

Priručnik za uporabu

Multimedia Projector



EB-955WH	EB-W29
EB-950WH	EB-X30
EB-965H	EB-X29
EB-945H	EB-X27
EB-940H	EB-S29
EB-98H	EB-S27
EB-97H	

Oznake u Priručniku





• Oznake sigurnosti

U dokumentaciji i na projektoru nalaze se grafički simboli koji ukazuju na sigurnosne mjere pri korištenju projektoru.

Upoznajte se sa znakovima upozorenja i poštivajte ih kako ne bi došlo do ozljeda ili do oštećenja imovine.

 Upozorenje	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili čak smrću zbog nepravilne uporabe.
 Opres	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

• Opće oznake obavijesti

Pozor	Označava postupke koji mogu završiti oštećenjem imovine ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere zaštite.
	Označava dodatne obavijesti i naglaske koje je dobro znati o nekoj temi.
	Označava stranicu gdje se nalaze detaljnije informacije o nekoj temi.
	Označava da se objašnjenje podcrtanih riječi ispred simbola nalaze u terminološkom rječniku. Vidi odjeljak "Rječnik" u poglavlju "Dodaci".  "Rječnik" str.175
[Naziv]	Označava naziv gumba na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Esc]
Naziv izbornika	Označava stavke izbornika Konfiguriranje. Primjer: Odaberite Svjetlina iz Slika . Slika - Svjetlina

Oznake u Priručniku 2

Uvod

Značajke Projektora 8

Brzo i jednostavno postavljanje, projekcija i pohrana	8
Povezivanje putem USB kabela i projiciranje (USB Display)	8
Otkrivanje pomicanja projektora i automatsko ispravljanje deformacije slike	8
Regulator vodoravne trapezne slike (keystone)	8
Korisne funkcije za projiciranje slika	9
Projiciranje dviju slika istodobno (Split Screen)	9
Proširivanje sadržaja projekcije kod širokog (WXGA) zaslona (samo EB-955WH/EB-950WH/EB-W29)	9
Spajanje USB uređaja za pohranjivanje te projiciranje filmova ili slika (PC Free)	9
Preokreni sliku horizontalno i projiciraj (Preokreni horiz.)	9
Razne funkcije za iznimnu uštedu energije	9
Maksimalno iskorištavanje daljinskog upravljača	9
Za povećanje i projekciju vaših datoteka pomoću kamere za dokumente	10
Poboljšane funkcije zaštite	10
Potpuno iskorištenje mrežne veze	10
Povezivanje na mrežu i projiciranje slika sa zaslona računala	10
Jednostavno povezivanje s računalom pomoću funkcije Quick Wireless Connection (samo Windows)	10
Projiciranje slika s prijenosnih uređaja putem mreže	11
Istodobno projiciranje slika iz više računala	11

Nazivi dijelova i funkcije 12

Sprijeđa/Gore	12
Stražnja	13
Podnožje	15
Upravljačka ploča	17
Daljinski upravljač	18
Zamjena baterija daljinskog upravljača	21
Radni raspon daljinskog upravljača	22

Pripremanje projektora

Postavljanje projektora 24

Načini postavljanja	24
Načini postavljanja	25
Veličina i približna udaljenost zaslona	25

Spajanje opreme 28

Spajanje računala	28
Spajanje izvora slika	29
Priključivanje pametnog telefona ili tablet uređaja	31
Spajanje USB uređaja	32
Povezivanje vanjske opreme	33
Priključivanje LAN kabela	34
Instaliranje Jedinica bežične mreže	36
Instaliranje Quick Wireless Connection USB Key	37

Osnovna uporaba

Projiciranje slika 39

Uključivanje projektora	39
Isključivanje projektora	40
Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)	41
Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača	42
Projiciranje uz USB Display	43
Zahtjevi sustava	43
Pri prvom povezivanju	44
Deinstalacija	46

Podešavanje projiciranih slika 47

Ispravljanje deformacije geometrije slike	47
Automatsko ispravljanje	48
Ručno ispravljanje	48
Namještanje veličine slike	51
Namještanje položaja slike	52
Namještanje vodoravnog nagiba	52

Ispravljanje fokusa	52
Namještanje glasnoće	53
Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)	53
Postavljanje opcije Auto Iris	54
Promjena formata zaslona projicirane slike	55
Načini promjene	55
Promjena formata zaslona	55

Korisne Funkcije

Funkcije projekcije	59
Projiciranje dviju slika istodobno (Split Screen)	59
Izvori ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom	59
Postupci upravljanja	60
Ograničenja tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu	62
Projekcija bez računala (PC Free)	63
Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati pomoću PC Free	63
Primjeri za PC Free	63
PC Free načini rada	64
Projiciranje odabrane slike	66
Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)	67
Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj.	68
Preokretanje slike horizontalno (Preokreni horiz.)	68
Projiciranje uz pomoć QR koda	69
Podešavanje načina prikaza za QR kodove	69
Projiciranje podataka s pametnog telefona ili tableta	70
Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)	71
Zamrzavanje slike (Zamrzni)	72
Funkcija pokazivača (Pokazivač)	72
Povećavanje dijela slike (E-Zoom)	73
Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)	74
Ispravljanje razlike u boji prilikom projiciranja s više projektora	75
Sažetak postupka ispravljanja	75
Namještanje ID-a i korištenje daljinskog upravljača	76
Ispravljanje	78
Spremanje Korisničkog logotipa	78
Spremanje korisničkog uzorka	80

Funkcije Sigurnosti 82

Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)	82
Vrste Zaštita lozinkom	82
Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom	82
Upisivanje lozinke	83
Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče)	84
Zaštita od krađe	86
Ugradnja sigurnosnog kabela	86

Nadziranje i upravljanje 87

O programu EasyMP Monitor	87
Message Broadcasting	87
Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)	87
Postavljanje Projektora	87
Prikaz zaslona Web kontrole	88
Prikaz zaslona Web Remote	88
Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema	90
Čitanje pošte s obavješću o pogrešci	90
Upravljanje uz pomoć značajke SNMP	90
Naredbe ESC/VP21	91
Popis naredbi	91
Raspored kabela	91
Više o standardu PJLink (osim za EB-S29/EB-S27)	92
Više o sustavu Crestron RoomView® (osim za EB-S29/EB-S27)	93
Rukovanje projektorom s vašeg računala	94

O značajci Event ID 98

Izbornik Konfiguriranje

Upotreba Konfiguriranje izbornik 100

Popis funkcija 101

Tablica izbornika za konfiguriranje	101
Izbornik Mreža	102
Izbornik Slika	103
Izbornik Signal	104

Izbornik Postavke	106
Izbornik Prošireno	107
Izbornik Mreža	109
Napomene o korištenju izbornika Mreža	110
Rad sa softverskom tipkovnicom	110
Izbornik Osnove	111
Izbornik Bežični LAN	112
Izbornik Sigurnost	114
Izbornik Kabelski LAN (osim za EB-S29/EB-S27)	115
Izbornik Pošta	116
Izbornik Ostalo	117
Izbornik Poništi	118
Izbornik ECO	118
Izbornik Info (samo zaslon)	119
Izbornik Poništi	120

Izvođenje skupnog podešavanja za više projektor 121

Postavke uporabe USB uređaja za pohranu	121
Spremanje postavki na USB uređaj za pohranu	121
Prenošenje spremljenih postavki na ostale projektore	123
Postavljanje spajanjem računala i projektor USB kabelom	124
Spremanje postavki na računalo	125
Prenošenje spremljenih postavki na ostale projektore	126
Ako podešavanje ne uspije	127

Ispravljanje Problema

Korištenje Pomoći 129

Rješavanje Problema 131

Signali pokazivača	131
Ako pokazivači ne pomognu	135
Problemi u svezi sa slikama	136
Nema slike	136
Ne prikazuju se pokretne slike	137
Projekcija se automatski prekida	137
Prikazuje se poruka Nije podržano	137

Prikazuje se poruka Nema signala	138
Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane	138
Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije	139
Pokazivač miša treperi (samo kada se projicira USB Display)	139
Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, format nije odgovarajući ili je slika preokrenuta	140
Boje na slici nisu ispravne	140
Slika je tamna	141
Problemi na početku projekcije	142
Projektor se ne uključuje	142
Ostali problemi	142
Nema zvuka ili je zvuk suviše tih	142
U zvuku ima šuma (kada vršite projekciju EasyMP Network Projection, EasyMP MultiPC Projection, USB Display ili Quick Wireless Connection)	143
Nema zvuka iz mikrofona (samo za EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	143
Daljinski upravljač ne radi	144
Želim promijeniti jezik poruka i izbornika	144
E-pošta se ne prima iako je problem nastao u projektoru	144
Nije moguće mijenjati postavke pomoću web preglednika	145

Održavanje

Čišćenje 147

Čišćenje površine projektor	147
Čišćenje Objektiva	147
Čišćenje zračnog filtra	147

Zamjena Potrošnog Pribora 149

Zamjena lampe	149
Vrijeme zamjene lampe	149
Postupak zamjene lampe	149
Poništavanje vremena rada lampe	152
Zamjena zračnog filtra	152
Vrijeme zamjene zračnog filtra	152
Postupak zamjene zračnog filtra	152

Dodaci

Dodatna Oprema i Potrošni Pribor	155
Dodatna oprema	155
Potrošni pribor	155
Veličina Zaslona i Udaljenost zaslona	156
Udaljenost zaslona (za EB-X30)	156
Udaljenost zaslona (za EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27)	157
Udaljenost zaslona (za EB-W29)	158
Udaljenost zaslona (za EB-S29/EB-S27)	159
Udaljenost zaslona (za EB-965H/EB-945H)	160
Udaljenost zaslona (za EB-955WH)	161
Udaljenost zaslona (za EB-950WH)	163
Udaljenost zaslona (za EB-940H)	164
Podržani Prikazi Monitora	166
Podržane razlučivosti	166
Računalni signal (analogni RGB)	166
Komponentni video	166
Kompozitni video	167
Ulazni signal iz HDMI priključka	167
Ulazni signal iz MHL priključka (samo za EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/ EB-940H/EB-98H/EB-97H)	167
Tehnički Podaci	168
Opći Tehnički Podaci Projektora	168
Izgled	172
Rječnik	175
Opće Napomene:	177
O oznakama	177
Opća Napomena:	178
Kazalo	179



Uvod

U ovom poglavlju objašnjene su značajke projektora i nazivi dijelova.

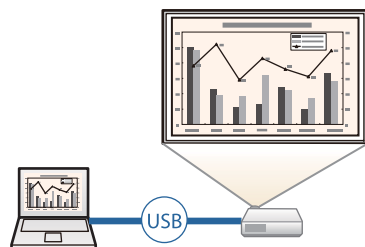
Brzo i jednostavno postavljanje, projekcija i pohrana

- Projektor se uključuje i isključuje jednostavnim prikapčanjem i iskapčanjem.
- Projiciranje na velike zaslone iz kratke udaljenosti.
- Jednostavno podešavanje visine pomoću jedne poluge.
- Jednostavno pospremanje jer ne treba čekati da se ohladi.
- Uključite projektor prijemom signala slike.

Povezivanje putem USB kabela i projiciranje (USB Display)

Jednostavnim priključivanjem USB kabela možete projicirati slike sa zaslona računala bez računalnog kabela.

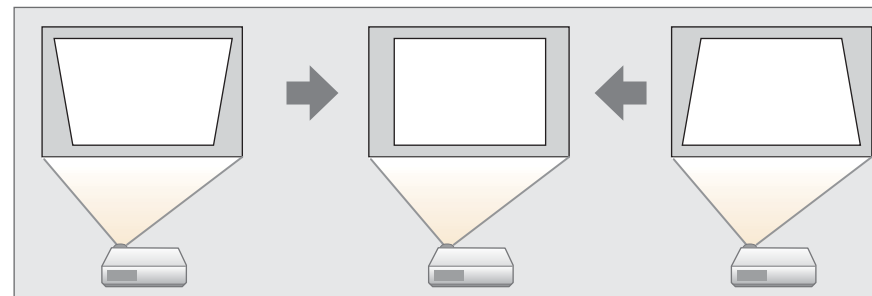
☛ "Projiciranje uz USB Display" [str.43](#)



Otkrivanje pomicanja projektor i automatsko ispravljanje deformacije slike

Projektor automatski ispravlja okomito izobličenje slike koje nastaje prilikom postavljanja ili premještanja projektor.

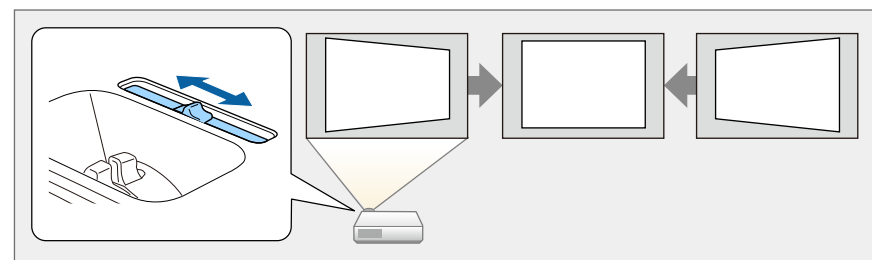
☛ "Automatsko ispravljanje" [str.48](#)



Regulator vodoravne trapezne slike (keystone)

Omogućava brzo ispravljanje vodoravnog izobličenja projicirane slike. To je vrlo korisno u slučajevima kad nije moguće projektor postaviti paralelno sa zaslonom.

☛ "Ručno ispravljanje" [str.48](#)



Korisne funkcije za projiciranje slika

Projiciranje dviju slika istodobno (Split Screen)

Uz pomoć ove funkcije projicirani zaslon dijeli se na dva dijela i projiciraju se dvije vrste slike jedna pokraj druge. Istodobnim projiciranjem slika iz dva izvora na jednom zaslonu tijekom videokonferencije ili prezentacije možete pojačati dojam koji ostavlja vaša poruka ili prijedlog.

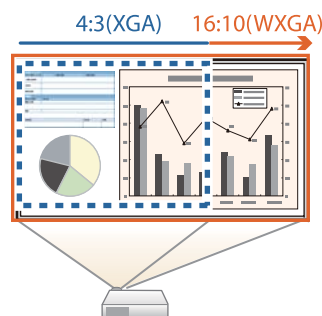
☛ "Projiciranje dviju slika istodobno (Split Screen)" [str.59](#)



Proširivanje sadržaja projekcije kod širokog (WXGA) zaslona (samo EB-955WH/EB-950WH/EB-W29)

Za računalno sa 16:10 WXGA širokim LCD zaslonom, slika će biti prikazana u istom formatu. Možete koristiti bijele ploče i druge zaslone za prikazivanje u položenom formatu.

☛ "Promjena formata zaslona projicirane slike" [str.55](#)



Spajanje USB uređaja za pohranjivanje te projiciranje filmova ili slika (PC Free)

Na projektor možete spojiti USB uređaj za pohranu ili digitalni fotoaparati i projicirati spremljene slike.

Podržan je široki raspon formata datoteka poput filmova ili slika.

☛ "Projekcija bez računala (PC Free)" [str.63](#)

Preokreni sliku horizontalno i projiciraj (Preokreni horiz.)


Možete privremeno preokrenuti sliku horizontalno i projicirati. Ovo je korisno kod projiciranja slika za lekcije plesa i slično.

☛ "Preokretanje slike horizontalno (Preokreni horiz.)" [str.68](#)

Razne funkcije za iznimnu uštedu energije

- Razne funkcije za onemogućavanje pretjeranog trošenja električne energije
Projektor sadrži razne ugrađene funkcije za uštedu energije poput zatamnjenja prikazane slike, mjerač vremena s automatskim isključenjem napajanja te podesiva potrošnja struje za vrijeme mirovanja projektor.

☛ "Izbornik ECO" [str.118](#)

- Funkcije za prikazivanje statusa štednje energije na prikazu
Kada je ECO zaslon podešen na **Uključeno** iz izbornika Konfiguriranje, ikone lista () koje označavaju status uštede energije prikazane su u donjem lijevom uglu prikaza kada se svjetlina lampe prebacila na nisku razinu svjetline.

☛ ECO - ECO zaslon [str.118](#)

Maksimalno iskorištavanje daljinskog upravljača

Pomoću daljinskog upravljača možete izvršavati radnje poput povećavanja dijela slike. Daljinski upravljač također možete koristiti kao pokazivač tijekom prezentacija ili kao miš za računalo.

☛ "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" [str.72](#)

☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" [str.73](#)

☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" [str.74](#)

Za povećanje i projekciju vaših datoteka pomoću kamere za dokumente

Pomoću dodatne kamere za dokumente možete projicirati papirnate dokumente i predmete.

Spajanjem na računalo i uporabom priloženog softvera možete iskoristiti sve mogućnosti projektora.

☛ "Dodatna oprema" [str.155](#)

Poboljšane funkcije zaštite

- **Zaštita lozinkom za ograničavanje i nadzor korisnika**
Određivanjem lozinke možete ograničiti tko smije koristiti projektor.
☛ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.82](#)
- **Zaključ. upr. ploče za ograničavanje uporabe gumba na upravljačkoj ploči**
Na ovaj način možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektora bez odobrenja, na priredbama, u školama i slično.
☛ "Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče)" [str.84](#)
- **Ugrađeni elementi za zaštitu od krađe**
Projektor je opremljen sljedećim elementima za zaštitu od krađe.
 - Sigurnosni utor
 - Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela
 - ☛ "Zaštita od krađe" [str.86](#)

Potpuno iskorištenje mrežne veze

Spajanjem LAN kabela (osim za EB-S29/EB-S27) ili dodatne jedinice bežične mreže, možete se spojiti s mrežom i pristupiti sljedećim funkcijama.

☛ "Priključivanje LAN kabela" [str.34](#)

☛ "Instaliranje Jedinica bežične mreže" [str.36](#)

Povezivanje na mrežu i projiciranje slika sa zaslona računala

Zaslon vašeg računala možete projicirati mrežno uporabom programa EasyMP Network Projection. Dijeljenje projektora preko mreže omogućava vam projiciranje podataka iz različitih računala bez promjene kabela signala. Čak i ako je projektor udaljen od računala, vi i dalje možete projicirati podatke preko mreže.

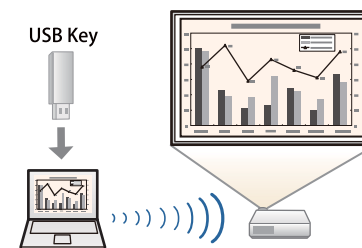


EasyMP Network Projection možete naći na EPSON Projector Software CD-ROM-u.

Jednostavno povezivanje s računalom pomoću funkcije Quick Wireless Connection (samo Windows)

Jednostavnim priključivanjem dodatnog priključka Quick Wireless Connection USB Key na računalo možete automatski postaviti bežičnu mrežnu vezu.

☛ "Instaliranje Quick Wireless Connection USB Key" [str.37](#)



Projiciranje slika s prijenosnih uređaja putem mreže

Ako je na vašem pametnom telefonu ili tablet uređaju instaliran program Epson iProjection, imate mogućnost bežičnog projiciranja podataka s uređaja. Budući da možete upravljati tim uređajima s bilo kojeg mjesta, nudi vam se mogućnost za raznoliki način priređivanja konferencija ili prezentacija.

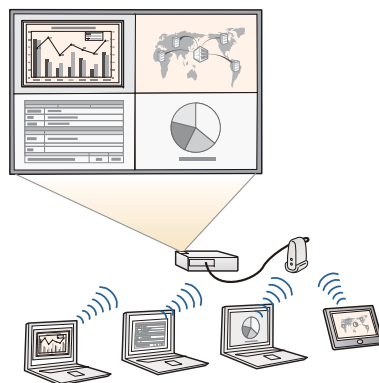


Program Epson iProjection možete besplatno preuzeti iz trgovine App Store ili Google play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google play.

Istodobno projiciranje slika iz više računala

Uz pomoć EasyMP Multi PC Projection, može se istodobno projicirati do četiri zaslona s više računala spojenih na mrežu ili sa smartphonea ili tableta s instaliranim Epson iProjection što donosi dinamičnost u konferencije gdje se koriste projektori. Ako sebi odredite ulogu organizatora sastanka, moći ćete kontrolirati projicirane zaslone sa spojenih računala što će vam omogućiti nesmetano i mirno odvijanje sastanka.

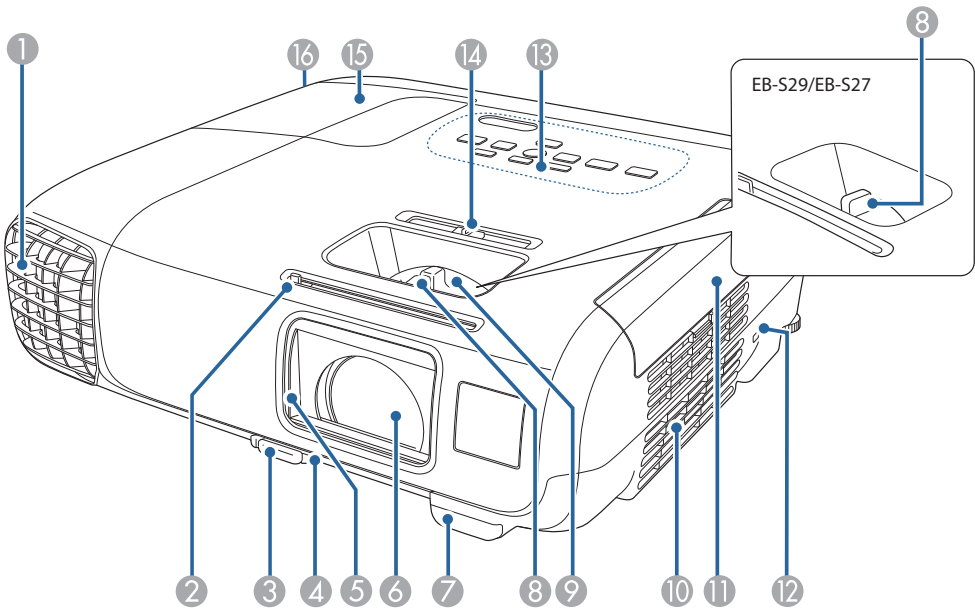
Također možete projicirati isti zaslon s udaljenih projektor na mreži.



EasyMP Multi PC Projection možete naći na EPSON Projector Software CD-ROM.

Sve značajke u ovom priručniku objašnjene su pomoću ilustracija projektora EB-965H osim ako nije drugačije navedeno.

Sprijeda/Gore

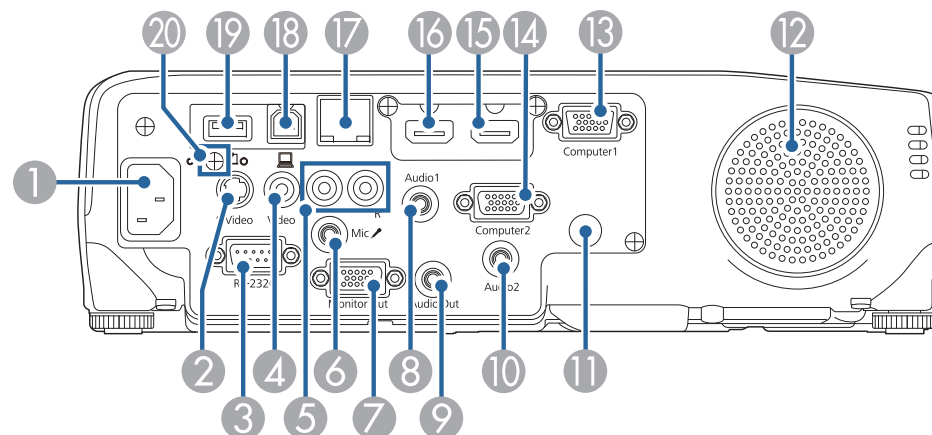


Naziv		Funkcija
1	Zračni odvod	<p>Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektora.</p> <div><p>⚠ Upozorenje</p><p>Nemojte gledati u otvore za ventilaciju. Ako lampa eksplodira, iz nje mogu izbiti plinovi i ona se može raspasti na sitne komadiće stakla koji mogu nanijeti ozljede. Ako se komadići slomljenog stakla udahnu, ili uđu u oči ili u usta, ili ako dođe do nekih sličnih negativnih posljedica, odmah zatražite liječničku pomoć.</p></div> <div><p>⚠ Oprez</p><p>Tijekom projiciranja ne stavljajte lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vrući zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode.</p></div>
2	Gumb klizača za isključivanje slike i zvuka	<p>Pomicanjem gumba otvarate i zatvarate kliznik za isključivanje slike/zvuka.</p>
3	Poluga za podešavanje prednje nožice	<p>Pritisnite polugu nožice za izvlačenje ili uvlačenje prednje nožice.</p> <p>☛ "Namještanje položaja slike" str.52</p>
4	Podesiva prednja nožica	<p>Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike.</p> <p>☛ "Namještanje položaja slike" str.52</p>
5	Klizač za isključivanje slike i zvuka	<p>Zatvorite kada ne koristite projektor radi zaštite objektiva. Zatvaranjem tijekom projekcije možete sakriti i sliku i zvuk.</p> <p>☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.71</p>

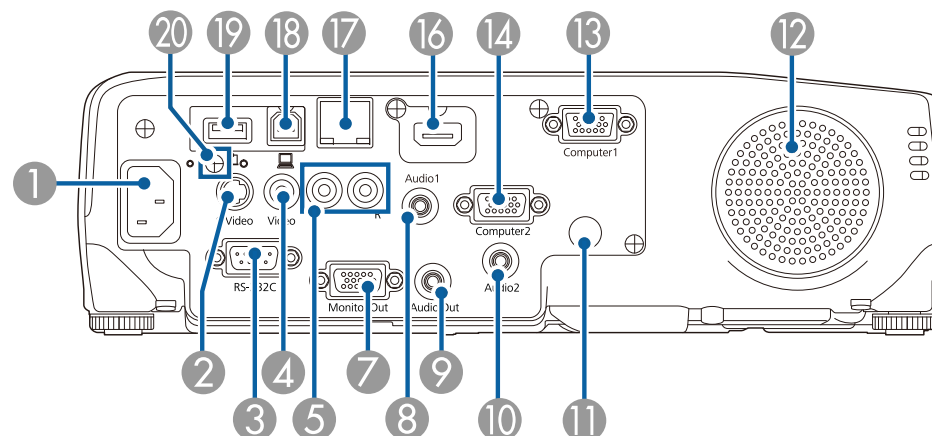
Naziv	Funkcija
6 Objektiv za projekciju	Projiciranje slike.
7 Prijemnik daljinskog upravljača	Primanje signala daljinskog upravljača.
8 Regulator fokusa	Namještanje fokusa slike. ☛ "Ispravljanje fokusa" str.52
9 Regulator zuma (Osim za EB-S29/EB-S27)	Namještanje veličine slike. ☛ "Namještanje veličine slike" str.51
10 Otvor za ulaz zraka (filter zraka)	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektora. ☛ "Čišćenje zračnog filtra" str.147
11 Poklopac zračnog filtra	Otvaranje i zatvaranje poklopca zračnog filtra. ☛ "Zamjena zračnog filtra" str.152
12 Sigurnosni utor	Sigurnosni utor kompatibilan je sa sigurnosnim sustavom Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington. ☛ "Zaštita od krađe" str.86
13 Upravljačka ploča	Upravljanje projektorom. ☛ "Upravljačka ploča" str.17
14 Regulator vodoravne trapezne slike (keystone)	Ispravlja vodoravno izobličenje projicirane slike. ☛ "Ručno ispravljanje" str.48
15 Poklopac lampe	Otvorite pri zamjeni lampe projektora. ☛ "Zamjena lampe" str.149
16 Vijak na poklopcu lampe	Uvijte vijak da biste pričvrstili poklopac lampe.

Stražnja

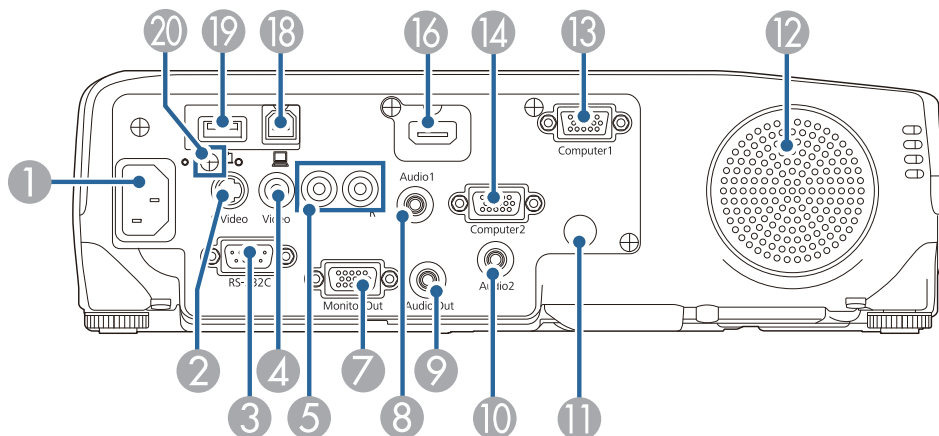
EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H



EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27



EB-S29/EB-S27



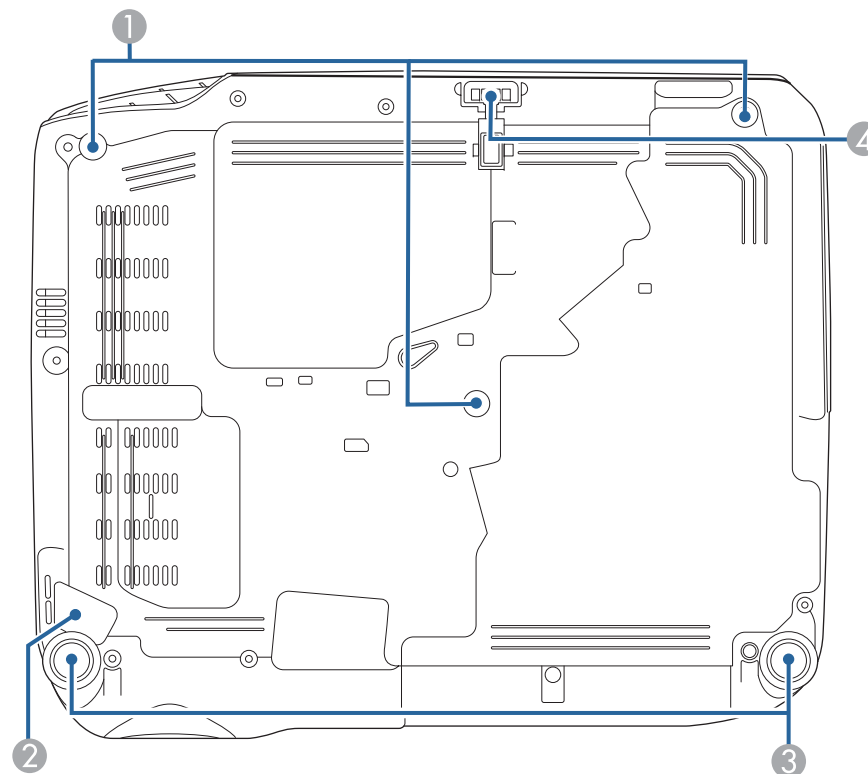
Naziv	Funkcija
1 Strujni priključak	Priključivanje kabela za napajanje na projektor. ☛ "Uključivanje projektor" str.39
2 S-Video priključak	Za signale S-video iz videoizvora.
3 Priključak RS-232C	Kad želite upravljati uređajem putem računala, povežite ga s računalom uz pomoć RS-232C kabela. Ovaj priključak namijenjen je upravljanju i ne smije se koristiti u druge svrhe. ☛ "Naredbe ESC/VP21" str.91
4 Video priključak	Primanje signala kompozitnog videa iz video izvora.
5 Audio-L/R priključak	Ulaz zvuka s opreme priključene na S-Video priključak ili Video priključak.
6 Mic priključak (samo EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	Ulaz zvuka s mikrofona.
7 Priključak Monitor Out	Izlaz analognog RGB signala s priključka Computer1 na vanjski monitor. Izlaz ulaznog signala s drugih priključaka ili komponentnih videosignala nije moguć.

Naziv	Funkcija
8 Priključak Audio1	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer1.
9 Audio Out priključak	Omogućuje izlaz zvuka trenutno projicirane slike na vanjskom zvučniku.
10 Priključak Audio2	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer2.
11 Prijemnik daljinskog upravljača	Primanje signala daljinskog upravljača.
12 Zvučnik	Omogućuje reprodukciju zvuka.
13 Priključak Computer1	Unos slikovnih signala iz računala i komponentnih videosignala iz ostalih videoizvora.
14 Priključak Computer2	
15 HDMI2/MHL priključak (samo EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	<ul style="list-style-type: none"> • Primanje videosignala iz kompatibilnih HDMI videouređaja i računala. Ovaj projektor je kompatibilan sa sustavom HDCP. • Omogućava ulaz signala s pametnih telefona i tablet uređaja koji podržavaju značajku MHL (mobilna veza visoke definicije). ☛ "Spajanje opreme" str.28
16 HDMI1 priključak (samo EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H) HDMI priključak (samo EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27)	Primanje videosignala iz kompatibilnih HDMI videouređaja i računala. Ovaj projektor je kompatibilan sa sustavom HDCP .
17 LAN priključak (Osim za EB-S29/EB-S27)	Za priključivanje LAN kabela za spajanje na mrežu.

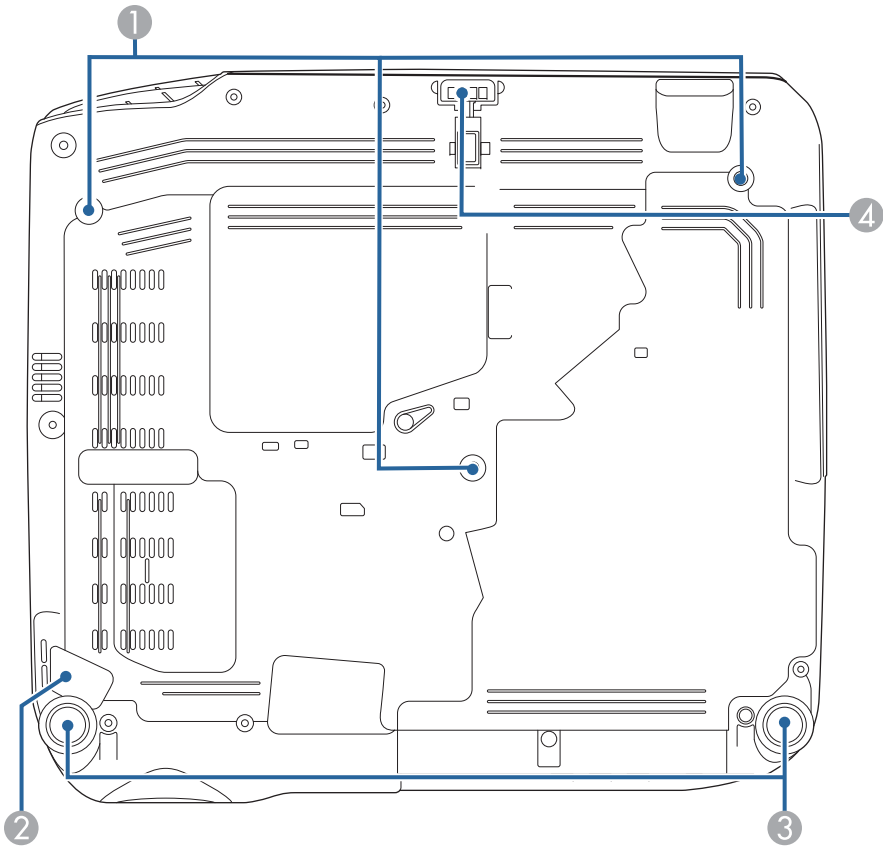
Naziv	Funkcija
18 USB-B priključak	<ul style="list-style-type: none"> Za priključivanje projektora na računalo putem USB kabela i projiciranje slika na računalo. ☛ "Projiciranje uz USB Display" str.43 Za priključivanje projektora na računalo putem USB kabela radi upotrebe funkcije Bežični miš. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.74
19 USB-A priključak	<ul style="list-style-type: none"> Za priključivanje USB uređaja za pohranjivanje ili digitalnog fotoaparata i projiciranje slika uz pomoć programa PC Free. ☛ "Projekcija bez računala (PC Free)" str.63 Za priključivanje dodatne Kamere za dokumente. Za priključivanje dodatne Jedinica bežične mreže. ☛ "Instaliranje Jedinica bežične mreže" str.36 Priključuje dodatni Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Instaliranje Quick Wireless Connection USB Key" str.37
20 Pričvrsni vijci za jedinice bežične LAN mreže	Ovaj vijak pričvršćuje poklopac jedinice bežične LAN mreže.

Podnožje

EB-950WH/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/
EB-S29/EB-S27



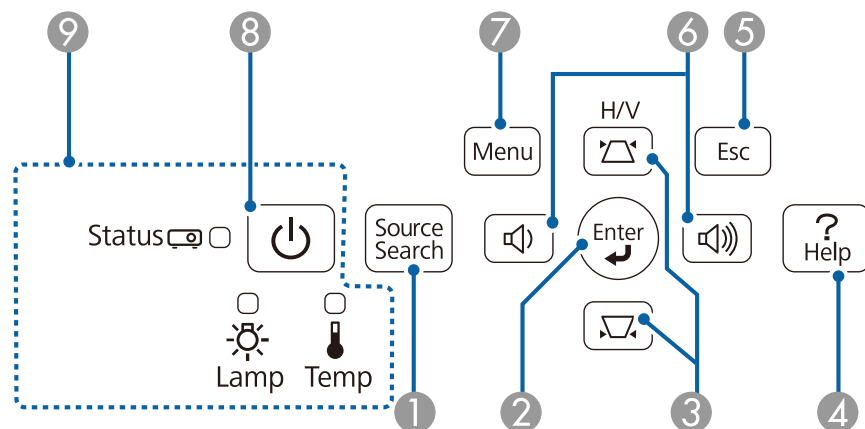
EB-955WH/EB-965H/EB-945H



Naziv		Funkcija
3	Stražnje nožice	Prilikom postavljanja na površinu kao što je stol, okrenite za izvlačenje i uvlačenje, te namještanje vodoravnog nagiba. ☛ "Namještanje vodoravnog nagiba" str.52
4	Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike. ☛ "Namještanje položaja slike" str.52

Naziv		Funkcija
1	Točke za fiksiranje na stropni nosač (tri točke)	Za pričvršćivanje dodatnog Stropnog nosača kada se projektor treba učvrstiti za strop. ☛ "Postavljanje projektor" str.24 ☛ "Dodatna oprema" str.155
2	Mjesto ugradnje sigurnosnog kabla	Provucite sigurnosni kabel (dostupan u prodaji) i učvrstite ga. ☛ "Ugradnja sigurnosnog kabla" str.86

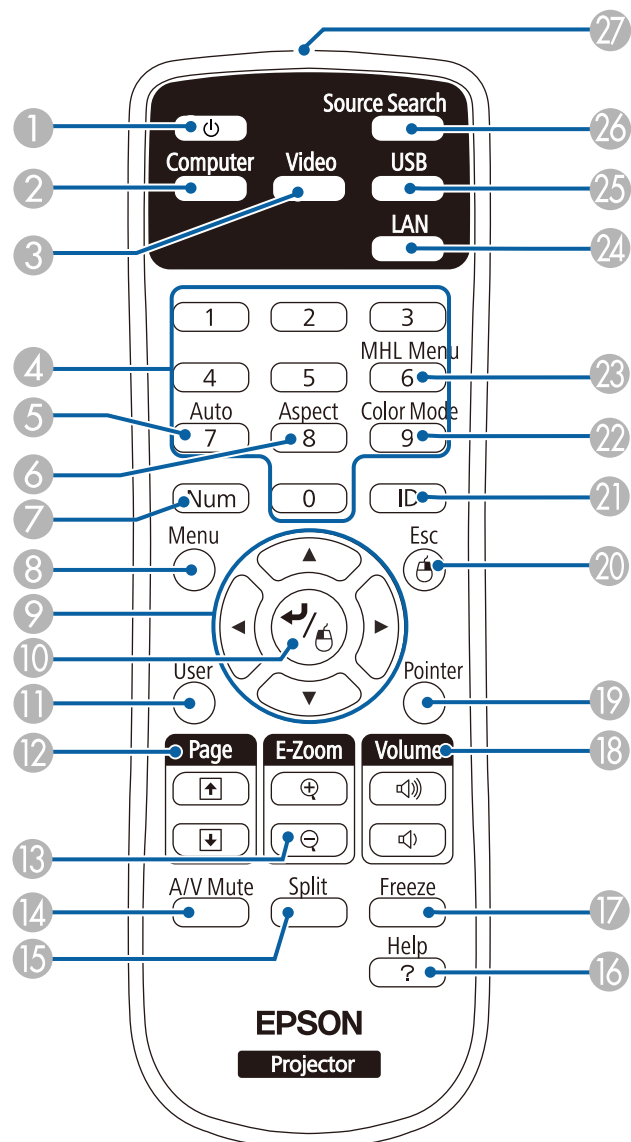
Upravljačka ploča




Naziv	Funkcija
1 Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sljedeći ulazni izvor koji šalje sliku. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.41
2 Gumb [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvaćanje i otvaranje odabrane opcije te za prelazak na sljedeću razinu. Pritiskom tijekom projiciranja analognih RGB signala s priključka Computer moguće je automatski optimizirati Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.
3 [△][▽] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Prikazuje zaslon Geometrija slike koji omogućuje ispravku okomitog i vodoravnog izobličenja. ☛ "Ručno ispravljanje" str.48 Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumbе odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☛ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" str.100 ☛ "Korištenje Pomoći" str.129

Naziv	Funkcija
4 Gumb [Help]	Prikazivanje i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema. ☛ "Korištenje Pomoći" str.129
5 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zaustavljanje aktivne funkcije. Ako se pritisne kada je prikazan izbornik Konfiguriranje, služi za vraćanje na prethodnu razinu izbornika. ☛ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" str.100
6 Gumbi [◀][▶] ili [Wide][Tele]	<ul style="list-style-type: none"> Za EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27 [◀] Smanjivanje glasnoće. [▶] Pojačavanje glasnoće. ☛ "Namještanje glasnoće" str.53 Za EB-S29/EB-S27 [Wide]: Povećava projiciranu sliku. [Tele]: Smanjuje projiciranu sliku. ☛ "Namještanje veličine slike" str.51 Ispravlja vodoravno izobličenje dok je prikazan zaslon Geometrija slike. ☛ "H/V-geometrija" str.49 Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumbе odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☛ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" str.100 ☛ "Korištenje Pomoći" str.129
7 Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. ☛ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" str.100
8 Gumb [Power] [⏻]	Uključivanje i isključivanje projektora. ☛ "Uključivanje projektora" str.39
9 Pokazivači	Označava status projektora. ☛ "Signali pokazivača" str.131


Daljinski upravljač



Naziv		Funkcija
1	Gumb [Power] [⏻]	Uključivanje i isključivanje projektor. ☛ "Uključivanje projektor" str.39
2	Gumb [Computer]	Svakim pritiskom na ovaj gumb ulaz se mijenja između slika s priključka Computer1 i priključka Computer2.
3	Gumb [Video]	Pri svakom pritisku ovog gumba, slika se izmjenjuje kroz priključke S-Video, Video i HDMI.
4	Gumbi s brojevima	Za upisivanje lozinke. ☛ "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" str.82
5	Gumb [Auto]	Pritiskom tijekom projiciranja analognih RGB signala s priključka Computer moguće je automatski optimizirati Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.
6	Gumb [Aspect]	Svakim pritiskom na gumb mijenja se formata zaslona. ☛ "Promjena formata zaslona projicirane slike" str.55
7	Gumb [Num]	Držite ovaj gumb pritisnutim i pritisnite numeričke gumb za unos lozinke i brojeva. ☛ "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" str.82
8	Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. ☛ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" str.100
9	 gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Kad je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskanjem ovih gumba odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☛ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" str.100 Kod projiciranja pomoću značajke PC Free, pritiskanjem tih gumba prikazuje se prethodna/sljedeća slika, slika se zakreće itd. ☛ "PC Free načini rada" str.64 Pri uporabi funkcije Bežični miš, pokazivač miša kreće se u smjeru pritisnutog gumba. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.74

Naziv	Funkcija
10 [↶] gumb	<ul style="list-style-type: none"> Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvaćanje i otvaranje odabrane opcije te za prelazak na sljedeću razinu. <ul style="list-style-type: none"> "Upotreba Konfiguriranje izbornik" str.100 Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao lijeva tipka miša. <ul style="list-style-type: none"> "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.74
11 Gumb [User]	<p>Izvodi se funkcija postavljena opcijom Korisnički gumb u izborniku Postavke.</p> <p>☛ "Izbornik Postavke" str.106</p>
12 Gumbi [Page] [⏮][⏭]	<p>Promjena stranica u datotekama kao što su PowerPoint datoteke prilikom uporabe sljedećih načina projiciranja.</p> <ul style="list-style-type: none"> Kada se koristi funkcija Bežični miš <ul style="list-style-type: none"> "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.74 Kada se koristi USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Projiciranje uz USB Display" str.43 Tijekom mrežne veze <p>Prilikom projiciranja slika pomoću značajke PC Free, pritiskanjem tih gumba prikazuje se prethodni/sljedeći zaslon.</p>
13 Gumbi [E-Zoom] [⏩][⏮]	<p>Povećanje ili smanjenje slike bez promjene veličine projekcije.</p> <p>☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.73</p>
14 Gumb [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. <ul style="list-style-type: none"> "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.71 Moguća je promjena postavke Projekcija kako je navedeno u nastavku, pritiskom gumba na oko pet sekundi. <p>Prednja ↔ Prednja/strop Stražnja ↔ Stražnja/strop</p>

Naziv	Funkcija
15 Gumb [Split]	<p>Svakim pritiskom na gumb slika se prebacuje s projiciranja dviju slika istodobno dijeljenjem projiciranog zaslona na projiciranje jedne slike u normalnom prikazu i obratno.</p> <p>☛ "Projiciranje dviju slika istodobno (Split Screen)" str.59</p>
16 Gumb [Help]	<p>Prikazivanje i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema.</p> <p>☛ "Korištenje Pomoći" str.129</p>
17 Gumb [Freeze]	<p>Zaustavljanje i nastavak prikazivanja slika.</p> <p>☛ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" str.72</p>
18 Gumbi [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Smanjivanje glasnoće. [⏭] Pojačavanje glasnoće.</p> <p>☛ "Namještanje glasnoće" str.53</p>
19 Gumb [Pointer]	<p>Prikazivanje zaslonskog pokazivača.</p> <p>☛ "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" str.72</p>
20 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zaustavljanje aktivne funkcije. Vraćanje na prethodnu razinu ako se pritisne kad je prikazan izbornik Konfiguriranje. <ul style="list-style-type: none"> "Upotreba Konfiguriranje izbornik" str.100 Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao desna tipka miša. <ul style="list-style-type: none"> "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.74
21 Gumb [ID]	<p>Držite ovaj gumb pritisnutim i pritisnite numeričke gumbke za odabir ID-a projektora kojim želite upravljati pomoću daljinskog upravljača.</p> <p>☛ "Namještanje ID-a i korištenje daljinskog upravljača" str.76</p>
22 Gumb [Color Mode]	<p>Svakim pritiskom na gumb mijenja se način rada u boji.</p> <p>☛ "Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)" str.53</p>


Naziv	Funkcija
23 Gumb [MHL Menu]	Prikazuje izbornik s postavkama za uređaj spojen na priključak projektor MHL. (samo EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
24 Gumb [LAN]	Prebacivanje na sliku s uređaja spojenog na mrežu.
25 Gumb [USB]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Slike iz uređaja spojenog na USB-A priključak
26 Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sljedeći ulazni izvor koji šalje sliku.  "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.41
27 Područje emitiranja daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.

Zamjena baterija daljinskog upravljača

Osjetite li zastoj u reagiranju daljinskog upravljača ili ako on uopće ne radi nakon dulje uporabe, tada su se vjerojatno ispraznile baterije. Tada je potrebno zamijeniti baterije. Pripremite dvije manganske ili alkalne baterije veličine AA. Ne koristite druge baterije osim manganskih ili alkalnih veličine AA.

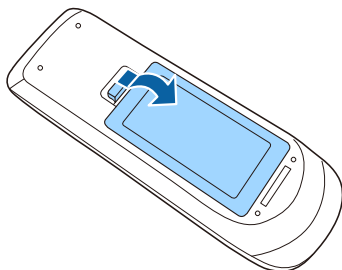
Pozor

Prije rada s baterijama obavezno pročitajte sljedeći priručnik.

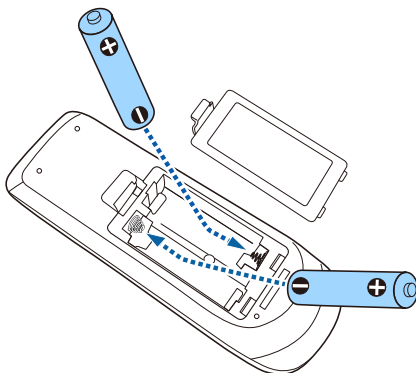
 [Sigurnosne upute](#)

1 Skinite poklopac odjeljka za baterije.

Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



2 Zamijenite stare baterije novima.



Oprez

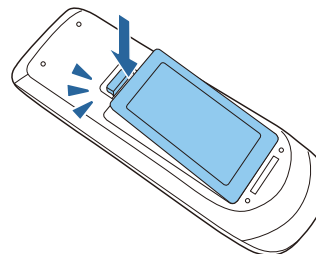
Pri stavljanju baterija pripazite na oznake (+) i (-) u spremniku za baterije kako biste bili sigurni da su one umetnute na ispravan način.

Ako se baterije ne koriste na ispravan način, one mogu eksplodirati ili procuriti, što može izazvati požar, ozljede ili oštećivanje proizvoda.

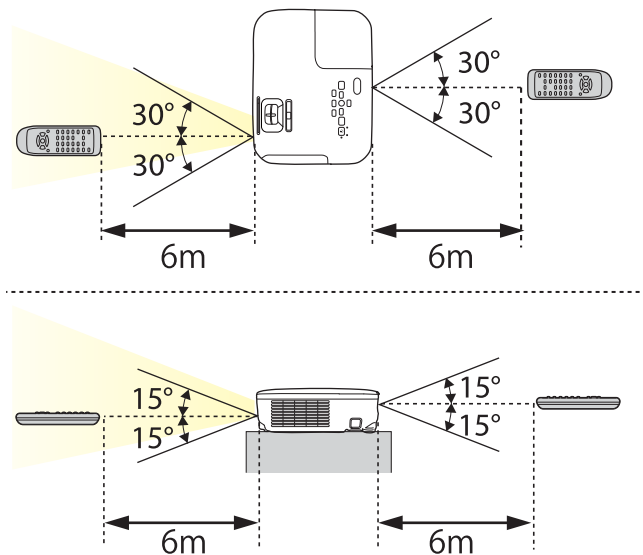
3

Ugradite poklopac odjeljka za baterije.

Pritisnite poklopac odjeljka za baterije dok ne uskoči.



Radni raspon daljinskog upravljača





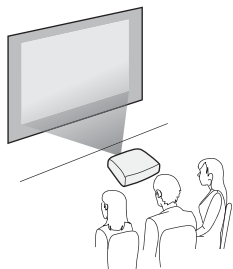
Pripremanje projektora

U ovom poglavlju objašnjeno je kako postaviti projektor i spojiti izvore projiciranja.

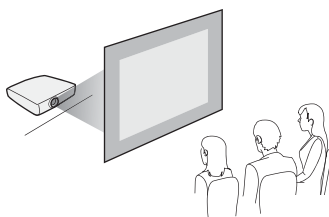
Načini postavljanja

Projektor podržava sljedeća četiri načina projekcije. Postavite projektor sukladno uvjetima na mjestu postavljanja.

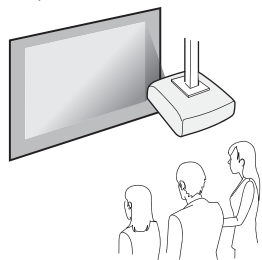
- Projiciranje slika s prednje strane zaslona. (Prednja projekcija)



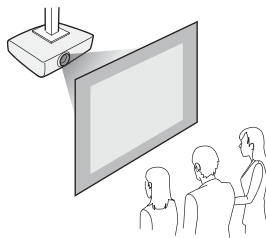
- Projiciranje slika sa stražnje strane prozirnog zaslona. (Stražnja projekcija)



- Ovješenoje projektora na strop i projiciranje slika s prednje strane zaslona. (Prednja/strop projekcija)



- Ovješenoje projektora na strop i projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (Stražnja/strop projekcija)



⚠ Upozorenje

- Pri postavljanju projektora u viseći položaj (na viseći nosač) potreban je poseban način postavljanja. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Koristite li ljepilo za Točke za fiksiranje na stropni nosač kako se vijci ne bi otpustili ili nanese mazivo ili ulje na projektor, kućište projektora bi moglo puknuti i projektor bi mogao ispasti iz visećeg nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod visećeg nosača i oštetiti projektor. Pri ugradnji ili namještanju stropnog nosača ne koristite ljepilo koje sprečava otpuštanje vijaka, kao ni mazivo, ulje i sl.
- Ne prekrivajte otvor za ulaz zraka ili otvor za odvod zraka na projektoru. Ako je bilo koji od otvora pokriven, može doći do porasta unutarnje temperature što može uzrokovati požar.

Pozor

Projektor ne koristite ako je okrenut na bočnu stranu. To može uzrokovati pojavu kvara.

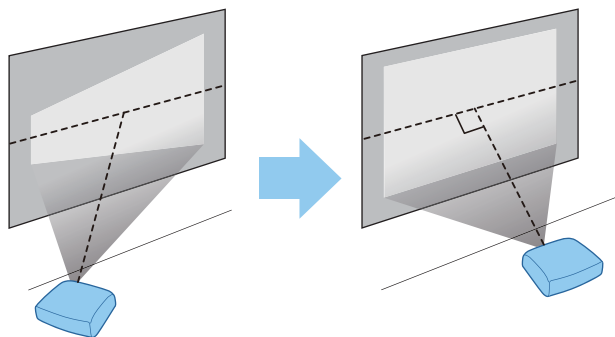


- Za ovješenoje projektora na strop potreban je dodatni Stropni nosač.
☛ "Dodatna oprema" [str.155](#)
- Zadana postavka Projekcija je **Prednja**. Moguća je promjena s **Prednja** na **Stražnja** iz izbornika Konfiguriranje.
☛ **Prošireno** - Projekcija [str.107](#)
- Postavku Projekcija moguće je promijeniti kako je opisano u nastavku pritiskom na [A/V Mute] na daljinskom upravljaču u trajanju otprilike pet sekundi.
Prednja ↔ Prednja/strop
Stražnja ↔ Stražnja/strop

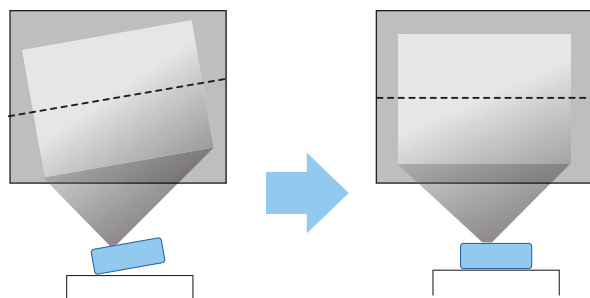
Načini postavljanja

Projektor postavite na sljedeći način.

- Projektor postavite tako da bude paralelan sa zaslonom.
Ako se projektor postavi pod određenim kutom prema zaslonu, dolazi do deformacije geometrije projicirane slike.



- Stavite projektor na ravnu površinu.
Ako je projektor nagnut, nagnuta je i projicirana slika.



- Ako ne možete postaviti projektor paralelno sa zaslonom, pogledajte sljedeće.
☛ "Ispravljanje deformacije geometrije slike" [str.47](#)
- Ako ne možete postaviti projektor na ravnu površinu, pogledajte sljedeće.
☛ "Namještanje vodoravnog nagiba" [str.52](#)
☛ "Ispravljanje deformacije geometrije slike" [str.47](#)

Veličina i približna udaljenost zaslona

Veličina projekcije određena je udaljenošću od projektor do zaslona. Pogledajte ilustracije s desne strane radi odabira najboljeg položaja prema veličini zaslona. Ilustracije prikazuju približnu, najkraću udaljenost pri maksimalnom zumiranju. Pogledajte sljedeće za dodatne informacije o udaljenosti zaslona.

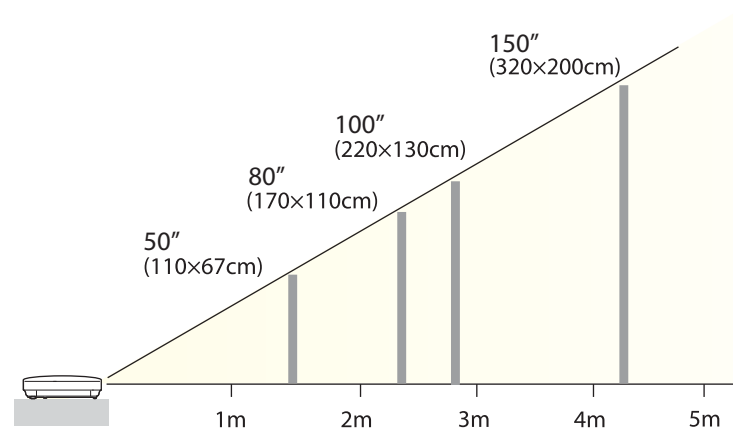
☛ "Veličina Zaslona i Udaljenost zaslona" [str.156](#)



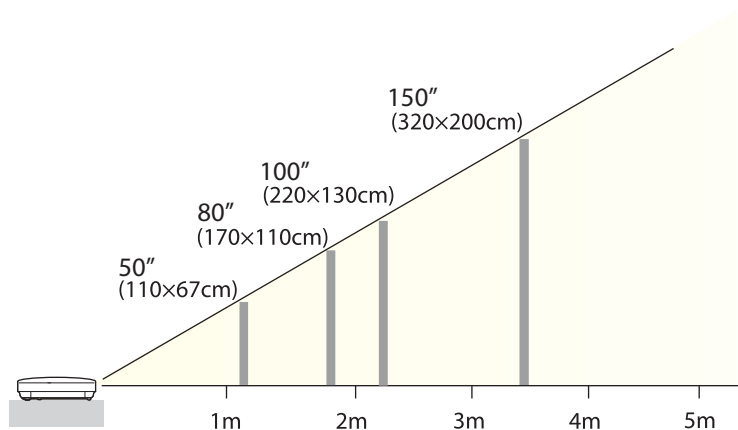
Kod ispravljanja geometrijske deformacije, projicirana slika može biti smanjena.

Veličina zaslona 16:10

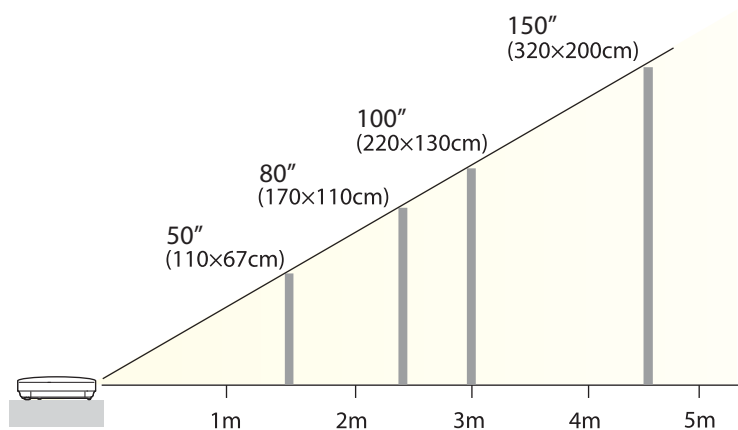
Za EB-W29



Za EB-950WH

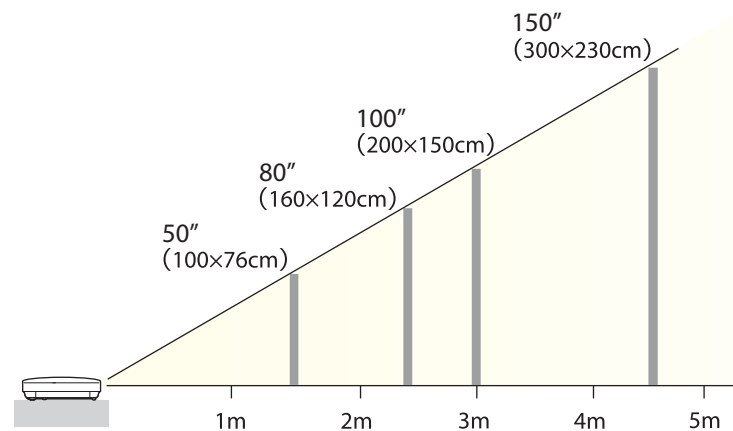


Za EB-955WH

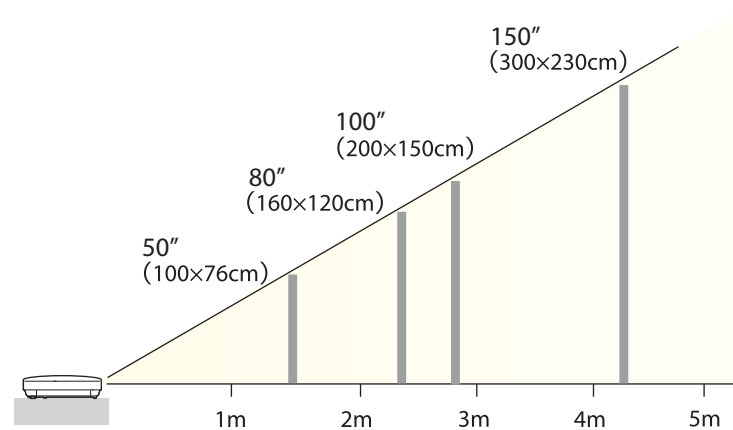


Veličina zaslona 4:3

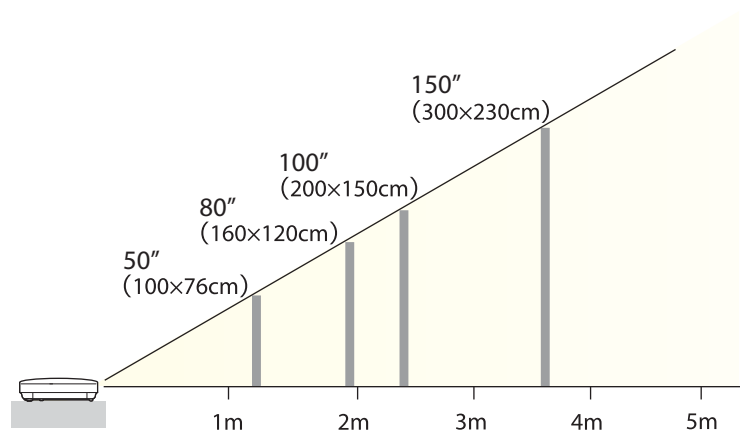
Za EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27



Za EB-965H/EB-945H/EB-X30



Za EB-940H



Ilustracije u ovom odjeljku su ilustracije projektor EB-965H.

Naziv, broj i lokacija priključka kao i usmjerenje konektora razlikuju se ovisno o izvoru koji se spaja.

Spajanje računala

Za projiciranje slika s računala priključite računalno na jedan od sljedećih načina.

1 Kada se koristi priloženi računalni kabel

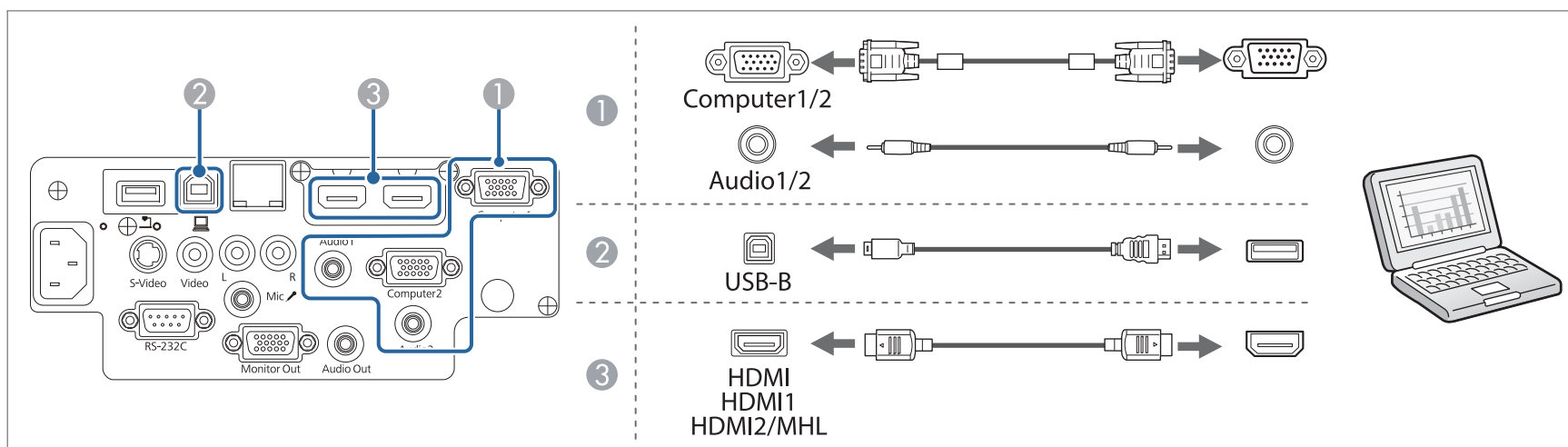
Spojite izlazni priključak zaslona računala na ulaz Computer na projektoru. Zvuk se može reproducirati sa zvučnika projektor povezanjem izlaznog audio priključka na računalu i priključka Audio na projektoru audio kabelom dostupnim u slobodnoj prodaji.

2 Pri korištenju isporučenog ili kupljenog USB kabela

Spojite USB priključak na računalu s priključkom USB-B na projektoru. S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk s računala.

3 Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel

Spojite HDMI priključak na računalu s HDMI priključkom na projektoru. S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk s računala.





- Možete promijeniti audio ulaz korištenjem priključka **Audioizlaz**.
☛ **Prošireno - A/V postavke - Audioizlaz** [str.107](#)
- Projektor možete povezati s računalom pomoću USB kabela radi projiciranja slika iz računala. Ta se funkcija naziva USB Display.
☛ "Projiciranje uz USB Display" [str.43](#)

Spajanje izvora slika

Za projiciranje slika s DVD uređaja, VHS videa ili sličnog uređaja, spojite ga s projektorom na jedan od sljedećih načina.

① Kada se koristi komercijalno dostupan video ili S-video kabel

Spojite izlazni video priključak na izvoru slika s priključkom Video na projektoru. Ili, povežite priključak S-video izlaza na izvoru slika i S-Video priključak na projektoru. Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektoru spajanjem priključka za izlaz zvuka na izvoru slika s priključkom Audio-L/R uz pomoć audio kabela dostupnog u prodaji.

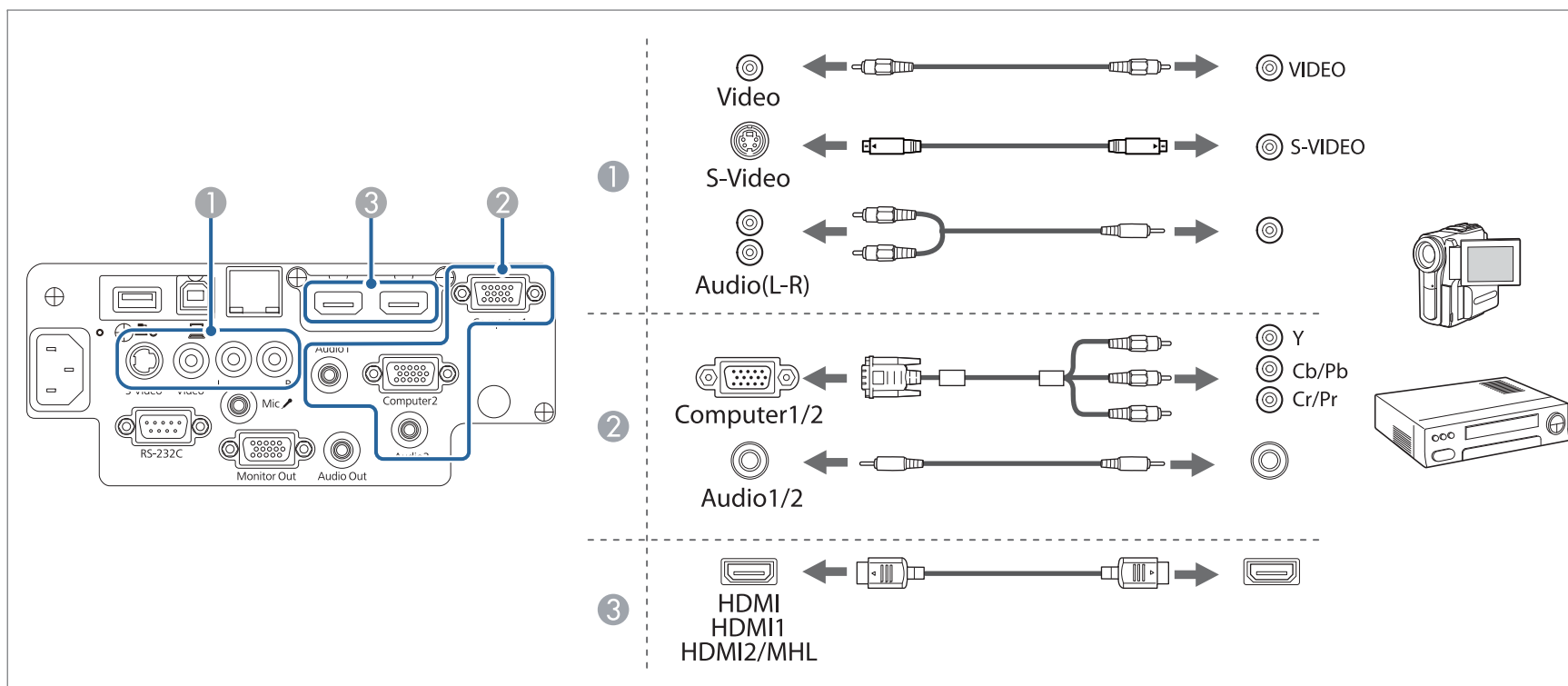
② Kada se koristi dodatni komponentni video kabel

☛ "Dodatna oprema" [str.155](#)

Povežite priključak komponentnog izlaza na izvoru slika i Computer priključak na projektoru. Zvuk možete reproducirati sa zvučnika projektoru povezivanjem priključka za izlaz zvuka na izvoru slika i Audio priključka na projektoru audio kabelom dostupnim u slobodnoj prodaji.

③ Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel

Spojite HDMI priključak na izvoru slika s priključkom HDMI na projektoru. S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk s izvora slika.



Pozor

- Prije spajanja isključite uređaj koji želite spojiti. Ako je ulazni izvor uključen kada ga spajate s projektorom, to može uzrokovati kvar.
- Ako se usmjerenje ili oblik priključka na kabelu razlikuje, ne pokušavajte ga silom priključiti. Može doći do oštećenja ili kvara uređaja.



- Možete promijeniti audio ulaz korištenjem priključka **Audioizlaz**.

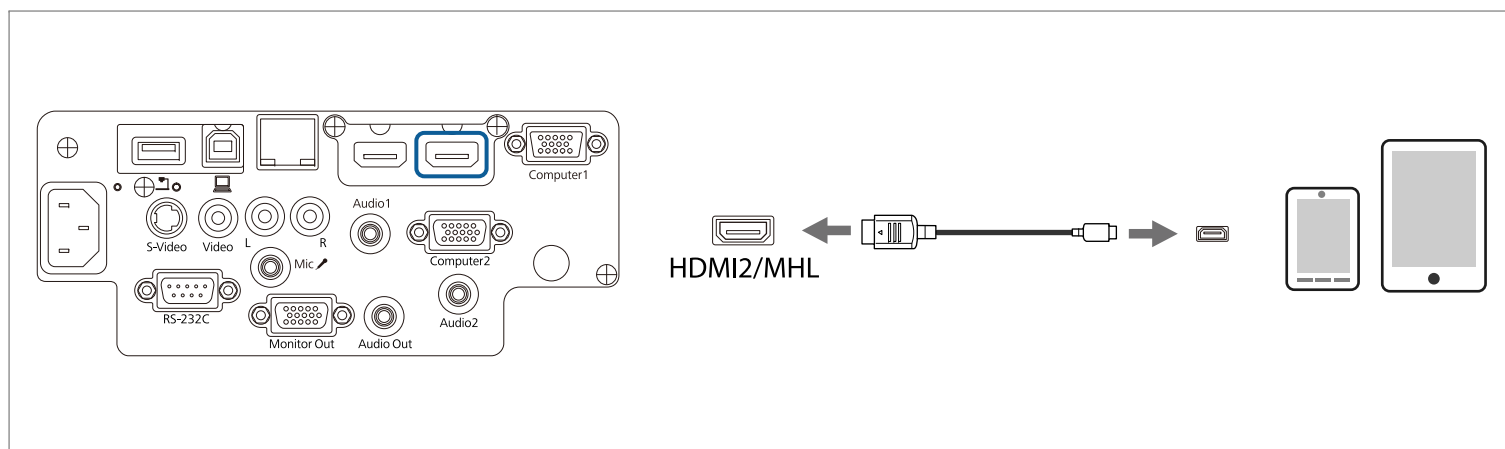
☞ **Prošireno** - A/V postavke - **Audioizlaz** [str.107](#)

- Ako izvor koji želite priključiti ima neobično oblikovan priključak, koristite kabel priložen uz uređaj ili dodatni kabel za spajanje s projektorima.
- Kada koristite kupljeni kabel za zvuk 2RCA(L/D)/stereo s mini pinom, na njemu mora pisati "Nema otpora".

Priključivanje pametnog telefona ili tablet uređaja

Podržani su samo proizvodi EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H.

Možete priključivati pametne telefone i tablet uređaje. Koristeći komercijalno dostupan MHL kabel, možete povezati MHL priključak na vašem uređaju sa priključkom HDMI2/MHL na projektoru. S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk.



Kada na projektor priključite pametan telefon ili tablet uređaj, uređaj će se puniti tijekom projiciranja slika.

Pozor

- Nećete moći priključiti MHL kabel u sve uređaje.
- Pripazite da priključni kabel podržava MHL standarde. Ako priključite kabel koji ne podržava MHL standarde, pametan telefon ili tablet uređaj mogu postati vrući, curiti ili eksplodirati.
- Ako priključite pomoću MHL-HDMI adaptera za pretvorbu, punjenje pametnog telefona ili tableta neće raditi ili nećete moći izvoditi radnje na daljinskom upravljaču projektor.

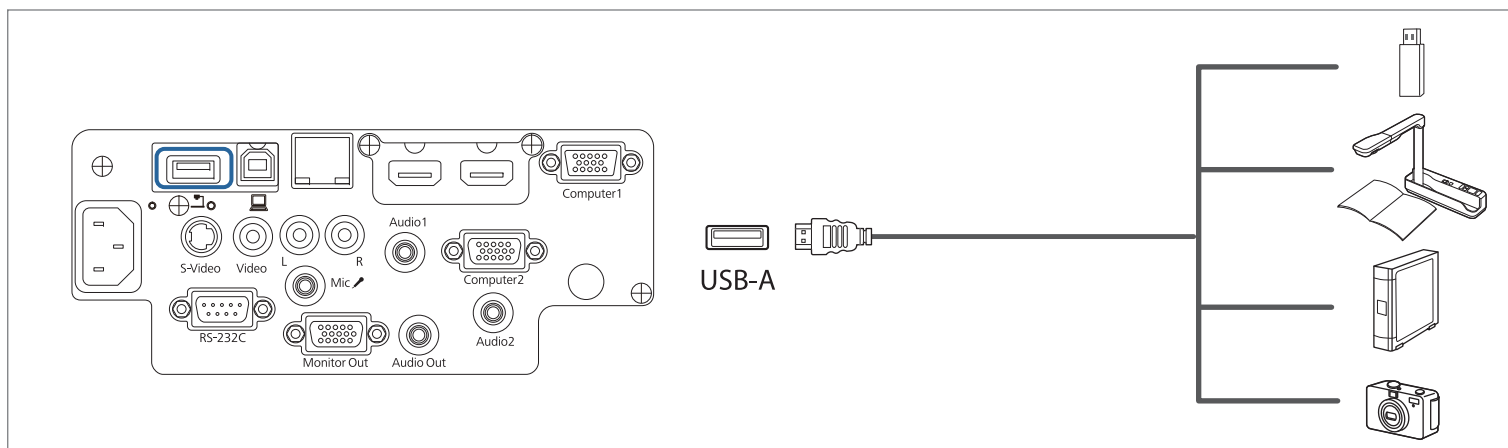


- Ako se slike ne projiciraju pravilno, odvojite pa ponovno priključite MHL kabel.
- Ovisno o modelu i postavkama pametnog telefona ili tablet uređaja, pravilna projekcija neće biti moguća.

Spajanje USB uređaja

Možete spojiti uređaje poput USB memorije, dodatne Kamere za dokumente te tvrde diskove i digitalne fotoaparate s USB priključkom.

Pomoću USB kabela priloženog uz USB uređaj spojite USB uređaj s USB-A priključkom na projektoru.



Kada je USB uređaj spojen, možete projicirati slikovne datoteke na USB memoriji ili digitalnom fotoaparatu pomoću programa PC Free.

☛ "Primjeri za PC Free" [str.63](#)

Pozor

- Ako koristite USB razdjelnik, veza možda neće ispravno funkcionirati. Uređaje poput digitalnih fotoaparata i USB uređaje treba izravno povezati s projektorom.
- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obavezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Digitalni fotoaparat ili čvrsti disk spojite s projektorom USB kabelom dostavljenim s uređajem.
- Koristite USB kabel duljine manje od tri metra. Ako je kabel dulji od tri metra, PC Free možda neće ispravno raditi.
- Ako je instalirana izborna Jedinica bežične mreže, nećete moći priključivati USB uređaje.

Iskopčavanje USB uređaja

Nakon završetka projekcije iskopčajte USB uređaje iz projektoru. Uređaje kao što su digitalni fotoaparati ili tvrdi diskove, isključite i zatim iskopčajte iz projektoru.

Povezivanje vanjske opreme

Možete prenositi slike i zvuk s projektoru priključivanjem vanjskog monitora ili zvučnika.

Zvuk mikrofona možete poslati na zvučnik projektoru tako da spojite mikrofona.

1 Kod prijenosa slika na vanjski monitor

Spojite vanjski monitor na priključak Monitor Out na projektoru pomoću kabela priloženog uz vanjski monitor.

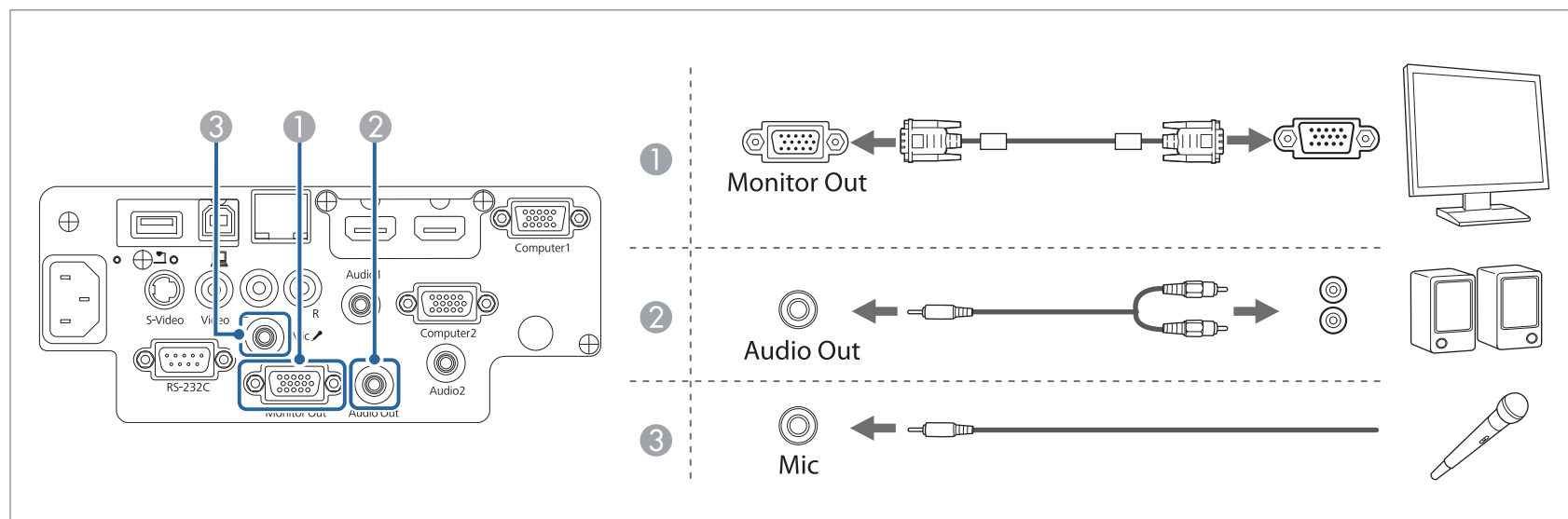
2 Kod prijenosa zvuka na vanjski zvučnik

Spojite vanjski zvučnik na priključak Audio Out na projektoru pomoću, u prodaji dostupnog, audio kabela.

3 Kod prijenosa zvuka s mikrofona (samo za EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)

Spojite mikrofona na priključak Mic. Kada koristite kondenzatorski mikrofona, postavite **Plug-in napajanje** na **Uključeno**.

☛ Prošireno - A/V postavke - Plug-in napajanje [str.107](#)





- Ako postavite **Način na čekanju** na **Komunik. uklj.**, možete napraviti sljedeće radnje, čak i ako je projektor isključen.

- Slanje slika na vanjski monitor (samo kada je **A/V izlaz** postavljen na **Uvijek**).
- Slanje zvuka s mikrofona sa zvučnika projektora (samo kada je **A/V izlaz** postavljen na **Uvijek**).
- Slanje zvuka s vanjskog spojenog zvučnika (audio s USB ili LAN ne može se reproducirati).

☛ **ECO - Način na čekanju** [str.118](#)

☛ **Prošireno - A/V postavke** [str.107](#)

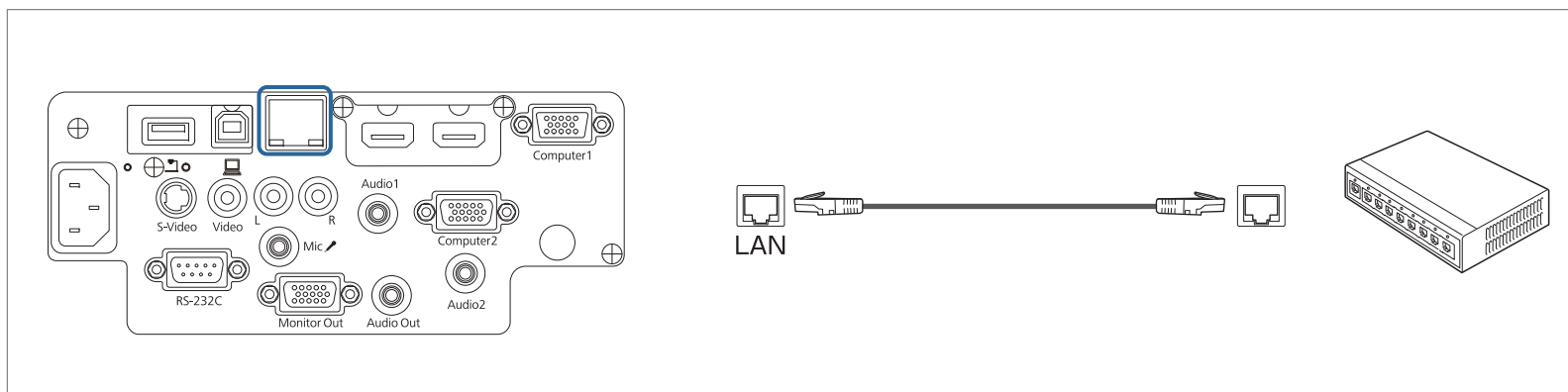
- Samo se analogni RGB signali s priključka Computer1 mogu prenositi na vanjski monitor. Izlaz ulaznog signala s drugih priključaka ili komponentnih videosignala nije moguć.
- Postavke za namještanje parametara funkcija poput Geometrije slike, izbornika Konfiguriranje ili zaslona Pomoć ne prikazuju se na vanjskom monitoru.
- Kada je konektor audio kabela umetnut u priključak Audio Out, zvuk se više ne prenosi putem ugrađenih zvučnika na projektoru i prebacuje se na vanjski izlaz.

Priključivanje LAN kabela

Podržani su samo proizvodi EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27.

Spojite LAN priključak na mrežnim sabirnicama ili drugoj opremi s LAN priključkom na projektoru, pomoću, u prodaji dostupnog, LAN kabela 100BASE-TX ili 10BASE-T.

Prilikom spajanja računala na projektor putem mreže, možete projicirati slike i provjeravati status projektora.





Za sprječavanje kvarova koristite zaštićeni LAN kabel kategorije 5 ili veće.

Instaliranje Jedinica bežične mreže

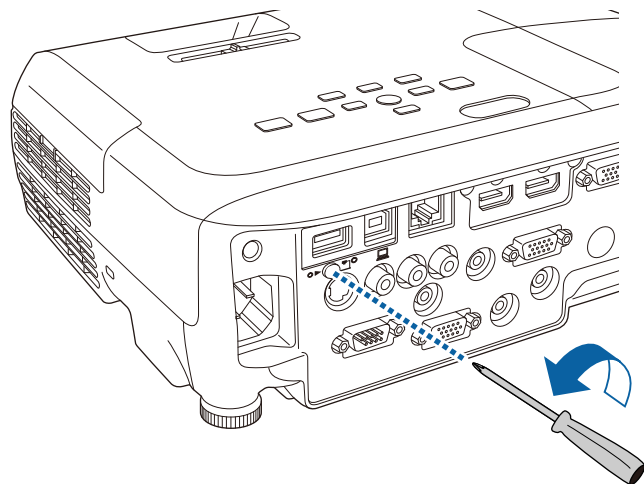
Instalacijom izborne Jedinica bežične mreže, možete projicirati zaslon računala preko mreže.

Spojite Jedinica bežične mreže na USB-A priključak projektor.

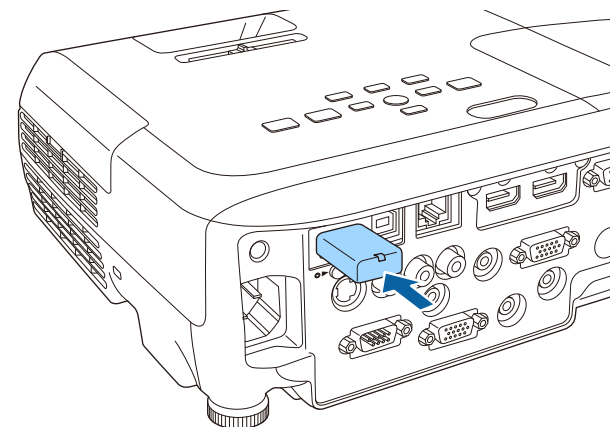


- Kada se na mrežu spajate bežičnim LAN-om, svakako podesite potrebne mrežne postavke u izborniku Konfiguracija.
☛ "Izbornik Bežični LAN" [str.112](#)
- Ako inače ostavljate instaliranu Jedinica bežične mreže, svakako pričvrstite priloženi poklopac jedinice bežične mreže kako biste onemogućili krađu.
- Kada projektor prebacujete na drugo mjesto, iz sigurnosnih razloga svakako prvo uklonite Jedinica bežične mreže i njen poklopac.

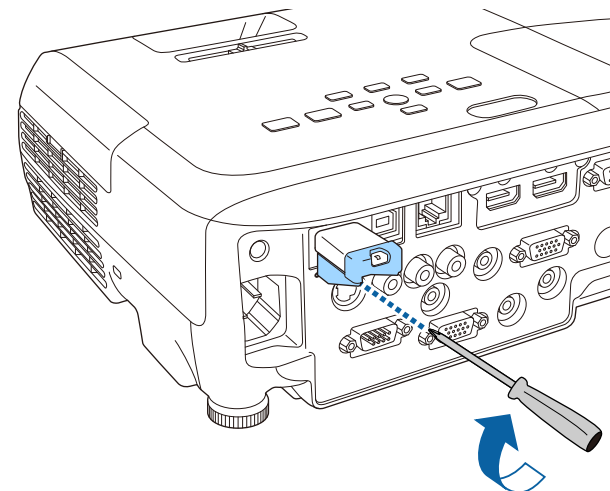
- 1** Vijak koji pričvršćuje poklopac za jedinicu bežične LAN mreže odvijte križnim odvijačem.



- 2** Spojite Jedinica bežične mreže na USB-A priključak.



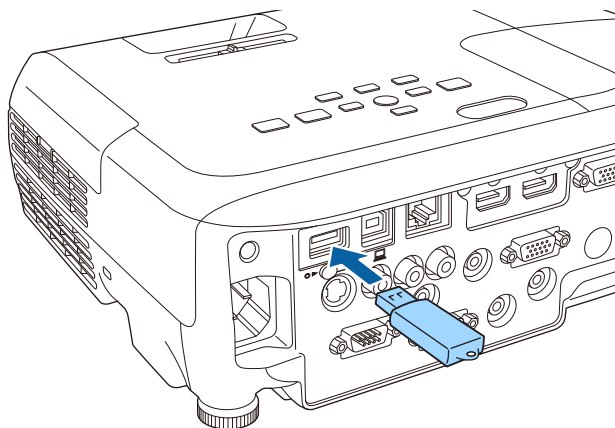
- 3** Pričvrstite poklopac jedinice bežične LAN mreže vijkom.



Instaliranje Quick Wireless Connection USB Key

Kada instalirate dodatni Quick Wireless Connection USB Key, prvo morate ukloniti Jedinicu bežične mreže i zatim spojiti Quick Wireless Connection USB Key na priključak USB-A.

- 1** Uključite projektor, a zatim pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.
Prikazuje se zaslon mreže na čekanju.
- 2** Provjerite jesu li SSID i IP adrese prikazane na zaslonu mreže na čekanju, a zatim uklonite Jedinicu bežične mreže.
- 3** Spojite Quick Wireless Connection USB Key na USB-A priključak.



- 4** Kada se "Ažuriranje podataka o mreži dovršeno. Uklonite Quick Wireless Connection USB Key." prikaže poruka, uklonite Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Na projektor ponovo instalirajte Jedinicu bežične mreže.

- 6** Spojite Quick Wireless Connection USB Key na računalo koje koristite.

Za sljedeće korake pogledajte Priručnik za uporabu priložen uz Quick Wireless Connection USB Key.



Osnovna uporaba

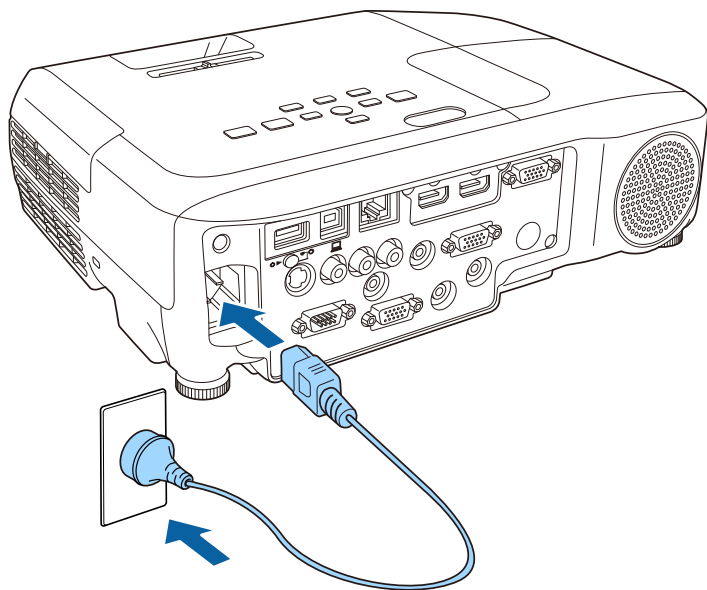
U ovom se poglavlju objašnjava kako projicirati i podešavati slike.

Uključivanje projektor

Prije uključivanja projektor spojite računalu ili video opremu koju želite koristiti s projektorom.

☛ "Spajanje opreme" [str.28](#)

- 1** Priključite projektor u električnu utičnicu uz pomoć kabela za napajanje.



Indikator napajanja projektor će zasvijetliti plavo (stanje pripravnosti). U stanju pripravnosti napajanje se dovodi na projektor, međutim on nije uključen

- 2** Pritisnite [⏻] gumb za uključivanje na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču da uključite projektor.

Provjerite je li se oglasio zvuk i trepće li indikator stanja plavo (stanje zagrijavanja). Nakon zagrijavanja, indikator stanja prestaje treperiti i nastavlja svijetliti plavo.

- 3** Otvorite klizač za isključivanje slike/zvuka.

Ako se slika ne projicira, pokušajte jedno od sljedećeg.

- Provjerite je li klizač za isključivanje slike/zvuka potpuno otvoren.
- Uključite priključeno računalo ili video uređaj.
- Promijenite izlaz zaslona s računala, ako koristite prijenosno računalo.
- Stavite DVD ili drugi video medij i pritisnite gumb za reprodukciju (ako je potrebno).
- Pritisnite gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču kako bi se otkrio izvor.
 - ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.41](#)
- Pritisnite gumb za željeni video izvor na daljinskom upravljaču.
 - ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.42](#)

Upozorenje

- Ne gledajte u objektiv projektoru tijekom projiciranja. Time možete ozlijediti oči. Posebni pozor obratite u prisutnosti djece.
- Za vrijeme projekcije nemojte zaklanjati izlaz svjetlosti iz projektoru knjigom ili sličnim predmetom. Ako se izlaz svjetlosti iz projektoru zakloni, područje u kojemu svjetlost izlazi postat će vruće što može dovesti do taljenja, gorenja ili izazivanja požara. Također, objektiv se može zagrijati zbog reflektirane svjetlosti što može dovesti do neispravnog rada projektoru. Za zaustavljanje projekcije koristite funkciju A/V bez tona ili isključite projektor.
- Za izvor svjetla za projektor upotrijebljena je visokotlačna živina žarulja. Ako se lampa izloži vibracijama, udarcima ili se predugo koristi, ona može puknuti ili se neće moći uključiti. Ako lampa eksplodira, iz nje mogu izbiti plinovi i ona se može raspasti na sitne komadiće stakla koji mogu nanijeti ozljede. Svakako se pridržavajte uputa navedenih u nastavku.
 - Nemojte rastavljati ili oštetiti žarulju niti je izlagati mehaničkim udarima.
 - Za vrijeme uporabe, držite glavu podalje od projektoru.
 - Posebnu pozornost treba obratiti pri instaliranju projektoru na strop, budući da komadići stakla mogu ispasti prilikom otvaranja poklopca žarulje. (Prilikom čišćenja projektoru ili zamjenjivanja žaruljice, pazite da Vam ti komadići stakla ne uđu u oči ili usta.)Ako se lampa rasprsne, odmah provjetrite prostoriju i zatražite liječničku pomoć ako postoji mogućnost da je dio razbijenog stakla udahnut ili je dospio u oči ili usta.



- Kada je **Izr. napajanje uklj.** postavljeno na **Uključeno** u izborniku **Prošireno**, projektor se automatski uključuje kad se spoji kabel napajanja. U slučajevima nestanka struje, kada kabel za napajanje ostane ukopčan, projektor se automatski uključuje pri povratku struje.
 - ☛ **Prošireno - Radnja - Izr. napajanje uklj.** [str.107](#)
- Kad je **Autom. uključivanje** postavljeno na **Računalo1** u izborniku **Prošireno**, kad je signal slike doveden na ulazni priključak projektoru Computer1, napajanje se uključuje automatski. (Samo kad je opcija **Način na čekanju** postavljena na **Komunik. uklj.** u izborniku ECO.)
 - ☛ **Prošireno - Radnja - Autom. uključivanje** [str.107](#)

Isključivanje projektoru



Isključite ovaj proizvod kada se ne koristi radi produženja životnog vijeka projektoru. Radni vijek lampe mijenja se ovisno o postavkama u izborniku Konfiguriranje, uvjetima u okolini i uporabi. Svjetlina se smanjuje s vremenom.

1

Pritisnite gumb [⏻] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču. Prikazuje se zaslon za potvrdu isključivanja.

Isključiti?

Da: Pritisnite gumb 

Ne: Pritisnite bilo koji drugi gumb

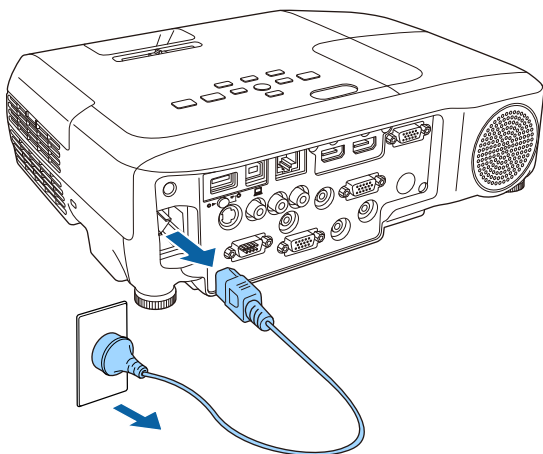
- 2 Ponovno pritisnite [⏻] gumb za uključivanje. (Ako želite da ostane uključen, pritisnite bilo koji drugi gumb.)

Nakon dva zvučna signala, projicirana slika nestaje i indikator stanja se isključuje.



Pošto projektoru nije potrebno vrijeme za hlađenje, možete ga odmah spremati ili maknuti.

- 3 Prije pomicanja ili pohrane projektor, odspojite kabel napajanja.

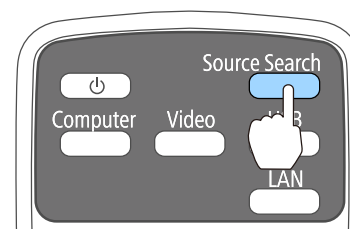


- 4 Zatvorite kliznik za isključivanje slike/zvuka.

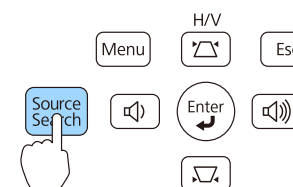
Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)

Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slika iz priključka koji trenutno prima sliku.

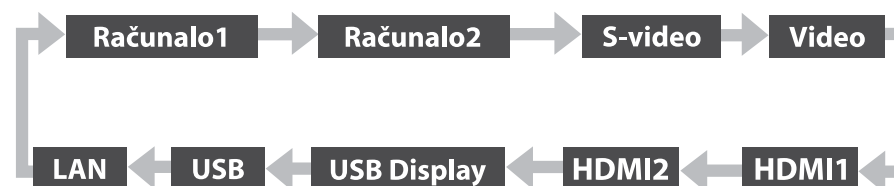
Pomoću daljinskog upravljača



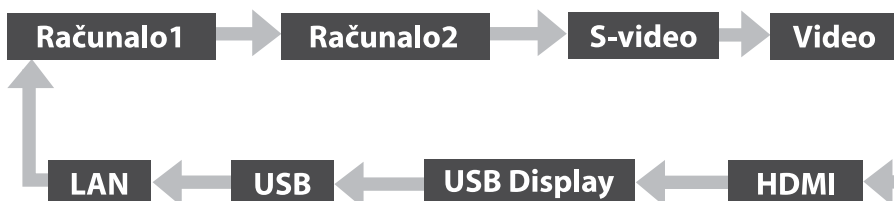
Pomoću upravljačke ploče



Za EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H



Za EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27



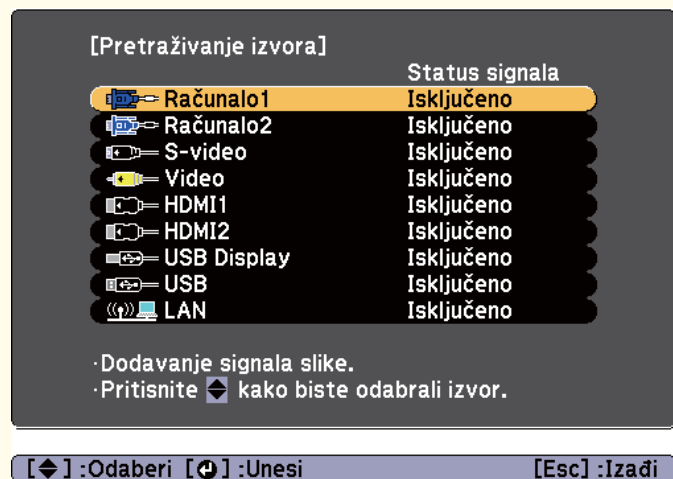
Ako su priključena dva ili više izvora uređaja, pritisćite gumb [Source Search] dok se željena slika ne projicira.

Kada je video-uređaj priključen, prije sljedećeg postupka pokrenite reprodukciju.



Sljedeći zaslon se prikazuje kada nema ulaza signala slika.

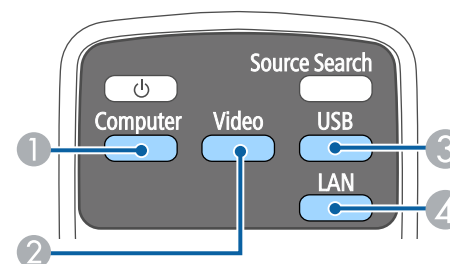
Primjer: EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H



Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača

Na željenu sliku možete izravno prijeći pritiskanjem sljedećih gumba na daljinskom upravljaču.

Daljinski upravljač



- ① Svakim pritiskom na gumb izmjenjuje slike koje imaju dolje navedene izvore.
 - Computer1
 - Computer2
- ② Svakim pritiskom na gumb izmjenjuje slike koje imaju dolje navedene izvore.
 - S-Video priključak
 - Video priključak
 - HDMI ili HDMI1 priključak
 - HDMI2/MHL priključak (samo EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
- ③ Svakim pritiskom na gumb izmjenjuje slike koje imaju dolje navedene izvore.
 - USB Display
 - Slike iz uređaja spojenog na USB-A priključak
- ④ Prebacivanje na sliku s uređaja spojenog na mrežu.

Projiciranje uz USB Display

Projektor možete povezati s računalom pomoću USB kabela radi projiciranja slika iz računala.

Možete projicirati slike i slati zvuk uz pomoć jednog USB kabela.

Zahtjevi sustava

Za Windows

Operacijski sustav	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32-bitni Home Edition 32-bitni Tablet PC izdanju 32-bitni
	Windows Vista	Ultimate 32-bitni Enterprise 32-bitni Business 32-bitni Home Premium 32-bitni Home Basic 32-bitni
	Windows 7	Ultimate 32/64-bitni Enterprise 32/64-bitni Professional 32/64-bitni Home Premium 32/64-bitni Home Basic 32-bitni Starter 32-bitni
	Windows 8	Windows 8 32/64-bitni Windows 8 Pro 32/64-bitni Windows 8 Enterprise 32/64-bitni
	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64-bitni Windows 8.1 Pro 32/64-bitni Windows 8.1 Enterprise 32/64-bitni

Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ili brži Preporučeno: Pentium M 1,6 GHz ili brži
Količina memorije	256 MB ili više Preporučeno: 512 MB ili više
Prostor na tvrdom disku	20 MB ili više
Zaslon	Razlučivost ne manja od 640x480 niti veća od 1920x1200. Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji

*1 Samo Service Pack 4

*2 Osim za Service Pack 1

Za OS X

Operacijski sustav	Mac OS X 10.5.x 32 bita Mac OS X 10.6.x 32/64-bitni OS X 10.7.x 32/64-bitni OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz ili brži Preporučeno: Core Duo 1,83 GHz ili brži
Količina memorije	512 MB ili više
Prostor na tvrdom disku	20 MB ili više
Zaslon	Razlučivost ne manja od 640x480 niti veća od 1920x1200. Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji

Pri prvom povezivanju

Pri prvom spajanju projektora i računala pomoću USB kabela potrebno je instalirati upravljački program. Postupak se razlikuje za Windowsi OS X.



- Sljedeći puta kada spojite projektor nije potrebno instalirati upravljački program.
- Kada unosite slike iz višestrukih izvora, promijenite ulazni izvor na USB Display.
- Ako koristite USB razdjelnik, veza možda neće ispravno funkcionirati. Povežite USB kabel izravno na projektor.
- Postavke nije moguće mijenjati tijekom korištenja USB Display.

Za Windows

- 1 USB kabelom povežite USB priključak računala s USB-B priključkom na projektoru.



Na Windows 2000 ili Windows XP moguća je pojava poruke s upitom želite li ponovno pokrenuti računalu. Odaberite **Ne**.

Za Windows 2000

Dvaput kliknite **Računalo**, **EPSON PJ_UD**, a zatim **EMP_UDSE.EXE**.

Za Windows XP

Automatski počinje instalacija upravljačkog programa.

Za Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Kada se prikaže dijaloški okvir, kliknite **Pokreni EMP_UDSE.exe**.

- 2 Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite **Slažem se**.

- 3 Projiciraju se slike iz računala.

Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.

- 4 Nakon završetka projekcije Isključite USB kabel.

Pri iskopčavanju USB kabela nije potrebno koristiti značajku **Sigurno uklanjanje hardvera**.



- Ako se ne instalira automatski, dvaput kliknite **Moje računalo** - **EPSON_PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE** na računalu.
- Ako se iz nekog razloga slika ne projicira, na računalu pritisnite **Svi programi** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx**.
- Ako koristite računalu pod sustavom Windows 2000 s korisničkim ovlastima, prikazuje se poruka o pogrešci sustava Windows, tako da možda nećete moći koristiti softver. U ovom slučaju, pokušajte ažurirati Windows na najnoviju verziju, ponovno pokrenite računalu i pokušajte ponovno spojiti.

Za pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu ispod.

 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Za OS X

- 1 USB kabelom povežite USB priključak računala s USB-B priključkom na projektoru.

Mapa Postavljanje za USB Display prikazuje se u značajci Finder.

- 2 Dvaput kliknite ikonu **USB Display Installer**.

- 3 Tijekom instalacije pratite upute na zaslonu.

- 4** Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite **Slažem se**.
Unesite lozinku s ovlastima administratora i započnite instalaciju.
Kad instalacija završi, prikazuje se ikona USB Display na Dock u i traci izbornika.
- 5** Projiciraju se slike iz računala.
Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.
- 6** Kada završite s projiciranjem, odaberite **Isključiti** na izborniku ikona **USB Display** na traci izbornika ili traci Dock i zatim iskopčajte USB kabel.



- Ako se mapa za postavljanje USB Display ne prikaže automatski u okviru značajke Finder, kliknite dvaput na **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** na računalu.
- Ako se iz nekog razloga ništa ne projicira, pritisnite ikonu **USB Display** u okviru značajke Dock.
- Ako nema ikone **USB Display** na traci Dock, dvaput kliknite na **USB Display** u mapi Applications.
- Ako odaberete **Izlaz** iz izbornika ikona **USB Display** u okviru značajke, Dock, USB Display se ne pokreće automatski kada priključite USB kabel.

Deinstalacija

Za Windows 2000

- 1 Kliknite na **Start**, odaberite **Postavke** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2 Dvaput kliknite **Dodaj/ukloni programe**.
- 3 Kliknite na **Promijeni ili ukloni programe**.
- 4 Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Promijeni/Ukloni**.

Za Windows XP

- 1 Kliknite na **Start** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2 Dvaput kliknite na **Dodaj ili ukloni programe**.
- 3 Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Ukloni**.

Za Windows Vista/Windows 7

- 1 Kliknite na **Start** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2 Kliknite na **Deinstaliraj program** u izborniku **Programi**.
- 3 Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Deinstaliraj**.

Za Windows 8/Windows 8.1

- 1 Otvorite Gumbići i odaberite **Traži**. Kliknite desnom tipkom (pritisnite i držite) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2 Odaberite **Deinstaliraj** na traka aplikacija.
- 3 Odaberite **Epson USB Display**, a zatim **Deinstaliraj**.

- 4 Tijekom deinstalacije pratite upute na zaslonu.

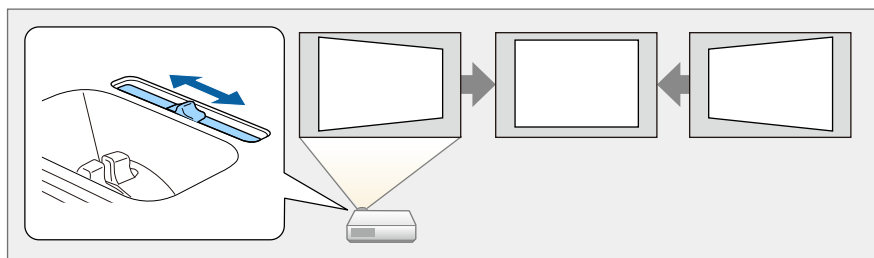
Za OS X

- 1 Otvorite mapu **Aplikacije**, dvaput kliknite na **USB zaslon** i zatim dvaput kliknite na **Alat**.
- 2 Pokrenite **USB Display Uninstaller**.

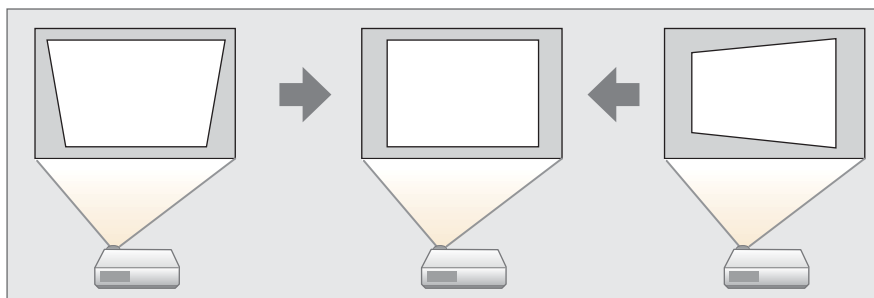
Ispravljanje deformacije geometrije slike

Deformaciju geometrije slike možete ispraviti na jedan od sljedećih načina.

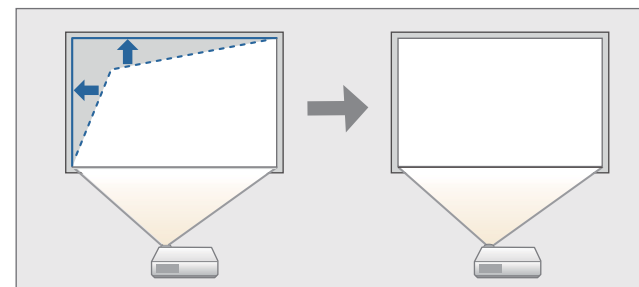
- Automatsko ispravljanje (Auto V-geometrija)
Automatski ispravlja okomitu deformaciju geometrije slike.
- Ručno ispravljanje (H-Keystone regulator)
Ručno ispravlja vodoravno izobličenje geometrije slike koristeći regulator vodoravne trapezne slike (keystone).



- Ručno ispravljanje (H/V-geometrija)
Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru.



- Ručno ispravljanje (Quick Corner)
Ručno ispravite zasebna četiri kuta.



Kod ispravljanja izobličenja geometrije, projicirana slika može biti smanjena ili se oko slike može pojaviti projicirano svjetlo.

Automatsko ispravljanje

Auto V-geometrija

Kada projektor otkrije bilo kakvo pomicanje, primjerice tijekom postavljanja, premještanja ili nagibanja, automatski će ispraviti okomitu deformaciju geometrije slike. Ta se funkcija naziva Auto V-geometrija.

Kada projektor ostane u mirovanju dvije sekunde nakon otkrivanja pomicanja, prikazat će zaslon za namještanje i potom automatski ispraviti projiciranu sliku.

Moguće je koristiti i Auto V-geometrija za ispravljanje projiciranje slike u sljedećim uvjetima.

Kut ispravljanja: otprilike 30° prema gore i prema dolje



- Auto V-geometrija funkcionira samo kada je **Projekcija** postavljena kao **Prednja** u izborniku Konfiguriranje.
- ☛ **Prošireno** - Projekcija [str.107](#)
- Ako ne želite koristiti Auto V-geometrija, postavite značajku **Auto V-geometrija** na **Isključeno**.
- ☛ **Postavke** - Geometrija slike - H/V-geometrija - Auto V-geometrija [str.106](#)

Ručno ispravljanje

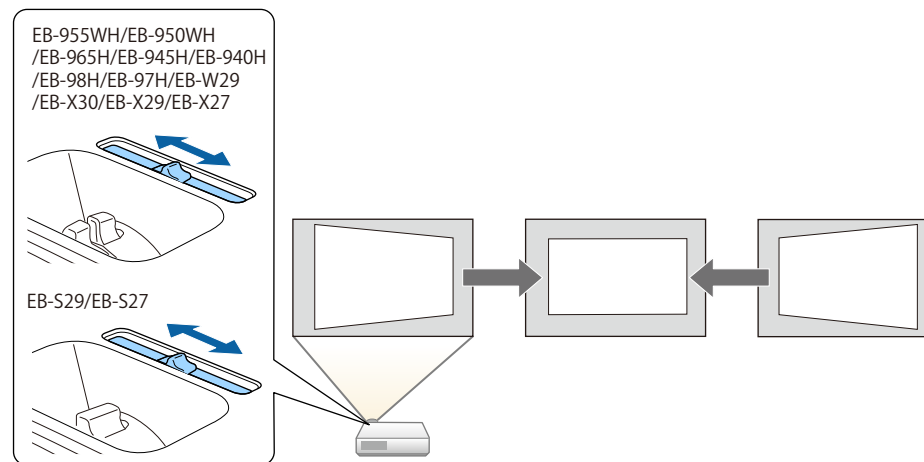
Moguće je ručno ispravljanje deformacije geometrije slike.

Za ispravljanje projiciranje slike moguće je koristiti i H/V-geometriju i to u sljedećim uvjetima.

Kut ispravljanja: otprilike 30° udesno i ulijevo/otprilike 30° prema gore i prema dolje

H-Keystone regulator

Pomaknite regulator vodoravne trapezne slike (keystone) udesno ili ulijevo da biste ispravili vodoravnu trapeznu sliku.

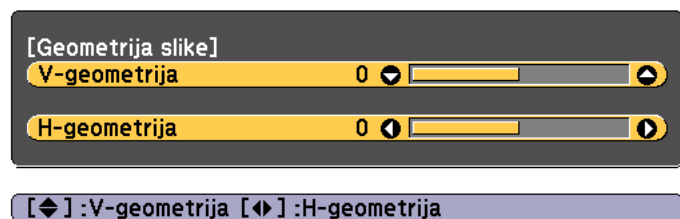


- Pri uporabi regulator vodoravne trapezne slike (keystone), postavite **H-Keystone regulator** na **Uključeno**.
- ☛ **Postavke** - Geometrija slike - H/V-geometrija - H-Keystone regulator [str.106](#)
- Izobličenje geometrije slike u vodoravnom smjeru možete ispraviti i pomoću H/V-geometrije.

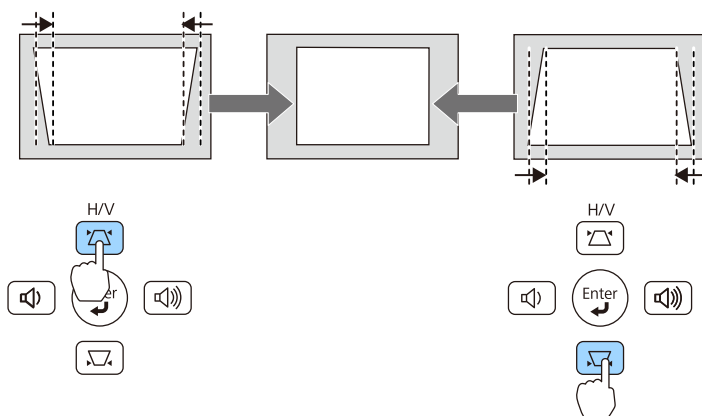
H/V-geometrija

Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru.

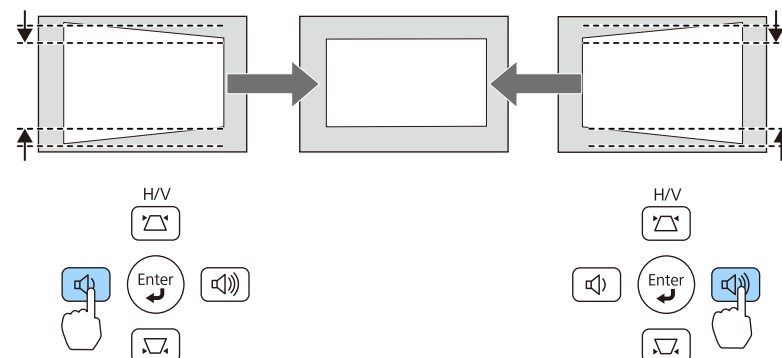
- 1 Pritisnite [∇] ili [Δ] na upravljačkoj ploči tijekom projekcije za prikaz zaslona Geometrija slike.



- 2 Pritisnite sljedeće gumbе za ispravak izobličenja geometrije slike. Pritisnite [∇] ili [Δ] za ispravak okomitog izobličenja slike.



Pritisnite gumbе [Φ]/[Ψ] ili gumbе [Wide]/[Tele] da biste ispravili horizontalno izobličenje.



H/V-geometriju moguće je postaviti u izborniku Konfiguriranje.

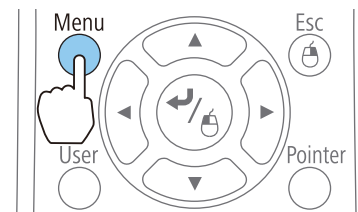
➡ **Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija** [str.106](#)

Quick Corner

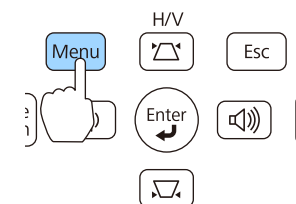
Omogućava ručno ispravljanje sva četiri kuta projicirane slike zasebno.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projekiranja.
➡ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" [str.100](#)

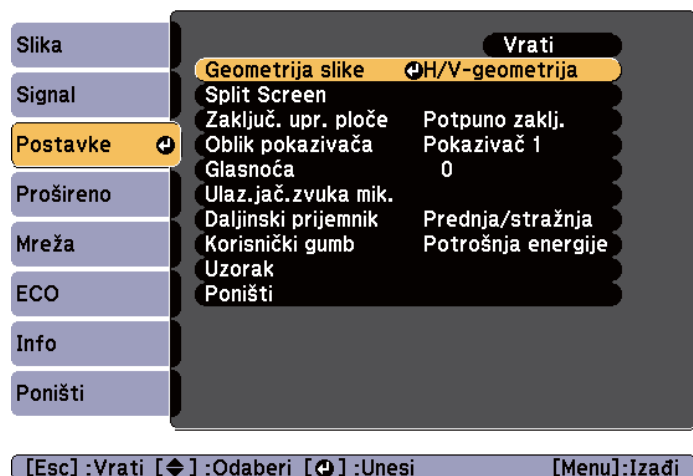
Pomoću daljinskog upravljača



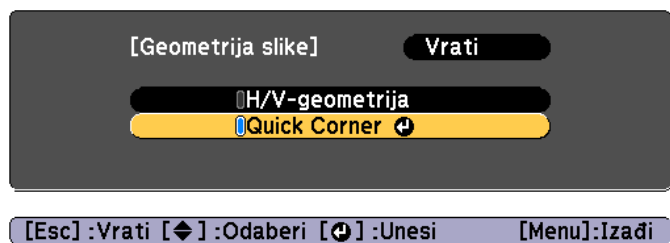
Pomoću upravljačke ploče



- 2 Odaberite **Geometrija slike** iz **Postavke**.



- 3** Odaberite **Quick Corner**, a zatim pritisnite [↵].



- 4** Gumbima [↶], [↷], [↵] i [↶] na daljinskom upravljaču ili gumbima [↶], [↷], [↵] i [↶] (ili gumbima [Wide]/[Tele]) na upravljačkoj ploči odaberite kut koji želite ispraviti, a zatim pritisnite gumb [↵].



- 5** Gumbima [↶], [↷], [↵] i [↶] na daljinskom upravljaču ili gumbima [↶], [↷], [↵] i [↶] (ili gumbima [Wide]/[Tele]) na upravljačkoj ploči ispravite položaj kuta.

Nakon pritiska na [↵], prikazat će se zaslon prikazan u koraku 4.

Ako se za vrijeme podešavanja prikaže poruka "Daljnje podešavanje nije moguće.", daljnje podešavanje oblika u smjeru naznačenom sivim trokutom nije moguće.



6 Ponovite postupke 4 i 5 prema potrebi za namještanje preostalih kutova.

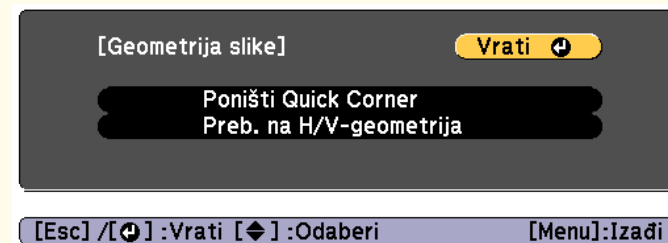
7 Kada završite, pritisnite gumb [Esc] za izlazak iz izbornika za ispravljanje.

Geometrija slike je promijenjena na **Quick Corner**, pa nakon sljedećeg pritiska [↶] ili [↷] na upravljačkoj ploči, prikazat će se zaslon za odabir kuta iz 4. koraka. Promijenite značajku **Geometrija slike** na **H/V-geometrija** ako želite vodoravno i okomito ispravljati sliku gumbom [↶] ili [↷] na upravljačkoj ploči.

☛ **Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija** [str.106](#)



Ako dvije sekunde držite pritisnut gumb [Esc] dok je prikazan zaslon odabira kuta iz koraka 4, prikazat će se sljedeći zaslon.



Poništi Quick Corner: Poništava ispravljanja izvršena funkcijom Quick Corner.

Preb. na H/V-geometrija: prebacuje način ispravljanja na **H/V-geometrija**.

☛ "Izbornik Postavke" [str.106](#)

Namještanje veličine slike

Za EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27

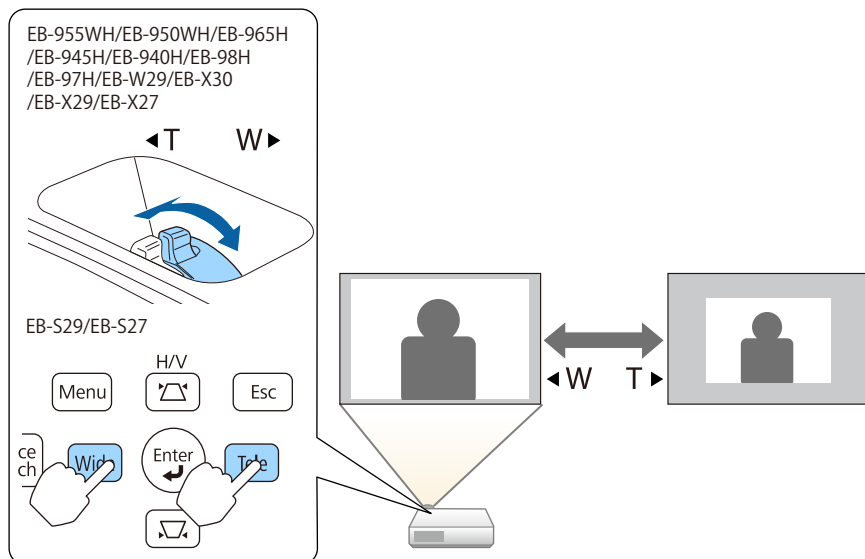
Okrenite regulator zumiranja za namještanje veličine projicirane slike.

Za EB-S29/EB-S27

Podesite gumbima [Wide]/[Tele] na upravljačkoj ploči.

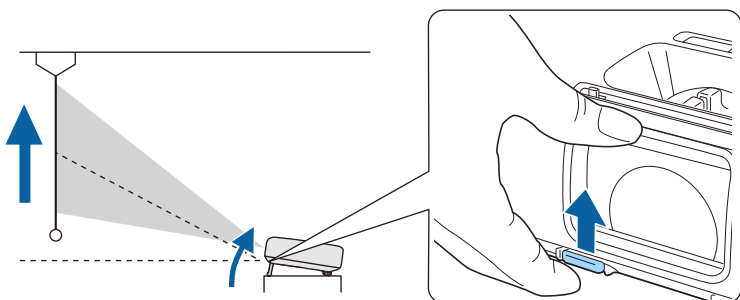
Wide: Povećava projiciranu sliku.

Tele: Smanjuje projiciranu sliku.



Namještanje položaja slike

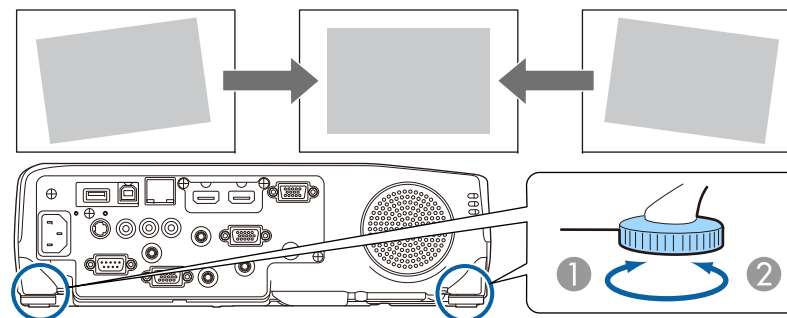
Pritisnite polugu nožice za podešavanje kako biste izvukli prednju nožicu. Položaj slike možete namjestiti nagibanjem projektora do 12 stupnjeva.



Što je kut nagiba veći, teže je izoštriti sliku. Postavite projektor tako da ga je potrebno nagibati samo za mali kut.

Namještanje vodoravnog nagiba

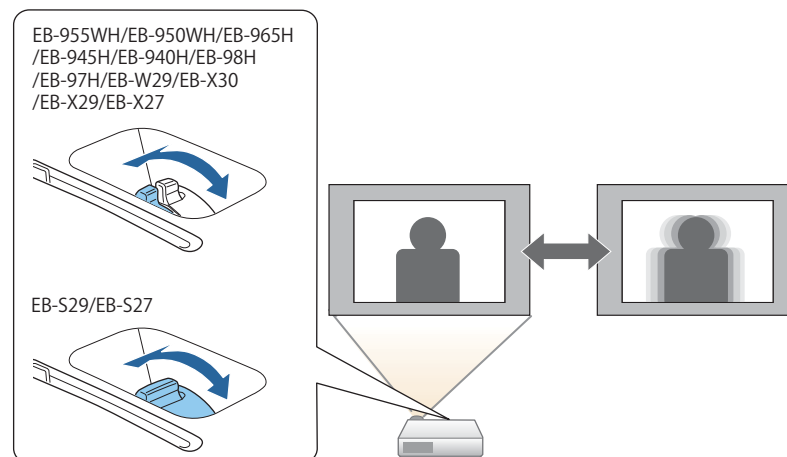
Izvucite i uvucite stražnje nožice za namještanje vodoravnog nagiba projektora.



- 1 Izvucite stražnju nožicu.
- 2 Uvucite stražnju nožicu.

Ispravljanje fokusa

Fokus možete ispraviti pomoću regulatora fokusa.

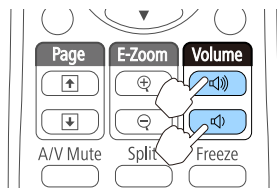


Namještanje glasnoće

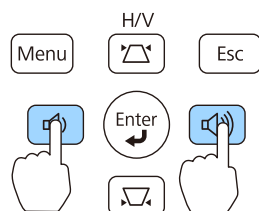
Glasnoću možete namjestiti na jedan od sljedećih načina.


- Pritisnite gumb [Volume] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču za namještanje glasnoće.
- [M] Smanjivanje glasnoće.
- [M] Pojačavanje glasnoće.

Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče (Osim za EB-S29/EB-S27)



- Namjestite glasnoću u izborniku Konfiguriranje.
 **Postavke - Glasnoća** [str.106](#)

Oprez

Ne uključujte projektor pri visokoj glasnoći. Iznenadna prekomjerna buka može oštetiti sluh. Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

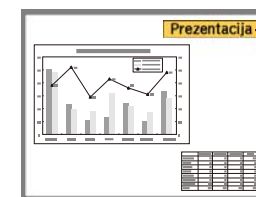
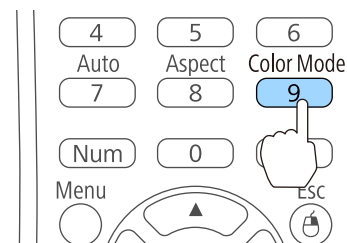
Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)

Optimalnu kvalitetu slike možete postići odabirom postavke koja najbolje pristaje osvjetljenju tijekom projekcije. Svjetlina slike ovisi o odabranom načinu rada.

Način rada	Primjena
Dinamično	Ovo je najsvjetliji način rada. Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji.
Prezentacija	Slike imaju jasne i živopisne boje. Idealno za izradu prezentacija ili gledanje televizijskog programa u dobro osvijetljenoj prostoriji.
Kazalište	Slike imaju prirodni ton. Idealno za gledanje filmova u tamnoj prostoriji.
sRGB	Idealno za reproduciranje slika prilagođenih standardu boja sRGB. Idealno za projiciranje mirnih slika, kao što su fotografije.
Crna podloga	Čak i ako projicirate na crnu podlogu (zelenu podlogu) ova postavka slikama daje prirodne nijanse, kao kad projicirate na zaslone.

Svakim pritiskom gumba [Color Mode] na zaslonu se prikazuje naziv Načina rada u boji i Način rada u boji se mijenja.

Daljinski upravljač



Prezentacija



Način rada u boji možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

☛ Slika - Način rada u boji [str.103](#)

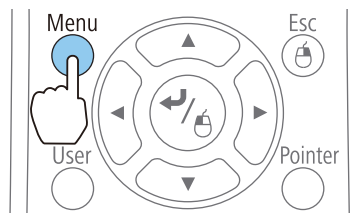
Postavljanje opcije Auto Iris

Automatskim namještanjem svjetline prema svjetlini prikazane slike možete uživati u jasnim i čistim slikama.

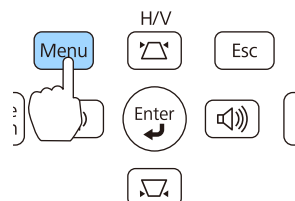
1 Pritisnite gumb [Menu].

☛ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" [str.100](#)

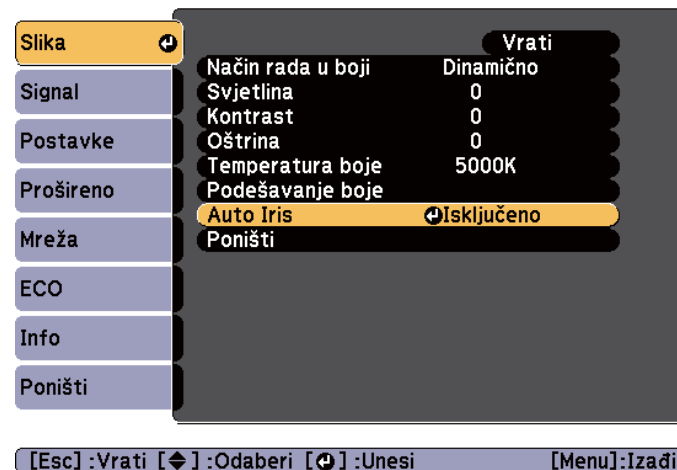
Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



2 Odaberite **Auto Iris** iz izbornika **Slika**.



3 Odaberite **Normalno** ili **Veliku brzinu**.

Postavka je pohranjena za svaki Način rada u boji.



Ako se odabere **Velika brzina**, svjetlina slike podešava se odmah nakon promjene prizora.

4 Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.



- Auto Iris je moguće podesiti samo kada je **Način rada u boji** podešen na **Dinamično** ili **Kazalište**.
- Kad je opcija **Auto Iris** postavljena na **Normalno** ili **Velika brzina**, **Optimizator svjetla** je omogućen (također se omogućuje kad je **Optimizator svjetla** postavljen na **Isključeno** i postavke za **Optimizator svjetla** se ne mogu promijeniti).

Promjena formata zaslona projicirane slike

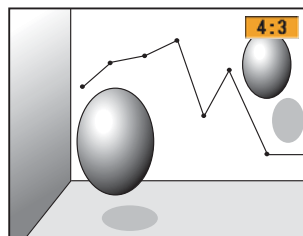
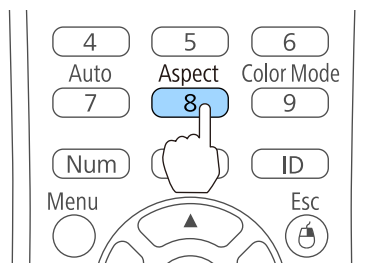
Format zaslona▶ projicirane slike možete promijeniti da odgovara vrsti, omjeru visine i širine te razlučivosti ulaznih signala.

Dostupni formati zaslona razlikuju se ovisno o signalu slike koja se trenutno projicira.

Načini promjene

Svakim pritiskom na [Aspect], na zaslonu se prikazuje naziv formata zaslona i mijenja se format zaslona.

Daljinski upravljač



Format zaslona možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

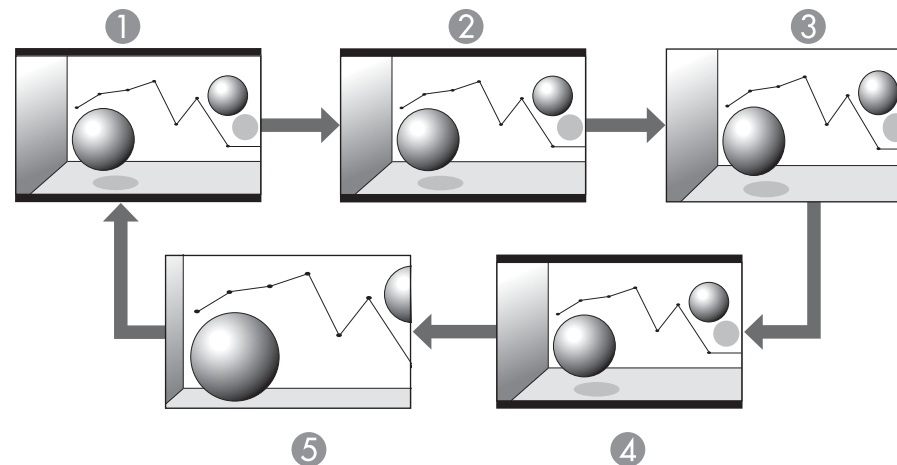
☛ Signal - Dimenzija [str.104](#)

Promjena formata zaslona

Projiciranje slika s video opreme ili HDMI priključka (Za EB-955WH/EB-950WH/EB-W29)

Svakim pritiskom na [Aspect], format zaslona se mijenja sljedećim redoslijedom: **Normalno** ili **Auto**, **16:9**, **Puno**, **Zumiranje** i **Izvorno**.

Primjer: 1080p ulaz signala (razlučivost: 1920x1080, format zaslona: 16:9)



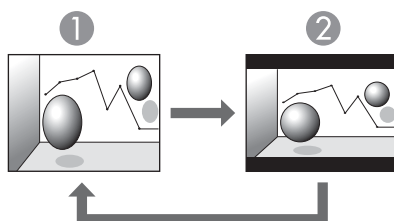
- ① Normalno ili Auto
- ② 16:9
- ③ Puno
- ④ Zumiranje
- ⑤ Izvorno

Projiciranje slika s video opreme (Za EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27)

Svakim pritiskom na [Aspect] format zaslona se mijenja sljedećim redoslijedom: **4:3** i **16:9**.

Kod ulaza 720p/1080i signala i formata zaslona postavljenog na **4:3**, primjenjuje se zumiranje 4:3 (desna i lijeva strana slike odrezane su).

Primjer: 720p ulaz signala (razlučivost: 1280x720, format zaslona: 16:9)

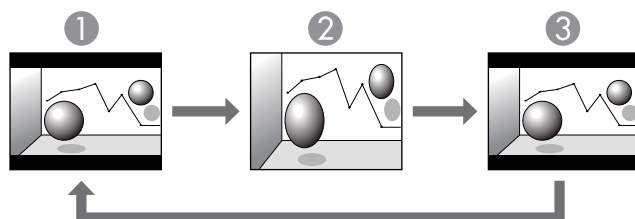


- ① 4:3
- ② 16:9

Projiciranje slika s HDMI priključka (Za EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27)

Svakim pritiskom na [Aspect] format zaslona se mijenja sljedećim redoslijedom: **Auto, 4:3 i 16:9.**

Primjer: 1080p ulaz signala (razlučivost: 1920x1080, format zaslona: 16:9)

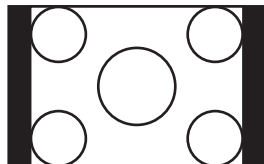
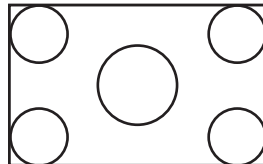
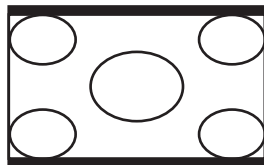
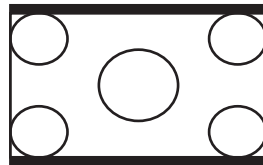
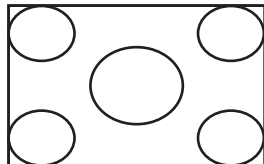
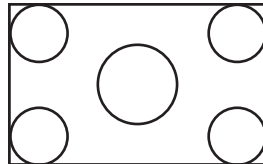
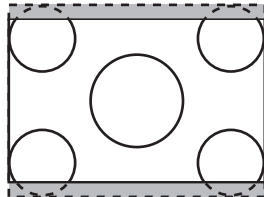
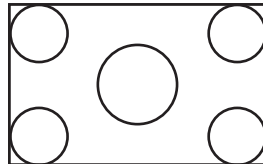
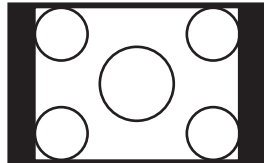
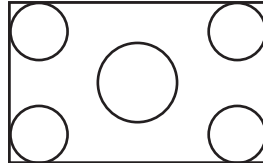


- ① Auto
- ② 4:3
- ③ 16:9

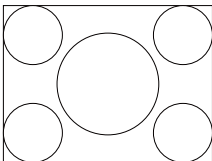
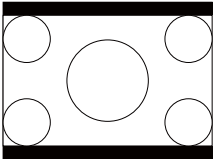
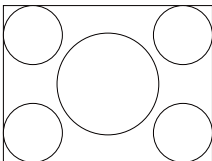
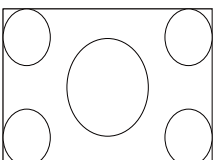
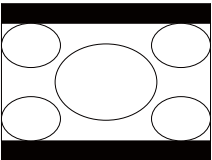
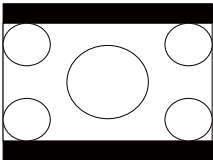
Projiciranje slika s računala

Ispod su prikazani primjeri projekcija za svaki format zaslona.

Za EB-955WH/EB-950WH/EB-W29

Format zaslona	Ulazni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
16:9		
Puno		
Zumiranje		
Izvorno		

Za EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27

Format zaslona	Ulazni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
4:3		
16:9		



Ako dijelovi slike nisu vidljivi, namjestite postavku **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku Konfiguriranje, sukladno veličini računalnog zaslona.

☛ **Signal - Razlučivost** [str.104](#)

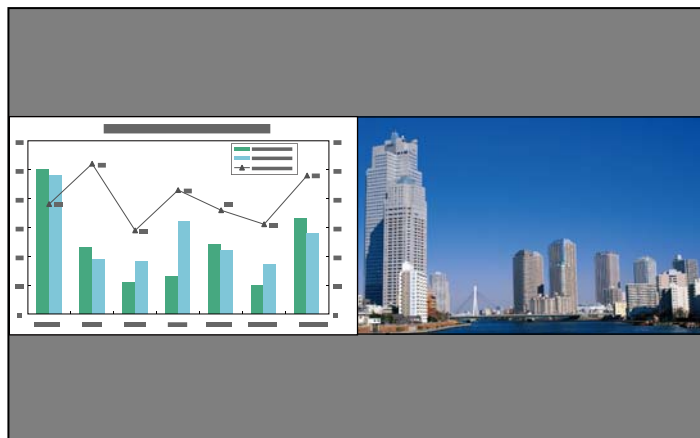


Korisne Funkcije

U ovom poglavlju navedeni su korisni savjeti za održavanje prezentacija, kao i funkcije sigurnosti.

Projiciranje dviju slika istodobno (Split Screen)

Možete istodobno projicirati slike iz dva izvora na lijevoj odnosno desnoj strani zaslona.



Izvori ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom

U nastavku su navedene kombinacije izvora ulaznog signala koje mogu biti projicirane na podijeljenom zaslonu.

Lijevi zaslon	Desni zaslon								
	Ra ču nalo 1	Ra ču nalo 2	S-Vi deo	Vi deo	HD MI ili HD MI1	HD MI2*	USB Disp lay	USB	LAN
Računalo1	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Računalo2	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
S-Video	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Video	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI ili HDMI1	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓
HDMI2*	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-

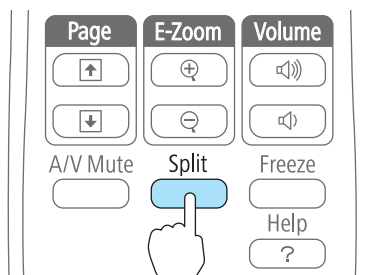
* HDMI2 priključak je dostupan samo za EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H.

Postupci upravljanja

Projiciranje na podijeljenom zaslonu

- 1 Tijekom projiciranja pritisnite gumb [Split].
Trenutno odabrani izvor ulaznog signala projicira se na lijevoj strani zaslona.

Daljinski upravljač



Iste radnje možete izvesti i u izborniku Konfiguriranje.

👉 Postavke - Split Screen [str.106](#)

- 2 Pritisnite gumb [Menu].
Prikazan je zaslon Post. Split Screen.



- 3 Odaberite **Izvor** i zatim pritisnite gumb [↵].

4 Odaberite izvor ulaznog signala za **Lijevo** i **Desno**.



Moguće je odabrati samo izvore ulaznog signala koji se mogu kombinirati.

📖 "Izvori ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom" str.59



Zaslon Izvor prikazuje se i kada se pritisnu sljedeći gumbi tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu.

- Gumb [Source Search]
- Gumb [Computer]
- Gumb [Video]
- Gumb [USB]
- Gumb [LAN]

5 Odaberite **Izvrši**, a zatim pritisnite gumb [↵].

Da biste promijenili izvor tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu, započnite postupak od 2. koraka.

Promjena lijevog i desnog zaslona

Sljedeći postupak koristite za promjenu projiciranih slika koje se prikazuju na lijevom odnosno desnom zaslonu.

1 Tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu pritisnite gumb [Menu].

2 Odaberite Zamijeni zaslone i zatim pritisnite gumb [↵].

Projicirane slike na lijevom i desnom zaslonu zamjenjuju mjesta.



Promjena veličine lijevog i desnog zaslona

1 Tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu pritisnite gumb [Menu].

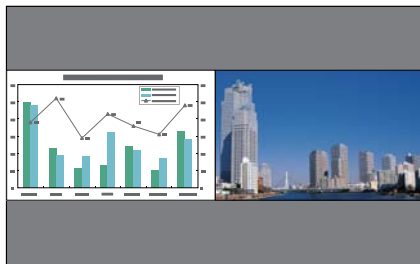
2 Odaberite **Veličina zaslona** i zatim pritisnite gumb [↵].

3 Odaberite veličinu zaslona koju želite prikazati, a zatim pritisnite gumb [↵].

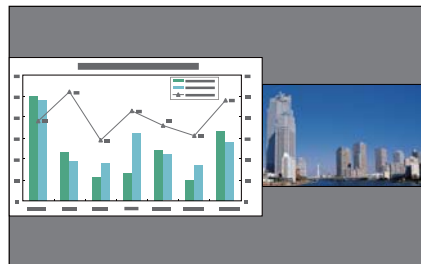


Nakon postavljanja veličine zaslona projicirane slike prikazat će se kao što je dolje pokazano.

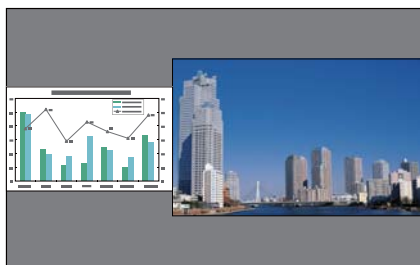
Jednako



Veće lijevo



Veće desno




- Nije moguće istodobno povećanje slike na lijevom i desnom zaslonu.
- Kada se poveća jedna slika, druga slika se smanjuje.
- Ovisno o ulaznim video signalima, veličina slike na lijevoj strani zaslona možda neće izgledati jednaka veličini slike na desnoj strani, čak i ako je postavljena veličina **Jednako**.

Završetak projiciranja na podijeljenom zaslonu

Da biste završili projiciranje na podijeljenom zaslonu, pritisnite gumb [Esc].

Projiciranje na podijeljenom zaslonu možete završiti i uz pomoć sljedećih koraka.

- Pritisnite gumb [Split] na daljinskom upravljaču.

- Odaberite **Izl. iz Split Screen** u izborniku Konfiguriranje.
-  **Postavke - Split Screen - Post. Split Screen** [str.106](#)

Ograničenja tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu


Ograničenja upravljanja

Tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu nije moguće izvođenje sljedećih radnji.

- Postavljanje izbornika Konfiguriranje
- E-Zoom
- Promjena formata zaslona (format zaslona bit će postavljen na **Normalno**)
- Radnje pomoću gumba [User] na daljinskom upravljaču (njima se može upravljati kada je **Korisnički gumb** postavljen u **Preokreni horiz.**)
- Auto Iris

Pomoć se može prikazati samo kada se ne primaju signali slike ili kada je prikazana obavijest o pogrešci ili upozorenje.

Ograničenje u vezi sa slikama

- Zadane vrijednosti za izbornik **Slika** primjenjuju se na sliku na desnom zaslonu. Ipak, postavke za sliku projiciranu na lijevom zaslonu primjenjuju se na sliku na desnom zaslonu za **Način rada u boji**, **Temperatura boje**, **Podešavanje boje**, **Svjetlina**, **Kontrast**, **Zasićenje boje** i **Nijansa**.
- Vrijednost postavke **Isključeno** za **Progresivno** i **Smanjenje buke** primjenjuje se na sliku na desnom zaslonu.
-  "Izbornik Signal" [str.104](#)
- Kada se na ulazu ne prima signal slike, zaslon prikaza bit će u boji postavljenoj u značajci Pozadina zaslona. Kada se odabere **Logotip**, boja prikaza je **Plava**.

- Kada se izvodi A/V bez tona, boja prikaza je **Crna**.

Projekcija bez računala (PC Free)

Spajanjem USB uređaja za pohranu poput USB fleš memorijskog pogona ili USB tvrdog diska na projektor možete projicirati datoteke pohranjene na uređaju bez upotrebe računala. Ta se funkcija zove PC Free.



- Možda nećete moći koristiti USB uređaje za pohranu koji uključuju funkcije zaštite.
- Nije moguće ispraviti deformaciju geometrije slike za vrijeme projekcije u PC Free, čak i ako koristite gumbе [↶] i [↷] na upravljačkoj ploči.

Vrsta	Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
Film	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280 x 720. • Format zvuka može reproducirati samo linearni PCM i ADPCM. • Podržava AVI 1.0. Ne možete projicirati datoteke veće od 2 GB.



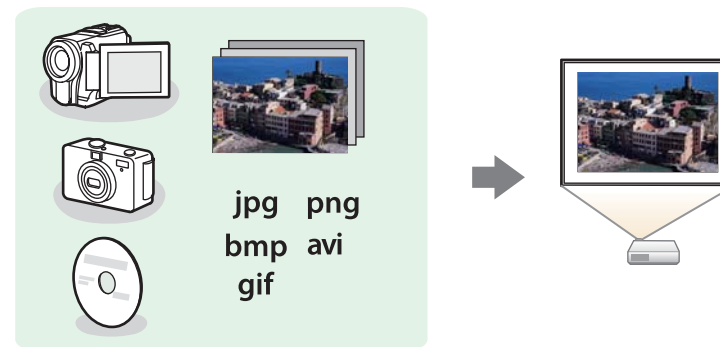
- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obavezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Projektor ne podržava neke sustave datoteka, tako da trebate koristite medije formatirane u sustavu Windows.
- Formatirajte medije pomoću sustava FAT16/32.

Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati pomoću PC Free

Vrsta	Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
Slika	.jpg	Ne možete projicirati sljedeće datoteke. <ul style="list-style-type: none"> - Formate s CMYK rasporedom boja - Progresivne formate - Slike razlučivosti veće od 8192 x 8192 Zbog karakteristika JPEG datoteka slike se možda neće projicirati jasno ako je omjer kompresije previsok.
	.bmp	Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280 x 800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280 x 800. • Nije moguće projicirati animirane GIF datoteke.
	.png	Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280 x 800.

Primjeri za PC Free

Projiciranje slika pohranjenih na USB uređaju



- ☛ "Projiciranje odabrane slike" [str.66](#)
- ☛ "Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.);" [str.67](#)

PC Free načini rada

Iako su sljedeći koraci objašnjeni na temelju korištenja daljinskog upravljača, iste radnje možete obaviti koristeći upravljačku ploču.

Pokretanje značajke PC Free






- 1 Promijenite izvor na USB.
☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.42](#)

- 2 Spojite USB uređaj za pohranu na projektor.

☛ "Spajanje USB uređaja" [str.32](#)

PC Free se pokreće i prikazuje se zaslon s popisom datoteka.

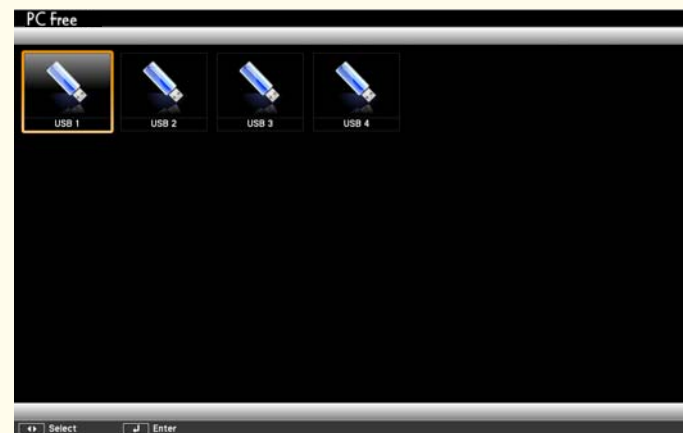
- Sljedeće datoteke prikazuju se kao sličice (sadržaj datoteka prikazuje se kao sličica).
 - JPEG datoteke
 - AVI datoteke (prikazuje sliku na početku filma)
- Druge datoteke ili mape prikazuju se kao ikone, kao što je prikazano u sljedećoj tablici.

Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	JPEG datoteke*		BMP datoteke
	GIF datoteke		PNG datoteke
	AVI (Motion JPEG) datoteke*		

* Kada se ne može prikazati kao sličica, prikazuje se kao ikona.



- Također možete umetnuti memorijsku karticu u USB čitač kartica, a zatim čitač povezati na projektor. Međutim, neki USB čitači kartica koji su dostupni u prodaji mogu biti nekompatibilni s projektorom.
- Projektor može istodobno prepoznati do pet medija.
- Ako je prikazan sljedeći zaslon (zaslon Odaberi pogon), pritisnite gumb [↵], [⏮], [⏪], ili [⏩] da biste odabrali željeni pogon, a zatim pritisnite gumb [↵].



- Za prikaz zaslona Odaberi pogon, postavite pokazivač na **Odaberi pogon** na vrhu zaslona s popisom datoteka, a zatim pritisnite [↵].

Projiciranje slike

- 1 Pritisnite gumb [▲], [▼], [↶] ili [↷] da biste odabrali datoteku ili mapu koju želite projicirati.



Ako se na trenutnom zaslonu ne prikazuju sve datoteke i mape, pritisnite gumb [⏏] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Sljedeća stranica** na dnu stranice i pritisnite [↶].

Za povratak na prethodni zaslon pritisnite gumb [⏏] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Prethodna stranica** na vrhu zaslona i pritisnite [↶].

- 2 Pritisnite gumb [↶].

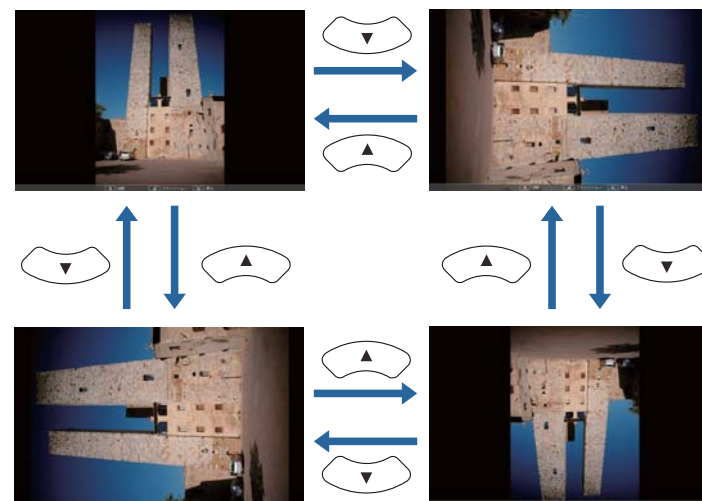
Prikazuje se odabrana slika.

Ako odaberete neku mapu, prikazuju se datoteke iz odabrane mape. Za povratak na prethodni zaslon postavite pokazivač na **Naz. na vrh** i pritisnite [↶].

Zakretanje slike

Reproducirane slike možete zakretati u koracima od 90°. Funkcija zakretanja je također dostupna tijekom Dijaproj.

- 1 Reproducirajte slike ili pokrenite Dijaproj.
- 2 Za vrijeme projiciranja pritisnite gumb [▲] ili [▼].



Zaustavljanje funkcije PC Free

Ako želite zatvoriti PC Free, odspojite USB uređaj iz USB priključka na projektoru. Uređaje kao što su digitalni fotoaparati ili tvrdi diskove, isključite i zatim iskopčajte iz projektora.

Projiciranje odabrane slike

Pozor

Nemojte iskopčavati USB uređaj za pohranu tijekom komunikacije s uređajem. PC Free možda neće pravilno raditi.

- 1 Pokrenite PC Free.
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.
☛ "Pokretanje značajke PC Free" [str.64](#)
- 2 Pritisnite gumbе [⏪], [⏩], [⏴] i [⏵] za odabir slikovne datoteke koju želite projicirati.



- 3 Pritisnite gumb [↵].
Prikazuje se slika ili se reproducira film.



Pritisnite gumbе [⏪][⏩] za pomicanje na sljedeću ili prethodnu slikovnu datoteku.

- 4 Za završetak projekcije izvršite jednu od sljedećih postupaka.
 - Projiciranje slike: pritisnite [Esc].
 - Projiciranje filma: pritisnite [Esc] za prikaz zaslona poruke, zatim **Izađi**, a zatim pritisnite [↵].

Nakon završetka projiciranja, vratit ćete se na zaslon s popisom datoteka.







Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)

Slikovne datoteke u mapi možete prikazivati u nizu, jednu po jednu. Ta se funkcija zove Dijaproj. Slijedite ove korake za pokretanje Dijaproj.



Za automatsku izmjenu datoteka tijekom Dijaproj. namjestite **Vrijeme promjene zaslona** u izborniku **Opcija** u Dijaproj. na bilo što osim **Ne**. Zadana vrijednost je 3 Sekunde.

☞ "Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj." [str.68](#)

- 1** Pokrenite PC Free.
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.
☞ "Pokretanje značajke PC Free" [str.64](#)
- 2** Pritisnite gumb [, [, [] ili [] da biste postavili pokazivač na mapu Dijaproj. koju želite pokrenuti, a zatim pritisnite gumb [].
- 3** Odaberite **Dijaproj.** na donjem desnom dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [].




Dijaproj. započinje i slikovne datoteke u mapi automatski se projiciraju u nizu, jedna po jedna.

Nakon projiciranja posljednje datoteke popis datoteka automatski se ponovno prikazuje. Ako značajku **Neprekidna reprodukcija** namjestite na **Uključeno** u prozoru Opcija, projekcija će ponovno početi od početka kad dođe do kraja.

☞ "Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj." [str.68](#)

Tijekom Dijaproj. možete prijeći na sljedeći zaslon, vratiti se na prethodni zaslon ili zaustaviti reprodukciju.



Ako je značajka **Vrijeme promjene zaslona** na zaslonu Opcija namještena na **Ne**, datoteke se neće izmjenjivati automatski kada odaberete Reproduciraj dijaprojekciju. Pritisnite gumb [, [] ili [] za nastavak do sljedeće datoteke.

Kada projicirate datoteku s PC Free, možete koristiti sljedeće funkcije.

- Zamrzni
☞ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" [str.72](#)
- A/V bez tona
☞ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" [str.71](#)
- E-Zoom
☞ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" [str.73](#)
- Pokazivač
☞ "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" [str.72](#)

Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj.

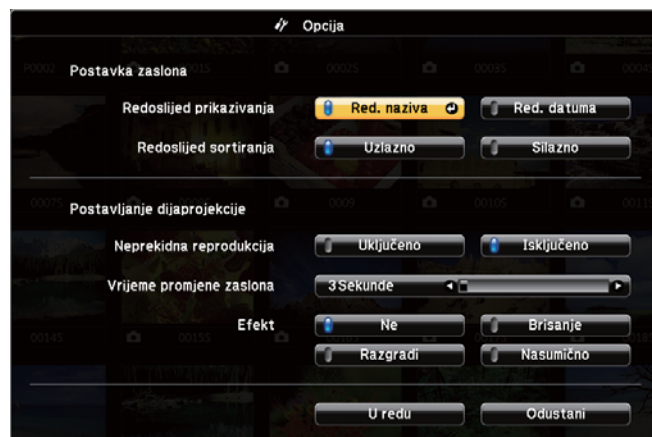
Možete namjestiti redoslijed prikaza datoteka i radnje Dijaproj. na zaslonu Opcija.

1 Odaberite **Opcija** na dnu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [↵].

2 Kad se prikaže sljedeći zaslon Opcija, postavite svaku pojedinačnu stavku.

Odaberite bilo koju od opcija po potrebi i pritisnite gumb [↵].

U sljedećoj tablici prikazane su pojedinosti za svaku stavku.



Redoslijed prikazivanja	Datoteke možete odabrati za prikaz prema Red. naziva ili Red. datuma .
Redoslijed sortiranja	Datoteke možete odabrati za razvrstavanje Uzlazno ili Silazno .
Neprekidna reprodukcija	Možete postaviti želite li da se Dijaproj. ponavlja.

Vrijeme promjene zaslona	Možete postaviti vrijeme za pojedinačnu datoteku koja će se prikazivati u Dijaproj. Možete postaviti vrijeme između Ne (0) i 60 Sekundi. Ako odaberete opciju Ne , automatska reprodukcija nije moguća.
Efekt	Možete postaviti efekte zaslona za vrijeme izmjene slajdova.

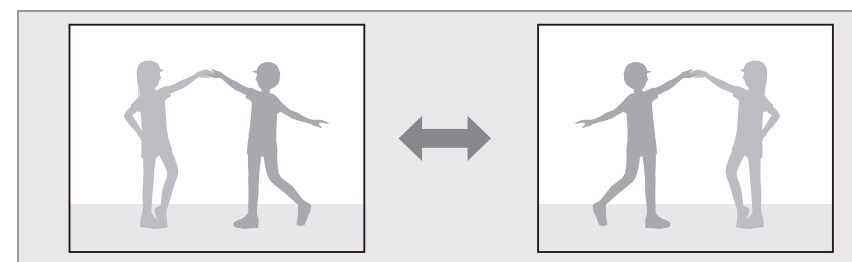
3 Nakon završetka ugađanja postavki, gumbima [⏏], [⏏], [⏏] i [⏏] postavite pokazivač iznad **U redu** i zatim pritisnite [↵].

Postavke su primijenjene.

Ako ne želite primijeniti postavke, dovedite pokazivač na **Odustani** i pritisnite [↵].

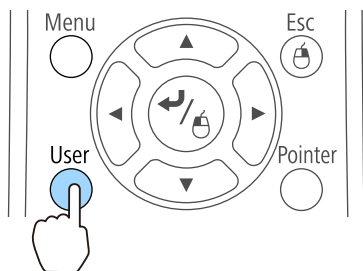
Preokretanje slike horizontalno (Preokreni horiz.)

Možete privremeno preokrenuti sliku horizontalno i projicirati.



Kad je **Korisnički gumb** postavljen na **Preokreni horiz.** u izborniku Konfiguracija, svaki put kad pritisnete gumb [User], Preokreni horiz. se uključi ili isključi.

☛ **Postavke - Korisnički gumb** [str.106](#)



U sljedećim stanjima se opcija Preokreni horiz. isključuje.

- kada je projektor isključen
- kada se prikazuje izbornik Konfiguriranje
- kada je način **Projekcije** projektora promijenjen
- kod izvođenja Geometrije slike
- kada je pokrenuto Message Broadcasting

Projiciranje uz pomoć QR koda

Očitavanjem QR koda koji se prikazuje na projiciranom zaslonu s Epson iProjection (V1.3.0 ili noviji), na lak način možete projicirati podatke na pametnom telefonu ili tabletu.

Provjerite sljedeće točke prije pokretanja projekcije uz pomoć QR koda.

Pri korištenju funkcije bežične lokalne mreže projektora

- Instalira se izborna Jedinica bežične mreže
- **Napajanje bežičnog** je postavljen na **Bežična mreža uklj.** u izborniku Konfiguriranje

Pri korištenju funkcije ožičene lokalne mreže projektora

- LAN kabel je priključen u projektor



Program Epson iProjection možete besplatno preuzeti iz trgovine App Store ili Google play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google play.

Podešavanje načina prikaza za QR kodove

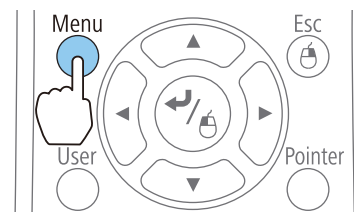
Prikazivanje zaslona QR koda u izborniku Konfiguriranje.

1

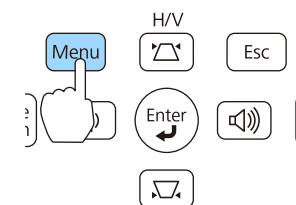
Pritisnite gumb [Menu].

☞ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" [str.100](#)

Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče

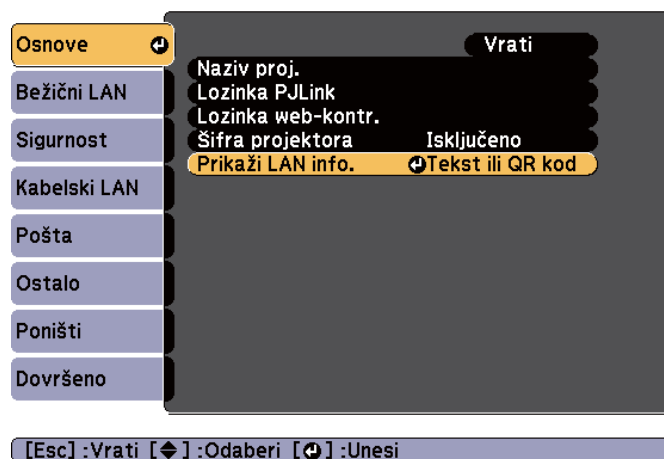


2

Odaberite **Mrežna konfiguracija** u izborniku **Mreža**.



3 Odaberite **Prikaži LAN info.** na **Osnove**.



4 Odaberite **Tekst ili QR kod**.



Tekst ili QR kod



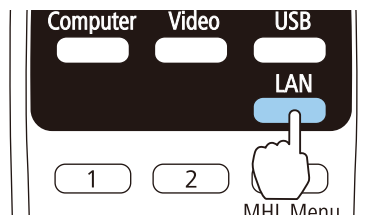
Projiciranje podataka s pametnog telefona ili tableta

Projiciranje podataka s uređaja uz pomoć Epson iProjection.

- 1** Pokrenite Epson iProjection na pametnom telefonu ili tabletu.
- 2** Dodirnite **Projector** na zaslonu za aplikacije.
Prikazuje se zaslon za traženje projektora.
- 3** Dodirnite **Read QR code** na zaslonu za aplikacije.
Kamera se pokreće i prikazuje se zaslon za pretpregled.

- 4** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču ili odaberite **Prikaz QR koda** na izborniku **Mreža** radi prikaza QR koda.

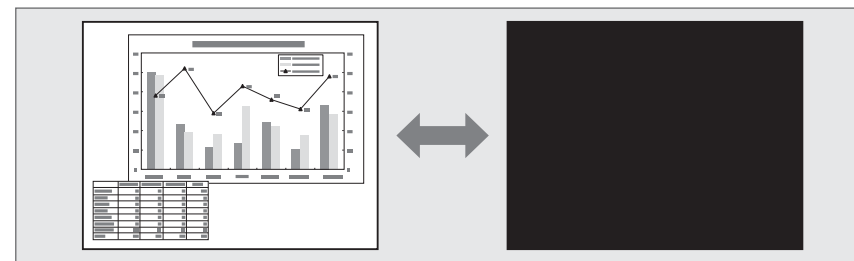
Daljinski upravljač



- Kada projektor već prima neku sliku preko mreže, QR kod se neće prikazivati čak i ako pritisnete gumb [LAN]. Pritisnite gumb [↩] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči (samo ako je izvor LAN) ili odaberite **Prikaži QR kod.** u izborniku **Mreža** ako želite da se prikaže QR kod.
- Za skrivanje QR koda pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.

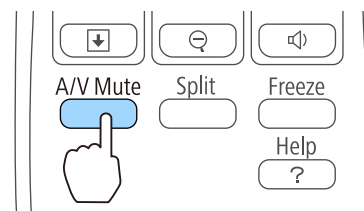
- 5** Očitajte projicirani QR kod vašim pametnim telefonom ili tabletom. Pobrinite se da očitajte QR kod ispred zaslona tako da on odgovara vodiču. Ako ste predaleko od zaslona, kod se možda neće moći očitati.

Kada se veza uspostavi, prikazat će se slika sa spojenog uređaja. Dodirnite **Files** na zaslonu za aplikacije i zatim odaberite datoteku koju želite projicirati.

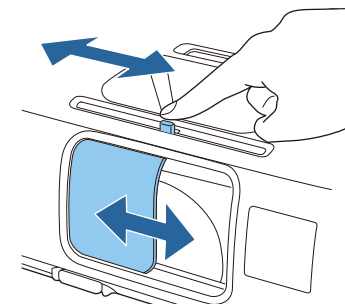


Svakim pritiskom na gumb [A/V Mute] ili otvaranjem/zatvaranjem kliznika za isključivanje slike/zvuka, uključuje se ili isključuje A/V bez tona.

Daljinski upravljač



Projektor



Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)

Ovu mogućnost možete koristiti kada pozornost publike želite privući na ono što govorite ili kada ne želite pokazati nepotrebne pojedinosti pri promjeni datoteka tijekom prezentacije putem računala.



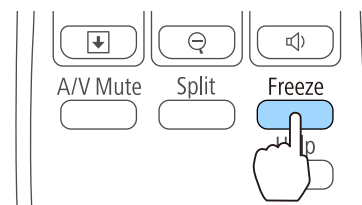
- Ako projektor koristite za vrijeme rada funkcije A/V bez tona, funkcija A/V bez tona će biti otpuštena.
- Prilikom projiciranja pokretnih slika reprodukcija slike i zvuka nastavlja se i nakon uključivanja postavke A/V bez tona. Projekciju nije moguće nastaviti s mjesta na kojem je aktivirana postavka A/V bez tona .
- Zvuk mikrofona se i dalje se prenosi čak i kada je gumb [A/V Mute] uključen. (samo EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
- Možete odabrati prikazani zaslon kada je pritisnut gumb [A/V Mute] na izborniku Konfiguriranje.
 - ☛ **Prošireno > Zaslon - A/V bez tona** [str.107](#)
- Kada se omogući utišavanje slike/zvuka pomoću gumba [A/V Mute], aktivirat će se **Tajmer A/V utišav.** i napajanje će se automatski isključiti nakon otprilike 30 minuta. Ako ne želite omogućiti **Tajmer A/V utišav.**, postavite **Tajmer A/V utišav.** na **Isključeno**.
 - ☛ **ECO - Tajmer A/V utišav.** [str.118](#)
- Kada se kliznik za isključivanje slike/zvuka zatvori na otprilike 30 minuta, aktivira se Vrijeme pokl. leće i uređaj se automatski isključuje. Ako ne želite da se Vrijeme pokl. leće aktivira, postavite **Vrijeme pokl. leće** na **Isključeno**.
 - ☛ **ECO - Vrijeme pokl. leće** [str.118](#)
- Lampa i dalje svijetli tijekom A/V bez tona, zbog čega se nastavlja brojati vrijeme rada lampe.

Zamrzavanje slike (Zamrzni)

Kada aktivirate opciju Zamrzni za pokretne slike, zaustavljena se slika i dalje projicira na zaslonu i možete je prikazivati kadar po kadar, poput statičnih fotografija. Osim toga, ako prethodno aktivirate funkciju Zamrzni, možete obavljati radnje kao što su promjena datoteka tijekom prezentacije putem računala, bez projiciranja slike.

Svakim pritiskom gumba [Freeze], zamrzavanje se uključuje odnosno isključuje.

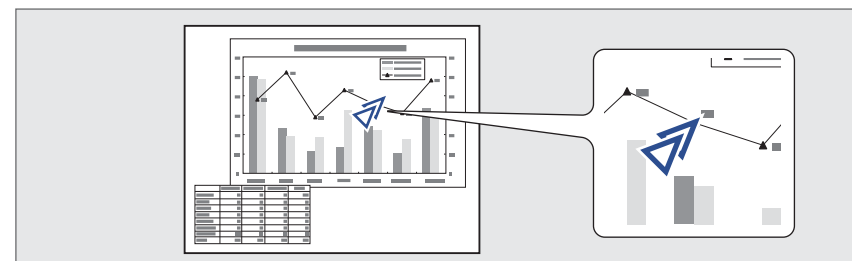
Daljinski upravljač



- Zvuk se ne prekida.
- Prilikom projiciranja pokretnih slika, reprodukcija se nastavlja i dok je zaslon zamrznut. Projekciju nije moguće nastaviti sa mjesta gdje je zaslon zamrznut.
- Pritisnete li gumb [Freeze] dok je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, izbornik ili zaslon Pomoć koji je prikazan će se zatvoriti.
- Zamrzni radi i kada se koristi E-Zoom.

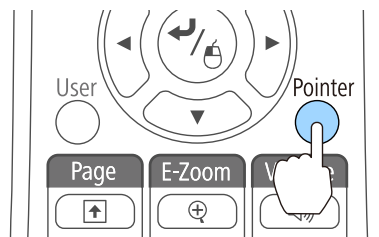
Funkcija pokazivača (Pokazivač)

Omogućuje pomicanje ikone pokazivača po projiciranoj slici i isticanje područja slike o kojem govorite.



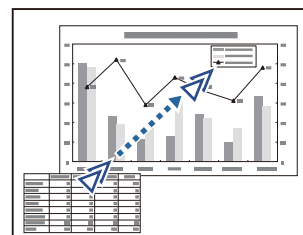
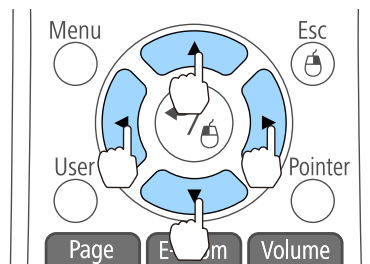
- 1 Prikažite pokazivač.
Svakim pritiskom gumba [Pointer], pokazivač se pojavljuje ili nestaje.

Daljinski upravljač



- 2 Pomičite ikonu pokazivača (↗).

Daljinski upravljač



Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [↶], [↷], [↵] ili [↶], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.

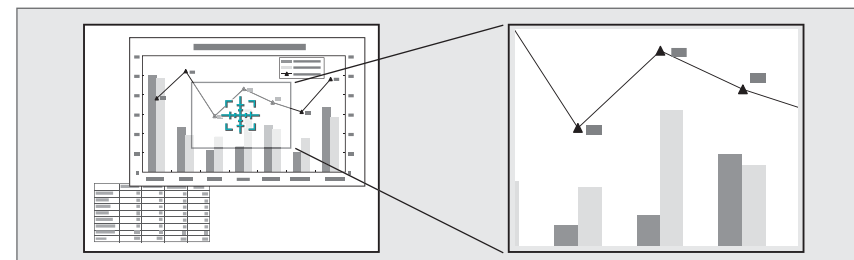


Oblik ikone pokazivača možete odabrati na izborniku Konfiguriranje.

🖱️ Postavke - Oblik pokazivača [str.106](#)

Povećavanje dijela slike (E-Zoom)

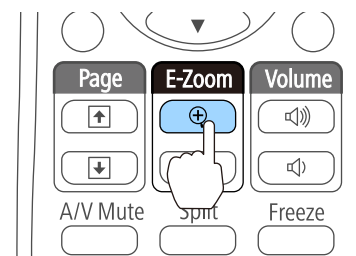
Funkcija je korisna kada želite povećati dijelove slike kao što su grafikoni i tablice te ih detaljnije analizirati.



- 1 Pokrenite E-Zoom.

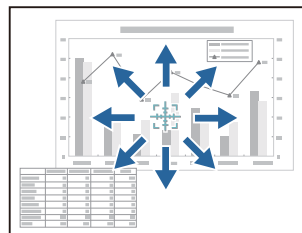
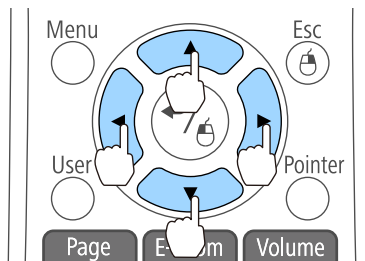
Pritisnite gumb [⊕] za prikaz križića (⊕).

Daljinski upravljač



- 2** Pomaknite križić (⛶) do dijela slike koji želite povećati.

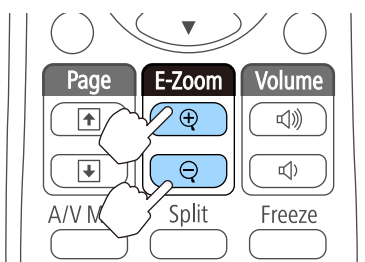
Daljinski upravljač



Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [⬅️], [⬆️], [⬇️] ili [⬅️], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.

- 3** Povećajte sliku.

Daljinski upravljač



Gumb [⊕]: Proširuje područje svaki puta kad se pritisne. Držanjem gumba možete brzo povećati sliku.

Gumb [⊖]: Umanjuje slike koje su povećane.

Gumb [Esc]: Poništava E-Zoom.



- Omjer povećanja prikazuje se na zaslonu. Odabrana površina se može povećati od 1 do 4 puta u 25 koraka.
- Tijekom uvećane projekcije pritisnite gumb [⬅️], [⬆️], [⬇️] ili [⬅️] da biste pregledali sliku.

Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)

Pokazivačem miša računala možete upravljati s daljinskog upravljača projektor. Ta se funkcija naziva bežični miš.

S bežičnim mišem kompatibilni su sljedeći operacijski sustavi.

	Windows	OS X
Operacijski sustav	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

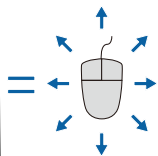
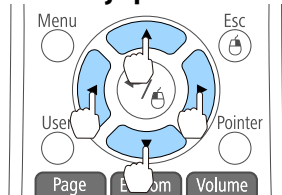
* Možda neće biti moguće korištenje funkcije Bežični miš s nekim verzijama operativnih sustava.

Za omogućivanje funkcije bežičnog miša koristite sljedeći postupak.

- 1** USB kabelom povežite projektor i računalo.
 - "Spajanje računala" [str.28](#)
- 2** Promijenite izvor na jedan od sljedećih.
 - USB Display
 - Računalo
 - HDMI
 - "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.42](#)

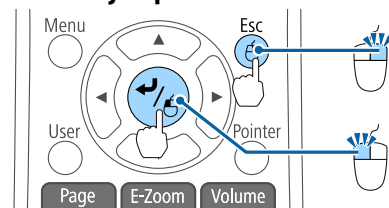
Nakon postavljanja, pokazivačem miša može se upravljati na sljedeći način.

Pomicanje pokazivača miša



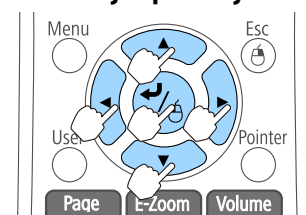
Gumbi [↶][↷][↵][↶]:
Pomicanje pokazivača miša.

Pritiskanje tipki miša



Gumb [Esc]: Desni klik.
Gumb [↶]: Lijevi klik. Pritisnite dvaput brzo za dvoklik.

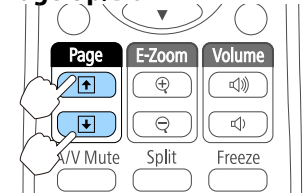
Povlačenje i puštanje



Dok držite pritisnutim gumb [↶],
pritisnite gumb [↶], [↷], [↵] ili [↶].

Otpustite gumb [↶] da biste ispustili stavku na željeno mjesto.

Page Up/Down



Gumb [↶]: Pomicanje na prethodnu stranicu.

Gumb [↷]: Pomicanje na sljedeću stranicu.



- Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [↶], [↷], [↵] ili [↶], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.
 - Ako su postavke za gumb miša na računalu obrnute, bit će obrnuto i upravljanje gumbima na daljinskom upravljaču.
 - Funkcija bežičnog miša ne radi u sljedećim uvjetima.
 - Kada projicirate slike s uređaja priključenog u HDMI2/MHL priključak putem MHL kabela
 - Kad je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć
 - Dok koristite ostale funkcije različite od bežičnog miša (primjerice ugađanje glasnoće)
- No kad koristite funkcije E-Zoom ili Pokazivač, dostupna je funkcija pomicanja za stranicu gore ili dolje.

Ispravljanje razlike u boji prilikom projiciranja s više projektorâ

Kada povezujete nekoliko projektorâ i vršite paralelnu projekciju, koristite izbornik **Slika** za podešavanje razlike u svjetlini, nijansi između pojedinih slika.



- U nekim slučajevima svjetlina i nijansa možda neće biti sasvim usklađeni čak ni nakon ispravljanja.
- Nakon nekog vremena, razlika između svjetline i nijanse može postati uočljivija. Ako razlika između svjetline i nijanse postane primjetna, ponovno izvedite prilagodbe.

Sažetak postupka ispravljanja

Kada koristite više projektorâ i želite izvršiti ispravke, slijedite sljedeći postupak za ispravljanje svakog pojedinačnog projektorâ.

1. Namjestite ID projektora.

Postavite jedinstveni ID projektora za svaki željeni projektor kako biste mogli ograničiti ispravljanje na određeni projektor.

2. Ispravite razliku boja.

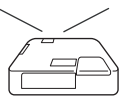

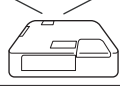

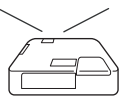
Ispravljanje boje možete obaviti pri projiciranju iz više projektora.


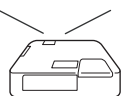

Namještanje ID-a i korištenje daljinskog upravljača

Namještanjem ID-a za svaki projektor možete ograničiti kojim će se projektorom upravljati uz pomoć daljinskog upravljača.

ID projektora možete namjestiti u rasponu od "1" do "9". Zadana vrijednost je Isključeno.

Na daljinskom upravljaču odaberite ID projektora od 0 do 9 za projektor kojim želite upravljati. Sljedeći primjeri pokazuju kombinacije ID-a za ID projektora i postavku ID-a na daljinskom upravljaču.

Radnja	Kombinacije		Opis
Moguće		ID projektora: 1	Kada se ID projektora i postavka ID-a na daljinskom upravljaču podudaraju, možete upravljati projektorom uz pomoć daljinskog upravljača.
		Postavka ID-a na daljinskom upravljaču: 1	
Moguće		ID projektora: Isključeno	Kada je ID projektora postavljen na Isključeno, projektorom možete upravljati bez obzira na postavku ID-a na daljinskom upravljaču.
		Postavka ID-a na daljinskom upravljaču: 1	
Moguće		ID projektora: 1	Kada je na daljinskom upravljaču odabrana postavka 0, projektorom

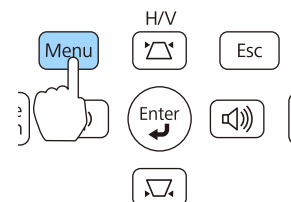
Radnja	Kombinacije		Opis
		Postavka ID-a na daljinskom upravljaču: 0	možete upravljati uz pomoć daljinskog upravljača bez obzira na ID projektora.
Nije moguće		ID projektora: 1	Kada se ID projektora i postavka ID-a na daljinskom upravljaču ne podudaraju, ne možete upravljati projektorom uz pomoć daljinskog upravljača.
		Postavka ID-a na daljinskom upravljaču: 3	

Namještanje ID-a Projektora

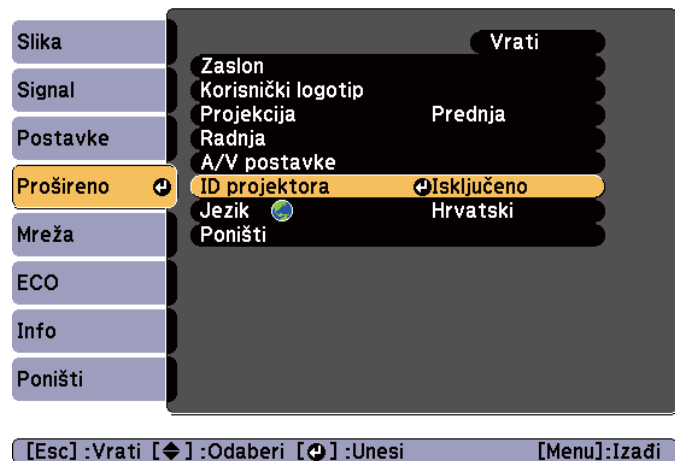
1 Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

☞ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" [str.100](#)

Upravljačka ploča



- 2** Odaberite **ID projektora** u izborniku **Prošireno**.



- 3** Odaberite ID koji želite namjestiti, a zatim pritisnite gumb [↵].



- 4** Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.
Izvedite korake od 1 do 4 za sve projektore i namjestite jedinstveni ID za svakog od njih.

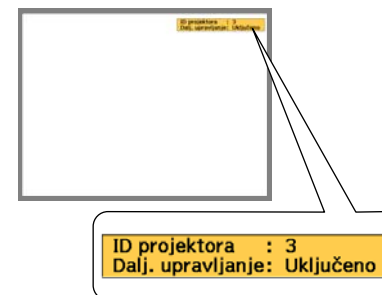
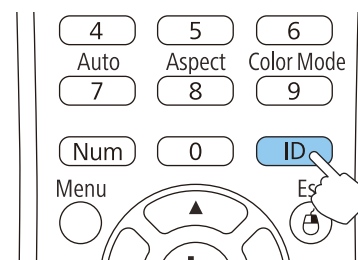
Odabir ID-a za projektor kojim želite upravljati uz pomoć daljinskog upravljača



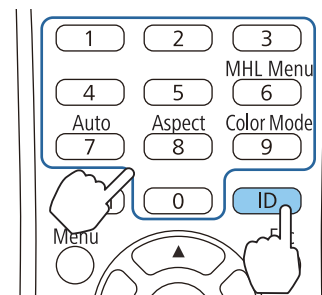
Odaberite ID prilikom svakog uključivanja projektora. Kada je projektor uključen, ID namješten za daljinski upravljač je 0.

- 1** Usmjerite daljinski upravljač u daljinski prijemnik željenog projektora i pritisnite gumb [ID] na daljinskom upravljaču.
Kada pritisnete gumb [ID], trenutni ID projektora se prikazuje na projekcijskom zaslonu. Nestaje nakon otprilike tri sekunde.

Daljinski upravljač



- 2** Držeći pritisnutim gumb [ID], pritisnite brojčani gumb koji odgovara ID-u projektora kojim želite upravljati.



Ispravljanje

Nakon postavljanja projektoru ispravite svjetlinu i ton na svakom projektoru kako biste smanjili razlike.

Ispravljanje razlika u boji

Radite uz pomoć daljinskog upravljača, pri čemu će ID biti namješten u skladu s projektorom koji se koristi.

- 1 Pritisnite gumb [Menu].
☞ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" [str.100](#)

- 2 Odaberite stavku koju želite podesiti na **Slika** i zatim provedite pojedinačna podešavanja.



- 3 Kada završite sa svim ispravljanjima, pritisnite gumb [Menu] za dovršavanje namještanja postavki.
Nakon usklađivanja ID-a na daljinskom upravljaču s projektorom izvedite korake od 1 do 3 za sve projektore koje je potrebno ispraviti.

Spremanje Korisničkog logotipa

Sliku koja se upravo projicira možete spremiti kao korisnički logotip.

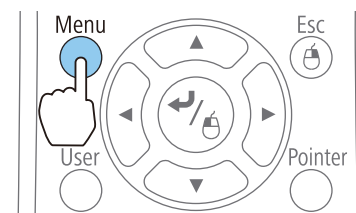


- Nakon što spremite korisnički logotip, on se više ne može vratiti na tvorničke postavke.
- Ako se sadržaj izbornika Konfiguriranje postavi iz drugog projektoru korištenjem funkcije skupnog podešavanja, registrirani korisnički logotip bit će postavljen za ostale projektore. Kao logotip korisnika nemojte registrirati povjerljive i slične podatke.
☞ "Izvođenje skupnog podešavanja za više projektoru" [str.121](#)

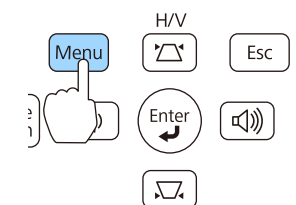
- 1 Projicirajte sliku koju želite spremiti kao korisnički logotip, a zatim pritisnite gumb [Menu].

☞ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" [str.100](#)

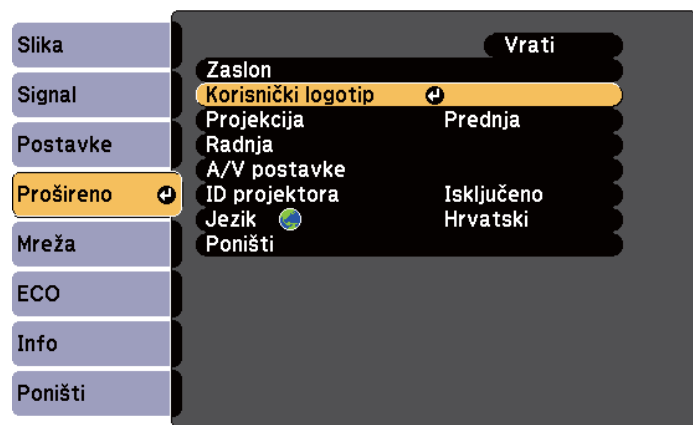
Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



- 2 Odaberite **Korisnički logotip** iz izbornika **Prošireno**.



[Esc]:Vrati [↩]:Odaberi [↻]:Unesi [Menu]:Izadi



- Ako ste opciju **Zašt. koris. logo.** postavke **Zaštita lozinkom** namjestili na **Uključeno**, prikazat će se poruka i nećete moći promijeniti korisnički logotip. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** postavite u **Isključeno**.
 - "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.82](#)
- Odaberete li **Korisnički logotip** kada je aktivna funkcija Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija ili Zumiranje, privremeno se poništava funkcija koja se trenutno izvodi.

- Kad se prikaže poruka "Odabрати sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.

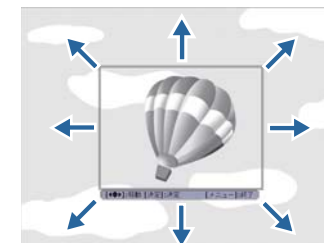
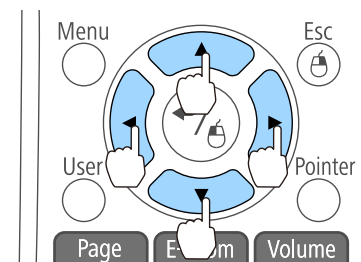


Kada pritisnete gumb [↩] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, moguća je promjena veličine zaslona ovisno o signalu radi prilagodbe stvarne razlučivosti signala slike.

- Pomičite okvir i odaberite dio slike koji želite postaviti za korisnički logotip.

Iste radnje možete izvršiti i preko upravljačke ploče projektora.

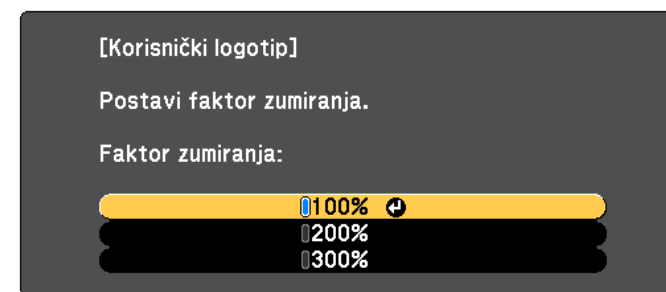
Daljinski upravljač



Veličina slike može biti do 400x300 točaka.

- Nakon što pritisnete gumb [↩] i prikaže se poruka "Odabрати ovu sliku?", odaberite **Da**.

- Odaberite faktor povećanja na zaslonu postavke zumiranja.



[Esc]:Vrati [↩]:Odaberi [↻]:Postavi [Menu]:Izadi

- 7** Kada se prikaže poruka "Spremiti sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.

Slika je spremljena. Nakon spremanja slike prikazuje se poruka "Dovršeno".



Spremanjem novog korisničkog logotipa briše se prethodni korisnički logotip.

Spremanje korisničkog uzorka

Možete spremiti sliku koja se trenutno projicira kao korisnički uzorak.

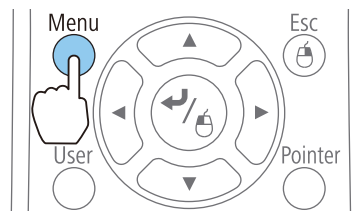


Spremanjem novog korisničkog uzorka briše se prethodni korisnički uzorak.

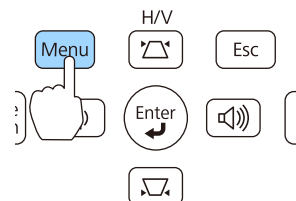
- 1** Projicirajte sliku koju želite postaviti kao korisnički uzorak, a zatim pritisnite gumb [Menu].

☞ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" [str.100](#)

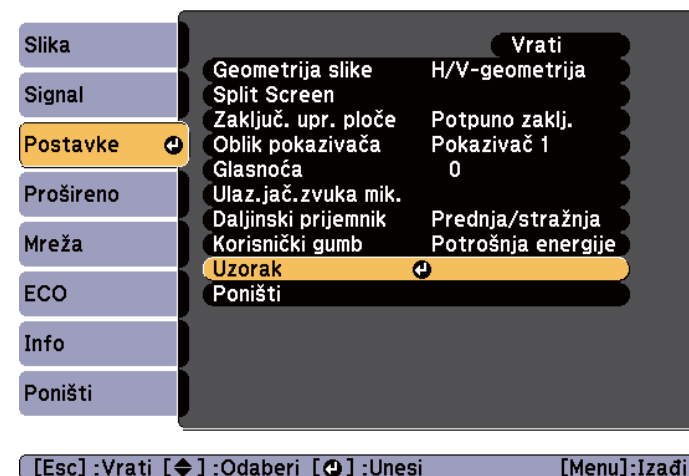
Pomoću daljinskog upravljača



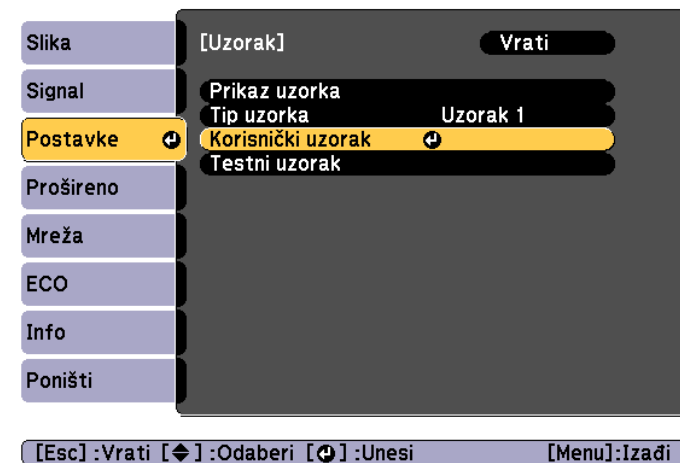
Pomoću upravljačke ploče



- 2** Odaberite **Uzorak** iz izbornika **Postavke**.



- 3** Odaberite **Korisnički uzorak**.



Ako je odabran **Korisnički uzorak** kada se izvode funkcije Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija, Progresivno ili Zumiranje, privremeno se poništava funkcija koja se trenutno izvodi.

4 Kad se prikaže poruka "Želite li koristiti trenutno projiciranu sliku kao Korisnički uzorak?", odaberite **Da**.

5 Kada pritisnete gumb [Enter], prikazat će se poruka "Želite li spremiti sliku kao Korisnički uzorak?" Zatim odaberite **Da**.

Slika je spremljena. Kada slika bude spremljena, prikazat će se poruka "Namještanje postavki za Korisnički uzorak uspješno je završeno."



Nakon što spremite korisnički uzorak, on se više ne može vratiti na tvorničke postavke.

Projektor sadrži sljedeće poboljšane funkcije zaštite:

- **Zaštita lozinkom**
Možete ograničiti tko smije koristiti projektor.
- **Zaključ. upr. ploče**
Možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektor bez odobrenja.
☛ "Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče)" [str.84](#)
- **Zaštita od krađe**
Projektor je opremljen sljedećim sigurnosnim uređajem za zaštitu od krađe.
☛ "Zaštita od krađe" [str.86](#)

Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)

Kada se Zaštita lozinkom aktivira, osobe koje ne znaju lozinku ne mogu koristiti projektor za projiciranje slika čak i kada je projektor uključen. Osim toga, neće moći mijenjati korisnički logotip koji se prikazuje kada uključite projektor. Funkcija služi kao zaštita od krađe, jer se ukradeni projektor ne može koristiti. U vrijeme kupnje, opcija Zaštita lozinkom nije aktivirana.

Vrste Zaštita lozinkom

Možete odabrati tri vrste zaštite lozinkom, ovisno o tome kako se projektor koristi.

- **Zaštita pri uklj.**
Kada je opcija **Zaštita pri uklj.** namještena na **Uključeno**, morate unijeti prethodno određenu lozinku nakon priključivanja i uključivanja projektor (to se odnosi i na Izr. napajanje uklj.). Ne upišete li ispravnu lozinku, projektor se neće pokrenuti.

- **Zašt. koris. logo.**

Opcija onemogućava promjenu korisničkog logotipa koji je postavio vlasnik projektor. Kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Uključeno**, ne mogu se mijenjati sljedeće postavke korisničkog logotipa.

- Snimanje korisničkog logotipa
- Postavljanje **Pozadina zaslona**, **Zaslon pokretanja** ili **A/V bez tona** u izborniku **Zaslon**
☛ **Prošireno - Zaslon** [str.107](#)

- **Mrežna zaštita**

Kada je **Mrežna zaštita** namještena na **Uključeno**, zabranjene su izmjene postavki za opciju **Mreža**.

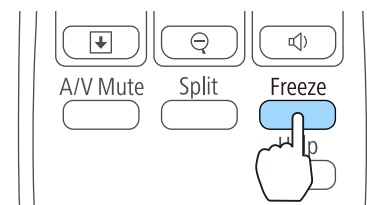
☛ "Izbornik Mreža" [str.109](#)

Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom

Zaštitu lozinkom možete namjestiti na sljedeći način.

- 1** Tijekom projekcije držite pritisnut gumb [Freeze] oko pet sekundi. Prikazuje se izbornik postavki Zaštita lozinkom.

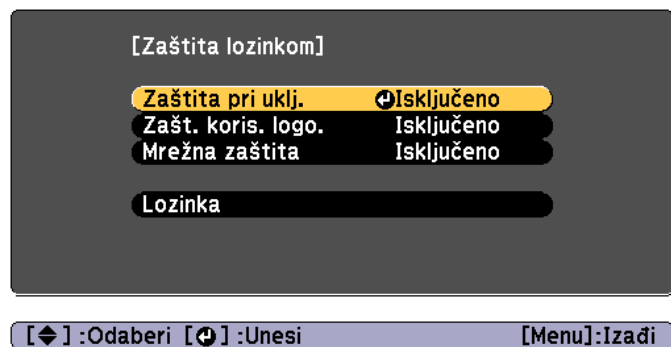
Daljinski upravljač





- Ako je Zaštita lozinkom već aktivirana, morate upisati lozinku.
Upišete li ispravnu lozinku, prikazat će se izbornik za postavljanje Zaštita lozinkom.
☛ "Upisivanje lozinke" [str.83](#)
- Ako ste postavili lozinku, na vidljivo mjesto na projektoru zalijepite naljepnicu obavijesti o zaštićenosti uređaja lozinkom kao dodatnu zaštitu od krađe.
☛ [Naljepnica Obavijesti O Zaštićenosti Uređaja Lozinkom](#)

- 2** Odaberite vrstu zaštite lozinkom koju želite postaviti i zatim pritisnite gumb [↵].

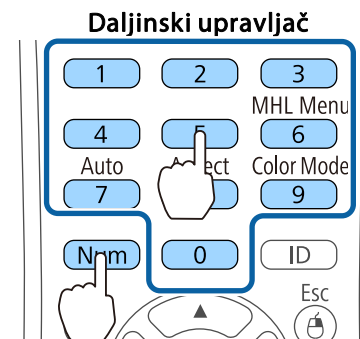


- 3** Odaberite **Uključeno**, a zatim pritisnite gumb [↵].
Pritisnite gumb [Esc] i ponovno se prikazuje zaslon prikazan u 2. koraku.

- 4** Odredite lozinku.

- Odaberite **Lozinka**, a zatim pritisnite gumb [↵].
- Kad se prikaže poruka "Promijeniti lozinku?", odaberite **Da**, a zatim pritisnite gumb [↵]. Zadana postavka je "0000". Promijenite lozinku prema želji. Odaberete li **Ne**, ponovno će se prikazati zaslon iz 2. koraka.

- Držeći pritisnutim gumb [Num], bročanim gumbima upišite četveroznamenkasti broj. Upisani broj se prikazuje u obliku "****". Nakon upisa četvrte znamenke prikazuje se zaslon za potvrdu.

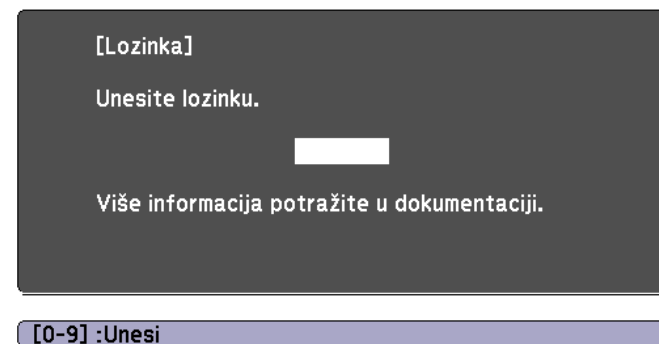


- Ponovno upišite lozinku.
Prikazuje se poruka "Lozinka prihvaćena".
Upišete li neispravnu lozinku, prikazuje se poruka sa zahtjevom da ponovno upišete lozinku.

Upisivanje lozinke

Kada se prikaže zaslon za upisivanje lozinke, upišite lozinku pomoću daljinskog upravljača.

Držeći pritisnutim gumb [Num], upišite lozinku pritiskanjem bročanih gumba.



Kada upišete ispravnu lozinku, zaštita lozinkom se privremeno otključava.

Pozor

- Upišete li triput zaredom neispravnu lozinku, oko pet minuta se prikazuje poruka "Rad projektora će biti zaključan.", a zatim projektor prelazi u stanje mirovanja. Ako se to dogodi, izvucite kabel iz strujne utičnice, a zatim ga ponovno priključite kako bi se projektor opet uključio. Projektor ponovno prikazuje zaslon za upis lozinke kako biste mogli upisati ispravnu lozinku.
- Ako zaboravite lozinku, zabilježite broj "**Kod zahtjeva:** xxxxx" koji se prikazuje na zaslonu i obratite se na najbližu adresu navedenu u Popis kontakata za Epson projektor.
☛ [Popis kontakata za Epson projektor](#)
- Nastavite li gornji postupak i trideset puta zaredom upišete neispravnu lozinku, prikazat će se sljedeća poruka i projektor više neće prihvaćati upisivanje lozinke. "Rad projektora će biti zaključan. Kontaktirajte Epson kao što je opisano u dokumentaciji."
☛ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče)

Želite li zaključati funkcijske gumbе na upravljačkoj ploči, učinite nešto od sljedećeg.

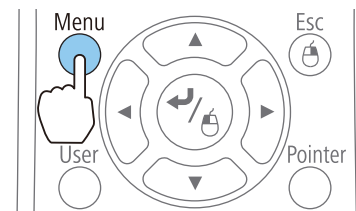
- Potpuno zaklj.
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči. Ne možete koristiti nijednu funkciju upravljačke ploče, uključujući uključivanje i isključivanje napajanja.
- Djelom. zaklj.
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči, osim gumba za uklj./isklj. [⏻].

Funkcija je korisna na izložbama i sajmovima kada želite deaktivirati sve gumbе tijekom projekcije, ili u školi kada želite ograničiti uporabu gumba. Projektorom se i dalje može upravljati pomoću daljinskog upravljača.

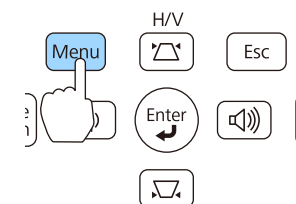
1 Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

☛ "Upotreba Konfiguriranje izbornik" [str.100](#)

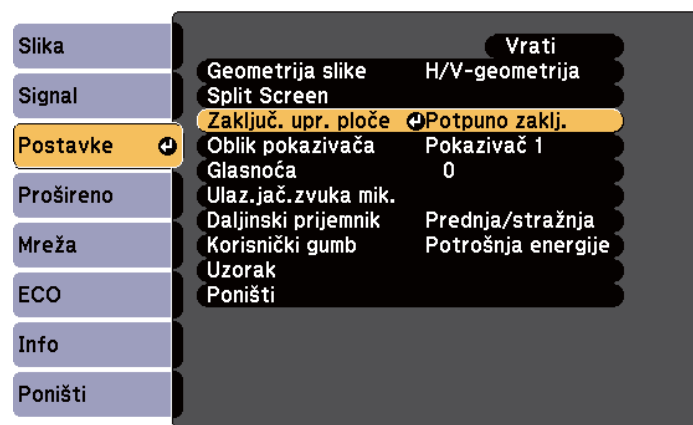
Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče

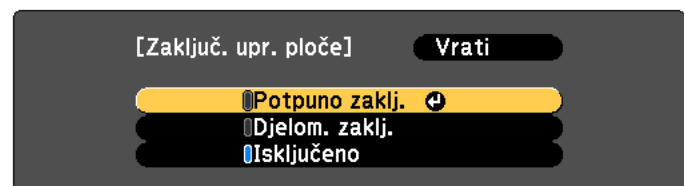


- 2** Odaberite **Zaključ. upr. ploče** na izborniku **Postavke**.



[Esc]:Vrati [↩]:Odaberi [⏏]:Unesi [Menu]:Izadi

- 3** Prema potrebi možete odabrati **Potpuno zaklj.** ili **Djelom. zaklj.**



[Esc]:Vrati [↩]:Odaberi [⏏]:Postavi [Menu]:Izadi

- 4** Odaberite **Da** kada se prikaže upit za potvrdu.
Gumbi upravljačke ploče su zaključani ovisno o odabranoj postavci.



Gumbe upravljačke ploče možete otključati na jedan od sljedeća dva načina.

- Odaberite **Isključeno** u izborniku **Zaključ. upr. ploče**.
☛ **Postavke - Zaključ. upr. ploče** [str.106](#)
- Pritisnite i držite gumb [↩] na upravljačkoj ploči oko sedam sekundi, prikazat će se poruka i upravljačka ploča će se otključati.

Zaštita od krađe

Projektor je opremljen sljedećim elementima za zaštitu od krađe.

- Sigurnosni utor

Sigurnosni utor kompatibilan je sa sigurnosnim sustavom Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington.

Više pojedinosti o zaštitnom sustavu Microsaver pogledajte na sljedećoj web stranici.

🖱 <http://www.kensington.com/>

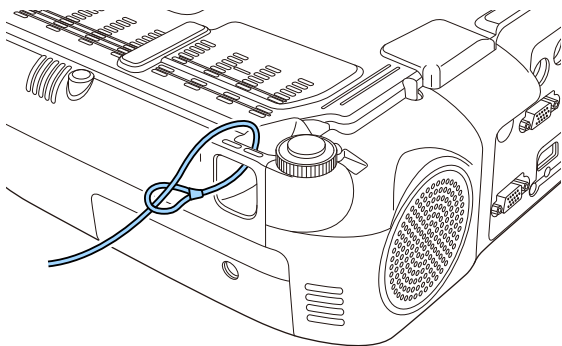
- Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela

Kabel za zaštitu od krađe (može se nabaviti u trgovinama) provucite kroz točku ugradnje kako biste projektor pričvrstili za stol ili stup.

Ugradnja sigurnosnog kabela

Provucite sigurnosni kabel kroz točku ugradnje.

Upute o blokiranju pročitajte u dokumentaciji sigurnosnog kabela.



O programu EasyMP Monitor

EasyMP Monitor vam omogućava provođenje radnji poput provjere stanja više Epson projektor koji su spojeni u mrežu na monitoru računala i upravljanja projektorima s računala.

EasyMP Monitor možete preuzeti sa sljedeće web stranice.

<http://www.epson.com>

Slijedi opis funkcija nadziranja i upravljanja koje se mogu provoditi pomoću programa EasyMP Monitor.

- Registriranje projektor za nadziranje i provjeru
- Grupna registracija za registrirane projektore
- Nadziranje stanja registriranih projektor
- Upravljanje registriranim projektorima
- Postavke za obavijest o pošti
- Slanje poruka na registrirane projektore

Message Broadcasting

Message Broadcasting je dodatni softver za EasyMP Monitor. Message Broadcasting može se koristiti za slanje poruka (JPEG datoteke) za projiciranje na svim Epson projektorima ili određenim projektorima koji su priključeni na mrežu.

Podaci se mogu poslati ručno ili automatski putem Postavke brojača za EasyMP Monitor.

Preuzmite softver Message Broadcasting na sljedećoj web stranici.

<http://www.epson.com>

Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)

Koristeći web preglednik na računalu povezanom s projektorom putem mreže, možete namještati postavke i upravljati projektorom. Ova funkcija omogućava vam da radite postavljanja i upravljate radnjama na daljinu. Uz to, budući da možete koristiti tipkovnicu na računalu, unos znakova potrebnih za postavljanje je lakši.

Kao web preglednik koristite Microsoft Internet Explorer 8,0 ili noviju inačicu. Koristite Safari za OS X.



Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.**, za namještanje postavki i kontrolu možete koristiti web preglednik čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).

☛ **ECO - Način na čekanju** [str.118](#)

Postavljanje Projektor

U web pregledniku možete postaviti stavke koje su obično postavljene u izborniku projektor Konfiguriranje. Postavke se odražavaju u izborniku Konfiguriranje. Također postoje stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika.

Stavke u izborniku Konfiguriranje koje se ne mogu postaviti pomoću web preglednika

- Izbornik Postavke - Oblik pokazivača
- Izbornik Postavke - Uzorak
- Izbornik Postavke - Korisnički gumb
- Izbornik Prošireno - Korisnički logotip
- Izbornik Prošireno - Jezik
- Izbornik Poništi - Poništi sve i Poništi vrijeme lampe

Postavke za stavke na svakom izborniku su iste kao na izborniku Konfiguriranje na projektoru.

☛ "Izbornik Konfiguriranje" [str.99](#)

Stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika

- SNMP Naziv zajednice (do 32 jednobajtna alfanumerička znaka)
- Monitor lozinka (do 16 jednobajtnih alfanumeričkih znakova)

Prikaz zaslona Web kontrole

Koristite sljedeći postupak za prikaz zaslona Web kontrole.

Provjerite jesu li računo i projektor spojeni na mrežu. Prilikom komunikacije s bežičnim LAN-om koristite napredni način povezivanja.



Ako je vaš web preglednik podešen za spajanje putem proxy poslužitelja, zaslon Web kontrole se ne može prikazati. Za prikaz Web kontrole trebate namjestiti postavke tako da se proxy poslužitelj ne koristi za povezivanje.

- 1 Pokrenite web preglednik na računalu.
- 2 Unesite IP adresu projektora u polje za unos adrese u web pregledniku i pritisnite tipku Enter na tipkovnici računala.
Prikazan je zaslon Web kontrole.
Kada je Lozinka web-kontr. postavljena u izborniku Konfiguriranje, prikazat će se zaslon za unos lozinke.
- 3 Unesite korisnički ID i lozinku.
Unesite "EPSONWEB" kao korisnički ID.
Zadana lozinka je "admin".



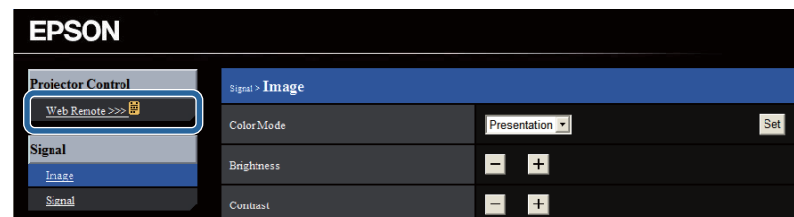
- Unesite korisnički ID čak i ako lozinka nije određena. Ne možete promijeniti korisnički ID.
- Ne možete promijeniti lozinku u izborniku Mreža iz izbornika Konfiguriranje.

☛ Mreža - Osnove - Lozinka web-kontr. [str.111](#)

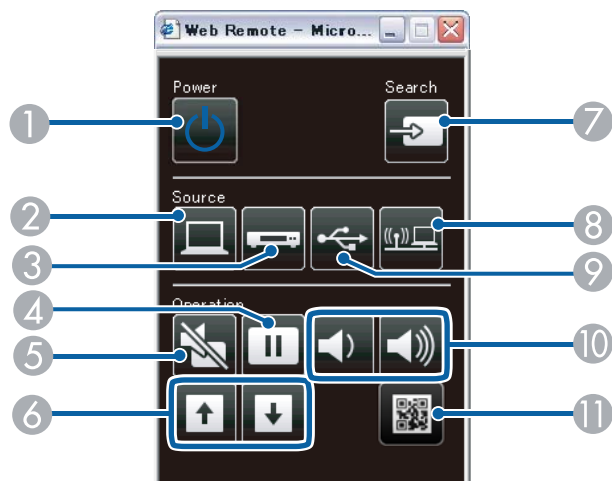
Prikaz zaslona Web Remote

Funkcija Web Remote omogućuje daljinsko upravljanje projektorom pomoću web preglednika.

- 1 Prikažite zaslon Web kontrole.
- 2 Kliknite na **Web Remote**.



- 3 Prikazan je zaslon Web Remote.



Naziv	Funkcija
1 Gumb [Power] [⏻]	Uključivanje i isključivanje projektora. ☛ "Uključivanje projektora" str.39
2 Gumb [Computer]	Svakim pritiskom na ovaj gumb ulaz se mijenja između slike s priključka Computer1 i priključka Computer2.
3 Gumb [Video]	Pri svakom pritisku ovog gumba, slika se izmjenjuje kroz priključke Video, S-Video i HDMI.
4 Gumb [Freeze]	Zaustavljanje i nastavak prikazivanja slike. ☛ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" str.72
5 Gumb [A/V Mute]	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.71

Naziv	Funkcija
6 Gumbi [Page] [⏮][⏭]	Promjena stranica u datotekama kao što su PowerPoint datoteke prilikom uporabe sljedećih načina projiciranja. <ul style="list-style-type: none"> Kada se koristi funkcija Bežični miš <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.74 Kada se koristi USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Projiciranje uz USB Display" str.43 Tijekom mrežne veze Prilikom projiciranja slika pomoću značajke PC Free, pritiskanjem tih gumba prikazuje se prethodni/sljedeći zaslon.
7 Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sljedeći ulazni izvor koji šalje sliku. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.41
8 Gumb [LAN]	Prebacivanje na sliku s uređaja spojenog na mrežu. ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" str.42
9 Gumb [USB]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Slike iz uređaja spojenog na USB-A priključak ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" str.42
10 Gumbi [Volume] [🔇][🔊]	[🔇] Smanjivanje glasnoće. [🔊] Pojačavanje glasnoće. ☛ "Namještanje glasnoće" str.53
11 Gumb [Display the QR Code]	Prikazuje QR kod.

Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema

Kada postavite Obavijest o pošti, poruke s obavijestima šalju se na unaprijed postavljene adrese e-pošte kada se dogodi problem ili upozorenje na projektoru. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☛ **Mreža - Pošta - Obavijest o pošti** [str.116](#)



- Moguće je registrirati maksimalno tri odredišta (adrese) za obavijesti, a poruke s obavijestima se mogu slati na sva tri odredišta istovremeno.
- Ako na projektoru dođe do kritičnog kvara i projektor prestane raditi, možda neće biti moguće poslati tehničaru obavijest o problemu.
- Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.**, možete kontrolirati projektor čak i ako je u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).

☛ **ECO - Način na čekanju** [str.118](#)

Čitanje pošte s obaviješću o pogrešci

Kada je funkcija Obavijest o pošti postavljena na Uključeno i nastane problem ili upozorenje pri radu projektor, poslat će se poruka e-pošte sljedećeg sadržaja.

Pošiljatelj pošte: Adresa za Adresu 1

Predmet: EPSON Projektor

1. redak: Naziv projektor na kojem je nastao problem
2. redak: IP adresa postavljena za projektor na kojem je nastao problem.

Linija 3 i dalje: Detalji problema

Pojedinosti o problemu prikazuju se redak po redak. Poruke su navedene u nastavku.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Projektor ne prima signal. Provjerite stanje veze ili provjerite je li napajanje na izvoru signala uključeno.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Pogledajte ispod za rješavanje problema ili upozorenja.

☛ "Signali pokazivača" [str.131](#)

Upravljanje uz pomoć značajke SNMP

Postavljanjem značajke **SNMP** na **Uključeno** u izborniku Konfiguriranje, poruke s obavijestima šalju se na navedeno računalo kada se pojavi problem ili upozorenje. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☛ **Mreža - Ostalo - SNMP** [str.117](#)



- Funkcijom SNMP trebao bi upravljati mrežni administrator ili osoba koja je upoznata s mrežom.
- Da biste koristili funkciju SNMP za nadzor projektora, potrebno je instalirati SNMP upravljački program na računalu.
- SNMP proces za ovaj projektor usklađen je s verzijom 1 (SNMPv1).
- Funkcija upravljanja putem SNMP-a ne može se koristiti putem bežične LAN mreže u Brzo načinu.
- Moguće je spremiti najviše dvije određene IP adrese.

Naredbe ESC/VP21

Projektorom možete upravljati s vanjskog uređaja koristeći ESC/VP21.

Popis naredbi

Kada se u projektor pošalje naredba za uključivanje, projektor se uključi i prijeđe u stanje zagrijavanja. Nakon što se projektor uključi, vraća se dvotočka ":" (3Ah).

Ako se zada neka naredba, projektor je izvršava, vraća signal ":" i prihvata sljedeću naredbu.

Ako se naredba koja se obrađuje prekine zbog nekog problema, šalje se poruka o pogrešci i vraća se signal ":".

Stavka			Naredba
Uključivanje/isključivanje	Uključeno		PWR ON
	Isključeno		PWR OFF
Odabir signala	Računalo1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Računalo2	Auto	SOURCE 2F

Stavka		Naredba
	RGB	SOURCE 21
	Komponenta	SOURCE 24
	HDMI ili HDMI1	SOURCE 30
	HDMI2	SOURCE A0
	Video	SOURCE 41
	S-video	SOURCE 42
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
A/V bez tona uključeno/isključeno	Uključeno	MUTE ON
	Isključeno	MUTE OFF
Odabir funkcije A/V bez tona	Crna	MSEL 00
	Plava	MSEL 01
	Logotip	MSEL 02

Dodajte šifru oznake kraja retka (CR) (0Dh) nakon svake naredbe i pošaljite je.

Za više pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu na Popisu kontakata za Epson projektor.

 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Raspored kabela

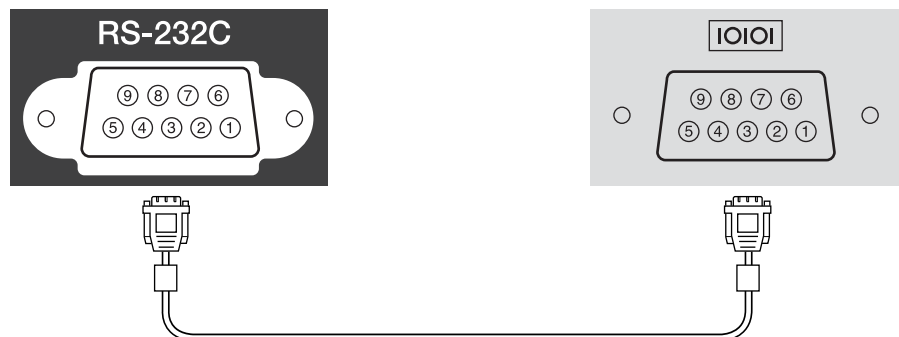
Serijski priključak

- Vrsta priključka: D-Sub 9-pin (muški)

- Naziv ulaznog priključka projektor: RS-232C

<Na projektoru>

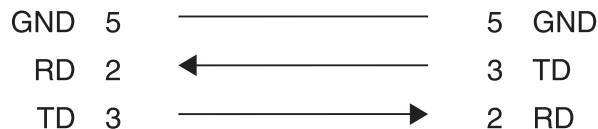
<Na računalu>



<Na projektoru>

(serijski PC kabel)

<Na računalu>



Naziv signala	Funkcija
GND	Uzemljenje signala
TD	Slanje podataka
RD	Primanje podataka

Komunikacijski protokol

- Zadana brzina prijenosa u baud-ima: 9600 bps
- Duljina podataka: 8 bit
- Paritet: Nema
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toka: Nema

Više o standardu PJLink (osim za EB-S29/EB-S27)

PJLink Class1 je ustanovljen od strane JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) kao standardni protokol za upravljanje projektor sa mogućnošću mrežnog uvezivanja, u okviru napora da se standardiziraju protokoli za upravljanje projektorima.

Projektor udovoljava zahtjevima standarda PJLink Class1 ustanovljenog od strane JBMIA.

Više informacija o mrežnim postavkama protokola PJLink naći ćete u izborniku Mreža.

☛ "Izbornik Mreža" [str.109](#)

Projektor podržava sve naredbe osim naredbi navedenih u nastavku, a koje su definirane u PJLink Class1, uz dogovor potvrđen od PJLink tijela za verifikaciju prilagođavanja standarda.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilne komande

Funkcija		PJLink naredba
Postavke za A/V isključivanje	Isključivanje slike	AVMT 11
	Isključivanje zvuka	AVMT 21

- Nazivi ulaza koje su definirali PJLink i odgovarajući izvori projektor

Izvor	PJLink naredba
Računalo1	INPT 11
Računalo2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI ili HDMI1	INPT 32

Izvor	PJLink naredba
HDMI2/MHL (samo EB-955WH/EB-950WH/ EB-965H/EB-945H/EB-940H/ EB-98H/EB-97H)	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Naziv proizvođača prikazan za "Manufacture name information query"
EPSON
- Naziv modela prikazan za "Product name information query"
EPSON 965H
EPSON 955WH
EPSON 945H
EPSON 950WH
EPSON 940H
EPSON 98H
EPSON 97H
EPSON X30
EPSON W29
EPSON X29
EPSON X27
EPSON S29
EPSON S27

Više o sustavu Crestron RoomView® (osim za EB-S29/EB-S27)

Crestron RoomView® je integrirani upravljački sustav tvrtke Crestron®. Može se koristiti za nadziranje i upravljanje više uređaja spojenih na mreži.

Projektor podržava upravljački protokol i stoga se može koristiti u sustavu ugrađenom sa sustavom Crestron RoomView®.

Posjetite web stranicu Crestron® za više pojedinosti u sustavu Crestron RoomView®.

<http://www.crestron.com>

Slijedi pregled sustava Crestron RoomView®.

• Rukovanje s udaljenosti pomoću web preglednika

Projektorom možete rukovati s vašeg računala na isti način kao što koristite daljinski upravljač.

• Nadziranje i upravljanje softverskim programom

Za nadzor uređaja u sustavu, za komunikaciju sa Službom za podršku i za slanje hitnih poruka možete koristiti Crestron RoomView® Express ili Crestron RoomView® Server Edition tvrtke Crestron®. Pojedinosti potražite na sljedećoj web stranici.

<http://www.crestron.com/getroomview>

U ovom je priručniku opisan način provođenja radnji na vašem računalu pomoću web preglednika.



- Možete unijeti samo jednobajtna alfanumeričke znakove i simbole.
- Sljedeće funkcije nije moguće koristiti dok se koristi Crestron RoomView®.
 - ☛ "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)" [str.87](#)
 - Message Broadcasting (dodatka programu EasyMP Monitor)
- Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.**, možete kontrolirati projektor čak i ako je u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).
 - ☛ ECO - Način na čekanju [str.118](#)

Rukovanje projektorom s vašeg računala

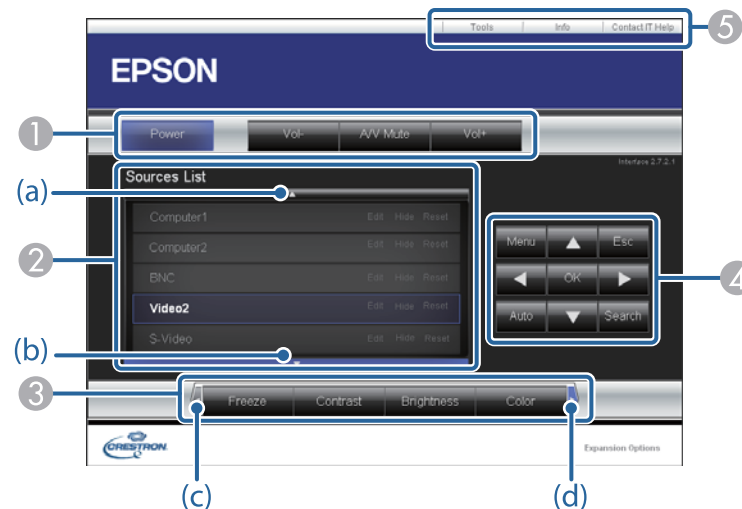
Prikaz prozora za rukovanje

Provjerite sljedeće prije provođenja bilo kakve radnje.

- Provjerite jesu li računalu i projektor spojeni na mrežu. Kod komuniciranja pomoću bežičnog LAN-a, spojite se u načinu povezivanja Napredno.
 - ☛ "Izbornik Bežični LAN" [str.112](#)
- Postavite **Crestron RoomView** na **Uključeno** na izborniku **Mreža**.
 - ☛ **Mreža - Ostalo - Crestron RoomView** [str.117](#)

- 1** Pokrenite web preglednik na računalu.
- 2** Unesite IP adresu projektora u polje za adresu u web pregledniku i pritisnite tipku Enter na tipkovnici.
Prikazuje se prozor za rukovanje.



Uporaba prozora za rukovanje





- 1** Kada kliknete na ove gumbe možete obavljati sljedeće radnje.


Gumb	Funkcija
Power	Uključivanje i isključivanje projektor.
Vol-/Vol+	Namještanje glasnoće
A/V Mute	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.71

- 2** Prebacivanje na sliku s odabranog ulaznog izvora. Za prikaz ulaznih izvora koji nisu prikazani na popisu izvora kliknite (a) ili (b) za pomicanje prema gore ili prema dolje.
Ako je potrebno moguće je promijeniti naziv izvora.
- 3** Kada kliknete na ove gumbe možete obavljati sljedeće radnje. Za prikaz gumba koji nisu prikazani na Source List, kliknite (c) ili (d) za pomicanje ulijevo ili udesno.

Gumb	Funkcija
Freeze	Zaustavljanje i nastavak prikazivanja slika.  "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" str.72
Contrast	Namještanje razlike između svjetla i tame na slikama.
Brightness	Namještanje svjetline slike.
Color	Namještanje zasićenja boje na slikama.
Sharpness	Namještanje oštrote slike.
Zoom	Kliknite gumb [⊕] za povećavanje slike bez promjene veličine projiciranja. Kliknite gumb [⊖] za smanjivanje slike koja je povećana pomoću gumba [⊕]. Kliknite gumb [▲], [▼], [◀] ili [▶] ako želite promijeniti položaj povećane slike.  "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.73

- 4 Gumbi [▲], [▼], [◀] i [▶] izvedu jednake radnje kao gumbi [⏮], [⏭], [⏪] i [⏩] na daljinskom upravljaču. Kada kliknete na druge gumbе možete obavljati sljedeće radnje.

Gumb	Funkcija
OK	Ima istu funkciju kao i [↵] na daljinskom upravljaču.  "Daljinski upravljač" str.18
Menu	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje.
Auto	Ako se klikne za vrijeme projiciranja analognih RGB signala s priključka Computer1 ili priključka Computer2, slika se automatski optimizira podešavanjem Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.
Search	Prebacivanje na sljedeći ulazni izvor koji šalje sliku.  "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.41

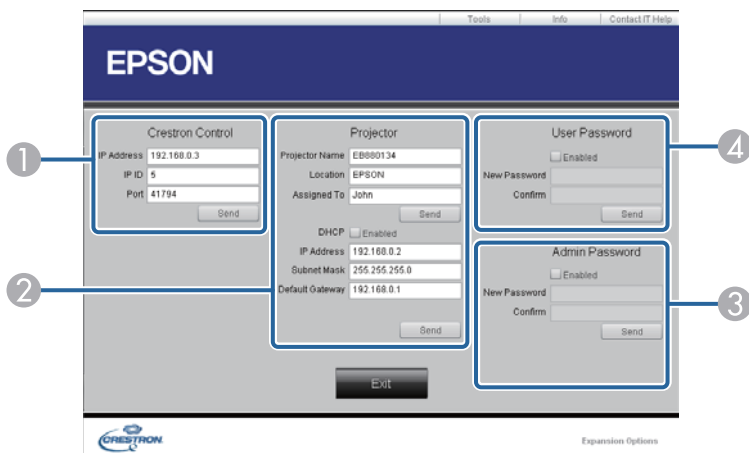
Gumb	Funkcija
Esc	Provođenje iste radnje kao i s gumbom [Esc] na daljinskom upravljaču.  "Daljinski upravljač" str.18

- 5 Kada kliknete na ove kartice možete obavljati sljedeće radnje.

Kartica	Funkcija
Contact IT Help	Prikaz prozora službe za informacije. Koristi se za slanje poruka administratoru i primanje poruka od administratora pomoću sustava Crestron RoomView® Express.
Info	Prikaz informacija o projektoru koji je trenutno spojen.
Tools	Promjena postavki na projektoru koji je trenutno spojen. Pogledajte sljedeći odjeljak.

Uporaba prozora za alate

Kada kliknete na karticu **Tools** na prozoru za rukovanje, prikazuje se sljedeći prozor. Ovaj prozor možete koristiti za promjenu postavki na projektoru koji je trenutno spojen.



1 Crestron Control

Izrada postavki za središnje kontrolore sustava Crestron®.

2 Projector

Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
Projector Name	Unesite naziv radi razlikovanja projektora koji je trenutno spojen od ostalih projektora na mreži. (Naziv može sadržavati najviše 15 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.)
Location	Unesite naziv mjesta postavljanja z projektor koji je trenutno spojen na mreži. (Naziv može sadržavati najviše 32 jednobajtna alfanumerička znaka i simbola.)
Assigned To	Unesite korisničko ime za projektor. (Naziv može sadržavati najviše 32 jednobajtna alfanumerička znaka i simbola.)
DHCP	Označite potvrdni okvir Enabled za uporabu DHCP-a. Ne možete unijeti IP adresu ako je omogućen DHCP.

Stavka	Funkcija
IP Address	Unesite IP adresu za dodjelu trenutno spojenom projektoru.
Subnet Mask	Unesite masku podmreže za trenutno spojeni projektor.
Default Gateway	Unesite adresu pristupnika za trenutno spojeni projektor.
Send	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za Projector .

3 Admin Password

Označite potvrdni okvir **Enabled** za traženje lozinke za otvaranje prozora Tools. Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
New Password	Unesite novu lozinku kada mijenjate lozinku za otvaranje prozora Tools. (Naziv može sadržavati najviše 26 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.)
Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli pod New Password . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
Send	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za Admin Password .

4 User Password

Označite potvrdni okvir **Enabled** za traženje lozinke za otvaranje prozora za rukovanje na računalu. Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
New Password	Unesite novu lozinku kada mijenjate lozinku za otvaranje prozora za rukovanje. (Naziv može sadržavati najviše 26 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.)

Stavka	Funkcija
Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli pod New Password . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
Send	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za User Password .

Provjerite brojeve, a zatim primijenite sljedeće kontra mjere. Ako ne možete razriješiti problem, obratite se administratoru mreže, svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u Popisu kontakata za Epson projektor.

☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Event ID	Uzrok	Rješenje
0432 0435	Neuspjeh pokretanja programa EasyMP Network Projection.	Ponovno pokrenite projektor.
0434 0481 0482 0485	Mrežna komunikacija je nestabilna.	Provjerite stanje mrežne komunikacije i ponovno se spojite nakon što ste nakratko pričekali.
0433	Reprodukcija prenesenih slika nije moguća.	Ponovno pokrenite programa EasyMP Network Projection.
0484	Komunikacija s računalom je prekinuta.	
0483 04FE	Program EasyMP Network Projection neočekivano je završio.	Provjerite stanje mrežne komunikacije i zatim ponovno pokrenite projektor.
0479 04FF	Došlo je do pogreške sustava u projektoru.	Ponovno pokrenite projektor.
0891	Nije moguće pronaći pristupnu točku koja ima isti SSID.	Postavite računalu, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
0892	Vrsta WPA/WPA2 autorizacije se ne podudara.	Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežični LAN ispravne. ☞ Sigurnost str.114
0893	Vrsta TKIP/AES šifriranja se ne podudara.	
0894	Komunikacija je prekinuta jer se je projektor spojio na neovlaštenu pristupnu točku.	Za dodatne informacije obratite se administratoru mreže.
0898	Neuspjeh pribavljanja DHCP-a.	Provjerite radi li DHCP poslužitelj ispravno. Ako ne koristite DHCP, isključite DHCP postavku. ☞ Bežični LAN - IP postavke str.112
0899	Ostale komunikacijske pogreške	Ako se ponovnim pokretanjem projektoru ili programa EasyMP Network Projection problem ne razriješi, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u Popisu kontakata za Epson projektor. ☞ Popis kontakata za Epson projektor



Izbornik Konfiguriranje

U ovom poglavlju objašnjeni su uporaba izbornika Konfiguriranje i njegove funkcije.

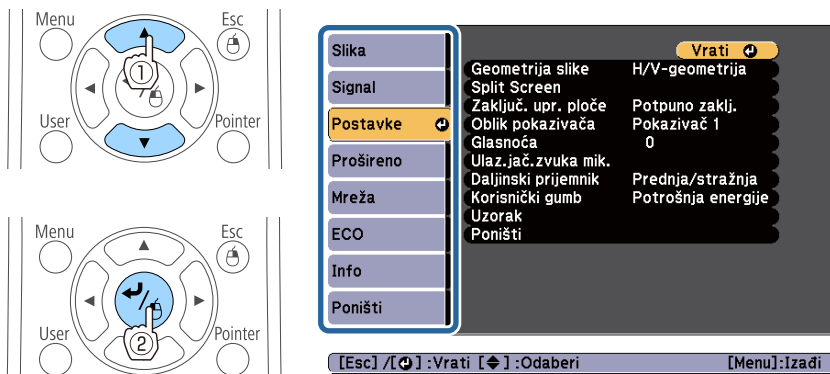
U ovom odjeljku se objašnjava način uporabe izbornika za Konfiguriranje.

Iako su koraci objašnjeni na primjeru daljinskog upravljača, iste radnje možete izvršiti i pomoću upravljačke ploče. Dostupne gumbе i njihove funkcije potražite u vodiču ispod izbornika.

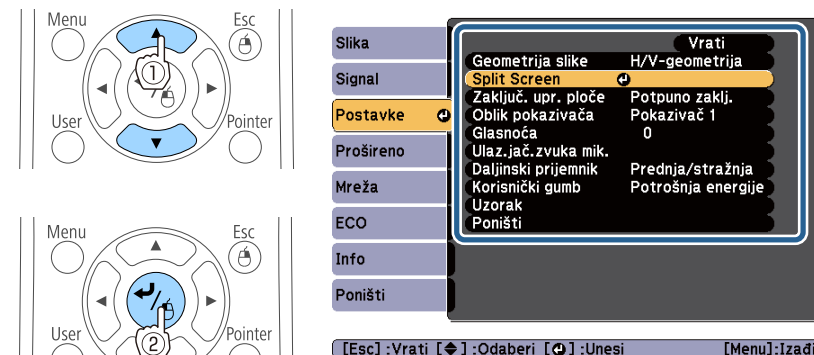
1 Prikažite zaslon izbornika za Konfiguriranje.



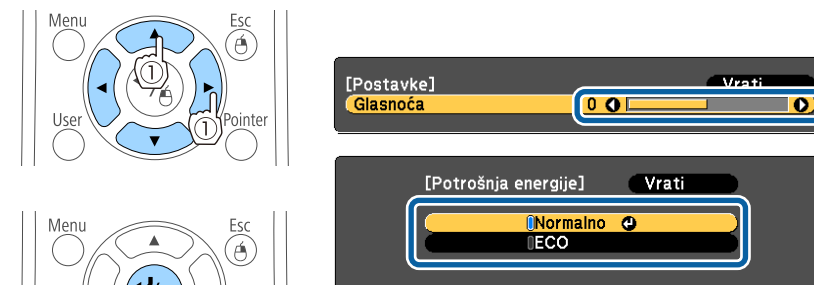
2 Odaberite stavku glavnog izbornika.



3 Odaberite stavku podizbornika.





4 Promijenite postavke.






5 Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.



Tablica izbornika za konfiguriranje

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o modelu koji se koristi i signalu i izvoru slike koja se projicira.

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Izbornik Slika  str.103	Način rada u boji	Dinamično, Presentacija, Kazalište, sRGB i Crna podloga
	Svjetlina	od -24 do 24
	Kontrast	od -24 do 24
	Zasićenje boje	od -32 do 32
	Nijansa	od -32 do 32
	Oštrina	od -5 do 5
	Temperatura boje	5000K do 10000K, -3 do 6
	Podešavanje boje	Crvena: od -16 do 16 Zelena: od -16 do 16 Plava: od -16 do 16
	Auto Iris	Isključeno, Normalno i Velika brzina
Izbornik Signal  str.104	Autom. postavljanje	Uključeno i Isključeno
	Razlučivost	Auto, Široko i Normalno
	Praćenje	-
	Sinkronizacija	od 0 do 31
	Položaj	Gore, Dolje, Lijevo i Desno
	Progresivno	Isključeno, Video i Film/Auto
	Smanjenje buke	Isključeno, NR1 i NR2
	HDMI video raspon	Auto, Normalno i Prošireno
	Ulazni signal	Auto, RGB i Komponenta



Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	Videosignal	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 i SECAM
	Dimenzija	Normalno, Auto, 4:3, 16:9, Puno, Zumiranje i Izvorno
	Veće područje sken.	Auto, Isključeno, 4% i 8%
Izbornik Postavke  str.106	Geometrija slike	H/V-geometrija i Quick Corner
	Split Screen	-
	Zumiranje (samo EB-S29/EB-S27)	-
	Zaključ. upr. ploče	Potpuno zaklj., Djelom. zaklj. i Isključeno
	Oblik pokazivača	Pokazivač 1, 2 i 3
	Glasnoća	od 0 do 20
	Ulaz.jač.zvuka mik. (samo za EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	od 0 do 5
	Daljinski prijemnik	Prednja/stražnja, Prednja, Stražnja i Isključeno
	Korisnički gumb	Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Razlučivost, Prikaz uzorka, Ulaz.jač.zvuka mik. (samo EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H), Prikaži QR kod. i Preokreni horiz.

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	Uzorak	Prikaz uzorka, Tip uzorka, Korisnički uzorak i Testni uzorak
Izbornik Prošireno  str.107	Zaslon	Poruke, Pozadina zaslona, Zaslon pokretanja i A/V bez tona
	Korisnički logotip	-
	Projekcija	Prednja, Prednja/strop, Stražnja i Stražnja/strop
	Radnja	Izr. napajanje uklj., Način velike visine, Pokreni pretragu izvora, Autom. uključivanje
	A/V postavke	A/V izlaz, Audioizlaz, HDMI(1) audioizlaz, HDMI2 audioizlaz (samo za EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H) i Plug-in napajanje (samo za EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
	ID projektora	Isključeno ili od 1 do 9
	Jezik	15 ili 36 jezika*1
Izbornik ECO  str.118	Potrošnja energije	Normalno i ECO
	Optimizator svjetla	Uključeno i Isključeno
	Način mirovanja	Uključeno i Isključeno
	Vrijeme Načina mir.	od 1 do 30
	Vrijeme pokl. leće	Uključeno i Isključeno
	Tajmer A/V utišav.	Uključeno i Isključeno
	Način na čekanju	Komunik. uklj. i Komunik. isklj.
	ECO zaslon	Uključeno i Isključeno

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Izbornik Info  str.119	Podaci o projektoru	Vrijeme lampice, Izvor, Ulazni signal, Razlučivost, Videosignal, Učestalost osvjež., O sinkronizaciji, Status, Serijski broj i Event ID
	Inačica	-
Izbornik Poništi  str.120	Poništi sve	-
	Poništi vrijeme lampe	-

*1 Broj podržanih jezika razlikuje se ovisno o regiji u kojoj se projektor koristi.

Izbornik Mreža

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Vrijednosti za postavljanje
Izbornik Osnove  str.111	Naziv proj.	-
	Lozinka PJLink (Osim za EB-S29/EB-S27)	-
	Lozinka web-kontr.	-
	Šifra projektora	Uključeno i Isključeno
	Prikaži LAN info.	Tekst ili QR kod i Tekst
	Način povezivanja	Brzo i Napredno
Izbornik Bežični LAN  str.112	Kanal	1ch, 6ch, 11ch
	Auto postav. SSID	Uključeno i Isključeno
	SSID	-
	Traži pristupnu točku	-
	IP postavke	DHCP, IP adresa, Maska podmreže i Adresa pristupnika

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Vrijednosti za postavljanje
	SSID zaslon	Uključeno i Isključeno
	Prikaz IP adrese	Uključeno i Isključeno
Izbornik Sigurnost ☛ str.114	Sigurnost	Ne, WPA2-PSK i WPA/WPA2-PSK
	Lozinka	-
Izbornik Kabelski LAN (Osim za EB-S29/EB-S27) ☛ str.115	IP postavke	DHCP, IP adresa, Maska pod mreže i Adresa pristupnika
	Prikaz IP adrese	Uključeno i Isključeno
Izbornik Pošta ☛ str.116	Obavijest o pošti	Uključeno i Isključeno
	SMTP poslužitelj	-
	Broj priključka	-
	Postavka adrese 1, Postavka adrese 2 i Postavka adrese 3	-
Izbornik Ostalo ☛ str.117	SNMP	Uključeno i Isključeno
	IP adr. 1 pristupa i IP adr. 2 pristupa	-
	Prioritetni pristupnik (Osim za EB-S29/EB-S27)	Kabelski LAN i Bežični LAN
	AMX Device Discovery	Uključeno i Isključeno
	Crestron RoomView (Osim za EB-S29/EB-S27)	Uključeno i Isključeno
	Control4 SDDP	Uključeno i Isključeno
	Bonjour	Uključeno i Isključeno
	Message Broadcasting	Uključeno i Isključeno

Izbornik Slika

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.41](#)



Podizbornik	Funkcija
Način rada u boji	Odaberite kvalitetu slike prema uvjetima okruženja. ☛ "Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)" str.53
Svjetlina	Namještanje svjetline slike.
Kontrast	Namještanje razlike između svjetla i tame na slikama.
Zasićenje boje	Namještanje zasićenja boje na slikama.
Nijansa	(Podešavanje je moguće samo kad je ulazni signal komponentni video. Ako je ulazni signal kompozitni video ili S-video, podešavanje je moguće samo ako je ulazni signal NTSC.) Namještanje nijanse slike.
Oštrina	Namještanje oštine slike.

Podizbornik	Funkcija
Temperatura boje	Slika je nijansirana plavo kada se odabere visoka vrijednost, a crveno kada se odabere niska vrijednost. Sadržaj koji se može prilagoditi ovisi o postavkama za Način rada u boji . Za sRGB ►: postavlja se jedna od 10 dostupnih vrijednosti od 5000K do 10000K. U protivnom prilagodite jednu od 10 dostupnih vrijednosti između -3 i 6.
Podešavanje boje	(Ovu stavku nije moguće odabrati ako je Način rada u boji postavljen na sRGB.) Jačinu boje možete podešavati pojedinačno za Crvenu, Zelenu i Plavu .
Auto Iris	(Ova se stavka može namjestiti samo ako je Način rada u boji postavljen na Dinamično ili na Kazalište .) Postavite na Normalno ili Veliku brzinu za namještanje irisa za dobivanje optimalnog svjetla za slike koje se projiciraju. Odaberite Velika brzina za brže korekcije irisa kako bi se izjednačila brzina prizora. Postavka je pohranjena za svaki Način rada u boji. ☛ "Postavljanje opcije Auto Iris" str.54
Poništi	Sve namještene vrijednosti u izborniku Slika možete vratiti na zadane vrijednosti. Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" str.120

Izbornik Signal

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.


Ne možete promijeniti postavke u izborniku Signal kada je izvor slike USB Display, USB ili LAN.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.41](#)

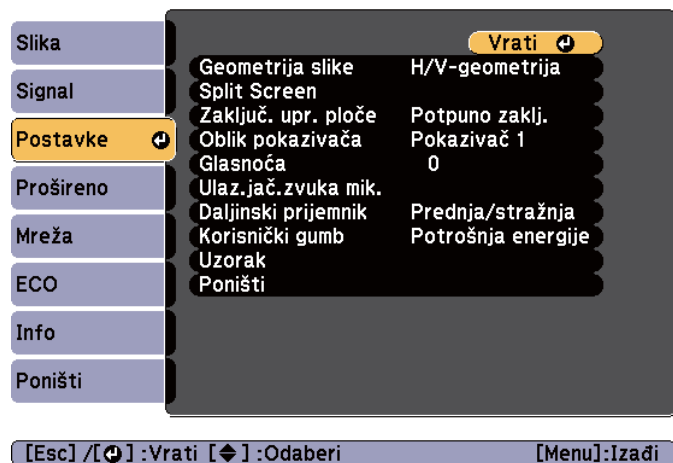


Podizbornik	Funkcija
Autom. po stavljanje	Postavite na Uključeno za automatsko podešavanje Praćenje, Sinkronizacija i Položaj na optimalno stanje kada se ulazni signal mijenja.
Razlučivost	Postavite na Auto za automatsko prepoznavanje razlučivosti ulaznog signala. Ako se slike ne projiciraju ispravno kada je razlučivost namještana na Auto , primjerice kada jedan dio slike nedostaje, namjestite na Široko za širokokutne zaslone ili postavite na Normalno za zaslone s omjerom 4:3 ili 5:4 ovisno o priključenom računalu.
Praćenje	Namještanje računalne slike ako se na njoj pojave okomite pruge.
Sinkronizacija	Namještanje računalne slike ako počne treperiti, postane nejasna ili se na njoj pojave smetnje.
Položaj	Ako jedan dio slike nedostaje, položaj zaslona možete namjestiti nagore, nadolje, ulijevo i udesno kako bi se projicirala cijela slika.

Podizbornik	Funkcija
Progresivno	<p>(Kada je ulaz komponentni video ili RGB video, postavku je moguće podešavati samo ako se radi o isprepletenom ulaznom signalu (480i/576i/1080i). Ovo je moguće odabrati samo ako je ulazni signal RGB.)</p> <p><u>Isprepleteno</u> (i) signal se pretvara u <u>Progresivno</u> (p). (IP pretvaranje)</p> <p>Isključeno: Idealno za slike s puno kretanja.</p> <p>Video: Idealno za općenite video slike.</p> <p>Film/auto: Idealno za filmove, računalne snimke i animaciju.</p>
Smanjenje buke	<p>(Ovo nije moguće postaviti ako je ulazni signal RGB ili ako se projicira isprepleteni signal kada je Progresivno postavljeno na Isključeno.)</p> <p>Za zaglađivanje grubih slika. Dostupna su dva načina rada. Odaberite omiljenu postavku. Preporučujemo da namjestite na Isključeno prilikom prikazivanja slike sa izvora sa niskom razinom buke, poput DVD-a.</p>
HDMI video raspon	Kada je HDMI priključak na projektoru spojen s DVD uređajem, prilagodite video raspon projektoru prema postavci video raspona DVD uređaja.
Ulazni signal	<p>Ulazni signal možete odabrati s priključka Computer.</p> <p>Namjestite li na Auto, ulazni signal se automatski prilagođava uređaju koji je priključen.</p> <p>Ako boje nisu ispravno prikazane kada namjestite na Auto, odaberite odgovarajući signal prema uređaju koji je priključen.</p>
Videosignal	Odaberite ulazni signal iz Video priključka. Ako se namjesti na Auto , videosignali se automatski prepoznaju. Nastanu li na slici smetnje ili problemi, npr. ako se slika uopće ne projicira kad namjestite na Auto , odaberite odgovarajući signal ovisno o priključenom uređaju.
Dimenzija	<p>Namještanje <u>formata zaslona</u> za projicirane slike.</p> <p>"Promjena formata zaslona projicirane slike" str.55</p>





Podizbornik	Funkcija
Veće područje sken.	Promjena izlaznog formata slike (raspon projicirane slike). Raspon rezanja slike možete postaviti na Isključeno , 4% ili 8%. Kada je izvor HDMI, opcija Auto je dostupna. Kada se odabere opcija Auto , ona se automatski mijenja u Isključeno ili 8% u skladu s ulaznim signalom.
Poništi	<p>Sve vrijednosti podešavanja u izborniku Signal možete vratiti na zadane vrijednosti, osim vrijednosti Ulazni signal.</p> <p>Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.</p> <p> "Izbornik Poništi" str.120</p>

Izbornik Postavke

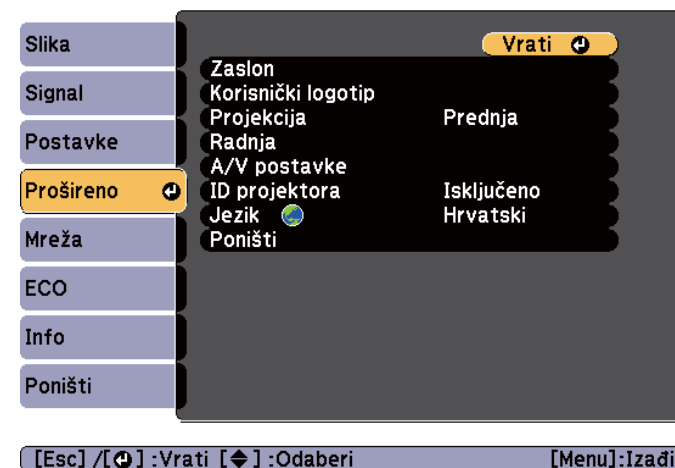


Podizbornik	Funkcija
Geometrija slike	Ispravljanje deformacija geometrije slike. <ul style="list-style-type: none"> Ako je odabrana H/V-geometrija: Namjestite V-geometrija i H-geometrija za ispravljanje vodoravne i okomite deformacije geometrije slike. Moguće je također postaviti H-Keystone regulator i Auto V-geometrija na Uključeno ili Isključeno. Kada je odabran Quick Corner: Odaberite i ispravite četiri kuta projicirane slike. ➡ "Quick Corner" str.49
Split Screen	Prijelaz projekciju na podijeljenom zaslonu. ➡ "Projiciranje dviju slika istodobno (Split Screen)" str.59
Zumiranje (samo EB-S29/EB-S27)	Podešava veličinu projicirane slike.
Zaključ. upr. ploče	Ograničavanje uporabe upravljačke ploče projektor. ➡ "Ograničavanje rada (Zaključ. upr. ploče)" str.84

Podizbornik	Funkcija
Oblik pokazivača	Odaberite oblik pokazivača. <p>Pokazivač 1: ➡</p> <p>Pokazivač 2: ●</p> <p>Pokazivač 3: ➡</p> <p>➡ "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" str.72</p>
Glasnoća	Namještanje glasnoće. Vrijednosti postavljanja memorirane za svaki izvor.
Ulaz.jač.zvuka mik. (samo za EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	Namjestite ovu značajku ako je ulazna jačina zvuka mikrofona premala i ako je teško čuti audio izlaz mikrofona iz zvučnika projektor. ili ako je ulazna jačina zvuka prevelika, što dovodi do krčanja zvuka iz mikrofona. <p>Ako je Ulaz.jač.zvuka mik. namještena na 0, ništa se ne čuje iz zvučnika.</p>
Daljinski prijemnik	Ograničite prijem signala za upravljanje daljinskim upravljačem. Kada je postavljen na Isključeno , ne možete izvršiti nijednu radnju pomoću daljinskog upravljača. Ako želite izvršavati radnje pomoću daljinskog upravljača, držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili kontrolnoj ploči najmanje 15 sekundi za vraćanje postavke na zadanu vrijednost.
Korisnički gumb	Možete odabrati i dodijeliti stavku iz izbornika za Konfiguriranje pomoću gumba [User] na daljinskom upravljaču. Pritiskom na gumb [User] zaslon za odabir/podešavanje/ dodijeljene stavke izbornika se izravno prikazuje, omogućavajući vam podešavanje/namještanje/ jednim pritiskom gumba. Gumbu [User] možete dodijeliti neku od sljedećih opcija. <p>Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Razlučivost, Prikaz uzorka, Ulaz.jač.zvuka mik. (samo EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H), Prikaži QR kod. i Preokreni horiz.</p>


Podizbornik	Funkcija
Uzorak	<p>Prikaz uzorka: prikazivanje uzorka.</p> <p>Tip uzorka: odabir uzorka 1 do 4 ili korisničkog uzorka. Uzorci 1 do 4 prikazuju linije projiciranja poput paralelnih linija ili mreže.</p> <p>Uzorak 1:  Uzorak 2: </p> <p>Uzorak 3:  Uzorak 4: </p> <p>Korisnički uzorak: snimanje korisničkog uzorka.</p> <p>☛ "Spremanje korisničkog uzorka" str.80</p> <p>Testni uzorak: kad je projektor namješten, prikazuje se testni uzorak radi namještanja statusa projektora bez spajanja opreme. Za vrijeme prikaza testnog uzorka, možete zumirati, namještati fokus ili ispravljati geometriju slike. Za izlaz iz testnog uzorka pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Pozor</p> <p>Ako uzorak ostane prikazan dulje vrijeme, na projiciranim slikama može se vidjeti rezidualna slika.</p> </div>
Poništi	<p>Sve postavke u izborniku Postavke možete vratiti na zadane vrijednosti, osim Zumiranje (samo EB-S29/EB-S27) i Korisnički gumb.</p> <p>Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.</p> <p>☛ "Izbornik Poništi" str.120</p>

Izbornik Prošireno



Podizbornik	Funkcija
Zaslon	<p>Postavke vezane za zaslon projektora.</p> <p>Poruke: Kada se namjesti na Isključeno, neće se prikazivati sljedeće opcije.</p> <p>Nazivi stavki kada se promijeni Izvor, Način rada u boji ili Format zaslona, poruke kada nema ulaznog signala i upozorenja kao što je Upoz. visoke temp.</p> <p>Pozadina zaslona*1: Možete namjestiti pozadinu zaslona na Crna, Plava ili Logotip kada nema dostupnog signala slike.</p> <p>Zaslon pokretanja*1: Postavite na Uključeno kako bi se pri pokretanju projekcije prikazao Korisnički logotip.</p> <p>A/V bez tona*1: Kada se pritisne gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču, možete namjestiti prikazani zaslon na Crna, Plava ili Logotip.</p>
Korisnički logo tip *1	<p>Možete promijeniti korisnički logotip koji se prikazuje kao pozadina u opcijama Pozadina zaslona, A/V bez tona itd.</p> <p>☛ "Spremanje Korisničkog logotipa" str.78</p>

Podizbornik	Funkcija
Projekcija	<p>Odaberite jedan od sljedećih načina projekcije ovisno o tome kako je projektor postavljen.</p> <p>Prednja, Prednja/strop, Stražnja i Stražnja/strop</p> <p>Postavku možete promijeniti tako što ćete gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču držati pritisnut oko pet sekundi.</p> <p>Prednja ↔ Prednja/strop</p> <p>Stražnja ↔ Stražnja/strop</p> <p>☛ "Načini postavljanja" str.24</p>
Radnja	<p>Izr. napajanje uklj.: Postavite na Uključeno za uključivanje projektor jednostavnim upokčavanjem.</p> <p>U slučajevima nestanka struje, kada kabel za napajanje ostane upokčan, projektor se automatski uključuje pri povratku struje.</p> <p>Način velike visine: Namjestite na Uključeno kada projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine.</p> <p>Pokreni pretragu izvora: postavi na Uključeno za projiciranje slika iz priključka koji trenutno prima sliku prilikom pokretanja projektor. Postavite u Isključeno za projiciranje slika s istog izvora kao pri posljednjem korištenju projektor.</p> <p>Autom. uključivanje: (dostupno samo kada je Način na čekanju postavljen na Komunik. uklj.) Ako je ova stavka postavljena na Računalo1, projektor će s uključiti kad se prime signali s priključka Computer1, čak i kada se projektor nalazi u stanju čekanja.</p>

Podizbornik	Funkcija
A/V postavke	<p>A/V izlaz: (Ova stavka može se podesiti samo ako je Način na čekanju postavljen na Komunik. uklj.)</p> <p>Kada je projektor u stanju mirovanja, postavite Uvijek u sljedećim stanjima.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pri reprodukciji zvuka i slike putem vanjske opreme. • Prilikom slanja zvuka iz zvučnika projektor. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Ventilator se može vrtjeti i u stanju mirovanja. Također, kada se projektor probudi iz stanja mirovanja, ventilator može za vrijeme vrtnje proizvoditi glasnu buku, no to nije neispravnost. </div> <p>Audioizlaz: Postavite priključak za izlaz zvuka prilikom projiciranja slika iz priključaka Computer1, Computer2, S-Video, Video i USB-A. Kad je postavljen na Audio1, Audio2 ili Audio (L/D), zvuk se reproducira s odabranog priključka neovisno o izvoru.</p> <p>☛ "Spajanje opreme" str.28</p> <p>HDMI(1) audioizlaz/HDMI2 audioizlaz: Odaberite audio ulaz pri projekciji slika iz priključka HDMI. Kad je postavljen na Audio1, Audio2 ili Audio (L/D), zvuk se reproducira iz odabranog priključka audio ulaza.</p> <p>Plug-in napajanje (samo za EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H): kada se postavi na Uključeno, možete koristiti mikrofonski podrškom za Plug-in napajanje.</p>
ID projektor	<p>Kada željeni projektor želite ograničiti na rad s daljinskim upravljačem, postavite ID od 1 do 9 za projektor. Isključeno označava da ID nije namješten.</p> <p>☛ "Namještanje ID-a Projektor" str.76</p>
Jezik	Možete postaviti jezik za poruke i izbornike.

Podizbornik	Funkcija
Poništi	Vrijednosti podešavanja možete vratiti na zadane vrijednosti za Zaslon * ¹ , Radnja * ² i A/V postavke * ³ iz izbornika Prošireno . Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" str.120

*1 Kada je u postavci **Zaštita lozinkom** stavka **Zašt. koris. logo.** postavljena na **Uključeno**, postavke povezane s korisničkim logotipom neće se moći mijenjati. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** postavite u **Isključeno**.

☛ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.82](#)

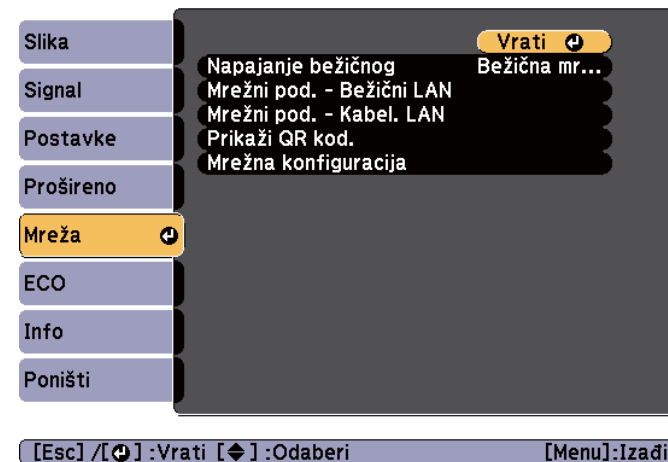
*2 Osim za Način velike visine i Pokreni pretragu izvora.

*3 Osim za A/V izlaz.

Izbornik Mreža

Kada je postavka **Mrežna zaštita** postavljena u **Uključeno** u **Zaštita lozinkom**, prikazat će se poruka, a mrežne postavke neće se moći mijenjati. Namjestite postavku **Mrežna zaštita** u **Isključeno** i zatim konfigurirajte mrežu.

☛ "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" [str.82](#)



Podizbornik	Funkcija
Napajanje bežičnog	Postavite na Bežična mreža uklj. pri povezivanju projektora s računalom putem bežične mreže. Ako ne želite povezati projektor putem bežične mreže, namjestite opciju na Isključeno kako biste spriječili neovlašteno korištenje. Zadana vrijednost je Bežična mreža uklj.
Mrežni pod. - Bežični LAN	Prikaz sljedećih mrežnih podataka o stanju postavljanja. <ul style="list-style-type: none"> • Način povezivanja • Sust. bež. LAN-a • Doseg antene • Naziv proj. • SSID • DHCP • IP adresa • Maska podmreže • Adresa pristupnika • MAC adresa • Šifra regije*

Podizbornik	Funkcija
Mrežni pod. - Kabel. LAN (Osim za EB-S29/EB-S27)	Prikaz sljedećih mrežnih podataka o stanju postavljanja. <ul style="list-style-type: none"> Naziv proj. DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika MAC adresa
Prikaz QR koda	Prikazuje QR kod.
Mrežna konfiguracija	Sljedeći izbornici su dostupni za opcije izbornika Mreža. Osnove, Bežični LAN, Sigurnost, Kabelski LAN, Pošta, Ostalo, Poništi i Dovršeno

* Prikaz dostupnih podataka o regiji za Jedinica bežične mreže koja se koristi. Za više pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu na Popisu kontakata za Epson projektor.

Popis kontakata za Epson projektor

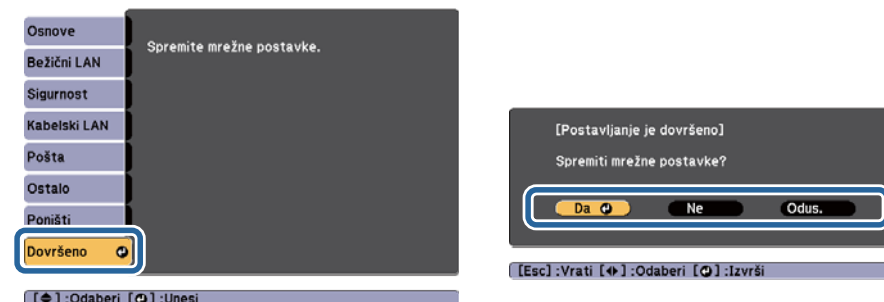


- Koristeći web preglednik na računalu spojenom s projektorom putem mreže, možete namještati funkcije i upravljati projektorom. Ta se funkcija naziva Web kontrola. Tekst za određivanje postavki za Web kontrolu, poput sigurnosnih postavki, možete lako unijeti pomoću tipkovnice.
 - "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)" [str.87](#)
- Za dodatne informacije o mrežnim postavkama obratite se administratoru mreže.

Napomene o korištenju izbornika Mreža

Biranje iz glavnog izbornika i podizbornika te mijenjanje odabranih stavki obavlja se na isti način kao u izborniku za Konfiguriranje.

Po okončanju, obavezno odite na izbornik **Dovršeno** i odaberite opciju **Da**, **Ne** ili **Oduš**. Kada odaberete **Da** ili **Ne**, sustav vas vraća na izbornik za Konfiguriranje.



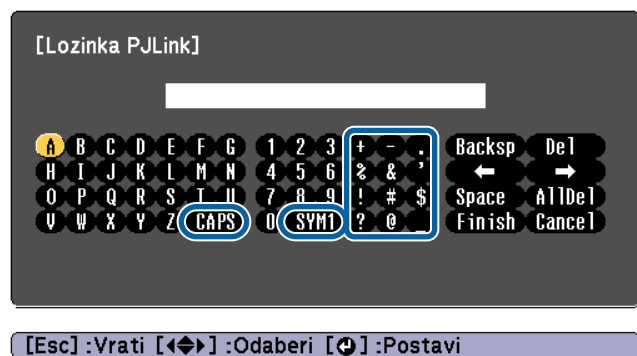
Da: Spremanje postavke i izlaz iz izbornika Mreža.

Ne: Postavke se ne spremaju i izlaz iz izbornika Mreža.

Oduš.: Nastavak prikaza izbornika Mreža.

Rad sa softverskom tipkovnicom

Izbornik Mreža sadržava opcije koje zahtijevaju unos alfanumeričkih znakova tijekom pripreme. U tom slučaju prikazuje se sljedeća softverska tipkovnica. Pritisnite gumbe [<A>][][<C>][<D>] na daljinskom upravljaču ili gumbe [W][T][<F>][] (ili [Wide][Tele]) na upravljačkoj ploči. Upotrijebite gumbe za premještanje pokazivača na željenu tipku i zatim pritisnite gumb [↵]. Brojke unesite držeći pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču i pritiskanjem tipki s brojkama. Nakon unošenja pritisnite tipku **Finish** na tipkovnici za potvrdu unosa. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici za poništenje unosa.



- Svaki put kad odaberete tipku **CAPS** i pritisnete gumb [↔], izmjenjuju se velika i mala slova.
 - Svaki put kada odaberete tipku **SYM1/2** i pritisnete gumb [↔], izmjenjuju se tipke simbola za dio obuhvaćen okvirom.
- Moguć je unos sljedećeg teksta.

Brojevi	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboli	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- Osim **SSID**, dvotočke i razmaci se ne smiju unositi u izborniku Mreža.
- Neki simboli (" * , ; [\]) ne mogu se unositi pomoću softverske tipkovnice. Koristite web preglednik za unos teksta.
- ☞ "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)" [str.87](#)

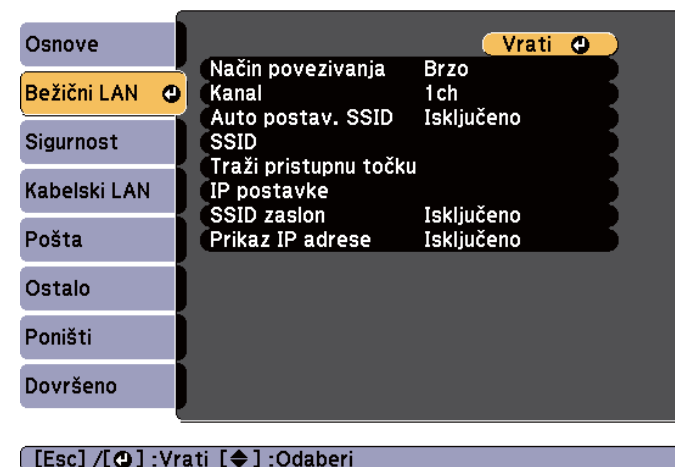
Izbornik Osnove



Podizbornik	Funkcija
Naziv proj.	Prikazuje naziv projektor koji se koristi kada je povezan na mrežu. Prilikom uređivanja možete unijeti do 16 jednobajtnih alfanumeričkih znakova. Sljedeći znakovi ne mogu se koristiti : " * + , / ; < = > ? [\] `
Lozinka PJLink (Osim za EB-S29/ EB-S27)	Odredite lozinku koja će se koristiti kada projektoru pristupate pomoću kompatibilnog PJLink programa. Prilikom uređivanja možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka.
Lozinka web-kontr.	Odredite lozinku koja će se koristiti za postavke i upravljanje projektorom putem Web kontrola. Možete unijeti do osam alfanumeričkih znakova od jednog bajta (* se ne smije koristiti). Web kontrola je računalna funkcija koja omogućava određivanje postavki i upravljanje projektorom pomoću web preglednika na računalu koje je spojeno na mrežu. ☞ "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)" str.87

Podizbornik	Funkcija
Šifra projektora	<p>Kada se postavi na Uključeno, morate unijeti šifru pri pokušaju povezivanja projektora s računalom putem mreže. Kao rezultat toga, možete spriječiti ometanje prezentacija vezama s drugih računala.</p> <p>Ova opcija je obično namještena na Uključeno.</p> <p>☛ Vodič za EasyMP Network Projection</p> <p>☛ Vodič za EasyMP Multi PC Projection</p>
Prikaži LAN info.	<p>Podesite format prikaza projektora za podatke o mreži projektora. Kada se QR kod prikaže, možete se povezati s mrežom jednostavnim očitavanjem QR koda u Epson iProjection. Zadana vrijednost je Tekst ili QR kod.</p> <p>☛ "Projiciranje uz pomoć QR koda" str.69</p>

Izbornik Bežični LAN



Podizbornik	Funkcija
Način povezi vanja	<p>Postavite način povezivanja kada povezujete projektor i računalu putem bežičnog LAN-a.</p> <p>Odaberete li Brzo, projektor i računalu automatski stvaraju malu mrežu. Koristi se s programom EasyMP Network Projection. Ako je opcija Auto postav. SSID postavljena na Uključeno, projektor postaje lako pristupna točka; ako je postavljena na Isključeno, mreža se stvara u <u>Ad hoc načinu rada</u>».</p> <p>Ako odaberete Napredno, veza će se uspostaviti u <u>Infrastrukturnom načinu rada</u>».</p>
Kanal	<p>(Postavljanje je moguće samo ako je Način povezivanja postavljen na Brzo.)</p> <p>Odaberite frekvencijski pojas koji se koristi za bežični LAN od 1ch, 6ch ili 11ch.</p> <p>Zadana vrijednost je 11ch.</p>



Podizbornik	Funkcija
Auto postav. SSID	<p>(Postavljanje je moguće samo ako je Način povezivanja postavljen na Brzo.)</p> <p>Kada se ova postavka stavi na Uključeno, projektor možete tražiti mnogo brže među više projektor. SSID se postavlja automatski.</p> <p>Kada spajate više projektor iz jednog računala u Brzi način, postavite ovu opciju na Isključeno i postavite isti SSID na svim projektorima koje želite spojiti.</p>
SSID	<p>(Ova se stavka može namjestiti samo ako je Auto postav. SSID postavljeno na Isključeno.)</p> <p>Unesite <u>SSID</u>. Kada je SSID dostupan za sustav bežičnog LAN-a u kojem se nalazi i projektor, unesite SSID.</p> <p>Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka (^ se može unijeti samo putem web preglednika). Ako SSID ostavite praznim ili postavite u ANY (Bilo koja), uspostaviti će se BILO KOJA veza (odabire se veza s lokalnih pristupnih točaka bez SSID-a).</p>
Traži pristupnu točku	<p>(Ova stavka može se podesiti samo ako je Napajanje bežičnog postavljen na Bežična mreža uklj. i ako je Način povezivanja postavljen na Napredno.)</p> <p>Projektor traži lokalnu pristupnu točku. To vam omogućuje da provedete podešavanje bežične lokalne mreže jednostavnim odabirom lokacije bežične mreže.</p>

Podizbornik	Funkcija
IP postavke	<p>(Postavljanje je moguće samo ako je Način povezivanja postavljen na Napredno.)</p> <p>Možete namjestiti mrežne postavke.</p> <p>DHCP: Postavite na Uključeno za izradu mrežnih postavki pomoću opcije <u>DHCP</u>. Ako namjestite na Uključeno, više ne možete unositi adrese.</p> <p>IP adresa: Možete unijeti <u>IP adresu</u> dodijeljenu projektoru. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)</p> <p>Maska pod mreže: Možete unijeti <u>masku pod mreže</u> za projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom se sljedeće maske pod mreže ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa pristupnika: Možete unijeti IP adresu dodijeljenu pristupniku projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom se sljedeće <u>adrese pristupnika</u> ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)</p>
SSID zaslon	<p>Kako se <u>SSID</u> ne bi prikazivao na zaslonu mirovanja bežične mreže, namjestite opciju na Isključeno.</p>
Prikaz IP adrese	<p>Kako se <u>IP adresa</u> ne bi prikazivala na zaslonu mirovanja LAN mreže, postavite opciju na Isključeno.</p>

Zaslon Traži pristupnu točku

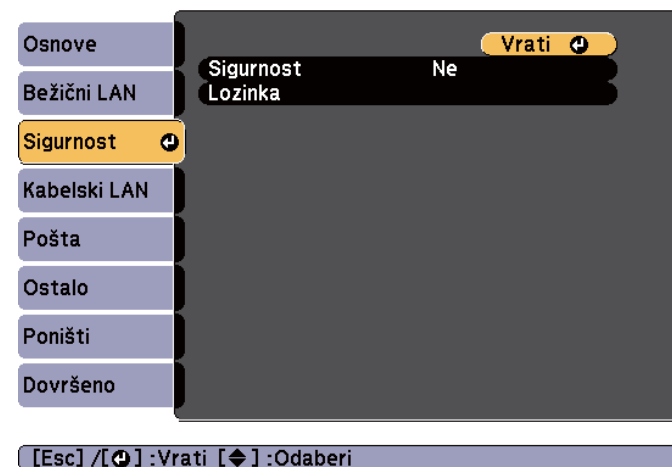
Prepoznate pristupne točke prikazane su na popisu. Aplikacija može detektirati do 30 pristupnih točki.



Podizbornik	Funkcija
Osvježi	Ponovno traži pristupnu točku.
	Pokazuje već postavljenu pristupnu točku.
	Pokazuje pristupne točke gdje je postavljena sigurnost. Ako odaberete pristupnu točku gdje nije postavljena sigurnost, prikazat će se izbornik Bežični LAN. Ako odaberete pristupnu točku gdje je postavljena sigurnost, prikazat će se izbornik Sigurnost. Odaberite vrstu sigurnosti prema postavkama sigurnosti za pristupnu točku.

Izbornik Sigurnost

Instalirajte Jedinicu bežične mreže.



Podizbornik	Funkcija
Sigurnost	Odaberite vrstu sigurnost od prikazanih opcija. Pri namještanju postavke Sigurnost slijedite upute administratora mreže kojoj pristupate.

Podizbornik	Funkcija
Lozinka	<p>Unesite lozinku. Morate unijeti barem 8 i najviše 63 alfanumerička znaka od jednog bajta (razmaci se ne smiju koristiti).</p> <p>Kada se koristi s programom EasyMP Network Projection, nije potrebno unijeti lozinku u računalo ako je to početna (zadana) lozinka.</p> <p>Iz sigurnosnih razloga preporučamo da s vremena na vrijeme izmijenite svoju lozinku. Ako se mrežne postavke inicijaliziraju, time se vraća početna lozinka.</p> <p>☛ "Izbornik Poništi" str.118</p> <p>Možete unijeti do 32 znaka u izborniku Konfiguriranje. Ako unosite više od 32 znaka, tekst unesite uz pomoć web preglednika.</p> <p>☛ "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)" str.87</p> <p>U Brzom načinu postavljena je početna lozinka.</p>

Vrsta sigurnosti

Prilikom instaliranja jedinice bežične LAN mreže uz odabir Napredno, strogo se preporučuje odrediti sigurnosne postavke.

WPA je standard kodiranja koji poboljšava sigurnost bežičnih mreža. Projektor podržava TKIP i AES načine kodiranja.

WPA također obuhvaća funkcije za autorizaciju. WPA autorizacija obuhvaća dva načina: korištenje autorizacijskog poslužitelja ili autorizaciju između računala i pristupne točke bez korištenja poslužitelja. Projektor podržava potonju metodu, bez poslužitelja.



Pojedinosti o namještanju zatražite od administratora mreže.

Izbornik Kabelski LAN (osim za EB-S29/EB-S27)



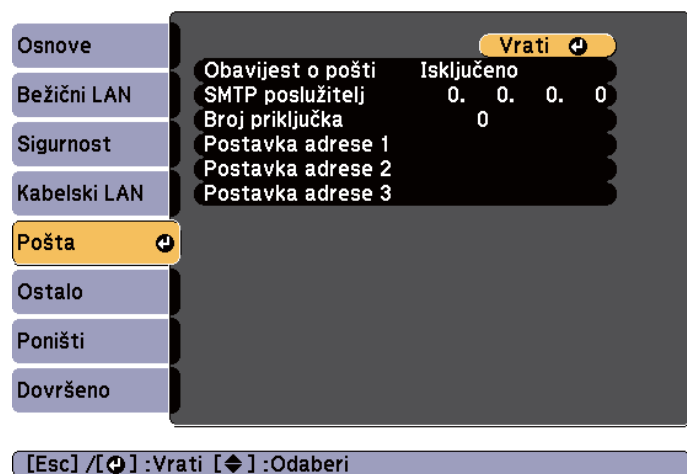
Podizbornik	Funkcija
IP postavke	<p>Možete napraviti postavke vezane za sljedeće adrese.</p> <p>DHCP ➤: postavite na Uključeno radi konfiguracije mreže uz pomoć DHCP. Ako namjestite na Uključeno, više ne možete unositi adrese.</p> <p>IP adresa ➤: Možete unijeti IP adresu dodijeljenu projektoru. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)</p> <p>Maska pod mreže ➤: Možete unijeti masku pod mreže za projektor. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom se sljedeće maske pod mreže ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa pristupnika ➤: Možete unijeti IP adresu dodijeljenu pristupniku projektor. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom se sljedeće adrese pristupnika ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)</p>

Podizbornik	Funkcija
Prikaz IP adrese	Da biste spriječili prikazivanje IP adrese u Informacijama o mreži na izborniku Mreža i na LAN zaslonu mirovanja, namjestite ovu opciju na Isključeno .

Izbornik Pošta

Kada je ovo postavljeno, primete obavijest putem poruke e-pošte ako se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.

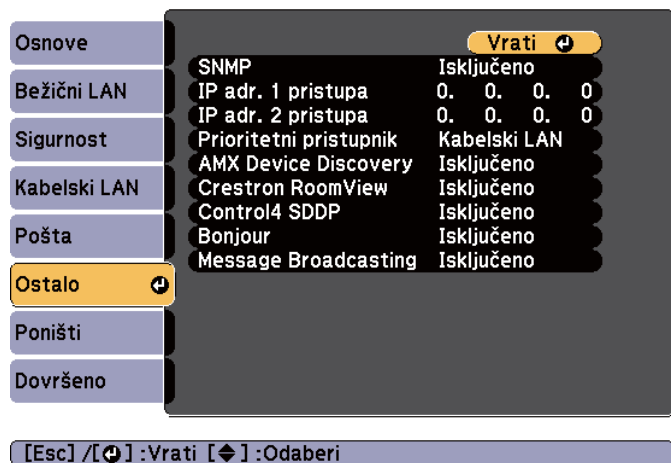
☛ "Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema" [str.90](#)



Podizbornik	Funkcija
Obavijest o pošti	Postavite na Uključeno za slanje poruke e-pošte na unaprijed postavljene adrese kada se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.
SMTP poslužitelj	Možete unijeti IP adresu za SMTP poslužitelja za projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)

Podizbornik	Funkcija
Broj priključka	Možete unijeti broj priključka za SMTP poslužitelj. Zadana vrijednost je 25. Možete unijeti brojeve između 1 i 65535.
Postavka adrese 1/Postavka adrese 2/Postavka adrese 3	Možete unijeti adresu e-pošte odredišta na koje će se slati obavijesti e-poštom. Možete registrirati najviše tri odredišta. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka za adresu e-pošte. Sljedeći znakovi ne mogu se koristiti: " () , ; < > [\] Možete odabrati probleme ili upozorenja o kojima ćete biti obaviješteni putem e-pošte. Kada se odabrani problemi ili upozorenja dogode na projektoru, poruka e-pošte će se poslati na navedenu odredišnu adresu s obavijesti da se je problem ili upozorenje dogodilo. Možete odabrati više opcija među prikazanim.

Izbornik Ostalo

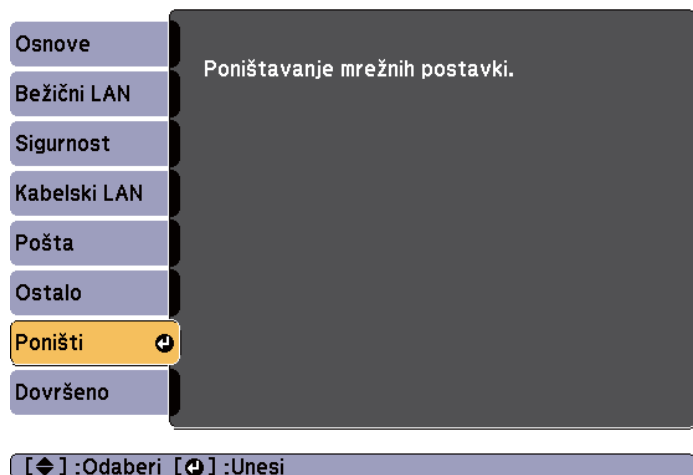


Podizbornik	Funkcija
SNMP	Postavite na Uključeno za nadzor projektora pomoću SNMP-a. Za nadzor projektora trebate instalirati program za upravljanje SNMP-om na računalo. SNMP-om treba upravljati administrator mreže. Zadana vrijednost je Isključeno .
IP adr. 1 pristupa/IP adr. 2 pristupa	Možete registrirati do dvije IP adrese za odredište za obavijesti o SNMP pristupu. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
Prioritetni pristupnik (Osim za EB-S29/EB-S27)	Prioritetni pristupnik možete namjestiti na Kabelski LAN ili na Bežični LAN .
AMX Device Discovery	Ako je projektor spojen na mrežu, namjestite ovu opciju na Uključeno kako biste omogućili prepoznavanja projektora uz pomoć značajke AMX Device Discovery . Namjestite na Isključeno ako ste u okruženju koje nije povezano na AMX kontroler ili na AMX Device Discovery.

Podizbornik	Funkcija
Crestron RoomView (Osim za EB-S29/EB-S27)	Namjestite ovo na Uključeno samo kada nadzirete ili upravljate projektorom preko mreže koristeći Crestron RoomView®. U suprotnom, postavite na Isključeno . ☛ "Više o sustavu Crestron RoomView® (osim za EB-S29/EB-S27)" str.93 Kada je ovo postavljeno na Uključeno , nisu dostupne sljedeće funkcije. <ul style="list-style-type: none"> • Web kontrola • Message Broadcasting (EasyMP Monitor dodatak)
Control4 SDDP	Postavite ovo na Uključeno ako želite dozvoliti pribavljanje podataka o uređaju koristeći Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP) .
Bonjour	Postavite na Uključeno prilikom povezivanja s mrežom koja koristi Bonjour. Pogledajte Apple web stranici za više informacija o usluzi Bonjour. ☛ http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Funkciju EPSON Message Broadcasting možete prebaciti na omogućeno ili onemogućeno.

Izbornik Poništi

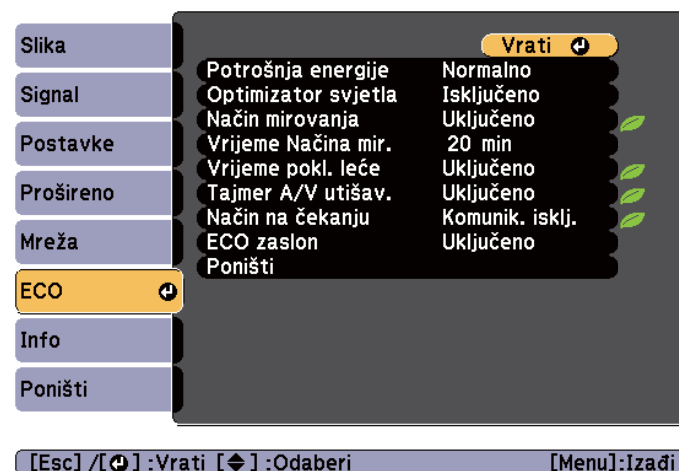
Poništava sve mrežne postavke.



Podizbornik	Funkcija
Poništavanje mrežnih postavki.	Za poništavanje svih mrežnih postavki odaberite Da .

Izbornik ECO

Kada podešavate izbornik ECO, projektor izvodi funkcije za uštedu energije. Kada su omogućene postavke za uštedu energije, kraj svakog podizbornika se pojavljuje ikona lista.



Podizbornik	Funkcija
Potrošnja energije	Namještanje svjetline lampe na jednu od dvije postavke. Odaberite ECO ako su projicirane slike presvijetle, primjerice pri projiciranju u tamnoj prostoriji ili na mali zaslon. Odaberete li ECO , potrošnja električne energije i bika ventilatora za vrijeme projiciranja smanjuju se. Pri upotrebi na većoj nadmorskoj visini ili na lokacijama s velikom temperaturom, nećete moći mijenjati postavke.
Optimizator svjetla	(Postavljanje ove stavke je moguće samo ako je Potrošnja energije postavljena na Normalno i Auto Iris na Isključeno .) Kada je podešeno na Uključeno , svjetlina lampe se podešava prema projiciranoj slici. Time se pomaže u smanjenju potrošnje električne energije, smanjenjem svjetline lampe prema projiciranom prizoru. Postavka je pohranjena za svaki način rada u boji.

Podizbornik	Funkcija
Način mirovanja	Kada je postavljeno na Uključeno , automatski zaustavlja projekciju kada nema ulaznog signala slike i kada se na određeno vrijeme ne izvede nikakve radnje. Također, ako se otprilike pet minuta ne pojavi nikakav ulazni signal slike, lampa se zatamnjuje do isključenja napajanja. Kada se pojavi ulazni signal slike, projektor se vraća u normalno radno stanje.
Vrijeme Načina mir.	Kada se Način mirovanja postavi na Uključeno , možete odrediti vrijeme automatskog isključenja projektoru u rasponu od 1 do 30 minuta.
Vrijeme pokl. leće	Kada je ova opcija postavljena na Uključeno , napajanje se automatski isključuje 30 minuta nakon zatvaranja kliznika za isključivanje slike/zvuka. Također, ako je kliznik za isključivanje slike/zvuka zatvoren otprilike pet minuta, lampa se zatamnjuje se do isključenja napajanja. Kada se kliznik za isključivanje slike/zvuka otvori, projektor se vraća u normalno radno stanje.
Tajmer A/V uti šav.	Kada je ova opcija postavljena na Uključeno , napajanje se automatski isključuje 30 minuta nakon omogućavanja funkcije Isključivanje zvuka/slike. Isto tako, ako je omogućena funkcija Isključivanje zvuka/slike, lampa se zatamnjuje se do isključenja napajanja. Kada se onemogući Isključivanje zvuka/slike, projektor se vraća u normalno radno stanje.
Način na čekanju	Ako postavite Komunik. uklj. , možete napraviti sljedeće radnje, čak i ako je projektoru u načinu na čekanju. <ul style="list-style-type: none"> Nadziranje i upravljanje projektorom preko mreže. Reprodukcija zvuka i slike na vanjskoj opremi. (Samo kada je A/V izlaz postavljen na Uvijek.) Slanje zvuka iz zvučnika projektoru. (Samo kada je A/V izlaz postavljen na Uvijek.)
ECO zaslon	Kada je ova opcija Uključena , a svjetlina lampe se promijeni s normalne na nisku ili obratno, na donjoj lijevoj strani zaslona pojavljuju se ikone lista, koje označavaju status štednog načina rada.

Podizbornik	Funkcija
Poništi	Sve vrijednosti podešavanja u izborniku ECO možete vratiti na zadane postavke, osim za Način na čekanju . Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" str.120

Izbornik Info (samo zaslon)

Omogućuje provjeru stanja slikovnih signala koji se projiciraju i stanja projektoru. Stavke koje se mogu prikazati razlikuju se ovisno o izvoru s kojeg se trenutno projicira. Ovisno o korištenom modelu, pojedini izvori slike nisu podržani.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.41](#)



Podizbornik	Funkcija
Podaci o projektoru	<ul style="list-style-type: none"> • Vrijeme lampice: Prikazuje ukupno vrijeme rada lampe *. Kada nastupi vrijeme upozorenja lampe, znakovi se prikazuju žutom bojom. • Izvor: prikazuje naziv izvora za priključeni uređaj s kojeg se upravo projicira. • Ulazni signal: Prikazuje postavku za Ulazni signal u izborniku Signal u skladu s izvorom. • Razlučivost: Prikazuje razlučivost. • Videosignal: Prikazuje postavke za Videosignal u izborniku Signal. • Učestalost osvjež.: Prikazuje <u>učestalost osvježavanja</u> ▶. • O sinkronizaciji: Prikazuje informacije o signalu slike. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka. • Status: prikazuje informacije o pogreškama koje se javljaju u projektoru. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka. • Serijski broj: prikazuje serijski broj projektor. • Event ID: prikazuje probleme koji se javljaju u projektoru tijekom korištenja Event ID-a, kada su projektor i računalo povezani putem mreže. Više pojedinosti o Event ID potražite na sljedećoj stranici. ☞ "O značajci Event ID" str.98
Inačica	Prikazuje podatke o verziji softvera projektor.

* Ukupno vrijeme korištenja prikazuje se u obliku "0H" za prvih 10 sati. Vrijeme od 10 sati i više prikazuje se kao "10H", "11H" itd.

Izbornik Poništi



Podizbornik	Funkcija
Poništi sve	Sve stavke u izborniku Konfiguriranje možete vratiti na njihove zadane vrijednosti. Sljedeće stavke neće se vratiti na njihove zadane vrijednosti: Ulazni signal, Korisnički logotip, Vrijeme lampice, Jezik, Lozinka, Zumiranje (samo EB-S29/EB-S27) i sve stavke u izborniku Mreža .
Poništi vrijeme lampe	Brisanje ukupnog vremena uporabe lampe. Poništite ga pri zamjeni lampe.

Jednom kad je sadržaj izbornika Konfiguriranje postavljen za jedan projektor, možete ga koristiti za skupno podešavanje više projektor (funkcija skupnog podešavanja). Funkcija skupnog podešavanja namijenjena je samo za isti broj modela.

Odaberite jednu od sljedećih metoda.

- Postavljanje pomoću USB memorije.
- Postavljanje spajanjem računala i projektor USB kabelom.

Ovaj priručnik opisuje metode rada s USB memorijom i USB kabelom.



- Sljedeći sadržaj se ne prenosi funkcijom skupnog podešavanja.
 - Postavke u izborniku Mreža (osim izbornika Pošta i izbornika Ostalo)
 - Postavke Vrijeme lampice i Status u izborniku Info
- Skupno podešavanje izvršite prije podešavanja projicirane slike. Vrijednosti podešavanja projicirane slike, poput ispravljanja H/V-geometrija, odražavaju se i na funkciju skupnog podešavanja. Ako skupno podešavanje provedete nakon podešavanja projicirane slike, postavke koje ste prilagodili mogu se promijeniti.
- Korištenjem funkcije skupnog podešavanja, za ostale se projektore postavlja registrirani logotip korisnika. Kao logotip korisnika nemojte registrirati povjerljive i slične podatke.



Oprez

Provođenje skupnog podešavanja je odgovornost kupca. Ako skupno podešavanje ne uspije zbog nestanka napajanja, komunikacijske greške i sl., kupac je odgovoran za sve nastale troškove popravka.

Postavke uporabe USB uređaja za pohranu

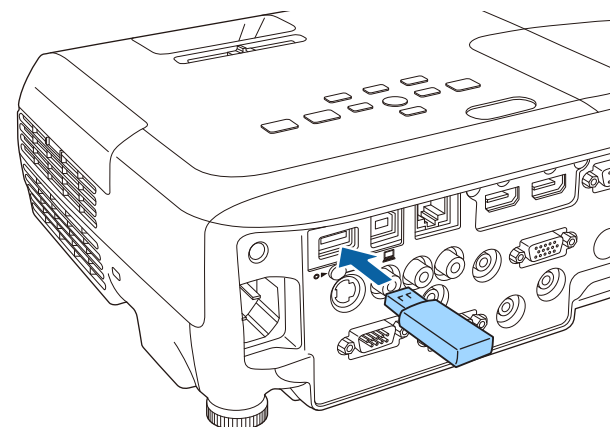
Ovaj odjeljak objašnjava način provođenja skupnog podešavanja pomoću USB memorije.



- Koristite USB memoriju formatiranu FAT datotečnim sustavom.
- Funkciju skupnog podešavanja nije moguće koristiti na USB uređajima za pohranu koji sadrže sigurnosne funkcije. Koristite USB memoriju koja ne sadrži sigurnosne funkcije.
- Funkciju skupnog podešavanja nije moguće koristiti s USB čitačima kartica niti USB tvrdim diskovima.

Spremanje postavki na USB uređaj za pohranu

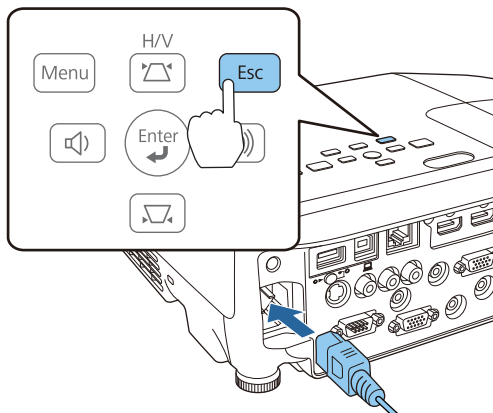
- 1** Odspojite naponski kabel s projektor i uvjerite se da su svi indikatori na projektoru isključeni.
- 2** Priključite USB memoriju na USB-A priključak na projektoru.



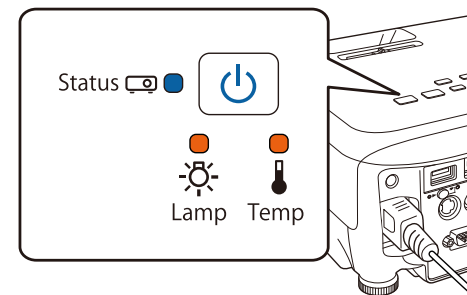


- Spojite USB uređaj izravno na projektor. Ako je USB memorija spojena na projektor putem USB razdjelnika, postavke se možda neće ispravno spremiti.
- Spojite praznu USB memoriju. Ako USB memorija sadrži ikakve podatke osim datoteke za skupno podešavanje, postavke se možda neće ispravno spremiti.
- Ako ste datoteku skupnog podešavanja s drugog projektor spremili na USB memoriju, izbrišite datoteku ili joj promijenite naziv. Funkcija skupnog podešavanja ne može prebrisati datoteku skupnog podešavanja.
- Naziv datoteke za skupno podešavanje je PJCONFDATA.bin. Ako želite promijeniti naziv datoteke, dodajte tekst nakon PJCONFDATA. Ako naziv datoteke promijenite na bilo koji drugi način, projektor neće moći prepoznati datoteku na ispravan način.
- Za naziv datoteke možete koristiti samo znakove od jednog bajta.

- 3** Dok držite pritisnutim gumb [Esc], priključite kabel napajanja u projektor.



Kad se indikatori projektor uključe, otpustite gumb [Esc].



Napajanje: plavo - Uključeno/Status: plavo - Uključeno/Lamp: Narančasto - Uključeno/Temp: Narančasto - Uključeno

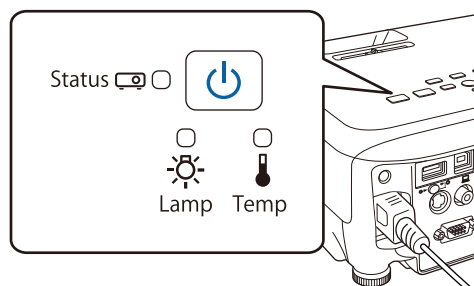
Kad svi indikatori počnu treptati, to znači da se datoteka skupnog podešavanja upravo zapisuje.



Oprez

- Za vrijeme zapisivanja ne odvajajte kabel za napajanje s projektor. Ako se kabel napajanja odspoji, projektor se možda neće moći pokrenuti.
- Za vrijeme zapisivanja datoteke nemojte odspojiti USB memoriju s projektor. Ako dođe do odspajanja USB memorije, projektor se možda neće moći pokrenuti.

Kad zapisivanje normalno završi, projektor će ući u stanje pripravnosti.

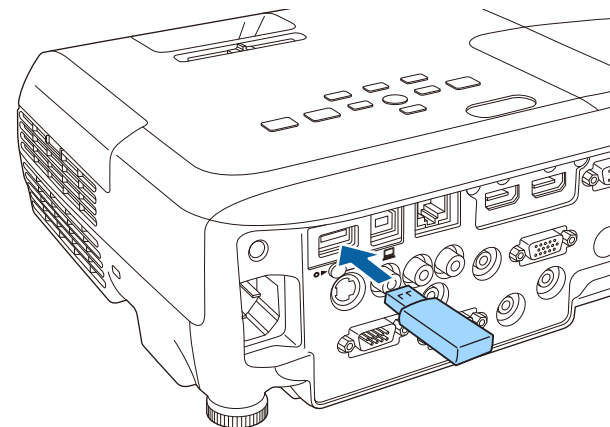


Napajanje: plavo - uključeno

Kad se projektor nalazi u stanju pripravnosti, izvucite USB uređaj za pohranu.

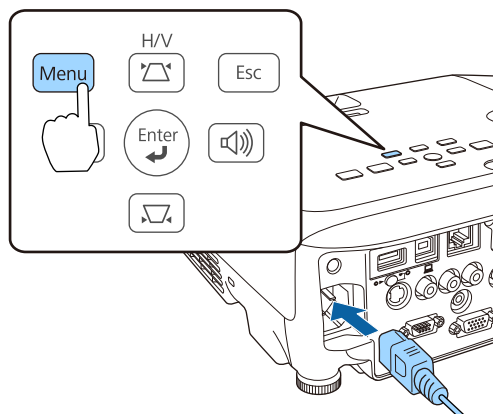
Prenošenje spremljenih postavki na ostale projektore

- 1** Odspojite naponski kabel s projektor i uvjerite se da su svi indikatori na projektoru isključeni.
- 2** Spojite USB memoriju koja sadrži spremljenu datoteku za skupno podešavanje u priključak USB-A na projektoru.

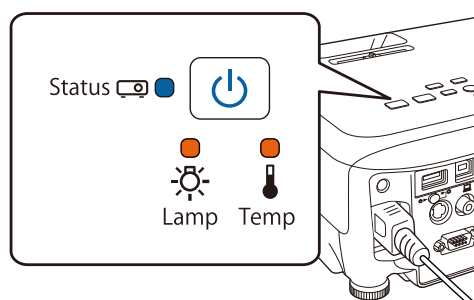


- Kad USB uređaj za pohranu sadrži 1 do 3 vrste datoteka skupnog podešavanja, primjenjuje se datoteka s odgovarajućim brojem modela projektor. Ako ima više datoteka za isti broj modela projektor, postavke se možda neće ispravno postaviti.
- Kad na USB memoriji postoje četiri ili više vrsta datoteka skupnog podešavanja, postavke se možda neće ispravno postaviti.
- Na USB memoriju nemojte pohranjivati nikakve druge podatke osim datoteke skupnog podešavanja. Ako USB memorija sadrži ikakve podatke osim datoteke za skupno podešavanja, postavke se možda neće ispravno postaviti.

- 3** Dok držite pritisnutim gumb [Menu], priključite kabel napajanja u projektor.



Kad se indikatori projektor uključe, otpustite gumb [Menu].



Napajanje: plavo - Uključeno/Status: plavo - Uključeno/Lamp: Narančasto - Uključeno/Temp: Narančasto - Uključeno

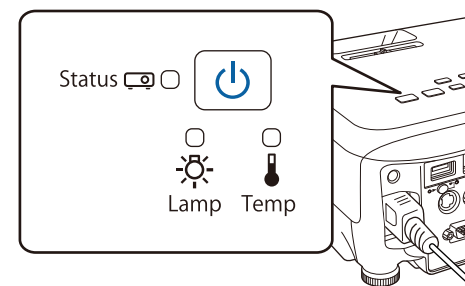
Indikatori će ostati uključeni približno 75 sekundi.

Kad svi indikatori počnu treptati, to znači da se postavke upravo zapisuju.

Oprez

- Za vrijeme zapisivanja postavki nemojte odvajati kabel za napajanje s projektor. Ako se kabel napajanja odspoji, projektor se možda neće moći pokrenuti.
- Za vrijeme zapisivanja postavki nemojte odspojiti USB memoriju s projektor. Ako dođe do odspajanja USB memorije, projektor se možda neće moći pokrenuti.

- 4** Kad zapisivanje normalno završi, projektor će ući u stanje pripravnosti.



Napajanje: plavo - uključeno

Kad se projektor nalazi u stanju pripravnosti, izvucite USB uređaj za pohranu.

Postavljanje spajanjem računala i projektor USB kabelom

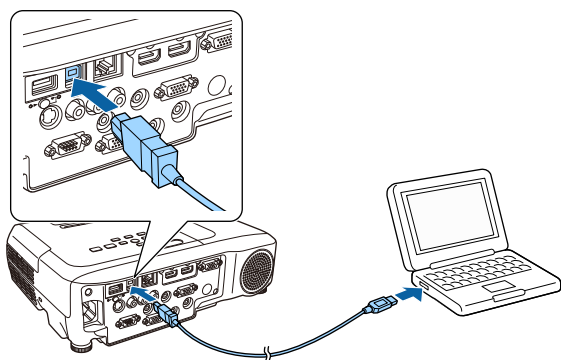


Sljedeći operacijski sustavi podržavaju funkciju skupnog podešavanja.

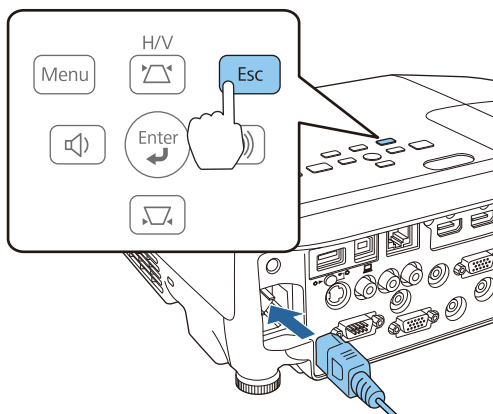
- Windows Vista ili noviji
- Mac OS X 10.5.3 ili noviji

Spremanje postavki na računalo

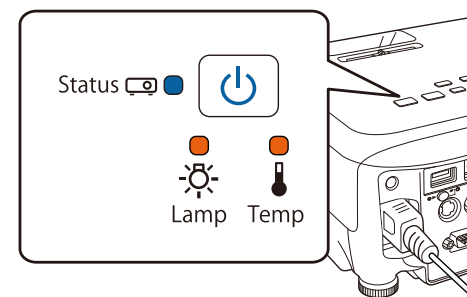
- 1** Odspojite naponski kabel s projektor i uvjerite se da su svi indikatori na projektoru isključeni.
- 2** USB kabelom povežite USB priključak računala s USB-B priključkom na projektoru.



- 3** Dok držite pritisnutim gumb [Esc], priključite kabel napajanja u projektor.



Kad se indikatori projektor uključe, otpustite gumb [Esc].



Napajanje: plavo - Uključeno/Status: plavo - Uključeno/Lamp: Narančasto - Uključeno/Temp: Narančasto - Uključeno

Računalo će projektor prepoznati kao uklonjiv disk.

- 4** Otvorite uklonjivi disk i spremite datoteku skupnog podešavanja (PJCONFDATA.bin) na računalo.



Ako trebate promijeniti naziv datoteke za skupno podešavanje, dodajte tekst nakon PJCONFDATA.bin. Ako promijenite dio naziva datoteke koji sadrži PJCONFDATA projektor možda neće moći ispravno prepoznati datoteku.

- 5** Izvršite radnju **"Ukloni USB uređaj"** na računalo i zatim odsvojite USB kabel.

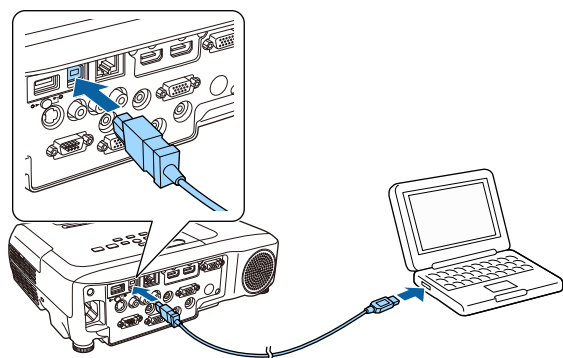


Kad koristite OS X, izvršite radnju **"Ukloni EPSON_PJ"**.

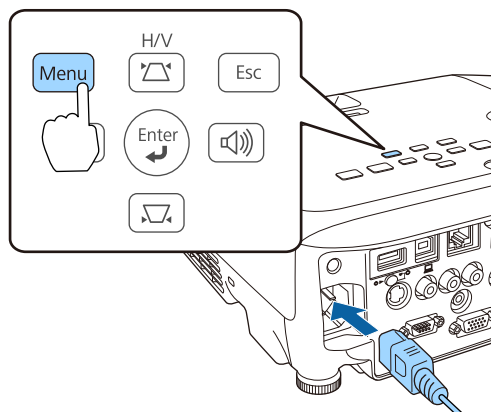
Projektor će ući u stanje pripravnosti.

Prenošenje spremljenih postavki na ostale projektore

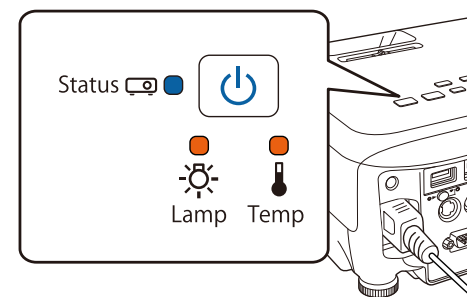
- 1** Odspojite naponski kabel s projektor i uvjerite se da su svi indikatori na projektoru isključeni.
- 2** USB kabelom povežite USB priključak računala s USB-B priključkom na projektoru.



- 3** Dok držite pritisnutim gumb [Menu], priključite kabel napajanja u projektor.



Kad se indikatori projektor uključe, otpustite gumb [Menu].



Napajanje: plavo - Uključeno/Status: plavo - Uključeno/Lamp: Narančasto - Uključeno/Temp: Narančasto - Uključeno

Računalo će projektor prepoznati kao uklonjiv disk.

- 4** Kopirajte datoteku skupnog podešavanja (PJCONFDATA.bin) koju ste spremili na svoje računalo u mapu najviše razine na uklonjivom disku.



Na uklonjivi disk ne kopirajte niti jednu drugu datoteku niti mapu osim datoteke skupnog podešavanja.

- 5** Izvršite radnju **Ukloni USB uređaj** na računalu i zatim odspojite USB kabel.



Kad koristite OS X, izvršite radnju **Ukloni EPSON_PJ**.

Kad svi indikatori počnu treptati, to znači da se postavke upravo zapisuju.











Oprez

Za vrijeme zapisivanja postavki nemojte odvajati kabel za napajanje s projektora. Ako se kabel napajanja odspoji, projektor se možda neće moći pokrenuti.

Kad zapisivanje normalno završi, projektor će ući u stanje pripravnosti.

Ako podešavanje ne uspije

Indikatori vas obavještavaju da se pojavila greška. Provjerite stanje indikatora.

Stanje indikatora	Rješenje
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Lamp: narančasto - brzo trepće Temp: narančasto - brzo trepće</p>	<p>Datoteka skupnog kopiranja je možda neispravna ili USB memorija ili USB kabel nisu ispravno spojeni. Odspojite USB memoriju ili USB kabel, iskopčajte i zatim ponovno ukopčajte kabel napajanja projektora, a zatim pokušajte ponovno.</p>
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Napajanje: plavo - trepće brzo Status: plavo - brzo trepće Lamp: narančasto - brzo trepće Temp: narančasto - brzo trepće</p>	<p>Možda zapisivanje postavki nije uspjelo i možda je nastala pogreška u firmveru projektora. Prestanite koristiti projektor, iskopčajte kabel za napajanje iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p>



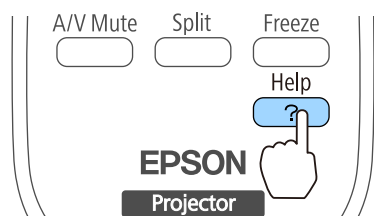
Ispravljanje Problema

U ovom poglavlju objašnjeno je kako možete prepoznati i razriješiti probleme.

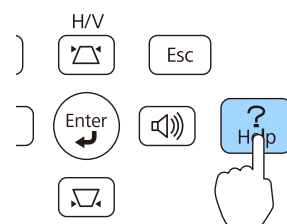
Nastane li problem s projektorom, pritiskom gumba Help prikazuje se zaslon pomoći s korisnim savjetima. Odgovaranjem na pitanja možete riješiti probleme.

- 1** Pritisnite gumb [Help].
Prikazuje se zaslon Pomoć.

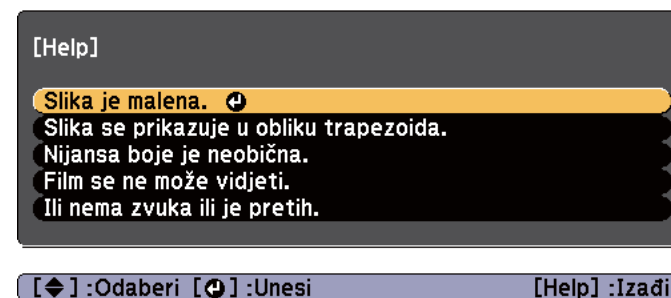
Pomoću daljinskog upravljača



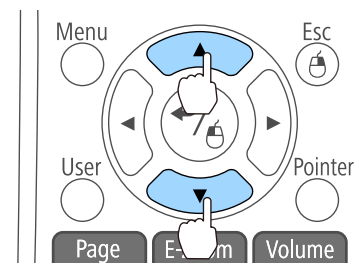
Pomoću upravljačke ploče



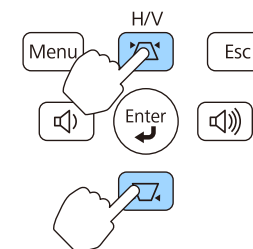
- 2** Odaberite stavku izbornika.



Pomoću daljinskog upravljača

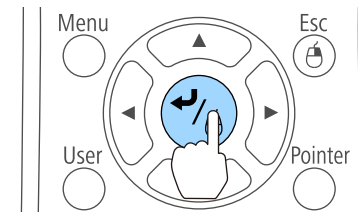


Pomoću upravljačke ploče

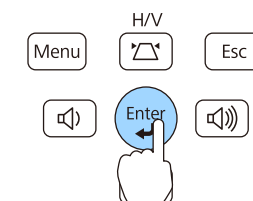


- 3** Potvrdite odabir.

Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



Pitanja i odgovori prikazuju se onako kako je prikazano na donjem zaslonu.

Pritisnite gumb [Help] za izlaz iz izbornika Pomoć.

Slika je malena.

- ❓ Je li vrijednost zumiranja postavljena na najnižu?
· Pomoću kruga za zumiranje promijenite veličinu slike.
- ❓ Je li projektor preblizu zaslonu?
· Odmaknite projektor od zaslona.

[Esc] :Vrati

[Help] :Izađi



Pogledajte sljedeće ako funkcija Pomoć ne ponudi rješenje problema.

☞ "Rješavanje Problema" [str.131](#)

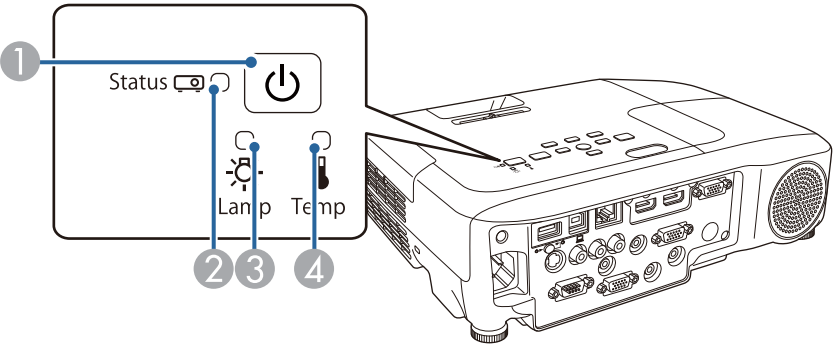
Imate li problema s projektorom, prvo pogledajte pokazivače projektora i pročitajte odjeljak "Signali Pokazivača" u nastavku.

Pogledajte sljedeće ako pokazivači jasno ne pokazuju u čemu bi mogao biti problem.

☛ "Ako pokazivači ne pomognu" [str.135](#)

Signali pokazivača

Projektor ima sljedeća četiri pokazivača koji označavaju stanje rada projektora.






- 1 Pokazivač napajanja





Označava status projektora.
- 2 Pokazivač statusa

Označava status projektora.
- 3 Pokazivač lampe

Označava stanje projekcijske lampe.
- 4 Pokazivač temp.

Označava stanje unutarnje temperature.


















Pokazivači		Status	Objašnjenje
El. napajanje	Status		
 Plavo - upaljen	<input type="checkbox"/> Isključen	Stanje mirovanja	Projektor se napaja električnom energijom. Kada se gumb za uklj./isklj. [⏻] pritisne u ovom stanju, projekcija se pokreće.
		Status mrežnog praćenja	Projektor se prati i kontrolira putem mreže (kada je Način na čekanju postavljen na Komunik. uklj.). Ako je kabel za napajanje odvojen, treptat će plavi pokazivač napajanja.
 Plavo - upaljen	 Plavo - bljeska	Status zagrijavanja	Ovo je status na snazi odmah nakon paljenja projektora. Zagrijavanje traje otprilike 30 nakon paljenja lampe. U ovom statusu ne možete isključiti projektor, čak ni pritiskom gumba za uklj./isklj. [⏻].

















Pokazivači		Status	Objašnjenje
El. napajanje	Status		
 Plavo - upaljen	 Plavo - bljeska	Status hlađenja	Ovo je status na snazi odmah nakon gašenja projektor. U ovom statusu svi su gumbi onemogućeni.
 Plavo - upaljen	 Plavo - upaljen	Normalni status	Projektor radi (projicira).






U sljedećoj tablici opisani su signali pokazivača i ponuđena rješenja za ispravljanje problema.

Ako su svi pokazivači ugašeni, provjerite jeste li ispravno priključili kabel za napajanje i ima li struje.



Kada iskopčate kabel za napajanje, pokazivač napajanja [⏻] ponekad ostane nakratko uključen, što nije znak neispravnosti.

Pokazivači				Uzrok	Rješenje ili stanje
El. na pajanje	Status	Lampa	Temperatura		
 Isključeno	 Plavo - bljeska	 Narančasto - bljeska	 Isključeno	Unutarnja pogreška	Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.  Popis kontakata za Epson projektor
 Isključeno	 Plavo - bljeska	 Isključeno	 Narančasto - bljeska	Pogr. ventilatora Pogreška senzora	Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.  Popis kontakata za Epson projektor
 Isključeno	 Plavo - bljeska	 Isključeno	 Narančasto - upaljen	Pogr. visoke temp. (Pregrijavanje)	Lampa se automatski isključuje i projekcija se prekida. Pričekajte oko pet minuta. Nakon pet minuta projektor prelazi u stanje mirovanja, provjerite sljedeće dvije stavke: <ul style="list-style-type: none"> • Provjerite jesu li zračni filtar i zračni odvod čisti te da projektor nije postavljen prema zidu. • Ako je zračni filtar začepljen, očistite ga ili zamijenite.  "Čišćenje zračnog filtra" str.147, "Zamjena zračnog filtra" str.152 Ako se problem pojavljuje i nakon provjere gornjih stavki, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.  Popis kontakata za Epson projektor Koristite li projektor iznad 1500 m nadmorske visine, postavite Način velike visine na Uključeno .  "Izbornik Prošireno" str.107

Pokazivači				Uzrok	Rješenje ili stanje
El. na pajanje	Status	Lampa	Temperatura		
 Isključeno	 Plavo - bljeska	 Narančasto - upaljen	 Isključeno	Pogreška lampe Kvar lampe	Provjerite sljedeće: <ul style="list-style-type: none"> Izvadite lampu i provjerite je li napukla. ☞ "Zamjena lampe" str.149 Očistite zračni filter. ☞ "Čišćenje zračnog filtra" str.147
					Ako lampa nije napukla: Ponovno ugradite lampu i uključite napajanje. Ako problem potraje: Prestanite koristiti projektor, izvucite utikač iz utičnice za električno napajanje i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☞ Popis kontakata za Epson projektor Ako je lampa napukla: Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. (Nije moguće projicirati slike dok se lampa ne zamijeni.) ☞ Popis kontakata za Epson projektor Koristite li projektor iznad 1500 m nadmorske visine, postavite Način velike visine na Uključeno . ☞ "Izbornik Prošireno" str.107
				Otvoren pokl. lampe	Provjerite jesu li lampa i njen poklopac ispravno instalirani. Ukoliko lampa i njen poklopac nisu ispravno instalirani, lampa se neće moći upaliti. ☞ "Zamjena lampe" str.149
 Isključeno	 Plavo - bljeska	 Narančasto - bljeska	 Narančasto - bljeska	Pogreška Auto Iris	Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☞ Popis kontakata za Epson projektor
 Isključeno	 Plavo - bljeska	 Narančasto - upaljen	 Narančasto - upaljen	Gr. napaj.	
 Plavo - bljeska	 Pokazivanje ovisno o stanju	 Pokazivanje ovisno o stanju	 Narančasto - bljeska	Upoz. visoke temp.	(To nije problem. No poraste li temperatura, projekcija će se automatski prekinuti.) <ul style="list-style-type: none"> Provjerite jesu li zračni filter i zračni odvod čisti te da projektor nije postavljen prema zidu. Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite. ☞ "Čišćenje zračnog filtra" str.147, "Zamjena zračnog filtra" str.152

Pokazivači				Uzrok	Rješenje ili stanje
El. na pajanje	Status	Lampa	Temperatura		
 Plavo - bljeska	 Pokazivanje ovisno o stanju	 Narančasto - bljeska	 Pokazivanje ovisno o stanju	Zamijenite lampu	Zamijenite je novom lampom.  "Zamjena lampe" str.149 Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Što prije zamijenite lampu novom.














- Pogledajte sljedeće ako projektor ne radi ispravno, iako svi pokazivači pokazuju normalno stanje.
 "Ako pokazivači ne pomognu" [str.135](#)
- Ako se pokazivači nalaze u stanju koje nije navedeno u ovoj tablici, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz utičnice i obratite se prodavaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.
 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Ako pokazivači ne pomognu

Nastane li neki od sljedećih problema, a indikatori ne ponude rješenje, pogledajte stranice koje opisuju pojedini problem.








Problemi u svezi sa slikama

<ul style="list-style-type: none"> • Nema slike Projekcija ne započinje, projekcijsko područje je potpuno crno ili je potpuno plavo. 	 str.136
<ul style="list-style-type: none"> • Ne prikazuju se pokretne slike Pokretne slike projicirane iz računala su crne i ništa se ne projicira. 	 str.137
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcija se automatski prekida 	 str.137
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazuje se poruka "Nije podržano" 	 str.137
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazuje se poruka "Nema signala" 	 str.138
<ul style="list-style-type: none"> • Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane 	 str.138
<ul style="list-style-type: none"> • Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije 	 str.139
<ul style="list-style-type: none"> • Pokazivač miša treperi (samo kada se projicira USB Display) 	 str.139
<ul style="list-style-type: none"> • Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, format zaslona nije odgovarajući ili je slika preokrenuta Prikazuje se samo dio slike, omjeri visine i širine slike nisu ispravni ili slika može izgledati preokrenuta odozgo prema dolje ili slijeva nadesno. 	 str.140
<ul style="list-style-type: none"> • Boje na slici nisu ispravne Cijela slika ima ljubičaste ili zelene tonove, slika je crno-bijela ili su boje blijede. 	 str.140
<ul style="list-style-type: none"> • Slika je tamna 	 str.141

Problemi na početku projekcije

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se ne uključuje 	 str.142
--	--

Ostali problemi

<ul style="list-style-type: none"> • Nema zvuka ili je zvuk suviše tih 	 str.142
<ul style="list-style-type: none"> • U zvuku ima šuma 	 str.143
<ul style="list-style-type: none"> • Nema zvuka iz mikrofona (samo EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H) 	 str.143
<ul style="list-style-type: none"> • Daljinski upravljač ne radi 	 str.144
<ul style="list-style-type: none"> • Želim promijeniti jezik poruka i izbornika 	 str.144
<ul style="list-style-type: none"> • E-pošta se ne prima iako je problem nastao u projektoru 	 str.144
<ul style="list-style-type: none"> • Nije moguće mijenjati postavke pomoću web preglednika 	 str.145

Problemi u svezi sa slikama

Nema slike

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb za uklj./isklj. [⏻]?	Pritisnite gumb za uklj./isklj. [⏻] za uključivanje napajanja.
Jesu li pokazivači ugašeni?	Kabel za napajanje nije ispravno priključen ili nema struje. Ispravno priključite kabel za napajanje projektora. ☛ "Uključivanje projektora" str.39 Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.
Je li funkcija A/V bez tona aktivna?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za poništavanje opcije A/V bez tona. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.71
Je li kliznik za isključivanje slike/zvuka zatvoren?	Slike se neće prikazivati ako je kliznik za isključivanje slike/zvuka makar malo zatvoren. Do kraja otvorite kliznik za isključivanje slike/zvuka. ☛ "Sprijeda/Gore" str.12
Jesu li postavke u izborniku Konfiguriranje ispravne?	Poništite sve postavke. ☛ Poništi - Poništi sve str.120
Je li slika za projiciranje potpuno crna? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Neki slikovni signali, npr. čuvari zaslona, mogu biti potpuno crni.
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Videosignal str.104
Je li USB kabel ispravno spojen? (Samo kada se projicira USB Display)	Provjerite je li USB kabel ispravno spojen. Ponovno ga priključite ako nije priključen ili je priključen nepravilno.
Prikazuje li se Windows Media Center u punom zaslonu? (Samo kada se projicira koristeći USB Display ili mrežnu vezu)	Kada se Windows Media Center prikazuje u punom zaslonu, ne možete projicirati koristeći USB Display ili mrežnu vezu. Smanjite veličinu zaslona.
Je li aplikacija koja koristi funkciju Windows DirectX prikazana? (Samo kada se projicira koristeći USB Display ili mrežnu vezu)	Aplikacije koje koriste funkciju Windows DirectX možda neće ispravno prikazivati slike.

Ne prikazuju se pokretne slike

Uzrok	Rješenje
Prikazuje li se računalna slika na LCD-zaslonu i monitoru? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom)	Promijenite slikovni signal iz računala samo na vanjski izlaz. Provjerite dokumentaciju vašeg računala ili se obratite proizvođaču računala.
Je li sadržaj pokretne slike koju pokušavate projicirati zaštićen autorskim pravima?	Projektor možda neće moći projicirati pokretne slike sa zaštićenim autorskim pravima koje se reproduciraju na računalu. Više pojedinosti možete potražiti u korisničkom priručniku priloženom uz projektor i tako dalje.

Projekcija se automatski prekida

Uzrok	Rješenje
Je li Način mirovanja , Vrijeme pokl. leće ili Tajmer A/V utišav. postavljen na Uključeno ?	<p>Ako je bilo koja opcija postavljena na Uključeno, napajanje se automatski isključuje u sljedećim situacijama.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kada je Način mirovanja postavljen na Uključeno: ako se određeno vrijeme ne izvode nikakve radnje i nema ulaznog signala slike. • Kada je Vrijeme pokl. leće postavljeno na Uključeno: ako je prošlo otprilike 30 minuta od zatvaranja kliznika za isključivanje slike/zvuka. • Kada je Tajmer A/V utišav. postavljen na Uključeno: ako je prošlo otprilike 30 minuta od aktiviranja funkcije Isključivanje zvuka/slike. <p>Kako biste onemogućili automatsko gašenje projektor, sve gore navedene opcije trebaju biti podešene na Isključeno.</p> <p>☛ "Izbornik ECO" str.118</p>
Je li računalno u načinu rada s uštedom energije?	Ukoliko je računalno u načinu rada s uštedom energije i određeno vrijeme se ne izvode nikakve radnje, slika može nestati. Za ponovni prikaz slike, izvedite bilo kakvu radnju na računalu.

Prikazuje se poruka "Nije podržano"

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	<p>Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu.</p> <p>☛ Signal - Videosignal str.104</p>
Odgovaraju li razlučivost i učestalost osvježavanja signala načinu rada? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	<p>U dokumentaciji računala pročitajte kako promijeniti razlučivost i učestalost osvježavanja izlaznog signala iz računala.</p> <p>☛ "Podržani Prikazi Monitora" str.166</p>

Prikazuje se poruka "Nema signala"

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Uključivanje projektor" str.39
Je li odabran ispravan priključak?	Promijenite sliku pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.41
Jeste li uključili računalo ili izvor videosignala?	Uključite uređaj.
Šalju li se slikovni signali u projektor? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom)	Ako se slikovni signali šalju samo na LCD monitor računala ili pomoćni monitor, morate promijeniti izlaz na vanjsko odredište te na monitor računala. Kod nekih modela računala, kada se slikovni signali pošalju na vanjski izlaz, više se ne prikazuju na LCD-monitoru ili pomoćnom monitoru. Uspostavi li se veza dok su projektor ili računalo uključeni, možda neće raditi Fn tipka (funkcijska tipka) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite računalo i projektor, a zatim ih ponovno uključite. ☛ "Uključivanje projektor" str.39 ☛ Dokumentacija računala
Je li računalo u načinu rada s uštedom energije?	Ukoliko je računalo u načinu rada s uštedom energije i određeno vrijeme se ne izvode nikakve radnje, slika može nestati. Za ponovni prikaz slike, izvedite bilo kakvu radnju na računalu.

Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane

Uzrok	Rješenje
Je li Auto V-geometrija postavljena na Isključeno ?	Postavljanjem na Uključeno omogućava se Auto V-geometrija. ☛ Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija - Auto V-geometrija str.106 Koristite li projektor s isključenom postavkom, ručno namjestite projiciranu sliku. ☛ "Ručno ispravljanje" str.48
Je li fokus ispravno namješten?	Okrenite regulator fokusa za njegovo namještanje. ☛ "Ispravljanje fokusa" str.52
Je li projektor na ispravnoj udaljenosti?	Nalazi li se projektor izvan preporučene udaljenosti? Postavite ga na preporučenu udaljenost. ☛ "Veličina Zaslona i Udaljenost zaslona" str.156
Je li vrijednost podešavanja Geometrija slike prevelika?	Smanjite kut projekcije kako biste smanjili ispravljanje Geometrije slike. ☛ "Namještanje položaja slike" str.52

Uzrok	Rješenje
Je li došlo do kondenzacije na objektivu?	Ako se projektor naglo prenese iz hladnoga na toplo ili ako se naglo promijeni temperatura okruženja, na površini objektiva može doći do kondenzacije, što može izazvati zamućenje slike. Ostavite projektor u prostoriji jedan sat prije nego ga počnete koristiti. Ako se na objektivu pojavi kondenzacija, isključite projektor i pričekajte da nestane.

Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Videosignal str.104
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Spajanje opreme" str.28
Koristite li produžni kabel?	Koristite li produžni kabel, električne smetnje mogu utjecati na signal. Koristite kabele priložene uz projektor kako biste saznali je li problem u produžnom kabelu.
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani Prikazi Monitora" str.166 ☛ Dokumentacija računala
Jesu li postavke Sinkronizacija i Praćenje ispravno podešene? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču ili gumb [↶] na upravljačkoj ploči da biste izveli automatsko namještanje. Ako slike nisu ispravno podešene čak i nakon automatskog podešavanja, možete ih također podesiti u izborniku Konfiguriranje. ☛ Signal - Praćenje, Sinkronizacija str.104
Je li odabrana opcija Premjesti slojeviti prozor ? (Samo kada se projicira USB Display)	Kliknite Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx postavke i zatim uklonite oznaku iz potvrdnog okvira Premjesti slojeviti prozor .

Pokazivač miša treperi (samo kada se projicira USB Display)

Uzrok	Rješenje
Je li odabrano Učinite pokrete pokazivača miša gladićim ?	Kliknite Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx postavke , a zatim označite potvrdni okvir Učinite pokrete pokazivača miša gladićim . (To nije dostupno za Windows 2000.) Za Windows Vista/7, kada je odabrana ova opcija, Windows Aero je onemogućen.

Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, format nije odgovarajući ili je slika preokrenuta

Uzrok	Rješenje
Projicira li se računalna slika u širokom formatu? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Razlučivost str.104
Povećava li E-Zoom i dalje sliku?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču da biste poništili E-Zoom. ☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.73
Je li položaj slike ispravno podešen?	Pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču ili gumb [Enter] na upravljačkoj ploči za automatsko namještanje slike s računala koje se projicira. Ako slike nisu ispravno podešene čak i nakon automatskog podešavanja, možete ih također podesiti u izborniku Konfiguriranje. Osim signala slika iz računala, možete podesiti i ostale signale za vrijeme projiciranja namještanjem postavke u izborniku Konfiguriranje. ☛ Signal - Položaj str.104
Je li računalno konfigurirano za dvostruki zaslon? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Ako se u značajci Svojstva prikaza na Upravljačkoj ploči računala aktivira dvostruki zaslon, projicirat će se samo polovica slike s računalnog zaslona. Za prikaz cijele slike s računalnog zaslona isključite prikaz preko dvostrukog zaslona. ☛ Dokumentacija grafičkog upravljačkog programa računala
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Namjestite računalno tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani Prikazi Monitora" str.166 ☛ Dokumentacija računala
Je li način projekcije ispravan?	Ovisno o tome kako je projektor postavljen, način projekcije namjestite uz pomoć jedne od sljedećih opcija: Prednja, Prednja/strop, Stražnja, Stražnja/strop . ☛ Prošireno - Projekcija str.107 ☛ "Načini postavljanja" str.24

Boje na slici nisu ispravne

Uzrok	Rješenje
Jesu li postavke signala prilagođene signalima iz priključenog uređaja?	Prilagodite sljedeće postavke prema signalu priključenog uređaja: <ul style="list-style-type: none"> • Kada slika dolazi s računala spojenog na priključak Computer. ☛ Signal - Ulazni signal str.104 • Kada slika dolazi s uređaja spojenog na Video ili S-Video priključak. ☛ Signal - Videosignal str.104

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavku Svjetlina u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Svjetlina str.103
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. Uvjerite se da nema iskopčanih kabela i da nema slabih kontakata u kabelima. ☛ "Spajanje opreme" str.28
Je li ispravno namješten <u>kontrast</u> ??	Namjestite postavku Kontrast u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Kontrast str.103
Je li podešavanje boje ispravno namješteno?	Namjestite postavku Podešavanje boje na izborniku Konfiguracija. ☛ Slika - Podešavanje boje str.103
Jesu li ispravno namješteni zasićenje boje i nijansa? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Namjestite postavke za Zasićenje boje i Nijansa u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Zasićenje boje, Nijansa str.103

Slika je tamna

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavke za Svjetlina i Potrošnja energije u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Svjetlina str.103 ☛ ECO - Potrošnja energije str.118
Je li ispravno namješten <u>kontrast</u> ??	Namjestite postavku Kontrast u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Kontrast str.103
Je li potrebno zamijeniti lampu?	Kada je potrebno zamijeniti lampu, slika će postati tamnija, a kvaliteta boje lošija. Kada se to dogodi, zamijenite staru lampu novom. ☛ "Zamjena lampe" str.149
Koristite li projektor na velikoj nadmorskoj visini ili na lokaciji s visokom temperaturom?	Zaslon se može zatamniti pri korištenju na velikoj nadmorskoj visini ili na lokaciji s visokom temperaturom. Iako sada ne možete promijeniti postavke za Potrošnju energije , možete nastaviti s upotrebom projektor.
Nalazi li se projektor izvan preporučene udaljenosti?	Ukoliko je udaljenost projiciranja prevelika, slika postaje tamnija. Postavite ga na preporučenu udaljenost. ☛ "Veličina Zaslona i Udaljenost zaslona" str.156

Problemi na početku projekcije

Projektor se ne uključuje

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb za uklj./isklj. [⏻]?	Pritisnite gumb za uklj./isklj. [⏻] za uključivanje napajanja.
Jesu li pokazivači ugašeni?	Kabel za napajanje nije ispravno priključen ili napajanje nije potpuno. Iskopčajte, a potom ponovno ukopčajte kabel za napajanje. ☛ "Uključivanje projektora" str.39 Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.
Pale li se i gase pokazivači kada dodirnete kabel za napajanje?	Vjerojatno postoji slab kontakt u kabelu za napajanje ili je kabel neispravan. Ponovno priključite kabel za napajanje. Ako time ne riješite problem, prestanite koristiti projektor, iskopčajte kabel za napajanje iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ Popis kontakata za Epson projektor
Je li Zaključ. upr. ploče postavljeno na Potpuno zaklj.?	Pritisnite gumb za uklj./isklj. [⏻] na daljinskom upravljaču. Ne želite li koristiti Zaključ. upr. ploče , promijenite postavku na Isključeno . ☛ Postavke - Zaključ. upr. ploče str.106
Je li daljinsko upravljanje ograničeno?	Provjerite Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.106

Ostali problemi

Nema zvuka ili je zvuk suviše tih

Uzrok	Rješenje
Provjerite je li audio/video kabel dobro pričvršćen u projektoru i u audio izvoru.	Iskopčajte kabel iz ulaza Audio, a zatim ga ponovno ukopčajte.
Je li glasnoća projektora ili priključenog uređaja postavljena na minimalnu?	Namjestite glasnoću tako da čujete zvuk. ☛ Postavke - Glasnoća str.106 ☛ "Namještanje glasnoće" str.53

Uzrok	Rješenje
Je li Ulaz.jač.zvuka mik. postavljena na maksimum?	Smanjite Ulaz.jač.zvuka mik. ☛ Postavke - Ulaz.jač.zvuka mik. str.106
Je li funkcija A/V bez tona aktivna?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za poništavanje opcije A/V bez tona. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.71
Ima li kabel za zvuk natpis "No resistance"?	Kada koristite kupljeni kabel za zvuk, na njemu mora pisati "Nema otpora".
Je li spojeno HDMI kabelom?	Ako nema zvuka kada povežete HDMI kabelom, namjestite priključeni uređaj na PCM izlaz.
Je li odabrana opcija Preusmjeri zvuk iz projektora? (Samo za projekcije u USB Display, za projekcije jednog zaslona u EasyMP Network Projection ili jednog zaslona u EasyMP Multi PC Projection.)	Kliknite Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx postavke i zatim odaberite Preusmjeri zvuk iz projektora . Za vrijeme projekcije u EasyMP Network Projection ili EasyMP Multi PC Projection: u softveru koji koristite, odaberite Preusmjeri zvuk iz projektora na kartici Izlaz zvuka pod Podesiti opcije .

U zvuku ima šuma (kada vršite projekciju EasyMP Network Projection, EasyMP MultiPC Projection, USB Display ili Quick Wireless Connection)

Uzrok	Rješenje
Je li glasnoća na računalu postavljena na najveću, a na projektoru na najmanju glasnoću?	Ako je glasnoća na računalu postavljena na najveću, a na projektoru na najmanju glasnoću, može se javiti neuravnoteženost zvuka. Pojačajte glasnoću na računalu i smanjite glasnoću na projektoru.

Nema zvuka iz mikrofona (samo za EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)

Uzrok	Rješenje
Je li mikrofonski kabel ispravno priključen?	Iskopčajte kabel iz ulaznog priključka za Mikrofon (Mic), a zatim ga ponovno ukopčajte. ☛ "Povezivanje vanjske opreme" str.33
Je li ulazna jačina zvuka postavljena pretiho?	Podesite jačinu zvuka za ulaz mikrofona tako da čujete zvuk. ☛ Postavke - Ulaz.jač.zvuka mik. str.106
Je li Plug-in napajanje točno podešeno?	Kada koristite kondenzatorski mikrofonski uređaj, na izborniku postavite Plug-in napajanje na On. ☛ Prošireno - A/V postavke - Plug-in napajanje str.107

Daljinski upravljač ne radi

Uzrok	Rješenje
Je li odašiljač signala daljinskog upravljača usmjeren prema senzoru daljinskog prijemnika na projektoru tijekom rada?	Usmjerite daljinski upravljač prema daljinskom prijemniku. ☛ "Radni raspon daljinskog upravljača" str.22
Je li daljinski upravljač previše udaljen od projektora?	Radni raspon daljinskog upravljača je oko šest metara. ☛ "Radni raspon daljinskog upravljača" str.22
Je li daljinski prijemnik obasjan sunčevom svjetlošću ili snažnom fluorescentnom rasvjetom?	Postavite projektor na mjesto gdje snažna svjetlost neće obasjavati daljinski prijemnik. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.106
Je li odabrana ispravna postavka za Daljinski prijemnik ?	Provjerite Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.106
Jesu li baterije istrošene ili jeste li baterije ispravno stavili?	Provjerite jesu li baterije ispravno umetnute ili ih prema potrebi zamijenite novima. ☛ "Zamjena baterija daljinskog upravljača" str.21

Želim promijeniti jezik poruka i izbornika

Uzrok	Rješenje
Promijenite postavku jezika.	Namjestite postavku Jezik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Prošireno - Jezik str.107

E-pošta se ne prima iako je problem nastao u projektoru

Uzrok	Rješenje
Je li Način na čekanju namješten na Komunik. uklj. ?	Za korištenje funkcije Obavijest o pošti kada je projektor u mirovanju namjestite opciju Komunik. uklj. u postavci Način na čekanju u izborniku Konfiguriranje. ☛ ECO - Način na čekanju str.118
Je li nastupila kritična pogreška i projektor je iznenada prestao raditi?	Ako neuobičajeno stanje potraje, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ Popis kontakata za Epson projektor
Ima li projektor el. napajanje?	Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.

Uzrok	Rješenje
Je li funkcija Obavijest o pošti ispravno namještena u izborniku Konfiguriranje?	E-poruka s obavijesti o pogrešci šalje s sukladno postavkama u opciji Pošta u izborniku Konfiguriranje. Provjerite da li su ove postavke ispravne. ☞ "Izbornik Pošta" str.116

Nije moguće mijenjati postavke pomoću web preglednika

Uzrok	Rješenje
Jesu li korisnički ID i lozinka ispravni?	Unesite "EPSONWEB" kao korisnički ID. To se ne može promijeniti. Unesite korisnički ID čak i ako je postavka lozinke onemogućena. Unesite postavku znakova za Lozinku web kontrole kao lozinku. Zadana lozinka je "admin".



Održavanje

U ovom poglavlju nalaze se informacije o održavanju kako bi se dugoročno osigurao besprijekoran rad projektora.

Očistite projektor kada se zaprlja ili kada se smanji kvaliteta projicirane slike.



Oprez

Isključite projektor prije čišćenja. U suprotnom, to može uzrokovati strujni udar.

Čišćenje površine projektor

Površinu projektor obrišite mekom krpom.

Ako je površina vrlo prljava, krpu namočite u vodu s malo blagog sredstva za čišćenje suđa, a zatim je dobro iscijedite prije brisanja površine projektor.

Pozor

Za čišćenje površine projektor ne koristite agresivna sredstva kao što su vosak, alkohol i razrjeđivač. Kućište bi moglo promijeniti kvalitetu ili izbljediti.

Čišćenje Objektiva

Krpicom za brisanje naočala oprezno obrišite leću objektiva.



Upozorenje

Za čišćenje prašine i niti s objektiva ne koristite sprejeve koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti uslijed visoke unutarnje temperature lampe.

Pozor

Ne trljajte leću grubim predmetima i zaštitite je od udaraca jer bi se mogla lako oštetiti.

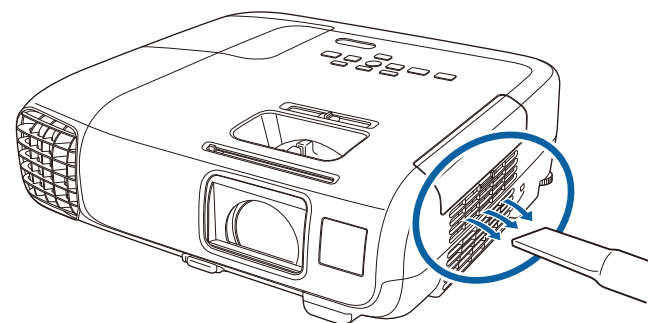
Čišćenje zračnog filtra

Očistite zračni filter i otvor za ulaz zraka kada se prikaže sljedeća poruka.

"Projektor se pregrijava. Provjerite je li otvor za zrak slobodan i očistite ili zamijenite filter zraka."

Pozor

- Nakupi li se prašina na zračnom filtru, temperatura unutar projektor bi mogla porasti, što može prouzročiti poteškoće pri radu i skratiti vijek trajanja optičkog sklopa. Zračni filter očistite odmah nakon što se prikaže poruka.
- Nemojte ispirati zračni filter vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.





- Ako se poruka često prikazuje, čak i nakon čišćenja, tada morate zamijeniti filter za zrak. Zamijenite ga novim zračnim filtrom.
☛ "Zamjena zračnog filtra" [str.152](#)
- Preporučujemo da ove dijelove čistite barem jednom svaka tri mjeseca. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.

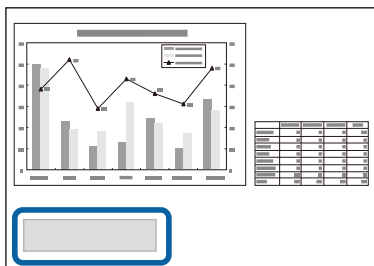
U ovom odjeljku objašnjen je način zamjene lampe i zračnog filtra.

Zamjena lampe

Vrijeme zamjene lampe

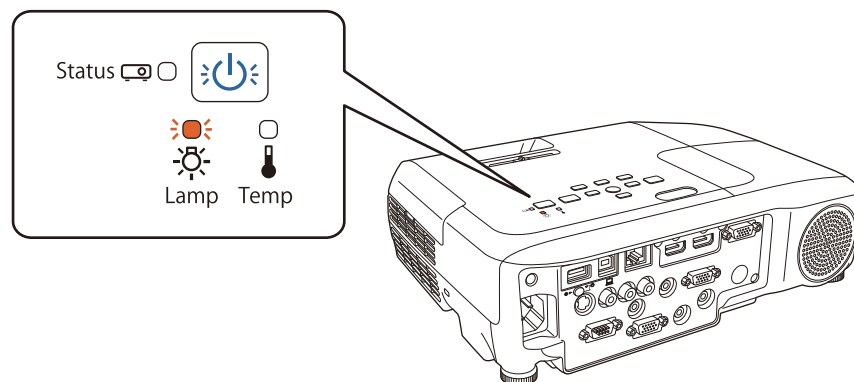
Lampu zamijenite kada:

- Prikazuje se sljedeća poruka.
"Vrijeme je za promjenu lampice. Za kupnju proizvoda, obratite se zastupniku za prodaju Epson projektora ili posjetite www.epson.com."



Poruka se prikazuje 30 sekundi.

- Pokazivač napajanja trepće plavo, a pokazivač lampe narančasto.



- Projicirana slika postane tamna ili se smanji njezina kvaliteta.

Pozor

- Poruka o zamjeni lampe prikazat će se nakon isteka dolje navedenih razdoblja, kako bi se očuvala početna svjetlina i kvaliteta projicirane slike. Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **Normalno**: otprilike 4.900 sati
Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **ECO**: otprilike 9.900 sati
☛ **ECO - Potrošnja energije** [str.118](#)
- Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Nemojte uzastopno isključivati i uključivati projektor. Učestalo uključivanje i isključivanje može skratiti vijek trajanja lampe.
- Ovisno o obilježjima i načinu uporabe lampe, lampa može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka o zamjeni lampe. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.
- Preporučamo uporabu originalnih EPSON lampi. Uporaba lampi koje nisu originalne može utjecati na kvalitetu i sigurnost projiciranja. Jamstvo tvrtke EPSON možda neće pokrivati štete ili kvarove uzrokovane uporabom lampi koje nisu originalne EPSON lampe.

Postupak zamjene lampe

Lampa se može zamijeniti i dok je projektor ovješten na strop.

Upozorenje

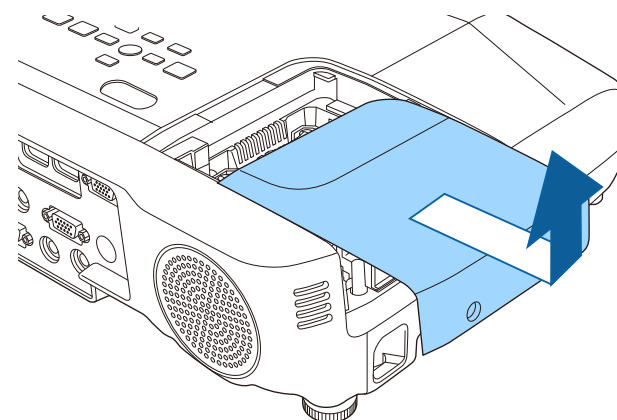
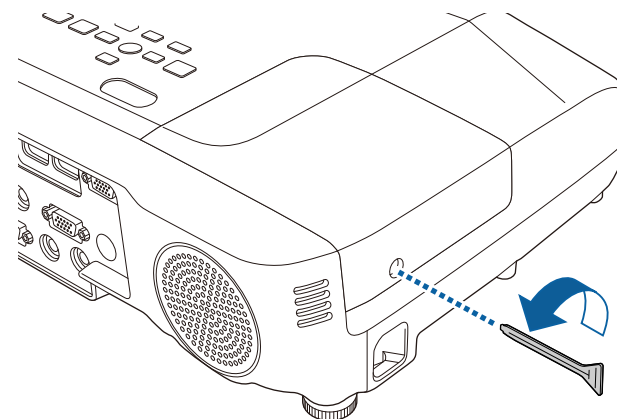
- Ako trebate zamijeniti lampu jer više ne svijetli, postoji mogućnost da je lampa prsnula. Pri zamjeni lampe u projektoru ovješnom na strop, uvijek pretpostavite da je lampa prsnula i stanite pored poklopca lampe, a ne ispod njega. Oprezno skinite poklopac lampe. Budite pažljivi prilikom skidanja poklopca lampe jer krhotine stakla mogu ispasti i prouzročiti ozljede. Ako krhotine stakla dospiju u vaše oči ili usta, odmah se obratite liječniku.
- Nikada ne rastavljajte i ne pravite preinake na lampi. Ako ugradite i koristite preinačenu ili rastavljanu lampu, može doći do požara, strujnog udara ili nezgode.

Oprez

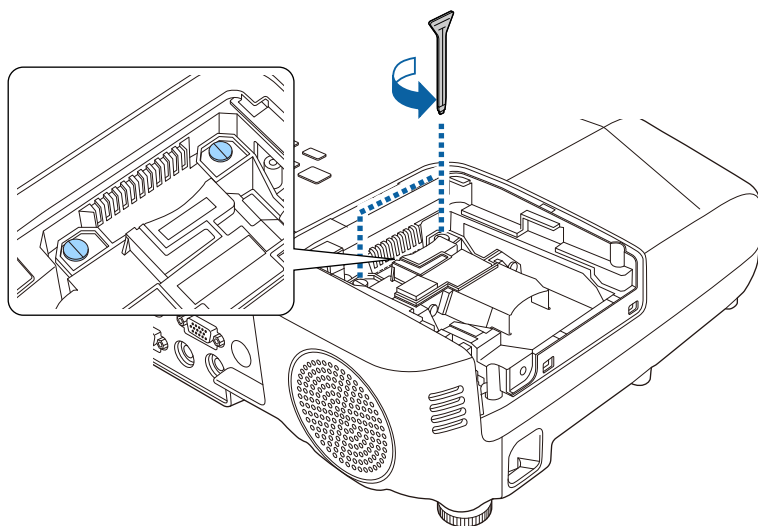
Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi prije skidanja poklopca lampe. Ako je lampa još uvijek vruća, možete se opeći ili na drugi način ozlijediti. Lampa će se dovoljno ohladiti nakon otprilike jedan sat od isključivanja projektor.

- 1** Iskopčajte kabel za napajanje nakon što isključite projektor i nakon što se dvaput oglasi zvučni signal za potvrdu.
- 2** Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi, a zatim skinite poklopac lampe na vrhu projektor.

Odvijte vijak na poklopcu lampe odvijačem priloženim uz novu jedinicu lampe ili odvijačem s križnom glavom. Nakon toga povucite poklopac lampe prema naprijed i podignite ga kako biste ga skinuli.

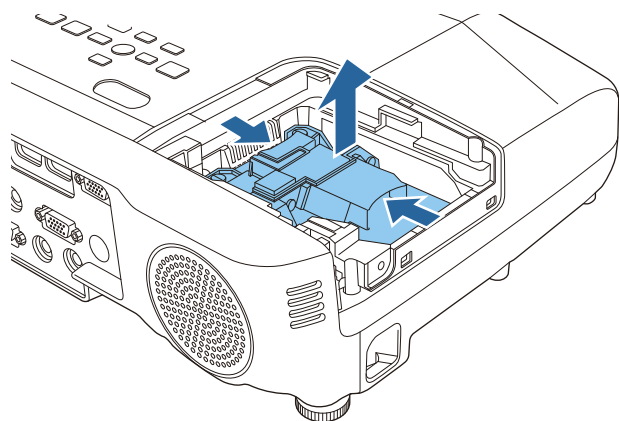


- 3** Odvijte dva vijka za lampu.



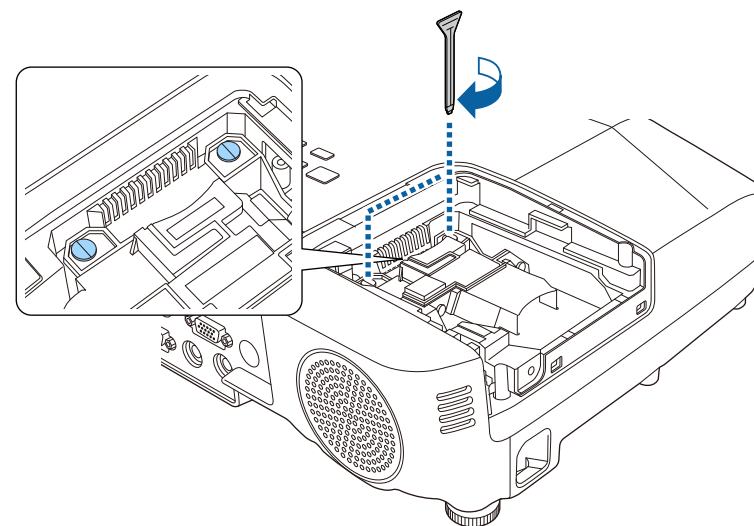
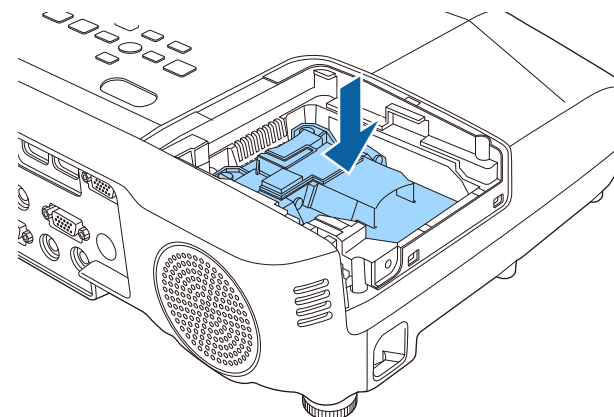
- 4** Uхватite podignuti dio stare lampe i izvadite ju.
Ako je lampa prsnula, zamijenite je ili se za savjet obratite trgovcu.

☛ *Popis kontakata za Epson projektor*

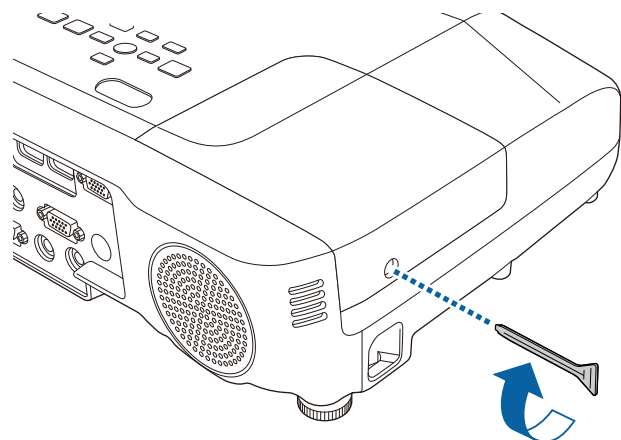


- 5** Ugradite novu lampu.

Stavite novu lampu duž vodilice u ispravnom smjeru tako da sjedne na mjesto, čvrsto je utaknite i kada uskoči, zategnite dva vijka.



- 6** Vratite poklopac lampe.



Pozor

- Provjerite je li lampa sigurno postavljena. Skinete li poklopac lampe, lampa će se automatski isključiti zbog sigurnosti. Ako lampa ili poklopac lampe nisu ispravno postavljeni, lampa se neće uključiti. Prije uporabe se uvjerite da poklopac lampe nije labav ili deformiran.
- Proizvod koristi lampu koja sadrži živu (Hg). Upute o zbrinjavanju i recikliranju možete saznati kod nadležne komunalne službe. Lampu ne bacajte u komunalni otpad.

Poništavanje vremena rada lampe

Projektor bilježi vrijeme rada lampe, a pokazivač će vas obavijestiti kada je potrebno zamijeniti lampu. Nakon zamjene žarulje obavezno poništite postavku Vrijeme lampice koja pokazuje sate rada žarulje u izborniku Poništi.

 **Poništi - Poništi vrijeme lampe** [str.120](#)



Vrijeme lampice poništite tek nakon zamjene lampe. Inače se vrijeme zamjene lampe neće ispravno prikazati.

Zamjena zračnog filtra

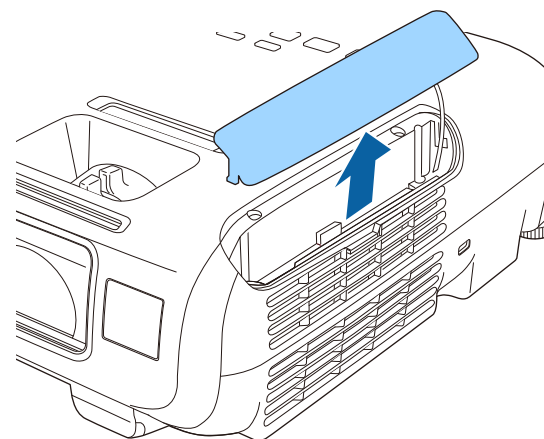
Vrijeme zamjene zračnog filtra

Ako se poruka prikazuje i nakon čišćenja zračnog filtra, zamijenite zračni filter.

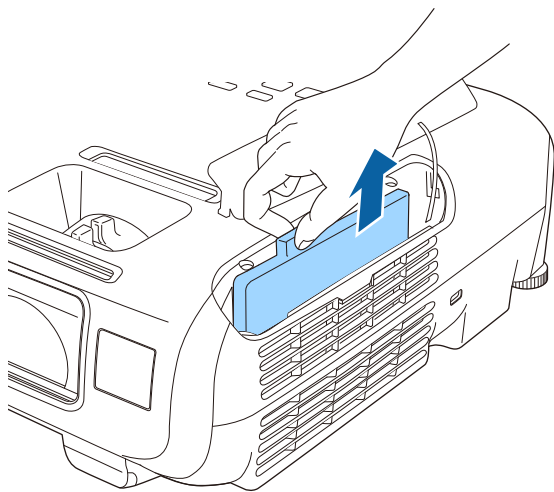
Postupak zamjene zračnog filtra

Zračni filter se može zamijeniti i dok je projektor ovješten na strop.

- 1** Iskopčajte kabel za napajanje nakon što isključite projektor i nakon što se dvaput oglasi zvučni signal za potvrdu.
- 2** Otvorite poklopac zračnog filtra.

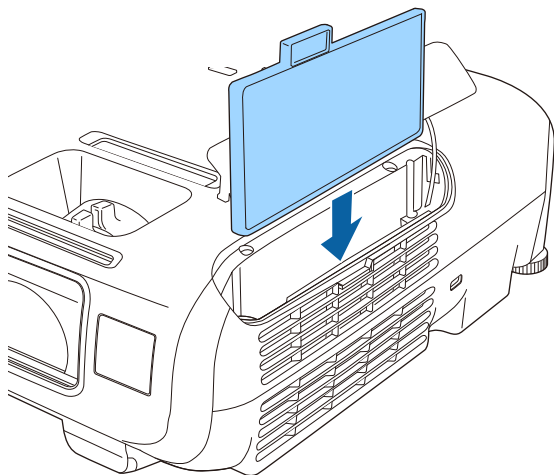


- 3** Izvadite zračni filter.
Uхватите зубач poklopca zračnog filtra i ravno ga povucite van.



4 Stavite novi zračni filter.

Kližite zračni filter s vanjske strane i pritisnite ga dok se čvrsto ne smjesti na predviđeno mjesto.



5 Zatvorite poklopac zračnog filtra.



Rabljene filtre za zrak zbrinite u otpad prema važećim propisima.

Okvir filtra: ABS

Filtar: poliuretanska pjena



Dodaci

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i potrošni pribor. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju. Sljedeći popis dodatne opreme i potrošnog pribora aktualan je od: listopada 2014. Podaci o dodatnoj opremi mogu se mijenjati bez najave, a dostupnost može ovisiti o državi nabave.

Dodatna oprema

Jedinica bežične mreže ELPAP07

Ovime možete projicirati prikaze s računala putem bežične veze.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Služi za brzo uspostavljanje veze jedan na jedan između projektor i računala s instaliranim sustavom Windows.

Kamera za dokumente ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Koristi se za projiciranje slika kao što su knjige, OHP dokumenti ili slajdovi.

Meka torba za nošenje ELPKS67

Mekana torba za nošenje projektor.

Višefunkcionalni zaslon ELPSC26

Ovo je prijenosni višestruki zaslon.

50-inčni prijenosni zaslon ELPSC32

Kompaktan zaslon jednostavan je za nošenje. (Format zaslona [▶](#) 4:3)

60-inčni prijenosni zaslon ELPSC27

80-inčni prijenosni zaslon ELPSC28

100-inčni zaslon ELPSC29

Prijenosni zasloni za namotavanje. (format zaslona 4:3)

70-inčni prijenosni zaslon ELPSC23

80-inčni prijenosni zaslon ELPSC24

90-inčni prijenosni zaslon ELPSC25

Prijenosni zasloni za namotavanje. (format zaslona 16:10)

64-inčni prijenosni zaslon ELPSC31

Prijenosni magnetni zasloni. (format zaslona 4:3)

Računalni kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Računalni kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Računalni kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Komponentni video kabel ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-polni/RCA muški×3)

Služi za priključivanje izvora [komponentnog videa ▶](#).

Stropna cijev (450 mm)* ELPFP13

Stropna cijev (700 mm)* ELPFP14

Služi za montažu projektor na visoki strop.

Stropni nosač* ELPMB23

Služi za montažu projektor na strop.

Zvučnik ELPSP02

Vanjski zvučnik s ugrađenim pojačalom.

* Potrebno je posebno stručno znanje za ovješanje projektor sa stropa. Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.

 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Potrošni pribor

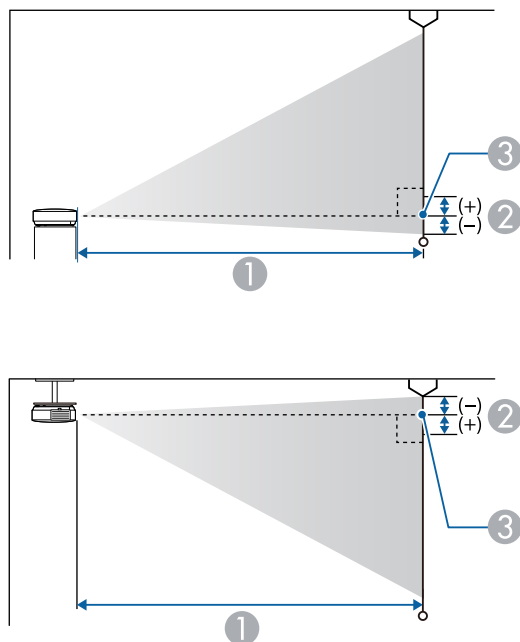
Jedinica lampe ELPLP88

Služi kao zamjena za rabljene lampe.

Zračni filter ELPAF32

Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre.

Udaljenost zaslona (za EB-X30)



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost od sredine objektiva prijemnika do dna zaslona (ili do vrha zaslona, ako je projektor ovješ na strop)
- ③ Sredina objektiva

Jedinica:cm

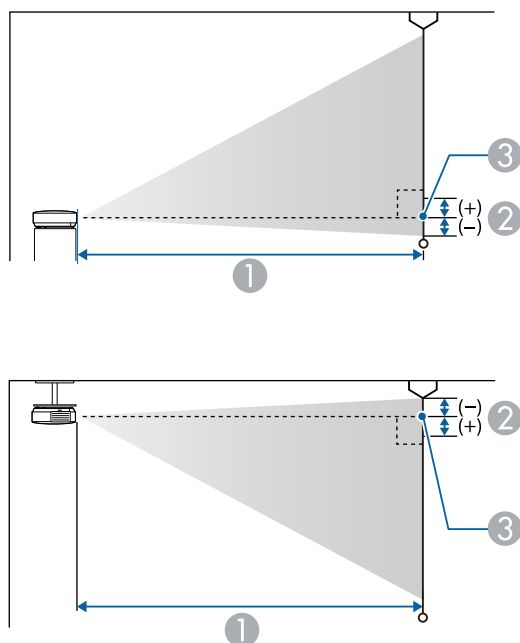
Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
30"	61x46	84 - 101	-5
40"	81x61	113 - 136	-6
50"	100x76	142 - 171	-8

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
60"	120x91	171 - 206	-10
80"	160x120	229 - 275	-13
100"	200x150	287 - 345	-16
150"	300x230	432 - 519	-24
200"	410x300	577 - 693	-32
250"	510x380	722 - 867	-40
300"	610x460	867 - 1041	-48

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
30"	66x37	91 - 110	1
40"	89x50	123 - 148	1
50"	110x62	155 - 186	2
60"	130x75	186 - 224	2
80"	180x100	249 - 300	3
100"	220x120	313 - 376	3
150"	330x190	471 - 566	5
200"	440x250	629 - 755	7
250"	550x310	787 - 945	9
275"	610x340	866 - 1040	10

Udaljenost zaslona (za EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27)



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost od sredine objektiva prijemnika do dna zaslona (ili do vrha zaslona, ako je projektor ovješén na strop)
- ③ Sredina objektiva

Jedinica:cm

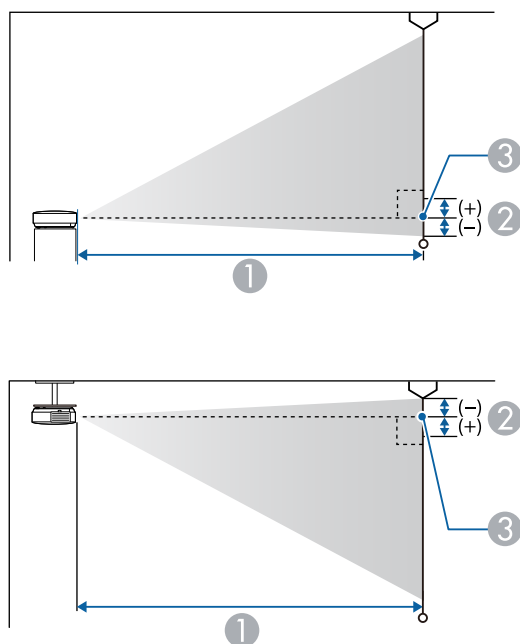
Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
50"	100x76	150 - 180	-8
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

Udaljenost zaslona (za EB-W29)



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost od sredine objektiva prijemnika do dna zaslona (ili do vrha zaslona, ako je projektor ovješ na strop)
- ③ Sredina objektiva

Jedinica:cm

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

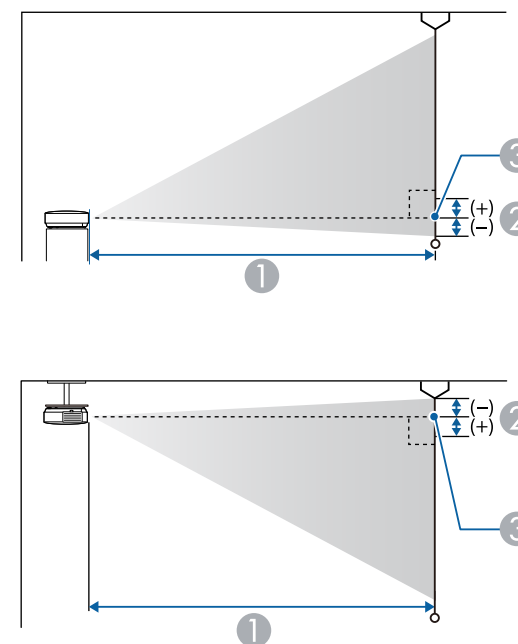
Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
32"	71x40	91 - 109	-2
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
33"	71x44	91 - 110	-4
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Udaljenost zaslona (za EB-S29/EB-S27)



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost od sredine objektiva prijemnika do dna zaslona (ili do vrha zaslona, ako je projektor ovješten na strop)
- ③ Sredina objektiva

Jedinica:cm

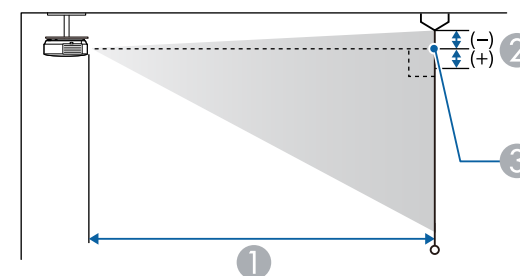
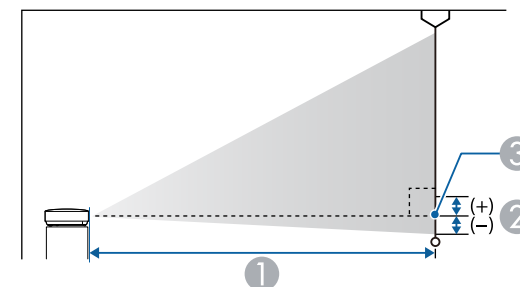
Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Široko
30"	61x46	88 - 119	-5
50"	100x76	147 - 200	-8
60"	120x91	177 - 240	-10

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Široko
70"	142x107	207 - 280	-12
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 401	-17
150"	300x230	446 - 603	-25
200"	410x300	595 - 805	-33

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Široko
28"	62x35	89 - 121	1
30"	66x37	96 - 130	1
50"	110x62	161 - 218	1
60"	130x75	193 - 262	2
70"	155x87	226 - 306	2
80"	180x100	258 - 349	2
100"	220x120	323 - 437	3
150"	330x190	486 - 657	4
200"	440x250	649 - 877	5

Udaljenost zaslona (za EB-965H/EB-945H)



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost od sredine objektiva prijemnika do dna zaslona (ili do vrha zaslona, ako je projektor ovješten na strop)
- ③ Sredina objektiva

Jedinica:cm

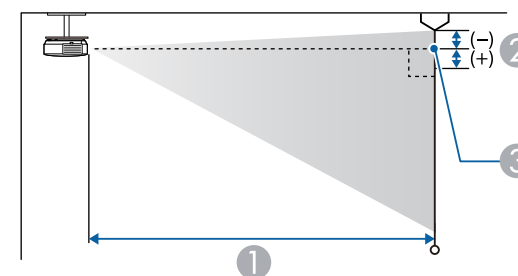
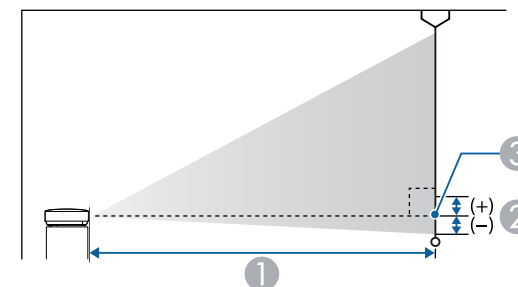
Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6
50"	100x76	140 - 229	-8

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
60"	120x91	169 - 275	-10
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-24
200"	410x300	568 - 923	-32
250"	510x380	711 - 1155	-40
300"	610x460	854 - 1386	-48

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	3
150"	330x190	464 - 754	5
200"	440x250	619 - 1006	7
250"	550x310	775 - 1258	9
275"	610x340	853 - 1384	10

Udaljenost zaslona (za EB-955WH)



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost od sredine objektiva prijemnika do dna zaslona (ili do vrha zaslona, ako je projektor ovisan na strop)
- ③ Sredina objektiva

Jedinica:cm

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-2
50"	100x76	169 - 275	-2

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
60"	120x91	203 - 331	-2
70"	142x107	237 - 386	-3
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
150"	300x230	511 - 831	-6
200"	410x300	682 - 1108	-8
240"	490x370	820 - 1330	-9

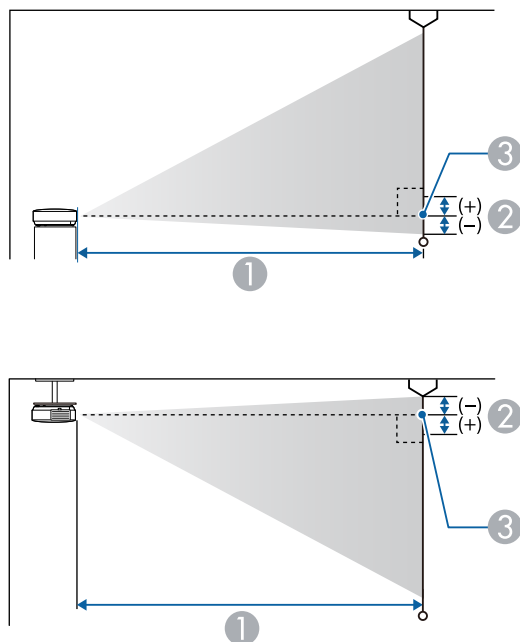
Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
32"	71x40	97 - 159	1
35"	78x44	106 - 174	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
70"	155x87	215 - 350	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	3
150"	330x190	464 - 754	5
200"	440x250	619 - 1006	7
270"	600x340	837 - 1359	9

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
33"	71x44	97 - 159	-1
35"	76x47	103 - 169	-1
40"	86x54	118 - 193	-1
50"	110x67	149 - 243	-2
60"	130x81	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-3
100"	220x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	430x270	603 - 979	-7
280"	600x380	845 - 1371	-9

Udaljenost zaslona (za EB-950WH)



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost od sredine objektiva prijemnika do dna zaslona
(ili do vrha zaslona, ako je projektor ovješn na strop)
- ③ Sredina objektiva

Jedinica:cm

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
30"	61x46	76 - 91	-4
40"	81x61	102 - 122	-6
50"	100x76	127 - 153	-7

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
60"	120x91	153 - 184	-8
80"	160x120	205 - 246	-11
100"	200x150	256 - 308	-14
150"	300x230	385 - 462	-21
200"	410x300	514 - 617	-28
250"	510x380	643 - 771	-35
260"	530x400	668 - 802	-36

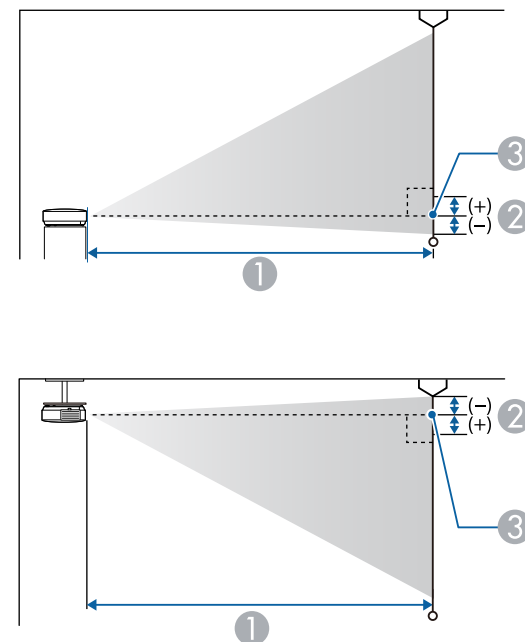
Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
30"	66x37	69 - 83	-2
40"	89x50	92 - 111	-2
50"	110x62	115 - 139	-3
60"	130x75	139 - 167	-3
70"	155x87	162 - 195	-4
80"	180x100	186 - 223	-5
100"	220x120	232 - 279	-6
150"	330x190	349 - 419	-8
200"	440x250	466 - 560	-11
250"	550x310	583 - 700	-14
280"	620x350	653 - 784	-16

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
30"	65x40	67 - 80	-4
35"	76x47	78 - 94	-4
40"	86x54	89 - 108	-5
50"	110x67	112 - 135	-6
60"	130x81	135 - 162	-7
80"	170x110	181 - 217	-10
100"	220x130	226 - 271	-12
150"	320x200	340 - 408	-18
200"	430x270	454 - 545	-24
300"	650x400	681 - 818	-37

Udaljenost zaslona (za EB-940H)



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost od sredine objektiva prijemnika do dna zaslona (ili do vrha zaslona, ako je projektor ovisan na strop)
- ③ Sredina objektiva

Jedinica:cm

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
30"	61x46	72 - 86	-5
40"	81x61	96 - 116	-7
50"	100x76	120 - 145	-9

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
60"	120x91	145 - 174	-10
80"	160x120	194 - 233	-14
100"	200x150	242 - 291	-17
150"	300x230	364 - 438	-26
200"	410x300	486 - 584	-34
250"	510x380	608 - 730	-43
300"	610x460	730 - 877	-51

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
30"	66x37	78 - 94	1
40"	89x50	105 - 126	1
50"	110x62	131 - 158	1
60"	130x75	158 - 190	1
70"	155x87	185 - 222	1
80"	180x100	211 - 254	2
100"	220x120	264 - 317	2
150"	330x190	397 - 477	3
200"	440x250	530 - 636	4
250"	550x310	663 - 796	5
275"	610x340	729 - 875	6

Podržane razlučivosti

Računalni signal (analogni RGB)

Za EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1,2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 samo EB-955WH/EB-950WH/EB-W29.

*2 Kompatibilno samo kada se odabere **Široki** za **Razlučivost** u izborniku Konfiguriranje.

Za EB-S29/EB-S27

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Čak i ako se primaju neki drugi signali osim gore navedenih, slika će se vjerojatno reproducirati. Ali možda neće biti podržane sve funkcije.

Komponentni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozitni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Ulazni signal iz HDMI priključka

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++*1	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA*1	60	1600x1200
WSXGA+*2	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 Osim za EB-S29/EB-S27.

*2 samo EB-955WH/EB-950WH/EB-W29.

Ulazni signal iz MHL priključka (samo za EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

Opći Tehnički Podaci Projektora

Naziv proizvoda		EB-940H/EB-98H/EB-97H	EB-950WH	EB-965H/EB-945H	EB-955WH
Dimenzije		297 (Š) x 89 (V) x 248 (D) mm		297 (Š) x 89 (V) x 273 (D) mm	
Veličina LCD zaslona		0,55"	širina 0,59"	0,63"	širina 0,59"
Način prikazivanja		Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz			
Razlučivost		786.432 XGA (1024 (Š)x 768 (V) točaka)x 3	1.024.000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) točaka) x 3	786.432 XGA (1024 (Š)x 768 (V) točaka)x 3	1.024.000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) točaka) x 3
Namještanje fokusa		Ručno			
Namještanje zumiranja		Ručno (1-1,2)		Ručno (1- 1,6)	
Lampa		UHE žarulja, 200 W br. modela.: ELPLP88			
Maks. snaga zvuka		16 W			
Zvučnik		1			
El. napajanje		100-240 V AC±10%, 50/60 Hz 3,0 - 1,4 A			
Po trošnja energije	100 do 120 V	Rad: 299 W Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 2,3 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,21 W			
	220 do 240 V	Rad: 287 W Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 2,3 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,26 W			
Radna nadmorska visina		Visina 0 do 3.000 m			
Radna temperatura		+5 do +35°C (bez kondenzacije) (visina 0 do 2.286 m) +5 do +30°C (bez kondenzacije) (visina 2.287 do 3.000 m)			
Skladišna temperatura		-10 do +60°C (bez kondenzacije)			
Masa		Oko 2,7 kg		Oko 2,9 kg	

Naziv proizvoda		EB-S29/EB-S27	EB-X29/EB-X27	EB-W29	EB-X30
Dimenzije		297 (Š) x 89 (V) x 244 (D) mm			
Veličina LCD zaslona		0,55"	0,55"	širina 0,59"	0,63"
Način prikazivanja		Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz			
Razlučivost		480.000 SVGA (800 (Š) x 600 (V) točaka) x 3	786.432 XGA (1024 (Š)x 768 (V) točaka)x 3	1.024.000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) točaka) x 3	786.432 XGA (1024 (Š)x 768 (V) točaka)x 3
Namještanje fokusa		Ručno			
Namještanje zumiranja		Digitalno (1-1,35)	Ručno (1-1,2)		
Lampa		UHE žarulja, 200 W br. modela.: ELPLP88			
Maks. snaga zvuka		5 W			
Zvučnik		1			
El. napajanje		100-240 V AC±10%, 50/60 Hz 2,9 - 1,3 A			
Po trošnja energije	100 do 120 V	Rad: 284 W Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 2,3 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,21 W			
	220 do 240 V	Rad: 273 W Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 2,3 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,26 W			
Radna nadmorska visina		Visina 0 do 3.000 m			
Radna temperatura		+5 do +35°C (bez kondenzacije) (visina 0 do 2.286 m) +5 do +30°C (bez kondenzacije) (visina 2.287 do 3.000 m)			
Skladišna temperatura		-10 do +60°C (bez kondenzacije)			
Masa		Oko 2,5 kg	Oko 2,6 kg		

Priključci	Priključak Computer1	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)
	Priključak Computer2	1	
	Video priključak	1	RCA-utičnica
	S-Video priključak	1	Mini DIN 4-polni
	Audio1 priključak	1	Stereo mini konektor
	Audio2 priključak	1	
	Audio-L/R priključak	1	RCA utičnica x 2 (L-R)
	Mic priključak*1	1	Stereo mini konektor
	Priključak Audio Out	1	Stereo mini konektor
	Priključak Monitor Out	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)
	HDMI priključak*2	1	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
	HDMI1 priključak*1	1	
	HDMI2/MHL priključak*1	1	
	USB-A priključak*3	1	USB priključak (Type A)
	USB-B priključak*3, 4	1	USB priključak (Type B)
	LAN priključak*5	1	RJ-45
	RS-232C priključak	1	Mini D-Sub 9-pin (muški)

*1 samo EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H.

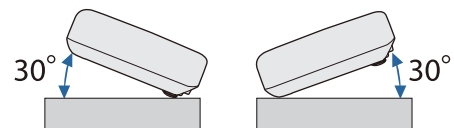
*2 samo EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27.

*3 Podržava USB 2.0. No nije moguće jamčiti da će USB priključci raditi sa svim uređajima koji podržavaju USB.

*4 USB 1.1 nije podržan.

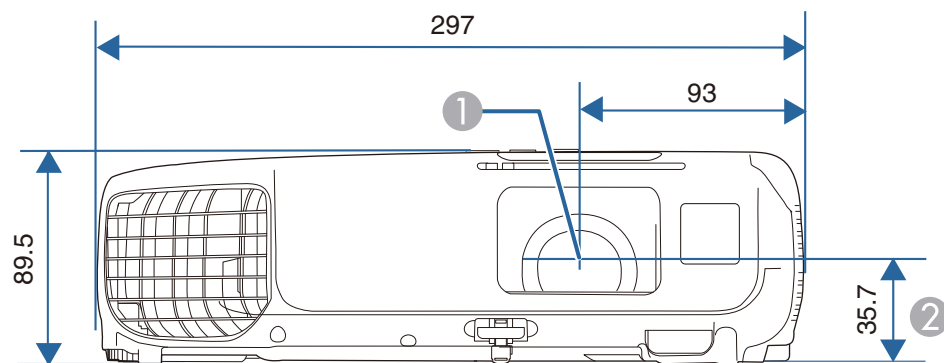
*5 samo EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27.

Kut nagiba

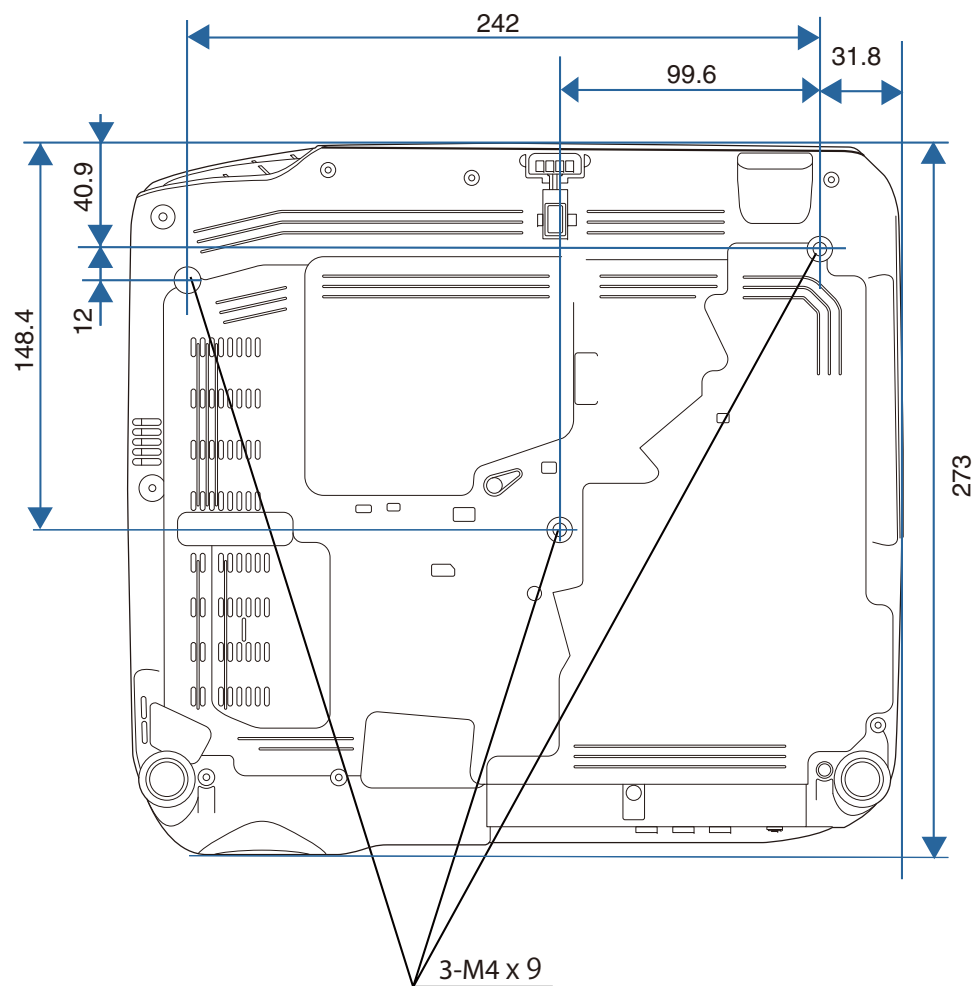


Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 30° , projektor bi se mogao oštetiti i prouzročiti nezgodu.

EB-955WH/EB-965H/EB-945H

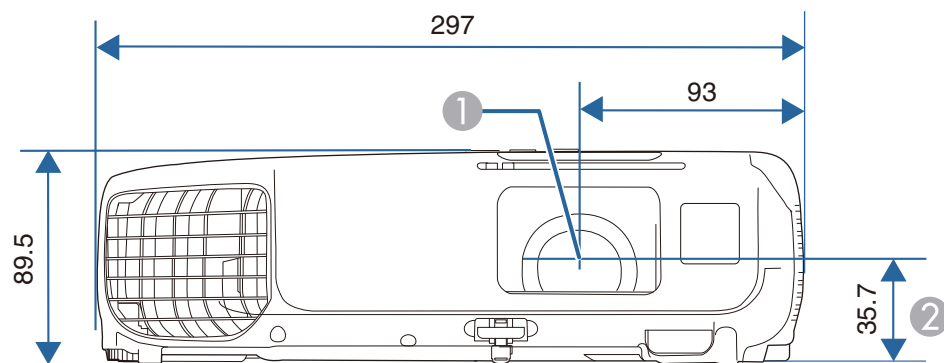


- ① Sredina objektiva
- ② Udaljenost od sredine objektiva do mjesta ugradnje visećeg nosača

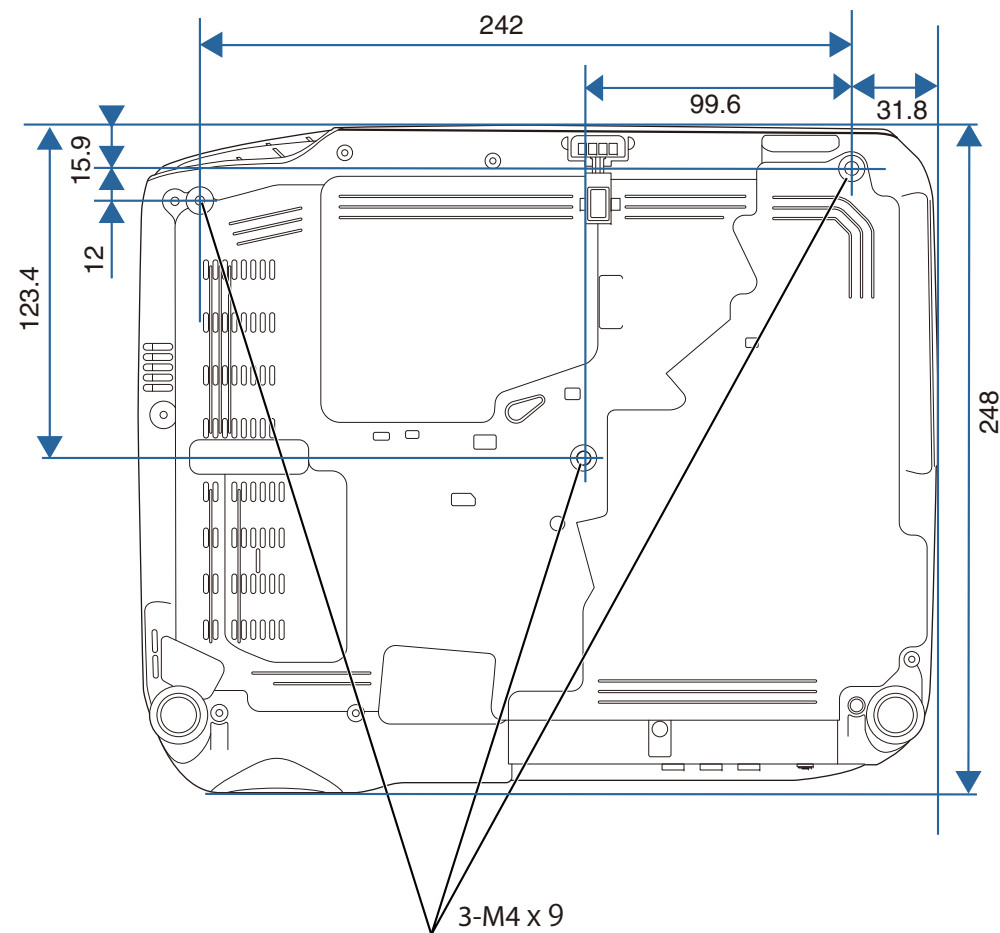


Mjerne jedinice: mm

EB-950WH/EB-940H/EB-98H/EB-97H

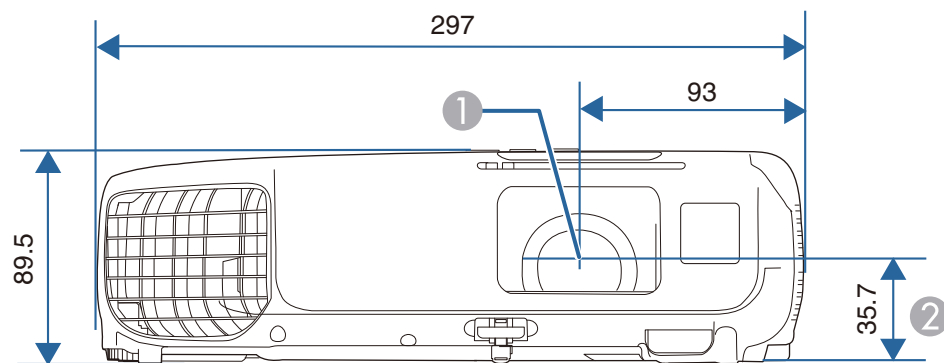


- ① Sredina objektiva
② Udaljenost od sredine objektiva do mjesta ugradnje visećeg nosača

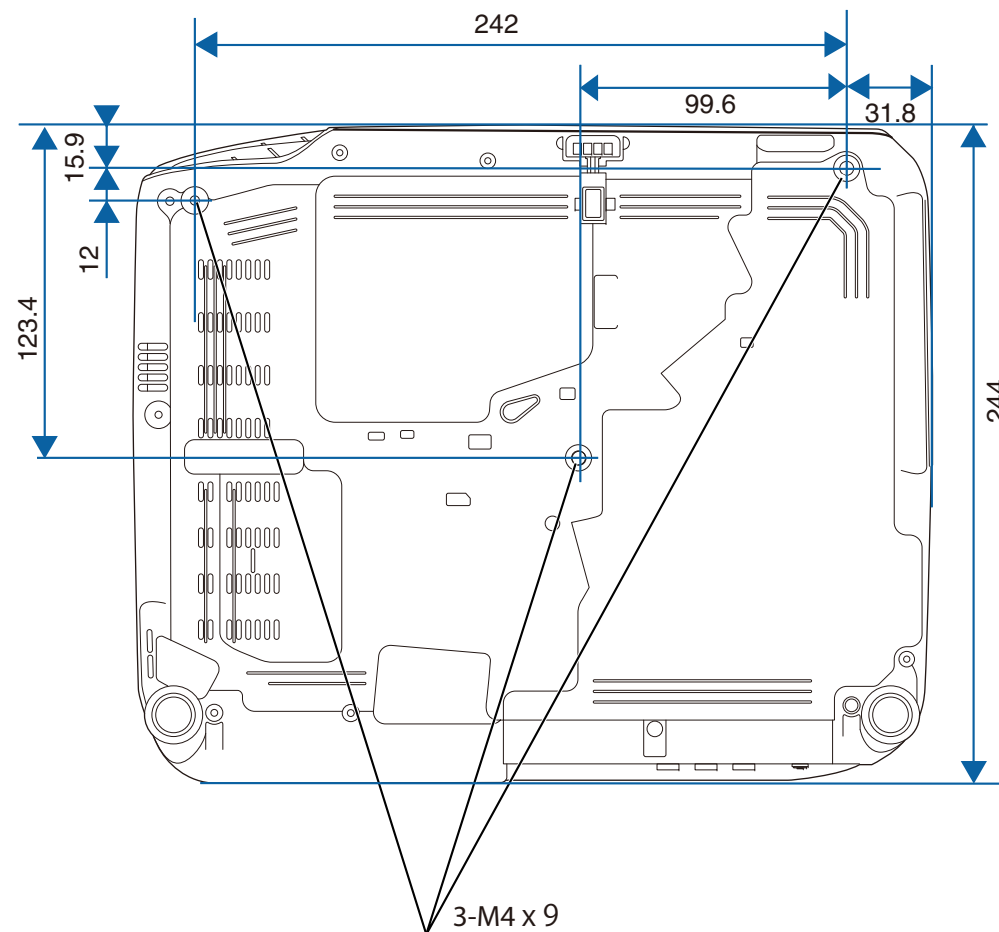


Mjerne jedinice: mm

EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27




- ① Sredina objektiva
- ② Udaljenost od sredine objektiva do mjesta ugradnje visećeg nosača



Mjerne jedinice: mm

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojednosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

Ad hoc način rada	Način rada bežične LAN veze koja komunicira s bežičnim LAN klijentima bez korištenja pristupne točke.
Adresa pristupnika	Poslužitelj (usmjernik) za komuniciranje na mreži (podmreži) podijeljenoj prema <u>maski podmreže</u> ».
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija koju je razvila tvrtka AMX radi korištenja upravljačkih sustava tvrtke AMX s pripadajućim uređajima. Epson je implementirao ovaj protokol i na raspolaganje stavio postavke za omogućavanje ovog protokola (ON). Pojednosti pogledajte na web stranici tvrtke AMX. ☛ http://www.amx.com/
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	Control4 SDDP je tehnologija koju je razvio Control4 kako bi omogućio Control4 upravljačkim sustavima da pribavljaju podatke o uređaju za projektor. Epson je implementirao ovaj protokol i na raspolaganje stavio postavke za omogućavanje ovog protokola (ON). Više pojednosti potražite na internetskoj stranici Control4. ☛ http://www.control4.com/
DHCP	Skraćeno od Dynamic Host Configuration Protocol, ovaj protokol automatski dodjeljuje <u>IP adresu</u> » uređaju povezanom na mrežu.
Format zaslona	Omjer dužine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim verzijama sustava šifriranja HDCP.
HDTV	Kratica od High-Definition Television koja se odnosi na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> • Vertikalna razlučivost 720p ili 1080i i veća (p = = <u>Progresivno</u> », i = <u>Isprepleteno</u> ») • <u>Format zaslona</u> » 16:9
Infrastr. način rada	Način rada bežične LAN veze gdje uređaji komuniciraju preko pristupnih točaka.
IP adr. pristupa	<u>IP adresa</u> » odredišnog računala koja se koristi za obavijesti o greškama u SNMP protokolu.
IP adresa	Broj koji identificira računalo povezano na mrežu.
Isprepleteno	Prijenos informacija potrebnih za stvaranja jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
Komponentni video	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i plavu minus svjetlinu (Cb ili Pb) i crvenu minus svjetlinu (Cr ili Pr).
Kompozitni video	Način kojim se kombinira video signal u komponentu svjetline i komponentu boje za prijenos putem jednog kabela.
Kontrast	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se namještanje kontrasta.
Maska podmreže	Brojčana vrijednost koja definira broj bita korištenih za mrežnu adresu na osnovu IP adrese u podijeljenoj mreži (podmreži).

MHL	Skraćenica za Mobile High-definition Link, standard sučelja za povezivanje namijenjen mobilnim uređajima kao što su pametni telefoni i tableti. Slike se mogu prenositi u visokoj kvaliteti i velikim brzinama, bez komprimiranja digitalnog signala, a usput se i pune priključeni uređaji.
Praćenje	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektoru nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja frekvencije tih signala (broja bregova) naziva se praćenje. Bez ispravnog praćenja na signalu bi se pojavile široke okomite pruge.
Progresivno	Projicira informacije za stvaranje jednog po jednog zaslona, prikazujući sliku za jedan okvir. Iako je broj skeniranih redaka isti, količina treperenja na slikama se smanjuje jer se obim informacija udvostručio u usporedbi s isprepletenim sustavom.
SDTV	Kratica od Standard Definition Television koja se odnosi na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za HDTV  televiziju visoke definicije.
Sinkronizacija	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektoru nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja faza tih signala (relativnog položaja bregova i dolova) naziva se sinkronizacija. Ako se signali ne sinkroniziraju, nastaju treperenje, zamućenje i vodoravne smetnje.
SNMP	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor i upravljanje uređajima poput usmjerivača i računala povezanih na TCP/IP mrežu.
sRGB	Međunarodni standard za intervale boja koji je stvoren kako bi boje koje reproduciraju videouređaji lako mogli obraditi računalni operacijski sustavi i internet. Ako priključeni izvor ima način rada sRGB, namjestite projektor i priključeni izvor signala na sRGB.
SSID	SSID je podatak za identifikaciju za povezivanje na drugi uređaj na bežičnoj mreži. Bežična komunikacija je moguća samo sa uređajima sa istim SSID brojem.
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
S-video	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i komponentu boje (C).
SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1280 (vodoravnih) x 1024 (okomitih) točaka.
Učestalost osvjež.	Element zaslona za emitiranje svjetlosti održava isto osvjetljenje i boju u vrlo kratkom razdoblju. Zbog toga se slika mora više puta skenirati u jednoj sekundi kako bi se osvježio element za emitiranje svjetlosti. Broj osvježavanja u sekundi naziva se učestalost osvježavanja i izražava se u hercima (Hz).
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redudantnih sustava radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Budući da ovaj proizvod nije namijenjen za uporabu u svrhe koje zahtijevaju iznimno veliku pouzdanost i sigurnost, poput zrakoplovne opreme, komunikacijske opreme, opreme za nadzor nuklearnih elektrana ili medicinske opreme vezane uz izravnu medicinsku njegu, vlastitom prosudbom odlučite o prikladnosti ovog proizvoda.

O oznakama

Operacijski sustav Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP
Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8.1

U ovom se priručniku navedeni operativni sustavi odnose na "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" i "Windows 8.1". Osim toga, zbirni naziv Windows može se odnositi na sustave Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 i Windows 8.1, a naziv više verzija sustava Windows može se odnositi na, primjerice Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

U ovom priručniku, gore navedeni operacijski sustavi nazivaju se "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" i "OS X 10.9.x". Osim toga, kolektivni naziv "OS X" odnosi se na sve te sustave.

Opća Napomena:

EPSON je registrirani trgovački znak, EXCEED YOUR VISION, ELPLP i njihovi logotipi su registrirani trgovački znakovi ili trgovački znakovi tvrtke Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS i OS X su trgovački znakovi tvrtke Apple Inc.

App Store je uslužni znak tvrtke Apple Inc.

Google play je zaštitni znak Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i logotip Windows zaštitni su znakovi ili registrirani zaštitni znakovi tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

WPA™ i WPA2™ su registrirani zaštitni znaci organizacije Wi-Fi Alliance.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke HDMI Licensing LLC. 

MHL, MHL logotip i Mobile High-Definition Link trgovački su znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtki MHL i LLC u Sjedinjenim Državama i/ili drugim zemljama.

Crestron i Crestron RoomView registrirani su trgovački znakovi tvrtke Crestron Electronics, Inc.

"QR Code" je registrirani trgovački znak tvrtke DENSO WAVE INCORPORATED.

PJLink je zaštitni znak čija je registracija u tijeku ili je već registriran u Japanu, Sjedinjenim Američkim Državama i drugim državama i regijama.

Svi ostali trgovački znakovi vlasništvo su njihovih odgovarajućih vlasnika i koriste se samo u identifikacijske svrhe.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

A			
A/V bez tona	71		
Adresa e-pošte	116		
Adresa pristupnika	113, 115		
AMX Device Discovery	117		
Audio1 priključak	14		
Audio2 priključak	14		
Audio-L/D priključak	14		
Auto Iris	54, 104		
Auto. V-geometrija	106		
Autom. postavljanje	104		
B			
Bonjour	117		
Broj priključka	116		
C			
Crestron RoomView	93, 94		
Crna podloga	53		
Č			
Čišćenje	147		
Čišćenje površine projektora	147		
Čišćenje zračnog filtra i otvora za ulaz zraka	147		
Čitanje pošte	90		
D			
Daljinski upravljač	18		
Daljinsko web upravljanje	88		
DHCP	115		
Dimenzija	105		
		Dinamično	53
		Dodatna oprema	155
E			
		EasyMP Monitor	87
		ECO izbornik	118
		ECO zaslon	119
		ESC/VP21	91
		E-Zoom	73
F			
		Format	55
		Funkcija bežičnog miša	74
		Funkcija Pomoć	129
G			
		Geometrija slike	106
		Glasnoća	106
H			
		HDMI priključak	14
		HDMI video raspon	105
		HDMI2/MHL priključak	14
		H-Keystone regulator	48
I			
		ID (daljinski upravljač)	77
		ID (projektor)	76
		ID projektora	77
		Inačica	120
		IP adresa	116
		Iza zaslona	24
		Izbornik Bežični LAN	112
		Izbornik Info	119
		Izbornik Mreža	109
		Izbornik Obavijest o pošti	116
		Izbornik Osnove	111
		Izbornik Ožičeni LAN	115
		Izbornik Poništi	118, 120
		Izbornik postavke	106
		Izbornik prošireno	107
		Izbornik Signal	104
		Izbornik Sigurnost	114
		Izbornik Slika	103
		izbornika za Konfiguriranje	100
		Izr. napajanje uklj.	108
		J	
		Jedinica bežične mreže	155
		Jezik	108
		K	
		Kamera za dokumente	155
		Kazalište	53
		Kontrast	103
		Korisnički gumb	106
		Korisnički logotip	78
		Korisnički uzorak	80
		Križić	74
		L	
		LAN priključak	14
		Lozinka PJLink	111
		Lozinka web-kontr.	111

M

Maska pod mreže	113, 115
Message Broadcasting	87, 117
Mjerač vrem. isklj. zvuka/slike	119
Mrežna konfiguracija	110
Mrežna zaštita	82
Mrežni pod.	109
Mrežni podaci	110

N

Način mirovanja	119
Način na čekanju	119
Način povezivanja	112
Način rada u boji	53, 103
Način velike visine	108
Naljepnica obavijesti o zaštićenosti uređaja lozinkom	83
Naziv projektora	111
Nazivi dijelova i funkcije	12
Neprekidna reprodukcija	68
Nijansa	103

O

O sinkronizaciji	120
Obavijest o pošti	90, 116
Oblik pokazivača	106
Odaberi pogon	64
Optimizator svjetla	118
Osvježi	114
Oštrina	103

P

PC Free	64, 67
PJLink	92
Podaci o projektoru	120
Podesiva prednja nožica	12
Podešavanje boje	104
Podržani prikazi monitora	166
Pokazivač	72
Pokazivač lampe	131
Pokazivač miša	74
Pokazivač napajanja	131
Pokazivač temp.	131
Pokazivači	131
Poklopac lampe	13
Položaj	104
Poluga za podešavanje prednje nožice	12
Poništavanje vremena rada lampe ..	120, 152
Poništi sve	120
Poruke	107
Postavke prikaza	68
Postavke zvuka/slike	108
Postavljanje projektora	87
Postupak zamjene lampe	149
Postupak zamjene zračnog filtra	152
Potpuno zaklj.	84
Potrošni pribor	155
Pozadina zaslona	107
Praćenje	104
Prednja	24, 108
Pregrijavanje	132
Preokreni horiz.	9
Preokretanje slike horizontalno	68
Pretraživanje izvora	41

Prezentacija	53, 63
Prijemnik daljinskog upravljača	13, 14
Prikazi monitora	166
Priključak računalu	14
Priključak za računalu	14
Progresivno	105
Projector	39, 40
Projekcija	108

Q

Quick Corner	106
Quick Wireless Connection USB Key	155

R

Radna temperatura	168, 169
Radnja	108
Razlučivost	120
Redoslijed prikazivanja	68
Regulator fokusa	13
Regulator vodoravne trapezne slike (keystone)	8, 48
Regulator zuma	13
Rješavanje problema	131
RS-232C	14

S

Sinkronizacija	104
Skladišna temperatura	168, 169
Smanjenje buke	105
SMTP poslužitelj	116
SNMP	90
Softverska tipkovnica	110
Source Search	17

sRGB	53
SSID	113
Stražnja	24, 108
Stražnje nožice	16
Strop	24, 108
Strujni priključak	14
S-video priključak	14
Svjetlina	103

Š

Šifra projektora	112
------------------------	-----

T

Tehnički podaci	168
Temperatura boje	104
Točke za fiksiranje na stropni nosač	16

U

Učestalost osvjež.	120
Udaljenost zaslona	156
Ulazni priključak za mikrofonski	14
Ulazni signal	105, 120
Upravljačka ploča	17
USB-A priključak	15
USB-B priključak	15
Uzorak	107

V

Veličina zaslona	156
Video priključak	14
Videosignal	105, 120
Vrijeme lampice	118

Vrijeme Načina mir.	119
Vrijeme pokr. leće	119
Vrijeme promjene zaslona	68
Vrijeme zamjene lampe	149
Vrijeme zamjene zračnog filtra	152

W

Web kontrola	88
Web preglednik	87

Z

za glasnoću	17
Zaključ. upr. ploče	85, 106
Zakretanje slika	65
Zamjena baterija	21
Zamrzni	72
Zasićenje boje	103
Zaslon	107
Zaslon pokretanja	107
Zašt. koris. logo.	82
Zaštita lozinkom	82
Zaštita pri uklj.	82
Zračni odvod	12
Zumiranje	106
Zvučnik	14