



Посібнику користувача

Multimedia Projector

EB-1430Wi



EB-1420Wi

Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику





• Вказівки щодо техніки безпеки

У документації та на самому проекторі є графічні символи, які допомагають безпечно користуватися пристроєм.

Нижче наведено опис цих позначок. Перш ніж читати посібник, обов'язково вивчіть їхні значення.

 Попередження	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей, включно із смертельним кінцем, через неправильне поводження з пристроєм.
 Обережно	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей або пошкодження матеріальних цінностей через неправильне поводження з пристроєм.

• Загальна інформація

Попередження	Позначає дії, які в разі недостатньої обережності користувача можуть призвести до пошкоджень чи травм.
	Вказує на додаткову інформацію до теми й пункти, які можуть бути корисними.
	Вказує сторінку, де можна знайти детальну інформацію щодо теми, яка розглядається.
	Вказує на те, що пояснення підкресленого слова (слів) перед цим символом є в словнику термінів. Див. розділ "Глосарій" у "Додатках".  "Глосарій" стор.270
[Назва]	Вказує на назви кнопок на пульті дистанційного керування або панелі керування. Приклад: кнопка [Esc]
Назва меню	Вказує на пункти меню "Конфігурація". Приклад: Виберіть пункт Яскравість у меню Зображення . Зображення - Яскравість

Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику 2

Вступ

Функції проектора 9

Інтерактивні функції (Easy Interactive Function)	9
Легко виконуйте операції за допомогою Control Pad	9
Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)	10
Підключення до мережі та проєкція зображень з екрана комп'ютера	10

Найменування і функції деталей 12

Передня і бокова панелі	12
Верхня та бокова панелі	13
Інтерфейс	14
Основа	16
Приєднання опори (лише для моделей, що постачаються в комплекті з опорами)	16
Панель керування	17
Пульт дистанційного керування	18
Заміна батарей у пульті дистанційного керування	21
Робочий діапазон пульта дистанційного керування	22
Перо Pero Interactive Pen	22
Заміна батареї для пера Interactive Pen	23
Замінювання наконечника пера Interactive Pen	24
Лоток пера	25
Control Pad	26
Заміна батарей Control Pad	27
Сенсорний пристрій (тільки для моделей EB-1430Wi)	28
Вигляд спереду	28
Задня панель	29

Підготовка проектора

Установка проектора 32

Методи Встановлення	32
Під час використання інтерактивних функцій	33
Налаштування сенсорного пристрою (лише для моделей EB-1430Wi)	34

Підключення обладнання 35

Підключення до проектора	37
Підключення комп'ютера	37
Підключення смартфона або планшетного пристрою	39
Підключення джерел зображення	40
Підключення USB-пристроїв	43
Підключення зовнішнього обладнання	45
Підключення мережного кабелю	47
Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі	48
Підключення декількох проекторів	49
Підключення до Control Pad	51
Підключення під час проєціювання в режимі «USB Display» і виконання операцій з мишею за допомогою інтерактивних функцій	51
Підключення за допомогою PC Free	53
Підключення принтера	54

Основні методи проєкції

Проеціювання зображень 56

Підготовка до проєціювання	56
Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)	57
Проеціювання у режимі USB Display	58
Необхідні налаштування	58
Системні вимоги	58
Перше підключення	59
Видалення	61

Настройка зображень під час проєціювання 62

Коригування трапецієдного спотворення	62
---	----

Г/В трап.спотв.	62
Quick Corner	63
Регулювання розміру зображення	65
Регулювання положення зображення (Зсув зображення)	65
Регулювання вертикального положення зображення (тільки для моделей, укомплектованих опорами)	66
Розташування зображення вище	67
Розташування зображення нижче	67
Регулювання горизонтального положення зображення (тільки для моделей, укомплектованих опорами)	67
Коригування фокусу	67
Регулювання гучності	70
Регулювання зображення	70
Регулювання параметрів Відтінок, Насичення і Яскравість	70
Регулювання Гама	70
Вибір якості проекції (вибір Режим кольору)	71
Параметри Автодіафрагма	72
Зміна значення параметра проектованого зображення	73
Способи змінення	73
Зміна співвідношення сторін	73

Використання інтерактивних функцій

Режими інтерактивних функцій 76

Підготування до використання інтерактивних функцій 78

Інструкції з техніки безпеки під час виконання інтерактивних функцій	78
Використання пера Interactive Pen	78
Калібрування пера	80
Автоматичне калібрування	80
Калібрування вручну	82
Виконання операцій за допомогою дотику пальцем (EB-1430Wi)	84
Калібрування операцій за допомогою дотику пальцем	85
Інструкції з техніки безпеки під час виконання інтерактивних операцій за допомогою дотику	88
Попереджувальні етикетки на лазері	89

Малювання на екрані білої дошки (режим білої дошки) 90

Запуск режиму білої дошки	90
Інструкції з техніки безпеки під час використання режиму білої дошки	91
Панель інструментів режиму білої дошки	91
Кнопки панелі інструментів режиму білої дошки	95
Проеціювання сканованих зображень в режимі білої дошки	96
Сумісні типи файлів, які потрібно відкрити в режимі білої дошки	98
Спільне використання намальованого вмісту в режимі білої дошки	98
Збереження намальованого вмісту в режимі білої дошки	98
Доступні формати файлів в режимі білої дошки	99
Друк намальованого вмісту в режимі білої дошки	100
Доступні команди керування принтером в режимі білої дошки	101
Надсилання електронних листів в режимі білої дошки	101
Спільний доступ до створеного вмісту іншим пристроям	102
Надання спільного доступу до екрану білої дошки різним пристроям	103
Перегляд намальованого вмісту зі спільним доступом	105
Підключення до екрану білої дошки з інших проекторів	105
Функції, доступні під час підключення до екрану білої дошки	106
Підключення до екрану білої дошки з планшетного ПК або комп'ютера через веб-переглядач	108
Вимоги до підключення веб-переглядача до екрану в режимі білої дошки	108
Панель інструментів для підключення екрану білої дошки через веб-переглядач	109

Малювання на проекції зображення (режим анотації) 112

Запуск режиму анотації	112
Панель інструментів у режимі анотації	113
Нижня панель інструментів у режимі анотації	115
Використання намальованого вмісту в режимі анотації	116
Збереження намальованого вмісту в режимі анотації	116
Друк намальованого вмісту в режимі анотації	117

Керування функціями ПК із проекції екрана (режим «Інтеракт. комп.») 118

Використання режиму «Інтерактивний з ПК»	118
Регулювання області дії пера	121
Системні вимоги для Easy Interactive Driver (тільки для OS X)	123
Інсталяція Easy Interactive Driver на OS X	123

Перехід в режим Інтерактивний з ПК	124
Керування проектором з екрану проекції	125
Вибір відображення мережного пристрою на панелі інструментів керування проектором	125
Використання інтерактивних функцій через мережу	127
Заходи безпеки під час підключення проектора до іншої підмережі	127
Введення за допомогою пера в ОС Windows і пристрої на базі електронних чорнил	129
Увімкнення введення за допомогою пера в ОС Windows і функцій рукописного вводу	129
Використання введення за допомогою пера і функцій рукописного вводу	130
Використання інтерактивних функцій під час одночасного проєціювання двох зображень	131
Перехід в режим «Split Screen»	131
Використання режиму «Інтеракт. комп.» в режимі «Split Screen»	133

Корисні Функції

Функції проектора	135
Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)	135
Джерело сигналу для проєціювання в режимі «Split Screen»	136
Порядок роботи	137
Обмеження для проєціювання в режимі «Split Screen»	139
Проекція зображень, збережених на запам. пристрої USB (PC Free)	140
Характеристики файлів, які можна проєціювати за допомогою PC Free	140
PC Free Приклади	141
Способи роботи PC Free	142
Проеціювання вибраних зображень чи фільмів	144
Проеціювання PDF-файлів	145
Послідовне проєціювання зображень з папки (Слайди)	147
Параметри відображення файлів зображень і параметри показу Слайди	147
Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)	148
Зупинка зображення (Стоп-кадр)	149

Функція покажчика (Покажчик)	149
Збільшення частини зображення (E-Zoom)	150
Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)	151
Збереження логотипа користувача	153
Збереження шаблону користувача	154

Функції Безпеки 156

Керування користувачами (Захисний пароль)	156
Типи Захисний пароль	156
Налаштування Захисний пароль	156
Введення пароля	157
Обмеження операції (Блок-ня керування)	158
Замок для захисту від крадіжки	159
Монтаж пружинного фіксатора	159

Контроль і керування проектором 161

Про програму EasyMP Monitor	161
Message Broadcasting	161
Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)	161
Налаштування проектора	161
Відображення вікна Керування Web	162
Відображення вікна Web Remote	162
Налаштування сертифікатів	164
Створення адресної книги	165
Примітки щодо функції Безпечне HTTP-з'єднання	165
Перелік підтримуваних сертифікатів	166
Використання Функції Повід.про пошту для Повідомлення про Проблеми	166
Вміст повідомлення електронної пошти про помилки	167
Керування за допомогою Протоколу SNMP	167
Команди ESC/VP21	167
Список команд	168
Розташування кабелів	168
Про PJLink	169
Про програму Crestron RoomView®	170
Керування проектором за допомогою комп'ютера	170
Налаштування розкладу	173
Встановлення часу	173
Збереження графіку	175

Перевірка графіку	177
Редагування графіку	178

Меню Конфігурація

Використання меню Конфігурація 182

Список Функцій 183

Список пунктів меню конфігурації	183
Меню Мережа	184
Меню Зображення	185
Меню Сигнал	187
Меню Параметри	189
Меню Додаткові	190
Параметри налаштування Easy Interactive Function	193
Екран Параметри білої дошки	195
Меню Мережа	200
Примітки щодо роботи з меню Мережа	201
Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою	201
Меню Простий	202
Меню Бездротова мережа	202
Меню Безпека	205
Меню Дротова LAN	208
Меню Параметр адміністратора	209
Меню Скидання	213
Меню ECO	213
Меню Інформація (тільки для читання)	215
Меню Скидання	216

Виконання пакетного налаштування кількох проекторів 217

Вирішення Проблем

Використання довідки 219

Вирішення Проблем 220

Значення індикаторів	220
Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі	225
Проблеми з зображенням	226
Немає зображення	226
Не відображаються рухомі зображення (рухомі частини зображення виглядають чорними)	227
Проекція припиняється автоматично	228
З'являється повідомлення Не підтримується	228
З'являється повідомлення Немає сигналу	228
Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені	229
На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення	230
Курсор миші блимає (лише під час проєціювання в режимі USB Display)	231
Зображення обрізане (завелике), замале, перевернуте або має неправильне співвідношення сторін	231
Неправильно відтворюються кольори зображення	232
Зображення виглядають темними	233
Проблеми, що виникають на початку проєкції	233
Проектор не вмикається	233
Проблеми інтерактивних функцій	234
Не вдається малювати по проєкції екрана	234
Не вдається керувати ПК із проєкції екрана після підключення до ПК	234
Відображається повідомлення Сталася помилка Easy Interactive Function.	235
Миша комп'ютера працює неправильно	235
Перо Interactive Pen не працює	235
Перо Interactive Pen працює повільно (лише під час проєціювання в режимі USB Display)	236
Не вдається правильно виконувати операції за допомогою дотику (тільки для моделей EB-1430Wi)	236
Не пересувається автоматично або не переміщується в наступне положення під час калібрування вручну	237
Не вдається підключитися до режиму білої дошки проектора зі спільним доступом	238
Не вдається переглянути намальований вміст із спільним доступом	238

Не вдається зберегти екран дошки зі спільним доступом в веб-переглядачі	238
Неможливо виконувати операції під час зйомки, друку або збереження	239
Неможливо правильно вставити знімок проекції екрана	239
Друк зображення виконується неправильно	239
Сканування зображення виконується неправильно	239
Час розсинхронізовано, неправильно відображаються налаштування внутрішньої пам'яті	240
Неможливо змінити джерело	240
Інші проблеми	240
Звук не чутний або ледь чутний	240
Шуми під час відтворення звуку (лише під час проєціювання в режимі «USB Display»)	241
Пульт дистанційного керування не працює	241
Як змінити мову повідомлень і меню	242
Помилка налаштування автентифікації для бездротової мережі	242
Пошта не надходить, навіть у разі виникнення проблем із проектором	242
Відображається повідомлення Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу.	243
Неможливо змінити параметри за допомогою браузера	243

Значення параметра Event ID	244
------------------------------------	------------

Технічне обслуговування

Очищення	247
Очищення Поверхні Проектора	247
Очищення вікна проєціювання	247
Очищення датчика перешкод	247
Очищення повітряного фільтра	248
Заміна Витратних Матеріалів	251
Заміна лампи	251
Інтервал заміни лампи	251
Як замінити лампу	252
Скидання параметра «Час роб. лампи»	254
Заміна повітряного фільтра	255
Інтервал заміни повітряного фільтра	255

Спосіб заміни повітряного фільтра	255
-----------------------------------	-----

Додатки

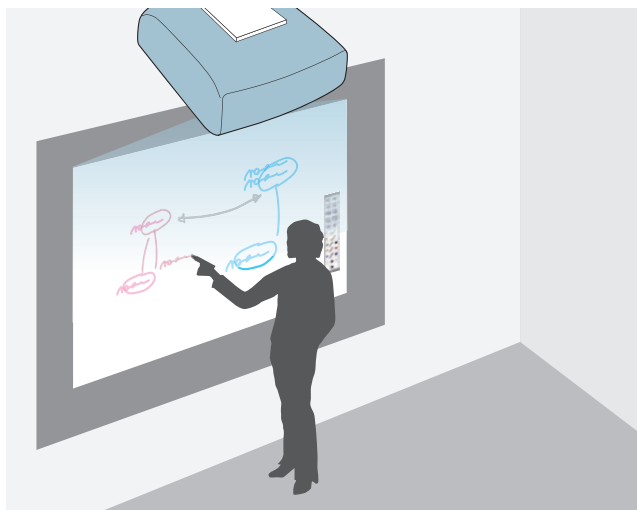
Додаткове Приладдя і Витратні Матеріали	259
Додаткове приладдя	259
Витратні Матеріали	260
Розмір екрана і Відстань проекції	261
Сумісні Сумісні параметри екрана монітора	263
Підтримувані значення роздільної здатності	263
Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)	263
Компонент відеосиг.	263
Композитний відеовхід	263
Вхідний сигнал з порту HDMI	263
Вхідний сигнал з порту MHL	264
Технічні характеристики	265
Загальні Технічні Характеристики Проектора	265
Зовнішній Вигляд	268
Глосарій	270
Загальні Попередження	273
Положення закону про бездротовий телефонний зв'язок	273
Позначення	273
Загальне попередження:	274



Вступ

В цій главі розповідається про функції та назви деталей проектора.

Інтерактивні функції (Easy Interactive Function)



За допомогою інтерактивного пера можна нижченаведені операції.

Після встановлення сенсорного пристрою ви зможете виконувати однакові дії пальцем і за допомогою пера Interactive Pen (лише для моделі EB-1430Wi).

- Режим білої дошки
 - Малювати на рівних екранах на зразок білих дошок
 - Надавати спільний доступ до екрану білої дошки для інших пристроїв
 - Переглядати екран білої дошки з інших проекторів
 - Читати паперові документи зі сканера
 - Зберегти проекцію екрана
 - Друкувати проекцію екрана
 - Прикріпити проекцію екрана до електронного листа і надіслати

- Режим анотації
 - Малювати на проекції документів на екрані
 - Зберегти проекцію екрана
 - Друкувати проекцію екрана
- Виконувати операції, що здійснюються за допомогою комп'ютерної миші, на проекції екрана
- Виконувати операції дистанційного керування з екрану проекції
- Вибирати на екрані проекції пристрої, які підключені до мережі, за допомогою EasyMP Multi PC Projection
- Використовувати комп'ютер в мережі за допомогою EasyMP Network Projection з комплекту постачання або Quick Wireless
- ☛ "Використання інтерактивних функцій" [стор.75](#)

Легко виконуйте операції за допомогою Control Pad

Встановивши Control Pad, можна легко виконувати такі розповсюджені операції, як увімкнення і вимкнення проектора і зміна джерела. Також можна підключати накопичувач USB, USB-кабелі до принтера тощо.

- ☛ "Control Pad" [стор.26](#)
- ☛ "Підключення до Control Pad" [стор.51](#)

Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)

При застосуванні цієї функції область проєціювання поділяється на дві частини, і поруч демонструються два зображення різного типу. Одночасне проєціювання на екран зображень з двох джерел допоможе учасникам відеоконференції чи презентації краще сприйняти ідею чи пропозицію доповідача.

☛ "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" [стор.135](#)



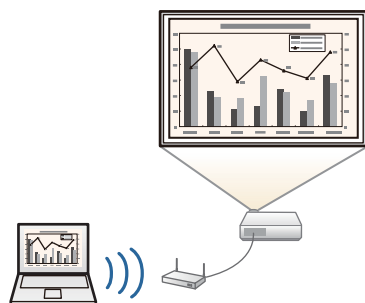
Підключення до мережі та проєкція зображень з екрана комп'ютера

За допомогою EasyMP Network Projection або EasyMP Multi PC Projection, що містяться на компакт-диску «EPSON Projector Software», можна виконувати такі операції.

• Спільне використання проектора у мережі

За допомогою EasyMP Network Projection можна підключити проектор до мережі та відкрити спільний доступ до нього з кількох комп'ютерів. Завдяки цьому можна проєціювати зображення й документи з будь-яких комп'ютерів без заміни кабелів. Також можна проєціювати з одного комп'ютера на кілька проекторів.

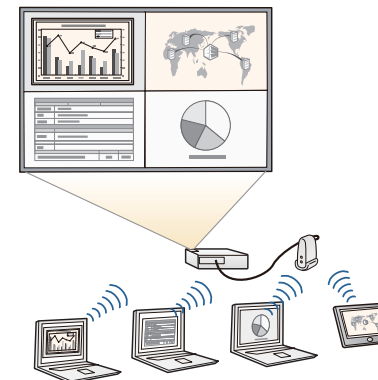
☛ [Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection](#)



• Проєціювання кількох екранів комп'ютерів одночасно

За допомогою EasyMP Multi PC Projection можна одночасно проєціювати до чотирьох екранів з комп'ютерів у мережі, смартфонів або планшетних пристроїв, на яких встановлено програмне забезпечення Epson iProjection.

☛ [Посібник з експлуатації EasyMP Multi PC Projection](#)



• Бездротова проєкція екрана вашого комп'ютера

Після встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі з комплекту постачання можна виводити проєкцію екрана комп'ютера, який знаходиться в мережі.

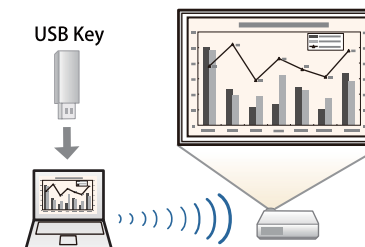
☛ "Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі" [стор.48](#)



За допомогою продуктів та застосунків на вибір можна виконувати такі операції.

• Просте підключення до комп'ютера за допомогою функції Quick Wireless

Просто підключивши додатковий модуль Quick Wireless Connection USB Key до комп'ютера, можна автоматично виконувати налаштування бездротової мережі та виконувати проєціювання екрана комп'ютера.

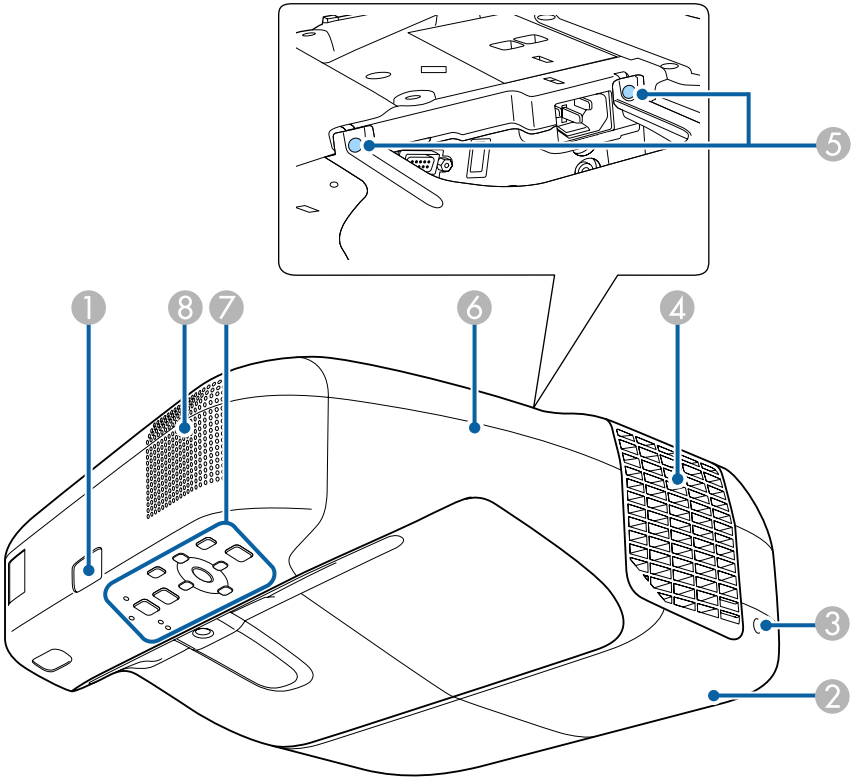


- Проеціювання зображень з переносних пристроїв через мережу


За допомогою програмного забезпечення Epson iProjection, інстальованого у смартфоні чи планшеті, можна проєціювати зображення через бездротову мережу. Можна безкоштовно завантажити Epson iProjection з App Store або Google play. Вартість підключення до App Store або Google play сплачує клієнт.



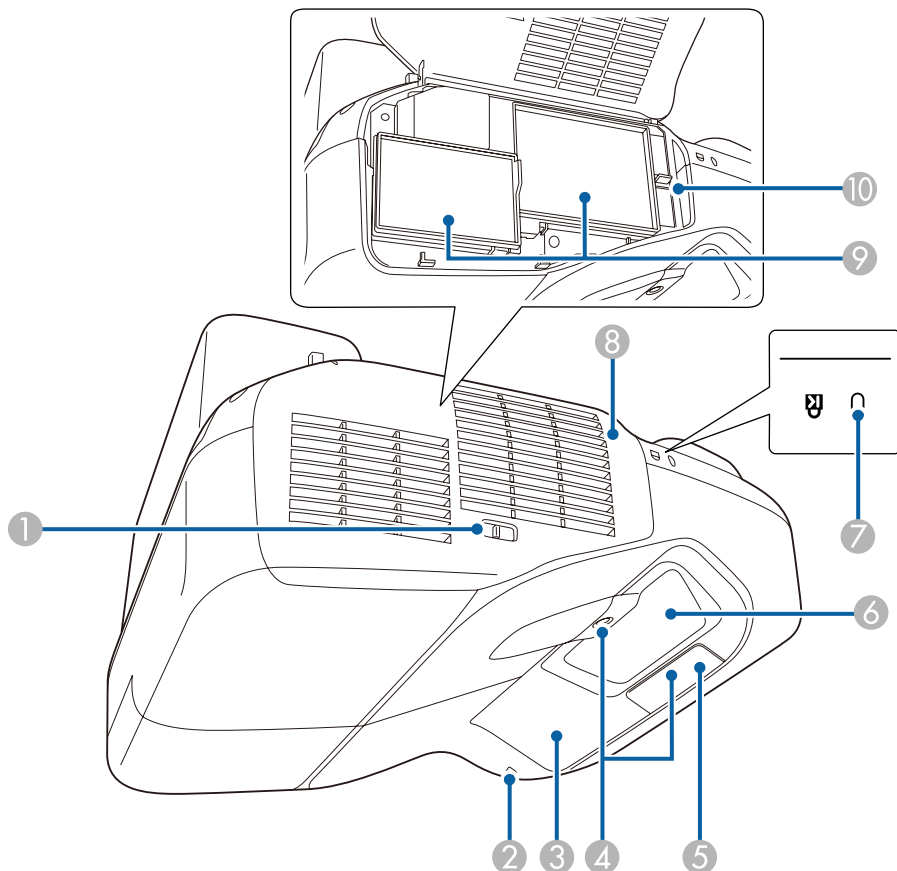
Передня і бокова панелі




Найменування	Функція
1 Приймач дистанційного сигналу	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.
2 Кришка лампового відсіку	Відкрийте цю кришку, коли потрібно замінити лампу проєктора. ☛ "Заміна лампи" стор.251
3 Кріпильний гвинт кришки лампового відсіку	Гвинт, що фіксує кришку лампового відсіку на місці. ☛ "Заміна лампи" стор.251

Найменування	Функція
4 Випускний отвір для повітря	Випускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проєктора. <div> Обережно Під час роботи проєктора не притуляйте до випускних отворів руки й обличчя, а також не ставте поруч з цими отворами предмети, які можуть деформуватися або зазнати ушкоджень від гарячого повітря. Гаряче повітря з випускних отворів для повітря може спричинити деформацію предметів, опіки шкіри або нещасні випадки.</div>
5 Кріпильні гвинти кришки кабелю	Гвинти, що фіксують кришку кабелю на місці.
6 Кришка кабелю	Послабте два гвинти та відкрийте кришку під час підключення кабелів для зовнішніх пристроїв або модуля бездротової локальної мережі.
7 Панель керування	Призначена для керування проєктором. ☛ "Панель керування" стор.17
8 Гучномовець	Виведення звуку.

Верхня та бокова панелі

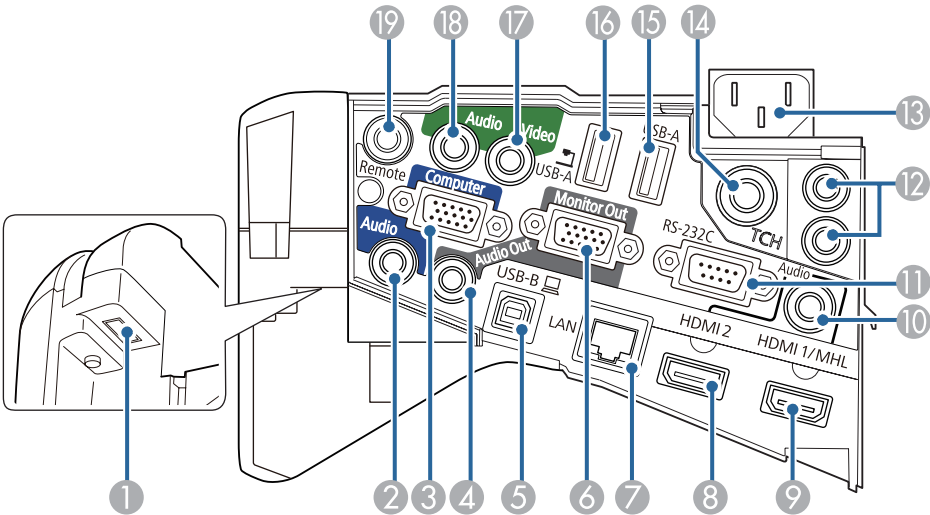


Найменування	Функція
1 Важіль відкриття та закриття кришки повітряного фільтра	Відкриває і закриває кришку повітряного фільтра.
2 Індикатор бездротової локальної мережі	Вказує на стан доступу до мережної карти для бездротової локальної мережі (з комплекту проектора).

Найменування	Функція
3 Приймач Easy Interactive Function	Отримує сигнали від інтерактивного пера. ☛ "Використання інтерактивних функцій" стор.75
4 Датчик перешкод	Виявляє перешкоди в області проєкції. ☛ "Очищення датчика перешкод" стор.247
5 Приймач дистанційного сигналу	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.
6 Вікно проєціювання	Проеціює зображення. <div>  Попередження <ul style="list-style-type: none"> Не дивіться у вікно проєціювання під час проєціювання. Не розміщайте жодних об'єктів або руки поруч із вікном проєціювання. Це може призвести до займання або деформування предметів чи до опіків тіла, оскільки це місце нагрівається до дуже високої температури концентрованим світлом проектора. </div>
7 Гніздо безпеки	Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington. ☛ "Замок для захисту від крадіжки" стор.159
8 Кришка повітряного фільтра	Відкрийте, якщо потрібно замінити повітряний фільтр або відрегулювати важіль фокусування.
9 Отвір повітрозабірника (повітряний фільтр)	Слугує для забирання повітря для охолодження проектора всередині. ☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.248 ☛ "Заміна повітряного фільтра" стор.255
10 Важіль фокусування	Регулює фокусування зображення. Відкрийте кришку повітряного фільтра, щоб відрегулювати важіль.

Інтерфейс


Під кришкою кабелю доступні описані нижче порти.



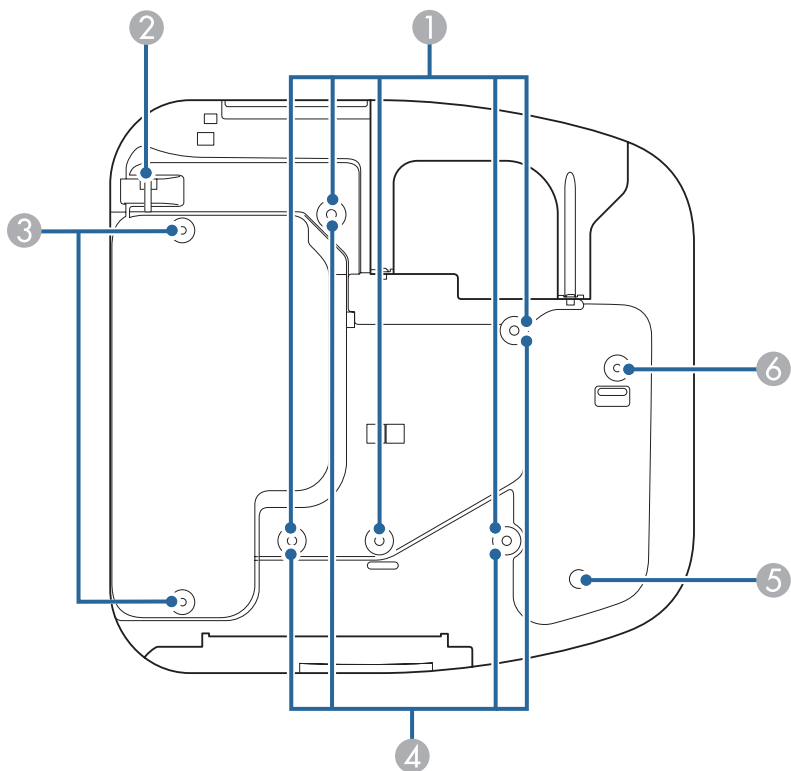
Найменування	Функція
1 Відсік мережної карти для бездротової локальної мережі	Установіть у цей відсік мережну карту для бездротової локальної мережі, що постачається у комплекті. ☛ "Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі" стор.48
2 Порт Audio1	<ul style="list-style-type: none">Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту Computer.Вхід аудіосигналу від іншого обладнання, коли зображення проєціюється з пристрою, підключеного до порту USB-A.
3 Порт Computer	Для сигналів зображення з комп'ютера і роздільних відеосигналів з інших джерел відеосигналу.
4 Порт Audio Out	Виведення аудіосигналу з поточного зображення проєктора на зовнішній гучномовець.

Найменування	Функція
5 Порт USB-B	<ul style="list-style-type: none">Підключення проєктора до комп'ютера через USB-кабель з комплекту та проєціювання зображень з комп'ютера. ☛ "Проєціювання у режимі USB Display" стор.58Підключення проєктора до комп'ютера за допомогою кабелю USB з комплекту для використання функції Бездрот.мишка. ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.151Підключення проєктора до комп'ютера за допомогою USB-кабелю з комплекту для використання пера Interactive Pen замість миші. ☛ "Керування функціями ПК із проєкції екрана (режим «Інтеракт. комп.»)" стор.118Підключення проєктора до Control Pad за допомогою USB-кабелю та можливість користуватися функціями Control Pad. ☛ "Підключення до Control Pad" стор.51
6 Порт Monitor Out	Виведення аналогового RGB-сигналу з порту Computer на зовнішній монітор. Виведення сигналу з інших портів та виведення роздільного відеосигналу неможливе.
7 Порт LAN	Слугує для підключення до локальної мережі за допомогою мережного кабелю.
8 Порт HDMI2	Призначений для введення відеосигналів із HDMI-сумісної відеоапаратури та комп'ютерів. Цей проєктор сумісний зі стандартом HDCP . ☛ "Підключення обладнання" стор.35

Найменування	Функція
9 Вхідний порт HDMI1/MHL	<ul style="list-style-type: none"> Призначений для отримання відеосигналів із HDMI-сумісної відеоапаратури та комп'ютерів. Цей проектор сумісний зі стандартом HDCP. Вхідні сигнали зі смартфонів і планшетних пристроїв, що підтримують MHL (мобільне підключення високої роздільної здатності).
10 Порт Audio3	<p>В меню Додаткові - Налаштування A/V виберіть Вихід аудіо, Вихід аудіо HDMI1 або Вихід аудіо HDMI2 в Аудіо3 для виведення аудіосигналу через цей порт.</p> <p>☛ Додаткові – Налаштування A/V стор.190</p>
11 Порт RS-232C	<p>Якщо керування проектором здійснюватиметься за допомогою комп'ютера, з'єднайте проектор з комп'ютером через цей порт кабелем RS-232C. Цей порт призначено для керування; за звичайних умов ним користуватися не слід.</p> <p>☛ "Команди ESC/VP21" стор.167</p>
12 Порт SYNC IN/OUT	<p>Під час використання інтерактивних функцій у тому ж приміщенні, що й кілька версій одного проектора, потрібно підключити додатковий набір кабелів дистанційного керування (ELPKC28) до проекторів. Якщо набір кабелів підключено, інтерактивне перо працює без затримок.</p> <p>☛ "Підключення декількох проекторів" стор.49</p>
13 Гніздо живлення	<p>Для підключення до проектора шнура живлення.</p> <p>☛ "Підготовка до проєціювання" стор.56</p>
14 Порт TCH (лише для моделі EB-1430Wi)	<p>З'єднує кабель підключення сенсорного пристрою з комплекту з сенсорним пристроєм.</p> <p>☛ Посібник з встановлення</p>

Найменування	Функція
15 Порт USB-A	<ul style="list-style-type: none"> Підключає накопичувач USB або цифрову камеру й надає проєкцію файлів PDF, фільмів і зображень у режимі PC Free. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Проекція зображень, збережених на запам. пристрої USB (PC Free)" стор.140 Підключення USB-накопичувача дозволить зберігати і переглядати вміст, створений за допомогою інтерактивних функцій. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Збереження намальованого вмісту в режимі білої дошки" стор.98 ☛ "Збереження намальованого вмісту в режимі анотації" стор.116 Можна підключати принтери USB. Підключення проектора до Control Pad за допомогою USB-кабелю з комплекту постачання дозволить підключити до Control Pad USB-накопичувач або принтер. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Підключення до Control Pad" стор.51
16 Порт USB-A 	Проеціює зображення з додаткової Документ-камери. З цього порту неможливо виводити проєкцію за допомогою інших пристроїв.
17 Порт Video	Вхід композитного відеосигналу, отриманого з джерела відеоінформації.
18 Порт Audio2	Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту Video.
19 Порт Remote	<p>Підключення Control Pad за допомогою додаткового набору кабелів Remote control cable set.</p> <p>☛ "Control Pad" стор.26</p>

Основа

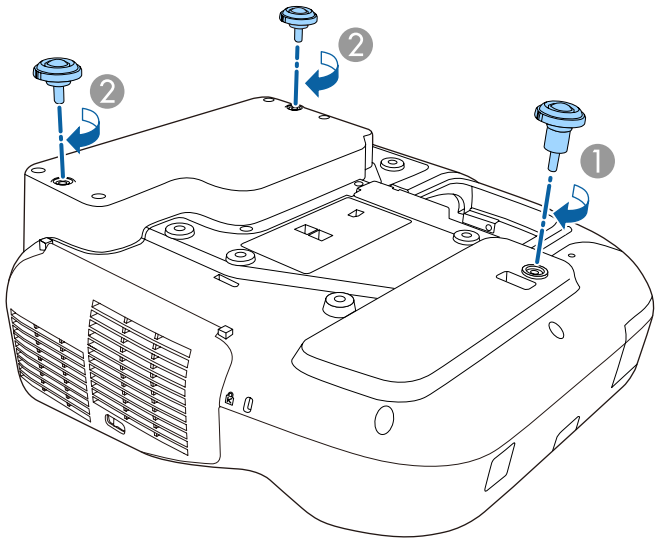


Найменування	Функція
1 Точки для кріплення на стелі (п'ять точок)	Місце кріплення додаткового Кронштейн для монтажу на стелі, коли проектор підвішується на стелі. ☛ "Установка проектора" стор.32 ☛ "Додаткове приладдя" стор.259

Найменування	Функція
2 Точка встановлення захисного кабелю	Проведіть крізь цей отвір доступний у продажу пружинний фіксатор і закріпіть його на місці. Не пропускайте пружинні фіксатори для захисту від падіння через цей отвір під час монтування проектора на стіну або стелю. ☛ "Монтаж пружинного фіксатора" стор.159
3 Точки кріплення задньої опори (дві точки)	Прикріпіть опори для використання проектора на поверхні, наприклад на столі. (Тільки для моделей, що постачаються в комплекті з опорами) ☛ "Приєднання опори (лише для моделей, що постачаються в комплекті з опорами)" стор.16
4 Точки для кріплення на стіні (чотири точки)	Щоб прикріпити на стіні, приєднайте додатковий кронштейн для монтажу на стіні або кронштейн із комплекту. ☛ Посібник з встановлення ☛ "Додаткове приладдя" стор.259
5 Датчик освітлення	Виявляє яскравість середовища та автоматично регулює яскравість екрана. Встановіть для параметра Енергоспоживання значення Авто в меню Конфігурація. ☛ ECO - Енергоспоживання стор.213
6 Точка кріплення передньої опори	Прикріпіть опору з прокладкою для використання проектора на поверхні, наприклад на столі. (Тільки для моделей, що постачаються в комплекті з опорами) ☛ "Приєднання опори (лише для моделей, що постачаються в комплекті з опорами)" стор.16

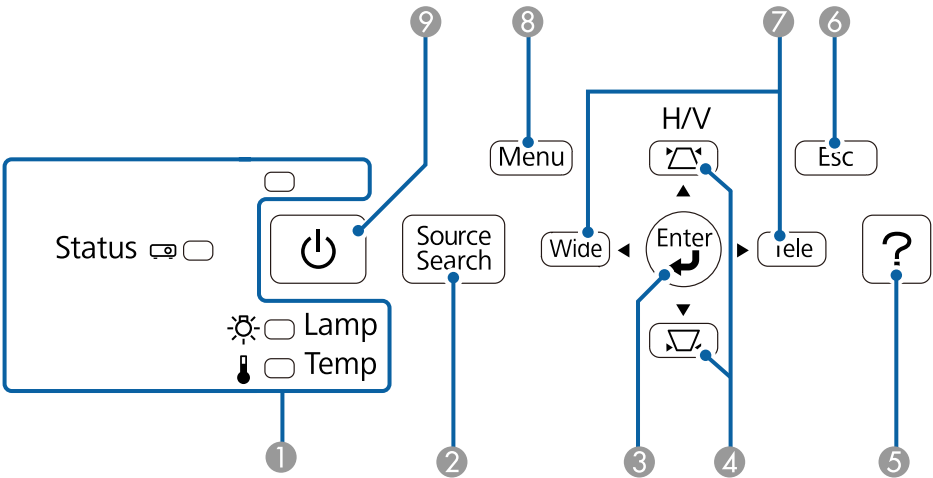
Приєднання опори (лише для моделей, що постачаються в комплекті з опорами)

Вставте опори в точки кріплення опори.













- 1 Вставте опору з прокладкою в точку кріплення передньої опори.
- 2 Вставте задні опори (x2) в точки кріплення опори.

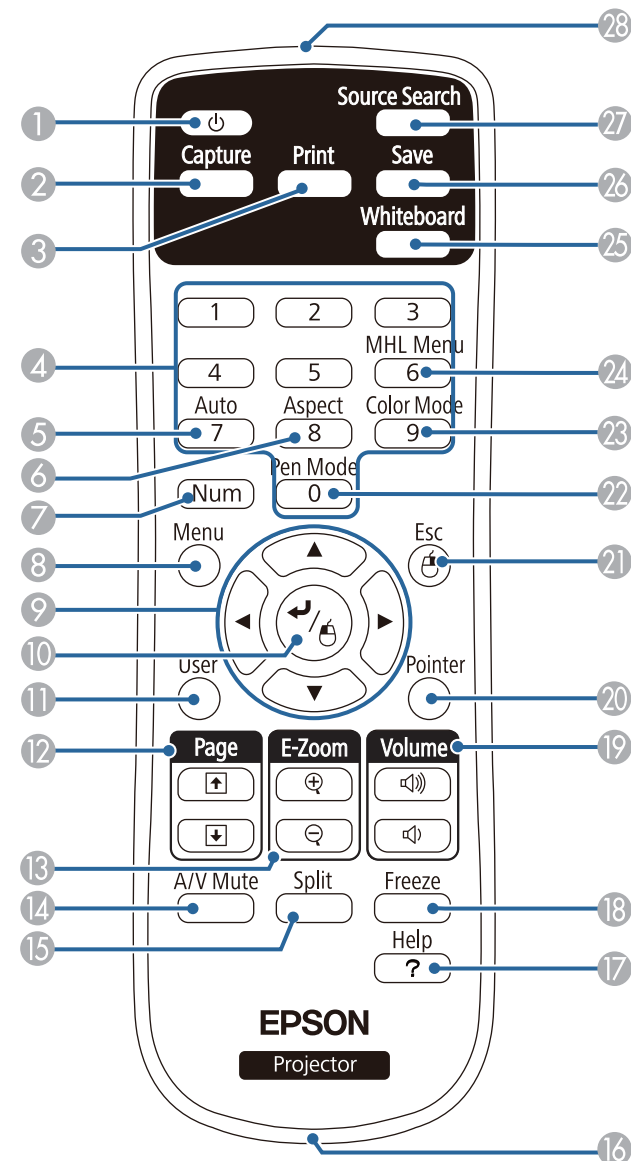
Панель керування



Найменування		Функція
1	Індикатори	Указують на стан проєктора за допомогою кольору та підсвічування. ☛ "Значення індикаторів" стор.220
2	Кнопка [Source Search]	Перемикання зображення на вхід, на який подається відеосигнал. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.57
3	Кнопка [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none">Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня.За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.

Найменування	Функція
4 Кнопка [∇]/[∇]	<ul style="list-style-type: none"> Виконує коригування трапеційдного спотворення.  "Г/В трап.спотв. " стор.62 Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів.  "Використання меню Конфігурація" стор.182  "Використання довідки" стор.219
5 Кнопка [Help]	<p>Виводить на екран і закриває вікно довідки, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення.</p> <p> "Використання довідки" стор.219</p>
6 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Зупиняє виконання поточної функції. Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню.  "Використання меню Конфігурація" стор.182
7 Кнопки [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> Регулює розмір екрана проекції. Щоб зменшити розмір екрана проекції, натисніть кнопку [Tele], а щоб збільшити розмір екрана проекції, натисніть кнопку [Wide]. Коригує горизонтальне трапеційдне спотворення, коли відкрите вікно Корекція трапец.  "Г/В трап.спотв. " стор.62 Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів.  "Використання меню Конфігурація" стор.182  "Використання довідки" стор.219
8 Кнопка [Menu]	<p>Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього.</p> <p> "Використання меню Конфігурація" стор.182</p>
9 Кнопка [Power] [⏻]	<p>Вмикає і вимикає живлення проектора.</p> <p> "Підготовка до проєціювання" стор.56</p>






Пульт дистанційного керування



Найменування	Функція
1 Кнопка [Power] [⏻]	Вмикає і вимикає живлення проектора. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.56
2 Кнопка [Capture]	Робить знімок проєкції екрана. Після того, як ви зробите знімок, зображення вставляється в нову сторінку в Режим білої дошки. (Ця кнопка не працює в Режим білої дошки.) ☛ "Панель інструментів режиму білої дошки" стор.91 ☛ "Нижня панель інструментів у режимі анотації" стор.115
3 Кнопка [Print]	Друкує проєкцію екрана. ☛ "Друк намальованого вмісту в режимі білої дошки" стор.100 ☛ "Друк намальованого вмісту в режимі анотації" стор.117
4 Кнопки з цифрами	<ul style="list-style-type: none"> Введення паролю. ☛ "Налаштування Захисний пароль" стор.156 Використовується для введення цифрових параметрів у меню Мережа у складі меню "Конфігурація".
5 Кнопка [Auto]	За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.
6 Кнопка [Aspect]	Кожне натискання цієї кнопки змінює співвідношення сторін. ☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення" стор.73
7 Кнопка [Num]	Цю кнопку слід утримувати натиснутою під час введення пароля за допомогою кнопок із цифрами. ☛ "Налаштування Захисний пароль" стор.156
8 Кнопка [Menu]	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього. ☛ "Використання меню Конфігурація" стор.182

Найменування	Функція
9 Кнопка [⏮][⏪][⏩][⏭] [⏮]	<ul style="list-style-type: none"> Під час відображення меню Конфігурація або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Використання меню Конфігурація" стор.182 Під час показу в режимі PC Free ці кнопки використовуються для переходу до попереднього або наступного зображення, обертання зображення тощо. ☛ "Проекція зображень, збережених на запам. пристрої USB (PC Free)" стор.140 Під час використання функції "Бездрот.мишка" покажчик миші переміщується у напрямку натискання кнопки. ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.151
10 Кнопка [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня. ☛ "Використання меню Конфігурація" стор.182 При використанні функції "Бездрот.мишка" діє так само, як ліва кнопка миші. ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.151
11 Кнопка [User]	Цій кнопці можна призначити один із семи часто вживаних пунктів меню Конфігурація. При натисканні кнопки [User] відкривається призначений їй пункт меню або вікно настройки, що дає змогу швидко встановити параметри або відрегулювати настройки. ☛ "Меню Параметри" стор.189 За замовчанням призначається функція Автокалібрування .

Найменування	Функція
12 Кнопки [Page] [↵][⏮]	<p>Перехід до наступної/попередньої сторінки файлу, наприклад, файлу PowerPoint, коли використовуються описані нижче методи проєціювання.</p> <p>(Ця кнопка не працює в Режим білої дошки.)</p> <ul style="list-style-type: none"> З використанням функції "Бездрот.мишка" <ul style="list-style-type: none"> "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.151 З використанням функції USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Проеціювання у режимі USB Display" стор.58 При підключенні до мережі <p>Під час проєціювання зображень у режимі PC Free за допомогою цих кнопок можна переходити до наступного або попереднього екрана.</p>
13 Кнопки [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Збільшує або зменшує зображення, не змінюючи розміру проєкції.</p> <p>(Ця кнопка не працює в Режим білої дошки.)</p> <ul style="list-style-type: none"> "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.150
14 Кнопка [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Вмикає й вимикає відео та звук. <ul style="list-style-type: none"> "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.148 Щоб змінити режим Проекція натисніть і не відпускайте цю кнопку впродовж приблизно п'яти секунд. <p>Передня↔Передня/Догори дном Задня↔Задня/Догори дном</p>

Найменування	Функція
15 Кнопка [Split]	<p>Ця кнопка є перемикачем між режимами проєціювання – звичайним режимом, коли проєціюється одне зображення, і режимом, коли на екран, поділений на дві частини, одночасного проєціюються два зображення.</p> <p> "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" стор.135</p>
16 Отвір для прикріплення ремінця	<p>Дозволяє прикріпляти наявний у продажу ремінець до пульта дистанційного керування.</p>
17 Кнопка [Help]	<p>Виводить на екран і закриває вікно довідки, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення.</p> <p> "Використання довідки" стор.219</p>
18 Кнопка [Freeze]	<p>Зупиняє або продовжує відтворення зображень.</p> <p> "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" стор.149</p>
19 Кнопки [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] – зменшує гучність. [⏭] – збільшує гучність.</p> <p> "Регулювання гучності" стор.70</p>
20 Кнопка [Pointer]	<p>Призначена для увімкнення екранного покажчика.</p> <p> "Функція покажчика (Покажчик)" стор.149</p>
21 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Зупиняє виконання поточної функції. Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню. <ul style="list-style-type: none"> "Використання меню Конфігурація" стор.182 При використанні функції "Бездрот.мишка" діє так само, як права кнопка миші. <ul style="list-style-type: none"> "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.151

Найменування	Функція
22 Кнопка [Pen Mode]	Перемикання між роботою на комп'ютері та малюванням за допомогою інтерактивного пера. (Ця кнопка не працює в Режим білої дошки.) ☛ "Режими інтерактивних функцій" стор.76
23 Кнопка [Color Mode]	Кожне натискання цієї кнопки змінює режим кольору. ☛ "Вибір якості проекції (вибір Режим кольору)" стор.71
24 Кнопка [MHL Menu]	Відображення меню налаштувань пристрою, підключеного до порту MHL проектора.
25 Кнопка [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> Використовується для увімкнення вимкненого проектора та запуску інтерактивних функцій в Режим білої дошки. Коли проектор увімкнено, натисніть цю кнопку, щоб перейти в Режим білої дошки. Під час натискання в Режим білої дошки перемикає на попереднє джерело вхідного сигналу. ☛ "Запуск режиму білої дошки" стор.90
26 Кнопка [Save]	Зберігання проєційованого зображення на підключеному USB-накопичувачі або в мережній папці. ☛ "Збереження намальованого вмісту в режимі білої дошки" стор.98 ☛ "Збереження намальованого вмісту в режимі анотації" стор.116
27 Кнопка [Source Search]	Перемикання зображення на вхід, на який подається відеосигнал. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.57
28 Зона сигналу дистанційного керування	Передає сигнали пульта дистанційного керування.

Заміна батарей у пульті дистанційного керування

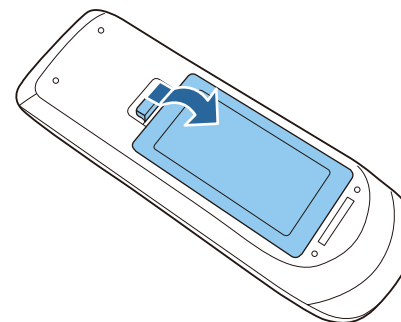
Якщо після використання протягом певного часу пульт дистанційного керування перестав працювати, можливо, закінчився термін служби його батарей. В такому випадку замініть їх. Придбайте дві лужні або марганцеві батарейки AA. Ви не повинні використовувати інші батарейки, крім лужних або марганцевих батарейок AA.

Попередження

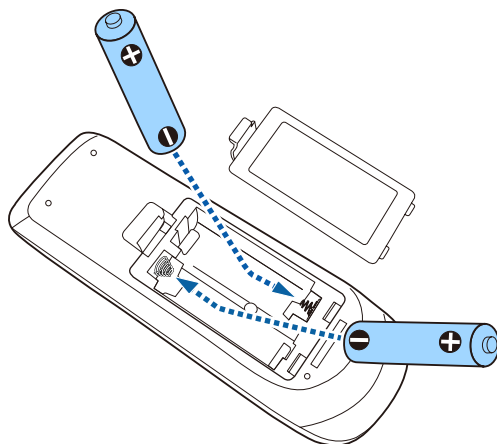
Перед виконанням операцій з батареями обов'язково прочитайте цей посібник:

☛ [Інструкції з техніки безпеки](#)

- Зніміть кришку відділення для батарей.
Підніміть кришку, натиснувши на фіксатор кришки для батарей і проштовхнувши її вперед.



- Замініть стару батарею на нову.
Вставте батареї спершу стороною негативної полярності.

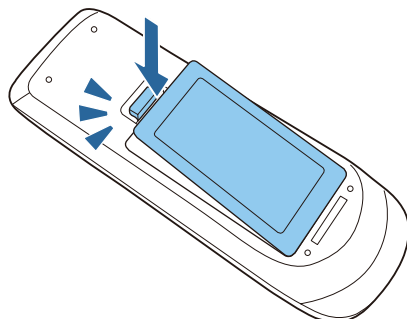


Обережно

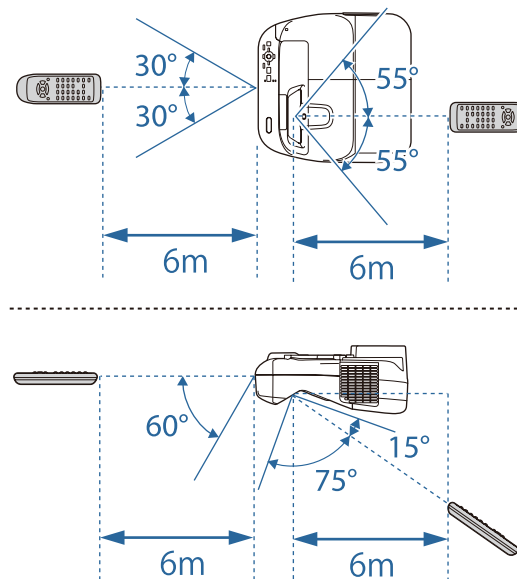
Щоб правильно встановити батарею, перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні.

Якщо батарейки встановлені неправильно, може статися вибух або витік електроліту, що призведе до займання, пошкодження виробу чи травмування.

- 3** Поставте кришку відділення для батарей на місце.
Натисніть на кришку відділення для батарей, поки не почуєте клацання.



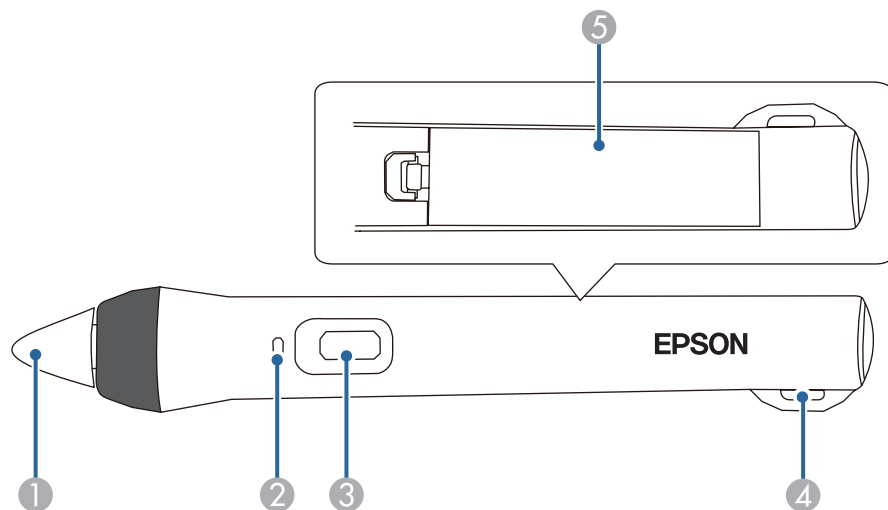
Робочий діапазон пульта дистанційного керування



Перо Перо Interactive Pen

Існує два типи інтерактивного пера із нижніми частинами різних кольорів. Одночасно не можна використовувати різні типи інтерактивного пера з однаковим кольором нижньої частини.

🖋️ "Використання пера Interactive Pen" [стор.78](#)



Найменування	Функція
1 Кінчик пера	<ul style="list-style-type: none"> Щоб увімкнути перо Interactive Pen, натисніть його кінчик. Після ввімкнення інтерактивного пера потрібно зачекати одну секунду, перш ніж пристрій почне працювати. Тримайте перо близько до проекції екрана і натисніть, щоб застосувати його. ☛ "Використання інтерактивних функцій" стор.75 ☛ "Додаткове приладдя" стор.259
2 Індикатор батареї	<p>Натисніть кнопку збоку пера, щоб запустити індикатор заряду батареї.</p> <ul style="list-style-type: none"> Якщо батарея заряджена, індикатор світитиметься зеленим світлом, доки ви не відпустите кнопку. Якщо батарея розряджена, індикатор блиматиме зеленим світлом, доки ви не відпустите кнопку. Не світиться, коли батарею розряджено. Замініть батарею. ☛ "Заміна батареї для пера Interactive Pen" стор.23

Найменування	Функція
3 Кнопка	<ul style="list-style-type: none"> Щоб увімкнути перо Interactive Pen, натисніть кнопку збоку пера. Після ввімкнення інтерактивного пера потрібно зачекати одну секунду, перш ніж пристрій почне працювати. Натисніть кнопку, щоб перемикатися між функціями кінчика «Перо» та «Гумка» під час малювання. Функцію кнопки в пункті Дія кнопки пера можна змінити в меню Конфігурація. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Додаткові - Easy Interactive Function - Додатково - Дія кнопки пера стор.190 Натисніть кнопку, щоб виконати операцію натискання правої кнопки миші під час використання пера як миші.
4 Кріплення для додаткового ремінця або шнура	Дає змогу прикріпити наявний у продажу ремінець.
5 Кришка відділення для батареї	<p>Відкрийте цю кришку, щоб замінити батарею.</p> <p>☛ "Заміна батареї для пера Interactive Pen" стор.23</p>



Інтерактивне перо вимкнеться автоматично через 20 хв. бездіяльності.

Щоб знову використовувати перо, торкніться його кінчика або натисніть кнопку збоку, щоб увімкнути живлення.

Заміна батареї для пера Interactive Pen


Якщо натиснути кнопку, індикатор батареї на інтерактивному пері буде світитися або блимати. Індикатор не світиться та не блимає, коли батарею розряджено. Якщо індикатор не світиться та не блимає, замініть батарею. Використовуйте лише перелічені нижче типи батарей. Інші акумуляторні батареї використовувати не можна.

- Марганцева батарея типу AA

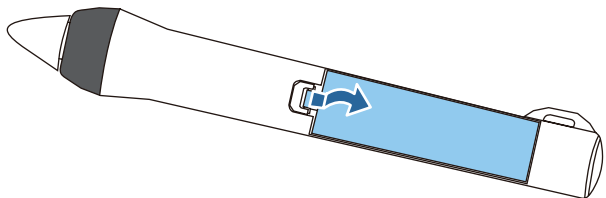
- Лужна марганцевокисла батарея типу AA
- eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)
- * eneloop® – зареєстрована торговельна марка групи компаній Panasonic.

Попередження

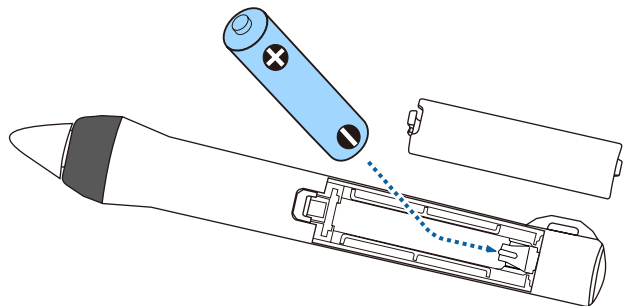
Перед виконанням операцій із батареями обов'язково прочитайте цей посібник:

 [Інструкції з техніки безпеки](#)

- 1** Зніміть кришку відділення для батарей.
Підніміть кришку, натиснувши на фіксатор кришки для батарей і проштовхнувши її вперед.



- 2** Замініть стару батарею на нову.
Вставте батареї спершу стороною негативної полярності.



Обережно

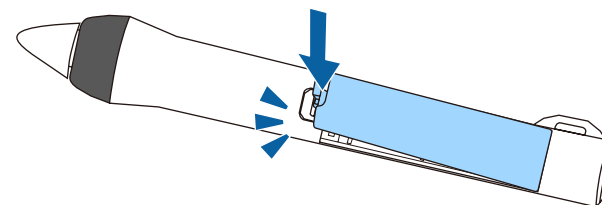
Щоб правильно встановити батарею, перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні.

Якщо батарейки встановлені неправильно, може статися вибух або витік електроліту, що призведе до займання, пошкодження виробу чи травмування.

3


Замініть кришку відділення для батарей.

Натисніть на кришку відділення для батарей, поки не почуєте клацання.



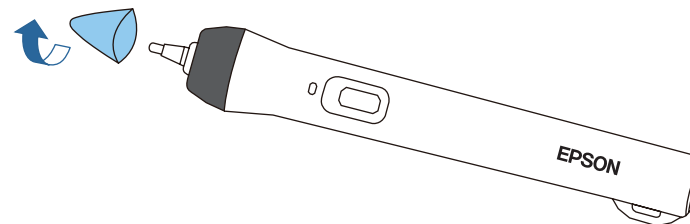
Замінювання наконечника пера Interactive Pen

Якщо наконечник інтерактивного пера стерся, його потрібно замінити.

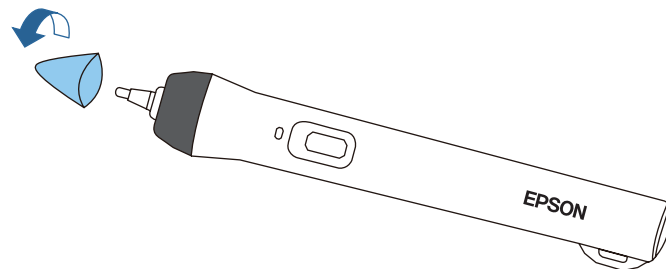
 "Додаткове приладдя" [стор.259](#)

1

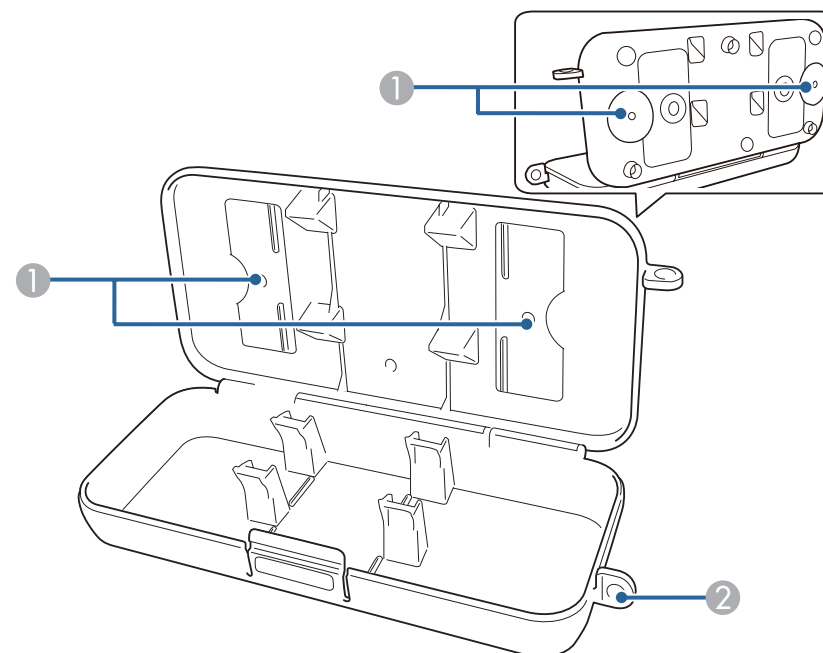
Викрутіть кінчик пера.



2 Прикрутіть новий кінчик.



Лоток пера

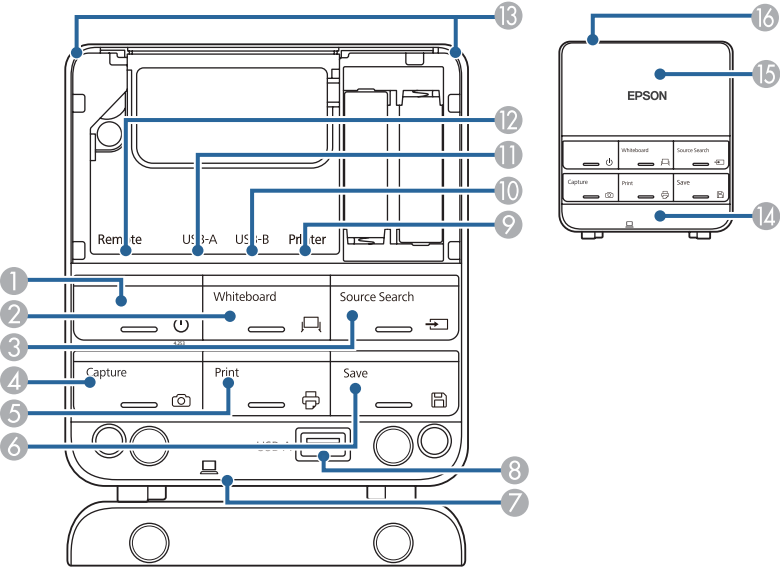


Найменування	Функція
① Точки кріплення	Прикріпіть коробку для пер до дошки або стіни.
② Отвір безпеки	Вставте в отвір наявний у продажу замок.



Рекомендовано прикручувати коробку для пер за допомогою двох наявних у продажу болтів М5.

Control Pad



Найменування	Функція
1 Кнопка [Power] [⏻]	Вмикає і вимикає живлення проектора. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.56
2 Кнопка [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none">Використовується для увімкнення вимкненого проектора та запуску інтерактивних функцій в Режим білої дошки.Коли проектор увімкнено, натисніть цю кнопку, щоб перейти в Режим білої дошки. Під час натискання в Режим білої дошки перемикає на попереднє джерело вхідного сигналу. ☛ "Запуск режиму білої дошки" стор.90
3 Кнопка [Source Search]	Перемикає зображення на вхід, на який подається відеосигнал. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.57

Найменування	Функція
4 Кнопка [Capture]	Робить знімок проєкції екрана. Після того, як ви зробите знімок, зображення вставляється в нову сторінку в Режим білої дошки. (Ця кнопка не працює в Режим білої дошки.) ☛ "Використання інтерактивних функцій" стор.75
5 Кнопка [Print]	Друкує проєкцію екрана. ☛ "Друк намальованого вмісту в режимі білої дошки" стор.100 ☛ "Друк намальованого вмісту в режимі анотації" стор.117
6 Кнопка [Save]	Зберігання проєційованого зображення на підключеному USB-накопичувачі або в мережній папці. ☛ "Збереження намальованого вмісту в режимі білої дошки" стор.98 ☛ "Збереження намальованого вмісту в режимі анотації" стор.116
7 Порт USB-B (для підключення комп'ютера)	Підключення комп'ютера за допомогою USB-кабелю для використання інтерактивних функцій або USB Display. ☛ "Підключення до Control Pad" стор.51
8 Порт USB-A (для підключення накопичувача USB)	Підключення накопичувача USB. ☛ "Підключення до Control Pad" стор.51
9 Порт USB-A (для підключення принтера)	Підключення до принтера USB-кабелем. ☛ "Підключення до Control Pad" стор.51
10 Порт USB-B (для підключення проектора)	Підключення до проектора USB-кабелем, коли накопичувач USB або принтер підключено до Control Pad. ☛ "Підключення до Control Pad" стор.51

Найменування	Функція
11 Порт USB-A (для підключення проектора)	Підключення проектора за допомогою USB-кабелю для використання інтерактивних функцій або USB Display. ☞ "Підключення до Control Pad" стор.51
12 Remote порт	Коли Control Pad підключений до проектора за допомогою додаткового кабельного комплекту для дистанційного керування, живлення на нього подається з проектора. <div data-bbox="504 571 1068 804"> Під час підключення не за допомогою кабельного комплекту для дистанційного керування, живлення подається від батарей. Операції з проектором виконуються за допомогою інфрачервоних сигналів.</div>
13 Зона сигналу дистанційного керування	Передає сигнали пульта дистанційного керування.
14 Нижня кришка	Відкрийте, щоб підключити накопичувач USB.
15 Верхня кришка	Відкрийте, щоб підключити кабелі та замінити батареї.
16 Кришка відсіку кабельних підключень	Відкрийте цю кришку, якщо кабелі проведені вздовж стінки.

Заміна батарей Control Pad

Якщо після використання протягом певного часу Control Pad перестає працювати, можливо, закінчився термін служби батарей. В такому випадку замініть їх. Придбайте дві лужні або марганцеві батарейки AA. Для Control Pad рекомендуємо використовувати лужні батареї. Ви не повинні використовувати інші батарейки, крім лужних або марганцевих батарейок AA.

Попередження

Перед виконанням операцій з батареями обов'язково прочитайте цей посібник:

☞ [Інструкції з техніки безпеки](#)

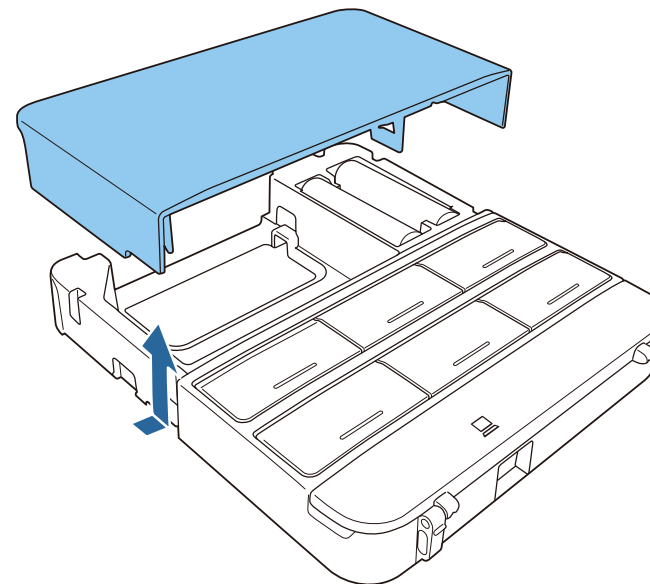


Оскільки живлення до Control Pad подається під час підключення до проектора Кабельний комплект для дистанційного керування, батареї не потрібні.

1

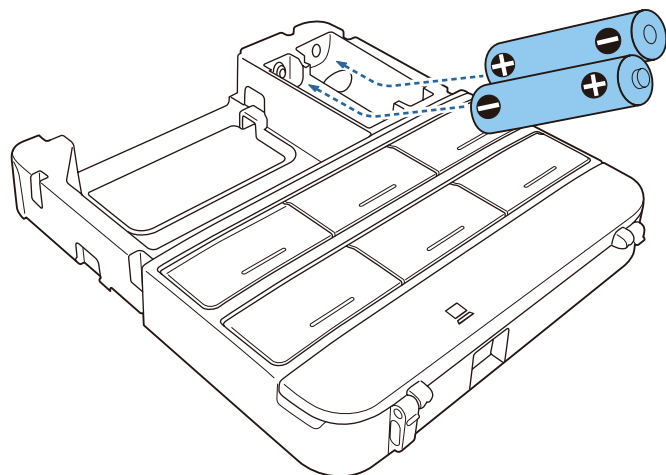
Зніміть верхню кришку.

Покладіть палець в заглибину на верхній кришці та підійміть її рухом вгору і назовні.



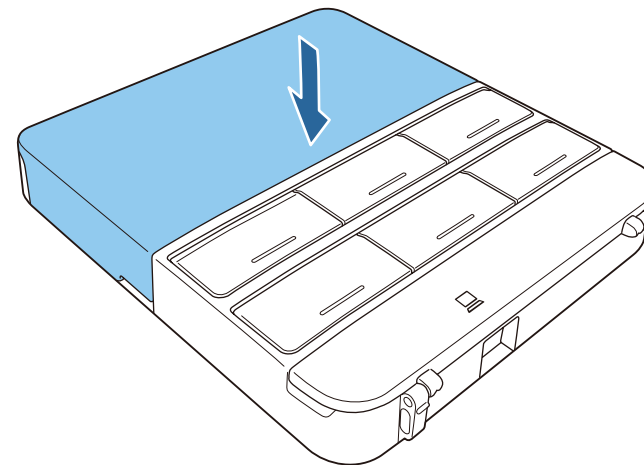
2

Замініть батарейки.




Обережно

Щоб правильно встановити батареї, перевірте розташування знаків (+) і (—) у батарейному відділенні.



Див. наведену інформацію стосовно робочого діапазону Control Pad.

 [Посібник з встановлення](#)

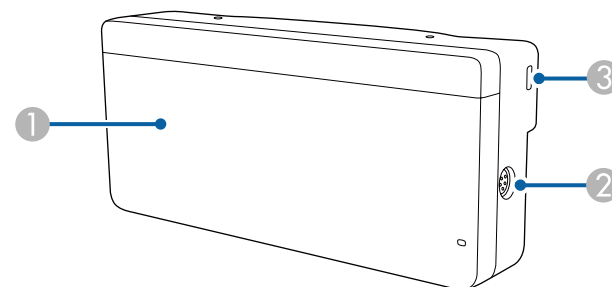
3

Встановіть на місце верхню кришку.

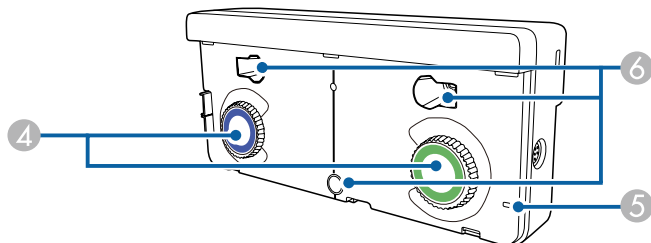
Натисніть на кришку відділення для батарей, поки не почуєте клацання.

Сенсорний пристрій (тільки для моделей EB-1430Wi)

Вигляд спереду

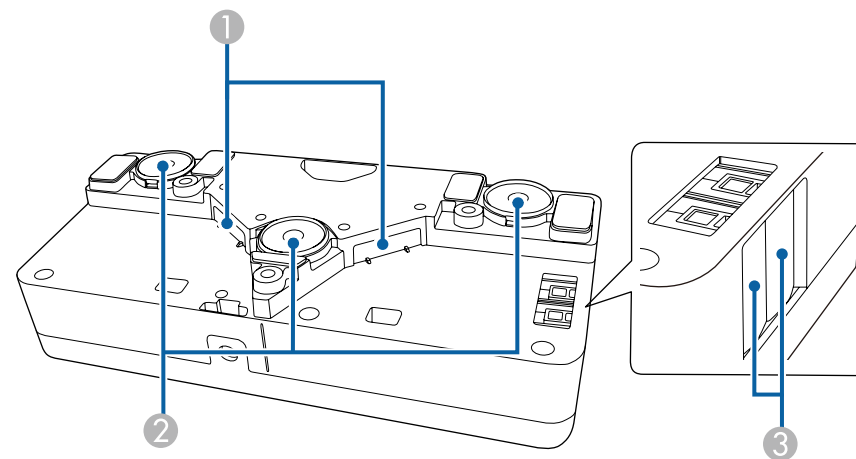


Зі знятим захисним склом регульовального лімба



Найменування	Функція
① Захисне скло регульовального лімба	Зніміть, щоб використовувати регульовальний лімб.
② Порт порт ТСН	З'єднує проектор із сенсорним пристроєм за допомогою кабелю підключення сенсорного пристрою.
③ Гніздо безпеки	Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington.
④ Регульовальний лімб	Виконує регулювання кута.
⑤ Індикатор	Засвічується, коли вмикається сенсорний пристрій.
⑥ Різьбові отвори (для монтажу)	Різьбові отвори для фіксування сенсорного пристрою за допомогою гвинтів діаметром 4 мм (під час монтажу на немагнітну поверхню).

Задня панель



Найменування	Функція
① порт лазерної дифузії	Виконує дифузію лазерного світла, щоб виявити положення пальців.
② Інсталяційний магніт	Магніт, що використовується для інсталяції.
③ Маркер	Помістіть маркери на екрані під час регулювання кута.



Попередження

- Виконуйте вказівки *Посібник з встановлення*, щоб установити сенсорний пристрій. Його неправильне встановлення може призвести до пошкодження очей внаслідок потужного світлового випромінювання.
- Не використовуйте сенсорний пристрій поруч із медичним обладнанням, наприклад кардіостимуляторами. Окрім цього, в разі використання сенсорного пристрою впевніться, що поблизу немає медичного обладнання, наприклад кардіостимуляторів. Електромагнітна інтерференція може викликати неправильне функціонування медичного обладнання.



Обережно

- Не використовуйте сенсорний пристрій поруч із магнітними носіями інформації, зокрема магнітними картками або точними електронними пристроями, наприклад комп'ютерами, цифровими годинниками та мобільними телефонами. Це може призвести до пошкодження даних або несправності.
- Під час встановлення сенсорного пристрою на магнітній поверхні слідкуйте, щоб пальці або інші частини тіла не потрапили у проміжок між магнітом та поверхнею встановлення.

Попередження

- Не підключайте сенсорний пристрій до інших пристроїв, окрім EB-1430Wi. Це може призвести до несправності пристрою або надмірного випромінювання лазерного світла за межами норми.
- Обов'язково використовуйте кабель підключення сенсорного пристрою з комплекту постачання. Ці операції неможливо виконати за допомогою кабелю, придбаного окремо.
- Не розбирайте сенсорний пристрій під час його утилізації. Утилізуйте його згідно з місцевими або національними законами та нормами.



Див. *Посібник з встановлення*, щоб дізнатися про способи встановлення сенсорного пристрою та методи регулювання кута.



Посібник з встановлення



Підготовка проектора

У цьому розділі наведено вказівки стосовно установки проектора і підключення джерел зображення.

Методи Встановлення

Проектор можна встановити шістьма способами, які описано нижче. Установлюйте проектор відповідно до умов місця встановлення.

Щоб установити проектор або змінити спосіб його встановлення, вимкніть пристрій. Знову ввімкніть живлення після завершення встановлення.

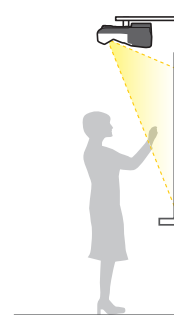
Попередження

- В разі монтажу проектора на стелі або на стіні необхідно дотримуватись особливих правил. Якщо проектор підвісити неправильно, він може впасти й спричинити нещасний випадок і травми.
- Якщо використовувати клей в точках для кріплення кронштейна для монтажу на стелі або в точках для кріплення кронштейна для монтажу на стіні, щоб не послабилася затяжка гвинтів, чи наносити на проектор змазку або мастила, то корпус проектора може тріснути й спричинити падіння з кронштейна для монтажу. Це може призвести до важкої травми для особи, що випадково опиниться під проектором, і пошкодити сам проектор. Під час монтажу чи регулювання кріплення проектора, не використовуйте для запобігання випадіння гвинтів клей, а також мастила, оливи тощо.
- Не закривайте впускний та випускний вентиляційні отвори проектора. Закриття будь-якого з отворів може призвести до займання внаслідок підвищення температури всередині проектора.
- Не використовуйте проектор у середовищі з легко займистим або вибухонебезпечним газом. Висока температура лампи всередині проектора може спричиняти його займання.

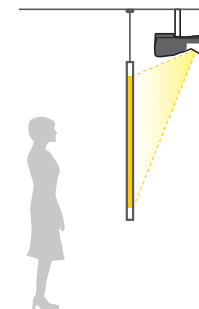


- Рекомендуємо використовувати гладкий дошкоподібний екран без будь-яких нерівностей. Нерівності екрана проєкції можуть призвести до спотворення проєційованого зображення.
- Порушення проєційованого зображення можуть виникати залежно від матеріалу, з якого виготовлено екран, та способу його встановлення.
- Під час монтажу проектора на стелі, стіні або вертикально переконайтеся, що ви використовуєте належні інструменти для такого методу монтажу.
☛ "Додаткове приладдя" [стор.259](#)
- Стандартне значення параметра Проекція — **Передня/Догори дном**. Значення параметра Проекція можна змінити в меню Конфігурація.
☛ **Додаткові - Проекція** [стор.190](#)
- Значення параметра Проекція можна змінити як наведено нижче, натиснувши й утримуючи кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.
Передня ↔ Передня/Догори дном
Задня ↔ Задня/Догори дном

- Проєціювання зображень із проектора, прикріпленого на стіні або стелі й розташованого перед екраном. (Проекція Передня/Догори дном)



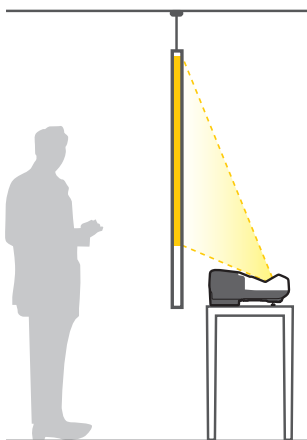
- Проєціювання зображень із проектора, прикріпленого на стіні або стелі й розташованого поза напівпрозорим екраном. (Проекція Задня/Догори дном)



- Проеціювання зображень спереду екрана. (Передня проекція)



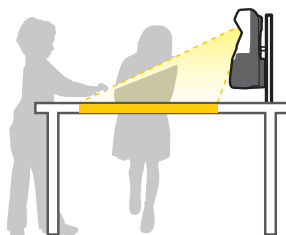
- Проеціювання зображень з-поза напівпрозорого екрана. (Задня проекція)



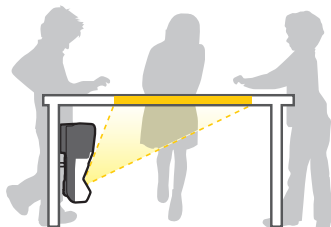
Прикріпіть опори для використання проектора на поверхні, наприклад на столі.

☛ "Приєднання опори (лише для моделей, що постачаються в комплекті з опорами)" [стор.16](#)

- Проеціювання зображень із проектора, розміщеного вертикально перед екраном. (Проекція Передня/Догори дном)



- Проеціювання зображень із проектора, розміщеного вертикально поза екраном. (Проекція Задня/Догори дном)



Під час використання інтерактивних функцій

Виконуйте передню проекцію перед екраном, використовуючи інтерактивні функції. Виберіть режим проекції **Передня/Догори дном** або **Передня**.

Попередження

Інтерактивні функції працюють через інфрачервоний зв'язок. Під час установлення проектора зверніть увагу на таке:

- Переконайтеся, що на приймач Easy Interactive Functiony, проекцію екрана та задню частину проектора не потрапляє надто яскраве світло чи сонячні промені.
- Не встановлюйте проектор під прямими сонячними променями, що проходять через вікно. Це може призвести до перебоїв у роботі інтерактивних функцій.
- Установлюйте проектор так, щоб приймач Easy Interactive Function не було розташовано занадто близько до люмінесцентного світла. Якщо навколишнє оточення надто яскраве, інтерактивні функції можуть неправильно працювати.
- Якщо приймач Easy Interactive Function забруднено, бруд може перешкодити інфрачервоному зв'язку, через що функції можуть не працювати належним чином. Очистіть приймач, якщо він забруднений. ☛ "Очищення" [стор.247](#)
- Не фарбуйте та не наклеюйте наклейки на кришку приймача Easy Interactive Function.
- Під час використання інтерактивних функцій не користуйтеся інфрачервоним пультом дистанційного керування або мікрофоном одночасно в одному приміщенні. Це може спричинити несправність пера Interactive Pen.
- Не використовуйте пристрої, які є джерелом потужного шуму, наприклад поворотні пристрої або трансформатори, поблизу проектора. Інтерактивні функції можуть бути недоступними.



- Під час використання інтерактивних функцій виконайте встановлення таким чином, щоб проекція екрана була прямокутною без будь-яких спотворень.
- Одночасне використання інтерактивних функцій в одному приміщенні, наприклад кількох проекторів, може негативно впливати на роботу пера Interactive Pen. У цій ситуації підключіть додатковий набір кабелів дистанційного керування (ELPKC28) до проекторів і змініть налаштування **Синхр. проекторів** на **Дротова** за допомогою меню Конфігурація.
☛ Додаткові - Easy Interactive Function - Додатково - Синхр. проекторів [стор.190](#)

Налаштування сенсорного пристрою (лише для моделей EB-1430Wi)

Під час використання сенсорного пристрою встановіть проектор одним із таких способів: Сенсорний пристрій не можна використовувати, якщо використовується інший спосіб встановлення.

- Установіть проектор на стіну або підвісьте його на стелю та проеціюйте зображення перед екраном
- Установіть його у вертикальне положення на стіл і виконуйте проекцію перед столом (потрібен додатковий Interactive Table Mount (ELPMB29))
☛ "Додаткове приладдя" [стор.259](#)

У цьому розділі пояснюється, як підключити проектор до периферійних пристроїв.

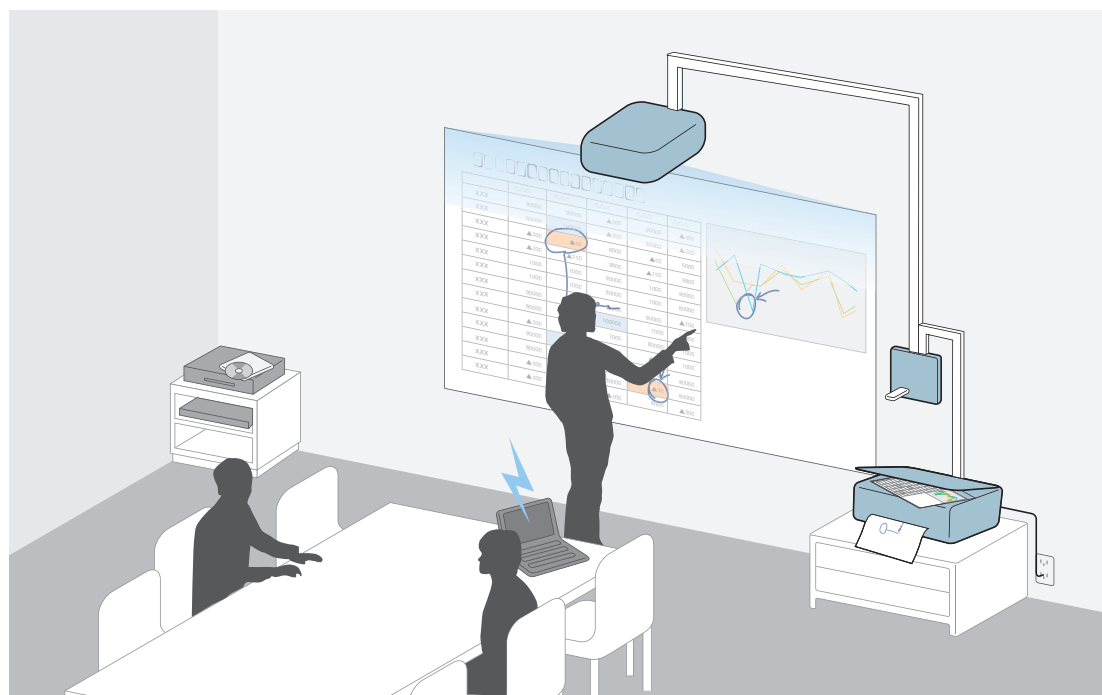
Периферійні пристрої можна підключати безпосередньо до проектора або через Control Pad.

Для підключення USB-кабелю або USB-накопичувача рекомендуємо використовувати Control Pad.

☛ "Підключення до Control Pad" [стор.51](#)

Інші пристрої, окрім USB-кабелів або накопичувачів USB, підключайте безпосередньо до проектора.

☛ "Підключення до проектора" [стор.37](#)



Попередження

При використанні USB-концентратора з'єднання може працювати неправильно. Підключення здійснюйте безпосередньо до проектора або до Control Pad.



- До мережі можна підключитися за допомогою дротового або бездротового зв'язку.

Щоб підключитися до мережі кабелем, підключіть кабель локальної мережі (LAN) до проектора.

☛ "Підключення мережного кабелю" [стор.47](#)

Щоб підключитися до мережі за допомогою бездротового зв'язку, встановіть на проектор мережну карту для бездротової локальної мережі.

☛ "Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі" [стор.48](#)

- Для підключення різних джерел використовуються різні порти, які відрізняються назвою, місцем розташування й орієнтацією роз'єму.

Підключення до проектора

У цьому розділі пояснюється, як підключити периферійні пристрої безпосередньо до проектора.

Підключення комп'ютера

Для проєціювання зображень з комп'ютера необхідно його підключити в один з описаних способів.

❶ **Підключення комп'ютерним кабелем (додаткове приладдя)**

Підключіть порт виведення зображення з комп'ютера до порту проектора Computer.

Щоб вивести аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід комп'ютера слід підключити до порту проектора Audio1 за допомогою наявного в продажу аудіокабелю.

❷ **Підключення USB-кабелем з комплекту проектора**

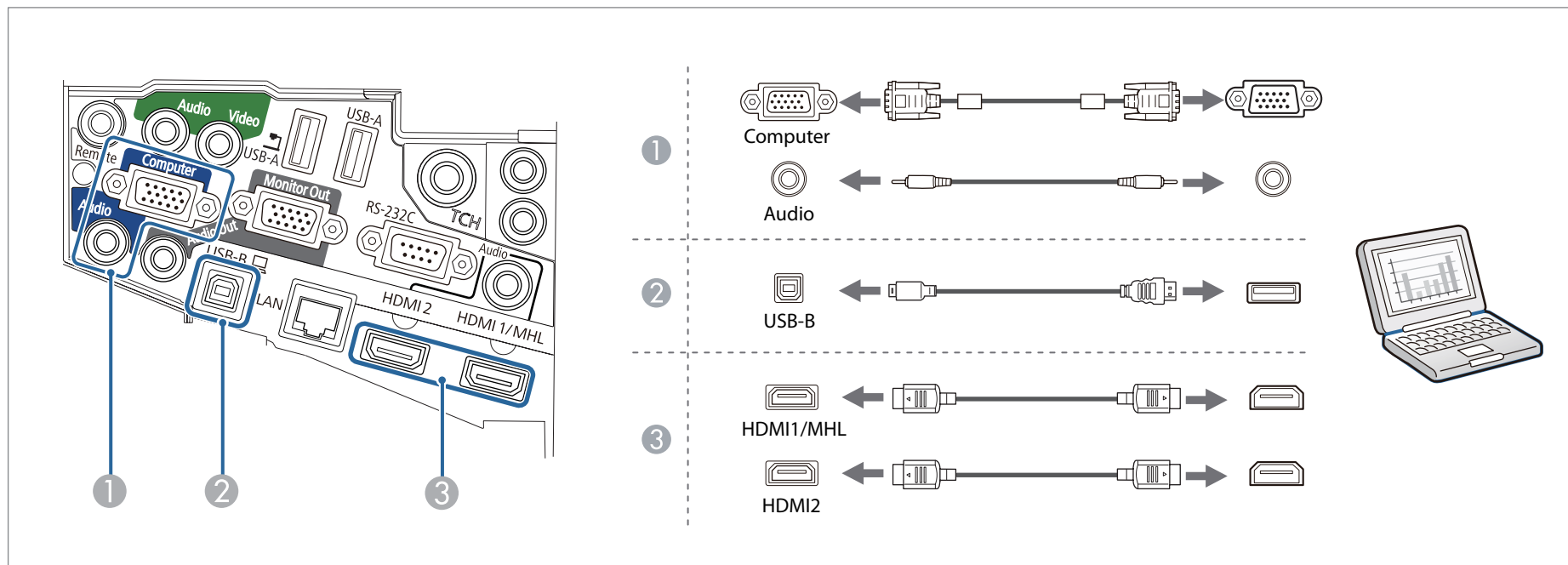
Підключіть порт USB комп'ютера до порту проектора USB-B.

Звук із комп'ютера виводиться з проектора разом із проєційованим зображенням.

❸ **Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)**

Підключіть порт HDMI комп'ютера до порту проектора HDMI1/MHL або HDMI2.

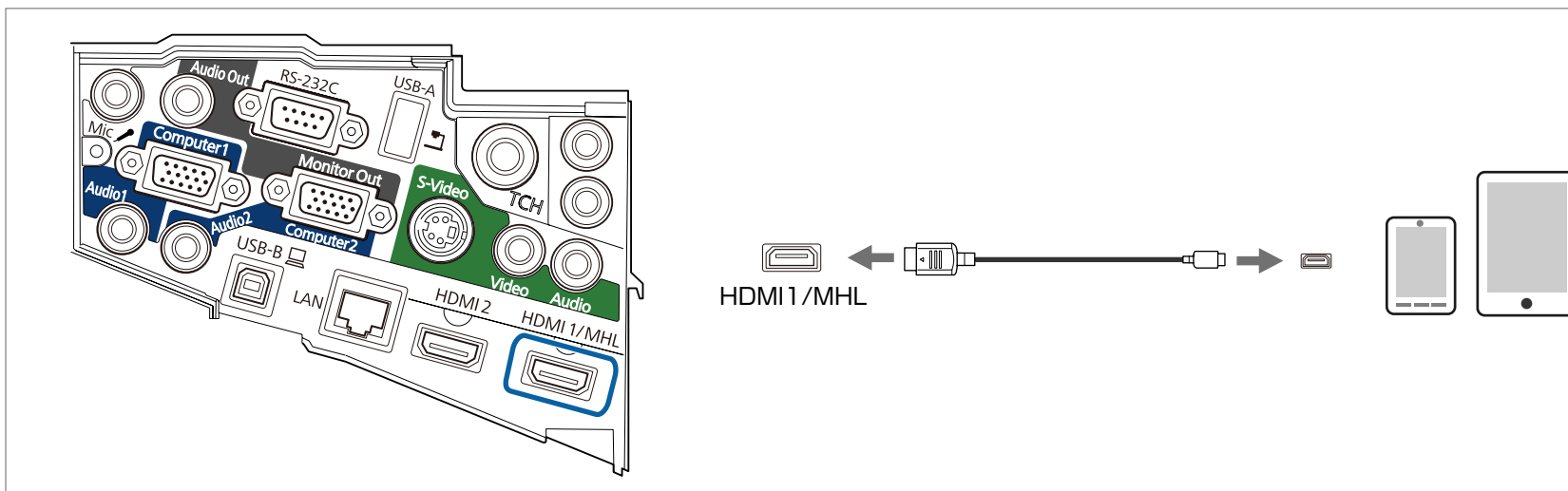
Звук із комп'ютера виводиться з проектора разом із проєційованим зображенням.



- Під час підключення до портів Audio1, Audio Out або Computer рекомендуємо підключати кабелі в такому порядку: Порт Audio1, Audio Out, а потім порт Computer.
- Також можна налаштувати порт за допомогою аудіовходу в меню Конфігурація.
☛ **Додаткові – Налаштування A/V – Вихід аудіо стор.190**
- Якщо звук не виводиться, коли кабель HDMI підключено, підключіть доступний у продажу аудіокабель до порту Audio Input. Після підключення кабелю оберіть вхідний порт, який було підключено до **Вихід аудіо HDMI1** або **Вихід аудіо HDMI2** у меню Конфігурація.
☛ **Додаткові – Налаштування A/V – Вихід аудіо HDMI1/Вихід аудіо HDMI2 стор.190**
- За допомогою кабелю USB можна підключити проектор до комп'ютера і проєціювати зображення з комп'ютера. Ця функція називається Дисплей SSID.
☛ "Проеціювання у режимі USB Display" [стор.58](#)

Підключення смартфона або планшетного пристрою

Ви можете підключати смартфони та планшетні пристрої. За допомогою наявного у продажу кабелю MHL можна підключити порт MHL пристрою до порту HDMI1/MHL проектора. Таким чином можна виводити звуковий супровід разом із зображенням.



Під час підключення смартфона або планшетного пристрою до проектора пристрій починає заряджатися під час проєціювання зображень.

Попередження

- Кабель MHL можна підключити не до всіх пристроїв.
- Переконайтеся, що кабель для підключення відповідає стандартам MHL. Якщо підключити кабель, що не підтримує стандарти MHL, смартфон або планшетний пристрій може нагрітися, протекти чи вибухнути.
- Якщо виконати підключення за допомогою доступного у продажу адаптера перетворення MHL-HDMI, смартфон або планшет може не заряджатися або пульт дистанційного керування проектором може не працювати.



- Якщо зображення проєціюються неправильно, відключіть і знову підключіть кабель MHL.
- На певних моделях і з певними налаштуваннями смартфона або планшета проєціювання може бути неправильним.

Підключення джерел зображення

Для проєціювання зображень з програвача DVD-дисків, відеоманітофона тощо, необхідно підключити проектор в один з описаних способів.

1 Підключення стандартним відеокабелем (продається у торговельній мережі)

З'єднайте стандартним відеокабелем, який продається у торговельній мережі, роз'єм джерела зображення, призначений для виводу відеосигналу, з портом Video проектора.

Щоб вивести аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід джерела зображення слід підключити до порту проектора Audio2 за допомогою наявного в продажу аудіокабелю.

2 Підключення додатковим кабелем для компонентного відеосигналу

☛ "Додаткове Приладдя і Витратні Матеріали" [стор.259](#)

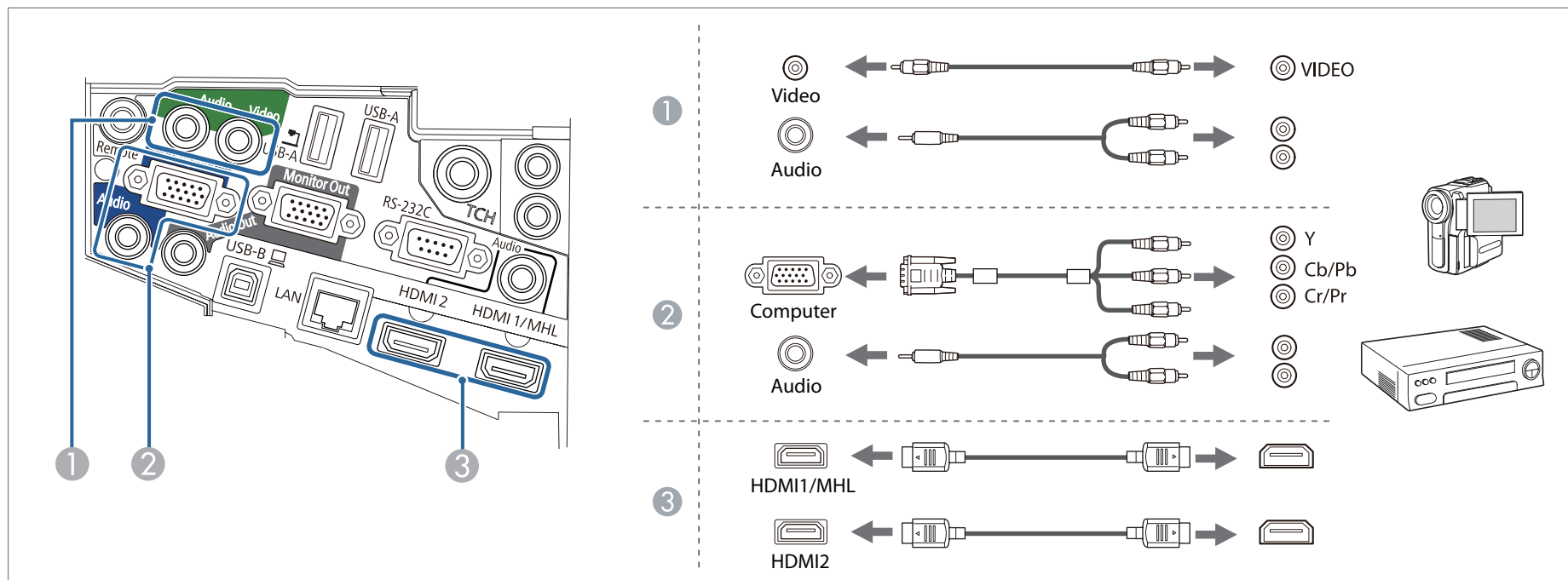
Підключіть вихідний порт на пристрої, який є джерелом зображення, до порту проектора Computer.

Щоб вивести аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід джерела зображення слід підключити до порту проектора Audio1 за допомогою наявного в продажу аудіокабелю.

3 Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)

Підключіть порт HDMI джерела зображення до порту HDMI1/MHL або HDMI2 проектора.

Звук із джерела зображення виводиться з проектора разом із проєційованим зображенням.



Попередження

- Перед підключенням вимкніть обладнання, яке бажаєте підключити. Якщо під час підключення до проектора джерело вхідного сигналу увімкнуте, це може призвести до порушень у роботі апаратури.
- Якщо вилка роз'єму відрізняється від гнізда за орієнтацією чи формою, не намагайтеся вставити її силою. Це може призвести до пошкодження пристрою або порушень у роботі апаратури.



- Також можна налаштувати порт за допомогою аудіовходу в меню Конфігурація.

☛ **Додаткові – Налаштування A/V – Вихід аудіо** [стор.190](#)

- Якщо звук не виводиться, коли кабель HDMI підключено, підключіть доступний у продажу аудіокабель до порту Audio Input. Після підключення кабелю оберіть вхідний порт, який було підключено до **Вихід аудіо HDMI1** або **Вихід аудіо HDMI2** у меню Конфігурація.

☛ **Додаткові – Налаштування A/V – Вихід аудіо HDMI1/Вихід аудіо HDMI2** [стор.190](#)

- Якщо потрібно підключити до проектора джерело сигналу з роз'ємом нестандартної форми, скористайтесь кабелем, який додається до цього пристрою, або кабелем з додаткового приладдя проектора.
- При використанні доступного в продажу аудіокабелю 2RCA(L/R)/ зі стереофонічним міні-штепселем, переконайтеся, що на ньому є маркування "No resistance".

Підключення USB-пристроїв

Можна підключати такі пристрої, як накопичувач USB, Документ-камера (додаткове приладдя), жорсткий диск з інтерфейсом USB й цифрова фотокамера.

1 Потім підключіть Документ-камера

Підключіть Документ-камера до порту проектора за допомогою USB-кабелю, що постачається разом з Документ-камера.

2 Використання USB-пристроїв , наприклад, накопичувача USB або цифрової камери

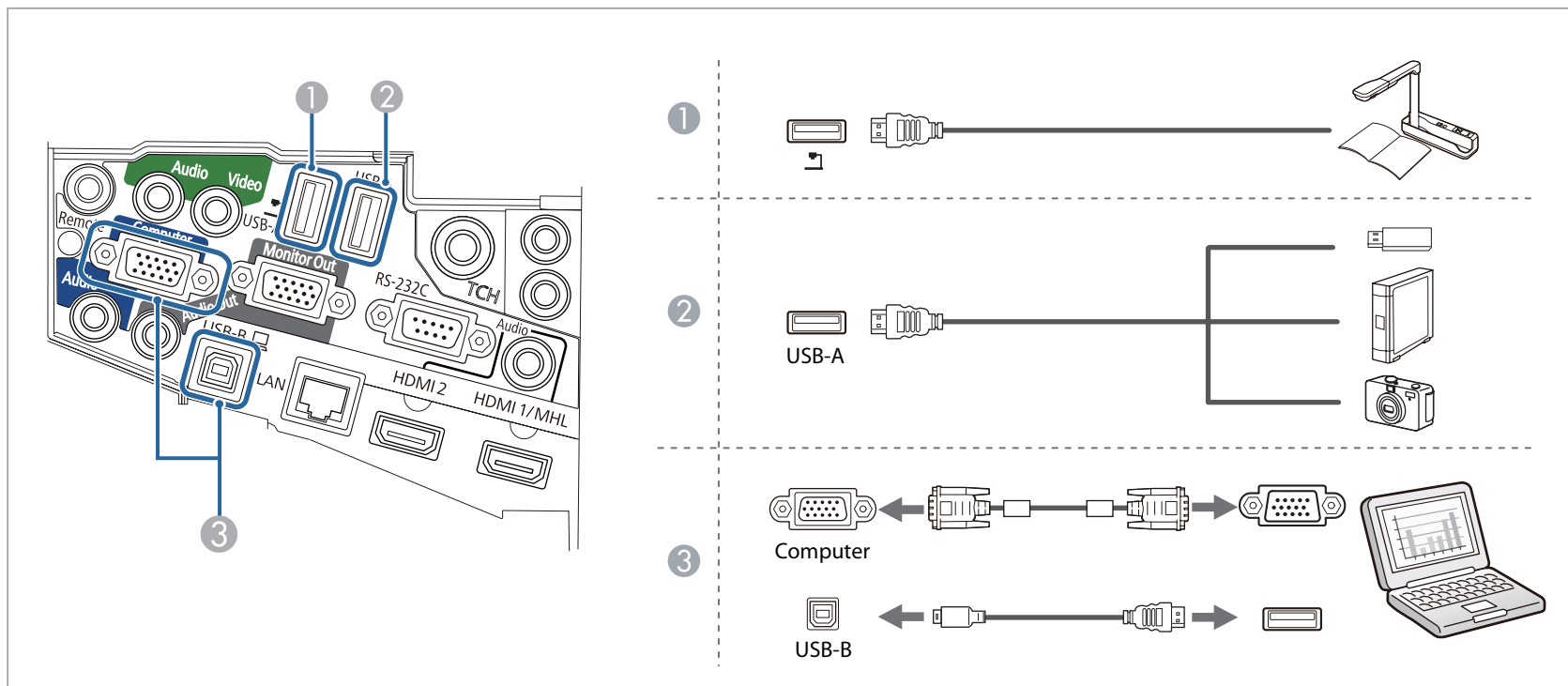
Підключіть USB-пристрій до порту проектора USB-A.

3 Під час використання режиму «Інтерактивний з ПК» для інтерактивних функцій

☛ "Використання інтерактивних функцій" [стор.75](#)

Підключіть порт виведення зображення з комп'ютера до порту проектора Computer за допомогою комп'ютерного кабелю.

Підключіть USB-кабелем порт USB комп'ютера до порту проектора USB-B.



З підключеного USB-пристрою (накопичувача USB або цифрової фотокамери) можна проєціювати зображення за допомогою PC Free.

☛ "Проекція зображень, збережених на запам. пристрої USB (PC Free)" [стор.140](#)

Якщо під час проєціювання зображень з іншого порту була підключена Документ-камера, щоб перейти до проєціювання зображень з Документ-камери, слід натиснути кнопку [Source Search] на пульті дистанційного керування, на панелі керування, або на Control Pad.

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.57](#)



Якщо під час проєкції зображень Документ-камери потрібно виконати підключення до пристрою аудіовиходу, виконуйте підключення до порту Audio1.

Попередження

- У разі використання USB-концентратора операції можуть виконуватися неправильно. Такі пристрої, як цифрові камери і накопичувачі USB, слід підключати безпосередньо до проектора.
- Підключаючи і використовуючи USB-сумісний жорсткий диск, обов'язково підключайте адаптер змінного струму, що постачається разом із жорстким диском.
- Цифрову камеру або жорсткий диск слід підключати до проектора за допомогою кабелю USB, який додається до пристрою або рекомендований виробником.
- Використовуйте USB-кабель довжиною менше 3 м. В разі використання кабелю довжиною понад 3 м, режим PC Free може функціонувати неправильно.

Відключення USB-пристроїв

Після закінчення проєціювання витягніть USB-пристрій з проектора. Якщо до проектора підключена цифрова фотокамера або жорсткий диск, спершу вимкніть цей пристрій, а потім відключіть його від проектора.

Підключення зовнішнього обладнання

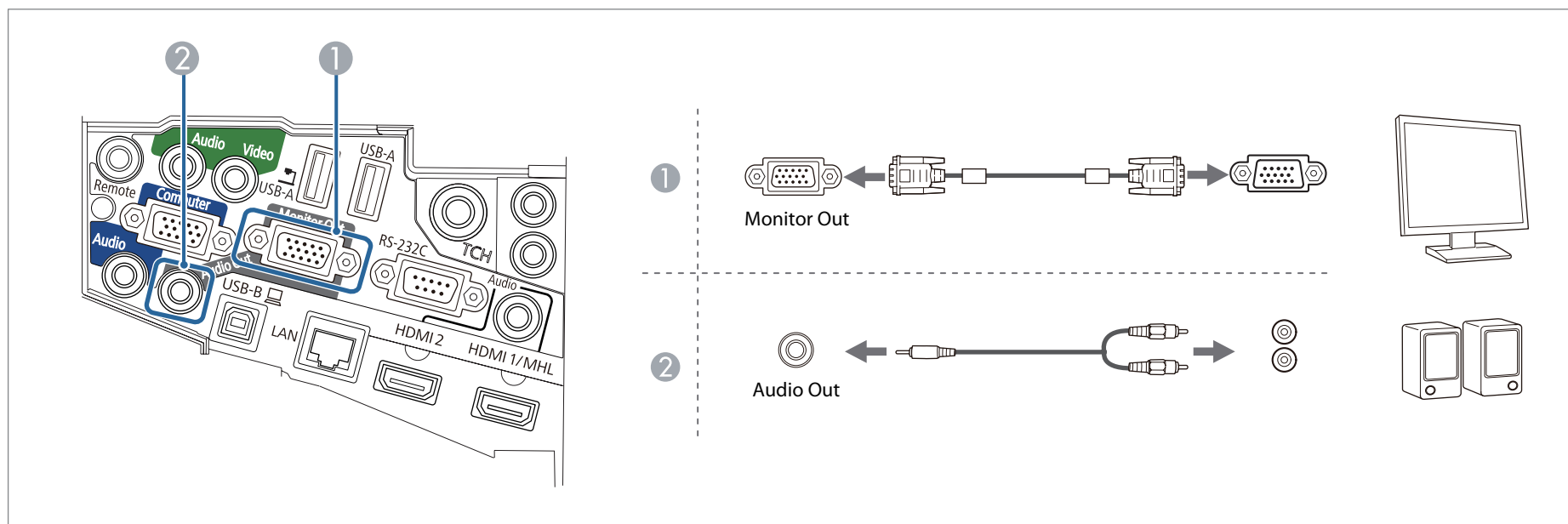
Для виведення зображень та звуку можна підключати зовнішній монітор і динамік.

1 Виведення зображень на зовнішній монітор

Підключіть зовнішній монітор до порту проектора Monitor Out за допомогою кабелю, що постачається із зовнішнім монітором.

2 Виведення звуку на зовнішній динамік

Підключіть зовнішній динамік до порту проектора Audio Out за допомогою стандартного аудіокабелю.



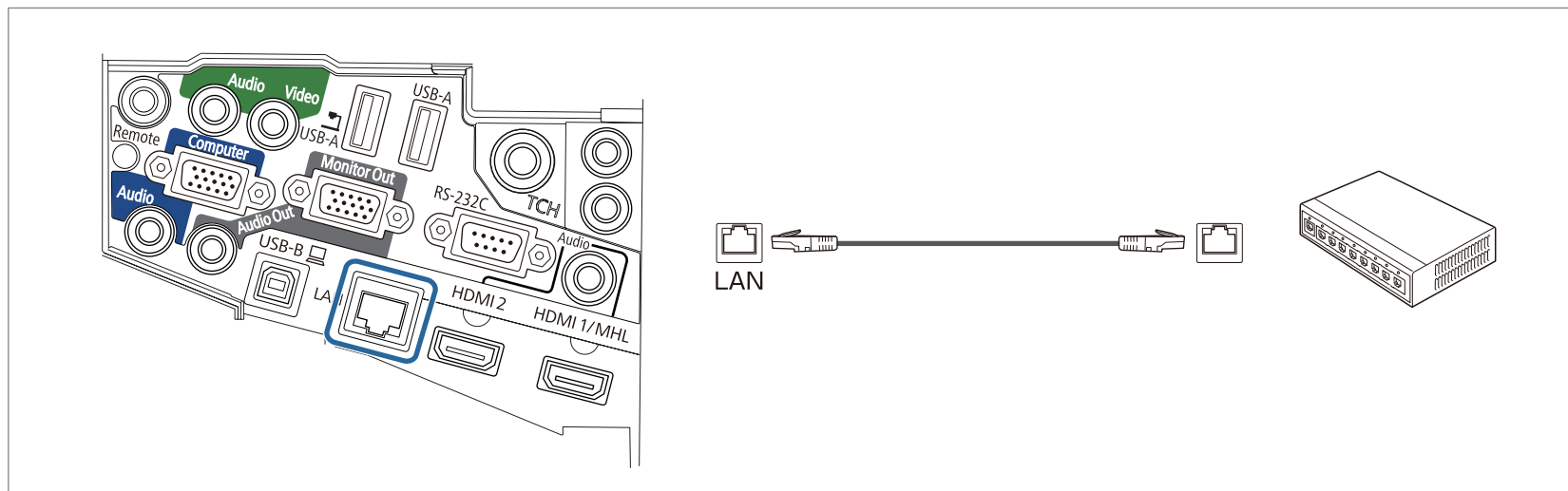


- Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, можна виконувати такі операції, коли проектор вимкнено (лише якщо для параметра **Вихід A/V** встановлено значення **Завжди**).
 - Виведення зображень на зовнішній монітор
 - Виведення звуку з зовнішнього динаміка (звук, який підключено через порти USB-B iLAN, не може виводитися)
- ☛ **ЕСО - Режим очікування** [стор.213](#)
- ☛ **Додаткові – Налаштування A/V – Вихід A/V** [стор.190](#)
- З порту Computer на зовнішній монітор можна виводити лише аналоговий RGB-сигнал. Виведення сигналу з інших портів та виведення роздільного відеосигналу неможливе.
- Вміст, намальований за допомогою інтерактивних функцій, не відображається на зовнішньому моніторі. Вміст, який було намальовано за допомогою Easy Interactive Tools із комплекту постачання, може відображатися на зовнішньому моніторі.
- Повзунки параметрів для таких функцій, як корекція трапеції, меню Конфігурація або вікна довідки, не виводяться на зовнішній монітор.
- Коли штепсель аудіокабелю вставлений в порт Audio Out, виведення звуку з вбудованих динаміків проектора припиняється і звук перемикається на зовнішній вихід.

Підключення мережного кабелю

Підключіть порт мережного концентратора або іншого обладнання до порту LAN проектора за допомогою стандартного мережного кабелю 100BASE-TX або 10BASE-T.

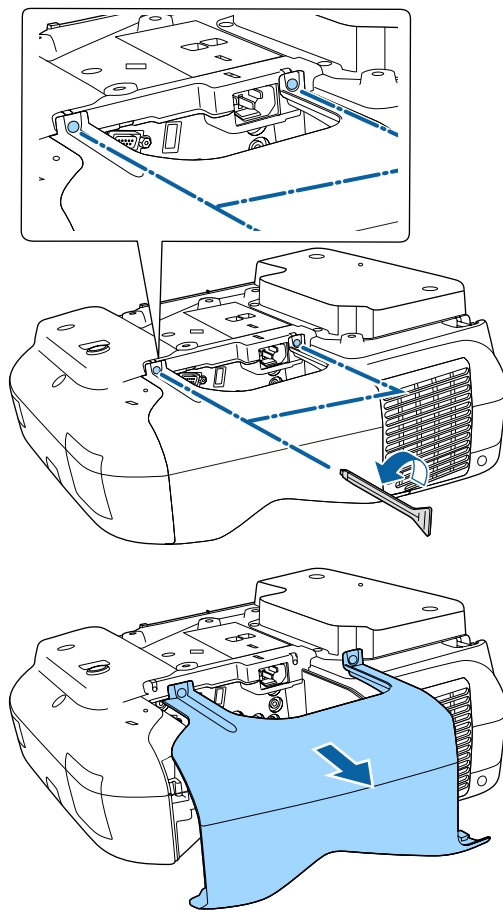
Підключення комп'ютера до проектора через мережу дає змогу проєціювати зображення і контролювати стан проектора.



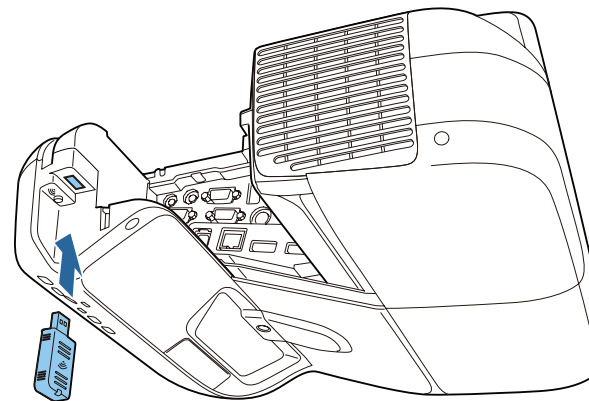
Щоб уникнути несправностей, використовуйте екранований кабель LAN категорії 5.

Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі

- 1** Викрутіть обидва кріпильні гвинти кришки кабелю, щоб відкрити кришку.

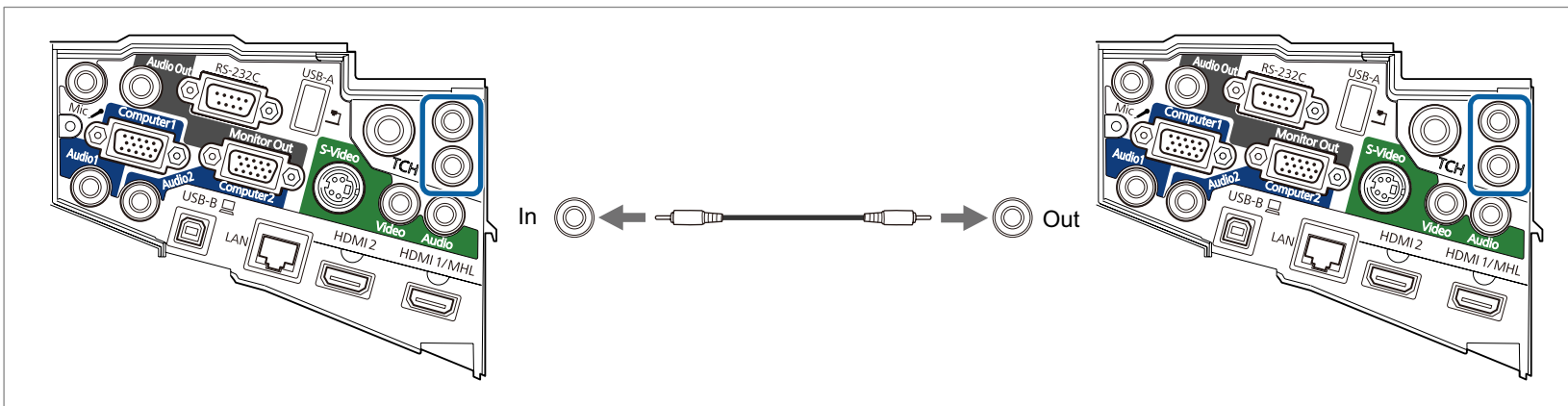


- 2** Підключіть Мережна карта для бездротової локальної мережі до частини встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі.



Підключення декількох проекторів

Під час використання інтерактивних функцій у тому ж приміщенні, що й кілька версій одного проектора, потрібно підключити додатковий набір кабелів дистанційного керування (ELPKC28) до порту SYNC кожного з проекторів. Операції пера Interactive Pen стабілізуються після з'єднання проекторів за допомогою кабелів.



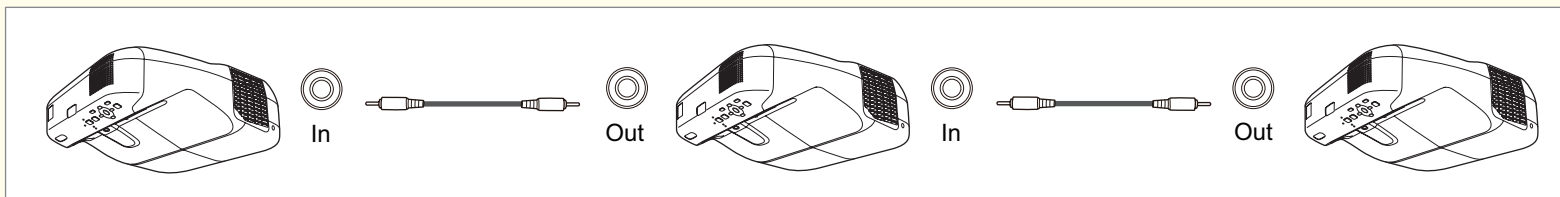
Порт SYNC має ВХІД і ВИХІД. Підключіть один кінець набору кабелів дистанційного керування до ВХОДУ, а інший – до ВИХОДУ.

Після підключення кабелів установіть **Синхр. проекторів** на **Дротова** в меню Конфігурація.

☛ Додаткові – Easy Interactive Function – Додатково – Синхр. проекторів [стор.190](#)



- У разі підключення трьох або більше проекторів слід підключити перший проектор до останнього.



- Якщо проектор використовується в одному приміщенні одночасно з іншим проектором, який не підтримує з'єднання за допомогою кабелів, установіть **Дрот. реж. синхр.** на **Режим 2** в меню Конфігурація.
 - ☛ **Додаткові – Easy Interactive Function – Додатково – Дрот. реж. синхр.** [стор.190](#)
- Якщо у вас немає додаткового набору кабелів дистанційного керування, змініть налаштування **Відст. проекторів** у меню Конфігурація.
 - ☛ **Додаткові – Easy Interactive Function – Додатково – Відст. проекторів** [стор.190](#)

Підключення до Control Pad

У цьому розділі пояснюється, як підключити периферійні пристрої до проектора за допомогою Control Pad.

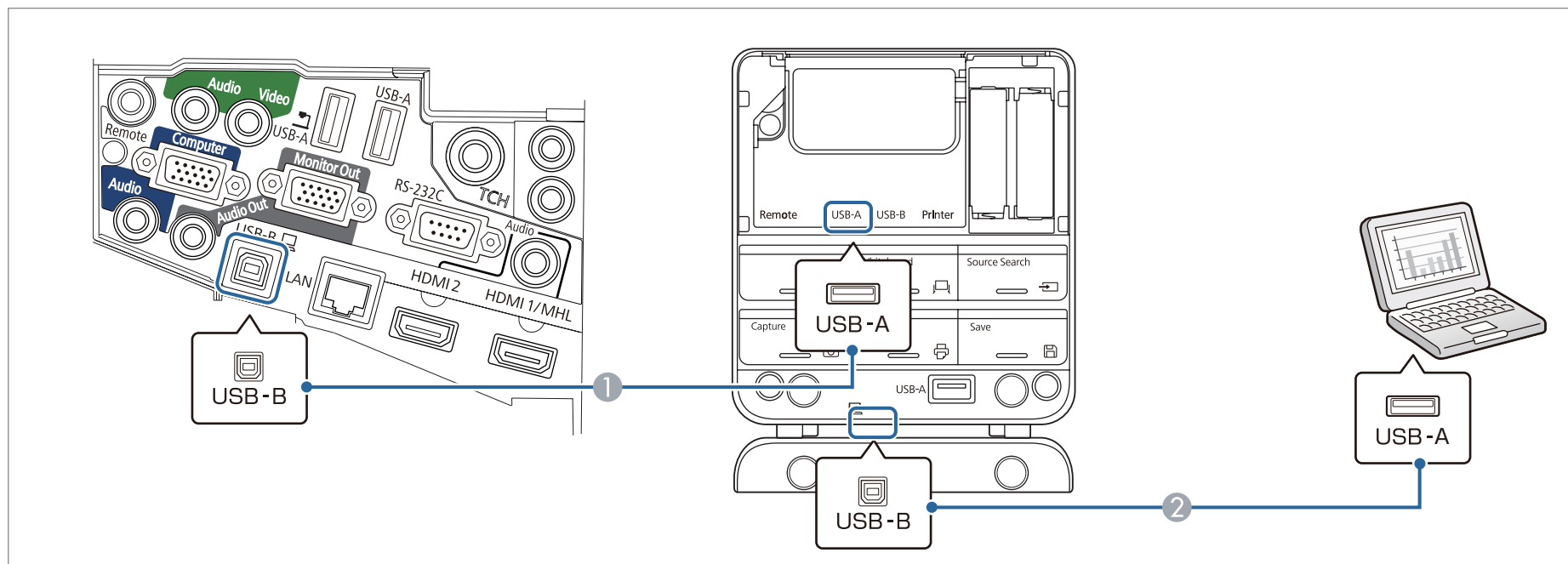
Підключення під час проєціювання в режимі «USB Display» і виконання операцій з мишею за допомогою інтерактивних функцій

Налаштування пункту **USB Type B** в меню Конфігурація може змінюватися залежно від бажаних функцій. Докладні відомості про налаштування мережі див. в відповідних розділах.

☛ "Проеціювання у режимі USB Display" [стор.58](#)

☛ "Керування функціями ПК із проєкції екрана (режим «Інтеракт. комп.»)" [стор.118](#)

- 1 Підключіть USB-кабелем порт USB-B проектора до порту USB-A на Control Pad.
- 2 Підключіть USB-кабелем порт USB-B на Control Pad до порту USB-A на комп'ютері.





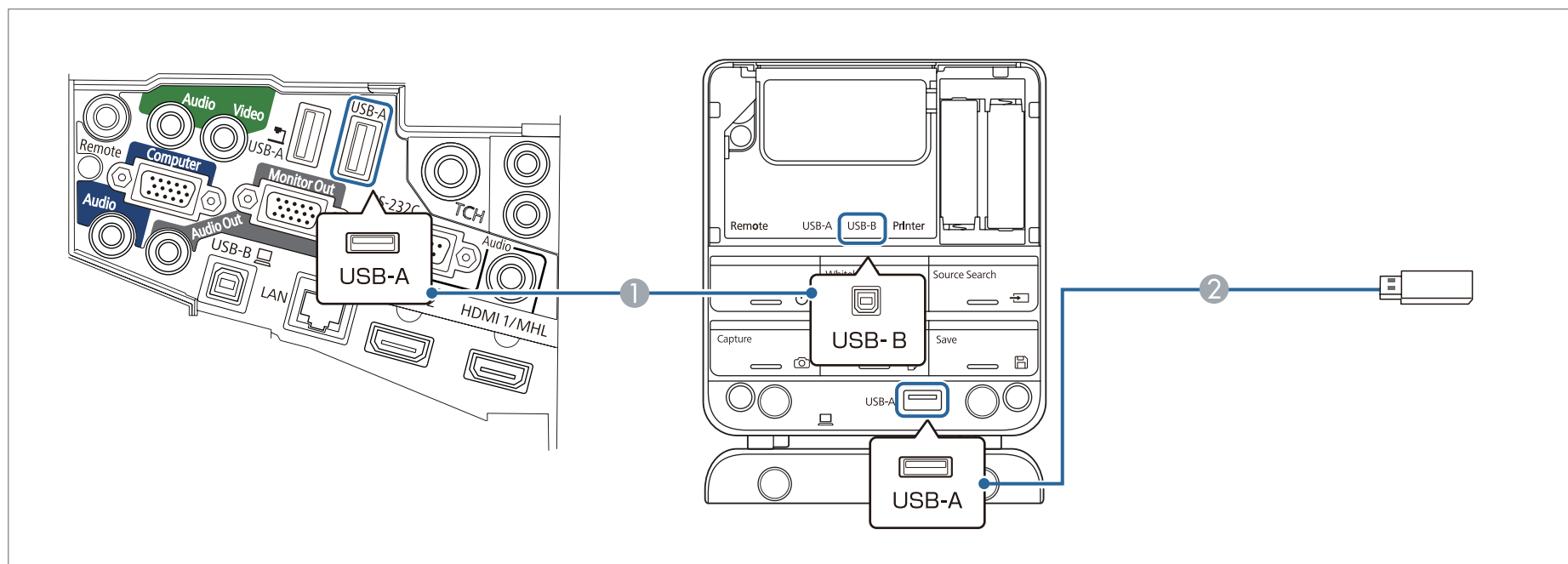
Для виконання операцій з мишею за допомогою інтерактивних функцій і проєціювання через кабель, підключить проектор до комп'ютера за допомогою додаткового комп'ютерного кабелю.

☛ "Підключення комп'ютера" [стор.37](#)

Підключення за допомогою PC Free

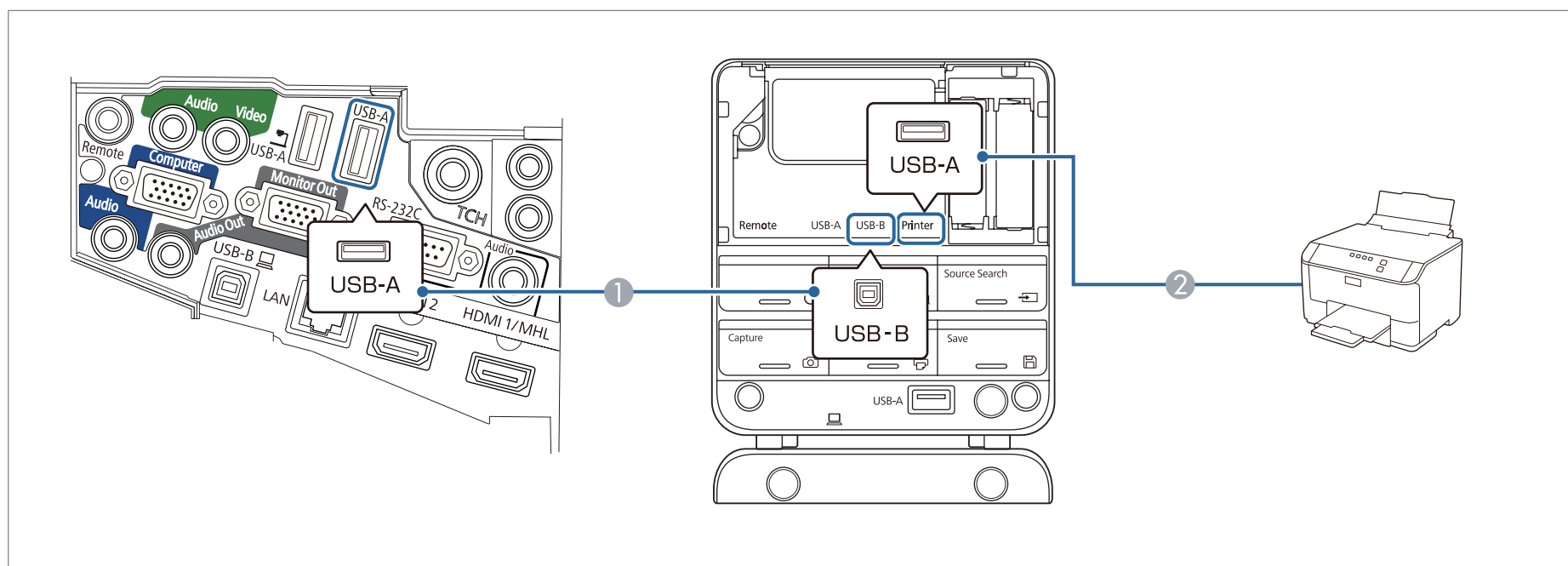
🖥️ "Проекція зображень, збережених на запам. пристрої USB (PC Free)" [стор.140](#)

- 1 Підключіть USB-кабелем порт USB-A проєктора до порту USB-B на Control Pad.
- 2 Підключіть накопичувач USB до порту USB-A на Control Pad (для накопичувача USB).



Підключення принтера

- ☛ "Друк намальованого вмісту в режимі білої дошки" [стор.100](#)
- ☛ "Друк намальованого вмісту в режимі анотації" [стор.117](#)
- ❶ Підключіть USB-кабелем порт USB-A проектора до порту USB-B на Control Pad.
- ❷ Підключіть принтер до порту USB-A на Control Pad (для принтерів) USB-кабелем.



- Підключити документ-камеру до Control Pad неможливо.
- Наклейте наліпки для захисту портів (з комплекту) на ті порти Control Pad, які не використовуються.



Основні методи проекції

У цьому розділі наведені вказівки стосовно проєціювання і настройки зображень.

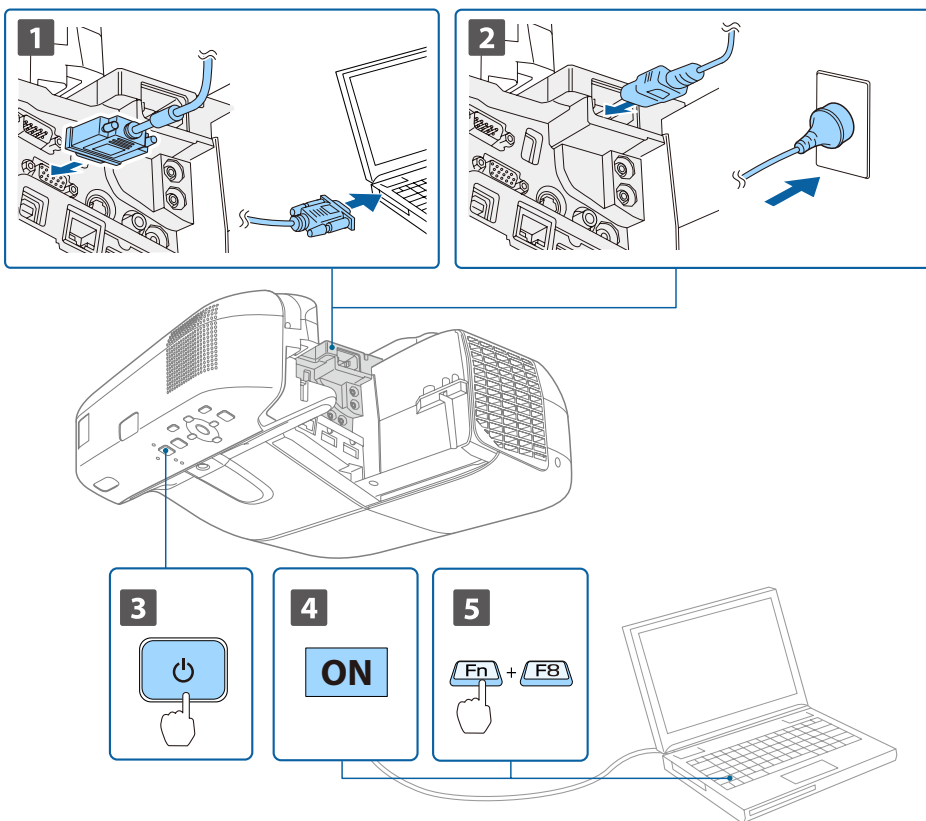
Підготовка до проєціювання

У цій частині наведено вказівки стосовно підключення проєктора до комп'ютера за допомогою комп'ютерного кабелю і проєціювання зображень.



Обережно

Спочатку необхідно підключити кабель від джерела до проєктора, а потім – шнур живлення до проєктора.




- 1 Підключіть проєктор до комп'ютера комп'ютерним кабелем.
- 2 Підключіть проєктор до розетки електричної мережі за допомогою шнура живлення.
- 3 Увімкніть проєктор.




Попередження

Не дивіться в об'єктив проєктора під час його вмикання. Це може призвести до пошкодження зору через надмірне світлове випромінювання. Перші ніж вмикати проєктор на відстані за допомогою пульта дистанційного керування, переконайтеся, що ніхто не дивиться в об'єктив.

У присутності дітей робіть це з особливою обережністю.

- 4 Увімкніть комп'ютер.
- 5 У настройках комп'ютера увімкніть виведення зображення на зовнішній пристрій замість екрана основного монітора.
Якщо використовується ноутбук, настройки для виведення зображення на зовнішній пристрій слід виконувати за допомогою комп'ютера.
Натисніть клавішу Fn (функціональна клавіша) і, не відпускаючи її, натисніть клавішу .



- У різних комп'ютерах спосіб зміни настройок може відрізнятися. Детальніше див. в документації на конкретний комп'ютер.
- Натисніть кнопку  двічі, щоб вимкнути проєктор.

Якщо зображення не проєціюється, натисніть кнопку [Source Search] на пульта дистанційного керування, панелі керування або Control Pad.

Коли на вході немає сигналу зображення, відображається Режим білої дошки.

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.57](#)



Коли зображення з'явиться на екрані проектора, відрегулюйте його в разі необхідності.

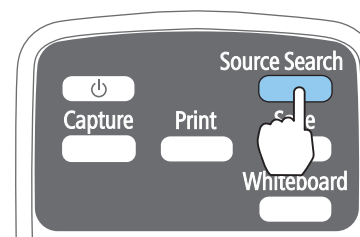
☛ "Коригування трапецієдного спотворення" [стор.62](#)

☛ "Коригування фокусу" [стор.67](#)

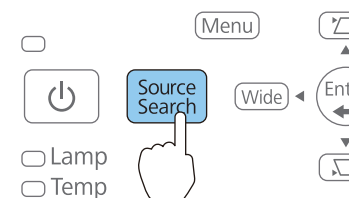
Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)

Щоб розпочати проєціювання зображень, які надходять через порт проектора, натисніть кнопку [Source Search].

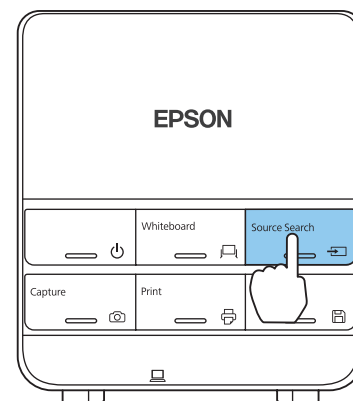
Використання пульта дистанційного керування



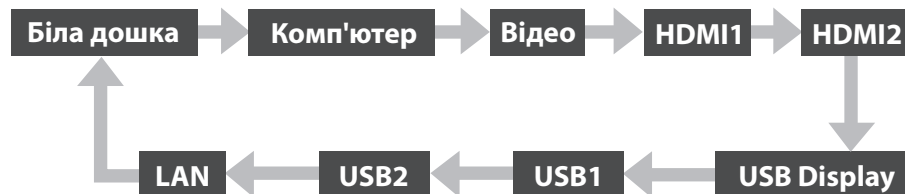
Використання панелі керування



Використання Control Pad



Джерела входу змінюються у порядку, показаному нижче.



Коли підключено кілька джерел зображення, натискайте кнопку [Source Search] доти, доки на екрані не з'явиться потрібне зображення.

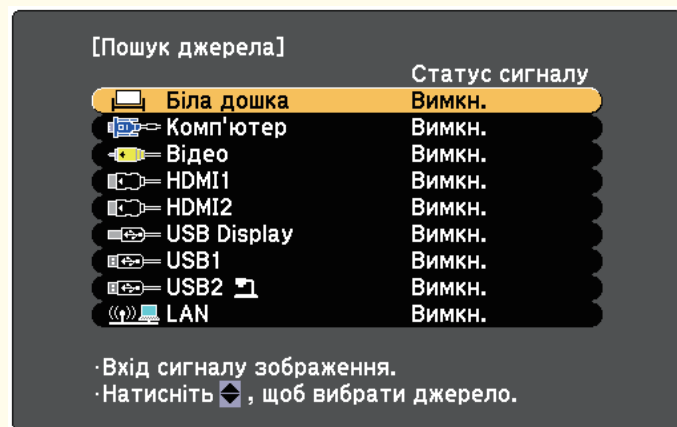
Підключивши відеообладнання, розпочніть відтворення відео, перш ніж переходити до цієї операції.



- Можна налаштувати проектор таким чином, щоб зображення проєціювалися з одного порту джерела під час наступного ввімкнення проектора.

☛ Додаткові – Операція – Пошук джерела [стор.190](#)

- Коли сигнал зображення відсутній, відображається таке вікно. Вмикається Біла дошка, якщо на вході немає сигналу зображення.



Проеціювання у режимі USB Display

За допомогою USB-кабелю з комплекту можна підключити проектор до комп'ютера і проєціювати зображення з комп'ютера.

Таким чином можна виводити з комп'ютера звуковий супровід разом із зображенням.

Необхідні налаштування

Встановіть для параметра **USB Type B** значення **USB Display/Easy Interactive Function** або **Бездрот.мишка/USB Display**, щоб використовувати USB Display.

☛ Додаткові - USB Type B [стор.190](#)

Системні вимоги

Для ОС Windows

ОС	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional, 32-розрядна версія Home Edition, 32-розрядна версія Tablet PC Edition, 32-розрядна версія
	Windows Vista	Ultimate, 32-розрядна версія Enterprise, 32-розрядна версія Business, 32-розрядна версія Home Premium, 32-розрядна версія Home Basic, 32-розрядна версія

	Windows 7	Ultimate, 32/64-розрядна версія Enterprise, 32/64-розрядна версія Professional, 32/64-розрядна версія Home Premium, 32/64-розрядна версія Home Basic, 32-розрядна версія Starter, 32-розрядна версія
	Windows 8	Windows 8 32/64-розрядна Windows 8 Pro 32/64-розрядна Windows 8 Enterprise 32/64-розрядна
	Windows 8.1	Windows 8,1 32/64-розрядна Windows 8,1 Pro 32/64-розрядна Windows 8,1 Enterprise 32/64-розрядна
ЦП	Mobile Pentium III з тактовою частотою 1,2 ГГц або більше Рекомендовано: Pentium M 1,6 ГГц або більше	
Обсяг пам'яті	256 МБ або більше Рекомендовано: 512 МБ або більше	
Місце на жорсткому диску	20 МБ або більше	
Екран	Роздільна здатність не менше 640x480 і не більше 1600x1200. Якість передачі кольору 16-біт (повноколірний режим) або краща	

*1 Тільки версії з пакетом оновлень 4

Для OS X

ОС	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit OS X 10.7.x 32/64 bit OS X 10.8.x OS X 10.9.x
ЦП	Power PC G4 з тактовою частотою щонайменше 1 ГГц Рекомендовано CoreDuo з тактовою частотою щонайменше 1,83 ГГц
Обсяг пам'яті	512 МБ або більше
Місце на жорсткому диску	20 МБ або більше
Екран	Роздільна здатність не менше 640x480 і не більше 1680x1200. Якість передачі кольору 16-біт (повноколірний режим) або краща

Перше підключення

Під час першого підключення комп'ютера до проектора за допомогою кабелю USB необхідно встановити драйвер. Ці процедури в ОС Windows і OS X відрізняються.



- Під час наступних підключень драйвер встановлювати більше не треба.
- Якщо підключено кілька джерел зображення, виберіть джерело вхідного сигналу USB Display.
- У разі використання USB-концентратора операції можуть виконуватися неправильно. Підключення здійснюйте безпосередньо до проектора або до Control Pad.
- Під час використання USB Display значення параметра змінити не можна.

Для ОС Windows

- 1 Підключіть за допомогою USB-кабелю з комплекту постачання порт USB комп'ютера до порту проектора або порту USB-B і Control Pad.



В ОС Windows 2000 і Windows XP може з'являтися запит на перезавантаження комп'ютера. Виберіть **Ні**.

Для ОС Windows 2000

Двічі клацніть **Комп'ютер**, **EPSON PJ_UD**, потім **EMP_UDSE.EXE**.

Для ОС Windows XP

Установлення драйвера починається автоматично.

Для Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1


Коли відобразиться діалогове вікно, натисніть **Виконати EMP_UDSE.exe**.

- 2 Коли з'явиться вікно "Ліцензійна угода", виберіть **Приймаю**.
- 3 Комп'ютерні зображення проєктуються на екран. До початку проєкції може минути кілька хвилин. Поки комп'ютерні зображення проєктуються, не чіпайте обладнання — не відключайте кабель USB і не вимикайте проектор.
- 4 Після закінчення роботи відключіть кабель USB. При відключенні USB-кабелю немає потреби використовувати функцію **Безпечне видалення пристрою**.



- Якщо встановлення програми не було виконано автоматично, двічі клацніть значок **Мій комп'ютер** на екрані комп'ютера і послідовно виберіть **EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Якщо з якихось причин зображення не проєціюється, послідовно виберіть на комп'ютері пункти меню **Усі програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**.
- Якщо використовується комп'ютер з ОС Windows 2000, а вхід до системи здійснено за права користувача, то з'явиться повідомлення про помилку, і встановити програмне забезпечення буде неможливо. В цьому випадку оновіть ОС Windows, встановивши останню версію, перезапустіть комп'ютер і спробуйте виконати підключення ще раз.

Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у цьому документі:

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Для ОС X

- 1 Підключіть за допомогою USB-кабелю з комплекту постачання порт USB комп'ютера до порту проектора або порту USB-B і Control Pad. Папка Setup з програмним забезпеченням USB Display відображається у диспетчері Finder.
- 2 Двічі клацніть значок **USB Display Installer**.
- 3 Виконайте встановлення, користуючись інструкціями на екрані.
- 4 Коли з'явиться вікно "Ліцензійна угода", виберіть **Приймаю**. Введіть пароль адміністратора і почніть встановлення. Після завершення встановлення значок USB Display відображається в панелі Dock та в меню.

- 5** Комп'ютерні зображення проєктуються на екран.
До початку проєкції може минути кілька хвилин. Поки комп'ютерні зображення проєктуються, не чіпайте обладнання — не відключайте кабель USB і не вимикайте проєктор.
- 6** Після завершення проєкції виберіть **Відключити** на панелі меню або в меню значка **USB Display** на панелі Dock. Після цього можна від'єднати USB-кабель.



- Якщо папка Setup з програмним забезпеченням USB Display не з'явилася у диспетчері Finder автоматично, двічі клацніть **EPSON PJ_UD - USB Display Installer**.
- Якщо з якоїсь причини проєкція не відбувається, клацніть значок **USB Display** на панелі Dock.
- Якщо на панелі Dock немає значка **USB Display**, запустіть **USB Display** з папки Програми.
- Якщо вибрати пункт **Exit** у меню значка **USB Display** на панелі "Dock", програма USB Display не буде запускатися автоматично при підключенні USB-кабелю.

Видалення

Для ОС Windows 2000

- 1** Натисніть кнопку **Пуск**, виберіть пункт **Настройка**, потім виберіть пункт **Панель керування**.
- 2** Двічі клацніть **Інсталяція й видалення програм**.
- 3** Натисніть **Змінити або видалити програми**.
- 4** Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Змінити/Видалити**.

Для ОС Windows XP

- 1** Натисніть кнопку **Пуск** і виберіть пункт **Панель керування**.

- 2** Двічі клацніть **Інсталяція та видалення програм**.

- 3** Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Видалити**.

Для ОС Windows Vista/Windows 7

- 1** Натисніть кнопку **Пуск** і виберіть пункт **Панель керування**.
- 2** Виберіть пункт **Видалити програму** в розділі **Програми**.
- 3** Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Видалити програму**.

Для ОС Windows 8/Windows 8.1

- 1** Відкрийте Ключові кнопки й виберіть **Пошук**. Натисніть правою кнопкою миші (утримуючи) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2** Виберіть **Видалити** на панелі програм.
- 3** Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Видалити програму**.
- 4** Дотримуйтесь інструкцій на екрані, щоб видалити драйвер.

Для OS X

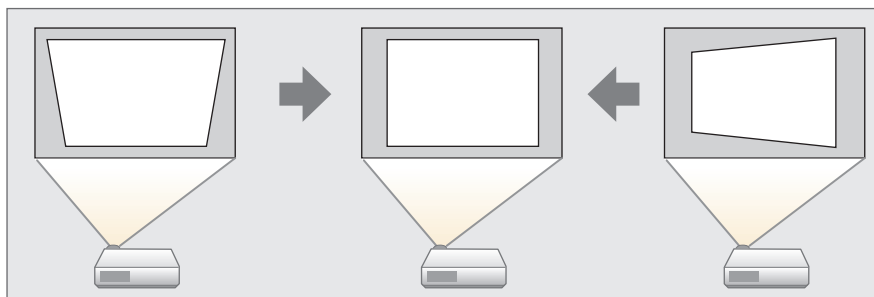
- 1** Відкрийте папку **Applications** і двічі клацніть значок **USB Display**, а потім двічі клацніть **Інструмент**.
- 2** Запустіть програму **USB Display Uninstaller**.

Коригування трапецієдного спотворення

Для коригування трапецієдного спотворення можна скористатися одним з описаних нижче способів.

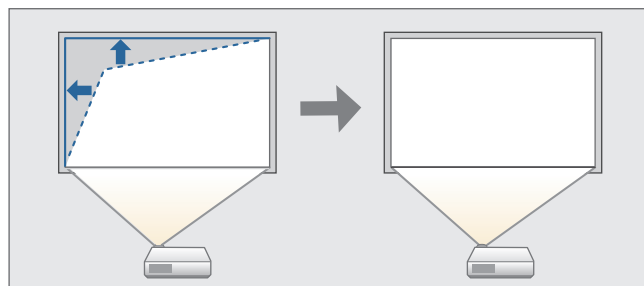
Г/В трап.спотв.

Виконується коригування трапецієдних спотворень вручну окремо для горизонтального й вертикального напрямів.



Quick Corner

Виконується коригування кожного з чотирьох кутів окремо.



При коригуванні трапецієдного спотворення розмір проєційованого зображення може зменшитися.

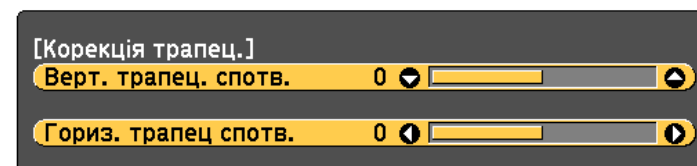
Г/В трап.спотв.

Виконується коригування трапецієдних спотворень вручну окремо для горизонтального й вертикального напрямів. Функція "Г/В трап. спотв." ідеально підходить для точного коригування трапецієдних спотворень.

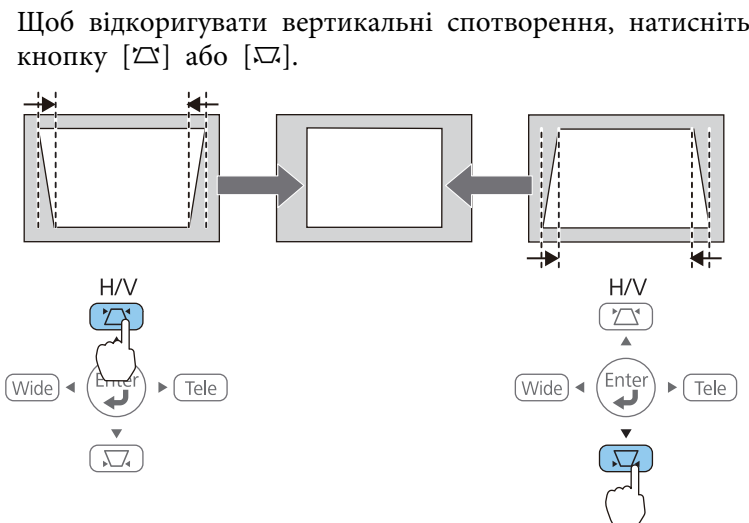
Нижче наведені умови, необхідні для коригування зображення за допомогою функції "Г/В трап.спотв.".

Кут корекції: припл. 3° по горизонталі/припл. 3° по вертикалі

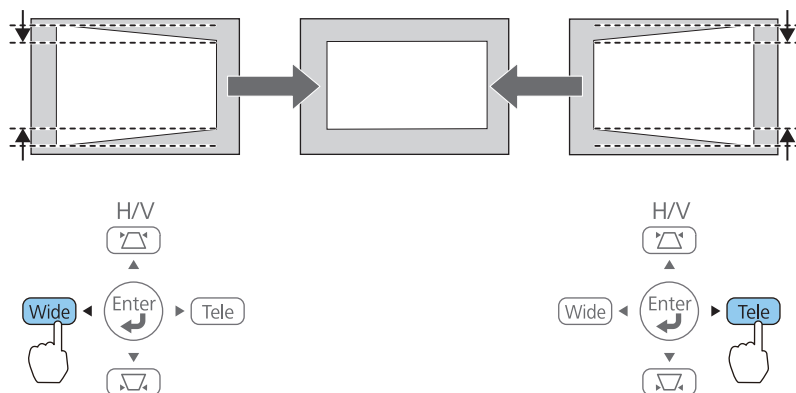
- Щоб відкрити вікно Корекція трапец., натисніть під час проєціювання кнопку [↶] або [↷] на панелі керування.



- Відкоригуйте трапецієдні спотворення за допомогою вказаних нижче кнопок.



Щоб відкоригувати горизонтальні спотворення, натисніть кнопку [Tele] або [Wide].



Можна встановити Г/В трап.спотв. у меню Конфігурація.

Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв.
стор.189

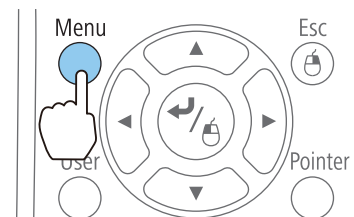
Quick Corner

Ця функція дозволяє вручну відкоригувати кожен з чотирьох кутів проєктованого зображення окремо.

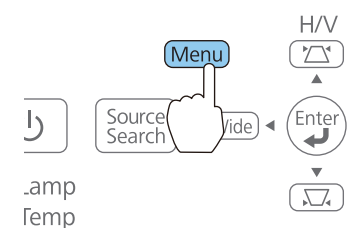
1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

"Використання меню Конфігурація" стор.182

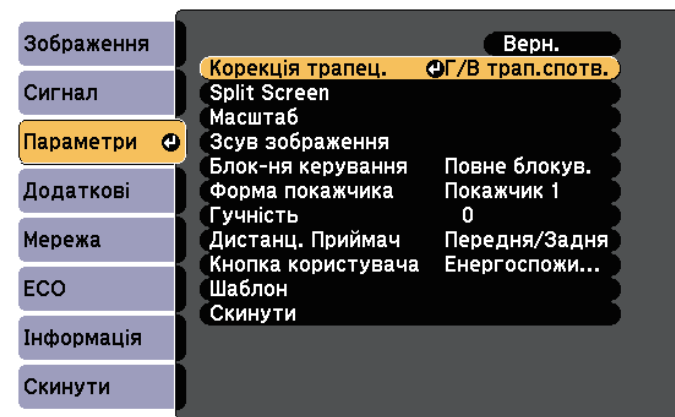
Використання пульта дистанційного керування



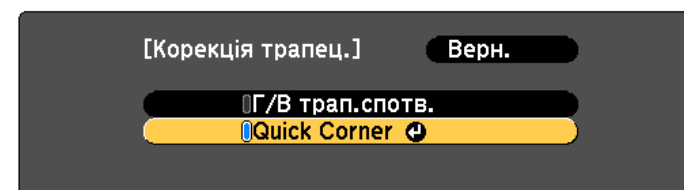
Використання панелі керування



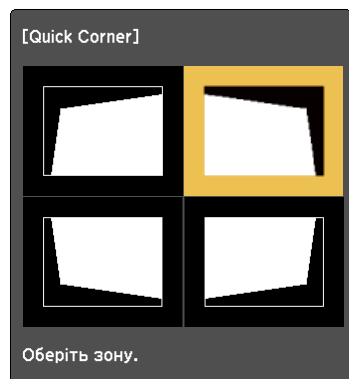
2 Виберіть пункт **Корекція трапец.** у меню **Параметри**.



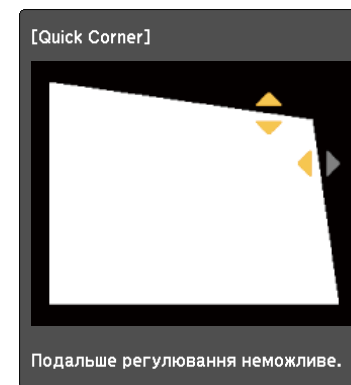
3 Виберіть пункт **Quick Corner**, і натисніть кнопку [**↵**].



- 4** За допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] та [↶] на пульті дистанційного керування або кнопок [↶], [↷], [Wide] і [Tele] на панелі керування виберіть кут, який потрібно відкоригувати, і натисніть кнопку [↵].



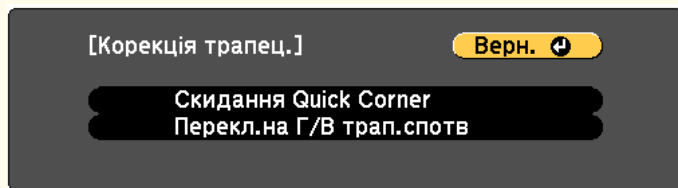
- 5** Відкоригуйте положення кута за допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶] на пульті дистанційного керування або кнопок [↶], [↷], [Wide] і [Tele] на панелі керування. Якщо натиснути кнопку [↵], відкриється вікно, показане в описі дії 4. Якщо під час регулювання відображається повідомлення "Подальше регулювання неможливе.", подальше регулювання в напрямку, показаному сірою стрілкою, неможливе.



- 6** За необхідності, повторіть процедури 4 й 5 для решти кутів.
- 7** Щоб завершити корекцію, натисніть кнопку [Menu].
- Оскільки для параметра **Корекція трапец.** було встановлене значення **Quick Corner**, наступного разу при натисканні кнопки [↶] або [↷] на панелі керування відобразатиметься вікно, показане в описі дії 4. Установіть для параметра **Корекція трапец.** значення **Г/В трап.спотв.**, якщо потрібно виконати коригування горизонтальних і вертикальних трапецоїдних спотворень за допомогою кнопок [↶] і [↷] на панелі керування.
- ☛ **Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв. [стор.189](#)**



Якщо під час відображення вікна вибору кута, показаного в описі дії 4, натискати впродовж двох секунд кнопку [Esc], на екрані з'явиться це вікно.



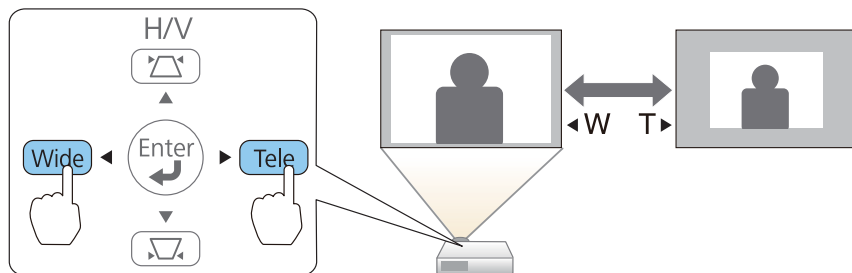
Скидання Quick Corner: видалення результатів корекції за методом Quick Corner.

Перекл.на Г/В трап.спотв. вибір методу корекції Г/В трап.спотв.

☛ "Меню Параметри" [стор.189](#)

Регулювання розміру зображення

Щоб відрегулювати розмір проєктованого зображення натисніть кнопки [Wide] та [Tele] на панелі керування.

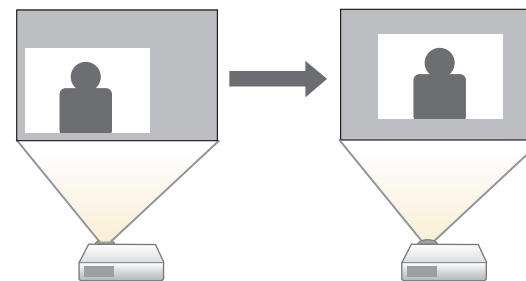


Налаштування також можна виконати через меню Конфігурація.

☛ Параметри - Масштаб [стор.189](#)

Регулювання положення зображення (Зсув зображення)

Положення зображення можна настроїти, не переміщуючи проєктор.



1

Виконайте операцію «Регулюв. масштабу» або Корекція трапец..

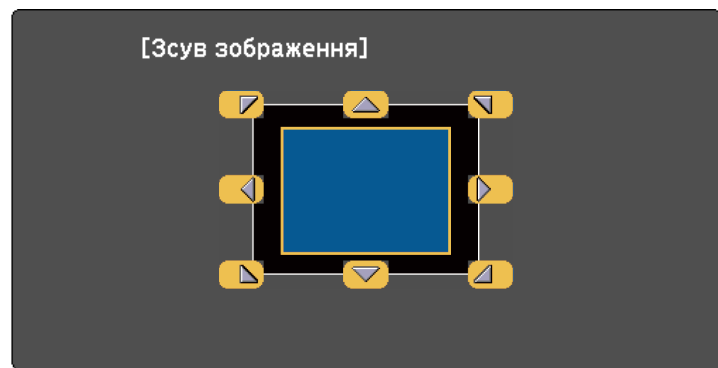
☛ "Регулювання розміру зображення" [стор.65](#)

☛ "Коригування трапецоїдного спотворення" [стор.62](#)

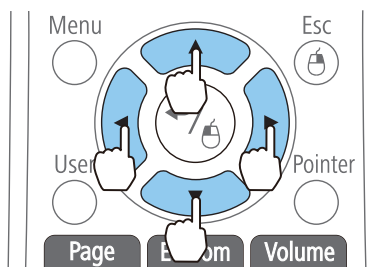
Після регулювання відобразиться екран Зсув зображення.

2

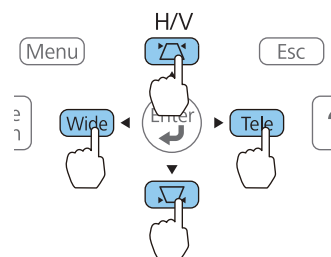
Відрегулюйте положення проєкції зображення.



Використання пульта дистанційного керування



Використання панелі керування



Зображення можна зсунути по-діагоналі, натиснувши будь-яку пару суміжних кнопок [↖], [↘], [↙] і [↗] або сполучення кнопок [↖], [↘], [Wide] і [Tele].

- 3 Натисніть кнопку [Esc], щоб закрити екран настройки. Вікно регулювання закриється, якщо протягом приблизно 10 секунд не буде виконано жодної операції.



- Положення зображення не можна відрегулювати, якщо для параметра «Масштаб» встановлено максимальне значення **Широк..**
- Значення параметра Зсув зображення зберігається, навіть якщо вимкнути проектор. У разі змінення місця встановлення або кута проектора положення зображення необхідно відрегулювати повторно.
- Положення зображення можна також відрегулювати за допомогою меню Конфігурація.
 - Параметри - Зсув зображення [стор.189](#)

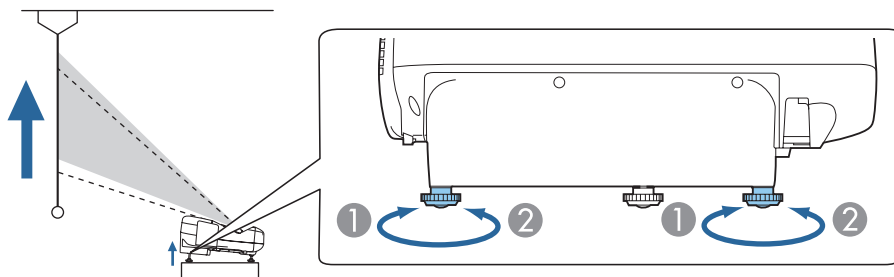
Регулювання вертикального положення зображення (тільки для моделей, укомплектованих опорами)

Витягніть опори. Щоб відрегулювати положення зображення по вертикалі, можна трохи нахилити проектор (не більше ніж на 1,5°).



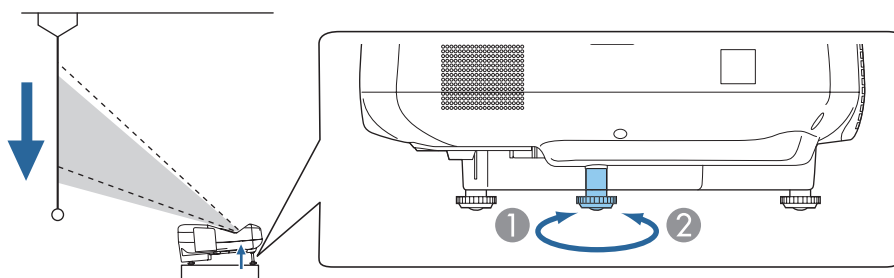
Чим більше кут нахилу, тим складніше відрегулювати фокус. Проектор слід встановлювати таким чином, щоб не було потреби значно його нахилити.

Розташування зображення вище



- 1 Зображення можна розташувати вище, витягнувши задні опори.
- 2 Втягніть задні опори, щоб повернути вихідну висоту зображення.

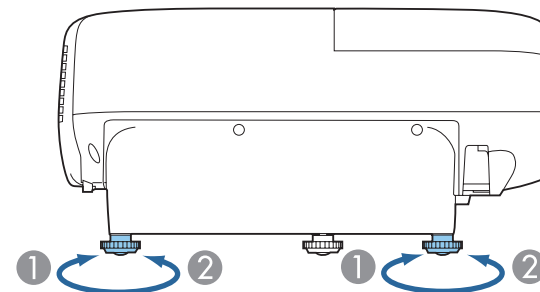
Розташування зображення нижче



- 1 Зображення можна розташувати нижче, витягнувши передню опору.
- 2 Втягніть передню опору, щоб повернути вихідну висоту зображення.

Регулювання горизонтального положення зображення (тільки для моделей, укомплектованих опорами)

Відрегулювати горизонтальний нахил проектора можна висуваючи та втягуючи задні опори.



- 1 Витягніть задню опору.
- 2 Втягніть задню опору.

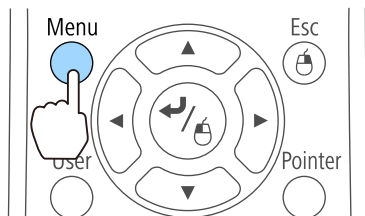
Коригування фокусу

Відкрийте тестовий шаблон і налаштуйте фокус.

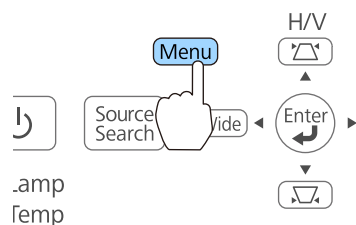
1 Натисніть кнопку [Menu].

☛ "Використання меню Конфігурація" [стор.182](#)

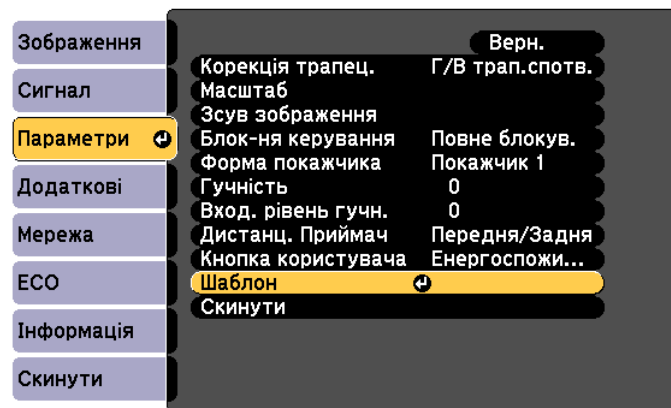
Використання пульта
дистанційного керування



Використання панелі керування

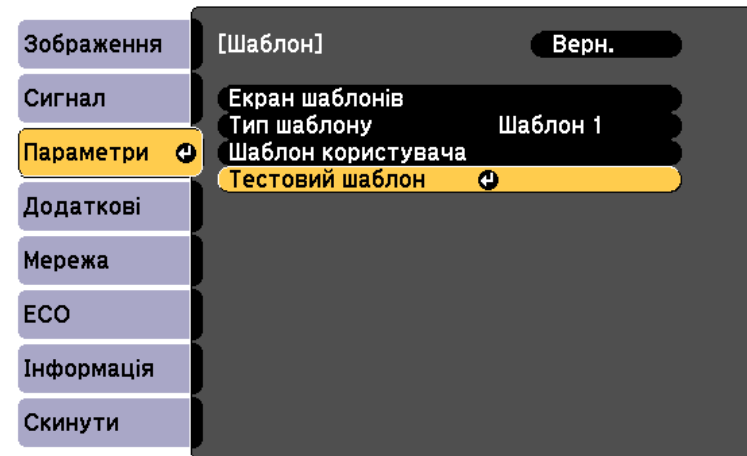


2 Виберіть пункт **Шаблон** в меню **Параметри**.

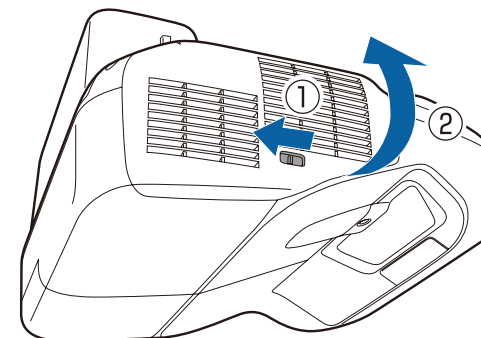



3 Виберіть **Тестовий шаблон** і натисніть клавішу [Enter].

В процесі проєціювання зображення на екран 4:3 встановить для параметру **Тип шаблону** значення **Шаблон 5**, виберіть **Екран шаблонів**, а потім натисніть кнопку [Enter].

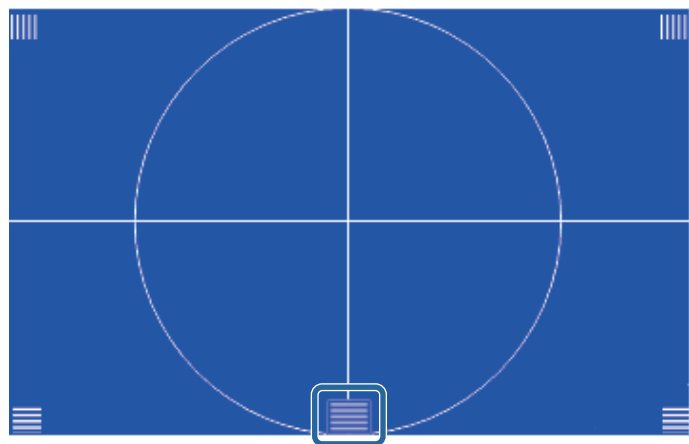
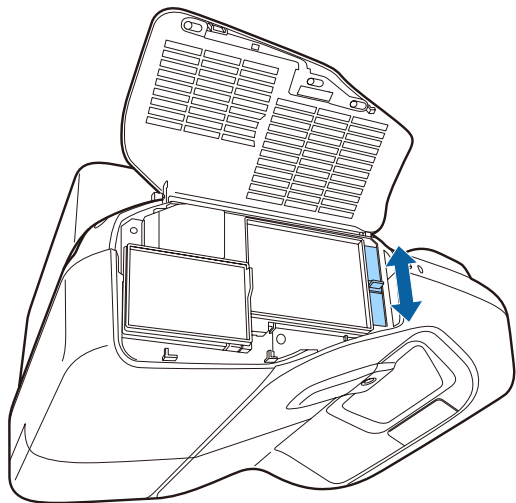



4 Відкрийте кришку повітряного фільтра.



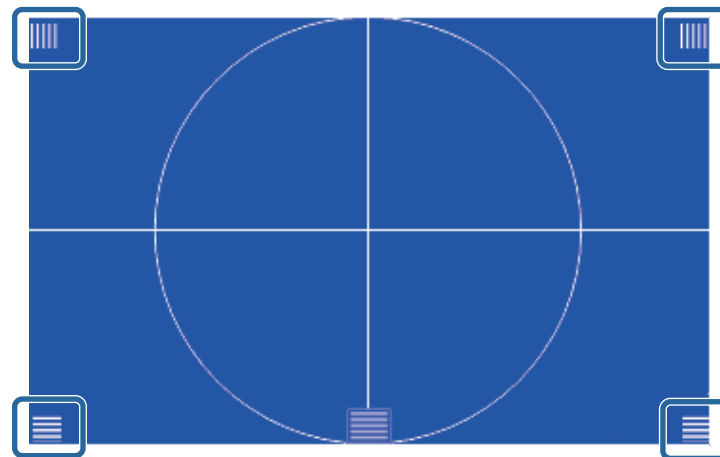
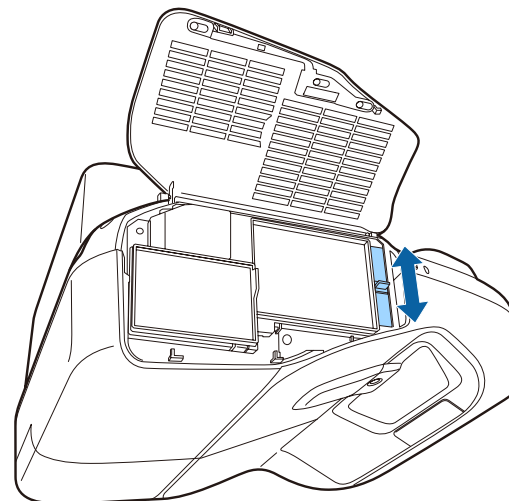
- 5** Сфокусируйте изображения на центральной нижней части () экрана проекции.

Видрегулируйте фокус за допомогою важеля фокусування.



- 6** Переконайтеся, що фокус вписується в кути () екрана проекції.

Якщо якісь області не вписуються у фокус, використовуйте важіль фокусування, доки кути матимуть однаковий фокус.



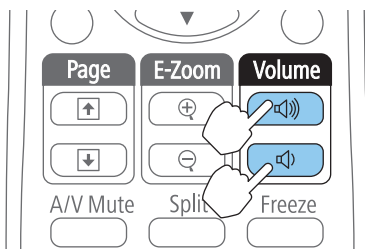
- 7** Щоб видалити тестовий шаблон, натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або на панелі керування.

Регулювання гучності

Для регулювання гучності можна скористатися одним з описаним нижче способів.

- Відрегулюйте гучність за допомогою кнопки [Volume] на пульті дистанційного керування.
[🔊] – зменшує гучність.
[🔊] – збільшує гучність.

Пульт ДК



- Відрегулюйте гучність за допомогою меню "Конфігурація".
☛ **Параметри - Гучність** [стор.189](#)



Обережно

Не починайте роботу з високим рівнем звуку.
Раптове збільшення рівня звуку може викликати втрату слуху. Завжди знижуйте гучність перед вимкненням живлення, що потім послідовно збільшити її при ввімкненні проектора.

Регулювання зображення

Регулювання параметрів Відтінок, Насичення і Яскравість

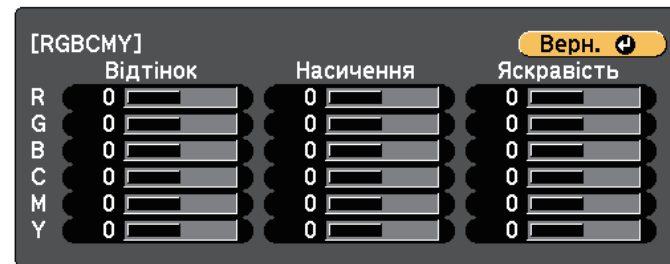
Можна відрегулювати параметри Відтінок, Насичення і Яскравість для кожного компоненту кольору R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпуровий) і Y (жовтий).

Ця функція доступна лише за умови, що для параметра **Режим кольору** встановлено значення **Режим корист.**

☛ "Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)" [стор.71](#)

Налаштування здійснюються за допомогою меню конфігурації.

☛ **Зображення - Додатково - RGBCMY** [стор.185](#)



Відтінок	Регулювання загального тону зображення: синюватий - зеленуватий - червонуватий.
Насичення	Регулювання загальної барвистості зображення.
Яскравість	Регулювання загальної яскравості кольорів зображення.

Регулювання Гама

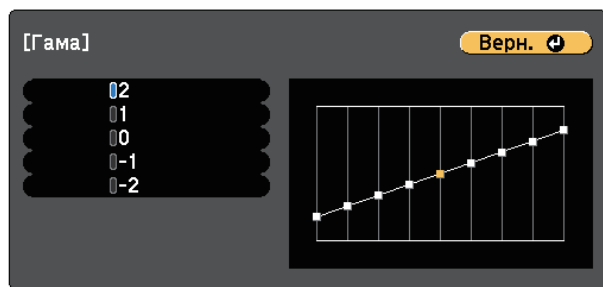
Можна коригувати відтінки кольорів зображення на екрані залежно від типу підключеного пристрою.

Цей параметр доступний лише за умови, що для параметра **Режим кольору** встановлено значення **DICOM SIM** або **Режим корист.**

☛ "Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)" [стор.71](#)

Налаштування здійснюються за допомогою меню конфігурації.

☛ **Зображення - Додатково - Гама** [стор.185](#)



При виборі більшого значення темні області зображення стають світлішими, але насичення світлих ділянок може зменшитися. При виборі меншого значення можна зменшити загальну яскравість зображення і зробити зображення більш чітким.

Виберіть значення відповідно до розміру проєкції.

- Якщо розмір проєкції не перевищує 80 дюймів, слід вибирати менше значення.
- Якщо розмір проєкції перевищує 80 дюймів, слід вибирати більше значення.



Медичні зображення можуть бути відтворені неправильно, що залежить від встановлених вами налаштувань і технічних характеристик екрана.

Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)

Оптимальної якості зображення досягти легко: для цього просто виберіть параметр, який найкраще відповідає умовам навколишнього середовища під час проєктування. Яскравість зображення змінюється відповідно до вибраного режиму.

Режим	Застосування
Динамічний	Ідеальний для приміщень із яскравим освітленням. Це найяскравіший режим.
Презентація	Ідеальний для показу кольорових презентацій у яскраво освітленому приміщенні.
Театр	Ідеальний для перегляду фільмів у затемненому приміщенні. Зображення в цьому режимі мають природні відтінки.
Фото*1	Ідеальний для проєктування нерухомих зображень, таких як фотографії, у яскраво освітленому приміщенні. Зображення виходять яскравими і контрастними.
Спорт*2	Ідеальний для перегляду телепередач у приміщенні з яскравим освітленням. Зображення виходять яскравими і живими.
sRGB	Ідеальний для проєціювання зображень, які відповідають стандарту кольорів sRGB ».
Біла дошка	Ідеально підходить для показу кольорових презентацій на білій дошці.
DICOM SIM*1	Ідеальний варіант для проєціювання рентгенівських знімків та інших медичних зображень. У цьому режимі зображення відтворюються з чіткими тінями. Цей проєктор не є медичним пристроєм і не може використовуватися для медичної діагностики.

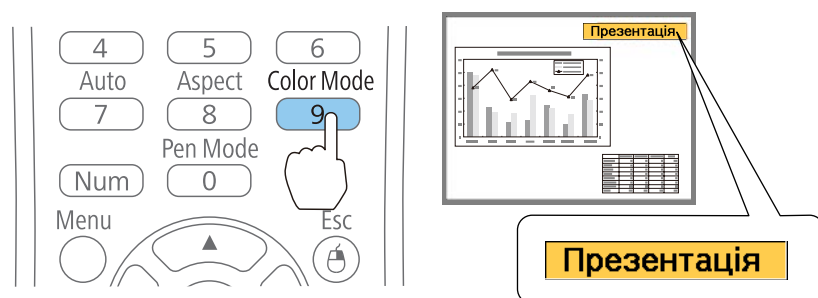
Режим	Застосування
Режим корист.	Коригування RGBCMY. ☞ "Регулювання зображення" стор.70

*1 Можна вибрати лише якщо вхідний сигнал має значення RGB або джерелом сигналу є USB Display, USB1, USB2 або LAN.

*2 Можна вибрати лише за умови, що вхідним сигналом є компонентний відеосигнал або джерелом сигналу — Video.

Щоразу при натисканні кнопки [Color Mode] на екрані з'являтиметься назва Режим кольору і Режим кольору змінюватиметься.

Пульт ДК



Режим кольору можна встановити у меню "Конфігурація."

☞ Зображення - Режим кольору [стор.185](#)

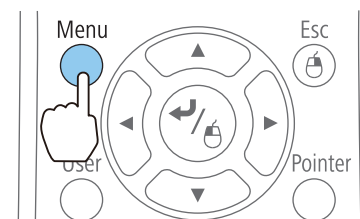
Параметри Автодіафрагма

Автоматичне настроювання світності відповідно до яскравості дозволяє одержувати глибокі, багаті зображення.

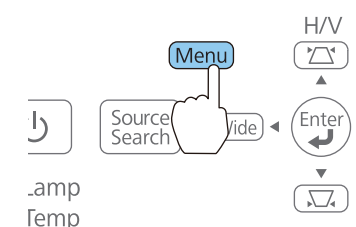
1 Натисніть кнопку [Menu].

☞ "Використання меню Конфігурація" [стор.182](#)

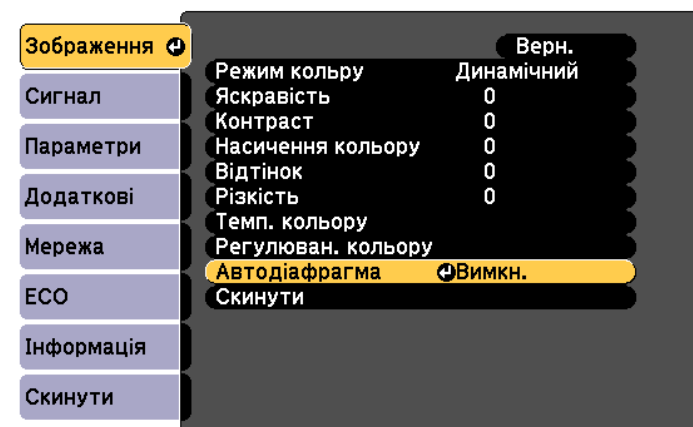
Використання пульта
дистанційного керування



Використання панелі керування



2 Виберіть параметр **Автодіафрагма** у меню **Зображення**.



3 Виберіть **Вис. швидк..**

Для зменшення наявних завад виберіть **Нормальне**.

Параметри зберігаються для кожного параметра Режим кольору.

4 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].



Параметр Автодіафрагма може бути встановлений, тільки якщо для параметра **Режим кольору** встановлено значення **Динамічний**, **Театр** або **Режим корист.**

Зміна значення параметра проєктованого зображення

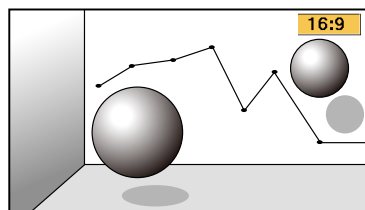
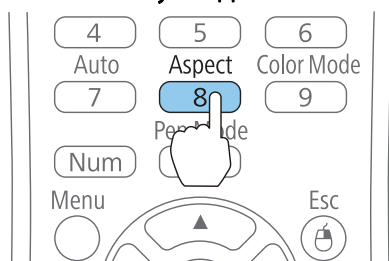
Співвідношення сторін проєктованого зображення можна змінювати таким чином, щоб воно відповідало типу, роздільній здатності та співвідношенню висоти та ширини вхідного сигналу.

Можливі формати проєкції будуть різними залежно від сигналу і джерела зображення, яке наразі проєціюється.

Способи змінення

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] на пульті дистанційного керування на екрані з'являтиметься назва формату і формат змінюватиметься.

Пульт ДК



Формат проєкції можна встановити у меню "Конфігурація."

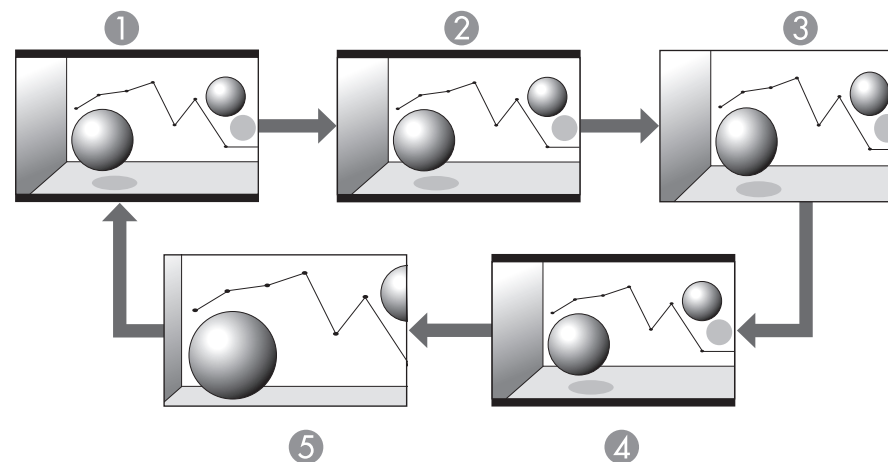
☛ Сигнал - Співвідн. сторін [стор.187](#)

Зміна співвідношення сторін

Проекція зображень із відеобладнання або з порту HDMI/MHL

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] на пульті дистанційного керування співвідношення сторін змінюватиметься у такій послідовності: **Нормальне** або **Авто**, **16:9**, **Повний**, **Масштаб** і **Оригінальне**.

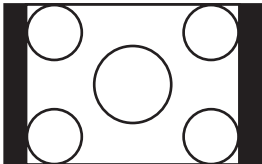
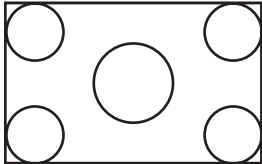
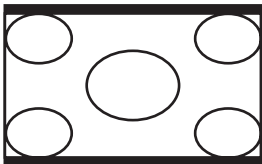
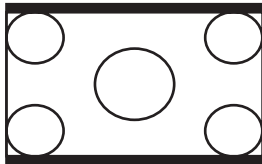
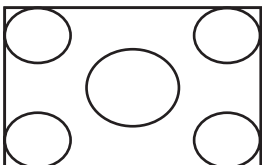
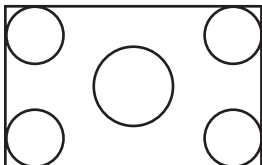
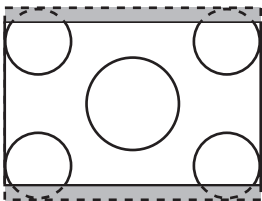
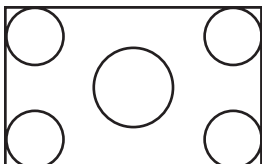
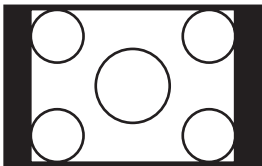
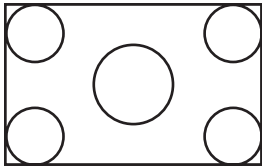
Наприклад: вхідний сигнал 1080p (роздільна здатність: 1920x1080, співвідношення сторін: 16:9)



- ① Нормальне або Авто
- ② 16:9
- ③ Повний
- ④ Масштаб
- ⑤ Оригінальне

Проекція зображень з комп'ютера

Далі наведені приклади проєкції для кожного із значень співвідношення сторін.

Співвідношення сторін	Вхідний сигнал	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
Нормальне		
16:9		
Повний		
Масштаб		
Оригінальне		



Якщо частини зображення відсутні, встановіть для параметра **Розділ. здатність** у меню "Конфігурація" значення **Розтягнуте** або **Нормальне** залежно від формату екрана комп'ютера.

☛ Сигнал - Розділ. здатність [стор.187](#)



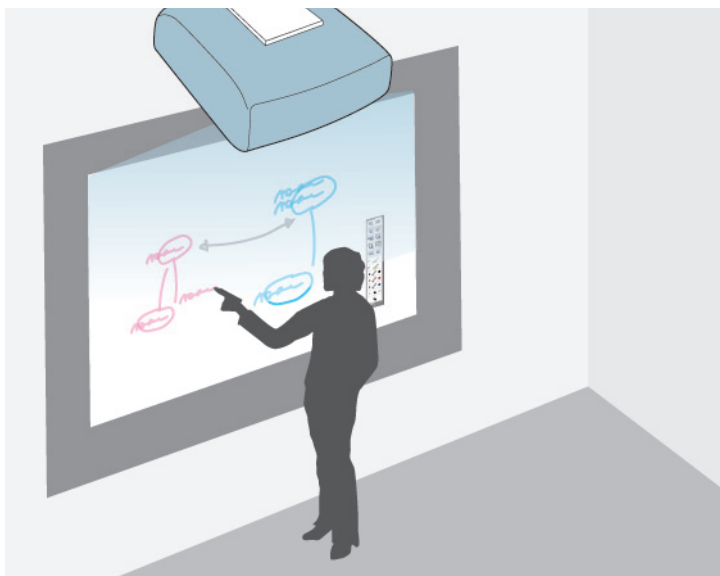
Використання інтерактивних функцій

Дотримуйтеся інструкцій у цих розділах, щоб використовувати інтерактивні функції.

За допомогою інтерактивних функцій можна виконувати такі операції.

- В режимі білої дошки можна за допомогою пера Interactive Pen або пальця (EB-1430Wi) писати на проекції білої дошки.

☛ "Малювання на екрані білої дошки (режим білої дошки)" [стор.90](#)



Щоб використовувати вбудовану функцію малювання на білій дошці, не потрібно використовувати ПК або встановлювати програмне забезпечення. Цю функцію зручно використовувати на конференціях замість білої дошки.

Можна надавати спільний доступ до намальованого вмісту іншим проекторам або планшетами, якщо він збережений у форматі PDF або PNG, надрукований або надісланий електронною поштою.

☛ "Спільний доступ до створеного вмісту іншим пристроям" [стор.102](#)

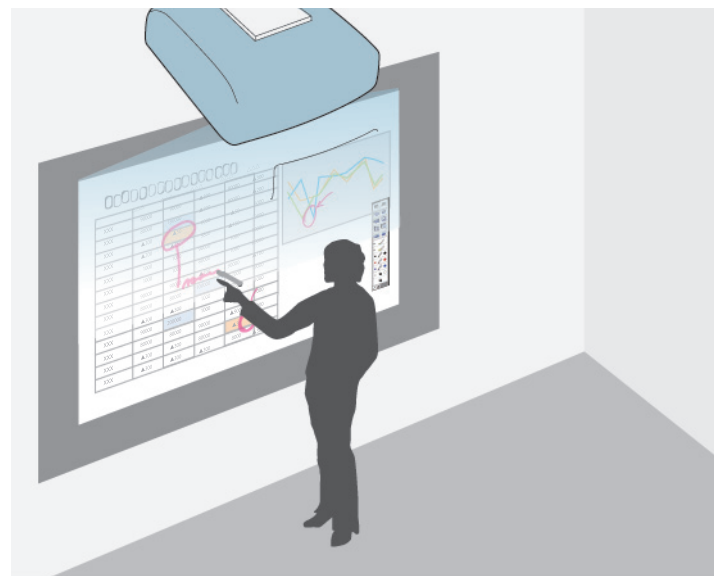
☛ "Збереження намальованого вмісту в режимі білої дошки" [стор.98](#)

☛ "Надсилання електронних листів в режимі білої дошки" [стор.101](#)

☛ "Друк намальованого вмісту в режимі білої дошки" [стор.100](#)

- У режимі анотації можна за допомогою пера Interactive Pen або пальця додавати примітки до вмісту, який проєціюється з ПК, планшета, документ-камери або іншого джерела.

☛ "Малювання на проекції зображення (режим анотації)" [стор.112](#)

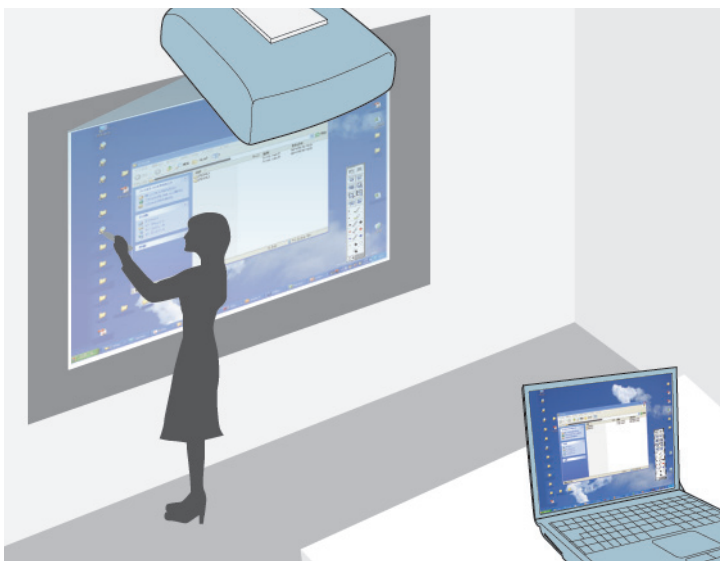


Це дає змогу виділяти інформацію, яка проєціюється, або додавати примітки для підвищення ефективності уроків і презентацій.

☛ "Збереження намальованого вмісту в режимі анотації" [стор.116](#)

☛ "Друк намальованого вмісту в режимі анотації" [стор.117](#)

- В інтерактивному режимі ПК можна використовувати перо Interactive Pen або палець замість миші. Завдяки цьому можна переміщатися, робити вибір, прокручувати вміст, який проєціюється з ПК.
☛ "Керування функціями ПК із проєкції екрана (режим «Інтеракт. комп.»)" [стор.118](#)



Можна також використовувати Посібник з експлуатації Easy Interactive Tools, який містить додаткові інтерактивні функції, наприклад збереження та друк анотацій. Див. *Посібник з експлуатації Easy Interactive Tools*, який інтегровано у програму, з інструкціями.

У цьому розділі наведено заходи з безпеки для налаштування і використання пера Interactive Pen або виконання операцій за допомогою дотику пальцем. Перш ніж використовувати інтерактивні функції, ознайомтеся з такими інструкціями.

Інструкції з техніки безпеки під час виконання інтерактивних функцій

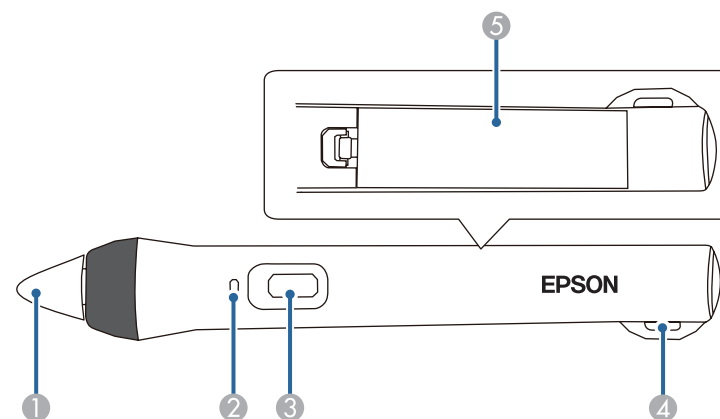
Інтерактивні функції працюють через інфрачервоний зв'язок. Під час роботи з цією функцією слід враховувати такі особливості.

- Упевніться, що на Приймач Easy Interactive Function або проекцію екрана не потрапляє зайске світло або сонячні промені.
- Якщо приймач Easy Interactive Function забруднено, бруд може перешкодити інфрачервоному зв'язку, через що функції можуть не працювати належним чином. Очистіть приймач, якщо він забруднений.
☛ "Очищення" [стор.247](#)
- Не фарбуйте та не наклеюйте наклейки на кришку приймача Easy Interactive Function.
- Під час використання інтерактивних функцій не користуйтеся інфрачервоним пультом дистанційного керування або мікрофоном одночасно в одному приміщенні. Це може спричинити несправність пера Interactive Pen.
- Не використовуйте пульт дистанційного керування або мікрофон з інфрачервоним зв'язком у тій самій кімнаті, оскільки перо Interactive Pen може працювати неправильно.
- Не використовуйте пристрої, які є джерелом потужного шуму, наприклад поворотні пристрої або трансформатори, поблизу проектора. Інтерактивні функції можуть бути недоступними.

Використання пера Interactive Pen

До комплекту постачання проектора входить перо синього та оранжевого кольорів, які можна розрізнити за кінчиком пера. Одночасно можна використовувати одне або обидва пера Interactive Pen (різних кольорів).

Переконайтеся, що в перо вставлено батареї.



- 1 Кінчик пера
- 2 Індикатор батареї
- 3 Кнопка
- 4 Кріплення для додаткового ремінця або шнура
- 5 Кришка відділення для батареї

Щоб увімкнути перо, торкніться кінчика пера або натисніть кнопку збоку.

Після завершення використання пера заберіть його від проекції екрана.

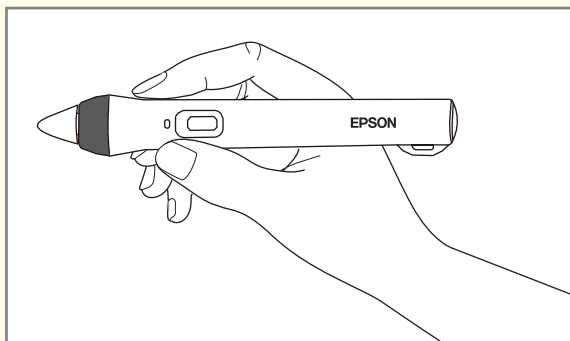
☛ "Перо Перо Interactive Pen" [стор.22](#)

Попередження

- Не тримайте перо у вологих долонях або в місцях, до воно може намокнути. Перо Interactive Pen не водонепроникне. Невиконання цієї вказівки може призвести до ураження електричним струмом.
- Не допускайте потрапляння прямих сонячних променів на проектор і проекцію екрана, інакше інтерактивні функції можуть не працювати.

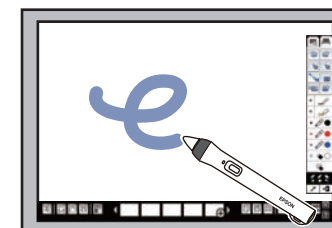
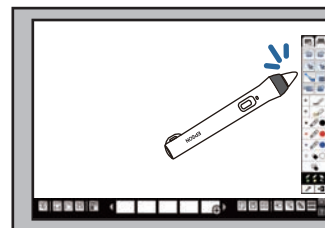


- Перо вимикається автоматично через 20 хв. бездіяльності. Щоб знову ввімкнути перо, торкніться кінчика пера або натисніть кнопку збоку.
- Для оптимізації роботи утримуйте перо перпендикулярно до дошки, як показано нижче. Не закривайте зону безіскрової роботи поруч із кінчиком пера.



За допомогою пера можна виконувати такі дії:

- Пишіть або малюйте по поверхні проекції в режимах анотації або білої дошки.



- Щоб вибрати елемент, який проєціюється, наприклад піктограму, торкніться поверхні проекції кінчиком пера.
- Щоб малювати на проекції екрану, торкніться поверхні проекції пером і перетягніть його в потрібне місце.
- Щоб перемістити вказівник, який проєціюється, наведіть його на поверхню, не торкаючись.
- Щоб змінити функцію пера з інструмента для малювання на гумку, натисніть кнопку збоку.

- Використовуйте перо як мишу в режимі «Інтерактивний з ПК».



- Щоб виконати натискання лівою кнопкою, торкніться дошки кінчиком пера.
- Щоб виконати подвійне натискання, торкніться кінчиком пера двічі.
- Щоб виконати натискання правою кнопкою, натисніть кнопку збоку.
- Щоб натиснути і перетягнути, торкніться і перетягуйте за допомогою пера.
- Щоб перемістити курсор, наведіть його на дошку, не торкаючись її.



- Якщо немає потреби використовувати функцію наведення курсору, вимкніть її за допомогою параметра **Easy Interactive Function** в меню **Додаткові** проектора.
☛ **Додаткові - Easy Interactive Function - Наведення курсора** стор.193
- Щоб виконати довге натискання пером як правої кнопки миші, виберіть такі параметри **Easy Interactive Function** в меню **Додаткові** проектора.
 - Встановіть для параметра **Режим роботи пера** значення **Два кор./миша** або **Один кор./миша** (EB-1420Wi).
 - Встановіть для параметра **Режим роботи пера** значення **Режим 1** або **Режим 3** (EB-1430Wi).
 - Встановіть для параметра **Увім.нат-ня пр. кн.** значення **Увімкн.**

Калібрування пера

Під час калібрування узгоджується позиціонування пера щодо розміщення курсору. Слід відкалібрувати проектор під час першого використання.

Можна відкалібрувати систему за допомогою **Автокалібрування**, однак **Ручне калібруван.** також доступне для тонкої настройки або якщо не вдається виконати **Автокалібрування**.



- Приберіть перо від проекції екрана, якщо ви не використовуєте його, під час калібрування системи.
- Якщо помітна розбіжність у позиціонуванні, виконайте калібрування знову таким чином:
 - виконайте коригування **Корекція трапец.**
 - відрегулюйте розмір зображення
 - за допомогою функції **Зсув зображення**
 - змінити позиціонування проектора
- Результати калібрування будуть дійсними до завершення калібрування.

Автоматичне калібрування

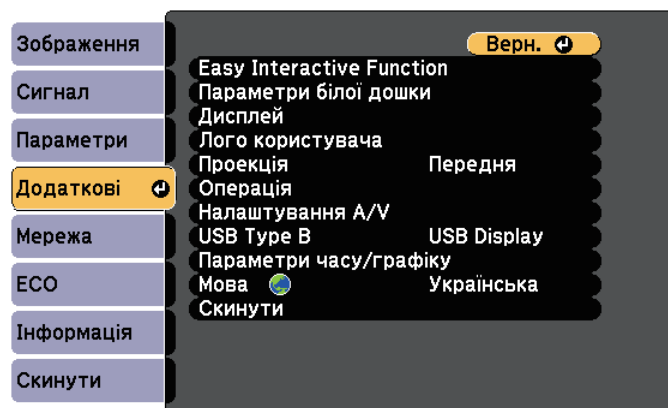
Слід виконати калібрування під час першого використання проектора. Для **Автокалібрування** не потрібно перо або комп'ютер.



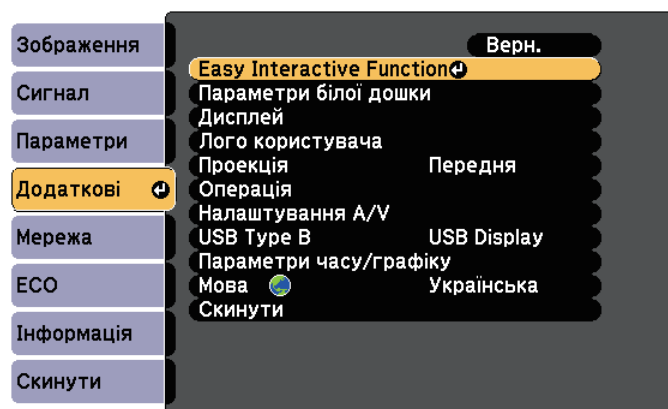
Також можна почати процедуру **Автокалібрування**, натиснувши кнопку **Меню** або **Користувач** на пульті дистанційного керування.

1

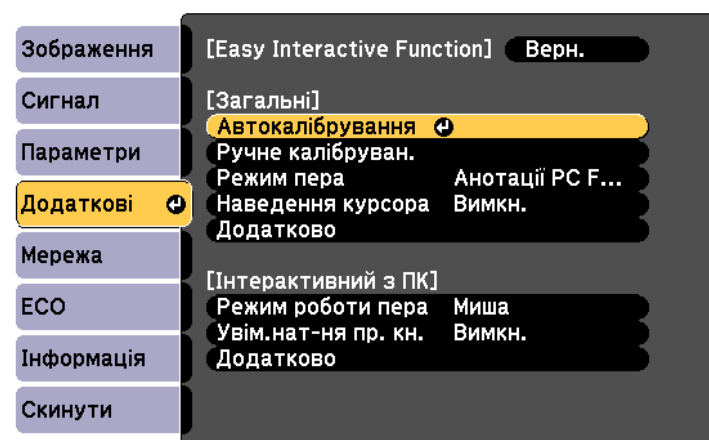
Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть клавішу [Enter].



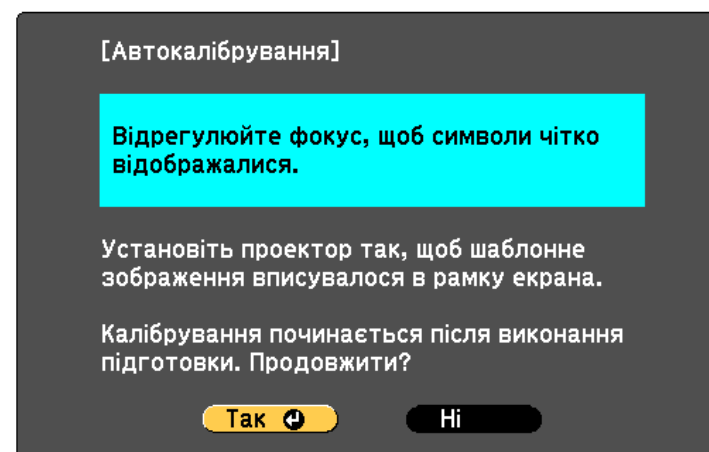
- Виберіть параметр **Easy Interactive Function** і натисніть клавішу [Enter].



- Вибрати **Автокалібрування** і натиснути клавішу [Enter].



З'явиться таке вікно.



- За потреби відрегулюйте фокус, відкривши кришку повітряного фільтра збоку проектора і потягнувши важіль фокусу.

5 Виберіть **Так** і натисніть кнопку [Enter].

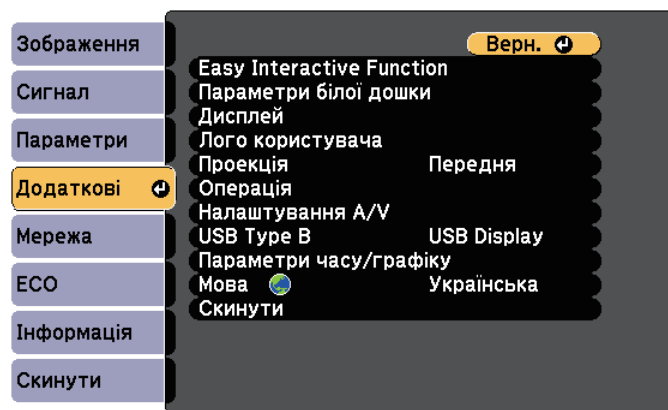
Якщо шаблон з'явиться та зникне, це означатиме, що система відкалібрована. Якщо з'явиться повідомлення про помилку калібрування, виконайте ручне калібрування.

Після калібрування позиціонування курсору й пера повинні збігатися. Якщо це не так, виконайте ручне калібрування.

Калібрування вручну

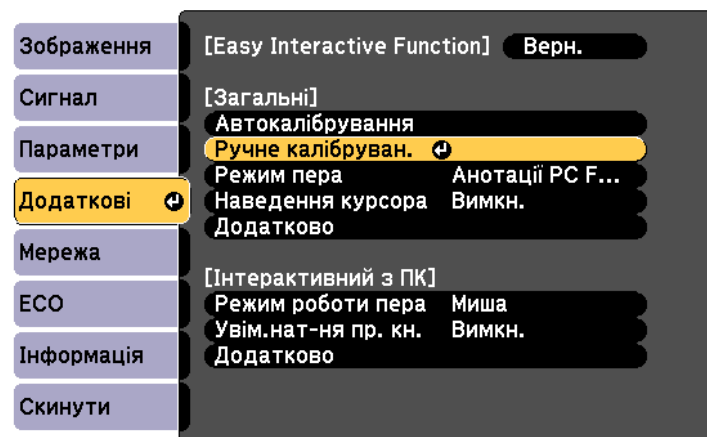
Якщо після калібрування позиціонування курсору й пера не збігаються, можна відкалібрувати його вручну.

1 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть клавішу [Enter].



2 Виберіть параметр **Easy Interactive Function** і натисніть клавішу [Enter].

3 Вибрати **Ручне калібруван.** і натиснути клавішу [Enter].



З'явиться таке вікно.

[Ручне калібруван.]

Відрегулюйте фокус, щоб символи чітко відображалися.

Торкніться пером кожної мітки, показаної на екрані.
Продовжуйте, доки не торкнетесь всіх міток включаючи кінцеву, яку показану внизу праворуч.
Калібрування починається після виконання підготовки. Продовжити?

Так

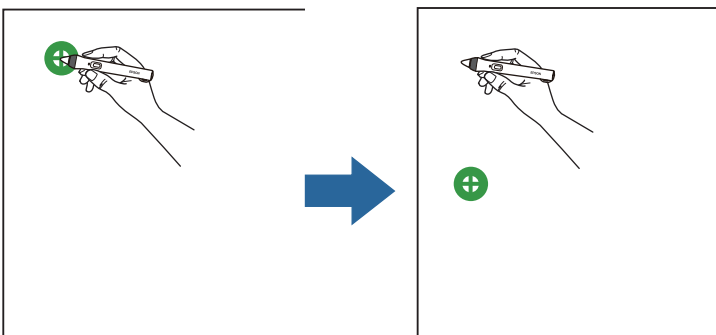
Ні

4 За потреби відрегулюйте фокус, відкривши кришку повітряного фільтра збоку проектора і потягнувши важіль фокусу.

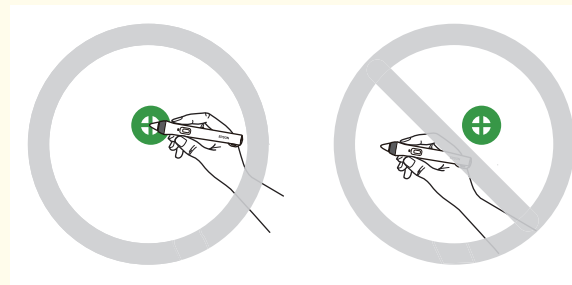
5 Виберіть **Так** і натисніть кнопку [Enter].

З'явиться коло зеленого кольору, що блимає, у верхньому лівому куті проекції зображення.

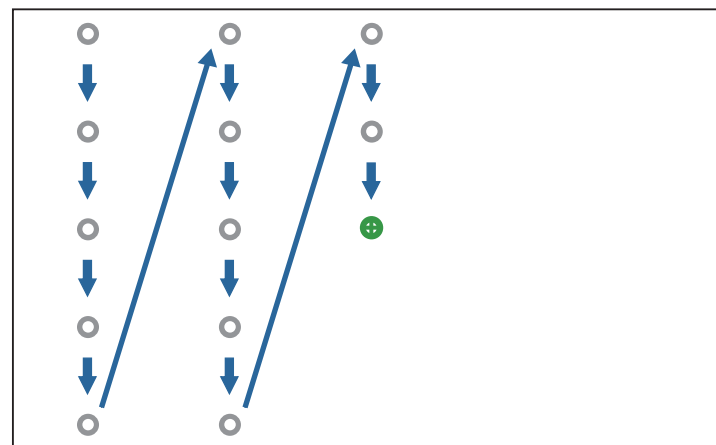
6 Торкніться центру кола кінчиком пера.
Коло зникне, а під ним з'явиться інше коло.



Переконайтеся, що торкаєтеся центру точки, щоб виконати найточніше калібрування.



7 Торкніться центру наступного кола і повторіть всі кроки. Коли ви досягнете нижньої частини колонки, з'явиться наступне коло у верхній частині нової колонки.





- Переконайтеся, що сигнал між пером та інтерактивним приймачем не блокується.
- У разі виникнення помилки натисніть клавішу [Esc] на пульті дистанційного керування, щоб повернутися до попереднього кола.
- Щоб скасувати калібрування, натисніть і утримуйте клавішу [Esc] впродовж 2 секунд.

8 Повторюйте, доки не зникнуть усі кола.

Виконання операцій за допомогою дотику пальцем (EB-1430Wi)

Для взаємодії з проекцією екрана використовуйте палець так само як перо Interactive Pen (EB-1430Wi). Можна використовувати перо або палець, або обидва варіанти одночасно.

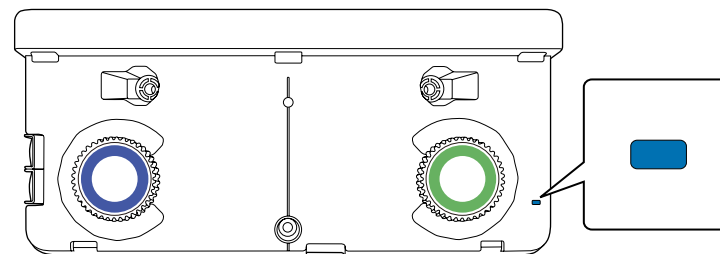
Проектор розпізнає до шести точок дотику в режимі «Інтерактивний з ПК». Під час виконання операцій дотику пальцем в режимі анотації та білої дошки можна використовувати два пальця.

Перш ніж використовувати палець для виконання операцій за допомогою дотику, зробіть таке:

- встановіть сенсорний пристрій
 - відкалібруйте систему вручну для роботи з пером
 - виконайте регулювання кута сенсорного пристрою
 - відкалібруйте систему для виконання операцій за допомогою дотику
- Див. подробиці в *Посібник з встановлення проектора*.

☛ *Посібник з встановлення*

Сенсорний пристрій вмикається та буде готовий до виконання операцій за допомогою дотику пальцем під час увімкнення проектора. При цьому індикатор горітиме синім кольором.



- Якщо сенсорний пристрій не вмикається, перевірте таке.
 - Чи встановлено для параметра **Живлення** в меню **Налаш. сенс. прис.** значення **Увімкн.**
 - ☛ **Додаткові** - Easy Interactive Function - Налаш. сенс. прис. Живлення [stop.190](#)
 - Сенсорний пристрій підключений до порту проектора TCH за допомогою кабелю підключення сенсорного пристрою.
- Недоліки позиціонування можуть трапитися залежно від кута або напрямку дотику пальцем.
- Операції за допомогою пальця можуть неправильно працювати, якщо у вас довгі або штучні нігті, або якщо пальці перебинтовані.
- Операції за допомогою дотику можуть неправильно розпізнаватися, якщо тримати палець або перо надто близько, або якщо пальці схрещені.
- Якщо одяг або інша частина тіла наблизиться або торкнеться екрана, операції за допомогою дотику можуть працювати неправильно.
- Якщо торкнутися екрану вільною рукою під час виконання операцій за допомогою дотику, можуть виникнути помилки.

За допомогою пальця можна виконати такі операції:

- Використовуйте палець як мишу в режимі «Інтерактивний з ПК».

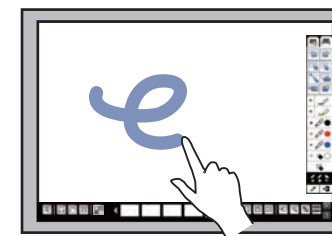
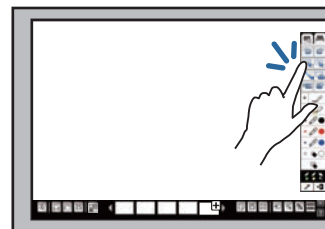


- Щоб виконати натискання лівою кнопкою, торкніться дошки пальцем.
- Щоб виконати подвійне натискання, торкніться пальцем двічі.
- Щоб натиснути й перетягнути, натисніть й перетягніть елемент пальцем.



- Якщо пристрій підтримує ці функції, також можна виконати таке:
 - Щоб збільшити чи зменшити зображення, торкніться елемента двома пальцями і розсуньте (протягніть, щоб збільшити) або зсуньте їх (стисніть, щоб зменшити).
 - Щоб повернути зображення, торкніться його двома пальцями і поверніть руку.
 - Щоб прокрутити сторінку вгору чи вниз, перейти вперед або назад у вікні веб-переглядача, використовуйте дотик, схожий на гортання сторінки.
- Одночасно можна використовувати лише один інструмент за допомогою одного пальця.
- Якщо ви використовуєте білу дошку для проєціювання в режимі «Split Screen», не слід виконувати такі дії:
 - малювати чи писати пальцями.
 - збільшувати чи зменшувати зображення.

- писати або малювати по поверхні проєкції в режимах анотації або білої дошки.



- Щоб вибрати елемент, що проєціюється, наприклад піктограму, торкніться поверхні проєкції пальцем.
- Щоб малювати на проєкції екрану вперше після ввімкнення проєктора, виберіть перо на панелі задач і перетягніть його на потрібне місце. Щоб скасувати дію, використовуйте палець як гумку під час першого використання операцій за допомогою дотику.
- щоб збільшити або зменшити зображення, торкніться елемента двома пальцями, і розсуньте пальці (протягніть, щоб збільшити) або зсуньте їх (стисніть, щоб зменшити).

Калібрування операцій за допомогою дотику пальцем

Під час калібрування узгоджується положення пальця і курсору (EB-1430Wi). Якщо позиціонування курсору і пальця не збігаються, виконайте калібрування ще раз.



- Зазвичай позиціонування пальця регулюється під час встановлення сенсорного пристрою. Див. подробиці в *Посібник з встановлення*.

☛ *Посібник з встановлення*

- Переконайтеся, що систему відкалібровано для роботи з пером за допомогою **Автокалібрування** або **Ручне калібруван.**, перш ніж виконувати калібрування операцій за допомогою дотику пальцем.

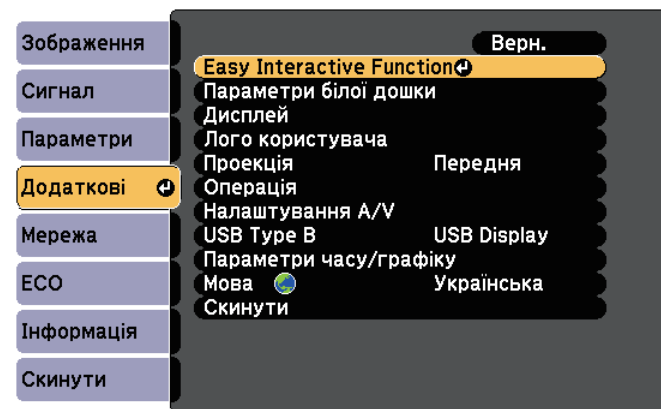
☛ "Калібрування пера" [стор.80](#)

- Ще раз відкалібруйте операції за допомогою дотику, якщо помітите будь-яке відхилення позиціонування після виконання таких кроків:
 - відкалібруйте систему вручну для роботи з пером (автоматично або вручну)
 - виконайте регулювання кута сенсорного пристрою
 - Виконання функції Корекція трапеції
 - відрегулюйте розмір зображення
 - Використання функції «Зсув зображення»
 - змінити позиціонування проектора

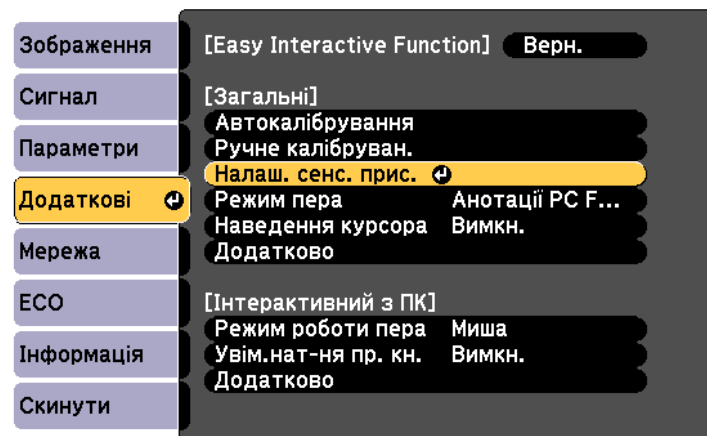
- Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть клавішу [Enter].



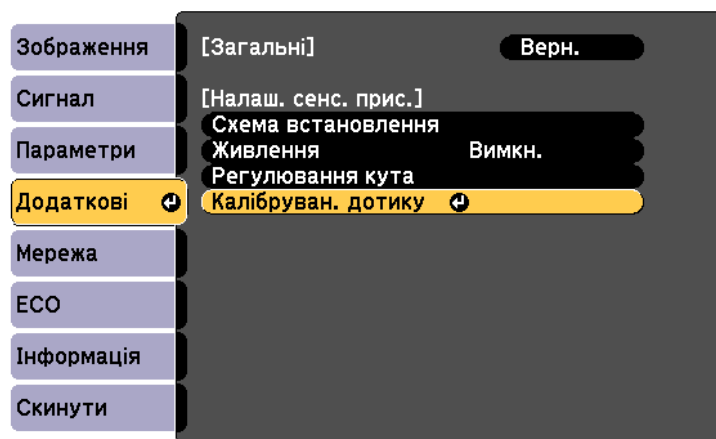
- Виберіть параметр **Easy Interactive Function** і натисніть клавішу [Enter].



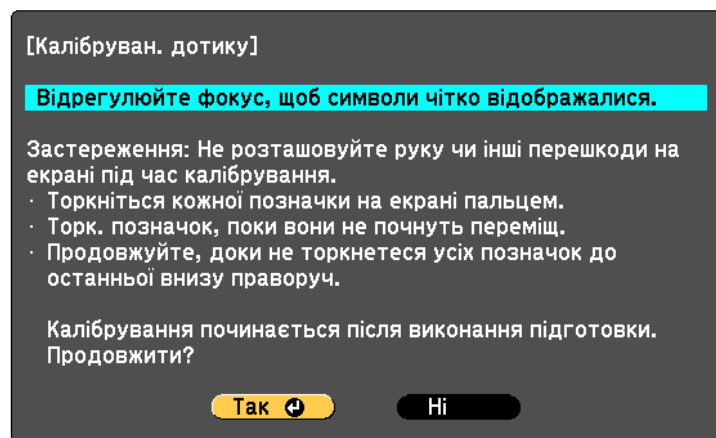
- Вибрати **Налаш. сенс. прис.** і натисніть клавішу [Enter].



- Вибрати **Калібруван. дотику** і натиснути клавішу [Enter].



З'явиться таке вікно.

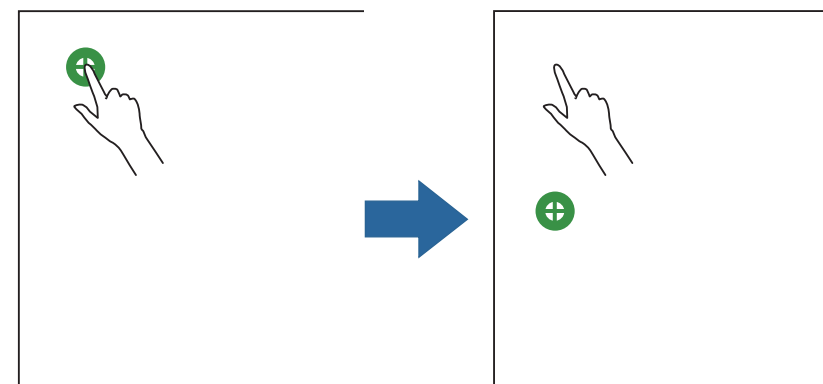


5 За потреби відрегулюйте фокус, відкривши кришку повітряного фільтра збоку проектора і протягнувши важіль фокусу.

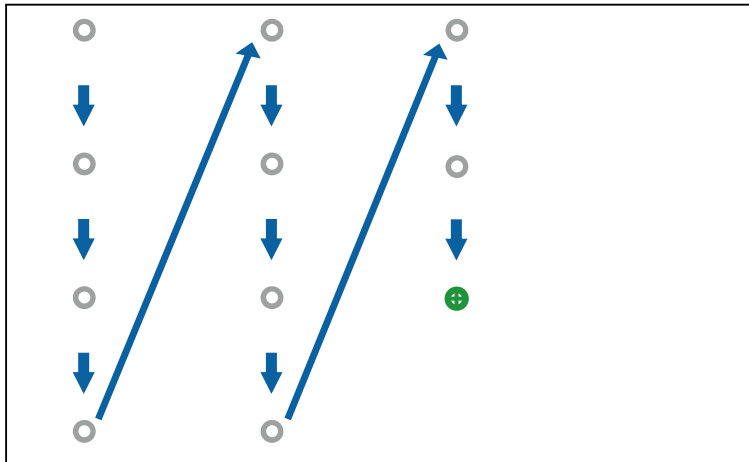
6 Виберіть **Так** і натисніть кнопку [Enter].

З'явиться коло зеленого кольору, що блимає, у верхньому лівому куті проекції зображення.

7 Натисніть й утримуйте пальцем центр кола.
Коли коло зникне і з'явиться інше, підніміть палець.



8 Торкніться центру наступного кола пальцем і повторіть всі кроки. Коли ви досягнете нижньої частини колонки, з'явиться наступне коло у верхній частині нової колонки.



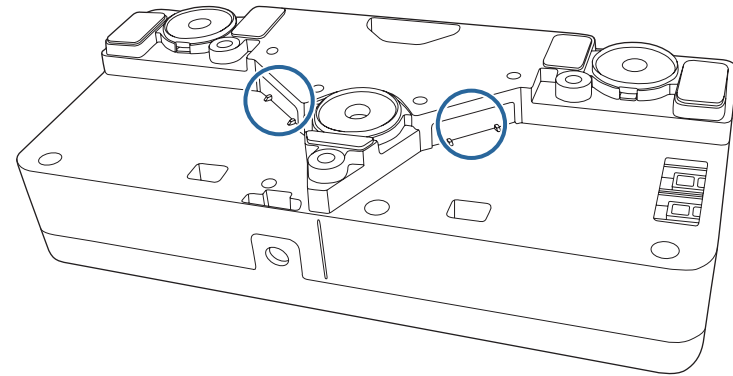
- Упевніться, що сигнал між пальцем та інтерактивним приймачем не блокується.
- Якщо ви торкнулися неправильного місця, натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або панелі керування.
- Щоб скасувати калібрування дотику, утримуйте кнопку [Esc] впродовж 2 секунд.

9 Повторюйте, доки не зникнуть усі кола.

Інструкції з техніки безпеки під час виконання інтерактивних операцій за допомогою дотику

Операції за допомогою дотику пальцем вмикаються під час встановлення сенсорного пристрою з вбудованим потужним лазерним пристроєм (ЕВ-1430Wi).

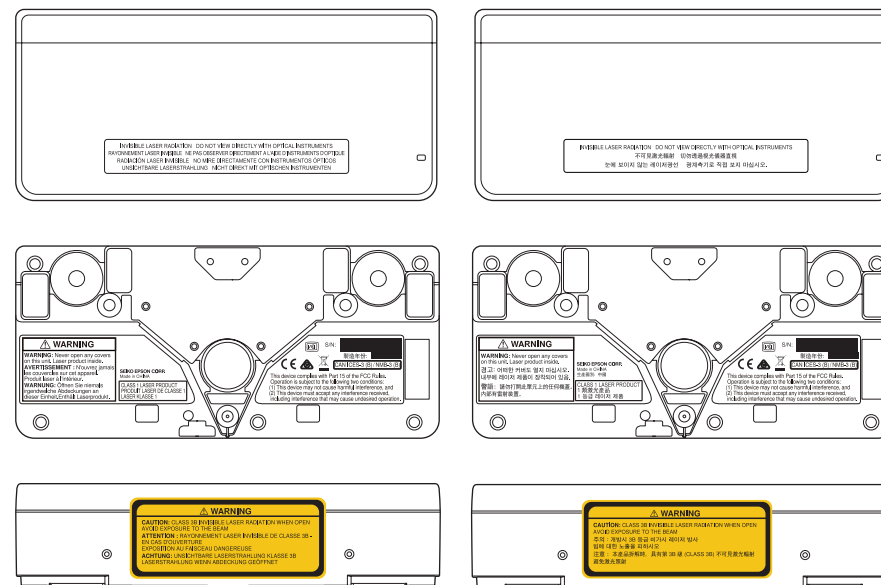
Лазер випромінює світло з портів лазерної дифузії ззаду сенсорного пристрою:



Під час використання операцій за допомогою дотику пальцем, враховуйте такі важливі моменти.

⚠ Попередження

- Діти повинні завжди знаходитися під наглядом дорослих під час виконання операцій дотику пальцями.
- У жодному разі не відкривайте корпус проектора або сенсорного пристрою. Заборонено розбирати чи змінювати проектор або сенсорний пристрій. Електрична напруга всередині проектора може призвести до серйозних травм.
- Не дивіться в об'єктив проектора або зону лазерного сигналу сенсорного пристрою, коли вони ввімкнені. Лазер може пошкодити зір. Малі діти повинні виконувати операції дотику пальцями під пильним наглядом дорослих.
- Не дозволяйте лазерному світлу виходити з сенсорного пристрою і проходити крізь або відбиватися від будь-якого оптичного об'єкта, наприклад збільшувального скла чи дзеркала. Тривале використання сенсорного пристрою може призвести до пожежі або нещасного випадку, а також спричинити травми.
- У разі несправності проектора і сенсорного пристрою, вимкніть проектор з розетки та зверніться до кваліфікованого спеціаліста. Тривале використання сенсорного пристрою може призвести до пожежі або нещасного випадку, і навіть погіршення зору.
- Не дивіться на лазерне світло за допомогою оптичних пристроїв (наприклад наlobного або звичайного збільшувального скла чи мікроскопа) на відстані 70 мм від портів лазерної дифузії сенсорного пристрою. Це може призвести до погіршення зору.



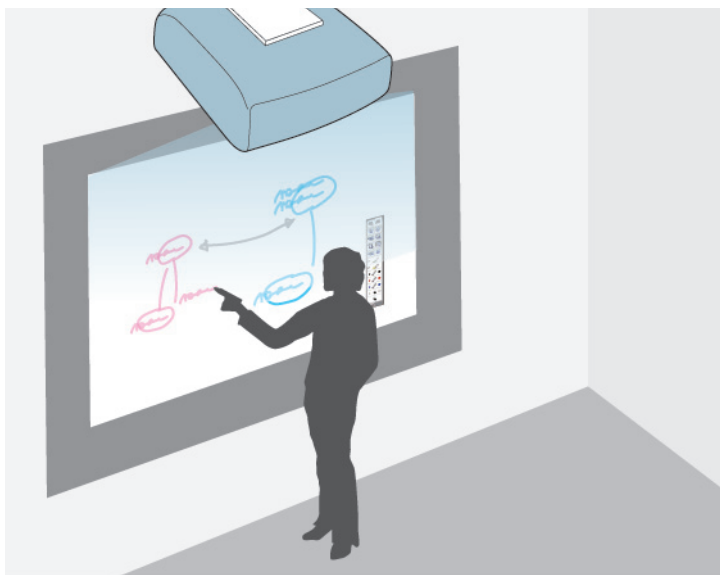
На ярликах зазначено таке:

- **ЛАЗЕРНИЙ ПРИСТРІЙ КЛАСУ 1**
- **ПОПЕРЕДЖЕННЯ:** в жодному разі не знімайте кришки цього пристрою. Усередині міститься лазерний пристрій.
- **ПОПЕРЕДЖЕННЯ:**
 - **УВАГА: КЛАС 3В – НЕВИДИМА ЛАЗЕРНА РАДІАЦІЯ В РАЗІ ВІДКРИТТЯ ПРИСТРОЮ**
 - **УНИКАЙТЕ ПРОМЕНІВ**

Попереджувальні етикетки на лазері

Сенсорний пристрій – це лазерний пристрій класу 1, який відповідає вимогами стандарту IEC/EN60825-1:2007.

Ярлики, на яких зазначено, що лазерний пристрій належить до класу 1, та попередження розміщено на сенсорному пристрої в таких місцях:



Можна використовувати проектор без білого екрану в режимі білої дошки для проєціювання зображення на пласку поверхню. Можна використовувати перо Interactive Pen або палець (EB-1430Wi), щоб малювати літери та фігури на зображенні так само, як на екрані білої дошки. Цю функцію зручно використовувати там, де немає білого екрану.



У режимі білої дошки також можна одночасно використовувати обидва пера або обидва пера і палець (EB-1430Wi).

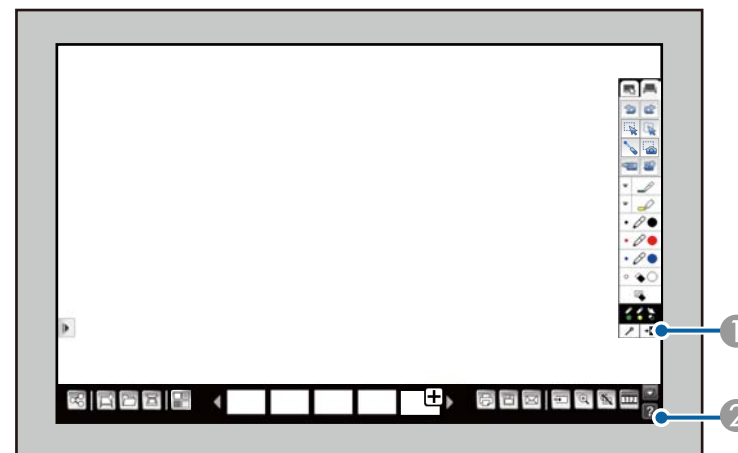
Запуск режиму білої дошки

Можна малювати на екрані білої дошки за допомогою звичайної та нижньої панелі інструментів режиму білої дошки.

- 1 Щоб увімкнути перо Interactive Pen, торкніться його кінчика або натисніть бокову кнопку.

- 2 Натисніть кнопку [Whiteboard] на Control Pad або на пульті дистанційного керування.

На проєкції екрана відображаються панель інструментів і нижня панель інструментів.



- 1 Панель інструментів режиму білої дошки
- 2 Кнопки панелі інструментів режиму білої дошки

Коли панелі інструментів відображаються, можна писати на проєкції екрана за допомогою пера Interactive Pen або пальця (EB-1430Wi).



Панель інструментів надає доступ до таких функцій малювання, як перо і фігури.

Нижня панель інструментів надає доступ до таких додаткових функцій, як сканування документів і збереження екрана.

☛ "Панель інструментів режиму білої дошки" [стор.91](#)

☛ "Кнопки панелі інструментів режиму білої дошки" [стор.95](#)



- Можна перейти в Режим білої дошки одним із таких способів.
 - Натисніть  на панелі інструментів (лише під час користування Режим аотації)
 - Натисніть  на нижній панелі інструментів.
 - Виберіть **Біла дошка**, щоб налаштувати джерело пульту дистанційного керування Web
- "Відображення вікна Web Remote" [стор.162](#)
- Будь-які малюнки, створені в **Режим білої дошки** зберігаються під час переходу в **Режим аотації** або на інші джерела зображення.
- Якщо ви натискаєте кнопку [Whiteboard] на пульті дистанційного керування під час використання **Режим білої дошки**, джерело зображення буде переключено на останнє джерело, яке використовувалося до **Режим білої дошки**.

Інструкції з техніки безпеки під час використання режиму білої дошки

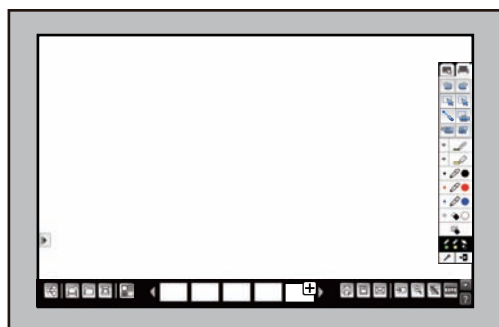
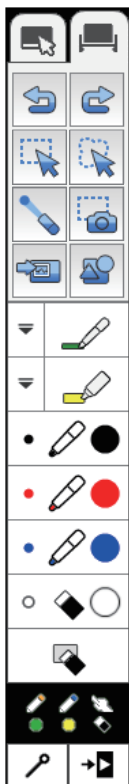
Під час роботи з цією функцією слід враховувати такі особливості.




- Якщо під час малювання неочікувано переривається живлення, наприклад, коли вимикається світло або випадково від'єднується кабель живлення, функція резервного копіювання автоматично зберігає малюнки у внутрішній пам'яті. Однак, дані, збережені у внутрішній пам'яті автоматично видаляються після закінчення визначеного часу після вимикання живлення. Для відновлення даних потрібно знову ввімкнути живлення до моменту закінчення визначеного часу.







- У якості часу резервного копіювання можна вибрати **10 хвилин, 3 години** або **Ніколи** на екрані Параметри білої дошки. Значення за промовчанням: **3 години**. За потреби встановіть час резервного копіювання.
- На екрані Параметри білої дошки можна зробити налаштування, щоб запобігти втраті даних. За потреби виконайте налаштування.
☛ **Додаткові - Параметри білої дошки** [стор.195](#)
- Упевніться, що дані, збережені у внутрішній пам'яті, не будуть випадково розкриті (збережені дані зашифровані). Якщо у якості часу резервного копіювання даних вибрано значення **Ніколи**, ризик розкриття даних збільшується. Якщо до проектора надається спільний доступ, здається в оренду або передається третім особам, упевніться, що у внутрішній пам'яті не збережені важливі дані, як-от персональна або конфіденційна інформація, і за потреби видаліть їх.
- За керування цими даними відповідають користувачі. Компанія Epson не несе відповідальності за прямі або непрямі збитки, викликані втратою, пошкодженням або розкриттям даних користувача або даних для третіх осіб внаслідок використання проектора. Перед використання проектора переконайтеся, що ви зрозуміли ці моменти.

Панель інструментів режиму білої дошки




За допомогою панелі інструментів режиму білої дошки можна малювати або писати на проекції екрану. Панель інструментів режиму білої дошки показана на наступному малюнку.



	Показує або приховує панель інструментів. Вкладку можна переміщувати вгору та вниз.
	Перехід у Режим анотації або режим «Інтерактивний з ПК».
	Перехід у Режим білої дошки під час використання Режим анотації або режим інтерактивного комп'ютера.

	Скасування останньої дії. Можна виконувати до 15 операцій на сторінку.
	Скасовує операцію «Скасувати» й відновлює попередній стан.
	<ul style="list-style-type: none"> Вибір будь-яких об'єктів або зображень в зоні, яка позначена як діапазон вибору. Можна перетягнути діапазон вибору будь-куди. Торкніться зони, де немає об'єктів або зображень, щоб скасувати поточний вибір. Для виконання наступних операцій натисніть кнопку  у правому нижньому кутку виділеного об'єкта або зображення: <ul style="list-style-type: none"> Обрізати Копіювати Згрупувати/Розгрупувати (доступна при виборі декількох об'єктів і зображень) Автообтинання: видаляє чорну рамку довкола зображення (доступно при виборі одного зображення) Видалити Щоб вставити вирізаний або скопійований об'єкт або зображення, торкніться екрану, натисніть  і виберіть Вставити. Вирізаний або скопійований об'єкт або зображення будуть вставлені в центрі екрану. Потягніть куток зони, щоб збільшити або зменшити об'єкт або зображення. Потягніть край зони, щоб обрізати вибране зображення (доступно при виборі одного зображення). Потягніть  у верхній частині зони, щоб повернути вибраний об'єкт або зображення.




- Вибір будь-яких об'єктів або зображень в зоні за допомогою пера Interactive Pen. Торкніться пером екрану проекції та виберіть потрібний об'єкт.
 - Торкніться зони, де немає об'єктів або зображень, щоб скасувати поточний вибір.
 - Для виконання наступних операцій натисніть кнопку  у правому нижньому кутку виділеного об'єкта або зображення:
 - Обрізати
 - Копіювати
 - Згрупувати/Розгрупувати (доступна при виборі декількох об'єктів і зображень)
 - Автообтинання: видаляє чорну рамку довкола зображення (доступно при виборі одного зображення)
 - Видалити
- Щоб вставити вирізаний або скопійований об'єкт або зображення, торкніться екрану, натисніть  і виберіть **Вставити**. Вирізаний або скопійований об'єкт або зображення будуть вставлені в центрі екрану.
- Потягніть куток зони, щоб збільшити або зменшити об'єкт або зображення.
 - Потягніть край зони, щоб обрізати вибране зображення (доступно при виборі одного зображення).
 - Потягніть  у верхній частині зони, щоб повернути вибраний об'єкт або зображення.



Переведення пера в режим покажчика для переміщення значка покажчика на екрані проекції. Для керування значком покажчика потягніть його за допомогою пера.


Під час спільного використання екрану на декількох проекторах або планшетах покажчик відображається на екранах всіх пристроїв. Не можна виконувати різні операції за допомогою одного покажчика на декількох пристроях.


 "Спільний доступ до створеного вмісту іншим пристроям" [стор.102](#)

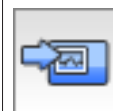


Ця функція покажчика відрізняється від звичайного покажчика проектора. Не можна змінювати форму покажчика або керувати ним за допомогою пульта дистанційного керування.



Можна захопити зображення в обраній зоні в вигляді окремого файлу. Виберіть зону, а потім натисніть  у правому нижньому куті виділеної зони.

Щоб вставити захоплене зображення, торкніться екрану, а потім натисніть  і виберіть **Вставити**. Захоплене зображення буде розміщено в центрі екрану.

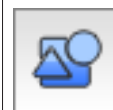


Дозволяє вибрати зображення з USB-накопичувача або мережної папки.

Можна вибрати файли, які відповідають таким вимогам:











- Формат: PNG, JPEG
- Розділ. здатність: максимум 2048 × 2048
- Кількість точок: 2 млн. або менше

Зображення, які є більшими, ніж розмір сторінки, будуть стиснуті, щоб вмістити їх на сторінку.



Вибір форми з набору доступних форм.

Можна вибрати колір фігури та товщину ліній.

	Переключає перо в режим вільного малювання. Клацніть  піктограму ліворуч, щоб змінити колір і товщину лінії пера.
	Вмикає маркер для малювання напівпрозорих ліній. Клацніть  піктограму ліворуч, щоб змінити колір і товщину лінії маркера.
	Вмикає чорне перо. Клацніть піктограму праворуч, щоб малювати товсті лінії, або ліворуч, щоб малювати тонкі лінії.
	Вмикає червоне перо. Клацніть піктограму праворуч, щоб малювати товсті лінії, або ліворуч, щоб малювати тонкі лінії.
	Вмикає синє перо. Клацніть піктограму праворуч, щоб малювати товсті лінії, або ліворуч, щоб малювати тонкі лінії.
	Вмикає гумку. Клацніть піктограму праворуч, щоб стерти більшу область, або ліворуч, щоб стерти меншу область. <div data-bbox="338 1062 1043 1230">  <ul style="list-style-type: none"> • Якщо під час вибору гумки натиснути форму, вона буде повністю видалена. Не можна видалити форму частково. • Не можна видалити зображення та шаблони. </div>
	Очищення всіх малюнків.

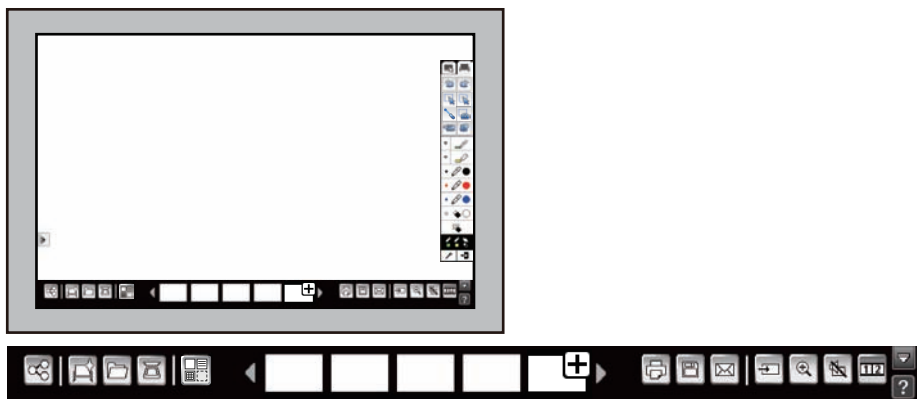
	Відображення інструменту, що використовується разом із пером  або пальцем  (EB-1430Wi).  : Використання пера. Колір піктограми відповідає кольору пера.  : Використання покажчика, а також інструментів для вибору або захоплення об'єктів.  : Використання інструмента форми.  : Використання інструмента гумки.
	Приховування чи відображення панелі інструментів під час малювання. —: Під час малювання панель інструментів прихована. ⌵: Панель інструментів відображається постійно.
	Закриває панель інструментів.



- Можна виводити зображення на екран білої дошки у такій кількості та розмірах (в тому числі зображення, збережені в буфері обміну).
 - До 20 файлів на сторінку розміром 1280 × 800 × 2 пікселів
 - До 1280 × 800 × 50 пікселів для всіх сторінок
- Щоб вставити зображення, використовуйте те ж перо, яким ви його вирізали або копіювали.
- Намальовані об'єкти відображаються перед проєційованим зображенням. Однак можна змінити порядок відображення за допомогою функції групування.
- Якщо об'єкти чи зображення були переміщені за межі екрану проєкції, їх неможливо вибрати.

Кнопки панелі інструментів режиму білої дошки

Нижня панель інструментів режиму білої дошки дозволяє редагувати проєційоване зображення та використовувати функції режиму білої дошки. Нижня панель інструментів режиму білої дошки показана на наступному малюнку.



Зробіть вміст спільним для декількох пристроїв і використовуйте створений вміст із інших проєкторів.

☛ "Спільний доступ до створеного вмісту іншим пристроям" [стор.102](#)



Виконання однієї з таких операцій:

- **Зберегти:** збереження поточного малюнку і скидання Режим білої дошки до налаштувань за промовчанням.
- **Нова зустріч:** очищення поточного малюнку і скидання Режим білої дошки до налаштувань за промовчанням.



Відкриття файлу та перенесення даних на нову сторінку.

☛ "Сумісні типи файлів, які потрібно відкрити в режимі білої дошки" [стор.98](#)



Запис зображень зі сканера і вставка їх на нову сторінку.

☛ "Проеціювання сканованих зображень в режимі білої дошки" [стор.96](#)



Вибір тла для Режим білої дошки з набору доступних шаблонів.

Натисніть **Встановити**, щоб читати або видаляти зареєстровані шаблони користувача. Шаблони користувача можна також встановити за допомогою веб-переглядача.

☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" [стор.161](#)



- Ширину рядка можна змінити, клацнувши по піктограмі лінійки або піктограмі ліній сітки.
- Якщо для параметра **Захистити шаблони користувача** встановлено значення **Увімкн.** в меню Параметри білої дошки, неможливо читати або видаляти шаблони користувача проєційованого зображення.


☛ "Екран Параметри білої дошки" [стор.195](#)













Відображення списку ескізів редагованих сторінок.




За допомогою пера Interactive Pen можна виконувати такі операції.

- Переходити на сторінку, яку потрібно показати, вибравши відповідну мініатюру.
- Змінювати порядок сторінок, перетягуючи мініатюри.
- Прокручувати дисплей, натиснувши мініатюру.

- Клацніть  , щоб перейти на попередню сторінку. При натисканні та утриманні цієї піктограми впродовж декількох секунд відображається перша сторінка проєктованого зображення.

- Клацніть  , щоб перейти на наступну сторінку. При натисканні та утриманні цієї піктограми впродовж декількох секунд відображається остання сторінка проєктованого зображення.

	Видалення поточної сторінки.
	Копіювання поточної сторінки і її додавання після останньої сторінки.
	Додавання та відкриття нової сторінки.
	Друкує проєкцію екрана. ☛ "Друк намальованого вмісту в режимі білої дошки" стор.100
	Збереження проєкції екрана на підключеному накопичувачі USB або в мережевій папці. ☛ "Збереження намальованого вмісту в режимі білої дошки" стор.98
	Надсилання проєкції екрана електронною поштою. Перш ніж використовувати цю функцію, слід визначити налаштування поштового сервера. ☛ "Надсилання електронних листів в режимі білої дошки" стор.101
	Змінює джерело зображень за допомогою списку, що відображається.
	Збільшення чи зменшення розміру проєційованого зображення.
	Вимкнення відео та звуку. Щоб увімкнути відео та звук, торкніться екрану. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.148

	Розділення екрану для одночасного проєціювання двох зображень. Натисніть ще раз, щоб повернутися до проєціювання лише одного зображення. ☛ "Використання інтерактивних функцій під час одночасного проєціювання двох зображень" стор.131
	Відображення екрана допомоги для функцій панелі інструментів та функцій нижньої панелі інструментів. Щоб приховати вікно довідки, торкніться будь-якого місця проєкції екрана за допомогою пера Interactive Pen.
	Показує або приховує нижню панель інструментів.



- Можна вибрати детальні налаштування для Режим білої дошки у вікні Параметри білої дошки в меню Конфігурація.
- ☛ **Додаткові - Параметри білої дошки** [стор.195](#)
- Такі функції недоступні в Режим білої дошки.
 - E-Zoom
 - Стор. вгору/вниз

Проеціювання сканованих зображень в режимі білої дошки

Можна сканувати паперові документи та проєціювати дані у вигляді зображення на нову сторінку в Режим білої дошки. Ця функція використовується для пристроїв, підключених до проєктора за допомогою USB-кабелю або через мережу.

☛ "Підключення принтера" [стор.54](#)

Налаштуйте параметри сканування через мережу, перш ніж сканувати зображення в режимі білої дошки.

☛ "Екран Параметри білої дошки" [стор.195](#)




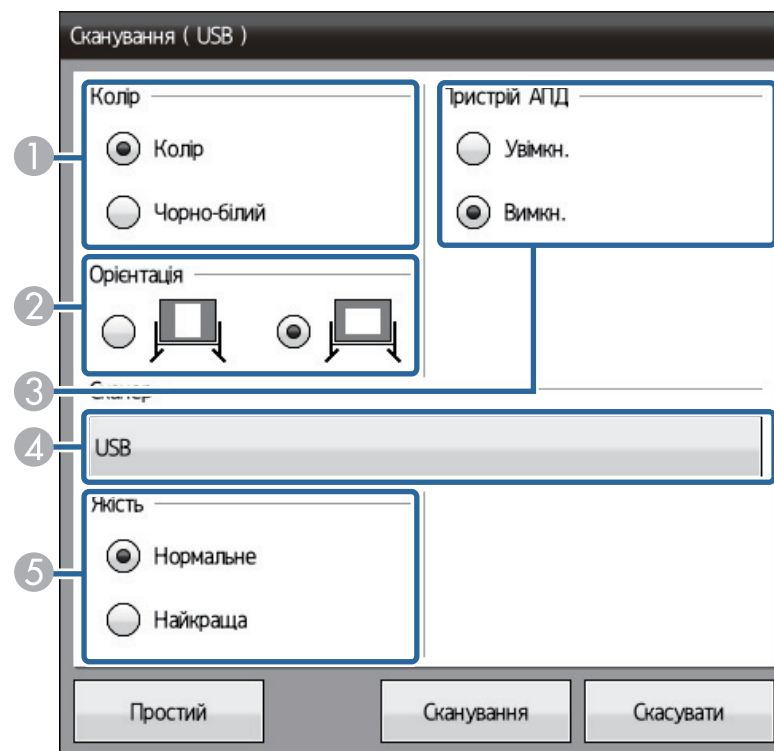
Деякі пристрої, наприклад автономні сканери, не можуть використовувати цю функцію. Щоб отримати список підтримуваних пристроїв, зверніться до компанії Epson за адресою, вказаною у *Списку контактних даних для проектора Epson*.

Список контактних даних для проектора Epson

Під час сканування за допомогою цього пристрою, не можна використовувати такі функції сканування, навіть якщо вони доступні:

- використання кнопки сканування на пристрої.
- сканування частини документа.
- сканування двосторонніх оригіналів із використанням пристрою автоматичної подачі паперу (ADF).

- 1 Завантажте оригінал у пристрій.
- 2 Клацніть  на нижній панелі інструментів.
Відображається екран сканування.
- 3 Виберіть такі налаштування в меню сканування. (Натисніть **Додатково**, щоб відкрити детальне меню).



- 1 Виберіть **Колір** або **Чорно-білий**.
- 2 Виберіть орієнтацію сканованого документа.
- 3 Виберіть місце, де знаходиться оригінал. Якщо пристрій не підтримує автоматичну подачу паперу, вибір цієї функції буде пропущено.
- 4 Виберіть потрібний сканер.
- 5 Встановіть якість сканування.

- 4 Клацніть **Сканування**.
Відображається екран сканування.

Після сканування зображення проєціюється на нову сторінку в Режим білої дошки.



У разі використання пристрою з вбудованою функцією автоматичної подачі, можна зчитувати до 10 сторінок. Повторіть процедуру, якщо потрібно зісканувати документ, який має більше 10 аркушів.

Сумісні типи файлів, які потрібно відкрити в режимі білої дошки

Такі типи файлів можна відкривати та читати в Режим білої дошки. Зображення, які є більшими, ніж розмір сторінки, будуть стиснуті, щоб вмістити їх на сторінку.

Тип	Тип файлу (розширення)	Примітки
Зображення	.jpg	Наступні файли не зчитуються. <ul style="list-style-type: none"> • Зображення із роздільною здатністю понад 2048 x 2048 • Файли із розширенням ".jpeg"; • Файли форматів режиму кольору СМУК; • Файли у прогресивних форматах
	.png	Не підтримується читання зображень із роздільною здатністю понад 2048 x 2048.
PDF	.pdf	Можна відкривати файли PDF версії 1.7 або раніше. Щоб відкрити файл у форматі PDF, вкажіть номер сторінки. Якщо файл захищено паролем, введіть пароль.
EWf	.ewf	Щоб відкрити файл у форматі EWf, вкажіть номер сторінки. Якщо файл захищено паролем, введіть пароль.

Спільне використання намальованого вмісту в режимі білої дошки

Можна надати спільний доступ до намальованого вмісту, створеного в режимі білої дошки, зберегти, надрукувати або надіслати його електронною поштою.

Збереження намальованого вмісту в режимі білої дошки

Можна зберегти вміст, створений на екрані проекції, на USB-накопичувачі або у мережній папці.



Обережно

У разі використання пристрою для зчитування карт багатьох типів або USB-концентратора операції можуть виконуватися неправильно. Щоб отримати найкращий результат, здійсніть підключення безпосередньо до Control Pad або проектора.



Іноді не вдається використовувати накопичувачі USB з функцією безпеки.

1

Натисніть кнопку [Save] в меню Control Pad або піктограму



на нижній панелі інструментів.

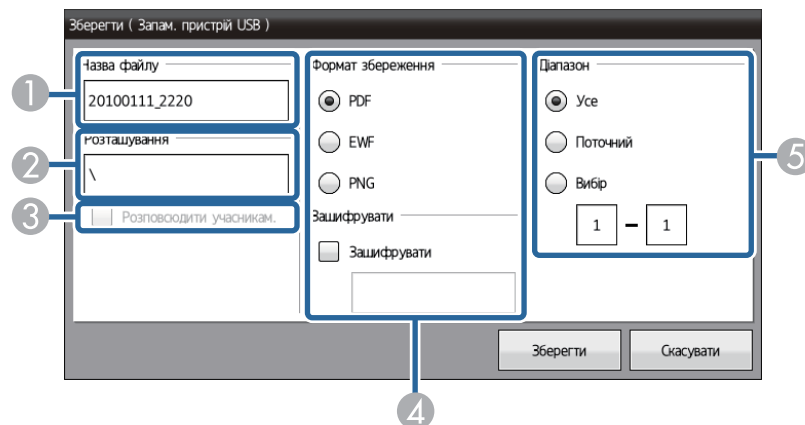


Також можна натиснути кнопку [Save] на пульті дистанційного керування.

З'явиться вікно з кнопкою Зберегти.

2

Виберіть такі налаштування збереження у відповідному вікні.



- 1 Введіть назву файлу. Клацніть текстове поле для відображення віртуальної клавіатури і введіть назву файлу.
- 2 Після натискання з'явиться діалогове вікно, де можна вибрати папку, щоб зберегти в неї зображення.
- 3 (Доступно лише під час спільного доступу в режимі білої дошки) Встановіть прапорець, щоб зберегти файл з веб-переглядача, підключеного до проектора. Намальований вміст тимчасово зберігається на проекторі й його можна завантажити через веб-переглядач. Після завантаження намальованого вмісту тимчасово збережені дані будуть видалені з проектора.



Можна зберегти файл в форматі PDF або PNG.
 "Підключення до екрану білої дошки з планшетного ПК або комп'ютера через веб-переглядач" [стор.108](#)

- 4 Виберіть формат збереження (PDF, PNG або EWF). Можна зашифрувати файли в форматі PDF або EWF. Введіть пароль, якщо бажаєте зашифрувати файл.

Попередження

- Під час введення пароля він відображається на екрані.
- Зашифровуючи файл, подбайте про те, щоб не забути пароль.

- 5 Встановіть діапазон сторінок, які потрібно зберегти. Якщо формат збереження – PNG, неможливо вибрати **Всі**.

3 Клацніть **Зберегти**.



Якщо параметр **Розповсюдити учасникам.** увімкнений в кроці 2, намальований вміст тимчасово зберігається на проекторі, а наступні діалогові вікна відображаються у веб-переглядачах і на проекторі.

- Веб-переглядачі: з'являється діалогове вікно для збереження зображення.
- Проектор: з'являється діалогове вікно для перевірки стану завантаження. Дочекайтеся, доки всі учасники завершать завантаження, а потім закрийте діалогове вікно.

Доступні формати файлів в режимі білої дошки

Можна зберегти файли у таких форматах:

- PNG (роздільна здатність: 1280 × 800)
- PDF (якщо необхідно, встановіть пароль)
- EWF (доступно лише для проекторів, що підтримують формат EWF; за потреби встановіть пароль)

Якщо потрібно зберегти файл у форматі для редагування, вибирайте формат EWF. Файл формату EWF можуть використовуватися лише з проектором.


Друк намальованого вмісту в режимі білої дошки

Можна надіслати зображення з екрану проекції на принтер, підключений через USB-кабель або до мережі, і надрукувати дані.

☛ "Підключення принтера" [стор.54](#)

Необхідно заздалегідь налаштувати мережеві принтери.

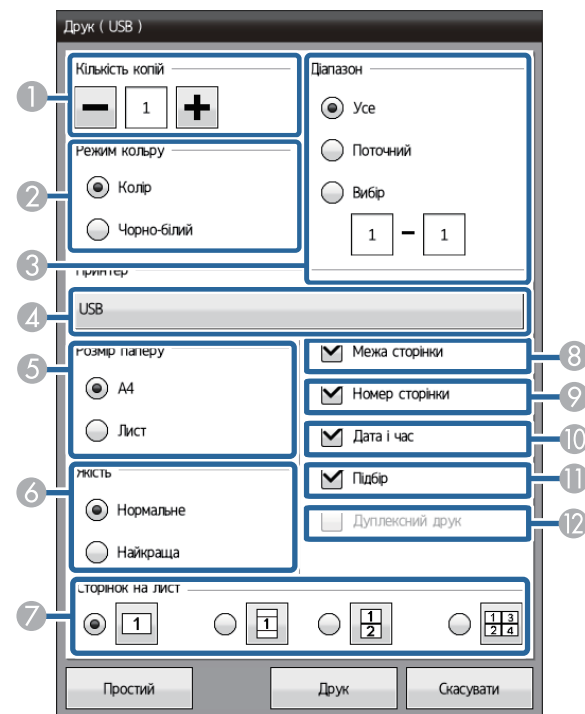
☛ "Екран Параметри білої дошки" [стор.195](#)

- 1 Натисніть кнопку [Print] на панелі Control Pad або  на нижній панелі інструментів.



Також можна використовувати кнопку [Print] на пульті дистанційного керування.

- 2 Виберіть такі налаштування друку в екрані «Друк». (Натисніть **Додатково**, щоб відкрити детальне меню).



- 1 Визначення кількості копій. Можна друкувати до 20 аркушів.
- 2 Визначення кольору друку.
- 3 Встановіть діапазон сторінок, які потрібно надрукувати.
- 4 Відображення списку назв підключених принтерів. Виберіть потрібний принтер.
- 5 Встановіть розмір паперу для друку.
- 6 Встановіть якість друку.
(Доступно лише для принтерів з командою керування ESC(P-R)).
- 7 Встановлення кількості Сторінок на лист.
- 8 Визначає, чи додавати межу на кожному сторінку.
- 9 Визначає, чи друкувати номер сторінки на кожній сторінці.
- 10 Визначає, чи друкувати дату і час на кожній сторінці.
- 11 Встановіть, чи розбирати сторінки за копіями під час друку.

- 12 Якщо принтер підтримує двосторонній друк, виберіть, чи друкувати на обох сторонах сторінки.

(Недоступно для принтерів з командою керування ESC/P-R).

3 Натискання **Друк**.

Доступні команди керування принтером в режимі білої дошки

Підтримуються такі команди керування принтером*.

Команди керування	Метод підключення
ESC/P-R	USB або через мережу
ESC/Page, ESC/Page-Color	Через мережу
PCL6	

* Не для всіх принтерів. Щоб отримати додаткову інформацію про підтримувані моделі, зверніться до місцевого торгового представника або за найближчою адресою, вказаною у *Список контактних даних для проектора Epson*.

☞ *Список контактних даних для проектора Epson*

Надсилання електронних листів в режимі білої дошки

Можна долучити зображення з екрану проекції в Режим білої дошки та надіслати його електронною поштою. Можна вказати до 10 адрес.



- Щоб надсилати електронні листи, необхідно заздалегідь налаштувати поштовий сервер.
- Адреса відправника в режимі білої дошки використовується як адреса відправника. Якщо адресу відправника не вибрано, то адреса, вибрана для одержувача, буде відображатися як адреса відправника.
- Неможливо редагувати текст в електронному листі.

- 1 Клацніть на нижній панелі інструментів.

З'явиться екран Пошта.

- 2 Виберіть такі налаштування Пошта.

The screenshot shows the 'Пошта' (Mail) dialog box with the following fields and options:

- 1: Адреса електронної пошти (Email address)
- 2: Адреса електронної пошти відправника (Sender email address)
- 3: Тема (Subject)
- 4: Тема (Subject) - EB7901B5
- 5: Назва файлу (File name) - 20100111_2220
- 6: Формат файлу (File format) - PDF (selected), EWF, PNG
- 7: Діапазон (Range) - Усе (All) (selected), Поточний (Current), Вибір (Select)
- Зашифрувати (Encrypt) - checkbox (unchecked)
- Надіслати (Send) button
- Скасувати (Cancel) button

- 1 Введіть електронну адресу відправника. Вказана електронна адреса зберігається до створення нової зустрічі.
- 2 Виберіть адресу електронної пошти відправника зі створеної адресної книги. Можна вибрати адресну книгу за допомогою веб-переглядача.
☞ "Створення адресної книги" [стор.165](#)
- 3 Додайте адресу призначення. Можна вказати до 10 адрес.
- 4 Введіть тему повідомлення.
- 5 Введіть назву файла для вкладки.

- 6 Виберіть формат прикріпленого файла (PDF, PNG або EWF). Можна зашифрувати файли в форматі PDF і EWF. Введіть пароль, якщо бажаєте зашифрувати файл.

Попередження

- Під час введення пароля він відображається на екрані.
- Зашифровуючи файл, подбайте про те, щоб не забути пароль.

- 7 Вибір сторінки, яку потрібно надіслати.

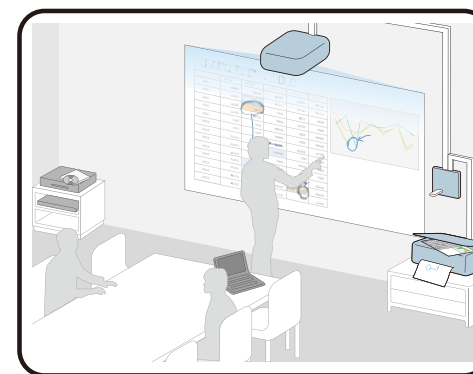
3 Клацніть **Надіслати**.



- Якщо на екрані проекції багато вмісту, на відправлення електронною поштою може знадобитися час.
- Можливо, ви не зможете надіслати лист через неправильні налаштування поштового сервера. Завчасно зверніться до адміністратора мережі за налаштуваннями поштового сервера.

Спільний доступ до створеного вмісту іншим пристроям

Можна надати спільний доступ до екрану білої дошки іншим пристроям, які підключені до тієї ж мережі. Це дозволяє одночасно переглядати та малювати на екрані білої дошки з інших проекторів або планшетів.



Для надання спільного доступу до режиму білої дошки проектор має бути підключений до мережі.

Щоб підключитися до мережі кабелем, підключіть кабель локальної мережі (LAN) до проектора.

☛ "Підключення мережного кабелю" [стор.47](#)

Для підключення до бездротової мережі встановіть на проекторі мережну карту для бездротової локальної мережі з комплекту постачання, а потім налаштуйте параметр Бездр. м. в меню Мережа.

☛ "Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі" [стор.48](#)

☛ "Меню Бездротова мережа" [стор.202](#)



Можна надати спільний доступ до екрану білої дошки проекторам, які підтримують функцію спільного використання.

Надання спільного доступу до екрану білої дошки різним пристроям

Якщо налаштувати проектор як веб-сервер, можна надати спільний доступ до екрану білої дошки максимум 15 зовнішнім пристроям, наприклад, проекторам і планшетах. Надається спільний доступ до вмісту іншим зовнішнім пристроям, де його можна переглядати та зберігати. Також можна малювати на екрані білої дошки з зовнішніх пристроїв.


Для спільного використання екрану потрібно відкрити такі мережні порти.

Порт	Протокол	Використання	Зв'язок
80	TCP	Підключення / Передача зображень	двостороння
443			двостороння (при використанні SSL)



Пропускна здатність каналів зв'язку для спільного використання режиму білої дошки залежить від обсягу намальованого вмісту. Крім того, ширина смуги частот залежить від загального обсягу намальованого вмісту.

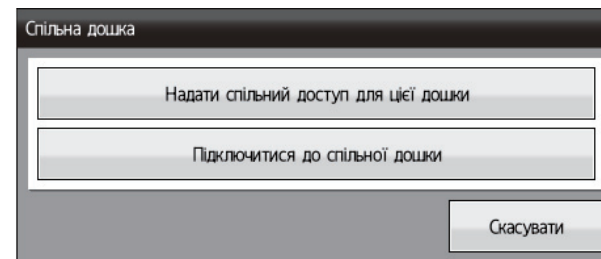
1

Клацніть  на нижній панелі інструментів.

З'явиться екран З'явиться вікно «Спільна дошка».

2

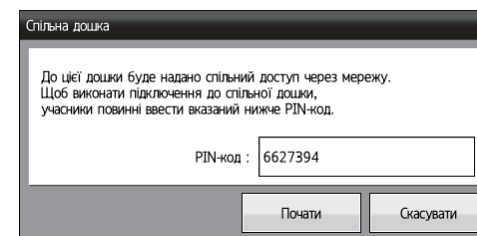
Натисніть кнопку **Надати спільний доступ для цієї дошки**.



Для підключення до проектора відображається PIN-код (7-значний код).

3

Перевірте PIN-код. За потреби змініть його.



Після визначення PIN-коду, не можна змінити його до скасування спільного доступу до білої дошки.

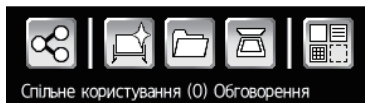
4


Натисніть **Почати**.

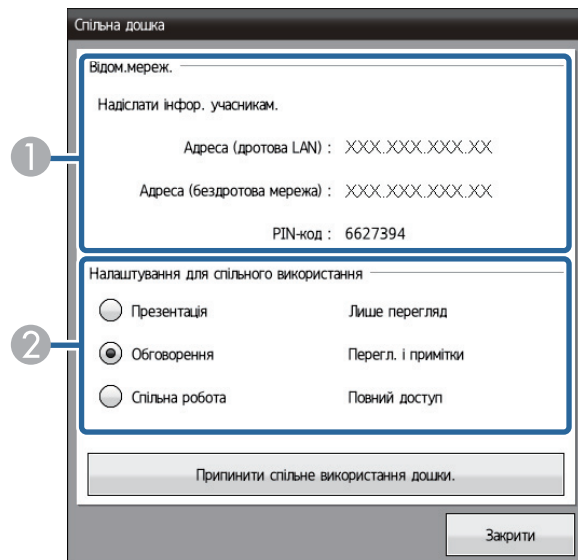
Тепер режим спільного використання дошки з іншими пристроями доступний.

У нижній панелі інструментів відображається така інформація.

- Кількість користувачів, що підключилися до екрану білої дошки.
- Повноваження користувачів можна вибирати в меню **Налаштування для спільного використання**.



- 5** Натисніть  на нижній панелі інструментів, щоб показати адресу / PIN-код, а потім встановіть повноваження для пристроїв, які підключаються до проектора.



- 1** Відображення інформації, що потрібна для підключення до проектора. Для підключення до проектора з зовнішнього пристрою введіть таку інформацію.

- **Адреса (дротова LAN)/Адреса (бездротова мережа):** відображення адреси підключення.
- **PIN-код:** відображення PIN-коду, встановленого на кроці 3 (7-значний код).



Обережно

- Якщо на зовнішніх пристроях ввести неправильний PIN-код, вони не зможуть підключитися до проектора.
- Щоб уникнути ризику розкриття даних, встановіть PIN-код для користувачів, які підключаються до проектора.

- 2** Встановіть повноваження для зовнішніх пристроїв, які підключаються до проектора.


- **Презентація:** дозволяє переглядати та зберігати екран білої дошки з зовнішніх пристроїв. Не можна редагувати сторінки або створювати вміст на екрані білої дошки.
- **Обговорення:** дозволяє малювати на екрані білої дошки проектора з зовнішніх пристроїв. Не можна редагувати сторінки або зчитувати шаблони.
- **Спільна робота:** дозволяє керувати функціями проектора, крім функції **Нова зустріч** із зовнішніх пристроїв.

- 6** Натискання **Закрити**.

- 7** Введіть адресу проектора та PIN-код на зовнішньому пристрої.

Екран білої дошки проектора відображається на зовнішньому пристрої.



- Після завершення спільного використання екрану натисніть кнопку  на нижній панелі інструментів, потім на екрані з'явиться повідомлення **Припинити спільне використання дошки.** на відображуваному екрані. Після появи повідомлення натисніть **ОК**, щоб припинити спільний доступ.
- Якщо на екрані білої дошки розміщено багато намальованого вмісту і зображень, для появи змін на інших проекторах і в веб-переглядачах може знадобитися час.

Перегляд намальованого вмісту зі спільним доступом

Можна підключитися до проектора зі спільним доступом і переглядати екран білої дошки. Можна переглянути та зберегти екран білої дошки та малювати на ньому з інших проекторів або планшетів.



Обережно

Якщо ви підключаєтеся до іншого екрану білої дошки, весь намальований на екрані проекції вміст буде стертий.



- Для підключення до іншого проектора слід ввести його адресу і PIN-код. Можна перевірити ці дані в меню **Відом.мереж.** проектора.
"Надання спільного доступу до екрану білої дошки різним пристроям" [стор.103](#)
- Доступні функції відрізняються залежно від параметрів **Налаштування для спільного використання** підключеного проектора.
Якщо для параметра **Налаштування для спільного використання** підключеного проектора змінюються, в разі підключення до екрану білої дошки. Крім того, змінюються доступні функції.
- Можна підключити до 15 проекторів до одного проектора.

Підключення до екрану білої дошки з інших проекторів

Можна підключитися до проектора зі спільним доступом із іншого проектора, і переглядати екран білої дошки.

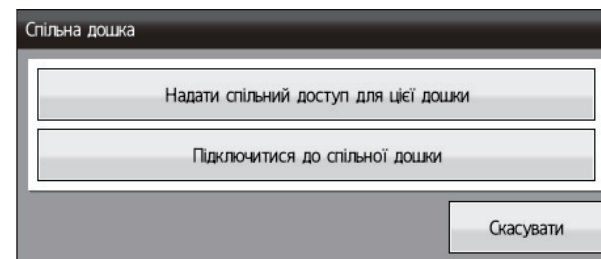
1

Клацніть  на нижній панелі інструментів.

Після цього з'явиться вікно Спільна дошка.

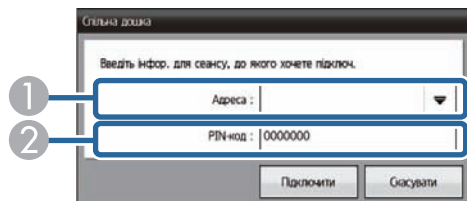
2

Натисніть **Підключитися до спільної дошки.**




3 Коли з'явиться повідомлення, натисніть **ОК**.

4 Введіть адресу та PIN-код.



1 Введіть адресу для підключеного проектора.

Натисніть , щоб відобразити журнали підключення для максимум 5 проекторів.

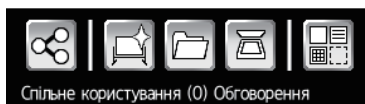
Журнали підключення зберігаються, навіть якщо проектор вимкнений.

2 Введіть PIN-код підключеного проектора (7-значний код).



Якщо ви ввели неправильний PIN-код 10 разів за 10 хвилин, ви не зможете використовувати режим білої дошки впродовж трьох хвилин.


5 Натисніть **Підключити**.



У нижній панелі інструментів відображається така інформація.

- Кількість користувачів, що підключилися до екрану білої дошки.
- Повноваження користувачів можна задавати в меню **Налаштування для спільного використання**.



- Після завершення спільного використання екрану, натисніть кнопку  на нижній панелі інструментів, після цього на екрані з'явиться повідомлення **Припинити спільне використання дошки**. на відображуваному екрані. Після появи повідомлення натисніть **ОК**, щоб припинити спільний доступ.
- Якщо на екрані білої дошки розміщено багато намальованого вмісту і зображень, для появи змін на інших проекторах і в веб-переглядачах може знадобитися час.

Функції, доступні під час підключення до екрану білої дошки

Доступні функції відрізняються залежно від **Налаштування для спільного використання** підключеного проектора.

Функції, доступні для всіх авторизованих користувачів



- : Показчик



- : Ескізи сторінок



- : Друк











- : Зберегти




- : Надіслати електронний лист


-  : Масштаб


Доступні функції Обговорення і Спільна робота

-  : Скасувати
-  : Повторити
-  : Прямокутне виділення
-  : Вільне виділення
-  : Збереження зображення
-  : Зчитування зображення
-  : Фігури
-  : Перо


-  : Маркер

-  : Чорне перо


-  : Червоне перо


-  : Синє перо


-  : Гумка

-  : Очистити екран

Доступні функції спільної роботи

-  : Вставити файл

-  : Зчитати зі сканера

-  : Шаблон

-  : Видалити сторінку
-  : Копіювати сторінку
-  : Нова сторінка

Підключення до екрану білої дошки з планшетного ПК або комп'ютера через веб-переглядач

Можна підключитися до іншого екрану білої дошки з планшетів або комп'ютерів, які підключені до мережі, за допомогою веб-переглядача.

- 1 Підключіть пристрій до тієї ж мережі, до якої підключений проектор.




Спосіб підключення залежить від вибраного пристрою. Подробиці див. в документації до пристрою. У разі використання планшета, перевірте налаштування Wi-Fi-мережі.

- 2 Запустіть на пристрої веб-переглядач.
- 3 Введіть адресу проектора, а потім підключіться до нього.
- 4 Введіть PIN-код підключеного проектора (7-значний код), а потім натисніть **Приєднатися**.

На екрані проектора з'явиться біла дошка та панель інструментів.



- Для завершення спільного доступу до екрану білої дошки натисніть , а потім **Відключити**. Також можна перервати спільний доступ, закривши веб-переглядач.
- Якщо на екрані білої дошки розміщено багато намальованого вмісту і зображень, для появи змін на інших проекторах і в веб-переглядачах може знадобитися час.
- Створений вміст захищений шифруванням AES. Деякі веб-переглядачі використовують шифрування SSL. Можна продовжити підключення до веб-переглядача, навіть якщо на екрані з'являється повідомлення про помилку сертифікату.

Вимоги до підключення веб-переглядача до екрану в режимі білої дошки

Можна підключити такі веб-переглядачі до іншого екрану білої дошки з планшетів і комп'ютерів.

ОС	Веб-переглядач	Розмір екрану
ОС Windows	Internet Explorer 8*/9*/10/11	Нижче за XGA
ОС X	Safari 5/6/7	Нижче за 1280 × 800
iOS	iOS 6.0/7.0 або пізнішої версії	Нижче за 1024 × 768
ОС Android	ОС Android 4.0 або пізнішої версії (лише для стандартного веб-переглядача)	Співвідношення сторін: 4:3 нижче за 1024 × 768 Співвідношення сторін: 16:9 нижче за 1280 × 600 Співвідношення сторін: 16:10 нижче за 1280 × 720

* Підключення SSL. Деякі функції будуть обмежені.

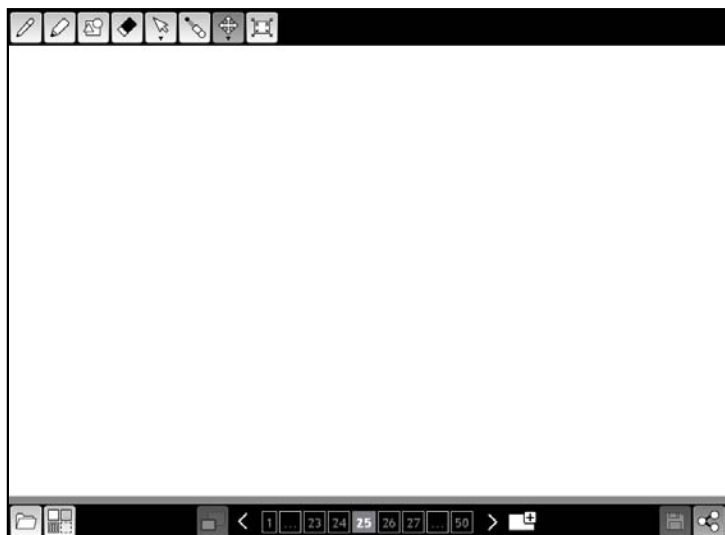


Найвний діапазон малювання звужується відповідно до розміру екрану підключеного пристрою.

Панель інструментів для підключення екрану білої дошки через веб-переглядач

Для контролю дошки через веб-переглядач використовуйте нижню панель інструментів. Доступні функції відрізняються залежно від параметрів **Налаштування для спільного використання** підключеного проектора.

🖱️"Надання спільного доступу до екрану білої дошки різним пристроям" [стор.103](#)



Функції, доступні для всіх авторизованих користувачів



(Доступно лише при виборі параметру **Розповсюдити учасникам**, під час збереження підключення на проекторі)
Збереження екрану дошки як файл в форматі PDF або PNG відповідно до налаштувань підключеного проектора.



Відображення покажчика на екрані. Ця функція допомагає звернути увагу на певні частини екрану. Можна пересувати покажчик за допомогою миші. Якщо покажчик є на одному пристрої, він буде відображатися на всіх підключених пристроях.



Регулювання умов відображення на пристрої.

Доступні такі операції:

- За розміром сторінки
- За шириною сторінки
- За висотою сторінки
- Більший
- Зменшення



Відображення всієї площі екрану білої дошки.

Доступні функції Обговорення і Спільна робота



Переключає перо в режим вільного малювання.










Вмикає маркер, за допомогою якого можна малювати напівпрозорі лінії.









Вибір форми з набору доступних форм.



Вмикає гумку. Щоб видалити створений вміст, виберіть його, а потім натисніть **ОК** у вікні, що з'явиться. Не можна частково видаляти намальований вміст.

	<p>Натисніть, щоб вибрати об'єкт або зображення. Під час перетягування відображається рамка, що вказує на діапазон вибору. За допомогою рамки можна вибрати об'єкти та зображення.</p> <p>Із вибраними об'єктами або зображеннями можна виконувати такі операції:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Перетягуючи рамку, можна вибрати об'єкти та зображення. • Натиснувши  ще раз, можна виконувати такі операції: <ul style="list-style-type: none"> • Обрізати • Копіювати • Вставити • Згрупувати • Розгрупувати • Видалити • Перетягуючи край рамки, можна збільшувати або зменшувати об'єкти та зображення в її межах. • Перетягуючи  в верхній частині рамки, можна повертати об'єкти та зображення в межах рамки.
	Виберіть товщину ліній або форму пера.
	<p>Виберіть колір і форму пера.</p> <p>Також можна вибрати інші кольори з панелі інструментів, натиснувши .</p>
	<p>Виведення файлу PNG/JPEG на екран білої дошки.</p> <p>Можна вибрати файли, які відповідають таким вимогам:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Формат: PNG, JPEG • Розділ. здатність: максимум 2048 × 2048 • Кількість точок: 2 млн. або менше <p>Зображення, які є більшими, ніж розмір сторінки, будуть стиснуті, щоб вмістити їх на сторінку.</p>

Доступні функції спільної роботи

	Вибір тла для дошки з набору доступних шаблонів.
	<p>Вибір сторінки для відображення.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Вимкн.: відображення сторінки, що відрізняється від підключеного проектора. Можна малювати лише на сторінках, що відображаються на екрані підключеного проектора. • Увімкн.: синхронізація сторінок із підключеним проектором. У разі зміни сторінки в веб-переглядачі, ця зміна відображається й на підключеному проекторі.
	<p>Відображення списку ескізів сторінок, які були редаговані.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Натисніть , щоб перейти на попередню сторінку. • Натисніть , щоб перейти на наступну сторінку.
	Відкриває нову сторінку.



Можна використовувати такі функції:

- Переключення на Режим анотації
- Скасувати/Повторити
- Очистити екран
- Вільний вибір об'єктів
- Обрізання вибраних зображень
- Читання шаблонів користувача
- Читання файлів в форматі PDF/EWF
- Створення нових зустрічей
- Сканування
- Друк
- Надсилання електронних листів
- Видалення сторінки
- Панель інструментів проектора
- Довідка



У режимі анотації можна виконувати проєціювання з ПК, планшета, відеопристрою або іншого джерела та додавати примітки до проєційованого вмісту за допомогою пера Interactive Pen або пальця (EB-1430Wi). Можна використовувати обидва пера одночасно. Можна також використовувати палець і перо одночасно (EB-1430Wi).


Запуск режиму анотації

Щоб малювати на екрані проєкції за допомогою режиму анотації, слід відобразити панель інструментів режиму анотації та нижню панель.

- 1 Зробіть проєкцію зображення з підключеного пристрою.
☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.57](#)
- 2 Щоб увімкнути перо Interactive Pen, торкніться його кінчика або натисніть бокову кнопку.

- 3 Тримайте перо Interactive Pen близько до проєкції екрана. На проєкції екрана відображаються панель інструментів і нижня панель інструментів.



- 1 Панель інструментів у режимі анотації
- 2 Нижня панель інструментів у режимі анотації (для відображення натисніть )

Якщо панелі інструментів відображаються, на проєкції екрана можна писати за допомогою пера Interactive Pen.


Панель інструментів надає доступ до використання пера та інших інструментів.

Нижня панель інструментів надає доступ до додаткових функцій, наприклад, інструментів для збереження екрана.

☛ "Панель інструментів у режимі анотації" [стор.113](#)

☛ "Нижня панель інструментів у режимі анотації" [стор.115](#)



- Щоб перейти з Режим анотації в Режим білої дошки, натисніть кнопку [Whiteboard] в Control Pad або на пульті дистанційного керування, або  на панелі інструментів.
- Також можна перейти з режиму «Інтерактивний з ПК» в режим анотації.
☛ "Використання режиму «Інтерактивний з ПК»" [стор.118](#)
- Під час проєціювання з одного комп'ютера на два проектори (кілька екранів), не можна писати або малювати на екранах.
- Для використання кількох дисплеїв в ОС Windows 7 разом з інтерактивними функціями на додатковому дисплеї, виконайте такі налаштування:
 - Встановіть для параметра **Режим роботи пера** значення **Один кор./пери** в налаштуваннях **Easy Interactive Function** в меню **Додаткові** (EB-1420Wi).
 - Встановіть для параметра **Режим роботи пера** значення **Режим 2** в налаштуваннях **Easy Interactive Function** в меню **Додаткові**(EB-1430Wi).
 - Відкрийте **Панель керування > Устаткування та звук > Параметри планшетного ПК > Інсталяція**, щоб запустити інсталяцію програми й налаштувати інтерактивні функції. Якщо встановити третій дисплей, на ньому не можна буде використовувати інтерактивні функції.



Панель інструментів у режимі анотації












За допомогою панелі інструментів у режимі анотації можна малювати або писати на проекції екрану. Панель інструментів у режимі анотації показана на наступному малюнку.




Показує або приховує панель інструментів. Вкладку можна переміщувати вгору та вниз.







Перехід у Режим анотації або Режим білої дошки.

	Перехід в Режим білої дошки.
	Скасування останньої дії.
	Скасовує операцію «Скасувати» й відновлює попередній стан.
	Переключає перо в режим вільного малювання. Клацніть  піктограму ліворуч, щоб змінити колір і товщину лінії пера.
	Вмикає маркер для малювання напівпрозорих ліній. Клацніть  піктограму ліворуч, щоб змінити колір і товщину лінії маркера.
	Вмикає чорне перо. Клацніть піктограму праворуч, щоб малювати товсті лінії, або ліворуч, щоб малювати тонкі лінії.
	Вмикає червоне перо. Клацніть піктограму праворуч, щоб малювати товсті лінії, або ліворуч, щоб малювати тонкі лінії.
	Вмикає синє перо. Клацніть піктограму праворуч, щоб малювати товсті лінії, або ліворуч, щоб малювати тонкі лінії.
	Вмикає гумку. Клацніть піктограму праворуч, щоб стерти більшу область, або ліворуч, щоб стерти меншу область.

	Очищення всіх малюнків.
	Відображення інструменту, що використовується разом із пером  або пальцем  (EB-1430Wi).  : Використання пера. Колір піктограми відповідає кольору пера.  : Використання інструмента гумки.
	Приховування чи відображення панелі інструментів під час малювання. —○: Під час малювання панель інструментів прихована. ○: Панель інструментів відображається постійно.
	Закриває панель інструментів.




Перехід із режиму анотації в режим «Інтерактивний з ПК», якщо ви хочете працювати з комп'ютером під час малювання.

- Щоб перейти з режиму анотації до режиму «Інтерактивний з ПК», натисніть піктограму , а потім виберіть . Після переходу в режим «Інтерактивний з ПК» намальоване за допомогою режиму анотації буде збережено в пам'яті.
- Щоб перейти з режиму «Інтерактивний з ПК» до режиму анотації, натисніть піктограму , а потім виберіть .

☛ "Використання режиму «Інтерактивний з ПК»" [стор.118](#)



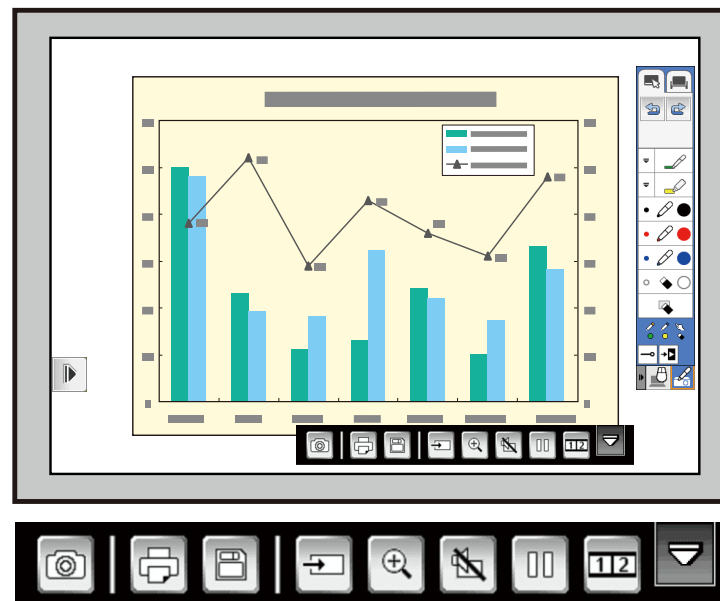
- Якщо піктограма  не з'явиться, встановіть для параметра **Піктогр. реж. пера** значення **Увімкн.** в меню **Додаткові** проектора.

☛ **Додаткові – Дисплей – Піктогр. реж. пера** [стор.190](#)

- Також можна перейти з режиму анотації до режиму «Інтерактивний з ПК» таким чином:
 - Натисніть кнопку [Pen Mode] на пульті дистанційного керування.
 - Змініть налаштування **Режим пера** в меню Конфігурація.
- ☛ **Додаткові - Easy Interactive Function - Режим пера** [стор.190](#)

Нижня панель інструментів у режимі анотації

Нижня панель інструментів у режимі анотації дозволяє керувати проектором так само, як за допомогою Control Pad або пульта дистанційного керування. Нижня панель інструментів у режимі анотації показана на наступному малюнку.








Робить знімок проекції екрана. Після того, як ви зробите знімок, зображення вставляється в нову сторінку в Режим білої дошки.



Надсилає проекцію екрана на принтер. Пункти, які можна налаштувати, відрізняються від функції збереження в Режим білої дошки.

☛ "Друк намальованого вмісту в режимі анотації" [стор.117](#)

	Збереження екрана проекції у форматі PNG. Пункти, які можна налаштувати, відрізняються від функції збереження в Режим білої дошки. ☛ "Збереження намальованого вмісту в режимі анотації" стор.116
	Змінює джерело зображень за допомогою списку, що відображається. Щоб закрити список джерел, виберіть піктограму  внизу списку.
	Відрегулювати розмір зображення можна за допомогою піктограм «+» і «-» в списку, що відображається. Можна виконати таке: <ul style="list-style-type: none"> • Зображення можна збільшити в 1-4 рази. Щоб повернутися до оригінального розміру зображення, виберіть x1. • Можна розширити або швидко звузити зображення, утримуючи піктограми «+» або «-». Щоб закрити список масштабування, виберіть піктограму  внизу списку.
	Вимикає зображення й звук. Торкніться проекції екрана, щоб увімкнути відео та звук. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.148
	Призупиняє програвання відео.
	Розділення екрану для одночасного проєціювання двох зображень. Натисніть ще раз, щоб повернутися до проєціювання лише одного зображення. ☛ "Використання інтерактивних функцій під час одночасного проєціювання двох зображень" стор.131
	Показує або приховує нижню панель інструментів.



Не можна захопити зображення, друкувати або зберігати вміст, захищений HDCP.


Використання намальованого вмісту в режимі анотації

Можна надати спільний доступ до вмісту, створеного в режимі анотації, зберігаючи та надрукувавши його.

Збереження намальованого вмісту в режимі анотації

Можна зберегти намальований вміст, створений на екрані проекції на USB-накопичувачі або в мережній папці. Можна зберегти файли у форматі PNG. Файл зберігається в тому місці, яке вибрано в меню **Зберегти в Параметри білої дошки**. Якщо встановлене розташування недоступне, з'явиться повідомлення про помилку. Назва файлу задається автоматично.

☛ "Меню Зберегти" [стор.198](#)

Натисніть Кнопка [Save] в меню Control Pad або  на нижній панелі інструментів.




Також можна зберегти вміст, натиснувши кнопку [Save] на пульті дистанційного керування.

Файл збережено автоматично.

Друк намальованого вмісту в режимі анотації

Можна надрукувати створений вміст, визначивши параметри **друку** в меню Параметри білої дошки. Якщо принтер не підключений, трапляється помилка.

☛ "Меню Друк" [стор.197](#)

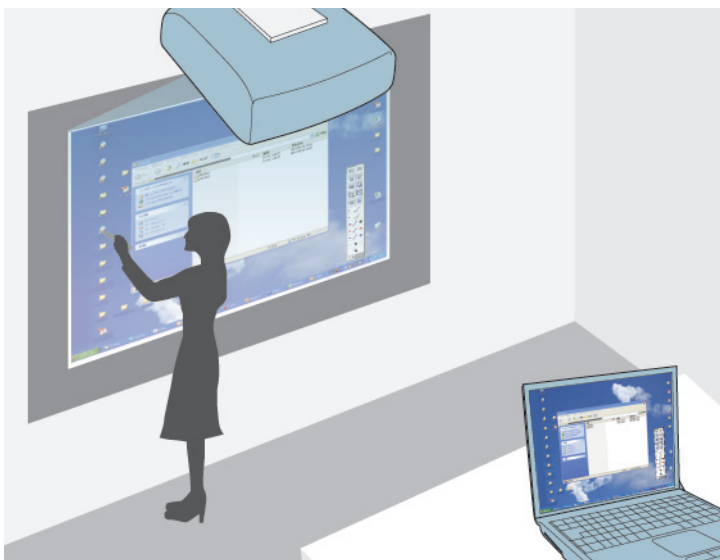
- 1** Натисніть кнопку [Print] на панелі Control Pad або  на нижній панелі інструментів.



Також можна використовувати кнопку [Print] на пульті дистанційного керування.

З'явиться екран На екрані з'явиться вікно «Друк».

- 2** Вкажіть кількість копій на екрані «Друк» (до 20 сторінок).
- 3** Клацніть **Друк**.



Якщо проектор підключений до комп'ютера за допомогою USB-кабелю, можна керувати комп'ютером з екрану проекції за допомогою пера Interactive Pen або пальця (EB-1430Wi) так само, як за допомогою миші. Можна переміщати, вибирати та використовувати комп'ютерні програми з екрану проекції.



- Для використання кількох дисплеїв в ОС Windows 7 разом з інтерактивними функціями на додатковому дисплеї, виконайте такі налаштування:
 - Встановіть для параметра **Режим роботи пера** значення **Один кор./пери** в налаштуваннях **Easy Interactive Function** в меню **Додаткові** (EB-1420Wi).
 - Встановіть для параметра **Режим роботи пера** значення **Режим 2** в налаштуваннях **Easy Interactive Function** в меню **Додаткові** (EB-1430Wi).
 - Відкрийте **Панель керування > Устаткування та звук > Параметри планшетного ПК > Інсталяція**, щоб запустити інсталяцію програми й налаштувати інтерактивні функції. Якщо встановити третій дисплей, на ньому не можна буде використовувати інтерактивні функції.
- Щоб використовувати режим «Інтерактивний з ПК» по мережі, необхідно інстальювати програму EasyMP Network Projection версії 2.85 або пізнішої версії (для ОС Windows), версії 2.83 або пізнішої версії (для OS X), чи програму Quick Wireless версії 1.32 або пізнішої версії.
- Якщо джерелом є **Відео**, **USB1** або **USB2**, режим «Інтерактивний з ПК» недоступний.

Використання режиму «Інтерактивний з ПК»

У режимі «Інтерактивний з ПК» можна керувати програмами на ПК із проекції екрана.

1

У разі використання OS X, інстальюйте драйвер Easy Interactive Driver на ПК під час першого використання інтерактивних функцій.

☛ "Системні вимоги для Easy Interactive Driver (тільки для OS X)" [стор.123](#)

☛ "Інсталяція Easy Interactive Driver на OS X" [стор.123](#)

2 Підключіть проектор до ПК за допомогою кабелю USB.



- При використанні Control Pad слід з'єднати проектор, Control Pad і комп'ютер за допомогою USB-кабелю.
☛ "Підключення під час проєціювання в режимі «USB Display» і виконання операцій з мишею за допомогою інтерактивних функцій" [стор.51](#)
- Для використання комп'ютера в режимі «Інтерактивний з ПК» в мережі, USB-кабель не потрібен.
☛ "Використання інтерактивних функцій через мережу" [стор.127](#)

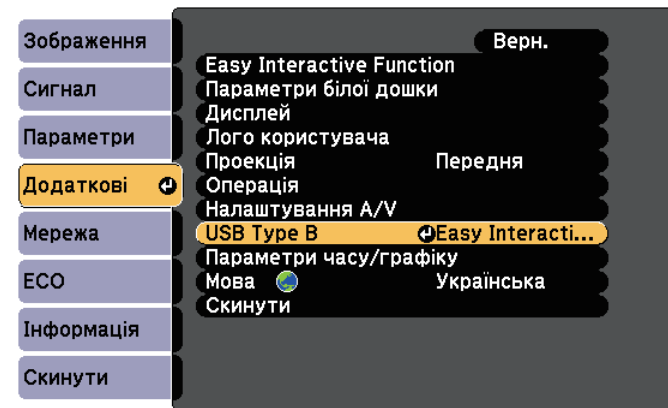
3 Увімкніть проектор.

4 Виконайте проєкцію екрана комп'ютера.

5 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть кнопку [Enter].



6 Виберіть параметр **USB Type B** і натисніть [Enter].

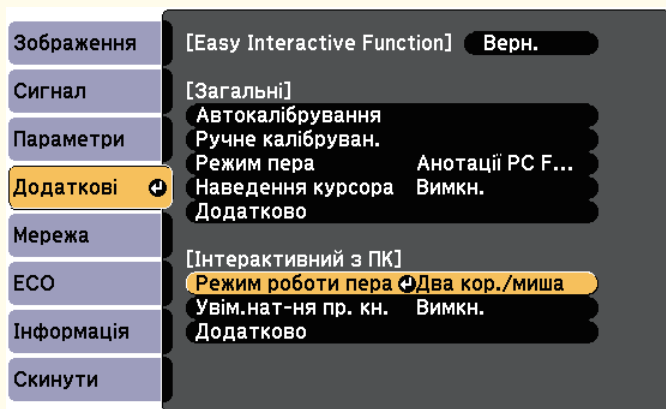


7 Виберіть одне з такого:

- Для використання комп'ютера в режимі «Інтерактивний з ПК» через комп'ютерний кабель, кабель HDMI або в мережі, виберіть **Easy Interactive Function**.
- Щоб використовувати режим «Інтерактивний з ПК» і USB Display одночасно, виберіть **USB Display/Easy Interactive Function**.



- Під час проєціювання за допомогою USB Display час відгуку може вповільнитися.
- Одночасне використання двох пер Interactive Pen може спричинити завади в роботі певних програм. Перемістіть перо Interactive Pen з проєкції екрана.
- Виберіть параметр **Режим роботи пера** для функції **Easy Interactive Function** в меню **Додаткові** відповідно до операційної системи підключеного комп'ютера (EB-1430Wi).



- Для ОС Windows XP або ранішої версії: виберіть **Режим 1**.
- Для ОС Windows Vista, Windows 7, Windows 8 і OS X: виберіть **Режим 2**.
- Для ОС Linux: виберіть **Режим 3**.

8 Натисніть кнопку [Menu], щоб вийти з нього.

9 Переконайтеся, що під час першого використання проектор було відкалібровано.



☛ "Калібрування пера" [стор.80](#)

☛ "Калібрування операцій за допомогою дотику пальцем" [стор.85](#)

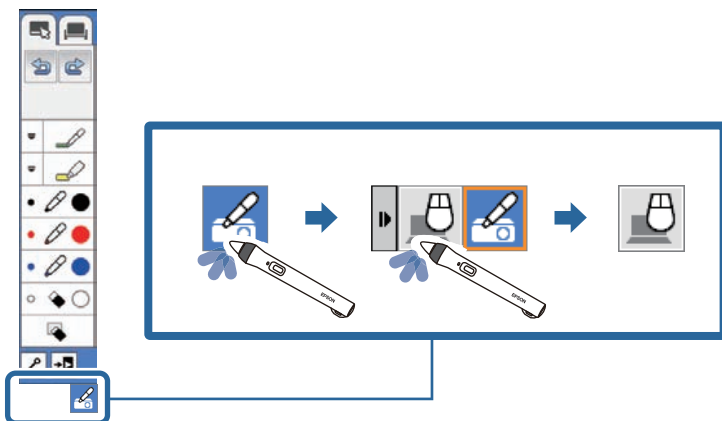
10 Тримайте перо Interactive Pen або палець близько до проєкції екрана.

На екрані з'явиться піктограма .



- Спочатку справа з'явиться піктограма . Наступного разу вона з'явиться з того боку, де ви востаннє відкривали панель інструментів.
- Якщо піктограма  не з'явиться, встановіть для параметра **Піктогр. реж. пера** значення **Увімкн.** в меню **Додаткові** проектора.
☛ **Додаткові – Дисплей – Піктогр. реж. пера** [стор.190](#)

11 Виберіть піктограми  і .



Також можна перейти в режим «Інтерактивний з ПК», виконуючи такі кроки:

- натисніть кнопку [Pen Mode] на пульті дистанційного керування.
- змініть значення параметра **Режим пера** в меню **Додаткові** проектора на **Інтерактивний з ПК**.
☛ **Додаткові - Easy Interactive Function - Режим пера** [стор.190](#)

Тепер можна працювати з ПК за допомогою пера Interactive Pen або пальця. Також можна виконати таке:

- панель входу планшетного ПК в ОС Windows 7 або Windows Vista.
- пристрої на базі електронних чорнил для анотації в програмах Microsoft Office.
- ☛ "Введення за допомогою пера в ОС Windows і пристрої на базі електронних чорнил" [стор.129](#)

Регулювання області дії пера

Зона роботи пера зазвичай регулюється автоматично під час підключення до іншого комп'ютера або регулювання роздільної здатності комп'ютера. Якщо ви помітите, що перо перебуває в неправильному положенні під час роботи на комп'ютері з проекції екрану (режим «Інтерактивний з ПК»), можна відрегулювати зону пера вручну.



Під час проєціювання з джерела LAN регулювання вручну недоступне.

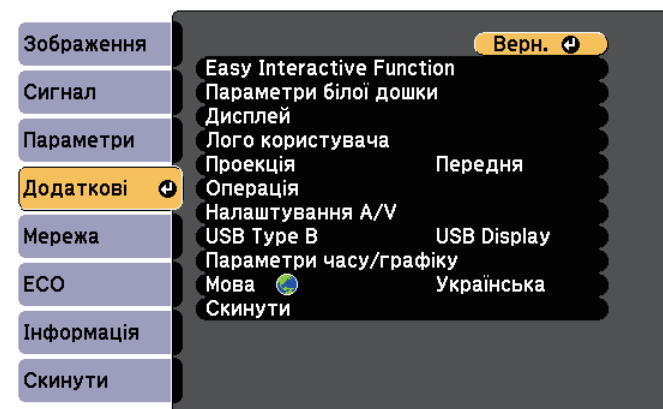
1

За потреби перейдіть в режим «Інтерактивний з ПК».

☛ "Використання режиму «Інтерактивний з ПК»" [стор.118](#)

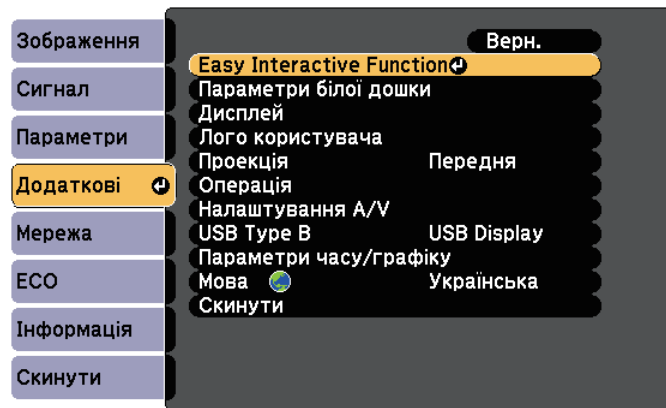
2

Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть клавішу [Enter].

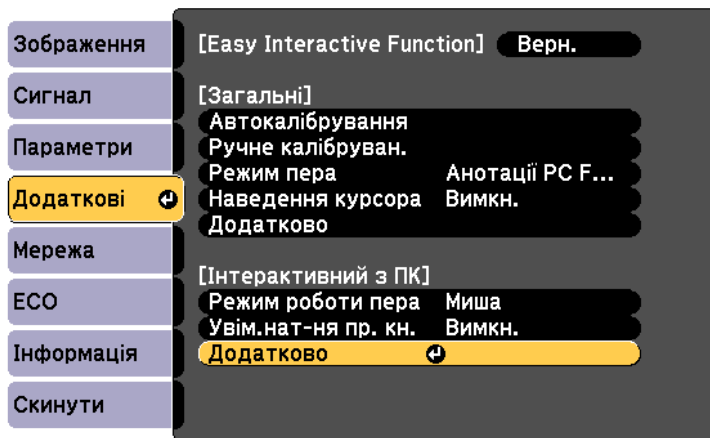


3

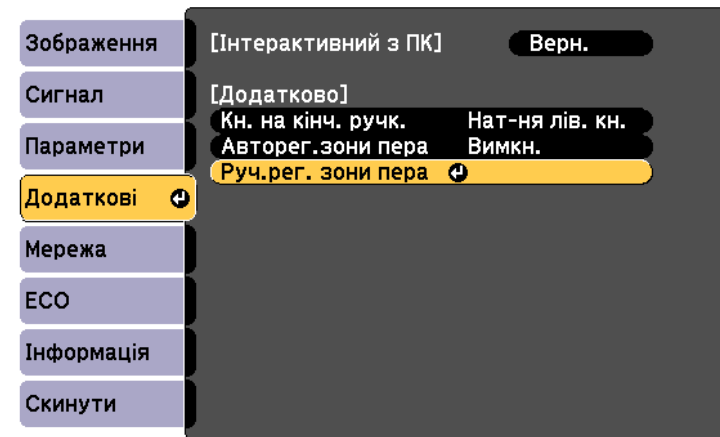
Виберіть параметр **Easy Interactive Function** і натисніть клавішу [Enter].



- 4** У розділі **Інтерактивний з ПК** виберіть пункт **Додатково** і натисніть клавішу [Enter].

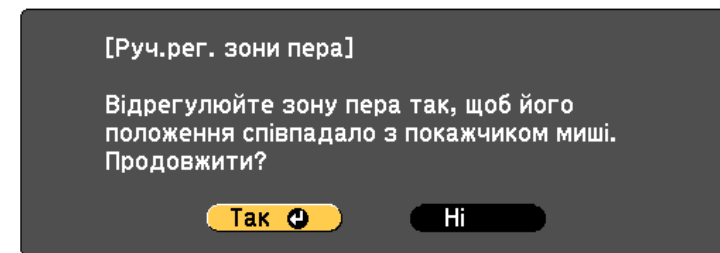


- 5** Виберіть параметр **Руч.рег. зони пера** і натиснути клавішу [Enter].



Якщо для параметра **Авторег.зони пера** встановлено значення **Увімкн.**, змініть його на **Вимкн.**

- 6** Виберіть **Так** і натисніть кнопку [Enter].



Вказівник миші переміститься в напрямку верхнього лівого кута.

- 7** Коли вказівник миші зупиниться у верхньому лівому куті, торкніться кінчика вказівника миші за допомогою пера. Вказівник миші переміститься в напрямку нижнього правого кута.

- 8** Коли вказівник миші зупиниться в нижньому правому куті, торкніться кінчика вказівника миші за допомогою пера.

Системні вимоги для Easy Interactive Driver (тільки для OS X)

Щоб перейти в режим «Інтерактивний з ПК», інсталюйте драйвер Easy Interactive Driver на ПК. Перевірте системні вимоги, необхідні для роботи програми.

Операційна система	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
ЦП	Power PC G4 з тактовою частотою щонайменше 1 ГГц Рекомендуємо використовувати процесор CoreDuo з частотою 1,83 ГГц або більше
Пам'ять	512 МБ або більше
Місце на жорсткому диску	100 МБ або більше
Дисплей	Роздільна здатність 1024 × 768 (XGA) і 1920 × 1200 (WUXGA) 16-бітний колір або більше (приблизно 32000 кольорів дисплея)



Можливо, програму Easy Interactive Tools уже інстальовано за допомогою параметра **Easy Install**, яка також інсталує драйвер Easy Interactive Driver. Див. подробиці в *Посібнику з експлуатації Easy Interactive Tools* на компакт-диску з документацією.

- 1** Увімкніть комп'ютер.
- 2** Вставте в комп'ютер компакт-диск «EPSON Projector Software for Easy Interactive Function». З'явиться вікно EPSON.
- 3** Двічі натисніть піктограму **Install Navi** у вікні EPSON.
- 4** Вибрати **Custom Install**.
- 5** Інсталяційте програму, дотримуючись інструкцій на екрані.
- 6** Перезапустіть комп'ютер.

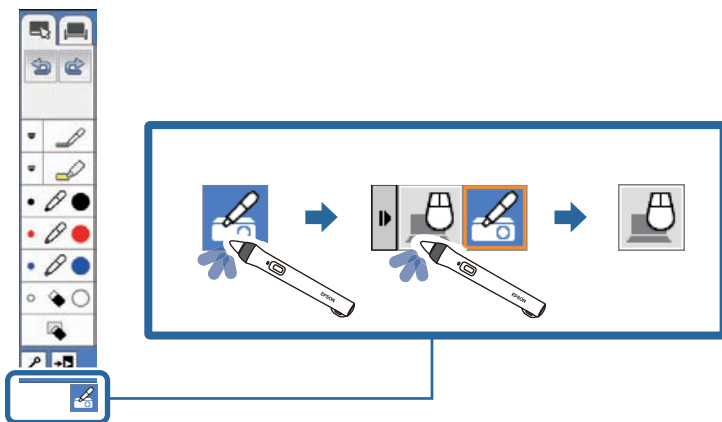
Інсталяція Easy Interactive Driver на OS X

Інсталюйте Easy Interactive Driver на ПК, щоб перейти в режим «Інтерактивний з ПК».

Можна легко перейти в режим «Інтерактивний з ПК» за допомогою піктограм на екрані проекції.

- Щоб переключатися між режимами «Інтерактивний з ПК» і «Режим анотації», виберіть одну з піктограм:

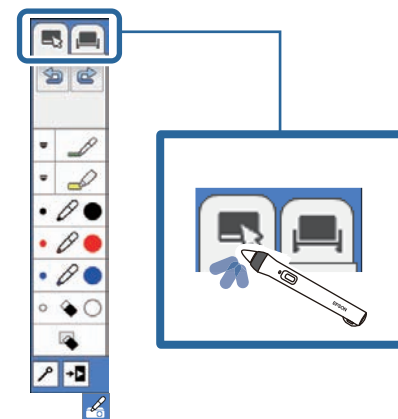
- Щоб перейти з режиму анотації в режим «Інтерактивний з ПК»:



- Щоб перейти з режиму «Інтерактивний з ПК» в режим анотації:



- Щоб переключатися між режимами анотації й білої дошки, виберіть таку піктограму на панелі інструментів.



- Також можна перейти в інтерактивний режим за допомогою таких кроків:
 - натисніть кнопку [Pen Mode] на пульті дистанційного керування.
 - перейдіть до пункту **Анотації PC Free** або **Інтерактивний з ПК** в параметрі **Режим пера** в меню **Додаткові** проектора.
- ☛ **Додаткові - Easy Interactive Function - Режим пера стор.193**
- можна перейти в режим «Інтерактивний з ПК», якщо джерелом зображення є Комп'ютер, HDMI1, HDMI2, USB Display або LAN.
- Неможливо перейти в режим «Інтерактивний з ПК», якщо для параметра **USB Type B** в меню проектора **Додаткові** встановлено значення **Бездрот.мишка/USB Display**.
- Після переходу в режим «Інтерактивний з ПК» намальоване за допомогою режиму анотації буде збережено в пам'яті.

Завдяки панелі інструментів керування проектором можна керувати проектором з проекції екрану так само як пультом дистанційного керування.

Якщо ваш мережний пристрій підключено до проектора за допомогою EasyMP Multi PC Projection, можна також використовувати панель інструментів для вибору мережного пристрою, з якого потрібно виконувати проєціювання.



Доступні функції можуть змінюватися відповідно до вибраного режиму.

☛ "Кнопки панелі інструментів режиму білої дошки" [стор.95](#)


☛ "Нижня панель інструментів у режимі анотації" [стор.115](#)

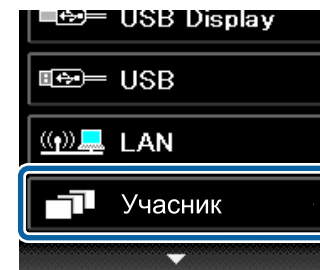
Вибір відображення мережного пристрою на панелі інструментів керування проектором

Якщо пристрої підключено до проектора через мережу, можна обрати пристрої, з яких проєціюватиметься зображення, за допомогою панелі інструментів керування проектором. Можна обрати джерело зображень з-поміж комп'ютерів, на яких встановлено програму EasyMP Multi PC Projection, і смартфонів або планшетів, на яких встановлено програму Epson iProjection.

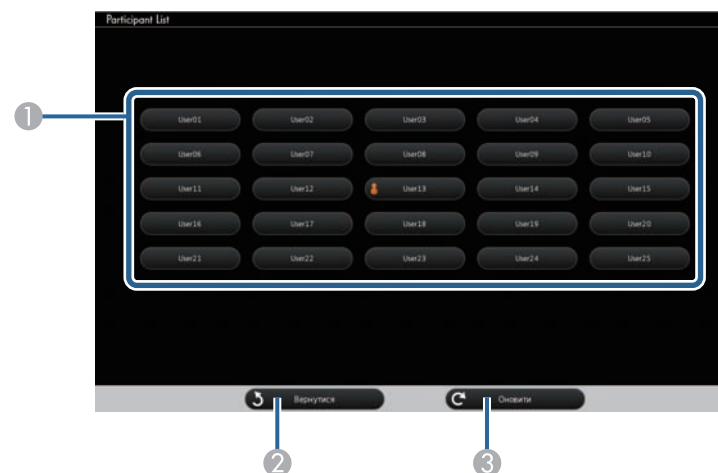


Можна вибрати будь-який підключений мережний пристрій для проєціювання, навіть якщо користувач підключений за допомогою програми EasyMP Multi PC Projection з увімкненою функцією модератора. Див. подробиці щодо функції модератора в *Посібник з експлуатації EasyMP Multi PC Projection*.


- 1 Виберіть піктограму  на панелі інструментів керування проектором і виберіть пункт **Учасник** зі списку з джерелами зображення.



- 2 Виберіть ім'я користувача для пристрою, з якого потрібно виконати проєціювання.



- 1 Відображення імен користувачів мережних пристроїв, які підключено до проектора.

Піктограма  відображається біля імені користувача пристрою, з якого наразі виконується проєціювання.

② Закриття екрана вибору користувача й повернення до попереднього екрана.

③ Оновлення списку користувачів.

Коли ще один користувач підключається до проектора через мережу, натисніть цю кнопку, щоб оновити список користувачів.



- Коли всі користувачі від'єднуються від проектора, екран вибору користувача автоматично закривається через 20 хвилин.
- Доки відображається екран вибору користувачів, такі дії недоступні:
 - вибір іншого джерела зображення
 - використання інших інтерактивних функцій
 - керування проектором за допомогою панелі інструментів керування
 - підключення кількох проекторів
 - гучність звуку проектора (вона тимчасово вимкнена)
 - Змінити параметри за допомогою меню проектора Конфігурація
 - проєціювання зображень за допомогою програм EasyMP Multi PC Projection або Epson iProjection

З'явиться зображення обраного екрану користувача.


У разі зміни користувача повторіть ці кроки.




- Неможливо отримати доступ до екрана вибору користувачів під час підключення до кількох проекторів за допомогою програми EasyMP Multi PC Projection та проєціювання одного й того ж зображення одночасно (віддзеркалення).
- Якщо інтерактивні функції не працюють, можна повернутися до попереднього екрана, натиснувши клавішу [Esc] на пульті дистанційного керування або панелі керування.

Можна використовувати проектор в режимі «Інтерактивний з ПК» через мережу.

Щоб додати анотацію в режимі «Інтерактивний з ПК», використовуйте програму Easy Interactive Tools (або іншу програму для додавання анотацій). Програма Easy Interactive Tools дає змогу використовувати різноманітні інструменти малювання, використовувати зону малювання як сторінку і зберігати малюнки у файл для подальшого використання. Істальювати програму Easy Interactive Tools можна з компакт-диска «EPSON Projector Software for Easy Interactive Function». Програму можна також завантажити з веб-сторінки Epson.

- Використовуйте такі програми, щоб настроїти проектор на мережу ПК та використовувати режим «Інтерактивний з ПК» через мережу:
 - програмам EasyMP Network Projection версії 2.85 або пізнішої (для ОС Windows) або 2.83 або пізнішої (для OS X)
Див. подробиці в Дивись додаткову інформацію в *Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection*.
 [Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection](#)
 - програма Quick Wireless версії 1.32 або пізнішої (тільки для ОС Windows)
Див. інструкції, що містяться в додатковому модулі Quick Wireless Connection USB Key.
- У будь-якій програмі виберіть пункт **Використовувати інтерактивне перо** у вкладці **Загальні параметри** і **Передати розшировані вікна** у вкладці **Налаштувати продуктивність**.



- Можна використовувати одночасно одне перо або один палець (EB-1430Wi).
- Під час роботи в мережі час реакції може бути довшим.
- Під час використання режиму «Інтерактивний з ПК» в мережі можна змінити параметр **Режим пера** за допомогою пульта дистанційного керування або в меню **Додаткові** проектора.
Піктограма  також недоступна.
- Інструменти для електронних чорнил недоступні в додатках Microsoft Office.
- Неможливо змінити параметр **Режим роботи пера** з меню **Додаткові** проектора.
- Можна підключити до чотирьох проекторів одночасно за допомогою програми EasyMP Network Projection. Під час підключення до кількох проекторів режим «Інтерактивний з ПК» працює на всіх проекторах.
- Щоб перейти в режим анотації через мережу, змініть прапорець в полі **Використовувати інтерактивне перо** у вкладці **Загальні параметри** і **Передати розшировані вікна** у вкладці **Налаштувати продуктивність** в програмах EasyMP Network Projection або Quick Wireless Connection і ще раз підключіться до мережі.

Заходи безпеки під час підключення проектора до іншої підмережі

Виконуйте ці заходи безпеки під час підключення проектора до іншої підмережі за допомогою програми EasyMP Network Projection і використовувати інтерактивні функції:

- шукайте проектор в мережі за IP-адресою проектора. Неможливо шукати проектор за назвою.

- Переконайтеся, що отримано ехо-відповідь від мережного проектора під час надсилання ехо-запиту командою ping. Якщо на маршрутизаторі вимкнено параметр Internet Control Message Protocol (ICMP), можна підключити проектор із віддалених місць, навіть якщо неможливо отримати ехо-відповідь.
- Переконайтеся, що такі порти відкриті.

Порт	Протокол	Використання	Зв'язок
3620	TCP/UDP	Для підключення та керування	Дуплекс
3621	TCP	Для передачі зображень	Дуплекс
3629	TCP	Для керування проектором	Дуплекс

- Переконайтеся, що сортування MAC-адреси і параметри сортування програм вимкнено на маршрутизаторі.
- Переконайтеся, що в мережному середовищі вимкнено технологію Network Address Translation (NAT). За допомогою Internet VPN і IP-VPN можна підключитися до мережного проектора віддалено, якщо виконувати вимоги вище.
- Якщо для зв'язку між місцями застосовується керування пропускну здатністю, а програма EasyMP Network Projection перевищує пропускну здатність, можливо, ви не зможете підключитися до проектора в віддалених місцях.



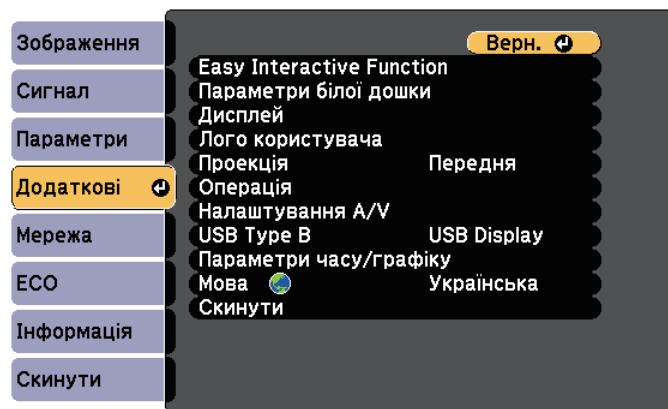
Компанія Epson не гарантує підключення проектора до іншої підмережі за допомогою програми EasyMP Network Projection, навіть за дотримання вимог вище. Перед застосуванням протестуйте швидкість підключення до мережного середовища.

Для ОС Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 або Windows Vista можна використовувати введення за допомогою пера або пристрої на базі електронних чорнил, щоб додавати рукописний текст та анотації до роботи.

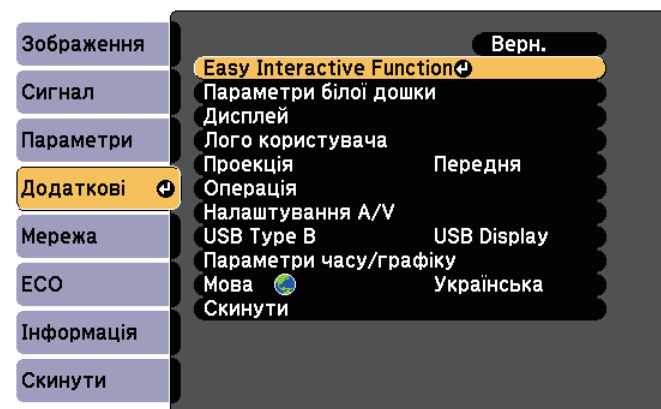
Увімкнення введення за допомогою пера в ОС Windows і функцій рукописного вводу

Щоб використовувати введення за допомогою пера і функції рукописного вводу в ОС Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 або Windows Vista, відрегулюйте параметри пера в меню **Додаткові** проектора.

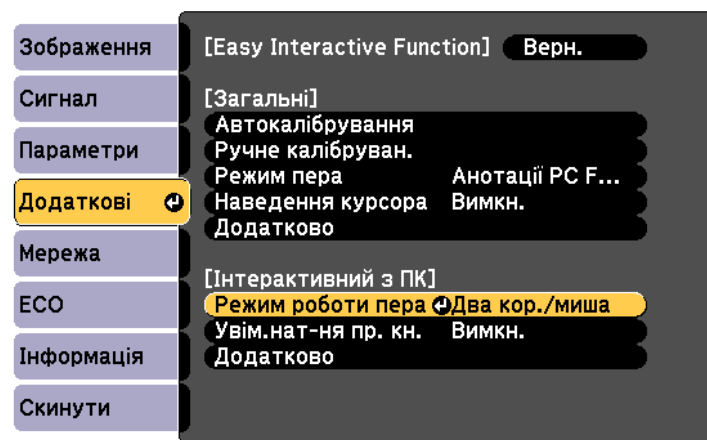
- 1 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть клавішу [Enter].



- 2 Виберіть параметр **Easy Interactive Function** і натисніть клавішу [Enter].



- 3 Виберіть параметр **Режим роботи пера** і натисніть клавішу [Enter].



- 4 Виберіть одне з такого:

- Виберіть **Один кор./поро** і натисніть кнопку [Enter] (EB-1420Wi).
- Під час використання введення за допомогою пера, виберіть **Режим 2** і натисніть кнопку [Enter] (EB-1430Wi).

- Під час використання функцій рукописного вводу виберіть **Режим 1** або **Режим 2** і натисніть кнопку [Enter](EB-1430Wi).



Під час вибору **Режим 1** або **Режим 2** можна також використовувати функції мультиточу в ОС Windows (EB-1430Wi).


Використання введення за допомогою пера і функцій рукописного вводу

В ОС Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 або Windows Vista можна додавати рукописний текст і конвертувати його в друкований.

У програмах Microsoft Office 2007 або пізнішої версії можна також використовувати функцію рукописного вводу, щоб додавати рукописні примітки в документи Word, таблиці Excel або презентації PowerPoint.



Назви функцій анотації можуть відрізнятися залежно від версії Microsoft Office.

- Щоб відкрити сенсорну клавіатуру в ОС Windows 8, натисніть праву кнопку миші й утримуйте її на панелі інструментів, виберіть **Панелі інструментів > Сенсорна клавіатура**. Виберіть піктограму клавіатури на екрані і піктограму пера.
- Щоб відкрити панель вводу планшетного ПК в ОС Windows 7 або Windows Vista, виберіть  > **Усі програми > Стандартні >**

Планшетний ПК > Панель вводу планшетного ПК.

У полі можна писати за допомогою пера або пальця (EB-1430Wi), а потім вибирати різні параметри редагування й конвертування тексту.

- Щоб додавати рукописні анотації в програмах Microsoft Office, виберіть меню **Рецензія**, а потім – **Розпочати рукописний ввід**.



У програмах Microsoft Word або Excel виберіть вкладку **Вставлення** і натисніть **Розпочати рукописний ввід**.

- Щоб додавати анотації до слайдів в програмі PowerPoint в режимі «Слайди», натисніть кнопку збоку пера або торкніться поверхні проекції пальцем і утримуйте приблизно впродовж 3 секунд, а потім виберіть **Параметри вказівника > Пери** зі спливного меню.



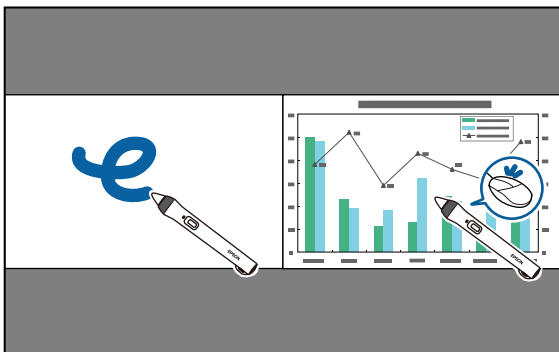
Цей метод додавання анотацій до слайдів в програмі PowerPoint в режимі Слайди також працює в ОС Windows XP Tablet PC Edition.

Додатково про ці функції див. в Довідці Windows.

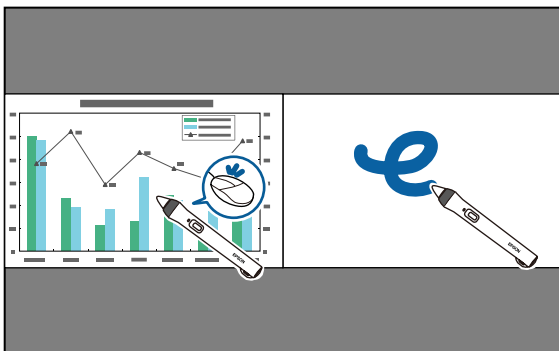
Можна одночасно проєціювати зображення з різних джерел на ліву й праву частини екрана та використовувати інтерактивні функції.

☛ "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" [стор.135](#)

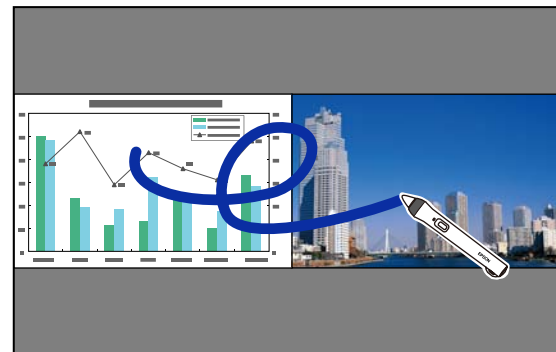
- Якщо один екран перебуває в режимі білої дошки, на інших екранах можна використовувати тільки режим «Інтерактивний з ПК».



- У разі використання режиму «Інтерактивний з ПК» на одному екрані, на іншому екрані можна вибрати лише режим білої дошки.



- У режимі анотації на обох екранах можна писати та малювати.



- Під час використання інтерактивних функцій через мережу, можна використовувати режим анотацій або режим «Інтерактивний з ПК» на будь-якому з екранів.
- Можна позначити рамкою зону, на якій можна писати та малювати. Під час проєціювання двох зображень одночасно натисніть кнопку [Menu] і змініть значення параметра **Показ ділянки мал. на Увімкн.**
- Час реагування може вповільнитися.

Перехід в режим «Split Screen»

Можна розділити екран, щоб одночасно проєціювати два зображення за допомогою панелі інструментів. Також можна контролювати функцію Split Screen за допомогою пульта дистанційного керування.

☛ "Проеціювання на розділеному екрані" [стор.137](#)

1

Виберіть  на нижній панелі інструментів.



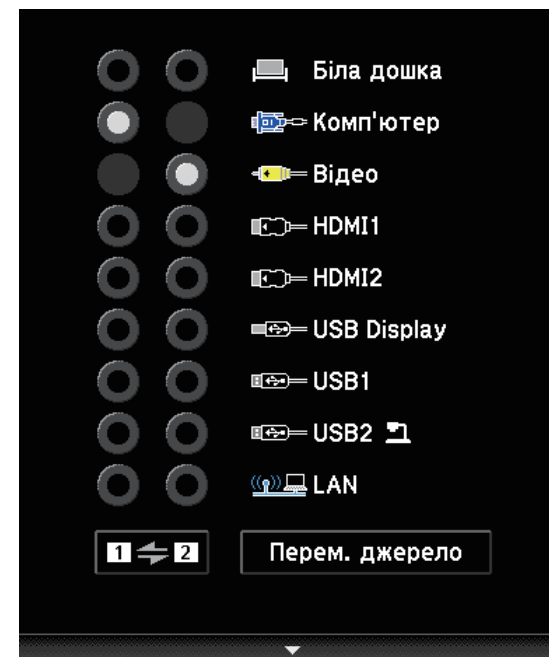
Зображення з вибраного джерела сигналу зсунуться в ліву частину екрана.

- 2** Виберіть  на нижній панелі інструментів.



На екрані з'явиться вікно вибору джерела.


- 3** Виберіть вхідне джерело для лівої та правої частини.



Можна вибрати тільки ті вхідні джерела, які можна поєднати.

☛ "Джерело сигналу для проєціювання в режимі «Split Screen»" [стор.136](#)

- 4** Виберіть **Перем. джерело**.

- 5** Для переміщення зображень на лівий і правий екран виберіть .

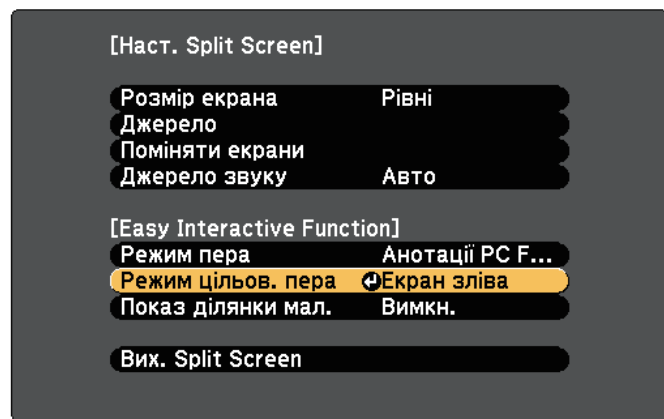
Використання режиму «Інтеракт. комп.» в режимі «Split Screen»

За допомогою режиму Split Screen можна використовувати перо або палець як мишу на будь-якому екрані.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування в режимі «Split Screen».

На екрані з'явиться вікно Наст. Split Screen.

- 2 Виберіть пункт **Режим цільов. пера** і натисніть кнопку [Enter].



- 3 Виберіть екран, який ви хочете використовувати в режимі «Інтерактивний з ПК», а потім натисніть кнопку [Enter].



Якщо **Відео**, **USB1** або **USB2** вибрані як вхідне джерело для вибраного екрану, не можна буде використовувати комп'ютер в режимі «Інтерактивний з ПК».

- 4 Натисніть кнопку [Menu], щоб вийти з цього вікна.



Якщо на комп'ютері в мережі для проєціювання вибрано параметр Режим цільов. пера, можна використовувати лише режим «Інтерактивний з ПК».

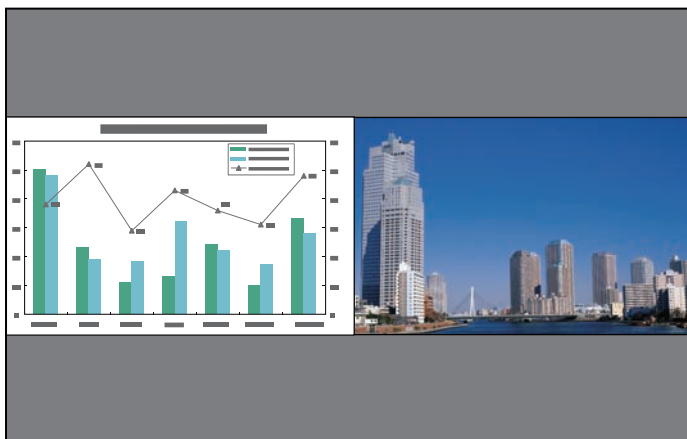


Корисні Функції

В цій главі описано корисні функції для проведення презентацій та інших заходів і функції безпеки.

Однчасне проєціювання двох зображень (Split Screen)

Зображення можна проєціювати з двох джерел одночасно на ліву й праву частини екрана.



Також можна використовувати інтерактивні функції одночасно з режимом «Split Screen».

☛ "Використання інтерактивних функцій під час одночасного проєціювання двох зображень" [стор.131](#)

Джерело сигналу для проєціювання в режимі «Split Screen»

Нижче наведено припустимі комбінації джерел сигналу для проєціювання в режимі Split Screen.

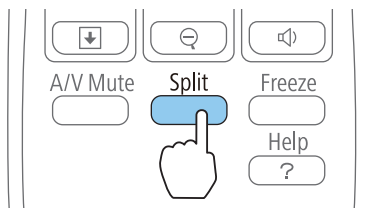
Лівий екран	Правий екран								
	Комп'ютер	Відео	HDMI1	HDMI2	USB Display	USB1	USB2	LAN	Біла дошка
Комп'ютер	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Відео	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI1	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI2	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB1	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Біла дошка	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

Порядок роботи

Проеціювання на розділеному екрані

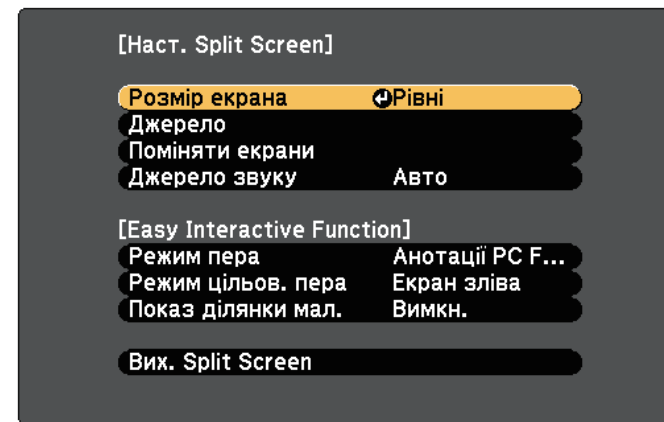
- 1 Натисніть кнопку [Split] під час проєціювання.
Зображення з вибраного джерела сигналу проєціюватиметься на ліву частину екрана.


Пульт ДК



- Під час використання інтерактивних функцій можна виконувати операції, використовуючи нижню панель інструментів.
 - ☛ "Кнопки панелі інструментів режиму білої дошки" [стор.95](#)
 - ☛ "Нижня панель інструментів у режимі анотації" [стор.115](#)
- Ці дії можна також виконувати у меню конфігурації.
 - ☛ **Параметри - Split Screen** [стор.189](#)

- 2 Натисніть кнопку [Menu].
Відкриється вікно Наст. Split Screen.



- 3 Оберіть пункт **Джерело** і натисніть кнопку [].
- 4 Оберіть пари вхідних джерел для кожного із пунктів **Вліво** і **Вправо**.



Для вибору доступні лише ті джерела сигналу, які можна поєднувати.

☛ "Джерело сигналу для проєціювання в режимі «Split Screen»" [стор.136](#)

Далі наведені комбінації, які можна використовувати для інтерактивних функцій в режимі «Split Screen».

☛ "Використання інтерактивних функцій під час одночасного проєціювання двох зображень" [стор.131](#)



Вікно Джерело також з'являється, якщо під час проєціювання у режимі Split Screen натиснути кнопку [Source Search].

5 Виберіть команду **Викон.** і натисніть кнопку [↵].

Щоб переключитися на інше джерело під час проєціювання в режимі Split Screen, виконайте цю процедуру, починаючи з дії 2.

Переключення між лівим і правим екраном

Щоб поміняти місцями зображення на лівій і правій частині екрану, виконайте описані нижче дії.

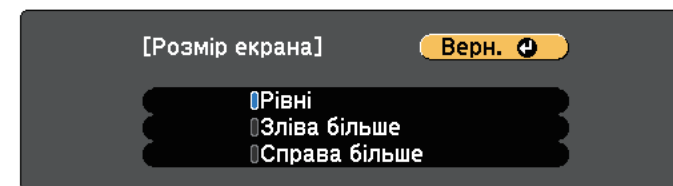
1 Під час проєціювання в режимі Split Screen натисніть кнопку [Menu].

2 Виберіть пункт **Поміняти екрани** і натисніть кнопку [↵].
Зображення у лівій і правій частинах екрана поміняються місцями.



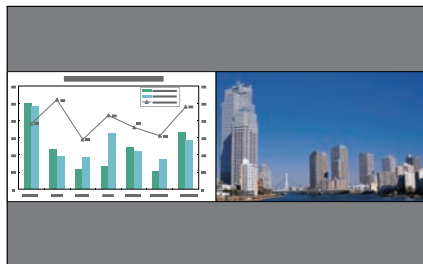
Переключення розмірів зображень на лівому й правому екранах

- 1** Під час проєціювання в режимі Split Screen натисніть кнопку [Menu].
- 2** Виберіть пункт **Розмір екрана** і натисніть кнопку [↵].
- 3** Виберіть потрібне співвідношення розмірів зображень на екрані і натисніть кнопку [↵].

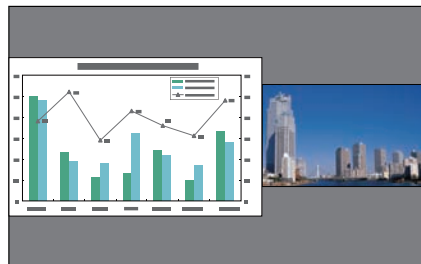


Після встановлення розміру екрана проєційовані зображення матимуть такий вигляд, як показано нижче.

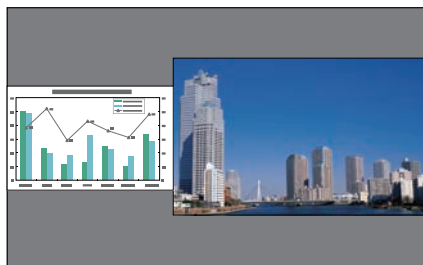
Рівні



Зліва більше



Справа більше



- Не можна одночасно збільшити зображення на лівому й правому екранах.
- Коли одне зображення збільшується, інше – зменшується.
- Залежно від того, які відеосигнали надходять, зображення на лівій і правій частині екрану можуть мати різний розмір, навіть якщо встановлено значення **Рівні**.

Вихід із режиму Split Screen

Натисніть кнопку [Esc], щоб закрити екран Split Screen.

Для виходу з режиму Split Screen можна також виконати наведені нижче дії.

- Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [Split].
- Виберіть у меню конфігурації пункт **Вих. Split Screen**.
☛ Параметри - Split Screen - Наст. Split Screen [стор.189](#)

Обмеження для проєціювання в режимі «Split Screen»

Експлуатаційні обмеження

Під час проєктування в режимі Split Screen недоступні такі операції:

- Налаштування меню конфігурації
- E-Zoom
- Зміна співвідношення сторін (встановлює формат **Нормальне**).
- Дії з використанням кнопки [User] на пульті дистанційного керування
- Автодіафрагма
- Оптимізатор світла
- Обробка зображ.
- Стоп-кадр (лише якщо один з екранів працює в **Біла дошка**)

Вікно довідки відображається лише в разі відсутності сигналів зображення або відображення повідомлення про помилку чи попередження.

Обмеження щодо зображень

- Стандартні значення з меню **Зображення** застосовуються до зображення у правій частині екрану. Проте параметри, встановлені для зображення, що проєціюється на лівому екрані, застосовуються для зображення на правому екрані. До цих параметрів належать: **Режим кольору**, **Абс. темп. кольору** і **Додатково**.
- Для зображення у правій частині екрану застосовується значення **Вимкн.** для параметрів **Прогресивна** і **Зменшення завад**.
☛ "Меню Сигнал" [стор.187](#)

- Якщо сигнал зображення відсутній, екран матиме колір, обраний у пункті Фон дисплея. В разі вибору значення **Логотип** фоновим кольором екрану буде **Синій**.
- У режимі "Вимкнення A/V" фоновим кольором екрану буде **Чорний**.

Проекція зображень, збережених на запам. пристрої USB (PC Free)

Підключаючи до проектора USB-пристрої збереження даних, наприклад, жорсткий диск або накопичувач USB, можна проєціювати записані на них файли без застосування комп'ютера. Ця функція називається PC Free.

Попередження

У разі використання пристрою для зчитування карт багатьох типів або USB-концентратора операції можуть виконуватися неправильно. Підключайте USB-накопичувач безпосередньо до Control Pad або проектора.



- Іноді не вдається використовувати накопичувачі USB з функцією безпеки.
- Під час проєціювання PC Free неможливо виконувати коригування трапецієдних спотворень за допомогою кнопок [↶] і [↷] на панелі керування.

Характеристики файлів, які можна проєціювати за допомогою PC Free

Тип	Тип файлу (розширення)	Примітки
Зображення	.jpg	Не можна проєціювати наступне: <ul style="list-style-type: none"> • Зображення із роздільною здатністю більше 8192 x 8192; • Зображення з файлів, розмір яких перевищує 12 Мб • Файли із розширенням ".jpeg"; • Файли форматів режиму кольору CMYK; • Файли у прогресивних форматах Внаслідок особливостей стиснення файлів JPEG проєкція може бути нечіткою, якщо рівень стиснення занадто високий.
	.bmp	Не підтримується проєціювання зображень із роздільною здатністю більше 2048 x 2048.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Не підтримується проєціювання зображень із роздільною здатністю більше 2048 x 2048. • Не підтримується проєціювання анімованих файлів GIF.
	.png	Не підтримується проєціювання зображень із роздільною здатністю більше 2048 x 2048.
PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> • Можна проєціювати файли PDF версії 1.7 або ранішої. • Зашифровані файли PDF не проєціюються.

Докладнішу інформацію про проєціювання кожного типу файлу див. у перелічених нижче розділах.

- Проєціювання файлів зображень
 - ☛ "Проєціювання вибраних зображень чи фільмів" [стор.144](#)
- Проєціювання файлів PDF
 - ☛ "Проєціювання PDF-файлів" [стор.145](#)

Підтримувані формати відео

Файл Тип (Розширення)	Фільм Кодек	Аудіо-кодек	Якість запису
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 Підтримується відтворення відео у форматі MPEG без звуку. Не підтримується відтворення звуку в форматі Linear PCM і AC-3.	Максимальна швидкість передачі даних: 12 Мбіт/с Максимальна роздільна здатність: 1280×720
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv	WMV9	WMA	
.avi	Motion JPEG	Linear PCM ADPCM	

* Не підтримується проєціювання файлів із розширенням .mpeg.

Докладнішу інформацію про проєціювання відеофайлів див. нижче.

☛ "Проеціювання вибраних зображень чи фільмів" [стор.144](#)



- Підключаючи і використовуючи USB-сумісний жорсткий диск, обов'язково підключайте адаптер змінного струму, що постачається разом із жорстким диском.
- Іноді не вдається використовувати накопичувачі USB з функцією безпеки.
- Не підтримується проєціювання файлів, до яких застосовано технологію цифрового керування правами DRM.
- Якщо відтворення фільму (коли передача даних відбувається на великій швидкості) здійснюється з накопичувача USB з низькою швидкістю доступу, можливі помилки під час відтворення фільму або пропуски звуку, чи звук може бути зовсім відсутній.
- Проектор не підтримує носії, відформатовані в певних файлових системах. Якщо виникають проблеми з проєціюванням, використовуйте носії, форматовані під ОС Windows.
- Відформатуйте носій з використанням файлової системи FAT16/32.

PC Free Приклади

Проеціювання зображень і фільмів, збережених на USB-накопичувачі



За допомогою режиму PC Free можна проєціювати як окремо відеофайли чи зображення, так і Слайди, коли послідовно відтворюється декілька файлів.

- ☛ "Проеціювання вибраних зображень чи фільмів" [стор.144](#)
- ☛ "Послідовне проєціювання зображень з папки (Слайди)" [стор.147](#)

Способи роботи PC Free

У наведених нижче кроках пояснено (на зразку використання пульта дистанційного керування) ситуації, коли накопичувач USB підключено до Control Pad. Накопичувач USB також можна підключити безпосередньо до проектора. Операції пульта дистанційного керування можна виконувати з панелі керування проектора.



Під час проєціювання в режимі «PC Free» можна використовувати такі функції.

- Стоп-кадр
 - ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" [стор.149](#)
- Вимкнення A/V
 - ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" [стор.148](#)
- E-Zoom
 - ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" [стор.150](#)
- Показчик
 - ☛ "Функція показчика (Показчик)" [стор.149](#)

Запуск PC Free

- 1** Підключіть накопичувач USB або цифрову камеру до Control Pad.
 - ☛ "Підключення до Control Pad" [стор.51](#)






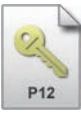







- 2** Натисніть кнопку [Source Search], щоб змінити джерело на USB1.

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.57](#)

Запуститься PC Free, і відобразиться список файлів.





- Зазначені файли відображаються у вигляді ескізів (вміст файлів відображається у вигляді невеликих зображень).
 - файли JPEG
 - файли PDF (зображення першої сторінки документа PDF)
 - файли MPEG/WMV/AVI (зображення перших 15 секунд від початку відео)

- Інші файли та папки відображаються у вигляді піктограм, наведених у наступній таблиці.



Піктограма	Файл	Піктограма	Файл
	Файли MPEG		Файли WMV
	Файли JPEG*		Файли PFX (сертифікат клієнта/сертифікат веб-сервера)
	Файли BMP		Файли P12 (сертифікат клієнта/сертифікат веб-сервера)
	Файли GIF		Файли CER (сертифікат ЦС)
	Файли PNG		Файли DER (сертифікат ЦС)
	Файли AVI (Motion JPEG)*		Файли PEM (сертифікат ЦС)
	Файли PDF*		



* Якщо файл неможливо відобразити у вигляді мініатюри, він відображається у вигляді піктограми.

Проеціювання зображень

- 1 Виберіть файл чи папку для проєціювання за допомогою кнопок , ,  і .




Якщо на екрані показані не всі файли і папки, натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або ж наведіть курсор на напис **Наступ. стор.** внизу вікна і натисніть кнопку .

Щоб повернутися до попереднього вікна, натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування, або ж наведіть курсор на напис **Попер. стор.** вгорі екрана і натисніть кнопку .



- 2 Натисніть кнопку .

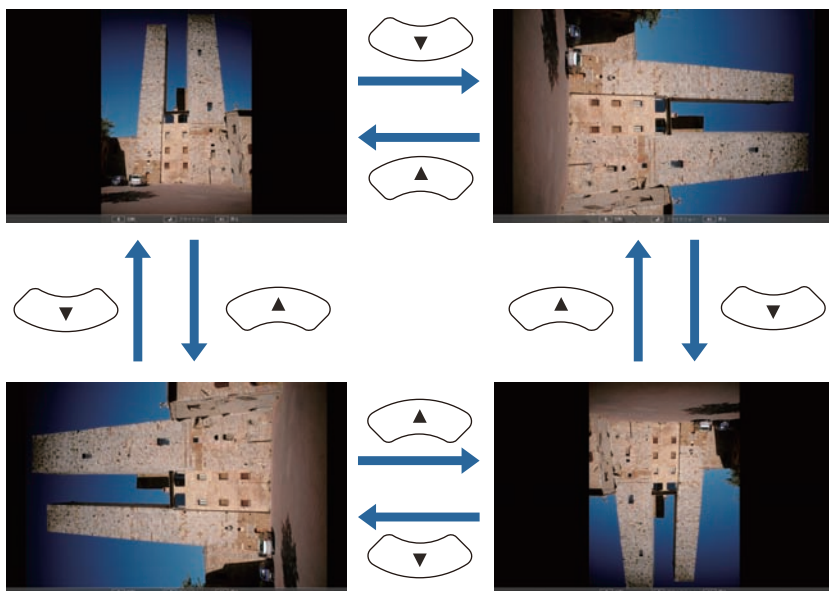
При цьому відображається вибране зображення.

Якщо вибрана папка, відображаються файли у вибраній папці. Щоб повернутися до вікна, яке відображалось до відкриття папки, наведіть курсор на напис **Вгору** та натисніть кнопку .

Повертання зображень

Під час проєціювання зображення в режимі PC Free його можна повертати із кроком у 90°.

- 1 Розпочніть демонстрацію зображень або запустіть PC Free.
- 2 Під час проєціювання натисніть кнопку  або .








Вимкнення PC Free

Щоб закрити PC Free, відключіть пристрій USB від порту USB на Control Pad. Якщо до проектора підключена цифрова фотокамера або жорсткий диск, спершу вимкніть цей пристрій, а потім відключіть його від проектора.


Проеціювання вибраних зображень чи фільмів

Попередження

Забороняється відключати накопичувач USB під час доступу до нього. PC Free може працювати неправильно.

- 1 Запустіть PC Free.
Відобразиться список файлів.
 "Запуск PC Free" [стор.142](#)
- 2 Виберіть потрібний файл за допомогою кнопок , ,  і .



- 3 Натисніть кнопку .
Відобразиться вибране зображення або розпочнеться демонстрація фільму.



Для переходу до наступного чи попереднього файлу зображення скористайтеся кнопками [◀] [▶].

4 Щоб закінчити проєціювання, виконайте одну з описаних нижче дій.

- Показ зображення: натисніть кнопку [Esc].
- Проєціювання фільму: натисніть кнопку [Esc], щоб перейти до вікна повідомлень, виберіть команду **Вихід** і натисніть кнопку [↵].

Після закінчення проєціювання знову відобразиться вікно зі списком файлів.

Проєціювання PDF-файлів

У режимі PC Free можна проєціювати файли PDF. Під час демонстрації файлів PDF можна переходити до наступної чи попередньої сторінки, а також збільшувати й обертати зображення.

1 Запустіть PC Free.
Відобразиться список файлів.
☛ "Запуск PC Free" [стор.142](#)

2 Виберіть потрібний файл PDF за допомогою кнопок [⏪], [⏩], [◀] і [▶].



Файли з розширенням імені, відмінним від .pdf, у списку не відображаються.

3 Натисніть кнопку [↵].

На весь екран відобразиться перша сторінка файлу PDF.



Під час демонстрації файлу PDF можна виконувати такі дії.

- Кнопки Page Up/Down

Для переходу на попередню чи наступну сторінку під час показу сторінки на весь екран скористайтеся кнопкою [↶] або [↷].

- Вибір сторінки (Selecting a page)

Натисніть кнопку [Esc], щоб перейти до меню вибору сторінок.



Виберіть потрібну сторінку за допомогою кнопок [↶] і [↷], а потім натисніть кнопку [↵], щоб показати вибрану сторінку.

Якщо під час показу меню вибору сторінок натиснути кнопку [Esc], меню закриється.

- Збільшення сторінки (Expanding a page)

Для збільшення зображення під час показу сторінки на весь екран натисніть кнопку [↵].

Сторінки книжкового формату розтягуються по горизонталі на ширину екрану, а сторінки альбомного формату розтягуються по вертикалі на висоту екрану.

Щоб повернутися від збільшеного зображення до стандартного формату показу сторінки на весь екран, натисніть кнопку [↵].

- Прокручування сторінки (Scrolling a page)

Для прокручування збільшеного зображення сторінки натисніть кнопку [↶][↷][↶][↷].

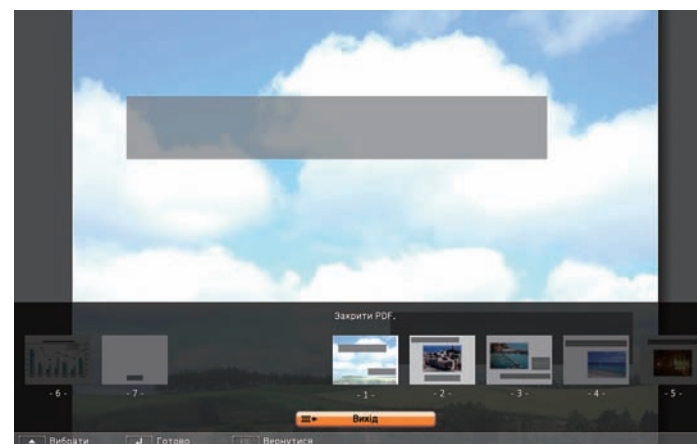
- Поворот сторінки (Rotating a page)

Щоб виконати поворот усіх сторінок файлу PDF на 90 градусів під час показу сторінки на весь екран, скористайтеся кнопкою [↶] або [↷].

Завершення показу PDF-файлу

1 Під час демонстрації файлу PDF натисніть кнопку [Esc]. Відобразиться меню вибору сторінок.

2 Натисніть кнопку [↶] або [↷] і виберіть **Вихід**.



3 Натисніть кнопку [↵].

Демонстрація файлу PDF припиниться, і відобразиться вікно вибору файлу.



Під час перегляду файлів PDF у PC Free не можна виконувати такі дії:

- знімати захист паролем
- показувати електронні підписи
- показувати зображення з використанням ефектів прозорості
- відтворювати мультимедійний вміст
- демонструвати тривимірну графіку
- показувати коментарі

Послідовне проєціювання зображень з папки (Слайди)

Можна проєціювати файли зображення із папки послідовно, по одному. Ця функція називається Слайди. Щоб запустити показ Слайди, виконайте таку послідовність дій.



Для показу слайдів можна вказати параметри відображення, наприклад циклічне проєціювання або додавання візуальних ефектів під час переходу між файлами. Щоб відеозаписи або зображення змінювалися автоматично під час перегляду в режимі Слайди, виберіть для параметра **Час зміни слайдів** в меню Параметр в PC Free, будь-яке значення, крім **Ні**. За замовчанням встановлено значення **Ні**.

☛ "Параметри відображення файлів зображень і параметри показу Слайди" [стор.147](#)

1 Запустіть PC Free.

☛ "Запуск PC Free" [стор.142](#)

Відобразиться список файлів.

2

За допомогою кнопок [◀], [▶], [↶] і [↷] наведіть курсор на папку, з якої потрібно запустити Слайди, і натисніть кнопку [↵].

3

У вікні зі списком файлів виберіть внизу напис **Слайди** та натисніть кнопку [↵].

Почнеться показ Слайди, і файли зображень та відео з вибраної папки будуть автоматично проєціюватися послідовно, по одному.

Після проєціювання останнього файлу знову автоматично відобразиться список файлів. Якщо у вікні Параметр для параметра **Безперервне відтворення** встановлено значення **Увімкн.**, після досягнення кінця списку проєціювання почнеться з початку.

☛ "Параметри відображення файлів зображень і параметри показу Слайди" [стор.147](#)

Під час проєціювання показу Слайди можна переходити до наступного екрана, повертатися до попереднього або припиняти відтворення.



Якщо для параметра **Час зміни слайдів** у вікні Параметр встановлено значення **Ні**, під час Показу слайдів автоматична зміна файлів не відбуватиметься. Щоб перейти до наступного файлу, натисніть кнопку [▶], кнопку [↵] або кнопку [↓].

Параметри відображення файлів зображень і параметри показу Слайди

Встановити порядок показу файлів та параметри роботи функції Слайди можна на екрані Параметр.

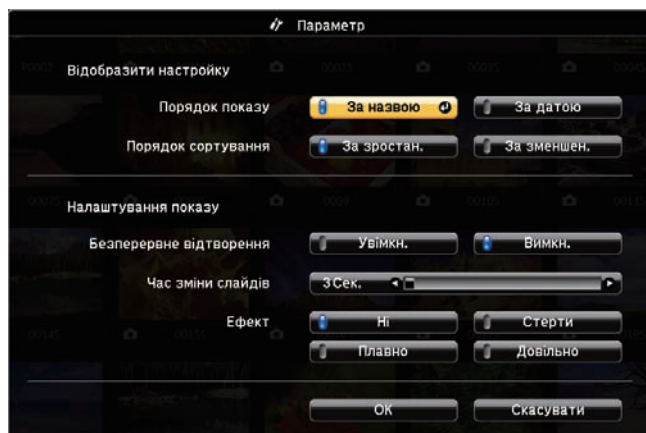
1

У вікні зі списком файлів виберіть внизу напис **Параметр** і натисніть кнопку [↵].

2 Коли відобразиться екран Параметр, встановіть значення для кожного параметра.

Щоб застосувати настройки, наведіть курсор на потрібний параметр і натисніть кнопку [↵].

В наведеній далі таблиці описано призначення кожної з кнопок.



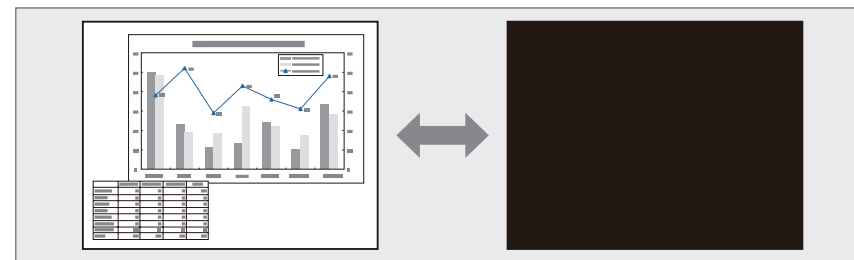
Порядок показу	Можна вказати порядок сортування файлів під час показу: За назвою або За датою .
Порядок сортування	Можна вказати спосіб упорядкування файлів: За зростан. або За зменшен.
Безперервне відтворення	Можна увімкнути або вимкнути повторення показу Слайди.
Час зміни слайдів	Можна встановити час, на протязі якого буде відображатися окремий файл у Показ слайдів. Можна встановити будь-яке значення від Ні (0) до 60 Сек. Якщо встановлено значення Ні , автоматичне відтворення вимикається.
Ефект	Можна встановити ефект при зміні слайдів.

3 Скористайтесь кнопками [↶], [↷], [↶] і [↷], щоб розташувати курсор над пунктом **OK**, і натисніть кнопку [↵]. Застосовуються параметри.

Якщо застосовувати параметри не потрібно, наведіть курсор на пункт **Скасувати** і натисніть кнопку [↵].

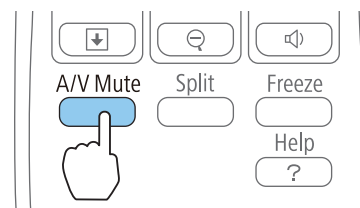
Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)

Зображення на екрані можна вимкнути, якщо потрібно зосередити увагу аудиторії на словах доповідача або уникнути показу операцій, наприклад під час змінення файлів.



Щоразу, коли ви натискаєте кнопку [A/V Mute], Вимкнення A/V вмикається чи вимикається.

Пульт ДК





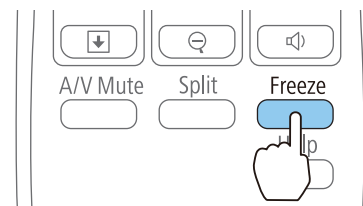
- Якщо ця функція використовується під час проєціювання рухомих зображень, відтворення зображення й звуку з джерела не припиниться. Тому повернутися до того місця, де був увімкнений режим "Вимкнення A/V", буде неможливо.
- У меню Конфігурація можна вибрати фон, який відображатиметься на екрані при натисканні кнопки [A/V Mute].
- **Додаткові - Дисплей - Вимкнення A/V стор.190**
- Коли функція Вимкнення A/V увімкнена кнопкою [A/V Mute], активується функція **Тайм. вимк. A/V** і приблизно за 30 хвилин живлення буде автоматично вимкнено. Якщо ви не бажаєте активувати **Тайм. вимк. A/V**, тоді встановіть **Тайм. вимк. A/V** в положення **Вимкн..**
- **ЕСО - Тайм. вимк. A/V стор.213**
- Під час виконання Вимкнення A/V лампа продовжуватиме працювати, тобто години її роботи будуть накопичуватися.

Зупинка зображення (Стоп-кадр)

Коли для рухомого зображення виконується функція Стоп-кадр, проєкція цього зображення залишається на екрані, тож ви можете демонструвати рухоме зображення покадрово, як нерухому фотографію. Крім того, якщо функцію Стоп-кадр активовано заздалегідь, можна виконувати такі дії, як непомітна зміна файлів під час презентації з комп'ютера (зображення не виводитиметься на екран).

Щоразу при натисканні кнопки [Freeze] режим "Стоп-кадр" вмикається або вимикається.

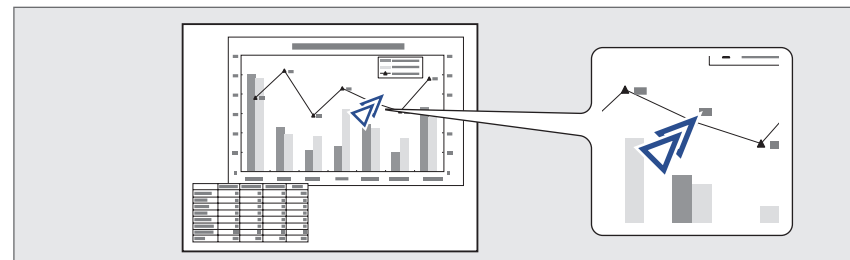
Пульт ДК



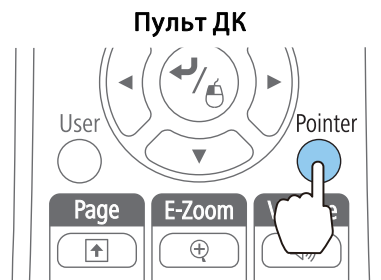
- Звук при цьому не зупиняється.
- Під час проєкції рухомих зображень відтворення продовжується, навіть якщо кадр зупинено, відтак продовжити відтворення проєктованого зображення з того місця, на якому ви зупинилися, неможливо.
- Якщо натиснути кнопку [Freeze] під час відображення меню "Конфігурація" або довідки, поточне вікно меню або довідки закриється.
- Функція Стоп-кадр працює також в режимі E-Zoom.

Функція покажчика (Покажчик)

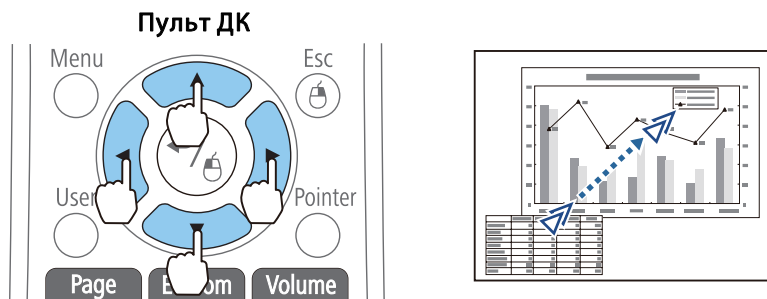
Ця функція дозволяє переміщувати на проєційованому зображенні значок покажчика, що допомагає привернути увагу до ділянки, про яку розповідає доповідач.



- 1 Відображення покажчика на екрані.
Щоразу при натисканні кнопки [Pointer] покажчик з'являється або зникає.



- 2 Переміщення значка покажчика (↗).



Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок [↖], [↘], [↙] і [↗], покажчик буде переміщатися по діагоналі.

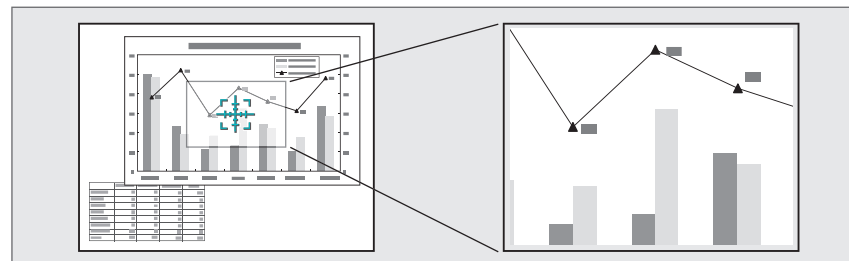


Форму значка покажчика можна вибрати в меню Конфігурація.

🖱️ Параметри - Форма покажчика [стор.189](#)

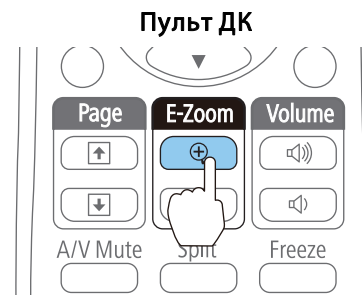
Збільшення частини зображення (E-Zoom)

Ця функція корисна, якщо потрібно збільшити зображення для перегляду окремих деталей, таких як графіки й таблиці.

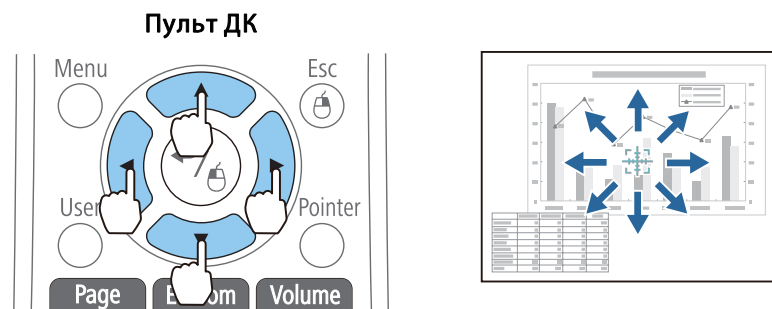


- 1 Запустіть E-Zoom.

Натисніть кнопку [⊕], щоб показати перехрестя (⊕).



- 2 Наведіть перехрестя (⛶) на ділянку зображення, яку потрібно збільшити.



Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок [⏮], [⏭], [⏪] і [⏩], покажчик буде переміщатися по діагоналі.

- 3 Збільшуйте.



Кнопка [⊕]: при натисканні щоразу збільшує ділянку. Якщо утримувати кнопку натиснутою, збільшення відбуватиметься швидше.

Кнопка [⊖]: зменшує збільшене зображення.

Кнопка [Esc]: скасування режиму E-Zoom.



- На екрані з'являться дані про масштаб збільшення. Виділену ділянку можна збільшити від 1 до 4 разів за 25 поступових кроків.
- Під час перегляду збільшеного зображення можна виконувати прокрутку за допомогою кнопок [⏮], [⏭] і [⏩].

Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)

За допомогою пульта дистанційного керування проектора можна керувати вказівником миші комп'ютера. Ця функція називається Бездротова мишка.

Операційні системи, які підтримують функцію бездротової миші.

	OC Windows	OS X
OC	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

* У деяких версіях операційних систем використання функції Бездрот.мишка може виявитися неможливим.

Щоб увімкнути функцію бездротової мишки, виконайте наступні дії.

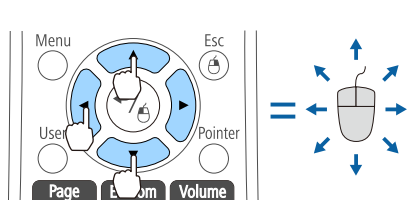
- 1 Встановіть для параметра **USB Type B** значення **Бездрот.мишка/USB Display** в меню Конфігурація.
 ➡ Додаткові - USB Type B [стор.190](#)
- 2 Підключіть проектор до комп'ютера USB-кабелем з комплекту.
 ➡ "Підключення комп'ютера" [стор.37](#)
- 3 Змініть джерело на одне з наступних.
 - USB Display
 - Комп'ютер

- HDMI1
- HDMI2

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.57](#)

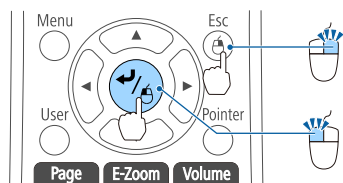
Після підключення вказівником миші можна керувати наступним чином.

Переміщення покажчика миші



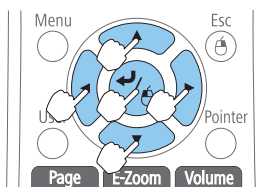
Кнопки [↶][↷][↵][↶]:
Переміщення вказівника миші.

Натискання кнопок миші



Кнопка [Esc]: права кнопка миші.
Кнопка [↶]: натисніть ліву кнопку миші. Для імітації подвійного клацання швидко натисніть двічі.

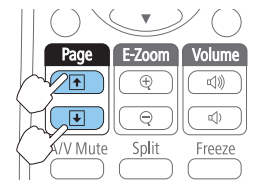
Перетягання



Утримуючи натиснутою кнопку [↶],
натисніть кнопку [↶], [↷], [↵]
або [↶], щоб перетягнути.

Відпустіть кнопку [↶], щоб
залишити об'єкт у заданій позиції.

Кнопки Page Up/Down



Кнопка [↶]: перехід на попередню сторінку.

Кнопка [↷]: перехід на наступну сторінку.



- Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶], покажчик буде переміщатися по діагоналі.
 - Якщо на комп'ютері встановлений зворотній порядок роботи кнопок миші, то функції кнопок пульта ДУ будуть зворотними.
 - Умови, за яких функція бездротової миші не діє:
 - Якщо для параметра **Додаткові - USB Type B** встановлено значення, відмінне від **Бездрот.мишка/USB Display**.
 - Під час проєціювання зображень із пристрою, підключеного до портів HDMI1/MHL за допомогою кабелю MHL.
 - Під час відображення меню Конфігурація або меню довідки.
 - під час використання інших функцій, крім функції бездротової миші (наприклад, регулювання гучності).
- Однак під час використання функцій "E-Zoom" чи "Покажчик" можна переходити на сторінку вгору або вниз.

Збереження логотипа користувача

Зображення, яке проєціюється, можна зберегти у вигляді логотипа користувача.

Ви можете використовувати зареєстроване лого користувача на початку проєкції або коли немає вхідного відеосигналу.

☛ Додаткові - Дисплей [стор.190](#)



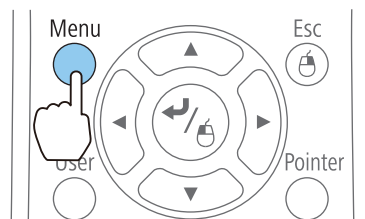
- Щойно логотип користувача буде збережено, повернутися до логотипа, установленного виробником, буде неможливо.
- Якщо вміст меню Конфігурація налаштовано на виведення з іншого проектора за допомогою функції пакетного налаштування, зареєстрований логотип користувача буде налаштовано на інші проектори. Не налаштовуйте конфіденційну інформацію та подібні відомості в логотипі користувача.

☛ "Виконання пакетного налаштування кількох проекторів" [стор.217](#)

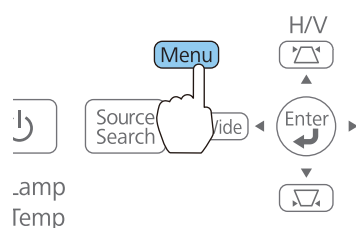
1 Виведіть на екран зображення, яке потрібно зберегти в якості логотипа користувача, і натисніть кнопку [Menu].

☛ "Використання меню Конфігурація" [стор.182](#)

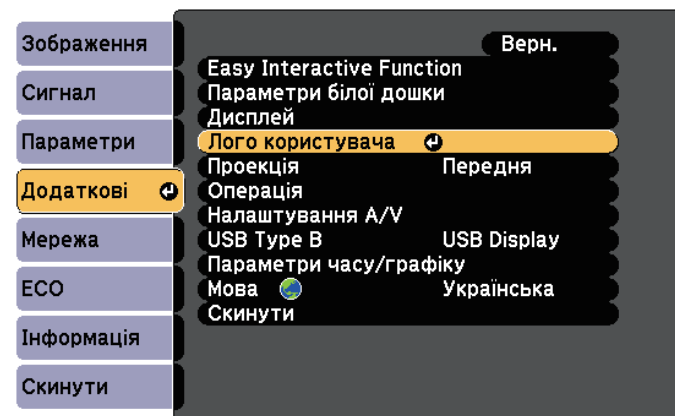
Використання пульта дистанційного керування



Використання панелі керування



2 Виберіть параметр **Лого користувача** у меню **Додаткові**.



- Якщо для параметра **Захист лого корист** у пункті **Захисний пароль** встановлено значення **Увімкн.**, з'явиться повідомлення, і логотип користувача неможливо буде змінити. Зміни можна буде внести після встановлення для параметра **Захист лого корист** значення **Вимкн.**

☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.156](#)

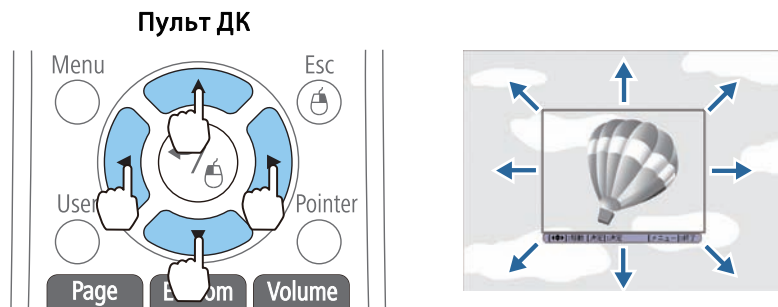
- Якщо під час виконання функцій Корекція трапец., E-Zoom, Співвідн. сторін або Регулюв. масштабу вибрано параметр **Лого користувача**, то виконання поточної функції буде скасовано.


3 Коли з'явиться повідомлення "Вибрати це зображення як логотип користувача?", виберіть **Так**.



При натисканні кнопки [↵] на пульті дистанційного керування чи на панелі керування розмір екрана може змінитися в залежності від сигналу, оскільки він набуде роздільної здатності сигналу зображення.

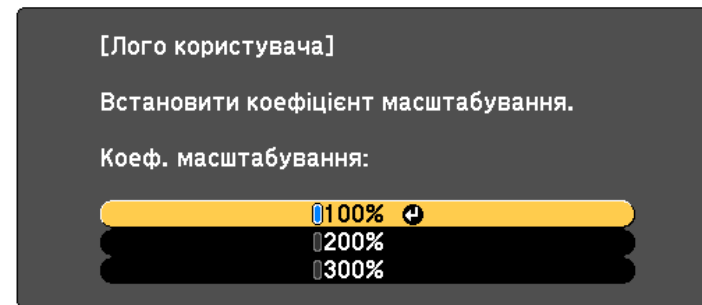
- 4** Переміщуйте прямокутник, щоб обрати частину зображення, яку потрібно використати в якості логотипа користувача. Такі самі операції можна виконувати з панелі керування проектора.




 Можна зберегти зображення розміром 400x300 точок.

- 5** Коли після натиснення кнопки [↩] з'явиться повідомлення "Вибрати це зображення?", виберіть **Так**.

- 6** Виберіть коефіцієнт масштабування у вікні масштабу.



- 7** Коли з'явиться повідомлення "Зберегти це зображення як логотип користувача?", виберіть **Так**. Зображення буде збережено. Після цього відобразиться повідомлення "Завершено."


 При збереженні логотипа користувача попередній логотип користувача стирається.

Збереження шаблону користувача

Пректор має п'ять типів зареєстрованих шаблонів, наприклад, шаблони горизонтальних ліній або таблиці.

☛ Параметри - Шаблон - Тип шаблону [стор.189](#)

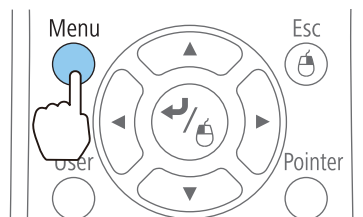
Зображення, яке проєціюється, також можна зберегти у вигляді шаблону користувача.

 При збереженні шаблону користувача попередній шаблон користувача стирається.

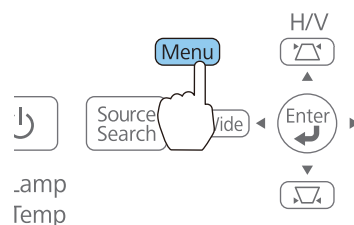
- 1 Виведіть на екран зображення, яке має використовуватись у якості шаблону користувача, і натисніть кнопку [Menu].

☛ "Використання меню Конфігурація" [стор.182](#)

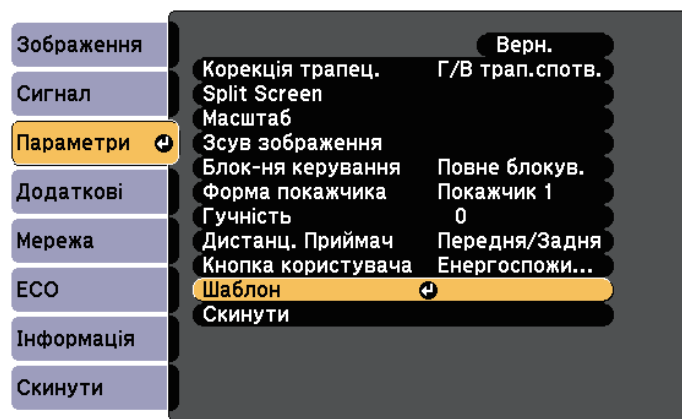
Використання пульта
дистанційного керування



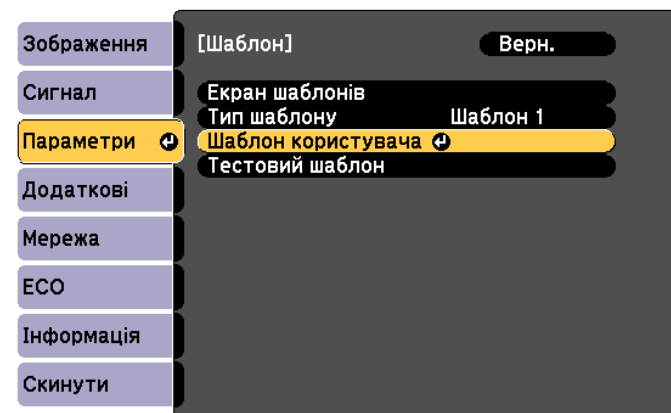
Використання панелі керування



- 2 Виберіть пункт **Шаблон** в меню **Параметри**.



- 3 Виберіть **Шаблон користувача**.



Якщо вибрати **Шаблон користувача** під час виконання функцій Корекція трапец., E-Zoom, Співвідн. сторін, Регулюв. масштабу або Зсув зображення, виконання поточної функції буде скасовано.

- 4 Коли з'явиться повідомлення "Використати дане зображення як Шаблон користувача?", виберіть **Так**.

- 5 Після натискання кнопки [↵] з'явиться повідомлення "Зберегти зображення як Шаблон користувача?". Виберіть **Так**.

Зображення буде збережено. Після збереження зображення з'явиться повідомлення "Шаблон користувача був заданий."

Щойно шаблон користувача буде збережено, повернутися до шаблону, встановленого виробником, буде неможливо.

Нижче описано функції посиленої безпеки, які має проектор.

- **Захисний пароль**
Ця функція дозволяє обмежити коло осіб, що матимуть доступ до проектора.
- **Блок-ня керування**
Ця функція дає змогу блокувати зміну параметрів проектора без дозволу.
☛ "Обмеження операції (Блок-ня керування)" [стор.158](#)
- **Замок для захисту від крадіжки**
У проекторі передбачені описані нижче функції для захисту від крадіжки.
☛ "Замок для захисту від крадіжки" [стор.159](#)

Керування користувачами (Захисний пароль)

Коли активовано функцію Захисний пароль, користувачі, яким не відомий пароль, не зможуть користуватися проектором для демонстрації зображень, навіть якщо увімкнено живлення. Крім того, логотип користувача, який відображається при вмиканні проектора, залишається незмінним. Це також функція безпеки, оскільки проектором неможливо буде користуватися, навіть якщо його вкрадуть. На момент придбання функція Захисний пароль не активована.

Типи Захисний пароль

Існує три види налаштувань функції Захисний пароль, кожен для свого способу використання пристрою.

- **Захист ввімк.живл.**

Коли для параметра **Захист ввімк.живл.** встановлено значення **Увімкн.**, після підключення до електромережі та увімкнення проектора потрібно вводити заданий пароль (це також стосується функції Direct Power On). Якщо не ввести правильний пароль, користуватися проектором буде неможливо.

- **Захист лого корист**

Ніхто не спроможний змінити логотип користувача, встановлений власником проектора. Коли для параметра **Захист лого корист** встановлено значення **Увімкн.**, перелічені способи змінити логотип користувача будуть заборонені.

- Запис логотипа користувача
- Внесення змін у настройки параметрів **Фон дисплея, Екран запуску й Вимкнення A/V** у меню **Дисплей**
☛ Додаткові - Дисплей [стор.190](#)

- **Захист мережі**

Якщо для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.**, змінювати параметри меню **Мережа** заборонено.

☛ "Меню Мережа" [стор.184](#)

- **Захист часу/графіку**

Якщо для параметра **Зах. часу/графіку** встановлено значення **Увімкн.**, зміна налаштувань графіків або системного часу проектора заборонена.

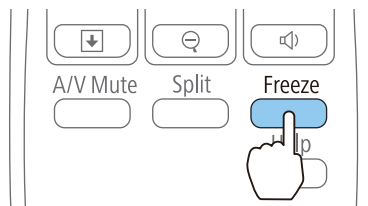
Налаштування Захисний пароль

Для встановлення захисного паролю виконайте такі дії.

- 1 Під час проєкції натисніть і не відпускайте кнопку [Freeze] близько п'яти секунд.

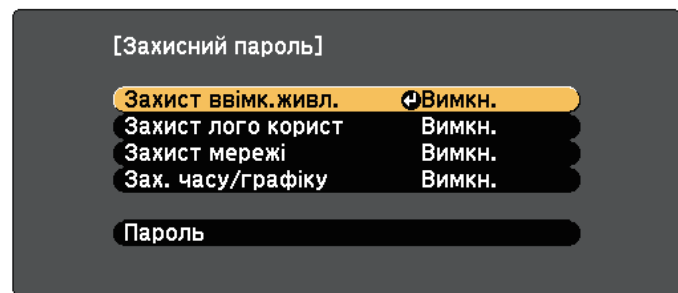
На екрані з'явиться меню налаштувань Захисний пароль.

Пульт ДК



- Якщо функцію Захисний пароль уже активовано, потрібно ввести пароль.
Якщо пароль введено правильно, відкриється меню Захисний пароль.
☛ "Введення пароля" [стор.157](#)
- Після встановлення пароля на видному місці проєктора повинна бути приклеєна наліпка з комплекту поставки, що повідомлятиме про захист паролем, у якості додаткового засобу стримування для злодіїв.
☛ [Наліпка "Захищено Паролем"](#)

- 2 Виберіть тип захисту, який потрібно встановити, і натисніть кнопку [↵].



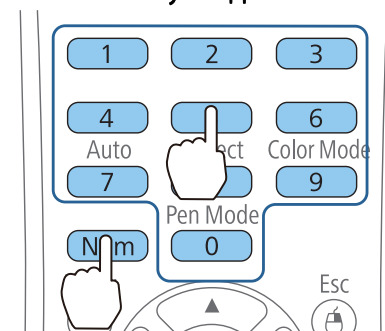
- 3 Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].

Натисніть кнопку [Esc]. На екрані з'явиться те саме вікно, що й під час дії 2.

- 4 Задайте пароль.

- (1) Виберіть параметр **Пароль** і натисніть кнопку [↵].
- (2) Коли на екрані з'явиться повідомлення "Змінити пароль?", виберіть **Так** і натисніть кнопку [↵]. Стандартне значення пароля – «0000». Змініть це значення на власний пароль. Якщо вибрати **Ні**, знову відобразиться екран, показаний для кроку 2.
- (3) Утримуючи натиснутою кнопку [Num], введіть за допомогою кнопок із цифрами чотиризначне число. На екрані пароль відображатиметься у вигляді зірочок («* * * *»). Після того, як буде введено четверту цифру, з'явиться екран підтвердження.

Пульт ДК

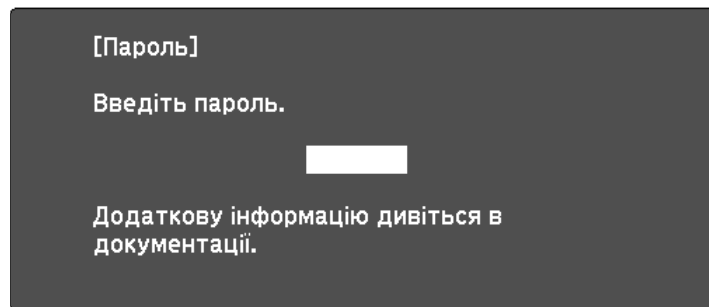


- (4) Повторно введіть пароль.
З'явиться повідомлення "Пароль прийнято."
Якщо ви неправильно введете пароль, відобразиться повідомлення про необхідність повторного введення паролю.

Введення пароля

Коли відобразиться екран пароля, введіть пароль за допомогою кнопок із цифрами на пульті дистанційного керування.

Утримуючи натиснутою кнопку [Num], уведіть пароль за допомогою кнопок із цифрами.



Якщо пароль введено правильно, відбувається тимчасове скидання захисного пароля.

Попередження

- Якщо тричі поспіль ввести неправильний пароль, приблизно на п'ять хвилин з'явиться повідомлення "Операції проектора будуть заблоковані.", і проектор перейде в режим очікування. Якщо це станеться, витягніть вилку шнура живлення з розетки, потім знову вставте її в розетку і ввімкніть проектор. На екрані проектора знову з'явиться вікно паролю, у якому ви зможете ввести правильний пароль.
- Якщо ви забули пароль, запишіть номер, що відображається на екрані, – "Код запити: xxxxx", і зверніться за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.
- Якщо ви і надалі повторюватимете ті ж дії та введете неправильний пароль 30 разів поспіль, проектор більше не прийматиме пароль і з'явиться таке повідомлення: "Операції проектора будуть заблоковані. Зверніться до Epson, як вказано в документації."

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Обмеження операції (Блок-ня керування)

Щоб заблокувати кнопки на панелі керування, виконайте одну з описаних нижче дій.

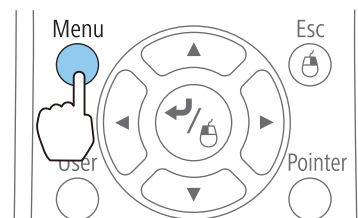
- Повне блокув.
Блокуються всі кнопки панелі керування. Ви не зможете виконувати будь-які операції за допомогою панелі керування, в тому числі вмикати чи вимикати живлення.
- Блок. Операції
Блокуються всі кнопки панелі керування, крім кнопки [⏻].

Ця функція зручна на громадських заходах чи шоу, коли потрібно заблокувати всі кнопки під час проєціювання, або в школах, де слід обмежувати доступ до функцій проектора. Керувати проектором можна за допомогою пульта ДК.

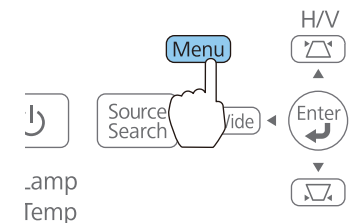
1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

☛ "Використання меню Конфігурація" [стор.182](#)

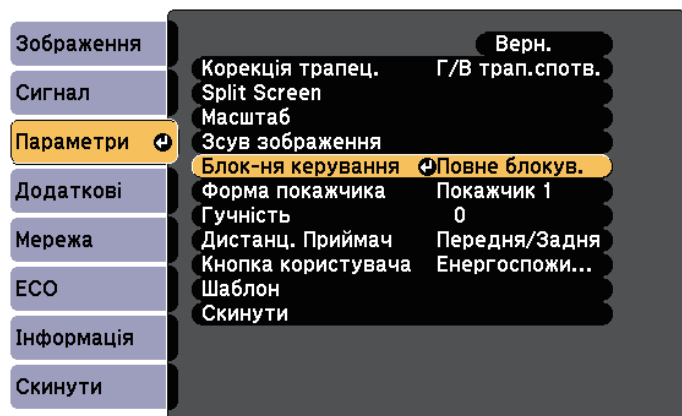
Використання пульта дистанційного керування



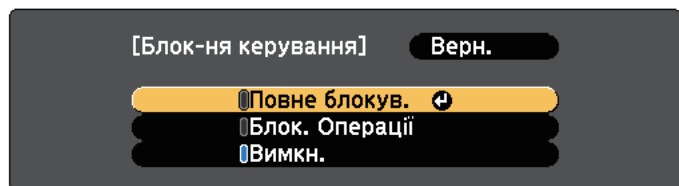
Використання панелі керування



2 Виберіть параметр **Блок-ня керування** у меню **Параметри**.



- 3** Оберіть або **Повне блокув.**, або **Блок. Операції** у відповідності до конкретної задачі.



- 4** Коли з'явиться запит на підтвердження, виберіть **Так**.
Кнопки панелі керування буде заблоковано відповідно до параметру, який ви вибрали.



Розблокувати кнопки панелі керування можна одним з описаних нижче способів.

- Встановіть для параметра **Блок-ня керування** значення **Вимкн.**
☛ **Параметри - Блок-ня керування стор.189**
- Натисніть і не відпускайте кнопку [**↵**] на панелі керування впродовж приблизно семи секунд. На екрані з'явиться повідомлення, й блокування буде знято.

Замок для захисту від крадіжки

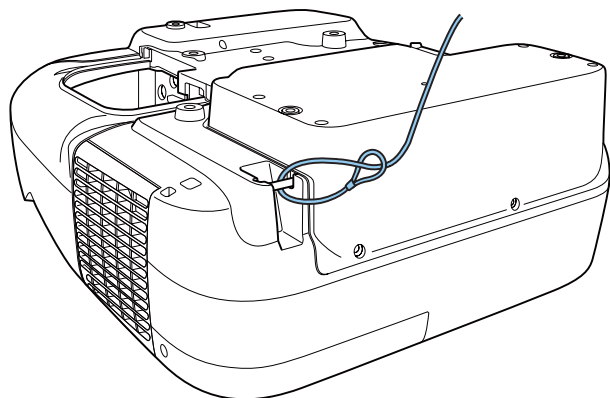
Проектор оснащено такого типу пристосуваннями для захисту від крадіжки.

- Гніздо безпеки**
Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington.
Докладні відомості про захист Microsaver Security System див. на цьому веб-сайті:
☛ <http://www.kensington.com/>
- Точка встановлення захисного кабелю**
Наявний в продажу пружинні фіксатори для захисту від крадіжки можна просунути крізь точку для монтажу, щоб зафіксувати проектор на столі або стійці. Не пропускайте пружинні фіксатори для захисту від падіння через цей отвір під час монтування проектора на стіну або стелю.

Монтаж пружинного фіксатора

Просуньте пружинний фіксатор для захисту від крадіжок крізь точку для монтажу.

Інструкції щодо блокування див. в документації, яка постачається в комплекті з пружинним фіксатором.



Про програму EasyMP Monitor

За допомогою програми EasyMP Monitor можна виконувати такі операції, як контроль стану декількох проекторів Epson, підключених до мережі через комп'ютер, та керування проекторами з комп'ютера.

Програму EasyMP Monitor можна завантажити на веб-сайті:

<http://www.epson.com>

Далі наведено стислий опис функцій моніторингу та керування, якими можна користуватися за допомогою програми EasyMP Monitor.

- Реєстрація проекторів для моніторингу та керування
- Групова реєстрація зареєстрованих проекторів
- Моніторинг стану зареєстрованих проекторів
- Керування зареєстрованими проекторами
- Параметри повідомлень ел. пошти
- Надсилання повідомлень на зареєстровані проектори

Message Broadcasting

Message Broadcasting – компонент plug-in для EasyMP Monitor. Message Broadcasting може використовуватися для надсилання повідомлень (файл JPEG) для проєціювання на всіх проекторах Epson або окремих проекторах, які підключено до мережі.

Дані можна надсилати вручну або автоматично за допомогою параметрів таймера EasyMP Monitor.

Завантажте ПЗ Message Broadcasting з веб-сторінки, указаної нижче.

<http://www.epson.com>

Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)

За допомогою веб-браузера комп'ютера, підключеного до проектора в мережі, можна встановлювати функції проектора та керувати ним. За допомогою цієї функції настройку та керування можна виконувати дистанційно. До того ж, оскільки є можливість використовувати комп'ютерну клавіатуру, полегшується введення символів, необхідне для налаштування.

Слід використовувати веб-браузер Microsoft Internet Explorer 8.0 або пізнішу версію. Для OS X використовуйте браузер Safari.



Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, за допомогою веб-браузера можна виконувати настройки і керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).

🖱️ ECO - Режим очікування [стор.213](#)

Налаштування проектора

За допомогою веб-браузера можна виконувати настройки параметрів, які зазвичай виконуються у меню проектора Конфігурація. Усі настройки відображається у меню "Конфігурація". Також є елементи, які можна налаштувати тільки у веб-браузері.

Пункти меню Конфігурація, які не можна налаштувати через веб-браузер

- Меню Параметри - Зсув зображення
- Меню Параметри - Форма покажчика
- Меню Параметри - Кнопка користувача
- Меню Параметри - Шаблон (крім параметра «Тип шаблону»)
- Меню Додаткові - Easy Interactive Function
- Меню Додаткові - Дисплей - Панелі інструм.

- Додаткові - Екран - Піктогр. реж. пера
 - Меню Додаткові - Дисплей - Управління проектором
 - Меню Додаткові - Лого користувача
 - Меню Додаткові - Операція - Висотний режим
 - Меню Додаткові - USB Type B
 - Меню Додаткові - Мова
 - Меню Скидання - Скинути все та Скинути час роб. лампи
- Настройки для всіх пунктів меню такі самі, як і в меню проектора "Конфігурація".
- ☛ "Меню Конфігурація" [стор.181](#)

Елементи, які можна налаштувати тільки у веб-браузері

Меню Параметри білої дошки - Адресна книга

Відображення вікна Керування Web

Щоб відкрити вікно "Керування Web", виконайте описані нижче дії.

Переконайтеся, що комп'ютер та проектор підключено до мережі. Встановіть для параметра **Режим з'єднання** значення **Додатково** у меню Конфігурація.

☛ **Мережа - Бездротова мережа - Режим з'єднання** [стор.200](#)



Якщо веб-браузер налаштований на підключення через проксі-сервер, вікно "Керування Web" не відображається. Щоб відобразити керування Web, необхідно задати параметри підключення до мережі без використання проксі-сервера.

1 Запустіть на комп'ютері веб-браузер.

2 Введіть в поле вводу адреси веб-браузера IP-адресу проектора і натисніть клавішу Enter на клавіатурі комп'ютера.

Після цього на екрані з'явиться вікно Керування Web.

Якщо у підменю Мережа меню проектора Конфігурація встановлено параметр Пароль керув. Web, на екрані з'явиться вікно введення пароля.

3 Відобразиться екран вводу ідентифікатора користувача та пароля.

Введіть ідентифікатор користувача «EPSONWEB».

Стандартний пароль – «admin».



- Введіть ідентифікатор користувача, навіть якщо настройку пароля вимкнено. Ідентифікатор користувача змінити не можна.
- Пароль можна змінити у підменю Мережа меню Конфігурація.
☛ **Мережа - Параметр адміністратора - Пароль керув. Web** [стор.200](#)
- Під час підключення до меню Параметр адміністратора і встановлення Пароль адміністратора, введіть такі дані.
 - Ідентифікатор користувача: EPSONADMIN
 - Пароль: встановлення пароля адміністратора☛ **Мережа - Параметр адміністратора - Пароль адміністратора** [стор.200](#)

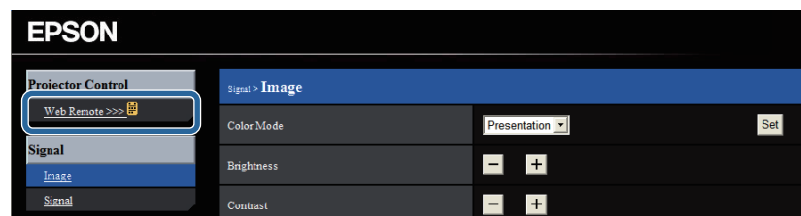
Відображення вікна Web Remote

За допомогою Web Remote можна дистанційно керувати проектором через веб-браузер.

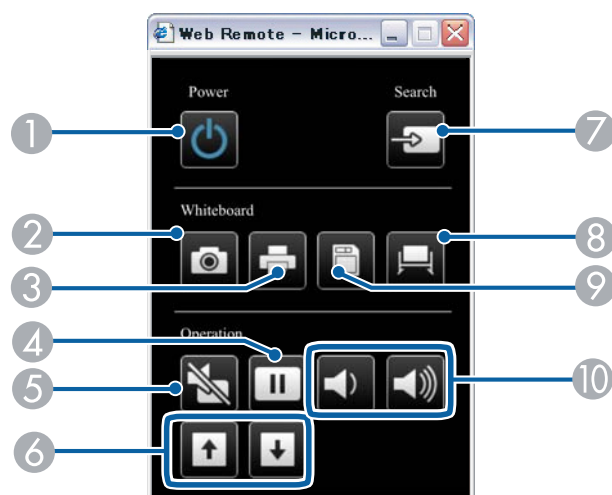
1 Відкрийте вікно "Керування Web".

2 Клацніть Web Remote.

Якщо Пароль Web Remote заданий в меню Мережа, введіть значення "EPSONREMOTE" в полі ідентифікатора користувача.



3 Відобразиться екран Web Remote.



Найменування	Функція
1 Кнопка [Power]	Вмикає і вимикає живлення проектора. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.56

Найменування	Функція
2 Кнопка [Capture]	Робить знімок проєкції екрана. Після того, як ви зробите знімок, зображення вставляється в нову сторінку в Режим білої дошки. (Ця кнопка не працює в Режим білої дошки.) ☛ "Керування проектором з екрану проєкції" стор.125
3 Кнопка [Print]	Друкує проєкцію екрана. ☛ "Друк намальованого вмісту в режимі білої дошки" стор.100 ☛ "Друк намальованого вмісту в режимі анотації" стор.117
4 Кнопка [Freeze]	Зупиняє або продовжує відтворення зображень. ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" стор.149
5 Кнопка [A/V Mute]	Вмикає й вимикає відео та звук. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.148
6 Кнопки [Page Up] / [Down]	Перехід до наступної/попередньої сторінки файлу, наприклад, файлу PowerPoint, коли використовуються описані нижче методи проєціювання. <ul style="list-style-type: none"> З використанням функції "Бездрот.мишка" <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.151 З використанням функції USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Проеціювання у режимі USB Display" стор.58 При підключенні до мережі <p>Під час проєціювання зображень у режимі PC Free за допомогою цих кнопок можна переходити до наступного або попереднього екрана.</p>

Найменування	Функція
7 Кнопка [Source Search]	Перемикання зображення на вхід, на який подається відеосигнал. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.57
8 Кнопка [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> Використовується для увімкнення вимкненого проектора та запуску інтерактивних функцій в Режим білої дошки. Коли проектор увімкнено, натисніть цю кнопку, щоб перейти в Режим білої дошки. Під час натискання в Режим білої дошки перемикає на попереднє джерело вхідного сигналу. ☛ "Підготування до використання інтерактивних функцій" стор.78
9 Кнопка [Save]	Збереження проєкції екрана. ☛ "Збереження намальованого вмісту в режимі білої дошки" стор.98 ☛ "Збереження намальованого вмісту в режимі анотації" стор.116
10 Кнопки [Volume] [F][F]	[F] – зменшує гучність. [F] – збільшує гучність. ☛ "Регулювання гучності" стор.70

Налаштування сертифікатів

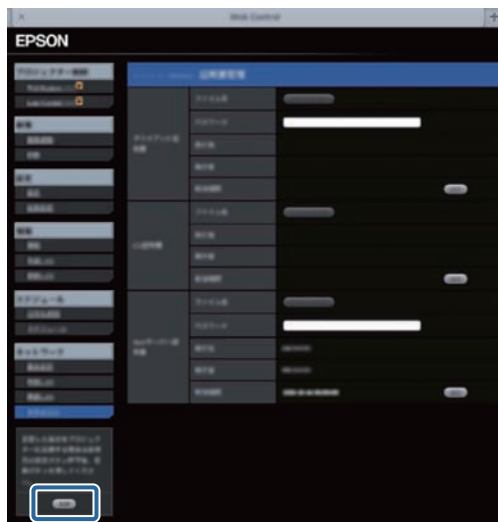
Можна скористатися веб-браузером для встановлення параметрів сертифіката, що використовується для автентифікації бездротової мережі.

Установіть в проекторі такі сертифікати: Сертифікат клієнта і Сертифікат ЦС для параметрів безпеки бездротової мережі і Сертифікат веб-сервера для функції Безпечне HTTP-з'єднання.

- 1 Відкрийте вікно Керування Web.
☛ "Відображення вікна Керування Web" [стор.162](#)
- 2 У меню **Мережа** виберіть **Параметр адміністратора і Керування сертифікатами**.
- 3 З'явиться вікно Керування сертифікатами.
Виконайте налаштування відповідно до встановленого сертифіката.

Підмену	Пункти або значення параметрів
Сертифікат клієнта	Оновити/Очистити
	Кому виданий:
	Ким виданий:
	Період чинності
Сертифікат ЦС	Оновити/Очистити
	Кому виданий:
	Ким виданий:
	Період чинності
Сертифікат із власним підписом	Оновити/Очистити
	Кому виданий:
	Ким виданий:
	Період чинності
Сертифікат веб-сервера	Оновити/Очистити
	Кому виданий:
	Ким виданий:
	Період чинності

- 4 Коли налаштування буде завершено, натисніть **Заст..**



Для імпорту адресної книги в проектор виберіть **Параметри білої дошки** - **Параметр адміністратора** - **Параметр адресної книги** - **Файл адресної книги** у вікні «Керування Web».

Пункт	Пояснення
Формат файлу	Текст з табуляцією
Поле	Використовуйте табуляцію, щоб розділити ім'я та адресу. Використовуйте лінії, щоб розділити інформацію, якщо поле містить інформацію тільки про ім'я.
Максимальна кількість адрес	999
Розширення	TXT
Код символу	Unicode



- Під час установлення сертифіката переконайтеся в тому, що його формат підтримується проектором.
☛ "Перелік підтримуваних сертифікатів" [стор.166](#)
- Цифрові сертифікати можна у проекторі можна також встановити з накопичувача USB. Однак якщо встановлювати сертифікат і з накопичувача USB, і з мережі, він може встановитися неправильно.
☛ "Проекція зображень, збережених на запам. пристрої USB (PC Free)" [стор.140](#)

Створення адресної книги

Створивши адресну книгу, ви зможете легко вибирати адресу під час відправлення електронних листів в режимі білої дошки. Створіть адресну книгу у такому форматі. Адреси відображаються в порядку внесення в створений файл.

Примітки щодо функції Безпечне HTTP-з'єднання

Якщо для параметра **Безпечне HTTP-з'єднання** у розділі **Параметр адміністратора** меню **Мережа** встановлене значення **Увімкн.**, автоматично застосовуються настройки безпеки за допомогою протоколу HTTPS. Цю функцію можна використовувати для підвищення рівня безпеки під час обміну даними між проектором і веб-браузером.

Під час обміну даними за допомогою протоколу HTTPS для підтвердження надійності сервера використовується сертифікат. Створіть сертифікат сервера для перевірки його надійності з веб-браузера і встановіть його у проекторі.

За відсутності сертифіката сервера проектор автоматично створює сертифікат зі своїм підписом і встановлює зв'язок. Оскільки на основі сертифіката з підписом проектора неможливо перевірити надійність з веб-браузера, під час керування проектором за допомогою веб-браузера відображається попередження щодо надійності сервера. Хоча порівняно із сертифікатом сервера рівень безпеки нижчий, можна продовжувати роботу, не зважаючи на попередження.

Перелік підтримуваних сертифікатів

Сертифікат клієнта (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Пункт	Пояснення
Формат, що підтримується	PKCS#12
Розширення	PKCS, P12
Шифрування	RSA
Хеші	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Довжина ключа	512/1024/2048/4096 бітів
Пароль	Обов'язковий. Довжина до 32 алфавітно-цифрових символів

Сертифікат сервера (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Пункт	Пояснення
Формат, що підтримується	X509v3
Розширення	DER/CER/PEM
Шифрування	RSA
Хеші	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Довжина ключа	512/1024/2048/4096 бітів
Кодування	BASE64/Бінарне

Сертифікат веб-сервера (Безпечне HTTP-з'єднання)

Пункт	Пояснення
Формат, що підтримується	PKCS#12
Розширення	PKCS, P12

Пункт	Пояснення
Шифрування	RSA
Хеші	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Довжина ключа	512/1024/2048/4096 бітів
Прийнята назва	Ім'я хоста мережі
Організація	Додатковий параметр
Пароль	Обов'язковий. Довжина до 32 алфавітно-цифрових символів

Використання Функції Повід.про пошту для Повідомлення про Проблеми

Якщо встановлено параметр "Повід.про пошту", на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора. Завдяки цьому оператор має можливість дізнаватися про проблеми з проекторами навіть у віддалених місцях.

☛ Мережа - Параметр адміністратора - Повід.про пошту [стор.200](#)



- Можна вказувати від одного до трьох адресатів повідомлень (адрес), і надсилати повідомлення всім адресатам одночасно.
- У разі виникнення критичної проблеми та раптового припинення роботи проектору може не вдатися надіслати оператору повідомлення про помилку.
- Керування можливе, якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, навіть якщо проектор знаходиться в режимі очікування (тобто живлення вимкнене).

☛ ECO - Режим очікування [стор.213](#)

Вміст повідомлення електронної пошти про помилки

Коли функцію надсилання повідомлень електронною поштою Увімкн., то в разі виникнення проблеми або виявлення потенційної проблеми під час роботи проектора, надсилається таке електронне повідомлення.

Відправник: адреса для адреси 1

Тема: EPSON Projector

1-й рядок: назва проектора, в якому сталася проблема

2-й рядок: IP-адреса проектора, де виникла проблема.

Починаючи з 3-го рядка: опис проблеми

Детальний опис проблеми виводиться рядок за рядком. Вміст головного повідомлення наведено нижче.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Проектор не отримує жодного сигналу. Перевірте підключення чи живлення джерела сигналу.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Interactive Warning

- Obstacle Detection Error

Способи усунення проблем див. у цьому розділі:

☛ "Значення індикаторів" [стор.220](#)

Керування за допомогою Протоколу SNMP

Якщо для параметра **SNMP** в меню Конфігурація встановлено значення **Увімкн.**, на вказаний комп'ютер надсилатимуться попередження й повідомлення про помилки. Завдяки цьому оператор має можливість дізнаватися про проблеми з проекторами навіть у віддалених місцях.

☛ **Мережа - Параметр адміністратора - SNMP** [стор.200](#)



- Протоколом SNMP має керувати адміністратор мережі або добре обізнана з мережею особа.
- Для використання протоколу SNMP з метою моніторингу проектора на комп'ютері потрібно встановити керівну програму SNMP.
- Агент SNMP для цього проектора сумісний з версією 1 (SNMPv1).
- Функцію керування за допомогою протоколу SNMP не можна використовувати у бездротовій мережі, якщо підключення було виконано у Швидкий режимі.
- Можна зберегти до двох IP-адрес призначення.

Команди ESC/VP21

За допомогою команд ESC/VP21 можна керувати проектором із зовнішніх пристроїв.

Список команд

Коли на проектор передається команда ON (Увімкн.), вмикається живлення і проектор починає розігріватися. Коли живлення проектора ввімкнено, повертається двокрапка ":" (3Ah).

При вводі команди проектор виконує команду і повертає двокрапку ":", а потім приймає наступну команду.

Якщо команда, яку проектор обробляє, закінчується неправильно, то проектор видає повідомлення про помилку і повертає двокрапку ":".

Основні команди наведено нижче.

Пункт			Команда
Вмикання/вимикання живлення	Увімкн.		PWR ON
	Вимкн.		PWR OFF
Вибір сигналу	Комп'ютер	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Відео		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	Біла дошка		SOURCE 55
Вмикання/вимикання A/V	Увімкн.		MUTE ON
	Вимкн.		MUTE OFF

В кінці кожної команди слід додавати код повернення каретки (CR – 0Dh). Тоді команду можна передавати.

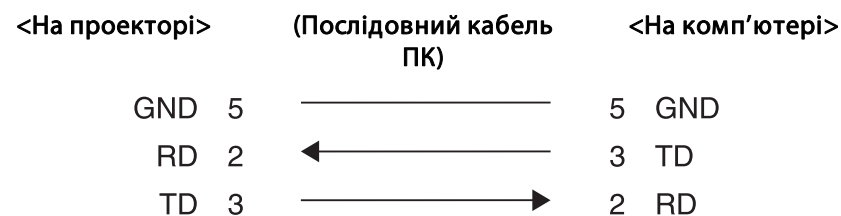
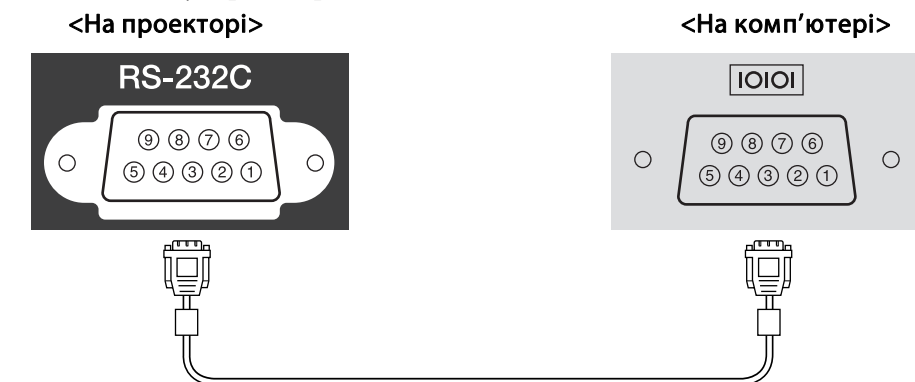
Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у списку контактних даних для проектора Epson:

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Розташування кабелів

Послідовне з'єднання

- Тип роз'єму: D-Sub 9-контактний (штекер)
- Назва входу проектора: RS-232C



Назва сигналу	Функція
GND	Заземлення сигнального проводу

Назва сигналу	Функція
TD	Передача даних
RD	Отримання даних

Протокол обміну даними

- Встановлена швидкість передачі інформації за замовчуванням: 9600 біт/с
- Кількість біт даних: 8 біт
- Парність: немає
- Стоповий біт: 1 біт
- Керування потоками: немає

Про PJLink

PJLink Class1 — це стандартний протокол керування проекторами, сумісними з комп'ютерною мережею, прийнятий Асоціацією JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association, Асоціація виробників офісної техніки та інформаційних систем Японії) під час роботи над стандартизацією протоколів керування проекторами.

Цей проектор відповідає вимогам стандарту PJLink Class1, прийнятого асоціацією JBMIA.

Перш ніж використовувати функцію PJLink, необхідно виконати настройки мережі. Докладні відомості стосовно настройок мережі див. у цьому розділі:

☛ "Меню Мережа" [стор.200](#)

Він сумісний з усіма командами, за винятком вказаних нижче, визначених стандартом PJLink Class1. Узгодженість підтверджено перевіркою адаптованості стандарту PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Несумісні команди

Функція		Команда за стандартом PJLink
Параметри вимкнення звуку й зображення	Вимкнення зображення	AVMT 11
	Вимкнення звуку	AVMT 21

• Назви входів, визначені стандартом PJLink і відповідні джерела для проектора

Джерело	Команда за стандартом PJLink
Комп'ютер	INPT 11
Відео	INPT 21
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Біла дошка	INPT 55

- Назва виробника, що відображається після введення запиту імені компанії-виробника
EPSON

- Найменування моделі, що відображається після введення запиту назви продукту
EPSON 1420
EPSON 1430

Про програму Crestron RoomView®

Crestron RoomView® – це інтегрована система керування, розроблена компанією Crestron®. З її допомогою можна слідкувати за станом та керувати різними пристроями, підключеними до мережі.

Цей проектор підтримує протокол керування, відтак його можна використовувати в системах на основі Crestron RoomView®.

Детальніше про програму Crestron RoomView® див. на веб-сайті Crestron®. (Підтримується лише інтерфейс англійською мовою.)

<http://www.crestron.com>

Далі наведено стислі відомості про систему Crestron RoomView®.

• Дистанційне керування через веб-браузер

Проектором можна керувати з комп'ютера так само, як з пульта дистанційного керування.

• Моніторинг та контроль з прикладної програми

За допомогою програми Crestron RoomView® Express або Crestron RoomView® Server Edition компанії Crestron® можна слідкувати за станом пристроїв у системі, спілкуватися зі службою підтримки та надсилати повідомлення про надзвичайні ситуації. Детальніше див. наступний веб-сайт.

<http://www.crestron.com/getroomview>

В цьому посібнику наведені вказівки щодо виконання операцій на комп'ютері з допомогою веб-браузера.



- Можна вводити лише однобайтові алфавітно-цифрові символи.
- При використанні системи Crestron RoomView® неможливо користуватися наступними функціями.
 - ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" [стор.161](#)
 - Message Broadcasting (модуль EasyMP Monitor)
- Керування можливе, якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, навіть якщо проектор знаходиться в режимі очікування (тобто живлення вимкнене).
 - ☛ ECO - Режим очікування [стор.213](#)

Керування проектором за допомогою комп'ютера

Відкриття робочого вікна

Перед виконанням будь-яких операцій перевірте наступне.

- Переконайтеся, що комп'ютер та проектор підключено до мережі. Якщо використовується бездротова мережа, підключення слід виконувати в режимі Розширений підключення.
 - ☛ "Меню Бездротова мережа" [стор.202](#)
- Встановіть для параметра **Crestron RoomView** значення **Увімкн.** в меню **Мережа**.
 - ☛ **Мережа - Параметр адміністратора - Crestron RoomView** [стор.200](#)

1

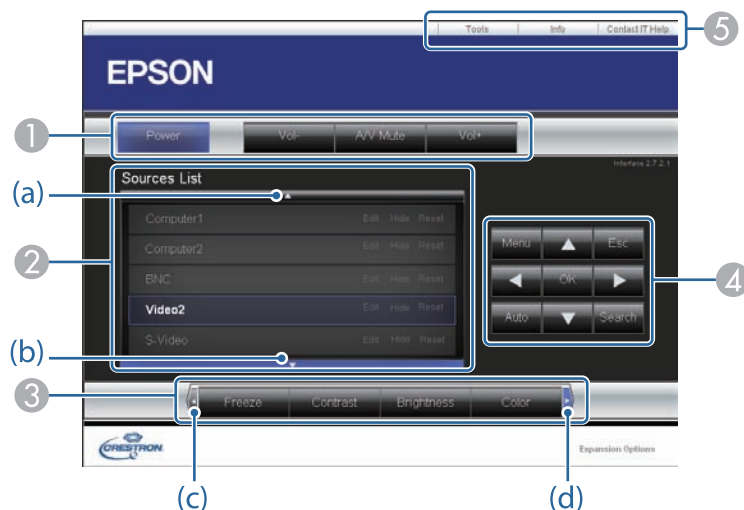
Запустіть на комп'ютері веб-браузер.

2

Введіть в поле вводу адреси веб-браузера IP-адресу проектора і натисніть клавішу Enter на клавіатурі комп'ютера.

З'явиться робоче вікно.

Використання робочого вікна



1 Натискаючи кнопки, можна виконувати такі операції.

Кнопка	Функція
Power	Вмикає і вимикає живлення проектора.
Vol-/Vol+	Встановлює гучність.
A/V Mute	Вмикає й вимикає відео та звук. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.148

2 Перемикання на зображення з вибраного джерела сигналу. Щоб відобразити джерела сигналу, які не показані на екрані, прокрутіть вгору або вниз за допомогою кнопок (a) або (b). Поточне джерело відеосигналу відображається синім кольором.



Назву джерела сигналу можна за необхідності змінити.

3 Натискаючи кнопки, можна виконувати такі операції. Щоб відобразити кнопки, які не показані на екрані, прокрутіть вліво або вправо за допомогою кнопок (c) або (d).

Кнопка	Функція
Freeze	Зупиняє або продовжує відтворення зображень. ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" стор.149
Contrast	Регулювання різниці між світлом і тінню на зображеннях.
Brightness	Регулювання яскравості зображення.
Color	Регулювання насичення кольору зображень.
Sharpness	Регулювання різкості зображення.
Zoom	Натисніть кнопку [⊕] для збільшення зображення без зміни розміру проєкції. Натисніть кнопку [⊖] для зменшення розміру зображення, яке було збільшене за допомогою кнопки [⊕]. Натисніть [▲], [▼], [◀] або [▶] для зміни положення збільшеного зображення. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.150

4 Кнопки [▲], [▼], [◀] і [▶] виконують такі ж функції, що й кнопки [⊕], [⊖], [◀] і [▶] на пульті дистанційного керування. За допомогою інших кнопок можна виконувати такі операції.

Кнопка	Функція
OK	Те ж саме, що й кнопка [↵] на пульті дистанційного керування. ☛ "Пульт дистанційного керування" стор.18
Menu	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього.

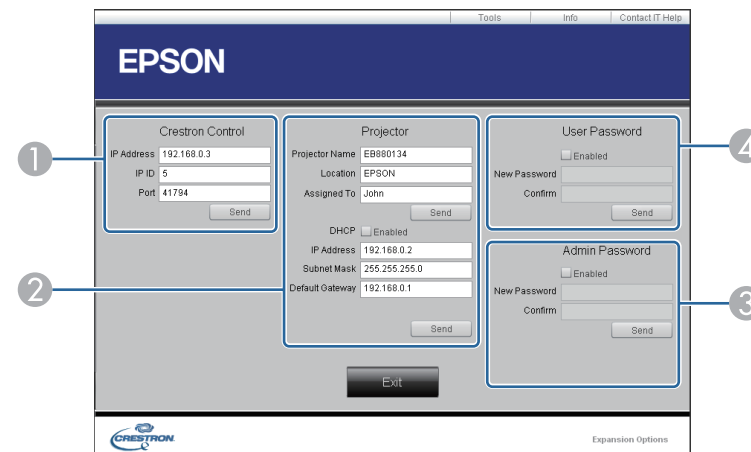
Кнопка	Функція
Auto	За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.
Search	Перемикання зображення на вхід, на який подається відеосигнал.  "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.57
Esc	Виконує таку саму функцію, як і кнопка [Esc] на пульті дистанційного керування.  "Пульт дистанційного керування" стор.18

- 5 Натискаючи вкладки, можна виконувати такі операції.

Вкладка	Функція
Contact IT Help	Відкриття вікна служби підтримки. Використовується для надсилання та отримання повідомлень адміністратора за допомогою системи Crestron RoomView® Express.
Info	Відображення інформації про підключений проектор.
Tools	Зміна параметрів підключеного проектора. Див. наступний розділ.

Використання вікна інструментів

Якщо вибрати вкладку **Tools** в робочому вікні, відобразиться таке вікно. В цьому вікні можна міняти параметри підключеного проектора.



The screenshot shows the Epson Crestron Control web interface. It has a top navigation bar with 'Tools', 'Info', and 'Contact IT Help'. The main content area is divided into several sections: 'Crestron Control' (with IP Address, IP ID, Port, and Send buttons), 'Projector' (with Projector Name, Location, Assigned To, DHCP status, IP Address, Subnet Mask, Default Gateway, and Send buttons), 'User Password' (with Enabled checkbox, New Password, Confirm, and Send buttons), and 'Admin Password' (with Enabled checkbox, New Password, Confirm, and Send buttons). There is also an 'Exit' button at the bottom. Numbered callouts 1 through 4 point to specific sections: 1 points to Crestron Control, 2 points to Projector, 3 points to Admin Password, and 4 points to User Password.

- 1 **Crestron Control**
Налаштування центральних контролерів Crestron®.
- 2 **Projector**
Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
Projector Name	Введіть назву, за якою наразі підключений проектор можна буде відрізнити від інших проекторів в мережі. (Назва може складатися з 15 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Location	Введіть місце, де встановлений проектор, який підключено до мережі. (Назва може складатися з 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Assigned To	Введіть ім'я користувача проектора. (Назва може складатися з 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)

Пункт	Функція
DHCP	Щоб використовувати DHCP, встановіть прапорець Enabled . Якщо DHCP увімкнено, ввести IP-адресу неможливо.
IP Address	Введіть IP-адресу, яку слід призначити підключеному проектору.
Subnet Mask	Введіть маску підмережі для підключеного проектора.
Default Gateway	Введіть адресу шлюзу для підключеного проектора.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі Projector .

3 Admin Password

Встановіть прапорець **Enabled**, якщо потрібно запитувати пароль для відкриття вікна Tools.

Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
New Password	Введіть новий пароль, якщо змінюється пароль для відкриття вікна Tools. (Назва може складатися з 26 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Confirm	Введіть такий самий пароль, як в полі New Password . Якщо паролі не збігатимуться, з'явиться повідомлення про помилку.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі Admin Password .

4 User Password

Встановіть прапорець **Enabled**, якщо потрібно запитувати пароль для відкриття робочого вікна на комп'ютері.

Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
New Password	Введіть новий пароль, якщо змінюється пароль для відкриття робочого вікна. (До 26 однобайтових алфавітно-цифрових символів)
Confirm	Введіть такий самий пароль, як в полі New Password . Якщо паролі не збігатимуться, з'явиться повідомлення про помилку.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі User Password .

Налаштування розкладу

Можна спланувати увімкнення/вимкнення живлення проектора й переключення вхідного джерела у вигляді подій у розкладі. Зареєстровані події виконуються автоматично в зазначений час у зазначені дні або щотижня. Можна зареєструвати до 30 подій.




Попередження

Не розташовуйте перед об'єктивом легкозаймисті предмети. У разі автоматичного ввімкнення проектора за встановленим розкладом легкозаймисті предмети перед об'єктивом можуть спричинити пожежу.


Встановлення часу

Ви можете встановити дату і час проектора. Для використання функцій планування й аутентифікації бездротової локальної мережі слід встановити дату та час.

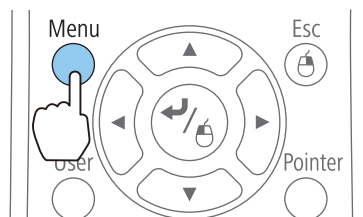


- Під час першого увімкнення проектора відображається повідомлення **Бажаєте встановити час?** Якщо ви вибрали **Так**, перейдіть до кроку 4.
- Якщо для параметра **Зах. часу/графіку** встановлено значення **Увімкн.** в меню **Захисний пароль**, налаштування дати і часу не можуть бути змінені. Ви зможете їх змінити після встановлення для параметру **Зах. часу/графіку** значення **Вимкн.**
 "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.156](#)

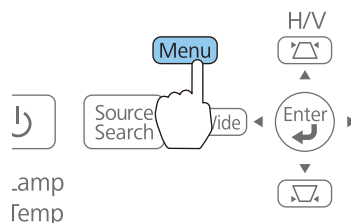
1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

 "Використання меню Конфігурація" [стор.182](#)

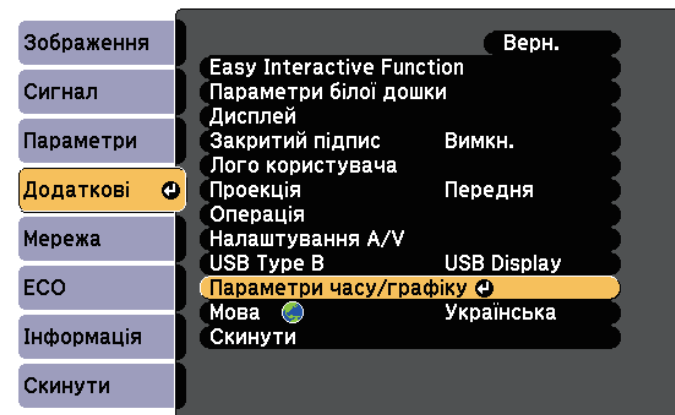
Використання пульта
дистанційного керування



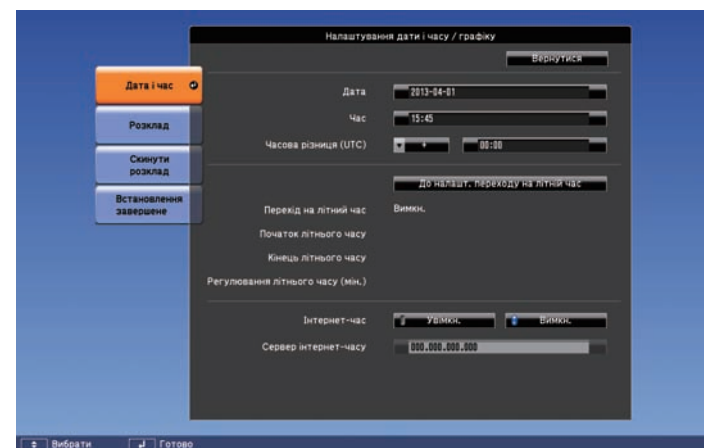
Використання панелі керування



2 Виберіть параметр **Параметри часу/графіка** у меню **Додаткові**.




3 Виберіть **Дата/час**.




4 Виберіть потрібний пункт.

Введіть дату і час за допомогою екранної клавіатури.

 "Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою" [стор.201](#)

Підменю	Функція
Дата	Установіть сьогоднішню дату в проекторі.

Підменю	Функція
Час	Установить поточний час у проекторі.
Часова різниця (UTC)	Установить різницю в часі відносно до світового часу. <div>  <p>Якщо різницю в часі встановлено неправильно і ви зберегли екран в режимі білої дошки, збережені дата і час може бути неправильними.</p> </div>
До налашт. переходу на літній час	Відображення вікна для встановлення літнього часу.
Інтернет-час	Для автоматичного оновлення часу через Інтернет-сервер часу встановить для цього параметра значення Увімкн.
Сервер інтернет-часу	Уведіть адресу IP для сервера Інтернет-часу.

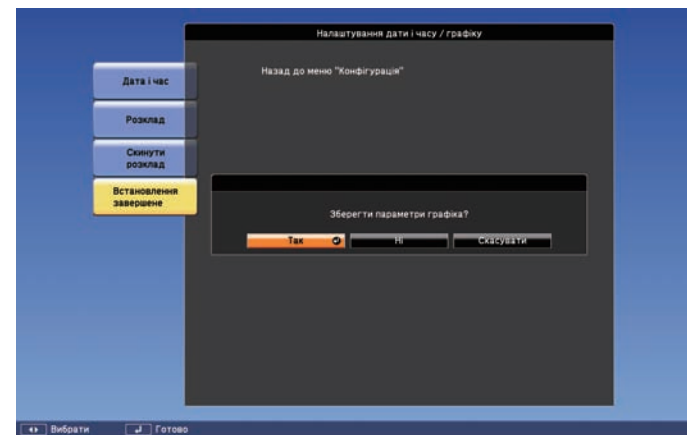
Вікно Перехід на літний час

Після зміни налаштувань виберіть **Зберегти**, а потім натисніть кнопку [↵].


Підменю	Функція
Перехід на літний час	Установить, чи потрібно переходити на літній час (Увімкн./Вимкн.).
Початок літнього часу*	Установить дату й час початку літнього часу.
Кінець літнього часу*	Установить дату й час закінчення літнього часу.
Регулювання літнього часу (мін.)	Регулювання різниці в часі між стандартним часом і літнім часом.

* Якщо зміна часу виконується в останню неділю місяця, встановить для параметра **Тиждень** значення 5.

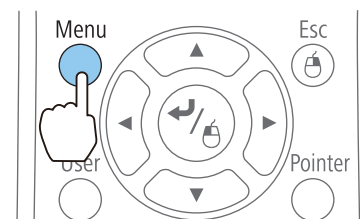
- 5** Виберіть **Встановлення завершено**, а потім **Так**, щоби зберегти параметри дати та часу.



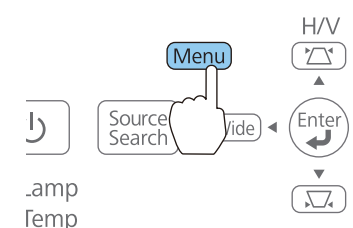
Збереження графіку

- 1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
 "Використання меню Конфігурація" [стор.182](#)

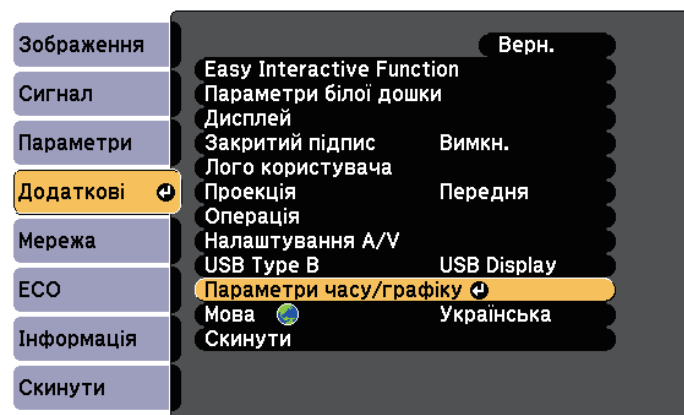
Використання пульта дистанційного керування



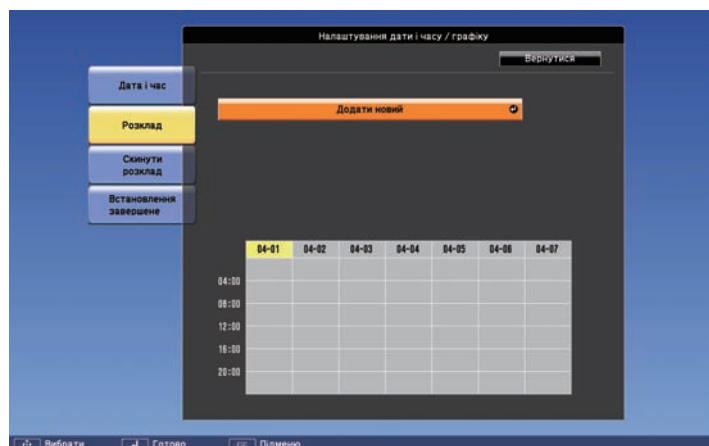
Використання панелі керування



- 2** Виберіть параметр **Параметри часу/графіка** у меню **Додаткові**.



3 Виберіть пункт **Додати новий** в розділі **Розклад**.



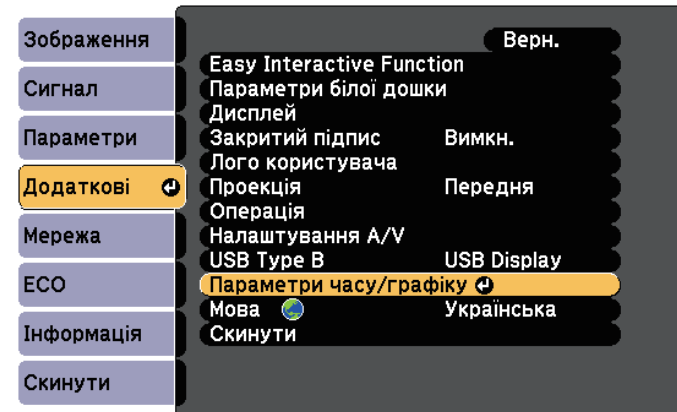
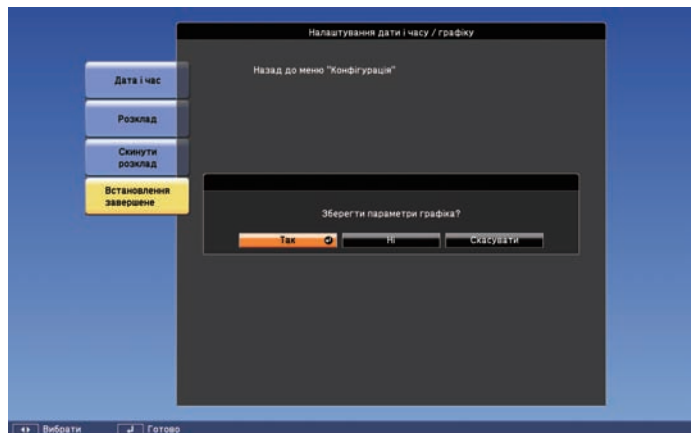
4 Встановіть **Налаштування дати і часу / графіку**.

Підменю	Функція
Налаштування події	Оберіть операцію проектора, яку необхідно виконати після настання події. Виберіть Не змінено для елементів, які ви не хочете змінювати після того, як подія відбудеться. Можна вибрати такі дії: <ul style="list-style-type: none"> • Живлення • Джерело • Енергоспоживання • A/V Mute • Гучність
Налаштування дати/часу	Установіть дату, день тижня і час настання події. Введіть дату і час за допомогою екранної клавіатури. <p>☞ "Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою" стор.201</p>

5 Виберіть **Зберегти** і натисніть кнопку [**↩**].

Щоби зареєструвати додаткові графіки, повторіть кроки з 3 по 5.

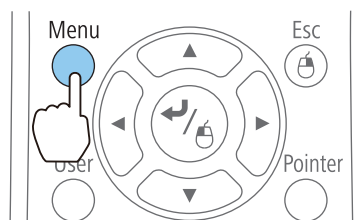
6 Виберіть **Встановлення завершено**, а потім **Так**, щоби зберегти внесені зміни.



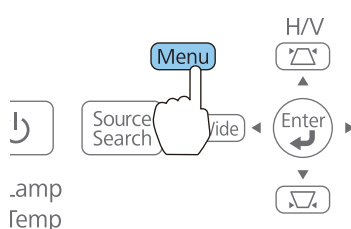
Перевірка графіку

- Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
"Використання меню Конфігурація" [стор.182](#)

Використання пульта
дистанційного керування



Використання панелі керування



- Виберіть параметр **Параметри часу/графіка** у меню **Додаткові**.

- Виберіть **Розклад** і натисніть кнопку [↵].

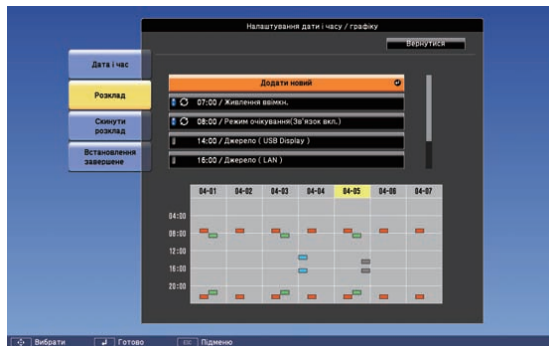
На екрані з'явиться вікно налаштування графіку. Коли подію буде збережено, на екрані з'явиться індикатор.






- (Блакитний): окрема подія
- (Помаранчевий): регулярна подія
- (Зелений): контроль зв'язку увімкн./вимкн.
- (Сірий): вимкнена подія


- 4** Щоб виділити дату, яку ви хочете перевірити, використовуйте кнопки [←] [→] на пульті дистанційного керування або кнопки [Tele]/[Wide] на панелі керування.

На екрані з'явиться детальна інформація про події, зареєстровані в цей день.

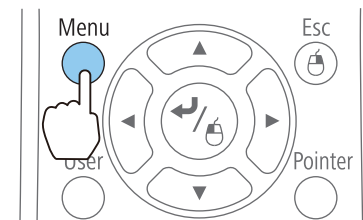


-  (Синій): увімкнена подія
-  (Сірий): вимкнена подія
- : регулярна подія

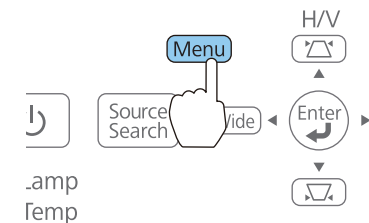
Редагування графіку

- 1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
 "Використання меню Конфігурація" [стор.182](#)

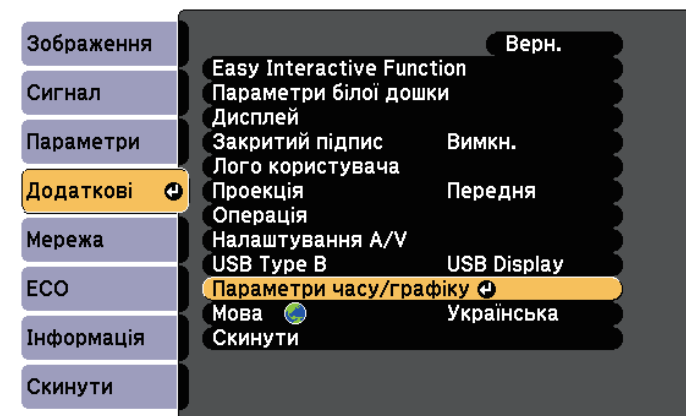
Використання пульта дистанційного керування



Використання панелі керування



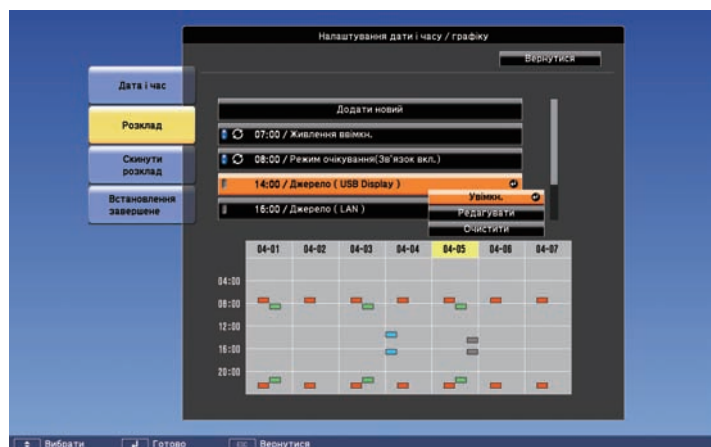
- 2** Виберіть параметр **Параметри часу/графіка** у меню **Додаткові**.



- 3** Виберіть **Розклад** і натисніть кнопку [↵].
- 4** За допомогою кнопок [←] [→] виділіть дату, на яку запланований графік, який треба редагувати.



- 5** За допомогою кнопок [↶][↷] виберіть графік, який необхідно змінити, а потім натисніть кнопку [Esc].



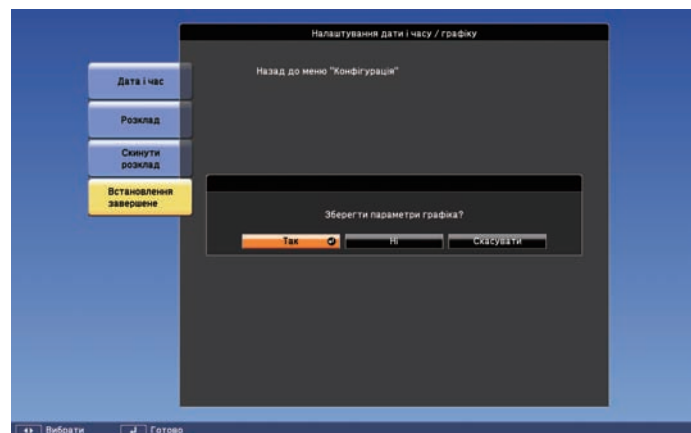
З'явиться меню.

- 6** Виберіть пункт **Редагувати** і натисніть кнопку [↶].



Підменю	Функція
Увімкн./Вимкнено	Увімкнення чи вимкнення вибраного графіку.
Редагувати	Редагування вмісту вибраного графіку. Виберіть Зберегти , а тоді натисніть кнопку [↶], щоб продовжити редагування.
Видалити	Видалення вибраного графіку.

- 7** Виберіть **Встановлення завершено**, а потім **Так**, щоб завершити редагування.



Для видалення зареєстрованих розкладів виберіть пункт **Скинути розклад**, а потім натисніть **Так**. Виберіть **Встановлення завершено**, а потім **Так**, щоб видалити графік.



Меню Конфігурація

У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню "Конфігурація" і його функцій.

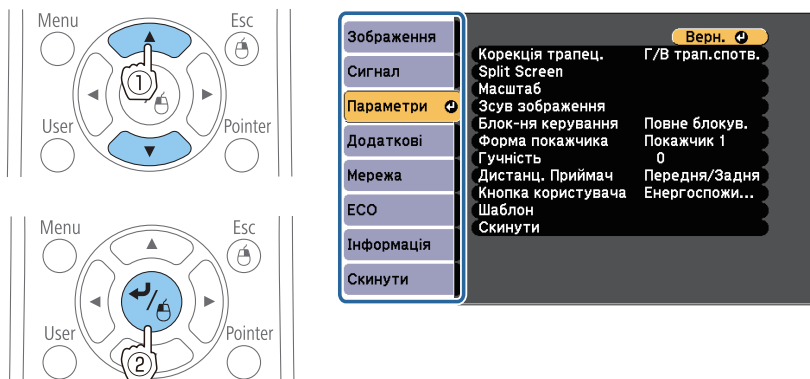
У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню "Конфігурація".

Опис виконання дій наводиться на прикладі пульта дистанційного керування, однак такі самі дії можна виконувати з панелі керування. Ознайомтеся зі списком доступних кнопок і їхніх функцій у розділі з описом відповідного меню.

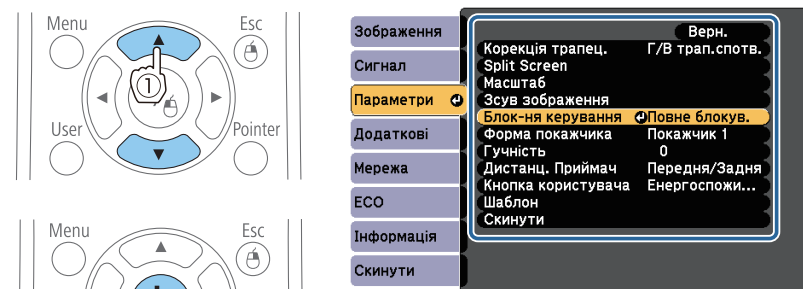
1 Відображення вікна меню Конфігурація.



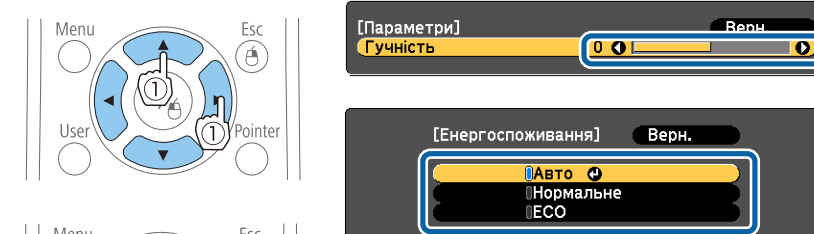
2 Виберіть пункт меню верхнього рівня.



3 Виберіть пункт підменю.





4 Виконайте настройку.





5 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].




Список пунктів меню конфігурації

Можливі настройки будуть різними залежно від моделі проектора, вхідного сигналу і джерела зображення.

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню Зображення  стор.185	Режим кольору	Динамічний, Презентація, Театр, Фото, Спорт, sRGB, Біла дошка, DICOM SIM і Режим корист.
	Яскравість	Від -24 до 24
	Контраст	Від -24 до 24
	Насичення кольору	Від -32 до 32
	Відтінок	Від -32 до 32
	Різкість	Від -5 до 5
	Темп. кольору	від 5000K до 10000K, від -3 до 6
	Додатково	Гама, RGB і RGBCMY
	Автодіафрагма	Вимкн., Нормальне, Вис. швидк.
Меню Сигнал  стор.187	Автоналаштування	Увімкн. і Вимкн.
	Розділ. здатність	Авто, Розтягнуте і Нормальне
	Трасування	-
	Синхрон.	-
	Позиція	Вгору, Вниз, Вліво і Вправо
	Прогресивна	Вимкн., Відео і Фільм/Авто
	Зменшення завад	Вимкн., NR1 і NR2
	Відеодіапазон HDMI	Авто, Нормальне і Розширений
	Вхідний сигнал	Авто, RGB і Компонент



Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Відеосигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 і SECAM
	Співвідн. сторін	Звичайний, Авто, 16:9, Повний, Масштаб і Оригінальне
	Край	Авто, Вимкн., 4% і 8%
	Обробка зображ.	Точно, Швидко
Меню Параметри  стор.189	Корекція трапец.	Г/В трап.спотв. і Quick Corner
	Split Screen	-
	Масштаб	0 (Широк.) до 40 (Теле)
	Зсув зображення	-
	Блок-ня керування	Повне блокув., Блок. Операції, і Вимкн.
	Форма покажчика	Покажчик 1, Покажчик 2, Покажчик 3
	Гучність	Від 0 до 20
	Дистанц. Приймач	Передня/Задня, Передня, Задня і Вимкн.
	Кнопка користувача	Енергоспоживання, Інформація, Прогресивна, Тестовий шаблон, Роздільна здатність, Екран шаблонів, Автокалібрування
	Шаблон	Екран шаблонів, Тип шаблону, Шаблон користувача і Тестовий шаблон




Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню Додаткові  стор.190	Easy Interactive Function	Елементи меню Загальні Автокалібрування, Ручне калібруван., Налаш. сенс. прис., Режим пера, Наведення курсора, Додатково Пункти Інтерактивний з ПК Режим роботи пера, Увім.нат-ня пр. кн., Додатково
	Параметри білої дошки	-
	Дисплей	Повідомлення, Фон дисплея, Екран запуску, Вимкнення A/V, Панелі інструм., Піктогр. реж. пера, Управління проектором
	Лого користувача	-
	Проекція	Передня, Передня/Догори дном, Задня, Задня/Догори дном
	Операція	Direct Power On, Висотний режим, Пошук джерела, Автоувімкнення
	Налаштування A/V	Вихід A/V, Аудіовихід, Вихід аудіо HDMI1, Вихід аудіо HDMI2
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Бездрот.мишка/USB Display
	Параметри часу/графіка	-
	Мова	15 або 35 мов*

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
ECO меню  стор.213	Енергоспоживання	Авто, Нормальне, ECO
	Оптимізатор світла	Увімкн. і Вимкн.
	Режим очікування	Увімкн. і Вимкн.
	Час реж. очікування	Від 1 до 30
	Тайм. вимк. A/V	Увімкн. і Вимкн.
	Режим очікування	Зв'язок вкл. і Зв'язок вимк.
Меню Інформація  стор.215	Дані про проектор	Час роб. лампи, Джерело, Вхідний сигнал, Розділ. здатність, Відеосигнал, Част. оновлення, Дані синхронізації, Статус, Серійний номер, EventID
	Версія	Main, Main2
Меню Скидання  стор.216	Скинути все	-
	Скинути час роб. лампи	-

* Кількість мов залежить від регіону, в якому використовується проектор.

Меню Мережа

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню Простий  стор.202	Проектор	-
	Пароль Web Remote	-
	Ключове слово	Увімкн. і Вимкн.
Меню Бездротова мережа  стор.202	Живл. бездр. LAN	Увімкн. і Вимкн.
	Wi-Fi Protected Setup	-

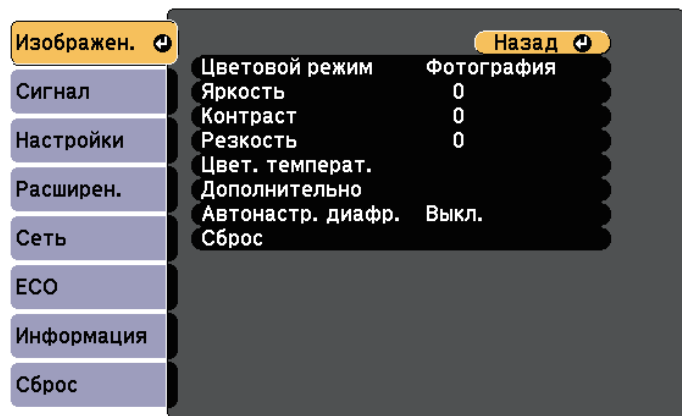
Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Режим з'єднання	Швидкий і Розширений
	Автоналашт. SSID	Увімкн. і Вимкн.
	SSID	-
	Пошук точки доступу	-
	Канал	1ch, 6ch і 11ch
	Показ SSID	Увімкн. і Вимкн.
	DHCP	Увімкн. і Вимкн.
	Адреса IP	-
	Маска підмережі	-
	Адр. маш.-шлюзу	-
	Сервер WINS	-
	Сервер DNS	-
	Показ IP-адреси	Увімкн. і Вимкн.
Меню Безпека  стор.205	Безпека	Відкрити, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Меню Дротова LAN  стор.208	DHCP	Увімкн. і Вимкн.
	Адреса IP	-
	Маска підмережі	-
	Адр. маш.-шлюзу	-
	Сервер WINS	-
	Сервер DNS	-
	Показ IP-адреси	Увімкн. і Вимкн.
Меню Параметр адміністратора  стор.209	Пароль адміністратора	-
	Ім'я хоста мережі	-
	Пароль PLink	-
	Пароль керув. Web	-

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Monitor: Пароль	-
	Безпечне HTTP-з'єднання	Увімкн. і Вимкн.
	Повід.про пошту	-
	Керування сертифікатами	-
	SNMP	-
	Пріоритетний шлюз	Дротова, Бездротова
	AMX Device Discovery	Увімкн. і Вимкн.
	Crestron RoomView	Увімкн. і Вимкн.
	Bonjour	Увімкн. і Вимкн.
	EPSON Message Broadcasting	Увімкн. і Вимкн.

Меню Зображення

Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.57](#)



Вкладене меню	Функція
Режим кольору	Вибір якості зображення відповідно до середовища. ☛ "Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)" стор.71
Яскравість	Регулювання яскравості зображення.
Контраст	Регулювання різниці між світлом і тінню на зображеннях.
Насичення кольору	(Регулювання можливе лише в разі надходження сигналу з роздільного або композитного відеовходу). Регулювання насичення кольору зображень.
Відтінок	(Регулювання можливе в разі надходження сигналів із роздільного відеовходу. Якщо сигнал надходить з композитного відеовходу, регулювання можливе лише для сигналу системи NTSC). Регулювання відтінку зображення.
Різкість	Регулювання різкості зображення.

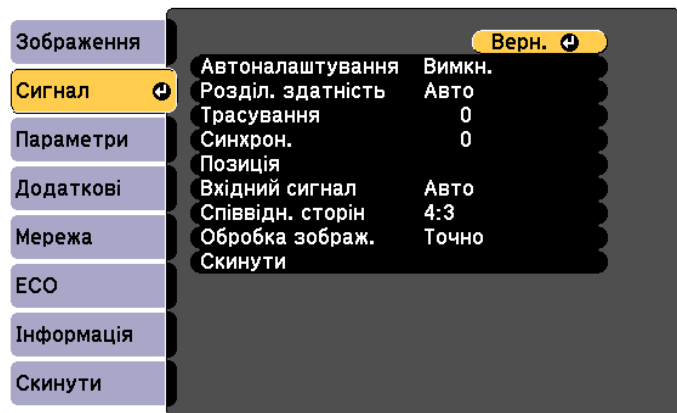
Вкладене меню	Функція
Темп. кольору	Регулювання відтінку зображення в цілому. При виборі високих значень зображення матиме синій відтінок, а при виборі низьких значень – червоний відтінок. Значення можна регулювати залежно від налаштувань Режим кольору . Для sRGB: від 5000 до 10000 K в 10 кроків Для інших налаштувань: від -3 до 6 за 10 кроків
Додатково	(Не вибирається, якщо для параметра Режим кольору встановлене значення sRGB). Регулювання можна здійснити, обравши наведені нижче пункти. Гама: можна відрегулювати кольори шляхом вибору одного зі значень корекції гама або відповідно до проєційованого зображення чи кривої гама кольорів. RGB: можна відрегулювати окремо компоненти R (червоний), G (зелений) і B (синій) для компенсації та підсилення. RGBCMY: можна відрегулювати відтінок, насичення і яскравість кожного кольору R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпурний), Y (жовтий) окремо.
Автодіафрагма	(Може встановлюватися, тільки якщо для параметра Режим кольору вибрано значення Динамічний , Театр або Режим корист.) Встановіть в режим Нормальне чи Вис. швидк. щоб відрегулювати діафрагму для досягнення найкращого освітлення зображень, які проєціюються. Виберіть функцію Вис. швидк. , щоб швидше коригувати діафрагму згідно швидкості кадру. Параметри зберігаються для кожного параметра Режим кольору. ☛ "Параметри Автодіафрагма" стор.72
Скидання	Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню "Зображення" . Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: ☛ "Меню Скидання" стор.216

Меню Сигнал

Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.



Не можна встановлювати параметри у меню Сигнал, коли джерелом зображення є Біла дошка, USB Display, USB1, USB2 або LAN.


☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.57](#)



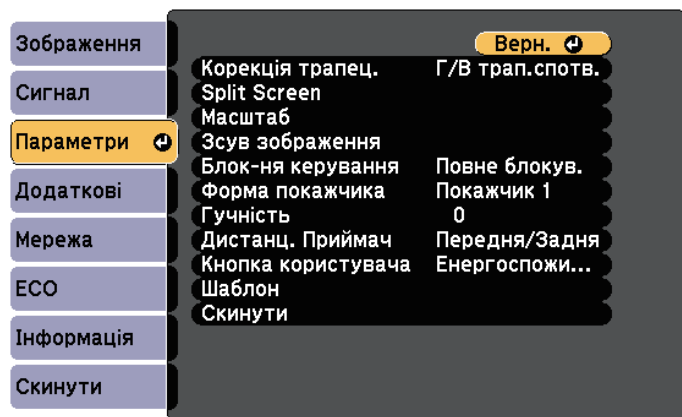
Вкладене меню	Функція
Автоналаштування	(Доступне лише за умови надходження аналогових вхідних сигналів RGB з комп'ютера). Якщо встановлено значення Увімкн. , в разі зміни вхідного сигналу автоматично виконується налаштування параметрів Трасування, Синхрон. і Позиція.

Вкладене меню	Функція
Розділ. здатність	(Доступне лише за умови надходження аналогових вхідних сигналів RGB з комп'ютера). Якщо встановлено значення Авто , роздільна здатність вхідного сигналу визначається автоматично. Якщо зображення неправильно проєціюється при значенні Авто , наприклад, частина зображення відсутня, встановіть значення Розтягнуте , якщо підключено комп'ютер з широким екраном, або значення Нормальне , якщо підключений комп'ютер має екран зі співвідношенням сторін 4:3 або 5:4.
Трасування	(Доступне лише за умови надходження аналогових вхідних сигналів RGB з комп'ютера). Налаштовування зображень на комп'ютері, якщо на них з'являються вертикальні смуги.
Синхрон.	(Доступне лише за умови надходження аналогових вхідних сигналів RGB з комп'ютера). Налаштовування зображень на комп'ютері в разі виникнення мерехтіння, розмитості або перешкод.
Позиція	(Цей режим не можна встановити, якщо джерелом зображення є HDMI1 або HDMI2). Налаштовування позиції відображення вгору, униз, ліворуч і праворуч, коли відсутня частина зображення, щоб спроектувати все зображення.
Прогресивна	<u>Чрезрядковий</u> (i) (сигнал перетворюється на <u>Прогресивна</u> (p) (перетворення IP)). Вимкн. : добре підходить для зображень з великою кількістю переміщень. Відео : добре підходить для звичайних відеозображень. Фільм/Авто : оптимально підходить для фільмів, комп'ютерних ігор та анімації.




Вкладене меню	Функція
Зменшення зав-ад	(Цей режим не можна встановити, якщо значення Обробка зображ. встановлено на Швидко .) Розгладжує необроблені зображення, які було конвертовано за допомогою параметра «Прогресивна». Є два режими. Виберіть улюблений параметр. Цей параметр рекомендується встановлювати в положення Вимкн. при перегляді зображень з джерел, де рівень завад дуже низький, наприклад із DVD.
Відеодіапазон HDMI	Якщо до портів HDMI1 або HDMI2 проектора підключено програвач DVD-дисків, відеодіапазон проектора встановлюється згідно з відеодіапазоном програвача DVD-дисків. Якщо вас турбують темні плями, що переливаються, або розмиті частини зображення, виберіть режим Розширений .
Вхідний сигнал	Можна вибрати вхідний сигнал з порту Computer. Якщо встановлено значення Авто , вхідний сигнал автоматично налаштовується відповідно до підключеного обладнання. Якщо при значенні Авто кольори відображаються неправильно, виберіть відповідний сигнал в залежності від підключеного обладнання.
Відеосигнал	Вхідний сигнал можна вибрати з порту Video. При встановленні Авто відеосигнали розпізнаються автоматично. Якщо на зображенні з'являються завади, або виникає помилка, наприклад за встановленого значення Авто не проектується жодне зображення, виберіть відповідний сигнал згідно з підключеним обладнанням.
Співвідн. сторін	Встановлення <u>співвідношення сторін</u>  для зображення, що проєціюється.  "Зміна значення параметра проектного зображення" стор.73







Вкладене меню	Функція
Край	(Цей режим можна встановлювати лише за умови, що вхідним сигналом є композитний відеосигнал.) Виконується обрізка частини вхідного зображення (визначається область зображення для проєціювання). Для області обрізання можна вибрати значення Вимкн. , 4% або 8% . Можна обрати Авто , якщо джерело – HDMI1 або HDMI2. Якщо встановити значення Авто , цей параметр буде автоматично змінений відповідно до джерела сигналу.
Обробка зображ.	(Цей пункт неможливо вибрати, якщо для параметра Режим пера функції Easy Interactive Function встановлено значення Інтерактивний з ПК). Якщо вибрати Точно , перевага надаватиметься якості зображення, яке буде проєціюватися. Якщо вибрати Швидко , перевага надаватиметься швидкості обробки зображення, яке буде проєціюватися. У цьому разі покращується можливість відстеження пера під час використання інтерактивних функцій.
Скидання	Ви можете відновити всі значення регулювання в меню Сигнал до їх стандартних значень, крім параметрів Вхідний сигнал і Обробка зображ. Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:  "Меню Скидання" стор.216


Меню Параметри



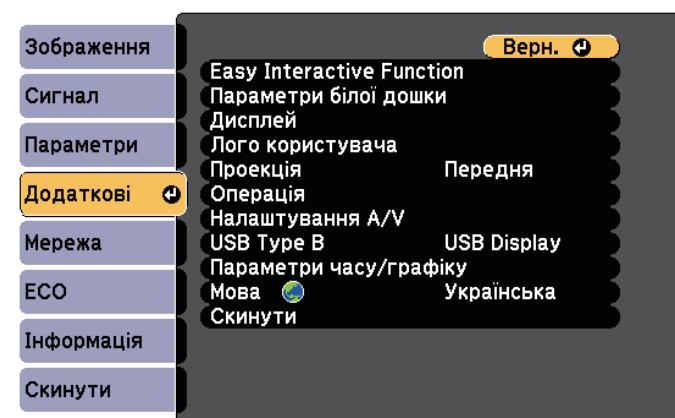
Вкладене меню	Функція
Корекція трапец.	Коригування трапецеїдного спотворення. <ul style="list-style-type: none"> Коли вибрано Г/В трап.спотв.: Для коригування горизонтальних та вертикальних трапецеїдних спотворень відрегулюйте параметри Верт. трапец. спотв. і Гориз. трапец спотв. Якщо вибрано режим Quick Corner: Виберіть і відкоригуйте чотири кути зображення, яке проєціюється на екран. <ul style="list-style-type: none"> "Quick Corner" стор.63
Split Screen	Зміни в режимі «Split Screen». <ul style="list-style-type: none"> "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" стор.135
Масштаб	Регулює розмір проєктованого зображення.
Зсув зображення	Положення зображення можна відрегулювати без переміщення проєктора. <ul style="list-style-type: none"> "Регулювання положення зображення (Зсув зображення)" стор.65




Вкладене меню	Функція
Блок-ня керування	Цим параметром можна скористатися для обмеження операцій на панелі керування проєктора. <ul style="list-style-type: none"> "Обмеження операції (Блок-ня керування)" стор.158
Форма покажчика	Вибір форми покажчика. <p>Покажчик 1: </p> <p>Покажчик 2: </p> <p>Покажчик 3: </p> <ul style="list-style-type: none"> "Функція покажчика (Покажчик)" стор.149
Гучність	(Цей режим не можна встановити, якщо джерелом зображення є Біла дошка.) Регулювання гучності. Значення параметра зберігаються для кожного джерела зображення.
Дистанц. Приймач	Обмеження прийому операційного сигналу з пульта дистанційного керування. Якщо встановлено значення Вимкн. , виконання будь-яких дій за допомогою пульта дистанційного керування неможливе. Якщо потрібно виконувати дії з пульта дистанційного керування, натисніть кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування і не відпускайте приблизно 15 секунд, щоб відновити стандартне значення параметра.
Кнопка користувача	У меню Конфігурація можна вибрати елемент, який буде призначено кнопці [User] на пульті дистанційного керування. Після натискання кнопки [User] відобразиться призначений пункт меню/екран налаштування, де можна встановити параметри швидкого доступу до функцій. Кнопці [User] можна призначити один з наведених нижче пунктів. Енергоспоживання, Інформація, Прогресивна, Тестовий шаблон, Роздільна здатність, Екран шаблонів, Автокалібрування

Вкладене меню	Функція
Шаблон	<p>Екран шаблонів: відображення шаблону.</p> <p>Тип шаблону: можна вибрати один із п'яти шаблонів або шаблон користувача. Шаблони 1-4 відображають лінії проекції, тобто лінійку або сітку з ліній. Шаблон 5 — це тестовий шаблон для регулювання фокуса на екранах зі співвідношенням сторін 4:3.</p> <p>Шаблон 1:  Шаблон 2: </p> <p>Шаблон 3:  Шаблон 4: </p> <p>Шаблон 5: </p> <p>Шаблон користувача: запис шаблону користувача.  "Збереження шаблону користувача" стор.154</p> <p>Тестовий шаблон: при налаштуванні проектора відображається тестовий шаблон, що дає змогу відрегулювати проекцію, не підключаючи інше обладнання. Під час відображення тесту шаблону можна виконувати регулювання масштабу та фокуса, а також корекцію трапецієдного спотворення. Щоб скасувати тестовий шаблон, натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або на панелі керування.</p> <div> <p>Попередження</p> <p>Якщо шаблон відображатиметься протягом тривалого часу, на проєктованих зображеннях може залишитися відбиток шаблону.</p> </div>

Вкладене меню	Функція
Скидання	<p>можна скинути до типових значень всі налаштування в меню Параметри, крім пунктів Масштаб, Зсув зображення і Кнопка користувача.</p> <p>Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:  "Меню Скидання" стор.216</p>


Меню Додаткові



Вкладене меню	Функція
Easy Interactive Function	<p>Дає змогу використовувати та налаштовувати інтерактивні функції.  "Режими інтерактивних функцій" стор.76 Детальні відомості див. у наведеній нижче таблиці.  "Параметри налаштування Easy Interactive Function" стор.193</p>
Параметри білої дошки	<p>Налаштування Режиму білої дошки  "Екран Параметри білої дошки" стор.195</p>

Вкладене меню	Функція
Дисплей	<p>Налаштовування параметрів, пов'язаних з дисплеєм проектора.</p> <p>Повідомлення: При встановленні Вимкн. не будуть відображатися наступні елементи.</p> <p>Назви пунктів, якщо змінено значення параметрів Джерело, Режим кольору або Співвідн. сторін, повідомлення, якщо відсутній сигнал, та попередження, наприклад Попередж. вис. темп.</p> <p>Фон дисплея*1: можна встановити фон, який відображатиметься на екрані в разі відсутності сигналу зображення – Чорний, Синій або Логотип.</p> <p>Екран запуску*1: коли встановлено значення Увімкн., на початку проєціювання відображається зображення Лого користувача.</p> <p>Вимкнення A/V*1: вибір фону, який відображатиметься на екрані при натисканні кнопки [A/V Mute] на пульті дистанційного керування – Чорний, Синій або Логотип.</p> <p>Панелі інструм.: налаштовує наявність або відсутність постійного відображення вкладки панелі інструментів під час використання Режим анотації.</p> <p>Піктогр. реж. пера: налаштування положення, де буде відображатися піктограма режиму пера під час використання інтерактивних функцій. Піктограма прихована, якщо вибрано значення Вимкн..</p> <p>Управління проектором: налаштування положення, де буде відображатися панель інструментів проектора під час використання інтерактивних функцій. За замовчуванням встановлено значення Вниз. Якщо вибране значення Вимкн., панель інструментів проектора приховується.</p>
Лого користувача *1	<p>Змінення логотипу користувача, яке відображатиметься в якості Фон дисплея у режимі Вимкнення A/V і т.ін.</p> <p>☛ "Збереження логотипа користувача" стор.153</p>

Вкладене меню	Функція
Проекція	<p>Виберіть один із описаних нижче методів в залежності від способу установки проектора.</p> <p>Передня, Передня/Догори дном, Задня і Задня/Догори дном</p> <p>Значення параметра Проекція можна змінити як наведено нижче, утримуючи кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.</p> <p>Передня ↔ Передня/Догори дном</p> <p>Задня ↔ Задня/Догори дном</p> <p>☛ "Методи Встановлення" стор.32</p>
Операція	<p>Direct Power On: коли встановлене значення Увімкн., проектор вмикається зразу після увімкнення кабелю живлення у розетку електромережі.</p> <p>Майте на увазі, що коли шнур живлення підключено до електромережі, у разі відновлення енергопостачання та в інших подібних ситуаціях проектор вмикається автоматично.</p> <p>Висотний режим: якщо проектор використовується на висоті 1500 м або вище, установіть значення Увімкн..</p> <p>Пошук джерела: установіть значення Вимкн., щоб проєціювати зображення з того самого джерела, що й минулого разу, коли використовувався проектор.</p> <p>Автоувімкнення: (доступно лише якщо для параметра Режим очікування встановлено значення Зв'язок вкл.) Якщо цей параметр має значення Комп'ютер, проектор вмикається після отримання сигналів з порту комп'ютера, навіть якщо перебуває в режимі очікування. Стандартне значення цього параметра – Вимкн.</p>

Вкладене меню	Функція
Налаштування A/V	<p>Вихід A/V: (доступно лише якщо для параметра Режим очікування встановлено значення Зв'язок вкл.). Встановіть значення Завжди, щоб виводити аудіофайли та зображення на зовнішні пристрої, коли проектор перебуває в режимі очікування.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Не зважаючи на те, що в режимі очікування вентилятор обертається, це нормально. </div> <p>Вихід аудіо: Встановіть вхідний аудіопорт під час проєціювання зображення з портів Computer, Video і USB-A. Потім встановіть Аудіо1, Аудіо2 або Аудіо3 як вихідний аудіопорт незалежно від джерела сигналу.</p> <p>Вихід аудіо HDMI1/Вихід аудіо HDMI2: установіть аудіовхід під час проєціювання зображень з портів HDMI1 або HDMI2. Потім встановіть Аудіо1, Аудіо2 або Аудіо3, як вихідний аудіопорт для вибраного аудіовходу.</p>

Вкладене меню	Функція
USB Type B	<p>Easy Interactive Function: дає змогу використовувати інтерактивні функції для керування комп'ютерами (режим Інтеракт. комп.). Функції USB Display і Бездрот.мишка недоступні.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: дає змогу використовувати інтерактивні функції для керування комп'ютерами (режим Інтеракт. комп.) і USB Display. Функція Бездрот.мишка недоступна.</p> <p>Бездрот.мишка/USB Display: дозволяє використовувати функції Бездрот.мишка і USB Display. Інтерактивні функції не можна використовувати для керування комп'ютерами (режим Інтеракт. комп.).</p> <p>☛ "Проеціювання у режимі USB Display" стор.58</p> <p>☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.151</p> <p>☛ "Керування функціями ПК із проєкції екрана (режим «Інтеракт. комп.»)" стор.118</p>
Параметри часу/графіка	<p>У проекторі можна встановити дату і час, а також розклад роботи проектора, завдяки чому проектор виконуватиме вказані дії у заданий час.</p> <p>☛ "Налаштування розкладу" стор.173</p>
Мова	Дає змогу вибирати мову повідомлень і меню.
Скинути	<p>Відновлення стандартних значень параметрів Дисплей*1, Операція*2 і Налаштування A/V*3 у меню Додаткові до параметрів за замовчуванням.</p> <p>Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:</p> <p>☛ "Меню Скидання" стор.216</p>

*1 Окрім **Панелі інструм.**, **Піктогр. реж. пера** і **Управління проектором**. Якщо для параметра **Захист лого корист** встановлено значення **Увімкн.** в меню «Захисний пароль», налаштування, пов'язані з логотипом користувача, неможливо змінити. Зміни можна буде внести після встановлення для параметра **Захист лого корист** значення **Вимкн.**

☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.156](#)

*2 Окрім параметрів **Висотний режим** і **Пошук джерела**.

*3 Окрім **Вихід A/V**.

Параметри налаштування Easy Interactive Function

Загальні

Вкладене меню	Функція
Автокалібрування	Запуск автокалібрування. ☛ "Автоматичне калібрування" стор.80
Ручне калібруван.	Запуск ручного калібрування. ☛ "Калібрування вручну" стор.82
Налаш. сенс. прис. (лише для моделей EB-1430Wi)	<ul style="list-style-type: none"> • Схема встановлення: відображає пункти, щоб допомогти визначити положення встановлення сенсорного пристрою. • Живлення: встановіть на значення Увімкн., щоб увімкнути живлення сенсорного пристрою. • Регулювання кута: регулювання кута для лазерної дифузії. • Калібруван. дотику: калібрування операцій за допомогою дотику. <p>Інформація про методи налаштування сенсорного пристрою наведена далі. ☛ Посібник з встановлення</p>
Режим пера	<p>(Доступно лише якщо джерелом є Комп'ютер, HDMI1, HDMI2, USB Display або LAN.)</p> <p>Змінення режиму роботи пера Interactive Pen. Якщо встановити значення Анотації PC Free (за замовчуванням), можна малювати по проекції екрану. Якщо встановити значення Інтерактивний з ПК, можна працювати на комп'ютері з проекції екрана. Можна змінити режим роботи пера Interactive Pen, натиснувши кнопку [Pen Mode] на пульті дистанційного керування або піктограму режиму пера на проекції екрана.</p>

Вкладене меню	Функція
Наведення курсора	Якщо встановити значення Увімкн. (за замовчуванням), вказівник миші слідує за наконечником пера, коли ви наводите його на екран та пересуваєте.

Вкладене меню	Функція
Додатково	<ul style="list-style-type: none"> • Відст. проекторів: під час використання кількох проекторів в одному приміщенні відрегулюйте роботу пера Interactive Pen відповідно до відстані між проекторами. Якщо робота пера Interactive Pen нестійка, спробуйте використати інший режим. Стандартне налаштування для Режим 1 – відстань у 2 м. • Синхр. проекторів: під час використання кількох проекторів в одному приміщенні, виберіть спосіб контролю переходу пера Interactive Pen. Якщо встановити значення Інфрачервона (за замовчуванням), для синхронізації використовуватиметься лише інфрачервоний зв'язок. Установіть значення Дротова під час підключення проекторів за допомогою кабелів. ☛ "Підключення декількох проекторів" стор.49 • Дрот. реж. синхр.: якщо встановити значення Режим 1 (за замовчуванням), для синхронізації використовуватиметься лише підключення за допомогою кабелів. Під час вибору Режим 2 одночасно виконується інфрачервона синхронізація, навіть якщо для параметра Синхр. проекторів встановлено значення Дротова. Встановіть значення Режим 2 під час використання в одному приміщенні проекторів, які не підтримують з'єднання за допомогою кабелів. • Дія кнопки пера: якщо встановити значення Гумка (за замовчуванням), функція наконечника перемикається між пером і гумкою під час кожного натискання кнопки збоку пера Interactive Pen. • Підтв. очищ. екрану: якщо встановити значення Увімкн. (за замовчуванням), перед очищенням усього вмісту, який було намальовано на проекції екрану, з'явиться екран підтвердження. • Палітра кольорів: якщо встановити значення Палітра 2, вона зміниться на палітру кольорів, яка підходить для осіб, що не розрізняють кольорів. Спробуйте встановити значення Палітра 2, якщо палітру кольорів за замовчуванням погано видно.

Інтерактивний з ПК

Встановіть, коли бажаєте працювати на комп'ютері з проекції екрана.

Вкладене меню	Функція
Режим роботи пера	<p>Для моделей EB-1430Wi Установлюйте режими роботи пера Interactive Pen або операцій за допомогою дотику залежно від операційної системи підключеного ПК.</p> <p>Режим 1 (за замовчуванням): дозволяє виконувати операції за допомогою миші за допомогою пера Interactive Pen або пальця. Виберіть цей режим, якщо на підключеному ПК встановлено ОС Windows XP або ранішу версію. Функції мультитотику та рукописного вводу доступні в ОС Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 і Windows Vista. Введення за допомогою пера недоступне.</p> <p>Режим 2: дозволяє виконувати операції за допомогою миші з використанням пера Interactive Pen або пальця. Виберіть, якщо підключений комп'ютер працює під управлінням ОС Windows Vista або пізнішої версії або Mac OS X. Функції мультитотику, рукописного вводу та введення за допомогою пера доступні в ОС Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 і Windows Vista.</p> <p>Режим 3: дозволяє виконувати операції миші. Виберіть цей режим, якщо на підключеному ПК встановлено ОС Linux.</p> <p>Для моделей EB-1420Wi Установіть режим роботи й кількість користувачів пера Interactive Pen.</p> <p>Два кор./миша (за замовчуванням)/Один кор./миша: дозволяє виконувати операції миші за допомогою пера Interactive Pen.</p> <p>Один кор./перо: функції введення за допомогою пера та рукописного вводу доступні в ОС Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 і Windows Vista.</p>

Вкладене меню	Функція
Увім.нат-ня пр. кн.	(доступне лише якщо для параметра Режим роботи пера встановлено значення Режим 1/Режим 3, Два кор./миша або Один кор./миша). Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. , довге натискання пером працює як натискання правої кнопки миші.
Додатково	<ul style="list-style-type: none"> Кн. на кінч. ручк.: дає змогу вибирати операції, що виконуватимуться кінчиком пера Interactive Pen. За замовчуванням для цього параметра встановлено значення Нат-ня лів. кн. Авторег.зони пера: якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. (за замовчуванням), зона дії пера автоматично регулюється, якщо змінюється роздільна здатність екрана підключеного комп'ютера. Установіть значення Вимкн., якщо не потрібно автоматично регулювати область пера, яку було відрегульовано вручну. Руч. рег. зони пера: регулювання зони пера вручну.

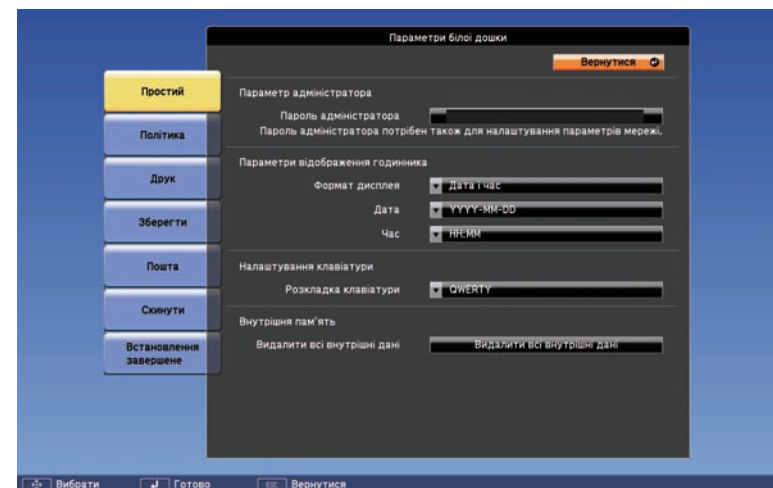
Екран Параметри білої дошки

Застереження щодо роботи і формат алфавітно-цифрового тексту для екрану Параметри білої дошки такі самі, як і в меню Мережа.

☛ "Примітки щодо роботи з меню Мережа" [стор.201](#)

☛ "Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою" [стор.201](#)

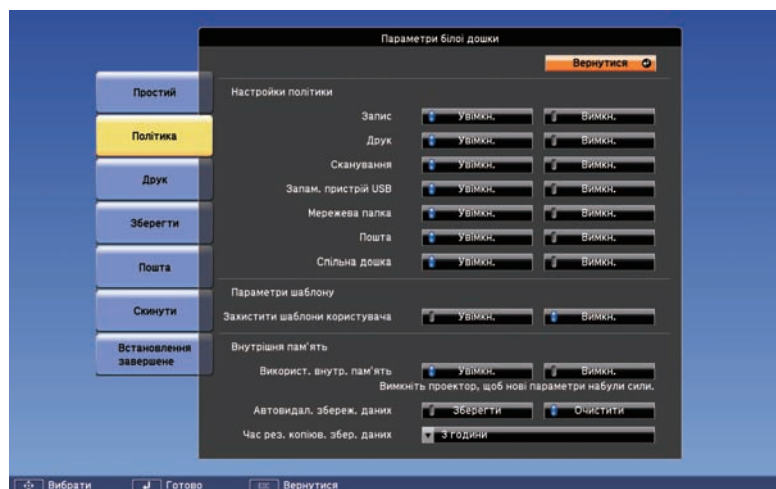
Меню Простий



Вкладене меню	Функція
Параметр адміністратора	Пароль адміністратора: встановлення паролю адміністратора. Можна ввести до 16 однобайтових алфавітно-цифрових знаків. Пароль адміністратора використовується і для меню Мережа. ☛ "Меню Параметр адміністратора" стор.209
Параметри відображення годинника	Встановіть формат відображення годинника на нижній панелі інструментів. Встановіть дату та час в пункті Дата/час з меню параметрів графіка. ☛ "Встановлення часу" стор.173
Налаштування клавіатури	Встановіть розкладку віртуальної клавіатури, яка використовується в режимі білої дошки. Можна вибрати QWERTY, QWERTZ або AZERTY.

Вкладене меню	Функція
Внутрішня пам'ять	Видалити всі внутрішні дані: видалення всіх даних у внутрішній пам'яті. Видалення даних внутрішньої пам'яті не може бути зупинено. Будуть видалені дані про шаблони, адресна книга та дані про з'єднання в режимі білої дошки. Користуйтеся цією функцією, якщо виникли будь-які проблеми з внутрішньою пам'яттю або перед ремонтом чи утилізацією проектора.

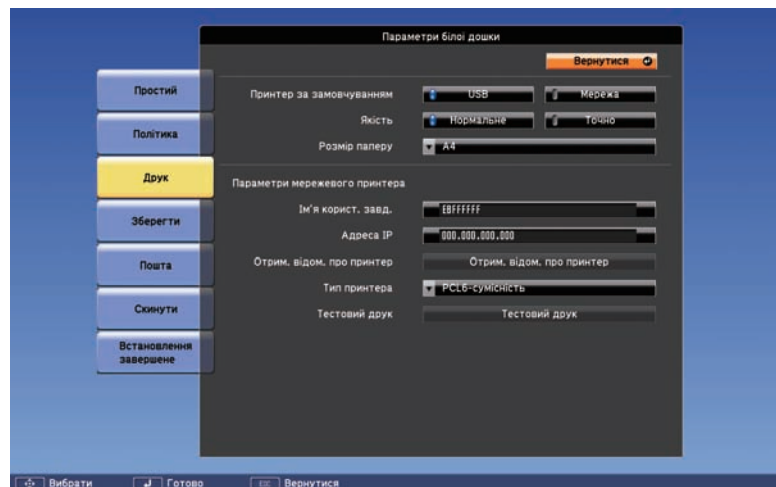
Меню Політика



Вкладене меню	Функція
Настройки політики	Вмикає або вимикає такі функції як знімок, друк або сканування.
Параметри шаблону	Захистити шаблони користувача: якщо встановлено значення Увімкн. , шаблони користувача можуть бути встановлені тільки через веб-переглядач. Якщо встановлено значення Вимкн. , їх також можна встановити в Режим білої дошки.

Вкладене меню	Функція
Внутрішня пам'ять	Використовувати внутрішню пам'ять: коли встановлено значення Увімкн. , дані, створені в Режим білої дошки, зберігаються на внутрішньому накопичувачі. Коли встановлено на Вимкн. , за один раз можна редагувати лише одну сторінку, а функція внутрішньої пам'яті буде обмежена. Звичайно радимо встановити параметр на Увімкн. Автовидалення збережених даних: якщо параметр встановлено на Очистити , всі дані малюнків будуть видалені з внутрішньої пам'яті після вимкнення проектора. Звичайно радимо встановити параметр на Зберегти в пам'яті. Час створення резервної копії для збережених даних: визначення часу збереження резервної копії намальованого вмісту, в разі випадкового вимкнення живлення. Резервна копія зберігається навіть попри те, що Автовидалення збережених даних встановлено на Очистити

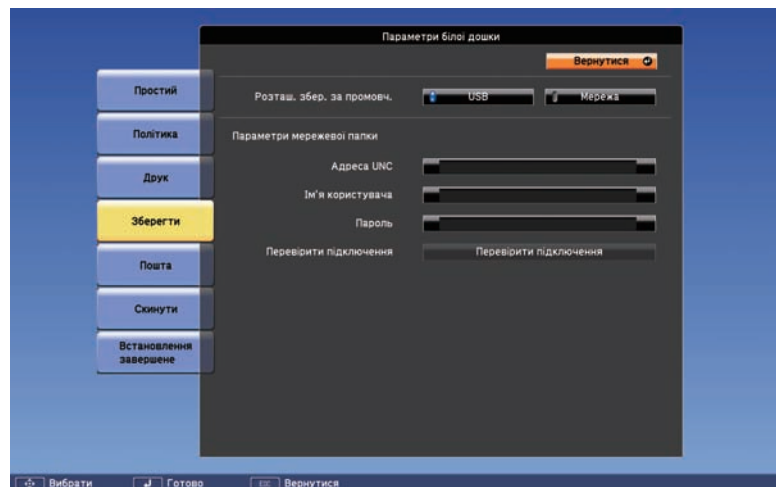
Меню Друк






Вкладене меню	Функція
Принтер за замовчуванням	Визначте принтер, який за замовчуванням використовується для друку. Вибраний принтер показано за замовчуванням у Режимі білої дошки. У Режим анотації цей принтер використовується автоматично.
Якість	Встановлення якості друку.
Розмір паперу	Встановіть розмір паперу.
Ім'я корист. завд.	Задайте ім'я користувача, яке буде використовуватись для завдання друку. Якщо нічого не задано, відображається назва проектора. Під час редагування можна ввести до 64 однобайтових алфавітно-цифрових символів (крім " *+ , / ; < = > ? [\] ` ' : і пробілів).

Вкладене меню	Функція
IP-адреса	Введіть IP-адресу для мережевого принтера. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Отримати відомості про принтер	Зв'язується з принтером, пов'язаним з IP-адресою, і автоматично визначає тип принтера.
Тип принтера	Встановлює тип підключеного принтера. Звичайно слід використовувати автоматично налаштовані значення, коли отримано інформацію принтера.
Тестовий друк	Друкує тестову сторінку.

Меню Зберегти



Вкладене меню	Функція
Розташ. збер. за промовч.	<p>Встановлює розташування збереження за замовчуванням для намальованого.</p> <p>Це показано як розташування збереження за замовчуванням під час збереження даних у Режим білої дошки.</p> <p>У Режим анотації це місце використовується для автоматичного збереження даних.</p>

Вкладене меню	Функція
Адреса UNC	<p>Встановлення назви мережної папки в UNC «\\host name \share name». Встановіть IP-адресу або ім'я NetBIOS як назву хоста. Можна ввести до 63 однобайтових алфавітно-цифрових символів (крім " * + , ; < = > ? [] ` пробілів).</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Якщо IP-адреса встановлена як назва хосту, для зв'язку з сервером обміну файлами використовується CIFS-протокол. Якщо для конфігурації маршрутизації використовується протокол TCP, під час підключення підмережа пропускається і зв'язок встановлюється поза її межами. • Якщо ім'я NetBIOS встановлено як назва хосту, для зв'язку з сервером обміну файлами використовується SMB-протокол. Для підключення до файлообмінного сервера, який перебуває поза межами підмережі, слід налаштувати сервер WINS.  "Меню Бездротова мережа" стор.202  "Меню Дротова LAN" стор.208 </div>
Ім'я користувача	Встановіть ім'я користувача, який має право запису/читання у мережній папці. Можна ввести до 64 однобайтових алфавітно-цифрових символів (без пробілів). Якщо також необхідно ввести ім'я домену, додайте ім'я домену перед іменем користувача, відокремивши його зворотною нахисною рисою.
Пароль	Введіть пароль для імені користувача. Можна ввести до 64 однобайтових алфавітно-цифрових знаків. Значення буде встановлено та позначено зірочкою (*) після введення пароля та натиснення кнопки Встановлення завершено .
Перевірити підключення	Виконує перевірку підключення.

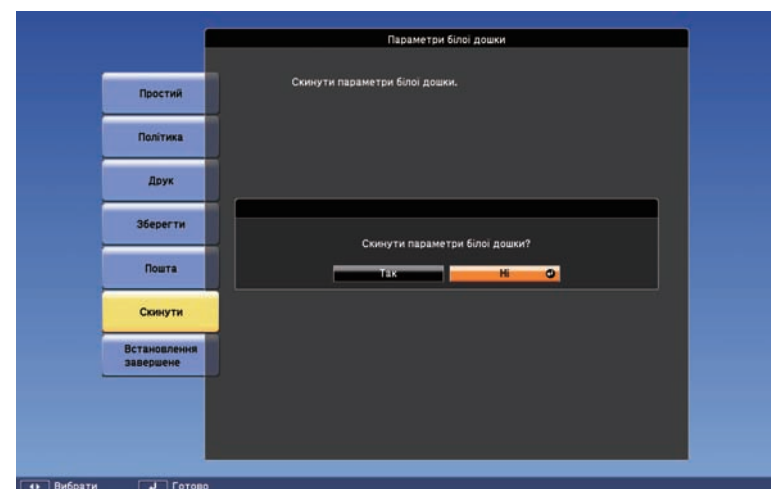
Меню Пошта



Вкладене меню	Функція
Сервер SMTP	<p>Виберіть поштовий сервер, вказавши ім'я хоста або IP-адресу. Можна ввести до 63 однобайтових алфавітно-цифрових символів (крім " * + , ; < = > ? [\] ' : і пробілів).</p> <p>Для визначення імені хоста потрібен DNS-сервер в мережі.</p> <p>☛ "Меню Бездротова мережа" стор.202</p> <p>☛ "Меню Дротова LAN" стор.208</p> <p>Для визначення IP-адреси можна ввести в кожному полі числа від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси.</p> <p>127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p>
Автентифікація	Вибір методу автентифікації для поштового сервера.
Номер порту	Введення номера порту сервера SMTP. Значення за замовчуванням: 25. Можна використовувати значення від 1 до 65535.

Вкладене меню	Функція
Ім'я користувача	Введіть ім'я користувача для автентифікації поштового сервера. Можна ввести до 64 однобайтових алфавітно-цифрових знаків (без пробілів).
Пароль	Введіть пароль для імені користувача. Можна ввести до 64 однобайтових алфавітно-цифрових знаків (без пробілів).
Від	Введіть електронну адресу, яка відобразиться в полі відправника. Для електронної адреси можна ввести до 64 однобайтових алфавітно-цифрових символів (крім " () , ; < > [\] : і пробілів).
Адр. ел. пошти за промовч.	Введіть електронну адресу за замовчуванням, на яку слід надсилати повідомлення. Для електронної адреси можна ввести до 64 однобайтових алфавітно-цифрових символів (крім " () , ; < > [\] : і пробілів).
Надіслати тестове повідомлення	Підключається до сервера і надсилає тестове повідомлення на Адресу електронної пошти за замовчуванням.

Меню Скинути



Повертає Параметри білої дошки на налаштування за замовчанням.
Видалення таких даних, збережених у внутрішній пам'яті.

- Дані про шаблони
- Адресна книга
- Дані про з'єднання в режимі білої дошки

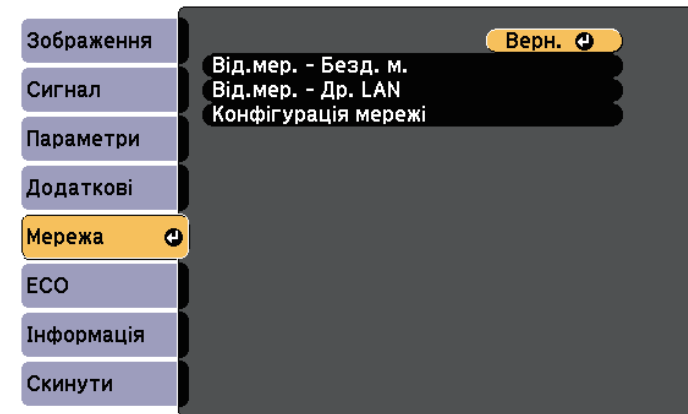
Меню Мережа

Якщо для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.** у меню **Захисний пароль**, відображається повідомлення, й змінити налаштування мережі буде неможливо. Щоб змінити налаштування мережі, слід встановити для параметра **Захист мережі** значення **Вимкн.**

☛ "Налаштування Захисний пароль" [стор.156](#)

Перш ніж налаштовувати меню «Мережа», встановіть час проектора. Якщо час не встановлено, підключення до бездротової локальної мережі може бути налаштоване неправильно.

☛ "Встановлення часу" [стор.173](#)



Вкладене меню	Функція
Від.мер. - Безд. м.	Відображається така інформація про стан мережі: <ul style="list-style-type: none"> • Режим з'єднання • Сис. з б. м. • Рівень антени • Назва проектора • SSID • DHCP • Адреса IP • Маска підмережі • Адр. маш.-шлюзу • Адреса MAC
Від.мер. - Др. LAN	Відображається така інформація про стан мережі: <ul style="list-style-type: none"> • Назва проектора • DHCP • Адреса IP • Маска підмережі • Адр. маш.-шлюзу • Адреса MAC

Вкладене меню	Функція
Конфігурація мережі	Для встановлення мережних елементів наявні наведені нижче меню. Простий, Бездротова мережа, Безпека, Дротова LAN, Параметр адміністратора і Скидання

Примітки щодо роботи з меню Мережа

Вибір пунктів у меню верхнього рівня та вкладених меню, а також внесення змін у вибрані елементи здійснюються так само, як і в меню Конфігурація.

Після виконання дій обов'язково перейдіть до меню Встановлення завершено і виберіть один з варіантів: Так, Ні або Скасувати. Якщо вибрати варіанти Так або Ні, ви повернетеся до меню Конфігурація.



Так: збереження параметрів і вихід із меню Мережа.
Ні: вихід з меню Мережа без збереження параметрів.
Скасувати: продовження роботи з меню "Мережа".

Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою

Меню Мережа містить пункти, які вимагають введення буквено-цифрових символів під час налаштування. У цьому разі відображається нижченаведена віртуальна клавіатура. Щоб ввести букву чи цифру, наведіть курсор на потрібну клавішу за допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶] на пульті дистанційного керування або кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶] на панелі керування і натисніть кнопку [↵]. Щоб ввести цифри, натискайте кнопки з цифрами на пульті дистанційного керування, утримуючи натиснутою кнопку [Num]. Після закінчення вводу натисніть клавішу **Finish** на клавіатурі для підтвердження. Щоб скасувати введені дані, натисніть на клавіатурі клавішу **Скс**.



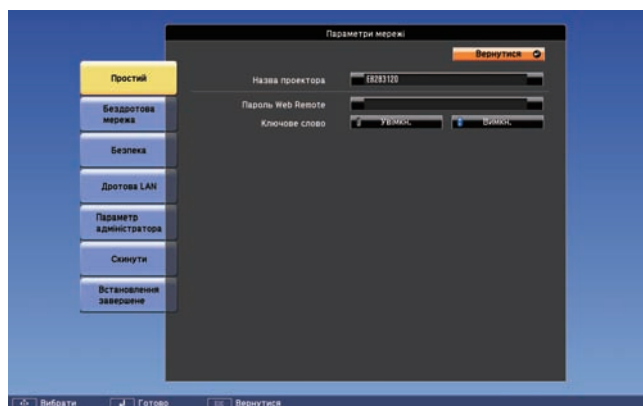
- Щоб переключити клавіатуру з малих літер на великі або навпаки, натисніть клавішу **CAPS**, а потім – клавішу [↵].
 - Щоб змінити набір символів у рамці, натисніть клавішу **SYM1/2**, а потім — клавішу [↵].
- Можна ввести такий текст.

Цифри	0123456789
Літери алфавіту	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Знаки	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- Окрім **SSID** в меню Мережа не можна вводити пробіли або двокрапку.
- Деякі знаки (" * , ; [\] ^) неможливо ввести за допомогою віртуальної клавіатури. Вводьте текст за допомогою браузера.
- ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" [стор.161](#)

Меню Простий



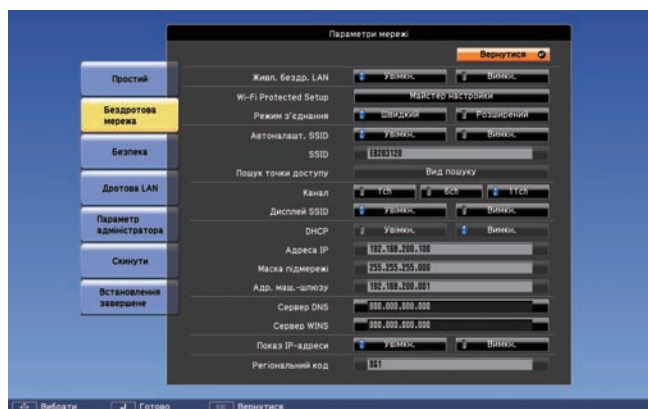
Вкладене меню	Функція
Проектор	Відображення імені проектора в програмах EasyMP Network Projection і EasyMP Multi PC Projection, що постачаються в комплекті. Під час редагування можна ввести до 16 однобайтових алфавітно-цифрових символів (крім " * + , / ; < = > ? [\] ').

Вкладене меню	Функція
Пароль Web Remote	Установлення пароля для використанні функції "Web Remote". Можна ввести до 8 однобайтових алфавітно-цифрових знаків (крім *). Web Remote — це функція комп'ютера, яка дає змогу керувати проектором за допомогою веб-браузера з комп'ютера, підключеного до мережі. ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" стор.161
Ключове слово	Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. , при спробі підключення проектора до комп'ютера у мережі необхідно ввести ключове слово. Це дає змогу запобігти перериванню презентацій через підключення інших комп'ютерів. Зазвичай потрібно встановлювати Увімкн. ☛ Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection

Меню Бездротова мережа

Щоб підключити проектор до комп'ютера через бездротову мережу, встановіть мережну карту для бездротової локальної мережі.

☛ "Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі"
стор.48



Вкладене меню	Функція
Живл. бездр. LAN	Для встановлення зв'язку між проектором і комп'ютером через бездротову мережу вкажіть для цього параметра значення Увімкн. Якщо ви не бажаєте підключатися до бездротової мережі, встановіть значення Вимкн. для попередження небажаного доступу.
Wi-Fi Protected Setup	Встановіть цей параметр при підключенні до мережі через точку доступу бездротової мережі, сумісної зі стандартом WPS (Wi-Fi Protected Setup)». Проектор можна легко підключити до точки доступу і налаштувати параметри безпеки. Виконуйте інструкції на екрані.

Вкладене меню	Функція
Режим з'єднання	Вибір режиму з'єднання, використовуваного під час встановлення зв'язку між проектором і комп'ютером через бездротову мережу. У разі вибору значення Швидкий автоматично створюється невелика мережа з проектора й комп'ютера, яка використовується з програмним забезпеченням EasyMP Network Projection. Якщо для параметра Автоналашт. SSID обрано значення Увімкн. , проектор стане простою точкою доступу; якщо встановлено значення Вимкн. , мережу буде створено в режимі Режим прямого підключення ». В разі вибору значення Розширений підключення виконується в інфраструктурному режимі » через встановлену точку доступу. Встановіть значення Додатково для моніторингу та управління проектором по мережі.
Автоналашт. SSID	За умови вибору для параметра "Режим з'єднання" значення Швидкий , вибір для цього параметра значення Увімкн. дозволяє швидше знайти потрібний проектор серед кількох проекторів. Значення SSID устанавлюється автоматично. У разі підключення до одного комп'ютера кількох проекторів у режимі "Швид. реж.", слід встановити для цього параметра значення Вимкн. , а також встановити для всіх підключених проекторів однакове значення SSID.
SSID	Введення SSID. Введіть SSID у разі його наявності для системи з бездротовою мережею, до якої підключено проектор. Можна ввести до 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів (символ ^ можна ввести тільки з веб-переглядача). Залиште SSID порожнім або встановіть значення ANY для встановлення з'єднання ANY.
Пошук точки доступу	У разі встановлення для параметра "Режим з'єднання" значення Розширений можна виконати пошук точок доступу, які знаходяться неподалік, й установити SSID для підключення з цих точок доступу. Залежно від параметрів точки доступу їх може бути не відображено в списку. Необхідно окремо виконати налаштування безпеки. ☛ "Вікно Пошук точки доступу" стор.205

Вкладене меню	Функція
Канал	Вибір каналів, які використовуються для підключення в режимі "Швидкий". У разі появи перешкод від інших сигналів використовуйте інший канал.
Показ SSID	Щоб запобігти відображенню SSID на екрані очікування локальної мережі, встановіть для цього параметра значення Вимкн.
DHCP	Можна встановити необхідність (Увімкн./Вимкн.) використання DHCP . Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. , не можна зазначати додаткові адреси.
Адреса IP	Введення призначеної проектору IP-адреси . У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Маска підмережі	Введення маски підмережі для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Адр. маш.-шлюзу	Введення IP-адреси шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак наведені нижче Адреси шлюзу використовувати не можна. Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)

Вкладене меню	Функція
Сервер DNS	Після встановлення поштового серверу та імені хоста, DNS-сервер дозволить відправляти електронною поштою анотації, створені за допомогою інтерактивної функції. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. 127.x.x.x, 192.9.2.x, 224.0.0.0 — 255.255.255.255 (де x — число від 0 до 255) Якщо для параметра DHCP встановлено значення Увімкн. , дані DNS-сервера отримуються з допомогою DHCP. В такому випадку ці параметри матимуть пріоритет.
Сервер WINS	Після того, як ви вкажете мережеву папку як місце для зберігання, Сервер WINS дозволить зберігати вміст анотацій, створених за допомогою інтерактивних функцій. Встановіть цей параметр при використанні Сервер WINS і вкажіть мережеву папку в іншій підмережі. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. 127.x.x.x, 192.9.2.x, 224.0.0.0 — 255.255.255.255 (де x — число від 0 до 255) Якщо ви не використовуєте Сервер WINS, встановіть значення 0.0.0.0. Якщо для параметра DHCP вказано Увімкн. , дані сервера WINS отримуватимуться з допомогою DHCP. В такому випадку ці параметри матимуть пріоритет.
Показ IP-адреси	Щоб запобігти відображенню адреси IP на екрані очікування локальної мережі, встановіть для цього параметра значення Вимкн.

Вікно Пошук точки доступу

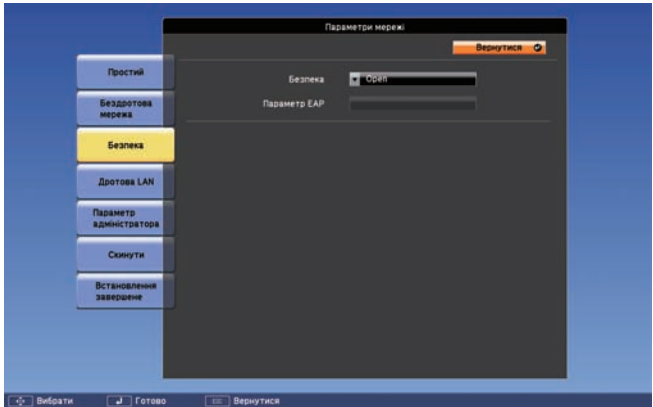
Виявлені точки доступу відображаються в списку.



Вкладене меню	Функція
Оновити	Повторний пошук точок доступу.
	Позначення уже встановленої точки доступу.
	Позначення точок доступу, для яких виконано налаштування безпеки. В разі вибору точки, для якої немає налаштувань безпеки, відображається меню "Бездротова мережа". В разі вибору точки, для якої налаштування безпеки встановлені відображається меню "Безпека". Виберіть тип безпеки відповідно до параметрів безпеки точки доступу.

Меню Безпека

Якщо додаткову мережну карту для бездротової локальної мережі не встановлено, переконливо рекомендується виконати налаштування безпеки.

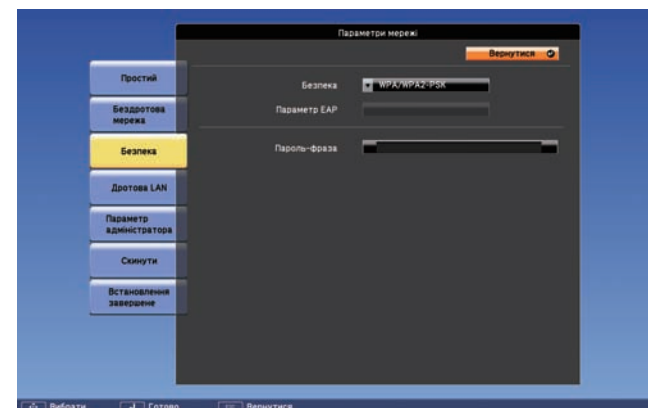


Вкладене меню	Функція
Безпека	<p>Вибір типу безпеки.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Якщо вибрано значення Швидкий Орен: налаштування безпеки не виконано. WPA2-PSK(AES) (лише за умови, що для параметра Автоналашт. SSID вибрано значення Увімкн.): обмін даними здійснюється з використанням налаштувань безпеки WPA2. Використовується спосіб шифрування AES. Під час встановлення зв'язку між комп'ютером і проектором уведіть значення, встановлене для кодової фрази. • Якщо вибрано значення Розширений Орен: налаштування безпеки не виконано. WPA/WPA2-PSK: підключення у режимі «WPA-персональний». Спосіб шифрування обирається автоматично відповідно до параметрів точки доступу. Установіть таку ж пароль-фразу, як і для точки доступу. WPA/WPA2-EAP: підключення у режимі «WPA-підприємство». Спосіб шифрування обирається автоматично відповідно до параметрів точки доступу. Виберіть цей параметр у разі використання протоколу LEAP.



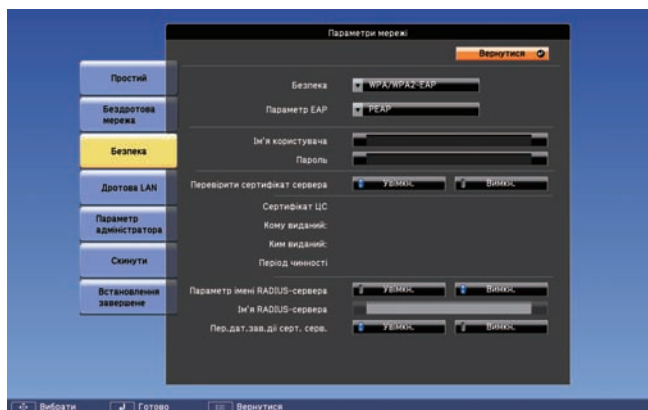
Установити WEP у якості способу шифрування для цього проектора неможливо.

Якщо вибрано значення WPA/WPA2-PSK



Вкладене меню	Функція
Пароль-фразу	<p>Введення кодової фрази. Можна ввести від 8 до 63 однобайтових алфавітно-цифрових символів. Після введення кодової фрази натисніть кнопку [↵] — значення буде збережене й відображатиметься із зірочкою (*).</p> <p>У разі використання програмного забезпечення EasyMP Network Projection кодову фразу вводити в комп'ютер не потрібно, якщо це початкова (стандартна) фраза.</p> <p>Рекомендується періодично змінювати пароль-фразу з міркувань безпеки. У разі ініціалізації параметрів мережі буде повернуто початкову пароль-фразу.</p> <p>☛ "Меню Скидання" стор.213</p> <p>У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером.</p> <p>☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" стор.161</p> <p>У режимі "Швидкий" встановлюється початкова кодова фраза. Початкова пароль-фразу приховується. Для використання Epson iProjection змініть пароль.</p>

Якщо вибрано значення WPA/WPA2-EAP



Вкладене меню	Функція
Параметр EAP	<p>Установіть протокол для автентифікації.</p> <p>PEAP: протокол автентифікації, що широко використовується у системах Windows Server.</p> <p>PEAP-TLS: протокол автентифікації, який використовується у системах Windows Server. Установіть його в разі використання сертифіката клієнта.</p> <p>EAP-TLS: протокол автентифікації, що широко використовується для використання сертифіката клієнта.</p> <p>EAP-Fast, LEAP: виберіть це значення, в разі використання таких протоколів автентифікації.</p>

Вкладене меню	Функція
Ім'я користувача	<p>Введення імені користувача, яке використовуватиметься для автентифікації. Можна ввести до 64 однобайтових алфавітно-цифрових знаків.</p> <p>У разі вибору значення PEAP-TLS або EAP-TLS буде відображено ім'я користувача, автоматично отримане з сертифіката клієнта. Якщо сервер автентифікації вимагає інше ім'я користувача, ім'я користувача можна змінити.</p> <p>У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтесь веб-браузером.</p> <p>☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" stop.161</p> <p>Якщо також необхідно ввести ім'я домену, додайте ім'я домену перед іменем користувача, відокремивши його зворотною нахисною рисою.</p>
Пароль	<p>Введення пароля, який використовуватиметься для автентифікації. Можна ввести до 64 однобайтових алфавітно-цифрових знаків. Значення буде встановлено та позначено зірочкою (*) після введення пароля та натиснення кнопки Finish.</p> <p>У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтесь веб-браузером.</p> <p>☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" stop.161</p>
Сертифікат клієнта	<p>Відображаються такі відомості, встановлені й збережені у сертифікаті клієнта: Кому виданий:, Ким виданий: і Період чинності. Це поле буде порожнім, якщо сертифікат не встановлено.</p>
Перевірити сертифікат сервера	<p>Щоб виконати перевірку для автентифікації сертифіката сервера, встановіть значення Увімкн.. Перевірка виконується за умови встановлення Сертифікат ЦС.</p> <p>☛ "Налаштування сертифікатів" stop.164</p>

Вкладене меню	Функція
Сертифікат ЦС	Відображаються такі відомості, встановлені й збережені у сертифікаті ЦС: Кому виданий. , Ким виданий і Період чинності . Це поле буде порожнім, якщо сертифікат не встановлено.
Параметр імені RADIUS-сервера	Щоб виконати автентифікацію імені сервера під час перевірки сертифіката сервера, встановіть значення Увімкн. . Зазначення імені сервера знижує ризик підключення до невідповідного сервера автентифікації.
Ім'я RADIUS-сервера	Зазначте ім'я сервера автентифікації. Можна ввести до 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів (крім ^).
Пер.дат.зав.дії серт. серв.	Щоб під час перевірки сертифіката сервера перевірити термін його чинності, встановіть значення Увімкн. .

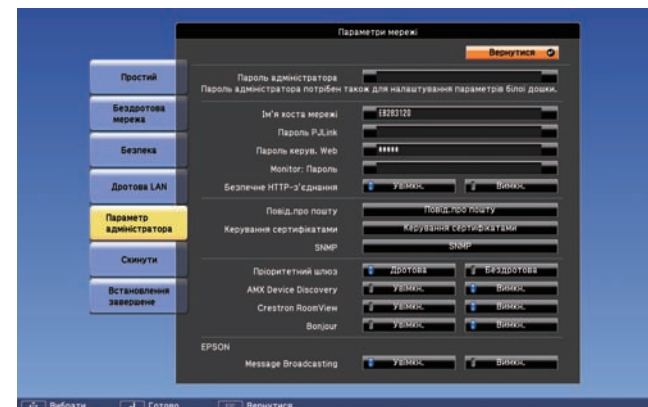
Меню Дротова LAN



Вкладене меню	Функція
DHCP	Можна встановити необхідність (Увімкн./Вимкн.) використання DHCP . Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. , не можна зазначати додаткові адреси.
Адреса IP	Введення призначеної проєктору IP-адреси . У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Маска підмережі	Введення маски підмережі для проєктора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі. 0.0.0.0, 255.255.255.255

Вкладене меню	Функція
Адр. маш.-шлюзу	Введення IP-адреси шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак наведені нижче <u>Адреси шлюзу</u> використовувати не можна. Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Сервер DNS	Після встановлення поштового серверу та імені хоста, DNS-сервер дозволить відправляти електронною поштою анотації, створені за допомогою інтерактивної функції. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. 127.x.x.x, 192.9.2.x, 224.0.0.0 — 255.255.255.255 (де x — число від 0 до 255) Якщо для параметра DHCP встановлено значення Увімкн. , дані DNS-сервера отримуються з допомогою DHCP. В такому випадку ці параметри матимуть пріоритет.
Сервер WINS	Після того, як ви вкажете мережеву папку як місце для зберігання, Сервер WINS дозволить зберігати вміст анотацій, створених за допомогою інтерактивних функцій. Встановіть цей параметр при використанні Сервер WINS і вкажіть мережеву папку в іншій підмережі. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. 127.x.x.x, 192.9.2.x, 224.0.0.0 — 255.255.255.255 (де x — число від 0 до 255) Якщо ви не налаштовуєте Сервер WINS, встановіть значення 0.0.0.0. Якщо для параметра DHCP вказано Увімкн. , дані сервера WINS отримуватимуться з допомогою DHCP. В такому випадку ці параметри матимуть пріоритет.
Показ IP-адреси	Щоб запобігти відображенню адреси IP на екрані очікування локальної мережі, встановіть для цього параметра значення Вимкн.

Меню Параметр адміністратора



Вкладене меню	Функція
Пароль адміністратора	Введення пароля для входу у меню "Параметр адміністратора" для налаштування параметрів мережі. Можна ввести до 16 однобайтових алфавітно-цифрових знаків (крім *). Якщо пароль адміністратора не встановлений, натисніть ОК , залишивши поле пароля порожнім. Пароль адміністратора використовується також для меню Параметри білої дошки. ☛ "Меню Простий" стор.195
Ім'я хоста мережі	Це ім'я використовується для ідентифікації проектора в меню «Керування Web». Можна ввести до 15 однобайтових алфавітно-цифрових знаків. Можна використовувати тільки символи - (дефіс) і _ (підкреслення). (Перший символ повинен бути алфавітним, а останній – алфавітно-цифровим.)

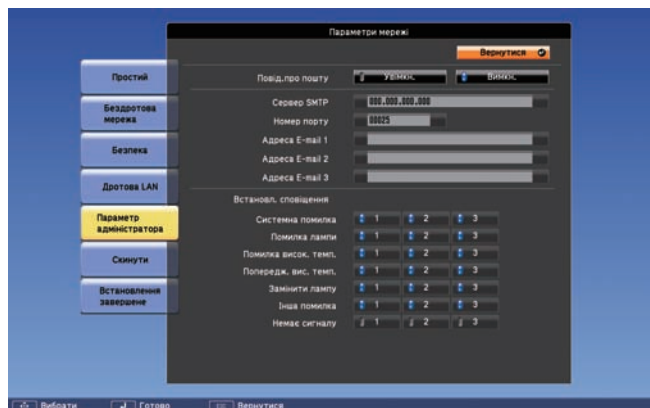
Вкладене меню	Функція
Пароль PjLink	Встановлення пароля, який використовуватиметься під час отримання доступу до проектора за допомогою сумісного програмного забезпечення PjLink. Можна ввести до 32 однобайтових алфавітно-цифрових знаків (символи не використовуються). ☛ "Про PjLink" стор.169
Пароль керув. Web	Встановлення пароля для використання при налаштуванні і контролюванні проектора за допомогою функції Керування Web. Можна ввести до 8 однобайтових алфавітно-цифрових знаків (крім *). Керування Web — це функція комп'ютера, яка дає змогу налаштовувати проектор і керувати ним за допомогою веб-браузера з комп'ютера, підключеного до мережі. ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" стор.161
Monitor: Пароль	Установлення пароля для використанні функції EasyMP Monitor. Можна ввести до 16 однобайтових алфавітно-цифрових знаків (крім *).
Безпечне HTTP-з'єднання	Для посилення безпеки під час використання функції "Керування Web" передача даних між проектором і комп'ютером виконується в зашифрованому вигляді. При налаштуванні параметрів безпеки за допомогою функції "Керування Web" рекомендується встановити для цього параметра значення Увімкн.
Повід.про пошту	Перехід до меню Повід.про пошту. ☛ "Меню Повід.про пошту" стор.210
Керування сертифікатами	Перехід до меню Керування сертифікатами. ☛ "Меню Керування сертифікатами" стор.212
SNMP	Перехід до меню SNMP. ☛ "Меню SNMP" стор.213
Пріоритетний шлюз	Вкажіть пріоритетний шлюз, вибравши значення Дротова або Бездротова .

Вкладене меню	Функція
AMX Device Discovery	Щоб скористатися функцією <u>AMX Device Discovery</u> для пошуку проектора, встановіть для цього параметра значення Увімкн. . Установіть значення Вимкн. , якщо проектор не підключено до середовища під керуванням контролера AMX або функції AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Встановіть для цього параметра значення Увімкн. лише в тому випадку, якщо потрібно слідкувати за станом або керувати проектором через мережу за допомогою системи Crestron RoomView®. В інших випадках для цього параметра має бути встановлено значення Вимкн. ☛ "Про програму Crestron RoomView®" стор.170 Зміни параметрів проектора набувають сили після перезапуску. Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. , наступні функції будуть недоступними. <ul style="list-style-type: none"> • Керування Web • Message Broadcasting (компонент EasyMP Monitor).
Bonjour	Якщо для підключення до мережі використовується служба Bonjour, встановіть для цього параметра значення Увімкн. . Докладні відомості про службу Bonjour див. на веб-сторінці компанії Apple. http://www.apple.com/
EPSON Message Broadcasting	Вмикання й вимикання функції EPSON Message Broadcasting. Компонент Message Broadcasting й інструкцію з експлуатації до нього можна завантажити на веб-сайті http://www.epson.com

Меню Повід.про пошту

Коли параметри цього меню встановлені, електронною поштою надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.

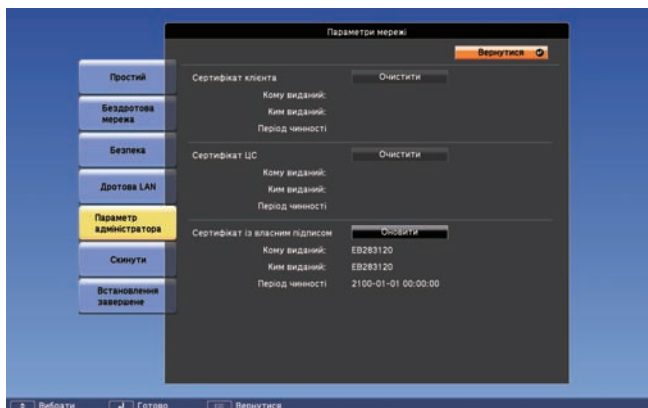
☛ "Вміст повідомлення електронної пошти про помилки" [стор.167](#)



Вкладене меню	Функція
Повід.про пошту	Коли встановлено значення Увімкн. , на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.
Сервер SMTP	Введення <u>IP-адреси</u> сервера SMTP для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Номер порту	Введення номера порту сервера SMTP. Значення за замовчуванням: 25. Можна ввести числа від 1 до 65535.

Вкладене меню	Функція
Адреса E-mail 1/ Адреса E-mail 2/ Адреса E-mail 3	Введення адреси електронної пошти, на яку потрібно надсилати повідомлення. Можна зареєструвати до трьох адрес. Для електронної адреси можна ввести до 64 однобайтових алфавітно-цифрових символів (крім " () , ; < > [\]). У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером. ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" стор.161 Адреса 1 — це адреса відправника повідомлення.
Встановл. сповіщення	Вибір помилок і попереджень, про які потрібно надсилати повідомлення електронною поштою. Якщо під час роботи проектора виникає вибрана помилка (дійсна або потенційна), на вказану Адреса E-mail надсилається повідомлення електронної пошти з відповідною інформацією. Можна вибрати кілька відображених пунктів.

Меню Керування сертифікатами



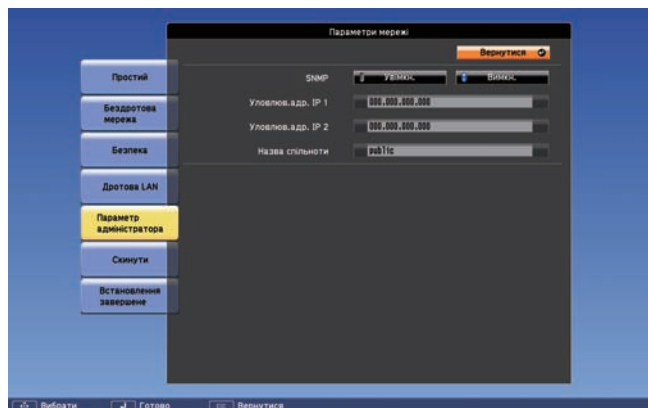
Вкладене меню	Функція
Сертифікат клієнта	Відображаються такі відомості, встановлені й збережені у сертифікаті клієнта: Кому виданий: , Ким виданий і Період чинності . Це поле буде порожнім, якщо сертифікат не встановлено. Параметр "Сертифікат клієнта" слід встановлювати, коли у меню Безпека вибраний параметр WPA/WPA2-EAP , а у меню Параметр EAP вибраний параметр PEAP-TLS або EAP-TLS . Для видалення збереженого сертифіката виберіть Очистити .
Сертифікат ЦС	Відображаються такі відомості, встановлені й збережені у сертифікаті ЦС: Кому виданий: , Ким виданий і Період чинності . Це поле буде порожнім, якщо сертифікат не встановлено. Параметр "Сертифікат ЦС" слід встановлювати, коли виконується перевірка сертифіката сервера автентифікації і у меню Безпека вибраний параметр WPA/WPA2-EAP . Для видалення збереженого сертифіката виберіть Очистити .

Вкладене меню	Функція
Сертифікат із власним підписом	(Цей параметр доступний лише за умови, що для параметра Безпечне HTTP-з'єднання встановлене значення Увімкн.). Відображаються такі відомості про сертифікат, який підтримується функцією сервера в проекторі: Кому виданий: , Ким виданий і Період чинності . Ця інформація не відображається в разі встановлення значення Сертифікат веб-сервера. Для оновлення цифрового сертифіката з власним підписом виберіть Оновити .
Сертифікат веб-сервера	(Цей параметр доступний лише за умови, що для параметра Безпечне HTTP-з'єднання встановлене значення Увімкн.). Відображаються такі відомості про сертифікат, встановлений у проекторі: Кому виданий: , Ким виданий і Період чинності . Ця інформація не відображається в разі встановлення значення Сертифікат із власним підписом. Для видалення збереженого сертифіката виберіть Очистити .



- Для встановлення сертифікатів використовується функція Керування Web.
☛ "Налаштування сертифікатів" [стор.164](#)
- Цифрові сертифікати можна у проекторі можна також встановити з накопичувача USB. Однак якщо встановлювати сертифікат і з накопичувача USB, і з мережі, він може встановитися неправильно.

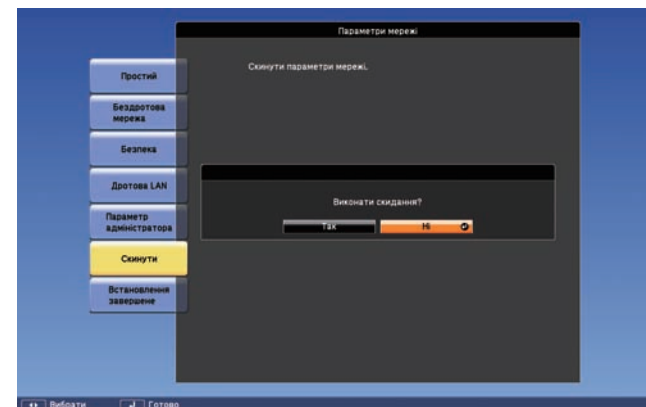
Меню SNMP



Вкладене меню	Функція
SNMP	Встановлення значення Увімкн. дає змогу контролювати стан проектора за допомогою протоколу SNMP . Щоб використовувати протокол SNMP для контролю стану проектора, потрібно встановити на комп'ютері програму адміністрування протоколу SNMP. Керування настройками протоколу SNMP має виконувати адміністратор мережі. Стандартне значення цього параметра – Вимкн.
Уловлюв.адр. IP 1/Уловлюв.адр. IP 2	Можна зареєструвати не більше двох адрес для повідомлень від уловлювачів SNMP. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Назва спільноти	Установить назву спільноти для SNMP. Можна ввести до 32 однокітних алфавітно-цифрових символів (з додаткових лише символ @).

Меню Скидання

Скидання всіх параметрів мережі.

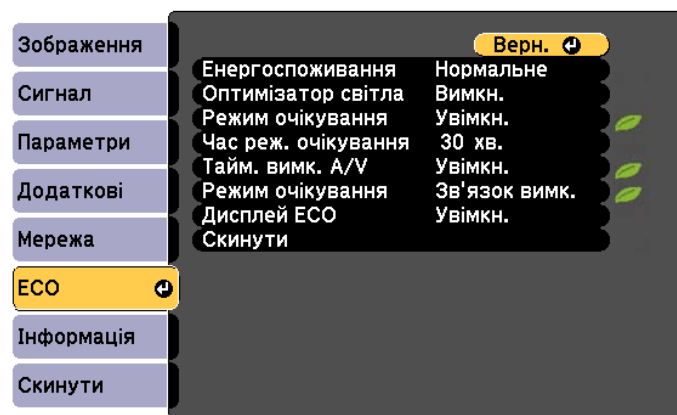


Вкладене меню	Функція
Скинути параметри мережі.	Щоб скинути всі параметри мережі, виберіть Так . У разі скидання параметрів мережі відновлюються стандартні настройки у меню "Пароль-фраза", "Пароль адміністратора" і "Керування сертифікатами", а сертифікати видаляються. Після скидання всіх параметрів відобразиться меню Простий.

Меню ECO




Під час виконання налаштувань меню ECO проектор виконує функції, націлені на заощадження електроенергії. Коли налаштування

заощадження енергії активовані, біля кожного підменю з'являється піктограма листка.

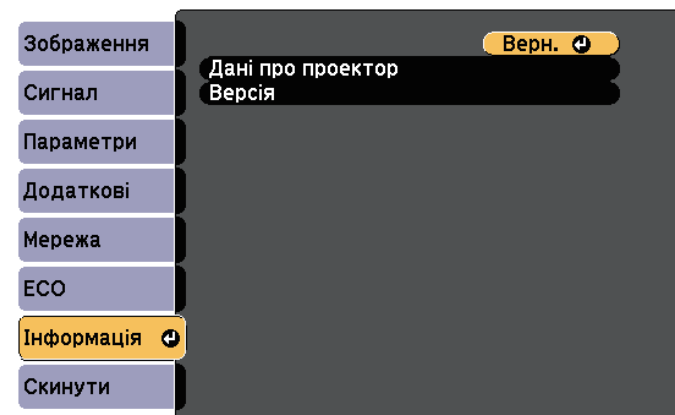


Вкладене меню	Функція
Енергоспоживання	Встановлення одного із двох параметрів яскравості лампи. Виберіть значення ЕСО , якщо проєційовані зображення надто яскраві, наприклад під час проєціювання зображень у темній кімнаті або на екран малого розміру. У разі вибору режиму ЕСО енергоспоживання під час проєціювання зменшується, а шум від обертання вентилятора знижується. Якщо для параметра встановлено значення Авто , яскравість середовища розпізнається датчиком освітлення, а яскравість лампи регулюється автоматично. Під час використання на великій висоті над рівнем моря або там, де температура може підійматися високо, може трапитися так, що налаштування неможливо буде змінити.

Вкладене меню	Функція
Оптимізатор світла	(Цей параметр можна налаштувати лише якщо Енергоспоживання налаштовано на Нормальне або Авто). При налаштуванні на режим Увімкн. , яскравість лампи регулюється згідно зображення, яке проєціюється. Це допомагає зменшити обсяг електроенергії, що споживається, пониженням яскравості лампи у відповідності до кадру, який проєціюється. Налаштування зберігаються для кожного Режиму кольору.
Режим очікування	При налаштуванні на режим Увімкн. , проєціювання автоматично припиняється, якщо сигнал зображення відсутній і жодні дії не виконуються впродовж визначеного проміжку часу. Також, якщо впродовж певного часу не надходить сигнал зображення, лампа затінюється до відключення живлення. При надходженні сигналу зображення, проектор повертається до нормального робочого стану.
Час реж. очікування	Коли Режим очікування встановлено в положення Увімкн. , тоді ви можете встановити проміжок від 1 до 30 хвилин, після якого проектор автоматично вимикається.
Тайм. вимк. А/В	При налаштуванні на режим Увімкн. , живлення вимикається автоматично через 30 хвилин після активації вимкнення А/В. Якщо впродовж певного часу не вмикається «Вимкнення А/В», лампа затінюється до відключення живлення. Коли вимкнення А/В деактивовано, проектор повертається до нормального робочого стану.

Вкладене меню	Функція
Режим очікування	<p>Якщо увімкнуто параметр Зв'язок вкл., наступні операції можна виконувати навіть тоді, коли проектор знаходиться у режимі очікування.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Стеження та керування проектором з ПК через мережу • Виводьте звук і зображення на зовнішній пристрій (тільки якщо для параметра Вихід А/V встановлено значення Завжди) <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Встановіть для параметра Режим з'єднання значення Додатково, щоб відстежувати і керувати проектором через бездротову мережу.  Мережа - Бездротова мережа - Режим з'єднання стор.202 </div>
Дисплей ECO	<p>При налаштуванні на режим Увімкн., коли яскравість лампи змінюється з нормальної до низької чи навпаки, в нижньому лівому кутку області проєціювання відображаються піктограми листка, що вказують на стан заощадження енергії.</p>
Скидання	<p>Ви можете скинути всі значення налаштувань у меню ЕСО до налаштувань за замовчуванням, окрім настройки Режим очікування. Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:  "Меню Скинути" стор.199</p>

 "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.57](#)



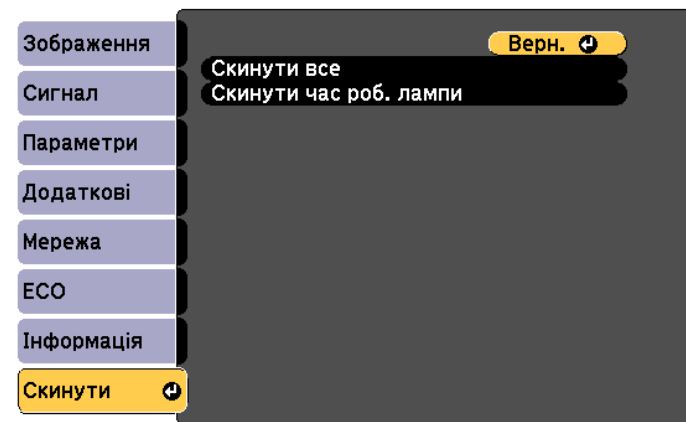
Меню Інформація (тільки для читання)

Дозволяє перевіряти статус сигналів зображення, які проєціюються, а також статус проектора. Відображені елементи можуть відрізнятися залежно від джерела сигналу зображення, яке проєціюється. В деяких моделях певні вхідні джерела не підтримуються.

Вкладене меню	Функція
Дані про проектор	<ul style="list-style-type: none"> • Час роб. лампи: відображення загального часу роботи лампи *. Після досягнення часу попередження про необхідність заміни лампи символи відображатимуться жовтим кольором. • Джерело: відображення назви джерела, до якого підключений пристрій, з якого виконується проєціювання. • Вхідний сигнал: відображення значення параметра Вхідний сигнал, встановленого в меню Сигнал для відповідного джерела. • Розділ. здатність: відображення роздільної здатності. • Відеосигнал: відображення значення параметра Відеосигнал в меню Сигнал. • Част. оновлення: відображення <u>частоти поновлення</u> ▶. • Дані синхронізації: відображення інформації про сигнал зображення. Вони можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування. • Статус: відображення інформації про помилки в роботі проектора. Вони можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування. • Серійний номер: Відображення серійного номера проектора. • Event ID: відображення проблем проектора за допомогою ідентифікатора подій, коли проектор і комп'ютер підключені до однієї мережі. Докладну інформацію про ідентифікатор подій див. на наступній сторінці. ☛ "Значення параметра Event ID" стор.244
Версія	Main/Main2: відображення інформації про версію прошивки проектора.

* Впродовж перших 10 годин загальний час експлуатації відображається, як «0Н». 10 годин і вище відображаються як «10Н», «11Н» тощо.

Меню Скидання



Вкладене меню	Функція
Скинути все	Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню "Конфігурація". Такі пункти не скидаються до значення за промовчанням: Вхідний сигнал, Масштаб, Зсув зображення, Лого користувача , всі елементи в меню Мережа, Час роб. лампи, Мова і Пароль .
Скинути час роб. лампи	Обнуління загального часу експлуатації лампи. Скидайте при заміні лампи.

Щойно вміст меню Конфігурація буде налаштовано на один проектор, можна буде використовувати пакетне налаштування кількох проекторів (функція пакетного налаштування).

Використовуйте один із наведених нижче способів.

- Налаштування за допомогою накопичувача USB.
- Налаштування за допомогою EasyMP Network Updater.

Подробиці див. в *Посібник з встановлення*.

☛ [Посібник з встановлення](#)



Вирішення Проблем

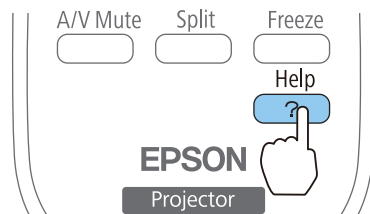
У цій главі розповідається, як шукати несправності та що робити в разі їх виявлення.

У разі виникнення проблеми з проектором відображається екран «Довідка» для допомоги, якщо натиснути кнопку Help. Для цього потрібно буде відповісти на питання.

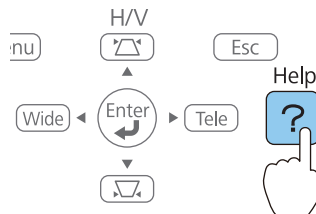
1 Натисніть кнопку [Help].

З'явиться вікно довідки.

Використання пульта дистанційного керування




Використання панелі керування

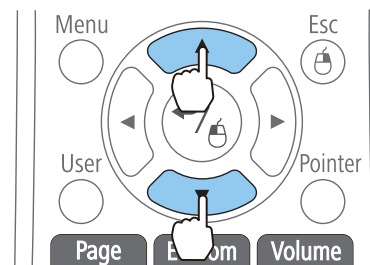


2 Виберіть пункт меню.

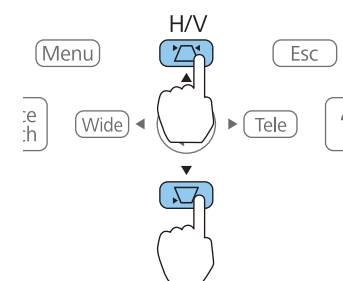
[Help]

Зображення мале. 
 Зображення проєкціюється у виді трапеції.
 Незвичайний відтінок кольору.
 Відео не видно.

Використання пульта дистанційного керування

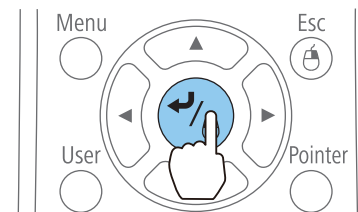


Використання панелі керування

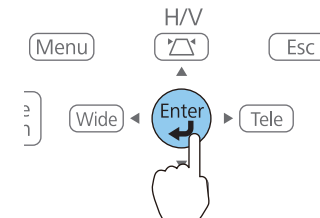


3 Підтвердьте вибір.

Використання пульта дистанційного керування




Використання панелі керування



На екрані з'являтимуться питання й можливі рішення, як показано нижче.


Натисніть кнопку [Help] для виходу з довідки.

Зображення мале.

- ❓ Чи встановлено мінімальний масштаб?
 · Змініть масштаб.
Масштаб 
- ❓ Чи знаходиться проектор занадто близько до екрана?
 · Збільшіть відстань між проектором та екраном.



Якщо довідка не надає рекомендацій щодо вирішення певної проблеми, див. цей розділ:

 "Вирішення Проблем" [стор.220](#)

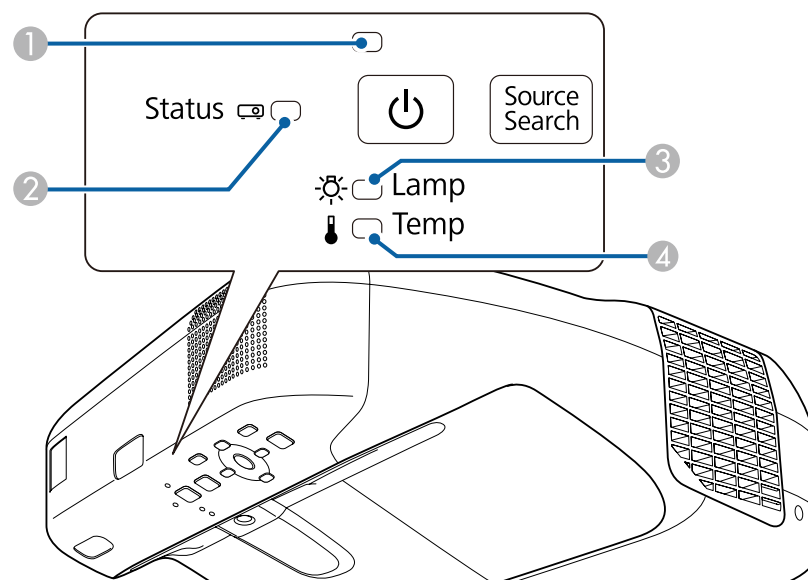
Якщо в роботі проектора виникають проблеми, спочатку перевірте індикатори проектора й зверніться до розділу "Значення індикаторів".

Якщо індикатори чітко не вказують на можливу проблему, див. цей розділ:

☛ "Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі" [стор.225](#)

Значення індикаторів

Проектор має наступні чотири індикатори. Стан кольору та світла індикаторів вказують на стан проектора.









- ① Індикатор живлення
- ② Індикатор стану
- ③ Індикатор лампи

Вказують на стан проектора.
Вказують на стан проектора.
Вказує на стан лампи проектора.

4 Індикатор температури











Вказує на стан внутрішньої температури проектора.





Індикатори		Статус	Пояснення
Живлення	Статус		
 Синій - світиться	 Вимкн.	Стан режиму очікування	Проектор отримує живлення. Якщо в цьому стані натиснути кнопку [⏻], почнеться проєціювання зображення.
		Стан спостереження в мережі	За проектором можна слідкувати і контролювати його в мережі (коли Режим очікування встановлено в режим Зв'язок вкл.). Якщо в цьому стані відключити і знову підключити кабель живлення, індикатор живлення блиматиме синім кольором.
 Синій - світиться	 Синій - блимає	Стан нагрівання	Такий стан з'являється одразу ж після увімкнення проектора. Розігрів триває приблизно 30 секунд після того як увімкнеться лампа. В цьому стані неможливо відключити проектор, навіть натискаючи кнопку живлення [⏻].
		Стан охолодження	Такий стан з'являється одразу ж після вимкнення проектора. В цьому стані всі кнопки деактивовано.
 Синій - світиться	 Синій - світиться	Нормальний стан	Проектор проєціює.

















Значення індикаторів стану та способи розв'язання проблем дивіться в наступній таблиці.







Якщо жоден індикатор не горить, перевірте, чи правильно підключено шнур живлення та чи нормально подається струм.

Іноді після від'єднання шнура живлення індикатор живлення [⏻] протягом певного час залишається увімкненим; проте, це не свідчить про несправність.



Індикатори				Причина	Засіб усунення або статус
Живлення	Статус	Лампа	Температура		
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - блимає	 Вимкн.	Внутрішня помилка	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Оранжевий - блимає	Помилка вентилятор. Помилка датчика	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson

Індикатори				Причина	Засіб усунення або статус
Живлення	Статус	Лампа	Темпера-тура		
<input type="checkbox"/> Вимкн.	 Синій - бли-має	<input type="checkbox"/> Вимкн.	 Оранжевий - світиться	Помилка висок. темп. (перегрів)	<p>Лампа автоматично вимкнеться, і проекція зупиниться. Зачекайте приблизно п'ять хвилин. Приблизно через п'ять хвилин проектор перейде в режим очікування, тож перевірте такі два пункти:</p> <ul style="list-style-type: none"> Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря та чи не стоїть проектор впритул до стіни. Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його. ☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.248, "Заміна повітряного фільтра" стор.255 <p>Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson</p> <p>Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, встановіть Висотний режим на Увімкн. ☛ Додаткові - Операція - Висотний режим стор.190</p>
<input type="checkbox"/> Вимкн.	 Синій - бли-має	 Оранжевий - світиться	<input type="checkbox"/> Вимкн.	Помилка лампи Відмова лампи	<p>Перевірте такі два пункти.</p> <ul style="list-style-type: none"> Вийміть лампу й перевірте, чи вона не тріснула. ☛ "Заміна лампи" стор.251 Почистіть повітряний фільтр. ☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.248 <p>Якщо лампа не тріснула: встановіть лампу на місце і під'єднайте кабель живлення.</p> <p>Якщо помилка не зникне: припиніть використання проектора; від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson</p> <p>У разі поломки: Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. (Для проекції зображень необхідно замінити лампу). ☛ Список контактних даних для проектора Epson</p>

Індикатори				Причина	Засіб усунення або статус
Живлення	Статус	Лампа	Температура		
					<p>Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, встановіть Висотний режим на Увімкн.</p> <p>☛ Додаткові - Операція - Висотний режим стор.190</p>
				Кришку лампи відкр.	<p>Упевніться, що лампи і кришка надійно встановлені.</p> <p>Якщо лампа або кришка відсіку з лампою встановлені неправильно, лампа не вмикається.</p> <p>☛ "Заміна лампи" стор.251</p>
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - блимає	 Оранжевий - блимає	Помилка автодіафр.	<p>Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ Список контактних даних для проектора Epson</p>
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - світиться	 Оранжевий - світиться	Пом. жив.	
 Синій - блимає	 Індикація проблемного стану	 Індикація проблемного стану	 Оранжевий - блимає	Попередж. вис. темп.	<p>(Це не свідчить про несправність. Втім, якщо температура знову підніметься понад норму, проектор автоматично припинить роботу.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря та чи не стоїть проектор впритул до стіни. Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його. <p>☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.248, "Заміна повітряного фільтра" стор.255</p>
 Синій - блимає	 Індикація проблемного стану	 Оранжевий - блимає	 Індикація проблемного стану	Замінити лампу	<p>Необхідно замінити лампу.</p> <p>☛ "Заміна лампи" стор.251</p> <p>Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Якомога швидше замініть лампу.</p>

Індикатори				Причина	Засіб усунення або статус
Живлення	Статус	Лампа	Темпера-тура		
 Вимкн.	 Синій - бли-має	 Оранжевий - світиться	 Оранжевий - світиться	Помилка через виявлену перешкоду	<p>Лунає сигнал підтвердження, і відображається повідомлення "Усуньте з зони проєціювання предмети, що заважають." Якщо не буде виконано жодних дій, проектор автоматично вимкнеться. Перевірте такі два пункти.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Переконайтеся, що немає перешкод, які закривають вікно проєціювання. Приберіть усі перешкоди. • Якщо перешкод немає, очистіть датчик перешкод.  "Очищення датчика перешкод" стор.247 <p>Якщо помилка не зникне: припиніть використання проектора; від'єднайте кабель живлення від електромережі та зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p> Список контактних даних для проектора Epson</p>













- Якщо проектор не працює належним чином, попри те, що всі індикатори свідчать про справний стан, див. цей розділ:
 "Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі" [стор.225](#)
- Якщо стан індикаторів не збігається з вказаним у цій таблиці, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.
 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі

Якщо станеться одна з описаних нижче проблем, а індикатори не допоможуть її розв'язати, зверніться до запропонованих сторінок.

Проблеми з зображенням

• Немає зображення Проеціювання не розпочалося, зона проекції повністю чорна	 стор.226
• Не відображаються рухомі зображення (рухомі частини зображення виглядають чорними) Рухомі зображення, що проектується з комп'ютера, чорні. Проеційованого зображення немає.	 стор.227
• Проекція припиняється автоматично	 стор.228
• З'являється повідомлення «Не підтримується»	 стор.228
• З'являється повідомлення «Немає сигналу»	 стор.228
• Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені	 стор.229
• На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення	 стор.230
• Курсор миші блимає (лише під час проєціювання в режимі «USB Display»)	 стор.231
• Зображення обрізане (завелике), замале, перевернуте або має неправильне співвідношення сторін Відображається лише частина зображення або співвідношення висоти й ширини зображення неправильне	 стор.231
• Неправильно відтворюються кольори зображення Все зображення має пурпурний або зелений відтінок, зображення чорно-білі, кольори виглядають тьманими	 стор.232

- Зображення виглядають темними













 [стор.233](#)






Проблеми, що виникають на початку проекції

- Проектор не вмикається

 [стор.233](#)








Проблеми інтерактивних функцій

• Не вдається малювати по проекції екрана	 стор.234
• Не вдається керувати ПК із проекції екрана після підключення до ПК	 стор.234
• Відображається повідомлення «Сталася помилка Easy Interactive Function.»	 стор.235
• Миша комп'ютера працює неправильно	 стор.235
• Перо Interactive Pen не працює	 стор.235
• Перо Interactive Pen працює повільно (лише під час проєціювання в режимі «USB Display»)	 стор.236
• Не вдається правильно виконувати операції за допомогою дотику (лише для моделей EB-1430Wi)	 стор.236
• Не пересувається автоматично або не переміщується в наступне положення під час калібрування вручну	 стор.237
• Не вдається підключитися до режиму білої дошки проектора зі спільним доступом	 стор.238
• Не вдається переглянути намальований вміст із спільним доступом	 стор.238
• Не вдається зберегти екран дошки зі спільним доступом в веб-переглядачі	 стор.238
• Неможливо виконувати операції під час зйомки, друку або збереження	 стор.239

• Неможливо правильно вставити знімок проекції екрана	 стор.239
• Друк зображення виконується неправильно	 стор.239
• Сканування зображення виконується неправильно	 стор.239
• Час розсинхронізовано, неправильно відображаються налаштування внутрішньої пам'яті	 стор.240
• Неможливо змінити джерело	 стор.240




Інші проблеми

• Звук не чутний або ледь чутний	 стор.240
----------------------------------	---

• Шуми під час відтворення звуку (лише під час проєціювання в режимі «USB Display»)	 стор.241
• Пульст дистанційного керування не працює	 стор.241
• Як змінити мову повідомлень і меню	 стор.242
• Помилка налаштування автентифікації для бездротової мережі	 стор.242
• Пошта не надходить, навіть у разі виникнення проблем із проектором	 стор.242
• Відображається повідомлення «Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу.»	 стор.243
• Неможливо змінити параметри за допомогою браузера	 стор.243

Проблеми з зображенням

Немає зображення

Перевірити	Засіб усунення
Ви натиснули кнопку живлення [⏻]?	Натисніть кнопку живлення [⏻], щоб увімкнути живлення.
Жоден з індикаторів не горить?	Шнур живлення підключено неправильно, або не подається електроенергія. Підключіть шнур живлення проектора правильно.  "Підготовка до проєціювання" стор.56 Перевірте запобіжник та переконайтеся, що на проектор подається живлення.
Функцію Вимкнення A/V ввімкнено?	Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульсті дистанційного керування, щоб скасувати Вимкнення A/V.  "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.148
Можливо, у меню "Конфігурація" встановлено неправильні параметри.	Скинути все параметри.  Скидання - Скинути все стор.216

Перевірити	Засіб усунення
Чи зображення на екрані проектора повністю чорне? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Деякі зображення, наприклад, екранні заставки, можуть бути повністю чорні.
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.187
Можливо, кабель USB підключений неправильно. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display)	Перевірте, чи правильно підключено кабель USB. Якщо кабель не підключено або підключено неправильно, підключіть його повторно.
Можливо, зображення з Windows Media Center демонструються на весь екран. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі).	Якщо зображення з Windows Media Center демонструються на весь екран, проєціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі неможливе. Зменшіть розмір зображення.
Можливо, зображення демонструється за допомогою програми, яка використовує функцію Windows DirectX. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі).	Програми, які використовуються функцію Windows DirectX, можуть відображати зображення неправильно.

Не відображаються рухомі зображення (рухомі частини зображення виглядають чорними)

Перевірити	Засіб усунення
Чи передається сигнал комп'ютерного зображення на РК-екран і на монітор? (Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном)	Змініть сигнал зображення з комп'ютера на тільки зовнішній вихід. Подивіться документацію до комп'ютера або зверніться до виробника комп'ютера.
Можливо, вміст рухомого зображення, яке проєціюється, захищений авторським правом.	Можливо, цей проектор не може відтворити рухомі зображення, які демонструються на комп'ютері, оскільки вони захищені авторським правом. Детальні відомості див. у посібнику користувача до програвача.

Проекція припиняється автоматично

Перевірити	Засіб усунення
Чи для параметра Режим очікування або Тайм. вимк. A/V встановлено значення Увімкн. ?	<p>Якщо будь-який з цих параметрів налаштовано на режим Увімкн., тоді напруга автоматично вмикається в наступних ситуаціях.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Коли Режим очікування налаштовано на режим Увімкн.: якщо жодні дії не виконуються впродовж визначеного проміжку часу і сигнал зображення відсутній. • Коли Тайм. вимк. A/V налаштовано на режим Увімкн.: якщо пройшло приблизно 30 хвилин після активації Вимкнення A/V. <p>Щоб запобігти автоматичному відключенню проектора, переконайтеся, що всі налаштування мають значення Вимкн..</p> <p>☛ ЕСО – Режим очікування, Тайм. вимк. A/V стор.213</p>
Чи налаштовано комп'ютер на режим заощадження енергії?	<p>Коли комп'ютер налаштовано на режим заощадження енергії і жодні дії не виконуються впродовж визначеного проміжку часу, зображення може зникнути. Виконайте якусь операцію на комп'ютері, щоб зображення знову з'явилося.</p>

З'являється повідомлення "Не підтримується"


Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	<p>Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання.</p> <p>☛ Сигнал - Відеосигнал стор.187</p>
Чи роздільна здатність сигналу зображення й частота оновлення відповідають вибраному режиму? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	<p>Щоб дізнатися, як змінити роздільну здатність та частоту оновлення сигналу зображення, що виводиться з комп'ютера, зверніться до документації комп'ютера.</p> <p>☛ "Сумісні Сумісні параметри екрана монітора" стор.263</p>

З'являється повідомлення "Немає сигналу"

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	<p>Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції.</p> <p>☛ "Підготовка до проєціювання" стор.56</p>

Перевірити	Засіб усунення
Можливо, роздільна здатність вибрана неправильно.	Змініть зображення, натискаючи на кнопку [Source Search] на пульті дистанційного керування, панелі керування або Control Pad. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.57
Чи ввімкнено живлення комп'ютера або відеообладнання?	Ввімкніть живлення обладнання.
Чи сигнали зображення передаються на проектор? (Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном)	Якщо сигнали зображення передаються лише на РК-монітор комп'ютера чи додатковий монітор, необхідно змінити вихід так, щоб сигнали зображення виводилися також і на зовнішній екран. В деяких моделях комп'ютерів при зовнішньому виведенні сигналів зображення вони більше не з'являються на РК-моніторі або додатковому моніторі. Якщо підключити обладнання, коли проектор або комп'ютер уже ввімкнено у мережу, функціональна кнопка Fn, яка переводить сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній вихід, може не працювати. Вимкніть проектор і комп'ютер, а потім знов увімкніть їх. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.56 ☛ Документація комп'ютера
Чи налаштовано комп'ютер на режим заощадження енергії?	Коли комп'ютер налаштовано на режим заощадження енергії і жодні дії не виконуються впродовж визначеного проміжку часу, зображення може зникнути. Виконайте якусь операцію на комп'ютері, щоб зображення знову з'явилося.

Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно відрегульовано фокус?	Відрегулюйте фокус за допомогою важеля фокусування. ☛ "Коригування фокусу" стор.67
Чи правильна відстань від проектора до екрана?	Чи не перебуває проектор поза діапазоном рекомендованої відстані для проєкції? Встановіть проектор на рекомендованій відстані від екрана. ☛ "Розмір екрана і Відстань проєкції" стор.261
Чи не є значення Корекція трапец. занадто великим?	Зменшіть кут проєціювання, щоб понизити значення Корекція трапец. ☛ "Регулювання вертикального положення зображення (тільки для моделей, укомплектованих опорами)" стор.66
Чи правильно встановлено <u>співвідношення сторін</u>  .	Співвідношення сторін проєктованого зображення можна змінювати таким чином, щоб воно відповідало типу, роздільній здатності та співвідношенню висоти та ширини вхідного сигналу. ☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення" стор.73

Перевірити	Засіб усунення
Чи не накопився на об'єктиві конденсат?	Якщо температура навколишнього середовища різко зміниться (наприклад, коли проектор перенести з холодного в тепле середовище), то на поверхні об'єктива може з'явитися конденсат, через який зображення здаватиметься розмитим. Зачекайте годину і тільки потім користуйтеся проектором. Якщо на об'єктиві з'явився конденсат, вимкніть проектор і зачекайте, поки краплі зникнуть зі скла.

На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення



Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.187
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції. ☛ "Підключення обладнання" стор.35
Чи використовується подовжувач?	Якщо використовується подовжувач, на сигнал можуть впливати електричні перешкоди. За допомогою кабелів, що входять у комплект постачання проектора, перевірте, чи не створюють проблем кабелі, які ви використовуєте.
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. ☛ "Сумісні Сумісні параметри екрана монітора" стор.263 ☛ Документація комп'ютера
Можливо, значення параметрів Синхрон. » і Трасування » встановлені неправильно. (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або кнопку [↩] на панелі керування, щоб виконати автоматичне налаштування. Якщо після автоматичного налаштування зображення все ще не набуде потрібного вигляду, можна також відкоригувати настройки за допомогою меню "Конфігурація". ☛ Сигнал - Трасування, Синхрон. стор.187
Можливо, для параметра Розділ. здатність встановлено інше значення, ніж Авто (тільки в разі проєціювання в режимі Split Screen).	Якщо значення параметра Розділ. здатність у меню Конфігурація і роздільна здатність проєційованого зображення відрізняються, зображення може бути спотвореним. Якщо зображення спотворене, встановіть для параметра Розділ. здатність значення Авто . ☛ Сигнал - Розділ. здатність стор.187
Можливо, встановлено прапорець Передати багаторівневе вікно . (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display)	Виберіть Усі програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Налаштування Epson USB Display Vx.xx і зніміть прапорець Передати багаторівневе вікно .

Курсор миші блимає (лише під час проєціювання в режимі USB Display)










Перевірити	Засіб усунення
Чи вибрано настройку Згладьте переміщення курсору миші.?	Виберіть Всі програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки Epson USB Display Vx.xx і виберіть Згладьте переміщення курсора миші . (В Windows 2000 ця функція недоступна). Якщо цю настройку вибрано в ОС Windows Vista/7, інтерфейс Windows Aero стає недоступним.

Зображення обрізане (завелике), замале, перевернуте або має неправильне співвідношення сторін


Перевірити	Засіб усунення
Чи проєктується широкоекранне комп'ютерне зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Розділ. здатність стор.187
Чи збільшується зображення за допомогою функції E-Zoom?	Натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування для скасування функції E-Zoom. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.150
Чи правильно налаштовано позицію дисплея?	(Тільки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer). Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або кнопку [↩] на панелі керування, щоб налаштувати положення. Налаштувати положення також можна в меню Конфігурація. ☛ Сигнал - Позиція стор.187
Чи налаштовано комп'ютер на використання двох дисплеїв? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Якщо на вкладці Параметри екрана Панель керування комп'ютера активовано режим "Два дисплеї", то проєціюватиметься лише половина зображення з екрана комп'ютера. Щоб відобразити все зображення на екрані комп'ютера, вимкніть параметр "Два дисплеї". ☛ Документація на відеодрайвер комп'ютера
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. ☛ "Сумісні Сумісні параметри екрана монітора" стор.263 ☛ Документація комп'ютера
Чи відрегульовано положення зображення після виконання регулювання масштабу або операції Корекція трапец.?	Виконайте операцію Зсув зображення, щоб відрегулювати положення зображення після регулювання масштабу або операції Корекція трапец. ☛ "Регулювання положення зображення (Зсув зображення)" стор.65

Перевірити	Засіб усунення
Можливо, неправильно вибраний режим проєціювання.	Залежно від методу встановлення проектору, виберіть один з таких режимів проєкції: Передня , Передня/Догори дном , Задня , Задня/Догори дном .  Додаткові - Проекція стор.190  "Методи Встановлення" стор.32

Неправильно відтворюються кольори зображення

Перевірити	Засіб усунення
Чи відповідають параметри вхідного сигналу сигналам з підключеного пристрою?	Змініть наступні параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. <ul style="list-style-type: none"> • Зображення надходять від пристрою, підключеного до порту Computer:  Сигнал - Вхідний сигнал стор.187 • Зображення надходять від пристрою, підключеного до порту Video  Сигнал - Відеосигнал стор.187
Чи правильно налаштовано Яскравість зображення?	Налаштуйте параметр Яскравість у меню "Конфігурація".  Зображення - Яскравість стор.185
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції.  "Підключення обладнання" стор.35
Чи правильно налаштовано <u>контраст</u>  ?	Налаштуйте параметр Контраст у меню "Конфігурація".  Зображення - Контраст стор.185
Чи встановлено належне значення параметру регулювання кольору?	Відрегулюйте настройки Гама , RGB або RGBCMY у меню Конфігурація.  Зображення - Додатково стор.185  "Регулювання зображення" стор.70
Чи правильно встановлено значення насичення кольору та відтінку? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Відрегулюйте параметри Насичення кольору і Відтінок у меню "Конфігурація".  Зображення - Насичення кольору, Відтінок стор.185

Зображення виглядають темними

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Налаштуйте параметри Яскравість і Енергоспоживання у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Яскравість стор.185 ☛ ЕСО - Енергоспоживання стор.213
Чи правильно налаштовано <u>контраст</u>  ?	Налаштуйте параметр Контраст у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Контраст стор.185
Чи настав час замінити лампу?	Коли надходить час замінити лампу, зображення стають темнішими, а якість кольору погіршується. Замініть лампу проектора. ☛ "Заміна лампи" стор.251
Ви користуєтесь проектором на великій висоті над рівнем моря або там, де температура повітря сильно підіймається?	Екран може потемніти, якщо використовувати його на великій висоті над рівнем моря або там, де температура повітря сильно підіймається. Хоча зараз ви не можете змінити налаштування Енергоспоживання , можна продовжити користуватись проектором.

Проблеми, що виникають на початку проєкції

Проектор не вмикається

Перевірити	Засіб усунення
Ви натиснули кнопку живлення [⏻]?	Натисніть кнопку живлення [⏻], щоб увімкнути живлення.
Жоден з індикаторів не горить?	Шнур живлення підключено неправильно, або не подається електроенергія. Відключіть і потім підключіть знову шнур живлення. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.56 Перевірте запобіжник та переконайтеся, що на проектор подається живлення.
Чи вмикаються й вимикаються індикатори, коли ви торкаєтесь шнура живлення?	Можливо, у шнурі живлення відходить контакт або шнур несправний. Вийміть вилку шнура живлення з розетки та знову вставте. Якщо проблему не вдається вирішити, припиніть використання проектора. Від'єднайте шнур живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson

Перевірити	Засіб усунення
Можливо, для параметра Блок-ня керування встановлено значення Повне блокув. ?	Натисніть кнопку [⏻] на пульті дистанційного керування. Якщо у режимі Блок-ня керування немає потреби, встановіть значення Вимкн. ☛ Параметри - Блок-ня керування стор.189
Чи правильно встановлено приймач дистанційного керування?	Перевірте значення параметра Дистанц. Приймач у меню "Конфігурація". ☛ Параметри - Дистанц. Приймач стор.189

Проблеми інтерактивних функцій

Не вдається малювати по проекції екрана

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно виконано калібрування пера?	Перед першим використанням пера Interactive Pen обов'язково виконайте калібрування пера, щоб проектор правильно розпізнав його положення. Крім того, якщо помітна розбіжність у позиціонуванні, виконайте калібрування знову. ☛ "Автоматичне калібрування" стор.80
Чи встановлено Режим пера на Інтерактивний з ПК ?	Встановіть для параметра Режим пера у меню Конфігурація значення Анотації PC Free . ☛ Додаткові - Easy Interactive Function - Режим пера стор.190

Не вдається керувати ПК із проекції екрана після підключення до ПК

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно встановлено параметри меню Додаткові ?	Виконайте такі налаштування: <ul style="list-style-type: none"> • Встановіть для параметра Режим пера у меню Конфігурація значення Інтерактивний з ПК. • У меню конфігурації для параметра Додаткові - USB Type B встановіть значення Easy Interactive Function або USB Display/Easy Interactive Function. Під час використання USB Display виберіть USB Display/Easy Interactive Function. ☛ Додаткові - USB Type B стор.190

Перевірити	Засіб усунення
Чи режим Режим роботи пера налаштовано правильно?	Для моделей EB-1420Wi: Під час використання інтерактивного пера замість миші встановіть для параметра Режим роботи пера значення Два кор./миша або Один кор./миша в меню Конфігурація. Для моделей EB-1430Wi: Під час використання пера Interactive Pen або пальця замість миші, налаштуйте параметр Режим роботи пера в меню Конфігурація відповідно до операційної системи підключеного ПК. ☛ Додаткові - Easy Interactive Function - Режим роботи пера стор.190
Можливо, кабель USB підключений неправильно.	Перевірте підключення кабелю USB. Можливо, цю проблему вдасться вирішити, від'єднавши та знову підключивши кабель USB.
Якщо використовується ноутбук із розрядженим акумулятором, порт USB може припинити роботу та підключити пристрої USB буде неможливо.	Підключіть комп'ютер до джерела живлення.

Відображається повідомлення "Сталася помилка Easy Interactive Function."

Перевірити	Засіб усунення
Сталася помилка під час роботи інтерактивних функцій.	Зверніться за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson

Миша комп'ютера працює неправильно

Перевірити	Засіб усунення
Чи на екрані проекції є перо Interactive Pen?	Приберіть перо Interactive Pen з екрану проекції або вимкніть його.

Перо Interactive Pen не працює

Перевірити	Засіб усунення
На шляху сигналу між пером Interactive Pen і проектором є перешкода.	Усуньте перешкоду. Також слідкуйте за тим, щоб не блокувати сигнал, стоячи перед проекцією екрана.
Сигналу перешкоджають інші хвилі, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені.	Не використовуйте пульт дистанційного керування або мікрофон з інфрачервоним зв'язком у тій самій кімнаті, оскільки перо Interactive Pen може працювати неправильно. Вимкніть пристрій, який створює перешкоду, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені.






Перевірити	Засіб усунення
Заряд батареї низький.	Замініть батарею.
Навколишня область занадто яскрава.	Не допускайте попадання яскравого світла на проекцію екрана або Приймач Easy Interactive Function проектора.
Чи правильно виконано калібрування пера?	Перед першим використанням пера Interactive Pen обов'язково виконайте калібрування пера, щоб проектор правильно розпізнав його положення. Крім того, якщо помітна розбіжність у позиціонуванні, виконайте калібрування знову. ☛ "Автоматичне калібрування" стор.80
В одному приміщенні використовується багато проекторів?	Під час використання кількох пер Interactive Pen в одному приміщенні, наприклад під час роботи кількох проекторів, перешкоди можуть спричинити нестабільну роботу пера. Підключіть додатковий набір кабелів дистанційного керування (ELPKC28). Якщо у вас немає набору кабелів дистанційного керування, змініть налаштування Відст. проекторів у меню Конфігурація. ☛ "Підключення декількох проекторів" стор.49 ☛ Додаткові - Easy Interactive Function - Відст. проекторів стор.190

Пера Interactive Pen працює повільно (лише під час проєціювання в режимі USB Display)


Перевірити	Засіб усунення
Чи ввімкнуто інтерфейс Windows Aero? (лише Windows Vista/7)	Виконання операцій за допомогою пера Interactive Pen може сповільнитися, якщо ввімкнено режим «Windows Aero». Вимкніть Windows Aero на ПК, що використовується. Виберіть Всі програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Налаштування Epson USB Display Ver.x.xx і встановіть прапорець Вимкніть Windows Aero та поліпшить реагування для інтерактивного пера..

Не вдається правильно виконувати операції за допомогою дотику (тільки для моделей EB-1430Wi)

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно встановлено сенсорний пристрій?	Можливо, сенсорний пристрій встановлено неправильно. Подрообиці див. у <i>Посібник з встановлення</i> з комплекту постачання. ☛ Посібник з встановлення

Перевірити	Засіб усунення
Чи ввімкнено сенсорний пристрій?	Перевірте, чи світиться індикатор на сенсорному пристрої синім кольором. Якщо індикатор на сенсорному пристрої ввімкнено, переконайтеся, що для параметра Налаш. сенс. прис. – Живлення встановлено значення Увімкн. у меню Конфігурація.  Додаткові – Easy Interactive Function – Налаш. сенс. прис. – Живлення стор.190  Посібник з встановлення
Чи було виконано регулювання кута сенсорного пристрою?	Виконайте регулювання кута сенсорного пристрою в меню Конфігурація. Подробиці див. у Посібник з встановлення з комплекту постачання.  Додаткові – Easy Interactive Function – Налаш. сенс. прис. – Регулювання кута стор.190  Посібник з встановлення
Чи систему було відкалібровано для виконання операцій за допомогою дотиків?	Якщо положення, якого ви торкаєтесь, не збігається з положенням на екрані, виконайте Калібруван. дотику в меню Конфігурація.  "Калібрування операцій за допомогою дотику пальцем" стор.85
Чи наявні перешкоди, наприклад кабелі, в області сенсорного пристрою або екрана?	Якщо в області портів лазерної дифузії сенсорного пристрою або екрана наявні будь-які перешкоди, проектор не може правильно розпізнавати команди за допомогою дотиків. Приберіть усі перешкоди поблизу сенсорного пристрою або екрана.


Не пересувається автоматично або не переміщується в наступне положення під час калібрування вручну

Перевірити	Засіб усунення
Інформація з проекції екрана отримується неправильно через інші пристрої, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені.	Перемістіть такий пристрій, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені, подалі від проектора або навпаки.
Інформація з проекції екрана може отримуватися неправильно, якщо проектор розташовано занадто близько до екрана.	Установіть проектор на рекомендованій відстані проєціювання.  "Розмір екрана і Відстань проекції" стор.261
Перо Interactive Pen вимкнено через несприятливі навколишні умови, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені.	Перемістіть проектор або вимкніть пристрій, який створює перешкоду, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені.

Не вдається підключитися до режиму білої дошки проектора зі спільним доступом

Перевірити	Засіб усунення
Чи підключений проектор до мережі?	Для використання режиму білої дошки проектор має бути підключений до тієї ж мережі, що й цільовий проектор. ☛ "Підключення мережного кабелю" стор.47 ☛ "Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі" стор.48
Ви ввели правильний PIN-код?	Якщо ви ввели неправильний PIN-код 10 разів за 10 хвилин, ви не зможете використовувати режим білої дошки впродовж трьох хвилин. Спробуйте ще раз через три хвилини.

Не вдається переглянути намальований вміст із спільним доступом

Перевірити	Засіб усунення
Чи підключений проектор до мережі?	Для використання режиму білої дошки цей проектор має бути підключений до тієї ж мережі, що й цільовий проектор. ☛ "Підключення мережного кабелю" стор.47 ☛ "Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі" стор.48
Чи було мережне підключення до спільної дошки розірване?	Клацніть [] на нижній панелі інструментів. Якщо ви підключилися безпосередньо до дошки, на екрані відображається адреса підключення і кнопка Припинити спільне використання дошки . Якщо кнопка Надати спільний доступ для цієї дошки і Підключитися до спільної дошки ще відображаються, дошка буде вимкнена. Підключіть її знову. ☛ "Спільний доступ до створеного вмісту іншим пристроям" стор.102

Не вдається зберегти екран дошки зі спільним доступом в веб-переглядачі

Перевірити	Засіб усунення
Чи можна зберегти дошку зі спільним доступом у вказаному місці?	Екран білої дошки зі спільним доступом можна зберегти лише через веб-переглядач, якщо для збереження екрану підключеного проектора вибрано параметр Розповсюдити учасникам . ☛ "Збереження намальованого вмісту в режимі білої дошки" стор.98

Неможливо виконувати операції під час зйомки, друку або збереження

Перевірити	Засіб усунення
Чи виконували ви операції за допомогою пульта дистанційного керування або Control Pad, виконуючи операції за допомогою пера Interactive Pen, або навпаки?	Якщо ви вибрали перо Interactive Pen, виконуйте всі операції за його допомогою. Якщо ви запустили операції за допомогою Control Pad, виконуйте всі операції за допомогою пульта дистанційного керування або Control Pad.

Неможливо правильно вставити знімок проекції екрана

Перевірити	Засіб усунення
Чи захищене зображення, яке проєціюється?	Захищений зміст неможливо зняти.

Друк зображення виконується неправильно

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно підключений принтер?	Для підключень USB перевірте, чи порт проєктора USB-A підключено до порту USB-A на Control Pad (для принтерів). Для мережевих підключень перевірте поточне налаштування на екрані Параметри білої дошки. Потім виконайте Тестовий друк , щоб перевірити, чи виходить правильно друкувати.
Можливо, підключені два принтери USB?	Підключайте лише один принтер USB.
Можливо, трапилася помилка принтера?	Користуйтеся принтером або виправте помилку.

Сканування зображення виконується неправильно

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно підключений принтер?	Якщо принтер неправильно підключений, функція сканера не працює. Автономні сканери не підтримуються.
Можливо, трапилася помилка принтера?	Користуйтеся принтером або виправте помилку. Якщо трапилася помилка принтера, функція сканера на принтері не працюватиме.
Чи завантажено папір до ADF під час сканування з ADF?	Скануючи з ADF, переконайтеся, що заздалегідь завантажили папір.

Час розсинхронізовано, неправильно відображаються налаштування внутрішньої пам'яті

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно встановлено час?	Слід встановити час так, щоб він відображав налаштування годинника і внутрішньої пам'яті для Режим білої дошки. ☛ "Налаштування розкладу" стор.173

Неможливо змінити джерело

Перевірити	Засіб усунення
Чи виконуються функції Відкрити, Сканування, Зберегти або Друк?	Обробка може тривати певний час. Неможливо змінити джерело під час обробки. Якщо ви бажаєте змінити джерело під час обробки, скасуйте операцію, яка обробляється.

Інші проблеми

Звук не чутний або ледь чутний

Перевірити	Засіб усунення
Перевірте, чи надійно прикріплені аудіо/відео кабелі до проектора і до джерела звуку.	Відключіть кабель від аудіовходу і знову підключіть його.
Можливо, у проекторі встановлено мінімальний рівень гучності.	Відрегулюйте гучність, щоб звук було чутно. ☛ Параметри - Гучність стор.189 ☛ "Регулювання гучності" стор.70
Можливо, у комп'ютері або у джерелі зображення встановлено мінімальний рівень гучності.	Відрегулюйте гучність, щоб звук було чутно.
Функцію Вимкнення A/V ввімкнено?	Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, щоб скасувати Вимкнення A/V. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.148
Чи вказано в технічних характеристиках кабелю параметр «No resistance»?	Якщо використовується аудіокабель широкого вжитку, переконайтеся, що на ньому є маркування «No resistance».
Чи використовується для підключення кабелі HDMI?	Якщо звук відсутній при підключенні за допомогою кабелю HDMI, налаштуйте підключене обладнання на вихідний сигнал PCM.

Перевірити	Засіб усунення
Можливо, прапорець Вихідний аудіосигнал з проектора не встановлений. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display)	Виберіть Усі програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Налаштування Epson USB Display Vx.xx і встановіть прапорець Вихідний аудіосигнал з проектора .
Чи правильно вибрано аудіовхід?	Перевірте параметри Вихід аудіо, Вихід аудіо HDMI1 і Вихід аудіо HDMI2 в меню «Конфігурація». ☛ Додаткові – Налаштування A/V стор.190

Шуми під час відтворення звуку (лише під час проєціювання в режимі «USB Display»)

Перевірити	Засіб усунення
Чи встановлено гучність комп'ютера на мінімум, а гучність проектора - на максимум?	Можуть з'явитися шуми аудіо, якщо гучність комп'ютера встановлено на мінімум, а гучність проектора - на максимум. Збільшіть гучність комп'ютера і зменшіть гучність проектора. ☛ Параметри - Гучність стор.189

Пульт дистанційного керування не працює

Перевірити	Засіб усунення
Чи спрямовуєте ви пульт дистанційного керування зоною сигналу на приймач сигналу дистанційного керування на проекторі під час роботи?	Під час роботи направляйте пульт дистанційного керування на приймач сигналу дистанційного керування. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" стор.22
Чи не надто далеко від проектора знаходиться пульт дистанційного керування?	Робочий діапазон пульта дистанційного керування становить близько 6 м. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" стор.22
Чи не падають на приймач дистанційного керування прямі промені сонця чи яскраве світло флуоресцентних ламп?	Встановіть проектор у такому місці, де яскраве світло не потраплятиме на приймач дистанційного керування. Можна також вимкнути дистанційний приймач, встановивши значення Вимкн. для параметра Дистанц. Приймач у меню "Конфігурація". ☛ Параметри - Дистанц. Приймач стор.189
Чи вибрано правильне значення для Дистанц. Приймач ?	Перевірте значення параметра Дистанц. Приймач у меню "Конфігурація". ☛ Параметри - Дистанц. Приймач стор.189
Можливо, закінчився заряд батарей чи батареї вставлено з порушенням полярності?	Вставте нові батареї, дотримуючись полярності. ☛ "Заміна батарей у пульті дистанційного керування" стор.21

Як змінити мову повідомлень і меню

Перевірити	Засіб усунення
Змініть параметр Мова.	Налаштуйте параметр "Мова" у меню "Конфігурація". ☛ Додаткові - Мова стор.190


Помилка налаштування автентифікації для бездротової мережі

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно встановлено час?	Якщо бездротову мережу встановлено правильно, але налаштування автентифікації не вдається завершити, можливо неправильно встановлено час. Перевірте, чи правильно вони налаштовані. ☛ Додаткові - Параметри часу/графіку стор.190

Пошта не надходить, навіть у разі виникнення проблем із проектором

Перевірити	Засіб усунення
Чи встановлено для параметра Режим очікування значення Зв'язок вкл. ?	Для того, щоб використовувати функцію "Повід.про пошту", коли проектор знаходиться у режимі очікування, встановіть для параметра Режим очікування у меню "Конфігурація" значення Зв'язок вкл. ☛ ЕСО - Режим очікування стор.213
Можливо, сталася невіpravна помилка і проектор раптово припинив роботу.	Якщо проектор раптово припиняє роботу, повідомлення не надсилається. Якщо ненормальний стан триватиме й надалі, зверніться до місцевого дилера чи за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson
Чи отримує проектор живлення?	Перевірте справність електричної розетки або джерела живлення.
Можливо, правильно функція Повід.про пошту у меню Конфігурація налаштована неправильно.	Надсилання електронного листа про проблеми в роботі проектора виконується відповідно до налаштувань Повід.про пошту в меню Конфігурація. Перевірте, чи правильно вони налаштовані. ☛ "Меню Параметр адміністратора" стор.209

Відображається повідомлення "Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу."

Перевірити	Засіб усунення
Термін експлуатації внутрішнього живлення, за допомогою якого зберігаються параметри годинника, добігає кінця.	Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson

Неможливо змінити параметри за допомогою браузера

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно введено ідентифікатор користувача та пароль?	Введіть ідентифікатор користувача «EPSONWEB». Його не можна змінити. Введіть ідентифікатор користувача, навіть якщо настройку пароля вимкнено. Введіть пароль, установлений для параметра Пароль керув. Web. Стандартний пароль – «admin». Під час підключення до меню Параметр адміністратора і встановлення Пароль адміністратора, введіть такі дані. <ul style="list-style-type: none">• Ідентифікатор користувача: EPSONADMIN• Пароль: Встановлення паролю адміністратора

Знайдіть номер у списку і виконайте відповідні заходи для усунення помилки. Якщо усунути проблему не вдається, зверніться до адміністратора мережі, до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Event ID	Причина	Засіб усунення
0432 0435	Не вдалося запустити програму EasyMP Network Projection.	Перезапустіть проектор.
0434 0482 0484 0485	Нестабільний зв'язок у мережі.	Перевірте стан зв'язку у мережі, трохи зачекайте і виконайте підключення знову.
0433	Неможливо відтворити передані зображення.	Перезапустіть програму EasyMP Network Projection.
0481	З'єднання з комп'ютером розірвано.	
0483 04FE	Програма EasyMP Network Projection несподівано завершила роботу.	Перевірте стан зв'язку у мережі й перезапустіть проектор.
0479 04FF	Сталася системна помилка проектора.	Перезапустіть проектор.
0891	Не вдалося знайти точку доступу з таким самим ідентифікатором SSID.	Встановіть для комп'ютера, точки доступу та проектора однаковий ідентифікатор SSID.
0892	Невідповідний тип автентифікації WPA/WPA2.	Перевірте, чи правильно встановлені параметри безпеки бездротової мережі. ☛ "Меню Безпека " стор.205
0893	Невідповідний тип шифрування WEP/TKIP/AES.	
0894	Зв'язок розірвано через підключення проектора до недозволеної точки доступу.	Зверніться до адміністратора мережі за роз'ясненнями.
0898	Не вдалося отримати параметри від сервера DHCP.	Перевірте, чи нормально працює сервер DHCP. Якщо протокол DHCP не використовується, встановіть для параметра DHCP значення "Вимкн.". ☛ "Меню Мережа" стор.200

Event ID	Причина	Засіб усунення
0899	Інші помилки зв'язку	Якщо проблему не вдається усунути за допомогою перезапуску проектора або програми EasyMP Network Projection, зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson
089A	Тип автентифікації EAP різний.	Перевірте, чи правильно встановлені параметри безпеки бездротової мережі. Також перевірте, чи правильно встановлений сертифікат. ☛ "Меню Безпека " стор.205
089B	Автентифікацію сервера EAP не було завершено.	
089C	Автентифікацію клієнта EAP не було завершено.	
089D	Обмін ключами не було здійснено.	
0B01	Можливо, неправильно визначена вбудована пам'ять.	Виконайте Видалити всі внутрішні дані . Коли внутрішні дані правильно видалені, увімкніть шнур живлення до проектора і увімкніть проектор. Якщо видалено неправильно, зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у списку контактних даних для проектора Epson: ☛ Список контактних даних для проектора Epson
0BFF	Сталася помилка під час роботи функції "Біла дошка".	Перезапустіть проектор.



Технічне обслуговування

В цій главі надано інформацію щодо технічного обслуговування, яке забезпечить найкращу роботу проектора на довгі роки.

Якщо проектор забрудниться чи погіршиться якість проєктованих зображень, слід його очистити.



Обережно

Перш ніж почати очищення, вимкніть живлення проектора на витягніть з розетки кабель живлення. Невиконання цієї вказівки може призвести до ураження електричним струмом.

Очищення Поверхні Проектора

Обережно витріть проектор м'якою тканиною.

Якщо проектор надто брудний, намочіть тканину невеликою кількістю нейтрального засобу для миття й ретельно викрутіть, перш ніж витирати корпус проектора.

Попередження

Забороняється застосовувати для чищення проектора леткі речовини, такі як віск, спирт чи розчинник. Вони можуть змінити чи знебарвити поверхню корпусу.

Очищення вікна проєціювання

Обережно витріть вікно проєціювання тканиною для протирання окулярів.



Попередження

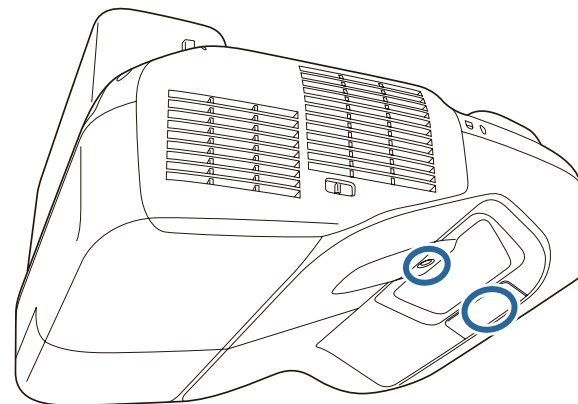
Не використовуйте для видалення пилу та забруднень на об'єктиві аерозолі, що містять вогнєнебезпечні гази. Висока температура лампи всередині проектора може спричинити займання проектора.

Попередження

Забороняється терти об'єктів шорсткими тканинами чи піддавати його ударам, оскільки його легко пошкодити.

Очищення датчика перешкод

Очистіть датчик перешкод, якщо відображається повідомлення "Усуньте з зони проєціювання предмети, що заважають." і лунає попереджувальний сигнал. Обережно витріть датчик перешкод тканиною для витирання окулярів.



Попередження

Не використовуйте для видалення пилу та забруднень на датчику перешкод аерозолі, що містять вогнєнебезпечні гази. Висока температура лампи всередині проектора може спричинити займання проектора.

Попередження

Не тріть датчик перешкод шорсткими тканинами та не піддавайте його ударам.

Пошкодження поверхні датчика, може викликати несправності.

Очищення повітряного фільтра

Чистити повітряний фільтр і впускні отвори для повітря слід тоді, коли з'явиться таке повідомлення.

"Проектор перегрівається. Переконайтеся, що вент. отвори не заблоковані та очистіть або замініть повітр.фільтр."

Попередження

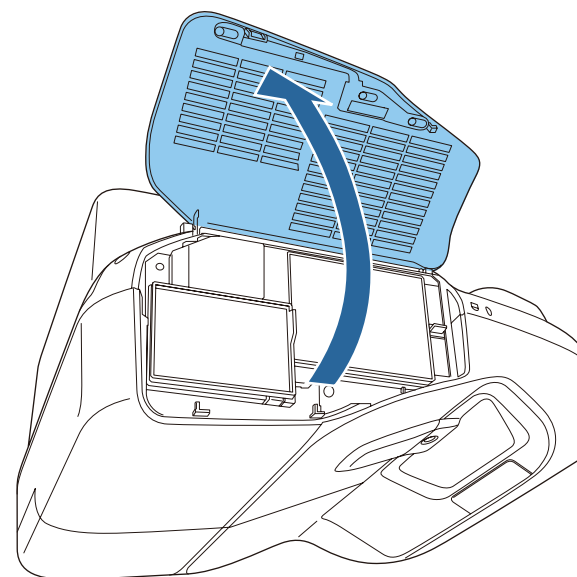
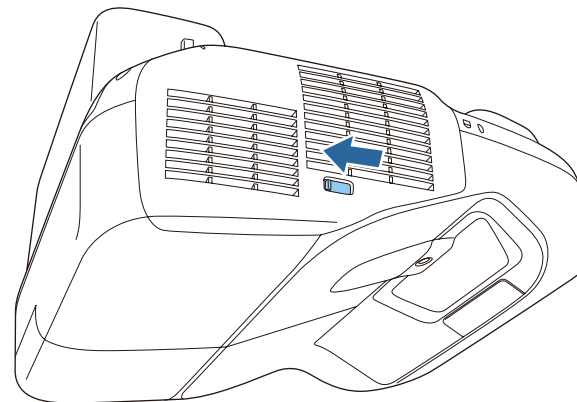
- Температура всередині проектора може зрости внаслідок накопичення пилу на повітряному фільтрі, що може призвести до проблем у роботі та скорочення терміну служби оптичних компонентів. негайно почистіть повітряний фільтр після появи цього повідомлення.
- Не мийте повітряний фільтр у воді. Не користуйтеся засобами для миття або розчинниками.
- Використовуйте для очищення щітку з довгим м'яким ворсом та виконуйте очищення нею обережно. Якщо застосовувати надмірну силу під час очищення, пил може потрапити в повітряний фільтр, звідки його неможливо буде усунути.

- 1** Після того, як живлення проектора вимкнено й двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте шнур живлення.

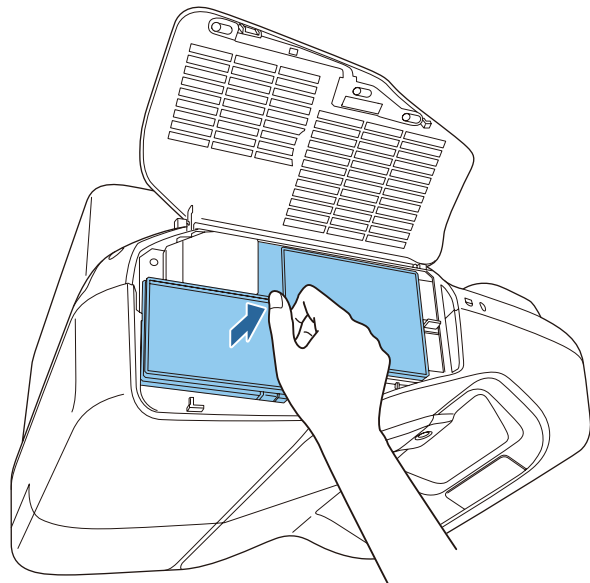
2

Відкрийте кришку повітряного фільтра.

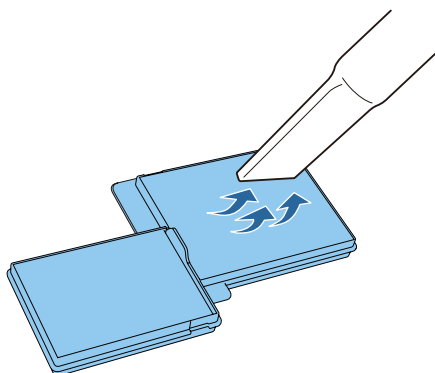
Натисніть на виступи кришки повітряного фільтра та відкрийте кришку.



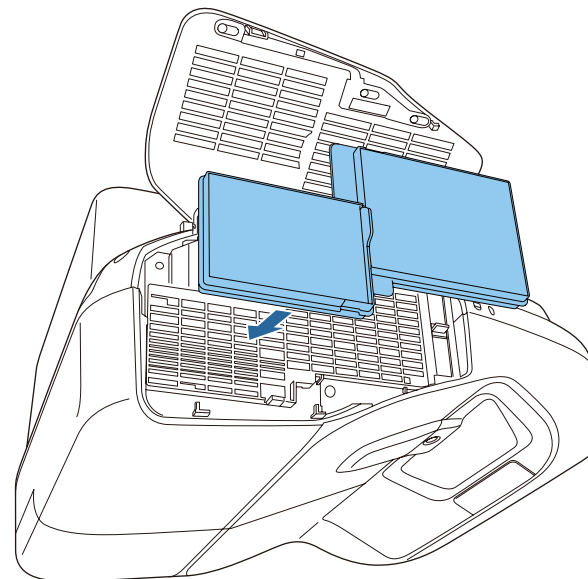
- 3** Зніміть повітряний фільтр.
Візьміться за виступ в центрі повітряного фільтра і витягніть повітряний фільтр, не допускаючи перекосів.



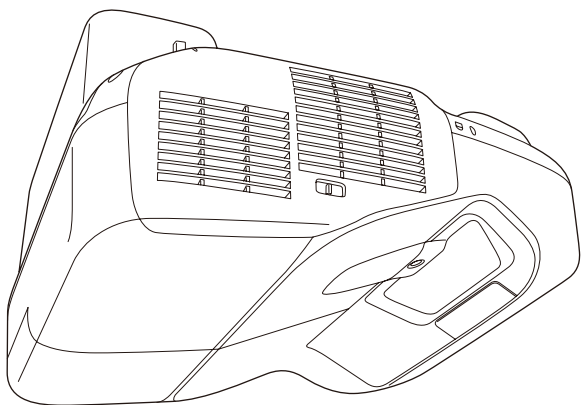
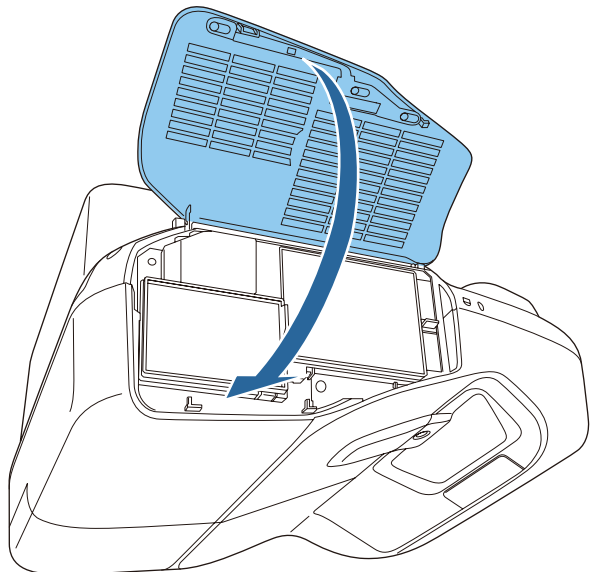
- 4** Видаліть залишки пилу з повітряного фільтра за допомогою порохотяга спереду.



- 5** Замініть повітряний фільтр.



6 Закрийте кришку повітряного фільтра.



- Якщо повідомлення часто з'являється навіть після чищення, це означає, що час замінити повітряний фільтр. Замініть фільтр на новий.

☛ "Заміна повітряного фільтра" [стор.255](#)

- Рекомендується чистити ці деталі щонайменше кожні три місяці. Якщо проектор працює в особливо заповненому середовищі, здійснювати чищення потрібно частіше.

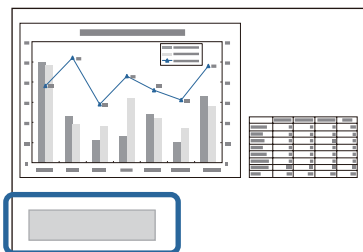
У цьому розділі наведені вказівки стосовно заміни лампи і повітряного фільтра.

Заміна лампи

Інтервал заміни лампи

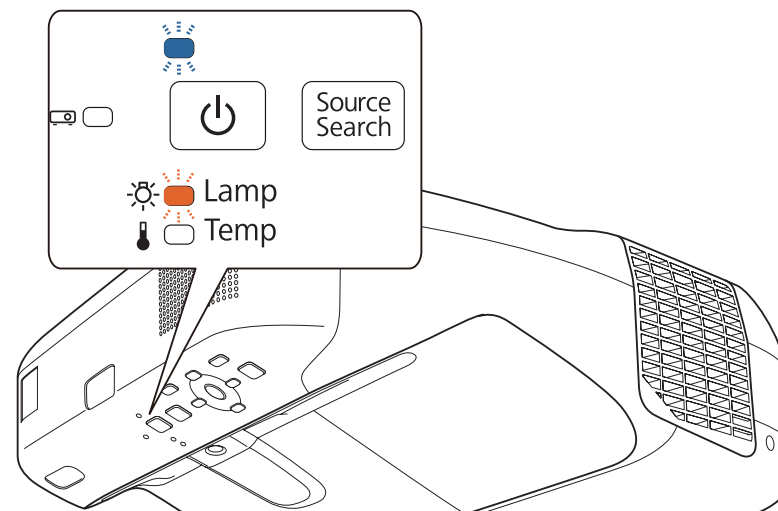
Замінити лампу слід у таких випадках:

- З'явиться таке повідомлення.
"Необхідно замінити лампу. Для придбання зверніться до торгового представника Epson із продажу проекторів або відвідайте веб-сайт www.epson.com."



Це повідомлення відображається протягом 30 секунд.

- Індикатор живлення блимає синім кольором, а ламповий індикатор - оранжевим.



- Проектоване зображення темнішає, або його якість погіршується.

Попередження

- Для того, щоб яскравість і якість проектного зображення залишалися незмінними, необхідно періодично замінювати лампу. Саме для цього проектор відображує відповідне повідомлення.

Якщо для параметра **Енергоспоживання** встановлено значення

Нормальне: приблизно 3900 годин

Якщо для параметра **Енергоспоживання** встановлено значення **ЕСО:** приблизно 5900 годин

☛ **ЕСО - Енергоспоживання** [стор.213](#)

- Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Коли з'явиться повідомлення про заміну лампи, замініть лампу якомога швидше, навіть якщо вона ще працює.
- Не вмикайте живлення відразу ж після вимкнення. Часте включення і виключення проектора може скоротити термін експлуатації ламп.
- Залежно від характеристик конкретної лампи або способу її використання, лампа може потемніти чи перестати працювати ще до того, як з'явиться повідомлення про необхідність її заміни. Слід завжди мати запасний модуль лампи на випадок, якщо він знадобиться.
- Рекомендуємо використовувати оригінальні додаткові лампи Epson. Використання несправжніх ламп може зашкодити якості та безпеці проєціювання. Будь-яке пошкодження чи несправність, що викликана використанням несправжніх ламп, може не покриватись гарантією Epson.



Рекомендуємо очищувати повітряний фільтр під час заміни лампи.

☛ "Очищення повітряного фільтра" [стор.248](#)

Як замінити лампу

Лампу можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі або стіни.



Попередження

- Замінюючи лампу, коли вона перестала світити, урахуйте можливість того, що лампа розбита. замінюючи лампу в проекторі, установленому на стіні або стелі, слід завжди припускати, що лампа розбита, тож, виймаючи її з проектора, необхідно стояти не під кришкою відсіку з лампою, а збоку. Крім того, кришку відсіку з лампою слід знімати обережно. Знімаючи кришку лампового відсіку слід дотримуватися обережності, щоб уникнути травмування через падіння уламків скла. Якщо уламки скла потраплять в очі чи рот, слід негайно звернутися до лікаря.
- Забороняється розбирати або переробляти лампу. Встановлення в проектор і використання переробленої або розібраної лампи може спричинити загоряння, враження електричним струмом або нещасний випадок.



Обережно

Перш ніж знімати кришку, дочекайтеся, коли лампа охолоне. Якщо лампа досі гаряча, ви можете отримати опіки або інші травми. Лампа охолоджується приблизно впродовж години після вимкнення живлення проектора. По закінченні цього проміжку часу її можна виймати.

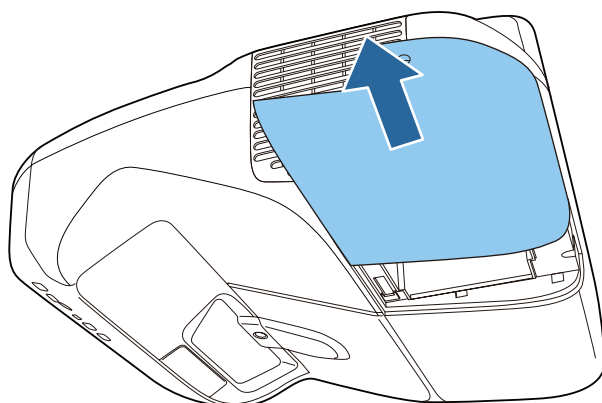
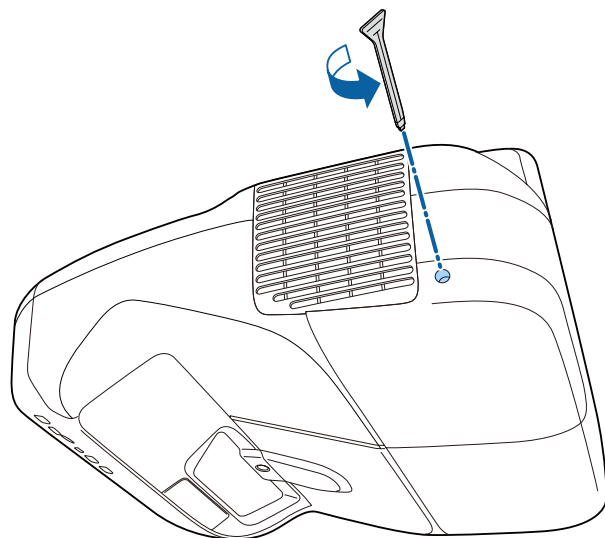
1

Після того, як живлення проектора вимкнено й двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте шнур живлення.

2

Перш ніж знімати кришку відсіку з лампою на верхній панелі проектора, необхідно дочекатися, доки лампа охолоне.

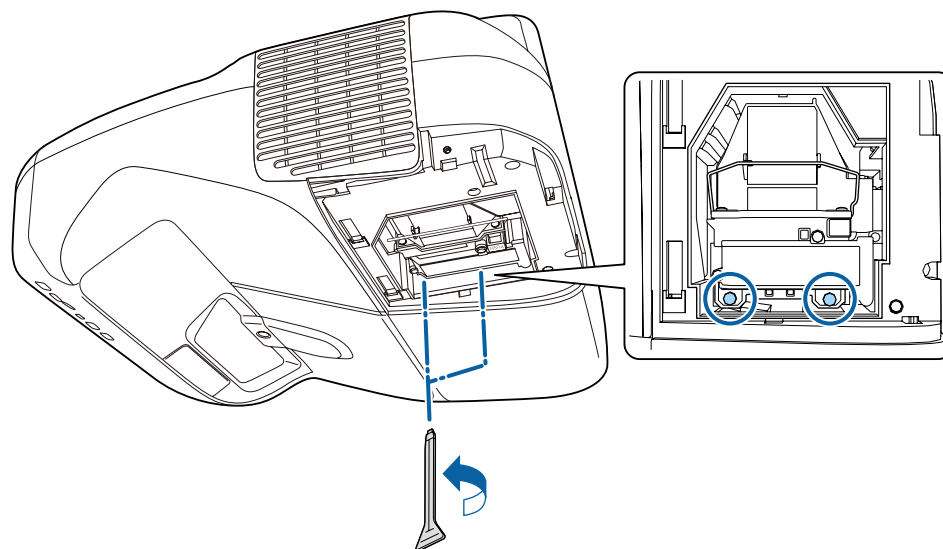
Викрутіть гвинт кришки відсіку з лампою за допомогою викрутки, що постачається разом із новою лампою, чи хрестоподібної викрутки. Потім зсуньте вперед і підніміть кришку відсіку з лампою.



Якщо проектор встановлюється на стіну або підвішується до стелі, потрібно замінити лампу, обережно знявши кришку лампи і підтримуючи її рукою, щоб вона не впала.

3

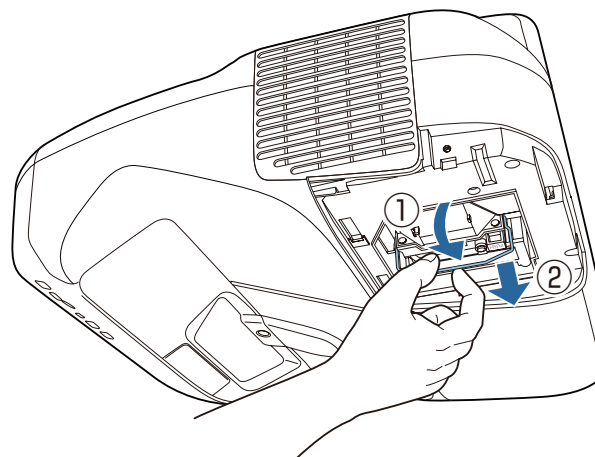
Ослабте два гвинти, що кріплять лампу.


4

Витягніть стару лампу, потягнувши за ручку.

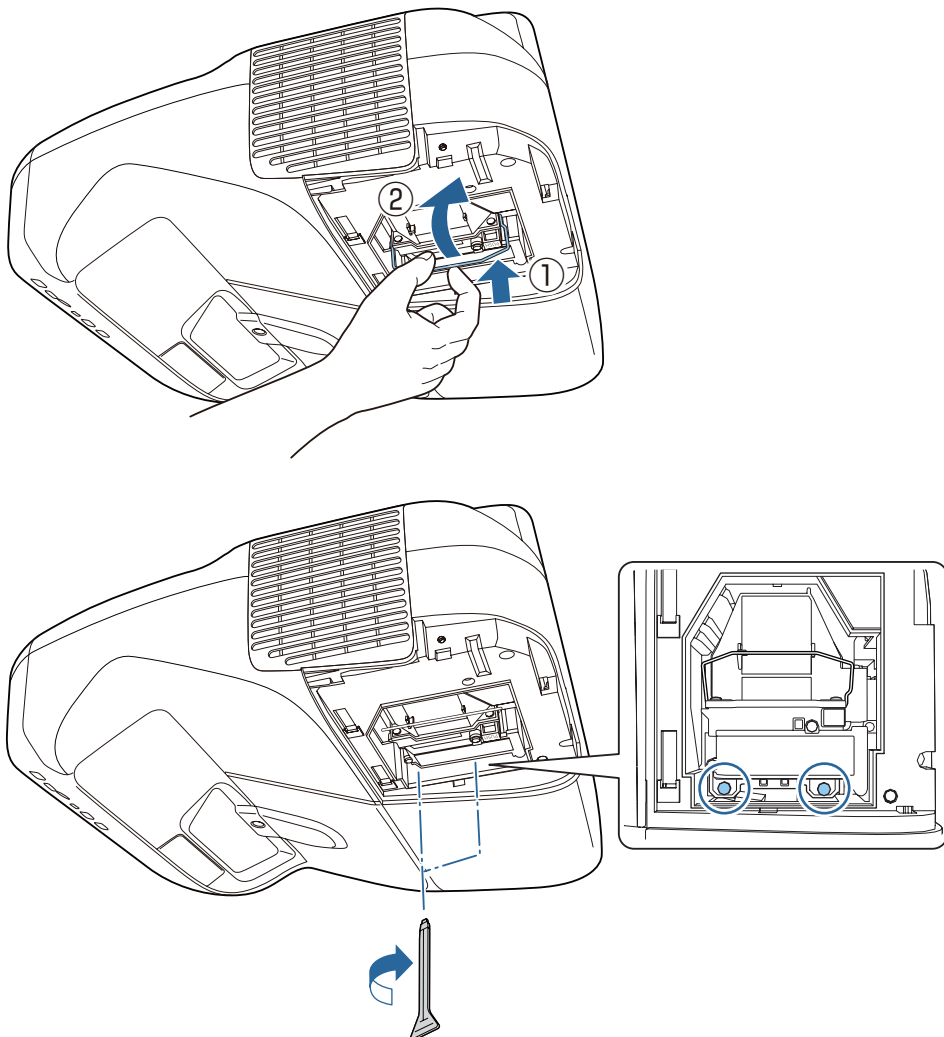
Якщо лампа тріснула, замініть її новою лампою або зверніться до місцевого дилера за подальшими вказівками.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

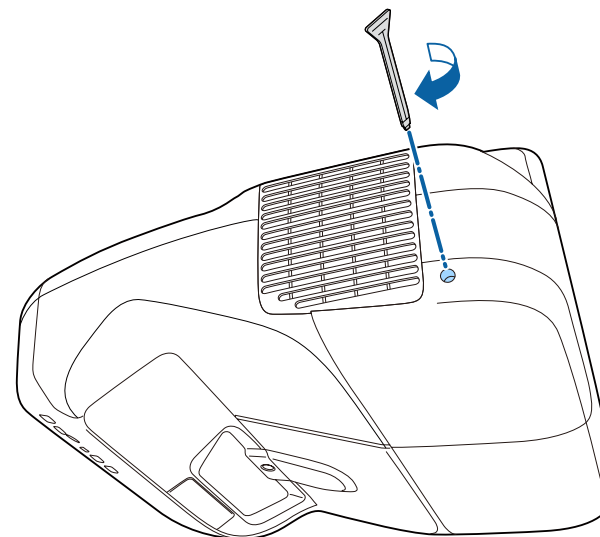


5 Встановіть нову лампу.

Вставте нову лампу за напрямною в правильному напрямку, що забезпечує її входження до гнізда, міцно натисніть і притисніть ручку вниз. Закріпіть двома гвинтами для кріплення лампи.



6 Поставте на місце кришку лампи.



Попередження

- Переконайтеся, що лампу встановлено надійно. Коли кришка лампового відсіку знята, лампа автоматично вимикається. Це запобіжний захід. Якщо лампа або кришка лампового відсіку встановлені неправильно, лампа не ввімкнеться.
- У цьому проекторі використовується лампа, що містить ртуть (Hg). Вказівки щодо викидання й переробки шукайте в місцевих нормативних документах. Не викидайте її разом з побутовими відходами.

Скидання параметра «Час роб. лампи»

Проектор записує тривалість роботи лампи, і про настання часу замінити лампу повідомлять індикатор та екранне повідомлення. Після заміни лампи обов'язково скиньте значення параметра часу роботи лампи у меню Конфігурація.

☛ "Меню Скидання" [стор.216](#)



Скидайте "Час роб. лампи" тільки після заміни лампи. Інакше термін експлуатації лампи відобразиться неправильно.

Заміна повітряного фільтра

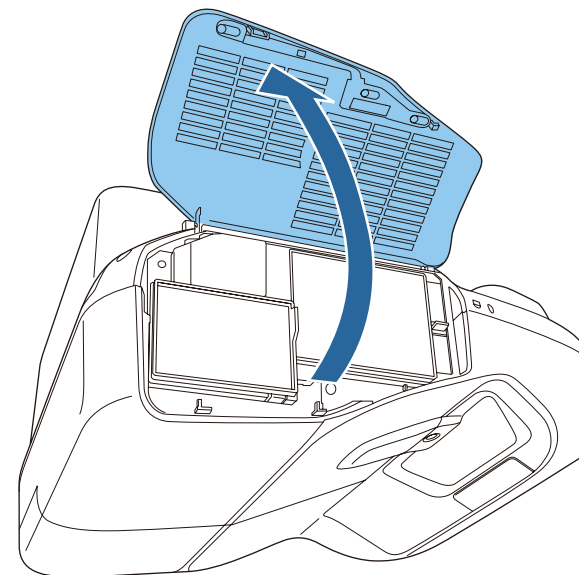
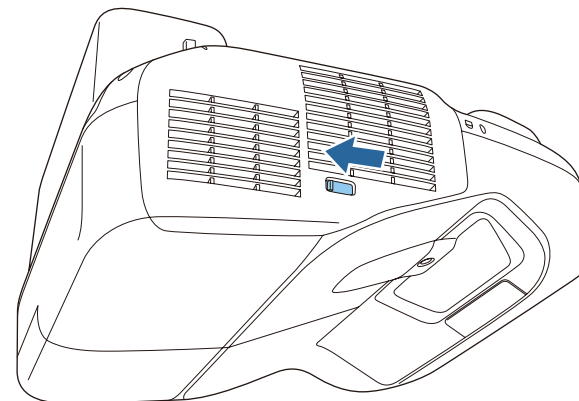
Інтервал заміни повітряного фільтра

Якщо повідомлення з'являється часто навіть після очищення повітряного фільтра, потрібно замінити повітряний фільтр.

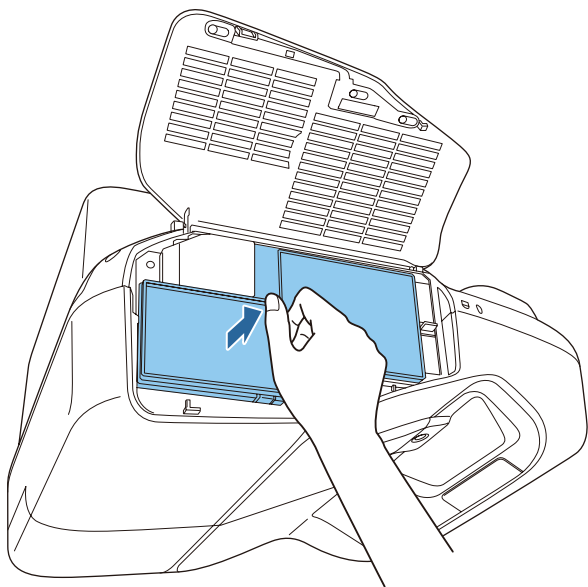
Спосіб заміни повітряного фільтра

Повітряний фільтр можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі або на стіні.

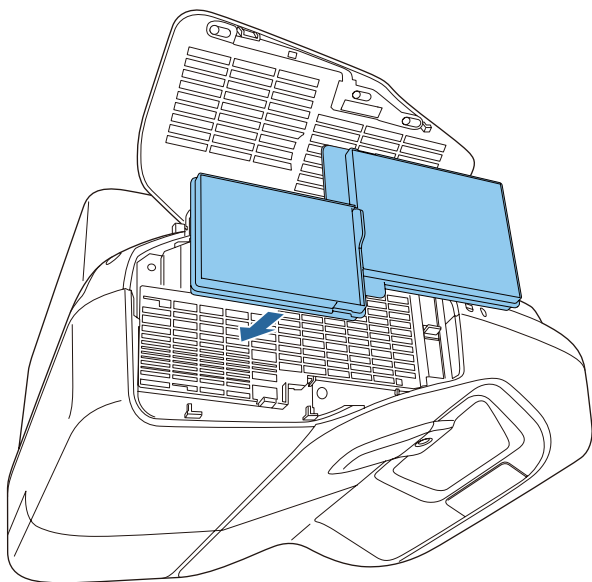
- 1** Після того, як живлення проектора вимкнено й двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте шнур живлення.
- 2** Відкрийте кришку повітряного фільтра.
Натисніть на виступи кришки повітряного фільтра та відкрийте кришку.



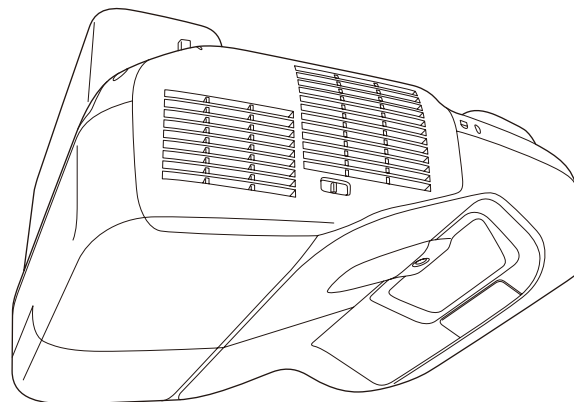
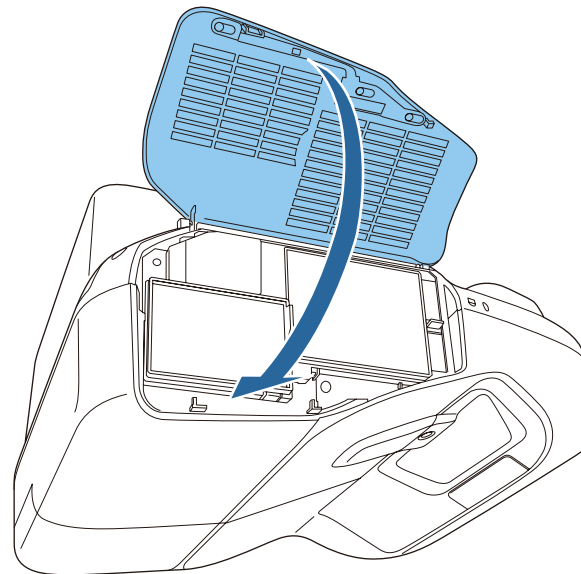
- 3** Зніміть повітряний фільтр.
Візьміться за виступ в центрі повітряного фільтра і витягніть повітряний фільтр, не допускаючи перекосів.



4 Вставте новий повітряний фільтр.



5 Закрийте кришку повітряного фільтра.





Використані повітряні фільтри слід викидати відповідно до приписів у місцевих нормативних документах.

Матеріал рамки: Поліпропілен

Матеріал фільтра: Поліпропілен



Додатки

В наявності є таке додаткове приладдя і витратні матеріали. В разі необхідності придбайте ці продукти. Наведений нижче список аксесуарів і витратних матеріалів чинний станом на: 2014.04. Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення.

Додаткове приладдя

Документ-камера ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Використовується для проєціювання книг, документів на прозорих носіях або слайдів.

Комп'ютерний кабель ELPKC02

(1,8 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Комп'ютерний кабель ELPKC09

(3 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Комп'ютерний кабель ELPKC10

(20 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Кабель порту D ELPKC22

(міні D-Sub, 15-контактний, 3 м, для порта D)

Використовується для підключення до порту D джерела зображення.

Кабель для компонентного відеосигналу ELPKC19

(3 м - для міні D-Sub 15 контактів/штекер RCA×3)

Використовується для підключення джерела [Роздільний відеосиг.](#)»

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Призначений для швидкого підключення проектора безпосередньо до комп'ютера з ОС Windows.

Мережна карта для бездротової локальної мережі ELPAP07

Використовується під час підключення до бездротової локальної мережі. Це пристрій ідентичний до мережної карти для бездротової локальної мережі з комплекту постачання.

Interactive Table Mount ELPMB29

Використовується для кріплення проектора на столі.

Кронштейн для монтажу на стелі* ELPMB23

Використовується для кріплення проектора до стелі.

Труба для стелі (450 мм)* ELPFP13

Труба для стелі (700 мм)* ELPFP14

Використовується для кріплення проектора до високої стелі.

Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B

Пера для інтерактивних функцій. Одночасно не можна використовувати Easy Interactive Pen з однаковим номером моделі.

Насадка інтерактивного пера ELPPE01

Прикріпіть до пера Interactive Pen, щоб подовжити ручку та користуватися ним як указкою.

Змінні кінчики пера ELPPS02

Змінні кінчики пера для пристрою Interactive Pen.

Кабельний комплект для дистанційного керування ELPKC28

Використовується в таких ситуаціях.

- Для підключення проектора до Control Pad
- Для підключення до кількох проекторів, що підтримують інтерактивні функції.

* Монтаж проектора має виконувати фахівець. Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

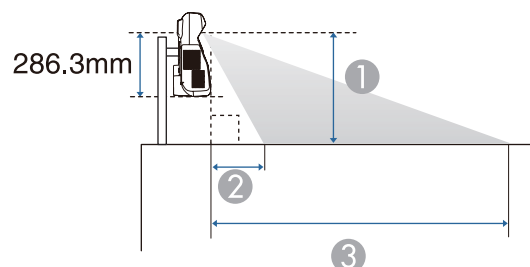
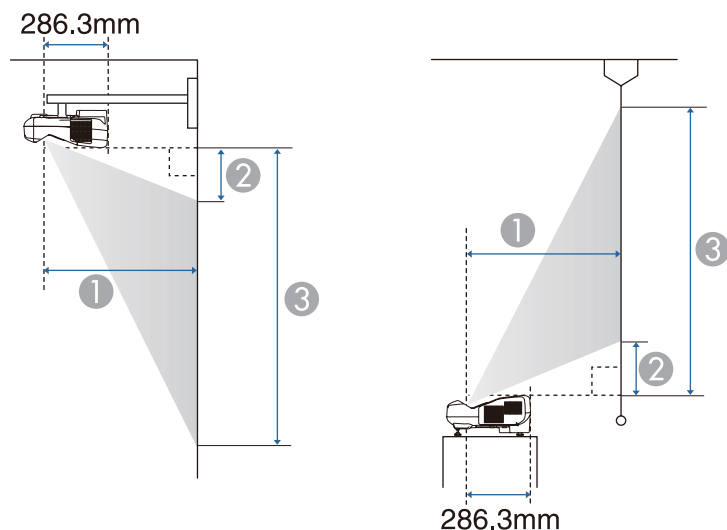
Витратні Матеріали

Модуль лампи ELPLP80

Використовується для заміни старої лампи.

Повітряний фільтр ELPAF40

Використовується для заміни старого повітряного фільтра.



- ① Відстань проєкції
- ② Відстань між проектором і верхньою частиною екрана (у разі встановлення на стіні, стелі або вертикально)
Відстань між проектором і нижньою частиною екрана (у разі встановлення на поверхні, наприклад на столі)
- ③ Відстань між проектором і нижньою частиною екрана (у разі встановлення на стіні, стелі або вертикально)
Відстань між проектором і верхньою частиною екрана (у разі встановлення на поверхні, наприклад на столі)

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②	③
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	Мінімум (Широк.)	Мінімум (Широк.)
60"	129x81	35 - 48	9	90
70"	151x94	41 - 56	12	106
80"	172x108	47 - 60	14	122
90"	194x121	53 - 60	17	138
100"	215x135	60*	20	154

* Проекція з використанням режиму «Широкий» (максимальне масштабування).

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②	③
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	Мінімум (Широк.)	Мінімум (Широк.)
53"	108x81	35 - 48	9	90
60"	122x91	40 - 55	11	103
70"	142x107	47 - 60	14	121
80"	163x122	54 - 60	17	139
88"	179x134	59 - 60	20	154

Пристрій: см

16:9 Розмір екрана		①	②	③
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	Мінімум (Широк.)	Мінімум (Широк.)
59"	131x74	35 - 48	13	87
60"	133x75	36 - 49	14	88

16:9 Розмір екрана		①	②	③
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	Мінімум (Широк.)	Мінімум (Широк.)
70"	155x87	42 - 58	17	104
80"	177x100	49 - 60	21	120
90"	199x112	55 - 60	24	136
97"	215x121	60*	26	147

* Проекція з використанням режиму «Широкий» (максимальне масштабування).

Підтримувані значення роздільної здатності

Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Сумісність гарантується лише за умови вибору значення **Розтягнуте** для параметра **Розділь. здатність** у меню "Конфігурація".

Проекція зображення можлива також і якщо на проектор надходять сигнали з іншою роздільною здатністю. Однак деякі функції можуть не виконуватися.

Компонент відеосиг.

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Композитний відеовхід

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Вхідний сигнал з порту HDMI

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Вхідний сигнал з порту MHL

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

Загальні Технічні Характеристики Проектора

Назва виробу		EB-1430Wi	EB-1420Wi
Габарити		367 (Ш) x 155 (В) x 375 (Г) мм (не включаючи підняту частину)	
Розмір РК-панелі		0,59" Широкий	
Матриця		Полікристалічна активна TFT	
Роздільна здатність		1,024,000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точок) x 3	
Регулювання фокусної відстані		Вручну	
Регулювання масштабу		Цифрове (1-1,35)	
Лампа		Лампа UHE, 245 Вт, модель: ELPLP80	
Макс. потужність звуку		16 Вт,	
Гучномовець		1	
Живлення		100 - 240 В зм. струму $\pm 10\%$ 50/60 Гц, від 3,8 до 1,7 А	
Споживана потужність	100 ~ 120 В	Робочі характеристики: 384 Вт, Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,4 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,31 Вт	
	220 ~ 240 В	Робочі характеристики: 365 Вт, Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,5 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,42 Вт	
Робоча висота над рівнем моря		висота від 0 до 3000 м	
Робоча температура		+від 5 до +35°C (без конденсації) (висота від 0 до 2286 м) +від 5 до +30°C (без конденсації) (висота від 2287 до 3000 м)	
Температура зберігання		від -10 до +60°C (без конденсації)	
Маса		Прибл. 5,6 кг	

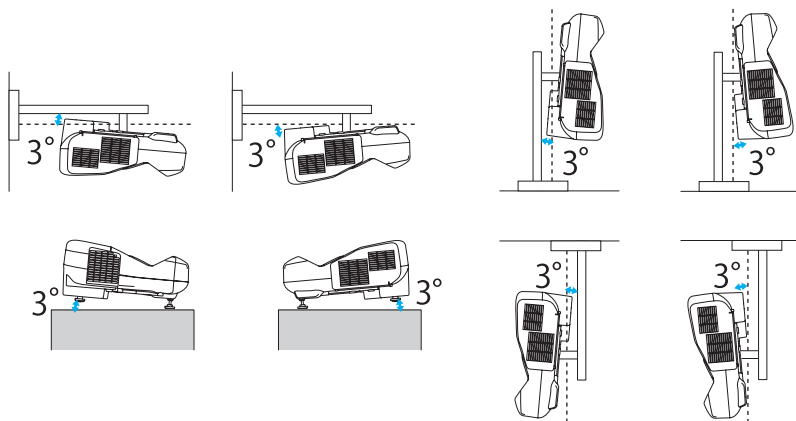
Роз'єми	Порт Computer	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо)
	Порт Video	1	Гніздо для штекера RCA
	Порт Audio1	1	Стерефонічний міні-штекер
	Порт Audio2	1	Стерефонічний міні-штекер
	Порт Audio3	1	Стерефонічний міні-штекер
	Порт Audio Out	1	Стерефонічний міні-штекер
	Порт Remote	1	Стерефонічний міні-штекер
	Порт Monitor Out	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо)
	Вхідний порт HDMI1/MHL	1	HDMI (звук підтримується через сигнал PCM)
	Порт HDMI2	1	HDMI (звук підтримується через сигнал PCM)
	Порт USB-A*	2	Роз'єм USB (Type A)
	Порт USB-B*	1	Роз'єм USB (Type B)
	Порт USB (для Мережна карта для бездротової локальної мережі)	1	Роз'єм USB (Type A)
	Порт LAN	1	RJ-45
	Порт RS-232C	1	Міні D-Sub 9-контактний (штекер)
	Порт SYNC	2	Стерефонічний міні-штекер
	Порт TCH (лише для моделі EB-1430Wi)	1	Міні DIN 8-контактний

* Підтримка USB 2.0. Однак робота всіх пристроїв, сумісних з USB, не гарантується.

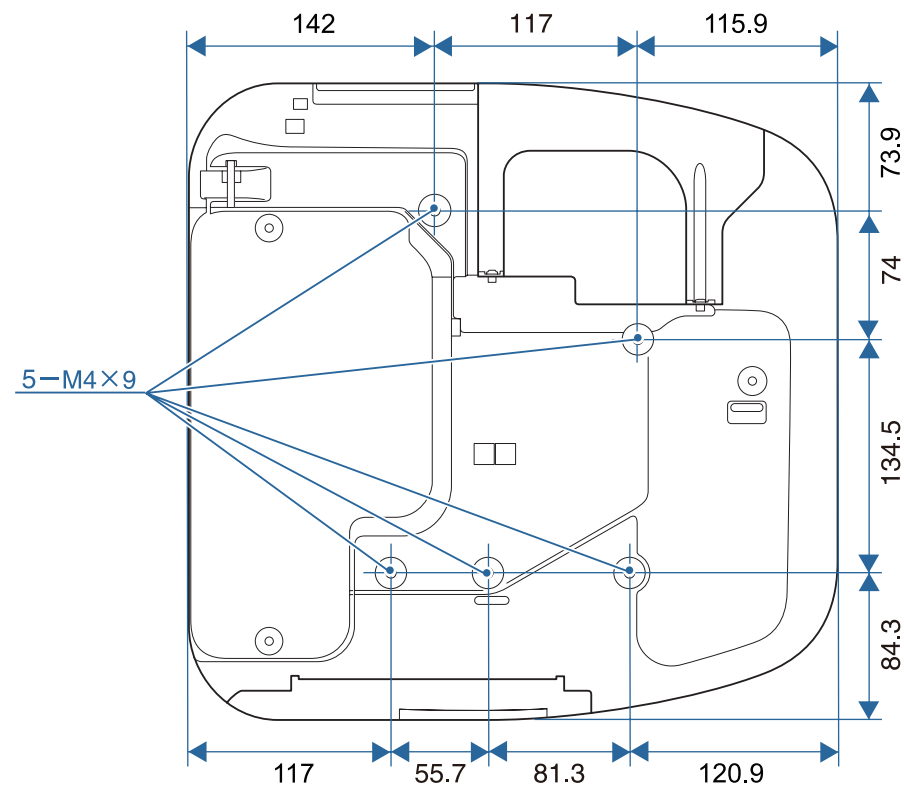
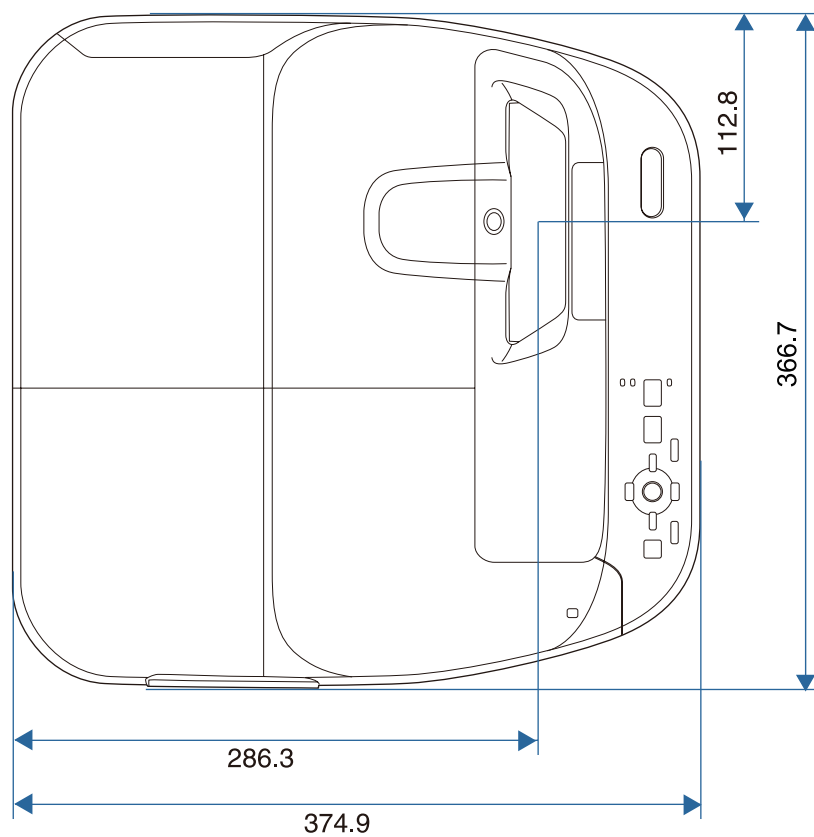
Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні.



Кут нахилу

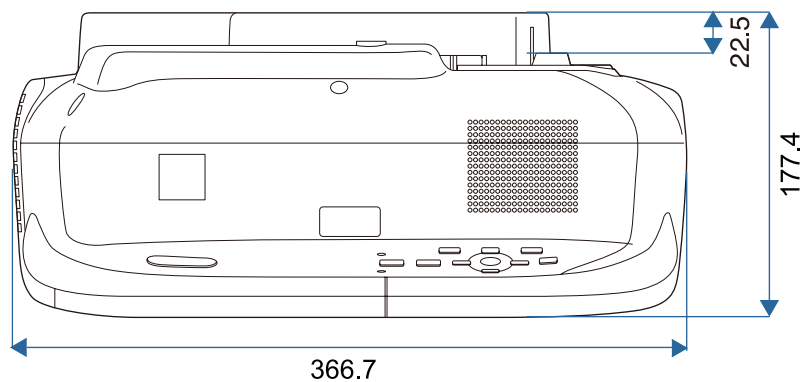


Якщо використовувати проектор під кутом нахилу понад 3°, він може бути пошкоджений і стати причиною нещасного випадку.

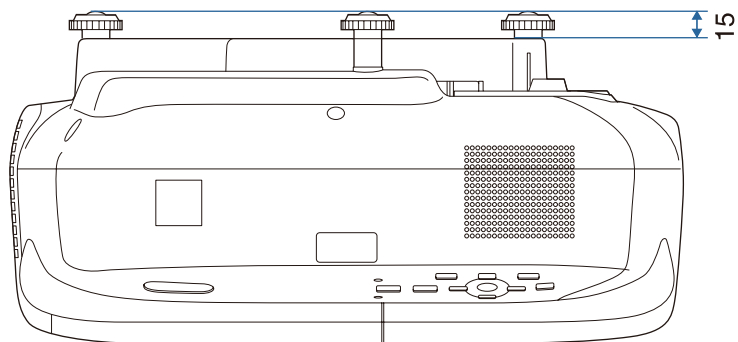


Одиниці вимірювання: мм

Без опор





З опорами



Одиниці вимірювання: мм

У цьому розділі коротко пояснюються складні терміни, що не пояснюються в тексті цього посібника. Детальніше читайте в інших посібниках, що є в продажу.

AMX Device Discovery	<p>AMX Device Discovery — це технологія, розроблена компанією AMX для систем керування AMX, завдяки якій користування цільовим обладнанням стає зручнішим.</p> <p>Компанія Epson запровадила цю технологію протоколів і забезпечила можливість вмикання функції протоколів (ON).</p> <p>Детальні відомості див. на веб-сайті компанії AMX.</p> <p>URL http://www.amx.com/</p>
DHCP	Абревіатура від терміна Dynamic Host Configuration Protocol. Цей протокол автоматично призначає <u>IP-адресу</u> » обладнанню, підключеному до мережі.
DICOM	Абревіатура від англомовного терміну Digital Imaging and Communications in Medicine. Міжнародний стандарт, що визначає стандарти візуалізації та протокол обміну даними для медичних зображень.
HDCP	HDCP — це абревіатура від терміна High-bandwidth Digital Content Protection. Вона використовується для попередження незаконного копіювання та захисту авторських прав шляхом шифрування цифрових сигналів, що надходять через порти DVI і HDMI. Оскільки порт HDMI у цьому проекторі підтримує стандарт HDCP, проектор може проєціювати цифрові зображення, захищені за технологією HDCP. Однак, можливо, проектор не зможе проєціювати зображення, захищені оновленими або виправленими версіями шифрування HDCP.
HDTV	<p>Абревіатура від назви High-Definition Television, яка стосується систем високої чіткості, що задовольняють наступні вимоги.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Вертикальна роздільна здатність: 720р чи 1080i або більше (р = <u>Прогресивна</u>» , i = <u>Черезрядковий</u>») • <u>формат екрана</u>» — 16:9
MHL	Абревіатура Mobile High-definition Link, стандарт підключення інтерфейсів для мобільних пристроїв, наприклад смартфонів та планшетів. Зображення можуть передаватися у високій якості та на високій швидкості без стиснення цифрового сигналу. Також підтримується заряджання підключених пристроїв.
SDTV	Абревіатура від назви Standard Definition Television (телебачення зі стандартною роздільною здатністю), яка вживається щодо стандартних телевізійних систем, які не задовольняють умови <u>HDTV</u> » (High-Definition Television).
SNMP	Абревіатура від назви Simple Network Management Protocol (Простий протокол керування мережею). Цей протокол використовується для контролю і керування пристроями, підключеними до мережі TCP/IP, такими, як маршрутизатори і комп'ютери.
sRGB	Міжнародний стандарт інтервалів кольорів, створений, щоб кольори, відтворювані відеообладнанням, могли легко передаватися операційними системами (ОС) та в Інтернеті. Якщо підключене джерело сигналу має режим sRGB, необхідно налаштувати і проектор, і джерело на sRGB.
SSID	SSID – ідентифікаційні дані для підключення до інших пристроїв у бездротовій мережі. Між пристроями, що мають однаковий ідентифікатор SSID, можливий бездротовий зв'язок.
SVGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 800 (по горизонталі) x 600 (по вертикалі) точок.
SXGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1280 (по горизонталі) x 1024 (по вертикалі) точок.

VGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 640 (по горизонталі) x 480 (по вертикалі) точок.
WPS (Wi-Fi Protected Setup)	Wi-Fi Protected Setup розроблено організацією Wi-Fi Alliance для спрощеного налаштування та захисту бездротових мереж.
XGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1024 (по горизонталі) x 768 (по вертикалі) точок.
Адреса IP	Номер, який ідентифікує комп'ютер, підключений до мережі.
Адреса маш.-шлюзу	Шлюз – це сервер (маршрутизатор), який забезпечує зв'язок у мережі (підмережі), розподіляючи пакети даних відповідно до <u>масок підмереж</u>  .
Інфраструктурний режим	Метод підключення до бездротової мережі, коли обмін даними між пристроями здійснюється за допомогою точок доступу.
Композитний відеосигнал	Метод формування відеосигналу шляхом об'єднання складових яскравості і кольоровості для передачі по одному кабелю.
Компонент відеосиг.	Метод розділення відеосигналу на складові: сигнал яскравості (Y), кольорорізницева складова для синього кольору (Cb або Pb) і кольорорізницева складова для червоного кольору (Cr або Pr).
Контраст	Порівнянню яскравість світлих і темних ділянок зображення можна збільшити чи зменшити, щоб текст і графіка виділялися чіткіше або їхні контури стали м'якшими. Регулювання цієї властивості зображення називається "змінюю контрастності".
Маска підмережі	Це числове значення, що визначає яка кількість бітів IP-адреси вказує адресу мережі, а яка – адресу у цій мережі (підмережі).
Прогресивна	Спосіб передачі зображення на екран, коли весь кадр відображається одночасно. На відміну від черезрядкової розгортки, такий спосіб дає змогу уникнути мерехтіння зображення завдяки тому, що та сама кількість рядків пересилається на екран цілком, а не двома напівкадрами.
Режим прямого підключення	Метод підключення до бездротової мережі, при якому зв'язок з клієнтами мережі здійснюється без використання точки доступу.
Синхрон.	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження фаз цих сигналів (відносно розташування найвищих і найнижчих точок хвилі сигналу) називається синхронізацією. Якщо сигнали не синхронізовано, у зображенні з'являється блимання, розмитість і горизонтальні завади.
Співвідношення сторін	Співвідношення між довжиною і висотою зображення. Екрани зі співвідношенням горизонтального і вертикального розмірів 16:9, наприклад, екрани HDTV, називаються широкими екранами. У телевізійних системах SDTV, а також, у більшості комп'ютерів, використовуються екрани формату 4:3.
Трасування	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження частоти цих сигналів (кількість найвищих точок хвилі сигналу) називається трасуванням. Якщо трасування виконується неправильно, в сигналі з'являються широкі вертикальні смуги.
Уловлюв.адр. IP	Це <u>IP-адреса</u>  цільового комп'ютера, яка використовується протоколом SNMP для повідомлення про помилки.
Част. оновлення	Світловипромінювальний елемент дисплея підтримує одну й ту саму яскравість і колір впродовж нетривалого часу. Саме тому, щоб світловипромінювальний елемент постійно оновлювався, зображення необхідно сканувати багато разів за секунду. Кількість операцій оновлення за секунду називається частотою оновлення і виражається у Герцах (Гц).

Черезрядковий

Спосіб передачі зображення на екран, коли рядки кадру вибираються згори донизу і надсилаються через один. Зображення, передані в такий спосіб, як правило, мерехтять, оскільки кожний кадр містить тільки половину рядків, вибраних через один.

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

Обмеження використання

Коли цей продукт використовується в ситуаціях, які потребують високого рівня надійності/безпеки, наприклад у засобах транспортування, пов'язаних з авіацією, залізницею, морськими перевезеннями, автотранспортом тощо, з обладнанням, призначеним для попередження надзвичайних ситуацій, з різноманітними пристроями безпеки або функціональними/високоточними пристроями, цей продукт слід використовувати, лише забезпечивши надійних захист на випадок аварії та резервні ресурси для підтримки безпеки та надійного функціонування системи. Оскільки цей продукт не призначено для використання в ситуаціях, які потребують надзвичайно високих рівнів надійності/безпеки, наприклад з аерокосмічним обладнанням, комунікаційною апаратурою, пристроями керування ядерними електростанціями або медичним обладнанням, призначеним для безпосереднього надання медичної допомоги, у таких випадках самостійно приймайте рішення щодо відповідності цього продукту, ретельно проаналізувавши ситуацію.

Положення закону про бездротовий телефонний зв'язок

Закон про бездротовий телефонний зв'язок забороняє перелічені нижче дії.

- Модифікація та демонтування (включно з антеною)
- Видалення ярлика відповідності

Позначення

Операційна система Microsoft® Windows® 2000
Операційна система Microsoft® Windows® XP
Операційна система Microsoft® Windows Vista®
Операційна система Microsoft® Windows® 7
Операційна система Microsoft® Windows® 8
Операційна система Microsoft® Windows® 8.1

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються «Windows 2000», «Windows XP», «Windows Vista», «Windows 7», «Windows 8» і «Windows 8.1». Крім того, іноді по відношенню до Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8, і Windows 8.1, може вживатися загальний термін Windows, а декілька версій ОС Windows можуть позначатися, наприклад Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, без зазначення окремих назв Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються «Mac OS X 10.3.x», «Mac OS X 10.4.x», «Mac OS X 10.5.x», «Mac OS X 10.6.x», «OS X 10.7.x», «OS X 10.8.x» і «OS X 10.9.x». Крім того, іноді для цих ОС може вживатися загальний термін «OS X».

Загальне попередження:

EPSON і ELPLP є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками компанії SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS і OS X є товарними знаками корпорації Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint і логотип Windows є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками корпорації Майкрософт у США і(або) інших країнах.


eneloop® — зареєстрована торговельна марка групи компаній Panasonic.

WPA™, WPA2™ і Wi-Fi Protected Setup™ є зареєстрованими товарними знаками організації Wi-Fi Alliance.

App Store є знаком обслуговування корпорації Apple Inc.

Google play - це є товарний знак Google Inc.

Цей продукт включає програмне забезпечення RSA BSAFE™ від компанії RSA Security Inc. RSA є зареєстрованою торговою маркою компанії RSA Security Inc. BSAFE є зареєстрованим товарним знаком компанії RSA Security Inc в Сполучених Штатах та/або інших країнах.

HDMI та High-Definition Multimedia Interface є товарними знаками чи зареєстрованими товарними знаками HDMI Licensing LLC. 

MHL, логотип MHL і Mobile High-Definition Link – торговельні знаки або зареєстровані торговельні знаки компаній MHL і LLC у США і(або) інших країнах.

На товарний знакPJLink подано заявку, або він уже зареєстрований у Японії, Сполучених Штатах Америки та інших країнах і регіонах.

Foxit PDF SDK Авторське право ©2011. Foxit Software Company, www.foxitsoftware.com, Всі права застережено.

Crestron і Crestron RoomView – зареєстровані торгові марки компанії Crestron Electronics, Inc.

Інші назви продуктів використані у цьому документі тільки для ідентифікації та можуть бути товарними знаками відповідних власників. Epson відмовляється від усіх та будь-яких прав на ці товарні знаки.