

Bedienungsanleitung

Multimedia Projector

EB-436Wi

EB-431i

EB-426Wi



EB-421i

Verwendete Bezeichnungen





• Sicherheitshinweise

Die Dokumentation und der Projektor weisen Symbole auf, um zu zeigen, wie der Projektor sicher verwendet wird.

Im Folgenden finden Sie die Hinweise und deren Bedeutungen. Stellen Sie sicher, dass Sie diese genau verstanden haben, bevor Sie die Bedienungsanleitung lesen.

 Warnung	Dieses Symbol verweist auf Informationen, die bei Nichtbeachtung durch falsche Handhabung möglicherweise zu Verletzungen oder sogar zum Tod führen können.
 Achtung	Dieses Symbol verweist auf Informationen, die bei Nichtbeachtung durch falsche Handhabung möglicherweise zu Verletzungen oder zu Sachschäden führen können.

• Allgemeine Hinweise

Achtung	Zeigt an, dass eine ungenügende Beachtung der Vorsichtsmaßnahmen Beschädigungen oder Verletzungen verursachen kann.
	Weist auf Zusatzinformationen und nützliche Tipps zu einem bestimmten Thema hin.
	Verweist auf eine Seite mit ausführlichen Informationen zu einem bestimmten Thema.
	Bedeutet, dass das oder die unterstrichenen Wörter vor diesem Symbol im Glossar erklärt sind. Siehe Abschnitt "Glossar" unter "Anhänge".  "Glossar" S.155
[Name]	Gibt die Bezeichnung der Projektor- oder der Fernbedienungstasten an. Beispiel: [Esc]-Taste
Menübezeichnung	Bezeichnet die Punkte für das Konfigurationsmenü. Beispiel: Wählen Sie Helligkeit aus dem Menü Bild aus. Bild - Helligkeit

Verwendete Bezeichnungen 2

Einleitung

Ausstattung des Projektors 8

Projektionsfunktionen	8
Aktivieren der Projektion aus geringer Entfernung	8
Interaktiv-Funktion (Easy Interactive Function)	8
Verbinden des Projektors mit einem Netzwerk und Projizieren von Bildern auf dem Computermonitor	8
Erweiterte Sicherheitsfunktionen	8
Optionale Funktionen	8
Vergrößerung und Projektion Ihrer Dateien mit einer Dokumentenkamera	8
Einfacher Anschluss an einen Computer mithilfe von "Quick Wireless"	8

Teilebezeichnungen und Funktionen 9

Front/Oberseite	9
Rückseite	10
Unterseite	11
Bedienfeld	12
Fernbedienung	14
Wechseln der Fernbedienungsbatterien	16
Reichweite der Fernbedienung	17
Easy Interactive Pen	17
Batterien des Easy Interactive Pen austauschen	18
Austauschen der Spitze des Easy Interactive Pen	19

Vorbereitung des Projektors

Aufstellung des Projektors 21

Aufstellung	21
Installationsbedingungen	22

Anschließen von sonstiger Ausrüstung 23

Anschließen eines Computers	23
-----------------------------	----

Anschließen von Bildquellen	24
Anschluss von USB-Geräten	27
Anschließen eines Mikrofons	28
Anschließen von externen Geräten	29
Anschluss eines LAN-Kabels	30
Installieren des optionalen WLAN-Geräts	31

Grundlegende Projektionsmethoden

Projizierung von Bildern 33

Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)	33
Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung	34
Projektion mit USB Display	34
Systemanforderungen	34
Erstmaliges Anschließen	35
Deinstallation	37

Anpassung von projizierten Bildern 38

Korrigierung von Keystone-Verzerrungen	38
H/V-Keystone	38
Quick Corner	39
Einstellen der Bildgröße	41
Einstellen der Bildposition	41
Anpassung der horizontalen Neigung	41
Fokuskorrektur	42
Anpassung der Lautstärke	42
Einstellung der Projektionsqualität (Auswahl des Farbmodus)	42
Adaptive IRIS-Blende einstellen	43
Ändern des Bildformats des projizierten Bilds	44
Umschalt-Methoden	44
Seitenverhältnis ändern (nur EB-436Wi/EB-426Wi)	44
Seitenverhältnis ändern (nur EB-431i/EB-421i)	46

Interaktiv-Funktion

Vor Einsatz der Interaktiv-Funktion 49

Autom. Kalibrierung	49
Man. Kalibrierung	50
Wann Sie den Stift kalibrieren sollten	52
Vorbereitungen zur Nutzung Ihres Computers	52
Installieren von Easy Interactive Driver (nur Mac OS X)	53
Einstellen des Bereichs für die Stiftbedienung	53
Stiftbereich manuell anpassen	53

Zeichnen 55

Ausführung der Zeichnenfunktion	55
Stift verwenden	55
Bedienung eines Computer über den Projektionsbildschirm	56
Als Whiteboard verwenden	58
Funktionen der Funktionsleiste	59

Nützliche Funktionen

Projektionsfunktionen 62

Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)	62
Einfrieren des Bildes (Einfrieren)	62
Zeigerfunktion (Zeiger)	63
Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)	64
Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)	65
Speichern eines Benutzerlogos	66
Benutzerbild speichern	68

Sicherheitsfunktionen 70

Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz)	70
Arten des Kennwortschutz	70
Einstellen von Kennwortschutz	70
Eingabe des Kennworts	71
Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre)	72
Sicherheitsschloss	74

Anbringen des Kabelschlosses	74
------------------------------------	----

Menü Konfiguration

Verwendung des Konfigurationsmenüs 76

Liste der Funktionen 77

Tabelle zum Konfigurationsmenü	77
Netzwerk-Menü	78
Menü Bild	79
Menü Signal	80
Menü Einstellung	82
Menü Erweitert	84
Easy Interactive Function-Einstellungsoptionen	86
Netzwerk-Menü	87
Hinweise zur Bedienung des Netzwerk-Menüs	88
Bedienoperationen der Soft-Tastatur	88
Menü Grund	89
Menü Wireless LAN	90
Menü Sicherheit	91
Wired LAN-Menü	93
Menü Mail	93
Menü Sonstige	95
Menü Reset	96
Menü Information (nur Display)	96
Menü Reset	97

Fehlersuche

Verwendung der Hilfe 99

Problemlösung 100

Ablesen der Anzeigen	100
Wenn die Kontrollanzeigen nicht weiterhelfen	103
Probleme mit Bildern	104
Kein Bild	104

Bewegte Bilder werden nicht angezeigt (nur der Teil des bewegten Bilds wird schwarz)	105
Die Projektion wird automatisch unterbrochen	105
Die Meldung Nicht verfügbar wird angezeigt	105
Die Meldung Kein Signal wird angezeigt	105
Verschwommene, unscharfe oder verzerrte Bilder	106
Bildstörungen oder Verzerrung der Bilder	107
Der Mauscursor flackert (nur bei Projektion des USB Display)	107
Das Bild ist abgeschnitten (groß) oder zu klein dargestellt oder das Bildformat stimmt nicht	108
Die Bildfarben sind nicht richtig	108
Bilder zu dunkel	109
Probleme beim Start der Projektion	109
Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden	109
Probleme mit der Easy Interactive Function	110
Zeichnenfunktion des Projektors kann nicht genutzt werden	110
Bedienung als Maus und Zeichnen über einen angeschlossenen Computer nicht möglich	111
Die Meldung Bei der Easy Interactive Function ist ein Fehler aufgetreten. wird angezeigt	111
Die Computermouse funktioniert nicht ordnungsgemäß	111
Der Easy Interactive Pen funktioniert nicht	111
Die Reaktionszeit für den Easy Interactive Pen ist langsam (nur bei Projektion des USB Display)	112
Der Punkt bewegt sich nicht zur nächsten Position	112
Der Punkt bewegt sich automatisch	113
Andere Probleme	113
Keine oder schwache Tonwiedergabe	113
Keine Tonübertragung über das Mikrofon	114
Die Fernbedienung funktioniert nicht	114
Ich möchte die Sprache für Meldungen und Menüs ändern	114
Es wird keine Mail empfangen, auch wenn ein Problem am Projektor auftritt	115
Einstellungen können nicht mit einem Webbrowser geändert werden	115

Information zu Event ID	116
--	------------

Wartung

Reinigung	119
----------------------------	------------

Reinigung der Projektoroberfläche	119
Reinigen des Objektivs	119
Reinigen des Luftfilters	119

Wechseln der Verbrauchsmaterialien	121
---	------------

Wechseln der Lampe	121
Lampenaustauschperiode	121
Vorgehen beim Lampenwechsel	121
Zurücksetzen der Lampenstunden	124
Austausch des Luftfilters	124
Austauschperiode des Luftfilters	124
Vorgehen beim Wechseln des Luftfilters	124

Anhang

Dia-Show	128
---------------------------	------------

Projektion ohne Computer (Dia-Show)	128
Merkmale von Dateien die mittels Dia-Show wiedergegeben werden können	128
Beispiele für Dia-Show	128
Bedienungsmethoden bei einer Dia-Show	129
Projektion des ausgewählten Bildes	130
Aufeinanderfolgende Wiedergabe aller Bilddateien in einem Ordner (Dia-Show)	131
Bilddatei-Anzeigeinstellungen und Bedienungseinstellungen für die Dia-Show	132

Überwachung und Steuerung	134
--	------------

Information zu EasyMP Monitor	134
Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)	134
Projektoreinstellung	135
Anzeigen der Bildschirm Web-Steuerung	135
Anzeigen des Bildschirms "Web Remote"	136
Verwenden der Funktion Mail-Meldung zur Problemmeldung	137
Fehlerbenachrichtigungen per Mail lesen	137
Verwaltung mit SNMP	138

ESC/VP21 Befehle	138
Liste der Befehle	138
Kabelanordnung	139
Über PJLink	140
Informationen zu Crestron RoomView®	140
Bedienen eine Projektors über Ihren Computer	141
Sonderzubehör und Verbrauchsmaterialien	145
Sonderzubehör	145
Verbrauchsmaterialien	145
Leinwandgröße und Projektionsabstand	146
Projektionsabstand-Tabelle für EB-431i/EB-421i	146
Projektionsabstand-Tabelle für EB-436Wi/EB-426Wi	147
Unterstützte Bildschirmformate	149
Unterstützte Bildschirmauflösungen	149
Computersignale (analog RGB)	149
Komponente Video	149
Composite Video	149
Eingangssignal vom HDMI-Anschluss	149
Technische Daten	151
Allgemeine Technische Daten zum Projektor	151
Ansicht	154
Glossar	155
Allgemeine Hinweise	157
Verwendete Bezeichnungen	157
Allgemeiner Hinweis:	157
Index	159



Einleitung

Dieses Kapitel erläutert die Ausstattung des Projektors und die Teilebezeichnungen.

Projektionsfunktionen

Aktivieren der Projektion aus geringer Entfernung

Sie können große Bilder aus geringer Entfernung projizieren, ohne den Projektor in größerem Abstand zur Leinwand aufstellen zu müssen.

☛ "Leinwandgröße und Projektionsabstand" [S.146](#)

Interaktiv-Funktion (Easy Interactive Function)

Sie können folgende Bedienschritte mit dem elektrischen Stift (Easy Interactive Pen) durchführen.

- Auf einfarbigen Bildschirmen zeichnen, z. B. Whiteboards
 - Auf projizierten Dokumenten zeichnen
 - Computermouse mit dem Stift steuern
- ☛ "Interaktiv-Funktion" [S.48](#)

Verbinden des Projektors mit einem Netzwerk und Projizieren von Bildern auf dem Computermonitor

Der Projektor kann an einen Computer eines Netzwerks angeschlossen werden und mithilfe der mitgelieferten Anwendungssoftware EasyMP Network Projection kann das Bild auf dem Computermonitor projiziert werden.

☛ [EasyMP Network Projection Bedienungsanleitung](#)

Erweiterte Sicherheitsfunktionen

- **Kennwortschutz zur Nutzungsbeschränkung und -verwaltung**
Durch die Verwendung eines Kennworts können Sie einschränken, wer den Projektor verwenden kann.
☛ "Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz)" [S.70](#)

• Die Tastensperre sperrt die Tasten des Bedienungsfelds

So können Sie verhindern, dass unbefugte Personen die Projektoreinstellungen verändern bei Veranstaltungen, in Schulen etc.

☛ "Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre)" [S.72](#)

• Ausgestattet mit verschiedenen Diebstahlschutzvorrichtungen

Der Projektor ist mit den folgenden Sicherheitsvorrichtungen zur Diebstahlsicherung ausgestattet.

- Sicherheitssteckplatz
- Anschlussstelle für ein Sicherheitskabel

☛ "Sicherheitsschloss" [S.74](#)

Optionale Funktionen

Vergrößerung und Projektion Ihrer Dateien mit einer Dokumentenkamera

Mithilfe der zusätzlichen Dokumentenkamera können Papierdokumente und andere Objekte projiziert werden. Der Bildfokus wird automatisch mit der Autofokusfunktion angepasst. Mit dem digitalen Zoom können Bilder auch vergrößert werden.

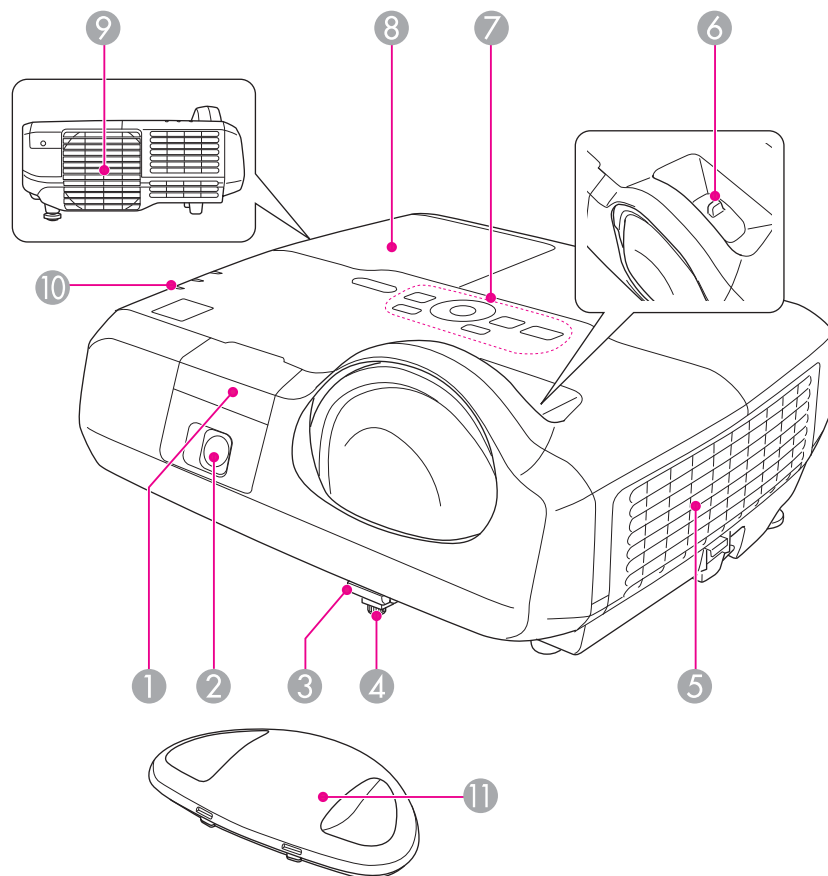
☛ "Sonderzubehör" [S.145](#)

Einfacher Anschluss an einen Computer mithilfe von "Quick Wireless"

Ganz einfach, durch Anschließen der Option Quick Wireless Connection USB Key an einen Computer, kann das Bild auf dem Computermonitor projiziert werden. (nur Windows-Computer)

☛ "Sonderzubehör" [S.145](#)

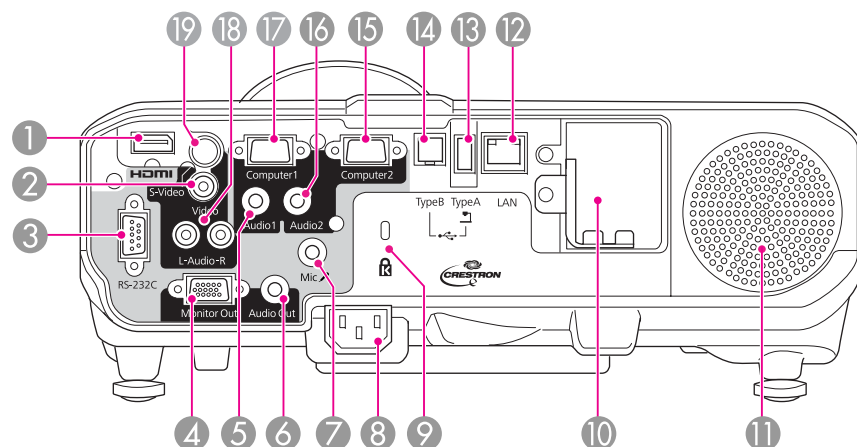
Front/Oberseite



Bezeichnung	Funktion
① Fernst.-Empfänger	Empfängt die Signale der Fernbedienung.
② Empfänger für Easy Interactive Function	Empfängt die Signale vom Easy Interactive Pen. ☛ "Interaktiv-Funktion" S.48
③ Hebel zur Fußjustage	Drücken Sie den Hebel zur Fußjustage, um den einstellbaren vorderen Fuß auszufahren oder einzuziehen. ☛ "Einstellen der Bildposition" S.41

Bezeichnung	Funktion
④ Einstellbarer vorderer Fuß	Wenn Sie den Projektor auf einer Fläche, wie z. B. einen Schreibtisch, aufstellen, stellen Sie die Position des projizierten Bildes durch Herausziehen des Fußes ein. ☛ "Einstellen der Bildposition" S.41
⑤ Ansaugöffnung (Luftfilter)	Saugt die Luft zur inneren Kühlung des Projektors an. ☛ "Reinigen des Luftfilters" S.119 ☛ "Austausch des Luftfilters" S.124
⑥ Fokusring	Stellt den Bildfokus ein. ☛ "Fokuskorrektur" S.42
⑦ Bedienfeld	Dient zur Bedienung des Projektors. ☛ "Bedienfeld" S.12
⑧ Lampenabdeckung	Öffnen Sie diese Abdeckung zum Ersetzen der Projektionslampe. ☛ "Wechseln der Lampe" S.121
⑨ Luftaustritt	Aus dem Luftaustritt strömt die zur internen Kühlung des Projektors verwendete Luft. <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>⚠ Achtung</p> <p>Halten Sie Ihr Gesicht oder Ihre Hände während der Projektion vom Luftaustritt fern, und stellen Sie keine Gegenstände, die sich durch Wärme verziehen oder in anderer Weise durch Wärme beeinträchtigt werden können, in die Nähe des Luftaustritts.</p> </div>
⑩ Kontrollanzeigen	Zeigen den Projektorstatus an. ☛ "Ablesen der Anzeigen" S.100
⑪ Objektivdeckel	Bringen Sie den Deckel an, wenn der Projektor nicht in Gebrauch ist, damit das Objektiv vor Schmutz oder Beschädigungen geschützt ist.

Rückseite

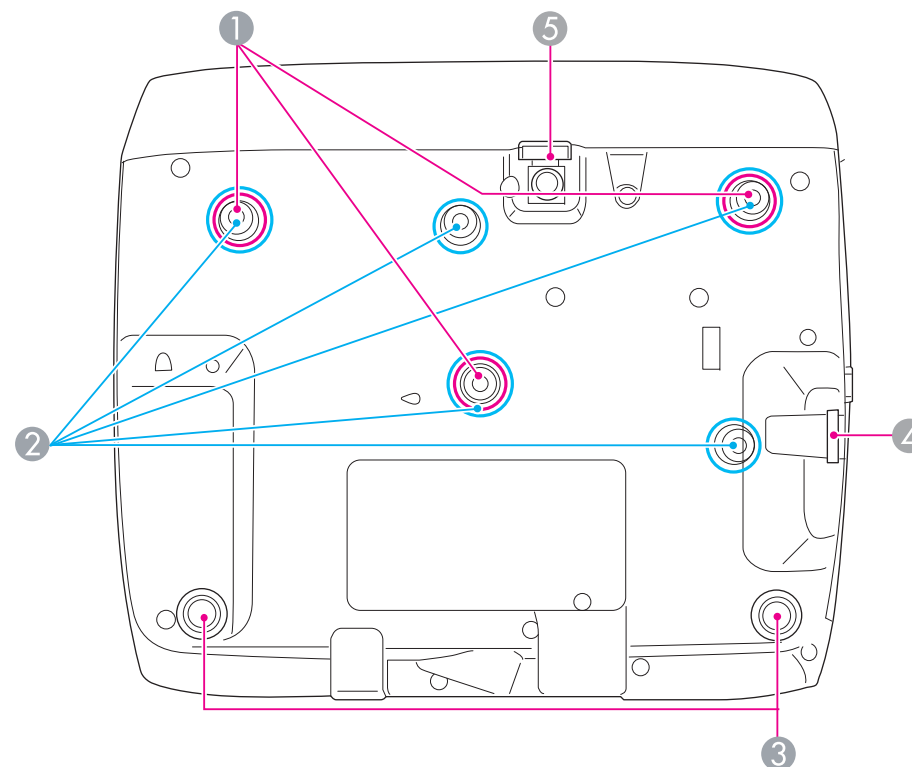


Bezeichnung	Funktion
1 HDMI-Anschluss	Eingabe der Videosignale von den mit HDMI kompatiblen Videogeräten und Computern. Dieser Projektor ist mit HDCP kompatibel. ☛ "Anschließen von sonstiger Ausrüstung" S.23
2 Video-Anschluss	Gibt Composite-Video-Signale von Videoquellen ein.
3 RS-232C-Anschluss	Wird der Projektor von einem Computer aus gesteuert, schließen Sie den Computer mit einem RS-232C-Kabel an. Diese Buchse dient Kontrollzwecken und sollte normalerweise nicht verwendet werden. ☛ "ESC/VP21 Befehle" S.138
4 Monitor Out-Anschluss	Gibt analoge RGB-Signale, die am Computer1-Anschluss anliegen, an den externen Monitor aus. Signale, die an anderen Anschlüssen anliegen, oder Videokomponenten-Signale, können nicht ausgegeben werden.
5 Audio1-Anschluss	Audioeingang für Audiosignale von Geräten, die an den Computer1-Anschluss angeschlossen sind.

Bezeichnung	Funktion
6 Audio Out-Anschluss	Gibt die Audiosignale des aktuell projizierten Bildes oder des Mikrofoneingangs an einen externen Lautsprecher aus.
7 Mic-Anschluss	Audioeingang für das Mikrofonsignal. ☛ "Anschließen eines Mikrofons" S.28
8 Netzbuchse	Dient für den Anschluss des Netzkabels an den Projektor.
9 Sicherheitssteckplatz	Der Sicherheitsschlitz ist mit dem von Kensington hergestellten Microsaver Security System kompatibel. ☛ "Sicherheitsschloss" S.74
10 Installationsabschnitt für die Wireless LAN-Einheit	Installieren Sie die optionale Wireless LAN-Einheit hier. Entfernen Sie den Stopper bei der Installation. ☛ "Installieren des optionalen WLAN-Geräts" S.31
11 Externe Lautsprecher	Gibt Audiosignale wieder.
12 LAN-Anschluss	Für den Anschluss an ein Netzwerk über ein LAN-Kabel.
13 USB(TypeA)-Anschluss	<ul style="list-style-type: none"> Dient dem Anschluss eines USB-Speichergeräts oder einer Digitalkamera und projiziert Bilder, wie zum Beispiel einer Dia-Show. ☛ "Projektion ohne Computer (Dia-Show)" S.128 Dient dem Anschluss für die optionale Dokumentenkamera.

Bezeichnung	Funktion
14 USB(TypeB)-Anschluss	<ul style="list-style-type: none"> • Stellt eine Verbindung zwischen dem Projektor und einem Computer über das mitgelieferte USB-Kabel her, um den Easy Interactive Pen als Maus oder Stift zum Zeichnen auf dem projizierten Bildschirm nutzen zu können. • Dient dem Anschluss des Projektors an einen Computer über das mitgelieferte USB-Kabel und projiziert Bilder vom Computer. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Projektion mit USB Display" S.34 • Stellt eine Verbindung zwischen dem Projektor und Computer über das mitgelieferte USB-Kabel her, um die Funktion „Kabellose Maus“ nutzen zu können. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.65
15 Computer2-Anschluss	Für den Eingang von Bildsignalen von einem Computer und Component-Video-Signalen von anderen Videoquellen.
16 Audio2-Anschluss	Audioeingang für Audiosignale von Geräten, die an den Computer2-Anschluss angeschlossen sind.
17 Computer1-Anschluss	Für den Eingang von Bildsignalen von einem Computer und Component-Video-Signalen von anderen Videoquellen.
18 Audio-L/R-Anschluss	Audioeingang für Audiosignale von Geräten, die an den S-Video- oder den Video-Anschluss angeschlossen sind.
19 S-Video-Eingang	Für S-Videosignale von Videoquellen.

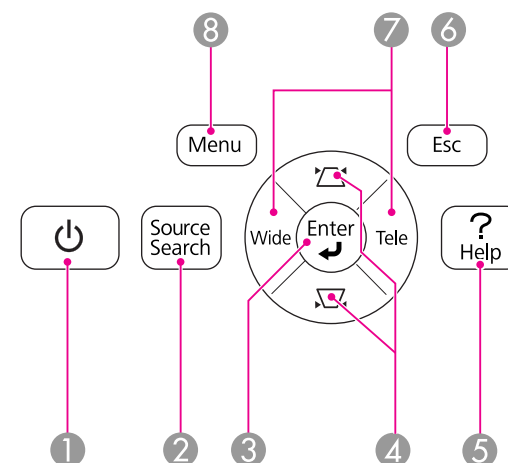
Unterseite



Bezeichnung	Funktion
1 Befestigungspunkte für die Deckenhalterung (Dreipunkt)	<p>Befestigen Sie an dieser Stelle die Deckenhalterung, wenn Sie den Projektor an die Decke hängen möchten.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Aufstellung des Projektors" S.21 ☛ "Sonderzubehör" S.145
2 Befestigungspunkte für die Wandhalterungsplatte (fünf Punkte)	<p>Befestigen Sie hier die optionale Wandhalterungsplatte bei Aufhängung des Projektors an der Wand.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Sonderzubehör" S.145

Bezeichnung	Funktion
③ Hintere Füße	Bei Aufstellung des Projektors auf einer Fläche, wie z. B. einem Schreibtisch, können Sie die Füße zur Einstellung der horizontalen Neigung herein- oder herausdrehen. ☞ "Anpassung der horizontalen Neigung" S.41
④ Anschlussstelle für ein Sicherheitskabel	Führen Sie ein handelsübliches Kabelschloss durch die Öse und schließen Sie es ab. ☞ "Anbringen des Kabelschlosses" S.74
⑤ Einstellbarer vorderer Fuß	Wenn Sie den Projektor auf einer Fläche, wie z. B. einen Schreibtisch, aufstellen, stellen Sie die Position des projizierten Bildes durch Herausziehen des Fußes ein. ☞ "Einstellen der Bildposition" S.41

Bedienfeld

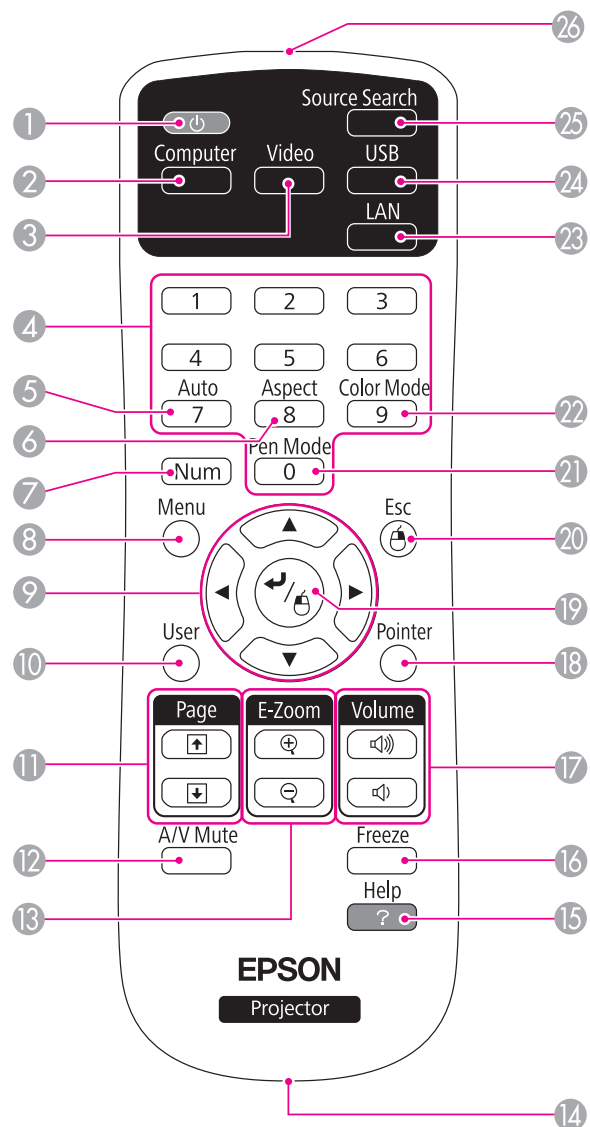


Bezeichnung	Funktion
① Taste [⏻]	Ein- oder Ausschalten des Projektors.
② [Source Search]-Taste	Schaltet zu dem Bild des Eingangs, an dem ein Videosignal anliegt. ☞ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.33
③ Taste [↵]	<ul style="list-style-type: none"> • Bei Anzeige des Konfigurationsmenüs oder Hilfe-Bildschirms wird die aktuelle Auswahl bestätigt und eingegeben und der nachfolgende Bildschirm angezeigt. • Wenn Sie diese Taste beim Projizieren analoger RGB-Signale vom Computer1-Anschluss oder Computer2-Anschluss drücken, können Sie Tracking, Sync. und Position automatisch optimieren.



Bezeichnung	Funktion
4 Taste [△][▽]	<ul style="list-style-type: none"> • Zeigt den Keystone-Bildschirm, auf dem Sie die Trapezverzerrung in vertikaler und horizontaler Richtung korrigieren können. ☛ "H/V-Keystone" S.38 • Wenn diese Tasten während der Anzeige des Konfigurationsmenüs oder des Hilfe-Bildschirms gedrückt werden, können sie zur Auswahl von Menüelementen und zur Einstellung von Werten verwendet werden. ☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.76 ☛ "Verwendung der Hilfe" S.99
5 [Help]-Taste	<p>Zum Ein- und Ausblenden des Hilfe-Bildschirms, der bei Problemen Lösungsvorschläge anzeigt.</p> <p>☛ "Verwendung der Hilfe" S.99</p>
6 [Esc]-Taste	<ul style="list-style-type: none"> • Beendet die gegenwärtig verwendete Funktion. • Wenn diese Taste während der Anzeige des Konfigurationsmenüs gedrückt wird, wird die vorherige Menüebene angezeigt. ☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.76
7 [Tele]/[Wide]-Tasten	<ul style="list-style-type: none"> • Zur Anpassung der Größe der Projektionsfläche. Drücken Sie auf die [Tele]-Taste, um die Projektionsfläche zu verkleinern, und auf die [Wide]-Taste, um die Projektionsfläche zu vergrößern. • Korrigiert die Keystone-Verzerrung in horizontaler Richtung, wenn der Keystone-Bildschirm angezeigt wird. ☛ "H/V-Keystone" S.38 • Wenn diese Tasten während der Anzeige des Konfigurationsmenüs oder des Hilfe-Bildschirms gedrückt werden, können sie zur Auswahl von Menüelementen und zur Einstellung von Werten verwendet werden. ☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.76 ☛ "Verwendung der Hilfe" S.99






Bezeichnung	Funktion
8 [Menu]-Taste	<p>Zum Aufrufen und Schließen des Konfigurationsmenüs.</p> <p>☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.76</p>

Fernbedienung



Bezeichnung	Funktion
1 Taste [⏻]	Ein- oder Ausschalten des Projektors.
2 [Computer]-Taste	Bei jedem Drücken dieser Taste lässt sich der Eingang der Bildwiedergabe zwischen dem Computer1- und dem Computer2-Anschluss hin- und herschalten.
3 [Video]-Taste	Bei jedem Drücken der Taste wird das Bild zwischen den Anschlüssen S-Video, Video und HDMI weitergeschaltet.
4 Numerische Tasten	<ul style="list-style-type: none"> Dienen zur Eingabe des Kennworts. ☛ "Einstellen von Kennwortschutz" S.70 Verwenden Sie diese Tasten, um im Konfigurationsmenü Zahlen in den Netzwerk-Einstellungen einzugeben.
5 [Auto]-Taste	Wenn Sie diese Taste beim Projizieren analoger RGB-Signale vom Computer1-Anschluss oder Computer2-Anschluss drücken, können Sie Tracking, Sync. und Position automatisch optimieren.
6 [Aspect]-Taste	Mit jedem Drücken wird das Bildformat gewechselt. ☛ "Ändern des Bildformats des projizierten Bilds" S.44
7 [Num]-Taste	Halten Sie diese Taste gedrückt, und geben Sie anhand der Zahlentasten Kennwörter und Nummern ein. ☛ "Einstellen von Kennwortschutz" S.70
8 [Menu]-Taste	Zum Aufrufen und Schließen des Konfigurationsmenüs. ☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.76

Bezeichnung	Funktion
9 Taste 	<ul style="list-style-type: none"> Während der Anzeige des Menüs Konfiguration oder eines Hilfe-Bildschirms lassen sich durch Drücken dieser Tasten Menüpunkte und Einstellungswerte auswählen. <ul style="list-style-type: none"> "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.76 Bei der Projektion einer Dia-Show wird durch Drücken dieser Tasten das vorherige/nächste Bild angezeigt, das Bild gedreht usw. <ul style="list-style-type: none"> "Bedienungsmethoden bei einer Dia-Show" S.129 Bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus bewegt sich der Mauszeiger entsprechend den Richtungstasten. <ul style="list-style-type: none"> "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.65
10 [User]-Taste	<p>Wählen Sie einen häufig genutzten Menüpunkt aus den acht verfügbaren Punkten des Konfiguration-Menüs aus und weisen Sie ihn dieser Taste zu. Durch Drücken der [User]-Taste wird der Bildschirm für die Auswahl/Einstellung des zugewiesenen Menüpunktes angezeigt, mit dem Sie Einstellungen per einfachem Tastendruck vornehmen können.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Menü Einstellung" S.82 <p>Autom. Kalibrierung ist als Voreinstellung zugewiesen.</p>
11 [Page]-Tasten 	<p>Blättert durch die Seiten in Dateien, z. B. in PowerPoint-Dateien bei Verwendung der folgenden Projektionsverfahren.</p> <ul style="list-style-type: none"> Bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus <ul style="list-style-type: none"> "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.65 Bei Verwendung des USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Projektion mit USB Display" S.34 Bei Anschluss mit einem Netzwerk <p>Beim Projizieren von Bildern über eine Dia-Show können Sie durch Drücken dieser Tasten die vorherige/nächste Bilddatei anzeigen.</p>

Bezeichnung	Funktion
12 [A/V Mute]-Taste	<p>Zum Ein- und Ausschalten des Tons oder des Bildes.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.62
13 [E-Zoom]-Tasten 	<p>Vergrößert oder verkleinert das Bild ohne Änderung der Projektionsfläche.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)" S.64 (Diese Taste kann im Whiteboard-Modus der Easy Interactive Function nicht genutzt werden.)
14 Öse zur Befestigung des Tragebands	<p>Zum Anbringen eines handelsüblichen Tragebands an der Fernbedienung.</p>
15 [Help]-Taste	<p>Zum Ein- und Ausblenden des Hilfe-Bildschirms, der bei Problemen Lösungsvorschläge anzeigt.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Verwendung der Hilfe" S.99
16 [Freeze]-Taste	<p>Hält die Wiedergabe von Bildern an oder setzt sie fort.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Einfrieren des Bildes (Einfrieren)" S.62
17 [Volume]-Tasten 	<p>[] Vermindert die Lautstärke. [] Erhöht die Lautstärke.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Anpassung der Lautstärke" S.42
18 [Pointer]-Taste	<p>Zeigt den Bildschirmzeiger an.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Zeigerfunktion (Zeiger)" S.63
19 Taste 	<ul style="list-style-type: none"> Bei Anzeige des Konfigurationsmenüs oder Hilfe-Bildschirms wird die aktuelle Auswahl bestätigt und eingegeben und der nachfolgende Bildschirm angezeigt. <ul style="list-style-type: none"> "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.76 Dient bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus als linke Maustaste. <ul style="list-style-type: none"> "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.65

Bezeichnung	Funktion
20 [Esc]-Taste	<ul style="list-style-type: none"> Beendet die gegenwärtig verwendete Funktion. Wenn die Taste während der Anzeige des Konfigurationsmenüs gedrückt wird, wird die vorherige Menüebene angezeigt. <ul style="list-style-type: none"> "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.76 Dient bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus als rechte Maustaste. <ul style="list-style-type: none"> "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.65
21 [Pen Mode]-Taste	<p>Schaltet zwischen Computersteuerung und dem Zeichnen mit dem Easy Interactive Pen um. (Diese Taste kann im Whiteboard-Modus nicht genutzt werden.)</p> <ul style="list-style-type: none"> "Zeichnen" S.55
22 [Color Mode]-Taste	<p>Mit jedem Drücken wird der Farbmodus gewechselt.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Einstellung der Projektionsqualität (Auswahl des Farbmodus)" S.42
23 [LAN]-Taste	<p>Wechselt zu den mit EasyMP Network Projection projizierten Bildern. Bei der Projektion mit dem optionalen "Quick Wireless Connection USB Key", wird durch Betätigung dieser Taste zum entsprechenden Bild gewechselt.</p>
24 [USB]-Taste	<p>Bei jedem Tastendruck wird zwischen folgenden Bildern gewechselt:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Bilder des Geräts, das am USB(TypeA)-Anschluss angeschlossen ist
25 [Source Search]-Taste	<p>Schaltet zu dem Bild des Eingangs, an dem ein Videosignal anliegt.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.33
26 Infrarotsender der Fernbedienung	<p>Ausgang von Infrarotsignalen der Fernbedienung.</p>

Wechseln der Fernbedienungsbatterien

Wenn die Fernbedienung nach einiger Zeit die Befehle verzögert oder überhaupt nicht mehr ausführt, sind die Batterien möglicherweise leer. Ist dies der Fall, ersetzen Sie die Batterien durch neue. Halten Sie zwei Mangan- oder Alkalibatterien der Größe AA bereit. Verwenden Sie ausschließlich Alkali- oder Manganbatterien der Größe AA.

Achtung

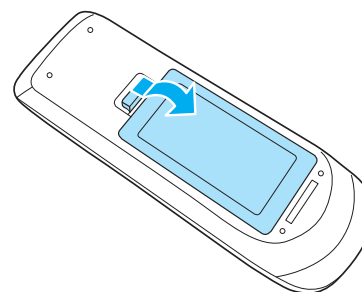
Bitte lesen Sie vor dem Umgang mit den Batterien die folgende Anleitung.

 [Sicherheitsanweisungen](#)

1

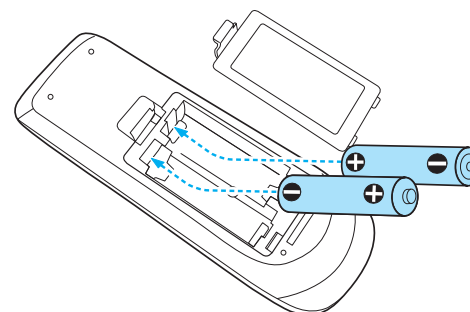
Nehmen Sie den Batteriefachdeckel ab.

Indem Sie die Lasche herunterdrücken, können Sie den Batteriefachdeckel abnehmen.



2

Ersetzen Sie die alten Batterien durch neue.





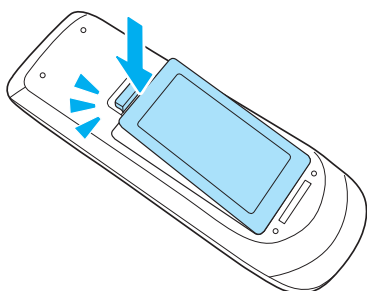
Achtung

Kontrollieren Sie die Polaritätszeichen (+) und (-) im Batteriefach, damit Sie die Batterien richtig einsetzen können.

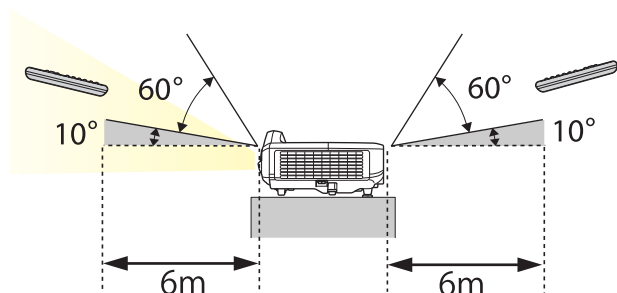
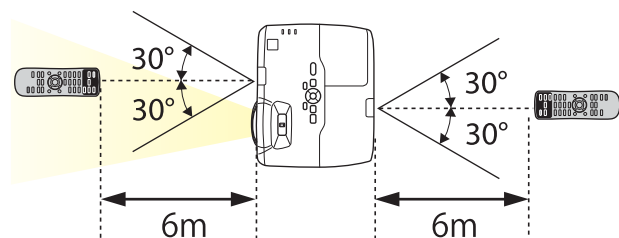
3

Bringen Sie den Batteriefachdeckel wieder an.

Drücken Sie den Batteriefachdeckel auf die Öffnung, bis er einrastet.



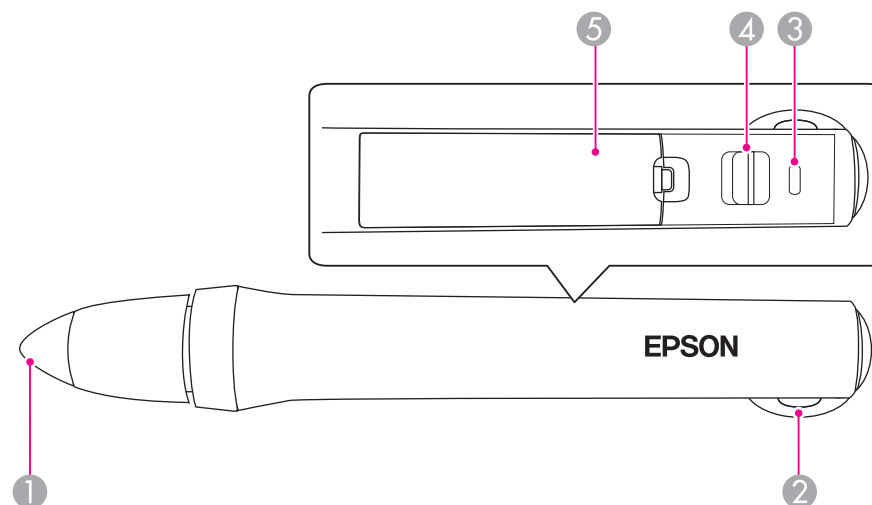
Reichweite der Fernbedienung



Easy Interactive Pen

Es gibt zwei Arten von Easy Interactive Pens mit unterschiedlich gefärbten Unterteilen. Sie können keine Easy Interactive Pens mit gleich gefärbten Unterteilen gleichzeitig verwenden.

☞ "Sonderzubehör" [S.145](#)



Bezeichnung	Funktion
① Schaltfl. Stiftsp.	Halten Sie den Stift nah an den Projektionsbildschirm und drücken Sie ihn zur Verwendung. ☞ "Interaktiv-Funktion" S.48 ☞ "Sonderzubehör" S.145
② Öse zur Befestigung des Tragebands	Zum Anbringen eines handelsüblichen Tragebands.

Bezeichnung	Funktion
3 Batterieanzeige	<p>Zeigt die verbleibende Batterieleistung an, wenn das Gerät eingeschaltet ist.</p> <ul style="list-style-type: none"> Die Anzeige wird mehrere Sekunden lang grün, wenn die Batterie geladen ist. Die Anzeige blinkt mehrere Sekunden lang grün, wenn der Batteriestand niedrig ist. Die Anzeige leuchtet nicht, wenn die Batterie leer ist. Wechseln Sie die Batterie. <p>☞ "Batterien des Easy Interactive Pen austauschen" S.18</p>
4 Schiebeschalter	<p>Schaltet den Easy Interactive Pen ein und aus. Es dauert einige Sekunden, bis der Easy Interactive Pen nach dem Einschalten betriebsbereit ist.</p>
5 Batterieabdeckung	<p>Öffnen Sie diese Abdeckung, wenn Sie die Batterie austauschen.</p> <p>☞ "Batterien des Easy Interactive Pen austauschen" S.18</p>



Der Easy Interactive Pen schaltet sich automatisch aus, wenn er längere Zeit nicht benutzt wird.

Schalten Sie den Easy Interactive Pen zur weiteren Verwendung wieder mit dem Schiebeschalter ein.

Batterien des Easy Interactive Pen austauschen

Die Batterieanzeige auf dem Easy Interactive Pen leuchtet oder blinkt, wenn der Stift eingeschaltet wird. Die Anzeige leuchtet oder blinkt nicht, wenn die Batterie leer ist. Wenn die Anzeige nicht mehr leuchtet oder blinkt, tauschen Sie die Batterie aus. Verwenden Sie einen der folgenden Batterietypen. Sie können keine anderen aufladbaren Batterien verwenden.

- Manganbatterien der Größe AA
- Alkali-Manganbatterien der Größe AA

- SANYO eneloop® (HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB)

Achtung

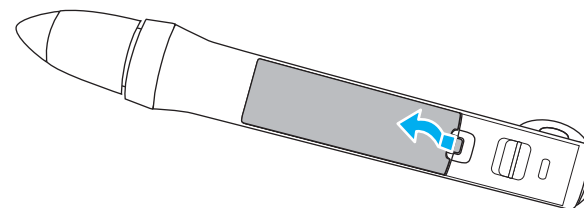
Bitte lesen Sie vor dem Umgang mit den Batterien die folgende Anleitung.

☞ [Sicherheitsanweisungen](#)

1

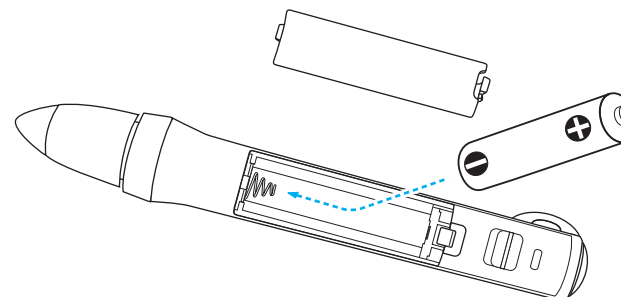
Nehmen Sie den Batteriefachdeckel ab.

Indem Sie die Lasche herunterdrücken, können Sie den Batteriefachdeckel abnehmen.



2

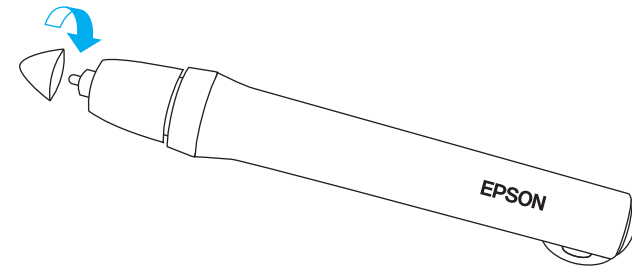
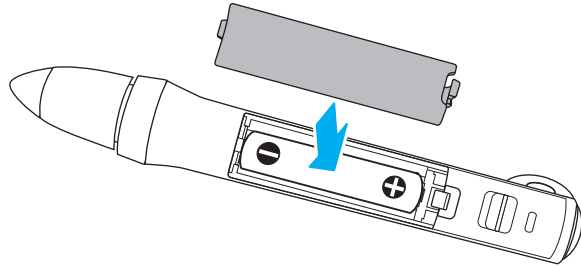
Ersetzen Sie die alte Batterie durch eine neue.



Achtung

Kontrollieren Sie die Polaritätszeichen (+) und (-) im Batteriefach, damit Sie die Batterie richtig einsetzen können.

- 3** Bringen Sie den Batteriefachdeckel wieder an.
Drücken Sie den Batteriefachdeckel auf die Öffnung, bis er einrastet.

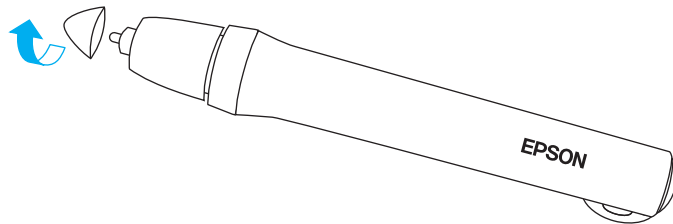


Austauschen der Spitze des Easy Interactive Pen

Tauschen Sie die Spitze des Easy Interactive Pen aus, wenn diese verschlissen ist.

☞ "Sonderzubehör" [S.145](#)

- 1** Drehen Sie die Spitze des Stiftes, um sie abzunehmen.



- 2** Drehen Sie die neue Spitze zum Anbringen fest.



Vorbereitung des Projektors

In diesem Kapitel wird das Aufstellen des Projektors und der Verbindungsaufbau zu Projektionsquellen erläutert.

Aufstellung

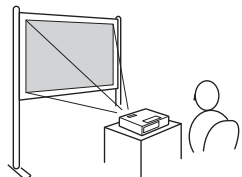
Der Projektor unterstützt die folgenden vier unterschiedlichen Projektionsarten. Berücksichtigen Sie bei der Aufstellung des Projektors die räumlichen Bedingungen.



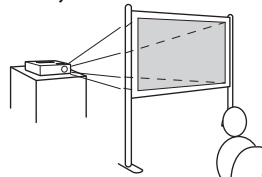
Sie können die Easy Interactive Function nicht benutzen, solange die Einstellung für Projektion entweder **Rück/Decke** oder **Rück** lautet.

☛ "Interaktiv-Funktion" [S.48](#)

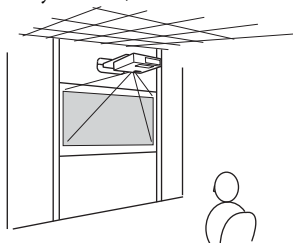
- Projektion von einer Position vor der Leinwand. (Front-Projektion)



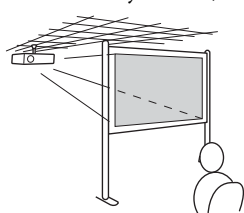
- Projektion von einer Position hinter einer durchscheinenden. (Rück-Projektion)



- Projektion von einer Position vor der Leinwand, wobei der Projektor an der Wand oder Decke befestigt ist. (Front/Decke-Projektion)



- Projektion von einer Position hinter einer lichtdurchlässigen Leinwand, wenn der Projektor an der Decke befestigt ist. (Rück/Decke-Projektion)



Warnung

- Für die Wand- oder Deckenmontage ist ein spezielles Verfahren erforderlich. Eine Fehlmontage kann zum Herunterstürzen des Projektors und somit zu Schäden und Verletzungen führen.
- Wenn Sie an den Befestigungspunkten für die Wandhalterungsplatte oder die Deckenhalterung Kleber verwenden, um ein Lösen der Schrauben zu verhindern, oder wenn Sie Schmiermittel, Öl o. Ä. am Projektor verwenden, kann das Gehäuse brechen und der Projektor herunterstürzen. Dies kann Verletzungen oder schwere Schäden am Projektor verursachen. Verwenden Sie daher beim Installieren oder Anpassen der Halterung weder Klebemittel, um das Lösen der Schrauben zu verhindern, noch Schmiermittel, Öl o. Ä.

Achtung

- Stellen Sie diesen Projektor nicht auf die Seite, um die Projektion auszuführen. Dies kann Fehlfunktionen verursachen.
- Halten Sie die Lüftungsschlitze des Projektors frei. Werden diese versehentlich verdeckt, kann dies zu einer Überhitzung im Gerät führen und ein Brandrisiko darstellen.

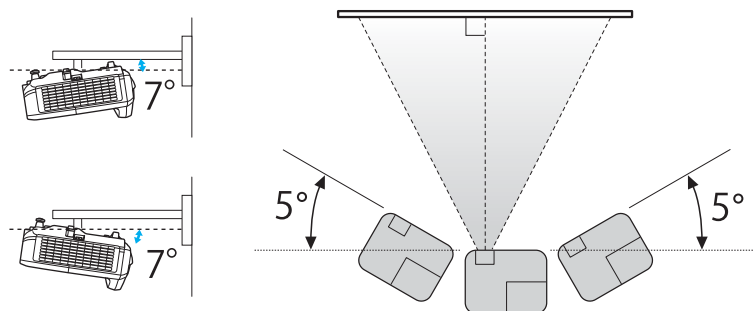


- Verwenden Sie zur Befestigung des Projektors an der Wand oder Decke die richtigen Montagewerkzeuge.
☛ "Sonderzubehör" [S.145](#)
- Sie können Einstellung wie folgt durch Drücken der [A/V Mute]-Taste für ca. fünf Sekunden ändern.
Front ↔ Front/Decke
Rück ↔ Rück/Decke
- Stellen Sie im Konfigurationsmenü **Rück** oder **Rück/Decke** ein.
☛ **Erweitert - Projektion** [S.84](#)


Installationsbedingungen

Installieren Sie den Projektor unter folgenden Bedingungen, um seine Interaktiv-Funktion richtig zu nutzen.

- Die Projektionsfläche ist rechteckig und weist keine Verzerrungen auf.
- Die Neigung des Projektors beträgt nicht mehr als $\pm 7^\circ$ vertikal und $\pm 5^\circ$ horizontal in Bezug zum Projektionsbildschirm.



Wenn Sie mehrere Projektoren in demselben Raum installieren, stellen Sie **Projektorabstand** entsprechend dem Abstand zwischen den Projektoren ein.

 **Erweitert - Easy Interactive Function -**
Projektorabstand [S.84](#)

Achtung

Die Interaktiv-Funktion funktioniert über Infrarotkommunikation. Beachten Sie bei der Installation folgende Punkte.

- Stellen Sie sicher, dass auf den Empfänger für Easy Interactive Function oder auf den Projektionsbildschirm kein helles Licht oder Sonnenlicht scheint.
- Wenn sich auf dem Empfänger für Easy Interactive Function Staub befindet, kann sich dieser negativ auf die Infrarotkommunikation auswirken und Sie können die Funktion eventuell nicht normal benutzen.
- Versehen Sie die Abdeckung des Empfängers für Easy Interactive Function nicht mit Farbe oder Aufklebern.
- Installieren Sie den Projektor so, dass sich der Empfänger für Easy Interactive Function nicht zu nah an Leuchtstofflampen befindet.

Bezeichnung, Position und Ausrichtung der Anschlüsse können je nach angeschlossener Quelle unterschiedlich sein.

Anschließen eines Computers

Um Bilder von einem Computer zu projizieren, schließen Sie den Computer auf eine der folgenden Weisen an.

① ② **Unter Verwendung des optionalen Computerkabels**

Schließen Sie den Ausgang der Computeranzeige an den Projektoranschluss Computer1 oder Computer2 an.

Computer-Audiosignale können über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, wenn der Computer-Audioausgang an den Projektoranschluss Audio1 oder Audio2 mithilfe eines im Handel erhältlichen Audiokabels angeschlossen wird.

③ **Unter Verwendung des mitgelieferten USB-Kabels**

Schließen Sie den USB-Ausgang des Computers an den Projektoranschluss USB(TypeB) an.

Sie können die Audiosignale mit dem projizierten Bild senden.

☛ "Projektion mit USB Display" [S.34](#)

④ **Unter Verwendung eines handelsüblichen HDMI-Kabels**

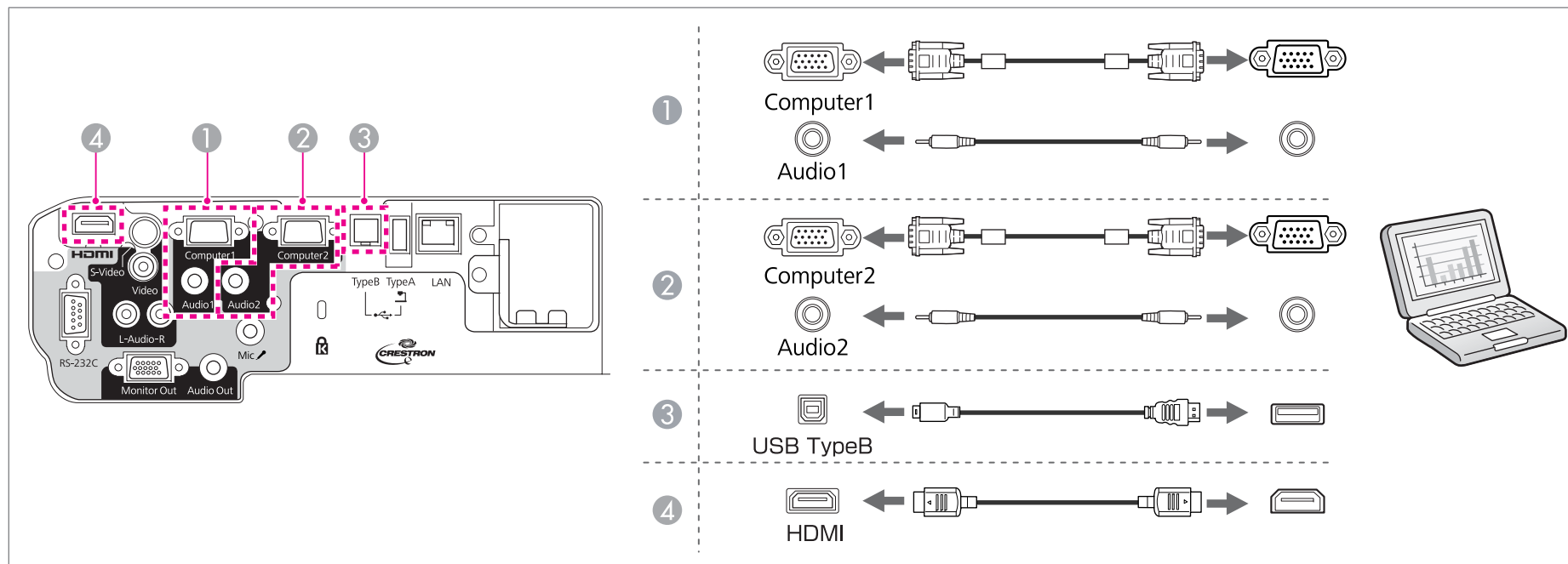
Schließen Sie den HDMI-Ausgang des Computers an den Projektoranschluss HDMI an.

Sie können die Audiosignale mit dem projizierten Bild senden.



Sie können den Audioeingang unter **Audio-Eingang** umschalten.

☛ **Erweitert - Betrieb - Audio-Eingang** [S.84](#)



Anschließen von Bildquellen

Um Bilder von DVD-Playern, VHS-Video usw. zu projizieren, schließen Sie den Projektor auf eine der folgenden Weisen an.

- 1 Unter Verwendung eines handelsüblichen Videokabels**
Verbinden Sie den Video-Ausgang an der Bildquelle über ein handelsübliches Videokabel mit dem Video-Anschluss des Projektors.
Audiosignale können über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, wenn der Audioausgang an der Bildquelle an den Projektoranschluss Audio-L/R mithilfe eines im Handel erhältlichen Audiokabels angeschlossen wird.
- 2 Unter Verwendung eines handelsüblichen S-Videokabels**
Verbinden Sie den Video-Ausgang an der Bildquelle über ein handelsübliches Videokabel mit dem S-Video-Anschluss des Projektors.
Audiosignale können über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, wenn der Audioausgang an der Bildquelle an den Projektoranschluss Audio-L/R mithilfe eines im Handel erhältlichen Audiokabels angeschlossen wird.
- 3 4 Unter Anwendung des optionalen Component Videokabels**
☛ "Sonderzubehör und Verbrauchsmaterialien" [S.145](#)

Schließen Sie den Komponenten-Ausgang an der Bildquelle an den Projektoranschluss Computer1 oder Computer2 an.

Audiosignale können über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, wenn der Bildquellen-Audioausgang an den Projektoranschluss Audio1 oder Audio2 mithilfe eines im Handel erhältlichen Audiokabels angeschlossen wird.

5

Unter Verwendung eines handelsüblichen HDMI-Kabels

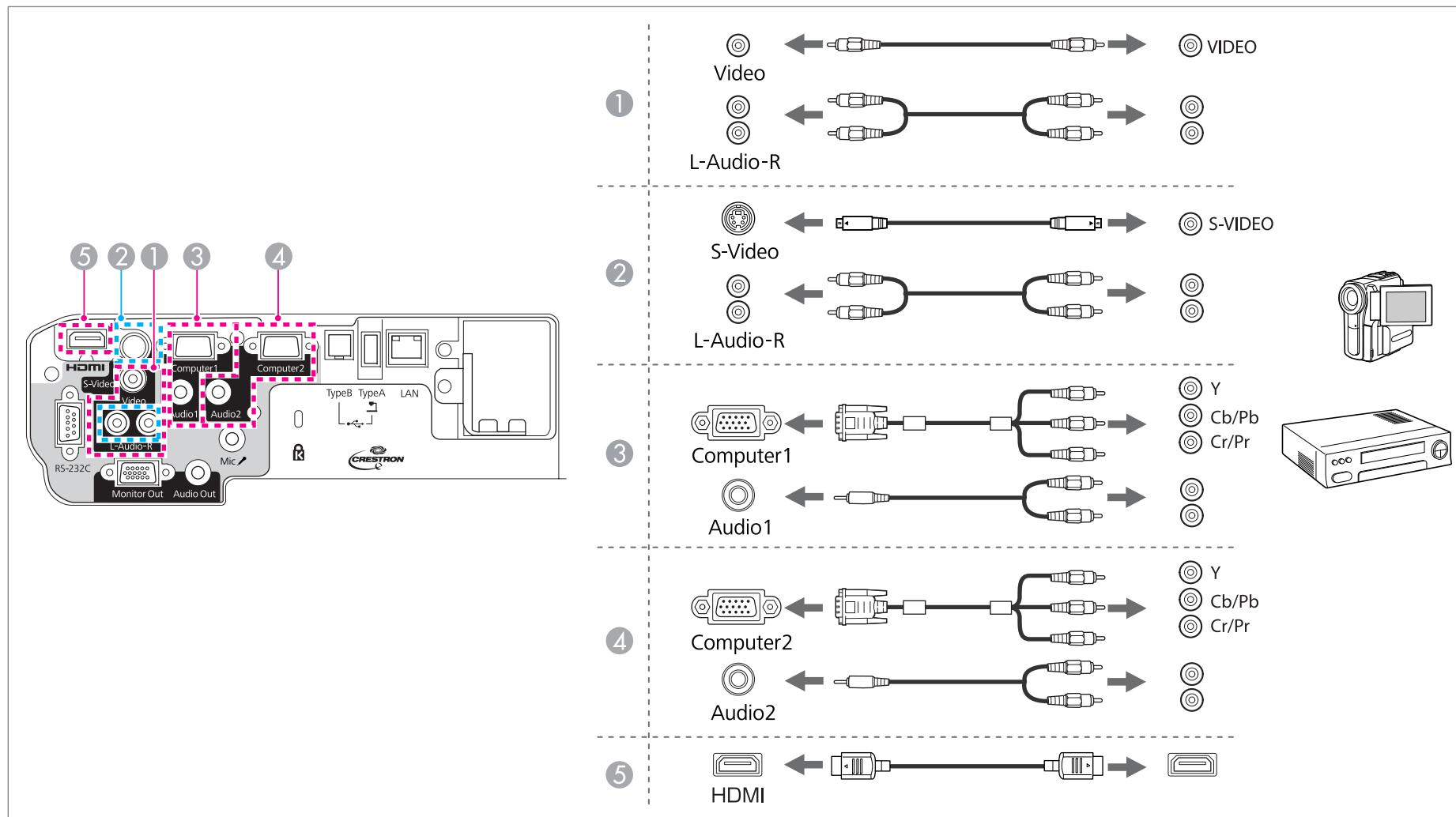
Verbinden Sie den HDMI-Anschluss an der Bildquelle über ein handelsübliches HDMI-Kabel mit dem HDMI-Anschluss des Projektors.

Sie können die Audiosignale mit dem projizierten Bild senden.



Sie können den Audioeingang unter **Audio-Eingang** umschalten.

☞ **Erweitert - Betrieb - Audio-Eingang** [S.84](#)



Achtung

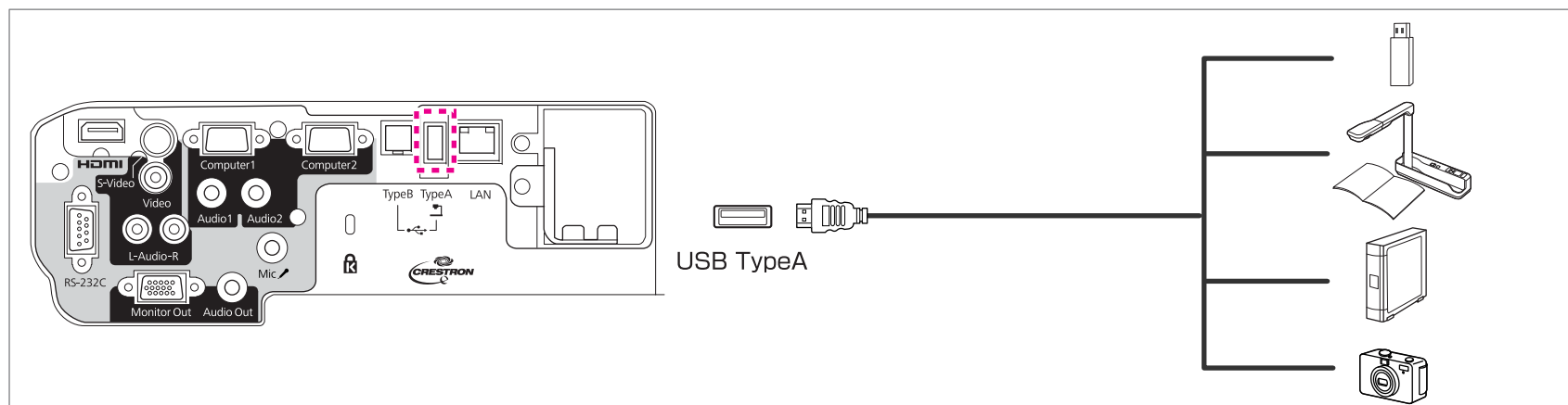
- Wenn die Bildquelle eingeschaltet ist, während Sie sie am Projektor anschließen, kann dies zu Fehlfunktionen führen.
- Wenn der Stecker eine andere Ausrichtung oder Form aufweist, versuchen Sie nicht, ihn mit Nachdruck in den Anschluss zu stecken. Dies kann zu Gerätebeschädigungen und Fehlfunktionen führen.



- Wenn Ihre gewünschte Bildquelle einen Anschluss mit einer ungewöhnlichen Form aufweist, verwenden Sie das mit dem Gerät mitgelieferte oder ein als Sonderzubehör erhältliches Kabel für den Anschluss an den Projektor.
- Wenn Sie ein handelsübliches Audiokabel (2RCA(L/R)/Stereo-Miniklinke) verwenden, achten Sie auf die Bezeichnung "No resistance" (Kein Widerstand).

Anschluss von USB-Geräten

Sie können Geräte, wie USB-Speichermedien, eine optionale Dokumentenkamera und USB-kompatible Festplatten sowie Digitalkameras anschließen. Schließen Sie das USB-Gerät mithilfe des mitgelieferten USB-Kabels am USB(TypeA)-Anschluss des Projektors an.



Mit angeschlossenem USB-Gerät können Sie Bilddateien von einem USB-Speichermedium oder einer Digitalkamera aus als Dia-Show projizieren.

☛ "Dia-Show" [S.128](#)

Wird die Dokumentenkamera während der Projektion von einem anderen Bildeingang an den Projektor angeschlossen, drücken Sie die [USB]-Taste auf der Fernbedienung bzw. die [Source Search]-Taste auf dem Bedienfeld, um auf die Bildwiedergabe von der Dokumentenkamera umzuschalten.

☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" [S.33](#)



Wenn Sie Bilder von einem USB-Gerät projizieren und ein Audioausgabegerät anschließen möchten, schließen Sie dieses an den Audio2-Anschluss an.

Achtung

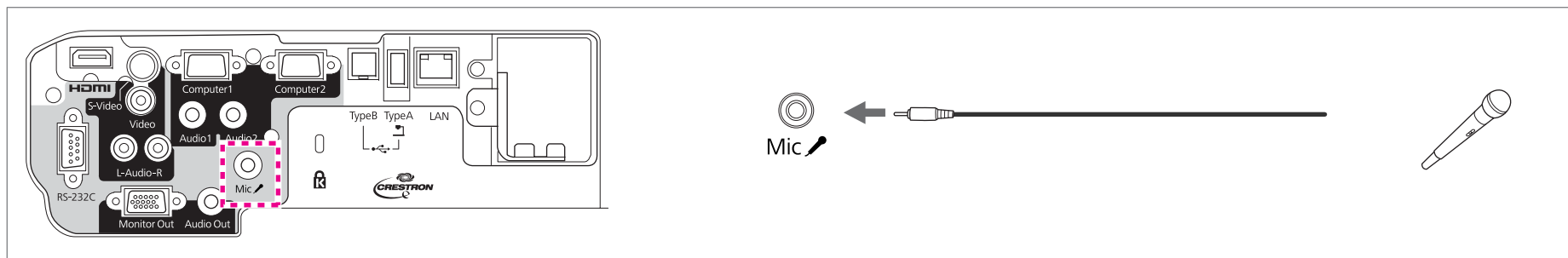
- Bei Verwendung eines USB-Hubs ist es möglich, dass die Bedienung nicht richtig ausgeführt wird. Geräte wie Digitalkameras und USB-Geräte sollten direkt am Projektor angeschlossen werden.
- Bei Anschluss und Verwendung einer USB-kompatiblen Festplatte muss das mit der Festplatte mitgelieferte Netzgerät angeschlossen werden.
- Nehmen Sie für den Anschluss einer Digitalkamera oder Festplatte das entsprechende mitgelieferte oder ein für das Gerät konzipiertes USB-Kabel.

Entfernen von USB-Geräten

Nach beendeter Projektion, entfernen Sie die USB-Geräte vom Projektor. Bei Geräten wie Digitalkameras oder Festplatten sollten Sie zuvor die Stromversorgung ausschalten und das Gerät erst dann entfernen.

Anschließen eines Mikrofons

Mikrofonsignale können über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, wenn ein handelsübliches dynamisches Mikrofon angeschlossen wird.



- Plug-in-Power wird nicht unterstützt.
- Passen Sie die **Mikrofonlautstärke** an, wenn die Audioausgabe des Mikrofons schwer zu hören ist oder wenn die Ausgabe zu laut ist und eine Übersteuerung verursacht.
 - ☛ **Einstellung - Mikrofonlautstärke** [S.82](#)
- Nehmen Sie die folgenden Einstellungen vor, um Mikrofonsignale auszugeben, wenn der Projektor ausgeschaltet ist.
 - Stellen Sie **Standby-Modus** auf **AV-Standby** ein. ☛ **Erweitert - Standby-Einst. - Standby-Modus** [S.84](#)
 - Stellen Sie **Mikrofon Standby** auf **Ein**. ☛ **Erweitert - Standby-Einst. - Mikrofon Standby** [S.84](#)

Anschließen von externen Geräten

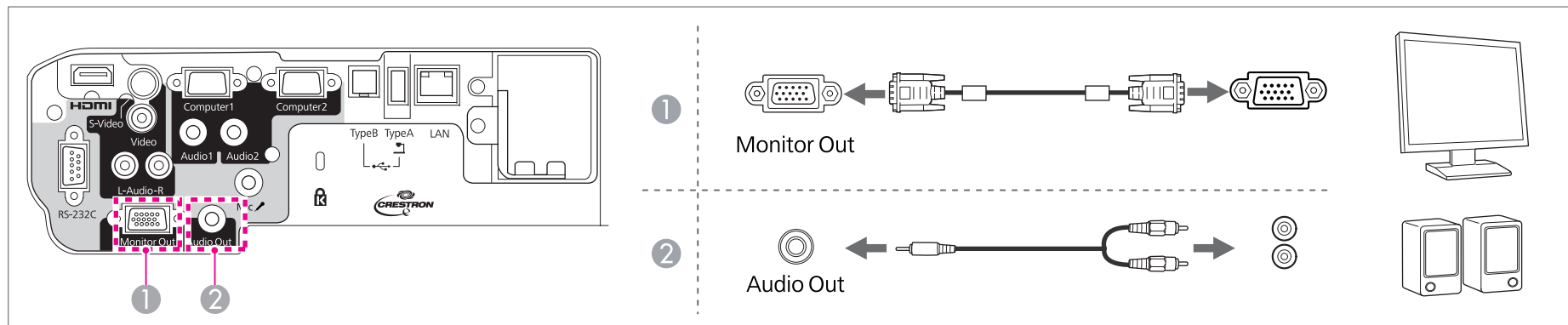
Durch den Anschluss eines externen Monitors oder externer Lautsprecher können Bilder und Audiosignale ausgegeben werden.

1 Bei Ausgabe von Bildern an einen externen Monitor

Schließen Sie den externen Monitor mithilfe seines mitgelieferten Kabels an den Projektoranschluss Monitor Out an.

2 Bei Ausgabe von Audiosignalen über einen externen Lautsprecher

Schließen Sie den externen Lautsprecher mithilfe eines im Handel erhältlichen Audiokabels an den Projektoranschluss Audio Out an.



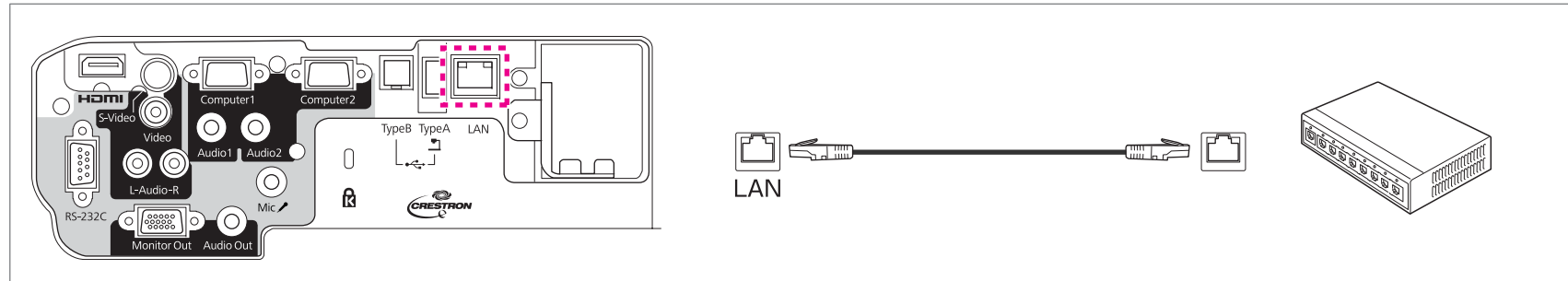
- Wenn Sie den **Standby-Modus** auf **AV-Standby** schalten, können Sie Bilder oder Ton auf einem externen Gerät ausgeben, selbst wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet. Nachfolgend finden Sie weitere Informationen.

☛ **Erweitert - Standby-Einst. - Standby-Modus** [S.84](#)

- Nur analoge RGB-Signale, die am Computer1-Anschluss anliegen, können an den externen Monitor ausgegeben werden. Signale, die an anderen Anschlüssen anliegen, oder Videokomponenten-Signale, können nicht ausgegeben werden.
- Einstellungsanzeigen für Funktionen wie Keystone, das Menü Konfiguration oder Hilfe-Bildschirme werden nicht am externen Monitor angezeigt.
- Ist der Stecker des Audiokabels in den Audio Out-Anschluss eingesteckt, wird das Audiosignal nicht mehr über den eingebauten Lautsprecher des Projektors ausgegeben, sondern über ein externes Gerät.

Anschluss eines LAN-Kabels

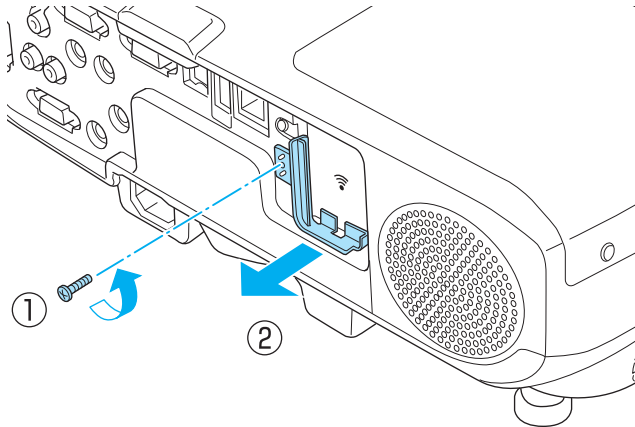
Schließen Sie an den LAN-Projektoranschluss einen LAN-Ausgang eines Netzwerkhubs oder eines anderen Geräts mithilfe eines im Handel erhältlichen 100BASE-TX- oder 10BASE-T LAN-Kabels an.



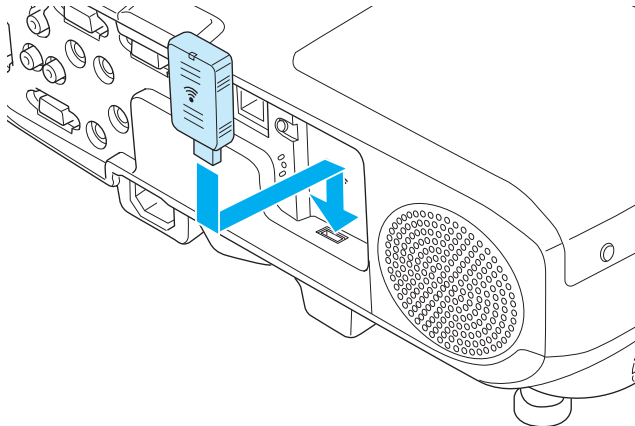
Um Fehlfunktionen vorzubeugen, verwenden Sie ein abgeschirmtes LAN-Kabel der Kategorie 5.

Installieren des optionalen WLAN-Geräts

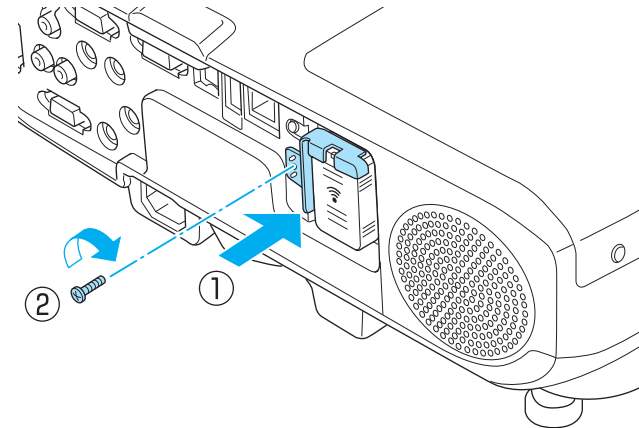
- 1** Entfernen Sie die Befestigungsschraube des Stoppers und dann den Stopper der Wireless LAN-Einheit.



- 2** Die WLAN-Gerät ist installiert.



- 3** Damit die Wireless LAN-Einheit nicht verloren geht, befestigen Sie den Stopper mit der entsprechenden Schraube.





Grundlegende Projektionsmethoden

In diesem Kapitel wird die Projektion und Bildeinstellung erläutert.

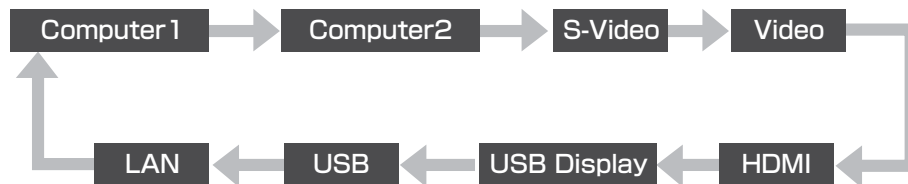
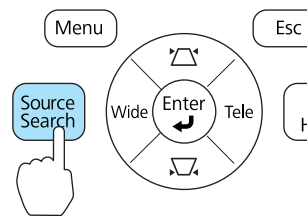
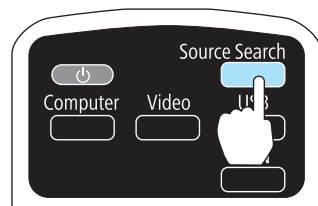
Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)

Drücken Sie die [Source Search]-Taste, um Bilder von dem Anschluss zu projizieren, an dem zurzeit Bilddaten empfangen werden.

Da nur Bilder von Anschlüssen projiziert werden, die Bilddaten empfangen, können Sie Ihr gewünschtes Bild schnell und problemlos projizieren.

Verwendung der Fernbedienung

Verwendung des Bedienfelds

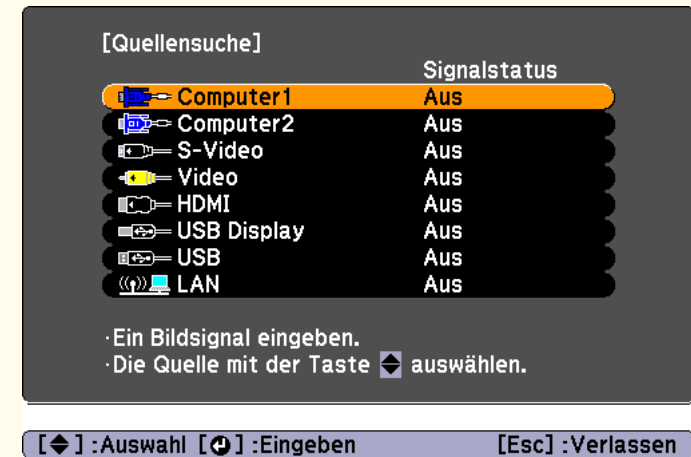


Wenn zwei oder mehr Bildquellen angeschlossen sind, drücken Sie die [Source Search]-Taste, bis das Zielbild projiziert wird.

Wenn Ihr Videogerät angeschlossen ist, starten Sie die Wiedergabe vor der Quellensuche.



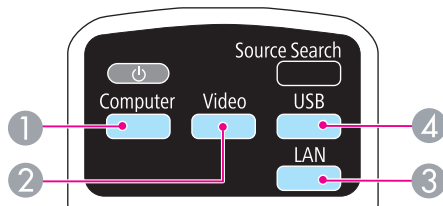
Der folgende Bildschirm wird angezeigt, während kein Bildsignal anliegt.



Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung

Mit der Fernbedienung können Sie direkt zum Zielbild umschalten, indem Sie folgende Tasten verwenden:

Fernbedienung



- ① Bei jedem Tastendruck wird zwischen folgenden Bildern gewechselt:
 - Computer1-Anschluss
 - Computer2-Anschluss
- ② Bei jedem Tastendruck wird zwischen folgenden Bildern gewechselt:
 - S-Video-Anschluss
 - Video-Anschluss
 - HDMI-Anschluss
- ③ Wechselt zu den mit EasyMP Network Projection projizierten Bildern. Bei der Projektion mit dem optionalen "Quick Wireless Connection USB Key", wird durch Betätigung dieser Taste zum entsprechenden Bild gewechselt.
- ④ Bei jedem Tastendruck wird zwischen folgenden Bildern gewechselt:
 - USB Display
 - Bilder des Geräts, das am USB(TypeA)-Anschluss angeschlossen ist

Projektion mit USB Display

Sie können den Projektor über das mitgelieferte USB-Kabel an einen Computer anschließen, um Bilder von diesem zu projizieren.

Sie können die Audiosignale des Computers mit dem projizierten Bild senden.

Setzen Sie **USB Type B** auf **USB Display/Easy Interactive Function** oder auf **Kabellose Maus/USB Display**, um das USB Display zu verwenden.

☛ **Erweitert - USB Type B** [S.84](#)

Systemanforderungen

Unter Windows

Betriebssystem	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 Bit, Home Edition 32 Bit, Tablet PC Edition 32 Bit
	Windows Vista	Ultimate 32 Bit, Enterprise 32 Bit, Business 32 Bit, Home Premium 32 Bit, Home Basic 32 Bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 Bit, Enterprise 32/64 Bit, Professional 32/64 Bit, Home Premium 32/64 Bit, Home Basic 32 Bit, Starter 32 Bit
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz oder schneller Empfohlen: Pentium M 1,6 GHz oder schneller	
Arbeitsspeicher	256 MB oder mehr Empfohlen: 512 MB oder mehr	
Festplatte Freie Kapazität	20 MB oder mehr	

Anzeige	Auflösung von mindestens 640x480 und maximal 1600x1200. Farbwiedergabe mit 16-Bit-Farbdarstellung oder höher
----------------	---

*1 Nur Service Pack 4

*2 Außer für Service Pack 1

Unter Mac OS

Betriebssystem	Mac OS X 10.5.x 32 Bit Mac OS X 10.6.x 32/64 Bit Mac OS X 10.7.x 32/64 Bit
CPU	Power PC G4 1 GHz oder schneller Empfohlen: Core Duo 1,83 GHz oder schneller
Arbeitsspeicher	512 MB oder mehr
Festplatte Freie Kapazität	20 MB oder mehr
Anzeige	Auflösung von mindestens 640x480 und maximal 1680x1200. Farbwiedergabe mit 16-Bit-Farbdarstellung oder höher

Erstmaliges Anschließen

Beim erstmaligen Anschließen des Projektors an den Computer mithilfe des USB-Kabels muss der Treiber installiert werden. Die Vorgehensweisen bei Windows und Mac OS sind unterschiedlich.



- Sie müssen den Treiber beim nächsten Verbindungsaufbau nicht erneut installieren.
- Ändern Sie die Eingangsquelle bei der Eingabe von Bildern aus mehreren Quellen zu USB Display.
- Bei Verwendung eines USB-Hubs ist es möglich, dass die Bedienung nicht richtig ausgeführt wird. Schließen Sie das USB-Kabel direkt an den Projektor an.

Unter Windows

1

Schließen Sie den USB-Ausgang des Computers über das mitgelieferte USB-Kabel an den Projektoranschluss USB(TypeB) an.



Unter Windows 2000 oder Windows XP werden Sie möglicherweise mit einer Meldung zum Neustarten Ihres Computers aufgefordert. Wählen Sie **Nein**.

Unter Windows 2000

Doppelklicken Sie auf **Computer**, **EPSON PJ_UD** und dann auf **EMP_UDSE.EXE**.

Unter Windows XP

Die Treiberinstallation startet automatisch.

Unter Windows Vista/Windows 7

Klicken Sie bei Anzeige des Dialogfelds auf **Run EMP_UDSE.exe**.

2

Klicken Sie auf **Akzeptieren**, wenn die Lizenzvereinbarung angezeigt wird.

- 3** Auf dem Computer befindliche Bilder werden projiziert.
Es kann eine Zeitverzögerung geben, bevor die Projektion der auf dem Computer befindlichen Bilder startet. Ändern Sie nichts an den Geräten, unterbrechen Sie nicht die USB-Kabelverbindung und schalten Sie nicht den Projektor aus, bis die Bilder projiziert werden.

- 4** Trennen Sie das USB-Kabel, wenn Sie fertig sind.
Wenn Sie die USB-Verbindung trennen, ist es nicht nötig, die Funktion **Hardware sicher entfernen** zu verwenden.



- Wenn die Installation nicht automatisch erfolgt, doppelklicken Sie auf **Arbeitsplatz - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** auf Ihrem Computer.
- Klicken Sie, falls aus irgendeinem Grund keine Projektion erfolgen sollte, auf **Alle Programme - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** auf Ihrem Computer.
- Bei Verwendung eines Computers, auf dem Windows 2000 mit Benutzerautorisierung läuft, wird eine Fehlermeldung angezeigt, und Sie können die Software möglicherweise nicht verwenden. Versuchen Sie in diesem Fall, Windows auf die aktuelle Version zu aktualisieren, führen Sie einen Neustart durch und versuchen erneut, eine Verbindung herzustellen. Für weitere Informationen wenden Sie sich an Ihren Händler oder den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie im folgenden Dokument.

☞ [Kontaktliste für Epson-Projektoren](#)

Unter Mac OS

- 1** Schließen Sie den USB-Ausgang des Computers über das mitgelieferte USB-Kabel an den Projektoranschluss USB(TypeB) an.
Der Ordner Setup des USB Display wird im Finder angezeigt.
- 2** Doppelklicken Sie auf das Symbol **USB Display-Installationsprogramm**.

- 3** Befolgen Sie zur Installation die auf dem Bildschirm angezeigten Anweisungen.

- 4** Klicken Sie auf **Akzeptieren**, wenn die Lizenzvereinbarung angezeigt wird.

Geben Sie das Administrator-Kennwort ein und starten Sie die Installation.

Wenn die Installation abgeschlossen ist, wird das USB Display-Symbol im Dock und in der Menüleiste angezeigt.

- 5** Auf dem Computer befindliche Bilder werden projiziert.
Es kann eine Zeitverzögerung geben, bevor die Projektion der auf dem Computer befindlichen Bilder startet. Ändern Sie nichts an den Geräten, unterbrechen Sie nicht die USB-Kabelverbindung und schalten Sie nicht den Projektor aus, bis die Bilder projiziert werden.

- 6** Wenn Sie fertig sind, wählen Sie **Trennen** in der Menüleiste oder unter dem Symbol **USB Display** im Dock. Anschließend können Sie das USB-Kabel trennen.



- Wenn der USB Display Setup-Ordner nicht automatisch im Finder angezeigt wird, doppelklicken Sie **EPSON PJ_UD - USB Display-Installationsprogramm** an Ihrem Computer.
- Falls aus irgendeinem Grund keine Projektion erfolgen sollte, klicken Sie auf das **USB Display**-Symbol im Dock.
- Wenn das **USB Display**-Symbol nicht im Dock angezeigt wird, doppelklicken Sie auf **USB Display** aus dem Anwendungsordner.
- Wenn Sie **Beenden** im Symbol-Menü **USB Display** im Dock auswählen, wird USB Display nicht automatisch gestartet, wenn Sie das USB-Kabel anschließen.

Deinstallation

Unter Windows 2000

- 1 Klicken Sie auf **Start**, wählen Sie **Einstellungen**, und klicken Sie dann auf die **Systemsteuerung**.
- 2 Doppelklicken Sie auf **Programme hinzufügen/entfernen**.
- 3 Doppelklicken Sie auf **Programme ändern oder entfernen**.
- 4 Wählen Sie **Epson USB Display**, und klicken Sie dann auf **Ändern/Entfernen**.

Unter Windows XP

- 1 Klicken Sie auf **Start** und dann auf die **Systemsteuerung**.
- 2 Doppelklicken Sie auf **Software**.
- 3 Wählen Sie **Epson USB Display**, und klicken Sie dann auf **Entfernen**.

Unter Windows Vista/Windows 7

- 1 Klicken Sie auf **Start** und dann auf die **Systemsteuerung**.
- 2 Klicken Sie unter **Programme** auf **Programm deinstallieren**.
- 3 Wählen Sie **Epson USB Display**, und klicken Sie dann auf **Deinstallieren**.

Unter Mac OS

- 1 Öffnen Sie den Ordner **Programme**, doppelklicken Sie auf **USB Display** und dann auf **Dienstprogramm**.

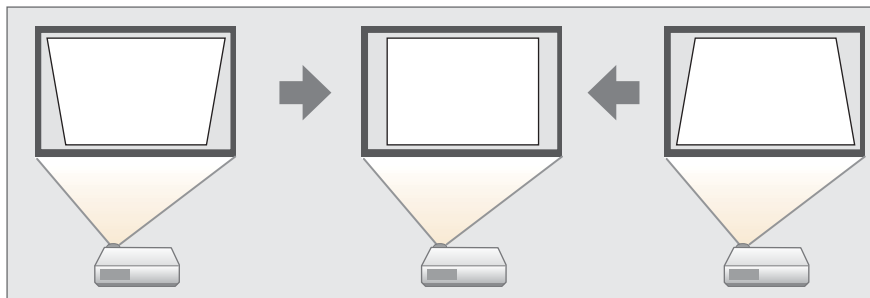
- 2 Führen Sie das **USB Display-Deinstallationsprogramm** aus.

Korrektur von Keystone-Verzerrungen

Keystone-Verzerrung können mittels einer der folgenden Methoden korrigiert werden.

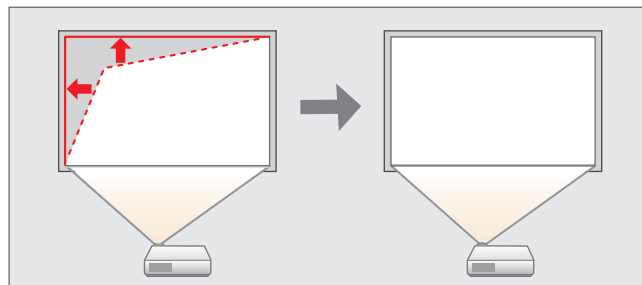
- H/V-Keystone

Verzerrungen werden manuell jeweils in horizontaler und vertikaler Richtung korrigiert.



- Quick Corner

Verzerrungen werden an den vier Ecken manuell korrigiert.

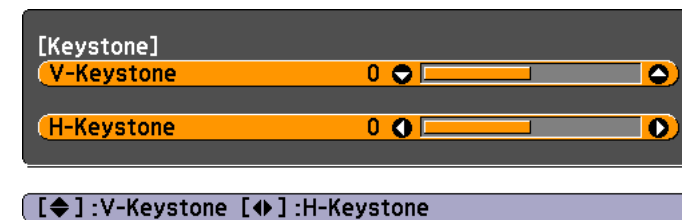


- Prüfen Sie die Installationsbedingungen für eine sachgemäße Nutzung der Interaktiv-Funktion.
☛ "Installationsbedingungen" [S.22](#)
- Bei der Korrektur der Keystone-Verzerrung kann das projizierte Bild verkleinert werden.

H/V-Keystone

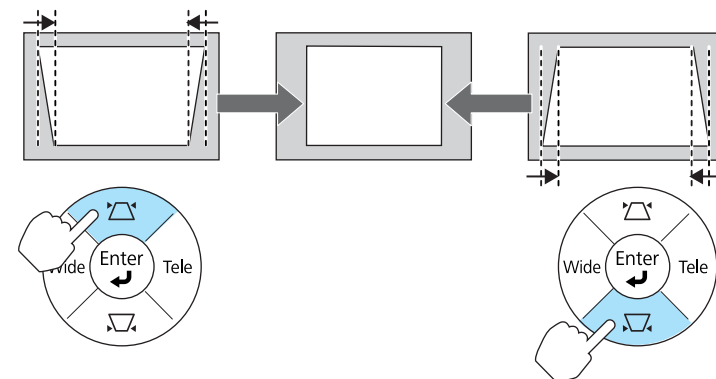
Verzerrungen werden manuell jeweils in horizontaler und vertikaler Richtung korrigiert. H/V-Keystone-Korrektur ist ideal für einen präzisen Ausgleich der Keystone-Verzerrung.

- 1 Drücken Sie während der Projektion die [↖] oder [↘]-Taste auf dem Bedienfeld, um den Keystone-Bildschirm anzuzeigen.

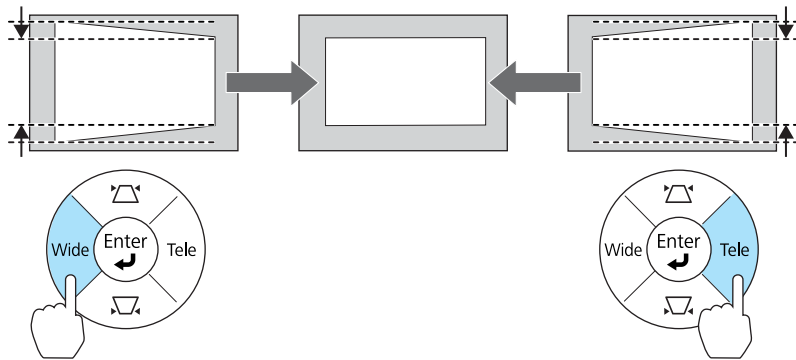


- 2 Korrigieren Sie die Keystone-Verzerrung mithilfe der folgenden Tasten.

Drücken Sie die [↖] oder [↘]-Taste, um die vertikale Verzerrung zu korrigieren.



Drücken Sie die [Tele]- oder [Wide]-Taste, um die horizontale Verzerrung zu korrigieren.



Sie können die H/V-Keystone-Funktion im Menü Konfiguration einstellen.

Einstellung - Keystone - H/V-Keystone S.82

Quick Corner

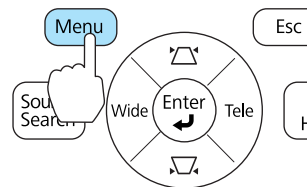
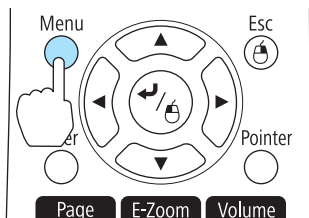
Hiermit können Sie jede der vier Ecken des projizierten Bildes getrennt von Hand anpassen.

1 Drücken Sie während der Projektion die [Menu]-Taste.

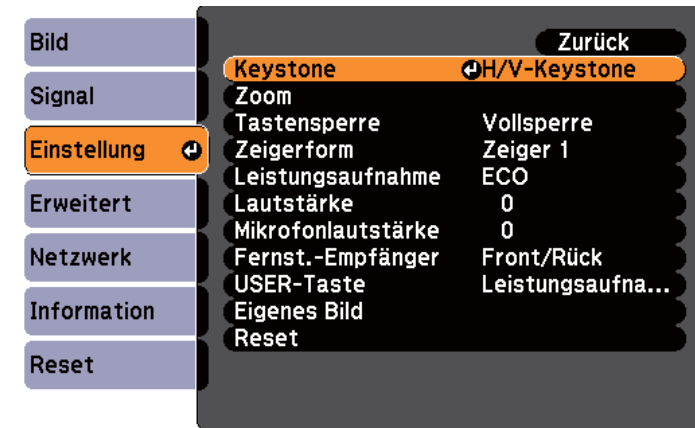
☞ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.76

Verwendung der Fernbedienung

Verwendung des Bedienfelds

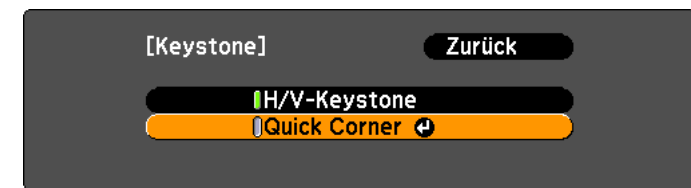


2 Wählen Sie unter **Einstellung** die Option **Keystone**.



[Esc] : Zurück [◀] : Auswahl [▶] : Eingeben [Menu] : Verl.

3 Wählen Sie **Quick Corner**, und drücken Sie die [↵]-Taste.

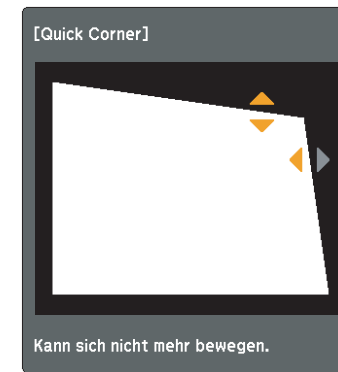


[Esc] : Zurück [◀] : Auswahl [▶] : Eingeben [Menu] : Verl.

4 Durch die Verwendung der Tasten [↶], [↷], [↵] und [↶] auf der Fernbedienung oder der Tasten [↶], [↷], [Wide] und [Tele] auf dem Bedienfeld können Sie die zu korrigierende Ecke auswählen. Drücken Sie dann die [↵]-Taste.



- 5** Durch Verwendung der Tasten [◀], [▶], [↶] und [↷] auf der Fernbedienung oder der Tasten [◀], [▶], [Wide] und [Tele] auf dem Bedienfeld können Sie die Position der Ecke korrigieren. Wenn Sie auf die [↶]-Taste drücken, wird der Bildschirm von Schritt 4 angezeigt. Wird während des Anpassens die Meldung "Kann sich nicht mehr bewegen." angezeigt, kann die Form nicht mehr in die mit dem grauen Dreieck gekennzeichnete Richtung gezogen werden.

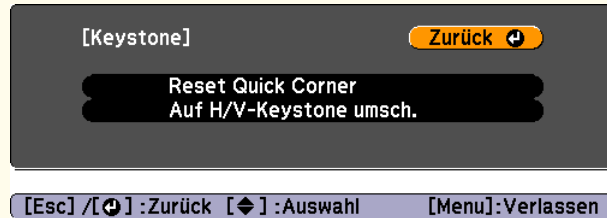


- 6** Wiederholen Sie Verfahren 4 und 5 nach Bedarf, um verbleibende Ecken einzustellen.
- 7** Wenn Sie fertig sind, drücken Sie die [Esc]-Taste, um das Korrekturmenü zu verlassen.
- Da die Option **Keystone** zu **Quick Corner** geändert wurde, wird der in Schritt 4 erwähnte Auswahlbildschirm für die Ecken angezeigt, wenn Sie beim nächsten Mal die Tasten [◀] und [▶] auf dem Bedienfeld drücken. Ändern Sie die Option **Keystone** zu **H/V-Keystone**, wenn Sie Bilder horizontal und vertikal mithilfe der Tasten [◀] und [▶] auf dem Bedienfeld korrigieren möchten.

🔧 **Einstellung - Keystone - H/V-Keystone** [S.82](#)



Wenn im Auswahlbildschirm für die Ecken von Schritt 4 die [Esc]-Taste mehr als zwei Sekunden lang gedrückt wird, wird der folgende Bildschirm angezeigt.



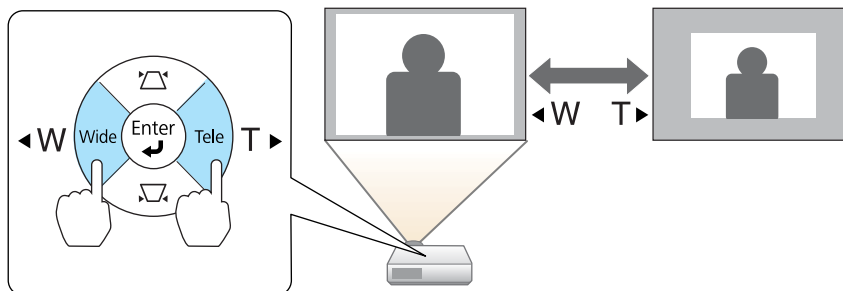
Reset Quick Corner: Zum Zurücksetzen der Korrekturen durch Quick Corner.

Auf H/V-Keystone umsch.: Zum Umschalten der Korrekturmethode auf H/V-Keystone.

☞ "Menü Einstellung" [S.82](#)

Einstellen der Bildgröße

Drücken Sie Tasten [Wide] und [Tele] auf dem Bedienfeld, um die Größe des projizierten Bildes einzustellen.

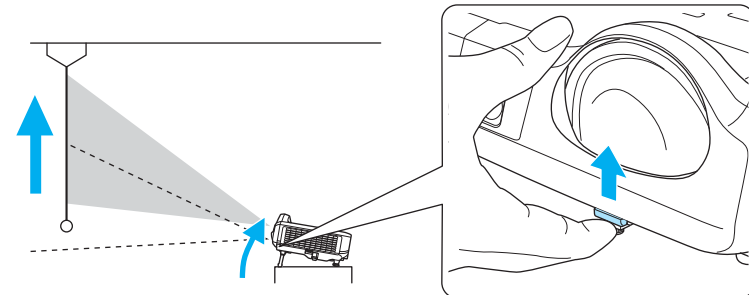


Sie können Einstellungen auch im Konfigurationsmenü vornehmen.

☞ **Einstellung - Zoom** [S.82](#)

Einstellen der Bildposition

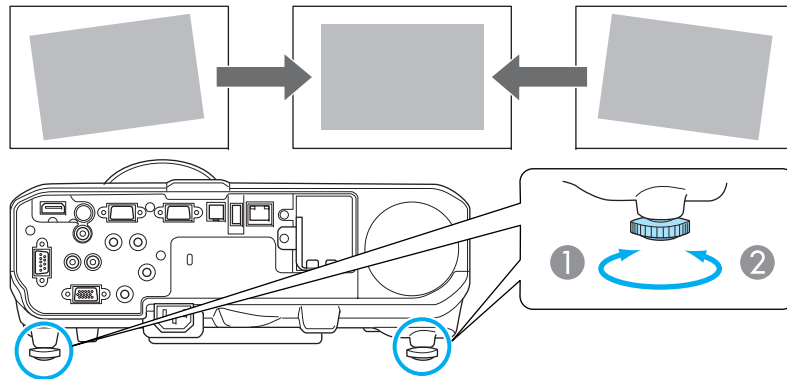
Drücken Sie den Hebel zur Fußjustage, um den einstellbaren vorderen Fuß auszufahren oder einzuziehen.



Je größer der Neigungswinkel ist, desto schwieriger wird es, den Fokus einzustellen. Stellen Sie den Projektor so auf, dass nur ein kleiner Neigungswinkel erforderlich ist.

Anpassung der horizontalen Neigung

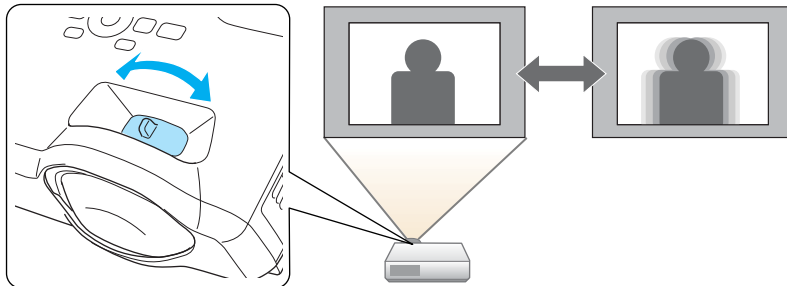
Drehen Sie die hinteren Füße zur horizontalen Neigung des Projektors heraus bzw. herein.



- 1 Drehen Sie den hinteren Fuß heraus.
- 2 Drehen Sie den hinteren Fuß herein.

Fokuskorrektur

Der Fokus kann mithilfe des Fokusrings korrigiert werden.

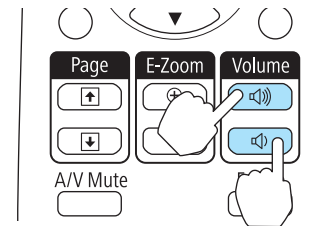


Anpassung der Lautstärke

Sie können die Lautstärke mittels einer der folgenden Methoden korrigieren.

- Drücken Sie die [Volume]-Tasten auf der Fernbedienung, um die Lautstärke einzustellen.
[<>] Vermindert die Lautstärke.
[>] Erhöht die Lautstärke.

Fernbedienung



- Stellen Sie die Lautstärke im Konfigurationsmenü ein.
☛ **Einstellung - Lautstärke** [S.82](#)



Achtung

Starten Sie nicht, wenn die Lautstärke zu hoch eingestellt ist. Eine plötzliche Zunahme der Lautstärke kann zu Hörschäden führen. Achten Sie vor dem Ausschalten des Geräts immer darauf, die Lautstärke zu verringern, damit Sie diese dann nach dem erneuten Einschalten schrittweise wieder erhöhen können.

Einstellung der Projektionsqualität (Auswahl des Farbmodus)

Eine optimale Bildqualität kann einfach durch die Auswahl der Einstellungen, die am besten zu Ihrer Projektionsumgebung passen, erreicht werden. Die Bildhelligkeit hängt vom eingestellten Farbmodus ab.

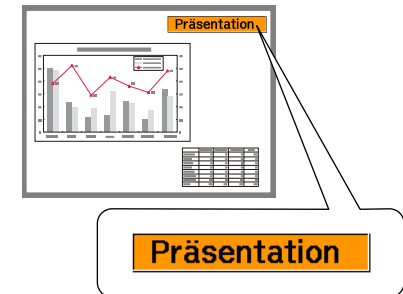
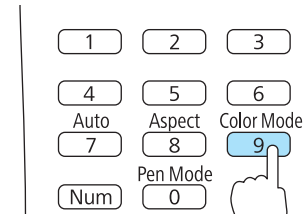
Modus	Anwendung
Dynamisch	Ideal zur Verwendung in hellen Räumen. Es handelt sich hierbei um den hellsten Modus. Schattentöne werden gut wiedergegeben.
Präsentation	Dieser Modus ist ideal für Präsentationen mit farbigem Material in hellen Räumen.
Theater	Ideal zum Ansehen von Filmen in dunklen Räumen. Verleiht den Bildern einen natürlichen Ton.
Foto*1	Ideal für die Projektion von Standbildern (z. B. Fotos) in hellen Räumen. Die Bilder werden in brillanten, kontrastreichen Farben projiziert.
Sport*2	Ideal, um in hellen Räumen fernzusehen. Die Bilder werden in brillanten Farben lebhaft wiedergegeben.
sRGB	Ideal für Bilder des Farbformats <u>sRGB</u> .
Tafel	Selbst bei Projektionen auf schwarze oder grüne Wandtafeln verleiht diese Einstellung Ihren Bildern eine natürliche Farbgebung, genau wie auf einer Leinwand.
Weißtafel	Dieser Modus ist ideal für Präsentationen an einem Whiteboard.

*1 Diese Auswahl ist nur möglich, wenn das Eingangssignal RGB ist oder die Eingangsquelle USB Display, USB oder LAN lautet.

*2 Dies kann bei der Eingabe von Videokomponentensignalen, S-Videosignalen oder Composite-Video-Signalen gewählt werden.

Mit jeder Betätigung der [Color Mode]-Taste wird der Farbmodus auf dem Bildschirm angezeigt und der Farbmodus geändert.

Fernbedienung



Sie können den Farbmodus im Konfigurationsmenü einstellen.

Bild - Farbmodus [S.79](#)

Adaptive IRIS-Blende einstellen

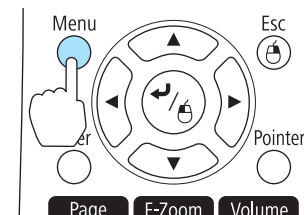
Wenn Sie die Luminanz automatisch gemäß der Helligkeit des angezeigten Bildes einstellen, erhalten Sie scharfe und farbenfrohe Bilder.

1

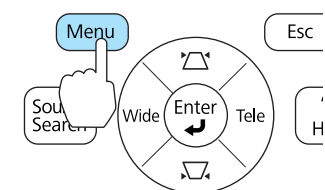
Drücken Sie die [Menu]-Taste.

"Verwendung des Konfigurationsmenüs" [S.76](#)

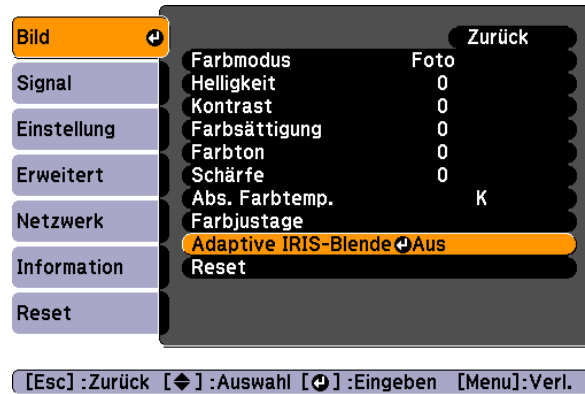
Verwendung der Fernbedienung



Verwendung des Bedienfelds



2 Wählen Sie im Menü **Bild** die Option **Adaptive IRIS-Blende**.



3 Wählen Sie **Ein**.

Die Einstellungen werden für jeden Farbmodus gespeichert.

4 Drücken Sie die [Menu]-Taste, um die Einstellungen zu beenden.



Die Adaptive IRIS-Blende kann nur eingestellt werden, wenn der **Farbmodus** auf **Dynamisch** oder **Theater** eingestellt ist.

Ändern des Bildformats des projizierten Bilds

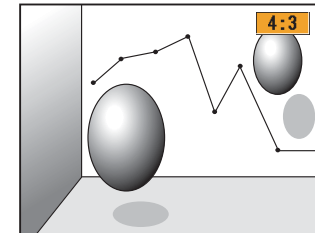
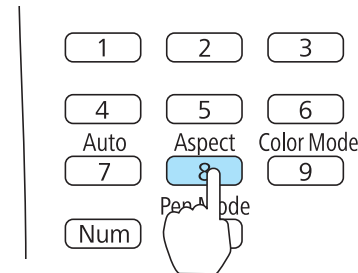
Sie können das Bildformat des projizierten Bildes so anpassen, dass es am besten der Art, des Seitenverhältnisses und der Auflösung des Eingabesignals entspricht.

Die verfügbaren Bildformate können je nach projiziertem Bildsignal unterschiedlich sein.

Umschalt-Methoden

Mit jeder Betätigung der [Aspect]-Taste wird die Bezeichnung des Bildformats auf dem Bildschirm angezeigt und das Bildformat geändert.

Fernbedienung



Sie können das Bildformat im Konfigurationsmenü einstellen.

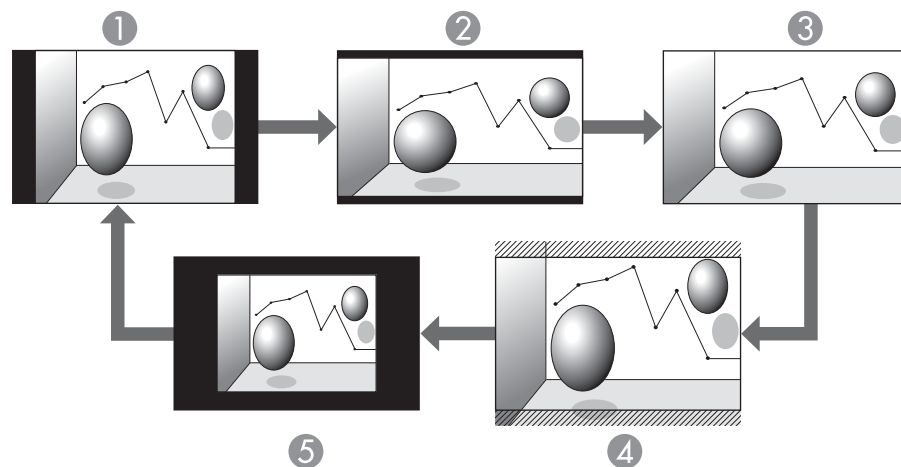
Signal - Seitenverhältnis S.80

Seitenverhältnis ändern (nur EB-436Wi/EB-426Wi)

Projizieren von Bildern eines Videogeräts oder des HDMI-Anschlusses

Bei jedem Druck auf die [Aspect]-Taste der Fernbedienung wird das Bildformat in der Reihenfolge **Normal** oder **Automatisch**, **16:9**, **Voll**, **Zoom** und **Nativ** gewechselt.

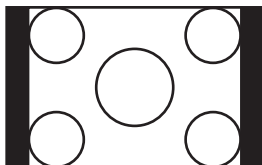
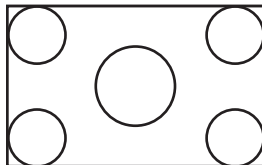
Beispiel: 1080p-Signaleingang (Auflösung: 1920x1080, Bildformat: 16:9)

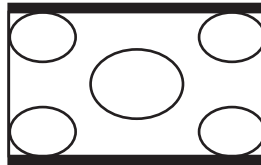
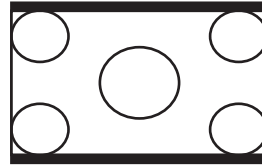
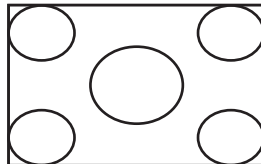
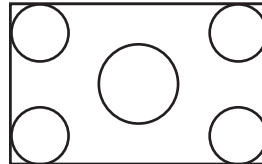
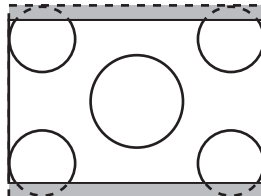
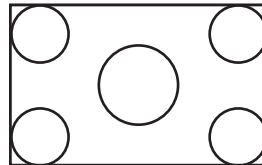
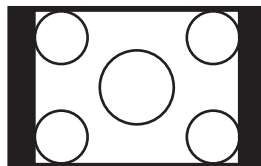
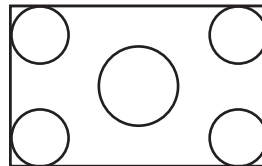


- ① Normal oder Automatisch
- ② 16:9
- ③ Voll
- ④ Zoom
- ⑤ Nativ

Projizieren von Bildern eines Computers

Nachfolgend werden Projektionsbeispiele für jedes Bildformat angezeigt.

Bildformat	Eingangssignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		

Bildformat	Eingangssignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Voll		
Zoom		
Nativ		



Wird das Bild nicht vollständig angezeigt, stellen Sie die **Auflösung** je nach Größe des Computerbildes im Konfigurationsmenü auf **Breit** oder **Normal**.

☛ **Signal - Auflösung** [S.80](#)

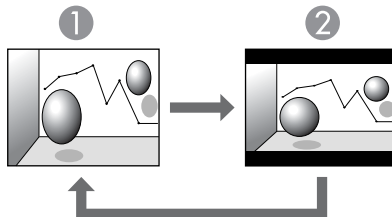
Seitenverhältnis ändern (nur EB-431i/EB-421i)

Projizieren von Bildern eines Videogeräts

Bei jedem Druck auf die [Aspect]-Taste der Fernbedienung wird das Bildformat in der Reihenfolge **4:3** und **16:9** gewechselt.

Wenn ein 720p/1080i-Signal anliegt und das Bildformat **4:3** gewählt wurde, wird der Zoom 4:3 angewandt. (Dabei wird die rechte und linke Seite des Bildes abgeschnitten.)

Beispiel: 720p-Signaleingang (Auflösung: 1280x720, Bildformat: 16:9)

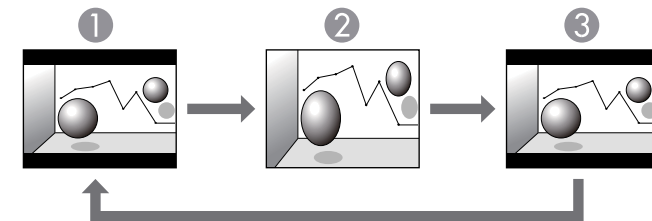


- ① 4:3
- ② 16:9

Projizieren von Bildern des HDMI-Anschlusses

Bei jedem Druck auf die [Aspect]-Taste der Fernbedienung wird das Bildformat in der Reihenfolge **Automatisch**, **4:3** und **16:9** gewechselt.

Beispiel: 1080p-Signaleingang (Auflösung: 1920x1080, Bildformat: 16:9)

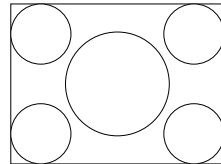
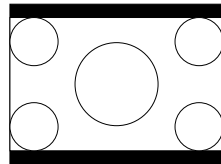
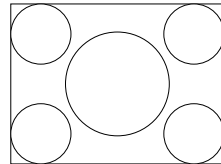
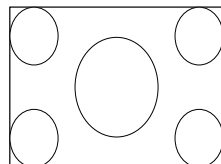
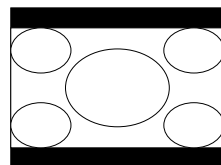
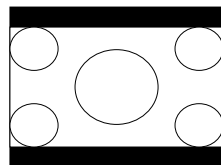


- ① Automatisch
- ② 4:3
- ③ 16:9

Projizieren von Bildern eines Computers

Bei jedem Druck auf die [Aspect]-Taste der Fernbedienung wird das Bildformat in der Reihenfolge **Normal**, **4:3** und **16:9** gewechselt.

Nachfolgend werden Projektionsbeispiele für jedes Bildformat angezeigt.

Bildformat	Eingangssignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
4:3		
16:9		



Wird das Bild nicht vollständig angezeigt, stellen Sie die **Auflösung** je nach Größe des Computerbildes im Konfigurationsmenü auf **Breit** oder **Normal**.

☛ **Signal - Auflösung** [S.80](#)



Interaktiv-Funktion

Dieses Kapitel beschreibt die Nutzung der im Projektor integrierten Interaktiv-Funktion im Unterricht oder bei Konferenzen.

Bevor Sie den Easy Interactive Pen zum ersten Mal benutzen, müssen Sie die Stiftkalibrierung durchführen, damit der Projektor die Position des Stiftes richtig erkennt.

Autom. Kalibrierung und Man. Kalibrierung sind ebenfalls verfügbar.



Schalten Sie den nicht verwendeten Easy Interactive Pen bei der Kalibrierung eines Stifts aus oder entfernen Sie ihn von der Projektionsfläche.

Autom. Kalibrierung

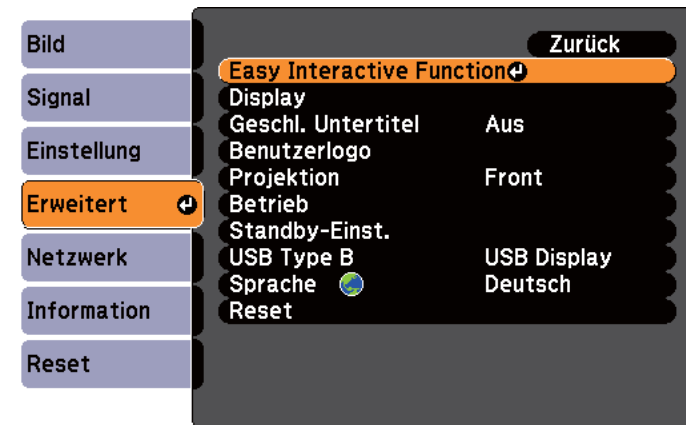
Mit dieser Funktion wird der Stift automatisch kalibriert.



Zum Zeitpunkt des Kaufs ist die Funktion Autom. Kalibrierung der [User]-Taste auf der Fernbedienung zugewiesen. Durch Betätigung der [User]-Taste auf der Fernbedienung können Sie ab Schritt 2 starten.

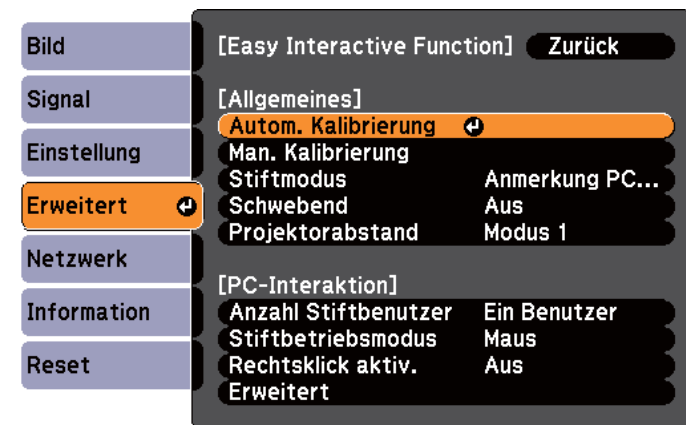
☞ "Fernbedienung" [S.14](#)

- 1 Wählen Sie **Easy Interactive Function** im **Erweitert**-Menü des Konfiguration-Menüs.



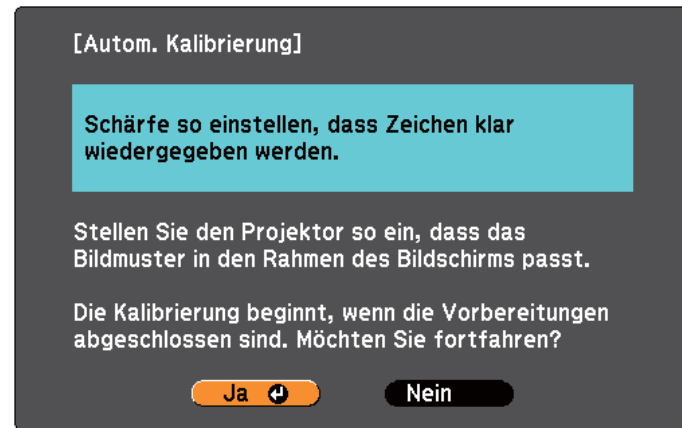
[Esc] :Zurück [◄] :Auswahl [►] :Eingeben [Menu]:Verl.

- 2 Wählen Sie im Menü Allgemeines die Option **Autom. Kalibrierung**.



[Esc] :Zurück [◄] :Auswahl [►] :Eingeben [Menu]:Verl.

- 3 Justieren Sie den Fokus anhand der Anweisungen auf dem Bildschirm.



☞ "Fokuskorrektur" [S.42](#)

- 4 Wählen Sie "Ja".
Verwenden Sie die Taste [**↵**] auf der Fernbedienung oder auf dem Bedienfeld, um "Ja" auszuwählen.



Wenn Sie Autom. Kalibrierung über die Werkzeugleiste durchführen, wählen Sie mit dem Easy Interactive Pen die Option "Ja".

- 5 Das Musterbild wird projiziert und die Kalibrierung wird gestartet.
Warten Sie, bis die Kalibrierung abgeschlossen ist.
Behindern Sie den Einfall des projizierten Lichts nicht, solange das Musterbild projiziert wird.

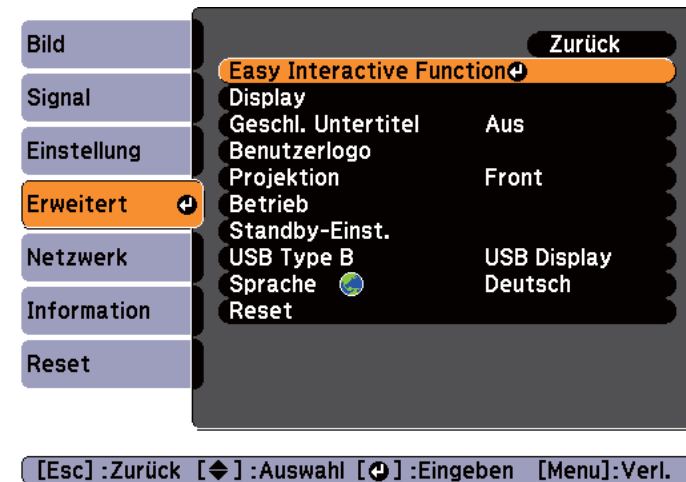
Wenn die Autom. Kalibrierung nicht erfolgreich ist, versuchen Sie die Man. Kalibrierung.

☞ "Man. Kalibrierung" [S.50](#)

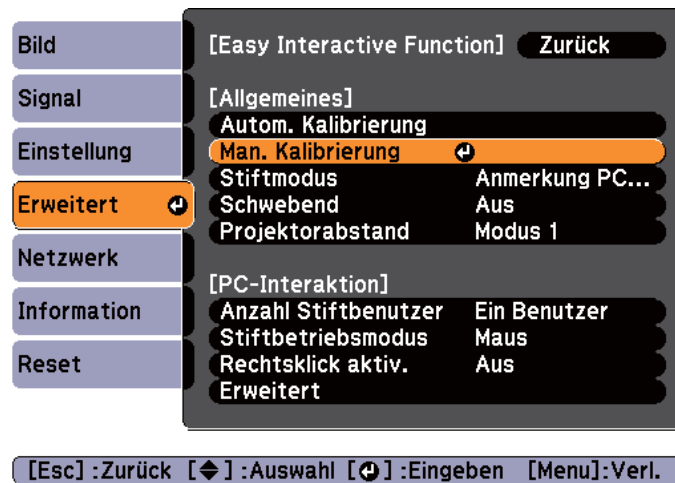
Man. Kalibrierung

Mit dieser Funktion können Sie den Stift manuell kalibrieren.

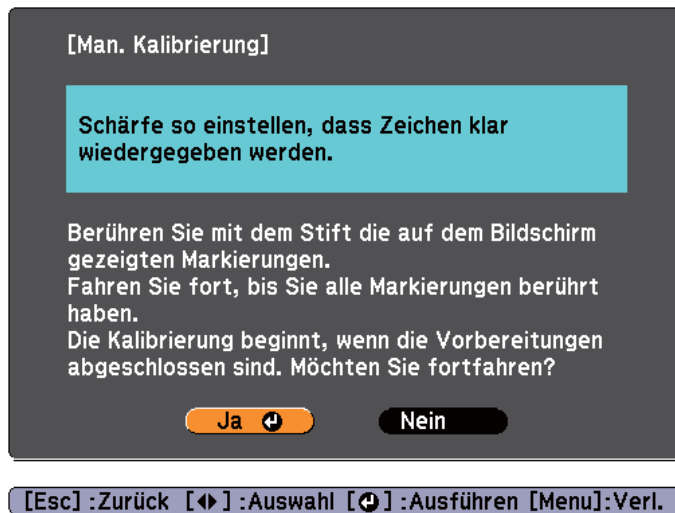
- 1 Wählen Sie **Easy Interactive Function** im **Erweitert**-Menü des Konfiguration-Menüs.



- 2 Wählen Sie im Menü Allgemeines die Option **Man. Kalibrierung**.

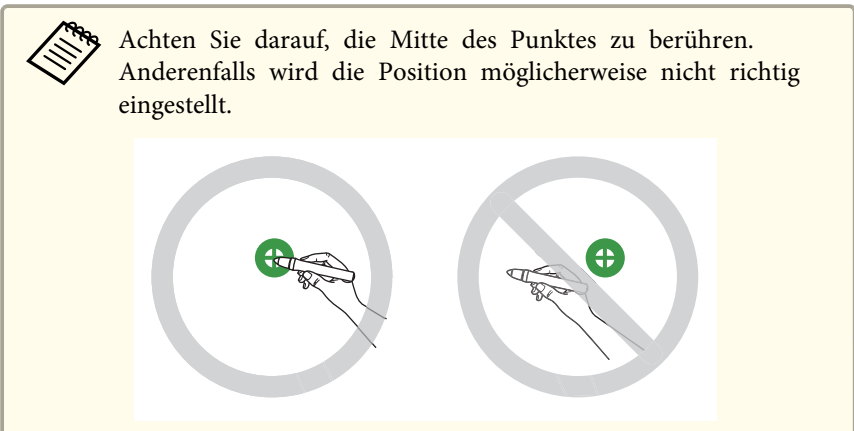
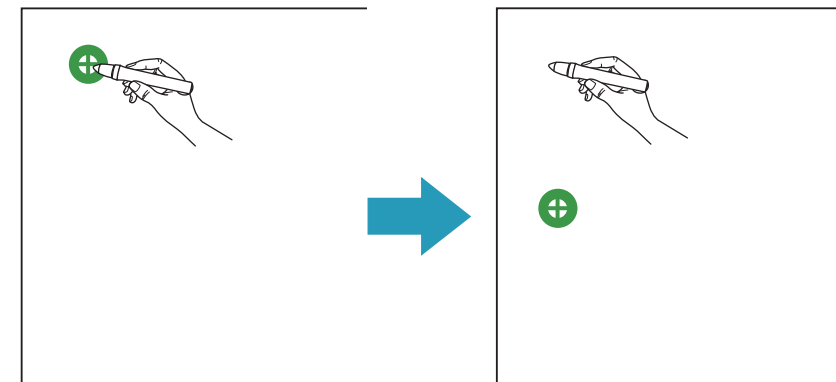


- 3** Justieren Sie den Fokus anhand der Anweisungen auf dem Bildschirm.

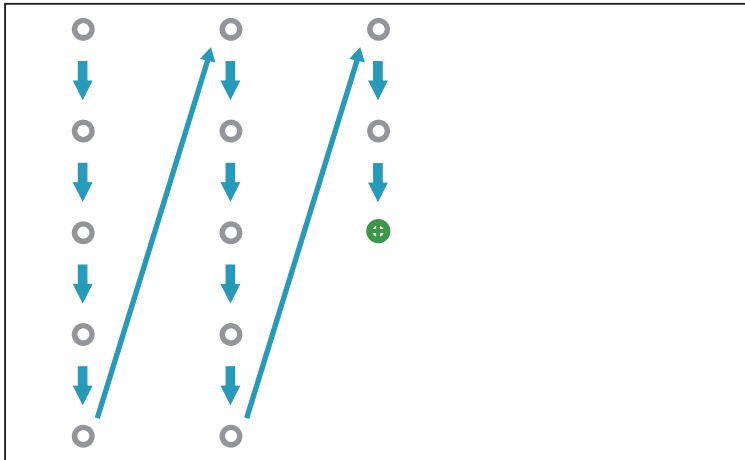


- 4** Verwenden Sie die Taste [↵] auf der Fernbedienung oder auf dem Bedienfeld, um "Ja" auszuwählen.

- 5** Auf dem projizierten Bildschirm wird ein Punkt angezeigt. Vergewissern Sie sich, dass die Batterie installiert ist, und schalten Sie dann den Easy Interactive Pen dann ein. [S.17](#)
- Berühren Sie die Mitte des Punktes mit der Spitze des Easy Interactive Pen. Der Punkt verschwindet und wird an der nächsten Position angezeigt.



- 6** Der Punkt wird zunächst links oben angezeigt und bewegt sich dann nach rechts unten. Wiederholen Sie Schritt 5, bis alle Punkte verschwinden.



- Wenn Sie die falsche Position berühren, drücken Sie die [Esc]-Taste auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld, um zum vorherigen Punkt zurückzukehren. Sie können nicht weiter als bis zum vorherigen Punkt zurückkehren.
- Halten Sie die [Esc]-Taste gedrückt, um die Kalibrierung abubrechen.
- Nachdem alle Punkte verschwunden sind, kann es mehrere Sekunden dauern, bis die Kalibrierung abgeschlossen ist.

Wann Sie den Stift kalibrieren sollten

Die Position, an der Sie mit dem Easy Interactive Pen zeichnen, und die Stelle, an der die Zeichnung angezeigt wird, stimmen in den folgenden Situationen möglicherweise nicht überein.

- Nach dem Durchführen der Keystone-Korrektur.
- Nach dem Einstellen der Bildgröße.
- Nach dem Ändern der Projektorposition.

Kalibrieren Sie den Stift erneut, wenn Sie eine Diskrepanz bei der Positionierung beobachten.

Vorbereitungen zur Nutzung Ihres Computers

Nehmen Sie folgende Vorbereitungen zur Bedienung eines Computers über das projizierte Bild mit Easy Interactive Pen vor.

- Unter Mac OS X: Installieren Sie Easy Interactive Driver auf dem Computer.
☛ "Installieren von Easy Interactive Driver (nur Mac OS X)" [S.53](#)
- Schließen Sie den Projektor über ein USB-Kabel am Computer an.
☛ "Anschließen eines Computers" [S.23](#)



- Sollte das USB-Kabel nicht angeschlossen sein, können Sie den Computer nicht über den Projektionsbildschirm mit Easy Interactive Pen steuern. Sie können auf dem Projektionsbildschirm nur zeichnen.
- Die Funktion **Interaktiven Stift verwenden** ist in der mitgelieferten Anwendungssoftware EasyMP Network Projection nicht verfügbar.

- Setzen Sie im Menü Konfiguration die Option **Erweitert - USB Type B** auf **Easy Interactive Function**.
Bei Projektion unter USB Display setzen Sie die Option **USB Type B** auf **USB Display/Easy Interactive Function**.
☛ **Erweitert - USB TypeB** [S.84](#)

Achtung

- Bei Projektion unter USB Display könnte Easy Interactive Pen verzögert reagieren.
- Die gleichzeitige Verwendung von zwei Easy Interactive Pens kann sich störend auf bestimmte Anwendungssoftware auswirken.
Schalten Sie den nicht verwendeten Easy Interactive Pen aus oder entfernen Sie ihn von der Projektionsfläche.

Installieren von Easy Interactive Driver (nur Mac OS X)

Systemanforderungen

Betriebssystem	Mac OS X 10.3.9 oder höher Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
CPU	Power PC G3 900 MHz oder schneller Empfohlen: Intel Core Duo 1,5 GHz oder schneller
Arbeitsspeicher	256 MB oder mehr Empfohlen: 512 MB oder mehr
Festplattenkapazität	100 MB oder mehr
Anzeige	Auflösungen von mindestens XGA (1024 x 768) und höchstens WUXGA (1920 x 1200) Farbwiedergabe mit 16-Bit-Farbdarstellung oder höher

Installation



Sie können die folgende Vorgehensweise überspringen, wenn Sie Easy Interactive Tools mit der Option „Einfache Installation“ installiert haben, da hierbei Easy Interactive Driver bereits installiert wird.

☞ [Easy Interactive Tools Ver.2.1 Bedienungsanleitung](#)

- 1 Schalten Sie den Computer ein.
- 2 Legen Sie die CD-ROM „EPSON Projector Software for Easy Interactive Function“ in den Computer ein.
- 3 Doppelklicken Sie auf das Symbol Install Navi im Fenster EPSON.

- 4 Wählen Sie **Benutzerspezifische Installation** aus und befolgen Sie zur Installation die auf dem Bildschirm angezeigten Anweisungen.

- 5 Starten Sie den Computer neu.

Einstellen des Bereichs für die Stiftbedienung

Wenn Sie die Interaktiv-Funktion durch Anschluss an einen Computer verwenden, wird der Bereich für die Stiftbedienung automatisch eingestellt, wenn sich die Auflösung des Computers ändert. Sie müssen die Stifteinstellung nicht erneut vornehmen.



Sie können diese Funktion im Konfigurationsmenü unter **Stiftb. autom. anp.** auf Ein oder Aus stellen. Die Standardeinstellung ist Ein.

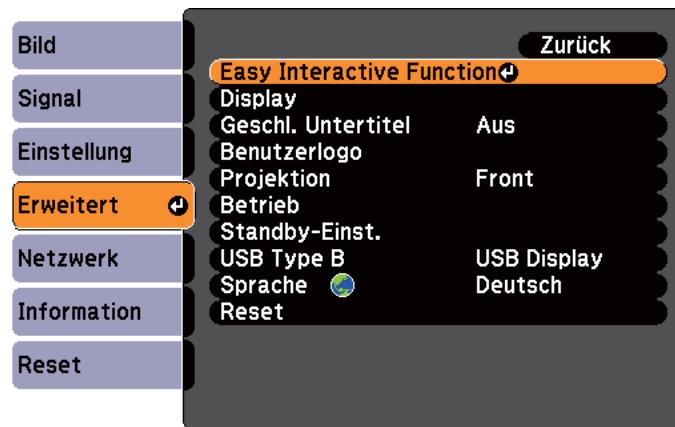
☞ **Erweitert - Easy Interactive Function - Erweitert** [S.84](#)

Wenn Sie bemerken, dass der Easy Interactive Pen nicht mehr in Position ist, selbst wenn **Stiftb. autom. anp.** auf Ein gestellt ist, können Sie versuchen, die Option Stiftb. man. anp. auszuführen.

☞ "Stiftbereich manuell anpassen" [S.53](#)

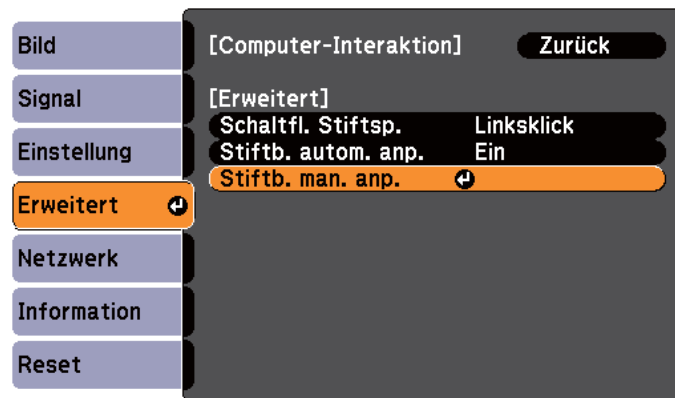
Stiftbereich manuell anpassen

- 1 Wählen Sie **Easy Interactive Function** im **Erweitert**-Menü des Konfiguration-Menüs.



[Esc]:Zurück [◀▶]:Auswahl [↵]:Eingeben [Menu]:Verl.

- 2** Wählen Sie unter PC-Interaktion die Option **Erweitert**; wählen Sie dann **Stiftb. man. anp.**.

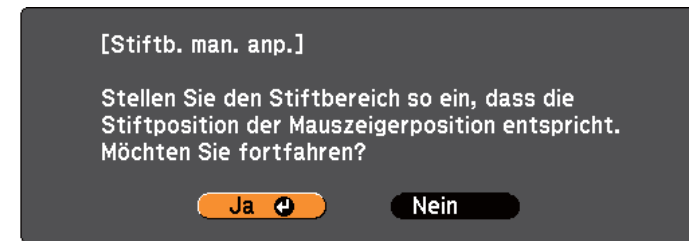


[Esc]:Zurück [◀▶]:Auswahl [↵]:Eingeben [Menu]:Verl.



- Stellen Sie den Bereich so ein, dass das projizierte Bild auf den Bildschirm passt.
- Zeigen Sie den Desktopbildschirm des Computers an, um die Position des Mauszeigers problemlos überprüfen zu können.

- 3** Verwenden Sie die Taste [↵] auf der Fernbedienung, um "Ja" auszuwählen.



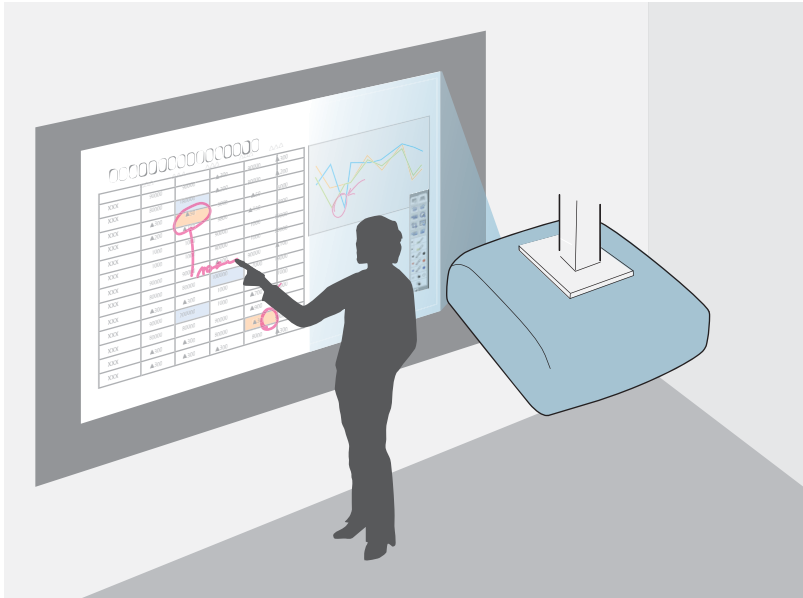
[Esc]:Zurück [◀▶]:Auswahl [↵]:Ausführen [Menu]:Verl.

Der Mauszeiger bewegt sich nach links oben.

- 4** Wenn der Mauszeiger links oben anhält, berühren Sie die Spitze des Mauszeigers mit dem Easy Interactive Pen.
Der Mauszeiger bewegt sich nach rechts unten.

- 5** Wenn der Mauszeiger rechts unten anhält, berühren Sie die Spitze des Mauszeigers mit dem Easy Interactive Pen.

Mit Easy Interactive Pen können Sie Buchstaben und Formen auf dem Bildschirm zeichnen. Sie können zwei Easy Interactive Pens gleichzeitig nutzen.




Ausführung der Zeichnenfunktion

- 1** Drücken Sie die [Source Search]-Taste auf der Fernbedienung oder auf dem Bedienfeld und wählen Sie dann die Quelle, die Sie projizieren möchten.

☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" [S.33](#)

- 2** Schalten Sie den Easy Interactive Pen ein und halten Sie ihn nah an den Projektionsbildschirm.

Das Register [] der Werkzeugleiste wird links und rechts angezeigt.

- 3** Klicken Sie auf eines der Register der Werkzeugleiste [].

Die Werkzeugleiste wird angezeigt.



Wenn die Werkzeugleisten angezeigt werden, können Sie mit dem Easy Interactive Pen auf dem projizierten Bild schreiben.

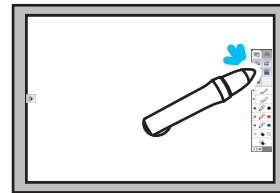
☛ "Funktionen der Funktionsleiste" [S.59](#)

Stift verwenden

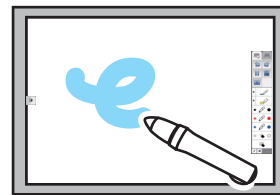
Vergewissern Sie sich, dass die Batterien installiert sind, und schalten Sie dann Easy Interactive Pen ein.

"Easy Interactive Pen" S.17

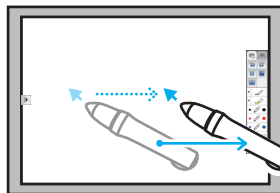
Berühren Sie den Bildschirm mit der Stiftspitze, um ein Element, beispielsweise ein Symbol, auszuwählen.



Berühren Sie den Bildschirm und führen Sie eine Bewegung aus, um auf dem projizierten Bildschirm zu zeichnen.

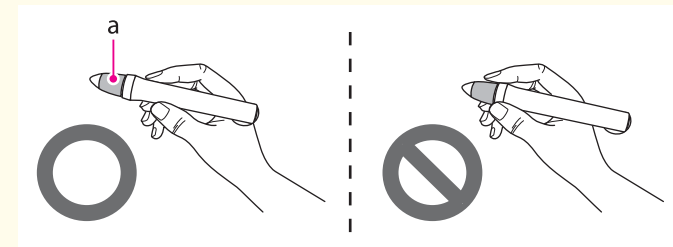


Bewegen Sie den Stift über den Bildschirm, ohne diesen zu berühren, um den Zeiger zu bewegen. Dies wird als „Schweben“ bezeichnet.



Achtung

- Verwenden Sie keine Infrarotfernbedienung und kein Infrarotmikrofon im selben Raum, da sonst der Easy Interactive Pen möglicherweise nicht ordnungsgemäß funktioniert.
- Die Easy Interactive Function kann durch elektromagnetische Interferenzen von Geräten in der Nähe unterbrochen werden (beispielsweise von Elektromotoren oder Transformatoren).
- Der Easy Interactive Pen ist nicht wasserdicht. Benutzen Sie ihn nicht mit feuchten Händen oder an Orten, an denen er nass werden kann.
- Halten Sie den Easy Interactive Pen nicht im Bereich (a) der Stiftspitze fest und achten Sie darauf, dass dieser Bereich nicht beschädigt oder verschmutzt wird. Anderenfalls könnte der Easy Interactive Pen nicht funktionieren.





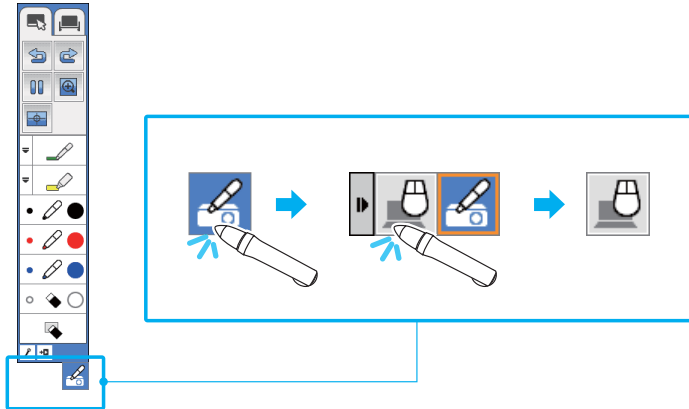
Bedienung eines Computer über den Projektionsbildschirm

Führen Sie folgende Aktionen zum Bedienen des Computers, z. B. zum Öffnen von Dateien, über den Projektionsbildschirm durch.



Führen Sie beim Einsatz der mitgelieferten Software Easy Interactive Tools Schritt 1 durch.



- 1** Tippen Sie mit dem Easy Interactive Pen auf das Stiftmodus-Symbol []; tippen Sie dann auf das angezeigte Symbol [].
- PC-Interaktion** wird angezeigt. Nun können Sie den Computer über den Easy Interactive Pen steuern.



Klicken	Tippen Sie mit der Stiftspitze auf den Projektionsbildschirm.
Rechtsklicken	Halten Sie die Stiftspitze einige Sekunden auf den Projektionsbildschirm gedrückt und heben Sie sie dann ab.
Drag & Drop	Halten Sie die Stiftspitze auf das Symbol bzw. Element gedrückt, das Sie verschieben möchten, und ziehen Sie die Stiftspitze dann über den Projektionsbildschirm an die Stelle, zu der Sie das Objekt verschieben möchten, und heben Sie dann die Stiftspitze vom Projektionsbildschirm ab.



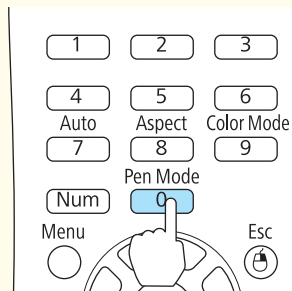
- Falls das Stiftmodus-Symbol nicht angezeigt wird, stellen Sie **Stiftmodussymbol** im Konfiguration-Menü auf **Rechts** oder **Links** ein.
 Erweitert - Display - Stiftmodussymbol [S.84](#)
- Zur Nutzung von zwei Easy Interactive Pens stellen Sie **Anzahl Stiftbenutzer** im Konfiguration-Menü auf **Zwei Benutzer** ein.
 Erweitert - Easy Interactive Function - Anzahl Stiftbenutzer [S.84](#)



- 2** Tippen Sie beim Zeichnen mit dem Stift auf den Projektionsbildschirm auf [] und dann auf das angezeigte Symbol [].

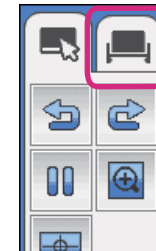
Anmerkung **PC Free** wird angezeigt. Sie können mit dem interaktiven Stift auf dem Projektionsbildschirm zeichnen.




- Mit der [Pen Mode]-Taste auf der Fernbedienung können Sie zwischen der Bedienung eines Computers mit Easy Interactive Pen und dem Zeichnen auf dem Projektionsbildschirm umschalten.



- Falls die Quelle S-Video, Video oder USB ist, werden [] und [] nicht angezeigt.
- Sie können unter **Erweitert - Schaltfl. Stiftsp.** zwischen Rechts- und Linksklick umschalten.
 - ☛ **Erweitert - Easy Interactive Function - PC-Interaktion - Erweitert S.84**
- Stellen Sie **PC-Interaktion - Stiftbetriebsmodus** zum Aktivieren der Stiftfunktion unter Windows Vista/7 auf **Stift** ein.
 - ☛ **Erweitert - Easy Interactive Function - PC-Interaktion S.84**




Klicken Sie beim Zeichnen auf Bildern, die von einem Computer oder einem anderen angeschlossenen Gerät projiziert werden, auf [].



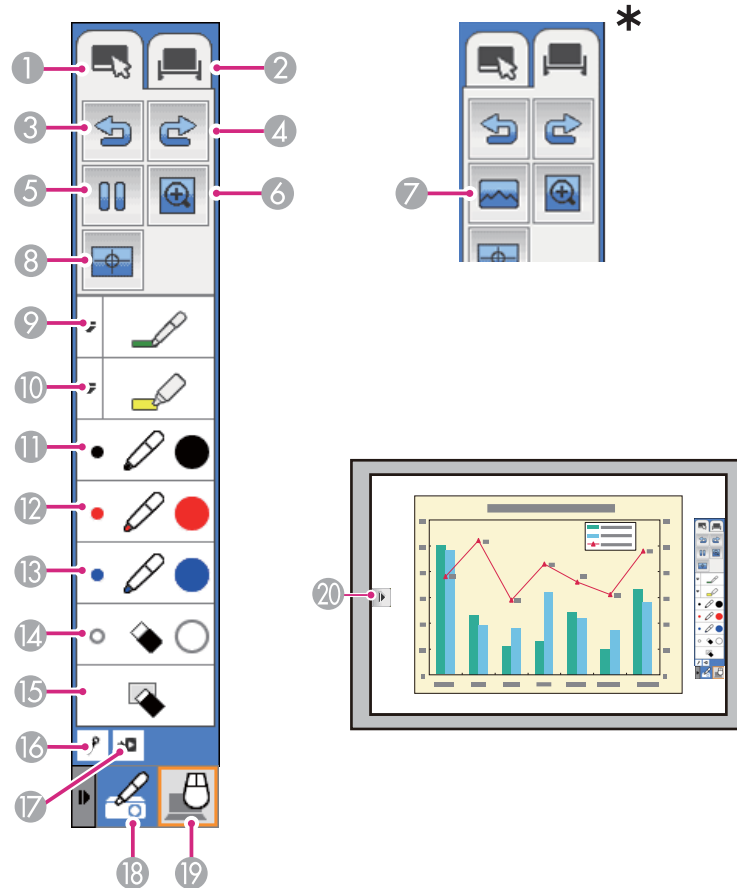
Beim Einsatz als Whiteboard können Sie den Computer nicht über den Projektionsbildschirm mit dem Easy Interactive Pen steuern.

Als Whiteboard verwenden



Sie können ein einfarbiges Bild projizieren und als Whiteboard nutzen.




Klicken Sie in der Werkzeugleiste auf [], um zum Whiteboard-Bildschirm zu schalten.

Funktionen der Funktionsleiste



* Beim Einsatz als Whiteboard


- 1  **Anmerkungsmodus**
Zeichnet auf das projizierte Bild.
- 2  **Whiteboard-Modus**
Projiziert einen einfarbigen Bildschirm, die als Whiteboard genutzt werden kann.

- 3  **Rückgängig**
Macht den vorhergehenden Vorgang rückgängig.
- 4  **Wiederholen**
Bricht den rückgängig gemachten Vorgang ab und stellt den vorherigen Zustand wieder her.
- 5  **Einfrieren**
Hält das projizierte Bild an. Jedes Mal, wenn Sie das Symbol berühren, wird die Funktion zum Einfrieren ein- oder ausgeschaltet.



Sie können auch die Taste [Freeze] auf der Fernbedienung verwenden.

☞ "Einfrieren des Bildes (Einfrieren)" [S.62](#)

- 6  **E-Zoom**
Zeigt ein Ziel an, mit dem Sie das Bild in der Mitte des Ziels vergrößern können. Sie können das Ziel mit dem Easy Interactive Pen verschieben. Sie können nicht auf dem Projektionsbildschirm zeichnen, wenn er vergrößert ist.




- Sie können das vergrößerte Bild scrollen, indem Sie mit dem Easy Interactive Pen ziehen.
- Sie können E-Zoom nicht über die Fernbedienung, die Dokumentenkamera oder über Crestron RoomView® verwenden, während Sie gleichzeitig den Easy Interactive Pen in E-Zoom betätigen.

☞ "Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)"

[S.64](#)

☞ "Informationen zu Crestron RoomView®"

[S.140](#)

- 7  **Hintergrund auswählen**
Sie können den Hintergrund des Whiteboard-Modus aus einer Reihe verfügbarer Muster wählen.

8

**Autom. Kalibrierung**

Führt die Autom. Kalibrierung durch.




Drücken Sie beim erstmaligen Kalibrieren des Stiftes die [Menu]-Taste auf der Fernbedienung oder auf dem Bedienfeld und kalibrieren Sie ihn dann über das Konfiguration-Menü.

☞ "Autom. Kalibrierung" S.49


9

**Stift**

Wechselt zu einem Stift, mit dem Sie frei zeichnen können. Klicken Sie links neben dem Symbol auf [], um die Farbe und Stärke der Stiftlinie zu ändern.

10

**Textmarker**

Wechselt zu einem Textmarker, mit dem Sie durchsichtige Linien zeichnen können. Klicken Sie links neben dem Symbol auf [], um die Farbe und Stärke des Textmarkers zu ändern.

11

**Schwarzer Stift**

Wechselt zu einem schwarzen Stift, mit dem Sie frei zeichnen können. Klicken Sie rechts neben das Symbol, um dicke Linien zu zeichnen, und links neben das Symbol, um dünne Linien zu zeichnen.

12

**Roter Stift**

Wechselt zu einem roten Stift, mit dem Sie frei zeichnen können. Klicken Sie rechts neben das Symbol, um dicke Linien zu zeichnen, und links neben das Symbol, um dünne Linien zu zeichnen.

13

**Blauer Stift**

Wechselt zu einem blauen Stift, mit dem Sie frei zeichnen können. Klicken Sie rechts neben das Symbol, um dicke Linien zu zeichnen, und links neben das Symbol, um dünne Linien zu zeichnen.

14

**Radierer**

Wechselt zu einem Radierer. Klicken Sie rechts neben das Symbol, um breitere Bereiche zu radieren, und links neben das Symbol, um schmalere Bereiche zu radieren.

15

**Bildschirm löschen**

Löscht alle bisher auf der angezeigten Seite gezeichneten Elemente.

16

**Funktionsleiste immer anzeigen**

Durch Anklicken wird die Funktionsleiste ausgeblendet, wann immer Sie etwas zeichnen. Standardmäßig wird die Funktionsleiste immer angezeigt.

17

**Schließen**

Blendet die Funktionsleiste aus.



18


**Stiftmodus symbol**




Mit diesem Symbol können Sie zwischen dem Zeichnen mit Easy Interactive Pen oder seiner Nutzung zur Computerbedienung umschalten.

19



- Wenn [] angezeigt wird, können Sie den Computer über den Easy Interactive Pen steuern. Zur Anzeige von [] auf der linken Seite des aktuellen Symbols klicken.

Durch Anklicken von [] können Sie mit dem Easy Interactive Pen zeichnen.

- Wenn [] angezeigt wird, können Sie mit dem Easy Interactive Pen zeichnen. Zur Anzeige von [] auf der linken Seite des aktuellen Symbols klicken. Durch Anklicken von [] können Sie den Computer per Easy Interactive Pen steuern.



Sie können auswählen, ob das Stiftmodussymbol angezeigt oder ausgeblendet werden soll; wählen Sie dann die Anzeigeposition des Symbols.

☞ **Erweitert - Display - Stiftmodussymbol** S.84

20

**Funktionsleisten-Tab**

Zeigt die Funktionsleiste an oder blendet sie aus.

Die Registerkarte kann nach oben und unten verschoben werden.

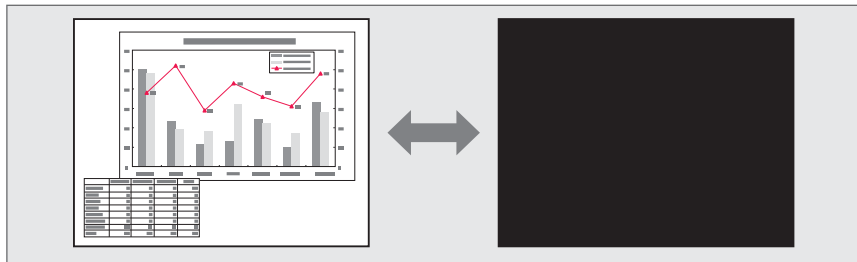


Nützliche Funktionen

In diesem Kapitel werden nützliche Funktionen für Präsentationen usw. vorgestellt und die Sicherheit erläutert.

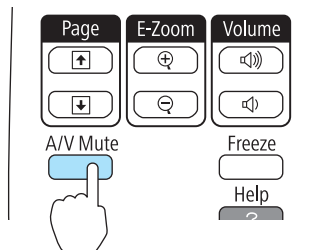
Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)

Diese Funktion können Sie verwenden, um die Aufmerksamkeit des Publikums auf Ihre Ausführungen zu lenken oder um bestimmte Details auszublenden, wie z. B. die Dateiauswahl bei Computerpräsentationen.



Bei jedem Drücken der [A/V Mute]-Taste wird A/V Stummschalten ein- bzw. ausgeschaltet.

Fernbedienung



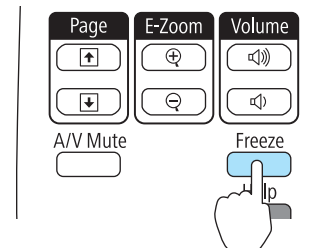
- Falls Sie diese Funktion bei der Wiedergabe von bewegten Bildern verwenden, wird die Bild- und Tonwiedergabe vom Abspielgerät fortgesetzt und die Wiedergabe kann nicht wieder an dem Punkt aufgenommen werden, an dem Sie A/V Stummschalten aktiviert haben.
- Audiosignale vom Mikrofon werden selbst dann ausgegeben, wenn die Option A/V Stummschalten eingeschaltet ist.
- Wenn die [A/V Mute]-Taste gedrückt wurde, können Sie den angezeigten Bildschirm im Konfigurationsmenü auswählen.
Erweitert - Display - A/V Stummschalten S.84
- Die Lampe leuchtet während der A/V Stummschalten-Einstellung, d. h. die Lampenstunden werden erhöht.

Einfrieren des Bildes (Einfrieren)

Wenn für bewegte Bilder Einfrieren aktiviert ist, wird das eingefrorene Bild auch weiter projiziert, so dass Sie auch bewegte Bilder einzeln wie Standbilder projizieren können. Wenn die Funktion Einfrieren aktiviert ist, können Sie beispielsweise auch während einer Computerpräsentation Dateien wechseln, ohne Bilder zu projizieren.

Mit jeder Betätigung der [Freeze]-Taste wird die Funktion "Einfrieren" ein- oder ausgeschaltet.

Fernbedienung





- Der Ton wird nicht unterbrochen.
- Bewegte Bilder werden weiterhin ausgegeben, wenn die Funktion Einfrieren aktiviert ist. Es ist daher nicht möglich, die Projektion von der Stelle an wieder aufzunehmen, an der der Bildschirm eingefroren wurde.
- Wird die [Freeze]-Taste gedrückt, während das Konfigurationsmenü oder ein Hilfe-Bildschirm angezeigt wird, wird das angezeigte Menü bzw. der Hilfe-Bildschirm geschlossen.
- Die Einfrieren-Funktion funktioniert auch bei Verwendung von E-Zoom.

Zeigerfunktion (Zeiger)

Mit dieser Funktion können Sie ein Zeiger-Symbol auf dem projizierten Bild bewegen, um die Aufmerksamkeit auf den Bereich zu lenken, über den Sie gerade sprechen.

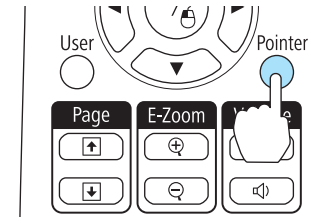


1

Zeiger anzeigen.

Bei jeder Betätigung der [Pointer]-Taste, wird der Zeiger angezeigt oder ausgeblendet.

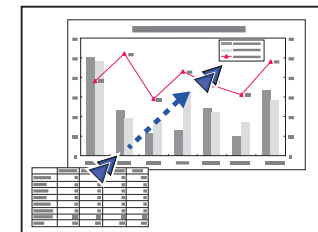
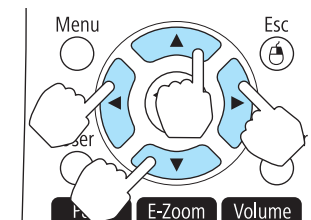
Fernbedienung



2

Zeiger-Symbol bewegen (↗).

Fernbedienung



Durch gleichzeitiges Drücken von zwei der nebeneinander liegenden Tasten [↖], [↗], [↘] oder [↙] kann der Mauszeiger auch diagonal bewegt werden.

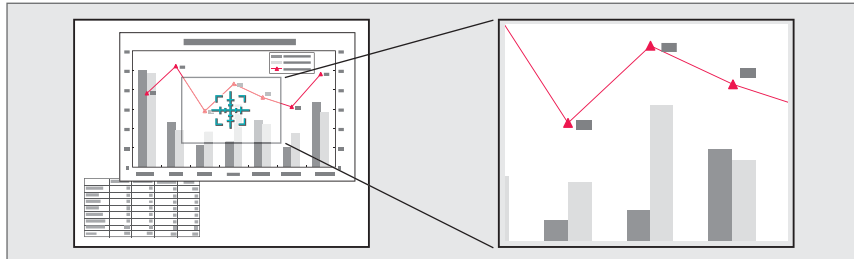


Sie können die Form des Zeigers im Konfigurationsmenü wählen.

☛ **Einstellung - Zeigerform** S.82

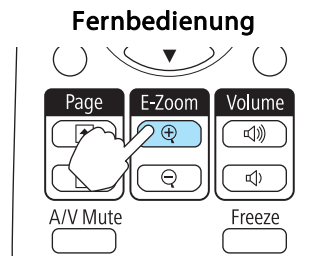
Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)

Diese Funktion ist nützlich, wenn Sie ein Bild vergrößern möchten, um sich Details, wie z. B. Grafiken und Tabellen, genauer anzusehen.

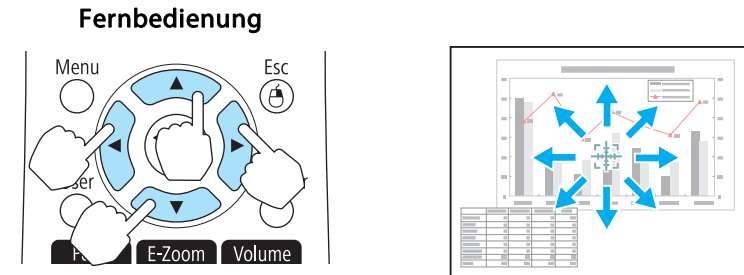


1 Starten Sie E-Zoom.

Drücken Sie die Taste [⊕], um das Kreuz anzuzeigen (⊕).

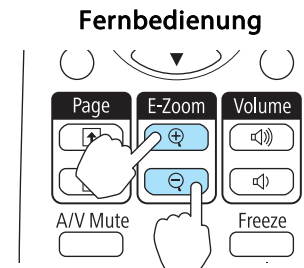


2 Bewegen Sie das Kreuz (⊕) auf den zu vergrößenden Bildausschnitt.



Durch gleichzeitiges Drücken von zwei der nebeneinander liegenden Tasten [⬅], [⬇], [⬅] oder [⬆] kann der Mauszeiger auch diagonal bewegt werden.

3 Vergrößern.



[⊕]-Taste: Erweitert den Bereich mit jeder Tastenbetätigung. Sie können schnell vergrößern, indem Sie die Taste gedrückt halten.

[⊖]-Taste: Verkleinert vergrößerte Bilder.

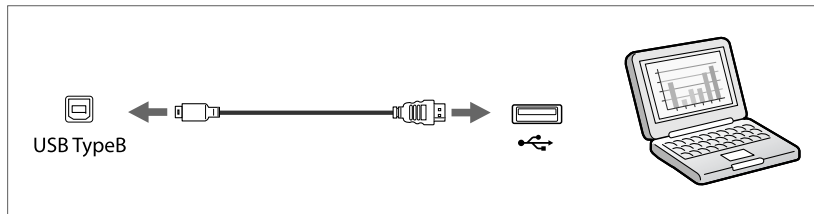
[Esc]-Taste: Bricht den E-Zoom ab.



- Das Vergrößerungsverhältnis erscheint auf dem Bildschirm. Der gewählte Bildausschnitt kann in 25 Schritten 1- bis 4-fach vergrößert werden.
- Drücken Sie während der Projektion die Tasten [⬅], [⬇], [⬅] und [⬆], um das Bild zu scrollen.

Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)

Wenn der USB-Anschluss des Computers und der am Projektor befindliche USB(TypeB)-Anschluss über das mitgelieferte USB-Kabel verbunden sind, können Sie mit der Fernbedienung den Mauszeiger des Computers steuern.



Dies ist verfügbar, wenn Bilder von einem per Computer1-, Computer2-, oder HDMI-Anschluss verbundenen Computer projiziert werden. Es ist auch bei Projektion unter USB Display verfügbar.

Folgende Betriebssysteme sind mit der Funktion "Kabellose Maus" kompatibel.

	Windows	Mac OS
Betriebssystem	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

Die Funktion Kabellose Maus kann möglicherweise mit bestimmten Betriebssystemversionen nicht verwendet werden.

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um die „Kabellose Maus“-Funktion zu aktivieren.

1 Stellen Sie im Konfigurationsmenü **USB Type B** auf **Kabellose Maus/USB Display**.

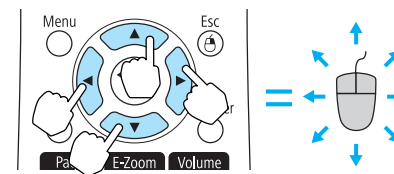
☞ Erweitert - USB Type B [S.84](#)

2 Schließen Sie den Projektor über das mitgelieferte USB-Kabel am Computer an.

☞ "Anschließen eines Computers" [S.23](#)

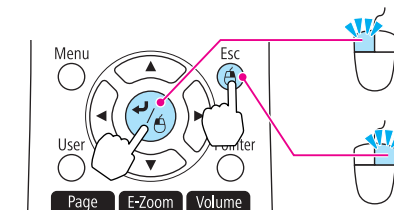
Nachdem die Verbindung hergestellt wurde, kann der Mauszeiger wie folgt bedient werden.

Bewegen des Mauszeigers



Tasten [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]:
Bewegen den Mauszeiger.

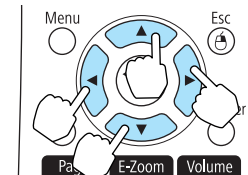
Mausklicks



[↵]-Taste: Linker Mausklick. Drücken Sie für einen Doppelklick zwei Mal schnell hintereinander auf die Taste.

[Esc]-Taste: Rechter Mausklick.

Drag & Drop

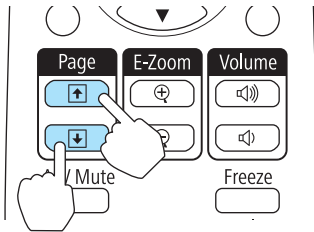


Halten Sie die [↵]-Taste gedrückt, und drücken Sie auf eine der Tasten [↶],

[↷], [↵] und [↶].

Lassen Sie die [↵]-Taste los, um das gezogene Objekt an der gewünschten Stelle abzulegen.

Bild auf/ab



[Page]-Taste: Wechselt zur vorherigen Seite.

[Page]-Taste: Wechselt zur nächsten Seite.



- Durch gleichzeitiges Drücken von zwei der nebeneinander liegenden Tasten [Page], [E-Zoom], [Volume] oder [Mute] kann der Mauszeiger auch diagonal bewegt werden.
- Wenn auf dem Computer die Maus als Linkshänder-Maus konfiguriert ist, ist die Funktion der Tasten der Fernbedienung ebenfalls vertauscht.
- Unter folgenden Bedingungen kann keine Kabellose Maus verwendet werden.
 - Wenn das Konfigurationsmenü oder der Hilfe-Bildschirm angezeigt wird
 - Bei der Verwendung von anderen Funktionen als den Funktionen der kabellosen Maus (z. B. bei der Lautstärkenregelung).
 Wenn Sie jedoch die E-Zoom- oder Zeiger-Funktion verwenden, ist die Bild auf/ab-Funktion verfügbar.

☞ **Erweitert** - Display [S.84](#)

Speichern eines Benutzerlogos

Sie können das gerade projizierte Bild als Benutzerlogo speichern.

Bei Start der Projektion oder wenn kein Bildsignal anliegt, kann das registrierte Benutzerlogo angezeigt werden.

☞ **Erweitert** - Display [S.84](#)



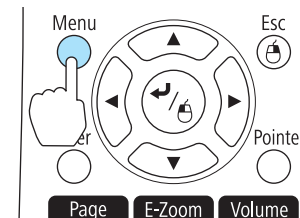
Wurde ein Benutzerlogo gespeichert, kann die Logoeinstellung nicht auf die Werkseinstellung zurückgesetzt werden.

1

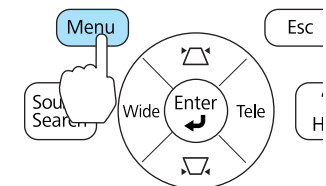
Projizieren Sie das Bild, das Sie als Benutzerlogo speichern möchten und drücken Sie die [Menu]-Taste.

☞ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" [S.76](#)

Verwendung der Fernbedienung

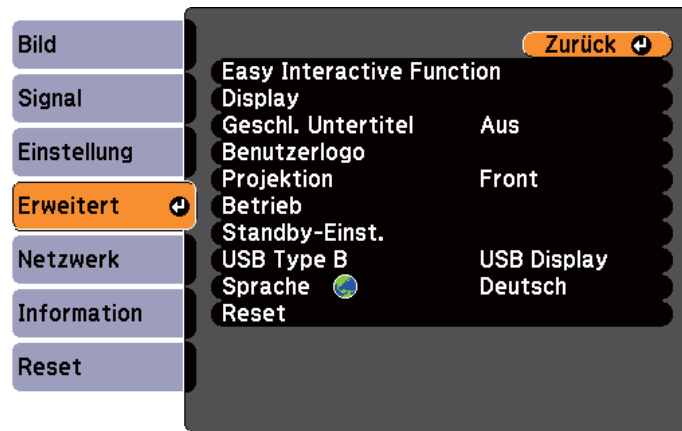


Verwendung des Bedienfelds



2

Wählen Sie **Benutzerlogo** im Menü **Erweitert**.



[Esc] / [Zurück] : Zurück [Auswahl] : Auswahl [Menu] : Verlassen



- Ist der **Benutzerlogoschutz** unter **Kennwortschutz** auf **Ein** gestellt, erscheint eine Meldung und das Benutzerlogo kann nicht verändert werden. Sie können die Einstellungen ändern, nachdem Sie die Funktion **Benutzerlogoschutz** auf **Aus** gestellt haben.
☛ "Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz)" [S.70](#)
- Wird ein **Benutzerlogo** ausgewählt, während eine der Funktionen Keystone, E-Zoom, Seitenverhältnis oder Zoomanpassung ausgeführt wird, wird die aktuell ausgeführte Funktion abgebrochen.

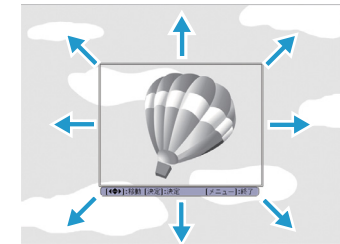
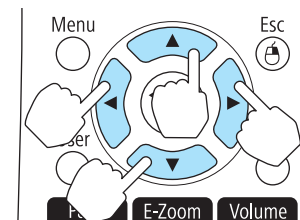
- 3** Wenn die Meldung "Wollen Sie das gegenwärtige Bild als Benutzerlogo benutzen?" angezeigt wird, bestätigen Sie mit **Ja**.



Wenn Sie die [↵]-Taste auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld drücken, ändert sich eventuell die Darstellungsgröße entsprechend der tatsächlichen Auflösung des Bildsignals.

- 4** Bewegen Sie den Rahmen, um den Bereich des Bildes auszuwählen, den Sie als Benutzerlogo verwenden möchten. Sie können dieselben Vorgänge auch über das Bedienfeld des Projektors steuern.

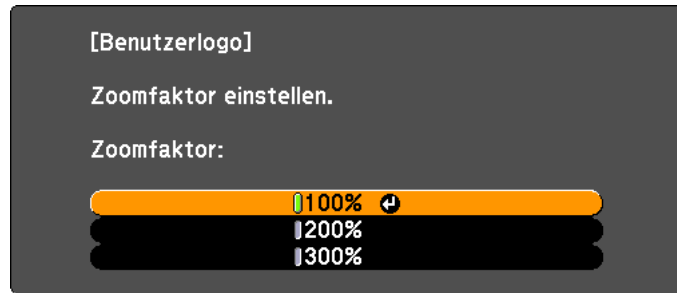
Fernbedienung



Die speicherbare Bildgröße ist 400x300 Punkte.

- 5** Wenn Sie die [↵]-Taste drücken und die Meldung "Wählen Sie dieses Bild?" angezeigt wird, wählen Sie **Ja**.

6 Wählen Sie den Zoomfaktor im Fenster Zoom-Einstellungen.



[Esc]:Zurück [◀]:Auswahl [↻]:Einstellen [Menu]:Verl.

7 Wenn "Sichern Sie das Bild als Benutzerlogo?" angezeigt wird, bestätigen Sie mit **Ja**.

Das Bild wird gespeichert. Nachdem das Bild gespeichert wurde, wird die Meldung "Beendet." angezeigt.



- Beim Speichern eines Benutzerlogo wird das zuvor gespeicherte Benutzerlogo überschrieben.
- Der Speichervorgang kann ggf. etwas Zeit in Anspruch nehmen. Sie dürfen den Projektor oder am Projektor angeschlossene Geräte während des Speicherns des eigenen Benutzerlogos nicht bedienen, da sonst Fehlfunktionen auftreten könnten.

Benutzerbild speichern

Im Projektor sind vier Arten von Bildern registriert, wie zum Beispiel gleichmäßige Linien oder Gitter.

☛ **Einstellung - Eigenes Bild - Auswahl eigenes Bild** [S.82](#)

Sie können auch das gerade projizierte Bild als eigenes Benutzerbild speichern.

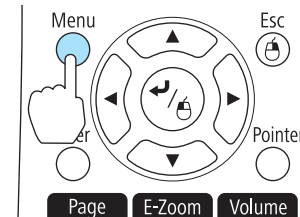


Wird ein Benutzermuster gespeichert, wird das zuvor gespeicherte Benutzermuster überschrieben.

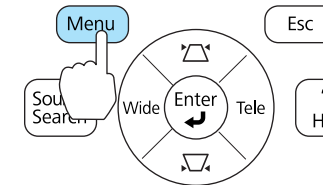
1 Projizieren Sie das Bild, das Sie als Benutzermuster speichern möchten und drücken Sie die [Menu]-Taste.

☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" [S.76](#)

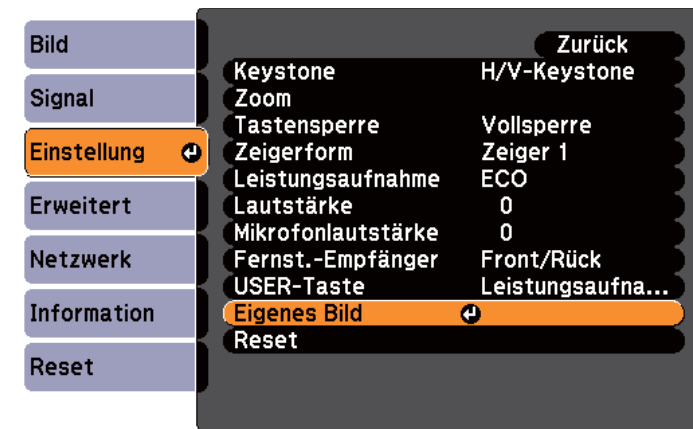
Verwendung der Fernbedienung



Verwendung des Bedienfelds

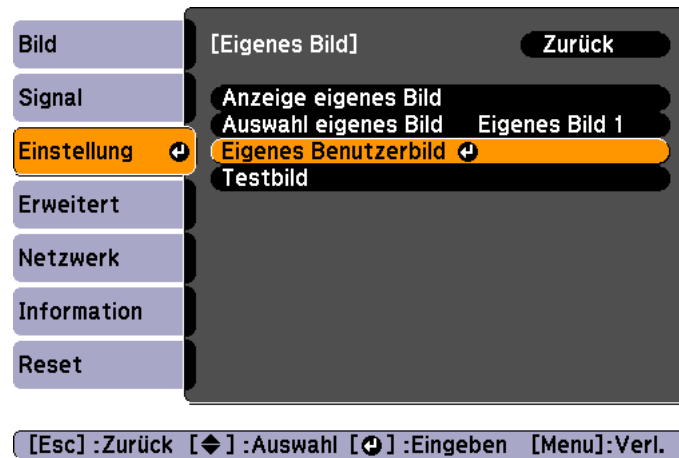


2 Wählen Sie unter **Einstellung** die Option **Eigenes Bild**.



[Esc]:Zurück [◀]:Auswahl [↻]:Eingeben [Menu]:Verl.

3 Wählen Sie **Eigenes Benutzerbild**.



Wird ein **Eigenes Benutzerbild** ausgewählt, während eine der Funktionen Keystone, E-Zoom, Seitenverhältnis oder Zoomanpassung ausgeführt wird, wird die aktuell ausgeführte Funktion abgebrochen.



- Wurde ein Benutzermuster gespeichert, kann das Benutzermuster nicht auf die Werkseinstellung zurückgesetzt werden.
- Das Speichern des eigenen Benutzerbilds kann ggf. etwas Zeit in Anspruch nehmen. Bedienen Sie den Projektor oder am Projektor angeschlossene Geräte während des Speichervorgangs des eigenen Benutzerbildes nicht, da dies Fehlfunktionen verursachen kann.

4 Wird "Möchten Sie das gerade projizierte Bild als eigenes Benutzerbild verwenden?" angezeigt, bestätigen Sie mit **Ja**.

5 Wenn Sie auf die [↵]-Taste drücken, wird die Meldung "Möchten Sie das gerade projizierte Bild als eigenes Benutzerbild verwenden?" angezeigt. Wählen Sie dann **Ja**.

Das Bild wird gespeichert. Nachdem das Bild gespeichert wurde, wird die Meldung "Die Benutzerbild -Einstellung ist abgeschlossen." angezeigt.

Der Projektor besitzt die folgenden erweiterten Sicherheitsfunktionen:

- **Kennwortschutz**
Sie können den Personenkreis, der den Projektor verwendet, einschränken.
- **Tastensperre**
Die Tastensperre verhindert, dass Ihre Einstellungen am Projektor von nicht autorisierten Personen verändert werden.
☛ "Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre)" [S.72](#)
- **Sicherheitsschloss**
Der Projektor ist mit den folgenden Sicherheitsvorrichtungen zur Diebstahlsicherung ausgestattet.
☛ "Sicherheitsschloss" [S.74](#)

Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz)

Bei aktiviertem Kennwortschutz lässt sich der Projektor zum Schutz der Bilder nicht ohne Eingabe eines Kennworts in Betrieb nehmen, auch wenn er eingeschaltet ist. Außerdem lässt sich das beim Anschalten des Projektors als Hintergrund gezeigte Benutzerlogo nicht ändern. Dies ist ein wirkungsvoller Diebstahlschutz, da der Projektor selbst wenn er gestohlen wird nicht benutzt werden kann. Zum Zeitpunkt des Kaufs ist der Kennwortschutz nicht aktiviert.

Arten des Kennwortschutz

Je nachdem, wie Sie den Projektor verwenden möchten, können die folgenden drei Arten des Kennwortschutzes eingestellt werden.

- **Einschaltenschutz**
Ist der **Einschaltenschutz** auf **Ein** gestellt, müssen Sie nach dem Anschließen und Einschalten des Projektors ein Kennwort eingeben (dies gilt auch für die Funktion Direkt Einschalten). Wenn das Kennwort nicht korrekt eingegeben wurde, kann der Projektor nicht verwendet werden.

- **Benutzerlogoschutz**

Das Benutzerlogo, das vom Besitzer des Projektors eingestellt wurde, kann ohne Autorisierung nicht geändert werden. Wenn die Option **Benutzerlogoschutz** auf **Ein** gestellt ist, sind die folgenden Einstellungen für das Benutzerlogo geschützt.

- Erstellen eines Benutzerlogos
- Einstellen von **Hintergrundanzeige**, **Startbildschirm** oder **A/V Stummschalten** im Menü **Display**
☛ **Erweitert - Display** [S.84](#)

- **Netzwerkschutz**

Wenn die Option **Netzwerkschutz** auf **Ein** gestellt ist, sind die Einstellungen für das **Netzwerk** geschützt.

- ☛ "Netzwerk-Menü" [S.78](#)

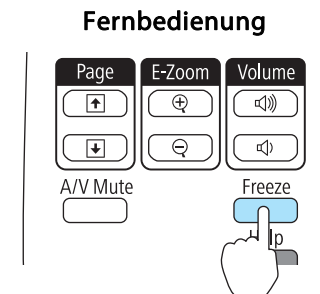
Einstellen von Kennwortschutz

Der Kennwortschutz kann wie folgt eingestellt werden:

1

Halten Sie während der Projektion etwa fünf Sekunden lang die [Freeze]-Taste gedrückt.

Das Kennwortschutz-Einstellungsmenü wird angezeigt.





- Wenn der Kennwortschutz bereits aktiviert ist, müssen Sie das Kennwort eingeben.
Wenn das Kennwort korrekt eingegeben wird, erscheint das Kennwortschutz-Einstellungsmenü.
- ☞ "Eingabe des Kennworts" S.71
- Zur Vorbeugung von Diebstählen bringen Sie bei aktiviertem Kennwort den Kennwortschutzaufkleber an einer gut sichtbaren Stelle am Projektor an.

- 2** Wählen Sie Ihre gewünschte Kennwortschutzart, und drücken Sie die [↵]-Taste.



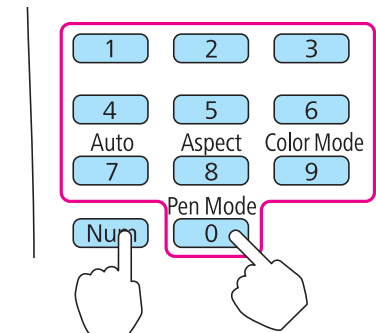
- 3** Wählen Sie **Ein**, und drücken Sie die [↵]-Taste.
Drücken Sie die [Esc]-Taste. Daraufhin wird der Bildschirm von Schritt 2 wieder angezeigt.

- 4** Geben Sie das Kennwort ein.

- (1) Wählen Sie **Kennwort** und drücken Sie dann die Taste [↵].
- (2) Wenn die Anzeige "Ändern Sie das Kennwort?" erscheint, bestätigen Sie mit **Ja**, und drücken Sie die [↵]-Taste. Die Voreinstellung für das Kennwort lautet "0000". Ändern Sie diese in Ihr gewünschtes Kennwort um. Wählen Sie **Nein** wird erneut der Bildschirm aus Schritt 2 angezeigt.

- (3) Geben Sie mit den Zahlentasten eine vierstellige Zahl ein, während Sie die [Num]-Taste gedrückt halten. Die eingegebene Zahl wird als "****" angezeigt. Nach Eingabe der vierten Zahl erscheint der Bestätigungsbildschirm.

Fernbedienung

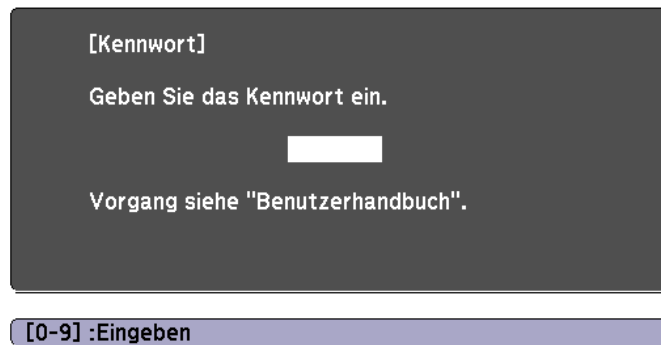


- (4) Geben Sie das Kennwort erneut ein.
"Kennwort wurde akzeptiert." wird angezeigt.
Bei einer Fehleingabe des Kennworts werden Sie durch eine Anzeige aufgefordert, das Kennwort erneut einzugeben.

Eingabe des Kennworts

Geben Sie Ihr Kennwort mit den Zahlentasten der Fernbedienung ein, wenn der Kennworteingabebildschirm angezeigt wird.

Halten Sie die [Num]-Taste gedrückt, und geben Sie das Kennwort mit den Zahlentasten ein.



Wenn Sie das richtige Kennwort eingeben, wird der Kennwortschutz vorübergehend aufgehoben.

Achtung

- Wird das Kennwort drei Mal hintereinander falsch eingegeben, erscheint etwa fünf Minuten lang die Anzeige "Der Projektor wird verriegelt." Anschließend schaltet der Projektor in den Standby-Modus um. In diesem Fall müssen Sie den Netzstecker aus- und wieder einstecken und den Projektor erneut einschalten. Der Kennworteingabebildschirm wird erneut angezeigt, so dass Sie das richtige Kennwort eingeben können.
- Falls Sie Ihr Kennwort vergessen haben, müssen Sie sich den auf dem Bildschirm angezeigten "**Anforderungscode:** xxxxx" notieren und sich an die nächstgelegene Adresse wenden, die in der Kontaktliste für Epson-Projektoren aufgeführt ist.
☞ [Kontaktliste für Epson-Projektoren](#)
- Wenn Sie den obenstehenden Vorgang mehrmals wiederholen und das Kennwort 30 Mal in Folge falsch eingeben, wird die folgende Meldung angezeigt und der Projektor akzeptiert keine Kennworteingabe mehr. "Der Projektor wird verriegelt. Wenden Sie sich wie in Ihrem Handbuch beschrieben an Epson."
☞ [Kontaktliste für Epson-Projektoren](#)

Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre)

Wählen Sie eine der folgenden Möglichkeiten, um die Tasten des Bedienfelds zu sperren.

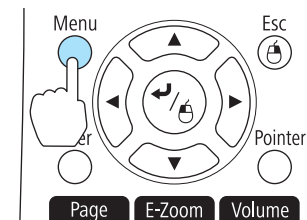
- **Vollsperr**
Sämtliche Tasten des Bedienfelds sind gesperrt. Alle Tasten des Bedienfelds sind funktionslos, einschließlich der [Power]-Taste.
- **Bedienungssperre**
Sämtliche Tasten des Bedienfelds, außer der [⏻]-Taste sind gesperrt.

Die Tastensperrfunktion erweist sich besonders nützlich bei Vorführungen, in denen während der Projektion alle Tasten gesperrt sein sollen oder in Schulen, wo bestimmte Tastenfunktionen eingeschränkt werden sollen. Der Projektor kann mit der Fernbedienung weiter bedient werden.

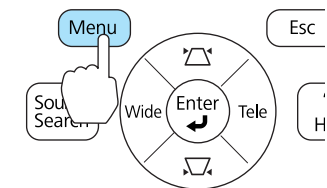
1 Drücken Sie während der Projektion die [Menu]-Taste.

☞ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" [S.76](#)

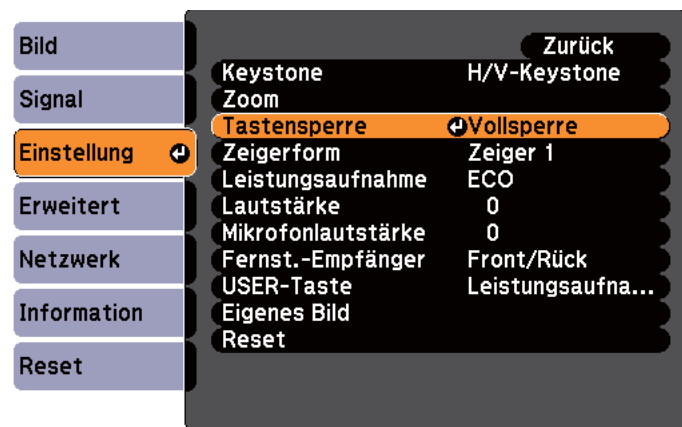
Verwendung der Fernbedienung



Verwendung des Bedienfelds



2 Wählen Sie **Tastensperre** im Menü **Einstellung**.



[Esc] :Zurück [◀] :Auswahl [▶] :Eingeben [Menu]:Verl.

- 3** Wählen Sie entweder **Vollsperr** oder **Bedienungssperre** je nach Einsatzzweck.



[Esc] :Zurück [◀] :Auswahl [▶] :Einstellen [Menu]:Verl.

- 4** Wählen Sie **Ja**, wenn die Bestätigung angezeigt wird.
Die Tasten des Bedienfelds sind nach den von Ihnen gewählten Einstellungen gesperrt.




Die Sperre der Projektortasten kann auf zwei Arten aufgehoben werden:

- Wählen Sie **Aus** im Menü **Tastensperre**.
☛ **Einstellung - Tastensperre S.82**
- Drücken Sie die [↵]-Taste auf dem Bedienfeld und halten sie diese für etwa 7 Sekunden gedrückt. Es wird eine Meldung angezeigt und die Sperre wird aufgehoben.

Sicherheitsschloss

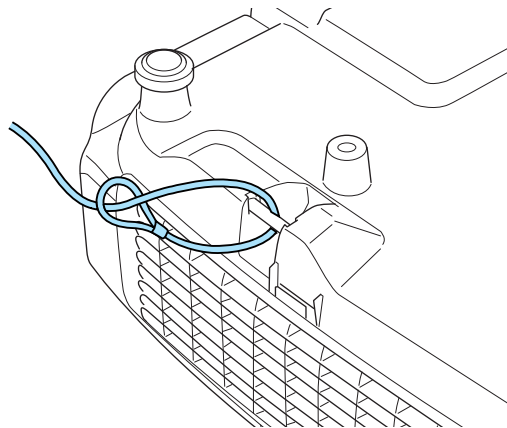
Der Projektor ist mit den folgenden Sicherheitsvorrichtungen zur Diebstahlsicherung ausgestattet.

- Sicherheitssteckplatz
Der Sicherheitsschlotz ist mit dem von Kensington hergestellten Microsaver Security System kompatibel.
Weitere Informationen zum Microsaver Security System finden Sie auf der folgenden Website:
 <http://www.kensington.com/>
- Anschlussstelle für ein Sicherheitskabel
Ein handelsübliches Kabelschloss kann durch die Anschlussstelle geführt werden, um den Projektor an einen Tisch oder eine Säule zu schließen.

Anbringen des Kabelschlosses

Führen Sie ein Kabelschloss durch die Anschlussstelle.

Weitere Informationen zum Abschießen entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung des Kabelschlosses.





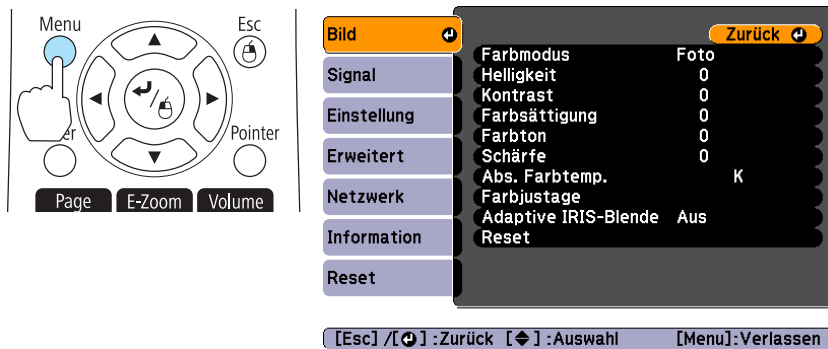
Menü Konfiguration

In diesem Kapitel wird das Konfigurationsmenü mit seinen Funktionen erläutert.

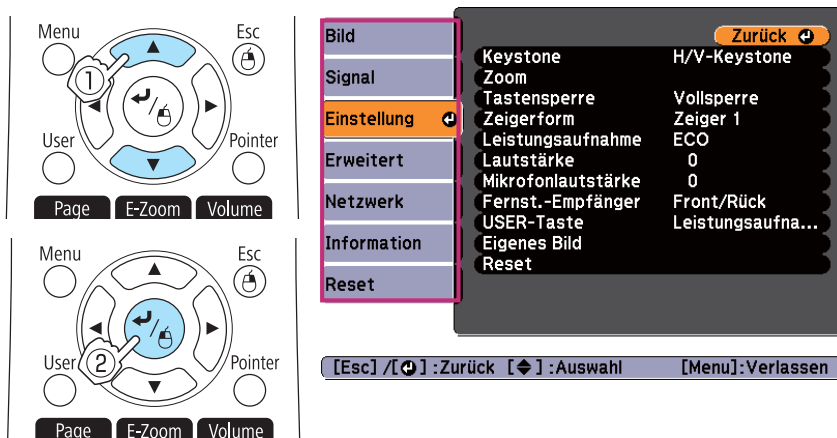
In diesem Abschnitt wird die Verwendung des Konfigurationsmenüs erläutert.

Obwohl die folgenden Schritte am Beispiel der Fernbedienung erklärt werden, können Sie dieselben Vorgänge auch über das Bedienfeld des Projektors steuern. Hinweise zu den verfügbaren Tasten und ihren Funktionen finden Sie in den Anleitungen im Menü.

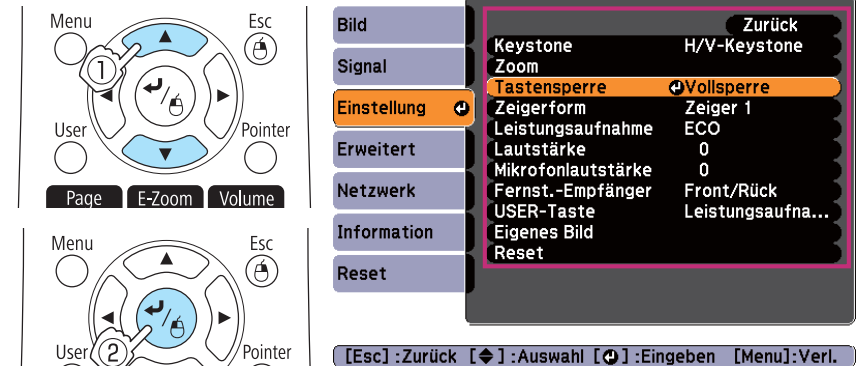
1 Rufen Sie das Konfigurationsmenü auf.



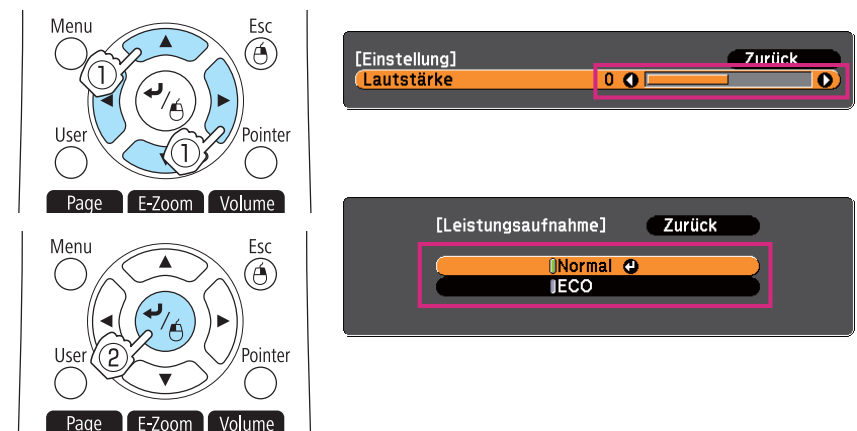
2 Wählen Sie einen Hauptmenüpunkt aus.



3 Wählen Sie einen Untermenüpunkt aus.





4 Ändern Sie die Einstellungen.





5 Drücken Sie die [Menu]-Taste, um die Einstellungen zu beenden.


Tabelle zum Konfigurationsmenü

Die einstellbaren Menüpunkte sind vom jeweils verwendeten Modell sowie dem Bildsignal und von der Projektionsquelle abhängig.

Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
Menü Bild  S.79	Farbmodus	Dynamisch, Präsentation, Theater, Foto, Sport, sRGB, Tafel und Weißtafel
	Helligkeit	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Farbsättigung	-32 - 32
	Farbton	-32 - 32
	Schärfe	-5 - 5
	Abs. Farbtemp.	5000K bis 10000K
	Farbjustage	Rot: -16 bis 16 Grün: -16 bis 16 Blau: -16 bis 16
	Adaptive IRIS-Blende	Ein und Aus
Menü Signal  S.80	Auto Setup	Ein und Aus
	Auflösung	Automatisch, Breit und Normal
	Tracking	-
	Sync.	-
	Position	Aufwärts, Abwärts, Links und Rechts
	Progressiv	Aus, Video und Film/ Automatisch
	Rauschunterdrückung	Aus, NR1 und NR2
	HDMI-Videobereich	Automatisch, Normal und Erweitert


Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
	Eingangssignal	Automatisch, RGB und Component
	Video-Signal	Automatisch, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 und SECAM
	Seitenverhältnis	Normal, Automatisch, 4:3, 16:9, Voll, Zoom und Nativ
	Overscan	Automatisch, Aus, 4% und 8%
Menü Einstellung  S.82	Keystone	H/V-Keystone und Quick Corner
	Zoom	0 (Fern) bis 40 (Nah)
	Tastensperre	Vollsperr, Bedienungssperre und Aus
	Zeigerform	Zeiger 1, Zeiger 2, Zeiger 3
	Leistungsaufnahme	Normal und ECO
	Lautstärke	0 - 20
	Mikrofonlautstärke	0 - 5
	Fernst.-Empfänger	Front/Rück, Front, Rück und Aus
	USER-Taste	Leistungsaufnahme, Information, Progressiv, Testbild, Auflösung, Mikrofonlautstärke, Anzeige eigenes Bild, Autom. Kalibrierung
	Eigenes Bild	Anzeige eigenes Bild, Auswahl eigenes Bild, Eigenes Benutzerbild und Testbild

Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
Menü Erweitert  S.84	Easy Interactive Function	Autom. Kalibrierung, Man. Kalibrierung, Stiftmodus, Schwebend, Anzahl Stiftbenutzer, Stiftbetriebsmodus, Rechtsklick aktiv. und Erweitert
	Display	Meldung, Hintergrundanzeige, Startbildschirm und A/V Stummschalten, Stiftfunktionsl.-Tab und Stiftmodussymbol
	Benutzerlogo	-
	Projektion	Front, Front/Decke, Rück und Rück/Decke
	Betrieb	Direkt Einschalten, Sleep-Modus, Sleep-Modus-Zeit, Höhenlagen-Modus und Audio-Eingang
	Standby-Einst.	Standby-Modus, Mikrofon Standby, Audio Standby
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Kabellose Maus/USB Display
	Sprache	15 bzw. 35 Sprachen* ¹
Menü Information  S.96	Lampenstunden	-
	Quelle	-
	Eingangssignal	-
	Auflösung	-
	Video-Signal	-
	Wiederholrate	-
	Sync-Info	-
	Status	-

Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
Menü Reset  S.97	Seriennummer	-
	Event ID	-
	Reset total	-
	Reset Lampenstunden	-

* Die Anzahl der unterstützten Sprachen ist von der Region abhängig, in der der Projektor verwendet wird.

Netzwerk-Menü

Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
Menü Grund  S.89	Projektornamen	-
	PJLink-Passwort	-
	Kennwrt zu Web-Strg.	-
	Projektor-Kennwort	Ein und Aus
Menü Wireless LAN  S.90	Wirel.-LAN-Stärke	Ein und Aus
	Verbindungsmodus	AdHoc und Infrastruktur
	Kanal	1ch, 6ch und 11ch
	W-LAN-System	802.11b/g und 802.11b/g/n
	SSID Auto	Ein und Aus
	SSID	-
	IP-Einstellungen	DHCP, IP-Adresse, Subnet-Maske und Gateway-Adresse
	SSID-Anzeige	Ein und Aus
Menü Sicherheit  S.91	Anzeige IP-Adress	Ein und Aus
	Sicherheit	Nein, WEP, WPA-PSK und WPA2-PSK

Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
	WEP-Verschlüsselung	128Bit und 64Bit
	Format	ASCII und HEX
	Kennwort-ID	1, 2, 3, 4
	Verschlüsselung 1, Verschlüsselung 2, Verschlüsselung 3 und Verschlüsselung 4	-
	Authentifizier.-Typ	Open und Shared
	Passwort	-
Wired LAN-Menü ☛ S.93	IP-Einstellungen	DHCP, IP-Adresse, Subnet-Maske und Gateway-Adresse
	Anzeige IP-Adress	Ein und Aus
Menü Mail ☛ S.93	Mail-Meldung	Ein und Aus
	SMTP Server	-
	Portnummer	-
	Adresse 1 einstellen, Adresse 2 einstellen und Adresse 3 einstellen	-
Menü Sonstige ☛ S.95	SNMP	Ein und Aus
	Trap IP Adresse 1 und Trap IP Adresse 2	-
	Prioritätsgateway	Wired LAN und Wireless LAN
	AMX Device Discovery	Ein und Aus
	Crestron RoomView	Ein und Aus
	Bonjour	Ein und Aus
	Message Broadcasting	Ein und Aus

Menü Bild

Die einstellbaren Menüpunkte sind vom Bildsignal und von der Quelle der Projektion abhängig. Die Einstellungen werden für jede Quelle separat gespeichert.

☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.33



Untermenü	Funktion
Farbmodus	Wählen Sie die der Umgebung entsprechende Bildqualität aus. ☛ "Einstellung der Projektionsqualität (Auswahl des Farbmodus)" S.42
Helligkeit	Stellen Sie die Bildhelligkeit ein.
Kontrast	Stellen Sie die Helligkeitsunterschiede des Bildes ein.
Farbsättigung	Stellen Sie die Farbstärke des Bilds ein.
Farbton	Stellen Sie den Farbton ein.
Schärfe	Stellen Sie die Bildschärfe ein.

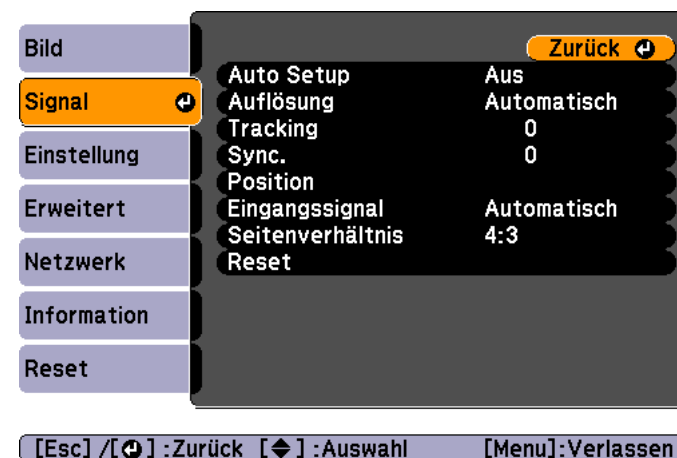
Untermenü	Funktion
Abs. Farbtemp.	(Diese Einstellung ist nicht möglich, wenn der Farbmodus auf sRGB eingestellt ist.) Hier können Sie den Gesamtfarbtone des Bildes einstellen. Sie können Farbtöne in 10 Stufen von 5000 K bis 10000 K einstellen. Bei einer hohen Einstellung erscheinen die Bilder bläulich, bei einer niedrigen Einstellung werden sie rötlich wiedergegeben.
Farbjustage	(Diese Einstellung ist nicht möglich, wenn der Farbmodus auf sRGB eingestellt ist.) Sie können die Farbintensität für Rot , Grün und Blau einzeln einstellen.
Adaptive IRIS-Blende	(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn der Farbmodus auf Dynamisch oder Theater eingestellt ist.) Stellen Sie diese Option auf Ein , um die IRIS-Blende einzustellen und so die optimale Belichtung für die zu projizierenden Bilder zu erreichen. Die Einstellungen werden für jeden Farbmodus gespeichert. ☛ "Adaptive IRIS-Blende einstellen" S.43
Reset	Sie können alle Werte des Menüs Bild auf ihre Voreinstellungen zurücksetzen. Hinweise, wie alle Menüpunkte auf ihre Standardeinstellungen zurückgesetzt werden können, finden Sie im folgenden Abschnitt. ☛ "Menü Reset" S.97

Menü Signal

Die einstellbaren Menüpunkte sind vom Bildsignal und von der Quelle der Projektion abhängig. Die Einstellungen werden für jede Quelle separat gespeichert.

Einstellungen für das Menü Signal sind nicht möglich, wenn als Quelle USB Display, USB oder LAN festgelegt wurde.

☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" [S.33](#)

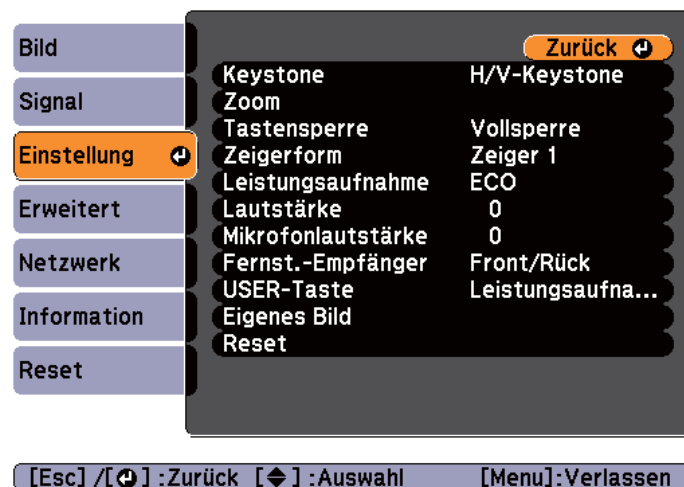


Untermenü	Funktion
Auto Setup	Stellen Sie diese Option auf Ein , um bei Änderung des Eingangssignals automatisch die Optionen Tracking, Sync. und Position für eine Bildoptimierung anzupassen.
Auflösung	Stellen Sie diese Option auf Automatisch , um die Auflösung des Eingangssignals automatisch zu ermitteln. Wenn die Projektion der Bilder unter der Einstellung Automatisch nicht ordnungsgemäß funktioniert, wenn z. B. Bilder fehlen, stellen Sie, je nach angeschlossenen Computer Breit für Breitbild oder Normal für die Formate 4:3 oder 5:4 ein.





Untermenü	Funktion
Tracking	Einstellung der Computerbilder beim Auftreten von vertikalen Bildstreifen.
Sync.	Einstellung der Computerbilder beim Auftreten von Flimmern, Unschärfe oder sonstigen Bildstörungen.
Position	Falls das Bild nicht vollständig angezeigt wird, können Sie die Position der Anzeige nach oben, unten, links und rechts verschieben, um eine Projektion des gesamten Bildes zu erreichen.
Progressiv	<p>Zeilensprung▶-Signale (i) werden in <u>Progressiv</u>▶-Signale (p) konvertiert. (IP-Konvertierung)</p> <p>Aus: Ideal für die Wiedergabe von sehr unruhigen Bildern.</p> <p>Video: Ideal für gewöhnliche Videos.</p> <p>Film/Auto: Ideal für Filmsequenzen, Computer-Grafiken und Animationen.</p>
Rauschunterdrückung	<p>(Diese Einstellung ist nicht möglich, wenn ein digitales RGB-Signal eingeht oder bei Einstellung von Progressiv auf Aus ein Zeilensprungsignal angezeigt wird und die Zeichnenfunktion nicht von einem Computer gesendet wird.)</p> <p>Gleicht Bildrauschen aus. Es sind zwei Modi verfügbar. Wählen Sie Ihre bevorzugte Einstellung. Es wird empfohlen, diese Option auf Aus zu stellen, wenn Bilder projiziert werden, die nur wenig Bildrauschen aufweisen, z. B. Signale von DVDs.</p>
HDMI-Videobereich	Wenn der HDMI-Anschluss des Projektors mit einem DVD-Player verbunden ist, stellt sich der Videobereich des Projektors auf die Einstellung am DVD-Player ein.
Eingangssignal	<p>Sie können das Eingangssignal vom Computer1-Anschluss oder Computer2-Anschluss auswählen.</p> <p>Mit der Einstellung Automatisch wird das Eingangssignal automatisch entsprechend dem angeschlossenen Gerät eingestellt.</p> <p>Falls die Bildfarben mit der Einstellung Automatisch nicht richtig wiedergegeben werden, können Sie das geeignete Signal dem angeschlossenen Gerät entsprechend manuell einstellen.</p>

Untermenü	Funktion
Video-Signal	Sie können das Eingangssignal vom S-Video-Anschluss oder Video-Anschluss auswählen. Mit der Einstellung Automatisch werden Videosignale automatisch erkannt. Falls mit der Einstellung Automatisch Bildstörungen auftreten oder kein Bild erscheint, können Sie das betreffende Signal des angeschlossenen Geräts manuell einstellen.
Seitenverhältnis	<p>Sie können das <u>Bildformat</u>▶ der projizierten Bilder einstellen.</p> <p>☛ "Ändern des Bildformats des projizierten Bilds" S.44</p>
Overscan	Ändert das Ausgangsbildformat (die Reichweite des projizierten Bildes). Sie können den Schnittbereich auf Aus , 4% oder 8% einstellen. Wenn die Quelle HDMI ist, steht die Option Automatisch zur Verfügung. Wird Automatisch ausgewählt, wird je nach Eingangssignal zwischen Aus oder 8% umgeschaltet.
Reset	<p>Setzt alle Einstellungen des Menüs Signal auf ihre Voreinstellungen zurück, mit Ausnahme des Menüpunkts Eingangssignal.</p> <p>Hinweise, wie alle Menüpunkte auf ihre Standardeinstellungen zurückgesetzt werden können, finden Sie im folgenden Abschnitt.</p> <p>☛ "Menü Reset" S.97</p>

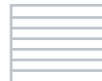

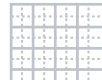

Menü Einstellung



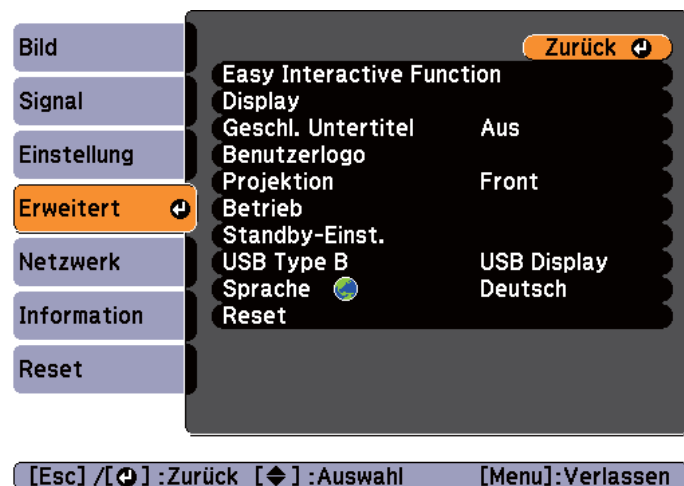
Untermenü	Funktion
Keystone	Sie können die Keystone-Verzerrung korrigieren. <ul style="list-style-type: none"> Wenn H/V-Keystone ausgewählt ist: Justieren Sie V-Keystone und H-Keystone, um horizontale und vertikale Keystone-Verzerrungen zu korrigieren. Wenn Quick Corner ausgewählt wurde: Wählen und korrigieren Sie die vier Ecken des projizierten Bildes. <ul style="list-style-type: none"> "Quick Corner" S.39
Zoom	Stellt die Größe des projizierten Bildes ein.
Tastensperre	Die eingestellte Tastensperre deaktiviert alle Tastenfunktionen des Projektor-Bedienfelds. <ul style="list-style-type: none"> "Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre)" S.72

Untermenü	Funktion
Zeigerform	Sie können hier die Zeigerform wählen. <p>Zeiger 1: </p> <p>Zeiger 2: </p> <p>Zeiger 3: </p> <p> "Zeigerfunktion (Zeiger)" S.63</p>
Leistungsaufnahme	Einstellung der Lampenhelligkeit auf eine von zwei möglichen Stufen. <p>Wählen Sie ECO, wenn die projizierten Bilder in einem dunklen Raum oder auf einer kleinen Leinwand zu hell sind. Beim Einsatz von ECO wird die Menge des Stromverbrauchs um ca. 15 % reduziert.</p>
Lautstärke	Regelt die Lautstärke. Die Einstellungen werden für jede Quelle separat gespeichert.
Mikrofonlautstärke	Sie können entsprechende Einstellungen vornehmen, wenn z. B. die Mikrofonlautstärke zu niedrig und schwer über den Projektorlautsprecher zu hören ist, oder wenn die Eingangslautstärke zu hoch ist und knisternde Geräusche im Ton des Mikrofons verursacht. Ist die Mikrofonlautstärke auf 0 gestellt, wird kein Audiosignal über den Lautsprecher ausgegeben. <p>Wenn die Mikrofonlautstärke angehoben wird, wird das Audiosignal des angeschlossenen Geräts leiser. Wenn die Mikrofonlautstärke gesenkt wird, wird das Audiosignal des angeschlossenen Geräts lauter.</p>
Fernst.-Empfänger	Sie können den Empfang des Fernbedienungssignals beschränken. <p>Wenn diese Option auf Aus eingestellt ist, können Sie keine Vorgänge über die Fernbedienung steuern. Wenn Sie die Fernbedienung verwenden möchten, halten Sie die [Menu]-Taste auf der Fernbedienung mindestens 15 Sekunden lang gedrückt, um die Einstellung auf ihren Standardwert zurückzusetzen.</p>

Untermenü	Funktion
USER-Taste	<p>Sie können das Element im Menü Konfiguration auswählen, das der [User]-Taste auf der Fernbedienung zugewiesen wird. Durch Drücken der [User]-Taste wird der Bildschirm für die Auswahl/Einstellung des zugewiesenen Menüpunktes angezeigt, mit dem Sie Einstellungen per einfachem Tastendruck vornehmen können. Sie können der [User]-Taste einen der folgenden Punkte zuweisen.</p> <p>Leistungsaufnahme, Information, Progressiv, Testbild, Auflösung, Mikrofonlautstärke, Anzeige eigenes Bild, Autom. Kalibrierung</p>

Untermenü	Funktion
Eigenes Bild	<p>Anzeige eigenes Bild: Zeigt ein Muster an.</p> <p>Auswahl eigenes Bild: Sie können zwischen den Benutzermustern 1-4 auswählen. Die Muster 1-4 zeigen Projektionslinien wie gleichmäßige Linien oder ein Gitter an.</p> <p>Eigenes Bild 1:  Eigenes Bild 2: </p> <p>Eigenes Bild 3:  Eigenes Bild 4: </p> <p>Eigenes Benutzerbild: Erstellt ein Benutzermuster. ☛ "Benutzerbild speichern" S.68</p> <p>Testbild: Beim Starten des Projektors wird ein Testbild angezeigt, so dass Sie die Projektionseinstellungen vornehmen können, ohne weitere Geräte anschließen zu müssen. Während der Anzeige des Testbildes können Zoom- und Schärfereinstellungen und Keystone-Korrektur durchgeführt werden. Zum Aufheben des Testbilds drücken Sie die [Esc]-Taste auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Achtung</p> <p>Wenn ein Muster längere Zeit angezeigt wird, erscheint in den projizierten Bildern möglicherweise eine Überblendung.</p> </div>
Reset	<p>Setzt alle Werte im Menü Einstellung auf ihre Voreinstellungen zurück, mit Ausnahme der Zoom- und USER-Taste.</p> <p>Hinweise, wie alle Menüpunkte auf ihre Standardeinstellungen zurückgesetzt werden können, finden Sie im folgenden Abschnitt.</p> <p>☛ "Menü Reset" S.97</p>

Menü Erweitert




Untermenü	Funktion
Easy Interactive Function	<p>Ermöglicht die Verwendung und Einstellung der Easy Interactive Function.</p> <p>☛ "Interaktiv-Funktion" S.48</p> <p>In der nachfolgenden Tabelle finden Sie weitere Informationen.</p>

Untermenü	Funktion
Display	<p>Hier können Sie die Einstellungen für die Projektoranzeige vornehmen.</p> <p>Meldung: Wenn die Einstellung Aus lautet, werden folgende Elemente nicht angezeigt. Punkte, wenn die Quelle, der Farbmodus oder das Bildformat geändert werden, Meldungen, wenn kein Signal anliegt und Warnungen, wie "Warnung Hochtemp.".</p> <p>Hintergrundanzeige*1: Wenn kein Signal verfügbar ist, können Sie den Bildschirmhintergrund auf Schwarz, Blau oder Logo einstellen.</p> <p>Startbildschirm*1: Stellen Sie diese Option auf Ein, um zu Beginn der Projektion das Benutzerlogo anzuzeigen.</p> <p>A/V Stummschalten*1: Während die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung gedrückt wird, können Sie den angezeigten Bildschirm auf Schwarz, Blau oder Logo einstellen.</p> <p>Stiftfunktionsl.-Tab: Legen Sie fest, ob das Funktionsleisten-Tab beim Einsatz der Easy Interactive Function immer angezeigt werden soll.</p> <p>Stiftmodusymbol: Stellen Sie die Anzeigeposition des zum Wechseln des Stiftmodus verwendeten Symbols beim Einsatz der Easy Interactive Function ein. Das Symbol wird bei Einstellung auf Aus ausgeblendet.</p>
Benutzerlogo*1	<p>Sie können das Benutzerlogo ändern, das während der Hintergrundanzeige, dem A/V Stummschalten usw. als Hintergrundbild erscheint.</p> <p>☛ "Speichern eines Benutzerlogos" S.66</p>
Projektion	<p>Wählen Sie je nach Projektoraufstellung eine der folgenden Projektionsarten.</p> <p>Front, Front/Decke, Rück und Rück/Decke</p> <p>Sie können Einstellung wie folgt durch Drücken der [A/V Mute]-Taste für ca. fünf Sekunden ändern.</p> <p>Front↔Front/Decke</p> <p>Rück↔Rück/Decke</p> <p>☛ "Aufstellung" S.21</p>

Untermenü	Funktion
Betrieb	<p>Direkt Einschalten: Stellen Sie diese Option auf Ein, um den Projektor einfach durch Einstecken des Netzsteckers in die Steckdose einzuschalten.</p> <p>Bitte denken Sie daran, dass sich der Projektor bei eingestecktem Netzstecker auch bei wiederhergestellter Stromversorgung nach einem Stromausfall automatisch einschaltet.</p> <p>Sleep-Modus: Wenn diese Option auf Ein gestellt ist, wird die Stromversorgung automatisch ausgeschaltet, wenn kein Bildsignal anliegt und innerhalb eines bestimmten Zeitraums keine Eingabe erfolgt.</p> <p>Sleep-Modus-Zeit: Bei der Einstellung des Sleep-Modus auf Ein kann die Zeitspanne, bevor sich der Projektor automatisch ausstellt, auf 1 bis 30 Minuten eingestellt werden.</p> <p>Höhenlagen-Modus: Stellen Sie diese Option auf Ein, wenn Sie den Projektor auf oder über einer Höhe von 1.500 m verwenden.</p> <p>Audio-Eingang: Bei Einstellung auf Autom. wird der Ton zum aktuell projizierten Bild ausgegeben. Bei Auswahl einer anderen Option als Autom. wird der Ton der ausgewählten Audioeingangsquelle ausgegeben. Wenn die Eingangsquelle HDMI, USB Display oder LAN ist, wird unabhängig von der Audio-Eingang-Einstellung der Ton zum aktuell projizierten Bild ausgegeben.</p>

Untermenü	Funktion
Standby-Einst.	<p>Nehmen Sie verschiedene Statuseinstellungen vor, nachdem Sie den Projektor ausgeschaltet haben.</p> <p>Standby-Modus: Legen Sie die Art des Bereitschaftszustandes fest.</p> <p>Durch Auswahl von Energiesparen wird der Stromverbrauch reduziert. Durch Auswahl von Netzwerk-Standby kann der Projektor über ein Netzwerk überwacht und bedient werden.</p> <p>☛ "Überwachung und Steuerung" S.134</p> <p>Durch Auswahl von AV-Standby können Sie folgende Bedienschritte durchführen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Überwachen und Steuern des Projektors über ein Netzwerk ☛ "Überwachung und Steuerung" S.134 • Analoge RGB-Signalausgabe vom Computer1-Anschluss an einen externen Monitor • Audioausgabe vom Mikrofon an den Projektorlautsprecher (Dies gilt nur, wenn die Option Mikrofon Standby auf Ein gestellt wurde.) ☛ "Anschließen von Bildquellen" S.24 • Audioausgabe vom Eingang an den externen Lautsprecher (Dies gilt nur, wenn die Option Audio Standby auf Ein gestellt wurde.) Signale, die über die Eingänge HDMI, USB Display oder LAN eingespeist werden, können nicht ausgegeben werden. Darüber hinaus werden keine Audiosignale ausgegeben, wenn der Audio-Eingang auf Automatisch gesetzt wurde und es sich bei der zuletzt verwendeten Quelle um HDMI, USB Display, USB oder LAN gehandelt hat. ☛ "Anschließen von Bildquellen" S.24 • Vermischen von Audiosignalen des Mikrofons und Eingangs und Audioausgabe an einen externen Lautsprecher

Untermenü	Funktion
	<p>(Dies gilt nur, wenn beide Optionen Mikrofon Standby und Audio Standby auf Ein gesetzt wurden.)</p> <p>☛ "Anschließen von Bildquellen" S.24</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  <p>Möglicherweise arbeitet der Lüfter beim Einschalten des Projektors im Modus AV-Standby lauter. Dies bedeutet nicht, dass ein Problem aufgetreten ist.</p> </div> <p>Mikrofon Standby: Bei Auswahl von Ein können Mikrofonssignale über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, selbst wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet. (Nur wenn Standby-Modus auf AV-Standby eingestellt ist.)</p> <p>Audio Standby: Bei Auswahl von Ein können Audiosignale des Audioeingangs über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, selbst wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet. (Nur wenn Standby-Modus auf AV-Standby eingestellt ist.)</p>
USB Type B	<p>Easy Interactive Function: Ermöglicht die Verwendung der Easy Interactive Function (PC-Interaktion). Die Funktionen USB Display und Kabellose Maus sind nicht verfügbar.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Ermöglicht die Verwendung der Easy Interactive Function (PC-Interaktion) und des USB Display. Die Funktion Kabellose Maus ist nicht verfügbar.</p> <p>Kabellose Maus/USB Display: Ermöglicht die Verwendung der Funktion Kabellose Maus und des USB Display. Die Easy Interactive Function (PC-Interaktion) ist nicht verfügbar.</p> <p>☛ "Projektion mit USB Display" S.34</p> <p>☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.65</p> <p>☛ "Bedienung eines Computer über den Projektionsbildschirm" S.56</p>

Untermenü	Funktion
Sprache	Sie können die Sprache für Meldungen und Menüs einstellen.
Reset	<p>Sie können Display*¹ und Betrieb*² im Menü Erweitert auf die Voreinstellungen zurücksetzen.</p> <p>Hinweise, wie alle Menüpunkte auf ihre Standardeinstellungen zurückgesetzt werden können, finden Sie im folgenden Abschnitt.</p> <p>☛ "Menü Reset" S.97</p>

*1 Ist im **Kennwortschutz** der **Benutzerlogoschutz** auf **Ein** gestellt, können die Benutzerlogo-Einstellungen nicht verändert werden. Sie können die Einstellungen ändern, nachdem Sie die Funktion **Benutzerlogoschutz** auf **Aus** gestellt haben.

☛ "Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz)" [S.70](#)

*2 Außer Höhenlagen-Modus.

Easy Interactive Function-Einstellungsoptionen

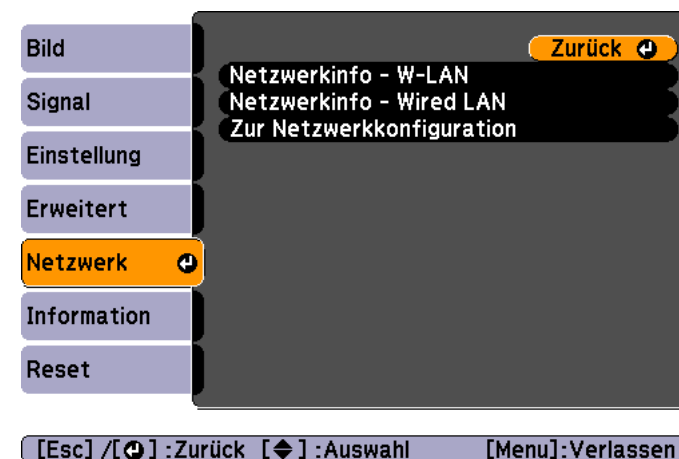
Untermenü	Funktion
Allgemeines	<ul style="list-style-type: none"> • Autom. Kalibrierung: Startet die Autom. Kalibrierung. • Man. Kalibrierung: Startet die Man. Kalibrierung. • Stiftmodus: (Dieses Element kann nicht eingestellt werden, wenn die Quelle S-Video, Video oder USB ist) Wählen Sie PC-Interaktion, wenn Sie die Maus per Easy Interactive Pen steuern möchten. • Schwebend: Bei Einstellung auf Ein (Standardeinstellung) folgt der Zeiger der Stiftspitze, wenn Sie den Stift über den Projektionsbildschirm halten und ihn darüber gleiten lassen. • Projektorabstand: Passt die Easy Interactive Pen-Bedienung beim Einsatz mehrerer Projektoren in demselben Raum an. Stellen Sie diese Option entsprechend dem Abstand zwischen den Projektoren ein. Wenn die Steuerung per Easy Interactive Pen instabil ist, versuchen Sie es mit einem anderen Modus. Die Standardeinstellung für Modus 2 ist der Abstand xx m.

Untermenü	Funktion
PC-Interaktion	<ul style="list-style-type: none"> • Anzahl Stiftbenutzer: Ermöglicht die Einstellung der Anzahl der Personen, die gleichzeitig Easy Interactive Pens benutzen können. • Stiftbetriebsmodus: (nur verfügbar wenn Anzahl Stiftbenutzer auf Ein Benutzer eingestellt ist) Stellt den Easy Interactive Pen-Betriebsmodus ein. Bei Einstellung auf Maus können Sie die Maus per Easy Interactive Pen steuern. Bei Einstellung auf Stift können Sie die Stiftfunktion unter Windows Vista/7 nutzen. • Rechtsklick aktiv.: Wenn diese Option auf Ein gestellt ist, dient langes Drücken mit dem Easy Interactive Pen als Rechtsklick.
PC-Interaktion - Erweitert	<ul style="list-style-type: none"> • Schaltfl. Stiftsp.: Ermöglicht die Einstellung von Operationen für die Schaltfläche der Stiftspitze des Easy Interactive Pen. • Stiftb. autom. anp.: Wenn diese Option auf Ein gestellt ist, wird der Stiftbereich automatisch eingestellt, sobald sich die Auflösung des angeschlossenen Computers ändert. • Stiftb. man. anp.: Startet die manuelle Anpassung des Stiftbereichs.

Netzwerk-Menü

Ist **Netzwerkschutz** auf **Ein** unter **Kennwortschutz** gestellt, erscheint eine entsprechende Meldung und die Netzwerkeinstellungen können nicht verändert werden. Setzen Sie **Netzwerkschutz** auf **Aus** und konfigurieren Sie dann das Netzwerk.

☞ "Einstellen von Kennwortschutz" S.70



Untermenü	Funktion
Netzwerkinfo - W-LAN	<p>Zeigt die folgenden Einstellungsstatusinformationen für das Netzwerk an.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verbindungsmodus • Antennenpegel • Projektorname • SSID • DHCP • IP-Adresse • Subnet-Maske • Gateway-Adresse • MAC-Adresse • Regionscode*
Netzwerkinfo - Wired LAN	<p>Zeigt die folgenden Einstellungsstatusinformationen für das Netzwerk an.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projektorname • DHCP • IP-Adresse • Subnet-Maske • Gateway-Adresse • MAC-Adresse


Untermenü	Funktion
Zur Netzwerk konfiguration	Für die Netzwerkeinstellungen stehen folgende Menüs zur Verfügung. Grund, Wireless LAN, Sicherheit, Wired LAN, Mail, Sonstige, Reset und Installation vollständig

* Zeigt die verfügbaren Regionsinformationen für das verwendete WLAN-Gerät an. Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.

 [Kontaktliste für Epson-Projektoren](#)



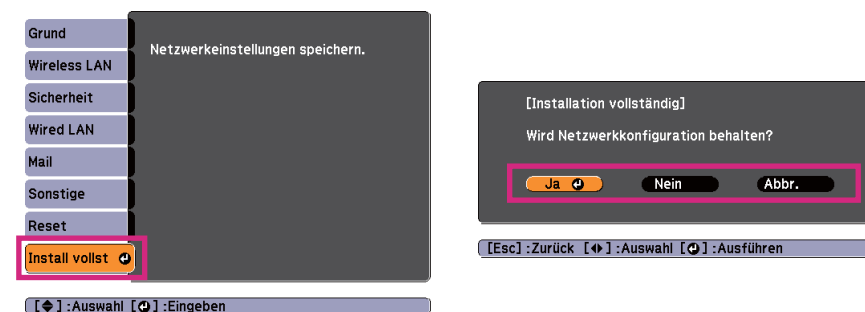
Wenn Sie einen Webbrowser auf einem Computer verwenden, der über ein Netzwerk mit dem Projektor verbunden ist, können Sie Einstellungen für die Funktionen des Projektors vornehmen und diesen steuern. Diese Funktion heißt Web-Steuerung. Einstellungen für die Web-Steuerung, wie z. B. Sicherheitseinstellungen, können Sie über die Tastatur per Texteingabe vornehmen.

 "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" [S.134](#)

Hinweise zur Bedienung des Netzwerk-Menüs

Das Auswählen aus dem Hauptmenü und den Untermenüs und das Ändern gewählter Punkte erfolgt auf gleiche Weise wie im Konfigurationsmenü.

Gehen Sie nach Abschluss der Einstellungen zum Menü **Installation vollständig** und wählen Sie **Ja**, **Nein** oder **Abbr.** Wenn Sie **Ja** oder **Nein** wählen, gelangen Sie wieder zum Menü Konfiguration.









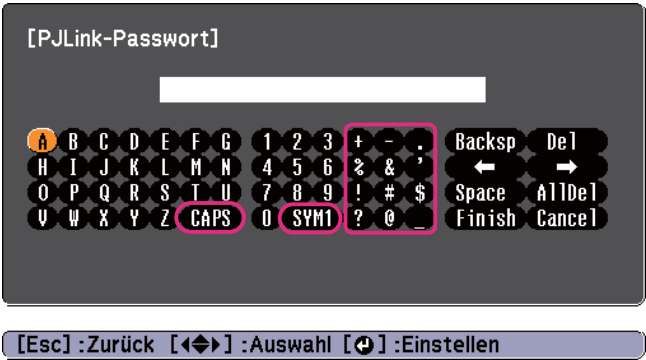
Ja: Speichert die Einstellungen und schließt das Netzwerk-Menü.

Nein: Speichert die Einstellungen nicht und schließt das Netzwerk-Menü.

Abbr.: Zeigt weiter das Netzwerk-Menü an.

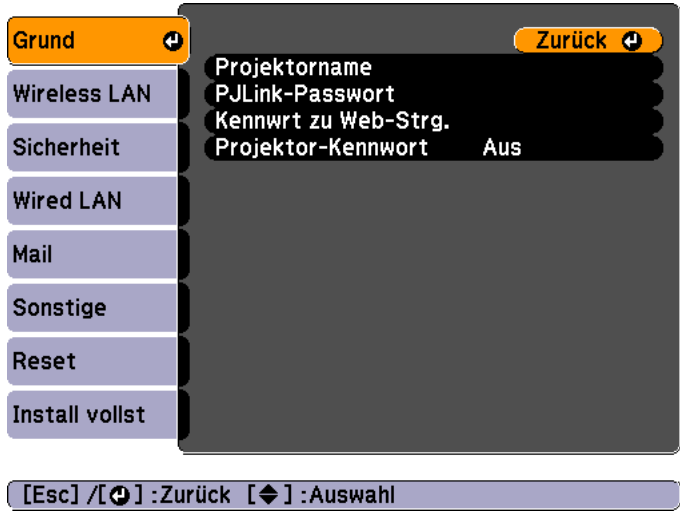
Bedienoperationen der Soft-Tastatur

Das Netzwerk-Menü enthält Punkte, bei denen während der Einrichtung Buchstaben und Zahlen eingegeben werden müssen. Wenn dies der Fall ist, wird die folgende Software-Tastatur angezeigt. Durch Verwendung der Tasten , ,  und  auf der Fernbedienung oder der Tasten , , [Wide] und [Tele] auf dem Bedienfeld können Sie den Cursor zur gewünschten Taste verschieben. Drücken Sie dann die [↵]-Taste, um das alphanumerische Zeichen einzugeben. Geben Sie Zahlen ein, indem Sie die [Num]-Taste auf der Fernbedienung gedrückt halten und die Zahlentasten drücken. Drücken Sie nach der Eingabe zur Bestätigung **Finish** auf der Tastatur. Drücken Sie auf der Tastatur auf **Cancel**, um Ihre Eingabe abbrechen.




- Jedes Mal, wenn die CAPS-Taste ausgewählt und die [↵]-Taste gedrückt wird, wird zwischen Groß- und Kleinbuchstaben gewechselt und die Wahl festgestellt.
- Jedes Mal, wenn die SYM1/2-Taste ausgewählt und die [↵]-Taste gedrückt wird, wechseln die Symbole im umrahmten Bereich und die Wahl wird festgestellt.

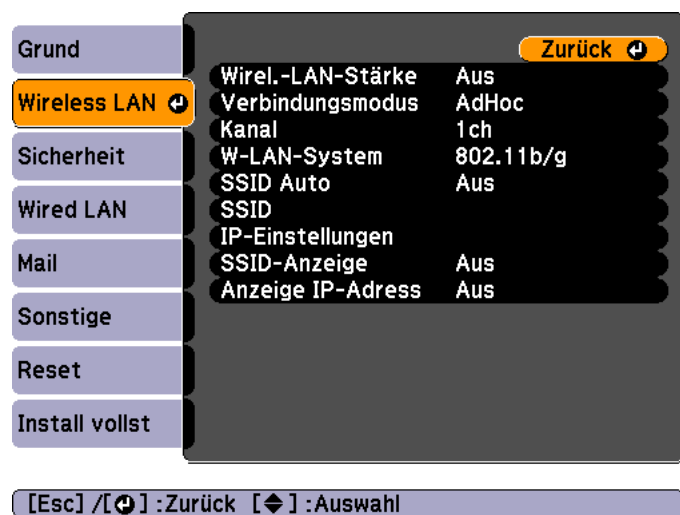
Menü Grund




Untermenü	Funktion
Projektorname	Zeigt den Projektornamen an, der für die Identifizierung in einem Netzwerk verwendet wird. Sie können bei der Bearbeitung maximal 16 alphanumerische Zeichen (Single Byte) eingeben.
PJLink-Passwort	Legen Sie ein Kennwort für den Zugriff auf den Projektor mit kompatibler PJLink-Software fest. Sie können maximal 32 alphanumerische Zeichen (Single Byte) eingeben.
Kennwrt zu Web-Strg.	Legen Sie ein Kennwort fest, mit dem Sie den Projektor mittels Web-Steuerung einstellen und steuern können. Es können maximal acht alphanumerische Zeichen (Single Byte) eingegeben werden. Web-Steuerung ist eine Computerfunktion, die Ihnen die Einrichtung und Steuerung des Projektors mit Hilfe des Webbrowsers eines an das Netzwerk angeschlossenen Computers ermöglicht. ☛ "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" S.134

Untermenü	Funktion
Projektor-Kennwort	Bei der Einstellung Ein müssen Sie das Kennwort eingeben, wenn Sie den Projektor mit einem Computer über ein Netzwerk verbinden möchten. So lässt sich verhindern, dass eine Präsentation durch die Verbindung von anderen Computern unterbrochen wird. Diese Funktion sollte normalerweise auf Ein gestellt sein.  EasyMP Network Projection Bedienungsanleitung

Menü Wireless LAN



Untermenü	Funktion
Wired LAN	Wählen Sie Ein , wenn der Projektor mit dem Computer mithilfe eines Wireless LAN-Anschlusses verbunden werden soll. Soll die Verbindung nicht per Wireless LAN erfolgen, wählen Sie Aus , um einen nicht autorisierten Zugriff zu verhindern. Standardmäßig lautet die Einstellung Ein .

Untermenü	Funktion
Verbindungsmodus	Stellen Sie in EasyMP Network Projection den Verbindungsmodus ein, um eine Verbindung zwischen Projektor und Computer herzustellen. Standardmäßig ist dieser auf AdHoc eingestellt. Weitere Informationen zum Verbindungsmodus finden Sie im folgenden Handbuch.  EasyMP Network Projection Bedienungsanleitung
Kanal	(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn der Verbindungsmodus auf AdHoc eingestellt ist.) Wählen Sie das vom WLAN verwendete Frequenzband aus: 1ch , 6ch oder 11ch . Standardmäßig ist dies auf 11ch eingestellt.
W-LAN-System	Stellen Sie das W-LAN-System entweder auf 802.11b/g oder 802.11b/g/n ein. Der Standardwert ist 802.11b/g/n .
SSID Auto	(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn der Verbindungsmodus auf AdHoc eingestellt ist.) Wählen Sie Ein , um die Projektorsuche zu beschleunigen. Stellen Sie diese Option auf Aus ein, wenn Sie mit mehreren Projektoren gleichzeitig eine Verbindung aufbauen. Standardmäßig lautet die Einstellung Ein .
SSID	(Dieser Punkt kann nur eingestellt werden, wenn SSID Auto auf Aus gestellt wurde.) Geben Sie eine SSID ein. Ist für das Wireless LAN-System, in dem der Projektor partizipiert, eine SSID vorhanden, geben Sie diese SSID ein. Sie können maximal 32 alphanumerische Zeichen (Single Byte) eingeben.

Untermenü	Funktion
IP-Einstellungen	<p>(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn Verbindungsmodus auf Infrastruktur eingestellt ist.)</p> <p>Sie können Netzwerkeinstellungen vornehmen.</p> <p>DHCP: Stellen Sie diese Option auf Ein, um mithilfe von DHCP die Netzwerkeinstellungen vorzunehmen. Wenn hier Ein eingestellt ist, können keine weiteren Adressen festgelegt werden.</p> <p>IP-Adresse: Sie können die <u>IP-Adresse</u> eingeben, die dem Projektor zugewiesen ist. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Folgende IP-Adressen sind jedoch nicht erlaubt: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)</p> <p>Subnet-Maske: Sie können die <u>Subnet-Maske</u> des Projektors eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Die folgenden Subnet-Masken können jedoch nicht verwendet werden: 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Gateway-Adresse: Sie können die IP-Adresse für das Gateway des Projektors eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Die folgenden <u>Gateway-Adressen</u> können jedoch nicht verwendet werden: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)</p>
SSID-Anzeige	Um zu verhindern, dass die <u>SSID</u> auf dem LAN-Standby-Bildschirm angezeigt wird, wählen Sie hierfür Aus .
Anzeige IP-Adresse	Um zu verhindern, dass die <u>IP-Adresse</u> auf dem LAN-Standby-Bildschirm angezeigt wird, wählen Sie hierfür Aus .

Menü Sicherheit



Untermenü	Funktion
Sicherheit	<p>Wählen Sie den gewünschten Sicherheitstyp unter den angezeigten Punkten.</p> <p>Befolgen Sie beim Einstellen der Sicherheit die Anweisungen des Administrators des Netzwerksystems, auf das Sie zugreifen wollen.</p>
WEP-Verschlüsselung	<p>Sie können das Kodierungsverfahren für die WEP-Verschlüsselung einstellen.</p> <p>128Bit: Verwendet eine 128-(104)-Bit-Kodierung.</p> <p>64Bit: Verwendet eine 64-(40)-Bit-Kodierung.</p>
Format	Für die Eingabemethode des WEP-Schlüssels kann ASCII oder HEX gewählt werden.
Kennwort-ID	Sie können das ID-Kennwort für die WEP-Verschlüsselung auswählen.

Untermenü	Funktion
Verschlüsselung 1/Verschlüsselung 2/Verschlüsselung 3/Verschlüsselung 4	<p>Sie können den Schlüssel für die WEP-Verschlüsselung eingeben. Geben Sie den Schlüssel in Ein-Byte-Zeichen ein, entsprechend der Anweisungen des Netzwerkadministrators für das entsprechende Netzwerk. Die Art und die Anzahl der Zeichen für die Eingabe hängen von den Einstellungen für WEP-Verschlüsselung und Format ab.</p> <p>128Bit - ASCII: Alphanumerische Zeichen (Single Byte), 13 Zeichen.</p> <p>64Bit - ASCII: Alphanumerische Zeichen (Single Byte), 5 Zeichen.</p> <p>128Bit - HEX: 0 bis 9 und A bis F, 26 Zeichen.</p> <p>64Bit - HEX: 0 bis 9 und A bis F, 10 Zeichen.</p>
Authentifizier.-Typ	<p>Wählen Sie den WEP-Authentifizierungstyp.</p> <p>Open: Verwendet eine offene Systemauthentifizierung.</p> <p>Shared: Verwendet eine Shared-Key-Authentifizierung.</p>
Passwort	<p>(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn unter Sicherheit die Option WPA-PSK oder WPA2-PSK ausgewählt wurde.)</p> <p>Sie können einen Pre-Shared Key (Verschlüsselungsschlüssel) mit alphanumerischen Single Byte Zeichen eingeben. Geben Sie mindestens 8 und maximal 32 Zeichen ein.</p>

Sicherheitstyp

Wenn das optionale WLAN-Gerät installiert ist und im Modus Infrastruktur verwendet wird, sollten Sie unbedingt Sicherheitseinstellungen vornehmen. Wählen Sie eine der folgenden Möglichkeiten, um sich zu schützen.

• WEP

Daten werden mit einem Codeschlüssel (WEP-Schlüssel) verschlüsselt. Dieses Verfahren verhindert jede Kommunikation, außer die Verschlüsselungsschlüssel von Zugriffspunkt und Projektor stimmen überein.

• WPA

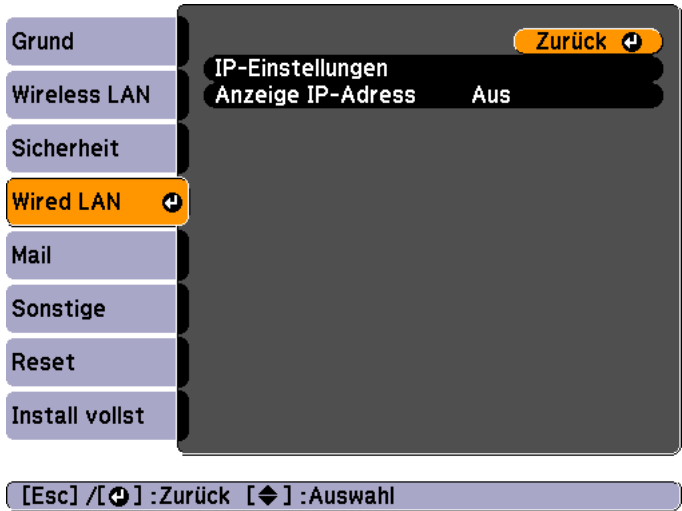
Ein Verschlüsselungsstandard, der erhöhte Sicherheit bietet, was eine Schwäche von WEP ist. Obwohl es mehrere WPA-Verschlüsselungsverfahren gibt, verwendet dieser Projektor TKIP und AES.

WPA besitzt ebenfalls Funktionen zur Benutzerauthentifizierung. Es gibt zwei Authentifizierungsfunktionen von WPA: mit einem Authentifizierungsserver oder Authentifizierung zwischen Computer und einem Zugriffspunkt ohne Verwendung eines Authentifizierungsservers. Dieser Projektor verwendet die zweite Methode (ohne Verwendung eines Servers).



Zum Vornehmen der Einstellungen befolgen Sie die Hinweise Ihres Netzwerkadministrators.

Wired LAN-Menü

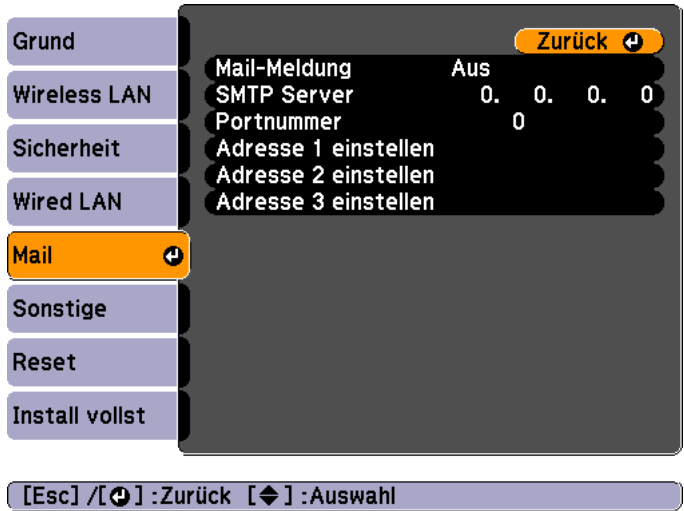


Untermenü	Funktion
IP-Einstellungen	<p>Sie können Einstellungen für die folgenden Adressen vornehmen.</p> <p><u>DHCP</u> ▶: Stellen Sie diese Option auf Ein, um mithilfe von DHCP die Netzwerkeinstellungen vorzunehmen. Wenn hier Ein eingestellt ist, können keine weiteren Adressen festgelegt werden.</p> <p><u>IP-Adresse</u> ▶: Sie können die IP-Adresse eingeben, die dem Projektor zugewiesen ist. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Folgende IP-Adressen sind jedoch nicht erlaubt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)</p> <p><u>Subnet-Maske</u> ▶: Sie können die Subnet-Maske des Projektors eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Die folgenden Subnet-Masken können jedoch nicht verwendet werden: 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Gateway-Adresse</u> ▶: Sie können die IP-Adresse für das Gateway des Projektors eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Die folgenden Gateway-Adressen können jedoch nicht verwendet werden: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)</p>
Anzeige IP-Adress	<p>Um zu verhindern, dass die IP-Adresse bei den Netzwerkinformationen im Netzwerk-Menü und im LAN-Standby-Bildschirm angezeigt wird, stellen Sie diese Option auf Aus.</p>

Menü Mail

Wenn diese Einstellung aktiv ist, erhalten Sie eine E-Mail-Benachrichtigung, wenn ein Problem oder eine Warnmeldung am Projektor auftritt.

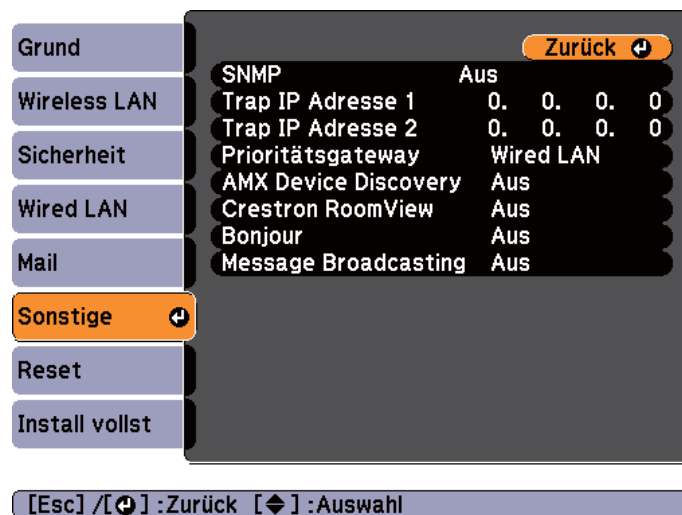
☛ "Verwenden der Funktion Mail-Meldung zur Problemmeldung" [S.137](#)



Untermenü	Funktion
Adresse 1 einstellen/Adresse 2 einstellen/Adresse 3 einstellen	<p>Sie können die E-Mail Adresse eingeben, die im Störfall benachrichtigt werden soll. Sie können bis zu drei Adressen eingeben. Für die E-Mail-Adressen können Sie bis zu 32 Single Byte Zeichen eingeben.</p> <p>Die Adresse für Ziel 1 ist die Absenderadresse der Mail-Meldung.</p> <p>Sie können auswählen, für welche Probleme oder Warnmeldungen eine E-Mail-Benachrichtigung erfolgen soll. Tritt das betreffende Problem oder die Warnmeldung im Projektor auf, wird eine E-Mail-Benachrichtigung an die festgelegte Zieladresse gesendet. Es können mehrere der angezeigten Vorgänge ausgewählt werden.</p>

Untermenü	Funktion
Mail-Meldung	Stellen Sie diese Option auf Ein , um bei Problemen oder Warnungsmeldungen im Zusammenhang mit einem Projektor eine E-Mail an voreingestellte Adressen zu versenden.
SMTP Server	<p>Sie können die <u>IP-Adresse</u> für den vom Projektor verwendeten SMTP Server eingeben.</p> <p>Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Folgende IP-Adressen sind jedoch nicht erlaubt.</p> <p>127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)</p>
Portnummer	Sie können die Portnummer für den SMTP-Server eingeben. Der Standardwert ist 25. Sie können Zahlen zwischen 1 und 65.535 eingeben.

Menü Sonstige

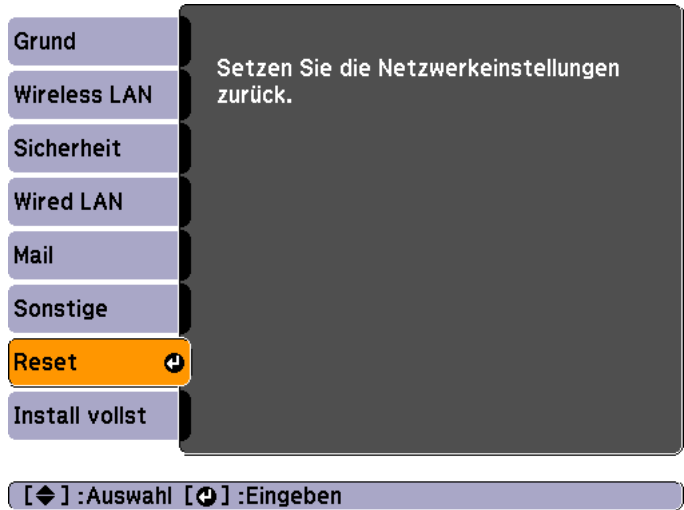


Untermenü	Funktion
SNMP	Stellen Sie diese Option auf Ein , um den Projektor mithilfe von SNMP zu überwachen. Zum Überwachen des Projektors muss das Programm "SNMP Manager" auf Ihrem Computer installiert sein. SNMP sollte durch einen Netzwerkadministrator angewendet werden. Der Standardwert ist Aus .
Trap IP Adresse 1/Trap IP Adresse 2	Sie können bis zu zwei IP-Adressen für Nachrichten durch den SNMP-Trap eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Folgende IP-Adressen sind jedoch nicht erlaubt. 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)
Prioritätsgateway	Der Prioritätsgateway kann auf Wired LAN oder Wireless LAN gestellt werden.

Untermenü	Funktion
AMX Device Discovery	Stellen Sie diese Einstellung auf Ein , wenn der Projektor mit einem Netzwerk verbunden ist und über <u>AMX Device Discovery</u> erkannt werden soll. Stellen Sie diese Einstellung auf Aus , wenn keine Verbindung mit einer Umgebung besteht, die über einen Controller von AMX oder AMX Device Discovery gesteuert wird.
Crestron Room View	Stellen Sie diese Funktion nur auf Ein , wenn der Projektor über ein Netzwerk mithilfe von Crestron RoomView® überwacht oder gesteuert wird. Stellen Sie diese Funktion anderenfalls auf Aus . ☞ "Informationen zu Crestron RoomView®" S.140 Wenn diese Option auf Ein gestellt ist, stehen die folgenden Funktionen nicht zur Verfügung: <ul style="list-style-type: none"> • Web-Steuerung • Message Broadcasting (EasyMP Monitor-Plugin)
Bonjour	Setzen Sie diese Option auf Ein , wenn Sie mithilfe von Bonjour eine Verbindung zum Netzwerk aufbauen. Weitere Informationen zum Bonjour-Service finden Sie auf der Apple-Website. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Sie können die EPSON Message Broadcasting-Funktion de-/aktivieren. Message Broadcasting und die zugehörige Anleitung können über folgende Internetseite heruntergeladen werden. http://www.epson.com/

Menü Reset

Setzt alle Netzwerkeinstellungen zurück.

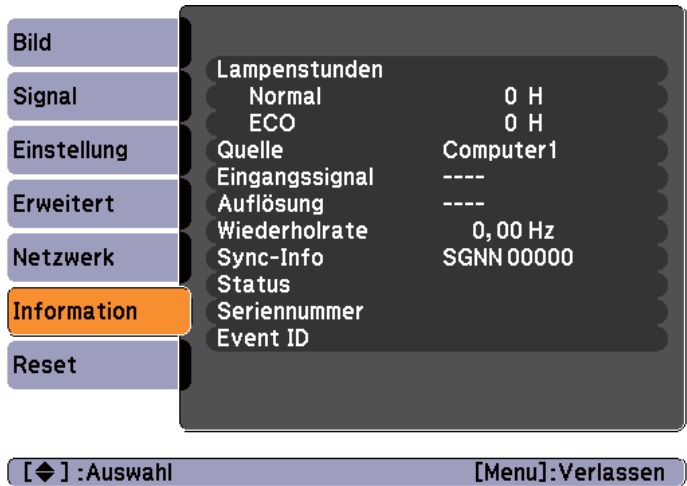


Untermenü	Funktion
Setzen Sie die Netzwerkeinstellungen zurück.	Um alle Netzwerk-Einstellungen zurückzustellen, wählen Sie Ja.

Menü Information (nur Display)

Hier können Sie den Status der projizierten Bildsignale und des Projektors überprüfen. Je nach aktueller Projektionsquelle können unterschiedliche Menüpunkte angezeigt werden. Je nach Modell werden bestimmte Eingangsquellen nicht unterstützt.

"Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" [S.33](#)



Untermenü	Funktion
Lampenstunden	Anzeige der gesamten Betriebszeit der Lampe*. Beim Erreichen der Lampenwarnzeit erscheint die Anzeige in gelb.
Quelle	Sie können den Quellennamen des Geräts anzeigen, das das aktuelle Projektionssignal liefert.
Eingangssignal	Je nach Quelle können Sie den Inhalt des Eingangssignals anzeigen, das im Menü Signal eingestellt wurde.
Auflösung	Sie können die Auflösung anzeigen.
Video-Signal	Die Einstellung für Video-Signal im Menü Signal wird angezeigt.
Wiederholrate	Die <u>Wiederholrate</u> ▶▶ kann angezeigt werden.
Sync-Info	Zeigt die Bildsignalinformationen. Sie werden möglicherweise benötigt, wenn der Wartungsdienst in Anspruch genommen wird.

Untermenü	Funktion
Status	Informationen über am Projektor aufgetretene Fehler. Sie werden möglicherweise benötigt, wenn der Wartungsdienst in Anspruch genommen wird.
Seriennummer	Zeigt die Seriennummer des Projektors an.
Event ID	Zeigt das Anwendungsfehlerprotokoll an. ☛ "Information zu Event ID" S.116

* Die Gesamtbetriebszeit für die ersten 10 Stunden wird als "0H" angezeigt. 10 Stunden und mehr wird als "10H", "11H" angezeigt usw.

Menü Reset



[Esc] / [←] : Zurück [↵] : Auswahl [Menu] : Verlassen

Untermenü	Funktion
Reset total	Sie können alle Elemente des Konfigurationsmenüs auf ihre Voreinstellungen zurücksetzen. Die folgenden Punkte werden nicht auf ihre Voreinstellungen zurückgesetzt: Eingangssignal , Zoom , Benutzerlogo , alle Punkte in den Netzwerk -Menüs, Lampenstunden , Sprache und Kennwort .
Reset Lampenstunden	Löscht die gesamte Lampenstundenbetriebszeit. Setzen Sie diese zurück, wenn Sie die Lampe ersetzen.



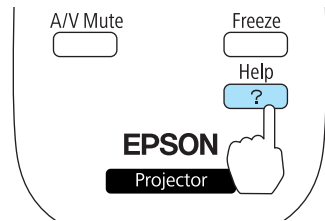
Fehlersuche

In diesem Kapitel wird beschrieben, wie Störungen identifiziert und behoben werden können.

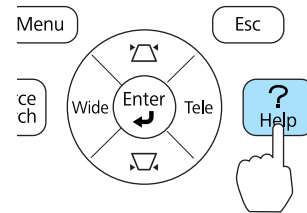
Tritt am Projektor ein Problem auf, können Sie durch Drücken der Help-Taste den Hilfe-Bildschirm aufrufen, der Sie bei der Problembeseitigung unterstützt. Die Antworten auf die Fragen helfen Ihnen bei der Problemlösung.

- 1 Drücken Sie die [Help]-Taste.
Der Hilfe-Bildschirm wird angezeigt.

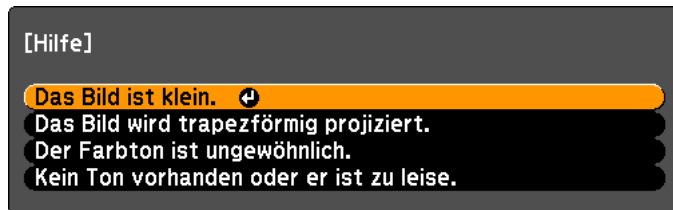
Verwendung der Fernbedienung



Verwendung des Bedienfelds

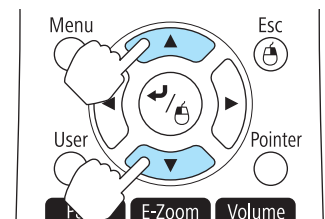


- 2 Wählen Sie einen Menüpunkt aus.

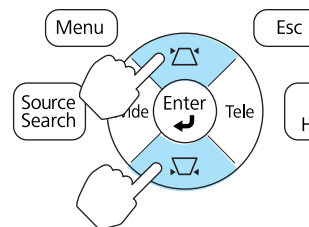


[◀]:Auswahl [▶]:Eingeben [Help]:Verlassen

Verwendung der Fernbedienung

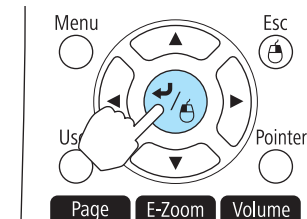


Verwendung des Bedienfelds

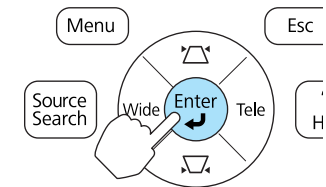


- 3 Bestätigen Sie die Auswahl.

Verwendung der Fernbedienung

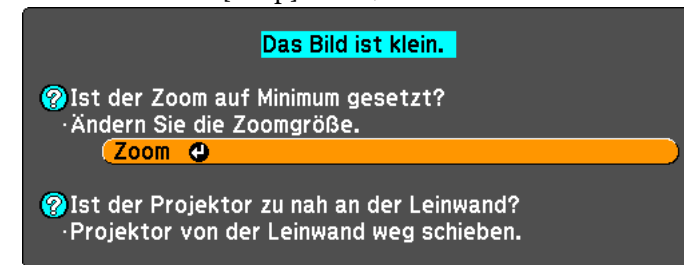


Verwendung des Bedienfelds



Fragen und Abhilfevorschläge werden wie im Fenster unten angezeigt.

Drücken Sie die [Help]-Taste, um die Hilfe zu verlassen.



[Esc]:Zurück [▶]:Eingeben [Help]:Verlassen



Ist das Problem über die Hilfe-Funktion nicht zu beheben, lesen Sie bitte den folgenden Abschnitt.

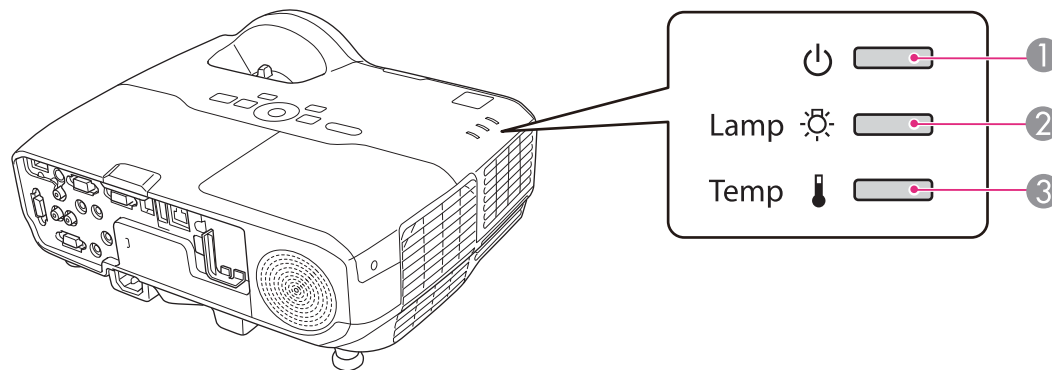
☞ "Problemlösung" [S.100](#)

Tritt am Projektor ein Problem auf, überprüfen Sie zunächst die Kontrollanzeigen des Projektors anhand des Abschnitts "Ablezen der Anzeigen". Wenn das Problem durch die Kontrollanzeigen nicht deutlich genug erkennbar ist, lesen Sie bitten den folgenden Abschnitt.

☞ "Wenn die Kontrollanzeigen nicht weiterhelfen" [S.103](#)





Ablezen der Anzeigen

Der Projektor ist mit den folgenden drei Anzeigen ausgestattet, um seinen Betriebszustand anzuzeigen.



1 Power-Anzeige

Zeigt den Betriebszustand an.

-  Standby
Wird die Taste [⏻] in diesem Gerätezustand gedrückt, beginnt die Projektion.
-  Vorbereiten der Netzwerküberwachung oder des Abkühl-Fortschritts
Blinkt die Kontrollanzeige, sind die Tasten deaktiviert.
-  Aufwärmen
Die Aufwärmzeit beträgt ca. 30 Sekunden. Ist die Aufwärmphase abgeschlossen, hört die Anzeige auf zu blinken.
Während des Aufwärmphase ist die Taste [⏻] deaktiviert.
-  Projektion

2 Lampenanzeige


Zeigt den Status der Projektionslampe an.

3 Temperaturanzeige


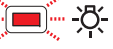

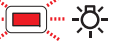






















Zeigt den internen Temperaturstatus an.










In der folgenden Tabelle finden Sie Informationen zum Status des Kontrollanzeigen und zur Lösung der Probleme.

Sind alle Kontrollanzeigen aus, überprüfen Sie, ob das Stromkabel korrekt angeschlossen ist und die normale Stromversorgung besteht.

Es kann vorkommen, dass die -Kontrollanzeige nach dem Ziehen des Netzkabels noch für kurze Zeit leuchtet. Dies ist jedoch kein Fehler.

 : Leuchtet  : Blinkt  : Aus  : Abhängig vom Projektorstatus

Status	Ursache	Abhilfe oder Status
  	Interner Fehler  	Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.  Kontaktliste für Epson-Projektoren
  	Lüfter gestört Sensor gestört  	Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.  Kontaktliste für Epson-Projektoren
  	Temp. zu hoch (Überhitzung)  	Die Lampe wird automatisch ausgeschaltet und die Projektion unterbrochen. Warten Sie ca. fünf Minuten. Nach ca. fünf Minuten geht der Projektor in den Standby-Modus, überprüfen Sie daher die folgenden beiden Punkte. <ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass Luftfilter und Luftlöcher frei sind, und dass der Projektor nicht an einer Wand aufgestellt ist. • Ist der Luftfilter verstopft, muss er gereinigt oder ersetzt werden.  "Reinigen des Luftfilters" S.119, "Austausch des Luftfilters" S.124 Kann der Fehler dadurch nicht behoben werden, stellen Sie die Benutzung des Projektors ein, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.  Kontaktliste für Epson-Projektoren
		Zur Verwendung in einer Höhe von 1.500 m oder höher muss der Höhenlagen-Modus auf Ein gestellt sein.  "Menü Erweitert" S.84
  	Lampe gestört Lampe leuchtet nicht  	Überprüfen Sie die folgenden beiden Punkte. <ul style="list-style-type: none"> • Bauen Sie die Lampe aus und prüfen Sie sie auf Beschädigung.  "Wechseln der Lampe" S.121 • Reinigen Sie den Luftfilter.  "Reinigen des Luftfilters" S.119

Status	Ursache	Abhilfe oder Status
		<p>Ist die Lampe nicht beschädigt: Bauen Sie die Lampe wieder ein und schalten Sie die Stromversorgung ein.</p> <p>Wenn der Fehler fortbesteht: Ersetzen Sie die Lampe durch eine neue und schalten Sie das Gerät wieder ein.</p> <p>Wenn der Fehler fortbesteht: Stellen Sie die Benutzung des Projektors ein, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.</p> <p>☞ Kontaktliste für Epson-Projektoren</p>
		<p>Wenn die Lampe zerbrochen ist: Wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. (Es können keine Bilder projiziert werden, bis die Lampe ersetzt wurde.)</p> <p>☞ Kontaktliste für Epson-Projektoren</p>
		<p>Zur Verwendung in einer Höhe von 1.500 m oder höher muss der Höhenlagen-Modus auf Ein gestellt sein.</p> <p>☞ "Menü Erweitert" S.84</p>
  	Fehler Auto-Blende Netzfehl.	<p>Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.</p> <p>☞ Kontaktliste für Epson-Projektoren</p>
  	Warnung Hochtemp.	<p>(Dies ist keine Störung. Falls jedoch die Temperatur erneut zu hoch steigt, wird die Projektion automatisch unterbrochen.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass Luftfilter und Luftlöcher frei sind, und dass der Projektor nicht an einer Wand aufgestellt ist. • Ist der Luftfilter verstopft, muss er gereinigt oder ersetzt werden. <p>☞ "Reinigen des Luftfilters" S.119, "Austausch des Luftfilters" S.124</p>
  	Lampe ersetzen	<p>Ersetzen Sie die Lampe durch eine neue.</p> <p>☞ "Wechseln der Lampe" S.121</p> <p>Nach Ablauf dieser Betriebsdauer nimmt die Gefahr eines Durchbrennens der Lampe zu. Ersetzen Sie die Lampe so bald wie möglich durch eine neue.</p>



- Funktioniert der Projektor nicht normal, obwohl die Anzeigen keine Störung melden, lesen Sie bitte den folgenden Abschnitt.
- ☞ "Wenn die Kontrollanzeigen nicht weiterhelfen" [S.103](#)
- Ist der Status einer Anzeige in dieser Tabelle nicht aufgeführt, stellen Sie die Benutzung des Projektors ein, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.
- ☞ [Kontaktliste für Epson-Projektoren](#)

Wenn die Kontrollanzeigen nicht weiterhelfen

Taucht eines der folgenden Probleme auf, ohne dass die Kontrollanzeigen auf eine Lösung hinweisen, schlagen Sie auf der für das jeweilige Problem angegebenen Seite nach.

Probleme mit Bildern

<ul style="list-style-type: none"> • Kein Bild Die Projektion startet nicht, die Projektionsfläche ist vollständig schwarz oder vollständig blau. 	☞ S.104
<ul style="list-style-type: none"> • Bewegte Bilder werden nicht angezeigt Keine Projektion bewegter Bilder von einem Computer, Bild erscheint schwarz. 	☞ S.105
<ul style="list-style-type: none"> • Die Projektion wird automatisch unterbrochen 	☞ S.105
<ul style="list-style-type: none"> • Die Meldung "Nicht verfügbar" wird angezeigt 	☞ S.105
<ul style="list-style-type: none"> • Die Meldung "Kein Signal" wird angezeigt 	☞ S.105
<ul style="list-style-type: none"> • Verschwommene, unscharfe oder verzerrte Bilder 	☞ S.106
<ul style="list-style-type: none"> • Bildstörungen oder Verzerrung der Bilder 	☞ S.107
<ul style="list-style-type: none"> • Der Mauscursor flackert (nur bei Projektion des USB Display) 	☞ S.107
<ul style="list-style-type: none"> • Das Bild ist abgeschnitten (groß) oder zu klein dargestellt oder das Bildformat stimmt nicht Nur ein Teil des Bildes wird dargestellt, das Bildformat ist nicht korrekt. 	☞ S.108
<ul style="list-style-type: none"> • Die Bildfarben sind nicht richtig Das ganze Bild hat einen Purpur- oder Grünstich, Bilder sind schwarzweiß, Farben sind matt. 	☞ S.108
<ul style="list-style-type: none"> • Bilder zu dunkel 	☞ S.109

Probleme beim Start der Projektion

<ul style="list-style-type: none"> • Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden 	☞ S.109
--	-------------------------

Probleme mit der Easy Interactive Function

<ul style="list-style-type: none"> • Zeichnenfunktion des Projektors kann nicht genutzt werden 	☞ S.110
<ul style="list-style-type: none"> • Bedienung als Maus und Zeichnen über einen angeschlossenen Computer nicht möglich 	☞ S.111
<ul style="list-style-type: none"> • Die Meldung „Bei der Easy Interactive Function ist ein Fehler aufgetreten.“ wird angezeigt 	☞ S.111
<ul style="list-style-type: none"> • Die Computerm Maus funktioniert nicht ordnungsgemäß 	☞ S.111
<ul style="list-style-type: none"> • Der Easy Interactive Pen funktioniert nicht 	☞ S.111
<ul style="list-style-type: none"> • Die Reaktionszeit für den Easy Interactive Pen ist langsam (nur bei Projektion des USB Display) 	☞ S.112
<ul style="list-style-type: none"> • Der Punkt bewegt sich nicht zur nächsten Position 	☞ S.112
<ul style="list-style-type: none"> • Der Punkt bewegt sich automatisch 	☞ S.113

Andere Probleme

<ul style="list-style-type: none"> • Keine oder schwache Tonwiedergabe 	☞ S.113
<ul style="list-style-type: none"> • Keine Tonübertragung über das Mikrofon 	☞ S.114
<ul style="list-style-type: none"> • Die Fernbedienung funktioniert nicht 	☞ S.114
<ul style="list-style-type: none"> • Ich möchte die Sprache für Meldungen und Menüs ändern 	☞ S.114
<ul style="list-style-type: none"> • Es wird keine Mail empfangen, auch wenn ein Problem am Projektor auftritt 	☞ S.115
<ul style="list-style-type: none"> • Einstellungen können nicht mit einem Webbrowser geändert werden 	☞ S.115

Probleme mit Bildern

Kein Bild

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Haben Sie die Taste [⏻] gedrückt?	Drücken Sie die Taste [⏻], um das Gerät einzuschalten.
Sind alle Kontrollanzeigen aus?	Das Netzkabel ist nicht korrekt angeschlossen oder die Stromversorgung ist gestört. Schließen Sie das Netzkabel des Projektors richtig an. Überprüfen Sie den Sicherungsautomaten usw., um sicherzustellen, dass die Stromversorgung besteht.
Ist die Funktion A/V Stummschalten aktiviert?	Drücken Sie die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung, um die A/V Stummschalten-Funktion abzubrechen. ☛ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.62
Ist der Objektivdeckel aufgesetzt?	Nehmen Sie den Objektivdeckel ab.
Sind die Einstellungen im Konfigurationsmenü korrekt?	Reset total für alle Einstellungen. ☛ Menü Reset - Reset total S.96
Ist das zu projizierende Bild vollständig schwarz? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Bestimmte Bildeingangssignale, z. B. Bildschirmschoner, können vollständig schwarz dargestellt werden.
Sind die Einstellungen der Bildsignalformate korrekt? (Nur bei der Projektion von Bildern aus einer Videoquelle)	Ändern Sie die Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Geräts. ☛ Signal - Video-Signal S.80
Ist das USB-Kabel richtig angeschlossen? (Nur beim Projizieren des USB Displays)	Überprüfen Sie, ob das USB-Kabel korrekt angeschlossen ist. Schließen Sie es erneut an, falls es nicht oder nicht richtig angeschlossen wurde.
Wird Windows Media Center im Vollbild-Modus angezeigt? (Nur bei Projektion unter Verwendung eines USB Displays oder einer Netzwerkverbindung)	Wenn Windows Media Center im Vollbild-Modus angezeigt wird, ist eine Projektion unter Verwendung eines USB Displays oder einer Netzwerkverbindung nicht möglich. Reduzieren Sie die Bildschirmgröße.
Wird eine Anwendung angezeigt, die die Windows DirectX-Funktion verwendet? (Nur bei Projektion unter Verwendung eines USB Displays oder einer Netzwerkverbindung)	Anwendungen, die die Windows DirectX-Funktion verwenden, stellen Bilder möglicherweise nicht korrekt dar.

Bewegte Bilder werden nicht angezeigt (nur der Teil des bewegten Bilds wird schwarz)

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wird das Bildsignal des Computers auf dem LCD-Bildschirm und dem Monitor ausgegeben? (Nur bei der Bildprojektion von einem Laptop oder einem Computer mit eingebautem LCD-Bildschirm)	Schalten Sie das Bildsignal des Computers auf externen Ausgang um. Lesen Sie das Handbuch Ihres Computers oder wenden Sie sich an den Computerhersteller.
Sind die Inhalte des bewegten Bildes, das Sie projizieren möchten, urheberrechtlich geschützt?	Der Projektor kann möglicherweise keine urheberrechtlich geschützten Bewegtbilder projizieren, die auf einem Computer wiedergegeben werden. Einzelheiten finden Sie in der Bedienungsanleitung des Wiedergabegerätes.

Die Projektion wird automatisch unterbrochen

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist der Sleep-Modus auf Ein gestellt?	Drücken Sie die Taste [⏻], um das Gerät einzuschalten. Falls Sie den Sleep-Modus nicht verwenden möchten, ändern Sie diese Funktion auf Aus . ☛ Erweitert - Betrieb - Sleep-Modus S.84

Die Meldung "Nicht verfügbar" wird angezeigt


Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind die Einstellungen der Bildsignalformate korrekt? (Nur bei der Projektion von Bildern aus einer Videoquelle)	Ändern Sie die Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Geräts. ☛ Signal - Video-Signal S.80
Stimmen Auflösung der Bildsignale und Wiederholrate mit dem Modus überein? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Informationen zum Ändern der Auflösung der Bildsignale und der Wiederholrate, wie vom Computer ausgegeben, finden Sie im mit dem Computer mitgelieferten Handbuch. ☛ "Unterstützte Bildschirmformate" S.149

Die Meldung "Kein Signal" wird angezeigt

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind die Kabel korrekt angeschlossen?	Überprüfen Sie, ob alle erforderlichen Kabel richtig angeschlossen sind.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist der richtige Anschluss ausgewählt?	Drücken Sie zum Umschalten des Bilds die Taste [Source Search] auf der Fernbedienung oder auf dem Bedienfeld. ☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.33
Sind der angeschlossene Computer oder das Videogerät eingeschaltet?	Schalten Sie das Gerät ein.
Wird das Bildsignal zum Projektor ausgegeben? (Nur bei der Bildprojektion von einem Laptop oder einem Computer mit eingebautem LCD-Bildschirm)	Werden die Bildsignale nur an den LCD-Bildschirm des Computers oder den zusätzlichen Monitor ausgegeben, schalten Sie den Ausgang um, sodass die Bildsignale auch an den externen Ausgang ausgegeben werden. Bei einigen Computermodellen erscheint das Bild, wenn es über den externen Ausgang ausgegeben wird, nicht länger auf dem LCD-Bildschirm oder dem zusätzlichen Monitor. Wurde der Anschluss bei eingeschaltetem Projektor oder Computer vorgenommen, funktioniert die Fn-Taste (Funktionstaste) zum Umschalten des Bildsignals auf den externen Ausgang eventuell nicht. Schalten Sie den Projektor und den Computer aus und anschließend wieder ein. ☛ Computerhandbuch

Verschwommene, unscharfe oder verzerrte Bilder

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist die Schärfe richtig eingestellt?	Drehen Sie am Fokusring, um die Schärfe einzustellen. ☛ "Fokuskorrektur" S.42
Ist der Projektionsabstand korrekt?	Ist der Projektionsabstand größer als der empfohlene? Stellen Sie den Projektor innerhalb der empfohlenen Distanz auf. ☛ "Leinwandgröße und Projektionsabstand" S.146
Ist die Keystone-Korrektur zu groß?	Verringern Sie den Projektionswinkel, um den Grad der Keystone-Korrektur zu senken. ☛ "Einstellen der Bildposition" S.41
Wurde das <u>Bildformat</u>  richtig eingestellt?	Sie können das Bildformat des projizierten Bildes so anpassen, dass es am besten der Art, des Seitenverhältnisses und der Auflösung des Eingabesignals entspricht. ☛ "Ändern des Bildformats des projizierten Bilds" S.44
Hat sich auf der Linse Kondensation gebildet?	Wurde der Projektor plötzlich aus einem kalten in einen warmen Raum gebracht, oder bei plötzlichem auftretendem Wechsel der Umgebungstemperatur, kann sich Kondensat auf der Oberfläche der Linse bilden, wodurch das Bild unscharf erscheint. Stellen Sie den Projektor ungefähr eine Stunde vor Inbetriebnahme im Raum auf. Hat sich Kondensat auf der Linse gebildet, schalten Sie den Projektor aus, und warten Sie, bis das Kondensat verdunstet ist.


Bildstörungen oder Verzerrung der Bilder

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind die Einstellungen der Bildsignalformate korrekt? (Nur bei der Projektion von Bildern aus einer Videoquelle)	Ändern Sie die Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Geräts. ☛ Signal - Video-Signal S.80
Sind die Kabel korrekt angeschlossen?	Überprüfen Sie, ob alle erforderlichen Kabel richtig angeschlossen sind. ☛ "Anschließen von sonstiger Ausrüstung" S.23
Wird ein Verlängerungskabel verwendet?	Bei Verwendung eines Verlängerungskabels können elektrische Interferenzen das Signal beeinträchtigen. Vergleichen Sie die mitgelieferten Kabel mit den von Ihnen verwendeten, um zu überprüfen, ob diese eventuell den Fehler verursachen.
Ist die richtige Auflösung gewählt? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Stellen Sie den Computer so ein, dass die Ausgangssignale mit dem Projektor kompatibel sind. ☛ "Unterstützte Bildschirmformate" S.149 ☛ Computerhandbuch
Sind <u>Sync</u> » und <u>Tracking</u> » richtig eingestellt? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Drücken Sie die [Auto]-Taste auf der Fernbedienung oder die [↵]-Taste auf dem Bedienfeld des Projektors, um eine automatische Einstellung auszuführen. Sind die Einstellungen der Bilder nach dem Ausführen der automatischen Einstellung nicht korrekt, können Sie die entsprechende Anpassungen im Konfigurationsmenü vornehmen. ☛ Menü Signal - Tracking, Sync. S.80
Ist die Option Übertragung überlagerter Fenster ausgewählt? (Nur beim Projizieren des USB Displays)	Klicken Sie auf Alle Programme - EPSON Projector - Epson USB Display - Einstellungen für Epson USB Display Ver.x.xx , und deaktivieren Sie dann das Kontrollkästchen Übertragung überlagerter Fenster .

Der Mauscursor flackert (nur bei Projektion des USB Display)

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist Bewegung des Mauszeigers flüssiger werden lassen. ausgewählt?	Klicken Sie auf Alle Programme - EPSON Projector - Epson USB Display - Einstellungen für Epson USB Display Vx.xx , und wählen Sie dann Bewegung des Mauszeigers flüssiger werden lassen. (Windows 2000 ist nicht verfügbar.) Windows Aero steht nicht mehr zur Verfügung, wenn Sie diese Option unter Windows Vista/7 auswählen.

Das Bild ist abgeschnitten (groß) oder zu klein dargestellt oder das Bildformat stimmt nicht

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wird ein breites Computerbild projiziert? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Ändern Sie die Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Geräts. ☛ Signal - Auflösung S.80
Wird das Bild mit E-Zoom noch vergrößert?	Drücken Sie auf der Fernbedienung die [Esc]-Taste, um die E-Zoom-Funktion aufzuheben. ☛ "Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)" S.64
Ist die Anzeigeposition richtig eingestellt?	(Dies gilt nur beim Projizieren von analogen RGB-Signalen, die am Anschluss Computer1 oder Computer2 anliegen.) Drücken Sie die [Auto]-Taste auf der Fernbedienung oder die []-Taste auf dem Bedienfeld des Projektors, um die Position anzupassen. Sie können die Position auch im Konfigurationsmenü einstellen. ☛ Menü Signal - Position S.80
Wurde der Computer auf Dual-Anzeige eingestellt? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Wurde in den Anzeigeeigenschaften der Computer-Systemsteuerung die Dual-Anzeige aktiviert, wird nur etwa die Hälfte des auf dem Computerbildschirm dargestellten Bildes projiziert. Schalten Sie die Dual-Anzeige aus, um auf dem Computerbildschirm das vollständige Bild anzuzeigen. ☛ Computer-Videotreiber-Handbuch
Ist die richtige Auflösung gewählt? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Stellen Sie den Computer so ein, dass die Ausgangssignale mit dem Projektor kompatibel sind. ☛ "Unterstützte Bildschirmformate" S.149 ☛ Computerhandbuch

Die Bildfarben sind nicht richtig

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Entsprechen die Einstellungen für die Eingangssignale den Signalen vom angeschlossenen Gerät?	Ändern Sie folgende Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Gerätes. <ul style="list-style-type: none"> • Bei einem Bild von einem an den Computer1- oder Computer2-Anschluss angeschlossenen Gerät. ☛ Signal - Eingangssignal S.80 • Bei einem Bild von einem an den Video- oder S-Video-Anschluss angeschlossenen Gerät. ☛ Signal - Video-Signal S.80
Wurde die Helligkeitseinstellung richtig vorgenommen?	Stellen Sie die Helligkeit im Konfigurationsmenü ein. ☛ Bild - Helligkeit S.79
Sind die Kabel korrekt angeschlossen?	Überprüfen Sie, ob alle erforderlichen Kabel richtig angeschlossen sind. ☛ "Anschließen von sonstiger Ausrüstung" S.23

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist der <u>Kontrast</u> richtig eingestellt?	Stellen Sie den Kontrast im Konfigurationsmenü ein. ☛ Bild - Kontrast S.79
Ist die Farbjustage auf einen geeigneten Wert eingestellt?	Stellen Sie die Farbjustage im Konfigurationsmenü ein. ☛ Bild - Farbjustage S.79
Wurden die Einstellungen für Farbsättigung und Farbton richtig vorgenommen? (Nur bei der Projektion von Bildern aus einer Videoquelle)	Stellen Sie die Farbsättigung und den Farbton im Konfigurationsmenü ein. ☛ Bild - Farbsättigung, Farbton S.79

Bilder zu dunkel

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wurde die Helligkeit des Bilds richtig eingestellt?	Nehmen Sie die Einstellungen für Helligkeit und Leistungsaufnahme im Menü Konfiguration vor. ☛ Bild - Helligkeit S.79 ☛ Einstellung - Leistungsaufnahme S.82
Ist der <u>Kontrast</u> richtig eingestellt?	Stellen Sie den Kontrast im Konfigurationsmenü ein. ☛ Bild - Kontrast S.79
Muss die Lampe ausgetauscht werden?	Wenn die Lampe bald ersetzt werden muss, werden die Bilder dunkler und die Farbqualität nimmt ab. Ersetzen Sie die Lampe durch eine neue. ☛ "Wechseln der Lampe" S.121

Probleme beim Start der Projektion

Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Haben Sie die Taste [⏻] gedrückt?	Drücken Sie die Taste [⏻], um das Gerät einzuschalten.
Sind alle Kontrollanzeigen aus?	Das Netzkabel ist nicht korrekt angeschlossen oder die Stromversorgung ist gestört. Stecken Sie das Netzkabel aus und wieder ein. Überprüfen Sie den Sicherungsautomaten usw., um sicherzustellen, dass die Stromversorgung besteht.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Gehen die Kontrollanzeigen an und aus, wenn das Netzkabel berührt wird?	Schlechter Kontakt oder defektes Netzkabel. Schließen Sie das Kabel erneut an. Lässt sich das Problem hierdurch nicht lösen, stellen Sie die Benutzung des Projektors ein, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose, und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ Kontaktliste für Epson-Projektoren
Steht die Tastensperre auf Vollsperr ?	Drücken Sie die [⏻]-Taste der Fernbedienung. Falls Sie die Tastensperre nicht verwenden möchten, schalten Sie die Einstellung auf Aus . ☛ Einstellung - Tastensperre S.82
Ist der Infrarotempfänger korrekt eingestellt?	Überprüfen Sie die Einstellungen für den Fernst.-Empfänger im Konfigurationsmenü. ☛ Einstellung - Fernst.-Empfänger S.82

Probleme mit der Easy Interactive Function

Zeichnenfunktion des Projektors kann nicht genutzt werden

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wurde die Stiftkalibrierung richtig durchgeführt?	Bevor Sie den Easy Interactive Pen zum ersten Mal benutzen, müssen Sie die Stiftkalibrierung durchführen, damit der Projektor die Position des Stiftes richtig erkennt. Kalibrieren Sie zudem den Stift erneut, wenn Sie eine Diskrepanz bei der Positionierung beobachten. ☛ "Autom. Kalibrierung" S.49
Ist Stiftmodus auf PC-Interaktion eingestellt?	Setzen Sie Stiftmodus über das Menü Konfiguration auf Anmerkung PC Free . ☛ Erweitert - Easy Interactive Function - Stiftmodus S.84

Bedienung als Maus und Zeichnen über einen angeschlossenen Computer nicht möglich

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wurde die Option Erweitert richtig eingestellt?	Nehmen Sie die folgenden Einstellungen vor, um sich mit den Funktionen des Computers verbinden zu können. <ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie Erweitert - USB Type B im Konfiguration-Menü auf Easy Interactive Function oder auf USB Display/Easy Interactive Function ein. • Setzen Sie Stiftmodus über das Menü Konfiguration auf PC-Interaktion. ☛ Erweitert - Easy Interactive Function S.84
Der Projektor ist nicht richtig an den Computer angeschlossen.	Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen. Möglicherweise können Sie das Problem beheben, indem Sie das USB-Kabel trennen und erneut anschließen.
Wenn Sie ein Notebook verwenden, dessen Batteriestand niedrig ist, funktioniert der USB-Anschluss möglicherweise nicht mehr und Sie können keine USB-Geräte mehr verwenden.	Schließen Sie den Computer ans Stromnetz an.

Die Meldung "Bei der Easy Interactive Function ist ein Fehler aufgetreten." wird angezeigt

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
In der Easy Interactive Function ist ein Fehler aufgetreten.	Wenden Sie sich an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ Kontaktliste für Epson-Projektoren

Die Computermouse funktioniert nicht ordnungsgemäß

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist der Easy Interactive Pen auf der Projektionsfläche platziert?	Heben Sie den Easy Interactive Pen von der Projektionsfläche ab oder schalten Sie ihn aus.

Der Easy Interactive Pen funktioniert nicht

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Auf dem Signalweg zwischen dem Easy Interactive Pen und dem Projektor befindet sich ein Hindernis.	Entfernen Sie das Hindernis. Achten Sie zudem darauf, den Signalweg nicht zu blockieren, wenn Sie vor dem Projektionsbildschirm stehen.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Das Signal wird durch andere Dinge gestört, beispielsweise eine Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet.	Verwenden Sie keine Infrarotfernbedienung und kein Infrarotmikrofon im selben Raum, da sonst der Easy Interactive Pen möglicherweise nicht ordnungsgemäß funktioniert. Schalten Sie das störende Gerät, beispielsweise eine Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet, aus.
Der Batteriestand ist niedrig.	Wechseln Sie die Batterie.
Die Umgebung ist zu hell.	Achten Sie darauf, dass auf den projizierten Bildschirm oder den Empfänger für Easy Interactive Function des Projektors kein starkes Licht scheint.
Wurde die Stiftkalibrierung richtig durchgeführt?	Bevor Sie den Easy Interactive Pen zum ersten Mal benutzen, müssen Sie die Stiftkalibrierung durchführen, damit der Projektor die Position des Stiftes richtig erkennt. Kalibrieren Sie zudem den Stift erneut, wenn Sie eine Diskrepanz bei der Positionierung beobachten. ☛ "Autom. Kalibrierung" S.49
Befinden sich mehrere Projektoren in demselben Raum?	Ändern Sie die Projektorabstand -Einstellung über das Konfiguration-Menü. ☛ Erweitert - Easy Interactive Function - Projektorabstand S.84

Die Reaktionszeit für den Easy Interactive Pen ist langsam (nur bei Projektion des USB Display)

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist Windows Aero aktiviert? (nur Windows Vista/7)	Die Reaktionszeit für den Easy Interactive Pen ist möglicherweise langsam, wenn Windows Aero aktiviert ist. Deaktivieren Sie die Windows Aero-Funktion am Computer. Bei Verwendung von USB Display: Klicken Sie auf Alle Programme - EPSON Projector - Epson USB Display - Einstellungen für Epson USB Display Ver.x.xx , und wählen Sie dann Windows Aero deaktivieren um die Bewegung des interaktiven Stifts verbessern .

Der Punkt bewegt sich nicht zur nächsten Position

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Die Informationen vom Projektionsbildschirm werden aus anderen Gründen, beispielsweise wegen einer Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet, nicht richtig empfangen.	Entfernen Sie das Gerät, beispielsweise eine Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet, vom Projektor, oder entfernen Sie den Projektor vom Gerät.
Informationen vom Projektionsbildschirm werden möglicherweise nicht richtig empfangen, wenn sich der Projektor zu nah an der Leinwand befindet.	Überprüfen Sie die Position des Projektors.

Der Punkt bewegt sich automatisch

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Der Easy Interactive Pen wurde wegen instabiler Bedingungen in der Umgebung deaktiviert, beispielsweise wegen einer Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet.	Bewegen Sie den Projektor, oder schalten Sie das störende Gerät, beispielsweise eine Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet, aus.

Andere Probleme

Keine oder schwache Tonwiedergabe

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Überprüfen Sie, ob Audio/Videokabel sowohl am Projektor als auch an der Audioquelle richtig angeschlossen sind.	Ziehen Sie das Kabel vom Audioeingang ab und schließen Sie es dann wieder an.
Ist der Lautstärkepegel auf den Minimalwert eingestellt?	Stellen Sie die Lautstärke so ein, dass etwas zu hören ist. ☛ Einstellung - Lautstärke S.82 ☛ "Anpassung der Lautstärke" S.42
Befindet sich die Mikrofonlautstärke auf ihrem höchsten Pegel?	Reduzieren Sie die Mikrofonlautstärke. ☛ Einstellung - Mikrofonlautstärke S.82
Ist die Funktion A/V Stummschalten aktiviert?	Drücken Sie die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung, um die A/V Stummschalten-Funktion abubrechen. ☛ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.62
Lautet die Spezifikation des Audiokabels "Kein Widerstand"?	Wenn Sie ein handelsübliches Audiokabel verwenden, achten Sie auf die Bezeichnung "No resistance" (Kein Widerstand).
Ist das Gerät mit einem HDMI-Kabel angeschlossen?	Wenn bei Anschluss über ein HDMI-Kabel kein Ton wiedergegeben wird, stellen Sie die angeschlossenen Geräte auf PCM-Ausgabe.
Ist die Option Ton vom Projektor ausgegeben. ausgewählt? (Nur beim Projizieren des USB Displays)	Klicken Sie auf Alle Programme - EPSON Projector - Epson USB Display - Einstellungen für Epson USB Display Ver.x.xx und wählen Sie dann Ton vom Projektor ausgegeben.
Wurde der richtige Audioeingang ausgewählt?	Überprüfen Sie den Audio-Eingang im Konfiguration-Menü. ☛ Erweitert - Betrieb - Audio-Eingang S.84

Keine Tonübertragung über das Mikrofon

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist das Mikrofon richtig angeschlossen?	Ziehen Sie das Kabel vom Mic-Eingang ab, und schließen Sie es dann wieder an. ☛ "Anschließen von externen Geräten" S.29
Ist die Mikrofonlautstärke zu leise eingestellt?	Stellen Sie die Mikrofonlautstärke so ein, dass etwas zu hören ist. ☛ Einstellung - Mikrofonlautstärke S.82

Die Fernbedienung funktioniert nicht

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist der Infrarotsender der Fernbedienung auf den Infrarotempfänger am Projektor gerichtet?	Richten Sie die Fernbedienung bei Benutzung auf den Infrarotempfänger. ☛ "Reichweite der Fernbedienung" S.17
Ist die Fernbedienung zu weit vom Projektor entfernt?	Die Reichweite der Fernbedienung beträgt etwa 6 m. ☛ "Reichweite der Fernbedienung" S.17
Wird der Infrarotempfänger von direktem Sonnenlicht oder starkem Licht aus Leuchtstofflampen beschienen?	Stellen Sie den Projektor so auf, dass kein starker Lichteinfall den Infrarotempfänger trifft. Oder stellen Sie den Fernsteuer-Empfänger auf Aus . Diese Einstellung können Sie unter Fernst.-Empfänger im Konfigurationsmenü vornehmen. ☛ Einstellung - Fernst.-Empfänger S.82
Wurden die Einstellungen für den Fernst.-Empfänger korrekt ausgewählt?	Überprüfen Sie die Einstellungen für den Fernst.-Empfänger im Konfigurationsmenü. ☛ Einstellung - Fernst.-Empfänger S.82
Sind die Batterien erschöpft oder wurden sie falsch herum eingelegt?	Legen Sie neue Batterien richtig herum ein. ☛ "Wechseln der Fernbedienungsbatterien" S.16
Befinden sich mehrere Projektoren in demselben Raum?	Die Fernbedienung kann Störungen verursachen, wenn sich mehrere Projektoren in demselben Raum befinden.

Ich möchte die Sprache für Meldungen und Menüs ändern

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ändern Sie die Einstellung für die Sprache.	Stellen Sie die Einstellung für die Sprache im Konfigurationsmenü ein. ☛ Erweitert - Sprache S.84

Es wird keine Mail empfangen, auch wenn ein Problem am Projektor auftritt



Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wurden die Einstellungen für den Standby-Modus korrekt ausgewählt?	Damit Sie die Funktion Mail-Meldung nutzen können, wenn sich der Projektor im Bereitschaftsmodus befindet, stellen Sie unter Standby-Einst. - Standby-Modus im Konfiguration-Menü Netzwerk-Standby oder AV-Standby ein. ☛ Erweitert - Standby-Einst. - Standby-Modus S.84
Trat eine schwere Störung auf, so dass die Projektion plötzlich unterbrochen wurde?	Wenn der Projektor sich plötzlich ausgeschaltet hat, kann keine E-Mail-Benachrichtigung gesendet werden. Besteht die Störung weiterhin, wenden Sie sich an Ihren Händler oder den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ Kontaktliste für Epson-Projektoren
Wird der Projektor mit Strom versorgt?	Überprüfen Sie die Stromzufuhr.
Sind die Einstellungen für "Mail-Meldung" im Konfigurationsmenü korrekt?	E-Mail-Benachrichtigungen über Störungen werden entsprechend der Mail -Einstellungen im Konfigurationsmenü gesendet. Überprüfen Sie, ob die Einstellungen korrekt sind. ☛ "Menü Mail" S.93

Einstellungen können nicht mit einem Webbrowser geändert werden

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind die Benutzerkennung und das Kennwort richtig?	Geben Sie als Benutzerkennung „EPSONWEB“ ein. Diese Kennung kann nicht geändert werden. Geben Sie die Benutzerkennung auch dann ein, wenn die Kennworteinstellung deaktiviert ist. Geben Sie das Kennwort ein, das Sie unter Kennwrt zu Web-Strg. eingestellt haben. Die Voreinstellung für das Kennwort lautet „admin“.

Überprüfen Sie die Zahlen und wenden Sie dann die folgenden Gegenmaßnahmen an. Lässt sich das Problem nicht lösen, kontaktieren Sie Ihren Netzwerkadministrator, oder wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.

[Kontaktliste für Epson-Projektoren](#)

Event ID	Ursache	Abhilfemaßnahme
0432 0435	EasyMP Network Projection kann nicht gestartet werden.	Starten Sie den Projektor neu.
0434 0482 0484 0485	Die Netzwerkkommunikation ist instabil.	Überprüfen Sie den Netzwerkkommunikationsstatus, und stellen Sie nach einer Weile eine neue Verbindung her.
0433	Übertragene Bilder können nicht wiedergegeben werden.	Starten Sie EasyMP Network Projection neu.
0481	Die Kommunikation mit dem Computer wurde unterbrochen.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection wurde unerwartet geschlossen.	Überprüfen Sie den Netzwerkkommunikationsstatus, und starten Sie den Projektor dann neu.
0479 04FF	Am Projektor ist ein Systemfehler aufgetreten.	Starten Sie den Projektor neu.
0891	Es kann kein Zugriffspunkt mit derselben SSID gefunden werden.	Stellen Sie für den Computer, den Zugriffspunkt und den Projektor die gleiche SSID ein.
0892	Der WPA/WPA2-Authentifizierungstyp stimmt nicht überein.	Vergewissern Sie sich, dass die LAN-Sicherheitseinstellungen korrekt sind.  Sicherheit S.91
0893	Der WEP/TKIP/AES-Verschlüsselungstyp stimmt nicht überein.	
0894	Die Kommunikation wurde unterbrochen, da der Projektor mit einem nicht autorisierten Zugriffspunkt verbunden wurde.	Weitere Informationen erhalten Sie von Ihrem Netzwerkadministrator.
0898	DHCP nicht verfügbar.	Vergewissern Sie sich, dass der DHCP-Server ordnungsgemäß funktioniert. Wenn Sie DHCP nicht verwenden, deaktivieren Sie die DHCP-Einstellung.  Wireless LAN - IP-Einstellungen S.90

Event ID	Ursache	Abhilfemaßnahme
0899	Sonstige Kommunikationsfehler	<p>Wenn sich durch einen Neustart des Projektors oder von EasyMP Network Projection das nicht Problem beheben lässt, wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.</p> <p>☞ Kontaktliste für Epson-Projektoren</p>



Wartung

In diesem Kapitel finden Sie Informationen zur Wartung, um eine optimale Leistung über einen langen Zeitraum zu gewährleisten.

Bei Verschmutzung oder Bildverschlechterung muss der Projektor gereinigt werden.

Achtung

Schalten Sie den Projektor vor der Reinigung aus.

Reinigung der Projektoroberfläche

Reinigen Sie die Projektoroberfläche mit einem weichen Tuch.

Bei starker Verschmutzung feuchten Sie das Tuch mit Wasser und ein wenig Neutralreiniger an und wringen es gut aus, bevor Sie den Projektor damit abwischen.

Achtung

Reinigen Sie den Projektor nicht mit flüchtigen Mitteln wie Wachs, Alkohol oder Verdünnung. Diese können das Gehäuse beschädigen oder die Lackierung angreifen.

Reinigen des Objektivs

Verwenden Sie zum Reinigen des Objektivs handelsübliche Glasreinigungstücher und wischen Sie es sanft ab.



Warnung

Verwenden Sie zum Entfernen von Schmutz und Staub von der Linse keine Sprays mit entzündbarem Gas. Der Projektor kann aufgrund der hohen Lampentemperatur im Inneren des Projektors Feuer fangen.

Achtung

Wischen Sie das Objektiv nicht mit groben Materialien ab und setzen Sie es keinen Stößen aus, da es leicht beschädigt werden kann.

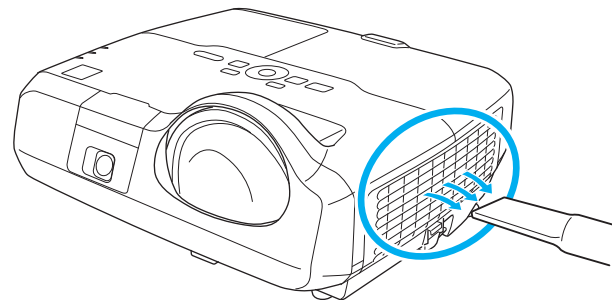
Reinigen des Luftfilters

Reinigen Sie Luftfilter und Ansaugöffnung, wenn folgende Meldung angezeigt wird:

"Überhitzter Projektor. Prüfen Sie, ob die Luftöffnungen nicht blockiert sind. Reinigen oder ersetzen Sie den Luftfilter."

Achtung

- Durch Staubansammlung im Luftfilter kann es zum Anstieg der Innentemperatur des Projektors kommen und als Folge zu Störungen oder Verschlechterung der optischen Teile. Reinigen Sie den Luftfilter sofort, wenn die Meldung angezeigt wird.
- Spülen Sie den Luftfilter nicht mit Wasser. Verwenden Sie keine Reinigungs- oder Lösungsmittel.





- Wenn auch nach der Reinigung noch die Meldung zur Reinigungsaufforderung angezeigt wird, muss der Luftfilter ausgetauscht werden. Ersetzen Sie den Luftfilter durch einen neuen.
☞ "Austausch des Luftfilters" [S.124](#)
- Es wird empfohlen, diese Teile mindestens einmal alle 3 Monate zu reinigen. Reinigen Sie sie häufiger, wenn der Projektor in einer besonders staubhaltigen Umgebung eingesetzt wird.

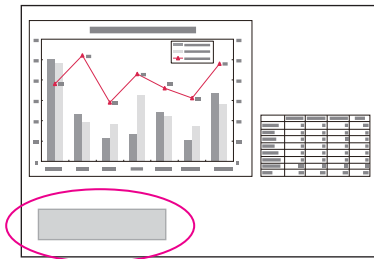
In diesem Abschnitt wird das Ersetzen der Lampe und des Luftfilters erklärt.

Wechseln der Lampe

Lampenaustauschperiode

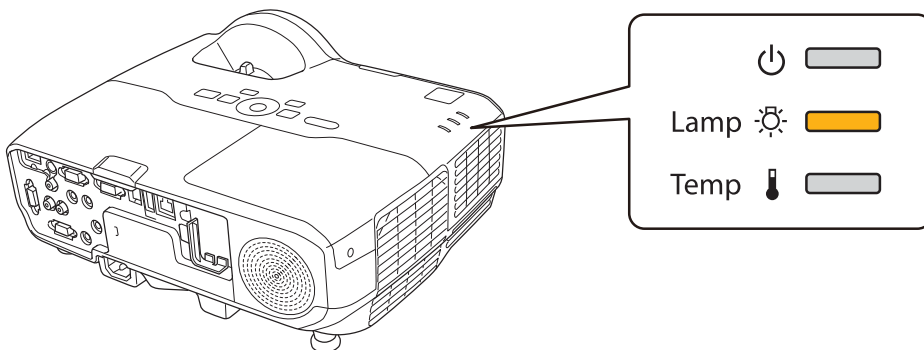
Die Lampe muss ausgetauscht werden, wenn:

- Die folgende Meldung wird angezeigt:
"Die Lampe sollte ausgetauscht werden. Bitte wenden Sie sich an Ihren Epson-Projektorhändler oder bestellen Sie auf www.epson.com."



Die Meldung wird 30 Sekunden lang angezeigt.

- Die Lampenanzeige orange blinkt.



- Die Bildwiedergabe wird dunkler oder schlechter.

Achtung

- Die Meldung zum Lampenwechsel erscheint nach Ablauf der folgenden Zeiten, um eine gleich bleibende Helligkeit und Bildqualität zu gewährleisten.
EB-436Wi/EB-431i
Wenn die **Leistungsaufnahme** auf **Normal** eingestellt ist: ca. 3900 Stunden
Wenn die **Leistungsaufnahme** auf **ECO** eingestellt ist: ca. 5900 Stunden
EB-426Wi/EB-421i
Wenn die **Leistungsaufnahme** auf **Normal** eingestellt ist: ca. 4900 Stunden
Wenn die **Leistungsaufnahme** auf **ECO** eingestellt ist: ca. 5900 Stunden
☛ **Einstellung - Leistungsaufnahme S.82**
- Nach Ablauf dieser Betriebsdauer nimmt die Gefahr eines Durchbrennens der Lampe zu. Ersetzen Sie die Lampe deshalb so schnell wie möglich, nachdem die entsprechende Meldung angezeigt wird, selbst wenn sie noch funktioniert.
- Bitte vermeiden Sie es, das Gerät wiederholt aus- und unverzüglich wieder einzuschalten. Wenn der Projektor häufig ein- und ausgeschaltet wird, kann die Lebensdauer der Lampen verringert werden.
- Je nach den Merkmalen der Lampe oder deren Verwendungsart kann diese dunkler werden oder ganz ausfallen, bevor die Meldung angezeigt wird. Daher sollten Sie immer ein Lampenteil bereithalten.

Vorgehen beim Lampenwechsel

Die Lampe kann auch ausgetauscht werden, wenn der Projektor an der Wand oder Decke befestigt ist.

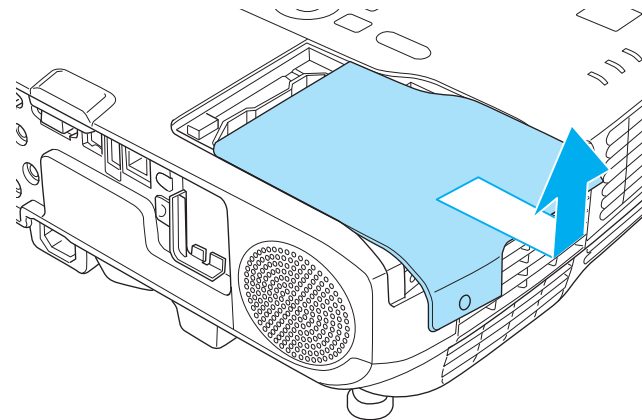
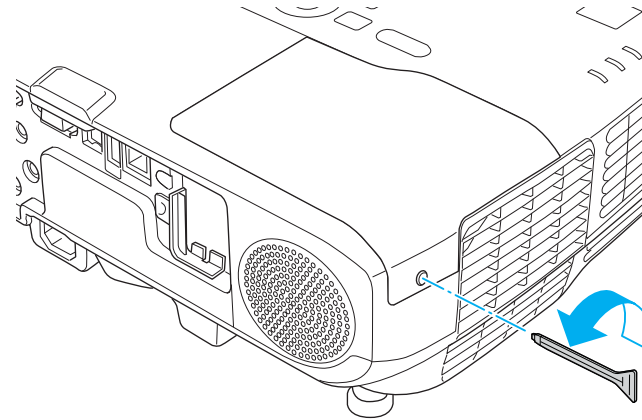
Warnung

- Muss die Lampe ersetzt werden, weil sie nicht mehr funktioniert, besteht die Möglichkeit, dass sie zerbrochen ist. Ist der Projektor an der Wand oder Decke aufgehängt, sollten Sie für den Lampentausch immer davon ausgehen, dass die Lampe zerbrochen ist. Stehen Sie daher seitlich von der Lampenabdeckung und nicht darunter. Nehmen Sie die Lampenabdeckung vorsichtig ab.
- Zerlegen Sie die Lampe nicht und bauen Sie sie nicht um. Bei Einbau und Verwendung einer zerlegten oder umgebauten Lampe besteht Brand-, Stromschlag- oder Unfallgefahr.

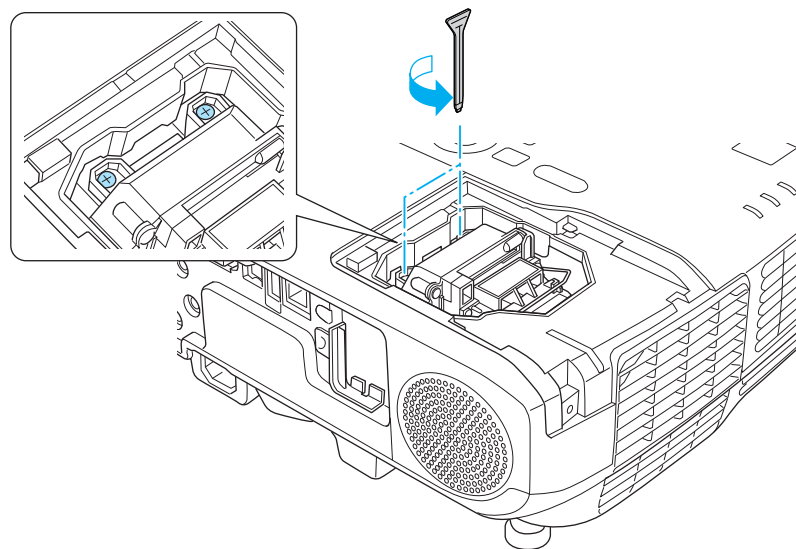
Achtung

Warten Sie, bis sich die Lampe ausreichend abgekühlt hat, bevor Sie die Lampenabdeckung abnehmen. Ist die Lampe noch heiß, können Sie sich Verbrennen oder Verletzen. Nach dem Ausschalten der Stromversorgung dauert es ca. eine Stunde, bis die Lampe ausreichend abgekühlt ist.

- 1** Nachdem Sie den Projektor ausgeschaltet haben und ein doppeltes Tonsignal zur Bestätigung ertönt, ziehen Sie das Netzkabel ab.
- 2** Warten Sie, bis sich die Lampe ausreichend abgekühlt hat, bevor Sie die Lampenabdeckung oben am Projektor abnehmen.
Lösen Sie die Befestigungsschraube der Lampenabdeckung mit dem Schraubendreher, der der neuen Lampe beiliegt, oder einem Kreuzschlitzschraubendreher (+). Ziehen Sie dann die Lampenabdeckung gerade nach vorne und heben Sie sie zum Entfernen ab.

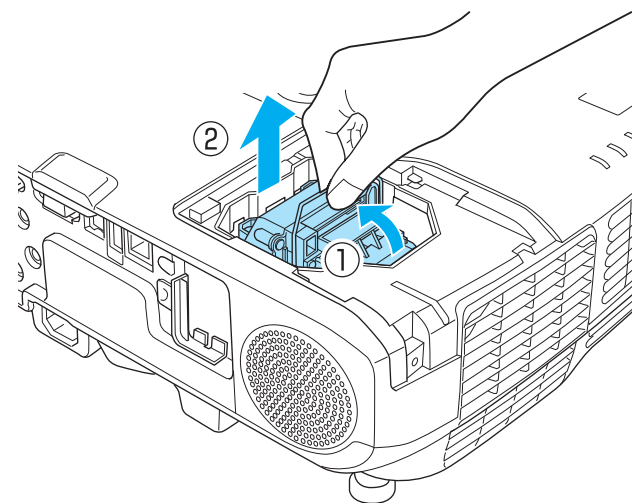


- 3** Lösen Sie die beiden Befestigungsschrauben der Lampe.

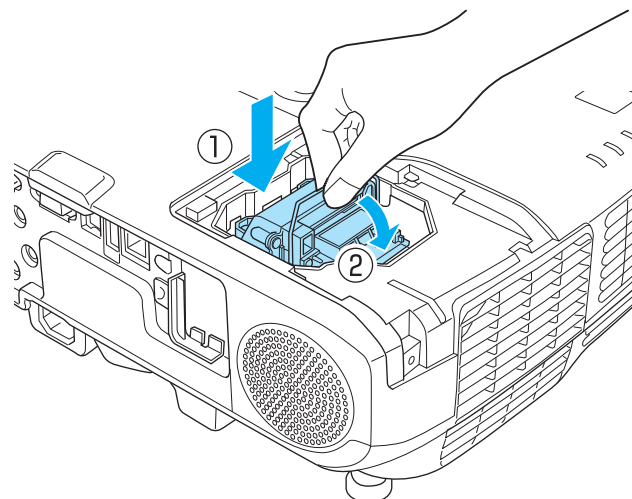


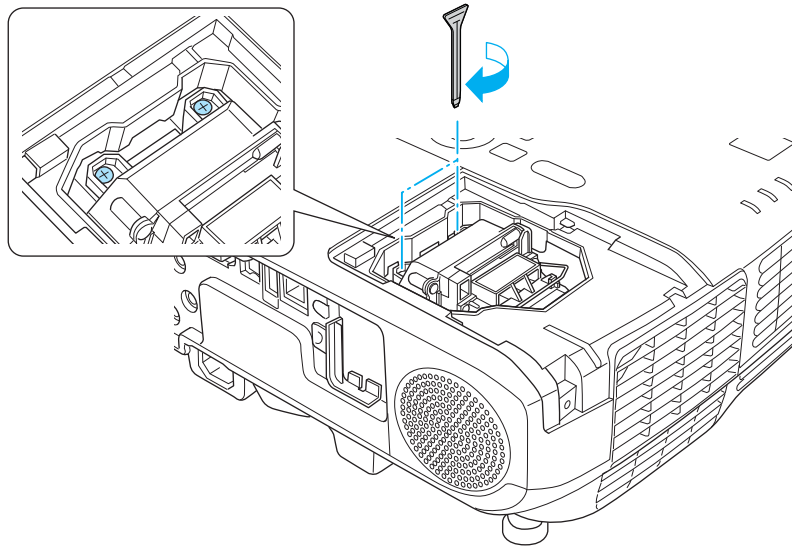
- 4** Entfernen Sie die alte Lampe, indem Sie am Griff ziehen.
Wenn die Lampe beschädigt ist: Ersetzen Sie die Lampe durch eine neue oder wenden Sie sich an Ihren Händler.

☛ [Kontaktliste für Epson-Projektoren](#)

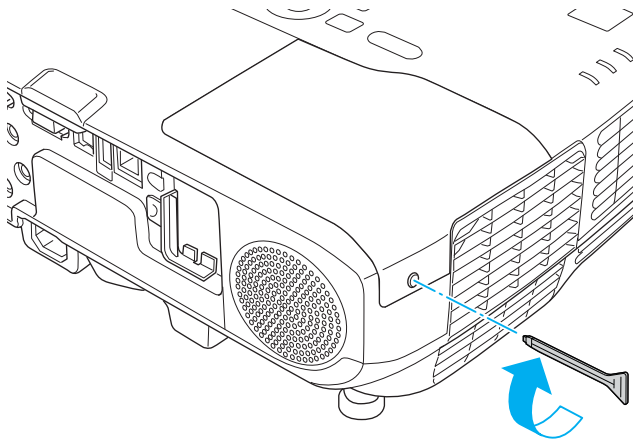


- 5** Setzen Sie die neue Lampe ein.
Schieben Sie die neue Lampe entlang der Führungsschiene in der korrekten Richtung hinein, bis sie fest sitzt, drücken Sie kräftig und ziehen Sie nach dem korrekten Einsetzen die beiden Schrauben an.





6 Befestigen Sie die Lampenabdeckung.



Achtung

- Setzen Sie die Lampe richtig ein. Als Sicherheitsmaßnahme wird das Gerät automatisch ausgeschaltet, wenn die Lampenabdeckung abgenommen wird. Sind Lampe oder Lampenabdeckung nicht richtig installiert, kann das Gerät nicht eingeschaltet werden.
- In diesem Produkt befindet sich eine Lampe, die Quecksilber (Hg) enthält. Beachten Sie die gültigen örtlichen Richtlinien zu Entsorgung und Recycling. Entsorgen Sie die Lampe nicht mit dem normalen Hausmüll.

Zurücksetzen der Lampenstunden

Der Projektor ist mit einem Zähler für die Lampenbetriebszeit ausgestattet. Eine Kontrollanzeige und eine Warnmeldung zeigen den Zeitpunkt zum Austausch der Lampe an. Nach dem Austausch der Lampe müssen Sie die Lampenstunden im Konfigurationsmenü zurücksetzen.

☛ "Menü Reset" [S.96](#)



Führen Sie den Reset der Lampenstunden nur durch, wenn die Lampe ausgetauscht wurde. Andernfalls wird die Lampenaustauschperiode nicht korrekt angegeben.

Austausch des Luftfilters

Austauschperiode des Luftfilters

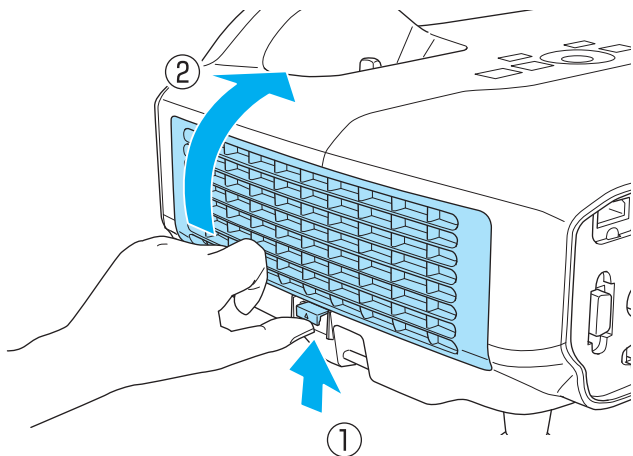
Wenn die Meldung häufig erscheint, obwohl der Luftfilter gereinigt wurde, wechseln Sie ihn aus.

Vorgehen beim Wechseln des Luftfilters

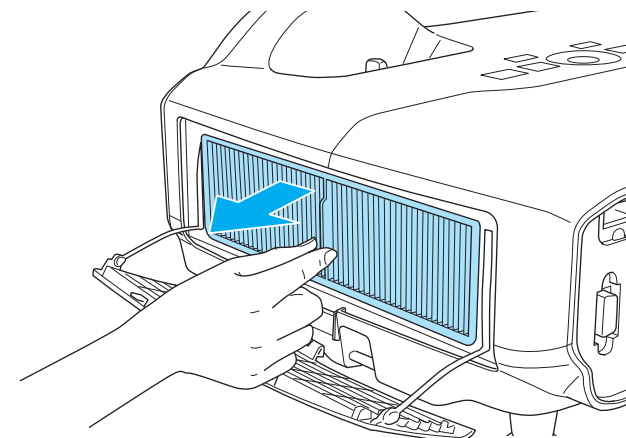
Der Luftfilter kann auch ausgetauscht werden, wenn der Projektor an der Wand oder der Decke befestigt ist.

- 1** Nachdem Sie den Projektor ausgeschaltet haben und ein doppeltes Tonsignal zur Bestätigung ertönt, ziehen Sie das Netzkabel ab.

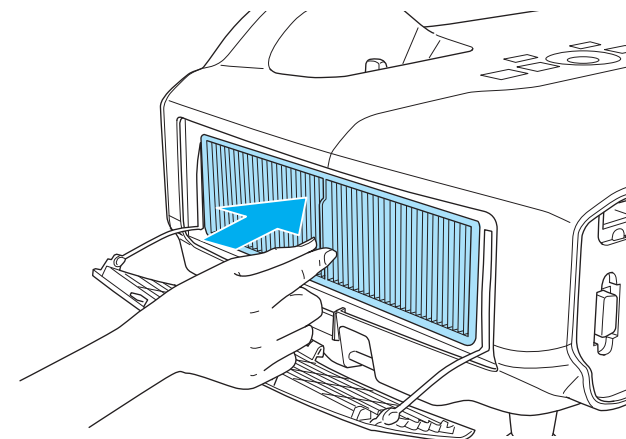
- 2** Die Abdeckung des Luftfilters öffnen.
Drücken Sie auf die Laschen der Luftfilterabdeckung, und öffnen Sie die Abdeckung.



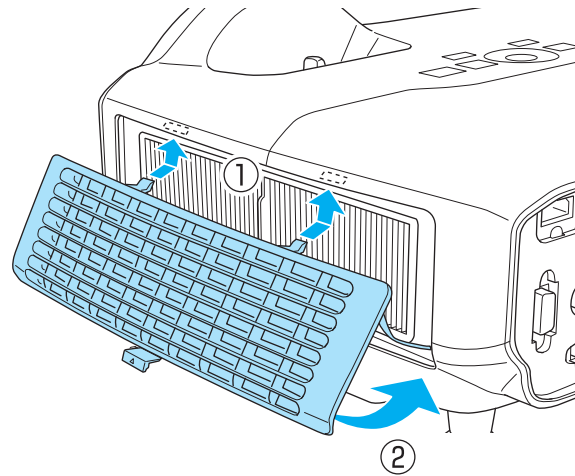
- 3** Den Luftfilter entfernen.
Greifen Sie den Luftfilter in der Mitte und ziehen Sie ihn gerade heraus.



- 4** Einsetzen des neuen Luftfilters.



- 5** Schließen Sie die Abdeckung des Luftfilters.



Entsorgen Sie gebrauchte Luftfilter gemäß Ihrer örtlichen Gesetze und Bestimmungen.

Material des Filterrahmens: Polypropylen

Material des Filterteils: Polypropylen





Anhang

Projektion ohne Computer (Dia-Show)

Durch Anschluss eines USB-Speichermediums, wie z. B. eines USB-Sticks oder einer USB-Festplatte, am Projektor können Sie die auf dem Medium gespeicherten Dateien ohne Verwendung eines Computers projizieren. Diese Funktion heißt Dia-Show.



- USB-Speichermedien, die integrierte Sicherheitsfunktionen haben, können gegebenenfalls nicht verwendet werden.
- Keystone-Verzerrungen können während der Projektion einer Präsentation nicht korrigiert werden, selbst wenn Sie die Tasten [] und [] auf dem Bedienfeld drücken.

Typ	Dateityp (Dateierweiterung)	Hinweise
	.png	Wiedergabe von Bildern mit einer höheren Auflösung als 1280x800 nicht möglich.



- Bei Anschluss und Verwendung einer USB-kompatiblen Festplatte muss das mit der Festplatte mitgelieferte Netzgerät angeschlossen werden.
- Der Projektor unterstützt nicht alle Dateisysteme. Verwenden Sie daher Medien, die unter Windows formatiert worden sind.
- Formatieren Sie das Medium mit FAT16/32.

Merkmale von Dateien die mittels Dia-Show wiedergegeben werden können

Typ	Dateityp (Dateierweiterung)	Hinweise
Bilder	.jpg	Die folgenden Dateien können nicht projiziert werden. - CMYK-Farbformat - Progressives Format - Bilder mit einer höheren Auflösung als 8192x8192 Aufgrund der Eigenschaften von JPEG-Dateien werden zu stark komprimierte Bilder möglicherweise undeutlich wiedergegeben.
	.bmp	Wiedergabe von Bildern mit einer höheren Auflösung als 1280x800 nicht möglich.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Wiedergabe von Bildern mit einer höheren Auflösung als 1280x800 nicht möglich. • Animierte GIFs können nicht projiziert werden.

Beispiele für Dia-Show

Projizieren von Bildern von USB-Speichermedien



☛ "Projektion des ausgewählten Bildes" [S.130](#)





☛ "Aufeinanderfolgende Wiedergabe aller Bilddateien in einem Ordner (Dia-Show)" [S.131](#)

Bedienungsmethoden bei einer Dia-Show

Obwohl die folgenden Schritte am Beispiel der Fernbedienung erläutert werden, können Sie dieselben Vorgänge auch über das Bedienfeld des Projektors steuern.

Starten der Dia-Show

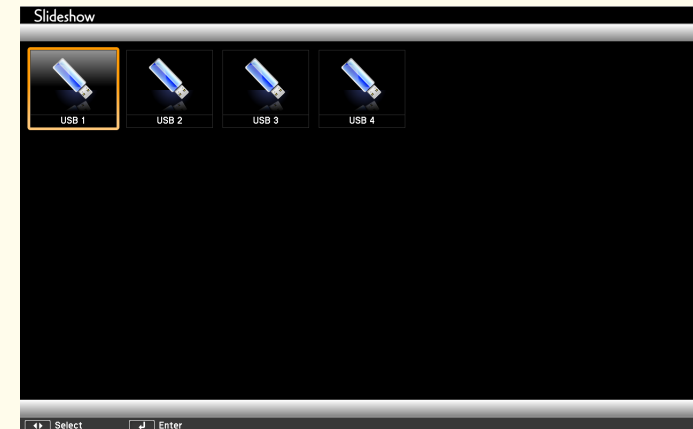
- 1** Ändern Sie die Quelle zu USB.
 ☞ "Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung" [S.34](#)
- 2** Schließen Sie das USB-Speichermedium oder die Digitalkamera an den Projektor an.
 ☞ "Anschluss von USB-Geräten" [S.27](#)
 Die Dia-Show startet und es wird eine Liste mit Dateien auf dem Bildschirm angezeigt.
 - JPEG-Dateien werden als Miniaturansichten angezeigt (Anzeige als kleines Bild).
 - Andere Dateien werden als Symbole, wie in der nachfolgenden Tabelle, angezeigt.

Symbol	Datei	Symbol	Datei
	JPEG-Dateien*		BMP-Dateien
	GIF-Dateien		PNG-Dateien

* Wenn keine Miniaturansicht möglich ist, werden die Dateien als Symbol angezeigt.



- Sie können auch eine Speicherkarte in einen USB-Kartenleser einführen und diesen dann an den Projektor anschließen. Einige handelsübliche USB-Kartenleser sind jedoch möglicherweise nicht mit dem Projektor kompatibel.
- Wenn der folgende Bildschirm (Laufwerk wählen) angezeigt wird, drücken Sie die Tasten [↶], [↷], [↶] und [↷], um das gewünschte Laufwerk auszuwählen. Drücken Sie dann die [↵]-Taste.



- Um den Bildschirm Laufwerk wählen anzuzeigen, positionieren Sie den Cursor auf **Laufwerk wählen** oben in der Dateiliste, und drücken Sie dann die [↵]-Taste.

Projizierung von Bildern

- 1** Wählen Sie die Datei oder den Ordner für die Projektion mithilfe der [↶], [↷], [↶] und [↷]-Tasten.



Wenn nicht alle Dateien und Ordner im aktuellen Bildschirm angezeigt werden, drücken Sie die [F5]-Taste auf der Fernbedienung, oder positionieren Sie den Cursor am unteren Bildschirmrand auf **Nächste Seite**, und drücken Sie die [↵]-Taste.

Zum Umschalten auf den vorherigen Bildschirm drücken Sie die [F4]-Taste auf der Fernbedienung, oder positionieren Sie den Cursor am oberen Bildschirmrand auf **Vorherige Seite**, und drücken Sie die [↵]-Taste.

2 Drücken Sie die [↵]-Taste.

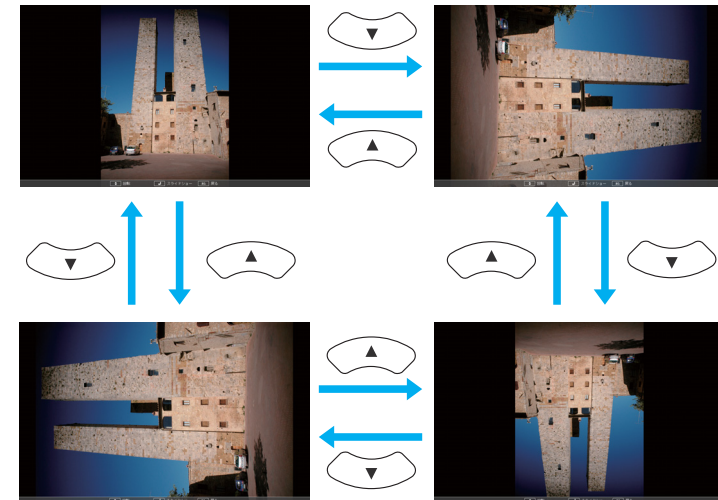
Das ausgewählte Bild wird wiedergegeben.

Ist ein Ordner ausgewählt, werden die enthaltenen Dateien angezeigt. Um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren, positionieren Sie den Cursor auf **Zum Anfang**, und drücken Sie die [↵]-Taste.

Bilder drehen

Sie können die wiedergegebenen Bilder in 90°-Schritten drehen. Diese Funktion kann auch bei der Wiedergabe einer Dia-Show verwendet werden.

- 1 Geben Sie die Bilder wieder, oder führen Sie die Dia-Show aus.
- 2 Drücken Sie während der Projektion die [↶]- oder [↷]-Taste.



Unterbrechen einer Dia-Show

Trennen Sie zum Beenden der Dia-Show die Verbindung zum USB-Anschluss am Projektor. Bei Geräten wie Digitalkameras oder Festplatten sollten Sie zuvor die Stromversorgung ausschalten und das Gerät erst dann entfernen.

Projektion des ausgewählten Bildes

Achtung

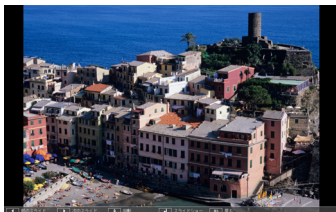
Trennen Sie die Verbindung zum USB-Speichermedium nicht, während Sie darauf zugreifen. Die Dia-Show funktioniert sonst ggf. nicht ordnungsgemäß.

- 1 Starten Sie Dia-Show.
Der Bildschirm mit der Dateiliste wird angezeigt.
☛ "Starten der Dia-Show" [S.129](#)

- 2 Wählen Sie die zu projizierende Bilddatei mithilfe der Tasten [↶], [↷], [⏪] und [⏩] aus.



- 3 Drücken Sie die [↵]-Taste.
Das entsprechende Bild wird angezeigt.



☛ Drücken Sie die Tasten [⏪] und [⏩], um zur nächsten oder vorherigen Bilddatei zu wechseln.

- 4 Um zum Bildschirm mit der Dateiliste zurückzukehren, drücken Sie die [Esc]-Taste.

Aufeinanderfolgende Wiedergabe aller Bilddateien in einem Ordner (Dia-Show)

Die Bilddateien in einem Ordner können nacheinander wiedergegeben werden. Diese Funktion heißt Dia-Show. Gehen Sie wie folgt vor, um eine Dia-Show zu starten.

☛ Zum automatischen Ändern der Dateien in der Dia-Show stellen Sie für die **Bild Umschaltzeit** unter **Option** in Dia-Show einen anderen Wert als **Nein** ein. Die Voreinstellung ist 3 Sekunden.




- 1 Starten Sie Dia-Show.
Der Bildschirm mit der Dateiliste wird angezeigt.
☛ "Starten der Dia-Show" [S.129](#)
- 2 Positionieren Sie den Cursor mithilfe der Tasten [↶], [↷], [⏪] und [⏩] auf dem Ordner, den Sie mittels der Dia-Show wiedergeben möchten, und drücken Sie die [↵]-Taste.
- 3 Wählen Sie **Dia-Show** am unteren rechten Bildschirmrand des Dateilistenfensters aus, und drücken Sie die [↵]-Taste.
Die Dia-Show beginnt und die Bilddateien im Ordner werden automatisch nacheinander wiedergegeben.
Nach der Wiedergabe der letzten Datei erscheint automatisch wieder die Dateiliste. Falls im Bildschirm Option **Endlos Wiedergaben** auf

Ein gesetzt wurde, wird die Projektion nach Beendigung von Neuem gestartet.

☛ "Bilddatei-Anzeigeeinstellungen und Bedienungseinstellungen für die Dia-Show" [S.132](#)

Sie können zum nächsten oder zum vorherigen Bildschirm wechseln oder die Wiedergabe einer Dia-Show anhalten.








Falls die **Bild Umschaltzeit** im Bildschirm Option auf **Nein** eingestellt ist, werden die Dateien bei Auswahl von Präsentation wiedergeben nicht automatisch umgeschaltet. Drücken Sie die , - oder -Taste, um zur nächsten Datei zu gehen.

Beim Projizieren von Bildern mit Dia-Show können die folgenden Funktionen verwendet werden:


- Einfrieren
☛ "Einfrieren des Bildes (Einfrieren)" [S.62](#)
- A/V Stummschalten
☛ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" [S.62](#)
- E-Zoom
☛ "Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)" [S.64](#)

Bilddatei-Anzeigeeinstellungen und Bedienungseinstellungen für die Dia-Show

Sie können die Anzeigereihenfolge der Dateien und die Bedienung der Dia-Show im Bildschirm Option einstellen.

1 Positionieren Sie den Cursor mithilfe der Tasten , ,  und  auf dem Ordner, für den Sie die Anzeigebedingungen einstellen möchten, und drücken Sie die [Esc]-Taste. Wählen Sie im angezeigten Untermenü **Option**, und drücken Sie die -Taste.

2 Stellen Sie im angezeigten Bildschirm Option jeden einzelnen Punkt ein.





Aktivieren Sie Einstellungen, indem Sie den Cursor auf den betreffenden Punkt setzen und drücken Sie die -Taste.

In der folgenden Tabelle sind die Funktionen der einzelnen Schaltflächen beschrieben.




Anzeigesortierung	Sie können die Dateien entweder Nach Name oder Nach Datum anzeigen.
Sortierrichtung	Sie können die Dateien Aufsteigend oder Absteigend sortieren.
Endlos Wiedergaben	Sie können einstellen, ob die Dia-Show wiederholt werden soll.

Bild Umschaltzeit	Sie können die Wiedergabezeit der einzelnen Dateien in Präsentation wiedergeben festlegen. Für die Bild-Umschaltzeit stehen zwei Optionen zur Verfügung: Nein (0 Sekunden) bis 60 Sekunden. Bei der Wahl von Nein wird die automatische Wiedergabe deaktiviert.
Effekt	Darüber hinaus können Sie die Bildschirmeffekte beim Übergang von einem Dia zum nächsten einstellen.

- 3** Wenn Sie alle Einstellungen vorgenommen haben, positionieren Sie den Cursor mithilfe der Tasten [>], [<] und [] auf **OK**, und drücken Sie die []-Taste.

Die Einstellungen werden damit angewendet.

Falls Sie die Einstellungen nicht anwenden wollen, positionieren Sie den Cursor auf der Schaltfläche **Abbrechen**, und drücken Sie die []-Taste.

Information zu EasyMP Monitor

Mithilfe der Software EasyMP Monitor können Vorgänge, wie das Überprüfen des Betriebsstatus mehrerer an ein Netzwerk angeschlossener Epson-Projektoren über einen Computermonitor oder das Steuern von Projektoren über einen Computer, ausgeführt werden.

EasyMP Monitor steht auf folgender Website als Download zur Verfügung.

<http://www.epson.com>

Der folgende Abschnitt gibt einen kurzen Überblick über die Überwachungs- und Kontrollfunktionen, die mittels der Software EasyMP Monitor ausgeführt werden können.

- **Registrieren von Projektoren für die Überwachung und Steuerung**

Es kann automatisch nach Projektoren in einem Netzwerk gesucht werden und anschließend können von diesen erkannten Geräten, diejenigen ausgewählt werden, welche registriert werden sollen.

Zielpjektoren können auch durch Eingabe ihrer IP-Adresse registriert werden.

- **Registrierte Projektoren können auch in Gruppen zusammengefasst werden, so dass sie gemeinsam überwacht und gesteuert werden können.**

- **Überwachen des Betriebsstatus registrierter Projektoren**

Die Stromzufuhr der Projektoren (EIN/AUS) sowie Probleme oder Warnungen, welche möglicherweise behoben werden müssen, werden anhand von Symbolen angezeigt.

Sie können entweder Projektorengruppen oder Einzelprojektoren auswählen und verschiedene Informationen, wie die Gesamtbetriebszeit der Lampe, Eingangssignale, Probleme und Warnungen abrufen.

- **Steuern von registrierten Projektoren**

Sie können entweder Projektorengruppen oder Einzelprojektoren auswählen und verschiedene Bedienvorgänge, wie das Ein-/Ausschalten der Stromzufuhr und das Wechseln der Eingangssignale, vornehmen. Über die Web-Steuerungsfunktionen können die Einstellungen des Konfigurationsmenü des Projektors geändert werden.

Mithilfe der Zeitschaltfunktion können verschiedene Steuervorgänge, die in regelmäßigen Abständen oder an speziellen Tagen ausgeführt werden, programmiert werden.

- **Mailbenachrichtigungseinstellungen**

Sie können E-Mail-Adressen von Empfängern festlegen, an die Benachrichtigungen im Problemfall, wie zum Beispiel, wenn ein Problem bei einem registrierten Projektor auftritt, oder zu anderen Überprüfungsanlässen, versendet werden.

- **Senden von Meldungen an registrierte Projektoren**

Mithilfe des Plugins "Message Broadcasting" von EasyMP Monitor können JPEG-Dateien an registrierte Projektoren versendet werden.

Laden Sie das "Message Broadcasting"-Plugin von der Website herunter, die am Anfang dieses Kapitels aufgelistet ist.

Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)

Wenn Sie einen Webbrowser auf einem Computer verwenden, der über ein Netzwerk mit dem Projektor verbunden ist, können Sie Einstellungen für die Funktionen des Projektors vornehmen und den Projektor steuern. Mit dieser Funktion können Sie den Projektor von einem ortsfernen Standort aus einstellen und steuern. Darüber hinaus erleichtert die Möglichkeit, die Computer-Tastatur zu verwenden, die Eingabe von Zeichen für den Setup.

Verwenden Sie als Webbrowser Microsoft Internet Explorer 8,0 oder höher. Verwenden Sie Safari oder Firefox beim Arbeiten unter Mac OS.



Wenn Sie den **Standby-Modus** auf **Netzwerk-Standby** oder **AV-Standby** einstellen, können Sie über den Webbrowser Einstellungen am Projektor vornehmen und diesen steuern, selbst wenn er sich im Standby-Modus befindet (bzw. ausgeschaltet ist).

☛ **Erweitert - Standby-Einst. - Standby-Modus** [S.84](#)

Projektoreinstellung

Im Webbrowser können Sie Punkte einstellen, die üblicherweise im Konfigurationsmenü des Projektors angepasst werden. Die Einstellungen werden ebenfalls im Konfigurationsmenü angezeigt. Es gibt auch Punkte, die nur im Webbrowser eingestellt werden können.

Punkte im Konfigurationsmenü, die nicht über den Webbrowser eingestellt werden können

- Menü Einstellung - Zeigerform
- Menü Einstellung - Eigenes Bild
- Menü Einstellung - USER-Taste
- Menü Erweitert - Easy Interactive Function
- Menü Erweitert - Display - Stiftfunktionsl.-Tab
- Menü Erweitert - Display - Stiftmodussymbol
- Menü Erweitert - Benutzerlogo
- Menü Erweitert - Sprache
- Menü Erweitert - Betrieb - Höhenlagen-Modus
- Menü Reset - Reset total und Reset Lampenstunden

Die Einstellungen für die Punkte der einzelnen Menüs sind dieselben, wie die im Konfigurationsmenü des Projektors.

☛ "Tabelle zum Konfigurationsmenü" [S.77](#)

Menüpunkte, die nur im Webbrowser eingestellt werden können

- SNMP-Community-Name
- Monitor-Kennwort

Anzeigen der Bildschirm Web-Steuerung

Zeigen Sie den Bildschirm Web-Steuerung wie folgt an.

Stellen Sie sicher, dass der Computer und Projektor an das Netzwerk angeschlossen sind. Bei Anschluss über ein WLAN müssen auch erweiterte Einstellungen vorgenommen werden.



Falls der verwendete Webbrowser über einen Proxyserver angeschlossen ist, kann der Bildschirm Web-Steuerung nicht angezeigt werden. Um die Web-Steuerung anzeigen zu können, müssen Sie die Einstellungen so einstellen, dass für die Verbindung kein Proxy-Server verwendet wird.

1

Starten Sie einen Computer-Webbrowser.

2

Geben Sie die IP-Adresse des Projektors in das Eingabefeld des Webbrowsers ein und drücken Sie die Enter-Taste auf der Computertastatur.

Der Bildschirm Web-Steuerung wird angezeigt.

Wenn im Konfigurationsmenü des Projektors im Menü Netzwerk die Option Kennwrt zu Web-Strg. eingestellt ist, wird der Kennworteingabebildschirm angezeigt.

3

Der Eingabebildschirm für Benutzerkennung und Kennwort wird angezeigt.

Geben Sie als Benutzerkennung „EPSONWEB“ ein.

Die Voreinstellung für das Kennwort lautet „admin“.

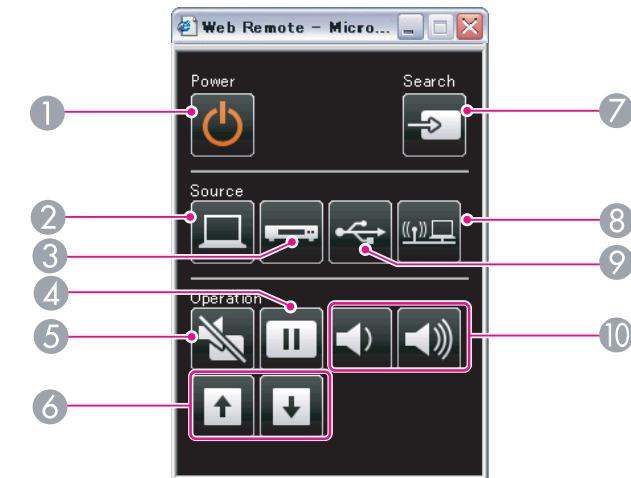


- Geben Sie die Benutzerkennung auch dann ein, wenn die Kennwortheinstellung deaktiviert ist. Die Benutzerkennung kann nicht geändert werden.
- Sie können das Kennwort über **Grund - Kennwrt zu Web-Strg.** im Menü Netzwerk unter dem Menü Konfiguration ändern.

☞ "Menü Grund" [S.89](#)

Anzeigen des Bildschirms "Web Remote"

Die Funktion "Web Remote" ermöglicht es Ihnen, den Projektor über einen Webbrowser fernzusteuern.



1 Rufen Sie den Bildschirm Web-Steuerung auf.

2 Klicken Sie auf **Web Remote**.




3 Das Web Remote-Fenster wird angezeigt.

Bezeichnung	Funktion
1 Taste [Power]	Ein- oder Ausschalten des Projektors.
2 [Computer]-Taste	Bei jedem Drücken dieser Taste lässt sich der Eingang der Bildwiedergabe zwischen dem Computer1- und dem Computer2-Anschluss hin- und herschalten.
3 [Video]-Taste	Bei jedem Drücken der Taste wird das Bild zwischen den Anschlüssen Video, S-Video und HDMI weitergeschaltet.
4 [Freeze]-Taste	Hält die Wiedergabe von Bildern an oder setzt sie fort. ☞ "Einfrieren des Bildes (Einfrieren)" S.62
5 [A/V Mute]-Taste	Zum Ein- und Ausschalten des Tons oder des Bildes. ☞ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.62


Bezeichnung	Funktion
6 [Page]-Tasten [Up] [Down]	<p>Blättert durch die Seiten in Dateien, z. B. in PowerPoint-Dateien bei Verwendung der folgenden Projektionsverfahren.</p> <ul style="list-style-type: none"> Bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus <ul style="list-style-type: none"> "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.65 Bei Verwendung des USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Projektion mit USB Display" S.34 Bei Anschluss mit einem Netzwerk <p>Beim Projizieren von Bildern über eine Dia-Show können Sie durch Drücken dieser Tasten die vorherige/nächste Bilddatei anzeigen.</p>
7 [Source Search]-Taste	<p>Schaltet zu dem Bild des Eingangs, an dem ein Videosignal anliegt.</p> <p>"Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.33</p>
8 [LAN]-Taste	<p>Wechselt zu den mit EasyMP Network Projection projizierten Bildern. Bei der Projektion mit dem optionalen "Quick Wireless Connection USB Key", wird durch Betätigung dieser Taste zum entsprechenden Bild gewechselt.</p> <p>"Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung" S.34</p>
9 [USB]-Taste	<p>Bei jedem Tastendruck wird zwischen folgenden Bildern gewechselt:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Bilder des Geräts, das am USB(TypeA)-Anschluss angeschlossen ist <p>"Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung" S.34</p>
10 [Volume]-Tasten [<] [>]	<p>[<] Vermindert die Lautstärke.</p> <p>[>] Erhöht die Lautstärke.</p> <p>"Anpassung der Lautstärke" S.42</p>

Verwenden der Funktion Mail-Meldung zur Problemmeldung

Wenn Sie Mail-Meldung einstellen, werden bei Problemen oder Warnungen im Zusammenhang mit einem Projektor Meldungen an voreingestellte E-Mail-Adressen versendet. Mit dieser Funktion kann der Bediener über auftretende Projektorprobleme informiert werden, auch wenn er sich nicht in der Nähe des Projektors befindet.

 **Netzwerk - Mail - Mail-Meldung** [S.87](#)



- Es lassen sich bis zu drei Adressen für eine Benachrichtigung eingeben und eine Benachrichtigung kann zu allen Adressen gleichzeitig gesendet werden.
 - Beim Auftreten eines schwerwiegenden Problems, durch welches der Projektor sofort ausgeschaltet wird, kann der Projektor keine Benachrichtigung über die aufgetretene Störung senden.
 - Wenn der **Standby-Modus** auf **Netzwerk-Standby** oder **AV-Standby** eingestellt ist, können Sie den Projektor selbst dann steuern, wenn er sich im Standby-Modus befindet (bzw. ausgeschaltet ist).
-  **Erweitert - Standby-Einst. - Standby-Modus** [S.84](#)

Fehlerbenachrichtigungen per Mail lesen

Wenn die Mail-Meldungsfunktion auf Ein gestellt ist und ein Problem/eine Warnmeldung am Projektor auftritt, wird die folgende E-Mail verschickt.

Betreff: EPSON Projektor

Zeile 1: Der Name des Projektors, an dem das Problem besteht

Zeile 2: Die IP-Adresse des Projektors, an dem das Problem besteht.

Zeile 3 und folgende: Detailhinweise zu dem Problem

Die Detailhinweise zu dem Problem werden zeilenweise aufgelistet. Die Inhalte der Hauptmeldungen werden nachfolgend aufgelistet:

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Der Projektor empfängt kein Signal. Überprüfen Sie den Verbindungsstatus oder ob das als Signalquelle dienende Gerät eingeschaltet ist.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Lösungsvorschläge bei Problemen oder Warnungsmeldungen finden Sie im folgenden Abschnitt.

☞ "Ablesen der Anzeigen" [S.100](#)

Verwaltung mit SNMP

Wenn im Konfigurationsmenü die Option **SNMP** auf **Ein** gestellt wird, werden bei Problemen oder Warnmeldungen Benachrichtigungen an voreingestellte Computer versendet. Mit dieser Funktion kann der Bediener über auftretende Projektorprobleme informiert werden, auch wenn er sich nicht in der Nähe des Projektors befindet.

☞ **Netzwerk - Sonstige - SNMP** [S.78](#)



- SNMP sollte durch einen Netzwerkadministrator oder eine mit dem Netzwerk vertraute Person angewendet werden.
- Das Programm "SNMP Manager" muss auf dem Computer installiert sein, um die SNMP-Funktion zur Überwachung des Projektors verwenden zu können.
- Die Verwaltungsfunktion unter Verwendung von SNMP kann im Modus AdHoc nicht über ein Wireless LAN verwendet werden.
- Es können bis zu zwei Ziel-IP-Adressen gespeichert werden.

ESC/VP21 Befehle

Mithilfe von ESC/VP21 kann der Projektor über ein externes Gerät gesteuert werden.

Liste der Befehle

Wenn der Einschaltbefehl gesendet wird, schaltet sich der Projektor ein und geht in den Aufwärm-Modus. Hat sich der Projektor eingeschaltet, wird ein Doppelpunkt ":" (3Ah) angezeigt.

Wird ein Befehl empfangen, führt der Projektor diesen Befehl aus und zeigt ":", anschließend erwartet er den nächsten Befehl.

Wird das Ausführen eines Befehls mit einem Fehler abgebrochen, wird eine Fehlermeldung angezeigt und ":" wird ausgegeben.

Die Hauptinhalte werden nachfolgend aufgelistet:

Punkt			Befehl
Ein-/Ausschalten	Ein		PWR ON
	Aus		PWR OFF
Signalwahl	Computer1	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14

Punkt			Befehl
	Computer2	Automatisch	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V Mute Ein/Aus	Ein		MUTE ON
	Aus		MUTE OFF

Fügen Sie am Ende jedes Befehls einen Wagenrücklaufcode (CR) (0Dh) hinzu und übertragen Sie.

Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.

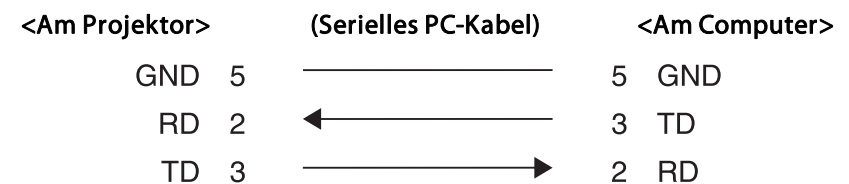
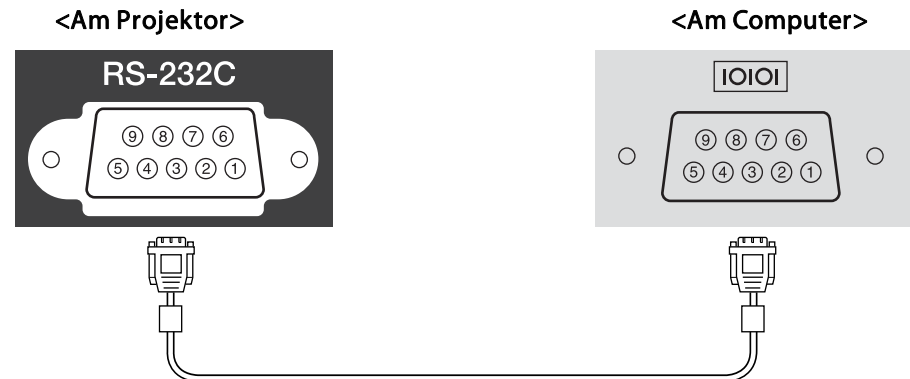
 [Kontaktliste für Epson-Projektoren](#)

Kabelanordnung

Serielle Verbindung

- Steckertyp: Sub-D 9-polig (Stecker)

- Name des Projektor-Eingangsanschlusses: RS-232C



Signalbezeichnung	Funktion
GND	Erdung Signalleitung
TD	Datenübertragung
RD	Datenempfang

Kommunikationsprotokoll

- Voreinstellung für die Baud-Rate: 9600 bps
- Datenlänge: 8 Bit
- Parität: Keine
- Stop-Bit: 1 Bit
- Ablaufsteuerung: Keine

Über PJLink

PJLink Class1 wurde durch die JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als Standardprotokoll zur Steuerung von netzwerkkompatiblen Projektoren entwickelt und ist Teil Ihrer Anstrengungen zur Standardisierung der Steuerungsprotokolle von Projektoren.

Dieser Projektor erfüllt den PJLink Class1-Standard, entwickelt von der JBMIA.

Weitere Informationen zu Netzwerkeinstellungen bezüglich PJLink finden Sie im folgenden Abschnitt.

☛ "Netzwerk-Menü" [S.78](#)

Er akzeptiert alle Befehle außer den folgenden nach PJLink Class1 definierten, und die Kompatibilität wurde durch die Anpassbarkeitsprüfung für den PJLink-Standard bestätigt.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Nicht-kompatible Befehle

	Funktion	PJLink-Befehl
Mute-Einstellungen (Stummschaltung)	Bild-Mute setzen	AVMT 11
	Audio-Mute setzen	AVMT 21

• Bezeichnung des Eingangs, laut PJLink-Definition mit den entsprechenden Projektorquellen

Quelle	PJLink-Befehl
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22

Quelle	PJLink-Befehl
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Angezeigter Herstellername für "Manufacture name information query" (Anfrage Information Herstellername).

EPSON

- Angezeigte Modellbezeichnung für "Product name information query" (Anfrage Information Produktbezeichnung).

EPSON 520/436

EPSON 510/431

EPSON 500/426

EPSON 500/421

Informationen zu Crestron RoomView®

Bei Crestron RoomView® handelt es sich um ein integriertes Steuersystem von Crestron®. Es dient zum Überwachen und Steuern von mehreren an ein Netzwerk angeschlossene Geräte.

Der Projektor unterstützt das Steuerprotokoll und kann deshalb in einer Crestron RoomView®-Umgebung verwendet werden.

Besuchen Sie die Crestron®-Website, um mehr Details zu Crestron RoomView® zu erfahren.

<http://www.crestron.com>

Der nachfolgende Abschnitt gibt einen Überblick über Crestron RoomView®.

- **Fernsteuerung mithilfe eines Webbrowsers**

Der Projektor kann von Ihrem Computer wie bei einer Fernbedienung gesteuert werden.

- **Überwachen und Steuern mithilfe der Anwendungssoftware**

Crestron RoomView® Express oder Crestron RoomView® Server Edition von Crestron® können zum Überwachen von Geräten des Systems, zur Kommunikation mit dem Support und zum Versenden von Notfallmeldungen verwendet werden. Weitere Informationen dazu finden Sie auf der folgenden Website:

<http://www.crestron.com/getroomview>

Diese Anleitung erläutert das Ausführen von Bedienvorgängen auf Ihrem Computer über einen Webbrowser.



- Es können nur Single-Byte alphanumerische Zeichen und Symbole eingegeben werden.
- Die folgende Funktion kann während der Ausführung von Crestron RoomView® nicht verwendet werden:
 - ☛ "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" [S.134](#)
Message Broadcasting (EasyMP Monitor-Plugin)
- Wenn der **Standby-Modus** auf **Netzwerk-Standby** oder **AV-Standby** eingestellt ist, können Sie den Projektor selbst dann steuern, wenn er sich im Standby-Modus befindet (bzw. ausgeschaltet ist).
 - ☛ **Erweitert - Standby-Einst. - Standby-Modus** [S.84](#)

- Stellen Sie sicher, dass der Computer und Projektor an das Netzwerk angeschlossen sind. Bei der Kommunikation über ein WLAN, muss der Verbindungsmodus "Infrastruktur" verwendet werden.

☛ "Menü Wireless LAN" [S.90](#)

- Stellen Sie im **Netzwerk**-Menü die Option **Crestron RoomView** auf **Ein**.

☛ **Netzwerk - Sonstige - Crestron RoomView** [S.95](#)

1

Starten Sie einen Computer-Webbrowser.

2

Geben Sie die IP-Adresse des Projektors in das Adressfeld des Webbrowsers ein und drücken Sie die Enter-Taste auf der Computertastatur.

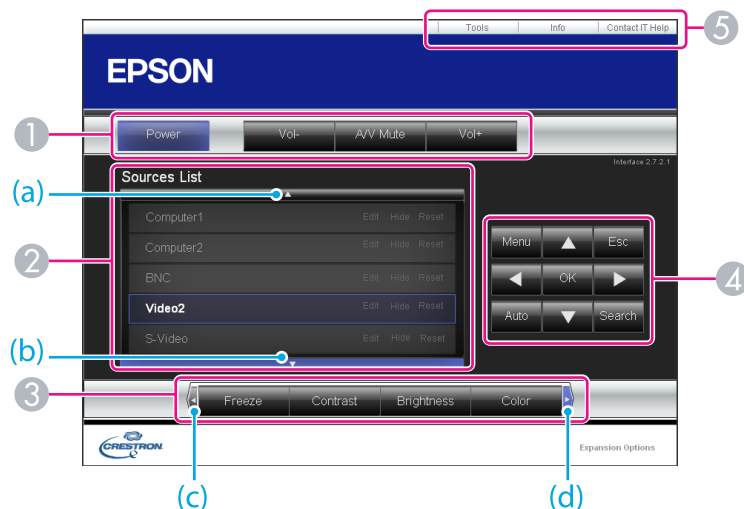
Das Betriebsfenster wird angezeigt.

Bedienen eine Projektors über Ihren Computer

Aufrufen des Betriebsfensters

Überprüfen Sie vor dem Vornehmen eines Bedienschritts die folgenden Punkte:

Verwenden des Betriebsfensters



- 1 Beim Klicken auf diese Schaltflächen können die folgenden Bedienvorgänge ausgeführt werden:

Taste	Funktion
Power	Ein- oder Ausschalten des Projektors.
Vol-/Vol+	Zur Anpassung der Lautstärke.
A/V Mute	Zum Ein- und Ausschalten des Tons oder des Bildes. ☞ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.62



- 2 Wechseln Sie zum Bild der gewählten Eingangsquelle. Um Eingangsquellen anzuzeigen, die nicht im Bildschirm aufgeführt sind, klicken Sie auf (a) oder (b), um nach oben oder nach unten zu blättern.
Der Quellename kann bei Bedarf geändert werden.

- 3 Beim Klicken auf diese Schaltflächen können die folgenden Bedienvorgänge ausgeführt werden: Um Schaltflächen anzuzeigen, die nicht im Bildschirm aufgeführt sind, klicken Sie auf (c) oder (d), um nach links oder nach rechts zu blättern.

Taste	Funktion
Freeze	Hält die Wiedergabe von Bildern an oder setzt sie fort. ☞ "Einfrieren des Bildes (Einfrieren)" S.62
Contrast	Stellen Sie die Helligkeitsunterschiede des Bildes ein.
Brightness	Stellen Sie die Bildhelligkeit ein.
Color	Stellen Sie die Farbstärke des Bilds ein.
Sharpness	Stellen Sie die Bildschärfe ein.
Zoom	Klicken Sie zum Vergrößern des Bildes ohne Änderung der Projektionsgröße auf [⊕]. Mit [⊖] verkleinern Sie ein Bild, das mit [⊕] vergrößert wurde. Mit [▲], [▼], [◀] und [▶] ändern Sie die Position eines vergrößerten Bildes. ☞ "Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)" S.64

- 4 Die Bedienung der Schaltflächen [▲], [▼], [◀] und [▶] entspricht der Bedienung der Tasten [⬅], [➡], [⬅] und [➡] auf der Fernbedienung. Beim Klicken auf diese anderen Schaltflächen können die folgenden Bedienvorgänge ausgeführt werden:

Taste	Funktion
OK	Gleicher Bedienvorgang wie die [↵]-Taste auf der Fernbedienung. ☞ "Fernbedienung" S.14
Menu	Zum Aufrufen und Schließen des Konfigurationsmenüs.

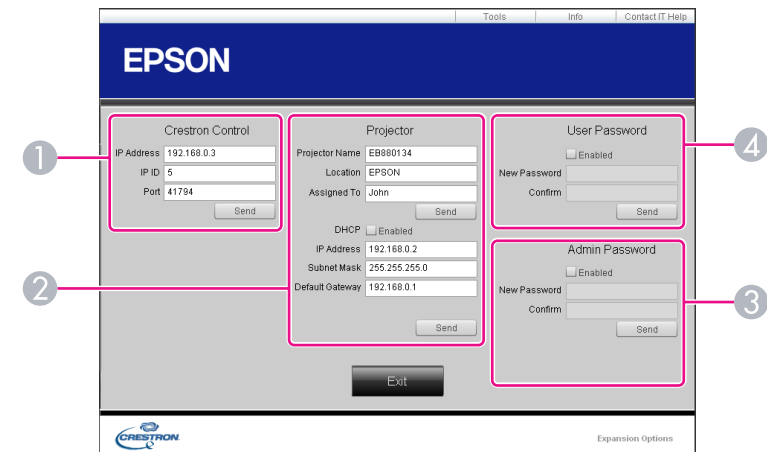
Taste	Funktion
Auto	Wird auf diese Schaltfläche während der Projektion von analogen RGB-Signalen des Computer1- oder Computer2-Anschlusses geklickt, können automatisch die Optionen Tracking, Sync. und Position optimiert werden.
Search	Schaltet zu dem Bild des Eingangs, an dem ein Videosignal anliegt.  "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.33
Esc	Selber Bedienvorgang wie die [Esc]-Taste auf der Fernbedienung.  "Fernbedienung" S.14

- 5 Beim Klicken auf diese Register können die folgenden Bedienvorgänge ausgeführt werden:

Register	Funktion
Contact IT Help	Zeigt das Fenster des Supports an. Es wird verwendet, um Meldungen mithilfe von Crestron RoomView® an den Administrator zu senden und von ihm zu empfangen.
Info	Zeigt Informationen des aktuell verbundenen Projektors an.
Tools	Dient zum Ändern der Einstellungen des aktuell verbundenen Projektors. Siehe nächster Abschnitt.

Verwenden des Fensters "Tools"

Das folgende Fenster wird angezeigt, wenn Sie auf das Register **Tools** im Betriebsfenster klicken. Dieses Fenster kann verwendet werden, um Einstellungen des aktuell angeschlossenen Projektors zu ändern.



- 1 **Crestron Control**
Dient zum Einstellen der Crestron®-Zentralsteuerung.
- 2 **Projector**
Sie können folgende Punkte einstellen:

Punkt	Funktion
Projector Name	Weisen Sie dem Projektor einen eindeutigen Namen zu, so dass er sich von anderen an das Netzwerk angeschlossenen Projektoren unterscheidet. (Der Name darf aus max. 15 alphanumerischen Single-Byte-Zeichen bestehen.)
Location	Geben Sie einen Namen für den Installationsort des aktuell an das Netzwerk angeschlossenen Projektors an. (Der Name darf aus max. 32 alphanumerischen Single-Byte-Zeichen und Symbolen bestehen.)
Assigned To	Weisen Sie dem Projektor einen Benutzernamen zu. (Der Name darf aus max. 32 alphanumerischen Single-Byte-Zeichen und Symbolen bestehen.)

Punkt	Funktion
DHCP	Wählen Sie das Kontrollkästchen Enabled , um DHCP zu nutzen. Wenn DHCP aktiviert ist, kann keine IP-Adresse eingegeben werden.
IP Address	Weisen Sie dem aktuell verbundenen Projektor eine IP-Adresse zu.
Subnet Mask	Weisen Sie dem aktuell verbundenen Projektor eine Subnet-Maske zu.
Default Gateway	Weisen Sie dem aktuell verbundenen Projektor eine Gateway-Adresse zu.
Send	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die unter Projector vorgenommenen Änderungen zu bestätigen.

3 Admin Password

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Enabled**, damit das Fenster Tools nur nach Eingabe eines Kennworts geöffnet werden kann.
Sie können folgende Punkte einstellen:

Punkt	Funktion
New Password	Geben Sie ein neues Kennwort ein, wenn das gegenwärtig zum Öffnen des Fensters Tools verwendete Kennwort geändert werden soll. (Maximal 26 Single Byte alphanumerische Zeichen)
Confirm	Geben Sie hier dasselbe Kennwort wie unter New Password ein. Unterscheiden sich die Kennwörter, wird eine Fehlermeldung ausgegeben.
Send	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die unter Admin Password vorgenommenen Änderungen zu bestätigen.

4 User Password

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Enabled**, damit das Betriebsfenster des Computers nur nach Eingabe eines Kennworts geöffnet werden kann.
Sie können folgende Punkte einstellen:

Punkt	Funktion
New Password	Geben Sie ein neues Kennwort ein, wenn das gegenwärtig zum Öffnen des Betriebsfensters verwendete Kennwort geändert werden soll. (Maximal 26 Single Byte alphanumerische Zeichen)
Confirm	Geben Sie hier dasselbe Kennwort wie unter New Password ein. Unterscheiden sich die Kennwörter, wird eine Fehlermeldung ausgegeben.
Send	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die unter User Password vorgenommenen Änderungen zu bestätigen.

Folgendes Sonderzubehör und Verbrauchsmaterial ist erhältlich. Kaufen Sie diese Produkte bitte nach Bedarf. Der Stand der folgenden Liste für Sonderzubehör und Verbrauchsmaterial ist: Oktober 2012. Änderung des Zubehörs vorbehalten.

Sonderzubehör

Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

Stifte für die Easy Interactive Function. Sie können keine Easy Interactive Pens mit derselben Modellnummer gleichzeitig verwenden.

Interaktive Stifterweiterung ELPPE01

Am Easy Interactive Pen anbringen, um den Stift zu verlängern und ihn als Zeiger zu verwenden.

Ersatzstiftspitze ELPPS01

Ersatzstiftspitze für den Easy Interactive Pen.

Dokumentenkamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Zur Projektion von Buchvorlagen, Overheadfolien oder Dias.

Transporttasche ELPKS66

Eine weiche Tasche, in der Sie den Projektor einfach transportieren können.

Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - für Mini Sub-D 15-polig auf Mini Sub-D 15-polig)

Computerkabel ELPKC09

(3 m - für Mini Sub-D 15-polig auf Mini Sub-D 15-polig)

Computerkabel ELPKC10

(20 m - für Mini Sub-D 15-polig auf Mini Sub-D 15-polig)

Component Videokabel ELPKC19

(3 m - für Mini Sub-D 15-polig auf RCA-Stecker × 3)

Zum Anschließen einer [Komponente Video](#)»-Quelle.

USB-Verlängerungskabel ELPKC31

(5 m, USB A, Stecker - USB A, Buchse)

Dies ist ein Verlängerungskabel, sollte dass dem Projektor mitgelieferte USB-Kabel zu kurz sein. Nicht an die Dokumentenkamera anschließbar.

WLAN-Gerät ELPAP07

Zum drahtlosen Anschluss des Projektors an einen Computer und für drahtlose Projektion.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Für die schnelle Erstellung einer Eins-zu-eins-Verbindung zwischen Projektor und Computer mit installiertem Windows.

Wandhalterung* ELPMB27

Verwenden Sie diese Armhalterung zur Befestigung des Projektors an der Wand.

Deckenhalterung* ELPMB23

Zur Befestigung des Projektors an der Decke.

Rohrverlängerung Deckenhalterung (450 mm)* ELPFP13

Rohrverlängerung Deckenhalterung (700 mm)* ELPFP14

Zur Befestigung des Projektors an einer hohen Decke.

* Für die Befestigung des Projektors sind spezielle Fachkenntnisse erforderlich. Wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.

☞ [Kontaktliste für Epson-Projektoren](#)

Verbrauchsmaterialien

Lampenteil (für EB-426Wi/EB-421i) ELPLP60

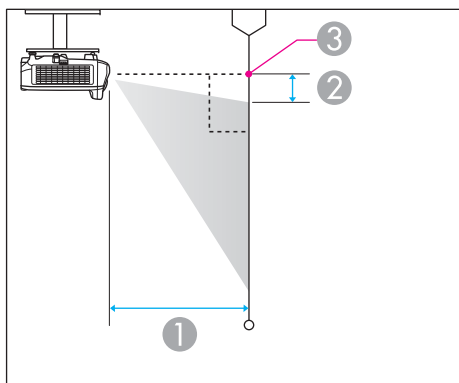
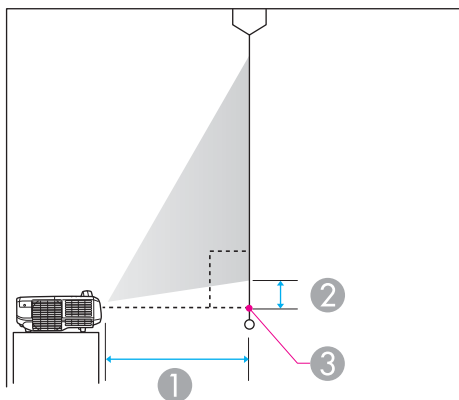
Lampenteil (für EB-436Wi/EB-431i) ELPLP61

Als Ersatz für eine verbrauchte Lampe.

Luftfilter ELPAF36

Als Ersatz für einen verbrauchten Luftfilter.

Projektionsabstand-Tabelle für EB-431i/EB-421i



- ① Projektionsabstand (vom Objektiv bis zum Bildschirm)
- ② Horizontaler Abstand zwischen Objektivmitte und Leinwand
(oder zum oberen Bildschirmbereich, wenn der Projektor an der Wand oder der Decke montiert ist)
- ③ Objektivmitte

Einheit: cm

Leinwandgröße 4:3		①	②
		Kleinsten Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	Kleinsten Abstand (Fern)
50"	100x76	55 - 75	6
60"	120x91	66 - 90	8
70"	140x105	78 - 106	9
80"	160x120	89 - 122	10
90"	180x135	101*	12
100"	200x150	112*	13
108"	219x165	122*	14

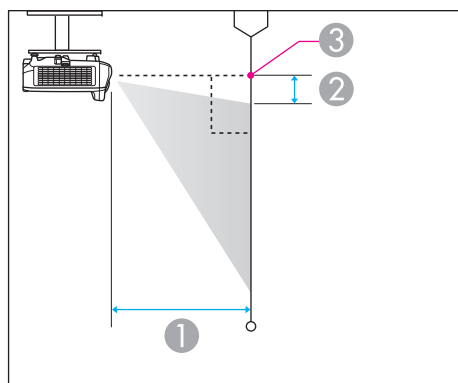
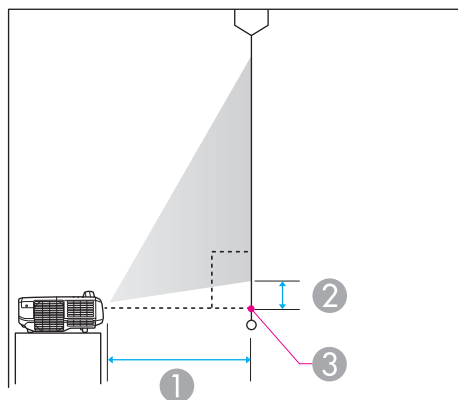
* Projektion bei Einstellung Fern (maximaler Zoom).

Einheit: cm

Leinwandgröße 16:9		①	②
		Kleinsten Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	Kleinsten Abstand (Fern)
50"	110x62	60 - 82	17
60"	130x75	72 - 99	21
70"	150x87	85 - 116	24
80"	180x100	98*	28
90"	200x110	110*	31
99"	219x123	121*	34

* Projektion bei Einstellung Fern (maximaler Zoom).

Projektionsabstand-Tabelle für EB-436Wi/ EB-426Wi



- ① Projektionsabstand (vom Objektiv bis zum Bildschirm)
- ② Horizontaler Abstand zwischen Objektivmitte und Leinwand
(oder zum oberen Bildschirmbereich, wenn der Projektor an der Wand oder der Decke montiert ist)
- ③ Objektivmitte

Einheit: cm

Leinwandgröße 4:3		①	②
		Kleinsten Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	Kleinsten Abstand (Fern)
50"	100x76	58 - 79	9
60"	120x91	70 - 96	11
70"	140x105	82 - 112	13
80"	160x120	94*	14
90"	180x135	107*	16
102"	207x155	121*	18

* Projektion bei Einstellung Fern (maximaler Zoom).

Einheit: cm

Leinwandgröße 16:9		①	②
		Kleinsten Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	Kleinsten Abstand (Fern)
60"	130x75	63 - 87	14
70"	150x87	74 - 101	16
80"	180x100	85 - 116	19
90"	200x110	97*	21
100"	220x120	108*	23
113"	250x141	122*	26

* Projektion bei Einstellung Fern (maximaler Zoom).

Einheit: cm

Leinwandgröße 16:10		①	②
		Kleinsten Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	Kleinsten Abstand (Fern)
55"	115x72	56 - 77	9
60"	130x81	61 - 84	9

Leinwandgröße 16:10		①	②
		Kleinster Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	Kleinster Abstand (Fern)
70"	150x94	72 - 99	11
80"	170x110	83 - 113	13
90"	190x120	94*	14
100"	220x130	105*	16
116"	251x157	122*	18

* Projektion bei Einstellung Fern (maximaler Zoom).

Unterstützte Bildschirmauflösungen

Computersignale (analog RGB)

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
MAC21"	75	1152x870

*1 Nur EB-436Wi/EB-426Wi

*2 Nur kompatibel, wenn für die **Auflösung** im Konfiguration-Menü **Breit** gewählt wurde.

Die Bilder werden mitunter auch projiziert, wenn andere Signale als die oben genannten anliegen. Eventuell sind einige Funktionen jedoch eingeschränkt.

Komponente Video

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Composite Video

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Eingangssignal vom HDMI-Anschluss

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
VGA	60	640x480

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

* Nur EB-436Wi/EB-426Wi

Allgemeine Technische Daten zum Projektor

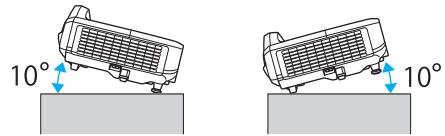
Produktbezeichnung		EB-436Wi	EB-431i	EB-426Wi	EB-421i
Abmessungen		345 (B) x 105 (H) x 300 (T) mm (ohne hervorstehenden Teil)			
Größe des LCD-Bedienfeldes		Breite 0,59 Zoll	0,55"	Breite 0,59 Zoll	0,55"
Anzeigeart		Polysilizium TFT Aktivmatrix			
Auflösung		1.024.000 WXGA (1280 (B) x 800 (H) Punkte) x 3	786.432 XGA (1024 (B) x 768 (H) Punkte) x 3	1.024.000 WXGA (1280 (B) x 800 (H) Punkte) x 3	786.432 XGA (1024 (B) x 768 (H) Punkte) x 3
Bildschärfeeinstellung		Manuell			
Zoomeinstellung		Digital (1-1,35)			
Lampe		UHE-Lampe, 230-W-Modell: ELPLP61		UHE-Lampe, 200-W-Modell: ELPLP60	
Maximale Audioausgangsleistung		16 W			
Externe Lautsprecher		1			
Stromversorgung		100-240V AC ±10%, 50/60 Hz 3,5-1,6 A		100-240V AC ±10%, 50/60 Hz 3,1-1,4 A	
Leistungsaufnahme	100 bis 120 V	Betrieb: 344 W Standby-Stromverbrauch (Netzwerk-Standby): 6,8 W Standby-Stromverbrauch (Energiesparen): 0,28 W		Betrieb: 303 W Standby-Stromverbrauch (Netzwerk-Standby): 6,2 W Standby-Stromverbrauch (Energiesparen): 0,29 W	
	220 bis 240 V	Betrieb: 327 W Standby-Stromverbrauch (Netzwerk-Standby): 7,3 W Standby-Stromverbrauch (Energiesparen): 0,37 W		Betrieb: 292 W Standby-Stromverbrauch (Netzwerk-Standby): 6,8 W Standby-Stromverbrauch (Energiesparen): 0,39 W	
Betriebshöhe über NN		Höhe 0 bis 2.286 m			
Betriebstemperatur		+5 bis +35 °C (keine Kondensation)			
Lagerungstemperatur		-10 bis +60 °C (keine Kondensation)			
Gewicht		Ca. 4,1 kg	Ca. 4,1 kg	Ca. 3,9 kg	Ca. 3,9 kg

Anschlüsse	Computer1-Anschluss	1	Mini Sub-D 15-polig (Buchse)
	Computer2-Anschluss	1	Mini Sub-D 15-polig (Buchse)

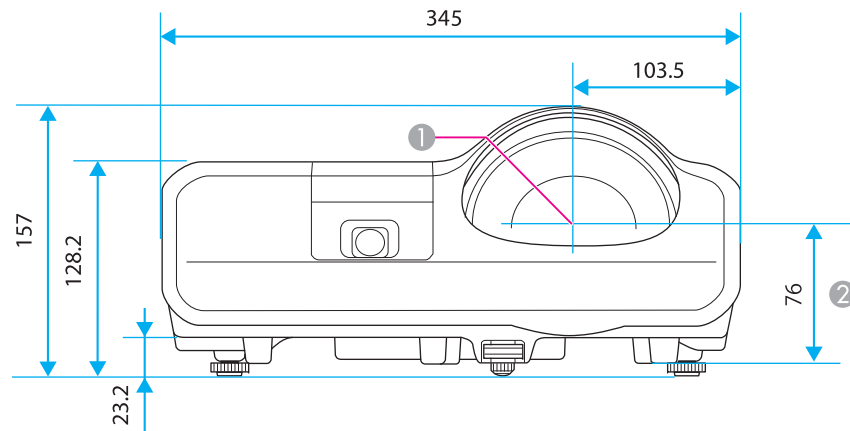
Video-Anschluss	1	RCA-Stecker
S-Video-Anschluss	1	Mini-DIN, 4-polig
Audio1-Anschluss	1	Stereo-Miniklinke
Audio2-Anschluss	1	Stereo-Miniklinke
Audio-L/R-Anschluss	1	2 x RCA-Stecker (L-R)
Mic-Anschluss	1	Stereo-Miniklinke
Audio Out-Anschluss	1	Stereo-Miniklinke
Monitor Out-Anschluss	1	Mini Sub-D 15-polig (Buchse)
HDMI-Anschluss	1	HDMI (Audio wird nur von PCM unterstützt)
USB(TypeA)*	1	USB-Buchse (Typ A)
USB(TypeB)*	1	USB-Buchse (Typ B)
USB-Anschluss (für WLAN-Gerät)	1	USB-Buchse (Typ A)
LAN-Anschluss	1	RJ-45
RS-232C-Anschluss	1	Sub-D 9-polig (Stecker)

* Unterstützt USB 2.0. Der Betrieb aller USB-kompatiblen Geräte kann jedoch nicht gewährleistet werden.

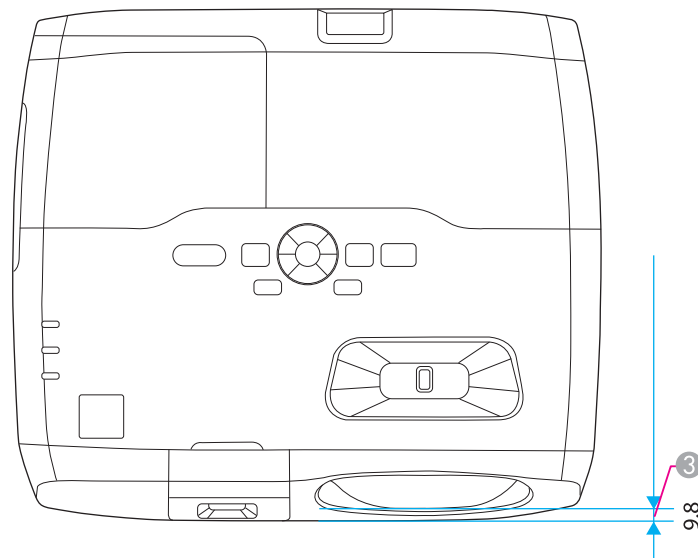
Neigungswinkel



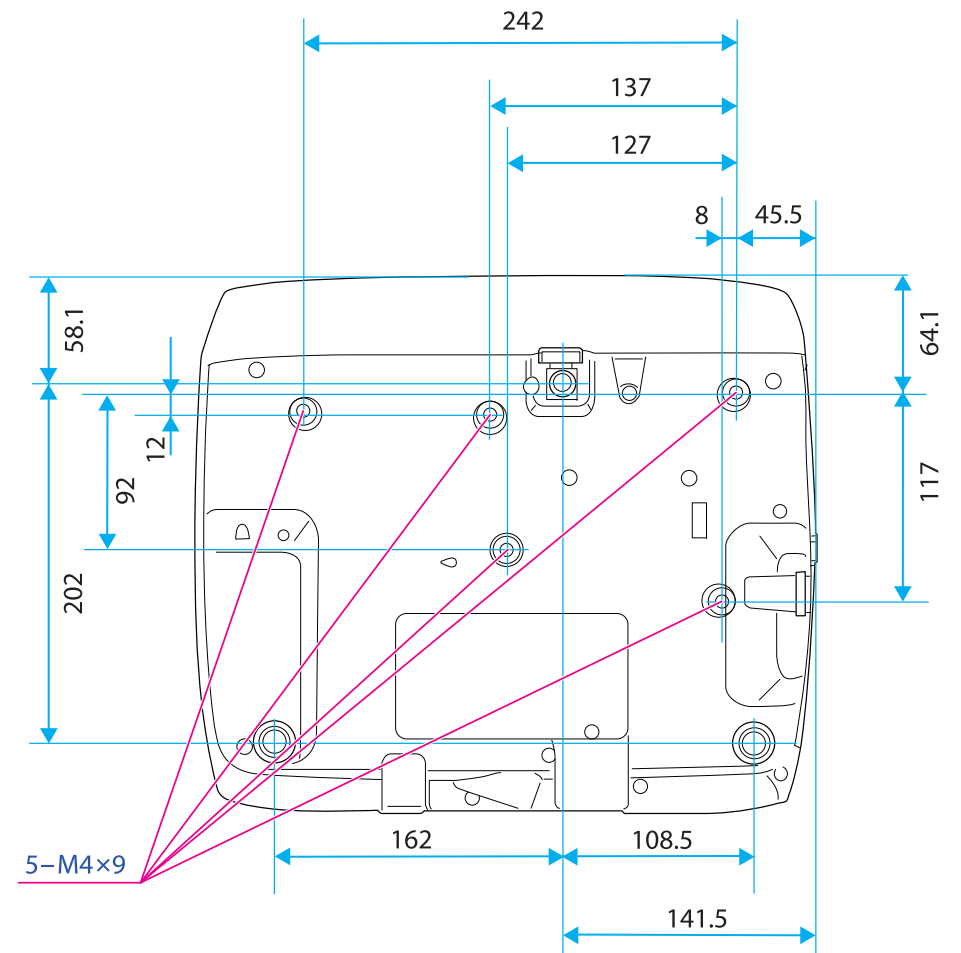
Verwenden Sie den Projektor nicht mit einem Neigungswinkel über 10°. Er könnte beschädigt werden oder einen Unfall verursachen.



- ① Objektivmitte
- ② Abmessung von der Objektivmitte zu den Befestigungspunkten für die Wandhalterungsplatte oder die Deckenhalterung.



- ③ Maße von der Vorderseite des Projektors bis zur Vorderseite des Objektivs.



Einheit: mm

In diesem Abschnitt werden schwierige Begriffe kurz beschrieben, die nicht im Text dieser Anleitung erklärt werden. Weitere Informationen finden Sie in anderen handelsüblichen Veröffentlichungen.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery ist eine von AMX entwickelte Technologie, die den Einsatz von AMX-Steuersystemen zur einfachen Bedienung der Zielgeräte erleichtert. Epson hat diese Protokolltechnologie eingeführt und stellt eine Einstellung für die Aktivierung der Protokollfunktion (EIN) zur Verfügung. Weitere Informationen dazu finden Sie auf der AMX-Website. URL http://www.amx.com/
Bildformat	Das Verhältnis zwischen der Breite eines Bildes und seiner Höhe. Bildschirme mit einem Horizontal/Vertikal-Verhältnis von 16:9, wie z. B. HDTV-Bildschirme, werden auch Breitbildschirme genannt. SDTV- und gewöhnliche Computerbildschirme haben ein Bildformat von 4:3.
Composite Video	Ein Verfahren, bei dem das Videosignal in einer Luminanzkomponente und einer Farbkomponente für die Übertragung über ein einzelnes Kabel kombiniert wird.
DHCP	Abkürzung für Dynamic Host Configuration Protocol. Dieses Protokoll weist den am Netzwerk angeschlossenen Geräten automatisch eine <u>IP-Adresse</u> zu.
Gateway-Adresse	Ein Server (Router) zur Kommunikation im Netzwerk (Subnet), aufgeteilt entsprechend der jeweiligen <u>Subnet-Maske</u> .
HDCP	HDCP ist eine Abkürzung für High-bandwidth Digital Content Protection. Wird zur Verhinderung illegalen Kopierens und zum Schutz von Urheberrechten verwendet. Der Schutz erfolgt durch Verschlüsseln mit digitalen Farbsignalen, über die DVI- und HDMI-Anschlüsse gesendet werden. Da der HDMI-Anschluss dieses Projektors HDCP unterstützt, können digitale Bilder, die mit HDCP-Technologie geschützt sind, projiziert werden. Der Projektor ist aber u. U. nicht in der Lage, Bilder zu projizieren, die mit aktualisierten oder überarbeiteten Versionen der HDCP-Verschlüsselung geschützt sind.
HDTV	Eine Abkürzung für High-Definition Television zur Bezeichnung von High-Definition-Systemen, die folgende Bedingungen erfüllen. <ul style="list-style-type: none"> • Vertikale Auflösung von 720p oder 1080i oder größer (p = <u>Progressiv</u>, i = <u>Zeilensprung</u>) • Bildschirm <u>Bildformat</u> von 16:9
IP-Adresse	Eine Nummer zur Identifikation eines Computers in einem Netzwerk.
Komponente Video	Ein Verfahren, bei dem das Videosignal in eine Luminanzkomponente (Y) und die Differenzsignale Blau minus Helligkeit (Cb oder Pb) und Rot minus Helligkeit (Cr oder Pr) aufgespalten wird.
Kontrast	Die relative Helligkeit der hellen und dunklen Bildbereiche kann erhöht oder verringert werden, um Schrift und Grafiken deutlicher oder weicher darzustellen. Diese spezielle Einstellung der Bildeigenschaften nennt man "Kontrast-Einstellung".
Progressiv	Projiziert Informationen, um so einen Bildschirm zur Zeit zu erstellen, auf dem das Bild für einen Rahmen angezeigt wird. Selbst wenn die Anzahl der Abtastlinien gleich bleibt, wird das Bildflackern reduziert, da das Informationsvolumen im Vergleich zum Zeilensprungverfahren verdoppelt wurde.
SDTV	Eine Abkürzung für Standard Definition Television zur Bezeichnung normaler Fernsehsysteme, welche die Bedingungen für <u>HDTV</u> hochauflösendes Fernsehen nicht erfüllen.

SNMP	Eine Abkürzung für Simple Network Management Protocol, ein Protokoll zur Überwachung und Steuerung von Routern und Computern, die über ein TCP/IP-Netzwerk verbunden sind.
sRGB	Eine internationale Norm für Farbstufen, die es ermöglicht, dass die von Videogeräten wiedergegebenen Farben genauso einfach von Computer-Betriebssystemen oder dem Internet gehandhabt werden können. Verfügt die angeschlossene Quelle über einen sRGB-Modus, stellen Sie sowohl den Projektor als auch die angeschlossene Signalquelle auf sRGB.
SSID	Bei SSID handelt es sich um Identifizierungsdaten für die Verbindung zu anderen Geräten über ein Wireless LAN. Drahtlose Kommunikation ist möglich zwischen Geräten mit derselben SSID.
Subnet-Maske	Ein Zahlenwert, der die Anzahl der verwendeten Bits für die Netzwerk-Adresse eines aufgeteilten Netzwerks (Subnet) der IP-Adresse angibt.
SVGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 800 (horizontal) x 600 (vertikal) Punkten.
S-Video	Ein Verfahren, bei dem das Videosignal in eine Luminanzkomponente (Y) und eine Farbkomponente (C) aufgespalten wird.
SXGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 1.280 (horizontal) x 1.024 (vertikal) Punkten.
Sync.	Die Ausgangssignale von Computern haben eine bestimmte Frequenz. Stimmt diese Frequenz nicht mit der Frequenz des Projektors überein, sind die entstehenden Bilder von schlechter Qualität. Die Abstimmung der Signalphasen (relative Position der Signalspitzen) wird als Synchronisation (Sync.) bezeichnet. Bei nicht synchronisierten Signalen können Bildflimmern, ein verschwommenes Bild und horizontale Bildstörungen auftreten.
Tracking	Die Ausgangssignale von Computern haben eine bestimmte Frequenz. Stimmt diese Frequenz nicht mit der Frequenz des Projektors überein, sind die entstehenden Bilder von schlechter Qualität. Das Abstimmen der Frequenzen (der Anzahl der Signalspitzen) wird als "Tracking" bezeichnet. Bei nicht richtig eingestelltem Tracking können breite vertikale Streifen im Bild auftreten.
Trap IP Adresse	Die <u>IP-Adresse</u> , die der Ziel-Computer zur Fehlerbenachrichtigung bei SNMP verwendet.
VGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 640 (horizontal) x 480 (vertikal) Punkten.
XGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 1.024 (horizontal) x 768 (vertikal) Punkten.
Zeilensprung	Überträgt Informationen, die zur Herstellung eines Bildschirms benötigt werden, indem von oben nach unten jede zweite Zeile des Bildes gesendet wird. Die Flackerwahrscheinlichkeit ist größer, da ein Rahmen nur jede zweite Zeile angezeigt wird.

Alle Rechte vorbehalten. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Epson Deutschland GmbH dürfen diese Bedienungsanleitung oder Teile hieraus in keiner Form (z.B. Druck, Fotokopie, Mikrofilm, elektronisch oder ein anderes Verfahren), vervielfältigt oder verbreitet werden.

Die in dieser Bedienungsanleitung verwendeten Bilder oder Illustrationen, insbesondere die Darstellung der Bildschirmanzeigen, können von den tatsächlichen Gegebenheiten abweichen.

Verwendungshinweise

Wenn dieses Produkt für Anwendungen verwendet wird, bei denen es auf hohe Zuverlässigkeit/Sicherheit ankommt, wie z.B. Transportvorrichtungen beim Flug-, Zug-, Schiffs- und Kfz-Verkehr usw., Vorrichtungen zur Katastrophenverhinderung, verschiedene Sicherheitsvorrichtungen oder Funktions-/Präzisionsgeräte usw., sollten Sie dieses Produkt erst verwenden, wenn Sie erwägt haben, Fail-Safe- Vorrichtungen und Redundanzsysteme in Ihr Design miteinzubeziehen, um die Sicherheit und Zuverlässigkeit des gesamten Systems zu gewährleisten. Da dieses Produkt nicht für den Einsatz bei Anwendungen vorgesehen ist, bei denen es auf extrem hohe Zuverlässigkeit/Sicherheit ankommt, wie beispielsweise in der Raumfahrt, bei primären Kommunikationseinrichtungen, Kernenergiekontrollanlagen oder medizinischen Vorrichtungen für die direkte medizinische Pflege usw., überlegen Sie bitte nach umfassender Evaluierung genau, ob das Produkt für Ihre Zwecke geeignet ist.

Verwendete Bezeichnungen

Microsoft® Windows® 2000 Betriebssystem
Microsoft® Windows® XP Professional Betriebssystem
Microsoft® Windows® XP Home Edition Betriebssystem
Microsoft® Windows Vista® Betriebssystem

Microsoft® Windows® 7 Betriebssystem

In dieser Anleitung werden die oben genannten Betriebssysteme mit „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“ und „Windows 7“ bezeichnet. Darüber hinaus wird der Sammelbegriff Windows für Windows 2000, Windows XP, Windows Vista und Windows 7 verwendet. Verschiedene Versionen von Windows werden z. B. auch als Windows 2000/XP/Vista/7 ohne die Erwähnung von Windows bezeichnet.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

In dieser Anleitung werden die oben genannten Betriebssysteme mit „Mac OS X 10.3.9“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“ und „Mac OS X 10.7.x“ bezeichnet. Darüber hinaus wird der Sammelbegriff „Mac OS“ für diese Betriebssysteme verwendet.

Allgemeiner Hinweis:

Mac und Mac OS sind Warenzeichen von Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint und das Windows-Logo sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder in anderen Ländern.

eneloop® ist ein eingetragenes Markenzeichen der Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ und WPA2™ sind eingetragene Marken der Wi-Fi Alliance.

HDMI und High-Definition Multimedia Interface sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen von HDMI Licensing LLC. 

PJLink ist eine Marke, deren Registrierung beantragt ist bzw. die bereits in Japan, den USA sowie anderen Ländern und Regionen registriert ist.

Andere in dieser Dokumentation verwendeten Produktnamen werden hier ebenfalls nur zu Kennzeichnungszwecken verwendet und sind unter Umständen Marken der entsprechenden Eigentümer. Epson verzichtet auf jedwede Rechte an diesen Marken.



©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

A/V Stummschalten	62, 84
Absolute Farbtemperatur	80
Adaptive IRIS-Blende	43, 80
Alles zurücksetzen	97
Allgemeines	86
Anmerkung PC Free	56
Anzeigeeinstellungen	132
Anzeigen	100
Anzeigesortierung	132
Audio Standby	86
Auflösung	96
Austauschperiode des Luftfilters	124
Auto Setup	80
AV-Standby	85

B

Batterien austauschen (Stift)	18
Bedienfeld	12
Befestigungspunkte für die Deckenhalterung	11
Benutzerlogo	66
Benutzerlogoschutz	70
Betrieb	85
Betriebstemperatur	151
Bilder drehen	130
Bildformat	44
Bild-Menü	79
Bildschirmformate	149
Bild-Umschaltzeit	133
Bonjour	95

C

Computer1-Anschluss	11
Computeranschluss	11
Crestron RoomView	140, 141

D

Decke	84
Deckenprojektion	21
Dia-Show	129, 131
Direktes Einschalten	85
Display	84
Dokumentenkamera	145
Dynamisch	43

E

Easy Interactive Function	84, 86
Easy Interactive Pen	17
EasyMP Monitor	134
Eigenes Benutzerbild	68
Eigenes Bild	83
Einfrieren	62
Eingangssignal	81, 96
Einschaltschutz	70
Einstellbarer vorderer Fuß	9
Einstellungsmenü	82
E-Mail-Adresse	94
Empfänger für Easy Interactive Function ..	9
Endlos	132
Energiesparen	85
Erweitert-Menü	84
ESC/VP21	138
E-Zoom	64

F

Farbjustage	80
Farbmodus	42, 79
Farbsättigung	79
Farbton	79
Fernbedienung	14
Fernsteuerungs-Empfänger	9
Fokusring	9
Foto	43
Front	21, 84

G

Gateway-Adresse	91, 93
Grund-Menü	89

H

H/V-Keystone	38
HDMI-Anschluss	10
HDMI-Videobereich	81
Hebel zur Fußjustage	9
Helligkeit	79
Hilfe-Funktion	99
Hintere Füße	12
Hintergrundanzeige	84
Höhenlagen-Modus	85

I

Informations-Menü	96
IP-Adresse	94

K

Kabellose Maus/USB Display	86
----------------------------------	----

Kabellose Maus-Funktion	65
Kennwort für die Websteuerung	89
Kennwortschutz	70
Kennwortschutzaufkleber	71
Keystone	82
Konfigurationsmenü	76
Kontrast	79
Kreuz	64

L

Lagerungstemperatur	151
Lampenabdeckung	9
Lampenanzeige	100
Lampenaustauschperiode	121
Lampenstunden	96
Laufwerk wählen	129
Lautstärke	82
Leinwandgröße	146
Leistungsaufnahme	82
Luftaustritt	9

M

Mail lesen	137
Mail-Meldung	94, 137
Mail-Meldungsmenü	93
Mauszeiger	65
Meldung	84
Meldungsversand	134
Mikrofon Standby	86
Mikrofonlautstärke	82

N

Netzbuchse	10
------------------	----

Netzwerkinformation	87
Netzwerkconfiguration	88
Netzwerk-Menü	87
Netzwerk-Standby	85

P

PC-Interaktion	56, 87
PJLink	140
PJLink-Passwort	89
Portnummer	94
Position	81
Power-Anzeige	100
Präsentation	43, 128
Problemlösung	100
Progressiv	81
Projektion	84
Projektionsabstand	146
Projektoreinstellung	135
Projektor-Kennwort	90
Projektorname	89

Q

Quelle	96
Quellensuche	33
Quellensuche-Taste	12
Quick Corner	82

R

Rauschunterdrückung	81
Reinigen von Luftfilter und Ansaugöffnung	119
Reinigung	119
Reinigung der Projektoroberfläche	119

S

Reset Lampenstunden	97
Reset-Menü	96, 97
Rück	21, 84
Rückleinwand	21
Schärfe	79
Schwebend	56, 86
Seitenverhältnis	81
Sicherheit-Menü	91
Signal-Menü	80
Sleep-Modus	85
SMTP-Server	94
SNMP	138
Soft-Tastatur	88
Sonderzubehör	145
Sport	43
Sprache	86
sRGB	43
SSID	90
Standby-Einstellung	85
Standby-Modus	85
Startbildschirm	84
Stiftfunktionsl.-Tab	84
Stiftmodussymbol	60, 84
Subnet-Maske	91, 93
S-Video-Eingang	11
Synchronisierung	81
Sync-Info	96

T

Tafel	43
Tastensperre	72, 82

Technische Daten	151
Teilebezeichnungen und Funktionen	9
Temperaturanzeige	100
Theater	43
Tracking	81
Transporttasche	145

U

Überhitzung	101
Unterstützte Bildschirmformate	149
USB (TypeB)-Anschluss	11
USB Display/Easy Interactive Function ...	86
USB Type B	86
USB(TypeA)-Anschluss	10
USER-Taste	83

V

Verbindungsmodus	90
Verbrauchsmaterialien	145
Videoanschluss	10
Video-Signal	81, 96
Vollsperrung	72
Vorgehen beim Lampenwechsel	121
Vorgehen beim Wechseln des Luftfilters	124

W

Webbrowser	134
Web-Steuerung	135, 136
Wechseln der Batterien	16
Weißtafel	43
Wiederholrate	96
Wired LAN-Menü	93
Wireless LAN-Menü	90

Wireless LAN-System	90
Wireless-LAN-Stärke	90

Z

Zeiger	63
Zeigerform	82
Zoom	82
Zurücksetzen der Lampenbetriebszeit	124