

Uživatelská příručka

EH-LS10000 EH-LS9600W

Home Projector





Použití každé příručky

Uspořádání příruček pro tento projektor viz obrázek níže.

Bezpečnostní pokyny/Příručka pro podporu a servis

Obsahuje informace o bezpečném použití projektoru, příručku pro podporu a servis, kontrolní seznamy pro řešení problémů atd. Před použitím projektoru dbejte na přečtení této příručky.



Uživatelská příručka (tato příručka)

Obsahuje informace o nastavení či základních operacích před použitím projektoru, použití nabídky Konfigurace, o způsobu řešení problémů a provádění běžné údržby.



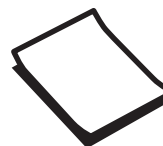
Úvodní příručka

Obsahuje informace o postupech pro nastavení projektoru. Přečtěte jako první.



Uživatelská příručka pro 3D brýle

Obsahuje informace o zacházení s 3D brýlemi, varování atd.



Uživatelská příručka pro WirelessHD Transmitter (pouze EH-LS9600W)

Obsahuje informace o zacházení se zařízením WirelessHD Transmitter, varování atd.





Notace používaná v této příručce

Bezpečnostní značky

Uživatelská příručka a projektor používají grafické symboly se znázorněním, jak projektor bezpečně používat. Symboly a jejich významy jsou uvedeny dále. Porozumějte těmto symbolům a respektujte je, aby nedošlo ke zranění osob či škodě na majetku.



Varování

Tento symbol označuje informaci, jejíž ignorování může způsobit zranění nebo dokonce smrt kvůli nesprávnému zacházení.



Výstraha

Tento symbol označuje informaci, jejíž ignorování může způsobit zranění nebo fyzické poškození kvůli nesprávnému zacházení.

Značky s obecnými informacemi

Upozornění

Označuje postupy, jež mohou způsobit poškození či výskyt závad.



Označuje doplňkové informace a body, jejichž znalost může být pro dané téma užitečná.



Označuje stránku, kde lze najít podrobné informace ohledně daného tématu.

Název nabídky

Označuje položky nabídky Konfigurace.

Příklad: **Obraz – Režim barev**

Název tlačítka

Označuje tlačítka na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu.

Příklad: Tlačítko 

O použití "tohoto výrobku" nebo "tohoto projektoru"

Hlavní jednotka projektoru, dodané položky nebo volitelné příslušenství mohou být také nazývány frází "tento výrobek" či "tento projektor".

Uspořádání a notace příručky

Použití každé příručky 1

Notace používaná v této příručce 2

Bezpečnostní značky 2

Značky s obecnými informacemi 2

O použití "tohoto výrobku" nebo "tohoto projektoru" 2

Příprava

Názvy součástí a funkce 6

Přední/horní část 6

Zadní část 7

Rozhraní 8

Základna 9

Ovládací panel 10

Dálkový ovladač 11

Instalace 15

Poznámky k montáži 15

Postup montáže 16

Umístění na polici a promítání 16

Zavěšení na strop a promítání 16

Projekční vzdálenost a maximální hodnoty posunu objektivu 17

Připojení zařízení 19

Sejmutí krytu kabelu 19

Připojení videozařízení 20

Zařízení s výstupními porty HDMI 20

Zařízení s výstupním portem videa 20

Zařízení s výstupním portem komponentního videa 20

Připojení počítače 21

Počítače s výstupním portem RGB 21

Počítače s výstupním portem HDMI 21

Připojení externích zařízení 21

Připojení k portům Trigger out 1/Trigger out 2 21

Připojení zařízení WirelessHD (pouze EH-LS9600W) 22

Připojení zařízení kompatibilních s normou MHL (pouze EH-LS9600W) 22

Připojení k portu LAN 23

Zajištění kabelů pomocí svorky kabelu 23

Příprava dálkového ovladače 24

Vložení baterií 24

Provozní rozsah dálkového ovladače 24

Provozní rozsah (zleva doprava) 24

Provozní rozsah (odshora dolů) 24

Základní obsluha

Zapnutí a vypnutí projektoru 26

Zapnutí 26

Vypínání 27

Možnosti nabídky Konfigurace 28

Úpravy promítnuté obrazovky 30

Zobrazení zkušebního vzoru 30

Úpravy náklonu projektoru 30

Funkce nastavení objektivu (zaostření, lupa, posun objektivu) 30

Úpravy zaostření 31

Úpravy velikosti projekce (úprava lupy) 32

Úpravy polohy promítnutého obrazu (posun objektivu) 32

Lichoběžník 33

Přepínání zdroje 33

Poměr stran 33

Dočasné vypnutí obrazu 35

Sledování 3D obrazu 36

Varování ohledně sledování 3D obrazu 36

Promítání 3D obrazu 38

Když projektor zjistí 3D formát 38

Když projektor nezjistí 3D formát 38

Pokud 3D obraz nelze zobrazit 39

Příprava 3D brýlí 39

Nabíjení 3D brýlí 40

Párování 3D brýlí 40

Nošení 3D brýlí a sledování obrazu jejich prostřednictvím 41

Dosah pro sledování 3D obrazu 41

Převod 2D obrazu na 3D obraz a jeho sledování 42

Nastavení kvality obrazu

Základní 43

Režim barev	43
Super-resolution	45
Super-resolution/4K Enhancement	45
Vylepšení detailů	47
Dynamický kontrast	47
Interpolace rámců	48

Přesná úprava obrazu 49

Odstín, sytost a jas	49
Gama	49
Vyberte a upravte hodnotu korekce	50
Úprava při zobrazeném obraze	50
Úprava pomocí grafu úprav gama	50
RGB (Posun/Zvýraznit)	51
Teplota barev	51
Pleťový tón	51
Ostrost	52
Clona objektivu	53
Zarovnání panelu	54
Zpracování obrazu	55
Rozsah barev	56

Užitečné funkce

Spojení HDMI 57

Funkce spojení HDMI	57
Nastavení spojení HDMI	57
Výběr připojeného zařízení	58

Funkce polohování objektivu 59

Uložení pozice objektivu	59
Načtení polohy objektivu	59
Vymazání polohy objektivu	60
Přejmenování polohy objektivu	60

Funkce paměti 61

Nastavení, která lze ukládat	61
Uložení do paměti	61
Načtení z paměti	62
Vymazání uložené paměti	62
Přejmenování paměti	62

Připojení k WirelessHD (pouze EH-LS9600W) 64

Instalace zařízení WirelessHD Transmitter	64
Názvy součástí zařízení WirelessHD Transmitter	65
Ukázka připojení vysílače WirelessHD Transmitter a vlny signálu	66
Nastavení zařízení WirelessHD Transmitter	68
Promítání obrazů	69
Nabídka nastavení WirelessHD	70
Rozsah přenosu WirelessHD	71
Provozní rozsah dálkového ovladače	72
Přepínání vstupu a výstupu	72
Přepínání cílového obrazu	72
Přepínání obrazového zdroje	73
Zobrazení jako dílčí obrazovka	75

Obraz v obraze 76

Typy obrazovky, které mohou být zobrazeny současně	76
Spustí nebo ukončí režim Obraz v obraze.	76
Nastavení režimu Obraz v obraze	77

Používání a nastavení prostřednictvím sítě 78

Změna nastavení a obsluha prostřednictvím webového prohlížeče	78
Změna nastavení projektoru (Ovládání pomocí webového rozhraní)	78
Ovládání projektoru (Web Remote)	79
Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů	81
Přečtení e-mailu s oznámením o chybách	81

Nabídka Konfigurace

Funkce nabídky Konfigurace 83

Tabulka nabídky Konfigurace	83
Nabídka Obraz	83
Nabídka Signál	85
Nabídka Nastavení	88
Nabídka Paměť	92
Nabídka Síť	93

Nabídka Informace	96
Nabídka Reset	97
Nabídka Obraz v obraze	97

Odstraňování problémů

Řešení problémů 98

Význam indikátorů	98
Stav indikátorů při chybě/varování	98
Stav indikátorů při normálním provozu	100
Když indikátory neumožní žádné řešení	101
Zkontrolujte problém	101
Problémy týkající se obrazu	102
Problémy při spuštění promítání	106
Problémy s dálkovým ovladačem	107
Problémy s ovládacím panelem	107
Problémy s 3D obrazem	107
Problémy s HDMI	108
Problémy s WirelessHD (pouze EH-LS9600W)	109

Údržba

Údržba 111

Čištění součástí	111
Čištění a výměna vzduchového filtru	111
Čištění hlavní jednotky	113
Čištění 3D brýlí	113

Dodatek

Volitelné příslušenství a spotřební materiál 114

Volitelné položky	114
Spotřební materiál	114

Podporovaná rozlišení 115

Vstupní signály HDMI1/HDMI2	115
Komponentní video	115
Kompozitní video	115
Počítačový signál (analogový RGB)	116
Vstupní signál 3D	116
Vstupní signál WirelessHD	116
Vstupní signál MHL (přes vysílač WirelessHD Transmitter*)	117

Vstupní signál 3D MHL (přes vysílač WirelessHD Transmitter*)	117
---	-----

Poznámky k přepravě 118

Přemístění na krátkou vzdálenost	118
Při přepravě	118
Příprava balení	118
Poznámky k balení a přepravě	118

Technické údaje 119

Rozměry 122

Glosář 123

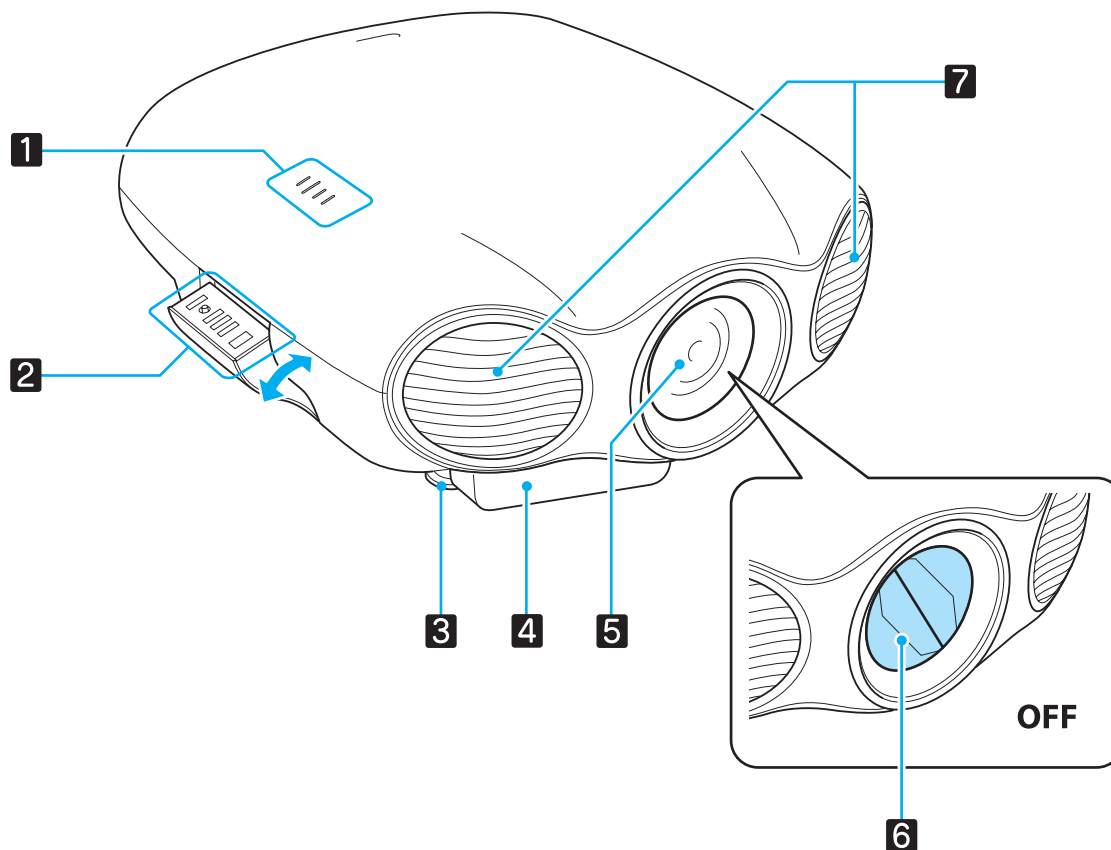
Všeobecné poznámky 125

Bezpečnostní opatření při používání laserového zařízení	126
Optická dráha laseru	127
Poznámky k nošení 3D brýlí	127
Všeobecné upozornění	128



Názvy součástí a funkce

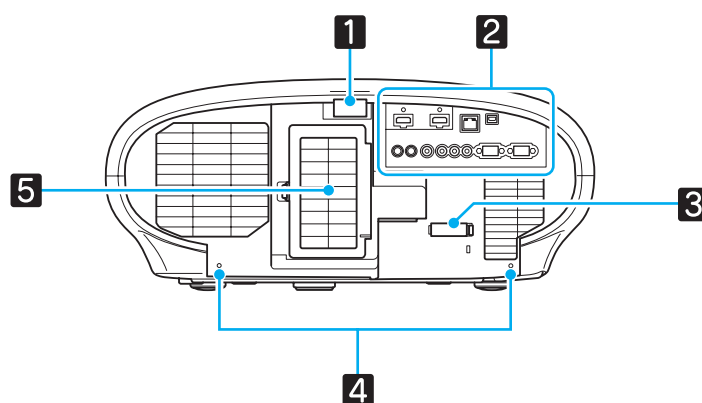
Přední/horní část



Název		Funkce
1	Indikátory	Stav projektoru je označován barvou indikátorů a tím, zda blikají nebo svítí. s.10
2	Ovládací panel	Vysouvací ovládací panel na boční straně projektoru. s.10
3	Přední stavitelná nožička	Upraví vodorovný náklon projektoru při jeho umístění a projekci. s.30
4	Přijímač WirelessHD	Přijímá přenášená data z vysílače WirelessHD Transmitter. s.64
5	Čočka projektoru	Odtud je promítán obraz. Z tohoto místa také svítí laserový paprsek. <div> Varování Při promítání se nedívejte do čočky projektoru. Nedívejte se do objektivu s pomocí optických přístrojů (jako je např. lupa nebo dalekohled). </div>
6	Závěrka čočky	Závěrka je spojena s funkcí zapnutí/vypnutí napájení projektoru a automaticky se otevírá a zavírá. s.26

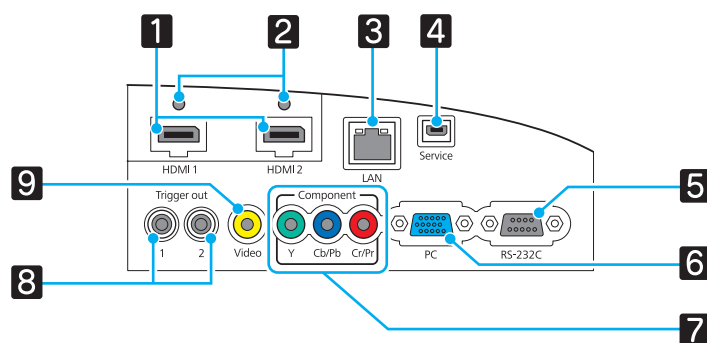
Název	Funkce
7 Otvor výstupu vzduchu	<p>Výstupní otvor pro vzduch, který slouží k vnitřnímu chlazení projektoru.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>⚠ Výstraha</p> <p>Při promítání nedávejte obličej ani ruce blízko otvoru výstupu vzduchu, a nepokládejte poblíž tohoto otvoru předměty, které se mohou horkem deformovat či poškodit. Horký vzduch z otvoru výstupu vzduchu může způsobit popáleniny, deformace či nehody.</p> </div>

Zadní část



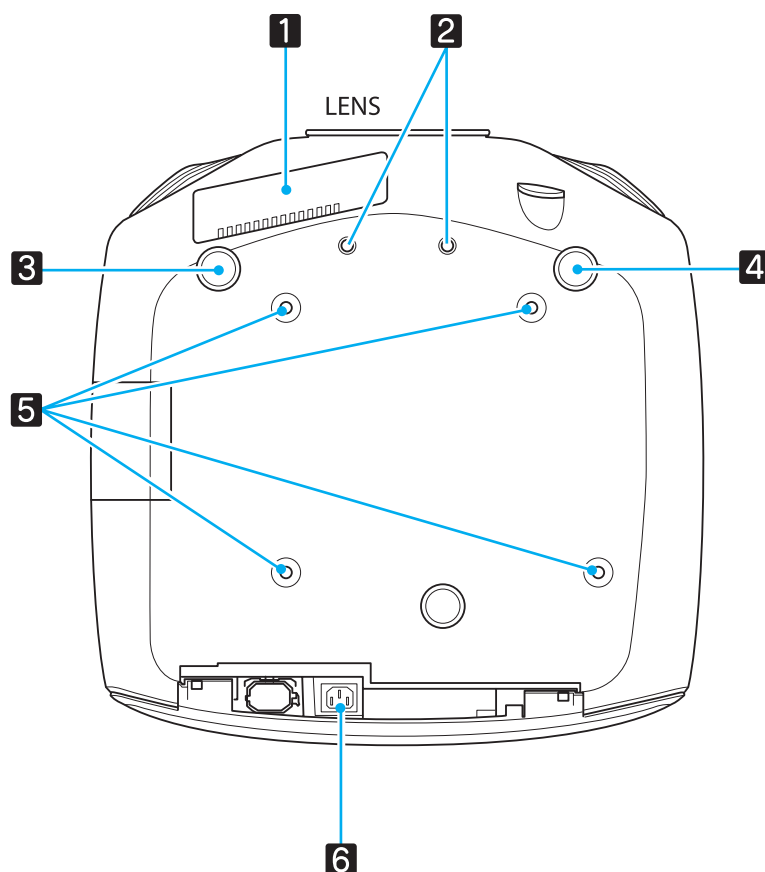
Název	Funkce
1 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače. ➡ s.24
2 Panel s rozhraním	Obsahuje porty a další možnosti připojení externího zařízení. ➡ s.8
3 Svorka kabelu	Zajišťuje kabel. ➡ s.23
4 Otvory pro šroubek upevňující kryt kabelu	Otvory pro šroubek upevňující kryt kabelu na místě. ➡ s.19
5 Otvor pro vstup vzduchu/kryt vzduchového filtru	Vstupní otvor pro vzduch, který slouží k vnitřnímu chlazení projektoru. Při čištění nebo výměně vzduchového filtru otevřete tento kryt a vzduchový filtr vyjměte. ➡ s.111

Rozhraní



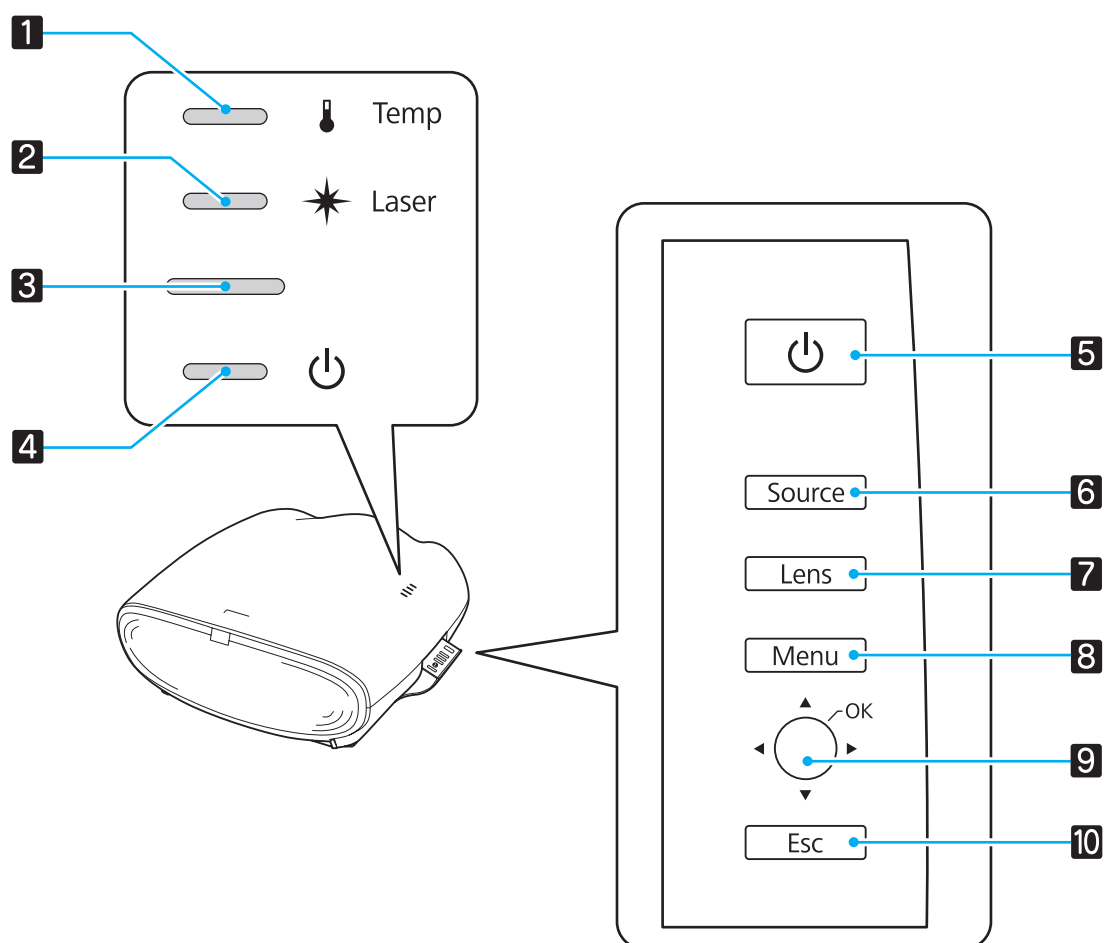
Název		Funkce
1	Porty HDMI1/HDMI2	Umožňuje připojení videozařízení a počítačů kompatibilních s rozhraním HDMI. ➡ s.20
2	Držáky kabelu	Zde zasuněte dodanou svorku kabelu HDMI. Silné kabely HDMI s velkým vnějším průměrem se mohou snadno odpojit kvůli hmotnosti kabelu a je proto třeba je zajistit s pomocí svorky kabelu HDMI. ➡ s.20 , s.21
3	Port LAN	Slouží k připojení kabelu LAN do sítě. ➡ s.23
4	Port Service	Tento port slouží jako servisní port a obvykle by neměl být používán.
5	Port RS-232C	Pro ovládání projektoru připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží k ovládání a obvykle by neměl být používán.
6	Port PC	Připojí se k výstupnímu portu RGB na počítači. ➡ s.21
7	Porty Component	Umožňuje se připojit ke komponentním (YCbCr či YPbPr) výstupním portům na videozařízení. ➡ s.20
8	Porty Trigger out 1/Trigger out 2	Připojí se k externím zařízením, jako jsou motorizované projekční plochy. ➡ s.21
9	Port Video	Umožňuje se připojit k výstupnímu portu kompozitního videa na videozařízení. ➡ s.20

Základna



Název		Funkce
1	Větrací otvor	Větrací otvor přijímače WirelessHD. Při zavěšení pod strop nainstalujte projektor tak, aby se ve vzduchovém otvoru nehromadil prach.
2	Otvory pro šrouby anamorfního objektivu	Otvory pro šrouby umožňující přichycení anamorfního objektivu.
3 4	Přední stavitelná nožička	Upraví vodorovný náklon projektoru při jeho umístění a projekci. ➡ s.30
5	Upevňovací body montážní konzoly (čtyři body)	Upevňuje montážní konzolu při zavěšení projektoru pod strop.
6	Konektor napájení	Umožňuje připojení napájecího kabelu k projektoru. ➡ s.26

Ovládací panel



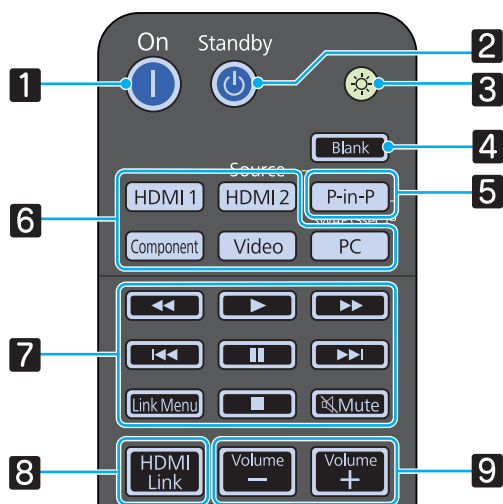
	Tlačítka/indikátory	Funkce
1		Bliká oranžově, když je vnitřní teplota příliš vysoká. Ukazuje chyby projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. s.98
2		Svítí oranžově, pokud dojde k chybě v části s laserem. Ukazuje chyby projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. s.98
3		Blikání znamená probíhající zahřívání či ochlazování. Ukazuje stav projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. s.98
4		Svítí, když je projektor zapnutý. Ukazuje chyby projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. s.98
5		Zapne či vypne napájení projektoru. s.26
6		Změní na obraz z každého vstupního portu. s.33
7		Umožňuje upravit nastavení funkce motorizovaného objektivu. K dispozici jsou následující nastavení. <ul style="list-style-type: none"> • Zaostření s.31 • Lupa s.32 • Posun objektivu s.32
8		Zobrazí nebo zavře nabídku Konfigurace. s.28 V nabídce Konfigurace lze provádět úpravy a nastavení signálu, obrazu, vstupního signálu atd. s.83

Tlačítka/indikátory		Funkce
9		Vodorovným či svislým pohybem můžete upravit hodnoty nastavení v nabídce Konfigurace. s.28 Vodorovným pohybem během projekce obrazu můžete potlačit lichoběžníkové zkreslení. s.33
		Když je zobrazena nabídka Konfigurace, přijme a zadá aktuální volbu a přejde na další úroveň. s.28
10	Esc	Když je zobrazena nabídka Konfigurace, přesune se na předchozí úroveň nabídky. s.28

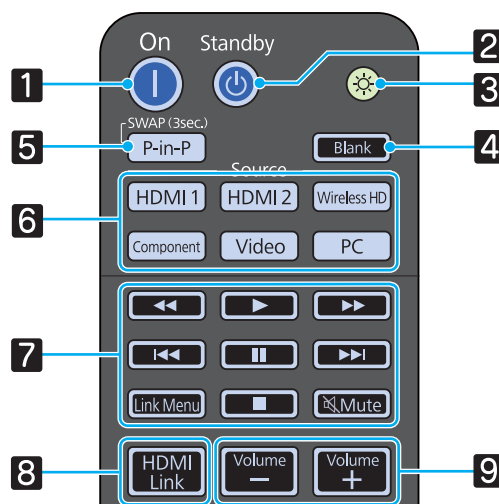
Dálkový ovladač

Horní oblast tlačítek















EH-LS10000



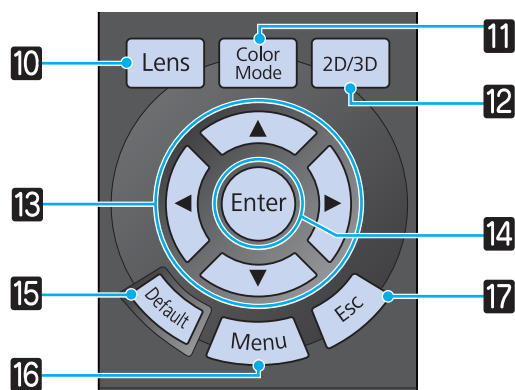
EH-LS9600W







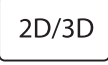








Tlačítka		Funkce
1	On	Zapne projektor. s.26
2	Standby	Vypne projektor. s.27
3		Rozsvítí tlačítka dálkového ovladače na přibl. 10 sekund. To je vhodné při obsluze dálkového ovladače ve tmě.
4	Blank	Dočasně vypne či zapne obraz. s.35 Když je zobrazena nabídka Konfigurace, tato nabídka se dočasně skryje a v pravé horní části obrazovky se zobrazí symbol
5	P-in-P	Spustí nebo ukončí zobrazení Obraz v obraze. s.76
6	HDMI 1 HDMI 2 Wireless HD Component Video PC	Změní na obraz z každého vstupního portu. s.33 (Tlačítka Wireless HD je k dispozici pouze pro EH-LS9600W.)

Tlačítko	Funkce
7 <div>          </div>	Umožňuje například provedení operací přehrát nebo zastavit pro připojená zařízení, která splňují normy HDMI CEC.  s.57
8 <div>  </div>	Zobrazí nabídku s nastavením Spojení HDMI.  s.57
9 <div>   </div>	Upraví hlasitost pro připojená zařízení, která splňují normy HDMI CEC.

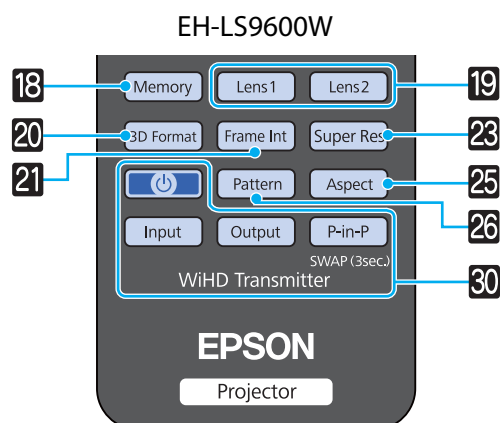
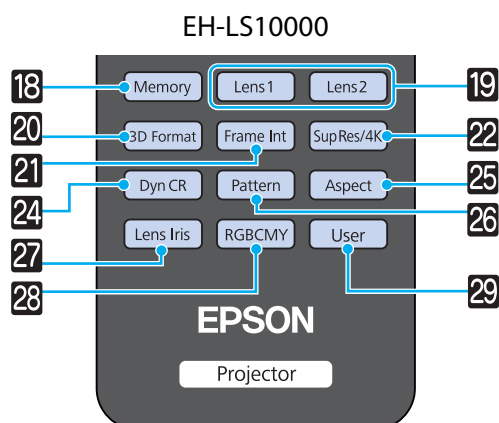
Střední oblast tlačítek

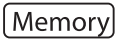


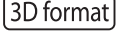
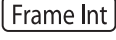






Tlačítko	Funkce
10 <div>  </div>	Umožňuje upravit nastavení funkce motorizovaného objektivu. K dispozici jsou následující nastavení. <ul style="list-style-type: none"> • Zaostření  s.31 • Lupa  s.32 • Posun objektivu  s.32
11 <div>  </div>	Změní Režim barev .  s.43
12 <div>  </div>	Změní výběr mezi 2D a 3D obrazem.  s.38

Tlačítko	Funkce
13 	Zvolí nastavení v nabídce Konfigurace a odpovídající hodnoty. ➡ s.28
14 	Když je zobrazena nabídka Konfigurace, přijme a zadá aktuální volbu a přejde na další úroveň. ➡ s.28
15 	Pokud tlačítko stisknete při zobrazení obrazovky s nastavením v nabídce Konfigurace, hodnota nastavení se vrátí zpět na výchozí hodnotu. ➡ s.28
16 	Zobrazí nebo zavře nabídku Konfigurace. ➡ s.28 V nabídce Konfigurace lze provádět úpravy a nastavení signálu, obrazu, vstupního signálu atd. ➡ s.28
17 	Když je zobrazena nabídka Konfigurace, přesune se na předchozí úroveň nabídky. ➡ s.28

Spodní oblast tlačítek



Tlačítko	Funkce
18 	Uloží, načte nebo vymaže paměť a umožňuje změnit její název. ➡ s.61
19  	Načte polohu objektivu. ➡ s.59
20 	Změní 3D formát. ➡ s.38
21 	Snižuje trhavý efekt způsobený interpolací políček s rychlými pohyby a upravuje vykreslování na hladší a čistší obraz. ➡ s.48
22 	(Pouze EH-LS10000) Nastaví možnost Super-resolution , která umožňuje snížit rozsah rozmazání v oblastech, jako jsou okraje obrazu, nebo možnost 4K Enhancement pro obraz s ultra vysokým rozlišením.
23 	(Pouze EH-LS9600W) Nastaví možnost Super-resolution , která umožňuje snížit rozsah rozmazání v oblastech, jako jsou okraje obrazu.
24 	Nastaví Dynamický kontrast . ➡ s.47

Tlačítko		Funkce
25	Aspect	Zvolí režim poměru stran podle vstupního signálu. 🖱️ s.33
26	Pattern	Zobrazí a zavře zkušební vzor. 🖱️ s.30
27	Lens Iris	Clona Objektivu využívá clonu objektivu pro úpravu množství světla dopadajícího na objektiv, což má za následek změnu kontrastu obrazu. 🖱️ s.53
28	RGBCMY	Upraví odstín, sytost a jas pro každou barvu RGBCMY. 🖱️ s.49
29	User	Provádí funkci přiřazenou k uživatelskému tlačítku. 🖱️ s.88
30	 Input Output P-in-P	Ovládání WirelessHD Transmitter Zapne WirelessHD Transmitter, nebo přepne vstup a výstup. Při provádění operací zajistěte, aby dálkový ovladač mířil na WirelessHD Transmitter. 🖱️ s.64



Instalace

Poznámky k montáži



Varování

Upevnění stropní konzoly

- Při zavěšení projektoru na strop (pomocí montážní konzoly) je nezbytný speciální způsob montáže. V případě nesprávné montáže by mohlo dojít k pádu a tím i ke zranění.
- V případě použití lepidel, maziv či oleje na upevňovací body montážní konzoly za účelem prevence uvolnění šroubů nebo v případě použití prostředků, jako jsou maziva či oleje, na projektor, může dojít k prasknutí skříňky a pádu projektoru ze stropu. Tím by mohlo dojít k vážnému zranění kohokoli pod projektorem a také k poškození projektoru.
- Nestavte projektor na boční stranu. Jinak může dojít k výskytu závad.
- Dbejte na to, aby projektor nebyl v místech s vysokou vlhkostí a prašností či místech vystavených kouři z ohně nebo tabákovému kouři.



Varování

Laserový výrobek třídy II

- Při promítání se nedívejte do čočky projektoru. Nedívejte se do objektivu s pomocí optických přístrojů (jako je např. lupa nebo dalekohled).
- Produkt není navržen k tomu, aby jej ovládaly malé děti. Pokud jej budou ovládat děti, je k tomu třeba dohledu dospělé osoby.

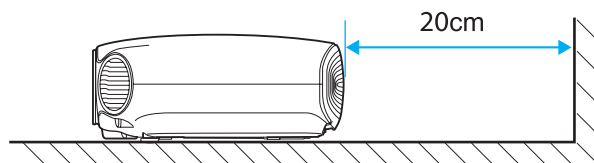


Výstraha

- Při zvedání projektoru dávejte pozor, aby vám neupadl. Je těžký a mohl by způsobit zranění.
- Při umístění projektoru na polici nebo podobné místo použijte například drát a zajistěte tak, aby nemohl spadnout. V případě pádu může dojít ke zranění.

Upozornění

- Při zvedání projektoru nezapomeňte zasunout ovládací panel.
- Na oblast ovládacího panelu netlačte příliš vysokou silou. Jinak může dojít k výskytu závad.
- Mezi stěnou a vstupním větracím otvorem projektoru musí být mezera alespoň 20 cm.



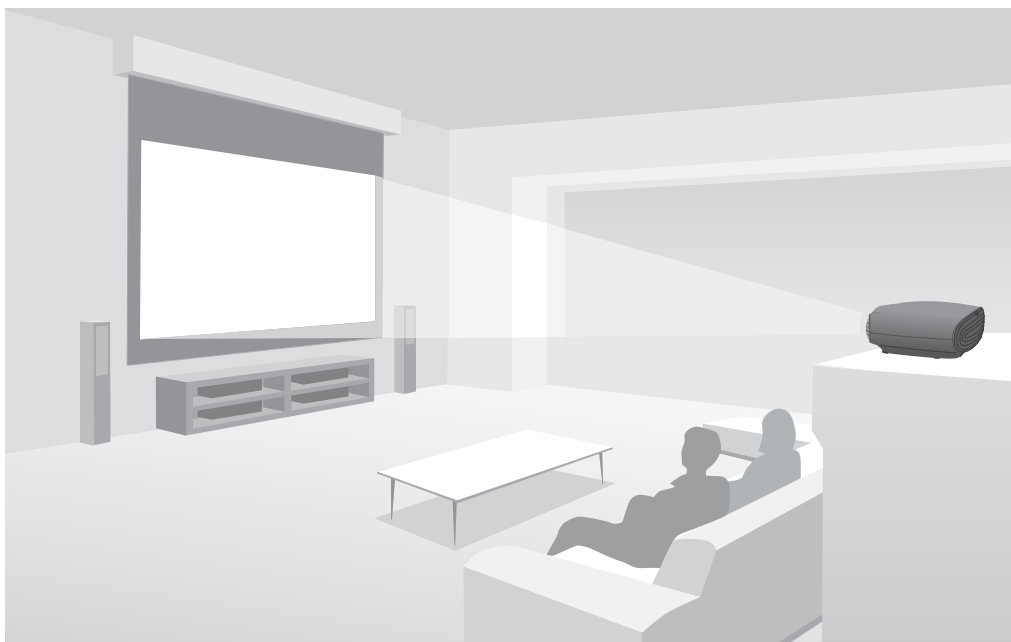
- Vzduchový filtr doporučujeme pravidelně vyčistit. Filtr čistěte častěji v případě, že projektor používáte v obzvláště prašném prostředí. ➡ s.111

Postup montáže

Montáž projektoru lze provést několika způsoby, jako například jeho umístěním na polici nebo zavěšením pod strop. Díky funkci posunu objektivu máte více volnosti při výběru umístění projektoru. ➡ [s.32](#)

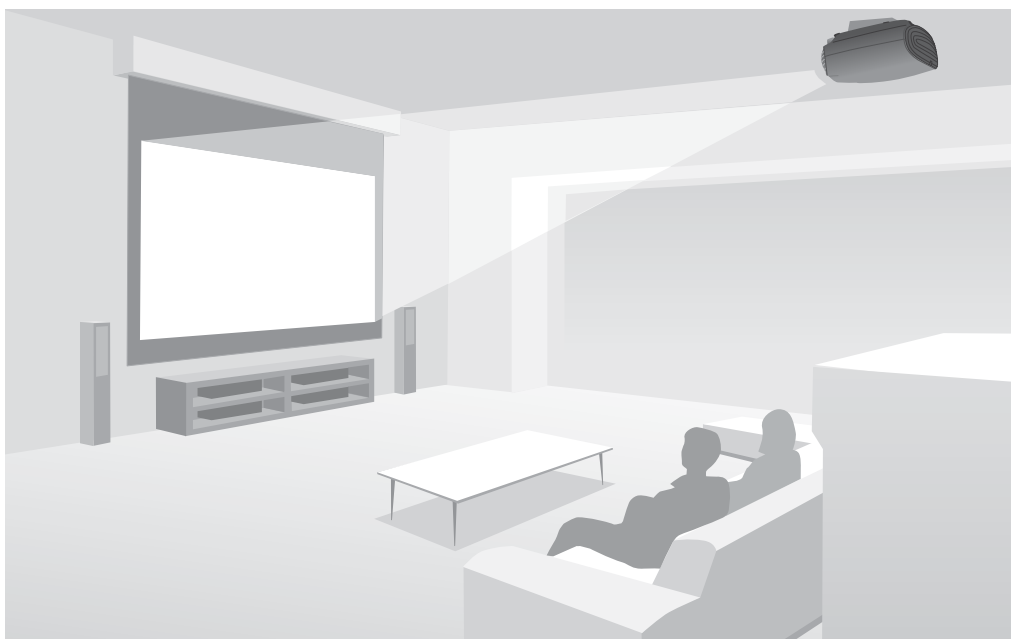
■ Umístění na polici a promítání

Projektor můžete namontovat do AV věže, nebo umístit na polici v obývacím pokoji a používat jej pro projekci obrazu.



■ Zavěšení na strop a promítání

Projektor můžete zavěsit pod strop a navodit tak pravou atmosféru kinosálu.



Při promítání od stropu změňte **Projekce** na stropní nastavení. ➡ **Nastavení - Projekce** [s.88](#)

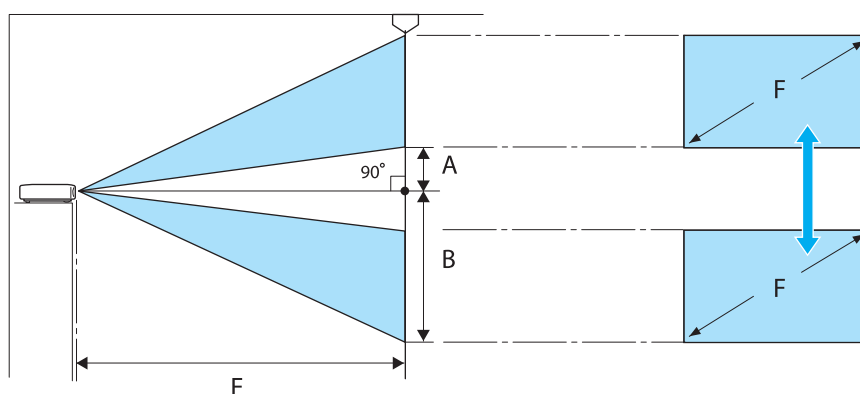
Projekční vzdálenost a maximální hodnoty posunu objektivu

Velikost projekce se zvětší přemístěním projektoru do větší vzdálenosti od projekční plochy. Podle následující tabulky můžete nastavit projektor tak, aby projekce měla optimální velikost. Uvedené hodnoty slouží pouze jako orientační.

Polohu lze rovněž nastavit pomocí posunu objektivu při promítání. [s.32](#)

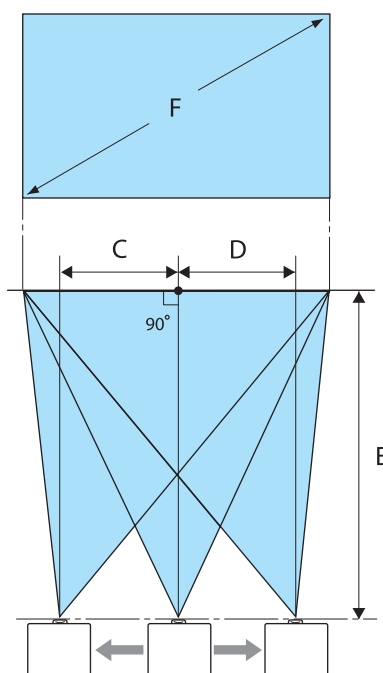
V následující tabulce naleznete maximální hodnoty nastavení posunu objektivu.

Svislá úprava polohy projekce pomocí posunu objektivu



- A : Vzdálenost od středu objektivu ke spodnímu okraji promítaného obrazu (při posunu objektivu na nejvyšší úroveň)
- B : Vzdálenost od středu objektivu ke spodnímu okraji promítaného obrazu (při posunu objektivu na nejnižší úroveň)
- E : Projekční vzdálenost od projektoru k projekční ploše
- F : Velikost promítaného obrazu

Vodorovná úprava polohy projekce pomocí posunu objektivu




- C : Rozsah pohybu středu objektivu při pohybu s projektorem (když je posun objektivu nastaven zcela doprava)
- D : Rozsah pohybu středu objektivu při pohybu s projektorem (když je posun objektivu nastaven zcela doleva)
- E : Projekční vzdálenost od projektoru k projekční ploše

F : Velikost promítaného obrazu

Jednotky: cm

Velikost promítaného obrazu 16:9		Projekční vzdálenost (E)		Maximální hodnoty posunu objektivu*		
F	Š x V	Minimum (širokoúhlý)	Maximum (teleskopický)	Vzdálenost (A)	Vzdálenost (B)	Vzdálenost (C, D)
40"	89 x 50	111	240	20	70	35
60"	130 x 75	169	361	30	105	53
80"	180 x 100	226	482	40	139	71
100"	220 x 120	283	604	50	174	89
120"	270 x 150	341	725	60	209	106
150"	330 x 190	427	908	75	262	133
180"	440 x 250	513	1090	90	314	159

Velikost promítaného obrazu 4:3		Projekční vzdálenost (E)		Maximální hodnoty posunu objektivu*		
F	Š x V	Minimum (širokoúhlý)	Maximum (teleskopický)	Vzdálenost (A)	Vzdálenost (B)	Vzdálenost (C, D)
40"	81 x 61	137	294	24	85	43
60"	120 x 90	207	443	37	128	65
80"	160 x 120	277	591	49	171	87
100"	200 x 150	348	740	61	213	108
120"	240 x 180	418	889	73	256	130
150"	300 x 230	523	1112	91	320	163
200"	410 x 300	699	1483	122	427	217

* Poloha promítaného obrazu se nemůže posunout současně na vodorovné i svislé maximální hodnoty.  [s.32](#)



Připojení zařízení

Upozornění

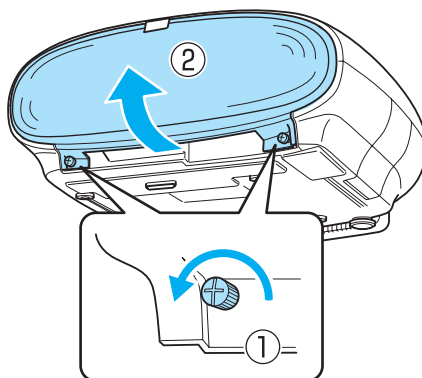
- Zapojení kabelů proveďte před připojením k el. zásuvce.
- Ověřte tvar kabelového konektoru i tvar portu a potom je zapojte. V případě násilného zapojení konektoru jiného tvaru do portu může dojít k poškození a výskytu závady.

Sejmutí krytu kabelu

Zadní stěnu tohoto projektoru můžete doplnit o kryt kabelu a dodat mu tak hladký a čistý vzhled. Kryt je třeba sejmut při připojení zařízení pomocí kabelů nebo při výměně vzduchového filtru.

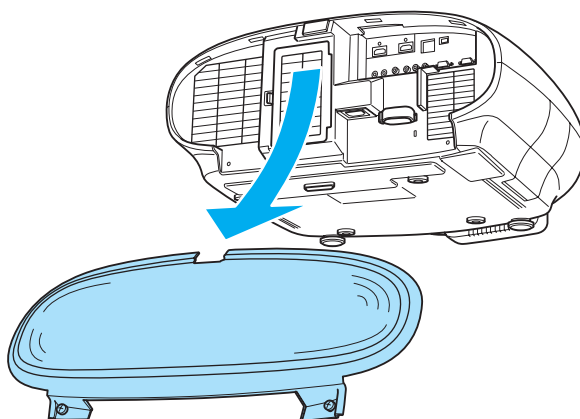
1

Uvolněte a vyjměte šrouby ve spodních rozích krytu kabelu.



2

Vysadíte kryt kabelu z drážek v jeho horní části.



Při nasazování krytu kabelu postupujte v opačném pořadí.

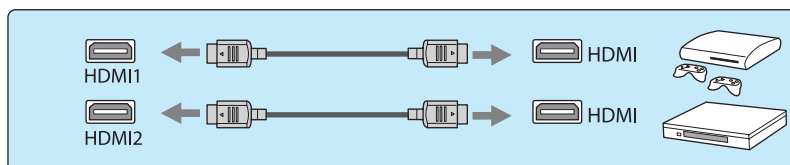
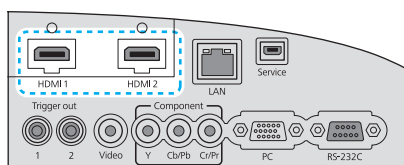
Připojení videozařízení

Chcete-li promítat obraz z přehrávačů disků Blu-ray, videorekordéru apod., připojte je k projektoru pomocí některé z následujících metod.

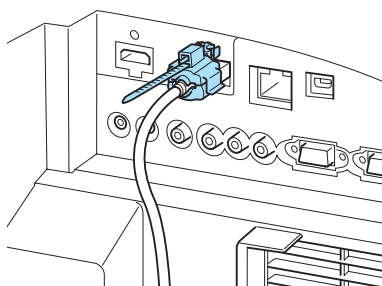


- V závislosti na videozařízení můžete mít k dispozici více druhů výstupu. Podrobnosti o typech výstupů naleznete v dokumentaci dodané s videozařízením.
- Tento projektor neobsahuje vestavěný reproduktor. K poslechu stopy z připojeného zařízení je nutné propojit projektor s AV systémem.

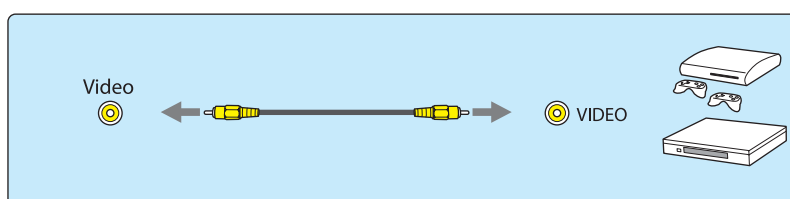
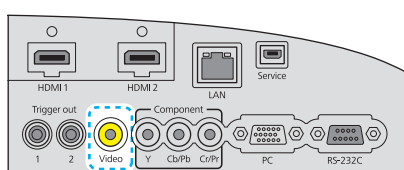
Zařízení s výstupními porty HDMI



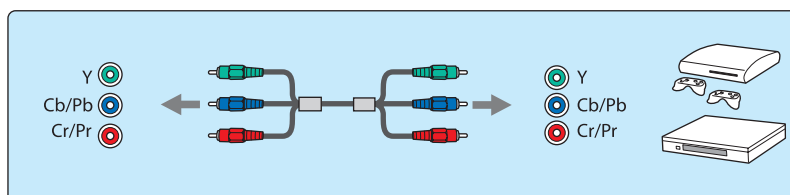
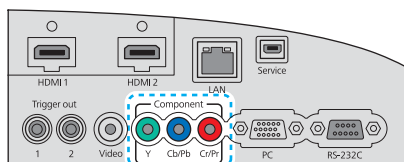
Aby nedošlo k odpojení kabelu HDMI z portu kvůli jeho hmotnosti, je třeba jej zajistit v držáku kabelu pomocí svorky kabelu HDMI.



Zařízení s výstupním portem videa



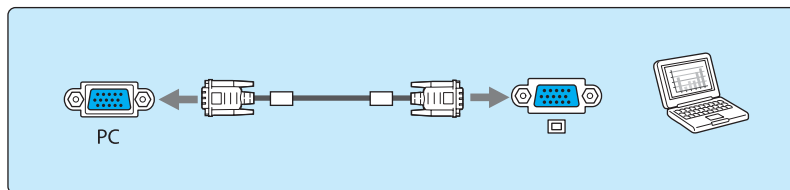
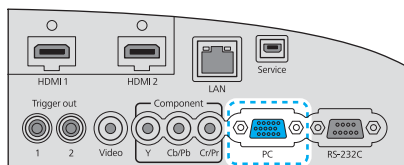
Zařízení s výstupním portem komponentního videa



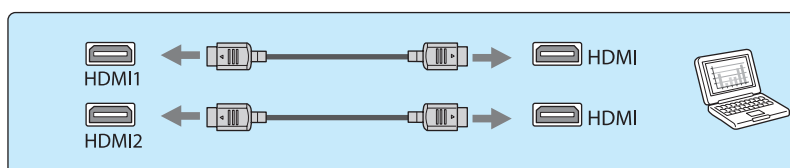
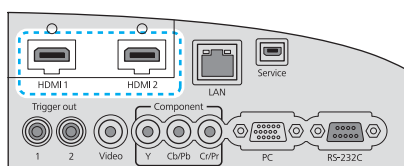
Připojení počítače

Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte jej k projektoru pomocí některé z následujících metod.

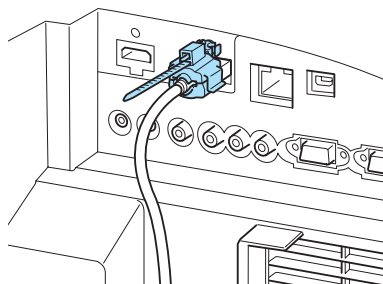
Počítače s výstupním portem RGB



Počítače s výstupním portem HDMI



Aby nedošlo k odpojení kabelu HDMI z portu kvůli jeho hmotnosti, je třeba jej zajistit v držáku kabelu pomocí svorky kabelu HDMI.

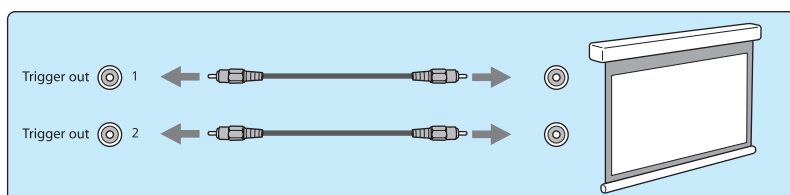
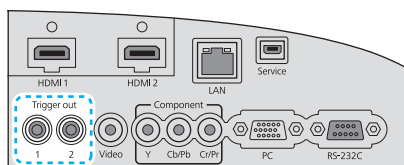


Připojení externích zařízení

Připojení k portům Trigger out 1/Trigger out 2

Pro připojení externích zařízení, jako jsou motorizované projekční plochy, zapojte stereokabel s minikonektorem (3,5 mm).

Při zapnutí je na výstupu tohoto portu signál (12 V=) pro komunikaci stavu projektoru (zapnuto či vypnuto) do připojených zařízení, jako jsou elektrické projekční plochy.



Při použití portů Trigger out 1/Trigger out 2 použijte možnost Řízení napájení 1/Řízení napájení 2.
Nastavení – Provoz – Řízení napájení 1/Řízení napájení 2 s.88

■ Připojení zařízení WirelessHD (pouze EH-LS9600W)

Projektor přijímá přenosy ze zařízení WirelessHD Transmitter a promítá dané obrazy. 🗨 [s.64](#)

Promítaný obraz změňte stisknutím tlačítka **WirelessHD** na dálkovém ovladači nebo tlačítka **Source** na ovládacím panelu.

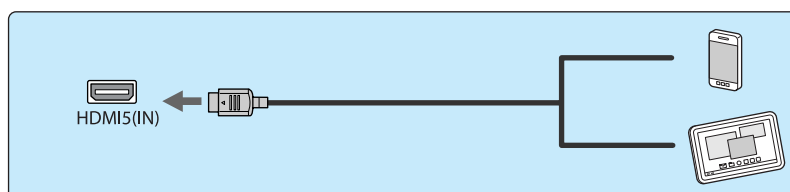
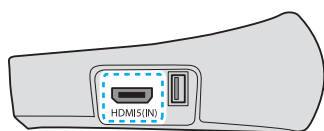


- Při příjmu obrazů WirelessHD zajistěte nastavení **WirelessHD** na **Zapnuto**. 🗨 **Nastavení – WirelessHD – WirelessHD** [s.88](#)
- Zobrazené zařízení lze změnit volbou zařízení ze seznamu **Připojení Zařízení** v položce **Spojení HDMI**. 🗨 **Spojení HDMI-Připojení Zařízení** [s.58](#)

■ Připojení zařízení kompatibilních s normou MHL (pouze EH-LS9600W)

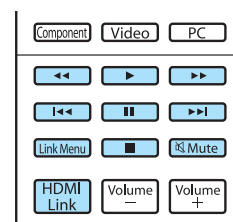
K vysílači WirelessHD Transmitter lze připojit chytré telefony či tablety kompatibilní s normou MHL.

Pro připojení portu microUSB zařízení kompatibilních s normou MHL k portu HDMI5 vysílače WirelessHD Transmitter použijte kabel kompatibilní s normou MHL.



Zařízení kompatibilní s normou MHL lze obsluhovat pomocí dálkového ovladače projektoru.

Při nabíjení zařízení kompatibilního s normou MHL lze také sledovat video a poslouchat hudbu.



Varování

Před zapojením kabelu ověřte, že je skutečně MHL-kompatibilní. Pokud při nabíjení použijete nekompatibilní kabel, mohlo by dojít k požáru v důsledku problémů jako přehřívání MHL zařízení, úniky kapalin a výbuchy.

Upozornění

- Při zapojení pomocí konverzního adaptéru MHL-HDMI zřejmě nebude možné zařízení nabíjet ani ovládat z dálkového ovladače.
- V závislosti na používaném zařízení kompatibilním s normou MHL nemusí být tato možnost k dispozici. Další podrobnosti získáte od výrobce zařízení kompatibilního s normou MHL.

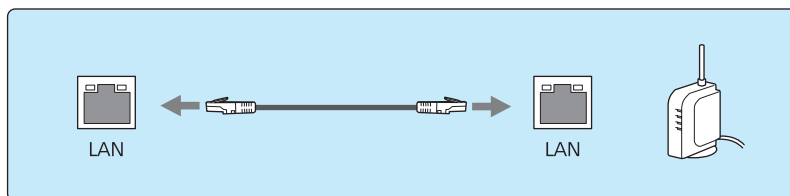
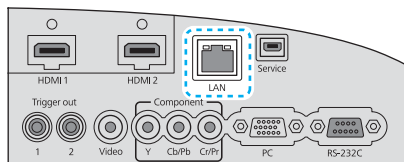


- Některá zařízení mají vyšší spotřebu energie při přehrávání videa než je dodávána a proto během přehrávání videa či dalších operací nezaktivují nabíjení.
- Pokud nedojde k promítání obrazu, kabel odpojte a znovu jej připojte. Jestliže ani po opětovném připojení kabelu nedojde k projekci obrazu, obraťte se na výrobce zařízení kompatibilního s normou MHL.

■ Připojení k portu LAN

K síťovému směrovači, rozbočovači apod. se můžete připojit s pomocí kabelu LAN 100BASE-TX nebo 10BASE-T.

Projektor můžete ovládat nebo sledovat jeho stav prostřednictvím sítě s pomocí počítače nebo chytrého telefonu.



- Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5 nebo vyšší.
- Promítání obrazu prostřednictvím sítě není možné.

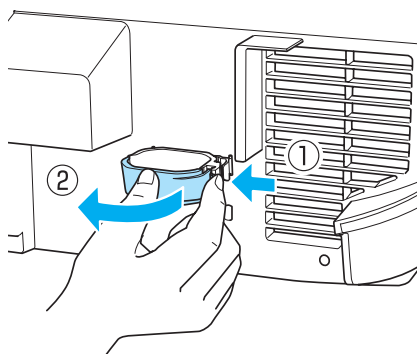
Zajištění kabelů pomocí svorky kabelu

Pomocí svorky kabelu můžete zajistit kabely připojené k projektoru.

1

Otevřete svorku kabelu.

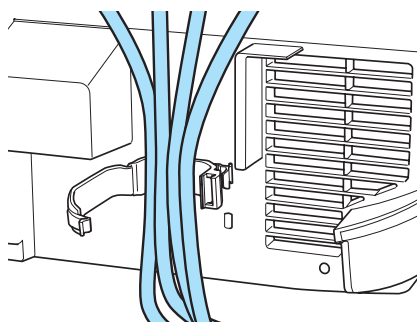
Lehkým zatlačením prstu na povrch svorky uvolněte výstupek a následným zatažením svorku rozevřete.



2

Skrze svorku kabelu vedte všechny vhodné kabely.

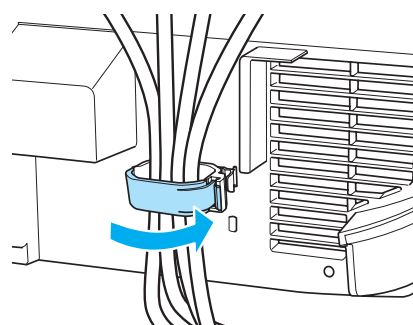
Může se jednat o všechny kabely s výjimkou napájecího kabelu.



3

Svorku kabelu zavřete.

Zatlačte na ni, dokud nezaklapne.





Příprava dálkového ovladače

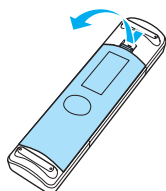
Vložení baterií

Upozornění

- Pro zajištění vložení baterií správným způsobem ověřte polohy značek (+) a (-) uvnitř přihrádky na baterie.
- Jiné než manganové či alkalické baterie velikosti AA nelze použít.

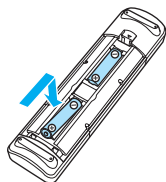
1 Sejměte kryt na baterie.

Zvedněte kryt při stisknutí západce krytu bateriového prostoru.



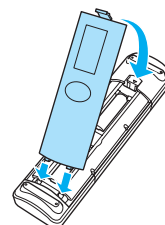
2 Vložte baterie.

Před vložení baterií ověřte jejich správnou polaritu (+) a (-).



3 Kryt na baterie opět nasadte.

Stiskněte kryt, až zaklapne do aretované polohy.

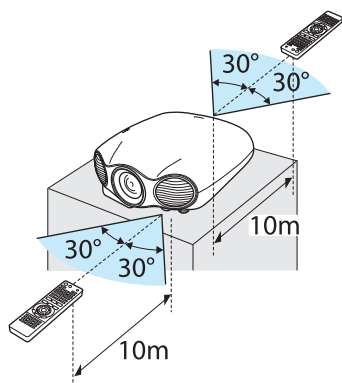


Dochází-li ke zpoždění odezvy či k výpadkům funkce dálkového ovladače, zřejmě to znamená, že jsou téměř vybité baterie. V tomto případě vyměňte staré baterie za nové. Mějte připraveny dvě manganové či alkalické baterie velikosti AA.

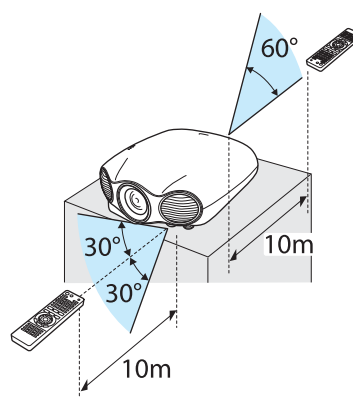
Provozní rozsah dálkového ovladače

Na následujících obrázcích je uveden provozní dosah dálkového ovladače.

■ Provozní rozsah (zleva doprava)



■ Provozní rozsah (odshora dolů)





Provozní rozsah zařízení WirelessHD Transmitter se liší. ➡ [s.72](#)



Zapnutí a vypnutí projektoru

Zapnutí



Varování

- Produkt není navržen k tomu, aby jej ovládaly malé děti. Pokud jej budou ovládat děti, je k tomu třeba dohledu dospělé osoby.
- Při promítání se nedívejte do čočky projektoru. Nedívejte se do objektivu s pomocí optických přístrojů (jako je např. lupa nebo dalekohled). Silné světlo může poškodit vaše oči a tím i váš zrak. Obzvláště opatrné by měly být rodiny s malými dětmi.
- Při vzdáleném zapnutí projektoru pomocí dálkového ovládání se ujistěte, že se žádná osoba nedívá přímo do objektivu.

1

Připojte zařízení k projektoru.

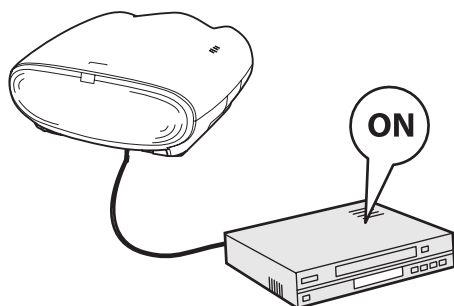
2

Zapojte napájecí kabel.

Zapojte pomocí dodaného napájecího kabelu.

3

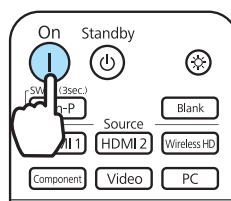
Zapněte připojené zařízení.



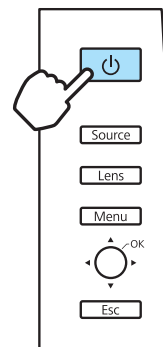
4

Zapněte projektor stisknutím tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.

Dálkový ovladač



Ovládací panel



Závěrka čočky se otevře a začne promítání.



Při nastavení **Napájení zapnuto** na **Zapnuto** lze spustit projekci jednoduchým připojením napájecího kabelu k projektoru, aniž by bylo nutné stisknout jakékoli tlačítko. ➡ **Nastavení – Provoz – Napájení zapnuto** s.88

Upozornění

Při použití v nadmořské výšce 1 500 m a větší nastavte **Vysoká nadm. výška** na **Zapnuto**. ➡ **Nastavení – Provoz – Vysoká nadm. výška** s.88



- K zajištění stabilní kvality obrazu doporučujeme ponechat projektor před použitím chvíli zapnutý.
- Tento projektor disponuje funkcí Dětský zámek, aby nemohly děti náhodně zapnout napájení, a funkcí Provozní zámek, aby nemohlo dojít k jeho náhodnému použití. ➡ **Nastavení - Nastavení zámku - Dětský zámek/Provozní zámek** [s.88](#)
- Tento projektor disponuje porty Trigger out 1/Trigger out 2 pro odesílání informací o aktuálním stavu projektoru (zapnuto/vypnuto) do externích zařízení. Při použití této funkce nastavte **Řízení napájení 1/Řízení napájení 2**. ➡ **Nastavení - Provoz - Řízení napájení 1/Řízení napájení 2** [s.88](#)

Vypínání

1

Vypněte připojené zařízení.

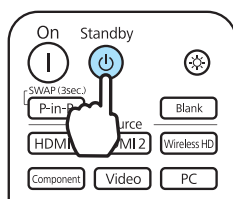


Při nastavení **Vyp Napáj Spoj** na **Zapnuto** v nabídce **Spojení HDMI** může vypnutí zařízení kompatibilního s HDMI CEC vypnout také projektor. ➡ **Nastavení - Spojení HDMI - Vyp Napáj Spoj** [s.88](#)

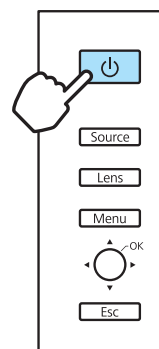
2

Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači či ovládacím panelu projektoru.

Dálkový ovladač




Ovládací panel



Promítání skončí a závěrka čočky se automaticky zavře.



- Při nastavení **Potvrz. pohotov.** na hodnotu **Zapnuto** se zobrazí zpráva vyžadující vaše potvrzení a při opětovném stisku tlačítka  se napájení vypne. ➡ **Nastavení - Zobrazení - Potvrz. pohotov.** [s.88](#)
- Po vypnutí projektoru bude provozní indikátor ještě chvíli blikat, dokud se projektor nezchladí. Jakmile provozní indikátor pohasne, ochlazování je u konce.

3

Odpojte napájecí kabel.



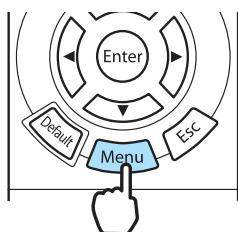
Možnosti nabídky Konfigurace

Pomocí nabídky Konfigurace lze provádět úpravy a měnit nastavení obrazu nebo jeho kvality.



- U položek upravených pomocí panelu úprav, jako je úroveň jasu, můžete stisknutím tlačítka **Default** při zobrazené obrazovce úprav vrátit hodnotu úpravy na výchozí hodnotu.
- Nabídku Konfigurace můžete používat také prostřednictvím ovládacího panelu.

- 1** Stiskněte tlačítko **Menu** na dálkovém ovladači.



Zobrazí se nabídka Konfigurace.

- 2** Pomocí tlačítek **Up** **Down** zvolte úvodní nabídku po levé straně a stisknutím tlačítka **Enter** potvrďte daný výběr.

Když vyberete úvodní nabídku po levé straně, změní se podnabídka po pravé straně.



Řádek v dolní části je průvodcem pro operace.

- 3** Pomocí tlačítek **Up** **Down** zvolte podnabídku po pravé straně a stisknutím tlačítka **Enter** potvrďte daný výběr.



Zobrazí se obrazovka úprav pro zvolenou funkci.

- 4** Upravte nastavení pomocí tlačítek **Left** **Right**.

Příklad: Panel úprav



Příklad: Možnosti



Stisknutím tlačítka **Enter** na položce se zobrazenou ikonou **Dynamic** přejdete na obrazovku výběru pro tuto položku.

Stisknutím tlačítka **Esc** se vrátíte na předchozí úroveň.

5

Stisknutím tlačítka  ukončíte nabídku.

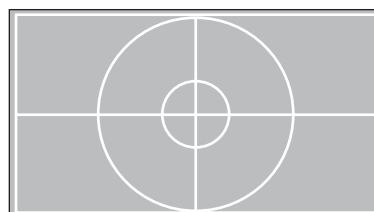
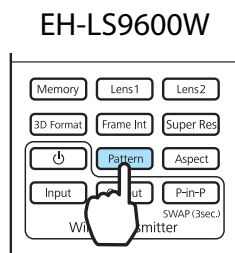
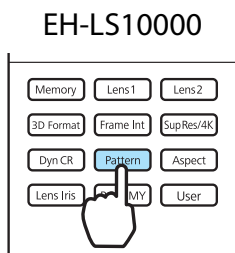


Úpravy promítnuté obrazovky

Zobrazení zkušebního vzoru

Ihned po montáži se pomocí zkušebního vzoru upraví lupa, zaostření a poloha projekce.

Stisknutím tlačítka **Pattern** na dálkovém ovladači zobrazíte zkušební vzor.

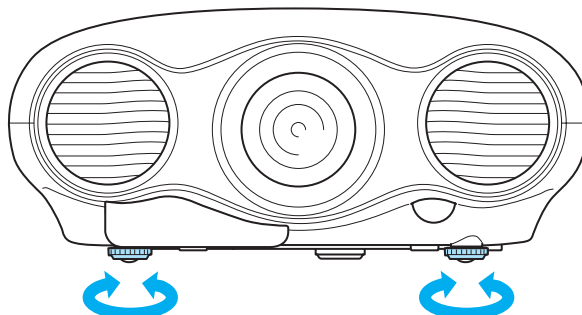


Podle potřeby lze vybrat také vzory, které zobrazí R (červená), G (zelená) a B (modrá) jednotlivě, a také vzor pro úpravu polohy zobrazení. Lze jej použít jako vzor k provádění barevných úprav, když je na vstupu obrazový signál.

Stisknutím tlačítka **Esc** nebo výběrem možnosti **Konec** ukončíte zobrazení zkušebního vzoru.

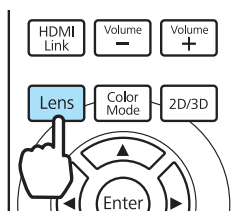
Úpravy náklonu projektoru

Je-li promítaný obraz nakloněn (levá a pravá strana projektoru mají jinou výšku) u projektoru postaveného na polici, upravte přední nožičku tak, aby byly obě strany vzájemně vodorovné.



Funkce nastavení objektivu (zaostření, lupa, posun objektivu)

Pokud chcete upravit zaostření, lupu nebo posun objektivu, stiskněte tlačítko **Lens** na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu a vyberte položku, kterou chcete upravit.



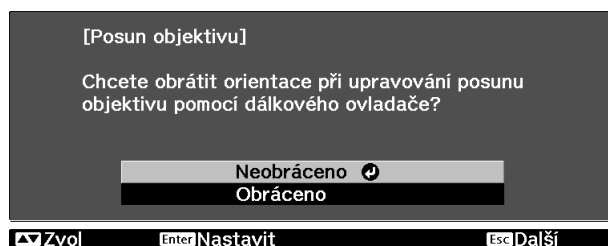
Změna položek v nastavení probíhá podle údajů v následující tabulce.

1	Úprava zaostření	Na obrazovce se zobrazí Upravit zaostření . Upraví zaostření promítaného obrazu. s.31
2	Úprava lupy	Na obrazovce se zobrazí Upravit zvětšení . Upraví velikost promítaného obrazu. s.32
3	Úprava posunu objektivu	Na obrazovce se zobrazí Upravit posun obj. . Upraví polohu promítaného obrazu. s.32

Provedené úpravy uložíte stiskem tlačítka v nabídce Úprava posunu objektivu.



- S pomocí polohování objektivu můžete ukládat a načítat upravená umístění objektivu.
- Jakmile vyberete možnost **Upravit posun obj.**, a zobrazí se následující zpráva, můžete pomocí tlačítek upravit umístění obrazu vždy v opačném směru vůči posunu objektivu.



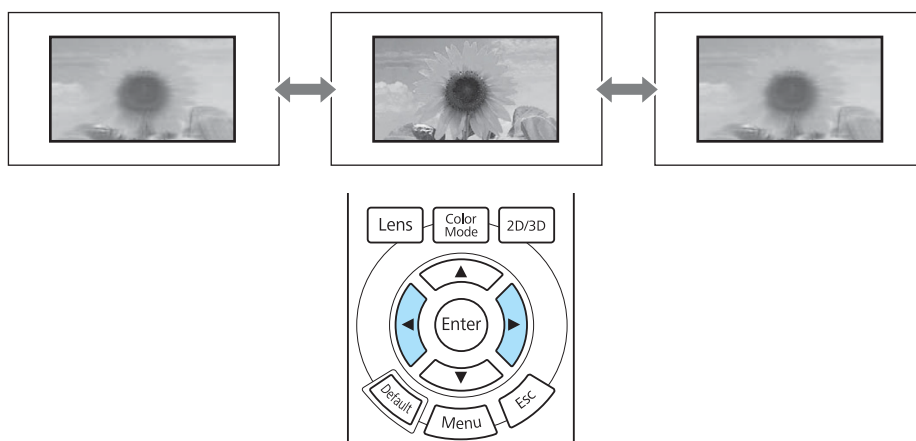
Pokud v nastavení **Projekce** vyberete následující položku, obraz se upraví ve směru odpovídajícím daným tlačítkům. **Nastavení - Projekce** [s.88](#)

Čelní, Zadní: Neobráćeno

Čelní/strop, Zadní/strop: Obráceno

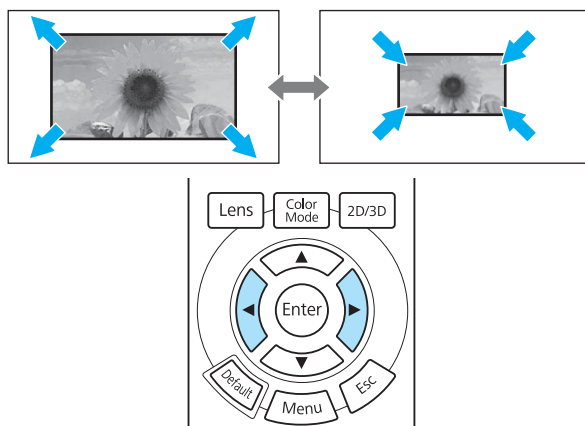
Úpravy zaostření

Zaostření můžete upravit pomocí tlačítek .







■ Úpravy velikosti projekce (úprava lupy)

Velikost promítaného obrazu můžete upravit pomocí tlačítek  .







■ Úpravy polohy promítaného obrazu (posun objektivu)

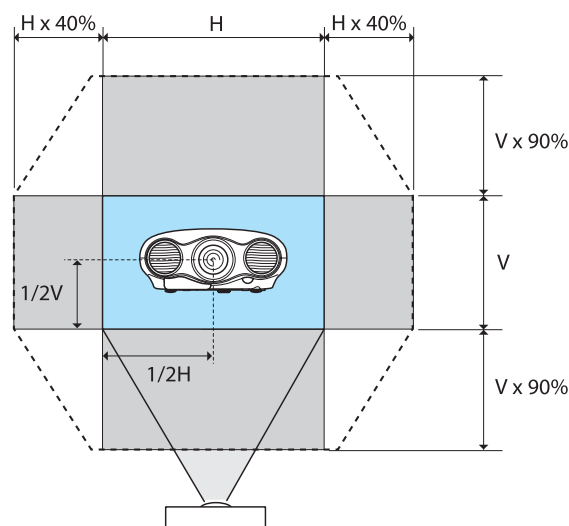
Nelze-li projektor postavit přímo před projekční plochu, můžete upravit polohu obrazu pomocí posunu objektivu.

Polohu obrazu můžete upravit pomocí tlačítek    .



Podržení tlačítka     se vrátíte do středové polohy.

Obrazem můžete pohybovat v rozsahu naznačeném tečkovanou čarou na obrázku vpravo.




Výstraha

Během převozu projektoru nastavte vodorovnou i svislou polohu objektivu na střed. Při přepravě projektoru s objektivem posunutým nahoru, dolů, doleva či doprava může dojít poškození mechanismu posunu objektivu.




V situaci, kdy nelze umístit projektor přímo před projekční plochu, doporučujeme upravit polohu projekce pomocí posunu objektivu. Nebude-li posun objektivu pro úpravu dostatečný, použijte korekci lichoběžníku.

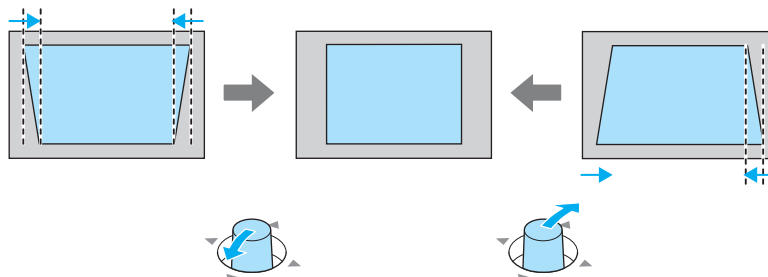
Lichoběžník

Pro korekci lichoběžníkového zkreslení lze použít tlačítko  na ovládacím panelu.

Pohybem tlačítka  nahoru nebo dolů zobrazíte měřidla úprav.

Po zobrazení měřidel stisknutím tlačítka  nahoru nebo dolů provedte vertikální korekci.

Když je příliš široká horní či dolní část



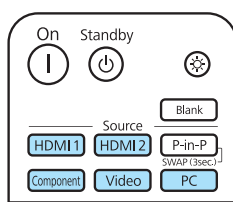
- Při korekci lichoběžníkového zkreslení dojde ke zmenšení promítnuté obrazovky. Aby promítnutá obrazovka zaplnila projekční plochu, zvětšíte projekční vzdálenost.
- Nastavení lichoběžníku lze provádět z nabídky Konfigurace. ➡ **Nastavení - Lichoběžník** s.88
- Účinné korekce lze provádět v rámci projekčního úhlu 30° odshora dolů.
- Pro úpravy polohy lze udržovat kvalitu promítaného obrazu prováděním korekce pomocí posunu objektivu. Když nelze úpravy provést pomocí posunu objektivu, použijte lichoběžníkové zkreslení.

Přepínání zdroje

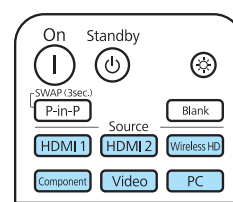
Úpravu zdroje je možné provádět podle následující metody.


Stiskněte tlačítko pro cílový port.

EH-LS10000



EH-LS9600W



- Zdroj můžete měnit také stiskem tlačítka  na ovládacím panelu.
- U videozařízení nejprve spusťte přehrávání a pak změňte zdroj.
- Vypadají-li barvy nepřírodně při změně na zdroj **Video** či **Component**, ověřte, že připojený port je stejný jako **Vstupní signál**. ➡ **Nastavení - Vstupní signál - Videosignál/Component** s.88

Poměr stran

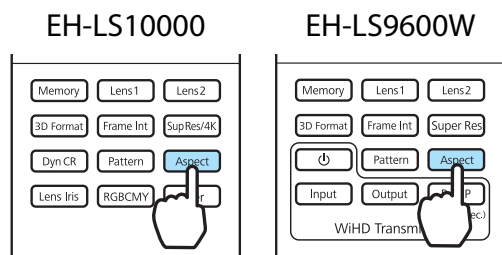
Typ vstupního signálu, poměr stran a rozlišení lze změnit, aby odpovídaly položce **Poměr stran** projekční plochy.

Dostupný **Poměr stran** se liší v závislosti na obrazovém signálu, který se právě promítá.



Upozorňujeme, že použití funkce poměru stran projektoru ke zmenšení, zvětšení nebo rozdělení promítaného obrazu pro komerční účely či veřejnou projekci může podle autorského zákona porušit práva vlastníka autorských práv k tomuto snímku.

1 Stiskněte tlačítko **Aspect**.



Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. **Signál - Poměr stran** s.85

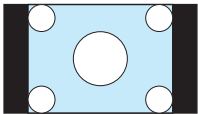
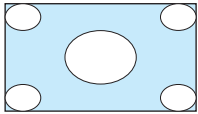
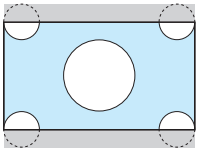
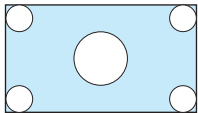
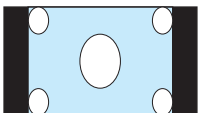
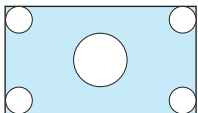
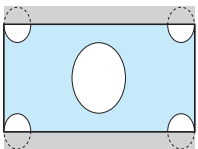
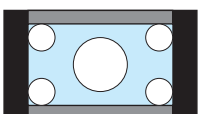
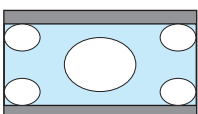
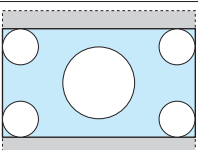
2 Pomocí tlačítek zvolte název nastavení a stisknutím tlačítka potvrďte daný výběr.



Poměr stran nemusí být v závislosti na typu signálu k dispozici.

Běžným výběrem Automaticky se k zobrazení vstupního signálu používá optimální poměr stran. Chcete-li použít jiný poměr stran, toto nastavení změňte.

Níže uvedená tabulka ukazuje obraz promítnutý na projekční plochu 16:9.

Vstupní obraz	Název nastavení (Poměr stran)		
	Normální	Plný	Lupa
Obraz 4:3			
Obraz 16:9		Při projekci obrazu 16:9 nelze zvolit Plný a Lupa.	
Obraz nahraný pomocí zdeformování			
Obraz letterbox*			
Poznámky	Odpovídá vertikální velikosti projekčního panelu. Poměr stran se liší v závislosti na vstupním obrazu.	Využívá celý projekční panel.	Zachovává poměr stran vstupního signálu a odpovídá horizontální velikosti projekčního panelu. Horní a dolní část obrazu mohou být oříznuty.

* Obraz letterbox použitý v tomto vysvětlení je obraz s poměrem stran 4:3 zobrazený v poměru stran 16:9 s černými okraji nahoře a dole pro umístění titulků. Okraje v horní a dolní části obrazu slouží pro titulky.

U tohoto projektoru lze také nastavit možnosti **Anamorfni široké** a **Horiz. Deformace**.

Nastavením **Anamorfni široké** a nasazením běžně dostupného anamorfního objektivu si můžete vychutnat disky DVD, Blu-ray atd. s obrazy nahranými ve formátu Cinema Scope.

Horiz. Deformace roztáhne horizontální aspekt vstupního signálu. To umožňuje promítat přes celou šířku projekční plochy při použití běžně dostupného anamorfního objektivu.



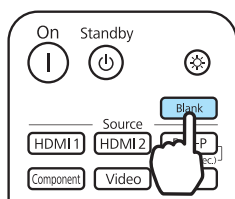
- Při výběru **Anamorfní široké**, když je nastaveno **Přeskenování**, může dojít k oříznutí obrazu. Nastavte **Přeskenování** na **Vypnuto** a pak promítejte. ➡ **Signál - Upřesnit - Přeskenování** s.85
- Při promítání 3D obrazů v režimu **Anamorfní široké** jsou podporovány pouze signály 1080p/24 Hz/ balení rámců.
- Pokud jako vstup použijete obraz 4K, máte na výběr pouze z možností **Normální**, **Anamorfní široké** a **Horiz. Deformace**.

Dočasné vypnutí obrazu

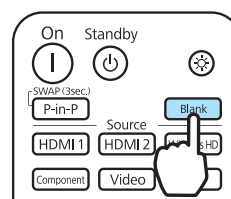
Funkci lze používat k dočasnému skrytí obrazu na projekční ploše






Pro zapnutí či vypnutí obrazu stisknete tlačítko  .

EH-LS10000



EH-LS9600W



- Jelikož u filmu pokračuje jeho přehrávání i při vypnutém obrazu, nemůžete se vrátit k místu, kde jste skryli obraz pomocí tlačítka  .
- Tlačítko  umožňuje dočasně skryt zobrazenou nabídku Konfigurace a v pravé horní části obrazovky se zobrazí symbol  .
- Stisknete-li tlačítko  na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu, zatímco je obraz skrytý, zobrazí se zpráva vyžadující vaše potvrzení pro vypnutí projektoru. Opakovaným stiskem tlačítka  projektor vypnete.



Sledování 3D obrazu

Tento projektor umožňuje po nasazení 3D brýlí sledovat 3D obraz.



- 3D brýle fungují na principu aktivní závěrky a je proto třeba je nejprve nabít. [s.40](#)
- Je také třeba nejprve spárovat 3D brýle společně s projektorem. [s.40](#)

Varování ohledně sledování 3D obrazu

Při sledování 3D obrazu nezapomeňte na následující důležité body.



Varování

Rozebírání nebo úpravy

- 3D brýle nerozebírejte ani neupravujte.
Jinak by mohlo dojít k požáru nebo abnormálnímu zobrazení obrazu při sledování a udělat se vám nevolno.

Skladovací místa

- Nenechávejte 3D brýle ani dodávané součásti v dosahu dětí.
Při nevhodném používání mohou způsobit zranění.

Bezdrátová (Bluetooth) komunikace

- Elektromagnetické rušení může způsobovat závady lékařských přístrojů. Před použitím zařízení ověřte, že v blízkém okolí nejsou žádné lékařské přístroje.
- Elektromagnetické rušení může způsobit závady automaticky řízených přístrojů, které mohou způsobit nějakou nehodu. Nepoužívejte zařízení v blízkosti automaticky řízených přístrojů, jako jsou automatické dveře či požární alarmy.

Topení

- Nepokládejte 3D brýle do ohně či na tepelný zdroj, ani je nechávejte bez dozoru v místech vystavených vysokým teplotám. Protože toto zařízení obsahuje integrovanou nabíjecí lithiovou baterii, mohlo by způsobit popáleniny či požár v případě vznícení nebo exploze.

Nabíjení

- Při nabíjení připojte k portu USB dodaný kabel určený společností Epson. Nenabíjejte baterii pomocí jiných zařízení, protože by mohlo dojít k úniku kapalin, přehřátí či explozi.
- Používejte pouze dodaný nabíjecí kabel pro nabíjení 3D brýlí. Jinak by mohlo dojít k přehřátí, vznícení či explozi.



Výstraha

3D brýle

- 3D brýle neupustte na zem, ani na ně příliš netlačte.
V případě rozbití skleněných částí apod. může dojít ke zranění. Brýle skladujte v měkkém pouzdře na brýle.
- Při nošení 3D brýlí dávejte pozor na hrany obrouček.
Při jejich kontaktu s okem může dojít ke zranění.
- Nepokládejte prsty na žádnou pohyblivou část, jako jsou závěsy, 3D brýlí.
Jinak může dojít ke zranění.

Výstraha

Nošení 3D brýlí

- Ověřte, že nosíte 3D brýle správně.
Nenoste 3D brýle vzhůru nohama.
Nejsou-li obrazy zobrazeny správně do pravého a levého oka, mohlo by se vám udělat nevolno.
- Pokud nesledujete 3D obraz, tyto brýle nenoste.
- Způsob vnímání 3D obrazu se liší v závislosti na dané osobě. 3D funkci přestaňte používat v případě divného pocitu nebo absence 3D vidění.
Pokračováním v promítání 3D obrazu by se vám mohlo udělat nevolno.
- 3D brýle přestaňte ihned nosit v případě výskytu jakékoli abnormality nebo závady.
Pokračováním v nošení 3D brýlí by mohlo dojít ke zranění nebo se vám udělat nevolno.
- 3D brýle přestaňte nosit v případě, že uši, nos či spánky zarudly, zbolavěly nebo svědí.
Pokračováním v nošení 3D brýlí by se vám mohlo udělat nevolno.
- 3D brýle přestaňte nosit v případě nezvyklých pocitů na pokožce při nošení brýlí.
V některých velmi vzácných případech mohou barvy či materiály použité v 3D brýlích způsobit alergickou reakci.

Výstraha

Doba sledování

- Při sledování 3D obrazu vždy dělejte během delšího promítání pravidelné přestávky.
Dlouhodobé sledování 3D obrazu může způsobit únavu očí.
Délka a četnost těchto přestávek je vysoce individuální. Pokud se oči cítí stále unaveně nebo nepříjemně i po přestávce ve sledování, ihned přestaňte obraz sledovat.

Výstraha

Sledování 3D obrazu

- Pokud se oči cítí při sledování 3D obrazu unaveně nebo nepříjemně, ihned přestaňte obraz sledovat.
Pokračováním v promítání 3D obrazu by se vám mohlo udělat nevolno.
- Při sledování 3D obrazu vždy ověřte, že nosíte 3D brýle. Nezkoušejte sledovat 3D obraz bez 3D brýlí.
Jinak by se vám mohlo udělat nevolno.
- Při použití 3D brýlí kolem sebe nepokládejte žádné rozbitné nebo křehké předměty.
3D obraz může způsobit samovolné pohyby těla, čímž by mohlo dojít k poškození blízkých předmětů nebo ke zranění.
- 3D brýle noste pouze při sledování 3D obrazu. Při nošení 3D brýlí nikam nechodte.
Vaše vidění může být zdánlivě tmavší než obvykle a tím způsobit pád či zranění.
- Při sledování 3D obrazu se snažte být maximálně kolmo vůči projekční ploše.
Sledování 3D obrazu pod úhlem snižuje 3D efekt a může dojít k tomu, že se vám udělá nevolno kvůli nežádoucím změnám barev.
- Při použití 3D brýlí v místnosti se zářivkami nebo LED osvětlením můžete vidět v rámci celé místnosti záblesky či blikání. V tomto případě při sledování 3D obrazu ztlumte osvětlení, dokud blikání nezmizí, nebo tato světla zcela vypněte. V určitých velmi vzácných případech může toto blikání u některých osob vyvolat záchvaty či mdloby. Začnou-li při sledování 3D obrazu pocity nepříjemnosti či nevolna, okamžitě je přestaňte sledovat.
- Při sledování 3D obrazu zůstaňte od projekční plochy ve vzdálenosti alespoň trojnásobku její výšky.
Doporučená vzdálenost pro 80palcovou projekční plochu je min. 3 m, a pro 100palcovou projekční plochu min. 3,6 m.
Sezení či stání blíže, než je doporučená vzdálenost sledování, může způsobit únavu očí.

Výstraha

Zdravotní rizika

- 3D brýle byste neměli používat v případě světloplachosti, onemocnění srdce nebo nevolnosti. Jinak by to mohlo zhoršit váš stávající zdravotní stav.

Výstraha

Doporučený věk pro použití

- Doporučený věk pro sledování 3D obrazu je minimálně šest let.
- Děti do šesti let se ještě rychle vyvíjejí a sledování 3D obrazu u nich může způsobit komplikace. Máte-li jakékoli dotazy, obraťte se na lékaře.
- Děti sledující 3D obraz pomocí 3D brýlí by měly být vždy doprovázeny dospělou osobou. Často lze jen obtížně zjistit, kdy se dítě cítí unaveně či nepříjemně, což může vést k jeho náhlé nevolnosti. Dítě vždy kontrolujte a ověřujte, zda při sledování 3D obrazů nedochází k jakékoli únavě očí.

Promítání 3D obrazu

3D obraz lze sledovat pouze po připojení zařízení k portům HDMI1/HDMI2 nebo k vysílači WirelessHD Transmitter.

Projektor podporuje následující 3D formáty.

- Balení rámců
- Vedle sebe
- Nahoře a dole



V závislosti na zařízení nemusí být signál 3D obrazu řádně odeslán.

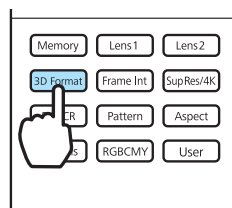
Když projektor zjistí 3D formát

Při zjištění 3D formátu projektor automaticky promítá 3D obraz.

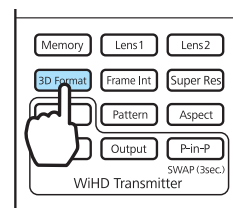
Když projektor nezjistí 3D formát

Některá 3D televizní vysílání nemusí obsahovat signály 3D formátu. V tomto případě nastavte 3D formát ručně. Stisknutím tlačítka **3D Format** nastavte 3D formát na zařízení AV.

EH-LS10000

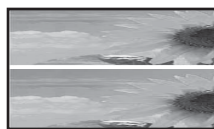
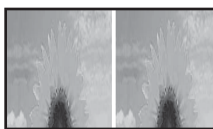


EH-LS9600W






- Podrobnosti o nastavení 3D formátu na zařízení AV viz dokumentace dodávaná se zařízením AV.
- Pokud nedošlo ke správnému nastavení 3D formátu, stejný obraz se rozdělí vodorovně nebo svisle a nebude promítán správně (viz obrázky níže).



■ Pokud 3D obraz nelze zobrazit

Není-li 3D efekt správně aktivován ani po nastavení 3D formátů, přečtěte si následující informace.

- Mohlo dojít k obrácení časování synchronizace pro 3D brýle. Obratě synchronizaci pomocí **Inverzní 3D brýle** a zkuste to znovu. 🗨 **Signál - 3D nastavení - Inverzní 3D brýle** s.85
- Obraz se nezobrazí ve 3D při nastavení **3D zobrazení** na **Vypnuto**. Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači. 🗨 **Signál - 3D nastavení - 3D zobrazení** s.85



- Způsob vnímání 3D obrazu se liší v závislosti na dané osobě.
- Když se zobrazí 3D obraz, zobrazí se také varování o sledování 3D obrazu. Toto varování lze vypnout nastavením **Upoz. na 3D sledov.** na **Vypnuto**. 🗨 **Signál - 3D nastavení - Upoz. na 3D sledov.** s.85
- 2D obrazy lze také převést na 3D obrazy. 🗨 s.42
- Při projekci 3D obrazu nelze změnit následující funkce nabídky Konfigurace.
Poměr stran (nastavení na Normální*), Potlačení šumu (nastavení na Vypnuto), Přeskenování (nastavení na Vypnuto), Upřesnit - Ostrost, Obraz v obraze
- * Možnost Anamorfní široké můžete vybrat pouze při promítání signálů 1080p/24 Hz/balení rámců.
- Způsob zobrazení 3D obrazu se může měnit v závislosti na teplotě okolního prostředí. Nepoužívejte projektor v případě, že obraz není promítán normálně.

Příprava 3D brýlí

Ke sledování 3D obrazu používejte 3D brýle.



3D brýle jsou dodávány s ochrannými nálepkami. Před použitím ochranné nálepky odstraňte.

■ Nabíjení 3D brýlí

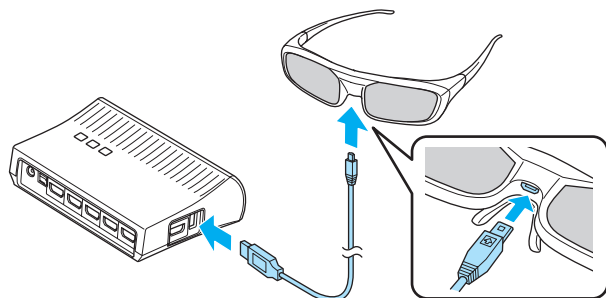
V závislosti na modelu používaných 3D brýlí jsou k dispozici následující metody nabíjení.

Máte-li WirelessHD Transmitter, můžete toto zařízení použít k nabíjení brýlí.

Nemáte-li WirelessHD Transmitter, můžete k nabíjení použít Nabíjecí adaptér USB.

Nabíjení pomocí zařízení WirelessHD Transmitter

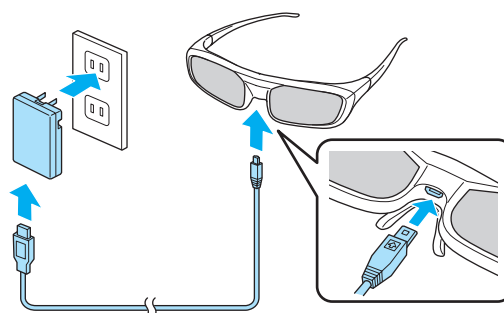
Připojte 3D brýle k zařízení WirelessHD Transmitter pomocí kabelu USB.



Při připojení kabelu k portu HDMI5 nemůže vysílač WirelessHD Transmitter nabíjet 3D brýle.

Nabíjení pomocí zařízení Nabíjecí adaptér USB

Připojte 3D brýle pomocí kabelu USB k volitelnému zařízení Nabíjecí adaptér USB, které pak zapojte do el. zásuvky.



Upozornění

- Zapojte jej pouze do el. zásuvky, která používá napětí uvedené na adaptéru.
- Při manipulaci s dodaným kabelem microUSB nezapomeňte na následující body.
 - Kabel neohýbejte, nekrutíte ani za něj netahejte příliš velkou silou.
 - Kabel nijak neupravujte.
 - Zapojení neprovádějte v blízkosti elektrického topení.
 - Nepoužívejte kabel v případě, že je poškozen.

■ Párování 3D brýlí

Pro sledování 3D obrazu musí být 3D brýle spárovány s projektozem.

Párování spustíte stisknutím a podržením tlačítka [Pairing] na 3D brýlích. Více informací viz Uživatelská příručka pro 3D brýle.



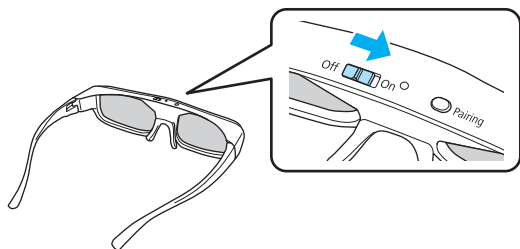
- U 3D brýlí, které ještě nebyly použity, je párování provedeno v okamžiku zapnutí 3D brýlí. Párování není třeba provádět v případě, že se již 3D obraz zobrazuje správně.
- Jakmile bylo párování provedeno, lze 3D obraz zobrazit při příštím zapnutí příslušných zařízení.
- Párování lze provádět v dosahu tří metrů od projektoru. Během probíhajícího párování zajistěte, abyste zůstali v dosahu tří metrů od projektoru. Jinak nemusí být párování provedeno správně.
- Nelze-li synchronizaci provést do 30 sekund, je párování automaticky zrušeno. Po zrušení párování nelze 3D obraz zobrazit, protože neproběhlo párování.

■ Nošení 3D brýlí a sledování obrazu jejich prostřednictvím

1

3D brýle zapnete přesunutím vypínače [Napájení] na On.

Indikátor se na několik sekund zapne a pak se zase vypne.



2

Nasadte 3D brýle a vychutnejte si promítání.

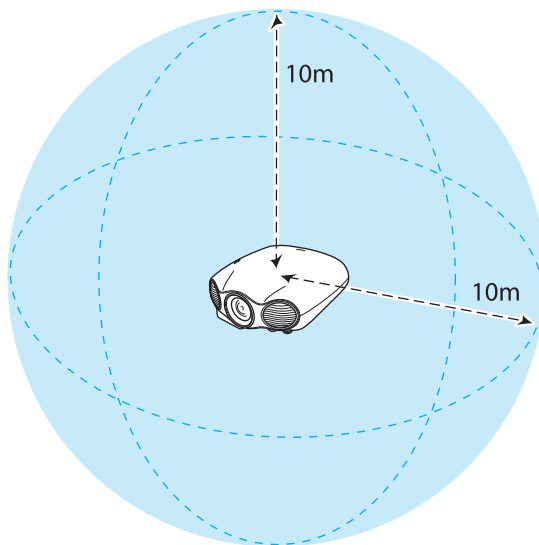


- Po skončení používání 3D brýlí je vypnete přesunutím vypínače [Napájení] na Off.
- Nejsou-li 3D brýle použity po dobu min. 30 sekund, dojde k jejich automatickému vypnutí. Chcete-li 3D brýle opět zapnout, přesuňte vypínač [Napájení] na Off a pak znovu na On.
- Bude-li 3D obraz sledovat více osob, bude potřeba více párů 3D brýlí. ➡ [s.114](#)

Dosah pro sledování 3D obrazu

Tento projektor umožňuje promítat 3D obraz v dosahu uvedeném na obrázku níže.



3D obraz lze sledovat v dosahu 10 m od projektoru.



- 3D obraz se nemusí promítat správně v případě existence rušení od ostatních komunikačních zařízení Bluetooth. Tato zařízení nepoužívejte ve stejnou dobu.
- Komunikační metoda pro 3D brýle využívá stejnou frekvenci (2,4 GHz) jako bezdrátová síť LAN (IEEE802.11b/g) nebo mikrovlnné trouby. Proto – v případě použití těchto zařízení ve stejnou dobu – může dojít k rušení rádiových vln, rušení či výpadkům obrazu nebo výpadku veškeré komunikace. Musíte-li používat tato zařízení ve stejnou dobu, zajistěte, aby mezi nimi a projektorem byla dostatečná vzdálenost.
- 3D brýle používají systém aktivní závěrky založený na normách poskytnutých sdružením Full HD 3D Glasses Initiative™.

Převod 2D obrazu na 3D obraz a jeho sledování


2D obrazy lze převádět na 3D obrazy ze zdroje HDMI1, HDMI2 či WirelessHD (pouze EH-LS9600W).

- 1 Stiskněte tlačítko , z nabídky Konfigurace vyberte možnost **Signál - 3D nastavení** a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.


Zobrazí se obrazovka **3D nastavení**.

- 2 Vyberte **Převod 2D-na-3D** a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.




- 3 Vybrat sílu 3D efektu a stisknutím tlačítka  tento výběr potvrďte.





- 4 Stisknutím tlačítka  ukončíte nabídku.



Při nastavení **3D zobrazení** na hodnotu **Vypnuto** stiskněte po dokončení úprav tlačítko  na dálkovém ovladači.



- Při použití **Převod 2D-na-3D** nastavte **3D formát** na **Automaticky** či **2D**.  **Signál - 3D nastavení - 3D formát** [s.85](#)
- Nelze nastavit při nastavení **Zpracování obrazu** na **Rychle** v nabídce **Signál**.  **Signál - Upřesnit - Zpracování obrazu** [s.85](#)



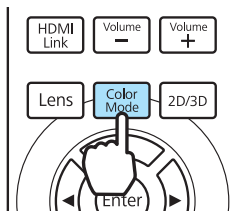
Základní

Režim barev

Při promítání lze zajistit optimální kvalitu obrazu, která vyhovuje okolnímu prostředí. Jas obrazu se liší v závislosti na zvoleném režimu.

1




Stiskněte tlačítko .



Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace.  **Obraz - Režim barev** [s.83](#)

2

Zvolte **Režim barev**.

Stisknutím tlačítek   ze zobrazené nabídky zvolte **Režim barev** a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.



K dispozici jsou následující režimy barev.

- ✓ : K dispozici
- : Šedé a nedostupné

Režim	Promítaný obraz		Aplikace
	2D	3D	
Dynamický	✓	-	Ideální pro použití ve světlé místnosti.
Obývací pokoj	✓	-	Promítá živý a jasný obraz.
Přirozený	✓	-	Ideální pro použití v tmavé místnosti. V tomto režimu doporučujeme provést úpravu barev.
THX*1	✓	-	Režim barev autorizovaný společností THX Ltd.
Kino	✓	-	Ideální pro sledování filmů a koncertů v tmavé místnosti.
Digitální kino*2	✓	-	Promítá obraz se stejnou barevnou paletou, jakou používají digitální kina.
Adobe RGB*2	✓	-	Promítá v barevném prostoru Adobe RGB. Ideální v situaci, kdy je barevný profil obrazu Adobe RGB.
3D dynamický	-	✓	Promítá jasnější a živější obraz, než v režimu 3D kino.
3D kino	-	✓	Vytváří kontrastnější barvy než režim 3D dynamický.
3D THX*1	-	✓	Režim barev autorizovaný společností THX Ltd.

*1 V závislosti na používaném modelu nemusí být k dispozici.

*2 Pouze EH-LS10000

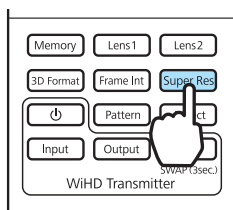
Super-resolution

Tato funkce je k dispozici pouze pro EH-LS9600W.

Toto nastavení doostří rozmazané obrazy a vylepší zdánlivou detailnost obrazu zvýšením rozlišení obrazového signálu.

1

Stiskněte tlačítko **Super Res**.



- Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. ➡ **Signál - Super-resolution s.85**
- Nelze nastavit, když je na vstupu obrazový signál počítače.
- Tuto možnost nelze nastavit při převodu 2D obrazů na 3D obraz.
➡ **Signál - 3D nastavení - Převod 2D-na-3D s.85**
- Při promítání 3D obrazů je toto nastavení aktivováno pouze pro signály 1080p/24 Hz/balení rámců.

2

Pomocí tlačítek ◀ ▶ provádějte úpravy.

Čím vyšší číslo, tím silnější je účinek.



Stisknutím tlačítka **Default** vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.



V závislosti na obrazu může dojít ke zvýšení deformace na kraji obrazu. Zjistíte-li jakékoli zkreslení, nastavte jej na "0".

3

Stisknutím tlačítka **Super Res** ukončíte nabídku.

Super-resolution/4K Enhancement

Tato funkce je k dispozici pouze pro EH-LS10000.

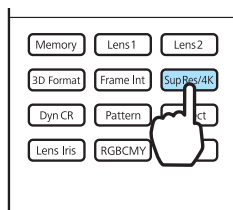
K dispozici máte dva různé typy nastavení: Super-resolution a 4K Enhancement.



Pokud má vstupní obraz nízkou kvalitu, projektor ji zvýší na rozlišení 1920 x 1080 pixelů. Nastavení Super-resolution doostří rozmazané obrazy a vylepší zdánlivou detailnost obrazu zvýšením rozlišení obrazového signálu.

Při nastavení 4K Enhancement je obraz 4K (s rozlišením 3840 x 2160 pixelů) promítán pomocí "4K Enhancement Technology", kdy je super vysoké rozlišení zpracováno a vytváří obraz s ultra vysokým rozlišením.




1

Stiskněte tlačítko .



- Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace.  **Signál – Super-resolution/4K** [s.85](#)
- Nelze nastavit, když je na vstupu obrazový signál počítače.
- Tuto možnost nelze nastavit při převodu 2D obrazů na 3D obraz.  **Signál - 3D nastavení - Převod 2D-na-3D** [s.85](#)
- Způsob zobrazení obrazu se může měnit v závislosti na teplotě okolního prostředí. Než začnete projektor používat, doporučujeme jej ponechat chvíli zapnutý.

2


Pomocí tlačítek   zvolte položku a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.

Při nastavení super rozlišení vyberte možnosti **1** až **5**.


Při promítání obrazů 4K a nastavení super rozlišení vyberte možnosti **4K-1** až **4K-5**.

Čím vyšší hodnota, tím silnější je účinek.



- V závislosti na obrazu může dojít ke zvýšení deformace na kraji obrazu. Zjistíte-li jakékoli zkreslení, použijte jinou možnost.
- Nastavení **4K Enhancement** nelze použít při promítání 3D obrazu. Nastavení **Super-resolution** je aktivováno pouze pro signály 1080p/24 Hz/balení rámců.
- Hodnoty **1** až **5** nelze nastavit, když je na vstupu obrazový signál 4K.
- Hodnoty **4K-1** až **4K-5** nelze nastavit, když u možnosti **Zpracování obrazu** vyberete hodnotu **Rychle**. Použijte možnost **Jemný**.  **Signál – Upřesnit – Zpracování obrazu** [s.85](#)

3

Stisknutím tlačítka  ukončíte nabídku.





Při promítání obrazu 4K jsou platná následující omezení.

- **Poměr stran:** K dispozici jsou pouze možnosti **Normální**, **Anamorfní široké** a **Horiz. Deformace**
- **Interpolace rámců:** K dispozici pouze při vstupním signálu 1080p/24 Hz (jestliže použijete jakýkoli jiný vstupní signál, bude použita hodnota **Vypnuto** bez možnosti změny)
- **Zpracování obrazu:** Pevně nastavena možnost **Jemný**


Vylepšení detailů





Tato funkce umožňuje vylepšit detaily obrazu a zajistit tak ostré obrysy.

- 1 Stiskněte tlačítko , z nabídky Konfigurace vyberte možnost **Signál** – **Vylepšení detailů** a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.

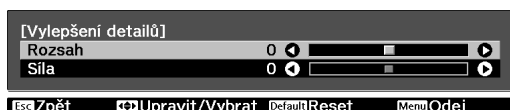
Zobrazí se obrazovka pro úpravu položky **Vylepšení detailů**.







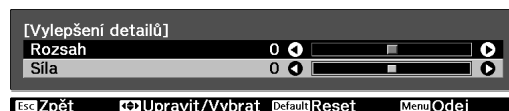
- Tuto možnost nelze nastavit, když je na vstupu obrazový signál počítače nebo obraz 4K.
- Tuto možnost nelze nastavit při převodu 2D obrazů na 3D obraz.
 **Signál - 3D nastavení - Převod 2D-na-3D** [s.85](#)
- Při promítání 3D obrazů je toto nastavení aktivováno pouze pro signály 1080p/24 Hz/balení rámců.


- 2 Pomocí tlačítek   zvolte možnost **Rozsah** a pomocí tlačítek   provedte potřebné úpravy.

Čím vyšší číslo použijete, tím širší rozsah od obrysu bude ovlivněn vylepšením.



- 3 Pomocí tlačítek   zvolte možnost **Síla** a pomocí tlačítek   provedte potřebné úpravy.
Čím vyšší číslo, tím výrazněji budou obrysy vylepšeny.



- 4 Stisknutím tlačítka  ukončíte nabídku.

Dynamický kontrast


Automatické nastavení jasu v závislosti na jasu promítaného obrazu umožňuje vychutnat hluboce a bohatě podané snímky.




Pro změny jasu v promítaném obrazu od **Normální** do **Vysoká rychlost** lze zvolit seřízení souběhu úprav jasu.

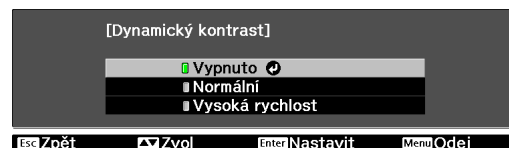
- 1 Stiskněte tlačítko , z nabídky Konfigurace vyberte možnost **Obraz – Dynamický kontrast** a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.


Zobrazí se obrazovka úprav položky **Dynamický kontrast**.



U modelu EH-LS10000 můžete nastavení měnit také stiskem tlačítka  na dálkovém ovládání.

- 2 Pomocí tlačítek   zvolte položku a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.



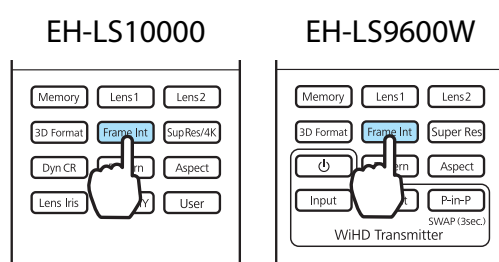
- 3 Stisknutím tlačítka  ukončíte nabídku.




Interpolace rámců




Toto nastavení porovnává aktuální a předchozí políčko a vytvořením políčka mezi nimi vyhladí obraz i u filmů s vysokou snímkovou frekvencí.

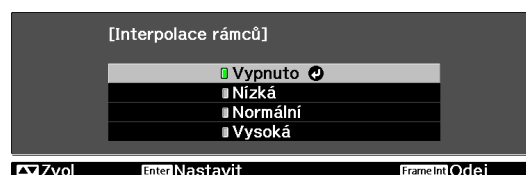
Úroveň interpolace lze vybrat z možností **Nízká**, **Normální** a **Vysoká**.

- 1 Stiskněte tlačítko .




- Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace.  **Signál – Interpolace rámců** s.85
- Nelze nastavit při nastavení **Zpracování obrazu** na **Rychle** v nabídce **Signál**.  **Signál – Upřesnit - Zpracování obrazu** s.85
- Nelze nastavit, když je na vstupu obrazový signál počítače.
- Pokud je možnost **Super-resolution/4K** v nabídce **Signál** nastavena na hodnotu **4K** a začnete promítat 3D obraz, bude toto nastavení k dispozici pouze v případě signálu 1080p/24 Hz  **Signál – Super-resolution/4K** s.85

- 2 Pomocí tlačítek   zvolte položku a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.



- Zjistíte-li jakékoli zkreslení po změně nastavení, nastavte hodnotu **Vypnuto**.
- Pokud jako vstup použijete obraz 4K, bude pevně nastavena hodnota **Vypnuto** a možnosti **Nízká**, **Normální** a **Vysoká** nebudou k dispozici.

- 3 Stisknutím tlačítka  ukončíte nabídku.





Přesná úprava obrazu

Odstín, sytost a jas


Pro každou z barev R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová) a Y (žlutá) lze upravit odstín, sytost a jas.




Odstín	Upraví celkovou barvu obrazu na modrou, zelenou nebo červenou.
Sytost	Upraví celkovou živost (sytost) obrazu.
Světlost	Upraví celkový barevný jas obrazu.

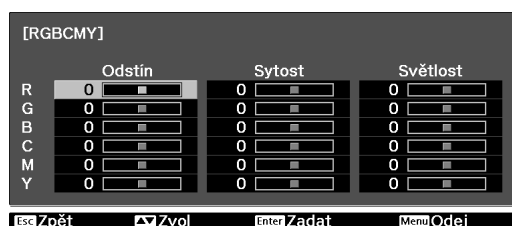
- 1 Stiskněte tlačítko , z nabídky Konfigurace vyberte možnost **Obraz – Upřesnit – RGBCMY** a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.

Zobrazí se obrazovka úprav položky **RGBCMY**.



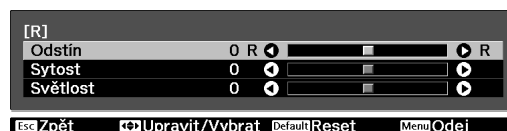
U modelu EH-LS10000 můžete nastavení měnit také stiskem tlačítka  na dálkovém ovládání.

- 2 Pomocí tlačítek   zvolte barvu, kterou chcete upravit, a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.



- 3 Pomocí tlačítek   zvolte **Odstín, Sytost** nebo **Světlost**.

- 4 Pomocí tlačítek   provádějte úpravy.



Stisknutím tlačítka  upravte jinou barvu.

Stisknutím tlačítka  vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.


- 5 Stisknutím tlačítka  ukončíte nabídku.

Gama

Při zobrazení obrazu lze upravit slabé rozdíly v zabarvení, k nimž může dojít kvůli používanému zařízení. Můžete použít jednu z následujících tří metod vybíraných z nabídky Konfigurace.

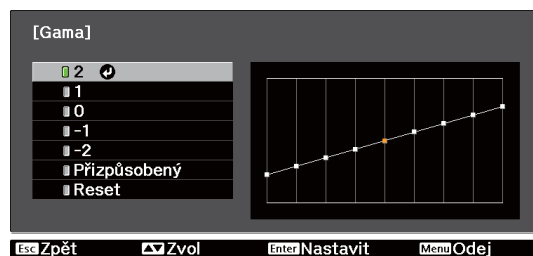
Metoda nastavení	Nabídka nastavení
Vyberte a upravte hodnotu korekce	Obraz - Upřesnit - Gama
Úprava při zobrazeném obraze	Obraz - Upřesnit - Gama - Přizpůsobený - Upravit v obraze
Úprava pomocí grafu úprav gama	Obraz - Upřesnit - Gama - Přizpůsobený - Upravit v grafu


Vyberte a upravte hodnotu korekce

Vyberte hodnotu úpravy a stisknutím tlačítka  tento výběr potvrďte.

Čím menší je hodnota, tím světlejší budou tmavé části obrazu, ale jasné oblasti mohou zdánlivě vyblednout. Horní část grafu úpravy gama se zaoblí.


Při zadání velké hodnoty se jasné části obrazu ztmaví. Dolní část grafu úpravy gama se zaoblí.

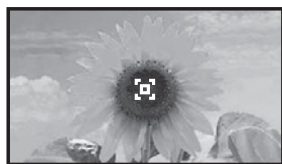


- Vodorovná osa grafu úpravy gama ukazuje úroveň vstupního signálu, a svislá osa ukazuje úroveň výstupního signálu.
- Stisknutím tlačítka  vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.




Úprava při zobrazeném obraze

Úpravy provádějte při sledování promítaného obrazu.

- Přesuňte ikonu gama zobrazenou na promítaném obrazu do oblasti, pro kterou chcete upravit jas, a stiskněte tlačítko .



Zobrazí se graf úpravy gama.

- Pomocí tlačítek   upravte jas a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.






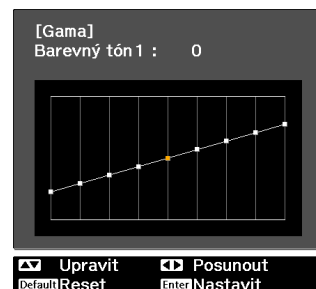
Úprava pomocí grafu úprav gama

Úpravy provádějte při sledování grafu úprav gama pro promítaný obraz.

- Pomocí tlačítek   vyberte část, kterou chcete upravit z grafu.



- Pomocí tlačítek   upravte jas a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.



RGB (Posun/Zvýraznit)

U jasu snímku lze upravit tmavé oblasti (Posun) a světlé oblasti (Zvýraznit) pro R (červená), G (zelená) a B (modrá). Zvýšením čísla obraz rozjasníte a snížením jej ztmavíte.

Posun	Je-li obraz zesvětlen, dojde k živějšímu výstupu stínování u tmavších částí. Je-li obraz ztmaven, dojde k plnějšímu výstupu obrazu, ale stínování u tmavších částí bude obtížnější rozlišit.
Zvýraznit	Je-li obraz zesvětlen, dojde ke zbělání světlých částí a ke ztrátě stínování. Je-li obraz ztmaven, dojde k živějšímu výstupu stínování u světlých částí.

Nabídka je zobrazena v následujícím pořadí.

Obraz - Upřesnit - RGB

Pomocí tlačítek   zvolte položku a pomocí tlačítek   provádějte úpravy.



Stisknutím tlačítka  vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

Teplota barev

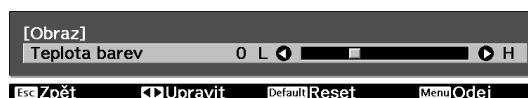
Podle potřeby můžete upravit barevnou teplotu. Úpravy proveďte v případě, že je obraz příliš modrý nebo příliš červený.


Nabídka je zobrazena v následujícím pořadí.

Obraz - Teplota barev

Pomocí tlačítek   provádějte úpravy.

Modré odstíny se zesilují zvyšováním hodnoty, a červené odstíny se zesilují snižováním hodnoty.



- Nastavení **Teplota barev** se mění s nastavením **Režim barev**.
- Stisknutím tlačítka  vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

Pleťový tón

Odstín pleti je možné upravit. Úpravy proveďte, je-li odstín pleti načervenalý nebo nazelenalý.

Nabídka je zobrazena v následujícím pořadí.

Obraz - Pleťový tón

Pomocí tlačítek   provádějte úpravy.

Zvýšením čísla budou barvy zelenější a snížením červenější.



Stisknutím tlačítka  vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

Ostrost



Obraz je možné projasnit. K dispozici jsou dvě možnosti, **Standardní** a **Upřesnit**, které umožňují provádět preciznější úpravy.

Možnost **Upřesnit** nelze použít v následujících situacích.


- Když je na vstupu počítačový signál
- Při nastavení **Zpracování obrazu** na hodnotu **Rychle** v nabídce **Signál**
- Při promítání 3D obrazu

V následující části budou popsány položky nastavení a postupy v nabídce **Upřesnit**.





Vylepšení tenkých čar	Dojde k vylepšení detailů, jako jsou vlasy a vzory na oděvu.
Vylepšení silných čar	Dojde k vylepšení velkých částí, jako obrysy celých předmětů či pozadí, takže se projasní celkový obraz.
Vylepšení V-čar	Vylepší obraz vodorovně nebo svisle.
Vylepšení H-čar	

1 Stiskněte tlačítko , z nabídky Konfigurace vyberte možnost **Obraz – Ostrost** a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.

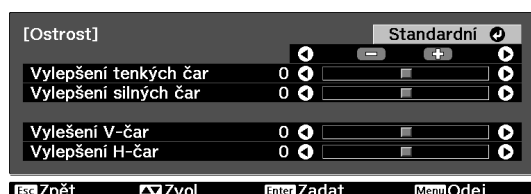
Zobrazí se obrazovka úprav položky **Ostrost**.

2 Zvolte položku **Upřesnit** v pravé horní části obrazovky a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.

Zobrazí se obrazovka úprav položky **Upřesnit**.


3 Pomocí tlačítek   zvolte položku a pomocí tlačítek   provádějte úpravy.

Obraz bude vylepšen při posunu doprava (pozitivní) a změkčen při posunu doleva (negativní).



Horní panel upravuje současně vysoké a nízké oblasti.

Stisknutím tlačítka  vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.



4 Stisknutím tlačítka  ukončíte nabídku.

Clona objektivu

Snižuje množství světla u projekčního objektivu a upravuje jas obrazu.

Na rozdíl od dynamického kontrastu, který automaticky upraví množství světla podle jasu obrazu, zde můžete upravit množství světla, pokud obraz obsahuje velký počet světlých záběrů.

1



Stiskněte tlačítko , z nabídky Konfigurace vyberte možnost **Obraz – Clona Objektivu** a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.

Zobrazí se obrazovka úprav položky **Clona Objektivu**.



U modelu EH-LS10000 můžete nastavení měnit také stiskem tlačítka  na dálkovém ovládání.

2


Pomocí tlačítek   provádějte úpravy.

Snížením čísla dojde ke zvýšení živosti obrazu.




Stisknutím tlačítka  vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.



Výchozí hodnoty a nastavení se liší v závislosti na nastavení **Režim barev** a poloze objektivu při přiblížení.  **Obraz - Režim barev** [s.83](#)

3



Stisknutím tlačítka  ukončíte nabídku.

Zarovnání panelu

Upraví barevný posun pixelů u displeje LCD.



- Pokud při promítání upravíte polohu obrazu pomocí posunu objektivu, je třeba po dosažení požadované polohy provést zarovnání panelu. [s.32](#)
- Zarovnání panelu nelze provést správně, pokud při promítání použijete korekci lichoběžníku s extrémními hodnotami. Umístěte projektor na takovém místě, aby korekce lichoběžníku nebyla zapotřebí.

- 1 Stiskněte tlačítko , z nabídky Konfigurace vyberte možnost **Nastavení – Zarovnání panelu** a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.

Zobrazí se obrazovka úprav položky **Zarovnání panelu**.

- 2 Nastavte **Zarovnání panelu** na **Zapnuto**.








Při nastavení na **Zapnuto** se aktivuje upravená hodnota. Při nastavení na **Vypnuto** se upravená hodnota vrátí na výchozí hodnotu.

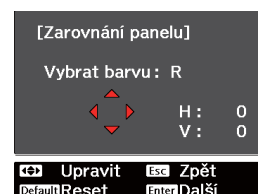
- 3 V položce **Vybrat barvu** zvolte barvu, kterou chcete upravit.


- 4 V položce **Barva vzoru** zvolte vzor (kombinaci barev) používaný pro úpravy.

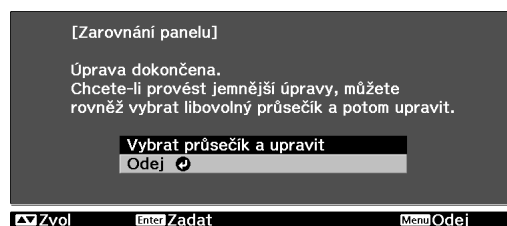
- 5 Vyberte **Spustit úpravy** a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.

Úpravy se spustí. Úpravy se provádějí ve čtyřech rozích počínaje levým horním rohem.

- 6 Použijte tlačítka     pro úpravy a stisknutím tlačítka  přejděte na další bod úprav.



- 7 Po úpravách čtyř rohů zvolte **Odej** a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.





Potřebují-li čtyři rohy ještě nějaké úpravy, zvolte **Vybrat průsečík a upravit** a pokračujte v úpravách.

- 8 Stisknutím tlačítka  ukončíte nabídku.




Zpracování obrazu

Zlepšuje kvalitu obrazu nebo rychlost odezvy u promítaného obrazu.

Tato funkce je k dispozici pouze při příjmu vstupu progresivního signálu z portu Component, Video, HDMI1 či HDMI2, nebo ze zařízení WirelessHD.

- 1 Stiskněte tlačítko , z nabídky Konfigurace vyberte možnost **Signál – Upřesnit – Zpracování obrazu** a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.


Zobrazí se obrazovka úprav položky **Zpracování obrazu**.

- 2 Pomocí tlačítek   zvolte položku a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.

Jemný: Zvyšuje kvalitu obrazu.

Rychle: Zvyšuje rychlost odezvy.



- 3 Stisknutím tlačítka  ukončíte nabídku.





- V následujících situacích je tato položka pevně nastavena na hodnotu **Jemný** a zobrazena šedě.
 - Když je na vstupu 3D obraz
 - Když je na vstupu obrazový signál 4K
- Je-li **Zpracování obrazu** nastaveno na **Rychle**, použijí se následující možnosti a položky v nabídce jsou zobrazeny šedě.
 - **Potlačení šumu**, **Interpolace rámců**, **Převod 2D-na-3D** jsou pevně nastaveny na **Vypnuto**.
 - **Ostrost – Upřesnit**, **Super-resolution/4K – 4K** nejsou k dispozici
- Pokud nastavíte možnost **Super-resolution/4K** na hodnotu **4K** a **Zpracování obrazu** na hodnotu **Rychle**, zobrazí se zpráva s informací, že nastavení 4K Enhancement bylo zrušeno. Klikněte na tlačítko **Ano** a u možnosti **Super-resolution/4K** použijte hodnotu **Vypnuto**. Pokud vyberete položku **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 2.
- Pokud je na vstupu signál s obnovovacím kmitočtem 24 Hz nebo 30 Hz, použije se nastavení **Jemný**.

Rozsah barev

Umožňuje snadno nastavit barevný gamut odpovídající normě pro právě používané videozařízení.

Lze nastavit pouze při nastavení **Režim barev** na **Přirozený**.

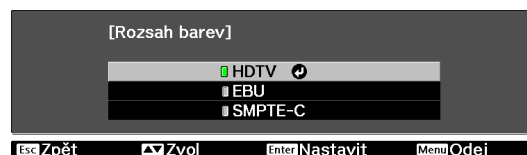
1

Stiskněte tlačítko , z nabídky Konfigurace vyberte možnost **Obraz – Upřesnit – Rozsah barev** a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.

Zobrazí se obrazovka úprav položky **Rozsah barev**.

2

Vyberte položku podle používaného zařízení.



3

Stisknutím tlačítka  ukončíte nabídku.



Spojení HDMI

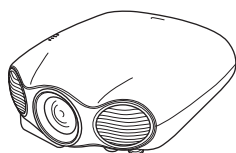
Funkce spojení HDMI

Je-li k portům HDMI1/HDMI2 na projektoru připojeno zařízení AV, které splňuje normy HDMI CEC, lze provádět spojené operace, jako jsou spojené napájení a úpravy hlasitosti u systému AV, pomocí jednoho dálkového ovladače.



- Pro připojení použijte vysokorychlostní kabel HDMI.
- Při promítání obrazů v režimu WirelessHD lze použít funkci Spojení HDMI (pouze EH-LS9600W).
- Pokud zařízení AV splňuje normy HDMI CEC, lze funkci Spojení HDMI použít i v případě, že systém AV mezi projektorem a zařízením AV nesplňuje normy HDMI CEC.
- Některá připojená zařízení či funkce těchto zařízení nemusí řádně fungovat ani v případě, že splňují normy HDMI CEC. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením.

Příklad zapojení



Projektor



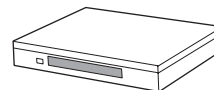
HDMI



Zesilovač





HDMI



Multimediální přehrávače apod.

Nastavení spojení HDMI

Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači a nastavením **Spojení HDMI** na **Zapnuto** lze ovládat následující funkce.  [s.88](#)



Funkce	Vysvětlení
Zap napáj spoj	Zapne napájení projektoru, když je na připojeném zařízení přehráván obsah. Nebo zapne připojené zařízení, když je zapnuto napájení projektoru.
Vyp napáj spoj	Vypne připojené zařízení, když je vypnuto napájení projektoru. <ul style="list-style-type: none"> • Funguje pouze v případě aktivace funkce napájení spojení CEC u připojeného zařízení. • Upozorňujeme, že v závislosti na stavu připojeného zařízení (např. probíhá-li záznam) se toto zařízení nemusí vypnout.
Spojení změny vstupu	Změní zdroj vstupu u projektoru na HDMI, když je obsah přehráván na připojeném zařízení.
Operace připojených zařízení	Na dálkovém ovladači projektoru lze provádět operace, jako je přehrávání, zastavení, rychlý posun vpřed, posun zpět, další kapitola, předchozí kapitola a pozastavení.



- Chcete-li použít funkci Spojení HDMI, musíte zkonfigurovat připojené zařízení. Více informací viz dokumentace dodávaná s připojeným zařízením.
- Pokud budete chtít společně s vysílačem WirelessHD Transmitter používat funkci zapnutí/vypnutí napájení spojení, upravte následující nastavení (pouze EH-LS9600W).

Zap Napáj Spoj: Zařiz -> PJ nebo **Obousměrné**

WirelessHD: Zapnuto

Rozpoznán bude pouze jeden AV zesilovač. Pokud připojíte více zesilovačů, zobrazí se pouze ten, který bude rozpoznán jako první.

[illegible]



Funkce polohování objektivu

Podle potřeby můžete uložit nastavení objektivu, jako je zaostření, lupa a poloha objektivu.

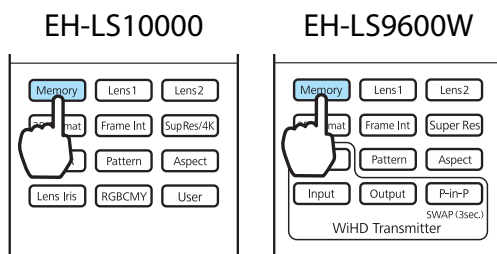
Můžete tak později načíst uloženou polohu objektivu a rychle nastavit optimální polohu promítaného obrazu.

Touto cestou je například možné snadno načíst polohu objektivu uloženou při promítání na plátno ve formátu Cinema Scope, nebo při používání více promítacích ploch s odlišnou úhlopříčkou.

Uložení pozice objektivu

1 Upravte zaostření, lupu a polohu objektivu tak, aby byly ve stavu, ve kterém je chcete uložit.



2 Stiskněte tlačítko **Memory**.



3 Pomocí tlačítek   zvolte položku **Uložit pozici obj.** a stisknutím tlačítka **Enter** potvrďte daný výběr.



Zobrazí se obrazovka **Uložit pozici obj.**

4 Pomocí tlačítek   zvolte název polohy objektivu pro uložení a stisknutím tlačítka **Enter** potvrďte daný výběr.

Nastavené hodnoty se uloží.

Pokud má značka nalevo od názvu polohy objektivu zelenou barvu, znamená to, že poloha objektivu je již uložena. Při výběru používané polohy objektivu se zobrazí zpráva s žádostí o potvrzení přepsání polohy objektivu. Pokud vyberete možnost **Ano**, předchozí nastavení se odstraní a aktuální nastavení se uloží.



- Uložit můžete až 10 poloh objektivu.
- Při ukládání do pozice **Paměť 1** nebo **Paměť 2** můžete tato nastavení načíst stiskem tlačítka **Lens 1** nebo **Lens 2** na dálkovém ovladači.

Načtení polohy objektivu

1 Stiskněte tlačítko **Memory** a vyberte **Načíst pozici obj.**

Zobrazí se obrazovka **Načíst pozici obj.**

2

Vyberte polohu objektivu, kterou chcete načíst.

Nastavení zaostření, lupa a poloha objektivu se upraví podle uloženého stavu.

Během provádění úprav se otevře zpráva a projektor nebude možné používat.



- Při uložení do pozice **Paměť 1** nebo **Paměť 2** můžete tato nastavení načíst stiskem tlačítka **Lens1** nebo **Lens2** na dálkovém ovladači.
- Nelze zaručit, že se vždy podaří zcela obnovit uložený stav. Může docházet k chybám.

Vymazání polohy objektivu

1

Stiskněte tlačítko **Memory** a vyberte **Vymazat pozici obj.**

Zobrazí se obrazovka **Vymazat pozici obj.**

2

Vyberte polohu objektivu, kterou chcete vymazat.

Zobrazí se potvrzovací zpráva. Výběrem možnosti **Ano** vymažete údaje pro uloženou polohu objektivu.



Chcete-li vymazat všechny uložené polohy objektivu, přejděte v nabídce Konfigurace na možnost **Reset – Reset polohy obj.** [s.97](#)

Přejmenování polohy objektivu

Název polohy objektivu lze změnit pomocí až 12 znaků. Zadání snadno zapamatovatelného názvu paměti je užitečné při načítání paměti.

1

Stiskněte tlačítko **Memory** a vyberte možnost **Přejmen. pozici obj.**

Zobrazí se obrazovka **Přejmen. pozici obj.**

2

Vyberte polohu objektivu, kterou chcete změnit.

3

Zadejte název.

Zobrazí se softwarová klávesnice. [s.96](#)

Pomocí tlačítek     vyberte znak a stisknutím tlačítka **Enter** potvrďte daný výběr. Zadejte nejvýše 12 znaků.

Po dokončení zvolte možnost **Finish**.

Název polohy objektivu se změní.





Funkce paměti

Nastavení, která lze ukládat

Podle potřeby můžete uložit některá nastavení z nabídky Konfigurace (Uložit do paměti).

Po uložení nastavení můžete pomocí dálkového ovladače načíst hodnoty vhodné pro určitý obraz nebo scény (Načíst z paměti).

Uložit lze následující nastavení v nabídce Konfigurace.

Obraz s.83	Režim barev, Příkon, Jas, Kontrast, Sytost barev, Odstín, Ostrost, Teplota barev, Pleťový tón, Dynamický kontrast	
	Upřesnit	Ostrost, Posun, Zvýraznit, Gama, Odstín, Sytost, Jas, EPSON Super White
Signál s.85	Odstranění prokladu, Detekce pohybu, Super-resolution*1, Super-resolution/4K*2, Vylepšení detailů	
	Upřesnit	Potlačení šumu, Úroveň nastavení, Přeskenování, Video rozsah HDMI

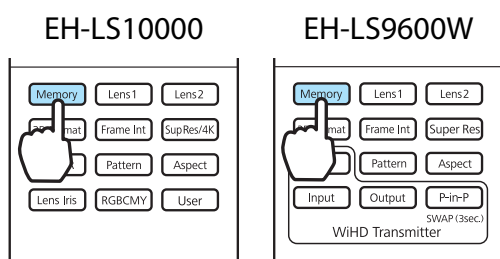
*1 Pouze EH-LS9600W

*2 Pouze EH-LS10000

Uložení do paměti

1 Proveďte nastavení, která chcete v nabídce Konfigurace uložit.

2 Stiskněte tlačítko **Memory**.



3 Pomocí tlačítek zvolte položku **Uložit do paměti** a stisknutím tlačítka potvrďte daný výběr.



Zobrazí se obrazovka **Uložit do paměti**.

4 Pomocí tlačítek zvolte název paměti pro uložení a stisknutím tlačítka potvrďte daný výběr.



Do paměti se uloží aktuální nastavení projektoru.

Pokud má značka nalevo od názvu paměti zelenou barvu, znamená to, že v paměti je nastavení už uloženo. Při výběru používané paměti se zobrazí zpráva s žádostí o potvrzení přepsání paměti. Pokud vyberete možnost **Ano**, předchozí nastavení se odstraní a aktuální nastavení se uloží.



Uložit můžete až 10 pamětí.

Načtení z paměti

1 Stiskněte tlačítko **Memory** a vyberte **Načíst z paměti**.

Zobrazí se obrazovka **Načíst z paměti**.

2 Vyberte název paměti, kterou chcete načíst.



- Barevný režim uložený do paměti se zobrazí na pravé straně.
- V závislosti na vstupním signálu nemusí být část položky načtené paměti aplikována na promítaný obraz.
- Paměti uložené pro 2D obrazy lze načíst pouze při promítání 2D obrazů. Paměti uložené pro 3D obrazy lze načíst pouze při promítání 3D obrazů. Nedostupné názvy pamětí budou uvedeny šedě a nebude je možné vybrat.

Vymazání uložené paměti

1 Stiskněte tlačítko **Memory** a vyberte **Vymazat paměť**.

Zobrazí se obrazovka **Vymazat paměť**.

2 Vyberte název paměti, kterou chcete vymazat.

Zobrazí se potvrzovací zpráva. Výběrem možnosti **Ano** vymažete údaje pro uloženou paměť.



Chcete-li vymazat všechny uložené paměti, přejděte v nabídce Konfigurace na možnost **Reset** – **Reset paměti**. [s.97](#)

Přejmenování paměti

Název paměti lze změnit pomocí až 12 znaků. Zadání snadno zapamatovatelného názvu paměti je užitečné při načítání paměti.

1 Stiskněte tlačítko **Memory** a vyberte **Přejmenovat paměť**.

Zobrazí se obrazovka **Přejmenovat paměť**.

2 Vyberte název paměti, kterou chcete změnit.






3

Název vyberte ze seznamu nebo zadejte svůj vlastní.

Při výběru seznamu názvů ověřte, že byl změněn název paměti.

Chcete-li zadat vlastní název, zvolte možnost **Přizpůsobený** a název zadejte pomocí softwarové klávesnice.  [s.96](#)



Pomocí tlačítek     vyberte znak a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr. Zadejte nejvýše 12 znaků.

Po dokončení zvolte možnost **Finish**.

Název paměti se změní.



Připojení k WirelessHD (pouze EH-LS9600W)

Instalace zařízení WirelessHD Transmitter

Dodané zařízení WirelessHD Transmitter lze použít k bezdrátovému příjmu obrazových dat.

Můžete tak připojit projektor k zařízení bez použití kabelů, což je užitečné, pokud nelze projektor umístit v blízkosti AV zařízení.

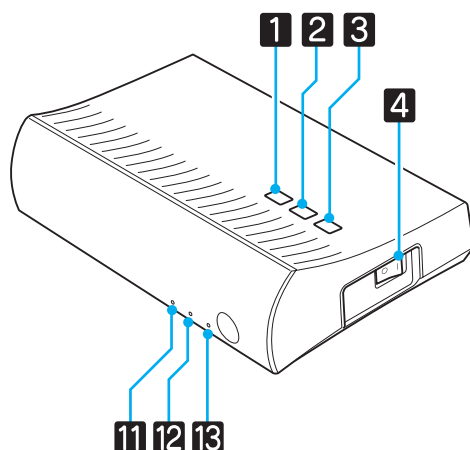


WirelessHD Transmitter lze využívat následujícími způsoby.

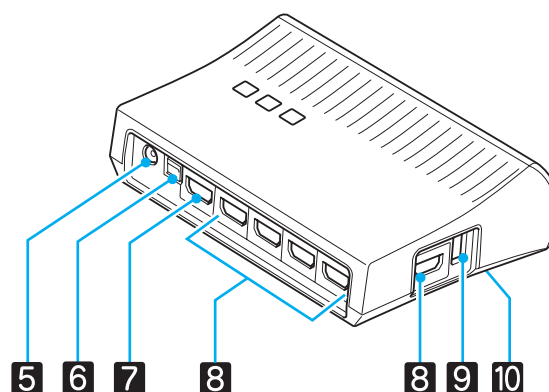
- K projektoru lze najednou připojit až pět AV zařízení a přepínat obrazy pomocí dálkového ovladače.
- Kromě projektoru lze k portu Output připojit i další zobrazovací zařízení, jako je televizor, a pak výstup přepínat pomocí dálkového ovladače.
- To umožňuje dalším zobrazovacím zařízením připojeným k portu Output promítat obrazy z připojeného AV zařízení, i když je projektor vypnutý.
- Podle potřeby můžete připojit také chytré telefony a tablety s podporou MHL a promítat obraz z připojeného zařízení MHL. Zařízení MHL lze obsluhovat také pomocí dálkového ovladače projektoru nebo toto zařízení MHL nabíjet.

■ Názvy součástí zařízení WirelessHD Transmitter

Přední část



Zadní část



Název		Funkce
1	Tlačítko	Zapne či vypne vysílač WirelessHD Transmitter. Plní stejnou funkci jako tlačítko pro vysílač WiHD Transmitter v dolní části dálkového ovladače.
2	Tlačítko Input	Změní na obraz z každého vstupního portu. Plní stejnou funkci jako tlačítko pro vysílač WiHD Transmitter v dolní části dálkového ovladače.
3	Tlačítko Output	Přepíná výstupní obraz na port Wireless nebo Output. Plní stejnou funkci jako tlačítko pro vysílač WiHD Transmitter v dolní části dálkového ovladače.
4	Hlavní vypínač	Zapne či vypne hlavní napájení vysílače WirelessHD Transmitter.
5	Konektor napájecího adaptéru	Připojuje napájecí adaptér.
6	Port Optical Audio-Out	Slouží k připojení audiozařízení vybavených optickým vstupním portem pro digitální zvuk.
7	Port HDMI Output	Slouží k připojení jiných zobrazovacích zařízení, jako jsou televizory. Výstup lze přepínat pomocí tlačítka Output.
8	Port HDMI Input	Slouží k připojení AV zařízení, které chcete přehrávat. Vstupní obraz lze přepínat pomocí tlačítka Input. Port HDMI5 této jednotky splňuje normy MHL. Slouží k přehrávání obsahu chytrých telefonů či tabletů kompatibilních s MHL připojených kabelem MHL.
9	Nabíjecí port 3D brýlí	Slouží k připojení kabelu USB k nabíjení 3D brýlí.
10	Tlačítko Setup	Toto je tlačítko na spodní straně vysílače WirelessHD Transmitter. Umožňuje provést reset vysílače WirelessHD Transmitter.
11	Indikátor (oranžová/zelená)	Svítí, když je WirelessHD Transmitter zapnutý. Svítí oranžově v pohotovostním režimu a zeleně v provozu (příjem nebo vysílání obrazů).
12	Indikátor WiHD (oranžová)	Indikuje stav komunikace pro WirelessHD. <ul style="list-style-type: none"> • Svítí při bezdrátovém přenosu obrazů do projektoru. • Nesvítí při výstupu do portu Output.

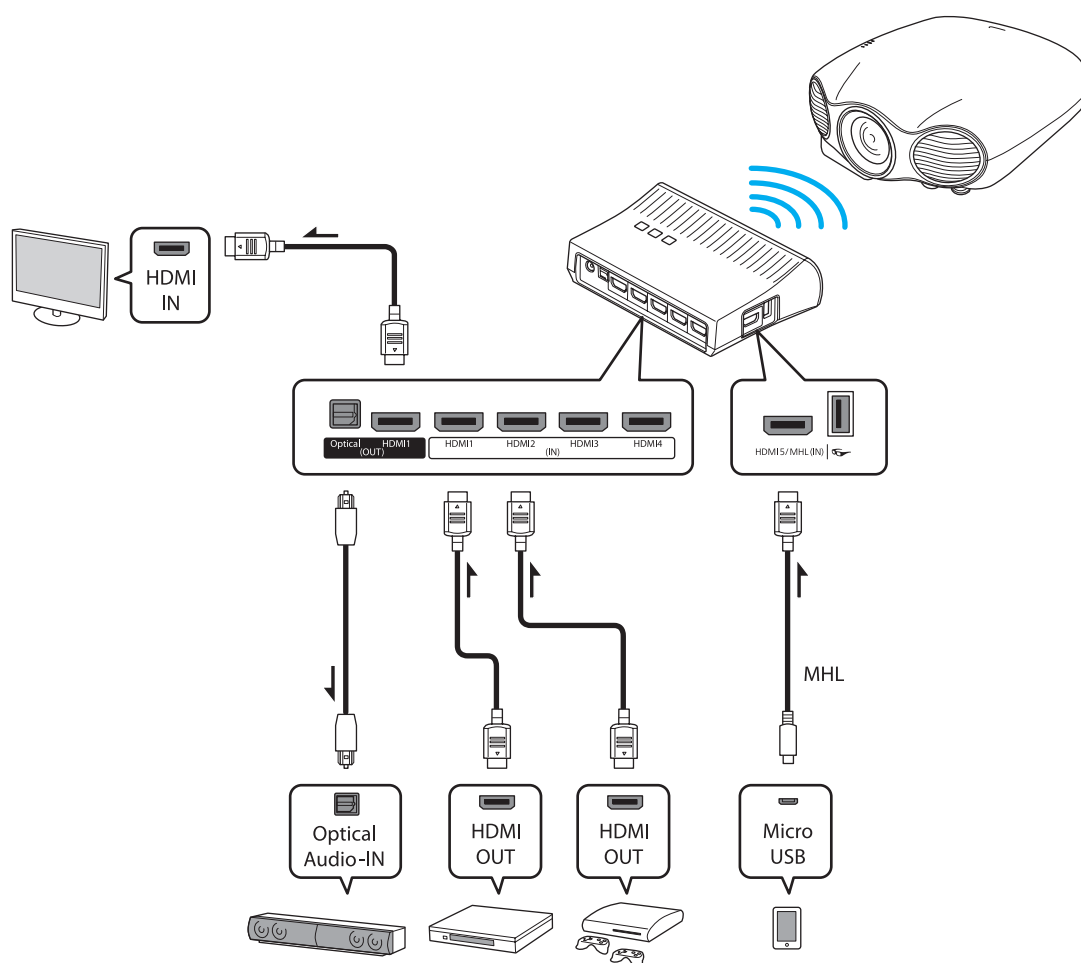
	Název	Funkce
13	Indikátor Link (oranžová)	<p>Indikuje stav spojení s projektorem.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rozsvítí se po připojení k projektoru. • Bliká při vyhledávání projektoru. • Pomalu bliká při pohotovosti ve stavu úspory energie.

Ukázka připojení vysílače WirelessHD Transmitter a vlny signálu

Ukázka připojení 1: Sledování bez AV zesilovače

Připojte zařízení k vysílači WirelessHD Transmitter bez použití AV zesilovače a reproduktory pro výstup zvuku připojte k portu Optical Audio-Out.

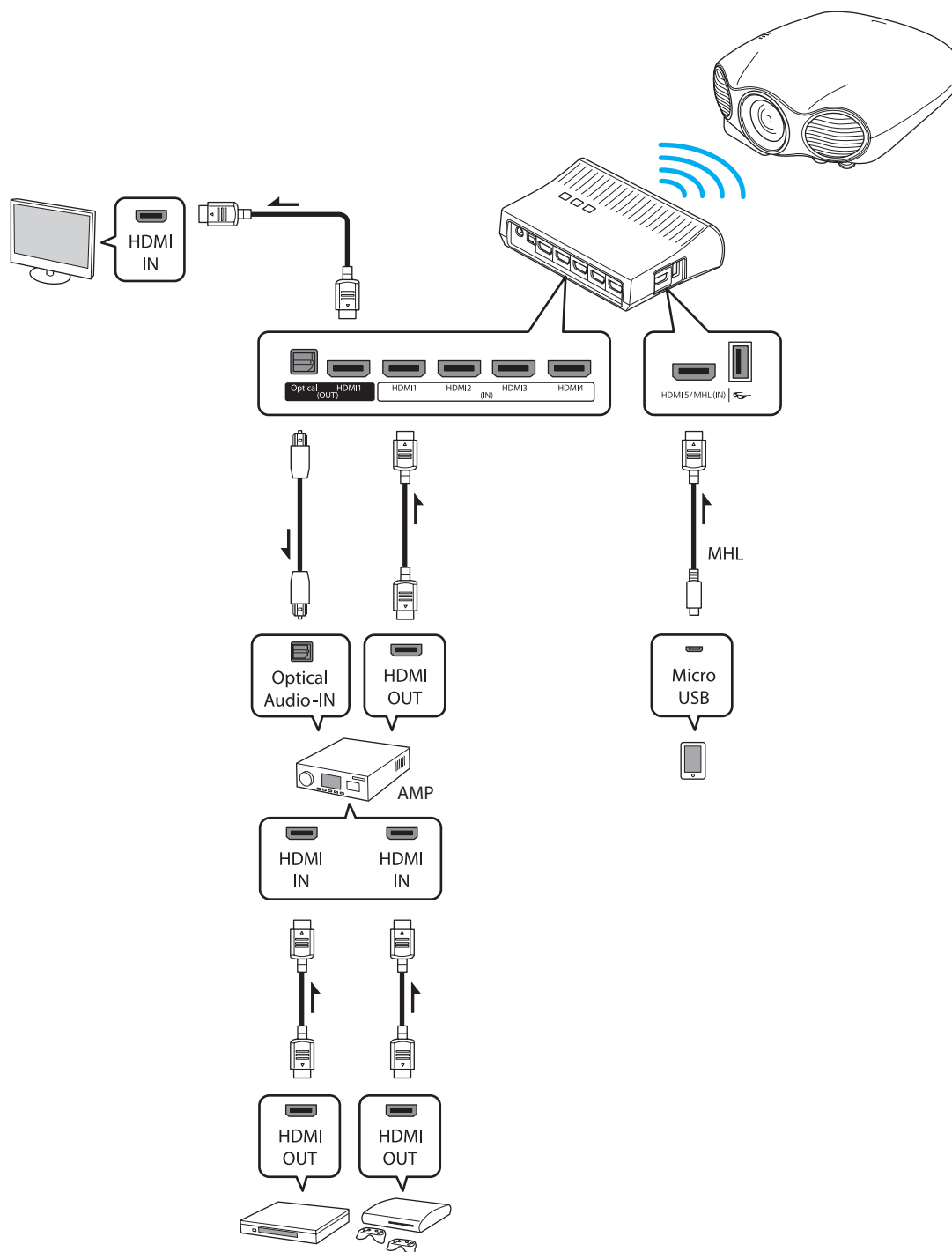
Pro výstup zvuku z připojeného zařízení je třeba použít optický kabel pro digitální zvuk.



Ukázka připojení 2: Sledování s AV zesilovačem

Výstup zvuku ze zařízení připojeného k AV zesilovači probíhá z výstupního zvukového portu zesilovače, aniž by signál procházel skrze vysílač WirelessHD Transmitter.

Pro výstup zvuku ze zařízení připojeného pomocí kabelu MHL je třeba použít optický kabel pro digitální zvuk.



Možnosti výstupu zvuku do AV zesilovače mohou být omezeny technickými parametry zobrazovacího zařízení (např. televizoru) připojeného k portu Output. Další podrobnosti o nastavení výstupu zvuku naleznete v dokumentaci dodávané s AV zařízením.

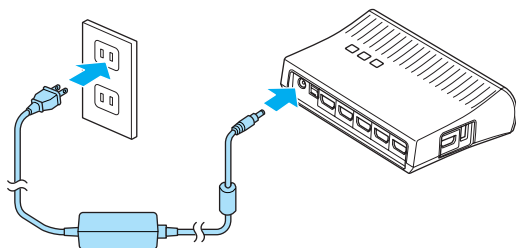
Nastavení zařízení WirelessHD Transmitter

- 1** Postavte WirelessHD Transmitter připojený k projektoru tak, aby jejich přední části byly k sobě. ➡ s.71



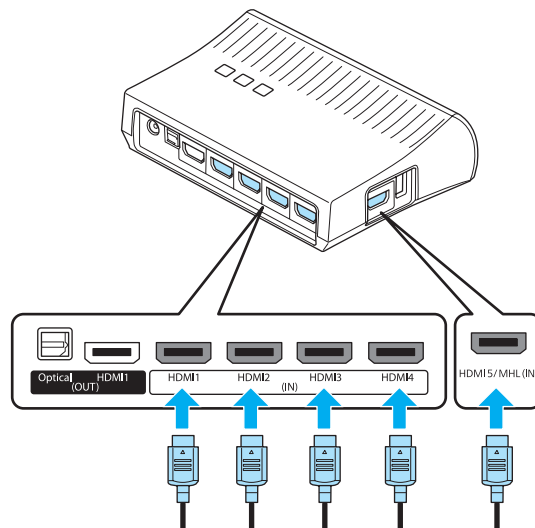
- Přijímač je umístěn na přední straně projektoru, a proto nelze přijímat žádný signál přímo zezadu. Umístěte projektor a zařízení WirelessHD Transmitter tak, aby jejich přední části směřovaly k sobě. Zároveň se ujistěte, že není přijímač ničím zakryt.
- Umístěte WirelessHD Transmitter na rovný povrch a směrem k projektoru.

- 2** Zapojte vysílač WirelessHD Transmitter pomocí dodaného napájecího adaptéru.



- 3** Pomocí kabelu HDMI připojte AV zařízení, které chcete použít, k portu Input na zařízení WirelessHD Transmitter.

Připojit lze až pět AV zařízení.



- K portu Output na vysílači WirelessHD Transmitter lze připojit další zobrazovací zařízení, jako je televizor. Mezi výstupními obrazy lze přepínat pomocí dálkového ovladače. ➡ s.72
- Port HDMI5 zařízení WirelessHD Transmitter podporuje vstupní signál MHL. Slouží k přehrávání obsahu chytrých telefonů či tabletů kompatibilních s MHL připojených kabelem MHL.
- Pokud se po připojení zařízení MHL zobrazí následující zpráva, připojili jste zařízení k jinému portu, než HDMI5, nebo připojené zařízení není kompatibilní s MHL.
"Žádný signál."
- Funkci Spojení HDMI můžete používat i bez použití vysílače WirelessHD Transmitter. ➡ s.57

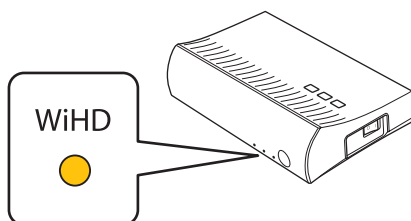
Promítání obrazů

- 1 Spustíte přehrávání na AV zařízení, a pak zapnete projektor a zařízení WirelessHD Transmitter.


Indikátor  na zařízení WirelessHD Transmitter se rozsvítí.

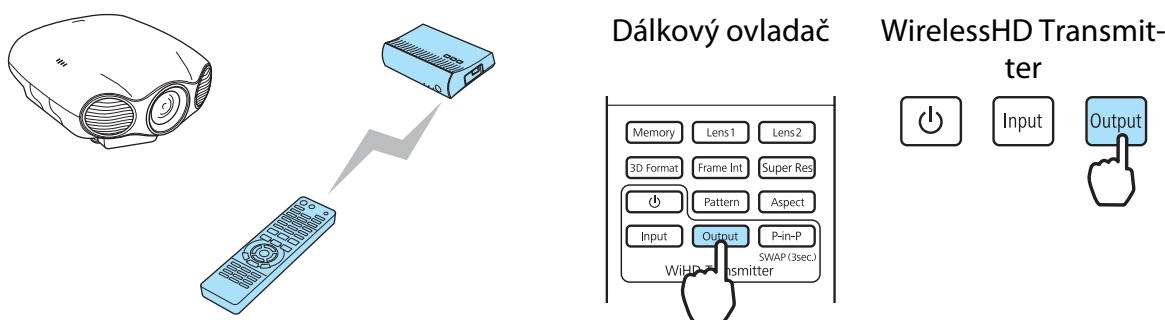
- 2 Zkontrolujte stav indikátoru WiHD na zařízení WirelessHD Transmitter.

Pokud indikátor WiHD svítí, přejděte k dalšímu kroku.



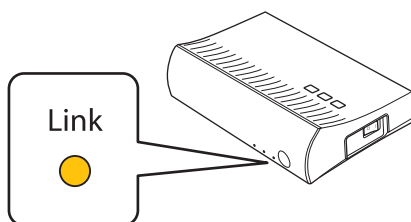
Pokud indikátor nesvítí, stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači nebo zařízení WirelessHD Transmitter.


Při použití na tlačítka  na dálkovém ovladači zajistěte namíření ovladače na zařízení WirelessHD Transmitter.



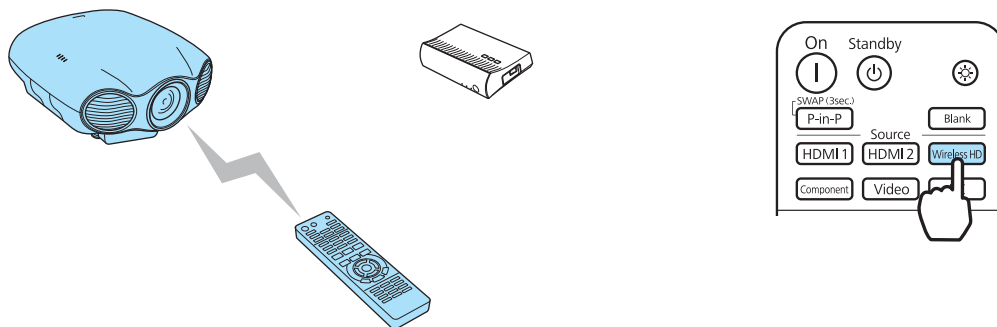
- 3 Zkontrolujte stav indikátoru Link na zařízení WirelessHD Transmitter.

Je-li zařízení WirelessHD Transmitter připojeno k projektoru, indikátor Link zabliká a pak zůstane svítit.



- Pokračuje-li indikátor v pomalém blikání, zařízení WirelessHD Transmitter se nemůže připojit k projektoru a přešlo do pohotovostního stavu. Zkontrolujte, že byl projektor správně nastaven (např. zapnutím napájení).
- Během promítání obrazu lze sílu signálu zobrazit z nabídky nastavení **WirelessHD**.
 **Nastavení - WirelessHD - Příjem** [s.88](#)

- 4** Pokud se promítání nespustí, stisknutím tlačítka **Wireless HD** na dálkovém ovladači změňte zdroj. Při použití na tlačítka **Wireless HD** na dálkovém ovladači zajistěte namíření ovladače na projektor.



Promítání se spustí.

- 5** Při připojení dvou a více zařízení AV k zařízení WirelessHD Transmitter stisknutím tlačítka **Input** přepínáte obrazy. ➡ [s.73](#)



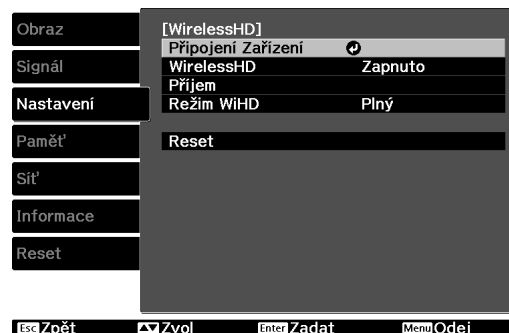
- Při příjmu obrazů WirelessHD upravte v nabídce Konfigurace možnost **WirelessHD** na hodnotu **Zapnuto**. ➡ **Nastavení – WirelessHD – WirelessHD** [s.88](#)
- Nebudete-li zařízení WirelessHD Transmitter delší dobu používat, zajistěte jeho vypnutí.

Nabídka nastavení WirelessHD

- 1** Stiskněte tlačítko **Menu**, z nabídky Konfigurace vyberte možnost **Nastavení – WirelessHD** a stisknutím tlačítka **Enter** potvrďte daný výběr.

Zobrazí se obrazovka nastavení **WirelessHD**.

- 2** Provedte nastavení pro všechny zobrazené funkce.



Dostupné funkce v nabídce nastavení **WirelessHD**

Funkce	Vysvětlení
Připojení Zařízení	Zobrazí seznam dostupných zařízení WirelessHD, která lze připojit. V seznamu jsou zobrazeny názvy zařízení a adresy MAC (čísla zařízení). Adresa MAC je uvedena na štítku na základně.
WirelessHD	Aktivuje či deaktivuje funkci WirelessHD.
Příjem	Zobrazí příjem promítaného obrazu.
Režim WiHD	Pro většinu situací použijte hodnotu Plný . Režim Plný neustále využívá maximální šířku pásma videosignálu. Režim Dynamický rozšiřuje bezdrátové rozsahy a optimálně upravuje šířku pásma videosignálu. Nastavte na Dynamický při přerušení obrazu kvůli slabému signálu nebo jiným příčinám.
Reset	Resetuje nastavení WirelessHD na výchozí hodnoty.

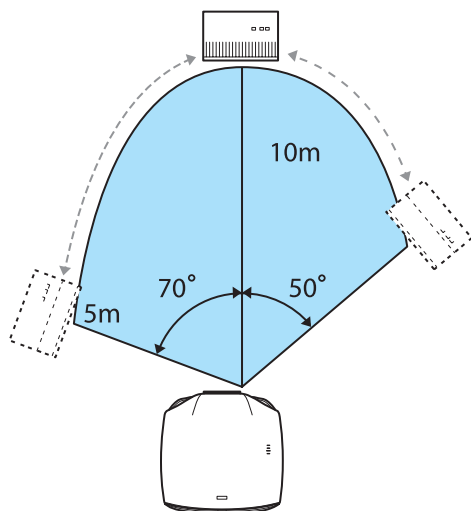


Pokud není na vstupu žádný signál, zobrazí se u indikátoru **Přijem** hodnota 0%, i když budou vysílač WirelessHD Transmitter a projektor propojeny. Stav komunikace můžete ověřit pomocí indikátoru Link. [s.65](#)

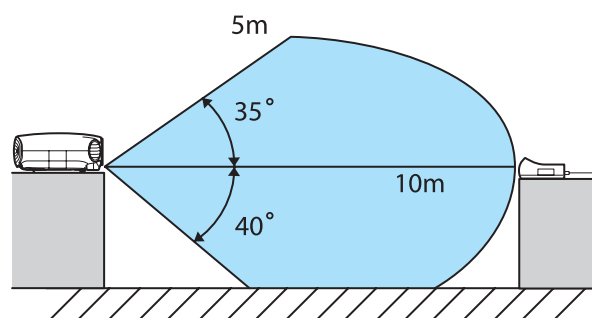
Rozsah přenosu WirelessHD

Následující obrázky znázorňují rozsah vysílání WirelessHD. Ujistěte se, že přední strana vysílače WirelessHD Transmitter míří směrem k přední straně projektoru.

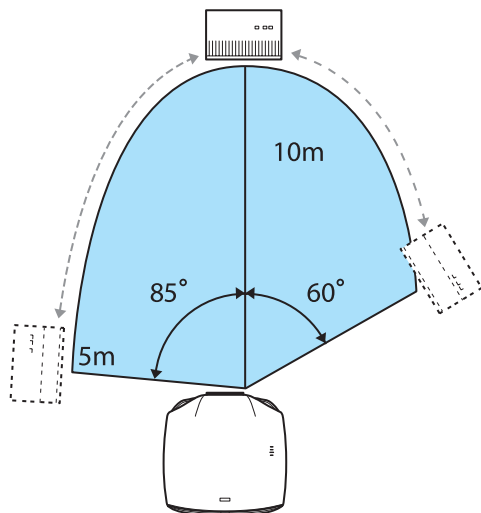
Vodorovný směr
(při nastavení **Režim WiHD na Plný**)



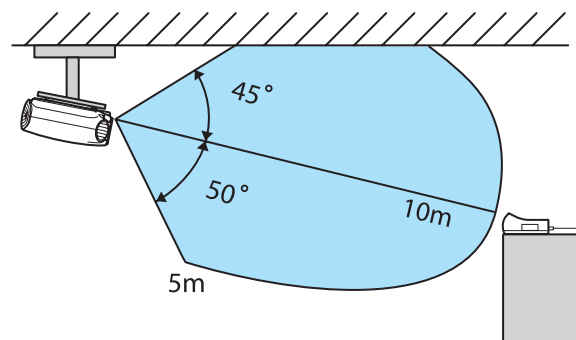
Svislý směr (umístění na polici)



Vodorovný směr
(při nastavení **Režim WiHD na Dynamický**)



Svislý směr (zavěšení na strop)



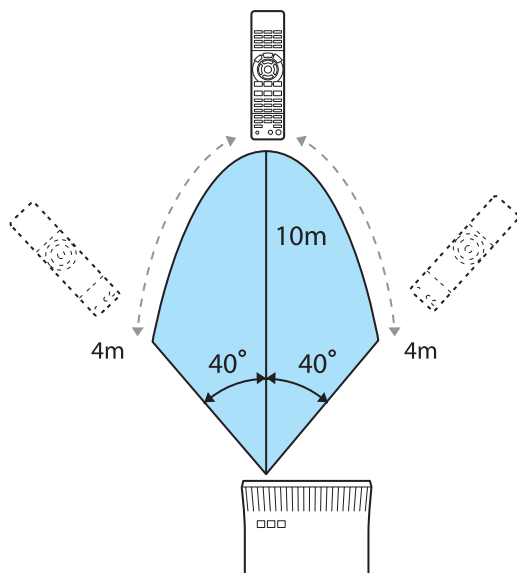


- Rozsah bezdrátového přenosu se liší v závislosti na umístění a materiálu okolního nábytku a stěn. Uvedené hodnoty slouží pouze jako orientační.
- Projektor nemůže komunikovat skrz zdi.
- Umístěte zařízení WirelessHD Transmitter na dřevěnou police nebo jiné místo, které neblokuje přenos signálu z jeho přední části. Upozorňujeme, že umístění vysílače na kovovou polici nebo podobný materiál může způsobit nestabilitu signálu.
- Antény jsou integrovány do přední části projektoru a zařízení WirelessHD Transmitter. Zajistěte, aby antény směřovaly k sobě (čelem k přední části) při umístění zařízení.
- Při kontrole správného chodu umístěte projektor a vysílač WirelessHD Transmitter blízko sebe a ověřte, že v blízkém okolí nejsou provozovány žádné jiné projektory.
- V závislosti na síle příjmu mohou být barevná data obrazu automaticky vyřazena, aby nedošlo k přerušení přenosu a bylo udržováno neustálé připojení. Aby se zabránilo zhoršení kvality obrazu, upravte polohu zařízení WirelessHD Transmitter tak, aby byl **Příjem** co nejsilnější.

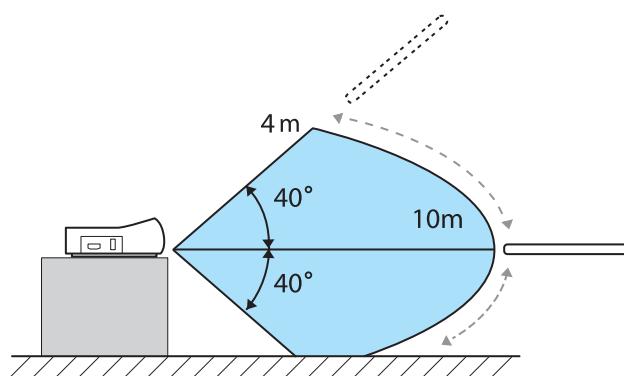
Provozní rozsah dálkového ovladače

Následující obrázky ukazují provozní rozsah mezi dálkovým ovladačem a zařízením WirelessHD Transmitter.

Provozní rozsah (zleva doprava)



Provozní rozsah (odshora dolů)



Přepínání vstupu a výstupu



Pomocí vysílače WirelessHD Transmitter lze připojit a přepínat mezi až pěti multimediálními přehrávači (vstupní zařízení pro přehrávání) a jedním zobrazovacím zařízením (zobrazovací zařízení pro zobrazení obrazu, jako je televizor).

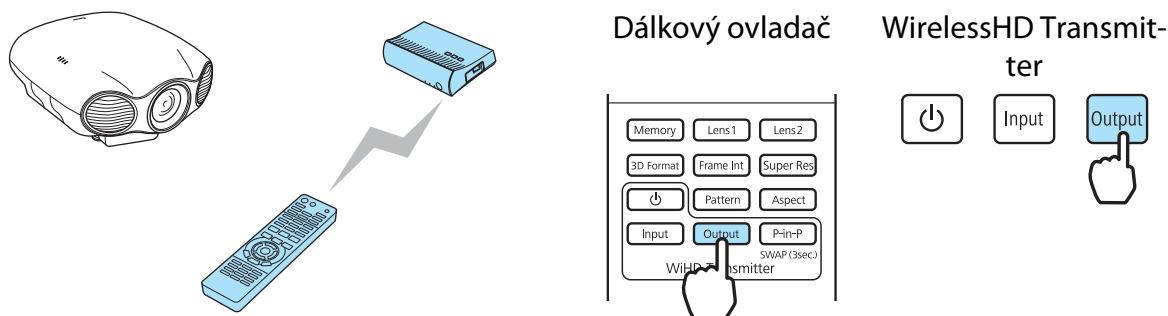
■ Přepínání cílového obrazu

Podle potřeby můžete přepínat mezi zobrazovacími zařízeními, jako jsou televizory, která jsou připojena k portu Output na vysílači WirelessHD Transmitter a k projektoru.

1

Zapněte projektor nebo zobrazovací zařízení, jako je např. televizor.

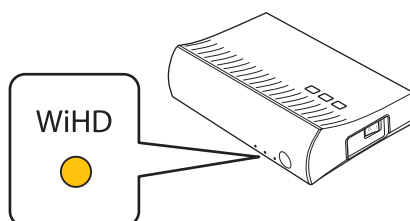
- 2 Zapněte zařízení WirelessHD Transmitter.
Indikátor  na zařízení WirelessHD Transmitter se rozsvítí.
- 3 Namiřte dálkový ovladač na zařízení WirelessHD Transmitter a stiskněte tlačítko .



V závislosti na výstupním cíli bude indikátor WiHD na zařízení WirelessHD Transmitter indikovat následující stav.

Zapnuto: Probíhá výstup obrazu do projektoru.

Vypnuto: Probíhá výstup obrazu do zobrazovacího zařízení.



Při dalším zapnutí projektoru je promítán výstupní cíl, který byl promítán minule.



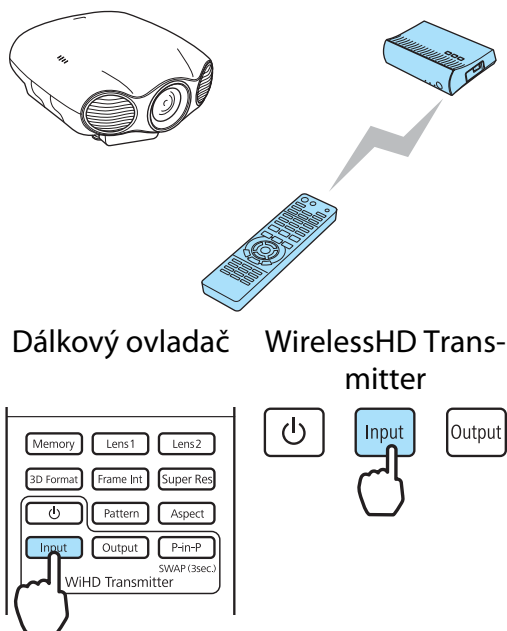
Na zobrazovací zařízení lze přepnout i v případě, že je projektor vypnutý.

■ Přepínání obrazového zdroje

Pro AV zařízení připojené k zařízení WirelessHD Transmitter lze přepínat obrazový zdroj. Při přepínání je každý vstupní zdroj zobrazen na jedné obrazovce jako náhled. To umožňuje snadno přepínat mezi obrazovými zdroji i při připojení dvou či více zařízení přes rozhraní HDMI.

Projektor využívá technologii InstaPrevue společnosti Silicon Image, Inc.

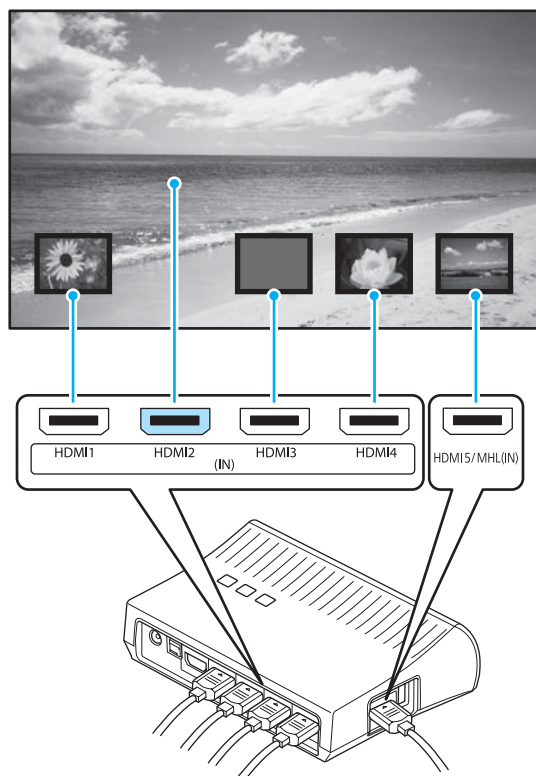
- 1 Namiřte dálkový ovladač na zařízení WirelessHD Transmitter a stiskněte tlačítko **Input**.



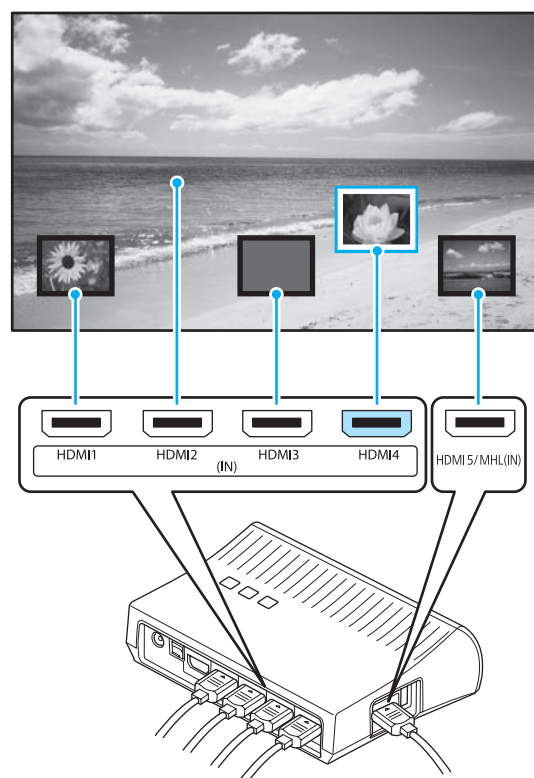
Zobrazí dílčí (malou) obrazovku pro připojené zařízení.

Obrazovka bez vstupního obrazového signálu je zobrazena jako modrá nebo černá.

Příklad: Při promítání obrazu ze zařízení, které je připojeno k portu HDMI2



- 2 Cílová obrazovka se změní při každém stisknutí tlačítka **Input**.

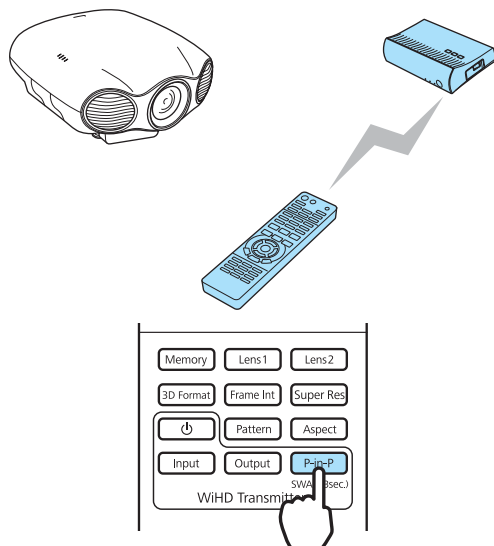


- 3 Po výběru cílové obrazovky chvíli vyčkejte.

Dojde k přepnutí promítaného obrazu.

Zobrazení jako dílčí obrazovka

- 1 Namiřte dálkový ovladač na zařízení WirelessHD Transmitter a stiskněte tlačítko **P-in-P**.



Zobrazí dílčí (malou) obrazovku pro připojené zařízení.

- 2 Při přepínání mezi dílčí a hlavní (velkou) obrazovkou stiskněte a přidržte tlačítko **P-in-P** (po dobu přibl. 3 sekund), dokud se obrazovka nezmění.

- 3 Pro zavření dílčí obrazovky opět stiskněte tlačítko **P-in-P**.

Dojde k přepnutí promítaného obrazu.



- Když je zobrazena dílčí obrazovka, stisknutím tlačítka **Input** přepnete obraz pro dílčí obrazovku.
- Když je zobrazena dílčí obrazovka, stisknutím tlačítka **Output** změníte polohu a velikost obrazu (velká nebo malá) dílčí obrazovky. Při každém stisknutí tlačítka **Output** se zobrazení posune z polohy vpravo dole, vpravo nahoře, vlevo nahoře a vlevo dole a umožní změnit velikost.

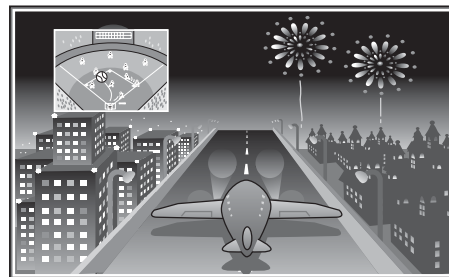


Obraz v obraze

V případě režimu Obraz v obraze lze promítat dva různé obrazové zdroje – jeden v hlavní (velké) obrazovce a druhý v dílčí (malé) obrazovce.

Typy obrazovky, které mohou být zobrazeny současně

HDMI1, HDMI2 a WirelessHD jsou příklady vstupních zdrojů, které lze zobrazit funkcí Obraz v obraze.



Kombinace vstupních zdrojů pro promítání Obraz v obraze

Hlavní obrazovka	Dílčí obrazovka
HDMI1	HDMI2, WirelessHD*
HDMI2	HDMI1, WirelessHD*
WirelessHD*	HDMI1, HDMI2

* Pouze EH-LS9600W

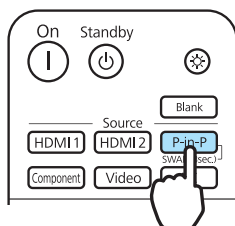
Projektor využívá technologii InstaPrevue společnosti Silicon Image, Inc.

Spustí nebo ukončí režim Obraz v obraze.

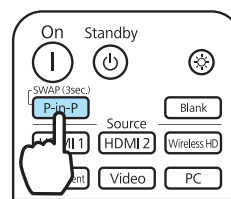
Spuštění

Stiskněte tlačítko **P-in-P** na dálkovém ovladači během promítání projektoru.

EH-LS10000



EH-LS9600W



Aktuální vstupní obraz je zobrazen na Obraz v obraze.

Hlavní obrazovka: Aktuální obraz

Dílčí obrazovka: Zdroj odlišný od zdroje pro hlavní obrazovku

Ukončení



Ukončení je možné stiskem tlačítka **P-in-P**.



- Není-li zdroj na vstupu podporován, nezobrazí se v režimu Obraz v obraze žádný obraz.
- Režim Obraz v obraze nelze použít k promítání 3D nebo 4K obrazů.
- Pokud je v režimu Obraz v obraze na vstupu 3D nebo 4K obraz, režim Obraz v obraze se ukončí.


Nastavení režimu Obraz v obraze

Ke změně velikosti či polohy dílčí obrazovky použijte nabídku **Obraz v obraze**.

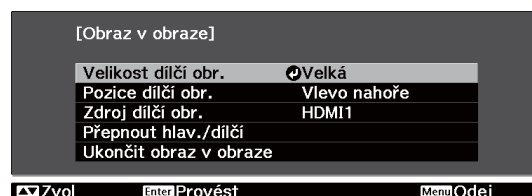
- 1 Stiskněte tlačítko , z nabídky Konfigurace vyberte možnost **Nastavení – Obraz v obraze** a stisknutím tlačítka  potvrďte daný výběr.

Zobrazí se nabídka **Obraz v obraze**.



Nabídka **Obraz v obraze** se zobrazí přímo stisknutím tlačítka  během promítání Obraz v obraze.

- 2 Provedte nastavení pro všechny zobrazené funkce.



Dostupné funkce v nabídce **Obraz v obraze**

Funkce	Vysvětlení
Velikost dílčí obr.	Vybere velikost dílčí obrazovky pomocí Malá a Velká .
Pozice dílčí obr.	Změní polohu dílčí obrazovky pomocí Vpravo nahoře , Vpravo dole , Vlevo nahoře a Vlevo dole .
Zdroj dílčí obr.*	Zvolí, který zdroj je zobrazen jako dílčí obrazovka.
Přepnout hlav./dílčí	Vymění hlavní a dílčí obrazovku.
Ukončit obraz v obraze	Ukončí zobrazení Obraz v obraze.

* Zobrazen je pouze EH-LS9600W.



Používání a nastavení prostřednictvím sítě

Po připojení projektoru k síti můžete projektor nastavit a ovládat jej prostřednictvím sítě v počítači nebo v chytrém telefonu.

Změna nastavení a obsluha prostřednictvím webového prohlížeče

Pokud připojíte počítač nebo chytrý telefon s webovým prohlížečem do stejné sítě, ve které se nachází projektor, můžete měnit nastavení projektoru stejně, jako s pomocí dálkového ovladače.


Využijte možnosti měnit nastavení v okně Ovládání pomocí webového rozhraní a ovládat projektor pomocí funkce Web Remote.

Podporovány jsou následující webové prohlížeče.

Windows: Internet Explorer 8, 9 a 10 (mimo verzi Metro)

Mac OS X: Safari



Pokud nastavíte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete webový prohlížeč použít k nastavení a ovládání, i když je projektor v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).  **Nastavení – Pohotovostní režim** [s.88](#)

Změna nastavení projektoru (Ovládání pomocí webového rozhraní)

Ovládání pomocí webového rozhraní umožňuje změnit nastavení projektoru.



Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze funkci Ovládání pomocí webového rozhraní použít. Chcete-li použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní, musíte provést taková nastavení, aby se pro připojení nepoužíval proxy server.

Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní v počítači


1

Spustíte webový prohlížeč a do pole s adresou ve webovém prohlížeči zadejte adresu IP projektoru.

Otevře se obrazovka Ovládání pomocí webového rozhraní.

Pokud je u položky Příst. heslo na web v nabídce Konfigurace nastavena volba Síť, otevře se obrazovka pro zadání hesla. Zadejte text nastavený v nabídce Příst. heslo na web.  [s.93](#)



Adresu IP projektoru můžete zjistit v nabídce Konfigurace.  **Síť – Sít. info. - pevná LAN** [s.93](#)

2

Zobrazí se ID uživatele a obrazovka pro zadání hesla. Jako ID uživatele zadejte "EPSONWEB". Výchozí heslo je "admin".

Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní v chytrém telefonu

- 1 Spustíte webový prohlížeč a do pole s adresou ve webovém prohlížeči zadejte adresu IP projektoru.

Ve webovém prohlížeči se zobrazí ikony **remote** a **config**.



- 2 Klepněte na ikonu **config**.

Otevře se obrazovka Ovládání pomocí webového rozhraní.

Pokud je u položky Příst. heslo na web v nabídce Konfigurace nastavena volba Síť, otevře se obrazovka pro zadání hesla. Zadejte text nastavený v nabídce Příst. heslo na web. ➡ [s.93](#)

- 3 Zobrazí se ID uživatele a obrazovka pro zadání hesla. Jako ID uživatele zadejte "EPSONWEB".
Výchozí heslo je "admin".

Položky v nabídce Konfigurace, které nelze nastavit v okně Ovládání pomocí webového rozhraní

- **Nastavení – Uživatelské tlačítko**
- **Nastavení – Provoz – Vysoká nadm. výška**
- **Nastavení – Zobrazení – Umístění nabídky**
- **Nastavení – Zobrazení – Barva nabídky**
- **Nastavení – Zobrazení – Potvrz. pohotov.**
- **Nastavení – Zarovnání panelu**
- **Nastavení – Jazyk**
- **Reset – Resetovat vše**

Nastavení položek v každé nabídce probíhá stejně, jako v nabídce Konfigurace projektoru. ➡ [s.83](#)

Ovládání projektoru (Web Remote)

Pomocí funkce Web Remote můžete ovládat projektor prostřednictvím webového prohlížeče.

Otevření obrazovky Web Remote v počítači

- 1 Otevřete obrazovku Ovládání pomocí webového rozhraní.

➡ [s.78](#)

- 2 Klepněte na položku Web Remote.

Objeví se obrazovka Web Remote.

Otevření obrazovky Web Remote v chytrém telefonu

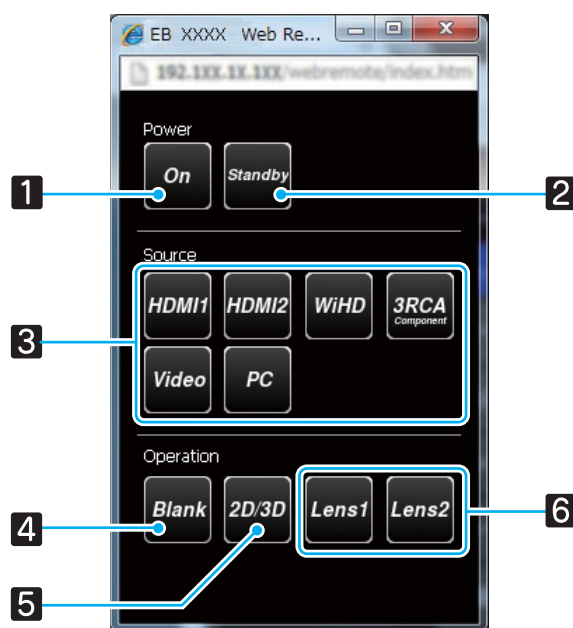
- 1 Spustíte webový prohlížeč a do pole s adresou ve webovém prohlížeči zadejte adresu IP projektoru.



Ve webovém prohlížeči se zobrazí ikony **remote** a **config**.

















- 2 Klepněte na ikonu **remote**.
Objeví se obrazovka Web Remote.


Tlačítka na obrazovce Web Remote




Tlačítko		Funkce
1		Zapne projektor. 🖱️ s.26
2		Vypne projektor. 🖱️ s.27

Tlačítko		Funkce
3	     	Změní na obraz z každého vstupního portu.  s.33 (Tlačítko WiHD je k dispozici pouze pro EH-LS9600W.)
4		Dočasně vypne či zapne obraz.  s.35
5		Změní výběr mezi 2D a 3D obrazem.  s.38
6	 	Načte polohu objektivu.  s.59

Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů

Pokud v nabídce Konfigurace nastavíte funkci Mailová zpráva, budou na přednastavenou e-mailovou adresu odesílány zprávy s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo se zobrazí varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.  **Sít' - Mail - Mailová zpráva** [s.93](#)



- Lze zaznamenat maximálně až tři umístění (adresy) pro oznámení a zprávy s oznámením budou odeslány do všech tří umístění současně.
- Pokud se u projektoru objeví kritický problém a náhle přestane fungovat, nemusí být schopen odeslat zprávu, která oznamuje obsluhu, že nastal problém.
- Nastavíte-li u možnosti **Pohotovostní režim** hodnotu **Komunikace zap.**, můžete monitorovat projektor, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).  **Nastavení – Pohotovostní režim** [s.88](#)

Přechzení e-mailu s oznámením o chybách

Je-li funkce Mailová zpráva nastavena na hodnotu Zapnuto, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektorem odeslán následující e-mail.

Předmět: EPSON Projector


Řádek 1: Název projektoru, u kterého došlo k výskytu problému

Řádek 2: Adresa IP projektoru, u kterého se vyskytl problém

Řádek 3 a další: Podrobný popis problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Níže jsou uvedeny hlavní součásti zprávy.

Zpráva	Obsah	Opatření
No-signal	Žádný signál	Do projektoru nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.

Zpráva	Obsah	Opatření
Internal error	Vnitřní chyba Chyba ovladače laseru Kritická chyba Chyba krytu objektivu	Provozní chyby a varování stejné, jako když kontrolujete stav indikátorů.  s.98
Fan related error	Chyba ventilátoru	
Sensor error	Chyba senzoru Chyba světelného snímače	
Cinema Filter Error	Chyba kinofiltru	
Laser Error	Chyba laseru Laser se nespustí	
Internal temperature error	Chyba: vysoká teplota	
High-speed cooling in progress	Varování: vysoká teplota	
Cinema Filter Warning	Varování: kinofiltr	
Static Iris Warning	Varování: statická čočka	
Lens Iris Warning	Varování: čočka objektivu	
Static Iris Error	Chyba: statická čočka	



















Funkce nabídky Konfigurace

Tabulka nabídky Konfigurace

Není-li na vstupu žádný obrazový signál, není možné upravit položky týkající se obrazu či signálu v nabídce Konfigurace. Pověšněte si, že zobrazené položky pro daný obraz, signál a další informace se liší v závislosti na promítaném obrazovém signálu.

Nabídka Obraz

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Režim barev	Dynamický, Obývací pokoj, Přirozený, THX* ¹ , Kino, Digitální kino* ² , Adobe RGB* ² , 3D dynamic-ký, 3D kino, 3D THX		Kvalitu obrazu vyberte na základě okolního prostředí a obrazu, který promítáte.  s.43
Jas			Upravuje jas obrazu.
Kontrast			Upraví kontrast mezi světlými a tmavými částmi obrazu. Zvýšením kontrastu dojde ke zvýšení živosti obrazu.
Sytost barev* ³			Upraví sytost barev pro daný obraz.
Odstín* ³			Upraví odstín pro daný obraz.
Ostrost	Standardní		Upravuje ostrost celého obrazu.
	Upřesnit* ³	Vylepšení tenkých čar, Vylepšení silných čar, Vylepšení V-čar, Vylepšení H-čar 	Upraví zaostření obrazů. Slouží k úpravě určitých oblastí.  s.52
Teplota barev	-3 – 6 (10 stupňů)* ⁴		Upraví odstín pro daný obraz. Obraz zmodrá pro vysoké hodnoty a zčervená pro nízké hodnoty.
Pleťový tón			Zvýšením čísla budou barvy zelenější a snížením červenější.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Upřesnit	Gama	2, 1, 0, -1, -2	Provádí úpravy gama. Lze vybrat hrubou hodnotu nebo upravit gama při prohlížení obrazu nebo grafu.  s.49
		Prizpůsobený	
		Upravit v obraze, Upravit v grafu	
	Reset		Upraví posun a zisk pro každou z barev R, G a B.  s.51
	RGB	Posun R/G/B	
		Zvýraznit R/G/B	
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Upraví odstín, sytost a jas pro každou z barev R, G, B, C, M a Y.  s.49
		Odstín, Sytost, Světlost	
	EPSON Super White*5	Zapnuto, Vypnuto	(To lze nastavit pouze při nastavení položky Režim barev na hodnotu Přírozený , THX , Kino , Adobe RGB , Digitální kino , 3D kino nebo 3D THX a při příjmu vstupního signálu z portu HDMI1 či HDMI2, nebo WirelessHD.) Nastavte na Zapnuto v případě, že dochází k přeexpozici jasu u bílých odstínů v obraze. Při nastavení na Zapnuto jsou nastavení Video rozsah HDMI deaktivována.
	Rozsah barev	HDTV, EBU, SMPTE-C	Nastaví rozsah barev odpovídající normě pro právě používaná videozařízení.  s.56
Příkon	Vysoká, Střední, ECO*6		Jas lze nastavit na jedno ze tří nastavení. ECO zvolte v případě, že promítaný obraz je příliš jasný. Při výběru ECO spotřeba energie během projekce klesá a dojde ke snížení šumu otáčení ventilátoru.
Dynamický kontrast	Vypnuto, Normální, Vysoká rychlost		Seřízení souběhu úprav jasu lze zvolit pro změny jasu v promítaném obraze. Nastavte na Vypnuto pro vypnutí úprav jasu.  s.47
Clona Objektivu			Upraví množství světla dopadajícího na objektiv prostřednictvím clony objektivu, což má za následek změnu kontrastu obrazu.  s.53
Reset	Ano, Ne		Všechny hodnoty úprav pro Obraz lze resetovat na výchozí nastavení.

*1 V závislosti na používaném modelu se toto nemusí zobrazit.

*2 Zobrazen je pouze EH-LS10000.








*3 Nezobrazuje se v případě, že je na vstupu obrazový signál počítače.





*4 Při nastavení položky **Režim barev** na hodnotu **Přírozený**, **THX**, **Adobe RGB** nebo **3D THX** se nastavení změní na **5000K – 10000K**.


*5 Nastavení jsou uložena pro každý typ vstupního zdroje nebo Režim barev.

*6 Při nastavení položky **Režim barev** na hodnotu **THX** se nastavení změní na **Extra jas**, **Normální** a **ECO**.

Nabídka Signál

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
3D nastave- ní ^{*1 *2}	3D zobrazení	Zapnuto, Vypnuto	Aktivuje či deaktivuje zobrazení 3D obrazu.  s.38
	Převod 2D-na-3D	Vypnuto, Slabý, Střední, Silný	Nastaví sílu 3D efektu při převodu 2D obrazů na 3D obrazy.  s.42
	3D formát	Automaticky, Vedle sebe, Nahoře a dole, 2D	Nastaví 3D formát pro vstupní signál. Při nastavení na Automaticky je formát rozpoznán automaticky.
	3D hloubka	-10 - 10	Nastaví hloubku pro 3D obraz.
	Diag. velik. obrazu	60 - 300	Nastaví velikost projekce pro 3D obraz. Odpovídá-li skutečné velikosti, lze dosáhnout optimálního 3D efektu.
	Inverzní 3D brýle	Ano, Ne	Obrátí časování synchronizace pro závěrky vlevo/vpravo na 3D brýlích a levý/pravý obraz. Aktivujte tuto funkci v případě, že se 3D efekt nezobrazí správně.
	Upoz. na 3D sledov.	Zapnuto, Vypnuto	Zapne či vypne zobrazení upozornění při sledování 3D obsahu.
Poměr stran ^{*3}	Automaticky, Normální, Plný, Lupa, Anamorfni široké, Horiz. Deformace		Volí režim poměru stran.  s.33
Seřízení souběhu ^{*3 *4}	Liší se v závislosti na vstupním signálu.		Upraví obraz počítače v případě, že se v obrazu zobrazí svislé pruhy.
Synchronizace ^{*3 *4}	0 - 31		Upraví obraz počítače, když se v obrazu zobrazí blikání, neostrost nebo rušení. <ul style="list-style-type: none"> Úpravy položek Jas, Kontrast či Ostrost mohou způsobit blikání nebo rozmazání. Úpravy synchronizace po úpravě seřízení souběhu umožňují přesnější nastavení.
Pozice ^{*3 *5}	   		V případě chybějící části obrazu upraví polohu zobrazení nahoru, dolů, vlevo či vpravo, aby došlo k promítnutí celého obrazu.
Odstranění prokladu ^{*3}	Vypnuto, Video, Film/autom. ^{*6}		(Lze nastavit pouze při příjmu vstupního signálu z portu Video nebo při příjmu vstupního signálu 480i, 576i či 1080i z portu Component, HDMI1 či HDMI2 nebo z WirelessHD.) Převádí signál prokládaného (i) obrazu na progresivní (p) pomocí metody vhodné pro daný obrazový signál. <ul style="list-style-type: none"> Vypnuto: To je ideální pro dynamický pohyblivý obraz. Video: To je ideální pro sledování obecného videoobrazu. Film/autom.: Provádí optimální převod pro vstupní signál filmu, CG nebo animace.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Detekce pohybu ^{*3 *6}	1 - 5		Nastaví rychlost pohybu obrazu od 1 (pomalu, pro statický obraz) do 5 (rychle, pro filmy). Toto nastavení změňte při výskytu špatné kvality statického obrazu nebo blikajícího filmu.
Interpolace rámců ^{*2 *6}	Vypnuto, Nízká, Normální, Vysoká		Interpolací mezi dvěma sousedními políčky snižuje následné obrazy při promítání pohyblivého obrazu.  s.48
Super-resolu-tion ^{*6}	0 - 5		(Pouze EH-LS9600W) Snižuje rozmazání, k němuž dochází na kraji obrazu při zvětšení rozlišení.  s.45
Super-resolu-tion/4K ^{*2 *6}	Vypnuto, 1, 2, 3, 4, 5, 4K-1, 4K-2, 4K-3, 4K-4, 4K-5		(Pouze EH-LS10000) Super-resolution (1 až 5) snižuje rozmazání, k němuž dochází na kraji obrazu při zvětšení rozlišení na 1920 x 1080 pixelů. Při nastavení 4K Enhancement (4K-1 až 4K-5) je obraz 4K (s rozlišením 3840 x 2160 pixelů) promítán prostřednictvím zpracování super vysokého rozlišení a tvorby obrazu s ultra vysokým rozlišením.  s.45
Vylepšení detailů ^{*2 *6 *7}	Rozsah, Síla	0 - 100	Umožňuje vylepšit detaily obrazu a zajistit tak ostré obrysy. Čím vyšší číslo použijete, tím širší rozsah od obrysu bude ovlivněn vylepšením.  s.47
Autom. nastavení ^{*4}	Zapnuto, Vypnuto		Nastaví, zda se má automaticky upravit obraz, kdykoli dojde ke změně vstupního signálu. Při aktivaci jsou automaticky zkonfigurována nastavení Seřízení souběhu, Pozice a Synchronizace.
Upřesnit	Potlačení šumu ^{*2 *3 *6}	Vypnuto, 1, 2, 3	(Lze nastavit pouze při nastavení Zpracování obrazu na Jemný.) Vyhladí hrubozrný obraz. K dispozici jsou tři režimy. Zvolte své oblíbené nastavení. Při sledování obrazových zdrojů, které mají velmi nízkou úroveň šumu, jako jsou disky DVD nebo Blu-ray, doporučujeme nastavit na Vypnuto .
	Úroveň nastavení ^{*3 *6}	0%, 7,5%	(Lze nastavit při příjmu signálu NTSC či komponentního videa z portu Video.) Změňte toto nastavení při použití zařízení s jinou úrovní černé (úroveň nastavení), jako jsou výrobky určené pro korejský trh. Před změnou tohoto nastavení ověřte technické údaje připojeného zařízení.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
(Upřesnit)	Přeskenování ^{*2} ^{*3} ^{*8}	Automaticky, Vypnuto, 2%, 4%, 6%, 8%	Změní poměr výstupního obrazu (rozsah promítnutého obrazu). <ul style="list-style-type: none"> • Vypnuto, 2% až 8%: Nastaví rozsah obrazu. Vypnuto promítá všechny rozsahy. V závislosti na obrazovém signálu si můžete všimnout šumu v horní a dolní části obrazu. • Automaticky: Lze nastavit pouze při příjmu vstupního signálu z portu HDMI1 či HDMI2 nebo z WirelessHD. Může dojít k automatickému nastavení na Vypnuto či 8% v závislosti na vstupním signálu.
	Video rozsah HDMI ^{*1} ^{*3}	Automaticky, Normální, Rozšířená	(Lze nastavit pouze při nastavení EPSON Super White na Vypnuto .) Při nastavení na Automaticky je automaticky zjištěna a nastavena videoúroveň vstupního signálu DVD na portu HDMI1 či HDMI2 nebo na WirelessHD. Dochází-li při nastavení na Automaticky k podexpozici či přeexpozici, nastavte videoúroveň projektoru tak, aby odpovídala videoúrovni přehrávače disků DVD/Blu-ray. Přehrávač disků DVD/Blu-ray může být nastaven na Normální nebo Rozšířený. Volba Automaticky není zobrazena při připojení k portu DVI připojeného zařízení.
	Zpracování obrazu ^{*6}	Jemný, Rychle	Provádí zpracování za účelem zlepšení obrazu nebo rychlosti odezvy.  s.55
Reset	Ano, Ne		Resetuje všechna nastavení Signál kromě Diag. velik. obrazu , Upoz. na 3D sledov. , Poměr stran a Zpracování obrazu na výchozí hodnoty.

^{*1} Zobrazí se pouze v případě, že probíhá vstup obrazového signálu HDMI1, HDMI2 či WirelessHD (WirelessHD je pouze pro EH-LS9600W).

^{*2} Nelze nastavit, když je na vstupu obrazový signál 4K.

^{*3} Nastavení jsou uložena pro každý typ vstupního zdroje nebo signálu.

^{*4} Zobrazí se pouze v případě, že probíhá vstup obrazového signálu PC.

^{*5} Nelze nastavit v případě, že probíhá vstup obrazového signálu HDMI1, HDMI2 či WirelessHD.






^{*6} Nezobrazuje se v případě, že je na vstupu obrazový signál PC.






^{*7} Nastavení jsou uložena v případě každého nastavení v nabídce Zdroj, Režim barev, Super-resolution/4K (EH-LS10000) nebo Super-resolution (EH-LS9600W).

^{*8} Zobrazí se pouze v případě, že je na vstupu obrazový signál Component, HDMI1, HDMI2 či WirelessHD (WirelessHD je pouze pro EH-LS9600W).

Nabídka Nastavení

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Lichoběžník	-60 - 60		Provádí vertikální korekci lichoběžníku. s.33
Spojení HDMI	Připojení Zařízení	-	Zobrazí seznam zařízení připojených z portu HDMI1 či HDMI2 nebo z WirelessHD*1.
	Spojení HDMI	Zapnuto, Vypnuto	Aktivuje či deaktivuje funkci Spojení HDMI.
	Zap Napáj Spoj	Vypnuto, Obousměrné, Zaříz -> PJ, PJ -> Zaříz	Nastaví funkci spojení, když je zapnuto napájení. Nastavte na zapnutí projektoru, když je přehráván obsah na připojeném zařízení (Obousměrné či Zaříz -> PJ), nebo na zapnutí připojeného zařízení, když je zapnut projektor (Obousměrné či PJ -> Zaříz).
	Vyp Napáj Spoj	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda vypnout připojená zařízení, když je vypnuto napájení projektoru.
WirelessHD1*	Připojení Zařízení	-	Zobrazí seznam dostupných zařízení WirelessHD, která lze připojit.
	WirelessHD	Zapnuto, Vypnuto	Aktivuje či deaktivuje funkci WirelessHD.
	Příjem	55%	Zobrazí příjem promítaného obrazu. Při absenci obrazového signálu na vstupu se zobrazí hodnota 0%. Prostřednictvím indikátoru Link můžete ověřit stav komunikace vysílače WirelessHD Transmitter. s.65
	Režim WiHD	Plný, Dynamický	Nastaví režim připojení zařízení WirelessHD.
	Reset	Ano, Ne	Resetuje nastavení WirelessHD na výchozí hodnoty. Všimněte si, že i když resetujete projektor, nastavení zařízení WirelessHD Transmitter se neresetují. Vysílač WirelessHD Transmitter můžete resetovat stiskem tlačítka Setup na jeho spodní straně. s.65

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Nastavení zá- mku	Zámek Objektivu	Zapnuto, Vypnuto	Při nastavení hodnoty Zapnuto se nastavení zaostření, lupy a posunu objektivu uzamkne na právě zadaných hodnotách. Pokud stisknete tlačítko  a možnost Zámek Objektivu je nastavena na hodnotu Zapnuto , na obrazovce se zobrazí  .
	Dětský zámek	Zapnuto, Vypnuto	Tato funkce zamkne tlačítko  na ovládacím panelu projektoru, aby děti nemohly projektor náhodně zapnout. Napájení lze v případě zamknutí zapnout stisknutím a podržením tlačítka  asi tři sekundy. Zařízení lze vypnout pomocí tlačítka  nebo provádět operace pomocí dálkového ovladače jako obvykle. V případě změny je toto nastavení aktivováno po vypnutí projektoru a dokončení procesu ochlazování. Všimněte si, že i při nastavení Dětský zámek na Zapnuto se projektor přesto zapne, když je připojen napájecí kabel v případě nastavení Napájení zapnuto na Zapnuto .
	Provozní zámek	Zapnuto, Vypnuto	Při nastavení hodnoty Zapnuto jsou deaktivována všechna tlačítka na ovládacím panelu kromě tlačítka  . Při stisknutí jakýchkoli tlačítek se na obrazovce zobrazí  . Pro odemknutí stiskněte a podržte tlačítko  na ovládacím panelu alespoň 7 sekund. V případě změny je toto nastavení aktivováno po zavření nabídky Konfigurace.
Projekce	Čelní, Čelní/strop, Zadní, Zadní/strop		Toto nastavení změňte v závislosti na způsobu instalace projektoru. <ul style="list-style-type: none"> • Čelní: Zvolte, promítáte-li na přední stranu projekční plochy. • Čelní/strop: Zvolte, promítáte-li na přední stranu projekční plochy ze zavěšení na stropě. • Zadní: Zvolte, promítáte-li na zadní stranu projekční plochy. • Zadní/strop: Zvolte, promítáte-li na zadní stranu projekční plochy ze zavěšení na stropě.
Uživatelské tlačítko*2	Převod 2D-na-3D, 3D hloubka, Inverzní 3D brýle, Příkon, Vylepšení detailů, Informace		Zvolte položku nabídky Konfigurace pro přiřazení k tlačítku  na dálkovém ovladači. Stisknutím tlačítka  se zobrazí zvolená přiřazená položka nabídky/obrazovka úprav a umožní provádět jednodotkovou nastavení/úpravy.
Obraz v obraze*3	-		Spustí zobrazení Obraz v obraze.  s.76
Pohotovostní režim	Komunikace zap., Komunikace vyp.		Po nastavení na hodnotu Komunikace zap. můžete měnit nastavení a ovládat projektor v síti i když bude projektor v pohotovostním režimu.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Provoz	Napájení zapnuto	Zapnuto, Vypnuto	Projektor lze nastavit na spuštění promítání ihned po zapojení napájecího kabelu, aniž by se muselo stisknout jakékoli tlačítko. Všimněte si, že při nastavení na Zapnuto se spustí promítání v případě obnovení napájení po výpadku proudu či jiného přerušení napájení, protože napájecí kabel je stále zapojen do projektoru.
	Klidový režim	Vypnuto, 5 min., 10 min., 20 min.	Při překročení nastavené doby a absenci signálu na vstupu se projektor automaticky vypne a přejde do pohotovostního režimu. Při nastavení na Vypnuto projektor nikdy nepřejde do klidového režimu. Pro spuštění promítání z pohotovostního režimu stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači nebo tlačítko  na ovládacím panelu.
	Osvětlení	Zapnuto, Vypnuto	Nastavení na Vypnuto použijte v případě, že při sledování filmu v tmavé místnosti obtěžuje světlo indikátorů na ovládacím panelu.
	Řízení napájení 1 Řízení napájení 2	Vypnuto, Napájení, Anamorfní široké	Nastaví funkci řízení napájení pro komunikaci stavu zapnutí projektoru do externích zařízení. Řízení napájení 1 odpovídá portu Trigger out 1 a Řízení napájení 2 odpovídá portu Trigger out 2. Při nastavení na hodnotu Vypnuto nebude na výstupu portů Trigger out 1/Trigger out 2 žádné napětí. Při nastavení na hodnotu Napájení bude po spuštění projektoru na výstupu portů Trigger out 1/Trigger out 2 napětí. Pro Anamorfní široké při zapnutí projektoru a nastavení možnosti Poměr stran na hodnotu Anamorfní široké či Horiz. Deformace bude na výstupu portů Trigger out 1/Trigger out 2 napětí. Změníte-li toto nastavení, nové nastavení se projeví až při příštím zapnutí projektoru.
	Vysoká nadm. výška	Zapnuto, Vypnuto	Nastavení na Zapnuto slouží k použití projektoru v nadmořské výšce nad 1 500 metrů.
	Rež. nast. objektivu	1, 2, 3	Nastaví rozsah pohybu objektivu pro zaostření, lupu a posun objektivu při každém stisku tlačítek    . Výchozí hodnota je 2 . Pokud vyberete hodnotu 1 , pohyb bude menší, a pokud vyberete hodnotu 3 , pohyb bude větší.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Zobrazení	Umístění nabídky	-	Nastaví polohu, kde se má zobrazit nabídka.
	Barva nabídky	Barvy 1, Barvy 2	Vybere barvu pro nabídku Konfigurace. <ul style="list-style-type: none"> • Barvy 1 Hlavní nabídka: Černá Vybrané položky: Šedé • Barvy 2 Hlavní nabídka: Modrá Vybrané položky: Oranžové
	Zpráva	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se mají zobrazit následující zprávy (Zapnuto nebo Vypnuto). <ul style="list-style-type: none"> • Názvy položek pro obrazové signály, režimy barev, poměry stran a načítání paměti. • Stoupá-li vnitřní teplota při absenci obrazového signálu na vstupu nebo zjištění nepodporovaného signálu.
	Pozadí obrazu	Černá, Modrá, Logo	Zvolí stav obrazovky při absenci obrazového signálu na vstupu.
	Úvodní obrazovka	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se má zobrazit úvodní obrazovka při spuštění promítání (Zapnuto či Vypnuto). V případě změny je toto nastavení aktivováno po vypnutí projektoru a dokončení procesu ochlazení.
	Potvrz. pohotov.	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se mají zobrazit zprávy potvrzení pohotovosti (Zapnuto nebo Vypnuto).  s.27
Vstupní signál	Videosignál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Nastaví typ signálu v závislosti na videozařízení, které je připojeno k portu Video. Při nastavení na Automaticky je videosignál nastaven automaticky. Zjistíte-li šum v obrazu i při nastavení na Automaticky nebo není-li zobrazen vůbec žádný obraz, zvolte správný typ signálu z dostupných voleb.
	Component	Automaticky, YCbCr, YPbPr	Nastaví výstupní signál pro videozařízení, které je připojeno k portu Component. Při nastavení na Automaticky je výstupní signál nastaven automaticky. Zjistíte-li nepřirozené barvy při nastavení na Automaticky , nastavte vhodný výstupní signál z dostupných voleb.
Zarovnání panelu	Zarovnání panelu	Zapnuto, Vypnuto	Aktivuje či deaktivuje Zarovnání panelu .
	Vybrat barvu	R, B	Vyberte barvu ke korekci.
	Barva vzoru	R/G/B, R/G, G/B	Vyberte vzor sloužící pro korekci.
	Spustit úpravy	-	Spustí Zarovnání panelu .  s.54
	Reset	Ano, Ne	Resetuje hodnotu korekce.
Jazyk	-		Zvolí jazyk zobrazení.









Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Reset	Ano, Ne	<p>Veškeré upravené hodnoty v nabídce Nastavení se vrátí do výchozího stavu s výjimkou následujících.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zap Napáj Spoj • Vyp Napáj Spoj • Projekce • Uživatelské tlačítko • Pohotovostní režim • Vysoká nadm. výška • Component • Jazyk

*1 Zobrazen je pouze EH-LS9600W.

*2 Zobrazen je pouze EH-LS10000.

*3 Nelze nastavit, když je na vstupu obrazový signál 4K.






Nabídka Paměť

Funkce	Vysvětlení
Načíst z paměti	Načte nastavení uložená pomocí funkce Uložit do paměti .  s.62 Nelze zvolit, pokud jste neuložili žádné nastavení pomocí funkce Uložit do paměti .
Uložit do paměti	Uloží určitá nastavení z nabídky Obraz a Signál do paměti.  s.61
Vymazat paměť	Vymaže uloženou paměť.  s.62
Přejmenovat paměť	Přejmenuje uloženou paměť.  s.62
Načíst pozici obj.	Načte upravené hodnoty, které jste uložili pomocí funkce Uložit pozici obj.  s.59 Tuto možnost nelze použít, pokud jste pomocí funkce Uložit pozici obj. žádné nastavení neuložili.
Uložit pozici obj.	Uloží pozici objektivu upravenou podle hodnot zaostření, lupy a polohy objektivu.  s.59
Vymazat pozici obj.	Vymaže uloženou polohu objektivu.  s.60
Přejmen. pozici obj.	Přejmenuje uloženou polohu objektivu.  s.60

Nabídka Síť

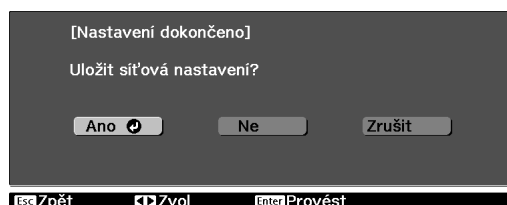
Pokud jste v projektoru upravili síťové nastavení a připojili jej v síti k počítači nebo k chytrému telefonu, můžete pomocí webového prohlížeče měnit nastavení bez potřeby otevřít nabídku Konfigurace, nebo používat počítač či chytrý telefon jako dálkový ovladač.

Stejně tak pokud upravíte nastavení oznámení a u projektoru dojde k chybě nebo se zobrazí upozornění, na zadanou e-mailovou adresu se odešle zpráva s oznámením.

Funkce	Vysvětlení
Síť. info. - pevná LAN	<p>Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Název projektoru • DHCP • Adresa IP • Masku podsítě • Adresa brány • Adresa MAC
Na konfiguraci sítě	<p>Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Základní  s.94 • Kabelová LAN  s.94 • Mail  s.95 • Další  s.95 • Reset  s.95

Používání nabídky Síť

Výběr z hlavní nabídky, výběr podnabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako při používání nabídky Konfigurace. Po dokončení přejděte do nabídky **Nastavení dokončeno** a vyberte jednu z voleb **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Při výběru možnosti **Ano** nebo **Ne** se vrátíte do nabídky Konfigurace.




Ano: Uloží nastavení a ukončí nabídku **Síť**.

Ne: Neuloží nastavení a ukončí nabídku **Síť**.

Zrušit: Umožňuje pokračovat v úpravě nastavení bez ukončení nabídky **Síť**.

Nabídka Základní


Funkce	Vysvětlení
Název projektoru	Název slouží k identifikaci projektoru v síti. Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků. (" * + , / ; < = > ? [¥] ` nelze použít.)
Heslo k PJ linku	Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. (Symboly nelze použít.)
Příst. heslo na web	Nastavte heslo pro používání funkce Ovládání pomocí webového rozhraní. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. (* nelze použít.) Ovládání pomocí webového rozhraní představuje funkci, která umožňuje měnit nastavení projektoru pomocí webového prohlížeče v počítači nebo v chytrém telefonu připojeném k síti.  s.78

Nabídka Kabelová LAN

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Nastavení IP	DHCP	Zapnuto, Vypnuto	Umožňuje nastavit, zda chcete nebo nechcete (Zapnuto/Vypnuto) používat protokol DHCP. Je-li nastavena hodnota Zapnuto , nelze nastavit další adresy.
	Adresa IP		Zadejte adresu IP přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
	Maska podsítě		Zadejte masku podsítě projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Adresa brány		Zadejte adresu IP brány projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Zobrazení adresy IP	Zapnuto, Vypnuto		Pokud nechcete, aby se na obrazovce Sít. info. - pevná LAN nebo obrazovce funkce Ovládání pomocí webového rozhraní zobrazovala adresa IP, nastavte hodnotu Vypnuto.

Nabídka Mail

Pokud je nastaven tento parametr, budete e-mailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha.

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Mailová zpráva	Zapnuto, Vypnuto	Nastavíte-li možnost Zapnuto, bude na předem nastavené e-mailové adresy odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování.
SMTP server	-	Zadejte adresu IP pro server SMTP projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Č. portu	1 - 65535	Zadejte číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat čísla od 1 do 65535.
Nastavení adresy 1 Nastavení adresy 2 Nastavení adresy 3	-	Zadejte e-mailové adresy příjemce, na které má být odeslán e-mail s upozorněním, a vyberte problémy a varování, na která chcete být upozorněni. Můžete zaregistrovat až tři adresy. U e-mailových adres můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. (" () , ; < > [¥] nelze použít.) V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.  s.78

Nabídka Další

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
AMX Device Discovery	Zapnuto, Vypnuto	Pokud chcete, aby byl projektor detekován funkcí AMX Device Discovery, zvolte nastavení Zapnuto . Nastavte položku na Vypnuto v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládanému pomocí AMX nebo AMX Device Discovery.
Bonjour	Zapnuto, Vypnuto	Tuto položku nastavte na Zapnuto , pokud se k síti připojujete pomocí služby Bonjour. Další informace o službě Bonjour naleznete na webových stránkách společnosti Apple. http://www.apple.com/




Nabídka Reset

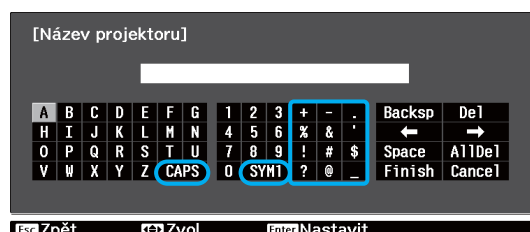
Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte možnost **Ano**. Po resetování všech nastavení se zobrazí nabídka **Základní**.

Nabídka Dokončeno

Tuto možnost vyberte, pokud jste dokončili úpravu nastavení v nabídce **Sít**.  [s.93](#)

Ovládání softwarové klávesnice

Nabídka **Sít** obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující softwarová klávesnice. Pomocí tlačítek   přesuňte kurzor na požadovanou klávesu a potom stisknutím tlačítka  zadejte vybraný znak. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko **Finish** na softwarové klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka **Cancel** na softwarové klávesnici zadání zrušíte.




- Při každém stisku klávesy **CAPS** a stisknutí tlačítka  dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny.
- Při každém výběru klávesy **SYM1/SYM2** a stisknutí tlačítka  dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámečkem.

Lze zadávat následující typy znaků.

Číslice	0123456789
Písmena	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ` ^ _ { } ~



- Nelze používat dvojtečky (:) pro položky nabídky **Sít**.
- U položek nabídky **Sít** nelze používat mezery.
- Následující čtyři znaky nelze zadávat pomocí softwarové klávesnice. Tyto znaky zadejte prostřednictvím webového prohlížeče.  [s.78](#)
" * , ;

Nabídka Informace

Funkce	Vysvětlení
Zdroj	Zobrazí název zdroje pro připojené zařízení, ze kterého se aktuálně promítá.
Vstupní signál	Zobrazí obsah položky Vstupní signál nastavené v nabídce Signál podle zdroje.
Rozlišení	Zobrazí rozlišení.
Scan Mode	Zobrazí režim skenování.
Obnov. kmitočet	Zobrazí obnovovací kmitočet.
3D formát	Zobrazí 3D formát signálu na vstupu během 3D projekce (Balení rámců, Vedle sebe nebo Nahoře a dole).
Informace o synch.	Zobrazí informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou sloužit v případě servisního zásahu.
Tmavá barva	Zobrazí tmavou barvu.
Videosignál	Zobrazí nastavení pro Videosignál v nabídce Nastavení .
Stav	Toto jsou informace o chybách, které se vyskytly v projektoru. Tyto informace mohou sloužit v případě servisního zásahu.
Sériové číslo	Zobrazí sériové číslo projektoru.

Funkce	Vysvětlení
Verze	Zobrazí verzi firmwaru projektoru.

Nabídka Reset






Funkce	Vysvětlení
Resetovat vše	Resetuje všechny položky v nabídce Konfigurace na výchozí nastavení. U následujících položek nebude obnoveno výchozí nastavení: Vstupní signál – Component, Zarovnání panelu, Jazyk, Uložit do paměti a Uložit pozici obj.
Reset paměti	Vymaže všechna nastavení uložená pomocí funkce Uložit do paměti .
Reset polohy obj.	Vymaže všechna nastavení uložená pomocí funkce Uložit pozici obj.

Nabídka Obraz v obraze

Zobrazí se stisknutím tlačítka  při promítání Obraz v obraze.



Tuto možnost nelze nastavit, když je na vstupu obrazový signál 3D nebo 4K.




Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Obraz v obraze	Velikost dílčí obr.	Malá, Velká	Změní velikost dílčí obrazovky.  s.77
	Pozice dílčí obr.	Vpravo nahoře, Vpravo dole, Vlevo nahoře, Vlevo dole	Změní polohu dílčí obrazovky.  s.77
	Zdroj dílčí obr.*	HDMI1, HDMI2, WirelessHD	Zvolí, který zdroj je zobrazen jako dílčí obrazovka.  s.77
	Přepnout hlav./dílčí		Vymění hlavní a dílčí obrazovku.  s.77
	Ukončit obraz v obraze		Ukončí zobrazení Obraz v obraze.  s.77

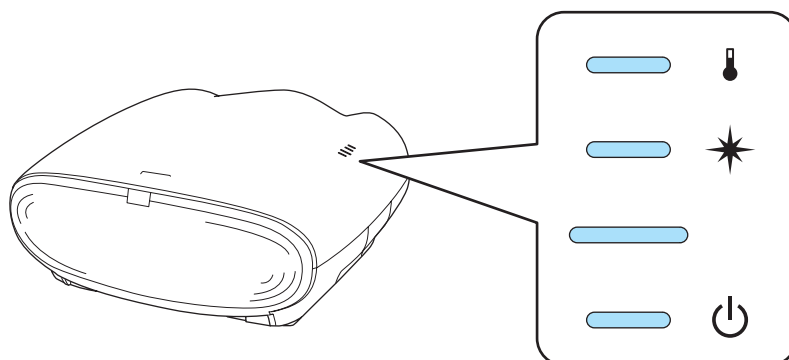
* Zobrazen je pouze EH-LS9600W.



Řešení problémů

Význam indikátorů


















Stav projektoru lze zjistit podle blikání či rozsvícení provozních indikátorů , , .



Pro kontrolu stavu projektoru a způsob řešení problémů, které ukazují indikátory, viz následující tabulka.




■ Stav indikátorů při chybě/varování





















■ : Svítí ■ : Bliká ■ : Stav udržován □ : Nesvítí

Indikátory	Stav	Opatření
       (modrá)/(oranžová)	Varování: vysoká teplota	Lze pokračovat v promítání. Stoupne-li teplota opět příliš vysoko, promítání se automaticky zastaví. <ul style="list-style-type: none"> • Je-li projektor umístěn u zdi, ověřte, že vzdálenost mezi zdí a větracím vstupním otvorem projektoru je alespoň 20 cm. • Je-li zanesen vzduchový filtr, vyčistěte jej.  s.111
       (modrá)/(oranžová)	Chyba: vysoká teplota (přehřívání)	Vnitřní teplota je příliš vysoká. <ul style="list-style-type: none"> • Laser se automaticky vypne a promítání se zastaví. Jakmile se zastaví ventilátor, odpojte napájecí kabel. • Je-li projektor umístěn u zdi, ověřte, že vzdálenost mezi zdí a větracím vstupním otvorem projektoru je alespoň 20 cm. • Je-li zanesen vzduchový filtr, vyčistěte jej.  s.111 • Není-li problém vyřešen opětovným zapnutím napájení, přestaňte projektor používat a odpojte napájecí kabel z el. zásuvky. Obratě se na místního prodejce nebo nejblíže servisní středisko Epson.  Projektor Epson – seznam kontaktů




Indikátory	Stav	Opatření
 (modrá)/(oranžová)	Vnitřní chyba	<p>Došlo k závadě projektoru. Odpojte napájecí kabel z el. zásuvky a obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko Epson. Projektor Epson – seznam kontaktů</p>
 (modrá)/(oranžová)	Chyba ventilátoru Chyba senzoru Chyba světelného snímače	
 (modrá)/(oranžová)	Chyba kinofiltru Chyba: statická čočka Chyba krytu objektivu	
 (modrá)/(oranžová)	Chyba ovladače laseru	
 (modrá)/(oranžová)	Kritická chyba	
 (modrá)/(oranžová)	Chyba laseru Porucha laseru	<p>Došlo k problému v části s laserem nebo se jej nepodařilo rozsvítit.</p> <ul style="list-style-type: none"> Při použití v nadmořské výšce 1 500 m a větší nastavte Vysoká nadm. výška na Zapnuto. Nastavení – Provoz – Vysoká nadm. výška s.88 Není-li problém vyřešen ani po vyzkoušení výše uvedeného řešení, ukončete používání projektoru a odpojte napájecí kabel z elektrické zásuvky. Obrat'te se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko Epson. Projektor Epson – seznam kontaktů

Stav indikátorů při normálním provozu

 : Svítí
  : Bliká
  : Nesvítí

Indikátory	Stav	Opatření
  	Pohotovostní stav	Stisknete-li tlačítko  na dálkovém ovladači nebo tlačítko  na ovládacím panelu, spustí se promítání.
   (modrá)	Pohotovostní stav (Pohotovostní režim je nastaven na hodnotu Komunikace zap.)	Stisknete-li tlačítko  na dálkovém ovladači nebo tlačítko  na ovládacím panelu, spustí se promítání.
	Pohotovostní stav WirelessHD	Po zahájení přehrávání z AV zařízení připojeného k vysílači WirelessHD Transmitter se spustí promítání.
   (modrá)	Probíhá zahřívání Probíhá ochlazování	Během zahřívání projektoru je deaktivována operace vypnutí napájení. Během ochlazování projektoru jsou deaktivovány všechny operace. Po dokončení ochlazování přejde projektor do pohotovostního stavu. Je-li z jakéhokoli důvodu při ochlazování odpojen napájecí kabel, vyčkejte na dostatečné vychladnutí projektoru, znovu zapojte napájecí kabel a stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači nebo tlačítko  na ovládacím panelu.
   (modrá)	Probíhá promítání Pohotovostní stav (Pohotovostní režim je nastaven na hodnotu Komunikace zap.)	Projektor pracuje normálně. Stisknete-li tlačítko  na dálkovém ovladači nebo tlačítko  na ovládacím panelu, spustí se promítání.



- Za normálních podmínek provozu indikátory  a  nesvítí.
- Když je funkce **Osvětlení** nastavena na **Vypnuto**, při normální stavu promítání nesvítí žádné indikátory.
 **Nastavení – Provoz – Osvětlení** [s.88](#)

Když indikátory neumožní žádné řešení

■ Zkontrolujte problém



Zkontrolujte následující tabulku, zda neobsahuje daný problém, a přejděte na příslušnou stranu s informacemi pro vyřešení problému.

Problém		Strana
Problémy týkající se obrazu	Nezobrazí se žádný obraz	s.102
	Promítání se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo zcela modrá	
	Nepromítá se pohyblivý obraz promítaný z počítače	s.102
	Zobrazí se zpráva " Není podporováno. "	s.103
	Zobrazí se zpráva " Žádný signál. "	s.103
	Obraz je rozmazaný nebo nezaostřený	s.104
	V obrazu se objevuje rušení nebo zkreslení	s.104
	Obraz je oříznut (velký) či malý, nebo se promítá pouze část obrazu	s.105
	Barvy obrazu nejsou správné	s.105
	Celý obraz se zdá nafialovělý či nazelenalý, obraz je černobílý, nebo se barvy zdají mdlé*	
	Obraz se zdá tmavý	s.105
	Promítání se automaticky zastaví	s.106
	Korekce zarovnání LCD není dostatečná nebo je obtížně nastavitelná	s.106
Problémy při spuštění promítání	Projektor nelze zapnout	s.106
Problémy s dálkovým ovladačem	Dálkový ovladač nereaguje	s.107
Problémy s ovládacím panelem	Nelze měnit nastavení na ovládacím panelu	s.107
Problémy s 3D obrazem	Nelze správně promítat ve 3D	s.107
	3D obraz je zvětšen a oříznut	s.108
Problémy s HDMI	Spojení HDMI nefunguje	s.108
	Název zařízení není v nabídce Připojení Zařízení zobrazen	s.108
Problémy s WirelessHD	Nelze promítat obraz WirelessHD	s.109
	Při WirelessHD se může objevit rušení, deformace nebo přerušování	s.109

* Protože reprodukce barev se u monitorů a počítačových LCD-displejů liší, obraz promítaný z projektoru nemusí odpovídat barevným tónům, které se zobrazují na monitoru, nicméně se nejedná o závadu.

Problémy týkající se obrazu

Nezobrazí se žádný obraz

Kontrola	Opatření
Je zapnuto napájení?	Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači nebo tlačítko  na ovládacím panelu.
Je zapojen napájecí kabel?	Zapojte napájecí kabel.
Jsou indikátory vypnuty?	Odpojte napájecí kabel projektoru a znovu jej zapojte. Zkontrolujte, zda stisknutí tlačítka napájení po zapojení dodává el. energii projektoru.
Je na vstupu obrazový signál?	Zkontrolujte, zda je připojené zařízení zapnuté. Při nastavení možnosti Zpráva v nabídce Konfigurace na hodnotu Zapnuto jsou zobrazeny zprávy o obrazovém signálu. ➡ Nastavení – Zobrazení – Zpráva s.88
Nebylo odpojeno napájení AV zesilovače?	Je-li AV zesilovač zapojen, zkontrolujte napájecí zdroj AV zesilovače.
Je ze zařízení odeslán obrazový signál?	Zkontrolujte, zda je z připojeného zařízení odeslán obrazový signál.
Je správně nastavení formátu obrazového signálu?	Když je na vstupu Video Pokud se nic nepromítá ani při nastavení možnosti Videosignál v nabídce Konfigurace na hodnotu Automaticky , nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. ➡ Nastavení – Vstupní signál – Videosignál s.88
	Když je na vstupu Component Pokud se nic nepromítá ani při nastavení možnosti Component v nabídce Konfigurace na hodnotu Automaticky , nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. ➡ Nastavení – Vstupní signál – Component s.88
Je nastavení v nabídce Konfigurace správné?	Resetujte všechna nastavení. ➡ Reset - Resetovat vše s.97
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Bylo připojení provedeno, když už došlo k zapnutí napájení projektoru nebo počítače?	Je-li provedeno připojení, když už došlo k zapnutí napájení, nemusí fungovat klávesa Fn (funkční klávesa), která mění obrazový signál počítače na externí výstup. Vypněte připojený počítač a pak jej znovu zapněte.

Nezobrazí se pohyblivý obraz

Kontrola	Opatření
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Je obrazový signál počítače nastaven na externí výstup a současně na výstup do monitoru LCD?	V závislosti na technických údajích počítače se nemusí pohyblivý obraz zobrazit, když je počítač nastaven na externí výstup a současně na výstup do monitoru LCD. Změňte to tak, aby byl obrazový signál nastaven pouze na externí výstup. Technické údaje počítače viz dokumentace dodávaná s počítačem.

Zobrazí se zpráva "**Není podporováno.**"

Kontrola	Opatření
Je správně nastavení formátu obrazového signálu?	<p>Když je na vstupu Video Pokud se nic nepromítá ani při nastavení možnosti Videosignál v nabídce Konfigurace na hodnotu Automaticky, nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. 🖱️ Nastavení – Vstupní signál – Videosignál s.88</p> <p>Když je na vstupu Component Pokud se nic nepromítá ani při nastavení možnosti Component v nabídce Konfigurace na hodnotu Automaticky, nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. 🖱️ Nastavení – Vstupní signál – Component s.88</p>
<p>(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače)</p> <p>Odpovídají rozlišení a frekvence obrazového signálu danému režimu?</p>	<p>Zkontrolujte u možnosti Rozlišení v nabídce Konfigurace obrazový signál na vstupu a ověřte, že odpovídá rozlišení projektoru. 🖱️ s.115</p>

Zobrazí se zpráva "**Žádný signál.**"

Kontrola	Opatření
Jsou správně zapojeny kabely?	Ověřte, že jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k promítání. 🖱️ s.19
Je vybrán správný vstupní port obrazu?	Změňte obraz pomocí tlačítek zdroje na dálkovém ovladači nebo tlačítka <input type="text" value="Source"/> na ovládacím panelu. 🖱️ s.33
Je zapnuto připojené zařízení?	Zapněte zařízení.
<p>(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače)</p> <p>Probíhá výstup obrazového signálu do projektoru?</p>	<p>Změňte to tak, aby byl obrazový signál nastaven na externí výstup a ne pouze LCD monitor počítače. Když probíhá externí výstup obrazového signálu, u některých modelů se již nezobrazí na LCD monitoru. Technické údaje počítače viz dokumentace dodávaná s počítačem.</p> <p>Je-li provedeno připojení, když už došlo k zapnutí napájení projektoru či počítače, nemusí fungovat klávesa Fn (funkční klávesa), která mění obrazový signál počítače na externí výstup. Vypněte počítač i projektor a pak je znovu zapněte.</p>
<p>Pokud k připojení zařízení MHL k vysílači WirelessHD Transmitter používáte kabel MHL, je tento kabel připojen k portu HDMI5?</p> <p>(Pouze EH-LS9600W)</p>	<p>Připojte jej k portu HDMI5 na vysílači WirelessHD Transmitter.</p> <p>Připojené zařízení není kompatibilní s MHL. Další podrobnosti získáte od výrobce zařízení.</p>


Obraz je rozmazaný nebo nezaostřený

Kontrola	Opatření
Došlo k úpravě zaostření?	Upravte zaostření. 🖱️ s.31
Je projektor ve správné vzdálenosti?	Ověřte doporučený rozsah promítání. 🖱️ s.17
Došlo ke kondenzaci vody na čočce?	Je-li projektor náhle přenesen z chladného prostředí do teplého nebo dojde-li k náhlé změně okolní teploty, může se vytvořit kondenzace vody na povrchu čočky, což může způsobit rozmazání obrazu. Postavte projektor do místnosti asi jednu hodinu před jeho použitím. Je-li projektor vlhký kvůli kondenzaci, vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a určitou dobu jej nepoužívejte.

V obrazu se objevuje rušení nebo zkreslení

Kontrola	Opatření
Je správně nastavení formátu obrazového signálu?	Když je na vstupu Video Pokud se nic nepromítá ani při nastavení možnosti Videosignál v nabídce Konfigurace na hodnotu Automaticky , nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. 🖱️ Nastavení – Vstupní signál – Videosignál s.88
	Když je na vstupu Component Pokud se nic nepromítá ani při nastavení možnosti Component v nabídce Konfigurace na hodnotu Automaticky , nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. 🖱️ Nastavení – Vstupní signál – Component s.88
Jsou správně zapojeny kabely?	Ověřte, že jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k promítání. 🖱️ s.19
Je používán prodlužovací kabel?	Je-li používán prodlužovací kabel, může být signál ovlivněn elektrickým rušením.
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Jsou správně upravena nastavení Synchronizace a Seřízení souběhu ?	Projektor používá funkce automatických úprav k promítání v optimálním stavu. Nicméně v závislosti na signálu nemusí být některé upraveny správně ani po provedení autokorekcí. V tomto případě upravte nastavení Seřízení souběhu a Synchronizace v nabídce Konfigurace. 🖱️ Signál – Seřízení souběhu/ Synchronizace s.85
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Je zvoleno správné rozlišení?	Nastavte počítač tak, aby byl signál na výstupu kompatibilní s projektorem. 🖱️ s.115

Část obrazu je oříznuta (velká) či malá

Kontrola	Opatření
Je zvolen správný Poměr stran ?	Stiskněte tlačítko  a zvolte Poměr stran , který odpovídá vstupnímu signálu. 🖱️ Signál - Poměr stran s.85
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Je zvoleno správné rozlišení?	Nastavte počítač tak, aby byl signál na výstupu kompatibilní s projektorem. 🖱️ s.115



Barvy obrazu nejsou správné

Kontrola	Opatření
Je správně nastavení formátu obrazového signálu?	Když je na vstupu Video Pokud se nic nepromítá ani při nastavení možnosti Videosignál v nabídce Konfigurace na hodnotu Automaticky , nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. 🖱️ Nastavení – Vstupní signál – Videosignál s.88
	Když je na vstupu Component Pokud se nic nepromítá ani při nastavení možnosti Component v nabídce Konfigurace na hodnotu Automaticky , nastavte signál odpovídající připojenému zařízení. 🖱️ Nastavení – Vstupní signál – Component s.88
Jsou správně zapojeny kabely?	Ověřte, že jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k promítání. 🖱️ s.19 U portů Video a Component ověřte, že má konektor stejnou barvu jako kabelový port. 🖱️ s.20
Je správně upraven kontrast?	Upravte nastavení Kontrast v nabídce Konfigurace. 🖱️ Obraz - Kontrast s.83
Jsou správně upraveny barvy?	Upravte nastavení Upřesnit v nabídce Konfigurace. 🖱️ Obraz - Upřesnit s.83
(Pouze při promítání obrazu z videozařízení) Jsou správně nastaveny odstíny a sytost barev?	Upravte nastavení Sytost barev a Odstín v nabídce Konfigurace. 🖱️ Obraz – Sytost barev/Odstín s.83

Obraz se zdá tmavý

Kontrola	Opatření
Je správně nastaven jas obrazu?	Upravte nastavení Jas v nabídce Konfigurace. 🖱️ Obraz - Jas s.83
Je správně upraven kontrast?	Upravte nastavení Kontrast v nabídce Konfigurace. 🖱️ Obraz - Kontrast s.83

Promítání se automaticky zastaví




Kontrola	Opatření
Je aktivován Klidový režim ?	Při překročení nastavené doby a absenci signálu na vstupu se laser automaticky vypne a projektor přejde do pohotovostního stavu. Projektor se vrátí zpět z pohotovostního stavu, když stisknete tlačítko  na dálkovém ovladači nebo tlačítko  na ovládacím panelu. Při přechodu z pohotovostního režimu se nedívejte do laserového paprsku. Nechcete-li používat Klidový režim , změňte nastavení na Vypnuto . ➡ Nastavení – Provoz – Klidový režim s.88

Úprava Zarovnaní panelu není dostatečná nebo je obtížně nastavitelná

Kontrola	Opatření
Odpovídá nastavení Projekce poloze, ve které jste projektor umístili?	Metoda úpravy Zarovnaní panelu se mění v závislosti na nastavení Projekce. Ujistěte se, že nastavení Projekce odpovídá poloze, ve které jste projektor umístili. ➡ Nastavení – Projekce s.88
Má projekční plocha potřebné vlastnosti?	Nejllepších výsledků dosáhnete, pokud je projekční plocha bezbarvá a neobsahuje žádnou texturu. V opačném případě bude nastavení korekční mřížky velice obtížné. Promítejte s využitím plochy, která má bílou barvu a neobsahuje žádné vzory.
Proběhly ihned po zapnutí projektoru úpravy?	K zajištění stabilní kvality obrazu ponechte projektor před zahájením úprav chvíli zapnutý.
Má projekční plocha dostatečnou velikost?	Promítaný obraz by měl mít úhlopříčku alespoň 60 palců (152,4 cm).
Je výslednou barvou při barevném posunu purpurová?	Purpurová je kombinací červené a modré a je proto třeba upravit hodnoty R (červená) a B (modrá) v nabídce Vybrat barvu .
Jeví se čáry ve vzoru roztřepené nebo rozmazané?	Upravte zaostření. ➡ s.31





 Problémy při spuštění promítání

Projektor nelze zapnout

Kontrola	Opatření
Je zapnuto napájení?	Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači nebo tlačítko  na ovládacím panelu.
Je Dětský zámek nastaven na Zapnuto ?	Když je možnost Dětský zámek v nabídce Konfigurace nastavena na hodnotu Zapnuto , stiskněte a přidržte tlačítko  na ovládacím panelu asi tři sekundy, nebo proveďte operaci pomocí dálkového ovladače. ➡ Nastavení – Nastavení zámku – Dětský zámek s.88
Dojde u indikátorů k rozsvícení a zhasnutí při pohnutí napájecím kabelem?	Vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a znovu jej zapojte do projektoru. Pokud problém přetrvává, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel z el. zásuvky a obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší projektorové informační středisko. ➡ <i>Projektor Epson – seznam kontaktů</i>



Problémy s dálkovým ovladačem

Dálkový ovladač nereaguje

Kontrola	Opatření
Směřuje světlo emitující plocha dálkové ovladače během provozu na vzdálený přijímač u projektoru?	Namířte dálkovým ovladačem na vzdálený přijímač. Zároveň zkontrolujte provozní dosah.  s.24
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Zkontrolujte provozní dosah.  s.24
Nesvítí na vzdálený přijímač přímé sluneční světlo nebo silné světlo ze zářivek?	Postavte projektor na místo, kde na vzdálený přijímač nesvítí silné světlo.
Nejsou baterie vybité nebo nesprávně vložené?	Ověřte, že jsou baterie vloženy správně, nebo je v případě potřeby vyměňte za nové.  s.24
Je dálkový ovladač namířen na zařízení WirelessHD Transmitter při používání tlačítek WiHD Transmitter? (Pouze EH-LS9600W)	Při použití tlačítek WiHD Transmitter na dálkovém ovladači namířte ovladač na vysílač WirelessHD Transmitter.  s.72



Problémy s ovládacím panelem

Nelze měnit nastavení na ovládacím panelu

Kontrola	Opatření
Je Provozní zámek nastaven na Zapnuto ?	Je-li možnost Provozní zámek v nabídce Konfigurace nastavena na hodnotu Zapnuto , budou deaktivována všechna tlačítka na ovládacím panelu kromě tlačítka  . Provedte operace z dálkového ovladače.  Nastavení - Nastavení zámku - Provozní zámek s.88

Problémy s 3D obrazem

Nelze správně promítat ve 3D

Kontrola	Opatření
Jsou zapnuté 3D brýle?	Zapněte 3D brýle.
Je promítán 3D obraz?	Promítá-li projektor 2D obraz nebo pokud došlo u projektoru k chybě, která brání promítání 3D obrazu, nelze sledovat 3D obraz ani v případě použití 3D brýlí.
Je vstupní obraz ve 3D?	Ověřte, že je vstupní obraz kompatibilní s 3D. Protože většina televizních vysílání neobsahuje signál 3D formátu, musí být 3D příjem nastaven ručně.
Je 3D zobrazení nastaveno na Vypnuto ?	Je-li možnost 3D zobrazení v nabídce Konfigurace nastavena na hodnotu Vypnuto , neprovede projektor změnu na 3D automaticky, i když je na vstupu 3D obraz. Stiskněte tlačítko  .  Signál - 3D nastavení - 3D zobrazení s.85


Kontrola	Opatření
Je nastaven správný formát 3D?	Projektor automaticky zvolí příslušný 3D formát, ale pokud není 3D obraz zobrazen správně, použijte 3D formát v nabídce Konfigurace a zvolte jiný formát. 🖱️ Signál - 3D nastavení - 3D formát s.85
Sledujete promítání v dosahu příjmu?	Ověřte dosah, ve kterém mohou 3D brýle komunikovat s projektořem, a sledujte promítání v tomto dosahu. 🖱️ s.41
Došlo k provedení správného spárování?	Informace pro spárování 3D brýlí viz Uživatelská příručka.
Nejsou ve vašem okolí nějaká zařízení, jež způsobují rušení rádiových vln?	Při současném použití jiných zařízení ve frekvenčním pásmu (2,4 GHz), jako je komunikační přístroj Bluetooth, bezdrátová síť LAN (IEEE802.11b/g) nebo mikrovlnná trouba, může dojít k rušení rádiových vln, rušení obrazu nebo nemožnosti jakékoli komunikace. Nepoužívejte projektor v blízkosti těchto zařízení.

3D obraz je zvětšen a oříznut

Kontrola	Opatření
Je nastaven správný formát 3D videa?	Video může být oříznuto, je-li nastaven nesprávný 3D formát. Nastavte správný 3D formát. 🖱️ s.36

❑ Problémy s HDMI

Spojení HDMI nefunguje





Kontrola	Opatření
Používáte kabel, který splňuje normy HDMI?	Podporovány jsou pouze vysokorychlostní kabely HDMI.
Splňuje připojené zařízení normy HDMI CEC?	Nesplňuje-li připojené zařízení normy HDMI CEC, nemůže fungovat ani při jeho připojení k portu HDMI. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením. Stiskněte také tlačítko  a ověřte, že je toto zařízení dostupné v rámci Připojení Zařízení . 🖱️ s.57
Jsou správně zapojeny kabely?	Zkontrolujte, zda jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k použití Spojení HDMI. 🖱️ s.57
Je zapnuto napájení zesilovače nebo přehrávače disků DVD/Blu-ray apod.?	Uvedte každé zařízení do pohotovostního stavu. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením.
Došlo k připojení nového zařízení nebo ke změně zapojení?	Je-li třeba znovu nastavit funkci CEC pro připojené zařízení, např. při připojení nového zařízení nebo změně zapojení, bude zřejmě nezbytné dané zařízení restartovat.
Není připojeno moc multimediálních přehrávačů?	Současně lze připojit až 3 multimediální přehrávače, které splňují normy HDMI CEC.

Název zařízení není v nabídce Připojení Zařízení zobrazen



Kontrola	Opatření
Splňuje připojené zařízení normy HDMI CEC?	Nesplňuje-li připojené zařízení normy HDMI CEC, nedojde k jeho zobrazení. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením.

Problémy s WirelessHD (pouze EH-LS9600W)

Nelze promítat obraz WirelessHD

Kontrola	Opatření
Splňuje kabel připojující dodané zařízení WirelessHD Transmitter normy HDMI?	Nesplňuje-li kabel normy HDMI, není možná žádná obsluha.
Je WirelessHD nastaveno na Vypnuto ?	Při nastavení možnosti WirelessHD v nabídce Konfigurace na hodnotu Vypnuto není v případě vstupního signálu WirelessHD projekce možná. Nastavte WirelessHD na Zapnuto a pak stiskněte tlačítko  . Nastavení – WirelessHD – WirelessHD s.88
Jsou přijímané signály v rámci rozsahu přenosu WirelessHD?	Ověřte maximální dosah vysílání zařízení WirelessHD a tento dosah zkontrolujte.  s.71
Je zapnuto dodané zařízení WirelessHD Transmitter?	Zkontrolujte indikátor  na vysílači WirelessHD Transmitter. Není-li k dispozici žádné napájení, zajistěte řádné zapojení konektoru u napájecího adaptéru a pak zapněte vypínač.
Indikátor WiHD pro dodaný vysílač WirelessHD Transmitter nesvítí?	Na výstupu z AV zařízení připojeného k zařízení WirelessHD Transmitter není signál. Zkontrolujte, zda jsou kabely z AV zařízení a zařízení WirelessHD Transmitter řádně připojeny. Výstup obrazu probíhá ze zobrazovacího zařízení, jako je např. televizor, které je připojeno k portu Output na vysílači WirelessHD Transmitter. Stiskněte tlačítko  a upravte výstupní obraz do projektoru.
Indikátor Link pro dodaný vysílač WirelessHD Transmitter nesvítí?	WirelessHD nemůže komunikovat s projektorem. Ověřte maximální dosah vysílání zařízení WirelessHD a tento dosah zkontrolujte.
Nahromadil se prach ve větracím otvoru WirelessHD?	Pokud se přijímač WirelessHD zahřeje, nemusí být schopen přijímat signál. Odstraňte prach, aby mohl větrací otvor znovu zajistit chlazení.
Jsou přední části projektoru a zařízení WirelessHD Transmitter směrem k sobě?	Postavte projektor a zařízení WirelessHD Transmitter tak, aby jejich přední části byly k sobě.

Při WirelessHD se může objevit rušení, deformace nebo přerušování

Kontrola	Opatření
Jsou přijímané signály v rámci rozsahu přenosu WirelessHD?	Ověřte maximální dosah vysílání zařízení WirelessHD a tento dosah zkontrolujte.  s.71
Nejsou mezi zařízeními WirelessHD Transmitter a projektorem nějaké překážky?	Protože WirelessHD komunikuje pomocí úzce směřovaných elektromagnetických vln, mohou mít nepříznivý vliv na obraz jakékoli osoby či předměty stojící v komunikační cestě. Zajistěte, aby mezi zařízeními WirelessHD Transmitter a projektorem nebyly v rámci rozsahu přenosu WirelessHD žádné překážky.  s.71

Kontrola	Opatření
Je příliš malá úroveň příjmu?	<p>Není-li úroveň přenosu dostatečně silná, může být komunikace nestabilní.</p> <p>Během promítání obrazu zkontrolujte Příjem při postavení vysílače, protože někdy lze zvýšit úroveň přenosu posunutím zařízení WirelessHD Transmitter nebo změnou jeho orientace.</p> <p>☛ Nastavení - WirelessHD - Příjem s.88</p>
	<p>Úroveň přenosu se může lišit v závislosti na prostředí, nebo může být nestabilní. Když kontrolujete Příjem, postavte vysílač v místě, kde zobrazené číslo zůstává stabilní. ☛ Nastavení - WirelessHD - Příjem s.88</p>



Údržba

Čištění součástí

Projektor je třeba vyčistit, dojde-li k jeho znečištění nebo začínajícímu zhoršení kvality promítaného obrazu.



Varování

K odstranění nečistot a prachu ze vzduchového filtru projektoru atd. nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Tyto plyny se mohou vznítit a způsobit tak požár.


Čištění a výměna vzduchového filtru


Vyčistěte vzduchový filtr v případě nahromadění prachu ve vzduchovém filtru nebo zobrazení následující zprávy.

"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

Upozornění

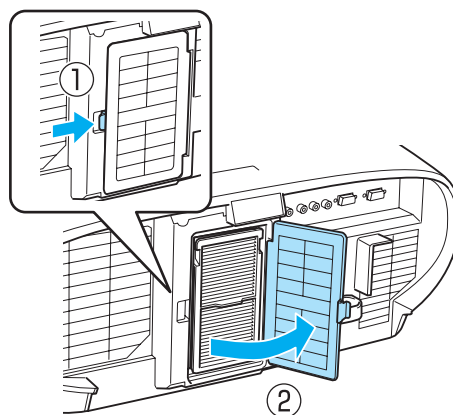
- Nahromadí-li se prach ve vzduchovém filtru, může dojít ke zvýšení vnitřní teploty projektoru, k problémům s provozem a ke zkrácení životnosti optického systému. Vzduchový filtr doporučujeme pravidelně vyčistit. Filtr čistěte častěji v případě, že projektor používáte v obzvláště prašném prostředí.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte čisticí prostředky ani rozpouštědla.
- Vzduchový filtr zlehka vykartáčujte. Je-li kartáčování příliš silné, vtlačí se prach do vzduchového filtru a nepůjde odstranit.

1 Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu vypněte napájení a odpojte napájecí kabel.

2 Pokud je připojen kryt kabelu, odpojte jej.  [s.19](#)

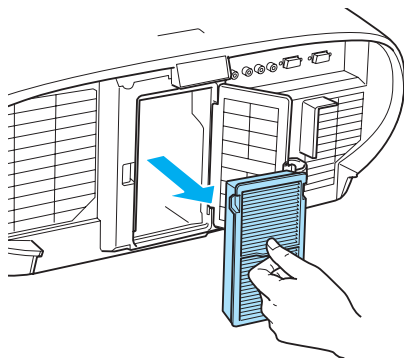
3 Otevřete kryt vzduchového filtru.

Zachyťte prst do úchyty na krytu vzduchového filtru a zatažením jej rozevřete.



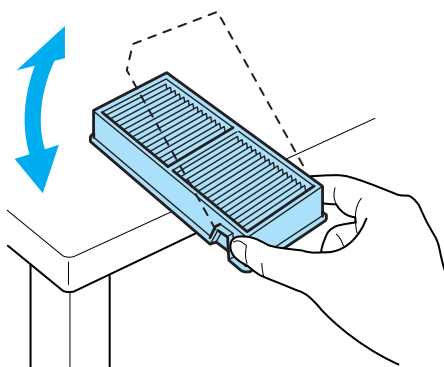
4 Vyjměte vzduchový filtr.

Uchopte knoflík uprostřed vzduchového filtru a vytáhněte jej ven pod úhlem.



5 Držte vzduchový filtr povrchem směrem dolů a 4 či 5 poklepáními na něj odstraňte prach.

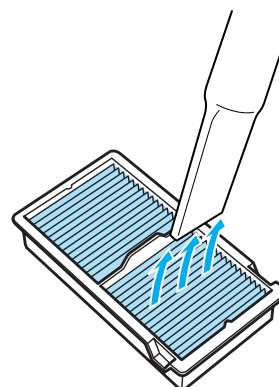
Otočte jej a druhou stranu poklepejte stejným způsobem.




Upozornění

Udeříte-li na vzduchový filtr příliš silně, může se stát nepoužitelným kvůli deformacím a prasklinám.

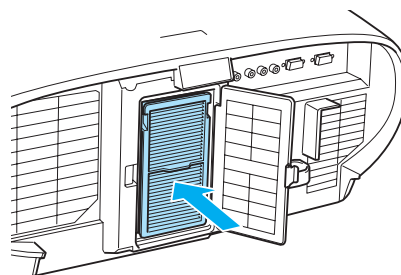
6 Odstraňte veškerý zbývající prach z přední strany vzduchového filtru pomocí vysavače.



 Pokud se upozornění zobrazí i po vyčištění filtru nebo zůstane-li i nadále znečištěn, vzduchový filtr vyměňte. [s.114](#)

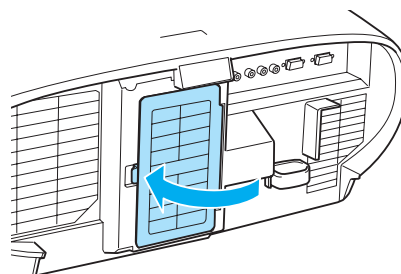
7 Vložte vzduchový filtr.

Uchopte vzduchový filtr za knoflík uprostřed a vložte jej pod úhlem.



8 Zavřete kryt vzduchového filtru.

Zatlačte na něj, dokud úchyt na krytu vzduchového filtru nezaklapne.



■ Čištění hlavní jednotky

Očistěte povrch projektoru lehkým otřením měkkým hadříkem.

Při silném znečištění navlhčete hadřík vodou obsahující malé množství neutrálního čisticího prostředku a před očištěním povrchu hadřík řádně dosucha vyždímejte.

Upozornění

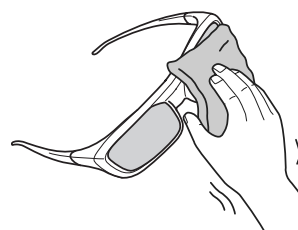
- K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako je vosk, alkohol nebo ředidlo. Mohlo by dojít k narušení kvality skříňky nebo odlupování barvy.
- Nedotýkejte se projekčního objektivu. Při čištění objektivu se obraťte na místního prodejce nebo nejbližší středisko poskytující informace o projektorech. ☎ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

■ Čištění 3D brýlí

Očistěte sklo objektivu lehkým otřením měkkým hadříkem.

Upozornění

- Neotírejte skla brýlí drsnými materiály ani s nimi nezacházejte příliš hrubě, protože se mohou snadno poškodit.
- Když je třeba provést údržbu, odpojte Nabíjecí adaptér USB z el. zásuvky a zkontrolujte, zda jsou odpojeny všechny kabely.
- 3D brýle obsahují nabíjecí baterie. Při jejich likvidaci dodržujte místní předpisy.





Volitelné příslušenství a spotřební materiál

V případě potřeby lze zakoupit následující volitelné příslušenství/spotřební materiál. Tento seznam volitelného příslušenství/spotřebního materiálu je aktuální k 2014.1. Podrobnosti příslušenství podléhají změnám bez předchozího upozornění.

Liší se v závislosti na zemi zakoupení.

Volitelné položky

Název	Č. modelu	Vysvětlení
3D brýle s RF systémem	ELPGS03	Slouží ke sledování 3D obrazu.
Nabíjecí adaptér USB	ELPAC01	Slouží pro nabíjení 3D brýlí.

Spotřební materiál

Název	Č. modelu	Vysvětlení
Vzduchový filtr	ELPAF39	Slouží jako náhrada za použité vzduchové filtry. (1 vzduchový filtr)



Podporovaná rozlišení

Vstupní signály HDMI1/HDMI2

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)
VGA	60	640 x 480
SDTV525i (480i)	60	720 x 480
SDTV625i (576i)	50	720 x 576
SDTV525p (480p)	60	720 x 480
SDTV625p (576p)	50	720 x 576
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV1125p (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080
4K x 2K*	24/25/30/50/60	3840 x 2160
	50/60	4096 x 2160
4K x 2K (SMPTE)*	24	4096 x 2160

* Pouze EH-LS10000

Komponentní video

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)
SDTV525i (480i)	60	720 x 480
SDTV625i (576i)	50	720 x 576
SDTV525p (480p)	60	720 x 480
SDTV625p (576p)	50	720 x 576
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080

Kompozitní video

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Počítačový signál (analogový RGB)

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)
VGA	60/72/75/85	640 x 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 960
	60/75/85	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Vstupní signál 3D

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)	3D formát		
			Balení rámců	Vedle sebe	Nahoře a dole
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

Vstupní signál WirelessHD

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)
VGA	60	640 x 480
SDTV525i (480i)	60	720 x 480
SDTV625i (576i)	50	720 x 576
SDTV525p (480p)	60	720 x 480
SDTV625p (576p)	50	720 x 576
HDTV750p (720p)*	50/60	1280 x 720
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV1125p (1080p)*	24/50/60	1920 x 1080

* Při promítání v WirelessHD není následujícími signály podporována Tmavá barva.

2D: 1080p 60/50 Hz

3D: 1080p 24 Hz balení rámců/720p 50/60 Hz balení rámců/1080p 60/50 Hz vedle sebe

Vstupní signál MHL (přes vysílač WirelessHD Transmitter*)

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)
SDTV525i (480i)	60	720 x 480
SDTV625i (576i)	50	720 x 576
SDTV525p (480p)	60	720 x 480
SDTV625p (576p)	50	720 x 576
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV1125p (1080p)	24/50/60	1920 x 1080

* Pouze port HDMI5)

Vstupní signál 3D MHL (přes vysílač WirelessHD Transmitter*)

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)	3D formát		
			Balení rámců	Vedle sebe	Nahoře a dole
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

* Pouze port HDMI5)



Poznámky k přepravě

Uvnitř projektoru je mnoho skleněných a přesných součástí. Chcete-li zabránit jejich poškození v důsledku nárazu při přepravě, manipulujte s projektorem následujícím způsobem.

Přemístění na krátkou vzdálenost

Než začnete projektor opatrně přenášet, ujistěte se, že je vypnutý a že byly odpojeny veškeré kabely.

Upozornění

- Projektor je těžký a přenášet by jej měla více než jedna osoba. Při vybalování a přenášení je vhodná přítomnost alespoň dvou osob.
- Při zvedání projektoru nezapomeňte zasunout ovládací panel.
- Na oblast ovládacího panelu netlačte příliš vysokou silou. Jinak může dojít k výskytu závad.

Při přepravě

Příprava balení

Po prostudování informací v části "Přemístění na krátkou vzdálenost" nastavte vodorovnou i svislou polohu objektivu na střed a až poté projektor zabalte. ➡ [s.32](#)

Poznámky k balení a přepravě

Bezpečně projektor obalte tlumicím materiálem, aby byl chráněn před otřesy, a umístěte ho do silné lepenkové krabice. Nezapomeňte přepravní společnost upozornit, že obsah je křehký.



Technické údaje

Název výrobku		EH-LS10000	EH-LS9600W
Rozměry (bez stavitelné nožičky)		550 (Š) x 225 (V) x 553 (H) mm	
Velikost panelu		0,74" široký	
Metoda zobrazení		Polysilikonová aktivní matice TFT	
Rozlišení		1920 (Š) x 1080 (V) x 3	
Kmitočet skenování	Digitální	Kmitočet pixelů: 13,5 – 297,0 MHz	Kmitočet pixelů: 13,5 – 148,5 MHz
		Horizontální: 15,6 – 135,0 kHz	Horizontální: 15,6 – 67,5 kHz
		Vertikální: 24, 30, 50 – 60 Hz	Vertikální: 24, 30, 50 – 60 Hz
	Analogový	Kmitočet pixelů: 13,5 – 157,5 MHz	Kmitočet pixelů: 13,5 – 157,5 MHz
		Horizontální: 15,6 – 91,2 kHz	Horizontální: 15,6 – 91,2 kHz
		Vertikální: 50 – 85 Hz	Vertikální: 50 – 85 Hz
Úprava zaostření		Motorizováno	
Úprava lupy		Motorizováno (přibl. 1 až 2,1)	
Zdroj světla		Laserová dioda, 41,9 mW, Vlnová délka: 0 – 100%	Laserová dioda, 33,7 mW, Vlnová délka: 0 – 100%
Napájecí zdroj		100 – 240 V stř. ±10%, 50/60 Hz, 4,6 – 2,1 A	100 – 240 V stř. ±10%, 50/60 Hz, 3,5 - 1,6 A
Spotřeba energie	Oblast 100 až 120 V	Provozní: 459 W	Provozní: 345 W
		Pohotovostní spotřeba energie: 0,3 W*1	Pohotovostní spotřeba energie: 0,3 W*1
		Pohotovostní spotřeba energie: 2,8 W*2	Pohotovostní spotřeba energie: 2,8 W*2
	Oblast 220 až 240 V	Provozní: 442 W	Provozní: 334 W
		Pohotovostní spotřeba energie: 0,4 W*1	Pohotovostní spotřeba energie: 0,4 W*1
		Pohotovostní spotřeba energie: 3,3 W*2	Pohotovostní spotřeba energie: 3,3 W*2
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 3 000 m	
Provozní teplota		+5 až +35°C (bez kondenzace)	
Skladovací teplota		-10 až +60°C (bez kondenzace)	
Hmotnost		Přibl. 18,0 kg	Přibl. 17,0 kg
Konektory		Port Component x 1, zásuvka 3RCA	
		Port PC x 1, mini D-Sub 15kolíkový (zásuvka) modrý	
		Port HDMI x 2, HDMI Pro HDCP, pro signály CEC, Tmavá barva	
		Port Video x 1, zásuvka RCA	
		Port RS-232C x 1, D-sub 9kolíkový (zástrčka)	
		Port Trigger out x 2, minikonektor 3,5 mm	
		Port LAN x 1, RJ-45	
		Port miniUSB typu B x 1	

*1 Při použití následujícího nastavení

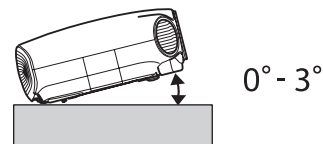
Nastavení – Pohotovostní režim – Komunikace vyp.  s.88

*2 Při použití následujícího nastavení

Nastavení – Pohotovostní režim – Komunikace zap.  s.88

Úhel náklonu

Při použití projektoru nakloněného pod úhlem více než 3° může dojít k jeho poškození nebo způsobení nehody.



Příkazy ESC/VP21

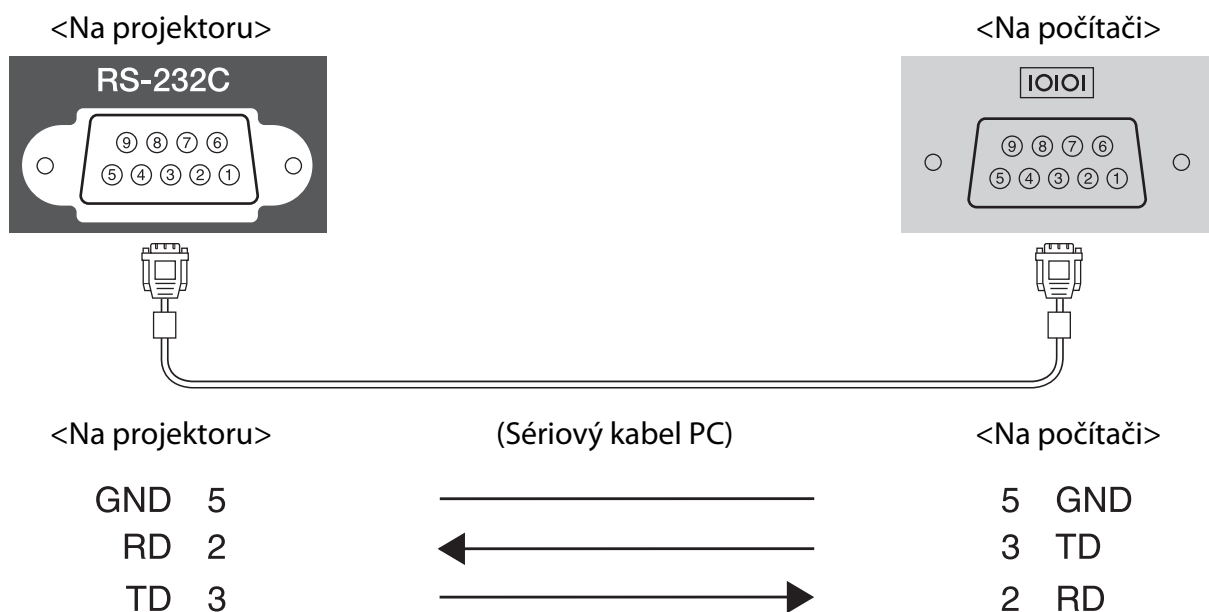
Použití ESC/VP21 umožňuje ovládat projektor z externího zařízení. Více informací viz následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

Schéma kabelu RS-232C

- Tvar konektoru: 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)
- Název vstupního portu projektoru: RS-232C
- Název signálu:

Název signálu	Funkce
GND	Uzemnění vodiče signálu
TD	Vysílání dat
RD	Příjem dat



- Komunikační protokol
Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
Délka dat: 8 bitů
Parita: Žádná
Stop bit: 1 bit
Řízení toku: Žádné

PJLink

Projektor je v souladu se standardem PJLink Class1 vytvořeným asociací JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association). Pomocí počítače připojeného k projektoru prostřednictvím sítě můžete projektor ovládat s využitím příkazů PJLink.

Před použitím softwaru PJLink je nutné provést nastavení sítě.  [s.93](#)

Tento projektor podporuje veškeré příkazy definované standardem PJLink Class1 s výjimkou následujících příkazů, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti podle standardu PJLink.

Funkce		Příkaz PJLink
Nastavení ztlumení	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 12

Více informací viz následující webové stránky.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Názvy vstupů definovaných standardem PJLink a odpovídající zdroje projektoru

Zdroj	Příkaz PJLink
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
WirelessHD*	INPT 34
Komponent	INPT 24
Video	INPT 21
PC	INPT 11

* Pouze EH-LS9600W

Název výrobce pro "Požadavek na název výrobce"

EPSON

Název modelu zobrazeného pro "Požadavek na název produktu"

EPSON 10000

EPSON 9600

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

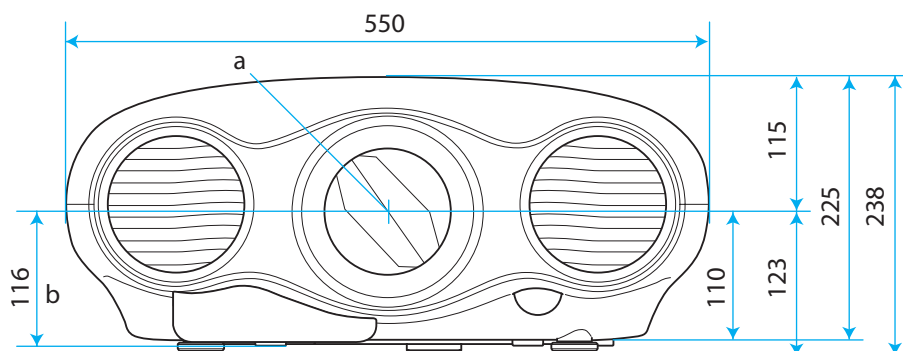
Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

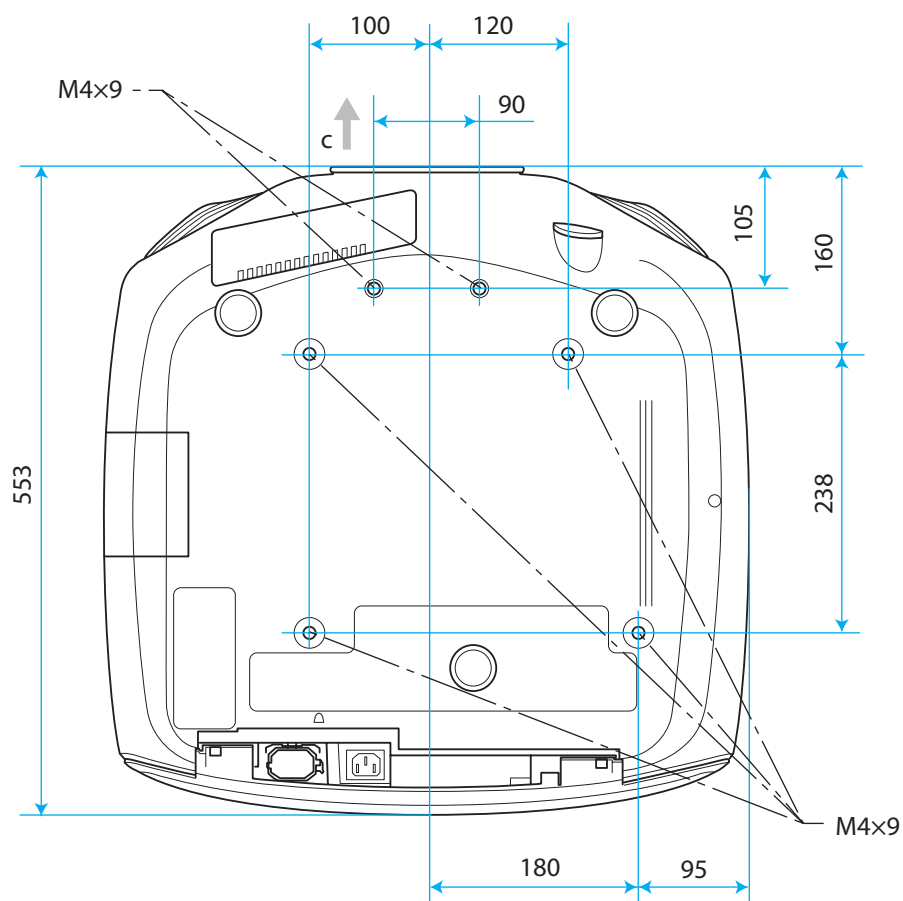
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

Jednotky: mm



- a Střed čočky
- b Vzdálenost od středu čočky k upevňovacímu bodu montážní konzoly
- c Orientace čočky





Glosář

Tato část stručně vysvětluje obtížné termíny, které nejsou vysvětleny v kontextu v předchozím textu této příručky. Podrobnosti viz ostatní komerčně dostupné publikace.

HDCP	HDCP je zkratka termínu High-bandwidth Digital Content Protection. Slouží k prevenci nelegálního kopírování a ochraně autorských práv pomocí šifrování digitálních signálů přenášených přes porty DVI a HDMI. Protože tento projektor obsahuje port HDMI s podporou HDCP, dokáže promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor však zřejmě nepromítne obraz chráněný pomocí aktualizovaných či revidovaných verzí šifrování HDCP.
HDMI™	Zkratka termínu High Definition Multimedia Interface. Jde o normu pro digitální přenos signálů HD obrazu a vícekanalového zvuku. HDMI™ je norma zaměřená na digitální spotřební elektroniku a počítače. Díky absenci komprese digitálního signálu lze obraz přenášet s nejvyšší možnou kvalitou. Zároveň touto digitálnímu signálu poskytuje funkci šifrování.
HDTV	Zkratka termínu High-Definition Television. Týká se systémů s vysokým rozlišením, které splňují následující podmínky. <ul style="list-style-type: none"> • Vertikální rozlišení 720p či 1080i a vyšší (p = progresivní, i = interlace (prokládané)) • Poměr stran obrazu 16:9, zvuk Dolby Digital příjem a přehrávání (nebo výstup)
MHL	Zkratka termínu Mobile High-definition Link, což je standardní rozhraní pro vysoké rozlišení, které umožňuje vysokorychlostní přenos videosignálu na mobilních zařízeních. Jedná se o normu zaměřenou na chytré telefony a tablety, která přenáší nekomprimovaný digitální signál bez ztráty kvality a navíc umožňuje současné nabíjení těchto zařízení.
NTSC	Zkratka termínu National Television Standards Committee. Barevná norma pozemního analogového vysílání. Tato norma se používá v Japonsku, Severní Americe a Latinské Americe.
PAL	Zkratka termínu Phase Alternation by Line. Barevná norma pozemního analogového vysílání. Tato norma se používá v různých západoevropských zemích (kromě Francie), asijských zemích, jako je Čína, a Africe.
Párování	Předběžná registrace zařízení při připojení k zařízením Bluetooth pro zajištění vzájemné komunikace.
Poměr stran	Poměr mezi šířkou a výškou obrazu. Obrazovky s horizontálně-vertikálním poměrem 16:9, jako jsou obrazovky HDTV, se považují za širokoúhlé. Obrazovky SDTV a běžné počítačové displeje mají poměr stran 4:3.
Proklad	Přenáší informace nutné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku od horní části obrazu až do jeho dolní části. Blikání obrazu je pravděpodobnější, protože jeden snímek se zobrazí na každém druhém řádku.
SDTV	Zkratka termínu Standard Definition Television. Týká se systémů standardní televize, které nesplňují podmínky pro televizi s vysokým rozlišením HDTV.
SECAM	Zkratka termínu SEquential Couleur A Memoire. Barevná norma pozemního analogového vysílání. Tato norma se používá ve Francii, východní Evropě, v bývalém Sovětském svazu, na Blízkém východě, v Africe atd.
SVGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 800 (horizontálně) x 600 (svisle) bodů.
SXGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 1 280 (horizontálně) x 1 024 (svisle) bodů.
VGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 640 (horizontálně) x 480 (svisle) bodů.

XGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 1 024 (horizontálně) x 768 (svisle) bodů.
YCbCr	V komponentním obrazovém signálu pro SDTV je Y jas, zatímco Cb a Cr označují barevný rozdíl.
YPbPr	V komponentním obrazovém signálu pro HDTV je Y jas, zatímco Pb a Pr označují barevný rozdíl.



Všeobecné poznámky

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou společnostmi Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

Bezpečnostní opatření při používání laserového zařízení

Tento projektor představuje laserový produkt třídy II., který je v souladu s mezinárodním standardem IEC60825-1 pro laserová zařízení. Při nevhodném používání může dojít ke zranění. Řiďte se následujícími body.



Varování

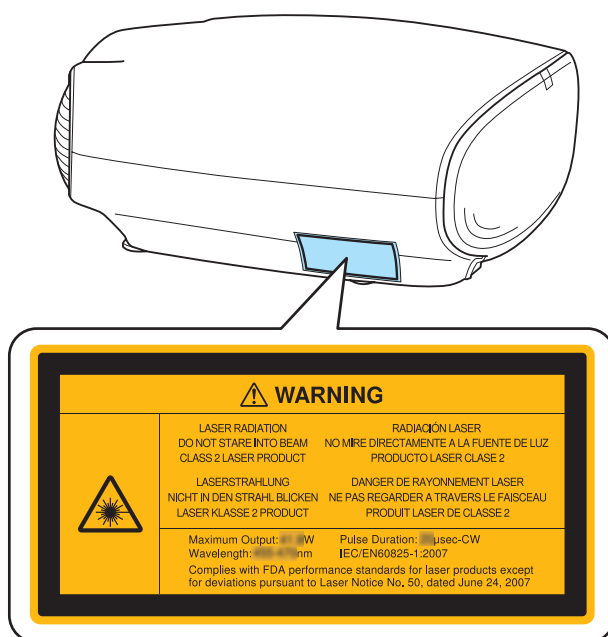
- Pokud u projektoru dojde k chybě, ihned vypněte napájení, odpojte projektor ze zásuvky a obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko společnosti Epson. Při používání i po výskytu chyby hrozí riziko úrazu elektrickým proudem, popálení, nebo poškození zraku.
- Projektor nikdy nerozebírejte ani neupravujte. Projektor obsahuje vysoce výkonné laserové součástky. Ty mohou způsobit zranění.
- Při promítání se nedívejte do čočky projektoru. Nedívejte se do objektivu s pomocí optických přístrojů (jako je např. lupa nebo dalekohled). Mohlo by dojít k poškození zraku.
- Při vzdáleném zapnutí projektoru pomocí dálkového ovládání se ujistěte, že se žádná osoba nedívá přímo do objektivu.
- Produkt není navržen k tomu, aby jej ovládaly malé děti. Pokud jej budou ovládat děti, je k tomu třeba dohledu dospělé osoby.
- Promítaný obraz dále neupravujte pomocí optických přístrojů, jako např. lupy nebo odrazového skla. Pokud tak učiníte, hrozí riziko zranění, vzniku požáru nebo jiné nehody.
- Než začnete projektor používat, ujistěte se, že žádný předmět v blízkém okolí nemůže odrážet promítaný obraz.
- Při likvidaci projektoru jej nerozebírejte. Likvidaci je třeba provést v souladu s místními nebo mezinárodními zákony a předpisy.

Projektor je doplněn štítkem, který informuje, že se jedná o laserový produkt třídy II.

Štítek obsahuje následující informace.

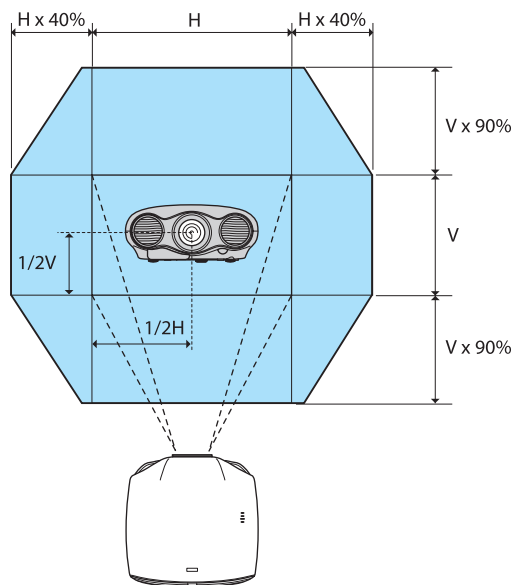
- Neviditelné laserové záření
- Nedívejte se do paprsku přímo ani s pomocí optických nástrojů
- Laserový výrobek třídy II
- Šířka impulzu

Štítek je umístěn na následujícím místě.



Optická dráha laseru

Při používání funkce posunu objektivu má laser projekčního objektivu následující rozsah rozptylu.



Laserový paprsek je promítán v následujících úhlech.

Při posunu objektivu do jeho maximální svislé polohy: 32° od středu objektivu

Při posunu objektivu do jeho maximální vodorovné polohy: 34° od středu objektivu

Poznámky k nošení 3D brýlí

Tento produkt lze používat v 2,4 GHz frekvenčním pásmu. Frekvenční pásmo, které používá toto zařízení, používá také průmyslové, vědecké a lékařské vybavení, mikrovlnné trouby a další domácí spotřebiče, podobné radiostanice, průmyslové radiostanice pro pohyb objektů, které vyžadují licenci, radiostanice s nízkým výkonem nevyžadující licenci, amatérské radiostanice (dále jen "ostatní radiostanice") atd. Před použitím tohoto zařízení ověřte, že se v blízkém okolí nenachází žádné "ostatní radiostanice".


Pokud by docházelo k vzájemnému rušení tohoto zařízení a "ostatních radiostanic", přemístěte zařízení, nebo je ihned přestaňte používat. Pokud potíže přetrvávají, obraťte se na informační středisko.

Tato bezdrátová zařízení využívají 2,4 GHz frekvenční pásmo. Podle hodnot metody modulace FH-SS je předpokládaný dosah rušení 10 m.

2. 4 FH 4

Všeobecné upozornění

EPSON a ELPLP jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Seiko Epson Corporation.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC. 

WirelessHD, WiHD a logo WiHD jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti WirelessHD LLC.

THX a logo THX 3D jsou ochranné známky společnosti THX Ltd., které mohou být v některých jurisdikcích registrovány. Všechna práva vyhrazena.

Logo Full HD 3D Glasses™ a výraz "Full HD 3D Glasses™" jsou ochranné známky sdružení Full HD 3D Glasses Initiative™.

Adobe a Adobe RGB jsou registrované ochranné známky společnosti Adobe Systems Incorporated.

InstaPrevue a logo InstaPrevue jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Silicon Image, Inc.

Bluetooth® a logo Bluetooth jsou ochranné známky společnosti Bluetooth SIG, Inc.

MHL a logo MHL jsou ochranné známky, registrované ochranné známky či služební známky společnosti MHL, LLC ve Spojených státech anebo v jiných zemích.

Ostatní zde použité názvy výrobků slouží pouze pro identifikační účely a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává jakýchkoli a všech práv na tyto známky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

3

3D brýle	39
3D formát	85, 96
3D hloubka	85
3D nastavení	85
3D obraz	38
3D zobrazení	85

A

Adresa brány	94
Adresa IP	94
AMX Device Discovery	95
Autom. nastavení	86

B

Barva nabídky	91
Barva vzoru	91
Bonjour	95

C

Clona objektivu	53, 84
Component	91

Č

Č. portu	95
Čištění 3D brýlí	113
Čištění hlavní jednotky	113
Čištění vzduchového filtru	111

D

Dálkový ovladač	11, 24
Detekce pohybu	86
Dětský zámek	89
DHCP	94
Diag. velik. obrazu	85
Dílčí obrazovka	75
Dynamický kontrast	47

E

EPSON Super White	84
-------------------------	----

F

Funkce paměti	61
Funkce polohování objektivu	59

G

Gama	49, 84
------------	--------

H

Heslo k PJ linku	94
------------------------	----

I

Indikátor Link	65
Indikátor WiHD	65
Indikátory	98
Indikátory chyby/varování	98
Informace o synch.	96
Interpolace rámců	48, 86
Inverzní 3D brýle	85

J

Jas	49, 83, 84
Jazyk	91

K

Klidový režim	90
Kontrast	83
Kryt kabelu	19
Kryt vzduchového filtru	111

L

Lichoběžník	33, 88
Lichoběžníkové zkreslení	33
Lupa	33

M

Mailová zpráva	81, 95
Maska podsítě	94

N

Nabídka	83
Nabídka další	95
Nabídka dokončeno	95
Nabídka informace	96
Nabídka kabelová LAN	94
Nabídka konfigurace	28, 83
Nabídka mail	95
Nabídka nastavení	88
Nabídka nastavení dokončeno	93
Nabídka obraz	83
Nabídka paměť	92
Nabídka reset	95, 97
Nabídka signál	85
Nabídka síť	93
Nabídka základní	94
Nabíjecí port 3D brýlí	65
Načíst pozici objektivu	59, 92
Načíst z paměti	62, 92

Napájecí zdroj	26, 27
Napájení zapnuto	90
Nastavení adresy	95
Nastavení IP	94
Nastavení zámku	89
Název projektoru	94
Normy CEC	57

O

Oblast sledování	41
Obnov. kmitočet	96
Obraz	43
Obraz v obraze	76, 97
Odstín	49, 83, 84
Odstranění prokladu	85
Ostrost	52, 83
Osvětlení	90
Ovládací panel	6, 10
Ovládání pomocí webového rozhraní	78

P

Párování	40
PJLink	121
Pleťový tón	83
Plný	33
Podnabídka	28
Podporovaná rozlišení	115
Poměr stran	33, 85
Port HDMI	57
Port HDMI1	20, 21
Port HDMI2	20, 21
Port LAN	23
Port PC	21
Port video	20
Porty component	20
Posun	51, 84
Posun objektivu	32
Potlačení šumu	86
Potvrz. pohotov.	91
Pozadí obrazu	91
Pozice	85
Pozice dílčí obr.	97
Projekce	89
Projekční vzdálenost	17
Provoz	90
Provozní rozsah	24
Provozní zámek	89
Přejmenovat paměť	62, 92
Přejmenovat pozici objektivu	60, 92
Přepnout hlav./dílčí	97
Přeskenování	87

Převod 2D-na-3D	85
Příjem	70, 88
Příkon	84
Připojení	19
Připojení chytrých telefonů či tabletů	22
Připojení počítače	21
Připojení videozařízení	20
Připojení zařízení	70, 88
Připojení zařízení kompatibilních s normou MHL	22
Připojení zařízení WirelessHD	22
Příst. heslo na web	94

R

Reset	84, 87, 88, 91, 92
Reset paměti	62, 97
Reset polohy objektivu	60, 97
Resetovat vše	97
Režim barev	43, 83
Režim WiHD	88
RGB	84
RGBCMY	49, 84
Rozlišení	96
Rozměry	122
Rozsah barev	56, 84
Rozsah přenosu	71

Ř

Řízení napájení 1	90
Řízení napájení 2	90

S

Scan mode	96
Sériové číslo	96
Seřazení souběhu	85
Síťová informace	93
SMTP server	95
Softwarová klávesnice	96
Spojení HDMI	57, 88
Spustit úpravy	91
Stav	96
Super-resolution	45, 86
Super-resolution/4K	45, 86
Svorka kabelu	23
Synchronizace	85
Sytost	49, 84
Sytost barev	83

Š

Šum	104
-----------	-----

T

Technické údaje	119
Teplota barev	83
Tmavá barva	96

U

Ukončit obraz v obraze	97
Uložit do paměti	61, 92
Uložit pozici objektivu	59, 92
Umístění nabídky	91
Upoz. na 3D sledov.	85
Úprava lupy	32
Upravit zaostření	31
Úpravy náklonu	30
Úpravy RGB	51
Úpravy zaostření	31
Upřesnit	84, 86
Úroveň nastavení	86
Úvodní nabídka	28
Úvodní obrazovka	91
Uživatelské tlačítko	89

V

Velikost dílčí obr.	97
Velikost projekce	17, 32
Verze	97
Video rozsah HDMI	87
Videosignál	91, 96
Vstupní signál	91, 96
Vybrat barvu	91
Vylepšení detailů	47, 86
Vymazat paměť	62, 92
Vymazat pozici objektivu	60, 92
Výměna vzduchového filtru	111
Vyp napáj spoj	88
Vysoká nadm. výška	90
Vzduchový filtr	111

W

Web Remote	79
Webový prohlížeč	78
WirelessHD	64, 88

Z

Zaostření	104
Zap napáj spoj	88
Zarovnání panelu	91
Zdroj	33, 96
Zdroj dílčí obr.	97
Zobrazení adresy IP	94
Zobrazení zkušebního vzoru	30

Zobrazit nastavení	91
Zpracování obrazu	87
Zpráva	91
Zvýraznit	51, 84