



Uživatelská příručka

Multimedia Projector

EB-G6970WU



EB-G6870

Symbyly, upozornění a způsob zobrazení položek v této příručce





• Bezpečnostní symbyly

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symbyly, které ukazují, jak používat projektor bezpečně.

Seznamte se a respektujte tyto výstražné symbyly, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

 Varování	Tento symbyl označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 Výstraha	Tento symbyl označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

• Označení obecných informací

Upozornění	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Příloha".  "Glosář" s.193
[Název]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
Název nabídky	Označuje položky nabídky Konfigurace. Příklad: Vyberte položku Jas v nabídce Obraz . Obraz - Jas

Před použitím projektoru si přečtěte níže uvedený text.

☛ [Bezpečnostní pokyny](#)

Varování a upozornění týkající se instalace

K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný stropní úchyt.

☛ "Volitelné příslušenství" [s.174](#)

Varování

- Projektor neinstalujte a nepoužívejte na místech, kde by mohl být vystaven vodě nebo dešti či vysoké vlhkosti, například venku, v koupelně, u sprchy atd. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem.
- Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). Pokud není instalace provedena správně, projektor by mohl spadnout. To může mít za následek zranění nebo nehodu. Obráťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Když na upevňovací body montážní konzoly použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektoru ze stropního úchyty. Hrozí nehoda a poranění kohokoli, kdo právě bude pod stropním úchytem. Při instalaci nebo úpravě nastavení montážní konzoly nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.
- Nezakrývejte větrací vstupní otvor ani větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.
- Před objektiv nepokládejte žádné hořlavé předměty. Pokud nastavíte plán na automatické zapínání projektoru, jakékoliv odložené hořlavé předměty před objektivem mohou způsobit vznik požáru.
- Nesvazuje dohromady napájecí kabel s dalšími připojovacími kabely. Mohlo by dojít k požáru.
- Používejte pouze určené napájecí napětí. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem.

Varování

- Při manipulaci s napájecím kabelem si počínejte opatrně. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem. Při manipulaci s napájecím kabelem respektujte níže uvedené.
 - Do jedné elektrické zásuvky nepřipojujte více spotřebičů.
 - Nepřipojujte napájecí kabel do zásuvky, která je zaprášená nebo znečištěná.
 - Napájecí kabel zasouvejte vždy až na doraz.
 - Napájecí kabel nepřipojujte a neodpojujte vlhkýma rukama.
 - Při odpojování netahejte za napájecí kabel, ale za koncovku. Vždy tahejte za koncovku, ne za kabel.
- Nepoužívejte poškozený napájecí kabel. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem. Při manipulaci s napájecím kabelem respektujte níže uvedené.
 - Napájecí kabel neupravujte.
 - Na napájecí kabel nepokládejte těžké předměty.
 - Napájecí kabel neohýbejte, nekrutěte a netahejte za něj velkou silou.
 - Napájecí kabel neumísťte do blízkosti zdrojů tepla.

Výstraha

Projektor neumísťte na nestabilní povrch, například vratký stůl nebo nakloněnou plochu. Při promítání ve svislé orientaci instalujte projektor tak, aby nespadl.

V opačném případě hrozí poranění.

Upozornění

- Neinstalujte projektor na místě, kde působí vibrace nebo nárazy.
- Neinstalujte projektor do blízkosti vedení VN nebo zdrojů magnetického pole. V opačném případě hrozí nesprávná funkce projektoru.
- Projektor nepoužívejte ani neskladujte na místě, kde působí extrémní teploty. Zabraňte také působení prudkých změn teploty.

Projektor skladujte a používejte pouze na místech vyhovujících následující definici rozmezí skladovacích/provozních teplot:

- Rozsah provozních teplot: 0 až +45 °C* (bez kondenzace)
- Rozsah skladovacích teplot: -10 až +60 °C (bez kondenzace)

* V nadmořských výškách 0 až 1 499 m je rozsah provozních teplot 0 až +45°C, když je položka **Příkon** nastavena na **ECO** nebo **Teplotní zámek**, resp. 0 až +40°C, když je tato položka nastavena na **Normální**.
V nadmořských výškách 1 500 až 3 048 m je rozsah provozních teplot 0 až +40°C, když je položka **Příkon** nastavena na **ECO** nebo **Teplotní zámek**, resp. 0 až +35°C, když je tato položka nastavena na **Normální**.

- Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku **Vysoká nadm. výška** na **Zapnuto**.

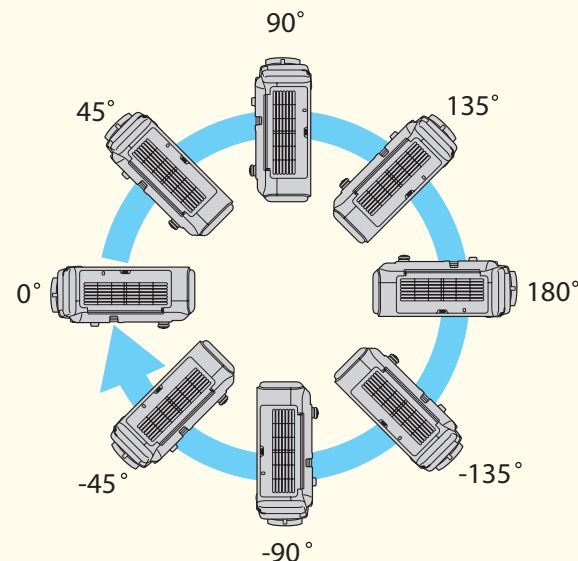
☛ Nabídka **Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška** s.115

Upozornění

- Při promítání skloněným projektorem jej nenaklánějte více než do povoleného úhlu. V opačném případě hrozí nesprávná funkce nebo nehoda.

Úhel naklonění

Svisle: lze nainstalovat v libovolném úhlu v celém rozsahu 360 stupňů.



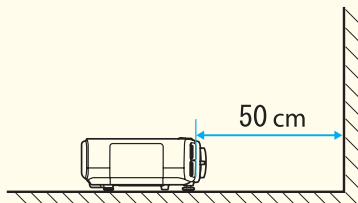
Vodorovně: lze naklonit v rozsahu vysunutí a zasunutí zadní podpěry. Podpěry lze nasadit nebo odejmout. Pozor - v případě vysunutí více než na 10 mm se podpěra oddělí.

- Po dokončení instalace nezapomeňte nastavit položku **Orientace**. V opačném případě hrozí výrazné zkrácení životnosti lampy.
☛ "Nastavení směru" s.26
- Používání projektoru v nesprávném úhlu nebo chybné nastavení v nabídce Konfigurace má za následek poruchy a zkracuje životnost optických dílů.

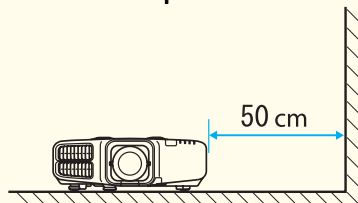
Upozornění

- Zkontrolujte, zda je mezi stěnou a větracím otvorem resp. větracím vstupním otvorem mezera, jak je uvedeno na následujícím obrázku.

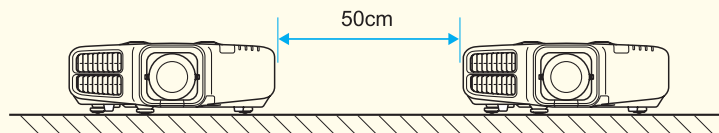
Větrací otvor



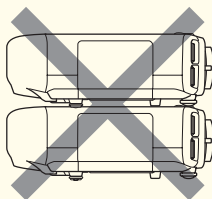
Větrací vstupní otvor



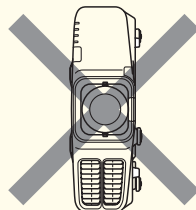
- Při instalaci více projektorů musí být mezi projektory mezera alespoň 50 cm. Zkontrolujte také, zda horko z větrací otvory nejde přímo do větrací vstupní otvor.



- Neumísťujte projektor přímo nad jiný projektor.



- Nepromítejte obraz s projektorem umístěným podélně.



- Doporučujeme nastavovat zaostření, lupu a posun objektivu minimálně 30 minut po započetí promítání, protože obraz není hned po zapnutí projektoru stabilní.
- Při upravování výšky obrazu ovladačem svislého posunu objektivu upravujte posouváním obrazu zdola nahoru. Při upravování shora dolů se po provedení úprav může poloha obrazu ještě mírně posunout směrem dolů.

Varování a upozornění týkající se použití

Varování

- Nezakrývejte větrací vstupní otvor ani větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.
- Při promítání se nedívejte přímo do objektivu.
- Během promítání neblokuje světlo z projektoru krytkou objektivu (snímatelnou) nebo knihou atd.

Pokud je světlo z projektoru blokováno, pak plocha, na kterou dopadá, se zahřeje na takovou teplotu, která by mohla způsobit roztavení, spálení nebo vznik požáru. Vlivem odraženého světla se může rovněž rozžhavit objektiv a způsobit závadu projektoru. Chcete-li promítání ukončit, použijte funkci Vypnout A/V nebo vypněte projektor.

- Jako světelný zdroj projektoru je použita vysokotlaká rtuťová lampy. Je-li lampy vystavena otřesům a nárazům, nebo pokud je používána nadměrně dlouho, může prasknout nebo se nemusí zapnout. Pokud lampy praskne, může dojít k úniku plynu a k rozptýlení drobných střeptů, které mohou způsobit zranění. Dodržujte následující pokyny.

- Nedemontujte ani nepoškozujte lampy a nevystavujte ji žádným nárazům.
- Během používání nepřibližujte tvář blízko projektoru.
- Obzvláštní opatrnost je nutná v případě, že je projektor upevněn na strop, neboť z něj po odstranění krytu lampy mohou vypadnout malé kousky skla.

Když projektor čistíte nebo když lampy chcete vyměnit sami, dávejte pozor, aby kousky skla nevnikly do očí nebo úst.

Pokud lampy praskne, ihned prostor vyvětrejte; dojde-li k vdechnutí drobných střeptů nebo k jejich vniknutí do očí nebo úst, vyhledejte lékaře. Kromě toho se seznamte s místními vyhláškami věnovanými správné likvidaci. Lampy nevhazujte do odpadkového koše.

Výstraha

Neumísťujte do blízkosti větracích otvorů předměty, které by se mohly zdeformovat nebo jinak poškodit teplem, a nepřibližujte se tváří nebo rukama k větracím otvorům, když probíhá promítání.

Upozornění

- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- Objektiv odpojujte pouze v případě, že je to nutné. Pokud do projektoru vnikne prach nebo špína, kvalita promítání se sníží a může dojít k poruše zařízení.
- Nedotýkejte se objektivu rukou nebo prsty. Pokud zanecháte na povrchu objektivu otisky prstů nebo mastnotu, kvalita promítání se sníží.
- Projektor skladujte s nainstalovaným objektivem. Pokud je projektor skladován bez objektivu, může se do projektoru dostat prach a špína a způsobit poruchy nebo snížení kvality promítání.
- Před uložením vyjměte baterie z dálkového ovladače. Pokud baterie ponecháte v dálkovém ovladači dlouhodobě, může z nich vytéct elektrolyt.

Poznámky k přepravě

Uvnitř projektoru je mnoho skleněných a přesných součástí. Chcete-li zabránit jejich poškození v důsledku nárazu při přepravě, manipulujte s projektorem následujícím způsobem.



Výstraha

Nenoste projektor bez pomoci další osoby. K vybalení a manipulaci s projektorem jsou zapotřebí dva lidé.

Upozornění

- Přemístění na krátkou vzdálenost
 - Vypněte napájení projektoru a odpojte všechny kabely.
 - Na objektiv nasadte kryt.
- Při přepravě

Po prostudování informací v části „Přemístění na krátkou vzdálenost“ si připravte následující a projektor zabalte.

 - Pokud je nainstalován volitelný objektiv, jiný než standardní lupový objektiv, vyjměte ho. Pokud má projektor vestavěný objektiv, nainstalujte standardní lupový objektiv. Pokud projektor nemá objektiv, nasadte krytku, která byla na úchytu pro objektiv v době zakoupení projektoru.
 - Svislý a vodorovný posun objektivu je nastaven na střed.
 - Bezpečně projektor obalte tlumicím materiálem, aby byl chráněn před otřesy, a uložte ho do silné lepenkové krabice. Nezapomeňte přepravní společnost upozornit, že obsah je křehký.

Symby, upozornění a způsob zobrazení položek v této příručce 2

Úvod

Názvy součástí a funkce	13
Čelní a horní strana	13
Zadní část	14
Rozhraní	15
Podstavec	16
Ovládací panel	16
Dálkový ovladač	18
Výměna baterií v dálkovém ovladači	21
Provozní dosah dálkového ovladače	22

Příprava projektoru

Instalace projektoru	24
Odpojení a připojení objektivu projektoru	24
Upevnění	24
Sundání	25
Nastavení při instalaci	26
Nastavení směru	26
Změna směru obrazu (projekční režim)	27
Nastavení projekční plochy	27
Úpravy polohy obrazu na projekční ploše	28
Zobrazení zkušebního vzoru	28
Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)	30
Úprava velikosti obrazu	32
Úprava zaostření	32
Při používání krátkého objektivu ELPLU01	32
Úprava výšky promítaného obrazu (pro normální instalaci)	33
Úprava vodorovného náklonu (pro normální instalaci)	33
Nastavení ID	34

Nastavte ID projektoru	34
Kontrola ID projektoru	35
Nastavení ID dálkového ovladače	35
Nastavení času	35
Další nastavení	37
Nastavení související se základními operacemi	37
Nastavení související se zobrazením	38

Připojení zařízení 40

Připojení počítače	40
Připojení obrazových zdrojů	41
Připojení externího zařízení	44
Připojení kabelu sítě LAN	45
Připojení vysílače HDBaseT Transmitter	46
Nasazení krytu kabelu	48
Upevnění	48

Základní použití

Promítání snímků 50

Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)	50
Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače	51
Nastavení hlasitosti	51

Úprava promítaného obrazu 52

Korekce zkreslení promítaného obrazu	52
Lichoběž. - V/S	53
Quick Corner	54
Zakřivený povrch	55
Bodová korekce	63
Rohová stěna	64
Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)	73
Nastavení Autom. clona	74
Změna poměru stran promítaného obrazu	74
Metody změn	75
Úprava obrazu	77

Úprava nastavení Odstín, Sytost a Jas	77
Úprava nastavení Gama	77
Interpolace rámců (pouze model EB-G6970WU)	79
Promítání 3D obrazu	79

Užitečné funkce

Funkce vícenásobná projekce	81
Příprava	81
Upravte okraje obrazu (spojování okrajů)	82
Úprava jasu lampy	82
Provádění spojování okrajů	82
Úprava odpovídajících si barev	86
Změna měřítka obrazu (měřítko)	87
Funkce promítání	89
Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)	89
Postupy	89
Omezení při promítání pomocí funkce split screen	91
Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)	92
Zmrazení obrazu (Zmrazit)	93
Zvětšení části obrazu (E-Zoom)	93
Uložení uživatelského loga	94
Funkce paměti	96
Ukládání do paměti / načítání z paměti / mazání paměti	96
Funkce plánování	98
Uložení plánu	98
Metody nastavení	98
Úpravy plánu	99
Funkce zabezpečení	101
Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)	101
Typy Zabezpečení heslem	101
Nastavení funkce Zabezpečení heslem	101
Zadání hesla	102

Omezení provozu	103
Provozní zámek	103
Zámek tlačítek dálkového ovladače	104
Zámek proti zcizení	104
Instalace drátěné pojistky	105

Nabídka Konfigurace

Použití nabídky Konfigurace	107
Seznam funkcí	108
Tabulka nabídky konfigurace	108
Nabídka Síť	109
Nabídka Obraz	110
Nabídka Signál	111
Nabídka Nastavení	113
Nabídka Rozšířené	115
Nabídka Síť	118
Poznámky k ovládání nabídky Síť	119
Operace měkkých kláves	119
Nabídka Základní	120
Nabídka Kabelová LAN	121
Nabídka Mail	122
Nabídka Další	123
Nabídka Reset	123
Nabídka Informace (pouze zobrazení)	124
Nabídka Reset	125
Dávkový přenos nastavení	126
Provedte nastavení propojením počítače a projektoru kabelem USB	126
Uložení nastavení do počítače	126
Přenesení uložených nastavení na další projektory	128
Pokud nastavení selže	129

Odstraňování problémů

Použití nápovědy 131

Řešení problémů 132

Popis indikátorů	132
Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení	136
Problémy týkající se obrazu	137
Žádný obraz	137
Pohyblivý obraz se nezobrazuje	137
Projekce se automaticky zastaví	138
Zobrazí se Není podporováno.	138
Zobrazí se Žádný signál.	138
Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný	139
Obraz je rušený nebo zkreslený	139
Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen	140
Nesprávné barvy obrazu	141
Obraz je tmavý	142
Problémy při zahájení projekce	142
Projektor se nezapne	142
Jiné problémy	143
Není slyšet žádný zvuk z reproduktorů nebo je hlasitost nízká	143
Dálkový ovladač nefunguje	144
Na externím monitoru se nic nezobrazuje	145
Chci změnit jazyk nabídek a zpráv	145
Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém	145
Zobrazí se zpráva Baterie pro udržování času je téměř vybitá.	146
Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče	146

Údržba

Čištění 148

Čištění povrchu projektoru	148
Čištění objektivu	148
Čištění vzduchového filtru	148
Čištění vzduchového filtru	148

Výměna spotřebního materiálu 151

Výměna lampy	151
Interval výměny lampy	151
Postup při výměně lampy	151
Resetování provozní hodin lampy	154
Výměna vzduchového filtru	154
Interval výměny vzduchového filtru	154
Postup při výměně vzduchového filtru	154

Údržba obrazu 156

Zarovnání panelu	156
Jednota barev	157
Úpravy vyvážení objektivu	159

Příloha

Monitorování a ovládání 164

O aplikaci EasyMP Monitor	164
O pluginu Message Broadcasting	164
Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)	164
Nastavení projektoru	164
Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní	164
Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů	165
Čtení oznámení o chybách	165
Správa pomocí SNMP	166
Otevření obrazovky Web Remote	166
Příkazy ESC/VP21	167
Seznam příkazů	167
Schéma zapojení kabelů	168
O aplikaci PJLink	169
O aplikaci Crestron RoomView®	169
Ovládání projektoru z počítače	170

Volitelné příslušenství a spotřební materiál 174

Volitelné příslušenství	174
Spotřební materiál	175

Formát plátna a projekční vzdálenost 176

Projekční vzdálenost (pro EB-G6970WU)	176
Standardní zvětšovací objektiv ELPLS07	176
Krátký zvětšovací objektiv ELPLU01	177
Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci ELPLR03	177
Střední zvětšovací objektiv ELPLM04	178
Střední zvětšovací objektiv ELPLM05	179
Dlouhý zvětšovací objektiv ELPLL06	180
Projekční vzdálenost (pro EB-G6870)	181
Standardní zvětšovací objektiv ELPLS07	181
Krátký zvětšovací objektiv ELPLU01	182
Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci ELPLR03	183
Střední zvětšovací objektiv ELPLM04	184
Střední zvětšovací objektiv ELPLM05	185
Dlouhý zvětšovací objektiv ELPLL06	186

Podporované zobrazovací zařízení 187

Podporovaná rozlišení	187
Počítačové signály (analogový RGB)	187
Komponentní video	187
Kompozitní video	187
Vstupní signály z portu HDMI, DisplayPort a z portu HDBaseT*1	188
Vstupní signály z portu SDI (pouze model EB-G6970WU)	188

Technické údaje 189

Obecné technické údaje projektoru	189
---	-----

Vzhled 192**Glosář 193****Obecné poznámky 195**

Informace o označování	195
Autorská práva a ochranné známky	196

Rejstřík 197

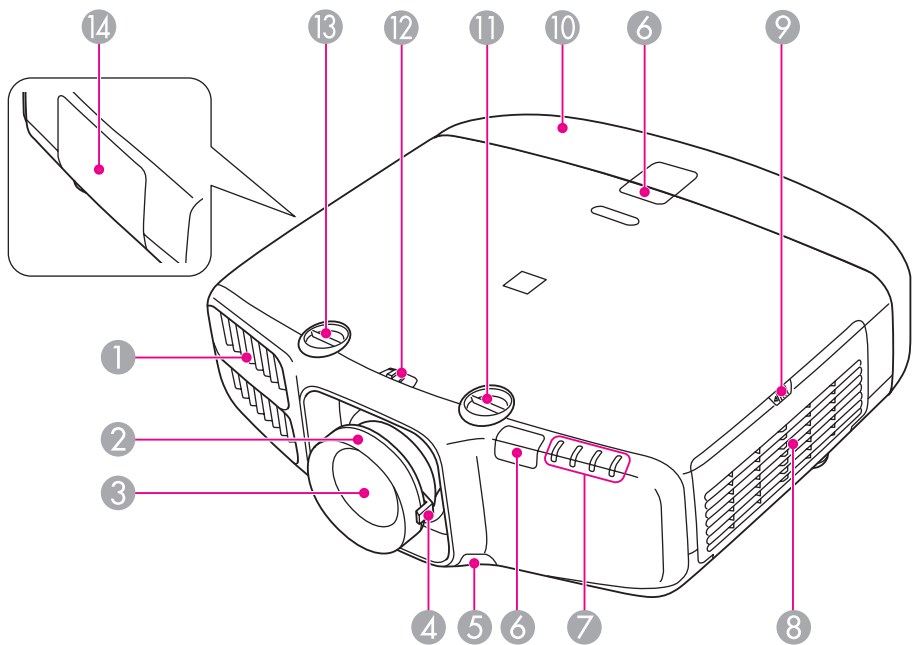


Úvod

Tato kapitola popisuje názvy jednotlivých součástí.

Obrázky uvedené v této příručce jsou určeny pro EB-G6970WU (s nainstalovaným standardním zvětšovacím objektivem ELPLS07).

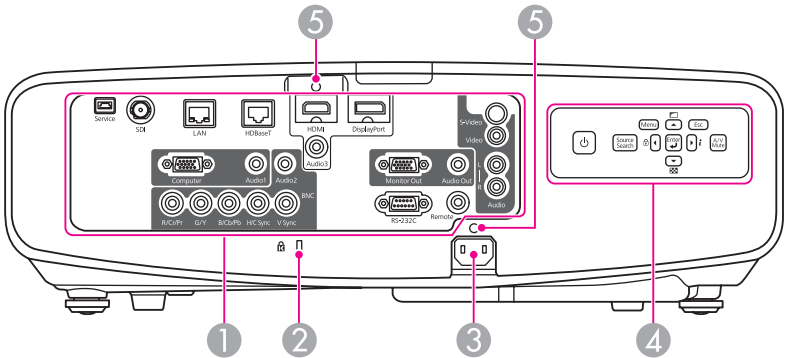
Čelní a horní strana



Název		Funkce
1	Větrací otvor	<p>Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru.</p> <div><p>Varování</p><p>Nedívejte se do ventilátorů. Pokud lampa praskne, může dojít k úniku plynů a k rozptýlení drobných střepů, které mohou způsobit zranění. Dojde-li k vdechnutí drobných střepů nebo k jejich vniknutí do očí nebo úst, vyhledejte lékaře.</p></div> <div><p>Výstraha</p><p>Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumísťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit. Horký vzduch vystupující ze větracího otvoru může způsobit popálení, deformace předmětů nebo nehody.</p></div>
2	Kroužek zaostření	<p>Upravuje ostrost obrazu.</p> <p>☛ "Úprava zaostření" s.32</p>
3	Promítací objektiv	<p>Pomocí něj se promítá obraz.</p>
4	Transfokační kroužek	<p>Upravuje velikost obrazu.</p> <p>☛ "Úprava velikosti obrazu" s.32</p>
5	Tlačítko pro sejmutí objektivu	<p>Při výměně objektivu stiskněte toto tlačítko a sejměte objektiv.</p> <p>☛ "Odpojení a připojení objektivu projektoru" s.24</p>
6	Vzdálený přijímač	<p>Přijímá signály z dálkového ovladače.</p>
7	Stavové indikátory	<p>Stav projektoru je označován barvou indikátorů a tím, zda blikají nebo svítí.</p> <p>☛ "Popis indikátorů" s.132</p>

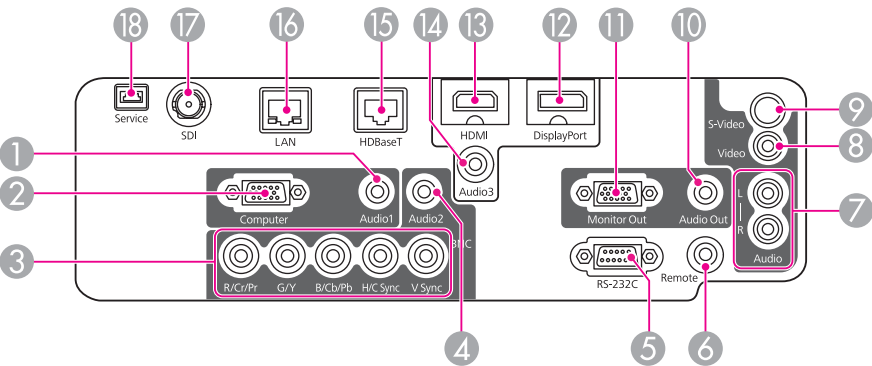
Název		Funkce
8	Větrací vstupní otvor (vzduchový filtr)	Nasává vzduch a interně chladí projektor. ☛ "Čištění vzduchového filtru" s.148
9	Ovládací knoflík krytu vzduchového filtru	Pomocí tohoto knoflíku otevřete kryt vzduchového filtru. ☛ "Výměna vzduchového filtru" s.154
10	Kabelový kryt	Kryt připojovací části zadního kabelu rozhraní. ☛ "Nasazení krytu kabelu" s.48
11	Ovladač svislého posunu objektivu	Otáčením tohoto ovladače můžete posouvat polohu promítaného obrazu nahoru nebo dolů. ☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" s.30
12	Zámek ovladače posunu objektivu	Slouží k zajištění nebo uvolnění ovladačů posunu objektivu.
13	Ovladač vodorovného posunu objektivu	Otáčením tohoto ovladače můžete posouvat polohu promítaného obrazu vlevo nebo vpravo. ☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" s.30
14	Kryt lampy	Kryt otevřete při výměně lampy projektoru. ☛ "Výměna lampy" s.151

Zadní část



Název		Funkce
1	Rozhraní	☛ "Rozhraní" s.15
2	Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. ☛ "Zámek proti zcizení" s.104
3	Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru.
4	Ovládací panel	☛ "Ovládací panel" s.16
5	Držák kabelu	Zde zasuněte dodanou kabelovou svorku, aby se zabránilo vypadnutí kabelu. ☛ Rychlá reference

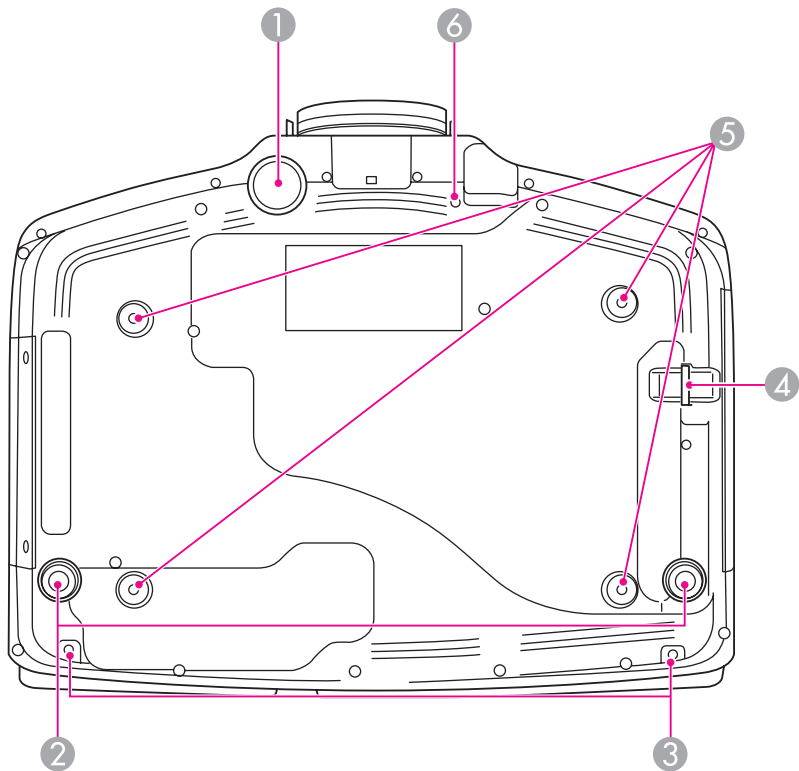
Rozhraní



Název		Funkce
1	Port Audio1	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer.
2	Port Computer	Slouží pro příjem analogových signálů RGB z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.
3	Port BNC	Slouží pro příjem analogových signálů RGB z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.
4	Port Audio2	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu BNC.
5	Port RS-232C	Při ovládání projektoru z počítače připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží pouze k ovládání a neměl by být běžně používán. ☛ "Příkazy ESC/VP21" s.167
6	Port Remote (dálkového ovládače)	Slouží k připojení volitelné sady kabelů dálkového ovládače a pro příjem signálů z dálkového ovládače. Když je kabel dálkového ovládače připojen k portu Remote, je přijímač dálkového ovládače na projektoru vypnutý. ☛ "Volitelné příslušenství" s.174
7	Port Audio-L/R	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Video nebo portu S-Video.
8	Port Video	Je určen pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.
9	Port S-Video	Slouží pro příjem signálů S-video ze zdrojů videa.

Název		Funkce
10	Port Audio Out	Výstup zvuku z aktuálně promítaného obrazu do externího reproduktoru.
11	Port Monitor Out	Vysílá do externího monitoru analogový signál z počítače připojeného k portu Computer nebo portu BNC. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.
12	DisplayPort	Přivádí videosignály z počítačů kompatibilních s rozhraním DisplayPort. Tento projektor je kompatibilní s protokolem HDCP.
13	HDMI port	Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Tento projektor je kompatibilní s protokolem HDCP.
14	Port Audio3	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu DisplayPort nebo HDMI.
15	Port HDBaseT	Slouží k připojení kabelu místní sítě LAN k volitelnému vysílači HDBaseT Transmitter. ☛ "Připojení vysílače HDBaseT Transmitter" s.46 ☛ "Volitelné příslušenství" s.174
16	Port LAN	Slouží k připojení kabelu LAN do sítě.
17	Port SDI (pouze EB-G6970WU)	Přivádí signály SDI z videozařízení. Tento projektor podporuje metody SD-SDI (Standard Definition) a HD-SDI (High Definition).
18	Port Service	Tento port slouží pracovníkům údržby ke kontrole projektoru. Normálně by neměl být používán.

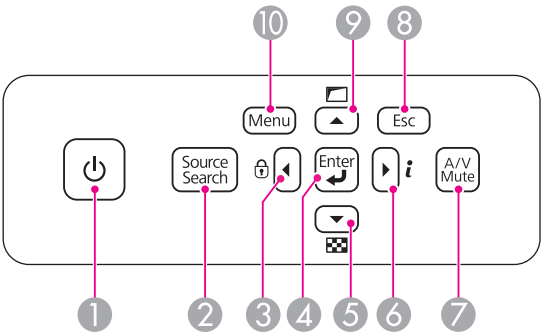
Podstavec



Název	Funkce
1 Přední nastavitelná podpěra	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu. ☛ "Úprava výšky promítaného obrazu (pro normální instalaci)" s.33
2 Zadní podpěry	Ustavujete-li projektor na plochu, jako je například stůl, otáčením podpěru vysuňte nebo zasuňte, dokud nedosáhnete potřebného vodorovného sklonu. ☛ "Úprava vodorovného náklonu (pro normální instalaci)" s.33

Název	Funkce
3 Otvory pro šroubky upevňující kryt kabelu	Otvory pro šroubky upevňující kryt kabelu na místě. ☛ "Nasazení krytu kabelu" s.48
4 Bod instalace bezpečnostního kabelu	Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na místo. ☛ "Instalace drátěné pojistky" s.105
5 Upevňovací body montážní konzoly (čtyři body)	Chcete-li projektor zavěsit pod strop, použijte volitelnou montážní konzolu. ☛ "Instalace projektoru" s.24 ☛ "Volitelné příslušenství" s.174
6 Otvor pro šroubek zajišťující tlačítko pro sejmutí objektivu	Při instalaci objektivu použijte tento otvor pro šroubek k zajištění tlačítka pro sejmutí objektivu pomocí dodaného šroubku. ☛ "Odpojení a připojení objektivu projektoru" s.24

Ovládací panel

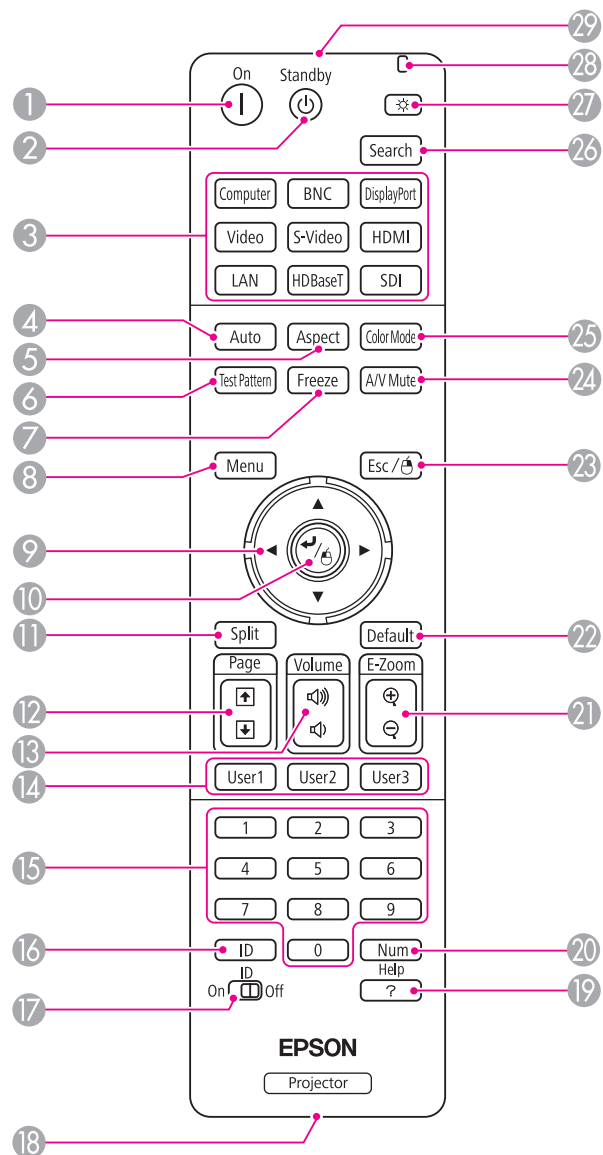


Název	Funkce
1 Tlačítko [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru.
2 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.50

Název	Funkce
3 Tlačítka [◀]/[⏮]	<ul style="list-style-type: none"> Zobrazí obrazovku Provozní zámek, na které lze provést nastavení zamknutí tlačítek ovládacího panelu. <ul style="list-style-type: none"> "Omezení provozu" s.103 Pokud je toto tlačítko stisknuto při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. <ul style="list-style-type: none"> "Použití nabídky Konfigurace" s.107 "Použití nápovědy" s.131
4 Tlačítko [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň. Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer nebo portu BNC, lze automaticky optimalizovat Seřízení souběhu, položky Synchronizace a Pozice.
5 Tlačítka [▼]/[⏮]	<ul style="list-style-type: none"> Zobrazí zkušební vzor. <ul style="list-style-type: none"> "Zobrazení zkušebního vzoru" s.28 Pokud je toto tlačítko stisknuto při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. <ul style="list-style-type: none"> "Použití nabídky Konfigurace" s.107 "Použití nápovědy" s.131
6 Tlačítka [▶]/[i]	<ul style="list-style-type: none"> Zobrazí nabídku Informace z nabídky Konfigurace. <ul style="list-style-type: none"> "Nabídka Informace (pouze zobrazení)" s.124 Pokud je toto tlačítko stisknuto při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. <ul style="list-style-type: none"> "Použití nabídky Konfigurace" s.107 "Použití nápovědy" s.131
7 Tlačítko [A/V Mute]	<p>Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.92

Název	Funkce
8 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena nabídka Konfigurace, přesunete se na předchozí úroveň nabídky. <ul style="list-style-type: none"> "Použití nabídky Konfigurace" s.107
9 Tlačítka [▲]/[⏮]	<ul style="list-style-type: none"> Provádí úpravy projekční plochy pomocí nastavení Geometrická korekce z nabídky Konfigurace. <ul style="list-style-type: none"> Nastavení - Geometrická korekce s.113 Pokud je toto tlačítko stisknuto při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. <ul style="list-style-type: none"> "Použití nabídky Konfigurace" s.107 "Použití nápovědy" s.131
10 Tlačítko [Menu]	<p>Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Použití nabídky Konfigurace" s.107

Dálkový ovladač



Název		Funkce
1	Tlačítko [I]	Slouží k zapnutí projektoru.
2	Tlačítko [U]	Slouží k vypnutí projektoru.
3	Tlačítka pro přepínání vstupu	Přepíná obraz z jednotlivých vstupních portů. ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" s.51 Tlačítko [SDI] je k dispozici pouze pro EB-G6970WU. Tlačítko [LAN] není pro tento projektor k dispozici.
4	Tlačítko [Auto]	Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer nebo portu BNC, lze automaticky optimalizovat Seřízení souběhu, položky Synchronizace a Pozice.
5	Tlačítko [Aspect]	Opakovaným stiskem tlačítka se mění režim poměru stran. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.74
6	Tlačítko [Test Pattern]	Zobrazí zkušební vzor. ☛ "Zobrazení zkušebního vzoru" s.28
7	Tlačítko [Freeze]	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.93
8	Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.107
9	Tlačítka [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> • Je-li otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, stisknutím těchto tlačítek zvolíte položky nabídky a nastavíte hodnoty. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.107 • Při používání volitelného přijímače bezdrátové myši slouží tato tlačítka k pohybu ukazatelem. ☛ "Volitelné příslušenství" s.174

Název	Funkce
10 Tlačítko [↩]	<ul style="list-style-type: none"> Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň. <ul style="list-style-type: none"> "Použití nabídky Konfigurace" s.107 Při použití volitelné funkce bezdrátové myši plní funkci levého tlačítka myši. <ul style="list-style-type: none"> "Volitelné příslušenství" s.174
11 Tlačítko [Split]	<p>Při každém stisknutí tlačítka se obraz přepne na současnou projekci dvou obrazů rozdělováním projekční plochy, nebo projekci jednoho obrazu, jak je běžné.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)" s.89
12 Tlačítka [Page] [↑][↓]	<p>Pokud používáte volitelný přijímač bezdrátové myši, můžete měnit stránky souboru PowerPoint během promítání stiskem tlačítek stránkování nahoru/dolů.</p>
13 Tlačítka [Volume] [⏮][⏭]	<p>Slouží k úpravám hlasitosti výstupu zvuku z portu Audio Out.</p> <p>[⏮] Slouží ke zmenšování hlasitosti.</p> <p>[⏭] Slouží ke zvětšování hlasitosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Nastavení hlasitosti" s.51
14 Tlačítko [User1] Tlačítko [User2] Tlačítko [User3]	<p>Zvolte libovolnou často používanou položku z osmi dostupných položek v nabídce Konfigurace a přiřaďte ji k jednomu z těchto tlačítek. Stisknutím tlačítka se zobrazí obrazovka výběru/úpravy přiřazené položky nabídky, která vám umožní provést snadné nastavení/úpravu.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Nabídka Nastavení" s.113
15 Číselná tlačítka	<ul style="list-style-type: none"> Zadejte heslo. <ul style="list-style-type: none"> "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.101 Toto tlačítko slouží k zadávání čísel v nastavení Síť v nabídce Konfigurace.
16 Tlačítko [ID]	<p>Chcete-li zvolit ID projektoru, který chcete ovládat pomocí dálkového ovladače, přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Nastavení ID" s.34

Název	Funkce
17 Spínač [ID]	<p>Tento spínač můžete používat k zapnutí (On) a vypnutí (Off) nastavení ID pro dálkový ovladač.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Nastavení ID" s.34
18 Port pro připojení dálkového ovladače	<p>Slouží k připojení volitelné sady kabelu dálkového ovladače a k vysílání signálů z dálkového ovladače.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Volitelné příslušenství" s.174 <p>Když je kabel dálkového ovladače připojen k tomuto portu, je vysílač signálu dálkového ovladače vypnutý.</p>
19 Tlačítko [Help]	<p>Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Použití nápovědy" s.131
20 Tlačítko [Num]	<p>Při zadávání hesel a čísel přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.101
21 Tlačítka [E-Zoom] [⏮][⏭]	<p>Zvětší nebo zmenší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.93
22 Tlačítko [Default]	<p>Aktivováno, když je v průvodci konfigurační nabídkou zobrazeno [Default]: Reset. Budou obnoveny výchozí hodnoty provedených nastavení.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Použití nabídky Konfigurace" s.107
23 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je otevřena nabídka Konfigurace, přejde na předchozí úroveň. <ul style="list-style-type: none"> "Použití nabídky Konfigurace" s.107 Při použití volitelného přijímače signálu bezdrátové myši plní funkci pravého tlačítka myši. <ul style="list-style-type: none"> "Volitelné příslušenství" s.174
24 Tlačítko [A/V Mute]	<p>Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.92

Název	Funkce
25 Tlačítko [Color Mode]	Opakovaným stisknutím tlačítka se mění Režim barev. ☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.73
26 Tlačítko [Search]	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.50
27 Tlačítko [☀️]	Rozsvítí tlačítka na dálkovém ovladači po dobu přibližně 15 sekund. To je užitečné při používání dálkového ovladače ve tmě.
28 Indikátor	Při vysílání signálů dálkového ovladače indikátory problikávají.
29 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.

Níže uvedené operace lze provést pouhým stisknutím jednoho z tlačítek na dálkovém ovladači.

Provoz	Nastavení
Svisle obrátí promítaný obraz. (Přepínejte nastavení Projekce mezi volbou Čelní a Čelní/strop) ☛ "Změna směru obrazu (projekční režim)" s.27	Stiskněte a podržte tlačítko [A/V Mute] déle než pět sekund.
Výběr nastavení zabezpečení heslem. ☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" s.101	Přidržte déle než pět sekund stisknuté tlačítko [Freeze]. Zobrazí se obrazovka Zabezpečení heslem , lze vybírat různá nastavení.
Zamčení nebo odemčení funkcí některých tlačítek na dálkovém ovladači. ☛ "Zámek tlačítek dálkového ovladače" s.104	Přidržte déle než pět sekund stisknuté tlačítko [Help].
Inicializace nastavení pro položku Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. (Povolí všechny volby Snímač dálkového ovladače pro tento projektor.)	Přidržte déle než 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu].
Zobrazí často používané položky nabídky Konfigurace.	Stiskněte tlačítko [User1], [User2] nebo [User3]. V nabídce Uživatelské tlačítko lze nastavit položku nabídky, kterou chcete přiřadit určitému tlačítku. ☛ Nabídka Nastavení - Uživatelské tlačítko s.113 Lze přiřadit následující položky. Příkon, Informace, Progresivní, Geometrická korekce, Vícenásobná projekce, Rozlišení, Paměť nebo Zpracování obrazu

Výměna baterií v dálkovém ovladači

Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Mějte připravené dvě alkalické nebo manganové baterie velikosti AA. Nelze použít jiné baterie, než alkalické nebo manganové velikosti AA.

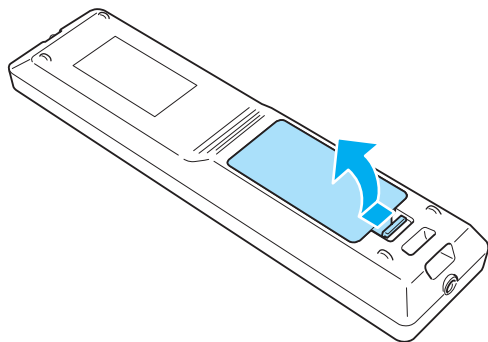
Upozornění

Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte následující příručku.

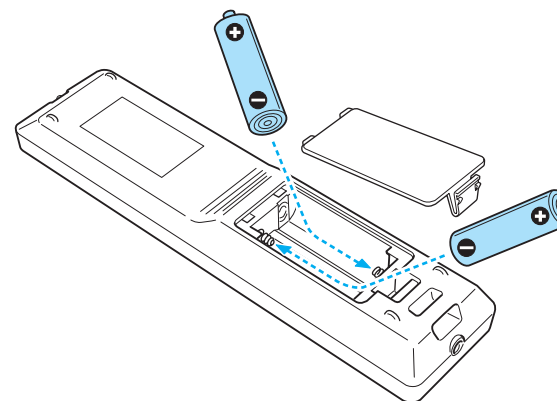
 [Bezpečnostní pokyny](#)

1 Sejměte kryt baterií.

Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



2 Vyjměte staré baterie a vložte nové.



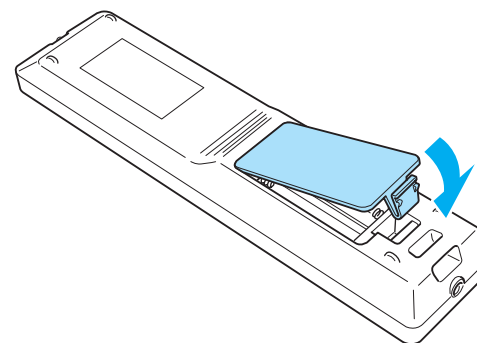
⚠ Výstraha

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

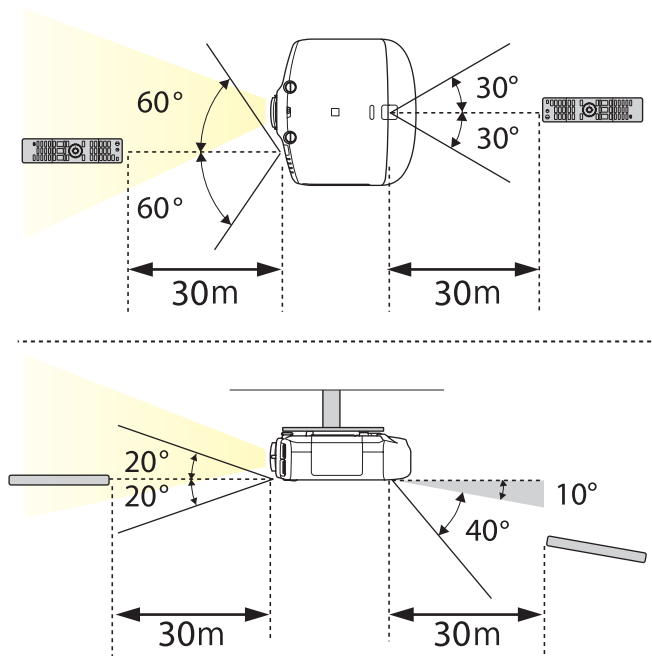
Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

3 Nasadte kryt baterií.

Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).



Provozní dosah dálkového ovladače



- Chcete-li omezit příjem provozních signálů z dálkového ovladače, nastavte možnost **Vzdálený přijímač**.
☛ **Nastavení - Vzdálený přijímač** [s.113](#)
- Když používáte více projektorů tohoto typu na jednom místě nebo pokud se okolo vzdáleného přijímače nacházejí překážky, můžete pro zajištění ovládání použít volitelnou sadu kabelů dálkového ovládání.
☛ "Volitelné příslušenství" [s.174](#)
- Když je kabel dálkového ovladače připojen k portu Remote, je přijímač dálkového ovladače na projektoru vypnutý.



Příprava projektoru

Tato kapitola vysvětluje instalaci projektoru a připojení zdrojů projekce.

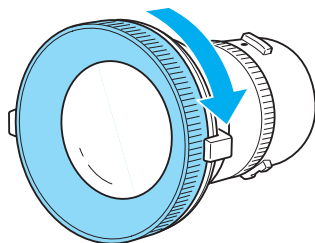
Odpojení a připojení objektivu projektoru

Upevnění

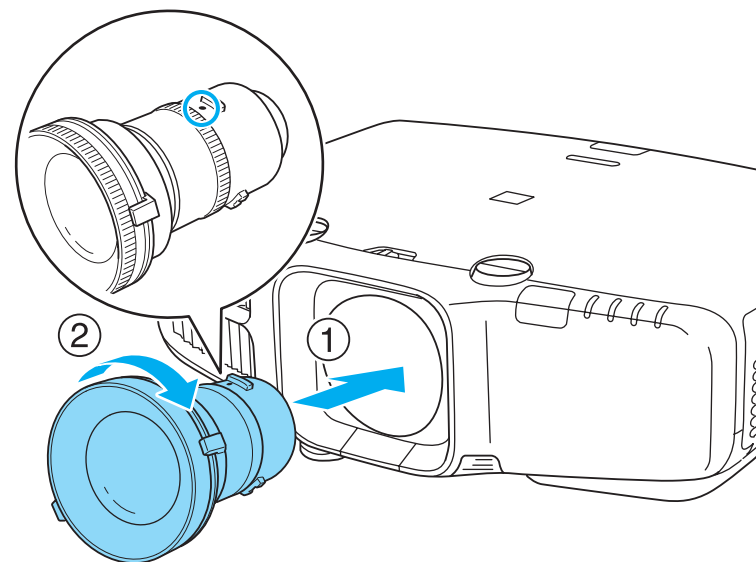
Upozornění

- Neupevňujte objektiv, pokud zasouvací část objektivu směřuje nahoru. Do projektoru by mohl proniknout prach nebo špína.
- Používejte pouze určený objektiv. V následujícím seznamu jsou uvedeny objektivy, které lze s tímto projektorem používat.
☛ "Volitelné příslušenství" [s.174](#)

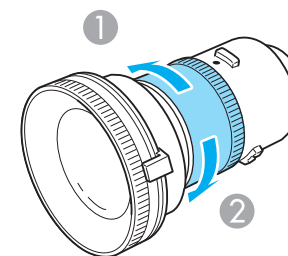
- 1** Zcela otočte ovladač ostření po směru hodin.



- 2** Zasuňte objektiv rovně do objektivové zásuvky projektoru tak, aby se bílá tečka nacházela nahoře, a potom je otáčejte po směru hodin, dokud nezaklapne na místo.

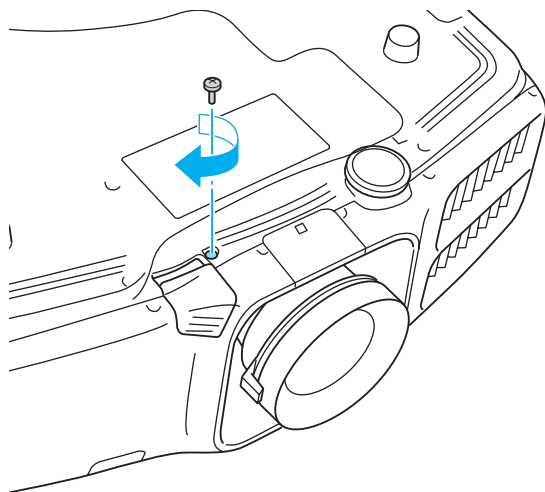


Otáčením utahovacího kroužku na objektivu nastavte tuhost transfokačního kroužku.



- 1** Tužší
- 2** Volnější

- 3** Otáčejte objektiv proti směru hodin a dávejte pozor, aby nevypadl ze zásuvky.
- 4** Zajistěte tlačítko pro sejmutí objektivu šroubkem dodaným s objektivem.




Nezapomeňte zajistit tlačítko pro sejmutí objektivu šroubkem, aby se zabránilo odcizení objektivu.

Upozornění

- Projektor skladujte s nainstalovaným objektivem. Pokud je projektor skladován bez objektivu, může se do projektoru dostat prach a špína a způsobit poruchy nebo snížení kvality promítání.
- Když projektor směřuje nahoru (35 až 150 stupňů) nebo dolů (-35 až -150 stupňů), utáhněte utahovací kroužek objektivu. Pozor - v případě nadměrného utažení by mohlo dojít k závadě.




Abyste zajistili správnou korekci lichoběžníkového zkreslení, nastavte položku **Typ objektivu** v nabídce Konfigurace podle používaného objektivu.

 **Rozšířené - Provoz - Typ objektivu** [s.115](#)

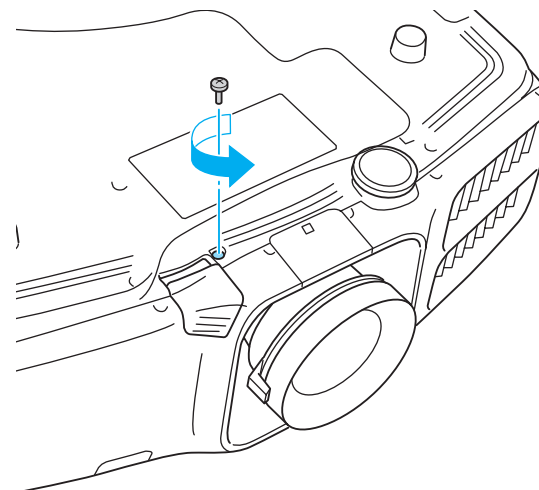
Sundání

Upozornění

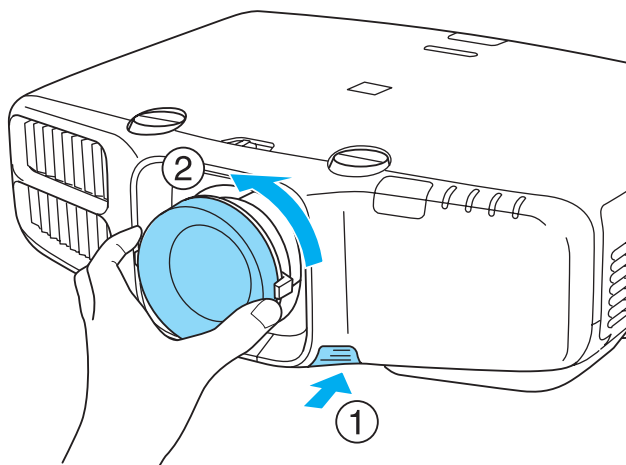
- Objektiv odpojujte pouze v případě, že je to nutné. Pokud do projektoru vnikne prach nebo špína, kvalita promítání se sníží a může dojít k poruše zařízení.
- Nedotýkejte se objektivu rukou nebo prsty. Pokud zanecháte na povrchu objektivu otisky prstů nebo mastnotu, kvalita promítání se sníží.
- Pokud byla použita funkce posun objektivu, nastavte objektiv před jeho výměnou do středu.
 "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" [s.30](#)

1

Když je tlačítko pro sejmutí objektivu zajištěno šroubkem, odšroubujte šroubek.


2

Stiskněte a podržte tlačítko pro sejmutí objektivu a otáčejte objektiv proti směru hodin, dokud neuslyšíte klapnutí.



- 3** Objektiv po jeho uvolnění vytáhněte.

Nastavení při instalaci

Nastavení směru

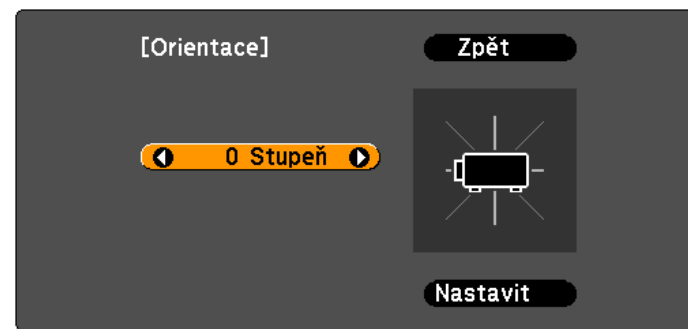
Po dokončení instalace nastavte položku **Orientace** v konfigurační nabídce podle úhlu svislé instalace.

Upozornění

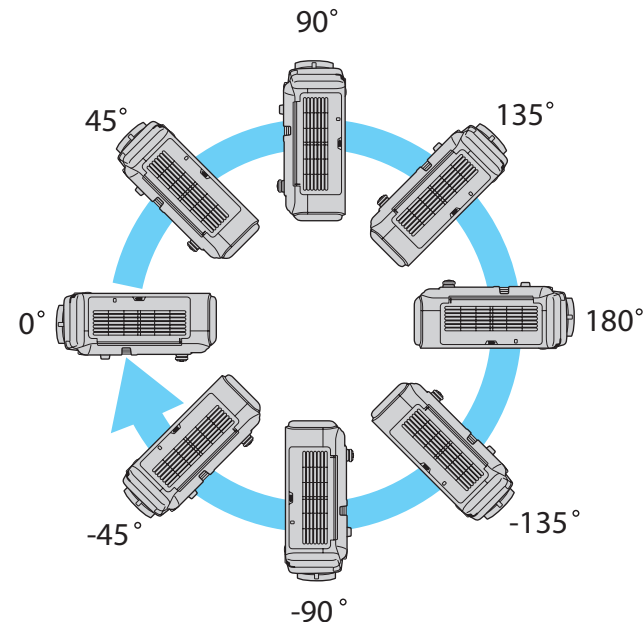
Položka **Orientace** musí být nastavena správně. V opačném případě se může zkrátit provozní životnost lampy.

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2** Vyberte možnost **Orientace** v nabídce **Rozšířeně**.

- 3** Pomocí tlačítek [◀][▶] nastavte úhel instalace projektoru. Každým stisknutím některého z tlačítek se úhel náklonu změní o 15 stupňů. Nastavte co nejbližší úhlu aktuálního nastavení.



[Esc]: Zpět [◀]: Zvol [▶]: Otočit [Menu]: Odej



- 4** Po dokončení nastavení pomocí tlačítka [▼] vyberte možnost **Nastavit** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Změna směru obrazu (projekční režim)

Směr obrazu lze změnit pomocí režimu **Projekce** v nabídce Konfigurace.

☛ **Rozšířené - Projekce** [s.115](#)

Když je jako standard nastaveno Čelní, směry obrazu pro jednotlivé projekční režimy jsou následující.

Čelní (výchozí)



Zadní



Čelní/strop



Zadní/strop



- Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem.
Čelní ↔ Čelní/strop
Zadní ↔ Zadní/strop
- Když měníte polohu instalace projektoru, nezapomeňte zkontrolovat nastavení **Orientace**.
☛ **Rozšířené - Orientace** [s.115](#)

Nastavení projekční plochy

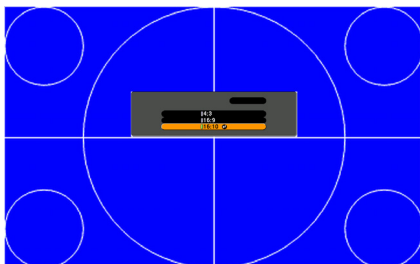
Nastavte Typ obrazovky podle poměru stran používané projekční plochy.

Plocha zobrazeného obrazu se shoduje s tvarem projekční plochy.



- Při zakoupení projektoru platí následující nastavení **Typ obrazovky**:
- EB-G6970WU: **16:10**
 - EB-G6870: **4:3**

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.107](#)
- 2** Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.
- 3** Vyberte **Typ obrazovky** v části **Projekční plocha**.
- 4** Vyberte poměr stran projekční plochy.
Tvar zkušebního vzoru pozadí se mění v závislosti na nastavení.



5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



- Když změníte Typ obrazovky, rovněž upravte poměr stran promítaného obrazu.
☞ "Změna poměru stran promítaného obrazu" [s.74](#)
- Tato funkce nepodporuje Message Broadcasting (zásuvný modul EasyMP Monitor).

Úpravy polohy obrazu na projekční ploše

Polohu obrazu je možné upravit, pokud existují mezery mezi okrajem obrazu a krajem projekční plochy z důvodu nastavení Typ obrazovky.

Příklad: když je **Typ obrazovky** nastaven na **4:3** pro EB-G6970WU



Můžete posunout obraz vlevo nebo vpravo.

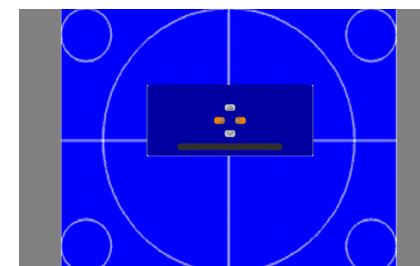
1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☞ "Použití nabídky Konfigurace" [s.107](#)

2 Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.

3 Vyberte **Pozice obrazovky** v části **Projekční plocha**.

4 Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] upravte polohu obrazu.
Aktuální polohu obrazu můžete zkontrolovat pomocí testu vzoru na pozadí.



5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



Nastavení **Pozice obrazovky** nelze upravit v následujících situacích.

- Pokud je **Typ obrazovky** nastaven na **16:10** při použití EB-G6970WU
- Pokud je **Typ obrazovky** nastaven na **4:3** při použití EB-G6870

Zobrazení zkušebního vzoru

Pokud chcete odladit promítaný obraz a nechcete připojovat video zařízení, můžete si zobrazit zkušební vzor.

Tvar zkušebního vzoru odpovídá nastavení **Typ obrazovky**. Nejdříve nastavte **Typ obrazovky**.

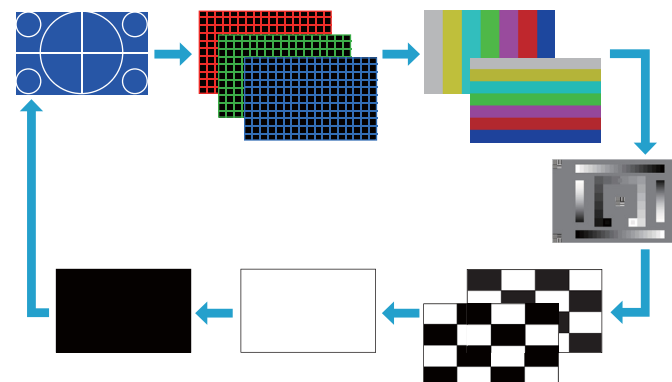
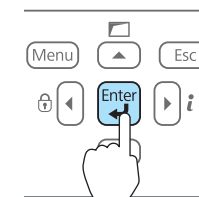
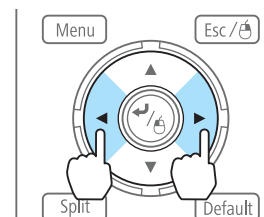
☞ "Nastavení projekční plochy" [s.27](#)

- 1** Během promítání stiskněte tlačítko [Test Pattern] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [] na ovládacím panelu.

- 2** Stisknutím tlačítek [◀][▶] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↵] na ovládacím panelu změňte zkušební vzor.




Použití dálkového ovladače

Použití ovládacího panelu



Během zobrazení testovacího vzoru můžete provést následující úpravy obrazu.

Název hlavní nabídky	Dílčí nabídka / položky
Obraz	Režim barev ☞ s.73
	Teplota barev
	Upřesnit
	- Gama*1 ☞ s.77
	- RGB
Signál	- RGBCMY ☞ s.77
	Reset
	Autom. nastavení

Název hlavní nabídky	Dílčí nabídka / položky
Nastavení	Geometrická korekce  s.52
Rozšířené	Vícenásobná projekce - Úroveň jasu - Spojování okrajů*2  s.82 - Více obrazovek  s.86

*1 Kromě vlastního nastavení gama

*2 S výjimkou možnosti Úroveň černé



Chcete-li nastavit položky menu, které nelze během zobrazení testovacího vzoru nastavit, nebo doladit promítaný obraz, je třeba promítnout obraz z připojeného zařízení.

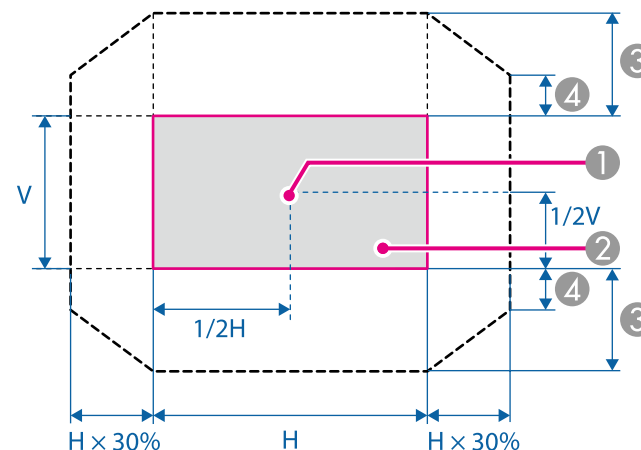
3 Stiskem tlačítka [Esc] ukončíte zobrazení testovacího vzoru.

Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)

V případě potřeby můžete upravit pozici promítaného obrazu posunutím objektivu, například když nemůžete projektor umístit přímo před promítací plochu.

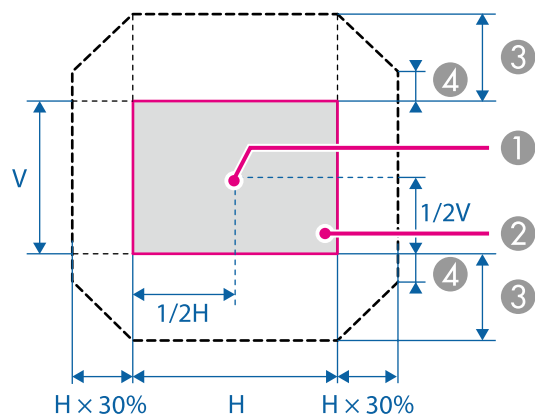
Rozsah, ve kterém se obraz může pohybovat, je uveden na obrázku níže. Poloha promítaného obrazu se nemůže posunout na vodorovné i svislé maximální hodnoty zároveň.

EB-G6970WU



- 1 Střed objektivu
- 2 Promítaný obraz, když je posun objektivu nastaven na střed
- 3 Maximální rozsah pohybu: V x 67 %
- 4 Když je horizontální nastavení na maximální hodnotě: V x 27 %

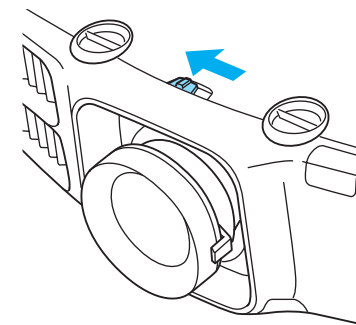
EB-G6870



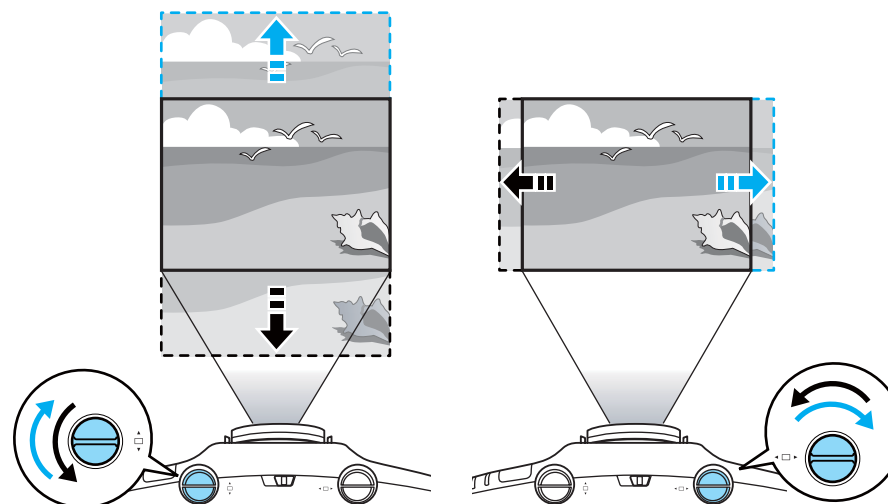
- ① Střed objektivu
- ② Promítaný obraz, když je posun objektivu nastaven na střed
- ③ Maximální rozsah pohybu: $V \times 57\%$
- ④ Když je horizontální nastavení na maximální hodnotě: $V \times 19\%$



- Při upravování výšky obrazu ovladačem svislého posunu objektivu upravujte posouváním obrazu zdola nahoru. Při upravování shora dolů se po provedení úprav může poloha obrazu ještě mírně posunout směrem dolů.
- Doporučujeme nastavovat zaostření, lupu a posun objektivu minimálně 30 minut po zapnutí promítání, protože obraz není hned po zapnutí projektoru stabilní.
- Obraz bude nejčistší, když nastavíte vodorovný i svislý posun objektivu na střed.
- Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci ELPLR03 nepodporuje posun objektivu.

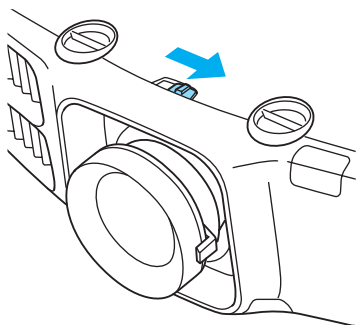


- 2 Otáčením ovladačů svislého a vodorovného posunu objektivu na projektoru upravte polohu promítaného obrazu.



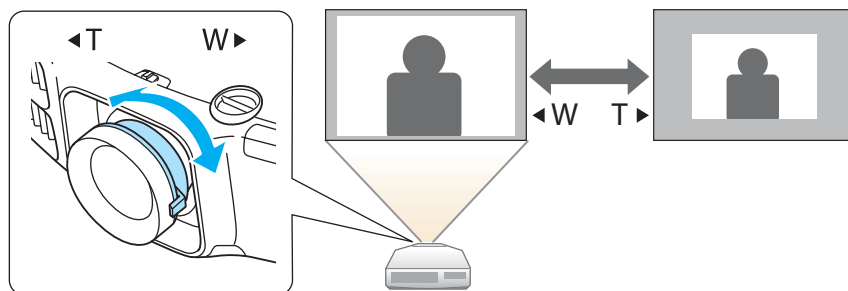
- 3 Po dokončení nastavení zajistěte zámek ovladače posunu objektivu.

- 1 Uvolněte zámek ovladače posunu objektivu.



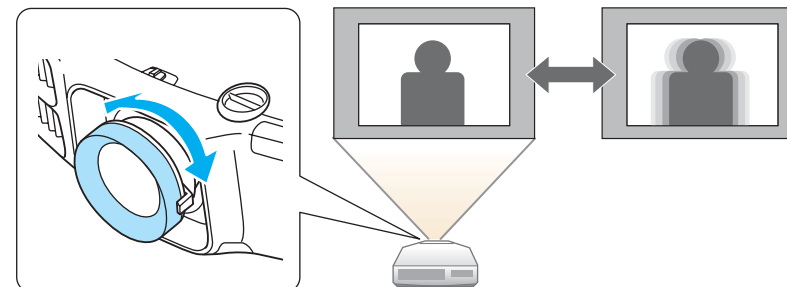
Úprava velikosti obrazu

Otáčením transfokačního kroužku upravte velikost promítaného obrazu.



Úprava zaostření

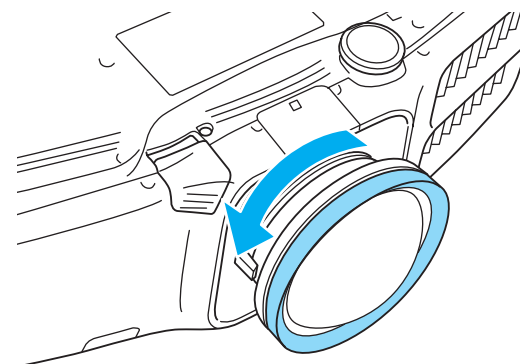
Zaostření lze upravovat pomocí ovladače zaostření.



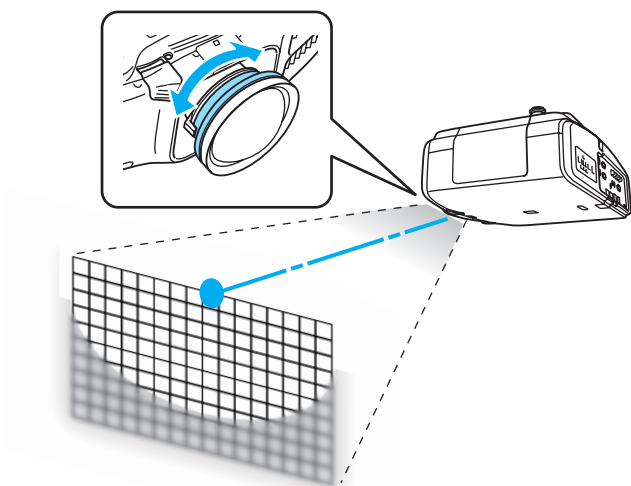
Při používání krátkého objektivu ELPLU01

Podle následujících pokynů upravte zaostření, když je objektiv vysunut nahoru, dolů, vlevo nebo vpravo pomocí funkce posunu objektivu.

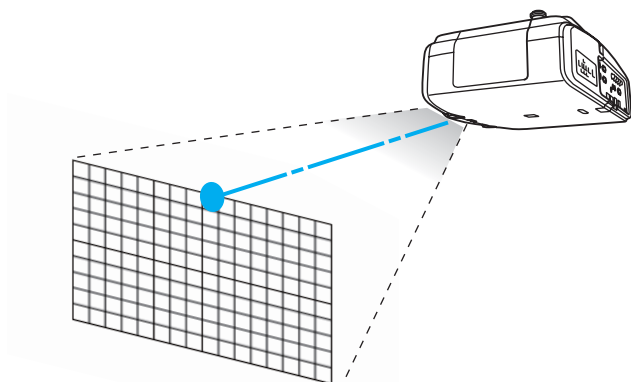
- 1 Zcela otočte ovladač zkreslení proti směru hodin.



- 2 Ovladačem zaostření zaostřete obraz v ose objektivu.
Příklad: když je posun objektivu otočen zcela dolů



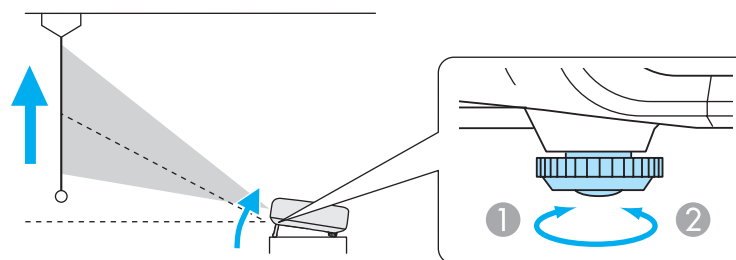
- 3** Opravte zkreslení obrazu ovladačem zkreslení. Při opravování zkreslení je rovněž zaostřena oblast okolo okrajů obrazu.



- 4** Otáčením ovladače zaostření zaostřete celou projekční plochu. Pokud je oblast v ose objektivu rozostřená, jemně ji dolaďte otáčením ovladače zkreslení.

Úprava výšky promítaného obrazu (pro normální instalaci)

Provedte úpravy vysunutím nebo zasunutím přední podpěry. Polohu obrazu můžete upravit nakloněním projektoru až o 10 stupňů.



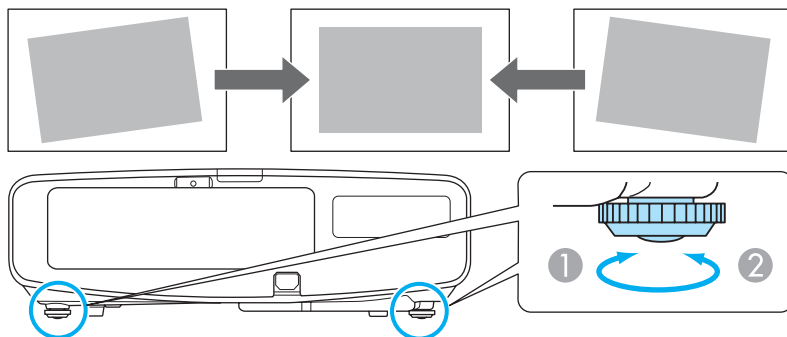
- 1 Vysuňte přední podpěru.
- 2 Zasuňte přední podpěru.



Čím větší je úhel náklonu, tím obtížněji se zaostřuje. Umístěte projektor tak, aby bylo třeba použít pouze malý úhel náklonu.

Úprava vodorovného náklonu (pro normální instalaci)

Vodorovný náклон projektoru se nastavuje vysunutím či zasunutím zadní podpěry.



- 1 Vysuňte zadní podpěru.
- 2 Zasuňte zadní podpěru.

Upozornění

Zadní podpěru lze nasadit nebo odejmout. Pozor - v případě vysunutí více než 10 mm se podpěra oddělí.

Nastavení ID

Pokud je pro projektor a dálkový ovladač nastavená identifikace ID, můžete ovladač používat k ovládání pouze projektoru s odpovídajícím ID. To je velmi užitečné při ovládání několika projektorů.



- Pomocí dálkového ovladače můžete ovládat pouze ty projektory, které se nacházejí v jeho dosahu. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" [s.22](#)
- Když je položka **Typ dálk. ovladače** v části **Provoz** v konfigurační nabídce nastavena na možnost **Jednoduchý**, ID dálkového ovladače není možné nastavit. ☛ [s.115](#)
- Pokud je ID projektoru nastaveno na **Vypnuto** nebo je ID dálkového ovladače nastaveno na **0**, ID budou ignorovány.

Nastavte ID projektoru

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.107](#)
- 2 Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.
- 3 Vyberte možnost **ID projektoru** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- 4 Zvolte ID, které chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [↵].

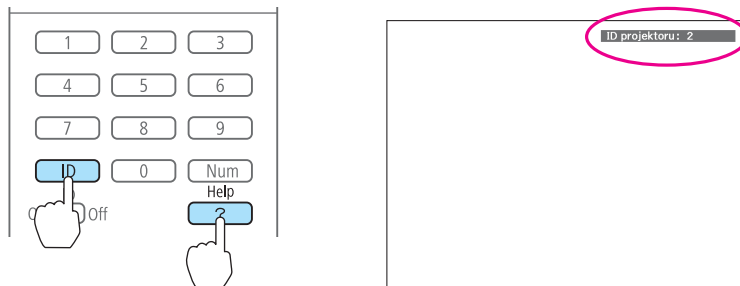


- 5 Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete nabídku Konfigurace.

Kontrola ID projektoru

Během promítání podržte tlačítko [ID] a stiskněte tlačítko [Help].

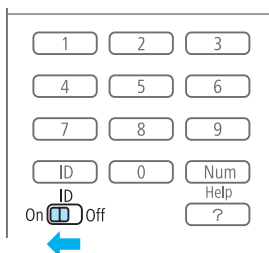
Dálkové ovládání



Po stisknutí těchto tlačítek se na projekční ploše zobrazí aktuální ID projektoru. Zmizí přibližně za tři sekundy.

Nastavení ID dálkového ovladače

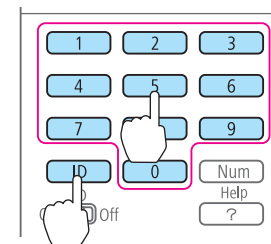
- 1 Nastavte spínač [ID] dálkového ovladače na On.



- 2 Podržte tlačítko [ID] a stiskněte příslušné číslo odpovídající ID projektoru, který chcete ovládat.

☛ "Kontrola ID projektoru" s.35

Dálkové ovládání



Jakmile je nastavení dokončeno, je počet projektorů ovladatelných dálkovým ovladačem omezen.



Nastavení ID se uloží do dálkového ovladače. I v případě, že z dálkového ovladače vyjmete baterie a vyměníte je, bude uložené ID uchováno. Pokud však baterie ponecháte mimo ovladač delší dobu, ID se resetuje na výchozí hodnotu (ID0).

Nastavení času

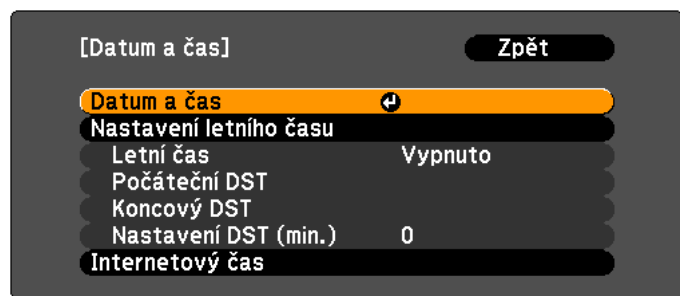
Je možné nastavit čas projektoru. Nastavený čas slouží pro funkci plánu.

☛ "Funkce plánování" s.98



- Při prvním spuštění projektoru se zobrazí zpráva "Chcete nastavit čas?". V případě výběru možnosti **Ano** se zobrazí obrazovka od kroku 4.
- Když je položka **Ochrana Čas/Plán** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, nelze měnit nastavení související s datem a časem. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana Čas/Plán** na **Vypnuto**.
☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.101](#)

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.107](#)
- 2** Vyberte možnost **Provoz** v nabídce **Rozšířeně**.
- 3** Vyberte možnost **Datum a čas** a poté stiskněte tlačítko [**↵**].
- 4** Proveďte nastavení data a času.
Zadejte datum a čas pomocí softwarové klávesnice.
☛ "Operace měkkých kláves" [s.119](#)



Datum a čas

Podnabídka	Funkce
Datum	Slouží k nastavení dnešního data.
Čas	Slouží k nastavení aktuálního času.

Podnabídka	Funkce
Časový rozdíl (UTC)	Slouží k nastavení časového rozdílu od UTC.
Nastavit	Slouží k provedení nastavení provedených v části Datum a čas .

Nastavení letního času

Podnabídka	Funkce
Letní čas	Slouží k nastavení, zda se má nebo nemá (Zapnuto/Vypnuto) aktivovat letní čas. Nastavení DST (min.) slouží k úpravě časového rozdílu mezi pravým/zimním a letním časem.
Počáteční DST	Slouží k nastavení data a času, kdy má začít letní čas.
Koncový DST	Slouží k nastavení data a času, kdy má skončit letní čas.
Nastavit	Slouží k provedení nastavení provedených v části Nastavení letního času .

Internetový čas

Podnabídka	Funkce
Internetový čas	Nastavte na možnost Zapnuto , chcete-li aktualizovat čas automaticky prostřednictvím časového serveru na internetu.
Server internetového času	Slouží k zadání adresy IP časového serveru na internetu.
Nastavit	Slouží k provedení nastavení provedených v části Internetový čas .



Při změně nastavení nezapomeňte vybrat položku **Nastavit** a potom stiskněte tlačítko [**↵**].

5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

Další nastavení

Nastavení související se základními operacemi

Účel	Metody nastavení
Zahájení/ukončení projekce zapnutím/vypnutím hlavního napájení nebo připojením nebo odpojením zástrčky napájení projektoru.	Nastavte položku Napájení zapnuto na Zapnuto . (Výchozí hodnota: Vypnuto) ☛ Rozšířené - Provoz - Napájení zapnuto s.115 Napájení projektoru lze vypnout přímo jističem, protože podporuje funkci přímého vypnutí.
Deaktivace funkce automatického vypnutí.	Nastavte Klidový režim na Vypnuto . (Výchozí hodnota: Zapnuto) ☛ Rozšířené - Provoz - Klidový režim s.115
Deaktivace pípnutí při zapínání/vypínání projektoru.	Nastavte Pípnutí na Vypnuto . (Výchozí hodnota: Zapnuto) ☛ Rozšířené - Provoz - Pípnutí s.115
Ovládání projektoru komunikačním příkazem, i když je vypnuto napájení projektoru.	Nastavte položku Pohotovostní režim na hodnotu Komunikace zap. (Výchozí hodnota: Komunikace vyp.) ☛ Rozšířené - Pohotovostní režim s.115
Ovládání projektoru komunikačním příkazem při provádění Vypnout A/V.	Nastavte Zrušit vypnutí A/V na Vypnout A/V . ☛ Rozšířené - Provoz - Zrušit vypnutí A/V s.115 Výchozí hodnota je Libovolné . Používáte-li projektor, když je zapnutá funkce Vypnout A/V, funkce Vypnout A/V bude vypnuta.
Promítání obrazu ze stejného vstupního zdroje, jako byl ten předchozí, když byl projektor zapnutý.	Nastavte Hledání zdr. při spuš. na Vypnuto . ☛ Rozšířené - Provoz - Hledání zdr. při spuš. s.115 Projektor při každém zapnutí napájení detekuje, zda je na vstupu signál obrazu, protože výchozí hodnota je nastavena na Zapnuto .

Účel	Metody nastavení
Vypnutí napájení jedním stisknutím tlačítka [⏻].	Nastavte Potvrz. pohotov. na Vypnuto . (Výchozí hodnota: Zapnuto) ☛ Rozšířené - Zobrazení - Potvrz. pohotov. s.115

Nastavení související se zobrazením

Účel	Metody nastavení
Změna umístění nabídky.	Změňte nastavení Umístění nabídky . ☛ Rozšířené - Zobrazení - Umístění nabídky s.115
Deaktivace zobrazení zprávy na promítací ploše při změně zdroje.	Nastavte Zpráva na Vypnuto . (Výchozí hodnota: Zapnuto) ☛ Rozšířené - Zobrazení - Zpráva s.115 Můžete potvrdit varování zobrazením indikátoru. ☛ "Popis indikátorů" s.132 Zobrazí se dialogová okna související s operacemi a chováním, s oznámením o výměně lampy, o ukončení Message Broadcasting a s ID projektoru.
Zkrácení zpoždění zobrazení obrazu.	Nastavte Zpracování obrazu na Rychle . ☛ Signál - Zpracování obrazu s.111 Nastavte Interpolace rámců na Vypnuto (pouze EB-G6970WU). ☛ Signál - Interpolace rámců s.111
Registrace a uložení nastavení promítaného obrazu.	Nastavte Paměť . ☛ "Funkce paměti" s.96

Účel	Metody nastavení
Změna obrazovky zobrazené na pozadí.	<p>Změňte z Zobrazení. Můžete vybrat modrou, černou a logo. Pokud není zaregistrováno žádné logo, zobrazí se logo EPSON.</p> <p>Pozadí obrazu: nastavte zobrazení na ploše bez vstupního signálu obrazu. (Výchozí hodnota: Modrá)</p> <p>☛ Rozšířené - Zobrazení - Pozadí obrazu s.115</p> <p>Úvodní obrazovka: nastavte, zda se má zobrazit uživatelské logo či nikoli (Zapnuto/Vypnuto) po zapnutí projektoru. (Výchozí hodnota: Zapnuto)</p> <p>☛ Rozšířené - Zobrazení - Úvodní obrazovka s.115</p> <p>Vypnout A/V: nastavte zobrazení na ploše když se používá funkce Vypnout A/V. (Výchozí hodnota: Černá)</p> <p>☛ Rozšířené - Zobrazení - Vypnout A/V s.115</p> <p>Pokud je položka Zrušit vypnutí A/V nastavena na Vypnout A/V, hodnota je Černá.</p>

Název portu, umístění a orientace konektorů se liší pouze připojovaného zdroje.

Připojení počítače

Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte počítač jedním z následujících způsobů.

1 Použití dodaného počítačového kabelu

Připojte výstupní obrazový port počítače k portu Computer na projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím portu Audio Out projektoru připojením zvukového výstupu počítače k portu Audio1 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

2 Použití běžně prodáváného kabelu 5BNC

Připojte výstupní obrazový port počítače k portu BNC na projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím portu Audio Out projektoru připojením zvukového výstupu počítače k portu Audio2 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

3 Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

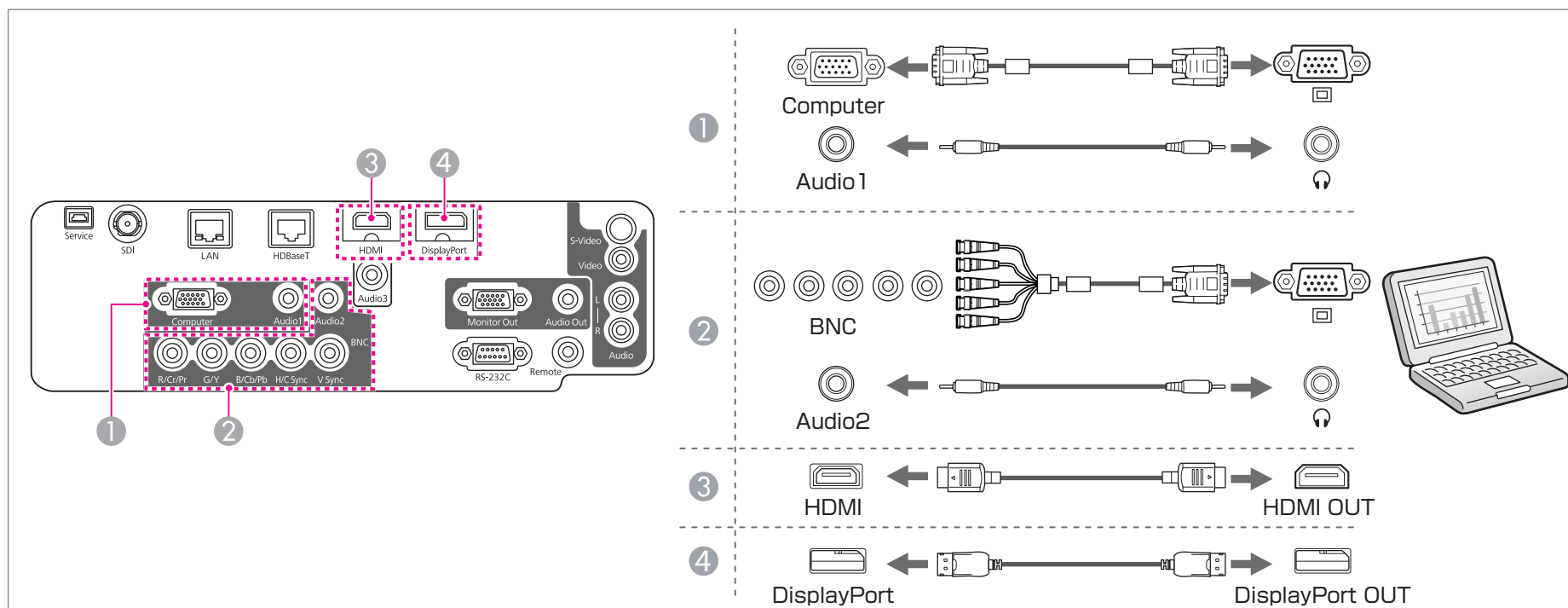
Připojte port HDMI počítače k portu HDMI projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.

4 Použití běžně prodáváného kabelu DisplayPort

Připojte port DisplayPort počítače k portu DisplayPort na projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.



- Změňte nastavení výstupu zvuku v části **Nastavení zvuku**.
 ➡ **Rozšířené - Nastavení A/V - Nastavení zvuku s.115**
- Pokud zvuk není odeslán kabelem HDMI nebo DisplayPort, pro odesílání zvuku připojte k portu Audio3 běžně prodávaný zvukový kabel. Nastavte položku **Audiovýstup HDMI** nebo **Audiovýstup DisplayPort** na **Audio 3**.
 ➡ **Rozšířené - Nastavení A/V - Nastavení zvuku - Audiovýstup HDMI, Audiovýstup DisplayPort s.115**
- Některé běžně dodávané kabely DisplayPort obsahují zámek. Při vyjímání kabelu stiskněte tlačítko na části konektoru kabelu a kabel vytáhněte.

Připojení obrazových zdrojů

Chcete-li promítat video, připojte projektor jedním z následujících způsobů.

- 1 Použití běžně prodáváného video kabelu

Připojte obrazový výstup na zdroji obrazu k portu Video projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím portu Audio Out projektoru připojením zvukového výstupu zdroje obrazu k portu Audio-L/R projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

2 Použití běžně prodáváného kabelu S-video

Připojte port výstupu S-video na zdroji obrazu k portu S-Video projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím portu Audio Out projektoru připojením zvukového výstupu zdroje obrazu k portu Audio-L/R projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

3 Použití volitelného kabelu komponentního videa (konvertor D-sub/komponentní)

☛ "Volitelné příslušenství" [s.174](#)

Připojte komponentní výstup na zdroji obrazu k portu Computer projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím portu Audio Out projektoru připojením zvukového výstupu videozařízení k portu Audio1 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

4 Použití běžně dostupného komponentního videokabelu (RCA) a adaptéru BNC/RCA

Připojte port komponentního výstupu videozařízení k portu BNC projektoru (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím portu Audio Out projektoru připojením zvukového výstupu videozařízení k portu Audio2 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

5 Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

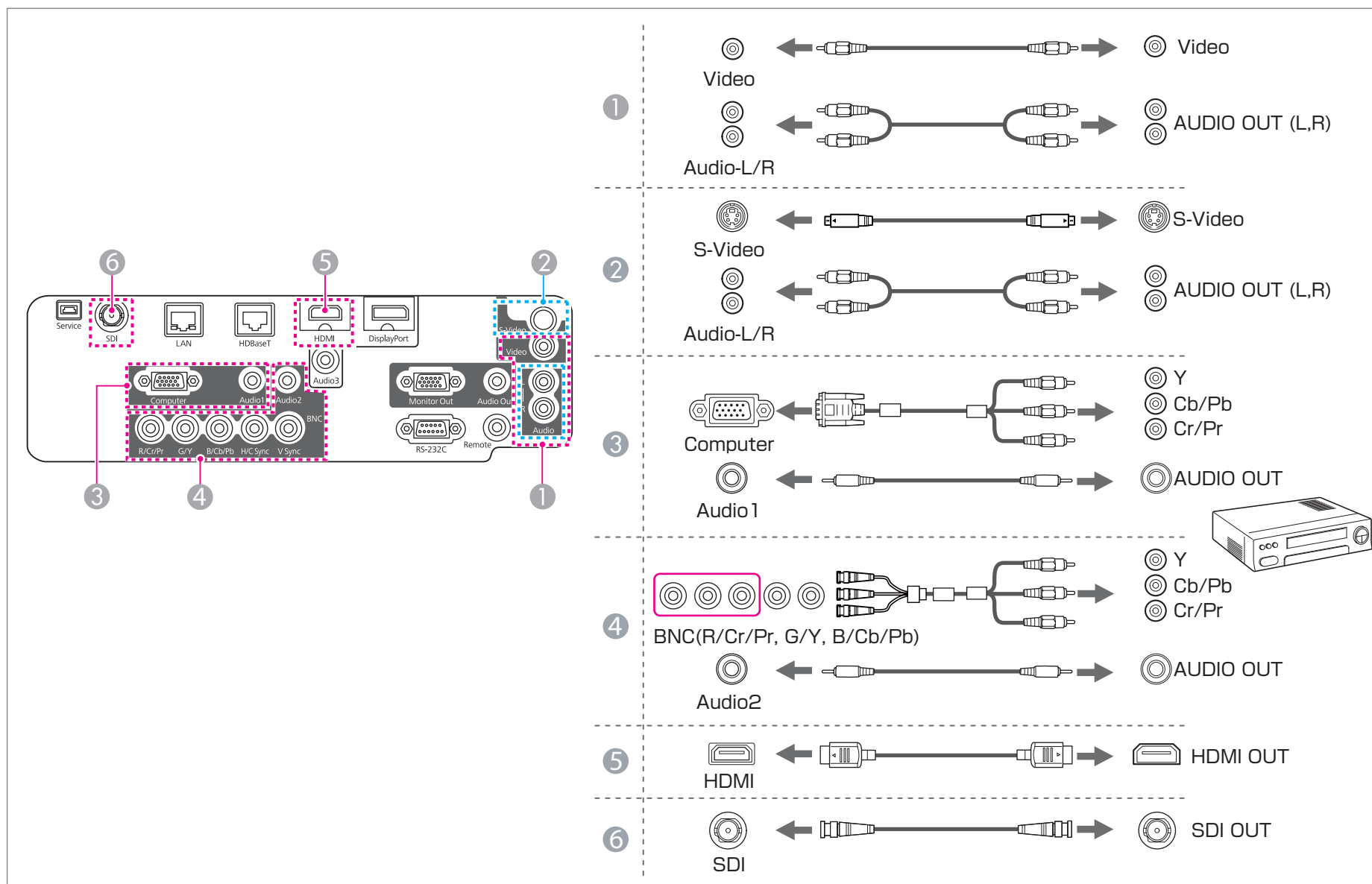
Připojte port HDMI na zdroji obrazu k portu HDMI projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk ze zdroje obrazu.

6 Použití běžně prodáváného video kabelu BNC (pouze EB-G6970WU)

Připojte port SDI na zdroji obrazu k portu SDI projektoru.

Výstup zvuku není podporován.



Upozornění

- Pokud je vstupní zdroj při připojení k projektoru zapnutý, může dojít k poruše.
- Pokud se liší orientace nebo tvar zástrčky, nepokoušejte se ji zasunout silou. Mohly by dojít k poškození nebo poruše zařízení.



- Změňte nastavení výstupu zvuku v části **Nastavení zvuku**.
 - ☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Nastavení zvuku** [s.115](#)
- Pokud zvuk není odeslán prostřednictvím kabelu HDMI, pro odesílání zvuku připojte k portu Audio3 běžně prodávaný zvukový kabel. Nastavte položku **Audiovýstup HDMI** na **Audio 3**.
 - ☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Nastavení zvuku - Audiovýstup HDMI** [s.115](#)
- Pokud má zdroj, který chcete připojit, zásuvku neobvyklého tvaru, použijte pro připojení k projektoru kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.
- Při používání běžně dostupného zvukového kabelu 2RCA(L/R)/stereo mini-pin zkontrolujte, zda je označen specifikací "Bez odporu".

Připojení externího zařízení

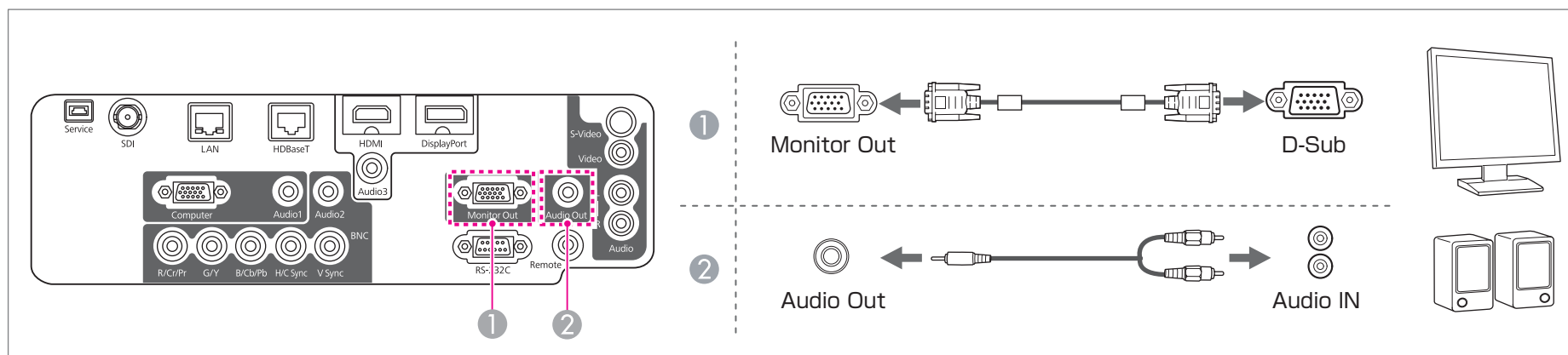
Obraz a zvuk lze reprodukovat připojením externího monitoru nebo reproduktoru.

① Výstup obrazu na externí monitor

Připojte externí monitor k portu Monitor Out na projektoru pomocí kabelu dodaného spolu s externím monitorem.

② Výstup zvuku na externí reproduktor

Připojte externí reproduktor k portu Audio Out na projektoru pomocí běžně prodávaného zvukového kabelu.

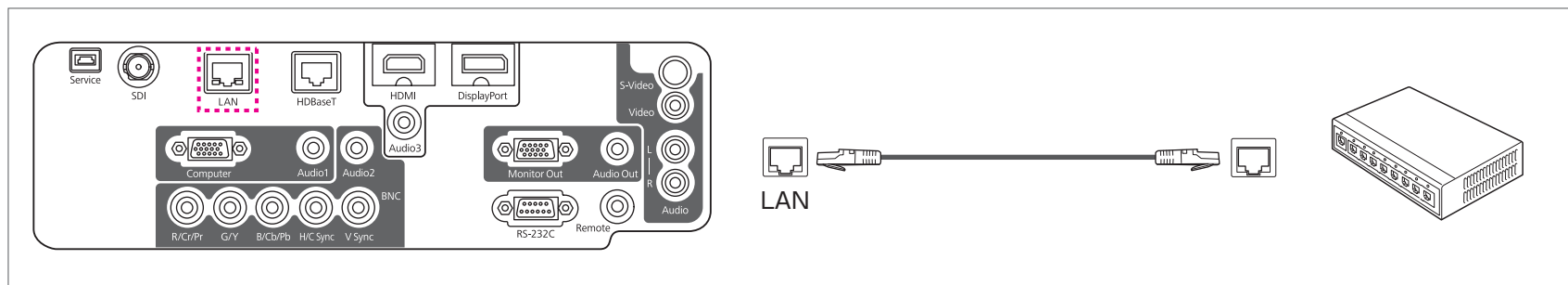


- Nezapomeňte provést následující nastavení, aby byl k dispozici výstup obrazu i zvuku, i když se projektor nachází v pohotovostním režimu. Nastavte položku **Pohotovostní režim** na hodnotu **Komunikace zap.**
 ☛ **Rozšířené - Pohotovostní režim** [s.115](#)
 Nastavte položku **Výstup A/V** na **Vždy**.
 ☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Výstup A/V** [s.115](#)
- Na externím monitoru lze zobrazit pouze analogové signály RGB z portu Computer nebo BNC. To, jaké signály se mají zobrazit, ovládá nastavení **Výstup monitoru**.
 ☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Výstup monitoru** [s.115](#)

Připojení kabelu sítě LAN

Připojte port LAN na síťovém rozbočovači nebo jiném zařízení k portu LAN projektoru pomocí běžně prodáváného síťového kabelu 100BASE-TX nebo 10BASE-T.

Pokud připojíte počítač k projektoru po síti, bude možné kontrolovat stav projektoru.

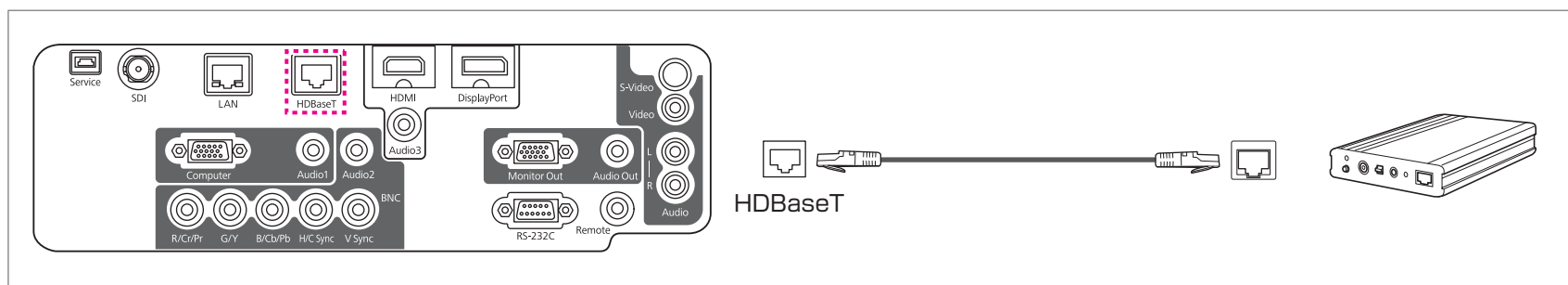


Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5 nebo vyšší.

Připojení vysílače HDBaseT Transmitter

Připojte volitelný vysílač HDBaseT Transmitter pomocí běžně dostupného kabelu místní sítě LAN 100BASE-TX.

☞ "Volitelné příslušenství" [s.174](#)





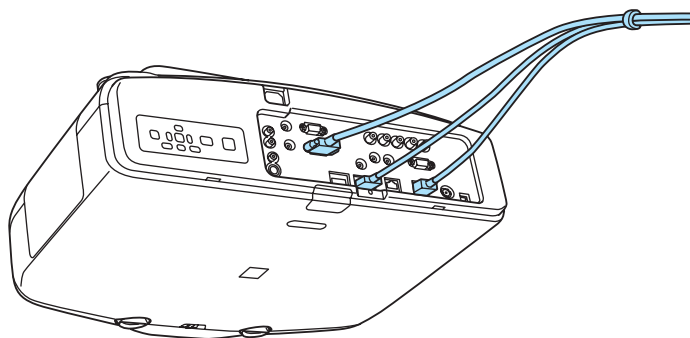
- Před použitím si pozorně přečtěte uživatelskou příručku dodanou se zařízením HDBaseT Transmitter.
- Použijte stíněný kabel LAN kategorie 5e nebo 6.
- Při připojování nebo odpojování kabelu LAN vypněte napájení projektoru a zařízení HDBaseT Transmitter.
- Při provádění ethernetové nebo sériové komunikace nebo při používání drátového dálkového ovladače prostřednictvím portu HDBaseT nastavte v nabídce Konfigurace položku **Ovládání a komunikace** na **Zapnuto**.
 - ☛ **Rozšířené - HDBaseT - Ovládání a komunikace** [s.115](#)
 - Pozor - když je položka **Ovládání a komunikace** nastavena na **Zapnuto**, port LAN projektoru, port RS-232C a port Remote jsou nefunkční.
- Při použití vysílače nebo přepínače Extron XTP připojte port HDBaseT na projektor. Nastavte **Extron XTP** na **Zapnuto** (**Pohotovostní režim** a **Ovládání a komunikace** se automaticky nastaví na **Zapnuto**).
 - ☛ **Rozšířené - HDBaseT - Extron XTP** [s.115](#)

Nasazení krytu kabelu

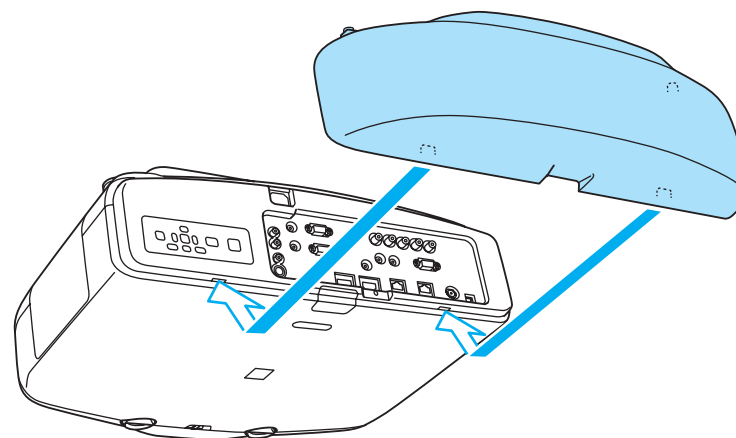
Nasazením krytu kabelu můžete skrýt připojené kabely tak, aby instalace projektoru vypadala uspořádaně a čistě. (Na obrázcích je projektor nainstalovaný na stropě.)

Upevnění

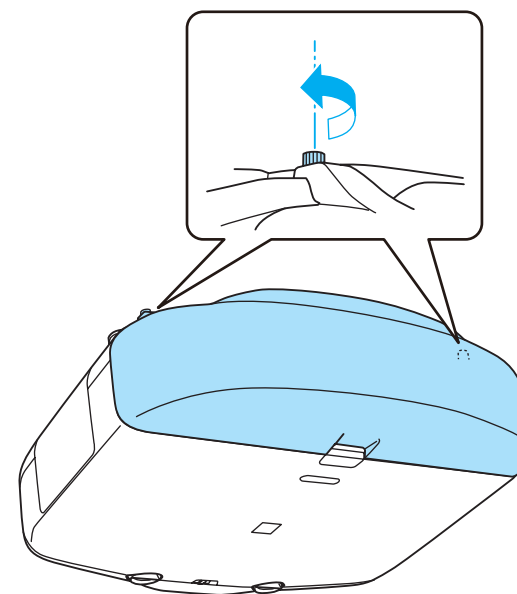
- 1 Svažte kabely dohromady běžně dostupnou sponou.



- 2 Zasuňte západky krytu kabelu do dvou otvorů na zadní straně projektoru.



- 3 Utáhněte dva šroubky na krytu kabelu. (Tyto šroubky lze utáhnout prsty.)





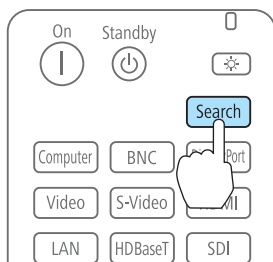
Základní použití

V této kapitole se vysvětlují postupy při promítání a nastavování obrazu.

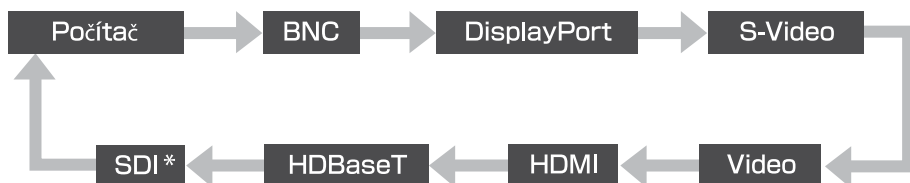
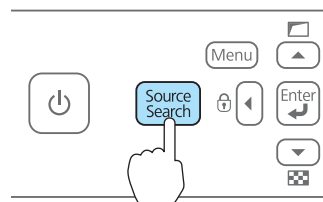
Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)

Stisknutím tlačítka [Search] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Source Search] na ovládacím panelu bude promítán obraz z portu, který aktuálně přijímá obraz.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



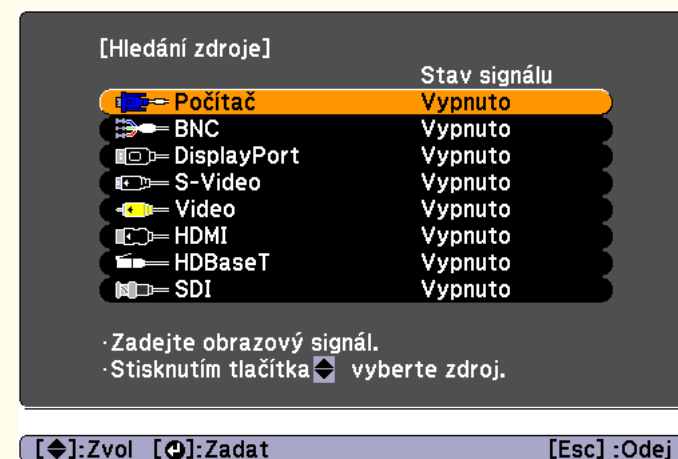
*Pouze EB-G6970WU

Když jsou připojeny dva nebo více zdrojů obrazu, opakovaným stisknutím tlačítka [Search] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Source Search] na ovládacím panelu vyberte požadovaný cílový obraz.

Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.



- Můžete upravit nastavení tak, aby při příštím zapnutí projektoru promítán obraz ze stejného vstupního portu.
 Rozšířené - Provoz - Hledání zdr. při spuštění s.115
- Pokud není na vstupu žádný obrazový signál, zobrazuje se následující obrazovka.

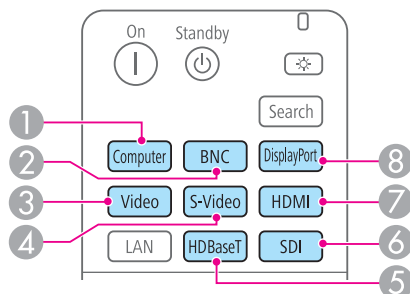


Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače

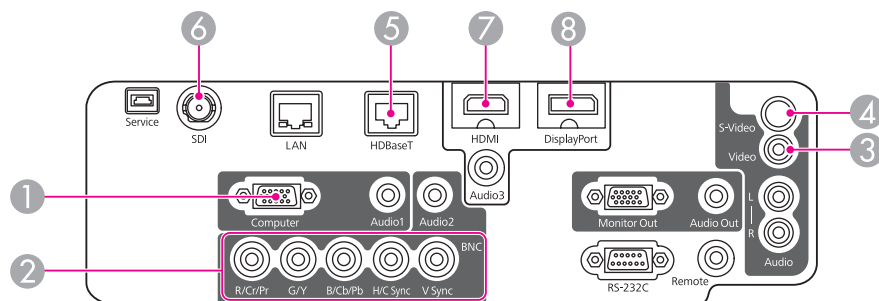
Stisknutím následujících tlačítek na dálkovém ovladači můžete přímo aktivovat cílový signál.

Níže jsou zobrazeny vstupní porty pro jednotlivá tlačítka.

Dálkové ovládání



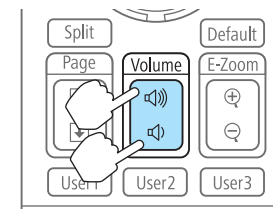
Vstupní port



6 Pouze EB-G6970WU

- Hlasitost lze nastavit stiskem tlačítek [Volume] na dálkovém ovladači.
[<] Slouží ke zmenšování hlasitosti.
[>] Slouží ke zvětšování hlasitosti.

Dálkové ovládání



- Úprava hlasitosti pomocí nabídky Konfigurace.
☛ **Nastavení - Hlasitost s.113**



Výstraha

Nespouštějte při nastavení vysoké hlasitosti.
Náhlá nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.



Když je zdroj SDI, není na výstupu žádný zvuk.

Nastavení hlasitosti

Některým z následujících postupů můžete upravit hlasitost výstupu zvuku z portu Audio Out.

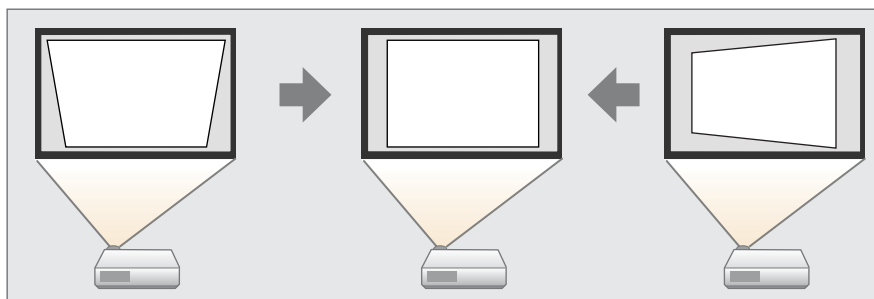
Korekce zkreslení promítaného obrazu

Korekci lichoběžníkového zkreslení promítaného obrazu lze provést jedním z následujících způsobů.

- Lichoběž. - V/S

Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru.

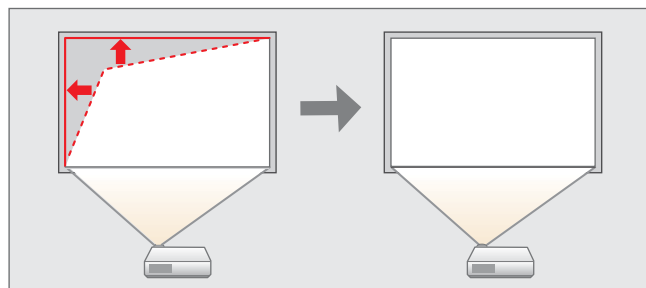
☞ "Lichoběž. - V/S" [s.53](#)



- Quick Corner

Slouží k ruční nezávislé korekci čtyř rohů.

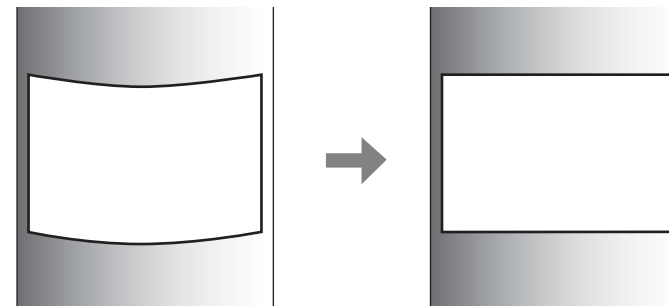
☞ "Quick Corner" [s.54](#)



- Zakřivený povrch

Ručně opravte zkreslení, ke kterému dochází při promítání na zakřivený povrch, a upravte míru vysunutí a zasunutí.

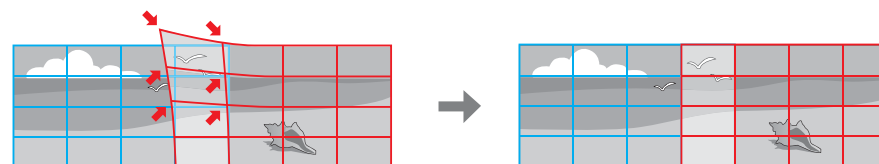
☞ "Zakřivený povrch" [s.55](#)



- Bodová korekce

Opravuje jemné zkreslení, které se vyskytuje částečně, nebo upravuje polohu obrazu v překrývajících se oblastech při promítání více projektorů.

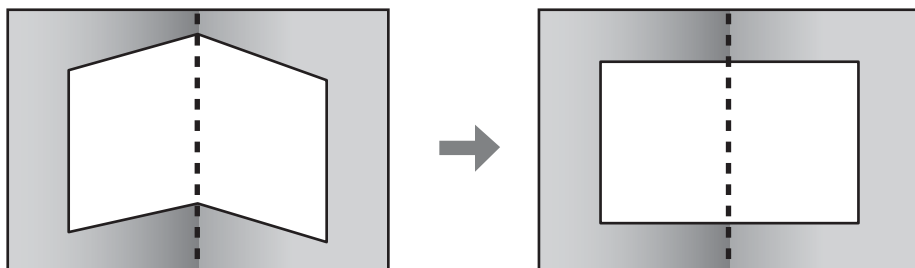
☞ "Bodová korekce" [s.63](#)



• Rohová stěna

Ručně upravte zkreslení, ke kterému dochází při promítání na povrch s pravými úhly, například na hranatý sloup nebo roh místnosti, a upravte míru vysunutí a zasunutí.

☛ "Rohová stěna" [s.64](#)



- Stisknutím tlačítka [] na ovládacím panelu můžete provést vybranou metodu korekce přímo.
- Metody korekce nelze kombinovat. Nicméně můžete použít funkci Bodová korekce po provedení nastavení Zakřivený povrch nebo Rohová stěna.
- Abyste zajistili správnou korekci lichoběžníkového zkreslení, nastavte položku **Typ objektu** v nabídce Konfigurace podle používaného objektu.

☛ **Rozšířené - Provoz - Typ objektu** [s.115](#)

Lichoběž. - V/S

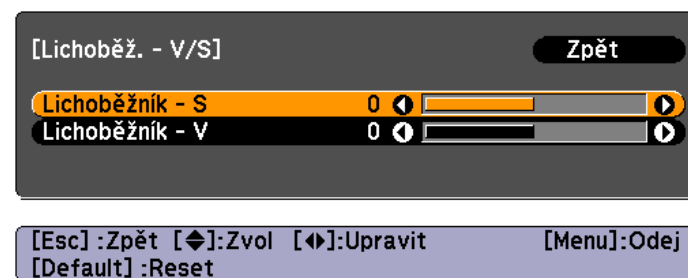
Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru. Zkreslení lze opravit, když je úhel svislého a vodorovného náklonu projektoru do 30 stupňů (19 stupňů při použití krátkého objektivu ELPLU01) proti projekční ploše.

1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

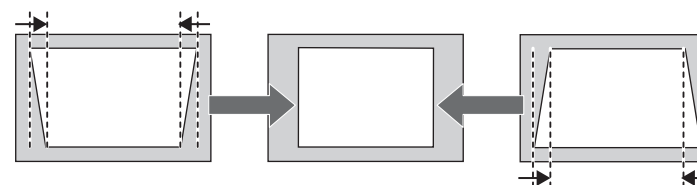
2 Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.

3 Vyberte položku **Lichoběž. - V/S** a potom stiskněte tlačítko [↵]. Pokud se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte tlačítko [↵].

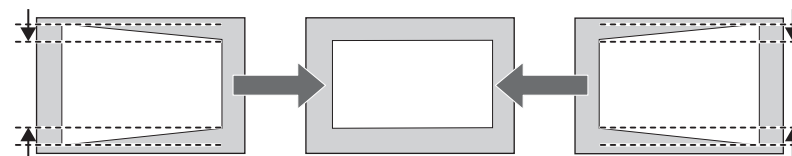
4 Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte korekční metodu a potom proveďte korekce pomocí tlačítek [◀][▶].



Lichoběžník - S



Lichoběžník - V



Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu.

5 Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

Quick Corner

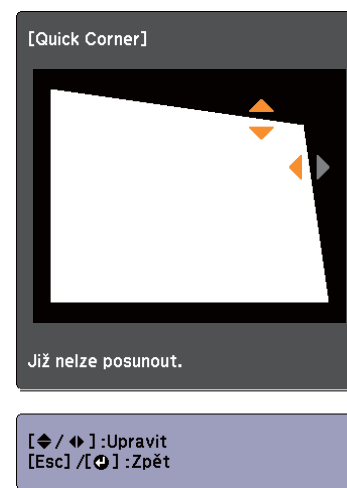
Tato funkce umožňuje ruční korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- 3 Vyberte možnost **Quick Corner** a poté stiskněte tlačítko [↵].
Pokud se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte tlačítko [↵].
- 4 Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] vyberte roh, který chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].



Stisknutím a podržením tlačítka [Esc] alespoň 2 sekundy se zobrazí obrazovka pro potvrzení resetování na výchozí hodnoty. Výběrem možnosti **Ano** se resetuje výsledek korekcí Quick Corner.

- 5 Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] opravte polohu rohu.
Pokud stisknete tlačítko [↵], otevře se obrazovka, která je zobrazená v kroku 4, na které je možné zvolit oblast ke korekci.
Pokud se během úprav zobrazí zpráva "Již nelze posunout.", nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.



- 6 Opakujte postupy 4 a 5 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.
- 7 Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

Zakřivený povrch

Ručně opravte zkreslení, ke kterému dochází při promítání na zakřivený povrch, a upravte míru vysunutí a zasunutí.

Promítejte zepředu s objektivem posunutým na střed.

☞ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" [s.30](#)



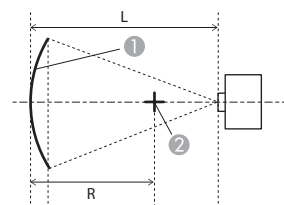
- Promítejte na obloukový povrch o stejném poloměru.
- Po provedení rozsáhlého nastavení nemusí být zaostření jednotné ani po provedení úprav.

Rozsah korekce

V následující tabulce jsou uvedeny rozsahy korekce.

EB-G6970WU

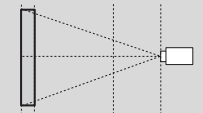
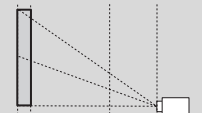
Vodorovný zakřivený povrch (konkávní)

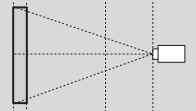
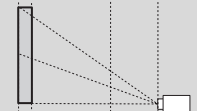


- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

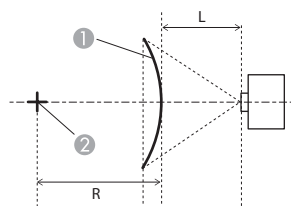
Při pohledu přímo shora

V následující části jsou uvedeny minimální hodnoty R/L pro obrázek výše. (Nejbližší hodnota při promítání s maximálním zvětšením. ELPLR03 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Střed	Svislý posun objektivu: Maximum
		
	Při pohledu ze strany	Při pohledu ze strany
Standardní zvětšovací objektiv: ELPLS07	0,4	0,9
Krátký zvětšovací objektiv: ELPLU01	1,4	3,6
Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci: ELPLR03	0,9	-
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM04	0,2	0,3
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM05	0,1	0,2

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Střed	Svislý posun objektivu: Maximum
		
	Při pohledu ze strany	Při pohledu ze strany
Dlouhý zvětšovací objektiv: ELPLL06	0,1	0,1

Vodorovný zakřivený povrch (konvexní)

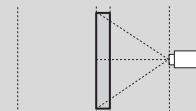
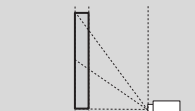


- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

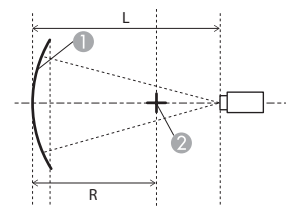
Při pohledu přímo shora

V následující části jsou uvedeny minimální hodnoty R/L pro obrázek výše.

(Nejbližší hodnota při promítání s maximálním zvětšením. ELPLR03 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Střed	Svislý posun objektivu: Maximum
		
	Při pohledu ze strany	Při pohledu ze strany
Standardní zvětšovací objektiv: ELPLS07	0,6	1,1
Krátký zvětšovací objektiv: ELPLU01	2,2	4,5
Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci: ELPLR03	1,6	-
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM04	0,3	0,3
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM05	0,2	0,2
Dlouhý zvětšovací objektiv: ELPLL06	0,1	0,1

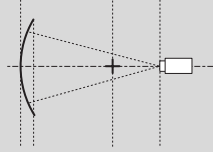
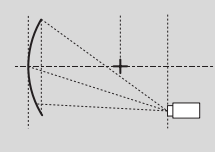
Svislý zakřivený povrch (konkávní)



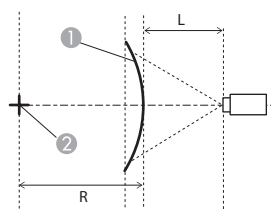
- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

Při pohledu ze strany

V následující části jsou uvedeny minimální hodnoty R/L pro obrázek výše. (Nejbližší hodnota při promítání s maximálním zvětšením. ELPLR03 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Střed  Při pohledu ze strany	Svislý posun objektivu: Maximum  Při pohledu ze strany
Standardní zvětšovací objektiv: ELPLS07	0,2	0,3
Krátký zvětšovací objektiv: ELPLU01	0,7	1,1
Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci: ELPLR03	0,5	-
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM04	0,1	0,1
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM05	0,1	0,1
Dlouhý zvětšovací objektiv: ELPLL06	0,1	0,1

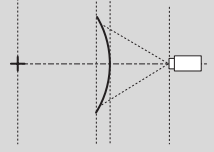
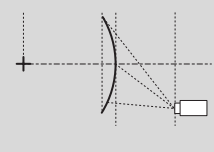
Svislý zakřivený povrch (konvexní)



- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

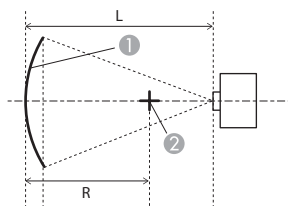
Při pohledu ze strany

V následující části jsou uvedeny minimální hodnoty R/L pro obrázek výše. (Nejbližší hodnota při promítání s maximálním zvětšením. ELPLR03 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Střed  Při pohledu ze strany	Svislý posun objektivu: Maximum  Při pohledu ze strany
Standardní zvětšovací objektiv: ELPLS07	0,3	0,4
Krátký zvětšovací objektiv: ELPLU01	1,3	1,6
Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci: ELPLR03	0,8	-
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM04	0,2	0,2
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM05	0,1	0,1
Dlouhý zvětšovací objektiv: ELPLL06	0,1	0,1

EB-G6870

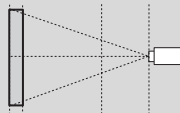
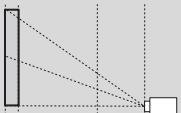
Vodorovný zakřivený povrch (konkávní)

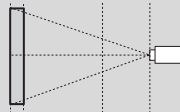
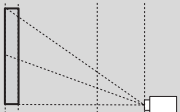


- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

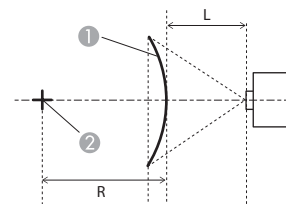
Při pohledu přímo shora

V následující části jsou uvedeny minimální hodnoty R/L pro obrázek výše. (Nejbližší hodnota při promítání s maximálním zvětšením. ELPLR03 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Střed	Svislý posun objektivu: Maximum
		
	Při pohledu ze strany	Při pohledu ze strany
Standardní zvětšovací objektiv: ELPLS07	0,4	0,9
Krátký zvětšovací objektiv: ELPLU01	1,3	3,5
Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci: ELPLR03	1,0	-
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM04	0,2	0,3
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM05	0,1	0,2

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Střed	Svislý posun objektivu: Maximum
		
	Při pohledu ze strany	Při pohledu ze strany
Dlouhý zvětšovací objektiv: ELPLL06	0,1	0,1

Vodorovný zakřivený povrch (konvexní)

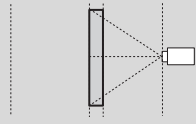
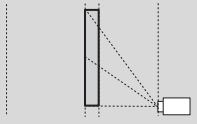


- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

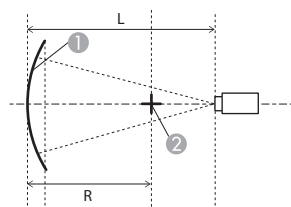
Při pohledu přímo shora

V následující části jsou uvedeny minimální hodnoty R/L pro obrázek výše.

(Nejbližší hodnota při promítání s maximálním zvětšením. ELPLR03 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Střed	Svislý posun objektivu: Maximum
	 Při pohledu ze strany	 Při pohledu ze strany
Standardní zvětšovací objektiv: ELPLS07	0,6	1,1
Krátký zvětšovací objektiv: ELPLU01	2,2	4,1
Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci: ELPLR03	1,6	-
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM04	0,3	0,4
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM05	0,2	0,2
Dlouhý zvětšovací objektiv: ELPLL06	0,1	0,1

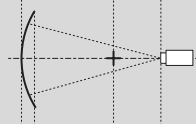
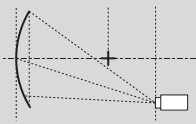
Svislý zakřivený povrch (konkávní)



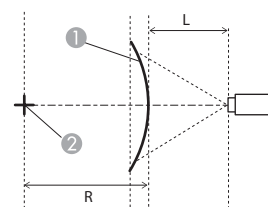
Při pohledu ze strany

- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

V následující části jsou uvedeny minimální hodnoty R/L pro obrázek výše. (Nejbližší hodnota při promítání s maximálním zvětšením. ELPLR03 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Střed	Svislý posun objektivu: Maximum
	 Při pohledu ze strany	 Při pohledu ze strany
Standardní zvětšovací objektiv: ELPLS07	0,2	0,3
Krátký zvětšovací objektiv: ELPLU01	0,6	1,6
Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci: ELPLR03	0,5	-
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM04	0,1	0,2
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM05	0,1	0,1
Dlouhý zvětšovací objektiv: ELPLL06	0,1	0,1

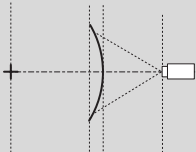
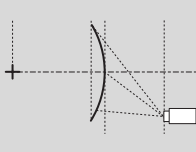
Svislý zakřivený povrch (konvexní)



- ① Projekční plocha
- ② Střed kruhu tvořeného zakřiveným povrchem
- L Projekční vzdálenost
- R Poloměr kruhu tvořeného zakřiveným povrchem

Při pohledu ze strany

V následující části jsou uvedeny minimální hodnoty R/L pro obrázek výše. (Nejbližší hodnota při promítání s maximálním zvětšením. ELPLR03 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Střed  Při pohledu ze strany	Svislý posun objektivu: Maximum  Při pohledu ze strany
Standardní zvětšovací objektiv: ELPLS07	0,4	0,5
Krátký zvětšovací objektiv: ELPLU01	1,5	2,3
Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci: ELPLR03	1,1	-
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM04	0,2	0,2
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM05	0,1	0,1
Dlouhý zvětšovací objektiv: ELPLL06	0,1	0,1

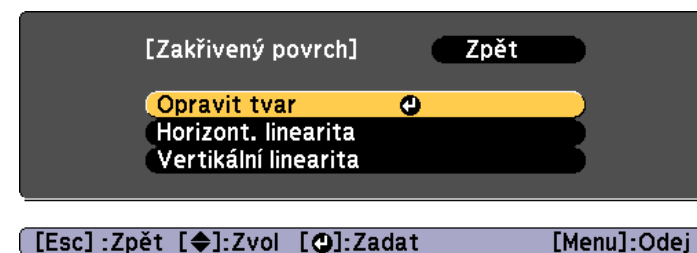
Korekční metoda

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.

- 3 Vyberte možnost **Zakřivený povrch** a poté stiskněte tlačítko [↵].

Pokud se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte tlačítko [↵].

- 4 Vyberte možnost **Opravit tvar** a poté stiskněte tlačítko [↵].



- 5** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] vyberte oblast, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].

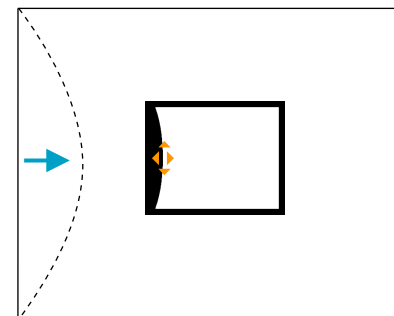


Když vybíráte roh, můžete upravit dvě přilehlé strany.

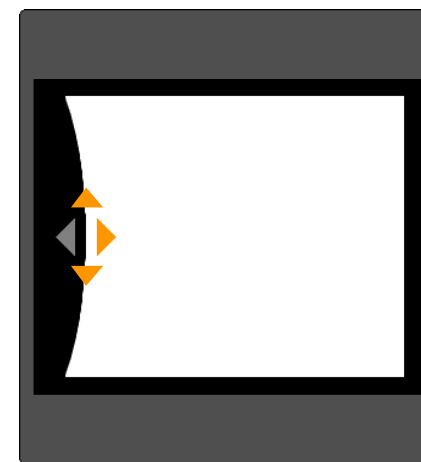


Stisknutím a podržením tlačítka [Esc] alespoň 2 sekundy se zobrazí obrazovka pro potvrzení resetování na výchozí hodnoty. Výběrem možnosti **Ano** se resetuje výsledek korekcí Zakřivený povrch.

- 6** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] upravte tvar.

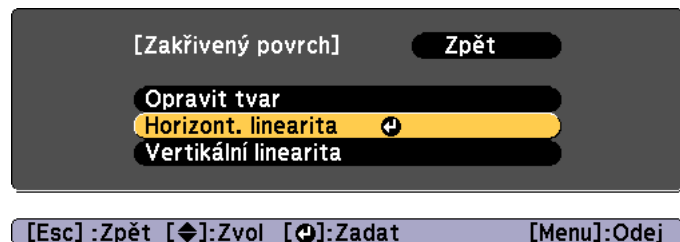


Pokud trojúhelník ve směru, který nastavujete, zšedne, jak je vyobrazeno níže, nelze tvar v tomto směru už dále upravovat.



- 7** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.
- 8** Opakujte postupy 5 až 7 podle potřeby a nastavte zbývající části. Pokud se obraz roztahuje nebo smršťuje, přejděte na další krok a nastavte linearitu.

- 9** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 4. Vyberte možnost **Horizont. linearita** nebo **Vertikální linearita** a potom stiskněte tlačítko [↵].



Výběrem možnosti **Horizont. linearita** upravíte vodorovné roztahování nebo smršťování a výběrem možnosti **Vertikální linearita** upravíte svislé roztahování a smršťování.

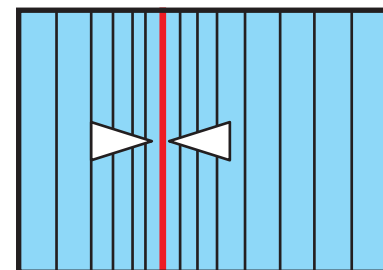
- 10** Vyberte standardní čáru pro nastavení a potom stiskněte tlačítko [↵].

Použijte tlačítka [◀][▶] při výběru **Horizont. linearita** a tlačítka [▲][▼] při výběru **Vertikální linearita** a potom stiskněte tlačítko [↵].

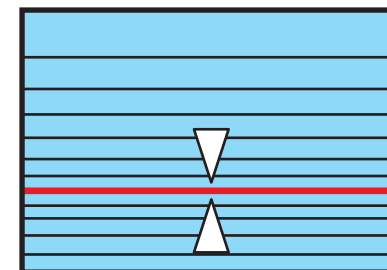
Vybraná standardní čára bliká červeně a bíle.

- 11** Upravte linearitu.
Provedte korekci tak, aby byly mezi čarami stejné vzdálenosti.
Když je stisknuto [◀]

Výběr možnosti **Horizont. linearita**

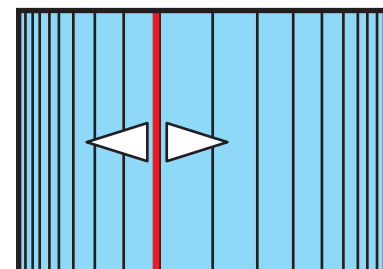


Výběr možnosti **Vertikální linearita**

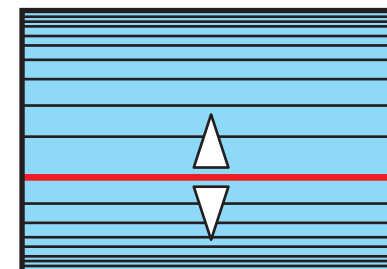


Když je stisknuto [▶]

Výběr možnosti **Horizont. linearita**



Výběr možnosti **Vertikální linearita**



- 12** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].



Můžete jemně vyladit výsledky funkce Zakřivený povrch pomocí funkce Bodová korekce. Změňte nastavení **Geometrická korekce** na nastavení **Bodová korekce** a potom proveďte nastavení po výběru volby **Zachovat aktuální geometrickou korekci**.

☞ "Bodová korekce" [s.63](#)

Bodová korekce

Rozděluje promítaný obraz podle mřížky a upravuje zkreslení pohybem bodu průsečíku ze strany na stranu a nahoru a dolů.



- Máte možnost korekce po 0,5 pixelu na každou stranu v následujícím rozmezí.
EB-G6970WU:
Max. o 48 pixelů ve vodorovném a svislém směru
EB-G6870:
Max. o 32 pixelů ve vodorovném a svislém směru
- Při doladování výsledku korekcí provedených v nabídkách Zakřivený povrch a Rohová stěna máte možnost korekce o max. 10 pixelů ve vodorovném a svislém směru.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- 3 Vyberte možnost **Bodová korekce** a poté stiskněte tlačítko [↵].
Pokud se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte tlačítko [↵].

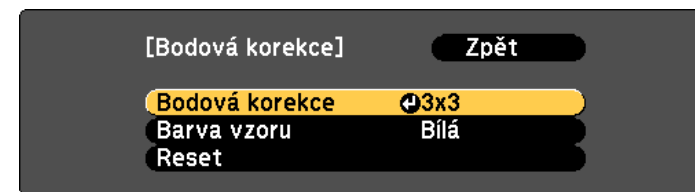


Při změně z funkce Zakřivený povrch nebo Rohová stěna na funkci Bodová korekce se zobrazí obrazovka s metodou nastavení.

Zachovat aktuální geometrickou korekci: pomocí funkce Bodová korekce jemně vyladíte obrazy upravené pomocí funkce Zakřivený povrch nebo Rohová stěna.

Obnovit aktuální geometrickou korekci: obnovte nastavení obrazů pomocí funkce Zakřivený povrch nebo Rohová stěna a potom proveďte úpravy pomocí funkce Bodová korekce.

- 4 Vyberte možnost **Bodová korekce** a poté stiskněte tlačítko [↵].

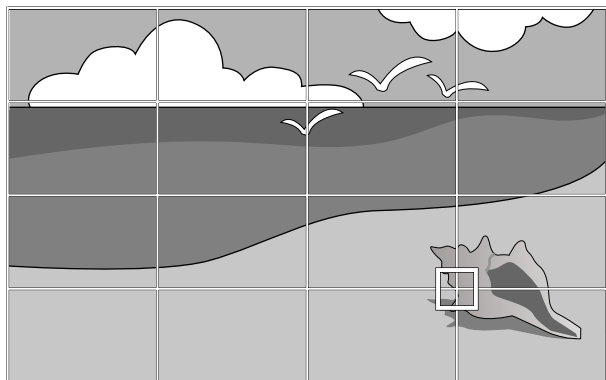


[Esc]: Zpět [↵]: Zvol [↵]: Zadat [Menu]: Odej

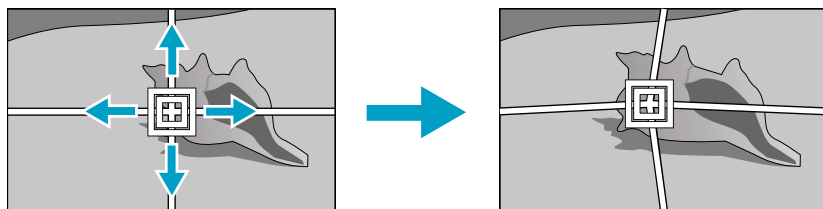
Bodová korekce	Vyberte počet bodů (3x3, 5x5, 9x9) a poté proveďte nastavení Bodová korekce.
Barva vzoru	Slouží k výběru barvy mřížky pro provádění korekcí.
Reset	Obnoví výchozí hodnoty všech oprav Bodová korekce .

- 5 Vyberte počet bodů (**3x3**, **5x5** nebo **9x9**) a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 6** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] přejděte na bod, který chcete opravit, a potom stiskněte tlačítko [↻].



- 7** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] opravte zkreslení.



Chcete-li pokračovat pravou dalšího bodu, stisknutím tlačítka [Esc] se vraťte na předchozí obrazovku a poté opakujte kroky 6 a 7.



Opakovaným stisknutím tlačítka [↻] můžete zobrazit nebo skrýt obraz a mřížku.

- 8** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

Rohová stěna

Ručně upravte zkreslení, ke kterému dochází při promítání na povrch s pravými úhly, například na hranatý sloup nebo roh místnosti, a upravte míru vysunutí a zasunutí.

Promítejte zepředu s objektivem posunutým na střed.

☞ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" [s.30](#)



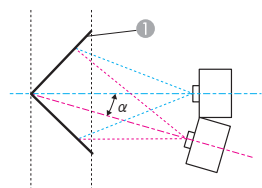
- Promítejte na povrch s pravým úhlem.
- Po provedení rozsáhlého nastavení nemusí být zaostření jednotné ani po provedení úprav.
- S ultra krátkým objektivem ELPLU02 pravděpodobně nebude možné správně upravit nastavení Rohová stěna.

Rozsah korekce

Rozsah korekce je následující.

EB-G6970WU

Korekce konkávních vodorovných rohů (provede korekci tak, že úhel vytváří horizontální symetrii ke středové ose)

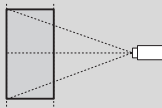
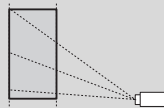


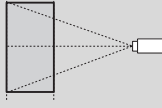
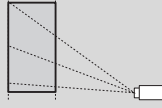
① Projekční plocha

α Nastavitelný úhel projektoru

Při pohledu přímo shora

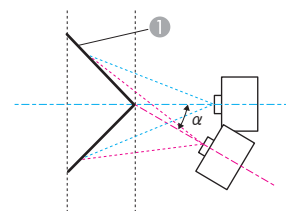
Na obrázku výše představuje α maximální úhel, do kterého lze projektor přesunout. Podrobné hodnoty viz následující tabulka. (Nejbližší hodnota při promítání s maximálním zvětšením. ELPLR03 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Střed  Při pohledu ze strany	Svislý posun objektivu: Maximum  Při pohledu ze strany
Standardní zvětšovací objektiv: ELPLS07	17°	8°
Krátký zvětšovací objektiv: ELPLU01	16°	*
Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci: ELPLR03	17°	-
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM04	17°	16°
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM05	17°	16°

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Střed  Při pohledu ze strany	Svislý posun objektivu: Maximum  Při pohledu ze strany
Dlouhý zvětšovací objektiv: ELPLL06	17°	16°

*Nezkrigováno přesně. Promítejte zepředu s objektivem posunutým na střed.

Korekce konvexních vodorovných rohů (provede korekci tak, že úhel vytváří horizontální symetrii ke středové ose)

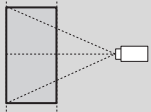
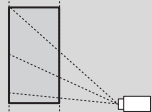


① Projekční plocha

α Nastavitelný úhel projektoru

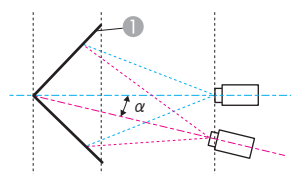
Při pohledu přímo shora

Na obrázku výše představuje α maximální úhel, do kterého lze projektor přesunout. Podrobné hodnoty viz následující tabulka. (Nejbližší hodnota při promítání s maximálním zvětšením. ELPLR03 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Střed	Svislý posun objektivu: Maximum
		
	Při pohledu ze strany	Při pohledu ze strany
Standardní zvětšovací objektiv: ELPLS07	8°	5°
Krátký zvětšovací objektiv: ELPLU01	0°	*
Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci: ELPLR03	2°	-
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM04	12°	10°
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM05	13°	12°
Dlouhý zvětšovací objektiv: ELPLL06	15°	14°

*Nezkorigováno přesně. Promítejte zepředu s objektivem posunutým na střed.

Korekce konkávních svislých rohů (provede korekci tak, že úhel vytváří svislou symetrii ke středové ose)



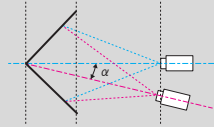
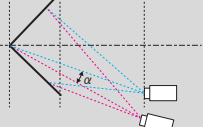
Při pohledu ze strany

① Projekční plocha

α Nastavitelný úhel projektoru

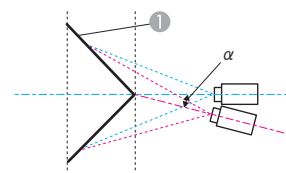
Na obrázku výše představuje α maximální úhel, do kterého lze projektor přesunout. Podrobné hodnoty viz následující tabulka. (Nejbližší hodnota při

promítání s maximálním zvětšením. ELPLR03 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Střed	Svislý posun objektivu: Maximum
		
	Při pohledu ze strany	Při pohledu ze strany
Standardní zvětšovací objektiv: ELPLS07	12°	*
Krátký zvětšovací objektiv: ELPLU01	12°	*
Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci: ELPLR03	12°	-
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM04	12°	2°
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM05	12°	5°
Dlouhý zvětšovací objektiv: ELPLL06	12°	8°

*Nezkorigováno přesně. Promítejte zepředu s objektivem posunutým na střed.

Korekce konvexních svislých rohů (provede korekci tak, že úhel vytváří svislou symetrii ke středové ose)

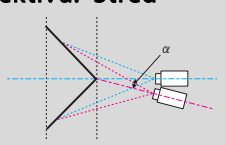
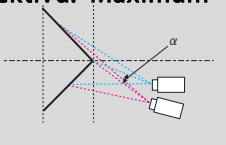


Při pohledu ze strany

① Projekční plocha

α Nastavitelný úhel projektoru

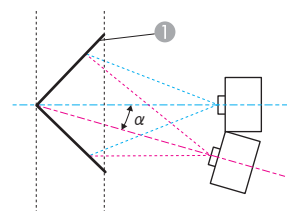
Na obrázku výše představuje α maximální úhel, do kterého lze projektor přesunout. Podrobné hodnoty viz následující tabulka. (Nejbližší hodnota při promítání s maximálním zvětšením. ELPLR03 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Střed	Svislý posun objektivu: Maximum
		
	Při pohledu ze strany	Při pohledu ze strany
Standardní zvětšovací objektiv: ELPLS07	5°	*
Krátký zvětšovací objektiv: ELPLU01	0°	*
Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci: ELPLR03	1°	-
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM04	8°	0°
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM05	10°	3°
Dlouhý zvětšovací objektiv: ELPLL06	10°	6°

*Nezkomigováno přesně. Promítejte zepředu s objektivem posunutým na střed.

EB-G6870

Korekce konkávních vodorovných rohů (provede korekci tak, že úhel vytváří horizontální symetrii ke středové ose)

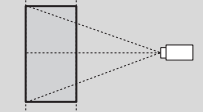
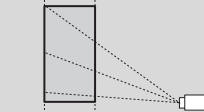


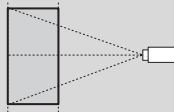
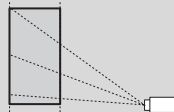
Při pohledu přímo shora

① Projekční plocha

α Nastavitelný úhel projektoru

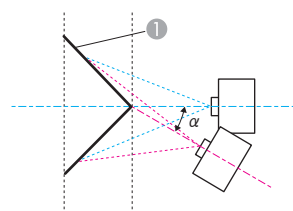
Na obrázku výše představuje α maximální úhel, do kterého lze projektor přesunout. Podrobné hodnoty viz následující tabulka. (Nejbližší hodnota při promítání s maximálním zvětšením. ELPLR03 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Střed	Svislý posun objektivu: Maximum
		
	Při pohledu ze strany	Při pohledu ze strany
Standardní zvětšovací objektiv: ELPLS07	17°	9°
Krátký zvětšovací objektiv: ELPLU01	7°	*
Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci: ELPLR03	16°	-
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM04	17°	17°
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM05	17°	17°

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Střed	Svislý posun objektivu: Maximum
		
	Při pohledu ze strany	Při pohledu ze strany
Dlouhý zvětšovací objektiv: ELPLL06	17°	17°

*Nezkrigováno přesně. Promítejte zepředu s objektivem posunutým na střed.

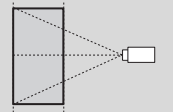
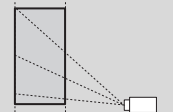
Korekce konvexních vodorovných rohů (provede korekci tak, že úhel vytváří horizontální symetrii ke středové ose)



Při pohledu přímo shora

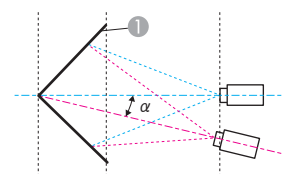
- ① Projekční plocha
- α Nastavitelný úhel projektoru

Na obrázku výše představuje α maximální úhel, do kterého lze projektor přesunout. Podrobné hodnoty viz následující tabulka. (Nejbližší hodnota při promítání s maximálním zvětšením. ELPLR03 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Střed	Svislý posun objektivu: Maximum
		
	Při pohledu ze strany	Při pohledu ze strany
Standardní zvětšovací objektiv: ELPLS07	8°	7°
Krátký zvětšovací objektiv: ELPLU01	0°	*
Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci: ELPLR03	3°	-
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM04	12°	11°
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM05	14°	13°
Dlouhý zvětšovací objektiv: ELPLL06	15°	15°

*Nezkrigováno přesně. Promítejte zepředu s objektivem posunutým na střed.

Korekce konkávních svislých rohů (provede korekci tak, že úhel vytváří svislou symetrii ke středové ose)

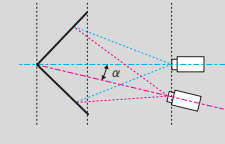
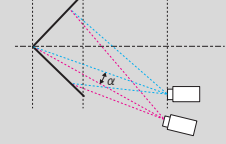


Při pohledu ze strany

- ① Projekční plocha
- α Nastavitelný úhel projektoru

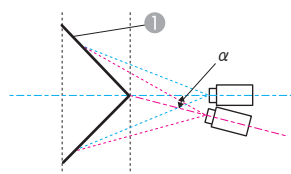
Na obrázku výše představuje α maximální úhel, do kterého lze projektor přesunout. Podrobné hodnoty viz následující tabulka. (Nejbližší hodnota při

promítání s maximálním zvětšením. ELPLR03 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Střed	Svislý posun objektivu: Maximum
		
	Při pohledu ze strany	Při pohledu ze strany
Standardní zvětšovací objektiv: ELPLS07	14°	*
Krátký zvětšovací objektiv: ELPLU01	14°	*
Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci: ELPLR03	14°	-
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM04	14°	4°
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM05	14°	7°
Dlouhý zvětšovací objektiv: ELPLL06	14°	9°

*Nezkontrolováno přesně. Promítněte zepředu s objektivem posunutým na střed.

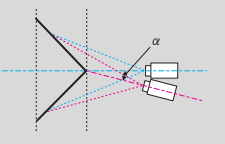
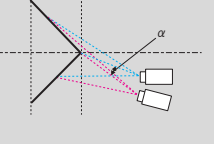
Korekce konvexních svislých rohů (provede korekci tak, že úhel vytváří svislou symetrii ke středové ose)



Při pohledu ze strany

- ① Projekční plocha
- α Nastavitelný úhel projektoru

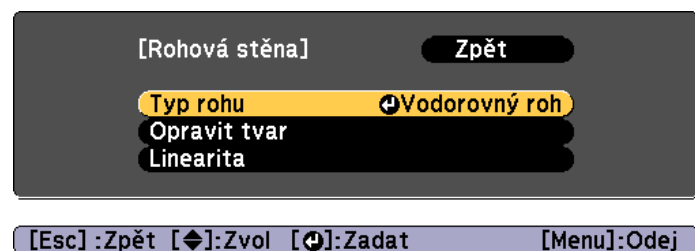
Na obrázku výše představuje α maximální úhel, do kterého lze projektor přesunout. Podrobné hodnoty viz následující tabulka. (Nejbližší hodnota při promítání s maximálním zvětšením. ELPLR03 nepodporuje posun objektivu.)

Typ objektivu	Svislý posun objektivu: Střed	Svislý posun objektivu: Maximum
		
	Při pohledu ze strany	Při pohledu ze strany
Standardní zvětšovací objektiv: ELPLS07	7°	*
Krátký zvětšovací objektiv: ELPLU01	0°	*
Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci: ELPLR03	2°	-
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM04	10°	1°
Střední zvětšovací objektiv: ELPLM05	11°	5°
Dlouhý zvětšovací objektiv: ELPLL06	12°	8°

*Nezkontrolováno přesně. Promítněte zepředu s objektivem posunutým na střed.

Korekční metoda

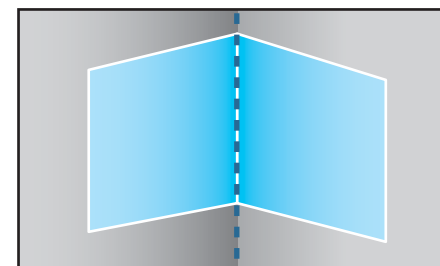
- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- 3 Vyberte možnost **Rohová stěna** a poté stiskněte tlačítko [↵].
Pokud se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte tlačítko [↵].
- 4 Vyberte možnost **Typ rohu** a poté stiskněte tlačítko [↵].



- 5 Aby se obraz přizpůsobil poloze promítání, vyberte **Vodorovný roh** nebo **Svislý roh** a potom stiskněte tlačítko [↵].

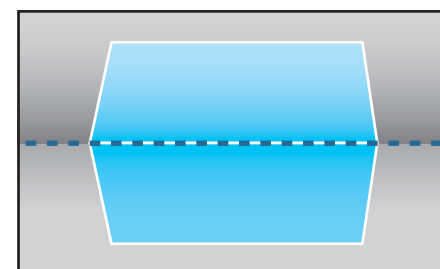
Když jsou plochy zarovnány vodorovně:

Vyberte možnost **Vodorovný roh**.



Když jsou plochy zarovnány svisle:

Vyberte možnost **Svislý roh**.

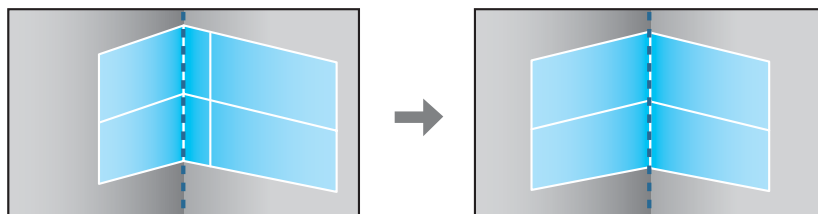


Od tohoto místa jsou kroky popsány na příkladu možnosti **Vodorovný roh**.

- 6 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 4. Vyberte možnost **Opravit tvar** a poté stiskněte tlačítko [↵].

- 7** Upravte pozici projektoru a posun objektivu tak, aby se osa ve středu promítací plochy shodovala s rohem (průsečík obou ploch).

☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" s.30



Opakovaným stisknutím tlačítka [↵] můžete zobrazit nebo skrýt obraz a mřížku.

- 8** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] vyberte oblast, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].

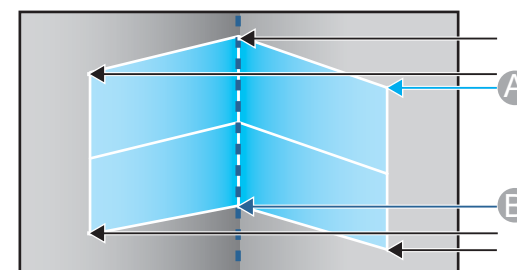


Tipy pro nastavení

Př výběru možnosti **Vodorovný roh:**

Upravte horní plochu podle nejnižšího bodu (označeno šipkou Ⓐ).

Upravte dolní plochu podle nejvyššího bodu (označeno šipkou Ⓑ).



Př výběru možnosti **Svislý roh**:

Upravte levou a pravou část podle bodu nejbližše svislé osy protínající střed promítací plochy.



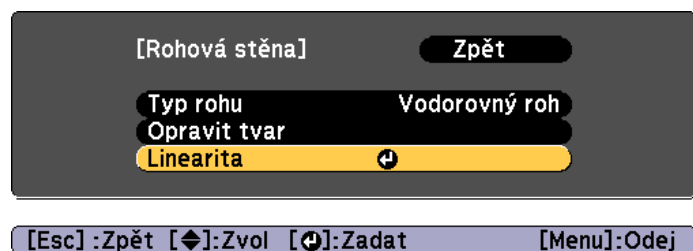
Stisknutím a podržením tlačítka [Esc] alespoň 2 sekundy se zobrazí obrazovka pro potvrzení resetování na výchozí hodnoty. Výběrem možnosti **Ano** se resetuje výsledek korekcí **Rohová stěna**.

9 Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] upravte tvar.

Pokud se během úprav zobrazí zpráva "Již nelze posunout.", nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.

10 Opakujte postupy 8 a 9 podle potřeby a nastavte zbývající části. Pokud se obraz roztahuje nebo smršťuje, přejděte na další krok a nastavte linearitu.

11 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 4. Vyberte položku **Linearita** a potom stiskněte tlačítko [↵].

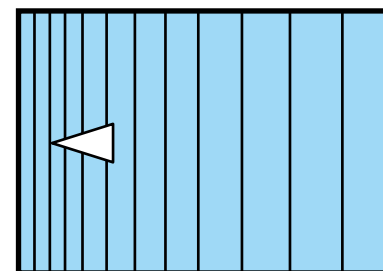


12 Pomocí tlačítek [◀][▶] upravte linearitu.

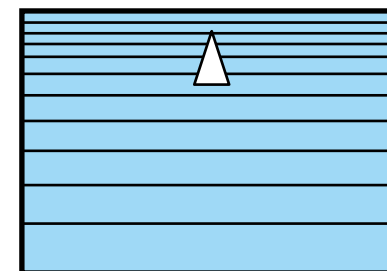
Provedte korekci tak, aby byly mezi čarami stejné vzdálenosti.

Když je stisknuto [◀]

Př výběru možnosti **Vodorovný roh**

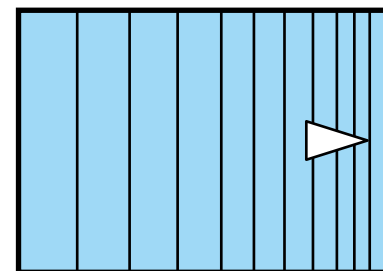


Př výběru možnosti **Svislý roh**

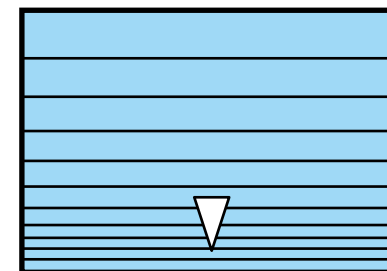


Když je stisknuto [▶]

Př výběru možnosti **Vodorovný roh**



Př výběru možnosti **Svislý roh**



13 Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].



Můžete jemně vyladit výsledky funkce Rohová stěna pomocí funkce Bodová korekce. Změňte nastavení **Geometrická korekce** na nastavení **Bodová korekce** a potom proveďte nastavení po výběru volby **Zachovat aktuální geometrickou korekci**.

☛ "Bodová korekce" [s.63](#)

Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)

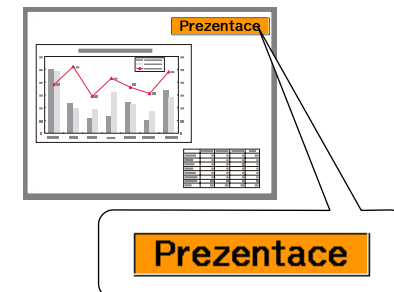
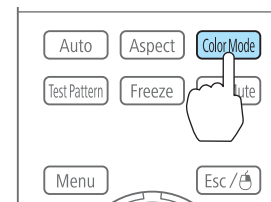
Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

Režim	Aplikace
Dynamický	Jedná se o nejjasnější režim. Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech.
Prezentace	Obraz je živý a více kontrastní. Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací nebo sledování televizního vysílání v jasných místnostech.
Kino	Dává obrazu přirozený tón. Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti.
sRGB	Vytváří obraz, který vyhovuje barevnému standardu sRGB a barvy jsou reprodukovány věrně. Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií.
DICOM SIM*	snímky jsou zobrazeny s jasnými stíny. Tento režim je ideální pro promítání rentgenových či jiných lékařských snímků - Projektor však není lékařské zařízení a nelze jej používat pro stanovování diagnóz.
Vícenásobná projekce	Minimalizuje rozdíl tónu barev mezi jednotlivými promítanými obrazy. Tento režim je ideální pro promítání z více projektorů.

* Tuto možnost lze vybrat pouze při vstupu signálů RGB.

Každým stisknutím tlačítka [Color Mode] se změní Režim barev a zobrazený název Režim barev.

Dálkové ovládání



Režim barev lze nastavit v nabídce Konfigurace.

Obraz - Režim barev [s.110](#)

Nastavení Autom. clona

Automatickým nastavením svítivosti podle jasu promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.



- Volbu **Autom. clona** lze nastavit, pouze pokud je **Režim barev** nastaven na **Dynamický (3D dynamický)** nebo **Kino (3D kino)**.
- Pokud nastavíte **Spojování okrajů** na **Zapnuto**, funkce Autom. clona bude vypnuta.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte položku **Autom. clona** z nabídky **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].



- 3 Vyberte položku **Vysoká rychlost** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Pokud vám vadí hluk při provozu funkce Autom. clona, nastavte ji na **Normální**.

Nastavení je uloženo pro každý režim barev.

- 4 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

Změna poměru stran promítaného obrazu

Poměr stran promítaného obrazu lze změnit tak, aby odpovídal typu, poměru výšky a šířky a rozlišení vstupního signálu.

Dostupné režimy poměru stran závisí na aktuálním nastavení Typ obrazovky.

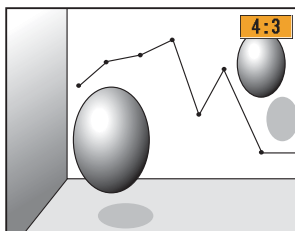
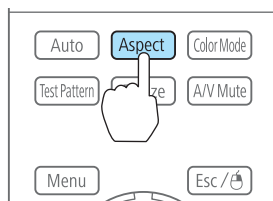


- Před změnou poměru stran nastavte **Typ obrazovky**.
 "Nastavení projekční plochy" [s.27](#)

Metody změn

Každým stiskem tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se na obrazovce objeví název poměru stran a poměr stran se změní.

Dálkové ovládání



Režim poměru stran	Popis
Automaticky	Obraz je promítán v odpovídajícím poměru stran na základě informací ze vstupního signálu.
Normální	Promítá při zachování poměru stran vstupního obrazu.
4:3	Promítá s poměrem stran 4:3.
16:9	Promítá s poměrem stran 16:9.
Plný	Promítá na plnou velikost projekční plochy.
Lupa	Promítá zvětšením vstupního obrazu na plnou šířku projekční plochy při zachování poměru stran. Oblasti překrývající okraje projekční plochy nejsou promítány.
Nativní	Promítá na střed projekční plochy v rozlišení vstupního obrazu. Oblasti překrývající okraje projekční plochy nejsou promítány.



- Poměr stran lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace.
☛ **Signál - Poměr stran** s.111
- Pokud části obrazu z počítače chybí, nastavte v nabídce Konfigurace položku **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** v závislosti na rozlišení počítače.
☛ **Signál - Rozlišení** s.111

V následujících tabulkách jsou uvedeny změny režimu poměru stran.



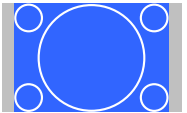
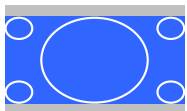

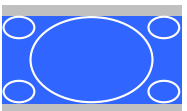








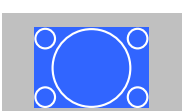
Následující barvy na promítaných obrazech v tabulkách označují nezobrazené plochy.

■: Plocha, na které se nezobrazuje obraz v závislosti na nastavení typu promítací plochy.

■: Plocha, na které se nezobrazuje obraz v závislosti na nastavení režimu poměru stran.

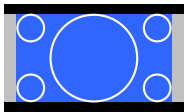

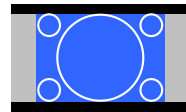
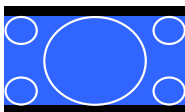
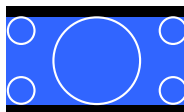
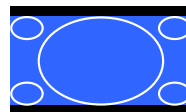



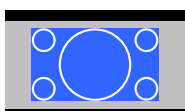
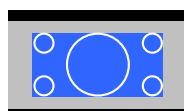
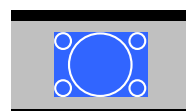
EB-G6970WU

Nastavení typu promítací plochy: 16:10

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			
16:9			
Plný			
Lupa			
Nativní*			







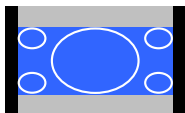

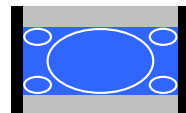
* Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.



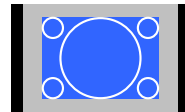
Nastavení typu promítací plochy: 16:9

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			
Plný			
Lupa			
Nativní*			

* Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

Nastavení typu promítací plochy: 4:3

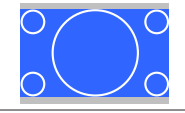

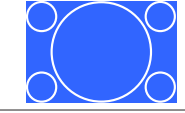









	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			
4:3			
16:9			

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Nativní*			

* Pouze obraz z počítače a obraz z portu HDMI/HDBaseT. Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

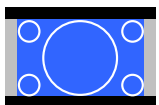

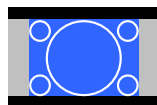









EB-G6870

Nastavení typu promítací plochy: 4:3

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			
4:3			
16:9			
Nativní*			



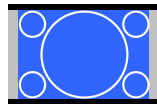


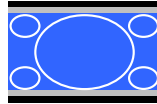






* Pouze obraz z počítače a obraz z portu HDMI/HDBaseT. Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.


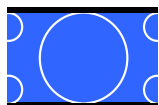

Nastavení typu promítací plochy: 16:9

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			
Plný			
Lupa			
Nativní*			

* Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

Nastavení typu promítací plochy: 16:10

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky nebo Normální			
16:9			
Plný			
Lupa			

	Poměr stran vstupního signálu		
	16:10	16:9	4:3
Nativní*			

* Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

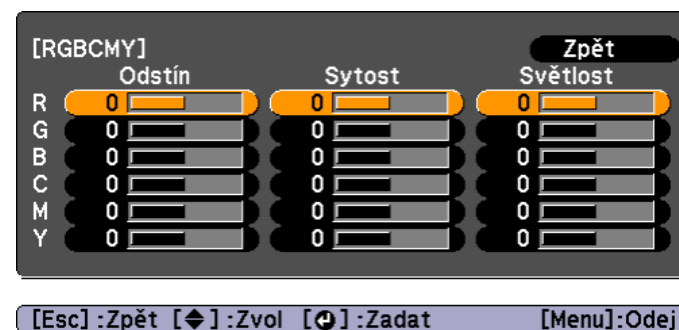
Úprava obrazu

Úprava nastavení Odstín, Sytost a Jas

Je možné upravit nastavení Odstín, Sytost a Jas pro jednotlivé barevné komponenty: R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová) a Y (žlutá).

Úpravu proveďte v nabídce Konfigurace.

🖱️ **Obraz - Upřesnit - RGBCMY** [s.110](#)



Úprava nastavení Gama

Upravuje barevné rozdíly promítaného obrazu, k čemuž dochází v závislosti na připojeném zařízení.

Úpravu proveďte v nabídce Konfigurace.

🖱️ Obraz - Upřesnit - Gama s.110

Výběr a úprava hodnoty korekce

🖱️ Obraz - Upřesnit - Gama s.110



Když je vybrána větší hodnota, tmavé oblasti obrazu se rozjasní, ale sytost barev ve světlejších oblastech může být nižší. Když je vybrána menší hodnota, celkový jas obrazu se sníží, a obraz tak bude ostřejší.

Pokud zvolíte **DICOM SIM** v **Režim barev** nabídky **Obraz**, hodnotu nastavení zvolte podle velikosti projekce.

- Je-li velikost projekce 120 palců nebo méně, zvolte nižší hodnotu.
- Je-li velikost projekce 120 palců nebo více, zvolte vyšší hodnotu.

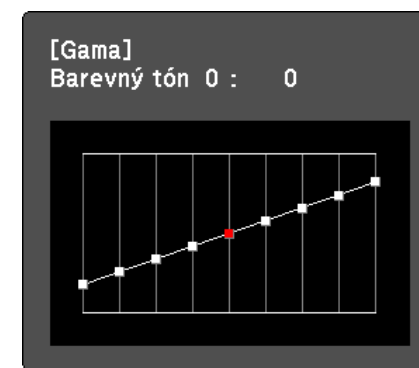
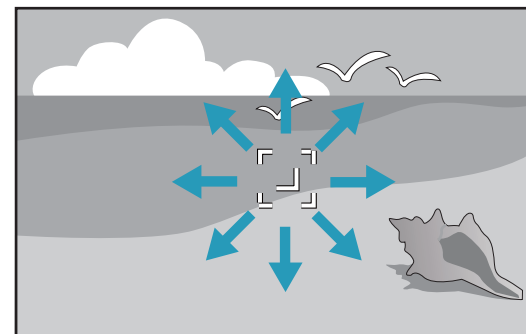


Zdravotnické obrázky se nemusí zobrazovat správně v závislosti na nastaveních a vlastnostech obrazu.

Úprava při zobrazeném obraze

🖱️ Obraz - Upřesnit - Gama - Přizpůsobený - Upravit v obraze s.110

Přesuňte kurzor na promítaném obrazu na část, kde chcete změnit jas, a potom stiskněte tlačítko [↵]. Pomocí tlačítek [▲][▼] upravte hodnotu.



Úprava pomocí grafu úprav gama

🖱️ Obraz - Upřesnit - Gama - Přizpůsobený - Upravit v grafu s.110

Úprava při zobrazeném grafu úprav gama



Interpolace rámců (pouze model EB-G6970WU)

Aktuální a předchozí snímek se používají pro vytvoření mezilehlých snímků tak, že se interpolují, aby vytvořily plynule se pohybující obraz. Je tak možné vyřešit problémy s neobratně se pohybujícím obrazem, jako např. přeskokování snímků při promítání rychle se pohybujícího obrazu.

Úpravu proveďte v nabídce Konfigurace.

☛ **Signál - Interpolace rámců** [s.111](#)



Můžete vybrat úroveň interpolace: **Nízká**, **Normální** nebo **Vysoká**. Pokud po nastavení dochází k šumu, nastavte možnost **Vypnuto**.

Promítání 3D obrazu

Použitím dvou projektorů můžete promítat pasivní 3D obraz. Aby bylo možné promítat a sledovat 3D obraz, jsou zapotřebí následující volitelné položky. Nezapomeňte si přečíst poznámky v uživatelských příručkách dodaných s volitelnými položkami.

- Polarizátor (ELPPL01)
- Pasivní 3D brýle (ELPGS02A/ELPGS02B)
- ☛ "Volitelné příslušenství" [s.174](#)

Při promítání 3D obrazu nastavte v nabídce Konfigurace položku **3D obraz** na **Zapnuto**.

☛ **Signál - 3D nastavení - 3D obraz** [s.111](#)

Při promítání 3D obrazu jsou k dispozici následující režimy barev. Při promítání za použití volitelných polarizátorů (ELPPL01) můžete sledovat obraz v optimálním barevném odstínu.

- 3D dynamický
- 3D prezentace
- 3D kino
- 3D vícenás. proj.



Tento projektor uspořádává směr polarizační projekce pro R (červená), G (zelená) a B (modrá). Není nutné přepínat signály obrazu G (zelená) levého a pravého oka.



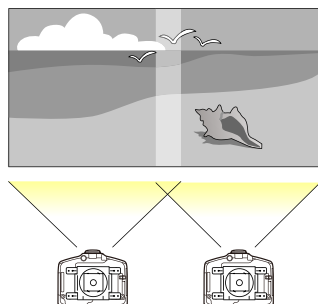
Užitečné funkce

Tato kapitola popisuje užitečné tipy předvádění prezentací a funkce zabezpečení.

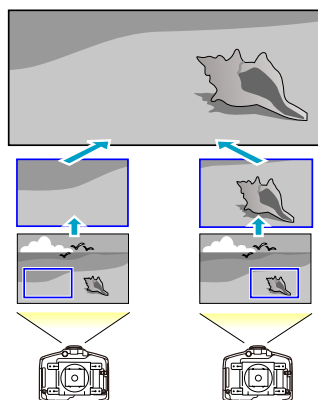
Při promítání na širokoúhlou promítací plochu z více projektorů lze upravit rozdíly v jas a barevném tónu jednotlivých promítaných obrazů, a vytvořit tak souvislý obraz.

Existují dvě obecné metody promítání z více projektorů.

- Ⓐ Promítání různých obrazů z jednotlivých projektorů a jejich spojení do souvislého obrazu



- Ⓑ Promítání stejného obrazu ze všech projektorů pomocí funkce Měřítka pro promítání velkého obrazu



Základní postup nastavení je tentýž, ale musíte využít funkci změny měřítka, upravující polohu projekce pro Ⓑ.

☛ "Změna měřítka obrazu (měřítko)" [s.87](#)

Jako příklad použijeme Ⓐ.



- Doporučujeme nastavovat zaostření, lupu a posun objektivu minimálně 30 minut po započetí promítání, protože obraz není hned po zapnutí projektoru stabilní.
- Pokud jsou hodnoty **Geometrická korekce** vysoké, bude nastavení polohy překrývajících se obrazů obtížné.
- Pokud chcete odladit promítaný obraz a nechcete připojovat video zařízení, můžete si zobrazit Zkušební vzor.
☛ "Zobrazení zkušebního vzoru" [s.28](#)
- Pokud promítáte obraz, který přesně vychází na plné rozlišení, aniž by bylo nutné zmenšení nebo zvětšení, lze provést precizní nastavení.

Příprava

Podle následujících pokynů upravte promítaný obraz v rámci vícenásobné projekce.

1

Nastavte ID pro projektor a dálkový ovladač.

☛ "Nastavte ID projektoru" [s.34](#)

2 Upravte polohu promítaného obrazu počínaje úpravami, které vyžadují větší korekce.

- (1) Poloha projektoru (úhel)
☛ "Nastavení při instalaci" [s.26](#)
- (2) Posun objektivu / Lupa
☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" [s.30](#)
☛ "Úprava velikosti obrazu" [s.32](#)
- (3) Korigujte obraz v rozích
☛ "Quick Corner" [s.54](#)
- (4) Korigujte mírný posun vzniklý při vzájemném přizpůsobování promítaných obrazů
☛ "Bodová korekce" [s.63](#)

3 Nastavte položku **Režim barev** na **Vícenásobná projekce** pomocí tlačítka [Color Mode].



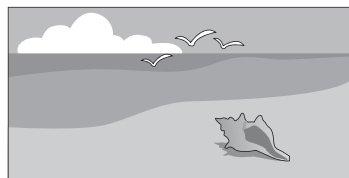
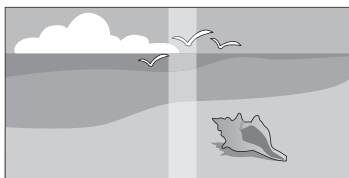
Při promítání 3D obrazů nastavte na **3D vícenás. proj.**

4 Upravuje barevný tón celého obrazu.

- ☛ "Jednota barev" [s.157](#)

Upravte okraje obrazu (spojování okrajů)

Když je více projektorů umístěno v řadě a promítají obraz, můžete vytvořit souvislý obraz.



Úprava jasu lampy

Před prováděním spojování okrajů nastavte na každém projektoru stejný jas lampy.

Upravte tak, aby všechny projektory měly stejný jas, jako nejtmaší lampa. Lze nastavit pět úrovní jasu.



- Nastavte **Příkon** na **Normální**.
☛ **Nastavení - Příkon** [s.113](#)
- I když nastavíte **Úroveň jasu**, jas jednotlivých lamp se nemusí přesně shodovat.

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2** Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.
- 3** Vyberte možnost **Úroveň jasu** a poté stiskněte tlačítko [**↵**].
- 4** Vyberte **1** až **5** jako jas.
- 5** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

Provádění spojování okrajů

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.107](#)
- 2** Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.
- 3** Vyberte možnost **Spojování okrajů** a poté stiskněte tlačítko [**↵**].
Zobrazí se následující obrazovka.



[Esc] / [↩]: Zpět [↵]: Zvol

[Menu]: Odej

Podnabídka	Funkce
Spojování okrajů	Nastavením na možnost Zapnuto aktivujete funkci spojování okrajů. Když nepromítáte z více projektorů, nastavte možnost Vypnuto .
Horní okraj/Dolní okraj/Pravý okraj/Levý okraj	Spojování: Nastavením na možnost Zapnuto aktivujete funkci spojování hran ve směru, ve kterém nastavujete, a rozsah spojení bude stínovaný. Rozsah spojení: Slouží k úpravě rozsahu, který se má stínovat. Úpravy jsou možné až na úroveň jednotlivých pixelů. Maximální rozsah je 45 % rozlišení.
Úroveň černé	Slouží k úpravám rozdílů jasu a tónu v místech, kde se obrazy překrývají, a v místech, kde se obrazy nepřekrývají. ☛ "Úroveň černé" s.84
Zobrazení vodítka	Nastavením na možnost Zapnuto se v rozsahu pro spojování okrajů zobrazí vodítko.

Podnabídka	Funkce
Vzorové vodítko	Nastavením na možnost Zapnuto se zobrazí vodítko pro určení odpovídající pozice rozsahu pro spojování okrajů.
Barva vodítka	Můžete vybrat kombinaci barev vodítek ze tří možností.

4 Zapněte funkci Spojování okrajů.

- (1) Vyberte možnost **Spojování okrajů** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

5 Nastavte položku Zobrazení vodítka na Zapnuto.

- (1) Vyberte možnost **Zobrazení vodítka** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].



Pokud vodítko není dobře viditelné, můžete změnit jeho barvu v nastavení **Barva vodítka**.

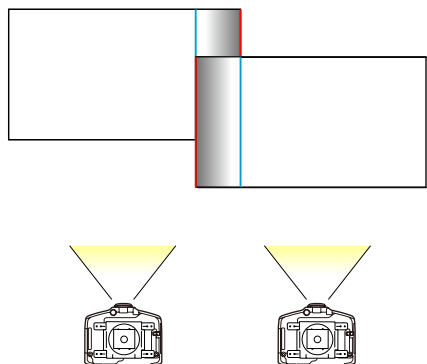
6 Nastavte položku Vzorové vodítko na Zapnuto.

- (1) Vyberte možnost **Vzorové vodítko** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

7 Nastavte možnost Horní okraj/Dolní okraj/Pravý okraj/Levý okraj.

- (1) Výběrem možnosti **Horní okraj/Dolní okraj/Pravý okraj/Levý okraj** nastavte spojování okrajů a poté stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte možnost **Spojování** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- (4) Stiskněte tlačítko [Esc].
- (5) V položce **Rozsah spojení** upravte rozsah, který se má stínovat.
Hodnota, při níž je překrývající se rozsah a vodítka ve stejné poloze, je nejlepší.



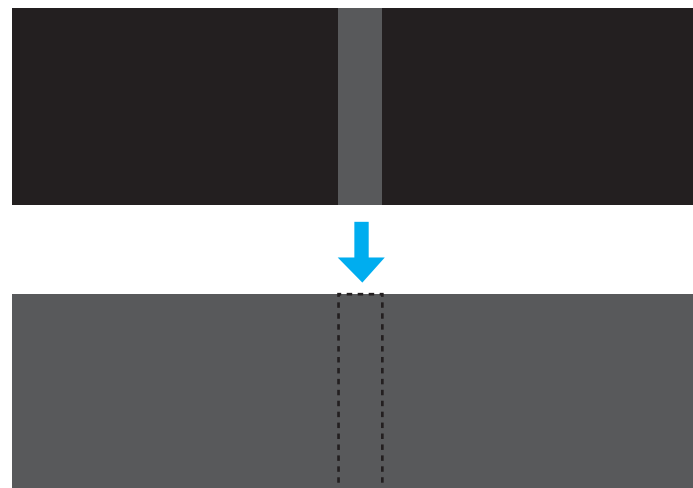
- (6) Stiskněte tlačítko [Esc].

8 Nastavte položky **Zobrazení vodítka** a **Vzorové vodítko** na **Vypnuto**.

9 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

Úroveň černé

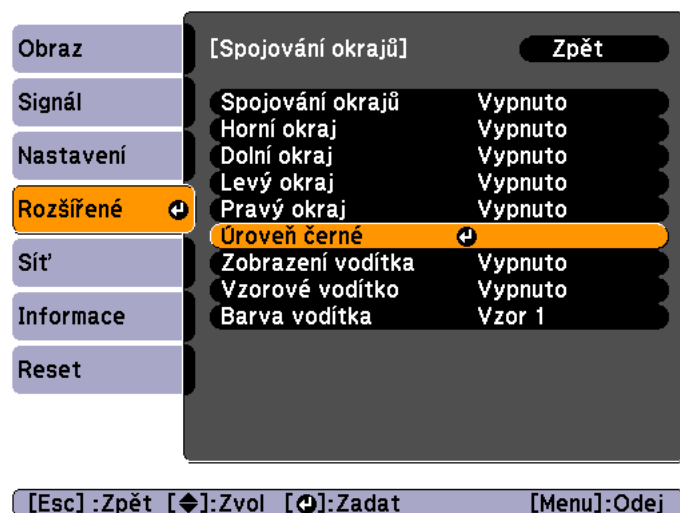
Když je zobrazen černý obraz, vystupují pouze místa, kde se obrazy překrývají. Funkce úrovně černé umožňuje sjednotit jas a tón míst, kde se obrazy nepřekrývají, s místy, kde se obrazy překrývají, aby byly rozdíly méně zřetelné.



- **Úroveň černé** lze nastavit správně pouze na obrazech, kde se dva obrazy překrývají.
- Úroveň černé nelze upravit, když je zobrazen zkušební vzor.
- Pokud je hodnota nastavení **Geometrická korekce** velká, pravděpodobně nebude možné provést správné nastavení.
- Jas a tón se mohou lišit na místech, kde se obrazy překrývají, a také na dalších místech, i po provedení nastavení úrovně černé.
- Změníte-li nastavení **Horní okraj/Dolní okraj/Pravý okraj/Levý okraj**, obnoví se výchozí hodnota funkce Úroveň černé. [s.82](#)

1 Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**. Vyberte možnost **Spojování okrajů** a poté stiskněte tlačítko [↵].

2 Vyberte možnost **Úroveň černé** a poté stiskněte tlačítko [↵].



3 Vyberte možnost **Korekce oblasti** a poté stiskněte tlačítko [↵].

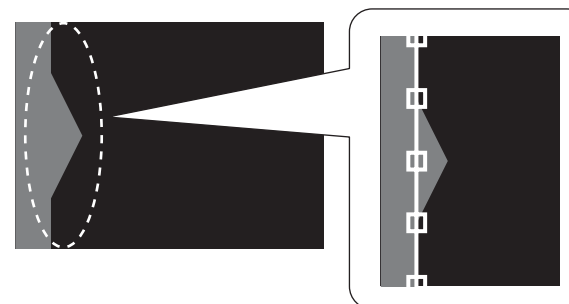


Zobrazí se body, ve kterých chcete nastavit rozsah nastavení úrovně černé.

Zobrazí se body, které se mají shodovat s nastavením **Horní okraj**/**Dolní okraj**/**Pravý okraj**/**Levý okraj**.

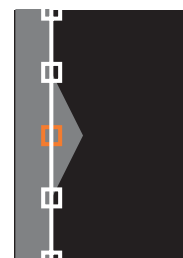
Počet bodů zobrazených na jedné straně se liší v závislosti na metodě úpravy vybrané v geometrické korekci.

Příklad: Když je nastavena volba **Levý okraj** a vybrána funkce **Bodová korekce** (5x5)

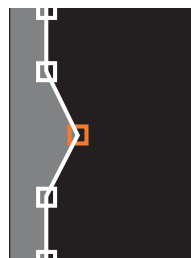


4 Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] vyberte bod, který chcete přesunout, a potom stiskněte tlačítko [↵].

Barva vybraného bodu se změní na oranžovou.



5 Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] přesuňte bod.



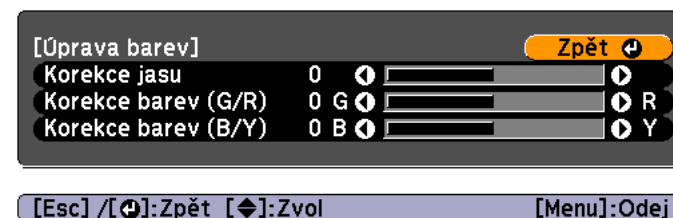
Chcete-li přesunout další bod, stisknutím tlačítka [Esc] se vraťte na krok 4 a poté opakujte kroky 4 a 5.

- 6 Po přesunutí všech nezbytných bodů se stisknutím tlačítka [Esc] vraťte na krok 4 a potom znovu stiskněte tlačítko [Esc]. Po zobrazení zprávy vyberte volbu **Ano** a potom stiskněte tlačítko [↵]. Zobrazí se obrazovka z kroku 3.

- 7 Vyberte volbu **Úprava barev** a poté stiskněte tlačítko [↵].



- 8 Upravte jas a tón míst, která se nepřekrývají, tak, aby se shodovala s místy, která se překrývají.



Chcete-li obnovit výchozí hodnoty funkce **Úroveň černé**, stisknutím tlačítka [Esc] se vraťte na obrazovku z kroku 7, vyberte možnost **Reset** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 9 Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

Úprava odpovídajících si barev

Podle následujících kroků upravte jas promítaného obrazu a barevnou rovnováhu, která byla upravena spojováním okrajů.

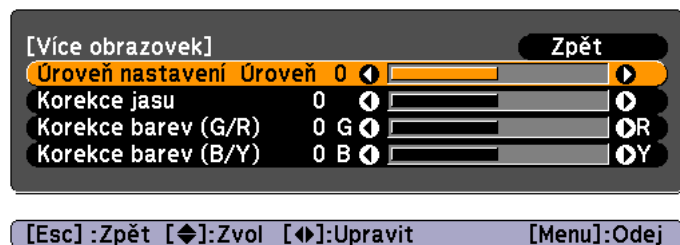
Jas a barva nemusí být jednotné ani po provedení úprav.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

2 Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.

3 Vyberte možnost **Více obrazovek** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Zobrazí se následující obrazovka.



Úroveň nastavení: k dispozici je pět úrovní od bílé, přes šedou až po černou. Upravte jednotlivé úrovně individuálně.

Korekce jasu: Slouží k úpravě od černé k bílé u každého barevného tónu.

Korekce barev (G/R): slouží k úpravě barevného tónu zelené a červené barvy.

Korekce barev (B/Y): slouží k úpravě barevného tónu modré a žluté barvy.



Opakovaným stisknutím tlačítka [↵] přepínáte promítaný obraz a obraz nastavení.

4 Vyberte možnost **Úroveň nastavení** a potom nastavte úroveň nastavení tlačítky [◀][▶].

5 Vyberte položku **Korekce jasu** a potom upravte jas tlačítky [◀][▶].

6 Vyberte možnost **Korekce barev (G/R)** nebo **Korekce barev (B/Y)** a potom upravte barvu pomocí tlačítek [◀][▶].

7 Vraťte se na krok 4 a upravte jednotlivé úrovně.

8 Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

Změna měřítka obrazu (měřítko)

Část obrazu bude oříznuta a zobrazena. To umožňuje vytvořit jeden velký obraz zkombinováním obrazů promítaných z více projektorů.

1 Promítněte obraz a poté stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.107](#)

2 Vyberte položku **Měřítka** v části **Signál**.

3 Nastavte položku **Měřítka** na **Zapnuto**.

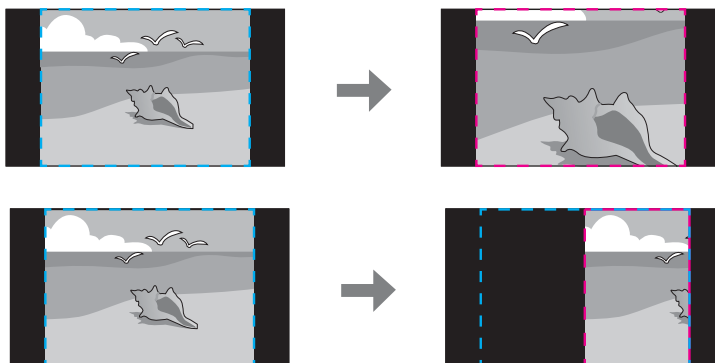
- (1) Vyberte položku **Měřítka** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (3) Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

4 Nastavte položku **Režim měřítka**.

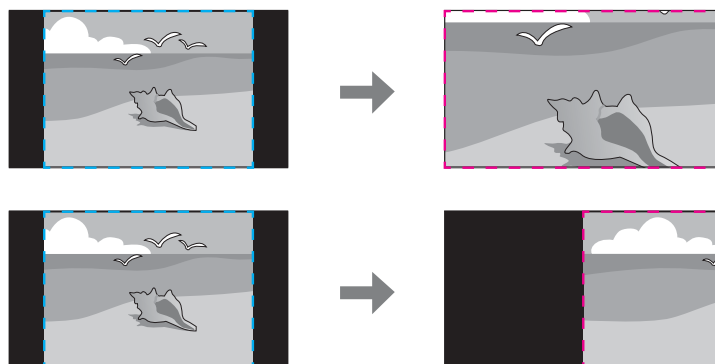
- (1) Vyberte položku **Režim měřítka** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- (2) Vyberte možnost **Zvětšené zobraz.** nebo **Plné zobrazení** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Zvětšené zobraz.: slouží k úpravě podle aktuálně zobrazeného obrazu.



Plné zobrazení: slouží k úpravě podle velikosti panelu projektoru (maximální plocha, na které lze obraz zobrazit).



- (3) Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

5 Upravte měřítko.

Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte metodu úpravy a potom upravte pomocí tlačítek [◀][▶].

- +: slouží ke zvětšení nebo zmenšení obrazu vodorovně a svisle zároveň.

Změnit měř. svisle: slouží ke zvětšení nebo zmenšení obrazu svisle.

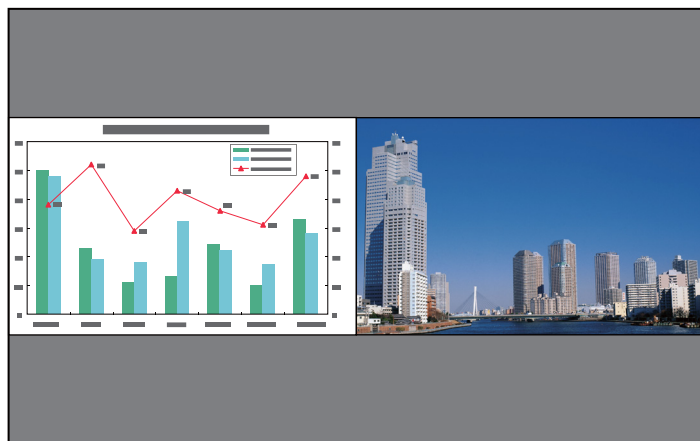
Změnit měř. vodorovně: slouží ke zvětšení nebo zmenšení obrazu vodorovně.

6 Upravte nastavení **Rozsah zobraz. obr.**

- (1) Vyberte možnost **Rozsah zobraz. obr.** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] posouvajte obraz.
Upravte souřadnice a velikost jednotlivých obrazů při sledování projekční plochy.
- (3) Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)

Je možné současně promítat obrazy ze dvou zdrojů na pravou a levou stranu plochy.



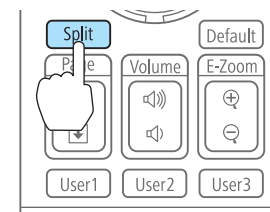
- Následující kombinace vstupních zdrojů nelze promítat pomocí funkce Split Screen.
Počítač - BNC, S-Video - Video, HDMI - HDBaseT
- Nelze promítat stejný vstupní zdroj na obou stranách (levé a pravé) projekční plochy.

Postupy

Promítání pomocí funkce split screen

- Během promítání stiskněte tlačítko [Split] na dálkovém ovladači. Právě zvolený vstupní zdroj je promítaný na levou část plochy.

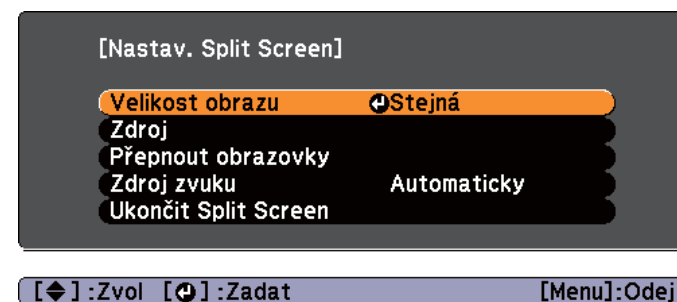
Dálkové ovládání



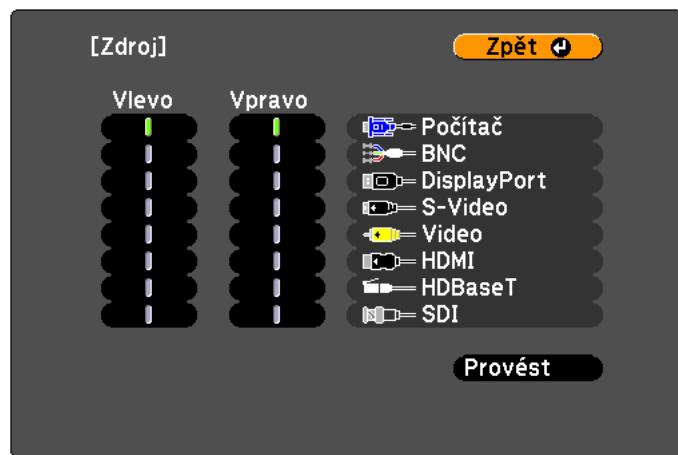
Stejně operace je možné provádět z nabídky Konfigurace.

☞ **Nastavení - Split Screen** [s.113](#)

- Stiskněte tlačítko [Menu]. Zobrazí se okno Nastav. Split Screen.



- Vyberte možnost **Zdroj** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- Vyberte vstupní zdroje pro strany **Vlevo** a **Vpravo**.



[Esc] / [↶]: Zpět [↷]: Zvol [Menu]: Odej



Stejně operace je možné provádět podle následujícího postupu.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.50](#)

☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.51](#)

5 Vyberte možnost **Provést** a potom stiskněte tlačítko [↶].

Chcete-li změnit zdroj v průběhu promítání pomocí funkce Split screen, začněte krokem 2.

Prohození levé a pravé poloviny projekční plochy

Pomocí následujícího postupu můžete navzájem zaměnit promítaný obraz levé a pravé poloviny projekční plochy.

1 Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.

2 Vyberte možnost **Přepnout obrazovky** a potom stiskněte tlačítko [↶].

Promítané obrazy na levé a pravé straně se vzájemně zamění.

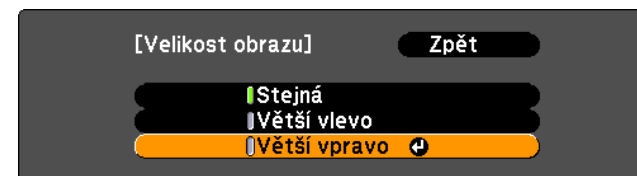


Prohození velikostí levé a pravé poloviny projekční plochy

1 Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.

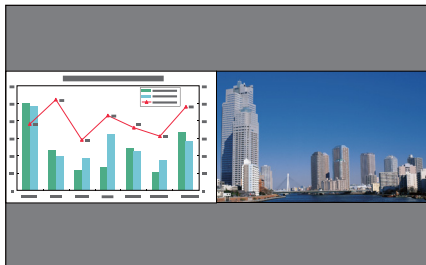
2 Vyberte možnost **Velikost obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↶].

3 Zvolte velikost obrazu, kterou chcete zobrazit a stiskněte tlačítko [↶].

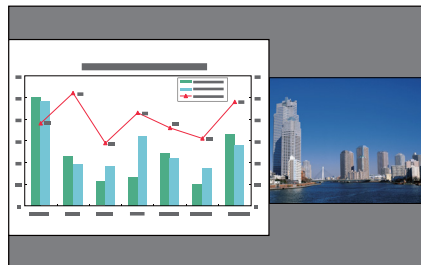


Po nastavení velikosti se promítané obrazy zobrazí způsobem ukázaným níže.

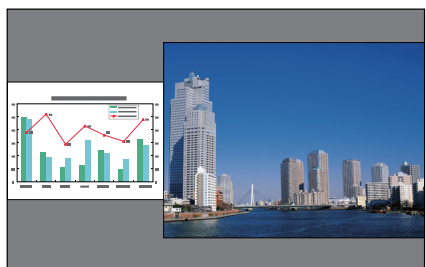
Stejná



Větší vlevo



Větší vpravo



- Obrazy na levé a pravé polovině nelze zvětšit zároveň.
- Když jeden obraz zvětšíte, ten druhý se zmenší.
- V závislosti na přijímaných videosignálech nemusí obrazy na levé a pravé polovině vypadat stejně velké, a to ani když nastavíte možnost **Stejná**.

Změna zvuku

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.

- 2 Vyberte možnost **Zdroj zvuku** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 3 Zvolte zvuk, který chcete na výstupu, a stiskněte tlačítko [↵].

Když vyberete možnost **Automaticky**, bude na výstupu zvuk pro největší obraz.


Pokud mají obrazy stejnou velikost, bude na výstupu zvuk pro levý obraz.



Ukončení promítání pomocí funkce split screen

Stisknutím tlačítka [Esc] ukončíte funkci split screen.

Funkci Split screen můžete také deaktivovat následujícími způsoby.

- Stiskněte tlačítko [Split] na dálkovém ovladači.
- Vyberte možnost **Ukončit Split Screen** na obrazovce Nastav. Split Screen.  [s.89](#)

Omezení při promítání pomocí funkce split screen

Omezení funkcí

Při promítání pomocí funkce Split screen nelze provádět následující funkce.

- Nastavení konfigurační nabídky
- Elektronická lupa
- Změna režimu poměru stran

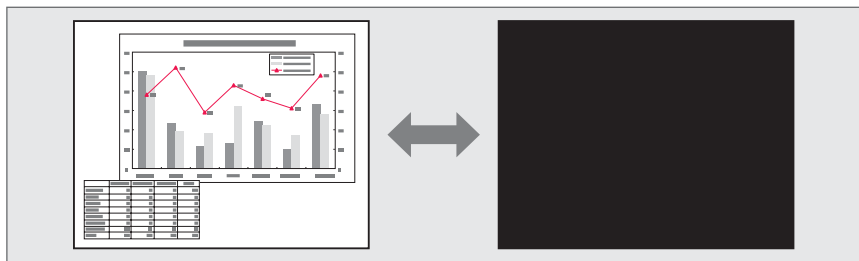
- Používání tlačítek [User1], [User2] nebo [User3] na dálkovém ovladači
- Náповědu je možné zobrazit, pouze pokud není přijímán obrazový signál, nebo je zobrazeno upozornění na chybu či výstraha.
- Nezobrazí se uživatelské logo.

Omezení týkající se obrazu

- Výchozí hodnoty nabídky **Obraz** se budou vztahovat na obraz na pravé polovině projekční plochy. Nastavení pro obraz promítaný na levou plochu vždy platí na obraz na pravé straně plochy, pokud jde o možnosti **Režim barev**, **Teplota barev** a **Upřesnit**. Rovněž na obraz promítaný na levou projekční plochu jsou použita nastavení **Interpolace rámců** z nabídky **Signál**.
- Funkce **Autom. clona** není k dispozici.
 - ☛ **Obraz - Autom. clona** [s.110](#)

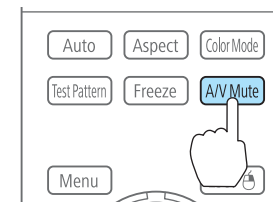
Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)

Tuto funkci můžete použít, když chcete zaměřit pozornost diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat detaily, například když během prezentace procházíte soubory z počítače.



Opakovaným stisknutím tlačítka [A/V Mute] se zapíná a vypíná funkce Vypnout A/V.

Dálkové ovládání



- Když je položka **Zrušit vypnutí A/V** nastavena v konfigurační nabídce na **Vypnout A/V**, lze následující operace přesto provést bez uvolnění vypnutí A/V.

☛ **Rozšířené - Provoz - Zrušit vypnutí A/V** [s.115](#)

- Změna zdroje pomocí tlačítek pro přepínání vstupu na dálkovém ovladači.

☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.51](#)

- Ovládání projektoru z počítače pomocí komunikačních příkazů.

☛ "Monitorování a ovládání" [s.164](#)

Vypnutí A/V lze zrušit pouze stisknutím tlačítka [A/V Mute] nebo odesláním příkazu A/V mute Off.

- Při promítání pohyblivého obrazu pokračuje přehrávání obrazu a zvuku i v případě, že je aktivní funkce Vypnout A/V. Není možné obnovit promítání od místa, kde byla aktivována funkce Vypnout A/V.

- Můžete vybrat obrazovku, která se otevře při stisknutí tlačítka [A/V Mute] v nabídce Konfigurace.

☛ **Rozšířené - Zobrazení - Vypnout A/V** [s.115](#)

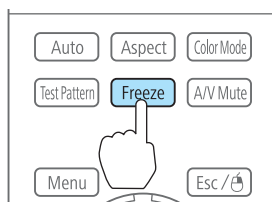
- Během Vypnout A/V lampa stále svítí, takže se načítají hodiny lampy.

Zmrazení obrazu (Zmrazit)

Když je aktivována funkce Zmrazit u pohyblivého obrazu, obraz je nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci Zmrazit předem, můžete rovněž provádět operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

Opakovaným stisknutím tlačítka [Freeze] se zapíná a vypíná funkce Zmrazit.

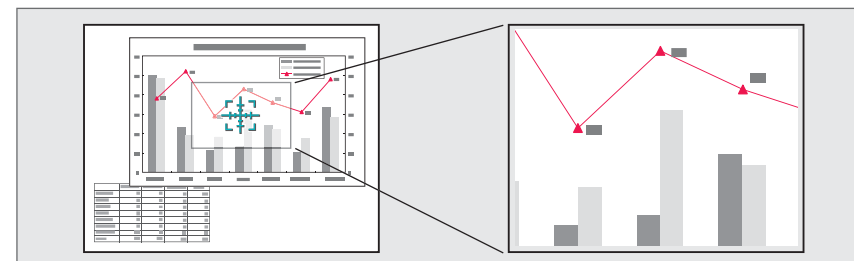
Dálkové ovládání



- Zvuk se nepozastaví.
- Při promítání pohyblivých obrazů platí, že když je obraz pozastavený, stále se přehrává. Není možné obnovit promítání od místa, kde byl pozastaven obraz.
- Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, otevřená obrazovka s nabídkou nebo obrazovka nápovědy se zavře.
- Freeze Zmrazit funguje i při použití funkce E-Zoom.

Zvětšení části obrazu (E-Zoom)

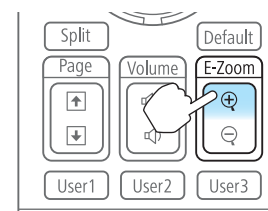
Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.



1 Aktivujte funkci E-Zoom.

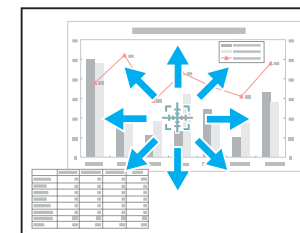
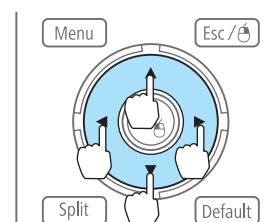
Stisknutím tlačítka [⊕] se zobrazí křížek (⊕).

Dálkové ovládání



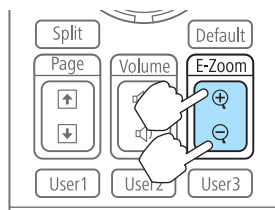
2 Posuňte křížek (⊕) do oblasti obrazu, která se má zvětšit.

Dálkové ovládání



3 Provedte zvětšení.

Dálkové ovládání



Tlačítko [⊕]: Při každém stisknutí rozšiřuje oblast. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji.
Tlačítko [⊖]: Zmenšuje snímky, které byly zvětšeny.
Tlačítko [Esc]: Ruší funkci el. lupa.



- Při promítání zvětšeného obrazu lze stiskem tlačítek [▲], [▼], [◀] nebo [▶] snímkem procházet.
- Funkce E-Zoom není k dispozici, když je položka **Měřítka** nastavena na **Zapnuto**.
☞ **Signál - Měřítka** s.111



- Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** v části **Zabezpečení heslem** nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.
☞ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" s.101
- Je-li položka **Uživatelské logo** vybrána, když se používají funkce Geometrická korekce, E-Zoom nebo Poměr stran, bude aktuálně prováděná funkce dočasně zrušena.

3

Jakmile se zobrazí zpráva "Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.



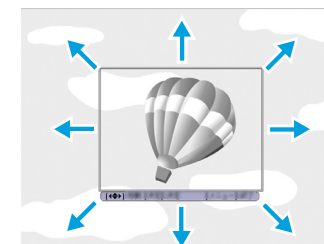
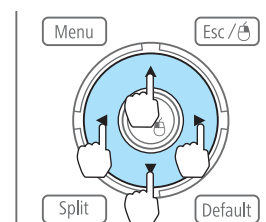
Stisknutím tlačítka [↶] lze velikost obrazu změnit podle signálu, a to za účelem přizpůsobení aktuálnímu rozlišení obrazového signálu.

4

Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.

Stejně operace lze provádět pomocí ovládacího panelu projektoru.

Dálkové ovládání



Můžete uložit velikost 400x300 bodů.

Uložení uživatelského loga

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.



Jakmile je uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.


1

Promítněte obraz, který chcete uložit jako uživatelské logo, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

☞ "Použití nabídky Konfigurace" s.107

2

Vyberte možnost **Uživatelské logo** v nabídce **Rozšířené**.

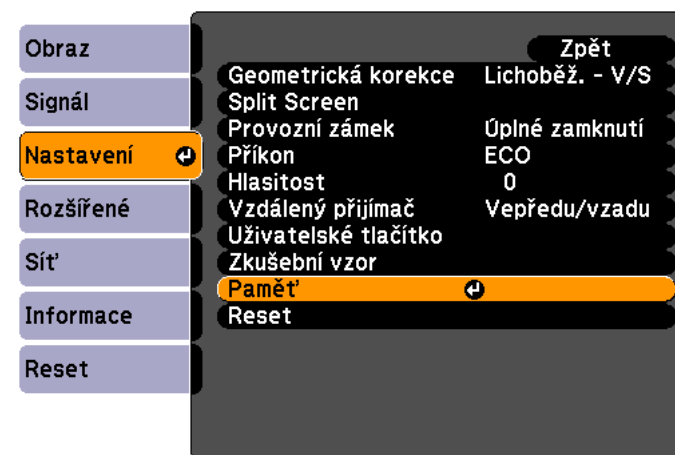
- 5** Stisknete-li tlačítko [] a zobrazí se hlášení "Vybrat tento obraz?", vyberte možnost **Ano**.
- 6** Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.
- 7** Jakmile se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.
Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva "Dokončeno."



Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.

Nastavení aktuálně zobrazeného obrazu jsou uložena do paměti a lze je podle potřeby kdykoli načíst. Nastavení následujících položek nabídky jsou uložena do paměti.

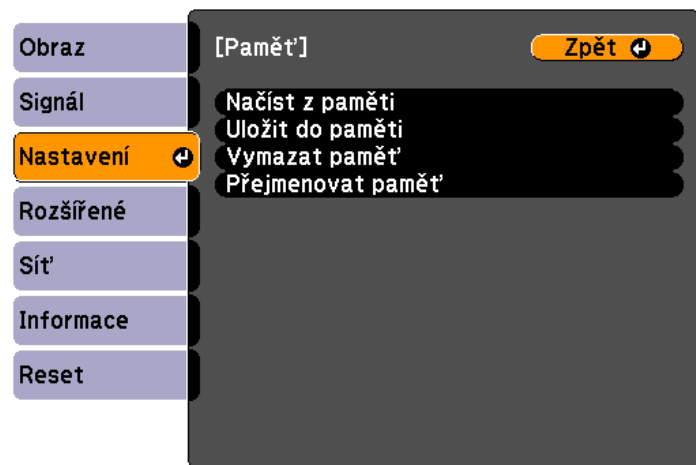
Hlavní nabídka	Podnabídka
Obraz	Všechny položky nastavení
Signál	3D nastavení Progresivní Interpolace rámců Potlačení šumu Potlačení hmyz. šumu Rozsah videa Měřítka Přeskenování Zpracování obrazu
Nastavení	Příkon
Rozšířené	Vícenásobná projekce - Úroveň jasu - Spojování okrajů - Více obrazovek



- 3 Zvolte funkci, kterou chcete provést, a stiskněte tlačítko [↵].
Když je zobrazen obraz, lze provést pouze funkce **Načíst z paměti** a **Uložit do paměti**.

Ukládání do paměti / načítání z paměti / mazání paměti

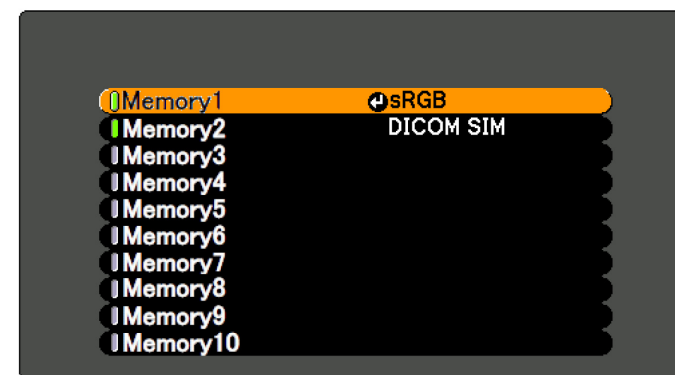
- 1 Během zobrazení obrazu stiskněte tlačítko [Menu].
☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.107
- 2 V nabídce **Nastavení** vyberte **Paměť**.



Funkce	Popis
Načíst z paměti	Načte uloženou paměť. Když vyberete paměť a stisknete tlačítko [↵], budou nastavení aktuálního obrazu nahrazena nastaveními z paměti.
Uložit do paměti	Nastavení aktuálně zobrazeného obrazu jsou uložena do paměti. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko [↵], nastavení budou uložena.
Vymazat paměť	Vymaže používanou paměť. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko [↵], zobrazí se zpráva. Vyberte možnost Ano a stisknutím tlačítka [↵] vymažete vybranou paměť. Můžete vymazat všechny paměti pomocí funkce Reset paměti . ☞ Reset - Reset paměti s.123

Funkce	Popis
Přejmenovat paměť	Slouží ke změně názvu paměti. Zvolte název paměti, který chcete změnit, a potom stiskněte tlačítko [↵]. Pomocí softwarové klávesnice zadejte název paměti. ☞ "Operace měkkých kláves" s.119 Po dokončení přesuňte kurzor nad tlačítko Finish a potom stiskněte tlačítko [↵].

Po uložení paměti se zobrazí její název a režim barev.



- Můžete ukládat až do deseti typů paměti.
- Pokud má značka nalevo od názvu paměti zelenou barvu, znamená to, že v paměti je nastavení už uloženo. Při výběru používané paměti se zobrazí zpráva s žádostí o potvrzení přepsání paměti. Pokud vyberete možnost **Ano**, předchozí nastavení se odstraní a aktuální nastavení se uloží.

Můžete naplánovat vypnutí a zapnutí projektoru a přepnutí vstupního zdroje jako události v kalendáři. Zaregistrované události se provádí automaticky v zadaný čas v zadaný den nebo pravidelně každý týden. Můžete zaregistrovat až 30 událostí.

Varování

Před objektiv nepokládejte žádné hořlavé předměty. Pokud nastavíte plán na automatické zapínání projektoru, jakékoliv odložené hořlavé předměty před objektivem mohou způsobit vznik požáru.

Uložení plánu



- Můžete nastavit nebo upravit datum a čas pro projektor v části **Datum a čas** v konfigurační nabídce.
☛ "Nastavení času" [s.35](#)
- Když je položka **Ochrana Čas/Plán** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, nelze měnit nastavení související s funkcí plánování. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana Čas/Plán** na **Vypnuto**.
☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.101](#)

Metody nastavení

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.107](#)
- 2** Vyberte možnost **Nastavení plánu** v nabídce **Rozšířené**.
- 3** Vyberte možnost **Přidat nový** v části **Plán**.


4

Nastavte plán.

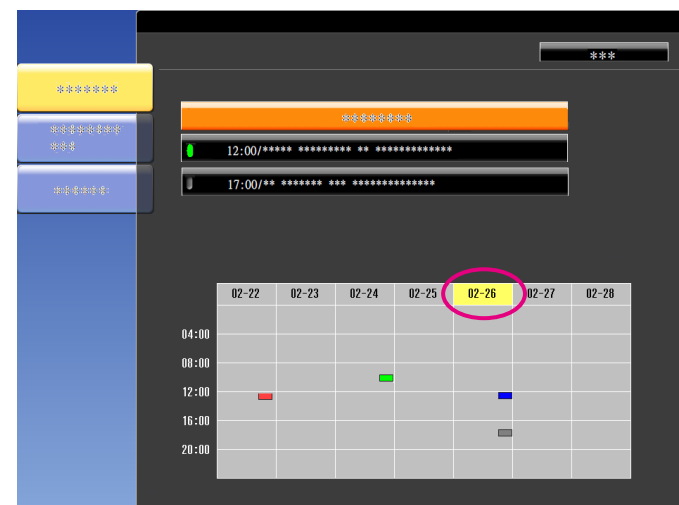
Název podnabídky	Funkce
Nastavení události	Slouží k výběru akce, kterou má při spuštění události projektor provést. Vyberte možnost Nezměněno pro položky, které nechcete měnit, když dojde k události. Je možné nastavit následující funkce položek. <ul style="list-style-type: none"> • Napájení • Zdroj • Příkon • Vypnout A/V • Hlasitost
Nastavení datumu / času	Slouží k nastavení data, dne v týdnu a času spuštění události. Zadejte datum a čas pomocí softwarové klávesnice. ☛ "Operace měkkých kláves" s.119 Po dokončení přesuňte kurzor nad tlačítko Finish a potom stiskněte tlačítko [↩].

- 5 Vyberte položku **Uložit** a potom stiskněte tlačítko [↵].
Chcete-li zaregistrovat další plány, zopakujte kroky 3 až 5.
- 6 Vyberte možnost **Nastavení dokončeno** a potom výběrem možnosti **Ano** dokončete ukládání.

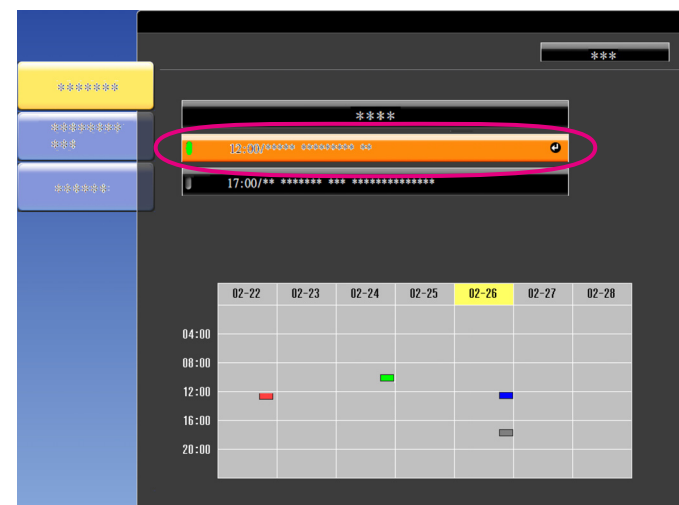


Na obrazovce **Nastavení plánu** (obrazovka v kroku 3) se zobrazí kalendář. Indikátor se rozsvítí, když je uložena událost. (■ :
jednorázová událost; ■ : pravidelná událost; ■ : zapnutí/vypnutí komunikace; ■ : neplatná událost)

Pomocí tlačítek [◀][▶] označte a zaškrtněte plán zaregistrovaný pro daný den.



- 4 Označte událost, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [Esc].



Úpravy plánu

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
☞ "Použití nabídky Konfigurace" s.107
- 2 Vyberte možnost **Nastavení plánu** v nabídce **Rozšířené**.
- 3 Pomocí tlačítek [◀][▶] označte datum obsahující plán, který chcete upravit.



U pravidelných plánů se zobrazí ikona opakování.



Chcete-li odstranit všechny zaregistrované plány, vyberte možnost **Resetovat plán** a poté možnost **Ano**. Vyberte možnost **Nastavení dokončeno** a potom výběrem možnosti **Ano** odstraníte plány.

5 Proveďte úpravy v zobrazené nabídce.



Název podnabídky	Funkce
Zapnuto/Vypnuto	Slouží k aktivaci nebo deaktivaci vybraného plánu. Když je plán aktivován, indikátor svítí zeleně.
Úpravy	Slouží k úpravám obsahu vybraného plánu. Vyberte položku Uložit a potom stisknutím tlačítka [↵] dokončete úpravy.
Vymazat	Odstraní vybraný plán.
Přidat nový	Uloží nový plán. Vyberte položku Uložit a potom stisknutím tlačítka [↵] dokončete ukládání.

6 Vyberte možnost **Nastavení dokončeno** a potom výběrem možnosti **Ano** dokončete úpravy.

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- **Zabezpečení heslem**
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- **Provozní zámek/tlačítko Provozní zámek**
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.
☛ "Omezení provozu" [s.103](#)
- **Zámek Proti Zcizení**
Projektor je vybaven následujícím bezpečnostním zařízením proti zcizení.
☛ "Zámek proti zcizení" [s.104](#)

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno Zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

Typy Zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující čtyři typy zabezpečení heslem.

- **Ochrana napájení**
Pokud je funkce **Ochrana napájení** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, musíte po připojení a zapnutí projektoru zadat přednastavené heslo (totéž se týká funkce Napájení zapnuto). V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

• Ochrana uživ. loga

I v případě, že se někdo pokusí změnit uživatelské logo nastavené vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Když nastavíte možnost **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto**, jsou následující změny nastavení Uživatelské logo zakázány.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení **Pozadí obrazu**, **Úvodní obrazovka** nebo **Vypnout A/V** v nabídce **Zobrazení**
☛ **Rozšířené - Zobrazení** [s.115](#)

• Síťová ochrana

Je-li funkce **Síťová ochrana** nastavena na možnost **Zapnuto**, nelze provádět změny nastavení položky **Síť**.

☛ "Nabídka Síť" [s.118](#)

• Ochrana Čas/Plán

Když je položka **Ochrana Čas/Plán** nastavena na **Zapnuto**, nelze měnit nastavení systémového času nebo plánů projektoru.

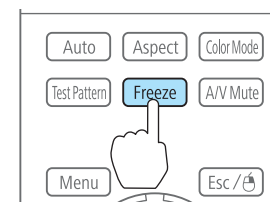
Nastavení funkce Zabezpečení heslem

Následující postup slouží k nastavení funkce Zabezpečení heslem.

- 1** Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu asi pěti sekund.

Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

Dálkové ovládání



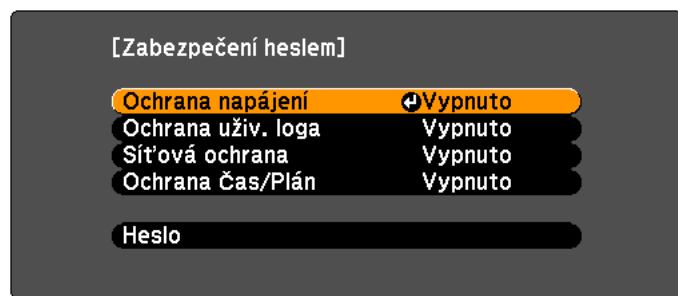


Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat heslo.

Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

👁️ "Zadání hesla" s.102

- 2 Vyberte typ zabezpečení heslem, který chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [↵].

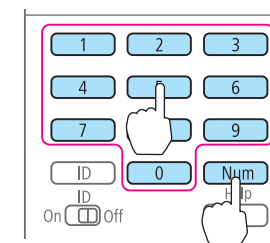


- 3 Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵]. Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 2.

- 4 Nastavte heslo.

- (1) Vyberte možnost **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Při zobrazení zprávy "Změnit heslo?" vyberte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko [↵]. Výchozí heslo je nastaveno na "0000". Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo. Pokud vyberete položku **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 2.
- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako "****". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

Dálkové ovládání

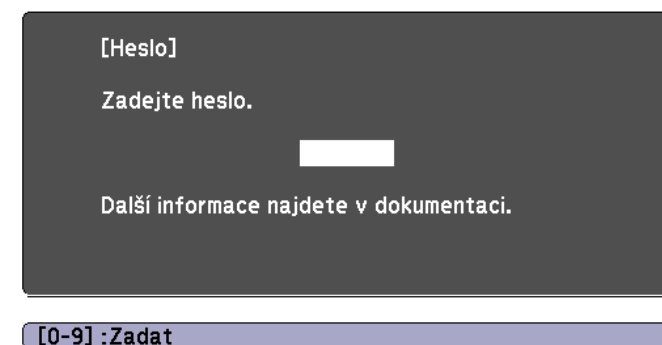


- (4) Znovu zadejte heslo.
Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo."
Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

Zadání hesla



Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí dálkového ovladače.

Přidrže tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.



Je-li zadáno správné heslo, funkce zabezpečení heslem se dočasně deaktivuje.

Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „**Kód požadavku: xxxxx**“, které se zobrazí na obrazovce, a obraťte se na nejbližší adresu v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se následující zpráva. Potom zadání hesla projektoru již nebude možné. "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci."
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Omezení provozu

V projektoru jsou dostupné následující dvě funkce omezující provoz.

- **Provozní zámek**
Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek.
- **Zámek tlačítek na dálkovém ovladači**
Tato funkce deaktivuje tlačítka kromě hlavních tlačítek potřebných pro základní používání dálkovým ovladačem za účelem zabránění chyb při používání.

Provozní zámek

Chcete-li zamknout tlačítka na ovládacím panelu, proveďte některý z následujících postupů. I když je ovládací panel zamčený, stále můžete používat dálkové ovládání jako obvykle.

- **Úplné zamknutí**
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- **Provozní zámek**
Budou uzamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu, kromě tlačítka [⏻].

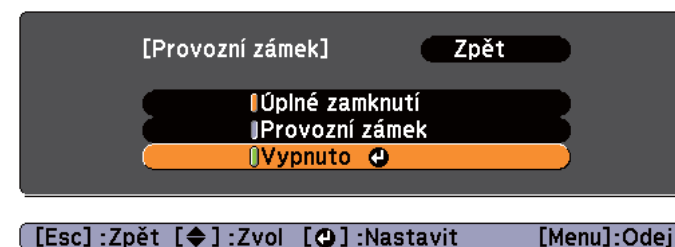
- 1** Stiskem tlačítka [⏻] na ovládacím panelu během promítání se zobrazí obrazovka Provozní zámek.



Nastavení na obrazovce **Provozní zámek** lze rovněž provést v konfigurační nabídce.

 **Nastavení - Provozní zámek** [s.113](#)


- 2** Vyberte buď možnost **Úplné zamknutí**, nebo možnost **Provozní zámek** podle toho, co se hodí pro váš účel.



- 3** Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko **Ano**.
Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.

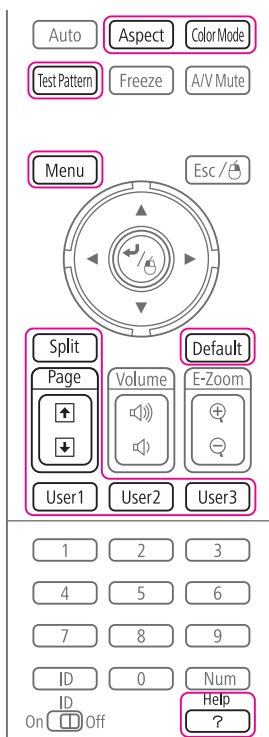


Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.

- Pomocí dálkového ovladače nastavte položku **Provozní zámek** v konfigurační nabídce na **Vypnuto**.
☛ **Nastavení - Provozní zámek s.113**
- Stiskněte a podržte tlačítko [

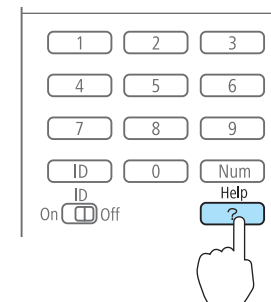
Zámek tlačítek dálkového ovladače

Tato funkce zamyká na dálkovém ovladači následující tlačítka.



Při každém stisknutí tlačítka [Help] po dobu alespoň 5 sekund se zámek tlačítek dálkového ovladače zapne nebo vypne.

Dálkové ovládání



I při aktivovaném zámku tlačítek dálkového ovladače je možné provádět následující akce.

- Resetování výchozího nastavení položky Vzdálený přijímač
- Uvolnění zámku tlačítek dálkového ovladače

Zámek proti zcizení

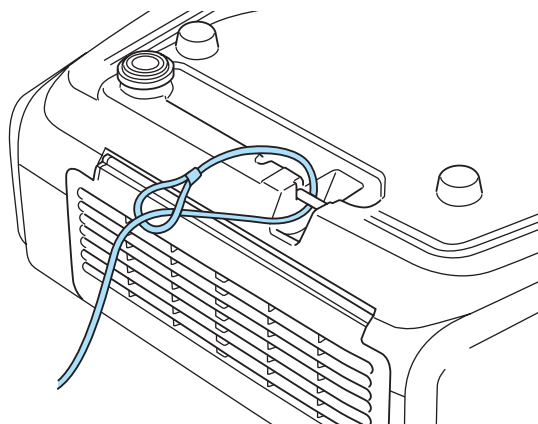
Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

- Bezpečnostní slot
Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.
Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver viz odkaz níže.
☛ <http://www.kensington.com/>
- Bod instalace bezpečnostního kabelu
Běžně dostupnou drátěnou pojistku proti zcizení lze protáhnout bodem instalace a zabezpečit projektor ke stolu nebo sloupku.

Instalace drátěné pojistky

Protáhněte drátěnou pojistku proti zcizení bodem instalace.

Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.





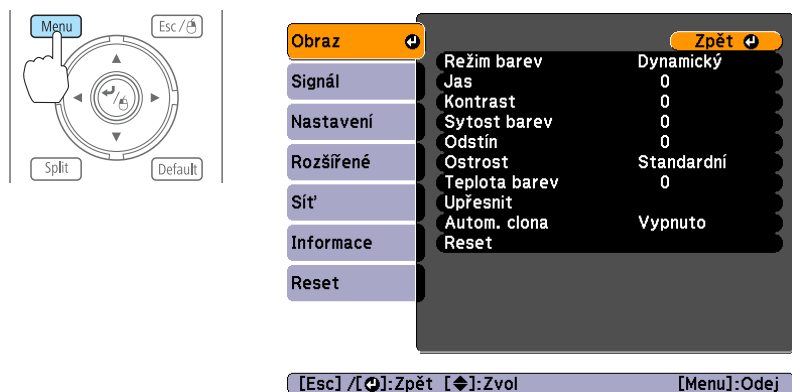
Nabídka Konfigurace

Tato kapitola popisuje použití nabídky Konfigurace a jejích funkcí.

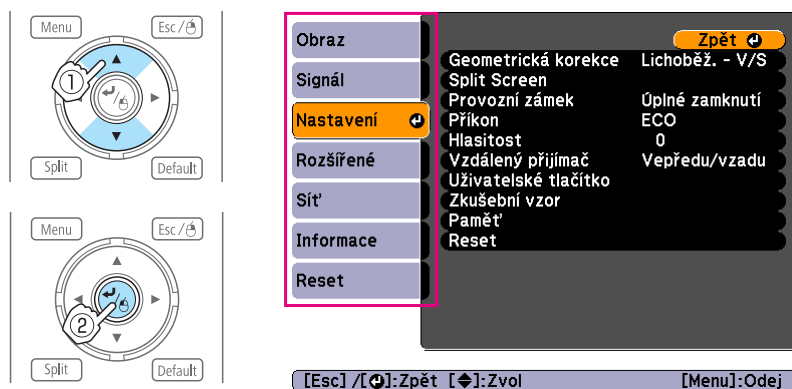
V této části se vysvětluje použití nabídky Konfigurace.

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu. Dostupná tlačítka a jejich funkce jsou popisována v příručce v nabídce.

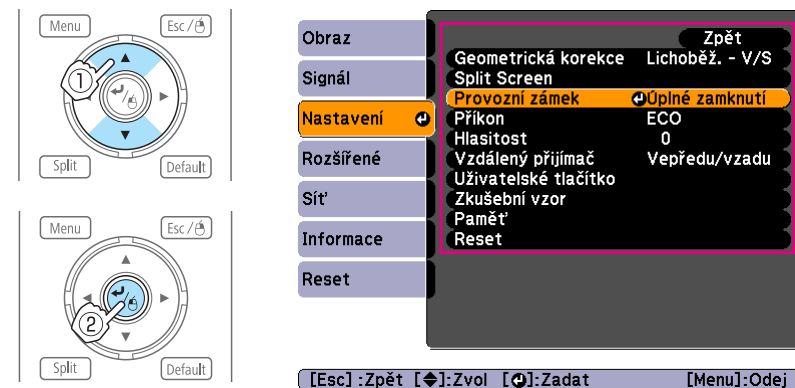
1 Otevřete obrazovku nabídky Konfigurace.



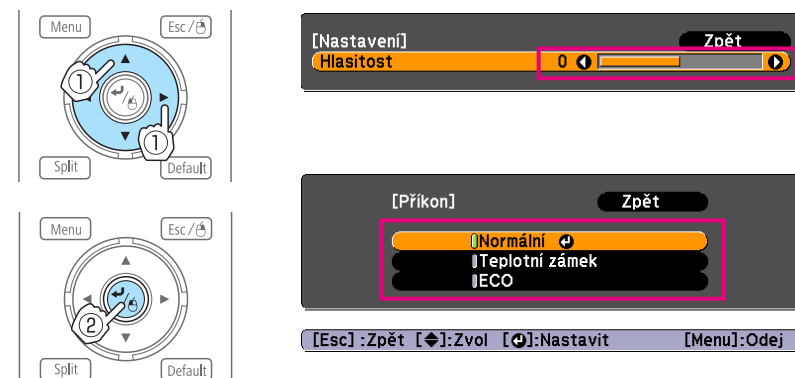
2 Vyberte položku hlavní nabídky.



3 Vyberte položku podnabídky.



4 Změňte nastavení.






Když je na vodítce zobrazeno [Default]: Reset, stisknutím tlačítka [Default] na dálkovém ovladači budou obnoveny výchozí hodnoty upravovaných nastavení.


5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



Tabulka nabídky konfigurace

Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.




Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Obraz  s.110	Režim barev	Dynamický, Presentace, Kino, sRGB, DICOM SIM, Vícenásobná projekce, 3D dynamický, 3D prezentace, 3D kino a 3D vícenás. proj.
	Jas	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Sytost barev	-32 - 32
	Odstín	-32 - 32
	Ostrost	-5 až 5 a Upřesnit
	Teplota barev	3200K, 5000K až 10000K, -4 až 6
	Upřesnit	Gama, RGB a RGBCMY
	Autom. clona	Vypnuto, Normální a Vysoká rychlost
Nabídka Signál  s.111	Autom. nastavení	Zapnuto a Vypnuto
	Rozlišení	Automaticky, Širokoúhlý, Normální a Ručně
	Seřazení souběhu	-
	Synchronizace	-
	Pozice	-
	3D nastavení	3D obraz
	Progresivní	Vypnuto, Video a Film/ Automaticky

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Interpolace rámců (pouze model EB-G6970WU)	Vypnuto, Nízká, Normální a Vysoká
	Potlačení šumu	Vypnuto, NR1 a NR2
	Potlačení hmyz. šumu	Zapnuto a Vypnuto
	Rozsah videa	Automaticky, Normální a Rozšířená
	Vstupní signál	Automaticky, RGB a Komponent
	Videosignál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Poměr stran	Normální, Automaticky, 4:3, 16:9, Plný, Lupa a Nativní
	Měřítka	-
	Přeskenování	Automaticky, Vypnuto, 4% a 8%
	Zpracování obrazu	Jemný, Rychle
	Nastavení DisplayPort EQ	1, 2
Nabídka Nastavení  s.113	Geometrická korekce	Lichoběž. - V/S, Quick Corner, Zakřivený povrch, Bodová korekce a Rohová stěna
	Split Screen	-
	Provozní zámek	Úplné zamknutí, Provozní zámek a Vypnuto
	Příkon	Normální, Teplotní zámek a ECO
	Hlasitost	0 - 20
	Vzdálený přijímač	Vepředu/vzadu, Čelní, Zadní a Vypnuto

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Uživatelské tlačítko	Uživatelské tlačítko 1, Uživatelské tlačítko 2 a Uživatelské tlačítko 3
	Zkušební vzor	-
	Paměť	Načíst z paměti, Uložit do paměti, Vymazat paměť a Přejmenovat paměť
Nabídka Rozšířené  s.115	Zobrazení	Umístění nabídky, Zpráva, Pozadí obrazu, Úvodní obrazovka, Vypnout A/V, Potvrz. pohotov., Vyčistit Vzd. Filtr, Projekční plocha, Zarovnání panelu a Jednota barev
	Uživatelské logo	-
	Projekce	Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop
	Orientace	0 Stupeň až 180 Stupeň až -15 Stupeň
	Provoz	Napájení zapnuto, Klidový režim, Čas úsp. režimu, Vysoká nadm. výška, Ukončení synch. BNC, Typ dálk. ovladače, Tlačítko změny směru, Hledání zdr. při spuštění, Zrušit vypnutí A/V, Pípnutí, Typ objektivu, Okamžité vypnutí a Datum a čas
	Nastavení A/V	Výstup A/V, Výstup monitoru a Nastavení zvuku
	Pohotovostní režim	Komunikace zap. a Komunikace vyp.
	HDBaseT	Ovládání a komunikace, Extron XTP

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Vícenásobná projekce	Úroveň jasu, Spojování okrajů, Více obrazovek, ID projektoru
	Nastavení plánu	-
	Jazyk	27 jazyků
Nabídka Informace  s.124	Info o projektoru	Provoz lampy (hod), Zdroj, Vstupní signál, Rozlišení, Videosignál, Obnov. kmitočet, Informace o synch., Stav, Sériové číslo, Event ID a Kvalita sign. HDBaseT
	Verze	Main, Main2 a Video
Nabídka Reset  s.125	Resetovat vše	-
	Reset hodin lampy	-
	Reset paměti	-

Nabídka Síť

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Základní  s.120	Název projektoru	-
	Heslo k PJ linku	-
	Příst. heslo na web	-
Nabídka Kabelová LAN  s.121	Nastavení IP	DHCP, Adresa IP, Maska podsítě, Adresa brány
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Mail  s.122	Mailová zpráva	Zapnuto a Vypnuto
	SMTP server	-
	Č. portu	-

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Nastavení adresy 1, Nastavení adresy 2, Nastavení adresy 3	-
Další	SNMP	Zapnuto a Vypnuto
	Adresa IP depeše 1, Adresa IP depeše 2	-
	AMX Device Discovery	Zapnuto a Vypnuto
	Crestron RoomView	Zapnuto a Vypnuto
	Control4 SDDP	Zapnuto a Vypnuto
	Bonjour	Zapnuto a Vypnuto
	Message Broadcasting	Zapnuto a Vypnuto

Nabídka Obraz

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.50](#)



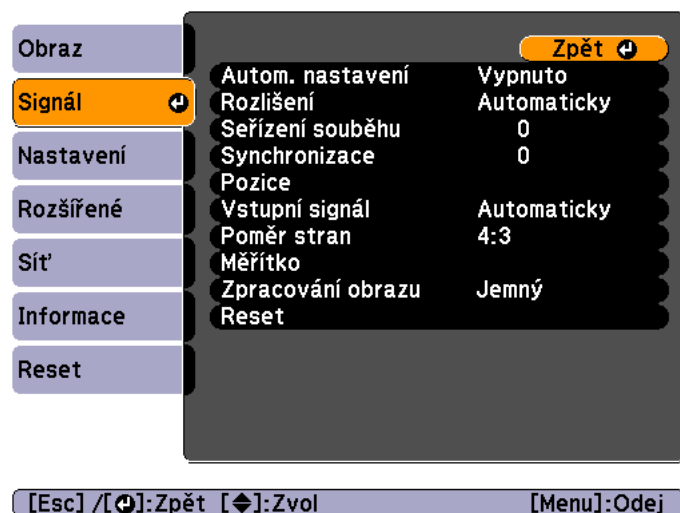
Podnabídka	Funkce
Režim barev	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí. ☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.73
Jas	Upravuje jas obrazu.
Kontrast	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Sytost barev	(Nastavení je možné, pouze pokud je na vstupu komponentní video nebo kompozitní video.) Můžete nastavit sytost barev obrazu.
Odstín	(Nastavení je možné, pouze pokud je na vstupu komponentní video signál. Je-li na vstupu kompozitní video signál, je nastavení možné pouze v případě, že jsou přijímány signály NTSC.) Můžete upravit tón obrazu.

Podnabídka	Funkce
Ostrost	<p>Standardní: Můžete upravit ostrost obrazu. Chcete obraz nastavit podrobněji, vyberte Upřesnit.</p> <p>Upřesnit: Můžete nastavit následující čtyři položky.</p> <p>Vylepšení tenkých čar: Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, detaily jako jsou vlasy nebo vzorky látky se zvýrazní.</p> <p>Vylepšení silných čar: Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, obrys, pozadí a ostatní hlavní části zobrazených objektů se zvýrazní.</p> <p>Vylešení V-čar: Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, zvýrazní se vertikální čáry v obrazu.</p> <p>Vylepšení H-čar: Pokud u tohoto parametru nastavíte pozitivní hodnotu, zvýrazní se horizontální čáry v obrazu.</p>
Teplota barev	<p>Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Když je položka Režim barev nastavena na možnost sRGB nebo DICOM SIM, je možné nastavení v 11 krocích od 3200K, 5000K až po 10000K. Když je položka Režim barev nastavena na jinou volbu než sRGB a DICOM SIM, je možné nastavení v rozsahu -4 až 6. Je-li vybrána vysoká hodnota, obraz se zbarví do modra. Pokud je vybrána nízká hodnota, obraz se zbarví do červena.</p>
Upřesnit	<p>Můžete dělat úpravy vybráním z následujících položek.</p> <p>Gama: Můžete upravit barevnost zvolením jedné z hodnot gama korekce nebo odkazem na promítaný obraz nebo gama graf.</p> <p>RGB: Můžete nastavit jednotlivé komponenty R (červená), G (zelená) a B (modrá) pro utlumení a zvýraznění.</p> <p>RGBCMY: Můžete upravit odstín, sytost a jas jednotlivých barev R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová), Y (žlutá).</p>

Podnabídka	Funkce
Autom. clona	<p>(Tuto položku lze vybrat pouze, pokud je položka Režim barev nastavena na Dynamický, Kino, 3D dynamický nebo 3D kino. Tuto možnost nelze nastavit, když je položka Spojování okrajů nastavena na možnost Zapnuto.)</p> <p>Nastavením na Normální nebo Vysoká rychlost se provádí úprava clony k dosažení optimálního světla promítaných obrazů. Výběrem Vysoká rychlost urychlíte přizpůsobování clony rychlosti záběru. Nastavení je uloženo pro každý režim barev.</p>
Reset	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky Obraz. Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p>☞ "Nabídka Reset" s.125</p>

Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.



Podnabídka	Funkce
Autom. nastavení	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky optimálně upravit nastavení Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice při změně vstupního signálu, nastavte Zapnuto .
Rozlišení	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky zjistit rozlišení vstupního signálu, použijte nastavení Automaticky . Pokud se obraz nepromítá správně, když je nastaven parametr Automaticky , například chybí některé části obrazu, použijte nastavení Širokoúhlý pro širokoúhlé projekční plochy nebo nastavení Normální v případě projekční plochy s poměrem stran 4:3 nebo 5:4 v závislosti na připojeném počítači. Ručně umožňuje nastavit vlastní rozlišení. To je vhodné, pokud je počítač připojen trvale.




Podnabídka	Funkce
Seřízení souběhu	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy.
Synchronizace	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení.
Pozice	Pokud část obrazu chybí, můžete upravit pozici zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo tak, aby byl zobrazen celý obraz.
3D nastavení	Při promítání pasivního 3D obrazu pomocí dvou projektorů nastavte položku 3D obraz na Zapnuto .
Progresivní	Proklad (i) signál je převeden na Progresivní (p). (Převod IP) Vypnuto : Ideální pro obraz s velkým množstvím pohybu. Video : Ideální pro běžné video. Film/autom. : tato možnost je vhodná pro filmy, počítačovou grafiku a animaci.
Interpolace rámců (pouze EB-G6970WU)	Rychle se pohybující obrázky můžete plynule přehrávat vložením mezilehlých snímků mezi původní snímky.
Potlačení šumu	(Tuto možnost nelze nastavit, pokud je položka Zpracování obrazu nastavena na Rychle .) Vyhlazuje hrubost na obrazu progresivního videa. Existují dva režimy. Vyberte si své oblíbené nastavení. Toto nastavení se doporučuje nastavit na hodnotu Vypnuto při prohlížení obrazových zdrojů s velmi malým šumem, jako jsou například disky DVD.
Potlačení hmyz. šumu	(Tuto možnost nelze nastavit, pokud je položka Zpracování obrazu nastavena na Rychle .) Když je na vstupu signál progresivního videa, můžete omezit vlnitý šum, který se vyskytuje v čarách mezi oblastmi s velkými změnami barev.




Podnabídka	Funkce
Rozsah videa	Vyberte rozsah videa pro vstupní signál z portu HDMI, DisplayPort, HDBaseT nebo portu SDI (pouze EB-G6970WU). Pokud vám vadí nesprávně nastavené úrovně černé nebo nedostatečné zvýraznění obrazu, použijte nastavení Rozšířená .
Vstupní signál	Můžete si vybrat vstupní signál z portu Computer nebo BNC. Pokud vyberete nastavení Automaticky , vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení. Jestliže se při nastavení Automaticky barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.
Videosignál	Můžete si vybrat vstupní signál z portu Video nebo S-Video. Nastavení Automaticky zajišťuje automatické rozpoznání videosignálu. Pokud se v obrazu objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení Automaticky nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení.
Poměr stran	U promítaného obrazu můžete nastavit Poměr stran ➡. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.74
Měřítko	Při promítání jednoho obrazu z více projektorů slouží k úpravě rozsahu obrazu promítaného jednotlivými projektory. ☛ "Změna měřítka obrazu (měřítko)" s.87
Přeskenování	(Toto nastavení je možno vybrat, pouze pokud je přijímán signál komponentního videa.) Mění výstupní poměr stran obrazu (rozsah promítaného obrazu). Rozsah oříznutí lze nastavit na hodnoty 4% nebo 8% . V případě nastavení Automaticky bude automaticky přizpůsobeno vstupnímu signálu.
Zpracování obrazu	Změní nastavení pro zpracování obrazu. Rychle: obrazy jsou zobrazovány rychleji. Jemný: obrazy se zobrazují ve vyšší kvalitě.
Nastavení DisplayPort EQ	Slouží k úpravám úrovně vstupního signálu DisplayPort v závislosti na zařízeních připojených k portu DisplayPort. Pokud je v obrazu velké množství rušení nebo pokud dojde k problému, například není promítán žádný obraz, vyberte 1 nebo 2 a potom potvrďte výběr.

Podnabídka	Funkce
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky Signál , kromě položky Vstupní signál , Zpracování obrazu a Nastavení DisplayPort EQ . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" s.125

Nabídka Nastavení





Podnabídka	Funkce
Geometrická korekce	<p>Slouží k opravě zkreslení.</p> <p> "Korekce zkreslení promítaného obrazu" s.52</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lichoběž. - V/S: Chcete-li provést korekci svislého a vodorovného lichoběžníkového zkreslení, upravte nastavení Lichoběžník - S a Lichoběžník - V. • Quick Corner: Vyberte a proveďte korekci čtyř rohů promítaného obrazu. • Zakřivený povrch: Opravuje zkreslení, ke kterému dochází při promítání na zakřivený povrch. • Bodová korekce: Rozděluje promítaný obraz do mřížky a upravuje zkreslení pohybem vybraného bodu průsečíku ze strany na stranu a nahoru a dolů. • Rohová stěna: Opravuje zkreslení, ke kterému dochází při promítání na povrch s pravými úhly.
Split Screen	<p>Pomocí této funkce můžete rozdělit projekční plochu na dvě poloviny.</p> <p> "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)" s.89</p>
Provozní zámek	<p>Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru.</p> <p> "Provozní zámek" s.103</p>
Příkon	<p>Při nastavení Normální svítí lampa nejjasněji.</p> <p>Pokud se při nastavení Teplotní zámek příliš zvýší okolní teplota*, lampa se automaticky zeslabí pro zachování provozní teploty.</p> <p>Při nastavení ECO se sníží spotřeba elektrické energie během promítání a omezí se hluk otáčení ventilátoru.</p>
Hlasitost	<p>Umožňuje upravovat hlasitost výstupu zvuku z portu Audio Out. Hodnoty nastavení se ukládají pro každý zdroj.</p>

Podnabídka	Funkce
Vzdálený přijímač	<p>Můžete omezit příjem operačního signálu z dálkového ovládání.</p> <p>Při nastavení na Vypnuto nelze provádět žádné operace pomocí dálkového ovladače. Chcete-li provádět operace pomocí dálkového ovladače, přidržte nejméně na 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači a nastavení se vrátí na výchozí hodnotu.</p>
Uživatelské tlačítko	<p>V nabídce Konfigurace vyberte položky, které chcete přiřadit tlačítkům [User1], [User2] a [User3] na dálkovém ovladači. Lze přiřadit následující položky.</p> <p>Příkon, Informace, Progresivní, Geometrická korekce, Vícenásobná projekce, Rozlišení, Paměť nebo Zpracování obrazu</p>
Zkušební vzor	<p>Při nastavování projektoru můžete zobrazit zkušební vzor a upravit projekci bez nutnosti připojení jiného zařízení.</p> <p> "Zobrazení zkušebního vzoru" s.28</p>
Paměť	<p>Umožňuje používat a provádět nastavení funkce paměti.</p> <p> "Funkce paměti" s.96</p>
Reset	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky Nastavení kromě možností Uživatelské tlačítko a Paměť.</p> <p>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p> "Nabídka Reset" s.125</p>

* Provozní teplota +40°C v nadmořské výšce 0 až 1 499 m a +35°C v nadmořské výšce 1 500 až 3 048 m.




Nabídka Rozšířené





Podnabídka	Funkce
Zobrazení	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru.</p> <p>Umístění nabídky: Umožňuje vybrat místa pro zobrazení nabídky na promítaném obraze.</p> <p>Zpráva: Když je tato položka nastavena na Vypnuto, následující položky nebudou zobrazeny.</p> <p>Názvy položek, pokud se změní Zdroj, Režim barev nebo Poměr stran, zprávy, pokud není na vstupu žádný signál, a varování, jako je například Výstaha vys. teplota.</p> <p>Pozadí obrazu*: Můžete nastavit pozadí projekční plochy, když není k dispozici žádný obrazový signál, na hodnotu Černá, Modrá nebo Logo.</p> <p>Úvodní obrazovka*: Chcete-li při zahájení projekce zobrazit Uživatelské logo, použijte nastavení Zapnuto.</p> <p>Vypnout A/V*: Můžete nastavit obraz, který se zobrazí při stisknutí tlačítka [A/V Mute], na hodnotu Černá, Modrá nebo Logo.</p> <p>Potvrz. pohotov.: (Není k dispozici, když je položka Typ dálk. ovladače nastavena na Jednoduchý.) Při nastavení na Zapnuto (výchozí nastavení) se zobrazí zpráva požadující potvrzení vypnutí napájení projektoru při stisknutí tlačítka [⏻]. Druhým stisknutím vypínače [⏻] vypnete napájení.</p> <p>Vyčistit Vzd. Filtr: Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete aktivovat (Zapnuto/Vypnuto) funkci Vyčistit Vzd. Filtr. Pokud je tato možnost nastavena na Zapnuto a je zjištěno ucpání vzduchového filtru, na projekční ploše se objeví upozornění.</p> <p>Projekční plocha: Nastavte poměr stran a pozici promítaného obrazu podle typu používané projekční plochy.  "Nastavení projekční plochy" s.27</p> <p>Zarovnání panelu: Slouží k provádění korekcí nesprávného nastavení barev (červené a modré) na obrazu.  "Zarovnání panelu" s.156</p> <p>Jednota barev: Upravuje vyvážení barevného tónu celé projekční plochy.</p>

Podnabídka	Funkce
	☛ "Jednota barev" s.157
Uživatelské logo*	Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazí jako pozadí, když je aktivní funkce Pozadí obrazu, Vypnout A/V atd. ☛ "Uložení uživatelského loga" s.94
Projekce	Vyberte jednu z následujících projekčních metod v závislosti na způsobu instalace projektoru. Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem. Čelní ↔ Čelní/strop Zadní ↔ Zadní/strop
Orientace	Tento parametr nastavte na základě umístění projektoru. ☛ "Nastavení při instalaci" s.26

Podnabídka	Funkce
Provoz	<p>Napájení zapnuto: Chcete-li, aby se projektor ihned po připojení k elektrické síti zapnul, použijte nastavení Zapnuto.</p> <p>Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.</p> <p>Klidový režim: Když je funkce nastavena na hodnotu Zapnuto, automaticky se zastaví promítání, pokud na vstup nebude odeslán žádný vstupní signál a není prováděna žádná operace.</p> <p>Čas úsp. režimu: Když je možnost Klidový režim nastavena na hodnotu Zapnuto, můžete nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu od jedné do 30 minut.</p> <p>Vysoká nadm. výška: Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1 500 m, nastavte hodnotu Zapnuto.</p> <p>Ukončení synch. BNC: Nastavte ukončení signálu z portu BNC. Tato možnost je většinou nastavena na Vypnuto. Nastavte ji na Zapnuto v případě, když je nutné provádět analogové ukončení (75Ω), například pro přepínače.</p> <p>Typ dálk. ovladače: Podle typu dálkového ovladače můžete vybrat možnost Normální nebo Jednoduchý.</p> <p>Nastavte tuto položku na Normální, pokud používáte dálkový ovladač dodávaný s tímto projektozem. Pokud vyberete Jednoduchý, můžete k ovládání tohoto projektoru používat dálkový ovladač dodaný k jinému projektoru Epson. Tato funkce je užitečná, pokud chcete k ovládání projektoru používat dálkový ovladač, který již dobře znáte. Pokud však vyberete možnost Jednoduchý, nebudete moci používat dálkový ovladač dodávaný k tomuto projektoru. Ujistěte se, že vybrané nastavení je správné, protože pokud projektor umístíte na strop nebo na jiné, těžko dosažitelné místo, změnit toto nastavení zpět na Normální může být obtížné. Navíc nebudete moci používat funkce, kterými není použitý dálkový ovladač či projektor vybaven.</p>

Podnabídka	Funkce
	<p>Tlačítko změny směru: Nastavte na Zapnuto, když je projektor nainstalován na stropě.</p> <p>Hledání zdr. při spuštění: Nastavte, zda má být při zapnutí projektoru automaticky vyhledán (Zapnuto/Vypnuto) zdroj vstupu obrazu.</p> <p>Zrušit vypnutí A/V: (tuto položku nelze nastavit, pokud je položka Ochrana uživ. loga v části Zabezpečení heslem nastavena na Zapnuto.  s.101)</p> <p>Při nastavení Vypnout A/V lze vypnutí A/V ukončit pouze stisknutím tlačítka [A/V Mute] (nebo odesláním příkazu A/V mute Off).</p> <p>Při nastavení Libovolné je vypnutí A/V zrušeno provedením jakékoli operace s projektorem.</p> <p> "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.92</p> <p>Pípnutí: Pokud je tato položka nastavena na možnost Zapnuto, při zapnutí nebo vypnutí projektoru a po dokončení ochlazování zazní potvrzující signál.</p> <p>Typ objektivu: Vyberte modelové číslo používaného objektivu.</p> <p>Okamžité vypnutí: Když je vybrána možnost Povoleno, projektor přibližně 3 sekundy po vypnutí přejde do pohotovostního režimu. Pokud okamžitě po vypnutí projektoru zapnete napájení, může dojít ke ztrátě povelové komunikace. Aby byla povelová komunikace stabilnější, nastavte možnost Zakázáno. Při nastavení na Zakázáno přejde projektor přibližně za 75 sekund po vypnutí napájení do pohotovostního režimu.</p> <p>Datum a čas: Slouží k provádění nastavení času projektoru.  "Nastavení času" s.35</p>

Podnabídka	Funkce
Nastavení A/V	<p>Výstup A/V: (Tuto položku lze nastavit pouze, pokud je položka Pohotovostní režim nastavena na Komunikace zap.) Tuto položku nastavte na Vždy, když se projektor nachází v pohotovostním režimu a chcete vysílat zvuk a obraz do externího zařízení.</p> <p>Výstup monitoru: Vyberte výstup zdroje obrazu do externího monitoru, když se projektor nachází v pohotovostním režimu. Při nastavení Automaticky jsou na výstupu signály RGB z portu Computer nebo BNC podle toho který zdroj byl vybrán při vypnutí projektoru.</p> <p>Nastavení zvuku: slouží k provádění následující nastavení souvisejících se zvukem.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Audiovýstup: Slouží k výběru výstupu zvuku při promítání obrazu z portu Computer, BNC, S-Video nebo Video. Při nastavení Automaticky je zvuk vysílán ze vstupního portu zvuku, který odpovídá jednotlivému vstupnímu portu obrazu.  "Připojení zařízení" s.40 • Audiovýstup DisplayPort: Slouží k výběru zdroje zvuku při promítání obrazu z portu DisplayPort. Vyberete-li možnost DisplayPort, zvuk pro obraz bude reprodukován tak, jak je. Vyberete-li možnost Audio 3, zvuk bude reprodukován z portu Audio3. • Audiovýstup HDMI: Slouží k výběru zdroje zvuku při promítání obrazu z portu HDMI. Vyberete-li možnost HDMI, zvuk pro obraz bude reprodukován tak, jak je. Vyberete-li možnost Audio 3, zvuk bude reprodukován z portu Audio3.
Pohotovostní režim	<p>Nastavíte-li Komunikace zap., můžete provádět následující operace, i když je projektor v pohotovostním režimu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě • Vysílání zvuku a obrazu do externího zařízení. (Pouze když je položka Výstup A/V nastavena na Vždy.) • Je aktivována komunikace z portu HDBaseT. (Pouze když je položka Ovládání a komunikace nastavena na Zapnuto.)

Podnabídka	Funkce
HDBaseT	<p>Ovládání a komunikace: (Tuto položku nelze nastavit, když je možnost Extron XTP nastavena na Zapnuto.) Když je vybrána možnost Zapnuto, bude povolena Ethernetová komunikace, sériová komunikace a kabelové dálkové ovládání přes vysílač HDBaseT Transmitter připojený k portu HDBaseT. (Když je tato možnost aktivována, jsou porty LAN, RS-232C a Remote projektoru nefunkční.)</p> <p>Extron XTP: Vyberte možnost Zapnuto, když připojujete vysílač nebo přijímač Extron XTP k portu HDBaseT. Více podrobností o systému XTP uvádí web Extron. http://www.extron.com/</p> <div>  Když možnost Extron XTP nastavíte na Zapnuto, může se i v pohotovostním režimu točit ventilátor, to je v pořádku. </div>
Vícenásobná projekce	<p>Provedte nastavení při promítání z více projektorů.</p> <p>☛ "Funkce vícenásobná projekce" s.81</p> <p>Úroveň jasu: Když se liší jas jednotlivých lamp, nastavte úroveň jasu lampy mezi 1 a 5. Tuto položku lze nastavit pouze, když je položka Příkon nastavena na Normální v nabídce Nastavení.</p> <p>Spojování okrajů: Opravuje hranici mezi více obrazy, aby se vytvořil souvislý obraz.</p> <p>☛ "Upravte okraje obrazu (spojování okrajů)" s.82</p> <p>Více obrazovek: Můžete upravit odstín a jas jednotlivých promítaných obrazů.</p> <p>☛ "Úprava odpovídajících si barev" s.86</p> <p>ID projektoru: nastavte ID od 1 do 9. Vypnuto znamená, že není nastaveno žádné ID.</p> <p>☛ "Nastavení ID" s.34</p>
Nastavení plánu	<p>Je možné nastavit plán projektoru tak, aby projektor prováděl určité operace v předem naplánovaný čas.</p> <p>☛ "Funkce plánování" s.98</p>
Jazyk	Můžete nastavit jazyk zpráv a nabídek.

Podnabídka	Funkce
Reset	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky Rozšířené. Nicméně následující položky se neobnoví.</p> <p>Typ obrazovky, Pozice obrazovky, Projekce, Orientace, Vysoká nadm. výška, Typ dálk. ovladače, Tlačítko změny směru, Hledání zdr. při spuštění, Zrušit vypnutí A/V, Typ objektivu, Výstup A/V, Výstup monitoru, Pohotovostní režim, Ovládání a komunikace, Extron XTP, Více obrazovek, ID projektoru a Jazyk</p> <p>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p>☛ "Nabídka Reset" s.125</p>

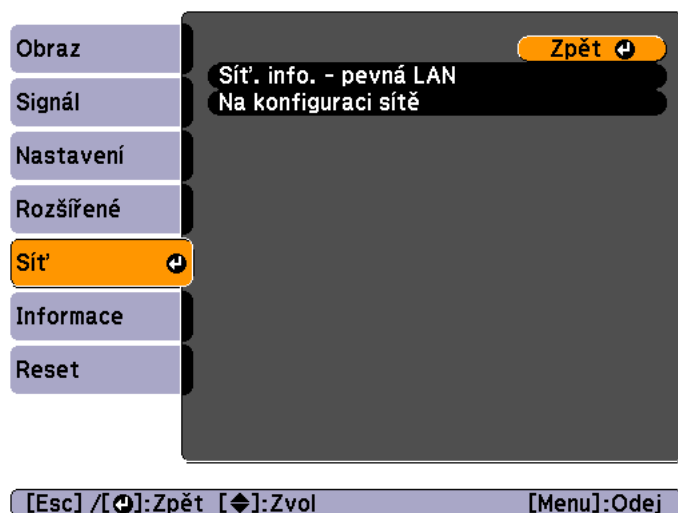
* Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, nastavení týkající se uživatelského loga nelze změnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.101](#)

Nabídka Síť

Pokud je položka **Síťová ochrana** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, zobrazí se zpráva a síťové nastavení nelze změnit. Nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto** a potom nakonfigurujte síť.

☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" [s.101](#)

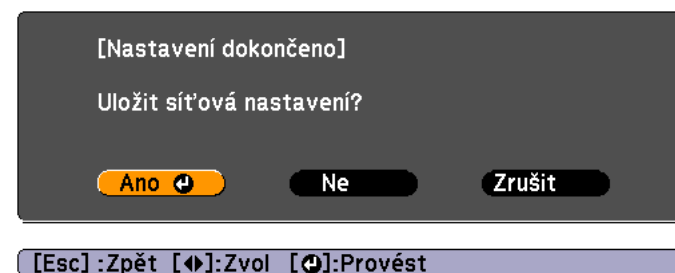


Podnabídka	Funkce
Síť. info. - pevná LAN	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> • Název projektoru • DHCP • Adresa IP • Masku podsítě • Adresa brány • Adresa MAC
Na konfiguraci sítě	Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky. Základní, Kabelová LAN, Mail, Další a Reset

Poznámky k ovládání nabídky Síť

Výběr z hlavní nabídky, výběr podnabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v nabídce Konfigurace.

Po dokončení přejděte do nabídky **Nastavení dokončeno** a vyberte jednu z voleb **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Pokud vyberete **Ano** nebo **Ne**, vrátíte se do nabídky Konfigurace.



Ano: Uloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

Ne: Neuloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

Zrušit: Pokračuje v zobrazování nabídky Síť.

Operace měkkých kláves

Nabídka Síť obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující klávesnice. Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] přesuňte kurzor na požadovanou klávesu a potom stisknutím tlačítka [↵] zadejte vybraný znak. Zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stisknutím číselných tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko **Finish** na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka **Cancel** na klávesnici zadání zrušíte.



- Při každém stisku klávesy **CAPS** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny.
- Při každém výběru klávesy **SYM1/2** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámečkem.

Lze zadávat následující typy znaků.

Číslice	0123456789
Písmena	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ [\] ^ _ { } ~



- Nelze používat dvojtečky (:) pro položky nabídky Sít.
- Následující čtyři znaky nelze zadávat pomocí softwarové klávesnice. Tyto znaky zadejte prostřednictvím webového prohlížeče.
" * , ;
☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" [s.164](#)

Nabídka Základní

Základní ↗

Kabelová LAN

Mail

Další

Reset

Dokončeno

Zpět ↗


Název projektoru

Heslo k PJ linku

Příst. heslo na web

[Esc] / [↩]: Zpět [↵]: Zvol

Podnabídka	Funkce
Název projekto- ru	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě. Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků. (" * + , / ; < = > ? [\] ` nelze použít.)
Heslo k PJ linku	Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. (Symboly nelze použít.) ☛ "O aplikaci PJLink" s.169

Podnabídka	Funkce
Příst. heslo na web	<p>Zadejte heslo, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru přes Ovládání pomocí webového rozhraní. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. (* nelze použít.)</p> <p>Ovládání webovým prohlížečem je funkce počítače, která umožňuje ovládat projektor pomocí webového prohlížeče v počítači připojeném k síti.</p> <p> "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" s.164</p>

Nabídka Kabelová LAN



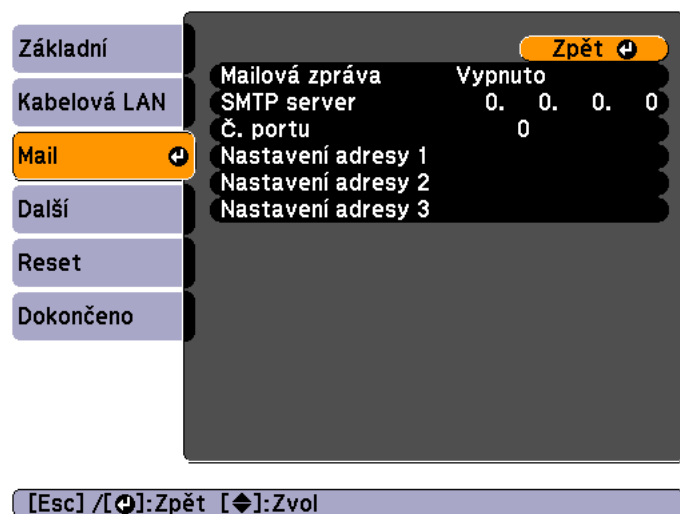
Podnabídka	Funkce
Nastavení IP	<p>DHCP: Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete (Zapnuto/Vypnuto) používat protokol DHCP.</p> <p>Je-li nastavena hodnota Zapnuto, nelze nastavit další adresy.</p> <p>Adresa IP: můžete zadat Adresa IP přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p>Maska podsítě: zde můžete zadat Maska podsítě pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa brány: zde můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující Adresa brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>

Podnabídka	Funkce
Zobrazení adr. IP	Chcete-li zabránit zobrazení adresy IP, nastavte tuto položku na Vypnuto .

Nabídka Mail

Pokud je nastaven tento parametr, budete e-mailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha.

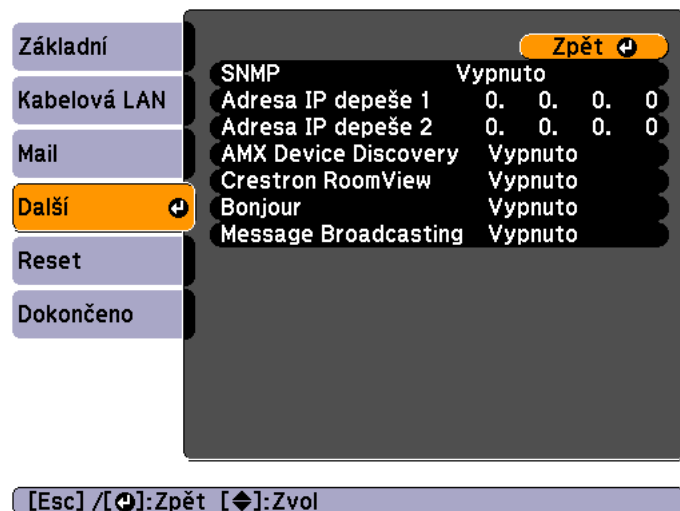
☛ "Čtení oznámení o chybách" [s.165](#)



Podnabídka	Funkce
Mailová zpráva	Nastavíte-li možnost Zapnuto , bude na předem nastavené e-mailové adresy odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování.
SMTP server	Můžete zadat <u>Adresa IP</u> pro server SMTP pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)

Podnabídka	Funkce
Č. portu	Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat čísla od 1 do 65535.
Nastavení adresy 1/Nastavení adresy 2/Nastavení adresy 3	Zadejte cílovou e-mailovou adresu, na kterou chcete odesílat e-mailové zprávy. Můžete zaregistrovat až tři adresy. U e-mailových adres můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. (" () , ; < > [¥] nelze použít.) V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč. ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" s.164 Můžete vybrat několik nenormálních stavů a varování, o kterých chcete být informováni e-mailem. Pokud u projektoru dojde k vybranému nenormálnímu stavu nebo varování, bude odeslán e-mail na zadanou položku E-mailová adresa s oznámením o výskytu nenormálního stavu nebo varování. U zobrazených položek můžete vybrat více možností. Adresa cíle 1 je adresa odesílatele mailové zprávy.

Nabídka Další



Podnabídka	Funkce
SNMP	Použijete-li nastavení Zapnuto , bude se projektor sledovat pomocí SNMP . Pokud chcete sledovat projektor, musíte do počítače nainstalovat program pro správu SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě. Výchozí hodnota je Vypnuto .
Adresa IP depeše 1/Adresa IP depeše 2	Můžete zaregistrovat až dvě adresy IP pro cíle oznámení depeše SNMP. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
AMX Device Discovery	Pokud chcete, aby byl projektor detekován funkcí AMX Device Discovery , zvolte nastavení Zapnuto . Nastavte položku na Vypnuto v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládanému pomocí AMX nebo AMX Device Discovery.

Podnabídka	Funkce
Crestron RoomView	Nastavte na Zapnuto pouze v případě, že se pro monitorování nebo ovládání monitoru po síti používá aplikace Crestron RoomView®. V opačném případě použijte nastavení Vypnuto . ☛ "O aplikaci Crestron RoomView®" s.169 Změny provedené v nastaveních projektoru se projeví po restartování. Je-li použito nastavení Zapnuto , nejsou k dispozici následující funkce. <ul style="list-style-type: none"> • Ovládání pomocí webového rozhraní • Message Broadcasting (plugin EasyMP Monitor)
Control4 SDDP	Nastavte na Zapnuto , chcete-li aktivovat získávání údajů o zařízení protokolem Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP) .
Bonjour	Tuto položku nastavte na Zapnuto , pokud se k síti připojujete pomocí služby Bonjour. Další informace o službě Bonjour naleznete na webových stránkách společnosti Apple. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Můžete aktivovat a deaktivovat funkci EPSON Message Broadcasting. Funkci Message Broadcasting a její provozní příručku můžete stáhnout na této webové stránce. http://www.epson.com

Nabídka Reset

Resetuje veškerá síťová nastavení.



Podnabídka	Funkce
Resetovat síťová nastavení.	Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte položku Ano . Po resetování všech nastavení se zobrazí nabídka Základní.

Nabídka Informace (pouze zobrazení)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, které je možno zobrazit, se mění podle toho, z jakého zdroje se aktuálně promítá.



Podnabídka	Funkce
Info o projektoru	Provoz lampy (hod) Můžete zobrazit kumulativní provozní dobu lampy*. Jestliže nastal čas výměny lampy, znaky se zobrazí žlutě.
	Zdroj Můžete zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
	Vstupní signál Můžete zobrazit obsah položky Vstupní signál nastavené v nabídce Signál podle zdroje.
	Rozlišení Můžete zobrazit rozlišení.
	Videosignál Můžete zobrazit nastavení položky Videosignál v nabídce Signál .
	Obnov. kmitočet Můžete zobrazit <u>Obnov. kmitočet</u>  .

Podnabídka	Funkce
Informace o synch.	Můžete zobrazit informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
Stav	Informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
Sériové číslo	Zobrazí sériové číslo projektoru.
Kvalita sign. HDBaseT	Lze zobrazit informace o obrazovém signálu z portu HDBaseT.
Verze	Main Main2 Video Zobrazuje informace o verzi firmwaru projektoru.

* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno „0H“. 10 hodin a více se zobrazuje jako "10H", "11H" atd.

Nabídka Reset



Podnabídka	Funkce
Resetovat vše	Umožňuje obnovit výchozí nastavení položek v nabídce Konfigurace. U následujících položek nebude obnoveno výchozí nastavení: Vstupní signál , Uživatelské logo , všechny položky pro nabídky Sít' , Provoz lampy (hod) , Jazyk , Heslo , Více obrazovek , Datum a čas , Zarovnání panelu a Jednota barev .
Reset hodin lampy	Maže kumulativní provozní dobu lampy v hodinách. Provozní hodiny lampy vynulujte při výměně lampy.
Reset paměti	Obnoví název a nastavení uložená v Uložit do paměti . ☞ "Funkce paměti" s.96

Po nastavení obsahu nabídky Konfigurace pro jeden projektor lze toto nastavení použít k dávkovému nastavení více projektorů (dávkový přenos nastavení). Dávkové nastavení je možné pouze u projektorů se stejným číslem modelu.

Použijte některý z následujících postupů.

- Provedte nastavení propojením počítače a projektoru kabelem USB.
- Nastavení pomocí EasyMP Network Updater.

V této příručce jsou uvedeny pokyny pro použití kabelu USB.



- Následující obsah není přenesen funkcí dávkového přenosu nastavení.
 - Nastavení nabídky Síť (kromě nabídky Mail a Další)
 - Provoz lampy (hod) a Stav v nabídce Informace
- Dávkové nastavení proveďte jako první, poté nastavte promítaný obraz. Hodnoty nastavení promítaného obrazu, například Geometrická korekce, se funkcí dávkového přenosu přenesou. Pokud provedete dávkový přenos nastavení po nastavení promítaného obrazu, mohou se nastavení změnit.
- Použitím funkce dávkového přenosu přenesete na ostatní projektory i registrované logo uživatele. Jako Uživatelské logo neregistrujte žádné důvěrné informace.



Výstraha

Za provedení dávkového přenosu nese odpovědnost uživatel. Pokud funkce dávkového přenosu selže například z důvodu výpadku napájení, chyby komunikace atd., zákazník nese náklady na opravu.

Provedte nastavení propojením počítače a projektoru kabelem USB

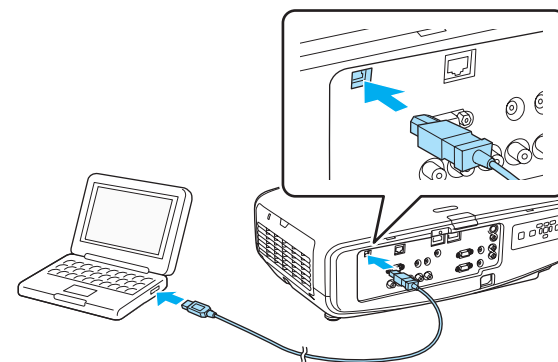


Funkce dávkového nastavení je podporována následujícími operačními systémy.

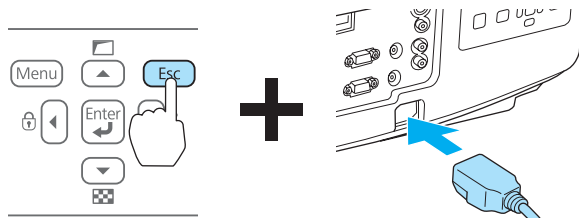
- Windows Vista nebo novější
- Mac OS X 10.5.3 nebo novější

Uložení nastavení do počítače

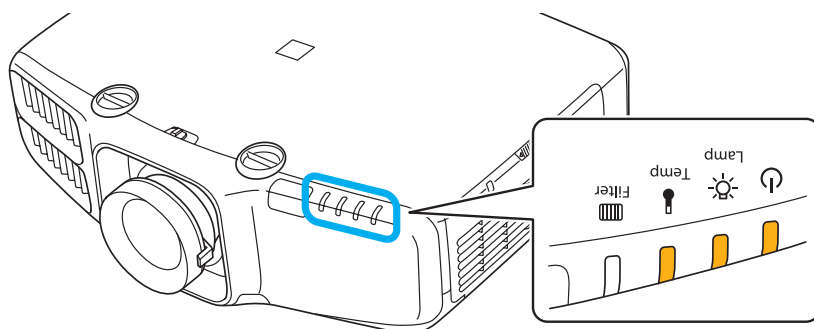
- 1** Odpojte od projektoru napájecí kabel a zkontrolujte, zda všechny indikátory na projektoru zhasly.
- 2** Připojte port USB počítače k portu Service na projektoru.



- 3 Podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači a připojte k projektoru napájecí kabel.



Až se všechny indikátory projektoru rozsvítí, uvolněte tlačítko [Esc].



Napájení	Lamp	Temp
Oranžová - Svítí	Oranžová - Svítí	Oranžová - Svítí

Projektor se k počítači připojí jako vyměnitelný disk.

- 4 Otevřete vyměnitelný disk a uložte soubor dávkového nastavení (PJCONFDATA.bin) do počítače.

Pokud potřebujete změnit název souboru dávkového nastavení, připište text za PJCONFDATA. Pokud byste změnili část názvu PJCONFDATA, projektor by nemusel soubor správně rozpoznat.

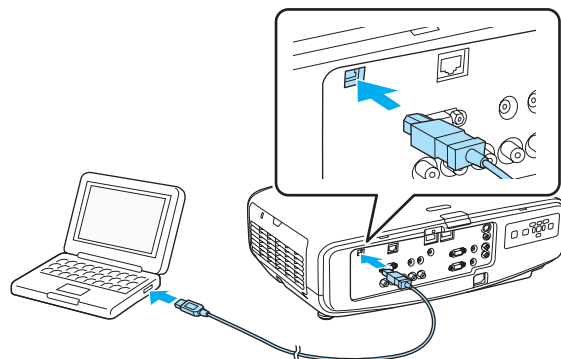
- 5 Na počítači "bezpečně odeberte zařízení", poté odpojte USB kabel.

V operačním systému OS X využijte funkci "Odebrat EPSON_PJ".

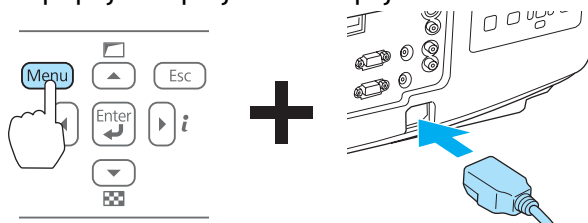
Projektor přejde do pohotovostního režimu.

Přenesení uložených nastavení na další projektor

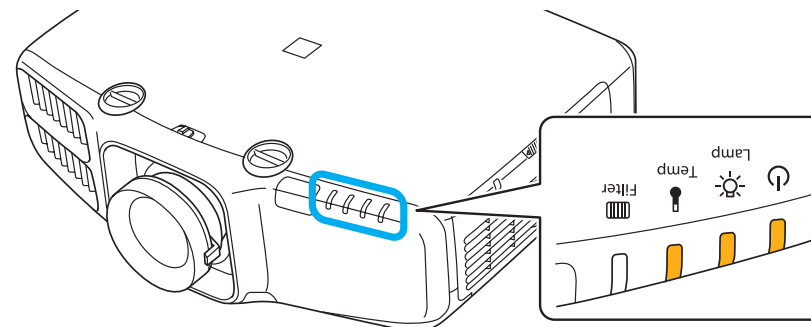
- 1 Odpojte od projektoru napájecí kabel a zkontrolujte, zda všechny indikátory na projektoru zhasly.
- 2 Připojte port USB počítače k portu Service na projektoru.



- 3 Podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte k projektoru napájecí kabel.



Až se indikátory projektoru rozsvítí, jak je zde uvedeno, uvolněte tlačítko [Menu].



Napájení	Lamp	Temp
Oranžová - Svítí	Oranžová - Svítí	Oranžová - Svítí

Projektor se k počítači připojí jako vyměnitelný disk.

- 4** Zkopírujte uložený soubor dávkového nastavení (PJCONFDATA.bin) do nejvyšší složky vyměnitelného disku.



Nekopírujte na USB paměť jakékoli jiné soubory a složky kromě souboru dávkového nastavení.

- 5** Na počítači "bezpečně odeberte zařízení", poté odpojte USB kabel.



V operačním systému OS X využijte funkci "Odebrat EPSON_PJ".

Poté, co se všechny indikátory rozblíkají, probíhá zápis nastavení do projektoru.



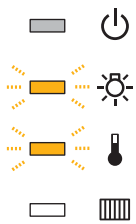
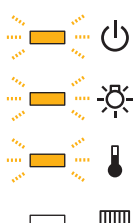
Výstraha

Po dobu zápisu nastavení do projektoru neodpojujte od projektoru napájecí kabel. Pokud napájecí kabel odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.

Po normálním dokončení zápisu projektor přejde do pohotovostního režimu.

Pokud nastavení selže

Indikátory vás informují o případné chybě. Zkontrolujte stav indikátory.

Stav indikátory	Řešení
 <p>Lamp: Oranžová - bliká rychle Temp: Oranžová - bliká rychle</p>	<p>Soubor dávkového nastavení je možná porušen nebo je nesprávně připojen kabel USB. Odpojte kabel USB, odpojte a poté znovu připojte napájecí kabel projektoru, a celý postup zopakujte.</p>
 <p>Napájení: Oranžová - bliká rychle Lamp: Oranžová - bliká rychle Temp: Oranžová - bliká rychle</p>	<p>Zápis nastavení možná selhal a mohla nastat chyba ve firmwaru projektoru. Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. Projektor Epson – seznam kontaktů</p>



Odstraňování problémů

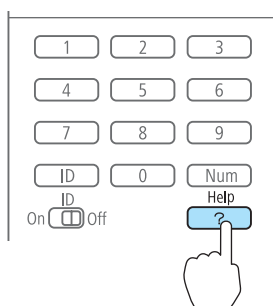
Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

Pokud nastane problém s projektořem, po stisknutí tlačítka [Help] se zobrazí obrazovka nápovědy, která vám pomůže. Problémy můžete vyřešit vybráním správné odpovědi na otázky.

1 Stiskněte tlačítko [Help].

Zobrazí se obrazovka nápovědy.

Dálkové ovládání



2 Vyberte položku nabídky.

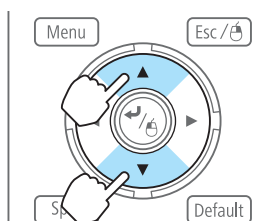
[Nápověda]

Obraz je malý. ➔
 Obraz je zkreslený.
 Barevný tón je neobvyklý.
 Není k dispozici zvuk nebo je příliš slabý.

[◀]:Zvol [➔]:Zadat

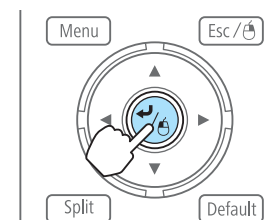
[Help] :Odej

Dálkové ovládání



3 Potvrďte volbu.

Dálkové ovládání



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Help] ukončete nápovědu.

Obraz je malý.

- Je zvětšení nastaveno na minimum?
 · Pomocí ovladače zvětšení změňte velikost obrazu.
- Nenachází se projektor příliš blízko projekční plochy?
 · Přemístěte projektor do větší vzdálenosti od projekční plochy.

[Esc] :Zpět

[Help] :Odej



Pokud funkce Nápověda nevede k vyřešení problému, konzultujte následující odkaz.

☞ "Řešení problémů" [s.132](#)

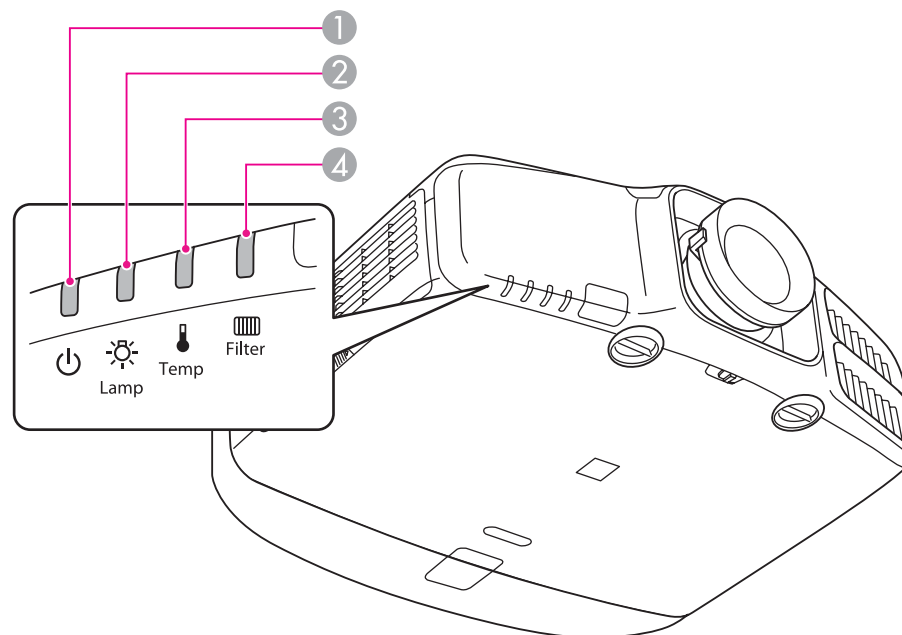
Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte níže k části „Popis indikátorů“.

Pokud indikátory nesignalizují jasně potenciální původ problému, použijte níže uvedený odkaz.

☛ "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.136](#)

Popis indikátorů

Projektor je vybaven následujícími čtyřmi indikátory, které označují provozní stav projektoru.



1 Indikátor napájení

Označují provozní stav.



Pohotovostní stav

V tomto stavu můžete zahájit promítání stisknutím tlačítka [I] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [⏻] na ovládacím panelu.



Probíhá příprava sledování sítě nebo zchladnutí

V průběhu blikání indikátoru jsou všechna tlačítka zablokována.



Zahřívání

Zahřívání trvá přibližně 30 sekund. Po dokončení zahřívání indikátor přestane blikat.

Tlačítko [⏻] není k dispozici během zahřívání.



Promítání

② Indikátor lampy

Označuje stav projekční lampy.

③ Indikátor teploty

Označuje vnitřní teplotu.

④ Indikátor filtru


















Označuje stav vzduchového filtru.













V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.




















Pokud nesvítí žádný indikátor, zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně připojený a zda zdroj napájení funguje.

Po odpojení napájecího kabelu někdy zůstane krátce svítit [⏻] indikátor. Nejedná se o závadu.

■ : Svítí ■ : Bliká □ : Nesvítí □ : V závislosti na stavu projektoru

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
 ⏻  ⏻  ⏻  ■	Vnitřní chyba	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů
 ⏻  ■  ⏻  ■	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů
 ⏻  ■  ⏻  ■	Chyba vys. teplota (Přehřívání)	Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body. <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte. <ul style="list-style-type: none">  "Čištění vzduchového filtru" s.148  "Výměna vzduchového filtru" s.154 Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
		<p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku Vysoká nadm. výška na Zapnuto.</p> <p>☞ "Nabídka Rozšířené" s.115</p>
   	<p>Chyba lampy Selhání lampy</p>	<p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vyjměte lampu a zkontrolujte, jestli není prasklá. ☞ "Výměna lampy" s.151 • Vyčistěte vzduchový filtr. ☞ "Čištění vzduchového filtru" s.148 <p>Pokud není lampka prasklá: Vraťte lampu zpět a zapněte napájení.</p> <p>Pokud chyba přetrvává: Vyměňte lampu za novou a poté zapněte napájení.</p> <p>Pokud chyba přetrvává: Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☞ Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud je lampka prasklá: Kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. (Projekce nebude možná, dokud lampu nevyměníte.) ☞ Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku Vysoká nadm. výška na Zapnuto. ☞ "Nabídka Rozšířené" s.115</p>
   	<p>Chyba Auto Iris Chyba napáj. (zátěž)</p>	<p>Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☞ Projektor Epson – seznam kontaktů</p>
   	<p>Chyba toku filtrem</p>	<p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte. ☞ "Čištění vzduchového filtru" s.148 ☞ "Výměna vzduchového filtru" s.154 <p>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☞ Projektor Epson – seznam kontaktů</p>

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
    	Výstaha vys. teplota	<p>(Nejedná se o výjimečnou situaci. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Čištění vzduchového filtru" s.148 ☛ "Výměna vzduchového filtru" s.154
   	Vyměňte lampu	<p>Nahraďte starou lampu novou.</p> <p>☛ "Výměna lampy" s.151</p> <p>Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.</p>
    	Nízký průtok	<p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Čištění vzduchového filtru" s.148 ☛ "Výměna vzduchového filtru" s.154 <p>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☛ Projektor Epson – seznam kontaktů</p>
    	Vyčistit Vzd. Filtr	<p>Zobrazí se zpráva "Čas na vyčištění vz. Filtru. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.". Vyčistěte vzduchový filtr.</p> <p>☛ "Čištění vzduchového filtru" s.148</p> <p>Indikátory a zprávy týkající se zprávy Vyčistit Vzd. Filtr se zobrazují pouze, pokud je možnost Vyčistit Vzd. Filtr nastavena na Zapnuto v nabídce Konfigurace.</p> <p>☛ Rozšířené - Zobrazení - Vyčistit Vzd. Filtr s.115</p>













- Pokud projektor nefunguje správně, i když indikátory ukazují normální stav, použijte následující odkaz.
 - ☛ "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.136](#)
- Pokud jsou indikátory ve stavu, který není uveden v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
 - ☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.

Problémy týkající se obrazu







<ul style="list-style-type: none"> • Žádný obraz Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo projekční plocha je zcela modrá. 	 s.137
<ul style="list-style-type: none"> • Pohyblivý obraz se nezobrazuje Videa přehrávaná v počítači jsou černá nebo se nepromítá žádný obraz nebo se video nepřehrává v počítači. 	 s.137
<ul style="list-style-type: none"> • Projekce se automaticky zastaví 	 s.138
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí se zpráva "Není podporováno" 	 s.138
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí se zpráva "Žádný signál." 	 s.138
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný 	 s.139
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je rušený nebo zkreslený 	 s.139
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen Je zobrazena jen část obrazu, poměr výšky a šířky obrazu není správný, nebo obraz může být zobrazen otočený horní částí dole nebo levou částí vpravo. 	 s.140
<ul style="list-style-type: none"> • Nesprávné barvy obrazu Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý nebo jsou barvy nevýrazné. 	 s.141
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je tmavý 	 s.142

Problémy při zahájení projekce

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se nezapne 	 s.142
---	---

Jiné problémy

<ul style="list-style-type: none"> • Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká 	 s.143
--	---

<ul style="list-style-type: none"> • Dálkový ovladač nefunguje 	 s.144
<ul style="list-style-type: none"> • Na externím monitoru se nic nezobrazuje 	 s.145
<ul style="list-style-type: none"> • Chci změnit jazyk nabídek a zpráv 	 s.145
<ul style="list-style-type: none"> • Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém 	 s.145
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí se zpráva „Baterie pro udržování času je téměř vybitá.“ 	 s.146
<ul style="list-style-type: none"> • Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče 	 s.146

Problémy týkající se obrazu

Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [ⓘ] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [⏻] na ovládacím panelu?	Zapněte projektor stisknutím tlačítka [ⓘ] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [⏻] na ovládacím panelu.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte správně napájecí kabel projektoru. Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] ukončete funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.92
Jsou správně nastaveny položky nabídky Konfigurace?	Resetujte všechna nastavení. ☛ Reset - Resetovat vše s.125
Je promítaný obraz zcela černý? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Videosignál s.111

Pohyblivý obraz se nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Změňte obrazový signál z počítače pouze na externí výstup. Zkontrolujte dokumentaci k počítači nebo se obraťte na výrobce počítače.
Jsou obsahy pohyblivého obrazu, jež se snažíte promítat, chráněné před nelegálním kopírováním?	Projektor nemusí být schopen promítat pohyblivé obrazy chráněné před nelegálním kopírováním, jež se přehrávají na počítači. Více informací naleznete v uživatelské příručce dodávané s přehrávačem.

Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Je položka Klidový režim nastavena na možnost Zapnuto ?	Zapněte projektor stisknutím tlačítka [ⓘ] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [⏻] na ovládacím panelu. Pokud nechcete používat Klidový režim, změňte nastavení na Vypnuto . ☛ Rozšířené - Provoz - Klidový režim s.115

Zobrazí se "Není podporováno."

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Videosignál s.111
Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači. ☛ "Podporované zobrazovací zařízení" s.187

Zobrazí se "Žádný signál."

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty.
Je nastaven správný port?	Změňte zobrazení stisknutím tlačítka [Search]. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.50
Je zapnuté napájení počítače nebo zdroje videa?	Zapněte napájení zařízení.
Je obrazový signál vysílán do projektoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Pokud je obrazový signál odesílán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odesílán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví. Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, tlačítko Fn (funkční tlačítko), které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení počítače a projektoru a potom ho znovu zapněte. ☛ Dokumentace počítače

Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný

Kontrola	Řešení
Je správně nastaveno zaostření?	Otáčením ovladače zaostření obraz zaostřete. ☛ "Úprava zaostření" s.32
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání? Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností. ☛ "Formát plátna a projekční vzdálenost" s.176
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.
Používáte volitelný krátký objektiv (ELPLU01)?	Nastavte položku Typ objektivu na ELPLU01 v nabídce konfigurace. ☛ Rozšířené - Provoz - Typ objektivu s.115 Podrobnější informace o metodách korekce zaostření naleznete níže. ☛ "Při používání krátkého objektivu ELPLU01" s.32

Obraz je rušený nebo zkreslený

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Videosignál s.111
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Připojení zařízení" s.40
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované zobrazovací zařízení" s.187 ☛ Dokumentace počítače


Kontrola	Řešení
Jsou položky Synchronizace a Seřízení souběhu správně nastavené? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↩] na ovládacím panelu provedte automatické nastavení. Pokud i po použití automatického nastavení není nastavení obrazu uspokojivé, lze také provést nastavení pomocí nabídky Konfigurace. ☛ Signál - Seřízení souběhu, Synchronizace s.111
Je možnost Rozlišení nastavena na jinou volbu než Automaticky ? (Pouze při promítání pomocí funkce Split screen)	Pokud Rozlišení v nabídce Konfigurace a rozlišení promítaného obrazu nebudou stejné, obraz může být zhroucený. Pokud je obraz zhroucený, nastavte Rozlišení na Automaticky . ☛ Signál - Rozlišení s.111

Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen

Kontrola	Řešení
Je správně nastavena položka Projekční plocha ?	Provedte vhodné nastavení Projekční plocha pro používanou projekční plochu. ☛ "Nastavení projekční plochy" s.27
Je správně nastaven poměr stran?	Stisknutím tlačítka [Aspect] nastavte poměr stran vhodný pro vstupní zdroj. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.74
Promítá se z počítače širokoúhlý obraz? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Rozlišení s.111
Je obraz stále zvětšený funkcí E-Zoom?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-Zoom. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.93
Je položka Měřítko nastavena na možnost Zapnuto ?	V konfigurační nabídce nastavte položku Měřítko na možnost Vypnuto . ☛ Signál - Měřítko s.111
Je správně nastavena poloha obrazu?	(Pouze při promítání vstupního analogového signálu RGB z portu Computer) Stiskem tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↩] na ovládacím panelu upravte polohu. Polohu lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace. ☛ Signál - Pozice s.111
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Pokud byl v dialogovém okně Vlastnosti zobrazení ovládacích panelů aktivován režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení, na monitoru počítače se bude zobrazovat pouze polovina obrazu. Pokud chcete zobrazit na obrazovce počítače celý obraz, vypněte nastavení dvou zobrazovacích zařízení. ☛ Dokumentace ovladače grafické karty počítače

Kontrola	Řešení
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované zobrazovací zařízení" s.187 ☛ Dokumentace počítače
Je směr obrazu správný?	Proveďte správná nastavení v části Projekce v nabídce Konfigurace. ☛ "Nastavení při instalaci" s.26

Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte následující nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. <ul style="list-style-type: none"> • Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Computer nebo BNC ☛ Signál - Vstupní signál s.111 • Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Video nebo S-Video ☛ Signál - Videosignál s.111
Je jas správně nastaven?	Upravte nastavení Jas v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Jas s.110
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty. ☛ "Připojení zařízení" s.40
Je možnost Kontrast  nastavena správně?	Upravte nastavení Kontrast v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Kontrast s.110
Je správně nastavena úprava barev?	Upravte nastavení Gama , RGB nebo RGBCMY z nabídky Konfigurace. ☛ Obraz - Upřesnit s.110 ☛ "Úprava obrazu" s.77
Je správně nastavena sytost barev a odstín? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Nastavte Sytost barev a Odstín v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Sytost barev, Odstín s.110

Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je jas obrazu správně nastaven?	Zkontrolujte nastavení položek Jas a Příkon v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Jas s.110 ☛ Nastavení - Příkon s.113
Je možnost Kontrast nastavena správně?	Upravte nastavení Kontrast v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Kontrast s.110
Je čas vyměnit lampu?	Když se lampy blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Jakmile k tomu dojde, lampu vyměňte. ☛ "Výměna lampy" s.151
Je použit pouze jeden projektor?	Zkontrolujte, zda jsou následující položky nastaveny pro tmu. ☛ Rozšířené - Vícenásobná projekce - Úroveň jasu s.115 ☛ Rozšířené - Vícenásobná projekce - Více obrazovek s.115

Problémy při zahájení projekce

Projektor se nezapne

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [⏻] na ovládacím panelu?	Zapněte projektor stisknutím tlačítka [⏻] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [⏻] na ovládacím panelu.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel. Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte a znovu připojte napájecí kabel. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů
Je Provozní zámek nastaven na Úplné zamknutí ?	Stiskněte tlačítko [⏻] na dálkovém ovládání. Pokud nechcete používat Provozní zámek , změňte nastavení na Vypnuto . ☛ "Provozní zámek" s.103

Kontrola	Řešení
Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač?	Zkontrolujte Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. ☛ Nastavení - Vzdálený přijímač s.113
Byl napájecí kabel připojen zpět nebo jistič zapnut okamžitě po přímém vypnutí?	Pokud je činnost vlevo prováděna při nastavení možnosti Napájení zapnuto na Zapnuto , napájení se nemusí znovu spustit. Zapněte projektor stisknutím tlačítka [ⓘ] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [⏻] na ovládacím panelu.
Je spínač [ID] na dálkovém ovladači nastaven do polohy On?	Když je spínač nastaven do polohy On, můžete dálkový ovladač používat pouze pro projektory, které mají odpovídající ID. Nastavte spínač [ID] do polohy Off. ☛ "Nastavení ID dálkového ovladače" s.35
Jsou kryt lampy a lampy správně nainstalovány?	Pokud jsou kryt lampy nebo lampa nainstalovány nesprávně, projektor nelze zapnout. Zkontrolujte, jak jsou nainstalovány. ☛ "Postup při výměně lampy" s.151

Jiné problémy

Není slyšet žádný zvuk z reproduktorů nebo je hlasitost nízká

Kontrola	Řešení
Zkontrolujte správnost zapojení audio-/videokabelu k projektoru a zdroji zvuku.	Odpojte kabel od portu Audio a pak jej znovu připojte.
Není nastavena příliš nízká hlasitost projektoru?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet. ☛ Nastavení - Hlasitost s.113 ☛ "Nastavení hlasitosti" s.51
Není hlasitost počítače nebo zdroje obrazu nastavena na minimum?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] ukončete funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.92
Má zvukový kabel specifikaci "No resistance" (Bez odporu)?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "No resistance" (Bez odporu).
Je připojeno kabelem HDMI?	Pokud není na výstupu žádný zvuk při připojení prostřednictvím kabelu HDMI, nastavte připojené zařízení k výstupu PCM.

Kontrola	Řešení
Je vybrán správný vstup zvuku?	Zkontrolujte nastavení Nastavení zvuku v konfigurační nabídce. ☛ Rozšířené - Nastavení A/V - Nastavení zvuku s.115

Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Nasměrujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" s.22
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 30 metrů. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" s.22
Nesvítlí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla.
Je vybráno správné nastavení pro Vzdálený přijímač ?	Zkontrolujte Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. ☛ Nastavení - Vzdálený přijímač s.113
Nejsou baterie vybité? Jsou baterie správně vloženy?	Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně nebo podle potřeby použijte nové. ☛ "Výměna baterií v dálkovém ovladači" s.21
Shodují se ID dálkového ovladače ID projektoru?	Zkontrolujte, zda se shodují ID projektoru, který chcete obsluhovat, a ID dálkového ovladače. Chcete-li ovládat všechny projektory pomocí dálkového ovladače bez ohledu na nastavení ID, nastavte spínač [ID] dálkového ovladače do polohy Off. ☛ "Nastavení ID" s.34
Souhlasí nastavení Typ dálk. ovladače s dálkovým ovladačem, který používáte?	Zkontrolujte nabídku Typ dálk. ovladače v konfigurační nabídce. ☛ Rozšířené - Provoz - Typ dálk. ovladače s.115
Je k portu Remote projektoru připojen kabel volitelného dálkového ovladače?	Když je připojen kabel dálkového ovladače, je přijímač dálkového ovládání projektoru deaktivován. Pokud sadu kabelů dálkového ovladače nepoužíváte, odpojte ji od portu Remote.
Je položka Ovládání a komunikace nastavena na Zapnuto ?	Port Remote je deaktivován. Používáte-li sadu kabelů dálkového ovladače, nastavte položku Ovládání a komunikace na Vypnuto . ☛ Rozšířené - HDBaseT - Ovládání a komunikace s.115
Je nastaven zámek tlačítek dálkového ovladače?	Když je nastaven zámek tlačítek dálkového ovladače, tlačítka, která nejsou potřebná pro základní dálkové ovládání, jsou deaktivována. Zámek tlačítek dálkového ovladače zrušíte podržením tlačítka [Help]. ☛ "Zámek tlačítek dálkového ovladače" s.104

Na externím monitoru se nic nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je obraz přiváděn z jiného portu, než port Computer nebo BNC?	Na externím monitoru lze zobrazit pouze signály RGB z portu Computer nebo BNC.
Promítáte pomocí funkce Split screen?	Na externím monitoru lze zobrazit pouze signály RGB promítané na levé polovině z portu Computer nebo BNC. ☛ "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)" s.89
Nachází se projektor v pohotovostním režimu?	Zkontrolujte, zda jsou správně nastaveny položky Pohotovostní režim , Výstup A/V a Výstup monitoru v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Pohotovostní režim s.115 ☛ Rozšířené - Nastavení A/V s.115

Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení Jazyk.	Upravte nastavení jazyka v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Jazyk s.115

Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém

Kontrola	Řešení
Je možnost Pohotovostní režim nastavena na hodnotu Komunikace zap. ?	Chcete-li použít funkci Mailová zpráva, když je projektor v pohotovostním režimu, nastavte položku Komunikace zap. v nabídce Pohotovostní režim v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Pohotovostní režim s.115
Došlo ke kritickému abnormálnímu stavu a projektor se náhle zastavil?	Když se projektor náhle zastaví, nelze odesílat e-mail. Pokud abnormální stav přetrvává, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů
Funguje napájení projektoru?	Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.

Kontrola	Řešení
Je provedeno správné nastavení funkce Mailová zpráva v nabídce Konfigurace?	E-mail s informací o problémech se odesílá podle nastavení Mail v nabídce Konfigurace. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. ☛ "Nabídka Mail" s.122

Zobrazí se zpráva "Baterie pro udržování času je téměř vybitá."

Kontrola	Řešení
Vnitřní zdroj energie, který udržuje nastavení času, dochází.	Obratě se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů

Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče

Kontrola	Řešení
Jsou správné ID uživatele a heslo?	Jako ID zadejte „EPSONWEB“. To nelze změnit. Zadejte ID uživatele, i když je nastavení hesla vypnuté. Zadejte heslo, které jste si nastavili jako Příst. heslo na web. Výchozí heslo je „admin“.



Údržba

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.

Výstraha

Při čištění odpojte napájecí kabel z elektrické zásuvky. V jiném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem.

Čištění povrchu projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku.

Při čištění na skříň příliš netlačte. Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čisticího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímejte.

Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

Čištění objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.

Varování

K odstraňování prachu a vláken z objektivu nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké vnitřní teploty lampy.

Upozornění

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

Čištění vzduchového filtru

Když se zobrazí následující zpráva a indikátor filtru bliká zeleně, vyčistěte vzduchový filtr a větrací vstupní otvor.

Zobrazí se zpráva "Čas na vyčištění vz. Filtru. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

"Vzduchový filtr je ucpán. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

Upozornění

- Pokud se vzduchový filtr zanesе prachem, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem a zkrátit životnost optického systému. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.
- Pokud pro čištění používáte kartáč, používejte kartáč s dlouhými měkkými štětinami a otírejte povrch pouze lehce. Pokud jej budete otírat silně, prach se vetře do vzduchového filtru a nebude možné jej odstranit.

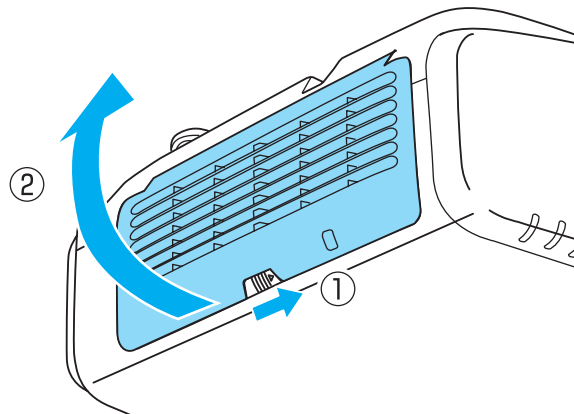
Čištění vzduchového filtru

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

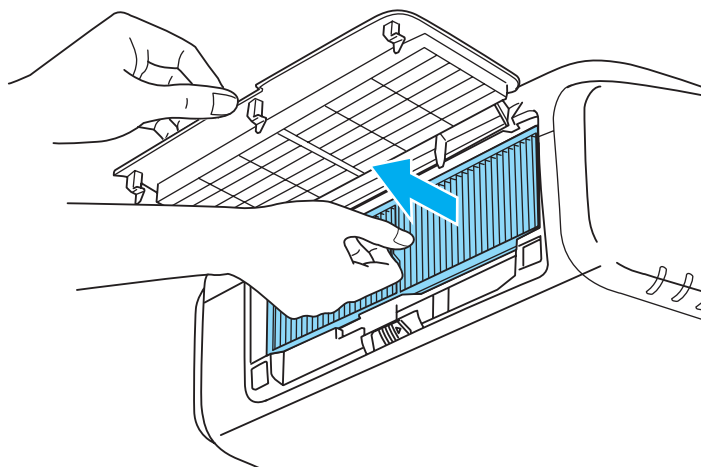
1

Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

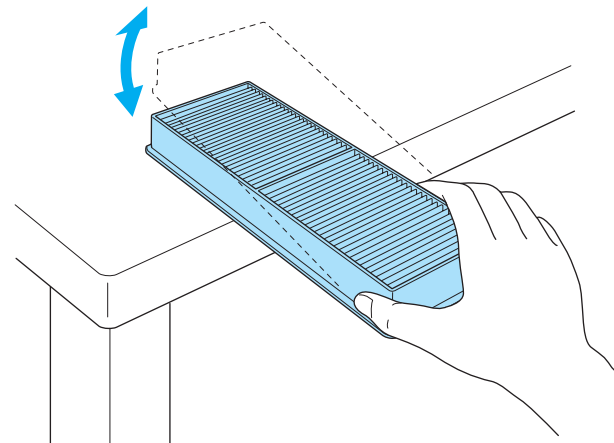
- 2** Otevřete kryt vzduchového filtru.
Posuňte ovládací knoflík krytu vzduchového filtru a otevřete kryt vzduchového filtru.



- 3** Odstraňte vzduchový filtr.
Uchopte výstupek ve středu vzduchového filtru a vytáhněte jej přímo ven.

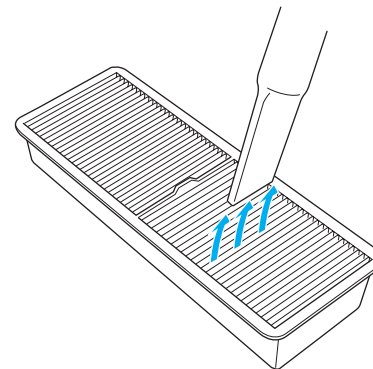


- 4** Otočte čelní stranu (tu s výstupky) vzduchového filtru dolů, poklepte na něj čtyřikrát nebo pětkrát a vytřepte prach ven. Otočte ho a vyklepte druhou stranu stejným způsobem.

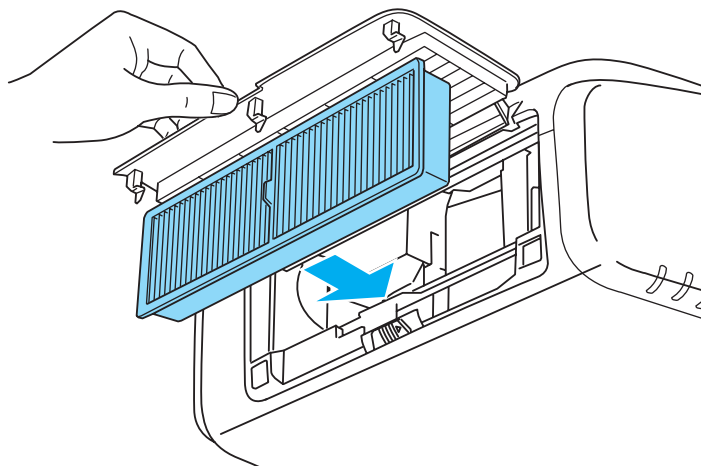
**Upozornění**

Pokud byste s filtrem klepali příliš silně, může dojít k jeho deformaci a nemožnosti jeho použití v důsledku tvarového poškození a trhlin.

- 5** Zepředu pomocí vysavače odstraňte prach zbývající ve filtru.



- 6** Vyměňte vzduchový filtr.
Zatlačte na něj, dokud nezaklapne.



- 7** Zavřete kryt vzduchového filtru.



- Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr.
☛ "Výměna vzduchového filtru" [s.154](#)
- Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.
- Indikátory a zprávy týkající se zprávy Vyčistit Vzd. Filtr se zobrazují pouze, pokud je možnost **Vyčistit Vzd. Filtr** nastavena na **Zapnuto** v nabídce Konfigurace.
☛ Rozšířené - Zobrazení - Vyčistit Vzd. Filtr [s.115](#)

V této části je popsán postup výměny lampy a vzduchového filtru.

Výměna lampy

Interval výměny lampy

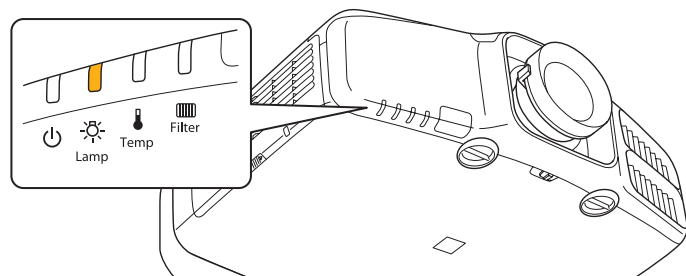
Lampu vyměňte v následujících případech:

- Zobrazí se následující zpráva.
"Je třeba vyměnit lampu. Kontaktujte prodejce vašeho projektoru Epson nebo zakupte na www.epson.com."



Zpráva se zobrazuje 30 sekund.

- Indikátor lampy bliká oranžově.



- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

Upozornění

- Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazilo po následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu.
Při trvalém nastavení položky **Příkon** na možnost **Normální**: Asi 1 900 hodin
Při trvalém nastavení položky **Příkon** na možnost **ECO**: Asi 3 900 hodin
- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.
- Doporučujeme originální náhradní lampy EPSON. Neoriginální lampy mohou zhoršit kvalitu a bezpečnost projekce. Na škody nebo závady způsobené používáním neoriginálních lamp se nevztahuje záruka Epson.



- Vždy při výměně lampy vám doporučujeme také vyčistit vzduchový filtr.
☛ "Čištění vzduchového filtru" [s.148](#)
- Vzduchový filtr vyměňte, pokud je nezvykle zbarven nebo pokud se upozornění zobrazí i po vyčištění filtru.
☛ "Výměna vzduchového filtru" [s.154](#)

Postup při výměně lampy

Lampu lze vyměnit, i když je projektor zavěšen pod stropem.

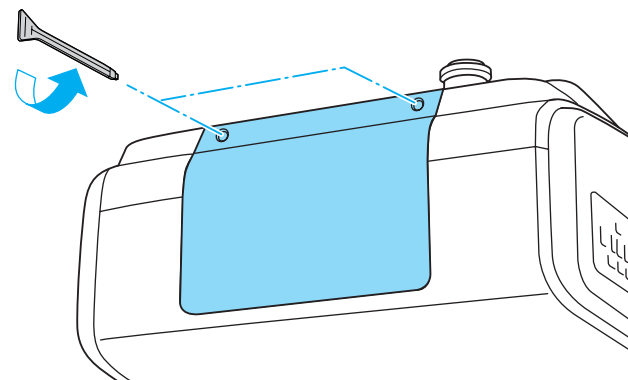
Varování

- Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že praskla. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného pod stropem, vždy předpokládejte, že lampa praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy. Při odstraňování krytu lampy si počínejte opatrně, neboť skleněné části mohou spadnout a způsobit zranění. Pokud se skleněné střeby dostanou do vašich očí nebo úst, neprodleně vyhledejte pomoc místního lékaře.
- Lampu nikdy nedemontujte ani nepředělávejte. Pokud se do projektoru nainstaluje a použije upravená nebo demontovaná lampa, mohla by způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo nehodu.

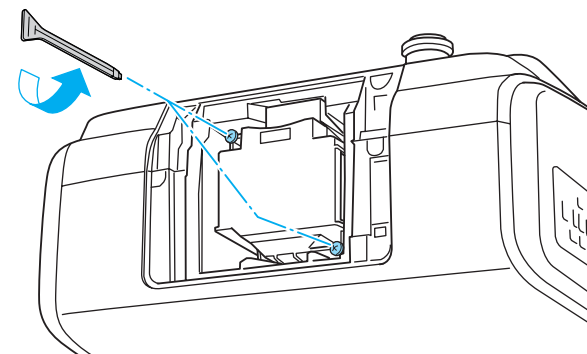
Výstraha

Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne. Pokud je lampa stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampa dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.


- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Před odstraněním krytu z horní části projektoru počkejte, až lampa dostatečně vychladne.
Šroubovákem dodaným s novou lampou nebo vlastním křížovým šroubovákem uvolněte šroubek upevňující kryt lampy, a potom sejměte kryt lampy. Kryt lampy je chráněn před pádem popruhem; díky tomu lze vyměnit lampu, i když je projektor nainstalován na stropě, aniž by kryt lampy spadl.

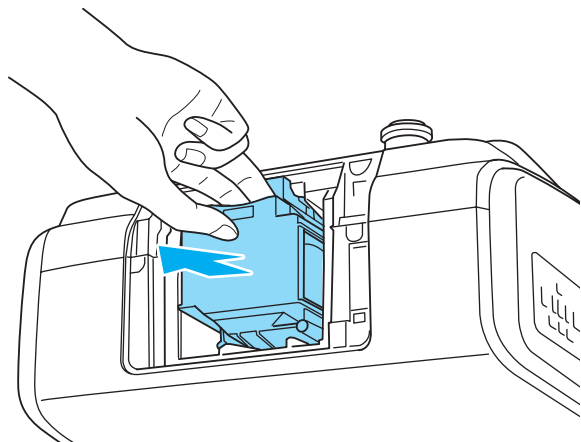


- 3** Uvolněte dva šroubky upevňující lampu.



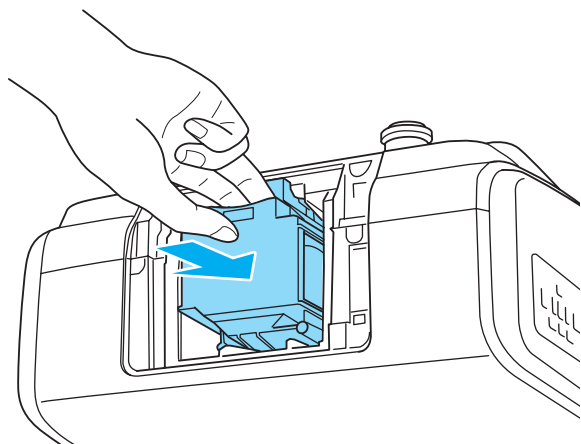
- 4** Vyměňte starou lampu zatažením za rukojeť.
Pokud je lampa prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

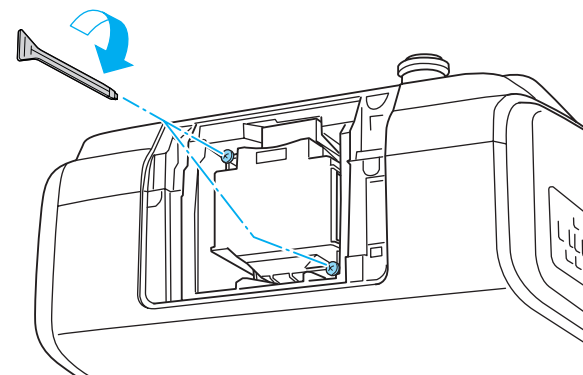


5 Nainstalujte novou lampu.

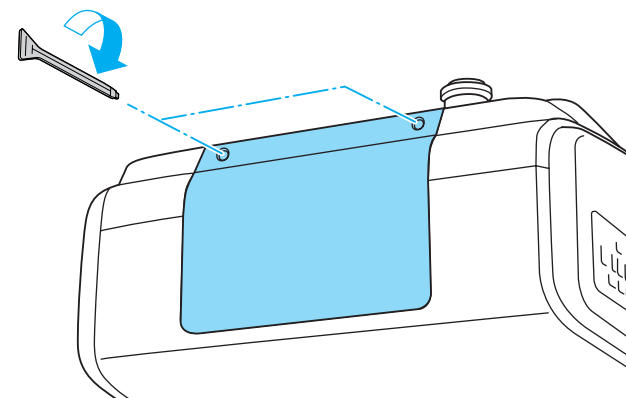
Zasuňte novou lampu po vodící liště správným směrem tak, aby dosedla na místo a pevně zatlačte.



6 Utáhněte dva šroubky upevňující lampu.



7 Nasadte kryt lampy.



Upozornění

- Zkontrolujte, zda je správně nainstalována lampa a kryt lampy. Po odstranění krytu lamp se lampy automaticky vypnou; jedná se o bezpečnostní opatření. Pokud není správně nainstalována lampa nebo kryt lampy, lampa se nerozsvítí. Nainstalujte kryt lampy tak, aby přesně seděl a nebyl zdeformovaný.
- Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Resetování provozní hodin lampy

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampa v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampu vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor. Po výměně lampy nezapomeňte resetovat **Provoz lampy (hod)** v Konfigurace nabídce.

☞ "Nabídka Reset" [s.125](#)



Počítadlo **Provoz lampy (hod)** nulujte pouze po výměně lampy. V opačném případě nebude provozní doba signalizována správně.

Výměna vzduchového filtru

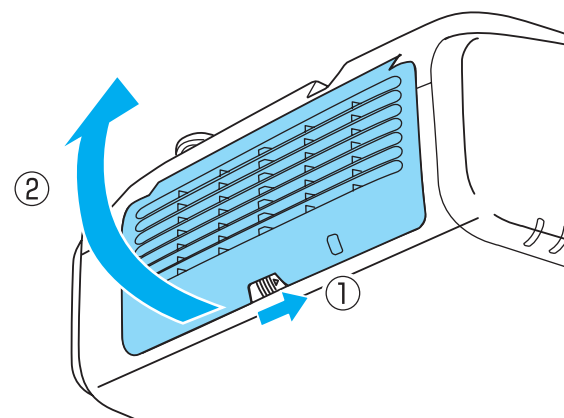
Interval výměny vzduchového filtru

Pokud se zpráva se zobrazuje opakovaně, i když byl vzduchový filtr vyčištěn, je nutno filtr vyměnit.

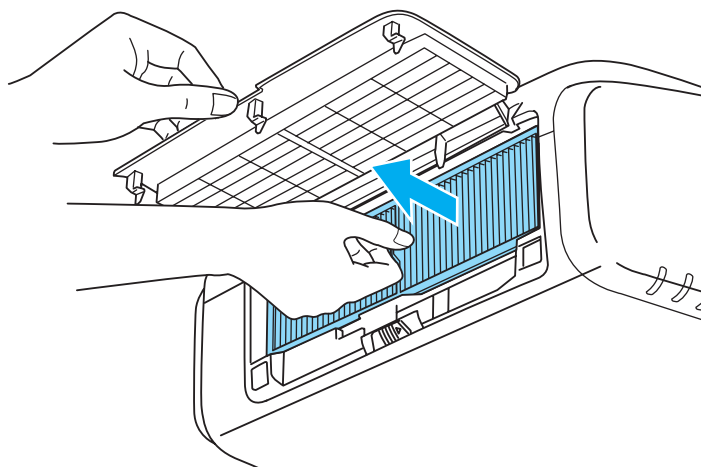
Postup při výměně vzduchového filtru

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Otevřete kryt vzduchového filtru.
Posuňte ovládací knoflík krytu vzduchového filtru a otevřete kryt vzduchového filtru.



- 3** Odstraňte vzduchový filtr.
Uchopte výstupek ve středu vzduchového filtru a vytáhněte jej přímo ven.

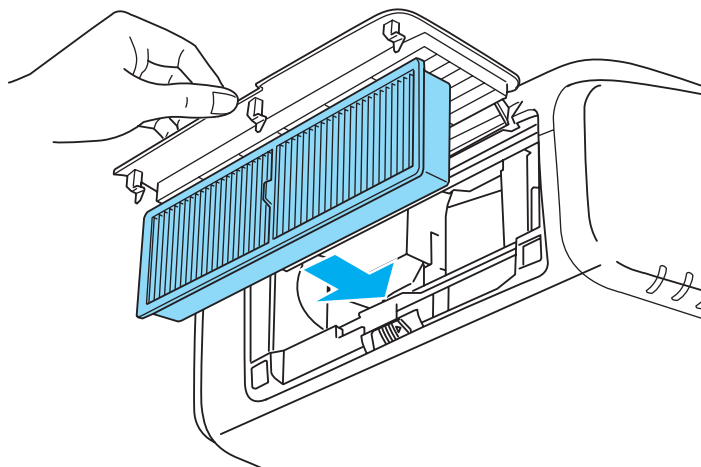


Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Materiál rámu: polypropylen

Materiál filtru: polypropylen

- 4** Nainstalujte nový vzduchový filtr.
Zatlačte na něj, dokud nezaklapne.



- 5** Zavřete kryt vzduchového filtru.

Zarovnání panelu

Slouží k úpravě barevného posunu obrazových bodů na panelu LCD. Obrazové body lze upravovat vodorovně a svisle po 0,25 obrazového bodu v rozsahu ± 1 obrazového bodu.



- Po provedení zarovnání LCD se kvalita obrazu může snížit.
- Obrazové body za okrajem promítací plochy se nezobrazují.

- Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.
- Vyberte položku **Zarovnání panelu** a potom stiskněte tlačítko [↵].



- Aktivujte položku **Zarovnání panelu**.



- Vyberte položku **Zarovnání panelu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- Vyberte možnost **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

- Vyberte barvu, kterou chcete upravit.

- Vyberte položku **Vybrat barvu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- Vyberte možnost **R** (červená) nebo **B** (modrá) a potom stiskněte tlačítko [↵].
- Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

- Vyberte barvu mřížky zobrazenou při provádění nastavení funkce **Barva vzoru**.

- Vyberte možnost **Barva vzoru** a poté stiskněte tlačítko [↵].

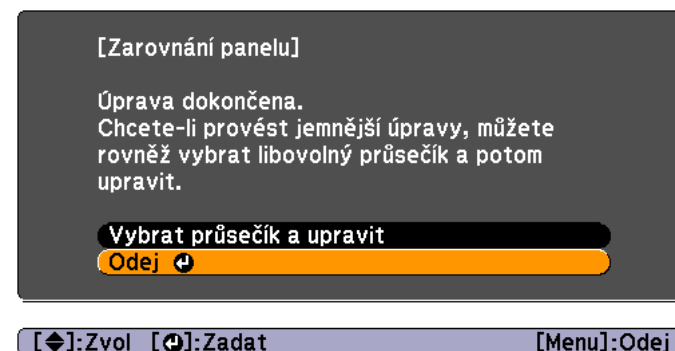
- (2) Vyberte kombinaci R (červená), G (zelená) a B (modrá) pro barvu mřížky.
R/G/B: Zobrazí kombinaci všech tří barev; červené, zelené a modré. Aktuální barva mřížky je bílá.
R/G: Tato možnost je k dispozici, když je vybrána možnost **R** v části **Vybrat barvu**. Zobrazí kombinaci dvou barev; červené a zelené. Aktuální barva mřížky je žlutá.
G/B: Tato možnost je k dispozici, když je vybrána možnost **B** v části **Vybrat barvu**. Zobrazí kombinaci dvou barev; zelené a modré. Aktuální barva mřížky je azurová.
- (3) Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

- 7** Vyberte možnost **Spustit úpravy** a potom stiskněte tlačítko [↵]. Když se zobrazí tato zpráva, znovu stiskněte tlačítko [↵].
 Úpravy budou zahájeny. Všechny čtyři rohy budou upraveny v pořadí o horního levého.



Během úprav se obraz může zdeformovat. Po dokončení úprav bude obraz obnoven.

- 8** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] proveďte úpravy a potom stisknutím tlačítka [↵] přejděte na další bod úprav.
- 9** Po upravení všech čtyř rohů vyberte možnost **Odej** a stiskněte tlačítko [↵].



Pokud máte pocit, že je třeba po korekci všech čtyř rohů provést další úpravy, vyberte možnost **Vybrat průsečík a upravit** a potom pokračujte v provádění úprav.

Jednota barev

Upravuje barevný tón celého obrazu.



Barevný tón nemusí být jednotný ani po použití funkce jednoty barev.

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2** Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.
- 3** Vyberte možnost **Jednota barev** a poté stiskněte tlačítko [↵]. Zobrazí se následující obrazovka.



Úroveň nastavení: K dispozici je pět úrovní od bílé, přes šedou až po černou. Můžete nastavit jednotlivé úrovně individuálně.

Spustit úpravy: Spustí provádění úprav jednoty barev.

Reset: Obnoví výchozí hodnoty všech úprav a nastavení **Jednota barev**.



Během úprav funkce **Jednota barev** se obraz může zdeformovat. Po dokončení úprav bude obraz obnoven.

- 4 Vyberte možnost **Úroveň nastavení** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- 5 Pomocí tlačítek [↶][↷] nastavte úroveň úprav.
- 6 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.
- 7 Vyberte možnost **Spustit úpravy** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 8 Pomocí tlačítek [▲], [▼], [↶] a [↷] vyberte oblast, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].

Pokud vyberete střed, bude upraven celý obraz. Nejdříve upravte vnější oblasti a potom upravte celý obraz.



- 9 Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte barvu, kterou chcete upravit, a potom upravte pomocí tlačítek [↶][↷].

Stisknutím tlačítka [↶] zeslabíte barevný tón. Stisknutím tlačítka [↷] zesílíte barevný tón.



- 10 Vraťte se na krok 4 a upravte jednotlivé úrovně.

- 11** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

Úpravy vyvážení objektivu

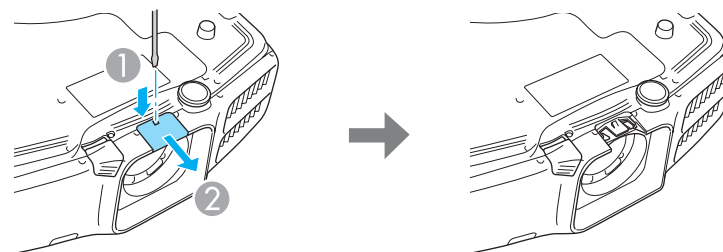
Objektiv se může naklonit v závislosti na úhlu instalace projektoru nebo hmotnosti nasazeného objektivu. Dojde-li k naklonění objektivu, obraz se může rozostřit. Pokud jsou některé části promítaného obrazu rozostřené, upravte vyvážení objektivu.

K úpravám vyvážení objektivu jsou zapotřebí speciální postupy. Obráťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

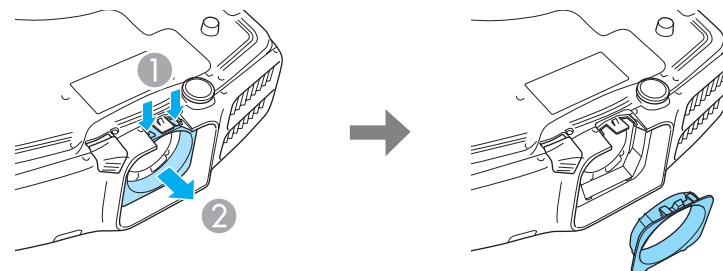
Varování

Při úpravách vyvážení objektivu postupujte podle pokynů v této uživatelské příručce, aby se zabránilo zasažení očí světlem z projektoru. V případě nedodržení správného postupu může prudké světlo poškodit váš zrak.

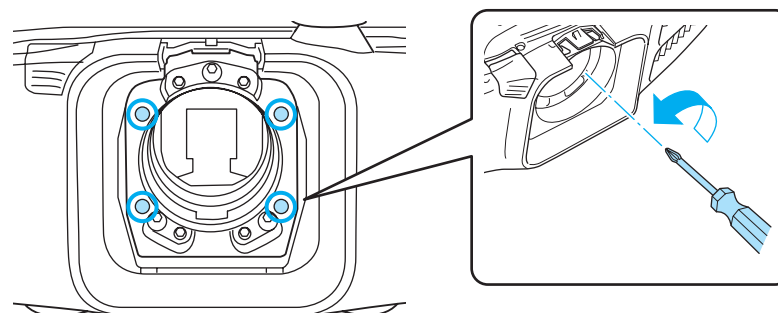
- 1** Vypněte projektor (je-li zapnutý).
- 2** Vyměňte objektiv projektoru.
☛ "Sundání" [s.25](#)
- 3** Zatlačte šroubovákem nebo podobným nástrojem do svorky na instalační části objektivu (naproti ovladači posunu objektivu) a potom sejměte kryt.
Obrázek ukazuje projektor nainstalovaný na stropě.



- 4** Stiskněte dvě svorky na vnitřním víčku ve směru šipek a sejměte vnitřní víčko.



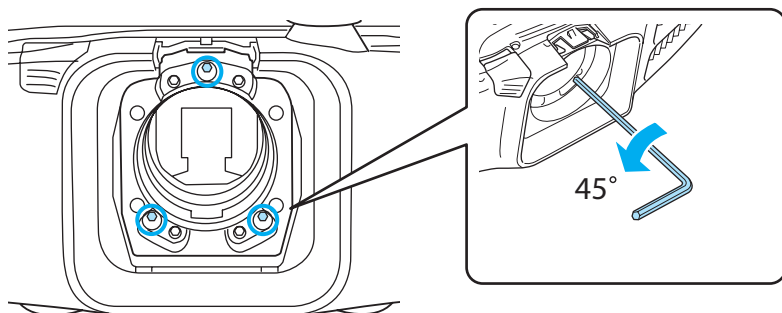
- 5** Křížovým šroubovákem č. 1 odmontujte upevňující šroubky (čtyři body).



Upozornění

Šroubky uschovejte na bezpečném místě, protože je budete potřebovat při převážení projektoru.

- 6 Povolte pojistné šrouby (tři body) o 1/4 otáčky (45°) šestihranným klíčem s kulovou špičkou.



Upozornění

Neotáčejte pojistný šroub o více než 1/4 otáčky (45°). Zařízení nemusí pracovat správně.

- 7 Nasadte objektiv projektoru.

☛ "Upevnění" s.24

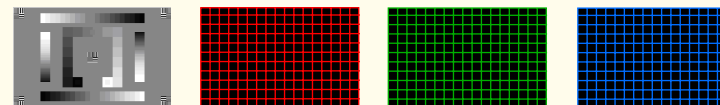
- 8 Otočte projektor tak, aby jste se nemohli přímo podívat do objektivu.

- 9 Stisknutím tlačítka [Test Pattern] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [] na ovládacím panelu zobrazte zkušební vzor.

Stisknutím tlačítek [◀][▶] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↶] na ovládacím panelu změňte zkušební vzor.



Pomocí následujícího vzoru upravte vyvážení projektoru.



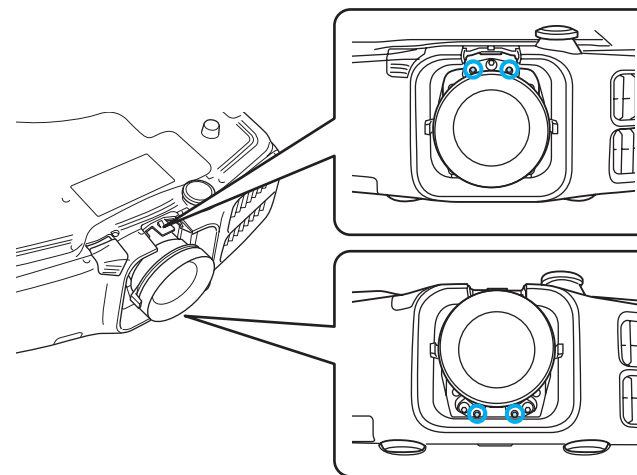
- 10 Ovladačem ostření upravte zaostření.

☛ "Úprava zaostření" s.32

Zkontrolujte oblasti, které jsou na projekční ploše rozostřené.

- 11 Stisknutím tlačítka [A/V Mute] dočasně skryjte obraz.

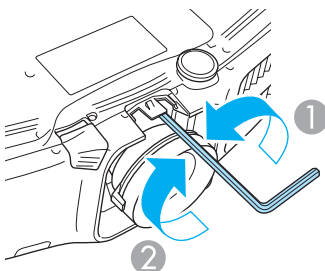
- 12 Zasuňte šestihranný klíč s kulovou špičkou do otvorů stavěcího šroubu. Zakryjte objektiv rukou, abyste se do něho nemohli přímo podívat.



- 13 Přejděte k zadní části projektoru tak, aby vám světlo nemohlo svítit do očí, a potom stisknutím tlačítka [A/V Mute] zrušte funkci Vypnout A/V.

- 14** Stisknutím tlačítka [Test Pattern] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [] na ovládacím panelu zobrazte zkušební vzor.

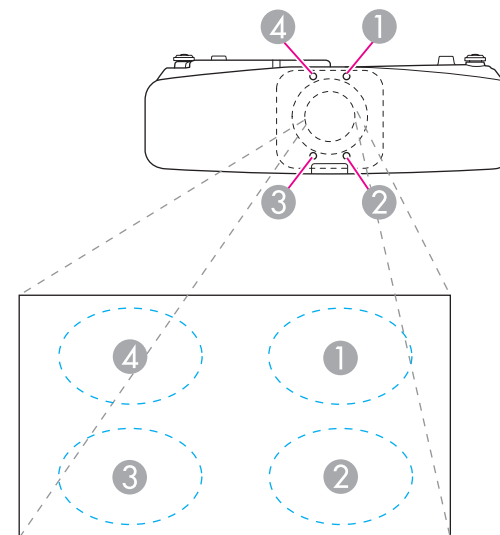
- 15** Upravte vyvážení objektivu otáčením stavěcích šroubů pomocí šestihranného klíče s kulovou špičkou.



- ① Uvolnit
② Utáhnout

Uvolňováním šroubů se zaostření posunuje dozadu a utahováním se zaostření posunuje dopředu.

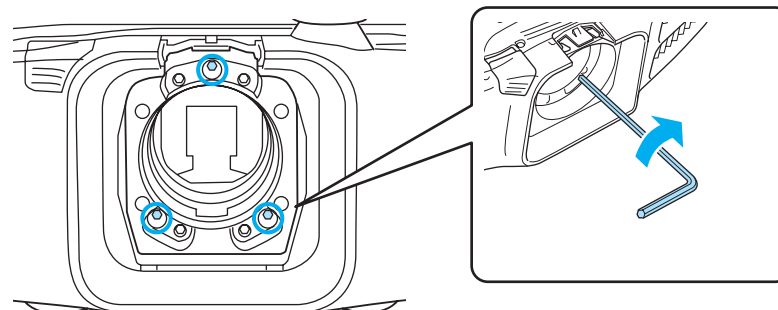
Na následujících obrázcích jsou znázorněny stavěcí šrouby a jejich vzájemné polohy při pohledu od zadní části projektoru.



- 16** Chcete-li provést další nastavení, zopakujte kroky 11 až 15. Při každém provádění úprav upravte zaostření ovladačem ostření a zkontrolujte promítaný obraz.

- 17** Po dokončení úprav vypněte projektor a sejměte objektiv projektoru.

- 18** Utáhněte pojistné šrouby (tři body).



19 Podle kroku 4 nasadte vnitřní víčko a potom podle kroku 3 připevněte kryt.

20 Nasadte objektiv projektoru.

Upozornění

Při provádění následujících operací nasadte upevňující šroubky a potom utáhněte všechny šroubky do původních pozic.

- Při přepravě
- Při úpravách vyvážení objektivu

Nejsou-li šroubky utaženy do původních pozic, mohlo by dojít k závadě.



Příloha

O aplikaci EasyMP Monitor

Aplikace EasyMP Monitor umožňuje provádění operací, jako je například kontrola stavu několika projektorů Epson připojených do sítě na monitoru počítače a ovládání projektorů z počítače.

Software EasyMP Monitor můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

O pluginu Message Broadcasting

Message Broadcasting je softwarový plugin pro aplikaci EasyMP Monitor.

Plugin Message Broadcasting lze používat k odesílání zpráv (souboru JPEG), které se mají promítat na všech projektorech Epson nebo na vybraných projektorech připojených k síti.

Data je možné odeslat ručně nebo automaticky pomocí nastavení časovače aplikace EasyMP Monitor.

Plugin Message Broadcasting si můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)

Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce umožňuje vzdálené nastavování a ovládání. Vzhledem k tomu, že můžete používat klávesnici počítače, je zadávání znaků vyžadovaných pro nastavení snadnější.

Jako webový prohlížeč použijte Internet Explorer 8.0 nebo vyšší verzi. Použijte Safari pro OS X.



Pokud nastavíte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete webový prohlížeč použít k nastavení a ovládání, i když je projektor v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).

☛ **Rozšířené - Pohotovostní režim** [s.115](#)

Nastavení projektoru

Pomocí webového prohlížeče lze nastavit položky, které se obvykle nastavují v nabídce Konfigurace projektoru. Úpravy nastavení se projeví v nabídce Konfigurace.

Položky v nabídce Konfigurace, které nelze nastavit pomocí webového prohlížeče

- Nabídka Nastavení - Uživatelské tlačítko
- Rozšířené Menu - Zobrazení - Umístění nabídky, Zarovnání panelu, Jednota barev
- Nabídka Rozšířené - Uživatelské logo
- Rozšířené Menu - Provoz - Vysoká nadm. výška, Ukončení synch. BNC
- Nabídka Rozšířené - Jazyk
- Nabídka Reset

Nastavení položek každé nabídky jsou stejná, jako v nabídce Konfigurace projektoru.

☛ "Nabídka Konfigurace" [s.106](#)

Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní

Následující postup slouží k otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní.

Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti.



Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní. Chcete-li použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní, musíte provést taková nastavení, aby se pro připojení nepoužíval proxy server.

1 Spustíte webový prohlížeč na počítači.

2 Zadejte IP adresu projektoru do vstupního pole webového prohlížeče a na klávesnici počítače stiskněte klávesu Enter.

Otevře se obrazovka Ovládání pomocí webového rozhraní.

Pokud je v položce Síť v nabídce Konfigurace nastavena volba Příst. heslo na web, otevře se obrazovka zadání hesla.

3 Zobrazí se ID uživatele a obrazovka pro zadání hesla. Jako ID uživatele zadejte „EPSONWEB“. Výchozí heslo je „admin“.



- Zadejte ID uživatele, i když je nastavení hesla vypnuté. ID uživatele nelze měnit.
 - Můžete změnit heslo v nabídce Síť z nabídky Konfigurace.
- ☛ **Síť - Základní - Příst. heslo na web** [s.120](#)

Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů

Pokud nastavíte funkci Mailová zpráva, budou na přednastavenou e-mailovou adresu odesílány zprávy s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ **Síť - Mail - Mailová zpráva** [s.122](#)



- Lze zaznamenat maximálně až tři umístění (adresy) pro oznámení a zprávy s oznámením budou odeslány do všech tří umístění současně.
 - Pokud se u projektoru objeví kritický problém a náhle přestane fungovat, nemusí být schopen odeslat zprávu, která oznamuje obsluhu, že nastal problém.
 - Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete ovládat projektor, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).
- ☛ **Rozšířené - Pohotovostní režim** [s.115](#)

Čtení oznámení o chybách

Je-li funkce Mailová zpráva nastavena na Zapnuto, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektorem odeslán následující e-mail.

Odesílatel e-mailu: adresa pro adresu 1

Předmět: EPSON Projector

Řádek 1: Název projektoru, u kterého došlo k výskytu problému

Řádek 2: Adresa IP projektoru, u kterého se vyskytl problém.

Řádek 3 a další: Podrobný popis problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Níže jsou uvedeny hlavní součásti zprávy.

- Clean Air Filter (Vyčistit Vzd. Filtr)
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open. (Otevřený kryt lampy)
- Lamp timer failure

- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- Low Air Flow (Nízký průtok)
- Low Air Flow Error (Chyba toku filtrem)
- No-signal
Do projektoru nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Informace o řešení problémů a výstrahách najdete pod následujícím odkazem.

☞ "Popis indikátorů" [s.132](#)

Správa pomocí SNMP

Nastavením položky **SNMP** v nabídce Konfigurace na **Zapnuto** budou do určeného počítače odesílány zprávy s oznámením, pokud se vyskytne problém nebo se vyskytne varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☞ Síť - Další - SNMP [s.123](#)

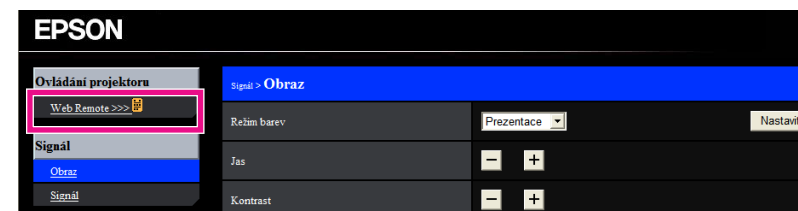


- Správu SNMP by měl provádět správce sítě nebo někdo, kdo je se sítí seznámený.
- Chcete-li ke sledování projektoru použít funkci SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP.
- Agent SNMP pro tento projektor je v souladu s verzí 1 (SNMPv1).
- Lze uložit až dvě IP adresy cílového místa.

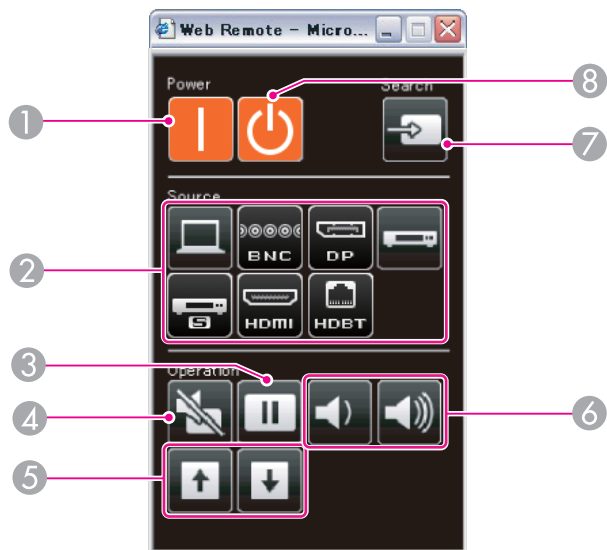
Otevření obrazovky Web Remote

Funkce Web Remote umožňuje provádět operace vzdáleného ovládání projektoru použitím webového prohlížeče.

- 1 Otevřete obrazovku Ovládání pomocí webového rozhraní.
- 2 Klepněte na položku **Web Remote**.



- 3 Objeví se obrazovka Web Remote.



- 1 **Tlačítko [⏻]**
Slouží k zapnutí projektoru.
- 2 **Tlačítka pro přepínání vstupu**
☞ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.51](#)
- 3 **Tlačítko [Freeze]**
☞ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" [s.93](#)
- 4 **Tlačítko [A/V Mute]**
☞ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" [s.92](#)
- 5 **Tlačítka [Page]**
☞ "Dálkový ovladač" [s.18](#)
- 6 **Tlačítka [Volume]**
- 7 **Tlačítko [Source Search]**
☞ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.50](#)
- 8 **Tlačítko [⏻]**
Slouží k vypnutí projektoru.

Příkazy ESC/VP21

Projektor lze ovládat z externího zařízení pomocí ESC/VP21.

Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

Níže jsou uvedeny hlavní součásti.

Položka			Příkaz
Zapnutí a vypnutí napájení	Zapnuto		PWR ON
	Vypnuto		PWR OFF
Volba signálu	Počítač	Automaticky	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	BNC	Automaticky	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Komponent	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	SDI (pouze model EB-G6970WU)		SOURCE 60
	DisplayPort		SOURCE 70
	HDBaseT		SOURCE 80

Položka	Příkaz
Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto	Zapnuto MUTE ON
	Vypnuto MUTE OFF

Na konec každého příkazu přidejte kód (CR) (0Dh) a odešlete.

Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.


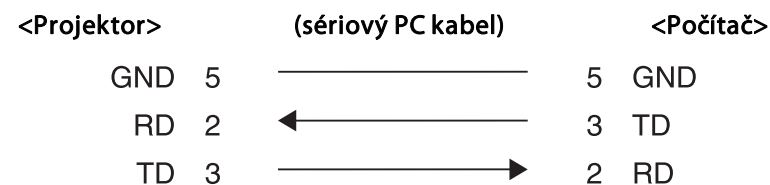
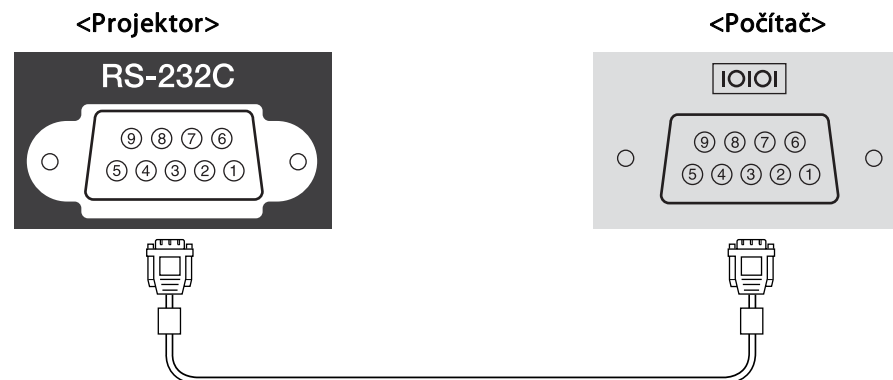
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Schéma zapojení kabelů

Sériové připojení

- Tvar konektoru: 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)

- Název vstupního portu projektoru: RS-232C



Název signálu	Funkce
GND	Země signálového vodiče
TD	Odesílání dat
RD	Příjem dat

Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné

O aplikaci PJLink

PJLink Class1 byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PJLink Class1 vytvořeným asociací JBMIA.

Před použitím softwaru PJLink je nutné provést nastavení sítě. Podrobnější informace o nastavení sítě naleznete níže.

☞ "Nabídka Sít" [s.118](#)

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, kromě následujících příkazů definovaných standardem PJLink Class1, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti podle standardu PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Nekompatibilní příkazy

	Funkce	Příkaz PJLink
Nastavení ztlumění	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21

• Názvy vstupů definovaných standardem PJLink a odpovídající zdroje projektoru

Zdroj	Příkaz PJLink
Počítač	INPT 11
BNC	INPT 13
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32

Zdroj	Příkaz PJLink
SDI (pouze model EB-G6970WU)	INPT 34
DisplayPort	INPT 35
HDBaseT	INPT 56

- Název výrobce pro "Požadavek na název výrobce"
EPSON
- Název modelu zobrazeného pro "Požadavek na název produktu"
EPSON G6970WU
EPSON G6870

O aplikaci Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrovaný řídicí systém poskytovaný společností Crestron®. Lze jej používat k monitorování a ovládání několika zařízení připojených do sítě.

Projektor podporuje řídicí protokol, a proto jej lze použít v systému založeném na Crestron RoomView®.

Podrobnější informace o Crestron RoomView® získáte na webových stránkách společnosti Crestron®. (Podporovány jsou pouze obrazovky v anglické jazykové verzi.)

<http://www.crestron.com>

Dále naleznete přehled aplikace Crestron RoomView®.

- **Dálkové ovládání pomocí webového prohlížeče**
Projektor lze ovládat prostřednictvím počítače podobně jako pomocí dálkového ovladače.

• Monitorování a ovládání pomocí aplikačního softwaru

Ke sledování zařízení v systému, komunikaci se střediskem nápovědy a odesílání nouzových zpráv lze použít aplikaci Crestron RoomView® Express nebo Crestron RoomView® Server Edition od společnosti Crestron®. Další podrobnosti viz následující webové stránky.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V této příručce se popisuje provádění operací v počítači pomocí webového prohlížeče.



- Zadávat lze pouze jednobajtové alfanumerické znaky a symboly.
- Při použití Crestron RoomView® nelze využít následující funkce.
 - ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" s.164
 - Message Broadcasting (zásuvný modul EasyMP Monitor)
- Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete ovládat projektor, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).
 - ☛ **Rozšířené - Pohotovostní režim** s.115

Ovládání projektoru z počítače

Otevření okna ovládání

Před provedením libovolných operací zkontrolujte následující body.

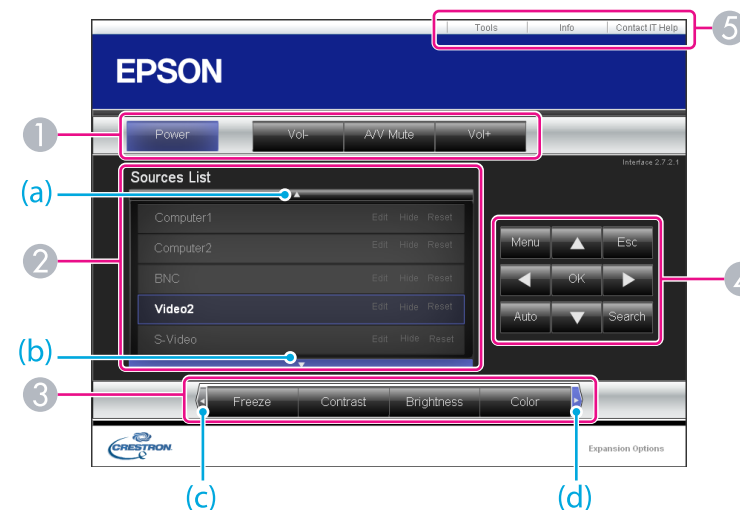
- Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti.
- Nastavte **Crestron RoomView** v nabídce **Síť** na **Zapnuto**.
 - ☛ **Síť - Další - Crestron RoomView** s.123

1 Spusťte webový prohlížeč na počítači.

2 Zadejte IP adresu projektoru do pole adresy webového prohlížeče a na klávesnici stiskněte klávesu Enter.

Zobrazí se okno ovládání.

Použití okna ovládání



1 Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace.

Tlačítko	Funkce
Power	Zapne a vypne napájení projektoru.
Vol-/Vol+	Slouží k nastavení hlasitosti.

Tlačítko	Funkce
A/V Mute	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☞ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.92

- 2 Přepnutí na obraz z vybraného vstupního zdroje. Chcete-li promítat vstupní zdroj, které se nezobrazují v seznamu Source List, klepnutím na (a) nebo (b) procházejte seznamem nahoru nebo dolů. Aktuální vstupní zdroj obrazového signálu se zobrazuje modře.
V případě potřeby lze změnit název zdroje.
- 3 Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace. Chcete-li zobrazit tlačítka, která se nezobrazují v seznamu Source List, klepnutím na (c) nebo (d) procházejte doleva nebo doprava.

Tlačítko	Funkce
Freeze	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. ☞ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.93
Contrast	Upravuje rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Brightness	Upravuje jas obrazu.
Color	Upravuje sytost barev obrazu.
Sharpness	Upravuje ostrost obrazu.
Zoom	Klepnutím na tlačítko [⊕] zvětšíte obraz bez ovlivnění velikosti projekční plochy. Klepnutím na tlačítko [⊖] zmenšíte obraz, který byl zvětšen pomocí tlačítka [⊕]. Klepnutím na tlačítka [▲] [▼] [◀] [▶] můžete zvětšeným obrazem procházet. ☞ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.93

- 4 Tlačítka [▲] [▼] [◀] [▶] mají stejnou funkci jako tlačítka [▲] [▼] [◀] [▶] na dálkovém ovladači. Klepnutím na ostatní tlačítka je možno provádět následující operace.

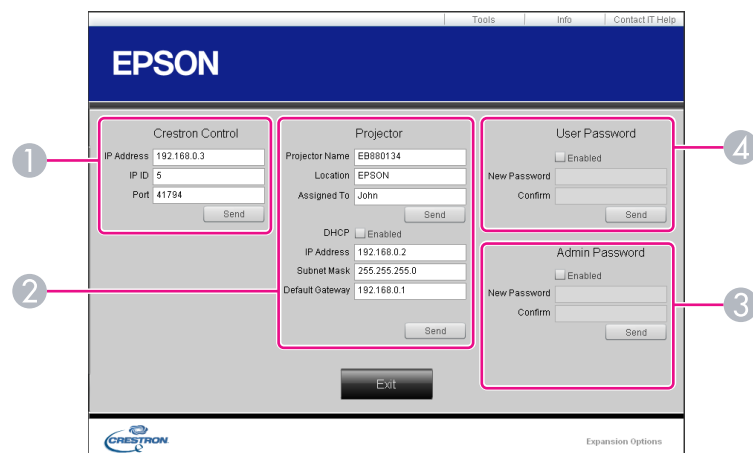
Tlačítko	Funkce
OK	Má stejnou funkci jako tlačítko [↵] na dálkovém ovladači. ☞ "Dálkový ovladač" s.18
Menu	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.
Auto	Klepnutím během promítání analogového signálu RGB z portu Computer lze automaticky optimalizovat Seřízení souběhu, položky Synchronizace a Pozice.
Search	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☞ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.50
Esc	Má stejnou funkci jako tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači. ☞ "Dálkový ovladač" s.18

- 5 Klepnutím na karty je možno provádět následující operace.

Karta	Funkce
Contact IT Help	Zobrazuje okno Středisko nápovědy. Slouží k odesílání zpráv správci a příjmu zpráv pomocí aplikace Crestron RoomView® Express.
Info	Zobrazuje informace o aktuálně připojeném projektoru.
Tools	Mění nastavení aktuálně připojeného projektoru. Viz další část.

Použití okna nástrojů

Při klepnutí na kartu **Tools** v okně ovládání se otevře následující okno. Toto okno lze použít k úpravě nastavení aktuálně připojeného projektoru.



- 1 **Crestron Control**
Provádí nastavení centrálních ovladačů Crestron®.
- 2 **Projector**
Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
Projector Name	Zadejte název, kterým se aktuálně připojený projektor odliší od ostatních projektorů připojených do sítě. (Název může obsahovat až 15 jednobajtových alfanumerických znaků.)
Location	Zadejte název místa instalace projektoru, který je aktuálně připojen do sítě. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)

Položka	Funkce
Assigned To	Zadejte jméno uživatele projektoru. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)
DHCP	Chcete-li použít DHCP, zaškrtněte pole Enabled . Je-li povoleno DHCP, nelze zadat adresu IP.
IP Address	Zadejte adresu IP, která se přiřadí aktuálně připojenému projektoru.
Subnet Mask	Zadejte masku podsítě aktuálně připojeného projektoru.
Default Gateway	Zadejte adresu brány aktuálně připojeného projektoru.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně Projector .

- 3 **Admin Password**
Má-li se při otvírání okna Tools požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtnuté pole **Enabled**.
Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
New Password	Při změně hesla k otevření okna Tools zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
Confirm	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli New Password . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně Admin Password .

- 4 **User Password**
Má-li se při otvírání okna ovládání v počítači požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtnuté pole **Enabled**.
Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
New Password	Při změně hesla k otevření okna ovládání zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
Confirm	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli New Password . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně User Password .

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný k lednu roku 2015. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

Volitelné příslušenství

Standardní zvětšovací objektiv ELPLS07

Objektiv dodávaný s modely s objektivem.

Krátký zvětšovací objektiv ELPLU01

Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci ELPLR03

Střední zvětšovací objektiv ELPLM04

Střední zvětšovací objektiv ELPLM05

Dlouhý zvětšovací objektiv ELPLL06

Podrobnější informace o projekční vzdálenosti jednotlivých objektivů viz níže.

☛ "Formát plátna a projekční vzdálenost" [s.176](#)

Počítačový kabel ELPKC02

(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Tento kabel je stejný jako počítačový kabel dodávaný s projektorem.

Počítačový kabel ELPKC09

(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Počítačový kabel ELPKC10

(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Použijte jeden z těchto delších kabelů v případě, že je počítačový kabel dodaný s projektorem příliš krátký.

Kabel komponentního videa ELPKC19

(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčích×3)

Slouží k připojení zdroje [Komponentní video](#)▶.

Sada kabelů dálkového ovladače ELPKC28

(10 m 2dílná sada)

K použití pro zajištění funkce dálkového ovladače z jisté vzdálenosti.

Přijímač bezdrátové myši ELPST16

Pomocí tohoto zařízení lze ovládat ukazatel myši na počítači dálkovým ovladačem projektoru a také ovládat stránkování nahoru/dolů.

Vysílač HDBaseT Transmitter ELPHD01

Tento vysílač provádí vysílání na dlouhé vzdálenosti pro signály HDMI a řídicí signály pro jeden kabel místní sítě LAN. Vychází ze standardu [HDBaseT](#)▶.

Polarizátor ELPLL01

Připevněte k tomuto projektoru při instalaci dvou projektorů na sebe a promítání obrazu 3D.

Pasivní 3D brýle (standardní souprava s pěti kusy) ELPGS02A

Pasivní 3D brýle (sada pěti kusů pro děti) ELPGS02B

Pasivní polarizované 3D brýle. Tyto brýle používejte při sledování obrazu 3D promítaného projektory.

Projektor dokumentů ELPDC20

Použijte při promítání materiálů, jako jsou knihy, dokumenty OHP nebo fólie.

Stropní trubka (450 mm)* ELPFP13

Stropní trubka (700 mm)* ELPFP14

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.

Montážní konzola* ELPMB22

Slouží k montáži projektoru pod strop.

* Při zavěšování projektoru pod strop jsou nutné zvláštní dovednosti. obraťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Spotřební materiál

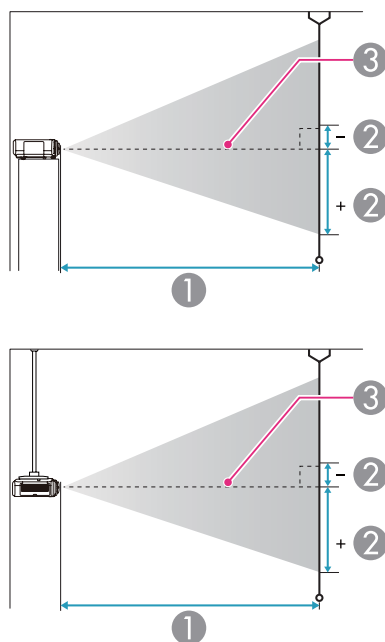
Lampa ELPLP76

Pro výměnu použité lampy.

Vzduchový filtr ELPAF43

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

Projekční vzdálenost (pro EB-G6970WU)



- ① Projekční vzdálenost
- ② je vzdálenost od středu objektivu k základně projekční plochy. Mění se v závislosti na nastavení svislého posunutí objektivu.
- ③ Střed objektivu

Standardní zvětšovací objektiv ELPLS07

V této části jsou uvedeny projekční vzdálenosti pro modely vybavené standardními objektivy.

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	102x76	154 - 280	-13 - +90
60"	122x91	185 - 337	-16 - +108
70"	142x107	217 - 394	-19 - +126
80"	163x122	249 - 450	-22 - +143
100"	203x152	312 - 564	-27 - +179
150"	305x229	471 - 848	-40 - +269
200"	406x305	629 - 1132	-54 - +359
250"	508x381	788 - 1416	-67 - +448

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	111x62	139 - 254	-16 - +78
60"	133x75	168 - 305	-19 - +94
80"	177x100	226 - 409	-25 - +125
100"	221x125	283 - 512	-31 - +156
150"	332x187	427 - 770	-47 - +234
200"	443x249	571 - 1028	-63 - +312
250"	553x311	715 - 1285	-78 - +390
290"	642x361	830 - 1492	-91 - +452

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	108x67	135 - 247	-12 - +79
60"	130x81	163 - 297	-14 - +95
80"	172x108	219 - 397	-19 - +127
100"	215x135	275 - 498	-24 - +158
150"	323x202	415 - 749	-36 - +238
200"	431x269	555 - 1000	-48 - +317
250"	538x337	695 - 1251	-59 - +396
300"	646x404	835 - 1501	-71 - +475

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
60"	133x75	84 - 101	-19 - +94
80"	177x100	113 - 136	-25 - +125
100"	221x125	143 - 171	-31 - +156
150"	332x187	216 - 259	-47 - +234
200"	443x249	290 - 347	-63 - +312
250"	553x311	363 - 434	-78 - +390
290"	642x361	422 - 505	-91 - +452

Jednotky: cm

Krátký zvětšovací objektiv ELPLU01

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
60"	122x91	93 - 112	-16 - +108
70"	142x107	109 - 131	-19 - +126
80"	163x122	125 - 151	-22 - +143
100"	203x152	158 - 189	-27 - +179
150"	305x229	238 - 286	-40 - +269
200"	406x305	319 - 382	-54 - +359
250"	508x381	400 - 479	-67 - +448

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
60"	130x81	81 - 98	-14 - +95
80"	172x108	110 - 132	-19 - +127
100"	215x135	139 - 167	-24 - +158
150"	323x202	210 - 252	-36 - +238
200"	431x269	282 - 337	-48 - +317
250"	538x337	353 - 423	-59 - +396
300"	646x404	425 - 508	-71 - +475

Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci ELPLR03

Posun objektivu není podporován.

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
50"	102x76	91	+38
60"	122x91	110	+46
70"	142x107	129	+53
80"	163x122	148	+61
100"	203x152	186	+76
150"	305x229	280	+114

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
50"	111x62	82	+31
60"	133x75	99	+37
80"	177x100	134	+50
100"	221x125	168	+62
150"	332x187	254	+93

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
50"	108x67	80	+34
60"	130x81	96	+40
80"	172x108	130	+54
100"	215x135	163	+67
150"	323x202	247	+101
200"	431x269	331	+135

Střední zvětšovací objektiv ELPLM04

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	102x76	275 - 421	-13 - +90
60"	122x91	332 - 507	-16 - +108
70"	142x107	389 - 593	-19 - +126
80"	163x122	446 - 679	-22 - +143
100"	203x152	560 - 851	-27 - +179
150"	305x229	844 - 1282	-40 - +269
200"	406x305	1129 - 1713	-54 - +359
250"	508x381	1414 - 2143	-67 - +448

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	111x62	249 - 381	-16 - +78
60"	133x75	300 - 459	-19 - +94
80"	177x100	404 - 616	-25 - +125
100"	221x125	507 - 772	-31 - +156
150"	332x187	766 - 1163	-47 - +234
200"	443x249	1024 - 1554	-63 - +312
250"	553x311	1283 - 1945	-78 - +390
290"	642x361	1490 - 2258	-91 - +452

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	108x67	242 - 371	-12 - +79
60"	130x81	292 - 447	-14 - +95
80"	172x108	392 - 599	-19 - +127
100"	215x135	493 - 751	-24 - +158
150"	323x202	754 - 1131	-36 - +238
200"	431x269	996 - 1512	-48 - +317
250"	538x337	1248 - 1892	-59 - +396
300"	646x404	1499 - 2272	-71 - +475

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	111x62	371 - 571	-16 - +78
60"	133x75	449 - 689	-19 - +94
80"	177x100	604 - 924	-25 - +125
100"	221x125	759 - 1159	-31 - +156
150"	332x187	1146 - 1746	-47 - +234
200"	443x249	1534 - 2334	-63 - +312
250"	553x311	1921 - 2921	-78 - +390
290"	642x361	2231 - 3391	-91 - +452

Střední zvětšovací objektiv ELPLM05

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	102x76	410 - 631	-13 - +90
60"	122x91	496 - 760	-16 - +108
70"	142x107	581 - 890	-19 - +126
80"	163x122	667 - 1019	-22 - +143
100"	203x152	837 - 1278	-27 - +179
150"	305x229	1264 - 1925	-40 - +269
200"	406x305	1691 - 2572	-54 - +359
250"	508x381	2118 - 3219	-67 - +448

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	108x67	361 - 555	-12 - +79
60"	130x81	436 - 670	-14 - +95
80"	172x108	587 - 898	-19 - +127
100"	215x135	738 - 1127	-24 - +158
150"	323x202	1115 - 1699	-36 - +238
200"	431x269	1492 - 2270	-48 - +317
250"	538x337	1869 - 2842	-59 - +396
300"	646x404	2246 - 3414	-71 - +475

Dlouhý zvětšovací objektiv ELPLL06

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	102x76	620 - 842	-13 - +90
60"	122x91	748 - 1015	-16 - +108
70"	142x107	876 - 1187	-19 - +126
80"	163x122	1003 - 1359	-22 - +143
100"	203x152	1259 - 1703	-27 - +179
150"	305x229	1897 - 2564	-40 - +269
200"	406x305	2536 - 3425	-54 - +359
250"	508x381	3175 - 4285	-67 - +448

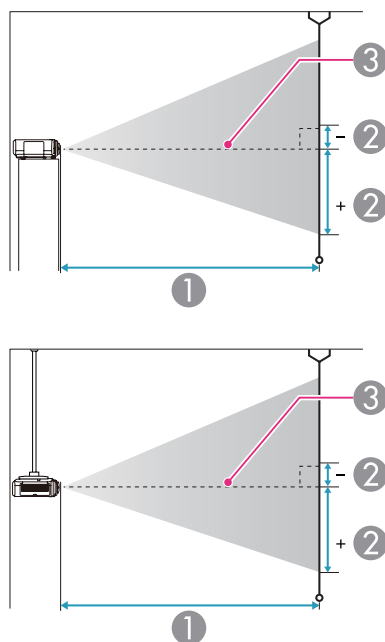
Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	108x67	546 - 742	-12 - +79
60"	130x81	659 - 894	-14 - +95
80"	172x108	884 - 1198	-19 - +127
100"	215x135	1110 - 1502	-24 - +158
150"	323x202	1674 - 2263	-36 - +238
200"	431x269	2238 - 3023	-48 - +317
250"	538x337	2802 - 3783	-59 - +396
300"	646x404	3366 - 4544	-71 - +475

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
50"	111x62	561 - 763	-16 - +78
60"	133x75	677 - 919	-19 - +94
80"	177x100	909 - 1232	-25 - +125
100"	221x125	1141 - 1545	-31 - +156
150"	332x187	1721 - 2326	-47 - +234
200"	443x249	2301 - 3107	-63 - +312
250"	553x311	2880 - 3889	-78 - +390
290"	642x361	3344 - 4514	-91 - +452

Projekční vzdálenost (pro EB-G6870)



- ① Projekční vzdálenost
- ② je vzdálenost od středu objektivu k základně projekční plochy. Mění se v závislosti na nastavení svislého posunutí objektivu.
- ③ Střed objektivu

Standardní zvětšovací objektiv ELPLS07

V této části jsou uvedeny projekční vzdálenosti pro modely vybavené standardními objektivy.

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
30"	61x46	76 - 141	-3 - +49
40"	81x61	103 - 189	-5 - +66
50"	102x76	130 - 238	-6 - +82
60"	122x91	157 - 286	-7 - +98
80"	163x122	211 - 383	-9 - +131
100"	203x152	265 - 480	-12 - +164
150"	305x229	400 - 722	-17 - +246
200"	406x305	534 - 963	-23 - +328
250"	508x381	669 - 1205	-29 - +410
300"	610x457	804 - 1447	-35 - +492

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
28"	62x35	77 - 144	-9 - +44
30"	66x37	83 - 154	-10 - +47
40"	89x50	113 - 207	-13 - +63
50"	111x62	142 - 259	-17 - +79
60"	133x75	171 - 312	-20 - +95
80"	177x100	230 - 418	-27 - +126
100"	221x125	289 - 523	-33 - +158
150"	332x187	436 - 786	-50 - +237

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
200"	443x249	583 - 1050	-67 - +316
250"	553x311	729 - 1313	-83 - +395
275"	609x342	803 - 1445	-92 - +434

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
29"	62x39	78 - 145	-7 - +47
30"	65x40	81 - 150	-8 - +48
50"	108x67	138 - 252	-13 - +80
60"	130x81	167 - 304	-15 - +96
70"	151x94	195 - 355	-18 - +112
80"	172x108	224 - 406	-21 - +128
100"	215x135	281 - 509	-26 - +160
150"	323x202	424 - 765	-39 - +241
200"	431x269	567 - 1021	-51 - +321
250"	538x337	710 - 1278	-64 - +401
280"	603x377	795 - 1432	-72 - +449

Krátký zvětšovací objektiv ELPLU01

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
60"	122x91	78 - 95	-7 - +98
80"	163x122	105 - 127	-9 - +131
100"	203x152	133 - 160	-12 - +164
150"	305x229	201 - 242	-17 - +246
200"	406x305	270 - 324	-23 - +328
250"	508x381	338 - 407	-29 - +410
300"	610x457	407 - 489	-35 - +492

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
60"	133x75	85 - 103	-20 - +95
80"	177x100	115 - 139	-27 - +126
100"	221x125	145 - 175	-33 - +158
150"	332x187	220 - 264	-50 - +237
200"	443x249	294 - 354	-67 - +316
250"	553x311	369 - 443	-83 - +395
275"	609x342	407 - 489	-92 - +435

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
60"	130x81	83 - 101	-15 - +96
70"	151x94	97 - 118	-18 - +112
80"	172x108	112 - 135	-21 - +128
100"	215x135	141 - 170	-26 - +160
150"	323x202	214 - 257	-39 - +241
200"	431x269	286 - 344	-51 - +321
250"	538x337	359 - 431	-64 - +401
283"	610x381	407 - 489	-73 - +454

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
28"	62x35	45	+17
30"	66x37	48	+19
40"	89x50	66	+25
50"	111x62	83	+31
60"	133x75	101	+37
80"	177x100	136	+50
100"	221x125	171	+62
150"	332x187	259	+93
184"	407x229	318	+114

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
29"	62x39	45	+20
30"	65x40	47	+20
50"	108x67	81	+34
60"	130x81	98	+40
70"	151x94	115	+47
80"	172x108	132	+54
100"	215x135	166	+67
150"	323x202	252	+101
189"	407x254	318	+127

Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci ELPLR03

Posun objektivu není podporován.

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
30"	61x46	44	+23
40"	81x61	60	+30
50"	102x76	76	+38
60"	122x91	92	+46
80"	163x122	125	+61
100"	203x152	157	+76
150"	305x229	237	+114
200"	406x305	318	+152

Střední zvětšovací objektiv ELPLM04

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
40"	81x61	184 - 283	-5 - +66
50"	102x76	232 - 357	-6 - +82
60"	122x91	281 - 430	-7 - +98
80"	163x122	378 - 577	-9 - +131
100"	203x152	475 - 723	-12 - +164
150"	305x229	717 - 1090	-17 - +246
200"	406x305	959 - 1456	-23 - +328
250"	508x381	1202 - 1823	-29 - +410
300"	610x457	1444 - 2190	-35 - +492

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
37"	82x46	184 - 283	-12 - +58
40"	89x50	201 - 310	-13 - +63
50"	111x62	254 - 390	-17 - +79
60"	133x75	307 - 469	-20 - +95
80"	177x100	412 - 629	-27 - +126
100"	221x125	518 - 789	-33 - +158
150"	332x187	782 - 1188	-50 - +237
200"	443x249	1046 - 1588	-67 - +316

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
250"	553x311	1310 - 1987	-83 - +395
275"	609x342	1444 - 2189	-92 - +435

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
38"	82x51	184 - 284	-10 - +61
50"	108x67	247 - 379	-13 - +80
60"	130x81	298 - 456	-15 - +96
70"	151x94	350 - 534	-18 - +112
80"	172x108	401 - 612	-21 - +128
100"	215x135	504 - 767	-26 - +160
150"	323x202	761 - 1156	-39 - +241
200"	431x269	1017 - 1544	-51 - +321
250"	538x337	1274 - 1933	-64 - +401
283"	610x381	1444 - 2189	-73 - +454

Střední zvětšovací objektiv ELPLM05

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
40"	81x61	274 - 424	-5 - +66
50"	102x76	347 - 535	-6 - +82
60"	122x91	419 - 645	-7 - +98
80"	163x122	565 - 865	-9 - +131
100"	203x152	710 - 1086	-12 - +164
150"	305x229	1073 - 1637	-17 - +246
200"	406x305	1436 - 2188	-23 - +328
250"	508x381	1799 - 2738	-29 - +410
300"	610x457	2162 - 3289	-35 - +492

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
37"	82x46	274 - 424	-12 - +58
40"	89x50	300 - 464	-13 - +63
50"	111x62	379 - 584	-17 - +79
60"	133x75	458 - 704	-20 - +95
80"	177x100	617 - 944	-27 - +126
100"	221x125	775 - 1184	-33 - +158
150"	332x187	1170 - 1784	-50 - +237
200"	443x249	1566 - 2385	-67 - +316

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
250"	553x311	1962 - 2985	-83 - +395
275"	609x342	2162 - 3289	-92 - +435

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
38"	82x51	274 - 424	-10 - +61
50"	108x67	368 - 568	-13 - +80
60"	130x81	445 - 685	-15 - +96
70"	151x94	522 - 801	-18 - +112
80"	172x108	599 - 918	-21 - +128
100"	215x135	753 - 1152	-26 - +160
150"	323x202	1138 - 1736	-39 - +241
200"	431x269	1523 - 2320	-51 - +321
250"	538x337	1908 - 2904	-64 - +401
283"	610x381	2162 - 3289	-73 - +454

Dlouhý zvětšovací objektiv ELPLL06

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
40"	81x61	416 - 568	-5 - +66
50"	102x76	525 - 714	-6 - +82
60"	122x91	634 - 861	-7 - +98
80"	163x122	851 - 1154	-9 - +131
100"	203x152	1068 - 1447	-12 - +164
150"	305x229	1612 - 2179	-17 - +246
200"	406x305	2155 - 2912	-23 - +328
250"	508x381	2699 - 3644	-29 - +410
300"	610x457	3242 - 4376	-35 - +492

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
37"	82x46	416 - 568	-12 - +58
40"	89x50	455 - 620	-13 - +63
50"	111x62	574 - 780	-17 - +79
60"	133x75	692 - 939	-20 - +95
80"	177x100	929 - 1259	-27 - +126
100"	221x125	1166 - 1578	-33 - +158
150"	332x187	1758 - 2376	-50 - +237
200"	443x249	2350 - 3174	-67 - +316

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
250"	553x311	2942 - 3972	-83 - +395
275"	609x342	3242 - 4376	-92 - +435

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Svislý posun objektivu odshora dolů
38"	82x51	416 - 568	-10 - +61
50"	108x67	558 - 758	-13 - +80
60"	130x81	673 - 913	-15 - +96
70"	151x94	788 - 1069	-18 - +112
80"	172x108	903 - 1224	-21 - +128
100"	215x135	1134 - 1535	-26 - +160
150"	323x202	1710 - 2311	-39 - +241
200"	431x269	2286 - 3087	-51 - +321
250"	538x337	2862 - 3864	-64 - +401
283"	610x381	3242 - 4376	-73 - +454

Podporovaná rozlišení

Když je rozlišení vstupního signálu vyšší než rozlišení panelu projektoru, může se zhoršit kvalita obrazu.

Počítačové signály (analogový RGB)

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
MAC21"	75	1152x870

*1 Kompatibilní pouze v případě, že je v položce **Rozlišení** v nabídce Konfigurace zvolena možnost **Širokoúhlý**. (Není k dispozici pro EB-G6870.)

*2 Pouze model EB-G6970WU. Kompatibilní pouze při vstupu signálu VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

Komponentní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920x1080

* EB-G6870 je pouze pro vstupní signály z portu Computer.

Kompozitní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Vstupní signály z portu HDMI, DisplayPort a z portu HDBaseT*1

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1280x768*2
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*3	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*4	60	1920x1200
SDTV (480i*5/480p)	60	720x480
SDTV (576i*5/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*5/30*5/50/60	1920x1080

*1 Pokud k připojení HDMI využijete volitelný HDBaseT Transmitter.

*2 Pouze vstup DisplayPort

*3 Není k dispozici pro EB-G6870.

*4 Kompatibilní pouze při vstupu signálu VESA CVT-RB (Reduced Blanking).
Pro EB-G6870, pouze vstup HDMI.

*5 Pouze vstup HDMI.

Vstupní signály z portu SDI (pouze model EB-G6970WU)

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)	Režim	Barev- ný pro- stor	Počet bi- tů	Úro- veň
SDTV (480i)	60	720x480	SD-SDI	YPbPr 4:2:2	10 bitů	-
SDTV (576i)	50	720x576				
HDTV (720p)	50/60	1280x720	HD-SDI			
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080				
HDTV (1080p)	24/25/30	1920x1080				

Obecné technické údaje projektoru

Název výrobku		EB-G6970WU	EB-G6870
Rozměry		505 (š) x 144 (v) x 382 (h) mm (bez vystupujících částí)	
Velikost panelu LCD		Šířka 0,76"	0,79"
Projekční metoda		Polysilikonová aktivní matice TFT	
Rozlišení		2 304 000 pixelů WUXGA (1920 (Š) x 1200 (V) bodů) x 3	786 432 pixelů XGA (1024 (Š)x 768 (V) bodů) x 3
Úprava zaostření		Ručně	
Nastavení lupy*1		Ručně (1 - 1,8)	
Posun objektivu*2		Ručně (svislý směr: maximálně přibližně 67 %, vodorovný směr: maximálně přibližně 30 %)	Ručně (svislý směr: maximálně přibližně 57 %, vodorovný směr: maximálně přibližně 30 %)
Lampa		Lampa UHE, 380 W, model č.: ELPLP76	
Napájení		100-240 V AC±10 % 50/60 Hz 5,7-2,5A	
Spotřeba	100 až 120 V	Provozní: 568 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,8 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,31 W	
	220 až 240 V	Provozní: 542 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 3,3 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,41 W	
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 3 048 m	
Provozní teplota		0 až +45°C*3 (bez kondenzace)	
Skladovací teplota		-10 až +60°C (bez kondenzace)	

Hmotnost*1	Přibližně 9,7 kg	Přibližně 9,7 kg
-------------------	------------------	------------------

*1 Specifikace při použití standardního zvětšovacího objektivu.

*2 Širokoúhlý objektiv pro zadní projekci ELPLR03 nepodporuje posun objektivu.

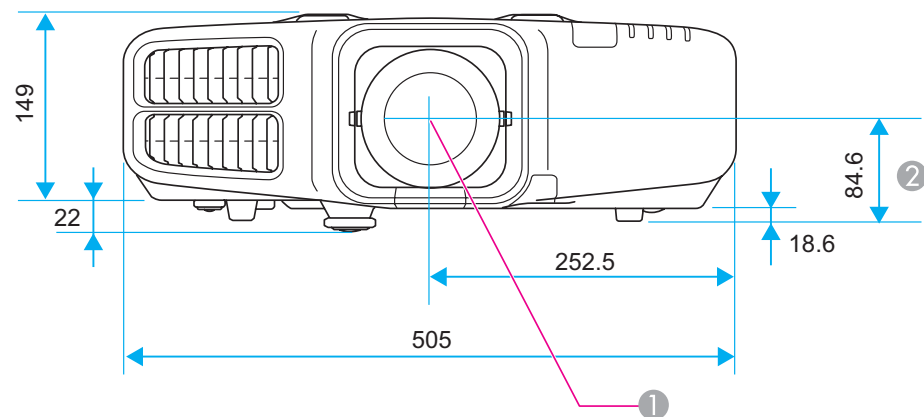
*3 Provozní teplota je 0 až +45 °C, když je položka Příkon nastavena na ECO nebo Teplotní zámek, a 0 až +40 °C, když je nastavena na Normální v nadmořské výšce 0 až 1 499 m.

Provozní teplota je 0 až +40 °C, když je položka Příkon nastavena na ECO nebo Teplotní zámek, a 0 až +35 °C, když je nastavena na Normální v nadmořské výšce 1 500 až 3 048 m.

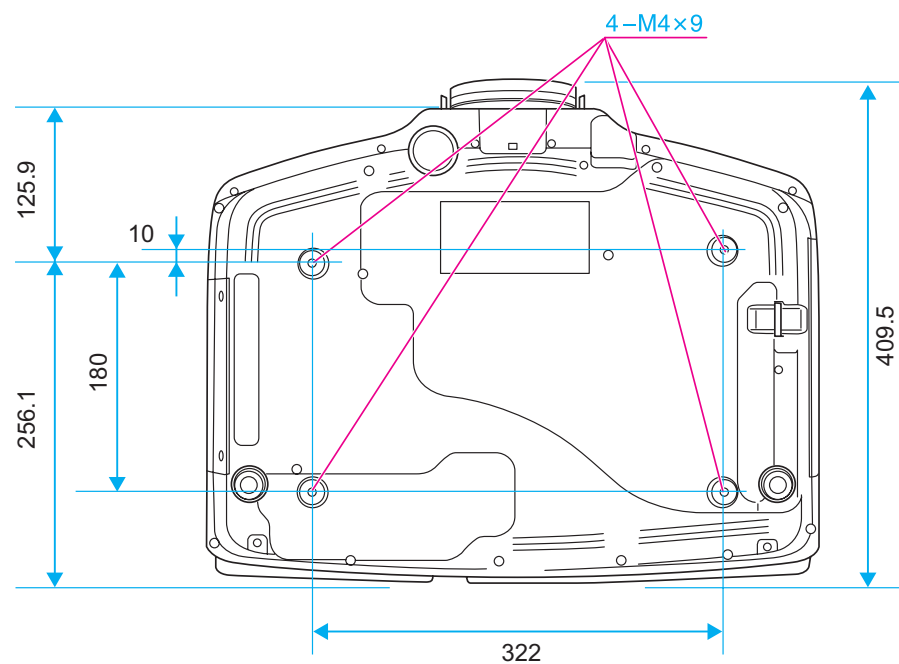
Název výrobku			EB-G6970WU	EB-G6870
Konektory	Port Computer	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (samičí) modrý	
	Vstupní port Audio1	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)	
	Port BNC	1	5BNC (samičí)	
	Vstupní port Audio2	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)	
	DisplayPort	1	DisplayPort	
	Port HDMI	1	Podpora HDMI HDCP (zvuk podporuje pouze PCM)	
	Port Audio3	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)	
	Port S-Video	1	4kolíkový konektor mini DIN	
	Port Video	1	Konektor RCA	
	Port Audio-L/R	1	Konektor RCA (jack) x 2 (L-R)	
	Port Audio Out	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)	
	Port Monitor Out	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka) černý	
	Port HDBaseT	1	RJ-45	
	Port LAN	1	RJ-45	
	Port SDI	1	1BNC (samičí)	-
	Port Service*	1	Mini konektor USB (typ B)	
	Port RS-232C	1	Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí)	
	Port Remote	1	Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)	

* Je podporováno rozhraní USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.







Jednotky: mm



- ① Střed objektivu
- ② Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly



Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

Adresa brány	Jedná se o server (router) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle <u>Maska podsítě</u>  .
Adresa IP	Číslo, které určuje počítač připojený k síti.
Adresa IP depeše	Jedná se o <u>Adresa IP</u>  pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro snadnou obsluhu cílového zařízení. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Pro další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX. URL: http://www.amx.com/
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	Control4 SDDP je technologie vyvinutá společností Control4, která umožňuje řídicím systémům Control4 získávat údaje o zařízení pro projektor. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Pro další podrobnosti viz webové stránky společnosti Control4. URL: http://www.control4.com/
DHCP	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje <u>Adresa IP</u>  zařízení připojenému k síti.
DICOM	Akronym slov Digital Imaging and Communications in Medicine. Mezinárodní standard definující standardy pro obrázky a komunikační protokol pro lékařské obrázky.
HDBaseT	Standard připojení pro spotřební elektroniku stanovený sdružením HDBaseT Alliance. Komunikuje různé řídicí signály, například nekomprimované HD video, zvuk a 100BASE-TX Ethernet pomocí kabelu místní sítě LAN.
HDCP	HDCP je zkratka za High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. Vzhledem k tomu, že port HDMI a DisplayPort na tomto projektoru podporuje HDCP, umožňuje promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor ale nemusí být schopen promítat obraz chráněný aktualizovanou nebo opravenou verzí šifrování HDCP.
HDTV	Zkratka pro High-Definition Television, která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> • Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <u>Progresivní</u> , i = <u>Proklad</u> ) • <u>Poměr stran</u>  obrazu 16:9
Komponentní video	Způsob, kterým se videosignál rozděluje na složku jasu (Y), modrou mínus Y (Cb nebo Pb) a červenou mínus Y (Cr nebo Pr).
Kompozitní video	Postup, který kombinuje videosignál na složku jasu a barevnou složku pro přenos prostřednictvím signálového kabelu.
Kontrast	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.
Maska podsítě	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.

Obnov. kmitočet	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a vyjadřuje se v hertzech (Hz).
Poměr stran	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokoúhlé projekční plochy. SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.
Progresivní	Promítá informace k vytvoření jedné obrazovky najednou; obraz se zobrazuje po jednom rámcí. Ačkoliv je počet řádků skenování stejný, blikání obrazu je omezeno, protože objem informací je dvojnásobný ve srovnání se systémem prokládání.
Proklad	Přenáší informace potřebné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku počínajíc horním okrajem obrazu směrem dolů ke spodnímu okraji. U tohoto obrazu existuje větší riziko blikání, protože se zobrazuje každý druhý řádek.
SDI	Zkratka za Serial Digital Interface. Projektor je kompatibilní s oběma metodami SD-SDI (Standard Definition) a HD-SDI (High Definition).
SDTV	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém <u>HDTV</u> ➡ High-Definition Television.
Seřízení souběhu	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřízení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
SNMP	Zkratka pro Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například routerů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.
sRGB	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech (OS) a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
Synchronizace	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

Informace o označování

Operační systém Microsoft® Windows® 2000
Operační systém Microsoft® Windows® XP
Operační systém Microsoft® Windows Vista®
Operační systém Microsoft® Windows® 7
Operační systém Microsoft® Windows® 8
Operační systém Microsoft® Windows® 8.1

V tomto návodu jsou výše uvedené operační systémy označovány jako "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" a "Windows 8.1". Dále může být pro systémy Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 a Windows 8.1 použit společný termín Windows a více verzí systému Windows může být uvedeno například jako Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1 s vynechaným označením Windows.

Mac OS X 10.3.x
 Mac OS X 10.4.x
 Mac OS X 10.5.x
 Mac OS X 10.6.x
 OS X 10.7.x
 OS X 10.8.x
 OS X 10.9.x


V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" a "OS X 10.9.x". Dále je pro tyto systémy použit společný termín "OS X".

Autorská práva a ochranné známky

EPSON je registrovaná ochranná známka, EXCEED YOUR VISION, ELPLP a jejich loga jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS a OS X jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo jiných zemích.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing LLC. 

Bylo požádáno o registraci ochranné známky PLink nebo je už registrována v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.

Crestron a Crestron RoomView jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

Certifikované logo DisplayPort a ikony DisplayPort jsou registrované ochranné známky společnosti Video Electronics Standards Association (VESA).

Slovo DisplayPort je registrovaná ochranná známka společnosti VESA v různých zemích světa.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2015. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
 Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
 Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
 Address: Azië building, Atlas Arena, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
 Zuidoost The Netherlands
 Telephone: 31-20-314-5000

3		DisplayPort	15	Indikátor teploty	132
3D nastavení	112	Dynamický	73	Indikátory	132, 133
A		E		Informace o synch.	125
Adresa IP depeše 1/2	123	EasyMP Monitor	164	Interpolace rámců	112
AMX Device Discovery	123	Elektronická lupa	93	Interval výměny lampy	151
Autom. nastavení	112	Emailová adresa 1/2/3 oznámení	122	Interval výměny vzduchového filtru	154
Automatická clona	74, 111	Esc	17	J	
B		ESC/VP21	167	Jas	110
Bodová korekce	63	Extron XTP	118	Jazyk	118
Bonjour	123	F		Jednota barev	115
C		Formát plátna	176	K	
Control4 SDDP	123	Funkce nápovědy	131	Kino	73
Crestron RoomView	123, 169	G		Klidový režim	116
Č		Geometrická korekce	114	Konektor napájení	14
Čelní	116	H		Kontrast	110
Číslo portu	122	HDBaseT	118	Kroužek zaostření	13
Čištění	148	HDMI port	15	Kryt lampy	14
Čištění povrchu projektoru	148	Heslo k PJ linku	120	Křížek	93
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru	148	Hlasitost	114	Kvalita sign. HDBaseT	125
Čtení oznámení	165	Hledání zdr. při spuř.	117	L	
D		Hledání zdroje	16, 50	Lichoběž. - V/S	114
Dálkový ovladač	18	I		M	
Datum a čas	117	ID dálkového ovladače	35	Mailová zpráva	122, 165
Dávkový přenos nastavení	126	ID projektoru	34	Měkké klávesy	119
DICOM SIM	73	Indikátor filtru	132	Menu	17
		Indikátor lampy	132	Měřítka	113
		Indikátor napájení	132	Message Broadcasting	123, 164

N

Na konfiguraci sítě	119
Nabídka	107
Nabídka Další	123
Nabídka Informace	124
Nabídka Kabelová LAN	121
Nabídka Konfigurace	107
Nabídka Mail	122
Nabídka Nastavení	113
Nabídka Obraz	110
Nabídka Reset	125
Nabídka Rozšířené	115
Nabídka Signál	111
Nabídka Síť	118
Nabídka základní	120
Napájení zapnuto	116
Nastav. Split Screen	89
Nastavení A/V	117
Nastavení IP	121
Nastavení plánu	118
Nastavení projekční plochy	27
Nastavení projektoru	164
Nastavení při instalaci	26
Název projektoru	120
Názvy součástí a funkce	13

O

Obnov. kmitočet	124
Odstín	110
Ochrana napájení	101
Ochrana uživ. loga	101
Orientace	116
Ostrost	111

Ovládací panel	16
Ovladač svislého posunu objektivu	14
Ovladač vodorovného posunu objektivu	14
Ovládání pomocí webového rozhraní	164

P

Paměť	114
Pípnutí	117
PJLink	169
Plán	98
Podporované zobrazovací zařízení	187
Pohotovostní režim	117
Poměr stran	74, 113
Port Audio Out	15
Port Audio1	15
Port Audio2	15
Port Audio3	15
Port Audio-L/R	15
Port BNC	15
Port Computer	15
Port HDBaseT	15
Port Monitor Out	15
Port Remote (dálkového ovládače)	15
Port RS-232C	15
Port S-Video	15
Port Video	15
Postup při výměně lampy	151
Postup při výměně vzduchového filtru	154
Posun objektivu	30
Potlačení hmyz. šumu	112
Potlačení šumu	112

Pozadí obrazu	115
Pozice	112
Prezentace	73
Progresivní	112
Projekce	116
Projekční plocha	115
Projektor dokumentů	174
Promítací objektiv	24
Provoz	116
Provozní teplota	189
Provozní zámek	114
Přední nastavitelná podpěra	16
Přehřívání	133
Přepnout obrazovky	90
Přeskenování	113
Příkon	114

Q

Quick Corner	114
--------------------	-----

R

Reset paměti	125
Resetování provozní doby lampy	125, 154
Resetovat vše	125
Režim barev	73, 110
Rohová stěna	64
RoomView	170
Rozlišení	112, 124
Rozsah videa	113

Ř

Řešení problémů	132
-----------------------	-----

S

Sériové číslo	125
Seřizování souběhu	112
Síťová informace	119
Skladovací teplota	189
SMTP server	122
Snímač dálkového ovladače	13
SNMP	166
Split Screen	114
Spojování okrajů	82, 118
Spotřební materiál	175
sRGB	73
Stav	125
Stavové indikátory	13
Strop	116
Synchronizace	112
Sytost barev	110

T

Technické údaje	189
Teplota barev	111
Tlačítko A/V Mute	17
Tlačítko pro sejmутí objektivu	13
Tlačítko změny směru	117
Transfokační kroužek	13
Typ objektivu	117

U

Ukončení synch. BNC	116
Umístění nabídky	115
Upevňovací body montážní konzoly	16
Úplné uzamčení	103

Úpravy barev	111
Úroveň jasu	118
Úvodní obrazovka	115
Uživatelské logo	94
Uživatelské tlačítko	114

V

Velikost obrazu	90
Větrací otvor	13
Více obrazovek	118
Vícenásobná projekce	73, 81, 118
Videosignál	113, 124
Volitelné příslušenství	174
Vstupní signál	113, 124
Vyčistit Vzd. Filtr	115
Výměna baterií	21
Vypnout A/V	92
Vysoká nadmořská výška	116
Vzdálené ovládání webovým prohlížečem	166
Vzdálenost	176

W

Webový prohlížeč	164
------------------------	-----

Z

Zabezpečení heslem	101
Zadní	116
Zadní podpěry	16
Zakřivený povrch	55
Zámek ovladače posunu objektivu	14
Zámek tlačítek dálkového ovladače	104
Zarovnání panelu	115

Zdroj	89, 124
Zkušební vzor	28, 114
Zmrazit	93
Zobrazení	115
Zobrazovací zařízení	187
Zpracování obrazu	113
Zpráva	115