

Manual do Utilizador



Multimedia Projector

EB-955WH	EB-W29
EB-950WH	EB-X30
EB-965H	EB-X29
EB-945H	EB-X27
EB-940H	EB-S29
EB-98H	EB-S27
EB-97H	





Simbologia Utilizada Neste Manual

• Indicações de segurança

A documentação e o videoprojector utilizam símbolos gráficos para demonstrar como utilizar o videoprojector correctamente. Entenda e cumpra estes símbolos de precaução para evitar danos a pessoas ou bens.

 Aviso	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte devido a manuseamento incorrecto.
 Atenção	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou danos físicos devido a manuseamento incorrecto.

• Indicações gerais

Importante	Indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Indica informações adicionais e aspectos que pode ser útil saber relativamente a um assunto.
	Indica uma página na qual pode obter informações pormenorizadas relativas a um tópico.
	Indica que no glossário aparece uma explicação da palavra ou palavras sublinhadas antes deste símbolo. Consulte a secção "Glossário" do capítulo "Apêndice".  "Glossário" Pág.181
[Nome]	Indica o nome dos botões do controlo remoto ou do painel de controlo. Exemplo: botão [Esc]
Nome do Menu	Indica opções do menu Configuração. Exemplo: Selecione Brilho em Imagem . Imagem - Brilho

Simbologia Utilizada Neste Manual 2

Introdução

Características do Videoprojector 8

Configuração, Projectção e Armazenamento Fáceis e Rápidos	8
Ligação através de um cabo USB e projecção (USB Display)	8
Detectar movimentos do videoprojector e corrigir automaticamente a distorção da imagem	8
Corrector keystone horizontal	8
Funções Úteis para Projectar Imagens	9
Projectar duas imagens em simultâneo (Split Screen)	9
Aumentar o conteúdo da projecção num ecrã panorâmico (WXGA) (apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-W29)	9
Ligar um dispositivo de armazenamento USB e projectar filmes ou imagens (PC Free)	9
Girar a imagem na horizontal e projectar (Girar na horizontal)	9
Várias funções para excelente poupança de energia	9
Tirar o melhor proveito do controlo remoto	9
Amplie e projecte os seus ficheiros com a câmara para documentos	10
Funções de segurança optimizadas	10
Usufruir de todas as vantagens de uma ligação de rede	10
Ligar a uma rede e projectar imagens do ecrã do computador	10
Ligação fácil a um computador com o Quick Wireless Connection (apenas Windows)	10
Projectar imagens de dispositivos portáteis numa rede	11
Projectar imagens a partir de vários computadores em simultâneo	11

Descrição e Funções 12

Frontal/Superior	12
Posterior	13
Base	15
Painel de controlo	17
Controlo remoto	18
Substituir as pilhas do controlo remoto	21
Distância de funcionamento do controlo remoto	22

Preparar o Videoprojector

Instalar o Videoprojector 24

Métodos de Instalação	24
Métodos de instalação	25
Tamanho do Ecrã e Distância Aproximada de Projectção	25

Ligar Equipamento 28

Ligar um Computador	28
Ligar Fontes de Imagem	29
Ligar um smartphone ou tablet	31
Ligar dispositivos USB	32
Ligar Equipamento Externo	33
Ligar um cabo de rede	34
Instalar a Unidade LAN sem fios	36
Instalar a Quick Wireless Connection USB Key	37

Utilização Básica

Projectar imagens 39

Ligar o projector	39
Desligar o projector	40
Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)	41
Mudar para a Imagem Pretendida através do Controlo Remoto	42
Projectar com o USB Display	43
Requisitos do sistema	43
Ligar pela primeira vez	44
Desinstalar	46

Ajustar Imagens Projectadas 47

Corrigir a Distorção Keystone	47
Corrigir automaticamente	48
Corrigir manualmente	48
Ajustar o Tamanho da Imagem	51
Ajustar a Posição da Imagem	52
Ajustar a Inclinação Horizontal	52

Corrigir a Focagem	52
Ajustar o Volume	53
Seleccionar a Qualidade da Projectação (Seleccionar o Modo cor)	53
Definir a Íris Automática	54
Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada	55
Métodos de alteração	55
Mudar o modo de aspecto	55

Funções Úteis

Funções de Projectação	59
Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen)	59
Fontes de entrada para projecção em ecrã dividido (Split Screen)	59
Procedimentos de funcionamento	60
Restrições durante a projecção em ecrã dividido (Split Screen)	62
Projectar sem um computador (PC Free)	63
Especificações para ficheiros que podem ser projectados utilizando a função PC Free	63
Exemplos da função PC Free	63
Métodos de utilização da função PC Free	64
Projectar a imagem seleccionada	67
Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação)	68
Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação	69
Girar a imagem na horizontal (Girar na horizontal)	69
Projectar utilizando um código QR	70
Configurar o método de exibição para códigos QR	70
Projectar dados a partir de um smartphone ou tablet	71
Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)	72
Fixar a Imagem (Congelamento)	73
Função de Ponteiro (Ponteiro)	73
Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)	74
Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)	75
Corrigir a diferença de cor quando estiver a projectar a partir de vários projectores	76
Resumo do processo de correcção	76
Definir uma ID e utilizar o controlo remoto	77

Corrigir	79
Guardar um logótipo de utilizador	79
Guardar um modelo de usuário	81

Funções de Segurança 83

Gerir Utilizadores (Palavra-passe protegida)	83
Tipos de Palavra-passe protegida	83
Definir a Palavra-passe protegida	83
Introduzir a palavra-passe	84
Restringir a Utilização (Bloqueio operação)	85
Bloqueio Anti-roubo	87
Instalar o sistema de bloqueio por fio	87

Monitorizar e Controlar 88

Acerca do EasyMP Monitor	88
Message Broadcasting	88
Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)	88
Configurar o Videoprojector	88
Visualizar o ecrã Controlo Web	89
Visualizar o ecrã Web Remote	89
Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas	91
Ler o aviso de erro enviado por e-mail	91
Gerir Utilizando o SNMP	91
Comandos ESC/VP21	92
Lista de comandos	92
Esquemas dos cabos	92
Sobre o PJLink (excepto para EB-S29/EB-S27)	93
Sobre o Crestron RoomView® (excepto para EB-S29/EB-S27)	94
Utilizar um videoprojector a partir do computador	95

Acerca do Event ID 99

Menu de Configuração

Utilizar o Menu Configuração 101

Lista de Funções 102

Tabela do Menu Configuração	102
-----------------------------	-----

Menu Rede	103
Menu Imagem	104
Menu Sinal	105
Menu Definição	107
Menu Avançado	109
Menu Rede	111
Notas sobre a utilização do menu Rede	112
Operações do teclado virtual	112
Menu Básicas	113
Menu Rede s. fios	114
Menu Segurança	116
Menu Rede com fio (excepto para EB-S29/EB-S27)	117
Menu Correio	118
Menu Outros	119
Menu Reiniciar	120
Menu ECO	121
Menu Informação (apenas Visor)	122
Menu Reiniciar	123
Efectuar a configuração em lote de vários projectores	124
Configurar utilizando um dispositivo de armazenamento USB	124
Guardar as configurações no dispositivo de armazenamento USB	124
Utilizar as configurações guardadas noutros projectores	126
Configurar ligando o computador e o projector através de um cabo USB	128
Guardar as definições num computador	128
Utilizar as configurações guardadas noutros projectores	129
Se a configuração falhar	131

Resolução de Problemas

Utilizar a Ajuda	133
Resolver Problemas	135
Consultar os indicadores	135
Quando os indicadores luminosos não apresentam solução	139
Problemas com Imagens	140
Não aparecem imagens	140

As imagens com movimento não aparecem	141
A projecção pára automaticamente	141
Aparece a mensagem Não Suportada	141
Aparece a mensagem Sem Sinal	142
As imagens estão esbatidas, desfocadas ou distorcidas	143
As imagens aparecem distorcidas ou com interferências	143
O cursor do rato treme (apenas quando está a projectar com a função USB Display)	144
A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, a relação de aspecto não é a adequada ou a imagem foi invertida	144
As cores da imagem não estão correctas	145
As imagens aparecem escuras	146
Problemas ao Iniciar a Projecção	146
O projector não liga	146
Outros Problemas	147
Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo	147
Existe ruído no áudio (quando projectar no EasyMP Network Projection, EasyMP MultiPC Projection, USB Display ou Quick Wireless Connection)	148
O microfone não transmite som (apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	148
O controlo remoto não funciona	149
Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus	149
Não é recebida nenhuma mensagem de correio mesmo quando ocorre um problema no projector	149
Não consegue alterar definições utilizando um Web browser	150

Manutenção

Limpeza	152
Limpar a Superfície do Projector	152
Limpar a Lente	152
Limpar o Filtro de Ar	152
Substituir Consumíveis	154
Substituir a Lâmpada	154
Período de substituição da lâmpada	154
Como substituir a lâmpada	154
Reiniciar as horas da Lâmpada	157

Substituir o Filtro de Ar	157
Período de substituição do filtro de ar	157
Como substituir o filtro de ar	157

Aviso Geral:	184
------------------------	-----

Índice Remissivo	185
-----------------------------------	------------

Apêndice

Acessórios Opcionais e Consumíveis 160

Acessórios opcionais	160
Consumíveis	161

Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção 162

Distância de Projecção (para o EB-X30)	162
Distância de Projecção (para o EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27)	163
Distância de Projecção (para o EB-W29)	164
Distância de Projecção (para o EB-S29/EB-S27)	165
Distância de Projecção (para o EB-965H/EB-945H)	166
Distância de Projecção (para o EB-955WH)	167
Distância de Projecção (para o EB-950WH)	169
Distância de Projecção (para o EB-940H)	170

Tipos de Visualização de Monitor Suportados 172

Resoluções suportadas	172
Sinais de computador (RGB analógico)	172
Vídeo componentes	172
Vídeo composto	173
Sinal de entrada da porta HDMI	173
Sinal de entrada da porta MHL (apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/ EB-940H/EB-98H/EB-97H)	173

Especificações 174

Especificações Gerais do Videoprojector	174
---	-----

Aspecto 178

Glossário 181

Notas Gerais 183

Acerca da simbologia	183
--------------------------------	-----



Introdução

Este capítulo descreve as características e os nomes dos componentes do videoprojector.

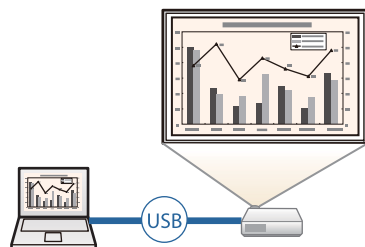
Configuração, Projectção e Armazenamento Fáceis e Rápidos

- Ligue e desligue o videoprojector apenas ligando ou desligando da tomada eléctrica.
- Projecte em ecrãs de grandes dimensões a partir de curtas distâncias.
- Ajuste facilmente a altura com uma alavanca.
- Mais fácil de armazenar visto não ser necessário esperar para arrefecimento.
- Ligue o projector recebendo apenas um sinal de imagem.

Ligação através de um cabo USB e projecção (USB Display)

Através da simples ligação de um cabo USB, pode projectar as imagens do ecrã de um computador sem necessidade de usar um cabo de computador.

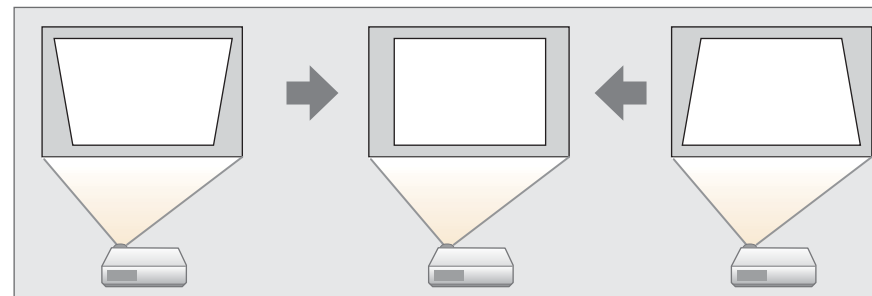
☛ "Projectar com o USB Display" [Pág.43](#)



Detectar movimentos do videoprojector e corrigir automaticamente a distorção da imagem

Este videoprojector corrige automaticamente a distorção keystone vertical que ocorre quando posiciona ou move o videoprojector.

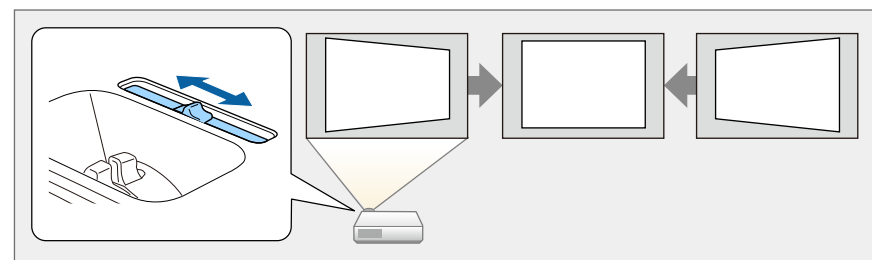
☛ "Corrigir automaticamente" [Pág.48](#)



Corrector keystone horizontal

Esta opção permite-lhe corrigir rapidamente a distorção horizontal que aparece na imagem projectada. É útil se não conseguir instalar o videoprojector numa posição paralela ao ecrã.

☛ "Corrigir manualmente" [Pág.48](#)



Funções Úteis para Projectar Imagens

Projectar duas imagens em simultâneo (Split Screen)

Esta função divide o ecrã projectado em dois e projecta dois tipos de imagem uma ao lado da outra. Quando projecta em simultâneo imagens provenientes de duas fontes num único ecrã, pode aumentar o impacto da sua mensagem ou projecto durante conferências ou apresentações de vídeo.

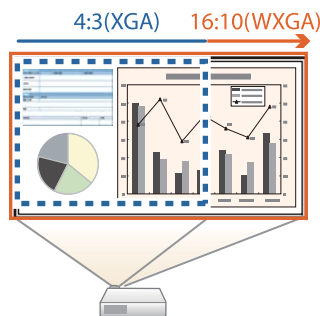
☛ "Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen)" [Pág.59](#)



Aumentar o conteúdo da projecção num ecrã panorâmico (WXGA) (apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-W29)

Num computador com um ecrã LCD WXGA de 16:10, a imagem pode ser projectada no mesmo formato. Pode utilizar quadros brancos e ecrãs de outros formatos horizontais.

☛ "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada" [Pág.55](#)



Ligar um dispositivo de armazenamento USB e projectar filmes ou imagens (PC Free)

Pode ligar dispositivos de armazenamento USB ou câmaras digitais ao videoprojector e projectar as imagens guardadas.

São suportados vários formatos de ficheiro, como, por exemplo, filmes ou imagens.


☛ "Projectar sem um computador (PC Free)" [Pág.63](#)

Girar a imagem na horizontal e projectar (Girar na horizontal)

É possível inverter temporariamente a imagem na horizontal e projectar. Isto é útil quando projectar imagens para aulas de dança, etc.

☛ "Girar a imagem na horizontal (Girar na horizontal)" [Pág.69](#)

Várias funções para excelente poupança de energia

- Várias funções para evitar o desperdício de electricidade
O projector disponibiliza várias funções incorporadas para poupar energia como, por exemplo, a diminuição da luminosidade da imagem projectada, um temporizador para encerramento automático e o ajuste do consumo de energia enquanto o projector se encontra em suspensão.
☛ "Menu ECO" [Pág.121](#)
- Função para exibir o estado da poupança de energia no ecrã projectado
Quando a função Visualização ECO estiver definida como **Activado** no menu Configuração, serão apresentados ícones de folhas () no canto inferior esquerdo do ecrã projectado que indicam o estado da poupança de energia quando a lâmpada mudar para baixa luminosidade.
☛ ECO - Visualização ECO [Pág.121](#)

Tirar o melhor proveito do controlo remoto

Pode utilizar o controlo remoto para efectuar operações, como, por exemplo, ampliar parte da imagem. Pode também utilizar o controlo remoto como um ponteiro durante uma apresentação ou como um rato para o computador.

☛ "Função de Ponteiro (Ponteiro)" [Pág.73](#)

☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" [Pág.74](#)

☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" [Pág.75](#)

Amplie e projecte os seus ficheiros com a câmara para documentos

É possível projectar documentos em papel e objectos utilizando a Câmara para documentos opcional.

Se ligar a um computador e utilizar o software fornecido, poderá desfrutar de todas as capacidades do projector.

☛ "Acessórios opcionais" [Pág.160](#)

Funções de segurança optimizadas

- **Protecção por palavra-passe para restringir e controlar os utilizadores**
Se definir uma palavra-passe, pode restringir quem pode utilizar o videoprojector.

☛ "Gerir Utilizadores (Palavra-passe protegida)" [Pág.83](#)

- **Bloqueio Operação para restringir a utilização dos botões do painel de controlo**

Pode utilizar esta função para evitar que pessoas alterem sem autorização definições do videoprojector durante acontecimentos, em escolas, etc.

☛ "Restringir a Utilização (Bloqueio operação)" [Pág.85](#)

- **Equipado com vários dispositivos anti-roubo**

O videoprojector está equipado com os seguintes tipos de dispositivos de segurança anti-roubo.

- Dispositivo de segurança
- Ponto para instalação de cabo de segurança

☛ "Bloqueio Anti-roubo" [Pág.87](#)

Usufruir de todas as vantagens de uma ligação de rede

Ao ligar um cabo LAN (excepto para EB-S29/EB-S27) ou a Unidade LAN sem fios opcional, poderá ligar a uma rede e aceder às seguintes funções.

☛ "Ligar um cabo de rede" [Pág.34](#)

☛ "Instalar a Unidade LAN sem fios" [Pág.36](#)

Ligar a uma rede e projectar imagens do ecrã do computador

Utilizando o EasyMP Network Projection poderá projectar o ecrã do seu computador através de uma rede. Partilhar o videoprojector na rede permite-lhe projectar dados a partir de diferentes computadores sem mudar o cabo de sinal. Mesmo que o projector esteja afastado do computador, poderá projectar dados através de uma rede.

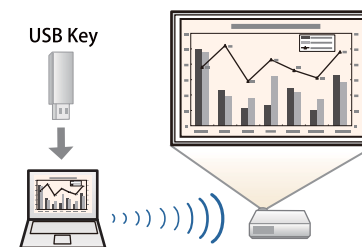


Pode encontrar o EasyMP Network Projection no EPSON Projector Software CD-ROM.

Ligação fácil a um computador com o Quick Wireless Connection (apenas Windows)

Ligando o Quick Wireless Connection USB Key a um computador, poderá configurar automaticamente uma ligação LAN sem fios.

☛ "Instalar a Quick Wireless Connection USB Key" [Pág.37](#)



Projectar imagens de dispositivos portáteis numa rede

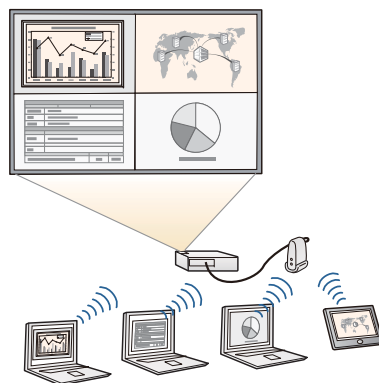
Se o Epson iProjection estiver instalado no seu smartphone ou tablet, poderá projectar dados do dispositivo através de ligação sem fios. Uma vez que pode utilizar estes dispositivos a partir de qualquer local, pode variar a forma como realiza as conferências ou apresentações.



Pode transferir gratuitamente o Epson iProjection a partir das lojas App Store ou Google play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google play são da responsabilidade do cliente.

Projectar imagens a partir de vários computadores em simultâneo

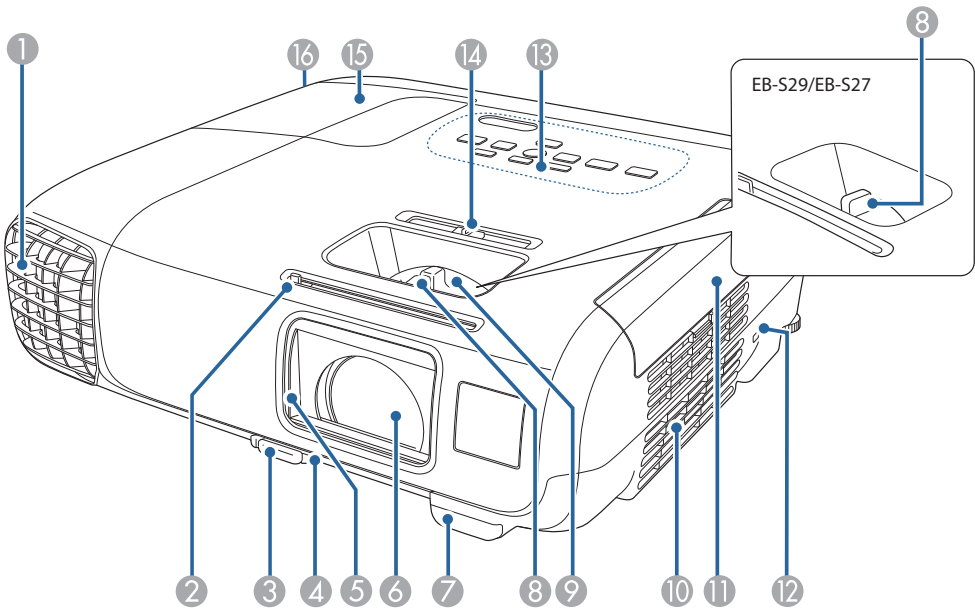
Utilizando o EasyMP Multi PC Projection, é possível projectar até quatro ecrãs de computadores ligados a uma rede ou, smartphones ou tablets com o Epson iProjection instalado, adicionando um toque de dinamismo a conferências onde são utilizados projectores. Ao tornar-se o anfitrião de uma reunião, poderá controlar os ecrãs projectados de outros computadores ligados, permitindo-lhe avançar na reunião sem problemas. Pode também projectar o mesmo ecrã a partir de projectores remotos na rede.



Pode encontrar o EasyMP Multi PC Projection no EPSON Projector Software CD-ROM.

Todas as características neste guia são explicadas usando as imagens do EB-965H, excepto indicação em contrário.

Frontal/Superior

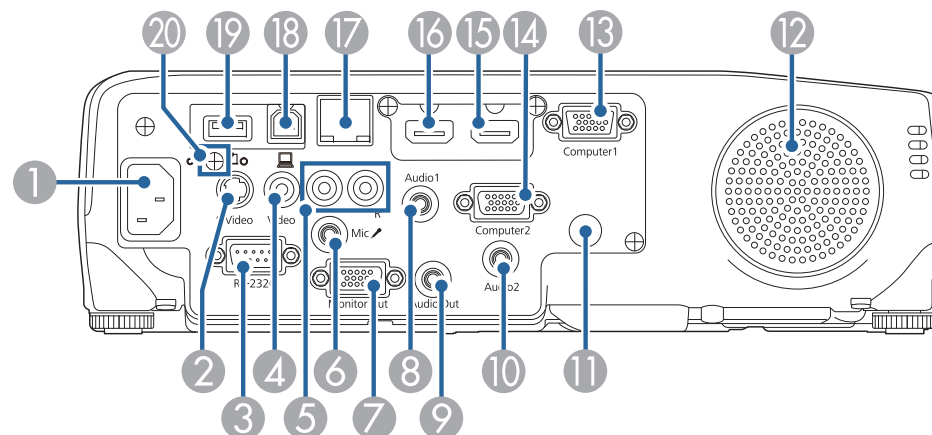


Nome		Função
1	Abertura para saída de ar	<p>Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do videoprojector.</p> <div><p>Aviso</p><p>Não espereite para as aberturas de ar. Se a lâmpada explodir, poderão ser libertados gases e poderão ser espalhados pequenos pedaços de vidro que poderão causar ferimentos. Contacte um médico caso fragmentos de vidro sejam inalados ou entrem nos olhos ou boca.</p></div> <div><p>Atenção</p><p>Durante a projecção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objectos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente proveniente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações ou acidentes.</p></div>
2	Patilha da tampa deslizante A/V Mute	<p>Faça deslizar a patilha para abrir e fechar a tampa deslizante A/V Mute.</p>
3	Alavanca de ajuste do pé	<p>Pressione a alavanca de ajuste do pé para aumentar e diminuir o pé frontal regulável.</p> <p>☛ "Ajustar a Posição da Imagem" Pág.52</p>
4	Pé frontal regulável	<p>Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.</p> <p>☛ "Ajustar a Posição da Imagem" Pág.52</p>

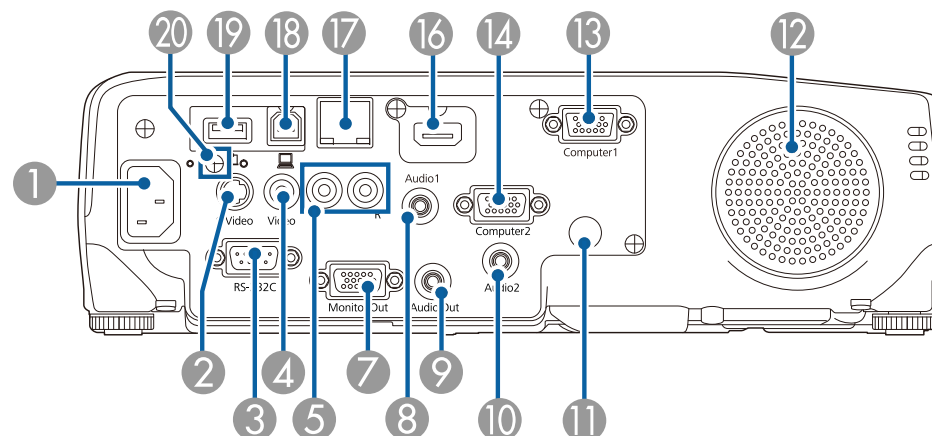
Nome	Função
5 Tampa deslizante A/V Mute	Faça deslizar esta tampa para a fechar quando não estiver a utilizar o videoprojector e assim proteger a lente. Se a fechar durante uma projecção, pode ocultar a imagem e o som. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.72
6 Lente de projecção	Projecta imagens.
7 Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
8 Anel de focagem	Ajusta a focagem da imagem. ☛ "Corrigir a Focagem" Pág.52
9 Anel de zoom (Excepto para EB-S29/EB-S27)	Ajusta o tamanho da imagem. ☛ "Ajustar o Tamanho da Imagem" Pág.51
10 Abertura para entrada de ar (filtro de ar)	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do videoprojector. ☛ "Limpar o Filtro de Ar" Pág.152
11 Tampa do filtro de ar	Abre e fecha a tampa do filtro de ar. ☛ "Substituir o Filtro de Ar" Pág.157
12 Dispositivo de segurança	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington. ☛ "Bloqueio Anti-roubo" Pág.87
13 Painel de controlo	Controla o videoprojector. ☛ "Painel de controlo" Pág.17
14 Corrector keystone horizontal	Corrige a distorção horizontal que aparece na imagem projectada. ☛ "Corrigir manualmente" Pág.48
15 Tampa da lâmpada	Abra para substituir a lâmpada do videoprojector. ☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.154
16 Parafuso de fixação da tampa da lâmpada	Parafuso para fixar a tampa da lâmpada no devido local.

Posterior

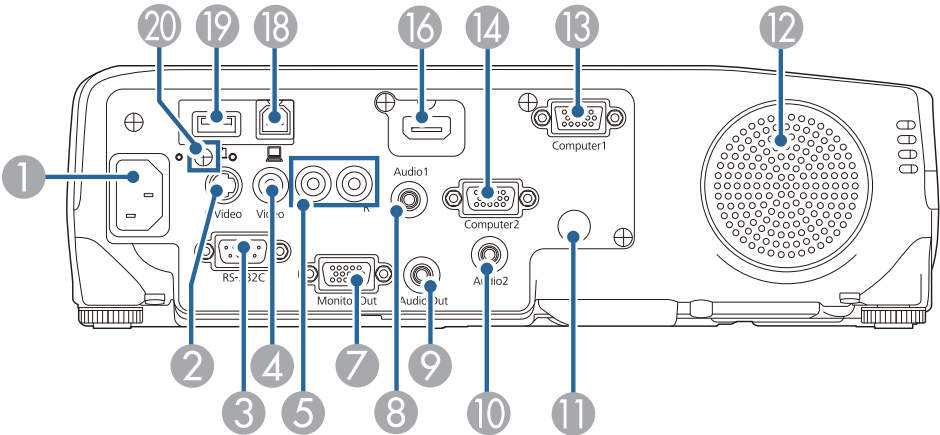
EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H



EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27



EB-S29/EB-S27



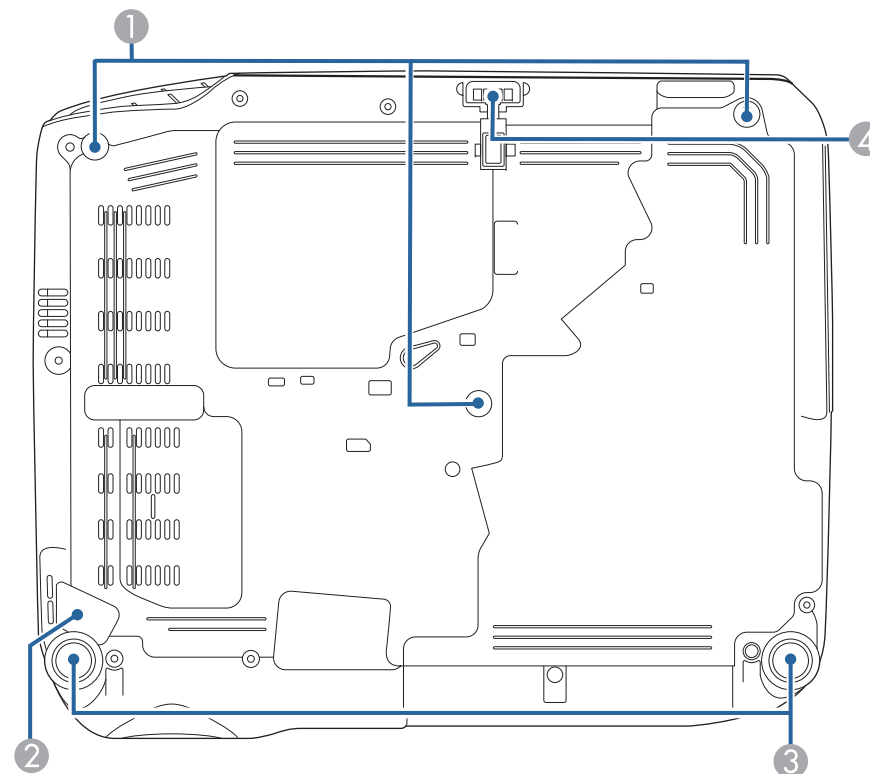
Nome	Função
1 Tomada de corrente	Permite ligar o cabo de corrente ao videoprojector. ☛ "Ligar o projector" Pág.39
2 Porta S-Video	Para sinais de S-vídeo provenientes de fontes de vídeo.
3 Porta RS-232C	Quando o dispositivo é controlado através de um computador, ligue-o ao computador utilizando um cabo RS-232C. Esta porta destina-se a controlar a utilização e por norma não deverá ser usada. ☛ "Comandos ESC/VP21" Pág.92
4 Porta Video	Permite a entrada de sinais de vídeo composto provenientes de fontes de vídeo.
5 Porta Audio-L/R	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta S-Video ou à porta Video.
6 Porta Mic (apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	Permite a entrada de áudio do microfone.

Nome	Função
7 Porta Monitor Out	Permite a saída de sinais RGB analógico recebidos através da porta Computer1 para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas nem emitir sinais de vídeo componente.
8 Porta Audio1	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer1.
9 Porta Audio Out	Permite a saída de áudio da imagem que está a ser projectada para um altifalante externo.
10 Porta Audio2	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer2.
11 Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
12 Altifalante	Envia áudio.
13 Porta Computer1	Faz a entrada dos sinais de imagem provenientes de um computador e sinais de vídeo componente provenientes de outras fontes de vídeo.
14 Porta Computer2	
15 Porta HDMI2/MHL (apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	<ul style="list-style-type: none">• Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Este videoprojector é compatível com <u>HDCP</u>».• Sinais de entrada de smartphones e tablets que suportem <u>MHL</u>» (Mobile High-definition Link). ☛ "Ligar Equipamento" Pág.28
16 Porta HDMI1 (apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H) Porta HDMI (apenas EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27)	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Este videoprojector é compatível com <u>HDCP</u> ».
17 Porta LAN (Excepto para EB-S29/EB-S27)	Permite ligar um cabo LAN para fazer a ligação a uma rede.

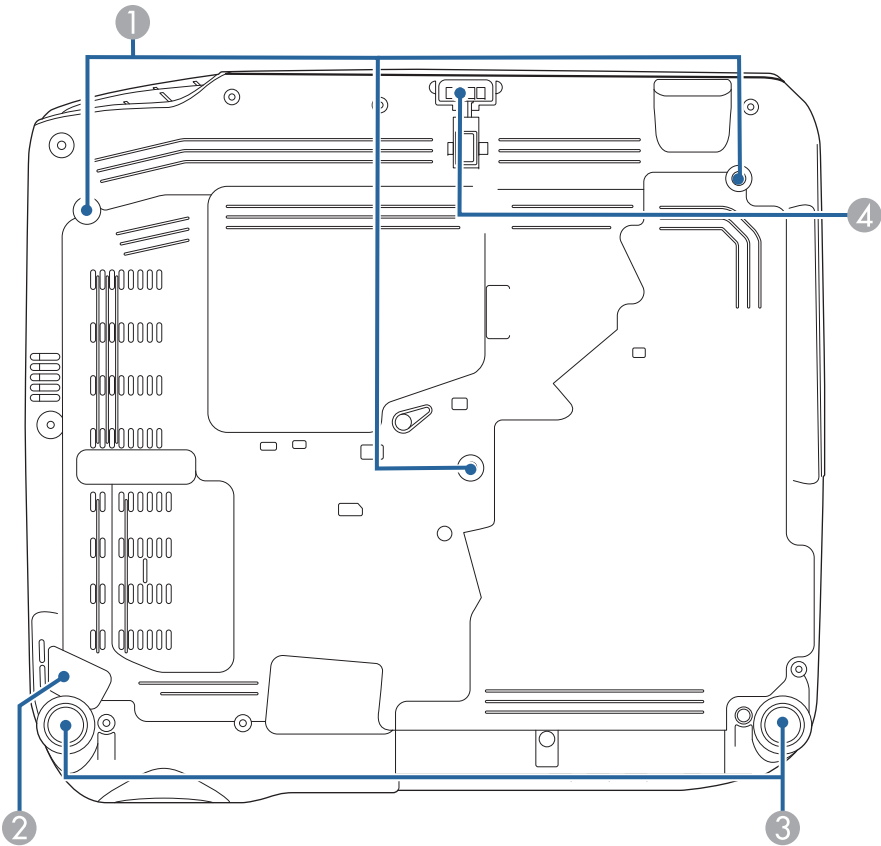
Nome	Função
18 Porta USB-B	<ul style="list-style-type: none"> Permite ligar o videoprojector a um computador utilizando um cabo USB e projecta as imagens do computador. <ul style="list-style-type: none"> "Projectar com o USB Display" Pág.43 Permite ligar o videoprojector a um computador utilizando um cabo USB para que possa usar a função Rato Sem Fios. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.75
19 Porta USB-A	<ul style="list-style-type: none"> Permite ligar um dispositivo de armazenamento USB ou uma câmara digital e projectar imagens utilizando a função PC Free. <ul style="list-style-type: none"> "Projectar sem um computador (PC Free)" Pág.63 Permite ligar a Câmara para documentos opcional. Liga a Unidade LAN sem fios opcional. <ul style="list-style-type: none"> "Instalar a Unidade LAN sem fios" Pág.36 Liga a Quick Wireless Connection USB Key opcional. <ul style="list-style-type: none"> "Instalar a Quick Wireless Connection USB Key" Pág.37
20 Parafuso de fixação da unidade LAN sem fios	Este parafuso fixa a tampa da unidade LAN sem fios.

Base

EB-950WH/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27



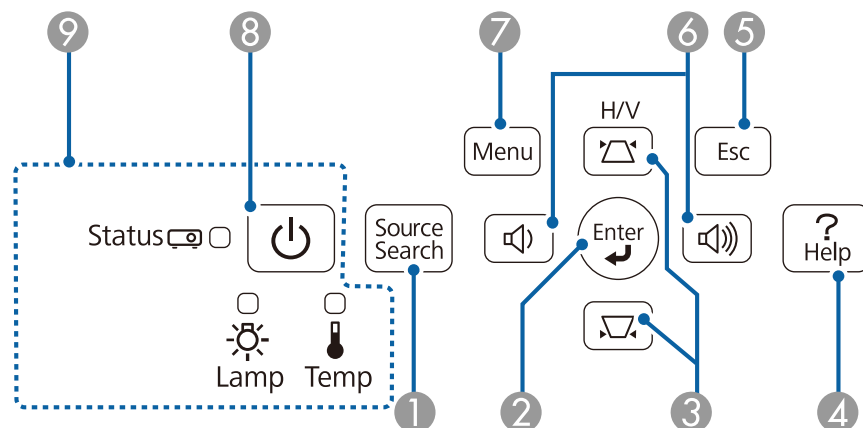
EB-955WH/EB-965H/EB-945H



Nome		Função
3	Pés posteriores	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, rode para aumentar e diminuir o pé de forma a ajustar a inclinação horizontal. ☛ "Ajustar a Inclinação Horizontal" Pág.52
4	Pé frontal regulável	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem. ☛ "Ajustar a Posição da Imagem" Pág.52

Nome		Função
1	Pontos de fixação do suporte para montagem no tecto (três pontos)	Instale aqui o Suporte para montagem no tecto opcional quando pretender suspender o videoprojector a partir do tecto. ☛ "Instalar o Videoprojector" Pág.24 ☛ "Acessórios opcionais" Pág.160
2	Ponto para instalação de cabo de segurança	Instale aqui um sistema de bloqueio por fio, disponível no mercado, e fixe-o no devido local. ☛ "Instalar o sistema de bloqueio por fio" Pág.87

Painel de controlo

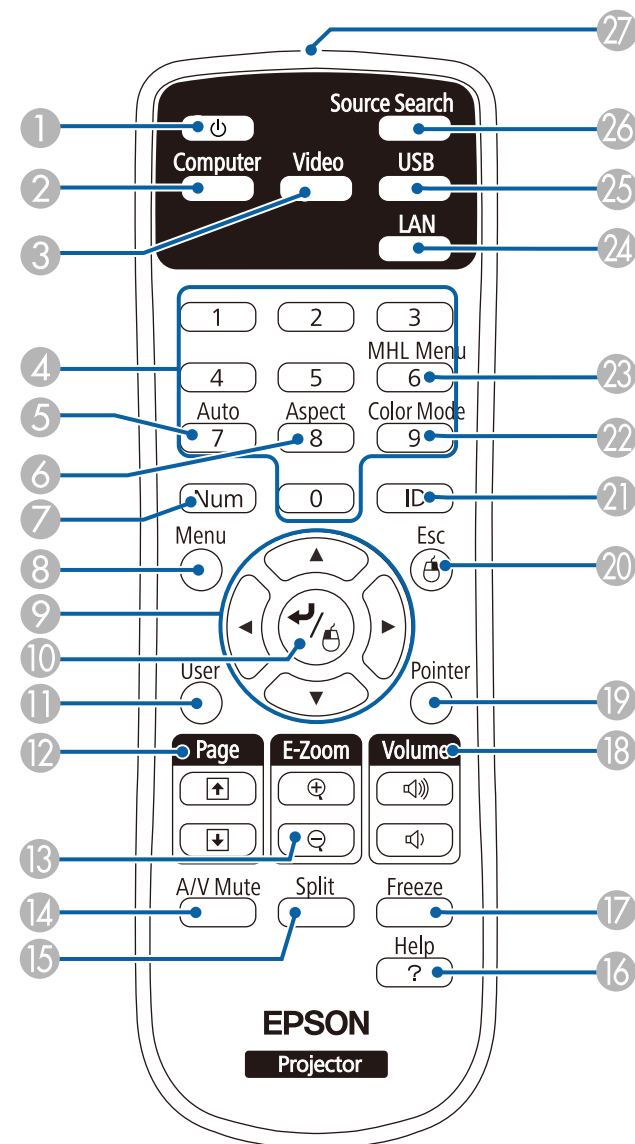


Nome	Função
1 Botão [Source Search]	Muda para a seguinte fonte de entrada que está a enviar uma imagem. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.41
2 Botão [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, aceita e introduz a selecção actual e avança para o nível seguinte. Se premir durante a projecção de sinais RGB analógico recebidos através da porta Computer, é possível otimizar automaticamente o Alinhamento, a Sinc. e a Posição.

Nome	Função
3 Botões [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Apresenta o ecrã Keystone no qual pode corrigir a distorção keystone nas direcções vertical e horizontal. ☛ "Corrigir manualmente" Pág.48 Se premir estes botões quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, pode seleccionar opções do menu e valores de definições. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.101 ☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.133
4 Botão [Help]	Apresenta e fecha o ecrã de ajuda que apresenta informações sobre como resolver problemas, se estes ocorrerem. ☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.133
5 Botão [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Interrompe a função actual. Se premir este botão quando está a visualizar o menu Configuração, regressa ao menu anterior. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.101
6 Botões [◀][▶] ou botões [Wide][Tele]	<ul style="list-style-type: none"> Para EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27 [◀] Diminui o volume. [▶] Aumenta o volume. ☛ "Ajustar o Volume" Pág.53 Para EB-S29/EB-S27 [Wide]: Amplia o tamanho da imagem projectada. [Tele]: Diminui o tamanho da imagem projectada. ☛ "Ajustar o Tamanho da Imagem" Pág.51 Corrige a distorção keystone na direcção horizontal quando é apresentado o ecrã Keystone. ☛ "H/V-Keystone" Pág.49 Se premir estes botões quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, pode seleccionar opções do menu e valores de definições. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.101 ☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.133

Nome	Função
7 Botão [Menu]	Apresenta e fecha o menu Configuração. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.101
8 Botão [Power] [⏻]	Liga ou desliga o projector. ☛ "Ligar o projector" Pág.39
9 Indicadores luminosos	Indica o estado do videoprojector. ☛ "Consultar os indicadores" Pág.135

Controlo remoto



Nome	Função
1 Botão [Power] [⏻]	Liga ou desliga o projector. ☛ "Ligar o projector" Pág.39
2 Botão [Computer]	Sempre que premir este botão, a entrada muda entre as imagens da porta Computer1 e a porta Computer2.
3 Botão [Video]	Sempre que premir este botão, a imagem alterna entre as portas S-Video, Video e HDMI.
4 Botões numéricos	Introduza a Palavra-passe. ☛ "Definir a Palavra-passe protegida" Pág.83
5 Botão [Auto]	Se premir durante a projecção de sinais RGB analógico recebidos através da porta Computer, é possível otimizar automaticamente o Alinhamento, a Sinc. e a Posição.
6 Botão [Aspect]	Sempre que prime este botão, o modo de aspecto muda. ☛ "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada" Pág.55
7 Botão [Num]	Mantenha este botão premido e prima os botões numéricos para introduzir palavras-passe e números. ☛ "Definir a Palavra-passe protegida" Pág.83
8 Botão [Menu]	Apresenta e fecha o menu Configuração. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.101
9 Botões [↶][↷] [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> Se premir estes botões quando visualiza o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, selecciona opções do menu e valores de definições. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.101 Se estiver a projectar utilizando a função PC Free e premir estes botões, irá exibir a imagem anterior/seguite, rodar a imagem, etc. ☛ "Métodos de utilização da função PC Free" Pág.64 Durante a função Rato Sem Fios, o ponteiro do rato desloca-se na direcção do botão que premir. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.75

Nome	Função
10 Botão [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, aceita e introduz a selecção actual e avança para o nível seguinte. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.101 Funciona como o botão esquerdo do rato quando estiver a utilizar a função Rato Sem Fios. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.75
11 Botão [User]	A função definida no Botão Usuário no menu Definição é executada. ☛ "Menu Definição" Pág.107
12 Botões [Page] [↶][↷]	<p>Muda as páginas de ficheiros como, por exemplo, de ficheiros PowerPoint, quando estiver a usar um dos seguintes métodos de projecção.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando estiver a usar a função Rato Sem Fios ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.75 Quando estiver a usar o USB Display ☛ "Projectar com o USB Display" Pág.43 Durante uma ligação de rede <p>Se premir estes botões quando está a projectar imagens utilizando a opção de PC Free, será apresentado o ecrã anterior/seguite.</p>
13 Botões [E-Zoom] [⌕][ⓧ]	<p>Amplia ou reduz a imagem sem alterar o tamanho da projecção.</p> <p>☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" Pág.74</p>
14 Botão [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Liga e desliga o vídeo e o áudio. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.72 É possível alterar o modo de Projecção da forma indicada em seguida se mantiver o botão pressionado durante cerca de cinco segundos. Frontal ↔ Frontal/Tecto Posterior ↔ Posterior/Tecto

Nome	Função
15 Botão [Split]	Sempre que premir este botão, a imagem alterna entre a projecção de duas imagens em simultâneo, dividindo o ecrã projectado, ou a projecção de uma imagem, tal como normalmente. ☛ "Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen)" Pág.59
16 Botão [Help]	Apresenta e fecha o ecrã de ajuda que apresenta informações sobre como resolver problemas, se estes ocorrerem. ☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.133
17 Botão [Freeze]	Sempre que pressionar este botão, as imagens entram ou saem do modo de pausa. ☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.73
18 Botões [Volume] [◀][▶]	[◀] Diminui o volume. [▶] Aumenta o volume. ☛ "Ajustar o Volume" Pág.53
19 Botão [Pointer]	Apresenta o ponteiro do ecrã. ☛ "Função de Ponteiro (Ponteiro)" Pág.73
20 Botão [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Interrompe a função actual. Se premir este botão quando está a visualizar o menu Configuração, regressa ao nível anterior. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.101 Funciona como o botão direito do rato quando estiver a utilizar a função Rato Sem Fios. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.75
21 Botão [ID]	Mantenha este botão premido e prima os botões numéricos para seleccionar a ID do projectador que pretende utilizar a partir do controlo remoto. ☛ "Definir uma ID e utilizar o controlo remoto" Pág.77


Nome	Função
22 Botão [Color Mode]	Sempre que prime este botão, o Modo cor muda. ☛ "Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor)" Pág.53
23 Botão [MHL Menu]	Apresenta o menu de definições do dispositivo ligado à porta MHL do projectador. (apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
24 Botão [LAN]	Muda para a imagem proveniente do dispositivo ligado em rede.
25 Botão [USB]	Sempre que se premir este botão, irá percorrer-se as seguintes imagens: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Imagens do dispositivo ligado à porta USB-A
26 Botão [Source Search]	Muda para a seguinte fonte de entrada que está a enviar uma imagem. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.41
27 Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.

Substituir as pilhas do controlo remoto

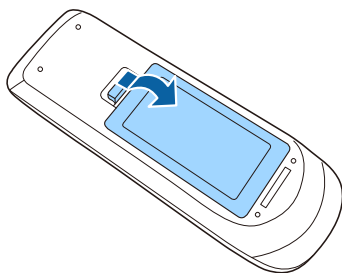
Se a resposta ao controlo remoto for demorada ou se o controlo não funcionar após ter sido utilizado durante algum tempo, isso pode significar que as pilhas estão a ficar gastas. Quando isto acontecer, substitua as pilhas por umas novas. Tenha sempre disponíveis duas pilhas AA alcalinas ou de manganésio. Não poderá utilizar outras pilhas diferentes das acima especificadas.

Importante

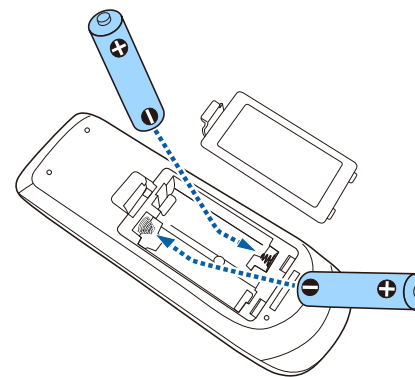
Antes de utilizar as pilhas, leia o seguinte manual.

 [Instruções de Segurança](#)

- 1** Retire a tampa do compartimento das pilhas.
Enquanto mantém pressionada a patilha da tampa do compartimento das pilhas, levante a tampa.



- 2** Substitua as pilhas usadas por pilhas novas.

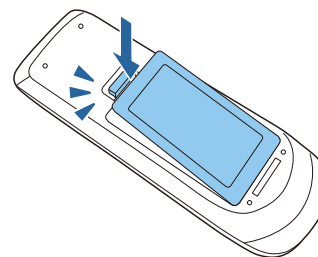


Atenção

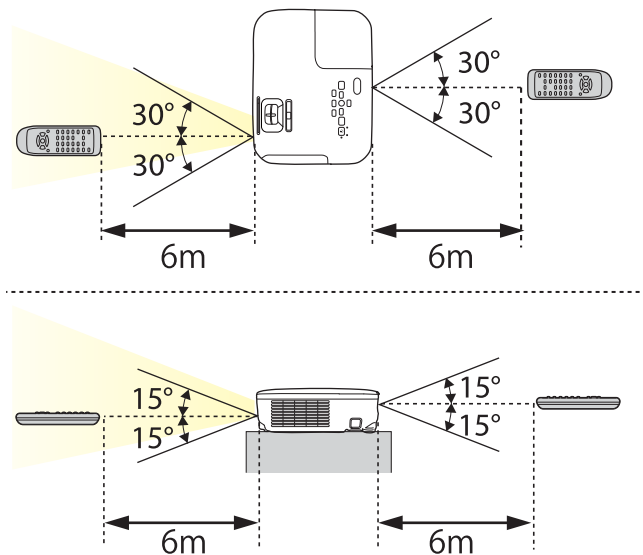
Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que insere correctamente as pilhas.

Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 3** Volte a instalar a tampa do compartimento das pilhas.
Exerça pressão sobre a tampa do compartimento das pilhas até a encaixar totalmente.



Distância de funcionamento do controlo remoto





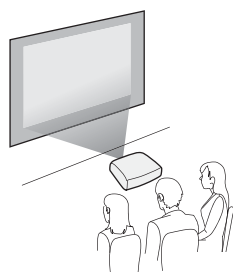
Preparar o Videoprojector

Este capítulo explica como instalar o videoprojector e ligar as fontes de projecção.

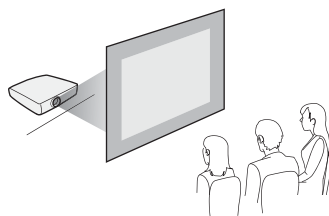
Métodos de Instalação

O videoprojector suporta os quatro métodos de projecção apresentados em seguida. Proceda à instalação do videoprojector de acordo com as condições do local de instalação.

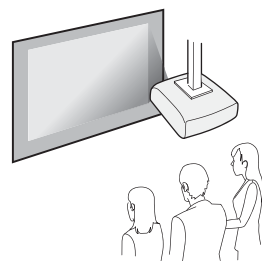
- Projectar imagens em frente ao ecrã. (Projecção Frontal)



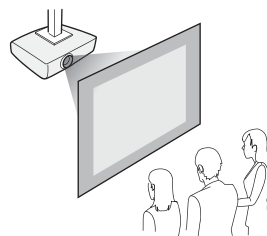
- Projectar imagens atrás de um ecrã translúcido. (Projecção Posterior)



- Suspender o videoprojector a partir do tecto e projectar imagens em frente ao ecrã. (Projecção Frontal/Tecto)



- Suspender o videoprojector a partir do tecto e projectar imagens atrás de um ecrã translúcido. (Projecção Posterior/Tecto)



Aviso

- Para suspender o videoprojector a partir do tecto (suporte para montagem no tecto), é necessário um método especial de instalação. Se não o instalar correctamente, o videoprojector poderá cair provocando um acidente e ferimentos.
- Se utilizar elementos adesivos nos Pontos de fixação do suporte para montagem no tecto para evitar que os parafusos se soltem, ou se utilizar lubrificantes, óleos, etc. no videoprojector, a caixa exterior poderá partir e o videoprojector poderá cair do suporte para montagem no tecto. Se isto acontecer, poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o videoprojector. Quando instalar ou ajustar o suporte para montagem no tecto, não utilize elementos adesivos para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize óleos, lubrificantes, etc.
- Não tape a abertura para entrada de ar nem a abertura para saída de ar do videoprojector. Se tapar alguma das aberturas, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.

Importante

Não utilize o videoprojector de lado. Se o fizer, poderá provocar um mau funcionamento.



- Tem de utilizar um Suporte para montagem no tecto opcional quando suspender o videoprojector a partir do tecto.
 - ☛ "Acessórios opcionais" [Pág.160](#)
- **Frontal** é a predefinição de Projecção. Pode mudar de **Frontal** para **Posterior** a partir do menu Configuração.
 - ☛ **Avançado - Projecção** [Pág.109](#)
- É possível alterar o modo de Projecção da forma indicada em seguida se mantiver o botão [A/V Mute] do controlo remoto premido durante cerca de cinco segundos.

Frontal ↔ Frontal/Tecto

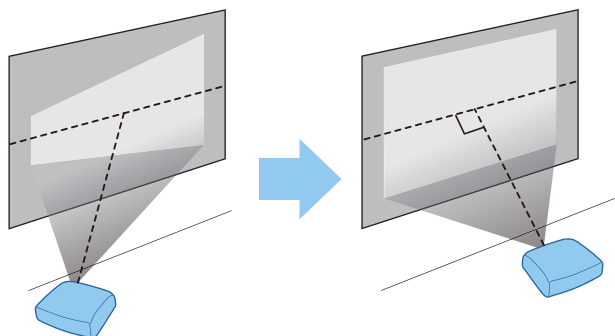
Posterior ↔ Posterior/Tecto

Métodos de instalação

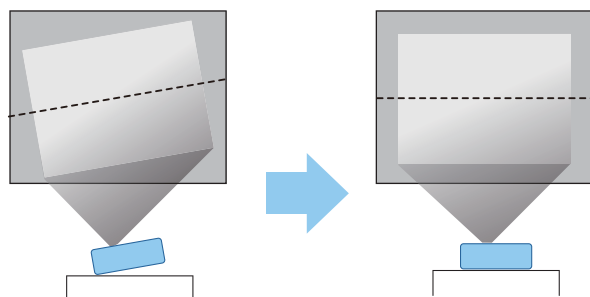
Instale o videoprojector da forma apresentada em seguida.

- Instale o videoprojector de forma a ficar posicionado paralelamente ao ecrã.

Se o videoprojector ficar numa posição inclinada relativamente ao ecrã, ocorrerá uma distorção keystone na imagem projectada.



- Coloque o videoprojector numa superfície nivelada.
Se o videoprojector estiver inclinado, a imagem projectada também ficará inclinada.



- Consulte a seguinte secção se não conseguir instalar o videoprojector de forma a ficar posicionado paralelamente ao ecrã.

☛ "Corrigir a Distorção Keystone" [Pág.47](#)

- Consulte a seguinte secção se não conseguir instalar o videoprojector numa superfície nivelada.

☛ "Ajustar a Inclinação Horizontal" [Pág.52](#)

☛ "Corrigir a Distorção Keystone" [Pág.47](#)

Tamanho do Ecrã e Distância Aproximada de Projecção

O tamanho da projecção é determinado pela distância entre o videoprojector e o ecrã. Observe as imagens situadas à direita para seleccionar a melhor posição de acordo com o tamanho do ecrã. As imagens demonstram a distância mais curta (aproximadamente) no nível máximo de zoom. Consulte a seguinte secção para obter mais informações sobre a distância de projecção.

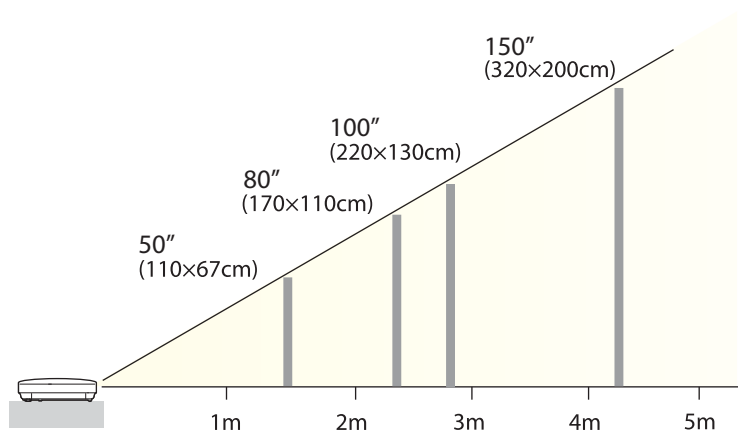
☛ "Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção" [Pág.162](#)



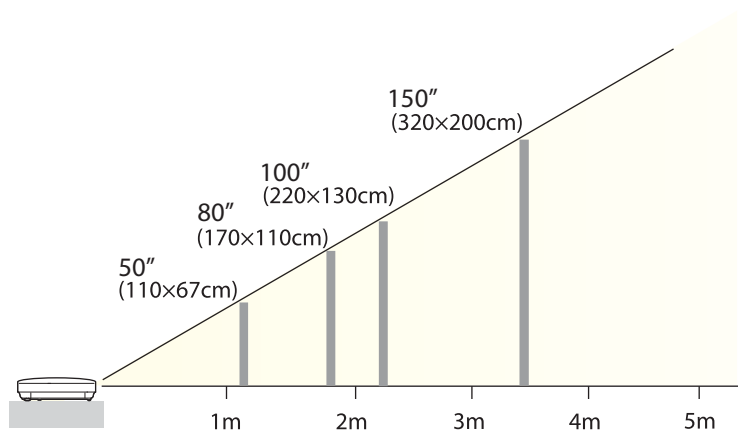
Quando corrige a distorção keystone, o tamanho da imagem projectada pode diminuir.

Tamanho do Ecrã 16:10

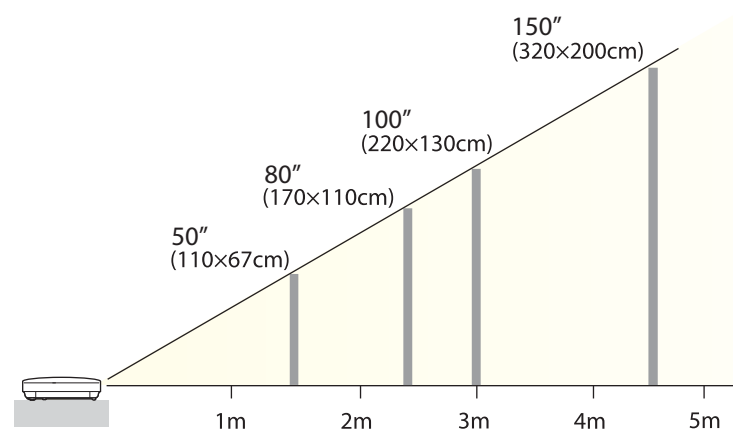
Para o EB-W29



Para o EB-950WH

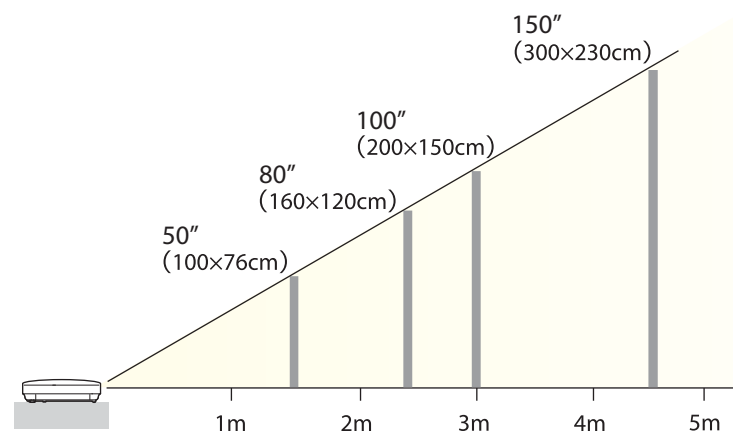


Para o EB-955WH

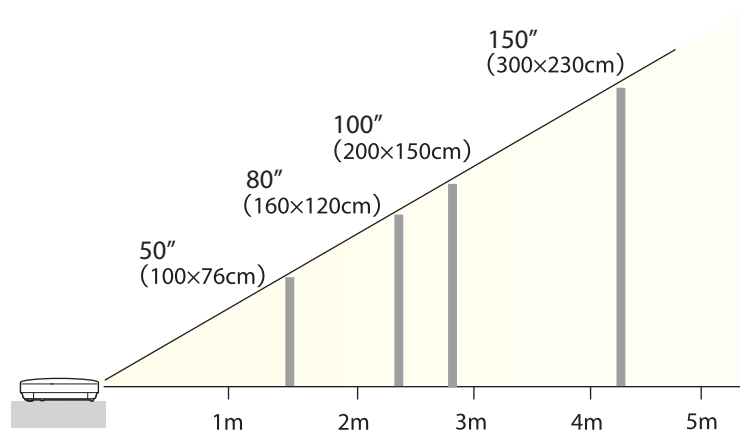


Tamanho do Ecrã 4:3

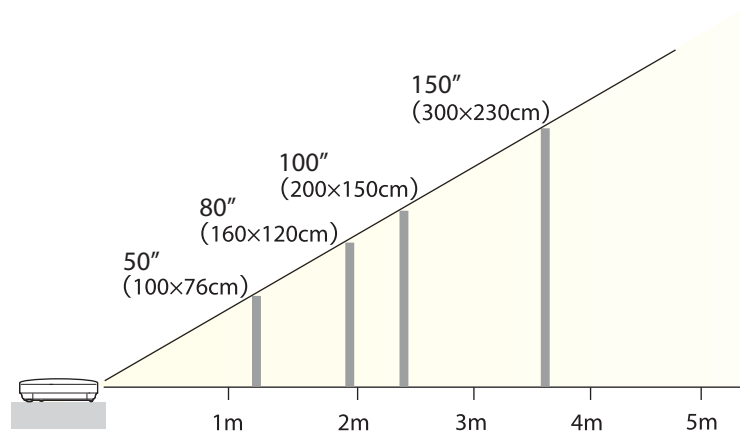
Para o EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27



Para o EB-965H/EB-945H/EB-X30



Para o EB-940H



As imagens desta secção são do EB-965H.

O nome da porta, número, localização e orientação do conector variam de acordo com a fonte de entrada ligada.

Ligar um Computador

Para projectar imagens de um computador, ligue o computador através de um dos seguintes métodos.

1 Quando utilizar o cabo de computador fornecido

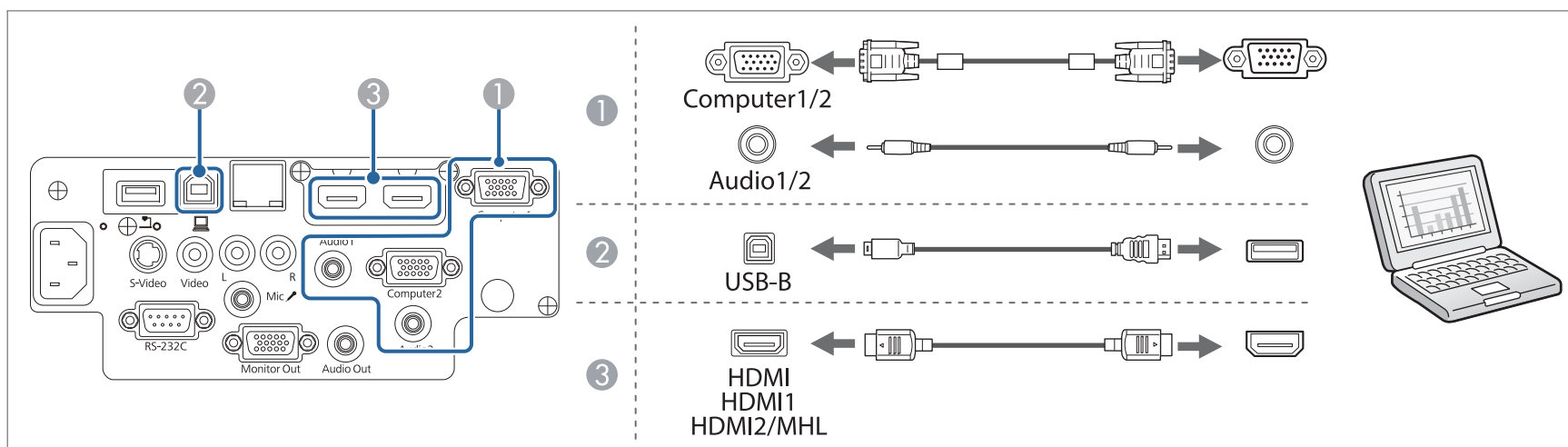
Ligue a porta de saída do monitor do computador à porta Computer do videoprojector. É possível emitir áudio a partir do altifalante do projector ligando a porta de saída de áudio do computador à porta Audio do projector com um cabo de áudio, disponível no mercado.

2 Quando utilizar o cabo USB fornecido ou disponível no mercado

Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do projector. É possível emitir o áudio do computador junto com a imagem projectada.

3 Quando utilizar um cabo HDMI disponível no mercado

Ligue a porta HDMI do computador à porta HDMI do videoprojector. É possível emitir o áudio do computador junto com a imagem projectada.





- Pode mudar a fonte de entrada de áudio na opção **Saída de Áudio**.

☛ **Avançado - Configurações A/V - Saída de Áudio** [Pág.109](#)

- Pode utilizar um cabo USB para ligar o videoprojector a um computador para projectar imagens do computador. Esta função tem o nome de USB Display.

☛ "Projectar com o USB Display" [Pág.43](#)

Ligar Fontes de Imagem

Para projectar imagens de leitores de DVD ou vídeo VHS (ou outras), ligue o videoprojector através de um dos seguintes métodos.

① Quando utilizar um cabo de vídeo ou S-Vídeo disponível no mercado

Ligue a porta de saída de vídeo da fonte da imagem à porta Video do videoprojector. Ou ligue a porta de saída de S-vídeo da fonte da imagem à porta S-Video do videoprojector. É possível emitir áudio a partir do altifalante do projector ligando a porta de saída de áudio da fonte da imagem à porta Audio-L/R do projector com um cabo de áudio, disponível no mercado.

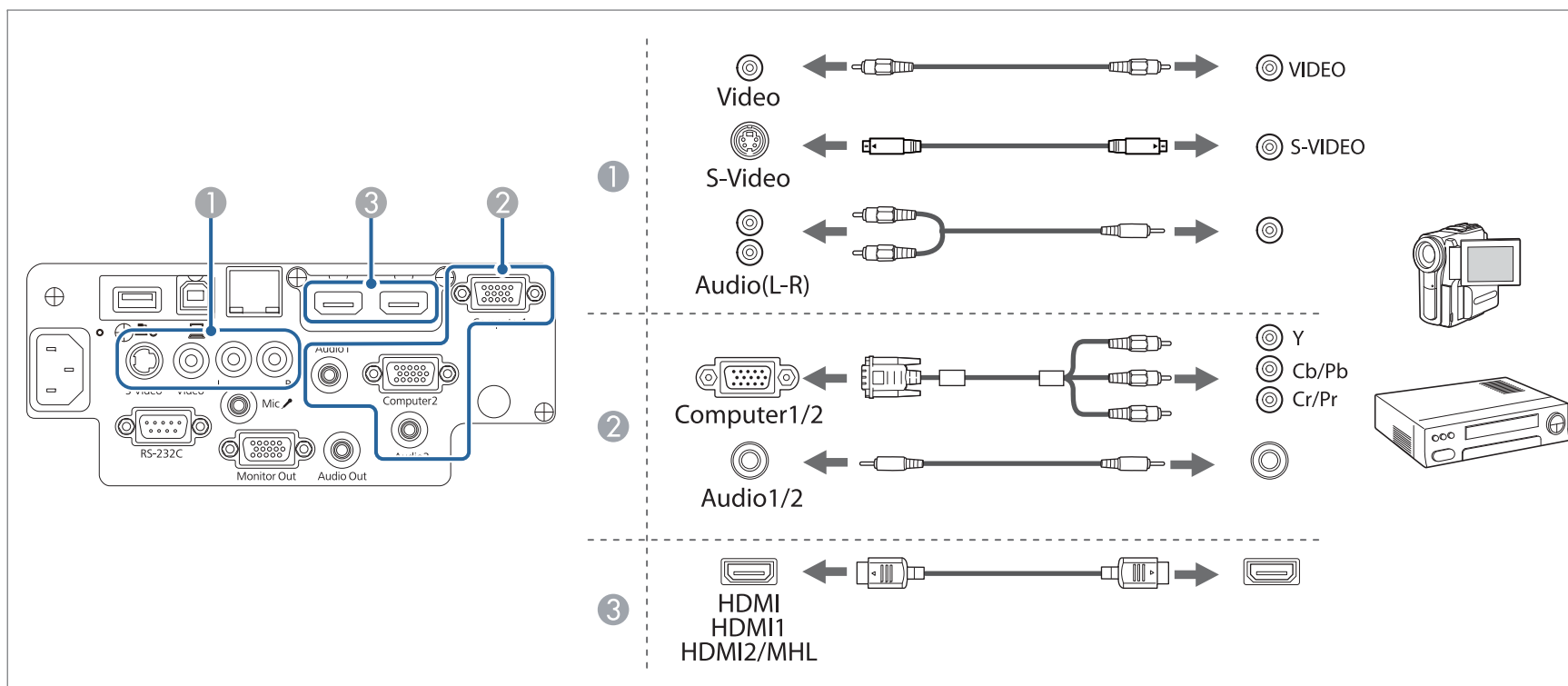
② Quando utilizar o cabo de vídeo componente opcional

☛ "Acessórios opcionais" [Pág.160](#)

Ligue a porta de saída componente da fonte da imagem à porta de entrada Computer do videoprojector. É possível emitir áudio a partir do altifalante do projector ligando a porta de saída de áudio da fonte da imagem à porta Audio do projector com um cabo de áudio, disponível no mercado.

③ Quando utilizar um cabo HDMI disponível no mercado

Ligue a porta HDMI da fonte da imagem à porta HDMI do videoprojector. É possível emitir o áudio da fonte da imagem junto com a imagem projectada.



Importante

- Desligue o equipamento que pretende ligar antes de efectuar a ligação. Se a fonte de entrada estiver ligada quando a ligar ao videoprojector, poderá ocorrer um problema de funcionamento.
- Se a orientação ou formato da ficha diferir, não tente inseri-la à força. Poderá danificar o dispositivo ou provocar um problema de funcionamento.



- Pode mudar a fonte de entrada de áudio na opção **Saída de Áudio**.

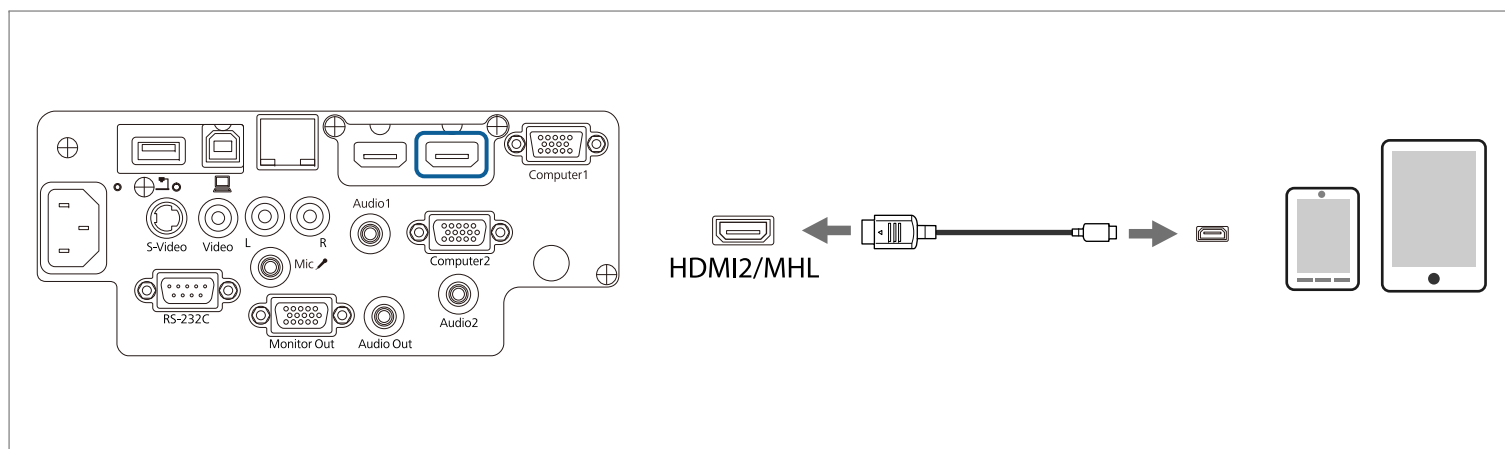
➡ **Avançado - Configurações A/V - Saída de Áudio** Pág.109

- Se a fonte à qual pretende efectuar a ligação tiver uma porta com uma forma invulgar, use o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar aos videoprojectores.
- Quando utilizar um cabo de áudio mini 2RCA(L/R)/estéreo disponível no mercado, certifique-se de que possui a indicação de que não tem resistência.

Ligar um smartphone ou tablet

É suportado apenas o modelo EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H.

Pode ligar smartphones e tablets. Utilizando um cabo MHL comercialmente disponível, pode ligar a porta MHL do dispositivo à porta HDMI2/MHL do projector. É possível emitir o áudio com a imagem projectada.



Quando ligar um smartphone ou tablet ao projector, o dispositivo começará a carregar quando as imagens forem projectadas.

Importante

- Pode não conseguir ligar um cabo MHL a todos os dispositivos.
- Certifique-se de que o cabo de ligação suporta a norma MHL. Se ligar um cabo que não suporte a norma MHL, o smartphone ou tablet pode aquecer, derreter ou explodir.
- Se ligar um adaptador MHL-HDMI, o carregamento do smartphone ou tablet pode não ocorrer ou pode não conseguir realizar operações a partir do controlo remoto do projector.

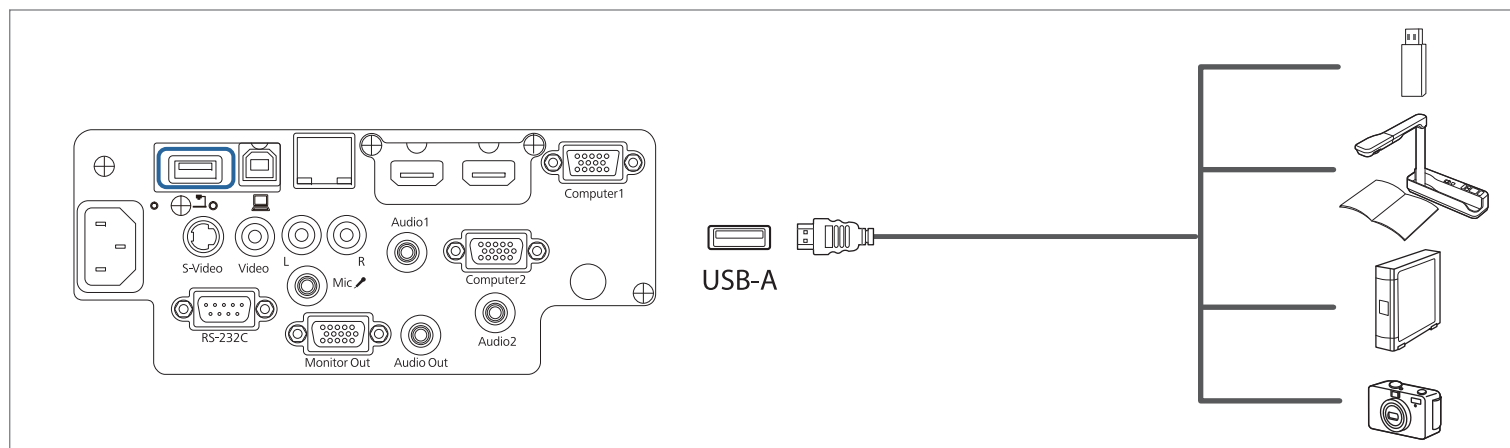


- Se as imagens não forem projectadas correctamente, desligue e volte a ligar o cabo MHL.
- Pode não conseguir projectar correctamente, dependendo do modelo e das definições do smartphone ou tablet.

Ligar dispositivos USB

Pode ligar dispositivos como uma memória USB, a Câmara para documentos opcional, discos rígidos compatíveis com USB e câmaras digitais.

Utilizando o cabo USB fornecido com o dispositivo USB, ligue o dispositivo USB à porta USB-A do projector.



Quando o dispositivo USB está ligado, pode projectar os ficheiros de imagem da memória USB ou da câmara digital utilizando a função PC Free.

☛ "Exemplos da função PC Free" [Pág.63](#)

Importante

- Se usar um hub USB, a ligação poderá não funcionar correctamente. Os dispositivos como as câmaras digitais e dispositivos USB devem ser ligados directamente ao videoprojector.
- Ao ligar e utilizar um disco rígido compatível com USB, certifique-se de que liga o Adaptador de CA fornecido com o disco rígido.
- Ligue uma câmara digital ou um disco rígido ao videoprojector com o cabo USB fornecido com o dispositivo.
- Use um cabo USB com comprimento inferior a três metros. Se o cabo exceder três metros, a função PC Free poderá não funcionar correctamente.
- Se a Unidade LAN sem fios estiver instalada, não será possível ligar dispositivos USB.

Retirar dispositivos USB

Concluída a projecção, remova os dispositivos USB do videoprojector. Se estiver a usar dispositivos como, por exemplo, câmaras digitais ou discos rígidos, desligue o dispositivo e depois remova-o do videoprojector.

Ligar Equipamento Externo

É possível emitir imagens e áudio se ligar um monitor ou altifalante externo.

É possível também emitir áudio do microfone a partir do altifalante do projector ligando um microfone.

1 Quando emitir imagens para um monitor externo

Ligue o monitor externo à porta Monitor Out do videoprojector utilizando o cabo fornecido com o monitor externo.

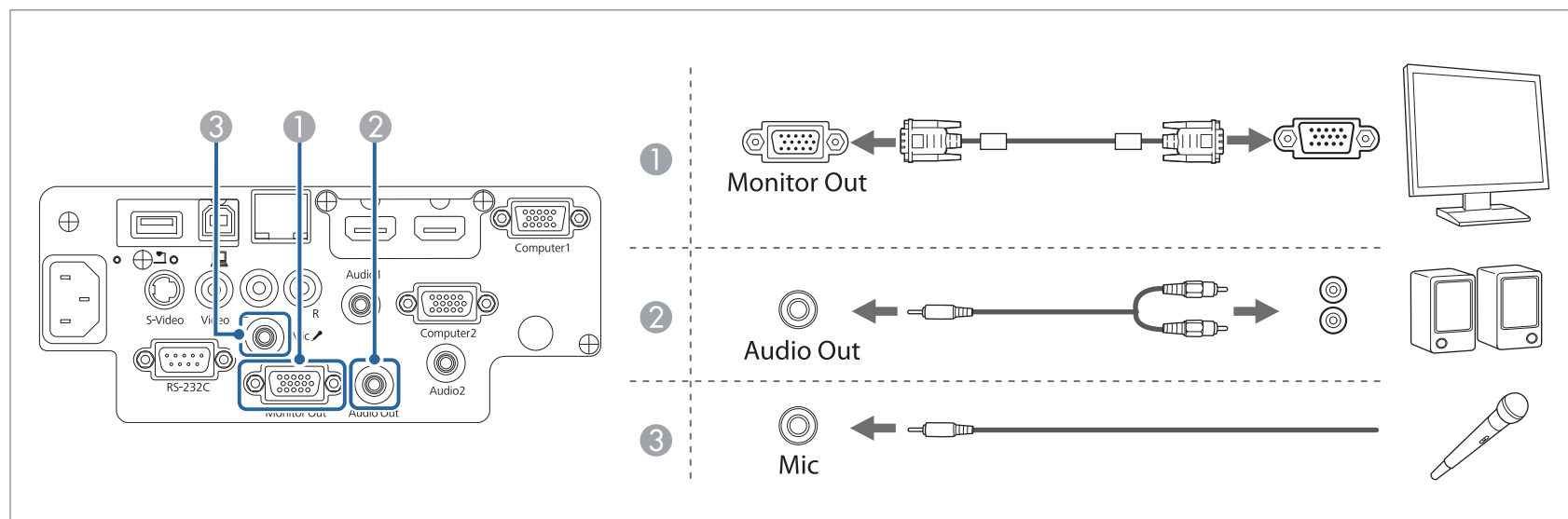
2 Quando emitir áudio para um altifalante externo

Ligue o altifalante externo à porta Audio Out do videoprojector com um cabo de áudio, disponível no mercado.

3 Quando emitir áudio de um microfone (apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)

Ligue o microfone à porta Mic do projector. Quando utilizar um microfone condensador, defina a opção **Alimentação Plug-in** para **Activado**.

🔊 **Avançado - Configurações A/V - Alimentação Plug-in** [Pág.109](#)





- Se definir a opção **Modo de espera** para **Comunic.Activada**, pode efectuar as seguintes operações mesmo que o projector esteja desligado.
 - Emitir imagens para um monitor externo (apenas quando a opção **Saída A/V** estiver definida para **Sempre**).
 - Emitir áudio do microfone a partir do altifalante do projector (apenas quando a opção **Saída A/V** estiver definida para **Sempre**).
 - Emitir áudio a partir de um altifalante externo (não é possível emitir áudio a partir de USB ou LAN).

☛ **ECO - Modo de espera** [Pág.121](#)

☛ **Avançado - Configurações A/V** [Pág.109](#)

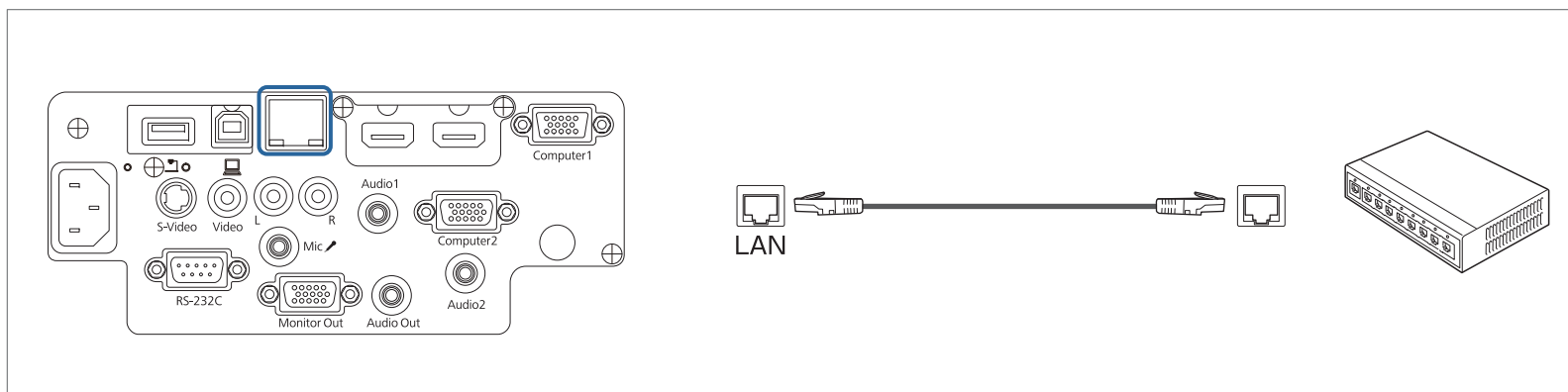
- A partir da porta Computer1 é possível emitir apenas sinais RGB analógico para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas nem emitir sinais de vídeo componente.
- As definições, para as funções como Keystone, menu de Configuração ou os ecrãs de Ajuda não são enviadas para o monitor externo.
- Quando o jack do cabo de áudio for ligado à porta Audio Out, o áudio deixa de ser emitido pelos altifalantes integrados do videoprojector e passa para a saída externa.

Ligar um cabo de rede

É suportado apenas o modelo EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27.

Ligue uma porta LAN aos hubs de rede ou outro equipamento à porta LAN do videoprojector utilizando um cabo 100BASE-TX ou 10BASE-T LAN, disponível no mercado.

Se ligar um computador a um videoprojector numa rede, poderá projectar imagens e verificar o estado do videoprojector.





Para evitar avarias, use um cabo LAN blindado de categoria 5 ou superior.

Instalar a Unidade LAN sem fios

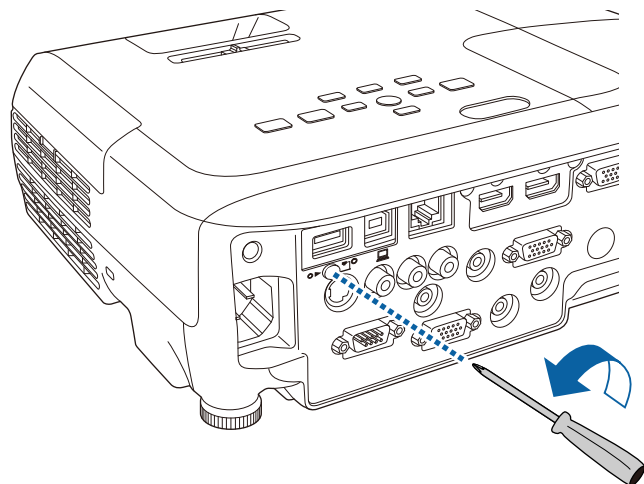
Ao instalar a Unidade LAN sem fios opcional, poderá projectar o ecrã de um computador através de uma rede.

Ligue a Unidade LAN sem fios à porta USB-A do projector.

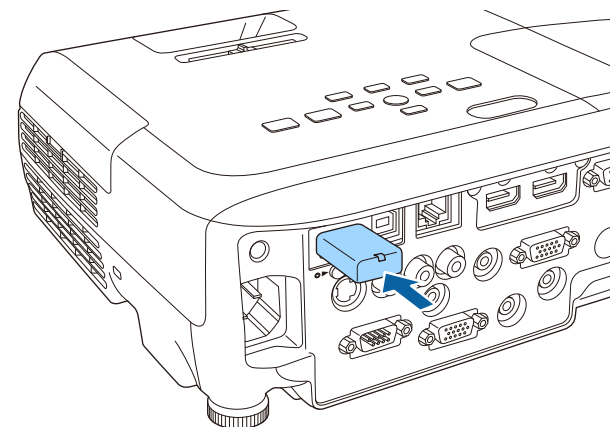


- Quando ligar à rede utilizando a LAN sem fios, configure as definições de rede no menu Configuração.
☛ "Menu Rede s. fios" [Pág.114](#)
- Se deixar a Unidade LAN sem fios instalada, coloque a tampa fornecida para a unidade LAN sem fios para impedir o seu roubo.
- Por motivos de segurança, quando transportar o projector, remova a tampa e a Unidade LAN sem fios.

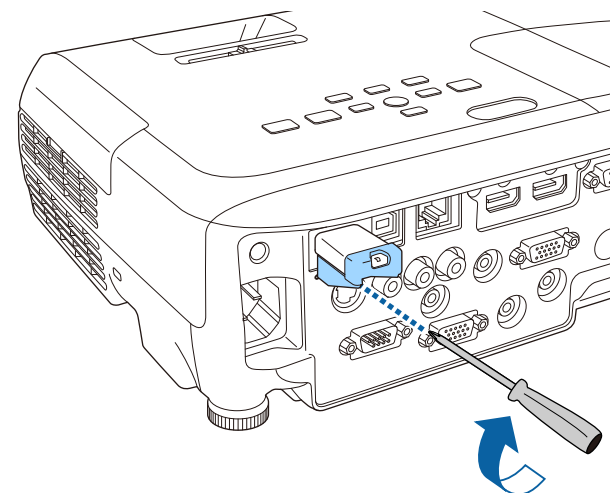
- 1** Utilize uma chave de fendas de cruz para remover o parafuso que fixa a tampa da unidade LAN sem fios.



- 2** Ligue a Unidade LAN sem fios à porta USB-A.



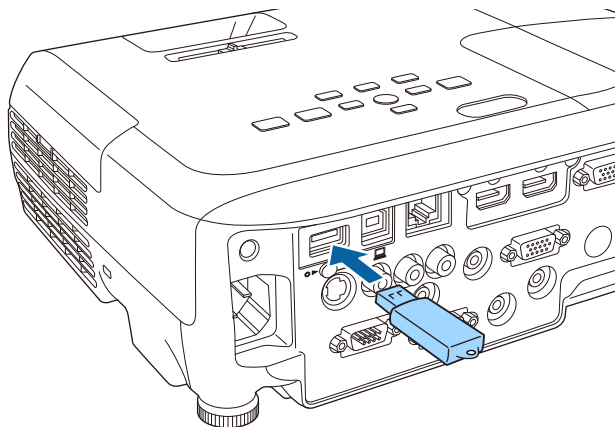
- 3** Instale a tampa da unidade LAN sem fios e, fixe-a com o parafuso.



Instalar a Quick Wireless Connection USB Key

Para instalar a Quick Wireless Connection USB Key opcional, deverá remover previamente a Unidade LAN sem fios e depois ligar a Quick Wireless Connection USB Key à porta USB-A.

- 1** Ligue o videoprojector e, em seguida, prima o botão [LAN] no controlo remoto.
Será apresentado o ecrã de suspensão da LAN.
- 2** Certifique-se de que as informações de SSID e endereço IP são exibidas no ecrã de espera da LAN e remova a Unidade LAN sem fios.
- 3** Ligue a Quick Wireless Connection USB Key à porta USB-A.



- 4** Quando a mensagem "Actualização da informação de rede concluída. Remova a Quick Wireless Connection USB Key." for apresentada, remova a Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Instale novamente a Unidade LAN sem fios no projector.

- 6** Ligue a Quick Wireless Connection USB Key ao computador que está a utilizar.

A partir deste passo, consulte o Guia do Utilizador fornecido com a Quick Wireless Connection USB Key.



Utilização Básica

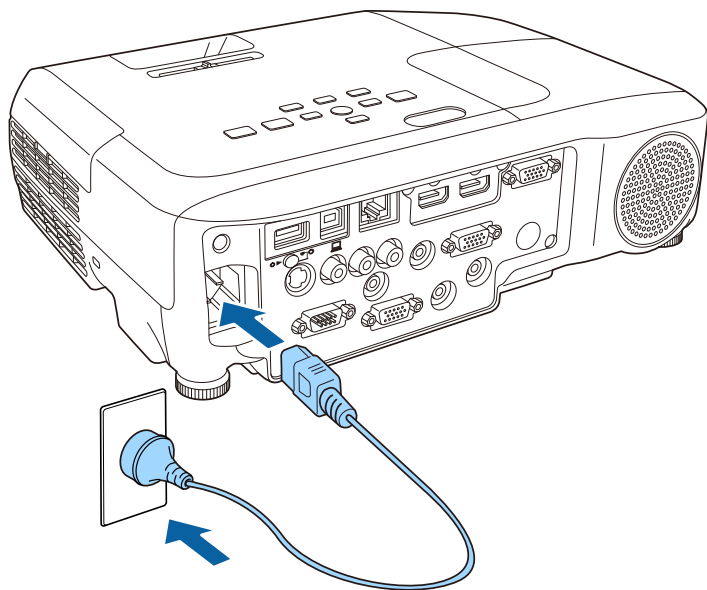
Este capítulo explica como projectar e ajustar imagens.

Ligar o projector

Ligue o computador ou o equipamento de vídeo que deseja utilizar antes de ligar o projector.

☛ "Ligar Equipamento" [Pág.28](#)

- 1** Ligue o videoprojector a uma tomada eléctrica usando o cabo de corrente.



O indicador de energia do projector acenderá em azul (estado de suspensão). No estado de suspensão, a energia é fornecida ao projector, no entanto, o mesmo não está ligado.

- 2** Prima o botão de energia [⏻] no painel de controlo ou no controlo remoto para ligar o projector.

Certifique-se de que é emitido um aviso sonoro e que o indicador de estado (estado de aquecimento). Após o período de aquecimento, o indicador de estado deixará de piscar e permanecerá aceso em azul.

- 3** Abra a tampa deslizante A/V Mute.

Experimente o seguinte se a imagem não for projectada.

- Certifique-se de que a tampa deslizante A/V está completamente aberta.
- Ligue o computador ou o dispositivo de vídeo.
- Altere o monitor de saída do computador se estiver a utilizar um computador portátil.
- Insira um DVD ou outro suporte de vídeo e prima o botão de reprodução (se necessário).
- Prima o botão [Source Search] no painel de controlo ou no controlo remoto para detectar as fontes de entrada.
☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.41](#)
- Prima o botão da fonte de vídeo desejada no controlo remoto.
☛ "Mudar para a Imagem Pretendida através do Controlo Remoto" [Pág.42](#)

Aviso

- Não olhe directamente para a lente do projector durante a projecção. Se o fizer, poderá causar lesões oculares. Tenha um cuidado especial se houver crianças presentes.
 - Durante a projecção, não bloqueie a luz do projector com um livro ou outros objectos. Se a luz do projector for bloqueada, a área na qual a luz incide torna-se quente, o que poderá causar derretimento, queimaduras ou originar um incêndio. Para além disso, a lente poderá ficar quente devido à luz reflectida, o que poderá causar uma avaria no projector. Para parar a projecção, utilize a função A/V Mute ou desligue o projector.
 - É utilizada uma lâmpada de mercúrio com pressão interna elevada como fonte de luz do projector. Se a lâmpada for sujeita a vibrações, choques ou se for utilizada durante um período de tempo excessivo, esta poderá quebrar ou não acender. Se a lâmpada explodir, poderão ser libertados gases e poderão ser espalhados pequenos pedaços de vidro que poderão causar ferimentos. Certifique-se de que cumpre as instruções abaixo.
 - Não desmonte a lâmpada, não a danifique nem a sujeite a qualquer tipo de impacto.
 - Não aproxime o rosto do projector durante a sua utilização.
 - Deve ter-se cuidado em especial quando o videoprojector estiver instalado no tecto, porque podem cair pequenos pedaços de vidro ao retirar a tampa da lâmpada. (Quando limpar o videoprojector ou substituir a lâmpada, tenha cuidado para que os pedaços de vidro não entrem em contacto com os olhos ou com a boca).
- Se a lâmpada se partir, ventile a área imediatamente e contacte um médico caso algum fragmento de vidro seja inalado ou entre em contacto com os olhos ou boca.



- Quando a função **Direct Power On** estiver definida para **Activado** no menu **Avançado**, o projector irá ligar automaticamente quando o cabo de alimentação for ligado. Se o cabo de corrente estiver ligado a uma tomada eléctrica, tenha em atenção que o videoprojector liga automaticamente depois de, por exemplo, um corte de energia.
 - ☛ **Avançado - Operação - Direct Power On** Pág.109
- Quando a função **Ligação automatica** estiver definida para **Computador1** no menu **Avançado**, quando um sinal de imagem estiver a ser transmitido para a entrada Computer1, o projector irá ligar automaticamente. (Apenas quando o **Modo de espera** estiver definido para **Comunic.Activada** no menu ECO).
 - ☛ **Avançado - Operação - Ligação automatica** Pág.109


Desligar o projector



Desligue este produto quando não estiver a ser utilizado para prolongar a vida útil do projector. A duração da lâmpada muda de acordo com as definições do menu Configuração, as condições ambientais e a utilização. O brilho diminui ao longo do tempo de utilização da lâmpada.

- 1** Prima o botão [⏻] no painel de controlo ou no controlo remoto. Será apresentado o ecrã de confirmação de encerramento.

Desligar?

Sim : Prima o botão 
 Não: Prima um outro botão

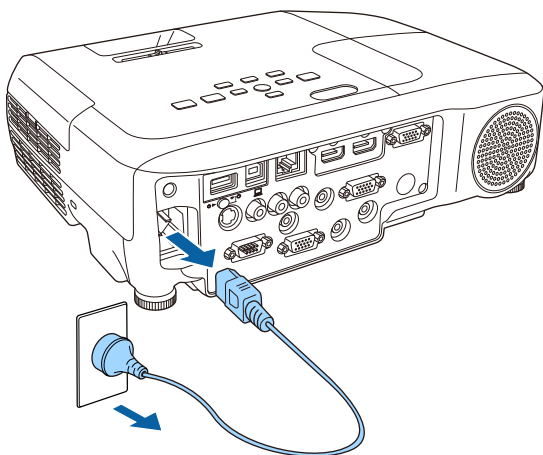
- 2** Prima novamente o botão de energia [⏻]. (Para manter o projector ligado, prima um outro botão).

Após o duplo aviso sonoro, a imagem projectada desaparecerá e o indicador de estado irá apagar.



Visto que este projector não requer um tempo de refrigeração, poderá guardá-lo ou deslocá-lo imediatamente.

- 3** Quando deslocar ou armazenar o projector, desligue o cabo de alimentação.

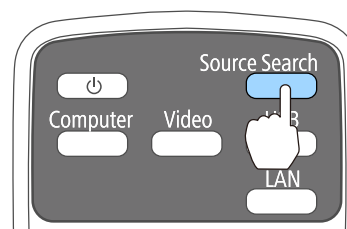


- 4** Feche a tampa deslizante A/V Mute.

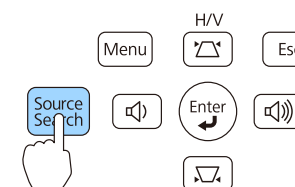
Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)

Prima o botão [Source Search] para projectar imagens a partir da porta que está a receber uma imagem.

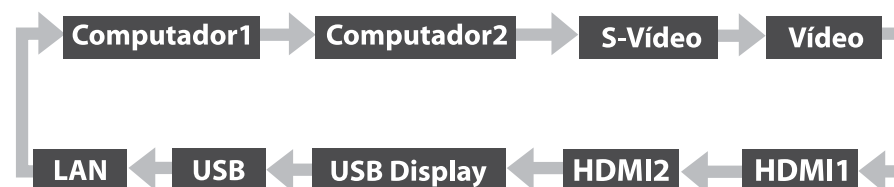
Com o controlo remoto



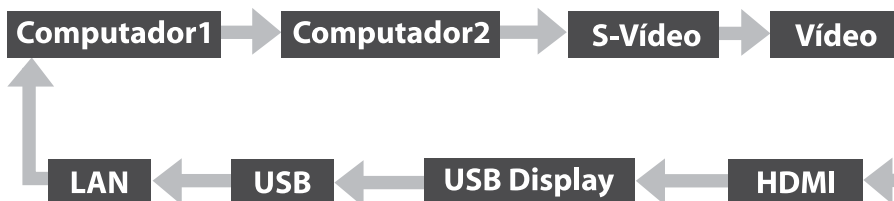
Com o painel de controlo



Para EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H



Para EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27



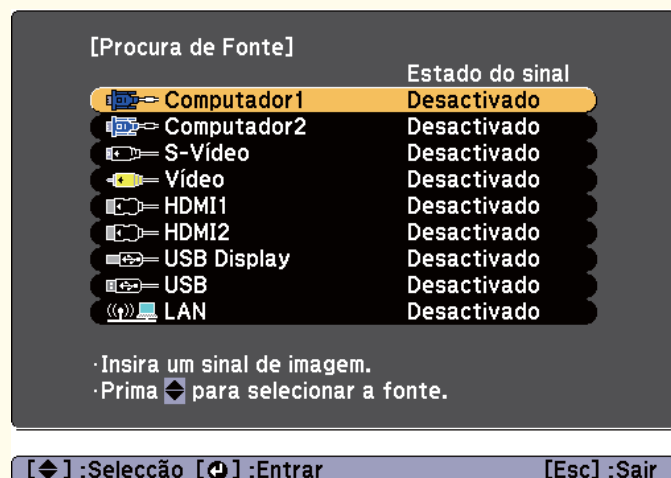
Quando tiver ligado duas ou mais fontes de imagem, prima o botão [Source Search] até ser projectada a imagem pretendida.

Quando o equipamento de vídeo estiver ligado, inicie a reprodução antes de iniciar esta operação.



O seguinte ecrã é apresentado enquanto não são recebidos sinais de imagem.

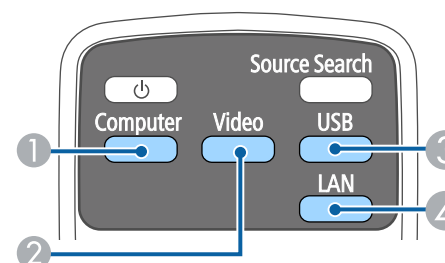
Exemplo: EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H



Mudar para a Imagem Pretendida através do Controlo Remoto

Pode mudar directamente para a imagem pretendida se pressionar os seguintes botões do controlo remoto.

Controlo remoto



- 1 Sempre que premir este botão, serão percorridas as imagens provenientes das seguintes fontes:
 - Computer1
 - Computer2
- 2 Sempre que premir este botão, serão percorridas as imagens provenientes das seguintes fontes:
 - Porta S-Video
 - Porta Vídeo
 - Porta HDMI ou porta HDMI1
 - Porta HDMI2/MHL (apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
- 3 Sempre que premir este botão, serão percorridas as imagens provenientes das seguintes fontes:
 - USB Display
 - Imagens do dispositivo ligado à porta USB-A
- 4 Muda para a imagem proveniente do dispositivo ligado em rede.

Projectar com o USB Display

Pode utilizar um cabo USB para ligar o videoprojector a um computador para projectar imagens do computador.

É possível projectar imagens e emitir áudio utilizando um cabo USB.

Requisitos do sistema

Para Windows

SO	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bits Home Edition 32 bits Tablet PC Edition 32 bits
	Windows Vista	Ultimate 32 bits Enterprise 32 bits Business 32 bits Home Premium 32 bits Home Basic 32 bits
	Windows 7	Ultimate 32/64 bits Enterprise 32/64 bits Professional 32/64 bits Home Premium 32/64 bits Home Basic 32 bits Starter 32 bits
	Windows 8	Windows 8 32/64 bits Windows 8 Pro 32/64 bits Windows 8 Enterprise 32/64 bits
	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bits Windows 8.1 Pro 32/64 bits Windows 8.1 Enterprise 32/64 bits

CPU	Mobile Pentium III de 1,2 GHz ou mais rápido Recomendado: Pentium M de 1,6 GHz ou mais rápido
Quantidade de memória	256 MB ou mais Recomendado: 512 MB ou mais
Espaço disponível no disco rígido	20 MB ou mais
Visor	Resolução não inferior a 640x480 e não superior a 1920x1200. Visor a cores de 16 bits ou superior

*1 Apenas Service Pack 4

*2 Excepto para Service Pack 1

Para OS X

SO	Mac OS X 10.5.x 32 bits Mac OS X 10.6.x 32/64 bits OS X 10.7.x 32/64 bits OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1GHz ou mais rápido Recomendado: Core Duo 1,83GHz ou mais rápido
Quantidade de memória	512 MB ou mais
Espaço disponível no disco rígido	20 MB ou mais
Visor	Resolução não inferior a 640x480 e não superior a 1920x1200. Visor a cores de 16 bits ou superior

Ligar pela primeira vez

Quando ligar o videoprojector e o computador pela primeira vez utilizando o cabo USB, tem de instalar o controlador. O procedimento para o Windows e OS X é diferente.



- Não é necessário instalar o controlador da próxima vez que efectuar a ligação.
- Se estiverem a ser recebidas imagens provenientes de várias fontes, mude a fonte de entrada para USB Display.
- Se usar um hub USB, a ligação poderá não funcionar correctamente. Ligue ao cabo USB directamente ao videoprojector.
- Não é possível alterar as definições durante a utilização de USB Display.

Para Windows

- 1** Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do projector utilizando um cabo USB.



No Windows 2000 ou Windows XP, poderá aparecer uma mensagem a perguntar se pretende reiniciar o computador. Seleccione **Não**.

Para Windows 2000

Clique duas vezes em **Computador**, **EPSON PJ_UD** e, em seguida, em **EMP_UDSE.EXE**.

Para Windows XP

A instalação do controlador inicia automaticamente.

Para Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Quando a caixa de diálogo for exibida, clique em **Executar EMP_UDSE.exe**.

2

Quando aparecer o ecrã do Contrato de Licença, clique em **Aceitar**.

3

As imagens do computador são projectadas.


Pode demorar algum tempo até as imagens do computador serem projectadas. Até que as imagens do computador sejam projectadas, deixe o equipamento tal como está e não desligue o cabo USB nem o videoprojector.

4

Desligue o cabo USB quando terminar a projecção.

Quando desliga o cabo USB não necessita de utilizar a função **Remover o hardware com segurança**.



- Se a instalação não for efectuada automaticamente, clique duas vezes em **Meu Computador** - **EPSON_PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE** no computador.
- Se, por algum motivo, nada for projectado, clique em **Todos os programas** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx** no computador.
- Quando estiver a utilizar um computador com Windows 2000 a funcionar com autoridade do utilizador, é apresentada uma mensagem de erro do Windows e poderá não conseguir utilizar o software. Neste caso, experimente actualizar o Windows para a versão mais recente, reinicie e, em seguida, tente ligar novamente.
Para mais detalhes, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido no seguinte documento.
 [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Para OS X

1

Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do projector utilizando um cabo USB.

A pasta de Configuração do USB Display aparece no Finder.

- 2** Clique duas vezes no ícone **Progr. de Instalação do USB Display**.
- 3** Siga as instruções que aparecem no ecrã, para fazer a instalação.
- 4** Quando aparecer o ecrã do Contrato de Licença, clique em **Aceitar**.
Introduza a palavra-passe com privilégios de administrador e inicie a instalação.
Quando a instalação está terminada, aparece o ícone USB Display na Dock e na barra de menus.
- 5** As imagens do computador são projectadas.
Pode demorar algum tempo até as imagens do computador serem projectadas. Até que as imagens do computador sejam projectadas, deixe o equipamento tal como está e não desligue o cabo USB nem o videoprojector.
- 6** Quando terminar a projecção, seleccione **Desligar** no menu de ícones do **USB Display** da barra de menus ou na Dock e, em seguida, retire o cabo USB.



- Se a pasta de configuração do USB Display não for exibida automaticamente no Finder, clique duas vezes em **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** no computador.
- Se, por qualquer razão, não for projectada nenhuma imagem, clique no ícone **USB Display** na Dock.
- Se não houver nenhum ícone **USB Display** na Dock, clique duas vezes em **USB Display** na pasta Aplicações.
- Se seleccionar **Sair** no menu de ícones do **USB Display** da Dock, o USB Display não inicia automaticamente quando liga o cabo USB.

Desinstalar

Para Windows 2000

- 1 Clique em **Iniciar**, seleccione **Definições** e, em seguida, clique em **Painel de Controlo**.
- 2 Clique duas vezes em **Adicionar/Remover Programas**.
- 3 Clique em **Alterar ou remover programas**.
- 4 Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Alterar/remover**.

Para Windows XP

- 1 Clique em **Iniciar** e, em seguida, em **Painel de Controlo**.
- 2 Clique duas vezes em **Adicionar ou remover programas**.
- 3 Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Remover**.

Para Windows Vista/Windows 7

- 1 Clique em **Iniciar** e, em seguida, em **Painel de Controlo**.
- 2 Clique em **Desinstalar um programa** em **Programas**.
- 3 Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Desinstalar**.

Para Windows 8/Windows 8.1

- 1 Abra a Barra de Atalhos e seleccione **Procurar**. Clique com o botão direito (mantenha pressionado) em **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2 Seleccione **Desinstalar** na barra de aplicativos.

- 3 Seleccione **Epson USB Display** e seleccione **Desinstalar**.

- 4 Siga as instruções exibidas no ecrã para desinstalar.

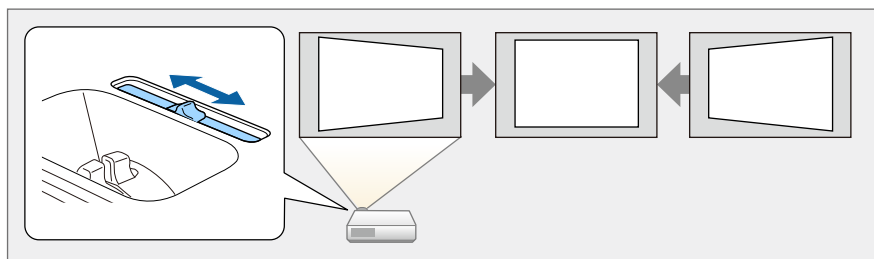
Para OS X

- 1 Abra a pasta **Aplicativos**, clique duas vezes em **USB Display** e, em seguida, clique duas vezes em **Ferramenta**.
- 2 Execute o **USB Display Uninstaller**.

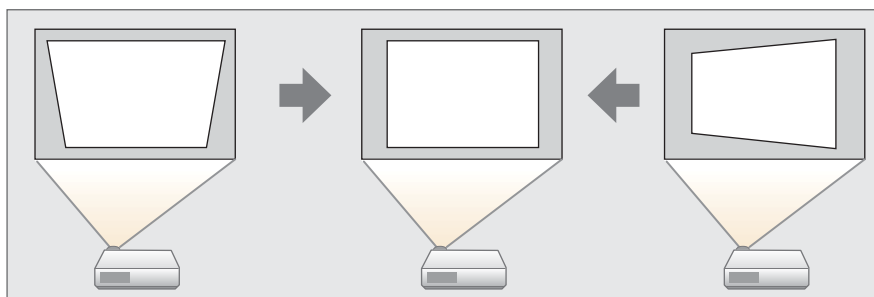
Corrigir a Distorção Keystone

Pode corrigir a distorção keystone utilizando um dos seguintes métodos.

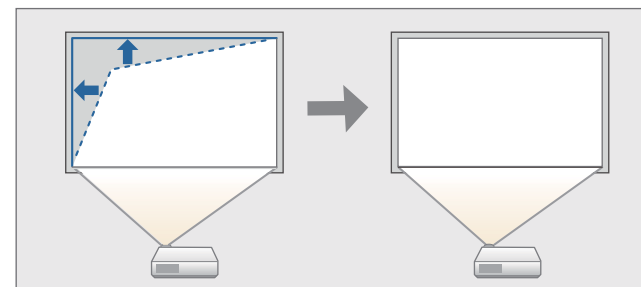
- Corrigir automaticamente (V-Keystone auto.)
Corrige automaticamente a distorção keystone vertical.
- Corrigir manualmente (Corrector H-Keystone)
Corrige manualmente a distorção keystone horizontal com o corrector keystone horizontal.



- Corrigir manualmente (H/V-Keystone)
Corrige manualmente a distorção nas direcções horizontal e vertical de forma independente.



- Corrigir manualmente (Quick Corner)
Corrige manualmente os quatro cantos.



Quando corrigir a distorção keystone, o tamanho da imagem projectada pode diminuir ou a luz projectada pode ser exibida à volta da imagem projectada.

Corrigir automaticamente

V-Keystone auto.

Quando o videoprojector detecta qualquer movimento, por exemplo, quando é instalado, movido ou inclinado, corrige automaticamente a distorção keystone vertical. Esta função é denominada V-Keystone auto.

Quando o videoprojector permanece inactivo durante dois segundos depois de detectar um movimento, apresenta um ecrã para ajuste e, em seguida, corrige automaticamente a imagem projectada.

Pode utilizar a função V-Keystone auto. para corrigir a imagem projectada nas seguintes condições:

Ângulo de correcção: aprox. 30° para cima e para baixo



- A V-Keystone auto. funciona apenas quando a opção **Proiecção** está definida para **Frontal** no menu Configuração.
Avançado - Proiecção [Pág.109](#)
- Se não pretender activar a função V-Keystone auto., defina a opção **V-Keystone auto.** para **Desactivado**.
Definição - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto. [Pág.107](#)

Corrigir manualmente

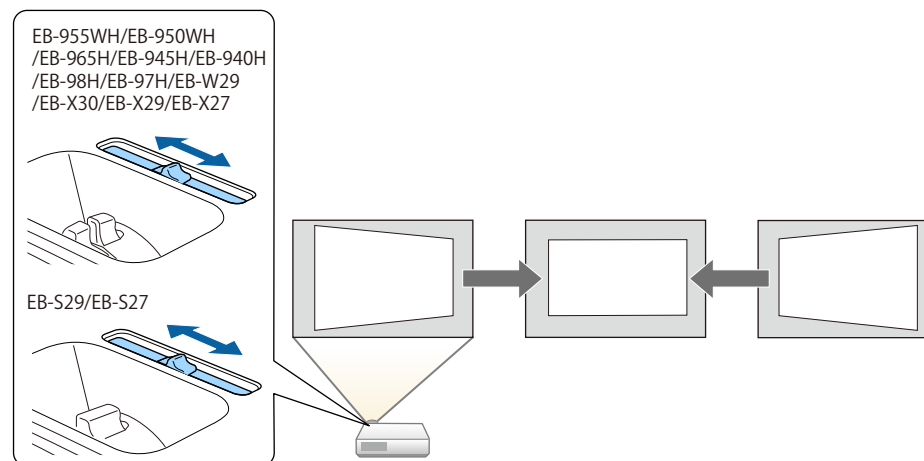
Pode corrigir manualmente a distorção keystone.

Pode utilizar a função H/V-Keystone para corrigir a imagem projectada nas seguintes condições:

Ângulo de correcção: aprox. 30° para a direita e para a esquerda/aprox. 30° para cima e para baixo

Corrector H-Keystone

Mova o corrector keystone horizontal para a direita ou para a esquerda para efectuar uma correcção keystone horizontal.

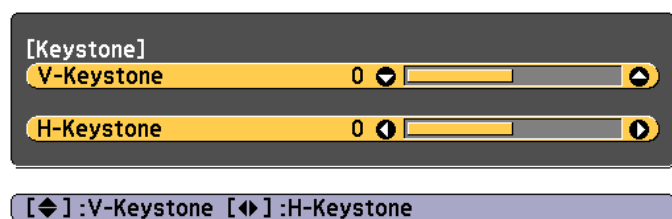


- Quando utilizar o Corrector Keystone Horizontal, defina a opção **Corrector H-Keystone** para **Activado**.
Definição - Keystone - H/V-Keystone - Corrector H-Keystone [Pág.107](#)
- Também é possível corrigir a distorção keystone na direcção horizontal utilizando a função H/V-Keystone.

H/V-Keystone

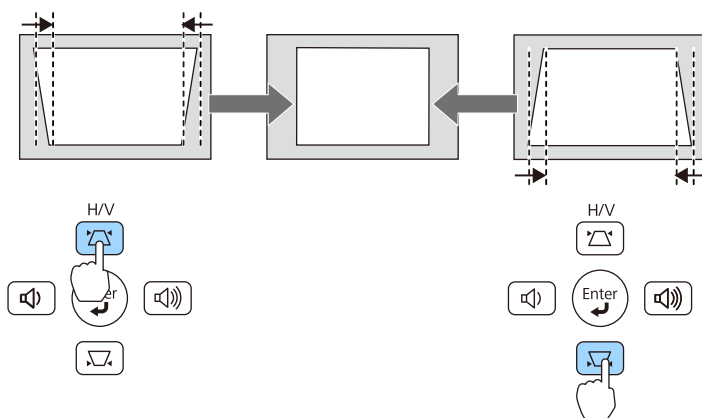
Corrige manualmente a distorção nas direcções horizontal e vertical de forma independente.

- 1 Prima o botão [↖] ou [↗] do painel de controlo durante a projecção para visualizar o ecrã Keystone.

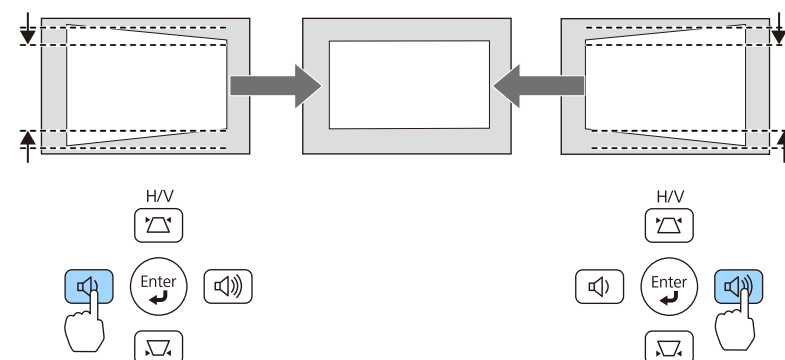


- 2 Prima os botões indicados em seguida para corrigir a distorção keystone.

Prima o botão [↖] ou [↗] para corrigir a distorção vertical.



Prima os botões [↙]/[↘] ou os botões [Wide]/[Tele] para corrigir a distorção horizontal.



Pode também definir a correcção H/V-Keystone a partir do menu Configuração.

Definição - Keystone - H/V-Keystone [Pág.107](#)

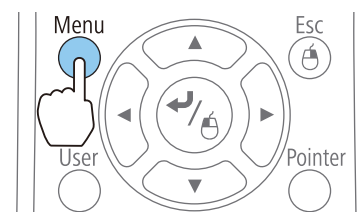
Quick Corner

Esta opção permite-lhe corrigir manualmente os quatro cantos da imagem projectada, separadamente.

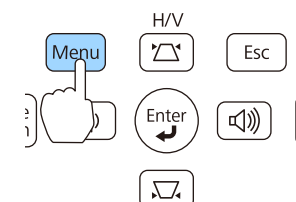
- 1 Prima o botão [Menu] enquanto está a projectar.

"Utilizar o Menu Configuração" [Pág.101](#)

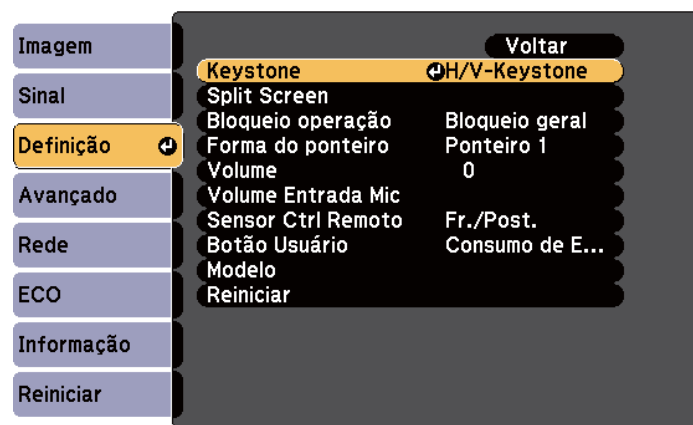
Com o controlo remoto



Com o painel de controlo

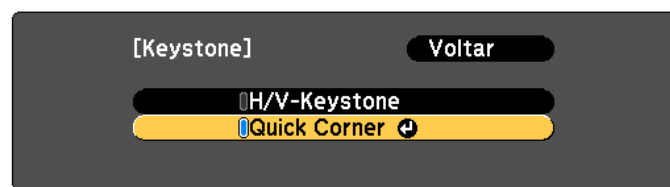


2 Seleccione **Keystone** em **Definição**.



[Esc] : Voltar [↩] : Seleção [↵] : Entrar [Menu] : Sair

3 Seleccione **Quick Corner** e, em seguida, prima o botão [↩].



[Esc] : Voltar [↩] : Seleção [↵] : Entrar [Menu] : Sair

4 Utilizando os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] no controlo remoto ou os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] (ou os botões [Wide]/[Tele]) no painel de controlo, seleccione o canto que pretende corrigir e, em seguida, prima o botão [↩].



5 Utilizando os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] no controlo remoto ou os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] (ou os botões [Wide]/[Tele]) no painel de controlo, corrija a posição do canto.

Quando premir o botão [↩], aparece o ecrã apresentado no ponto 4.

Se, enquanto estiver a efectuar o ajuste, aparecer a mensagem "Não é possível mover mais.", não pode continuar a ajustar a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.



6 Repita as operações dos pontos 4 e 5, conforme necessário, para ajustar quaisquer cantos restantes.

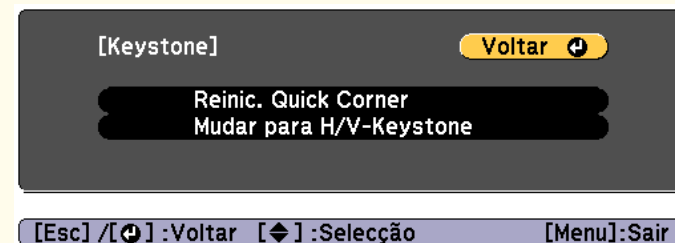
7 Quando tiver terminado, prima o botão [Esc] para sair do menu de correcção.

Como a opção **Keystone** foi alterada para **Quick Corner**, o ecrã de selecção do canto apresentado no ponto 4 aparecerá quando voltar a premir o botão [Left] ou [Right] no painel de controlo. Mude a opção **Keystone** para **H/V-Keystone** se pretender efectuar a correcção horizontal e vertical utilizando o botão [Left] ou [Right] no painel de controlo.

 **Definição - Keystone - H/V-Keystone** [Pág.107](#)




Se o botão [Esc] for mantido premido durante cerca de dois segundos enquanto estiver a ser apresentado o ecrã de selecção do canto do ponto 4, aparecerá o ecrã seguinte.



Reinic. Quick Corner: Reinicia o resultado das correcções do Quick Corner.

Mudar para H/V-Keystone: muda o método de correcção para H/V-Keystone.

 "Menu Definição" [Pág.107](#)

Ajustar o Tamanho da Imagem

Para o EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27

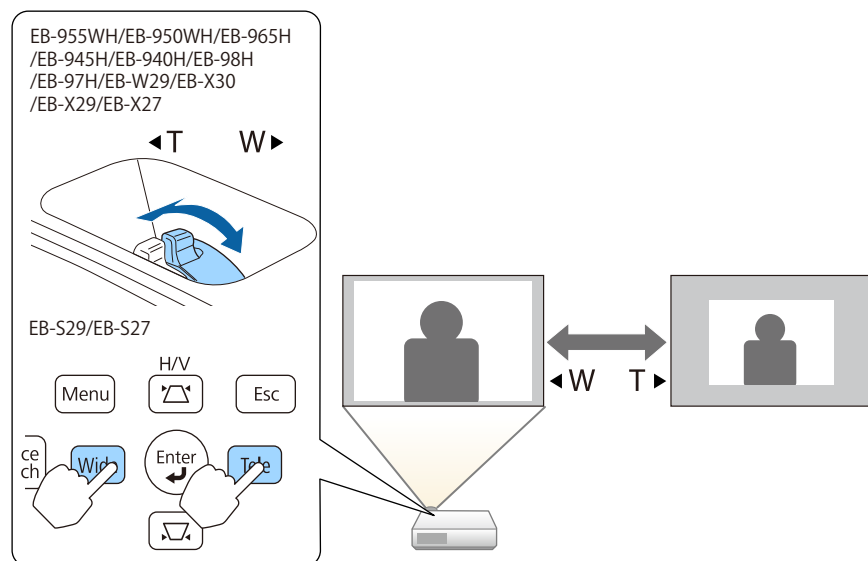
Rode o anel de zoom para ajustar o tamanho da imagem projectada.

Para o EB-S29/EB-S27

Efectue o ajuste com os botões [Wide]/[Tele] do painel de controlo.

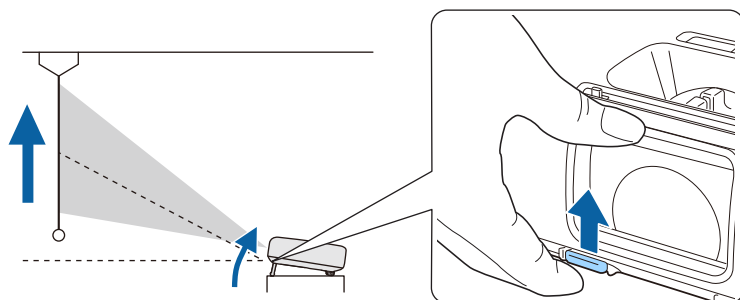
Wide: Amplia o tamanho da imagem projectada.

Tele: Diminui o tamanho da imagem projectada.



Ajustar a Posição da Imagem

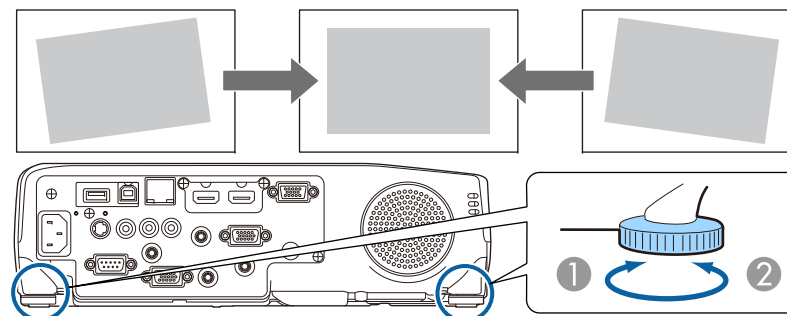
Pressione a alavanca de ajuste do pé para aumentar o pé frontal regulável. Pode ajustar a posição da imagem inclinado o videoprojector até 12 níveis.



Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil é efectuar a focagem. Instale o videoprojector de forma a ser necessário apenas um pequeno ângulo de inclinação.

Ajustar a Inclinação Horizontal

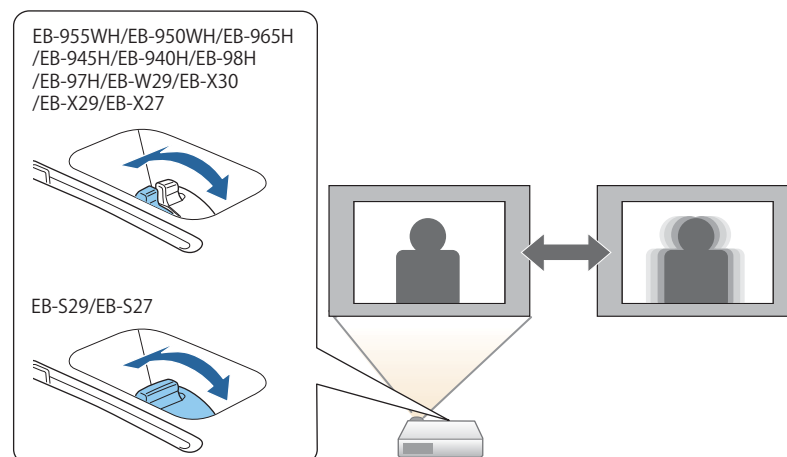
Aumente e diminua os pés posteriores para ajustar a inclinação horizontal do videoprojector.



- 1 Aumente o pé posterior.
- 2 Diminua o pé posterior.

Corrigir a Focagem

Pode corrigir a focagem utilizando o anel de focagem.

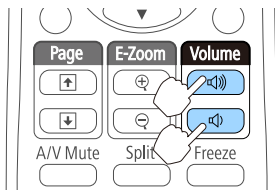


Ajustar o Volume

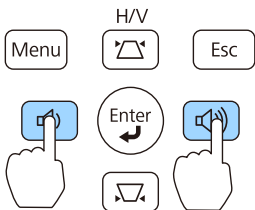
Pode ajustar o volume utilizando um dos seguintes métodos.

- Prima o botão [Volume] no painel de controlo ou no controlo remoto para ajustar o volume.
[◀] Diminui o volume.
[▶] Aumenta o volume.

Com o controlo remoto



Com o painel de controlo (Excepto para EB-S29/EB-S27)



- Ajuste o volume a partir do menu Configuração.
🔊 Definição - Volume [Pág.107](#)



Atenção

Não inicie com um volume alto.
Um volume repentino excessivo pode provocar a perda de audição. Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

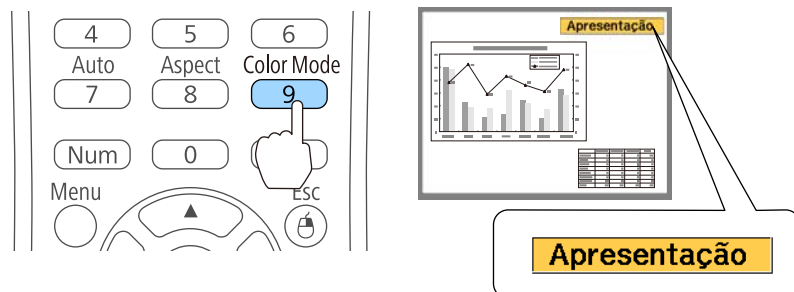
Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor)

É possível obter facilmente uma excelente qualidade de imagem seleccionando apenas a definição que melhor corresponde ao ambiente da projecção. O brilho da imagem varia consoante o modo seleccionado.

Modo	Aplicação
Dinâmico	Este é o modo mais brilhante. Este modo é o ideal para ser usado em salas com claridade.
Apresentação	As imagens adquirem vivacidade e dinamismo. Ideal para realizar apresentações ou ver programas de televisão numa sala iluminada.
Teatro	Confere às imagens um tom natural. Ideal para ver filmes numa sala escura.
sRGB	Ideal para reproduzir imagens que estejam em conformidade com o padrão de cor sRGB. Ideal para projectar imagens estáticas, como fotografias.
Quadro preto	Mesmo que esteja a projectar num quadro preto (quadro verde), esta definição confere às imagens uma tonalidade natural, tal como se estivesse a projectar num ecrã.

Sempre que premir o botão [Color Mode] aparece o nome Modo cor no ecrã e o Modo cor muda.

Controlo remoto



Pode definir o Modo cor a partir do menu Configuração.

🖱 Imagem - Modo cor [Pág.104](#)

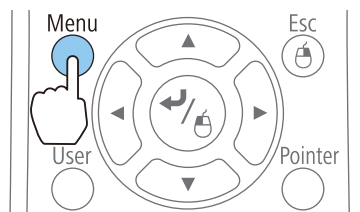
Definir a Íris Automática

Ao configurar automaticamente a luminância de acordo com o brilho da imagem projectada, permite-lhe desfrutar de imagens vivas e ricas.

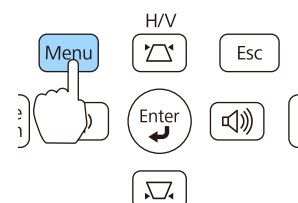
1 Prima o botão [Menu].

🖱 "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.101](#)

Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



2 Seleccione **Íris Automática** em Imagem.



3 Seleccione **Normal** ou **Alta velocidade**.

A definição é memorizada para cada Modo cor.



Quando definido para **Alta velocidade**, o brilho da imagem será ajustado assim que a cena mudar.

4 Prima o botão [Menu] para terminar as definições.



- A Íris Automática pode ser definida apenas quando o **Modo cor** for **Dinâmico** ou **Teatro**.
- Quando a função **Íris Automática** estiver definida para **Normal** ou **Alta velocidade**, o **Otimizador de Luz** estará activado (estará também activado quando o **Otimizador de Luz** estiver definido para **Desactivado** e as definições do **Otimizador de Luz** não poderão ser alteradas).

Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada

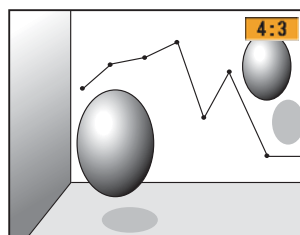
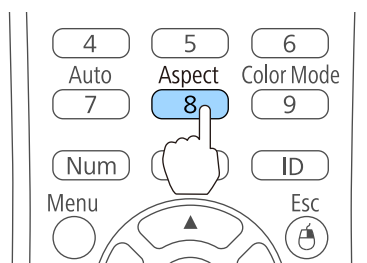
Pode mudar a Relação aspecto da imagem projectada de acordo com o tipo, a relação altura/largura e a resolução dos sinais recebidos.

Os modos de aspecto disponíveis variam consoante o sinal de imagem que está a ser projectado.

Métodos de alteração

Sempre que prime o botão [Aspect] no controlo remoto, o nome do modo de aspecto aparece no ecrã e a relação de aspecto muda.

Controlo remoto



Pode definir a relação de aspecto a partir do menu Configuração.

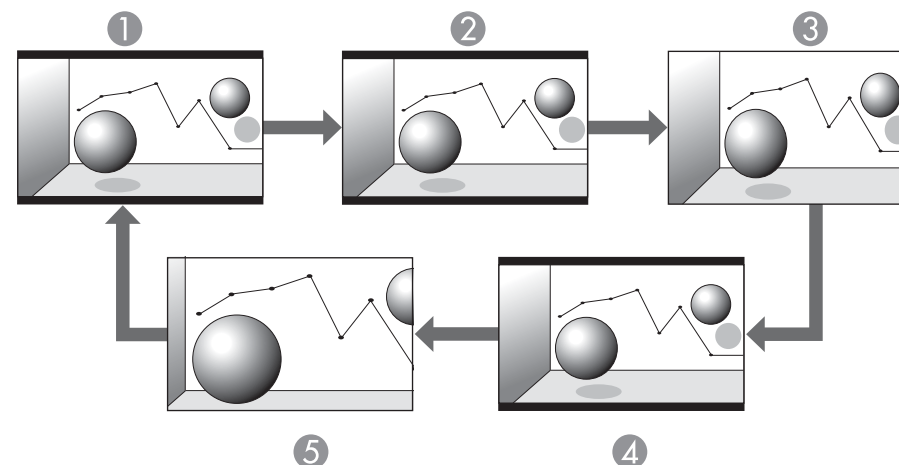
 Sinal - Aspecto [Pág.105](#)

Mudar o modo de aspecto

Projectar imagens de equipamento de vídeo ou da porta HDMI (Para o EB-955WH/EB-950WH/EB-W29)

Sempre que premir o botão [Aspect], o modo de aspecto muda pela ordem **Modo Normal** ou **Automático**, **16:9**, **Modo Total**, **Zoom** e **Nativa**.

Exemplo: entrada de sinal 1 080p (resolução: 1 920x1 080, relação de aspecto: 16:9)



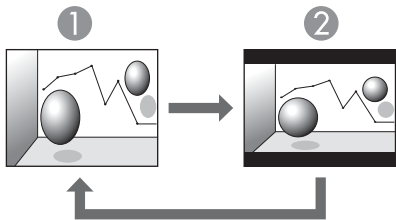
- ① Modo Normal ou Automático
- ② 16:9
- ③ Modo Total
- ④ Zoom
- ⑤ Nativa

Projectar imagens a partir de equipamento de vídeo (Para o EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27)

Sempre que premir o botão [Aspect], o modo de aspecto muda pela ordem **4:3** e **16:9**.

Quando transmitir um sinal de 720p/1080i e o modo de aspecto estiver definido para **4:3**, será aplicado um zoom de 4:3 (as secções direita e esquerda da imagem serão cortadas).

Exemplo: entrada de sinal 720p (resolução: 1 280x720, relação de aspecto: 16:9)

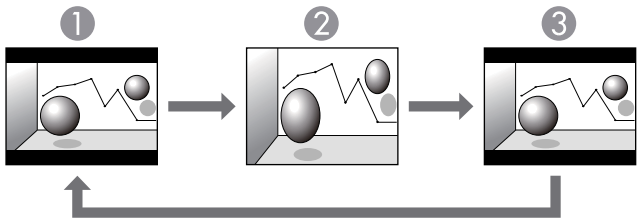


- 1 4:3
- 2 16:9

Projectar imagens a partir da porta HDMI (Para o EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27)

Sempre que premir o botão [Aspect], o modo de aspecto muda pela ordem **Automático, 4:3 e 16:9**.

Exemplo: entrada de sinal 1 080p (resolução: 1 920x1 080, relação de aspecto: 16:9)

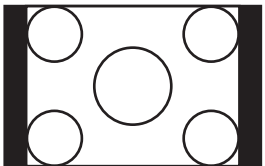
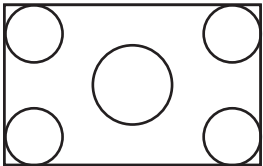
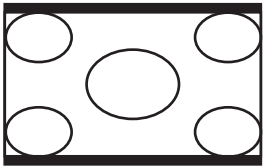
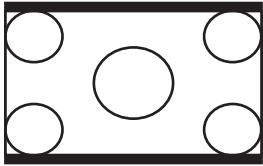
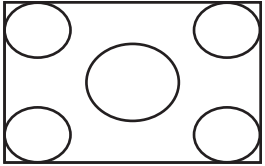
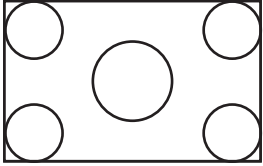
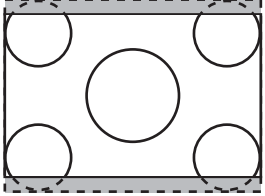
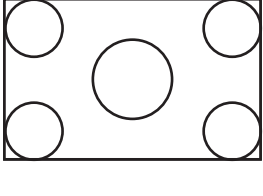
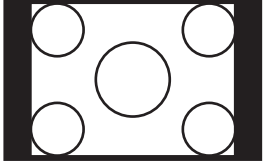
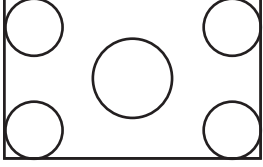


- 1 Auto
- 2 4:3
- 3 16:9

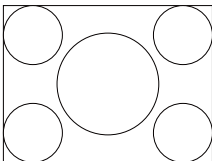
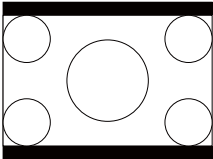
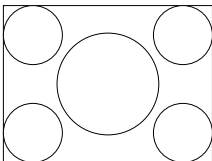
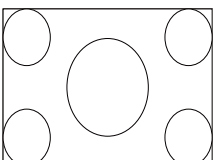
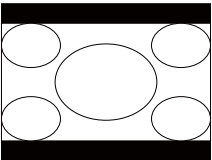
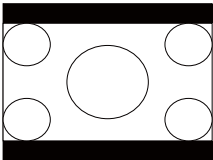
Projectar imagens a partir de um computador

Em seguida são apresentados exemplos de projecção para cada modo de aspecto.

Para o EB-955WH/EB-950WH/EB-W29

Modo de aspecto	Sinal entrada	
	XGA 1 024X768 (4:3)	WXGA 1 280X800 (16:10)
Modo Normal		
16:9		
Modo Total		
Zoom		
Nativa		

Para o EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/
EB-X27/EB-S29/EB-S27

Modo de aspecto	Sinal entrada	
	XGA 1 024X768 (4:3)	WXGA 1 280X800 (16:10)
Modo Normal		
4:3		
16:9		



Se faltarem partes da imagem, configure a definição **Resolução** para **Largo** ou **Modo Normal** no menu Configuração, de acordo com o tamanho do painel do computador.

☛ Sinal - Resolução [Pág.105](#)

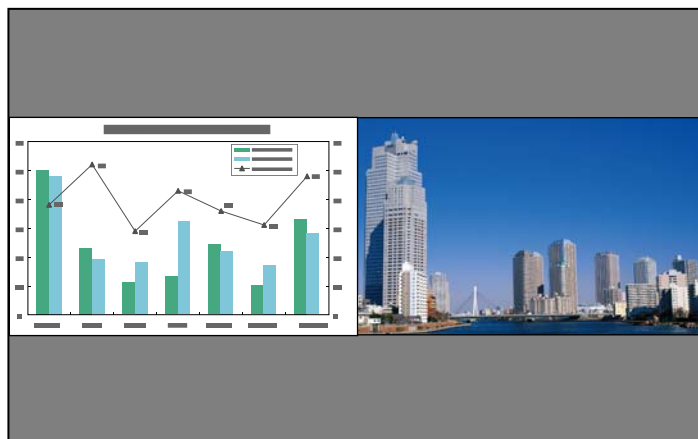


Funções Úteis

Este capítulo contém sugestões úteis para efectuar apresentações e descreve as funções de Segurança.

Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen)

Pode projectar em simultâneo imagens provenientes de duas fontes, uma no lado direito do ecrã e a outra no lado esquerdo.



Fontes de entrada para projecção em ecrã dividido (Split Screen)

Segue-se uma lista das combinações de fontes de entrada que podem ser projectadas num ecrã dividido.

Ecrã esquerdo	Ecrã direito								
	Computador1	Computador2	S-Vídeo	Vídeo	HDMI ou HDMI1	HDMI2*	USB Display	USB	LAN
Computador1	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Computador2	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
S-Vídeo	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Vídeo	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI ou HDMI1	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓
HDMI2*	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-

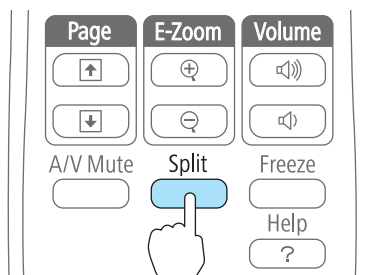
* A porta HDMI2 está disponível apenas para o EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H.

Procedimentos de funcionamento

Projectar num ecrã dividido

- 1 Prima o botão [Split] enquanto está a projectar.
A fonte de entrada actualmente seleccionada será projectada no lado esquerdo do ecrã.

Controlo remoto



Pode efectuar as mesmas operações a partir do menu de configuração.

Definição - Split Screen [Pág.107](#)

- 2 Prima o botão [Menu].
Será apresentado o ecrã Config Split Screen.



- 3 Seccione **Fonte** e prima o botão [↵].

4 Seleccione cada fonte de entrada para **Esquerda** e **Direita**.



Só é possível seleccionar fontes de entradas que podem ser combinadas.

☛ "Fontes de entrada para projecção em ecrã dividido (Split Screen)" [Pág.59](#)



O ecrã Fonte é também apresentado quando prime os botões seguintes durante a projecção em ecrã dividido (Split Screen):

- Botão [Source Search]
- Botão [Computer]
- Botão [Video]
- Botão [USB]
- Botão [LAN]

5 Seleccione **Executar** e, em seguida, prima o botão [↵].

Para mudar a fonte durante a projecção em ecrã dividido (Split Screen), inicie o procedimento a partir do ponto 2.

Mudar os ecrãs esquerdo e direito

Utilize o procedimento que se segue para mudar as imagens projectadas apresentadas nos lados esquerdo e direito do ecrã.

1 Prima o botão [Menu] durante a projecção em ecrã dividido (Split Screen).

2 Seleccione Alternar Telas e prima o botão [↵].

As imagens projectadas nos lados esquerdo e direito serão alternadas.

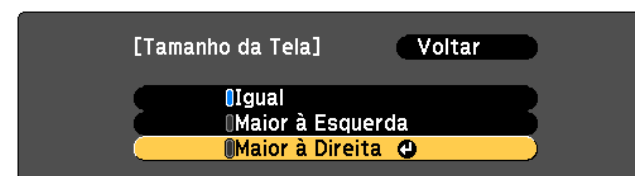


Mudar os tamanhos das imagens à esquerda e à direita

1 Prima o botão [Menu] durante a projecção em ecrã dividido (Split Screen).

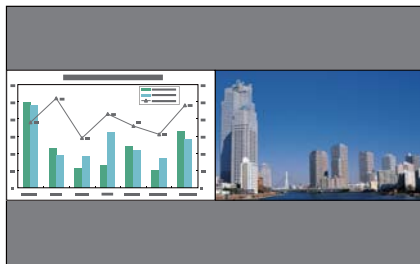
2 Seleccione **Tamanho da Tela** e prima o botão [↵].

3 Seleccione o tamanho de ecrã que pretende apresentar e, em seguida, prima o botão [↵].

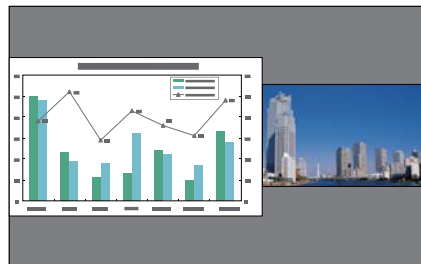


As imagens projectadas irão aparecer conforme indicado em baixo, depois de definir o tamanho do ecrã.

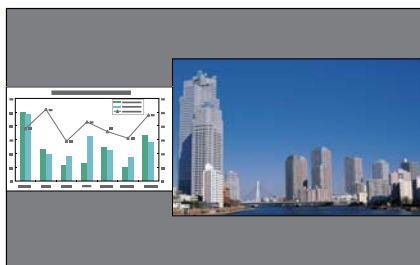
Igual



Maior à Esquerda



Maior à Direita



- Não pode ampliar as imagens do ecrã esquerdo e do ecrã direito ao mesmo tempo.
- Quando uma imagem é ampliada, a outra imagem é reduzida.
- Consoante os sinais de vídeo recebidos, as imagens à esquerda e direita poderão parecer ter um tamanho diferente, mesmo que **Igual** esteja definido.

Encerrar a função Split Screen

Para encerrar o Split Screen, prima o botão [Esc].

Os passos seguintes também podem ser utilizados para encerrar o Split Screen.

- Prima o botão [Split] no controlo remoto.

- Seleccione **Sair de Split Screen** no menu de configuração.
- ☛ **Definição - Split Screen - Config Split Screen** [Pág.107](#)

Restrições durante a projecção em ecrã dividido (Split Screen)

Restrições de funcionamento

As operações que se seguem não podem ser executadas durante a projecção Split Screen.

- Definir o menu de configuração
- E-Zoom
- Mudar o modo de relação de aspecto (o modo **Normal** é utilizado para o modo de relação de aspecto).
- Operações com o botão [User] no controlo remoto (pode ser utilizado quando o **Botão Usuário** estiver definido para **Girar na horizontal**).
- Íris Automática

A ajuda só pode ser visualizada se não receber sinais de imagem ou se for apresentada uma notificação de erro ou de aviso.

Restrição com imagens

- Os valores predefinidos para o menu **Imagem** são aplicados à imagem no ecrã direito. No entanto, as definições para a imagem projectada no ecrã esquerdo são aplicadas à imagem do ecrã direito para **Modo cor**, **Temp. cor**, **Ajuste de cor**, **Brilho**, **Contraste**, **Saturação da cor** e **Cor**.
- O valor da definição **Desactivado** para **Progressivo** e **Redução ruído** é aplicado à imagem no ecrã direito.
- ☛ "Menu Sinal" [Pág.105](#)
- Se não for recebido qualquer sinal de imagem, o ecrã de visualização terá a cor definida em Visualizar fundo. Quando está seleccionada a opção **Logo**, o ecrã fica **Azul**.

- Quando a função A/V Mute estiver a ser executada, o ecrã ficará Preto.

Projectar sem um computador (PC Free)

Se ligar um dispositivo de armazenamento USB como, por exemplo, uma unidade flash USB ou um disco rígido USB ao videoprojector, pode projectar os ficheiros guardados no dispositivo sem necessidade de um computador. Esta função tem o nome de PC Free.



- Pode não conseguir utilizar dispositivos de armazenamento USB que tenham funções de segurança integradas.
- Não é possível corrigir a distorção Keystone durante a projecção na função PC Free, mesmo que prima os botões [↖] e [↗] no painel de controlo.

Especificações para ficheiros que podem ser projectados utilizando a função PC Free

Tipo	TipodeFicheiro (Extensão)	Notas
Imagem	.jpg	Não é possível projectar: - Formatos com cores CMYK - Formatos progressivos - Imagens com uma resolução superior a 8192 x 8192 Devido às características dos ficheiros JPEG, pode não conseguir projectar as imagens com nitidez se o rácio de compressão for demasiado elevado.
	.bmp	Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280 x 800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280 x 800. • Não é possível projectar ficheiros GIF animados.

Tipo	TipodeFicheiro (Extensão)	Notas
	.png	Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280 x 800.
Filme	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280 x 720. • O formato de áudio só pode reproduzir PCM linear e ADPCM. • Suporta AVI 1.0. Não é possível projectar ficheiros com mais de 2 GB.



- Ao ligar e utilizar um disco rígido compatível com USB, certifique-se de que liga o Adaptador de CA fornecido com o disco rígido.
- O videoprojector não é compatível com alguns sistemas de ficheiros, por isso, utilize um suporte formatado no Windows.
- Formate o suporte em FAT16/32.

Exemplos da função PC Free

Projectar imagens guardadas num dispositivo de armazenamento USB





- ☛ "Projectar a imagem seleccionada" [Pág.67](#)
- ☛ "Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação)" [Pág.68](#)






Métodos de utilização da função PC Free

Embora os passos que se seguem sejam explicados com base no controlo remoto, pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controlo.

Iniciar a função PC Free

- 1** Mude a fonte para USB.
 "Mudar para a Imagem Pretendida através do Controlo Remoto"
[Pág.42](#)
- 2** Ligue o dispositivo de armazenamento USB ao videoprojector.
 "Ligar dispositivos USB" [Pág.32](#)
A função PC Free inicia-se e aparece o ecrã da lista de ficheiros.

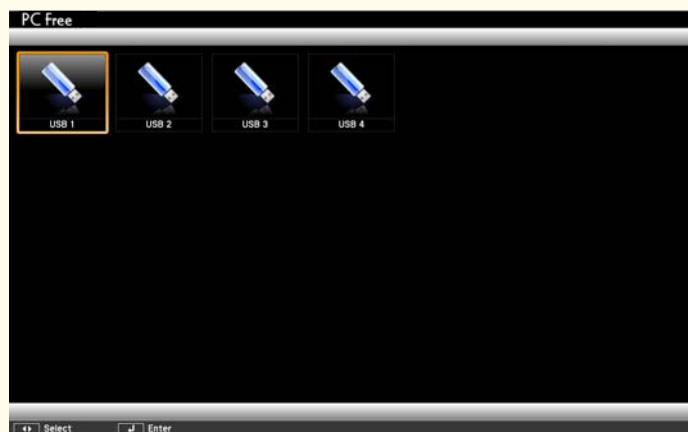
- Os ficheiros seguintes são apresentados como miniaturas (são apresentadas pequenas imagens do conteúdo dos ficheiros).
 - Ficheiros JPEG
 - Ficheiros AVI (exibe a imagem no início do filme)
- Outros ficheiros e pastas são apresentados como ícones, da forma apresentada na tabela que se segue.

Ícone	Arquivo	Ícone	Arquivo
	Ficheiros JPEG*		Ficheiros BMP
	Ficheiros GIF		Ficheiros PNG
	Ficheiros AVI (Motion JPEG)*		

* Se não for possível apresentar como uma miniatura, será apresentado como um ícone.



- Também pode inserir um cartão de memória num leitor de cartões USB e, depois, ligar o leitor ao projector. No entanto, alguns leitores de cartões USB disponíveis no mercado podem não ser compatíveis com o videoprojector.
- O projector pode reconhecer um máximo de cinco ficheiros multimédia em simultâneo.
- Caso seja apresentado o ecrã seguinte (ecrã Seleccionar unidade), prima os botões [↶], [↷], [↵] ou [↶] para seleccionar a unidade que pretende utilizar e, em seguida, prima o botão [↵].



- Para visualizar o ecrã Seleccionar unidade, posicione o cursor sobre **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, prima o botão [↵].

Projectar imagens

1

Prima os botões [↶], [↷], [↵] ou [↶] para seleccionar o ficheiro ou a pasta que pretende projectar.



Se não aparecerem todos os ficheiros e pastas no ecrã actual, prima o botão [↵] no controlo remoto, ou posicione o cursor sobre **Página seguinte** na parte inferior do ecrã e prima o botão [↵].

Para voltar ao ecrã anterior, prima o botão [↵] no controlo remoto, ou posicione o cursor sobre **Página anterior** na parte superior do ecrã e prima o botão [↵].

2

Prima o botão [↵].

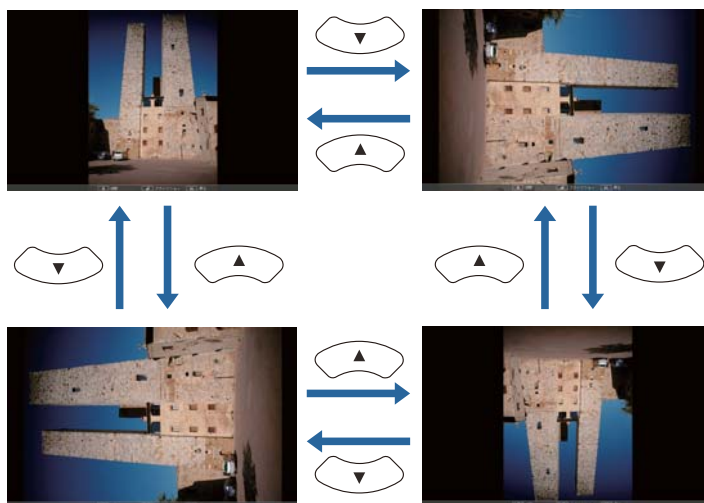
É apresentada a imagem seleccionada.

Quando selecciona uma pasta, são apresentados os ficheiros dessa pasta. Para voltar ao ecrã anterior, posicione o cursor sobre **Voltar topo** e prima o botão [↵].

Rodar imagens

Pode rodar as imagens reproduzidas em incrementos de 90°. A função de rotação também está disponível durante a Apresentação.

- 1** Reproduza imagens ou faça uma Apresentação.
- 2** Durante a projecção, prima o botão [↶] ou [↷].



Parar a função PC Free

Para terminar a função PC Free, desligue o dispositivo USB da porta USB do videoprojector. Se estiver a usar dispositivos como, por exemplo, câmaras digitais ou discos rígidos, desligue o dispositivo e depois remova-o do videoprojector.

Projectar a imagem seleccionada

Importante

Não retire o dispositivo de armazenamento USB enquanto estiver a aceder ao mesmo. A função PC Free poderá não funcionar correctamente.

- 1 Inicie a função PC Free.
É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.
☛ "Iniciar a função PC Free" [Pág.64](#)
- 2 Prima os botões [◀], [▶], [↶] e [↷] para seleccionar o ficheiro de imagem que pretende projectar.



- 3 Prima o botão [↵].
A imagem é apresentada ou o filme é reproduzido.



Prima os botões [◀][▶] para mudar para o ficheiro de imagem seguinte ou anterior.

- 4 Para terminar a projecção, execute uma das operações apresentadas em seguida.
 - Projectar uma imagem: Prima o botão [Esc].
 - Projectar um filme: Prima o botão [Esc] para visualizar o ecrã de mensagens, seleccione **Sair** e, em seguida, prima o botão [↵].Quando a projecção termina, regressa ao ecrã da lista de ficheiros.

Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação)

É possível projectar os ficheiros de imagem existentes numa pasta em sequência, um de cada vez. Esta função designa-se Apresentação. Execute as operações apresentadas em seguida para fazer uma Apresentação.



Para mudar automaticamente os ficheiros durante uma Apresentação, defina o **Tempo comutação ecrã** em **Opção** de Apresentação para uma opção diferente de **Não**. A predefinição é 3 segundos.

☛ "Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação" [Pág.69](#)

- 1** Inicie a função PC Free.
É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.
☛ "Iniciar a função PC Free" [Pág.64](#)
- 2** Prima os botões [↶], [↷], [↵] ou [↴] para posicionar o cursor sobre a pasta da Apresentação que pretende efectuar e, em seguida, prima o botão [↵].
- 3** Selecciona **Apresentação** na parte inferior direita do ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, prima o botão [↵].
A Apresentação inicia-se e os ficheiros de imagem da pasta são projectados automaticamente sequencialmente, um por um.
Depois de ser projectado o último ficheiro, a lista de ficheiros volta a aparecer automaticamente. Se definir **Execução contínua** para **Activado** na janela Opção, a projecção recomeça do início quando chegar ao fim.
☛ "Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação" [Pág.69](#)
Pode avançar para o ecrã seguinte, regressar ao ecrã anterior ou parar a reprodução durante a projecção de uma Apresentação.



Se definir o **Tempo comutação ecrã** no ecrã Opção para **Não**, os ficheiros não mudam automaticamente quando selecciona Apresentação. Prima o botão [↶], o botão [↵] ou o botão [↴] para continuar para o ficheiro seguinte.

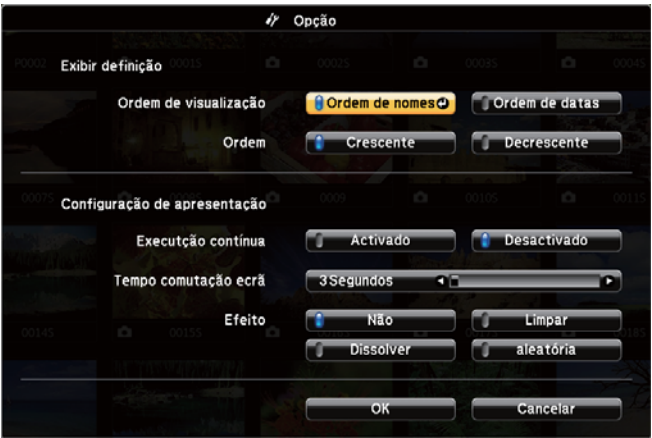
Pode utilizar as seguintes funções quando projectar um ficheiro com a função PC Free.

- Congelamento
☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" [Pág.73](#)
- A/V Mute
☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" [Pág.72](#)
- E-Zoom
☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" [Pág.74](#)
- Ponteiro
☛ "Função de Ponteiro (Ponteiro)" [Pág.73](#)

Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação

Pode definir a ordem de apresentação dos ficheiros e o funcionamento da Apresentação no ecrã Opção.

- 1
- Selecione **Opção** na parte inferior do ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, prima o botão [↵].
- 2
- Quando o ecrã Opção aparecer, defina cada uma das opções. Selecione as opções conforme necessário e prima o botão [↵]. A tabela seguinte mostra os detalhes de cada item.



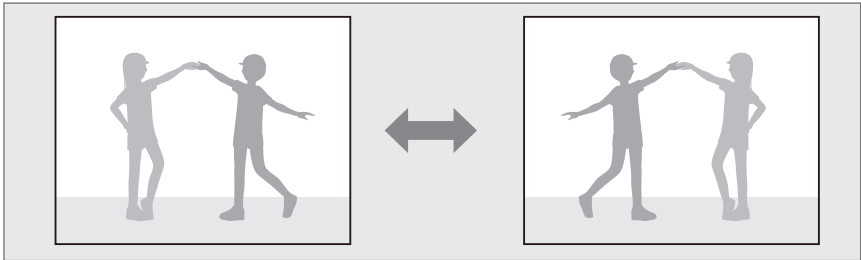
Ordem de visualização	Pode seleccionar visualizar os ficheiros por Ordem de nomes ou por Ordem de datas .
Ordem	Pode seleccionar ordenar os ficheiros por ordem Crescente ou Decrescente .
Execução contínua	Pode definir se pretende ou não repetir a Apresentação.

Tempo comutação ecrã	Pode definir o tempo para apresentação de um único ficheiro numa Apresentação. Pode definir um tempo entre Não (0) e 60 Segundos. Se definir Não , a reprodução automática é desactivada.
Efeito	Pode definir os efeitos visualizados no ecrã durante a mudança de diapositivos.

- 3
- Quando terminar as definições, utilize os botões [◀], [▶], [↶] ou [↷] para posicionar o cursor sobre **OK** e, em seguida, prima o botão [↵].
As definições são aplicadas.
Se não pretender aplicar as definições, posicione o cursor sobre **Cancelar** e prima o botão [↵].

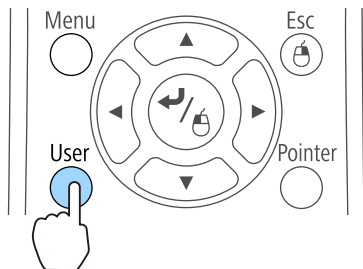
Girar a imagem na horizontal (Girar na horizontal)

É possível inverter temporariamente a imagem na horizontal e projectar.



Quando a opção **Botão Usuário** estiver definida para **Girar na horizontal** no menu Configuração, sempre que premir o botão [User], irá activar ou desactivar a função Girar na horizontal.

🖱️ Definição - Botão Usuário [Pág.107](#)



Nas seguintes situações, a função Girar na horizontal será desactivada.

- Quando o projector for desligado
- Quando o menu Configuração estiver a ser exibido
- Quando o modo de **Projecção** do projector for alterado
- Quando executar a função Keystone
- Quando a função Message Broadcasting estiver a ser executada

Projectar utilizando um código QR

Ao ler um código QR exibido no ecrã projectado com o Epson iProjection (V1.3.0 ou mais recente), poderá projectar dados facilmente num smartphone ou tablet.

Verifique os pontos que se seguem antes de começar a projectar utilizando um código QR.

Quando utilizar a função de LAN sem fios do projector

- A Unidade LAN sem fios opcional está instalada
- A opção **Alimentação Wireless** está definida para **Wireless LAN ON** no menu Configuração

Quando utilizar a função de LAN com fios do projector

- Um cabo LAN está ligado ao projector



Pode transferir gratuitamente o Epson iProjection a partir das lojas App Store ou Google play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google play são da responsabilidade do cliente.

Configurar o método de exibição para códigos QR

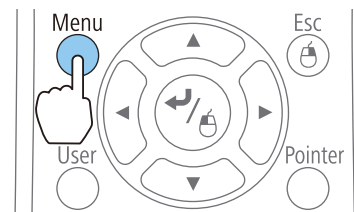
Configure a exibição para códigos QR no menu Configuração.

1

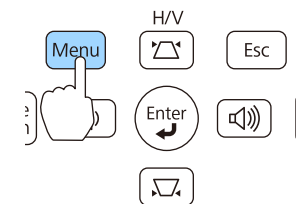
Prima o botão [Menu].

☞ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.101](#)

Com o controlo remoto

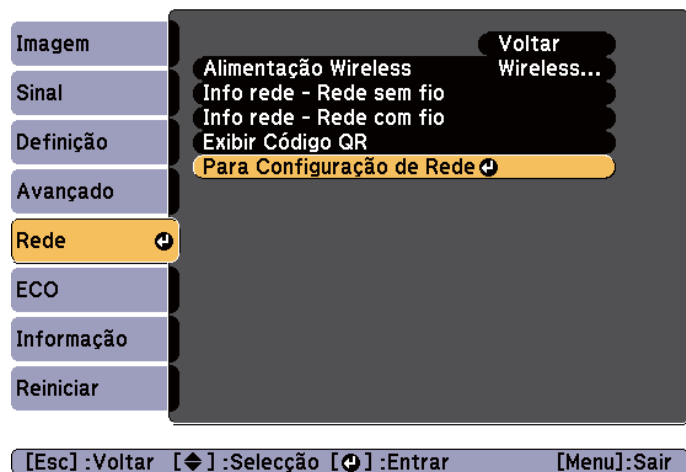


Com o painel de controlo

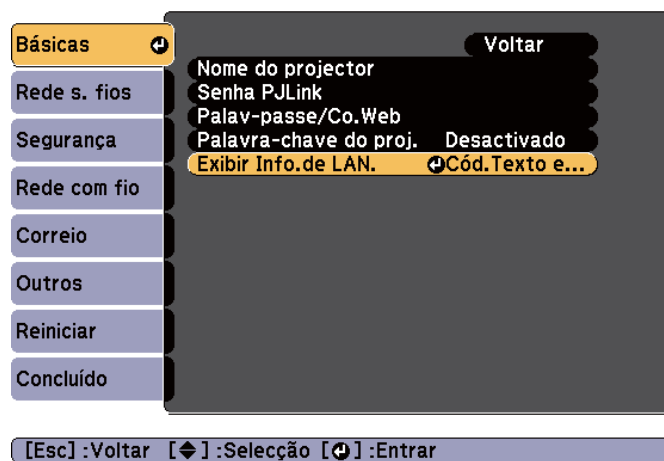


2

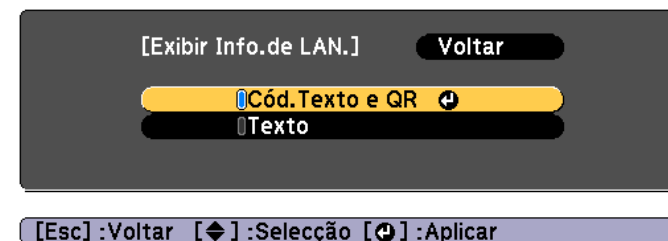
Selecione **Para Configuração de Rede em Rede**.



3 Seleccione **Exibir Info.de LAN.** em **Básicas.**



4 Seleccione **Cód.Texto e QR.**



Cód.Texto e QR.



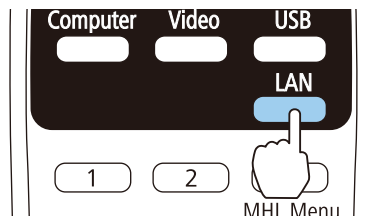
Projectar dados a partir de um smartphone ou tablet

Projecte dados do seu dispositivo utilizando o Epson iProjection.

- 1 Inicie o Epson iProjection no seu smartphone ou tablet.
- 2 Toque em **Projector** no ecrã da aplicação.
Será apresentado o ecrã de procura de projectores.
- 3 Toque em **Read QR code** no ecrã da aplicação.
A câmara será iniciada e será apresentado o ecrã de pré-visualização.

- 4** Prima o botão [LAN] no controlo remoto ou selecciona **Exibir Código QR** no menu **Rede** para exibir o código QR.

Controlo remoto

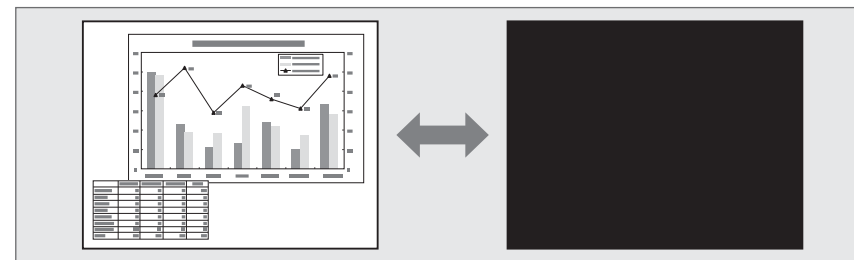


- Se o projector já estiver a receber um sinal de imagem através da rede, o código QR não será exibido mesmo que seja premido o botão [LAN]. Prima o botão [↩] no controlo remoto ou no painel de controlo (apenas quando a fonte de entrada for LAN) ou selecciona **Exibir Código QR** no menu **Rede** para exibir o código QR.
- Para ocultar o código QR, prima o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo.

- 5** Leia o código QR projectado com o seu smartphone ou tablet. Faça a leitura do código QR em frente ao ecrã para que o mesmo encaixe no guia. Se estiver demasiado afastado do ecrã, poderá não ser possível ler o código.

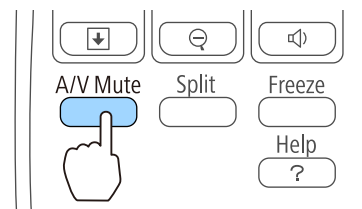
Quando a ligação for estabelecida, será exibida a imagem do dispositivo ligado. Toque em **Files** no ecrã da aplicação e selecciona o ficheiro que deseja projectar.

computador e não quiser apresentar detalhes como, por exemplo, quando muda entre ficheiros.

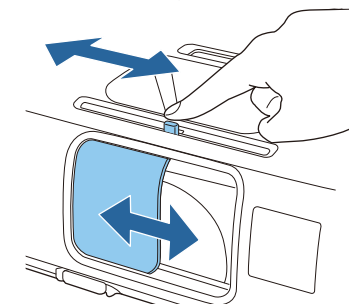


Sempre que prime o botão [A/V Mute] abre/fecha a tampa deslizante A/V, activa ou desactiva a função A/V Mute.

Controlo remoto



Projector



Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)

Pode utilizar esta função quando pretender chamar a atenção da audiência para o que está a dizer, ou então, se estiver a efectuar uma apresentação por

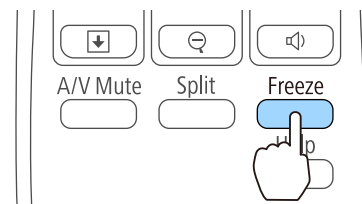


- Quando utilizar o projector durante o A/V Mute, a função A/V Mute será cancelada.
- Quando estiver a projectar imagens com movimento, as imagens e o som continuarão a ser reproduzidos enquanto a definição A/V Mute estiver activada. Não é possível retomar a projecção a partir do ponto em que a definição A/V Mute foi activada.
- O áudio do microfone será emitido mesmo quando a função [A/V Mute] estiver activada. (apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
- Pode seleccionar o ecrã apresentado quando prime o botão [A/V Mute] do menu Configuração.
 - ☛ **Avançado - Visor - A/V Mute** Pág.109
- Quando a função A/V Mute for activada com o botão [A/V Mute], será activada a função **Tempor. Mudo A/V** e o projector irá desligar-se automaticamente após aproximadamente 30 minutos. Se não pretender activar a função **Tempor. Mudo A/V**, defina a opção **Tempor. Mudo A/V** para **Desactivado**.
 - ☛ **ECO - Tempor. Mudo A/V** Pág.121
- Se a tampa deslizante A/V mute estiver fechada durante aproximadamente 30 minutos, o Tempor. tampa lente irá activar-se e o aparelho desligar-se-á automaticamente. Se não pretender que o Tempor. tampa lente seja activado, defina a opção **Tempor. tampa lente** para **Desactivado**.
 - ☛ **ECO - Tempor. tampa lente** Pág.121
- A lâmpada permanece acesa durante a função A/V Mute, pelo que as horas da lâmpada continuarão a acumular.

partir de um computador sem projectar imagens, se tiver activado previamente a função Congelamento.

Sempre que prime o botão [Freeze], activa ou desactiva a função Congelamento.

Controlo remoto



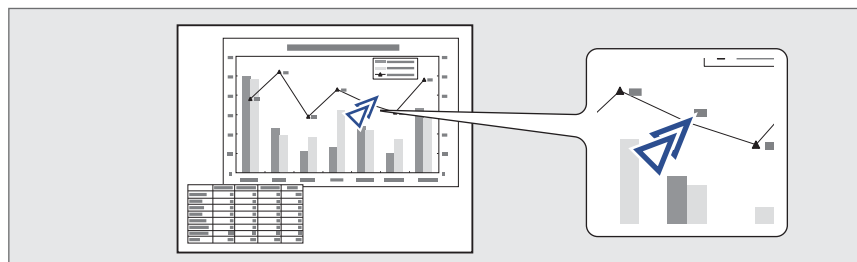
- O som não é interrompido.
- Quando estiver a projectar imagens com movimento, as imagens continuarão a ser reproduzidas enquanto o ecrã está fixo. Não é possível retomar a projecção a partir do ponto em que o ecrã ficou fixo.
- Se premir o botão [Freeze] enquanto visualiza o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, o menu ou ecrã de Ajuda que está a visualizar fecha.
- A função Congelamento funciona mesmo quando está a utilizar a função E-Zoom.

Fixar a Imagem (Congelamento)

Quando Congelamento estiver activado nas imagens com movimento, a imagem congelada continua a ser projectada no ecrã, pelo que pode projectar uma imagem com movimento um fotograma de cada vez, tal como uma fotografia estática. Pode ainda executar outras operações, como, por exemplo, mudar entre ficheiros durante uma apresentação efectuada a

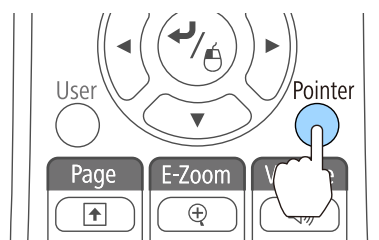
Função de Ponteiro (Ponteiro)

Esta função permite mover um ícone em forma de Ponteiro na imagem projectada e ajuda-o a chamar a atenção para a área sobre a qual está a falar.



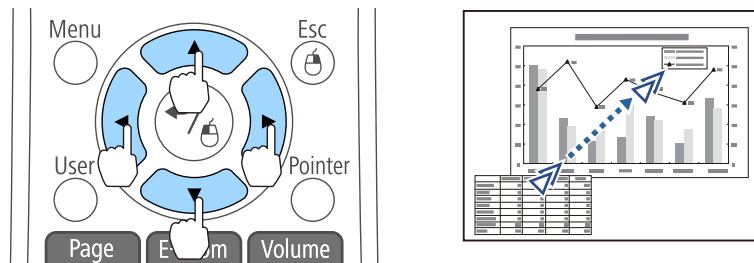
- 1** Visualize o Ponteiro.
Sempre que prime o botão [Pointer], o ponteiro aparece ou desaparece.

Controlo remoto



- 2** Mova o ícone em forma de Ponteiro (↗).

Controlo remoto



Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [↶], [↷], [↵] ou [↴] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.

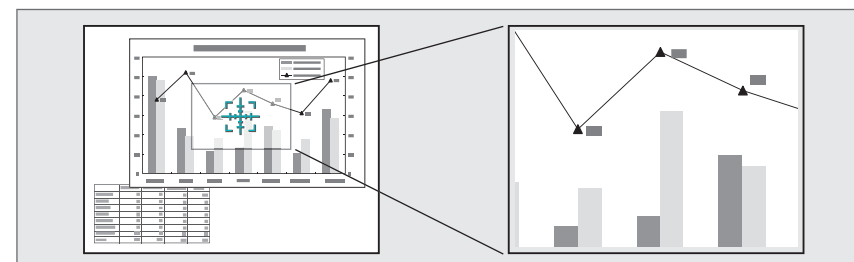


Pode seleccionar a forma do ícone do ponteiro a partir do menu Configuração.

🖱 **Definição - Forma do ponteiro** [Pág.107](#)

Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)

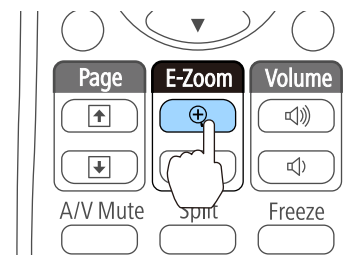
Esta função é útil quando pretende ampliar imagens, como, por exemplo, gráficos e tabelas, para as visualizar com maior pormenor.



- 1** Inicie a função E-Zoom.

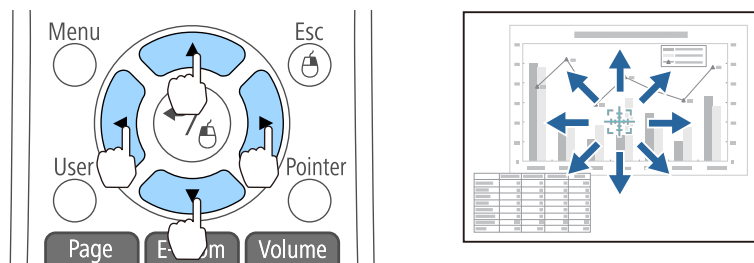
Prima o botão [⊕] para visualizar a Cruz (⊕).

Controlo remoto



- 2 Mova a Cruz (⛶) para a área da imagem que pretende ampliar.

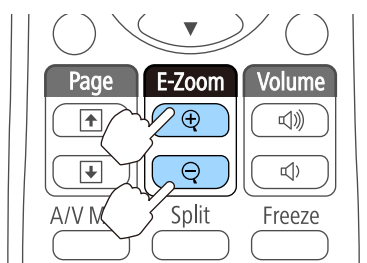
Controlo remoto



Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [⏮], [⏭], [⏪] ou [⏩] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.

- 3 Amplie.

Controlo remoto



Botão [⊕]: Aumenta a área sempre que é premido. Pode ampliar rapidamente a área se mantiver o botão pressionado.
Botão [⊖]: Reduz as imagens que foram ampliadas.
Botão [Esc]: Cancela a função E-Zoom.



- A percentagem de ampliação aparece no ecrã. A área seleccionada pode ser ampliada de 1 a 4 vezes, em incrementos de 25.
- Durante a projecção ampliada, prima os botões [⏮], [⏭], [⏪] ou [⏩] para percorrer a imagem.

Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)

É possível controlar o ponteiro do rato do computador a partir do controlo remoto do videoprojector. Esta função é denominada Rato Sem Fios.

Os seguintes sistemas operativos são compatíveis com a função Rato Sem Fios.

	Windows	OS X
SO	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7 Windows 8 Windows 8.1	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x

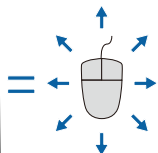
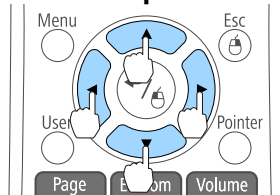
* É possível que não consiga utilizar a função Rato Sem Fios em algumas versões dos sistemas operativos.

Execute as operações apresentadas em seguida para activar a função Rato Sem Fios.

- 1 Ligue o videoprojector ao computador usando o cabo USB.
☛ "Ligar um Computador" [Pág.28](#)
- 2 Mude a fonte para uma das seguintes.
 - USB Display
 - Computador
 - HDMI
 ☛ "Mudar para a Imagem Pretendida através do Controlo Remoto" [Pág.42](#)

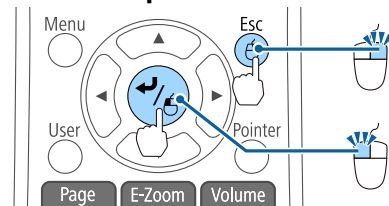
Depois de efectuada a definição, pode controlar o ponteiro do rato da seguinte forma.

Movendo o ponteiro do rato



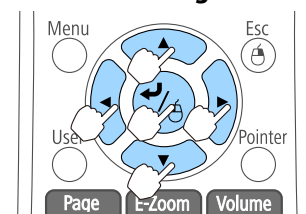
Botões [↖][↗][↘][↙]:
Move o ponteiro do rato.

Fazendo clique com o rato



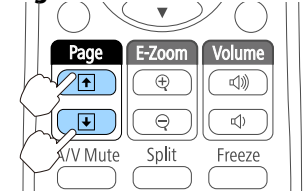
Botão [Esc]: Tecla direita.
Botão [↵]: Tecla esquerda. Prima rapidamente duas vezes para clicar duas vezes.

Arrastando e largando



Enquanto prime o botão [↵], prima o botão [↖], [↗], [↘] ou [↙].
Liberte o botão [↵] para largar no local pretendido.

Página Acima/Abaixo



Botão [↑]: Regressa à página anterior.
Botão [↓]: Avança para a página seguinte.



- Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [↖][↗], [↗][↘], [↘][↙] ou [↙][↖] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.
 - Se tiver invertido as definições das teclas do rato no computador, a função dos botões do controlo remoto será também invertida.
 - A função de Rato Sem Fios não funciona nas seguintes condições:
 - Durante a projecção de imagens a partir de um dispositivo ligado à porta HDMI2/MHL utilizando um cabo MHL
 - Quando está a visualizar o menu Configuração ou um ecrã de Ajuda
 - Quando está a utilizar outras funções que não a de Rato Sem Fios (como, por exemplo, a de ajuste de volume)
- No entanto, quando estiver a utilizar a função E-Zoom ou Ponteiro, a função de página para cima ou de página para baixo está disponível.

Corrigir a diferença de cor quando estiver a projectar a partir de vários projectores

Quando alinhar vários projectores e projectar em paralelo, utilize o menu **Imagem** para ajustar as diferenças de brilho, cor, etc., entre cada imagem.



- Em alguns casos, o brilho e a cor podem não ser completamente iguais mesmo após a correcção.
- Após algum tempo, a diferença entre o brilho e a cor poderá tornar-se mais perceptível. Se a diferença entre o brilho e a cor se tornar perceptível, execute novamente os ajustes.

Resumo do processo de correcção

Quando são configurados vários videoprojectores e necessita de efectuar correcções, utilize o procedimento seguinte para corrigir um videoprojector de cada vez.

1. Defina a ID do videoprojector.

Defina uma ID do projector exclusiva para cada projector de modo a que possa limitar o projector a ser corrigido.

2. Corrija a diferença de cor.

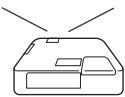

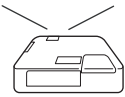

Pode efectuar a correcção de cor enquanto faz a projecção a partir de vários videoprojectores.

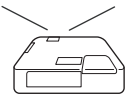

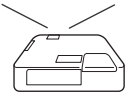

Definir uma ID e utilizar o controlo remoto

Ao definir uma ID para cada videoprojector, pode limitar os videoprojectores que podem ser utilizados a partir do controlo remoto.

Pode definir uma ID para o videoprojector dentro de um limite de "1" a "9". O valor predefinido é Desactivado.


No controlo remoto, seleccione a ID do Projector, de 0 a 9, para o videoprojector que pretende utilizar. Os exemplos seguintes demonstram as combinações de IDs para a ID do Projector e a ID seleccionada com o controlo remoto.

Opera ção	Combinações		Descrições
Possível		ID do Projector: 1	Quando a ID do Projector e a ID seleccionada com o controlo remoto coincidem, pode utilizar o videoprojector a partir do controlo remoto.
		ID seleccionada com o controlo remoto: 1	
Possível		ID do Projector: Desac- tivado	Quando a ID do Projector estiver definida como Desactivado, pode utilizar o videoprojector independentemente da ID seleccionada com o controlo remoto.
		ID seleccionada com o controlo remoto: 1	

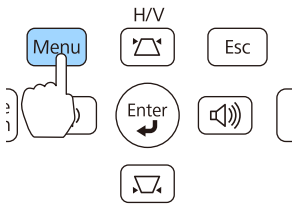
Opera ção	Combinações		Descrições
Possível		ID do Projector: 1	Quando 0 é seleccionado com o controlo remoto, pode utilizar o videoprojector a partir do controlo remoto independentemente da ID do Projector.
		ID seleccionada com o controlo remoto: 0	
Não é pos- sível		ID do Projector: 1	Quando a ID do Projector e a ID seleccionada com o controlo remoto não coincidem, não é possível utilizar o videoprojector a partir do controlo remoto.
		ID seleccionada com o controlo remoto: 3	

Definir a ID do Projector

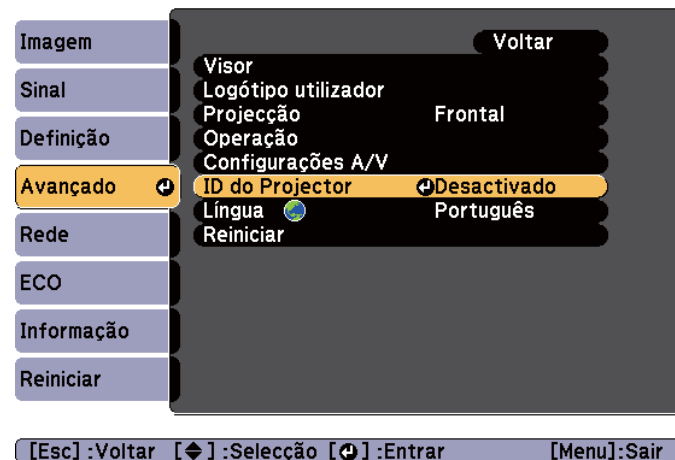
1 Prima o botão [Menu] enquanto está a projectar.

 "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.101](#)

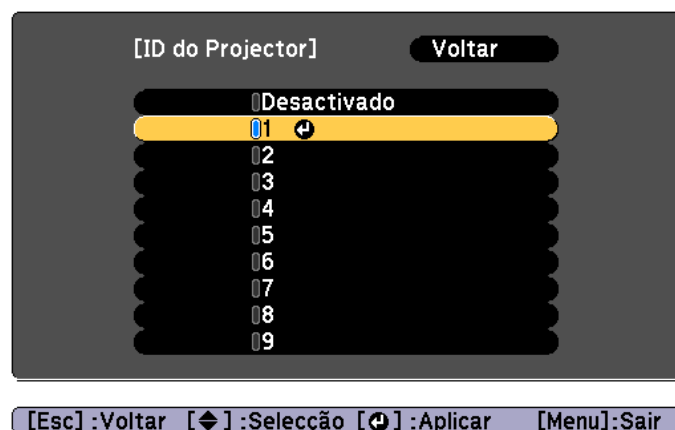
Painel de controlo



2 Seleccione ID do Projector no menu Avançado.



3 Seleccione a ID que pretende definir e prima o botão [↵].



4 Prima o botão [Menu] para terminar as definições.

Efectue as operações dos pontos 1 a 4 para todos os videoprojectores e defina uma ID única para cada um.

Seleccionar a ID para o videoprojector que pretende utilizar com o controlo remoto

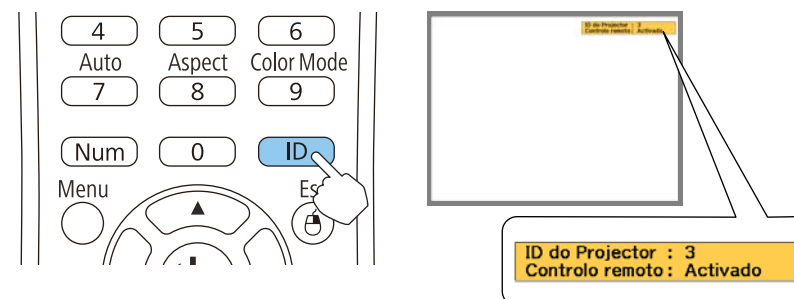


Seleccione a ID sempre que ligar o videoprojector. Quando liga o videoprojector, a ID definida para o controlo remoto é 0.

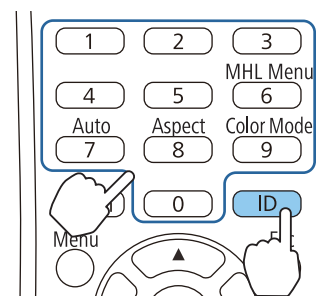
1 Direcione o controlo remoto do receptor remoto do videoprojector em questão e prima o botão [ID] no controlo remoto.

Quando prime o botão [ID], a ID actual do videoprojector é apresentada no ecrã de projecção. Desaparece em cerca de três segundos.

Controlo remoto



2 Enquanto mantém premido o botão [ID], prima o botão numérico que corresponde à ID do videoprojector que pretende utilizar.



Corrigir

Depois de configurar os videoprojectores, corrija o brilho e o tom de cada videoprojector, no sentido de reduzir as diferenças.

Corrigir as diferenças de cor

Efectue utilizando o controlo remoto com a ID definida de acordo com o videoprojector que está a ser utilizado.

- 1 Prima o botão [Menu].
☛ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.101](#)

- 2 Seleccione o item que deseja definir no menu **Imagem** e ajuste as definições.



- 3 Depois de efectuar todas as correcções, prima o botão [Menu] para terminar as definições.

Depois de fazer coincidir a ID do controlo remoto com a do videoprojector, efectue as operações dos pontos 1 a 3 para todos os videoprojectores que é necessário corrigir.

Guardar um logótipo de utilizador

É possível guardar a imagem que está a ser projectada como um logótipo de utilizador.

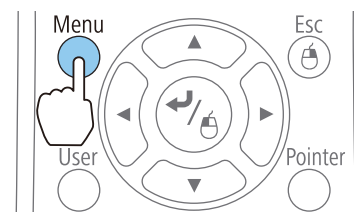


- Depois de ter guardado um logótipo de utilizador, não é possível repor o logótipo predefinido.
- Se o conteúdo do menu Configuração estiver definido a partir de outro projector através da função de configuração em lote, o logótipo do utilizador registado é definido para os outros projectores. Não registe informações confidenciais como logótipo de utilizador.
☛ "Efectuar a configuração em lote de vários projectores" [Pág.124](#)

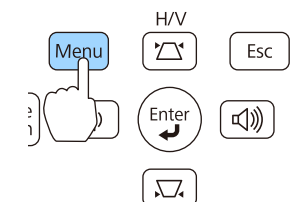
- 1 Projecte a imagem que pretende guardar como logótipo de utilizador e prima o botão [Menu].

☛ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.101](#)

Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



- 2 Seleccione **Logótipo utilizador** no menu **Avançado**.



- Se **Protec. logó. util.** em **Palavra-passe protegida** for definido para **Activado**, será apresentada uma mensagem e não será possível alterar o logótipo do utilizador. Pode efectuar alterações depois de definir **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.

🔑 "Gerir Utilizadores (Palavra-passe protegida)" [Pág.83](#)

- Se a opção **Logótipo utilizador** estiver seleccionada quando a função Keystone, E-Zoom, Aspecto ou Zoom estiver a ser executada, a função que estiver a ser executada será cancelada.

- Quando aparecer a mensagem "Aceita a imagem actual como logo do utilizador?", seleccione **Sim**.

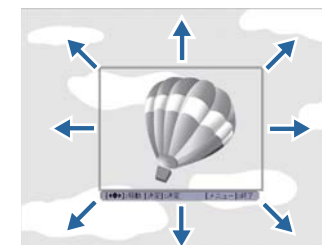
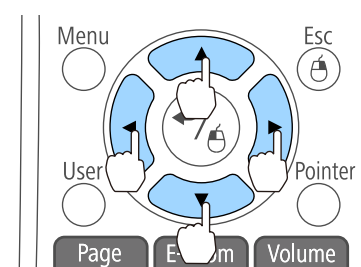


Se premir o botão [↵] do controlo remoto ou do painel de controlo, o tamanho do ecrã pode mudar de acordo com o sinal para se adaptar à resolução real do sinal de imagem.

- Mova a caixa para seleccionar a área da imagem que pretende utilizar como logótipo de utilizador.

Pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controlo do videoprojector.

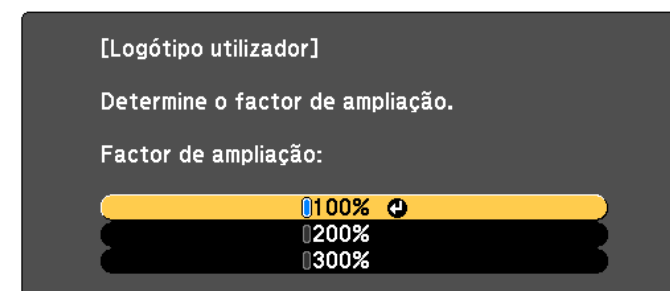
Controlo remoto



Pode guardar um logótipo com o tamanho de 400x300 pontos.

- Quando premir o botão [↵] e aparecer a mensagem "Deseja seleccionar esta imagem?", seleccione **Sim**.

- Selecione o zoom a partir do ecrã de definição do zoom.



[Esc] : Voltar [◆] : Selecção [↵] : Aplicar [Menu] : Sair

- 7** Quando aparecer a mensagem "Deseja guardar a imagem como logo do utilizador?", seleccione **Sim**.

A imagem é guardada. Depois de a imagem estar guardada, aparece a mensagem "Terminado."



Quando guarda um logótipo de utilizador, o logótipo de utilizador anterior é apagado.

Guardar um modelo de usuário

É também possível guardar a imagem que está a ser projectada como um modelo de usuário.

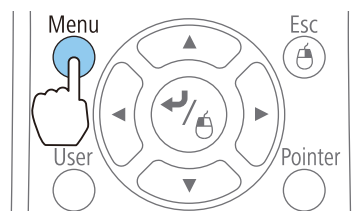


Quando guardar um modelo de usuário, o modelo anterior será apagado.

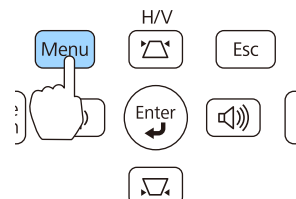
- 1** Projecte a imagem que pretende utilizar como modelo de usuário e prima o botão [Menu].

☞ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.101](#)

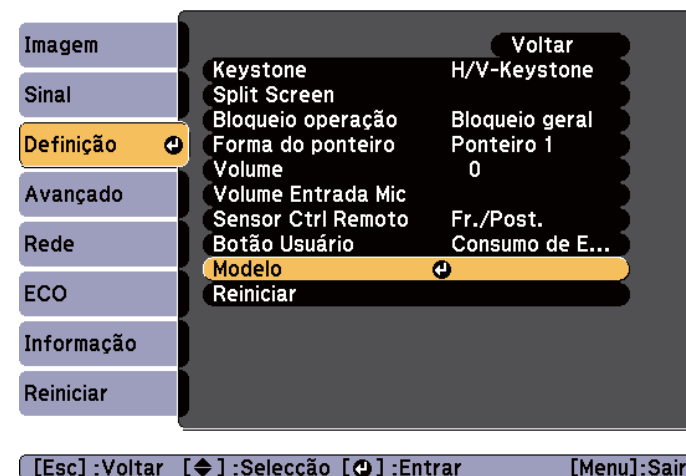
Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



- 2** Seleccione **Modelo** em **Definição**.



- 3** Seleccione **Modelo de Usuário**.



Se o **Modelo de Usuário** estiver seleccionado quando a função Keystone, E-Zoom, Aspecto, Progressivo ou Zoom estiver a ser executada, a função que estiver a ser executada será cancelada.

4 Se aparecer a mensagem "Pretende usar a imagem projectada actual como Modelo de Usiário?" seleccione **Sim**.

5 Quando premir o botão [Enter], será apresentada a mensagem "Deseja salvar a imagem como Modelo de Usuário?" Seleccione **Sim**.

A imagem é guardada. Depois de ter guardado a imagem, será apresentada a mensagem "A definição de Modelo de Usuário está concluída".



Depois de ter guardado um modelo de usuário, não é possível repor o modelo predefinido.

O projector está equipado com as funções de segurança aperfeiçoadas apresentadas em seguida.

- Protec. palavra-passe
Pode restringir quem pode utilizar o projector.
- Bloqueio operação
Pode evitar que outras pessoas alterem sem autorização as definições do videoprojector.
☛ "Restringir a Utilização (Bloqueio operação)" [Pág.85](#)
- Bloqueio Anti-roubo
O videoprojector está equipado com o dispositivo de segurança anti-roubo indicado a seguir.
☛ "Bloqueio Anti-roubo" [Pág.87](#)

Gerir Utilizadores (Palavra-passe protegida)

Quando a definição Palavra-passe protegida está activada, as pessoas que desconheçam a palavra-passe não podem utilizar o projector para projectar imagens mesmo que este esteja ligado. Além disso, também não é possível alterar o logótipo de utilizador apresentado quando liga o videoprojector. Esta função funciona como prevenção contra roubos uma vez que não será possível utilizar o videoprojector mesmo que seja roubado. No momento da compra, a função Palavra-passe protegida não está activada.

Tipos de Palavra-passe protegida

É possível efectuar os seguintes três tipos de definição de protecção por palavra-passe de acordo com a forma como o projector está a ser utilizado.

• Protecção da ligação

Quando a opção **Protecção da ligação** está definida como **Activado**, tem de introduzir uma palavra-passe predefinida depois de ligar o videoprojector à corrente e de o ligar (isto também se aplica à opção Direct Power On). Se não introduzir a palavra-passe correcta, a projecção não inicia.

• Protec. logó. util.

Mesmo que alguém tente alterar o Logótipo do utilizador definido pelo proprietário do videoprojector, este não pode ser alterado. Quando a opção **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado**, são proibidas as alterações apresentadas em seguida para a definição Logótipo utilizador.

- Captar um Logótipo utilizador
- Definir a opção **Visualizar fundo**, **Ecrã inicial** ou **A/V Mute** do submenu **Visor**
☛ **Avançado - Visor** [Pág.109](#)

• Protecção da rede

Se a opção **Protecção da rede** estiver definida para **Activado**, não é possível alterar as definições do menu **Rede**.

☛ "Menu Rede" [Pág.111](#)

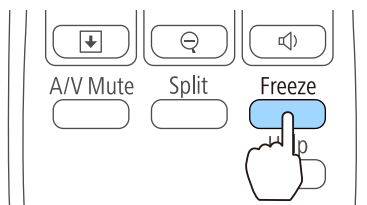
Definir a Palavra-passe protegida

Execute as operações apresentadas em seguida para efectuar a definição de Palavra-passe protegida.

- 1 Durante a projecção, mantenha premido o botão [Freeze] durante cerca de cinco segundos.

Será apresentado o menu da definição Palavra-passe protegida.

Controlo remoto



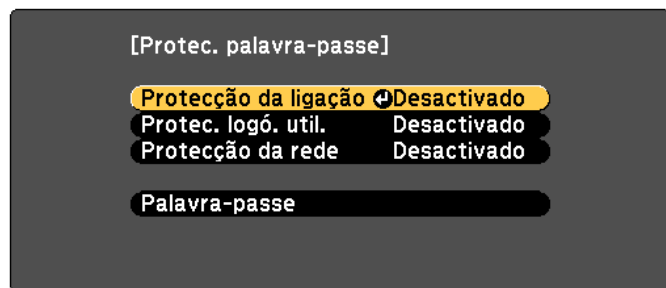
- Se a definição Palavra-passe protegida já estiver activada, deve introduzir a palavra-passe. Se introduzir correctamente a palavra-passe, será apresentado o menu da definição Palavra-passe protegida.

☛ "Introduzir a palavra-passe" Pág.84

- Depois de definir a palavra-passe, cole o autocolante de protecção por palavra-passe numa posição visível no videoprojector para aumentar a protecção anti-roubo.

☛ *Autocolante de Protecção por Palavra-passe*

- 2 Seleccione o tipo de protecção por palavra-passe que pretende definir e, em seguida, prima o botão [↵].



[↵]: Selecção [↵]: Entrar

[Menu]: Sair

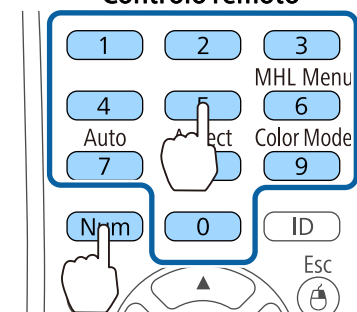
- 3 Seleccione **Activado** e, em seguida, prima o botão [↵].

Prima o botão [Esc]. Aparece novamente o ecrã apresentado no ponto 2.

- 4 Defina a palavra-passe.

- (1) Seleccione **Palavra-passe** e, em seguida, prima o botão [↵].
- (2) Quando aparecer a mensagem "Deseja alterar a palavra-passe?", seleccione **Sim** e, em seguida, prima o botão [↵]. A palavra-passe predefinida é "0000". Mude esta Palavra-passe para a pretendida. Se seleccionar **Não**, volta a aparecer o ecrã apresentado no ponto 2.
- (3) Mantenha premido o botão [Num] e introduza um número com quatro dígitos utilizando os botões numéricos. O número introduzido será exibido como "* * * *". Quando introduzir o quarto dígito, aparecerá o ecrã de confirmação.

Controlo remoto

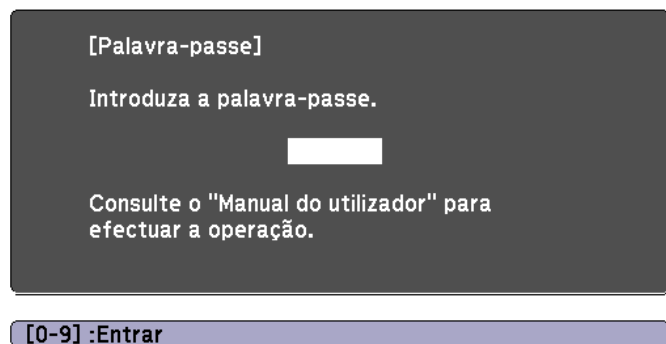


- (4) Volte a introduzir a palavra-passe. Aparece a mensagem "Palavra-passe aceite". Se introduzir incorrectamente a palavra-passe, aparecerá uma mensagem a pedir que volte a introduzir a palavra-passe.

Introduzir a palavra-passe

Quando aparecer o ecrã para inserção da palavra-passe, introduza a palavra-passe utilizando o controlo remoto.

Mantenha premido o botão [Num] e introduza a palavra-passe premindo os botões numéricos.



Quando introduz a palavra-passe correcta, a protecção por palavra-passe fica temporariamente desactivada.

Importante

- Se introduzir uma palavra-passe incorrecta três vezes seguidas, a mensagem "O projector será bloqueado." aparece durante cerca de cinco minutos e, em seguida, o videoprojector muda para o modo de espera. Se isso acontecer, desligue a ficha da tomada eléctrica, volte a inseri-la e ligue novamente o videoprojector. O videoprojector volta a apresentar o ecrã para inserção da palavra-passe para que possa introduzir a palavra-passe correcta.
- Se se tiver esquecido da palavra-passe, anote o número do "**Código de pedido:** xxxxx" que aparece no ecrã e contacte o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.
[☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)
- Se continuar a repetir a operação apresentada anteriormente e introduzir uma palavra-passe errada trinta vezes seguidas, aparecerá a mensagem apresentada em seguida e o videoprojector não aceitará mais entradas. "O projector será bloqueado. Entre em contacto com a Epson da forma descrita na sua documentação."
[☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Restringir a Utilização (Bloqueio operação)

Para bloquear a utilização dos botões do painel de controlo, execute uma das operações apresentadas em seguida.

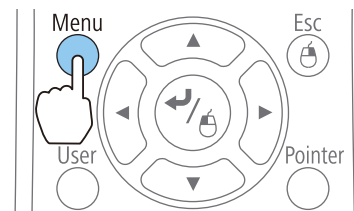
- **Bloqueio geral**
Bloqueia todos os botões do painel de controlo. Não é possível efectuar qualquer operação a partir do painel de controlo, incluindo ligar ou desligar o videoprojector.
- **Bloqueio operac**
Bloqueia todos os botões do painel de controlo, excepto o botão de energia [⏻].

Esta função é útil em acontecimentos ou apresentações onde pretenda desactivar todos os botões durante projecções ou em escolas quando pretender limitar a utilização dos botões. No entanto, pode utilizar o videoprojector a partir do controlo remoto.

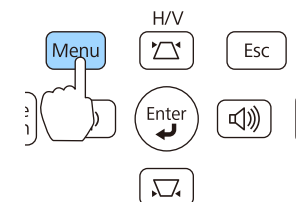
1 Prima o botão [Menu] enquanto está a projectar.

☛ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.101](#)

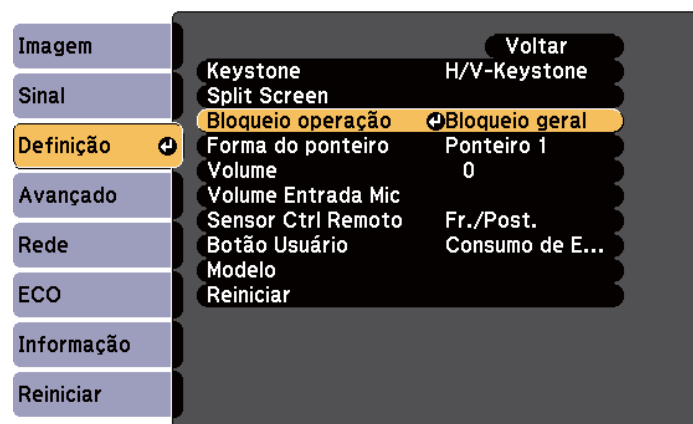
Com o controlo remoto



Com o painel de controlo

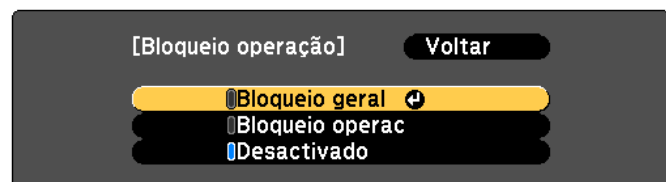


2 Seleccione **Bloqueio operação** no menu **Definição**.



[Esc]:Voltar [↩]:Seleccção [↵]:Entrar [Menu]:Sair

3 Seleccione a opção **Bloqueio geral** ou **Bloqueio operac** de acordo com a finalidade.



[Esc]:Voltar [↩]:Seleccção [↵]:Aplicar [Menu]:Sair

4 Seleccione **Sim** quando aparecer a mensagem de confirmação.

Os botões do painel de controlo ficam bloqueados de acordo com a definição que seleccionou.



Pode desbloquear o painel de controlo utilizando um dos seguintes métodos:

- Seleccione **Desactivado** no submenu **Bloqueio operação**.
☛ Definição - Bloqueio operação Pág.107
- Mantenha premido o botão [↵] do painel de controlo durante cerca de sete segundos; aparecerá uma mensagem e o painel ficará desbloqueado.

Bloqueio Anti-roubo

O videoprojector está equipado com os seguintes tipos de dispositivos de segurança anti-roubo.

- Dispositivo de segurança

O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.

Consulte o site seguinte para obter mais informações sobre o sistema Microsaver Security System.

☞ <http://www.kensington.com/>

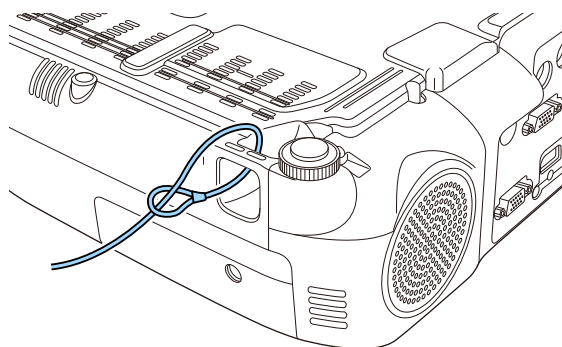
- Ponto para instalação de cabo de segurança

É possível instalar neste local um sistema de bloqueio por fio anti-roubo, disponível no mercado, para fixar o videoprojector a uma secretária ou a uma coluna.

Instalar o sistema de bloqueio por fio

Instale um sistema de bloqueio por fio no ponto de instalação.

Para obter mais informações, consulte a documentação fornecida com o sistema de bloqueio por fio.



Acerca do EasyMP Monitor

O EasyMP Monitor permite efectuar operações, como por exemplo, verificar o estado dos vários videoprojectores Epson que estão ligados a uma rede a partir do monitor de um computador e controlar os videoprojectores a partir do computador.

Pode transferir o EasyMP Monitor a partir do seguinte website.

<http://www.epson.com>

Em seguida, é apresentada uma breve descrição das funções de monitorização e controlo que podem ser efectuadas utilizando o EasyMP Monitor.

- Registar videoprojectores para monitorização e controlo
- Registo de grupo para projectores registados
- Monitorizar o estado de videoprojectores registados
- Controlar videoprojectores registados
- Definições de Aviso de E-mail
- Enviar mensagens para videoprojectores registados

Message Broadcasting

O Message Broadcasting é um software plug-in para o EasyMP Monitor. O Message Broadcasting pode ser usado para enviar uma mensagem (ficheiro JPEG) para projectar em todos os projectores Epson ou projectores especificados ligados na rede.

Os dados podem ser enviados manualmente, ou enviados automaticamente utilizando as Definições de Temporizador do EasyMP Monitor.

Transfira o software Message Broadcasting a partir do seguinte Web site.

<http://www.epson.com>

Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)

Utilizando o navegador Web de um computador ligado ao projector numa rede, pode ajustar as definições e controlar o projector. Esta função permite executar operações de controlo e configuração remotamente. Além disso, uma vez que pode utilizar o teclado do computador, é mais fácil introduzir os caracteres necessários para a configuração.

Utilize o Web browser Microsoft Internet Explorer 8,0 ou posterior. Utilize o Safari para o OS X.



Se definir o **Modo de espera** para **Comunic.Activada**, pode utilizar o Web browser para efectuar definições e controlos mesmo que o videoprojector esteja no modo de espera (corrente desligada).

☛ ECO - Modo de espera [Pág.121](#)

Configurar o Videoprojector

No navegador Web, pode definir as opções geralmente definidas no menu Configuração do projector. As definições reflectem-se no menu Configuração. Também há opções que só podem ser definidas no Web browser.

Opções do menu Configuração que não é possível definir através do Web browser

- Menu Definição - Forma do ponteiro
- Menu Definição - Modelo
- Menu Definição - Botão Usuário
- Menu Avançado - Logótipo utilizador
- Menu Avançado - Língua
- Menu Reiniciar - Reiniciar tudo e Reinic. Horas Lâmpada

As definições das opções disponíveis em cada menu são as mesmas do menu Configuração do videoprojector.

☞ "Menu de Configuração" [Pág.100](#)

Opções que só podem ser definidas com o Web browser

- Nome comunitário SNMP (até 32 caracteres alfanuméricos de bytes simples)
- Senha Monitor (até 16 caracteres alfanuméricos de bytes simples)

Visualizar o ecrã Controlo Web

Efectue o procedimento que se segue para visualizar o ecrã Controlo Web.

Certifique-se de que o computador e o videoprojector estão ligados à rede. Quando comunicar com uma Rede sem fios, efectue a ligação no modo Avançado.



Se o seu Web browser estiver configurado para ligar através de um servidor proxy, não é possível visualizar o ecrã Controlo Web. Para visualizar o Controlo Web, tem de fazer as definições necessárias para que o servidor proxy não seja utilizado na ligação.

- 1 Abra um navegador Web no computador.
- 2 Introduza o endereço IP do projector na caixa de endereço do Web browser e prima a tecla Enter do teclado do computador. Aparece o ecrã Controlo Web.
Quando a opção Palav-passe/Co.Web for definida a partir do menu Configuração, será apresentado o ecrã para inserção da palavra-passe.
- 3 Introduza a ID e palavra-passe de utilizador.
Introduza "EPSONWEB" como a ID de utilizador.
A palavra-passe inicial é "admin".



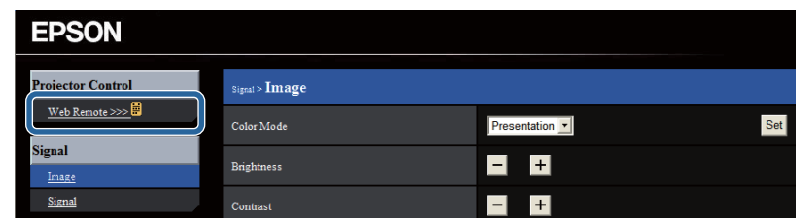
- Introduza a ID de utilizador mesmo que a palavra-passe não tenha sido definida. Não é possível alterar a ID de utilizador.
- Pode alterar a palavra-passe no menu Rede do menu Configuração.

☞ Rede - Básicas - Palav-passe/Co.Web [Pág.113](#)

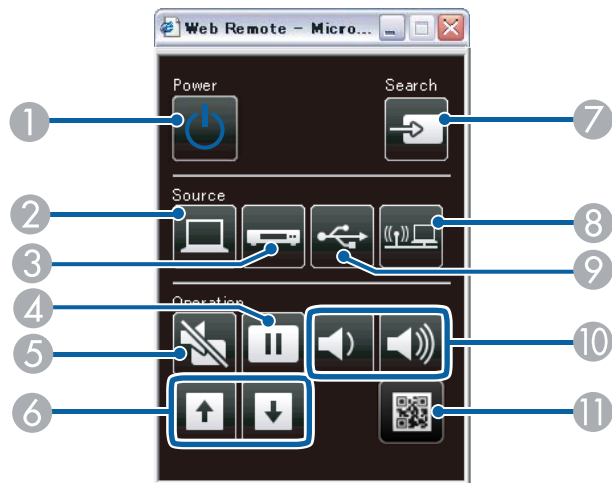
Visualizar o ecrã Web Remote

A função Web Remote permite controlar remotamente as operações do videoprojector com um Web browser.

- 1 Visualize o ecrã Controlo Web.
- 2 Clique em **Web Remote**.



- 3 Aparece o ecrã Web Remote.



Nome		Função
1	Botão [Power] [⏻]	Liga ou desliga o projector. ☛ "Ligar o projector" Pág.39
2	Botão [Computer]	Sempre que premir este botão, a entrada muda entre as imagens da porta Computer1 e a porta Computer2.
3	Botão [Video]	Sempre que premir o botão, a imagem percorre as portas Video, S-Video e HDMI.
4	Botão [Freeze]	Sempre que pressionar este botão, as imagens entram ou saem do modo de pausa. ☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.73
5	Botão [A/V Mute]	Liga e desliga o vídeo e o áudio. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.72

Nome		Função
6	Botões [Page] [⏮][⏭]	Muda as páginas de ficheiros como, por exemplo, de ficheiros PowerPoint, quando estiver a usar um dos seguintes métodos de projecção. <ul style="list-style-type: none">• Quando estiver a usar a função Rato Sem Fios ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.75• Quando estiver a usar o USB Display ☛ "Projectar com o USB Display" Pág.43• Durante uma ligação de rede Se premir estes botões quando está a projectar imagens utilizando a opção de PC Free, será apresentado o ecrã anterior/seguinte.
7	Botão [Source Search]	Muda para a seguinte fonte de entrada que está a enviar uma imagem. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.41
8	Botão [LAN]	Muda para a imagem proveniente do dispositivo ligado em rede. ☛ "Mudar para a Imagem Pretendida através do Controlo Remoto" Pág.42
9	Botão [USB]	Sempre que se premir este botão, irá percorrer-se as seguintes imagens: <ul style="list-style-type: none">• USB Display• Imagens do dispositivo ligado à porta USB-A ☛ "Mudar para a Imagem Pretendida através do Controlo Remoto" Pág.42
10	Botões [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Diminui o volume. [⏭] Aumenta o volume. ☛ "Ajustar o Volume" Pág.53
11	Botão [Display the QR Code]	Exibe o código QR.

Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas

Quando selecciona Aviso de E-mail, são enviadas mensagens de aviso para os endereços de correio electrónico predefinidos quando surge um aviso ou ocorre um problema com um videoprojector. Isto permitirá ao operador ser avisado de problemas existentes com os projectores, mesmo estando afastado dos mesmos.

☛ Rede - Correio - Aviso de E-mail [Pág.118](#)



- É possível registar um máximo de três destinos (endereços) para aviso e as mensagens de aviso podem ser enviadas para os três destinos em simultâneo.
- Se um projector tiver um problema grave e subitamente deixar de funcionar, poderá não conseguir enviar uma mensagem para avisar o operador acerca do problema.
- Se definir o **Modo de espera** para **Comunic.Activada**, pode controlar o videoprojector mesmo que este se encontre em modo de espera (corrente desligada).

☛ ECO - Modo de espera [Pág.121](#)

Ler o aviso de erro enviado por e-mail

Quando a função Aviso de E-mail está definida para Activado e ocorre um problema/aviso no videoprojector, é enviada a seguinte mensagem de correio electrónico.

Remetente: Endereço do Endereço 1

Assunto: EPSON Projector

Linha 1: Nome do videoprojector onde ocorreu o problema.

Linha 2: Endereço IP definido para o videoprojector onde ocorreu o problema.

Linha 3 e seguintes: detalhes do problema

Os detalhes do problema são enumerados linha por linha. As mensagens são apresentadas na seguinte lista:

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
O videoprojector não recebe qualquer sinal. Verifique o estado da ligação ou verifique se a fonte do sinal está ligada.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Consulte a seguinte secção para saber como resolver problemas/avisos.

☛ "Consultar os indicadores" [Pág.135](#)

Gerir Utilizando o SNMP

Se definir o **SNMP** para **Activado** no menu Configuração, são enviadas mensagens de aviso para o computador especificado quando surge um aviso ou ocorre um problema. Isto permitirá ao operador ser avisado de problemas existentes com os projectores, mesmo estando afastado dos mesmos.

☛ Rede - Outros - SNMP Pág.119



- O SNMP deve ser gerido por um administrador de rede ou por alguém que conheça bem a rede.
- Para usar a função SNMP para controlar o projector, deverá instalar o programa de gestão SNMP no seu computador.
- O Agente SNMP para este projector está em conformidade com a versão 1 (SNMPv1).
- A função de gestão utilizando o SNMP não pode ser utilizada através de uma LAN sem fios no modo Rápido.
- É possível guardar até dois endereços IP de destino.

Comandos ESC/VP21

Pode controlar o projector a partir de um dispositivo externo utilizando comandos ESC/VP21.

Lista de comandos

Quando o comando de ligação é enviado para o videoprojector, este liga e entra em modo de aquecimento. Quando o videoprojector já estiver ligado, emite o código ":" (3Ah).

Depois de receber um comando, o videoprojector executa o comando, emite o código ":" e recebe o comando seguinte.

Se o processamento do comando terminar com um erro, o videoprojector emite uma mensagem de erro e o código ":".

Item			Comando
Ligar/desligar	Activado		PWR ON
	Desactivado		PWR OFF
Seleção do sinal	Computador1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11

Item			Comando
	Computador2	Componentes	SOURCE 14
		Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Componentes	SOURCE 24
	HDMI ou HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Vídeo		SOURCE 41
	S-Vídeo		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V Mute Activado/Desactivado	Activado		MUTE ON
	Desactivado		MUTE OFF
Seleção A/V Mute	Preto		MSEL 00
	Azul		MSEL 01
	Logo		MSEL 02

Adicione um código de retorno do carro (CR) (0Dh) ao final de cada comando e efectue a transmissão.

Para mais detalhes, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

☛ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Esquemas dos cabos

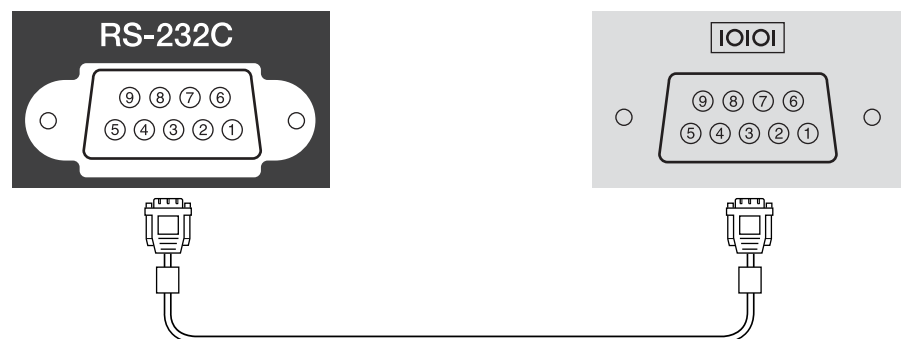
Ligação em série

- Forma do conector: mini D-Sub de 9 pinos (macho)

- Nome da porta de entrada do videoprojector: RS-232C

<No videoprojector>

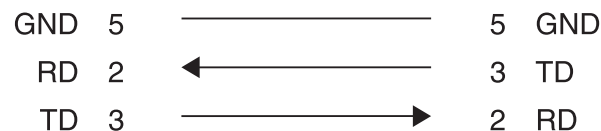
<No computador>



<No videoprojector>

(Cabo de série do PC)

<No computador>



Nome do sinal	Função
GND	Ligação à terra do sinal
TD	Transmit data (transmissão de dados)
RD	Receive data (recepção de dados)

Protocolo de comunicação

- Predefinição de taxa de baud: 9600 bps
- Comprimento de dados: 8 bits
- Paridade: nenhuma
- Bit de paragem: 1 bit
- Controlo de fluxo: nenhum

Sobre o PJLink (excepto para EB-S29/EB-S27)

A norma PJLink Class1 foi estabelecida pela JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) como protocolo padrão para o controlo de videoprojectores compatíveis com redes e como parte dos seus esforços de normalização de protocolos de controlo de videoprojectores.

O videoprojector obedece à norma PJLink Class1 estabelecida pela JBMIA.

Consulte o menu de Rede para obter mais informações acerca das definições de PJLink.

☛ "Menu Rede" [Pág.111](#)

Está em conformidade com todos os comandos, excepto com os comandos seguintes definidos pela norma PJLink Class1. O acordo foi confirmado pela verificação de adaptabilidade da norma PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandos não compatíveis

	Função	Comando PJLink
Definições Mute	Definir a interrupção de imagem	AVMT 11
	Definir a interrupção de som	AVMT 21

- Nomes de entrada definidos pela norma PJLink e fontes de projecção correspondentes

Fonte	Comando PJLink
Computador1	INPT 11
Computador2	INPT 12
Vídeo	INPT 21

Fonte	Comando PJLink
S-Vídeo	INPT 22
HDMI ou HDMI1	INPT 32
HDMI2/MHL (apenas EB-955WH/EB-950WH/ EB-965H/EB-945H/EB-940H/ EB-98H/EB-97H)	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Nome do fabricante apresentado para "Pergunta sobre o nome do fabricante"

EPSON

- Nome do modelo apresentado para "Pergunta sobre o nome do produto"

EPSON 965H

EPSON 955WH

EPSON 945H

EPSON 950WH

EPSON 940H

EPSON 98H

EPSON 97H

EPSON X30

EPSON W29

EPSON X29

EPSON X27

EPSON S29

EPSON S27

Sobre o Crestron RoomView® (excepto para EB-S29/EB-S27)

O Crestron RoomView® é um sistema de controlo integrado fornecido pela Crestron®. Pode ser utilizado para monitorizar e controlar vários dispositivos ligados numa rede.

O videoprojector suporta o protocolo de controlo e pode ser utilizado num sistema equipado com Crestron RoomView®.

Visite o sítio Web da Crestron® para obter mais informações sobre o Crestron RoomView®.

<http://www.crestron.com>

Em seguida, é apresentada uma breve descrição do Crestron RoomView®.

• Operações remotas utilizando um Web browser

Pode utilizar um videoprojector a partir do computador tal como a partir de um controlo remoto.

• Monitorizar e controlar com software de aplicação

Pode utilizar o Crestron RoomView® Express ou o Crestron RoomView® Server Edition fornecidos pela Crestron® para monitorizar dispositivos no sistema, comunicar com o suporte técnico e enviar mensagens de emergência. Consulte o seguinte sítio Web para obter mais informações.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Este manual descreve como efectuar operações no seu computador utilizando um Web browser.



- Pode introduzir apenas caracteres alfanuméricos de um byte e símbolos.
- Não é possível utilizar as seguintes funções enquanto estiver a usar o Crestron RoomView®.
 - ☛ "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" [Pág.88](#)
 - Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)
- Se definir o **Modo de espera** para **Comunic.Activada**, pode controlar o videoprojector mesmo que este se encontre em modo de espera (corrente desligada).
 - ☛ ECO - Modo de espera [Pág.121](#)

Utilizar um videoprojector a partir do computador

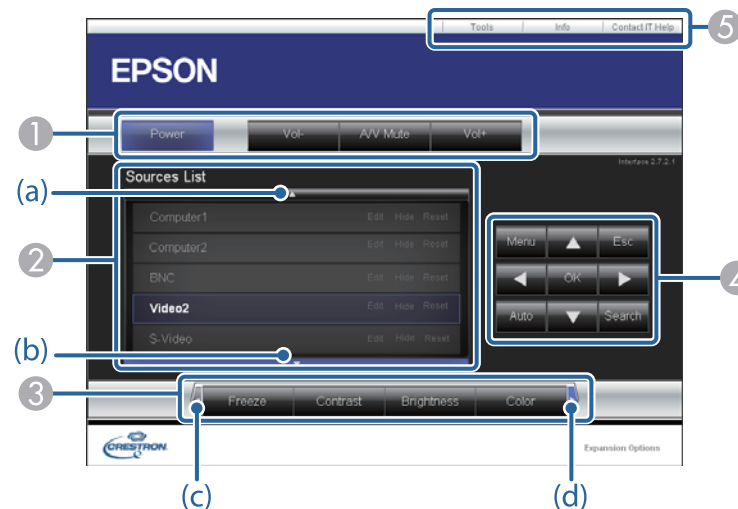
Visualizar a janela de operações

Verifique o seguinte antes de efectuar quaisquer operações.

- Certifique-se de que o computador e o videoprojector estão ligados à rede. Quando estabelecer uma comunicação com uma rede sem fios, efectue a ligação no modo Avançado.
 - ☛ "Menu Rede s. fios" [Pág.114](#)
- Defina **Crestron RoomView** para **Activado** no menu **Rede**.
 - ☛ **Rede - Outros - Crestron RoomView** [Pág.119](#)

- 1 Abra um navegador Web no computador.
- 2 Introduza o endereço IP do videoprojector no campo de endereço do Web browser e prima a tecla Enter do teclado.
É apresentada a janela de operações.



Utilizar a janela de operações




- 1 Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos botões.



Botão	Função
Power	Liga ou desliga o projector.
Vol-/Vol+	Regula o volume.
A/V Mute	Liga e desliga o vídeo e o áudio. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.72

- 2 Muda para a imagem proveniente da fonte de entrada seleccionada. Para visualizar fontes de entrada que não são apresentadas na lista de fontes, clique em (a) ou (b) para percorrer a lista para cima ou para baixo.
Pode mudar o nome da fonte, se necessário.
- 3 Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos botões. Para visualizar os botões não apresentados em Source List, faça clique em (c) ou (d) para percorrer a lista para a esquerda ou para a direita.

Botão	Função
Freeze	Sempre que pressionar este botão, as imagens entram ou saem do modo de pausa.  "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.73
Contrast	Pode ajustar a diferença entre a luminosidade e as áreas escuras das imagens.
Brightness	Permite ajustar o brilho da imagem.
Color	Permite ajustar a saturação de cor das imagens.
Sharpness	Permite ajustar a nitidez da imagem.
Zoom	Clique no botão [⊕] para ampliar a imagem sem alterar o tamanho da projecção. Clique no botão [⊖] para reduzir uma imagem que tenha sido ampliada com o botão [⊕]. Clique nos botões [▲], [▼], [◀] ou [▶] para alterar a posição de uma imagem ampliada.  "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" Pág.74

- 4 Os botões [▲], [▼], [◀] e [▶] têm o mesmo efeito do que os botões [↶], [↷], [↸] e [↹] do controlo remoto. Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos outros botões.

Botão	Função
OK	Efectua a mesma operação que o botão [↵] do controlo remoto.  "Controlo remoto" Pág.18
Menu	Apresenta e fecha o menu Configuração.
Auto	Se fizer clique durante a projecção de sinais RGB analógico provenientes da porta Computer1 ou da porta Computer2, optimiza automaticamente a imagem ajustando o Alinhamento, a Sinc. e a Posição.

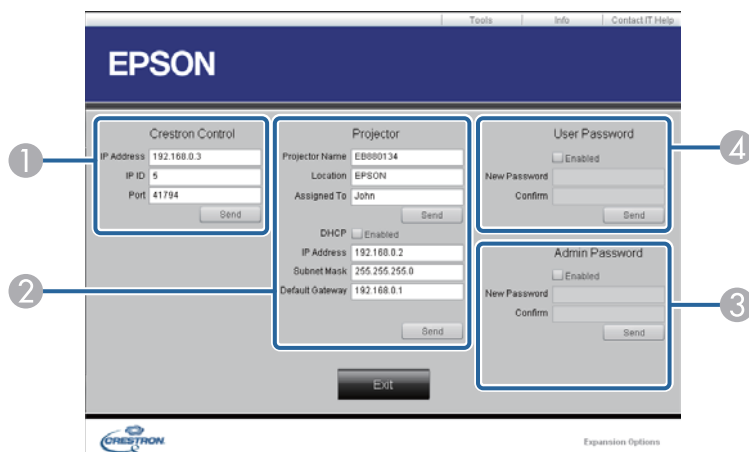
Botão	Função
Search	Muda para a seguinte fonte de entrada que está a enviar uma imagem.  "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.41
Esc	Efectua a mesma operação que o botão [Esc] do controlo remoto.  "Controlo remoto" Pág.18

- 5 Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos separadores.

Tab	Função
Contact IT Help	Apresenta a janela de suporte técnico. Utilizada para enviar mensagens para o administrador e para receber mensagens do administrador utilizando o Crestron RoomView® Express.
Info	Apresenta informações sobre o videoprojector que está actualmente ligado.
Tools	Muda definições no videoprojector que está actualmente ligado. Consulte a secção seguinte.

Utilizar a janela de ferramentas

A janela seguinte é apresentada quando clica no separador **Tools** da janela de operações. Pode utilizar esta janela para mudar definições no videoprojector que está actualmente ligado.



1 Crestron Control

Efectue definições para os controladores centrais Crestron®.

2 Projector

É possível definir os itens seguintes.

Item	Função
Projector Name	Introduza um nome para diferenciar o videoprojector que está actualmente ligado de outros videoprojectores existentes na rede. (O nome pode conter até 15 caracteres alfanuméricos de um byte.)
Location	Introduza um nome do local de instalação para o videoprojector que está actualmente ligado na rede. (O nome pode conter até 32 caracteres alfanuméricos de um byte e símbolos.)
Assigned To	Introduza um nome de utilizador para o videoprojector. (O nome pode conter até 32 caracteres alfanuméricos de um byte e símbolos.)

Item	Função
DHCP	Selecione a caixa de verificação Enabled para utilizar o DHCP. Não é possível introduzir um endereço IP se o DHCP estiver activado.
IP Address	Introduza o endereço IP que pretende atribuir ao videoprojector que está actualmente ligado.
Subnet Mask	Introduza uma máscara de sub-rede para o videoprojector que está actualmente ligado.
Default Gateway	Introduza o endereço gateway para o videoprojector que está actualmente ligado.
Send	Clique neste botão para confirmar as alterações efectuadas em Projector .

3 Admin Password

Selecione a caixa de verificação **Enabled** para que seja necessário usar uma palavra-passe para abrir a janela Tools. É possível definir os itens seguintes.

Item	Função
New Password	Introduza a nova palavra-passe quando estiver a alterar a palavra-passe que abre a janela Tools. (O nome pode conter até 26 caracteres alfanuméricos de um byte.)
Confirm	Introduza a mesma palavra-passe que introduziu em New Password . Se as palavras-passe não forem iguais, aparece um erro.
Send	Clique neste botão para confirmar as alterações efectuadas em Admin Password .




4 User Password

Selecione a caixa de verificação **Enabled** para que seja necessário usar uma palavra-passe para abrir a janela de operações no computador. É possível definir os itens seguintes.

Item	Função
New Password	Introduza a nova palavra-passe quando estiver a alterar a palavra-passe que abre a janela de operações. (O nome pode conter até 26 caracteres alfanuméricos de um byte.)
Confirm	Introduza a mesma palavra-passe que introduziu em New Password . Se as palavras-passe não forem iguais, aparece um erro.
Send	Clique neste botão para confirmar as alterações efectuadas em User Password .

Verifique os números e, em seguida, aplique as seguintes medidas correctivas. Se não conseguir resolver o problema, contacte o seu administrador de rede, ou contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

[Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Event ID	Causa	Solução
0432 0435	Não foi possível iniciar o EasyMP Network Projection.	Reinicie o videoprojector.
0434 0481 0482 0485	A comunicação por rede está instável.	Verifique o estado da comunicação por rede e volte a efectuar a ligação depois de aguardar um pouco.
0433	Não é possível reproduzir imagens transferidas.	Reinicie o EasyMP Network Projection.
0484	A comunicação foi desligada do computador.	
0483 04FE	O EasyMP Network Projection encerrou inesperadamente.	Verifique o estado da comunicação por rede e, em seguida, reinicie o videoprojector.
0479 04FF	Ocorreu um erro de sistema no videoprojector.	Reinicie o videoprojector.
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID.	Defina o computador, o ponto de acesso e o projector para o mesmo SSID.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2 não coincide.	Verifique se as definições de segurança LAN sem fios estão correctas.  Segurança Pág.116
0893	O tipo de encriptação TKIP/AES não coincide.	
0894	A comunicação foi desligada porque o videoprojector estabeleceu ligação com um ponto de acesso não autorizado.	Contacte o seu administrador de rede para obter mais informações.
0898	Não foi possível obter o DHCP.	Verifique se o servidor DHCP está a funcionar correctamente. Se não estiver a utilizar o DHCP, desactive a definição DHCP.  Rede sem fios - Configurações IP Pág.114
0899	Outros erros de comunicação	Se reiniciar o videoprojector ou o EasyMP Network Projection não resolver o problema, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.  Lista de Contactos para Videoprojectores Epson



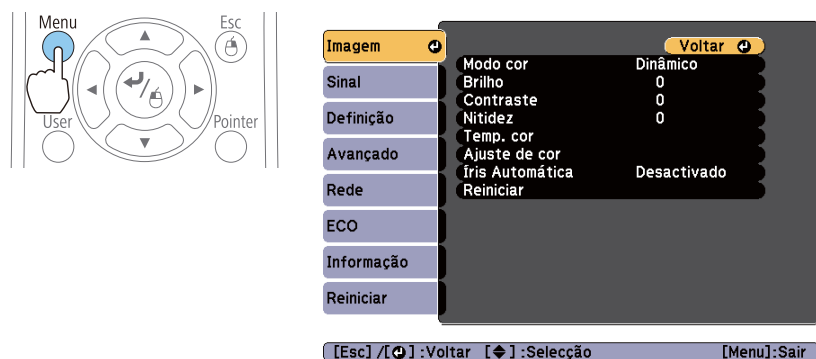
Menu de Configuração

Este capítulo explica como utilizar o menu Configuração e as respectivas funções.

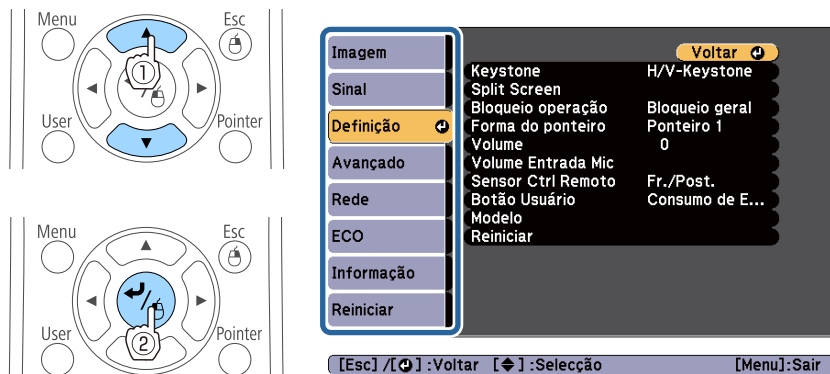
Esta secção explica como utilizar o menu Configuração.

Embora os passos sejam explicados utilizando o controlo remoto como exemplo, pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controlo. Consulte o guia apresentado no menu para saber quais os botões disponíveis e as operações que estes executam.

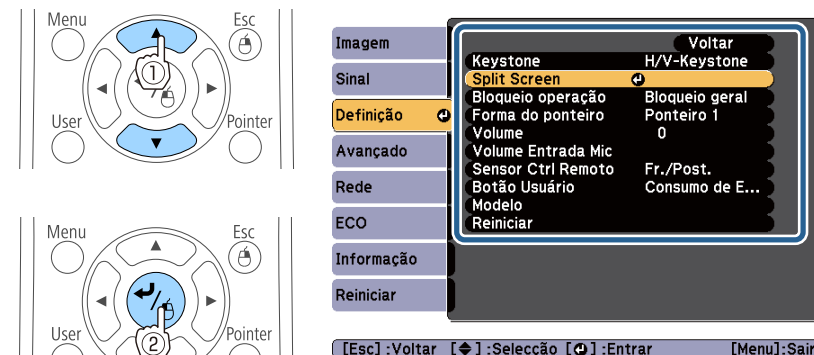
1 Visualize o ecrã do menu Configuração.



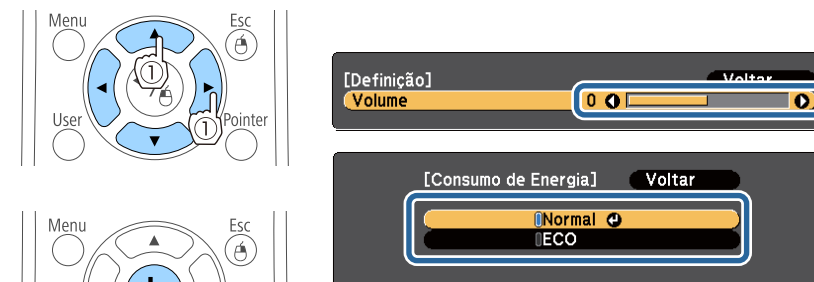
2 Seleccione uma opção do menu principal.



3 Seleccione uma opção do submenu.





4 Modifique as definições.






5 Prima o botão [Menu] para terminar as definições.



Tabela do Menu Configuração

As opções que podem ser definidas variam consoante o modelo que está a utilizar e o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados.

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
Menu Imagem  Pág.104	Modo cor	Dinâmico, Apresentação, Teatro, sRGB e Quadro preto
	Brilho	-24 a 24
	Contraste	-24 a 24
	Saturação da cor	-32 a 32
	Cor	-32 a 32
	Nitidez	-5 a 5
	Temp. cor	5000K a 10000K, -3 a 6
	Ajuste de cor	Vermelho: -16 a 16 Verde: -16 a 16 Azul: -16 a 16
	Íris Automática	Desactivado, Normal e Alta velocidade
Menu Sinal  Pág.105	Auto Ajuste	Activado e Desactivado
	Resolução	Automático, Largo e Modo Normal
	Alinhamento	-
	Sinc.	0 a 31
	Posição	Acima, Abaixo, Esquerda e Direita
	Progressivo	Desactivado, Vídeo e Film/Auto
	Redução ruído	Desactivado, NR1 e NR2
	Limite de Vídeo HDMI	Automático, Normal e Expandido


Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
	Sinal entrada	Automático, RGB e Componentes
	Sinal Vídeo	Automático, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 e SECAM
	Aspecto	Modo Normal, Automático, 4:3, 16:9, Modo Total, Zoom e Nativa
	Overscan	Automático, Desactivado, 4% e 8%
Menu Definição  Pág.107	Keystone	H/V-Keystone e Quick Corner
	Split Screen	-
	Zoom (apenas EB-S29/EB-S27)	-
	Bloqueio operação	Bloqueio geral, Bloqueio operac e Desactivado
	Forma do ponteiro	Ponteiro 1, 2 e 3
	Volume	0 a 20
	Volume Entrada Mic (apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	0 a 5
	Sensor Ctrl Remoto	Fr./Post., Frontal, Posterior e Desactivado

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
	Botão Usuário	Consumo de Energia, Informação, Progressivo, Testar modelo, Resolução, Tela de Modelo, Volume Entrada Mic (apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H), Exibir Código QR e Girar na horizontal
	Modelo	Tela de Modelo, Tipo de Modelo, Modelo de Usuário e Testar modelo
Menu Avançado  Pág.109	Visor	Mensagem, Visualizar fundo, Ecrã inicial e A/V Mute
	Logótipo utilizador	-
	Projecção	Frontal, Frontal/Tecto, Posterior e Posterior/Tecto
	Operação	Direct Power On, Modo Alta Altitude, Procurar Fonte Inicial e Ligação automática
	Configurações A/V	Saída A/V, Saída de Áudio, Saída de Áudio HDMI(1)Saída de Áudio HDMI2 (apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H) e Alimentação Plug-in (apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
	ID do Projector	Desactivado ou 1 a 9
	Língua	15 ou 36 idiomas*1
Menu ECO  Pág.121	Consumo de Energia	Normal e ECO
	Otimizador de Luz	Activado e Desactivado

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
	Modo Repouso	Activado e Desactivado
	Hora Modo Repouso	1 a 30
	Tempor. tampa lente	Activado e Desactivado
	Tempor. Mudo A/V	Activado e Desactivado
	Modo de espera	Comunic.Activada e Comunic. Desat.
	Visualização ECO	Activado e Desactivado
Menu Informação  Pág.122	Info de projetor.	Horas da Lâmpada, Fonte, Sinal entrada, Resolução, Sinal Vídeo, Taxa renovação, Info sinc, Estado, Número de Série e Event ID
	Versão	-
Menu Reiniciar  Pág.123	Reiniciar tudo	-
	Reinic. Horas Lâmpada	-

*1 O número de idiomas suportados varia consoante o país onde o projector é utilizado.

Menu Rede

Nome do menu principal	Nome do submenu	Valores das definições
Menu Básicas  Pág.113	Nome do projector	-
	Senha PjLink (Excepto para EB-S29/EB-S27)	-
	Palav-passe/Co.Web	-
	Palavra-chave do proj.	Activado e Desactivado

Nome do menu principal	Nome do submenu	Valores das definições
	Exibir Info.de LAN.	Cód.Texto e QR e Texto
Menu Rede s. fios 🖱️ Pág.114	Modo de ligação	Rápido e Avançado
	Canal	1ch, 6ch e 11ch
	Defin. Auto SSID	Activado e Desactivado
	SSID	-
	Procurar Ponto de Acesso	-
	Configurações IP	DHCP, Endereço IP, Máscara sub-rede e Endereço gateway
	Visualização SSID	Activado e Desactivado
	Exibir endereço IP	Activado e Desactivado
Menu Segurança 🖱️ Pág.116	Segurança	Não, WPA2-PSK e WPA/WPA2-PSK
	Frase Secreta	-
Menu Rede com fio (Excepto para EB-S29/EB-S27) 🖱️ Pág.117	Configurações IP	DHCP, Endereço IP, Máscara sub-rede e Endereço gateway
	Exibir endereço IP	Activado e Desactivado
Menu Correio 🖱️ Pág.118	Aviso de E-mail	Activado e Desactivado
	Servidor SMTP	-
	Número da porta	-
	Config. Endereço 1, Config. Endereço 2 e Config. Endereço 3	-
Menu Outros 🖱️ Pág.119	SNMP	Activado e Desactivado
	Trap IP - End. 1 e Trap IP - End. 2	-

Nome do menu principal	Nome do submenu	Valores das definições
	Gateway prioritária (Excepto para EB-S29/EB-S27)	Rede com fios e Rede sem fios
	AMX Device Discovery	Activado e Desactivado
	Crestron RoomView (Excepto para EB-S29/EB-S27)	Activado e Desactivado
	Control4 SDDP	Activado e Desactivado
	Bonjour	Activado e Desactivado
	Message Broadcasting	Activado e Desactivado

Menu Imagem

As opções disponíveis variam consoante o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados. Os detalhes das definições são guardados para cada sinal de imagem.

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.41](#)



Submenu	Função
Modo cor	Pode seleccionar a qualidade da imagem de acordo com o ambiente da projecção. ☛ "Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor)" Pág.53
Brilho	Permite ajustar o brilho da imagem.
Contraste	Pode ajustar a diferença entre a luminosidade e as áreas escuras das imagens.
Saturação da cor	Permite ajustar a saturação de cor das imagens.
Cor	(É possível efectuar o ajuste quando está a ser recebido um sinal de vídeo componente. Se for recebido um sinal de vídeo composto ou S-vídeo, o ajuste é possível apenas se forem recebidos sinais NTSC.) Pode ajustar a coloração da imagem.
Nitidez	Permite ajustar a nitidez da imagem.

Submenu	Função
Temp. cor	A imagem adquire uma coloração azul quando é seleccionado um valor elevado e adquire uma coloração vermelha quando é seleccionado um valor baixo. O conteúdo que pode ser ajustado depende das definições do Modo cor . Para sRGB ☛: será definido um dos 10 valores disponíveis de 5000K a 10000K. Caso contrário: ajuste a partir de um dos 10 valores disponíveis de -3 a 6.
Ajuste de cor	(Este item não pode ser seleccionado se o Modo cor for definido como sRGB.) Pode ajustar a intensidade da cor para Vermelho, Verde e Azul individualmente.
Íris Automática	(Esta opção pode ser definida apenas se o Modo cor estiver definido para Dinâmico ou Teatro .) Defina para Normal ou Alta velocidade para ajustar a íris de modo a obter a luminosidade ideal para as imagens que estão a ser projectadas. Selecione Alta velocidade para efectuar correcções mais rápidas da íris para coincidir com a velocidade da cena. A definição é memorizada para cada Modo cor. ☛ "Definir a Íris Automática" Pág.54
Reiniciar	Permite repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu Imagem . Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu. ☛ "Menu Reiniciar" Pág.123

Menu Sinal

As opções disponíveis variam consoante o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados. Os detalhes das definições são guardados para cada sinal de imagem.

Não poderá efectuar definições no menu Sinal quando a fonte for USB Display, USB ou LAN.

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.41](#)

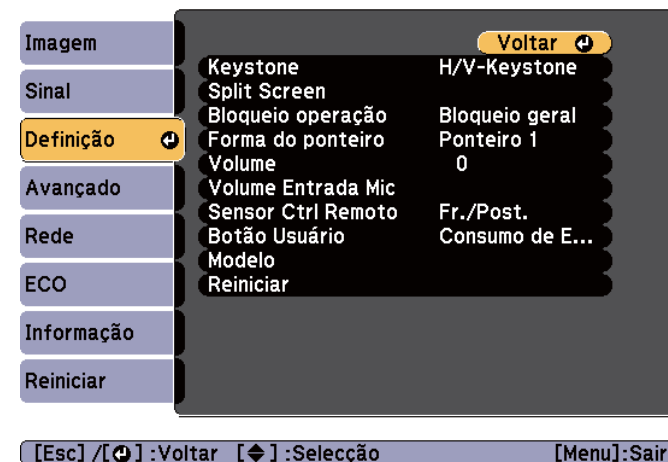


Submenu	Função
Auto Ajuste	Defina para Activado para ajustar automaticamente o Alinhamento, a Sinc. e a Posição para o estado adequado quando o sinal de entrada muda.
Resolução	Defina para Automático para identificar automaticamente a resolução do sinal de entrada. Se as imagens não forem projectadas correctamente quando esta opção está definida como Automático , como, por exemplo, se faltar parte da imagem, ajuste para Largo para ecrãs panorâmicos, ou defina para Modo Normal para ecrãs de 4:3 ou 5:4, consoante o computador ligado.
Alinhamento	Permite ajustar imagens de computador quando aparecem faixas verticais nas imagens.
Sinc.	Pode ajustar imagens de computador quando estas aparecem trémulas, desfocadas ou com interferências.




Submenu	Função
Posição	Pode ajustar a posição de apresentação para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita quando falta parte da imagem, de forma a que seja projectada toda a imagem.
Progressivo	(Quando está a ser recebido um sinal de vídeo componente ou de vídeo RGB, esta definição pode ser ajustada apenas se o sinal que está a ser recebido for um sinal entrelaçado (480i/576i/1080i). Não é possível definir quando é recebido um sinal RGB digital.) O sinal Entrelaçado (i) é convertido para Progressivo (p). (Conversão IP) Desactivado: Ideal para imagens com muito movimento. Vídeo: Ideal para imagens de vídeo em geral. Film/Auto: ideal para ver filmes, imagens criadas em computador e animações.
Redução ruído	(Não é possível definir quando é recebido um sinal RGB digital ou quando está a ser projectado um sinal entrelaçado com a opção Progressivo definida para Desactivado .) Suaviza imagens irregulares. Existem dois modos. Selecione a definição que preferir. Recomenda-se que esteja definida como Desactivado ao visualizar fontes de imagens nas quais o ruído seja muito reduzido, como no caso dos DVDs.
Limite de Vídeo HDMI	Quando a porta HDMI do videoprojector está ligada a um leitor de DVD, defina o limite de vídeo do videoprojector de acordo com a definição de limite de vídeo do leitor de DVD.
Sinal entrada	Pode seleccionar o sinal de entrada a partir da porta Computer. Se estiver definido para Automático , o sinal de entrada é definido automaticamente de acordo com o equipamento ligado. Se as cores não aparecerem correctamente quando selecciona Automático , selecione o sinal adequado de acordo com o equipamento que está ligado.

Submenu	Função
Sinal Vídeo	Pode seleccionar o sinal de entrada da porta Video. Se tiver definido a opção Automático , os sinais de vídeo serão reconhecidos automaticamente. Se existirem interferências na imagem ou se ocorrer um problema (por exemplo, se nenhuma imagem for projectada) ao definir a opção Automático , seleccione o sinal adequado de acordo com o equipamento que está ligado.
Aspecto	Pode definir a <u>relação de aspecto</u> das imagens projectadas. ☛ "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada" Pág.55
Overscan	Muda a relação de aspecto da imagem de saída (o limite da imagem projectada). Pode definir o limite de corte para Desactivado , 4% ou 8% . Quando a fonte é HDMI, a opção Automático está disponível. Quando Automático estiver seleccionado, mudará automaticamente para Desactivado ou 8% , de acordo com o sinal de entrada.
Reiniciar	Permite repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu Sinal , excepto da opção Sinal entrada . Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu. ☛ "Menu Reiniciar" Pág.123





Menu Definição



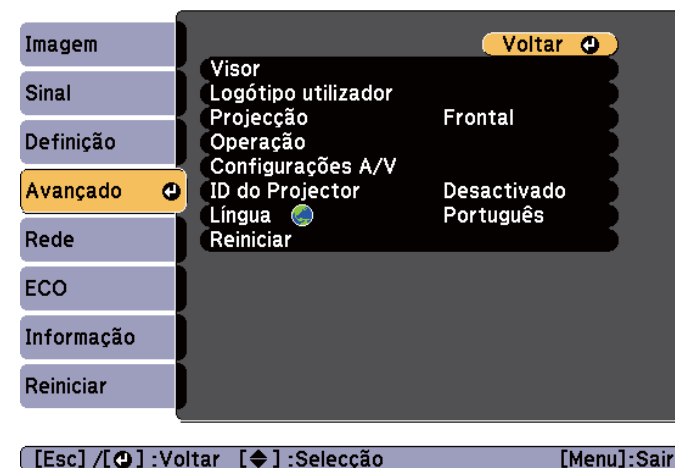
Submenu	Função
Keystone	Pode corrigir a distorção keystone. <ul style="list-style-type: none"> Quando H/V-Keystone estiver seleccionado: Ajuste as opções V-Keystone e H-Keystone para corrigir a distorção keystone horizontal e vertical. Pode também definir as opções Corrector H-Keystone e V-Keystone auto. para Activado ou Desactivado. Quando está seleccionado o Quick Corner: Selecione e corrija os quatro cantos da imagem projectada. ☛ "Quick Corner" Pág.49
Split Screen	Muda para projecção em ecrã dividido. ☛ "Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen)" Pág.59
Zoom (apenas EB-S29/ EB-S27)	Ajusta o tamanho da imagem projectada.

Submenu	Função
Bloqueio operação	Pode utilizar esta opção para restringir a utilização do painel de controlo do videoprojector. ☛ "Restringir a Utilização (Bloqueio operação)" Pág.85
Forma do ponteiro	Permite seleccionar a forma do ponteiro. Ponteiro 1:  Ponteiro 2:  Ponteiro 3:  ☛ "Função de Ponteiro (Ponteiro)" Pág.73
Volume	Permite ajustar o volume. Os valores das definições são guardados para cada fonte.
Volume Entrada Mic (apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	Ajuste esta opção se o nível de entrada do microfone estiver baixo e for difícil ouvir o áudio do microfone emitido a partir do altifalante do projectador ou, se o nível de entrada estiver demasiado alto resultando num som estridente do microfone. Quando o Volume Entrada Mic for reduzido para 0, nenhum som será emitido pelo altifalante.
Sensor Ctrl Remoto	Pode limitar a recepção do sinal de utilização através do controlo remoto. Quando definido para Desactivado , não é possível efectuar operações a partir do controlo remoto. Se pretender efectuar operações a partir do controlo remoto, mantenha o botão [Menu] do controlo remoto premido durante cerca de 15 segundos para repor a predefinição da opção.

Submenu	Função
Botão Usuário	Pode seleccionar e atribuir uma opção do menu Configuração através do botão [User] do controlo remoto. Ao premir o botão [User], será apresentado directamente o ecrã de selecção/ajuste do item de menu atribuído, permitindo-lhe alterar definições/ajustes com um só toque. Pode atribuir um dos seis itens seguintes ao botão [User]. Consumo de Energia, Informação, Progressivo, Testar modelo, Resolução, Tela de Modelo, Volume Entrada Mic (apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H), Exibir Código QR e Girar na horizontal


Submenu	Função
Modelo	<p>Tela de Modelo: Exibir um modelo.</p> <p>Tela de Modelo: Pode seleccionar os modelos 1 a 4 ou o Modelo de Usuário. Os modelos 1 a 4 mostram as linhas de projecção, como as linhas pautadas ou uma grelha.</p> <p>Modelo 1:  Modelo 2: </p> <p>Modelo 3:  Modelo 4: </p> <p>Modelo de Usuário: Capta um modelo de usuário.</p> <p>☛ "Guardar um modelo de usuário" Pág.81</p> <p>Testar modelo: Quando configura o projector, surge um teste de modelo para que possa ajustar o estado da protecção sem ser necessário fazer uma ligação a outro equipamento. Enquanto o teste padrão estiver a ser visualizado, os ajustes de zoom, focagem e de correcção keystone podem ser executados. Para cancelar o teste modelo, prima o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Importante</p> <p>Se visualizar um modelo durante muito tempo, pode aparecer uma imagem residual nas imagens projectadas.</p> </div>
Reiniciar	<p>Permite repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu Definição, com excepção do Zoom (apenas EB-S29/EB-S27) e do Botão Usuário.</p> <p>Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu.</p> <p>☛ "Menu Reiniciar" Pág.123</p>

Menu Avançado



Submenu	Função
Visor	<p>Permite efectuar definições relativas à apresentação do videoprojector.</p> <p>Mensagem: Quando definido em Desactivado, os itens seguintes não serão apresentados.</p> <p>Nomes das opções quando a Fonte, o Modo cor ou a Relação aspecto mudam, mensagens quando não é recebido nenhum sinal e avisos como Alerta Alta Temper.</p> <p>Visualizar fundo*1: pode definir o fundo do ecrã para Preto, Azul ou Logo quando não está disponível nenhum sinal de imagem.</p> <p>Ecrã inicial*1: define para Activado para apresentar o Logótipo utilizador quando inicia a projecção.</p> <p>A/V Mute*1: pode definir o ecrã apresentado quando prime o botão [A/V Mute] do controlo remoto. Pode seleccionar Preto, Azul ou Logo.</p>

Submenu	Função
Logótipo utilizador*1	Permite alterar o logótipo de utilizador que é apresentado como imagem de fundo durante o modo Visualizar fundo, A/V Mute, etc. ☛ "Guardar um logótipo de utilizador" Pág.79
Proiecção	Selecione um dos seguintes métodos de projecção de acordo com a posição de instalação do videoprojector. Frontal, Frontal/Tecto, Posterior e Posterior/Tecto Pode alterar a definição da seguinte forma se mantiver o botão [A/V Mute] do controlo remoto premido durante cerca de cinco segundos. Frontal↔Frontal/Tecto Posterior↔Posterior/Tecto ☛ "Métodos de Instalação" Pág.24
Operação	Direct Power On: Defina para Activado para ligar o videoprojector ligando-o apenas a uma tomada eléctrica. Se o cabo de corrente estiver ligado a uma tomada eléctrica, tenha em atenção que o videoprojector liga automaticamente depois de, por exemplo, um corte de energia. Modo Alta Altitude: defina para Activado quando utilizar o videoprojector a uma altitude superior a 1 500 m. Procurar Fonte Inicial: defina para Activado para projectar imagens a partir da porta que está a receber uma imagem quando o projector arrancar. Defina para Desactivado para projectar imagens da mesma fonte utilizada na última vez que o projector foi utilizado. Ligação automática: (Apenas quando o Modo de espera estiver definido para Comunic. Activada). Se estiver definido para Computador1 , o projector irá ligar quando receber sinais da porta Computer1, mesmo que se encontre no modo de espera.

Submenu	Função
Configurações A/V	Saída A/V: (esta opção pode ser definida apenas se o Modo de espera estiver definido para Comunic. Activada). Quando o projector estiver no modo de espera, defina para Sempre nas seguintes situações. <ul style="list-style-type: none"> • Quando emitir áudio e imagens para equipamento externo. • Quando emitir áudio a partir do altifalante do projector. <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  A ventoinha poderá no modo de espera. Quando o projector for reactivado a partir do modo de espera, a ventoinha poderá emitir ruído elevado ao rodar, mas isso não é uma avaria. </div> Saída de Áudio: defina a porta de entrada de áudio quando projectar imagens a partir das portas Computer1, Computer2, S-Video, Video e USB-A. Quando definido para Audio1 , Audio2 ou Audio (E/D) , o áudio será emitido a partir da porta seleccionada independentemente da fonte. ☛ "Ligar Equipamento" Pág.28 Saída de Áudio HDMI(1)/Saída de Áudio HDMI2: selecione a entrada de áudio quando projectar imagens a partir da porta HDMI. Quando definido para Audio1 , Audio2 ou Audio (E/D) , o áudio será emitido a partir da porta de entrada de áudio seleccionada. Alimentação Plug-in (apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H): quando definido para Activado , poderá utilizar um microfone com suporte de Alimentação Plug-in.
ID do Projector	Se deseja limitar o projector para utilização de controlo remoto, defina uma ID de 1 a 9 para o projector. Desactivado significa que não está definida nenhuma ID. ☛ "Definir a ID do Projector" Pág.77
Língua	Pode definir o idioma a utilizar nas mensagens e menus.

Submenu	Função
Reiniciar	Permite repor as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções dos submenus Visor ^{*1} , Operação ^{*2} e Configurações A/V ^{*3} no menu Avançado . Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu. ☛ "Menu Reiniciar" Pág.123

*1 Quando a opção **Protec. logó. util.** está definida para **Activado** em **Palavra-passe protegida**, não é possível alterar definições relativas ao logótipo do utilizador. Pode efectuar alterações depois de definir **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.
☛ "Gerir Utilizadores (Palavra-passe protegida)" Pág.83

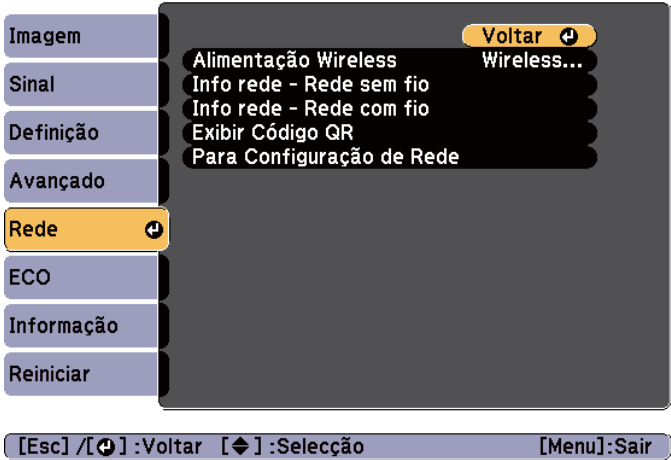
*2 Excepto para Modo Alta Altitude e Procurar Fonte Inicial.

*3 Excepto para Saída A/V.

Menu Rede

Quando a opção **Protecção da rede** estiver definida como **Activado** em **Palavra-passe protegida**, será apresentada uma mensagem e não é possível alterar as definições. Defina a opção **Protecção da rede** para **Desactivado** e depois configure a rede.

☛ "Definir a Palavra-passe protegida" Pág.83



Submenu	Função
Alimentação Wi reless	Defina para Wireless LAN ON quando ligar o projector ao computador através de uma rede sem fios. Se não pretender ligar através de uma Rede sem fios, defina em Desactivado para evitar o acesso não autorizado por terceiros. O valor predefinido é Wireless LAN ON .
Info rede - Rede sem fio	Apresenta a seguinte informação sobre o estado das definições de rede. <ul style="list-style-type: none">• Modo de ligação• Sist. LAN sem fio• Nível da antena• Nome do projector• SSID• DHCP• Endereço IP• Máscara sub-rede• Endereço gateway• Endereço MAC• Código de região*

Submenu	Função
Info rede - Rede com fio (Excepto para EB-S29/EB-S27)	Apresenta a seguinte informação sobre o estado das definições de rede. <ul style="list-style-type: none">• Nome do projector• DHCP• Endereço IP• Máscara sub-rede• Endereço gateway• Endereço MAC
Exibir Código QR	Exibe o código QR.
Para Configuração de Rede	Os menus seguintes estão disponíveis para as definições de Rede. Básicas, Rede sem fios, Segurança, Rede com fios, Correio, Outros, Reiniciar e Concluído

* Apresenta as informações da região disponível para a Unidade LAN sem fios que está a ser utilizada. Para mais detalhes, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

 [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

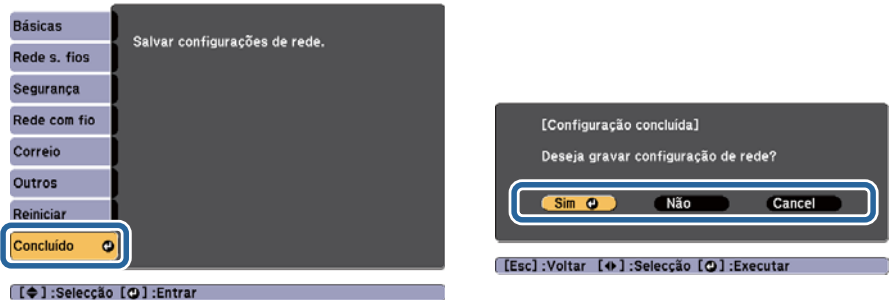


- Utilizando um Web browser de um computador ligado ao videoprojector numa rede, pode definir as funções do videoprojector e controlá-lo. Esta função é denominada Controlo Web. Pode introduzir texto facilmente utilizando um teclado para efectuar definições, tais como definições de segurança, para o Controlo Web.
 - "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" [Pág.88](#)
- Contacte o seu administrador de rede para obter mais informações sobre as definições de rede.

Notas sobre a utilização do menu Rede

Efectuar a selecção a partir do menu principal e dos submenus, e alterar as opções seleccionadas, equivale a efectuar as operações a partir do menu Configuração.

Depois de terminar, aceda ao menu **Concluído** e seleccione **Sim**, **Não** ou **Cancel**. Se seleccionar **Sim** ou **Não**, regressa ao menu Configuração.



Sim: Grava as definições e sai do menu Rede.

Não: Não grava as definições e sai do menu Rede.

Cancel: Continua a apresentar o menu Rede.

Operações do teclado virtual

O menu Rede possui itens que precisam da introdução de caracteres alfanuméricos durante a configuração. Neste caso, aparece teclado virtual abaixo. Prima os botões [⏏][⏏][⏏][⏏] no controlo remoto ou os botões [⏏][⏏][⏏][⏏] (ou [Wide][Tele]) no painel de controlo. Utilize os botões para deslocar o cursor para a tecla desejada e prima o botão [↵]. Introduza números mantendo o botão [Num] do controlo remoto premido e premindo os botões numéricos. Concluída a introdução, prima **Finish** no teclado de modo a confirmar a introdução. Prima **Cancel** no teclado para cancelar a introdução.



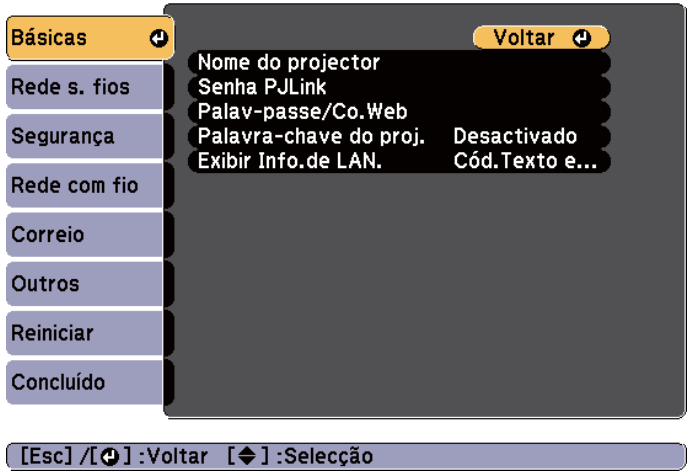
- Sempre que selecciona a tecla **CAPS** e prime o botão [↵], define e alterna entre o uso de maiúsculas e minúsculas.
- Sempre que selecciona a tecla **SYM1/2** e prima o botão [↵], define e alterna as teclas de símbolo para a secção enquadada pela moldura. Pode ser introduzido o seguinte texto.

Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- Excepto para o **SSID**, não é possível introduzir dois pontos e espaços no menu Rede.
- Não é possível introduzir alguns símbolos (" * , ; [\]) com o teclado virtual. Use o browser Web para introduzir o texto.
- ☛ "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" [Pág.88](#)

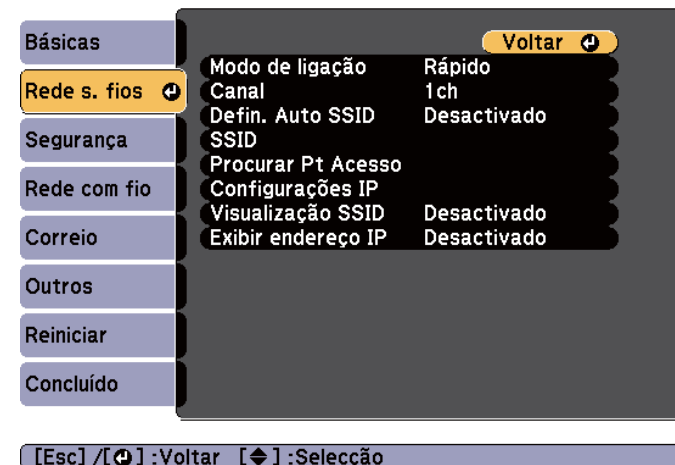
Menu Básicas



Submenu	Função
Nome do projec tor	Apresenta o nome do videoprojector utilizado para identificar o videoprojector quando este está ligado a uma rede. Ao editar, pode introduzir, no máximo, 16 caracteres alfanuméricos de bytes simples. Não podem ser usados os seguintes caracteres: " * + , / ; < = > ? [\] `
Senha PJLink (Excepto para EB-S29/EB-S27)	Defina uma palavra-passe a usar quando acede ao videoprojector utilizando um software compatível com PJLink. Pode introduzir no máximo caracteres alfanuméricos de 32 bytes simples.
Palav-pas se/Co.Web	Defina uma palavra-passe a usar quando efectua definições e controla o videoprojector utilizando o Controlo Web. Pode introduzir no máximo oito caracteres alfanuméricos de um byte (não pode usar *). O Controlo Web é uma função de computador que permite configurar e controlar o videoprojector através do Web browser de um computador ligado a uma rede. ☛ "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" Pág.88

Submenu	Função
Palavra-chave do proj.	<p>Quando estiver definida para Activado, tem de introduzir a palavra-passe quando tentar ligar o videoprojector a um computador através de uma rede. Como consequência, pode evitar a interrupção de apresentações provocada por ligações a outros computadores.</p> <p>Por defeito, deve seleccionar Activado.</p> <p>☛ Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection</p> <p>☛ Manual de funcionamento de EasyMP Multi PC Projection</p>
Exibir Info.de LAN.	<p>Defina o formato de exibição das informações de rede do projector. Quando for exibido um código QR, poderá ligar à rede através da leitura do código QR no Epson iProjection. O valor predefinido é Cód.Texto e QR.</p> <p>☛ "Projectar utilizando um código QR" Pág.70</p>

Menu Rede s. fios



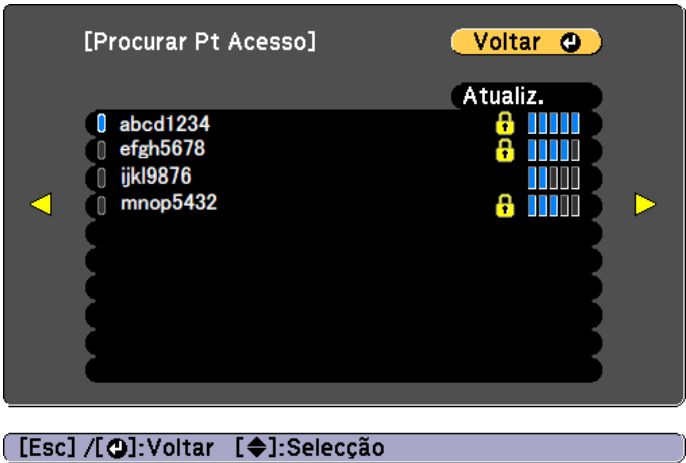
Submenu	Função
Modo de ligação	<p>Defina o modo de ligação a utilizar ao ligar o projector e um computador através de uma LAN sem fios.</p> <p>Se seleccionar Rápido, é criada automaticamente uma rede de pequenas dimensões pelo videoprojector e pelo computador. É utilizado com EasyMP Network Projection. Se a opção Defin. Auto SSID estiver definida para Activado, o videoprojector torna-se num ponto de acesso fácil; se estiver definida para Desactivado, a rede é criada no modo <u>Ad hoc</u>.</p> <p>Se seleccionar Avançado, a ligação será estabelecida no <u>modo de infra-estrutura</u>.</p>
Canal	<p>(Esta opção pode ser definida apenas se o Modo de ligação estiver definido para Rápido.)</p> <p>Selecione a banda de frequência usada pela unidade LAN sem fios: 1ch, 6ch ou 11ch.</p> <p>O valor predefinido é 11ch.</p>



Submenu	Função
Defin. Auto SSID	<p>(Esta opção pode ser definida apenas se o Modo de ligação estiver definido para Rápido.)</p> <p>Se definir esta opção como Activado, poderá procurar o projector mais rapidamente entre diversos projectores. O SSID é definido automaticamente.</p> <p>Quando efectuar ligação a vários projectores a partir de um computador no Modo rápido, defina esta opção como Desactivado e defina o mesmo SSID em todos os projectores que serão ligados.</p>
SSID	<p>(Esta opção pode ser definida apenas quando Defin. Auto SSID estiver definida como Desactivado.)</p> <p>Introduza um SSID. Quando é fornecido um SSID para o sistema LAN sem fios em que o videoprojector participa, introduza o SSID.</p> <p>Pode introduzir, no máximo, 32 caracteres alfanuméricos de bytes simples (o símbolo ^ apenas poderá ser introduzido a partir do navegador Web). Se o campo SSID não for preenchido, ou for definido para QUALQUER, QUALQUER ligação (selecciona a ligação de um ponto de acesso local sem especificar um SSID) será estabelecida.</p>
Procurar Ponto de Acesso	<p>(Este item pode ser definido apenas se a função Alimentação Wireless estiver definida para Wireless LAN ON e o Modo de ligação estiver definido para Avançado.)</p> <p>O projector procurará um ponto de acesso local. Isso permite-lhe configurar a rede sem fios seleccionando o local de ligação da rede sem fios.</p>

Submenu	Função
Configurações IP	<p>(Esta opção pode ser definida apenas se o Modo de ligação estiver definido como Avançado.)</p> <p>Pode efectuar definições de rede.</p> <p>DHCP: Defina para Activado para efectuar definições de rede utilizando o DHCP. Se definir para Activado não pode definir mais endereços.</p> <p>Endereço IP: Pode introduzir o Endereço IP atribuído ao videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)</p> <p>Máscara sub-rede: Pode introduzir a máscara de sub-rede para o videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar as seguintes máscaras de sub-rede.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Endereço gateway: Pode introduzir o endereço IP para o gateway do videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes Endereços gateway.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)</p>
Visualização SSID	<p>Para impedir o SSID de ser visualizado no ecrã Em espera da LAN, defina-o como Desactivado.</p>
Exibir endereço IP	<p>Para impedir que o endereço IP seja visualizado no ecrã Em espera da LAN, defina esta opção para Desactivado.</p>

Ecrã Procurar Ponto de Acesso

Os pontos de acesso detectados são exibidos numa lista. a aplicação pode detectar até 30 pontos de acesso.



Submenu	Função
Atualiz.	Procura novamente os pontos de acesso.
	Indica um ponto de acesso já definido.
	Indica os pontos de acesso onde a segurança está definida. Se seleccionar um ponto de acesso no qual não tenha sido definida segurança, aparece o menu Rede s. fios. Se seleccionar um ponto de acesso no qual tenha sido definida segurança, aparece o menu Segurança. Seleccionar um tipo de segurança de acordo com as definições de segurança do ponto de acesso.

Menu Segurança

Disponível quando a Unidade LAN sem fios estiver instalada.



Submenu	Função
Segurança	Selecione o tipo de segurança a partir dos itens visualizados. Ao configurar a Segurança, siga as instruções do administrador do sistema de rede que irá aceder.

Submenu	Função
Frase Secreta	<p>Introduza a frase secreta. Pode introduzir pelo menos 8 e até um máximo de 63 caracteres alfanuméricos de um byte (não podem ser utilizados dois pontos e espaços).</p> <p>Quando utilizar com o EasyMP Network Projection, não é necessário introduzir a frase secreta no computador se esta for a frase secreta inicial (predefinição).</p> <p>Por motivos de segurança, recomendamos que altere periodicamente a palavra-passe. Se as definições de rede forem inicializadas, regressa à frase secreta inicial.</p> <p>☛ "Menu Reiniciar" Pág.120</p> <p>É possível introduzir até 32 caracteres no menu Configuração. Quando pretender introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser para introduzir o texto.</p> <p>☛ "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" Pág.88</p> <p>No modo Rápido, a frase secreta está definida.</p>

Tipo de segurança

Quando a unidade de rede sem fios estiver instalada e estiver a utilizar o modo Avançado, recomendamos vivamente que configure a segurança.

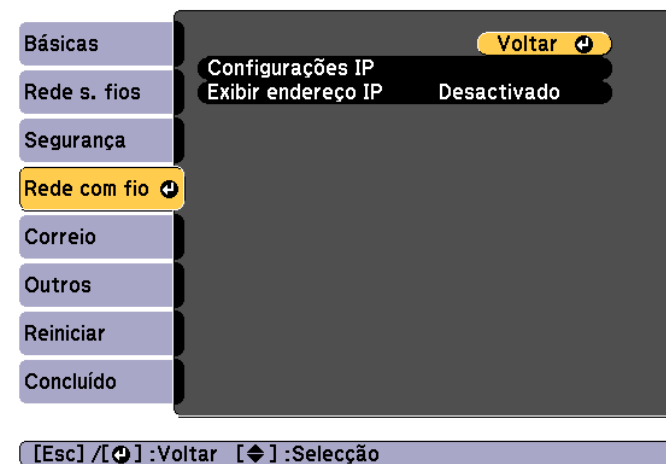
WPA é uma norma de encriptação que melhora a segurança das redes sem fios. O projector suporta os métodos de encriptação TKIP e AES.

O WPA inclui igualmente funções de autenticação de utilizador. A autenticação WPA disponibiliza dois métodos: usar um servidor de autenticação ou efectuar a autenticação entre um computador e um ponto de acesso sem um servidor. Este projector suporta o método mais recente, sem servidor.



De modo a definir os pormenores, siga as instruções do administrador de rede relativamente à sua rede.

Menu Rede com fio (excepto para EB-S29/EB-S27)

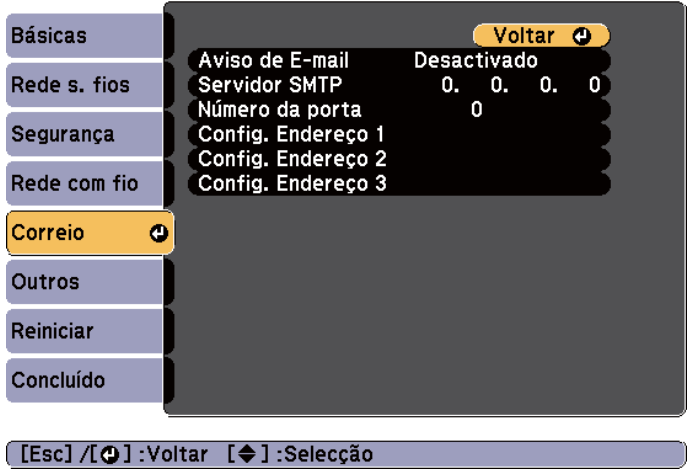


Submenu	Função
Configurações IP	<p>Permite efectuar configurações relativas aos endereços apresentados em seguida.</p> <p><u>DHCP</u>▶▶: Defina para Activado para configurar a rede utilizando o DHCP. Se definir para Activado não pode definir mais endereços.</p> <p><u>Endereço IP</u>▶▶: pode introduzir o endereço de IP atribuído ao videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)</p> <p><u>Máscara sub-rede</u>▶▶: pode introduzir a máscara de sub-rede para o videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar as seguintes máscaras de sub-rede.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Endereço gateway</u>▶▶: Pode introduzir o endereço IP para o gateway do videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços gateway.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)</p>
Exibir endereço IP	<p>Para evitar que o endereço de IPSSID seja apresentado nas informações de rede do menu Rede e no ecrã de espera LAN, defina esta opção para Desactivado.</p>

Menu Correio

Quando esta opção está definida, recebe um aviso por correio electrónico caso ocorra algum problema ou aviso no videoprojector.

☞ "Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas"
Pág.91



Submenu	Função
Aviso de E-mail	<p>Defina para Activado para enviar uma mensagem de correio electrónico para os endereços predefinidos sempre que ocorrer um problema ou surgir um aviso.</p>
Servidor SMTP	<p>Pode introduzir o <u>endereço IP</u>▶▶ para o servidor SMTP do videoprojector.</p> <p>Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP.</p> <p>127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)</p>
Número da porta	<p>Poderá introduzir o número da porta para o servidor SMTP. O valor predefinido é 25. Pode introduzir números entre 1 e 65535.</p>

Submenu	Função
Config. Endereço 1/Config. Endereço 2/Config. Endereço 3	<p>Pode introduzir o endereço de e-mail de destino para onde pretende enviar a notificação. Poderá registar no máximo três destinos. Pode introduzir até 32 caracteres alfanuméricos de um byte para os endereços de e-mail. Não podem ser usados os seguintes caracteres: " () , ; < > [\]</p> <p>Poderá seleccionar os diversos problemas ou avisos a serem notificados por correio. Quando o problema ou aviso seleccionado ocorrer no videoprojector, é enviada uma mensagem de correio electrónico para o endereço especificado avisando que ocorreu um problema ou um aviso. Poderá seleccionar diversos itens a partir dos itens visualizados.</p>

Menu Outros

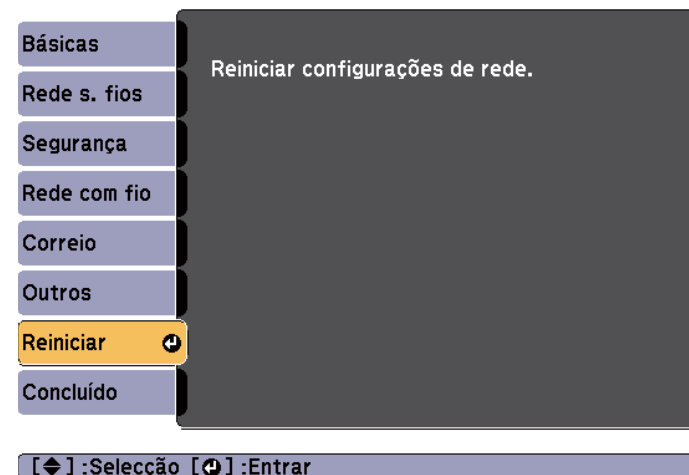


Submenu	Função
SNMP	<p>Defina para Activado para monitorizar o videoprojector utilizando o SNMP.</p> <p>Para monitorizar o videoprojector, tem de instalar o programa de gestão SNMP no seu computador. O SNMP deverá ser gerido por um administrador de rede.</p> <p>O valor predefinido é Desactivado.</p>
Trap IP - End. 1/ Trap IP - End. 2	<p>Poderá registar até dois endereços IP para destino do aviso de SNMP trap. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)</p>
Gateway prioritária (Excepto para EB-S29/EB-S27)	<p>Pode definir a gateway prioritária para uma Rede com fios ou Rede sem fios.</p>

Submenu	Função
AMX Device Discovery	Quando o videoprojector está ligado a uma rede, defina como Activado para permitir que o videoprojector seja detectado pelo <u>AMX Device Discovery</u> ». Defina esta opção para Desactivado se não estiver ligado a um ambiente controlado por um controlador AMX ou pelo AMX Device Discovery.
Crestron Room View (Excepto para EB-S29/EB-S27)	Defina para Activado apenas quando estiver a monitorizar ou controlar o videoprojector através da rede utilizando o Crestron RoomView®. Caso contrário, defina para Desactivado . ☛ "Sobre o Crestron RoomView® (excepto para EB-S29/EB-S27)" Pág.94 Quando está definido Activado , as seguintes funções não estão disponíveis. <ul style="list-style-type: none"> • Controlo Web • Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)
Control4 SDDP	Defina para Activado para permitir que as informações do dispositivo sejam adquiridas através de <u>Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</u> ».
Bonjour	Defina para Activado quando efectuar uma ligação à rede através do Bonjour. Consulte o sítio Web da Apple para obter mais informações sobre o serviço Bonjour. ☛ http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Pode activar ou desactivar a função EPSON Message Broadcasting.

Menu Reiniciar

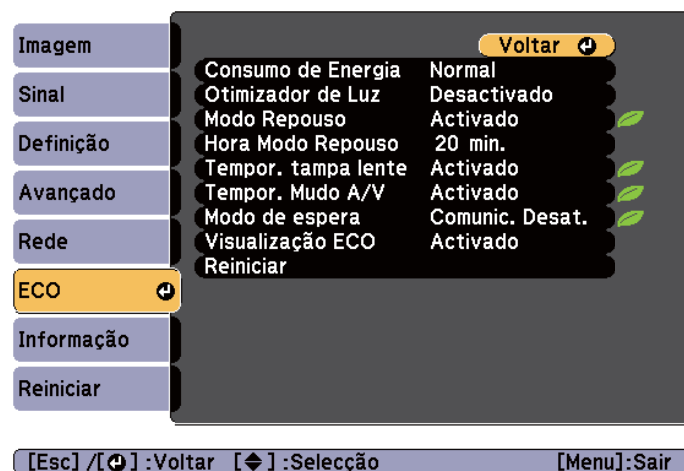
Reinicia todas as definições de rede.



Submenu	Função
Reiniciar configurações de rede.	Para reiniciar todas as Definições de rede, seleccione Sim .

Menu ECO

Quando ajustar as definições do menu ECO, o projector executará funções para poupar energia. Após a activação das definições de poupança de energia, será apresentado o ícone de uma folha junto a cada submenu.

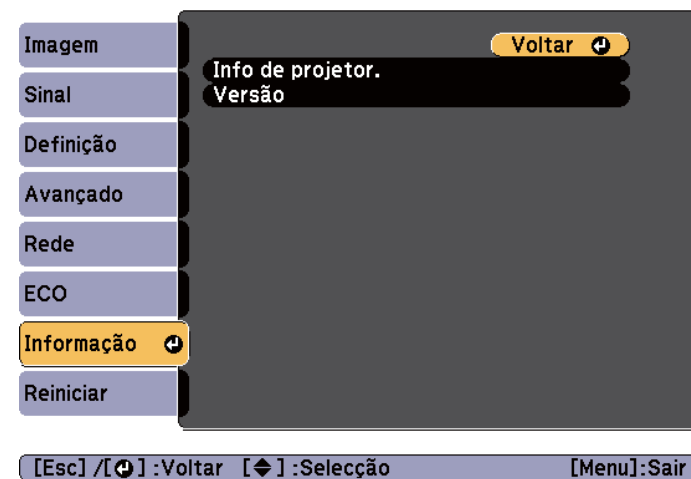


Submenu	Função
Consumo de Energia	Pode definir a luminosidade da lâmpada para uma de duas definições. Seleccione ECO se as imagens que está a projectar forem demasiado brilhantes, como, por exemplo, quando projecta imagens em salas escuras ou num ecrã pequeno. Quando selecciona ECO , o consumo de energia diminui durante a projecção, assim como o ruído de rotação da ventoinha. Quando utilizar num local a alta altitude ou em locais sujeitos a altas temperaturas, pode não conseguir alterar definições.

Submenu	Função
Otimizador de Luz	(Esta opção pode ser definida apenas se o Consumo de Energia estiver definido como Normal e a Íris Automática estiver definida como Desactivado). Quando Activado , o brilho da lâmpada será ajustado de acordo com a imagem projectada. Isso ajuda a reduzir a quantidade de electricidade utilizada, diminuindo o brilho da lâmpada de acordo com a cena projectada. A definição é memorizada para cada Modo de cor.
Modo Repouso	Quando definido como Activado , pára automaticamente a projecção quando não está a ser recebido qualquer sinal de imagem e quando não são realizadas operações durante um período especificado. Além disso, se não for recebido qualquer sinal durante aproximadamente cinco minutos, a lâmpada diminuirá o brilho até que o projector se desligue. Quando for recebido um sinal de imagem, o projector voltará ao estado normal de funcionamento.
Hora Modo Repouso	Quando o Modo Repouso estiver definido como Activado , poderá programar o tempo a decorrer até que o projector se desligue automaticamente num intervalo de 1 a 30 minutos.
Tempor. tampa lente	Quando definido para Activado , o projector irá desligar automaticamente 30 minutos depois de fechar a tampa deslizante A/V. Além disso, se a tampa deslizante A/V estiver fechada durante aproximadamente cinco minutos, a lâmpada diminuirá o brilho até que o projector se desligue. Quando abrir a tampa deslizante A/V, o projector voltará ao estado normal de funcionamento.
Tempor. Mudo A/V	Quando definido para Activado , o projector irá desligar automaticamente 30 minutos após a activação da função A/V mute. Além disso, se a função A/V mute estiver activada, a lâmpada diminuirá o brilho até que o projector se desligue. Quando a função A/V mute for desactivada, o projector voltará ao estado normal de funcionamento.

Submenu	Função
Modo de espera	Se seleccionar Comunic.Activada , pode efectuar as seguintes operações mesmo que o videoprojector esteja em modo de espera. <ul style="list-style-type: none"> • Monitorizar e controlar o projector através de uma rede. • Emitir áudio e imagens para equipamento externo. (Apenas quando a Saída A/V está definida para Sempre). • Emitir áudio a partir do altifalante do projector. (Apenas quando a Saída A/V está definida para Sempre).
Visualização ECO	Quando Activado , quando o brilho da lâmpada mudar de normal para baixo ou de baixo para normal, serão exibidos ícones de folhas no canto inferior esquerdo do ecrã projectado para indicar o estado da poupança de energia.
Reiniciar	Permite repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu ECO , excepto da opção Modo de espera . Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu. <p>☛ "Menu Reiniciar" Pág.123</p>

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.41](#)



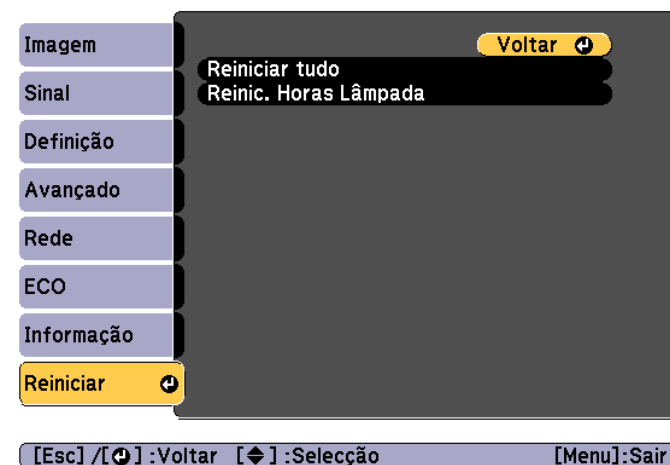
Menu Informação (apenas Visor)

Este menu permite verificar o estado dos sinais de imagem que estão a ser projectados e o estado do videoprojector. As opções que pode visualizar variam consoante a fonte que está a ser projectada. Dependendo do modelo utilizado, algumas fontes de entrada não são suportadas.

Submenu	Função
Info de projetor.	<ul style="list-style-type: none"> • Horas da Lâmpada: apresenta as horas de funcionamento da lâmpada*. Quando for alcançada a hora de aviso da lâmpada, os caracteres aparecem a amarelo. • Fonte: Exibe o nome da fonte do equipamento que está ligado e a ser projectado. • Sinal entrada: exibe as definições de Sinal entrada no menu Sinal de acordo com a fonte. • Resolução: Exibe a resolução. • Sinal Vídeo: Exibe as definições de Sinal Vídeo no menu Sinal. • Taxa renovação: Exibe a <u>taxa de renovação</u> ▶▶. • Info sinc: Exibe informações sobre o sinal de imagem. Esta informação poderá ser necessária se precisar de assistência. • Estado: Exibe informações sobre erros que tenham ocorrido no projector. Esta informação poderá ser necessária se precisar de assistência. • Número de Série: Exibe o número de série do projector. • Event ID: Exibe os problemas ocorridos no projector utilizando Event IDs, quando o projector e o computador estão ligados através da rede. Consulte a página seguinte para obter informações detalhadas sobre o Event ID. 🖱️ "Acerca do Event ID" Pág.99
Versão	Apresenta a versão de software do projector.

* O tempo acumulado de funcionamento da lâmpada será exibido como "0H" durante as primeiras 10horas. 10 horas e tempos superiores são apresentados como "10H", "11H", etc.

Menu Reiniciar



Submenu	Função
Reiniciar tudo	<p>Permite repor todas as predefinições das opções do menu Configuração.</p> <p>Não serão repostas as predefinições das seguintes opções: Sinal entrada, Logótipo utilizador, Horas da Lâmpada, Língua, Palavra-passe, Zoom (apenas EB-S29/EB-S27) e todos os itens do menu Rede.</p>
Reinic. Horas Lâmpada	Permite limpar as horas de funcionamento da lâmpada. Reinicie a contagem quando substituir a lâmpada.

Uma vez estabelecido o conteúdo do menu Configuração para um projector, pode usá-lo para efectuar a configuração em lote para vários projectores (função de configuração em lote). A função de configuração em lote apenas funciona em videoprojectores com o mesmo número de modelo.

Use um dos seguintes métodos.

- Configuração com um dispositivo USB.
- Configuração por ligação do computador e do projector com um cabo USB.

Este manual explica os métodos de dispositivo de armazenamento USB e de cabo USB.



- O seguinte conteúdo não é reflectido pela função de configuração em lote.
 - Definições do menu Rede (excepto para o menu Correio e o menu Outros)
 - Horas da Lâmpada e Estado no menu Informação
- Efectue a configuração em lote antes de ajustar a imagem projectada. Os valores de ajuste da imagem projectada tais como, a correcção de H/V-Keystone, reflectem-se na função de configuração em lote. Se a configuração em lote for efectuada depois de ajustar a imagem projectada, os ajustes efectuados poderão ser alterados.
- Ao utilizar a função de configuração em lote, o Logótipo de Utilizador registado será definido nos outros projectores. Não registe informações confidenciais como logótipo de utilizador.



Atenção

O processo de configuração em lote é da responsabilidade do cliente. Se a configuração em lote falhar devido a uma falha de energia, erro de comunicação, etc., o cliente será responsável por todos os custos de reparação incorridos.

Configurar utilizando um dispositivo de armazenamento USB

Esta secção explica como efectuar a configuração em lote através de um dispositivo de armazenamento USB.



- Utilize um dispositivo de armazenamento USB com o formato FAT.
- A função de configuração em lote não pode ser utilizada por dispositivos de armazenamento USB que incluem funções de segurança. Utilize um dispositivo de armazenamento USB que não inclua funções de segurança.
- A função de configuração em lote não pode ser utilizada por leitores de cartões USB ou discos rígidos USB.

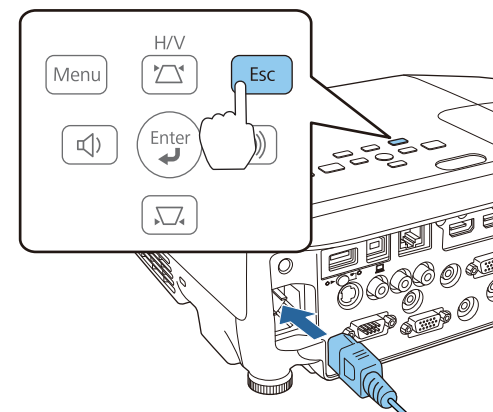
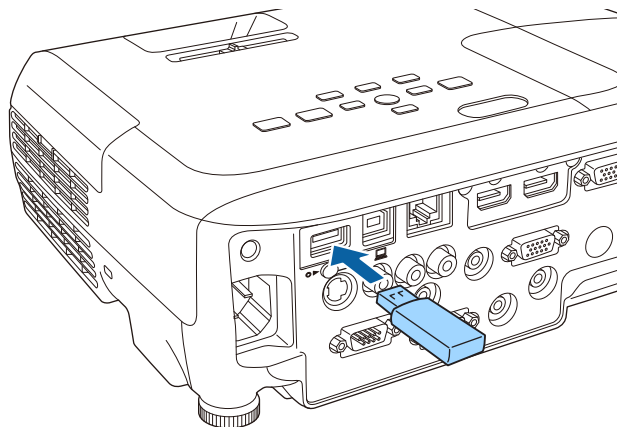
Guardar as configurações no dispositivo de armazenamento USB

1

Desligue o cabo de alimentação do projector e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.

2

Ligue o dispositivo de armazenamento USB à porta USB-A do projector.

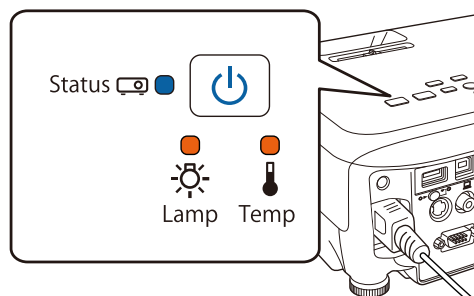


- Ligue o dispositivo de armazenamento USB directamente ao projector. Se o dispositivo de armazenamento USB estiver ligado ao projector através de um hub USB, as configurações poderão não ser guardadas correctamente.
- Ligue um dispositivo de armazenamento USB vazio. Se o dispositivo de armazenamento USB possuir outros dados para além do ficheiro de configuração em lote, as configurações poderão não ser guardadas correctamente.
- Se tiver guardado um ficheiro de configuração em lote de outro projector no dispositivo de armazenamento USB, elimine ou altere o nome do ficheiro. A função de configuração em lote não é capaz de substituir um ficheiro de configuração em lote.
- O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso seja necessário mudar o nome do ficheiro, adicione texto após PJCONFDATA. Se alterar o nome de ficheiro de outra forma, o projector poderá não ser capaz de reconhecer o ficheiro correctamente.
- Apenas pode utilizar caracteres de byte único no nome de ficheiro.

3

Enquanto mantém premido o botão [Esc], ligue o cabo de alimentação ao projector.

Quando os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Esc].



Energia: Azul - Aceso/Status: Azul - Aceso/Lamp: Laranja - Aceso/Temp: Laranja - Aceso

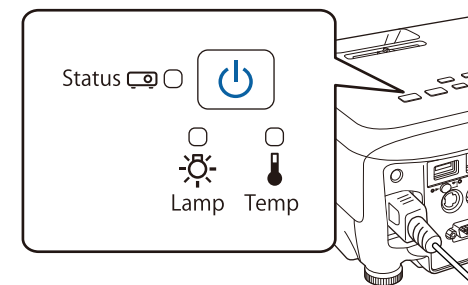
Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que o ficheiro de configuração em lote está a ser escrito.



Atenção

- Não desligue o cabo de alimentação do projector enquanto o ficheiro estiver a ser escrito. Se o cabo de alimentação for desligado, o projector poderá não arrancar correctamente.
- Não desligue o dispositivo de armazenamento USB do projector enquanto o ficheiro estiver a ser escrito. Se o dispositivo de armazenamento USB for desligado, o projector poderá não arrancar correctamente.

Quando a escrita terminar normalmente, o projector entrará em estado de espera.

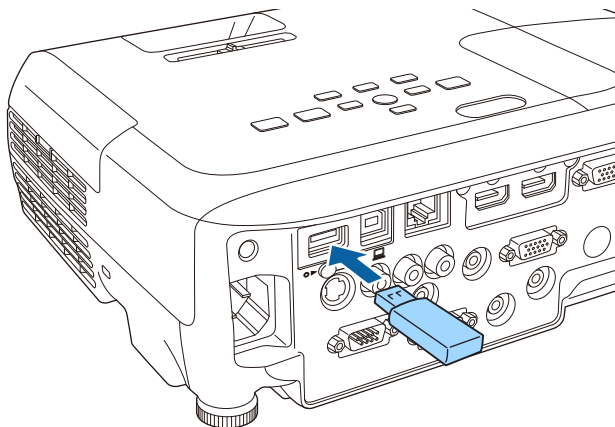


Energia: Azul - Aceso

Quando o projector estiver no estado de espera, remova o dispositivo de armazenamento USB.

Utilizar as configurações guardadas noutros projectores

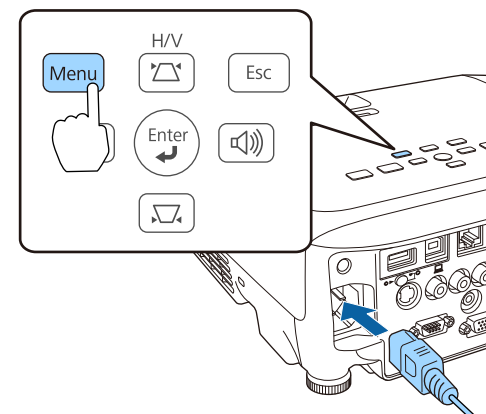
- 1** Desligue o cabo de alimentação do projector e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue o dispositivo de armazenamento USB com o ficheiro de configuração em lote à porta USB-A do projector.



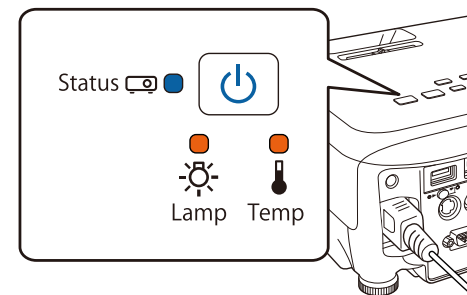
- Quando o dispositivo de armazenamento USB contiver 1 a 3 tipos de ficheiros de configuração em lote, o ficheiro é reflectido para o projector com o mesmo número de modelo. Se existirem múltiplos ficheiros para um projector com o mesmo número de modelo, as configurações poderão não ser reflectidas correctamente.
- Quando existirem quatro ou mais tipos de ficheiros de configuração em lote no dispositivo de armazenamento USB, as configurações poderão não ser reflectidas correctamente.
- Não armazene quaisquer outros dados a não ser o ficheiro de configuração em lote no dispositivo de armazenamento USB. Se o dispositivo de armazenamento USB possuir outros dados para além do ficheiro de configuração em lote, as configurações poderão não ser reflectidas correctamente.

3

Enquanto mantém premido o botão [Menu], ligue o cabo de alimentação ao projector.



Quando os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Menu].



Energia: Azul - Aceso/Status: Azul - Aceso/Lamp: Laranja - Aceso/Temp: Laranja - Aceso

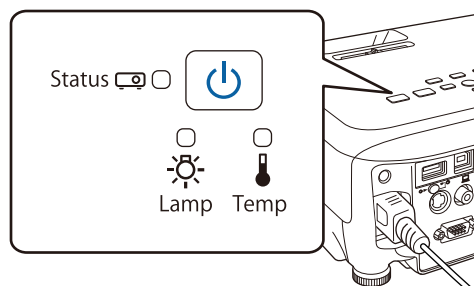
Os indicadores permanecerão acesos durante cerca de 75 segundos. Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas.



Atenção

- Não desligue o cabo de alimentação do projector enquanto as definições estiverem a ser escritas. Se o cabo de alimentação for desligado, o projector poderá não arrancar correctamente.
- Não desligue o dispositivo de armazenamento USB do projector enquanto as definições estiverem a ser escritas. Se o dispositivo de armazenamento USB for desligado, o projector poderá não arrancar correctamente.

- 4** Quando a escrita terminar normalmente, o projector entrará em estado de espera.



Energia: Azul - Aceso

Quando o projector estiver no estado de espera, remova o dispositivo de armazenamento USB.

Configurar ligando o computador e o projector através de um cabo USB

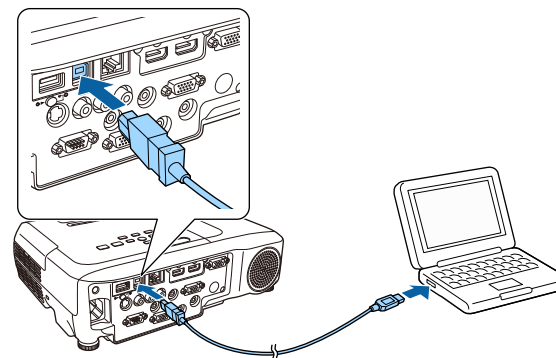


Os seguintes sistemas operativos suportam a função de configuração em lote.

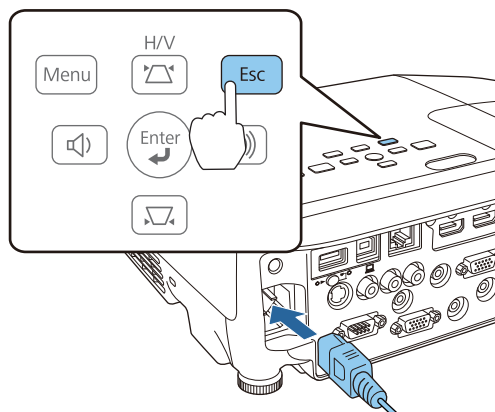
- Windows Vista ou mais recente
- Mac OS X 10.5.3 ou mais recente

Guardar as definições num computador

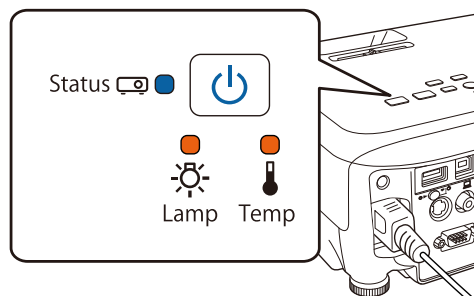
- 1** Desligue o cabo de alimentação do projector e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do projector com um cabo USB.



- 3** Enquanto mantém premido o botão [Esc], ligue o cabo de alimentação ao projector.



Quando os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Esc].



Energia: Azul - Aceso/Status: Azul - Aceso/Lamp: Laranja - Aceso/Temp: Laranja - Aceso

O projector será reconhecido como disco amovível pelo computador.

- 4 Abra o disco amovível e guarde o ficheiro de configuração em lote (PJCONFDATA.bin) no computador.



Caso necessite de alterar o nome do ficheiro de configuração em lote, adicione texto depois de PJCONFDATA. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projector poderá não ser capaz de reconhecer o ficheiro correctamente.

- 5 Efectue a operação **"Remover dispositivo USB"** no computador e desligue o cabo USB.

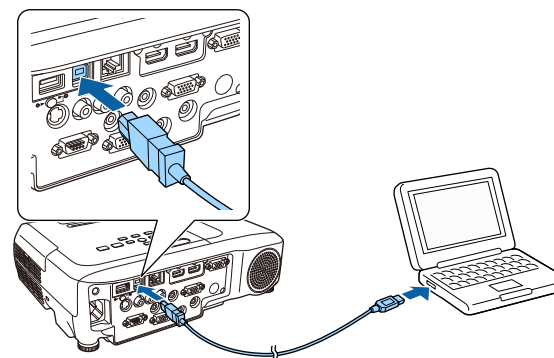


Se utilizar o OS X, efectue a operação **"Remover EPSON_PJ"**.

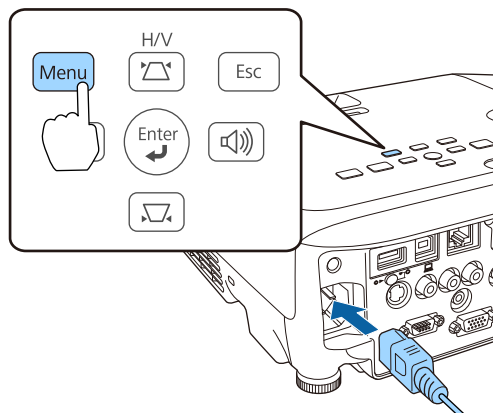
O projector entrará em estado de espera.

Utilizar as configurações guardadas noutros projectores

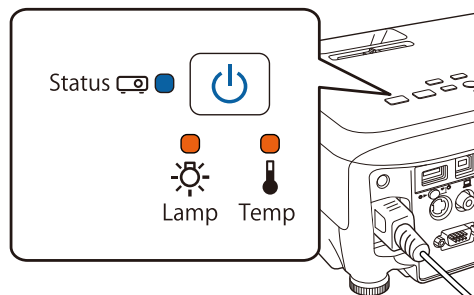
- 1 Desligue o cabo de alimentação do projector e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2 Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do projector com um cabo USB.



- 3** Enquanto mantém premido o botão [Menu], ligue o cabo de alimentação ao projector.



Quando os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Menu].



Energia: Azul - Aceso/Status: Azul - Aceso/Lamp: Laranja - Aceso/Temp: Laranja - Aceso

O projector será reconhecido como disco amovível pelo computador.

- 4** Copie o ficheiro de configuração em lote (PJCONFDATA.bin) que guardou no seu computador para a pasta de nível superior do disco amovível.



Não copie quaisquer outros ficheiros ou pastas para além do ficheiro de configuração em lote para o disco amovível.

- 5** Efectue a operação **Remover dispositivo USB** no computador e desligue o cabo USB.



Se utilizar o OS X, efectue a operação **Remover EPSON_PJ**.

Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas.











Atenção

Não desligue o cabo de alimentação do projector enquanto as definições estiverem a ser escritas. Se o cabo de alimentação for desligado, o projector poderá não arrancar correctamente.

Quando a escrita terminar normalmente, o projector entrará em estado de espera.

Se a configuração falhar

Os indicadores irão notificá-lo se ocorrer um erro. Verifique o estado dos indicadores.

Estado dos Indicadores	Solução
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Lamp: laranja - Intermitente rápido</p> <p>Temp: laranja - Intermitente rápido</p>	<p>O ficheiro de configuração em lote poderá estar corrompido, ou o dispositivo de armazenamento USB ou cabo USB poderão não estar ligados correctamente. Desligue o dispositivo de armazenamento USB ou o cabo USB, retire e volte a ligar o cabo de alimentação do projector e tente novamente.</p>
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Energia: Azul - Intermitente rápido</p> <p>Status: azul - Intermitente rápido</p> <p>Lamp: laranja - Intermitente rápido</p> <p>Temp: laranja - Intermitente rápido</p>	<p>A escrita das configurações poderá ter falhado e poderá ter ocorrido um erro no firmware do projector. Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.</p>

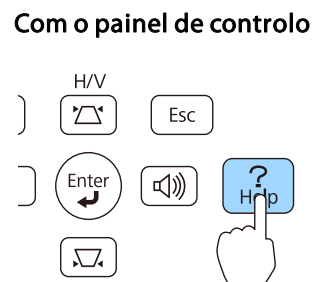
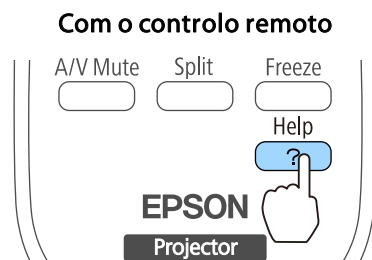


Resolução de Problemas

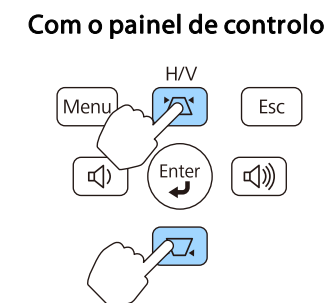
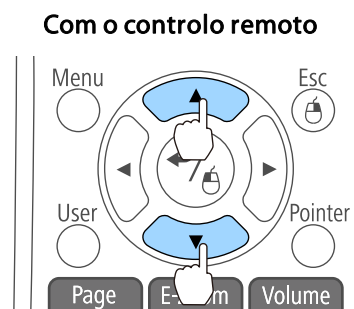
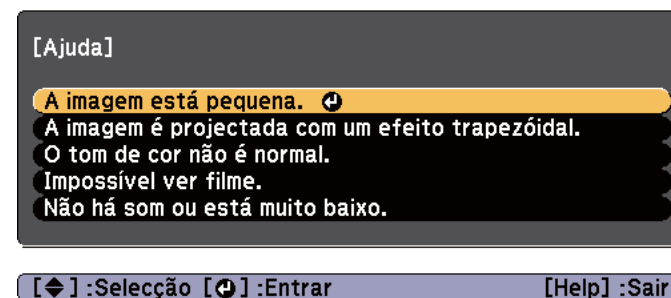
Este capítulo explica como identificar e resolver problemas.

Se ocorrer um problema com o videoprojector, pode aceder ao ecrã Ajuda pressionando o botão Help. Pode resolver problemas respondendo às perguntas.

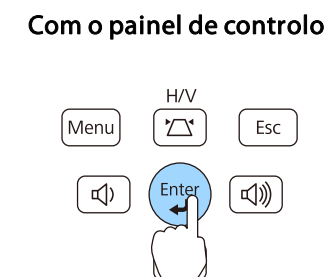
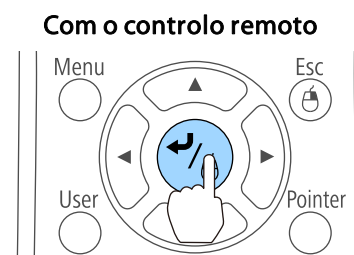
- 1 Prima o botão [Help].
Aparece o ecrã de Ajuda.



- 2 Seleccione um item de menu.



- 3 Confirme a selecção.



No ecrã seguinte surgem as perguntas e soluções.
Prima o botão [Help] para sair da Ajuda.

A imagem está pequena.

- ? O zoom está definido para o mínimo?
· Use a lente do zoom para mudar o tamanho da imagem.
- ? O videoprojector está muito perto do ecrã?
· Afaste o videoprojector do ecrã.

[Esc] :Voltar

[Help] :Sair



Consulte a seguinte secção se a função de Ajuda não apresentar uma solução para o problema.

☞ "Resolver Problemas" [Pág.135](#)

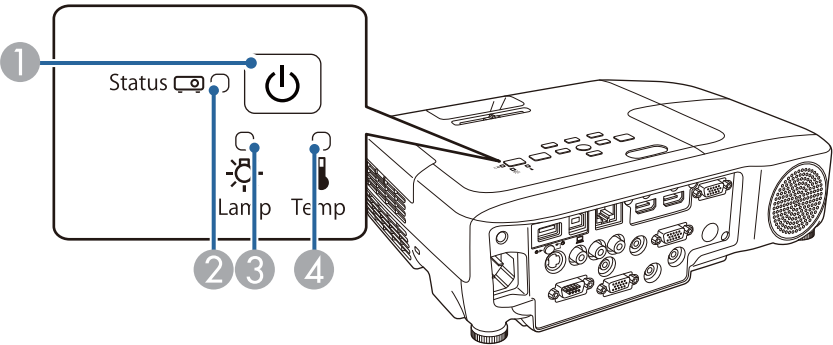
Se ocorrer um problema com o videoprojector, verifique, em primeiro lugar, os indicadores luminosos do videoprojector e consulte a secção apresentada em seguida.

Consulte a seguinte secção se não conseguir detectar qual o problema através dos indicadores luminosos.

👁 "Quando os indicadores luminosos não apresentam solução" [Pág.139](#)

Consultar os indicadores

O projector está equipado com os seguintes quatro indicadores, os quais indicam o estado do mesmo.



- 1

Indicador luminoso Power

Indica o estado do projector.
- 2

Indicador de estado


Indica o estado do projector.
- 3







Indicador luminoso Lamp

Indica o estado da lâmpada de projecção.
- 4

Indicador luminoso Temp

Indica o estado da temperatura interna.









Indicadores Luminosos		Estado	Explicação
Fonte de energia	Estado		
 Azul - Aceso	<input type="checkbox"/> Apagado	Modo de espera	O projector está a receber corrente. Se premir o botão de energia [⏻] neste estado, a projecção será iniciada.
		Estado de monitorização da rede	O projector está a ser monitorizado e controlado através de uma rede (quando o Modo de espera estiver definido como Comunic.Activada). Se o cabo de alimentação for desligado e ligado neste estado, o indicador de energia irá piscar em azul.

















Indicadores Luminosos		Estado	Explicação
Fonte de energia	Estado		
 Azul - Aceso	 Azul - Intermitente	Estado de aquecimento	Este é o estado imediatamente após o arranque do projector. O aquecimento demora aproximadamente 30 segundos após a lâmpada acender. Neste estado não é possível desligar o projector, mesmo que seja premido o botão de energia [⏻].
 Azul - Aceso	 Azul - Intermitente	Estado de arrefecimento	Este é o estado imediatamente após o encerramento do projector. Neste estado, todos os botões estarão desactivados.
 Azul - Aceso	 Azul - Aceso	Estado normal	O projector está a projectar.

















Consulte as tabelas apresentadas em seguida para saber qual o significado dos indicadores e como resolver os problemas que estes assinalam.

Se todos os indicadores luminosos estiverem apagados, verifique se o cabo de corrente está ligado correctamente e se o videoprojector está a receber corrente.

Por vezes, depois de desligar o cabo de alimentação, o indicador de energia [⏻] permanecerá aceso alguns instantes, mas esta situação não é uma avaria.

Indicadores Luminosos				Causa	Solução ou Estado
Fonte de energia	Estado	Lâmpada	Temperatura		
 Desactivado	 Azul - Intermitente	 Laranja - Intermitente	 Desactivado	Erro Interno	Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☞ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson
 Desactivado	 Azul - Intermitente	 Desactivado	 Laranja - Intermitente	Erro de Ventilador Sensor error	Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☞ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson

Indicadores Luminosos				Causa	Solução ou Estado
Fonte de energia	Estado	Lâmpada	Temperatura		
 Desactivado	 Azul - Intermitente	 Desactivado	 Laranja - Aceso	Erro Alta Temper. (Sobreaquecimento)	<p>A lâmpada apaga-se automaticamente e a projecção é interrompida. Aguarde cerca de cinco minutos. Após cerca de cinco minutos, o videoprojector muda para o modo de espera. Verifique os dois pontos apresentados em seguida.</p> <ul style="list-style-type: none"> Verifique se o filtro de ar e a abertura para saída de ar não estão obstruídos e certifique-se de que o videoprojector não está encostado à parede. Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o ou substitua-o.  "Limpar o Filtro de Ar" Pág.152, "Substituir o Filtro de Ar" Pág.157 <p>Se o erro persistir depois de verificar os pontos anteriores, não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.</p> <p> Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p> <p>Quando utilizar o videoprojector a uma altitude igual ou superior a 1500 m, defina o Modo Alta Altitude para Activado.  "Menu Avançado" Pág.109 </p>
 Desactivado	 Azul - Intermitente	 Laranja - Aceso	 Desactivado	Erro de Lâmpada Falha de Lâmpada	<p>Verifique os dois pontos apresentados em seguida.</p> <ul style="list-style-type: none"> Retire a lâmpada e verifique se está estalada.  "Substituir a Lâmpada" Pág.154 Limpe o filtro de ar.  "Limpar o Filtro de Ar" Pág.152 <p>Se a lâmpada não estiver estalada: volte a colocar a lâmpada e ligue o cabo de alimentação.</p> <p>Se o erro persistir: não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.</p> <p> Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p> <p>Se a lâmpada estiver estalada: contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. (As imagens não podem ser projectadas até substituir a lâmpada.)  Lista de Contactos para Videoprojectores Epson </p> <p>Quando utilizar o videoprojector a uma altitude igual ou superior a 1500 m, defina o Modo Alta Altitude para Activado.  "Menu Avançado" Pág.109 </p>

Indicadores Luminosos				Causa	Solução ou Estado
Fonte de energia	Estado	Lâmpada	Temperatura		
				Cobert. Lâmp. Aberta	Verifique se a lâmpada e a tampa da mesma se encontram correctamente instaladas. A lâmpada não irá acender se a lâmpada e a tampa da mesma não estiverem correctamente instaladas. ☞ "Substituir a Lâmpada" Pág.154
 Desactivado	 Azul - Intermitente	 Laranja - Intermitente	 Laranja - Intermitente	Erro Auto Íris	Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☞ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson
 Desactivado	 Azul - Intermitente	 Laranja - Aceso	 Laranja - Aceso	Erro Energ.	
 Azul - Intermitente	 Indicação dependente do estado	 Indicação dependente do estado	 Laranja - Intermitente	Alerta Alta Temper.	(Esta é uma situação normal. No entanto, se a temperatura voltar a subir excessivamente, a projecção será interrompida automaticamente.) • Verifique se o filtro de ar e a abertura para saída de ar não estão obstruídos e certifique-se de que o videoprojector não está encostado à parede. • Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o ou substitua-o. ☞ "Limpar o Filtro de Ar" Pág.152 , "Substituir o Filtro de Ar" Pág.157
 Azul - Intermitente	 Indicação dependente do estado	 Laranja - Intermitente	 Indicação dependente do estado	Substitua a Lâmpada	Substitua a lâmpada por uma nova. ☞ "Substituir a Lâmpada" Pág.154 Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada explodir é maior. Substitua a lâmpada por uma nova assim que possível.













- Consulte a seguinte secção se o videoprojector não estiver a funcionar correctamente, apesar de os indicadores luminosos não assinalarem qualquer erro.
☞ "Quando os indicadores luminosos não apresentam solução" [Pág.139](#)
- Se os indicadores estiverem num estado não indicado nesta tabela, não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.
☞ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Quando os indicadores luminosos não apresentam solução

Se ocorrer qualquer um dos problemas apresentados em seguida e os indicadores luminosos não apresentarem solução, consulte as páginas relativas a cada problema.

Problemas com imagens

<ul style="list-style-type: none"> • Não aparecem imagens A projecção não inicia, a área de projecção está totalmente preta, a área de projecção está totalmente azul. 	 Pág.140
<ul style="list-style-type: none"> • As imagens com movimento não aparecem As imagens com movimento projectadas a partir de um computador aparecem a preto e não é projectado nada. 	 Pág.141
<ul style="list-style-type: none"> • A projecção pára automaticamente 	 Pág.141
<ul style="list-style-type: none"> • Aparece a mensagem "Não Suportada" 	 Pág.141
<ul style="list-style-type: none"> • Aparece a mensagem "Sem Sinal" 	 Pág.142
<ul style="list-style-type: none"> • As imagens estão esbatidas, desfocadas ou distorcidas 	 Pág.143
<ul style="list-style-type: none"> • As imagens aparecem distorcidas ou com interferências 	 Pág.143
<ul style="list-style-type: none"> • O cursor do rato treme (apenas quando estiver a projectar com o USB Display) 	 Pág.144
<ul style="list-style-type: none"> • A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, a relação de aspecto não é a adequada ou a imagem foi invertida Aparece apenas parte da imagem, as relações altura/largura da imagem não são as correctas ou a imagem aparece invertida de cima para baixo ou da esquerda para a direita. 	 Pág.144
<ul style="list-style-type: none"> • As cores da imagem não estão correctas A imagem aparece arroxeadada ou esverdeada, aparece a preto e branco, as cores aparecem esbatidas. 	 Pág.145

- As imagens aparecem escuras


[Pág.146](#)

Problemas ao iniciar a projecção

- O projector não liga


[Pág.146](#)

Outros Problemas

- Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo


[Pág.147](#)

- Existe ruído no áudio


[Pág.148](#)

- **O microfone não transmite som** (apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)


[Pág.148](#)

- O controlo remoto não funciona


[Pág.149](#)

- Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus


[Pág.149](#)

- Não é recebida nenhuma mensagem de correio mesmo quando ocorre um problema no projector


[Pág.149](#)

- Não consegue alterar definições utilizando um Web browser


[Pág.150](#)

Problemas com Imagens

Não aparecem imagens

Verificar	Solução
Premiu o botão de energia [⏻]?	Prima o botão de energia [⏻] para ligar o projector.
Os indicadores luminosos estão apagados?	O cabo de corrente não está ligado correctamente ou o videoprojector não está a receber corrente. Ligue correctamente o cabo de corrente do videoprojector. ☛ "Ligar o projector" Pág.39 Verifique se a tomada eléctrica ou a fonte de energia estão a funcionar correctamente.
O modo A/V Mute está activado?	Prima o botão [A/V Mute] do controlo remoto para cancelar o modo A/V Mute. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.72
A tampa deslizante A/V Mute está fechada?	Nenhuma imagem será exibida se a tampa deslizante A/V Mute estiver fechada, mesmo que seja apenas um pouco. Abra completamente a tampa deslizante A/V Mute. ☛ "Frontal/Superior" Pág.12
As definições do menu Configuração estão correctas?	Reponha todas as predefinições. ☛ Reiniciar - Reiniciar tudo Pág.123
A imagem a ser projectada aparece totalmente preta? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Algumas imagens recebidas, como, por exemplo, protectores de ecrã, podem aparecer totalmente pretas.
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ Sinal - Sinal Vídeo Pág.105
O cabo USB está correctamente ligado? (Apenas quando estiver a projectar com USB Display)	Verifique se o cabo USB está correctamente ligado. Volte a ligá-lo caso esteja desligado ou não esteja correctamente ligado.
O Windows Media Center é apresentado em tamanho de ecrã completo? (Apenas quando estiver a projectar com o USB Display ou através de uma ligação de rede)	Se o Windows Media Center estiver no modo de ecrã inteiro, não é possível projectar utilizando o USB Display ou uma ligação de rede. Reduza o tamanho do ecrã.
Está a ser visualizada uma aplicação que utiliza a função DirectX do Windows? (Apenas quando estiver a projectar com o USB Display ou através de uma ligação de rede)	As aplicações que utilizem a função DirectX do Windows podem não apresentar as imagens correctamente.

As imagens com movimento não aparecem

Verificar	Solução
O sinal de imagem do computador está a ser enviado para o LCD e para o monitor? (Apenas quando projectar imagens provenientes de um computador portátil ou de um computador com um monitor LCD integrado)	Modificar o sinal da imagem do computador apenas para saída externa. Verifique a documentação do computador ou contacte o respectivo fabricante.
O conteúdo da imagem com movimento que está a tentar projectar está protegido por direitos de autor?	O videoprojector poderá não conseguir projectar imagens com movimento protegidas por direitos de autor e que estão a ser reproduzidas num computador. Para mais detalhes, consulte o manual do utilizador fornecido com o leitor.

A projecção pára automaticamente

Verificar	Solução
As funções Modo Repouso , Tempor. tampa lente ou Tempor. Mudo A/V estão definidas para Activado ?	Se uma das função estiver definida para Activado , o projector irá desligar automaticamente nas seguintes situações. <ul style="list-style-type: none"> • Se o Modo Repouso estiver Activado: Se nenhuma operação for executada durante um período de tempo especificado enquanto não estiver a ser recebido nenhum sinal de imagem. • Se o Tempor. tampa lente estiver Activado: se decorrerem aproximadamente 30 minutos desde o fecho da tampa deslizante A/V Mute. • Se o Tempor. Mudo A/V estiver Activado: se decorrerem aproximadamente 30 minutos desde a activação da função A/V mute. Para impedir que o projector se desligue automaticamente, certifique-se de que todas as opções estão definidas para Desactivado . ☛ "Menu ECO" Pág.121
O computador está no modo de poupança de energia?	Se o computador estiver no modo de poupança de energia e não for executada qualquer operação durante um período de tempo especificado, a imagem poderá desaparecer. Execute uma operação no computador para exibir novamente a imagem.

Aparece a mensagem "Não Suportada"






Verificar	Solução
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ Sinal - Sinal Vídeo Pág.105

Verificar	Solução
A resolução do sinal de imagem e a taxa de renovação correspondem ao modo? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Consulte a documentação do computador para saber como alterar a resolução de sinal de imagem e a taxa de renovação provenientes do computador. ☛ "Tipos de Visualização de Monitor Suportados" Pág.172





Aparece a mensagem "Sem Sinal"

Verificar	Solução
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. ☛ "Ligar o projector" Pág.39
Selecionou a porta correcta?	Mude a imagem premindo o botão [Source Search] no controlo remoto ou no painel de controlo. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.41
Ligou o computador ou a fonte de vídeo?	Ligue o equipamento.
Os sinais de imagem estão a ser enviados para o videoprojector? (Apenas quando projectar imagens provenientes de um computador portátil ou de um computador com um monitor LCD integrado)	Se os sinais de imagem estiverem a ser enviados apenas para o monitor LCD do computador ou para o monitor acessório, tem de alterar a opção de saída para um destino externo assim como para o próprio monitor do computador. Para alguns modelos de computadores, quando os sinais de imagens são emitidos externamente, já não aparecem no monitor LCD ou monitor adicional. Se efectuar a ligação quando o videoprojector ou o computador já está ligado, a tecla de função [Fn] que muda o sinal de imagem do computador para saída externa pode não funcionar. Desligue o computador e o videoprojector e, em seguida, volte a ligá-los. ☛ "Ligar o projector" Pág.39 ☛ Documentação do computador
O computador está no modo de poupança de energia?	Se o computador estiver no modo de poupança de energia e não for executada qualquer operação durante um período de tempo especificado, a imagem poderá desaparecer. Execute uma operação no computador para exibir novamente a imagem.

As imagens estão esbatidas, desfocadas ou distorcidas

Verificar	Solução
A função V-Keystone auto. está definida para Desactivado ?	Ao definir a opção para Activado activa a função V-Keystone auto.  Definição - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto. Pág.107 Se estiver a utilizar o videoprojector com esta definição desactivada, ajuste manualmente a imagem projectada.  "Corrigir manualmente" Pág.48
A focagem está ajustada correctamente?	Rode o anel de focagem para ajustar a focagem. sGuia de Referência Rápida  "Corrigir a Focagem" Pág.52
O videoprojector está a uma distância correcta?	Está a projectar fora do limite de distância de projecção recomendado? Não ultrapasse os limites recomendados.  "Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção" Pág.162
O valor de ajuste Keystone é demasiado elevado?	Diminua o ângulo de projecção para reduzir a percentagem de correcção de keystone.  "Ajustar a Posição da Imagem" Pág.52
Ocorreu formação de condensação na lente?	Se mudar o videoprojector de um ambiente frio para um ambiente quente ou se ocorrer uma súbita alteração da temperatura ambiente, poderá ocorrer formação de condensação na superfície da lente e as imagens aparecerão esbatidas. Instale o videoprojector na sala de apresentação cerca de uma hora antes de ser utilizado. Se ocorrer formação de condensação na lente, desligue o videoprojector e aguarde até que a condensação desapareça.

As imagens aparecem distorcidas ou com interferências

Verificar	Solução
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado.  Sinal - Sinal Vídeo Pág.105
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados.  "Ligar Equipamento" Pág.28
Está a utilizar uma extensão?	Se estiver a utilizar uma extensão, os sinais poderão ser afectados por interferências eléctricas. Utilize os cabos fornecidos com o videoprojector para verificar se os cabos que está a utilizar são a causa do problema.
Seleccionou a resolução correcta? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector.  "Tipos de Visualização de Monitor Suportados" Pág.172  Documentação do computador

Verificar	Solução
As definições Sinc. e Alinhamento estão ajustadas correctamente? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Prima o botão [Auto] do controlo remoto ou o botão [↵] do painel de controlo para efectuar o ajuste automático. Se as imagens não estiverem correctamente ajustadas, mesmo depois de efectuar o ajuste automático, também pode efectuar ajustes a partir do menu Configuração. ☛ Sinal - Alinhamento, Sinc. Pág.105
A opção Transferir janela de camada está seleccionada? (Apenas quando estiver a projectar com USB Display)	Clique em Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Definições Epson USB Display Vx.xx e desmarque a caixa de verificação Transferir janela de camada .

O cursor do rato treme (apenas quando está a projectar com a função USB Display)


Verificar	Solução
A opção Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse está seleccionada?	Clique em Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Definições Epson USB Display Ver.x.xx e seleccione a caixa Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse . (Não está disponível em Windows 2000.) No Windows Vista/7, o Windows Aero fica desactivado quando selecciona esta opção.

A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, a relação de aspecto não é a adequada ou a imagem foi invertida

Verificar	Solução
Está a projectar uma imagem de computador de formato panorâmico? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ Sinal - Resolução Pág.105
Ainda está a utilizar a função E-Zoom para ampliar a imagem?	Prima o botão [Esc] no controlo remoto para cancelar a função E-Zoom. ☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" Pág.74
A posição da imagem está ajustada correctamente?	Prima o botão [Auto] do controlo remoto ou o botão [Enter] do painel de controlo para efectuar o ajuste automático da imagem projectada do computador. Se as imagens não estiverem correctamente ajustadas, mesmo depois de efectuar o ajuste automático, também pode efectuar ajustes a partir do menu Configuração. Para além dos sinais de imagem do computador, pode ajustar outros sinais durante a projecção a partir do menu Configuração. ☛ Sinal - Posição Pág.105

Verificar	Solução
O computador está configurado para apresentação parcial (em duas partes)? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Se a apresentação dupla estiver activada nas Propriedades de apresentação do Painel de controlo do computador, será projectada apenas cerca de metade da imagem do monitor do computador. Para apresentar toda a imagem no ecrã do computador, desactive a definição de exibição dupla. ☛ Documentação do controlador de vídeo do computador
Seleccionou a resolução correcta? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector. ☛ "Tipos de Visualização de Monitor Suportados" Pág.172 ☛ Documentação do computador
O modo de projecção é o correcto?	Dependendo da posição de instalação do projector, defina um dos seguintes modos de projecção: Frontal , Frontal/Tecto , Posterior , Posterior/Tecto . ☛ Avançado - Projecção Pág.109 ☛ "Métodos de Instalação" Pág.24

As cores da imagem não estão correctas

Verificar	Solução
As definições dos sinais de entrada correspondem aos sinais provenientes do dispositivo ligado?	Mude as definições seguintes de acordo com o sinal do equipamento ligado. • Caso se trate de uma imagem proveniente de um dispositivo ligado à porta Computer. ☛ Sinal - Sinal entrada Pág.105 • Caso se trate de uma imagem proveniente de um dispositivo ligado à porta Video ou S-Video. ☛ Sinal - Sinal Vídeo Pág.105
O brilho da imagem está ajustado correctamente?	Ajuste a definição Brilho do menu Configuração. ☛ Imagem - Brilho Pág.104
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. Certifique-se de que não existem cabos desligados e que não há problemas de contacto nos cabos. ☛ "Ligar Equipamento" Pág.28
O <u>contraste</u>  está ajustado correctamente?	Ajuste a definição Contraste do menu Configuração. ☛ Imagem - Contraste Pág.104
O ajuste da cor está definido correctamente?	Ajuste a definição Ajuste de cor no menu Configuração. ☛ Imagem - Ajuste de cor Pág.104

Verificar	Solução
A saturação da cor e a coloração estão ajustadas correctamente? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Ajuste as definições Saturação da cor e Cor do menu Configuração. ☛ Imagem - Saturação da cor, Cor Pág.104

As imagens aparecem escuras

Verificar	Solução
O brilho da imagem está ajustado correctamente?	Ajuste as definições Brilho e Consumo de Energia do menu Configuração. ☛ Imagem - Brilho Pág.104 ☛ ECO - Consumo de Energia Pág.121
O <u>contraste</u> está ajustado correctamente?	Ajuste a definição Contraste do menu Configuração. ☛ Imagem - Contraste Pág.104
É necessário substituir a lâmpada?	Quando se está a aproximar a altura em que deve substituir a lâmpada, as imagens começam a ficar mais escuras e a qualidade das cores diminui. Quando isto acontecer, substitua a lâmpada por uma nova. ☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.154
Está a utilizar o videoprojector num local a alta altitude ou num local sujeito a temperaturas elevadas?	O ecrã pode ficar escuro quando estiver a utilizar num local a alta altitude ou num local sujeito a temperaturas elevadas. Embora não possa alterar as definições de Consumo de Energia neste momento, pode continuar a utilizar o videoprojector.
Está a projectar fora do limite de distância de projecção recomendado?	A imagem ficará mais escura se a distância de projecção for demasiado grande. Não ultrapasse os limites recomendados. ☛ "Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção" Pág.162

Problemas ao Iniciar a Projecção

O projector não liga

Verificar	Solução
Premiu o botão de energia [⏻]?	Prima o botão de energia [⏻] para ligar o projector.

Verificar	Solução
Os indicadores luminosos estão apagados?	O cabo de alimentação não está ligado correctamente ou o projector não está a receber corrente. Desligue e volte a ligar cabo de corrente. ☛ "Ligar o projector" Pág.39 Verifique se a tomada eléctrica ou a fonte de energia estão a funcionar correctamente.
Os indicadores luminosos apagam e acendem quando toca no cabo de corrente?	É possível que haja um problema de contacto ou o cabo pode estar danificado. Volte a inserir o cabo de corrente. Se mesmo assim não conseguir resolver o problema, não continue a utilizar o videoprojector, desligue o cabo de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson
O Bloqueio operação está definido como Bloqueio geral ?	Prima o botão de energia [⏻] do controlo remoto. Se não pretender utilizar o Bloqueio operação , altere a definição para Desactivado . ☛ Definição - Bloqueio operação Pág.107
A operação do controlo remoto está restrita?	Verifique o Sensor Ctrl Remoto no menu Configuração. ☛ Definição - Sensor Ctrl Remoto Pág.107

Outros Problemas

Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo

Verificar	Solução
Verifique se o cabo de áudio/vídeo está devidamente ligado ao projector e à fonte de áudio.	Desligue o cabo da porta Audio e, de seguida, volte a ligar o cabo.
O volume do videoprojector ou do equipamento ligado foi ajustado para o mínimo?	Ajuste o volume de forma a conseguir ouvir o som. ☛ Definição - Volume Pág.107 ☛ "Ajustar o Volume" Pág.53
O Volume Entrada Mic está definido para o máximo?	Diminua o Volume Entrada Mic . ☛ Definição - Volume Entrada Mic Pág.107
O modo A/V Mute está activado?	Prima o botão [A/V Mute] do controlo remoto para cancelar o modo A/V Mute. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.72

Verificar	Solução
O cabo possui a indicação de que não tem resistência (No resistance)?	Quando utilizar um cabo de áudio disponível no mercado, certifique-se de que possui a indicação de que não tem resistência.
Está ligado com um cabo HDMI?	Se não houver transmissão de áudio quando efectuar a ligação através de um cabo HDMI, defina o equipamento ligado para a saída PCM.
A opção Envio de áudio para o projector está seleccionada? (Apenas quando projectar em USB Display, quando projectar um ecrã no EasyMP Network Projection ou um ecrã no EasyMP Multi PC Projection.)	Clique em Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Definições Epson USB Display Vx.xx e , em seguida, seleccione Envio de áudio para o projector . Quando projectar no EasyMP Network Projection ou EasyMP Multi PC Projection: No software que está a utilizar, seleccione Envio de áudio para o projector no separador Saída de Áudio em Definir opções .

Existe ruído no áudio (quando projectar no EasyMP Network Projection, EasyMP MultiPC Projection, USB Display ou Quick Wireless Connection)

Verificar	Solução
O volume do computador está ajustado para o mínimo e o volume do projector está ajustado para o máximo?	Se volume do computador estiver ajustado para o mínimo e o volume do projector estiver ajustado para o máximo, o ruído poderá ser misturado. Aumente o volume do computador e diminua o volume do projector.

O microfone não transmite som (apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)

Verificar	Solução
O microfone está ligado correctamente?	Desligue o cabo da porta de entrada Microfone (Mic) e volte a ligar o cabo. 🔊 "Ligar Equipamento Externo" Pág.33
O volume de entrada do microfone está demasiado baixo?	Ajuste o volume de entrada do microfone de forma a conseguir ouvir o som. 🔊 Definição - Volume Entrada Mic Pág.107
A opção Alimentação Plug-in está definida correctamente?	Quando utilizar um microfone condensador, defina a opção Alimentação Plug-in para Activado no menu. 🔊 Avançado - Configurações A/V - Alimentação Plug-in Pág.109

O controlo remoto não funciona

Verificar	Solução
Quando está a utilizar o controlo remoto, a área de emissão de luz do controlo remoto está direccionada para o sensor situado no videoprojector?	Direccione o controlo remoto para o sensor. ☛ "Distância de funcionamento do controlo remoto" Pág.22
O controlo remoto está demasiado afastado do videoprojector?	A distância de funcionamento do controlo remoto é de aproximadamente seis metros. ☛ "Distância de funcionamento do controlo remoto" Pág.22
O sensor do controlo remoto está exposto a luz solar directa ou a luz proveniente de lâmpadas fluorescentes?	Coloque o videoprojector num local onde o sensor não fique sujeito a luz intensa. ☛ Definição - Sensor Ctrl Remoto Pág.107
Está seleccionada a definição correcta para o Sensor Ctrl Remoto ?	Verifique o Sensor Ctrl Remoto no menu Configuração. ☛ Definição - Sensor Ctrl Remoto Pág.107
As pilhas estão gastas ou inseridas de forma incorrecta?	Certifique-se de que as pilhas estão inseridas correctamente ou substitua-as por pilhas novas, se necessário. ☛ "Substituir as pilhas do controlo remoto" Pág.21

Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus

Verificar	Solução
Altere a definição de Língua.	Ajuste a definição Língua no menu Configuração. ☛ Avançado - Língua Pág.109

Não é recebida nenhuma mensagem de correio mesmo quando ocorre um problema no projector

Verificar	Solução
O Modo de espera está definido para Comunic.Activada ?	Para utilizar a função Aviso de E-mail quando o videoprojector está no modo de espera, seleccione Comunic.Activada no Modo de espera do menu Configuração. ☛ ECO - Modo de espera Pág.121
Ocorreu um erro fatal e o videoprojector parou subitamente?	Se o estado de erro permanecer, contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson
O videoprojector está a receber corrente?	Verifique se a tomada eléctrica ou a fonte de energia estão a funcionar correctamente.

Verificar	Solução
A função Aviso de E-mail está definida correctamente no menu Configuração?	A mensagem de correio electrónico de aviso de erro é enviada conforme as definições de Correio do menu Configuração. Verifique se está definido correctamente. ☞ "Menu Correio" Pág.118

Não consegue alterar definições utilizando um Web browser

Verificar	Solução
A ID e palavra-passe de utilizador são as correctas?	Introduza "EPSONWEB" como a ID de utilizador. Não é possível alterar esta ID. Introduza a ID de utilizador mesmo que a definição de palavra-passe esteja desactivada. Introduza os caracteres definidos para Palav-passe/Co.Web como a palavra-passe. A palavra-passe inicial é "admin".



Manutenção

Este capítulo fornece informações sobre operações de manutenção que garantem o melhor desempenho do videoprojector durante um longo período de tempo.

Deve limpar o videoprojector se este ficar sujo ou se a qualidade das imagens projectadas começar a diminuir.



Atenção

Desligue a energia do projector antes de limpar. Se não o fizer, pode provocar um choque eléctrico.

Limpar a Superfície do Projector

Limpe cuidadosamente a superfície do videoprojector com um pano macio.

Se o videoprojector estiver demasiado sujo, humedeça o pano em água com uma pequena quantidade de detergente neutro e, em seguida, torça-o muito bem antes de o utilizar para limpar a superfície do videoprojector.

Importante

Não utilize substâncias voláteis, tais como cera, álcool ou diluente para limpar a superfície do videoprojector. A qualidade da caixa exterior poderá mudar ou esta poderá ficar descolorada.

Limpar a Lente

Para limpar a lente, utilize um pano especial para limpeza de óculos (disponível no mercado).



Aviso

Não utilize sprays que possuam gases inflamáveis para remover poeiras e sujidade das lentes. O projector poderá incendiar devido às temperaturas internas elevadas da lâmpada.

Importante

Não utilize materiais abrasivos para limpar a lente nem a sujeite a choques, pois poderá danificá-la facilmente.

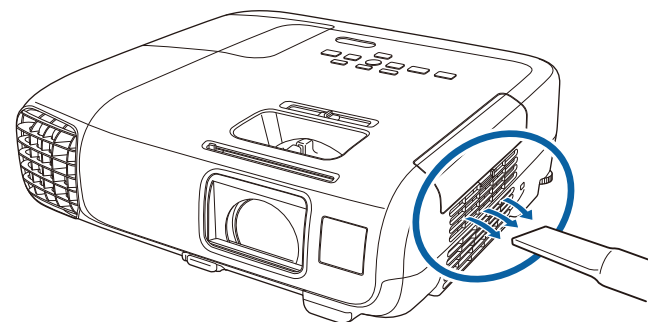
Limpar o Filtro de Ar

Limpe o filtro de ar e a abertura para entrada de ar quando aparecer a seguinte mensagem:

"O projector está sobreaquecido. Certifique-se de que nada bloqueia a ventilação do ar e limpe ou substitua o filtro."

Importante

- Se se acumular pó no filtro de ar, a temperatura interna do videoprojector pode subir e provocar problemas de funcionamento do videoprojector ou reduzir o tempo de duração do motor óptico. Limpe o filtro de ar assim que a mensagem aparecer.
- Não enxagúe o filtro de ar. Não utilize detergentes nem solventes.





- Se aparecer frequentemente uma mensagem, mesmo depois de efectuar a limpeza, isso significa que deve substituir o filtro de ar. Substitua o filtro de ar por um novo.
☛ "Substituir o Filtro de Ar" [Pág.157](#)
- Recomenda-se que limpe estas áreas, pelo menos, de três em três meses. Se utilizar o videoprojector em locais com muito pó, limpe estas áreas mais frequentemente.

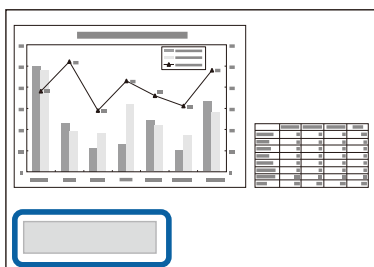
Esta secção explica como substituir a lâmpada e o filtro de ar.

Substituir a Lâmpada

Período de substituição da lâmpada

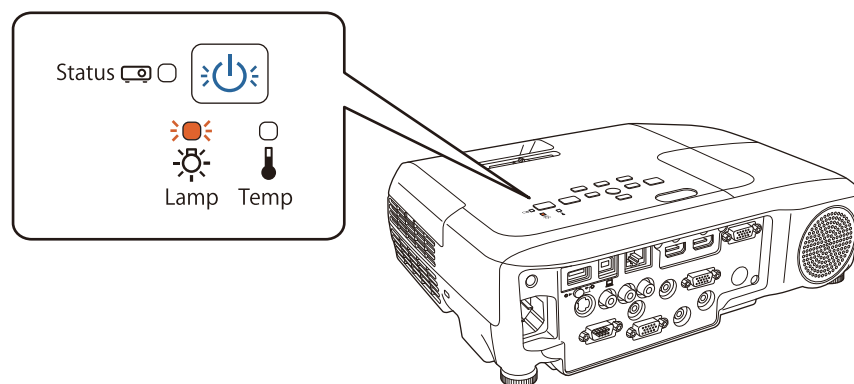
Deve substituir a lâmpada quando:

- É apresentada a seguinte mensagem.
"É necessário substituir a lâmpada. Contate seu revendedor de projetores Epson ou visite www.epson.com para adquirir o produto."



A mensagem é apresentada durante 30 segundos.

- O indicador de energia está a piscar em azul e o indicador da lâmpada está a piscar em laranja.



- A imagem projectada ficar mais escura ou a qualidade diminuir.

Importante

- A mensagem de substituição da lâmpada está definida para aparecer após os períodos de tempo indicados em seguida, de modo a manter o brilho e a qualidade iniciais das imagens projectadas.

Quando o **Consumo de Energia** está definido para **Normal**: Cerca de 4 900 horas

Quando o **Consumo de Energia** está definido para **ECO**: Cerca de 9.900 horas

🔌 **ECO - Consumo de Energia** [Pág.121](#)

- Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada explodir é maior. Quando aparecer a mensagem de substituição da lâmpada, substitua a lâmpada por uma nova assim que possível, mesmo que esta ainda funcione.
- Não desligue repetidamente a corrente, nem volte a ligá-la de imediato. Ligar e desligar frequentemente a energia poderá diminuir o tempo de duração das lâmpadas.
- Consoante as características da lâmpada e a forma como foi utilizada, a lâmpada pode ficar escura ou deixar de funcionar antes de a mensagem de aviso aparecer. Deve ter sempre disponível uma lâmpada sobresselente para quando for necessário.
- Recomendamos que utilize lâmpadas de substituição originais da EPSON. A utilização de lâmpadas não originais poderá afectar a qualidade e segurança da projecção. Quaisquer danos ou avarias causados pela utilização de lâmpadas não originais poderão não estar cobertos pela garantia da EPSON.

Como substituir a lâmpada

Pode substituir a lâmpada mesmo que o videoprojector esteja suspenso do tecto.



Aviso

- Quando estiver a substituir a lâmpada porque esta deixou de funcionar, é possível que a lâmpada tenha partido. Se estiver a substituir a lâmpada de um videoprojector instalado no tecto, deve sempre assumir que a lâmpada está partida e deve colocar-se ao lado da tampa da lâmpada e nunca por baixo. Retire a tampa da lâmpada com cuidado. Tenha cuidado quando retirar a tampa da lâmpada pois podem cair pedaços de vidro partido e causar uma lesão. Se cair algum pedaço de vidro nos seus olhos ou boca, contacte imediatamente o seu médico.
- Nunca desmonte nem altere a lâmpada. Se instalar e utilizar uma lâmpada desmontada ou modificada no videoprojector, pode provocar um incêndio, um choque eléctrico ou um acidente.

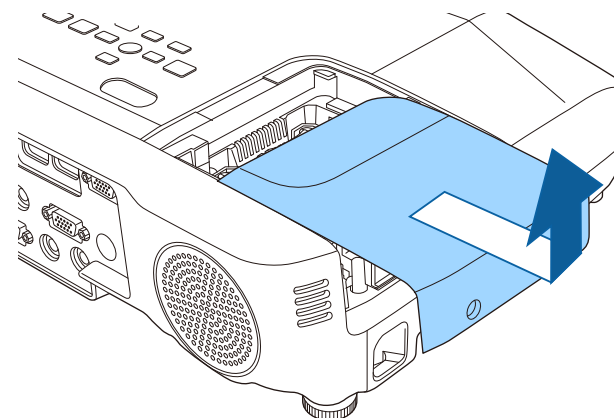
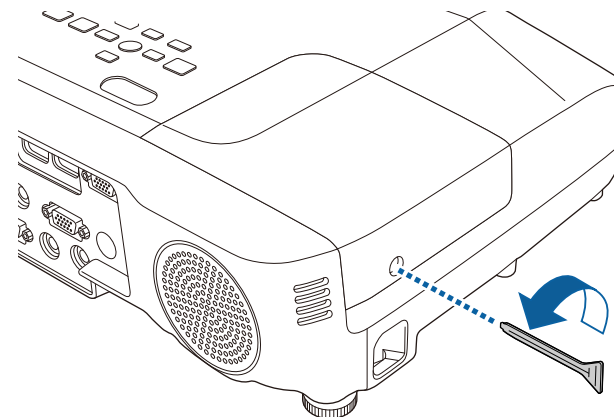


Atenção

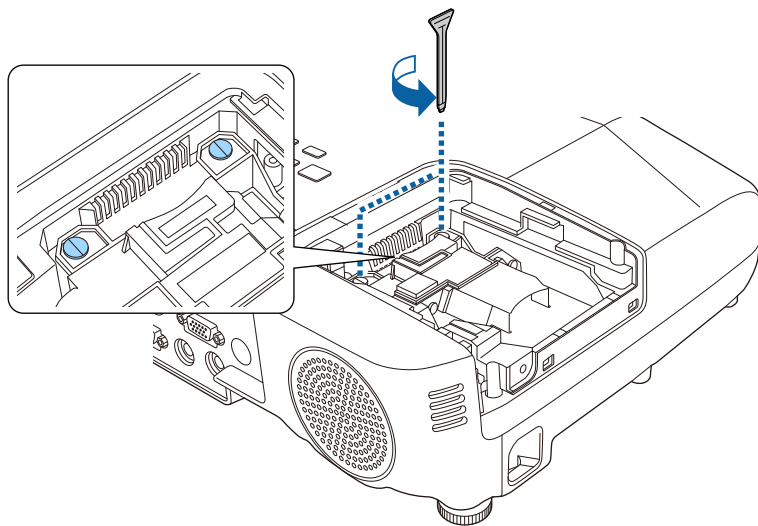
Aguarde até que a lâmpada arrefeça o suficiente antes de retirar a respectiva tampa. Se a lâmpada ainda estiver quente, poderá queimar-se ou poderão ocorrer outros ferimentos. Depois de desligar o videoprojector, é necessária cerca de uma hora até que a lâmpada arrefeça o suficiente.

1 Depois de desligar o videoprojector e de ouvir os dois sinais sonoros de confirmação, desligue o cabo de corrente.

2 Aguarde que a lâmpada tenha arrefecido e depois remova a tampa respectiva situada na parte superior do videoprojector.
Desaperte o parafuso de fixação da tampa da lâmpada com a chave de fendas fornecida com a unidade da lâmpada nova ou uma chave de fendas em cruz. Em seguida, faça deslizar a tampa para a frente e levante-a para a retirar.

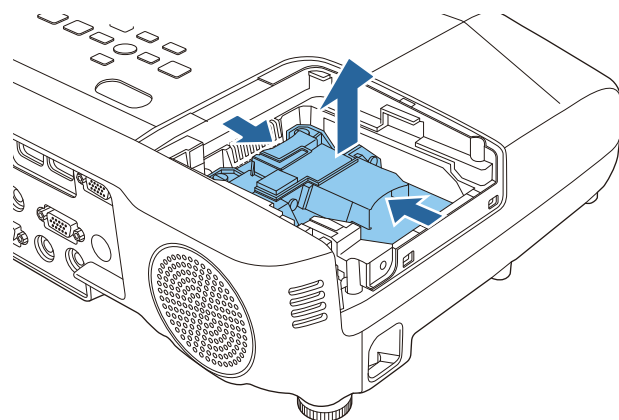


3 Desaperte os dois parafusos de fixação da lâmpada.



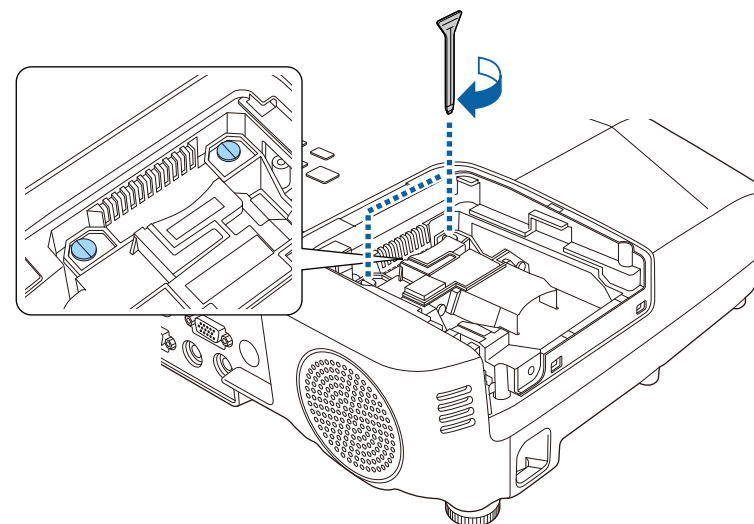
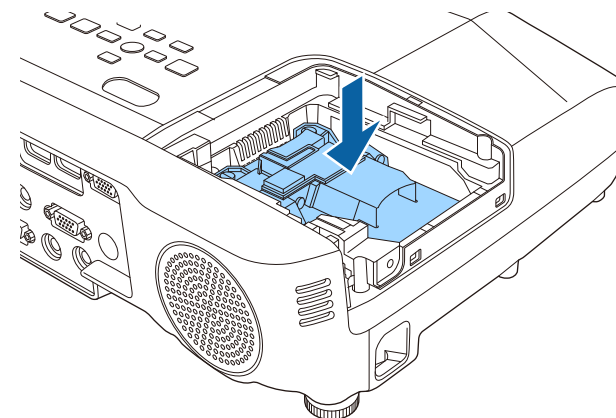
- 4** Segure na secção elevada da lâmpada usada e remova-a.
Se a lâmpada estiver estalada, substitua-a por uma lâmpada nova ou contacte o fornecedor para mais informações.

☛ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

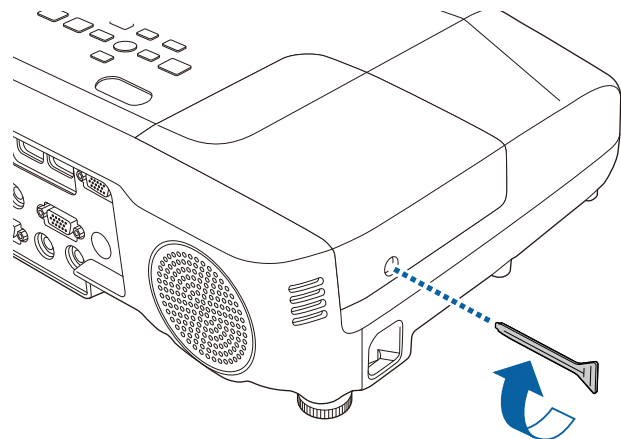


- 5** Instale a nova lâmpada.

Insira a nova Lâmpada ao longo da calha na direcção correcta de forma a encaixá-la, pressione com firmeza e, quanto estiver totalmente inserida, aperte os dois parafusos.



- 6** Volte a instalar a tampa da lâmpada.



Importante

- Certifique-se de que instala a lâmpada correctamente. Se retirar a tampa da lâmpada, a mesma irá desligar automaticamente como medida de segurança. Se a lâmpada ou a respectiva tampa não estiverem instaladas correctamente, a lâmpada não irá acender. Antes de utilizar, certifique-se de que a tampa da lâmpada não está solta nem deformada.
- Este produto inclui um componente da lâmpada que contém mercúrio (Hg). Tenha em atenção as normas locais relativas à forma adequada de deitar fora os resíduos ou de os reciclar. Não deite fora a lâmpada tal como faria com qualquer outro resíduo.



Reinicie a contagem das **Horas da Lâmpada** apenas depois de substituir a lâmpada. Caso contrário, o período de substituição da lâmpada não será indicado correctamente.

Substituir o Filtro de Ar

Período de substituição do filtro de ar

Se a mensagem aparecer frequentemente apesar de o filtro de ar ter sido limpo, substitua o filtro de ar.

Como substituir o filtro de ar

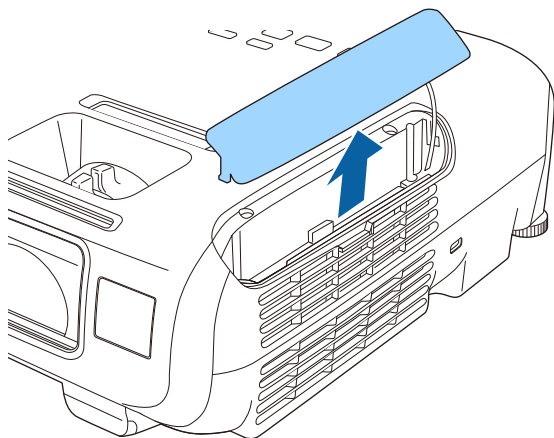
Pode substituir o filtro de ar mesmo que o videoprojector esteja suspenso a partir do tecto.

- 1** Depois de desligar o videoprojector e de ouvir os dois sinais sonoros de confirmação, desligue o cabo de corrente.
- 2** Abra a tampa do filtro de ar.

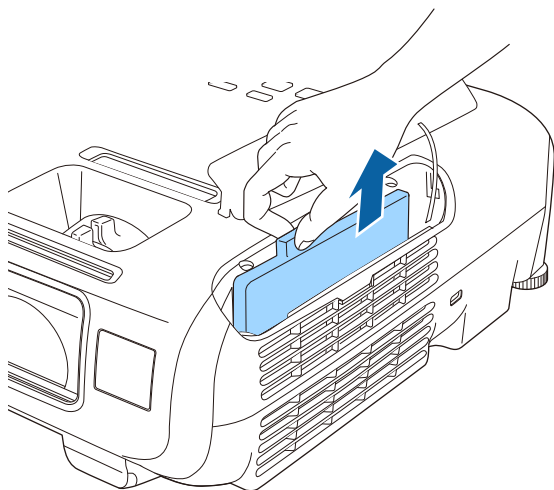
Reiniciar as horas da Lâmpada

O videoprojector regista as horas de funcionamento da lâmpada; quando chega a altura de substituir a lâmpada, existe uma mensagem e um indicador luminoso que o notificam do estado do videoprojector. Depois de substituir a lâmpada, certifique-se de que reinicia a contagem das Horas da Lâmpada no menu Reiniciar.

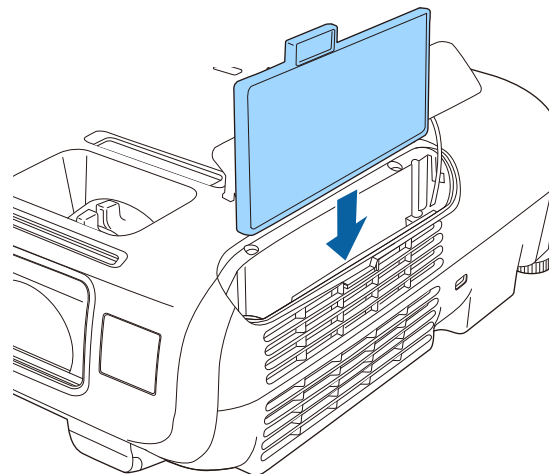
🖱️ **Reiniciar** - Reinic. Horas Lâmpada [Pág.123](#)



- 3** Retire o filtro de ar.
Agarre a patilha da tampa do filtro de ar e puxe-a a direito para fora.



- 4** Coloque o novo filtro de ar.
Introduza o filtro de ar e pressione-o até se encaixar correctamente.



- 5** Feche a tampa do filtro de ar.



Deite fora os filtros de ar usados de acordo com as normas locais.

Moldura do filtro: ABS

Filtro: espuma de poliuretano



Apêndice

Encontram-se disponíveis os acessórios opcionais e consumíveis seguidamente indicados. Adquirir estes produtos à medida que forem sendo necessários. A seguinte lista de acessórios opcionais e consumíveis estará disponível a partir de: Outubro de 2014. Os pormenores sobre os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio e a disponibilidade poderá variar consoante o país onde são adquiridos.

Acessórios opcionais

Unidade LAN sem fios ELPAP07

Utilize este acessório para projectar imagens de um computador através de comunicação sem fios.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Utilize quando pretender estabelecer rapidamente uma ligação exclusiva entre o projector e um computador com o Windows instalado.

Câmara para documentos ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Utilize quando pretender projectar imagens como, por exemplo, livros, documentos OHP ou diapositivos.

Mala ligeira de transporte ELPS67

Mala para transportar o videoprojector.

Ecrã multi-formatos ELPSC26

Este é um ecrã de vários formatos portátil.

Ecrã portátil de 50" ELPSC32

Ecrã compacto e fácil de transportar ([Relação de aspecto](#) 4:3)

Ecrã portátil de 60" ELPSC27

Ecrã portátil de 80" ELPSC28

Ecrã de 100" ELPSC29

Ecrãs portáteis tipo rolo. (relação de aspecto de 4:3)

Ecrã portátil de 70" ELPSC23

Ecrã portátil de 80" ELPSC24

Ecrã portátil de 90" ELPSC25

Ecrãs portáteis tipo rolo. (relação de aspecto de 16:10)

Ecrã portátil de 64" ELPSC31

Ecrãs magnéticos portáteis. (relação de aspecto de 4:3)

Cabo de computador ELPKC02

(1,8 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de computador ELPKC09

(3 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de computador ELPKC10

(20 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de vídeo componente ELPKC19

(3 m - para mini D-Sub de 15 pinos/RCA macho x3)

Para ligar uma fonte de [Vídeo componentes](#).

Extensão 450 (450 mm)* ELPFP13

Extensão 700 (700 mm)* ELPFP14

Utilize este acessório quando instalar o videoprojector num tecto.

Suporte para montagem no tecto* ELPMB23

Utilize este acessório quando instalar o videoprojector num tecto.

Altifalantes externos ELPSP02

Altifalante externo com amplificador incorporado.

* Para suspender o projector no tecto, é necessário conhecimento técnico. Contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

 [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Consumíveis

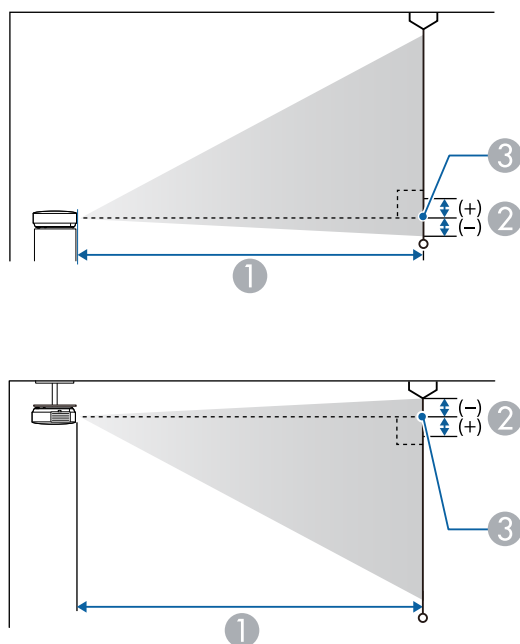
Lâmpada ELPLP88

Utilize esta lâmpada para substituir lâmpadas usadas.

Filtro de ar ELPAF32

Utilize estes filtros para substituir filtros de ar usados.

Distância de Projecção (para o EB-X30)



- ① Distância de projecção
- ② Distância do centro da lente do receptor à base do ecrã (ou do topo do ecrã, caso esteja suspenso do tecto)
- ③ Centro da lente

Unidade: cm

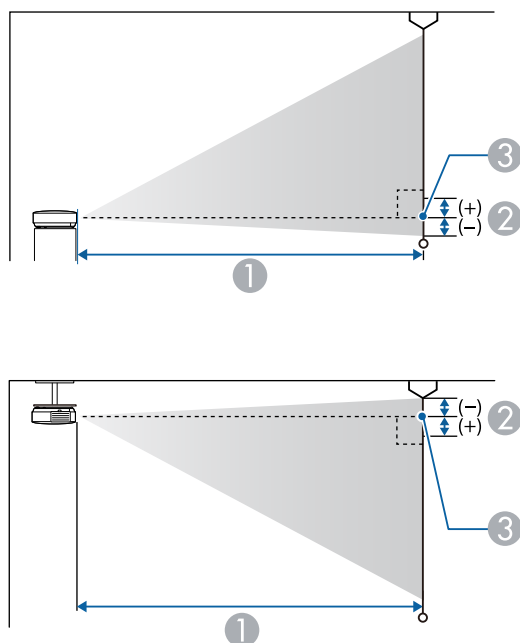
Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
30"	61x46	84 - 101	-5
40"	81x61	113 - 136	-6
50"	100x76	142 - 171	-8

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
60"	120x91	171 - 206	-10
80"	160x120	229 - 275	-13
100"	200x150	287 - 345	-16
150"	300x230	432 - 519	-24
200"	410x300	577 - 693	-32
250"	510x380	722 - 867	-40
300"	610x460	867 - 1041	-48

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
30"	66x37	91 - 110	1
40"	89x50	123 - 148	1
50"	110x62	155 - 186	2
60"	130x75	186 - 224	2
80"	180x100	249 - 300	3
100"	220x120	313 - 376	3
150"	330x190	471 - 566	5
200"	440x250	629 - 755	7
250"	550x310	787 - 945	9
275"	610x340	866 - 1040	10

Distância de Projecção (para o EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27)



- ① Distância de projecção
- ② Distância do centro da lente do receptor à base do ecrã (ou do topo do ecrã, caso esteja suspenso do tecto)
- ③ Centro da lente

Unidade: cm

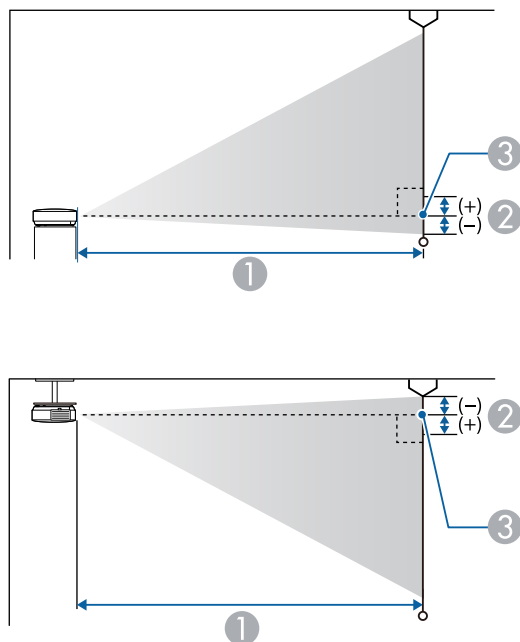
Tamanho do Ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7

Tamanho do Ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
50"	100x76	150 - 180	-8
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Unidade: cm

Tamanho do Ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

Distância de Projecção (para o EB-W29)



- ① Distância de projecção
- ② Distância do centro da lente do receptor à base do ecrã (ou do topo do ecrã, caso esteja suspenso do tecto)
- ③ Centro da lente

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 4:3		① Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	②
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7

Tamanho do ecrã 4:3		① Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	②
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

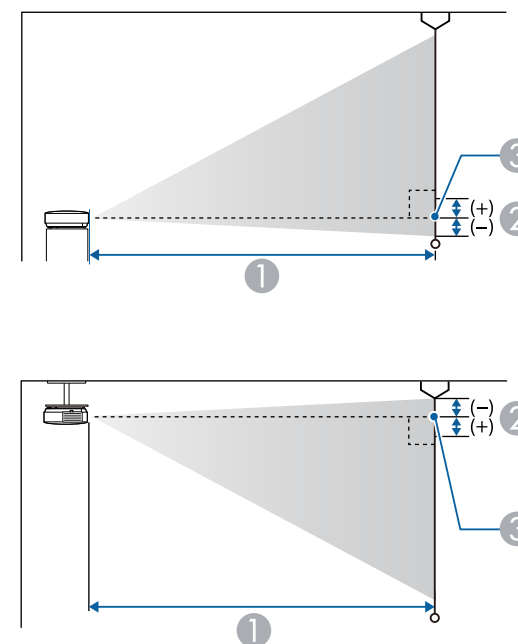
Unidade: cm

Tamanho do ecrã 16:9		① Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	②
32"	71x40	91 - 109	-2
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Unidade: cm

Tamanho do Ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
33"	71x44	91 - 110	-4
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Distância de Projecção (para o EB-S29/EB-S27)



- ① Distância de projecção
- ② Distância do centro da lente do receptor à base do ecrã (ou do topo do ecrã, caso esteja suspenso do tecto)
- ③ Centro da lente

Unidade: cm

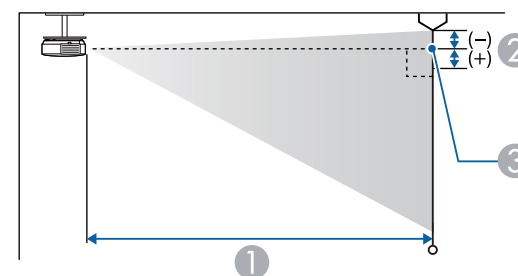
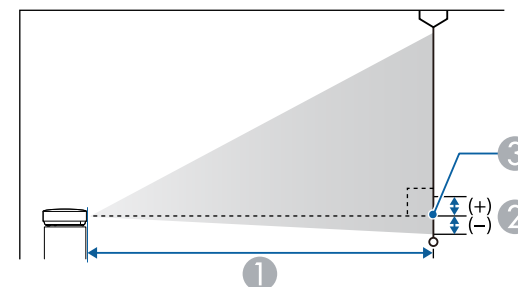
Tamanho do Ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	Largo
30"	61x46	88 - 119	-5
50"	100x76	147 - 200	-8
60"	120x91	177 - 240	-10

Tamanho do Ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	Largo
70"	142x107	207 - 280	-12
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 401	-17
150"	300x230	446 - 603	-25
200"	410x300	595 - 805	-33

Unidade: cm

Tamanho do Ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	Largo
28"	62x35	89 - 121	1
30"	66x37	96 - 130	1
50"	110x62	161 - 218	1
60"	130x75	193 - 262	2
70"	155x87	226 - 306	2
80"	180x100	258 - 349	2
100"	220x120	323 - 437	3
150"	330x190	486 - 657	4
200"	440x250	649 - 877	5

Distância de Projecção (para o EB-965H/EB-945H)



- ① Distância de projecção
- ② Distância do centro da lente do receptor à base do ecrã (ou do topo do ecrã, caso esteja suspenso do tecto)
- ③ Centro da lente

Unidade: cm

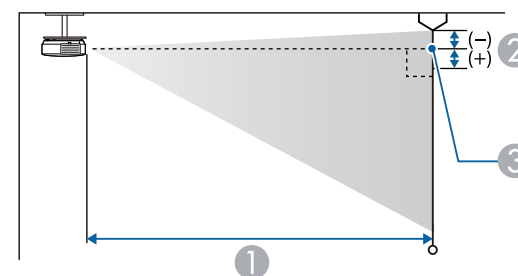
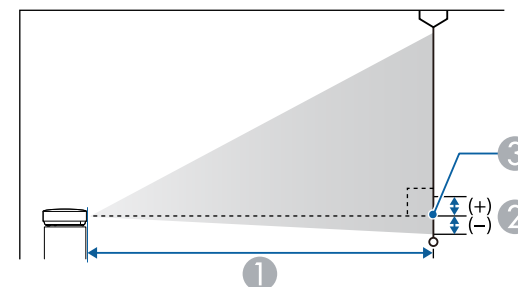
Tamanho do Ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6
50"	100x76	140 - 229	-8

Tamanho do Ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
60"	120x91	169 - 275	-10
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-24
200"	410x300	568 - 923	-32
250"	510x380	711 - 1155	-40
300"	610x460	854 - 1386	-48

Unidade: cm

Tamanho do Ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	3
150"	330x190	464 - 754	5
200"	440x250	619 - 1006	7
250"	550x310	775 - 1258	9
275"	610x340	853 - 1384	10

Distância de Projecção (para o EB-955WH)



- ① Distância de projecção
- ② Distância do centro da lente do receptor à base do ecrã (ou do topo do ecrã, caso esteja suspenso do tecto)
- ③ Centro da lente

Unidade: cm

Tamanho do Ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-2
50"	100x76	169 - 275	-2

Tamanho do Ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
60"	120x91	203 - 331	-2
70"	142x107	237 - 386	-3
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
150"	300x230	511 - 831	-6
200"	410x300	682 - 1108	-8
240"	490x370	820 - 1330	-9

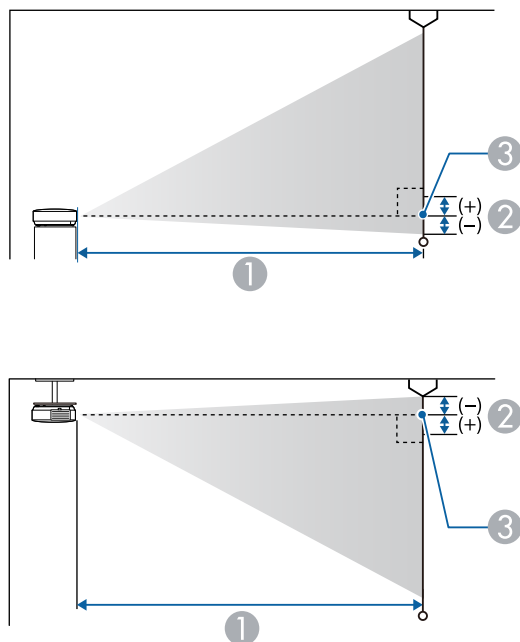
Unidade: cm

Tamanho do Ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
32"	71x40	97 - 159	1
35"	78x44	106 - 174	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
70"	155x87	215 - 350	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	3
150"	330x190	464 - 754	5
200"	440x250	619 - 1006	7
270"	600x340	837 - 1359	9

Unidade: cm

Tamanho do Ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
33"	71x44	97 - 159	-1
35"	76x47	103 - 169	-1
40"	86x54	118 - 193	-1
50"	110x67	149 - 243	-2
60"	130x81	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-3
100"	220x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	430x270	603 - 979	-7
280"	600x380	845 - 1371	-9

Distância de Projecção (para o EB-950WH)



- ① Distância de projecção
- ② Distância do centro da lente do receptor à base do ecrã
(ou do topo do ecrã, caso esteja suspenso do tecto)
- ③ Centro da lente

Unidade: cm

Tamanho do Ecrã 4:3		① Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	②
30"	61x46	76 - 91	-4
40"	81x61	102 - 122	-6
50"	100x76	127 - 153	-7

Tamanho do Ecrã 4:3		① Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	②
60"	120x91	153 - 184	-8
80"	160x120	205 - 246	-11
100"	200x150	256 - 308	-14
150"	300x230	385 - 462	-21
200"	410x300	514 - 617	-28
250"	510x380	643 - 771	-35
260"	530x400	668 - 802	-36

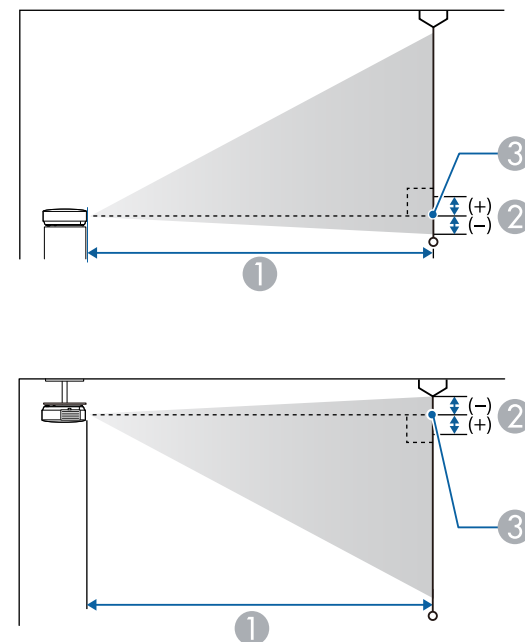
Unidade: cm

Tamanho do Ecrã 16:9		① Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	②
30"	66x37	69 - 83	-2
40"	89x50	92 - 111	-2
50"	110x62	115 - 139	-3
60"	130x75	139 - 167	-3
70"	155x87	162 - 195	-4
80"	180x100	186 - 223	-5
100"	220x120	232 - 279	-6
150"	330x190	349 - 419	-8
200"	440x250	466 - 560	-11
250"	550x310	583 - 700	-14
280"	620x350	653 - 784	-16

Unidade: cm

Tamanho do Ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
30"	65x40	67 - 80	-4
35"	76x47	78 - 94	-4
40"	86x54	89 - 108	-5
50"	110x67	112 - 135	-6
60"	130x81	135 - 162	-7
80"	170x110	181 - 217	-10
100"	220x130	226 - 271	-12
150"	320x200	340 - 408	-18
200"	430x270	454 - 545	-24
300"	650x400	681 - 818	-37

Distância de Projecção (para o EB-940H)



- ① Distância de projecção
- ② Distância do centro da lente do receptor à base do ecrã (ou do topo do ecrã, caso esteja suspenso do tecto)
- ③ Centro da lente

Unidade: cm

Tamanho do Ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
30"	61x46	72 - 86	-5
40"	81x61	96 - 116	-7
50"	100x76	120 - 145	-9

Tamanho do Ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
60"	120x91	145 - 174	-10
80"	160x120	194 - 233	-14
100"	200x150	242 - 291	-17
150"	300x230	364 - 438	-26
200"	410x300	486 - 584	-34
250"	510x380	608 - 730	-43
300"	610x460	730 - 877	-51

Unidade: cm

Tamanho do Ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	
30"	66x37	78 - 94	1
40"	89x50	105 - 126	1
50"	110x62	131 - 158	1
60"	130x75	158 - 190	1
70"	155x87	185 - 222	1
80"	180x100	211 - 254	2
100"	220x120	264 - 317	2
150"	330x190	397 - 477	3
200"	440x250	530 - 636	4
250"	550x310	663 - 796	5
275"	610x340	729 - 875	6

Resoluções suportadas

Sinais de computador (RGB analógico)

Para EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1,2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-W29.

*2 Compatível apenas quando **Largo** está seleccionado como **Resolução** no menu Configuração.

Para EB-S29/EB-S27

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Mesmo que sejam recebidos outros sinais que não os mencionados, é possível que a imagem possa ser projectada. No entanto, nem todas as funções são suportadas.

Vídeo componentes

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Vídeo composto

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Sinal de entrada da porta HDMI

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++*1	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA*1	60	1600x1200
WSXGA+*2	60	1680x1050

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 Excepto para EB-S29/EB-S27.

*2 Apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-W29.

Sinal de entrada da porta MHL (apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

Especificações Gerais do Videoprojector

Nome do produto		EB-940H/EB-98H/EB-97H	EB-950WH	EB-965H/EB-945H	EB-955WH
Dimensões		297 (L) x 89 (A) x 248 (P) mm		297 (L) x 89 (A) x 273 (P) mm	
Tamanho do visor LCD		0,55"	0,59" de largura	0,63"	0,59" de largura
Método de visualização		TFT de polissilício de matriz activa			
Resolução		786,432 XGA (1024 (L)x 768 (A) pontos)x 3	1,024,000 WXGA (1280 (L) x 800 (A) pontos) x 3	786,432 XGA (1024 (L)x 768 (A) pontos)x 3	1,024,000 WXGA (1280 (L) x 800 (A) pontos) x 3
Ajuste da focagem		Manual			
Ajuste do zoom		Manualmente (1-1,2)		Manualmente (1-1,6)	
Lâmpada		Lâmpada UHE, 200 W Modelo N.º: ELPLP88			
Saída de áudio máx.		16 W			
Altifalantes externos		1			
Fonte de energia		100-240 V CA±10%, 50/60 Hz 3,0-1,4 A			
Consumo de energia	Área de 100 a 120 V	299 W Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 2,3 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,21 W			
	Área de 220 a 240 V	287 W Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 2,3 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,26 W			
Altitude de funcionamento		Altitude de 0 a 3 000 m			
Temperatura de funcionamento		+5 a +35°C (sem condensação) (Altitude 0 a 2 286 m) +5 a +30°C (sem condensação) (Altitude 2 287 a 3 000 m)			
Temperatura de armazenamento		-10 a +60°C (sem condensação)			
Peso		Aprox. 2,7 kg		Aprox. 2,9 kg	

Nome do produto		EB-S29/EB-S27	EB-X29/EB-X27	EB-W29	EB-X30
Dimensões		297 (L) x 89 (A) x 244 (P) mm			
Tamanho do visor LCD		0,55"	0,55"	0,59" de largura	0,63"
Método de visualização		TFT de polissilício de matriz activa			
Resolução		480,000 SVGA (800 (L) x 600 (A) pontos) x 3	786,432 XGA (1024 (L)x 768 (A) pontos)x 3	1,024,000 WXGA (1280 (L) x 800 (A) pontos) x 3	786,432 XGA (1024 (L)x 768 (A) pontos)x 3
Ajuste da focagem		Manual			
Ajuste do zoom		Digital (1-1,35)	Manualmente (1-1,2)		
Lâmpada		Lâmpada UHE, 200 W Modelo N.º: ELPLP88			
Saída de áudio máx.		5 W			
Altifalantes externos		1			
Fonte de energia		100-240 V CA±10%, 50/60 Hz 2,9-1,3 A			
Consumo de energia	Área de 100 a 120 V	284 W Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 2,3 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,21 W			
	Área de 220 a 240 V	273 W Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 2,3 W Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,26 W			
Altitude de funcionamento		Altitude de 0 a 3 000 m			
Temperatura de funcionamento		+5 a +35°C (sem condensação) (Altitude 0 a 2 286 m) +5 a +30°C (sem condensação) (Altitude 2 287 a 3 000 m)			
Temperatura de armazenamento		-10 a +60°C (sem condensação)			
Peso		Aprox. 2,5 kg	Aprox. 2,6 kg		

Conectores	Porta Computer1	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
	Porta Computer2	1	
	Porta Video	1	Jack RCA de pinos
	Porta S-Video	1	Mini DIN de 4 pinos
	Porta Audio1	1	Mini jack estéreo
	Porta Audio2	1	
	Porta Audio-L/R	1	Jack RCA de pinos x 2 (E-D)
	Porta Mic *1	1	Mini jack estéreo
	Porta Audio Out	1	Mini jack estéreo
	Porta Monitor Out	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
	Porta HDMI *2	1	HDMI (O áudio é suportado por PCM)
	Porta HDMI1 *1	1	
	Porta HDMI2/MHL *1	1	
	Porta USB-A *3	1	Conector USB (Type A)
	Porta USB-B *3, 4	1	Conector USB (Type B)
	Porta LAN *5	1	RJ-45
	Porta RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 pinos (macho)

*1 Apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H.

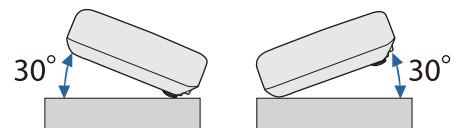
*2 Apenas EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27.

*3 Suporta USB 2.0. Contudo, não é possível garantir que as portas USB funcionem em todos os dispositivos que suportem USB.

*4 USB 1.1 não é suportado.

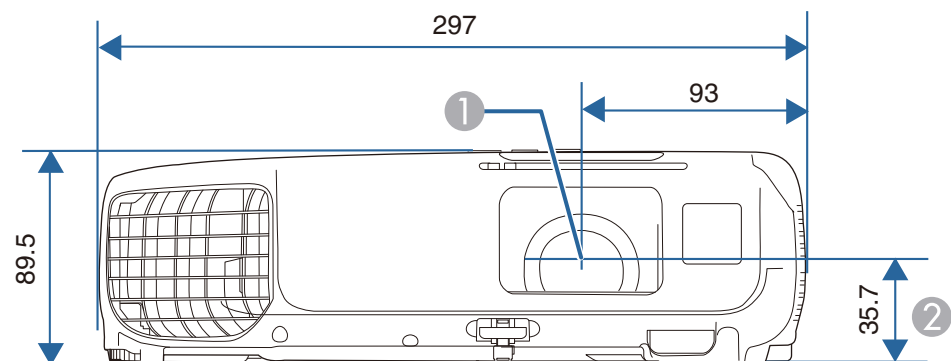
*5 Apenas EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27.

Ângulo de inclinação

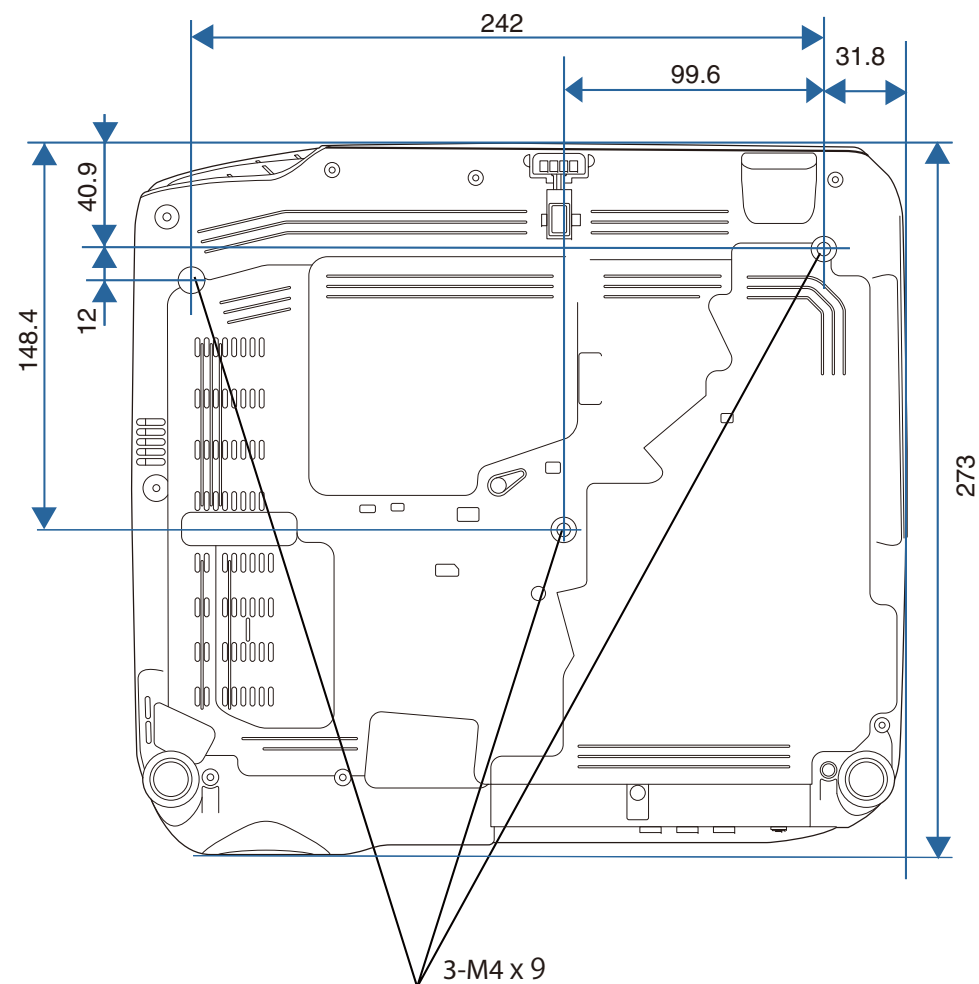


Se utilizar o videoprojector com um ângulo de inclinação superior a 30° , este poderá ficar danificado ou provocar um acidente.

EB-955WH/EB-965H/EB-945H

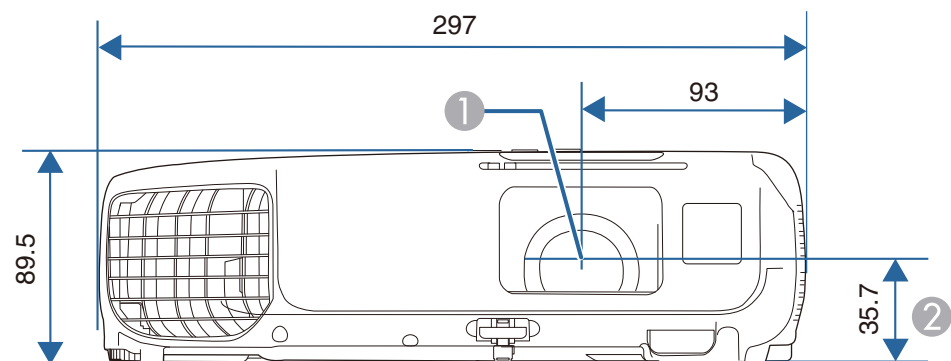


- ① Centro da lente
- ② Distância entre o centro da lente e os pontos de fixação do suporte para montagem no tecto

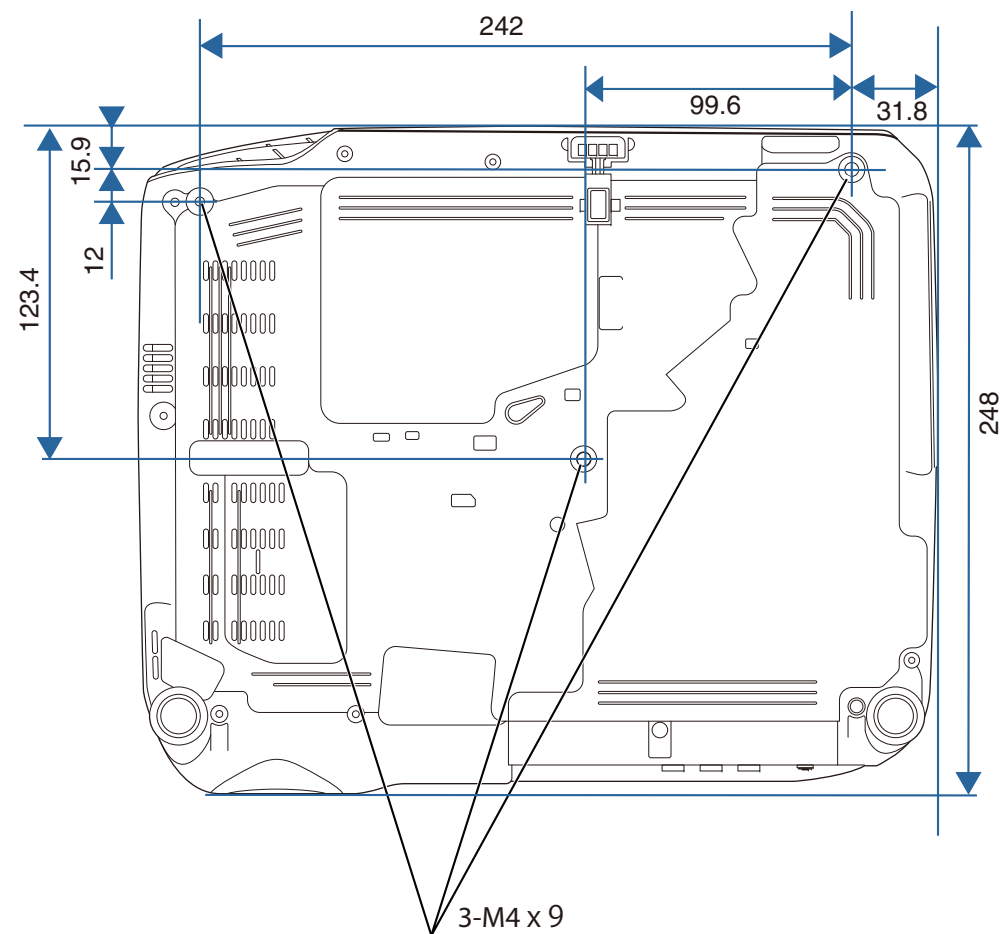


Unidade: mm

EB-950WH/EB-940H/EB-98H/EB-97H

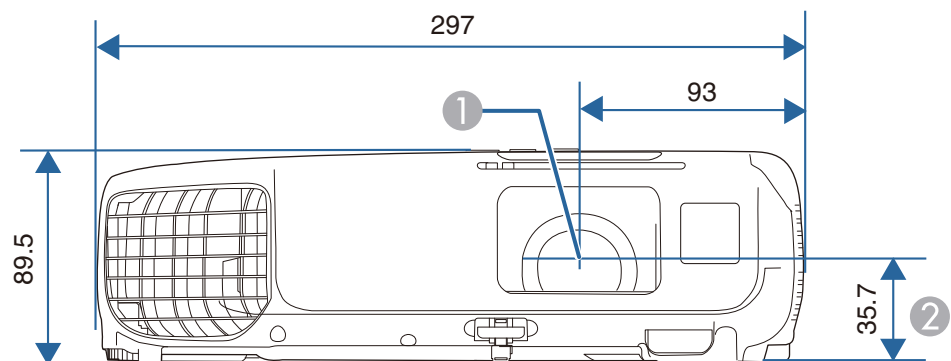


- ① Centro da lente
- ② Distância entre o centro da lente e os pontos de fixação do suporte para montagem no tecto

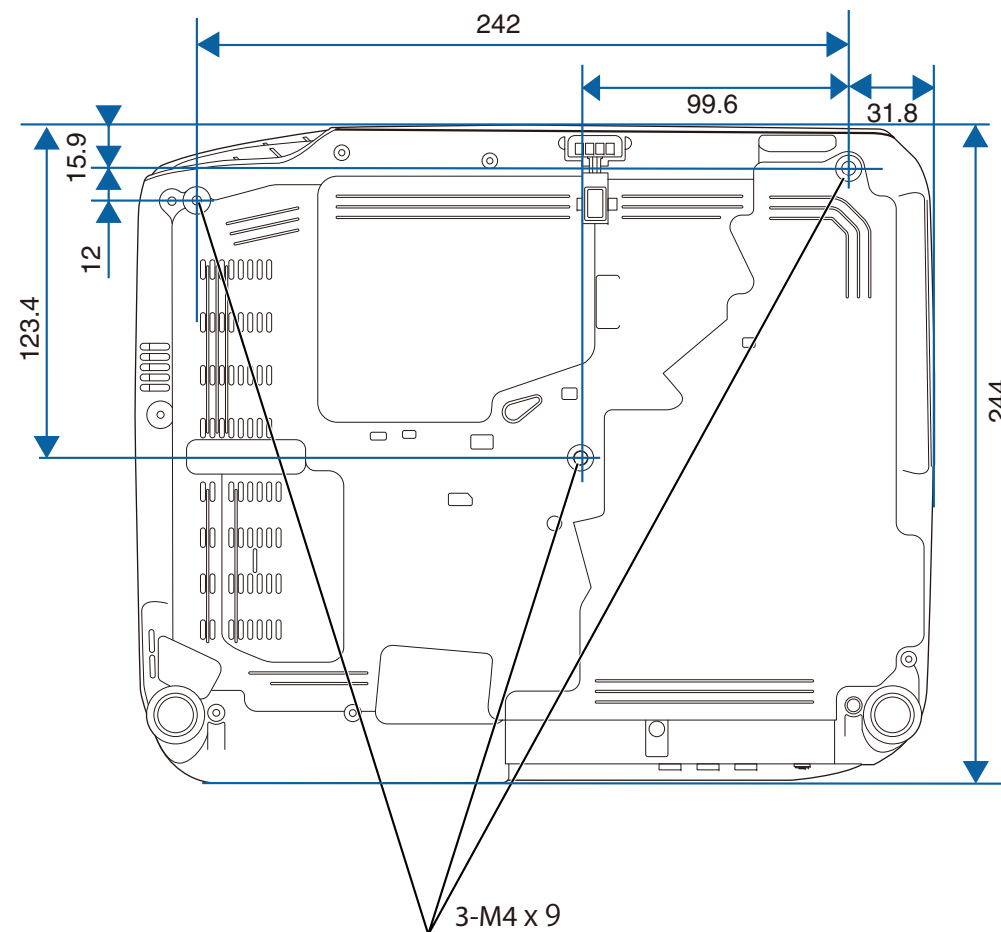


Unidade: mm

EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27





- ① Centro da lente
- ② Distância entre o centro da lente e os pontos de fixação do suporte para montagem no tecto



Unidade: mm

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Poderá obter mais informações consultando outras publicações disponíveis no mercado.

Alinhamento	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do videoprojector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das frequências destes sinais (o número de altos do sinal) denomina-se Alinhamento. Se o alinhamento não for efectuado correctamente, aparecerão faixas verticais nas imagens.
AMX Device Discovery	A AMX Device Discovery é uma tecnologia desenvolvida pela AMX para facilitar os sistemas de controlo AMX, com o objectivo de permitir uma utilização simples do equipamento alvo. A Epson implementou esta tecnologia de protocolo e facultou uma definição que permite activar o funcionamento do protocolo (Activar). Consulte o Web site da AMX para obter mais informações.  http://www.amx.com/
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se ajuste do contraste.
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	Control4 SDDP é uma tecnologia desenvolvida pela Control4 para permitir que os sistemas de controlo Control4 adquiram informações de dispositivos para o projector. A Epson implementou esta tecnologia de protocolo e facultou uma definição que permite activar o funcionamento do protocolo (Activar). Consulte o Web site da Control4 para obter mais informações.  http://www.control4.com/
DHCP	É uma abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol; este protocolo atribui automaticamente um <u>Endereço IP</u> ao equipamento ligado a uma rede.
Endereço gateway	É um servidor (router) para comunicar através de uma rede (sub-rede) dividida de acordo com a <u>máscara de sub-rede</u> .
Endereço IP	É um número que identifica um computador ligado a uma rede.
Entrelaçar	Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior. As imagens irão provavelmente cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.
HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste projector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o videoprojector poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.
HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none"> • Resolução vertical de 720p ou 1080i ou superior (p = <u>Progressivo</u>, i = <u>Entrelaçar</u>) • <u>Relação de aspecto</u> do ecrã de 16:9
Máscara de sub-rede	É um valor numérico que define o número de bits utilizados para o endereço de rede numa rede dividida (sub-rede) através do endereço IP.
MHL	Uma abreviatura para Mobile High-definition Link, uma norma para interfaces de ligação destinada a dispositivos móveis como smartphones e tablets. As imagens podem ser transferidas com alta qualidade e a velocidades elevadas sem compressão do sinal digital, e também carrega os dispositivos ligados.

Modo ad hoc	Um método de ligação LAN sem fios que comunica com clientes LAN sem fios sem utilizar um ponto de acesso.
Modo de infra-estrutura	Um método para ligação LAN sem fios no qual os dispositivos comunicam através de pontos de acesso.
Progressivo	Projecta a informação para criar um ecrã de uma vez, apresentando a imagem de um fotograma. Apesar de o número de linhas de varrimento ser o mesmo, a quantidade de cintilação ocorrida nas imagens diminui porque o volume de informação duplica em relação a um sistema entrelaçado.
Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados como ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspecto de 4:3.
SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas televisivos que não satisfazem as condições de televisões de alta definição HDTV » .
Sinc.	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do videoprojector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das fases destes sinais (a posição relativa dos altos e baixos do sinal) denomina-se "Sincronização". Se os sinais não estiverem sincronizados, as imagens podem aparecer trémulas, desfocadas ou com interferências horizontais.
SNMP	É a abreviatura de Simple Network Management Protocol, que é o protocolo utilizado para monitorizar e controlar dispositivos, como, por exemplo, encaminhadores e computadores ligados a uma rede TCP/IP.
sRGB	Norma internacional para intervalos de cor concebida de forma a que as cores reproduzidas pelo equipamento de vídeo possam ser facilmente processadas pelos sistemas operativos (SO) dos computadores e pela Internet. Se a fonte que está ligada possuir um modo sRGB, defina o videoprojector e a fonte de sinal ligada para sRGB.
SSID	SSID são dos dados de identificação para a ligação de outro dispositivo numa rede sem fios local. A comunicação sem fios é possível entre equipamentos com o mesmo SSID.
SVGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 800 (horizontal) x 600 (vertical) pontos.
S-Vídeo	Um método que separa o sinal de vídeo num componente de luminância (Y) e num componente de cor (C).
SXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 280 (horizontal) x 1 024 (vertical) pontos.
Taxa renovação	O elemento emissor de luz de uma apresentação mantém a mesma luminosidade e cor durante um período de tempo extremamente curto. Por este motivo, a imagem tem de ser varrida várias vezes por segundo para actualizar o elemento de emissão de luz. O número de actualizações por segundo denomina-se Taxa de renovação e é expresso em hertz (Hz).
Trap IP - End.	Este é o Endereço IP » para o computador de destino usado para notificação de erros no SNMP.
VGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 (horizontal) x 480 (vertical) pontos.
Vídeo componentes	Um método que separa o sinal de vídeo num componente de luminância (Y) e num componente azul menos a luminância (Cb ou Pb) e num componente vermelho menos a luminância (Cr ou Pr).
Vídeo composto	Um método que combina o sinal de vídeo num componente de luminância e num componente de cor para transmissão por um único cabo.
XGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 024 (horizontal) x 768 (vertical) pontos.

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation, que não assume qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas, nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

O comprador deste produto ou terceiros não podem responsabilizar a Seiko Epson Corporation, ou as suas filiais, por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por ele ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização do produto, de modificações não autorizadas, reparações ou alterações do produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e de manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não se responsabiliza por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As figuras deste manual e o videoprojector real podem diferir.

Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve usar este produto só depois de pensar na integração de fail-safes e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Como este produto não se destinava a aplicações que exigissem uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

Acerca da simbologia

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP
Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1

Neste manual, os sistemas operativos acima são referidos como "Windows 2000," "Windows XP," "Windows Vista," "Windows 7," "Windows 8", e "Windows 8.1". Além disso, o termo colectivo Windows pode ser usado para designar o Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7 e Windows 8 e Windows 8.1, sendo que várias versões do Windows podem ser designadas, por exemplo, como Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, com o símbolo Windows omitido.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

Neste manual os sistemas operativos são referidos como "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" e "OS X 10.9.x". Além disso, pode ser utilizado o termo colectivo "OS X" para os referir.

Aviso Geral:

EPSON é uma marca comercial registrada, EXCEED YOUR VISION, ELPLP e os respectivos logótipos são marcas comerciais ou marcas registradas da Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS e OS X são marcas registrados da Apple Inc.

App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.

Google play é uma marca comercial da Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e/ou outros países.

WPA™ e WPA2™ são marcas comerciais registradas da Wi-Fi Alliance.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface são as marcas comerciais ou as marcas registradas da HDMI Licensing LLC. 

MHL, o logótipo de MHL e Mobile High-Definition Link são marcas registradas ou marcas comerciais registradas da MHL e LLC nos Estados Unidos e/ou outros países.

Crestron e Crestron RoomView são marcas registradas da Crestron Electronics, Inc.

"QR Code" é uma marca comercial registrada da DENSO WAVE INCORPORATED.

A marca comercial PLink é uma marca a aguardar registo ou que já se encontra registrada no Japão, nos Estados Unidos da América, assim como noutros países e regiões.

Todas as restantes marcas comerciais são propriedade dos respectivos proprietários e são utilizadas apenas para efeitos de identificação.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

A

A partir do tecto	24, 110
A/V Mute	72
Abertura para saída de ar	12
Acessórios opcionais	160
Ajuste de cor	105
Alavanca de ajuste do pé	12
Alinhamento	106
Altifalante	14
AMX Device Discovery	120
Anel de focagem	13
Anel de zoom	13
Apresentação	53, 63
Aspecto	55, 107
Atualiz.	116
Auto Ajuste	106
Autocolante de protecção por palavra-passe	84
Aviso de E-mail	91, 118

B

Bloqueio geral	85
Bloqueio operação	86, 108
Bonjour	120
Botão Usuário	108
Botões de Volume	17
Brilho	105

C

Câmara para documentos	160
Como substituir a lâmpada	154
Como substituir o filtro de ar	157

Configurações A/V	110
Configurar o Videoprojector	88
Consumíveis	161
Contraste	105
Controlo remoto	18
Controlo remoto Web	89
Controlo Web	89
Cor	105
Corrector H-Keystone	48
Corrector keystone horizontal	8, 48
Crestron RoomView	94, 95
Cruz	75

D

Definições de visualização	69
Descrição e funções	12
DHCP	118
Dinâmico	53
Direct Power On	110
Distância de projecção	162

E

EasyMP Monitor	88
Ecrã inicial	109
Ecrã posterior	24
Endereço de E-mail	119
Endereço gateway	115, 118
Endereço IP	118
ESC/VP21	92
Especificações	174
Execução contínua	69
E-Zoom	74

F

Forma do ponteiro	108
Freeze	73
Frontal	24, 110
Função de ajuda	133
Função de rato sem fios	75

G

Girar na horizontal	9, 69
---------------------------	-------

H

Hora Modo Repouso	121
Horas da lâmpada	121

I

ID (controlo remoto)	78
ID (videoprojector)	77
ID do Projector	78
Indicador da lâmpada	135
Indicador de energia	135
Indicador de temperatura	135
Indicadores	135
Indicadores luminosos	135
Info de projetor.	123
Info sinc	123
Informação de rede	111, 112
Íris Automática	54, 105

K

Keystone	107
----------------	-----

L

Ler aviso de e-mail	91
Limite de Vídeo HDMI	106
Limpar a superfície do projector	152
Limpar o filtro de ar e a abertura para entrada de ar	152
Limpeza	152
Língua	110
Logótipo utilizador	79

M

Máscara sub-rede	115, 118
Mensagem	109
Menu Avançado	109
Menu Aviso de E-mail	118
Menu Básicas	113
Menu Configuração	101
Menu Definição	107
Menu ECO	121
Menu Imagem	104
Menu Informação	122
Menu Rede	111
Menu Rede com fio	117
Menu Rede s. fios	114
Menu Reiniciar	120, 123
Menu Segurança	116
Menu Sinal	105
Message Broadcasting	88, 120
Modelo	109
Modelo de Usuário	81
Modo Alta Altitude	110
Modo cor	53, 105
Modo de espera	122

Modo de ligação	114
Modo Repouso	121

N

Nitidez	105
Nome do projector	113
Número da porta	118

O

Operação	110
Ordem de visualização	69
Otimizador de Luz	121

P

Painel de controlo	17
Palav-passe/Co.Web	113
Palavra-chave do proj.	114
Para Configuração de Rede	112
PC Free	64, 68
Pé frontal regulável	12
Período de substituição da lâmpada	154
Período de substituição do filtro de ar ...	157
Pés posteriores	16
PJLink	93
Ponteiro	73
Ponteiro do rato	75
Pontos de fixação do suporte para montagem no tecto	16
Porta Audio1	14
Porta Audio2	14
Porta Audio-L/R	14
Porta Computador	14
Porta de entrada de microfone	14

Porta HDMI	14
Porta HDMI2/MHL	14
Porta LAN	14
Porta S-Video	14
Porta USB-A	15
Porta USB-B	15
Porta Video	14
Posição	106
Posterior	24, 110
Procura de Fonte	41
Progressivo	106
Projecção	110
Projector	39, 40
Protec. palavra-passe	83
Protecção da ligação	83
Protecção da rede	83
Protecção de logótipo de utilizador	83

Q

Quadro preto	53
Quick Corner	107
Quick Wireless Connection USB Key	160

R

Redução ruído	106
Reiniciar as horas de funcionamento da lâmpada	123, 157
Reiniciar tudo	123
Resolução	123
Resolver problemas	135
Rodar imagens	66
RS-232C	14

S

Saturação da cor	105
Seleccionar unidade	65
Senha PJLink	113
Sensor do controlo remoto	13, 14
Servidor SMTP	118
Sinal entrada	106, 123
Sinal Vídeo	107, 123
Sinc.	106
SNMP	91
Sobreaquecimento	137
Source Search	17
sRGB	53
SSID	115
Substituir pilhas	21

T

Tamanho do ecrã	162
Tampa da lâmpada	13
Taxa renovação	123
Teatro	53
Teclado virtual	112
Temp. cor	105
Temperatura de armazenamento	174, 175
Temperatura de funcionamento	174, 175
Tempo comutação ecrã	69
Tempor. Mudo A/V	121
Tempor. tampa lente	121
Tipos de visualização de monitor suportados	172
Tomada de corrente	14

U

Unidade LAN sem fios	160
----------------------------	-----

V

Versão	123
Visor	109
Visualização de monitor	172
Visualização ECO	122
Visualizar fundo	109
V-Keystone auto.	107
Volume	108

W

Web Browser	88
-------------------	----

Z

Zoom	107
------------	-----