



Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector

EB-1430Wi



EB-1420Wi

Simboli v Teh Navodilih





• Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Oznake imajo naslednji pomen. Prepričajte se, da jih razumete, še preden preberete ta priročnik.

 Opozorilo	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 Previdno	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

• Splošno informacijsko označevanje

Pozor	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glej poglavje "Slovar" v "Dodatki".  "Slovar" str.254
[Ime]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija	Nakazuje elemente menija Konfiguracije. Primer: Izberite " Svetlost " iz menija Slika . Slika - Svetlost

Simboli v Teh Navodilih 2

Uvod

Lastnosti Projektorja 9

Interaktivne funkcije (Easy Interactive Function)	9
Preprosto izvajanje dejanj s ploščico Control Pad	9
Hkratno projiciranje dveh slik (Split Screen)	9
Povežete se lahko z omrežjem in projicirate sliko računalniškega zaslona	10

Nazivi In Funkcije Delov 11

Spredaj/ob strani	11
Zgorni del/ob strani	12
Vmesnik	13
Podnožje	15
Pritrditev nog (samo pri modelih s priloženimi nogami)	15
Nadzorna plošča	16
Daljinski upravljalnik	17
Zamenjava baterij daljinskega upravljalnika	20
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika	21
Interaktivno pisalo	21
Zamenjava baterije interaktivnega pisala	22
Zamenjava konice interaktivnega pisala	23
Pladenj za pisalo	24
Control Pad	24
Zamenjava baterij za Control Pad	25
Enota na dotik (samo pri EB-1430Wi)	27
Spredaj	27
Zadaj	27

Priprava projektorja

Namestitev projektorja 30

Načini Namestitve	30
Med uporabo interaktivnih funkcij	31

Nastavitev enote na dotik (samo pri EB-1430Wi)	32
--	----

Priključitev opreme 33

Povezovanje s projektorjem	35
Priključitev računalnika	35
Priključitev pametnega telefona ali tabličnega računalnika	37
Povezava virov slike	38
Povezava naprav USB	40
Povezovanje zunanje opreme	42
Povezovanje kabla LAN	44
Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje	45
Priključitev več projektorjev	46
Za povezavo s Control Pad	47
Priključitve za projiciranje v načinu USB Display in pri izvajanju dejanj z miško z interaktivno funkcijo	47
Priključitev s programom PC Free	49
Priključitev tiskalnika	50

Osnovni načini projiciranja

Projiciranje Slik 52

Od namestitve do projekcije	52
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)	53
Projiciranje z USB Display	54
Potrebne nastavitve	54
Sistemske zahteve	54
Prva priključitev	55
Odstranjevanje	57

Prilagoditev projicirane slike 58

Popravi popačenost Keystone	58
Keystone-v/n	58
Quick Corner	59
Prilagodite velikost slike	60
Prilagoditev položaja slike (Prestavitev slike)	61
Prilagoditev navpičnega položaja slike (samo pri modelih s priloženimi nogami)	62

Dvig višine slike	62
Zniževanje višine slike	62
Prilagoditev vodoravnega položaja slike (samo pri modelih s priloženimi nogami)	62
Kako popraviti ostrino	63
Prilagoditev glasnosti	65
Nastavljanje slike	65
Prilagajanje možnosti Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost	65
Prilagajanje možnosti Gama	66
Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)	66
Nastavitev Samozaslonka	67
Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike	68
Načini spreminjanja	68
Spreminjanje razmerja gledišča	68

Uporaba interaktivnih funkcij

Načini interaktivnih funkcij 71

Priprava na uporabo interaktivnih funkcij 73

Varnostna navodila za interaktivne funkcije	73
Uporaba interaktivnih pisal	73
Umerjanje pisala	75
Samodejno umerjanje	75
Ročno umerjanje	76
Uporaba prsta za izvajanje dejanj z interaktivnim dotikom (EB-1430Wi)	78
Umerjanje za izvajanje dejanj z dotikom prsta	80
Varnostna navodila za izvajanje dejanj z interaktivnim dotikom	82
Opozorilne nalepke za laser	83

Risanje na zaslon table (tabelni način) 84

Zagon tabelnega načina	84
Varnostna navodila za tabelni način	85
Orodna vrstica tabelnega načina	85
Spodnja orodna vrstica tabelnega načina	88
Projiciranje optično prebranih slik v tabelnem načinu	90
Združljive vrste datotek za odpiranje v tabelnem načinu	91

Skupna raba risb, ustvarjenih v tabelnem načinu	92
Shranjevanje narisane vsebine v tabelnem načinu	92
Oblike zapisa datotek, ki so na voljo v tabelnem načinu	93
Tiskanje narisane vsebine v tabelnem načinu	93
Ukazi za nadzor tiskalnika, ki so na voljo v tabelnem načinu	94
Pošiljanje e-poštnih sporočil v tabelnem načinu	94
Skupna raba narisane vsebine z drugimi napravami	95
Skupna raba zaslona table z drugimi napravami	96
Ogled narisane vsebine v skupni rabi	98
Vzpostavljane povezave z zaslonom table iz drugih projektorjev	99
Funkcije, ki so na voljo, ko vzpostavite povezavo z zaslonom table	99
Vzpostavljane povezave z zaslonom table iz tabličnega računalnika ali računalnika prek spletnega brskalnika	101
Zahteve za vzpostavitev povezave s spletnim brskalnikom za zaslon table	101
Orodna vrstica za vzpostavitev povezave z zaslonom table prek spletnega brskalnika	102

Risanje na projicirano sliko (način opomb) 105

Omogočanje načina opomb	105
Orodna vrstica načina opomb	106
Spodnja orodna vrstica načina opomb	108
Uporaba narisane vsebine v načinu opomb	109
Shranjevanje narisane vsebine v načinu opomb	109
Tiskanje narisane vsebine v načinu opomb	109

Upravljanje funkcij računalnika na projiciranem zaslonu (način Rač. interaktivno) 111

Uporaba načina interaktivnega računalnika	111
Prilagoditev delovnega območja pisala	114
Sistemske zahteve za Easy Interactive Driver (samo za OS X)	115
Nameščanje programske opreme Easy Interactive Driver v računalnik s sistemom OS X	116

Preklop med interaktivnimi načini 117

Upravljanje projektorja na projiciranem zaslonu 118

Izbiranje omrežne naprave, ki je vir slike, v orodni vrstici s kontrolniki projektorja	118
--	-----

Uporaba interaktivnih funkcij prek omrežja 120

Previdnostni ukrepi pri vzpostavljanju povezave s projektorjem v drugem podomrežju	120
--	-----

Vnos s peresom in orodja za rokopis sistema Windows 122

Omogočanje peresa za vnos in funkcij rokopisa sistema Windows	122
Uporaba peresa za vnos in funkcij rokopisa sistema Windows	123

Uporaba interaktivnih funkcij pri projiciranju dveh slik hkrati 124

Preklop na projiciranje v razdeljenem zaslonu	124
Uporaba načina interaktivnega računalnika na razdeljenem zaslonu	126

Koristne Funkcije

Funkcije projiciranja 128

Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)	128
Vhodni viri za projiciranje z razdeljenim zaslonom	129
Postopki uporabe	130
Omejitve med projiciranjem z razdeljenim zaslonom	132
Projiciranje slik iz naprave za shranjevanje USB (PC Free)	132
Tehnični podatki o datotekah, ki jih je mogoče projicirati s programom PC Free	133
Primeri za PC Free	134
PC Free Načini delovanja	134
Projiciranje izbranih slik ali filmov	137
Projiciranje datotek PDF	137
Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)	139
Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve za delovanje možnosti Diaprojekcija	140
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)	141
Zamrzovanje slike (Zamrzni)	141
Funkcija kazalca (Kazalec)	142
Povečanje dela slike (E-Zoom)	143
Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)	144
Shranjevanje uporabnikovega logotipa	145
Shranjevanje uporabniškega vzorca	147

Varnostne Funkcije 149

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)	149
Vrste, ki so na voljo za možnost Zaščita z geslom	149
Nastavitev Zaščita z geslom	149
Vnos gesla	150
Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)	151
Zaklep proti kraji	152
Namestitev žične ključavnice	152

Nadzor in upravljanje 153

Vizitka EasyMP Monitor	153
Message Broadcasting	153
Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)	153
Nastavitev projektorja	153
Prikaz zaslona Spletni kontrolnik	154
Prikaz zaslona Web Remote	154
Nastavljanje potrdil	156
Ustvarjanje adresarja	157
Opombe za funkcijo Zaščiti HTTP	157
Seznam podprtih potrdil	157
Uporaba Funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah	158
Branje obvestila o pošti	158
Upravljanje s SNMP	159
Ukazi ESC/VP21	159
Seznam ukazov	159
Postavitev kablov	160
O PJLink	160
Vizitka za Crestron RoomView®	161
Upravljanje projektorja iz računalnika	161
Nastavljanje urnika	164
Nastavitev ure	164
Shranjevanje urnika	166
Ogled urnika	168
Urejanje urnika	169

Meni Konfiguracija

Uporaba menija Konfiguracija 172

Seznam Funkcij 173

Tabela menija konfiguracije	173
Meni Omrežje	174
Meni Slika	175
Meni Signal	177
Meni Nastavitve	178
Meni Razširjeno	180
Možnosti nastavitve za Easy Interactive Function	182
Zaslon Nastavitve table	184
Meni Omrežje	188
Opombe o delovanju menija Omrežje	189
Funkcije zaslonske tipkovnice	189
Meni Osnovno	190
Meni Brežžični LAN	191
Meni Varnost	193
Meni Žično lokal. omrežje	195
Meni Skrbniške nastavitve	196
Meni Ponastavi	200
Meni ECO	200
Meni Informacije (samo prikazovalnik)	201
Meni Ponastavi	202

Množična nastavitve več projektorjev 203

Odpravljanje Težav

Uporaba pomoči 205

Odpravljanje težav 206

Razlaga indikatorjev	206
Ko indikatorji niso v pomoč	211
Težave povezane s sliko	212
Slike se ne pojavijo	212

Giblјive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva)	213
Projekcija se avtomatično ustavi	214
Prikaže se sporočilo Ni podprto.	214
Prikaže se sporočilo Ni signala	214
Slike so meglene, neizostrene ali popačene	215
Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost	216
Kazalec miške utripa (samo pri projiciranju z možnostjo USB Display)	216
Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje ni primerno ali pa je slika obrnjena	217
Barve slike niso pravilne	217
Slike so temne	218
Težave ob začetku projekcije	219
Projektor se ne vklopi	219
Težave z interaktivnimi funkcijami	219
Risanje na projekcijskem zaslonu ni mogoče	219
Ko priključite računalnik, ga ne morete upravljati na projiciranem zaslonu	220
Prikaže se sporočilo Napaka Easy Interactive Function.	220
Računalniška miška ne deluje pravilno	220
Interaktivno pisalo ne deluje	221
Odzivni čas interaktivnega pisala je počasen (samo pri projiciranju z možnostjo USB Display)	221
Dejanj z dotikom ni mogoče izvesti pravilno (samo pri EB-1430Wi)	222
Pika se premakne samodejno ali se ne premakne na naslednji položaj med ročnim umerjanjem	222
Povezave s tablo projektorja v skupni rabi ni mogoče vzpostaviti	223
Ogled narisane vsebine v skupni rabi ni mogoč	223
Zaslona table v skupni rabi ni mogoče shraniti v spletnem brskalniku	223
Med zajemanjem, tiskanjem ali shranjevanjem ni mogoče izvajati dejanj	224
Zajetega projiciranega zaslona ni mogoče pravilno prilepiti	224
Običajno tiskanje ni mogoče	224
Običajno optično branje ni mogoče	224
Čas ni točen, nastavitve notranjega pomnilnika se ne shranijo pravilno	225
Vira ni mogoče spremeniti	225
Druge težave	225
Projektor ne oddaja zvoka ali pa je zvok prešibek	225
V zvoku je šum (le pri projiciranju z možnostjo USB Display)	226
Daljšinski upravljalnik ne deluje	226
Želim spremeniti jezik sporočil in menijev	227
Nastavitve za preverjanje pristnosti za brezžično omrežje LAN ne uspe	227

Pošte ni mogoče prejeti, tudi ko pride do napake v projektorju	227
Prikaže se sporočilo Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna.	228
Ni mogoče spremeniti nastavitev z uporabo spletnega brskalnika	228

O Event ID	229
-----------------------------	------------

Vzdrževanje

Čiščenje	232
Čiščenje površine projektorja	232
Čiščenje okna projekcije	232
Čiščenje senzorja za ovire	232
Čiščenje zračnega filtra	233

Zamenjava Potrošnih Materialov	236
---	------------

Menjava žarnice	236
Obdobje za zamenjavo žarnice	236
Zamenjava žarnice	237
Ponastavitev ur časa delovanja žarnice	239
Zamenjava zračnega filtra	240
Obdobje za zamenjavo zračnega filtra	240
Zamenjava zračnega filtra	240

Dodatek

Dodatki In Potrošni Material	244
---	------------

Dodatna Oprema	244
Potrošni Material	244

Velikost Zaslona In Razdalja Projekcije	245
--	------------

Podprti Prikazovalniki Monitorjev	247
--	------------

Podprte Ločljivosti	247
Računalniški signali (analogni RGB)	247
Komponentni video	247
Sestavljeni video	247

Vhodni signali iz vrat HDMI	247
Vhodni signali iz vrat MHL	248

Specifikacije	249
--------------------------------	------------

Splošne Specifikacije Projektorja	249
---	-----

Videz	252
------------------------	------------

Slovar	254
-------------------------	------------

Splošne Opombe	256
---------------------------------	------------

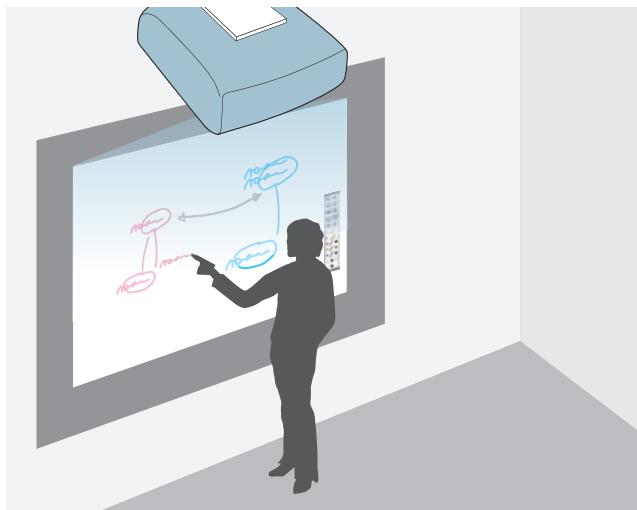
Uredbe akta o brezžični telegrafiji	256
Več o zapisih	256
Splošno Obvestilo:	257



Uvod

To poglavje razlaga lastnosti projektorja in nazive posameznih delov.

Interaktivne funkcije (Easy Interactive Function)



Naslednja dejanja lahko izvajate z interaktivnim pisalom.

Če je nameščena enota na dotik, lahko s prstom lahko izvajate enake funkcije kot z interaktivnim pisalom (samo EB-1430Wi).

- Tabelni način
 - Rišete lahko po običajnih zaslonih, kot so table
 - Skupna raba zaslona table z drugimi napravami
 - Ogljed zaslona table iz drugih projektorjev
 - Berete lahko papirne dokumente z optičnega bralnika
 - Projekcijski zaslon lahko shranite
 - Projekcijski zaslon lahko natisnete
 - Projicirani zaslon lahko priložite e-poštnemu sporočilu in ga pošljete
- Način opomb
 - Rišete lahko po projiciranih dokumentih
 - Projekcijski zaslon lahko shranite
 - Projekcijski zaslon lahko natisnete
- Na projiciranih zaslonih lahko ukaze izvajate z miško računalnika

- Izvajanje dejanj z daljinskim upravljalnikom projektorja na projiciranem zaslonu
 - Izbiranje naprav na projekcijskem zaslonu, ki imajo vzpostavljeno povezavo z omrežjem prek priloženega programa EasyMP Multi PC Projection
 - Upravljanje računalnika prek omrežja s priloženim programom EasyMP Network Projection ali ključem Quick Wireless
- ☛ "Uporaba interaktivnih funkcij" [str.70](#)

Preprosto izvajanje dejanj s ploščico Control Pad

Z namestitvijo priložene Control Pad lahko preprosto izvajate pogoste postopke, kot so vklop in izklop projektorja in spreminjanje vira. Nanjo lahko priključite tudi shrambo USB, kable USB za tiskalnik in drugo.

- ☛ "Control Pad" [str.24](#)
- ☛ "Za povezavo s Control Pad" [str.47](#)

Hkratno projiciranje dveh slik (Split Screen)

Ta funkcija razdeli projekcijski zaslon na dva dela in projicira dve sliki eno ob drugi. S sočasnim projiciranjem slik iz dveh virov na enem zaslonu lahko povečate učinek svoje predstavitve ali predloga med videokonferenco ali predstavitvijo.

- ☛ "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" [str.128](#)

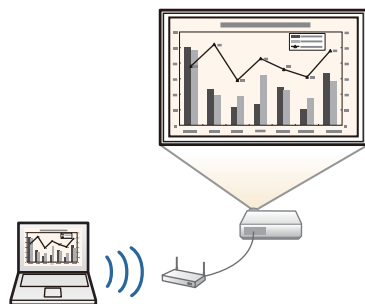


Povežete se lahko z omrežjem in projicirate sliko računalniškega zaslona

Naslednja dejanja lahko izvajate s programoma EasyMP Network Projection in EasyMP Multi PC Projection, ki sta na voljo na priloženem CD-ju EPSON Projector Software.

- Skupna raba projektorja v omrežju
S programom EasyMP Network Projection lahko vzpostavite povežete projektor v omrežje in ga date v skupno rabo z več računalniki. Nato lahko projektirate slike in dokumente iz katerega koli računalnika brez zamenjave kablov. Vsebinsko lahko projektirate tudi iz enega računalnika na več projektorjev.

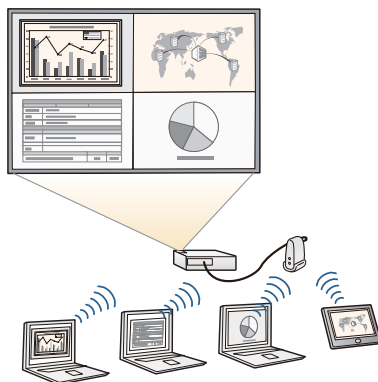
☞ [Navodila za uporabo EasyMP Network Projection](#)



- Projiciranje več računalniških zaslonov hkrati

S programom EasyMP Multi PC Projection lahko projicirate vsebinsko z največ štirih zaslonov hkrati iz računalnikov v omrežju oziroma pametnih telefonov ali tabličnih računalnikov, v katerih je nameščen program Epson iProjection.

☞ [Navodila za uporabo EasyMP Multi PC Projection](#)



- Brezžično projiciranje z zaslona računalnika

Če namestite priloženo enoto za brezžično lokalno omrežje, lahko vsebinsko na računalniškem zaslonu projicirate prek omrežja.

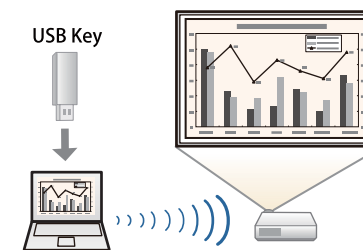
☞ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.45](#)



Z dodatnimi izdelki in programi lahko izvajate naslednja dejanja.

- Preprosta priključitev računalnika z Quick Wireless

Če izbirni ključek Quick Wireless Connection USB Key priključite na računalnik, lahko samodejno nastavite omrežne nastavitve za brezžično povezavo LAN in projicirate vsebinsko računalniškega zaslona.

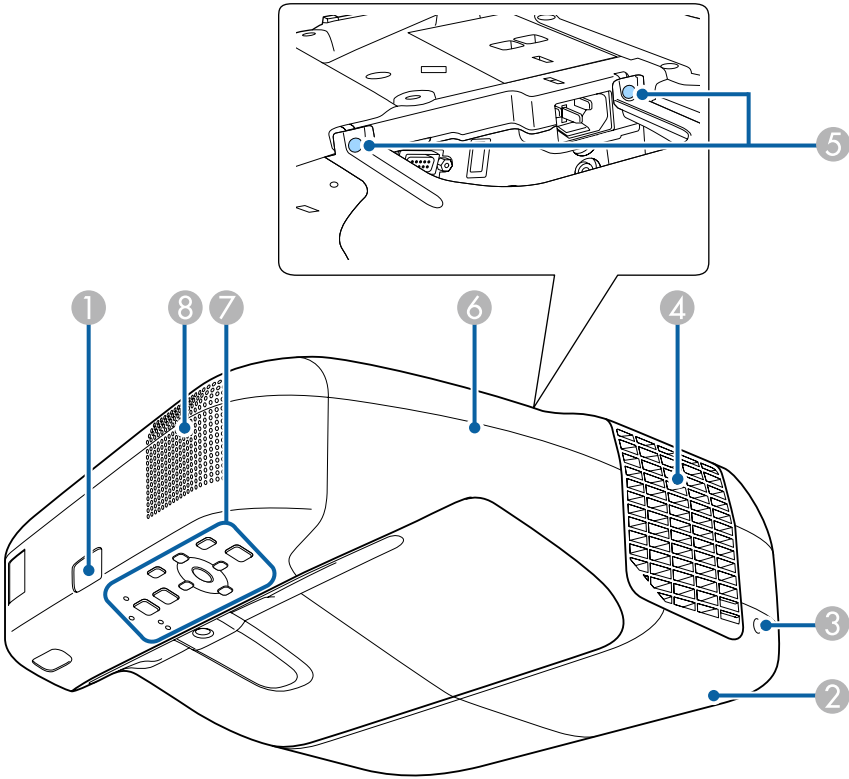


- Projiciranje slike s prenosne naprave ali prek omrežja


Če je v vašem pametnem telefonu ali tabličnem računalniku nameščen program Epson iProjection, lahko podatke brezžično projicirate iz naprave. Program Epson iProjection lahko brezplačno prenesete iz spletne trgovine App Store ali Google Play. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.



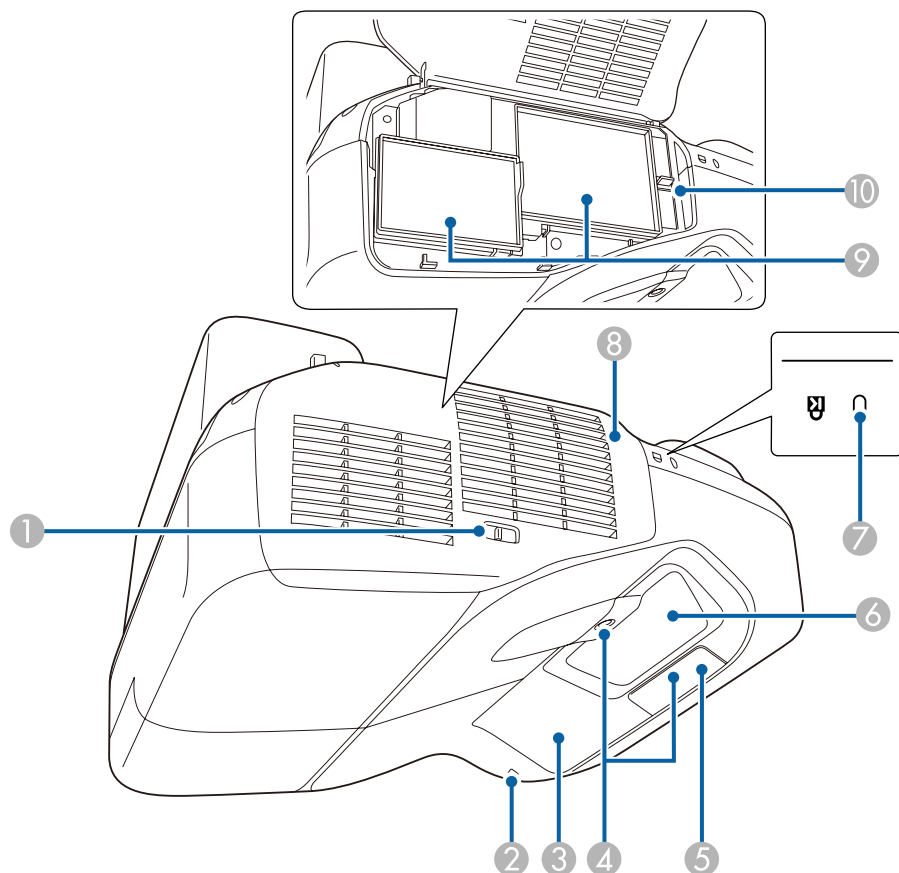
Spredaj/ob strani



Ime	Funkcija
1 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
2 Pokrov žarnice	Odprite, ko menjate žarnico projektorja. ☛ "Menjava žarnice" str.236
3 Pritrdilni vijak pokrova žarnice	Privijte vijak, da pritrdite pokrov žarnice na mesto. ☛ "Menjava žarnice" str.236

Ime	Funkcija
4 Odprtina za zračenje	Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja. <div> Previdno Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za izpuh zraka lahko povzroči opekline, zvijanje predmetov ali nezgode.</div>
5 Vijaki za pritrditev pokrova kabla	Vijaki za pritrditev pokrova kabla na mesto.
6 Pokrov kabla	Kadar želite priključiti kable za zunanje naprave ali namestiti enoto za brezžično omrežje LAN, odvijte dva vijaka in odprite pokrov.
7 Nadzorna Plošča	Upravlja projektor. ☛ "Nadzorna plošča" str.16
8 Zvočnik	Oddaja zvok.

Zgorni del/ob strani

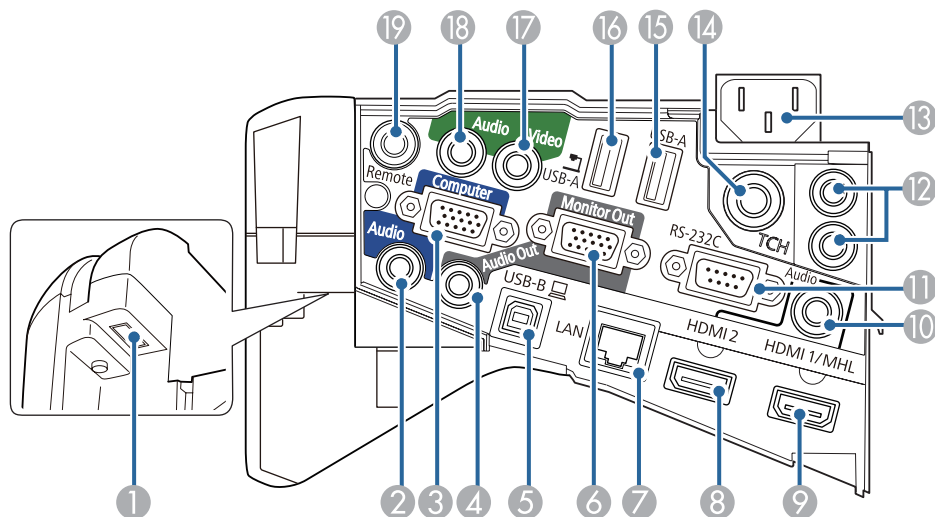


Ime	Funkcija
1 Ročica za odpiranje/zapiranje pokrova zračnega filtra	Odpre in zapre pokrov zračnega filtra.
2 Indikator brezžičnega omrežja LAN	Prikazuje stanje priložene enote za brezžično lokalno omrežje (LAN).

Ime	Funkcija
3 Sprejemnik Easy Interactive Function	Sprejema signale interaktivnega pisala. ☛ "Uporaba interaktivnih funkcij" str.70
4 Senzor ovir	Zaznava ovire, ki ovirajo projekcijsko območje. ☛ "Čiščenje senzorja za ovire" str.232
5 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
6 Okno projekcije	Projicira sliko. <div> ⚠ Opozorilo <ul style="list-style-type: none"> Med projiciranjem ne glejte v okno projekcije. Ne postavljajte predmetov ali roke v bližino okna projekcije. Če to počnete, lahko povzročite opekline, požar ali zvižanje predmetov, ker se to področje zaradi koncentracije projekcijske svetlobe močno segreje. </div>
7 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System. ☛ "Zaklep proti kraji" str.152
8 Pokrov zračnega filtra	Odprite pri menjavi zračnega filtra in krmilne ročice za ostrenje.
9 Odprtina za dovod zraka (zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.233 ☛ "Zamenjava zračnega filtra" str.240
10 Ročica za ostrenje	Prilagodite ostrino slike. Za upravljanje odprite pokrov zračnega filtra.


Vmesnik

Pod pokrovom kabla so na voljo naslednja vrata.



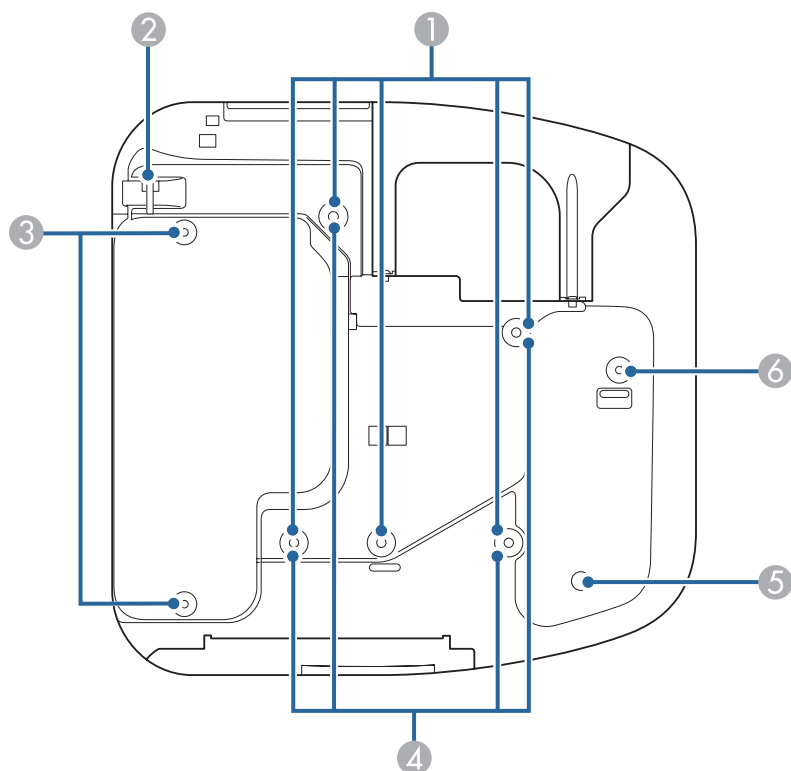
Ime	Funkcija
1 Del za namestitev enote za brezžično lokalno omrežje	Tukaj namestite priloženo enoto LAN. ☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" str.45
2 Audio1 vrata	<ul style="list-style-type: none"> • Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer. • Oddaja zvok iz drugih naprav pri projiciranju slike iz naprave, ki je priključena na vrata USB-A.
3 Vrata Computer	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.
4 Vrata Audio Out	Oddaja zvok trenutno projicirane slike na zunanji zvočnik.

Ime	Funkcija
5 Vrata USB-B	<ul style="list-style-type: none"> • Za povezavo projektorja na računalnik s priloženim kablom USB in projiciranje slik z računalnika. ☛ "Projiciranje z USB Display" str.54 • Za povezavo projektorja na računalnik preko priloženega kabla USB in uporabo funkcije Brezžične miške. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.144 • Za priključitev projektorja na računalnik s priloženim USB kablom za uporabo interaktivnega pisala kot miške. ☛ "Upravljanje funkcij računalnika na projiciranem zaslonu (način Rač. interaktivno)" str.111 • Za priključitev projektorja na ploščico Control Pad s priloženim kablom USB za uporabo ploščice Control Pad. ☛ "Za povezavo s Control Pad" str.47
6 Vrata Monitor Out	Oddaja analogne signale RGB, ki jih oddajajo vrata Computer na zunanji monitor. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.
7 LAN vrata	Služi povezavi v omrežje preko kabla LAN.
8 Vrata HDMI2	Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s HDCP ☛☛. ☛ "Priključitev opreme" str.33
9 Vhodna vrata HDMI1/MHL	<ul style="list-style-type: none"> • Sprejema videosignale iz videoopreme in računalnikov, ki so združljivi s HDMI-jem. Ta projektor je združljiv s HDCP☛☛. • Oddaja signale iz pametnih telefonov in tabličnih računalnikov, ki podpirajo MHL☛☛ (Mobile High-definition Link).
10 Vrata Audio3	V meniju Razširjeno - A/V nastavitve možnost Avdio izhod , Avdio izhod HDMI1 ali Avdio izhod HDMI2 nastavite na Avdio3 za sprejem zvoka prek teh vrat. ☛ Razširjeno - A/V nastavitve str.180

Ime	Funkcija
11 RS-232C vrata	Če projektor upravlja z računalnikom, povežite računalnik s projektorjem preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ☛ "Ukazi ESC/VP21" str.159
12 Vrata SYNC IN/OUT	Če interaktivne funkcije uporabljate v istem prostoru kot več različic istega projektorja, potrebujete komplet kablov za daljinski upravljalnik (ELPKC28) za projektorje. Ko priključite komplet kablov, interaktivno pisalo deluje nemoteno. ☛ "Priključitev več projektorjev" str.46
13 Vtič za električno napajanje	Za povezavo napajalnega kabla s projektorjem. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.52
14 Vrata TCH (samo pri EB-1430Wi)	Za priključitev kabla za priključitev priložene enote na dotik na enoto na dotik. ☛ Navodila za namestitve
15 Vrata USB-A	<ul style="list-style-type: none"> • Za povezavo pomnilniške naprave USB ali digitalnega fotoaparata in projiciranje datotek PDF, filmov ali slik s funkcijo PC Free. ☛ "Projiciranje slik iz naprave za shranjevanje USB (PC Free)" str.132 • Če priključite pomnilniško napravo USB, lahko shranite in si ogledate vsebino, narisano z interaktivnimi funkcijami. ☛ "Shranjevanje narisane vsebine v tabelnem načinu" str.92 ☛ "Shranjevanje narisane vsebine v načinu opomb" str.109 • Priključite lahko tiskalnice USB. • Za priključitev projektorja na ploščico Control Pad s priloženim kablom USB, če na ploščico Control Pad priključite pomnilniško napravo USB ali tiskalnik. ☛ "Za povezavo s Control Pad" str.47
16 Vrata USB-A 	Projicira slike z izbirne Dokumentne kamere. Teh vrat ne morete uporabiti za projiciranje iz drugih naprav.

Ime	Funkcija
17 Vhod za Video	Za sestavljene video signale iz video virov.
18 Audio2 vrata	Sprejema zvok iz opreme, priključene v vrata Video.
19 Remote vrata	Za priključitev na ploščico Control Pad z izbirnim Komplet kablov za daljinski upravljalnik. ☛ "Control Pad" str.24

Podnožje

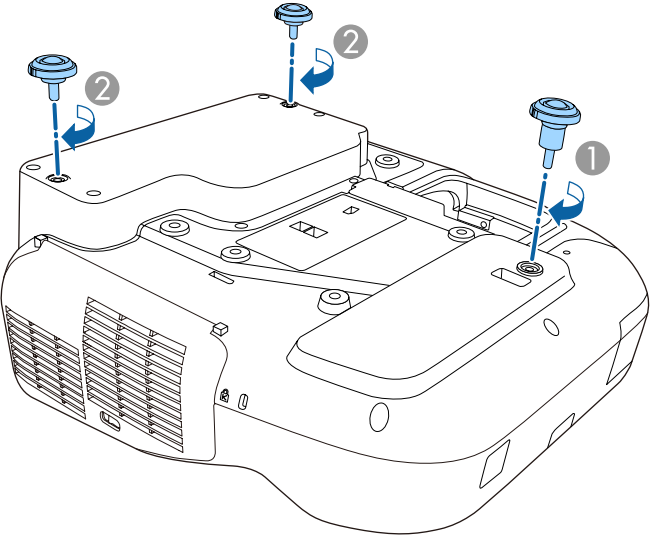


Ime	Funkcija
① Točke za pritrditev na stropni nosilec (pet točk)	Sem namestite izbirni Stropni nosilec, če boste projektor obesili s stropa. ☛ "Namestitev projektorja" str.30 ☛ "Dodatna Oprema" str.244
② Varovana točka namestitve kabla	Skozi povlecite komercialno dostopno žično ključavnico in jo zaklenite. Tukaj skozi ne napeljite žic za preprečitev padca, če boste projektor namestili na zid ali ga obesili s stropa. ☛ "Namestitev žične ključavnice" str.152

Ime	Funkcija
③ Točke za pritrditev na zadnjo nogo (dve točki)	Noge pritrdite, ko boste projektor uporabljali na površini, kot je miza. (Samo pri modelih s priloženimi nogami) ☛ "Pritrditev nog (samo pri modelih s priloženimi nogami)" str.15
④ Točke za pritrditev na stropni nosilec (štiri točke)	Pri nameščanju projektorja na zid namestite priloženo ali dodatno namestitveno ploščo. ☛ Navodila za namestitev ☛ "Dodatna Oprema" str.244
⑤ Senzor osvetlitve	Zazna svetlost okolice in samodejno prilagodi svetlost zaslona. V meniju Konfiguracija možnost Poraba energije nastavite na Avtomatično . ☛ ECO - Poraba energije str.200
⑥ Točka za pritrditev sprednje noge	Pritrdite nogo z distančnikom, ko boste projektor uporabljali na površini, kot je miza. (Samo pri modelih s priloženimi nogami) ☛ "Pritrditev nog (samo pri modelih s priloženimi nogami)" str.15

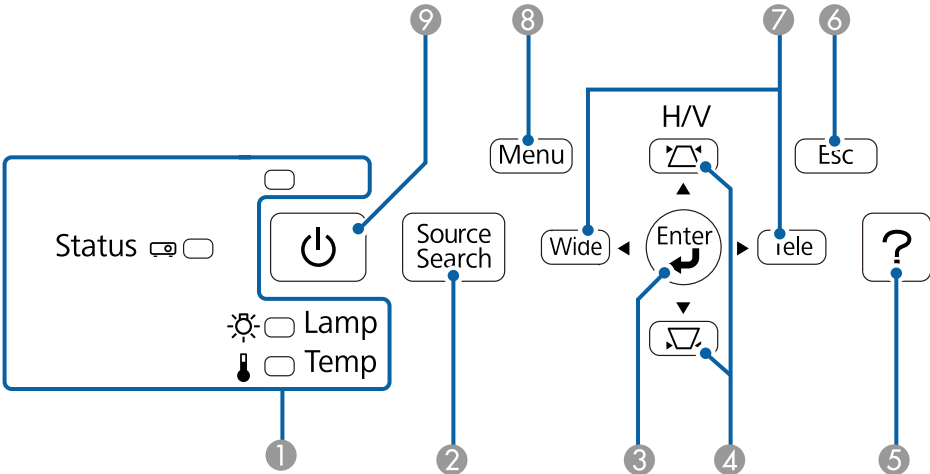
Pritrditev nog (samo pri modelih s priloženimi nogami)

Vstavite noge v točke za pritrditev noge.



- 1 Vstavite nogo z distančnikom v točko za pritrditev sprednje noge.
- 2 Vstavite zadnje noge (x2) v točke za pritrditev noge.

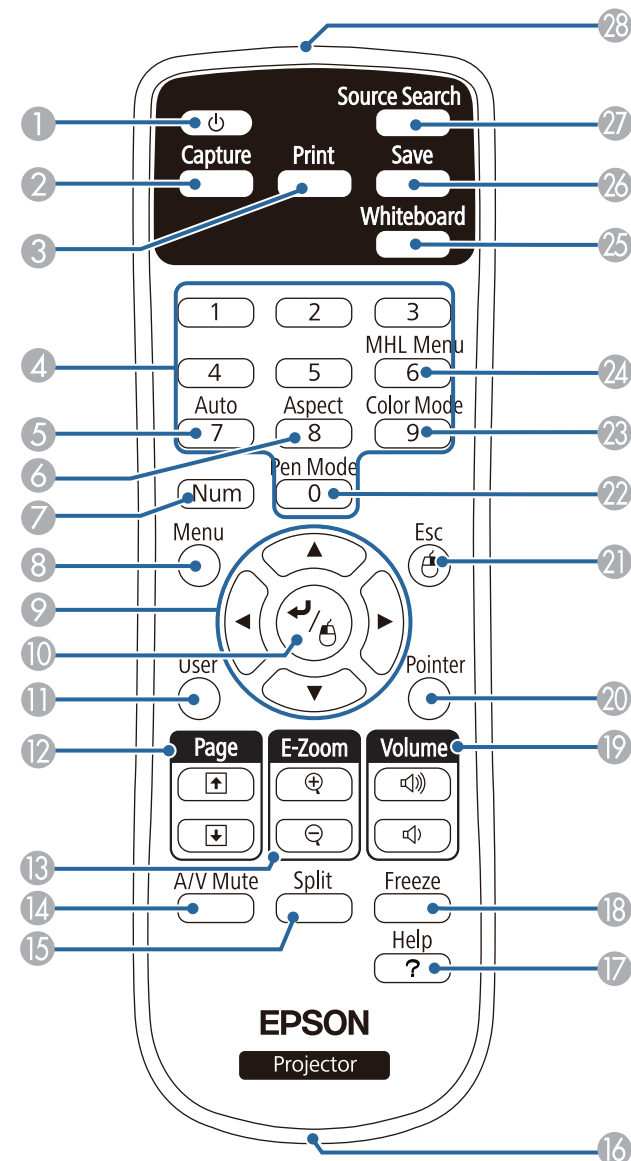
Nadzorna plošča



Ime		Funkcija
1	Indikatorji	Označuje stanje projektorja z barvo in s tem, da sveti ali utripa. ☛ "Razlaga indikatorjev" str.206
2	Gumb za [Source Search]	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.53
3	Gumb [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none">• Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven.• S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacijo in Položaj.

Ime	Funkcija
4 Gumb [∇][∇]	<ul style="list-style-type: none"> Opravi popravek keystone. <ul style="list-style-type: none"> "Keystone-v/n" str.58 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.172 "Uporaba pomoči" str.205
5 Gumb [Help]	<p>Prikaže in zapre zaslon s pomočjo, ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba pomoči" str.205
6 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.172
7 [Tele]/[Wide] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Prilagodijo velikost projekcijskega platna. Pritisnite gumb [Tele] in zmanjšajte velikost projekcijskega platna; pritisnite gumb [Wide] in povečajte velikost projekcijskega platna. Popravi popačenje keystone v vodoravni smeri, ko je prikazano okno Keystone. <ul style="list-style-type: none"> "Keystone-v/n" str.58 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.172 "Uporaba pomoči" str.205
8 Gumb [Menu]	<p>Prikaže in zapre meni Konfiguracija.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.172
9 Gumb [Power] [⏻]	<p>Vključi ali izključi projektor.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Od namestitve do projekcije" str.52

Daljinski upravljalnik



Ime	Funkcija
1 Gumb [Power] [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.52
2 Gumb [Capture]	Za zajemanje posnetkov projiciranega zaslona. Po zajemu posnetka bo slika prilepljena na novo stran v Tabelnem načinu. (Tega gumba ni mogoče uporabiti v Tabelnem načinu.) ☛ "Orodna vrstica tabelnega načina" str.85 ☛ "Spodnja orodna vrstica načina opomb" str.108
3 Gumb [Print]	Za natis projekcijskega zaslona. ☛ "Tiskanje narisane vsebine v tabelnem načinu" str.93 ☛ "Tiskanje narisane vsebine v načinu opomb" str.109
4 Številčnica	<ul style="list-style-type: none"> Vnos gesla. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" str.149 S tem gumbom vpišite številke v nastavitve Omrežje iz menija Konfiguracija.
5 Gumb [Auto]	S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacijo in Položaj.
6 Gumb [Aspect]	Pogled se spremeni z vsakim pritiskom gumba. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.68
7 Gumb [Num]	Zadržite gumb in z uporabo numeričnih gumbov vpišite gesla in številke. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" str.149
8 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.172

Ime	Funkcija
9 Gumb [⏮][⏭][⏪][⏩]	<ul style="list-style-type: none"> Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.172 Pri projiciranju PC Free lahko z uporabo teh gumbov prikazete prejšnjo/naslednjo sliko, zavrtite sliko itd. ☛ "Projiciranje slik iz naprave za shranjevanje USB (PC Free)" str.132 Med uporabo funkcije Brezžična miška, se kazalka miške premika v smeri pritisnjenega gumba. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.144
10 Gumb [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.172 Ima vlogo leve tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.144
11 Gumb [User]	Izberite kateri koli pogosto rabljen element izmed sedem razpoložljivih elementov menija Konfiguracija in ga dodelite gumbu. Ob pritisku gumba [User], se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. ☛ "Meni Nastavitve" str.178 Privzeta nastavitve je Samodejno umerjanje .

Ime	Funkcija
12 Gumbi [Page] [⏮][⏭]	<p>Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje. (Tega gumba ni mogoče uporabiti v Tabelnem načinu.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Uporaba funkcije Brezžična miška <ul style="list-style-type: none"> "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.144 Uporaba USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Projiciranje z USB Display" str.54 Priključitev na omrežje <p>Če projicirate slike s pomočjo PC Free, boste s pritiskom teh gumbov prikazali prejšnji/naslednji zaslon.</p>
13 Gumbi [E-Zoom] [⏩][⏪]	<p>Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije. (Tega gumba ni mogoče uporabiti v Tabelnem načinu.)</p> <ul style="list-style-type: none"> "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.143
14 Gumb [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Vklopi ali izklopi sliko in zvok. <ul style="list-style-type: none"> "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.141 Način Projekcija lahko spremenite s pritiskom gumba za pet sekund. Spredaj ↔ Spredaj/Obrnjeno Zadaj ↔ Zadaj/Obrnjeno
15 Gumb [Split]	<p>Ob vsakem pritisku gumba preklopite med sočasnim prikazom dveh slik na razdeljenem zaslonu ter prikazom običajne slike.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" str.128
16 Luknja za pritrditev pasu	<p>Omogoča, da komercialno razpoložljiv pas pričvrstite na daljinski upravljalnik.</p>
17 Gumb [Help]	<p>Prikaže in zapre zaslon s pomočjo, ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba pomoči" str.205

Ime	Funkcija
18 Gumb [Freeze]	<p>Omogoča ustavljanje in nadaljevanja prikaza.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.141
19 Tipke za [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Zmanjša glasnost. [⏭] Poveča glasnost.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Prilagoditev glasnosti" str.65
20 Gumb [Pointer]	<p>Prikaže kazalec na zaslonu.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Funkcija kazalca (Kazalec)" str.142
21 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.172 Ima vlogo desne tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška. <ul style="list-style-type: none"> "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.144
22 Gumb [Pen Mode]	<p>Preklop med upravljanjem računalnika ali risanjem z interaktivnim pisalom. (Tega gumba ni mogoče uporabiti v Tabelnem načinu.)</p> <ul style="list-style-type: none"> "Načini interaktivnih funkcij" str.71
23 Gumb [Color Mode]	<p>Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" str.66
24 Gumb [MHL Menu]	<p>Prikaže meni z nastavitvami naprave, ki je priključena na vrata MHL projektorja.</p>
25 Gumb [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> Tega pritisnete, ko je projektor izklopljen, da vklopite projektor in začnete uporabljati interaktivne funkcije v načinu Tabelni način. Pritisnete ga lahko tudi, ko je projektor vključen, da bi preklopili v način Tabelni način. Če ga pritisnete v načinu Tabelni način, preklopite na prejšnji vhodni vir. <ul style="list-style-type: none"> "Zagon tabelnega načina" str.84

Ime	Funkcija
26 Gumb [Save]	Shrani projicirano sliko v pomnilniško napravo USB ali mrežno mapo. ☛ "Shranjevanje narisane vsebine v tabelnem načinu" str.92 ☛ "Shranjevanje narisane vsebine v načinu opomb" str.109
27 Gumb [Source Search]	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.53
28 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

Zamenjava baterij daljinskega upravljalnika

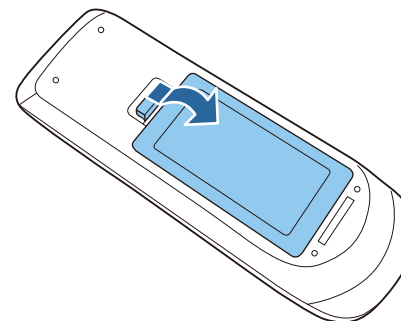
Če se po daljši rabi daljinski upravljalnik ne odziva ali ne deluje, so baterije morda iztrošene. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni AA-bateriji. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij kot magnezijeve ali alkalne AA.

Pozor

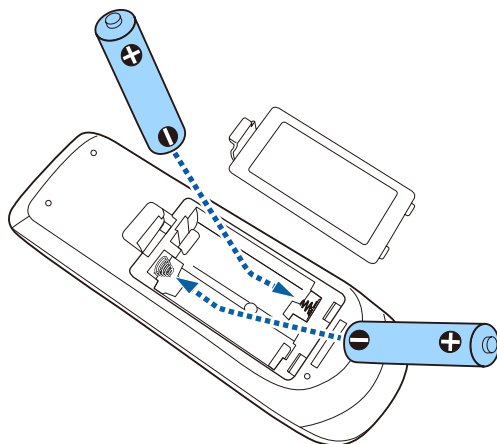
Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

☛ [Varnostna opozorila](#)

- 1** Odstranite pokrov baterij.
Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



- 2** Zamenjajte staro baterijo z novo.
Baterije najprej vstavite pri negativnem polu.



Previdno

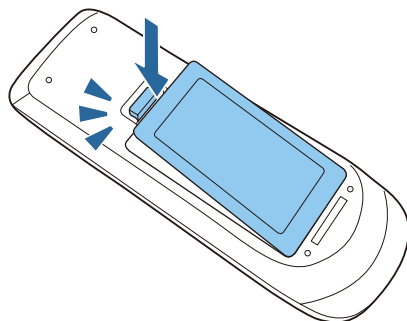
Preverite položaj (+) in (-) oznak v predačku za baterije in se prepričajte, da je baterija pravilno vstavljena.

Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko privede do požara, telesnih poškodb ali poškodb izdelka.

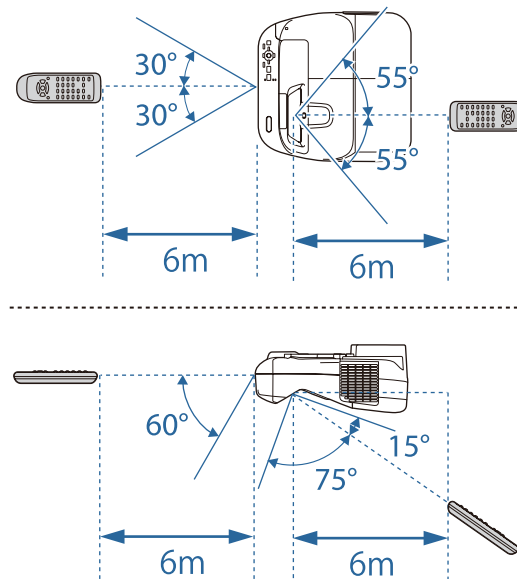
3

Zaprite pokrov baterij.

Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.



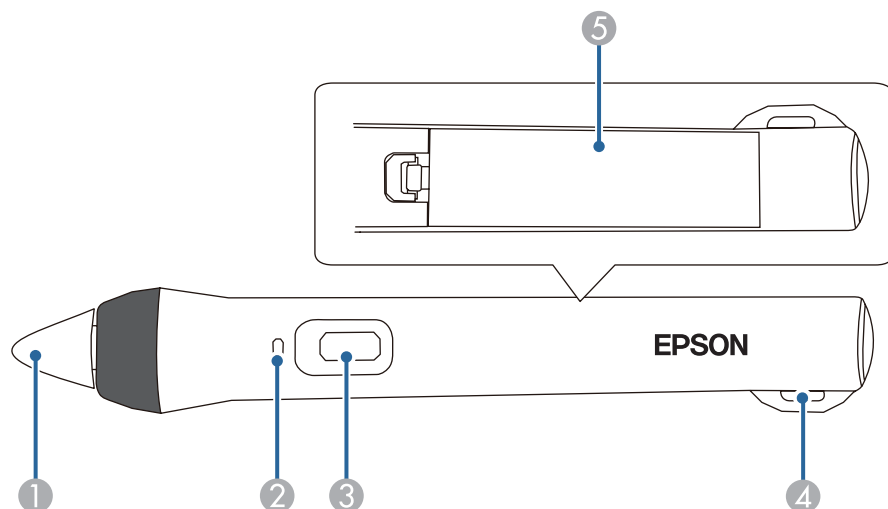
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika



Interaktivno pisalo

Na voljo sta dve vrsti interaktivnih pisal z različnimi barvnimi spodnjimi deli. Interaktivnih pisal z enako obarvanimi spodnjimi deli ne morete uporabljati hkrati.

☛ "Uporaba interaktivnih pisal" [str.73](#)



Ime	Funkcija
1 Konica pisala	<ul style="list-style-type: none"> Pritisnite konico pisala, da vklopite interaktivno pisalo. Ko vklopite pisalo, počakajte približno eno sekundo, preden ga začnete uporabljati. Pisalo uporabljate tako, da ga držite blizu projiciranemu zaslonu in pritisnete. ☛ "Uporaba interaktivnih funkcij" str.70 ☛ "Dodatna Oprema" str.244
2 Lučka baterije	<p>Pritisnite gumb ob strani pisala, da prikažete preostalo energijo v bateriji.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ko je baterija napolnjena, lučka sveti zeleno, dokler ne izpustite gumba. Ko je baterija skoraj izpraznjena, lučka utripa oranžno, dokler ne izpustite gumba. Ne sveti, ko je baterija izpraznjena. Zamenjajte baterijo. ☛ "Zamenjava baterije interaktivnega pisala" str.22

Ime	Funkcija
3 Gumb	<ul style="list-style-type: none"> Pritisnite gumb ob strani pisala, da vklopite interaktivno pisalo. Ko vklopite pisalo, počakajte približno eno sekundo, preden ga začnete uporabljati. Pritisnite gumb, da pri risanju preklopite med delovanjem konice kot pisalo in radirka. Nastavitve delovanja pisala lahko spremenite v meniju Konfiguracija v razdelku Dejanje gumba pisala. ☛ Razširjeno – Easy Interactive Function – Dodatno – Dejanje gumba pisala str.180 Pritisnite gumb za desni klik, kadar uporabljate pisalo kot miško.
4 Luknja za pritrditev izbirnega traku ali vrvica	Omogoča pritrditev pasu, ki ga lahko kupite v trgovini.
5 Pokrov baterije	<p>Pri zamenjavi baterije odprite ta pokrov.</p> <p>☛ "Zamenjava baterije interaktivnega pisala" str.22</p>



Interaktivno pisalo se samodejno izklopi po 20 minutah nedelovanja. Če želite znova uporabiti pisalo, tapnite konico pisala ali pritisnete gumb ob strani, da vklopite pisalo.

Zamenjava baterije interaktivnega pisala

Ko pritisnete gumb, lučka baterije na interaktivnem pisalu zasveti ali začne utripati. Ne sveti ali ne utripa, ko je baterija izpraznjena. Ko lučka preneha svetiti ali utripati, zamenjajte baterijo. Uporabite eno od naslednjih vrst baterij. Drugih baterij za ponovno polnjenje ni mogoče uporabiti.

- Manganova baterija velikosti AA
- Alkalna manganova baterija velikosti AA
- eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

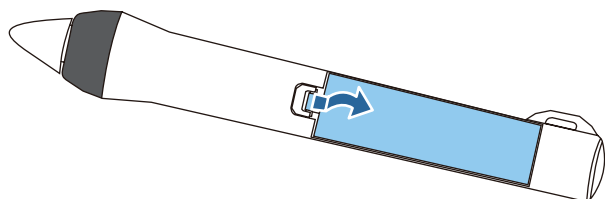
* eneloop® je registrirana blagovna znamka skupine Panasonic Group.

Pozor

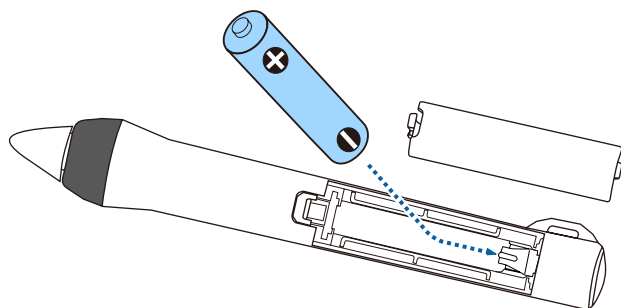
Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

 *Varnostna opozorila*

- 1** Odstranite pokrov baterij.
Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



- 2** Zamenjajte staro baterijo z novo.
Baterije najprej vstavite pri negativnem polu.

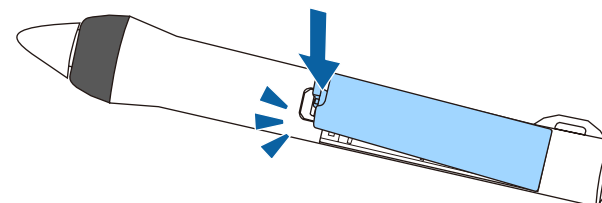


Previdno

Preverite položaj (+) in (-) oznak v predačku za baterije in se prepričajte, da je baterija pravilno vstavljena.


Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko privede do požara, telesnih poškodb ali poškodb izdelka.

- 3** Zaprite pokrov predalčka za baterije.
Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.

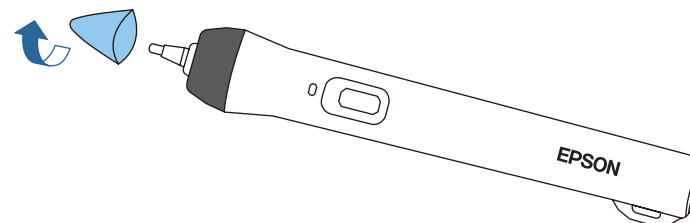


Zamenjava konice interaktivnega pisala

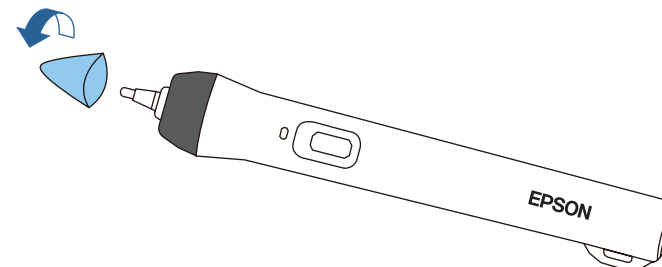
Ko je konica interaktivnega pisala izrabljena, jo zamenjajte.

 "Dodatna Oprema" [str.244](#)

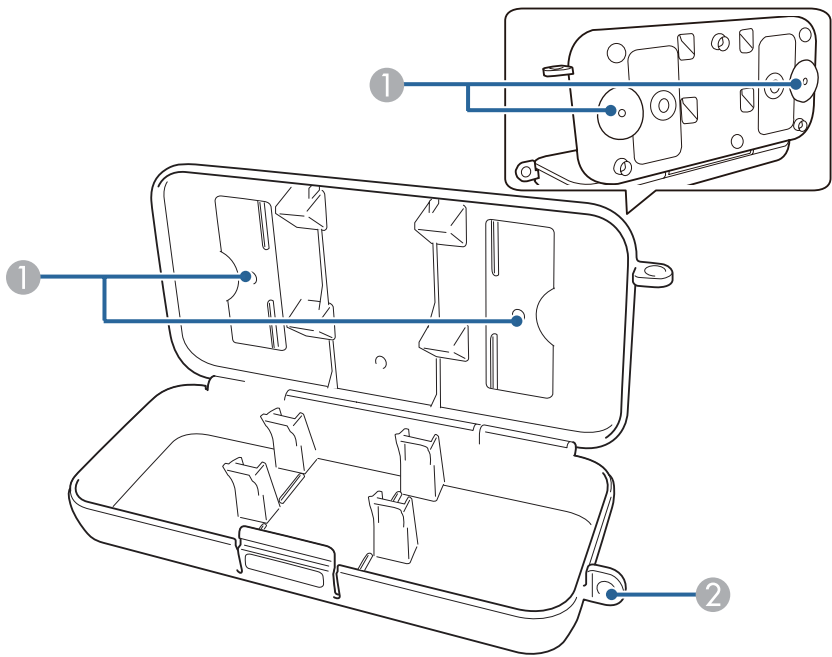
- 1** Odvijte konico s pisala, da jo odstranite.



- 2** Privijte novo konico, da jo pritrdite.



Pladenj za pisalo

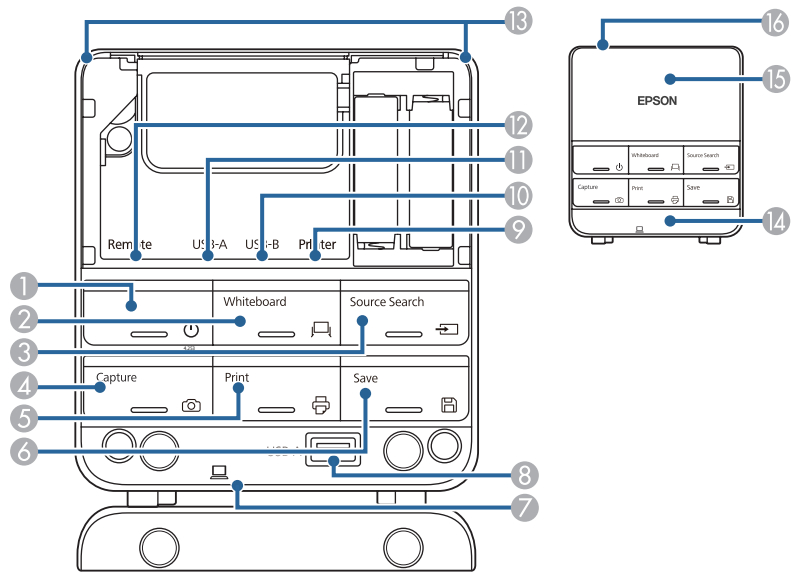


Ime	Funkcija
1 Točke za pritrditev	Namestite pladenj za pisalo na tablo ali steno.
2 Varnostna luknja	Tu lahko skozi povlečete komercialno dostopno ključavnico.




Priporočamo, da pladenj za pisalo privijete z dvema vijakoma M5, ki sta komercialno dostopna.

Control Pad



Ime	Funkcija
1 Gumb [Power] [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ☞ "Od namestitve do projekcije" str.52
2 Gumb [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none">Tega pritisnete, ko je projektor izklopljen, da vklopite projektor in začnete uporabljati interaktivne funkcije v načinu Tabelni način.Pritisnete ga lahko tudi, ko je projektor vključen, da bi preklopili v način Tabelni način. Če ga pritisnete v načinu Tabelni način, preklopite na prejšnji vhodni vir. ☞ "Zagon tabelnega načina" str.84
3 Gumb [Source Search]	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.53

Ime	Funkcija
4 Gumb [Capture]	Za zajemanje posnetkov projiciranega zaslona. Po zajemu posnetka bo slika prilepljena na novo stran v Tabelnem načinu. (Tega gumba ni mogoče uporabiti v Tabelnem načinu.) ☛ "Uporaba interaktivnih funkcij" str.70
5 Gumb [Print]	Za natis projekcijskega zaslona. ☛ "Tiskanje narisane vsebine v tabelnem načinu" str.93 ☛ "Tiskanje narisane vsebine v načinu opomb" str.109
6 Gumb [Save]	Shrani projicirano sliko v pomnilniško napravo USB ali mrežno mapo. ☛ "Shranjevanje narisane vsebine v tabelnem načinu" str.92 ☛ "Shranjevanje narisane vsebine v načinu opomb" str.109
7 Vrata USB-B (za priključitev računalnika)	Za priključitev na računalnik s kablom USB za uporabo interaktivnih funkcij ali možnosti USB Display. ☛ "Za povezavo s Control Pad" str.47
8 Vrata USB-A (za priključitev pomnilniške naprave USB)	Za povezavo z shranjevalno napravo USB. ☛ "Za povezavo s Control Pad" str.47
9 Vrata USB-A (za priključitev tiskalnika)	Za povezavo s tiskalnikom s kablom USB. ☛ "Za povezavo s Control Pad" str.47
10 Vrata USB-B (za priključitev projektorja)	Za povezavo s projektorjem s kablom USB, ko sta na Control Pad priključena naprava za shranjevanje USB ali tiskalnik. ☛ "Za povezavo s Control Pad" str.47
11 Vrata USB-A (za priključitev projektorja)	Za priključitev na projektor s kablom USB za uporabo interaktivnih funkcij ali možnosti USB Display. ☛ "Za povezavo s Control Pad" str.47

Ime	Funkcija
12 Vrata Remote	Če je na projektor priključena ploščica Control Pad z izbirnim Komplet kablov za daljinski upravljalnik, se ploščica polni iz projektorja. <div> Naprava se napaja iz baterij, ko ni povezana s Komplet kablov za daljinski upravljalnik. Dejanja projektorja so izvedena prek infrardečih signalov.</div>
13 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.
14 Spodnji pokrov	Odprite, če želite priključiti napravo za shranjevanje USB.
15 Zgornji pokrov	Odprite, da bi priključili kable in zamenjali baterije.
16 Pokrov kabla	Ta pokrov odprite, ko so kabli speljani po steni.

Zamenjava baterij za Control Pad

Če se po daljši rabi Control Pad ne odziva ali ne deluje, je življenjska doba baterij morda pri koncu. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni AA-bateriji. Priporočamo, da za napajanje ploščice Control Pad uporabljate alkalne baterije. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij kot magnezijeve ali alkalne AA.

Pozor

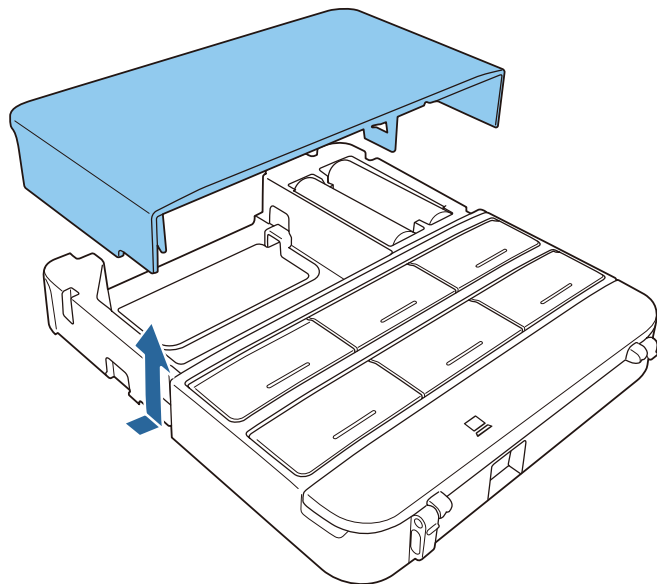
Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

☛ [Varnostna opozorila](#)

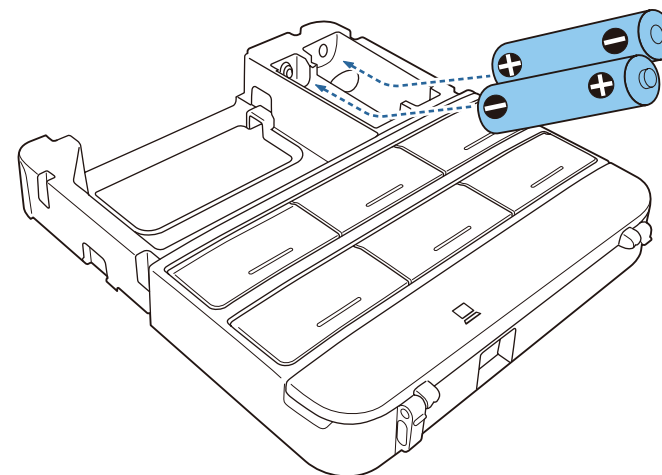


Ploščica Control Pad se polni preko projektorja, ko je nanj priključena s Komplet kablov za daljinski upravljalnik, zato takrat ne potrebujete baterij.

- 1** Odstranite zgornji pokrov.
Vstavite prst v zarezo na zgornjem pokrovu in ga nato potisnite navzgor in navzven.



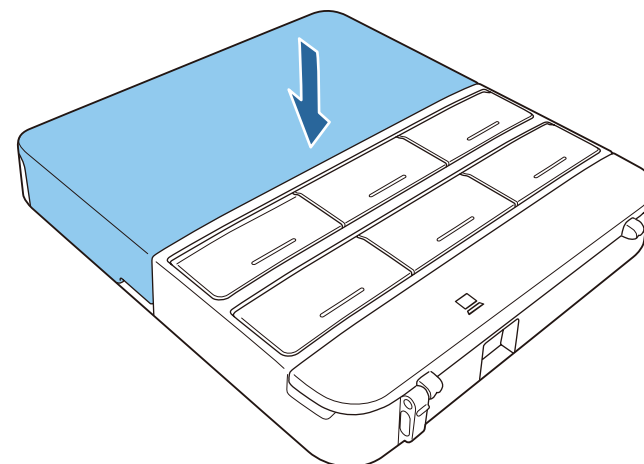
- 2** Zamenjajte stare baterije z novimi.



Previdno


Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.

- 3** Znova namestite zgornji pokrov.
Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.



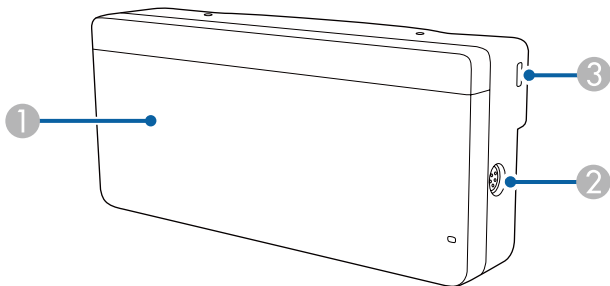


Za območje delovanja Control Pad glejte naslednje.

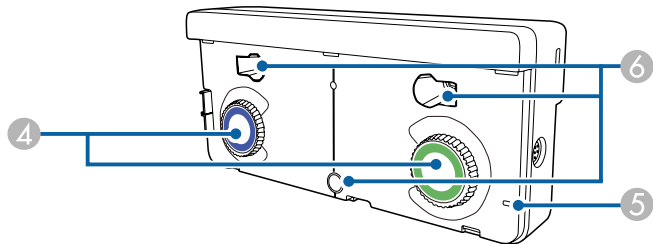
 [Navodila za namestitev](#)

Enota na dotik (samo pri EB-1430Wi)

Spredaj



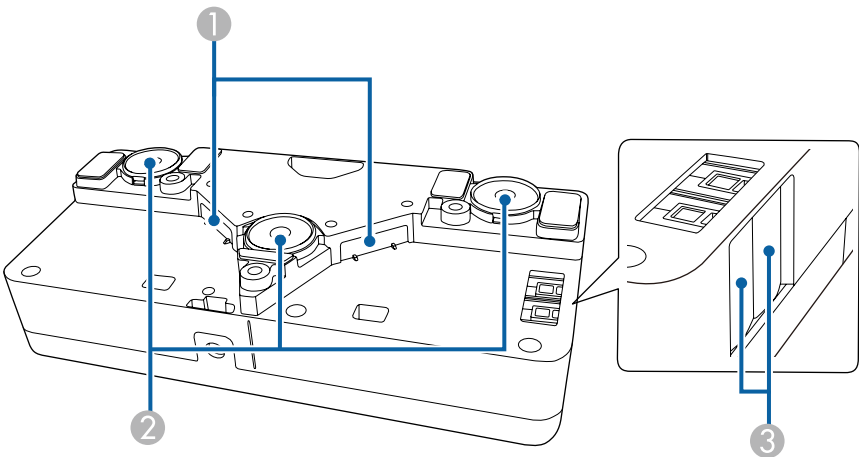
Kadar pokrov prilagoditvenega gumba ni nameščen



Ime	Funkcija
1 Pokrov prilagoditvenega gumba	Odstranite ga, če želite uporabiti prilagoditvene gumbe.
2 Vrata TCH	Za priključitev projektorja na enoto na dotik s kablom za priključitev enote na dotik.

Ime	Funkcija
3 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.
4 Prilagoditveni gumbi	Za prilagodev kota.
5 Indikator	Sveti, kadar je enota na dotik vklopljena.
6 Odprtine za vijake (za montažo)	Odprtine za vijake za pritrditev enote za dotik z vijaki M4 (samo pri namestitvi na nemagnetno površino).

Zadaj



Ime	Funkcija
1 Vrata za razprševanje laserja	Razpršuje lasersko svetlobo za zaznavanje položajev prstov.
2 Namestitveni magnet	Magnet, uporabljen za namestitev.
3 Označevalnik	Pri prilagajanju kota namestite označevalnike na zaslon.

Opozorilo

- Upoštevajte navodila v priročniku *Navodila za namestitev* za namestitev enote na dotik. Če te enote ne namestite pravilno, lahko pride do poškodb oči zaradi močne svetlobe, ki je oddajana.
- Enote na dotik ne uporabljajte v bližini medicinske opreme, kot so srčni spodbujevalniki. Pri uporabi enote na dotik morate tudi zagotoviti, da v bližini ni nobene medicinske opreme, kot so srčni spodbujevalniki. Elektromagnetne motnje lahko povzročijo, da medicinska oprema ne deluje pravilno.

Previdno


- Enote na dotik ne uporabljajte blizu magnetnih nosilcev podatkov za shranjevanje, kot so magnetne kartice, ali preciznih elektronskih naprav, kot so računalniki, digitalne ure ali mobilni telefoni, saj lahko poškodujete podatke ali povzročite nepravilno delovanje.
- Pri namestitvi enote na dotik na magnetno površino pazite, da ne priščipnete prstov ali katerega koli drugega dela telesa med magnet in površino za namestitev.

Pozor

- Enote na dotik ne priključite na nobeno drugo napravo razen na projektor EB-1430Wi. Naprava lahko začne delovati nepravilno ali pride do prekomernega puščanja laserske svetlobe.
- Uporabite priloženi kabel za priključitev enote na dotik. Enota ne bo delovala, če uporabite kabel, ki je na voljo v trgovinah.
- Enote na dotik ne razstavite, ko jo boste odvrgli. Enoto zavržite v skladu z lokalno ali nacionalno zakonodajo ter predpisi.



Načini namestitve in načini za prilagoditev kota so opisani v priročniku *Navodila za namestitev* za enoto na dotik.

 [Navodila za namestitev](#)



Priprava projektorja

To poglavje opisuje namestitev projektorja in povezavo z viri projiciranja.

Načini Namestitve



Projektor podpira spodnjih šest različnih načinov namestitve. Pri namestitvi projektorja upoštevajte zahteve mesta namestitve.

Pri namestitvi projektorja ali zamenjavi načina namestitve izklopite projektor. Po dokončani namestitvi znova vklopite projektor.

Opozorilo

- Poseben način namestitve je potreben za obešanje projektorja na strop ali steno. Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila na Točkah za pritrditev na stenski ali stropni nosilec, da bi preprečili rahljanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade z nosilca. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osebah pod projektorjem in poškoduje projektor. Pri nameščanju ali nastavljanju nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.
- Ne prekrivajte prezračevalne odprtine ali odprtine za zračenje na projektorju. Če sta kateri koli od odprtin prekriti, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.
- Projektorja ne uporabljajte na mestih, ki so izpostavljena gorljivemu ali eksplozivnemu plinu. Projektor bi se namreč zaradi visoke temperature žarnice v projektorju lahko vnel.

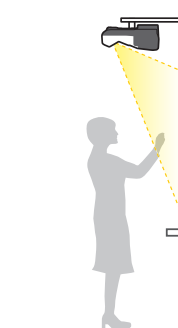


- Priporočamo, da uporabite povsem raven in gladek zaslon, podoben tabli. Če projekcijski zaslon ni raven, je projicirana slika lahko popačena.
- Zaradi materiala zaslona in načina namestitve je projicirana slika lahko popačena.
- Ko projektor nameščate na steno ali strop oziroma navpično, uporabite pravilna orodja glede na način namestitve.
 "Dodatna Oprema" [str.244](#)
- Privzeta nastavitve za možnost Projekcija je **Spreadaj/Obrnjeno**. Nastavitve Projekcija lahko spremenite v meniju Konfiguracija.
 **Razširjeno - Projekcija** [str.180](#)
- Nastavitve Projekcija lahko spreminjate, kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.

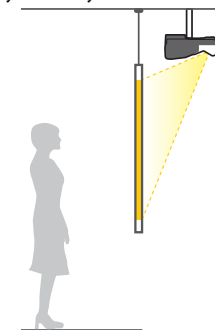
Spreadaj ↔ Spreadaj/Obrnjeno

Zadaj ↔ Zadaj/Obrnjeno

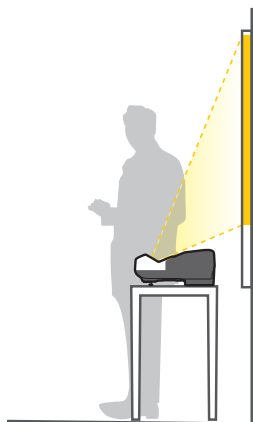
- Pritrdite projektor na strop ali steno in projicirajte slike izpred zaslona. (Projekcija Spreadaj/Obrnjeno)



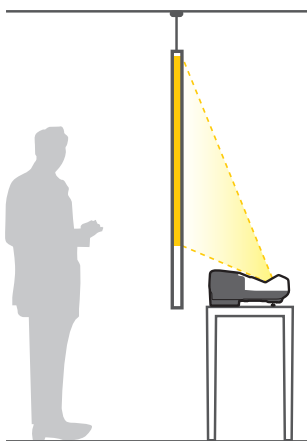
- Pritrdite projektor na strop ali steno in projicirajte za prosojnim zaslonom. (Projekcija Zadaj/Obrnjeno)



- Slike projicirajte izpred zaslona. (Projekcija Spredaj)



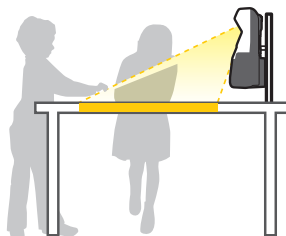
- Projicira slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zada)



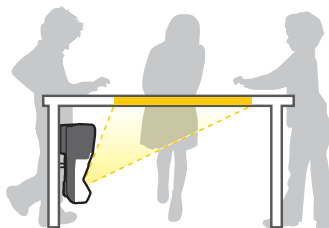
Noge pritrdite, ko boste projektor uporabljali na površini, kot je miza.

☛ "Pritrditev nog (samo pri modelih s priloženimi nogami)" [str.15](#)

- Projektor namestite navpično in slike projicirajte izpred zaslona. (Projekcija Spredaj/Obrnjeno)



- Projektor namestite navpično in slike projicirajte za zaslonom (Projekcija Zada/Obrnjeno)



Med uporabo interaktivnih funkcij

Kadar uporabljate interaktivne funkcije, projicirajte sliko s sprednje strani zaslona. Način projiciranja nastavite na **Spredaj/Obrnjeno** ali **Spredaj**.

Pozor

Interaktivne funkcije delujejo prek infrardeče povezave. Pri namestitvi projektorja upoštevajte te pomembne dejavnike.

- Zagotovite, da na sprejemnik Easy Interactive Function, projekcijski zaslon, sam projektor ali na zadnjo stran projektorja ne sveti močna svetloba ali sončna svetloba.
- Projektorja ne namestite v bližino okna, skozi katerega prodira neposredna sončna svetloba. Interaktivne funkcije zaradi tega morda ne bodo delovale pravilno.
- Projektor namestite tako, da sprejemnik Easy Interactive Function ni preblizu fluorescentnih luči. Če je okolica presvetla, interaktivne funkcije morda ne bodo delovale pravilno.
- Če je na površini sprejemnika Easy Interactive Function prah, ta lahko ovira infrardečo povezavo, zato funkcij morda ne boste mogli uporabljati normalno. Če je sprejemnik umazan, ga očistite.
☛ "Čiščenje" [str.232](#)
- Pokrova sprejemnika Easy Interactive Function ne barvajte oziroma nanj ne lepите nalepk.
- Kadar uporabljate interaktivne funkcije, ne uporabljajte infrardečega daljinskega upravljalnika ali mikrofona v istem prostoru. Interaktivno pisalo morda ne bo delovalo pravilno.
- V bližini projektorja ne uporabljajte naprav, ki oddajajo močan hrup, kot so rotorji ali transformatorji. Morda ne boste mogli uporabljati interaktivnih funkcij.



- Kadar uporabljate interaktivne funkcije, projekcijski zaslon namestite kot pravokotnik brez popačenj.
- Če interaktivne funkcije uporabljate v istem prostoru kot več projektorjev, dejanja z interaktivnim pisalom lahko postanejo nestabilna. V tem primeru na projektorje priključite dodatni komplet kablov za daljinski upravljalnik (ELPKC28) in v meniju Konfiguracija spremenite možnost **Sinh. projektorjev** v **Žično**.
☛ **Razširjeno – Easy Interactive Function – Dodatno – Sinh. projektorjev** [str.180](#)

Nastavitev enote na dotik (samo pri EB-1430Wi)

Če uporabljate enoto na dotik, namestite projektor na enega od teh načinov. Če uporabite drug način namestitve, ne boste mogli uporabljati enote na dotik.

- Projektor namestite na zid ali ga obesite s stropa in projicirajte sliko s sprednje strani zaslona.
- Namestite ga navpično na mizo in projicirajte sliko s sprednje strani mize (potrebujete dodatni nosilec za namestitev na mizo (ELPMB29))
☛ "Dodatna Oprema" [str.244](#)

To poglavje opisuje, kako projektor povezati z zunanji napravami.

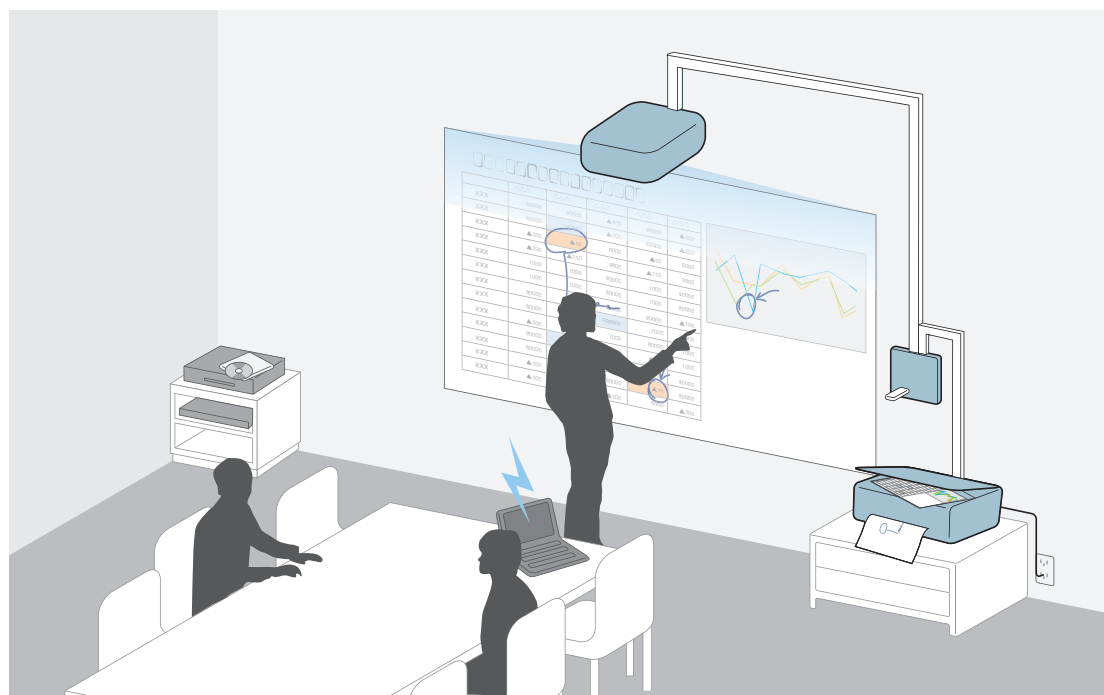
Zunanje naprave lahko priključite neposredno na projektor ali prek ploščice Control Pad.

Kabel USB ali pomnilniško napravo USB lahko priključite na ploščico Control Pad.

☛ "Za povezavo s Control Pad" [str.47](#)

Naprave, ki niso priključene s kabli USB in ki niso naprave za shranjevanje USB, priključite neposredno na projektor.

☛ "Povezovanje s projektorjem" [str.35](#)



Pozor

Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Priključite neposredno na projektor ali na Control Pad.



- Vzpostavite lahko žično ali brezžično povezavo z omrežjem.

Priključite kabel LAN na projektor, če želite vzpostaviti kabelsko povezavo.

☛ "Povezovanje kabla LAN" [str.44](#)

V projektor namestite enoto brezžičnega LAN, če želite vzpostaviti brezžično povezavo.

☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.45](#)

- Ime vhoda, lokacija in smer priključka so odvisne od vira, ki ga želite priključiti.

Povezovanje s projektorjem

Ta oddelek opisuje, kako na projektor neposredno priključiti zunanje naprave.

Priključitev računalnika

Za projiciranje slik z računalnika, priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

① Pri uporabi dodatnega računalniškega kabla

Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati Computer projektorja.

Iz zvočnika projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na računalniku povežete z vrati Audio1 na projektorju z uporabo komercialno dostopnega zvočnega kabla.

② Pri uporabi priloženega kabla USB

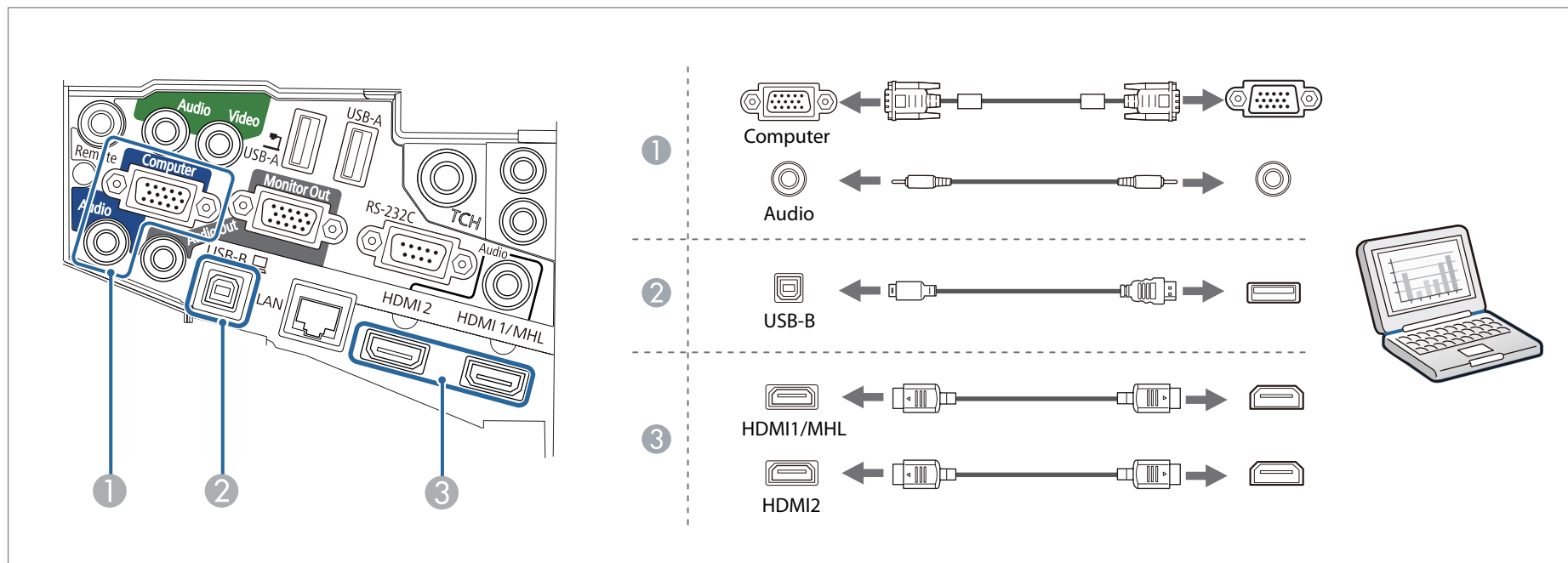
Povežite vrata USB računalnika z vrati USB-B projektorja.

Iz projektorja je predvajan zvok iz računalnika in projicirana slika.

③ Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

Vrata HDMI na računalniku povežite z vrati HDMI1/MHL ali HDMI2 na projektorju.

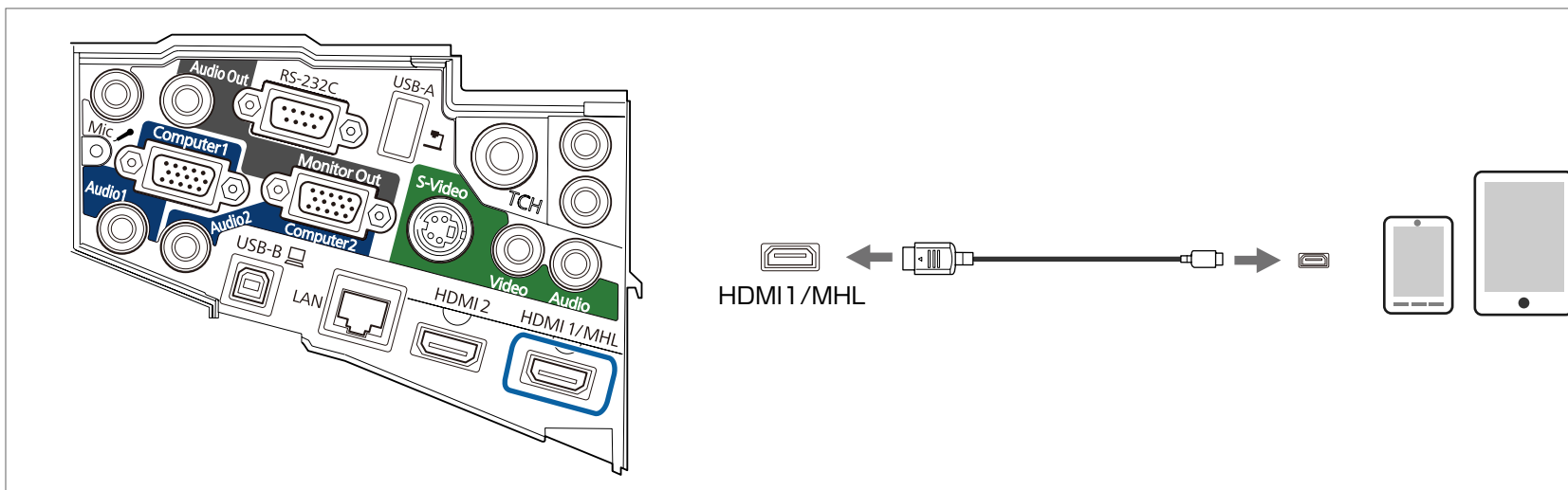
Iz projektorja je predvajan zvok iz računalnika in projicirana slika.



- Pri priključitvi kablov na vrata Audio1, Audio Out in Computer vam priporočamo, da kable priključite na vrata v tem zaporedju: vrata Audio1, Audio Out in nato Computer.
- Vrata, uporabljena za predvajanje zvoka, lahko nastavite tudi v meniju Konfiguracija.
 ➡ **Razširjeno - A/V nastavitve - Avdio izhod** [str.180](#)
- Če se zvok ne predvaja, ko priključite kabel HDMI, priključite komercialno dostopen zvočni kabel na vrata Audio Input. Ko priključite kabel, v meniju Konfiguracija za vhodna vrata, na katera ste priključili kabel, izberite **Avdio izhod HDMI1** ali **Avdio izhod HDMI2**.
 ➡ **Razširjeno - A/V nastavitve - Avdio izhod HDMI1/Avdio izhod HDMI2** [str.180](#)
- S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika. Ta funkcija se imenuje USB Display.
 ➡ "Projiciranje z USB Display" [str.54](#)

Priključitev pametnega telefona ali tabličnega računalnika

Na projektor lahko priključite pametne telefone ali tablične računalnike. S komercialno dostopnim kablom MHL lahko povežete vrata MHL na napravi in vrata HDMI1/MHL na projektorju. S projicirano sliko lahko predvajate zvok.



Ko na projektor priključite pametni telefon ali tablični računalnik, se pri projiciranju slik naprava začne polniti.

Pozor

- Kabla MHL morda ne boste mogli priključiti na vse naprave.
- Preverite, ali kabel za priključitev podpira standarde MHL. Če priključite kabel, ki ne podpira standardov MHL, se lahko pametni telefon ali tablični računalnik segreje, začne puščati ali eksplodira.
- Če napravo priključite prek komercialno dostopnega prilagodilnika MHL-HDMI, se pametni telefon ali tablični računalnik morda ne bosta napolnila ali pa morda ne boste mogli izvajati dejanj z daljinskim upravljalnikom projektorja.



- Če slike niso pravilno projicirane, izključite in nato znova priključite kabel MHL.
- Slika morda ne bo pravilno projicirana, kar je odvisno od modela in nastavitev pametnega telefona ali tabličnega računalnika.

Povezava virov slike

Za projiciranje slik s predvajalnikov DVD-jev ali video snemalnikov VHS, itd., povežite projektor z uporabo ene od naslednjih metod.

1 Pri uporabi komercialno dostopnega video kabla

Povežite video izhod na viru slike z vhodom Video projektorja z uporabo komercialno dostopnega video kabla.

Iz zvočnikov projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na viru slike priključite z vrati Audio2 projektorja, z uporabo zvočnega kabla, ki ga lahko kupite sami.

2 Uporaba izbirnega komponentnega video kabla

☛ "Dodatki In Potrošni Material" [str.244](#)

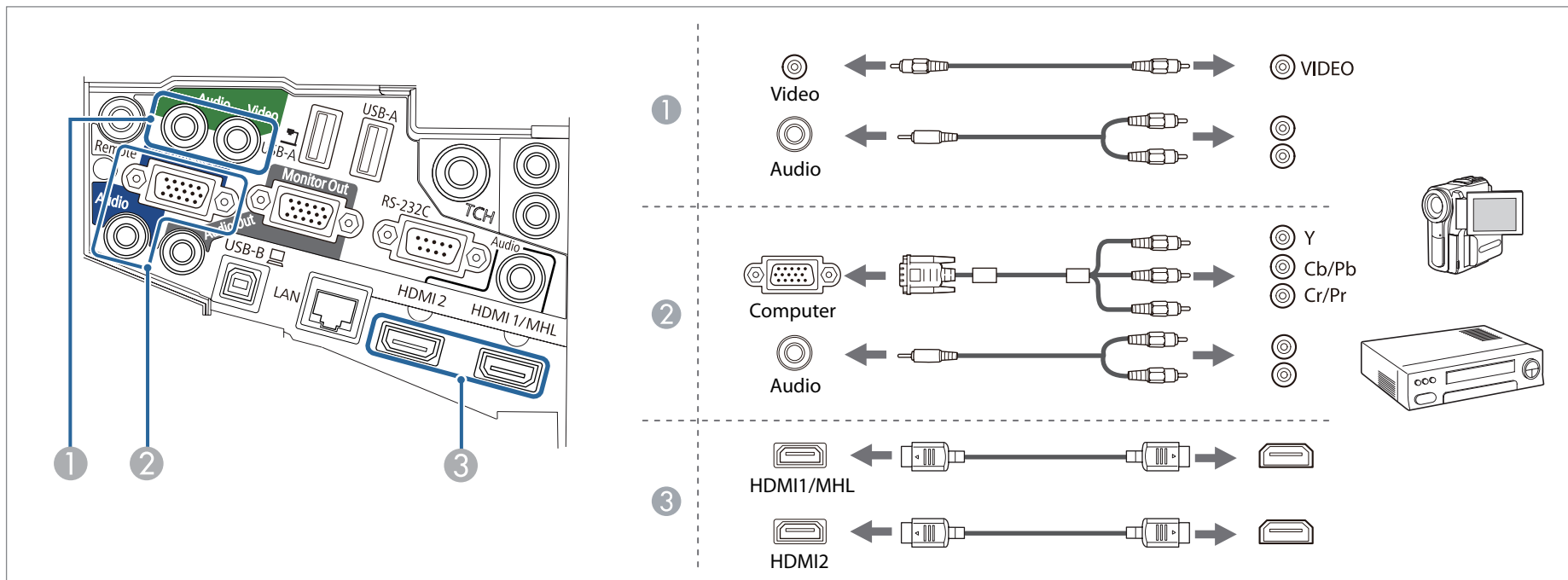
Povežite izhodna komponentna vrata na viru slike z vrati Computer na projektorju.

Iz zvočnikov projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na viru slike priključite z vrati Audio1 projektorja, z uporabo zvočnega kabla, ki ga lahko kupite sami.

3 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

Vrata HDMI, ki so vir slike, povežite z vrati HDMI1/MHL ali HDMI2 na projektorju.

Iz projektorja je predvajan zvok iz vira slike in projicirana slika.



Pozor

- Pred povezovanjem izklopite opremo, ki jo želite povezati. Če je vhodni vir pri povezavi z projektorjem vključen, lahko povzroči okvaro.
- Če smer ali oblika priključka ni ustrezna, ga ne priklapljajte s silo. Napravo lahko poškodujete ali pokvarite.



- Vrata, uporabljena za predvajanje zvoka, lahko nastavite tudi v meniju Konfiguracija.
 - ☛ **Razširjeno - A/V nastavitve - Avdio izhod** [str.180](#)
- Če se zvok ne predvaja, ko priključite kabel HDMI, priključite komercialno dostopen zvočni kabel na vrata Audio Input. Ko priključite kabel, v meniju Konfiguracija za vhodna vrata, na katera ste priključili kabel, izberite **Avdio izhod HDMI1** ali **Avdio izhod HDMI2**.
 - ☛ **Razširjeno - A/V nastavitve - Avdio izhod HDMI1/Avdio izhod HDMI2** [str.180](#)
- Če ima vir, ki ga želite priključiti, nenavadno oblikovan vhod, za povezavo projektorja uporabite kabel priložen napravi ali izbirni kabel.
- Ko uporabljate navaden 2RCA(L/R)/stereo mini-pin avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

Povezava naprav USB

Priključite lahko naprave kot so pomnilnik USB, izbirno Dokumentna kamera in združljive USB trde diske in digitalne fotoaparate.

1 kadar uporabljate izbirno Dokumentno kamero

Dokumentna kamera priključite na vrata  na projektorju s kablom USB, ki je bil priložen Dokumentna kamera.

2 Če uporabljate napravo USB, kot sta pomnilnik USB ali digitalni fotoaparat

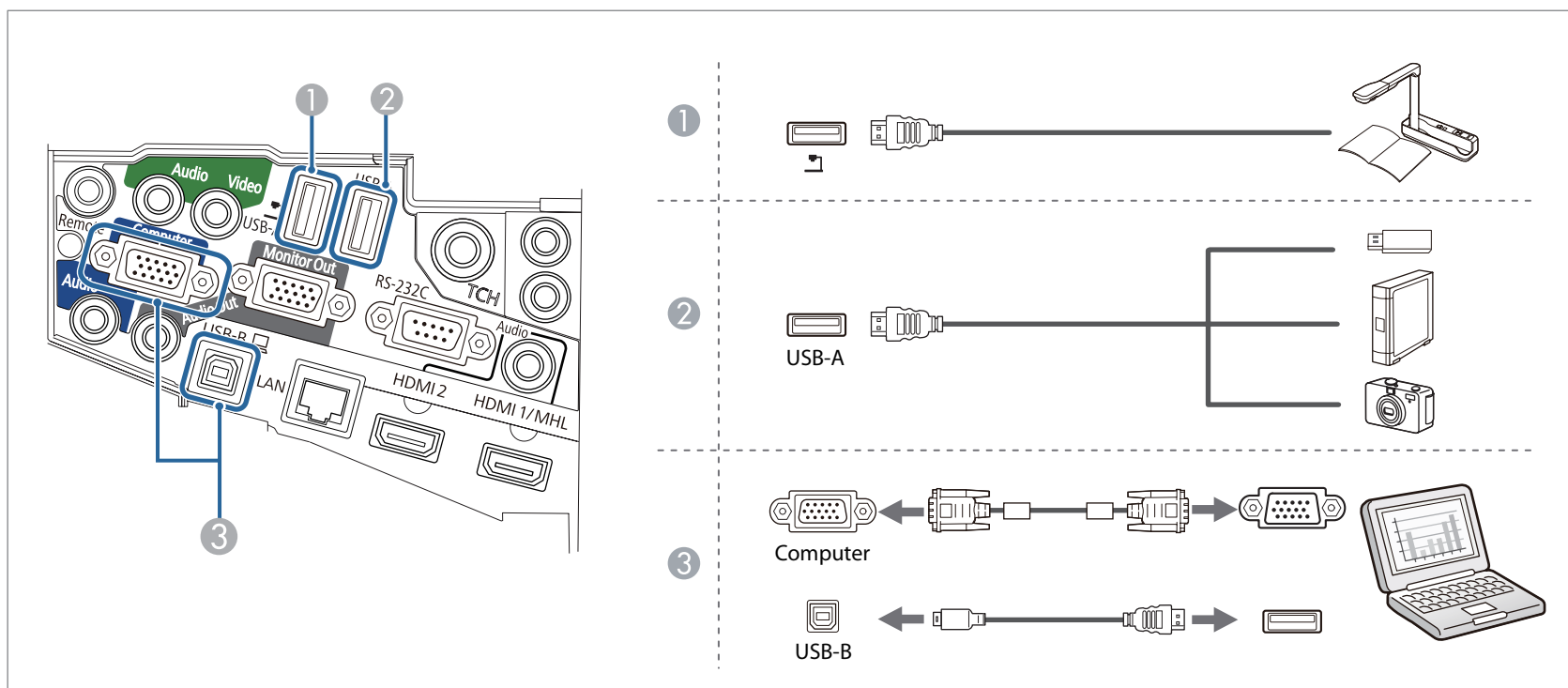
Napravo USB priključite na vrata USB-A na projektorju.

3 Kadar uporabljate način interaktivnega računalnika za uporabo interaktivnih funkcij

☞ "Uporaba interaktivnih funkcij" [str.70](#)

Izhodna vrata računalniškega zaslona povežite z vrati Computer na projektorju z računalniškim kablom.

Povežite vrata USB računalnika z vrati USB-B projektorja s kablom USB.



Ko je naprava USB priključena, lahko projicirate slikovne datoteke na pomnilniku USB ali digitalnem fotoaparatu z PC Free.

☛ "Projiciranje slik iz naprave za shranjevanje USB (PC Free)" [str.132](#)

Če je Dokumentna kamera priključena na projektor med projekcijo z drugega vira, pritisnite gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku, nadzorni plošči ali na Control Pad za preklon na slike z Dokumentne kamere.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.53](#)



Če želite med projiciranjem slik iz Dokumentne kamere vzpostaviti povezavo z izhodno zvočno napravo, jo priklopite na vhod Audio1.

Pozor

- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Naprave, kot so digitalni fotoaparati in naprave USB, je treba povezati neposredno s projektorjem.
- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Povežite digitalno kamero ali trdi disk s projektorjem z uporabo kabla USB, ki je priložen ali določen za to napravo.
- Uporabite kabel USB, ki je krajši od treh metrov. Če je kabel daljši od 3 metrov, PC Free morda ne bo delovala pravilno.

Odstranjevanje naprav USB

Po končanem projiciranju odstranite naprave USB iz projektorja. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

Povezovanje zunanje opreme

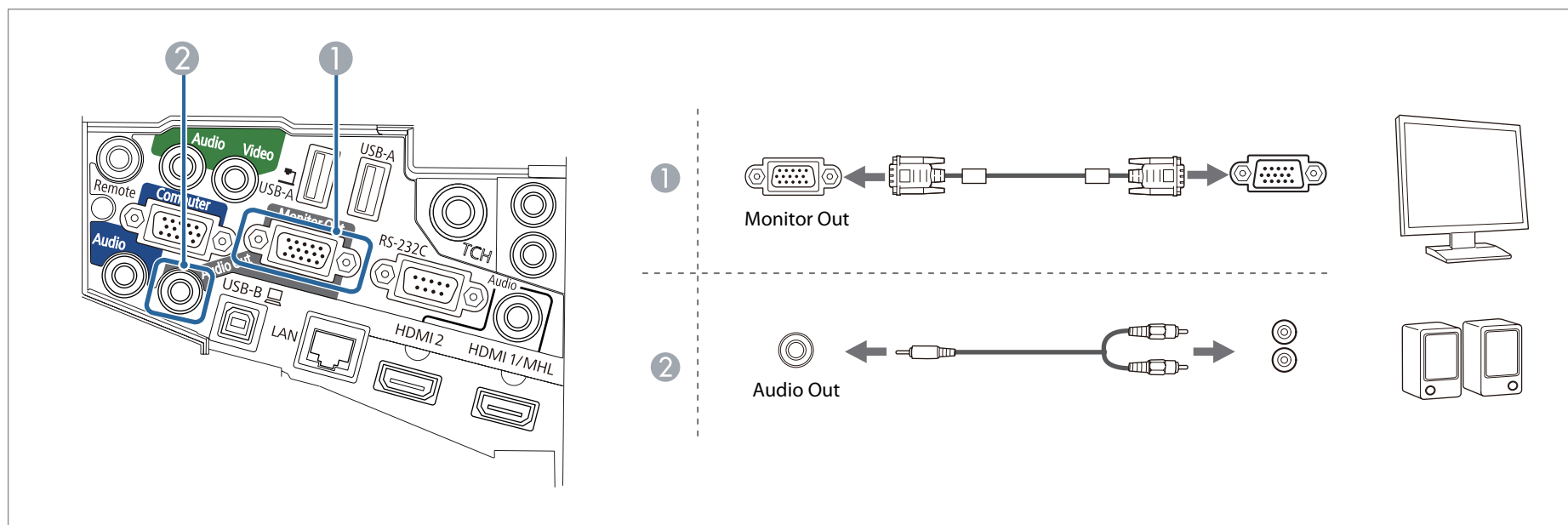
Slike in zvok lahko prikazujete ali oddajate s priklopom zunanjega monitorja ali zvočnikov.

1 Prikazovanje slik na zunanji monitor

Priključite zunanji monitor na vrata Monitor Out projektorja, z uporabo kabla, ki je priložen zunanjemu monitorju.

2 Predvajanje zvoka na zunanji zvočniki

Priključite zunanji zvočnik z vrati Audio Out projektorjem, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.



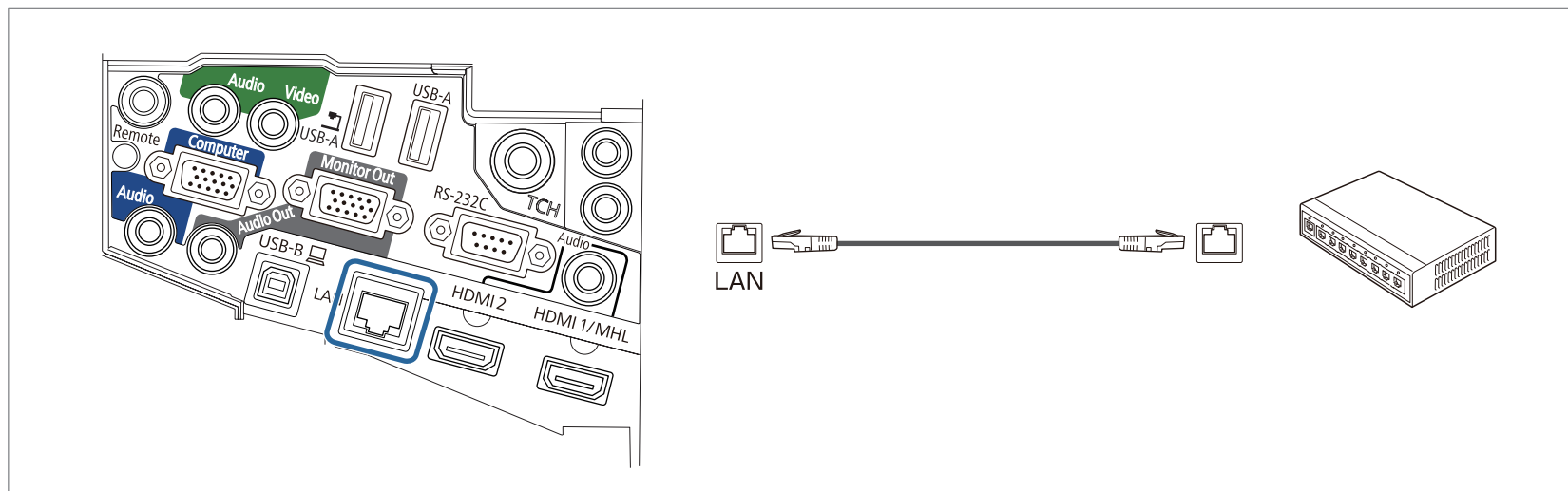


- Če je možnost **V pripravljenosti** nastavljena na **Komunik. vklop.**, lahko izvajate spodnja dejanja, tudi če je projektor izklopljen (vendar le, če je možnost **A/V izhod** nastavljena na **Vedno**).
 - Prikažete slike na zunanjem monitorju
 - Predvajate zvok iz zunanjega zvočnika (zvoka iz vrat USB-B in LAN ni mogoče predvajati)
- ☛ **ECO** - **V pripravljenosti** [str.200](#)
- ☛ **Razširjeno** - **A/V nastavitve** - **A/V izhod** [str.180](#)
- Na zunanji monitor lahko oddajate samo analogne signale RGB iz vrat Computer. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.
- Vsebina, narisana z interaktivnimi funkcijami, ni prikazana na zunanjem monitorju. Vsebine, narisane s priloženim programom Easy Interactive Tools, ni mogoče prikazati na zunanjem monitorju.
- Nastavljanje merila, Konfiguracija ali okno pomoči za funkcije, kot so Keystone, se ne predvajajo na zunanjem monitorju.
- Če na vrata Audio Out priključite vtič zvočnega kabla, za izhod zvoka niso več uporabljeni vgrajeni zvočniki projektorja, ampak zunanji izhod.

Povezovanje kabla LAN

Povežite vrata LAN na omrežnih zvezdiščih ali drugi opremi z vrati LAN projektorja z uporabo komercialno dostopnega kabla LAN 100BASE-TX ali 10BASE-T LAN.

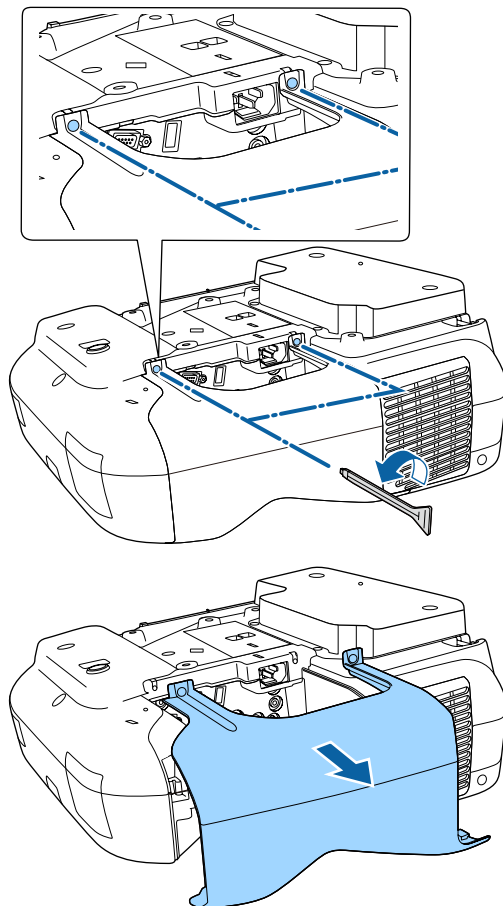
Če povežete računalnik s projektorjem prek omrežja, lahko projicirate slike in preverjate stanje projektorja.



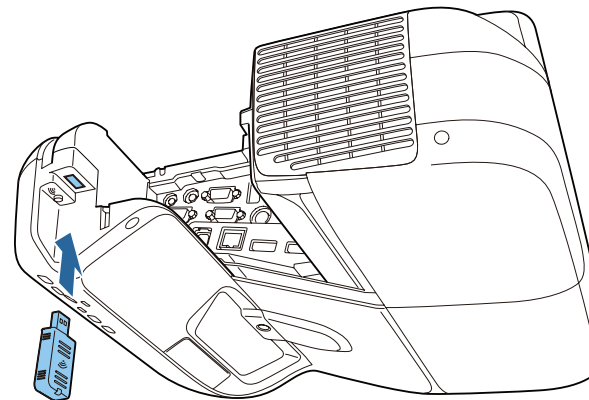
Da preprečite okvare, uporabljajte zaščiten LAN kabel kategorije 5.

Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje

- 1** Odstranite oba pritrdilna vijaka pokrova kabla, da ga odprete.

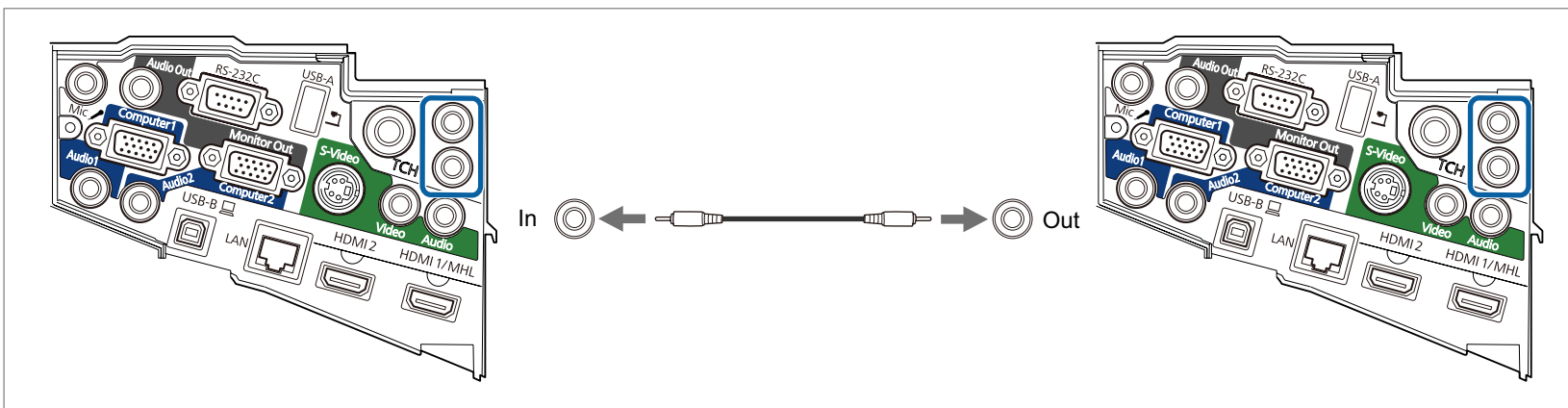


- 2** Enota za brezžično lokalno omrežje priključite v razdelek za namestitev enote za brezžično lokalno omrežje.



Priključitev več projektorjev

Če interaktivne funkcije uporabljate v istem prostoru kot več različic istega projektorja, morate na vrata SYNC na vsakem projektorju priključiti dodatni komplet kablov za daljinski upravljalnik (ELPKC28). Dejanja z interaktivnim pisalom stabilizirate tako, da projektorje povežete s kablji.

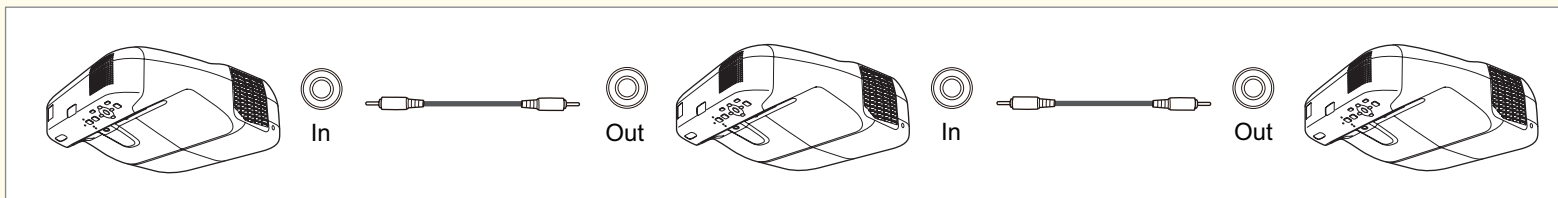


Vrata SYNC imajo vtičnici IN in OUT. Če en komplet kablov za daljinski upravljalnik priključite na vtičnico IN, drug konec priključite na vtičnico OUT. Ko priključite kable, v meniju Konfiguracija možnost **Sinh. projektorjev** nastavite na **Žično**.

☛ **Razširjeno - Easy Interactive Function - Dodatno - Sinh. projektorjev** [str.180](#)



- Če želite priključiti tri ali več projektorjev, vam prvega projektorja ni treba povezati z zadnjim projektorjem.



- Če projektor uporabljate v istem prostoru kot drug projektor, ki ne podpira kableske povezave, v meniju Konfiguracija možnost **Način žične sinhr.** nastavite na **Način 2**.
☛ **Razširjeno - Easy Interactive Function - Dodatno - Način žične sinhr.** [str.180](#)
- Če nimate dodatnega kompleta kablov za daljinski upravljalnik, spremenite nastavev **Razd. med proj.** v meniju Konfiguracija.
☛ **Razširjeno - Easy Interactive Function - Dodatno - Razd. med proj.** [str.180](#)

Za povezavo s Control Pad

V tem odseku je opisano, kako na projektor priključiti zunanje naprave s ploščico Control Pad.

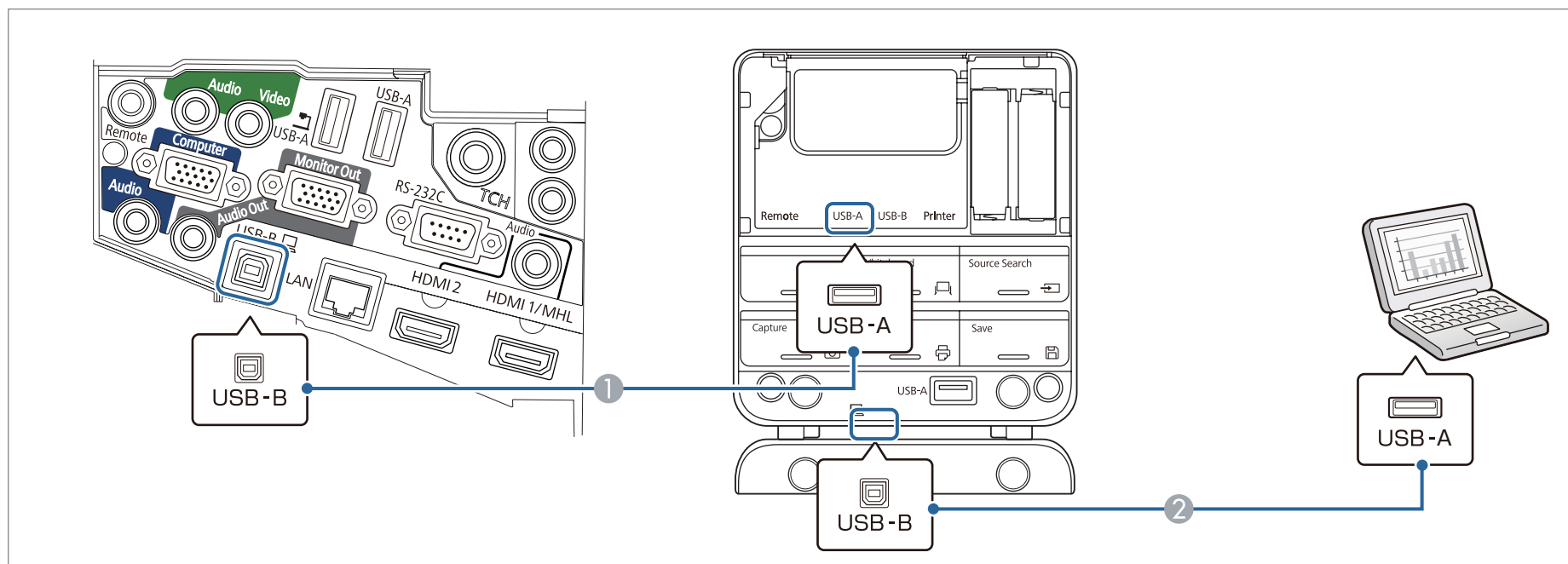
Priključitve za projiciranje v načinu USB Display in pri izvajanju dejanj z miško z interaktivno funkcijo

Nastavitve za **USB Type B** v meniju Konfiguracija se razlikujejo glede na funkcije, ki jih želite uporabljati. Za več informacij o posamezni nastavitvi glejte nadaljnje besedilo.

☛ "Projiciranje z USB Display" [str.54](#)

☛ "Upravljanje funkcij računalnika na projiciranem zaslonu (način Rač. interaktivno)" [str.111](#)

- ① Povežite vrata projektorja USB-B z vrati USB-A na Control Pad s kablom USB.
- ② Povežite vrata USB-B na Control Pad vrati USB-A računalnika s kablom USB.





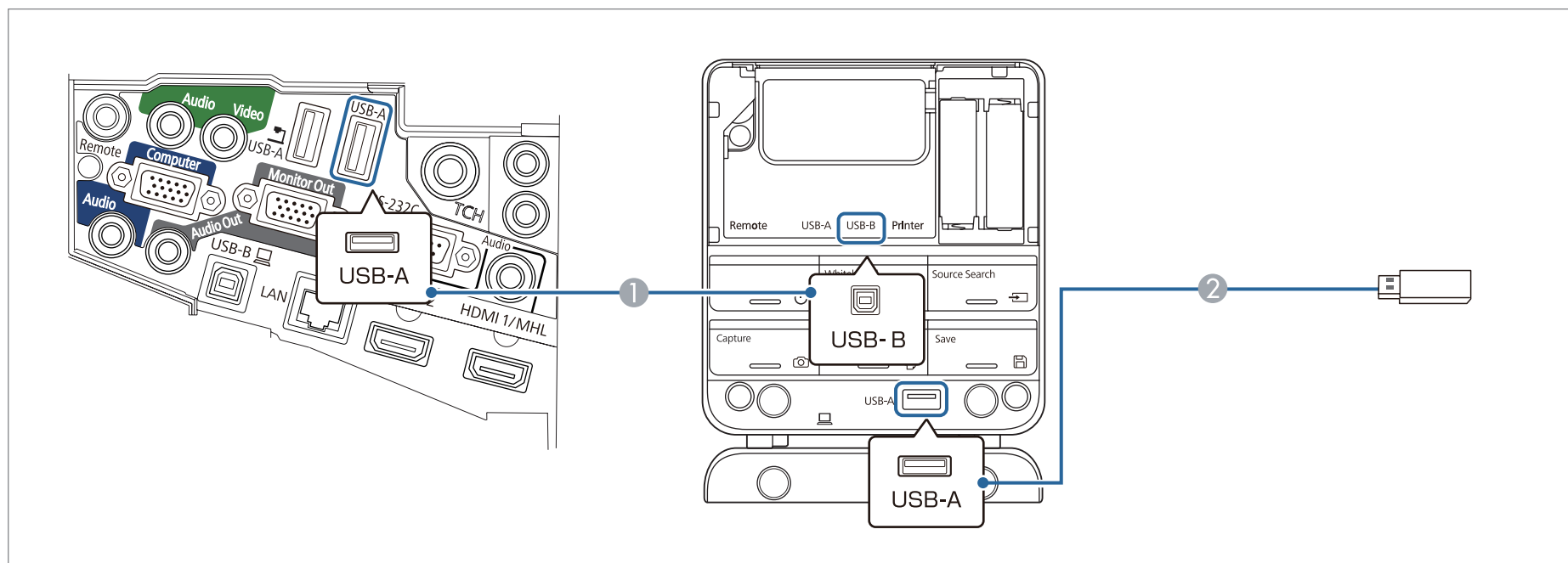
Pri izvajanju dejanj z miško z interaktivno funkcijo in projiciranju z računalniškim kablom priključite projektor na računalnik z izbirnim računalniškim kablom.

☛ "Priključitev računalnika" [str.35](#)

Priključitev s programom PC Free

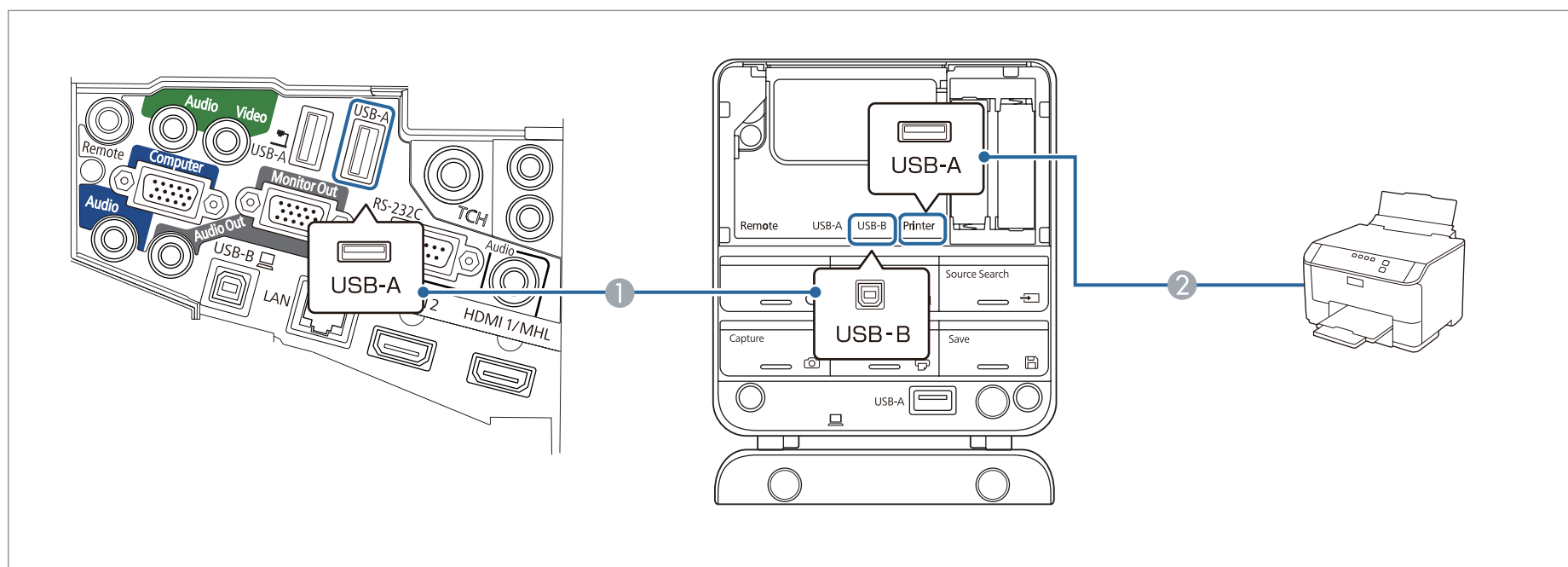
☛ "Projiciranje slik iz naprave za shranjevanje USB (PC Free)" [str.132](#)

- 1 Povežite vrata projektorja USB-A z vrati USB-B na Control Pad s kablom USB.
- 2 Povežite napravo za shranjevanje USB na vrata USB-A na Control Pad s kablom USB.



Priključitev tiskalnika

- ☛ "Tiskanje narisane vsebine v tabelnem načinu" [str.93](#)
- ☛ "Tiskanje narisane vsebine v načinu opomb" [str.109](#)
- ① Povežite vrata projektorja USB-A z vrati USB-B na Control Pad s kablom USB.
- ② Povežite tiskalnik z vrati USB-A (za tiskalnike) na Control Pad s kablom USB.



- Dokumentne kamere ne morete priključiti na Control Pad.
- Na vrata Control Pad, ki jih ne uporabljate, prilepite priložene zaščitne nalepke.



Osnovni načini projiciranja

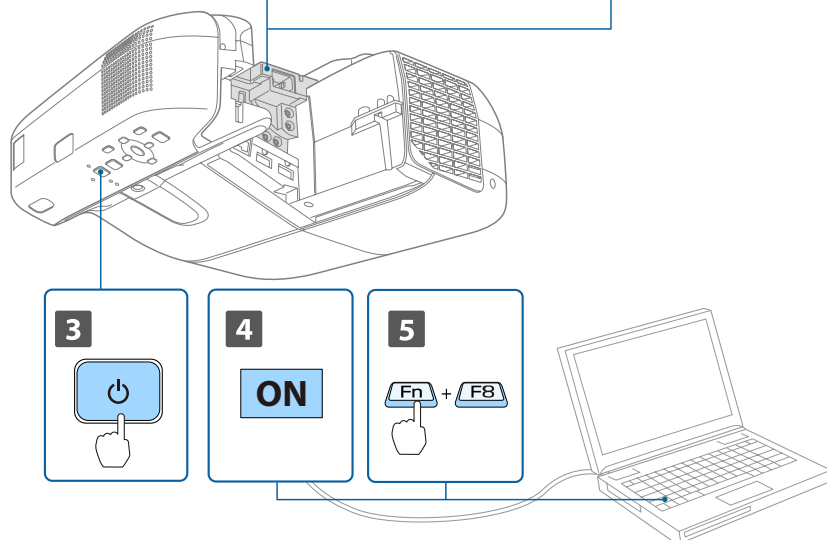
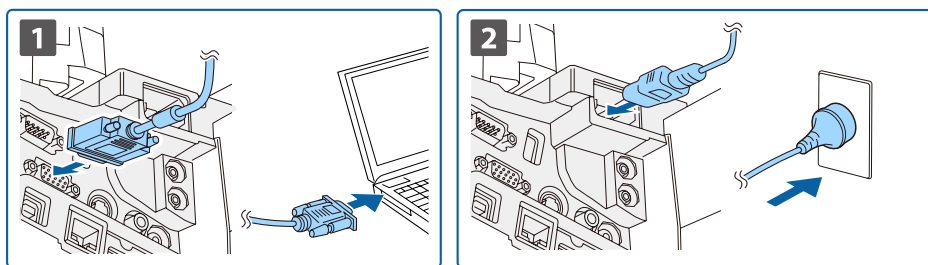
To poglavje obsega projiciranje in prilagoditev slik.

Od namestitve do projekcije

V tem odseku je opisan postopek povezave projektorja z računalnikom s kablom za računalnik in postopek za projiciranje slike.

Previdno

Obvezno najprej priključite kabel iz vira na projektor in šele nato priključite napajalni kabel projektorja.




- 1** Z računalniškim kablom povežite projektor z računalnikom.
- 2** Z napajalnim kablom povežite projektor z električno vtičnico.
- 3** Vključite projektor.


Opozorilo

Ko vklopite projektor, ne glejte v objektiv za projiciranje. V nasprotnem primeru si lahko zaradi močne svetlobe, ki je oddajana, poškodujete vid. Če projektor vklopite z razdalje z daljinskim upravljalnikom, zagotovite, da nobena oseba ne gleda v objektiv.


Bodite še posebej previdni, če so prisotni otroci.

- 4** Vključite računalnik.
- 5** Sprememba izhoda računalniškega zaslona.
Pri uporabi prenosnika morate izhod zaslona spremeniti iz računalnika.
Zadržite tipko Fn (funkcijska tipka) in pritisnite tipko .



- Metoda za spreminjanje je odvisna od uporabljenega računalnika. Glejte navodila priložena računalniku.
- Za izklop projektorja dvakrat pritisnite gumb .

Če ni projicirane slike, pritisnite gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku, nadzorni plošči ali na Control Pad. Če ni vhodnega slikovnega signala, bo prikazan Tabelni način.

 "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.53](#)



Ko je slika projicirana, jo po potrebi prilagodite.

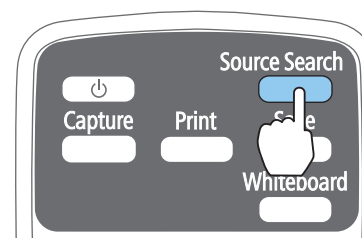
☛ "Popravi popačenost Keystone" [str.58](#)

☛ "Kako popraviti ostrino" [str.63](#)

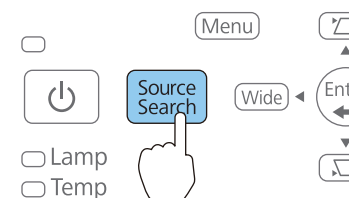
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)

Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slik z vhoda, ki trenutno prejema sliko.

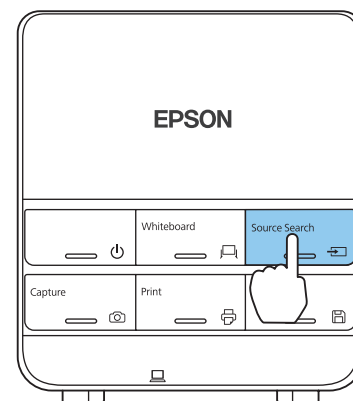
Uporaba daljinskega upravljalnika



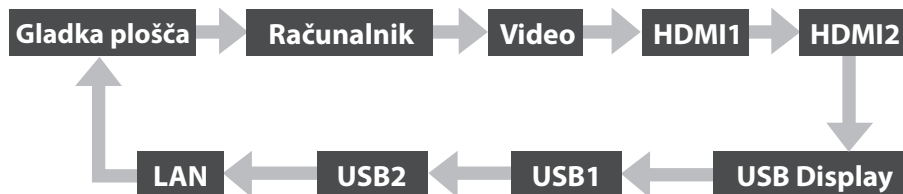
Z nadzorno ploščo



Uporaba Control Pad



Preklapljanje med vhodnimi viri poteka v naslednjem vrstnem redu.



Ko sta priključena dva ali več virov, pritisnite gumb [Source Search], dokler ni prikazana zelena slika.

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.



- Projektor lahko nastavite tako, da bodo pri naslednjem vklopu projektorja slike projicirane iz enakih vhodnih vrat.
☛ **Razširjeno - Delovanje - Iskan. virov ob zagonu** [str.180](#)
- Naslednji zaslon se prikaže, ko ni signala za sliko.
Preklopi na Gladka plošča, če na vhodih ni slikovnega signala.



Projiciranje z USB Display

S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in tako projicirate slike z računalnika.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

Potrebne nastavitve

Nastavite **USB Type B** na funkcijo **USB Display/Easy Interactive Function** ali **Brezžična miška/USB Display**, da bi uporabili USB Display.

☛ **Razširjeno - USB Type B** [str.180](#)

Sistemske zahteve

Za okolje Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit

	Windows 8	Windows 8 (32-/64-bitna različica) Windows 8 Pro (32-/64-bitna različica) Windows 8 Enterprise (32-/64-bitna različica)
	Windows 8.1	Windows 8.1 (32-/64-bitna različica) Windows 8.1 Pro (32-/64-bitna različica) Windows 8.1 Enterprise (32-/64-bitna različica)
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ali hitrejši Priporočljivo: Pentium M 1,6 GHz ali hitrejši	
Delovni pomnilnik	256 MB ali več Priporočljivo: 512 MB ali več	
Prostor na trdem disku	20 MB ali več	
Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1600x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica	

*1 Samo Service Pack 4

Za OS X

OS	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit OS X 10.7.x 32/64 bit OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1GHz ali hitrejši Priporočeno: Core Duo 1,83 GHz ali hitrejši

Delovni pomnilnik	512 MB ali več
Prostor na trdem disku	20 MB ali več
Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1680x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica

Prva priključitev

Ob prvi priključitvi projektorja in računalnika z uporabo USB kabla, morate namestiti gonilnik. Postopek se razlikuje med sistemoma Windows in Mac OS X.



- Ob naslednji priključitvi ni potrebno ponovno namestiti gonilnika.
- Pri slikah z več virov, zamenjajte vhodni vir na USB Display.
- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Priključite neposredno na projektor ali na Control Pad.
- Pri uporabi USB Display ne morete spremeniti nastavitve.

Za okolje Windows

1

S priloženim kablom USB povežite vrata USB na računalniku z vrati USB-B na ploščici Control Pad ali projektorju.



Pri operacijskem sistemu Windows 2000 ali Windows XP, se lahko prikaže sporočilo, ki vas bo vprašalo po ponovnem zagonu računalnika. Izberite **Ne**.

Za sistemsko okolje Windows 2000

Dvokliknite **Računalnik**, **EPSON PJ_UD** in nato **EMP_UDSE.EXE**.

Za sistemsko okolje Windows XP

Namestitev gonilnikov se izvede samodejno.

Za sistem Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Ko se prikaže pogovorno okno, kliknite **Zaženi EMP_UDSE.exe**.

2 Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Soglašam**.

3 Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.


4 Ko končate, odklopite USB kabel.

Pri odklopu kabla USB, vam ni potrebno uporabiti **varnega odstranjevanja strojne opreme**.



- Če namestitev ni izvedena avtomatično, dvokliknite **Moj računalnik - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**, na vašem računalniku.
- Če ni projicirane slike, kliknite **Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**, na vašem računalniku.
- Če uporabljate računalnik z operacijskim sistemom Windows 2000 in imate le uporabniške pravice, se prikaže sporočilo o napaki in uporaba programske opreme morda ne bo mogoča. V tem primeru poskusite posodobiti operacijski sistem Windows na najnovejšo različico in se poskusite znova povezati.

Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v naslednjih navodilih.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Za OS X

1 S priloženim kablom USB povežite vrata USB na računalniku z vrati USB-B na ploščici Control Pad ali projektorju.

Mapa Setup za USB Display, se nahaja v Finder.

2 Dvokliknite ikono **USB Display Installer**.

3 Namestite s sledenjem navodil na zaslonu.

4 Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Soglašam**.

Vpišite pooblaščenno geslo skrbnika in zaženite namestitev.

Ko je namestitev končana, je ikona USB Display prikazana v Dock in menijski vrstici.

5 Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.

6 Ko končate, izberite **Ločiti** iz menija ali z **USB Display** ikone na Dock. Potem odklopite USB kabel.



- Če se mapa USB Display Setup ne prikaže samodejno v Finder, dvokliknite **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** na vašem računalniku.
- Če zaradi neznanega razloga ni projekcije, kliknite ikono **USB Display** v Dock.
- Če v Dock ni ikone **USB Display**, dvokliknite **USB Display** v mapi aplikacije.
- Če izberete **Exit** iz menija ikone **USB Display** v Dock, se USB Display ne zažene samodejno po povezavi kabla USB.

Odstranjevanje

Za sistemsko okolje Windows 2000

- 1 Kliknite **Start**, izberite **Nastavitve** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2 Dvokliknite **Dodaj/odstrani programe**.
- 3 Kliknite **Spremeni ali odstrani programe**.
- 4 Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Spremeni/Odstrani**.

Za sistemsko okolje Windows XP

- 1 Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2 Dvokliknite **Dodaj ali odstrani programe**.
- 3 Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

Za sistemsko okolje Windows Vista/Windows 7

- 1 Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2 Kliknite **Odstrani program** pod **Programi**.
- 3 Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

Za Windows 8/Windows 8.1

- 1 Odprite čarobne gumbe in izberite **Iskanje**. Z desno tipko miške kliknite (pridržite) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2 V vrstici s programi izberite **Odstrani**.
- 3 Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

- 4 Odstranite s sledenjem navodil na zaslonu.

Za OS X

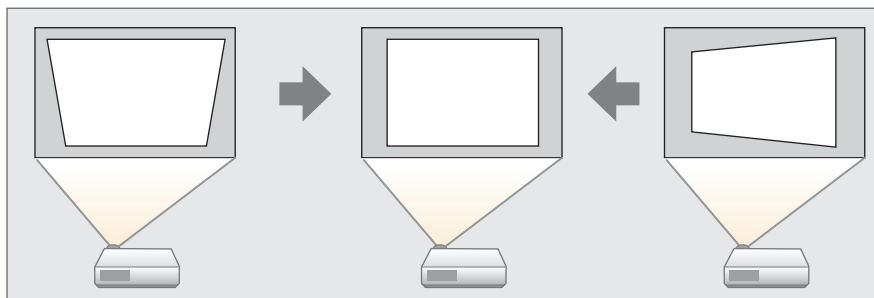
- 1 Odprite mapo **Applications**, dvokliknite **USB Display** in nato dvokliknite **Orodje**.
- 2 Zaženite **USB Display Uninstaller**.

Popravi popačenost Keystone

Popačenost keystone lahko odpravite z eno od naslednjih metod.

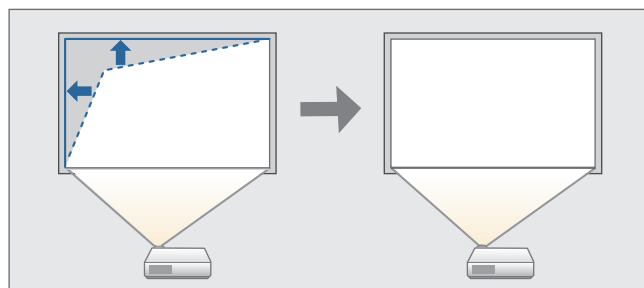
- Keystone-v/n

Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.



- Quick Corner

Ločeno ročno popravite štiri kote.



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

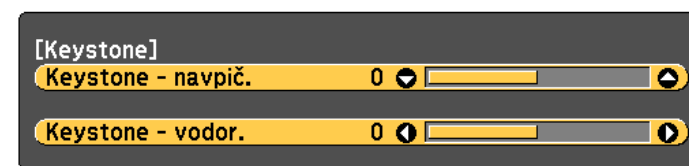
Keystone-v/n

Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri. Popravki H/V-Keystone so najbolj primerni za natančnejše prilagajanje popačenja Keystone.

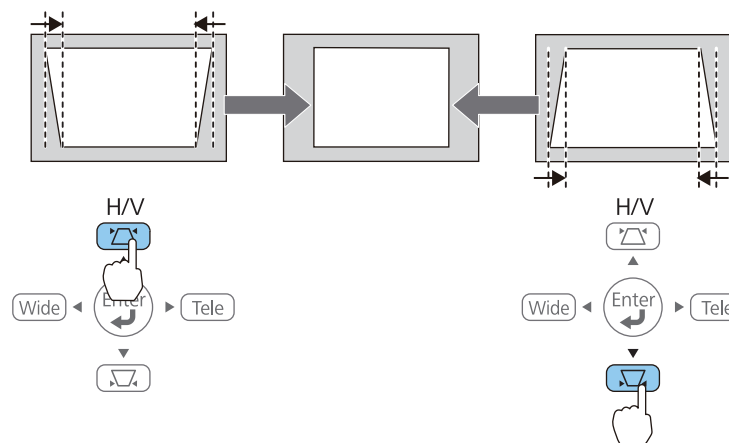
Z keystone-v/n lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

Kot popravljanja: pribl. 3° desno in levo/pribl. 3° gor in dol

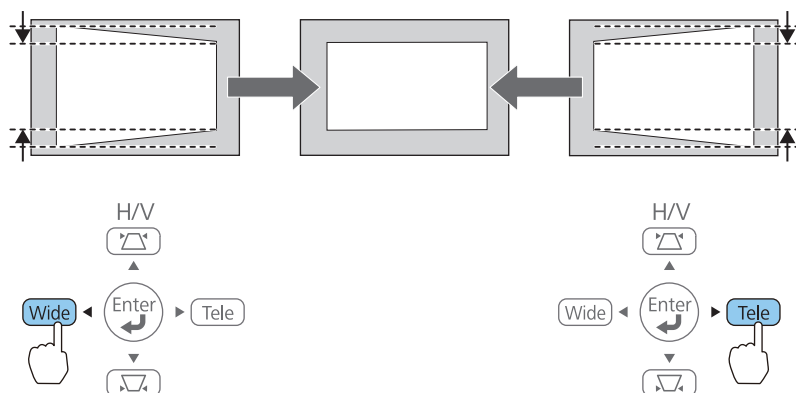
- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [↖] ali [↗] na nadzorni plošči, za prikaz okna Keystone.



- 2 Z naslednjimi gumbi odpravite popačenje keystone. Z gumboma [↖] ali [↗] odpravite navpično popačenje keystone.



Z gumboma [Tele] ali [Wide] odpravite vodoravno popačenje.



Keystone-v/n lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

☛ Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n [str.178](#)

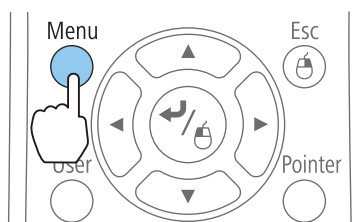
Quick Corner

To vam omogoča ločeno ročno popravljanje vsakega od štirih kotov projicirane slike.

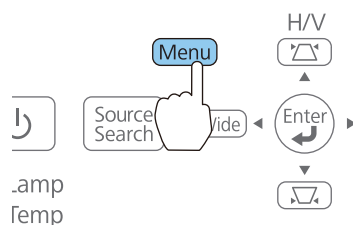
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.172](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika



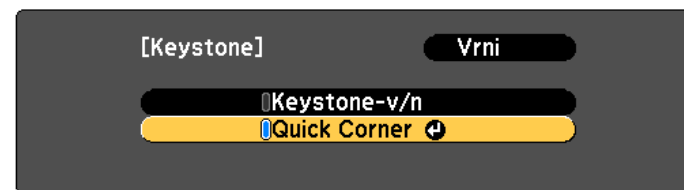
Z nadzorno ploščo



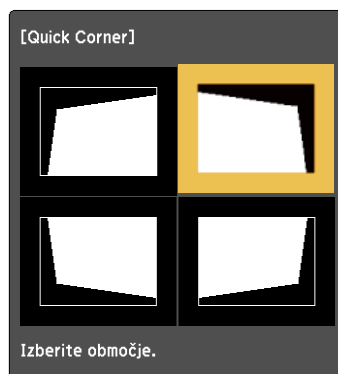
2 Izberite **Keystone** iz **Nastavitve**.



3 Izberite **Quick Corner** in pritisnite gumb [↵].



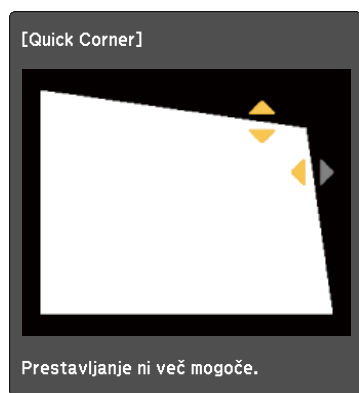
4 Na nadzorni plošči izberite kot, ki ga želite popraviti z uporabo gumbov [↶], [↷], [↵] in [↶] na daljinskem upravljalniku ali [↶], [↷], [Wide] in [Tele] na nadzorni plošči ter nato pritisnite gumb [↵].



- 5** Popravite položaj kota z uporabo gumbov [↶], [↷], [↵] in [↶] na daljinskem upravljalniku ali gumbov [↶], [↷], [Wide] in [Tele] na nadzorni plošči.

Ko pritisnete gumb [↶], se prikaže zaslon iz koraka 4.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



- 6** Po potrebi ponovite postopka 4 in 5, da prilagodite še ostale kote.

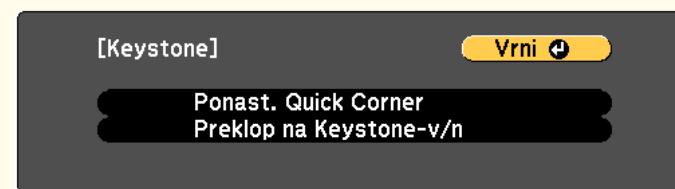
- 7** Pritisnite gumb [Menu] za potrditev popravkov.

Ker ste **Keystone** zamenjali s **Quick Corner**, se ob naslednjem pritisku gumbov [↶] in [↷] na nadzorni plošči, prikaže okno za izbiro kota iz koraka 4. Spremenite **Keystone** v **Keystone-v/n**, če želite opraviti vodoravni in navpični popravek, z uporabo gumbov [↶] in [↷] na nadzorni plošči.

☞ **Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n** [str.178](#)



Če pritisnete gumb [Esc] za približno dve sekundi, medtem ko je prikazano okno za izbiro kota iz koraka 4, se prikaže naslednje okno.

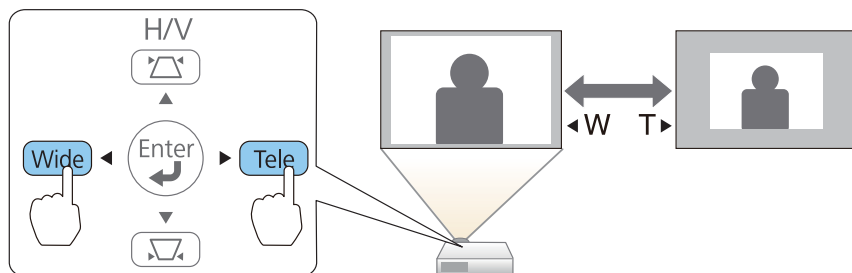


Ponast. Quick Corner: ponastavi popravke Quick Corner.
Preklop na Keystone-v/n: preklopi način popravljanja na Keystone-v/n.

☞ "Meni Nastavitve" [str.178](#)

Prilagodite velikost slike

Pritisnite gumba [Wide] in [Tele] na nadzorni plošči in prilagodite velikost slike.

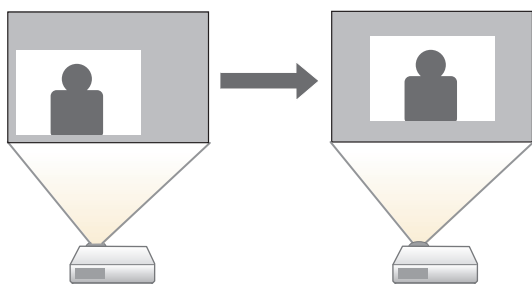


Prilagoditve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija.

☛ Nastavitve - Zoom [str.178](#)

Prilagoditev položaja slike (Prestavitev slike)

Lahko natančno prilagodite položaj slike brez premikanja projektorja.



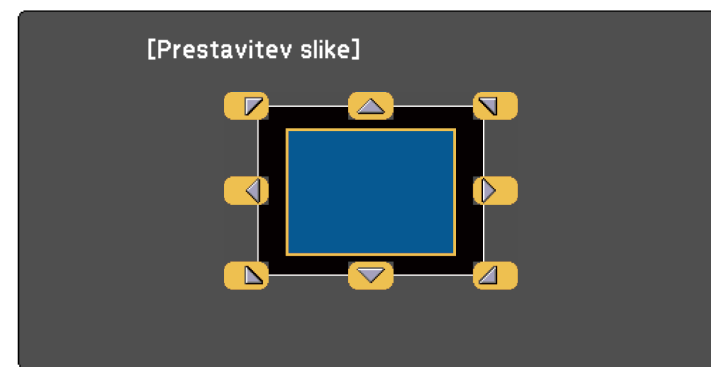
1 Izvedite funkcijo Nastavi zoom ali Keystone.

☛ "Prilagodite velikost slike" [str.60](#)

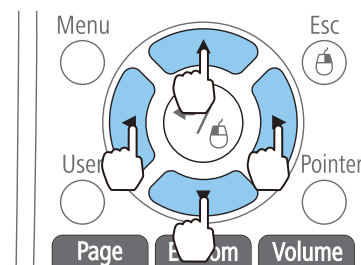
☛ "Popravi popačenost Keystone" [str.58](#)

Zaslon Prestavitev slike se prikaže po spremembah.

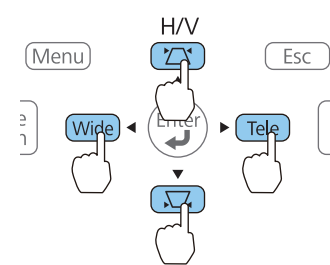
2 Prilagodite položaj projicirane slike.



Uporaba daljinskega
upravljalnika



Z nadzorno ploščo



Sliko lahko premaknete diagonalno s pritiskom na katerikoli par sosednjih gumbov [↖], [↘], [↙] in [↗] ali kombinacijo gumbov [↖], [↘], [Wide] in [Tele].

3 Pritisnite gumb [Esc], da zaprete zaslon za prilagajanje.

Če ne storite ničesar, se zaslon za prilagajanje zapre po približno 10 sekundah.



- Položaja slike ne boste mogli prilagoditi, ko je Zoom nastavljen na maksimalni položaj **Široko**.
 - Nastavitev Prestavitev slike se ohrani tudi, če je projektor izklopljen. Če spremenite mesto namestitve ali kot projektorja, morate položaj nastaviti ponovno.
 - Položaj slike lahko prilagodite tudi v meniju Konfiguracija.
- 🖱️ **Nastavitve - Prestavitev slike** [str.178](#)

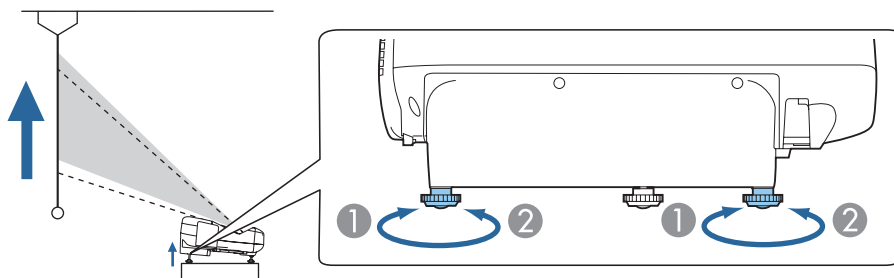
Prilagoditev navpičnega položaja slike (samo pri modelih s priloženimi nogami)

Podaljšajte noge. Navpični položaj slike lahko prilagodite z nagibom projektorja do 1,5°.



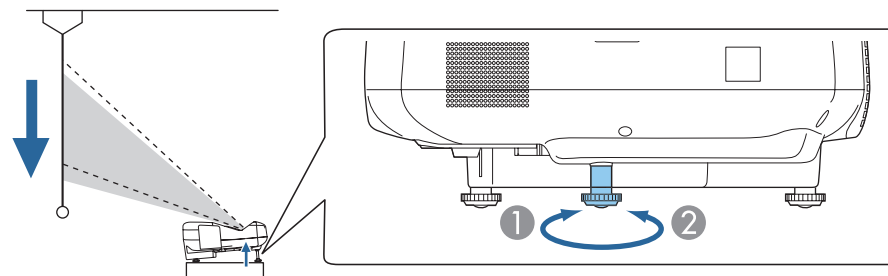
Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor namestite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

Dvig višine slike



- 1 Višino slike lahko dvignete z razširitvijo zadnjih nog.
- 2 Zložite zadnje noge, da sliko vrnete na prvotno višino.

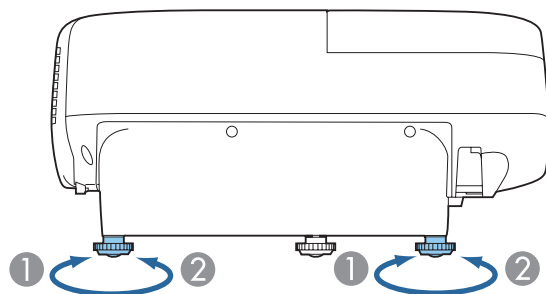
Zniževanje višine slike



- 1 Višino slike lahko znižate z razširitvijo sprednjih nog.
- 2 Zložite sprednje noge, da sliko vrnete na prvotno višino.

Prilagoditev vodoravnega položaja slike (samo pri modelih s priloženimi nogami)

Prilagodite vodoravni nagib projektorja s podaljšanjem in zložitvijo zadnje noge.



- 1 Podaljšajte zadnjo nogo.
- 2 Zložite zadnjo nogo.

Kako popraviti ostrino

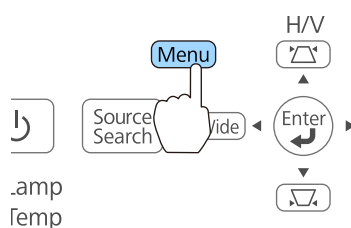
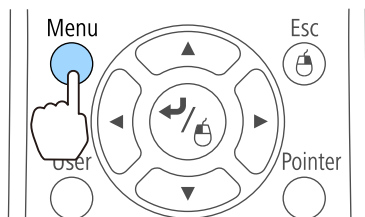
Prikažite preskusni vzorec in nato prilagodite ostrino.

- 1 Pritisnite gumb [Menu].

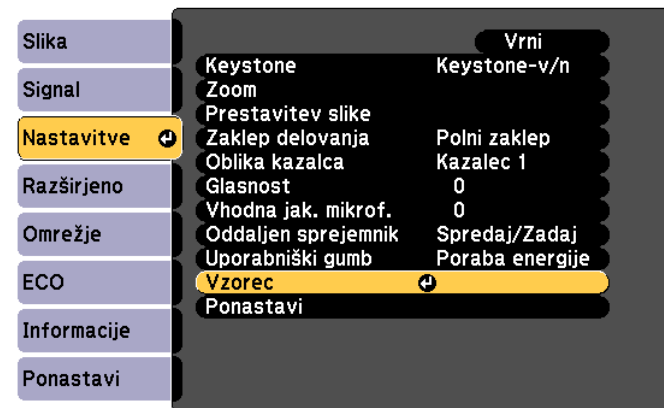
☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.172](#)

Uporaba daljinskega
upravljalnika

Z nadzorno ploščo

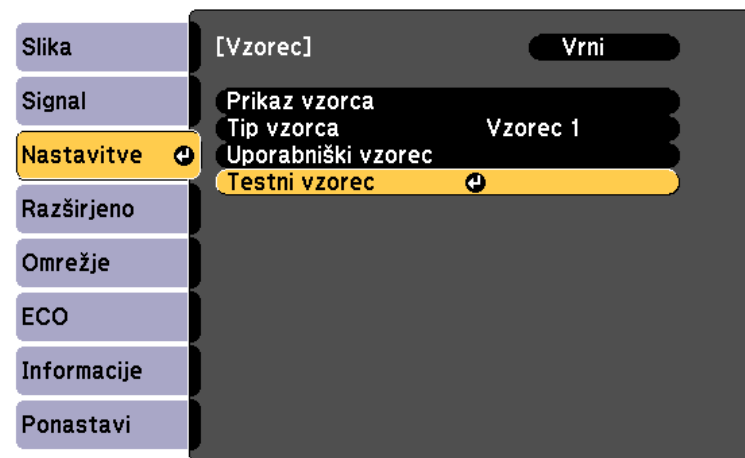


- 2 Izberite **Vzorec** iz **Nastavitve**.

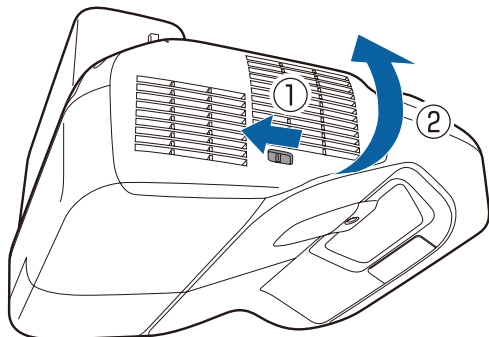



- 3 Izberite **Testni vzorec** in pritisnite gumb [Enter].

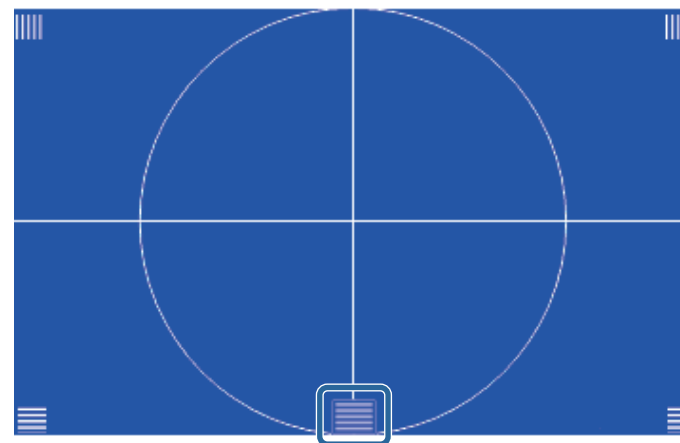
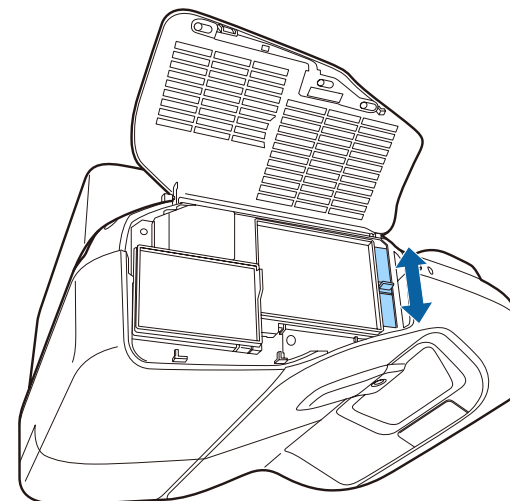
Pri projiciranju slik na zaslon 4:3 možnost **Tip vzorca** nastavite na **Vzorec 5**, izberite **Prikaz vzorca** in nato pritisnite gumb [Enter].



- 4** Odprite pokrov zračnega filtra.

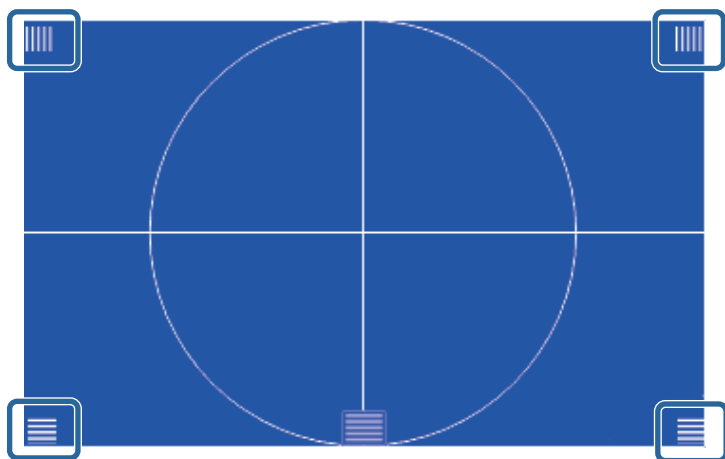
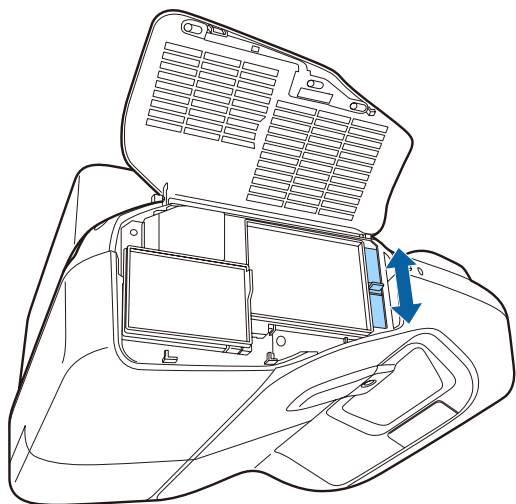


- 5** Fokus spodaj na sredini () projekcijskega zaslona.
Premaknite ročico za ostrenje, da prilagodite ostrino.



6 Preverite, ali se fokus ujema s koti () projekcijskega zaslona.

Če katera koli območja niso izostrena, z ročico za ostrenje prilagajajte ostrino toliko časa, dokler koti nimajo enakega fokusa.



7 Za odstranitev testnega vzorca pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.

Prilagoditev glasnosti

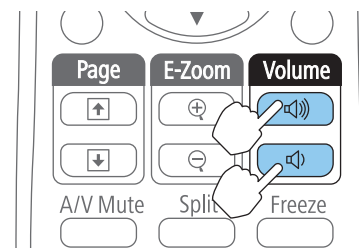
Glasnost lahko prilagodite z eno od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Volume] na daljinskem upravljalniku za prilagoditev glasnosti.


[<] Zmanjša glasnost.

[>] Poveča glasnost.

Daljinski upravljalnik



- Prilagodite glasnost iz menija Konfiguracija.

 **Nastavitve - Glasnost** [str.178](#)



Previdno

Ne pričnite, če je jakost previsoka.

Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da po vklopu lahko postopoma zvišate glasnost.

Nastavljanje slike

Prilagajanje možnosti Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost

Možnosti Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost lahko prilagodite za vsako od barvnih komponent: R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (modrozeleni), M (vijolični) in Y (rumeni).

Ta element lahko prilagodite le, če je možnost **Barvni način** nastavljena na **Po meri**.

☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" [str.66](#)

Nastavitve opravite v meniju Konfiguracija.

☛ **Slika – Dodatno – RGBCMY** [str.175](#)



Barvni odtenek	Prilagodi splošni odtenek slike: modrikast – zelenkast – rdečkast.
Zasičenost	Nastavi splošno živahnost slike.
Svetlost	Nastavi splošno svetlost barv slike.

Prilagajanje možnosti Gama

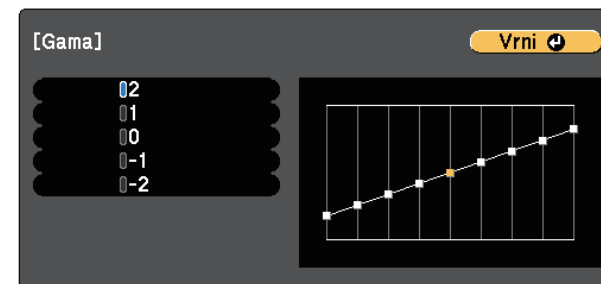
Barvne razlike v projicirani sliki, ki so odvisne od priključene naprave, lahko popravite.

Ta element lahko prilagodite le, če je možnost **Barvni način** nastavljena na **DICOM SIM** ali **Po meri**.

☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" [str.66](#)

Nastavitve opravite v meniju Konfiguracija.

☛ **Slika – Dodatno – Gama** [str.175](#)



Ko je izbrana večja vrednost, postanejo temnejša območja slike svetlejša, vendar lahko postane barvna nasičenost svetlejših območij šibkejša. Ko je izbrana manjša vrednost, lahko zmanjšate skupno svetlost slike, da postane ostrejša.

Izberite vrednost prilagoditve v skladu z velikostjo projekcije.

- Če je velikost projekcije 80 palcev ali več, izberite majhno vrednost.
- Če je velikost projekcije 80 palcev ali več, izberite veliko vrednost.





Medicinske slike morda ne bodo prikazane pravilno po vaših nastavitvah in tehničnih podatkih zaslona.

Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)

Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

Način delovanja	Uporaba
Dinamično	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. To je najsvetlejši način.

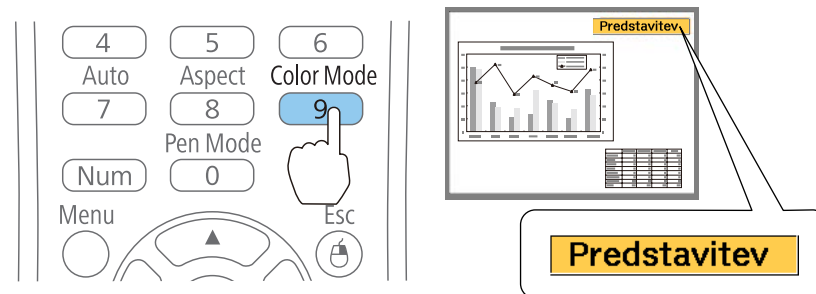
Način delovanja	Uporaba
Predstavitev	Ta način je primeren za ustvarjanje predstavitev z uporabo barvnih materialov v svetlih prostorih.
Teater	Najbolj primeren za ogled filmov v temnačni sobi. Slikam da naraven ton.
Fotografija*1	Najbolj primeren za projekcijo mirujočih slik, na primer fotografij, v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv, kontrast je velik.
Šport*2	Najbolj primeren za gledanje TV programov v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv in realistične.
sRGB	Najprimernejše za slike, ki so v skladu z barvnim standardom <u>sRGB</u>  .
Gladka plošča	Idealno za predstavitve z uporabo šolske table.
DICOM SIM*1	Najprimernejši za projiciranje rentgenskih in drugih medicinskih slik. Slike imajo jasne sence. Projektor ni medicinska naprava in ga ni mogoče uporabljati za medicinske diagnoze.
Po meri	Prilagodi RGBCMY.  "Nastavljanje slike" str.65

*1 Ta možnost je na voljo le, če je vhodni signal RGB ali če je vhodni vir USB Display, USB1, USB2 ali LAN.


*2 Ta možnost je na voljo le, če je vhodni signal komponentni video ali če je vir nastavljen na Video.

Ob vsakem pritisku gumba [Color Mode] se na zaslonu prikaže ime Barvni način in Barvni način se spremeni.

Daljinski upravljalnik



Barvni način lahko nastavite v meniju Konfiguracija.


 Slika - Barvni način [str.175](#)

Nastavitev Samozaslonka

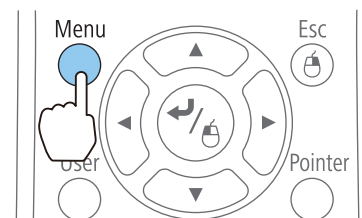
S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

1

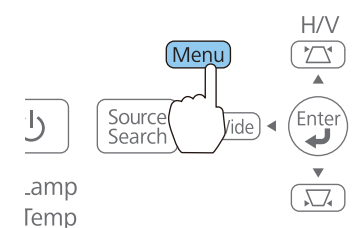
Pritisnite gumb [Menu].

 "Uporaba menija Konfiguracija" [str.172](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Samozaslonka** iz **Slika**.



3 Izberite **Visoka hitrost**.

Če želite zmanjšati hrup pri delovanju, izberite **Normalno**.
Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način.

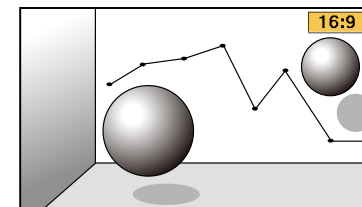
4 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



Samozaslonko lahko nastavite samo, ko je **Barvni način** nastavljen na **Dinamično**, **Teater** ali **Po meri**.

Načini spreminjanja

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], na daljinskem upravljalniku, se na zaslonu izpiše ime pogleda in razmerje gledišča se spremeni.



Razmerje gledišča lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

➡ **Signal - Pogled** [str.177](#)

Spreminjanje razmerja gledišča

Projiciranje slik iz videoopreme ali vrat HDMI/MHL

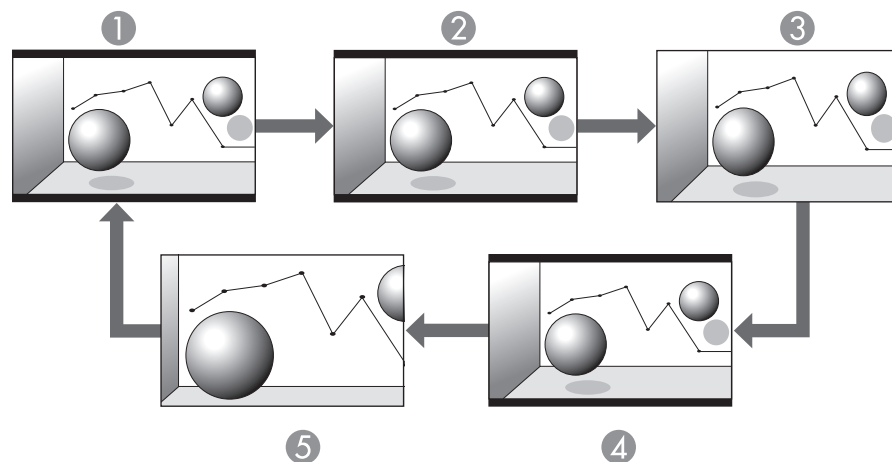
Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Normalno** ali **Avtomatično**, **16:9**, **Polno**, **Zoom** in **Privzeto**.

Na primer: vhodni signal 1080p (ločljivost: 1920x1080, razmerje gledišča: 16:9)

Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike

Razmerje gledišča▶▶ projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov.

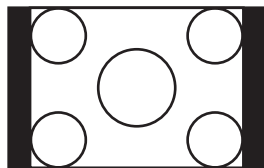
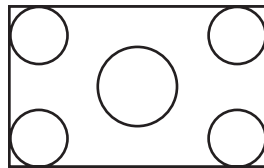
Razpoložljiva razmerja gledišča so odvisna od signala slike, ki je trenutno projicirana.

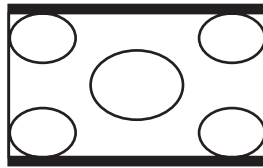
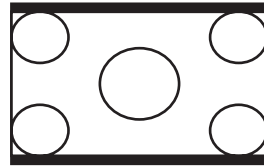
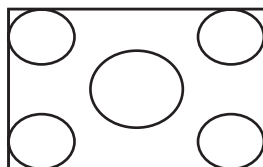
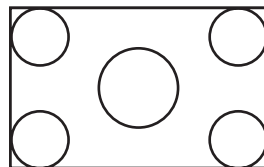
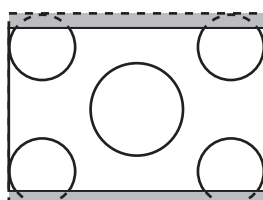
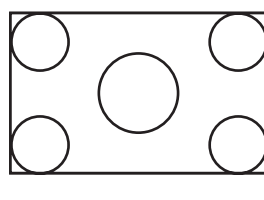
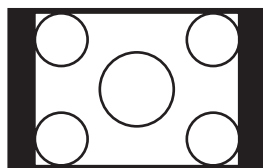
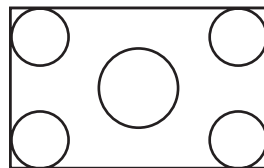


- 1 Normalno ali Avtomatično
- 2 16:9
- 3 Polno
- 4 Zoom
- 5 Privzeto

Projiciranje slik z računalnika


Sledijo primeri projiciranja za vsak pogled.

Razmerje gledišča	Vhodni signal	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
Normalno		

Razmerje gledišča	Vhodni signal	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
16:9		
Polno		
Zoom		
Privzeto		



Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija, glede na velikost zaslona računalnika, nastavite nastavev **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**.

 **Signal - Ločljivost** [str.177](#)



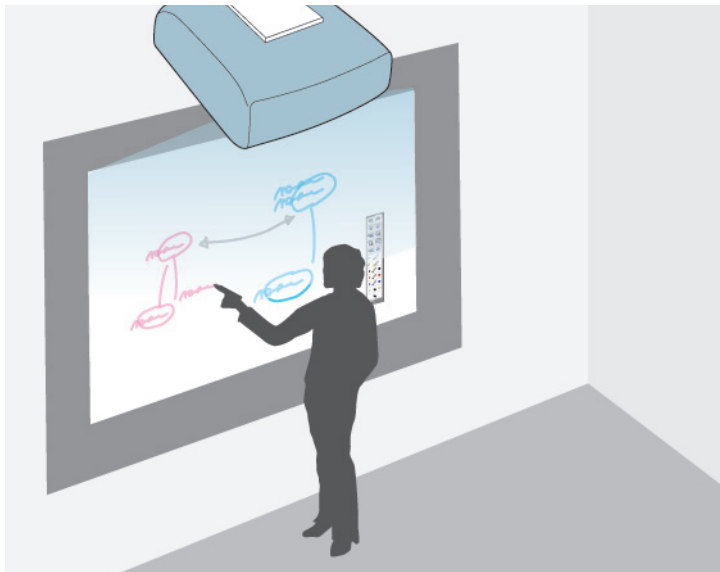
Uporaba interaktivnih funkcij

Upoštevajte navodila v teh razdelkih za uporabo interaktivnih funkcij.

Naslednja dejanja lahko izvajate z interaktivnimi funkcijami:

- V tabelnem načinu lahko z interaktivnimi pisali ali prstom (EB-1430Wi) pišete po projicirani "tabli".

☛ "Risanje na zaslon table (tabelni način)" [str.84](#)



Za uporabo vgrajene funkcije pisanja po tabli vam ni treba uporabiti računalnika ali namestiti katere koli dodatne programske opreme. To je uporabno kot nadomestek fizične table na sestankih.

Narisano vsebino, ki jo ustvarite z drugimi projektorji ali tabličnimi računalniki, lahko objavite, jo shranite kot datoteko PDF ali PNG in jo natisnete ali pošljete v e-poštnem sporočilu.

☛ "Skupna raba narisane vsebine z drugimi napravami" [str.95](#)

☛ "Shranjevanje narisane vsebine v tabelnem načinu" [str.92](#)

☛ "Pošiljanje e-poštnih sporočil v tabelnem načinu" [str.94](#)

☛ "Tiskanje narisane vsebine v tabelnem načinu" [str.93](#)

- V načinu opomb lahko z interaktivnimi pisali ali prstom dodate opombe vsebini, ki je projicirana iz računalnika, tabličnega računalnika, dokumentne kamere ali drugega vira.

☛ "Risanje na projicirano sliko (način opomb)" [str.105](#)

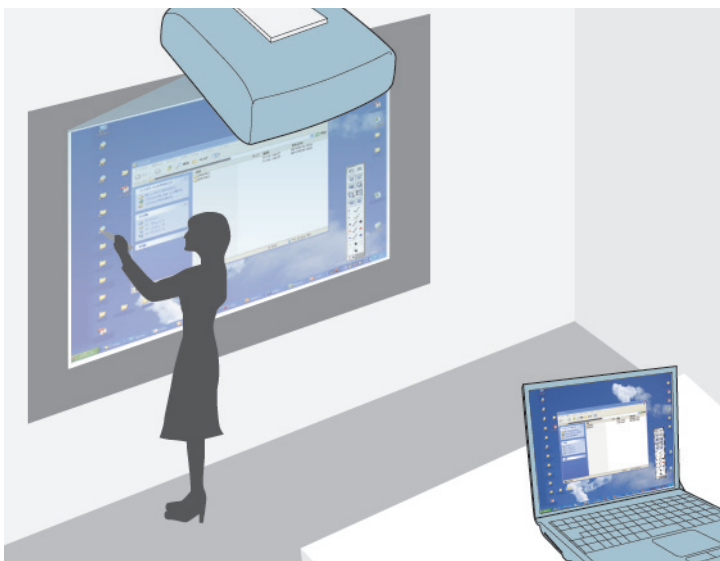


Tako lahko poudarite projicirane informacije ali vključite dodatne opombe za učinkovitejša predavanja ali predstavitve.

☛ "Shranjevanje narisane vsebine v načinu opomb" [str.109](#)

☛ "Tiskanje narisane vsebine v načinu opomb" [str.109](#)

- V načinu interaktivnega računalnika lahko interaktivna pisala in prst uporabljate kot miško. Tako se lahko pomikate po vsebini, ki je projicirana iz računalnika, in jo izberete.
☛ "Upravljanje funkcij računalnika na projiciranem zaslonu (način Rač. interaktivno)" [str.111](#)



Programska oprema Easy Interactive Tools pa vam ponuja tudi dodatne interaktivne funkcije, na primer shranjevanje in tiskanje opomb. Navodila najdete v priročniku *Navodila za uporabo Easy Interactive Tools*, ki je vgrajen v programsko opremo.

V tem poglavju so navedena varnostna navodila za nastavitev in uporabo interaktivnih pisal ali izvajanje dejanj s prstom. Preberite ta navodila, preden začnete uporabljati interaktivne funkcije.

Varnostna navodila za interaktivne funkcije

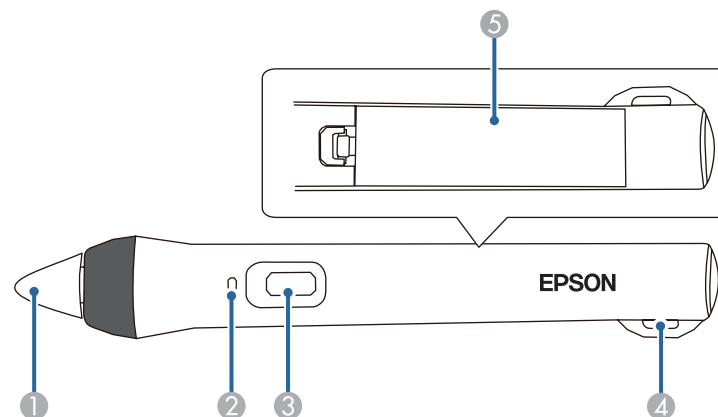
Interaktivna funkcija deluje prek infrardeče povezave. Med uporabo naslednje funkcije upoštevajte naslednja pomembna navodila.

- Pazite, da na Sprejemnik Easy Interactive Function ali projekcijski zaslon ne bo svetila močna svetloba oziroma sončna svetloba.
- Če je na površini sprejemnika Easy Interactive Function prah, ta lahko ovira infrardečo povezavo, zato funkcij morda ne boste mogli uporabljati normalno. Če je sprejemnik umazan, ga očistite.
☛ "Čiščenje" [str.232](#)
- Pokrova sprejemnika Easy Interactive Function ne barvajte oziroma nanj ne lepите nalepk.
- Kadar uporabljate interaktivne funkcije, ne uporabljajte infrardečega daljinskega upravljalnika ali mikrofona v istem prostoru. Interaktivno pisalo morda ne bo delovalo pravilno.
- V istem prostoru ne uporabljajte infrardečega daljinskega upravljalnika ali infrardečega mikrofona, saj lahko povzročite nepravilno delovanje interaktivnega pisala.
- V bližini projektorja ne uporabljajte naprav, ki oddajajo močan hrup, kot so rotorji ali transformatorji. Morda ne boste mogli uporabljati interaktivnih funkcij.

Uporaba interaktivnih pisal

Projektorju sta priložena modro in oranžno pisalo, ki ju prepoznate po barvi na konici pisala. Uporabljate lahko katero koli pisalo ali obe pisali hkrati (enega vsakega barve).

Preverite, ali so v pisalih nameščene baterije.



- 1 Konica pisala
- 2 Lučka baterije
- 3 Gumb
- 4 Luknja za pritrditev izbirnega traku ali vrvice
- 5 Pokrov baterije

Pisalo vklopite tako, da tapnete konico pisala ali pritisnete gumb ob strani.

Ko pisala ne želite več uporabljati, ga pustite v takem stanju, kot je, in sicer čim bolj stran od projekcijskega zaslona.

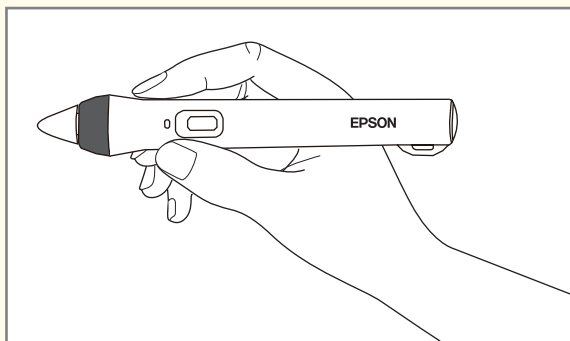
☛ "Interaktivno pisalo" [str.21](#)

Pozor

- Interaktivnih pisal ne uporabljajte z mokrimi rokami ali na mestih, kjer ju lahko zmočite. Interaktivni pisali nista vodoodporni. Če tega ne upoštevate, lahko pride do električnega udara.
- Projektor in projekcijski zaslon ne izpostavljajte neposredni sončni svetlobi, sicer interaktivne funkcije morda ne bodo delovale.

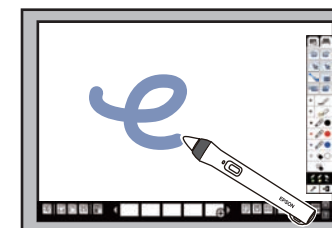
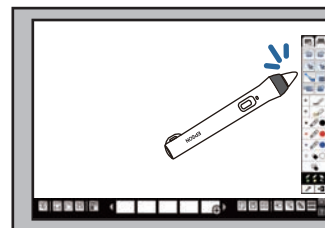


- Pisali se samodejno izklopita po 20 minutah nedelovanja. Pisalo znova vklopite tako, da tapnete konico pisala ali pritisnete gumb ob strani.
- Delovanje bo najboljše, če pisalo držite pravokotno glede na tablo, kot je prikazano na spodnji sliki. Ne zakrijte črnega pasu blizu konice pisala.



S pisalom lahko:

- Na projekcijsko površino pišete in rišete v tabelnem načinu in načinu opomb.



- Za izbor projiciranega elementa, na primer ikone, tapnite projekcijsko površino s konico pisala.
 - Za risanje na projekcijskem zaslonu tapnite projekcijsko površino s pisalom in ga povlecite.
 - Za premik projiciranega kazalca premaknite pisalo nad površino, vendar se je ne dotaknite.
 - Za preklop pisala iz orodja za risanje v radirko pritisnite gumb ob strani.
- Uporabljate pisalo kot miško v načinu interaktivnega računalnika.



- Za levi klik tapnite tablo s konico pisala.
- Za dvoklik dvakrat tapnite tablo s konico pisala.
- Za desni klik pritisnite gumb ob strani.
- Za klik in vlečenje tapnite in vlecite s pisalom.
- Za premik kazalca premaknite pisalo nad tablo, vendar se je ne dotaknite.



- Če funkcije lebdenja ne želite uporabljati, jo lahko izklopite v nastavitvah **Easy Interactive Function** v meniju projektorja **Razširjeno** v projektorju.
 - ☛ **Razširjeno - Easy Interactive Function - Lebdenje** [str.182](#)
- Če želite, da dolg pritisk pisala deluje kot desni klik, izberite spodnje nastavitve v nastavitvi **Easy Interactive Function** v meniju projektorja **Razširjeno**.
 - Za nastavev **Nač. delov. pisala** izberite **Dva upor./miška** ali **En upor./miška** (EB-1420Wi).
 - Za nastavev **Nač. delov. pisala** izberite **Način 1** ali **Način 3** (EB-1430Wi).
 - Za nastavev **Omogoči desni klik** izberite **Vklopljeno**.

Umerjanje pisala

Z umerjanjem uskladite položaj pisala z mestom kazalca. Pisalo morate umeriti samo pred prvo uporabo projektorja.

Sistem lahko umerite s funkcijo **Samodejno umerjanje**, vendar je na voljo tudi možnost **Ročno umerjanje** za natančnejše prilagoditve oz. če funkcija **Samodejno umerjanje** ne uspe.



- Med umerjanjem sistema odmaknite vsa pisala, ki jih ne uporabljate, od projekcijskega zaslona.
- Ponovite postopek umerjanja, če po izvedbi enega od spodnjih dejanj opazite kakršna koli odstopanja v položaju:
 - Izvedete popravek Keystone
 - Prilagoditev velikosti slike
 - Uporabite funkcijo Prestavitev slike
 - Spreminjanje mesta projektorja
- Rezultati umerjanja so uporabljeni do vnovičnega umerjanja.

Samodejno umerjanje

Pisali morate umeriti pred prvo uporabo projektorja, pisali ali računalnika pa ne potrebujete za **Samodejno umerjanje**.



Začnete lahko tudi **Samodejno umerjanje**, tako da na daljinskem upravljalniku pritisnete gumb **Menu** ali **Uporabnik**.

1

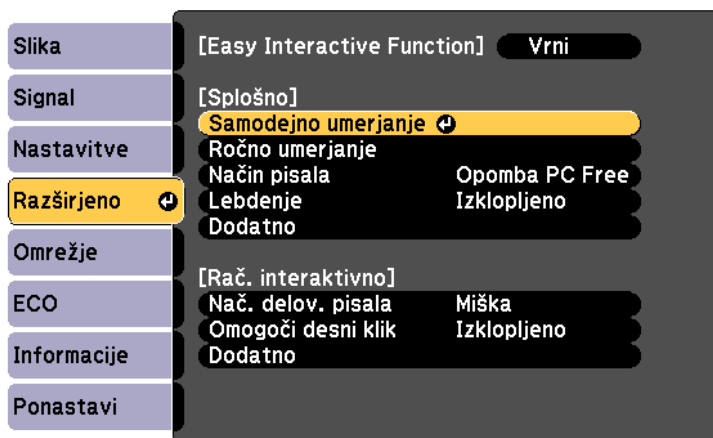
Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Razširjeno** in pritisnite gumb [Enter].


2

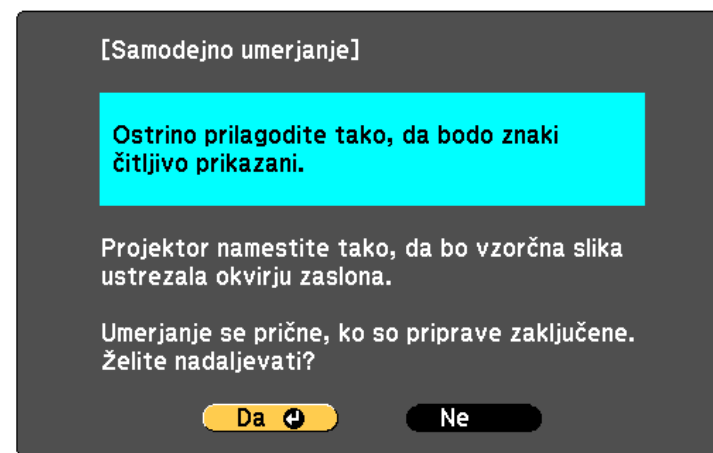
Izberite nastavev **Easy Interactive Function** in pritisnite gumb [Enter].



3 Izberite **Samodejno umerjanje** in pritisnite gumb [Enter].



Prikaže se ta zaslon.



4 Ostrino lahko po potrebi prilagodite tako, da odprete pokrov zračnega filtra ob strani projektorja in nato premaknete ročico za ostrenje.

5 Izberite **Da** in pritisnite gumb [Enter].
Prikaže se vzorec, ki nato izgine, sistem pa je umerjen. Če se prikaže sporočilo o neuspešnem umerjanju, morate sistem umeriti ročno.

Mesto kazalca in položaj pisala se morata po umerjanju ujemati. Če se ne ujemata, morate izvesti ročno umerjanje.

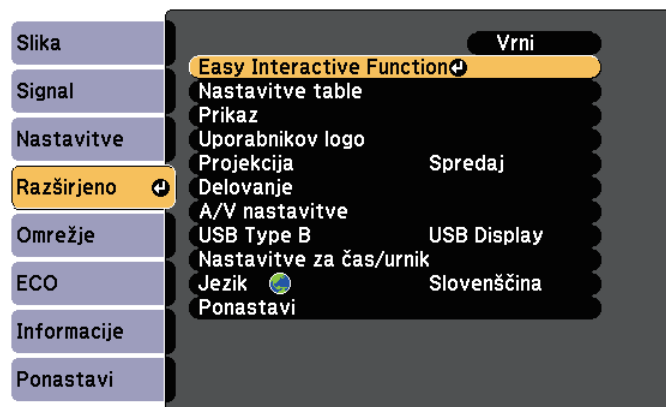
Ročno umerjanje

Če se po samodejnem umerjanju mesto kazalca in položaj pisala ne ujemata, lahko izvedete ročno umerjanje.

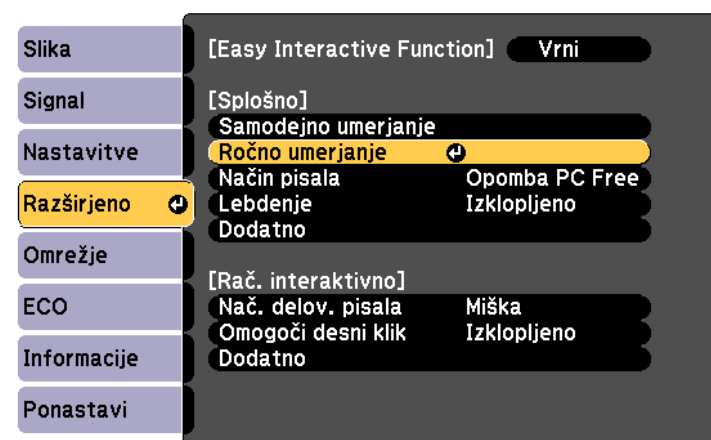
1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Razširjeno** in pritisnite gumb [Enter].



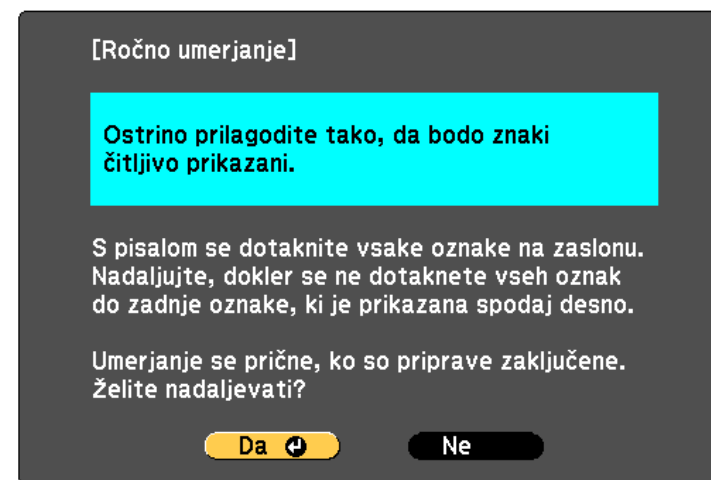
- 2** Izberite nastavev **Easy Interactive Function** in pritisnite gumb [Enter].



- 3** Izberite **Ročno umerjanje** in pritisnite gumb [Enter].



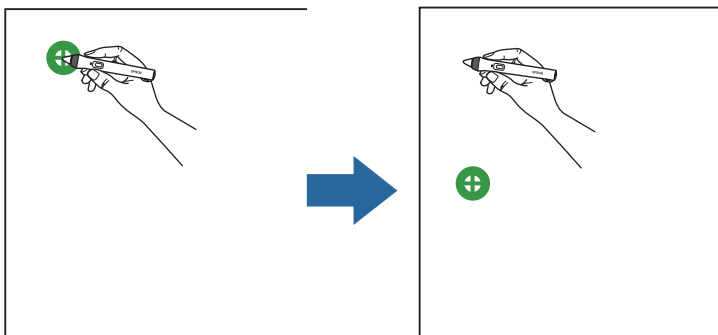
Prikaže se ta zaslon.



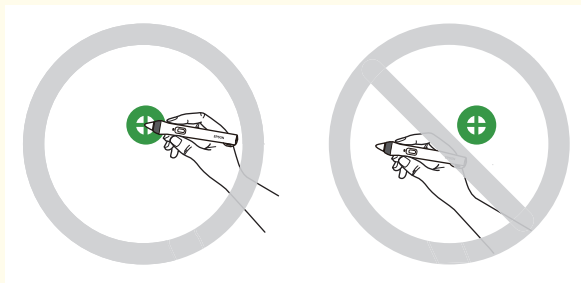
- 4** Ostrino lahko po potrebi prilagodite tako, da odprete pokrov zračnega filtra ob strani projektorja in nato premaknete ročico za ostrenje.

5 Izberite **Da** in pritisnite gumb [Enter].
V zgornjem levem kotu projicirane slike se prikaže utripajoči zeleni krog.

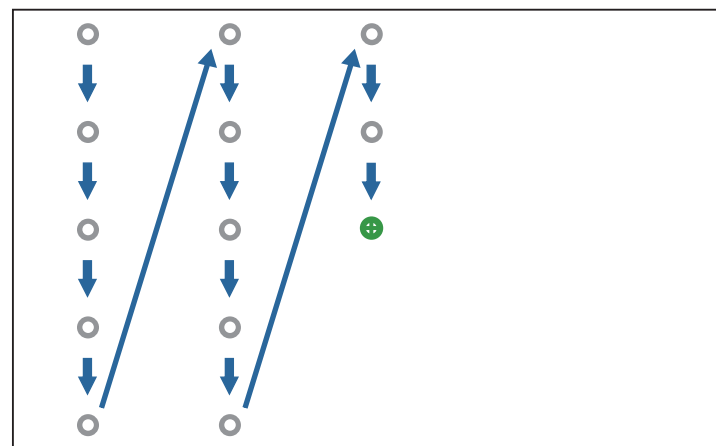
6 S konico pisala se dotaknite sredine kroga.
Ko krog izgine, se pod prvim krogom prikaže drug krog.



Umerjanje bo najbolj natančno, če se dotaknete sredine kroga.



7 Dotaknite se sredine naslednjega kroga in nato ponovite postopek.
Ko ste na dnu stolpca, se na vrhu novega stolpca prikaže naslednji krog.



- Prepričajte se, da ne blokirate signala med pisalom in interaktivnim sprejemnikom.
- Če naredite napako, pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku, da se vrnete na prejšnji krog.
- Če želite preklicati postopek umerjanja, pritisnite gumb [Esc] in ga držite 2 sekundi.

8 Umerjanje je končano, ko izginejo vsi krogi.

Uporaba prsta za izvajanje dejanj z interaktivnim dotikom (EB-1430Wi)

S prstom lahko na projiciranem zaslonu izvajate dejanja kot z interaktivnim pisalom (EB-1430Wi). Uporabljate lahko katero koli pisalo ali prst ali pisali in prst hkrati.

Projektor prepozna do šest točk na dotik v načinu interaktivnega računalnika. Pri izvajanju dejanj na dotik s prstom lahko uporabite dva prsta v načinu opomb in tabelnem načinu.

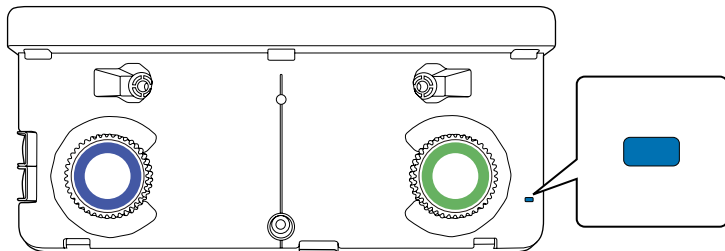
Pred izvajanjem dejanj na dotik s prstom morate:

- namestiti enoto na dotik,
- ročno umeriti sistem za pisalo,
- izvesti prilagoditev kota za enoto na dotik in
- umeriti sistem za dejanja na dotik.

Navodila najdete v priročniku *Navodila za namestitev*.

Navodila za namestitev

Ko vklopite projektor in začnejo lučke kazalnikov svetiti modro, se enota na dotik vklopi in je pripravljena na dejanja na dotik s prstom.



- Če se enota na dotik ne vklopi, preverite naslednje:
 - Nastavitev **Napajanje** v meniju **Nastavitve dotika** mora biti nastavljena na **Vklopljeno**.
 - **Razširjeno – Easy Interactive Function – Nastavitev dotika – Napajanje** [str.180](#)
 - Enota na dotik je priključena na vrata TCH na projektorju s kablom za priključitev enote na dotik.
- Pride lahko do odstopanj v položaju, kar je odvisno od kota ali smeri kazanja s prstom.
- Dejanja na dotik s prstom morda ne bodo delovala pravilno, če imate dolge ali umetne nohte ali če imate prste povite s povoji.
- Dejanja na dotik morda ne bodo pravilno prepoznana, če so vaši prsti ali pisala preveč skupaj oziroma so prekržani.
- Če se z oblačili ali drugimi deli telesa preveč približate zaslonu ali se ga dotaknete, dejanje na dotik morda ne bodo delovala pravilno.
- Če se med izvedbo dejanj na dotik s prosto roko dotaknete zaslona, dejanja na dotik morda ne bodo pravilno izvedena.

S prstom lahko izvajate ta dejanja na dotik:

- Uporabljajte prst kot miško v načinu interaktivnega računalnika.

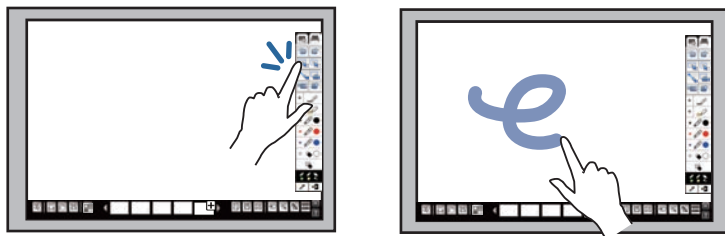


- Za levi klik tapnite tablo s prstom.
- Za dvojni klik, dvakrat tapnite tablo s prstom.
- Za klik in vlečenje pritisnite element s prstom in ga povlecite.



- Izvajate lahko tudi spodnja dejanja, če jih vaša naprava podpira:
 - Za povečavo ali pomanjšavo se dotaknite elementa z dvema prstoma in nato razmaknite prsta (razmaknite prsta za povečavo) ali ju približajte (približajte prsta za pomanjšavo).
 - Za sukanje slike se dotaknite slike z dvema prstoma in nato zavrtite roko.
 - Za drsenje navzgor ali navzdol po strani oziroma pomikanje nazaj ali naprej v oknu brskalnika uporabite poteze, na primer vlečenje.
- Uporabljate lahko le eno orodje z enim prstom hkrati.
- Če med projiciranjem z razdeljenim zaslonom uporabljate tabelni način, ne morete:
 - risati in pisati s prsti,
 - povečati ali pomanjšati slike.

- Pišete ali rišete na projekcijski površini v načinu opomb in tabelnem načinu.



- Za izbor projiciranega elementa, na primer ikone, tapnite projekcijsko površino s prstom.
- Ko želite risati na projicirani zaslon prvič po vklopu projektorja, izberite pisalo v orodni vrstici in se s prstom dotaknite projekcijske površine. Če tega ne storite, vaš prst pri prvi izvedbi dejanj na dotik deluje kot radirka.
- Za povečavo ali pomanjšavo se dotaknite elementa z dvema prstoma in nato razmaknite prsta (razmaknite prsta za povečavo) ali ju približajte (približajte prsta za pomanjšavo).

Umerjanje za izvajanje dejanj z dotikom prsta

Z umerjanjem uskladite položaj prsta z mestom kazalca (EB-1430Wi). Če se mesto kazalca in položaj prsta ne ujemata, morate znova izvesti umerjanje.



- Položaj prsta je običajno prilagojen, ko namestite enoto na dotik. Podrobnosti najdete v priročniku *Navodila za namestitev*.
☛ [Navodila za namestitev](#)
- Pred umerjanjem za izvajanje dejanj z dotikom prsta morate umeriti sistem z možnostjo **Samodejno umerjanje** ali **Ročno umerjanje**.
☛ "Umerjanje pisala" [str.75](#)
- Ponovite postopek umerjanja za izvajanje dejanj z dotikom prsta, če po izvedbi enega od spodnjih dejanj opazite kakršna koli odstopanja v položaju:
 - Umerjanje sistema za uporabo pisala (samodejno ali ročno)
 - Izvajanje prilagoditve kota enote za dotik
 - Uporaba popravka Keystone
 - Prilagoditev velikosti slike
 - Uporaba funkcije Prestavitev slike
 - Spreminjanje mesta projektorja

1

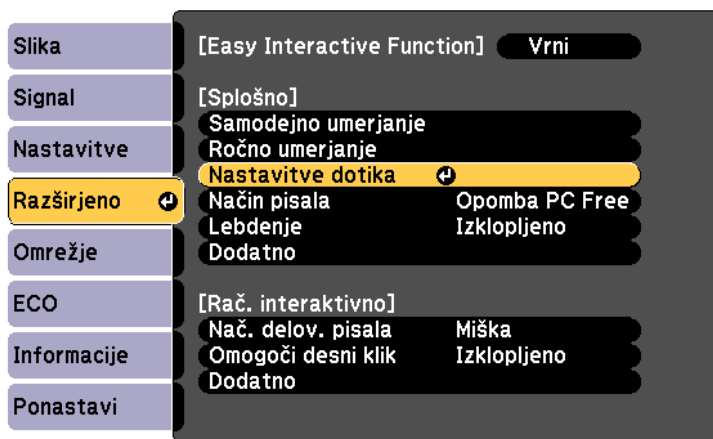
Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Razširjeno** in pritisnite gumb [Enter].


2

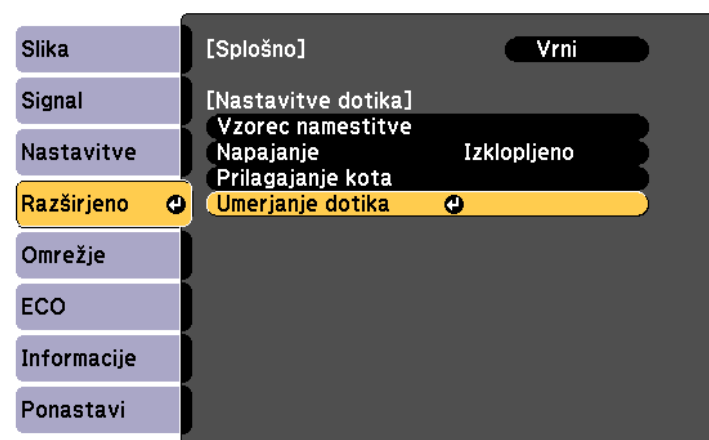
Izberite nastavev **Easy Interactive Function** in pritisnite gumb [Enter].



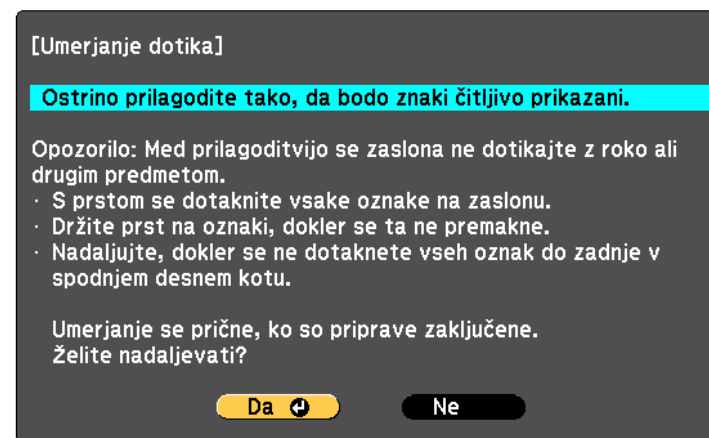
3 Izberite **Nastavitve dotika** in pritisnite gumb [Enter].



4 Izberite **Umerjanje dotika** in pritisnite gumb [Enter].



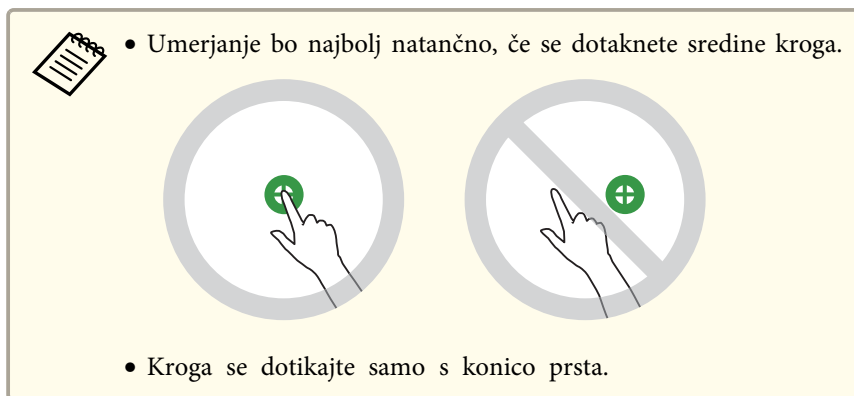
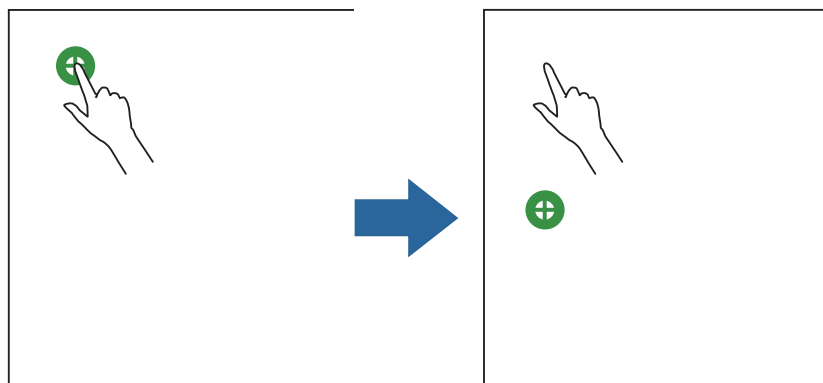
Prikaže se ta zaslon.



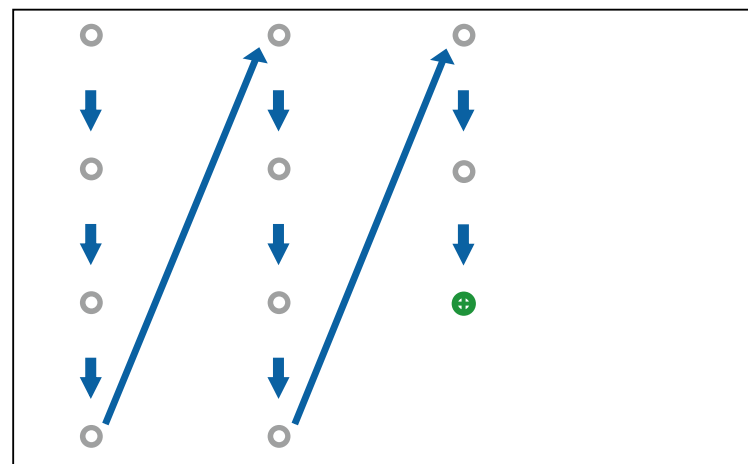
5 Ostrino lahko po potrebi prilagodite tako, da odprete pokrov zračnega filtra ob strani projektorja in nato premaknete ročico za ostrenje.

- 6** Izberite **Da** in pritisnite gumb [Enter].
V zgornjem levem kotu projicirane slike se prikaže utripajoči zeleni krog.

- 7** S prstom se dotaknite sredine kroga in ga držite.
Ko krog izgine in se prikaže drug krog, dvignite prst.



- 8** S prstom se dotaknite sredine naslednjega kroga in nato ponovite postopek. Ko ste na dnu stolpca, se na vrhu novega stolpca prikaže naslednji krog.



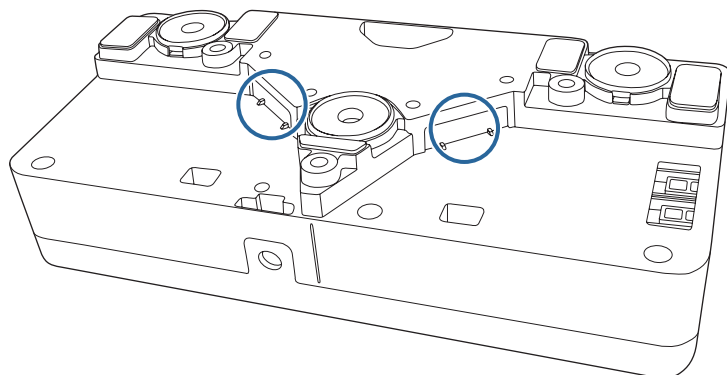
- Prepričajte se, da ne blokirate signala med prstom in interaktivnim sprejemnikom.
- Če se dotaknete napačnega položaja, pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali na nadzorni plošči.
- Če želite preklicati umerjanje dotika, za dve sekundi pridržite gumb [Esc].

- 9** Umerjanje je končano, ko izginejo vsi krogi.

Varnostna navodila za izvajanje dejanj z interaktivnim dotikom

Izvajanje dejanj z dotikom prsta je omogočeno, če namestite enoto na dotik z vgrajenim zmogljivim laserskim izdelkom (EB-1430Wi).

Laserska svetloba je oddajana iz vrat za razprševanje laserja na zadnji strani enote na dotik.



Med izvajanjem dejanj upoštevajte naslednja pomembna navodila.

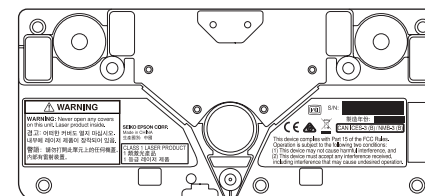
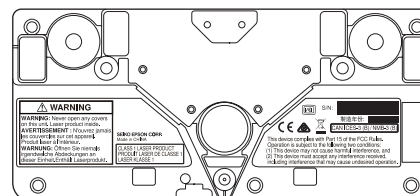
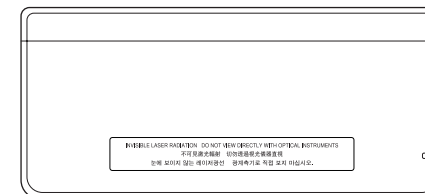
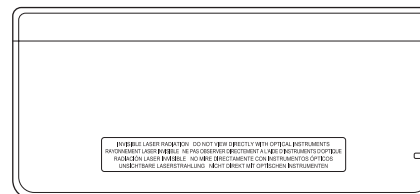
Opozorilo

- Otroci, ki izvajajo dejanja na dotik s prsti, morajo biti vedno v spremstvu staršev.
- Nikoli ne odpirajte ohišja projektorja ali enote na dotik. Nikoli ne poskušajte razstaviti ali spremeniti projektorja ali enote na dotik. Električna napetost v projektorju lahko povzroči hude telesne poškodbe.
- Ne glejte v objektiv projektorja ali območje za oddajanje laserskega žarka na enoti na dotik, ko sta vklopljena. Laserski žarek lahko poškoduje vaše oči. Posebej pazite na majhne otroke, kadar izvajajo dejanja na dotik s prsti.
- Laserska svetloba, ki je oddajana iz enote na dotik, ne sme iti skozi noben optični predmet, kot je povečevalno steklo ali ogledalo, ali se odbijati od njega. Neprekinjena uporaba enote na dotik lahko povzroči požar ali nesreče in celo telesne poškodbe.
- Če pride do kakršne koli težave s projektorjem ali enoto na dotik, izključite projektor iz vtičnice in vsa popravila prepustite usposobljenemu servisu. Neprekinjena uporaba enote na dotik lahko povzroči požar ali nesreče in celo poškoduje vaše oči.
- V lasersko svetlobo ne glejte z optičnim predmetom (na primer z očesno lupo, povečevalnim steklom ali mikroskopom) z razdalje 70 mm od vrat za razprševanje laserske svetlobe na enoti na dotik. S tem lahko poškodujete oči.

Opozorilne nalepke za laser

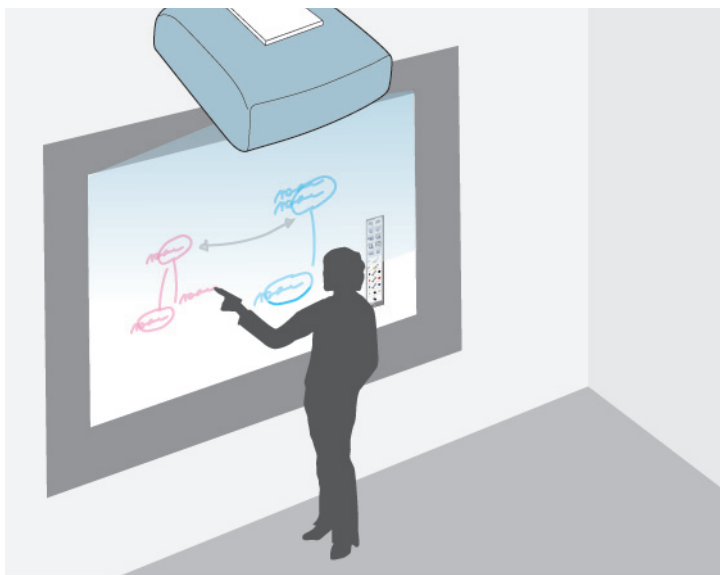
Enota na dotik je laserski izdelek razreda 1, ki je skladna s standardom IEC/EN60825-1:2007.

Nalepke, ki označujejo, da je enota laserski izdelek razreda 1, in opozorila so nalepljena na naslednjih mestih na enoti na dotik:



Na nalepkah je natisnjeno to besedilo:

- CLASS 1 LASER PRODUCT
- OPOZORILO: Ne odpirajte ohišja te enote. V notranjosti je laserski izdelek.
- OPOZORILO:
 - POZOR: NEVIDNO LASERSKO SEVANJE RAZREDA 3B, ČE JE NAPRAVA ODPRTA
 - NE IZPOSTAVLJAJTE SE ŽARKU



Projektor lahko brez table uporabljate tako, da v tabelnem načinu projicirate sliko table na navadno površino. Z interaktivnim pisalom ali prstom (EB-1430Wi) lahko na sliko narišete črke in oblike, tako kot na tabli. To je uporabno v prostorih, kjer ni table.



V tabelnem načinu lahko hkrati uporabljate obe pisali ali obe pisali in prst (EB-1430Wi).

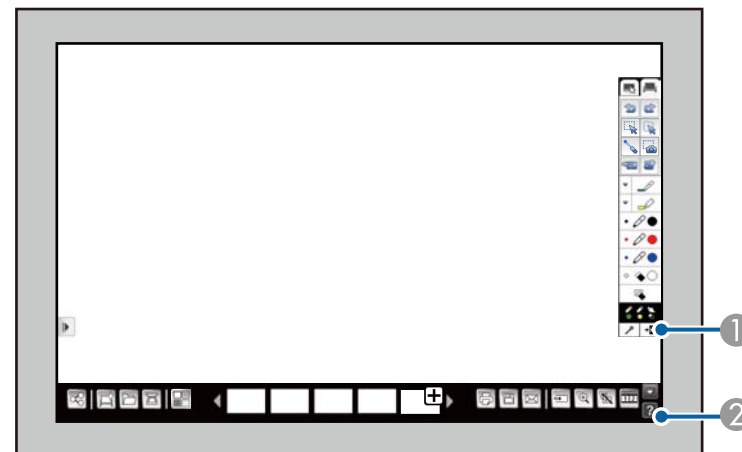
Zagon tabelnega načina

Na zaslonu table lahko rišete z orodji, ki so na voljo v orodni vrstici tabelnega načina in v spodnji orodni vrstici.

- 1 Tapnite konico pisala ali pritisnete gumb ob strani, da vklopite interaktivno pisalo.

- 2 Pritisnite gumb [Whiteboard] na Control Pad ali daljinskem upravljalniku.

Na projiciranem zaslonu se bosta prikazali orodna vrstica in spodnja orodna vrstica.



- 1 Orodna vrstica tabelnega načina
- 2 Spodnja orodna vrstica tabelnega načina

Ko se prikažeta orodni vrstici, lahko na projekcijski zaslon pišete z interaktivnim pisalom ali prstom (EB-1430Wi).



V orodni vrstici so na voljo orodja za risanje, na primer pisalo in oblike.

V spodnji orodni vrstici so na voljo dodatna orodja, na primer za optično branje dokumentov in shranjevanje zaslona.

☛ "Orodna vrstica tabelnega načina" [str.85](#)

☛ "Spodnja orodna vrstica tabelnega načina" [str.88](#)



- Tabelni način lahko zaženete tudi na enega od naslednjih načinov:
 - kliknite  v orodni vrstici (le med uporabo načina opomb);
 - kliknite  v spodnji orodni vrstici;
 - izberite možnost **Gladka plošča** za nastavev vira spletnega upravljalnika.
 - ☛ "Prikaz zaslona Web Remote" [str.154](#)
- Vse risbe, ki jih narišete v **Tabelni način**, bodo ohranjene, če spremenite možnost **Načinu opomb** ali druge vire slik.
- Če na daljinskem upravljalniku pritisnete gumb [Whiteboard], ko uporabljate **Tabelni način**, vir slike preklopite v vir, ki ste ga uporabljali pred zagonom **Tabelni način**.

Varnostna navodila za tabelni način

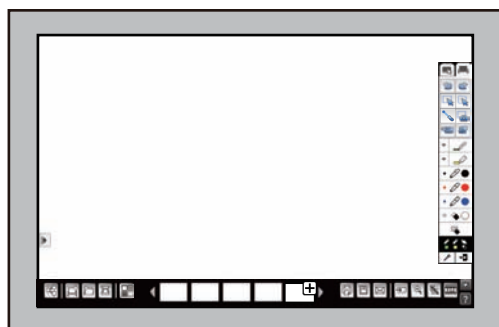
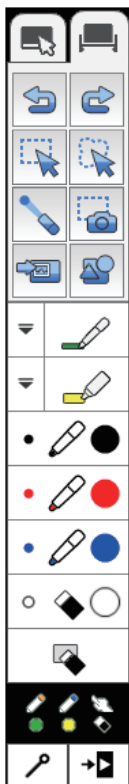
Med uporabo naslednje funkcije upoštevajte naslednja pomembna navodila.




- Če med risanjem pride do nepričakovanega izpada napajanja, npr. do izpada elektrike ali nenamernega izklopa napajalnega kabla, funkcija za varnostno kopiranje samodejno shrani risbe v notranji pomnilnik. Vendar pa se podatki, shranjeni v notranjem pomnilniku, samodejno izbrišejo, ko preteče določen čas po izklopu napajanja. Podatke lahko obnovite tako, da vklopite napajanje, preden ta določen čas poteče.
- V možnosti Nastavitev table lahko za trajanje pred izbrisom varnostne kopije podatkov izberete **10 minut**, **3 ure** ali **nikoli**. Privzeta nastavev je **3 ure**. Po potrebi nastavite čas varnostnega kopiranja.
- Na zaslonu Nastavitve table lahko prilagajate nastavitve, da bi preprečili odtekanje podatkov. Po potrebi izberi naslednje nastavitve.
 - ☛ **Razširjeno – Nastavitve table** [str.184](#)







- Pazite, da podatkov, ki so shranjeni v notranjem pomnilniku, ne boste nehote objavili (shranjeni podatki so šifrirani). Če trajanje pred izbrisom varnostne kopije podatkov izberete **nikoli**, se tveganje za objavo podatkov poveča. Če projektor uporabljajo tudi drugi, ga posodite ali izročite tretji osebi oziroma ga zavrzete, najprej preverite, ali v notranjem pomnilniku niso shranjeni pomembni podatki, kot so osebni ali zaupni podatki, in morebitne podatke izbrišite.
- Za upravljanje teh podatkov je odgovoren uporabnik. Podjetje Epson ne prevzema nikakršne odgovornosti za neposredno ali posredno škodo zaradi izgube, poškodb ali objave uporabniških podatkov ali podatkov tretjih oseb zaradi uporabe tega projektorja. Pred uporabo si zapomnite te navedbe.








Orodna vrstica tabelnega načina












Z orodji v orodni vrstici tabelnega načina lahko rišete in pišete po projiciranem zaslonu. Orodna vrstica tabelnega načina je prikazana na naslednji sliki.
















	Pokaže ali skrije orodno vrstico. Zavihek je mogoče premikati navzgor in navzdol.
	Preklopi na Načinu opomb ali način interaktivnega računalnika.
	Preklopi na Tabelni način, če uporabljate Načinu opomb, ali način interaktivnega računalnika.

	Razveljavi prejšnjo operacijo. Razveljavite lahko največ 15 dejanj na stran.
	Preklic razveljavitve in obnovitev prejšnjega stanja.
	<ul style="list-style-type: none"> Izbere katere koli predmete in slike v območju, ki je označeno z obsegom izbora. Obseg izbora lahko povlečete na poljubno mesto. Če želite preklicati trenutni izbor, kliknite območje, v katerem ni predmetov ali slik. Kliknite  v spodnjem desnem kotu izbranega predmeta ali slike, če želite izvesti eno od naslednjih dejanj: <ul style="list-style-type: none"> Izreži Kopiraj Združi/Razdruži (na voljo, kadar izberete več predmetov in slik) Samodejno obreži: Izbriše črni okvir okrog slike (na voljo, kadar izberete eno sliko) Izbriši <p>Če želite izrezati ali prilepiti predmet ali sliko, kliknite zaslon in nato  ter izberite Prilepi. Izrezani ali kopirani predmet ali slika bo prilepljena na sredo zaslona.</p> <ul style="list-style-type: none"> Povlecite rob območja, če želite povečati ali pomanjšati predmet ali sliko. Povlecite stranski del območja, če želite obrezati izbrano sliko (na voljo, kadar izberete eno sliko). Povlecite  na vrhu območja, če želite zasukati izbrani predmet ali sliko.

	<ul style="list-style-type: none"> Izbere vse predmete in slike v območju z interaktivnim pisalom. Tapnite projekcijski zaslon s pisalom in ga po potrebi izberite. Če želite preklicati trenutni izbor, kliknite območje, v katerem ni predmetov ali slik. Kliknite  v spodnjem desnem kotu izbranega predmeta ali slike, če želite izvesti eno od naslednjih dejanj: <ul style="list-style-type: none"> Izreži Kopiraj Združi/Razdruži (na voljo, kadar izberete več predmetov in slik) Samodejno obreži: Izbriše črni okvir okrog slike (na voljo, kadar izberete eno sliko) Izbriši <p>Če želite izrezati ali prilepiti predmet ali sliko, kliknite zaslon in nato  ter izberite Prilepi. Izrezani ali kopirani predmet ali slika bo prilepljena na sredo zaslona.</p> <ul style="list-style-type: none"> Povlecite rob območja, če želite povečati ali pomanjšati predmet ali sliko. Povlecite stranski del območja, če želite obrezati izbrano sliko (na voljo, kadar izberete eno sliko). Povlecite  na vrhu območja, če želite zasukati izbrani predmet ali sliko.
	<p>Spremeni pisalo v kazalec, tako da lahko ikono kazalca premikate po projiciranem zaslonu. Ikono kazalca lahko upravljate s pisalom. Pri skupni rabi vsebine na zaslonu z več projektorji ali tabličnimi računalniki je kazalec prikazan na vseh. Ločenih dejanj kazalca ne morete izvajati hkrati v več napravah.</p> <p> "Skupna raba narisane vsebine z drugimi napravami" str.95</p> <div data-bbox="336 1332 1041 1492" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Funkcija kazalca se razlikuje od funkcije kazalca projektorja. Oblike kazalca ne morete spremeniti oziroma upravljati kazalca z daljinskim upravljalnikom. </div>

	<p>Izbrano območje lahko zajamete kot sliko. Kliknite, da izberete območje, in nato kliknite  v spodnjem desnem kotu izbranega območja.</p> <p>Če želite prilepiti zajeto sliko, kliknite zaslon in nato  ter izberite Prilepi. Zajeta slika bo prilepljena na sredo zaslona.</p>
	<p>Omogoča vam, da izberete slike v pomnilniški napravi USB ali omrežni mapi.</p> <p>Izberete lahko datoteke, ki ustrezajo tem specifikacijam:</p> <ul style="list-style-type: none"> Format: PNG, JPEG Ločljivost: največ 2048 x 2048 Število slikovnih pik: 2 milijona ali manj <p>Slike, ki so večje od strani, bodo pomanjšane do robov strani.</p>
	<p>Izberite oblike v naboru razpoložljivih oblik.</p> <p>Izberete lahko barvo oblike in debelino črt.</p>
	<p>Preklop pisala v prosto risanje.</p> <p>Kliknite  levo od ikone, da spremenite barvo in debelino črte pisala.</p>
	<p>Preklopi na pisalo za označevanje, s katerim lahko rišete prosojne črte.</p> <p>Kliknite  levo od ikone, da spremenite barvo in debelino pisala za označevanje.</p>
	<p>Preklopi na črno pisalo.</p> <p>Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte.</p>
	<p>Preklopi na rdeče pisalo.</p> <p>Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte.</p>

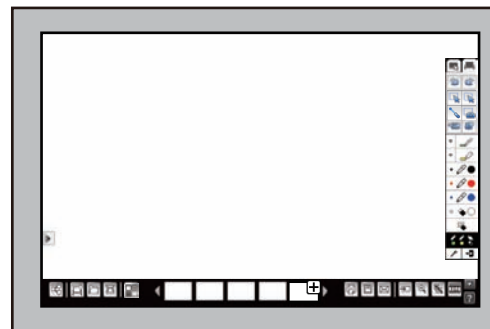
	<p>Preklopi na modro pisalo.</p> <p>Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte.</p>
	<p>Preklop v radirko.</p> <p>Kliknite desno od ikone za brisanje širših oziroma levo od ikone za brisanje ožjih območij.</p> <div data-bbox="340 486 1052 657">  <ul style="list-style-type: none"> • Če kliknete obliko, ko izberete radirko, boste izbrisali celotno obliko. Delne oblike ne morete izbrisati. • Slik in predlog ne morete počistiti. </div>
	<p>Brisanje vseh risb.</p>
	<p>Prikaže, katero orodje uporabljate s pisalom  ali prstom  (EB-1430Wi).</p> <p> : uporaba orodij za pisalo. Barva ikone predstavlja barvo pisala.</p> <p> : uporaba orodij za izbiranje ali zajem predmeta in kazalca.</p> <p> : uporaba orodja za oblike.</p> <p> : uporaba radirke.</p>
	<p>Skrije ali prikaže orodno vrstico med risanjem.</p> <p>—: orodna vrstica je med risanjem skrita.</p> <p>🔑: orodna vrstica je vedno prikazana.</p>
	<p>Zapiranje orodne vrstice.</p>



- Na zaslonu table lahko prikažete naslednje število navedenih velikosti (vključno s slikami, shranjenimi v odložišču):
 - Do 20 datotek na stran in $1280 \times 800 \times 2$ slikovnih pik
 - Do $1280 \times 800 \times 50$ slikovnih pik za vse strani
- Če želite prilepiti sliko, morate uporabiti isto pisalo, s katerim ste izrezali ali kopirali sliko.
- Narisani predmeti so prikazani pred projicirano sliko. vendar pa lahko s funkcijo združevanja spremenite vrstni red.
- Če predmete ali slike odstranite s projekcijskega zaslona, jih morda ne boste mogli izbrati.

Spodnja orodna vrstica tabelnega načina






V spodnji orodni vrstici tabelnega načina so na voljo orodja za urejanje projicirane slike in funkcije tabelnega načina. Spodnja orodna vrstica tabelnega načina je prikazana na naslednji sliki.




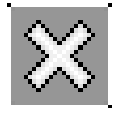
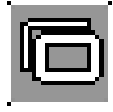












Omogoči skupno rabo narisane vsebine z več napravami in projicira narisano vsebino v skupni rabi iz drugih projektorjev.

☞ "Skupna raba narisane vsebine z drugimi napravami"

[str.95](#)

	<p>Izvede eno od naslednjih dejanj:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Shrani: shrani trenutno narisano vsebino in vrne Tabelni način v privzeto stanje. • Nov sestanek: počisti trenutno narisano vsebino in vrne Tabelni način v privzeto stanje.
	<p>Odpri datoteko in prebere podatke na novo stran.</p> <p>☛ "Združljive vrste datotek za odpiranje v tabelnem načinu" str.91</p>
	<p>Zajame slike iz optičnega bralnika in jih prilepi na novo stran.</p> <p>☛ "Projiciranje optično prebranih slik v tabelnem načinu" str.90</p>
	<p>Izbere ozadje za Tabelni način iz nabora razpoložljivih vzorcev. Pritisnite gumb Nastavi, da preberete ali izbrišete prilagojene predloge, ki ste jih registrirali. Prilagojene predloge lahko nastavite tudi s spletnim brskalnikom.</p> <p>☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)" str.153</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;">  <ul style="list-style-type: none"> • Širino črte lahko spremenite, tako da kliknete na ikono ravnila ali na ikono mrežnih črt. • Če je nastavev Zaščiti predloge uporabnikov na zaslonu Nastavitev table nastavljena na Vklopljeno, ne morete prebrati ali izbrisati prilagojene predloge na projicirani sliki. ☛ "Zaslon Nastavitve table" str.184 </div>

	<p>Prikaže seznam sličic strani, ki jih urejate.</p> <p>Naslednja dejanja lahko izvajate z interaktivnim pisalom.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Na stran, ki jo želite prikazati, preklopite tako, da izberete sličico. • Vrstni red strani spremenite tako, da povlečete sličice. • Po zaslonu se pomikate z vlečenjem sličice. • Kliknite  za premik na predhodno stran. Ko pritisnete ikono in jo držite nekaj sekund, se prikaže prva stran na projicirani sliki. • Kliknite  za premik na naslednjo stran. Ko pritisnete ikono in jo držite nekaj sekund, se prikaže zadnja stran na projicirani sliki.
	<p>Ta možnost izbriše trenutno stran.</p>
	<p>Ta možnost podvoji trenutno stran in jo doda za zadnjo stran.</p>
	<p>Doda ali odpre novo stran.</p>
	<p>Za natis projekcijskega zaslona.</p> <p>☛ "Tiskanje narisane vsebine v tabelnem načinu" str.93</p>
	<p>Ta možnost shrani projicirani zaslon na priključeno napravo za shranjevanje USB ali v omrežno mapo.</p> <p>☛ "Shranjevanje narisane vsebine v tabelnem načinu" str.92</p>

	Ta možnost pošlje projicirani zaslon po e-pošti. Če želite uporabljati to funkcijo, morate najprej izbrati nastavitve poštne strežnika. ☛ "Pošiljanje e-poštnih sporočil v tabelnem načinu" str.94
	Spreminjanje vira slike s prikazanim seznamom.
	Poveča ali pomanjša projicirano sliko.
	Izklopi sliko in zvok. Kliknite zaslon za ponovni vklop slike in zvoka. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.141
	Razdeli zaslon za projiciranje dveh slik hkrati. Pritisnite znova, da se vrnete na projiciranje ene slike hkrati. ☛ "Uporaba interaktivnih funkcij pri projiciranju dveh slik hkrati" str.124
	Ta možnost prikaže zaslon s pomočjo za funkcije orodne vrstice in spodnje orodne vrstice. Kliknite kjer koli na projiciranem zaslonu z interaktivnim pisalom, da skrijete zaslon s pomočjo.
	Pokaže ali skrije spodnjo orodno vrstico.



- Tabelni način lahko podrobno nastavite na zaslonu Nastavitve table v meniju Konfiguracija.
☛ **Razširjeno – Nastavitve table** [str.184](#)
- V Tabelni način ne morete uporabljati naslednjih funkcij:
 - E-Zoom
 - Stran gor/dol

Projiciranje optično prebranih slik v tabelnem načinu

Papirne dokumente lahko optično preberete in nato projicirate podatke kot sliko na novo stran v Tabelni način. Ta funkcija deluje, če so na projektor s kablom USB ali prek omrežja priključeni izdelki.

☛ "Priključitev tiskalnika" [str.50](#)

Pred optičnim branjem slike v tabelnem načinu morate izdelek za optično branje nastaviti v omrežju.

☛ "Zaslon Nastavitve table" [str.184](#)



naslednje funkcije ne morete uporabljati v nekaterih izdelkih, na primer v samostojnih optičnih bralnikih. Če si želite ogledati seznam podprtih izdelkov, se obrnite na Epson, kot je opisano v poglavju *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson*.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Med optičnim branjem z izdelkom ne morete uporabljati naslednjih funkcij optičnega branja, tudi če so na voljo:

- Gumba za optično branje na izdelku.
- Funkcije optičnega branja delov dokumenta.
- Funkcije optičnega branja obojestranskih izvirkov s samodejnim podajalnikom dokumentov (ADF).

1

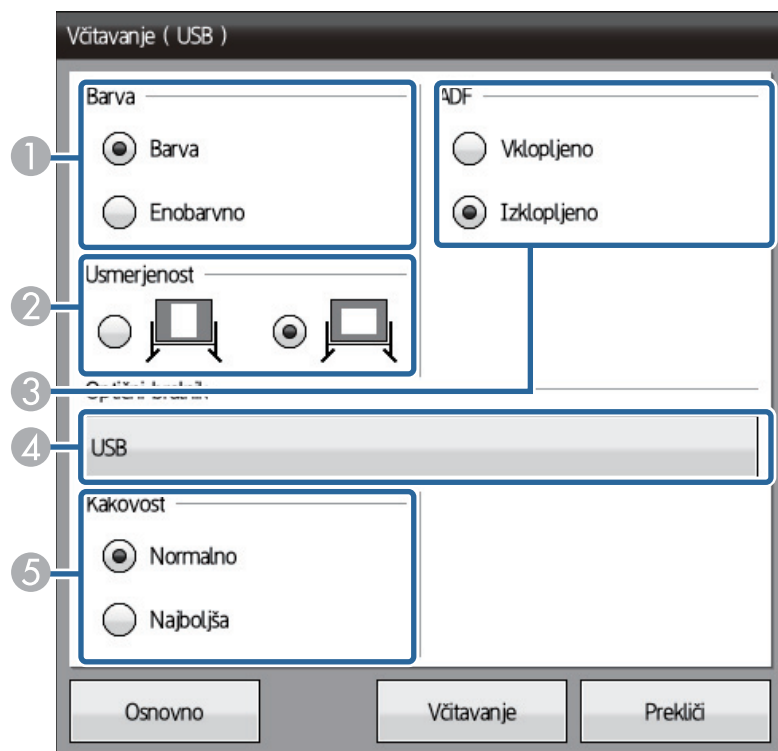
Funkcije nalaganja izvirnika v izdelek.

2

Kliknite  v spodnji orodni vrstici.

Prikazal se bo zaslon za optično branje.

- 3** Na zaslonu Včitavanje izberite naslednje nastavitve optičnega branja. (Če želite odpreti meni s podrobnostmi, kliknite **Napredno**.)



- 1 Izberite **Barvna** ali **Enobarvno**.
- 2 Izberite usmerjenost optično prebranega dokumenta.
- 3 Izberite mesto, kamor ste naložili izvirnik. Če vaš izdelek ni opremljen s samodejnim podajalnikom dokumentov (ADF), samodejnega podajalnika dokumentov (ADF) ne morete izbrati.
- 4 Izberite optični bralnik, ki ga želite uporabiti.
- 5 Nastavite kakovost optičnega branja.

- 4** Kliknite **Včitavanje**.

Prikazal se bo zaslon za optično branje.

Po optičnem branju bo slika projicirana kot nova stran v Tabelni način.



Z optičnim bralnikom z vgrajenim samodejnim podajalnikom dokumentov (ADF) lahko preberete največ 10 listov. Za optično branje več kot 10 strani postopek ponovite.

Združljive vrste datotek za odpiranje v tabelnem načinu

V Tabelni način lahko odprete naslednje vrste datotek in jih preberete v stran. Slike, ki so večje od strani, bodo pomanjšane do robov strani.

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
Slika	.jpg	Naslednjih slik ni mogoče brati. <ul style="list-style-type: none"> Slik z ločljivostjo, večjo od 2048 x 2048 Datotek s pripono ".jpeg" Oblik barvnega načina CMYK Progresivnih oblik
	.png	Slik z ločljivostjo, višjo od 2048 x 2048, ni mogoče prebrati.
PDF	.pdf	Odprete lahko datoteke PDF različice 1.7 in starejše. Navedite številko strani, da odprete datoteko PDF. Vnesite morebitno geslo datoteke.
EWf	.ewf	Navedite številko strani, da odprete datoteko EWf. Vnesite morebitno geslo datoteke.

Skupna raba risb, ustvarjenih v tabelnem načinu

Vsebino risb, ki jih ustvarite v tabelnem načinu, lahko v skupno rabo daste tako, da jih shranite ali natisnete oziroma pošljete e-poštno sporočilo, ki mu priložite vsebino.

Shranjevanje narisane vsebine v tabelnem načinu

Vsebino, ki ste jo ustvarili na projiciranem zaslonu, lahko shranite v napravo za shranjevanje USB ali v omrežno mapo.




Previdno

Če uporabljate bralnik kartic ali vozlišče USB, funkcije morda ne bodo delovale pravilno. Rezultati bodo najboljši, če napravo priključite neposredno na projektor ali na Control Pad.



Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.

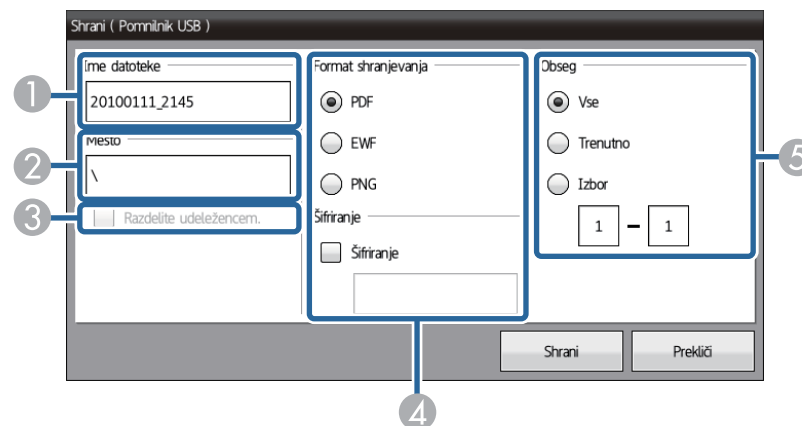
- 1 Pritisnite gumb [Save] na Control Pad ali ikono  v spodnji orodni vrstici.



Pritisnete lahko tudi gumb [Save] na daljinskem upravljalniku.

Prikaže se zaslon Shrani.

- 2 Na zaslonu Shrani izberite naslednje nastavitve shranjevanja.



- 1 Vnesite ime datoteke. Kliknite na polje z besedilom za prikaz programske tipkovnice in vnesite ime datoteke.
- 2 Ob pritisku se odpre pogovorno okno, v katerem lahko izberete mapo, kamor želite shraniti sliko.
- 3 (Na voljo samo pri skupni rabi zaslona table)
Potrdite polje, da shranite datoteko v spletni brskalnik, ki ima vzpostavljeno povezavo s projektorjem.
Narisana vsebina je začasno shranjena v projektor, vendar jo lahko prenesete s spletnim brskalnikom.
Po prenosu narisane vsebine so začasno shranjeni podatki izbrisani iz projektorja.



Datoteko lahko shranite v obliki zapisa PDF ali PNG.
"Vzpostavljane povezave z zaslonom table iz tabličnega računalnika ali računalnika prek spletnega brskalnika" [str.101](#)

- 4 Izberite obliko zapisa datoteke za shranjevanje (PDF, PNG ali EWF). Datoteke PDF ali EWF lahko tudi šifirate. Vnesite geslo, če želite datoteko šifrirati.

Pozor

- Vneseno geslo bo prikazano na zaslonu.
- Pazite, da ne pozabite gesla šifrirane datoteke.

- 5 Izberite nabor strani, ki jih želite shraniti. Ne morete izbrati možnosti **Vse**, če datoteko shranite v obliki PNG.

3 Kliknite **Shrani**.

Če v 2. koraku omogočite možnost **Razdelite udeležencem.**, je narisana vsebina začasno shranjena v projektor, v spletnih brskalnikih in projektorju pa se odprejo naslednja pogovorna okna.

- Spletni brskalniki: odpre se pogovorno okno za shranjevanje narisane vsebine.
- Projektor: odpre se pogovorno okno za ogled stanja prenosa. Ko vsi udeleženci končajo prenos, zaprite pogovorno okno.

Oblike zapisa datotek, ki so na voljo v tabelnem načinu

Vsebino lahko v shranite v naslednjih oblikah zapisa datoteke:

- PNG (ločljivost: 1280 × 800)
- PDF (po potrebi vnesite geslo)
- EWF (na voljo samo v projektorjih, ki podpirajo obliko zapisa EWF; po potrebi nastavite geslo)

Če želite shraniti datoteko kot datoteko za urejanje, izberite obliko zapisa EWF. Obliko zapisa datoteke EWF lahko uporabljate samo v projektorju.


Tiskanje narisane vsebine v tabelnem načinu

Projekcijski zaslon lahko pošljete v tiskalnik, ki je priključen na projektor s kablom USB ali prek omrežja in omogoča tiskanje podatkov.

☛ "Priključitev tiskalnika" [str.50](#)

Nastavitve za omrežne tiskalnike morate nastaviti vnaprej.

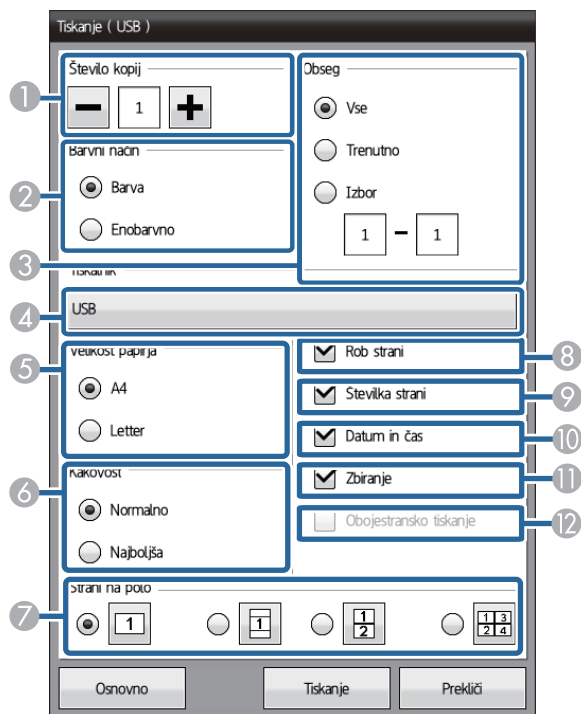
☛ "Zaslon Nastavitve table" [str.184](#)

- 1 Pritisnite gumb [Print] na Control Pad ali ikono  v spodnji orodni vrstici.



Pritisnete lahko tudi gumb [Print] na daljinskem upravljalniku.

- 2 Na zaslonu Tiskanje izberite naslednje nastavitve tiskanja. (Če želite odpreti meni s podrobnostmi, kliknite **Napredno**.)



- 1 Določi število kopij. Za tiskanje lahko izberete največ 20 listov.
- 2 Določi barvo tiskanja.
- 3 Izberite nabor strani, ki jih želite natisniti.
- 4 Prikaže seznam imen priključenih tiskalnikov. Izberite tiskalnik, ki ga želite uporabiti.
- 5 Nastavite velikost papirja za tiskanje
- 6 Nastavite kakovost tiskanja.
(Na voljo le, če uporabljate tiskalnike z ukazom za nadzor ESC/P-R.)
- 7 Nastavite število strani na listu.
- 8 To možnost nastavite, če želite vsaki strani dodati obrobo.
- 9 To možnost nastavite, če želite na vsaki strani natisniti številko strani.
- 10 To možnost nastavite, če želite na vsaki strani natisniti datum in čas.
- 11 To možnost nastavite, če želite pri tiskanju zbrati kopije.

- 12 Če tiskalnik podpira obojstransko tiskanje, izberite, ali želite natisniti obe strani.
(Te možnosti ne morete izbrati, če uporabljate tiskalnike z ukazom za nadzor ESC/P-R.)

3 Klikanje **Tiskanje**.

Ukazi za nadzor tiskalnika, ki so na voljo v tabelnem načinu

Podprti so naslednji ukazi za nadzor tiskalnika*.

Nadzorni ukazi	Način povezave
ESC/P-R	Preko USB ali omrežja
ESC/stran, ESC/barvna stran	Preko omrežja
PCL6	

* Vsi tiskalniki niso podprti. Za več podrobnosti o podprtih modelih se obrnite na svojega prodajalca ali na najbližji naslov, ki je naveden v poglavju *Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson*.


☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Pošiljanje e-poštnih sporočil v tabelnem načinu

Sliko zaslona, ki jo projicirate v Tabelni način, lahko priložite e-poštnemu sporočilu in nato pošljete sporočilo. Navedete lahko največ 10 naslovov.

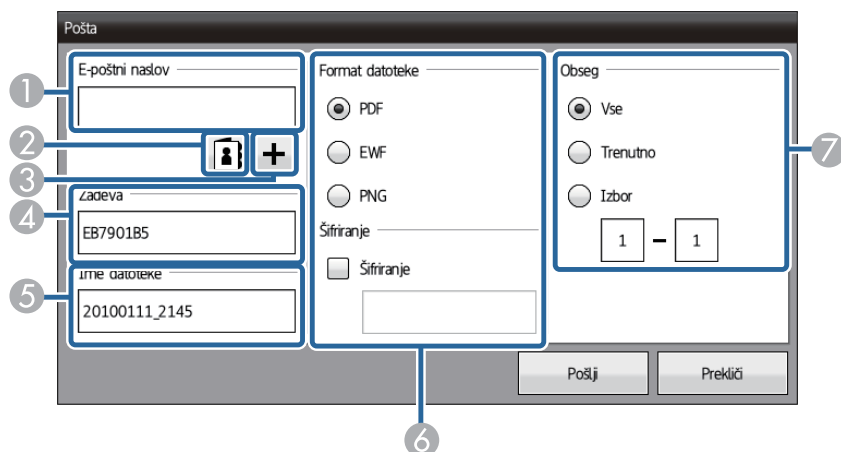


- Pred pošiljanjem e-poštnih sporočil je treba nastaviti e-poštni strežnik.
- Naslov, ki ga nastavite za pošiljatelja v nastavitvah table, je uporabljen kot pošiljatelj naslov. Če pošiljateljevega naslova niste nastavili, je za pošiljateljev naslov prikazan naslov, ki ste ga nastavili za prejemnika.
- Besedila v e-poštnem sporočilu ne morete urejati.

1 Kliknite  v spodnji orodni vrstici.

Prikaže se zaslon Pošta.

2 Na zaslonu E-pošta izberite naslednje nastavitve Pošta sporočil.



- 1 Vnesite e-poštni naslov pošiljatelja. E-poštni naslov, ki ga nastavite, je shranjen toliko časa, dokler ne uporabite novega sestanka.
- 2 E-poštni naslov pošiljatelja izberite v registriranem adresarju. Adresar lahko nastavite v spletnem brskalniku.
☛ "Ustvarjanje adresarja" [str.157](#)
- 3 Dodajte ciljni naslov. Navedete lahko največ 10 naslovov.
- 4 Vnesite zadevo e-poštnega sporočila.
- 5 Vnesite ime datoteke za prilogo
- 6 Izberite obliko zapisa datoteke za prilogo (PDF, PNG ali EWF). Datoteke PDF in EWF lahko tudi šifirate. Vnesite geslo, če želite datoteko šifrirati.

Pozor

- Vneseno geslo bo prikazano na zaslonu.
- Pazite, da ne pozabite gesla šifrirane datoteke.

7 Izberite stran, ki jo želite poslati.

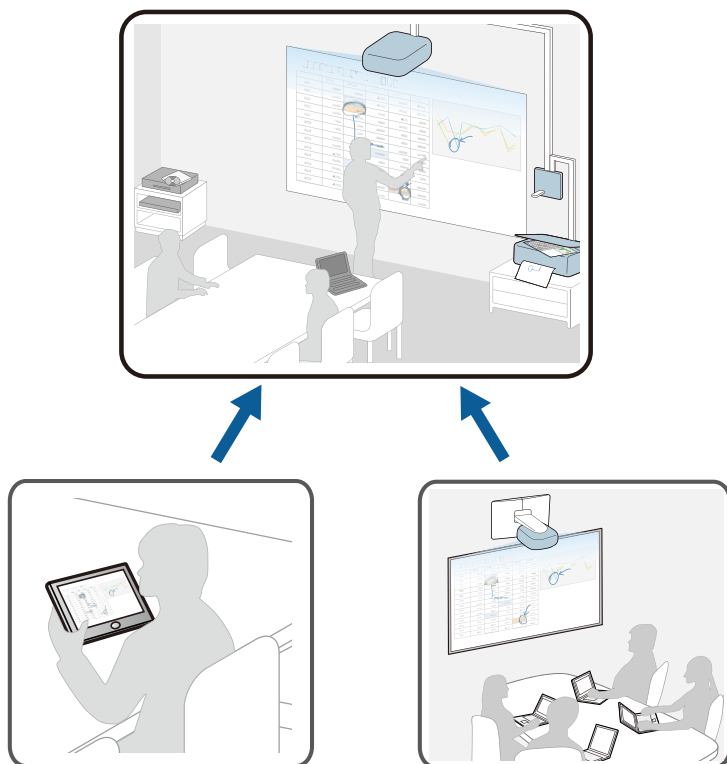
3 Kliknite **Pošlji**.



- Če je na projiciranem zaslonu veliko vsebine, bo pošiljanje sporočila trajalo nekaj časa.
- E-poštnega sporočila morda ne boste mogli poslati, kar je odvisno od nastavitve ciljnega poštnega strežnika. Pred pošiljanjem e-poštnih sporočil se obrnite na skrbnika omrežja glede nastavitve poštnega strežnika.

Skupna raba narisane vsebine z drugimi napravami

Zaslon table lahko daste v skupno rabo z drugimi napravami, ki imajo vzpostavljeno povezavo z istim omrežjem. Tako si lahko hkrati ogledate in narišete vsebino na zaslonu table iz drugih projektorjev ali tabličnih računalnikov.



Če želite omogočiti skupno rabo table, morate vzpostaviti povezavo med projektorjem in omrežjem.

Priključite kabel LAN na projektor, če želite vzpostaviti kabelsko povezavo.

☛ "Povezovanje kabla LAN" [str.44](#)

Če želite vzpostaviti povezavo z brezžičnim omrežjem, v projektor namestite priloženo enoto za brezžično omrežje LAN in nato konfigurirajte naslednje nastavitve za Brezžični LAN v meniju Omrežje.

☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.45](#)

☛ "Meni Brezžični LAN" [str.191](#)



Zaslon table lahko daste v skupno rabo s projektorji, ki podpirajo funkcijo skupne rabe table.

Skupna raba zaslona table z drugimi napravami

Zaslon table lahko v skupno rabo z največ 15 zunanji napravami, na primer z drugimi projektorji in tabličnimi računalniki, daste tako, da uporabite projektor kot spletni strežnik. Tako daste vsebino v skupno rabo z drugimi zunanji napravami, v katerih si je to vsebino mogoče ogledati in jo shraniti. Z zunanji napravami lahko tudi rišete na zaslon table projektorja.

Za skupno rabo zaslona table morate odpreti naslednja omrežna vrata:

Vrata	Protokol	Uporaba	Komunikacija
80	TCP	Vzpostavitev povezave/prenos slik	dvosmerna
443			dvosmerna (če uporabljate SSL)



Komunikacijska pasovna širina za skupno rabo zaslona table se razlikuje glede na količino narisane vsebine. Glede na skupno količino narisane vsebine boste ob zagonu povezave potrebovali široko pasovno širino.

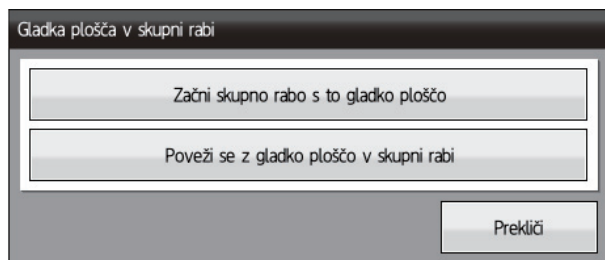
1

Kliknite  v spodnji orodni vrstici.

Prikaže se zaslon Prikaže se zaslon Gladka plošča v skupni rabi.

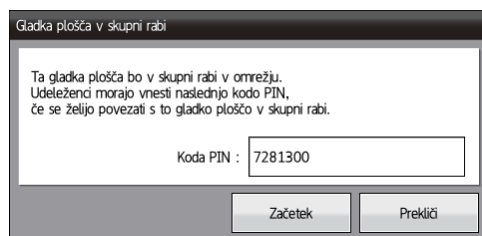
2

Kliknite **Začni skupno rabo s to gladko ploščo.**



Prikaže se koda PIN za vzpostavitev povezave s projektorjem (7-mestna koda).

3 Preverite kodo PIN. Po potrebi jo spremenite.



Ko nastavite kodo PIN, jo lahko spremenite šele, ko končate skupno rabo table.


4 Kliknite **Začetek**.

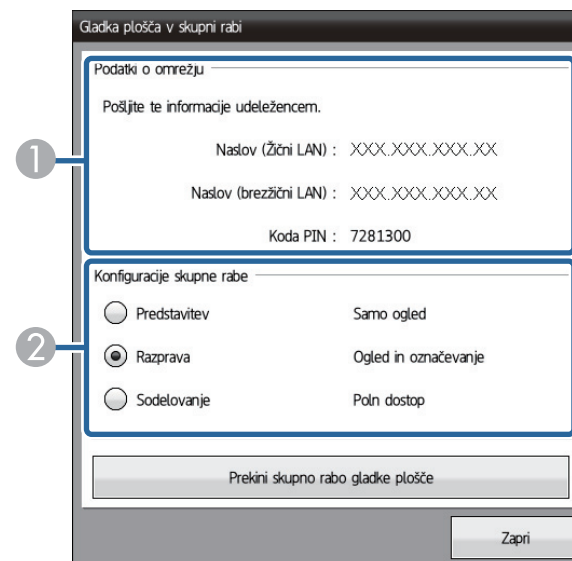
Zdaj je na voljo skupna raba zaslona table z drugimi napravami.

V spodnji orodni vrstici se prikažejo naslednje informacije:

- Število uporabnikov, ki želijo vzpostaviti povezavo z zaslonom table.
- Pravice za nadzor uporabnikov, ki ste jih izbrali na zaslonu **Konfiguracije skupne rabe**.



5 Kliknite  v spodnji orodni vrstici, da prikažete naslov/kodo PIN, in nato nastavite pravice za nadzor naprav, ki vzpostavijo povezavo s projektorjem.



- 1 Prikaže informacije, ki jih potrebujete za vzpostavitev povezave s projektorjem. Če želite vzpostaviti povezavo s projektorjem iz oddaljene naprave, vnesite naslednje informacije:
 - **Naslov (Žični LAN)/Naslov (brežžični LAN):** prikaže naslov projektorja za vzpostavitev povezave.
 - **Koda PIN:** prikaže kodo PIN, ki ste jo nastavili v 3. koraku (7-mestna koda).



Previdno

- Če kodo PIN ne vnesete pravilno v zunanjih napravah, ne morete vzpostaviti povezave s projektorjem.
- Če želite preprečiti razkritje podatkov, kodo PIN razkrijte samo uporabnikom, ki bodo vzpostavili povezavo s projektorjem.


- 2 Nastavite pravice za nadzor za zunanje naprave, ki bodo vzpostavile povezavo s projektorjem.
 - **Predstavitel:** zaslon table si lahko ogledate in ga shranite v zunanjih napravah. Strani ne morete urediti ali narisati vsebine na zaslonu table.
 - **Razprava:** z zunanjimi napravami lahko rišete na zaslon table projektorja. Strani ne morete urediti ali prebrati predlog.
 - **Sodelovanje:** z zunanjimi napravami lahko upravlja naslednje funkcije projektorja, razen funkcije **Nov sestanek**.

6 Klikanje **Zapri**.

7 Vnesite naslov in kodo PIN projektorja v zunanji napravi.

V zunanji napravi se prikaže zaslon table projektorja.



- Po dokončani skupni rabi zaslona table kliknite  v spodnji orodni vrstici in nato **Prekini skupno rabo gladke plošče** na zaslonu, ki se prikaže. Ko se prikaže sporočilo, kliknite **V redu**, da končate skupno rabo zaslona table.
- Če je na zaslonu table veliko narisane vsebine in slik, bodo narisana vsebina in slike v drugih projektorjih ter spletnih brskalnikih prikazani šele čez nekaj časa.

Ogled narisane vsebine v skupni rabi

Če vzpostavite povezavo s projektorjem v skupni rabi, si lahko ogledate vsebino na zaslonu table. Vsebinsko na zaslonu table si lahko ogledate in jo shranite ter rišete po zaslonu iz drugih projektorjev ali tabličnih računalnikov.



Previdno


Vsa narisana vsebina na projiciranem zaslonu je izbrisana, če vzpostavite povezavo z drugim zaslonom table.



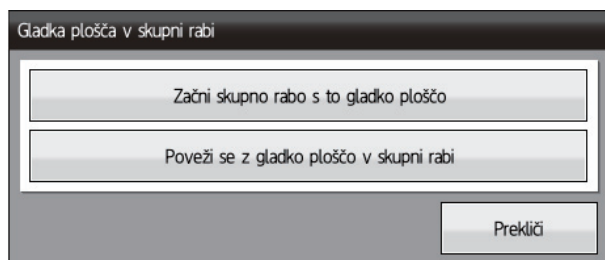
- Ko vzpostavite povezavo z drugim projektorjem, morate vnesti naslov in kodo PIN povezanega projektorja. Te informacije najdete na zaslonu **Podatki o omrežju** v povezanem projektorju.
 - ☛ "Skupna raba zaslona table z drugimi napravami" [str.96](#)
- Funkcije, ki so na voljo, se razlikujejo od nastavitve na zaslonu **Konfiguracije skupne rabe** v povezanem projektorju. Če je nastavek Nastavitve na zaslonu **Konfiguracije skupne rabe** v povezanem projektorju, se spremenijo, ko vzpostavite povezavo za zaslonom table, spremenijo pa se tudi funkcije projektorja, ki so na voljo.
- V enem projektorju lahko vzpostavite povezavo z največ 15 projektorji.

Vzpostavljanje povezave z zaslonom table iz drugih projektorjev

Če v projektorju vzpostavite povezavo s projektorjem v skupni rabi, si lahko ogledate vsebino na zaslonu table.

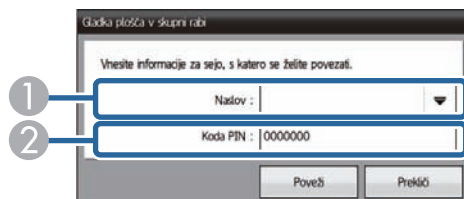
- 1 Kliknite  v spodnji orodni vrstici.
Prikaže se zaslon Gladka plošča v skupni rabi.


- 2 Kliknite **Poveži se z gladko ploščo v skupni rabi**.



- 3 Oglejte si sporočilo, ki se prikaže, in kliknite **V redu**.

- 4 Vnesite naslov in kodo PIN.



- 1 Vnesite naslov priključenega projektorja.
Kliknite , da prikažete dnevnikove povezave s projektorji za največ 5 projektorjev.
Dnevnikove povezave so shranjeni, tudi če je projektor izklopljen.

- 2 Vnesite kodo PIN povezanega projektorja (7-mestna koda).



Če v desetih minutah 10-krat vnesete napačno kodo PIN, tri minute ne morete vzpostaviti povezave s tablo.


- 5 Kliknite **Poveži**.



V spodnji orodni vrstici se prikažejo naslednje informacije:

- Število uporabnikov, ki želijo vzpostaviti povezavo z zaslonom table.
- Pravice za nadzor uporabnikov, ki ste jih izbrali na zaslonu **Konfiguracije skupne rabe**.



- Po dokončani skupni rabi zaslona table kliknite  v spodnji orodni vrstici in nato kliknite **Prekini skupno rabo gladke plošče** na zaslonu, ki se prikaže. Ko se prikaže sporočilo, kliknite **V redu**, da končate skupno rabo zaslona table.
- Če je na zaslonu table veliko narisane vsebine in slik, bodo narisana vsebina in slike v drugih projektorjih ter spletnih brskalnikov prikazani šele čez nekaj časa.



Funkcije, ki so na voljo, ko vzpostavite povezavo z zaslonom table











Funkcije, ki so na voljo, se razlikujejo od nastavitvev na zaslonu **Konfiguracije skupne rabe** v povezanem projektorju.


Funkcije, ki so na voljo za vse pravice

-  : kazalec
-  : sličice strani
-  : tiskanje
-  : shrani
-  : pošiljanje e-poštnih sporočil
-  : povečava/pomanjšava


Funkcije, ki so na voljo na zaslonih Razprava in Sodelovanje

-  : razveljavi
-  : uveljavi
-  : Izbira pravokotnika

-  : prosta izbira
-  : zajem slike
-  : branje slike
-  : oblike
-  : pisalo
-  : pisalo za označevanje
-  : črno pisalo
-  : rdeče pisalo
-  : modro pisalo
-  : radirka

-  : počisti zaslon

Funkcije, ki so na voljo na zaslonu Sodelovanje

-  : prilepi datoteko
-  : branje iz optičnega bralnika
-  : predloga
-  : izbriši stran
-  : kopiraj stran
-  : nova stran

Vzpostavljajte povezavo z zaslonom table iz tabličnega računalnika ali računalnika prek spletnega brskalnika

S spletnim brskalnikom v tabličnih računalnikih ali računalnikih v omrežju lahko vzpostavite povezavo z drugim zaslonom table.


- 1 V napravi vzpostavite povezavo z istim omrežjem kot v priključenem projektorju.



Način povezave se razlikuje glede na napravo. Glejte navodila, priložena napravi. Če uporabljate tablični računalnik, preverinaslednje nastavitve povezave Wi-Fi.

- 2 V napravi zaženite spletni brskalnik.
- 3 Vnesite naslov priključenega projektorja in nato vzpostavite povezavo s projektorjem.
- 4 Vnesite kodo PIN priključenega projektorja (7-mestna koda) in kliknite **Pridruži se**.
V priključenem projektorju se prikažeta zaslon table in orodna vrstica.



- Za ustavite skupne rabe zaslona table kliknite  in nato **Prekini povezavo**. Skupno rabo lahko ustavite tudi tako, da zaprete spletni brskalnik.
- Če je na zaslonu table veliko narisane vsebine in slik, bodo narisana vsebina in slike v drugih projektorjih ter spletnih brskalnikih prikazani šele čez nekaj časa.
- Narisana vsebina je zaščitena s šifriranjem AES. Nekateri spletni brskalniki uporabljajo šifriranje SSL. Vzpostavljajte povezavo s spletnim brskalnikom lahko nadaljujete, tudi če se prikaže sporočilo o napaki glede potrdila.

Zahteve za vzpostavitev povezave s spletnim brskalnikom za zaslon table

Povezavo z drugim zaslonom table v tabličnih računalnikih in računalnikih lahko vzpostavite z naslednjimi spletnimi brskalniki:

OS	Spletni brskalnik	Velikost zaslona
Windows	Internet Explorer 8*/9*/10/11	Manjša kot XGA
OS X	Safari 5/6/7	Manjša kot 1280 × 800
iOS	iOS 6.0/7.0 ali novejša različica	Manjša kot 1024 × 768
Operacijski sistem Android	Operacijski sistem Android OS 4.0 ali novejša različica (samo standardni brskalnik)	Razmerje gledišča: 4:3, manjša od 1024 × 768 Razmerje gledišča: 16:9, manjša od 1280 × 600 Razmerje gledišča: 16:10, manjša od 1280 × 720

* Povezava SSL. Nekatere funkcije niso na voljo.

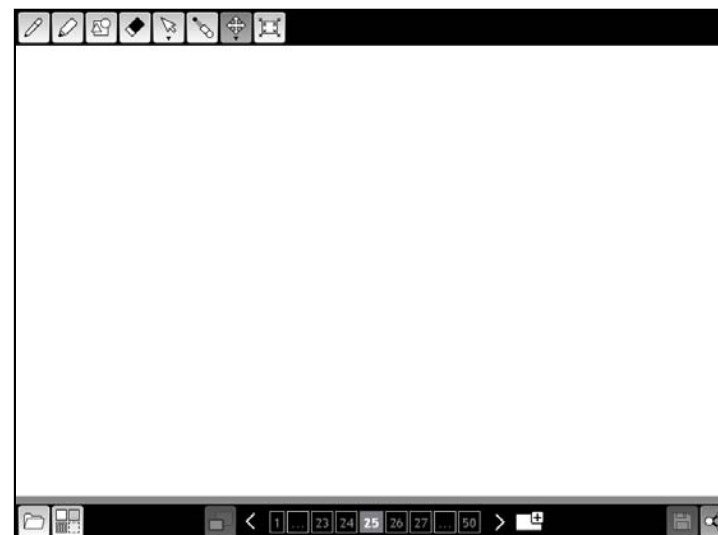


Razpoložljivo območje risanja se oži glede na velikost zaslona naprave.

Orodna vrstica za vzpostavitev povezave z zaslonom table prek spletnega brskalnika

Za upravljanje zaslona table iz spletnega brskalnika uporabite spodnjo orodno vrstico. Funkcije, ki so na voljo, se razlikujejo od nastavitev na zaslonu **Konfiguracije skupne rabe** v povezanem projektorju.

🔊 "Skupna raba zaslona table z drugimi napravami" [str.96](#)



Funkcije, ki so na voljo za vse pravice



(Na voljo le, če pri shranjevanju v priključeni projektor izberete **Razdelite udeležencem.**)

Shrani vsebino na zaslonu table v obliki zapisa datoteke PDF ali PNG, kar je odvisno od nastavitev priključenega projektorja.




Prikaže kazalec. To je uporabno za usmeritev pozornosti na določene dele zaslona. Kazalec lahko premikate z vlečenjem. Če je kazalec prikazan v eni napravi, je prikazan v vseh napravah, ki imajo vzpostavljeno povezavo.







Prilagodi pogoje prikaza v skladu z napravo.








Na voljo so naslednje funkcije:

- Prilagodi na stran
- Prilagodi širino
- Prilagodi višino
- Večje
- Pomanjšava







	Prikaže celotno območje zaslona table.
---	--

Funkcije, ki so na voljo na zaslonih Razprava in Sodelovanje

	Preklop pisala v prosto risanje.
	Preklop v pisalo za označevanje, s katerim lahko rišete prosojne črte.
	Izberite oblike v naboru razpoložljivih oblik.
	Preklop v radirko. Če želite izbrisati narisano vsebino, s klikom izberite narisano vsebino in nato kliknite V rеду v sporočilu, ki se prikaže. Dela narisane vsebine ne morete izbrisati.

	<p>Kliknite, da izberete predmet ali sliko. Med vlečenjem se prikaže okvir, ki označuje obsega izbora. Izberete lahko predmete in slike v okvirju.</p> <p>Ko je izbran predmet ali slika, so na voljo naslednje funkcije:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Med vlečenjem lahko premikate predmete in slike znotraj okvirja. • Če znova kliknete , so na voljo naslednje funkcije: <ul style="list-style-type: none"> • Izreži • Kopiraj • Prilepi • Združi • Razdruži • Izbriši • Med vlečenjem roba okvirja lahko povečate ali pomanjšate predmete in slike znotraj okvirja. • Med vlečenjem ikone  na vrhu okvirja lahko zasukate predmete in slike znotraj okvirja.
	Izberite debelino črt za izbrano pisalo ali obliko.
	<p>Izberite barvo izbranega pisala in oblike.</p> <p>Druge barve, ki so prikazane v orodni vrstici, izberete tako, da kliknete .</p>
	<p>Prebere datoteko PNG/JPEG na tablo.</p> <p>Izberete lahko datoteke, ki ustrezajo tem specifikacijam:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Format: PNG, JPEG • Ločljivost: največ 2048 x 2048 • Število slikovnih pik: 2 milijona ali manj <p>Slike, ki so večje od strani, bodo pomanjšane do robov strani.</p>

Funkcije, ki so na voljo na zaslonu Sodelovanje

	Izberite ozadje za tablo v naboru razpoložljivih vzorcev.
	Nastavite stran za prikaz. <ul style="list-style-type: none"> • Izklopljeno: prikaže stran, ki je drugačna od priključenega projektorja. Rišete lahko samo po straneh, ki so prikazane na priključenem projektorju. • Vklopljeno: sinhronizira stran s priključenim projektorjem. Ko spremenite strani v spletnem brskalniku, se spremenjena stran prikaže tudi v povezanem projektorju.
	Ta možnost prikaže seznam sličic strani, ki so odprte za urejanje. <ul style="list-style-type: none"> • Kliknite  za premik na prejšnjo stran. • Kliknite  za premik na naslednjo stran.
	Ta možnost odpre novo stran.



Naslednjih funkcij ne morete uporabljati:

- Preklopi na Način opomb
- Razveljavi/Risba
- Počisti zaslon
- Prostoročno izbiranje predmetov
- Obrezovanje izbranih slik
- Branje prilagojenih predlog
- Branje datotek PDF/EWF
- Ustvarjanje novih sestankov
- Optično branje
- Tiskanje
- Pošiljanje e-poštnih sporočil
- Brisanje strani
- Orodna vrstica s kontrolniki projektorja
- Pomoč



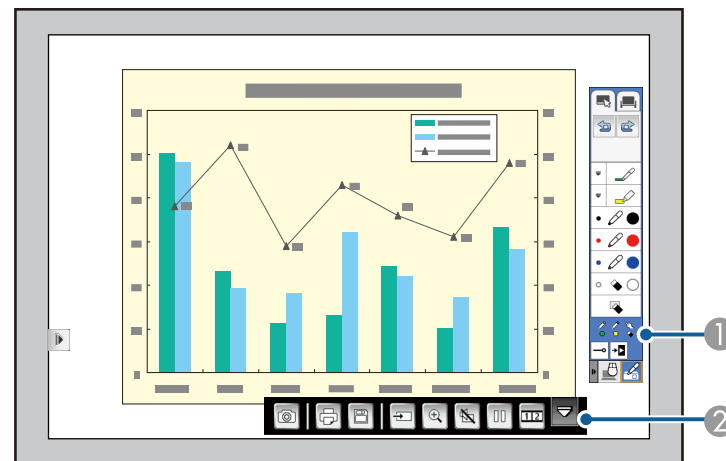
V načinu opomb lahko projicirate vsebino iz računalnika, tabličnega računalnika, videonaprave ali drugega vira in nato projicirani vsebini dodate opombe z interaktivnimi pisali ali prstom (EB-1430Wi). Uporabljate lahko obe pisali hkrati. Uporabljate lahko tudi obe pisali in prst hkrati (EB-1430Wi).


Omogočanje načina opomb

Za risanje na projiciranem zaslonu v načinu opomb morate prikazati orodno vrstico načina opomb in spodnjo orodno vrstico.

- 1** Projicirajte sliko s priključene naprave.
☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.53](#)
- 2** Tapnite konico pisala ali pritisnete gumb ob strani, da vklopite interaktivno pisalo.

- 3** Interaktivno pisalo približajte projekcijskemu zaslonu.
Na projiciranem zaslonu se bosta prikazali orodna vrstica in spodnja orodna vrstica.



- 1** Orodna vrstica načina opomb
- 2** Spodnja orodna vrstica načina opomb (kliknite , da jo prikažete)


Ko se prikažeta orodni vrstici, lahko začnete pisati na projekcijski zaslon z interaktivnim pisalom.

V orodni vrstici so na voljo orodja za risanje, na primer pisalo in druga orodja.

V spodnji orodni vrstici so na voljo dodatna orodja, na primer orodja za shranjevanje zaslona.

- ☛ "Orodna vrstica načina opomb" [str.106](#)
- ☛ "Spodnja orodna vrstica načina opomb" [str.108](#)



- Za prekop iz Načinu opomb v Tabelni način pritisnite gumb [Whiteboard] na Control Pad ali daljinskem upravljalniku ali kliknite  v orodni vrstici.
- Na način opomb lahko preklopite iz načina interaktivnega računalnika.
 - ☛ "Uporaba načina interaktivnega računalnika" [str.111](#)
- Pri projiciranju iz enega računalnika v dva projektorja (več zaslonov) ne morete pisati ali risati na več zaslonov.
- Če uporabljate več zaslonov v sistemu Windows 7 in uporabljate interaktivne funkcije na sekundarnem zaslonu, izberite naslednje nastavitve:
 - Za nastavev **Nač. delov. pisala** izberite **En upor./pisalo** v nastavitvi **Easy Interactive Function** v meniju projektorja **Razširjeno** (EB-1420Wi).
 - Za nastavev **Nač. delov. pisala** izberite **Način 2** v nastavitvi **Easy Interactive Function** v meniju projektorja **Razširjeno** (EB-1430Wi).
 - Na **Nadzorna plošča > Strojna oprema in zvok > Nastavitve tabličnega računalnika > Nastavitev**, da zaženete namestitveni program in konfigurirate interaktivne funkcije. Če nastavite tretji zaslon, na tem zaslonu ne morete uporabljati interaktivnih funkcij.



Orodna vrstica načina opomb








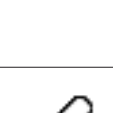



Z orodji v orodni vrstici načina opomb lahko rišete in pišete na projiciranem zaslonu. Orodna vrstica načina opomb je prikazana na naslednji sliki.













Pokaže ali skrije orodno vrstico. Zavihek je mogoče premikati navzgor in navzdol.







Preklopi na Načinu opomb, če uporabljate Tabelni način.

	Preklop v tabelni način.
	Razveljavi prejšnjo operacijo.
	Preklic razveljavitve in obnovitev prejšnjega stanja.
	Preklop pisala v prosto risanje. Kliknite  levo od ikone, da spremenite barvo in debelino črte pisala.
	Preklopi na pisalo za označevanje, s katerim lahko rišete prosojne črte. Kliknite  levo od ikone, da spremenite barvo in debelino pisala za označevanje.
	Preklopi na črno pisalo. Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte.
	Preklopi na rdeče pisalo. Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte.
	Preklopi na modro pisalo. Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte.
	Preklop v radirko. Kliknite desno od ikone za brisanje širših oziroma levo od ikone za brisanje ožjih območij.

	Brisanje vseh risb.
	Prikaže, katero orodje uporabljate s pisalom  ali prstom  (EB-1430Wi).  : uporaba orodij za pisalo. Barva ikone predstavlja barvo pisala.  : uporaba radirke.
	Skrije ali prikaže orodno vrstico med risanjem.  : orodna vrstica je med risanjem skrita.  : orodna vrstica je vedno prikazana.
	Zapiranje orodne vrstice.




Preklopi iz načina opomb v način interaktivnega računalnika, če želite med risanjem upravljati računalnik.

- Če želite iz načina opomb preklopiti v način interaktivnega računalnika, pritisnite ikono  in nato izberite ikono . Po preklopu na način interaktivnega računalnika je ohranjena vsebina, ki ste jo narisali v načinu opomb.
- Če želite iz načina interaktivnega računalnika preklopiti v način opomb, pritisnite ikono  in nato izberite ikono .

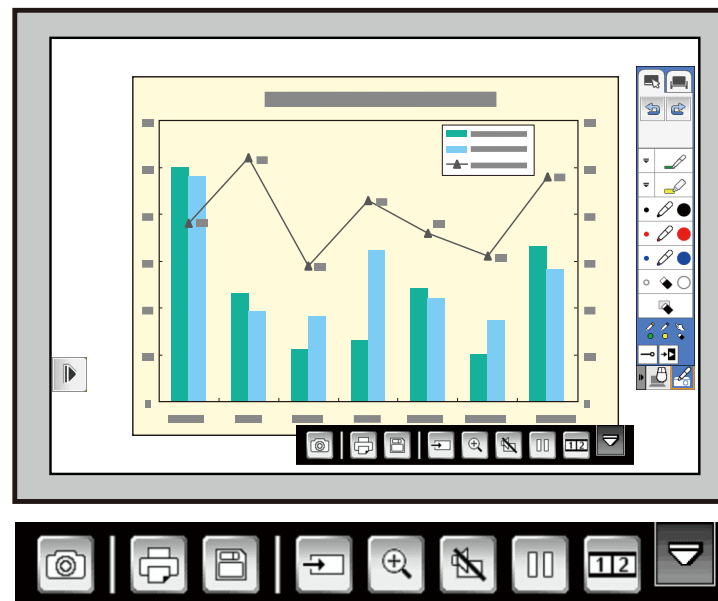
☛ "Uporaba načina interaktivnega računalnika" [str.111](#)



- Če se ikona  ne prikaže, za nastavitve **Ikona načina pisala** izberite **Vključeno** v meniju projektorja **Razširjeno**.
☛ **Razširjeno - Prikaz - Ikona načina pisala** [str.180](#)
- Iz načina opomb lahko v način interaktivnega računalnika preklopite tudi tako:
 - Pritisnite gumb [Pen Mode] na daljinskem upravljalniku.
 - Spremeni naslednje nastavitve za **Način pisala** v meniju Konfiguracija.
☛ **Razširjeno - Easy Interactive Function - Način pisala** [str.180](#)

Spodnja orodna vrstica načina opomb

S kontrolniki v spodnji orodni vrstici načina opomb lahko upravljate projektor tako kot s kontrolniki na plošči Control Pad ali daljinskem upravljalniku. Spodnja orodna vrstica načina opomb je prikazana na naslednji sliki.












Za zajemanje posnetkov projiciranega zaslona. Po zajemu posnetka bo slika prilepljena na novo stran v tabelnem načinu.



Ta možnost pošlje projicirani zaslon tiskalniku. Elementi, ki jih je mogoče nastaviti, se razlikujejo od funkcije shranjevanja v Tabelni način.

☛ "Tiskanje narisane vsebine v načinu opomb" [str.109](#)

	Shrani projicirani zaslon v obliki PNG. Elementi, ki jih je mogoče nastaviti, se razlikujejo od funkcije shranjevanja v Tabelni način. ☛ "Shranjevanje narisane vsebine v načinu opomb" str.109
	Spreminjanje vira slike s prikazanim seznamom. Če želite zapreti seznam virov, na dnu seznama izberite ikono  .
	Povečava ali pomanjšava slike z lestvico ali ikonama + in - na prikazanem seznamu. Naredite lahko to: • Sliko lahko povečate od 1- do 4-krat. Če želite ponastaviti sliko na prvotno velikost, izberite x1. • Za hitro povečavo ali pomanjšavo pridržite ikono + ali -. Če želite zapreti seznam z lestvico, na dnu seznama izberite ikono  .
	Izklop slike in zvoka. Tapnite projekcijski zaslon za vklop videa in zvoka. ☛ "Začasn izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.141
	Začasna zaustavitev videa.
	Razdeli zaslon za projiciranje dveh slik hkrati. Pritisnite znova, da se vrnete na projiciranje ene slike hkrati. ☛ "Uporaba interaktivnih funkcij pri projiciranju dveh slik hkrati" str.124
	Pokaže ali skrije spodnjo orodno vrstico.



Ne morete zajeti slik ali natisniti in shraniti vsebine, ki je zaščitena s šifriranjem HDCP.

Uporaba narisane vsebine v načinu opomb

Narisano vsebino, ki ste jo ustvarili v načinu opomb, lahko v skupno rabo daste tako, da shranite in natisnete podatke.

Shranjevanje narisane vsebine v načinu opomb

Narisano vsebino, ki ste jo ustvarili na projiciranem zaslonu, lahko shranite v napravo za shranjevanje USB ali v omrežno mapo. Datoteko lahko shranite v obliki PNG. Datoteka je shranjena na mesto, ki ste ga nastavili v meniju **Shrani** na zaslonu **Nastavitve table**. Če ne morete odpreti nastavljenega mesta, pride do napake. Ime datoteke je izbrano samodejno.

☛ "Meni Shrani" [str.186](#)

Pritisnite gumb Pritisnite gumb [Save] na ploščici Control Pad ali ikono



v spodnji orodni vrstici.



Pritisnete lahko tudi gumb [Save] na daljinskem upravljalniku.


Datoteka je bila samodejno shranjena.

Tiskanje narisane vsebine v načinu opomb

Narisano vsebino, ki ste jo ustvarili, lahko natisnete z nastavitvami tiskalnika, ki jih izberete v meniju **Tiskanje** na zaslonu **Nastavitve table**. Če tiskalnik ni priključen, se po pojavilo okno z napako.

☛ "Meni Tiskanje" [str.186](#)



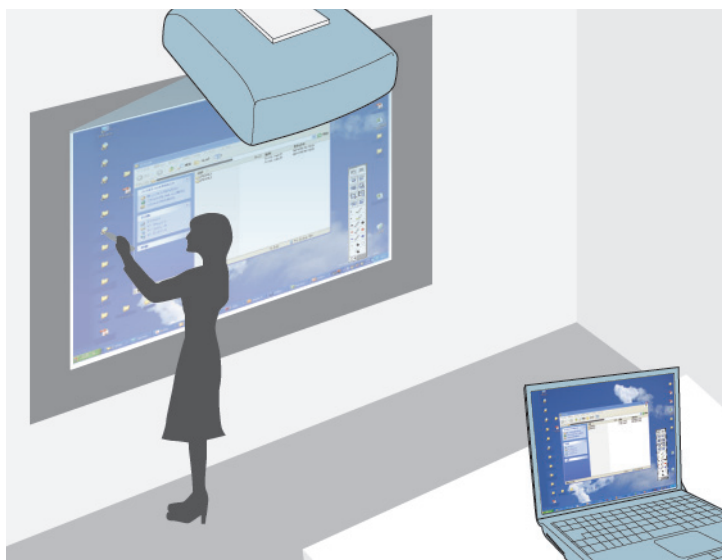
1 Pritisnite gumb [Print] na Control Pad ali ikono  v spodnji orodni vrstici.



Pritisnete lahko tudi gumb [Print] na daljinskem upravljalniku.

Prikaže se zaslon Prikaže se zaslon Tiskanje.

- 2** Določite število kopij na zaslonu Tiskanje (največ 20 listov).
- 3** Kliknite **Tiskanje**.



Če na projektor priključite računalnik s kablom USB, lahko računalnik upravljate s projekcijskega zaslona z interaktivnimi pisali ali prstom (EB-1430Wi), tako kot bi ga upravljali z miško. Na projiciranem zaslonu se lahko pomikate po računalniških programih, jih izberete in upravljate.



- Če uporabljate več zaslonov v sistemu Windows 7 in uporabljate interaktivne funkcije na sekundarnem zaslonu, izberite naslednje nastavitve:
 - Za nastavev **Nač. delov. pisala** izberite **En upor./pisalo** v nastavitvi **Easy Interactive Function** v meniju projektorja **Razširjeno** (EB-1420Wi).
 - Za nastavev **Nač. delov. pisala** izberite **Način 2** v nastavitvi **Easy Interactive Function** v meniju projektorja **Razširjeno** (EB-1430Wi).
 - Na **Nadzorna plošča > Strojna oprema in zvok > Nastavitve tabličnega računalnika > Nastavitve**, da zaženete namestitveni program in konfigurirate interaktivne funkcije.
- Če nastavite tretji zaslon, na tem zaslonu ne morete uporabljati interaktivnih funkcij.
- Če želite način interaktivnega računalnika uporabljati preko omrežja, morate namestiti EasyMP Network Projection različica 2.85 ali novejša (za Windows) oziroma različica 2.83 ali novejša (za OS X) ali Quick Wireless različica 1.32 ali novejša.
- Če je vir nastavljen na **Video**, **USB1** ali **USB2**, ne morete uporabljati načina interaktivnega računalnika.

Uporaba načina interaktivnega računalnika

V načinu interaktivnega računalnika lahko računalniške programe upravljate na projiciranem zaslonu.

1

Če uporabljate sistem OS X, morate pred prvo uporabo interaktivnih funkcij namestiti Easy Interactive Driver.

☛ "Sistemske zahteve za Easy Interactive Driver (samo za OS X)" [str.115](#)

☛ "Nameščanje programske opreme Easy Interactive Driver v računalnik s sistemom OS X" [str.116](#)

2

Priključite projektor na računalnik s kablom USB.



- Če uporabljate Control Pad, morate projektor, Control Pad in računalnik povezati s kabli USB.
 ☛ "Priklučitve za projiciranje v načinu USB Display in pri izvajanju dejanj z miško z interaktivno funkcijo" [str.47](#)
- Kabla USB ne potrebujete, če način interaktivnega računalnika uporabljate prek omrežja.
 ☛ "Uporaba interaktivnih funkcij prek omrežja" [str.120](#)

- 3** Vključite projektor.
- 4** Projicirajte vsebino računalniškega zaslona.
- 5** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Razširjeno** in pritisnite gumb [Enter].



- 6** Izberite nastavev **USB Type B** in pritisnite gumb [Enter].

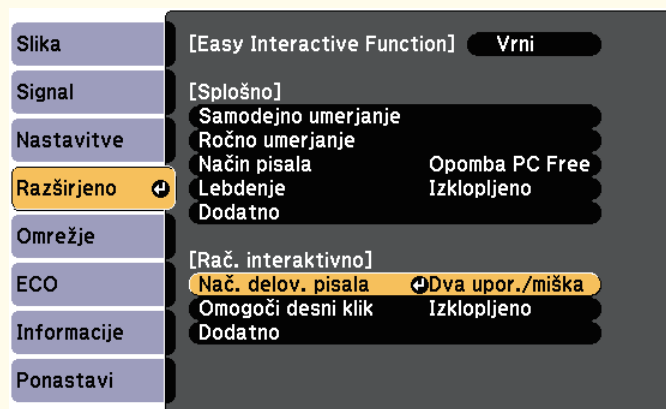


- 7** Izberite eno od teh možnosti:

- Če želite način interaktivnega računalnika uporabljati z računalniškim kablom, kablom HDMI ali prek omrežja, izberite **Easy Interactive Function**.
- Če želite hkrati uporabiti način interaktivnega računalnika in zaslon USB, izberite **USB Display/Easy Interactive Function**.



- Pri projiciranju z zaslonom USB je odzivni čas lahko počasnejši.
- Hkratna uporaba dveh pisal lahko v določenih programih povzroča motnje. Interaktivno pisalo, ki ga ne uporabljate, odmaknite od projekcijskega zaslona.
- Izberite nastavev **Nač. delov. pisala** za možnost **Easy Interactive Function** v meniju **Razširjeno** glede na operacijski sistem, ki je nameščen v priključenem računalniku (EB-1430Wi).



- Windows XP ali starejše različice: izberite **Način 1**.
- Windows Vista, Windows 7, Windows 8 in OS X: izberite **Način 2**.
- Linux: izberite **Način 3**.


8 Pritisnite gumb [Menu] za izhod iz menijev.

9 Pred prvo uporabo projektorja morate projektor umeriti.



☛ "Umerjanje pisala" [str.75](#)

☛ "Umerjanje za izvajanje dejanj z dotikom prsta" [str.80](#)

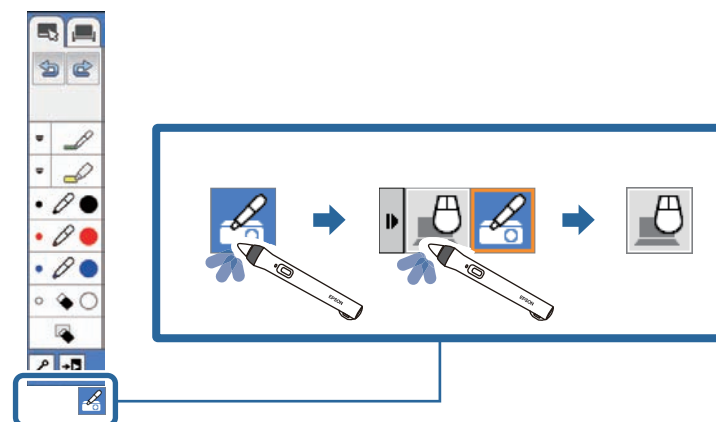
10 Interaktivno pisalo ali prst približajte projekcijskemu zaslonu.

Na projekcijskem zaslonu se prikaže ikona .




- Ikona  se prvič prikaže na desni strani. Naslednjič se prikaže na strani, kjer ste nazadnje odprli orodno vrstico.
- Če se ikona  ne prikaže, za nastavev **Ikona načina pisala** izberite **Vklopljeno** v meniju projektorja **Razširjeno**.
☛ **Razširjeno - Prikaz - Ikona načina pisala** [str.180](#)

11 Izberite ikono  in nato ikono .





Na način interaktivnega računalnika lahko preklopite tudi tako:

- Pritisnite gumb [Pen Mode] na daljinskem upravljalniku.
- Nastavitev **Način pisala** v meniju projektorja **Razširjeno** spremenite v **Rač. interaktivno**.
 **Razširjeno - Easy Interactive Function - Način pisala**
[str.180](#)

Računalnik lahko zdaj upravljate z interaktivnim pisalom ali prstom. Uporabljate lahko tudi naslednja orodja:


- Vnosno ploščo tabličnega računalnika v sistemu Windows 7 ali Windows Vista.
- Orodja za rokopis za pisanje opomb v programih sistema Microsoft Office.
- "Vnos s peresom in orodja za rokopis sistema Windows" [str.122](#)

Prilagoditev delovnega območja pisala

Delovno območje pisala je običajno prilagojeno samodejno, če priključite drug računalnik ali prilagodite ločljivost računalnika. Če opazite, da položaj pisala ni pravilen, ko upravljate računalnik na projekcijskem zaslonu (način interaktivnega računalnika), lahko ročno prilagodite delovno območje pisala.

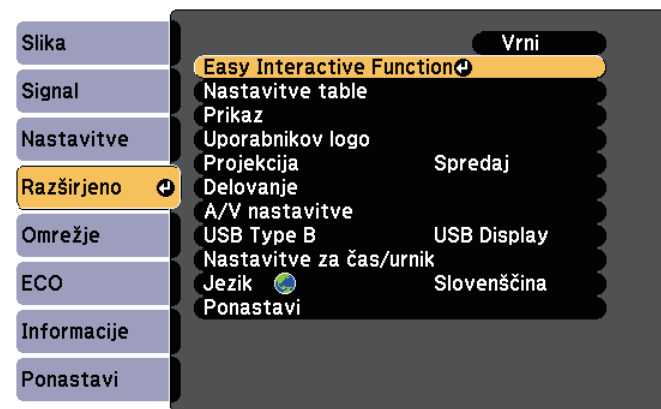


Ročno prilagajanje ni na voljo pri projiciranju iz vira lokalnega omrežja.

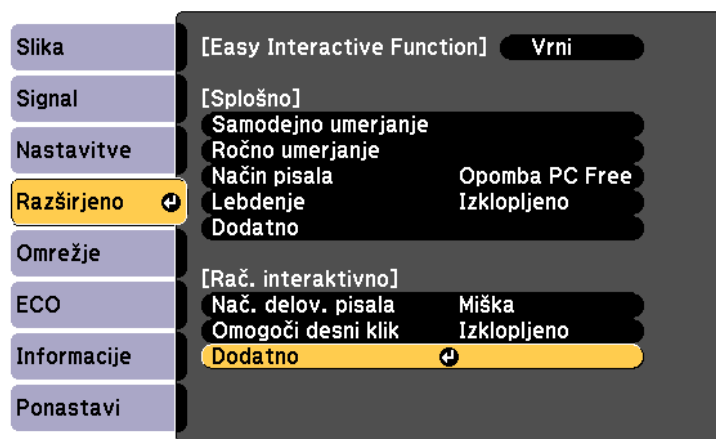
- 1** Po potrebi preklopite na način interaktivnega računalnika.
 "Uporaba načina interaktivnega računalnika" [str.111](#)
- 2** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Razširjeno** in pritisnite gumb [Enter].



- 3** Izberite nastavev **Easy Interactive Function** in pritisnite gumb [Enter].



- 4** V razdelku **Rač. interaktivno** izberite **Dodatno** in pritisnite gumb [Enter].



- 5** Izberite **Roč. nast. obm. pis.** in pritisnite gumb [Enter].



Če je možnost **Avto nast. obm. pis.** nastavljena na **Vklopljeno**, jo spremenite na **Izklopljeno**.

- 6** Izberite **Da** in pritisnite gumb [Enter].

[Roč. nast. obm. pis.]

Območje pisala nastavite tako, da položaj pisala ustreza kazalcu miške.
Želite nadaljevati?

Da

Ne

Kazalec miške se premakne v zgornji levi kot.

- 7** Ko se kazalec miške ustavi v zgornjem levem kotu, se s pisalom dotaknite konice kazalca miške.

Kazalec miške se premakne v spodnji desni kot.

- 8** Ko se kazalec miške ustavi v spodnjem desnem kotu, se s pisalom dotaknite konice kazalca miške.

Sistemske zahteve za Easy Interactive Driver (samo za OS X)

Če želite uporabljati način interaktivnega računalnika, morate v računalnik namestiti Easy Interactive Driver. Oglejte si sistemske zahteve za zagon programske opreme.

Operacijski sistem	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz ali hitrejši Priporočamo CoreDuo 1,83 GHz ali hitrejši procesor
Pomnilnik	512 MB ali več

Prostor na trdem disku	100 MB ali več
Prikaz	Ločljivost med 1024 × 768 (XGA) in 1920 × 1200 (WUXGA) 16-bitna barvna lestvica ali višja (približno 32.000 barv zaslona)

Nameščanje programske opreme Easy Interactive Driver v računalnik s sistemom OS X

Če želite uporabljati način interaktivnega računalnika, morate v računalnik namestiti Easy Interactive Driver.



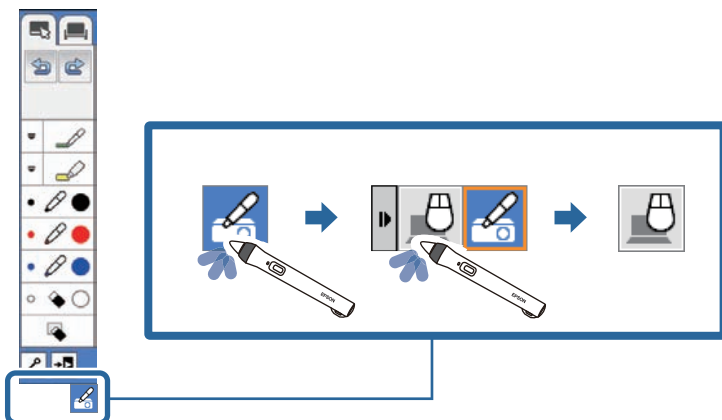
Easy Interactive Tools ste morda že namestili prek možnosti **Easy Install**, s katero namestite tudi Easy Interactive Driver. Navodila najdete v priročniku *Navodila za uporabo Easy Interactive Tools* v mapi Document CD-ROM.

- 1** Vklopite računalnik.
- 2** V računalnik vstavite CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function.
Odpre se okno EPSON.
- 3** Dvokliknite ikono **Install Navi** v oknu EPSON.
- 4** Izberi **Custom Install**.
- 5** Upoštevajte navodila na zaslonu za namestitev programske opreme.
- 6** Znova zaženite računalnik.

Med interaktivnimi načini lahko preprosto preklapljate z ikono, ki je prikazana na projiciranem zaslonu.

- Za preklop med načinom interaktivnega računalnika in načinom opomb izberite eno od teh ikon:

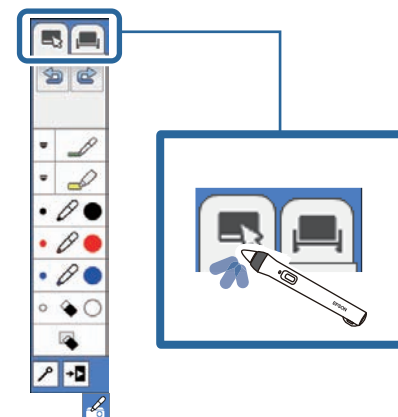
- Preklop iz načina opomb v način interaktivnega računalnika:



- Preklop iz načina interaktivnega računalnika v način opomb:



- Za preklop med načinom opomb in tabelnim načinom izberite naslednjo ikono v orodni vrstici.



- Med interaktivnimi načini lahko preklapljate tudi tako:
 - Pritisnite gumb [Pen Mode] na daljinskem upravljalniku.
 - Izberite **Opomba PC Free** ali **Rač. interaktivno** v nastavitvi **Način pisala** v meniju projektorja **Razširjeno**.
 - **Razširjeno - Easy Interactive Function - Način pisala** [str.182](#)
- Na način interaktivnega računalnika lahko preklopite, kadar je vir slike Računalnik, HDMI1, HDMI2, USB Display ali LAN.
- Na način interaktivnega računalnika ne morete preklopiti, če je nastavev **USB Type B** v meniju projektorja **Razširjeno** nastavljena na **Brezžična miška/USB Display**.
- Po preklopu na način interaktivnega računalnika je ohranjena vsebina, ki ste jo narisali v načinu opomb.

V orodni vrstici s kontrolniki projektorja lahko upravljate projektor na projekcijskem zaslonu tako kot z daljinskim upravljalnikom.

Če ima vaša omrežna naprava vzpostavljeno povezavo s projektorjem preko programa EasyMP Multi PC Projection, lahko v orodni vrstici izberete tudi omrežno napravo, iz katere želite projicirati vsebino.



Funkcije, ki so na voljo, so odvisne od uporabljenega načina.

☞ "Spodnja orodna vrstica tabelnega načina" [str.88](#)


☞ "Spodnja orodna vrstica načina opomb" [str.108](#)

Izbiranje omrežne naprave, ki je vir slike, v orodni vrstici s kontrolniki projektorja

Če ste prek omrežja vzpostavili povezavo med omrežnimi napravami in projektorjem, lahko z orodno vrstico s kontrolniki projektorja projicirate sliko iz teh naprav. Vir slike lahko izberete v računalnikih, v katerih je nameščen program EasyMP Multi PC Projection, in pametnih telefonih ali tabličnih računalnikih, v katerih je nameščen program Epson iProjection.

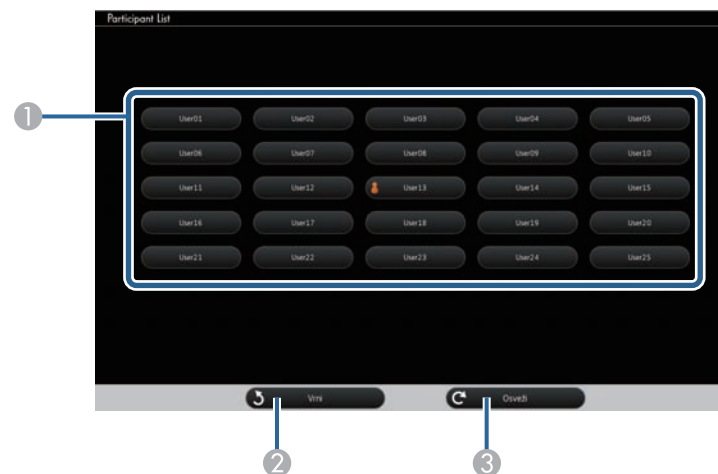



Za projiciranje lahko izberete poljubno omrežno napravo, ki ima vzpostavljeno povezavo, tudi če ima uporabnik vzpostavljeno povezavo prek programske opreme EasyMP Multi PC Projection, v kateri je omogočena funkcija vodenja. Podrobnosti o funkciji vodenja najdete v priročniku *Navodila za uporabo EasyMP Multi PC Projection*.

- 1 V orodni vrstici s kontrolniki projektorja izberite ikono  in nato na seznamu z viri slike izberite **Seznam udelež.**



- 2 Izberite uporabniško ime za napravo, iz katere želite projicirati sliko.



- 1 Prikaže uporabniška imena omrežnih naprav, ki imajo vzpostavljeno povezavo s projektorjem.
Ob uporabniškem imenu naprave, iz katere je trenutno projicirana slika, je prikazana ikona .

② Zapre zaslon za izbiranje uporabnika in se vrne na prejšnji zaslon.

③ Osveži seznam uporabnikov.

Ko dodatni uporabnik prek omrežja vzpostavi povezavo s projektorjem, izberite ta gumb, da posodobite seznam uporabnikov.



- Ko vsi uporabniki izklučijo računalnike iz projektorja, se zaslon za izbiro uporabnikov samodejno zapre po 20 minutah.
- Ko je prikazan zaslon za izbiranje uporabnikov, lahko:
 - izberete drug vir slike,
 - uporabljate druge interaktivne funkcije,
 - upravljate projektor v orodni vrstici s kontrolniki projektorja,
 - vzpostavite povezavo z več projektorji,
 - poslušate zvok iz projektorja (če ste ga začasno izklopili),
 - Spremeninaslednje nastavitve v meniju Konfiguracija v projektorja
 - projicirate sliko s programom EasyMP Multi PC Projection ali Epson iProjection.

Prikaže se slika, ki je prikazana na zaslonu naprave izbranega uporabnika.


Ko izberete drugega uporabnika, ponovite te korake.




- Zaslona za izbiranje uporabnikov ne morete odpreti, če s programom EasyMP Multi PC Projection vzpostavite povezavo z več projektorji in projicirate enako sliko (zrcaljenje).
- Če interaktivne funkcije ne delujejo, se na prejšnji zaslon vrnite tako, da pritisnete gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.

Projektor lahko v načinu interaktivnega računalnika uporabljate tudi preko omrežja.

Če želite dodati opombe, kadar uporabljate način interaktivnega računalnika preko omrežja, potrebujete program Easy Interactive Tools (ali drug program za dodajanje opomb). Easy Interactive Tools vam omogoča uporabo različnih orodij za risanje, uporabo območja za risanje kot strani in shranjevanje risb v datoteko za poznejšo uporabo. Program Easy Interactive Tools lahko namestite s CD-ja EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Program lahko prenesete tudi s spletnega mesta družbe Epson.

- Za nastavitve projektorja v omrežnem računalniku in uporabo načina interaktivnega računalnika preko omrežja uporabite enega od teh programov:
 - EasyMP Network Projection različica 2.85 ali novejša (za Windows) oz. različica 2.83 ali novejša (za OS X)
Navodila najdete v priročniku Navodila najdete v priročniku *Navodila za uporabo EasyMP Network Projection*.
 [Navodila za uporabo EasyMP Network Projection](#)
 - Quick Wireless različica 1.32 ali novejša (samo za Windows)
Oglejte si navodila, ki so na voljo na pomnilniškem ključku USB s programom Quick Wireless Connection.
- V enem od teh programov izberite **Uporabite interaktivno pisalo** na zavihku **Splošne nastavitve** in **Prenesi okna v plasteh** na zavihku **Prilagodi delovanje**.



- Uporabljate lahko le eno pisalo ali prst (EB-1430Wi) hkrati.
- Odziv je lahko preko omrežja počasnejši.
- Kadar način interaktivnega računalnika uporabljate preko omrežja, nastavitve **Način pisala** ne morete spremeniti z daljinskim upravljalnikom ali v meniju projektorja **Razširjeno**. Tudi ikona  ni na voljo.
- Orodij za rokopis v programih sistema Microsoft Office ne morete uporabljati.
- Nastavitve **Nač. delov. pisala** ne morete spremeniti v meniju projektorja **Razširjeno**.
- S programom EasyMP Network Projection lahko vzpostavite povezavo z največ štirimi projektorji hkrati. Če vzpostavite povezavo z več projektorji, način interaktivnega računalnika deluje v vseh projektorjih.
- Če želite uporabiti način opomb preko omrežja, počistite polje **Uporabite interaktivno pisalo** na zavihku **Splošne nastavitve** in **Prenesi okna v plasteh** na zavihku **Prilagodi delovanje** v programu EasyMP Network Projection ali Quick Wireless Connection in nato znova vzpostavite povezavo z omrežjem.

Previdnostni ukrepi pri vzpostavljanju povezave s projektorjem v drugem podomrežju

Pri vzpostavljanju povezave s projektorjem v drugem podomrežju s programom EasyMP Network Projection in uporabi interaktivnih funkcij upoštevajte te previdnostne ukrepe:

- Projektor v omrežju poiščite tako, da vnesete IP naslov projektorja. Projektorja ne morete poiskati tako, da vnesete ime projektorja.
- Prepričajte se, da prejmete odziv odmeva iz omrežnega projektorja, če pošljete zahtevo za odmev z ukazom ping. Če je v usmerjevalniku onemogočena možnost ICMP (Internet Control Message Protocol), povezave s projektorjem ne morete vzpostaviti na oddaljenih mestih, tudi če prejmete odziv odmeva.

- Preverite, ali odprta ta vrata.

Vrata	Protokol	Uporaba	Komunikacija
3620	TCP/UDP	Za vzpostavitev povezave in upravljanje	Dvosmerna
3621	TCP	Za prenos slik	Dvosmerna
3629	TCP	Za upravljanje projektorja	Dvosmerna

- V usmerjevalniku morate onemogočiti filtriranje naslovov MAC in možnosti filtriranja programov.
- V svojem omrežnem okolju ne smete uporabljati tehnologije prevajanja omrežnega naslova (NAT). Če so izpolnjene zgornje zahteve, lahko prek zasebnih omrežij Internet VPN in IP-VPN vzpostavite oddaljeno povezavo s projektorjem.
- Če je za komunikacijo med lokacijami uporabljeno upravljanje pasovne širine in če je program EasyMP Network Projection v upravljeni pasovni širini, povezave s projektorjem morda ne boste mogli vzpostaviti z oddaljenih mest.



Epson ne jamči za vzpostavitev povezave s projektorjem v drugačnem podomrežju s programom EasyMP Network Projection, tudi če so izpolnjene zgornje zahteve. Pri uvajanju ne pozabite preskusiti povezave v svojem omrežnem okolju.

Če uporabljate operacijski sistem Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ali Windows Vista, lahko s peresom za vnos in orodji za rokopis svoji vsebini dodate rokopis in opombe.

Omogočanje peresa za vnos in funkcij rokopisa sistema Windows

Če želite uporabljati pero za vnos in funkcije rokopisa sistema Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ali Windows Vista, morate v meniju projektorja **Razširjeno** prilagoditi nastavitve pisala.

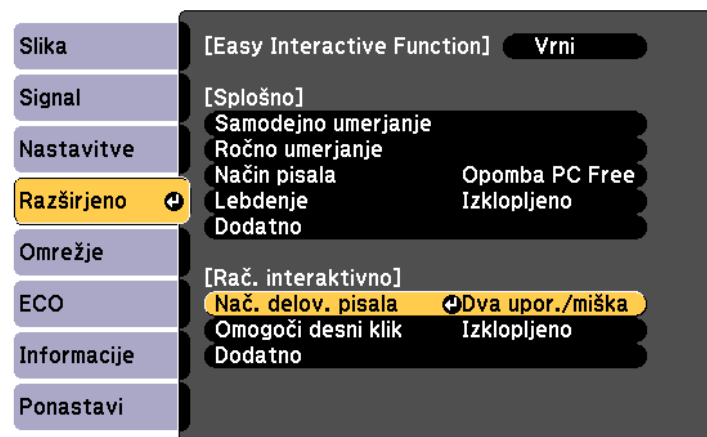
- 1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Razširjeno** in pritisnite gumb [Enter].



- 2 Izberite nastavev **Easy Interactive Function** in pritisnite gumb [Enter].



- 3 Izberite nastavev **Nač. delov. pisala** in pritisnite gumb [Enter].



- 4 Izberite eno od teh možnosti:

- Izberite **En upor./pisalo** in pritisnite gumb [Enter](EB-1420Wi).
- Če uporabljate pero za vnos, izberite **Način 2** in pritisnite gumb [Enter] (EB-1430Wi).

- Če uporabljate naslednje funkcije rokopisa, izberite **Način 1** ali **Način 2** in pritisnite gumb [Enter] (EB-1430Wi).



Če izberete **Način 1** ali **Način 2**, lahko uporabljate tudi funkcije večkratnega dotika sistema Windows (EB-1430Wi).


Uporaba peresa za vnos in funkcij rokopisa sistema Windows

Če uporabljate sistem Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ali Windows Vista, lahko dodate rokopis in ga pretvorite v besedilo.

Če uporabljate Microsoft Office 2007 ali novejšo različico, lahko s funkcijo rokopisa v Wordov dokument, Excelovo preglednico ali PowerPointovo predstavitev dodate na roko napisane opombe.



Imena možnosti za funkcije dodajanje opomb se lahko razlikujejo in so odvisna od različice sistema Microsoft Office.

- Če želite odpreti zaslonsko tipkovnico v sistemu Windows 8, z desno tipko miške kliknite ali tapnite in pridržite orodno vrstico in nato izberite **Orodne vrstice > Zaslonska tipkovnica**. Na zaslonu izberite ikono tipkovnice in nato ikono peresa.
- Če želite odpreti vnosno ploščo tabličnega računalnika v sistemu Windows 7 ali Windows Vista, izberite  **Vsi programi > Pripomočki > Tablični računalnik > Vnosna plošča tabličnega računalnika**.
V okno lahko pišete s pisalom ali prstom (EB-1430Wi) ter nato uredite in pretvorite besedilo z eno od številnih možnosti, ki so na voljo.

- Če želite v programe Microsoft Office dodati opombe z rokopisom, izberite meni **Pregled** in nato **Začni vnašati rokopis**.



V Microsoft Wordu ali Excelu izberite zavihek **Vstavi** in nato kliknite **Začni vnašati rokopis**.

- Če želite dodati opombe na PowerPointove diapozitive v načinu diaproyekcije, pritisnite gumb ob strani pisala ali pritisnite projekcijsko površino s prstom in jo držite približno 3 sekunde in nato v pojavnem meniju izberite **Možnosti kazalca > Pero**.



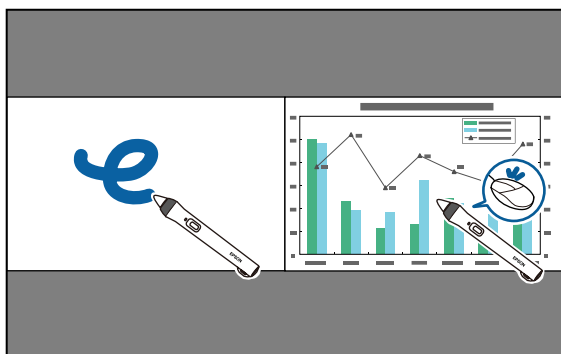
Ta način dodajanja opomb na PowerPointove diapozitive v načinu diaproyekcije deluje tudi v sistemu Windows XP Tablet PC Edition.

Več informacij o teh funkcijah najdete v pomoči za Windows.

Na levo in desno stran zaslona lahko hkrati projicirate slike iz dveh virov in uporabljate interaktivne funkcije.

☛ "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" [str.128](#)

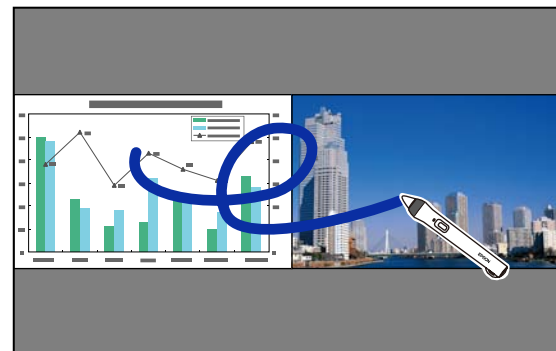
- Če je en zaslon v tabelnem načinu, lahko na drugem zaslonu uporabljate samo način interaktivnega računalnika.



- Če na enem zaslonu uporabljate način interaktivnega računalnika, lahko drugi zaslon uporabljate samo kot tablo.



- Če na obeh zaslonih uporabljate način opomb, lahko pišete in rišete na obeh zaslonih.



- Če interaktivne funkcije uporabljate prek omrežja, lahko način opomb ali način interaktivnega računalnika uporabljate na katerem koli zaslonu.
- Območje, v katerem lahko pišete in rišete, lahko prikažete z okvirjem. Pri projiciranju dveh slik hkrati pritisnite gumb [Menu] in možnost **Prikaži obm. risanja** nastavite na **Vklopljeno**.
- Odzivni čas je lahko počasnejši.

Preklop na projiciranje v razdeljenem zaslonu

V orodni vrstici lahko razdelite zaslon za projiciranje dveh slik hkrati. Funkcijo razdeljenega zaslona lahko upravljate tudi z daljinskim upravljalnikom.


☛ "Projiciranje na deljenem zaslonu" [str.130](#)

1

Izberite  v spodnji orodni vrstici.



Trenutno izbran vhodni vir se premakne na levo stran zaslona.

- 2** Izberite  v spodnji orodni vrstici.



Prikaže se zaslon za izbiro vira.

- 3** Izberite vhodne vire za levi in desni zaslon.



Izberete lahko le vhodne vire, ki jih je mogoče kombinirati.

☛ "Vhodni viri za projiciranje z razdeljenim zaslonom"
[str.129](#)

- 4** Izberite **Preklopi vir**.
- 5** Če želite zamenjati slike, ki so projicirane na levi in desni strani, izberite **1 2**.

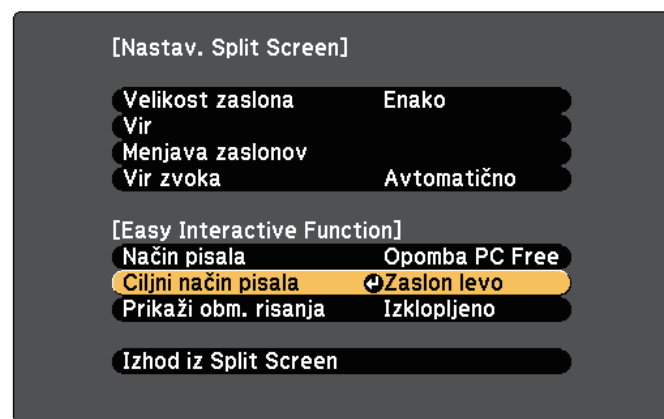
Uporaba načina interaktivnega računalnika na razdeljenem zaslonu

Če uporabljate funkcijo razdeljenega zaslona, lahko pisalo ali prst uporabljate kot miško.

- 1 Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku.

Prikaže se zaslon Nastav. Split Screen.

- 2 Izberite **Ciljni način pisala** in pritisnite gumb [Enter].



- 3 Izberite zaslon, na katerem želite uporabljati način interaktivnega računalnika, in pritisnite gumb [Enter].



Če za izbrani zaslon za vhodni vir izberete **Video**, **USB1** ali **USB2**, ne morete uporabljati načina interaktivnega računalnika.

- 4 Pritisnite gumb [Menu], da zaprete zaslon.



Pri projiciranju zaslona, ki ste ga izbrali na zaslonu Ciljni način pisala, iz računalnika v omrežju lahko uporabljate samo način interaktivnega računalnika.

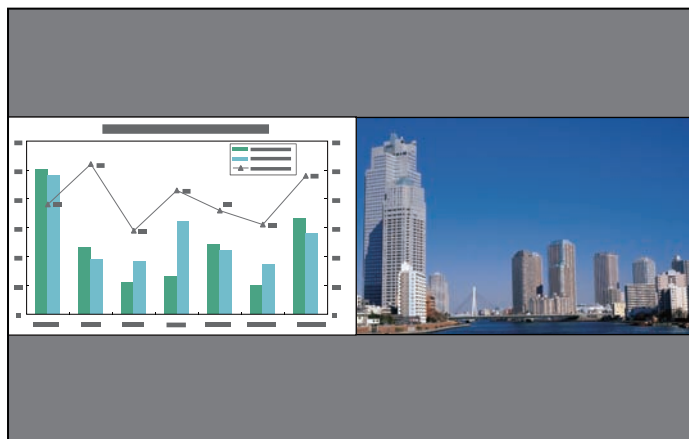


Koristne Funkcije

To poglavje razlaga uporabne funkcije za predstavitve, pa tudi varnostne funkcije.

Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)

Na levo in desno stran zaslona lahko sočasno projicirate slike iz dveh virov.



Interaktivne funkcije lahko uporabljate tudi v načinu razdeljenega zaslona.

☞ "Uporaba interaktivnih funkcij pri projiciranju dveh slik hkrati" [str.124](#)

Vhodni viri za projiciranje z razdeljenim zaslonom

Spodaj so prikazane kombinacije vhodnih virov, ki jih lahko projicirate na deljeni zaslon.

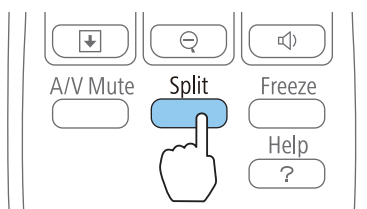
Levi zaslon	Desni zaslon								
	Računalnik	Video	HDMI1	HDMI2	USB Display	USB1	USB2	LAN	Gladka plošča
Računalnik	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Video	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI1	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI2	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB1	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Gladka plošča	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

Postopki uporabe

Projiciranje na deljenem zaslonu

- Med projiciranjem pritisnite gumb [Split].
Trenutno izbran vhodni vir se projicira na levo stran zaslona.

Daljinski upravljalnik



- Kadar uporabljate interaktivno funkcijo, lahko nekatera dejanja izvajate tudi v spodnji orodni vrstici.
 - "Spodnja orodna vrstica tabelnega načina" [str.88](#)
 - "Spodnja orodna vrstica načina opomb" [str.108](#)
- Ista opravila lahko izvedete v meniju Konfiguracija.
 - Nastavitve – Split Screen [str.178](#)

- Pritisnite gumb [Menu].
Prikaže se zaslon Nastav. Split Screen.

[Nastav. Split Screen]

Velikost zaslona **Enako**
 Vir
 Menjava zaslona
 Vir zvoka Avtomatično

[Easy Interactive Function]

Način pisala Opomba PC Free
 Ciljni način pisala Zaslon levo
 Prikaži obm. risanja Izklopljeno

Izhod iz Split Screen

- Izberite **Vir** in pritisnite gumb [↵].

- Izberite vhodni vir za **Levo** in **Desno**.

[Vir]

Vrni

Levo	Desno	
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Gladka plošča
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Računalnik
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Video
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	HDMI1
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	HDMI2
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	USB Display
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	USB1
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	USB2
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	LAN

Izvedi

Izberete lahko le vhodne vire, ki jih lahko kombinirate.

☛ "Vhodni viri za projiciranje z razdeljenim zaslonom" [str.129](#)

Kombinacije, ki so na voljo, kadar uporabljate interaktivno funkcijo pri projiciranju z razdeljenim zaslonom, so opisane v nadaljevanju.

☛ "Uporaba interaktivnih funkcij pri projiciranju dveh slik hkrati" [str.124](#)



Zaslon Vir se prikaže tudi, če med projiciranjem z razdeljenim zaslonom pritisnete na gumb [Source Search].

5 Izberite možnost **Izvedi** in pritisnite gumb [↵].

Vir lahko med projiciranjem z razdeljenim zaslonom preklopite po postopku iz koraka 2.

Preklop med levim in desnim zaslonom

Za preklop med projiciranimi slikama, prikazanimi na levem in desnem zaslonu, uporabite naslednji postopek.

1 Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].

2 Izberite **Menjava zaslonov** in pritisnite gumb [↵].

Projicirani slike na levi in desni strani se zamenjata.

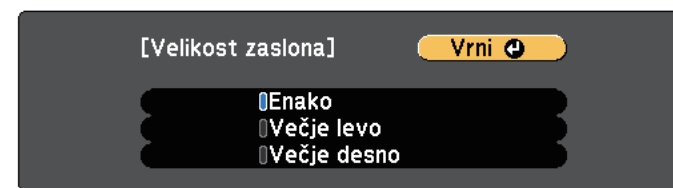


Menjava velikosti leve in desne slike

1 Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].

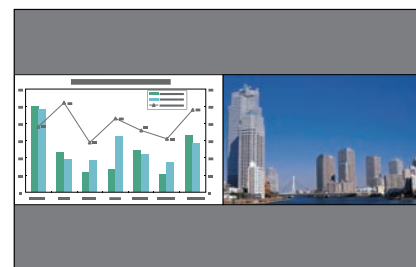
2 Izberite **Velikost zaslona** in pritisnite gumb [↵].

3 Izberite želeno velikost zaslona, nato pritisnite gumb [↵].

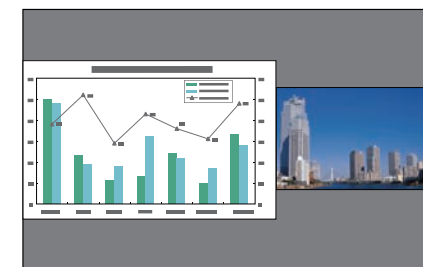


Po nastavljanju velikosti zaslona se bodo projicirane slike prikazale tako, kot je prikazano spodaj.

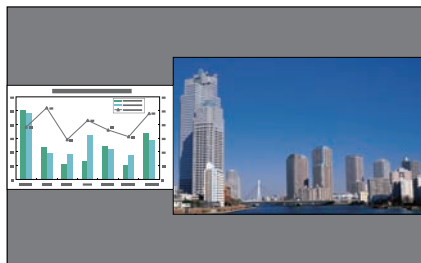
Enako



Večje levo



Večje desno



- Slik na levem in desnem zaslonu ne morete povečati hkrati.
- Ko povečate eno sliko, se druga zmanjša.
- Odvisno od vhodnih video signalov sliki na levi in desni morda ne bosta videti enako veliki, tudi če je nastavljena možnost **Enako**.

Prekinjanje deljenega zaslona

Pritisnite gumb [Esc] za izhod iz načina razdeljenega zaslona.

Za prekinitev funkcije deljenega zaslona lahko uporabite tudi naslednje korake.

- Pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.
- Izberite možnost **Izhod iz Split Screen** v meniju Konfiguracija.
 - ☛ Nastavitve – Split Screen – Nastav. Split Screen [str.178](#)

Omejitve med projiciranjem z razdeljenim zaslonom

Omejitve delovanja

Med projiciranjem deljenega zaslona ne morete opravljati naslednjih dejanj.

- Nastavljanje menija za konfiguracijo
- E-Zoom

- Preklapljanje med razmerji gledišča (razmerje gledišča bo nastavljeno na **Normalno**).
- Postopki z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku
- Samozaslonka
- Optimiz. razsvetlj.
- Obdelava slike
- Zamrznitev (samo kadar je eden od zaslonov nastavljen na način **Gladka plošča**)

Pomoč lahko prikažete le takrat, ko slikovni signali ne vstopajo ali ko je prikazano sporočilo o napaki ali opozorilo.

Omejitve pri slikah

- Privzete vrednosti za meni **Slika** se uporabijo na sliki na desnem zaslonu. Nastavitve za sliko, projicirano na levem zaslonu, se uporabijo na sliki na desnem zaslonu za funkciji **Barvni način** in **Abs. temp. Barve** in **Dodatno**.
- Nastavitev **Izklopljeno** za možnosti **Progresivno** in **Zmanjšanje šuma** se uporabi na sliki na desnem zaslonu.
 - ☛ "Meni Signal" [str.177](#)
- Če ni vhodnega slikovnega signala, je zaslon v takšni barvi, kot je izbrana s funkcijo Prikaz ozadja. Če izberete možnost **Logo**, je barva zaslona nastavljena na **Modra**.
- Ko je aktivirana funkcija A/V nemo je barva zaslona nastavljena na **Črna**.

Projiciranje slik iz naprave za shranjevanje USB (PC Free)

S priključitvijo naprave USB za shranjevanje, kot je pomnilnik USB ali trdi disk USB, na projektor, lahko projicirate shranjene datoteke brez uporabe računalnika. Ta funkcija se imenuje PC Free.

Pozor

Če uporabljate bralnik kartic ali vozlišče USB, funkcije morda ne bodo delovale pravilno. Pomnilniško napravo USB priključite neposredno na projektor ali ploščico Control Pad.





- Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.
- Med projiciranjem v PC Free ne morete odpraviti popačenja Keystone niti z gumboma [↖] in [↗] na nadzorni plošči.

Tehnični podatki o datotekah, ki jih je mogoče projicirati s programom PC Free

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
Slika	.jpg	Naslednjih oblik ni mogoče projicirati. <ul style="list-style-type: none"> • Slik z ločljivostjo, večjo od 8192 x 8192 • Slike z večjo velikostjo od 12 MB • Datotek s pripono ".jpeg" • Oblik barvnega načina CMYK • Progresivnih oblik Zaradi karakteristik datotek JPEG, projicirane slike morda ne bodo jasne zaradi previsokega kompresijskega razmerja.
	.bmp	Slik z ločljivostjo nad 2048 x 2048 ni mogoče projicirati.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Slik z ločljivostjo nad 2048 x 2048 ni mogoče projicirati. • Animiranih GIF-ov ni možno projicirati.
	.png	Slik z ločljivostjo nad 2048 x 2048 ni mogoče projicirati.

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> • Projicirate lahko datoteke PDF različice 1.7 ali starejše. • Šifriranih datotek PDF ni mogoče projicirati.

Za več informacij o projiciranju posamezne vrste datoteke glejte naslednje.

- Projiciranje slikovnih datotek
 "Projiciranje izbranih slik ali filmov" [str.137](#)
- Projiciranje datotek PDF
 "Projiciranje datotek PDF" [str.137](#)

Podprte filmske datoteke

Datote-ka Vrsta (pripona)	Film Kodek	Zvočni kodek	Kakovost zapisa
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 plast 1/2 MPEG zapise brez zvoka je mogoče predvajati. Linearnih avdio datotek PCM in AC-3 ni mogoče predvajati.	Največja bitna hitrost: 12 Mb/s Najvišja ločljivost: 1280x720
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv	WMV9	WMA	
.avi	Motion JPEG	Linearni PCM ADPCM	

* Datotek s pripono .mpeg ni mogoče projicirati.

Za več informacij o projiciranju videodatotek glejte naslednje.

☛ "Projiciranje izbranih slik ali filmov" [str.137](#)



- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.
- Datotek z digitalno zaščito avtorskih pravic (DRM) ni mogoče projicirati.
- Če uporabljate pomnilniško napravo USB z nizko hitrostjo dostopa med predvajanjem filmov (pri prenosu pri višjih bitnih hitrostih), se filmske datoteke morda ne bodo predvajale pravilno ali pa bo zvok preskakoval oziroma ne bo predvajan.
- Projektor ne podpira nosilcev podatkov z večpredstavnostno vsebino, formatiranih v nekaterih datotečnih sistemih. Če imate težave s projiciranjem, uporabite nosilce podatkov, formatirane v operacijskem sistemu Windows.
- Formatirajte medij v FAT16/32.

Primeri za PC Free

Projiciranje slik in filmov, shranjenih v pomnilniški napravi USB



Funkcijo PC Free lahko uporabite za projiciranje posameznih filmskih ali slikovnih datotek ali za neprekinjeno projiciranje Diaprojekcij, sestavljenih iz več datotek.

☛ "Projiciranje izbranih slik ali filmov" [str.137](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)" [str.139](#)

PC Free Načini delovanja

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, ko je pomnilniška naprava USB priključena na Control Pad. Pomnilniške naprave USB je mogoče priključiti tudi neposredno na projektor. Daljinske ukaze lahko izvajate tudi z nadzorne plošče projektorja.



Pri projiciranju datoteke s funkcijo PC Free lahko uporabite naslednje funkcije.

- Zamrzni
 - ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" [str.141](#)
- A/V nemo
 - ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" [str.141](#)
- E-Zoom
 - ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.143](#)
- Kazalec
 - ☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" [str.142](#)














Zagon funkcije PC Free.

- 1 Pomnilniško napravo USB ali digitalni fotoaparati priključite na Control Pad.
 - ☛ "Za povezavo s Control Pad" [str.47](#)
- 2 Pritisnite gumb [Source Search], da spremenite vir v USB1.
 - ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.53](#)

PC Free se zažene in prikaže se zaslon s seznamom datotek.

- Naslednje datoteke so prikazane kot sličice (vsebina datoteke je prikazana kot majhna slika).
 - datoteke JPEG
 - datoteke PDF (slika prve strani datoteke PDF)
 - datoteke MPEG/WMV/AVI (slika 15 sekund po začetku filma)

- Ostale datoteke ali mape so prikazane kot ikone, kot je prikazano v spodnji tabeli.

Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	Datoteke MPEG		Datoteke WMV
	Datoteke JPEG*		Datoteke PFX (certifikat odjemalca/ spletnega strežnika)
	Datoteke BMP		Datoteke P12 (certifikat odjemalca/ spletnega strežnika)
	Datoteke GIF		Datoteke CER (certifikat CA)
	Datoteke PNG		Datoteke DER (certifikat CA)
	Datoteke AVI (Motion JPEG)*		Datoteke PEM (certifikat CA)
	Datoteke PDF*		

* Kadar ni mogoče prikazati sličice, je prikazana ikona.

Projiciranje Slik

- 1 Uporabite gumbе [↶], [↷], [↵] in [↴] za izbiro datoteke ali mape, ki jo želite projicirati.



Če na trenutnem zaslonu ni vseh datotek in map, pritisnite [⇓] na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec na možnost **Naslednja stran**, na dnu zaslona, in pritisnite gumb [↶].

Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, pritisnite gumb [⇑] na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec na možnost **Prejšnja stran** na dnu zaslona in pritisnite gumb [↶].

- 2 Pritisnite gumb [↶].

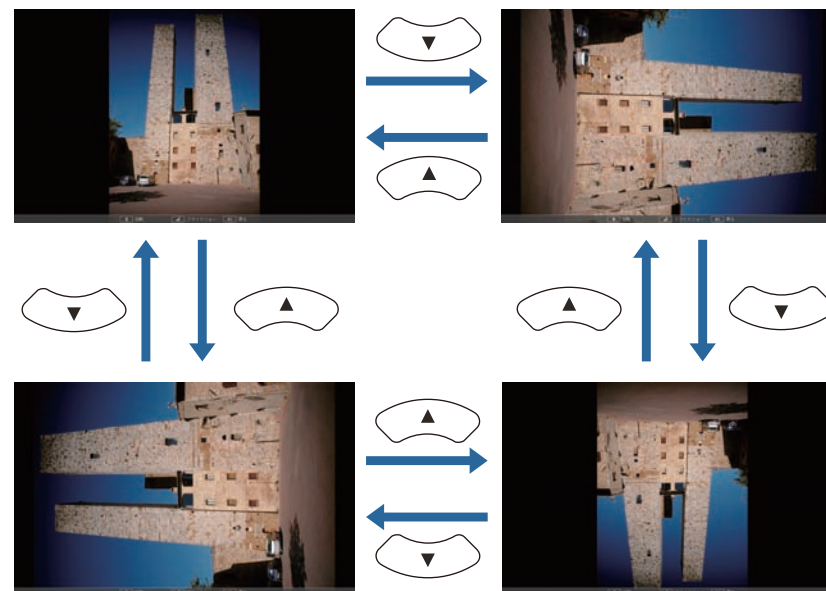
Izbrana slika je prikazana.

Ko izberete mapo, se prikažejo datoteke v izbrani mapi. Če se želite vrniti na zaslon, ki je bil prikazan pred odpiranjem mape, premaknite kazalec na **Nazaj na vrh** in pritisnite gumb [↶].

Sukanje slik

Sliko lahko med projiciranjem s funkcijo PC Free obračate v korakih po 90°.

- 1 Prikazujte slike ali zaženite PC Free.
- 2 Med projiciranjem pritisnite gumb [↶] ali [↷].



Zaustavitev funkcije PC Free

Če želite zapreti PC Free, odklopite napravo USB z vhoda USB na Control Pad. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

Projiciranje izbranih slik ali filmov

Pozor

Naprave za shranjevanje USB ne izključite, ko jo uporabljate, sicer PC Free morda ne bo deloval pravilno

- 1 Zaženite PC Free.
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.
☛ "Zagon funkcije PC Free." [str.134](#)
- 2 Uporabite gumbе [⏮], [⏪], [⏩] in [⏭] za izbiro slikovne datoteke, ki jo želite projicirati.



- 3 Pritisnite gumb [↵].
Prikazala se bo slika ali pa se bo predvajal film.



Pritisnite gumbе [⏮] [⏪] [⏩] [⏭] za naslednjo ali prejšnjo slikovno datoteko.

- 4 Projiciranje končate na enega izmed naslednjih načinov:
 - Projiciranje slike: pritisnite gumb [Esc].
 - Projiciranje filma: pritisnite gumb [Esc], da prikazete zaslon s sporočilom, izberite možnost **Izhod** in pritisnite gumb [↵].

Ko je projekcija končana, se znova prikaže zaslon s seznamom datotek.

Projiciranje datotek PDF

Datoteke PDF lahko projicirate z PC Free. Strani v datotekah PDF lahko premikate gor in dol, jim spreminjate velikost ter jih obračate.

- 1 Zaženite PC Free.
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.
☛ "Zagon funkcije PC Free." [str.134](#)
- 2 Uporabite gumbе [⏮], [⏪], [⏩] in [⏭] za izbiro datoteke PDF, ki jo želite projicirati.



Če končnica imena datoteke ni .pdf, datoteka ni prikazana na seznamu datotek.

3 Pritisnite gumb [↵].

Prva stran datoteke PDF se prikaže v celozaslonski velikosti.



Ko je prikazana datoteka PDF, lahko izvajate naslednja opravila:

• Stran gor/dol

Ko je stran prikazana v celozaslonski velikosti, se lahko z gumboma [⏮] in [⏭] premaknete na prejšnjo ali naslednjo stran.

• Izbira strani

Pritisnite gumb [Esc], da prikažete meni za izbiro strani.



Z gumboma [⏮] in [⏭] izberite stran, ki jo želite projicirati, nato pritisnite gumb [↵], da prikažete izbrano stran.

Če pritisnete gumb [Esc] medtem, ko je prikazan meni za izbiro strani, se meni zapre.

• Razširitev strani

Ko je stran prikazana v celozaslonski velikosti, lahko razširite sliko s pritiskom gumba [↵].

Strani v pokončnem prikazu se razširijo v vodoravni smeri, da zapolnijo celotno širino zaslona, strani v ležečem prikazu pa se razširijo v navpični smeri, da zapolnijo celotno višino zaslona.

Ko je stran prikazana v razširjeni velikosti, lahko s pritiskom gumba [↵] povrnete standardno celozaslonsko velikost prikaza.

- Premikanje strani

Ko je stran prikazana v razširjeni velikosti, jo lahko premikate z gumbi [↶][↷][↵][↶].

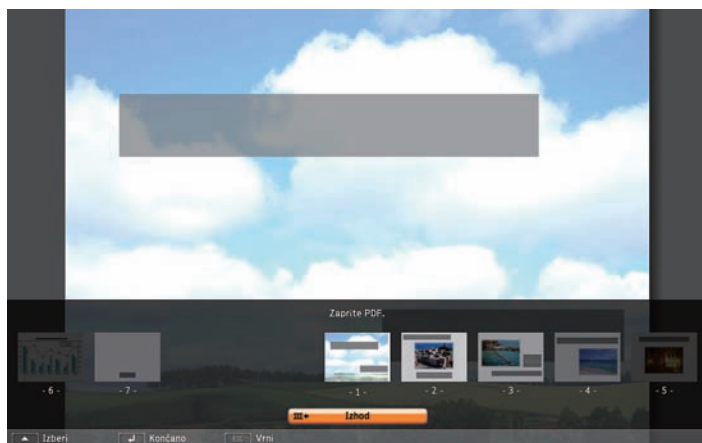
- Vrtenje strani

Ko je stran prikazana v celozaslonski velikosti, lahko z gumboma [↶] in [↷] zavrtite vse strani v datoteki PDF za 90 stopinj.

Zapiranje prikaza datoteke PDF

1 Medtem, ko je prikazana datoteka PDF, pritisnite gumb [Esc]. Prikaže se meni za izbiro strani.

2 Pritisnite gumb [↶] ali [↷] in izberite **Izhod**.



3 Pritisnite gumb [↵].

Prikazana datoteka PDF se zapre in prikaže se zaslon za izbiro datoteke.



Med ogledom datoteke PDF v PC Free ne morete izvajati naslednjih opravil:

- Spreminjanja gesla
- Prikaz e-podpisov
- Prikaz učinkov prosojnosti
- Predvajanje večpredstavnih vsebin
- Prikaz slikovnih materialov v 3D
- Prikaz komentarjev

Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)

Slikovne datoteke v mapi lahko projicirate v zaporedju, eno za drugo. Ta funkcija se imenuje Diaprojekcija. Z naslednjim postopkom lahko nastavite Diaprojekcija.



Nastavite lahko pogoje prikaza, kot sta ponavljajoče se projiciranje in dodajanje učinkov med preklapljanjem datotek. Če želite, da se pri uporabi funkcije Diaprojekcija filmi in slikovne datoteke izmenjujejo samodejno, možnosti **Čas preklopa zaslona** v meniju Možnost v programu PC Free ne nastavite na **Ne**, ampak na katero koli drugo vrednost. Privzeta nastavitve je **Ne**.

☞ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve za delovanje možnosti Diaprojekcija" [str.140](#)

1 Zaženite PC Free.

☞ "Zagon funkcije PC Free." [str.134](#)

Prikaže se zaslon s seznamom datotek.

2 Z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] premaknite kazalec na mapo, katere vsebino želite prikazati v funkciji Diaprojekcija in pritisnite [↵].

- 3** Na spodnjem delu zaslona s seznamom datotek izberite možnost **Diaprojekcija** in pritisnite gumb [↵].

Diaprojekcija se začne in slikovne in filmske datoteke v mapi se samodejno zaporedoma projicirajo, ena za drugo.

Ko je projicirana zadnja datoteka, se samodejno znova prikaže seznam datotek. Če **Neprekinjeno predvajanje** nastavite na **Vklopljeno** na zaslonu Možnost, se ob koncu projiciranje znova začne od začetka.

☞ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve za delovanje možnosti Diaprojekcija" [str.140](#)

Med projiciranjem Diaprojekcija se lahko pomaknete na naslednji zaslon, se vrnete na prejšnjega ali ustavite predvajanje.



Če ima nastavev **Čas preklopa zaslona** na zaslonu Možnost vrednost **Ne**, se po izbiri Predvajaj diaprojekcijo datoteke ne bodo samodejno izmenjevale. Pritisnite gumb [↵], gumb [↶] ali gumb [↷] za izbiro naslednje datoteke.

Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve za delovanje možnosti Diaprojekcija

Na zaslonu Možnost lahko nastavite vrstni red prikazovanja datotek in delovanje Diaprojekcija.

- 1** Na dnu zaslona s seznamom datotek izberite **Možnost** in pritisnite gumb [↵].
- 2** Ko je prikazan zaslon Možnost, določite posamezne nastavitve. Nastavitve omogočite s premikom kazalca na ciljni element in pritiskom gumba [↵].
- Spodnja tabela prikazuje dodatne informacije posameznih postavk.

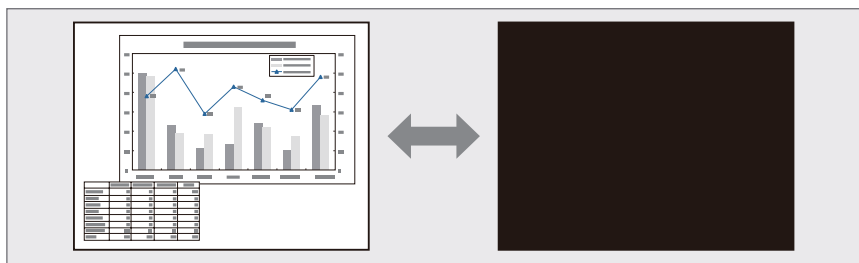


Razvrstitev prikaza	Izberete lahko prikaz datotek Po imenu ali Po datumu .
Način razvrščanja	Datoteke lahko razvrstite Naraščajoče ali Padajoče .
Neprekinjeno predvajanje	Določite lahko, ali naj se Diaprojekcija ponavlja.
Čas preklopa zaslona	Nastavite lahko čas prikaza posamezne datoteke pri Predvajaj diaprojekcijo. Nastavite lahko čas med Ne (0) in 60 Sekund. Če nastavite vrednost Ne , je samodejno predvajanje onemogočeno.
Učinek	Pri spreminjanju diapozitivov lahko nastavite zaslonske učinke.

- 3** Uporabite gumb[e], [v], [◀] in pomaknite kazalec na [▶] **V redu** in nato pritisnite gumb [↵].
- Nastavitve so uporabljene.
- Če nastavev ne želite uporabiti, pomaknite kazalec na **Prekliči** in pritisnite gumb [↵].

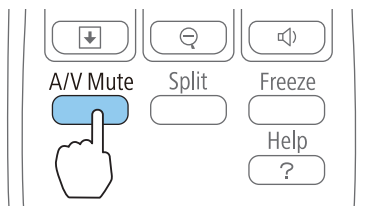
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)

Če želite izklopiti sliko na zaslonu in s tem preusmeriti pozornost občinstva na vaš govor ali če ne želite prikazati postopkov, kot je zamenjevanje datotek.



A/V nemo se vklopi ali izklopi ob vsakem pritisku gumba [A/V Mute].

Daljinski upravljalnik



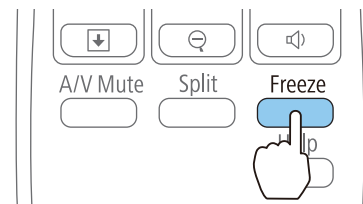
- Če uporabite to funkcijo, ko predvajate premikajoče slike, se slike in zvok še vedno predvajajo, zato se ne morete vrniti v trenutek, ko je bil aktiviran A/V nemo.
- Prikazan zaslon lahko izberete s pritiskom gumba [A/V Mute] iz menija Konfiguracija.
 - ☛ **Razširjeno - Prikaz - A/V nemo** [str.180](#)
- Če z gumbom [A/V Mute] omogočite način A/V nemo, aktivirate **Časovnik izklopa A/V**, projektor pa se samodejno izklopi po približno 30 minutah. Če ne želite omogočiti funkcije **Časovnik izklopa A/V**, možnost **Časovnik izklopa A/V** nastavite na **Izklopljeno**.
 - ☛ **ECO - Časovnik izklopa A/V** [str.200](#)
- Med A/V nemo žarnica še vedno gori, zato se ure žarnice še vedno štejejo.

Zamrzovanje slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena Zamrzni, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Zamrzni.

Vsakič ko pritisnete gumb, se funkcija [Freeze] vključi ali izključi.

Daljinski upravljalnik

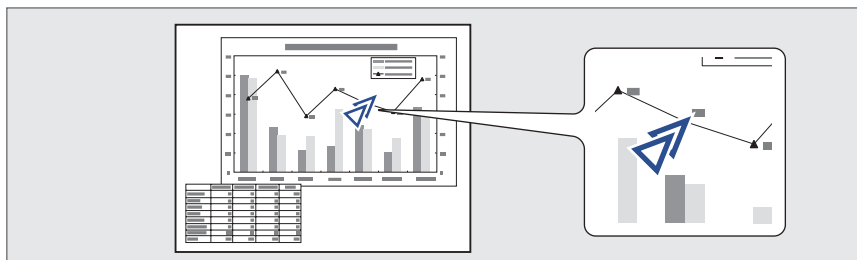




- Zvok se ne ustavi.
- Pri predvajanju premikajočih slikah, se slike še vedno predvajajo, zato se ni možno vrniti v trenutek, ko je bila diaproyekcija zamrznjena.
- Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, prikazan meni ali zaslon pomoč izgine.
- Zamrzni deluje tudi med uporabo funkcije E-Zoom.

Funkcija kazalca (Kazalec)

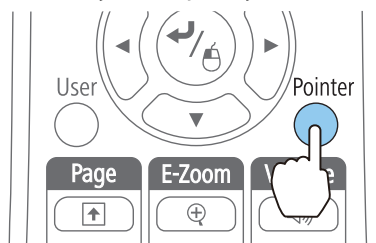
To vam omogoča premikanje kazalca po projicirani sliki in vam pomaga pritegniti pozornost na območje o katerem govorite.



1 Prikaže kazalec.

Kadar pritisnete na gumb [Pointer], se kazalec prikaže oziroma izgine.

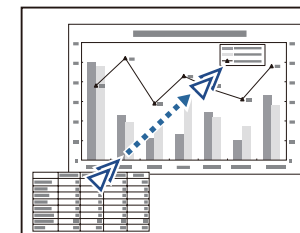
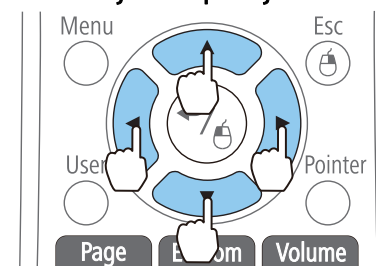
Daljinski upravljalnik



2

Premakne ikono kazalca (↗).

Daljinski upravljalnik



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↶], [↷], [↵] ali [↶] lahko kazalec premaknete diagonalno.

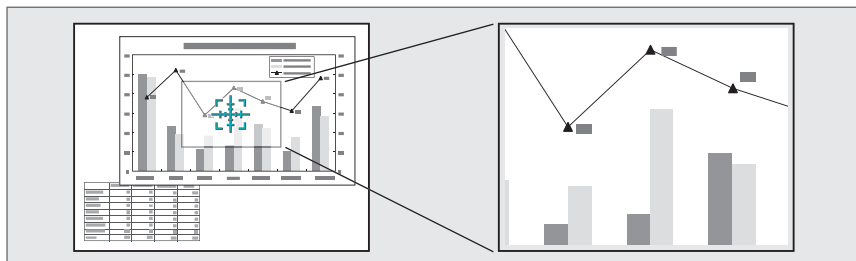


Obliko ikone kazalca lahko izberete iz menija Konfiguracija.

☛ Nastavitve - Oblika kazalca [str.178](#)

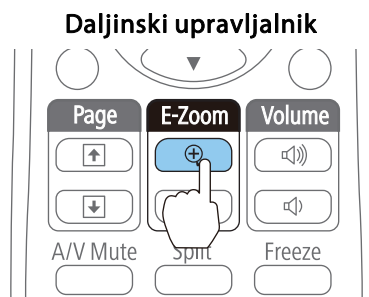
Povečanje dela slike (E-Zoom)

Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.

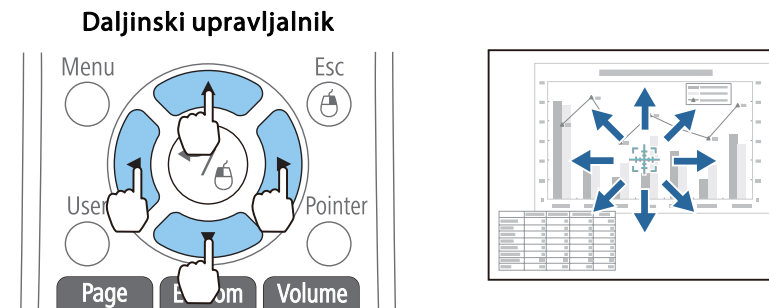


1 Zaženite E-Zoom.

Pritisnite na gumb [⊕] za prikaz križca (⊕).

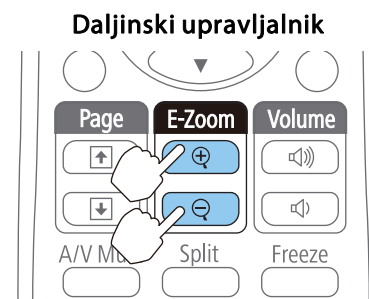


2 Premaknite križec (⊕) na območje slike, ki ga želite povečati.



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [⬅], [⬇], [⬅] ali [⬇] lahko kazalec premaknete diagonalno.

3 Povečaj.



Gumb [⊕]: Z vsakim pritiskom poveča območje. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Gumb [⊖]: Pomanjša slike, ki ste jih povečali.

Gumb [Esc]: Preklopi funkcijo E-Zoom.



- Merilo povečave se pokaže na zaslonu. Izbrano območje se lahko poveča od 1- do 4-krat v 25 postopnih korakih.
- Med povečanim projiciranjem pritisnite gumbe [⬅], [⬇], [⬅] in [⬇] za pomik po sliki.

Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)

Kazalec računalniške miške lahko upravljate z uporabo projektorjevega daljinskega upravljalnika. Ta funkcija se imenuje Brezžična miška.

Naslednji operacijski sistemi podpirajo funkcijo brezžične miške.

	Windows	OS X
OS	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

* Uporaba Brezžična miška morda ne bo možna pri vseh verzijah operacijskih sistemov.

Po naslednjem postopku omogočite funkcijo Brezžične miške.

1 V meniju Konfiguracija možnost **USB Type B** nastavite na **Brezžična miška/USB Display**.

☛ Razširjeno - USB Type B [str.180](#)

2 S kablom USB povežite projektor z računalnikom.

☛ "Priključitev računalnika" [str.35](#)

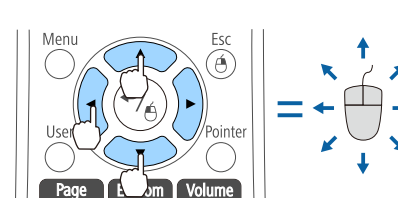
3 Spremenite vir na navedenega.

- USB Display
- Računalnik
- HDMI1
- HDMI2

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.53](#)

Ko ste nastavili miškin kazalec, ga lahko upravljate na naslednji način.

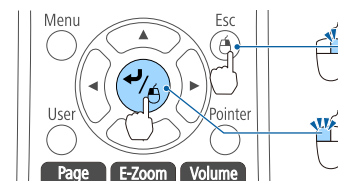
Premikanje miškega kazalca



Gumbi [↶][↷][↵][↶]:

Premikanje miškega kazalca.

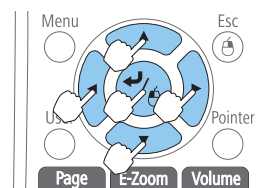
Kliki miške



Gumb [Esc]: Desni klik.

Gumb [↶]: Levi klik. S hitrim dvakratnim pritiskom izvršite dvoklik.

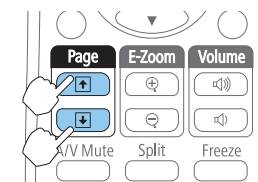
Primi in spusti



Medtem ko držite pritisnjen gumb [↶], pritisnite gumb [↶], [↷], [↵] in [↶], da povlečete.

Spustite gumb [↶], da odložite na izbranem mestu.





Stran gor/dol



Gumb [↶]: Pomik na prejšnjo stran.

Gumb [↷]: Pomik na naslednjo stran.



- Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [, [, [] ali [] lahko kazalec premaknete diagonalno.
- Če so v računalniku miškini gumbi nastavljeni obratno, bodo gumbi na daljinskem upravljalniku prav tako obrnjeni.
- Brezžična miška ne deluje pod naslednjimi pogoji.
 - Ko je **Razširjeno - USB Type B** nastavljen na kaj drugega kot na **Brezžična miška/USB Display**.
 - Pri projiciranju slik iz naprave, ki je priključena na vrata HDMI1/MHL s kablom MHL.
 - Ko sta prikazana meni Konfiguracija ali pomoč.
 - Pri ostalih funkcij, razen funkcije za brezžično miško (kot na primer prilagoditev glasnosti).
 Pri uporabi funkcije E-Zoom ali Kazalec je na voljo funkcija za pomik po strani gor ali dol.

Shranjevanje uporabnikovega logotipa

Slika, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.

Logo vpisanega uporabnika lahko uporabite kot znak ob začetku projekcije ali ob odsotnosti vhodnega signala.

👉 **Razširjeno - Prikaz** [str.180](#)

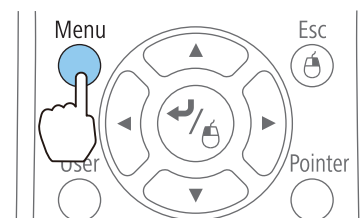


- Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitve ne morete več ponastaviti.
- Če s funkcijo množične namestitve nastavite vsebino menija Konfiguracija v drugem projektorju, je logotip registriranega uporabnika nastavljen za druge projektorje. V logotipu uporabnika ne registrirajte zasebnih ali podobnih podatkov.
 - 👉 "Množična nastavitve več projektorjev" [str.203](#)

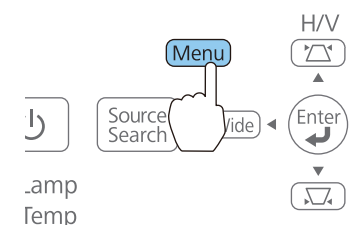
1 Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

👉 "Uporaba menija Konfiguracija" [str.172](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Uporabnikov logo** iz **Razširjeno**.




- Če je možnost **Zaščita uporab. loga** v razdelku **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vključeno**, se prikaže sporočilo in uporabnikovega logotipa ne morete spremeniti. Logotip lahko spremenite, če možnost **Zaščita uporab. loga** nastavite na **Izključeno**.

☞ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.149](#)

- Če je izbran **Uporabnikov logo**, ko opravljate Keystone, E-Zoom, Pogled ali Adjust Zoom, se trenutna funkcija prekliče.

3 Ko se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

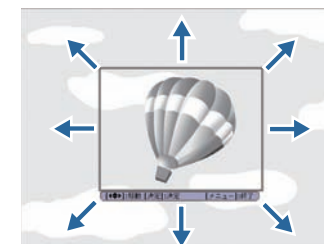
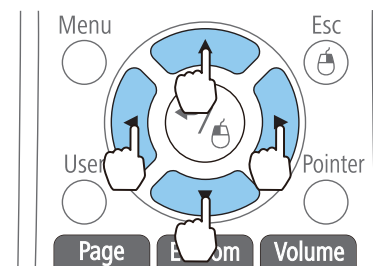


Ko pritisnete gumb [


4 Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.

Iste funkcije lahko izvršite z nadzorne plošče projektorja.

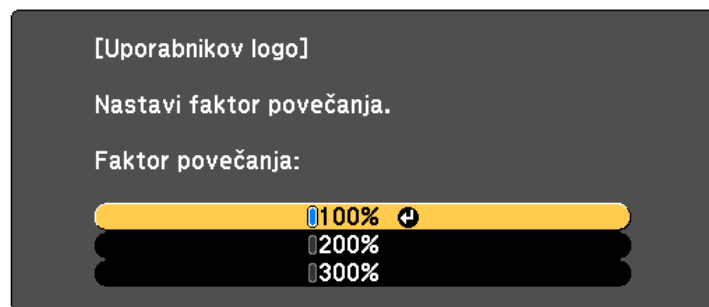
Daljinski upravljalnik



Shranite lahko pri velikosti 400x300 pik.

5 Ob pritisku gumba [Da.

- 6** Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitev.



- 7** Ko je prikazano "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano."



Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.

Shranjevanje uporabniškega vzorca

V projektorju je registriranih pet vzorcev, na primer vzporedne črte in mrežne črte.

Nastavitve - Vzorec - Tip vzorca [str.178](#)

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabniški vzorec.

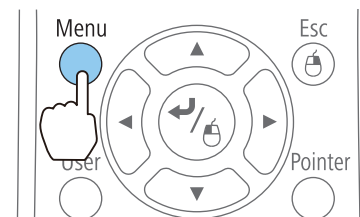


Ko je uporabniški vzorec shranjen, se prejšnji uporabniški vzorec izbriše.

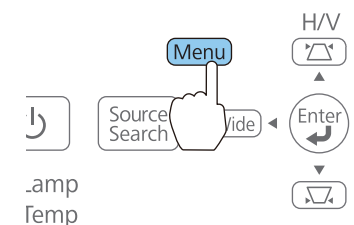
- 1** Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabniški vzorec in pritisnite gumb [Menu].

"Uporaba menija Konfiguracija" [str.172](#)

Uporaba daljinskega
upravljalnika



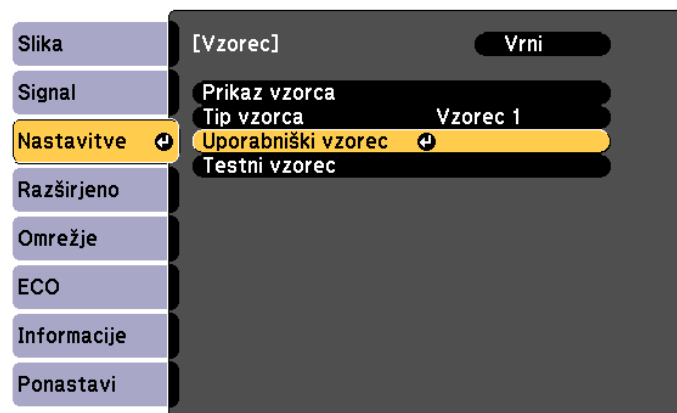
Z nadzorno ploščo



- 2** Izberite **Vzorec** iz **Nastavitve**.



- 3** Izberite **Uporabniški vzorec**.



Če je izbran **Uporabniški vzorec**, ko izvajate Keystone, E-Zoom, Pogled, Nastavi zoom ali Prestavitev slike, se trenutna funkcija začasno prekliče.

4 Ko je prikazano "Želite trenutno prikazano sliko uporabiti kot Uporabniški vzorec?", izberite **Da**.

5 Po pritisku gumba [**↵**], se prikaže sporočilo "Ali to sliko shranjujete kot Uporabniški vzorec?". Izberite **Da**.

Slika je shranjena. Ko se slika shrani, se prikaže sporočilo "Nastavitev za Uporabniški vzorec je končana."



Ko se uporabniški vzorec shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja**
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju.
☛ "Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)" [str.151](#)
- **Zaklep proti kraji**
Ta projektor je opremljen z naslednjo napravo proti kraji.
☛ "Zaklep proti kraji" [str.152](#)

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Če aktivirate možnost Zaščita z geslom, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projiciranje slik, čeprav je projektor vklopljen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu možnost Zaščita z geslom ni aktivirana.

Vrste, ki so na voljo za možnost Zaščita z geslom

Naslednje tri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

- **Zaščita ob vklopu**
Če je možnost **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti vnaprej nastavljeno geslo, ko priključite in vklopite projektor (to velja tudi za možnost Direkten vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

• Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Če je možnost **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za uporabnikov logotip.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavljanje **Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno** ali **A/V nemo** iz menija **Prikaz**
☛ **Razširjeno - Prikaz** [str.180](#)

• Zaščita omrežja

Če je možnost **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno**, ne smete spreminjati nastavitve za možnost **Omrežje**.

☛ "Meni Omrežje" [str.174](#)

• Zaščita časa/urnika

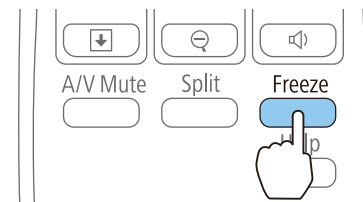
Če možnost **Zaščita časa/urnika** nastavite na **Vklopljeno**, ne morete spremeniti nastavitve systemskega časa in urnikov projektorja.

Nastavitev Zaščita z geslom

Upoštevajte naslednji postopek za nastavitev zaščite z geslom.

- 1 Med projekcijo pridržite gumb [Freeze] za približno pet sekund.
Prikaže se meni Zaščita z geslom.

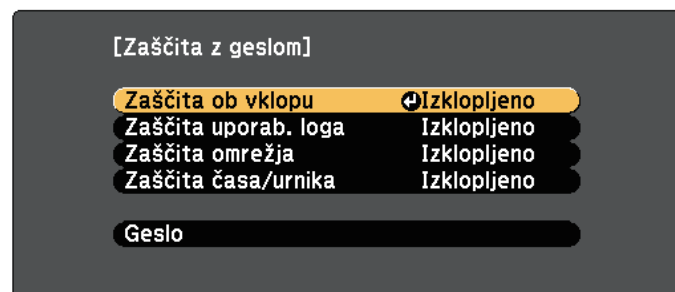
Daljinski upravljalnik





- Če je možnost Zaščita z geslom že vklopljena, morate vnesti geslo.
Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže meni z nastavitvami možnosti Zaščita z geslom.
☛ "Vnos gesla" [str.150](#)
- Ko namestite geslo, nalepite nalepko zaščite z geslom na vidno mesto, kot nadaljnji ukrep proti kraji.
☛ [Nalepka Zaščite z Geslom](#)

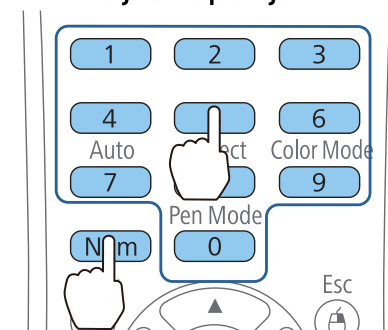
- 2** Izberite vrsto zaščite z geslom, ki jo želite nastaviti, in pritisnite gumb [↵].



- 3** Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
Pritisnite gumb [Esc] za ponovni prikaz zaslona iz koraka 2.

- 4** Nastavite geslo.
- (1) Izberite **Geslo**, nato pritisnite na gumb [↵].
 - (2) Prikaže se sporočilo "Ali želite spremeniti geslo?", izberite **Da** in pritisnite gumb [↵]. Privzeto geslo je "0000". To geslo spremenite v lastno poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 2.
 - (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot "* * * *". Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.

Daljinski upravljalnik

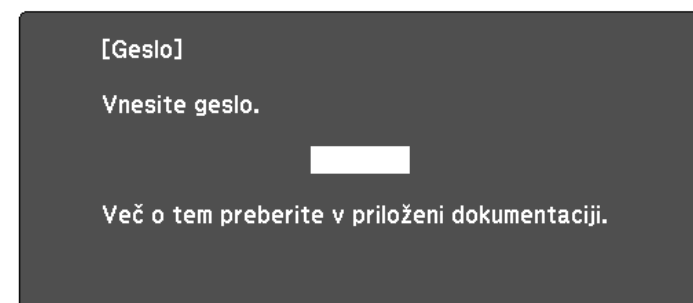


- (4) Ponovno vnesite geslo.
Prikaže se sporočilo "Geslo sprejeto".
Če je vneseno geslo napačno, se pojavi sporočilo, ki vam pove, da ponovno vnesite geslo.

Vnos gesla

Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo daljinskega upravljalnika.

Ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite geslo.



Ob vnosu pravilnega gesla je zaščita z geslom začasno onemogočena.

Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko "**Šifra zahteve:** xxxxx", ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
- ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če zgoraj opisani postopek ponavljate in tridesetkrat zaporedoma vnesete napačno geslo, se prikaže naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. "Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji."
- ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)

Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbe na nadzorni plošči.

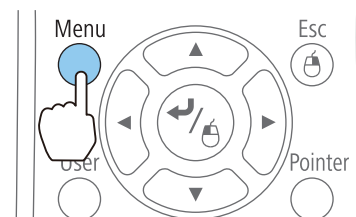
- **Polni zaklep**
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- **Delni zaklep**
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba [⏻], so zaklenjeni.

Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbe, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov. Projektor še vedno lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

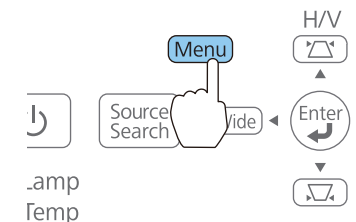
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.172](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



2 V meniju **Nastavitve** izberite **Zaklep delovanja**.



3 Po potrebi izberite **Polni zaklep** ali **Delni zaklep**.



- 4** Izberite **Da**, ko se prikaže potrditveno sporočilo. Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavitev, ki ste jo izbrali.



Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega od spodnjih načinov.

- Izberite **Izklopljeno** iz **Zaklep delovanja**.
☛ **Nastavitve - Zaklep delovanja** [str.178](#)
- Pritisnite in približno sedem sekund držite gumb [↵] na nadzorni plošči; izpiše se sporočilo in zaklep se izključi.

Zaklep proti kraji

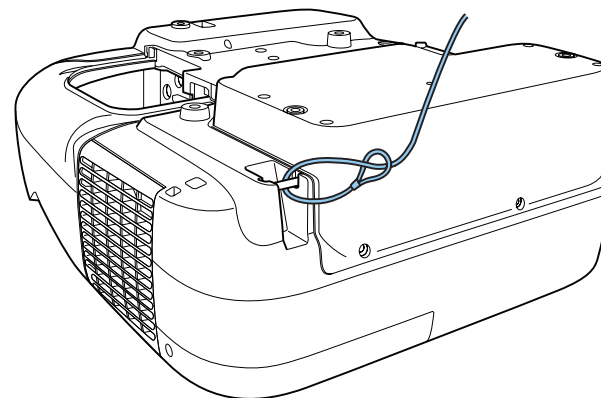
Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža
Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.
Glejte naslednje za več informacij o varnostnem sistemu Microsaver.
☛ <http://www.kensington.com/>
- Varovana točka namestitve kabla
Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi točko namestitve, da projektor zavarujete na mizo ali podstavek. Tukaj skozi ne napeljite žic za preprečitev padca, če boste projektor namestili na zid ali ga obesili s stropa.

Namestitev žične ključavnice

Speljite žično ključavnico proti kraji skozi točko namestitve.

Za navodila o zaklepanju ključavnice pogledajte v dokumentacijo ključavnice.



Vizitka EasyMP Monitor

EasyMP Monitor omogoča izvajanje operacij, kot so pregled stanja več projektorjev Epson, ki so povezani z omrežjem, na računalniškem monitorju in upravljanje projektorjev z računalnika.

EasyMP Monitor lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

Spodaj so nakratko opisane funkcije nadzora in upravljanja, ki jih lahko izvajate z uporabo EasyMP Monitor.

- Registracija projektorjev za namen nadzora in upravljanja
- Registracija skupine za registrirane projektorje
- Nadziranje stanja registriranih projektorjev
- Nadzor registriranih projektorjev
- Nastavitve za E-poštna obvestila
- Pošiljanje sporočil registriranim projektorjem

Message Broadcasting

Message Broadcasting je vtični za EasyMP Monitor. Message Broadcasting lahko uporabljate za pošiljanje sporočil (datoteka JPEG), ki bodo projicirana v vseh projektorjih družbe Epson ali določenih projektorjih, ki imajo vzpostavljeno povezavo z omrežjem.

Podatke lahko pošljete ročno ali samodejno z nastavitvami časomera, ki so na voljo v programu EasyMP Monitor.

Programsko opremo Message Broadcasting lahko prenesete s tega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)

V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. S to funkcijo lahko opravite namestitve in nadzirate delovanje na daljavo. Ker lahko uporabljate računalniško tipkovnico, je poleg tega vnos znakov, ki so potrebni za namestitve, lažji.

Za spletni brskalnik uporabite Microsoftov Internet Explorer 8.0 ali novejši. Uporabite Safari za OS X.



Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko nastavljate in krmilite projektor z uporabo spletnega brskalnika tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).

ECO - V pripravljenosti [str.200](#)

Nastavitev projektorja

V spletnem brskalniku lahko nastavite parametre, ki se običajno nastavljajo v projektorjevem meniju Konfiguracija. Nastavitve so prikazane v meniju Konfiguracija. Obstajajo tudi elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku.

Elementi v meniju Konfiguracija, ki jih ne morete nastaviti v spletnem brskalniku

- Meni Nastavitve - Prestavitev slike
- Meni Nastavitve - Oblika kazalca
- Meni Nastavitve - Uporabniški gumb
- Meni Nastavitve - Vzorec (razen za Tip vzorca)
- Meni Razširjeno - Easy Interactive Function
- Meni Razširjeno - Prikaz - Orodne vrstice
- Meni Razširjeno - Prikaz - Ikona načina pisala
- Meni Razširjeno - Prikaz - Nadzor projektorja

- Meni Razširjeno - Uporabnikov logo
 - Meni Razširjeno - Delovanje - Način visoke višine
 - Meni Razširjeno - USB Type B
 - Meni Razširjeno - Jezik
 - Meni Ponastavi - Ponastavi vse in Pon. št. ur del. žarn.
- Nastavitve za elemente vsakega menija so enake kot v projektorjevem meniju Konfiguracija.
- ☞ "Meni Konfiguracija" [str.171](#)

Elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku

Meni Nastavitev table - Adresar

Prikaz zaslona Spletni kontrolnik

Za prikaz okna Spletni kontrolnik uporabite v opisan postopek.

Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem. Nastavite **Način povezave** v meniju Konfiguracija na **Dodatno**.

☞ **Omrežje – Brežžični LAN – Način povezave** [str.188](#)



Če je spletni brskalnik nastavljen, da se poveže preko proxy strežnika, Spletni kontrolnik ne bo prikazan. Za prikaz spletnega upravljanja proxy strežnik ne sme biti uporabljen za povezavo.

- 1** Zaženite spletni brskalnik v računalniku.
- 2** V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici računalnika. Prikaže se zaslon Spletni kontrolnik. Če je v meniju Omrežje v projektorjevem meniju Konfiguracija aktivirana možnost Geslo za Web, je prikazano okno za vnos gesla.

- 3** Prikaže se zaslon za vnos uporabniškega imena in gesla. Pod uporabniško ime vnesite „EPSONWEB“. Privzeto geslo je „admin“.

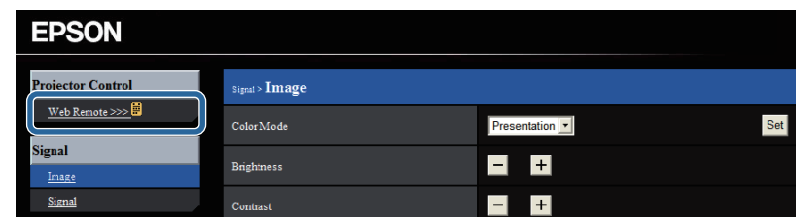


- Vnesite uporabniško ime tudi, če je nastavek za geslo onemogočen. Uporabniškega imena ni mogoče spremeniti.
- Geslo lahko spremenite v meniju Omrežje iz menija Konfiguracija.
 - ☞ **Omrežje – Skrbniške nastavitve – Geslo za Web** [str.188](#)
- Ko odprete meni Skrbniške nastavitve in nastavite Skrbniško geslo, vnesite te podatke:
 - ID uporabnika: EPSONADMIN
 - Geslo: vnesite nastavljeno skrbniško geslo.
 - ☞ **Omrežje – Skrbniške nastavitve – Skrbniško geslo** [str.188](#)

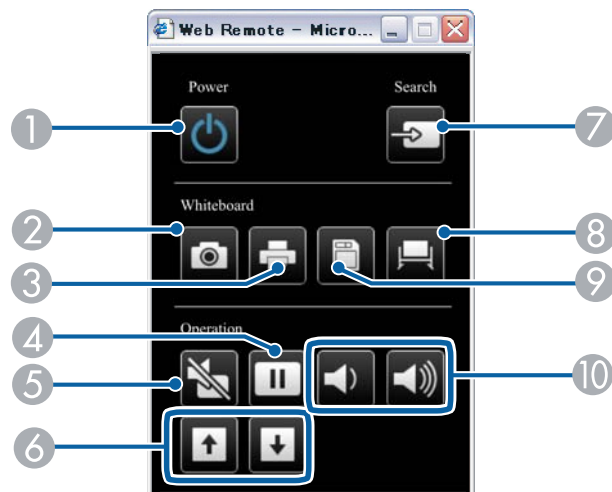
Prikaz zaslona Web Remote

Web Remote omogoča nadzorne funkcije daljinskega upravljalnika s spletnim brskalnikom.

- 1** Prikaz zaslona Spletni kontrolnik.
- 2** Kliknite **Web Remote**. Če nastavite možnost **Geslo za Web Remote** v meniju **Omrežje**, za ID uporabnika vnesite "EPSONREMOTE".



3 Prikaže se zaslon Web Remote.



Ime	Funkcija
1 Gumb [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ☞ "Od namestitve do projekcije" str.52
2 Gumb [Capture]	Za zajemanje posnetkov projiciranega zaslona. Po zajemu posnetka bo slika prilepljena na novo stran v Tabelnem načinu. (Tega gumba ni mogoče uporabiti v Tabelnem načinu.) ☞ "Upravljanje projektorja na projiciranem zaslonu" str.118
3 Gumb [Print]	Za natis projekcijskega zaslona. ☞ "Tiskanje narisane vsebine v tabelnem načinu" str.93 ☞ "Tiskanje narisane vsebine v načinu opomb" str.109
4 Gumb [Freeze]	Omogoča ustavljanje in nadaljevanja prikaza. ☞ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.141
5 Gumb [A/V Mute]	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☞ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.141

Ime	Funkcija
6 Gumbi [Page] [Up] [Down]	Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje. <ul style="list-style-type: none"> • Uporaba funkcije Brezžična miška ☞ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.144 • Uporaba USB Display ☞ "Projiciranje z USB Display" str.54 • Priključitev na omrežje Če projicirate slike s pomočjo PC Free, boste s pritiskom teh gumbov prikazali prejšnji/naslednji zaslon.
7 Gumb [Source Search]	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.53
8 Gumb [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> • Tega pritisnete, ko je projektor izklopljen, da vklopite projektor in začnete uporabljati interaktivne funkcije v načinu Tabelni način. • Pritisnete ga lahko tudi, ko je projektor vključen, da bi preklopili v način Tabelni način. Če ga pritisnete v načinu Tabelni način, preklopite na prejšnji vhodni vir. ☞ "Priprava na uporabo interaktivnih funkcij" str.73
9 Gumb [Save]	Shrani projekcijski zaslon. ☞ "Shranjevanje narisane vsebine v tabelnem načinu" str.92 ☞ "Shranjevanje narisane vsebine v načinu opomb" str.109
10 Tipke za [Volume] [↵] [⏮]	[↵] Zmanjša glasnost. [⏮] Poveča glasnost. ☞ "Prilagoditev glasnosti" str.65

Nastavljanje potrdil

Za določanje nastavitvev potrdil, ki se uporabljajo za preverjanje pristnosti v brezžičnem omrežju LAN, lahko uporabite spletni brskalnik.

V projektor namestite ta potrdila: Potrdilo stranke in CA certifikat za varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN in Potrdilo spletnega strežnika za funkcijo Zaščiti HTTP.

- 1** Prikažite Spletni kontrolnik.
☞ "Prikaz zaslona Spletni kontrolnik" [str.154](#)
- 2** Kliknite **Skrbniške nastavitve – Upravljanje potrdil** v meniju **Omrežje**.
- 3** Odpre se zaslon Upravljanje potrdil.
Izberi naslednje nastavitve v skladu z nameščenim potrdilom.

Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Potrdilo stranke	Osveži/Počisti
	Prejemnik
	Izdajatelj
	Čas veljavnosti
CA certifikat	Osveži/Počisti
	Prejemnik
	Izdajatelj
	Čas veljavnosti
Potrdilo z lastnim podpisom	Osveži/Počisti
	Prejemnik
	Izdajatelj
	Čas veljavnosti

Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Potrdilo spletnega strežnika	Osveži/Počisti
	Prejemnik
	Izdajatelj
	Čas veljavnosti

- 4** Ko izberete vse nastavitve, kliknite **Uporabi**.



- Pri namestitvi certifikata poskrbite, da projektor podpira njegov zapis.
☞ "Seznam podprtih potrdil" [str.157](#)
- Digitalna potrdila lahko namestite v projektor tudi iz pomnilniške naprave USB. Toda če namestite potrdilo tako iz pomnilniške naprave USB kot tudi iz omrežja, morda ne bo pravilno nameščeno.
☞ "Projiciranje slik iz naprave za shranjevanje USB (PC Free)" [str.132](#)

Ustvarjanje adresarja

Če ustvarite adresar, lahko preprosto izberete naslove pri pošiljanju e-poštnih sporočil v tabelnem načinu. Adresar ustvarite v naslednji obliki zapisa. Naslovi so prikazani v vrstnem redu, v katerem so bile vneseni v ustvarjeno datoteko.

Pri uvažanju adresarja v projektor izberinaslednje **Nastavitev table - Skrbniške nastavitve - Nastavitev adresarja - Datoteka adresarja** na zaslonu Spletni kontrolnik.

Element menija	Obrazložitev
Format datoteke	Besedilo, ločeno s tabulatorji
Polje	S tabulatorji razdelite podatke po vrstnem redu imen in naslovov. Podatke razdelite z vrsticami, če polje vsebuje samo ime.
Največje število naslovov	999
Končnica	.txt
Koda znaka	Unicode

Opombe za funkcijo Zaščiti HTTP

Če ima nastavitev **Zaščiti HTTP** v **Skrbniške nastavitve** v meniju **Omrežje** vrednost **Vklopljeno**, se samodejno uporabi varnostni protokol HTTPS. To funkcijo lahko uporabite za povečanje varnosti pri komunikaciji med projektorjem in spletnim brskalnikom.

Med komunikacijo po protokolu HTTPS se potrdilo uporablja za preverjanje zanesljivosti strežnika. Ustvarite potrdilo strežnika za preverjanje zanesljivosti pri komunikaciji iz spletnega brskalnika in ga namestite v projektor.

Če potrdila strežnika ni, projektor samodejno ustvari potrdilo z lastnim podpisom, ki ga uporabi za komunikacijo. Ker to potrdilo z lastnim podpisom ne more preverjati zanesljivosti pri komunikaciji iz spletnega brskalnika, se pri dostopu do projektorja iz spletnega brskalnika izpiše

opozorilo v zvezi z zanesljivostjo strežnika. To opozorilo lahko prezrete in nadaljujete komunikacijo, čeprav je raven varnosti nižja, kot bi bila pri uporabi potrdila strežnika.

Seznam podprtih potrdil

Potrdilo stranke (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Element menija	Obrazložitev
Podprti zapis	PKCS#12
Končnica	PKCS, P12
Šifriranje	RSA
Zgoščevalne funkcije	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dolžina ključa	512/1024/2048/4096 bitov
Geslo	Zahtevano. Do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov

Potrdilo strežnika (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Element menija	Obrazložitev
Podprti zapis	X509v3
Končnica	DER/CER/PEM
Šifriranje	RSA
Zgoščevalne funkcije	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dolžina ključa	512/1024/2048/4096 bitov
Kodiranje	BASE64/binarno

Potrđilo spletnega strežnika (Zaščiti HTTP)

Element menija	Obrazložitev
Podprti zapis	PKCS#12
Končnica	PKCS, P12
Šifriranje	RSA
Zgoščevalne funkcije	MD5/SHA-1/SOA-256/SOA-384/SOA-512
Dolžina ključa	512/1024/2048/4096 bitov
Pogosto ime	Ime domene omrežja
Organizacija	Izbirno
Geslo	Zahtevano. Do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov

Uporaba Funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah

Po izbiri Obvestilo o pošti so obvestila poslana na prej določene e-poštne naslove ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ **Omrežje – Skrbniške nastavitve – Obvestilo o pošti** [str.188](#)



- Registrirate lahko največ tri prejemnike obvestil (naslove) in vsem bodo obvestila o stanju projektorja poslana istočasno.
- Če projektor doleti resna okvara in nenadoma preneha delovati, upravljavcu morda ne bo mogoče poslati obvestila o težavi.
- Nazor je mogoč v primeru, da je v načinu **V pripravljenosti** projektor nastavljen na **Komunik. vklop.**, četudi je projektor v načinu spanja (ko je izključen).

☛ **ECO - V pripravljenosti** [str.200](#)

Branje obvestila o pošti

Če je funkcija Obvestilo o pošti nastavljena na Vključeno in se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, bo poslano naslednje e-sporočilo.

Pošiljatelj: naslov za Naslov 1

Zadeva: EPSON Projector

Vrstica 1: Ime projektorja kjer je nastala težava

Vrstica 2: Naslovi IP projektorja s težavami.

Vrstice 3 in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Vsebina glavnih obvestil je navedena spodaj.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Projektor ne prejme nobenega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vira signala.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Interactive Warning
- Obstacle Detection Error

Glejte naslednje za odpravljanje težav in opozoril.

☛ "Razlaga indikatorjev" [str.206](#)

Upravljanje s SNMP

Z nastavitvijo **SNMP** na **Vklopljeno**, v meniju Konfiguracija, so obvestila poslana na prej določen računalnik ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljaec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ **Omrežje – Skrbniške nastavitve – SNMP** [str.188](#)



- SNMP mora upravljati skrbnik omrežja ali nekdo, ki se spozna na omrežje.
- Če želite za nadzor projektorja uporabljati funkcijo SNMP, morate v računalnik namestiti program za upravljanje s pomočjo protokola SNMP.
- Agent SNMP za ta projektor se sklada z različico 1 (SNMPv1).
- Funkcije upravljanja s pomočjo protokola SNMP ne morete uporabljati prek brezžičnega omrežja LAN v načinu povezave Hitro.
- Shranite lahko največ dva ciljna naslova IP.

Ukazi ESC/VP21

Z uporabo ESC/VP21 lahko upravljate projektor z zunanje naprave.

Seznam ukazov

Ko se ukaz **Vklopljeno** posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Glavna vsebina je navedena spodaj.

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP na-pajanja	Vklopljeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik	Avtomatično	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
A/V nemo VKLOP-LJENO/IZKLOPLJE-NO	Vklopljeno		MUTE ON
	Izklopljeno		MUTE OFF

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

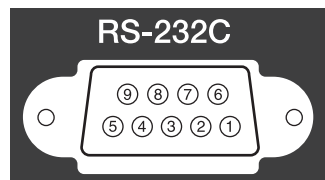
☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Postavitev kablov

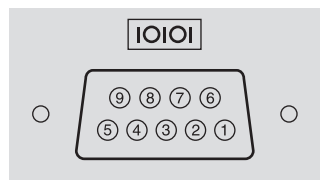
Serijska povezava

- Oblika konektorja: D-Sub 9-pin (moški)
- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C

<Pri projektorju>



<Pri računalniku>



<Pri projektorju>

(PC serijski kabel)

<Pri računalniku>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←—————	3	TD
TD	3	—————→	2	RD

Ime signala	Funkcija
GND	Ozemljitev signalne žice
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov

Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bps
- Dolžina podatkov: 8 bit

- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

O PJLink

PJLink Class1 je združenje JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev določilo za standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s PJLink Class1 standardom, ki ga je ustanovila JBMIA.

Pred uporabo PJLink morate nastaviti omrežje. Glejte naslednje napotke za več informacij, kako nastaviti omrežje.

☛ "Meni Omrežje" [str.188](#)

Pozna vse ukaze, razen naslednjih, ki so določeni z PJLink Class1. To je bilo potrjeno s preverjanjem ustreznosti standardu PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Nezdržljivi ukazi

Funkcija		Ukaz PJLink
Nastavitve izklopa zvoka in slike	Izklop slike	AVMT 11
	Izklop zvoka	AVMT 21

• Vnesite imena, določena s PJLink in ustreznimi viri projektorja

Vir	Ukaz PJLink
Računalnik	INPT 11
Video	INPT 21

Vir	Ukaz PJLink
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Gladka plošča	INPT 55

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"
EPSON
- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"
EPSON 1420
EPSON 1430

Vizitka za Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integriran krmilni sistem podjetja Crestron®. Uporabite ga lahko za nadzor in krmiljenje več naprav povezanih na omrežje.

Projektor podpira krmilni protokol in ga lahko zato uporabite v sistemu z Crestron RoomView®.

Obiščite spletno mesto podjetja Crestron® za več informacij o Crestron RoomView®. (Podpora samo za zaslone v angleškem jeziku.)

<http://www.crestron.com>

Spodaj lahko najdete pregled programa Crestron RoomView®.

• Daljinsko upravljanje z uporabo spletnega brskalnika

Projektor lahko upravljate z računalnikom kot pri uporabi daljinskega upravljalnika.

• Upravljanje in nadzor s programsko opremo

Za upravljanje naprav v sistemu, obveščanje predstavnikov za pomoč in pošiljanje obvestil v sili lahko uporabite Crestron RoomView® Express ali Crestron RoomView® Server Edition, ki ju ponuja podjetje Crestron®. Za podrobnejše informacije si oglejte naslednje spletno mesto.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V priročniku so navodila za izvajanje operacij na računalniku z uporabo spletnega brskalnika.



- Vpišete lahko samo enobitne alfanumerične znake in simbole.
- Ko uporabljate Crestron RoomView® ne morete uporabljati naslednjih funkcij.
 - ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)" [str.153](#)
 - Message Broadcasting (vtičnik EasyMP Monitor)
- Nazor je mogoč v primeru, da je v načinu **V pripravljenosti** projektor nastavljen na **Komunik. vklop.**, četudi je projektor v načinu spanja (ko je izključen).
 - ☛ ECO - V pripravljenosti [str.200](#)

Upravljanje projektorja iz računalnika

Prikaz okna za upravljanje

Pred izvajanjem kakršnih koli operacij preverite naslednje.

- Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem. Pri povezovanju na brezžično lokalno omrežje, se priključite z načinom Napredno povezave.
 - ☛ "Meni Brezžični LAN" [str.191](#)

- Nastavite **Crestron RoomView** na **Vklopljeno** preko menija **Omrežje**.
☛ **Omrežje – Skrbniške nastavitve – Crestron RoomView** [str.188](#)

- 1** Zaženite spletni brskalnik v računalniku.
- 2** V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici.
Prikaže se okno za upravljanje.

Uporaba okna za upravljanje



- 1** S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije.

Gumb	Funkcija
Power	Vključi ali izključi projektor.
Vol-/Vol+	Prilagodi glasnost.

Gumb	Funkcija
A/V Mute	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.141

- 2** Preklopite na sliko iz izbranega vhodnega vira. Če želite prikazati vire, ki niso prikazani na zaslonu, kliknite (a) ali (b) in se pomaknite gor ali dol. Trenutni video signal vhodnega vira je prikazan z modro.
Po potrebi lahko ime vira spremenite.
- 3** S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije. Če želite prikazati gumbe, ki niso prikazani na zaslonu, kliknite (c) ali (d) in se pomaknite levo ali desno.

Gumb	Funkcija
Freeze	Omogoča ustavljanje in nadaljevanja prikaza. ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.141
Contrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Brightness	Nastavite lahko svetlost slike.
Color	Barvno nasičenost slik lahko spreminjate.
Sharpness	Nastavite lahko ostrino slike.
Zoom	Kliknite gumb [⊕], da povečate sliko brez spreminjanja velikosti projekcije. Kliknite gumb [⊖], da zmanjšate sliko, povečano z gumbom [⊕]. Kliknite gumb [▲], [▼], [◀] ali [▶], da spremenite položaj povečane slike. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.143

- 4** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] izvedete enaka dejanja kot z gumbi [⊕], [⊖], [◀] in [▶] na daljinskem upravljalniku. S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije.

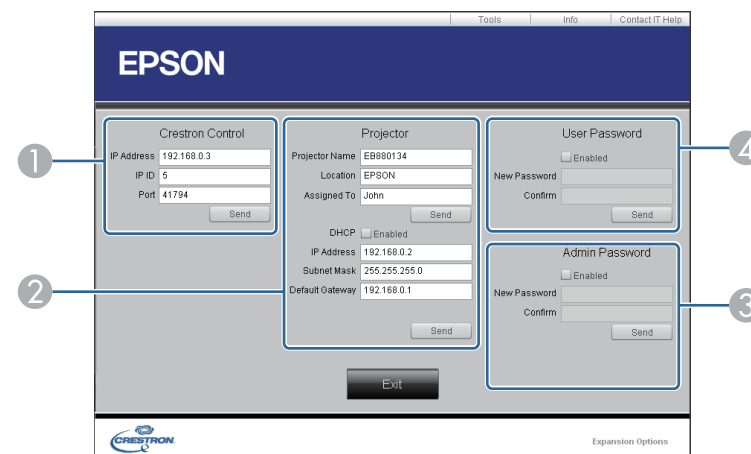
Gumb	Funkcija
OK	Ima isto funkcijo kot gumb [↵] na daljinskem upravljalniku. ☛ "Daljinski upravljalnik" str.17
Menu	Prikaže in zapre meni Konfiguracija.
Auto	S klikom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacijo in Položaj.
Search	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.53
Esc	Ima isto funkcijo kot gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku. ☛ "Daljinski upravljalnik" str.17

- 5 S klikom na zavihke lahko opravite naslednje operacije.

Zavihek	Funkcija
Contact IT Help	Prikaže okno predstavnikov za pomoč. Se uporablja za pošiljanje in prejemanje sporočil od skrbnikov z uporabo programa Crestron RoomView® Express.
Info	Prikaže informacije o trenutno priključenem projektorju.
Tools	Spremeni nastavitve trenutno priključenega projektorja. Glejte naslednji odsek.

Uporaba okna z orodji

Ko pritisnete zavihek **Tools**, v oknu operacij, se prikaže naslednje okno. V tem oknu lahko spremenite nastavitve trenutno priključenega projektorja.



- 1 **Crestron Control**
Za nastavljanje osnovnih krmilnikov Crestron®.
- 2 **Projector**
Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
Projector Name	Vpišite ime, da ločite trenutno priključen projektor od drugih projektorjev na omrežju. (Ime lahko vsebuje do 15 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
Location	Vpišite ime lokacije za namestitev za trenutno priključen omrežni projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
Assigned To	Vpišite uporabniško ime za projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
DHCP	Izberite potrditveno polje Enabled za uporabo DHCP. Če je DHCP omogočen, lahko vpišete naslov IP.

Element menija	Funkcija
IP Address	Vpišite naslov IP, ki ga želite dodeliti trenutno priključenemu projektorju.
Subnet Mask	Vpišite podomrežno masko za trenutno priključen projektor.
Default Gateway	Vpišite naslov prehoda za trenutno priključen projektor.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe, ki ste jih opravili na Projector .

3 Admin Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna Tools potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
New Password	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna Tools. (Ime lahko vsebuje do 26 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
Confirm	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu New Password . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu Admin Password .

4 User Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna operacij v računalniku potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
New Password	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna operacij. (do 26 enobajtnih alfanumeričnih znakov)

Element menija	Funkcija
Confirm	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu New Password . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu User Password .

Nastavljanje urnika

Nastavite lahko urnik vklopa/izklopa projektorja in preklopa vhodnega vira kot dogodke v urniku. Registrirani dogodki se samodejno izvedejo ob predpisanem času in ob predpisanih datumih ali vsak teden. Registrirate lahko največ 30 dogodkov.




Opozorilo

Pred objektivi ne postavljajte vnetljivih predmetov. Če je projektor časovno programiran tako, da se samodejno vklopi, lahko vnetljivi predmeti pred objektivom povzročijo požar.

Nastavitev ure

V projektorju lahko nastavite datum in uro. Uro morate nastaviti, če želite uporabljati funkcijo nastavitve urnika in preverjanja pristnosti brezžičnega omrežja LAN.

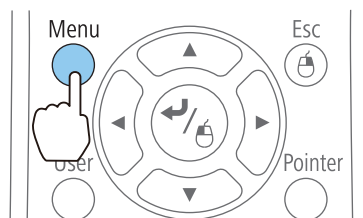


- Ob prvem vklopu projektorja se prikaže sporočilo **Ali želite nastaviti čas?** Če izberete **Da**, nadaljujete s 4. korakom.
- Če na zaslonu **Zaščita z geslom** možnost **Zaščita časa/urnika** nastavite na **Vklopljeno**, ne morete spremeniti nastavitve datuma in ure. naslednje nastavitve lahko spremenite, ko možnost **Zaščita časa/urnika** nastavite na **Izklopljeno**.
 "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.149](#)

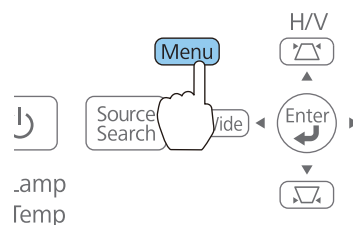
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.172](#)

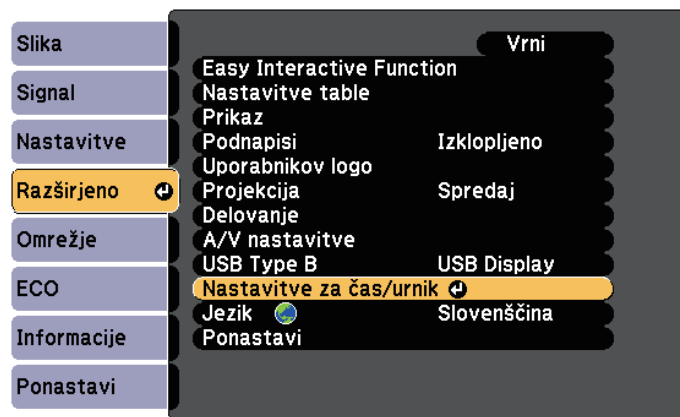
Uporaba daljinskega upravljalnika



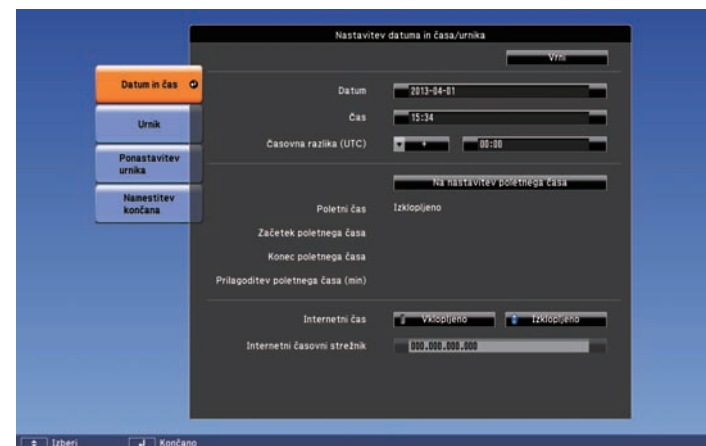
Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Nastavitve za čas/urnik** iz **Razširjeno**.



3 Izberite **Datum in čas**.



4 Izberite element, ki ga želite nastaviti.

Datum in uro vnesite z zaslonsko tipkovnico.

☛ "Funkcije zaslonske tipkovnice" [str.189](#)

Ime podmenija	Funkcija
Datum	Nastavite današnji datum v projektorju.
Čas	Nastavite trenutni čas v projektorju.
Časovna razlika (UTC)	Nastavite časovno razliko glede na koordiniran univerzalni čas. <div> Če časovna razlika ni pravilno nastavljena in če shranite zaslon v tabelnem načinu, shranjen datum in ura morda ne bo sta pravilna. </div>
Na nastavitev poletnega časa	Prikaže zaslon za nastavitev poletnega časa.
Internetni čas	To nastavite na Vklopljeno , da se čas samodejno posodobi z internetnim časovnim strežnikom.

Ime podmenija	Funkcija
Internetni časovni strežnik	Vnesite naslov IP internetnega časovnega strežnika.

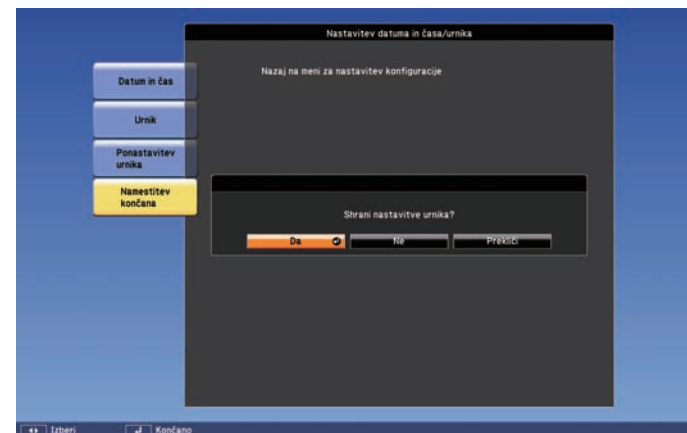
Zaslon Poletni čas

Ko spremenite naslednje nastavitve, izberite **Shrani** in pritisnite gumb [↵].

Ime podmenija	Funkcija
Poletni čas	Izberite, ali naj se vklopi (Vklopljeno / Izklopljeno) poletni čas.
Začetek poletnega časa*	Nastavite datum in čas začetka poletnega časa.
Konec poletnega časa*	Nastavite datum in čas konca poletnega časa.
Prilagoditev poletnega časa (min)	Nastavite razliko med navadnim in poletnim časom.

* Če to možnost nastavite na zadnjo nedeljo v mesecu, možnost **Teden** nastavite na 5.

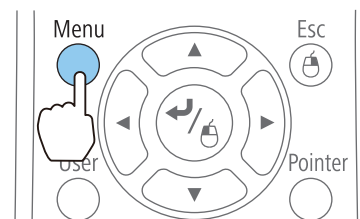
- 5** Izberite **Namestitev končana** in nato **Da**, da shranite nastavljen datum in uro.



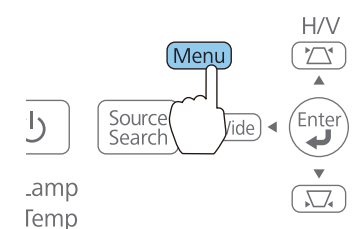
Shranjevanje urnika

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
 ➡ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.172](#)

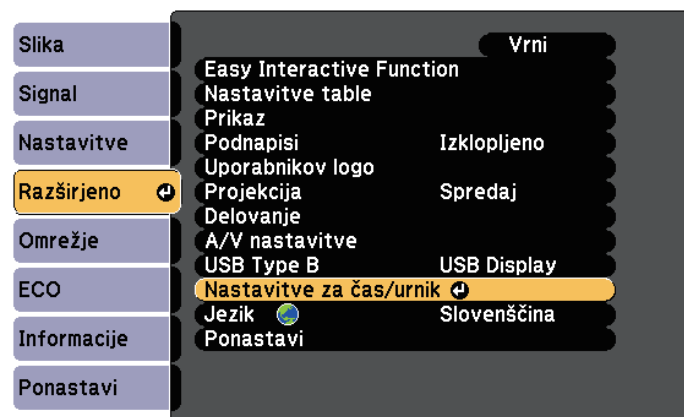
Uporaba daljinskega upravljalnika



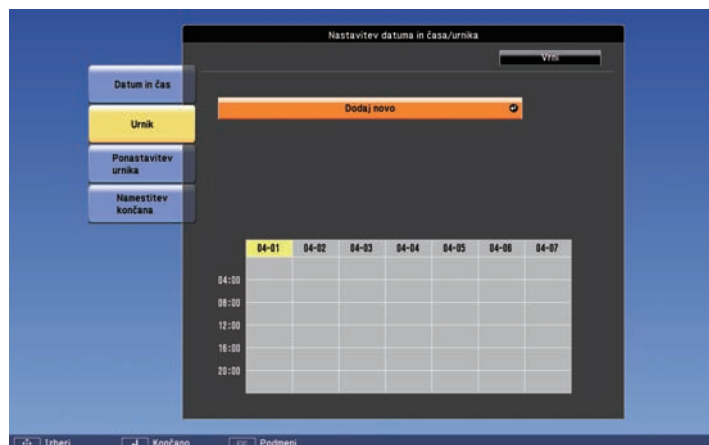
Z nadzorno ploščo



- 2** Izberite **Nastavitve za čas/urnik** iz **Razširjeno**.



3 V razdelku **Urniki** izberite **Dodaj novo**.



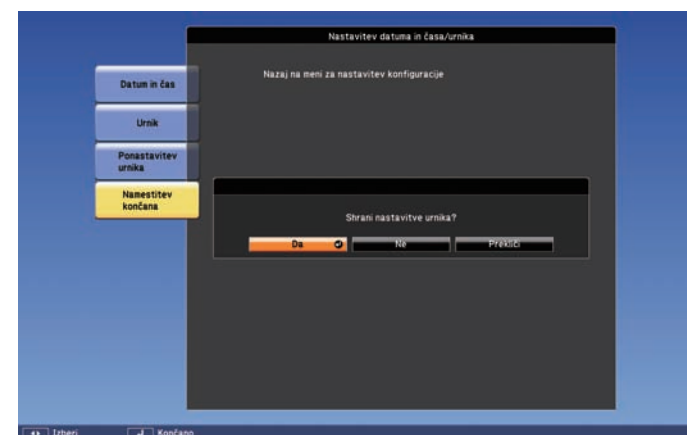
4 Nastavite možnost **Nastavitve datuma in časa/urnika**.

Ime podmenija	Funkcija
Nastavitev dogodka	Izberite delovanje projektorja, ko se izvede dogodek. Za elemente, ki jih ob začetku dogodka ne želite spremeniti, izberite Ni spremenjeno . Nastavite lahko opravila za naslednje elemente: <ul style="list-style-type: none"> • Power • Vir • Poraba energije • A/V Mute • Glasnost
Nastavitev datuma/časa	Nastavite datum, dan v tednu in čas izvršitve opravila. Datum in uro vnesite z zaslonsko tipkovnico. ☞ "Funkcije zaslonske tipkovnice" str.189

5 Izberite **Shrani** in pritisnite gumb [↵].

Za registracijo dodatnih urnikov ponovite korake od 3 do 5.

6 Izberite **Namestitev končana** in nato **Da**, da končate shranjevanje.

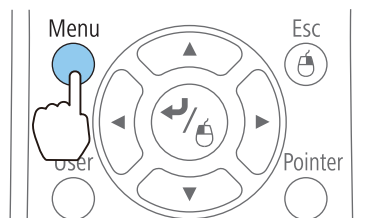


Ogled urnika

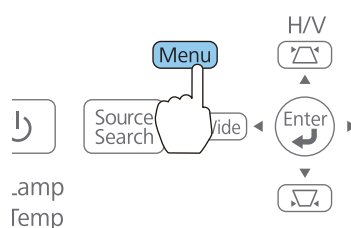
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.172](#)

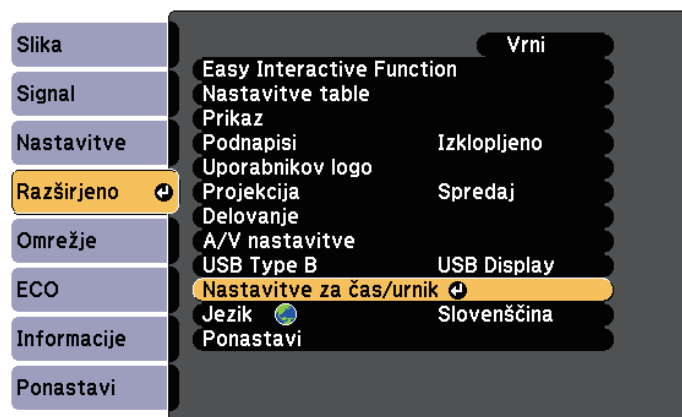
Uporaba daljinskega
upravljalnika



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Nastavitve za čas/urnik** iz **Razširjeno**.



3 Izberite **Urnik** in pritisnite gumb [↵].

Pokaže se zaslon z nastavitvami urnika. Ob uri, ko je shranjen urnik, se prikaže indikator.



- ■ (akvamarin): en dogodek
- ■ (oranžna): ponavljajoči se dogodek
- ■ (zelena): VKLOP/IZKLOP nadzorovanja komunikacije
- ■ (siva): onemogočen dogodek

4 Z gumbi [◀] [▶] na daljinskem upravljalniku ali gumboma [Tele]/[Wide] na nadzorni plošči označite datum, ki ga želite preveriti.

Prikažejo se podrobnosti o dogodku, ki je registriran za ta dan.



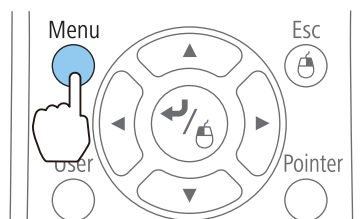
- (modra): omogočen dogodek
- (siva): onemogočen dogodek
- : ponavljajoči se dogodek

Urejanje urnika

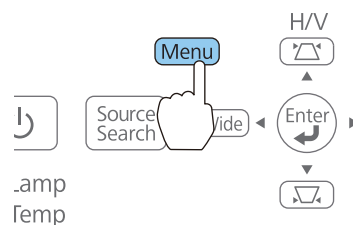
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.172](#)

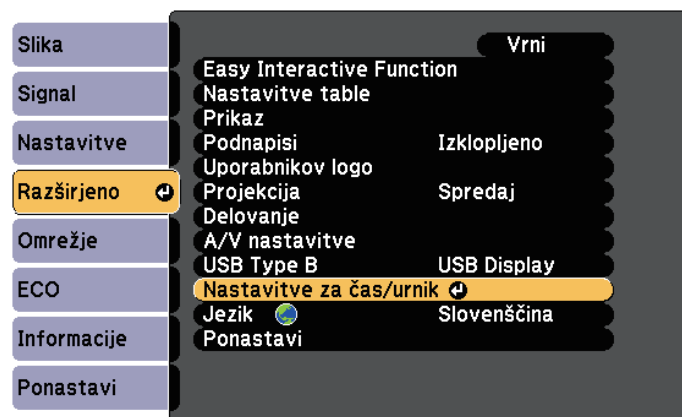
Uporaba daljinskega
upravljalnika



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Nastavitve za čas/urnik** iz **Razširjeno**.



3 Izberite **Urnika** in pritisnite gumb [].

4 Z gumboma [][] označite datum z urnikom, ki ga želite urediti.



5 Z gumboma [][] izberite urnik, ki ga želite urediti, in pritisnite gumb [Esc].



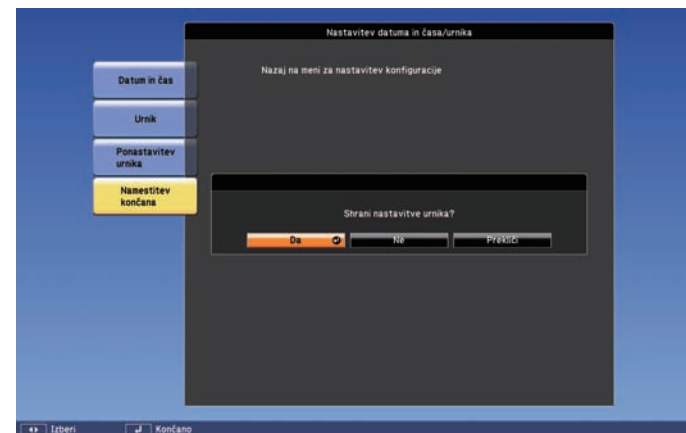
Prikaže se meni.

6 Izberite **Uredi** in pritisnite gumb [↵].



Ime podmenija	Funkcija
Vklopljeno/ Onemogočeno	Omogoči ali onemogoči izbrani urnik.
Uredi	Uredite vsebino izbranega urnika. Izberite Shrani in pritisnite gumb [↵], da končate urejanje.
Izbriši	Izbriše izbrani urnik.

7 Izberite **Namestitev končana** in nato **Da**, da končate urejanje.



Če želite izbrisati vse registrirane urnike, izberite **Ponastavitev urnika** in **Da**. Izberite **Namestitev končana** in nato **Da**, da izbrišete urnike.



Meni Konfiguracija

To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija in njegove funkcije.

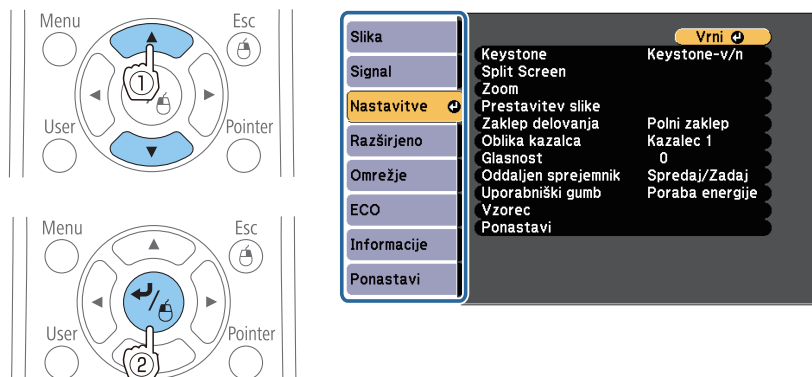
Ta razdelek razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče. Glejte vodnik pod menijem za razpoložljive gumbе in njihove funkcije.

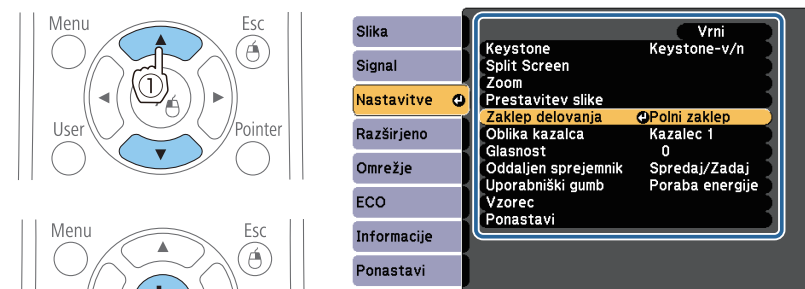
1 Prikaz zaslona z menije Konfiguracija.



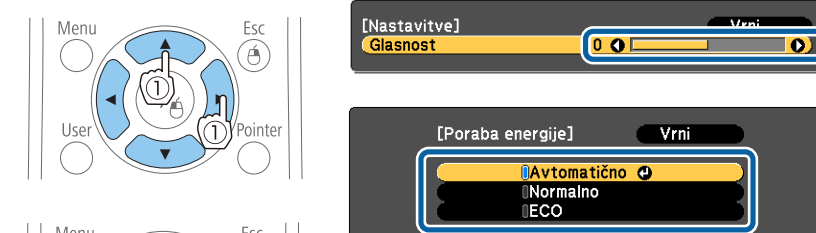
2 Izberite najvišji element v meniju.



3 Izberite element v podmeniju.





4 Spremenite nastavev.






5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



Tabela menija konfiguracije

Nastavljive postavke so odvisne od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala in vira.

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Slika  str.175	Barvni način	Dinamično, Predstavitev, Teater, Fotografija, Šport, sRGB, Gladka plošča, DICOM SIM in Po meri
	Svetlost	od -24 do 24
	Kontrast	od -24 do 24
	Barvna zasičenost	od -32 do 32
	Obarvanost	od -32 do 32
	Ostrina	od -5 do 5
	Temp. barve	5000K do 10000K, -3 do 6
	Dodatno	Gama, RGB in RGBCMY
	Samozaslonka	Izklopljeno, Normalno, Visoka hitrost
Meni Signal  str.177	Samonamestitev	Vklopljeno in Izklopljeno
	Ločljivost	Avtomatično, Široko in Normalno
	Sledenje	-
	Sinhronizacija	-
	Položaj	Gor, Dol, Levo in Desno
	Progresivno	Izklopljeno, Video in Film/Avtomatično
	Zmanjšanje šuma	Izklopljeno, NR1 in NR2
	Območje HDMI video	Avtomatično, Normalno in Razširjeno



Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Vhodni signal	Avtomatično, RGB in Komponenta
	Video signal	Avtomatično, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 in SECAM
	Pogled	Normalno, Avtomatično, 16:9, Polno, Zoom in Privzeto
	Overscan	Avtomatično, Izklopljeno, 4% in 8%
	Obdelava slike	Natančno, Hitro
Meni Nastavitve  str.178	Keystone	Keystone-v/n in Quick Corner
	Split Screen	-
	Zoom	0 (Široko) na 40 (Tele)
	Prestavitev slike	-
	Zaklep delovanja	Polni zaklep, Delni zaklep in Izklopljeno
	Oblika kazalca	Kazalec 1:Kazalec 2:Kazalec 3
	Glasnost	od 0 do 20
	Oddaljen sprejemnik	Spredaj/Zadaj, Spredaj, Zadaj in Izklopljeno
	Uporabniški gumb	Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost, Prikaz vzorca in Samodejno umerjanje
	Vzorec	Prikaz vzorca, Tip vzorca, Uporabniški vzorec in Testni vzorec




Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Razširjeno  str.180	Easy Interactive Function	Elementi v Splošno Samodejno umerjanje, Ročno umerjanje, Nastavitve dotika, Način pisala, Lebdenje, Dodatno Elementi v načinu Rač. interaktivno Nač. delov. pisala, Omogoči desni klik, Dodatno
	Nastavitve table	-
	Prikaz	Sporočila, Prikaz ozadja, Zagonsko okno, A/V nemo, Orodne vrstice, Ikona načina pisala, Nadzor projektorja
	Uporabnikov logo	-
	Projekcija	Spredaj, Spredaj/Obrnjeno, Zadaj, Zadaj/Obrnjeno
	Delovanje	Direkten vklop, Način visoke višine, Iskan. virov ob zagonu, Samodejni vklop
	A/V nastavitve	A/V izhod, Avdio izhod, Avdio izhod HDMI1, Avdio izhod HDMI2
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Brežžična miška/USB Display
	Nastavitve za čas/urnik	-
	Jezik	15 ali 35 jezikov*
Meni ECO  str.200	Poraba energije	Avtomatično, Normalno, ECO
	Optimiz. razsvetlj.	Vklopljeno in Izklopljeno
	Mirovanje	Vklopljeno in Izklopljeno

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Čas mirov. načina	od 1 do 30
	Časovnik izklopa A/V	Vklopljeno in Izklopljeno
	V pripravljenosti	Komunik. vklop. in Komunik. izklop.
	Prikaz ECO	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Informacije  str.201	Pod. o projektorju	Ure žarnice, Vir, Vhodni signal, Ločljivost, Video signal, Frekv. osveževanja, O sinhronizaciji, Stanje, Serijska številka, EventID
	Različica	Main, Main2
Meni Ponastavi  str.202	Ponastavi vse	-
	Pon. št. ur del. žarn.	-

* Število podprtih jezikov je odvisno od regije, kjer ste kupili projektor.

Meni Omrežje

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Osnovno  str.190	Ime projektorja	-
	Geslo za Web Remote	-
	Šifra projektorja	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Brežžični LAN  str.191	Napaj. brezžič. LAN	Vklopljeno in Izklopljeno
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Način povezave	Hitro in Napredno
	Sam. nastav. SSID	Vklopljeno in Izklopljeno
	SSID	-
	Iskanje dostopovne točke	-
	Kanal	1ch, 6ch in 11ch

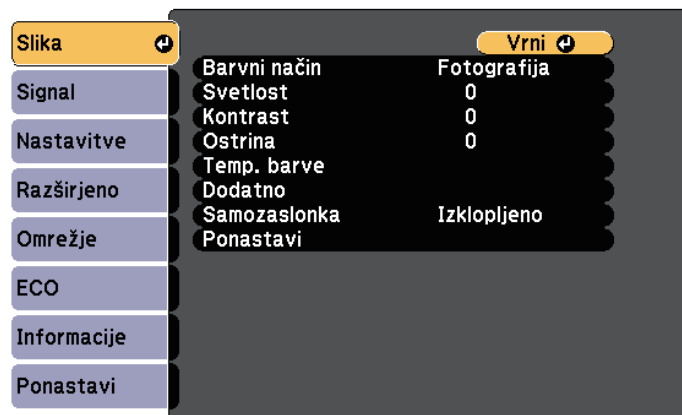
Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Prikaz SSID	Vklopljeno in Izklopljeno
	DHCP	Vklopljeno in Izklopljeno
	Naslov IP	-
	Podomrežna maska	-
	Naslov prehoda	-
	WINS strežnik	-
	DNS strežnik	-
	IP naslov zaslona	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Varnost  str.193	Varnost	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Meni Žično lokal. omrežje  str.195	DHCP	Vklopljeno in Izklopljeno
	Naslov IP	-
	Podomrežna maska	-
	Naslov prehoda	-
	WINS strežnik	-
	DNS strežnik	-
Meni Skrbniške nastavitve  str.196	IP naslov zaslona	Vklopljeno in Izklopljeno
	Skrbniško geslo	-
	Ime domene omrežja	-
	Geslo PLink	-
	Geslo za Web	-
	Geslo Monitor	-
	Zaščiti HTTP	Vklopljeno in Izklopljeno
	Obvestilo o pošti	-
	Upravljanje potrdil	-
	SNMP	-

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Prednostni prehod	Žično, Brezžično
	AMX Device Discovery	Vklopljeno in Izklopljeno
	Crestron RoomView	Vklopljeno in Izklopljeno
	Bonjour	Vklopljeno in Izklopljeno
	EPSON Message Broadcasting	Vklopljeno in Izklopljeno

Meni Slika

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.53](#)



Podmeni	Funkcija
Barvni način	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" str.66
Svetlost	Nastavite lahko svetlost slike.
Kontrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Barvna zasičenost	(Prilagoditev je mogoča le, ko je na vhodu komponentni ali kompozitni video.) Barvno nasičenost slik lahko spreminjate.
Obarvanost	(Prilagoditev je možna samo, ko so na vhodu komponentni video signali. Če je na vhodu kompozitni video signal, je prilagoditev mogoča le, če so na vhodu signali NTSC.) Nastavite lahko ton slike.
Ostrina	Nastavite lahko ostrino slike.

Podmeni	Funkcija
Temp. barve	Nastavite lahko splošen ton slike. Slika je obarvana modro, če izberete visoko vrednost, in rdeče, če izberete nizko vrednost. Vrednosti, ki jih lahko prilagodite, so odvisne od nastavitve možnosti Barvni način . Za sRGB : od 5000 K do 10000 K v 10 korakih Za druge nastavitve: od -3 do 6 v 10 korakih
Dodatno	(Tega elementa ne morete izbrati, če je Barvni način nastavljen na sRGB .) Nastavitve lahko spreminjate z naslednjimi izbirami. Gama : barve lahko prilagodite tako, da izberete eno od vrednosti za popravek game, ali tako, da kot referenco uporabite projicirano sliko ali grafikon game. RGB : nastavite lahko odmik in ojačenje za posamezne barve: R (rdeča), G (zelena), in B (modra). RGBCMY : nastavite lahko barvni odtenek, zasičenost in svetlost vsake barve: R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (svetlomodra), M (škrlatna), Y (rumena).
Samozaslonka	(Ta element lahko nastavite samo, če je Barvni način nastavljen na Dinamično , Teater ali Po meri .) Nastavite na Normalno ali Visoka hitrost , če želite, da zaslonka pridobi optimalno svetlobo za projicirane slike. Izberite Visoka hitrost , če želite hitrejše popravke zaslonke zaradi hitrosti prizorov. Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način. ☛ "Nastavitev Samozaslonka" str.67
Ponastavi	Vse prilagoditve za funkcije menija Slika lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.202

Meni Signal

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

Nastavitev v meniju Signal ne morete opravljati, če je vir Gladka plošča, USB Display, USB1, USB2 ali LAN.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.53](#)



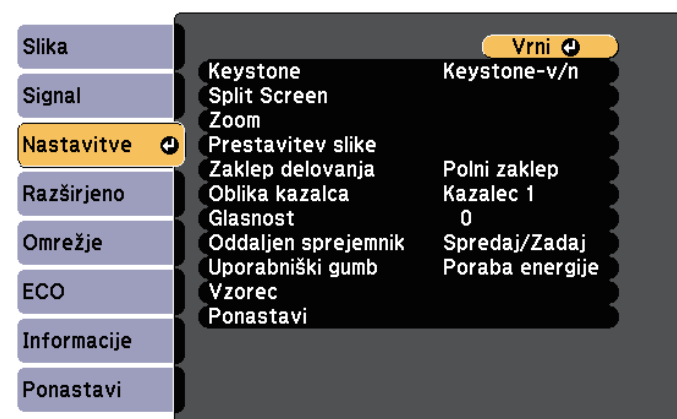
Podmeni	Funkcija
Samonamestitev	(Na voljo samo, ko so na vhodu analogni računalniški signali RGB.) Nastavite na Vklopljeno za samodejno prilagoditev Sledenje, Sinhronizacija in Položaj na optimalne vrednosti pri preklopi vhodnega signala.

Podmeni	Funkcija
Ločljivost	(Na voljo samo, ko so na vhodu analogni računalniški signali RGB.) Nastavite na Avtomatično za samodejno identifikacijo ločljivosti vhodnega signala. Če slika ne more biti prikazana pravilno pri nastavitvi Avtomatično , kot npr. ko manjka del slike, prilagodite sliko na Široko , za širokozaslonski način, ali jo nastavite na Normalno za 4:3 ali 5:4 zaslone, odvisno od priključenega računalnika.
Sledenje	(Na voljo samo, ko so na vhodu analogni računalniški signali RGB.) Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.
Sinhronizacija	(Na voljo samo, ko so na vhodu analogni računalniški signali RGB.) Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje.
Položaj	(Tega elementa ni mogoče nastaviti, če je vir nastavljen na HDMI1 ali HDMI2.) Postavitev slike lahko prilagodite gor, dol, levo ali desno v primeru, da del slike manjka. V tem primeru boste videli celotno sliko.
Progresivno	Prepleteno (i) signal je pretvorjen v Progresivno (p). (IP pretvorba) Izklopljeno : To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja. Video : To je idealno za ogled običajnih video posnetkov. Film/Avto : To je najprimernejše za filme, računalniške grafike in animacije.
Zmanjšanje šuma	(Ta elemente lahko nastavite le, če je nastavev Obdelava slike nastavljena na Hitro .) Zgladi grobe slike pretvorjene z uporabo progresive. Obstajata dva načina. Izberite svojo najljubšo nastavev. Priporočamo, da jo nastavite na Izklopljeno , ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je.




Podmeni	Funkcija
Območje HDMI video	Če so vhodna vrata HDMI1 ali HDMI2 projektorja povezana s predvajalnikom DVD-jev, je obseg videa projektorja nastavljen glede na nastavev obsega videa predvajalnika DVD-jev. Če ste zaskrbljeni zaradi plavajočih črnih pik ali izpranih delov slike, to možnost nastavite na Razširjeno .
Vhodni signal	Vhodni signal lahko izberete na vratih Computer. Če je nastavljeno na Avtomatično se vhodni signal avtomatično nastavi, glede na priključeno opremo. Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi Avtomatično , izberite ustrezn signal, glede na priključeno opremo.
Video signal	Izberete lahko vhodni signal iz vhodnih vrat Video. Če je nastavljeno na Avtomatično , so video signali avtomatično prepoznani. Če v sliki nastanejo motnje ali se pojavi težava, kot npr. da slika izgine pri nastavitvi Avtomatično , izberite ustrezn signal, glede na priključeno opremo.
Pogled	Nastavite lahko Razmerje gledišča za projicirane slike. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.68
Overscan	(To nastavev lahko spremenite le, če je na vhodu kompozitni videosignal.) Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). Območje obrezovanja lahko nastavite na Izklopljeno , 4% ali 8%. Izberete lahko Avtomatično , če je vir nastavljen na HDMI1 ali HDMI2. Če izberete Avtomatično , je ta nastavev spremenjena samodejno glede na vir.
Obdelava slike	(Tega elementa ne morete izbrati, če je možnost Način pisala na zaslonu Easy Interactive Function nastavljena na Rač. interaktivno .) Če izberete možnost Natančno , ima prednost kakovost slike, slika pa je projicirana. Če izberete možnost Hitro , ima prednost hitrost obdelave, slika pa je projicirana. S tem izboljšate zmogljivost sledenja pisala med uporabo interaktivnih funkcij.






Podmeni	Funkcija
Ponastavi	Na privzete vrednosti lahko ponastavite vse vrednosti menija Signal , razen Vhodni signal in Obdelava slike . Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.202

Meni Nastavitve



Podmeni	Funkcija
Keystone	Popravite lahko popačenje Keystone. <ul style="list-style-type: none"> Ko je izbran Keystone-v/n: Prilagodite Keystone - navpič. in Keystone - vodor., če želite odpraviti vodoravno in navpično popačenje keystone. Pri izbiri Quick Corner: Izberite in popravite štiri kote projicirane slike. ☛ "Quick Corner" str.59
Split Screen	Za preklon na projiciranje z razdeljenim zaslonom. ☛ "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" str.128

Podmeni	Funkcija
Zoom	Prilagodi velikost projicirane slike.
Prestavitev slike	Položaj slike lahko natančno prilagodite brez premikanja projektorja. ☛ "Prilagoditev položaja slike (Prestavitev slike)" str.61
Zaklep delovanja	S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja. ☛ "Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)" str.151
Oblika kazalca	Izberete lahko obliko kazalke. Kazalec 1:  Kazalec 2:  Kazalec 3:  ☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" str.142
Glasnost	(Tega ni možno nastaviti, če je vir nastavljen na Gladka plošča.) Nastavite lahko glasnost. Nastavitve se shranijo za vsak signal posebej.
Oddaljen sprejemnik	Sprejem signala delovanja lahko omejite z daljincem. Če nastavite na Izklopljeno , daljinski upravljalnik ne bo deloval. Če želite uporabljati daljinski upravljalnik, zadržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku vsaj 15 sekund, da s tem ponastavite nastavitev na privzeto vrednost.
Uporabniški gumb	Element iz menija Konfiguracija, ki ga boste dodelili, lahko izberete s pomočjo gumba [User] na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku [User] gumba se prikaže zaslon za izbiro/prilaganje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. [User] gumbu lahko določite eno od naslednjih možnosti. Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost, Prikaz vzorca in Samodejno umerjanje

Podmeni	Funkcija
Vzorec	<p>Prikaz vzorca: Prikaže vzorec.</p> <p>Tip vzorca: Izberete lahko med vzorci 1 do 5 ali uporabniškim vzorcem. Vzorci 1 do 4 prikažejo projicirane črte, kot so vzporedne črte ali mreže. Vzorec 5 je preskusni vzorec za nastavljanje ostrine za zaslone 4:3.</p> <p>Vzorec 1:  Vzorec 2: </p> <p>Vzorec 3:  Vzorec 4: </p> <p>Vzorec 5: </p> <p>Uporabniški vzorec: Zajame uporabniški vzorec. ☛ "Shranjevanje uporabniškega vzorca" str.147</p> <p>Testni vzorec: Ko je projektor nastavljen, je prikazan testni vzorec, da lahko projekcijo prilagodite brez povezave druge opreme. Ko je testni vzorec prikazan, lahko izvajate prilagoditve za povečavo in izostritev ter popravke Keystone. Za preklic testnega vzorca pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Pozor</p> <p>Če je vzorec prikazan dlje časa, je lahko v projiciranih slikah viden ostanek slike.</p> </div>


Podmeni	Funkcija
Ponastavi	Vse prilagojene vrednosti lahko na privzete vrednosti ponastavite v meniju Nastavitve , razen vrednosti Zoom , Prestavitev slike in Uporabniški gumb . Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.202





Meni Razširjeno



Podmeni	Funkcija
Easy Interactive Function	Omogoča uporabo in nastavitve interaktivnih funkcij. ☛ "Načini interaktivnih funkcij" str.71 Za podrobnosti glejte naslednjo preglednico. ☛ "Možnosti nastavitve za Easy Interactive Function" str.182
Nastavitve table	Za nastavitve Tabelnega načina. ☛ "Zaslon Nastavitve table" str.184

Podmeni	Funkcija
Prikaz	Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja. Sporočila: Ko je nastavljeno na Izklopljeno , naslednji elementi ne bodo prikazani. Imena elementov pri spremembi Vir, Barvni način ali Razmerje gledišča, prikaže sporočilo, ko ni vhodnega signala, in opozorila, kot je Opoz-visoka temp. Prikaz ozadja *1: Status zaslona, ko ni na voljo nobene slike za prikazovanje, lahko nastavite na Črna , Modra , ali Logo . Zagonsko okno *1: Nastavite na Vklopljeno za prikaz Uporabnikov logo ob začetku projiciranja. A/V nemo *1: Nastavite lahko zaslon, ki se prikaže ob pritisku gumba [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, na Črna , Modra , ali Logo . Orodna vrstica: nastavite, ali naj bo zavihek orodne vrstice vedno prikazan med uporabo Načinu opomb. Ikona načina pisala: nastavite položaj prikaza ikone načina pisala med uporabo interaktivnih funkcij. Ikona je skrita, ko je ta možnost nastavljena na Izklop . Nadzor projektorja: nastavite položaj prikaza orodij za upravljanje projektorja ikone med uporabo interaktivnih funkcij. Privzeta vrednost je Spodaj . Če to možnost nastavite na Izklopljeno , orodja za upravljanje projektorja niso prikazana.
Uporabnikov logo *1	Spremenite lahko uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, funkcijo A/V nemo, itd. ☛ "Shranjevanje uporabnikovega logotipa" str.145

Podmeni	Funkcija
Projekcija	<p>Izberite eno od naslednjih metod projiciranja, glede na namestitvev projektorja.</p> <p>Spredaj, Spredaj/Obrnjeno, Zadaj in Zadaj/Obrnjeno</p> <p>Nastavitve Projekcija lahko spreminjate, kot sledi, z držanjem gumba [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.</p> <p>Spredaj ↔ Spredaj/Obrnjeno</p> <p>Zadaj ↔ Zadaj/Obrnjeno</p> <p> "Načini Namestitve" str.30</p>
Delovanje	<p>Direkten vklop: Nastavite na Vklopljeno, če želite, da se projektor vključi ob vklopu.</p> <p>Ko je napajalni kabel vklopljen, se projektor v primeru ponovne oskrbe električne energije samodejno vklopi.</p> <p>Način visoke višine: nastavite ga na Vklopljeno, kadar projektor uporabljate na nadmorski višini 1500 m ali več.</p> <p>Iskan. virov ob zagonu: to možnost nastavite na Izklopljeno, če želite projicirati slike iz istega vira kot pri zadnji uporabi projektorja.</p> <p>Samodejni vklop: (na voljo le, če je možnost V pripravljenosti nastavljena na Komunik. vklop.) Če je ta možnost nastavljena na Računalnik, se projektor vklopi, ko prejme signale iz vrat Computer, tudi če je projektor v stanju pripravljenosti. Privzeta vrednost je Izklopljeno.</p>

Podmeni	Funkcija
A/V nastavitve	<p>A/V izhod: (na voljo le, če je možnost V pripravljenosti nastavljena na Komunik. vklop.)</p> <p>To možnost nastavite na Vedno, če želite za izhod zvoka in slik izbrati zunanje naprave, kadar je projektor v stanju pripravljenosti.</p> <div data-bbox="1464 459 2092 560">  Ventilator se lahko v načinu pripravljenosti vrti, vendar to ni okvara. </div> <p>Avdio izhod: nastavite vrata za zvočni vhod pri projiciranju slik prek vrat Computer, Video in USB-A. Če to možnost nastavite na Avdio1, Avdio2 ali Avdio3, je zvok predvajan prek izbranih vrat ne glede na vir.</p> <p>Avdio izhod HDMI1/Avdio izhod HDMI2: nastavite vrata za zvočni vhod pri projiciranju slik prek vrat HDMI1 ali HDMI2. Če to možnost nastavite na Avdio1, Avdio2 ali Avdio3, je zvok predvajan prek izbranih vrat za zvočni vhod.</p>
USB Type B	<p>Easy Interactive Function: omogoča uporabo interaktivnih funkcij, s katerimi lahko upravljate računalnik (način interaktivnega računalnika). funkciji USB Display in Brezžična miška nista na voljo.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: omogoča uporabo interaktivnih funkcij, s katerimi lahko upravljate računalnike (način interaktivnega računalnika) in USB Display. Funkcija Brezžična miška ni na voljo.</p> <p>Brezžična miška/USB Display: omogoča uporabo funkcije Brezžična miška in USB Display. Računalnikov ne morete upravljati z interaktivnimi funkcijami (način interaktivnega računalnika).</p> <p> "Projiciranje z USB Display" str.54</p> <p> "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.144</p> <p> "Upravljanje funkcij računalnika na projiciranem zaslonu (način Rač. interaktivno)" str.111</p>

Podmeni	Funkcija
Nastavitve za čas/urnik	Nastavite lahko datum in čas projektorja ter njegov urnik, da bo izvajal izbrana opravila ob času, določenem v urniku. ☛ "Nastavljanje urnika" str.164
Jezik	Omogoča nastavitve jezika za prikazana sporočila in menije.
Ponastavi	Prilagojene vrednosti za Prikaz *1, Delovanje *2 in A/V nastavitve *3 lahko ponastavite na privzete vrednosti v meniju Razširjeno . Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.202

*1 Razen vrednosti za **Orodne vrstice**, **Ikona načina pisala** in **Nadzor projektorja**. Če v meniju **Zaščita** z geslom nastavitev **Zaščita uporab. loga** nastavite na **Vklopljeno**, ne morete spreminjati nastavitve, ki so povezane z uporabnikovim logotipom. Logotip lahko spremenite, če možnost **Zaščita uporab. loga** nastavite na **Izklopljeno**.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.149](#)

*2 To ne velja za možnosti **Način visoke višine** in **Iskan. virov ob zagonu**.


*3 Razen vrednosti za **A/V izhod**.

Možnosti nastavitve za Easy Interactive Function

Splošno

Podmeni	Funkcija
Samodejno umerjanje	Začne samodejno umerjanje. ☛ "Samodejno umerjanje" str.75
Ročno umerjanje	Začne ročno umerjanje. ☛ "Ročno umerjanje" str.76

Podmeni	Funkcija
Nastavitve dotika (samo pri EB-1430Wi)	<ul style="list-style-type: none"> • Vzorec namestitve: prikaže referenčne točke za lažje določanje mesta namestitve enote na dotik. • Napajanje: to možnost nastavite na Vklopljeno za vklop napajanja enote na dotik. • Prilagajanje kota: izvede prilagoditev kota za razprševanje laserske svetlobe. • Umerjanje dotika: izvede umerjanje za dejanja z dotikom. V razdelkih v nadaljevanju so opisani načini namestitve enote na dotik. ☛ Navodila za namestitve
Način pisala	(na voljo le, če je vir Računalnik, HDMI1, HDMI2, USB Display ali LAN.) Spremeni delovanje interaktivnega pisala. Če je ta možnost nastavljena na Opomba PC Free (privzeta nastavitve), lahko rišete na projekcijskem zaslonu. Če je ta možnost nastavljena na Rač. interaktivno , lahko upravljate računalnik s projekcijskega zaslona. Delovanje interaktivnega pisala lahko spremenite z gumbom [Pen Mode] na daljinskem upravljalniku ali ikono načina pisala na projekcijskem zaslonu.
Lebdenje	Če je ta možnost nastavljena na Vklopljeno (privzeta nastavitve), bo kazalec sledil konici pisala, ko jo držite nad zaslonom in premikate po zaslonu.

Podmeni	Funkcija
Dodatno	<ul style="list-style-type: none"> • Razd. med proj.: če v istem prostoru uporabljate več projektorjev, prilagodite dejanja interaktivnega pisala glede na razdaljo med projektorji. Če interaktivno pisalo ne deluje stabilno, poskusite drug način. Standardna nastavitev razdalje za Način 1 je 2 m. • Sinh. projektorjev: če v istem prostoru uporabljate več projektorjev, izberite način za nadzorovanje motenj delovanja interaktivnega pisala. Če je ta možnost nastavljena na Infrardeča (privzeta nastavitev), je za sinhronizacijo uporabljena samo infrardeča povezava. To možnost nastavite na Žično, če priključite projektorje s kabli.  "Priključitev več projektorjev" str.46 • Način žične sinhr.: če je ta možnost nastavljena na Način 1 (privzeta nastavitev), so za sinhronizacijo uporabljene samo kabelske povezave. Če je ta možnost nastavljena na Način 2, je hkrati izvedena tudi sinhronizacija prek infrardeče povezave, tudi če je možnost Sinh. projektorjev nastavljena na Žično. To možnost nastavite na Način 2, kadar v istem prostoru uporabljate projektorje, ki ne podpirajo kabelskih povezav. • Dejanje gumba pisala: če je ta možnost nastavljena na Radirka (privzeta nastavitev), se delovanje konice spremeni med pisalom in radirko vsakič, ko pritisnete gumb ob strani interaktivnega pisala. • Potrdi čišč. zasl.: če je ta možnost nastavljena na Vklopljeno (privzeta nastavitev), se pred odstranitvijo celotne narisane vsebine na projekcijskem zaslonu prikaže zaslon s sporočilom za potrditev. • Paleta barv: če je ta možnost nastavljena na Paleta 2, se paleta barv spremeni v paleta barv, ki so primerne za ljudi z barvno slepoto. Če ne vidite privzete palete barv, poskusite uporabiti možnost Paleta 2.

Rač. interaktivno

To možnost izberite, ko želite računalnik upravljati s projiciranega zaslona.

Podmeni	Funkcija
Nač.delov.pisala	<p>Za EB-1430Wi Načine delovanja interaktivnega pisala ali dejanj z dotikom nastavite glede na operacijski sistem, ki je nameščen v priključenem računalniku.</p> <p>Način 1 (privzeta nastavitev): omogoča, da dejanja z miško izvajate z interaktivnim pisalom ali prstom. Ta način izberite, če je v priključenem računalniku nameščen sistem Windows XP ali starejša različica. Funkcije večkratnega dotika in rokopisa so na voljo v sistemih Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 in Windows Vista. Vnos s peresom ni na voljo.</p> <p>Način 2: omogoča, da dejanja z miško izvajate z interaktivnim pisalom ali prstom. To možnost izberite, če je v priključenem računalniku nameščen sistem Windows Vista ali novejša različica ali Mac OS X. Funkcije večkratnega dotika, rokopisa in vnosa s peresom so na voljo v sistemih Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 in Windows Vista.</p> <p>Način 3: omogoča, da izvajate dejanja z miško. Ta način izberite, če je v priključenem računalniku nameščen sistem Linux.</p> <p>Za EB-1420Wi Nastavite način delovanja in število uporabnikov interaktivnega pisala.</p> <p>Dva upor./miška (privzeta nastavitev)/En upor./miška: omogoča, da dejanja z miško izvajate z interaktivnim pisalom.</p> <p>En upor./pisalo: funkciji vnosa s peresom in rokopisa sta na voljo v sistemih Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 in Windows Vista.</p>
Omogoči desni klik	<p>(Na voljo le, če je možnost Nač. delov. pisala nastavljena na Način 1/Način 3 ali na Dva upor./miška ali En upor./miška.)</p> <p>Če je ta možnost nastavljena na Vklopljeno, dolg pritisk konice pisala deluje kot desni klik.</p>

Podmeni	Funkcija
Dodatno	<ul style="list-style-type: none"> • Gumb konice pisala: omogoča nastavev delovanja gumba konice interaktivnega pisala. Privzeta nastavev je Levi klik. • Avto nast. obm. pis.: če je ta možnost nastavljena na Vklopljeno (privzeta nastavev), se območje pisala samodejno prilagodi, če se spremeni ločljivost priključenega računalnika. To možnost nastavite na Izklopljeno, če ne želite samodejno prilagoditi območja pisala, ki je bilo prilagojeno ročno. • Roč. nast. obm. pis.: ročna nastavev območja pisala.

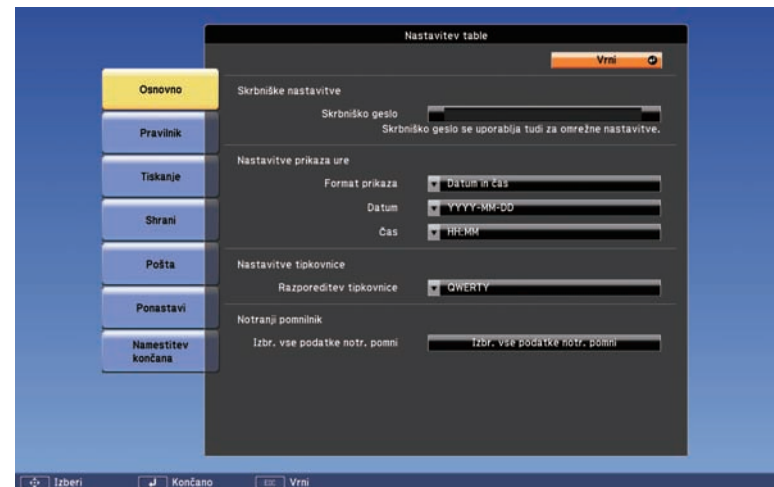
Zaslon Nastavitve table

Za meni Omrežje veljajo isti previdnostni ukrepi in oblika alfanumeričnega besedila za zaslon Nastavitve table.

☞ "Opombe o delovanju menija Omrežje" [str.189](#)

☞ "Funkcije zaslonske tipkovnice" [str.189](#)

Meni Osnovno



Podmeni	Funkcija
Skrbniške nastavitve	<p>Skrbniško geslo: tukaj lahko nastavite skrbniško geslo. Vnesete lahko največ 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Skrbniško geslo velja tudi za meni Omrežje.</p> <p>☞ "Meni Skrbniške nastavitve" str.196</p>
Nastavitve prikaza ure	<p>Nastavite način prikaza ure, ki je prikazana v spodnji orodni vrstici. Datum in uro nastavite na strani z nastavitvami Urnik v razdelku Datum in čas.</p> <p>☞ "Nastavev ure" str.164</p>
Nastavitve tipkovnice	<p>Nastavite razporeditev zaslonske tipkovnice, ki jo boste uporabljali na tabli. Izberete lahko QWERTY, QWERTZ ali AZERTY.</p>
Notranji pomnilnik	<p>Izbr. vse podatke notr. pomni: izbriše vse podatke iz notranjega pomnilnika. Brisanja podatkov iz notranjega pomnilnika ni mogoče ustaviti. Izbrisani so informacije o predlogah, adresar in dnevnik poveave s tablo. To funkcijo uporabite, če pride do težav z notranjim pomnilnikom, preden projektor pošljete v servisiranje ali ga zavržete.</p>

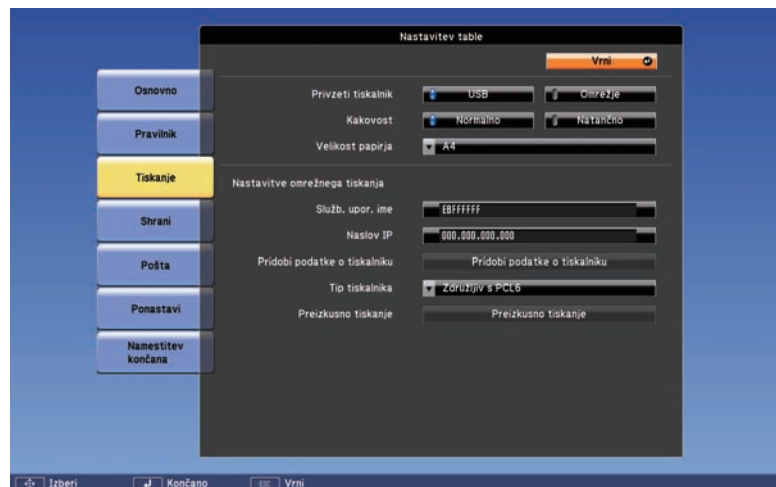
Meni Pravilnik



Podmeni	Funkcija
Nastavitev pravil	Omogoči ali onemogoči funkcije, kot so zajemanje, tiskanje in optično branje.
Nastavitve predloge	Zaščiti predloge uporabnikov: če je ta možnost nastavljena na Vključeno , je prilagojene predloge mogoče nastaviti samo v spletnem brskalniku. Če je ta možnost nastavljena na Izključeno , je predloge mogoče nastaviti tudi v načinu Tabelni način.

Podmeni	Funkcija
Notranji pomnilnik	<p>Uporabi notranji pomnilnik: če je ta možnost nastavljena na Vključeno, je narisana vsebina, ustvarjena v načinu Tabelni način, shranjena v notranji pomnilnik. Če to možnost nastavite na Izključeno, boste lahko hkrati urejali le eno stran, uporaba notranjega pomnilnika pa bo omejena. Običajno priporočamo, da to možnost nastavite na Vključeno.</p> <p>Samodejno izbriši shranjene podatke: če je ta možnost nastavljena na Počisti, bo ob izklopu projektorja vsa narisana vsebina izbrisana z notranjega pomnilnika. Običajno priporočamo, da to možnost nastavite na Obdrži.</p> <p>Čas varnostne kopije shranjenih podatkov: Tukaj lahko nastavite čas za shranjevanje varnostne kopije narisane vsebine, če je napajanje nenamerno prekinjeno. Varnostna kopija bo shranjena, tudi če je možnost Samodejno izbriši shranjene podatke nastavljena na Počisti.</p>

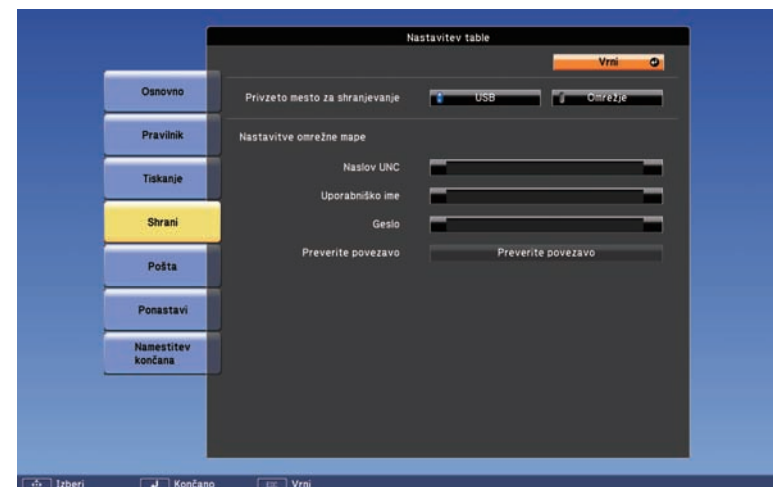
Meni Tiskanje




Podmeni	Funkcija
Privzeti tiskalnik	Tukaj lahko nastavite privzeti tiskalnik, ki bo uporabljen za tiskanje. Izbrani tiskalnik bo prikazan kot privzeta možnost v Tabelnem načinu. Tiskalnik bo v Načinu opomb uporabljen samodejno.
Kakovost	Nastavi kakovost tiskanja.
Velikost papirja	Tukaj lahko nastavite velikost papirja.
Služb. upor. ime	Nastavite uporabniško ime, ki ga boste uporabili za tiskalniški posel. Če ne nastavite ničesar, bo prikazan naziv projektorja. Pri urejanju lahko vnesete do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov (uporabiti ne smete teh znakov: " * + , / ; < = > ? [\] ' : in presledkov).
Naslov IP	Vnesite naslov IP omrežnega tiskalnika. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 192.0.2.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemer znak x pomeni število o 0 do 255)

Podmeni	Funkcija
Pridobi podatke o tiskalniku	Ta funkcija izmenja podatke s tiskalnikom na zadevnem naslovu IP in samodejno prepozna, kakšne vrste je.
Tip tiskalnika	Tukaj lahko izberete vrsto priključenega tiskalnika. Običajno bodo uporabljene samodejno pridobljene vrednosti.
Preizkusno tiskanje	Ta možnost natisne preizkusno stran.

Meni Shrani



Podmeni	Funkcija
Privzeto mesto za shranjevanje	Tukaj lahko določite privzeto mesto za shranjevanje podatkov risb. Ta vrednost bo pri shranjevanju podatkov v Tabelnem načinu prikazana kot privzeto mesto za shranjevanje. V Načinu opomb je to mesto samodejno uporabljeno za shranjevanje podatkov.

Podmeni	Funkcija
Naslov UNC	<p>Tukaj lahko določite ime omrežne mape v obliki zapisa UNC "\\\ime gostitelja\mesto v skupni rabi". Za ime gostitelja nastavite naslov IP ali ime NetBIOS. Pri urejanju lahko vnesete do 63 enobajtnih alfanumeričnih znakov (uporabiti ne smete teh znakov: " * + , ; < = > ? [] ` in presledkov).</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Če za ime gostitelja določite naslov IP, je za komunikacijo s strežnikom za skupno rabo datotek uporabljen protokol CIFS. Če je za protokol TCP v omrežju uporabljena konfiguracija usmerjanja, je podomrežje preskočeno, komunikacijo pa poteka zunaj podomrežja. • Če za ime gostitelja določite ime NetBIOS, je za komunikacijo s strežnikom za skupno rabo datotek uporabljen protokol SMB. Če želite vzpostaviti povezavo s strežnikom za skupno rabo datotek, morate konfigurirati strežnik WINS. <p>☛ "Meni Brezžični LAN" str.191</p> <p>☛ "Meni Žično lokal. omrežje" str.195</p> </div>
Uporabniško ime	Tukaj lahko določite uporabniško ime z dovoljenjem za dostop z branjem/zapisovanjem v omrežni mapi. Vnesete lahko do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov (uporaba presledkov ni mogoča). Če morate vnesti tudi ime domene, ga dodajte pred uporabniško ime in ločite z nazaj obrnjeno poševnico.
Geslo	Vnesite geslo za uporabniško ime. Vnesete lahko največ 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Ko vnesete geslo in izberete možnost Namestitev končana , je vrednost določena in prikazana kot zvezdica (*).
Preverite povezavo	Ta možnost izvede preverjanje povezave.

Meni Pošta



Podmeni	Funkcija
Strežnik SMTP	<p>Izberite poštni strežnik, tako da določite ime gostitelja ali naslov IP. Pri urejanju lahko vnesete do 63 enobajtnih alfanumeričnih znakov (uporabiti ne smete teh znakov: " * + , ; < = > ? [\] ` : in presledkov).</p> <p>Če želite določiti ime gostitelja, potrebujete strežnik DNS v omrežju.</p> <p>☛ "Meni Brezžični LAN" str.191</p> <p>☛ "Meni Žično lokal. omrežje" str.195</p> <p>Če določite naslov IP, lahko v posamezno polje vnesete številko od 0 do 255. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 192.0.2.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemer znak x pomeni število o 0 do 255)</p>
Preverjanje pristnosti	Nastavite način preverjanja pristnosti za poštni strežnik.
Številka vrat	Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 1 in 65535.

Podmeni	Funkcija
Uporabniško ime	Vnesite uporabniško ime za preverjanje pristnosti poštne strežnika. Vnesete lahko največ 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov (presledkov ne smete uporabiti).
Geslo	Vnesite geslo za uporabniško ime. Vnesete lahko največ 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov (presledkov ne smete uporabiti).
Od	Vnesite e-poštni naslov, ki bo prikazan kot pošiljatelj. Za e-poštne naslove lahko vnesete največ 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov (uporabiti ne smete teh znakov: " () , ; < > [\] : in presledkov).
Privzeti e-poštni naslov	Vnesite privzeti e-poštni naslov za pošiljanje e-poštnih sporočil. Za e-poštne naslove lahko vnesete največ 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov (uporabiti ne smete teh znakov: " () , ; < > [\] : in presledkov).
Pošlji preizkusno pošto	Ta funkcija vzpostavi povezavo s strežnikom SMTP in pošlje preizkusno e-poštno sporočilo na Privzeti e-poštni naslov.

Ta možnost povrne Nastavitve table na privzete nastavitve. Izbrisani bodo naslednji podatki, ki so shranjeni v notranjem pomnilniku:

- Informacije o predlogah
- Adresar
- Dnevnik povezave s tablo v skupni rabi

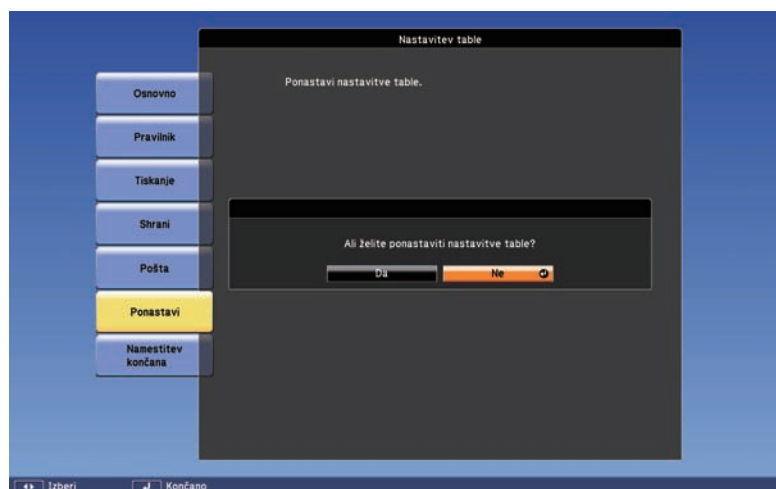
Meni Omrežje

Če je možnost **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno** v razdelku **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo, da nastavitev omrežja ni mogoče spremeniti. Možnost **Zaščita omrežja** nastavite na **Izklopljeno** in nato konfigurirajte omrežje.

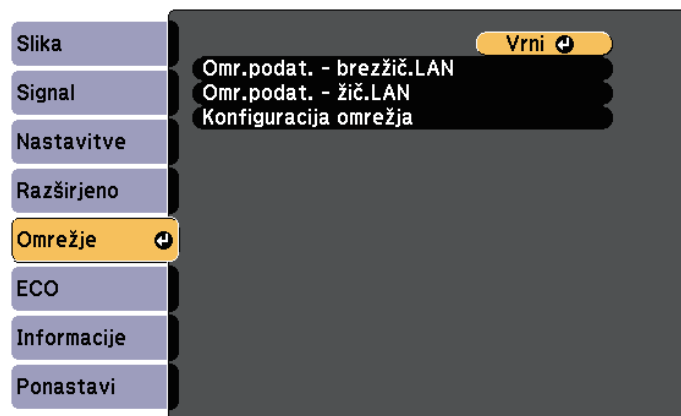
☞ "Nastavitev Zaščita z geslom" [str.149](#)

Predn konfigurirate možnosti v meniju Omrežje, nastavite čas v projektorju. Če časa ne nastavite, funkcija brezžične povezave LAN morda ne bo pravilno konfigurirana.

Meni Ponastavi



☞ "Nastavitve ure" str.164



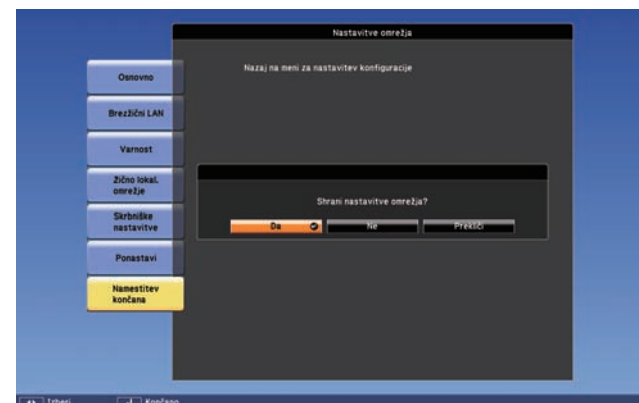
Podmeni	Funkcija
Omr.podat. - brezžič.LAN	Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitvev. <ul style="list-style-type: none"> • Način povezave • Brezžič. LAN sis. • Nivo antene • Ime projektorja • SSID • DHCP • Naslov IP • Podomrežna maska • Naslov prehoda • Naslov MAC
Omr.podat. - žič.LAN	Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitvev. <ul style="list-style-type: none"> • Ime projektorja • DHCP • Naslov IP • Podomrežna maska • Naslov prehoda • Naslov MAC

Podmeni	Funkcija
Konfiguracija omrežja	Za nastavitve možnosti mreže so na voljo naslednji meniji. Osnovno, Brezžični LAN, Varnost, Žično lokal. Omrežje, Skrbniške nastavitve in Ponastavi

Opombe o delovanju menija Omrežje

Izbira iz glavnega in pod-menijev ter spremembe izbranih možnosti so enake kot postopki v meniju Konfiguracija.

Ko končate, morate zagnati meni **Namestitev končana** in izbrati **Da**, **Ne** ali **Prekliči**. Če izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v meni Konfiguracija.



Da: Shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

Ne: Ne shrani nastavitvev in zapusti meni Omrežje.

Prekliči: Nadaljuje s prikazom menija Omrežje.

Funkcije zaslonske tipkovnice

Meni Omrežje vsebuje elemente, ki zahtevajo vnos alfanumeričnih znakov med namestitvijo. V tem primeru je prikazana naslednja programska

tipkovnica. Uporabite gumbе [↵], [↶], [↷] in [↸] na daljinskem upravljalniku ali gumbе [↵], [↶], [↷] in [↸] na nadzorni plošči za premik kazalca na želeno tipko, nato pa pritisnite gumb [↵] za vnos alfanumeričnega znaka. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku in pritisnete numerične gumbе. Po vnosu pritisnite **Finish** na tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici, da prekličete svoj vnos.



- Vsakič, ko je izbrana tipka **CAPS** in pritisnjen gumb [↵], preklopi na izbiro velikih ter malih črk.
 - Vsakič, ko je izbrana tipka **SYM1/2** in pritisnjen gumb [↵], nastavi in spremeni tipke simbolov za razdelek v okvirju.
- Vnesete lahko te znake.

Številke	0123456789
Abecedo	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simbole	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- V meniju Omrežje ne smete vnašati dvopičij in presledkov (izjema je le **SSID**).
- Nekaterih simbolov (" * , ; [\] ^) ne morete vnesti s tipkovnico programske opreme. Za vnos besedila uporabite spletni brskalnik.
- ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)" [str.153](#)

Meni Osnovno

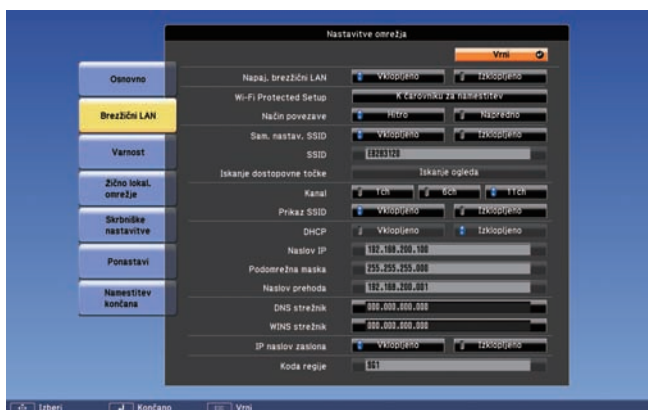


Podmeni	Funkcija
Ime projektorja	Prikaže ime projektorja v priloženih programih EasyMP Network Projection in EasyMP Multi PC Projection. Pri urejanju lahko vnesete največ 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov (uporabiti ne smete teh znakov: " * + , / ; < = > ? [\] ' `).
Geslo za Web Remote	Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za funkcijo Web Remote. Vnesete lahko največ 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov (simbola * ne smete uporabiti). Web Remote je računalniška funkcija, ki omogoča upravljanje projektorja prek spletnega brskalnika v računalniku, povezanem v omrežje. ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)" str.153
Šifra projektorja	Ko je nastavljeno na Vključeno , morate vnesti šifro, če želite projektor povezati računalnikom v omrežju. S tem preprečite, da bi nezaželene povezave iz računalnika prekinile predstavitev. Običajno je nastavljena na Vključeno . ☛ Navodila za uporabo EasyMP Network Projection

Meni Brezžični LAN

Za povezovanje projektorja z računalnikom prek brezžične povezave LAN namestite enoto za brezžično povezavo LAN.

☞ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.45](#)



Podmeni	Funkcija
Napaj. brezžični LAN	Ko povezujete projektor in računalnik prek brezžičnega omrežja LAN, dodelite tej nastavitvi vrednost Vklopljeno . Če se ne želite povezati preko brezžičnega LAN, izberite Izklopljeno in tako tretjim osebam preprečite nepooblaščen dostop.
Wi-Fi Protected Setup	To možnost nastavite pri povezovanju v omrežje prek dostopne točke za brezžični LAN, združljive s standardom WPS (Wi-Fi Protected Setup) ☞. Projektor lahko na preprost način povežete z dostopno točko in opravite varnostne nastavitve. Sledite navodilom na zaslonu.

Podmeni	Funkcija
Način povezave	Nastavite način povezave, ki ga želite uporabiti, ko projektor in računalnik povezujete prek brezžičnega omrežja LAN. Če ste izbrali možnost Hitro , projektor in računalnik samodejno ustvarita majhno omrežje. To možnost uporabljamo skupaj s funkcijo EasyMP Network Projection. Če je funkcija Sam. nastav. SSID nastavljena na Vklopljeno , postane projektor točka za preprost dostop. Če je nastavljena na Izklopljeno , se vzpostavi omrežje v načinu Ad hoc ☞. Če izberete možnost Napredno , se povezava vzpostavi v načinu infrastrukture ☞ prek nameštene dostopne točke. Nastavite na Dodatno , če projektor nadzorujete in upravljate prek omrežja.
Sam. nastav. SSID	Če je funkcija Način povezave nastavljena na Hitro , ko to nastavite na Vklopljeno , lahko hitreje poiščete projektor med več projektorji. SSID se nastavi samodejno. Ko se povezujete z več projektorji iz 1 računalnika v načinu Hitri način, nastavite to na Izklopljeno in nastavite isti SSID za vse projektorje, ki jih želite povezati.
SSID	Vnesite SSID. Ko je SSID na voljo za sistem brezžičnega lokalnega omrežja, v katerega je prijavljen projektor, vnesite SSID. Vnesete lahko največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov (simbol ^ lahko vnesete samo v spletnem brskalniku). SSID nastavite kot prazen ali ANY, da vzpostavite povezavo ANY.
Iskanje dostopne točke	Če je funkcija Način povezave nastavljena na Napredno , lahko iščete okoliške dostopne točke in nastavite SSID za povezavo iz teh dostopnih točk. Odvisno od nastavitve dostopnih točk se morda ne bodo prikazale na seznamu. Varnost morate nastaviti ločeno: ☞ "Zaslon Iskanje dostopne točke" str.193
Kanal	Izberete lahko kanale, ki se uporabljajo za povezovanje v načinu Hitro. Če pride do motenj zaradi drugih signalov, uporabite drug kanal.
Prikaz SSID	Če ne želite, da se SSID izpiše na zaslonu s stanjem pripravljenosti omrežja LAN, dodelite tej nastavitvi vrednost Izklopljeno .



Podmeni	Funkcija
DHCP	Nastavite lahko, ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) uporabiti funkcijo DHCP . Če je nastavev nastavljen na Vklopljeno , ne morete nastaviti novih naslovov.
Naslov IP	Vnesete lahko Naslov IP , ki je dodeljen projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (pri čemer je x število od 0 do 255)
Podomrežna maska	Vnesete lahko nastavev Podomrežna maska za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Naslov prehoda	Lahko vnesete naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih nastavev za Naslov prehoda ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
DNS strežnik	Če nastavite poštni strežnik in ime gostitelja, vam strežnik DNS omogoča pošiljanje e-poštnih sporočil z opombami, ki ste jih ustvarili z interaktivno funkcijo. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 192.9.2.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255) Če je DHCP nastavljen na Vklopljeno , so podatki o strežniku WINS pridobljeni prek protokola DHCP. Takrat imajo te nastavitve prednost.

Podmeni	Funkcija
WINS strežnik	Če za mesto za shranjevanje določite omrežno mapo, vam WINS strežnik omogoča shranjevanje vsebine opomb, ki ste jih ustvarili z interaktivnimi funkcijami. To možnost nastavite, če uporabljate WINS strežnik in določite omrežno mapo v drugem podomrežju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 192.9.2.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255) Če ne uporabljate WINS strežnik, to možnost nastavite na 0.0.0.0. Če je DHCP nastavljen na Vklopljeno , se podatki o WINS strežniku pridobijo prek DHCP. Takrat imajo te nastavitve prednost.
IP naslov zaslona	Če ne želite, da se naslov IP izpiše na zaslonu s stanjem pripravljenosti omrežja LAN, dodelite tej nastavitvi vrednost Izklopljeno .

Zaslon Iskanje dostopovne točke

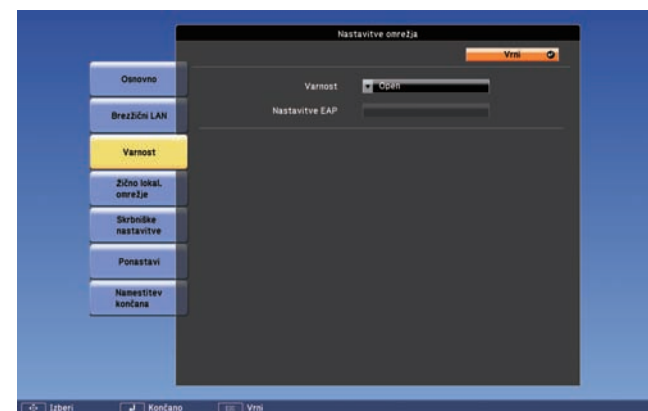
Zaznane dostopne točke se prikažejo na seznamu.



Podmeni	Funkcija
Osveži	Znova poišče dostopne točke.
	Označuje že nastavljeno dostopno točko.
	Označuje dostopne točke, kjer je nastavljena varnost. Če izberete dostopno točko, za katero ni določena varnost, se prikaže meni Brezžični LAN. Če izberete dostopno točko, za katero je določena varnost, se prikaže meni Varnost. Izberite vrsto varnosti glede na varnostne nastavitve dostopne točke.

Meni Varnost

Ko je nameščena enota za brezžično omrežje LAN, vam močno priporočamo, da nastavite varnost.

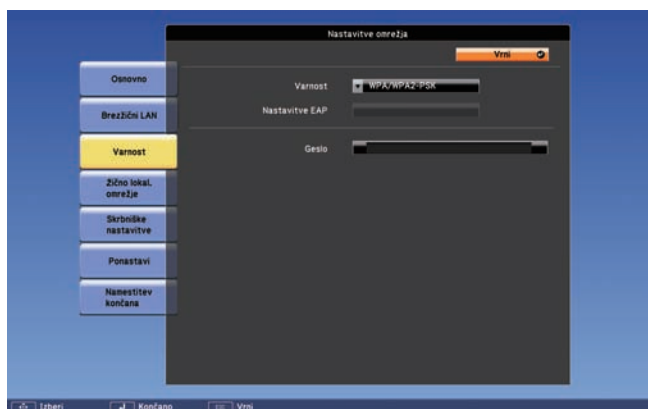


Podmeni	Funkcija
Varnost	<p>Izberete lahko vrsto varnosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> Če je izbrana nastavev Hitro Odpri: varnost ni nastavljena. WPA2-PSK(AES) (samo, če je možnost Sam. nastav. SSID nastavljena na Vklopljeno): komunikacija poteka z varnostno nastavitvijo WPA2. Za šifriranje je uporabljena metoda AES. Pri vzpostavitvi povezave med računalnikom in projektorjem, vnesite vrednost, nastavljeno za geslo. Če je izbrana nastavev Napredno Odpri: varnost ni nastavljena. WPA/WPA2-PSK: vzpostavi povezavo v osebni načinu WPA. Način šifriranja se izbere samodejno glede na nastavitve dostopne točke. Nastavite geslo, ki je enako za dostopno točko. WPA/WPA2-EAP: vzpostavi povezavo v načinu WPA za poslovne sisteme. Način šifriranja se izbere samodejno glede na nastavitve dostopne točke. Ta element izberite pri uporabi sistema LEAP.



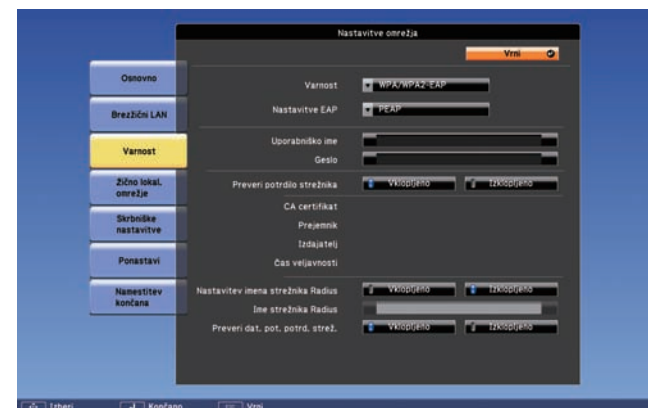
Za ta projektor ne morete izbrati metode šifriranja WEP.

Če je izberete WPA/WPA2-PSK



Podmeni	Funkcija
Geslo	<p>Vnesite geslo. Vnesti morate vsaj 8 in največ 63 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Ko vnesete geslo in pritisnete gumb [↵], je vrednost določena in prikazana kot zvezdica (*).</p> <p>Pri uporabi z EasyMP Network Projection vam ni treba vnesti gesla v računalnik, če je to začetno (privzeto geslo).</p> <p>Priporočamo, da geslo zaradi varnosti redno spreminjate. Če se omrežne nastavitve inicializirajo, se povrne začetno geslo.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" str.200</p> <p>V meniju Konfiguracija lahko vnesete do 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila.</p> <p>☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)" str.153</p> <p>V načinu Hitro se nastavi začetno geslo. Začetno geslo je skrito. Geslo spremenite tako, da bo zanj uporabljeno Epson iProjection.</p>

Če izberete WPA/WPA2-EAP



Podmeni	Funkcija
Nastavitve EAP	<p>Nastavite protokol za overjanje.</p> <p>PEAP: protokol za preverjanje pristnosti, ki se zelo pogosto uporablja v operacijskem sistemu Windows Server.</p> <p>PEAP-TLS: protokol za preverjanje pristnosti, ki se uporablja v operacijskem sistemu Windows Server. Nastavite ga, če uporabljate potrdilo stranke.</p> <p>EAP-TLS: protokol za preverjanje pristnosti, ki se zelo pogosto uporablja za uporabo odjemalskega potrdila.</p> <p>EAP-Fast, LEAP: to možnost izberite, kadar uporabljate te protokoli za preverjanje pristnosti.</p>

Podmeni	Funkcija
Uporabniško ime	<p>Vnesite uporabniško ime za overjanje. Vnesete lahko največ 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov.</p> <p>Če izberete možnost PEAP-TLS ali EAP-TLS, se izpiše uporabniško ime, ki je samodejno pridobljeno iz potrdila stranke. Če strežnik za overjanje zahteva drugo uporabniško ime, lahko spremenite uporabniško ime.</p> <p>V meniju Konfiguracija lahko vnesete do 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila.</p> <p>☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)" str.153</p> <p>Če morate vnesti tudi ime domene, ga dodajte pred uporabniško ime in ločite z nazaj obrnjeno poševnico.</p>
Geslo	<p>Vnesite geslo za overjanje. Vnesete lahko največ 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Ko vnesete geslo in izberete možnost Finish, je vrednost določena in prikazana kot zvezdica (*).</p> <p>V meniju Konfiguracija lahko vnesete do 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila.</p> <p>☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)" str.153</p>
Potrdilo stranke	Prikaže podatke Prejemnik , Izdajatelj in Čas veljavnosti iz shranjenega potrdila stranke. Če potrdilo ni nastavljeno, so prazne.
Preveri potrdilo strežnika	<p>Če želite opraviti preverjanje potrdila strežnika za overjanje, izberite vrednost Vklopljeno. Če želite preveriti potrdilo strežnika, izberite nastavev CA certifikat.</p> <p>☛ "Nastavljanje potrdil" str.156</p>
CA certifikat	Prikaže podatke Prejemnik , Izdajatelj in Čas veljavnosti iz shranjenega CA certifikata. Če potrdilo ni nastavljeno, so prazne.
Nastavitev imena strežnika Radius	Če želite opraviti overjanje imena strežnika med preverjanjem potrdila strežnika, izberite vrednost Vklopljeno . Če določite ime strežnika, lahko zmanjšate tveganje povezovanja z neveljavnim strežnikom za overjanje.

Podmeni	Funkcija
Ime strežnika Radius	<p>Preverite ime strežnika za overjanje.</p> <p>Vnesete lahko največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov (simbola ^ ne smete uporabiti).</p>
Preveri dat. pot. potrd. strež.	Če želite med preverjanjem potrdila strežnika preveriti obdobje veljavnosti potrdila, izberite nastavev Vklopljeno .

Meni Žično lokal. omrežje

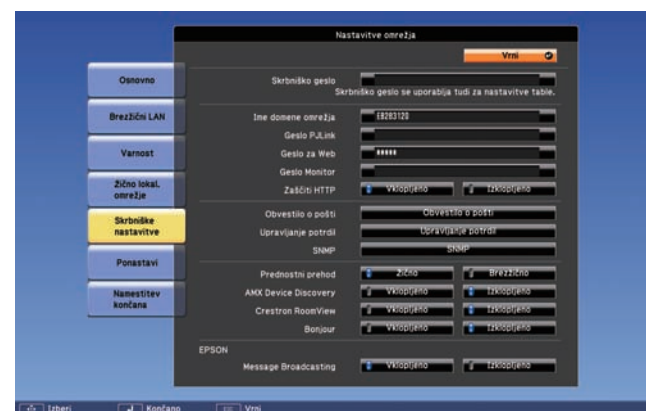


Podmeni	Funkcija
DHCP	<p>Nastavite lahko, ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) uporabiti funkcijo DHCP.</p> <p>Če je nastavev nastavljen na Vklopljeno, ne morete nastaviti novih naslovov.</p>
Naslov IP	<p>Vnesete lahko Naslov IP, ki je dodeljen projektorju.</p> <p>Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (pri čemer je x število od 0 do 255)</p>

Podmeni	Funkcija
Podomrežna maska	Vnesete lahko nastavev <u>Podomrežna maska</u> » za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Naslov prehoda	Lahko vnesete naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih nastavev za <u>Naslov prehoda</u> » ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
DNS strežnik	Če nastavite poštni strežnik in ime gostitelja, vam strežnik DNS omogoča pošiljanje e-poštnih sporočil z opombami, ki ste jih ustvarili z interaktivno funkcijo. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 192.9.2.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255) Če je DHCP nastavljen na Vklopljeno , so podatki o strežniku WINS pridobljeni prek protokola DHCP. Takrat imajo te nastavitve prednost.
WINS strežnik	Če za mesto za shranjevanje določite omrežno mapo, vam WINS strežnik omogoča shranjevanje vsebine opomb, ki ste jih ustvarili z interaktivnimi funkcijami. To možnost nastavite, če uporabljate WINS strežnik in določite omrežno mapo v drugem podomrežju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 192.9.2.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255) Če ne uporabljate WINS strežnik, to možnost nastavite na 0.0.0.0. Če je DHCP nastavljen na Vklopljeno , se podatki o WINS strežniku pridobijo prek DHCP. Takrat imajo te nastavitve prednost.

Podmeni	Funkcija
IP naslov zaslona	Če ne želite, da se naslov IP izpiše na zaslonu s stanjem pripravljenosti omrežja LAN, dodelite tej nastavitvi vrednost Izklopljeno .

Meni Skrbniške nastavitve



Podmeni	Funkcija
Skrbniško geslo	Vnesite geslo za meni Skrbniške nastavitve za določanje omrežnih nastavev. Vnesete lahko največ 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov (simbola * ne smete uporabiti). Če skrbniško geslo ni nastavljeno, kliknite V redu s praznim poljem za geslo. Skrbniško geslo je uporabljeno tudi za Nastavitev table. ☛ "Meni Osnovno" str.184
Ime domene omrežja	To ime je uporabljeno za prepoznavo projektorja v spletnem kontrolniku. Vnesete lahko največ 15 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Uporabite lahko le dva simbola, in sicer vezaj (-) in podčrtaj (_). (Vendar mora biti prva črka abecedni znak, zadnji pa alfanumerični.)

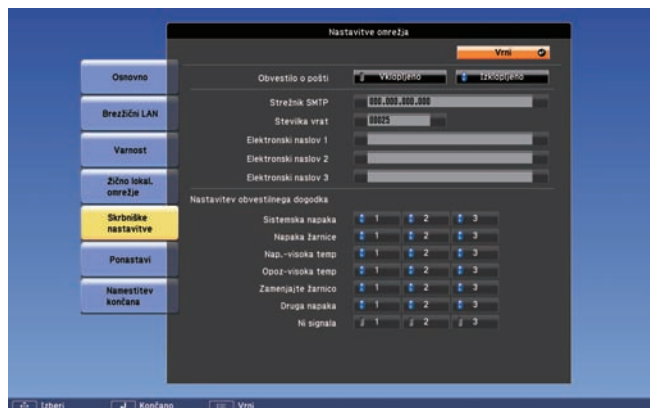
Podmeni	Funkcija
Geslo PjLink	Nastavite geslo za dostop do projektorja prek združljive programske opreme PjLink. Vnesete lahko največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov (simbolov ne smete uporabiti). ☛ "O PjLink" str.160
Geslo za Web	Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje projektorja s funkcijo Web Control. Vnesete lahko največ 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov (simbola * ne smete uporabiti). Web Control je računalniška funkcija, ki omogoča nastavitve in upravljanje projektorja prek spletnega brskalnika v računalniku, povezanem v omrežje. ☛ "Spreminjanje nastavitve s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)" str.153
Geslo Monitor	Določite geslo za funkcijo EasyMP Monitor. Vnesete lahko največ 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov (simbola * ne smete uporabiti).
Zaščiti HTTP	Za večjo varnost je komunikacija med projektorjem in računalnikom v funkciji Spletni kontrolnik šifrirana. Pri nastavljanju varnosti prek funkcije Spletni kontrolnik vam priporočamo, da izberete nastavitve Vklopljeno .
Obvestilo o pošti	Odpre meni z nastavitvami Obvestilo o pošti. ☛ "Meni Obvestilo o pošti" str.197
Upravljanje potrdil	Odpre meni z nastavitvami Upravljanje potrdil. ☛ "Meni Upravljanje potrdil" str.198
SNMP	Odpre meni z nastavitvami SNMP. ☛ "Meni SNMP" str.199
Prednostni prehod	Za prednostni prehod izberite možnost Žično ali Brezžično .
AMX Device Discovery	Če želite uporabiti zaznavanje projektorja s funkcijo <u>AMX Device Discovery</u> ➡, dodelite tej nastavitvi vrednost Vklopljeno . To možnost nastavite na Izklopljeno , če niste povezani v okolje, ki ga nadzira krmilnik AMX ali AMX Device Discovery.

Podmeni	Funkcija
Crestron RoomView	Nastavite na Vklopljeno samo pri nadzoru ali upravljanju projektorja preko omrežja z uporabo Crestron RoomView®. Drugače nastavite to na Izklopljeno . ☛ "Vizitka za Crestron RoomView®" str.161 Šele ko ponovno zaženete projektor, se uporabijo spremembe nastavitve projektorja. Ko je to nastavljeno na Vklopljeno , naslednje funkcije niso na voljo. • Spletni kontrolnik • Message Broadcasting (vtičnik za EasyMP Monitor)
Bonjour	Nastavite na Vklopljeno pri vzpostavljanju povezave z omrežjem z uporabo Bonjour. Za več informacij o storitvi Bonjour obiščite spletno mesto družbe Apple. http://www.apple.com/
EPSON Message Broadcasting	Funkcijo EPSON Message Broadcasting lahko vklopite ali izklopite. Programsko opremo Message Broadcasting in navodila za uporabo lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta. http://www.epson.com

Meni Obvestilo o pošti

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila.

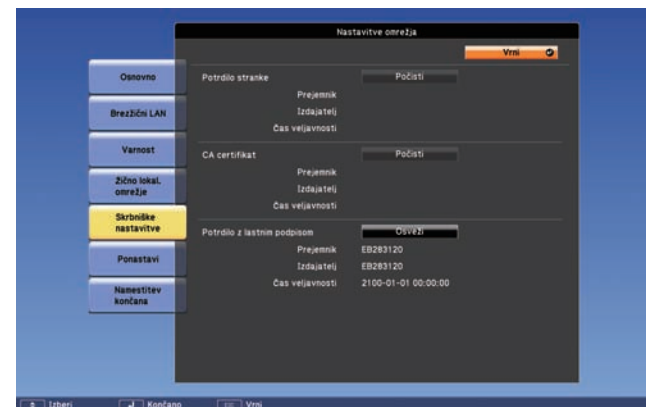
☛ "Branje obvestila o pošti" [str.158](#)



Podmeni	Funkcija
Obvestilo o pošti	Nastavite na Vključeno , če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila.
Strežnik SMTP	Vnesete lahko nastavev <u>Naslov IP</u> za strežnik SMTP za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 192.0.2.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemer znak x pomeni število o 0 do 255)
Številka vrat	Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 1 in 65535.
Elektronski naslov 1/Elektronski naslov 2/Elektronski naslov 3	Vnesite namembni e-poštni naslov, kamor bodo poslana obvestila. Registrirate lahko do tri cilje. Za e-poštne naslove lahko vnesete največ 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov (uporabiti ne smete teh znakov: " () , ; < > [\]). V meniju Konfiguracija lahko vnesete do 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila. ☛ "Spreminjanje nastavitve s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)" str.153 Naslov za cilj 1 je naslov pošiljatelja obvestila o pošti.

Podmeni	Funkcija
Nastavitev obvestilnega dogodka	Za obveščanje po pošti lahko izberete težave ali opozorila. Ko se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, je na naveden Elektronski naslov poslano e-poštno sporočilo, s katerim je prejemnik obveščen, da je prišlo do težave ali opozorila. Iz prikazanih elementov lahko izberete več elementov.

Meni Upravljanje potrdil



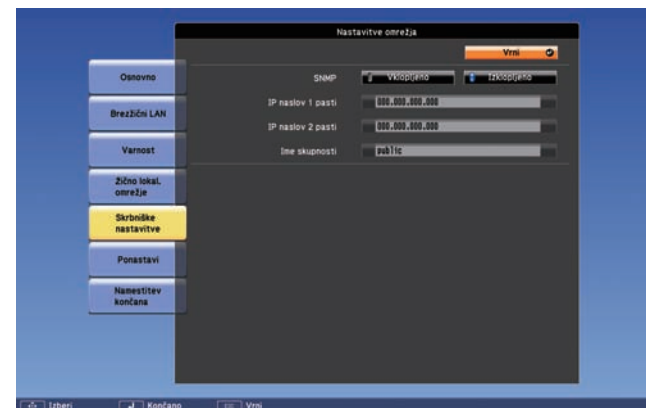
Podmeni	Funkcija
Potrdilo stranke	Prikaže podatke Prejemnik , Izdajatelj in Čas veljavnosti iz shranjenega potrdila stranke. Če potrdilo ni nastavljeno, so prazne. Potrdilo stranke morate določiti, če je izbrana možnost WPA/WPA2-EAP v nastavitvi Varnost in možnost PEAP-TLS ali EAP-TLS v Nastavitve EAP . Izberite Počisti , da izbrišete shranjeno potrdilo.
CA certifikat	Prikaže podatke Prejemnik , Izdajatelj in Čas veljavnosti iz shranjenega CA certifikata. Če potrdilo ni nastavljeno, so prazne. CA certifikat morate določiti, če je izbrana možnost WPA/WPA2-EAP v nastavitvi Varnost , ko preverjate potrdilo strežnika za overjanje. Izberite Počisti , da izbrišete shranjeno potrdilo.

Podmeni	Funkcija
Potrdilo z lastnim podpisom	(Ta parameter lahko nastavite le, če ima nastavev Zaščiti HTTP dodeljeno vrednost Vklopljeno .) Izpišejo se podatki Prejemnik , Izdajatelj in Čas veljavnosti potrdila strežniške funkcije v projektorju. Te informacije se ne izpišejo, če je izbrana možnost Potrdilo spletnega strežnika. Izberite Osveži , da posodobite potrdilo z lastnim podpisom.
Potrdilo spletnega strežnika	(Ta parameter lahko nastavite le, če ima nastavev Zaščiti HTTP dodeljeno vrednost Vklopljeno .) Izpišejo se informacije Prejemnik , Izdajatelj in Čas veljavnosti v zvezi s potrdilom, nastavljenim v projektorju. Te informacije se ne izpišejo, če je izbrana možnost Potrdilo z lastnim podpisom. Izberite Počisti , da izbrišete shranjeno potrdilo.



- Za nastavljanje potrdil se uporablja funkcija Spletni kontrolnik.
☛ "Nastavljanje potrdil" [str.156](#)
- Digitalna potrdila lahko namestite v projektor tudi iz pomnilniške naprave USB. Toda če namestite potrdilo tako iz pomnilniške naprave USB kot tudi iz omrežja, morda ne bo pravilno nameščeno.

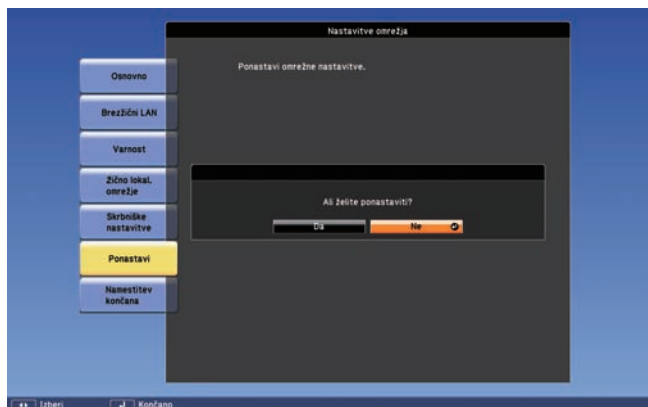
Meni SNMP



Podmeni	Funkcija
SNMP	Nastavite na Vklopljeno , če želite nadzirati projektor z uporabo SNMP . Za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. S SNMP mora upravljati omrežni skrbnik. Privzeta vrednost je Izklopljeno .
IP naslov 1 pasti/ IP naslov 2 pasti	Kot ciljni naslov SNMP za obvestila pasti lahko registrirate do dva naslova IP. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 192.0.2.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemer znak x pomeni število 0 do 255)
Ime skupnosti	Nastavite ime skupnosti za SNMP. Vnesete lahko največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov (edini simbol, ki ga lahko uporabite, je @).

Meni Ponastavi

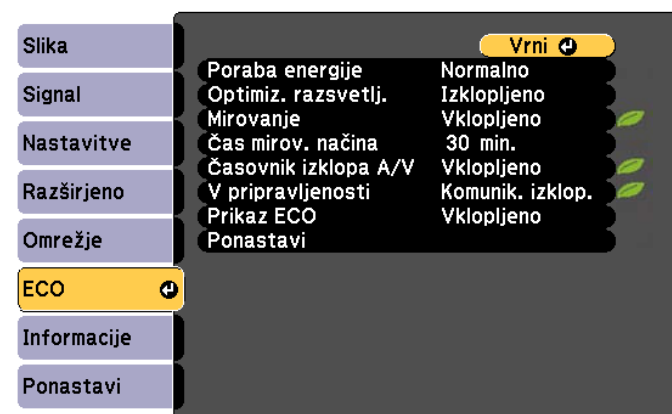
Ponastavi vse nastavitve omrežja.



Podmeni	Funkcija
Ponastavi omrežne nastavitve.	<p>Za ponastavitev vseh Nastavitev omrežja izberite Da.</p> <p>Ko ponastavite omrežne nastavitve, se nastavitve Geslo, Skrbniško geslo in Upravljanje potrdil nastavijo nazaj na privzete vrednosti, potrdila pa se izbrišejo.</p> <p>Ko ponastavite vse nastavitve, se prikaže meni Osnovno.</p>


Meni ECO

Ko izberete nastavitve v meniju ECO, projektor izvaja funkcije za varčevanje z energijo. Kadar so omogočene nastavitve varčevanja z energijo, je poleg vsakega podmenija prikazana ikona lista.




Podmeni	Funkcija
Poraba energije	<p>Svetlost žarnice lahko nastavite na eno od dveh vrednosti. Izberite ECO, če so projicirane slike presvetle, na primer pri projiciranju slik v temnem prostoru ali na majhen zaslon. Če izberete ECO, se poraba energije med projiciranjem zmanjša, hrup ventilatorja pa se zniža.</p> <p>Če to možnost nastavite na Avtomatično, senzor osvetlitve zazna svetlost okolice in samodejno prilagodi svetlost žarnice.</p> <p>Če uporabljate naprave na visokih ali vročih mestih, nastavitve morda ne bo možno spremeniti.</p>

Podmeni	Funkcija
Optimiz. raz-svetlj.	(Ta element lahko nastavite le, če je možnost Poraba energije nastavljena na Normalno ali Avtomatično .) Če je vrednost nastavitve Vklopljeno , se svetlost žarnice prilagaja projicirani sliki. Ta funkcija zmanjšuje količino porabljene elektrike tako, da zmanjša svetlost glede na projiciran prizor. Nastavitev je shranjena za vsak barvni način.
Mirovanje	Če je nastavljeno na Vklopljeno , se projiciranje slike avtomatično ustavi, če določen čas ni signala slike in ni izvedena nobena operacija. Če določen čas ni zaznan noben slikovni signal, se žarnica tudi zatemni, dokler se projektor ne izklopi. Ko se signal slike zopet pojavi, se projektor vrne v normalno stanje delovanja.
Čas mirov. načina	Ko je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno , lahko čas, preden se projektor izklopi, nastavite od 1 do 30 minut.
Časovnik izklopa A/V	Če je ta možnost nastavljena na Vklopljeno , se napajanje samodejno izklopi 30 minut po tem, ko omogočite možnost A/V nemo. Če omogočite možnost A/V nemo, se po določenem času žarnica zatemni, dokler se projektor ne izklopi. Če onemogočite možnost A/V nemo, se projektor vrne v običajno stanje delovanja.
V pripravljenosti	Če nastavite Komunik. vklop. , lahko izvršite naslednje funkcije, tudi v primeru, ko je projektor v pripravljenosti. <ul style="list-style-type: none"> Nadzorovanje in upravljanje projektorja iz računalnika prek omrežja Oddajanje zvoka in slik v zunanjo napravo (samo če je možnost A/V izhod nastavljena na Vedno) <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Če projektor nadzorujete in upravljate prek brezžičnega lokalnega omrežja, možnost Način povezave nastavite na Dodatno.  Omrežje – Brezžični LAN – Način povezave str.191 </div>



Podmeni	Funkcija
Prikaz ECO	Če je nastavljeno na Vklopljeno , se v primeru spremembe svetlosti žarnice iz normalne v nizko ali iz nizke v normalno v spodnjem levem kotu projiciranega zaslona prikaže ikona lista, ki označuje stanje varčevanja z energijo.
Ponastavi	Vse prilagojene vrednosti lahko na privzete vrednosti ponastavite v meniju ECO (izjema je le vrednost V pripravljenosti). Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.  "Meni Ponastavi" str.188

Meni Informacije (samo prikazovalnik)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Predmete, ki jih lahko prikažete, so odvisni od vira, ki je trenutno projiciran. Odvisno od uporabljanega modela, nekateri viri niso podprti.

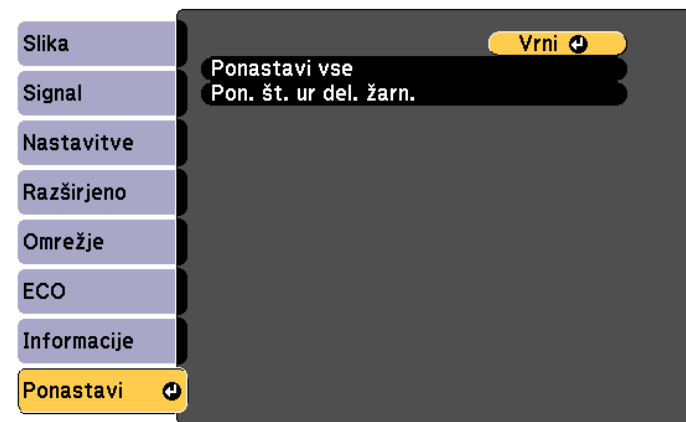
 "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.53](#)



Podmeni	Funkcija
Pod. o projektorju	<ul style="list-style-type: none"> • Ure žarnice: prikaže skupni čas delovanja žarnice *. Ko doseže čas opozorila, so znaki izpisani v rumeni barvi. • Vir: prikaže ime vira priključene opreme, iz katere se trenutno izvaja projekcija. • Vhodni signal: prikaže nastavev za Vhodni signal v meniju Signal glede na vir. • Ločljivost: prikaže ločljivost. • Video signal: prikaže nastavitve za Video signal v meniju Signal. • Frekv. osveževanja: prikaže <u>frekvenco osveževanja</u> . • O sinhronizaciji: prikaže informacije o signalu slike. To boste morda potrebovali v primeru servisa. • Stanje: prikaže informacije o napakah v projektorju. To boste morda potrebovali v primeru servisa. • Serijska številka: prikaže serijsko številko projektorja. • Event ID: prikaže težave, do katerih je prišlo v projektorju, in sicer z ID-ji dogodkov, kadar imata projektor in računalnik vzpostavljeno povezavo prek omrežja. Podrobne informacije o ID-jih dogodkov najdete na naslednji strani.  "O Event ID" str.229
Različica	Main/Main2: prikaže informacije o različici vdelane programske opreme projektorja.

* Skupni čas uporabe je v prvih 10 urah prikazan kot "0H". 10 ur in več je prikazano kot "10H", "11H" itd.

Meni Ponastavi




Podmeni	Funkcija
Ponastavi vse	Ponastavite lahko vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Naslednje postavke se ne povrnejo v tovarniške nastavitve: Vhodni signal, Zoom, Prestavitev slike, Uporabnikov logo , vse postavke v meniju Omrežje, Ure žarnice, Jezik in Geslo .
Pon. št. ur del. žarn.	Počisti skupni čas trajanja žarnice. Ponastavite ob zamenjavi žarnice.

Ko v meniju Konfiguracija izberete vse nastavitve za en projektor, lahko ta projektor uporabite za izvedbo množične nastavitve več projektorjev (funkcija množične nastavitve).

Uporabite enega od teh načinov.

- Nastavitev s pomnilniškim ključkom USB.
- Nastavitev s programom EasyMP Network Updater.

Dodatne podrobnosti najdete v priročniku *Navodila za namestitev*.

 [Navodila za namestitev](#)



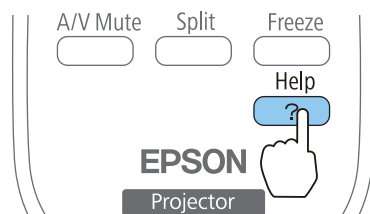
Odpravljanje Težav

To poglavje opisuje, kako identificirati probleme in kaj storiti v primeru težav.

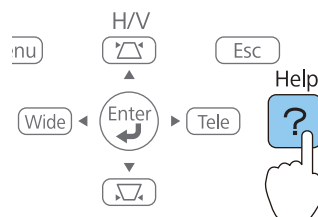
Če pride do napake na projektorju, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom na gumb Help. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

- 1 Pritisnite gumb [Help].
Prikaže se zaslon Pomoč.

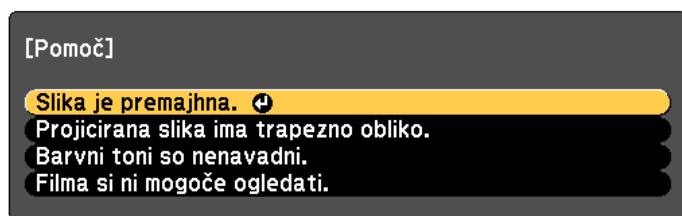
Uporaba daljinskega upravljalnika



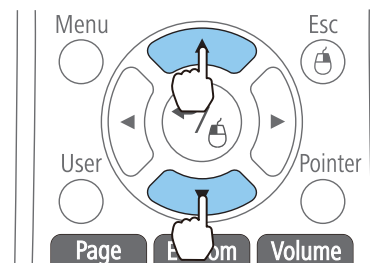
Z nadzorno ploščo



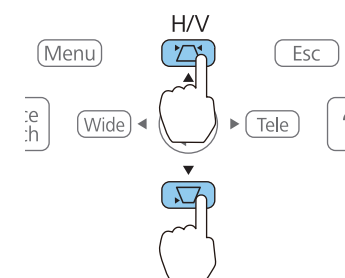
- 2 Izberite element v meniju.



Uporaba daljinskega upravljalnika

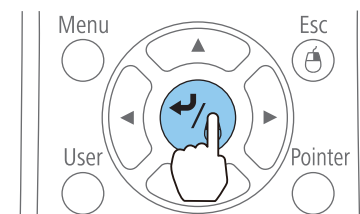


Z nadzorno ploščo

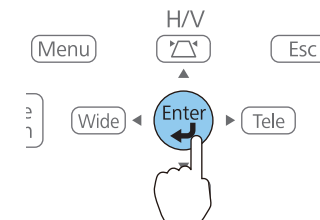


- 3 Potrdite izbiro.

Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.
Pritisnite gumb [Help] za izhod iz pomoči.

Slika je premajhna.

- Ali je zoom nastavljen na najmanjšo vrednost?
Spremenite vrednost zooma.

Zoom

- Ali je projektor preblizu zaslona?
Projektor oddaljite od zaslona.



Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v naslednja navodila.

"Odpravljanje težav" [str.206](#)

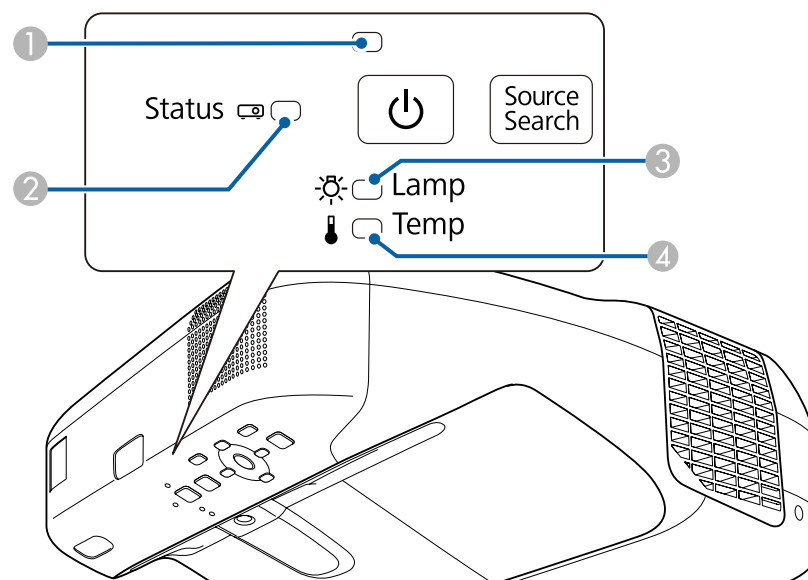
V kolikor imate težave s projektorjem, najprej preverite njegove prikazovalnike in glejte poglavje "Branje prikazovalnikov".

Glejte naslednje, če indikatorji ne pokažejo jasno, kje je lahko težava.

☛ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.211](#)

Razlaga indikatorjev

Projektor je opremljen z naslednjimi štirimi indikatorji. Barve in stanje vklopa indikatorjev označujejo stanje projektorja.



- ① Indikator napajanja
- ② Indikator stanja
- ③ Indikator za luč






Označujejo stanje projektorja.

Označujejo stanje projektorja.

Označuje status projekcijske žarnice.

4 Temperaturni indikator







Označuje status notranje temperature.





Indikatorji		Status	Obrazložitev
Napajanje	Status		
 Modra - sveti	<input type="checkbox"/> Izklopljeno	Stanje pripravljenosti	Projektor se napaja. Če v tem stanju pritisnete gumb za napajanje [⏻], se projekcija začne.
		Stanje nadzora omrežja	Projektor se nadzira in upravlja prek omrežja (če je nastavev V pripravljenosti nastavljena na Komunik. vklop.). Če v tem stanju izključite in nato znova priključite napajalni kabel, indikator napajanja začne utripati modro.
 Modra - sveti	 Modra - utripa	Stanje ogrevanja	Projektor je v tem stanju takoj po vklopu. Ogrevanja traja približno 30 sekund po vklopu žarnice. V tem stanju projektorja ne morete ugasniti, tudi če pritisnete tipko za napajanje [⏻].
		Stanje ohlajanja	Projektor je v tem stanju takoj po izklopu. V tem stanju so vsi gumbi onemogočeni.
 Modra - sveti	 Modra - sveti	Normalno stanje	Projektor projicira.


























Glejte tabelo spodaj za stanje prikazovalnikov in navodila za odpravljanje težav.

Če ne gori noben indikator, se prepričajte, da je omrežni kabel pravilno povezan in se enota normalno napaja.

Včasih ob izklopu napajalnega kabla indikator napajanja [⏻] nekaj časa še sveti, kar pa ne pomeni okvare.

Indikatorji				Vzrok	Rešitev ali stanje
Napajanje	Status	Žarnica	Temperatura		
<input type="checkbox"/> Izklopljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - utripa	<input type="checkbox"/> Izklopljeno	Notranja napaka	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
<input type="checkbox"/> Izklopljeno	 Modra - utripa	<input type="checkbox"/> Izklopljeno	 Oranžna - utripa	Napaka ventilatorja Napaka senzorja	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson

Indikatorji				Vzrok	Rešitev ali stanje
Napajanje	Status	Žarnica	Temperatura		
<input type="checkbox"/> Izklopljeno	 Modra - utripa	<input type="checkbox"/> Izklopljeno	 Oranžna - sveti	Nap.-visoka temp (Pregrevanje)	<p>Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po približno petih minutah projektor preklopi na način mirovanja; takrat opravite naslednja dva koraka.</p> <ul style="list-style-type: none"> Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.233, "Zamenjava zračnega filtra" str.240 <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.</p> <p>☛ Razširjeno – Delovanje – Način visoke višine str.180</p>
<input type="checkbox"/> Izklopljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - sveti	<input type="checkbox"/> Izklopljeno	Napaka žarnice Okvara žarnice	<p>Preverite:</p> <ul style="list-style-type: none"> Vzemite ven žarnico in preverite, ali je počena. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Menjava žarnice" str.236 Očistite zračni filter. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.233 <p>Če žarnica ni počena: Ponovno vstavite žarnico in vklopite napajalni kabel.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Če je žarnica počena: se obrnite na vašega dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. (Sliko ne morete projicirati, dokler ne zamenjate žarnice.)</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.</p> <p>☛ Razširjeno – Delovanje – Način visoke višine str.180</p>
				Pokrov žarnice odprt	<p>Preverite, ali sta žarnica in pokrov žarnice pravilno nameščena.</p> <p>Če žarnica ali pokrov žarnice nista pravilno nameščena, se žarnica ne vklopi.</p> <p>☛ "Menjava žarnice" str.236</p>

Indikatorji				Vzrok	Rešitev ali stanje
Napajanje	Status	Žarnica	Temperatura		
 Izklopljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - utripa	 Oranžna - utripa	Napaka sam. zaslonke	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p> Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
 Izklopljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - sveti	 Oranžna - sveti	Napaka nap.	
 Modra - utripa	 Indikator je odvisen od stanja	 Indikator je odvisen od stanja	 Oranžna - utripa	Opoz-visoka temp	<p>(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poviša.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. <ul style="list-style-type: none">  "Čiščenje zračnega filtra" str.233, "Zamenjava zračnega filtra" str.240
 Modra - utripa	 Indikator je odvisen od stanja	 Oranžna - utripa	 Indikator je odvisen od stanja	Zamenjajte žarnico	<p>Zamenjajte jo z novo žarnico.</p> <p> "Menjava žarnice" str.236</p> <p>Če nadaljujete z uporabo žarnice tudi po poteku njenega roka trajanja, se poveča tveganje, da bo žarnica pregorela. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče.</p>
 Izklopljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - sveti	 Oranžna - sveti	Napaka pri zaznavanju ovir	<p>Zasliši se pisk in prikaže se sporočilo "Odstranite kakršnekoli ovire, ki motijo področje projekcije." Projektor se bo samodejno izklopil, če ne storite ničesar. Preverite:</p> <ul style="list-style-type: none"> Prepričajte se, da nobena ovira ne zastira okna projekcije. Odstranite vse ovire. Če ni nobene ovire, očistite senzor za ovire. <ul style="list-style-type: none">  "Čiščenje senzorja za ovire" str.232 <p>Če napake niste odpravili: prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz električne vtičnice in se obrnite na lokalnega prodajalca ali najbližji naslov, ki je naveden v priložni Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p> Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>














- Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte naslednje.
 - ☛ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.211](#)
- Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
 - ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Ko indikatorji niso v pomoč

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.














Težave povezane s sliko





<ul style="list-style-type: none"> • Slike se ne pojavijo Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna 	 str.212
<ul style="list-style-type: none"> • Gibljive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva) Premikajoče se slike z računalnika so videti črne in se ne projicirajo 	 str.213
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcija se avtomatično ustavi 	 str.214
<ul style="list-style-type: none"> • Prikaže se sporočilo "Ni podprto." 	 str.214
<ul style="list-style-type: none"> • Prikaže se sporočilo "Ni signala" 	 str.214
<ul style="list-style-type: none"> • Slike so meglene, neizostrene ali popačene 	 str.215
<ul style="list-style-type: none"> • Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost 	 str.216
<ul style="list-style-type: none"> • Kazalec miške utripa (samo pri projiciranju z možnostjo USB Display) 	 str.216
<ul style="list-style-type: none"> • Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje gledišča ni primerno ali pa je slika obrnjena Samo del slike je prikazan, ali pa je napačno razmerje med višino in širino slike 	 str.217
<ul style="list-style-type: none"> • Barve slike niso pravilne Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črnobeke, barve so videti motne 	 str.217
<ul style="list-style-type: none"> • Slike so temne 	 str.218

Težave ob začetku projekcije



<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se ne vklopi 	 str.219
---	--







Težave z interaktivnimi funkcijami

<ul style="list-style-type: none"> • Risanje na projekcijskem zaslonu ni mogoče 	 str.219
<ul style="list-style-type: none"> • Ko priključite računalnik, ga ne morete upravljati na projiciranem zaslonu 	 str.220
<ul style="list-style-type: none"> • Prikaže se sporočilo "Napaka Easy Interactive Function." 	 str.220
<ul style="list-style-type: none"> • Računalniška miška ne deluje pravilno 	 str.220
<ul style="list-style-type: none"> • Interaktivno pisalo ne deluje 	 str.221
<ul style="list-style-type: none"> • Odzivni čas interaktivnega pisala je počasen (samo pri projiciranju z možnostjo USB Display) 	 str.221
<ul style="list-style-type: none"> • Dejanj z dotikom ni mogoče izvesti pravilno (samo pri EB-1430Wi) 	 str.222
<ul style="list-style-type: none"> • Pika se premakne samodejno ali se ne premakne na naslednji položaj med ročnim umerjanjem 	 str.222
<ul style="list-style-type: none"> • Povezave s tablo projektorja v skupni rabi ni mogoče vzpostaviti 	 str.223
<ul style="list-style-type: none"> • Ogled narisane vsebine v skupni rabi ni mogoč 	 str.223
<ul style="list-style-type: none"> • Zaslona table v skupni rabi ni mogoče shraniti v spletnem brskalniku 	 str.223
<ul style="list-style-type: none"> • Med zajemanjem, tiskanjem ali shranjevanjem ni mogoče izvajati dejanj 	 str.224
<ul style="list-style-type: none"> • Zajetega projiciranega zaslona ni mogoče pravilno prilepiti 	 str.224

• Običajno tiskanje ni mogoče	 str.224
• Običajno optično branje ni mogoče	 str.224
• Čas ni točen, nastavitve notranjega pomnilnika se ne shranijo pravilno	 str.225
• Vira ni mogoče spremeniti	 str.225




Druge težave


• Projektor ne oddaja zvoka ali pa je zvok prešibek	 str.225
• V zvoku je šum (le pri projiciranju z možnostjo USB Display)	 str.226

• Daljinski upravljalnik ne deluje	 str.226
• Želim spremeniti jezik sporočil in menijev	 str.227
• Nastavitev za preverjanje pristnosti za brezžično omrežje LAN ne uspe	 str.227
• Pošte ni mogoče prejeti, tudi ko pride do napake v projektorju	 str.227
• Prikaže se sporočilo "Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna."	 str.228
• Ni mogoče spremeniti nastavitve z uporabo spletnega brskalnika	 str.228

Težave povezane s sliko

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb za napajanje [⏻]?	Pritisnite gumb za napajanje [⏻], da vklopite napajanje.
Ali so vsi prikazovalniki izključeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja.  "Od namestitve do projekcije" str.52 Preverite, da je napajanje vključeno.
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo.  "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.141
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve.  Ponastavi - Ponastavi vse str.202

Preverite	Rešitev
Ali je projicirana slika čisto črna? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme.  Signal - Video signal str.177
Ali je kabel USB pravilno povezan? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Preverite, ali je kabel USB pravilno povezan. Če ni povezan ali ni pravilno povezan, ga znova priklopite.
Ali je Windows Media Center prikazan čez celoten zaslon? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Pri prikazu Windows Media Center čez celoten zaslon, ne morete projicirati z uporabo USB Display ali omrežne povezave. Zmanjšajte velikost zaslona.
Ali je prikazana aplikacija, ki uporablja funkcijo Windows DirectX? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Aplikacije, ki uporabljajo funkcijo Windows DirectX morda ne bodo pravilno prikazane.

Giblјive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva)

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Signal slike spremenite z računalnika samo na zunanji vhod. Preverite dokumentacijo priloženo vašemu računalniku ali se obrnite na proizvajalca računalnika.
Ali je vsebina filma, ki ga želite projicirati, avtorsko zaščiten?	Projektor morda ne bo mogel projicirati avtorsko zaščitenih filmov, ki jih predvajate na računalniku. Več podrobnosti o tem preberite v navodilih za uporabo predvajalnika.

Projekcija se avtomatično ustavi

Preverite	Rešitev
Ali je možnost Mirovanje ali Časovnik izklopa A/V nastavljena na Vklopljeno ?	<p>Če je katera izmed teh možnosti nastavljena na Vklopljeno, se napajanje avtomatično izklopi v naslednjih situacijah.</p> <ul style="list-style-type: none"> Če je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno: Če v določenem času ne opravite nobene operacije in medtem ni signala slike. Kadar je možnost Časovnik izklopa A/V nastavljen na Vklopljeno: če je preteklo približno 30 minut od omogočanja možnosti A/V nemo. <p>Če ne želite, da se projektor izklopi samodejno, vse te možnosti nastavite na Izklopljeno.</p> <p>☛ ECO - Mirovanje, Časovnik izklopa A/V str.200</p>
Ali je računalnik v načinu varčevanja z energijo?	Če je računalnik v načinu varčevanja z energijo in nekaj časa ne izvedete nobene operacije, lahko slika izgine. Za ponoven prikaz slike izvedite operacijo na računalniku.

Prikaže se sporočilo "Ni podprto."

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	<p>Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme.</p> <p>☛ Signal - Video signal str.177</p>
Ali se ločljivost in frekvenca slike ujemata z nastavljenim načinom? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	<p>Glejte navodila priložena računalniku, kako spremeniti ločljivost in frekvenco slike na računalniku.</p> <p>☛ "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.247</p>

Prikaže se sporočilo "Ni signala"

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	<p>Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani.</p> <p>☛ "Od namestitve do projekcije" str.52</p>
Ali je izbran ustrezen vhod?	<p>Spremenite sliko s pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku, nadzorni plošči ali na Control Pad.</p> <p>☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.53</p>
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.

Preverite	Rešitev
Ali se signali slike posredujejo v projektor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	V kolikor se signal slike prikaže samo na LCD zaslonu računalnika ali na zaslonu pripomočka, računalnik nastavite tako, da bo signal slike dostavljen tudi iz računalnika. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju. Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Projektor in računalnik ugasnite in ponovno vključite. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.52 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali je računalnik v načinu varčevanja z energijo?	Če je računalnik v načinu varčevanja z energijo in nekaj časa ne izvedete nobene operacije, lahko slika izgine. Za ponoven prikaz slike izvedite operacijo na računalniku.

Slike so meglene, neizostrene ali popačene

Preverite	Rešitev
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Premaknite ročico za ostrenje, da prilagodite ostrino. ☛ "Kako popraviti ostrino" str.63
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. ☛ "Velikost Zaslona In Razdalja Projekcije" str.245
Ali je prilagojena vrednost Keystone prevelika?	Zmanjšajte kot projiciranja in tako zmanjšajte obseg popravka Keystone. ☛ "Prilagoditev navpičnega položaja slike (samo pri modelih s priloženimi nogami)" str.62
Je Razmerje gledišča nastavljeno pravilno?	Razmerje gledišča projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.68
Je na leči prišlo do rosenja?	Če projektor nahitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.

Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.177
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priključitev opreme" str.33
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.247 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali sta nastavitvi Sinhronizacija » in Sledenje » pravilno nastavljeni? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Za avtomatično nastavitve pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↵] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete iz menija Konfiguracija. ☛ Signal - Sledenje, Sinhronizacija str.177
Ali ima nastavev Ločljivost katero koli drugo vrednost razen Avtomatično ? (Samo pri projiciranju razdeljenega zaslona)	Če vrednost nastavitve Ločljivost v meniju Konfiguracija in ločljivost projicirane slike nista enaki, slika mogoče ne bo prikazana. Če slika ni prikazana, nastavite Ločljivost na Avtomatično . ☛ Signal - Ločljivost str.177
Ali je izbrana možnost Prenesi okno v plasteh ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in odkljukajte potrditveno polje Prenesi okno v plasteh .

Kazalec miške utripa (samo pri projiciranju z možnostjo USB Display)


Preverite	Rešitev
Je možnost Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno . izbrana?	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in nato izberite Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno . (Ta možnost ni na voljo v sistemu Windows 2000.) Če to izberete v operacijskem sistemu Windows Vista/7, Windows Aero ni več na voljo.

Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje ni primerno ali pa je slika obrnjena


Preverite	Rešitev
Ali projicirate širokozaslonsko računalniško sliko? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Ločljivost str.177
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.143
Ali je položaj prikaza ustrezno prilagojen?	(Samo pri projiciranju analognih signalov RGB iz vrat Computer) Za prilagoditev položaja pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↵] na nadzorni plošči. Položaj lahko prilagodite v meniju Konfiguracija. ☛ Signal - Položaj str.177
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Če je v Lastnosti zaslona v Nadzorna plošča računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavev dvojnega prikaza. ☛ Dokumentacija video gonilnika računalnika
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.247 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ste prilagodili položaj slike po izvedbi funkcij Nastavi zoom ali Keystone?	Opravite Prestavitev slike, da prilagodite položaj slike po izvedbi funkcij Nastavi zoom ali Keystone. ☛ "Prilagoditev položaja slike (Prestavitev slike)" str.61
Ali je izbran ustrezen način projiciranja?	Glede na način namestitve projektorja izberite enega od naslednjih načinov projiciranja: Spredaj, Spredaj/Obrnjeno, Zadaj, Zadaj/Obrnjeno . ☛ Razširjeno - Projekcija str.180 ☛ "Načini Namestitve" str.30

Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. <ul style="list-style-type: none"> Ko je slika z naprave priključene na vhod Computer ☛ Signal - Vhodni signal str.177 Ko projicirate sliko z naprave, priključene na vhod Video ☛ Signal - Video signal str.177

Preverite	Rešitev
Ali je Brightness slike primerno prilagojena?	Prilagodite nastavitev Svetlost iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Svetlost str.175
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priklučitev opreme" str.33
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavitev Kontrast iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Kontrast str.175
Ali je popraviljanje barve nastavljeno na primerno vrednost?	Prilagodite nastavitev Gama, RGB ali RGBCMY v meniju Konfiguracija. ☛ Slika - Dodatno str.175 ☛ "Nastavljanje slike" str.65
Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Prilagodite nastavitvi Barvna zasičenost in Obarvanost iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost str.175

Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitvi Svetlost in Poraba energije iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Svetlost str.175 ☛ ECO - Poraba energije str.200
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavitev Kontrast iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Kontrast str.175
Ali je čas za zamenjavo žarnice?	Ko je žarnica tik pred iztekom roka trajanja, slike postanejo temnejše in kakovost barv se poslabša. Žarnico zamenjajte z novo. ☛ "Menjava žarnice" str.236
Ali uporabljate projektor na visokem ali vročem mestu?	Zaslon se lahko potemni, če ga uporabljate na visokem ali vročem mestu. Možnosti Poraba energije takrat ni mogoče nastavljati, projektor pa lahko kljub temu uporablja.

Težave ob začetku projekcije

Projektor se ne vklopi

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb za napajanje [⏻]?	Pritisnite gumb za napajanje [⏻], da vklopite napajanje.
Ali so vsi prikazovalniki izključeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Izključite in ponovno priključite napajalni kabel. ☛ "Od namestitve do projekcije" str.52 Preverite, da je napajanje vključeno.
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete napajalnega kabla?	Verjetno gre za slab stik v napajalnem kablu ali za okvaro kabla. Ponovno vtaknite napajalni kabel. Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Je funkcija Zaklep delovanja nastavljena na Polni zaklep ?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati Zaklep delovanja , spremenite nastavev na Izklopljeno . ☛ Nastavitve - Zaklep delovanja str.178
Ali je sprejemnik daljinskega upravljalnika pravilno nastavljen?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.178

Težave z interaktivnimi funkcijami

Risanje na projekcijskem zaslonu ni mogoče

Preverite	Rešitev
Je bilo umerjanje pisala opravljeno pravilno?	Pred prvo uporabo interaktivnega pisala ne pozabite umeriti pisala, da bo projektor lahko pravilno prepoznal položaj pisala. Če opazite kakršnakoli odstopanja v položaju, ponovno opravite postopek umerjanja. ☛ "Samodejno umerjanje" str.75
Ali je Način pisala nastavljen na Rač. interaktivno ?	Nastavite Način pisala na Opomba PC Free v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Easy Interactive Function - Način pisala str.180

Ko priključite računalnik, ga ne morete upravljati na projiciranem zaslonu

Preverite	Rešitev
Je funkcija Razširjeno nastavljena pravilno?	Izberite te nastavitve: <ul style="list-style-type: none"> Nastavite Način pisala na Rač. interaktivno v meniju Konfiguracija. Nastavite Razširjeno - USB Type B na funkcijo Easy Interactive Function ali USB Display/Easy Interactive Function v konfiguracijskem meniju. Če uporabljate USB Display, nastavite USB Display/Easy Interactive Function. ☛ Razširjeno - USB Type B str.180
Ali je možnost Nač. delov. pisala pravilno nastavljena?	Za EB-1420Wi: če interaktivni pisali uporabljate tako kot miško, v meniju Konfiguracija možnost Nač. delov. pisala nastavite na Dva upor./miška ali En upor./miška . Za EB-1430Wi: če interaktivni pisali ali prst uporabljate tako kot miško, v meniju Konfiguracija možnost Nač. delov. pisala nastavite glede na operacijski sistem, ki je nameščen v priključenem računalniku. ☛ Razširjeno - Easy Interactive Function - Nač. delov. pisala str.180
Ali je kabel USB pravilno povezan?	Preverite USB kableske priključke. Težavo boste morda odpravili, če USB kabel odklopite in ga ponovno priklopite.
Če uporabljate prenosni računalnik pri skoraj prazni bateriji, lahko USB vrata prenehajo delovati, zaradi česar morda ne boste mogli uporabljati USB naprav.	Računalnik priključite na vir napajanja.

Prikaže se sporočilo "Napaka Easy Interactive Function."

Preverite	Rešitev
Prišlo je do napake z interaktivnimi funkcijami.	Obrnite se na najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson

Računalniška miška ne deluje pravilno

Preverite	Rešitev
Ali je interaktivno pisalo na projekcijskem zaslonu?	Odstranite interaktivno pisalo s projekcijskega zaslona ali ga izklopite.

Interaktivno pisalo ne deluje

Preverite	Rešitev
Predmet ovira pot signala med interaktivnim pisalom in projektorjem.	Odstranite oviro. Prav tako poskrbite, da sami ne ovirate poti signala, ko stojite pred projiciranim zaslonom.
Signal ovira druge stvari, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke.	V istem prostoru ne uporabljajte infrardečega daljinskega upravljalnika ali infrardečega mikrofona, saj lahko povzročite nepravilno delovanje interaktivnega pisala. Odklopite napravo, ki ovira signal, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke.
Baterija je skoraj prazna.	Zamenjajte baterijo.
Okolica je presvetla.	Na projiciran zaslon ali Sprejemnik Easy Interactive Function ne sme svetiti močna svetloba.
Je bilo umerjanje pisala opravljeno pravilno?	Pred prvo uporabo interaktivnega pisala ne pozabite umeriti pisala, da bo projektor lahko pravilno prepoznal položaj pisala. Če opazite kakršnakoli odstopanja v položaju, ponovno opravite postopek umerjanja. ☛ "Samodejno umerjanje" str.75
Ali je v isti sobi v uporabi več projektorjev?	Če interaktivne funkcije uporabljate v istem prostoru kot več projektorjev, lahko motnje povzročijo nestabilnost dejanj z interaktivnim pisalom. Priključite dodatni komplet kablov za daljinski upravljalnik (ELPKC28). Če nimate kompleta kablov za daljinski upravljalnik, spremenite nastavev Razd. med proj. v meniju Konfiguracija. ☛ "Priključitev več projektorjev" str.46 ☛ Razširjeno – Easy Interactive Function - Razd. med proj. str.180

Odzivni čas interaktivnega pisala je počasen (samo pri projiciranju z možnostjo USB Display)

Preverite	Rešitev
Je Windows Aero omogočen? (Samo v sistemih Windows Vista/7)	Če je omogočen Windows Aero, so dejanja z Interactive pen lahko počasna. V računalniku, ki ga uporabljate, onemogočite Windows Aero. Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in nato izberite Onemogoči Windows Aero in izboljšaj sledenje interaktivnemu pisalu .

Dejanj z dotikom ni mogoče izvesti pravilno (samo pri EB-1430Wi)

Preverite	Rešitev
Ali je enota na dotik pravilno nameščena?	Enota na dotik morda ni pravilno nameščena. Dodatne podrobnosti najdete v priloženem priročniku <i>Navodila za namestitve</i> . ☛ Navodila za namestitve
Ali je enota na dotik vklopljena?	Preverite, ali indikator na enoti na dotik sveti modro. Če indikator na enoti na dotik ne sveti, v meniju Konfiguracija preverite, ali je možnost Nastavitve dotika - Napajanje nastavljena na Vklopljeno . ☛ Razširjeno - Easy Interactive Function - Nastavitve dotika - Napajanje str.180 ☛ Navodila za namestitve
Ali ste prilagodili kot za enoto na dotik?	Kot za enoto na dotik prilagodite v meniju Konfiguracija. Dodatne podrobnosti najdete v priloženem priročniku <i>Navodila za namestitve</i> . ☛ Razširjeno - Easy Interactive Function - Nastavitve dotika - Prilagajanje kota str.180 ☛ Navodila za namestitve
Ali ste sistem umerili za dejanja z dotikom?	Če se mesto, ki se ga dotaknete, in mesto, dotaknjeno na zaslonu, ne ujemata, v meniju Konfiguracija izberite Umerjanje dotika . ☛ "Umerjanje za izvajanje dejanj z dotikom prsta" str.80
Ali je med okolico enote na dotik ali zaslona kakršna koli ovira, kot so kabli?	Če je pred vrati za razprševanje laserske svetlobe na enoti na dotik kakršna koli ovira, projektor ne more pravilno prepoznati ukazov na dotik. Odstranite vse ovire v bližini enote na dotik ali zaslona.


Pika se premakne samodejno ali se ne premakne na naslednji položaj med ročnim umerjanjem

Preverite	Rešitev
Informacije iz projekcijskega zaslona niso prejete pravilno zaradi drugih stvari, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke.	Odmaknite napravo, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke, stran od projektorja ali premaknite projektor stran od naprave.
Informacije iz projekcijskega zaslona morda ne bodo pravilno prejete, če je projektor preblizu zaslona.	Projektor nastavite na priporočeno razdaljo projekcije. ☛ "Velikost Zaslona In Razdalja Projekcije" str.245
Interaktivno pisalo je onemogočeno zaradi nestabilnih razmer v okolici, kot so vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke.	Premaknite projektor ali izklopite napravo, ki ovira signal, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke.

Povezave s tablo projektorja v skupni rabi ni mogoče vzpostaviti

Preverite	Rešitev
Ali ima projektor vzpostavljeno povezavo z omrežjem?	Če želite omogočiti skupno rabo table, mora imeti projektor vzpostavljeno povezavo z istim omrežjem kot ciljni projektor. ☛ "Povezovanje kabla LAN" str.44 ☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" str.45
Ali ste vnesli pravilno kodo PIN?	Če v desetih minutah 10-krat vnesete napačno kodo PIN, tri minute ne morete vzpostaviti povezave s tablo. Poskusite znova čez tri minute.

Ogled narisane vsebine v skupni rabi ni mogoč

Preverite	Rešitev
Ali ima projektor vzpostavljeno povezavo z omrežjem?	Če želite omogočiti skupno rabo table, mora imeti ta projektor vzpostavljeno povezavo z istim omrežjem kot ciljni projektor. ☛ "Povezovanje kabla LAN" str.44 ☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" str.45
Ali je bila omrežna povezava s tablo v skupni rabi prekinjena?	Kliknite [] v spodnji orodni vrstici. Če imate pravilno vzpostavljeno povezavo s tablo, sta prikazana naslov povezave in gumb Prekini skupno rabo gladke plošče . Če sta prikazana gumba Začni skupno rabo s to gladko ploščo in Poveži se z gladko ploščo v skupni rabi , je bila povezava s tablo prekinjena. Znova vzpostavite povezavo. ☛ "Skupna raba narisane vsebine z drugimi napravami" str.95

Zaslona table v skupni rabi ni mogoče shraniti v spletnem brskalniku

Preverite	Rešitev
Ali ima tabla v skupni rabi dovoljenje za shranjevanje na navedeno mesto?	Zaslon table v skupni rabi lahko v spletnem brskalniku shranite le, če v priključenem projektorju nastavite možnost Razdelite udeležencem . za shranjevanje zaslonov table. ☛ "Shranjevanje narisane vsebine v tabelnem načinu" str.92

Med zajemanjem, tiskanjem ali shranjevanjem ni mogoče izvajati dejanj

Preverite	Rešitev
Ali ste prekllopili na upravljanje z daljinskim upravljalnikom ali ploščico Control Pad, ko ste uporabljali interaktivno pisalo ali obratno?	Če začnete napravo upravljati z interaktivnim pisalom, morate vse ukaze izvajati samo z interaktivnim pisalom. Če začnete napravo upravljati z daljinskim upravljalnikom ali Control Pad, vse ukaze izvajajte le z daljinskim upravljalnikom oziroma Control Pad.

Zajetega projiciranega zaslona ni mogoče pravilno prilepiti

Preverite	Rešitev
Ali je projicirana slika zaščitena?	Zaščitene vsebine ni mogoče zajeti.

Običajno tiskanje ni mogoče

Preverite	Rešitev
Ali je tiskalnik priključen pravilno?	V primeru priklopa preko USB preverite, ali so vrata USB-A projektorja povezana z vrati USB-A naprave Control Pad (za tiskalnike). V primeru priklope preko omrežja preverite nastavitve na zaslonu Nastavitve table. Nato sprožite Preizkusno tiskanje , da bi preverili, ali tiskanje poteka pravilno.
Ali sta priključena dva tiskalnika USB?	Priključite le en tiskalnik USB.
Ali je prišlo do napake pri delovanju tiskalnika?	Preizkusite tiskalnik in odpravite napako.

Običajno optično branje ni mogoče

Preverite	Rešitev
Ali je tiskalnik priključen pravilno?	Funkcija optičnega bralnika ne deluje, če tiskalnik ni priključen pravilno. Pomnite tudi, da samostojni optični bralniki niso podprti.
Ali je prišlo do napake pri delovanju tiskalnika?	Preizkusite tiskalnik in odpravite napako. Če je prišlo do napake pri delovanju tiskalnika, funkcija optičnega bralnika tiskalnika ne deluje iz tega razloga.
Ali je med optičnim branjem z ADF ta napolnjen s papirjem?	Pri optičnem branju z ADF v tega pred tem vstavite papir.

Čas ni točen, nastavitve notranjega pomnilnika se ne shranijo pravilno

Preverite	Rešitev
Je pravilno nastavljen čas?	Za pravilen prikaz ure in nastavitve notranjega pomnilnika v Tabelnem načinu je treba nastaviti čas. ☛ "Nastavljanje urnika" str.164

Vira ni mogoče spremeniti

Preverite	Rešitev
Ali se trenutno izvaja katera od funkcij Odpri, Včitavanje, Shrani ali Tiskanje?	Obdelava lahko traja nekaj časa. Med obdelavo ne morete spreminjati vira. Če želite spremeniti vir med obdelavo, prekličite postopek, ki poteka.

Druge težave

Projektor ne oddaja zvoka ali pa je zvok prešibek

Preverite	Rešitev
Preverite ali je avdio/video kabel ustrezno priključen, tako na projektor kot avdio vir.	Izključite kabel iz audio vhoda in nato kabel ponovno povežite.
Ali je glasnost projektorja nastavljena na minimalno jakost?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. ☛ Nastavitve - Glasnost str.178 ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.65
Ali je glasnost računalnika ali vira slike nastavljen na minimalno jakost?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen.
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.141
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".
Je računalnik povezan s HMDI kablom?	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.
Ali je izbrana možnost Izhodni zvok iz projektorja ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in nato izberite Izhodni zvok iz projektorja .

Preverite	Rešitev
Ali ste izbrali pravi audio vhod?	Preverite naslednje nastavitve Audio izhod , Audio izhod HDMI1 in Audio izhod HDMI2 v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - A/V nastavitve str.180

V zvoku je šum (le pri projiciranju z možnostjo USB Display)

Preverite	Rešitev
Ali je morda glasnost na računalniku na najnižji ravni, medtem ko je na projektorju na najvišji?	Zvok lahko vsebuje šum, če je glasnost na računalniku na najnižji ravni, medtem ko je na projektorju na najvišji. Zvišajte glasnost na računalniku in jo znižajte na projektorju. ☛ Nastavitve - Glasnost str.178

Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Med delovanjem usmerite daljinski upravljalnik v sprejemnik. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.21
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je okrog 6 metrov. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.21
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba. Ali pa v meniju Oddaljen sprejemnik , ki se nahaja v meniju Konfiguracija, oddaljen sprejemnik nastavite na Izklopljeno . ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.178
Ali je za Oddaljen sprejemnik izbrana pravilna nastavitve?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.178
Ali so baterije iztrošene oziroma ali so baterije pravilno vstavljene?	Pravilno vstavite nove baterije. ☛ "Zamenjava baterij daljinskega upravljalnika" str.20

Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenite jezikovne nastavitve.	Prilagodite nastavev Jezik v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Jezik str.180

Nastavev za preverjanje pristnosti za brezžično omrežje LAN ne uspe

Preverite	Rešitev
Je pravilno nastavljen čas?	Če je brezžično omrežje LAN nastavljeno pravilno, vendar odpove nastavev za overjanje, morda niste pravilno nastavili časa. Preverite, ali so pravilno nastavljena. ☛ Razširjeno – Nastavitve za čas/urnik str.180

Pošte ni mogoče prejeti, tudi ko pride do napake v projektorju

Preverite	Rešitev
Je nastavev V pripravljenosti nastavljena na Komunik. vklop. ?	Za uporabo funkcije Obvestilo o pošti, ko je projektor v stanju pripravljenosti, nastavite Komunik. vklop. v meniju V pripravljenosti , ki se nahaja v meniju Konfiguracija. ☛ ECO - V pripravljenosti str.200
Ali je prišlo do velike napake in se je projektor nenadoma zaustavil?	Ko se projektor naenkrat ustavi, e-pošte ni mogoče poslati. Če se neobičajno stanje nadaljuje, se obrnite na krajevnega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Ali se projektor napaja?	Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je funkcija Obvestilo o pošti v meniju Konfiguracija pravilno nastavljena?	E-poštna obvestila o težavah so poslana glede na nastavitve možnosti Obvestilo o pošti v meniju Konfiguracija. Preverite, ali so pravilno nastavljena. ☛ "Meni Skrbniške nastavitve" str.196

Prikaže se sporočilo "Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna."

Preverite	Rešitev
Notranje napajanje ure je skoraj prazno.	Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson

Ni mogoče spremeniti nastavitev z uporabo spletnega brskalnika

Preverite	Rešitev
Sta uporabniško ime in geslo pravilna?	Kot uporabniško ime vnesite „EPSONWEB“. Tega imena ne morete spreminjati. Vnesite uporabniško ime tudi, če je nastavev za geslo onemogočena. Vpišite geslo, ki ste ga nastavili v Geslo za Web. Privzeto geslo je „admin“. Ko odprete meni Skrbniške nastavitve in nastavite Skrbniško geslo, vnesite te podatke: <ul style="list-style-type: none"> • ID uporabnika: EPSONADMIN • Geslo: vnesite nastavljeno Skrbniško geslo

Preverite številke in uporabite naslednje ukrepe. Če ne morete odpraviti težave, se obrnite na vašega omrežnega skrbnika, prodajalca ali najbližji naslov, ki je naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

ID dogodka	Vzrok	Rešitev
0432 0435	Napaka pri zagonu EasyMP Network Projection.	Ponovno zaženite projektor.
0434 0482 0484 0485	Omrežna komunikacija ni stabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije in čez nekaj časa ponovno vzpostavite povezavo.
0433	Prenesenih slik ni možno predvajati.	Ponovo zaženite EasyMP Network Projection.
0481	Komunikacija z računalnikom je prekinjena.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection se je nepričakovano zaprl.	Preverite stanje omrežne komunikacije in nato ponovno zaženite projektor.
0479 04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Ponovno zaženite projektor.
0891	Dostopne točke z enakim SSID ni moč najti.	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na enak SSID.
0892	Preverjanje pristnosti WPA/WPA2 se ne ujema.	Preverite ali so varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN pravilne. ☛ "Meni Varnost" str.193
0893	Tip šifriranja WEP/TKIP/AES se ne ujema.	
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker se je projektor povezal z nepooblaščen dostopno točko.	Kontaktirajte vašega omrežnega skrbnika za več informacij.
0898	Pridobitev DHCP ni uspela.	Preverite pravilno delovanje strežnika DHCP. Če ne uporabljate DHCP, izklopite nastavitve DHCP. ☛ "Meni Omrežje" str.188
0899	Druge komunikacijske napake	Če ponovni zagon projektorja ali EasyMP Network Projection ne odpravi težave, se obrnite na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
089A	Vrsta overjanja EAP ni ista.	Preverite ali so varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN pravilne. Preverite tudi, ali je potrdilo pravilno nameščeno.

ID dogodka	Vzrok	Rešitev
089B	Overjanje strežnika EAP ni uspelo.	☛ "Meni Varnost " str.193
089C	Overjanje odjemalca EAP ni uspelo.	
089D	Izmenjava ključev ni uspela.	
0B01	Vgrajenega pomnilnika ni bilo mogoče pravilno zaznati.	<p>Uporabite možnost Izbrišite vse podatke notranjega pomnilnika. Po uspešno izveden brisanju notranjega pomnilnika vstavite napajalni kabel projektorja in ga vključite. Če brisanje ni bilo izvedeno pravilno, se obrnite na svojega dobavitelja ali najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
0BFF	Prišlo je do napake v funkciji table.	Ponovno zaženite projektor.



Vzdrževanje

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.

Previdno

Pred čiščenjem izklopite projektor in izključite napajalni kabel. Če tega ne upoštevate, lahko pride do električnega udara.

Čiščenje površine projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišite z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožemite.

Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

Čiščenje okna projekcije

Okno projekcije nežno obrišite s krpico za čiščenje očal.

Opozorilo

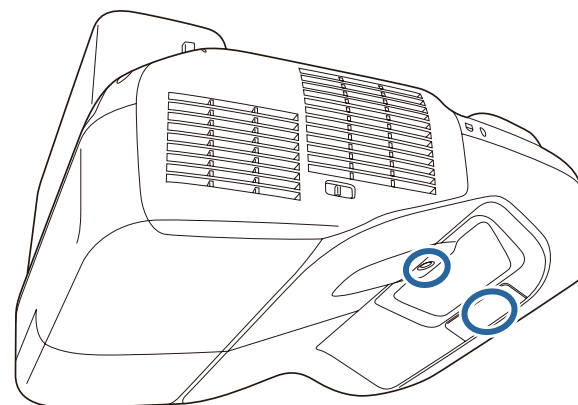
Za odstranjevanje umazanije ali prahu z objektiva ne uporabljajte razpršil z vnetljivimi plini. Projektor bi se namreč zaradi visoke temperature žarnice v projektorju lahko vnel.

Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

Čiščenje senzorja za ovire

Ko se sproži opozorilni zvok in prikaže sporočilo "Odstranite kakršnekoli ovire, ki motijo področje projekcije.", očistite senzor za ovire. Nežno očistite senzor za ovire s krpo za čiščenje očal.



Opozorilo

Za odstranjevanje umazanije ali prahu s senzorja za ovire ne uporabljajte razpršil z vnetljivimi plini. Projektor bi se namreč zaradi visoke temperature žarnice v projektorju lahko vnel.

Pozor

Senzorja za ovire ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem.

Poškodbe na površini senzorja lahko povzročijo okvare.

Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter in odprtino za dovod zraka očistite, ko se izpiše naslednje sporočilo.

"Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter."

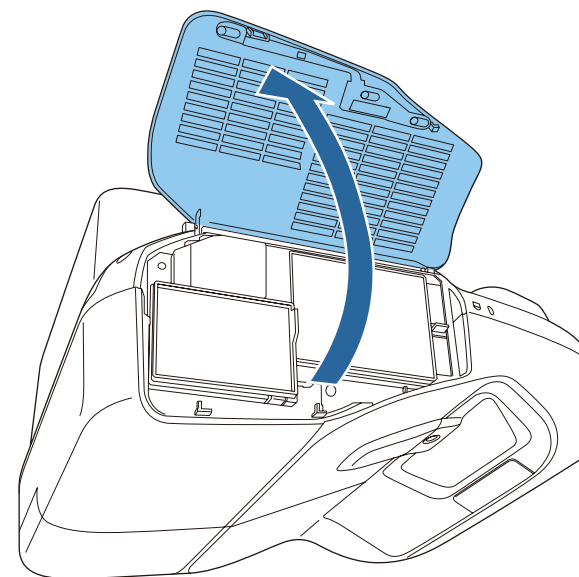
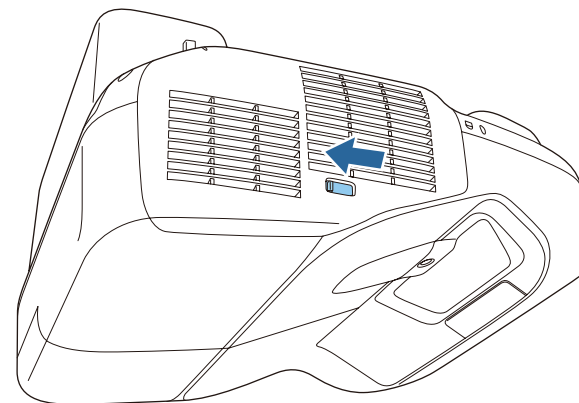
Pozor

- Prah na zračnem filtru lahko povzroči dvig temperature znotraj projektorja, kar lahko vodi do okvare ali preobremenitve optičnih delov. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.
- Če za čiščenje uporabljate ščetko, uporabite ščetko z mehкими ščetinami in nežno očistite projektor. Če uporabite prekomerno silo, boste prah potisnili v zračni filter, zato ga ne boste mogli odstraniti.

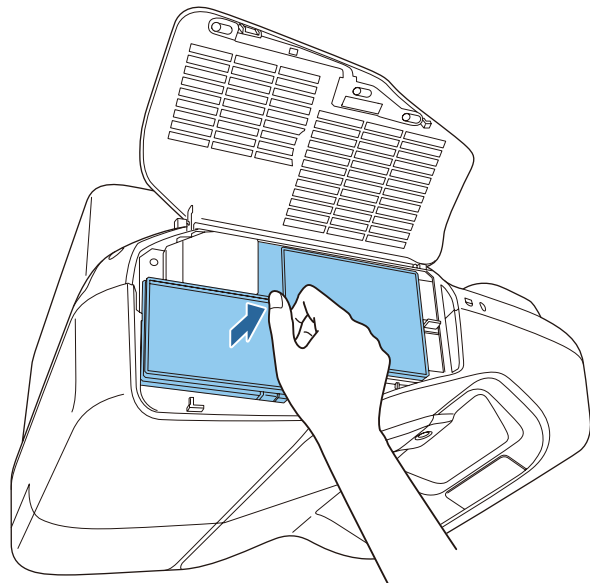
- 1** Potem ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.

- 2** Odprite pokrov zračnega filtra.

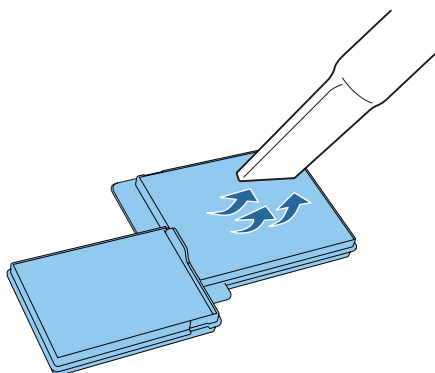
Pritisnite na jezičke pokrova zračnega filtra in ga odprite.



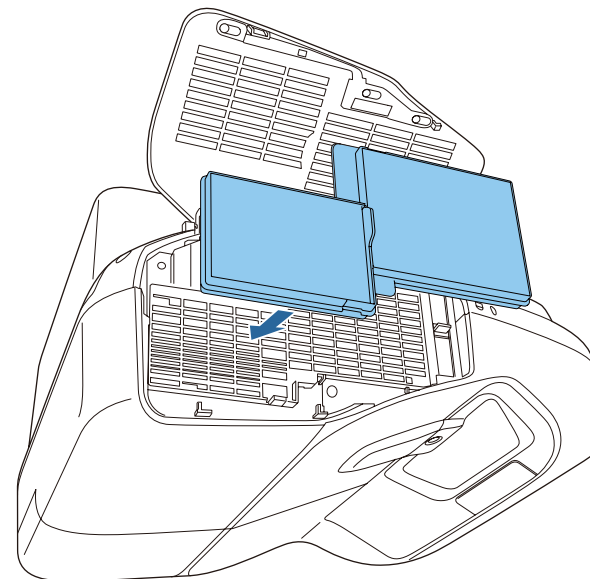
- 3** Odstranite zračni filter.
Primite ploščico na sredi zračnega filtra in ga povlecite naravnost ven.



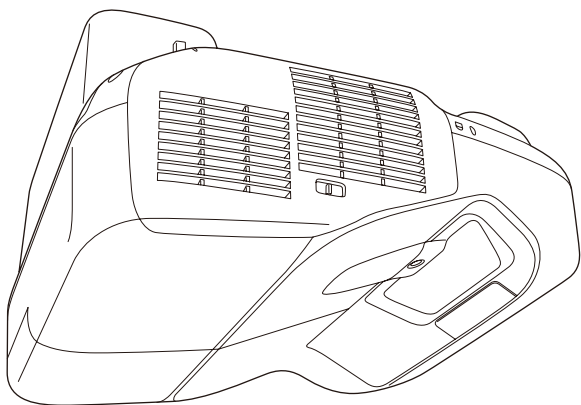
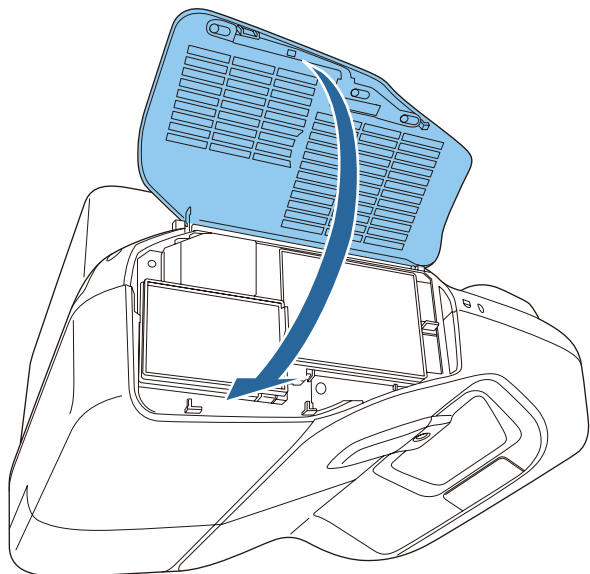
- 4** Preostali prah v zračnem filtru odstranite s sesalnikom na sprednjem delu.



- 5** Zamenjajte zračni filter.



6 Zaprite pokrov zračnega filtra.



- Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom.
☛ "Zamenjava zračnega filtra" [str.240](#)
- Priporočljivo je, da te dele očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.

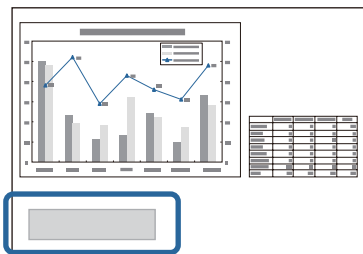
V tem odstavku so opisana navodila za zamenjavo žarnice in zračnega filtra.

Menjava žarnice

Obdobje za zamenjavo žarnice

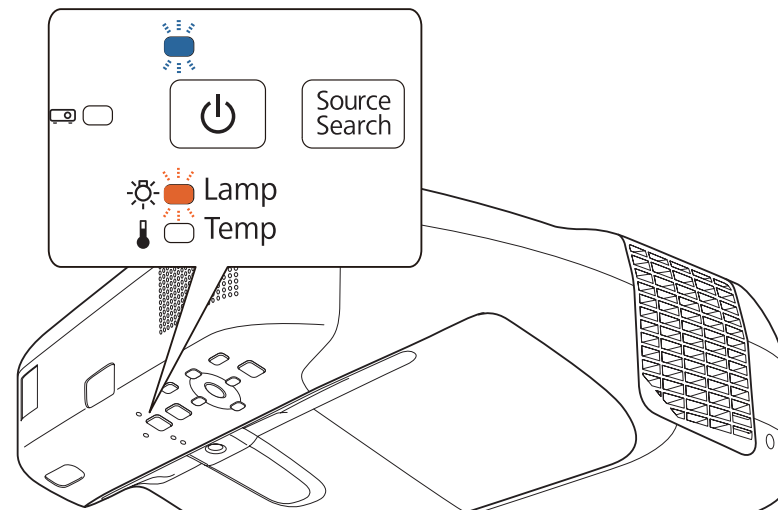
Žarnico zamenjajte:

- Prikaže se naslednje okno.
"Čas je, da zamenjate žarnico. Za nakup se obrnite na prodajalca projektorjev Epson ali obiščite www.epson.com."



Obvestilo je prikazano 30 sekund.

- Indikator napajanja utripa modro, indikator žarnice pa utripa oranžno.



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.
Če je **Poraba energije** nastavljena na **Normalno**: približno 3900 ur
Če je **Poraba energije** nastavljena na **ECO**: približno 5900 ur
☛ **ECO - Poraba energije** [str.200](#)
- Če nadaljujete z uporabo žarnice tudi po poteku njenega roka trajanja, se poveča tveganje, da bo žarnica pregorela. Ko se prikaže sporočilo o menjavi žarnice, žarnico čim prej zamenjajte z novo, četudi stara še vedno deluje.
- Ne prižigajte in ugašajte projektorja večkrat zaporedno. Pogosto vključevanje in izključevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Odvisno od posameznih značilnosti žarnice in njene uporabe, lahko žarnica potemni ali neha delovati še pred prikazom sporočila. Vedno imejte rezervno žarnico na zalogi, za primer, ko bo potrebna.
- Priporočamo uporabo originalnih žarnic Epson. Uporaba neoriginalnih žarnic lahko vpliva na kakovost in varnost projekcije. Kakršna koli škoda ali okvara zaradi uporabe neoriginalnih žarnic morda ne bo krita z garancijo Epson.



Priporočamo, da zračni filter očistite pri vsaki zamenjavi žarnice.

☛ "Čiščenje zračnega filtra" [str.233](#)

Zamenjava žarnice

Žarnico lahko zamenjate tudi ko je projektor nameščen na strop ali steno.



Opozorilo

- Ko žarnica neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate žarnico na projektorju, ki je nameščen na steni ali visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Hkrati nežno odstranite pokrov žarnice. Pri odstranjevanju pokrova žarnice bodite previdni, da se ne boste poškodovali z drobci stekla. Če vam drobci stekla pridejo v oči ali usta, pojdite nemudoma k zdravniku.
- Žarnice nikoli ne razstavljajte ali spreminjajte. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, električnega udara ali nesreče.



Previdno

Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

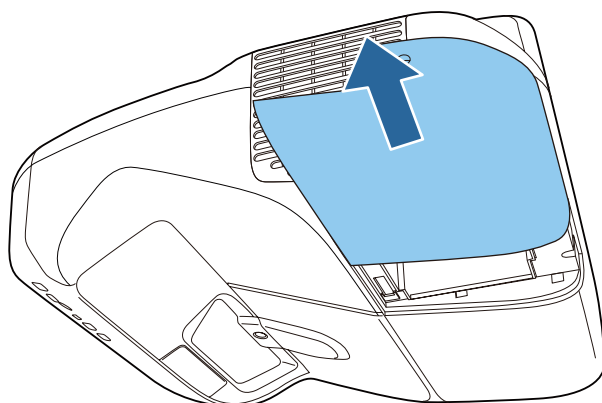
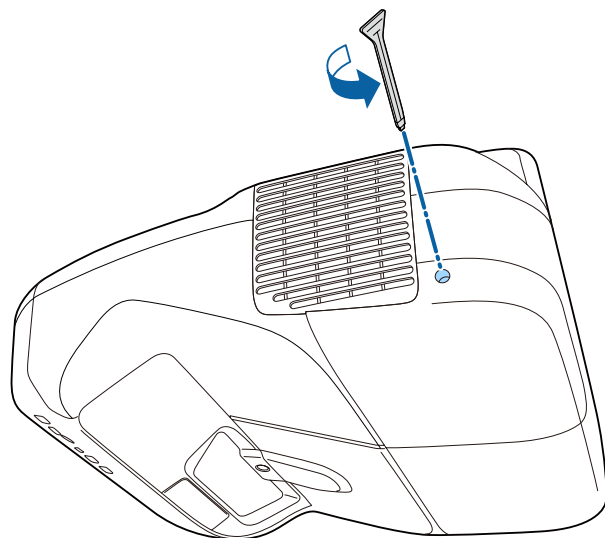
1

Potem ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.

2

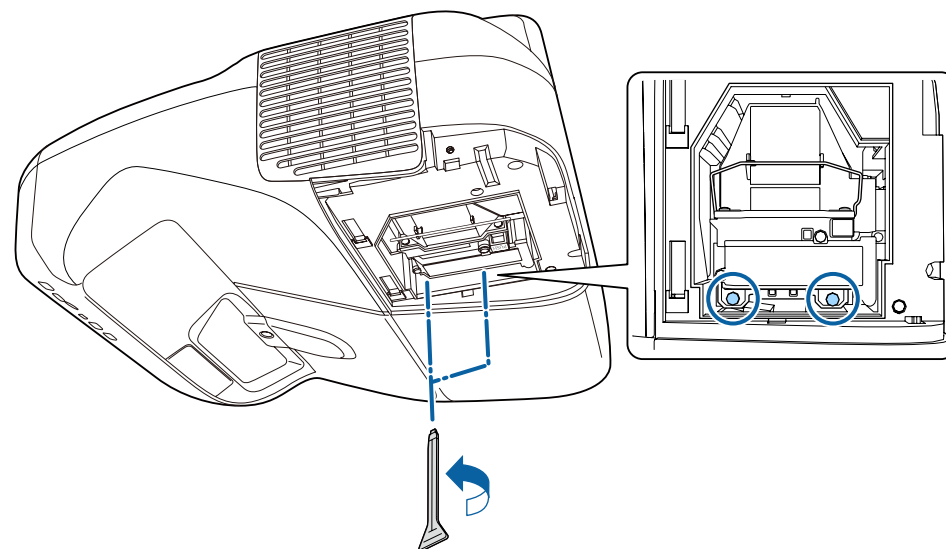
Počakajte, da se žarnica ustrezno ohladi in nato odstranite pokrov žarnice na vrhu projektorja.

Razrahljajte vijak, ki drži pokrov žarnice z izvijačem, ki je bil dobavljen skupaj z novo žarnico oziroma uporabite križni izvijač. Nato premaknite pokrov žarnice naprej, dvignite in odstranite.



Če je projektor nameščen na zid ali obešen s stropa in če želite zamenjati žarnico, previdno odstranite pokrov žarnice in ga primite z roko, da vam ne pade na tla.

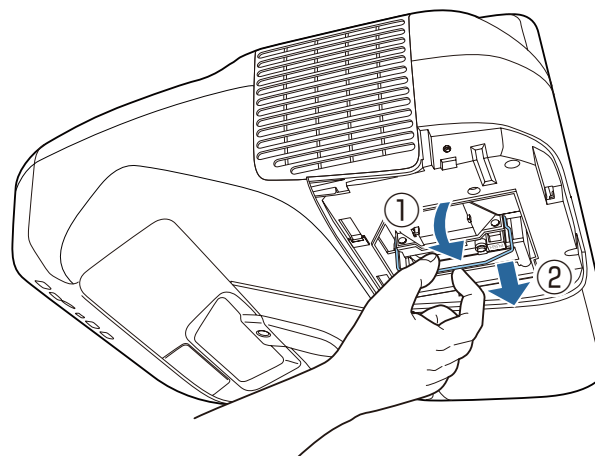
3 Odvijte pritrdilna vijaka za žarnico.



4 Odstranite staro žarnico tako, da povlecite za ročaj.

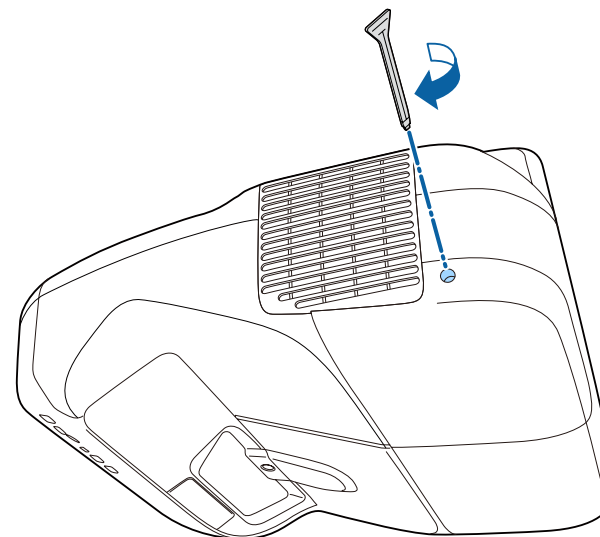
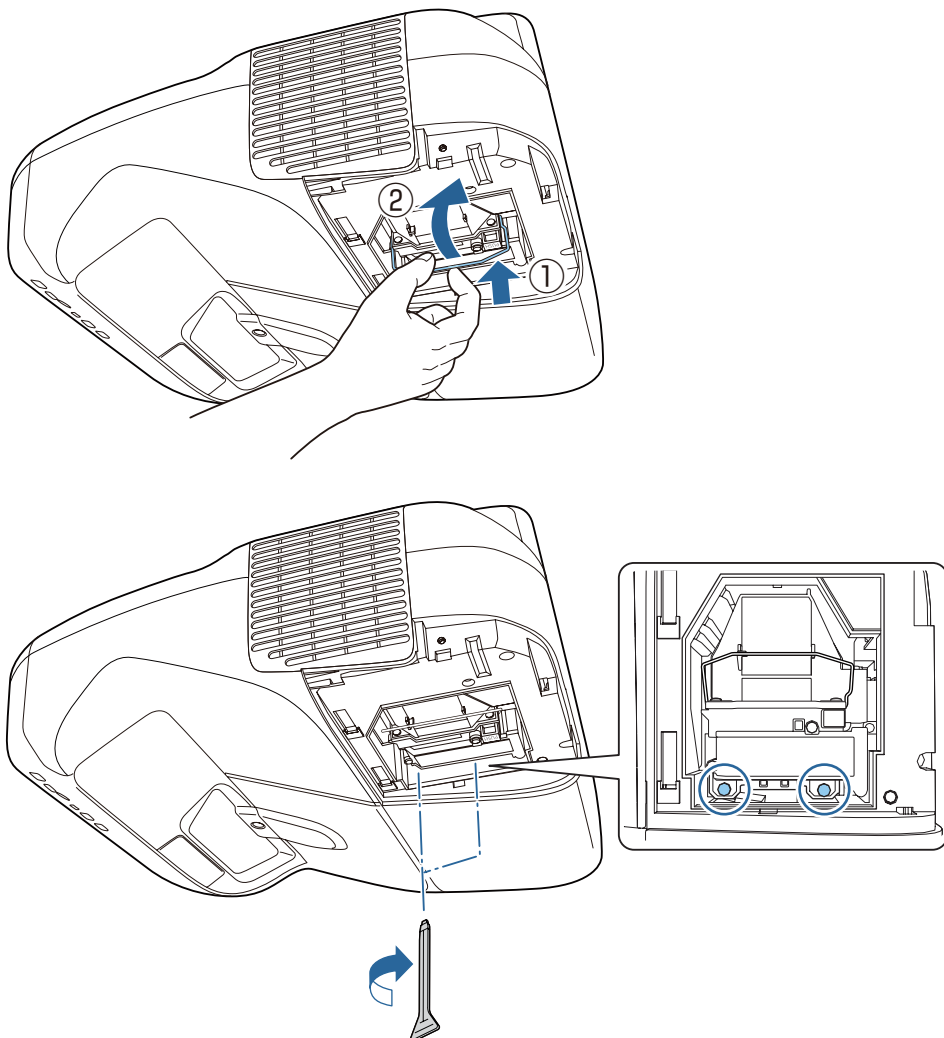
Če je žarnica počena, jo zamenjajte z novo oziroma kontaktirajte dobavitelja za nasvet.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)



5 Namestite novo žarnico.

Vstavite novo žarnico ob vodilih v pravi smeri, tako da se prilega, čvrsto pritisnite in nato pritisnite ročaj navzdol. Zategnite pritrdilna vijaka za žarnico.



Pozor

- Prepričajte se, da ste žarnico pravilno namestili. Ko odstranite pokrov žarnice, se projektor samodejno izklopi zaradi varnosti. Projektor se ne vklopi, če žarnica ali pokrov nista pravilno nameščena.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavržite med običajne odpadke.

Ponastavitev ur časa delovanja žarnice

Projektor beleži koliko časa je bila žarnica prižgana in vas obvesti šele, ko je čas za njeno zamenjavo. Po zamenjavi žarnice se prepričajte, da ure žarnice ponastavite preko menija Konfiguracija.

☛ "Meni Ponastavi" [str.202](#)

6 Ponovno namestite pokrov žarnice.



Ure žarnice ponastavite le po zamenjavi žarnice. V nasprotnem primeru se rok trajanja žarnice morda ne bo prikazoval pravilno.

Zamenjava zračnega filtra

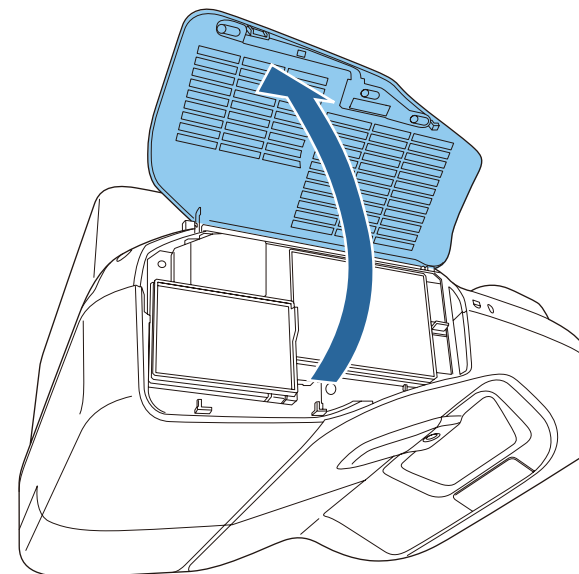
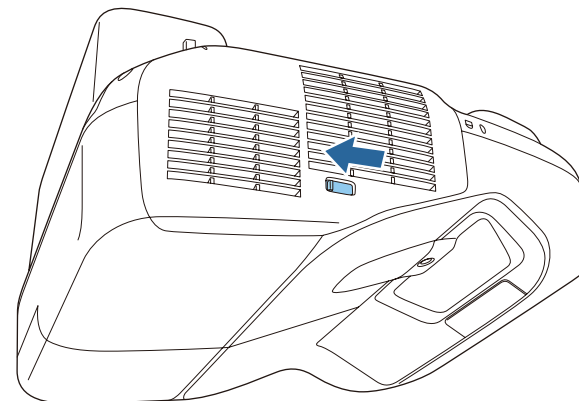
Obdobje za zamenjavo zračnega filtra

Če se sporočilo ponovno prikaže, čeprav je zračni filter očiščen, ga zamenjajte.

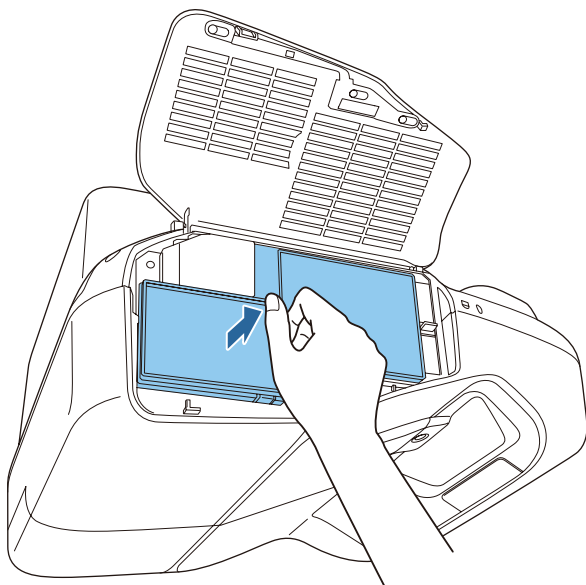
Zamenjava zračnega filtra

Zračni filter lahko zamenjate tudi ko je projektor nameščen na strop ali steno.

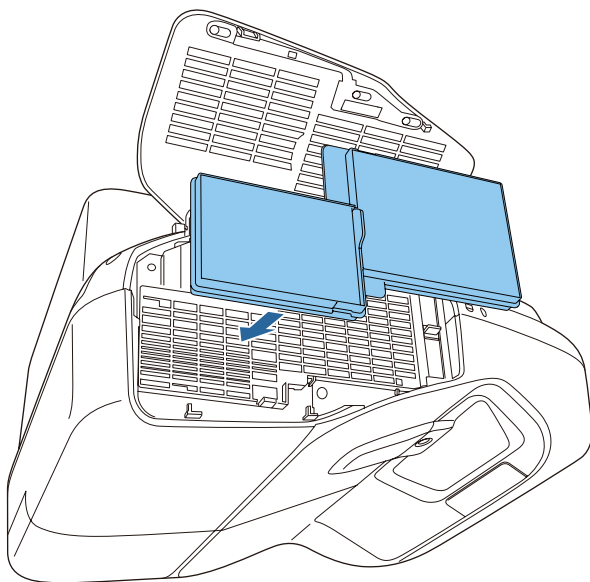
- 1** Potem ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Odprite pokrov zračnega filtra.
Pritisnite na jezičke pokrova zračnega filtra in ga odprite.



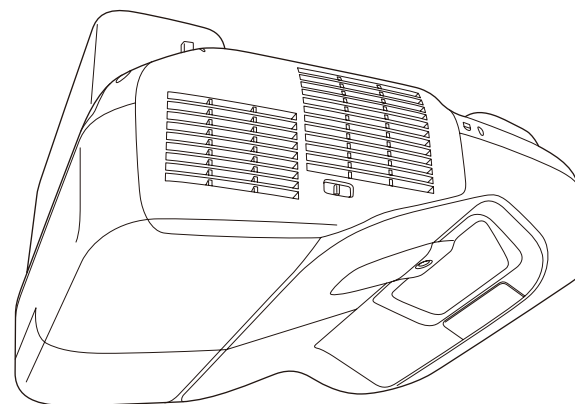
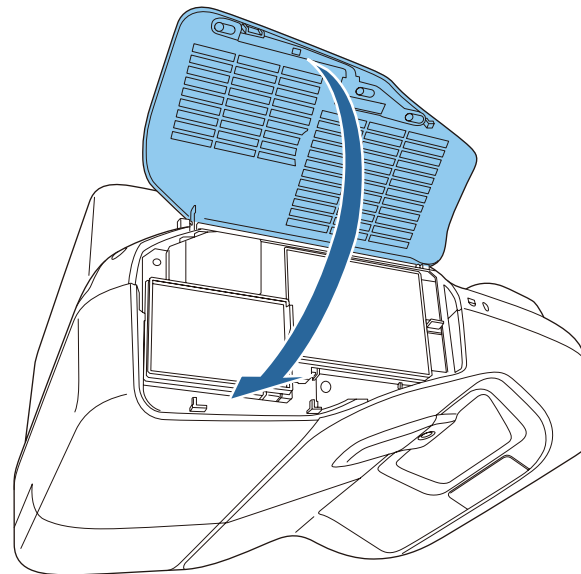
- 3** Odstranite zračni filter.
Primite ploščico na sredi zračnega filtra in ga povlecite naravnost ven.



4 Namestite nov zračni filter.



5 Zaprite pokrov zračnega filtra.





Rabljene zračne filtre zavrzite v skladu z lokalnimi predpisi.
Del okvirja je izdelan iz: polipropilena
Material filtra: polipropilen



Dodatek

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Naslednji seznam dodatne opreme in potrošnih materialov velja od: april 2014. Podrobnosti o pripomočkih se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.

Dodatna Oprema

Dokumentna kamera ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

Računalniški kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Kabel za vrata D ELPKC22

(mini D-Sub 15-nožic/3 m za vrata D)

Za uporabo pri priključitvi na vrata D na viru slike.

Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#).

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Uporabite za hitro vzpostavljane povezavo ena-na-ena med projektorjem in računalnikom z nameščenim operacijskim sistemom Windows.

Enota za brezžično lokalno omrežje ELPAP07

Uporabite, kadar vzpostavljate povezavo z brezžičnim lokalnim omrežjem. To je isti izdelek kot enota za brezžično lokalno omrežje, ki je priložena projektorju.

Interactive Table Mount ELPMB29

Za namestitev projektorja na mizo.

Stropni nosilec* ELPMB23

Za namestitev projektorja na strop.

Stropna cev (450 mm)* ELPFP13

Stropna cev (700 mm)* ELPFP14

Za namestitev projektorja na visok strop.

Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B

Pisala za interaktivne funkcije. Interaktivnih pisal z enako številko modela ne morete uporabljati hkrati.

Podaljšek interaktivnega pisala ELPPE01

Podaljšek pritrdite na interaktivno pisalo, da ga podaljšate in uporabljate kot kazalec.

Nadomestne konice za pisalo ELPPS02

Nadomestne konice za interaktivno pisalo.

Komplet kablov za daljinski upravljalnik ELPKC28

Uporabite ga v naslednjih primerih.

- Za priključitev projektorja na ploščico Control Pad
- Za priključitev več projektorjev, ki podpirajo interaktivne funkcije

* Za namestitev projektorja na strop potrebujete posebno znanje. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

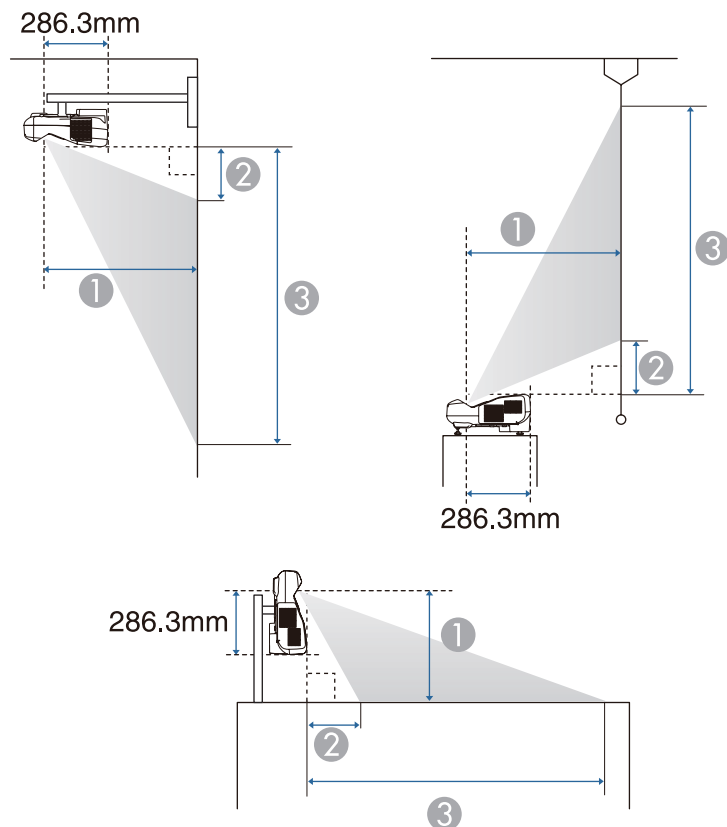
Potrošni Material

Žarnica ELPLP80

Uporabite kot zamenjavo za iztrošeno žarnico.

Zračni filter ELPAF40

Uporabite kot zamenjavo za iztrošen zračni filter.



1 Razdalja projekcije

2 Razdalja med projektorjem in vrhom zaslona (pri namestitvi na steno ali strop oziroma navpično)
Razdalja med projektorjem in spodnjim delom zaslona (pri postavitvi na površine, kot je npr. miza)

3 Razdalja med projektorjem in spodnjim delom zaslona (pri namestitvi na steno ali strop oziroma navpično)
Razdalja med projektorjem in zgornjim delom zaslona (pri postavitvi na površine, kot je npr. miza)

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		1	2	3
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)	Najmanj (Široko)
60"	129x81	35 - 48	9	90
70"	151x94	41 - 56	12	106
80"	172x108	47 - 60	14	122
90"	194x121	53 - 60	17	138
100"	215x135	60*	20	154

* Projicirajte z nastavitvijo Široko (največja povečava).

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		1	2	3
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)	Najmanj (Široko)
53"	108x81	35 - 48	9	90
60"	122x91	40 - 55	11	103
70"	142x107	47 - 60	14	121
80"	163x122	54 - 60	17	139
88"	179x134	59 - 60	20	154

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		1	2	3
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)	Najmanj (Široko)
59"	131x74	35 - 48	13	87
60"	133x75	36 - 49	14	88
70"	155x87	42 - 58	17	104
80"	177x100	49 - 60	21	120

16:9 Velikost zaslona		①	②	③
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)	Najmanj (Široko)
90"	199x112	55 - 60	24	136
97"	215x121	60*	26	147

* Projicirajte z nastavitvijo Široko (največja povečava).

Podprte Ločljivosti

Računalniški signali (analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Združljivo samo, ko je izbrana možnost **Široko** kot **Ločljivost** iz menija Konfiguracija.

Slike lahko projicirate tudi v primeru drugih signalov. Vendar pa bodo v tem primeru nekatere funkcije omejene.

Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Sestavljeni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Vhodni signali iz vrat HDMI

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Vhodni signali iz vrat MHL

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

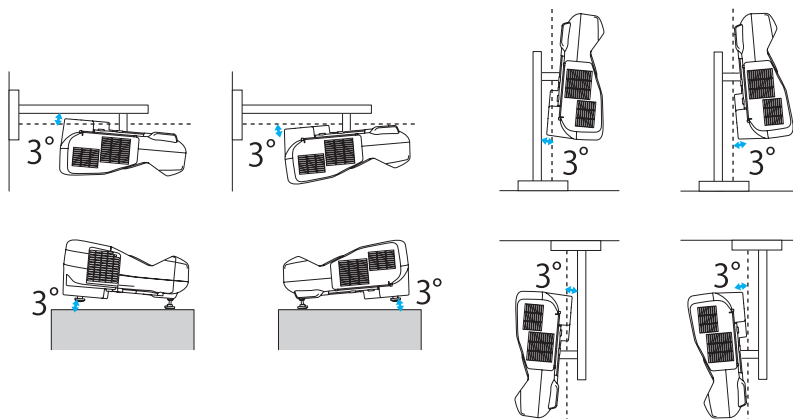
Splošne Specifikacije Projektorja

Ime izdelka		EB-1430Wi	EB-1420Wi
Mere		367 (Š) x 155 (V) x 375 (G) mm (ne vključuje dvignjenega dela)	
Velikost zaslona LCD		0,59" širina	
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT	
Ločljivost		1.024.000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3	
Nastavitev ostrine		Ročno	
Nastavitev povečave		Digitalno (1-1,35)	
Žarnica		Žarnica UHE, 245 W Model št.: ELPLP80	
Največja glasnost		16 W	
Zvočnik		1	
Napajanje		100-240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,8-1,7 A	
Poraba energije	100 do 120 V območje	Delovna moč: 384 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,4 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,31 W	
	220 do 240 V območje	Delovna moč: 365 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,5 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,42 W	
Delovna višina		Nadmorska višina: od 0 do 3.000 m	
Delovna temperatura		+5 do +35°C (brez kondenzacije) (Nadmorska višina 0 do 2.286 m) +5 do +30°C (brez kondenzacije) (Nadmorska višina 2.287 do 3.000 m)	
Temperatura za shranjevanje		od -10 do +60°C (brez kondenzacije)	
Masa		Približno 5,6 kg	

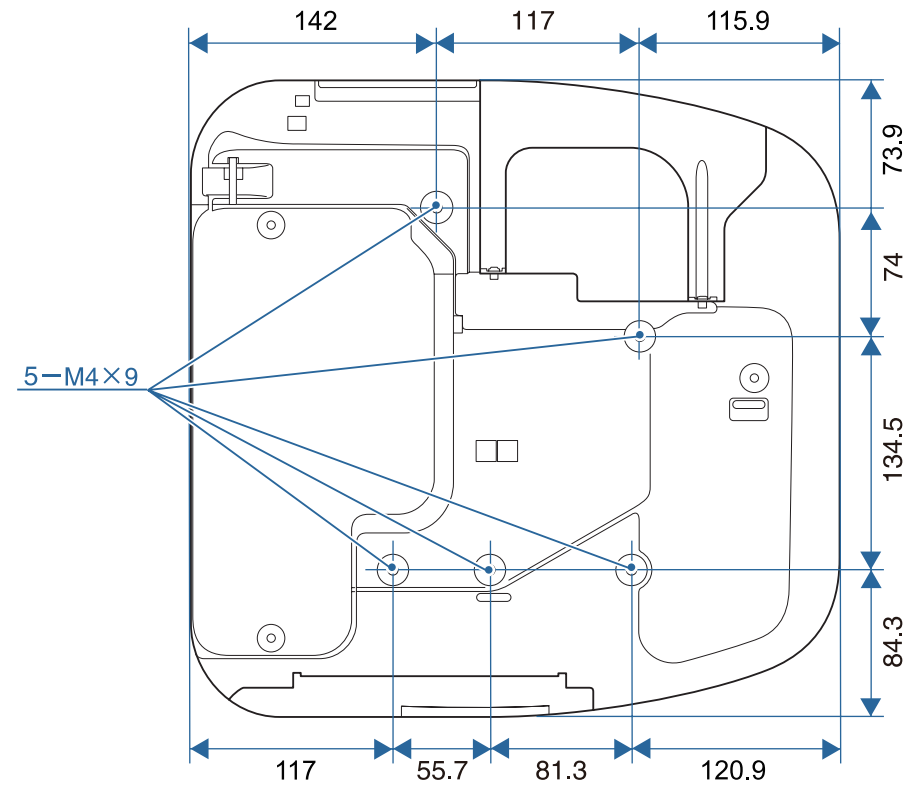
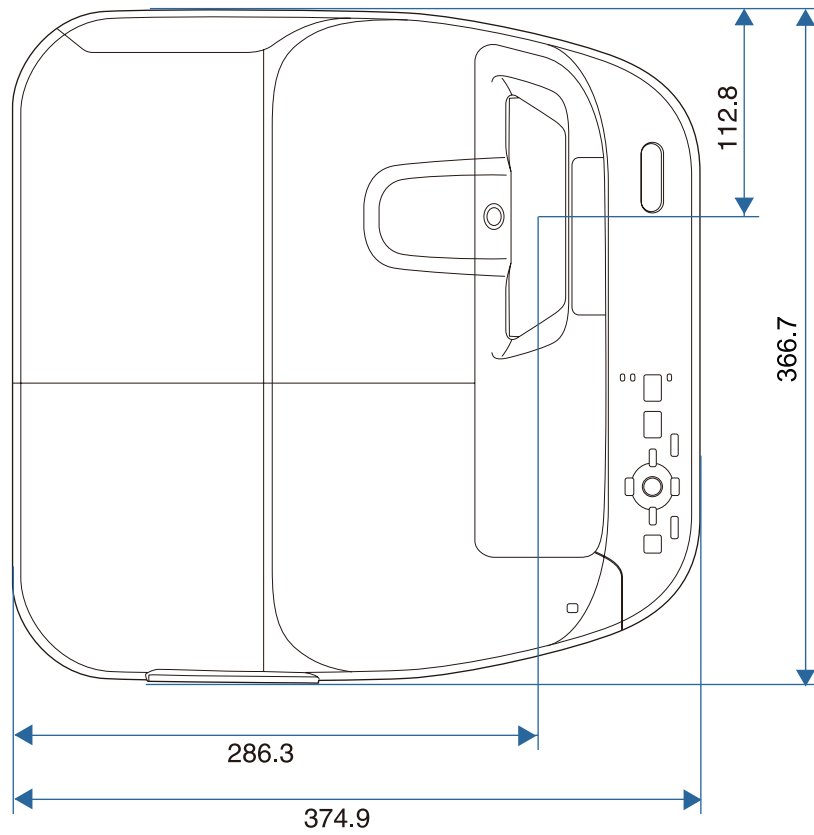
Konektorji	Vrata Computer	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
	Vhod za Video	1	RCA vtičnica za nožice
	Audio1 vrata	1	Stereo mini iglični priključek
	Audio2 vrata	1	Stereo mini iglični priključek
	Vrata Audio3	1	Stereo mini iglični priključek
	Vrata Audio Out	1	Stereo mini iglični priključek
	Remote vrata	1	Stereo mini iglični priključek
	Vrata Monitor Out	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
	Vhodna vrata HDMI1/MHL	1	HDMI (Avdio podpira le PCM)
	Vrata HDMI2	1	HDMI (Avdio podpira le PCM)
	Vrata USB-A *	2	Konektor USB (Type A)
	Vrata USB-B *	1	Konektor USB (Type B)
	USB vrata (za Enoto za brezžično lokalno omrežje)	1	Konektor USB (Type A)
	LAN vrata	1	RJ-45
	RS-232C vrata	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)
	Vrata SYNC	2	Stereo mini iglični priključek
	Vrata TCH (samo pri EB-1430Wi)	1	Mini DIN 8-nožic

* Podpira USB 2.0. Vendar pa delovanje vseh z USB združljivih naprav ni podprto.

Kot nagiba

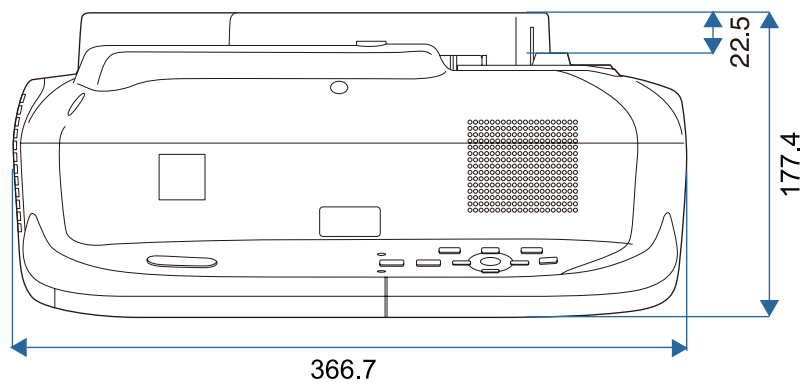


Če uporabljate projektor na nagibu, večjem od 3°, ga lahko poškodujete in povzročite nesrečo.

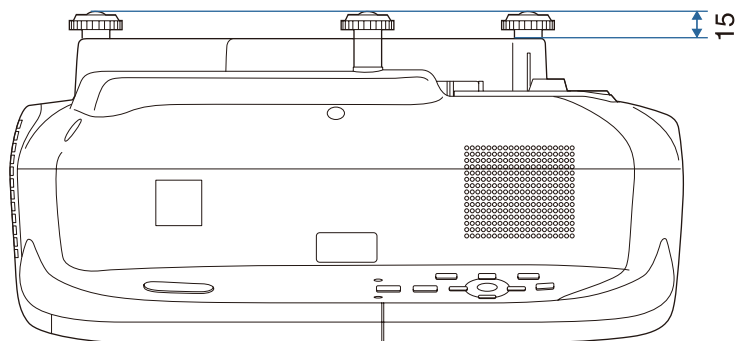


Enote: mm

Brez nog



Z nogami



Enote: mm

Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija družbe AMX, ki nadzornim sistemom AMX omogoča enostavno upravljanje ciljne opreme. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavitve, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Za podrobnejše informacije si oglejte spletno mesto AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Okrajšava za Dynamic Host Configuration Protocol; ta protokol samodejno določi <u>Naslov IP</u> za opremo, povezano v omrežje.
DICOM	Kratica za Digital Imaging and Communications in Medicine (digitalna slika in komunikacija v medicini). To je mednarodni standard, ki določa standarde slik in komunikacijske protokole za slike v medicini.
Frekv. osveževanja	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje hitrost osveževanja in je izražena v hercih (Hz).
HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vhodna vrata HDMI na tem projektorju podpirajo HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p ali 1080i ali večja (p = <u>Progresivno</u>, i = <u>Prepleteno</u>) • <u>Razmerje gledišča</u> zaslona 16:9
IP naslov pasti	To je <u>Naslov IP</u> za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah preko SNMP.
Komponentni video	Metoda, ki loči video signal na komponento svetilnosti (Y), modro minus svetilnost (Cb ali Pb) in redečo minus svetilnost (Cr ali Pr).
Kontrast	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike imenujemo "prilagoditev kontrasta".
MHL	Okrajšava za Mobile High-definition Link, standard za povezavo vmesnikov, ki je namenjen mobilnim napravam, kot so pametni telefoni ali tablični računalniki. Slike je mogoče prenesti v visoki kakovosti in hitrosti brez stiskanja digitalnega signala, omogoča pa tudi polnjenje priključenih naprav.
Način »Ad hoc«	Metoda brezžične povezave LAN, ki komunicira z brezžičnim odjemalcem LAN brez uporabe dostopne točke.
Način infrastrukture	Metoda brezžične povezave LAN, pri kateri naprave komunicirajo preko dostopnih točk.
Naslov IP	Številka za identifikacijo računalnika, povezanega v omrežje.
Naslov prehoda	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po <u>podomrežnih maskah</u> .
Podomrežna maska	To je številčna vrednost, ki določa število bitov, uporabljeni za omrežni naslov na razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP.
Pogled gledišča	Razmerje med dolžino in višino slike. Zasloni z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zasloni HDTV, se imenujejo širokokotni zasloni. SDTV in običajni računalniški zasloni imajo pogled gledišča 4:3.

Prepleteno	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
Progresivno	Projicira informacije za stvaritev enega zaslona, s prikazom slike za eno sličico. Čeprav je število včitanih vrstic enako, se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem HDTV televizije v visoki ločljivosti.
Sestavljeni video	Metoda, ki združi video signal v komponento svetilnosti in komponento barve, za prenos preko enega samega kabla.
Sinhronizacija	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
Sledenje	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. V kolikor spremljanje ni pravilno izvedeno, se lahko v signalu pojavijo navpične črte.
SNMP	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.
sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
SSID	SSID so identifikacijske informacije za povezavo z drugo napravo preko brezžičnega lokalnega omrežja. Brezžična komunikacija je možna med napravami, ki so združljive s SSID.
SVGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
SXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
VGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
WPS (Wi-Fi Protected Setup)	Sistem Wi-Fi Protected Setup je zasnovalo združenje Wi-Fi Alliance kot način za preprosto pripravo in zavarovanje brezžičnega omrežja LAN.
XGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnapijšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.

Uredbe akta o brezžični telegrafiji

Naslednja dejanja so prepovedana skladno z določili akta o brezžični telegrafiji.

- Predelava in razstavljanje (vključno z anteno)
- Odstranjevanje nalepke o skladnosti

Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8.1

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot »Windows 2000«, »Windows XP«, »Windows Vista«, »Windows 7«, »Windows 8« in »Windows 8.1«. Poleg tega se za Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 in Windows 8.1 uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih kot Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, brez zapisa Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot »Mac OS X 10.3.x«, »Mac OS X 10.4.x«, »Mac OS X 10.5.x«, »Mac OS X 10.6.x«,

»OS X 10.7.x«, »OS X 10.8.x« in »OS X 10.9.x«. Poleg tega se za operacijske sisteme uporablja skupni izraz »OS X«.

Splošno Obvestilo:

EPSON in ELPLP sta blagovni znamki ali zaščiteni blagovni znamki podjetja SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS in OS X so blagovne znamke družbe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint in logotip sistema Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.


eneloop® je registrirana blagovna znamka skupine Panasonic Group.

WPA™, WPA2™ in Wi-Fi Protected Setup™ so registrirane blagovne znamke združenja Wi-Fi Alliance.

App Store je storitvena znamka družbe Apple Inc.

Google play je blagovna znamka podjetja Google Inc.

Ta izdelke vključuje programsko opremo RSA BSAFE™ družbe RSA Security Inc. RSA je registrirana blagovna znamka družbe RSA Security Inc. BSAFE je registrirana blagovna znamka družbe RSA Security Inc. v Združenih državah in/ali drugih državah.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

MHL, logotip MHL in Mobile High-Definition Link so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družb MHL in LLC v Združenih državah in/ali drugih državah.

PJLink je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike ter drugih državah in območjih.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com. Vse pravice pridržane.

Crestron in Crestron RoomView so registrirane blagovne znamke družbe Crestron Electronics, Inc.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.