



Vodič za EasyMP Multi PC Projection

Uvod u EasyMP Multi PC Projection

Svojstva softvera EasyMP Multi PC Projection	5
Povezivanje s raznim uređajima	5
Prikaz u četiri okna	5
Promjena prezentatora i položaja projekcije	6
Funkcija moderatora	6

Prvo postavljanje EasyMP Multi PC Projection

Instaliranje softvera	9
Potrebe sustava za EasyMP Multi PC Projection	9
Inсталacija EasyMP Multi PC Projection (Windows)	10
Instalacija EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)	10
Podešavanje projektor	11
Preporučeno bežično okruženje za projiciranje s više računala	11
Podešavanje projektor za spajanje u Način rada Napredno pov. (bežično)	11
Podešavanje projektor za spajanje u Način rada Napredno pov. (kabelom)	12

Povezivanje s projektorom i projekcija slika

Načini povezivanja	15
Načini povezivanja za razne vrste sastanaka	15
Povezivanje s projektorom iz softvera preko mrežnog sustava	16
Odabir načina pretrage projektor	19
Načini pretrage	19
Automatsko traženje mrežnih projektor	19
Traženje mrežnih projektor navođenjem IP adrese ili naziva projektor	20
Traženje mrežnih projektor uz pomoć profila	20
Profili za pretragu	21
Izvođenje pretrage profila	21
Registriranje profila	22
Izvoz profila	23

Uvoz profila	23
Dijeljenje profila preko mreže	24

Upravljanje projekcijom zaslona

Vrste zaslona za upravljanje projekcijom	25
Pokretanje stanja projiciranog zaslona	25
Promjena broja projiciranih okana	26
Izmjena prezentatora	27
Promjena položaja projiciranja	28

Isključivanje

Upotreba dodatnih funkcija

Traženje mrežnih projektor uz pomoć prečaca	32
Stvaranje prečaca	32
Spajanje na više projektor (zrcaljenje)	33
Slanje zvuka iz projektor	34
Projiciranje vašeg zaslona	35
Promjena moderator	36
Skrivanje zaslona za upravljanje projekcijom	38

Rješavanje problema

Rješavanje problema s mrežnom vezom	40
Rješenja za slučaj kada ne možete spojite projektore (bežično)	40
Rješenja za slučaj kada ne možete spojite projektore (kabelom)	41
Rješavanje problema za vrijeme projekcije	43
Rješenja za slučaj kada se zaslon računala ne prikazuje kako treba	43
Rješenja za slučaj kada se zaslon ne projicira kako treba	43
Rješenja za slučaj kada se zvuk ne izvodi kako treba	43

Popis poruka o greškama	45
Poruke o greškama pri pokretanju softvera EasyMP Multi PC Projection	45
Poruke o pogreškama pri pretraživanju i odabiranju projektora	46
Poruke o pogreški pri projiciranju	47
Poruke o pogrešci pri radu s profilom	47
Poruke o pogrešci pri radu s funkcijom moderatora	48

Event ID popis	49
-----------------------	-----------

Sažetak zaslona

Zaslon za pretragu	52
---------------------------	-----------

Zaslon Spremi	54
----------------------	-----------

Podesiti opcije	55
------------------------	-----------

Podesiti opcije - Korisničke postavke	55
Podesiti opcije - Opće postavke	56
Podesiti opcije - Prilagodi rad	57
Podesiti opcije - Izlaz zvuka	57

Alatna traka	59
---------------------	-----------

Zaslon za upravljanje projekcijom	60
--	-----------

Dodatak

Ažuriranje i deinstalacija softvera	63
--	-----------

Dohvaćanje najnovije inačice aplikacije	63
Deinstalacija EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)	63
Deinstalacija EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)	63
Deinstalacija EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)	64

Podržane razlučivosti i boje	65
-------------------------------------	-----------

Podržane razlučivosti	65
Boja prikaza	65

Ograničenja	66
--------------------	-----------

Ograničenja veze	66
Ograničenja kad se projicira iz programa Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery	66
Ograničenja u sustavu Windows Aero	66
Ograničenja pri projiciranju iz programa Windows Media Center	67

Obavijesti	68
-------------------	-----------

Obavijest o pravima na softver	68
O oznakama	68
Opća napomena	68
Pripisivanje autorskog prava	69



Uvod u EasyMP Multi PC Projection

Pogledajte ovdje navedene informacije i bolje upoznajte softver EasyMP Multi PC Projection.

Srodne poveznice

- "Svojstva softvera EasyMP Multi PC Projection" [str.5](#)

EasyMP Multi PC Projection je softver koji vam omogućuje održavanje interaktivnih sastanaka projiciranjem slika na mrežnim projektorima. Možete koristiti razne mogućnosti prikaza za vaše okruženje.

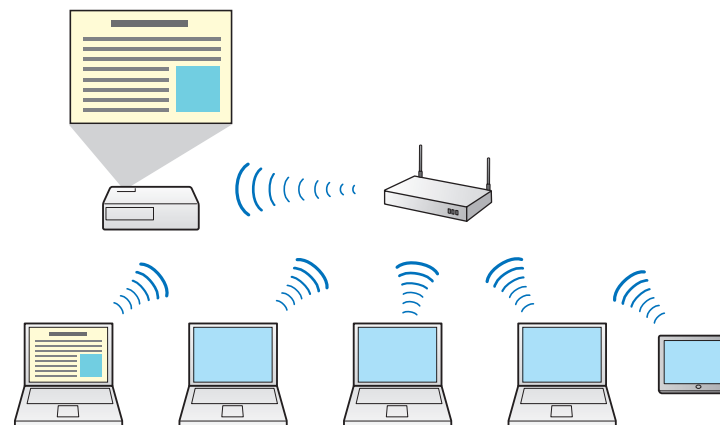
Srodne poveznice

- "Uvod u EasyMP Multi PC Projection" [str.4](#)
- "Povezivanje s raznim uređajima" [str.5](#)
- "Prikaz u četiri okna" [str.5](#)
- "Promjena prezentatora i položaja projekcije" [str.6](#)
- "Funkcija moderatora" [str.6](#)

Povezivanje s raznim uređajima

Kada EasyMP Multi PC Projection instalirate na mrežno računalo i koristite ga za spajanje s projektorom, do 50 ostalih računala u mreži može projicirati slike putem projektor. (Istodobno mogu projicirati do četiri uređaja.) Tih 50 uređaja može biti kombinacija računala s pokrenutim softverom EasyMP Multi PC Projection i bežični uređaji poput pametnih telefona i tableta, na kojima je pokrenuta aplikacija Epson iProjection. Računala s pokrenutim EasyMP Multi PC Projection softverom mogu upravljati projiciranjem s više uređaja, ali uređaji s pokrenutom Epson iProjection aplikacijom mogu samo projicirati.

Također možete održavati udaljene sastanke preko mreže istodobnom projekcijom iste slike na četiri projektor na mreži.



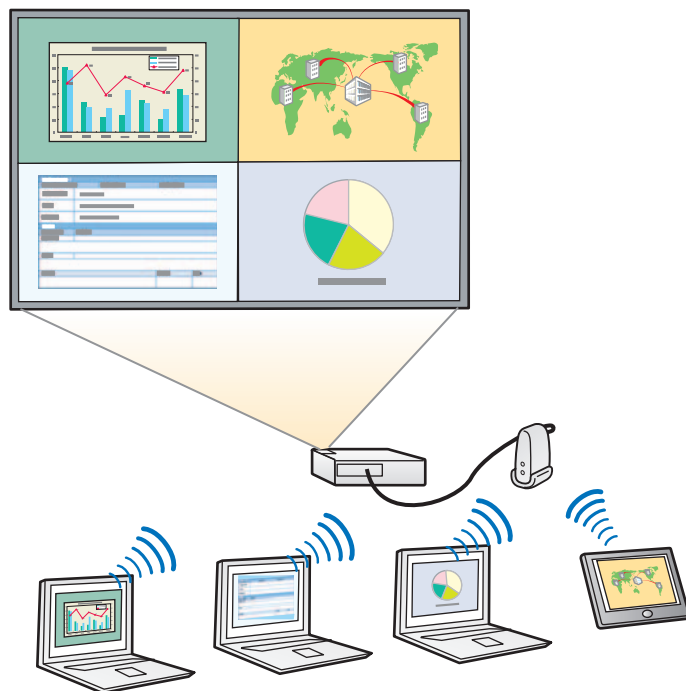
Srodne poveznice

- "Svojstva softvera EasyMP Multi PC Projection" [str.5](#)
- "Načini povezivanja" [str.15](#)
- "Spajanje na više projektor (zrcaljenje)" [str.33](#)

Prikaz u četiri okna

Istodobno možete prikazati do četiri zaslona na zasebnim projiciranim oknima, što je praktično i korisno u poslovnim i edukacijskim okruženjima.

Primjerice, možete usporediti i analizirati podatke uz istodobnu projekciju zaslona s više uređaja. U obrazovnoj okolini možete projicirati lekciju na jednom dijelu zaslona, a odgovore učenika na drugom radi poboljšanja ishoda učenja.



Srodne poveznice

- "Svojstva softvera EasyMP Multi PC Projection" [str.5](#)
- "Promjena broja projiciranih okana" [str.26](#)

Promjena prezentatora i položaja projekcije

Pomoću EasyMP Multi PC Projection možete jednostavno mijenjati zaslon koji se projicira i položaj projekcije jednostavnim povlačenjem i ispuštanjem korisničkih imena u okvire na upravljačkom zaslonu projekcije.

Projektor možete dijeliti s ostalim korisnicima u istoj mreži bez potrebe za prespajanjem kabela, što omogućava korisnicima da se izmjenjuju prilikom prezentiranja.



Zaslon za upravljanje projekcijom možda neće biti dostupan u svim inačicama softvera.

Srodne poveznice

- "Svojstva softvera EasyMP Multi PC Projection" [str.5](#)
- "Izmjena prezentatora" [str.27](#)
- "Promjena položaja projiciranja" [str.28](#)

Funkcija moderatora

Kada koristite funkciju moderatora, samo jedna osoba se nalazi u ulozi moderatora i ona može upravljati projiciranim zaslonom. Ova funkcija je prikladna za sastanke na kojima je jedna osoba moderator, dok su drugi korisnici sudionici i moderator mora upravljati projiciranim zaslonom.

To također može biti korisno u učionicama kada moderator mora upravljati lekcijom bez prekidanja.



Ova funkcija dostupna je samo na podržanim modelima.

Srodne poveznice

- "Svojstva softvera EasyMP Multi PC Projection" [str.5](#)
- "Načini povezivanja" [str.15](#)
- "Promjena moderatora" [str.36](#)



Prvo postavljanje EasyMP Multi PC Projection

Proučite ove upute prije povezivanja računala s projektorom preko mreže.

Srodne poveznice

- "Instaliranje softvera" [str.9](#)
- "Podešavanje projektora" [str.11](#)

EasyMP Multi PC Projection instalirajte s EPSON Projector Software CD-ROM-a isporučenog s vašim projektorom (ako je dostupno) ili preuzimanjem softvera s Epsonove internetske stranice.



- Ako se jezik odabran za instalaciju razlikuje od jezika operacijskog sustava koji se koristi, zasloni se možda neće prikazivati ispravno.
- Ako je prijašnja inačica EasyMP Multi PC Projection već instalirana na računalu, prvo je deinstalirajte i zatim instalirajte EasyMP Multi PC Projection.

Srodne poveznice

- "Prvo postavljanje EasyMP Multi PC Projection" [str.8](#)
- "Potrebe sustava za EasyMP Multi PC Projection" [str.9](#)
- "Instalacija EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [str.10](#)
- "Instalacija EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [str.10](#)
- "Dohvaćanje najnovije inačice aplikacije" [str.63](#)

Potrebe sustava za EasyMP Multi PC Projection

Vaše računalo mora ispunjavati sljedeće zahtjeve sustava za rad sa softverom EasyMP Multi PC Projection.

Zahtjevi	Windows	Mac
Operacijski sustav	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32-bitni) • Home Edition (32-bitni) • Tablet PC Edition (32-bitni) 	Mac OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.4.x (32-bitni) • 10.5.1 ili noviji (32-bitni) • 10.6.x (32-bitni i 64-bitni) • 10.7.x (32-bitni i 64-bitni) • 10.8.x (64-bitni) • 10.9.x (64-bitni)
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitni) • Enterprise (32-bitni) • Business (32-bitni) • Home Premium (32-bitni) • Home Basic (32-bitni) 	

Zahtjevi	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitni i 64-bitni) • Enterprise (32-bitni i 64-bitni) • Professional (32-bitni i 64-bitni) • Home Premium (32-bitni i 64-bitni) • Home Basic (32-bitni) • Starter (32-bitni) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8 Enterprise (32-bitni i 64-bitni) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8.1 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8.1 Enterprise (32-bitni i 64-bitni) 	
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ili brži (preporučuje se Pentium M 1,6 GHz ili brži)	Power PC G3 900 MHz ili brži (preporučuje se CoreDuo 1,5 GHz ili brži)
Memorija	256 MB ili više (preporučuje se 512 MB ili više)	
Prostor na tvrdom disku	20 MB ili više	

Zahtjevi	Windows	Mac
Zaslon	Razlučivost između 1024 × 768 (XGA) i 1920 × 1200 (WUXGA) 16-bitna boja ili bolja (prikaz približno 32.000 boja)	



- Rad nije zajamčen za Windows XP bez instaliranih servisnih paketa ili Windows XP servisni paket 1.
- Rad nije zajamčen kod Mac OS X 10.5.0 jer postavke vatrozida nisu postavljene ispravno nakon ažuriranja inačice.

Srodne poveznice

- "Instaliranje softvera" [str.9](#)

Inсталacija EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Instaliranje EasyMP Multi PC Projection na vašem računalu.



Potrebne su vam administratorske ovlasti da biste instalirali softver.

- 1 Uključite računalu.
- 2 Zatvorite sve aplikacije koje rade.
- 3 Učinite nešto od sljedećeg:
 - Stavite EPSON Projector Software CD-ROM u računalu (ako je dostupno) i nastavite sa sljedećim koracima.
 - Ako ste softver preuzeli s Epsonovih internetskih stranica, za instaliranje softvera pratite upute na zaslonu.

Automatski se pokreće instalacija upravljačkog programa.

- 4 Ako se instalacija ne pokrene automatski, otvorite CD-ROM pogon odlaskom na **Moje računalo** (ili **Računalo**) i zatim dvaput kliknite **InstallNavi.exe**.

- 5 Za instalaciju pratite upute na zaslonu.

Srodne poveznice

- "Instaliranje softvera" [str.9](#)

Instalacija EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)

Instaliranje EasyMP Multi PC Projection na vašem računalu.

- 1 Uključite računalu.
- 2 Zatvorite sve aplikacije koje rade.
- 3 Učinite nešto od sljedećeg:
 - Stavite EPSON Projector Software CD-ROM u računalu (ako je dostupno) i nastavite sa sljedećim koracima.
 - Ako ste softver preuzeli s Epsonovih internetskih stranica, za instaliranje softvera pratite upute na zaslonu.
- 4 Dvaput kliknite ikonu **Install Navi** u prozoru EPSON. Instalacija započinje.
- 5 Za instalaciju pratite upute na zaslonu.

Srodne poveznice

- "Instaliranje softvera" [str.9](#)

Držite se ovih uputa radi postavljanja projektora za spajanje na bežičnu ili žičnu LAN. Prilikom spajanja projektora putem bežičnog LAN-a spojite se uz pomoć Način rada Napredno pov. Nije moguće spajanje korištenjem Način rada Brzo povezivanje.

Srodne poveznice

- "Prvo postavljanje EasyMP Multi PC Projection" [str.8](#)
- "Preporučeno bežično okruženje za projiciranje s više računala" [str.11](#)
- "Podešavanje projektora za spajanje u Način rada Napredno pov. (bežično)" [str.11](#)
- "Podešavanje projektora za spajanje u Način rada Napredno pov. (kabelom)" [str.12](#)

Preporučeno bežično okruženje za projiciranje s više računala

Kad projektor spajate u bežičnu mrežu i više uređaja povezujete bežičnim putem, vodite računa o sljedećim preporukama.

- Postavite više pristupnih točaka tako da jedna od pristupnih točaka može povezati do 10 ili 20 uređaja. Pogledajte priručnik pristupne točke za više pojedinosti o maksimalnom broju uređaja koje možete povezati.
- Kad koristite više pristupnih točaka, svakoj pristupnoj točki dodijeliti drugi kanal i koristite različite pristupne točke za povezivanje projektora i povezivanje računala.
- Po mogućnosti koristite bežični LAN kontroler radi poboljšanja mrežne stabilnosti.
- Koristite pristupnu točku koja podržava standard 802.11n. Obratite se administratora vaše mreže radi pomoći prilikom podešavanja bežičnog okruženja.

Srodne poveznice

- "Podešavanje projektora" [str.11](#)

Podešavanje projektora za spajanje u Način rada Napredno pov. (bežično)

Za povezivanje računala s projektorom preko bežičnog LAN trebate odabrati mrežne postavke na računalu i projektoru.

- 1** Obratite se administratoru mreže i zapišite postavke za pristupnu točku kao što su SSID i postavke sigurnosti.

- 2** Spojite računalo na mrežu



Ako želite podesiti mrežnu vezu, ako je potrebno, proučite dokumentaciju koju ste dobili s računalom ili mrežnim adapterom.

- 3** Prema potrebi postavite jedinicu bežične mreže na projektor. Pogledajte *Priručnik za uporabu* koji ste dobili s projektorom radi više detalja.

- 4** Uključite projektor.

- 5** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, odaberite izbornik **Mreža** i zatim odaberite **Mrežna konfiguracija**.

- 6** Odaberite **Bežični LAN**.
Prikazat će se jedan od sljedećih zaslona.



- 7 Odaberite **Uključeno** za **Napaj. bežične mreže** ili **Napaj.bežič. Mreže**.



Ovisno o modelu projektora, možda ćete umjesto toga morati odabrati **Bežična mreža uklj.** pod postavkom **Napajanje bežičnog** u izborniku **Mreža**.

- 8 Odaberite **Napredno** za **Način povezivanja**.
- 9 Prema potrebi odaberite druge postavke mreže. Pogledajte *Priručnik za uporabu* koji ste dobili s projektorom radi više detalja.
- 10 Odaberite postavke sigurnosti na izborniku **Sigurnost** ako je to potrebno za vašu mrežu. Saznajte više pojedinosti o ispravno načinu podešavanja od administratora vaše mreže.
- 11 Kada ste završili s postavkama, odaberite **Postavljanje je dovršeno** ili **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

Srodne poveznice

- "Podešavanje projektora" [str.11](#)
- "Povezivanje s projektorom iz softvera preko mrežnog sustava" [str.16](#)

Podešavanje projektora za spajanje u Način rada Napredno pov. (kabelom)

Za povezivanje računala s projektorom preko kablenskog LAN-a trebate odabrati mrežne postavke na računalu i projektoru.

- 1 Obratite se administratoru mreže i provjerite je li DHCP dostupan u okviru trenutnog mrežnog okruženja.



Ako DHCP nije dostupan, zapišite vrijednosti koje su dostupne za vaš projektor.

- IP adresa
- Maska podmreže
- Adresa pristupnika

- 2 Spojite računalo na mrežu



Ako želite podesiti mrežnu vezu, ako je potrebno, proučite dokumentaciju koju ste dobili s računalom ili mrežnim adapterom.

- 3 Spojite LAN kabel na projektor.
- 4 Uključite projektor.
- 5 Pritisnite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, odaberite izbornik **Mreža** i zatim odaberite **Mrežna konfiguracija**.
- 6 Odaberite **Kabelski LAN**.
Prikazat će se jedan od sljedećih zaslona.



7 Prema potrebi odaberite IP postavke.

- DHCP je dostupan: postavite **DHCP** na **Uključeno**.
- DHCP nije dostupan: postavite **DHCP** na **Isključeno** i po potrebi upišite IP adresu projektora, Masku podmreže i adresu pristupnika.

8 Kada ste završili s postavkama, odaberite **Postavljanje je dovršeno** ili **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

Srodne poveznice

- "Podešavanje projektora" [str.11](#)
- "Povezivanje s projektorom iz softvera preko mrežnog sustava" [str.16](#)

Povezivanje s projektorom i projekcija slika

Držite se ovih uputa za povezivanje računala i projektoru preko mreže i projekciju slika na zaslonu vašeg računala uz pomoć projektoru.

Provjerite jeste li već podesili EasyMP Multi PC Projection.

Srodne poveznice

- "Načini povezivanja" [str.15](#)
- "Odabir načina pretrage projektoru" [str.19](#)
- "Upravljanje projekcijom zaslona" [str.25](#)
- "Isključivanje" [str.29](#)
- "Instaliranje softvera" [str.9](#)
- "Podešavanje projektoru" [str.11](#)

Možete odabrati prikladan način za povezivanje računala i projektor preko mreže ovisno o vrsti vašeg sastanka.

Srodne poveznice

- "Povezivanje s projektorom i projekcija slika" [str.14](#)
- "Načini povezivanja za razne vrste sastanaka" [str.15](#)
- "Povezivanje s projektorom iz softvera preko mrežnog sustava" [str.16](#)

Načini povezivanja za razne vrste sastanaka

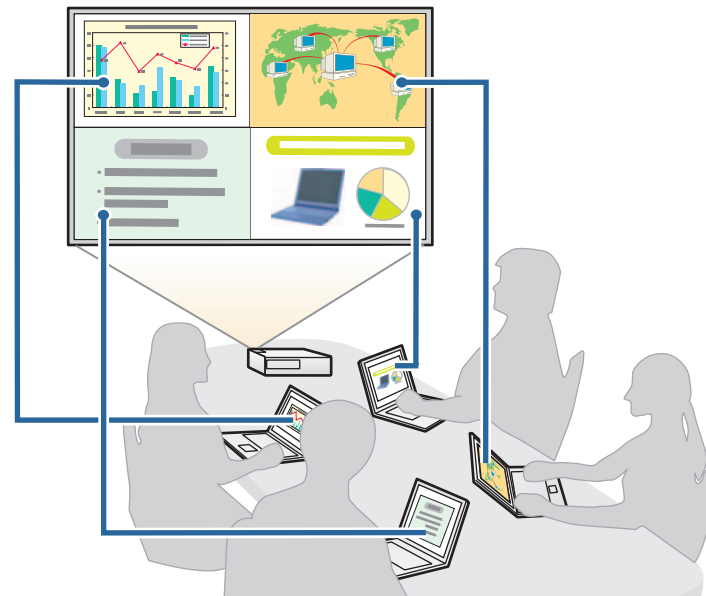
Možete odabrati način povezivanja koji najbolje odgovara vrsti vašeg sastanka.

Odlučite o načinu na koji želite održati sastanak. Ovisno o odabranom načinu povezivanja, postupak za povezivanje se razlikuje.



Ovisno o projektoru, neki načini povezivanja možda neće biti dostupni. Pogledajte *Priručnik za uporabu* koji ste dobili s projektorom radi više detalja.

- Svi korisnici mogu upravljati projiciranim zaslonom i postati prezentatori. (Održavanje rasprave i interakcija s drugim korisnicima u poslovnom okruženju.)



- Samo jedan korisnik je moderator i ima punu kontrolu nad sastankom uz pomoć funkcije moderatora. (Održavanje predavanja ili lekcije uz pomoć zaslona na računalima sudionika u edukacijskim okruženjima.)



Ako želite započeti sastanak uz pomoć funkcije moderatora, jedan korisnik mora spojiti projektor kao moderator, dok se drugi korisnici moraju spojiti na projektor kao sudionici.

Srodne poveznice

- "Načini povezivanja" [str.15](#)
- "Promjena moderatora" [str.36](#)
- "Povezivanje s projektorom iz softvera preko mrežnog sustava" [str.16](#)

Povezivanje s projektorom iz softvera preko mrežnog sustava

Kada se projektor pripremi kao što je prikazano u nastavku, projektor i računalo možete spojiti preko mreže pomoću EasyMP Multi PC Projection.

- Jedinica za bežični LAN instalira se u projektoru (samo bežične mreže).
- LAN kabel spojen je na projektor (samo žične mreže).
- Način povezivanja projektor postavljan je na **Napredno**.



Provjerite jeste li povezali računalo s mrežom.

1

Pritisnite gumb [LAN] ili gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču radi zamjene ulaznog izvora na LAN.

Prikazuje se LAN zaslon za stanje pripravnosti.

[LAN]

Naziv proj.	:	EB*****
SSID	:	
IP adresa	:	
IP adresa ((p))	:	
Šifra	:	

2

Pokrenite EasyMP Multi PC Projection.

- Windows XP, Windows Vista i Windows 7: kliknite **Start**, odaberite **Programi** (ili **Svi programi**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** i zatim kliknite **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.

- Windows 8: odaberite **Pretraživanje** na Gumbići i zatim odaberite **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Mac OS X: dvaput kliknite **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** u mapi **Aplikacije**.

Prikazuje se zaslon za pretragu.



Također možete izraditi prečicu i koristiti je za pokretanje EasyMP Multi PC Projection i za automatsko pretraživanje spremljenih projektora.

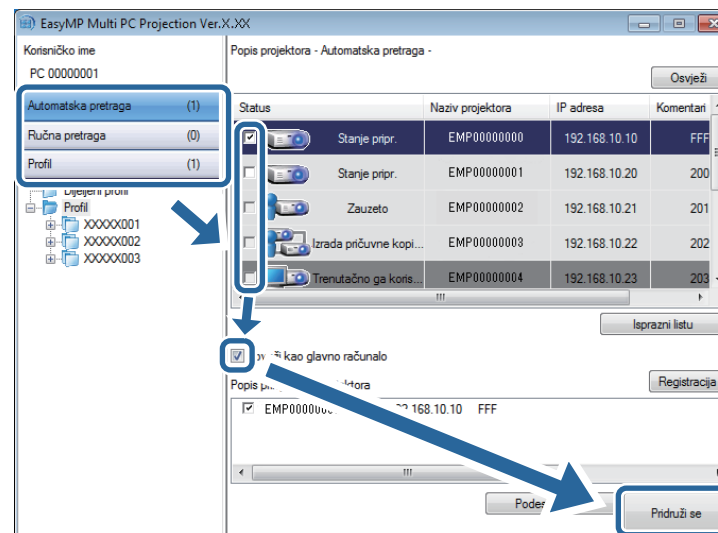
3 Tražite projektor na jedan od sljedećih načina.

- **Automatska pretraga:** automatski traži projektor.
- **Ručna pretraga:** traži projektore na temelju navedene IP adrese ili naziva projektora.
- **Profil:** traži projektor na temelju prije spremljenog profila.

Prikazuju se rezultati traženja projektora.

4 Na prikazanom popisu **Popis projektora** odaberite projektor na koji želite spojiti računalo i zatim provedite jedno od sljedećeg.

- Svi korisnici mogu postati prezentatori ili su sudionici u funkciji upravljanja: pobrinite se da postavka **Poveži kao glavno računalo** nije odabrana i zatim kliknite **Pridruži se**.
- Korisnik je moderator u funkciji upravljanja: odaberite **Poveži kao glavno računalo** i zatim kliknite **Pridruži se**.





- Funkcija moderatora dostupna je samo za podržane modele i možda neće biti dostupna na svim inačicama softvera.
- Kada se korisnik poveže kao moderator.

Ako je **Šifra projektora** postavljena na projektoru na **Uključeno**, prikazuje se zaslon za unos šifre.

5 Prema potrebi unesite šifru prikazanu na LAN zaslonu za stanje pripravnosti, a zatim kliknite na **U redu**.

Kada je veza završena, EasyMP Multi PC Projection alatna traka prikazuje se u zoni računala.



Zaslon računala za korisnika koji se prvi put povezuje projicira se u načinu prikaza na cijelom zaslonu. Korisnici koji se povežu kasnije svoj zaslon mogu projicirati klikom na gumb  u alatnoj traci ili mogu upravljati projiciranim zaslonom na zaslonu za upravljanje projekcijom klikom na gumb  u alatnoj traci.



- Nakon uspostavljanja veze, ulazni izvor za projektor automatski se prebacuje na LAN izvor ako nema drugih signala na ulazu. Ako se ulazni izvor ne prebaci automatski na LAN izvor, pritisnite gumb [LAN] ili [Source Search] gumb na daljinskom upravljaču.
- Prikazana alatna traka može se razlikovati u ovisnosti o načinu povezivanja i inačici ovog softvera.
- Kada koristite funkciju moderatora, samo moderator može upravljati projiciranim zaslonom.

Srodne poveznice

- "Načini povezivanja" [str.15](#)
- "Podešavanje projektora za spajanje u Način rada Napredno pov. (bežično)" [str.11](#)
- "Podešavanje projektora za spajanje u Način rada Napredno pov. (kabelom)" [str.12](#)
- "Odabir načina pretrage projektora" [str.19](#)
- "Upravljanje projekcijom zaslona" [str.25](#)
- "Isključivanje" [str.29](#)
- "Traženje mrežnih projektora uz pomoć prečaca" [str.32](#)

Možete odabrati prikladan način za traženje projektora ovisno o stanju i lokaciji projektora s kojim se želite povezati.

Srodne poveznice

- "Povezivanje s projektorom i projekcija slika" [str.14](#)
- "Načini pretrage" [str.19](#)
- "Automatsko traženje mrežnih projektora" [str.19](#)
- "Traženje mrežnih projektora navođenjem IP adrese ili naziva projektora" [str.20](#)
- "Traženje mrežnih projektora uz pomoć profila" [str.20](#)

Načini pretrage

Za traženje projektora na koji se želite spojiti možete koristiti jedan od sljedećih načina. Odaberite najbolji način u ovisnosti o vašem okruženju.

- Automatsko traženje mrežnih projektora
Dostupne projektore na mreži možete tražiti automatski. Pretrage se izvode samo na istoj podmreži. Projektori u raznim podmrežama ne prikazuju se i rezultatima pretrage.
- Traženje mrežnih projektora navođenjem IP adrese ili naziva projektora
Ako se projektor na koji se želite spojiti ne nađe automatski, ciljani projektor možete tražiti navođenjem IP adrese ili naziva projektora. Projektore također možete tražiti na udaljenim lokacijama na drugoj podmreži.
- Traženje mrežnih projektora uz pomoć profila
Podatke o mrežnom projektoru možete spremati kao profil i zatim podesiti profil tako da traži isti projektor umjesto navođenja podatka o projektoru pri svakoj pretrazi. Stvaranjem skupine profila za svako mjesto na kojem je projektor postavljen i raspoređivanjem po mapama željeni se projektor može brzo pronaći.

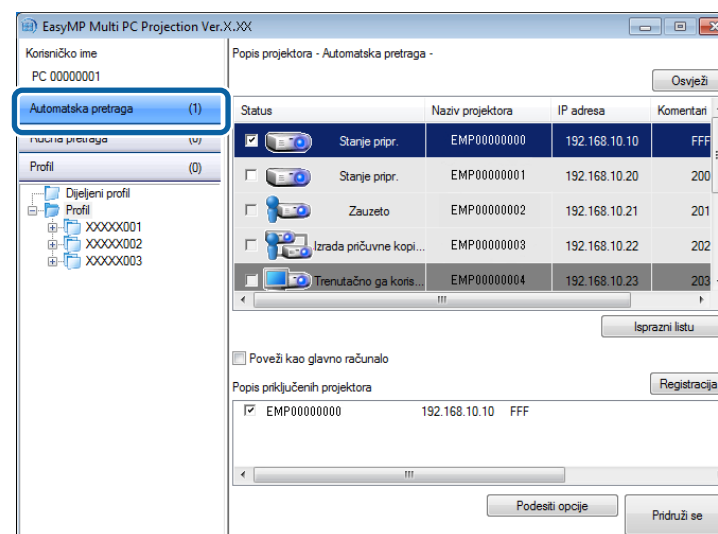
Srodne poveznice

- "Odabir načina pretrage projektora" [str.19](#)

Automatsko traženje mrežnih projektora

Dostupne projektore na mreži možete tražiti automatski i zatim projicirati slike jednostavnim odabirom projektora.

Kliknite **Automatska pretraga** na zaslonu za pretragu.



Prikazuju se rezultati pretrage.

Kad kliknete **Osvježi**, prikazuju se najnoviji podaci.

Ako ne možete naći ni jedan projektor, pokušajte jedan od sljedećih načina.

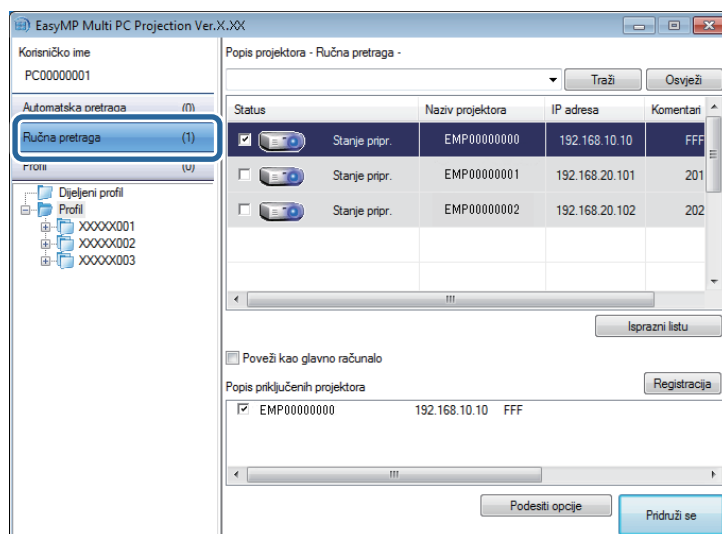
Srodne poveznice

- "Odabir načina pretrage projektora" [str.19](#)
- "Traženje mrežnih projektora navođenjem IP adrese ili naziva projektora" [str.20](#)
- "Traženje mrežnih projektora uz pomoć profila" [str.20](#)
- "Načini pretrage" [str.19](#)

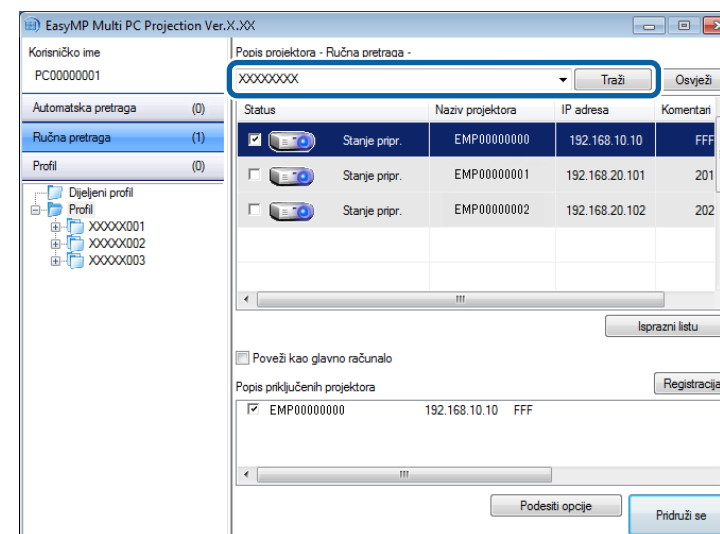
Traženje mrežnih projektora navođenjem IP adrese ili naziva projektora

Ako se projektor na koji se želite spojiti ne nađe automatski, ciljani projektor možete tražiti navođenjem IP adrese ili naziva projektora.

- 1 Kliknite **Ručna pretraga** na zaslonu pretrage.



- 2 Unesite IP adresu ili naziv projektora za projektor na koji želite spojiti računalo i kliknite **Traži**.



Prikazuju se rezultati pretrage.

Srodne poveznice

- "Odabir načina pretrage projektora" [str.19](#)

Traženje mrežnih projektora uz pomoć profila

Podatke o mrežnom projektoru možete spremiti kao profil i zatim tražiti isti projektor pomoću profila umjesto da svaki put navodite podatke o projektoru.

Srodne poveznice

- "Odabir načina pretrage projektora" [str.19](#)
- "Profili za pretragu" [str.21](#)
- "Izvođenje pretrage profila" [str.21](#)
- "Registriranje profila" [str.22](#)
- "Izvoz profila" [str.23](#)
- "Uvoz profila" [str.23](#)

- "Dijeljenje profila preko mreže" [str.24](#)

Profili za pretragu

Možete spremiti podatke o mrežnom projektoru kao profil. Profil je datoteka koja sadrži sve podatke o projektoru, kao što su naziv projektora, IP adresa. Uz pomoć profila možete lako tražiti spremljene projektore umjesto davanja podataka o projektoru.

Registrirani profil možete izvesti radi arhiviranja i zatim ga uvesti lokalno radi lakog traženja projektora na drugom računalu. Izvezeni profil također možete dijeliti preko mreže, što drugim korisnicima omogućuje lako traženje projektora.

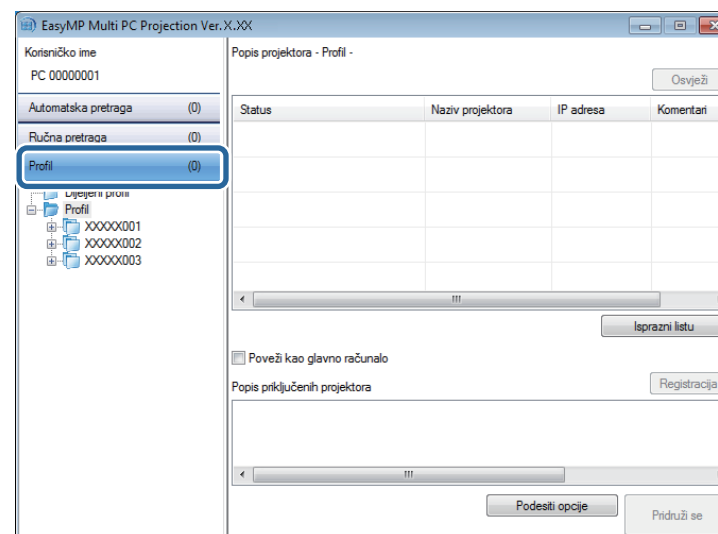
Srodne poveznice

- "Traženje mrežnih projektora uz pomoć profila" [str.20](#)

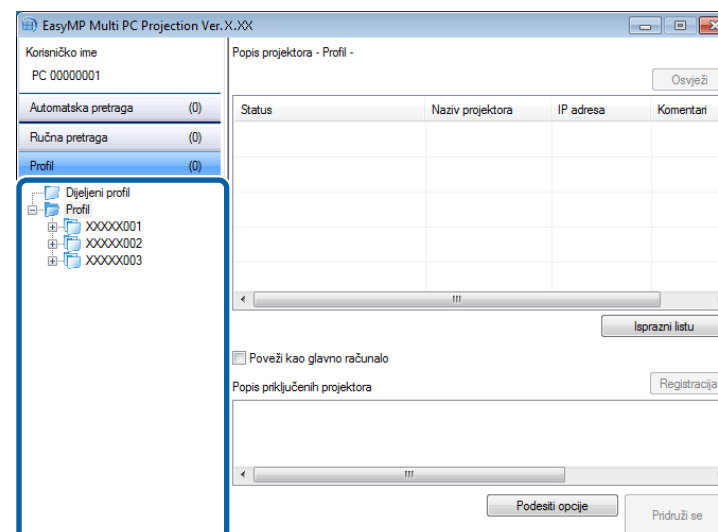
Izvođenje pretrage profila

Lako možete odrediti profil za pretragu spremljenih projektora umjesto davanja podataka i projektoru pri svakoj pretrazi.

- 1 Na zaslonu za pretragu kliknite **Profil**.



- 2 Na popisu profila dvaput kliknite mapu ili ikonu projektora za profil koji želite koristiti.



Prikazuju se rezultati pretrage.

Srodne poveznice

- "Traženje mrežnih projektora uz pomoć profila" [str.20](#)
- "Registriranje profila" [str.22](#)

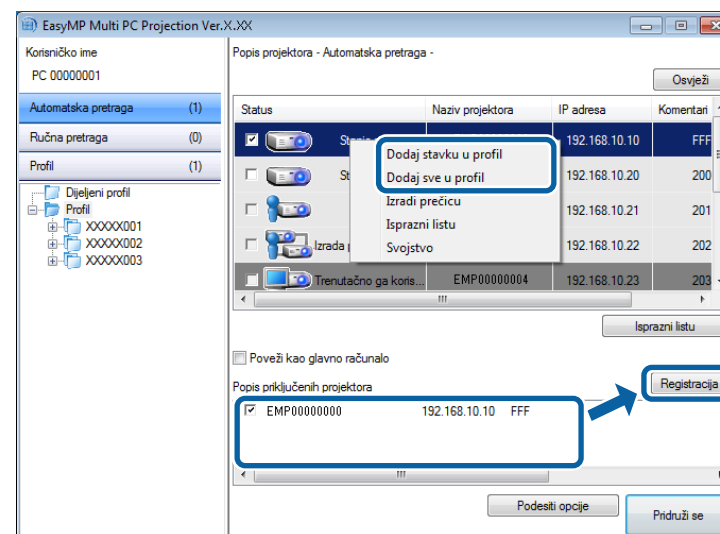
Registriranje profila

Nakon pretrage projektora, podatke o projektoru možete spremiti kao profil uz pomoć imena koje možete kasnije lakše naći.



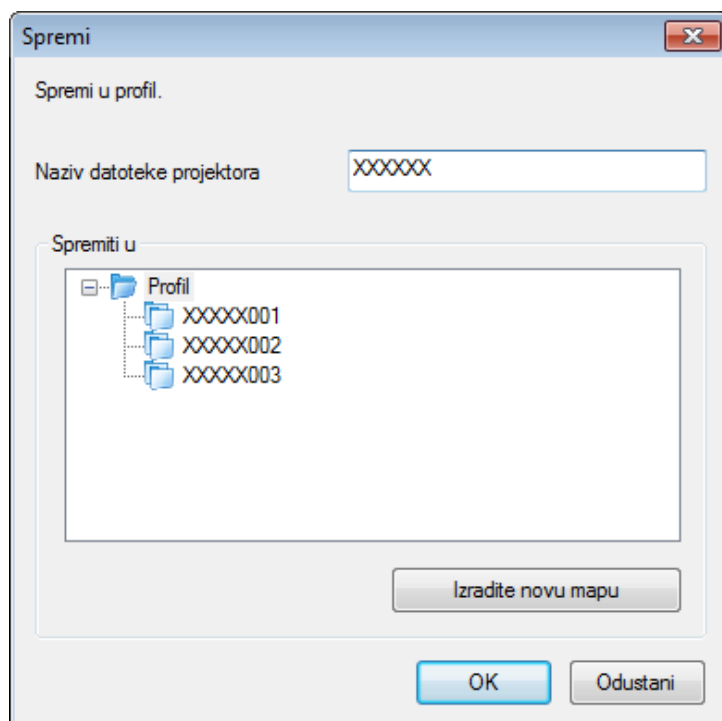
Profil ne možete registrirati u mapi **Dijeljeni profil** na zaslonu zapretragu.

- 1** Dok se projektori prikazuju na početnom zaslonu, izvedite jedan od sljedećih postupaka.
 - Registracija projektora koji se prikazuju u **Popis priključenih projektora**: kliknite **Registracija**.
 - Registracija određenog projektora: kliknite desnom tipkom na projektor koji želite registrirati na **Popis projektora** i zatim kliknite **Dodaj stavku u profil**.
 - Registriranje svih projektora pronađenih pretraživanjem: desnom tipkom miša kliknite jedan projektor s **Popis projektora** i zatim odaberite **Dodaj sve u profil**.



Prikazuje se zaslon Spremi.

- 2** Unesite **Naziv datoteke projektora** i odaberite ili stvorite mapu u koju želite spremiti profil, a potom kliknite **OK**.



Profil je registriran i podaci o projektoru spremljeni su u profilu.



- Struktura mape može imati dubinu od šest slojeva.
- Kliknite **Izradite novu mapu** ako želite izraditi novu mapu.
- Ako želite registrirati projektor, povucite i ispustite projektor **Popis projektora** u mapu **Profil**.
- Profile i mape možete vući i ispuštati kako biste promijenili sastav mape.

Srodne poveznice

- "Traženje mrežnih projektora uz pomoć profila" [str.20](#)

Izvoz profila

Možete izvoziti profil i dijeliti ga s drugim korisnicima, što omogućuje laku pretragu projektora i pridruživanje mjestu sastanka.



Profile ne možete izvoziti u mapi **Dijeljeni profil** na zaslonu za pretragu.

- 1** Na zaslonu za pretragu desnom tipkom miša kliknite mapu u koja sadrži profil koji želite dijeliti u **Profil** i zatim kliknite **Izvesti**.
Prikazuje se zaslon **Spremi** kao.
- 2** Odaberite gdje želite spremiti profil (.mplist) i potom spremite profil **Spremi**.

Profil je izvezen.

Srodne poveznice

- "Traženje mrežnih projektora uz pomoć profila" [str.20](#)
- "Registriranje profila" [str.22](#)
- "Uvoz profila" [str.23](#)
- "Dijeljenje profila preko mreže" [str.24](#)

Uvoz profila

Lokalno možete uvoziti i izvoziti profil i upotrebljavati ga za laku pretragu projektora pridruživanje sastancima.



- Također možete uvesti profil (.plist) koji je izvezen uz pomoć programa EasyMP Network Projection. No, ne možete uvesti profil za projektore koji su spojeni uz pomoć Način rada Brzo povezivanje.
- Profile možete uvoziti u mapi **Dijeljeni profil** na zaslonu za pretragu.

- 1 Na zaslonu za pretragu desnom tipkom miša kliknite mapu u koju želite uvesti profil u **Profil**, a potom kliknite **Uvesti**.
Prikazuje se zaslon Otvori.

- 2 Odaberite profil (.mplist) i potom kliknite **Otvori**.

Profile je uvezen lokalno.

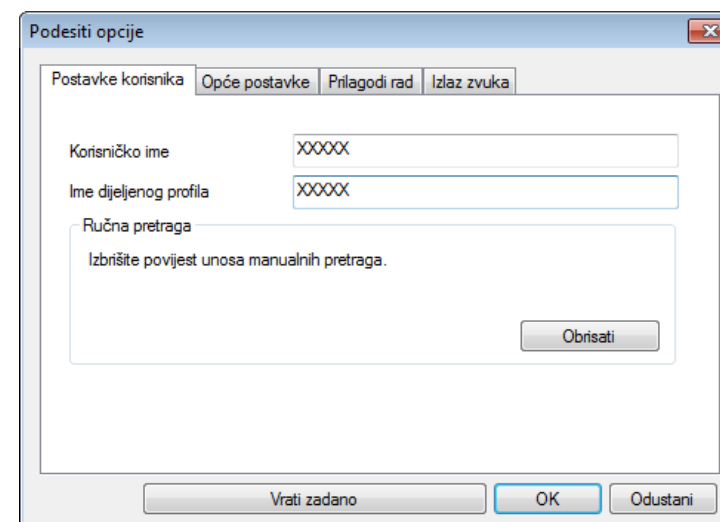
Srodne poveznice

- "Traženje mrežnih projektora uz pomoć profila" [str.20](#)
- "Izvoz profila" [str.23](#)

Dijeljenje profila preko mreže

Izvezeni profil možete dijeliti s drugim korisnicima na mreži tako da se svaki promijenjeni podatak o projektoru lako ažurira. Dijeljeni profil očitava se i ažurira automatski kada je pokrenut EasyMP Multi PC Projection.

- 1 Stavite profil (.mplist) na zajedničko mrežno mjesto kao što je poslužitelj.
- 2 Na zaslonu za pretragu kliknite **Podesiti opcije**.
Prikazuje se zaslon Podesiti opcije.
- 3 Kliknite karticu **Postavke korisnika**.
- 4 Upišite lokaciju mreže ili URL za dijeljeni profil (sadrži ime u profilu) u **Ime dijeljenog profila**.
 - Za poslužitelj s podacima (samo Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist
 - Za web poslužitelj: http://xxxxx/xxxxx.mplist



- 5 Kliknite **OK**.

Dijeljeni profil se očitava i zaslon Podesiti opcije se zatvara.



Dijeljeni profil samo je za čitanje i ne može se uređivati u EasyMP Multi PC Projection.

Srodne poveznice



- "Traženje mrežnih projektora uz pomoć profila" [str.20](#)
- "Izvoz profila" [str.23](#)

Držite se sljedećih uputa za upotrebu alatne trake i zaslon upravljanja projekcijom da biste upravljali projiciranim zaslonom.

Srodne poveznice

- "Povezivanje s projektorom i projekcija slika" [str.14](#)
- "Vrste zaslona za upravljanje projekcijom" [str.25](#)
- "Pokretanje stanja projiciranog zaslona" [str.25](#)
- "Promjena broja projiciranih okana" [str.26](#)
- "Izmjena prezentatora" [str.27](#)
- "Promjena položaja projiciranja" [str.28](#)

Vrste zaslona za upravljanje projekcijom

Možete odabrati vrstu zaslona koji koristite za upravljanje slikom koja se projicira tako da najbolje odgovara vašim potrebama. Vrstu zaslona možete promijeniti klikom na gumb  u alatnoj traci ili gumb  na zaslonu za upravljanje projekcijom.

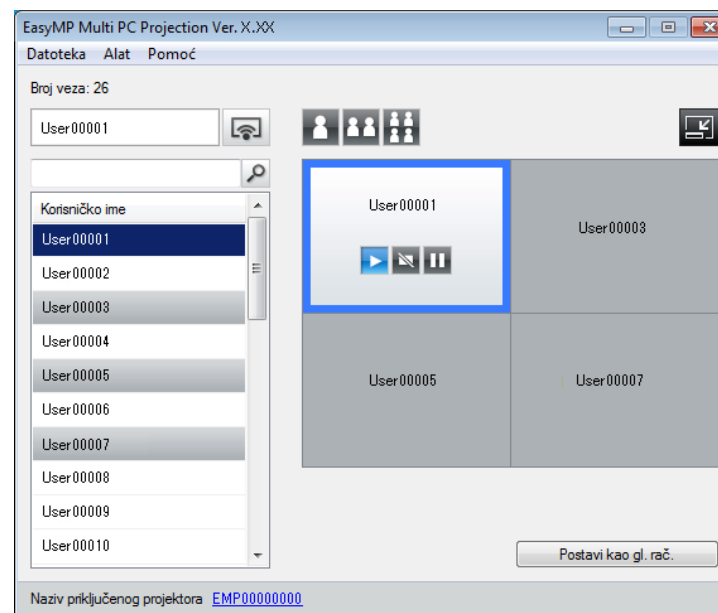


- Prikazana alatna traka i zaslon za upravljanje projekcijom mogu se razlikovati u ovisnosti o načinu povezivanja i inačici softvera.
- Zaslon za upravljanje projekcijom možda neće biti dostupan u svim inačicama softvera.

- Uz pomoć alatne trake prikažite široku sliku projiciranog zaslona i izvodite postupke na projiciranoj slici.



- Zaslon za upravljanje projekcijom koristite za promjenu broja projiciranih okna, prezentatora ili položaja projekcije.




Srodne poveznice

- "Upravljanje projekcijom zaslona" [str.25](#)
- "Alatna traka" [str.59](#)
- "Zaslon za upravljanje projekcijom" [str.60](#)


Pokretanje stanja projiciranog zaslona

Projiciranim zaslonom možete upravljati za vrijeme projekcije zaslona računala tako da pokrenete, zaustavite ili pauzirate projiciranu sliku.

Izvedite sljedeće radnje na alatnoj traci ili na zaslonu za upravljanje projekcijom.

- **Pokaži:** kliknite tipku .

Zaslon računala projicira se takav kakav jest.

- **Zaustaviti:** kliknite tipku .

Projicirana slika se zaustavlja. Kad je projekcija zaustavljena, prikazan je crni zaslon.

- **Pauza:** kliknite tipku .

Projicirana slika se pauzira. Pauzirana slika se projicira, čak i ako radite izmjene na zaslonu računala.



- Ovi gumbi nisu dostupni za sudionike kada se koristi funkcija moderatora.
- Moderator pri upotrebi funkcije moderatora također može upravljati projekcijom drugih korisnika uz pomoć zaslona za upravljanje projekcijom.


Srodne poveznice

- "Upravljanje projekcijom zaslona" [str.25](#)
- "Zaslon za upravljanje projekcijom" [str.60](#)

Promjena broja projiciranih okana

Projicirani zaslon možete podijeliti najviše na četiri okna. Promjenom broja okana možete projicirati zaslone s više uređaja istodobno ili jedan zaslon računala kao puni zaslon.



- Ova funkcija nije dostupna za sudionike kada se koristi funkcija moderatora.
- Također možete koristiti gumb  za projiciranje zaslona računala na cijelom zaslonu.

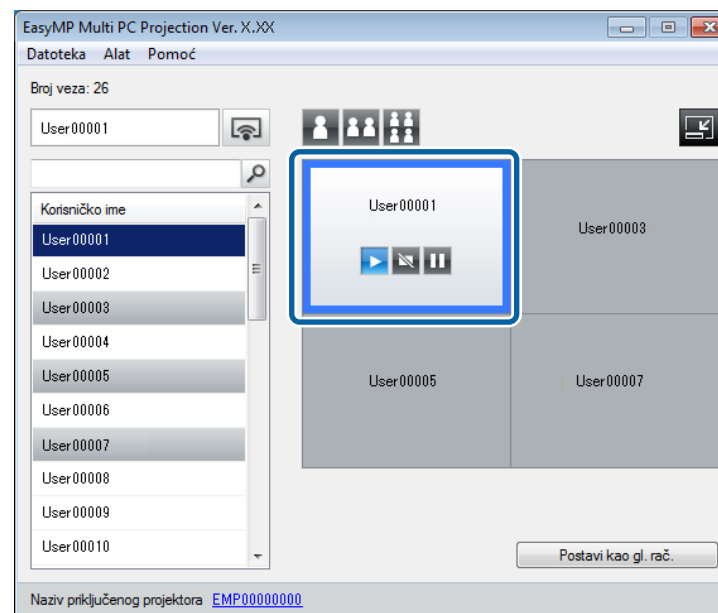
1

Kliknite gumb  u alatnoj traci.

Prikazuje se zaslon za upravljanje projekcijom.

2




Kliknite okno korisnika koji će se projicirati u području za projiciranje.



Odabrano okno uokvireno je plavom bojom.

3

Provedite jednu od sljedećih radnji za promjenu broja dostupnih okana u području projekcije.

- Projiciranje jednog okvira preko cijelog zaslona: kliknite tipku .
- Podjela projiciranog zaslona na dva dijela i projiciranje odabranog okvira te susjednog desnog ili lijevog okvira: kliknite tipku .
- Podjela projiciranog zaslona na četiri dijela i projiciranje sva četiri dijela: kliknite tipku .

Broj okana mijenja se i boja pozadine za projicirana okna postaje bijela.



- Broj okana možete promijeniti i tako što ćete kliknuti desnom tipkom miša u području projiciranja. Desnom tipkom miša kliknite okno i potom odaberite broj ukupnih ploča.
- Ako u bijelom oknu nema korisnika, projicira se crni zaslon.
- Boja pozadine za okna koja se ne projiciraju je siva.

Srodne poveznice

- "Upravljanje projekcijom zaslona" [str.25](#)
- "Zaslon za upravljanje projekcijom" [str.60](#)

Izmjena prezentatora

Prezentatora možete promijeniti odvlačenjem i ispuštanjem jednog od povezanih korisničkih imena na popisu u okno u području projiciranja.



Ova funkcija nije dostupna za sudionike kada se koristi funkcija moderatora.

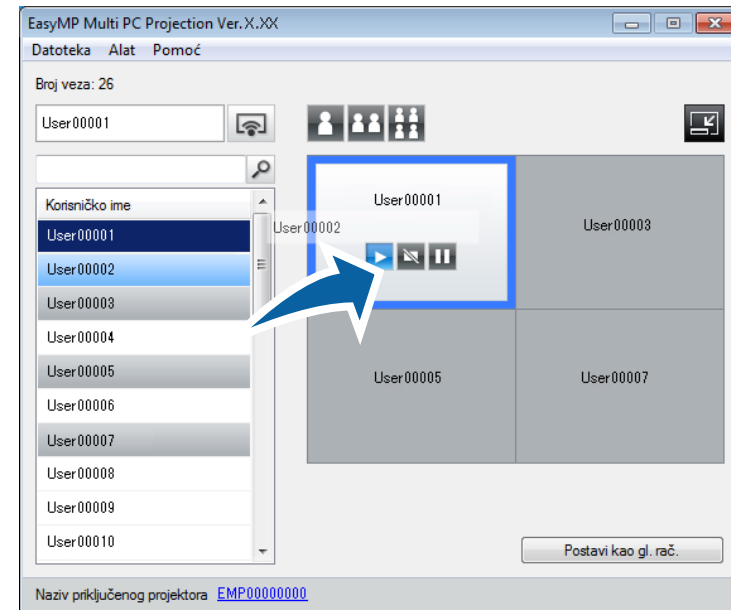
1

Kliknite gumb  u alatnoj traci.

Prikazuje se zaslon za upravljanje projekcijom.

2

Odaberite korisnička imena na popisu korisnika i zatim odvedite i ispustite korisničko ime na bijelo okno u području projiciranja.



- Ako ne možete naći korisnika kojega želite projicirati na popisu korisnika, možete ih potražiti uz pomoć okvira za pretraživanje.
- Također možete kliknuti korisničko ime na popisu korisnika kako biste odabrali položaj projiciranja.
- Ako u bijelom oknu nema korisnika, projicira se crni zaslon.

Projicira se zaslon računala odabranog korisnika.

- 3 Da biste završili projiciranje, odvučite i ispustite korisničko ime iz područja projiciranja na popis korisnika.



Projekciju odabranih korisnika također možete završiti desnim klikom okna u području projiciranja i zatim klikom na **Završi projekciju**.

Boja pozadine korisničkog imena na popisu korisnika je plava dok se zaslon projicira. Boja pozadine korisničkog imena je siva kada je korisnik u okviru, ali se njegov zaslon ne projicira.

Srodne poveznice

- "Upravljanje projekcijom zaslona" [str.25](#)
- "Promjena položaja projiciranja" [str.28](#)

Promjena položaja projiciranja

Položaj projiciranja možete promijeniti odvlačenjem i ispuštanjem korisničkog imena s jednog položaja u području projekcije na drugi.

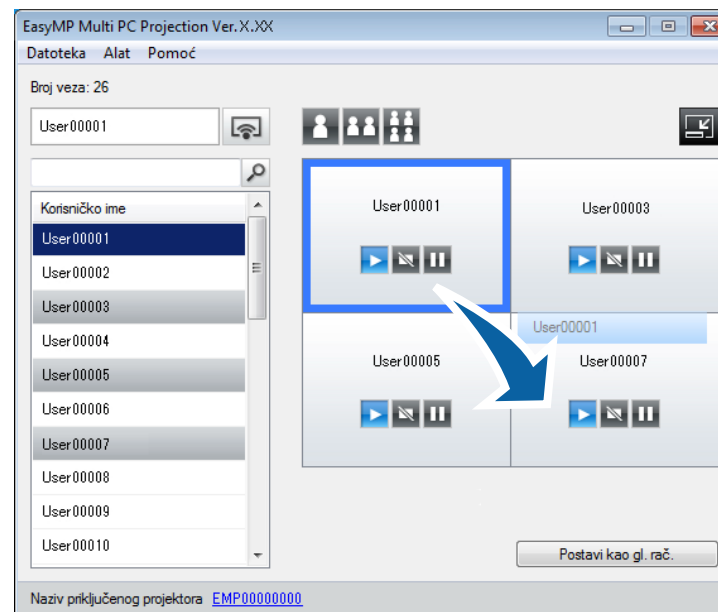


Ova funkcija nije dostupna za sudionike kada se koristi funkcija moderatora.

- 1 Kliknite gumb  u alatnoj traci.



Prikazuje se zaslon za upravljanje projekcijom.

- 2 Odaberite korisnika u području projekcije i zatim odvučite i ispustite korisničko ime na drugi položaj.



Položaj projiciranja je promijenjen.



Kada se odabere gumb  ili , možete odvući i ispustiti korisničko ime u sivom oknu u bijelo okno za promjenu slike koja se projicira. Ako odvučete i ispustite korisničko ime iz bijelog okna u sivo okno, slika za tog korisnika neće se projicirati.

Srodne poveznice

- "Upravljanje projekcijom zaslona" [str.25](#)
- "Promjena broja projiciranih okana" [str.26](#)

Kada završite projekciju, možete odspojiti jedno računalo ili sve uređaje od projektora.


1 Izvršite jedan od sljedećih postupaka.

- Odspajanje vašeg računala i projektora: kliknite tipku **Napusti** na alatnoj traci.

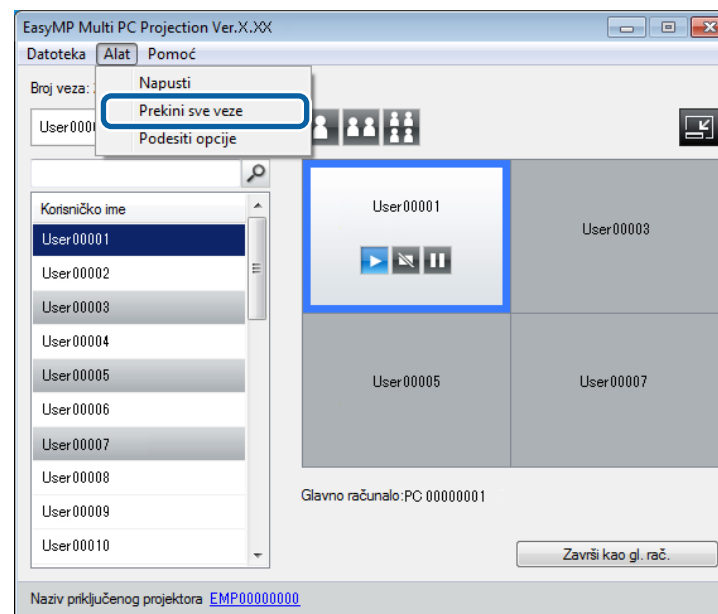
Veza između vašeg računala i projektora završava.



- Kada ste moderator, gumb **Prekini sve veze** prikazuje se na alatnoj traci umjesto ovog gumba.
- Vezu također možete prekinuti i ako odaberete **Napusti** u izborniku **Alat** na zaslonu za upravljanje projekcijom.
- Moderator može koristeći funkcije moderatora odvojiti druge sudionike desnim klikom na odabranog korisnika na popisu i zatim kliknuti **Napusti** na upravljačkom zaslonu za projekciju.
- Kada moderator napusti sastanak, funkcija moderatora se isključuje.

- Odspajanje svih uređaja s projektora: kliknite tipku  na alatnoj traci i zatim kliknite **Prekini sve veze** na izborniku **Alat** na zaslonu za upravljanje projekcijom.

Veza između svih uređaja i projektora sudionika koji sudjeluju na sastanku se prekida.



Ova funkcija nije dostupna za sudionike kada se koristi funkcija moderatora.

Prikazuje se zaslon za potvrdu.

2 Kliknite **OK**.

Bit ćete vraćeni na zaslon za pretragu.

Srodne poveznice

- "Povezivanje s projektorom i projekcija slika" [str.14](#)



Upotreba dodatnih funkcija

Slijedite ove upute za upotrebu funkcija softvera EasyMP Multi PC Projection koje mogu biti korisne tijekom sastanka.

Srodne poveznice

- "Traženje mrežnih projektora uz pomoć prečaca" [str.32](#)
- "Spajanje na više projektora (zrcaljenje)" [str.33](#)
- "Slanje zvuka iz projektora" [str.34](#)
- "Projiciranje vašeg zaslona" [str.35](#)
- "Promjena moderatora" [str.36](#)
- "Skrivanje zaslona za upravljanje projekcijom" [str.38](#)
- "Načini povezivanja" [str.15](#)
- "Odabir načina pretrage projektora" [str.19](#)

Podatke o mrežnom projektoru možete spremiti kao prečac i zatim ga dvaput kliknite da se pokrene EasyMP Multi PC Projection. Na taj način moći ćete lako tražiti iste projektore umjesto da svaki put upisujete podatke o projektoru.

Srodne poveznice

- "Upotreba dodatnih funkcija" [str.31](#)
- "Stvaranje prečaca" [str.32](#)

Srodne poveznice

- "Traženje mrežnih projektora uz pomoć prečaca" [str.32](#)

Stvaranje prečaca

Nakon pretrage projektora, podatke o projektoru možete spremiti kao prečac koji možete koristiti kasnije. Prečac sadrži sve podatke o projektoru, kao što su naziv projektora i IP adresa. Stvaranjem prečaca mape možete spremiti podatke o više projektoru sadržanih u mapi.

- 1** Na zaslonu pretrage, desnom tipkom miša kliknite projektor ili mapu na **Profil** ili **Popis projektora** i zatim kliknite **Izradi prečicu**.

Prikazuje se zaslon Spremi kao.

- 2** Odaberite gdje želite spremiti prečac (.pme) i zatim kliknite **Spremi**.

Prečac je izrađen i podaci o projektoru su u njemu spremljeni.



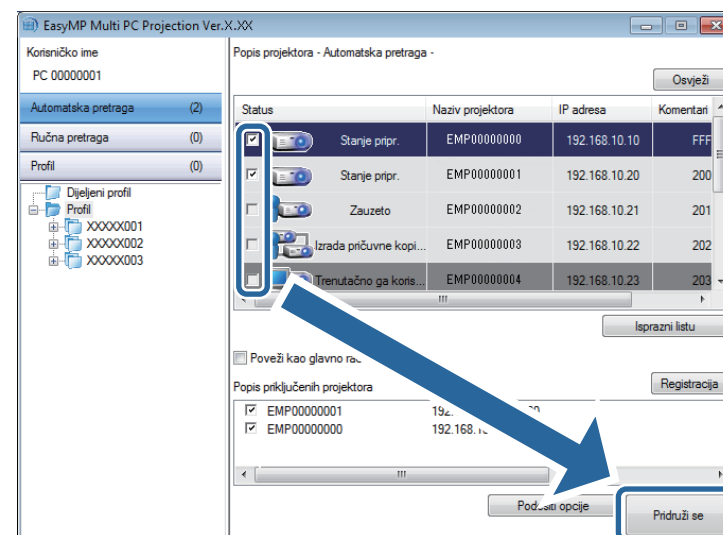
- Softver EasyMP Multi PC Projection možete pokrenuti tako da dvaput kliknete datoteku prečaca (.pme). Spremljeni projektori automatski se traže i rezultati traženja prikazuju se na zaslonu pretrage.
- Također možete odabrati projektor ili mapu u **Profil** ili **Popis projektora** i zatim ga povucite i ispustite na položaj na kojem želite stvoriti prečac.

Pod zrcaljenjem se podrazumijeva spajanje na više projektora i projiciranje iste slike. Zrcaljenje možete provesti s najviše četiri projektora.



- Zrcaljenje ne možete izvoditi s projektorima koji nisu kompatibilni sa softverom EasyMP Multi PC Projection.
- Za najbolje rezultate preporučamo vam da projektor povežete u kabelski LAN radi zrcaljenja.

Na zaslonu za pretragu odaberite najviše četiri projektora na koje se želite spojiti i zatim kliknite **Pridruži se**.



Oblikuje se zrcalna grupa projektora i ista slika projicira se na više projektora.



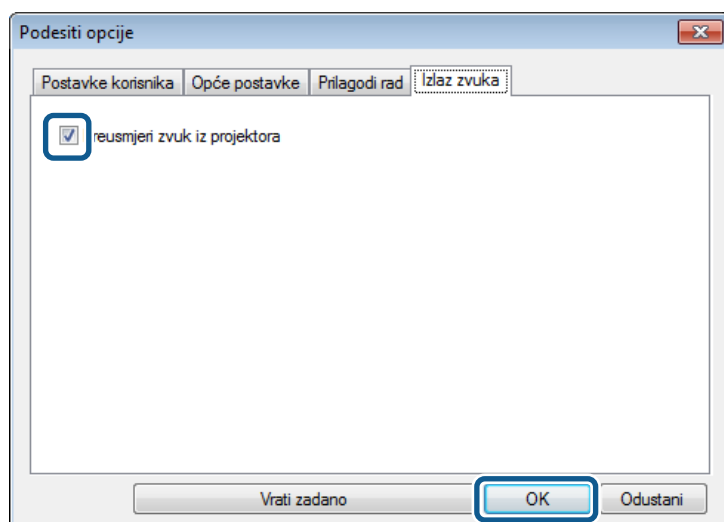
- Kada odaberete jedan projektor iz zrcalne skupine projektora, svi projektori te grupe će biti odabrani.
- Kada su drugi korisnici već spojeni na projektor u zrcalnoj skupini, možete samo odabrati drugi projektor u istoj zrcalnoj grupi. Ne možete odabrati projektor koji nije u zrcalnoj skupini.

Srodne poveznice

- "Upotreba dodatnih funkcija" [str.31](#)

Zvuk se može prenositi s projektora samo kada je spojeno jedno računalo na jedan projektor i kada projekciju izvodite u načinu rada s punim zaslonom.

- 1** Na zaslonu za pretragu kliknite **Podesiti opcije**.
Prikazuje se zaslon Podesiti opcije.
- 2** Kliknite karticu **Izlaz zvuka**.
- 3** Odaberite **Preusmjeri zvuk iz projektora** i zatim kliknite **OK**.



Zatvara se zaslon Podesiti opcije.


Srodne poveznice

- "Upotreba dodatnih funkcija" [str.31](#)
- "Projiciranje vašeg zaslona" [str.35](#)


Možete projicirati zaslon računala na cijelom zaslonu bez projiciranja bilo kojeg drugog korisničkog zaslona.

- 1 Na zaslonu za pretragu odaberite projektor na koji se želite spojiti i zatim kliknite **Pridruži se**.

Prikazuje se alatna traka.

- 2 Kliknite gumb  .



- Možete koristiti gumb  na zaslonu za upravljanje projekcijom.
- Ovaj gumb nije dostupan za sudionike kada se koristi funkcija moderatora.

Zaslon računala projicira se na cijelom zaslonu.

Srodne poveznice

- "Upotreba dodatnih funkcija" [str.31](#)

Kada koristite funkciju moderatora, možete promijeniti moderatora kada drugi korisnik želi preuzeti upravljanje projiciranim zaslonom.



Funkcija moderatora možda neće biti dostupna u svim inačicama softvera.

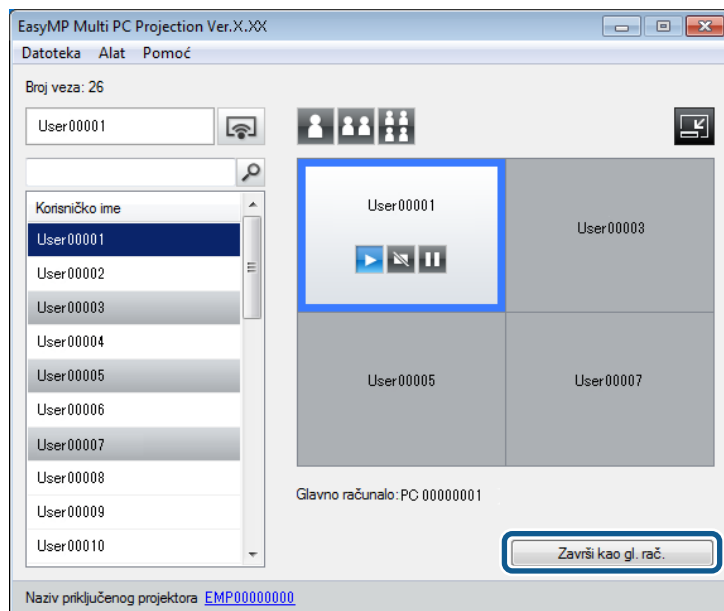
- 1 Na zaslonu za pretragu odaberite projektor na koji se želite spojiti, odaberite **Poveži kao glavno računalo** i zatim kliknite **Pridruži se**.

Uključuje se funkcija moderatora i prikazuje se alatna traka.

- 2 Kliknite gumb  u alatnoj traci.

Prikazuje se zaslon za upravljanje projekcijom.

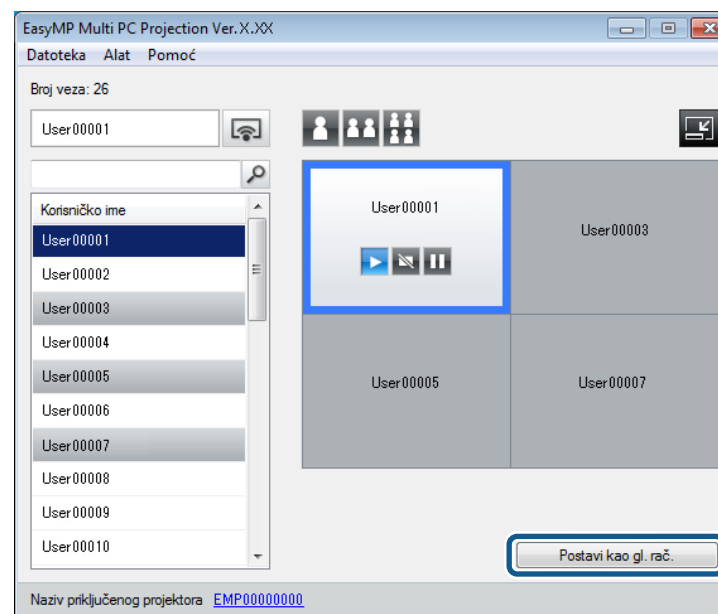
- 3 Kliknite gumb **Završi kao gl. rač.** na zaslonu moderatora.



Prikazuje se zaslon za potvrdu.

- 4 Kliknite **OK**.
Funkcija moderatora se isključuje.

- 5 Kliknite gumb **Postavi kao gl. rač.** na zaslonu za upravljanje projekcijom na računalu drugo korisnika.



Prikazuje se zaslon za potvrdu.

- 6 Kliknite **OK**.

Funkcija moderatora ponovno se uključuje i novi moderator može upravljati projiciranim zaslonom.

Srodne poveznice

- "Upotreba dodatnih funkcija" [str.31](#)

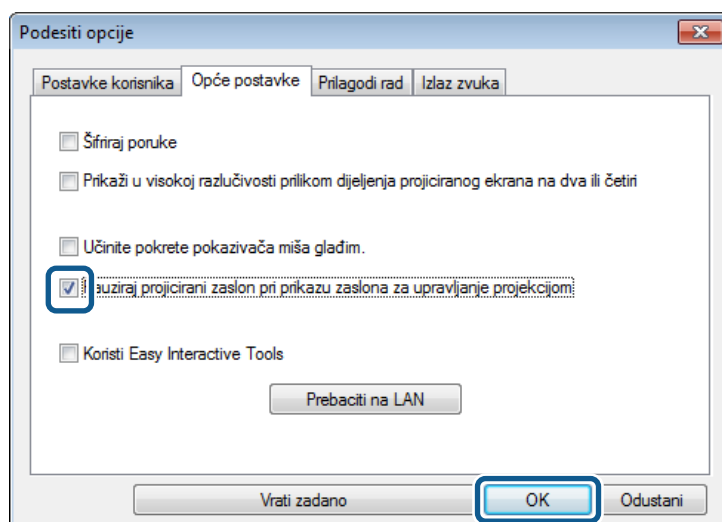
- "Načini povezivanja za razne vrste sastanaka" [str.15](#)

Zaslon za upravljanje projekcijom možete sakriti od drugih korisnika za vrijeme projiciranja zaslona računala. To vam omogućuje promjenu potrebnih postavki bez projiciranja postupka. Projicirana slika koja se trenutno prikazuje automatski se pauzira kada promijenite alatnu traku na zaslon za upravljanje projekcijom. Zaslon računala projicirat će se ponovo kada se vratite na alatnu traku.



Ova funkcija dostupna je samo za moderatora kada koristi funkciju moderatora.

- 1 Na zaslonu za pretragu kliknite **Podesiti opcije**.
Prikazuje se zaslon Podesiti opcije.
- 2 Kliknite karticu **Opće postavke**.
- 3 Odaberite **Pauziraj projicirani zaslon pri prikazu zaslona za upravljanje projekcijom** i zatim kliknite **OK**.



Zatvara se zaslon Podesiti opcije. Rad na upravljačkom zaslonu projektora neće se projicirati pri sljedećoj upotrebi.

Srodne poveznice

- "Upotreba dodatnih funkcija" [str.31](#)



Rješavanje problema

U sljedećim odjeljcima potražite rješenje problema koji se mogu pojaviti pri upotrebi softvera EasyMP Multi PC Projection.

Srodne poveznice

- "Rješavanje problema s mrežnom vezom" [str.40](#)
- "Rješavanje problema za vrijeme projekcije" [str.43](#)
- "Popis poruka o greškama" [str.45](#)
- "Event ID popis" [str.49](#)

Pokušajte s ovim rješenjima ovisno o vašem mrežnom okruženju.

Srodne poveznice

- "Rješavanje problema" [str.39](#)
- "Rješenja za slučaj kada ne možete spojite projektore (bežično)" [str.40](#)
- "Rješenja za slučaj kada ne možete spojite projektore (kabelom)" [str.41](#)

Rješenja za slučaj kada ne možete spojite projektore (bežično)

Kada ne možete spojiti računalo i projektor preko bežične mreže, pokušajte sljedeća rješenja. Ako ne možete riješiti problem, obratite se administratoru mreže.

- Provjerite stanje vanjskih uređaja koji se koriste za mrežnu vezu ili okruženje u kojemu se nalaze mrežni uređaji i projektor.
 - Čvrsto spojite propisanu jedinicu bežične mreže na projektor.
 - Provjerite postoje li prepreke između pristupne točke i računala ili projektora i promijenite njihov položaj kako biste poboljšali komunikaciju. Ponekad unutarnje okruženje sprječava pronalaženje projektora u pretrazi.
 - Pobrinite se da pristupna točka, računalo i projektor nisu previše udaljeni. Pomaknite ih bliže i ponovno pokušajte s povezivanjem.
 - Ako je bežična veza spora ili projicirana slika sadrži šum, provjerite na smetnje s drugih uređaja, kao što su Bluetooth uređaj ili mikrovalna pećnica. Udaljite uređaji koji stvara smetnje ili proširite širinu pojasa bežične mreže.
 - Postavite jačinu radija za mrežne uređaje na maksimum.
 - Točno podesite IP adresu, masku podmreže i adresu pristupnika za pristupnu točku.
 - Pobrinite se da bežični LAN sustav pristupne točke podržava bežični LAN sustav projektora.

- Provjerite mrežne postavke projektora.
 - Postavite postavku **Način povezivanja** na **Napredno**.
 - Postavite računalo, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
 - Postavite **DHCP** na **Isključeno**. Ako je **DHCP** postavljen na **Uključeno**, možda će biti potrebno neko vrijeme dok LAN uđe u stanje pripravnosti ako nije pronađen nijedan DHCP poslužitelj.
 - Točno podesite IP adresu, masku podmreže i adresu pristupnika za pristupnu točku i projektor.
 - Postavite **Napaj. bežične mreže** na **Uključeno** ili **Napajanje bežičnog** na **Bežična mreža uklj.**
 - Postavite sustav bežične mreže tako da zadovoljava standarde koje podržava pristupna točka.
 - Kada omogućite postavke sigurnosti, postavite istu lozinku za pristupnu točku, računalo i projektor.
 - Zatvorite mrežne postavke na projektoru i zatim se vratite na zaslone za LAN na čekanju.
- Provjerite mrežne postavke računala.
 - Ako prilagodnik bežičnog LAN-a nije instaliran na računalo, instalirajte karticu bežičnog LAN-a na računalo.
 - Omogućite podešavanje bežičnog LAN-a ili AirPort na računalo.
 - Spojite se na pristupnu točku na koju je spojen projektor.
 - Isključite vatrozid. Ako ga ne želite isključiti, registrirajte vatrozid kao iznimku. Provedite potrebna podešavanja za otvaranje ulaza. Ulazi koje koristi ovaj softver su "3620", "3621" i "3629".
- Provjerite postavke pristupne točke.
 - Postavite dopuštenje za povezivanje na pristupnu točku kako biste projektorima omogućili povezivanje ako je bilo koja funkcija koja blokira veze, kao što su ograničenje MAC adrese i ograničenja ulaza, postavljena za pristupnu točku.

- Provjerite postavke softvera.
 - Odaberite mrežni adapter koji koristite na **Prebaciti na LAN** na zaslonu Podesiti opcije. Ako računalo ima više LAN okruženja, veza se ne može uspostaviti ako mrežni prilagodnik nije pravilno odabran.
 - Ako ne možete naći projektor na koji se želite spojiti pomoću **Automatska pretraga**, odaberite **Ručna pretraga** da odredite IP adresu.
 - Provjerite da li projektor podržava EasyMP Multi PC Projection verziju koja se koristi. Instalirajte EasyMP Multi PC Projection sa CD-ROM koji sadrži softver za EPSON projektor isporučen s projektorom (ako je dostupan) ili ga preuzmite s Epsonove mrežne stranice.
 - Instalirajte najnoviju inačicu EasyMP Multi PC Projection na svim računalima. Maksimalan broj veza s računalom i dostupnost funkcije moderatora ovise o modelu projektor, bez obzira koju verziju EasyMP Multi PC Projection koristite.
 - Kada je drugi korisnik već spojen, možete se spojiti samo na projektore u istoj zrcalnoj grupi koju je odabrao drugi korisnik. Odaberite projektor iz iste zrcalne grupe kao korisnik koji je već spojen ili odaberite projektor koji je u stanju čekanju.

Srodne poveznice

- "Rješavanje problema s mrežnom vezom" [str.40](#)
- "Podesiti opcije - Opće postavke" [str.56](#)
- "Traženje mrežnih projektor, navođenjem IP adrese ili naziva projektor" [str.20](#)

Rješenja za slučaj kada ne možete spojite projektore (kabelom)

Kada ne možete spojiti računalo i projektor preko žične mreže, pokušajte sljedeća rješenja. Ako ne možete riješiti problem, obratite se administratoru mreže.

- Provjerite stanje vanjskih uređaja koji se koriste za mrežnu vezu ili okruženje u kojemu se nalaze mrežni uređaji i projektor.
 - Čvrsto spojite mrežni kabel.



- Upotrijebite komercijalno dostupan kabel 100BASE-TX ili 10BASE-T LAN.
- Da ne dođe do neispravnosti, koristite oklopljeni LAN kabel kategorije 5 ili više.

- Provjerite mrežne postavke projektor.
 - Postavite **DHCP** na **Isključeno**. Ako je **DHCP** postavljen na **Uključeno**, možda će biti potrebno neko vrijeme dok LAN uđe u stanje pripravnosti ako nije pronađen nijedan DHCP poslužitelj.
 - Točno podesite IP adresu, masku podmreže i adresu pristupnika za pristupnu točku i projektor.
 - Zatvorite mrežne postavke na projektoru i zatim se vratite na zaslon za LAN na čekanju.
- Provjerite mrežne postavke računala.
 - Omogućite LAN postavke na računalu.
Windows XP: Provjerite **Upravljačka ploča > Sustav > Hardver > Upravitelj uređaja**.
Windows Vista: Provjerite **Upravljačka ploča > Sustav i održavanje > Upravitelj uređaja**.
Windows 7, Windows 8 i Windows 8.1: Provjerite **Upravljačka ploča > Hardver i zvuk > Upravitelj uređaja**.
 - Isključite vatrozid. Ako ga ne želite isključiti, registrirajte vatrozid kao iznimku. Provedite potrebna podešavanja za otvaranje ulaza. Ulazi koje koristi ovaj softver su "3620", "3621" i "3629".

- Provjerite postavke softvera.
 - Odaberite mrežni adapter koji koristite na **Prebaciti na LAN** na zaslonu Podesiti opcije. Ako računalo ima više LAN okruženja, veza se ne može uspostaviti ako mrežni prilagodnik nije pravilno odabran.
 - Ako ne možete naći projektor na koji se želite spojiti pomoću **Automatska pretraga**, odaberite **Ručna pretraga** da odredite IP adresu.
 - Provjerite da li projektor podržava EasyMP Multi PC Projection verziju koja se koristi. Instalirajte EasyMP Multi PC Projection sa CD-ROM koji sadrži softver za EPSON projektor isporučen s projektorom (ako je dostupan) ili ga preuzmite s Epsonove mrežne stranice.
 - Instalirajte najnoviju inačicu EasyMP Multi PC Projection na svim računalima. Maksimalan broj veza s računalom i dostupnost funkcije moderatora ovise o modelu projektora, bez obzira koju verziju EasyMP Multi PC Projection koristite.
 - Kada je drugi korisnik već spojen, možete se spojiti samo na projektore u istoj zrcalnoj grupi koju je odabrao drugi korisnik. Odaberite projektor iz iste zrcalne grupe kao korisnik koji je već spojen ili odaberite projektor koji je u stanju čekanja.

Srodne poveznice

- "Rješavanje problema s mrežnom vezom" [str.40](#)
- "Podesiti opcije - Opće postavke" [str.56](#)
- "Traženje mrežnih projektorâ navođenjem IP adrese ili naziva projektora" [str.20](#)

Pokušajte s ovim rješenjima ovisno o vašoj situaciji.

Srodne poveznice

- "Rješavanje problema" [str.39](#)
- "Rješenja za slučaj kada se zaslon računala ne prikazuje kako treba" [str.43](#)
- "Rješenja za slučaj kada se zaslon ne projicira kako treba" [str.43](#)
- "Rješenja za slučaj kada se zvuk ne izvodi kako treba" [str.43](#)

Rješenja za slučaj kada se zaslon računala ne prikazuje kako treba

Ako ima bilo kakvih problema sa zaslonom računala, pokušajte sljedeća rješenja.

- Ako pokrenete EasyMP Multi PC Projection dok je PowerPoint u radu, dijaprojekcija se možda neće pokrenuti. Pazite da je PowerPoint zatvoren i zatim pokrenite EasyMP Multi PC Projection i dijaprojekciju.

Srodne poveznice

- "Rješavanje problema za vrijeme projekcije" [str.43](#)

Rješenja za slučaj kada se zaslon ne projicira kako treba

Ako se zaslon ne projicira ili ako ima problema s projiciranim slikama, pokušajte sljedeća rješenja.

- Ako koristite aplikaciju iz Microsoft Office, zaustavite pomicanje pokazivača miša. Ako se pokazivač miša stalno pomiče, zaslon se ne može brzo osvježavati.

- Ako pokazivač miša treperi, pokušajte sa sljedećim rješenjima.
 - Odaberite **Učinite pokrete pokazivača miša gladi** u kartici **Opće postavke** na zaslonu Podesiti opcije.
 - Obrišite **Premjesti slojeviti prozor** u kartici **Prilagodi rad** na zaslonu Podesiti opcije.
- Zaslon Media Playera za reprodukciju filmova možda se neće projicirati, ovisno o računalu.
- Pregled čuvara zaslona možda se neće projicirati kako treba, ovisno o računalu.
- Smanjite broj povezanih uređaja ako se brzina veze smanji.
- Za Mac OS X, za vrijeme reprodukcije filmova, prije pokretanja reprodukcije prvo pokrenite EasyMP Multi PC Projection. Ako se EasyMP Multi PC Projection pokrene tijekom reprodukcije filma i ako se promijene razlučivost zaslona i broj boja, pokušajte pomaknuti, umanjiti ili promijeniti veličinu prozora reprodukcije filma i tako dalje.
- Kada koristite računalo koje ne udovoljava softverskim zahtjevima, slike i zvuk filma mogu zastajkivati.
- Kada je drugi korisnik moderator, nećete moći upravljati projiciranim zaslonom. Promijenite moderatora ili projicirajte zaslon bez moderatora.

Srodne poveznice

- "Rješavanje problema za vrijeme projekcije" [str.43](#)
- "Podesiti opcije - Opće postavke" [str.56](#)
- "Podesiti opcije - Prilagodi rad" [str.57](#)
- "Promjena moderatora" [str.36](#)

Rješenja za slučaj kada se zvuk ne izvodi kako treba

Ako ima bilo kakvih problema sa zvukom koji dolazi iz projektora, pokušajte sljedeća rješenja.

- Zvuk se može prenositi samo na jedan projektor. Kada je na jedno računalo spojeno više projektor, odvojite druge projektore i pokušajte opet.
- Odaberite **Preusmjeri zvuk iz projektor** na kartici **Izlaz zvuka** na zaslonu Podesiti opcije.
- Zvuk iz računala možete preusmjeriti iz projektor samo kada se projicira jedan zaslon računala kao puni zaslon.
- Ako je glasnoća za računalo postavljena na minimum dok je glasnoća za projektor postavljena na maksimum, može doći do miješanja šuma. Pojačajte glasnoću računala i smanjite glasnoću projektor.

Srodne poveznice

- "Rješavanje problema za vrijeme projekcije" [str.43](#)
- "Podesiti opcije - Izlaz zvuka" [str.57](#)

Kada pojavi greška, poruka grešci prikazivat će se na zaslonu računala. Pogledajte poruku i slijedite upute za brisanje greške.

Srodne poveznice

- "Rješavanje problema" [str.39](#)
- "Poruke o greškama pri pokretanju softvera EasyMP Multi PC Projection" [str.45](#)
- "Poruke o pogreškama pri pretraživanju i odabiranju projektora" [str.46](#)
- "Poruke o pogreški pri projiciranju" [str.47](#)
- "Poruke o pogrešci pri radu s profilom" [str.47](#)
- "Poruke o pogrešci pri radu s funkcijom moderatora" [str.48](#)

Poruke o greškama pri pokretanju softvera EasyMP Multi PC Projection

Poruke o pogreškama	Rješenje
Ova aplikacija je već pokrenuta.	Pokrenute su dvije kopije softvera EasyMP Multi PC Projection.
Aplikaciju nije moguće pokrenuti jer je drugi EPSON Projector softver (Quick Wireless Connection) već pokrenut.	Zatvorite brzu bežičnu vezu i zatim pokrenite EasyMP Multi PC Projection. Ako želite zatvoriti brzu bežičnu vezu, provedite Sigurno uklanjanje hardvera na ikoni u programskoj traci kako biste uklonili zatvoriti USB ključ brze bežične veze s računala.

Poruke o pogreškama	Rješenje
Aplikaciju nije moguće pokrenuti jer je drugi EPSON Projector softver (USB Display) već pokrenut.	Zatvorite USB zaslon i zatim pokrenite EasyMP Multi PC Projection. Učinite nešto od sljedećeg da zatvorite USB zaslon: <ul style="list-style-type: none">• Windows: odvojite USB kabel od projektora.• Mac OS X: odaberite Prekini vezu iz izbornika ikona USB Display na traci izbornika ili stanici i zatim odvojite USB kabel.
Aplikaciju nije moguće pokrenuti jer je drugi EPSON Projector softver (EasyMP Network Projection) već pokrenut.	Zatvorite EasyMP Network Projection i zatim pokrenite EasyMP Multi PC Projection.
Neuspješna inicijalizacija EasyMP Multi PC Projection.	Iznova pokrenite EasyMP Multi PC Projection. Ako se poruka još uvijek prikazuje, deinstalirajte i opet instalirajte EasyMP Multi PC Projection.
Aplikaciju s navedene prečice nije moguće otvoriti.	Datoteka prečaca je možda oštećena. Pokrenite EasyMP Multi PC Projection i zatim pokušajte tražiti i spojiti se opet na projektor.
Neke datoteke nedostaju ili su neispravne. Nije moguće pokrenuti aplikaciju. Aplikaciju instalirajte ponovno ili je uklonite.	Deinstalirajte i opet instalirajte EasyMP Multi PC Projection.

Poruke o pogreškama	Rješenje
Podaci o mrežnom adapteru nisu pronađeni.	<p>Provjerite sljedeće stavke.</p> <ul style="list-style-type: none"> Mrežni prilagodnik je instaliran na računalu. Upravljački program za mrežni prilagodnik koji se koristi je instaliran na računalu. Mrežni prilagodnik je omogućen. Nakon provjere, pokrenite računalu i zatim iznova pokrenite EasyMP Multi PC Projection. <p>Ako se i dalje ne možete povezati, provjerite mrežne postavke na računalu i mrežne postavke za projektor.</p>
Tijekom projiciranja nije moguće pokrenuti aplikaciju.	Zaustavite projiciranje i zatim pokrenite projiciranje uz pomoć prečaca. Projiciranje se ne može pokrenuti pomoću prečaca kada već obavljate projiciranje uz pomoć softvera EasyMP Multi PC Projection.
Tijekom prikaza zaslona s opcijama nije moguće pokrenuti aplikaciju. Zatvorite zaslon s opcijama i ponovno kliknite na prečicu.	Prikazuje se zaslon Podesiti opcije. Zatvorite zaslon Podesiti opcije.
Pokaz prezentacije neće započeti dok PowerPoint ne bude ponovno pokrenut.	Zatvorite aplikaciju PowerPoint i zatim ponovno pokrenite dijaprojekciju.
Ne može se koristiti sa trenutnom inačicom OS-a. Ponovno instalirajte EasyMP Multi PC Projection.	Ponovno instalirajte EasyMP Multi PC Projection.

Srodne poveznice

- "Popis poruka o greškama" [str.45](#)
- "Deinstalacija EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [str.63](#)

- "Deinstalacija EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [str.63](#)
- "Deinstalacija EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [str.64](#)
- "Instalacija EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [str.10](#)
- "Instalacija EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [str.10](#)

Poruke o pogreškama pri pretraživanju i odabiranju projektor

Poruke o pogreškama	Rješenje
Premašen je maksimalan broj sudionika. Pridruživanje nije moguće.	Maksimalni broj uređaja već je spojen s projektorom. Isključite korisnike i projektore koji ne projiciraju zaslone.
Šifra ne odgovara. Ponovno unesite šifru prikazanu na zaslonu projektor.	Provjerite šifru projektor prikazanu na zaslonu za LAN na čekanju i unesite šifru projektor.
Povezivanje nije uspjelo jer šifra ne odgovara.	
Odabrani projektor obavlja zrcaljenje drugog projektor.	Kada je drugi korisnik već spojen, možete se spojiti samo na projektore u istoj zrcalnoj grupi koju je odabrao drugi korisnik. Odaberite projektor iz iste zrcalne grupe ili odaberite projektor koji je u stanju čekanja.
Jedan ili više projektor ne odgovara.	Nije moguće istodobno spojiti više projektor. Provjerite mrežne postavke na računalu i mrežne postavke na projektoru.
Nastala je mrežna pogreška.	Uključite bežičnu mrežu na računalu i ponovite pretragu za projektor. Ako spajanje na projektor i dalje nije moguće, provjerite mrežne postavke na računalu i mrežne postavke na projektoru.

Poruke o pogreškama	Rješenje
Neuspješno povezivanje s projektorom.	Provjerite da projektor na koji se želite spojiti nije već spojen na EasyMP Network Projection. Ne možete se spojiti na projektor koji je već spojen uz pomoć softvera EasyMP Network Projection.

Srodne poveznice

- "Popis poruka o greškama" [str.45](#)
- "Podržane razlučivosti i boje" [str.65](#)
- "Deinstalacija EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [str.63](#)
- "Deinstalacija EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [str.63](#)
- "Deinstalacija EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [str.64](#)
- "Dohvaćanje najnovije inačice aplikacije" [str.63](#)
- "Instalacija EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [str.10](#)
- "Instalacija EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [str.10](#)

Poruke o pogreški pri projiciranju

Poruke o pogreškama	Rješenje
Projektor je isključen.	Možda je došlo do pogreške u projektoru. Provjerite pokazivače projektoru.
Nastala je mrežna pogreška.	Pokušajte ponovno spajanje. Ako spajanje na projektor i dalje nije moguće, provjerite mrežne postavke na računalu i mrežne postavke na projektoru.

Srodne poveznice

- "Popis poruka o greškama" [str.45](#)

Poruke o pogrešci pri radu s profilom

Poruke o pogreškama	Rješenje
Unesite maksimalno 32 znaka.	Uneseni tekst prekoračuje 32 znaka. Skratite naziv na 32 znaka ili manje.
Unesite naziv mape.	Nije unesen naziv mape. Unesite naziv mape.
Direktorije ne treba kreirati sa više od 6 razina dubine.	Dubina strukture mape prekoračuje šest slojeva. Stvorite novu mapu s višim položajem u strukturi mape.
U ovoj mapi već postoji mapa naziva XXX.	Već postoji mapa s istim nazivom. Unesite drugi naziv mape.
Već postoji datoteka projektoru pod nazivom XXX u ovoj mapi.	Već postoji projektor s istim nazivom. Unesite drugi naziv projektoru.
Nije moguće otvaranje datoteke, jer ova aplikacija ne podržava navedeni format.	Provjerite profil koji želite uvesti. Ne možete uvesti profil za projektore koji su spojeni uz pomoć Način rada Brzo povezivanje u EasyMP Network Projection. Također, ne možete uvesti profil kada podaci o projektoru nisu registrirani ili kada je profil oštećen.
Nije moguće otvaranje datoteke, jer struktura premašuje šest mapa.	Struktura mape ne smije prekoračiti šest slojeva. Uvezite, premjestite ili kopirajte u mapu s višim položajem u strukturi mape.
Pomicanje nije moguće, jer struktura premašuje šest mapa.	
Kopirati nije moguće, jer struktura premašuje šest mapa.	

Poruke o pogreškama	Rješenje
Greška pri otvaranju datoteke.	Profil je možda oštećen. Pokušajte s ponovnim uvozom profila.
Greška pri spremanju datoteke.	Provjerite da li imate prava pristup u mapu i pokušajte opet.

Srodne poveznice

- "Popis poruka o greškama" [str.45](#)

Poruke o pogrešci pri radu s funkcijom moderatora

Poruke o pogreškama	Rješenje
Nije moguće postaviti kao glavno računalo.	Ne možete postati moderator kada je drugi korisnik već moderator. Zatražite od trenutnog moderatora da završi s radom i pokušajte opet.
Neuspješan prelazak na način moderatora.	Uvjerite se da drugi korisnik nije moderator i pokušajte opet.
Funkcija moderatora nije dostupna. Povezani ste kao klijent.	Projektor na koji se spajate ne podržava funkciju moderatora. Ako želite postati moderator, prijedite na projektor koji podržava funkciju moderatora.

Srodne poveznice

- "Popis poruka o greškama" [str.45](#)
- "Promjena moderatora" [str.36](#)

Kada se pojavi pogreška pri spajanju, broj koji označava vrstu pogreške pokazuje se na sljedeći način.

Event ID: 04xx

Provjerite brojeve i primijenite sljedeće protumjere. Ako ne možete riješiti problem, obratite se administratoru mreže ili kontaktirajte Epson kao što je opisano u projektoru *Priručnik za uporabu*.

Event ID	Uzrok	Rješenje
0432	Neuspjelo pokretanje mrežnog softvera.	Iznova pokrenite projektor.
0435		
0434	Mrežna komunikacija je nestabilna.	Provjerite stanje mrežne komunikacije i ponovno se spojite nakon kraćeg vremena.
0481		
0482		
0433	Ne mogu se reproducirati prenesene slike.	Iznova pokrenite mrežni softver.
0484	Došlo je do prekida komunikacije s računalom.	
04FE	Rad mrežnog softvera neočekivano se prekinuo.	Provjerite stanje mrežne komunikacije. Iznova pokrenite projektor.
04FF	Pojavila se greška sustava u projektoru.	Iznova pokrenite projektor.
0891	Ne može se naći pristupna točka s istim SSID.	Postavite računalo, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
0892	WPA/WPA2 vrsta provjere vjerodostojnosti se ne podudara.	Provjerite jesu li postavke bežičnog LAN-a ispravne.
0893	Vrsta WEP/TKIP/AES šifriranja se ne slaže.	
0894	Došlo je do prekida komunikacije jer projektor je povezan s neautoriziranom pristupnom točkom.	Više informacija zatražite od administratora mreže.

Event ID	Uzrok	Rješenje
0898	Neuspjelo dohvaćanje DHCP-a.	Provjerite DHCP poslužitelj da vidite radi li kako treba i provjerite je li LAN kabel propisno spojen. Ako ne koristite DHCP, postavite DHCP na Isključeno .
0899	Druge greške u komunikaciji	Ako se ponovnim pokretanjem projektora ili mrežnog softvera ne riješi problem, obratite se u Epson kao što je opisano u projektoru <i>Priručnik za uporabu</i> .
089A	EAP vrsta provjera vjerodostojnosti nije jednaka.	Provjerite jesu li postavke bežičnog LAN-a ispravne. Također provjerite je li certifikat propisno instaliran.
089B	EAP provjera vjerodostojnosti poslužitelja nije uspjela.	
089C	EAP provjera vjerodostojnosti klijenta nije uspjela.	
089D	Razmjena ključa nije uspjela.	
0B01	Ugrađena memorija nije propisno izbrisana.	Provedite Izbriši sve unutrašnje podatke . Kada je unutarnja memorija propisno izbrisana, ukopčajte kabel za napajanje projektora i uključite projektor. Ako nije propisno izbrisana, obratite se u Epson kao što je opisano u projektoru <i>Priručnik za uporabu</i> . Idite na Prošireno > Postavka bijele ploče za pisanje > Unutrašnja memorija .
0BFF	Pojavila se greška u radu bijele ploče za pisanje.	Iznova pokrenite projektor.

Srodne poveznice

- "Rješavanje problema" [str.39](#)



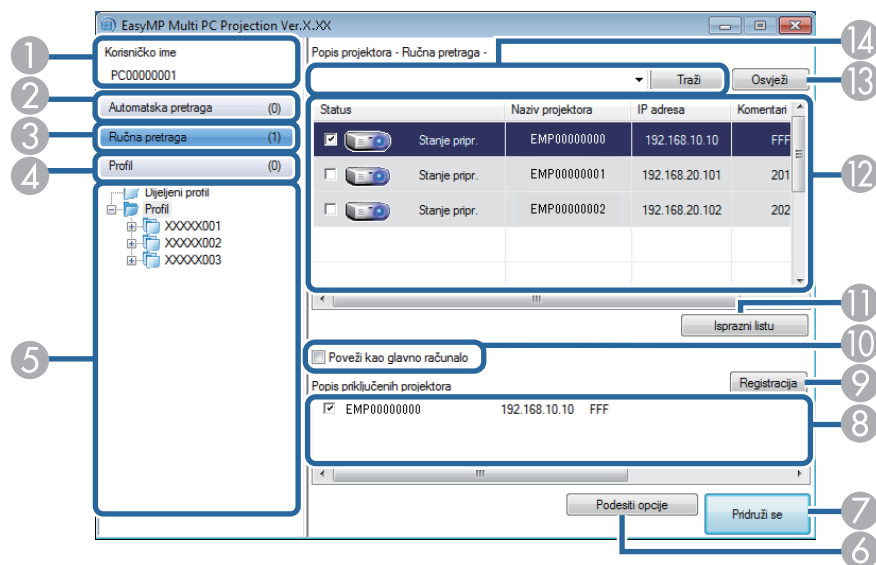
Sažetak zaslona

Pogledajte ove odjeljke radi više informacija o zaslonima softvera EasyMP Multi PC Projection.

Srodne poveznice

- "Zaslon za pretragu" [str.52](#)
- "Zaslon Spremi" [str.54](#)
- "Podesiti opcije" [str.55](#)
- "Alatna traka" [str.59](#)
- "Zaslon za upravljanje projekcijom" [str.60](#)








Kada pokrenete EasyMP Multi PC Projection, prikazuje se zaslon za pretragu.



1	Korisničko ime	Prikazuje se korisničko ime koje se prikazuje na popisu korisnika na zaslonu za upravljanje projekcijom. Možete uređivati korisničko ime na kartici Postavke korisnika na zaslonu Podesiti opcije.
2	Automatska pretraga	Traži projektore na mreži na koje je računalo spojeno.
3	Ručna pretraga	Traži projektore na mreži navođenjem IP adrese projektor ili naziva projektor.
4	Profil	Traži projektore na mreži uz pomoć prethodno spremljenih podataka o projektoru.
5	Popis Profil	Prikazuje registrirane profile (podaci o projektoru). Kada dvaput kliknete profil, traže se projektori na mreži registrirani u profilu.
6	Podesiti opcije	Prikazuje zaslon Podesiti opcije.

7	Pridruži se	Spaja računalo na odabrane projektore.
8	Popis priključenih projektor	Prikazuje podatke o projektorima koji su odabrani s Popis projektor . Čak i ako se način pretrage promijeni, sadržaj Popis priključenih projektor ostaje nepromijenjen.
9	Registracija	Registrira projektore s Popis priključenih projektor u profil.
10	Poveži kao glavno računalo	Povezivanje s odabranim projektorima kao moderator (samo modeli koji to podržavaju). Funkcija moderatora možda neće biti dostupna u svim inačicama softvera.
11	Isprazni listu	Uklanja podatke prikazane na Popis projektor i Popis priključenih projektor .
12	Popis projektor	Prikazuje popis projektor koji su pronađeni na mreži. Potom možete odabrati projektore na koje se želite spojiti. Rezultati pretrage za svaki način pretrage (Automatska pretraga , Ručna pretraga , i Profil) prikazuju se na zasebnim popisima.
	Status	Pogledajte opis ikona stanja projektor u sljedećoj tablici.
	Naziv projektor	Prikazuje se naziv projektor.
	IP adresa	Prikazuje se IP adresa projektor.
	Komentari	Prikazuju se komentari za projektor. Komentare možete uređivati desnim klikom na profil i zatim klikom na Svojstvo . Možete unijeti do 32 znaka.
13	Osvježi	Ažurira podatke u Popis projektor .
14	Okvir za ručnu pretragu	Prilikom korištenja Ručna pretraga unesite IP adresu projektor ili naziv projektor. Kliknite gumb Traži da biste potražili navedeni projektor.

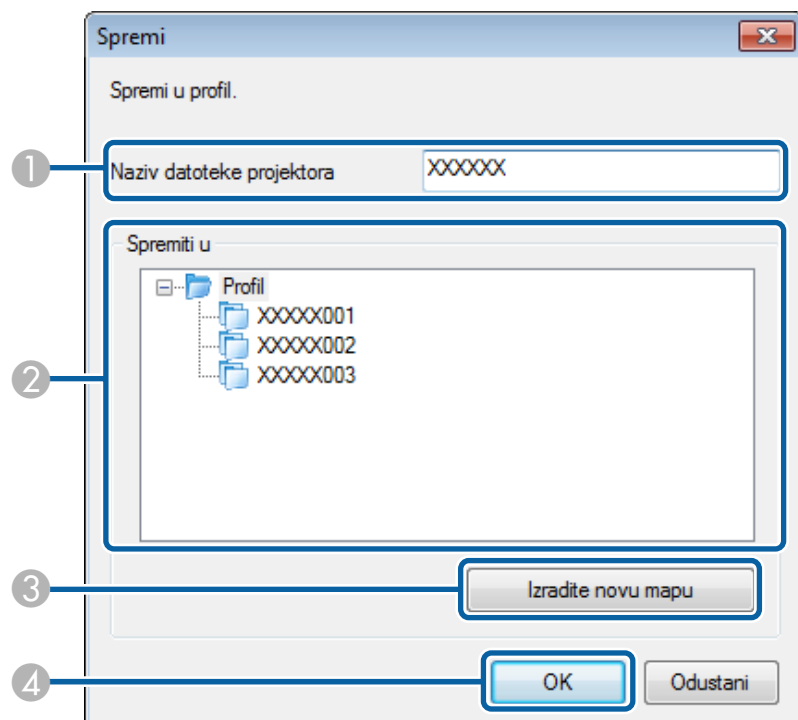
Ikone stanja projektor na **Popis projektor** opisane su u sljedećoj tablici.

	Dostupno. Spajanje s projektorom je moguće.
Stanje pripr.	
	Dostupno. Iako su druga računala spojena na projektor, možete istodobno spojiti i svoje računalo.
Zauzeto	
	Dostupno. Možete spojiti računalo na skupinu od nekoliko projektoru koji projiciraju istu sliku (zrcaljenje).
Izrada pričuvne kopije u tijeku...	
	Nije dostupno. Projektor prikazuje zaslon za konfiguraciju mreže ili neki drugi softver koristi projektor.
Trenutačno ga koristi druga aplikacija	
	Nije dostupno. Za traženje projektoru već se koristi Ručna pretraga ili pretraga putem mogućnosti Profil .
Pretraga	
	Nije dostupno. Nije bilo moguće pronalaženje navedenog projektoru korištenjem Ručna pretraga ili putem mogućnosti Profil .
Nije pronađeno	
	Nije dostupno. Projektor nije kompatibilan s programom EasyMP Multi PC Projection.
Nepodržani projektori	

Srodne poveznice

- "Sažetak zaslona" [str.51](#)
- "Automatsko traženje mrežnih projektoru" [str.19](#)
- "Traženje mrežnih projektoru navođenjem IP adrese ili naziva projektoru" [str.20](#)
- "Traženje mrežnih projektoru uz pomoć profila" [str.20](#)
- "Traženje mrežnih projektoru uz pomoć prečaca" [str.32](#)
- "Podesiti opcije" [str.55](#)

Kada tražite projektore i spremate podatke kao profil na zaslonu za pretragu, prikazat će se zaslon Spremi.



①	Naziv datoteke projektora	Unesite naziv datoteke projektora.
②	Spremiti u	Odaberite mapu u kojoj želite spremiti profil.
③	Izradite novu mapu	Izrađuje se nova mapa.
④	OK	Registrira podatke o projektoru u profilu.

Srodne poveznice

- "Sažetak zaslona" [str.51](#)
- "Registriranje profila" [str.22](#)

Kada kliknete **Podesiti opcije** na zaslonu za pretragu i povezivanje EasyMP Multi PC Projection, prikazat će se zaslon Podesiti opcije.



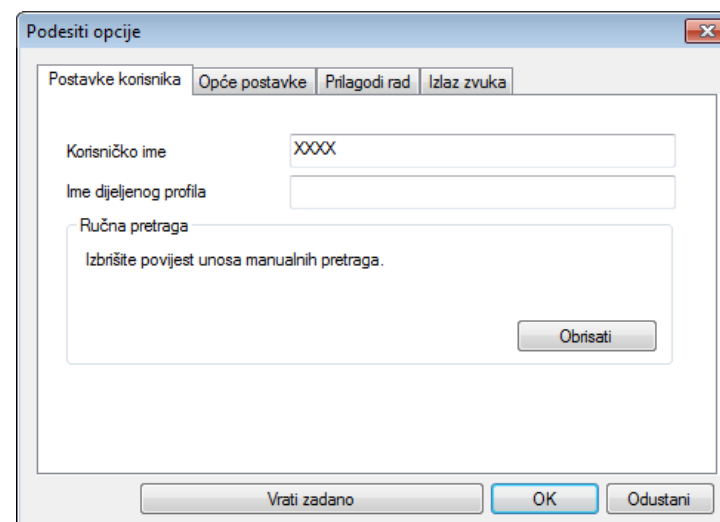
Također možete pristupiti na Podesiti opcije u izborniku **Alat** na zaslonu za upravljanje projekcijom. Kad pristupite Podesiti opcije na zaslonu za upravljanje projekcijom, kartica **Postavke korisnika** se ne prikazuje.

Srodne poveznice

- "Sažetak zaslona" [str.51](#)
- "Podesiti opcije - Korisničke postavke" [str.55](#)
- "Podesiti opcije - Opće postavke" [str.56](#)
- "Podesiti opcije - Prilagodi rad" [str.57](#)
- "Podesiti opcije - Izlaz zvuka" [str.57](#)
- "Zaslon za pretragu" [str.52](#)
- "Alatna traka" [str.59](#)

Podesiti opcije - Korisničke postavke

Kada kliknete karticu **Postavke korisnika** na zaslonu Podesiti opcije, prikazuje se sljedeći zaslon.



Korisničko ime	Upišite korisničko ime koje se prikazuje na popisu korisnika na zaslonu za upravljanje projekcijom. Možete unijeti do 32 znaka. Ova postavka sinkronizirana je s postavkom na zaslonu za pretragu.
Ime dijeljenog profila	Upišite lokaciju mreže ili URL za dijeljeni profil (sadrži ime u profilu) kao što je dolje prikazano. <ul style="list-style-type: none">• Za poslužitelj s podacima (samo Windows): \\\xxxxx\xxxxx.mplist• Za web poslužitelj: http://xxxxx/xxxxx.mplist
Obrisati	Briše se povijest unosa za Ručna pretraga .
Vrati zadano	Vraćaju se sve podešene vrijednosti za Podesiti opcije na njihove zadane vrijednosti, osim za Prebaciti na LAN u Opće postavke .

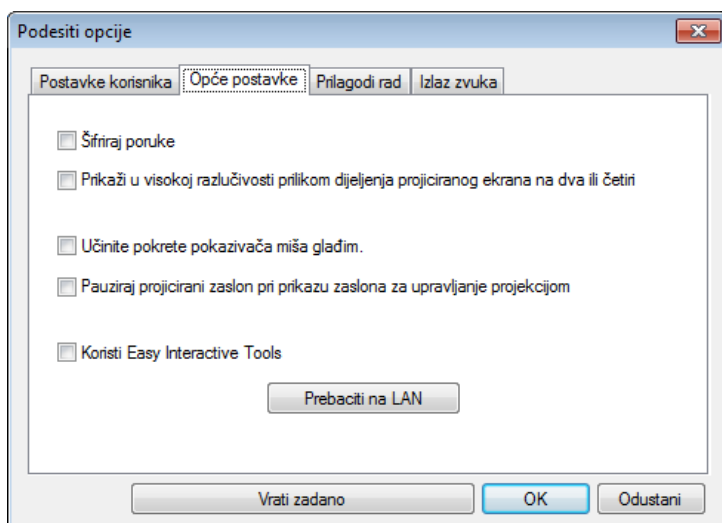
Srodne poveznice

- "Podesiti opcije" [str.55](#)
- "Zaslon za pretragu" [str.52](#)
- "Zaslon za upravljanje projekcijom" [str.60](#)
- "Automatsko traženje mrežnih projektora" [str.19](#)

- "Dijeljenje profila preko mreže" [str.24](#)

Podesiti opcije - Opće postavke

Kada kliknete karticu **Opće postavke** na zaslonu Podesiti opcije, prikazuje se sljedeći zaslon.



Šifriraj poruke	Odaberite za šifriranje i prijenos podataka. Čak i u slučaju presretanja podataka, oni se ne mogu dešifrirati.
Prikaži u visokoj razlučivosti prilikom dijeljenja projiciranog ekrana na dva ili četiri	Dostupno samo za projektore razlučivosti WUXGA (1920 x 1200). Odaberite da biste prikazali sve podijeljene zaslone u visokoj razlučivosti. Uklonite ovu postavku ako prikazivanje slike traje predugo ili je prekinuto.

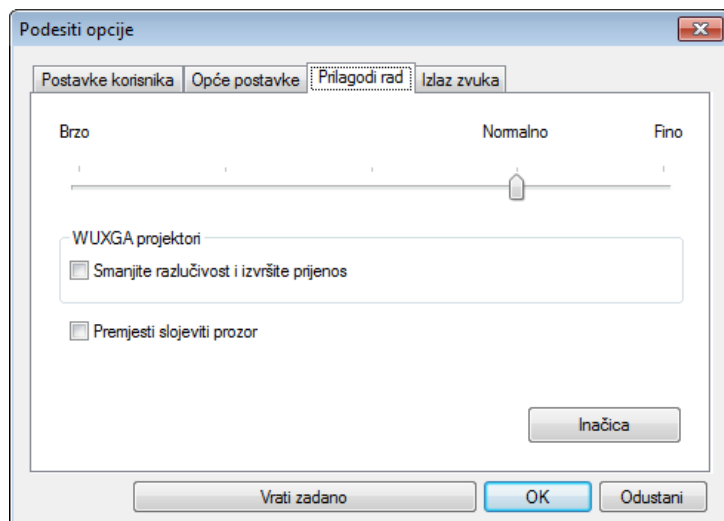
Učinite pokrete pokazivača miša gladiim	Samo Windows XP/Windows Vista/Windows 7 Odaberite da biste spriječili treperenje pokazivača miša kada je Premjesti slojeviti prozor odabrano u Prilagodi rad . (Ako je Windows Aero odabran kao tema za Windows Vista i Windows 7, ova postavka isključit će Windows Aero.)
Pauziraj projicirani zaslon pri prikazu zaslona za upravljanje projekcijom	Dostupno samo moderatoru prilikom korištenja funkcije moderatora. Odaberite za skrivanje operacija na zaslonu za upravljanje projekcijom od drugih korisnika za vrijeme projiciranja zaslona računala.
Koristi Easy Interactive Tools	Odaberite za upotrebu Easy Interactive Tools s EasyMP Multi PC Projection. Ova postavka sinkronizirana je s Premjesti slojeviti prozor u Prilagodi rad .
Prebaciti na LAN	Samo Windows Koristite ako želite promijeniti mrežni prilagodnik koji želite koristiti za pretraživanja ako ih računalo ima više. Prema tvorničkim postavkama svi mrežni prilagodnici koriste se za pretraživanje.
Vrati zadano	Vraćaju se sve podešene vrijednosti za Podesiti opcije na njihove zadane vrijednosti, osim za Prebaciti na LAN u Opće postavke .

Srodne poveznice

- "Podesiti opcije" [str.55](#)
- "Promjena broja projiciranih okana" [str.26](#)
- "Skrivanje zaslona za upravljanje projekcijom" [str.38](#)

Podesiti opcije - Prilagodi rad

Kada kliknete karticu **Prilagodi rad** na zaslonu Podesiti opcije, prikazuje se sljedeći zaslon.



Klizač za prilagodbu rada	Stanje rada može biti postavljeno na Brzo , Normalno i Fino . Odaberite opciju Brzo ako se reprodukcija filmova prekida.
Smanjite razlučivost i izvršite prijenos	Dostupno samo za projektore razlučivosti WUXGA (1920 x 1200). Odaberite ovu mogućnost da biste smanjili veličinu podataka koje želite prenijeti na projektor smanjenjem razlučivosti. Koristite ovu mogućnost na sporij mreži ili kada prikazivanje slike traje predugo ili je projekcija prekinuta.

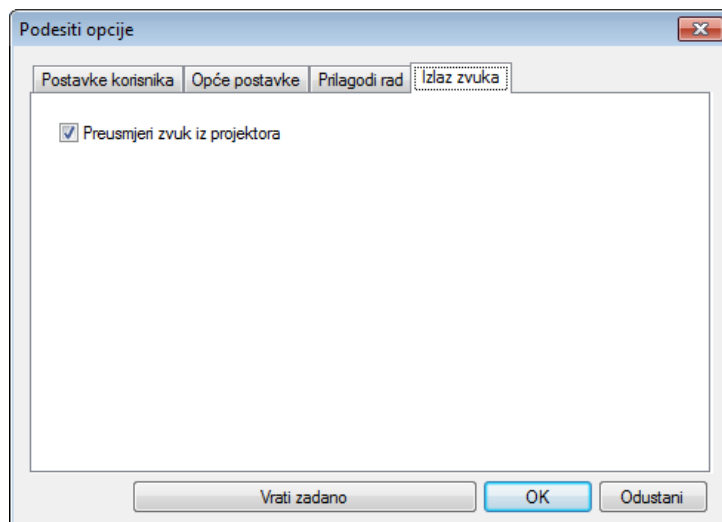
Premjesti slojeviti prozor	Samo Windows XP i Windows 7 (kada je Windows 7 Basic odabrano kao tema) Kada se koristi slojeviti prozor, sadržaji kao što su poruke prikazane na računalu ne projiciraju se na projektoru. Odaberite ovo za projiciranje sadržaja iz drugog slojevitog prozora. Ako kursor miša treperi na zaslonu, odaberite Učinite pokrete pokazivača miša gladi u kartici Opće postavke .
Inačica	Prikazuje podatke o inačici za EasyMP Multi PC Projection.
Vrati zadano	Vraćaju se sve podešene vrijednosti za Podesiti opcije na njihove zadane vrijednosti, osim za Prebaciti na LAN u Opće postavke .


Srodne poveznice

- "Podesiti opcije" [str.55](#)
- "Promjena broja projiciranih okana" [str.26](#)
- "Projiciranje vašeg zaslona" [str.35](#)

Podesiti opcije - Izlaz zvuka

Kada kliknete karticu **Izlaz zvuka** na zaslonu Podesiti opcije, prikazuje se sljedeći zaslon.



Preusmjeri zvuk iz projektor	<p>Odaberite da biste preusmjerili zvuk iz računala na projektor. Uklonite izlazni zvuk iz računala.</p> <div>  <p>Zvuk iz računala možete preusmjeriti iz projektor samo kada se projicira jedan zaslon računala kao puni zaslon.</p> </div>
Vrati zadano	Vraćaju se sve podešene vrijednosti za Podesiti opcije na njihove zadane vrijednosti, osim za Prebaciti na LAN u Opće postavke .

Srodne poveznice

- "Podesiti opcije" [str.55](#)
- "Slanje zvuka iz projektor" [str.34](#)

Kada se pokrene EasyMP Multi PC Projection i kada je uspostavljena veza s projektorom, alatna traka prikazuje se na zaslonu računala. Možete koristiti ovu alatnu traku za upravljanje projiciranom slikom i za prekidanje mrežne veze.

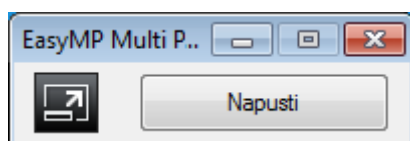


Kada koristite funkciju moderatora, prikazivat će se jedna od sljedećih alatnih traka u ovisnosti o vašoj ulozi u sesiji.

- Za moderatora



- Za sudionika









Neke stavke ne mogu se prikazivati na svim verzijama ovog softvera.




Pokaži

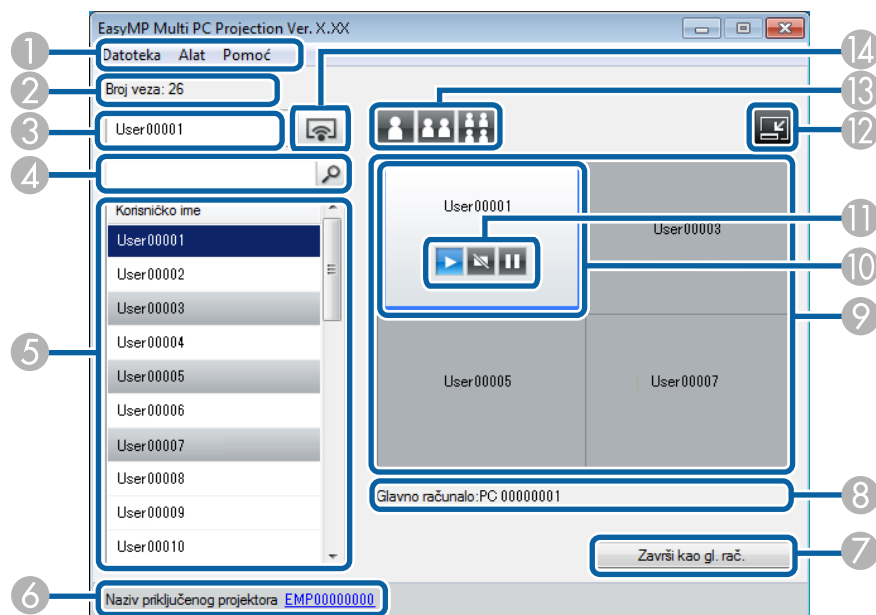
Aktivira funkcije **Zaustaviti** ili **Pauza** i projicira zaslon računala onakvim kakav jest.

	Zaustavlja projekciju dok je projektor spojen. Kad je projekcija zaustavljena, prikazan je crni zaslon.
	Zaustavlja projekciju slika dok je projektor spojen.
	Projicira zaslon računala na cijelom zaslonu bez projiciranja bilo kojeg drugog korisničkog zaslona
	Prekida vezu između računala i projektor.
	Veza između svih uređaja i projektor sudionika koji sudjeluju na sastanku se prekida.
	Vrši prijelaz na zaslon za upravljanje projekcijom.

Srodne poveznice



- "Sažetak zaslona" [str.51](#)
- "Pokretanje stanja projiciranog zaslona" [str.25](#)
- "Projiciranje vašeg zaslona" [str.35](#)
- "Isključivanje" [str.29](#)
- "Zaslon za upravljanje projekcijom" [str.60](#)






Kada kliknete gumb  u alatnoj traci, prikazuje se zaslon za upravljanje projekcijom.






Zaslon za upravljanje projekcijom možda neće biti dostupan u svim inačicama softvera.

1	Izbornik Datoteka	Kliknite za odabir Izlaz za zatvaranje softvera.
	Izbornik Alat	Kliknite za odabir Napusti ili Prekini sve veze . Kliknite za odabir Podesiti opcije za prikaz zaslona Podesiti opcije.
	Izbornik Pomoć	Kliknite za odabir Informacije o verziji .
2	Broj veza	Prikazuje broj korisnika spojenih s projektorom.
3	Podaci o korisniku	Prikazuje vaše ime i status. Prikazuje se plavo kada se zaslon računala projicira. Prikazuje se sivo kada se nalazite u području projekcije ali se ne vrši projekcija.

4	Okvir za pretragu korisnika	Upišite ime korisnika kojega tražite i kliknite gumb  . Rezultati pretrage prikazuju se na popisu korisnika. Kliknite gumb  za povratak na originalni popis korisnika.
5	Popis korisnika	Prikazuje korisnička imena za računala spojena na projektore. Možete spojiti najviše 50 uređaja na računala na kojima se izvodi EasyMP Multi PC Projection kao i smartphone ili tablete na kojima se izvodi Epson iProjection. Kad povučete i ispustite korisničko ime u bijelo okno u području projiciranja, zaslon računala se projicira. Pozadina za korisnike koji se trenutno projiciraju je plava i korisnici koji su u području za projekciju ali se trenutno ne projiciraju su sive boje. Čak i ako korisnik napusti sesiju, njegovo ime ostat će na popisu korisnika i boja njegovog teksta bit će siva. Zadana postavka za korisničko ime je naziv računala. Možete promijeniti korisničko ime na kartici Postavke korisnika na zaslonu Podesiti opcije ili na zaslonu za pretragu.
6	Naziv priključenog projektora	Prikazuje naziv projektora na koji ste trenutno spojeni. Kada kliknete naziv projektora, prikazat će se Daljinsko web upravljanje. Prilikom daljinskog web upravljanja možete izvoditi upravljanje projektorom na zaslonu računala na isti način kao da koristite daljinski upravljač. Više pojedinosti o daljinskom web upravljanju potražite u <i>Priručnik za uporabu</i> koji ste dobili s projektorom.
7	Završi kao gl. rač./ Postavi kao gl. rač.	Kliknite gumb Završi kao gl. rač. kako biste prestali biti moderator ili Postavi kao gl. rač. da postanete moderator. Prikazani gumb razlikuje se u ovisnosti o načinu spajanja.

8	Glavno računalo	Prikazuje se ime moderatora kada postoji moderator.
9	Područje za projekciju	Kad je boja pozadine za određeno okno bijela, zaslon računala za korisnika u tom oknu se projicira. Ako u bijelom oknu nema korisnika, projicira se crni zaslon. Povlačenjem i ispuštanjem imena korisnika možete promijeniti zaslon koji se projicira, kao i položaj na kojem se zaslon računala projicira.
10	Željeno okno	Premjestite plavo uokvireno željeno okno klikom na jedno od okana u području projiciranja. Zaslon računala možete projicirati na mjesto na koje ste postavili željeno okno kad kliknete jedan od gumba za promjenu projekcije.
11	Gumbi za upravljanje zaslonom	Označava sljedeći status projektora.
		 Pokaži Aktivira funkcije Zaustaviti ili Pauza i projicira zaslon računala onakvim kakav jest.
		 Zaustaviti Zaustavljanje projiciranja. Dok je projiciranje zaustavljeno, projicira se crni zaslon.
		 Pauza Pauziranje zaslona računala koji se trenutno prikazuje. Projicirani zaslon se ne mijenja, čak i ako napravite izmjene na zaslonu računala.
12	 Prijeđi na alatnu traku	Prijelaz na alatnu traku.
13	Promjena gumba za projiciranje	Mijenja broj okana dostupnih za projiciranje zaslona računala.
		 Jedan zaslon Projicira zaslon iz jednog uređaja kao puni zaslon bez dijeljenja projiciranog zaslona.

14	 Projiciraj Moj zaslon	 Dva zaslona Projicira zaslone iz najviše dva računala istodobno dijeljenjem projiciranog zaslona na dva dijela.
		 Četiri zaslona Projicira zaslone iz najviše četiri računala istodobno dijeljenjem projiciranog zaslona na četiri dijela.
		Projicira zaslon računala na cijelom zaslonu.

Srodne poveznice

- "Sažetak zaslona" [str.51](#)
- "Upravljanje projekcijom zaslona" [str.25](#)
- "Isključivanje" [str.29](#)
- "Projiciranje vašeg zaslona" [str.35](#)
- "Zaslon za pretragu" [str.52](#)
- "Podesiti opcije - Korisničke postavke" [str.55](#)
- "Promjena moderatora" [str.36](#)
- "Alatna traka" [str.59](#)
- "Skrivanje zaslona za upravljanje projekcijom" [str.38](#)



Dodatak

Pogledajte ove odjeljke i bolje upoznajte softver EasyMP Multi PC Projection.

Srodne poveznice

- "Ažuriranje i deinstalacija softvera" [str.63](#)
- "Podržane razlučivosti i boje" [str.65](#)
- "Ograničenja" [str.66](#)
- "Obavijesti" [str.68](#)

Držite se sljedećih uputa za ažuriranje ili deinstalaciju EasyMP Multi PC Projection.

Srodne poveznice

- "Dodatak" [str.62](#)
- "Dohvaćanje najnovije inačice aplikacije" [str.63](#)
- "Deinstalacija EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [str.63](#)
- "Deinstalacija EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [str.63](#)
- "Deinstalacija EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [str.64](#)

Dohvaćanje najnovije inačice aplikacije

Najnoviju inačicu za EasyMP Multi PC Projection možete preuzeti na web stranici Epson.

Posjetite <http://www.epson.com>, i odaberite vašu lokaciju.

Srodne poveznice

- "Ažuriranje i deinstalacija softvera" [str.63](#)

Deinstalacija EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)


Za Windows XP, Windows Vista i Windows 7, držite se uputa u nastavku za deinstalaciju EasyMP Multi PC Projection.



Potrebne su vam administratorske ovlasti da biste deinstalirali softver.

- 1** Uključite računalo.

- 2** Zatvorite sve aplikacije koje rade.

- 3** Kliknite na  **Start** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.

- 4** Učinite nešto od sljedećeg.

- Windows XP: Dvaput kliknite **Dodavanje ili uklanjanje programa**.
- Windows Vista i Windows 7: Kliknite **Deinstaliranje programa** u kategoriji **Programi**.

- 5** Odaberite **EasyMP Multi PC Projection** i zatim učinite nešto od sljedećeg.

- Windows XP: Kliknite **Promijeni/Ukloni**.
- Windows Vista i Windows 7: Kliknite **Deinstaliraj/Promijeni**.

- 6** Pratite upute na zaslonu.

Srodne poveznice

- "Ažuriranje i deinstalacija softvera" [str.63](#)

Deinstalacija EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)

Za Windows 8 i Windows 8.1, držite se uputa u nastavku za deinstalaciju EasyMP Multi PC Projection.



Potrebne su vam administratorske ovlasti da biste deinstalirali softver.

- 1** Uključite računalo.
- 2** Zatvorite sve aplikacije koje rade.
- 3** Odaberite **Traži** na Gumbići i zatim tražite **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Desnom tipkom miša kliknite (pritisnite i držite) **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** i zatim odaberite **Deinstaliraj** na traci aplikacija.
- 5** Odaberite **EasyMP Multi PC Projection** i zatim odaberite **Deinstaliraj**.
- 6** Pratite upute na zaslonu.

Srodne poveznice

- "Ažuriranje i deinstalacija softvera" [str.63](#)

- 4** Otvorite mapu **EasyMP Multi PC Projection - Tools** i zatim dvaput kliknite **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5** Pratite upute na zaslonu.

Srodne poveznice

- "Ažuriranje i deinstalacija softvera" [str.63](#)

Deinstalacija EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)

Za Mac OS X, držite se uputa u nastavku za deinstalaciju EasyMP Multi PC Projection.

- 1** Uključite računalo.
- 2** Zatvorite sve aplikacije koje rade.
- 3** Otvorite mapu **Applications**.

U ovim odjeljcima potražite razlučivosti zaslona računala i broj boja koje može projicirati EasyMP Multi PC Projection.

Srodne poveznice

- "Dodatak" [str.62](#)
- "Podržane razlučivosti" [str.65](#)
- "Boja prikaza" [str.65](#)

Podržane razlučivosti

Moguće je projicirati sljedeće razlučivosti zaslona s računala. Nije moguće spojiti računalo razlučivosti veće od WUXGA.

- VGA (640 × 480)
- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Kad se koristi zaslon računala s jedinstvenim omjerom slike, ovisno o razlučivosti računala i projektora, razlučivost se povećava ili smanjuje kako ne bi narušila kvalitetu slike.

Ovisno o razlučivosti, povremeno se mogu projicirati crni okomiti ili vodoravni rubovi.

Srodne poveznice

- "Podržane razlučivosti i boje" [str.65](#)

Boja prikaza

Moguće je projicirati sljedeći broj boja zaslona računala.

Windows	Mac OS X
16-bitna boja	Približno 32.000 boja (16-bitno)
32-bitna boja	Približno 16,7 milijuna boja (32-bitno)

Srodne poveznice

- "Podržane razlučivosti i boje" [str.65](#)

U ovim odjeljcima potražite ograničenja koja vrijede za projekciju slika s računala uz pomoć EasyMP Multi PC Projection.

Srodne poveznice

- "Dodatak" [str.62](#)
- "Ograničenja veze" [str.66](#)
- "Ograničenja kad se projicira iz programa Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery" [str.66](#)
- "Ograničenja u sustavu Windows Aero" [str.66](#)
- "Ograničenja pri projiciranju iz programa Windows Media Center" [str.67](#)

Ograničenja veze

Obratite pozornost na sljedeća ograničenja kada koristite EasyMP Multi PC Projection.

- Možete spojiti najviše četiri projektora na jedno računalo i istodobno projicirati. (Više zaslona nije podržano.)
- Možete spojiti najviše 50 uređaja na računala na kojima se izvodi EasyMP Multi PC Projection kao i smartphone ili tablete na kojima se izvodi Epson iProjection. (Ako se na bilo kojem računalu izvršava starija verzija EasyMP Multi PC Projection softvera, broj računala ograničen je na 16 ili 32 i tableti na kojima se izvodi Epson iProjection ne mogu se priključiti vezi.)
- Zvuk se može prenositi samo kad je spojen jedan projektor i projicira se jedan zaslon računala u načinu rada s punim zaslonom. Ako se koristi više projektor ili ako je projicirani zaslon podijeljen, zvuk se ne može prenositi tijekom projekcije.
- Ako je brzina prijenosa na bežični LAN niska, mreža se može neočekivano odvojiti.
- Aplikacije koje koriste dio funkcija DirectX mogu biti nepravilno prikazane (samo za Windows).
- Ne možete prikazati MS-DOS naredbe na cijelom zaslonu (samo za Windows).

- Katkad se slika na zaslonu računala i projicirana slika točno ne podudaraju.
- Filmovi se ne reproduciraju s istom lakoćom kao na računalu.

Srodne poveznice

- "Ograničenja" [str.66](#)

Ograničenja kad se projicira iz programa Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery

Obratite pozornost na sljedeća ograničenja kada pokrećete Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery dok koristite aplikaciju EasyMP Multi PC Projection.

- Dijaprojekcija se prikazuje u jednostavnom načinu kada se projicira iz programa Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery. Budući da alatna traka nije prikazana, tijekom dijaprojekcije nije moguće unositi izmjene Teme (efekata), bez obzira na ocjenu Indeksa zadovoljstva rada sa sustavom Windows. Nakon pokretanja jednostavnog načina nije moguće promijeniti način rada dok je uključena aplikacija Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery čak ni ako zatvorite EasyMP Multi PC Projection. Ponovno pokrenite Windows Photo Gallery ili Windows Live Photo Gallery.
- Nije moguća reprodukcija filmova.

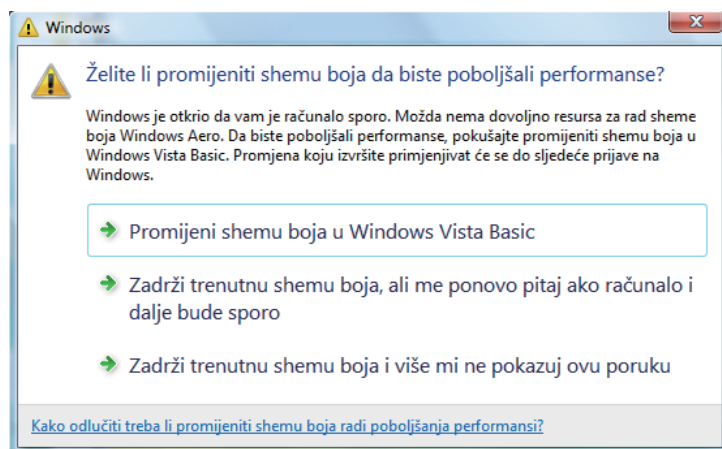
Srodne poveznice

- "Ograničenja" [str.66](#)

Ograničenja u sustavu Windows Aero

Obratite pozornost na sljedeća ograničenja pri oblikovanju prozora na vašem računalu Windows Aero.

- Slojeviti prozor projicira se bez obzira na postavku **Premjesti slojeviti prozor** na zaslonu Podesiti opcije u EasyMP Multi PC Projection.
- Nekoliko minuta nakon spajanja računala s projektorom putem mreže koristeći EasyMP Multi PC Projection možda će prikazati sljedeća poruka.



Preporučujemo da odaberete **Zadrži trenutnu shemu boja i nemoj više prikazivati ovu poruku**. Ovaj odabir omogućen je do ponovnog pokretanja računala.

Srodne poveznice

- "Ograničenja" [str.66](#)

- Ne možete projicirati slike na cijelom zaslonu pomoću programa Windows Media Center. Prijedite na način prikaza u prozoru kako biste projicirali slike.
- Ako se zvuk zaustavi tijekom reprodukcije prilikom prijenosa zvuka s računala na projektor pomoću EasyMP Multi PC Projection, pokušajte ponovno pokrenuti aplikaciju koju koristite.

Srodne poveznice

- "Ograničenja" [str.66](#)

Ograničenja pri projiciranju iz programa Windows Media Center

Obratite pozornost na ograničenja pri projiciranju iz programa Windows Media Center.

U ovim odjeljcima potražite važne obavijesti o projektoru.

Srodne poveznice

- "Dodatak" [str.62](#)
- "Obavijest o pravima na softver" [str.68](#)
- "O oznakama" [str.68](#)
- "Opća napomena" [str.68](#)
- "Pripisivanje autorskog prava" [str.69](#)

Obavijest o pravima na softver

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektoru.

O oznakama

- Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP Professional
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP Home Edition
- Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8.1

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Windows XP," "Windows Vista," "Windows 7," i "Windows 8" i "Windows 8.1." Osim toga, kolektivni naziv Windows može se odnositi na sustave Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, a prilikom upućivanja na više inačica sustava Windows izraz Windows može biti izostavljen, primjerice Windows XP/Vista.

- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- Mac OS X 10.7.x
- Mac OS X 10.8.x
- Mac OS X 10.9.x

U ovom priručniku gore navedeni operacijski sustavi nazivaju se "Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," "Mac OS X 10.6.x" i "Mac OS X 10.7.x," "Mac OS X 10.8.x" i "Mac OS X 10.9.x." Nadalje, zajednički naziv "Mac OS X" se koristi za upućivanje na sve verzije.

Srodne poveznice

- "Obavijesti" [str.68](#)

Opća napomena

IBM, DOS/V i XGA zaštitni su znakovi ili registrirani zaštitni znakovi tvrtke International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS i iMac zaštitni su znakovi tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint i logotip Windows su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znakovi njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

Autorska prava na softver: ovaj proizvod koristi slobodan softver kao i softver za koji je tvrtka nositelj prava.

© SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Srodne poveznice

- "Obavijesti" [str.68](#)

Pripisivanje autorskog prava

Ove informacije mogu se promijeniti bez obavijesti.

2014.5 412711400HR

Srodne poveznice

- "Obavijesti" [str.68](#)