

# **Käyttäjän opas**

## **Multimedia Projector**

**EB-436Wi**

**EB-431i**

**EB-426Wi**



**EB-421i**

# Tässä Oppaassa Käytetyt Merkinnot





## • Turvamerkinnät

Käyttöohjeissa ja projektorissa käytetään kuvakkeita, joiden avulla laitetta opastetaan käyttämään turvallisesti.

Merkinnät ja niiden merkitykset ovat seuraavat. Varmista, että ymmärrät ne kunnolla ennen oppaan lukemista.

 <b>Varoitus</b>	Tämän kuvakkeen tietojen huomiotta jättäminen saattaa johtaa laitteen väärään käsittelyyn, jolloin seurauksena voi olla henkilövahinko tai jopa kuolema.
 <b>Huom</b>	Tämä kuvakkeen tietojen huomiotta jättäminen saattaa johtaa laitteen väärään käsittelyyn, jolloin seurauksena voi olla henkilövahinko tai laitteen vaurioituminen.

## • Yleiset tiedotusmerkinnot

<b>Huomaa</b>	Viittaa toimenpiteisiin, joiden seurauksena voi olla vaurioituminen tai loukkaantuminen, ellei niitä suoriteta riittävän huolellisesti.
	Viittaa lisätietoihin ja seikkoihin, jotka on hyvä tietää aiheesta.
	Viittaa sivuun, jolta löytyy tarkempia tietoja aiheesta.
	Tarkoittaa, että merkin edessä olevan alleviivatun sanan tai sanojen selitys on sanastossa. Katso "Liitteet"-kohdan osaa "Sanasto".  "Sanasto" <a href="#">s.147</a>
[Nimi]	Tarkoittaa kaukosäätimen tai käyttöpaneelin painikkeiden nimiä. Esimerkki: [Esc]-painike
Valikon nimi	Viittaa Konfigurointi-valikon kohtiin. Esimerkki: Valitse <b>Kuva</b> -valikosta <b>Kirkkaus</b> . <b>Kuva</b> -valikko - <b>Kirkkaus</b>

## Tässä Oppaassa Käytetyt Merkinnät ..... 2

### Johdanto

#### Projektorin Ominaisuudet ..... 8

Projisointitoiminnot	8
Mahdollistaa projisoinnin lyhyeltä etäisyydeltä	8
Interaktiivinen toiminto (Easy Interactive Function)	8
Kytkeytyminen verkkoon ja kuvien heijastaminen tietokoneen näytöstä	8
Tehostetut turvallisuustoiminnot	8
Vaihtoehtoiset toiminnot	8
Suurena ja projisoi tiedostoja asiakirjakameralla	8
Helppo yhteys tietokoneeseen Quick Wireless -toiminnon avulla	8

#### Osien nimet ja toiminnot ..... 9

Edestä/Ylhäältä	9
Taka-ala	10
Alusta	11
Ohjauspaneeli	12
Kaukosäädin	13
Kaukosäätimen paristojen vaihtaminen	16
Kaukosäätimen käyttöalue	16
Easy Interactive Pen	17
Easy Interactive Pen -kynän paristojen vaihtaminen	17
Easy Interactive Pen -kynän kärjen vaihtaminen	18

### Projektorin valmistelu

#### Projektorin asennus ..... 20

Asennustavat	20
Asennusolosuhteet	21

#### Laitteen kytkentä ..... 22

Tietokoneen kytkeminen	22
Kuvalähteiden kytkeminen	23

USB-laitteiden liittäminen	26
Mikrofonin kytkeminen	27
Ulkaisen laitteen kytkentä	28
LAN-Kaapelin kytkeminen	28
Valinnaisen langattoman lähiverkkolaitteen asennus	30

### Perusprojisointitavat

#### Kuvien heijastaminen ..... 32

Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)	32
Kohdekuvaan vaihtaminen kaukosäätimellä	33
Kun projisoidaan USB Display -toiminnolla	33
Järjestelmävaatimukset	33
Kytchentä ensimmäisen kerran	34
Asennuksen poisto	35

#### Projisoitujen kuvien säätäminen ..... 37

Tekee Trapetsikorjauksen	37
V/P-trapetsikorjaus	37
Quick Corner	38
Säätää kuvan kokoa	39
Säätää kuvan paikkaa	40
Vaasuuntaisen kallistuksen säätäminen	40
Tarkennuksen korjaaminen	40
Äänenvoimakkuuden säätäminen	41
Projisoinnin laadun valinta (Väritila valinta)	41
Asetus Aut. himmennin	42
Projisoidun kuvan kuvasuhteen muuttaminen	42
Muutosmenetelmät	43
Kuvasuhdetilan muuttaminen (vain EB-436Wi/EB-426Wi)	43
Kuvasuhdetilan muuttaminen (vain EB-431i/EB-421i)	44

## Interaktiivinen toiminto

<b>Ennen interaktiivisen toiminnon käyttämistä</b>	<b>47</b>
Autom. kalibrointi	47
Man. kalibrointi	48
Milloin kynä täytyy kalibroida	49
Valmistautuminen tietokoneen käyttöön	50
Asenna Easy Interactive Driver (vain Mac OS X)	50
Kynän toiminta-alueen säätö	51
Säädä kyn. paik. man	51
<b>Piirtäminen</b>	<b>53</b>
Piirtotoiminnon käynnistäminen	53
Kynän käyttäminen	53
Tietokoneen käyttö projisoidusta kuvasta	54
Tussitauluna käyttäminen	55
Työkalurivin toiminnot	56

## Hyödyllisiä Toimintoja

<b>Projisointitoiminnot</b>	<b>60</b>
Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)	60
Kuvan pysäyttäminen (Pysäytys)	60
Kohdistintoiminto (Kohdistin)	61
Kuvan osan suurentaminen (Zoomaus)	62
Kaukosäätimen käyttö hiirisoittimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)	63
Käyttäjän logon tallentaminen	64
Käyttäjäkuvion tallentaminen	66
<b>Turvatoiminnot</b>	<b>68</b>
Käyttäjien hallinta (Salasanasuojaus)	68
Salasanasuojaus tyypit	68
Asetukset Salasanasuojaus	68
Salasanan antaminen	69
Käytön rajoittaminen (Toimintalukko)	70
Varkaudenestolukko	71

Vaijerilukon asennus	71
----------------------	----

## Konfigurointi-valikko

<b>Käyttäminen Konfigurointi-valikko</b>	<b>73</b>
<b>Toiminnot</b>	<b>74</b>
Konfigurointi-valikon taulukko	74
Verkko-valikko	75
Kuva-valikko	76
Signaali-valikko	77
Asetukset-Valikko	79
Laajennettu-valikko	80
Easy Interactive Function -asetuskohteet	83
Verkko-valikko	83
Verkko-valikon käyttöä koskevat huomautukset	84
Näppäimistötoiminnot	85
Perus-valikko	85
Langaton LAN-valikko	86
Turvallisuus-valikko	87
Kiinteä LAN-valikko	89
Posti-valikko	89
Muut-valikko	91
Palauta-valikko	92
Info-Valikko (Vain Näyttö)	92
Palauta-Valikko	93

## Vianmääritys

<b>Ohjeen käyttö</b>	<b>95</b>
<b>Ongelmanratkaisu</b>	<b>96</b>
Merkkivalojen lukeminen	96
Kun Merkkivaloista Ei Ole Apua	99
Kuviin liittyvät ongelmat	100
Kuvia ei näy	100

Liikkuvat kuvat eivät näy (vain kuvan liikkuva osa muuttuu mustaksi) . . . . .	101
Kuvien projisointi päättyy automaattisesti . . . . .	101
Näyttöön tulee viesti Ei tueta . . . . .	101
Näyttöön tulee viesti Ei signaalia . . . . .	101
Kuvat ovat epäselviä, epätarkkoja tai vääristyneitä . . . . .	102
Kuvissa on häiriöitä tai vääristymiä . . . . .	103
Hiiren osoitin vilkkuu (vain USB Display -projisoinnissa) . . . . .	103
Osa kuvasta puuttuu (kuva on suuri) tai kuva on pieni tai kuvasuhde ei ole sopiva . . . . .	103
Kuvan värit eivät ole oikeat . . . . .	104
Kuvat näyttävät tummilta . . . . .	105
Ongelmia kuvien projisoinnin alkaessa . . . . .	105
Projektori ei kytkeydy päälle . . . . .	105
Easy Interactive Function -toimintoon liittyvät ongelmat . . . . .	106
Projektin piirtotoimintoa ei voi käyttää . . . . .	106
Ei voi käyttää hiirenä ja piirtää kytkemällä tietokoneeseen . . . . .	106
Näkyv viesti Easy Interactive Functionissa tapahtui virhe. . . . .	107
Tietokoneen hiiri ei toimi oikein . . . . .	107
Easy Interactive Pen ei toimi . . . . .	107
Easy Interactive Pen reagoi hitaasti (vain USB Display -projisoinnissa) . . . . .	108
Piste ei siirry seuraavaan kohtaan . . . . .	108
Piste liikkuu automaattisesti . . . . .	108
Muita ongelmia . . . . .	108
Ääntä ei kuulu tai ääni on heikko . . . . .	108
Mikrofonin ääntä ei kuulu . . . . .	109
Kaukosäädin ei toimi . . . . .	109
Haluan vaihtaa viestien ja valikoiden kielen . . . . .	110
Projektissa ilmenevistä ongelmista ei tule sähköposti-ilmoitusta . . . . .	110
Asetuksia ei voi muuttaa web-selaimella . . . . .	111

## Tietoja kohteesta Event ID . . . . . 112

## Huoltotoimenpiteet

<b>Puhdistaminen . . . . .</b>	<b>114</b>
Projektin pinnan puhdistaminen . . . . .	114
Linssin puhdistaminen . . . . .	114
Ilmansuodattimen Puhdistaminen . . . . .	114

## Tarvikkeiden Vaihtaminen . . . . . 116

Lampun Vaihtaminen . . . . .	116
Lampun vaihtoväli . . . . .	116
Lampun vaihtaminen . . . . .	116
Lampun käyttöajan nollaaminen . . . . .	119
Ilmansuodattimen Vaihtaminen . . . . .	119
Ilmansuodattimen vaihtoväli . . . . .	119
Ilmansuodattimen vaihtaminen . . . . .	119

## Liite

## Diaesitys . . . . . 122

Projisointi tietokonetta kytkemättä (Diaesitys) . . . . .	122
Määrytykset tiedostoille, joita voidaan heijastaa käyttäen Diaesitys . . . . .	122
Diaesitys-esimerkkejä . . . . .	122
Diaesitys-toimintatavat . . . . .	122
Valittujen kuvien projisointi . . . . .	124
Kansion kaikkien kuvatiedostojen projisointi järjestyksessä (Diaesitys) . . . . .	125
Kuvatiedoston näyttöasetukset ja Diaesitys-toiminta-asetukset . . . . .	126

## Valvonta ja ohjaus . . . . . 127

Tietoja EasyMP Monitor . . . . .	127
Asetusten muuttaminen web-selaimella (Web Control) . . . . .	127
Projektin asetukset . . . . .	127
Web Control -toiminnon näyttäminen . . . . .	128
Web Remote -toiminnon näyttäminen . . . . .	128
Postin ilmoitus -toiminnon käyttö virheiden raportointiin . . . . .	130
Postin virheilmoituksen lukeminen . . . . .	130
Hallinta käyttämällä SNMP-toimintoa . . . . .	130
ESC/VP21-komennot . . . . .	131
Komentoluettelo . . . . .	131
Johdinkaaviot . . . . .	131
Tietoja kohteesta PJLink . . . . .	132
Tietoja Crestron RoomView -toiminnosta® . . . . .	133
Projektin käyttö tietokoneeltasi . . . . .	133

<b>Valinnaiset Lisävarusteet ja Tarvikkeet</b>	<b>137</b>
Valinnaiset Lisävarusteet	137
Tarvikkeet	137
<b>Näytön Koko ja Projisointietäisyys</b>	<b>138</b>
Projisointietäisyyssaulukko mallille EB-431i/EB-421i	138
Projisointietäisyyssaulukko mallille EB-436Wi/EB-426Wi	139
<b>Tuetut Näytöt</b>	<b>141</b>
Tuetut kuvatarkkuudet	141
Tietokonesignaalit (analoginen RGB)	141
Komponenttivideo	141
Komposiittivideo	141
Tulosignaali HDMI-tuloportista	142
<b>Tekniset Tiedot</b>	<b>143</b>
Projektorin Yleiset Tekniset Tiedot	143
<b>Ulkonäkö</b>	<b>146</b>
<b>Sanasto</b>	<b>147</b>
<b>Yleisiä Huomautuksia</b>	<b>149</b>
Merkintätavoista	149
Yleinen Huomautus:	150
<b>Hakemisto</b>	<b>151</b>



# Johdanto

Tässä luvussa kuvataan projektorin ominaisuudet ja osien nimet.

## Projisointitoiminnot

### Mahdollistaa projisoinnin lyhyeltä etäisyydeltä

Voit projisoida suuria kuvia lyhyeltä etäisyydeltä tarvitsematta siirtää projektoria pois näytön luota.

☛ “Näytön Koko ja Projisointietäisyys” [s.138](#)

### Interaktiivinen toiminto (Easy Interactive Function)

Voit suorittaa elektronisella kynällä seuraavat toiminnot (Easy Interactive Pen).

- Piirtäminen tyhjille pinnoille, kuten tussitauluille
  - Piirtäminen heijastetuille asiakirjoille
  - Tietokoneen hiiritoimintojen suorittaminen kynällä
- ☛ “Interaktiivinen toiminto” [s.46](#)

### Kytkeytyminen verkkoon ja kuvien heijastaminen tietokoneen näytöstä

Voit kytkeä projektorin tietokoneeseen verkossa ja projisoida tietojen näytön toimitukseen kuuluvalla EasyMP Network Projection (ohjelmistosovellus).

☛ [EasyMP Network Projection -toiminnon käyttöopas](#)

### Tehostetut turvallisuustoiminnot

- **Salasanasuojaus käyttäjien rajoittamiseksi ja hallitsemiseksi**  
Asettamalla salasanan voit rajoittaa projektorin käyttäjiä.  
☛ “Käyttäjien hallinta (Salasanasuojaus)” [s.68](#)

- **Käyttölukko rajoittaa käyttöpaneelin painikkeiden käyttöä**

Voit estää projektorin asetusten luvattoman muuttamisen tämän avulla eri tapahtumissa, kouluissa jne.

☛ “Käytön rajoittaminen (Toimintalukko)” [s.70](#)

- **Varustettu monenlaisilla varkaudenestolaitteita**

Projektori on varustettu seuraavilla varkaudenestolaitteilla.

- Lukitusaukko
- Lukituskaapelin asennuskohta

☛ “Varkaudenestolukko” [s.71](#)

## Vaihtoehtoiset toiminnot

### Suurennä ja projisoi tiedostoja asiakirjakameralla

Voit projisoida papariasiakirjoja ja objekteja lisävarusteena saatavan asiakirjakameran avulla. Kuvan tarkennus säädetään automaattisesti automaattisella tarkennustoiminnolla. Kuvia voi myös laajentaa digitaalisen zoomin avulla.

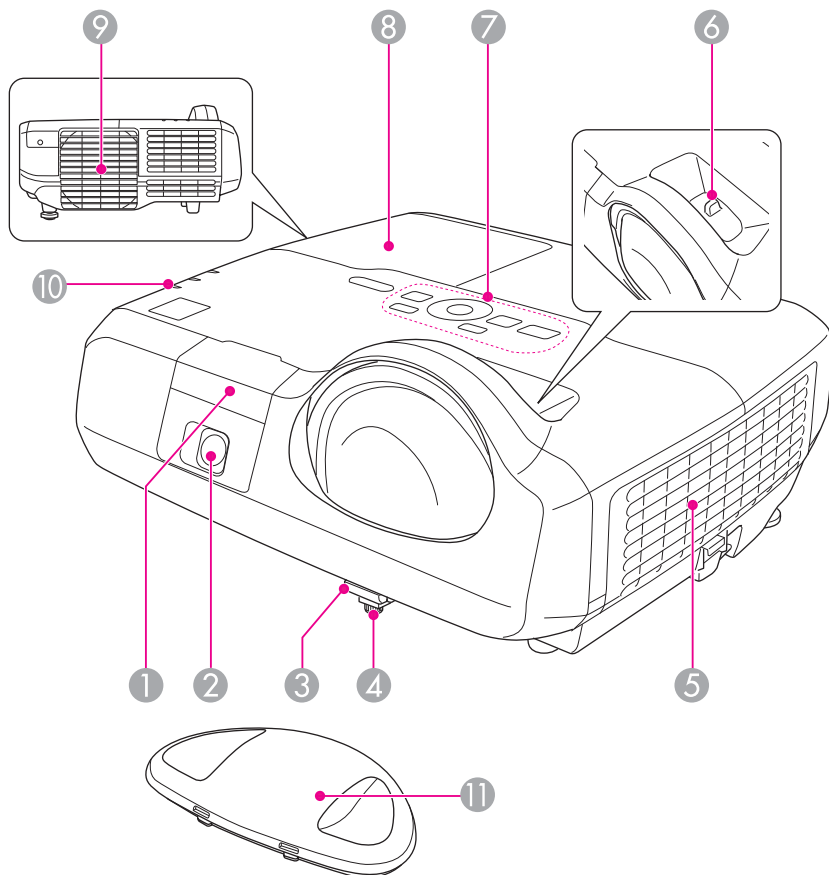
☛ “Valinnaiset Lisävarusteet” [s.137](#)

### Helppo yhteys tietokoneeseen Quick Wireless -toiminnon avulla

Voit projisoida tietokoneen näytön kytkemällä lisävarusteena saatavan Quick Wireless Connection USB Key -laitteen tietokoneeseen. (vain Windows)

☛ “Valinnaiset Lisävarusteet” [s.137](#)

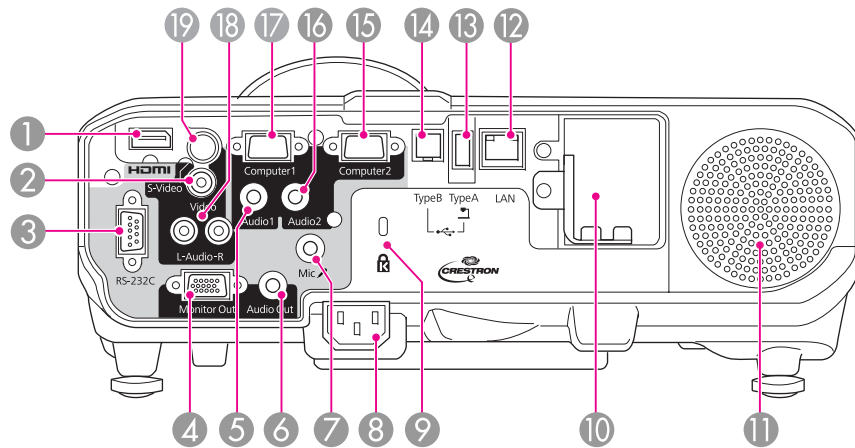
## Edestä/Ylhäältä



Nimi	Toiminto
① <b>Kaukovastaanotin</b>	Ottaa vastaan kaukosäätimen signaaleja.
② <b>Easy Interactive Function -vastaanotin</b>	Ottaa vastaan Easy Interactive Pen -kynän signaaleja. ☛ “Interaktiivinen toiminto” s.46
③ <b>Jalan säätövipu</b>	Voit pidentää tai lyhentää etujalkaa vetämällä jalan vivusta. ☛ “Säätää kuvan paikkaa” s.40

Nimi	Toiminto
④ <b>Säädettävä etujalka</b>	Kun laite on asetettu pinnan päälle, esim. kirjoituspöydälle, säädä kuvan paikkaa pidentämällä jalkaa. ☛ “Säätää kuvan paikkaa” s.40
⑤ <b>Ilmanottoaukko (ilmansuodatin)</b>	Ottaa ilmaa projektorin sisäosien jäähdyttämiseksi. ☛ “Ilmansuodattimen Puhdistaminen” s.114 ☛ “Ilmansuodattimen Vaihtaminen” s.119
⑥ <b>Tarkennusrengas</b>	Säätää kuvan tarkennusta. ☛ “Tarkennuksen korjaaminen” s.40
⑦ <b>Käyttöpaneeli</b>	Käyttää projektoria. ☛ “Ohjauspaneeli” s.12
⑧ <b>Lampun suojus</b>	Avaa tämä suojus vaihtaessasi projektorin lamppua. ☛ “Lampun Vaihtaminen” s.116
⑨ <b>Ilmanpoistoaukko</b>	Ilmanpoistoaukko projektorin sisäosien jäähdytykseen. <div><b>⚠ Huom</b> Älä aseta kasvoja tai käsiä ilmanpoistoaukon lähelle tai aseta ilmanpoistoaukon lähelle esineitä, joihin kuumuus voi vaikuttaa käpristämällä niitä tai muulla tavoilla, kun projektori on käynnissä.</div>
⑩ <b>Merkkivalot</b>	Ilmaisee projisointilampun tilan. ☛ “Merkkivalojen lukeminen” s.96
⑪ <b>Linssisuojus</b>	Kiinnitä suojus, kun projektoria ei käytetä, mikä estää linssin likaantumisen tai vaurioitumisen.

## Taka-ala

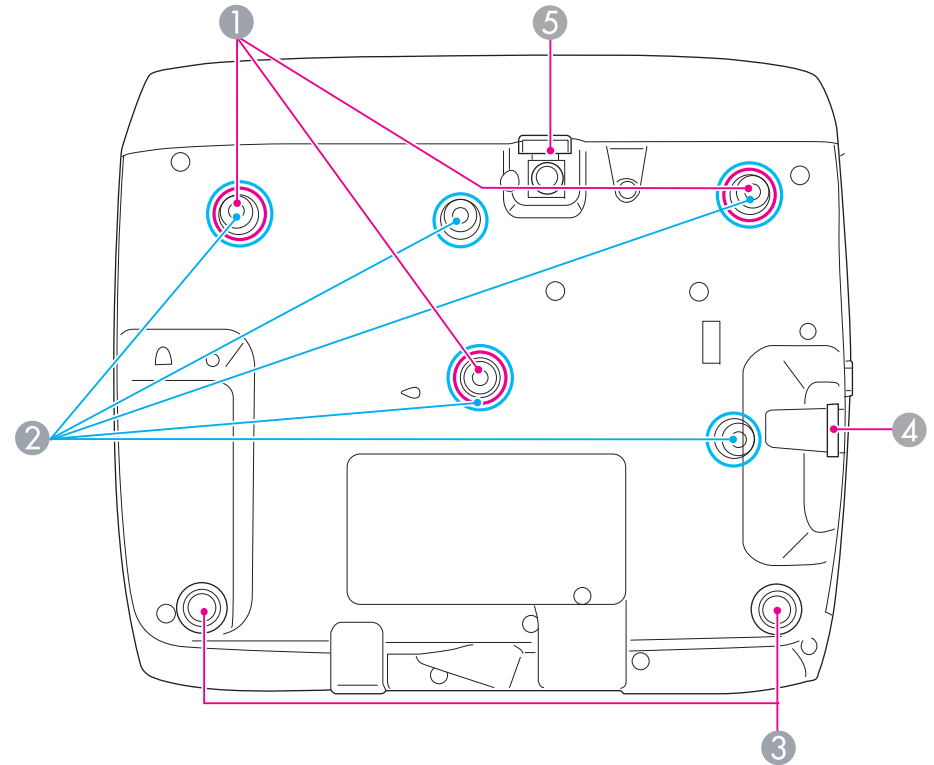


Nimi	Toiminto
1 <b>HDMI-portti</b>	Syöttää videosignaaleja HDMI-yhteensopivista videolaitteista ja tietokoneista. Projektori tukee <b>HDCP</b> -signaaleja. ☛ “Laitteen kytkentä” s.22
2 <b>Video-portti</b>	Tulot videolähteistä tuleville komposiittivideosignaaleille.
3 <b>RS-232C-portti</b>	Kun ohjaat projektoria tietokoneelta, kytke projektori tietokoneeseen RS-232C-kaapelilla. Tämä portti on valvontakäyttöä varten eikä sitä tule tavallisesti käyttää. ☛ “ESC/VP21-komennot” s.131
4 <b>Monitor Out -portti</b>	Lähetää analogiset RGB-signaalin tulot Computer1-portista ulkoiseen näyttöön. Et voi lähettää signaalien tuloa muiden porttien tai komponenttien videosignaaleista.
5 <b>Audio1-portti</b>	Syöttää äänen Computer1-porttiin kytketystä laitteesta.
6 <b>Audio Out -portti</b>	Siirtää parhaillaan projisoidun kuvan tai mikrofonin portin ulkoiseen kaiuttimeen.
7 <b>Mic-portti</b>	Syöttää äänenn mikrofonista. ☛ “Mikrofonin kytkeminen” s.27

Nimi	Toiminto
8 <b>Virransyöttö</b>	Kytkee virtajohdon projektoriin.
9 <b>Lukitusaukko</b>	Lukitusaukko on yhteensopiva Kensington-yhtiön valmistaman Microsaver Security System -turvajärjestelmän kanssa. ☛ “Varkaudenestolukko” s.71
10 <b>Langattoman lähi verkkoyksikön asennuskohta</b>	Asenna valinnainen langaton lähiverkkoyksikkö tähän. Poista pysäytin asennettaessa. ☛ “Valinnaisen langattoman lähiverkkolaitteen asennus” s.30
11 <b>Kaiutin</b>	Lähetää audiota.
12 <b>LAN-portti</b>	Kytkee lähiverkkokaapelin verkkoon liittymistä varten.
13 <b>USB(TypeA) -portti</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kytkee USB-tallennuslaitteen tai digitaalikameran, ja projisoi kuvat Diaesitys.</li> <li>☛ “Projisointi tietokonetta kytkemättä (Diaesitys)” s.122</li> <li>Lisävarusteena saatava asiakirjakamera liitetään tähän.</li> </ul>
14 <b>USB(TypeB) -portti</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Liittää projektorin tietokoneeseen toimitetulla USB-kaapelilla, jotta Easy Interactive Pen -kynää voidaan käyttää hiirenä tai kynänä projisoituun ruutuun piirtämistä varten.</li> <li>Kytkee projektorin tietokoneeseen toimitukseen kuuluvalla USB-kaapelilla ja projisoi tietokoneella olevat kuvat.</li> <li>☛ “Kun projisoidaan USB Display -toiminnolla” s.33</li> <li>Liittää projektorin tietokoneeseen toimitukseen kuuluvalla USB-kaapelilla Langaton hiiri -toiminnon käyttämiseksi.</li> <li>☛ “Kaukosäätimen käyttö hiiriosoitimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)” s.63</li> </ul>
15 <b>Computer2-portti</b>	Tuo kuvasignaalia tietokoneesta ja komponenttivideosignaalia muista videolähteistä.
16 <b>Audio2-portti</b>	Syöttää äänen Computer2-porttiin kytketystä laitteesta.

Nimi	Toiminto
17 <b>Computer1-portti</b>	Tuo kuvasignaalia tietokoneesta ja komponenttivideosignaalia muista videolähteistä.
18 <b>Audio-L/R-portti</b>	Syöttää äänen S-Video-porttiin tai Video-porttiin kytketystä laitteesta.
19 <b>S-Video-portti</b>	Videolähteistä tuleville s-videosignaaleille.

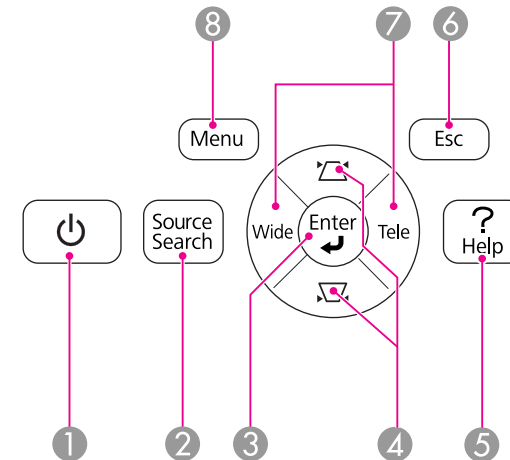
## Alusta



Nimi	Toiminto
1 <b>Kattotelineen kiinnityspisteet (kolme kohtaa)</b>	Jos haluat ripustaa projektoria kattoon, kiinnitä lisävarusteena saatava Kattoteline tähän. ☛ “Projektoria asennus” s.20 ☛ “Valinnaiset Lisävarusteet” s.137
2 <b>Seinätelineen kiinnityspisteet (viisi kohtaa)</b>	Jos haluat kiinnittää projektoria seinään, kiinnitä lisävarusteena saatava seinäteline tähän. ☛ “Valinnaiset Lisävarusteet” s.137

Nimi	Toiminto
③ <b>Taka-ala</b>	Voit pidentää tai lyhentää jalkaa vaakasuoran kallistuksen säätämiseksi kääntämällä sitä, kun se on pöydällä. ☞ “Vaasuuntaisen kallistuksen säätäminen” s.40
④ <b>Lukituskaapelin asennuskohta</b>	Vie lukituskaapeli (saatavana kaupoista) tähän ja lukitse se paikalleen. ☞ “Vaijerilukon asennus” s.71
⑤ <b>Säädettävä etujalka</b>	Kun laite on asetettu pinnan päälle, esim. kirjoituspöydälle, säädä kuvan paikkaa pidentämällä jalkaa. ☞ “Säätää kuvan paikkaa” s.40

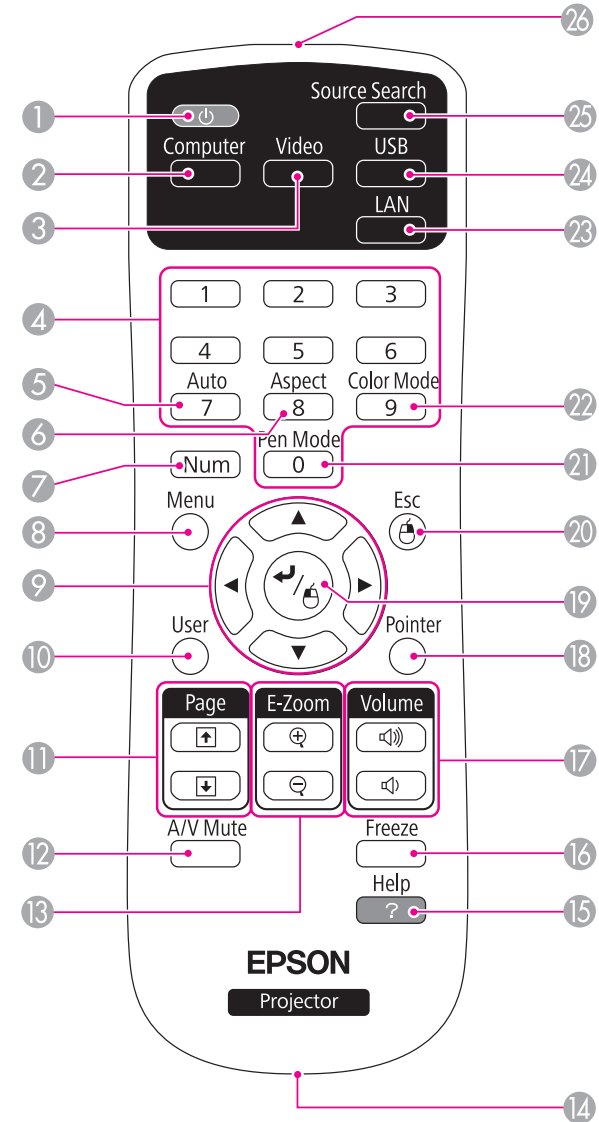
## Ohjauspaneeli



Nimi	Toiminto
① <b>[P]-painike</b>	Kytkee projektorin virran päälle tai pois.
② <b>[Source Search] -painike</b>	Vaihtaa kuvaan tuloportista, johon videosignaali syötetään. ☞ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” s.32
③ <b>[↵]-painike</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kun näytössä on konfigurointi-valikko tai ohjenäyttö, sillä hyväksytään nykyinen valinta, siirrytään valintatilaan ja vaihdetaan seuraavalle tasolle.</li> <li>Jos painiketta painetaan, kun analogisia RGB-signaaleja lähetetään Computer1- tai Computer2-portista, Seuranta-, Synkronointi- ja Paikka-toiminnot säädetään automaattisesti.</li> </ul>

Nimi	Toiminto
4 [Δ][▽]-painike	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tuo esiin Trapetsi-näytön, jossa voidaan korjata pysty- ja vaakatrapetsivääristymä. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ “V/P-trapetsikorjaus” s.37</li> </ul> </li> <li>Kun näytössä on Konfigurointi-valikko tai Ohjenäyttö, näillä painikkeilla valitaan valikkokohdat ja asetusarvot. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ “Käyttäminen Konfigurointi-valikko” s.73</li> <li>☛ “Ohjeen käyttö” s.95</li> </ul> </li> </ul>
5 [Help]-painike	Näyttää ja sulkee ohjenäytön, jossa annetaan ohjeita mahdollisten ongelmien ratkaisemiseksi. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ “Ohjeen käyttö” s.95</li> </ul>
6 [Esc]-painike	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pysäyttää nykyisen toiminnon.</li> <li>Jos tätä painetaan, kun näytössä on Konfigurointi-valikko, tällä pääsee edelliselle valikkotasolle. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ “Käyttäminen Konfigurointi-valikko” s.73</li> </ul> </li> </ul>
7 [Tele]-/[Wide]-painikkeet	<ul style="list-style-type: none"> <li>Säätää projisointinäytön kokoa. Pienennä projisointinäytön kokoa painamalla [Tele]-painiketta ja suurennä projisointinäytön kokoa painamalla [Wide]-painiketta.</li> <li>Korjaa trapetsivääristymän vaakasuunnassa, kun Trapetsi-näyttö on näkyvissä. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ “V/P-trapetsikorjaus” s.37</li> </ul> </li> <li>Kun näytössä on Konfigurointi-valikko tai Ohjenäyttö, näillä painikkeilla valitaan valikkokohdat ja asetusarvot. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ “Käyttäminen Konfigurointi-valikko” s.73</li> <li>☛ “Ohjeen käyttö” s.95</li> </ul> </li> </ul>
8 [Menu]-painike	Näyttää ja sulkee Konfigurointi-valikon. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ “Käyttäminen Konfigurointi-valikko” s.73</li> </ul>

## Kaukosäädin



Nimi	Toiminto
① [⏻]-painike	Kytkee projektorin virran päälle tai pois.
② [Computer]-painike	Jokainen painikkeen painallus vaihtaa Computer1-tuloportin kuvan ja Computer2-tuloportin kuvan välillä.
③ [Video]-painike	Aina kun tätä painiketta painetaan, kuva vaihtuu jaksoittain S-Video-, Video- ja HDMI-porttien välillä.
④ Numeropainikkeet	<ul style="list-style-type: none"> <li>Syötä salasana. ☛ “Asetukset Salanasuojaus ” s.68</li> <li>Käytä syöttäessäsi numeroita Konfigurointi-valikon Verkko-asetuksissa.</li> </ul>
⑤ [Auto]-painike	Jos painiketta painetaan, kun analogisia RGB-signaaleja lähetetään Computer1- tai Computer2-portista, Seuranta-, Synkronointi- ja Paikka-toiminnot säädetään automaattisesti.
⑥ [Aspect]-painike	Kuvasuhde muuttuu joka kerta, kun painiketta painetaan. ☛ “Projisoidun kuvan kuvasuhteen muuttaminen” s.42
⑦ [Num]-painike	Pidä tätä painiketta painettuna ja syötä salasanat ja numerot numero-painikkeilla. ☛ “Asetukset Salanasuojaus ” s.68
⑧ [Menu]-painike	Näyttää ja sulkee Konfigurointi-valikon. ☛ “Käyttäminen Konfigurointi-valikko” s.73
⑨ [⏏][⏏][⏏][⏏]-painike	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kun näytössä on Konfigurointi-valikko tai Ohjenäyttö, näillä painikkeilla valitaan valikkokohdat ja asetusarvot. ☛ “Käyttäminen Konfigurointi-valikko” s.73</li> <li>Kun Diaesitys projisoidaan, näiden painikkeiden avulla saadaan näytölle edellinen/seuraava kuva, pyöritetään kuvaa jne. ☛ “Diaesitys-toimintatavat” s.122</li> <li>Langaton hiiri -toimintoa käytettäessä hiiriosoitin siirtyy siihen suuntaan, johon painiketta painetaan. ☛ “Kaukosäätimen käyttö hiiriosoitimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)” s.63</li> </ul>

Nimi	Toiminto
⑩ [User]-painike	Valitse mikä tahansa usein käytetty kohde kahdeksasta käytettävissä olevasta Konfigurointi-valikkokohteesta ja määritä se tähän painikkeeseen. Kun [User]-painiketta painetaan, määritetyn valikkokohdan valinta/säätönäyttö tulee näkyviin, jolloin voit tehdä asetuksia/säätöjä yhdellä painalluksella. ☛ “Asetukset-Valikko” s.79 <b>Autom. kalibrointi</b> on määritetty oletusasetukseksi.
⑪ [Page]-painikkeet [⏪][⏩]	Muuttaa sivuja tiedostoissa, kuten PowerPoint-tiedostoissa, kun käytetään seuraavia suojausmenetelmiä. <ul style="list-style-type: none"> <li>Kun käytetään Langaton hiiri -toimintoa ☛ “Kaukosäätimen käyttö hiiriosoitimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)” s.63</li> <li>Kun käytetään USB Display -toimintoa ☛ “Kun projisoidaan USB Display -toiminnolla” s.33</li> <li>Kun kytkeydytään verkkoon</li> </ul> Jos kuvia heijastetaan Diaesitys-toiminnolla, näitä painikkeita painamalla voidaan siirtyä edelliseen/seuraavaan tiedostoon.
⑫ [A/V Mute] -painike	Kytkee kuvan ja äänen päälle tai pois päältä. ☛ “Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)” s.60
⑬ [E-Zoom]-painikkeet [⏏][⏏]	Suurentaa tai pienentää kuvaa projisointikokoa muuttamatta. ☛ “Kuvan osan suurentaminen (Zoomaus)” s.62 (Tätä painiketta voi käyttää Easy Interactive Function -toiminnon Tussitaulutila -tilassa.)
⑭ Hihnan kiinnitysreikä	Voit kiinnittää kaukosäätimeen kaupoista saatavan hihnan.
⑮ [Help]-painike	Näyttää ja sulkee ohjenäytön, jossa annetaan ohjeita mahdollisten ongelmien ratkaisemiseksi. ☛ “Ohjeen käyttö” s.95

Nimi	Toiminto
16 [Freeze]-painike	Keskeyttää tai aloittaa uudelleen kuvien toiston. ☛ “Kuvan pysäyttäminen (Pysäytys)” s.60
17 [Volume]-painikkeet [<] [>]	[<] Laskee äänenvoimakkuutta. [>] Nostaa äänenvoimakkuutta. ☛ “Äänenvoimakkuuden säätäminen” s.41
18 [Pointer]-painike	Näyttää ruudulla olevan osoittimen. ☛ “Kohdistintoiminto (Kohdistin)” s.61
19 [↩]-painike	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kun näytössä on konfigurointi-valikko tai ohjenäyttö, sillä hyväksytään nykyinen valinta, siirrytään valintatilaan ja vaihdetaan seuraavalle tasolle. ☛ “Käyttäminen Konfigurointi-valikko” s.73</li> <li>Toimii hiiren ykköspainikkeena käytettäessä Langaton hiiri -toimintoa. ☛ “Kaukosäätimen käyttö hiirisoittimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)” s.63</li> </ul>
20 [Esc]-painike	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pysäyttää nykyisen toiminnon.</li> <li>Jos näytössä on Konfigurointi-valikko, painikkeen painaminen siirtää edelliselle tasolle. ☛ “Käyttäminen Konfigurointi-valikko” s.73</li> <li>Toimii hiiren kakkospainikkeena käytettäessä Langaton hiiri-toimintoa. ☛ “Kaukosäätimen käyttö hiirisoittimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)” s.63</li> </ul>
21 [Pen Mode]-painike	Vaihtaa tietokoneen käytön ja piirtämisen Easy Interactive Pen -kynällä välillä. (Tätä painiketta ei voi käyttää tussitaulutilassa.) ☛ “Piirtäminen” s.53
22 [Color Mode]-painike	Väritila muuttuu joka kerta, kun painiketta painetaan. ☛ “Projisoinnin laadun valinta (Väritila valinta)” s.41

Nimi	Toiminto
23 [LAN]-painike	Siirtyy EasyMP Network Projection -toiminnolla projisoituun kuvaan. Kun kuvaa projisoidaan lisävarusteena saatavalla Quick Wireless Connection USB Key -toiminnolla, tämän painikkeen painaminen vaihtaa kyseiseen kuvaan.
24 [USB]-painike	Kun painiketta painetaan, projisoitava kuva vaihtuu seuraavien vaihtoehtojen välillä: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>USB(TypeA)-porttiin kytketyn laitteen kuva</li> </ul>
25 [Source Search] -painike	Vaihtaa kuvaan tuloportista, johon videosignaali syötetään. ☛ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” s.32
26 Kaukosäätimen valo säteilyalue	Lähetää kaukosäätimen signaaleja.

## Kaukosäätimen paristojen vaihtaminen

Jos kaukosäädin ei reagoi tai sitä ei voi käyttää sen jälkeen, kun sitä on käytetty jonkin aikaa, sen paristot ovat ehkä kuluneet loppuun. Jos näin käy, vaihda paristot tällöin uusiin. Hanki kaksi AA-kokoista mangaani- tai alkaliparistoa. Et voi käyttää muita paristoja kuin AA-kokoisia mangaani- tai alkaliparistoja.

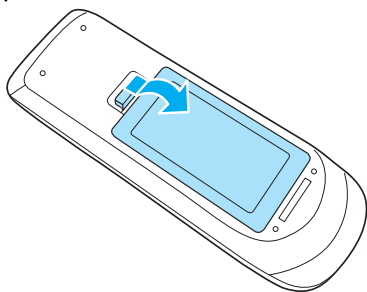
### Huomaa

Muista lukea seuraava käyttöopas ennen paristojen käsittelyä.

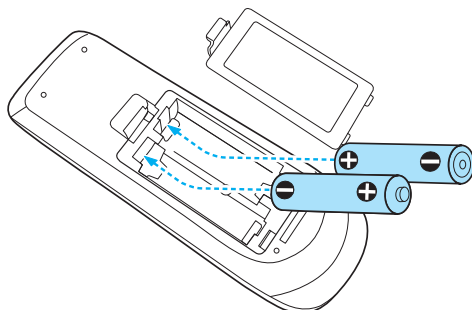
 *Turvaohjeet*

### 1 Poista paristolokeron kansi.

Paina paristolokeron kannen salpaa ja nosta samanaikaisesti kansi ylös.



### 2 Vaihda vanhat paristot uusiin.



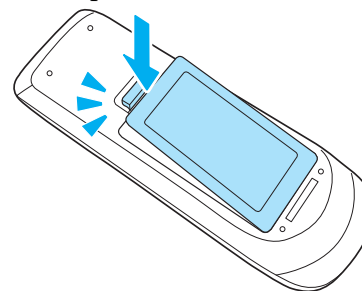
### Huom

Tarkista (+)- ja (-)-merkkien paikat paristolokeron sisällä varmistaaksesi, että asetat paristot oikein päin.

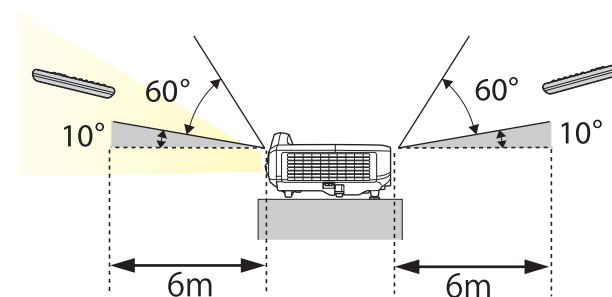
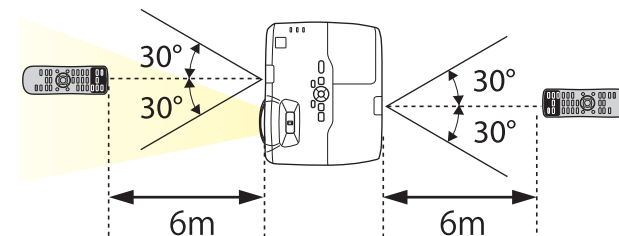
### 3

Aseta paristolokeron kansi takaisin paikalleen.

Paina paristolokeron kantta alaspäin, kunnes se naksahtaa kiinni.



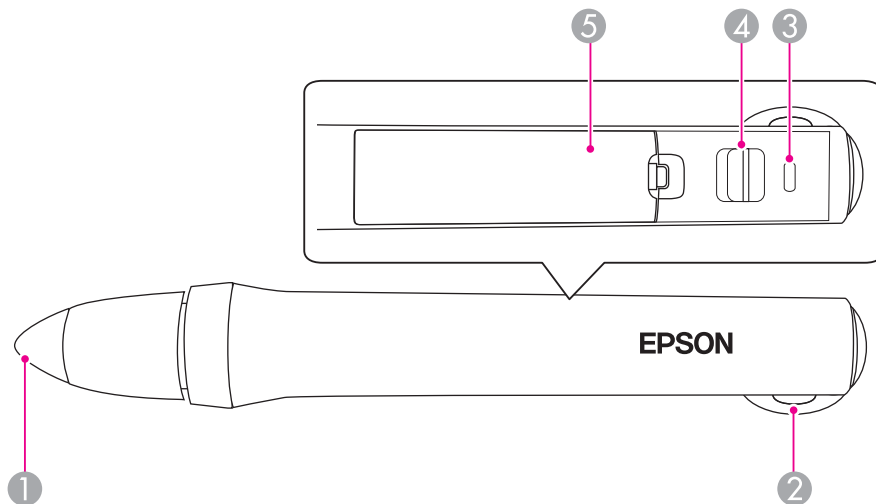
## Kaukosäätimen käyttöalue



## Easy Interactive Pen

Easy Interactive Pen -kyniä on kahta tyyppiä, joiden alaosat ovat eriväriset. Easy Interactive Pen -kyniä, joilla on samanvärisen alaosa, ei voi käyttää yhtä aikaa.

☞ “Valinnaiset Lisävarusteet” s.137



Nimi	Toiminto
① Kynän kärki -painike	Pidä kynää lähellä projisoitua näyttöä, ja käytä kynää painamalla. ☞ “Interaktiivinen toiminto” s.46 ☞ “Valinnaiset Lisävarusteet” s.137
② Hihnan kiinnitysreikä	Voit kiinnittää kaupoista saatavan hihnan.

Nimi	Toiminto
③ Pariston merkkivalo	Osoittaa pariston jäljellä olevan tehon, kun virta on kytketty. • Palaa vihreänä useita sekunteja, kun paristo on ladattu. • Vilkkuu vihreänä useita sekunteja, kun pariston varaus on alhainen. • Ei syty, jos paristo on tyhjä. Vaihda paristo. ☞ “Easy Interactive Pen -kynän paristojen vaihtaminen” s.17
④ Liukukytin	Kytkee Easy Interactive Pen -kynän päälle ja pois. Kun se on kytketty päälle, kestää muutamia sekunteja ennen kuin Easy Interactive Pen -kynä on toiminnallinen.
⑤ Paristolokeron kansi	Avaa tämä kansi, kun vaihdat pariston. ☞ “Easy Interactive Pen -kynän paristojen vaihtaminen” s.17



Easy Interactive Pen -kynä kytkeytyy automaattisesti pois päältä, jos sitä ei käytetä pitkään aikaan.

Käytä Easy Interactive Pen -kynää kytkemällä se päälle uudestaan liukukytimestä.

## Easy Interactive Pen -kynän paristojen vaihtaminen

Easy Interactive Pen -kynän pariston merkkivalo syttyy tai vilkkuu, kun virta kytketään. Ei syty eikä vilku, jos paristo on tyhjä. Jos merkkivalo ei enää syty tai vilku, vaihda paristo. Käytä jotain seuraavista paristotyypeistä. Muita ladattavia paristoja ei voi käyttää.

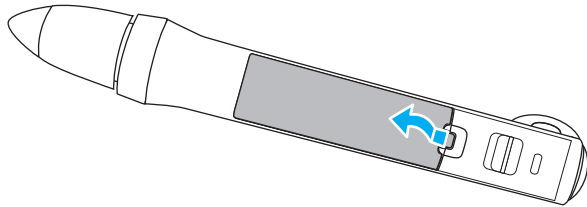
- AA-kokoinen mangaaniparisto
- AA-kokoinen alkalimangaaniparisto
- SANYO eneloop® (HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB)

## Huomaa

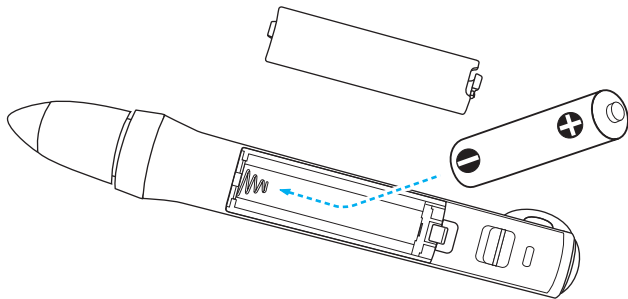
Muista lukea seuraava käyttöopas ennen paristojen käsittelyä.

 [Turvaohjeet](#)

- 1** Poista paristolokeron kansi.  
Paina paristolokeron kannen salpaa ja nosta samanaikaisesti kansi ylös.



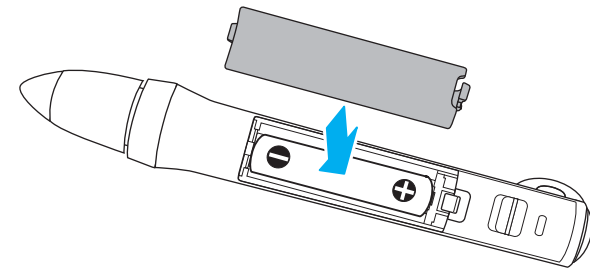
- 2** Vaihda vanha paristo uuteen.



## Huom

Tarkista (+)- ja (-)-merkkien paikat paristolokeron sisällä varmistaaksesi, että asetat pariston oikein päin.

- 3** Aseta paristolokeron kansi takaisin paikalleen.  
Paina paristolokeron kantta alaspäin, kunnes se naksahda kiinni.

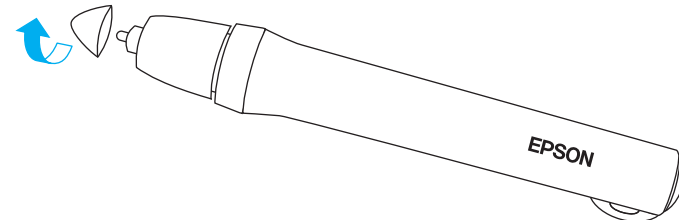


## Easy Interactive Pen -kynän kärjen vaihtaminen

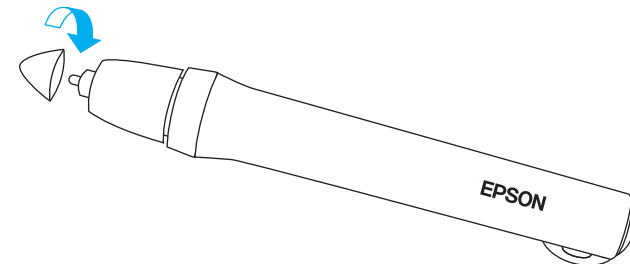
Vaihda Easy Interactive Pen -kynän kärki, jos se on kulunut.

 “Valinnaiset Lisävarusteet” [s.137](#)

- 1** Irrota kynän kärki kääntämällä sitä.



- 2** Kiinnitä uusi kärki kääntämällä sitä.





# Projektorin valmistelu

Tässä kappaleessa selitetään, kuinka projektori asennetaan ja projsointilähteet kytketään.

## Asennustavat

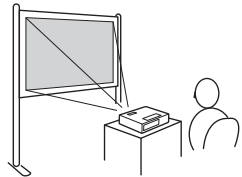
Projektori tukee seuraavaa neljää projisointitapaa. Asenna projektori asennuspaikan olosuhteiden mukaan.



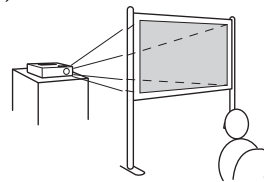
Easy Interactive Function -toimintoa ei voi käyttää, jos Projisointi-asetuksena on **Taka-ala/katto** tai **Taka-ala**.

☞ “Interaktiivinen toiminto” [s.46](#)

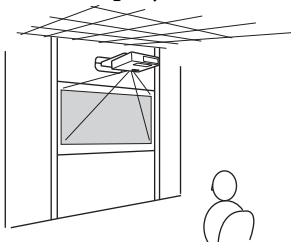
- Kuvien heijastus valkokankaan edestä. (Etuala-projisointi)



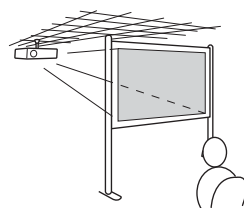
- Kuvien projisointi Läpikuultavan valkokankaan. (Taka-ala-projisointi)



- Projektorin kiinnitys seinään tai ripustus kattoon ja kuvien heijastus valkokankaan edestä. (Etuala/katto-projisointi)



- Projektorin ripustus kattoon ja kuvien heijastus läpikuultavan valkokankaan takaa. (Taka-ala/katto-projisointi)



## Varoitus

- Projektorin kiinnitys seinään tai ripustus kattoon edellyttää erityistä asennusmenetelmää. Jos asennusta ei tehdä oikein, projektori voi pudota ja aiheuttaa tapaturman ja loukkaantumisia.
- Jos seinä- tai kattotelineen kiinnityspisteisiin käytetään liimoja ruuvien löystymisen estämiseksi tai jos projektorissa käytetään voiteluaineita tai öljyä, projektorin kotelo voi murtua ja aiheuttaa projektorin putoamisen telineestä. Tämä voi aiheuttaa telineen alla oleville ihmisille vakavan loukkaantumisen ja vaurioittaa projektoria. Älä käytä liimoja ruuvien löystymisen estämiseksi telinettä asentaessasi tai säätäessäsi. Älä myöskään käytä voiteluaineita tai öljyä tai vastaavaa.

## Huomaa

- Älä käytä projektoria kyljellään. Tämä voi saada laitteen toimimaan virheellisesti.
- Älä peitä projektorin ilmanottoaukkoa tai ilmanpoistoaukkoa. Jos jompi kumpi aukoista on peitetty, sisäinen lämpötila voi nousta ja aiheuttaa tulipalon.



- Kun projektori asennetaan seinään tai kattoon, varmista, että asennuksessa käytetään asianmukaisia työkaluja ja asennusmenetelmää.

☞ “Valinnaiset Lisävarusteet” [s.137](#)

- Voit muuttaa asetusta seuraavasti pitämällä kaukosäätimen [A/V Mute] -painiketta painettuna noin viiden sekunnin ajan.

**Etuala ↔ Etuala/katto**

**Taka-ala ↔ Taka-ala/katto**

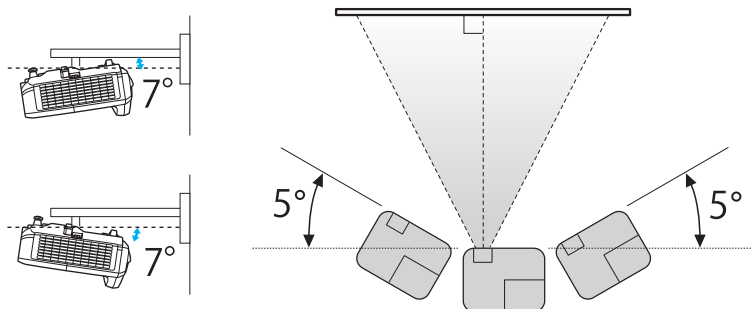
- Aseta konfigurointivalikosta **Taka-ala** tai **Taka-ala/katto**.

☞ **Laajennettu - Projisointi** [s.80](#)

## Asennusolosuhteet

Voidaksesi käyttää projektorin interaktiivista toimintoa oikein, asenna se seuraavissa olosuhteissa.

- Projisointinäyttö on muodoltaan nelikulmainen ilman vääristymiä.
- Projektori on kallistettu enintään  $\pm 7^\circ$  pystysuuntaan ja  $\pm 5^\circ$  vaakasuuntaan suhteessa projisoituun näyttöön.



Asennettaessa useita projektoreita samaan tilaan, aseta **Projektor**.  
Etäisyys projektorien välisten etäisyyksien mukaan.

👉 Laajennettu - Easy Interactive Function - Projektor.  
Etäisyys [s.80](#)

## Huomaa

Interaktiivinen toiminto toimii infrapunayhteydellä. Huomaa asentaessasi seuraavat seikat.

- Varmista, ettei Easy Interactive Function -vastaanotin tai projektionäyttöön osu voimakasta valoa tai auringonpaistetta.
- Jos Easy Interactive Function -vastaanotin on tarttunut pölyä, se voi häiritä infrapunayhteyttä, etkä välttämättä voi käyttää toimintoa normaalisti.
- Älä laita maalia tai tarroja Easy Interactive Function -vastaanotin suojuksen päälle.
- Asenna projektori niin, että Easy Interactive Function -vastaanotin ei ole liian lähellä loistevaloja.

Protin nimi, paikka ja liittimen suunta eroavat riippuen niihin liitetystä lähteestä.

## Tietokoneen kytkeminen

Jotta voit projisoida kuvia tietokoneelta, kytke tietokone joillakin seuraavista menetelmistä.

① ② **Kun käytössä on valinnainen tietokonekaapeli**

Kytke tietokoneen näytön lähtö projektorin Computer1- tai Computer2-porttiin.

Ääntä voidaan lähettää projektorin kauitimesta kytkemällä tietokoneen äänilähtöportti projektorin Audio1- tai Audio2-porttiin kaupoista saatavalla audiokaapelilla.

③ **Kun käytössä on toimitukseen kuuluva USB-kaapeli**

Kytke tietokoneen USB-portti projektorin USB(TypeB)-porttiin.

Audio voidaan lähettää heijastetun kuvan kanssa.

☛ “Kun projisoidaan USB Display -toiminnolla” [s.33](#)

④ **Kun käytössä on kaupoista saatavana oleva HDMI-kaapeli**

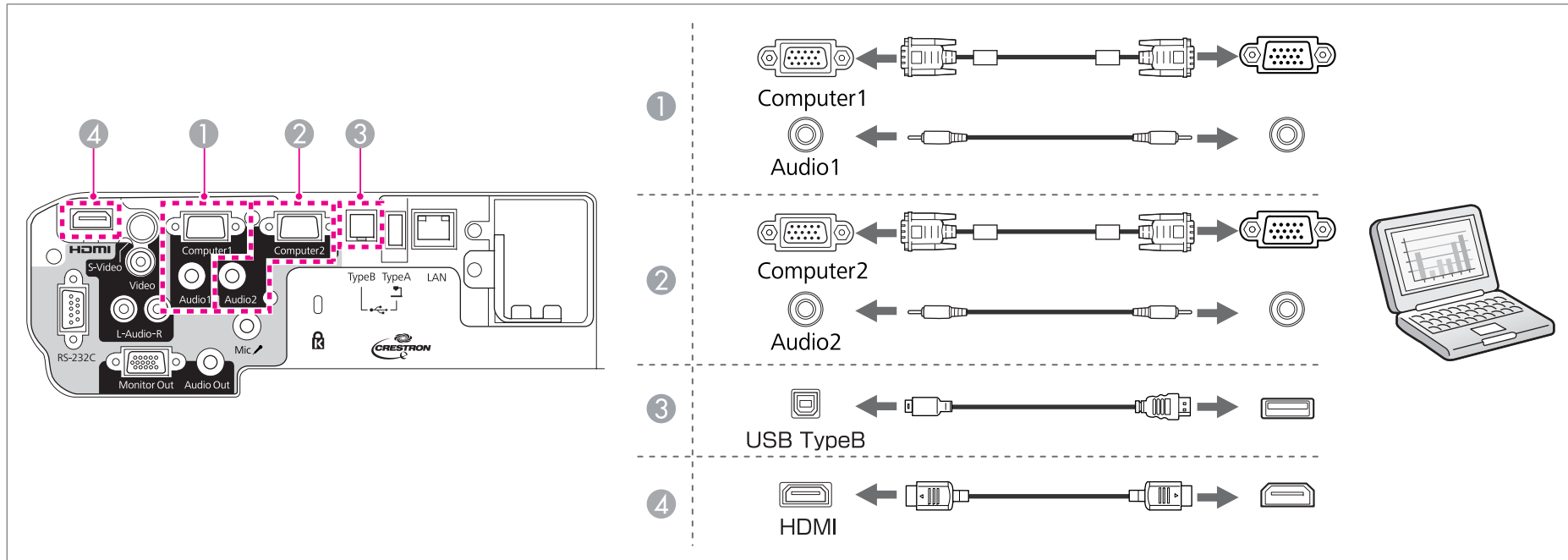
Kytke tietokoneen HDMI-portti projektorin HDMI-porttiin.

Audio voidaan lähettää heijastetun kuvan kanssa.



Voit vaihtaa audiotulon käyttämällä **Audiotulo**-toimintoa.

☛ **Laajennettu - Toiminta - Audiotulo** [s.80](#)



## Kuvalähteiden kytkeminen

Jotta voit projisoida kuvia DVD-soittimilta, VHS-videolta jne., kytke projektori jollakin seuraavista menetelmistä.

- 1 Kun käytössä on kaupoista saatavana oleva videokaapeli**  
Kytke projektorin kuvalähteen videon lähtöportti projektorin Video-porttiin kaupoista saatavan videokaapelin avulla.  
Ääntä voidaan lähettää projektorin kauittimesta kytkemällä tietokoneen äänilähtöportti projektorin Audio-L/R-porttiin kaupoista saatavalla audiokaapelilla.
- 2 Kun käytössä on kaupoista saatavana oleva S-videokaapeli**  
Kytke projektorin kuvalähteen videon lähtöportti projektorin S-Video-porttiin kaupoista saatavan videokaapelin avulla.  
Ääntä voidaan lähettää projektorin kauittimesta kytkemällä tietokoneen äänilähtöportti projektorin Audio-L/R-porttiin kaupoista saatavalla audiokaapelilla.
- 3 4 Kun käytössä on lisävarusteena saatava komponenttvideokaapeli**  
☛ “Valinnaiset Lisävarusteet ja Tarvikkeet” s.137  
Kytke komponentin lähtö kuvalähteessä projektorin Computer1- tai Computer2-porttiin.  
Ääntä voidaan lähettää projektorin kauittimesta kytkemällä kuvalähteen äänilähtöportti projektorin Audio1- tai Audio2-porttiin kaupoista saatavalla audiokaapelilla.

5

**Kun käytössä on kaupoista saatavana oleva HDMI-kaapeli**

Kytke videon HDMI-portti projektorin kuvalähteeseen projektorin HDMI-tuloportissa kaupoista saatavan HDMI-kaapelin avulla.

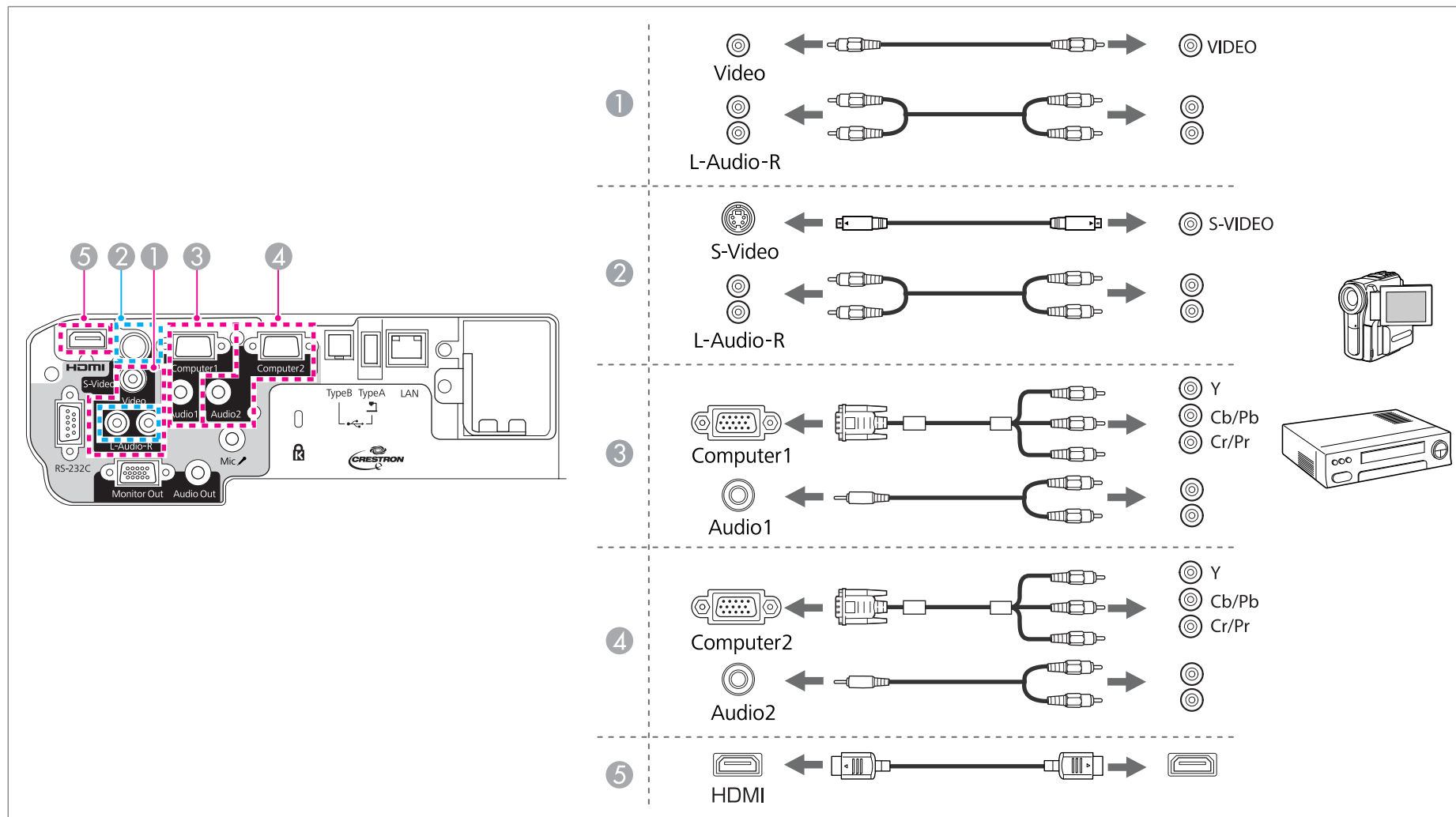
Audio voidaan lähettää heijastetun kuvan kanssa.



Voit vaihtaa audiotulon käyttämällä **Audiotulo**-toimintoa.



**Laajennettu - Toiminta - Audiotulo** [s.80](#)



## Huomaa

- Jos tulolähde on päällä, kun kytket sen projektoriin, sen pitäisi aiheuttaa toimintahäiriö.
- Jos pistokkeen suunta tai muoto on erilainen, sitä ei saa yrittää kytkeä väkisin. Laite saattaa vaurioitua tai toimia virheellisesti.

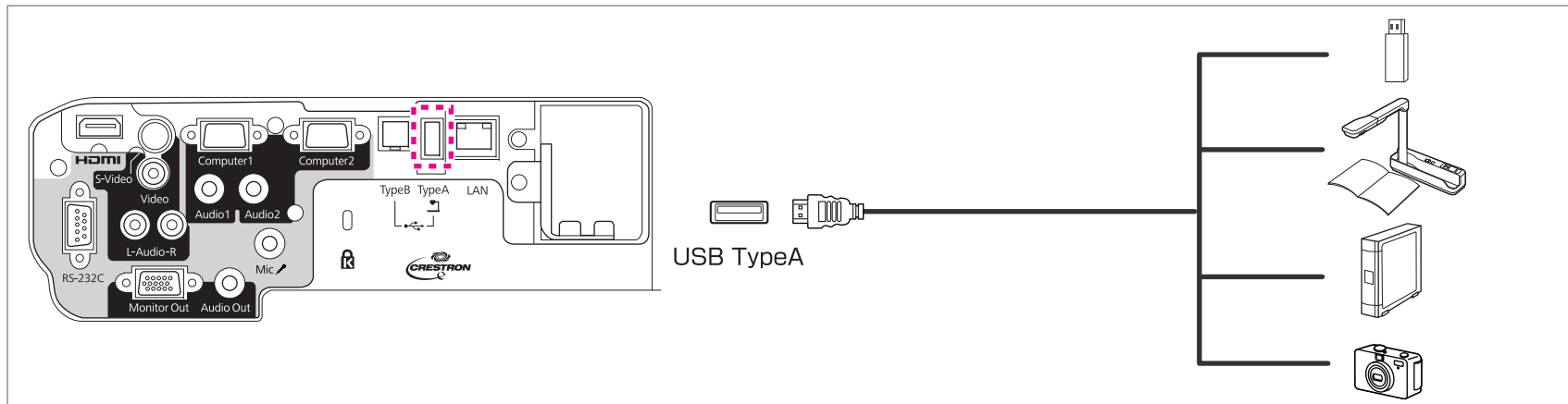


- Jos sen lähteen portti, johon haluat kytkeä, on epätavallisen muotoinen, kytke projektoriin varusteisiin kuuluvan kaapelin tai lisävarusteena saatavan kaapelin avulla.
- Jos käytät kauposta saatavana olevaa 2RCA(L/R)/stereo mini-pin -audiokaapelia, varmista, että siinä on merkintä "Ei vastusta".

## USB-laitteiden liitäntä

Voit kytkeä laitteita, kuten USB-muisti, lisävarusteena saatava asiakirjakamera ja USB-yhteensopivat kiintolevyt ja digitaaliset kamerat.

Kytke USB-laite projektorin USB(TypeA)-porttiin USB-laitteen varusteisiin kuuluvan USB-kaapelin avulla.



Kun USB-laite on kytketty, voit projisoida kuvatiedostot USB-muistille tai digitaaliseen kameraan Diaesitys avulla.

☛ “Diaesitys” [s.122](#)

Kun asiakirjakamera on kytketty projektoriin, kun toisesta tuloportista projisoidaan kuvia, siirry asiakirjakameran kuviin painamalla kaukosäätimen [USB]-painiketta tai ohjauspaneelin [Source Search] -painiketta.

☛ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” [s.32](#)



Kun heijastetaan kuvia USB-laitteesta, jos haluat kytkeä äänentoistolaitteen, kytke se Audio2-porttiin.

**Huomaa**

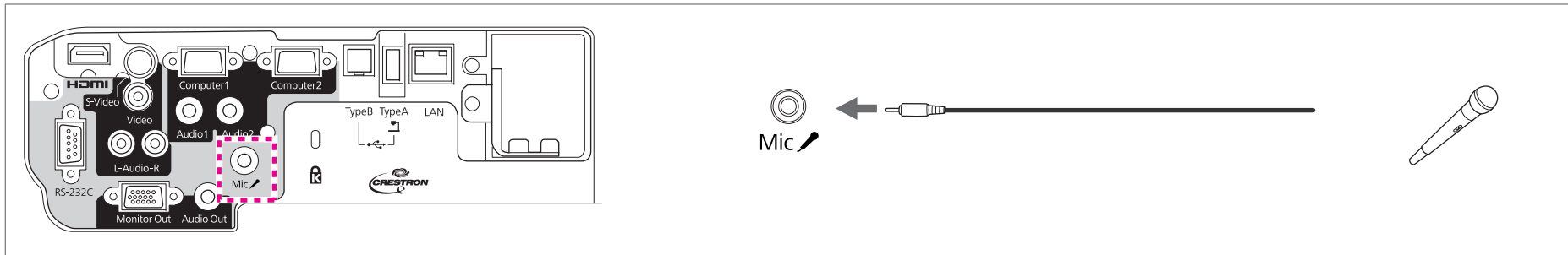
- Jos käytät USB-keskitintä, toimintoa ei voi välttämättä suorittaa kunnolla. Digitaalikameroiden ja USB-laitteiden kaltaiset laitteet tulisi liittää projektoriin suoraan.
- Kun kytket ja käytät USB-yhteensopivia kiintolevyjä, varmista, että liität kiintoaseman mukana toimitetun AC-sovittimen.
- Kytke digitaalikamera tai kiintolevy projektoriin mukana toimitetulla USB-kaapeli tai kaapelilla, joka on tarkoitettu käytettäväksi laitteen kanssa.

**USB-laitteiden irrottaminen**

Irrota USB-laitteet projektorista projisoinnin jälkeen. Kun olet sammuttanut digitaalikameran tai kiintolevyn virran, irrota se projektorista.

**Mikrofonin kytkeminen**

Voit lähettää mikrofonin ääntä projektorin kaiuttimesta kytkemällä kaupoista saatavan dynaamisen mikrofonin.



- Liitinvirtaa ei tueta.
- Säädä **Mikrof. äänenvoim.** -asetusta, jos mikrofonin ääntä on vaikea kuulla tai jos se on liian kova, jolloin ääni rätisee.  
☛ **Asetukset - Mikrof. äänenvoim.** [s.79](#)
- Kun projektorin virta katkaistaan, lähetä audiota mikrofonista tekemällä seuraavat asetukset.  
Aseta **Valmiustila**-asetukseksi **A/V-valmiustila**. ☛ **Laajennettu - Valmiustilan asetus Valmiustila** [s.80](#)  
Aseta **Valm.til. mikrofoni** -asetukseksi **Päällä**. ☛ **Laajennettu - Valmiustilan asetus Valm.til. mikrofoni** [s.80](#)

## Ulkoisen laitteen kytkentä

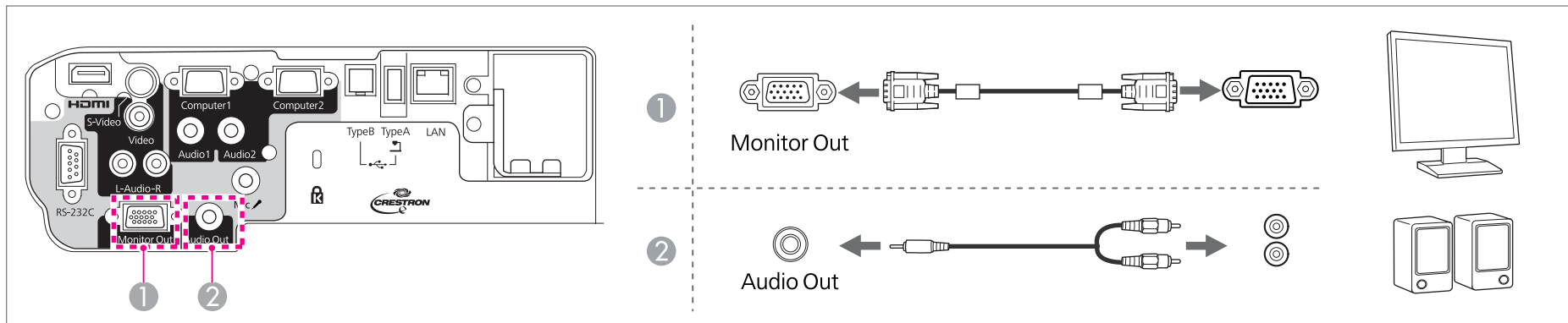
Kuvia ja ääntä on mahdollista lähettää ulkoisen näytön tai kaiuttimen avulla.

### 1 Kuvien lähettäminen ulkoiseen näyttöön


Kytke ulkoinen näyttö projektorin Monitor Out-porttiin ulkoisen näytön mukana toimitetun kaapelin avulla.

### 2 Äänen lähettäminen ulkoiseen kaiuttimeen

Kytke ulkoinen kaiutin projektorin Audio Out -porttiin kaupoista saatavalla audiokaapelilla.



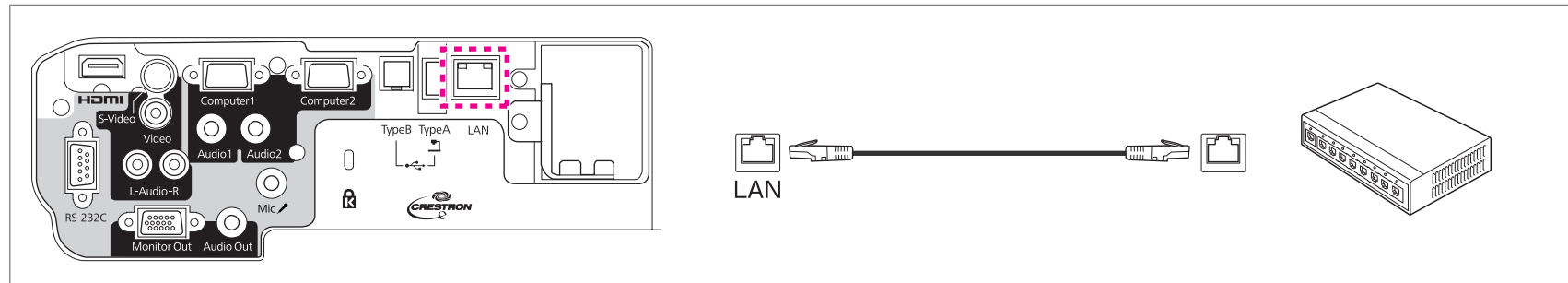
Jos määrität **Valmiustila**-asetukseksi **A/V-valmiustila**, voit lähettää kuvia tai audiota ulkoiseen laitteeseen, vaikka projektori on valmiustilassa. Katso seuraavasta lisätietoja.

 **Laajennettu - Valmiustilan asetus Valmiustila s.80**

- Lähettää analogiset RGB-signaalin tulot Computer1-portista ulkoiseen näyttöön. Et voi lähettää signaalien tuloa muiden porttien tai komponenttien videosaaneista.
- Toimintojen mittariasetukset, kuten trapetsikorjaus, Konfigurointi-valikko tai Ohjenäytöt eivät näy ulkoisessa näytössä.
- Kun audiokaapelin liitin on kytketty Audio Out -porttiin, ääntä ei enää toisteta projektorin sisäänrakennetuista kaiuttimista vaan ulkoisista kaiuttimista.

## LAN-Kaapelin kytkeminen

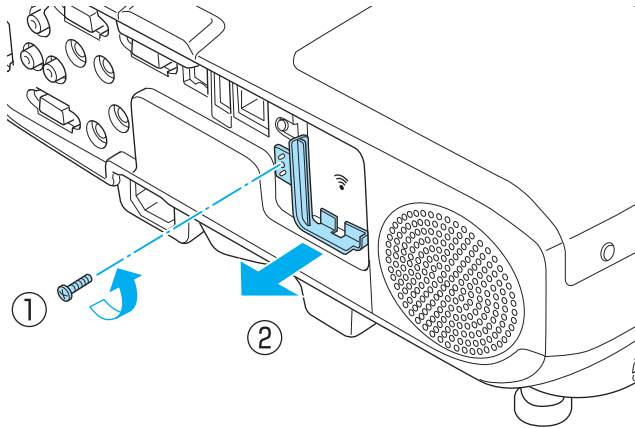
Kytke LAN-portti verkkokeskittimiin tai toisen laitteen projektorin LAN-porttiin, kaupasta saatavalla 100BASE-TX- tai 10BASE-T LAN -kaapelilla.



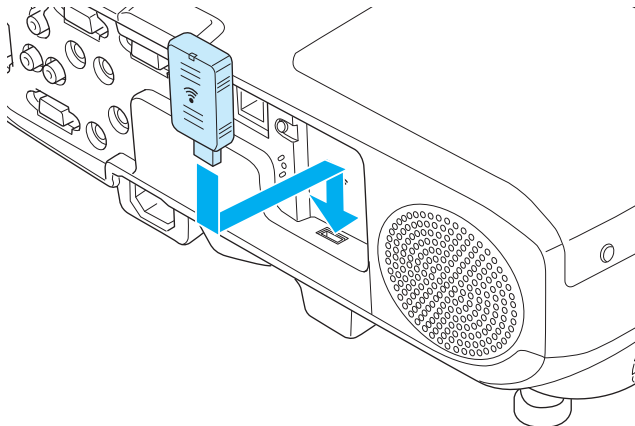
Käytä toimintahäiriöiden välttämiseksi luokan 5 suojattua LAN-kaapelia.

## Valinnaisen langattoman lähiverkkolaitteen asennus

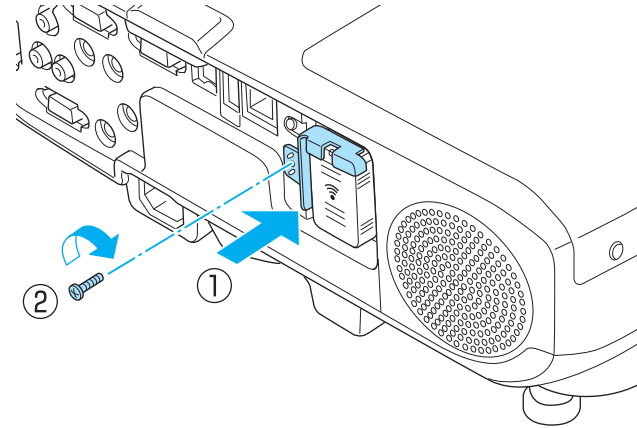
- 1** Irrota pysäyttimen kiinnitysruuvi, ja irrota sitten langattoman lähiverkkoyksikön pysäytin.



- 2** Langaton lähiverkkolaite on asennettu.



- 3** Jotta estät langattoman lähiverkkoyksikön katoamisen, kiinnitä pysäytin käyttämällä pysäyttimen kiinnitysruuvia.





# Perusprojisointitavat

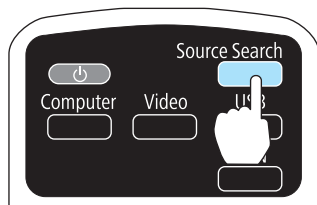
Tässä kappaleessa kuvataan, kuinka projisoida ja säätää kuvia.

## Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)

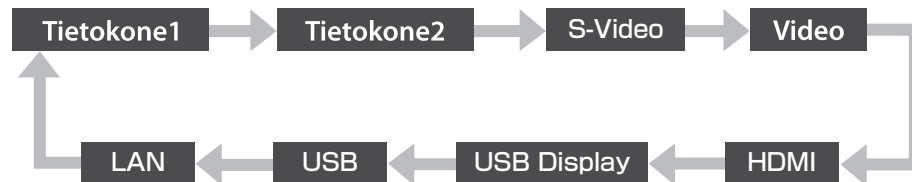
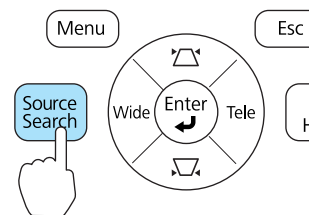
Voit projisoida kuvat kuvaa parhaillaan vastaanottavasta portista painamalla [Source Search] -painiketta.

Voit nopeasti projisoida haluamasi kuvan, koska vain kuvaa vastaanottavan portin kuvat projisoidaan.

### Kaukosäätimen käyttäminen



### Ohjauspaneelin käyttö



Kun kaksi tai useampia kuvalähteitä on kytkettyinä, paina [Source Search] -painiketta, kunnes kohdekuva projisoituu.

Kun videolaitteisto on kytkettyinä, aloita toisto ennen tämän toiminnon aloittamista.



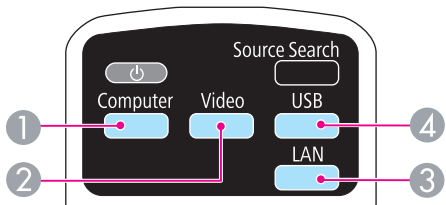
Seuraava ruutu näkyy, kun kuvasignaaleja ei syötetä.



## Kohdekuvaan vaihtaminen kaukosäätimellä

Voit siirtyä suoraan kohdekuvaan painamalla seuraavia kaukosäätimen painikkeita.

Kaukosäädin



- 1 Kun painiketta painetaan, projisoitava kuva vaihtuu seuraavien vaihtoehtojen välillä:
  - Computer1-portti
  - Computer2-portti
- 2 Kun painiketta painetaan, projisoitava kuva vaihtuu seuraavien vaihtoehtojen välillä:
  - S-Video-portti
  - Video-portti
  - HDMI-portti
- 3 Siirry EasyMP Network Projection -toiminnolla projisoituun kuvaan. Kun kuvaa projisoidaan lisävarusteena saatavalla Quick Wireless Connection USB Key -toiminnolla, tämän painikkeen painaminen vaihtaa kyseiseen kuvaan.
- 4 Kun painiketta painetaan, projisoitava kuva vaihtuu seuraavien vaihtoehtojen välillä:
  - USB Display
  - USB(TypeA)-porttiin kytketyn laitteen kuva

## Kun projisoidaan USB Display -toiminnolla

Voit projisoida kuvia tietokoneesta liittämällä projektorin tietokoneeseen toimitukseen kuuluvalla USB-kaapelilla.

Tietokoneen audio voidaan myös lähettää heijastetun kuvan kanssa.

Valitse **USB Type B** -asetukseksi **USB Display/Easy Interactive Function** tai **Langaton hiiri/USB Display**, kun haluat käyttää USB Display -ominaisuutta.

🖱️ Laajennettu - USB Type B s.80

## Järjestelmävaatimukset

### Windows

Käyttäjärjestelmä	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32-bittinen, Home Edition 32-bittinen, Tablet PC Edition 32-bittinen
	Windows Vista	Ultimate 32-bittinen, Enterprise 32-bittinen, Business 32-bittinen, Home Premium 32-bittinen, Home Basic 32-bittinen
	Windows 7	Ultimate 32-/64-bittinen, Enterprise 32-/64-bittinen, Professional 32-/64-bittinen, Home Premium 32-/64-bittinen, Home Basic 32-bittinen, Starter 32-bittinen
Keskusyksikkö	Mobile Pentium III 1,2 GHz tai tehokkaampi Suositus: Pentium M 1,6 GHz tai tehokkaampi	
Muistikapasi teetti	Vähintään 256 Mt Suositus: vähintään 512 Mt	

<b>Käytettävissä oleva Kiintolevyn vapaa tila</b>	Vähintään 20 Mt
<b>Näyttö</b>	Kuvatarkkuus vähintään 640x480 ja enintään 1 600x1 200. Värinäyttö, 16-bittinen täysväri tai parempi

\*1 vain Service Pack 4

\*2 Paitsi Service Pack 1

#### Mac OS

<b>Käyttöjärjestelmä</b>	Mac OS X 10.5.x 32-bittinen Mac OS X 10.6.x 32/64-bittinen Mac OS X 10.7.x 32/64-bittinen
<b>Keskusyksikkö</b>	Power PC G4 1GHz tai nopeampi Suositus: Intel Core Duo 1,83 GHz tai nopeampi
<b>Muistikapasiteetti</b>	Vähintään 512MB
<b>Käytettävissä oleva Kiintolevyn vapaa tila</b>	Vähintään 20 Mt
<b>Näyttö</b>	Kuvatarkkuus vähintään 640x480 ja enintään 1 680x1 200. Värinäyttö, 16-bittinen täysväri tai parempi

## Kytkeä ensimmäisen kerran

Ohjain täytyy asentaa ensimmäisellä kerralla, kun projektori ja tietokone kytketään USB-kaapelin avulla. Toimenpide on erilainen Windows- ja Mac OS -käyttöjärjestelmässä.



- Ohjainta ei tarvitse asentaa seuraavalla kerralla, kun otat yhteyden.
- Kun kuvia tulee useista lähteistä, vaihda tulolähde arvoon USB Display.
- Jos käytät USB-keskitintä, toimintoa ei voi välttämättä suorittaa kunnolla. Kytke USB-kaapeli suoraan projektoriin.

#### Windows

**1**

Kytke tietokoneen USB-portti projektorin USB(TypeB)-porttiin toimitukseen kuuluvalla USB-kaapelilla.



Windows 2000- tai Windows XP -käyttöjärjestelmissä näkyviin tulee viesti, joka pyytää käynnistämään tietokoneen uudelleen. Valitse **Ei**.

#### Windows 2000

Kaksoinapsauta **Tietokone**, **EPSON PJ\_UD**, ja sitten **EMP\_UDSE.EXE**.

#### Windows XP

Ohjaimen asennus käynnistyy automaattisesti.

#### Windows Vista/Windows 7

Kun valintaruutu näkyy, napsauta **Run EMP\_UDSE.exe**.


**2**

Kun lisenssisopimusnäyttö tulee esiin, napsauta **Hyväksyn**.

- 3** Tietokoneen kuvia heijastetaan.  
Tietokoneen kuvien heijastamiseen saattaa kulua jonkin aikaa. Älä koske laitteeseen äläkä irrota USB-kaapelia tai sammuta projektoria, ennen kuin tietokoneen kuvat on heijastettu.

- 4** Irrota USB-kaapeli, kun olet valmis.  
Kun irrotat USB-kaapelin, **Poista laite turvallisesti** -toimintoa ei tarvitse käyttää.



- Jos sitä ei asenneta automaattisesti, kaksoisnapsauta tietokoneessa **Oma tietokone** - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE.
- Jos mitään ei projisoidu, napsauta tietokoneessa **Kaikki ohjelmat** - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx.
- Kun käytetään tietokonetta, jossa on Windows 2000 käyttäjän hallinta, asennuksen aikana saatetaan näyttää Windowsin virheilmoitus, etkä voi mahdollisesti asentaa ohjelmistoa. Jos näin käy, yritä päivittää Windows uusimpaan versioon, käynnistä uudelleen ja yritä sitten kytkentää uudelleen. Saat lisätietoja ottamalla yhteyttä jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka on mainittu seuraavassa asiakirjassa.  
 [Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)

## Mac OS

- 1** Kytke tietokoneen USB-portti projektorin USB(TypeB)-porttiin toimitukseen kuuluvalla USB-kaapelilla.  
USB Display -toiminnon Setup näkyy Finder.
- 2** Kaksoisnapsauta **USB Display -asennusohjelma** -kuvaketta.
- 3** Suorita asennus noudattamalla näytön ohjeita.

- 4** Kun lisenssisopimusnäyttö tulee esiin, napsauta **Hyväksyn**.  
Syötä pääkäyttäjän salasana ja käynnistä asennus.  
Kun asennus on valmis, USB Display -kuvake näkyy Dock- ja valikkorivillä.

- 5** Tietokoneen kuvia heijastetaan.  
Tietokoneen kuvien heijastamiseen saattaa kulua jonkin aikaa. Älä koske laitteeseen äläkä irrota USB-kaapelia tai sammuta projektoria, ennen kuin tietokoneen kuvat on heijastettu.

- 6** Kun olet valmis, valitse **Hajanainen** tai **USB Display** -kuvake kohdasta Dock. Voit sitten irrottaa USB-kaapelin.



- Jos USB Display -Setup ei tule automaattisesti näkyviin Finder, kaksoisosoita tietokoneen EPSON PJ\_UD - USB Display -asennusohjelma-painiketta.
- Jos jostain syystä mitään ei projisoidu, osoita **USB Display** -kuvaketta Dock-rivillä.
- Jos **USB Display** -kuvaketta ei ole Dock-rivillä, kaksoisnapsauta **USB Display** Sovellukset-kansiosta.
- Jos valitset **Lopeta**-kohdan **USB Display**-kuvakevalikosta Dock-rivillä, USB Display -toiminto ei käynnisty automaattisesti, kun kytket USB-kaapelin.

## Asennuksen poisto

### Windows 2000

- 1** Napsauta **Käynnistä**, valitse **Asetukset**, ja napsauta sitten **Ohjauspaneeli**.
- 2** Kaksoisnapsauta **Lisää tai poista sovellus**.
- 3** Napsauta **Vaihda tai poista ohjelmia**.
- 4** Valitse **Epson USB Display** ja napsauta **Muuta tai poista**.

## Windows XP

- 1 Napsauta **Käynnistä**, ja napsauta sitten **Ohjauspaneeli**.
- 2 Kaksoisnapsauta **Lisää tai poista sovellus**.
- 3 Valitse **Epson USB Display** ja napsauta **Poista**.

## Windows Vista/Windows 7

- 1 Napsauta **Käynnistä**, ja napsauta sitten **Ohjauspaneeli**.
- 2 Napsauta **Poista ohjelman asennus** kohdassa **Ohjelmat**.
- 3 Valitse **Epson USB Display** ja napsauta **Poista asennus**.

## Mac OS

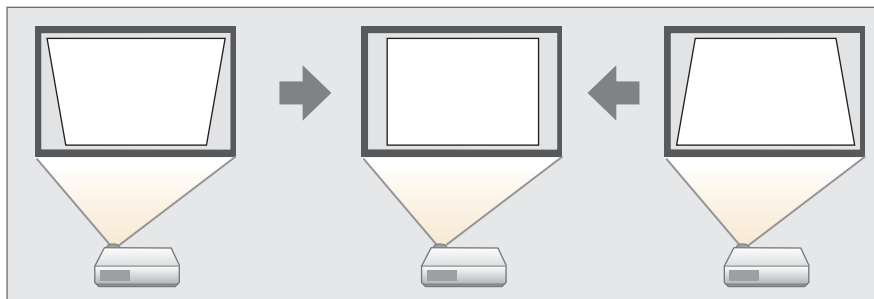
- 1 Avaa **Ohjelmat**-kansio, kaksoisosoita **USB Display**, ja kaksoisosoita **Työkalu**.
- 2 Suorita **USB Display -asennuksen poisto-ohjelma**.

## Tekee Trapetsikorjauksen

Voit korjata kuvien trapetsivääristymän yhdellä seuraavista menetelmistä.

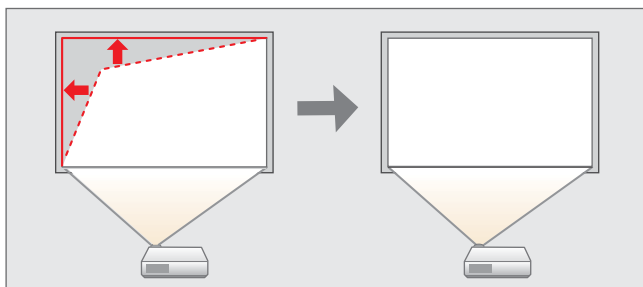
- V/P-trapetsikorjaus**

Tällä toiminnolla voit manuaalisesti korjata vaaka- ja pystysuuntaiset vääristymät erikseen.



- Quick Corner**



Korjaa manuaalisesti ja erikseen neljä nurkkaa.

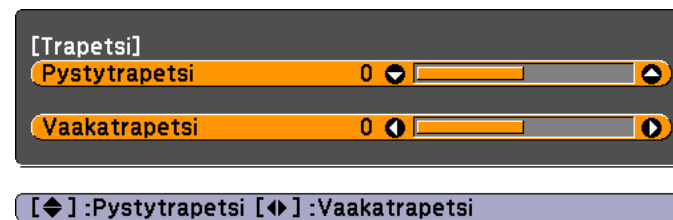




- Tarkista asennusolosuhteet käyttääksesi interaktiivista toimintoa oikein.
- ☞ “Asennusolosuhteet” [s.21](#)
- Kun korjaat trapetsivääristymän, projektin kuva saattaa pienentyä.

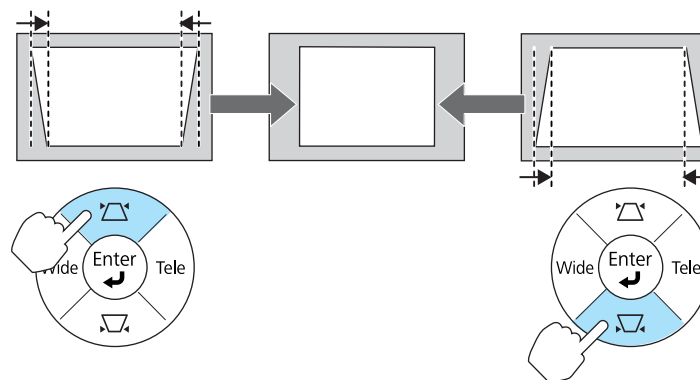
## V/P-trapetsikorjaus

Tällä toiminnolla voit manuaalisesti korjata vaaka- ja pystysuuntaiset vääristymät erikseen. V/P-trapetsikorjaus on ihanteellinen trapetsikorjauksen hienosäätöön.

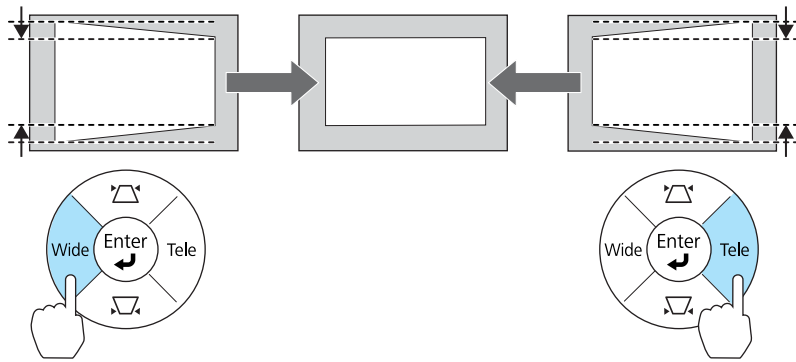
- 1** Paina ohjauspaneelin [] -tai [] -painiketta projisoinnin aikana, kun haluat näyttää Trapetsi-näytön.



- 2** Korjaa trapetsivääristymä painamalla seuraavia painikkeita. Korjaa trapetsivääristymä painamalla [] - tai [] -painiketta.



Korjaa vaakasuuntainen trapetsi painamalla [Tele]- tai [Wide]-painikkeita.



V/P-trapetsikorjaus voidaan asettaa Konfigurointi-valikosta.

☛ Asetukset - Trapetsi - V/P-trapetsikorj s.79

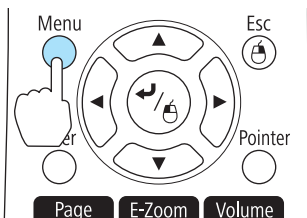
## Quick Corner

Tällä toiminnolla voit korjata manuaalisesti heijastetun kuvan kaikki neljä kulmaa erikseen.

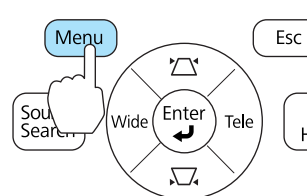
**1** Paina [Menu] -painiketta, kun projisoit.

☛ “Käyttäminen Konfigurointi-valikko” s.73

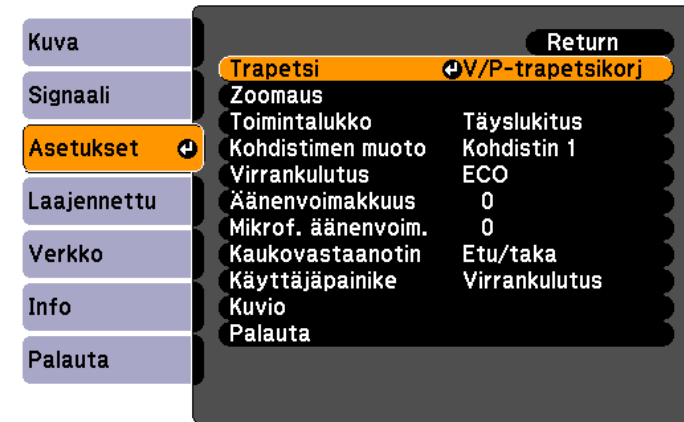
Kaukosäätimen käyttäminen



Ohjauspaneelin käyttö



**2** Valitse **Trapetsi** kohdasta **Asetukset**.



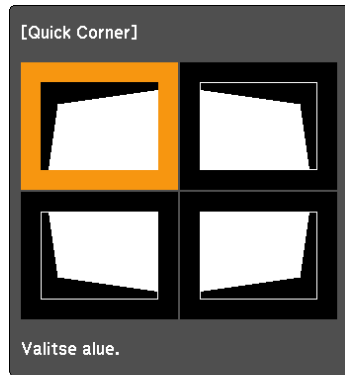
[Esc]:Return [◆]:Valitse [↵]:Enter [Menu]:Lopeta

**3** Valitse **Quick Corner** ja paina sitten [↵]-painiketta.



[Esc]:Return [◆]:Valitse [↵]:Enter [Menu]:Lopeta

**4** Valitse korjattava kulma käyttämällä kaukosäätimen painikkeita [↶], [↷], [↵] ja [↶] tai käyttöpaneelin painikkeita [↶], [↷], [Wide] ja [Tele], ja paina sitten [↵] -painiketta.

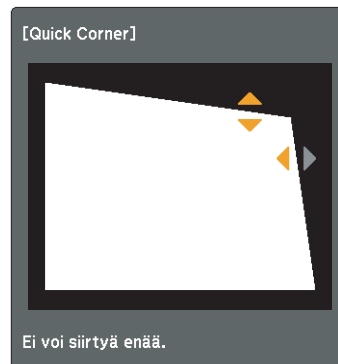


[↔ / ↔] : Valitse  
[↵] : Enter  
[Esc] : Return (nollaa/siirry pitämällä alhaalla 2 sekuntia)

- 5** Korjaa kulman paikka käyttämällä kaukosäätimen painikkeita [↵], [↶], [↷] ja [↸] tai käyttöpaneelin painikkeita [↵], [↶], [Wide] ja [Tele].

Kun [↶]-painiketta painetaan, vaiheessa 4 esitetty näyttö tulee näkyviin.

Kun säädettäessä näkyviin tulee viesti "Ei voi siirtyä enää.", muotoa ei voi säätää enää yhtään pidemmälle harmaan kolmion osoittamaan suuntaan.



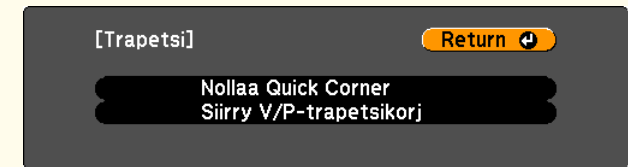
- 6** Toista toimenpiteet 4 ja 5 tarvittaessa ja säädä jäljellä olevat kulmat.

- 7** Kun olet valmis, poistu korjausvalikosta [Esc]-painiketta painamalla. Koska **Trapetsi** vaihdettiin **Quick Corner** -toimintoon, kulman valintanäyttö vaiheesta 4 tulee näkyviin, kun käyttöpaneelissa painetaan seuraavan kerran [↵]- ja [↶]-painikkeita. Muuta **Trapetsi**-asetukseksi **V/P-trapetsikorj**, jos haluat suorittaa vaaka- ja pystysuuntaisia korjauksia käyttöpaneelin [↵]- ja [↶]-painikkeilla.

☛ Asetukset - Trapetsi - V/P-trapetsikorj s.79



Jos [Esc]-painiketta pidetään painettuna noin kahden sekunnin ajan, kun kulman valinta -näyttö vaiheessa 4 on näkyvissä, seuraava näyttö tulee esiin.



[Esc] / [↵] : Return [↵] : Valitse [Menu] : Lopeta

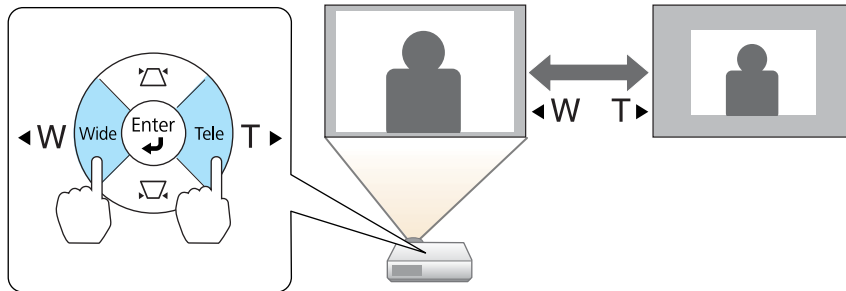
**Nollaa Quick Corner:** Nollaa Quick Corner -korjauksen tuloksen.

**Siirry V/P-trapetsikorj:** Vaihtaa korjausmenetelmäksi **V/P-trapetsikorj**.

☛ "Asetukset-Valikko" s.79

## Säätää kuvan kokoa

Säädä heijastetun kuvan kokoa painamalla käyttöpaneelin [Wide]- ja [Tele]-painikkeita.

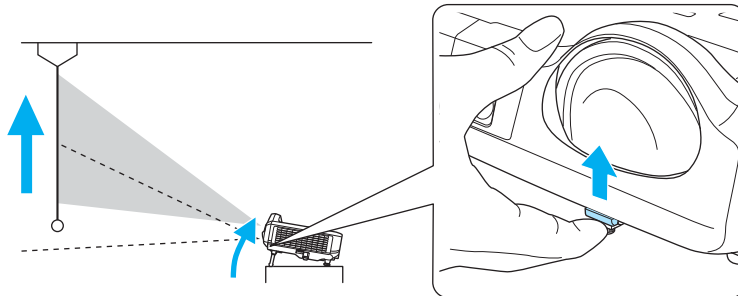


Voit tehdä säätöjä myös konfigurointivalikosta.

**Asetukset - Zoomaus s.79**

## Säätää kuvan paikkaa

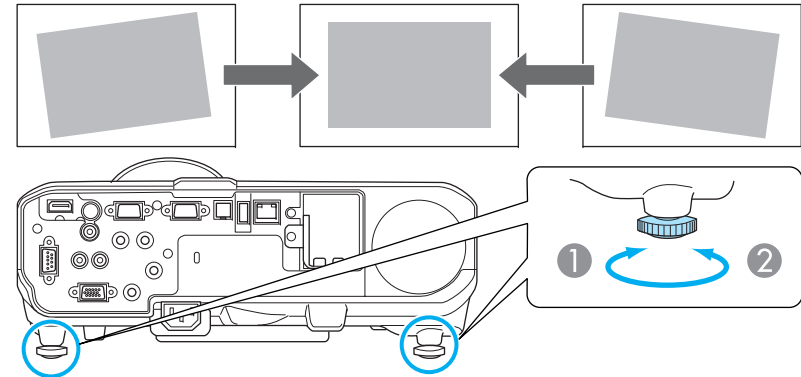
Voit pidentää tai lyhentää etujalkaa vetämällä jalan vivusta.



Mitä suurempi kallistuksen kulma on, sitä vaikeampi on tarkentaa. Asenna projektori niin, että sitä täytyy kallistaa vain pienessä kulmassa.

## Vaasuuntaisen kallistuksen säätäminen

Voit pidentää tai lyhentää takajalkaa vaakasuoran kallistuksen säätämiseksi.

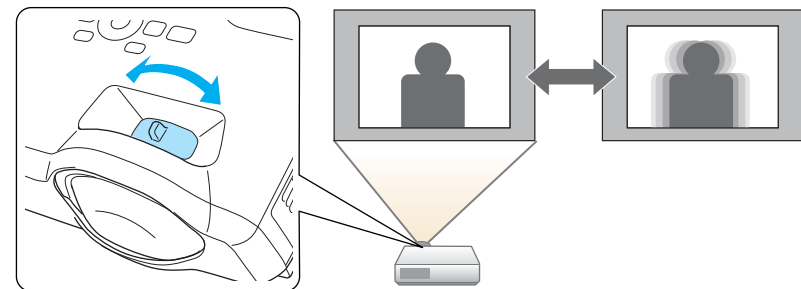


① Pidennä takajalkaa.

② Lyhennä takajalkaa.

## Tarkennuksen korjaaminen

Voit korjata tarkennusta tarkennusrenkaan avulla.



## Äänenvoimakkuuden säätäminen

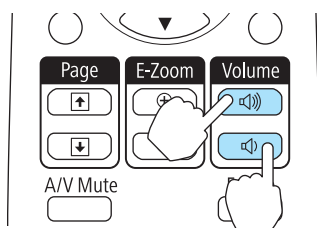
Voit säätää äänenvoimakkuutta yhdellä seuraavista menetelmistä.

- Säädä äänenvoimakkuutta painamalla kaukosäätimen [Volume]-painikkeita.

[🔊] Laskee äänenvoimakkuutta.

[🔊] Nostaa äänenvoimakkuutta.

### Kaukosäädin



- Säädä äänenvoimakkuutta konfigurointi-valikosta.

🖱️ **Asetukset - Äänenvoimakkuus** [s.79](#)



### Huom

Älä aloita, kun äänenvoimakkuus on asetettu liian suureksi. Äkillinen äänenvoimakkuuden nousu voi aiheuttaa kuulovaurioita. Pienennä äänenvoimakkuus aina ennen virran katkaisemista. Voit lisätä äänenvoimakkuutta vähitellen laitteen käynnistämisen jälkeen.

Tila	Sovellus
<b>Dynaaminen</b>	Tämä tila sopii erinomaisesti käytettäväksi valoisissa tiloissa. Tämä on kirkkain tila ja tuottaa myös tummat sävyt hyvin.
<b>Esitys</b>	Tämä tila sopii erinomaisesti esitysten tekemiseen kirkkaan tilan värimateriaaleja käyttäen.
<b>Teatteri</b>	Ihanteellinen elokuvien katseluun pimeässä huoneessa. Antaa kuville luonnollisen sävyn.
<b>Valokuva*1</b>	Ihanteellinen still-kuvien, esim. valokuvien, heijastamiseen kirkkaassa huoneessa. Kuvat ovat kirkkaita ja kontrastit korostettuja.
<b>Urheilu*2</b>	Ihanteellinen TV-ohjelmien katseluun valoisassa huoneessa. Kuvat ovat kirkkaita ja eloisia.
<b>sRGB</b>	Ihanteellinen <u>sRGB</u> -väristandardin mukaisille kuville.
<b>Musta taulu</b>	Vaikka heijastaisit kuvat liitutaululle (vihreälle taululle), tällä asetuksella saat kuvalle luonnollisen värin, aivan kuin valkokankaalle heijastettaessa.
<b>Valkokangas</b>	Ihanteellinen esitysten tekoon valkokankaalle.

\*1 Tämä valinta on käytettävissä vain jos tulosignaalina on RGB tai lähteenä on USB Display, USB tai LAN.

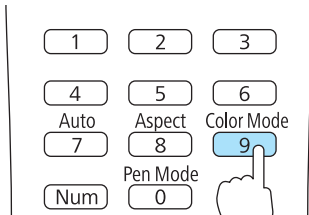
\*2 Tämä voidaan valita, kun syötetään komponenttideo-, S-video- tai komposiittivideosignaaleja.

## Projisoinnin laadun valinta (Väritila valinta)

Saat kuvan laadusta helposti parhaan mahdollisen valitsemalla asetuksen, joka vastaa parhaiten ympäristöä kuvaa heijastettaessa. Kuvan kirkkaus riippuu valitusta tilasta.

Aina kun painat [Color Mode] -painiketta, valkokankaalla näkyy Värityla nimi, ja Värityla vaihtuu.

## Kaukosäädin



Tarkista Värityla konfigurointi-valikosta.

**Kuva - Värityla** s.76

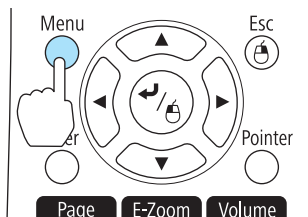
## Asetus Aut. himmennin

Asettamalla valon tiheyden automaattisesti näytetyn kuvan kirkkauden mukaan voit katsella hyvän värisiä ja rikkaita kuvia.

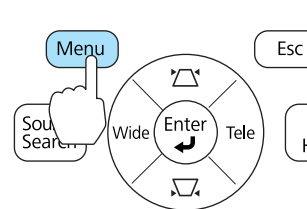
**1** Paina [Menu]-painiketta.

“Käyttäminen Konfigurointi-valikko” s.73

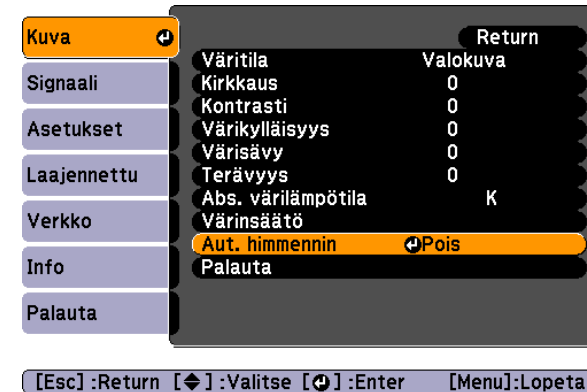
### Kaukosäätimen käyttäminen



### Ohjauspaneelin käyttö



**2** Valitse **Aut. himmennin** kohdasta **Kuva**.



**3** Valitse **Päällä**.

Asetus tallennetaan kullekin Värityla-asetukselle.

**4** Paina [Menu] -painiketta, kun olet tehnyt asetukset.



Aut. himmennin voidaan asettaa vain, kun **Värityla**-asetuksena on **Dynaaminen** tai **Teatteri**.

## Projisoidun kuvan kuvasuhteen muuttaminen

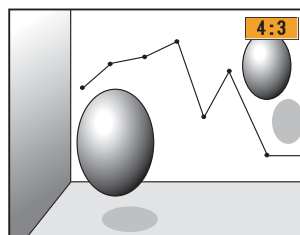
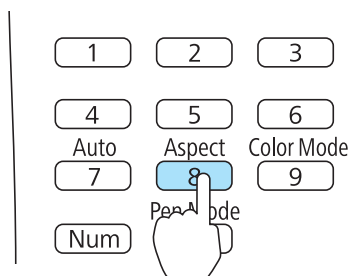
Projisoidun kuvan kuvasuhdetta voi muuttaa tulosaalientyyppiin, korkeuden ja leveyden suhteeseen ja kuvatarkkuuteen.

Käytettävissä olevat kuvasuhteet vaihtelevat kullakin hetkellä projisoitavasta kuvasignaalista.


## Muutosmenetelmät

Aina kun painat [Aspect]-painiketta, valkokankaalla näkyy kuvasuhteen nimi ja kuvasuhde vaihtuu.

### Kaukosäädin



Voit määrittää kuvasuhteen konfigurointi-valikosta.

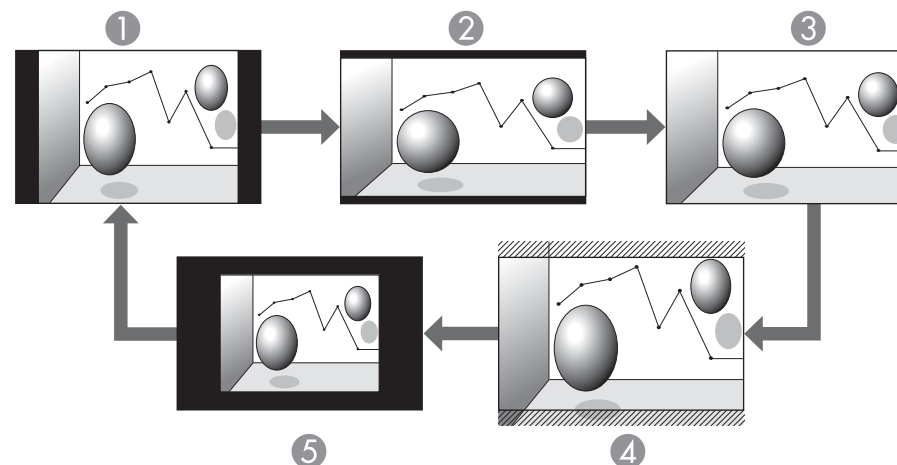
 **Signaali - Kuvasuhde** [s.77](#)

## Kuvasuhdetilan muuttaminen (vain EB-436Wi/EB-426Wi)

Kuvien projisoiminen videolaitteesta tai HDMI-portista

Joka kerta, kun kaukosäätimen [Aspect]-painiketta painetaan, kuvasuhde muuttuu eri vaihtoehtojen välillä järjestyksessä **Normaali** tai **Automaattinen**, **16:9**, **Täysi**, **Zoomaus** ja **Natiivi**.

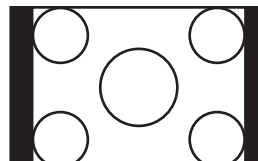
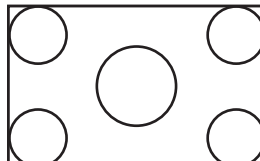
Esimerkki: 1080p signaalin tulo (kuvatarkkuus: 1920x1080, kuvasuhde: 16:9)

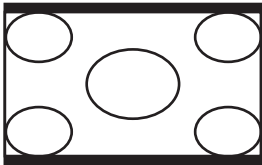
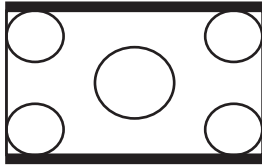
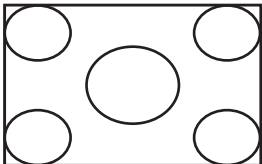
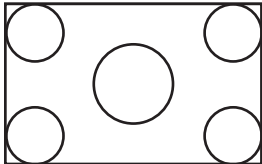
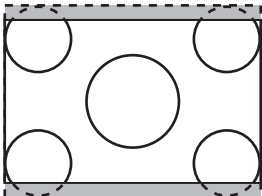
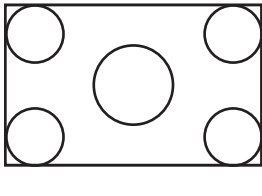
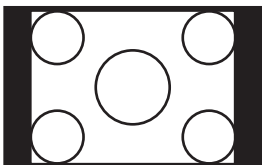
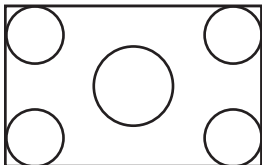


- ① Normaali tai Automaattinen
- ② 16:9
- ③ Täysi
- ④ Zoomaus
- ⑤ Natiivi

Kuvien projisoiminen tietokoneelta

Seuraavassa esitetään esimerkit kaikkien kuvasuhteiden projisoinnista.

Kuvasuhde	Tulosignaali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>Normaali</b>		

Kuvasuhte	Tulosignaali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>16:9</b>		
<b>Täysi</b>		
<b>Zoomaus</b>		
<b>Natiivi</b>		



Jos kuvasta puuttuu osia, aseta Konfigurointi-valikon **Kuvatarkkuus**-asetukseksi tietokoneen näytön koon mukaan joko **Laaja** tai **Normaali**.

☛ **Signaali - Kuvatarkkuus** [s.77](#)

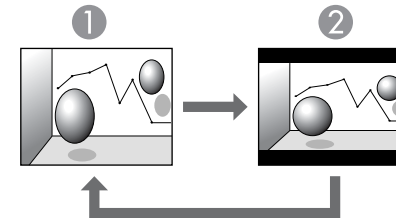
## Kuvasuhtedetailan muuttaminen (vain EB-431i/EB-421i)

Kuvien projisoiminen videolaitteesta

Kaukosäätimen painikkeen [Aspect]-painaminen vaihtaa kuvasuhdetta eri vaihtoehtojen välillä järjestyksessä **4:3** ja **16:9**.

Kun syötetään signaalia 720p/1080i ja kuvasuhde on asetettu arvoon **4:3**, 4:3 zoomausta on käytössä (kuvan oikeat ja vasemmat puolet leikataan pois).

Esimerkki: 720p signaalin tulo (kuvatarkkuus: 1280x720, kuvasuhde: 16:9)

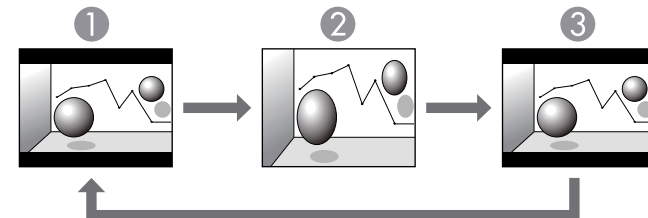


- ① 4:3
- ② 16:9

Kuvien projisoiminen HDMI-portista

Kaukosäätimen painikkeen [Aspect]-painaminen vaihtaa kuvasuhdetta eri vaihtoehtojen välillä järjestyksessä **Automaattinen**, **4:3** ja **16:9**.

Esimerkki: 1080p signaalin tulo (kuvatarkkuus: 1920x1080, kuvasuhde: 16:9)



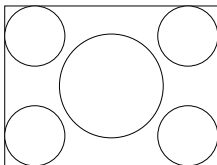
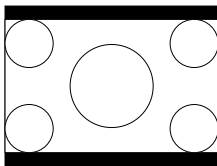
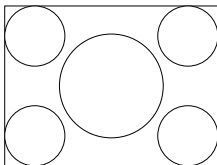
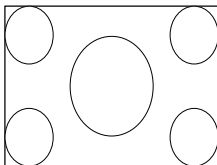
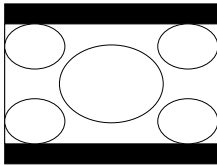
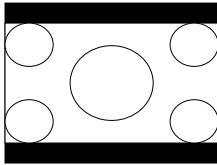
- ① Automaattinen

- ② 4:3
- ③ 16:9

Kuvien projisoiminen tietokoneelta

Kaukosäätimen painikkeen [Aspect]-painaminen vaihtaa kuvasuhdetta eri vaihtoehtojen välillä järjestyksessä **Normaali**, **4:3** ja **16:9**.

Seuraavassa esitetään esimerkit kaikkien kuvasuhteiden projisoinnista.

Kuvasuhde	Tulosignaali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>Normaali</b>		
<b>4:3</b>		
<b>16:9</b>		



Jos kuvasta puuttuu osia, aseta Konfigurointi-valikon **Kuvatarkkuus**-asetukseksi tietokoneen näytön koon mukaan joko **Laaja** tai **Normaali**.

🖱️ **Signaali** - Kuvatarkkuus [s.77](#)



# Interaktiivinen toiminto

Tässä luvussa selitetään kuinka projektorin sisäistä interaktiivista toimintoa käytetään luokissa tai kokouksissa.

Muista kalibroida Easy Interactive Pen -kynä, kun käytät sitä ensimmäistä kertaa, jotta projektori tunnistaa kynän sijainnin oikein.

Autom. kalibrointi ja Man. kalibrointi ovat myös käytettävissä.



Kytke käyttämätön Easy Interactive Pen -kynä pois päältä tai siirrä se etäälle projisointinäytöstä, kun kalibroit kynää.

## Autom. kalibrointi

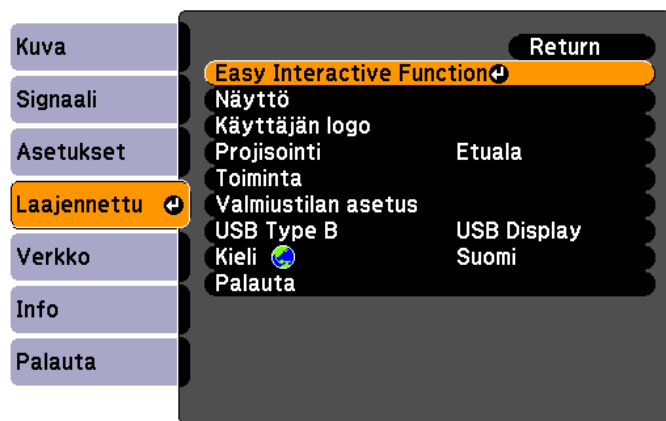
Tämä toiminto kalibroi kynän automaattisesti.



Ostohetkellä Autom. kalibrointi on määritetty kaukosäätimen [User]-painikkeeseen. Voit aloittaa vaiheesta 2 painamalla kaukosäätimen [User]-painiketta.

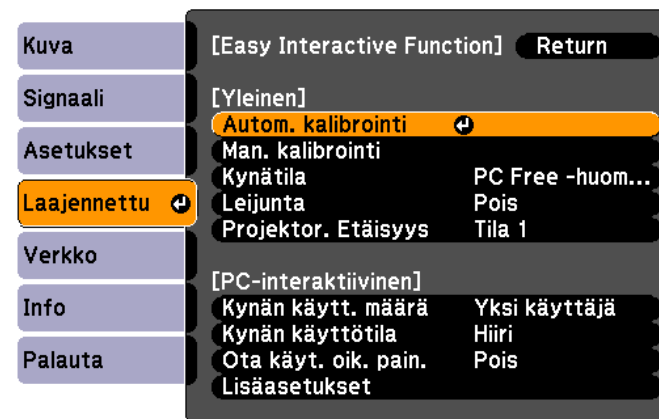
🔊 “Kaukosäädin” s.13

- 1 Valitse konfigurointivalikon **Laajennettu**-valikosta **Easy Interactive Function** -toiminto.



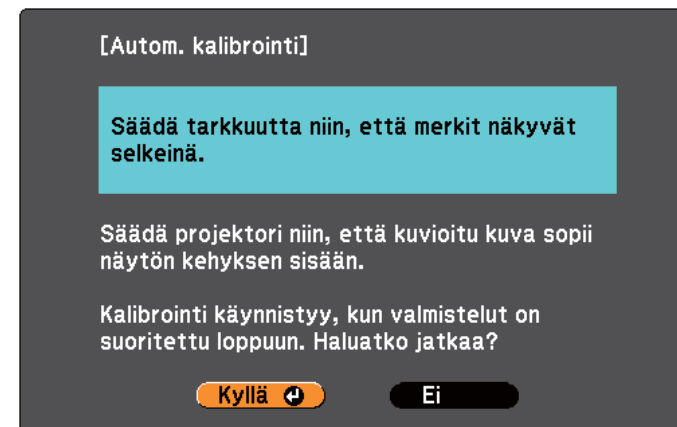
[Esc]:Return [◀]:Valitse [▶]:Enter [Menu]:Lopeta

- 2 Valitse **Autom. kalibrointi** kohdasta Yleinen.



[Esc]:Return [◀]:Valitse [▶]:Enter [Menu]:Lopeta

- 3 Säädä tarkennusta noudattamalla ruutuun tulevia ohjeita.



🔊 “Tarkennuksen korjaaminen” s.40

- 4 Valitse "Kyllä".  
Valitse kaukosäätimen tai ohjauspaneelin [↩]-painikkeella "Kyllä".



Kun suoritat Autom. kalibrointi-toiminnon työkaluriviltä, valitse Easy Interactive Pen -kynällä "Kyllä".

## 5 Kuviokuva projisoidaan, ja kalibrointi käynnistyy.

Odota, kunnes kalibrointi on valmis.

Älä estä heijastettavaa valoa, kun kuviokuvaa projisoidaan.

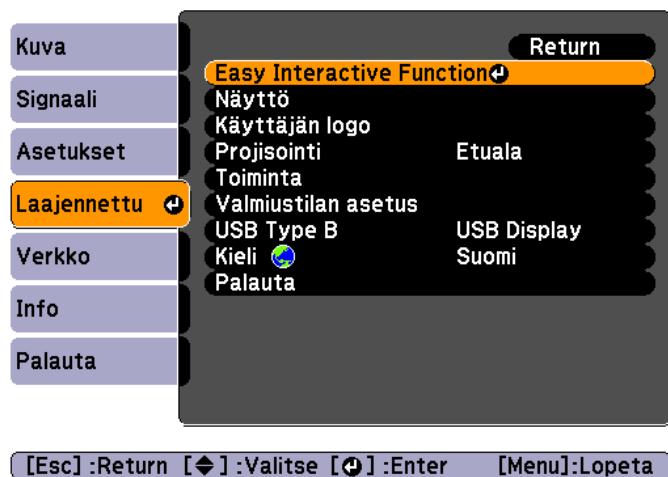
Jos Autom. kalibrointi epäonnistuu, kokeile Man. kalibrointi -toimintoa.

☞ "Man. kalibrointi" [s.48](#)

## Man. kalibrointi

Tämän toiminnon avulla voit kalibroida kynän manuaalisesti.

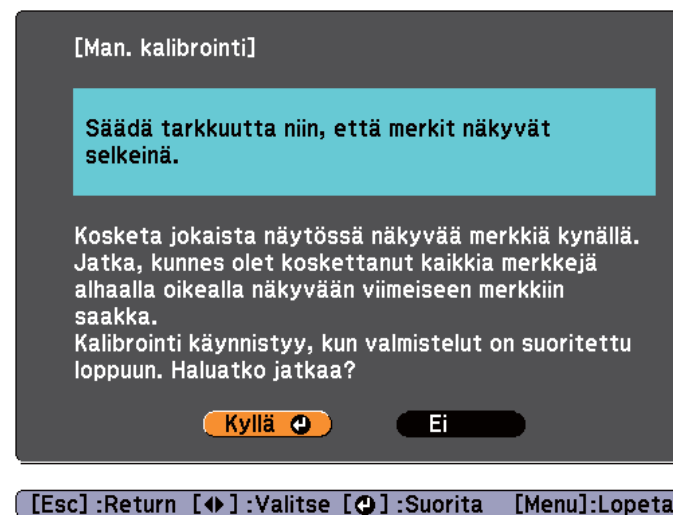
### 1 Valitse konfigurointivalikon **Laajennettu**-valikosta **Easy Interactive Function** -toiminto.



### 2 Valitse **Man. kalibrointi** kohdasta Yleinen.




### 3 Säädä tarkennusta noudattamalla ruutuun tulevia ohjeita.

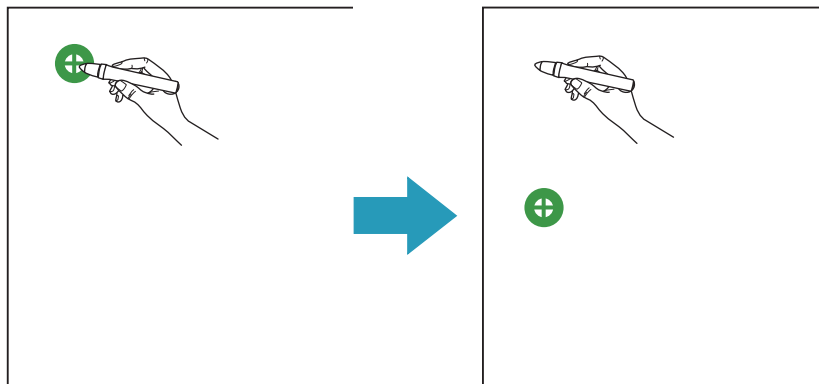


### 4 Valitse kaukosäätimen tai ohjauspaneelin []-painikkeella "Kyllä".

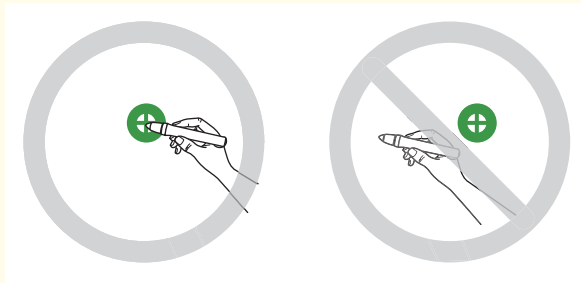
## 5 Projisoidussa näytössä näkyy piste.

Tarkista, että akku on asennettu ja käynnistä sitten Easy Interactive Pen -kynä.  s.17

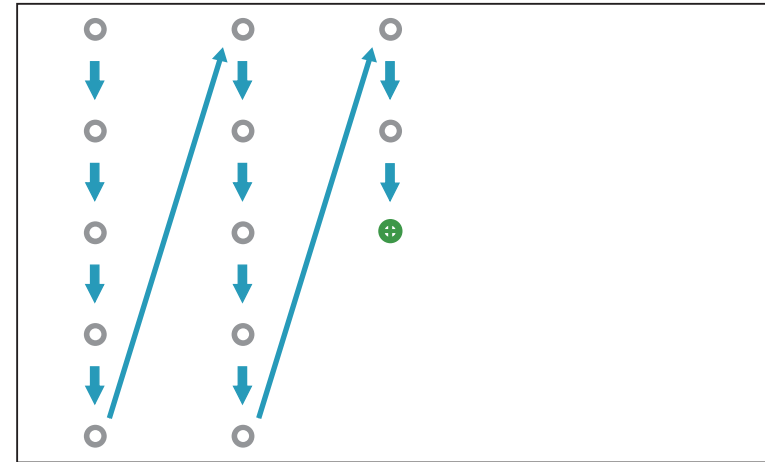
Kosketa pisteen keskusta Easy Interactive Pen -kynän kärjellä. Piste katoaa ja ilmestyy sitten seuraavaan paikkaan.



Varmista, että kosketat pisteen keskusta. Muuten sitä ei välttämättä sijoiteta oikein.



## 6 Piste ilmestyy ensin ylös vasemmalle ja liikkuu sitten alas oikealle. Toista vaihetta 5, kunnes kaikki pisteet katoavat.



- Jos kosketat väärää paikkaa, palaa edelliseen pisteeseen painamalla kaukosäätimen tai ohjauspaneelin [Esc]-painiketta. Voit palata vain edelliseen pisteeseen.
- Jos haluat peruuttaa kalibroinnin, pidä [Esc]-painike painettuna.
- Kaikkien pisteiden katoamisen jälkeen voi kestää useita sekunteja, ennen kuin kalibrointi on valmis.

## Milloin kynä täytyy kalibroida

Paikka, johon Easy Interactive Pen -kynällä piirretään, ja paikka, jossa piirros näytetään, eivät välttämättä täsmää seuraavissa tilanteissa.

- Trapetsi-korjauksen suorittamisen jälkeen.
- Kuvakoon säädön jälkeen.
- Projektorin siirtämisen jälkeen.

Kalibroi kynä uudelleen, jos havaitset poikkeavuuksia sijainneissa.

## Valmistautuminen tietokoneen käyttöön

Tee seuraavat valmistelut käyttääksesi tietokonetta projisoidusta kuvasta Easy Interactive Pen -kynällä.

- Asenna Mac OS X -käyttöjärjestelmää käytettäessä Easy Interactive Driver -ohjain tietokoneeseen.  
☛ “Asenna Easy Interactive Driver (vain Mac OS X)” [s.50](#)
- Kytke projektori USB-kaapelilla tietokoneeseen.  
☛ “Tietokoneen kytkeminen” [s.22](#)



- Jos USB-kaapelia ei ole liitetty, et voi käyttää tietokonetoimintoja projisoidulta näytöltä Easy Interactive Pen -kynällä. Voit vain piirtää projisoidulle näytölle.
- Käytä **vuorovaikutteista kynää** -kynätoiminto toimitukseen kuuluvassa EasyMP Network Projection (-sovellusohjelmassa) ei ole käytettävissä.

- Aseta Konfigurointi -valikossa **Laajennettu - USB Type B** -asetukseksi **Easy Interactive Function** -toiminto .  
Projisoitaessa USB-näytöllä, aseta **USB Type B** asetukseksi **USB Display/Easy Interactive Function** -toiminto.  
☛ **Laajennettu - USB TypeB** [s.80](#)

### Huomaa

- Projisoitaessa USB Display -toiminnolla Easy Interactive Pen -kynän vasteessa voi olla viivettä.
- Jos kahta Easy Interactive Pen -kynää käytetään samanaikaisesti, tästä saattaa aiheutua häiriöitä joihinkin sovellusohjelmiin.  
Kytke käyttämätön Easy Interactive Pen -kynä pois päältä tai siirrä se etäälle projisointinäytöstä.

## Asenna Easy Interactive Driver (vain Mac OS X)

Järjestelmävaatimukset

<b>Käyttöjärjestelmä</b>	Mac OS X 10.3.9 tai uudempi Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
<b>Keskusyksikkö</b>	Power PC G3 900 MHz tai nopeampi Suositus: Intel Core Duo 1,5 GHz tai nopeampi
<b>Muistikapasiteetti</b>	Vähintään 256 Mt Suositus: vähintään 512 Mt
<b>Käytettävissä oleva levytila</b>	Vähintään 100 Mt
<b>Näyttö</b>	Kuvatarkkuus vähintään XGA (1024 x 768) ja enintään WUXGA (1920 x 1200) Värinäyttö, 16-bittinen täysväri tai parempi

Asennus



Voit ohittaa seuraavan toimenpiteen, jos Easy Interactive Tools asennettiin käyttämällä Helppo asennus -vaihtoehtoa, sillä siinä tapauksessa Easy Interactive Driver on jo asennettu.

☛ [Easy Interactive Tools Ver.2.1 -toiminnon käyttöopas](#)

**1**

Kytke tietokoneeseen virta.

**2**

Aseta "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" - CD-ROM tietokoneeseen.

**3**

Kaksoisnapsauta Install Navi -kuvaketta EPSON-ikkunassa.

**4** Valitse **Mukautettu asennus** ja suorita sitten asennus noudattamalla näytön ohjeita.

**5** Käynnistä tietokone uudelleen.

## Kynän toiminta-alueen säätö

Käytettäessä interaktiivista toimintoa liittämällä tietokoneeseen, kynän toiminta-alue säätyy automaattisesti, jos tietokoneen kuvatarkkuus muuttuu. Kynää ei tarvitse kohdistaa uudelleen.



Voit asettaa tämän toiminnon Päällä tai Pois kokoonpanovalikon kohdassa **Säädä kyn. paik. aut.** Oletusasetus on Päällä.

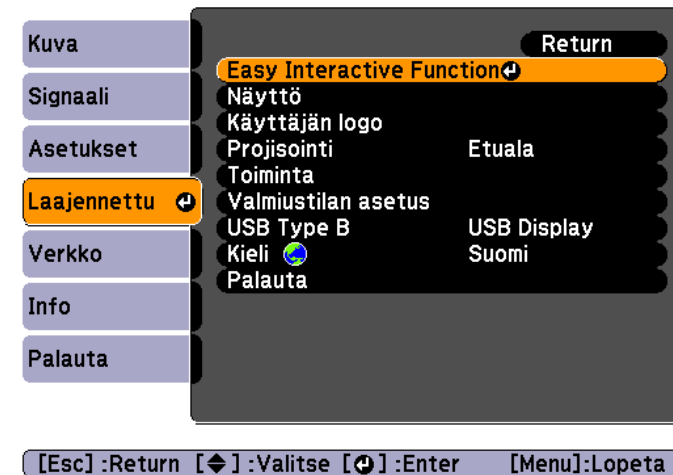
☛ **Laajennettu - Easy Interactive Function - Lisäasetukset** [s.80](#)

Jos huomaat Easy Interactive Pen -kynän olevan väärässä paikassa, vaikka **Säädä kyn. paik. aut.** -asetuksena on Päällä, voit kokeilla **Säädä kyn. paik. man** -toiminnon.

☛ “Säädä kyn. paik. man” [s.51](#)

## Säädä kyn. paik. man

**1** Valitse konfigurointivalikon **Laajennettu**-valikosta **Easy Interactive Function** -toiminto.

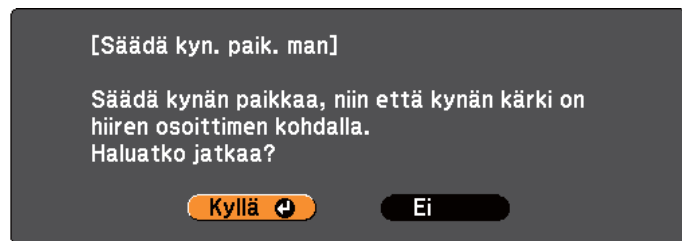


**2** Valitse PC-interaktiivinen valikosta **Lisäasetukset** ja valitse sitten **Säädä kyn. paik. man** -toiminnon.



- Säädä niin, että projisoitu kuva sopii näyttöön.
- Tuo esiin tietokoneen työpöytänäyttö, jotta voit tarkistaa hiirisoittimen sijainnin helposti.

- 3** Valitse kaukosäätimen [↵]-painikkeella "Kyllä".



[Esc]:Return [↵]:Valitse [↵]:Suorita [Menu]:Lopeta

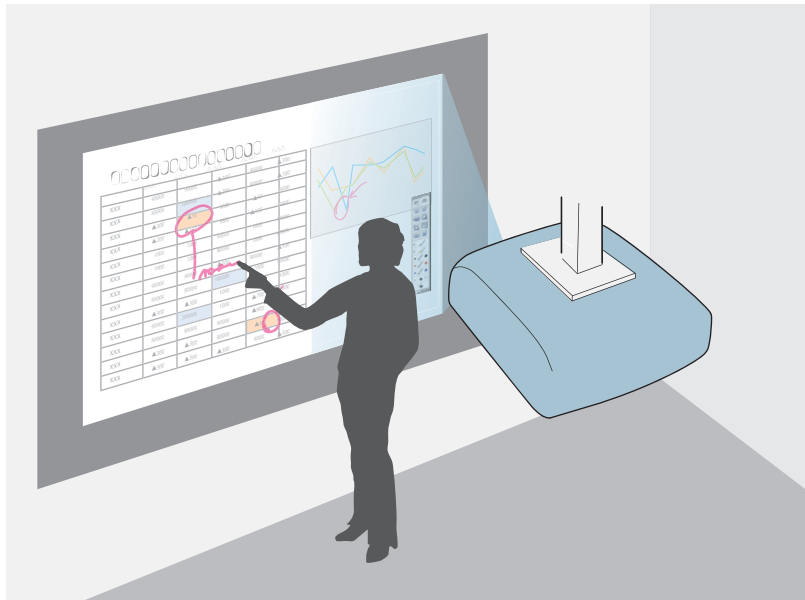
Hiirisoitin liikkuu vasemmalle ylös.

- 4** Kun hiirisoitin pysähtyy vasemmalle ylös, kosketa hiirisoittimen kärkeä Easy Interactive Pen -kynällä.

Hiirisoitin liikkuu oikealle alas.

- 5** Kun hiirisoitin pysähtyy oikealle alas, kosketa hiirisoittimen kärkeä Easy Interactive Pen -kynällä.

Voit piirtää Easy Interactive Pen -kynällä näytölle kirjaimia ja muotoja. Voit käyttää kahta Easy Interactive Pen -kynää samaan aikaan.




## Piirtotoiminnon käynnistäminen

**1** Paina kaukosäätimen tai ohjauspaneelin [Source Search] -painiketta ja valitse sitten projisoitava lähde.

☛ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” [s.32](#)

**2** Kytke Easy Interactive Pen -kynä päälle, ja pidä sitä lähellä projisointinäyttöä.

Työkalurivi-välilehti [  ] näkyy näytössä vasemmalla ja oikealla.

**3** Napsauta jotain työkalurivin välilehteä [  ].

Työkalurivi näytetään.



Kun työkalurivit ovat näkyvissä, voit kirjoittaa projisoidulle kuvalle Easy Interactive Pen -kynällä.

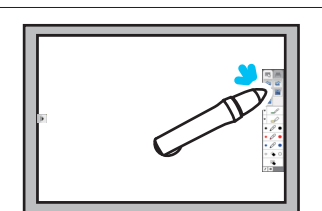
☛ “Työkalurivin toiminnot” [s.56](#)

## Kynän käyttäminen

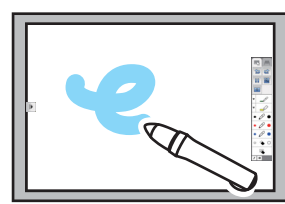
Tarkista, että paristot on asennettu ja käynnistä sitten Easy Interactive Pen -kynä.

☛ “Easy Interactive Pen” [s.17](#)

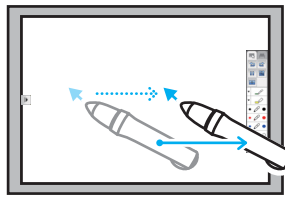
Valitse kohde, kuten kuvake, koskettamalla kynän kärjellä näyttöruutua.



Piirrä projisoituun ruutuun koskettamalla sitä ja liikuttamalla.

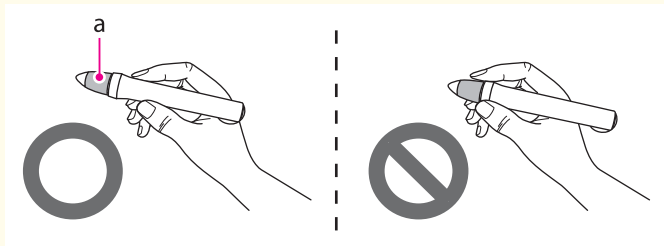


Siirrä kohdistinta liikuttamalla ruudun päällä ilman kosketusta. Tätä toimintoa kutsutaan "Leijunta".



### Huomaa

- Älä käytä samassa huoneessa infrapunakaukosäädintä tai -mikrofonia, sillä ne voivat aiheuttaa Easy Interactive Pen -kynän toimintahäiriön.
- Lähellä olevien laitteiden (kuten sähkömoottorien tai muuntajien) sähkömagneettinen häiriö saattaa keskeyttää Easy Interactive Function -toiminnon.
- Easy Interactive Pen ei ole vesitiivis. Älä käytä sitä märin käsin tai paikoissa, joissa se saattaa kastua.
- Älä pidä kiinni Easy Interactive Pen -kynän osasta (a) ja varmista, että tämä osa ei vaurioidu tai tahraannu. Muutoin Easy Interactive Pen ei ehkä toimi.





## Tietokoneen käyttö projisoidusta kuvasta

Suorita seuraavat toimenpiteet suorittaaksesi tietokoneen toimintoja, kuten tiedostojen avaamisen projisoidusta näytöstä.

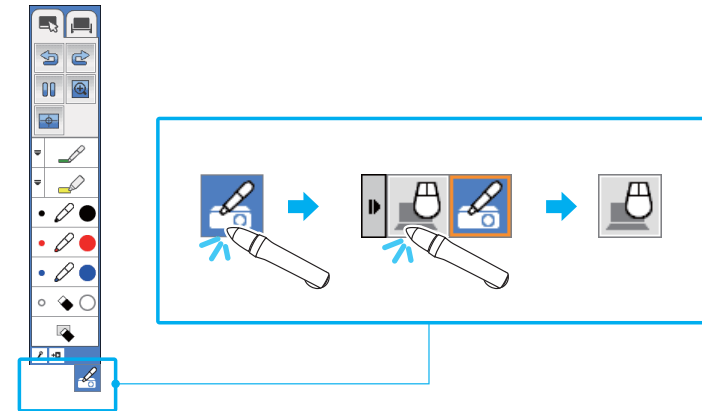


Suorita vaihe 1, kun käytät toimitukseen kuuluvaa Easy Interactive Tools -ohjelmistoa.

**1**

Napauta Easy Interactive Pen -kynällä Kynätila-kuvaketta [  ] napauta sitten näkyvässä olevaa [  ]-kuvaketta.

**PC-interaktiivinen** näkyy näytössä. Voit nyt käyttää tietokonetta Easy Interactive Pen -kynällä.





<b>Napsautus</b>	Napauta kynän kärjellä projisoitua näyttöä.
<b>Oikea painike</b>	Pidä kynän kärkeä näytöllä muutama sekunti, ja siirrä se sitten pois.
<b>Vedä ja pudota</b>	Pidä kynän kärkeä kuvakkeella, jota haluat siirtää ja vedä sitten kynän kärkeä projisoidulla näytöllä kohtaan, johon haluat siirtää kuvakkeen, ja poista sitten kynän kärki projisoidulta näytöltä.



- Jos Kynätila-kuvake ei ole näkyvässä, aseta **Kynätilan kuvake** konfigurointinäyttöön **Oikea** tai **Vasen**.  
☛ **Laajennettu - Näyttö - Kynätilan kuvake s.80**
- Käyttääksesi kahta Easy Interactive Pen -kynää, aseta **Kynän käytt. määrä** konfigurointivalikossa **Kaksi käyttäjää**.  
☛ **Laajennettu - Easy Interactive Function - Kynän käytt. määrä s.80**

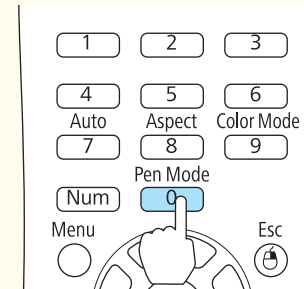
2



Piirtäessäsi projisoidulle näytölle kynällä, napauta kynällä []-kuvaketta ja napauta sitten näkyviin tulevaa []-kuvaketta.

**PC Free -huomautus** näkyy näytössä. Nyt voit piirtää projisoidulle kuvalle interaktiivisella kynällä.




- Voit vaihtaa kaukosäätimen [Pen Mode]-painikkeella tietokoneen käytön Easy Interactive Pen -kynällä ja piirtämisen projisoidulle näytölle välillä.




- Jos lähde on S-Video, Video tai USB, [] ja [] eivät ole näkyvässä.
- Voit vaihtaa Oikea painike- ja Vasen painike -asetuksen välillä **Lisäasetukset - Kynän kärki -painike** -kohdassa.  
☛ **Laajennettu - Easy Interactive Function - PC-interaktiivinen - Lisäasetukset s.80**
- Aseta **PC-interaktiivinen - Kynän käyttötila** -asetukseksi **Kynä**, jotta kynä toimii Windows Vista/7 -käyttöjärjestelmissä.  
☛ **Laajennettu - Easy Interactive Function - PC-interaktiivinen s.80**

## Tussitauluna käyttäminen

Voit projisoida tyhjän kuvan ja käyttää sitä tussitauluna.

Napsauta työkalurivin []-kuvaketta vaihtaaksesi tussitaulunäyttöön.

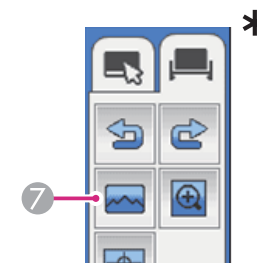
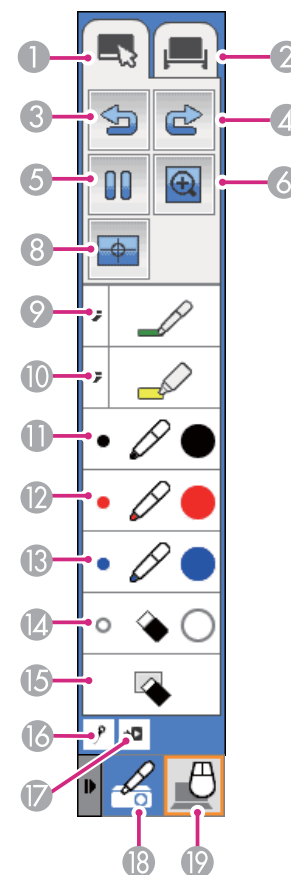


Napsauta [  ]-kuvaketta piirtäessäsi tietokoneesta tai muusta liitetystä laitteesta projisoiduille kuville.

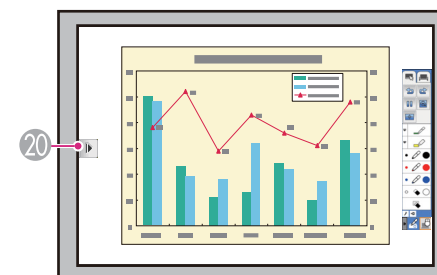


Käyttäessäsi tussitauluna et voi käyttää tietokonetta projisoidusta kuvasta Easy Interactive Pen -kynällä.

## Työkalurivin toiminnot



\*



\* Käytettäessä tussitauluna

1



**Lisähuomautus-tilan**

Piirtäminen projisoidulle kuvalle.

2



**Tussitaulutila**

Projisoi tyhjän näytön, jota voi käyttää tussitauluna.

**Kumoa**

Kumoa edellisen toiminnon.

**Tee uudelleen**

Peruuttaa kumoamisen ja palauttaa edellisen tilan.

**Pysäytys**

Pysäyttää projisoidun kuvan. Pysäytystoiminto kytkeytyy päälle tai pois päältä aina, kun kuvaketta kosketetaan.



Voit käyttää myös kaukosäätimen [Freeze]-painikkeita.

☛ “Kuvan pysäyttäminen (Pysäytys)” s.60

**Zoomaus**

Näyttää kohteen, jonka avulla voit suurentaa kohteen keskellä olevaa kuvaa. Voit siirtää kohdetta käyttämällä Easy Interactive Pen -kynää. Suurennetulle näytölle ei voi piirtää.



- Voit vierittää suurennettua kuvaa vetämällä sitä Easy Interactive Pen -kynällä.
- Zoomaus-toimintoa ei voi käyttää kaukosäätimellä, asiakirjakamera tai Crestron RoomView® -ohjelmalla, kun Easy Interactive Pen -kynää käytetään Zoomaus-toiminnossa.

☛ “Kuvan osan suurentaminen (Zoomaus)”

s.62

☛ “Tietoja Crestron RoomView -toiminnosta®”

s.133

**Valitse tausta**

Voit valita taustan Tussitaulutila -tilalle useista käytettävissä olevista kuvioista.

**Autom. kalibrointi**


Suorittaa Autom. kalibrointi -toiminnon.



Kun kalibroit kynän ensimmäistä kertaa, paina kaukosäätimen tai ohjauspaneelin [Menu]-painiketta ja kalibroi sitten Konfigurointi-valikosta.


☛ “Autom. kalibrointi” s.47

**Kynä**

Vaihtaa kynään vapaamuotoista piirtämistä varten. Napsauta [  ] kuvakkeen vasemmalla puolella, jos haluat säätää kynäviivan väriä ja leveyttä.

**Korostuskynä**

Vaihtaa korostuskynään, jolla voi piirtää läpikuultavia viivoja.

Napsauta [  ] kuvakkeen vasemmalla puolella, jos haluat säätää korostuskynän väriä ja leveyttä.

**Musta kynä**

Vaihtaa mustaan kynään vapaamuotoista piirtämistä varten. Napsauta kuvakkeen oikealle puolelle, jos haluat piirtää paksuja viivoja, ja vasemmalla puolelle, jos haluat piirtää hienoja viivoja.

**Punainen kynä**

Vaihtaa punaiseen kynään vapaamuotoista piirtämistä varten.

Napsauta kuvakkeen oikealle puolelle, jos haluat piirtää paksuja viivoja, ja vasemmalla puolelle, jos haluat piirtää hienoja viivoja.

**Sininen kynä**

Vaihtaa siniseen kynään vapaamuotoista piirtämistä varten. Napsauta kuvakkeen oikealle puolelle, jos haluat piirtää paksuja viivoja, ja vasemmalla puolelle, jos haluat piirtää hienoja viivoja.

**Pyyhin**

Vaihtaa pyyhkimeen. Napsauta kuvakkeen oikealle puolelle, jos haluat pyyhkiä leveitä alueita, ja vasemmalla puolelle, jos haluat pyyhkiä kapeampia alueita.

**Tyhjennä näyttö**

Tyhjentää kaiken näytetylle sivulle piirretyn.

16

**Näytä aina työkalurivi**

Napsauta piilottaaksesi työkalurivin joka kerta, kun piirrät jotakin. Oletuksena työkalurivi on aina esillä.

17

**Sulje**

Piilottaa työkalurivin.







18

**Kynätila -kuvake**

Tällä kuvakkeella voit muuttaa piirtämisen Easy Interactive Pen -kynällä ja tietokoneen käyttämisen kynällä välillä.

19



- Kun [  ] on näkyvissä, voit käyttää tietokonetta Easy Interactive Pen -kynällä. Napsauta näyttääksesi [  ]-kuvakkeen nykyisen kuvakkeen vasemmalla puolella. Napsauta [  ]-kuvaketta piirtääksesi Easy Interactive Pen -kynällä.
- Kun [  ] on näkyvissä, voit piirtää Easy Interactive Pen -kynällä. Napsauta näyttääksesi [  ]-kuvakkeen nykyisen kuvakkeen vasemmalla puolella. Napsauta [  ]-kuvaketta käyttääksesi tietokonetta Easy Interactive Pen -kynällä.



Voit valita näytetäänkö vai piilotetaanko Kynätilan kuvake ja voit valita kuvakkeen sijainnin.



**Laajennettu - Näyttö - Kynätilan kuvake s.80**

20

**Työkalurivin välilehti**

Näyttää tai piilottaa työkalurivin.  
Välilehteä voi siirtää ylös ja alas.

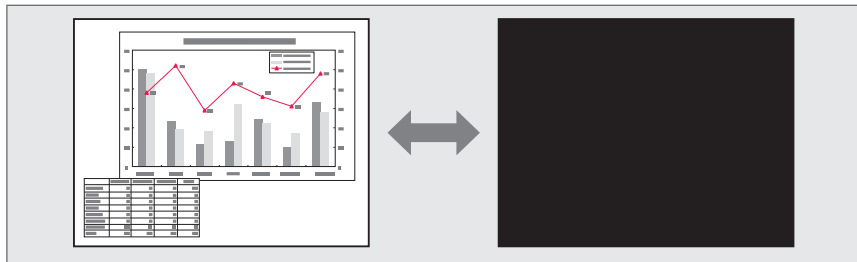


# Hyödyllisiä Toimintoja

Tässä luvussa kuvataan hyödyllisiä toimintoja esitysten pitämiseen sekä selvitetään turvatoiminnot.

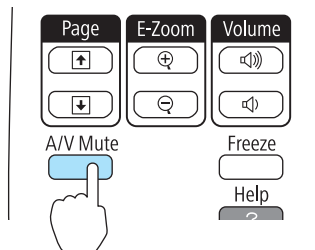
## Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)

Voit käyttää tätä toimintoa, jos haluat kiinnittää yleisön huomion siihen, mitä sanot, tai jos et halua näyttää yksityiskohtia pitämäsi esityksen aikana, kuten tiedostojen vaihtoa tietokoneelta.



Aina kun painat [A/V Mute] -painiketta, A/V-mykistys kytkeytyy päälle tai pois päältä.

### Kaukosäädin



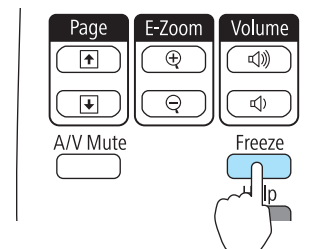
- Jos käytät tätä toimintoa heijastaessasi liikkuvia kuvia, lähde toistaa edelleen kuvia ja ääntä etkä voi palata kohtaan, jossa A/V-mykistys aktivoitiin.
- Myös mikrofonia ääntä toistetaan, kun A/V-mykistys on kytketty päälle.
- Voit valita näytettävän ruudun, kun [A/V Mute] -painiketta painetaan Konfigurointi-valikosta.  
👉 **Laajennettu - Näyttö - A/V-mykistys s.80**
- Lamppu palaa myös A/V-mykistys-toiminnon aikana, joten lampun käyttöaika kertyy normaalisti.

## Kuvan pysäyttäminen (Pysäytys)

Kun liikkuvien kuvien Pysäytys aktivoidaan, pysäytetty kuva projisoituu kankaalle edelleen, joten voit projisoida liikkuvaa kuvaa kehys kerrallaan, kuten still-valokuvia. Voit myös esimerkiksi vaihtaa tiedostoja tietokoneelta pidettävän esityksen aikana heijastamatta mitään kuvia, jos Pysäytys-toiminto on aktivoitu etukäteen.

Aina kun painat [Freeze]-painiketta, pysäytystoiminto kytkeytyy päälle tai pois päältä.

### Kaukosäädin





- Ääni ei lakkaa kuulumasta.
- Liikkuvaa kuvaa esitettäessä kuvien toisto jatkuu, vaikka näyttö on pysähtynyt, joten ei ole mahdollista palauttaa projisointia kohtaan, jossa näyttö pysäytettiin.
- Jos [Freeze]-painiketta painetaan, kun Konfigurointi-valikko tai ohjenäyttö on näkyvässä, näytetty valikko tai ohjenäyttö tyhjenee.
- Pysäytys toimii myös Zoomaus-toimintoa käytettäessä.

## Kohdistintoiminto (Kohdistin)

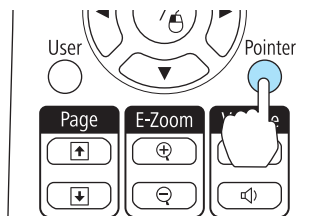
Tämän avulla voit liikuttaa kohdistimen kuvakkeen heijastetun kuvan päällä ja kiinnittää katsojien huomion alueeseen, josta parhaillaan puhut.



### 1 Näytä kohdistin.

Aina kun painat [Pointer]-painiketta, kohdistin tulee näkyviin tai poistuu.

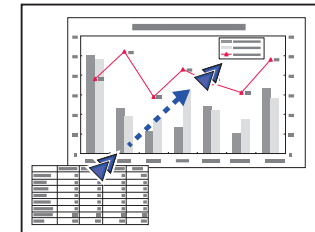
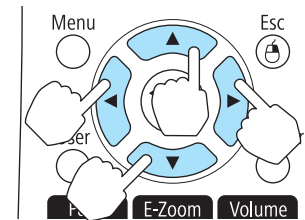
#### Kaukosäädin



### 2

Liikuta kohdistimen kuvaketta (↗).

#### Kaukosäädin



Painettaessa yhdessä viereisten painikkeiden [↶], [↷], [↵] tai [↶] kanssa kohdistinta voidaan siirtää viistosti.

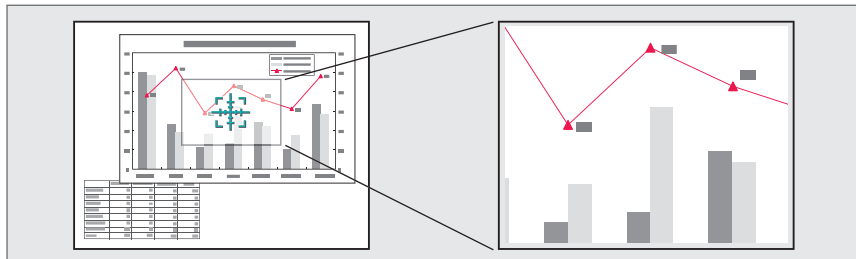


Kohdistin-kuvakkeen muodon voi valita Konfigurointi-valikosta.

☞ Asetukset - Kohdistimen muoto [s.79](#)

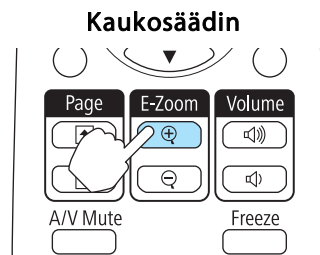
## Kuvan osan suurentaminen (Zoomaus)

Tämä on hyödyllinen toiminto, kun haluat suurentaa kuvia näyttääksesi niiden yksityiskohtia, kuten kaavioita ja taulukoita.

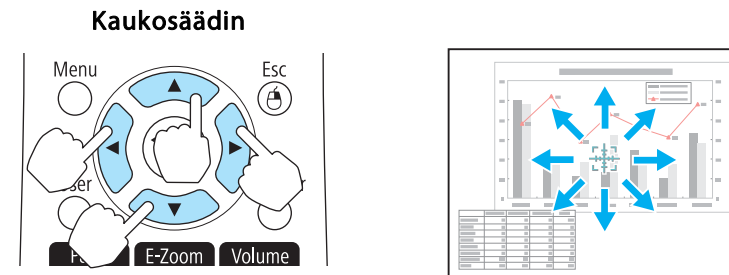


### 1 Käynnistä Zoomaus.

Saat ristin näkyseen painamalla [⊕]-painiketta (⊕).

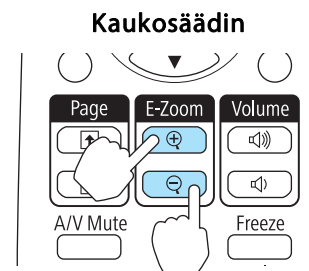


### 2 Siirrä Risti (⊕) sille kuvan alueelle, jota haluat suurentaa.



Painettaessa yhdessä viereisten painikkeiden [⏪], [⏩], [⏴] tai [⏵] kanssa kohdistinta voidaan siirtää viistosti.

### 3 Suureнна.



[⊕]-painike: Kuvasuhde muuttuu joka kerta, kun painiketta painetaan. Voit suurentaa aluetta nopeasti pitämällä painiketta painettuna.

[⊖]-painike: pienentää suurennettuja kuvia.

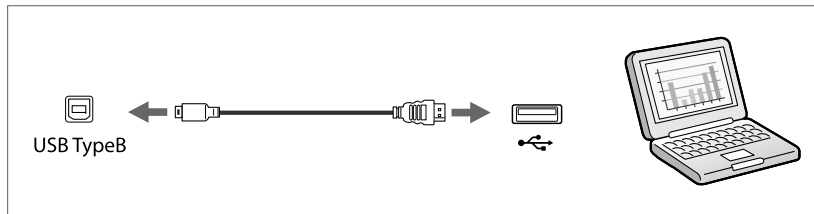
[Esc]-painike: peruuttaa E-Zoomauksen.



- Suurennussuhde näkyy valkokankaalla. Valittua aluetta voi suurentaa 1-4-kertaiseksi 25 askeleen lisäyksin.
- Voit vierittää kuvaa painamalla [⏪], [⏩], [⏴] ja [⏵]-painikkeita.

## Kaukosäätimen käyttö hiirisoittimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)

Kun tietokoneen USB-portti ja projektorin USB(TypeB) -portti liitetään toisiinsa toimitukseen kuuluvalla USB-kaapelilla, voit ohjata tietokoneen hiirisoitinta kaukosäätimellä.



Tämä on käytettävissä, kun kuvia projisoidaan tietokoneesta, joka on liitetty Computer1-, Computer2- tai HDMI-porttiin. Tämä on käytettävissä myös projisoitaessa USB Display.

Seuraavat käyttöjärjestelmät ovat yhteensopivia langattoman hiiren kanssa.

	Windows	Mac OS
<b>Käyttöjärjestelmä</b>	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

Joissakin käyttöjärjestelmissä Langaton hiiri -toiminnon käyttö ei välttämättä ole mahdollista.

Ota Langaton hiiri -toiminto käyttöön seuraavalla menettelyllä.

**1** Valitse kokoonpanovalikosta **USB Type B** -asetukseksi **Langaton hiiri/USB Display**.

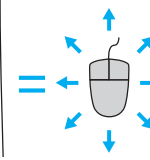
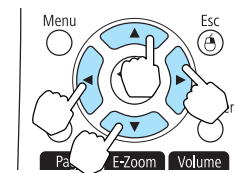
🔌 Laajennettu - USB Type B [s.80](#)

**2** Liitä projektori toimitukseen kuuluvalla USB-kaapelilla tietokoneeseen.

🖱️ “Tietokoneen kytkeminen” [s.22](#)

Kun kytkentä on tehty, hiirisoitinta voidaan käyttää seuraavasti.

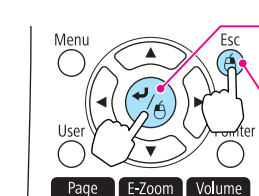
### Hiirisoittimen liikuttaminen




[][]-painike:

Liikuttaa hiirisoitinta.

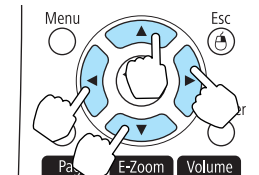
### Hiiren napsauttaminen







[]-painike: napsauta hiiren ykköspainiketta. Kaksoisnapsautus: paina nopeasti kaksi kertaa.


[Esc]-painike: Napsauta hiiren kakkospainiketta.

### Vedä ja pudota

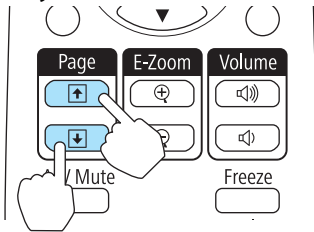


Samalla kun pidät []-painiketta painettuna, paina painikkeita [],

[] ja [].

Pudota kohde haluamaasi kohtaan vapauttamalla []-painike.

## Sivu ylös/alas



- [↑]-painike: Siirtyy edelliselle sivulle.  
[↓]-painike: Siirtyy seuraavalle sivulle.



- Painettaessa yhdessä viereisten painikkeiden [↶], [↷], [↵] tai [↶] kanssa kohdistinta voidaan siirtää viistosti.
  - Jos hiiren painikkeille on tietokoneessa määritetty käänteiset asetukset, myös kaukosäätimen painikkeiden asetukset ovat käänteiset.
  - Langaton hiiri -toiminto ei toimi seuraavissa olosuhteissa.
    - Kun konfigurointivalikko tai Ohje-näyttö on näkyvissä
    - Kun käytetään muita kuin langaton hiiritoimintoa (esim. säädetään äänenvoimakkuutta).
- Jos kuitenkin käytetään Zoomaus- tai Kohdistin-toimintoa, sivu-alas tai ylös -toiminto on käytettävissä.

☞ **Laajennettu** - Näyttö [s.80](#)

## Käyttäjän logon tallentaminen

Voit tallentaa parhaillaan heijastettavan kuvan käyttäjän logoksi.

Voit käyttää rekisteröidyn käyttäjän logoa näytössä projisoinnin alussa, kun mitään kuvasignaalia syötetään.

☞ **Laajennettu** - Näyttö [s.80](#)



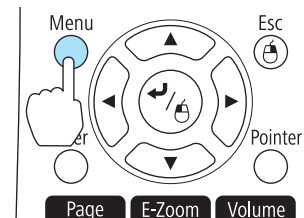
Kun käyttäjän logo on tallennettu, logon tehdasasetusta ei voi palauttaa.

**1**

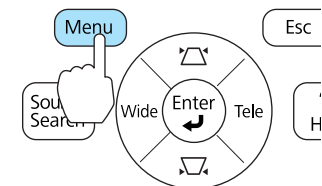
Projisoi kuva, jota haluat käyttää käyttäjän logona, ja paina sitten [Menu]-painiketta.

☞ “Käyttäminen Konfigurointi-valikko” [s.73](#)

## Kaukosäätimen käyttäminen

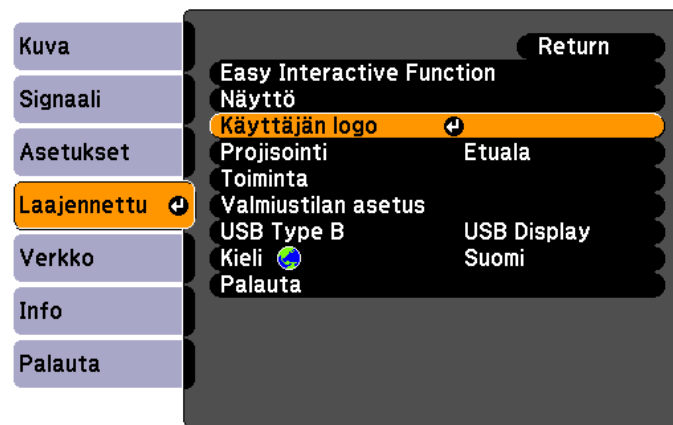


## Ohjauspaneelin käyttö



**2**

Valitse **Käyttäjän logo** kohdasta **Laajennettu**.



[Esc]:Return [↩]:Valitse [↵]:Enter [Menu]:Lopeta



- Jos **Käytt. logon suoj.** -asetuksena **Salasanasuojaus**-kohdassa on **Päällä**, näyttöön tulee viesti eikä käyttäjän logoa voi vaihtaa. Voit tehdä muutoksia, kun **Käytt. logon suoj.** -asetukseksi asetetaan **Pois**.

☞ "Käyttäjien hallinta (Salasanasuojaus)" [s.68](#)

- Jos **Käyttäjän logo** valitaan Trapetsi-, Zoomaus-, Kuvasuhde- tai Säädä zoomaus -toiminnon aikana, parhaillaan suoritettava toiminto peruutetaan.

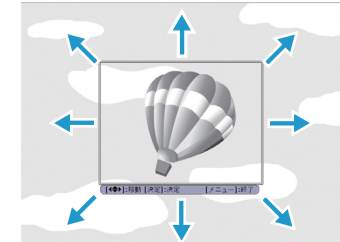
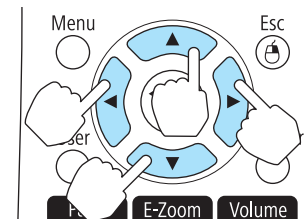
- 3** Kun näyttöön tulee viesti "Haluatko valita kuvan käyttäjän logoksi?" , valitse **Kyllä**.



Kun painat kaukosäätimen tai käyttöpaneelin [↵]-painiketta, näytön koko voi muuttua signaalista riippuen sen tarkkuuden muuttuessa kuvasignaalin tarkkuutta vastaavaksi.

- 4** Valitse osa kuvasta käyttäjän logoksi ruutua siirtämällä. Samat toiminnot voidaan suorittaa projektorin ohjauspaneelin avulla.

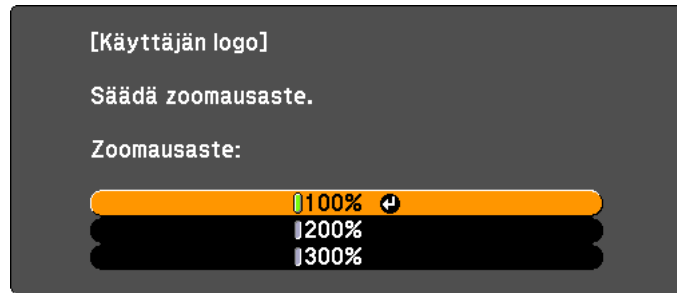
#### Kaukosäädin



Voit tallentaa 400x300 kuvapisteen kokoisen logon.

- 5** Kun painat [↵]-painiketta ja näyttöön tulee viesti "Valitsetko tämän kuvan?" , vastaa **Kyllä**.

- 6** Valitse zoomauskerroin zoomausasetusikkunasta.



[Esc]:Return [◀]:Valitse [▶]:Aseta [Menu]:Lopeta

- 7** Kun näyttöön tulee kysymys "Haluatko tallentaa kuvan käyttäjän logoksi?" , valitse **Kyllä**.

Kuva tallennetaan. Kun kuva on tallennettu, näyttöön tulee viesti "Valmis."



- Tallennettu käyttäjän logo korvaa edellisen käyttäjän logon.
- Sen tallentaminen kestää hetken. Älä käytä projektoria tai mitään siihen liitettyä laitetta käyttäjälogon tallennuksen aikana, koska se voi aiheuttaa virhetoimintoja.

## Käyttäjäkuvion tallentaminen

Projektorille on rekisteröity neljä kuviotyyppiä, kuten viivain- tai ristikkokuviot.

☛ **Asetukset - Kuvio - Kuviotyyppi** s.79

Voit tallentaa myös parhaillaan heijastettavan kuvan käyttäjäkuvioksi.

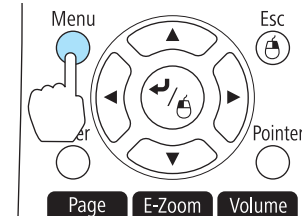


Tallennettu käyttäjäkuvio korvaa edellisen käyttäjäkuvion.

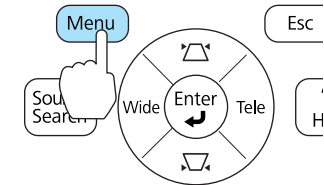
- 1** Projisoi kuva, jota haluat käyttää käyttäjäkuviona, ja paina sitten [Menu]-painiketta.

☛ "Käyttäminen Konfigurointi-valikko" s.73

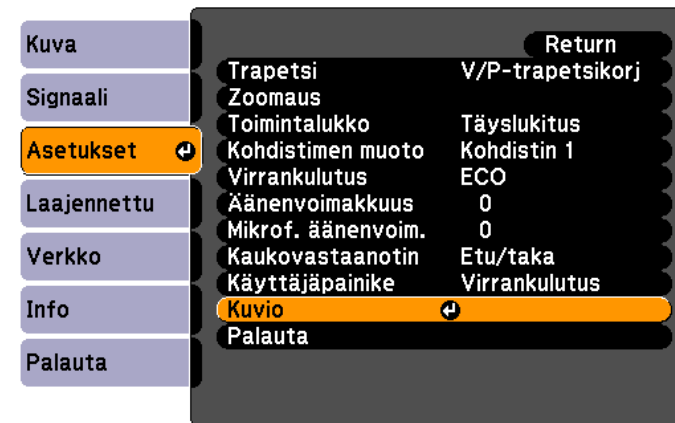
### Kaukosäätimen käyttäminen



### Ohjauspaneelin käyttö

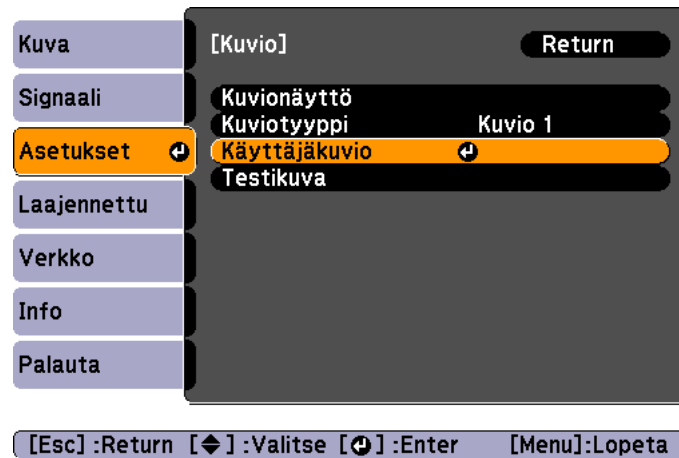


- 2** Valitse **Kuvio** kohdasta **Asetukset**.



[Esc]:Return [◀]:Valitse [▶]:Enter [Menu]:Lopeta

- 3** Valitse **Käyttäjäkuvio**.



Jos **Käyttäjäkuvio** valitaan Trapetsi-, Zoomaus-, Kuvasuhde- tai Säädä zoomaus -toiminnon aikana, parhaillaan suoritettava toiminto peruutetaan.

**4** Kun viesti "Haluatko käyttää tällä hetkellä heijastettua kuvaa Käyttäjäkuviona?" näytetään, valitse **Kyllä**.

**5** Kun painat [↵] -painiketta, esiin tulee viesti "Haluatko käyttää tällä hetkellä heijastettua kuvaa Käyttäjäkuviona?" Valitse sitten **Kyllä**. Kuva tallennetaan. Kun kuva on tallennettu, näkyviin tulee viesti "Käyttäjäkuvion asetus on valmis."



- Kun käyttäjäkuvio on tallennettu, käyttäjäkuviota ei voi palauttaa tehdasasetukseksi.
- Käyttäjäkuvion tallentaminen kestää hetken. Älä käytä projektoria tai mitään siihen kytkettyä laitetta käyttäjäkuvion tallennuksen aikana, koska tämä voi aiheuttaa virhetointoja.

Projektorissa on seuraavat tehokkaat turvatoiminnot.

- Salanasuojaus  
Voit rajoittaa sitä, kuka voi käyttää projektoria.
- Toimintalukko  
Voit estää muita muuttamasta projektorin asetuksia ilman lupaa.  
☛ “Käytön rajoittaminen (Toimintalukko)” [s.70](#)
- Varkaudenestolukko  
Projektori on varustettu seuraavilla varkaudenestotoiminnoilla.  
☛ “Varkaudenestolukko” [s.71](#)

## Käyttäjien hallinta (Salanasuojaus)

Salanasuojaus-toiminnon ollessa käytössä henkilöt, jotka eivät tiedä salasanaa, eivät voi käyttää projektoria kuvien projisointiin, vaikka projektorin virta olisi kytkettynä. Projektorin käynnistyessä näkyvää käyttäjän logoa ei myöskään voi muuttaa. Tämä toimii varkaudenestolaitteena, sillä vaikka projektori varastettaisiin, sitä ei voi käyttää. Ostohetkellä Salanasuojaus ei ole käytössä.

## Salanasuojaus tyypit

Projektorin käyttötavasta riippuen voidaan määrittää seuraavat kolme salanasuojauksen asetustyyppiä.

- **Käynnistyssuojaus**  
Kun **Käynnistyssuojaus**-asetus on **Päällä**, salasana on annettava aina, kun projektori kytketään pistorasiaan ja käynnistetään (koskee myös Suora käynnistys -toimintoa). Ellei oikeaa salasanaa syötetä, kuvien heijastus ei käynnisty.

### • Käytt. logon suoj.

Jos tämä toiminto on päällä, projektorin omistajan asettamaa käyttäjän logoa ei voi muuttaa. Kun **Käytt. logon suoj.** on asetettu tilaan **Päällä**, seuraavia käyttäjän logon asetuksia ei voida muuttaa.

- Käyttäjän logon sieppaus
- Asetukset **Näytä tausta**, **Aloitusruutu** tai **A/V-mykistys** kohdasta **Näyttö**  
☛ **Laajennettu - Näyttö** [s.80](#)

### • Verkon suojaus

Kun kohdan **Verkon suojaus** asetuksena on **Päällä**, **Verkko**-asetuksia ei voida muuttaa.

☛ “Verkko-valikko” [s.75](#)

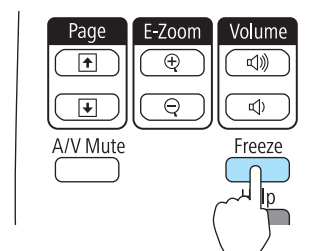
## Asetukset Salanasuojaus

Aseta salanasuojaus seuraavasti.

- 1 Pidä [Freeze]-painiketta painettuna noin viiden sekunnin ajan projisoinnin aikana.

Salanasuojaus-asetusvalikko tulee näkyviin.

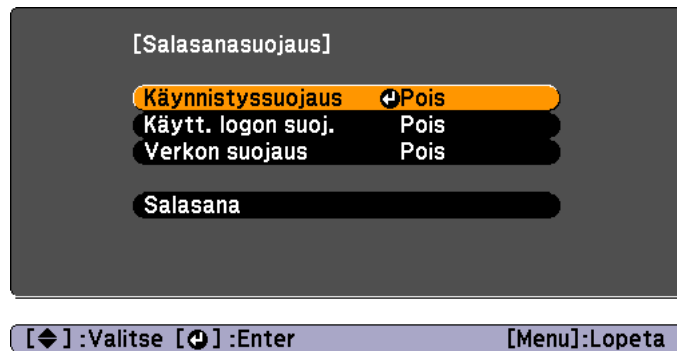
### Kaukosäädin





- Jos Salanasuojaus on jo käytössä, salasana on annettava. Jos salasana syötetään oikein, näyttöön tulee Salanasuojaus-asetusvalikko.
- “Salasanan antaminen” s.69
- Kun salasana on asetettu, kiinnitä salanasuojauksesta kertova tarra projektoriin näkyvälle paikalle varkauksia estävänä lisätoimenä.

- 2** Valitse haluamasi salanasuojauksen tyyppi ja paina sitten [↵]-painiketta.



- 3** Valitse **Päällä** ja paina sitten [↵]-painiketta.

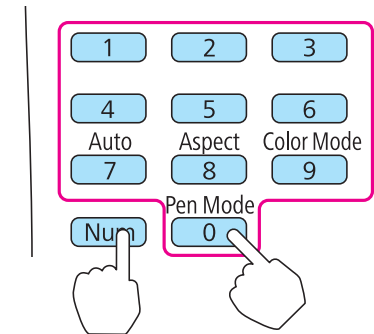
Paina [Esc]-painiketta ja näkyviin tulee uudelleen vaiheessa 2 näytetty ruutu.

- 4** Aseta salasana.

- (1) Valitse **Salasana**, ja paina sitten [↵]-painiketta.
- (2) Kun näkyviin tulee viesti "Haluatko vaihtaa salasanan?", valitse **Kyllä** ja paina sitten [↵]-painiketta. Salasan oletusasetus on "0000". Vaihda sen tilalle haluamasi salasana. Jos valitset **Ei**, vaiheen 2 näyttö tulee uudestaan esiin.

- (3) Pidä [Num]-painiketta painettuna ja kirjoita nelinumeroisen luku numeropainikkeilla. Kirjoittamasi luku näkyy muodossa "\*\*\*\*". Kun kirjoitat neljännen numeron, esiin tulee vahvistusikkuna.

#### Kaukosäädin

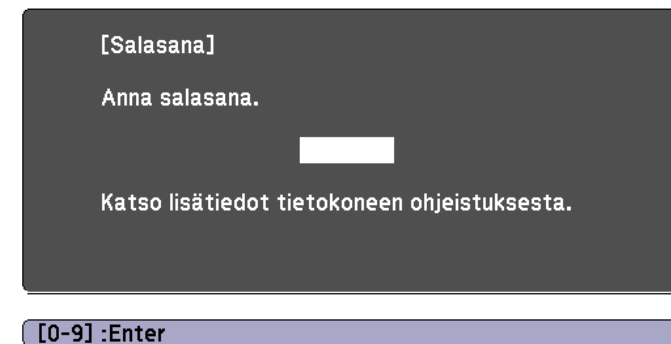


- (4) Näppäile salasana uudelleen. Esiin tulee viesti "Uusi salasana on tallennettu." Jos näppäilet salasanan väärin, esiin tulee viesti, jossa sinua pyydetään näppäilemään salasana uudelleen.

### Salasanan antaminen

Kun esiin tulee salasan syöttöikkuna, kirjoita salasana kaukosäätimen numeropainikkeilla.

Pidä [Num]-painiketta painettuna ja syötä salasana numeropainikkeilla.



Kun syötät oikean salasanan, salasanasuojaus vapautetaan tilapäisesti.

### Huomaa

- Jos väärä salasana annetaan kolme kertaa peräkkäin, esiin tulee noin viideksi minuutiksi viesti "Projektorin toiminta lukitaan.", minkä jälkeen projektori kytkeytyy valmiustilaan. Jos näin käy, irrota pistoke pistorasiasta ja kytke se uudelleen, ja kytke projektoriin virta. Projektori näyttää salasanan syöttöikkunan uudelleen, niin että voit syöttää oikean salasanan.
- Jos olet unohtanut salasanan, merkitse muistiin ruudun kohdassa "**Pyydä koodia:** xxxxx" näkyvä numero ja ota yhteyttä lähimpään osoitteeseen, joka on annettu kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.

☛ [Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)

- Jos toistat edellä kuvatut toimet ja kirjoitat väärän salasanan 30 kertaa peräkkäin, esiin tulee seuraava viesti, eikä projektoriin voi enää syöttää salasanoja. "Projektorin toiminta lukitaan. Ota yhteyttä Epsoniin ohjeistuksessa kerrotulla tavalla."

☛ [Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)

## Käytön rajoittaminen (Toimintalukko)

Voit lukita käyttöpaneelin toimintapainikkeet jollakin seuraavista tavoista.

- Täyslukitus**  
Kaikki käyttöpaneelin painikkeet on lukittu. Et voi tehdä mitään toimintoja käyttöpaneelin avulla, kuten kytkeä tai katkaista virtaa.
- Toimintalukko**  
Kaikki ohjauspaneelin painikkeet [⏏]-painiketta lukuun ottamatta on lukittu.

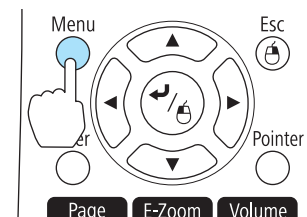
Tämä on hyödyllinen ominaisuus mm. tapahtumissa tai näytöksissä, jos haluat poistaa kaikki painikkeet käytöstä heijastamisen ajaksi, tai jos haluat rajoittaa painikkeiden käyttöä esimerkiksi kouluissa. Projektoria voi silti ohjata kaukosäätimellä.

1

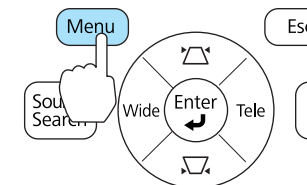
Paina [Menu] -painiketta, kun projisoit.

☛ "Käyttäminen Konfigurointi-valikko" s.73

Kaukosäätimen käyttäminen



Ohjauspaneelin käyttö



2

Valitse **Toimintalukko** kohdasta **Asetukset**.



3

Valitse käyttötarkoituksen mukaan joko **Täyslukitus** tai **Toimintalukko**.



[Esc] :Return [◀] :Valitse [▶] :Aseta [Menu]:Lopeta

- 4** Valitse **Kyllä**, kun vahvistusviesti tulee näkyviin.  
Käyttöpaneelin painikkeet lukitaan valitsemiesi asetusten mukaan.



Voit poistaa käyttöpaneelin lukituksen kahdella eri tavalla.

- Valitse **Pois** kohdasta **Toimintalukko**.  
☛ **Asetukset-Toimintalukko** s.79
- Paina käyttöpaneelin [↵]-painiketta ja pidä sitä painettuna noin seitsemän sekunnin ajan. Esiin tulee viesti ja lukitus avautuu.

## Varkaudenestolukko

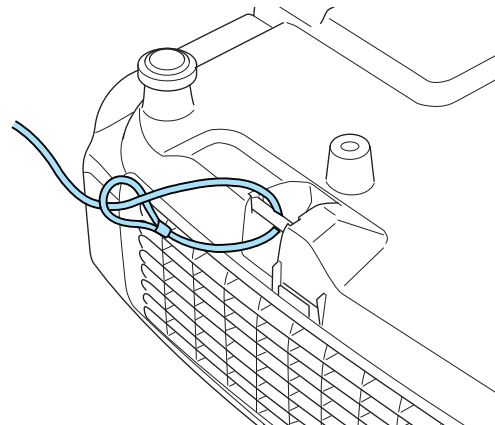
Projektori on varustettu seuraavilla varkaudenestolaitteilla.

- Lukitusaukko  
Lukitusaukko on yhteensopiva Kensington-yhtiön valmistaman Microsaver Security System -turvajärjestelmän kanssa.  
Seuraavassa on lisätietoja Microsaver Security System -turvajärjestelmästä.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- Lukituskaapelin asennuskohta  
Projektori voidaan kiinnittää pöytään tai pylvääseen viemällä varkaudenestovaijerilukko (saatavana kaupoissa) asennuskohdan läpi.

## Vaijerilukon asennus

Vie vaijerilukko asennuspisteen läpi.

Katso lukitusohjeet vaijerilukon mukana tulleista ohjeista.





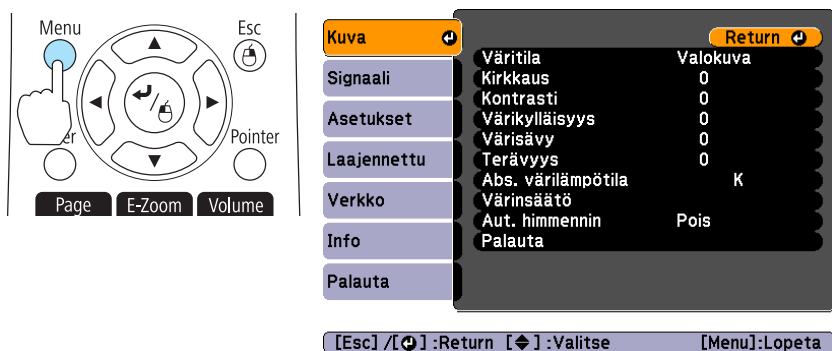
# Konfigurointi-valikko

Tässä luvussa kuvataan Konfigurointi-valikko ja sen toimintojen käyttö.

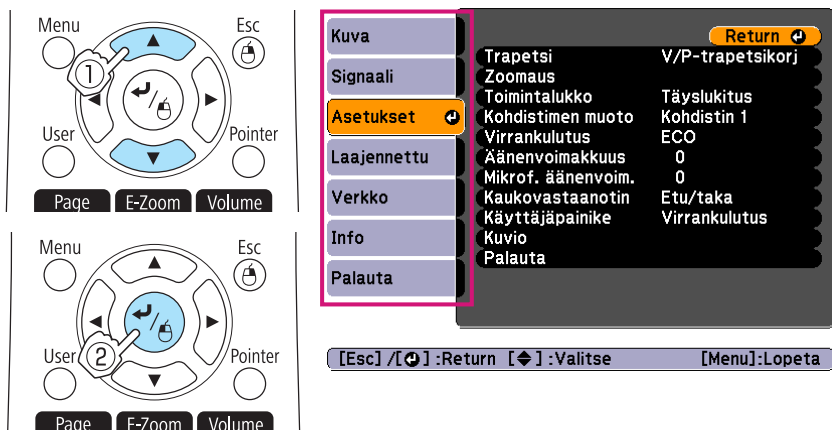
Tässä luvussa kuvataan Konfigurointi-valikko ja sen toimintojen käyttö.

Vaikka seuraavien vaiheiden selitykset perustuvat kaukosäätimeen, voit suorittaa samat toiminnot ohjauspaneelistä. Tarkasta käytettävissä olevat painikkeet ja niiden toiminnot valikon alla olevasta oppaasta.

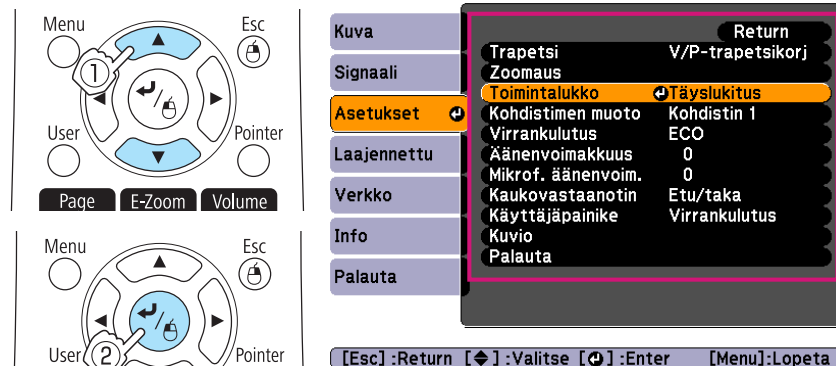
## 1 Näyttää Konfigurointi-valikon.



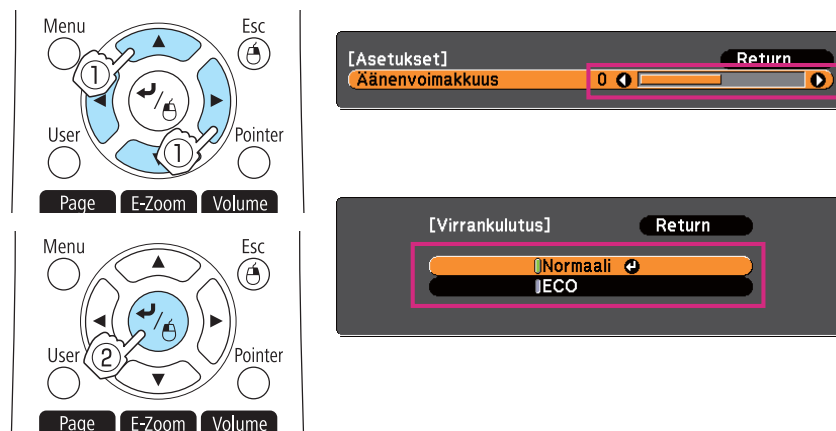
## 2 Valitse päävalikkokohta.



## 3 Valitse alavalikkokohta.





## 4 Muuta asetukset.






## 5 Paina [Menu] -painiketta, kun olet tehnyt asetukset.


## Konfigurointi-valikon taulukko

Määritettävät kohteet vaihtelevat käytettävän mallin sekä projisoitavan kuvasignaalin ja lähteen mukaan.

Ylävalikon nimi	Alavalikon nimi	Kohdat tai arvojen asettaminen
Kuva-valikko  s.76	Väritila	Dynaaminen, Esitys, Teatteri, Valokuva, Urheilu, sRGB, Musta taulu ja Valkokangas
	Kirkkaus	-24 - 24
	Kontrasti	-24 - 24
	Värikylläisyys	-32 - 32
	Värisävy	-32 - 32
	Terävyys	-5 - 5
	Abs. värilämpötila	5000K - 10000K
	Värinsäätö	Punainen: -16 - 16 Vihreä: -16 - 16 Sininen: -16 - 16
	Aut. himmennin	Päällä ja Pois
Signaali-valikko  s.77	Aut. säätö	Päällä ja Pois
	Kuvatarkkuus	Automaattinen, Laaja ja Normaali
	Seuranta	-
	Synkronointi	-
	Paikka	Ylös, Alas, Vasen ja Oikea
	Progressiivinen	Pois, Video ja Filmi/ Automaattinen
	Kohinasalpa	Pois, NR1 ja NR2
	HDMI-videoalue	Automaattinen, Normaali ja Laajennettu




Ylävalikon nimi	Alavalikon nimi	Kohdat tai arvojen asettaminen
	Tulosignaali	Automaattinen, RGB ja Komponentti
	Videosignaali	Automaattinen, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 ja SECAM
	Kuvasuhde	Normaali, Automaattinen, 4:3, 16:9, Täysi, Zoomaus ja Natiivi
	Yliskannaus	Automaattinen, Pois, 4% ja 8%
Asetukset-valikko  s.79	Trapetsi	V/P-trapetsikorj ja Quick Corner
	Zoomaus	0 (Suur.) - 40 (Pien.)
	Toimintalukko	Täyslukitus, Toimintalukko ja Pois
	Kohdistimen muoto	Kohdistin 1:Kohdistin 2:Kohdistin 3
	Virrankulutus	Normaali ja ECO
	Äänenvoimakkuus	0 - 20
	Mikrof. äänenvoim.	0 - 5
	Kaukovastaanotin	Etu/taka, Etuala, Taka-ala ja Pois
	Käyttäjäpainike	Virrankulutus, Info, Progressiivinen, Testikuva, Kuvatarkkuus, Mikrof. äänenvoim., Kuvionäyttö, Autom. kalibrointi
	Kuvio	Kuvionäyttö, Kuviotyyppi, Käyttäjäkuvio ja Testikuva
Laajennettu-valikko  s.80	Easy Interactive Function	Autom. kalibrointi, Man. kalibrointi, Kynätila, Leijunta, Kynän käytt. määrä, Kynän käyttötila, Ota käyt. oik. pain. ja Lisäasetukset




Ylävalikon nimi	Alavalikon nimi	Kohdat tai arvojen asettaminen
	Näyttö	Sanoma, Näytä tausta, Aloitusruutu ja A/V-mykistys, Kynätyökalur. välil. ja Kynätilan kuvake
	Käyttäjän logo	-
	Projisointi	Etuala, Etuala/katto, Taka-ala ja Taka-ala/katto
	Toiminta	Suora käynnistys, Virransäästötila, Virr.sääst.til. aika, Korkeapaikkatila ja Audiotulo
	Valmiustilan asetus	Valmiustila, Valm. til. mikrofoni, Valmiustilan audio
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Langaton hiiri/USB Display
	Kieli	15 tai 35 kieltä* <sup>1</sup>
Info-valikko  s.92	Lampun käyttöaika	-
	Lähde	-
	Tulosignaali	-
	Kuvatarkkuus	-
	Videosignaali	-
	Virkistystaajuus	-
	Synkr.tiedot	-
	Tila	-
	Sarjanumero	-
	Event ID	-
Palauta-valikko	Palauta kaikki	-

Ylävalikon nimi	Alavalikon nimi	Kohdat tai arvojen asettaminen
 s.93	Lampun käyttöajan pal.	-

\* Tuettujen kielten määrä vaihtelee riippuen alueesta, jossa projektoria käytetään.


## Verkko-valikko

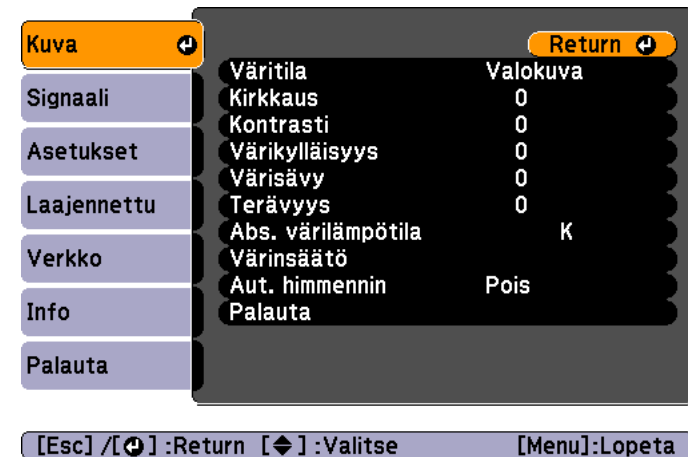
Ylävalikon nimi	Alavalikon nimi	Kohdat tai arvojen asettaminen
Perus-valikko  s.85	Projektorin nimi	-
	PJLink-salasana	-
	Web Control-salasana	-
	Projektorin tunnussana	Päällä ja Pois
Langaton LAN-valikko  s.86	Langatt.lähiv. Virta	Päällä ja Pois
	Liitäntätila	Nopea ja Kehittynyt
	Kanava	1ch, 6ch ja 11ch
	Langaton LAN -järj	802.11b/g ja 802.11b/g/n
	SSID Autom.asetus	Päällä ja Pois
	SSID	-
	IP-asetukset	DHCP, IP-osoite, Aliverkon peite ja Yhd.käyt. os.
	SSID-näyttö	Päällä ja Pois
	IP-osoit. näyttö	Päällä ja Pois
Turvallisuus-valikko  s.87	Turvallisuus	Ei, WEP, WPA-PSK ja WPA2-PSK
	WEP-salaus	128Bit ja 64Bit
	Muoto	ASCII ja HEX
	Avaintunnus	1, 2, 3, 4


Ylävalikon nimi	Alavalikon nimi	Kohdat tai arvojen asettaminen
	Salausavain 1, Salausavain 2, Salausavain 3 ja Salausavain 4	-
	Varmennustyyppi	Open ja Shared
	Ohita lause	-
Kiinteä LAN -valikko  s.89	IP-asetukset	DHCP, IP-osoite, Aliverkon peite ja Yhd.käyt. os.
	IP-osoit. näyttö	Päällä ja Pois
Posti-valikko  s.89	Postin ilmoitus	Päällä ja Pois
	SMTP-palvelin	-
	Portin numero	-
	Osoite 1 -asetus, Osoite 2 -asetus ja Osoite 3 -asetus	-
	SNMP	Päällä ja Pois
Muut-valikko  s.91	Trap IP -osoite 1 ja Trap IP -osoite 2	-
	Ensis. yhdyskäytävä	Langall. Lähiverkko ja Langaton lähiverkko
	AMX Device Discovery	Päällä ja Pois
	Crestron RoomView	Päällä ja Pois
	Bonjour	Päällä ja Pois
	Message Broadcasting	Päällä ja Pois

## Kuva-valikko

Käytettävissä olevat kuvasuhteet vaihtelevat kullakin hetkellä projisoitavasta kuvasignaalista ja lähteestä. Kullekin kuvasignaaliille tallennetaan asetustiedot.

 “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” s.32



Alavalikko	Toiminto
<b>Väritila</b>	Voit valita kuvan laadun ympäristön mukaan.  “Projisoinnin laadun valinta (Väritila valinta)” s.41
<b>Kirkkaus</b>	Voit säätää kuvan valoisuutta.
<b>Kontrasti</b>	Voit säätää valon ja varjon eroa kuvissa.
<b>Värikylläisyys</b>	Voit säätää kuvien värikylläisyyttä.
<b>Värisävy</b>	Voit säätää kuvan sävyä.
<b>Terävyys</b>	Voit säätää kuvan terävyyttä.

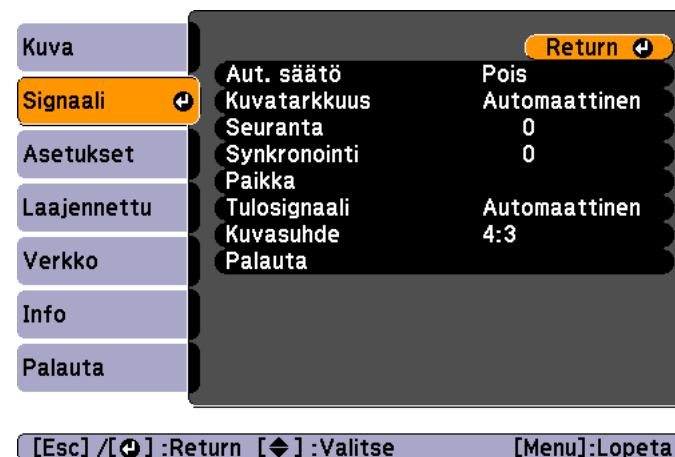
Alavalikko	Toiminto
<b>Abs. värilämpötila</b>	(Tätä kohtaa ei voi valita, jos <b>Väritila</b> -asetuksena on <b>sRGB</b> .) Voit säätää kuvan kokonaissävyä. Voit valita sävyn 10 vaihtoehdosta 5 000 K - 10 000 K. Kuva sävytetään siniseksi, kun valitaan korkea arvo ja punaiseksi, kun valitaan alhainen arvo.
<b>Värinsäätö</b>	(Tätä kohtaa ei voi valita, jos <b>Väritila</b> -asetuksena on <b>sRGB</b> .) Voit valita jokaisen värin kylläisyyden erikseen väreille <b>Punainen, Vihreä ja Sininen</b> .
<b>Aut. himmennin</b>	(Tämä voidaan asettaa vain, jos <b>Väritila</b> -asetuksena on <b>Dynaaminen, Teatteri</b> .) Valitse säädetäänkö himmennystä ( <b>Päällä</b> ) kuvien optimaalista valaisua varten. Asetus tallennetaan kullekin <b>Väritila</b> -asetukselle. ☛ “Asetus Aut. himmennin” <a href="#">s.42</a>
<b>Palauta</b>	Voit palauttaa kaikki <b>Kuva</b> -valikon säätöarvot oletusasetuksiin. Kun haluat palauttaa kaikki valikkokohdat oletusarvoihin, katso ☛ “Palauta-Valikko” <a href="#">s.93</a>

## Signaali-valikko



Käytettävissä olevat kuvasuhteet vaihtelevat kullakin hetkellä projisoitavasta kuvasignaalista ja lähteestä. Kullekin kuvasignaalityyppille tallennetaan asetustiedot.




Signaali-valikossa ei voida tehdä asetuksia, kun lähde on USB Display, USB tai LAN.

☛ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” [s.32](#)

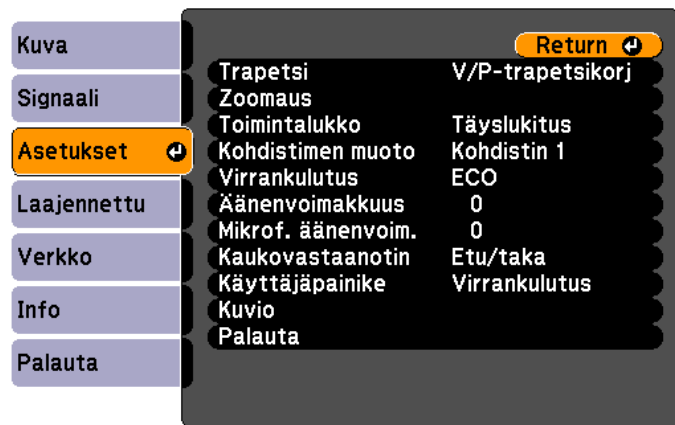


Alavalikko	Toiminto
<b>Aut. säätö</b>	Voit säätää kuvan tulosignaalin muuttuessa automaattisesti parhaaseen mahdolliseen tilaan määrittämällä asetuksella <b>Päällä</b> asetukset Seuranta, Synkronointi ja Paikka.
<b>Kuvatarkkuus</b>	Kun asetuksena on <b>Automaattinen</b> , tulosignaalin kuvatarkkuus tunnistetaan automaattisesti. Jos kuvia ei voida projisoida oikein, kun asetuksena on <b>Automaattinen</b> , esimerkiksi jokin kuvista puuttuu, säädä asetukseksi riippuen kytketystä tietokoneesta <b>Laaja</b> laajakuvanäyttöille ja <b>Normaali</b> kuvasuhteen 4:3 tai 5:4 näytöille.

Alavalikko	Toiminto
<b>Seuranta</b>	Voit säätää tietokonekuvia, kun kuvissa näkyy pystysuoria viivoja.
<b>Synkronointi</b>	Voit säätää tietokonekuvia, kun kuvissa näkyy välkkymistä, sumeutta tai häiriöitä.
<b>Paikka</b>	Jos kuva ei näy kokonaan, voit säätää kuvaa toiminnoilla Paikka ylös, alas, vasemmalle ja oikealle. Näin saat koko kuvan näkymään näytössä.
<b>Progressiivinen</b>	<p>Lomittainen  (i) signaali muunnetaan <u>Progressiivinen</u>  (p) -signaaliksi. (IP-muunnos)</p> <p><b>Pois:</b> Tämä on paras asetus katseltaessa kuvia, joissa on paljon liikettä.</p> <p><b>Video:</b> Tämä on paras asetus tavallisten videokuvien katseluun.</p> <p><b>Filmi/autom.:</b> Tämä on paras asetus elokuvien, tietokonegrafiikan ja animaatioiden katseluun.</p>
<b>Kohinasalpa</b>	<p>(Tätä asetusta ei voida käyttää, kun tulosignaali on RGB, tai kun lomittainen signaali näkyy, kun <b>Progressiivinen</b>-tilaksi on määritetty <b>Pois</b>.)</p> <p>Tasoiittaa rakeiset kuvat. Tiloja on kaksi. Valitse mieluisin asetus. Asetukseksi kannattaa valita <b>Pois</b>, kun näytetään kuvaa lähteistä, joissa on hyvin vähän kohinaa, kuten DVD-levyt.</p>
<b>HDMI-videoalue</b>	Kun projektorin HDMI-portti on kytketty DVD-soittimeen, projektorin videoalue asetetaan DVD-soittimen videoalueasetuksen mukaan.
<b>Tulosignaali</b>	<p>Voit valita tulosignaalin Computer1-portista tai Computer2-portista.</p> <p>Jos asetuksena on <b>Automaattinen</b>, tulosignaali asetetaan automaattisesti kytketyn laitteen mukaan.</p> <p>Jos värit eivät näy oikeanlaisina, kun asetuksena on <b>Automaattinen</b>, valitse kytketylle laitteelle sopiva signaali.</p>
<b>Videosignaali</b>	Voit valita tulosignaalin S-Video- tai Video-tuloportista. Jos asetuksena on <b>Automaattinen</b> , videosignaali tunnistetaan automaattisesti. Jos kuvassa näkyy häiriöitä tai esiintyy muita ongelmia, esim. kuvaa ei projisoida, kun asetuksena on <b>Automaattinen</b> , valitse kytketylle laitteelle sopiva signaali.




Alavalikko	Toiminto
<b>Kuvasuhde</b>	Voit määrittää projisoitavien kuvien <u>kuvasuhteen</u>  .  “Projisoidun kuvan kuvasuhteen muuttaminen” s.42
<b>Yliskannaus</b>	<p>Muuttaa lähtökuvasuhteen (projisoitavan kuvan alue). Rajausalue voidaan asettaa arvoihin <b>Pois</b>, 4% tai 8%.</p> <p>Käytettävissä vain kun lähteenä on HDMI, <b>Automaattinen</b> on käytettävissä. Lin asetuksena on <b>Automaattinen</b>, se vaihtuu automaattisesti arvoon <b>Pois</b> tai 8% tulosignaalin mukaan.</p>
<b>Palauta</b>	<p>Voit palauttaa kaikki <b>Signaali</b>-valikon säätöarvot oletusasetuksiin <b>Tulosignaali</b>-asetusta lukuun ottamatta.</p> <p>Kun haluat palauttaa kaikki valikkokohdat oletusarvoihin, katso  “Palauta-Valikko” s.93</p>





## Asetukset-Valikko



[Esc] / [Return] :Return [Left Arrow] :Valitse [Menu] :Lopeta

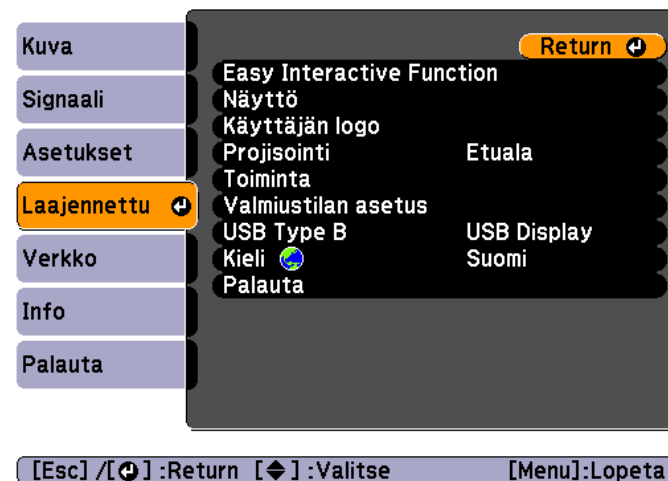
Alavalikko	Toiminto
<b>Trapetsi</b>	<p>Voit korjata kuvien trapetsivääristymän.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kun on valittu <b>V/P-trapetsikorj</b>: Säädä <b>Pystytrapetsi</b> ja <b>Vaakatrapetsi</b>: Korjaa vaaka- ja pystysuuntaisen trapetsivääristymän.</li> <li>Kun valittuna on <b>Quick Corner</b>: Valitse ja korjaa projisoitavan kuvan neljä nurkkaa. ☛ "Quick Corner" <a href="#">s.38</a></li> </ul>
<b>Zoomaus</b>	Säätää heijastetun kuvan kokoa.
<b>Toimintalukko</b>	<p>Tällä asetuksella voit rajoittaa projektorin käyttöpaneelin käyttöä.</p> <p>☛ "Käytön rajoittaminen (Toimintalukko)" <a href="#">s.70</a></p>

Alavalikko	Toiminto
<b>Kohdistimen muoto</b>	<p>Voit valita osoittimen muodon.</p> <p>Kohdistin 1: </p> <p>Kohdistin 2: </p> <p>Kohdistin 3: </p> <p>☛ "Kohdistintoiminto (Kohdistin)" <a href="#">s.61</a></p>
<b>Virrankulutus</b>	<p>Voit valita lampun valoisuuden kahdesta vaihtoehdosta.</p> <p>Valitse <b>ECO</b>, jos heijastettavat kuvat ovat liian kirkkaita, kuten heijastettaessa kuvia pimeässä huoneessa tai pienelle valkokankaalle. Käytettäessä <b>ECO</b>-tilaa, sähkönkulutus pienenee noin 15%.</p>
<b>Äänenvoimakkuus</b>	<p>Voit säätää äänenvoimakkuutta. Kullekin lähteelle tallennetaan asetusarvot.</p>
<b>Mikrofonin äänenvoim.</b>	<p>Säädä tätä asetusta, jos mikrofonin äänenvoimakkuus on pieni ja mikrofonin äänilähtöä projektorin kaiuttimesta on vaikea kuulla tai jos tulotaso on liian suuri, jolloin mikrofonin ääni rätisee. Jos <b>Mikrofonin äänenvoim.</b> -asetuksena on 0, kaiuttimesta ei lähetetä mikrofonin audiota.</p> <p>Kun mikrofonin äänenvoimakkuutta nostetaan, kytketyn laitteen äänenvoimakkuus laskee. Kun mikrofonin äänenvoimakkuutta lasketaan, kytketyn laitteen äänenvoimakkuus nousee.</p>
<b>Kaukovastaanotin</b>	<p>Voit rajoittaa kaukosäätimestä tulevien käyttösignaalien vastaanottoa.</p> <p>Kun asetus on <b>Pois</b>, kaukosäätimeltä ei voida tehdä mitään säätöjä. Jos haluat tehdä toimintoja kaukosäätimeltä, pidä kaukosäätimen tai ohjauspaneelin [Menu]-painiketta painettuna vähintään 15 sekuntia ja nollaa asetukset oletusarvoon.</p>

Alavalikko	Toiminto
<b>Käyttäjäpainike</b>	<p>Voit valita Konfigurointi-valikosta kohteen, joka määritetään kaukosäätimen [User]-painikkeeseen. Kun [User]-painiketta painetaan, määritetyn valikkokohdan valinta/säätönäyttö tulee näkyviin, jolloin voit tehdä asetuksia/säätöjä yhdellä painalluksella. Voit määrittää yhden seuraavista kohteista [User]-painikkeelle.</p> <p><b>Virrankulutus, Info, Progressiivinen, Testikuva, Kuvatarkkuus, Mikrof. äänenvoim., Kuvionäyttö, Autom. kalibrointi</b></p>
<b>Kuvio</b>	<p><b>Kuvionäyttö:</b> Näyttää kuvion.</p> <p><b>Kuviotyypit:</b> Voit valita kuvioista 1-4 tai Käyttäjäkuvion. Kuviot 1-4 näyttävät projektioviivoja kuten viivain- tai ristikkoviivoja.</p> <p>Kuvio 1:  Kuvio 2: </p> <p>Kuvio 3:  Kuvio 4: </p> <p><b>Käyttäjäkuvio:</b> Sieppaa käyttäjäkuvion.</p> <p>☛ “Käyttäjäkuvion tallentaminen” s.66</p> <p><b>Testikuva:</b> Projektorin asetuksen aikana näytössä näkyy testikuva, joten voit säätää heijastuksen tilan kytkemättä muita laitteita. Kun näytössä on testikuva, voidaan zoomata sekä suorittaa kohdistuksen säätöjä ja trapetsikorjaus. Voit peruuttaa testikuvan painamalla kaukosäätimen tai ohjauspaneelin [Esc]-painiketta.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Huomaa</b></p> <p>Jos kuviota näytetään pitkään, projisoiduissa kuvissa saattaa näkyä jäännöskuva.</p> </div>

Alavalikko	Toiminto
<b>Palauta</b>	<p>Voit palauttaa kaikki <b>Asetukset</b>-valikon säätöarvot oletusasetuksiin <b>Zoomaus-</b> ja <b>Käyttäjäpainike</b>-asetuksia lukuun ottamatta.</p> <p>Kun haluat palauttaa kaikki valikkokohdat oletusarvoihin, katso ☛ “Palauta-Valikko” s.93</p>

## Laajennettu-valikko





Alavalikko	Toiminto
<b>Easy Interactive Function</b>	<p>Voit käyttää Easy Interactive Function -toimintoa ja määrittää sen.</p> <p>☛ “Interaktiivinen toiminto” s.46</p> <p>Katso seuraavasta taulukosta lisätietoja.</p>

Alavalikko	Toiminto
<b>Näyttö</b>	<p>Voit määrittää projektorin näyttöön liittyviä asetuksia.</p> <p><b>Sanoma:</b> Kun asetukseksi valitaan <b>Pois</b>, seuraavia kohtia ei näytetä.</p> <p>Kohdan nimet, kun Lähde, Väritila tai Kuvasuhde muutetaan; viestit, kun signaalia ei syötetä ja varoitukset, kuten Kor. Lämpöt. Varoit.</p> <p><b>Näytä tausta</b>*<sup>1</sup>: Voit määrittää näytön taustan asetukseksi <b>Musta</b>, <b>Sininen</b> tai <b>Logo</b>, kun kuvasignaalia ei ole saatavilla.</p> <p><b>Aloitusruutu</b>*<sup>1</sup>: Aseta arvoon <b>Päällä</b> näyttääksesi <b>Käyttäjän logo</b>, kun projisointi alkaa.</p> <p><b>A/V-mykistys</b>*<sup>1</sup>: Voit asettaa näytön esitettäväksi, kun kaukosäätimen [A/V Mute]-painike on painettu arvoon <b>Musta</b>, <b>Sininen</b> tai <b>Logo</b>.</p> <p><b>Kynätyökalur. välil.:</b> Aseta näytetäänkö työkalurivi aina, kun Easy Interactive Function -toimintoa käytetään.</p> <p><b>Kynätilan kuvake:</b> Aseta näyttösjainti kuvakkeelle, jota käytetään kynätilan muuttamiseen käytettäessä Easy Interactive Function -toimintoa. Kuvake on piilotettuna, kun sen tilaksi on asetettu <b>Pois</b>.</p>
<b>Käyttäjän logo</b> * <sup>1</sup>	<p>Voit vaihtaa Käyttäjän logon, joka näkyy taustalla Näytä tausta -toiminnon, A/V-mykistys jne. aikana.</p> <p>☛ “Käyttäjän logon tallentaminen” <a href="#">s.64</a></p>
<b>Projisointi</b>	<p>Valitse yksi seuraavista projisointimenetelmistä riippuen siitä, kuinka projektori on asennettu.</p> <p><b>Etuala, Etuala/katto, Taka-ala ja Taka-ala/katto</b></p> <p>Voit muuttaa asetusta seuraavasti pitämällä kaukosäätimen [A/V Mute] -painiketta painettuna noin viiden sekunnin ajan.</p> <p><b>Etuala ↔ Etuala/katto</b></p> <p><b>Taka-ala ↔ Taka-ala/katto</b></p> <p>☛ “Asennustavat” <a href="#">s.20</a></p>


Alavalikko	Toiminto
<b>Toiminta</b>	<p><b>Suora käynnistys:</b> Aseta arvoon <b>Päällä</b> kytkeäksesi projektorin päälle yksinkertaisesti kytkemällä virtapistoke seinään.</p> <p>Huomaa, että jos sähköjohto on kytketty, projektori käynnistyy automaattisesti esimerkiksi silloin, kun sähköt palaavat sähkökatkon jälkeen.</p> <p><b>Virrnsäästötila:</b> Kun tämä asetetaan <b>Päällä</b>-tilaan, virta katkeaa automaattisesti, kun kuvasignaalia ei syötetä eikä mitään toimintoja suoriteta tietyn ajan kuluessa.</p> <p><b>Virr.sääst.til. aika:</b> Kun <b>Virrnsäästötila</b>-asetus on <b>Päällä</b>, voit määrittää ajan, jonka jälkeen projektori sammuu automaattisesti. Aika voi olla yhdestä 30 minuuttiin.</p> <p><b>Korkeapaikkatila:</b> Valitse <b>Päällä</b>, kun projektoria käytetään vähintään 1500 metrin korkeudessa.</p> <p><b>Audiotulo:</b> Asetettuna tilaan <b>Automaattinen</b>, lähetetään parhaillaan projisoidun kuvan audiota. Jos jokin muu tila kuin <b>Automaattinen</b> on valittu, lähetetään valitun audiotuloportin audiota. Kun tulolähde on HDMI, USB Display tai LAN, lähetetään parhaillaan projisoidun kuvan audiota riippumatta <b>Audiotulo</b>-asetuksesta.</p>

Alavalikko	Toiminto
<b>Valmiustilan asetus</b>	<p>Voit tehdä useita tila-asetuksia, kun projektori on sammutettu.</p> <p><b>Valmiustila:</b> Aseta valmiustilatyypin.</p> <p>Aseta <b>Energian säästö</b> vähentääkäytetyn virran määrää. Aseta <b>Verkkovalm.tila</b> valvoaksesi ja ohjataksesi projektoria verkon kautta.</p> <p>☛ “Valvonta ja ohjaus ” <a href="#">s.127</a></p> <p>Aseta <b>A/V-valmiustila</b> suorittaaksesi seuraavat toimenpiteet.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektorin valvonta ja ohjaus verkossa. ☛ “Valvonta ja ohjaus ” <a href="#">s.127</a></li> <li>• Lähettää analogiset RGB-signaalin tulot Computer1-portista ulkoiseen näyttöön.</li> <li>• Lähettää äänen mikrofonista projektorin kaiuttimeen. (Vain silloin, kun <b>Valm.til. mikrofoni</b> on määritetty arvoon <b>Päällä</b>.) ☛ “Kuvälähteiden kytkeminen” <a href="#">s.23</a></li> <li>• Lähettää äänen tuloaukosta ulkoiseen kaiuttimeen. (Vain silloin, kun <b>Valmiustilan audio</b> on määritetty arvoon <b>Päällä</b>.) Äänituloa HDMI-, USB Display- tai LAN-portista ei voida lähettää. Audiota ei lähetetä myöskään silloin, kun <b>Audiotulo</b> on asetettu tilaan <b>Automaattinen</b> ja edellinen käytetty lähde on HDMI-, USB Display- tai LAN-portti. ☛ “Kuvälähteiden kytkeminen” <a href="#">s.23</a></li> <li>• Sekoittaa äänen mikrofonista ja tuloportista ja lähettää äänen ulkoiseen kaiuttimeen. (Vain kun sekä <b>Valm. til. mikrofoni</b> ja <b>Valmiustilan audio</b> on asetettu arvoon <b>Päällä</b>.)</li> </ul>

Alavalikko	Toiminto
	<p>☛ “Kuvälähteiden kytkeminen” <a href="#">s.23</a></p> <div>  <p>Kytettäessä projektorin virta A/V-valmiustilaan, tuulettimen pyöriminen voi olla äänekästä. Se ei ole merkki ongelmasta.</p> </div> <p><b>Valm.til. mikrofoni:</b> Kun asetus on määritetty arvoon <b>Päällä</b>, voit lähettää ääntä projektorin kaiuttimen mikrofonista, vaikka projektori on valmiustilassa. (Vain, kun <b>Valmiustila</b>-asetus on <b>A/V-valmiustila</b>.)</p> <p><b>Valmiustilan audio:</b> Kun asetus on määritetty arvoon <b>Päällä</b>, voit lähettää ääntä portista ulkoiseen kaiuttimeen, vaikka projektori on valmiustilassa. (Vain, kun <b>Valmiustila</b>-asetus on <b>A/V-valmiustila</b>.)</p>
<b>USB Type B</b>	<p><b>Easy Interactive Function:</b> Mahdollistaa Easy Interactive Function (PC-interaktiivinen) -toiminnot käytön. USB Display- ja Langaton hiiri -toiminnot eivät ole käytettävissä.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> Mahdollistaa Easy Interactive Function (PC-interaktiivinen) - ja USB Display -toiminnot käytön. Langaton hiiri -toiminto ei ole käytettävissä.</p> <p><b>Langaton hiiri/USB Display:</b> Voit käyttää toimintoja Langaton hiiri ja USB Display. Easy Interactive Function (PC-interaktiivinen) -toiminto ei ole käytettävissä.</p> <p>☛ “Kun projisoidaan USB Display -toiminnolla” <a href="#">s.33</a></p> <p>☛ “Kaukosäätimen käyttö hiiriosoitimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)” <a href="#">s.63</a></p> <p>☛ “Tietokoneen käyttö projisoidusta kuvasta” <a href="#">s.54</a></p>
<b>Kieli</b>	Voit määrittää viesteissä käytettävän kielen.

Alavalikko	Toiminto
<b>Palauta</b>	<p>Voit palauttaa <b>Näyttö</b>*1- ja <b>Toiminta</b>*2-säätöarvot <b>Laajennettu</b>-valikossa oletusasetuksiin.</p> <p>Kun haluat palauttaa kaikki valikkokohdat oletusarvoihin, katso</p> <p> “Palauta-Valikko” <a href="#">s.93</a></p>

\*1 Kun **Käytt. logon suoj.**-asetukseksi on valittu **Salasanasuojaus**-kohdassa **Päällä**, käyttäjän logoon liittyviä asetuksia ei voida muuttaa. Voit tehdä muutoksia, kun **Käytt. logon suoj.** -asetukseksi asetetaan **Pois**.

 “Käyttäjien hallinta (Salasanasuojaus)” [s.68](#)

\*2 Paitsi, kun tilana on Korkeapaikkatila.

## Easy Interactive Function -asetuskohteet

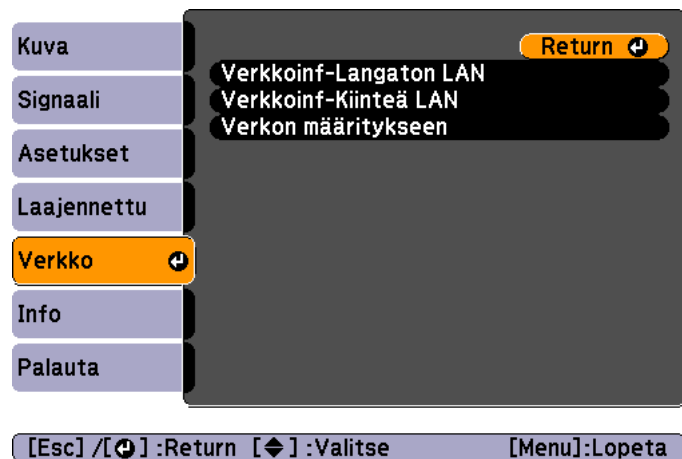
Alavalikko	Toiminto
<b>Yleinen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Autom. kalibrointi:</b> Käynnistää Autom. kalibrointi -toiminnon.</li> <li>• <b>Man. kalibrointi:</b> Käynnistää Man. kalibrointi -toiminnon.</li> <li>• <b>Kynätila:</b> (Tätä kohdetta ei voi asettaa, kun lähteenä on S-Video, Video tai USB) Valitse <b>PC-interaktiivinen</b> -toiminto, kun suoritat hiiritoimintoja Easy Interactive Pen -kynällä.</li> <li>• <b>Leijunta:</b> Asetettuna tilaan <b>Päällä</b> (oletusasetus), osoitin seuraa kynän kärkeä, kun osoitat sillä näyttöä ja siirät eri puolille.</li> <li>• <b>Projektor. Etäisyys:</b> Säättää Easy Interactive Pen -kynän toimintoja käytettäessä useita projektoreita samassa tilassa. Aseta projektorien välisten etäisyyksien mukaan. Jos Easy Interactive Pen -kynän toiminnot muuttuvat epävakaiksi, kokeile toista tilaa. <b>Tila 2:n</b> vakioasetus on xx m.</li> </ul>

Alavalikko	Toiminto
<b>PC-interaktiivinen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kynän käytt. määrä:</b> Voit määrittää, montako henkilöä voi käyttää Easy Interactive Pen -kyniä samaan aikaan.</li> <li>• <b>Kynän käyttötila:</b> (Käytävissä vain, kun <b>Kynän käytt. määrä</b> -asetukseksi on valittu <b>Yksi käyttäjä</b>) Asettaa Easy Interactive Pen -kynän käyttötilan. Asetettuna <b>Hiiri</b>-tilaan, voit suorittaa Easy Interactive Pen -kynällä hiiritoimintoja. Asetettuna tilaan <b>Kynä</b>, voit käyttää kynätoimintoa Windows Vista/7-käyttöjärjestelmissä.</li> <li>• <b>Ota käyt. oik. pain.:</b> Kun asetuksena on <b>Päällä</b>, Easy Interactive Pen -kynän pitkä painallus toimii oikean painikkeen klikkauksena.</li> </ul>
<b>PC-interaktiivinen - Lisäasetukset</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kynän kärki -painike:</b> Voit asettaa Easy Interactive Pen -kynän kärkipainikkeen toiminnot.</li> <li>• <b>Säädä kyn. paik. aut.:</b> Kun asetuksena on <b>Päällä</b>, kynän pinta-alaa säädetään automaattisesti, kun kytketyn tietokoneen kuvatarkkuus muuttuu.</li> <li>• <b>Säädä kyn. Kynän paikka:</b> Käynnistää kynän paikan manuaalisen asettamisen.</li> </ul>

## Verkko-valikko

Kun **Verkon suojaus**-asetukseksi on valittu **Salasanasuojaus**-kohdassa **Päällä**, näyttöön tulee ilmoitus, eikä verkkoasetuksia voida muuttaa. Aseta **Verkon suojaus** -asetukseksi **Pois** ja määritä verkkoasetukset.

☛ “Asetukset Salasanasuojaus ” s.68



Alavalikko	Toiminto
<b>Verkkoinf-Langaton LAN</b>	Näyttää seuraavat verkon asetusten tilatiedot. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Liitännätila</li> <li>• Antennin voimakkuus</li> <li>• Projektorin nimi</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-osoite</li> <li>• Aliverkon peite</li> <li>• Yhd.käyt. os.</li> <li>• MAC-osoite</li> <li>• Aluekoodi*</li> </ul>
<b>Verkkoinf-Kiinteä LAN</b>	Näyttää seuraavat verkon asetusten tilatiedot. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektorin nimi</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-osoite</li> <li>• Aliverkon peite</li> <li>• Yhd.käyt. os.</li> <li>• MAC-osoite</li> </ul>

Alavalikko	Toiminto
<b>Verkon määrittäminen</b>	Seuraavat valikot ovat käytettävissä verkkokohteiden asetukseen. <b>Perus, Langaton LAN, Turvallisuus, Kiinteä LAN, Posti, Muut, Palauta ja Asennus valmis</b>

\* Näyttää käytettävissä olevan alueen tiedot käytössä olevalle Langaton lähiverkkoyksikkö -yksikölle. Saat lisätietoja ottamalla yhteyttä jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka on mainittu seuraavassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.

☛ *Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo*



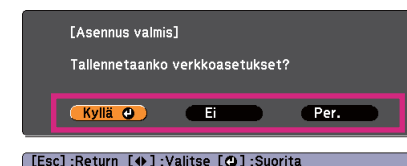
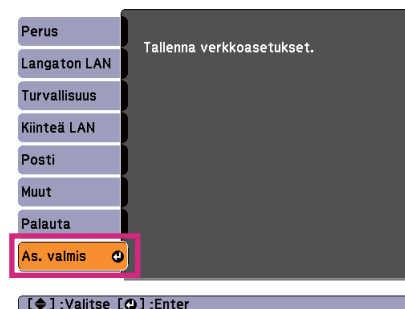
Projektorin toiminnot voidaan asettaa ja projektoria voidaan hallita projektoriin verkon kautta kytketyn tietokoneen internet-selaimella. Tätä toimintoa kutsutaan Web Control -toiminnoksi. Voit tehdä Web control -asetukset, kuten turvallisuusasetukset, kätevästi syöttämällä tekstin näppäimistöltä.

☛ “Asetusten muuttaminen web-selaimella (Web Control)” s.127

## Verko-valikon käyttöä koskevat huomautukset

Valinnat päävalikosta ja alavalikoista sekä valittujen kohtien muuttaminen ovat samat kuin Konfigurointi-valikon toiminnot.

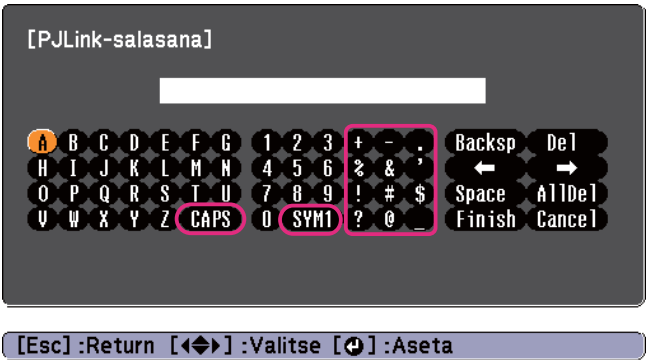
Kun olet valmis, muista siirtyä **Asennus valmis**-valikkoon ja valita **Kyllä**, **Ei** tai **Per.** Kun valitset **Kyllä** tai **Ei**, palaat Konfigurointi-valikkoon.



- Kyllä:** Tallentaa asetukset ja poistuu Verkko-valikosta.
- Ei:** Ei tallenna asetuksia ja poistuu Verkko-valikosta.
- Per.:** Verkko-valikko pysyy näkyvissä.

Näppäimistötoiminnot

Verkko-valikossa on valikkokohtia, joihin on asetuksen aikana syötettävä aakkosnumeerisia arvoja. Tällöin näytössä näkyy seuraava näppäimistö. Siirrä kohdistin halutulle painikkeelle kaukosäätimen painikkeilla [↵], [↶], [↷] ja [↸] tai ohjauspaneelin painikkeilla [↵], [↶], [↷] ja [Tele]. Syötä sitten aakkosnumeerinen merkki painamalla [↵]-painiketta. Syötä luvut pitämällä kaukosäätimen [Num]-painike painettuna ja painamalla numeropainikkeita. Vahvista antamasi tiedot painamalla näppäimistön **Finish**-painiketta. Voit peruuttaa antamasi tiedot näppäimistön **Cancel**-painikkeella.



- Aina, kun **CAPS**-näppäin valitaan ja [↵]-painiketta painetaan, valitaan isot tai pienet kirjaimet.
- Aina kun **SYM1/2**-näppäintä ja [↵]-painiketta painetaan, valitaan ja muutetaan symbolinäppäimet kehikseen sisältyvälle osalle.

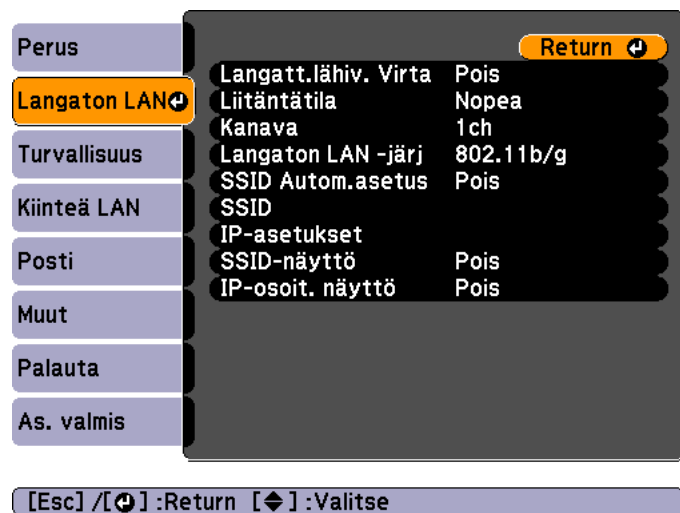
Perus-valikko



Alavalikko	Toiminto
Projektorin nimi	Näyttää projektorin nimen, josta sen voi tunnistaa, kun se on verkossa. Voit syöttää enintään 16 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä nimeä muokatessa.
PJLink-salasana	Aseta salasana, jota käytetään, kun projektoria käytetään yhteensopivalla PJLink-ohjelmistolla. Voit syöttää enintään 32 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä.
Web Control-salasana	Aseta salasana, jota käytetään määrittäessä asetuksia ja ohjattaessa projektoria Web Control -toiminnon avulla. Voit syöttää enintään kahdeksan yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä. Web Control on tietokonetoiminto, jonka avulla voit asettaa projektorin asetukset ja ohjata sitä verkossa olevan tietokoneen Internet-selaimella. ☛ “Asetusten muuttaminen web-selaimella (Web Control)” s.127

Alavalikko	Toiminto
<b>Projektorin tunnussana</b>	Kun asetus on <b>Päällä</b> , sinun on syötettävä tunnussana, kun yrität kytkeä projektorin verkossa olevaan tietokoneeseen. Tämän tuloksena voit estää esitysten keskeytymisen, joka voi aiheutua yhteyksistä suunnittelemattomista tietokoneista. Normaalisti tämän asetuksen on oltava <b>Päällä</b> . ☛ <a href="#">EasyMP Network Projection -toiminnon käyttöopas</a>

## Langaton LAN-valikko

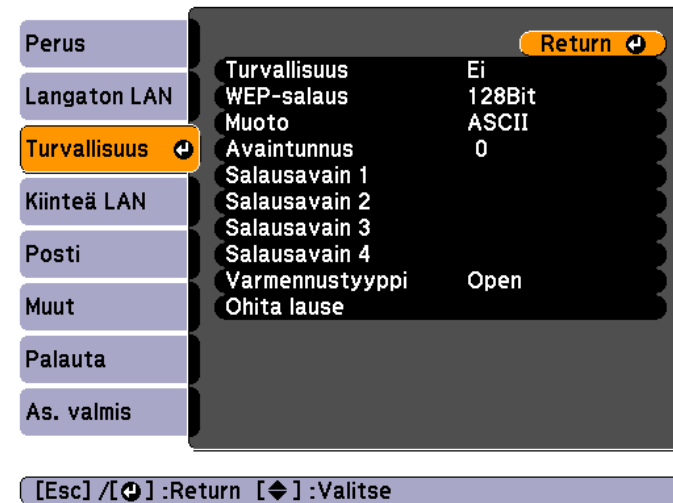


Alavalikko	Toiminto
<b>Langatt.lähiv. Virta</b>	Aseta <b>Päällä</b> , kun liität projektorin tietokoneeseen langattoman lähiverkon avulla. Jos et halua muodostaa yhteyttä langattoman lähiverkon avulla, kytke virta <b>Pois</b> estääksesi lähiverkon luvattoman käytön. Tämä asetus on oletuksena <b>Päällä</b> .

Alavalikko	Toiminto
<b>Liitântätila</b>	Aseta liitântätila, kun käytät ohjelmistoa EasyMP Network Projection projektorin ja tietokoneen kytkemiseen. Tämä asetus on oletuksena <b>Nopea</b> . Katso lisätietoja aiheesta Liitântätila seuraavasta käyttöoppaasta. ☛ <a href="#">EasyMP Network Projection -toiminnon käyttöopas</a>
<b>Kanava</b>	(Tämä voidaan asettaa vain, jos <b>Liitântätila</b> -asetukseksi on määritetty <b>Nopea</b> .) Valitse langattoman yhteyden käyttämä laajuuskaista <b>1ch</b> , <b>6ch</b> tai <b>11ch</b> . Tämä asetus on oletuksena <b>11ch</b> .
<b>Langaton LAN -järj</b>	Aseta Langaton LAN -järj -asetukseksi joko <b>802.11b/g</b> tai <b>802.11b/g/n</b> . Oletusarvo on <b>802.11b/g/n</b> .
<b>SSID Autom.asetus</b>	(Tämä voidaan asettaa vain, jos <b>Liitântätila</b> -asetukseksi on määritetty <b>Nopea</b> .) Nopeuta projektorin hakua asettamalla arvoon <b>Päällä</b> . Aseta arvoon <b>Pois</b> , kun kytket useita projektoreita yhtä aikaa. Tämä asetus on oletuksena <b>Päällä</b> .
<b>SSID</b>	(Tämä voidaan määrittää vain, jos <b>SSID Autom.asetus</b> on määritetty kohtaan <b>Pois</b> .) Syötä <b>SSID</b> . Syötä SSID, jos projektorin käyttämällä langattomalla lähiverkolla on SSID. Voit syöttää enintään 32 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä.

Alavalikko	Toiminto
<b>IP-asetukset</b>	<p>(Tämä voidaan asettaa vain, jos <b>Liitântätila</b>-asetukseksi on määritetty <b>Kehittynyt</b>.)          Voit tehdä verkkoasetuksia.</p> <p><b>DHCP:</b> Aseta arvoon <b>Päällä</b> ja määritä verkon asetukset, jotka käyttävät DHCP:tä». Jos asetukseksi on valittu <b>Päällä</b>, muita osoitteita ei voida asettaa.</p> <p><b>IP-osoite:</b> Voit syöttää projektorille määritetyn <b>IP-osoitteen</b>». Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon väliltä 0-255. Seuraavia IP-osoitteita ei kuitenkaan voi käyttää.          0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (joissa x on numero välillä 0-255)</p> <p><b>Aliverkon peite:</b> Voit syöttää projektorin <b>Aliverkon peite</b>». Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon väliltä 0-255. Seuraavia aliverkon peitteitä ei kuitenkaan voi käyttää.          0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Yhd.käyt. os.:</b> Voit syöttää projektorille määritetyn yhdyskäytävän IP-osoitteen. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon väliltä 0-255. Seuraavia <b>yhdyskäytäväosoitteita</b>» ei kuitenkaan voi käyttää.          0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (joissa x on numero välillä 0-255)</p>
<b>SSID-näyttö</b>	Jotta <b>SSID</b> » ei näkyisi LAN-valmiusnäytössä, valitse asetukseksi <b>Pois</b> .
<b>IP-osoit. näyttö</b>	Jotta IP-osoite» ei näkyisi LAN-valmiusnäytössä, valitse asetukseksi <b>Pois</b> .

## Turvallisuus-valikko



Alavalikko	Toiminto
<b>Turvallisuus</b>	Valitse turvallisuustyyppi näytössä näkyvistä valikkokokohdista. Noudata turvallisuusasetuksia asettaessasi sen verkkojärjestelmän pääkäyttäjän ohjeita, jota haluat käyttää.
<b>WEP-salaus</b>	Voit asettaa WEP-salauksen koodausmenetelmän. <b>128Bit:</b> Käyttää 128 (104) -tavuista koodausta. <b>64Bit:</b> Käyttää 64 (40) -tavuista koodausta.
<b>Muoto</b>	Voit asettaa WEP-salausavaimen syöttömenetelmän arvoon <b>ASCII</b> tai <b>HEX</b> .
<b>Avaintunnus</b>	Voit valita WEP-salauksen tunnusavaimen.

Alavalikko	Toiminto
<b>Salausavain 1/ Salausavain 2/ Salausavain 3/ Salausavain 4</b>	<p>Voit syöttää WEP-salauksessa käytetyn avaimen. Syötä avain yksitavuisina merkkeinä projektorin käyttämän verkon pääkäyttäjän ohjeiden mukaan. Syötettävän merkin ja numeron tyyppi vaihtelee <b>WEP-salaus-</b> ja <b>Muoto-</b>asetusten mukaan.</p> <p><b>128Bit - ASCII:</b> yksitavuiset aakkosnumeeriset merkit, 13 merkkiä.</p> <p><b>64Bit - ASCII:</b> yksitavuiset aakkosnumeeriset merkit, 5 merkkiä.</p> <p><b>128Bit - HEX:</b> 0-9 ja A-F, 26 merkkiä.</p> <p><b>64Bit - HEX:</b> 0-9 ja A-F, 10 merkkiä.</p>
<b>Varmennustyyppi</b>	<p>Aseta WEP-varmennustapa.</p> <p><b>Open:</b> Käyttää avointa varmennusta.</p> <p><b>Shared:</b> Käyttää jaettua avainta varmennukseen.</p>
<b>Ohita lause</b>	<p>(Tämä voidaan määrittää vain, kun <b>WPA-PSK</b> tai <b>WPA2-PSK</b> on valittu kohdasta <b>Turvallisuus</b>.)</p> <p>Voit syöttää Pre-Shared Key -avaimen (salattu avain) yksitavuisina aakkosnumeerisina merkkeinä. Syötä vähintään 8 ja enintään 32 merkkiä.</p>

### Turvallisuustyyppi

Turvallisuusasetukset tulisi määrittää huolellisesti, kun laitteen mukana tuleva tai lisävarusteena saatava langaton lähiverkkolaite on asennettu ja sitä käytetään Kehittynyt-tilassa. Valitse jokin seuraavista salausmenetelmistä.

#### • WEP

Tiedot salataan koodiavaimella (WEP-avain). Tämä menetelmä estää kommunikoinnin, jos tukiaseman ja projektorin salausavaimet eivät täsmää.

#### • WPA

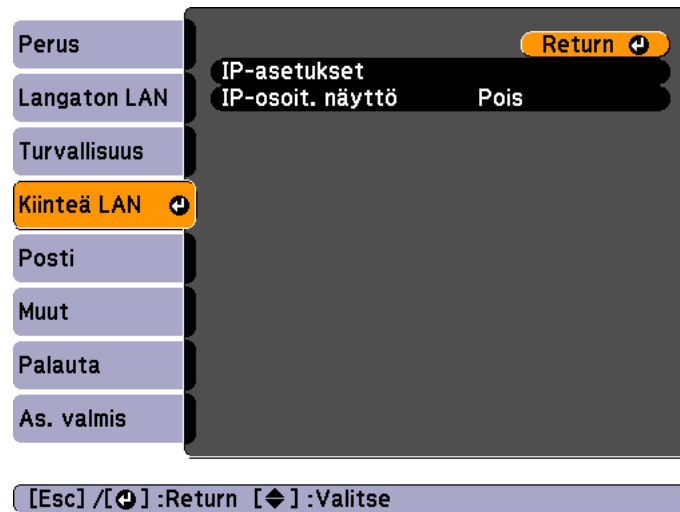
Tämä salausmenetelmä parantaa turvallisuutta, joka on WEPin heikkous. WPA-salausmenetelmiä on useita, mutta tässä projektorissa käytetään TKIP- ja AES-menetelmiä.

WPA sisältää myös käyttäjän vahvistustoimintoja. WPA-vahvistus toimii kahdella eri tavalla: käyttämällä vahvistuspalvelinta tai suorittamalla vahvistuksen tietokoneen ja tukiaseman välillä ilman palvelinta. Tämä projektori tukee jälkimmäistä menetelmää ilman palvelinta.



Lisätietoja asetuksista saat noudattamalla verkon pääkäyttäjän ohjeita.

## Kiinteä LAN-valikko



Alavalikko	Toiminto
IP-asetukset	<p>Voit määrittää seuraaviin osoitteisiin liittyviä asetuksia.</p> <p><u>DHCP</u> ▶: Aseta arvoon <b>Päällä</b> ja määritä verkon asetukset, jotka käyttävät DHCP:tä. Jos asetukseksi on valittu <b>Päällä</b>, muita osoitteita ei voida asettaa.</p> <p><u>IP-osoite</u> ▶: Voit syöttää projektorille määritetyn IP-osoitteen. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon alueella 0-255. Seuraavia IP-osoitteita ei kuitenkaan voi käyttää. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (jossa x on numero välillä 0-255)</p> <p><u>Aliverkon peite</u> ▶: Voit syöttää projektorin Aliverkon peite. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon alueella 0-255. Seuraavia aliverkon peitteitä ei kuitenkaan voi käyttää. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Yhd.käyt. os.</u> ▶: Voit syöttää projektorille määritetyn yhdyskäytävän IP-osoitteen. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon alueella 0-255. Seuraavia yhdyskäytäväosoitteita ei kuitenkaan voi käyttää. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (jossa x on numero välillä 0-255)</p>
IP-osoit. näyttö	<p>Jos et halua IP-osoitteen näkyvän verkkovalikon verkkotiedoissa ja LAN-valmiusnäytössä, valitse asetukseksi <b>Pois</b>.</p>

## Posti-valikko

Kun tämä on asetettu, saat sähköpostiviestin, jos projektorissa on ongelma tai varoitus.

☛ “Postin ilmoitus -toiminnon käyttö virheiden raportointiin” s.130

Perus

Langaton LAN

Turvallisuus

Kiinteä LAN

Posti

Muut

Palauta

As. valmis

Return

Postin ilmoitus

SMTP-palvelin

Portin numero

Osoite 1 -asetus

Osoite 2 -asetus

Osoite 3 -asetus

Pois

0.

0.

0.

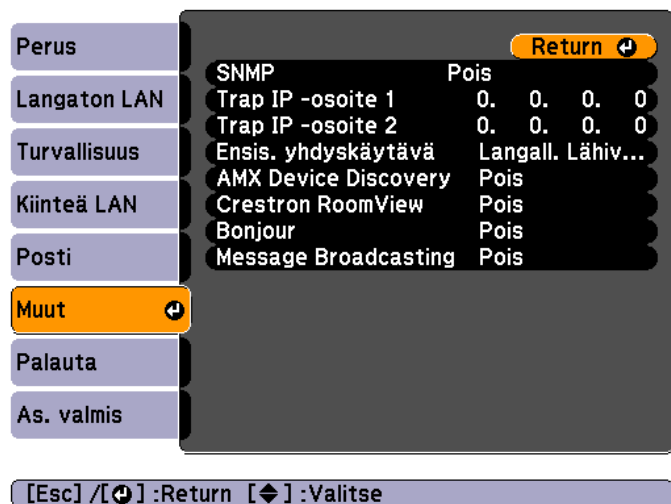
0

[Esc] / [F1] :Return [F2] :Valitse

Alavalikko	Toiminto
Postin ilmoitus	Sähköposteja voidaan lähettää etukäteen määritettyihin osoitteisiin, kun projektorin käytössä esiintyy ongelma tai saadaan varoitus asettamalla arvo <b>Päällä</b> .
SMTP-palvelin	<p>Voit syöttää projektorin käyttämän SMTP-palvelimen <u>IP-osoite</u> -tiedon.</p> <p>Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon väliltä 0-255. Seuraavia IP-osoitteita ei kuitenkaan voi käyttää.</p> <p>127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (joissa x on numero välillä 0-255)</p>
Portin numero	Voit syöttää SMTP-palvelimelle portin numeron. Oletusarvo on 25. Voit syöttää numeroja välillä 1-65 535.

Alavalikko	Toiminto
Osoite 1 -asetus/ Osoite 2 -asetus/ Osoite 3 -asetus	<p>Syötä sen kohteen sähköpostiosoite, johon haluat lähettää sähköposti-ilmoituksen. Voit rekisteröidä enintään kolme vastaanottajan osoitetta. Voit syöttää sähköpostiosoitteille enintään 32 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä.</p> <p>Kohteen 1 osoite on sähköposti-ilmoituksen lähettäjän osoite.</p> <p>Voit halutessasi saada sähköpostitse ilmoituksen useista ongelmista tai varoituksista. Kun projektorissa esiintyy valittu ongelma tai varoitus, määritettyyn kohdeosoitteeseen lähetetään esiintyneestä ongelmasta tai varoituksesta ilmoittava sähköpostiviesti. Voit valita useita valikkokohtia näytössä näkyvillä vaihtoehdoille.</p>

## Muut-valikko



Alavalikko	Toiminto
SNMP	SNMP:tä käyttävää projektoria tarkkaillaan asetuksella <b>Päällä</b> . Kun haluat käyttää SNMP:tä projektorille, tietokoneelle on asennettava SNMP:n hallintaohjelma. SNMP:tä tulisi käyttää pääkäyttäjän toimesta. Oletusarvo on <b>Pois</b> .
Trap IP -osoite 1 ja Trap IP -osoite 2	Voit rekisteröidä enintään kaksi SNMP trap -ilmoitusosoitetta. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon väliltä 0-255. Seuraavia IP-osoitteita ei kuitenkaan voi käyttää. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (joissa x on numero välillä 0-255)
Ensimmäinen yhdysoikeus	Voit määrittää ensimmäisen yhdysoikeuden arvoon <b>Langall.</b> <b>Lähiverkko</b> tai <b>Langaton lähiverkko</b> .
AMX Device Discovery	Kun projektori on kytketty verkkoon, valitse asetukseksi <b>Päällä</b> , jotta <b>AMX Device Discovery</b> -toiminto voi tunnistaa projektorin. Valitse asetukseksi <b>Pois</b> , jos laite ei ole kytketty AMX- tai AMX Device Discovery -ohjaimen valvomaan ympäristöön.

Alavalikko	Toiminto
Crestron Room View	Määritä tämä arvoon <b>Päällä</b> vain silloin, kun projektoria valvotaan tai ohjataan verkossa Crestron RoomView -toiminnon avulla®. Muulloin asetus on arvossa <b>Pois</b> . ☛ “Tietoja Crestron RoomView -toiminnosta®” s.133 Kun tämä on määritetty arvoon <b>Päällä</b> , seuraavat toiminnot eivät ole käytettävissä. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Web control</li> <li>• Message Broadcasting (EasyMP Monitor lisätoiminto)</li> </ul>
Bonjour	Aseta asetukseksi <b>Päällä</b> , kun muodostat yhteyden verkkoon Bonjour-toiminnolla. Katso Applen verkkosivustosta lisätietoja Bonjour-palvelusta. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
Message Broadcasting	Voit kytkeä EPSON Message Broadcasting -toiminnon päälle tai pois päältä. Voit ladata Message Broadcasting -toiminnon ja sen käyttöoppaan seuraavalta web-sivustolta. <a href="http://www.epson.com/">http://www.epson.com/</a>

## Palauta-valikko

Palauttaa kaikki verkkoasetukset oletuksiin.




Alavalikko	Toiminto
Palauta verkkoasetukset.	Palauta kaikki verkon asetukset oletusarvoihin valitsemalla Kyllä.

## Info-Valikko (Vain Näyttö)

Tästä voit tarkistaa heijastettavien kuvasignaalien ja projektorin tilan. Määritettävät kohdat riippuvat heijastettavasta lähteestä, kuten seuraavista näyttökuvista käy ilmi. Jotkin mallit eivät tue kaikkia syöttölähteitä.

☞ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” s.32

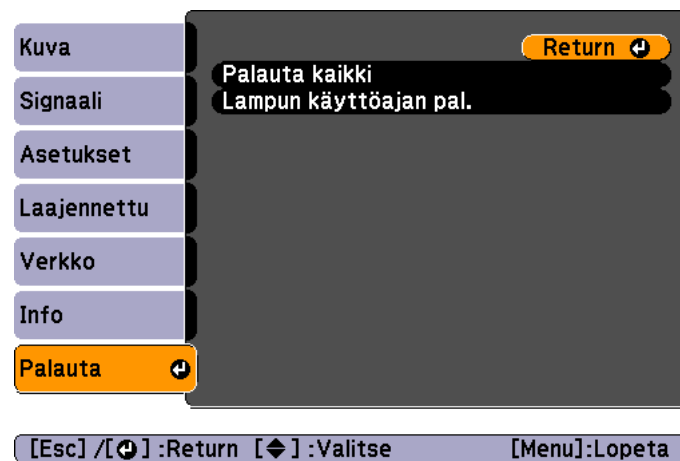


Alavalikko	Toiminto
Lampun käyttöaika	Voit tuoda näyttöön lampun kokonaiskäyttöajan*. Kun se saavuttaa lampun varoitusajan, merkit näkyvät keltaisina.
Lähde	Voit näyttää lähteen nimen siltä laitteelta, jonka kuvaa parhaillaan projisoidaan.
Tulosignaali	Voit näyttää sen <b>Tulosignaali</b> -sisällön, joka on asetettu lähteen mukaan <b>Signaali</b> -valikossa.
Kuvatarkkuus	Voit näyttää kuvatarkkuuden.
Videosignaali	Voit näyttää <b>Signaali</b> -valikossa määritetyn <b>Videosignaali</b> -kohdan asetukset.
Virkistystaajuus	Voit näyttää <u>virkistystaajuuden</u>  .
Synkr.tiedot	Voit näyttää kuvasignaalin tiedot. Näitä tietoja voidaan tarvita mahdollisen huollon yhteydessä.
Tila	Tässä on tietoa projektorissa esiintyneistä virheistä. Näitä tietoja voidaan tarvita mahdollisen huollon yhteydessä.

Alavalikko	Toiminto
<b>Sarjanumero</b>	Näyttää projektorin sarjanumeron.
<b>Event ID</b>	Näyttää sovelluksen virhelokin. ☞ “Tietoja kohteesta Event ID” <a href="#">s.112</a>

\* Kokonaiskäyttöaikana näkyy ensimmäisten 10 tunnin ajan "0H". 10 tuntia ja yli näytetään "10H", "11H", jne.

## Palauta-Valikko



Alavalikko	Toiminto
<b>Palauta kaikki</b>	Voit palauttaa kaikki kohdat oletusasetuksiin Konfigurointi-valikossa. Seuraavat kohteet eivät palaudu oletusarvoihinsa: <b>Tulosignaali</b> , <b>Zoomaus</b> , <b>Käyttäjän logo</b> , kaikki kohteet <b>Verkko</b> -valikoissa, <b>Lampun käyttöaika</b> , <b>Kieli</b> ja <b>Salasana</b> .
<b>Lampun käyttöajan pal.</b>	Tyhjentää kerääntyneen lampun käyttöajan. Nollaa tämä arvo, kun vaihdat lampun.



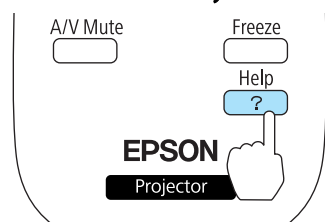
# Vianmääritys

Tässä luvussa kuvataan ongelmien tunnistustoimenpiteet ja ongelmien selvittäminen.

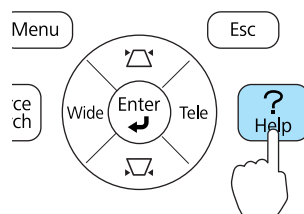
Jos projektorin kanssa ilmenee ongelmia, ohjenäytön saa näkyviin painamalla Help-painiketta. Voit ratkaista ongelmat vastaamalla kysymyksiin.

- 1** Paina [Help]-painiketta.  
Help-näyttö tulee näkyviin.

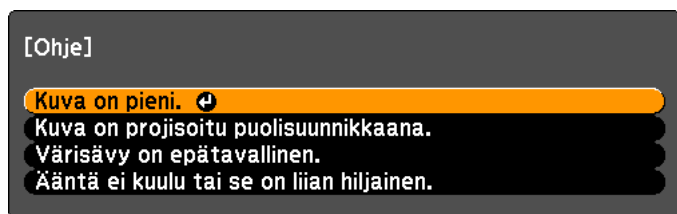
## Kaukosäätimen käyttäminen



## Ohjauspaneelin käyttö



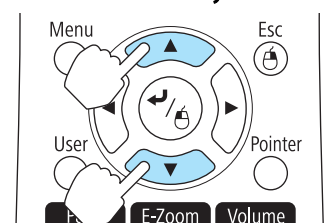
- 2** Valitse valikkokohta.



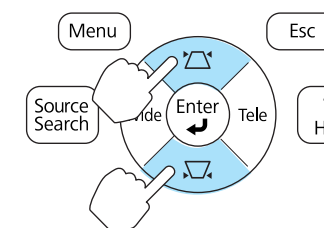
[◀] :Valitse [▶] :Enter

[Help] :Lopeta

## Kaukosäätimen käyttäminen

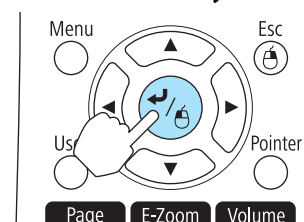


## Ohjauspaneelin käyttö

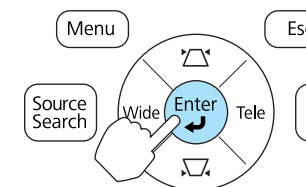


- 3** Vahvista valinta.

## Kaukosäätimen käyttäminen

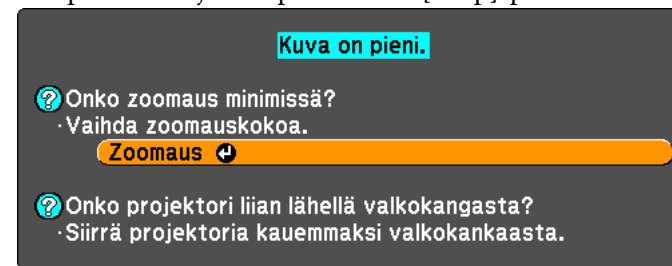


## Ohjauspaneelin käyttö



Kysymykset ja vastaukset näkyvät alla olevassa näytössä.

Voit poistua ohjeesta painamalla [Help]-painiketta.



[Esc] :Return [▶] :Enter

[Help] :Lopeta



Jos ohjetoiminnosta ei löydy ratkaisua ongelmaan, katso seuraavaa.

☞ "Ongelmanratkaisu" s.96

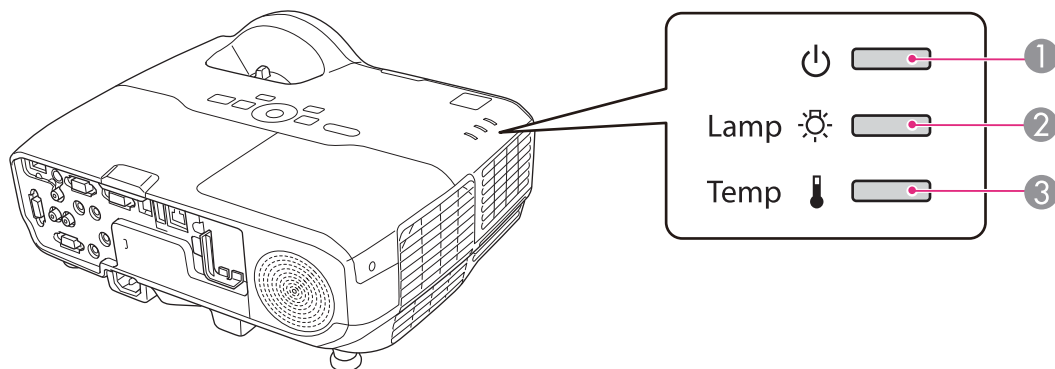
Jos sinulla on projektoriin liittyvä ongelma, tarkista ensin projektorin merkkivalot ja katso jaksoa "Merkkivalojen lukeminen".

Jos ilmaisimet eivät osoita selvästi, mikä ongelma voisi olla, katso seuraavaa.

☞ "Kun Merkkivaloista Ei Ole Apua" [s.99](#)





## Merkkivalojen lukeminen

Projektorissa on seuraavat kolme merkkivaloa, joista käy ilmi projektorin toimintatila.



### 1 Virran merkkivalo

Ilmaisee toimintatilan.

-  Valmiustila  
Kun tässä tilassa painetaan [P]-painiketta, projisointi käynnistyy.
-  Verkon valvonnan valmistelu tai jäähtyminen käynnissä  
Mikään painike ei toimi, kun merkkivalo vilkkuu.
-  Lämpenee  
Lämpeneminen kestää noin 30 sekuntia. Kun laite on lämmennyt, merkkivalo lakkaa vilkkumasta.  
[P]-painike ei toimi lämpenemisen aikana.
-  Projisoi

### 2 Lampun merkkivalo


Ilmaisee projisointilampun tilan.





### 3 Lämpötilan merkkivalo
































Ilmoittaa sisäisen lämpötilan.










Katso alla olevasta taulukosta merkkivalojen tila ja ongelmien ratkaisuohteet.

Jos mikään merkkivalo ei pala, tarkista, että virtajohto on kytketty oikein ja että laitteeseen tulee virtaa normaalisti.

Joskus, kun sähköjohto on irti, -merkkivalo jää vähäksi aikaa palamaan. Tämä ei ole vika.

 : palaa  : vilkkuu  : pois  : vaihtelee projektorin tilan mukaan

Tila	Syy	Korjaustapa tai tila
     	Sisäinen virhe	<p>Lopeta projektorin käyttö, irrota virtajohto pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.</p> <p> <a href="#">Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</a></p>
     	Tuulettimen virhe Tunnistimen virhe	<p>Lopeta projektorin käyttö, irrota virtajohto pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.</p> <p> <a href="#">Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</a></p>
     	Kork. Lämpöt. Virhe (ylikuumentuminen)	<p>Lamppu kytkeytyy automaattisesti pois päältä ja kuvien heijastaminen loppuu. Odota noin viisi minuuttia. Noin viiden minuutin kuluttua projektori siirtyy valmiustilaan, joten tarkista seuraavat kaksi kohtaa.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tarkista, että ilmansuodatin ja ilmanpoistoaukko eivät ole tukossa eikä projektori ole asetettu seinää vasten.</li> <li>Jos ilmansuodatin on tukossa, puhdista tai vaihda se. <ul style="list-style-type: none"> <li> “Ilmansuodattimen Puhdistaminen” <a href="#">s.114</a>, “Ilmansuodattimen Vaihtaminen” <a href="#">s.119</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Jos vikaa ei saada selvitettyä edellä olevien kohtien avulla, lopeta projektorin käyttö, irrota sähköpistoke pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.</p> <p> <a href="#">Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</a></p> <p>Jos käytät laitetta yli 1 500 metrin korkeudessa, valitse <b>Korkeapaikkatila</b>-asetukseksi <b>Päällä</b>.</p> <p> “Laajennettu-valikko” <a href="#">s.80</a></p>
     	Lampun virhe Lamppu epäkunnossa	<p>Tarkista seuraavat kaksi seikkaa.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Irrota lamppu ja tarkista, onko se rikki. <ul style="list-style-type: none"> <li> “Lampun Vaihtaminen” <a href="#">s.116</a></li> </ul> </li> <li>Puhdista ilmansuodatin. <ul style="list-style-type: none"> <li> “Ilmansuodattimen Puhdistaminen” <a href="#">s.114</a></li> </ul> </li> </ul>

Tila	Syy	Korjaustapa tai tila
		<p><b>Jos lamppu ei ole rikki:</b> Aseta lamppu takaisin paikoilleen ja kytke virta päälle.</p> <p><b>Jos vika ei korjaannu:</b> Vaihda lamppu uuteen ja kytke virta päälle.</p> <p><b>Jos vika ei poistu:</b> Lopeta projektorin käyttö, irrota sähköpistoke pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.</p> <p>☞ <a href="#">Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</a></p>
		<p><b>Jos se on rikki:</b> Ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka on mainittu kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo. (Kuvia ei voi heijastaa ennen kuin lamppu on vaihdettu.)</p> <p>☞ <a href="#">Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</a></p>
		<p>Jos käytät laitetta yli 1 500 metrin korkeudessa, valitse <b>Korkeapaikkatila</b>-asetukseksi <b>Päällä</b>.</p> <p>☞ “Laajennettu-valikko” s.80</p>
  	Autom. iiriks. virhe Virtavirhe	<p>Lopeta projektorin käyttö, irrota virtajohto pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.</p> <p>☞ <a href="#">Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</a></p>
  	Kor. Lämpöt. Varoit.	<p>(Tämä ei ole epänormaalia. Jos lämpötila kuitenkin nousee uudelleen liian korkeaksi, kuvien heijastaminen lopetetaan automaattisesti.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tarkista, että ilmansuodatin ja ilmanpoistoaukko eivät ole tukossa eikä projektori ole asetettu seinää vasten.</li> <li>• Jos ilmansuodatin on tukossa, puhdista tai vaihda se.</li> </ul> <p>☞ “Ilmansuodattimen Puhdistaminen” s.114, “Ilmansuodattimen Vaihtaminen” s.119</p>
  	Vaihda lamppu	<p>Vaihda se uuteen lamppuun.</p> <p>☞ “Lampun Vaihtaminen” s.116</p> <p>Jos käytät lamppua sen vaihtovälin umpeuduttua, lampun räjähtämisen todennäköisyys kasvaa. Vaihda lamppu uuteen mahdollisimman pian.</p>














- Jos projektori ei toimi kunnolla, vaikka kaikki merkkivalot osoittavat normaalia, katso seuraavaa.  
☞ “Kun Merkkivaloista Ei Ole Apua” s.99
- Jos merkkivalot ovat tilassa, jota ei mainita tässä taulukossa, lopeta projektorin käyttö, irrota virtapistoke pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.  
☞ [Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)

## Kun Merkkivaloista Ei Ole Apua

Jos jokin seuraavista ongelmista ilmenee eivätkä merkkivalot tarjoa ratkaisua, katso kuhunkin ongelmaan liittyviä sivuja.









### Kuviin liittyvät ongelmat

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kuvia ei näy</b> Kuvien heijastus ei käynnisty, heijastusalue on täysin musta, heijastusalue on täysin sininen jne.</li> </ul>	 <a href="#">s.100</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Liikkuvat kuvat eivät näy</b> Tietokoneesta toistettut liikkuvat kuvat näyttävät mustilta eikä kuvia heijasteta.</li> </ul>	 <a href="#">s.101</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kuvien projisointi päättyy automaattisesti</b></li> </ul>	 <a href="#">s.101</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Näyttöön tulee viesti "Ei tueta"</b></li> </ul>	 <a href="#">s.101</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Näyttöön tulee viesti "Ei signaalia"</b></li> </ul>	 <a href="#">s.101</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kuvat ovat epäselviä, epätarkkoja tai vääristyneitä</b></li> </ul>	 <a href="#">s.102</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kuvissa on häiriöitä tai vääristymiä</b></li> </ul>	 <a href="#">s.103</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Hiiren osoitin vilkkuu (vain USB Display -projisoinnissa)</b></li> </ul>	 <a href="#">s.103</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Osa kuvasta puuttuu (kuva on suuri) tai kuva on pieni tai kuvasuhde ei ole sopiva</b> Vain osa kuvasta näkyy, kuvan korkeuden ja leveyden suhteet eivät ole oikeat jne.</li> </ul>	 <a href="#">s.103</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kuvan värit eivät ole oikeat</b> Koko kuvan sävy on purppuranpunertava tai vihertävä, kuvat ovat mustavalkoisia, värit ovat himmeät jne.</li> </ul>	 <a href="#">s.104</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kuvat näyttävät tummilta</b></li> </ul>	 <a href="#">s.105</a>







### Ongelmia kuvien projisoinnin alkaessa

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektori ei kytkeydy päälle</b></li> </ul>	 <a href="#">s.105</a>
--	---

### Easy Interactive Function -toimintoon liittyvät ongelmat

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektorin piirtotoimintoa ei voi käyttää</b></li> </ul>	 <a href="#">s.106</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ei voi käyttää hiirenä ja piirtää kytkemällä tietokoneeseen</b></li> </ul>	 <a href="#">s.106</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Näkyv viesti "Easy Interactive Functionissa tapahtui virhe."</b></li> </ul>	 <a href="#">s.107</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tietokoneen hiiri ei toimi oikein</b></li> </ul>	 <a href="#">s.107</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Easy Interactive Pen ei toimi</b></li> </ul>	 <a href="#">s.107</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Easy Interactive Pen reagoi hitaasti (vain USB Display -projisoinnissa)</b></li> </ul>	 <a href="#">s.108</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Piste ei siirry seuraavaan kohtaan</b></li> </ul>	 <a href="#">s.108</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Piste liikkuu automaattisesti</b></li> </ul>	 <a href="#">s.108</a>

### Muita ongelmia

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ääntä ei kuulu tai ääni on heikko</b></li> </ul>	 <a href="#">s.108</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Mikrofonin ääntä ei kuulu</b></li> </ul>	 <a href="#">s.109</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kaukosäädin ei toimi</b></li> </ul>	 <a href="#">s.109</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Haluan vaihtaa viestien ja valikoiden kielen</b></li> </ul>	 <a href="#">s.110</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektorissa ilmenevistä ongelmista ei tule sähköposti-ilmoitusta</b></li> </ul>	 <a href="#">s.110</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Asetuksia ei voi muuttaa web-selaimella</b></li> </ul>	 <a href="#">s.111</a>

## Kuviin liittyvät ongelmat

### Kuvia ei näy

Tarkista	Korjauskeino
Painoitko [⏻]-painiketta?	Kytke virta painamalla [⏻]-painiketta.
Ovatko kaikki merkkivalot pois päältä?	Virtajohtoa ei ole kytketty oikein tai virtaa ei tule. Kytke projektorin virtajohto oikein. Tarkista katkaisin ja vastaavat sähköosat varmistaaksesi, että laite saa virtaa.
Onko A/V-mykistys päällä?	Peruuta A/V-mykistys painamalla kaukosäätimen [A/V Mute]-painiketta. 🔊 “Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)” <a href="#">s.60</a>
Onko linssisuoja kiinnitetty?	Poista linssisuoja.
Ovatko Konfigurointi-valikon asetukset oikeat?	Palauta kaikki asetukset. 🔊 <b>Palauta - Palauta kaikki</b> <a href="#">s.92</a>
Onko projisoitu kuva kokonaan musta? (Vain projisoitaessa kuvia tietokoneesta)	Jotkut syötettävät kuvat, kuten näytönsäätäjät, voivat olla kokonaan mustia.
Onko kuvasignaalin muotoasetus oikea? (Vain heijastettaessa kuvia videolähteestä)	Muuta asetusta kytketyn laitteen signaalin mukaan. 🔊 <b>Signaali - Videosignaali</b> <a href="#">s.77</a>
Onko USB-kaapeli liitetty oikein? (Ainoastaan silloin, kun käytetään USB Display -toimintoa)	Tarkista, että USB-kaapeli on liitetty oikein. Liitä se uudelleen, jos se ei ole liitettynä tai sitä ei ole liitetty oikein.
Näkyykö Windows Media Center koko ruudun kokoisena? (Ainoastaan silloin, kun käytetään USB Display -toimintoa tai verkon yhteyttä)	Kun Windows Media Center näkyy koko näytöllä, projisointi ei onnistu USB Display -toiminnolla tai verkkoyhteydellä. Pienennä näytön kokoa.
Onko näytöllä sovellus, joka käyttää Windows DirectX -toimintoa? (Ainoastaan silloin, kun käytetään USB Display -toimintoa tai verkon yhteyttä)	Sovellukset, jotka käyttävät Windows DirectX-toimintoa, eivät ehkä näytä kuvia oikein.

## Liikkuvat kuvat eivät näy (vain kuvan liikkuva osa muuttuu mustaksi)

Tarkista	Korjauskeino
Lähetetäänkö tietokoneen kuvasignaali nestekidenäyttöön ja näyttöön? (Vain heijastettaessa kuvia kannettavasta tietokoneesta tai tietokoneesta, jossa on sisäänrakennettu nestekidenäyttö)	Vaihda kuvasignaali tietokoneesta ainoastaan ulkoiseen lähtöön. Katso tietokoneen ohje tai ota yhteyttä tietokoneen valmistajaan.
Onko liikkuvan kuvan sisältö, jota yrität projisoida, tekijänoikeussuojattua?	Projektor ei ehkä voi projisoida tietokoneelta toistettavaa tekijänoikeussuojattua liikkuvaa kuvaa. Katso lisätietoja soittimen toimitukseen kuuluvasta käyttöoppaasta.

## Kuvien projisointi päättyy automaattisesti

Tarkista	Korjauskeino
Onko <b>Virransäästötila</b> -asetus <b>Päällä</b> ?	Kytke virta painamalla [⏻]-painiketta. Jos et halua käyttää Virransäästötila-toimintoa, vaihda asetukseksi <b>Pois</b> . 👉 <a href="#">Laajennettu - Toiminta - Virransäästötila s.80</a>

## Näyttöön tulee viesti "Ei tueta"

Tarkista	Korjauskeino
Onko kuvasignaalin muotoasetus oikea? (Vain heijastettaessa kuvia videolähteestä)	Muuta asetusta kytketyn laitteen signaalin mukaan. 👉 <a href="#">Signaali - Videosignaali s.77</a>
Vastaavatko kuvasignaalin tarkkuus ja päivitystaajuus tilaa? (Vain projisoitaessa kuvia tietokoneesta)	Katso tietokoneen käyttöohjeesta ohjeet kuvasignaalin kuvatarkkuuden ja tietokoneen virkistystaajuuden muuttamiseen. 👉 <a href="#">"Tuetut Näytöt" s.141</a>

## Näyttöön tulee viesti "Ei signaalia"

Tarkista	Korjauskeino
Onko johdot kytketty oikein?	Tarkista, että kaikki kuvien heijastamiseen tarvittavat johdot on kytketty oikein.
Onko oikea portti valittu?	Vaihda kuva painamalla kaukosäätimen tai käyttöpaneelin [Source Search] -painiketta. 👉 <a href="#">"Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)" s.32</a>

Tarkista	Korjauskeino
Onko liitetyn tietokoneen tai videolaitteen virta päällä?	Kytke laitteeseen virta.
Lähetetäänkö kuvasignaali projektoriin? (Vain heijastettaessa kuvia kannettavasta tietokoneesta tai tietokoneesta, jossa on sisäänrakennettu nestekidenäyttö)	Jos kuvasignaali lähetetään ainoastaan tietokoneen nestekidenäyttöön tai lisänäyttöön, niiden lähetystä on muutettava niin, että ne lähetetään myös ulkoisesti. Joissakin tietokonemalleissa kuvasignaali eivät enää näy nestekidenäytössä tai lisänäytössä, kun ne lähetetään ulkoiseen kohteeseen. Jos kytkentä tehdään niin, että projektoriin tai tietokoneeseen on jo kytketty virta, tietokoneen kuvasignaalin ulkoiseen näyttöön lähettävä toimintonäppäin (Fn-näppäin) ei välttämättä toimi. Katkaise projektorista ja tietokoneesta virta ja kytke ne sitten uudelleen päälle. ☛ Tietokoneen dokumentaatio

## Kuvat ovat epäselviä, epätarkkoja tai vääristyneitä

Tarkista	Korjauskeino
Onko kohdistus säädetty oikein?	Säädä kohdistusta kääntämällä kohdistusrengasta. ☛ "Tarkennuksen korjaaminen" s.40
Onko projektorin etäisyys sopiva?	Heijastaako se suositellun projisointietäisyyden ulkopuolelle? Määritä asetus suositellulle alueelle. ☛ "Näytön Koko ja Projisointietäisyys" s.138
Onko Trapetsi-säädön arvo liian suuri?	Pienennä heijastuskulmaa pienentääksesi Trapetsi-korjausta. ☛ "Säätää kuvan paikkaa" s.40
Onko <u>Kuvasuhde</u> asettu oikein?	Projisoidun kuvan kuvasuhdetta voi muuttaa tulossignaalien tyyppiin, korkeuden ja leveyden suhteeseen ja kuvatarkkuuteen. ☛ "Projisoidun kuvan kuvasuhteen muuttaminen" s.42
Onko linssiin muodostunut kosteutta?	Jos projektori siirretään yhtäkkiä kylmästä lämpimään ympäristöön tai ympäristön lämpötila muuttuu nopeasti, linssin pintaan voi muodostua kosteutta, mikä voi tehdä kuvista epäselviä. Asenna projektori huoneeseen noin tunti ennen sen käyttöä. Jos linssiin muodostuu kosteutta, katkaise virta ja odota, että kosteus häviää.

## Kuvissa on häiriöitä tai vääristymiä


Tarkista	Korjauskeino
Onko kuvasignaalin muotoasetus oikea? (Vain heijastettaessa kuvia videolähteestä)	Muuta asetusta kytketyn laitteen signaalin mukaan. ☛ <b>Signaali - Videosignaali</b> s.77
Onko johdot kytketty oikein?	Tarkista, että kaikki kuvien heijastamiseen tarvittavat johdot on kytketty oikein. ☛ “Laitteen kytkentä” s.22
Onko käytössä jatkojohto?	Jos käytössä on jatkojohto, sähköiset häiriöt voivat vaikuttaa signaaleihin. Käytä projektorin mukana toimitettuja johtoja tarkistaaksesi, johtuuko ongelma käyttämästäsi johdoista.
Onko sopiva tarkkuus valittu? (Vain projisoitaessa kuvia tietokoneesta)	Määritä tietokoneen asetukset niin, että lähetettävät signaalit ovat yhteensopivia projektorin kanssa. ☛ “Tuetut Näytöt” s.141 ☛ Tietokoneen dokumentaatio
Onko <u>Synkronointi</u> »- ja <u>Seuranta</u> »-asetukset säädetty oikein? (Vain projisoitaessa kuvia tietokoneesta)	Suorita säädöt automaattisesti painamalla joko kaukosäätimen [Auto]-painiketta tai käyttöpaneelin[↩]-painiketta. Jos kuvien säädöt eivät ole kohdallaan automaattisen säädön jälkeen, voit suorittaa ne Konfigurointi-valikossa. ☛ <b>Signaali - Seuranta ja Synkronointi</b> s.77
Onko asetus <b>Siirrä kerroksellinen ikkuna</b> valittuna? (Ainoastaan silloin, kun käytetään USB Display -toimintoa)	Napsauta <b>Kaikki ohjelmat - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx -asetukset</b> ja poista merkintä valintaruudusta <b>Siirrä kerroksellinen ikkuna</b> .

## Hiiren osoitin vilkkuu (vain USB Display -projisoinnissa)

Tarkista	Korjauskeino
Onko Tee hiiren osoittimen liikkeestä joustava. valittu?	Napsauta <b>Kaikki ohjelmat - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx -asetukset</b> ja valitse <b>Tee hiiren osoittimen liikkeestä joustava.</b> (Windows 2000 ei ole käytettävissä.) Windows Aero poistetaan käytöstä, jos tämä valitaan Windows Vista/7 -järjestelmässä.

## Osa kuvasta puuttuu (kuva on suuri) tai kuva on pieni tai kuvasuhde ei ole sopiva

Tarkista	Korjauskeino
Heijastetaanko kuvaa suurinäyttöisestä tietokoneesta? (Vain projisoitaessa kuvia tietokoneesta)	Muuta asetusta kytketyn laitteen signaalin mukaan. ☛ <b>Signaali - Kuvatarkkuus</b> s.77


Tarkista	Korjauskeino
Suurentuuko kuva yhä Zoomaus-toiminnolla?	Paina kaukosäätimen [Esc]-painiketta ja poista Zoomaus-toiminto käytöstä. ☛ “Kuvan osan suurentaminen (Zoomaus)” <a href="#">s.62</a>
Onko näytön paikka säädetty oikein?	(Vain kun analogisten RGB-signaalien tuloa projisoidaan Computer1- tai Computer2-portista) Suorita säädöt automaattisesti painamalla joko kaukosäätimen [Auto]-painiketta tai käyttöpaneelin [  ]-painiketta. Voit määrittää kuvasuhteen Konfigurointi-valikosta. ☛ <b>Signaali - Paikka</b> <a href="#">s.77</a>
Onko tietokoneen asetuksissa määritetty kaksi näyttöä? (Vain projisoitaessa kuvia tietokoneesta)	Jos tietokoneen Ohjauspaneeli <b>Näytön ominaisuudet</b> -kohdassa on valittuna kaksi näyttöä, projektori heijastaa vain noin puolet tietokoneen näytössä olevasta kuvasta. Jos haluat näyttää tietokoneen näytössä koko kuvan, poista kahden näytön asetus käytöstä. ☛ Tietokoneen video-ohjaimen käyttöohjeet
Onko sopiva tarkkuus valittu? (Vain projisoitaessa kuvia tietokoneesta)	Määritä tietokoneen asetukset niin, että lähetettävät signaalit ovat yhteensopivia projektorin kanssa. ☛ “Tuetut Näytöt” <a href="#">s.141</a> ☛ Tietokoneen dokumentaatio

## Kuvan värit eivät ole oikeat

Tarkista	Korjauskeino
Vastaavatko tulosignaalin asetukset kytketystä laitteesta tulevia signaaleja?	Muuta seuraavat asetukset kytketyn laitteen signaalin mukaan. • Kun kuva tulee Computer1- tai Computer2-porttiin kytketystä laitteesta. ☛ <b>Signaali - Tulosignaali</b> <a href="#">s.77</a> • Kun kuva tulee Video-tai S-Video-porttiin liitetystä laitteesta. ☛ <b>Signaali - Videosignaali</b> <a href="#">s.77</a>
Onko kuvan kirkkaus säädetty oikein?	Säädä <b>Kirkkaus</b> -asetus konfigurointi-valikosta. ☛ <b>Kuva - Kirkkaus</b> <a href="#">s.76</a>
Onko johdot kytketty oikein?	Tarkista, että kaikki kuvien heijastamiseen tarvittavat johdot on kytketty oikein. ☛ “Laitteen kytkentä” <a href="#">s.22</a>
Onko <b>Kontrasti</b>  säädetty oikein?	Säädä <b>Kontrasti</b> -asetusta Konfigurointi-valikosta. ☛ <b>Kuva - Kontrasti</b> <a href="#">s.76</a>
Onko värinsäätö asetettu asianmukaiseen arvoon?	Säädä <b>Värinsäätö</b> -asetusta Konfigurointi-valikosta. ☛ <b>Kuva - Värinsäätö</b> <a href="#">s.76</a>

Tarkista	Korjauskeino
Onko värikylläisyys ja värisävy säädetty oikein? (Vain heijastettaessa kuvia videolähteestä)	Säädä <b>Värikylläisyys</b> - ja <b>Värisävy</b> -asetuksia Konfigurointi-valikosta. ☛ <b>Kuva - Värikylläisyys ja Värisävy</b> <a href="#">s.76</a>

## Kuvat näyttävät tummilta

Tarkista	Korjauskeino
Onko kuvan kirkkaus asetettu oikein?	Tee <b>Kirkkaus</b> - ja <b>Virrankulutus</b> -asetukset Konfigurointi-valikosta. ☛ <b>Kuva - Kirkkaus</b> <a href="#">s.76</a> ☛ <b>Asetukset - Virrankulutus</b> <a href="#">s.79</a>
Onko <u>Kontrasti</u>  säädetty oikein?	Säädä <b>Kontrasti</b> -asetusta Konfigurointi-valikosta. ☛ <b>Kuva - Kontrasti</b> <a href="#">s.76</a>
Onko aika vaihtaa lamppu, kun?	Kun lampun käyttöiän loppu on lähellä, kuvista tulee tummempia ja värin laatu heikkenee. Vaihda lamppu uuteen. ☛ "Lampun Vaihtaminen" <a href="#">s.116</a>

## Ongelmia kuvien projisoinnin alkaessa

### Projektori ei kytkeydy päälle

Tarkista	Korjauskeino
Painoitko [⏻]-painiketta?	Kytke virta painamalla [⏻]-painiketta.
Ovatko kaikki merkkivalot pois päältä?	Virtajohtoa ei ole kytketty oikein tai virtaa ei tule. Irrota virtakaapeli ja kytke uudelleen. Tarkista katkaisin ja vastaavat sähköosat varmistaaksesi, että laite saa virtaa.
Syttyvätkö ja sammuvatko merkkivalot, kun virtajohtoa kosketetaan?	Virtajohdossa on luultavasti heikko kosketus, tai virtajohto voi olla viallinen. Kytke virtajohto uudelleen. Jos tämä ei ratkaise ongelmaa, lopeta projektorin käyttö, irrota virtajohto pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo. ☛ <a href="#">Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</a>
Onko <b>Toimintalukko</b> tilaan <b>Täyslukitus</b> ?	Paina kaukosäätimen [⏻]-painiketta. Jos et halua käyttää <b>Toimintalukko</b> -asetusta, valitse asetukseksi <b>Pois</b> . ☛ <b>Asetukset-Toimintalukko</b> <a href="#">s.79</a>

Tarkista	Korjauskeino
Onko kaukovastaanotin asetettu oikein?	Tarkista Konfigurointi-valikon <b>Kaukovastaanotin</b> -asetus. ☛ Asetukset - Kaukovastaanotin <a href="#">s.79</a>

## Easy Interactive Function -toimintoon liittyvät ongelmat


### Projektorin piirtotoimintoa ei voi käyttää

Tarkista	Korjauskeino
Onko kynä kalibroitu oikein?	Muista kalibroida Easy Interactive Pen -kynä, kun käytät sitä ensimmäistä kertaa, jotta projektori tunnistaa kynän sijainnin oikein. Lisäksi kalibroi kynä uudelleen, jos havaitset poikkeavuuksia sijainneissa. ☛ “Autom. kalibrointi” <a href="#">s.47</a>
Onko <b>Kynätila</b> asetettu tilaan <b>PC-interaktiivinen</b> ?	Aseta Konfigurointi -valikossa <b>Kynätila PC Free -huomautus</b> . ☛ Laajennettu - Easy Interactive Function - Kynätila <a href="#">s.80</a>

### Ei voi käyttää hiirenä ja piirtää kytkemällä tietokoneeseen

Tarkista	Korjauskeino
Onko <b>Laajennettu</b> asetettu oikein?	Tee seuraavat asetukset yhteyden muodostamiseksi tietokoneen toimintoihin. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aseta Konfigurointi-valikossa <b>Laajennettu - USB Type B</b> -asetukseksi <b>Easy Interactive Function</b> tai <b>USB Display/Easy Interactive Function</b>.</li> <li>• Aseta Konfigurointi -valikossa <b>Kynätila PC-interaktiivinen</b>.</li> </ul> ☛ Laajennettu - Easy Interactive Function <a href="#">s.80</a>
Projektoria ei ole kytketty oikein tietokoneeseen.	Tarkista USB-kaapelin kytkennät. Ongelman voi ehkä ratkaista irrottamalla ja kytkemällä USB-kaapelin uudelleen.
Jos käytät kannettavaa tietokonetta, jonka akkuteho on vähissä, USB-portti voi lakata toimimasta etkä ehkä voi käyttää USB-laitteita.	Kytke tietokone virtalähteeseen.



## Näkyv viesti "Easy Interactive Functionissa tapahtui virhe."

Tarkista	Korjauskeino
Easy Interactive Function -toiminnossa on ilmennyt virhe.	Ota yhteys paikalliseen lähimpään osoitteeseen, joka on mainittu kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.  <a href="#">Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</a>

## Tietokoneen hiiri ei toimi oikein

Tarkista	Korjauskeino
Onko Easy Interactive Pen -kynä asetettu projisointinäytölle?	Siirrä Easy Interactive Pen -kynä projisointinäytöltä tai kytke se pois päältä.

## Easy Interactive Pen ei toimi

Tarkista	Korjauskeino
Easy Interactive Pen -kynän ja projektorin välisellä signaalireitillä on este.	Poista este. Älä myöskään estä signaalin kulkua, kun seisot projektionäytön edessä.
Jokin muu, esimerkiksi infrapunasäteitä lähettävä valonlähde, häiritsee signaalia.	Älä käytä samassa huoneessa infrapunakaukosäädintä tai -mikrofonia, sillä ne voivat aiheuttaa Easy Interactive Pen -kynän toimintahäiriön. Sammuta häiritsevä laite, esimerkiksi infrapunasäteitä lähettävä valonlähde.
Paristo on lopussa.	Vaihda paristo.
Ympäristö on liian kirkas.	Älä anna voimakkaan valon osua projisoituun näyttöön tai projektorin Easy Interactive Function -vastaanotin.
Onko kynä kalibroitu oikein?	Muista kalibroida Easy Interactive Pen -kynä, kun käytät sitä ensimmäistä kertaa, jotta projektori tunnistaa kynän sijainnin oikein. Lisäksi kalibroi kynä uudelleen, jos havaitset poikkeavuuksia sijainneissa.  "Autom. kalibrointi" <a href="#">s.47</a>
Käytetäänkö samoissa tiloissa useita projektoreita?	Sääda <b>Projektor. Etäisyys</b> -asetusta Konfigurointi-valikosta.  <b>Laajennettu - Easy Interactive Function - Projektor. Etäisyys</b> <a href="#">s.80</a>

### Easy Interactive Pen reagoi hitaasti (vain USB Display -projisoinnissa)

Tarkista	Korjauskeino
Onko Windows Aero käytössä? (Vain Windows Vista/7)	Easy Interactive Pen saattaa reagoida hitaasti, jos Windows Aero on käytössä. Ota Windows Aero -toiminto pois käytöstä tietokoneesta. Kun käytetään USB Display -toimintoa: Napsauta <b>Kaikki ohjelmat - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx -asetukset</b> ja valitse <b>Poista Windows Aero käytöstä ja paranna vuorovaikutteisen kynän seurantaa</b> .

### Piste ei siirry seuraavaan kohtaan

Tarkista	Korjauskeino
Projektionäytöltä tulevia tietoja ei vastaanoteta oikein jonkin muun syyn, esimerkiksi infrapunasäteitä lähettävän valonlähteen, takia.	Siirrä laite kuten infrapunasäteitä lähettävä valonlähde kauemmas projektorista tai siirrä projektori kauemmas laitteesta.
Projektionäytöltä tulevia tietoja ei ehkä vastaanoteta oikein, jos projektori on liian lähellä näyttöä.	Tarkista projektorin sijainti.

### Piste liikkuu automaattisesti

Tarkista	Korjauskeino
Easy Interactive Pen on poistettu käytöstä ympäristön epävakaiden olosuhteiden, esimerkiksi infrapunasäteitä lähettävän valonlähteen, takia.	Siirrä projektorista tai sammuta häiritsevä laite, esimerkiksi infrapunasäteitä lähettävä valonlähde.

## Muita ongelmia

### Ääntä ei kuulu tai ääni on heikko

Tarkista	Korjauskeino
Tarkista, että audio/video-kaapeli on varmasti liitetty sekä projektoriin että audiolähteeseen.	Irrota kaapeli audiotuloportista ja kytke se sitten uudelleen.

Tarkista	Korjauskeino
Onko äänenvoimakkuus säädetty mahdollisimman pieneksi?	Säädä äänenvoimakkuutta siten, että ääni voidaan kuulla. ☛ <b>Asetukset - Äänenvoimakkuus</b> s.79 ☛ “Äänenvoimakkuuden säätäminen” s.41
On Mikrof. äänenvoim. asetettu suurimpaan mahdolliseen arvoon?	Laske Mikrof. äänenvoim. -asetusta. ☛ <b>Asetukset - Mikrof. äänenvoim.</b> s.79
Onko A/V-mykistys päällä?	Peruuta A/V-mykistys painamalla kaukosäätimen [A/V Mute]-painiketta. ☛ “Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)” s.60
Mainitaanko äänikaapelin tiedoissa "No resistance" (ei vastusta)?	Jos käytät kaupoista saatavana olevaa äänikaapelia, varmista, että siinä on merkintä "No resistance" (ei vastusta).
Onko laite kytketty HDMI-kaapelilla?	Jollei ääntä kuulu, kun laite on kytketty HDMI-kaapelilla, kiinnitä kytketty laite PCM-ulostuloon.
Onko valittuna <b>Projektorista lähtevä ääni</b> ? (Ainoastaan silloin, kun käytetään USB Display -toimintoa)	Napsauta <b>Kaikki ohjelmat - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx -asetukset</b> ja valitse <b>Projektorista lähtevä ääni</b> .
Onko valittu oikea audiotulo?	Tarkista <b>Audiotulo</b> Konfigurointi-valikosta. ☛ <b>Laajennettu - Toiminta - Audiotulo</b> s.80

## Mikrofonin ääntä ei kuulu

Tarkista	Korjauskeino
Onko mikrofoni kytketty oikein?	Irrota kaapeli Mic-portista ja kytke kaapeli sitten uudelleen. ☛ “Ulkoisen laitteen kytkentä” s.28
Onko mikrofoniin äänenvoimakkuus asetettu liian alhaiseksi?	Säädä mikrofoniin äänenvoimakkuutta siten, että ääni kuuluu. ☛ <b>Asetukset - Mikrof. äänenvoim.</b> s.79

## Kaukosäädin ei toimi

Tarkista	Korjauskeino
Osoittaako kaukosäätimen valoa säteilevä alue käytön aikana projektorin kaukovastaanottoon?	Osoita kaukosäätimellä kaukovastaanottoa toiminnan aikana. ☛ “Kaukosäätimen käyttöalue” s.16
Onko kaukosäädin liian kaukana projektorista?	Kaukosäätimen toiminta-alue on noin 6 m. ☛ “Kaukosäätimen käyttöalue” s.16

Tarkista	Korjauskeino
Osuuko kaukovastaanottoon suoraa auringonvaloa tai loisteputkivalaisinten voimakasta valoa?	Asenna projektori paikkaan, jossa kaukovastaanottoon ei osu voimakasta valoa. Tai aseta Konfigurointi-valikon <b>Kaukovastaanotin</b> -kohdasta kaukosäätimen asetukseksi <b>Pois</b> . ☛ <b>Asetukset - Kaukovastaanotin</b> <a href="#">s.79</a>
Onko <b>Kaukovastaanotin</b> -asetus valittu oikein?	Tarkista Konfigurointi-valikon <b>Kaukovastaanotin</b> -asetus. ☛ <b>Asetukset - Kaukovastaanotin</b> <a href="#">s.79</a>
Ovatko paristot tyhjä tai asetettu paikoilleen väärinpäin?	Aseta uudet paristot oikeinpäin. ☛ “Kaukosäätimen paristojen vaihtaminen” <a href="#">s.16</a>
Käytetäänkö samoissa tiloissa useita projekteja?	Kaukosäädin voi aiheuttaa häiriötä, kun samoissa tiloissa käytetään useita projekteja.

## Haluan vaihtaa viestien ja valikoiden kielen

Tarkista	Korjauskeino
Vaihda kieliasetusta.	Säädä Konfigurointi-valikon Kieli-asetusta. ☛ <b>Laajennettu - Kieli</b> <a href="#">s.80</a>

## Projektorissa ilmenevistä ongelmista ei tule sähköposti-ilmoitusta




Tarkista	Korjauskeino
Onko oikea Valmiustila -asetus valittu?	Voit käyttää Postin ilmoitus -toimintoa, kun projektori on valmiustilassa asettamalla Konfigurointi-valikossa <b>Verkkovalm.tila</b> tai <b>A/V-valmiustila</b> <b>Valmiustilan asetus - Valmiustila</b> -kohdassa. ☛ <b>Laajennettu - Valmiustilan asetus Valmiustila</b> <a href="#">s.80</a>
Tapahtuiko projektorissa vakava epänormaali toiminto ja projektori lakkasi toimimasta?	Kun projektori lakkaa äkkiä toimimasta, postia ei voi lähettää. Jos epänormaali tilanne jatkuu, ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo. ☛ <b>Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</b>
Tuleeko projektoriin virtaa?	Varmista, että pistorasia tai virtalähde toimii oikein.
Onko Postin ilmoitus -toiminto asetettu oikein Kokoonpano-valikosta?	Virheilmoitus lähetetään sähköpostitse Konfigurointi-valikon <b>Posti</b> -asetusten mukaan. Tarkista, ovatko asetukset oikein. ☛ “Posti-valikko” <a href="#">s.89</a>

## Asetuksia ei voi muuttaa web-selaimella

Tarkista	Korjauskeino
Ovatko käyttäjätunnus ja salasana oikein?	Kirjoita käyttäjätunnukseksi "EPSONWEB". Tätä ei voi vaihtaa. Kirjoita käyttäjätunnus, vaikka salasana-asetus olisi poistettu käytöstä. Kirjoita kohdassa Web Control-salasana asetettu salasana. Oletussalasana on "admin".

Tarkista näytön viesti ja suorita sitten seuraavat vastatoimet. Jos epänormaali tilanne jatkuu, ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka mainitaan kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.

## [Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)

Event ID	Syy	Korjauskeino
0432 0435	EasyMP Network Projection -ohjelmistoa ei voi käynnistää.	Käynnistä projektori uudelleen.
0434 0482 0484 0485	Verkon yhteys on epävaka.	Tarkista verkkoliikenteen tilanne ja kytke uudelleen hetken päästä.
0433	Siirrettyjen kuvien näyttäminen ei onnistu.	Käynnistä EasyMP Network Projection -toiminto uudelleen.
0481	Yhteys keskeytyi tietokoneesta.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection -toiminto keskeytyi odottamattomasti.	Valvo ja ohjaa projektorin tilaa verkon kautta ja käynnistä projektori sitten uudelleen.
0479 04FF	Projektorissa esiintyi järjestelmävirhe.	Käynnistä projektori uudelleen.
0891	Ei löydy tukiasemaa, jolla on sama SSID.	Aseta tietokoneelle, tukiasemalle ja projektorille sama SSID.
0892	WPA/WPA2-todennustyyppi ei täsmää.	Tarkista, että langattoman yhteyden asetukset ovat oikein.
0893	WEP/TKIP/AES-suojautustyyppi ei täsmää.	 <a href="#">Turvallisuus s.87</a>
0894	Yhteys katkaistiin, koska projektori kytkettiin valtuuttamattomaan tukiasemaan.	Lisätietoja saat järjestelmän pääkäyttäjältä.
0898	DHCP:n hakeminen epäonnistui.	Tarkista, että DHCP-palvelin toimii oikein. Jos DHCP ei ole käytössä, kytke sen asetus pois päältä.  <a href="#">Langaton lähiverkko - IP-asetukset s.86</a>
0899	Muut yhteysvirheet	Jos projektorin tai EasyMP Network Projection -toiminnon uudelleen käynnistäminen ei ratkaise ongelmaa, ota yhteyttä jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka on mainittu seuraavassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.  <a href="#">Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</a>



# Huoltotoimenpiteet

Tässä luvussa annetaan tietoa huoltotoimista, joiden avulla taataan projektorin paras mahdollinen suorituskyky pitkäksi ajaksi.

Projektori on puhdistettava, jos se likaantuu tai jos heijastettujen kuvien laatu alkaa heikentyä.

## Huomaa

Katkaise projektorista virta ennen puhdistusta.

## Projektorin pinnan puhdistaminen

Puhdista projektorin pinta pyyhkimällä sitä varovasti pehmeällä liinalla.

Jos projektori on erityisen likainen, kostuta liina vedessä, joka sisältää hieman neutraalia puhdistusainetta, ja kierrä liina lujasti kuivaksi, ennen kuin käytät sitä projektorin pinnan pyyhkimiseen.

## Huomaa

Älä käytä projektorin pinnan puhdistamiseen haihtuvia aineita, kuten vahaa, alkoholia tai tinneriä. Kotelon pinta voi muuttua tai sen väri kärsiä.

## Linssin puhdistaminen

Pyyhi linssiä varovasti kaupoista saatavalla lasipintojen puhdistukseen tarkoitettulla liinalla.

## ⚠ Varoitus

Älä käytä linssin puhdistamiseen liasta ja pölystä suihkeita, jotka sisältävät helposti syttyvää kaasua. Projektori saattaa syttyä tuleen projektorin sisällä olevan lampun korkean lämpötilan vuoksi.

## Huomaa

Älä hankaa linssiä kovilla materiaaleilla tai altista sitä iskuille, sillä se voi vaurioitua helposti.

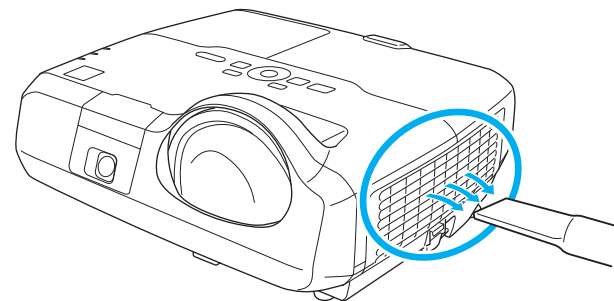
## Ilmansuodattimen Puhdistaminen

Puhdista ilmansuodatin ja ilmanottoaukko, kun näyttöön tulee seuraava viesti.

"Projektori ylikuumenee. Varmista, että ilmanottoaukko on esteetön, ja puhdista tai vaihda ilmansuodatin."

## Huomaa

- Ilmansuodattimeen kerääntyvä pöly voi aiheuttaa projektorin sisäisen lämpötilan nousua, mikä voi aiheuttaa käyttöhäiriöitä tai optisten osien ennenaikaista heikkenemistä. Puhdista ilmansuodatin välittömästi viestin tultua näytölle.
- Älä huuhto ilmansuodatinta vedessä. Älä käytä pesuaineita tai liuottimia.





- Jos viesti ilmestyy usein myös puhdistuksen jälkeen, on aika vaihtaa ilmansuodatin. Vaihda se uuteen ilmansuodattimeen.
  - ☛ “Ilmansuodattimen Vaihtaminen” [s.119](#)
- Suosittelemme näiden osien puhdistamista vähintään joka kolmas kuukausi. Puhdista ne useammin, jos projektoria käytetään erityisen pölyisessä ympäristössä.

Tässä jaksossa kuvataan lampun ja ilmansuodattimen vaihto.

## Lampun Vaihtaminen

### Lampun vaihtoväli

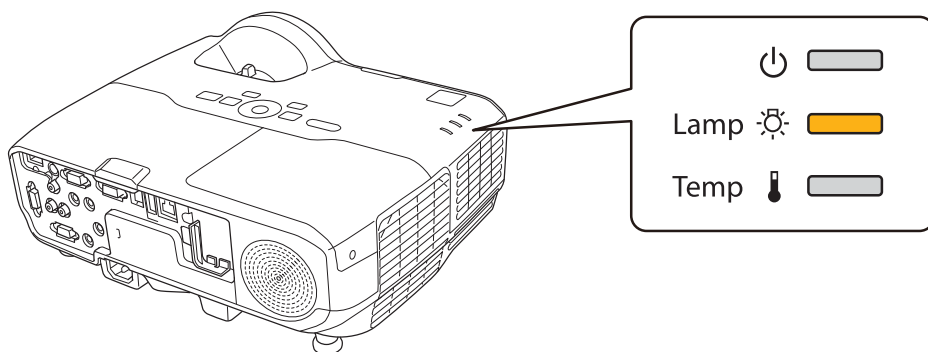
Lamppu on vaihdettava, kun:

- Seuraava viesti tulee näkyviin.  
"On aika vaihtaa lamppu. Ota yhteys Epson-projektorin jälleenmyyjään tai osta [www.epson.com-sivuston](http://www.epson.com-sivuston) kautta."



Viesti näkyy 30 sekuntia.

- Lampun merkkivalo vilkkuu oranssina.



- Heijastettu kuva on tummentunut tai huonontunut.

### Huomaa

- Lampunvaihtoviesti on asetettu ilmestymään seuraavien aikajaksojen kuluttua, jotta heijastettujen kuvien alkuperäinen valoisuus ja laatu säilyisivät.  
**EB-436Wi/EB-431i**  
Kun **Virrankulutus** on asetettu **Normaali**-asetukseen: noin 3900 tuntia  
Kun **Virrankulutus** on asetettu **ECO**-asetukseen: noin 5900 tuntia  
**EB-426Wi/EB-421i**  
Kun **Virrankulutus** on asetettu **Normaali**-asetukseen: noin 4900 tuntia  
Kun **Virrankulutus** on asetettu **ECO**-asetukseen: noin 5900 tuntia  
☛ **Asetukset - Virrankulutus** s.79
- Jos käytät lamppua sen vaihtovälin umpeuduttua, lampun räjähtämisen todennäköisyys kasvaa. Kun lampunvaihtoviesti tulee esiin, vaihda lamppu uuteen mahdollisimman pian, vaikka se toimisi yhä.
- Älä kytke virtaa päälle heti sen jälkeen, kun se on sammutettu. Virran kytkeminen ja sammuttaminen usein saattaa lyhentää lampun käyttöikää.
- Lampun ominaisuuksista ja sen käyttötavasta riippuen lamppu voi muuttua tummemmaksi tai lakata toimimasta ennen lampun varoitusviestin esiintymistä. Pidä varalamppuyksikkö aina valmiina siltä varalta, että sitä tarvitaan.

### Lampun vaihtaminen

Lamppu voidaan vaihtaa, vaikka projektori olisi kiinnitetty seinään tai ripustettu kattoon.



### Varoitus

- Kun lamppu vaihdetaan, koska se on lakannut toimimasta, lamppu saattaa olla murtunut. Seinään tai kattoon asennetun projektorin lamppua vaihdettaessa olet aina, että lamppu on murtunut, ja seiso lampun suojuksen sivulla, älä sen alapuolella. Poista lampun suojuksen varovasti.
- Älä koskaan pura tai mukauta lamppua. Mukautetun tai puretun lampun käyttö projektorissa voi aiheuttaa tulipalon, sähköiskun tai tapaturman.



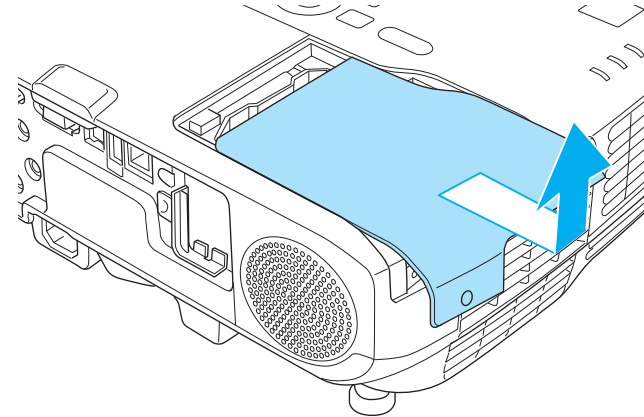
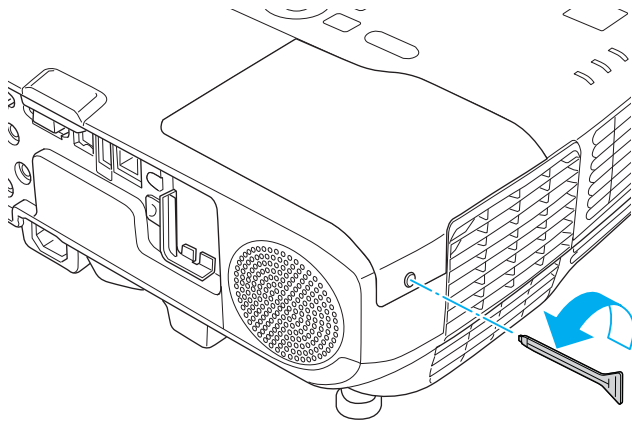
## Huom

Odota ennen lampun suojuksen poistamista, että lamppu on jäähtynyt riittävästi. Jos lamppu on vielä kuuma, tuloksena voi olla palo- tai muita vammoja. Lamppu jäähtyy riittävästi noin tunnin kuluessa sen jälkeen, kun virta on katkaistu.

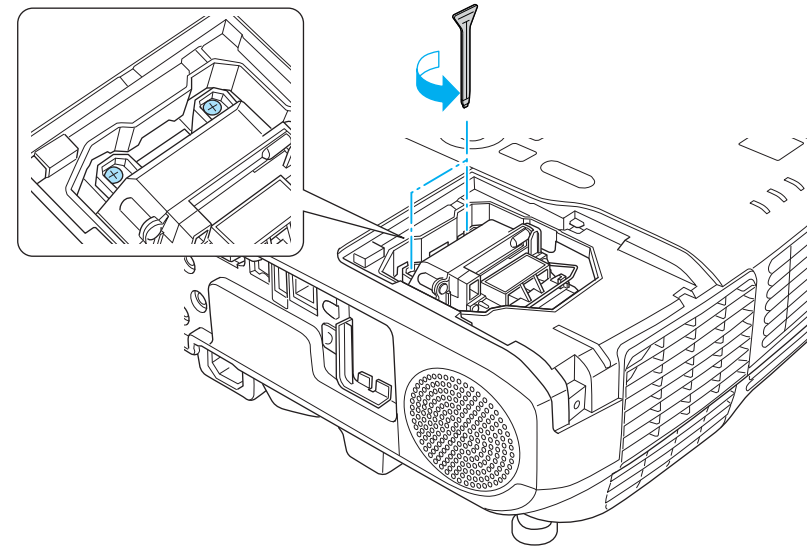
**1** Kun olet katkaissut projektorista virran ja vahvistusäänimerkki on kuulunut kahdesti, kytke virtajohto irti.

**2** Odota kunnes lamppu on jäähtynyt riittävästi ja poista sitten lampun suojuksen projektorin yläosasta.

Löysää lampun suojuksen kiinnitysruuvi uuden lampun mukana toimitetulla ruuviavaimella tai Phillips (+) -ruuviavaimella. Työnnä sitten suojusta suoraan eteenpäin ja nosta se pois.



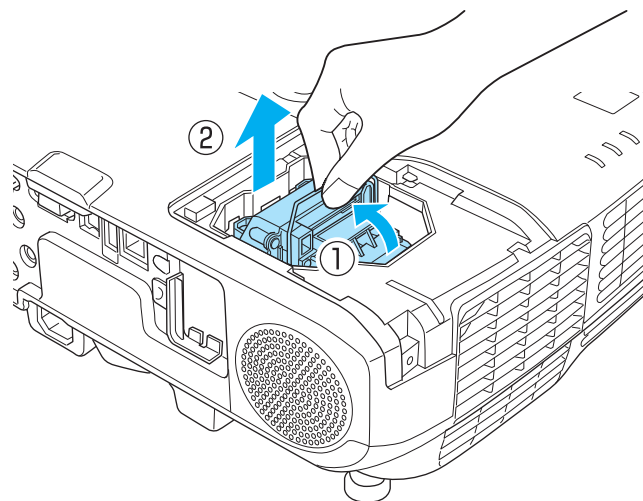
**3** Löysää lampun kaksi kiinnitysruuvia.



## 4 Irrota vanha lamppu vetämällä kahvasta.

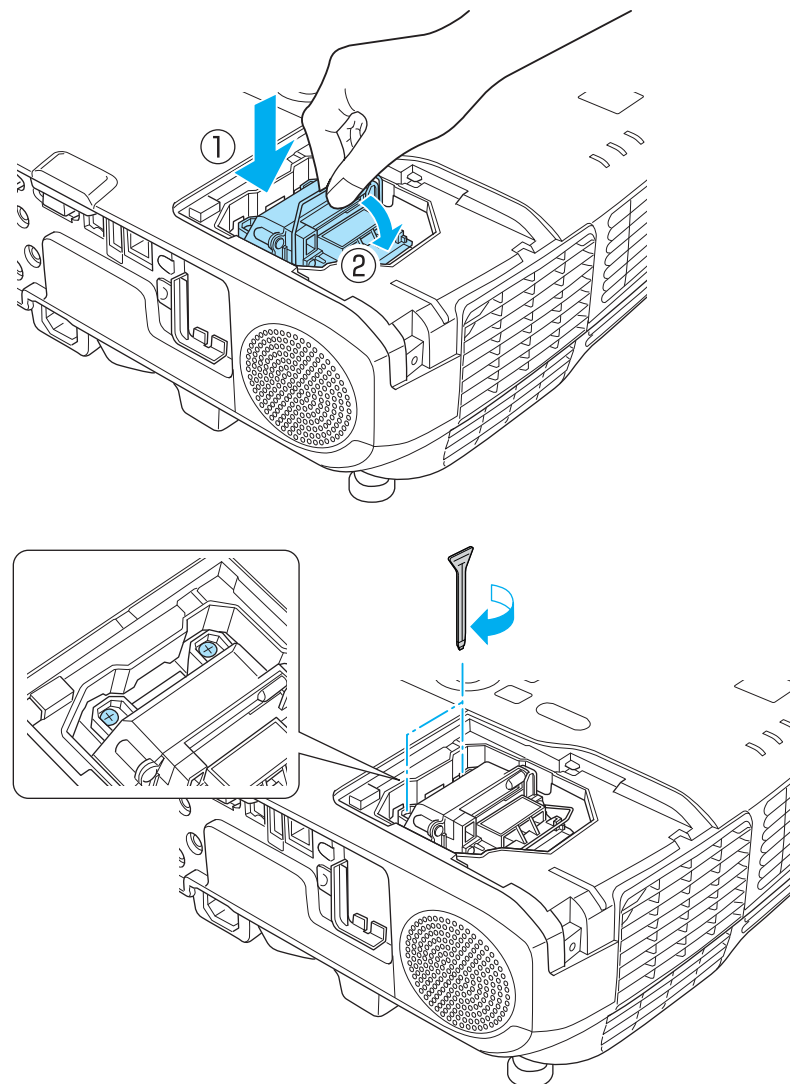
Jos lampussa on säröjä, vaihda se uuteen tai pyydä lisäohjeita paikalliselta jälleenmyyjältä.

☛ [Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)

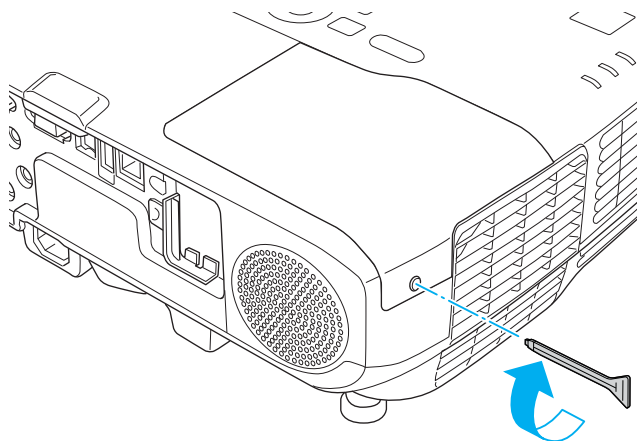


## 5 Asenna uusi lamppu.

Aseta uusi lamppu ohjauskiskoa pitkin oikeaan suuntaan siten, että se sopii paikalleen. Paina voimakkaasti. Kun uusi lamppu on täysin paikallaan, kiristä kaksi ruuvia.



## 6 Aseta lampun suojuksen takaisin paikalleen.



## Huomaa

- Varmista, että lamppu on tukevasti paikallaan. Jos lampun suojuksen irrotetaan, virta sammuu automaattisesti turvatoimenpiteenä. Jos lamppua tai lampun suojusta ei ole asennettu oikein, lamppu ei syty.
- Tämän tuotteen lamppuosa sisältää elohopeaa (Hg). Noudata paikallisia jätteenkäsittely- ja kierrätysmääräyksiä. Käytetyt ilmansuodattimet tulee hävittää paikallisten säännösten mukaisesti.

## Lampun käyttöajan nollaaminen

Projektori rekisteröi ajan, jonka lamppu on ollut päällä. Kun on aika vaihtaa lamppu, viesti ja merkkiäni ilmoittavat siitä. Kun lamppu on vaihdettu, muista nollata lampun käyttöaika Konfigurointi-valikosta.

☛ “Palauta-valikko” [s.92](#)



Nollaa lampun käyttöaika ainoastaan lampun vaihtamisen jälkeen. Muuten lampun vaihtoväliä ei näytetä oikein.

## Ilmansuodattimen Vaihtaminen

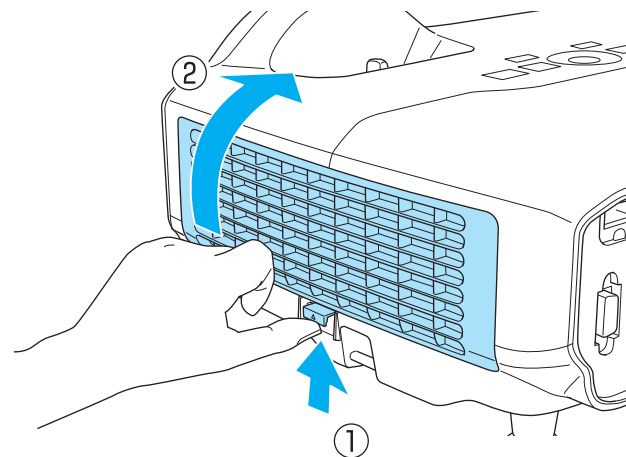
### Ilmansuodattimen vaihtoväli

Jos näytössä näkyy viesti usein, vaikka ilmansuodatin on puhdistettu, vaihda ilmansuodatin.

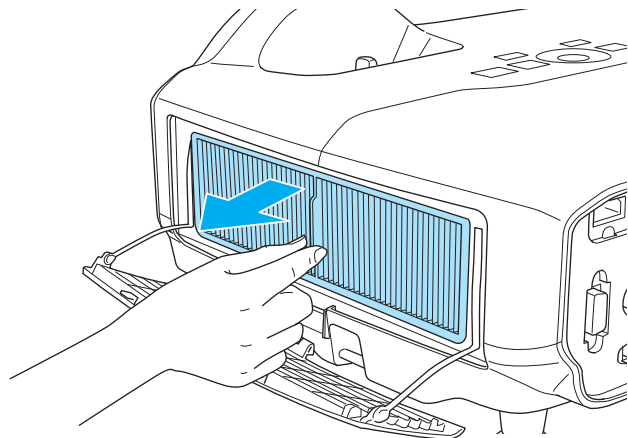
### Ilmansuodattimen vaihtaminen

Ilmansuodatin voidaan vaihtaa, vaikka projektori olisi kiinnitetty seinään tai ripustettu kattoon.

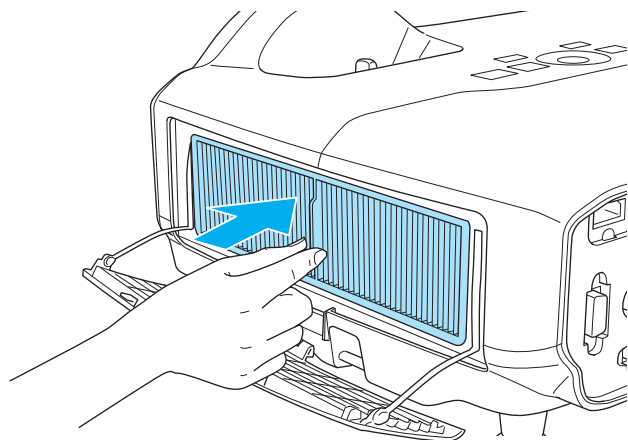
- 1** Kun olet katkaissut projektorista virran ja vahvistusäänimerkki on kuulunut kahdesti, kytke virtajohto irti.
- 2** Avaa ilmansuodattimen suojuksen. Paina ilmansuodattimen suojuksen kielekkeitä ja avaa suojuksen.



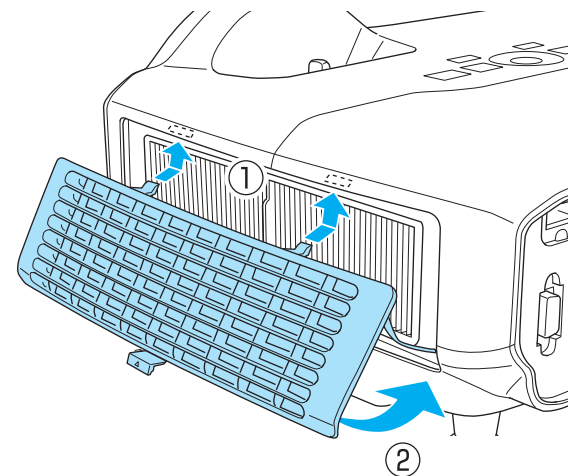
- 3** Poista ilmansuodatin. Tartu ilmansuodattimen keskellä olevaan kielekkeeseen ja vedä ilmansuodatin suoraan ulos.



**4** Asenna uusi ilmansuodatin.



**5** Sulje ilmansuodattimen suojus.



Käytetyt ilmansuodattimet tulee hävittää paikallisten säännösten mukaisesti.

Runko-osan materiaali: polypropeeni

Suodatinosan materiaali: polypropeeni



**Liite**

## Projisointi tietokonetta kytkemättä (Diaesitys)

Voit projisoida tallennettuja tiedostoja ilman tietokonetta kytkemällä projektorin USB-tallennuslaitteeseen, kuten USB-muistitikkuun tai USB-kiintolevyyn. Tämän toiminnon nimi on Diaesitys.



- Et ehkä voi käyttää USB-tallennuslaitteita, joihin on yhdistetty suojaustoimintoja.
- Et voi korjata trapetsivääristymää, kun projisoit Diaesitys, vaikka painat ohjauspaneelin [↶↷]- ja [↷↶]-painikkeita.

## Määitykset tiedostoille, joita voidaan heijastaa käyttäen Diaesitys

tyyppi	Tiedostotyyppi (tarkenne)	Huomautukset
Kuva	.jpg	Seuraavia ei voi heijastaa. - CMYK-väritilan muoto - Progressiivinen muoto - Kuvat, joiden kuvatarkkuus on suurempi kuin 8192x8192 JPEG-tiedostojen ominaisluonteesta johtuen kuvia ei ehkä voi heijastaa tarkasti, jos pakkaussuhde on liian korkea.
	.bmp	Ei voi heijastaa kuvia, joiden kuvatarkkuus on suurempi kuin 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ei voi heijastaa kuvia, joiden kuvatarkkuus on suurempi kuin 1280x800.</li> <li>• Ei voi heijastaa animoituja GIF-kuvia.</li> </ul>
	.png	Ei voi heijastaa kuvia, joiden kuvatarkkuus on suurempi kuin 1280x800.



- Kun kytket ja käytät USB-yhteensopivia kiintolevyjä, varmista, että liität kiintoaseman mukana toimitetun AC-sovittimen.
- Projektori ei tue joitakin tiedostojärjestelmiä, joten käytä tallennusvälinettä, joka on formatoitu Windows-käyttöjärjestelmässä.
- Formatoi tallennusväline FAT16/32-järjestelmässä.

## Diaesitys-esimerkkejä

### USB-muistiin tallennettujen kuvien projisointi



☛ “Valittujen kuvien projisointi” [s.124](#)

☛ “Kansion kaikkien kuvatiedostojen projisointi järjestyksessä (Diaesitys)” [s.125](#)

## Diaesitys-toimintatavat

Vaikka seuraavien vaiheiden selitykset perustuvat kaukosäätimeen, voit suorittaa samat toiminnot ohjauspaneelisti.

Diaesityksen käynnistys

**1**

Muuta lähteeksi USB.





☛ “Kohdekuvaan vaihtaminen kaukosäätimellä” [s.33](#)

## 2 Kytke USB-tallennusväline tai digitaalikamera projektoriin.

☛ “USB-laitteiden liitäntä” s.26






Diaesitys alkaa ja näytössä on tiedostoluettelo.

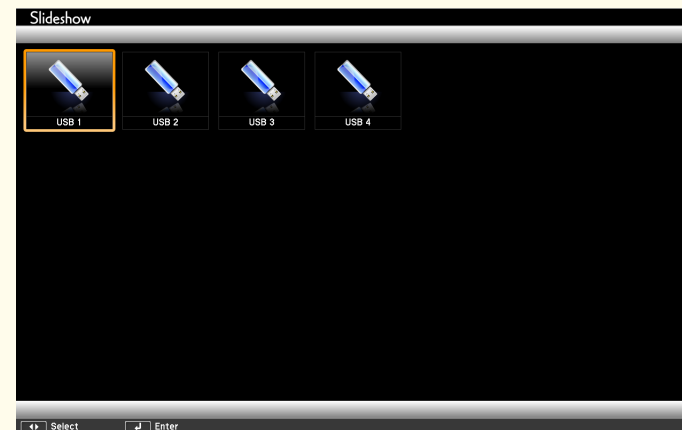
- JPEG-tiedostot näytetään pikkukuvina (tiedostojen sisällöt näytetään pieninä kuvina).
- Muut tiedostot tai kansiot näytetään kuvakkeina seuraavan taulukon mukaisesti.


Kuvake	Tiedosto	Kuvake	Tiedosto
	JPEG-tiedostot*		BMP-tiedostot
	GIF-tiedostot		PNG-tiedostot

\* Kun sitä ei voi näyttää pikkukuvana, se näytetään kuvakkeena.



- Voit myös asettaa muistikortin USB-kortinlukijaan ja liittää sitten lukijan projektoriin. Jotkut kaupoista saatavat USB-kortinlukijat eivät ehkä kuitenkaan ole yhteensopivia projektorin kanssa.
- Kun seuraava näyttö (Valitse asema -näyttö) tulee esiin, paina [, [, [] ja [] -painikkeita valitaksesi käytettävän aseman ja paina []-painiketta.



- Saat Valitse asema -näytön näkyviin asettamalla kohdistimen kohtaan **Valitse asema** tiedostoluettelon yläpuolella ja painamalla sitten []-painiketta.

### Kuvien heijastaminen

## 1

Valitse tiedosto tai kansio, jonka haluat projisoida painamalla

[, [, [] ja []-painikkeita.



Jos kaikkia tiedostoja ja kansioita ei voida näyttää yhtä aikaa nykyisessä ikkunassa, paina kaukosäätimen [↓]-painiketta tai sijoita kohdistin kohtaan **Seuraava sivu** näytön alalaidassa ja paina [↶]-painiketta.

Palaa edelliseen näyttöön painamalla kaukosäätimen [↑]-painiketta tai sijoita kohdistin kohtaan **Edellinen sivu** näytön yläreunassa ja paina [↷]-painiketta.

## 2 Paina [↶]-painiketta.

Valittu kuva näytetään.

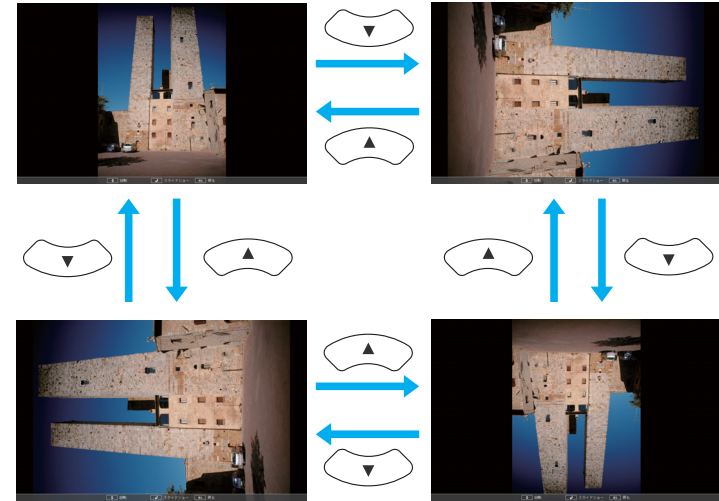
Kun kansio on valittu, valitun kansion tiedostot näytetään. Voit palata edelliseen näyttöön asettamalla kohdistimen kohtaan **Takaisin ylös** ja painamalla sitten [↶]-painiketta.

### Kuvien kiertäminen

Voit kiertää toistettuja kuvia 90° lisäyksin. Kääntötoiminto on käytössä myös Diaesitys aikana.

## 1 Toista kuvia tai käynnistä Diaesitys.

## 2 Kun projisoit, paina [↵] tai [↶]-painiketta.



### Diaesityksen pysäyttäminen

Sulje Diaesitys kytkemällä USB-laite irti projektorin USB-portista. Kun olet sammuttanut digitaalikameran tai kiintolevyn virran, irrota se projektorista.

### Valittujen kuvien projisointi





#### Huomaa

Älä kytke USB-tallennusvälinettä irti sinä aikana, kun se on käytössä. Diaesitys ei ehkä toimi oikein.


## 1 Käynnistä Diaesitys.

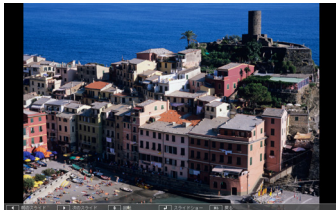
Tiedostoluettelonäyttö tulee näkyviin.



☛ “Diaesityksen käynnistys” [s.122](#)

- 2** Valitse kuvatiedosto, jonka haluat projisoida painamalla [, [, [] ja []-painikkeita.



- 3** Paina []-painiketta.  
Kuva näytetään.



Siirry seuraavaan tai edelliseen kuvatiedostoon painamalla [, []-painikkeita.







- 4** Palaa tiedostoluettelonäyttöön painamalla [Esc]-painiketta.

## Kansion kaikkien kuvatiedostojen projisointi järjestyksessä (Diaesitys)

Voit heijastaa kansion kuvatiedostoja järjestyksessä, yksi kerrallaan. Tämän toiminnon nimi on Diaesitys. Esitä Diaesitys seuraavilla toimenpiteillä.



Kun haluat vaihtaa tiedostot automaattisesti Diaesitys aikana, aseta **Kuvan vaihtumisaika** kohdasta **Valinta** kohdassa Diaesitys jokin muu arvo kuin Ei. Oletusasetus on 3 sekuntia.

- 1** Käynnistä Diaesitys.  
Tiedostoluettelonäyttö tulee näkyviin.  
☛ “Diaesityksen käynnistys” [s.122](#)
- 2** Sijoita kohdistin [, [, [] ja [] -painikkeiden avulla sen kansion päälle, josta haluat tehdä Diaesitys, ja paina []-painiketta.
- 3** Valitse **Diaesitys** tiedostoluettelonäytön oikeasta alaosasta ja paina sitten []-painiketta.  
Diaesitys alkaa ja kansion kuvatiedostot esitetään automaattisesti järjestyksessä, yksi kerrallaan.  
Kun viimeinen tiedosto heijastetaan, tiedostoluettelo tulee uudelleen näkyviin automaattisesti. Jos valitset **Jatkuva toisto** -tilaksi **Päällä** Valinta-näytössä, projisointi käynnistyy uudelleen alusta, kun päästään loppuun.  
☛ “Kuvatiedoston näyttöasetukset ja Diaesitys-toiminta-asetukset” [s.126](#)  
Voit siirtyä seuraavaan näyttöön, palata edelliseen näyttöön tai lopettaa toiston Diaesitys toiston aikana.



Jos **Kuvan vaihtumisaika** -asetukseksi Valinta-ruudussa on asetettu **Ei**, tiedostot eivät vaihdu automaattisesti, kun valitset Katsele kuvaesitystä -valinnan. Paina [F5]-painiketta, [F6]-painiketta tai [F7]-painiketta ja jatka seuraavaan tiedostoon.

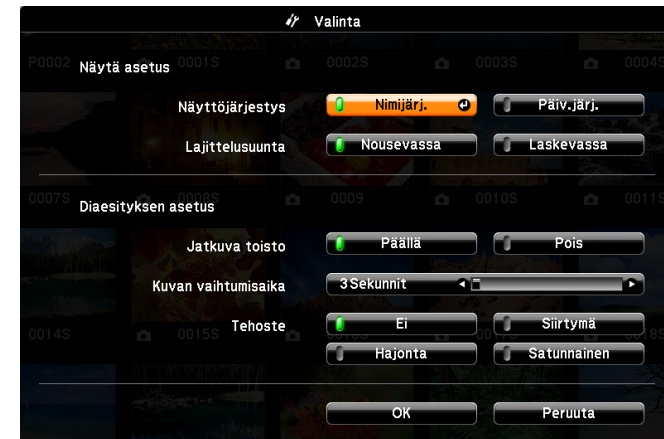
Kun projisoit kuvatiedostoa Diaesitys-asetuksella, voit käyttää seuraavia toimintoja.

- Pysäytys  
☛ “Kuvan pysäyttäminen (Pysäytys)” s.60
- A/V-mykistys  
☛ “Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)” s.60
- Zoomaus  
☛ “Kuvan osan suurentaminen (Zoomaus)” s.62

## Kuvatiedoston näyttöasetukset ja Diaesitys-toiminta-asetukset

Voit asettaa tiedostojen näyttöjärjestyksen ja Diaesitys-toiminnot Valinta-ikkunassa.

- 1** Sijoita kohdistin sen kansion päälle, jonka näyttöasetukset haluat asettaa, painamalla painikkeita [F5], [F6], [F7] ja [F8], ja paina sitten [Esc]-painiketta. Valitse **Valinta** näytetystä alavalikosta ja paina sitten [F9]-painiketta.
- 2** Kun seuraava Valinta-ikkuna tulee näkyviin, aseta kukin kohde. Ota asetukset käyttöön asettamalla kohdistin kohteen kohdalle ja painamalla [F9]-painiketta.  
Seuraavassa taulukossa näytetään kunkin kohteen tiedot.



<b>Näyttöjärjestys</b>	Voit valita tiedostojen näyttöjärjestyksen <b>Nimijärj.</b> - tai <b>Päiv.järj.</b> -asetuksen mukaiseen järjestykseen.
<b>Lajittelusuunta</b>	Voit valita tiedostojen lajittelujärjestyksen <b>Nousevassa</b> tai <b>Laskevassa</b> järjestyksessä.
<b>Jatkuva toisto</b>	Voit määrittää, toistetaanko Diaesitys.
<b>Kuvan vaihtumisaika</b>	Voit asettaa ajan, joka yksittäistä tiedostoa näytetään Katsele kuvaesitystä -toiminnon aikana. Voit asettaa ajan väliltä <b>Ei</b> (0) - 60 Sekunnit. Kun asetat asetukseksi <b>Ei</b> , automaattinen toisto ei ole enää käytössä.
<b>Tehoste</b>	Voit asettaa diojen vaihtamisen näyttötehosteet.

- 3** Kun asetukset ovat valmiit, aseta kohdistin [F5], [F6], [F7] ja [F8]-painikkeilla kohtaan **OK**, ja paina sitten [F9]-painiketta.

Asetukset otetaan käyttöön.

Jos et halua ottaa asetuksia käyttöön, aseta kohdistin kohtaan **Peruuta**, ja paina sitten [F9]-painiketta.

## Tietoja EasyMP Monitor

EasyMP Monitor mahdollistaa mm. useiden verkkoon kytkettyjen Epson-projektoreiden tilan tarkastamisen sekä projektoreiden ohjaamisen tietokoneelta.

EasyMP Monitor on ladattavissa seuraavalta web-sivustolta.

<http://www.epson.com>

Seuraavassa kuvataan lyhyesti valvonta- ja ohjaustoiminnot, jotka voidaan suorittaa käyttämällä EasyMP Monitor-sovellusta.

- **Projektoreiden rekisteröiminen valvontaa ja ohjausta varten**  
Verkossa olevia projektoreita voidaan etsiä automaattisesti. Havaituista projekteista voi sitten valita, mitkä niistä halutaan rekisteröidä. Kohdeprojektorit voi rekisteröidä syöttämällä niiden IP-osoitteet.
- **Rekisteröidyt projektorit voidaan myös kohdistaa ryhmiin, niin että niitä voidaan valvoa ja ohjata ryhmissä.**
- **Rekisteröityjen projektorien tilan valvonta**  
Projektoreiden virran tilan (ON/OFF) ja huomiota vaativat ongelmat ja varoitukset voi tarkastaa kuvakkeiden avulla. Voit valita projektoriryhmän tai yksittäisen projektorin ja tarkastaa sitten lampun kokonaiskäyttöajan tai sellaiset tiedot, kuten syöttölähteet, ongelmat ja projektoreiden varoitukset.
- **Rekisteröityjen projektoreiden ohjaaminen**  
Projektorit voidaan valita ryhmissä tai yksittäisinä projekteina, jonka jälkeen valituille projekteille voidaan suorittaa toimintoja, esim. kytkeä virta päälle tai pois päältä tai vaihtaa syöttölähteet. Projektorin asetuksia voi muuttaa Web Control -toiminnoilla projektorin konfigurointi-valikossa.  
Jos tiettyjä valvontatoimintoja suoritetaan säännöllisesti määrättyinä aikoina tai päivinä, ajastimen asetukset voi rekisteröidä Ajastimen asetukset -kohdasta.

### • Postin ilmoitus -asetukset

Voit määrittää sähköpostiosoitteet, joihin lähetetään ilmoitusviestit, kun tila vaatii huomiota, kuten rekisteröidyn projektorin ongelma.

### • Viestien lähettäminen rekisteröityihin projekteihin

Voit lähettää JPEG-tiedostoja rekisteröityihin projekteihin EasyMP Monitor -toiminnon Message Broadcasting -lisätoiminnon avulla.

Lataa Viestin lähettäminen -lisätoiminto tämän kappaleen alussa olevalta verkkosivustolta.

## Asetusten muuttaminen web-selaimella (Web Control)

Projektorin toiminnot voidaan asettaa ja projektoria voidaan hallita projektoriin verkon kautta kytketyn tietokoneen web-selaimella. Tällä toiminnolla voi suorittaa asetukset ja ohjata toimintoja etäkäytöllä. Lisäksi asennuksessa tarvittavien merkkien syöttäminen on helpompaa, koska voit käyttää tietokoneen näppäimistöä.

Käytä web-selaimena Microsoft Internet Explorer 8.0 tai uudempaa. Jos käytössäsi on Mac OS -käyttöjärjestelmä, Safaria tai Firefoxia.



Jos asetat **Valmiustila Verkovalm.tila** tai **A/V-valmiustila**, voit käyttää Web-selainta asetusten tekemiseen ja ohjaamiseen, vaikka projektori on valmiustilassa (kun virta on sammutettu).

🖱️ **Laajennettu - Valmiustilan asetus - Valmiustila s.80**

## Projektorin asetukset

Voit asettaa Web-selaimessa kohteita, jotka asetetaan tavallisesti projektorin Kokoonpano-valikossa. Asetettu sisältö vaikuttaa Kokoonpano-valikkoon. Joitain kohteita voi asettaa vain web-selaimessa.

Konfigurointi-valikon kohteet, joita ei voi asettaa web-selaimella

- Asetukset-valikko - Kohdistimen muoto
  - Asetukset-valikko - Kuvio
  - Asetukset-valikko - Käyttäjäpainike
  - Laajennettu-valikko - Easy Interactive Function
  - Laajennettu-valikko - Näyttö - Kynätyökalur. välil.
  - Laajennettu-valikko - Näyttö - Kynätilan kuvake
  - Laajennettu-valikko - Käyttäjän logo
  - Laajennettu-valikko - Kieli
  - Laajennettu-valikko - Toiminta - Korkeapaikkatila
  - Palauta-valikko - Palauta kaikki ja Lampun käyttöajan pal.
- Kunkin valikon kohteiden asetukset ovat samat kuin projektorin Konfigurointi-valikossa.
- ☞ “Konfigurointi-valikon taulukko” [s.74](#)

Kohteet, jotka voi asettaa vain Internet-selaimella

- SNMP-yhteisönimi
- Monitorin salasana

## Web Control -toiminnon näyttäminen

Tuo Web Control näyttöön seuraavasti.

Varmista, että tietokone ja projektori on kytketty verkkoon. Käytä lisäasetuksia, kun otat yhteyden langattoman lähiverkon kautta.



Jos web-selaimesi on asetettu muodostamaan yhteys proxy-palvelimen välityksellä, Web Control -toimintoa ei voida näyttää. Web Controlin näyttämiseksi sinun on tehtävä sellaiset asetukset, joissa proxy-palvelinta ei käytetä yhteyden muodostamiseen.

- 1 Käynnistä tietokoneen Web-selain.

- 2 Syötä projektorin IP-osoite Internet-selaimen osoitteen syöttökenttään ja paina tietokoneen näppäimistöllä Enter-näppäintä.

Web Control-näyttö tulee näkyviin.

Kun Web Control-salasana on asetettu Verkko-valikosta projektorin Konfigurointi-valikossa, syötä salasana -ruutu tulee näkyviin.

- 3 Käyttäjätunnuksen ja salasanan syöttöruutu tulee esiin.

Kirjoita käyttäjätunnukseksi "EPSONWEB".

Oletussalasana on "admin".



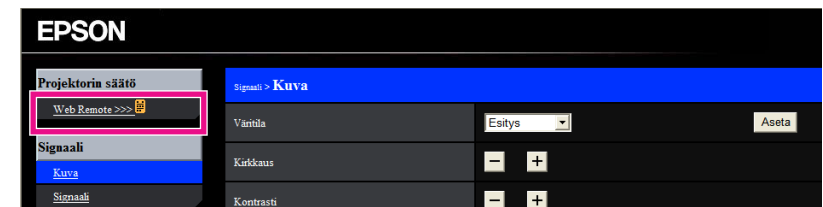
- Kirjoita käyttäjätunnus, vaikka salasana-asetus olisi poistettu käytöstä. Käyttäjätunnusta ei voi muuttaa.
  - Voit vaihtaa salasanan kohdasta **Perus - Web Control-salasana** Konfigurointi-valikon kohdasta Verkko.
- ☞ “Perus-valikko” [s.85](#)

## Web Remote -toiminnon näyttäminen

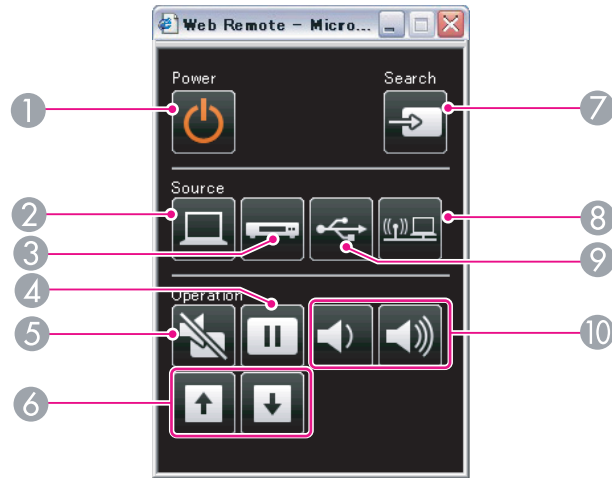
Web Remote -toiminnon avulla voit suorittaa projektorin etätoimintoja Web-selaimella.

- 1 Näytä Web Control -näyttö.

- 2 Napsauta **Web Remote**.



### 3 Web Remote-näyttö tulee näkyviin.



Nimi	Toiminto
1 [Power]-painike	Kytkee projektorin virran päälle tai pois.
2 [Computer]-painike	Jokainen painikkeen painallus vaihtaa Computer1-tuloportin kuvan ja Computer2-tuloportin kuvan välillä.
3 [Video]-painike	Aina kun tätä painiketta painetaan, kuva vaihtuu jaksottain Video-, S-Video- ja HDMI-porttien välillä.
4 [Freeze]-painike	Keskeyttää tai aloittaa uudelleen kuvien toiston. ☛ “Kuvan pysäyttäminen (Pysäytys)” s.60
5 [A/V Mute]-painike	Kytkee kuvan ja äänen päälle tai pois päältä. ☛ “Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)” s.60

Nimi	Toiminto
6 [Page]-painikkeet [Up] [Down]	Muuttaa sivuja tiedostoissa, kuten PowerPoint-tiedostoissa, kun käytetään seuraavia suojausmenetelmiä. <ul style="list-style-type: none"> <li>Kun käytetään Langaton hiiri -toimintoa ☛ “Kaukosäätimen käyttö hiiriosoitimen ohjaamiseen (Langaton hiiri)” s.63</li> <li>Kun käytetään USB Display -toimintoa ☛ “Kun projisoidaan USB Display -toiminnolla” s.33</li> <li>Kun kytkeydytään verkkoon</li> </ul> Jos kuvia heijastetaan Diaesitys-toiminnolla, näitä painikkeita painamalla voidaan siirtyä edelliseen/seuraavaan tiedostoon.
7 [Source Search] -painike	Vaihtaa kuvaan tuloportista, johon videosaatimet syötetään. ☛ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” s.32
8 [LAN]-painike	Siirtyy EasyMP Network Projection -toiminnolla projisoituun kuvaan. Kun kuvaa projisoidaan lisävarusteena saatavalla Quick Wireless Connection USB Key -toiminnolla, tämän painikkeen painaminen vaihtaa kyseiseen kuvaan. ☛ “Kohdekuvaan vaihtaminen kaukosäätimellä” s.33
9 [USB]-painike	Kun painiketta painetaan, projisoitava kuva vaihtuu seuraavien vaihtoehtojen välillä: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>USB(TypeA)-porttiin kytketyn laitteen kuva</li> </ul> ☛ “Kohdekuvaan vaihtaminen kaukosäätimellä” s.33
10 [Volume]-painikkeet [Left] [Right]	[Left] Laskee äänenvoimakkuutta. [Right] Nostaa äänenvoimakkuutta. ☛ “Äänenvoimakkuuden säätäminen” s.41

## Postin ilmoitus -toiminnon käyttö virheiden raportointiin

Sähköposteja voidaan lähettää etukäteen määritettyihin osoitteisiin, kun projektorin käytössä esiintyy ongelma tai saadaan varoitus asettamalla arvo Postin ilmoitus. Tällä voidaan tiedottaa projektorin ongelmista käyttäjälle, vaikka hän ei olisi projektorin luona.

☛ **Verkko - Posti - Postin ilmoitus** [s.83](#)



- Voidaan tallentaa korkeintaan kolme ilmoituskohdetta (osoitetta), ja ilmoitusviestit voidaan lähettää samanaikaisesti kaikkiin kolmeen kohteeseen.
- Jos projektorissa esiintyy vakava ongelma ja sen toiminta päättyy äkkiä, se ei saata pystyä lähettämään viestiä, jolla käyttäjälle tiedotetaan ongelmasta.
- Ohjaus on mahdollista, jos **Valmiustila**-asetuksena on **Verkkovalm.tila** tai **A/V-valmiustila**, vaikka projektori on valmiustilassa (kun virta on pois päältä).

☛ **Laajennettu - Valmiustilan asetus Valmiustila** [s.80](#)

## Postin virheilmoituksen lukeminen

Kun Postin ilmoitus -toiminto on Päällä ja projektorissa tapahtuu ongelma/varoitus, lähetetään seuraava sähköpostiviesti.

Aihe: EPSON Projector

Rivi 1: Sen projektorin nimi, jossa ongelma tapahtui

Rivi 2: Sen projektorin IP-osoite, jossa ongelma tapahtui.

Rivi 3 ja sitä seuraavat: ongelman yksityiskohdat

Ongelman yksityiskohdat kuvataan rivi kerrallaan. Viestin pääsisällöt on esitetty alla.

- Internal error

- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Projektori ei saa signaalia. Tarkista kytkentätila tai tarkista, että signaalilähteen virta on päällä.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Ohjeet ongelmien/varoitusten käsittelyyn.

☛ “Merkkivalojen lukeminen” [s.96](#)

## Hallinta käyttämällä SNMP-toimintoa

Kun asetat **SNMP**-toiminnon arvoon **Päällä**Konfigurointi-valikossa, ilmoitusviestit lähetetään ennalta määritettyyn tietokoneeseen, kun ongelma tai varoitus esiintyy. Tällä voidaan tiedottaa projektorin ongelmista käyttäjälle, vaikka hän ei olisi projektorin luona.

☛ **Verkko - Muut - SNMP** [s.75](#)



- SNMP-toimintoa tulisi hallita verkon pääkäyttäjän tai henkilön, joka tuntee verkon.
- Kun haluat käyttää SNMP-toimintoa projektorin tarkkailuun, tietokoneelle on asennettava SNMP:n hallintaohjelma.
- Hallintatoimintoa SNMP-toiminnolla ei voi käyttää langattoman lähiverkon kautta Nopea-kytkentätilassa.
- Kohde-IP-osoitteita voidaan tallentaa korkeintaan kaksi.

## ESC/VP21-komennot

Projektoria voidaan ohjata ulkoisesta ESC/VP21-laitteesta.

### Komentoluettelo

Kun projektorille lähetetään virta päälle -komento, virta kytkeytyy ja projektori alkaa lämmitä. Kun projektorin virta on kytketty, vastauksena saadaan kaksoispiste ":" (3Ah).

Kun komento syötetään, projektori suorittaa komennon ja antaa vastaukseksi ":"-merkin ja hyväksyy sitten seuraavan komennon.

Jos käsiteltävä komento päättyy epänormaalisti, annetaan virheilmoitus ja vastaukseksi saadaan ":".

Pääsisällöt on esitetty alla.

Kohta			Komento
Virta PÄÄLLE/POIS	Päällä		PWR ON
	Pois		PWR OFF
Signaalin valinta	Tietokone1	Automaattinen	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponentti	SOURCE 14
	Tietokone2	Automaattinen	SOURCE 2F

Kohta			Komento
		RGB	SOURCE 21
		Komponentti	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V-mykistys Päällä/ Pois	Päällä		MUTE ON
	Pois		MUTE OFF

Lisää rinvaihto (CR) -koodi (0Dh) jokaisen komennon loppuun ja lähetä.

Saat lisätietoja ottamalla yhteyttä jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka on mainittu seuraavassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.

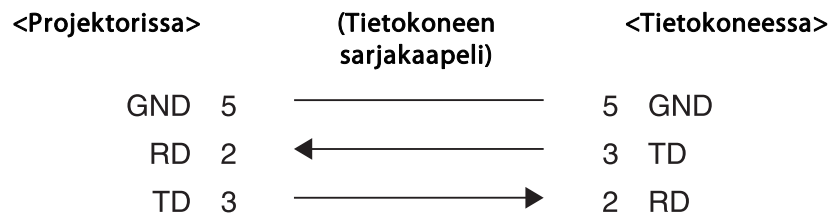
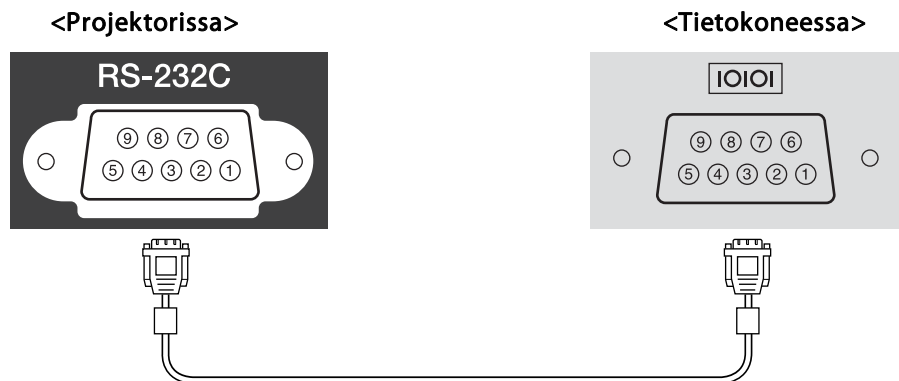
 [Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)

### Johdinkaaviot

Sarjaliitäntä

- Liitännän muoto: 9-nastainen D-Sub (uros)

- Projektorin tuloportin nimi: RS-232C



Signaalin nimi	Toiminto
GND	Signaalin maadoitus
TD	Tiedon lähetys
RD	Tiedon vastaanotto

#### Yhteysprotokolla

- Oletusbaudinopeus: 9600 b/s
- Datan pituus: 8 bittiä
- Pariteetti: ei mitään
- Stop-bitti: 1 bitti
- Vuonohjaus: ei mitään

## Tietoja kohteesta PJLink

JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) loi PJLink Class1-standardin verkon kanssa yhteensopivien projektorien vakioprotokollaksi osana sen pyrkimyksiä standardoida projektorien ohjausprotokollia.

Projektori noudattaa PJLink Class1 -standardia, jonka JBMA on luonut.

Katso seuraavasta lisätietoja PJLink-standardiin liittyvistä verkkoasetuksista.

☛ “Verkko-valikko” s.75

Se on kaikkien komentojen mukainen lukuun ottamatta seuraavia PJLink Class1 -standardissa määritettyjä komentoja, ja komentojen mukaisuus vahvistettiin PJLink-standardin soveltuvuustarkistuksella.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Yhteensopimattomat komennot

	Toiminto	PJLink-komento
Mykistysasetukset	Kuvan mykistysten asettaminen	AVMT 11
	Äänen mykistysten asettaminen	AVMT 21

- Syöttönimet määrittää PJLink ja vastaavat projektorilähteet

Lähde	PJLink-komento
Tietokone1	INPT 11
Tietokone2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41

Lähde	PJLink-komento
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Valmistajan nimi, joka näytetään kohdassa "Valmistajan nimitiedon tiedustelu"  
EPSON
- Mallinimi, joka näytetään kohdassa "Tuotteen nimitiedon tiedustelu"  
EPSON 520/436  
EPSON 510/431  
EPSON 500/426  
EPSON 500/421

## Tietoja Crestron RoomView -toiminnosta®

Crestron RoomView® on Crestronin tarjoama integroitu ohjausjärjestelmä®. Sitä voidaan käyttää useiden verkkoon kytkettyjen laitteiden valvontaan ja ohjaamiseen.

Projektori tukee ohjausprotokollaa, minkä vuoksi sitä voidaan käyttää Crestron RoomView -toiminnolla rakennetussa järjestelmässä®.

Lisätietoja Crestron RoomView® -toiminnosta saat Crestron® -verkkosivustolta.

<http://www.crestron.com>

Seuraavassa on yhteenveto Crestron RoomView® -toiminnosta.

- **Etäkäyttö Web-selaimella**  
Voit käyttää projektoria tietokoneeltasi samalla tavalla kuin käyttäisit kauko-ohjainta.

### • Valvonta ja ohjaus ohjelmistosovelluksen avulla

Voit valvoa järjestelmän laitteita, kommunikoida tukipalvelun kanssa ja lähettää hätäviestejä Crestron®-yhtiön tuottaman Crestron RoomView® Express - tai Crestron RoomView® Server Edition -sovelluksen avulla. Katso lisätietoja seuraavalta web-sivustolta.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Tässä käyttöoppaassa kuvataan, kuinka suoritat toimintoja tietokoneella Web-selaimen avulla.



- Voit syöttää ainoastaan yksitavuisia aakkosnumeerisia merkkejä ja symboleita.
- Seuraavia toimintoja ei voi käyttää Crestron RoomView® -toiminnon avulla.
  - ☛ "Asetusten muuttaminen web-selaimella (Web Control)" [s.127](#)  
Message Broadcasting (EasyMP Monitor lisätoiminto)
- Ohjaus on mahdollista, jos **Valmiustila**-asetuksena on **Verkkovalm.tila** tai **A/V-valmiustila**, vaikka projektori on valmiustilassa (kun virta on pois päältä).
  - ☛ **Laajennettu - Valmiustilan asetus Valmiustila** [s.80](#)

## Projektorin käyttö tietokoneeltasi

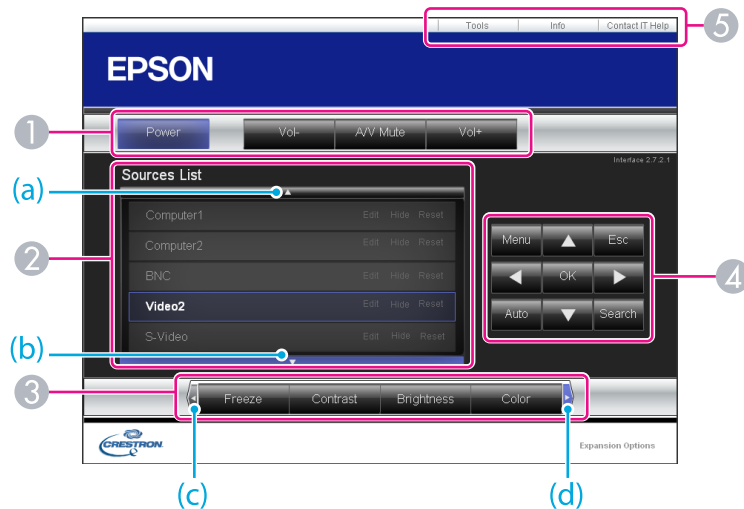
Toimintaikkunan näyttäminen

Tarkasta seuraavat toimenpiteet ennen minkään toimintojen suorittamista.

- Varmista, että tietokone ja projektori on kytketty verkkoon. Kun toimit langattoman lähiverkon kautta, ota yhteys Kehittynyt-yhteystilassa.
  - ☛ "Langaton LAN-valikko" [s.86](#)
- Määritä **Crestron RoomView** -asetukseksi **Päällä Verkko**-valikosta.
  - ☛ **Verkko - Muut - Crestron RoomView** [s.91](#)

- 1 Käynnistä tietokoneen Web-selain.
- 2 Syötä projektorin IP-osoite web-selaimen osoitekenttään ja paina näppäimistöllä Enter-painiketta.  
Toimintaikkuna tulee näkyviin.

Toimintaikkunan käyttäminen



- 1 Painikkeiden avulla voit suorittaa seuraavia toimintoja.

Painike	Toiminto
<b>Power</b>	Kytkee projektorin virran päälle tai pois.
<b>Vol-/Vol+</b>	Säätää äänenvoimakkuutta.

Painike	Toiminto
<b>A/V Mute</b>	Kytkee kuvan ja äänen päälle tai pois päältä. ☛ “Kuvan piilottaminen ja äänen mykistäminen tilapäisesti (A/V-mykistys)” s.60

- 2 Vaihda kuvaan valitusta syöttölähteestä. Saat näkyviin tulolähteet, jotka eivät näy näytössä, napsauttamalla (a) tai (b) ja vierittämällä ylös tai alas.  
Voit vaihtaa tarvittaessa lähteen nimeä.
- 3 Painikkeiden avulla voit suorittaa seuraavia toimintoja. Saat näkyviin painikkeet, jotka eivät näy ruudulla, napsauttamalla (c) tai (d) ja vierittämällä vasemmalla tai oikealle.

Painike	Toiminto
<b>Freeze</b>	Keskeyttää tai aloittaa uudelleen kuvien toiston. ☛ “Kuvan pysäyttäminen (Pysäytys)” s.60
<b>Contrast</b>	Voit säätää valon ja varjon eroa kuvissa.
<b>Brightness</b>	Voit säätää kuvan valoisuutta.
<b>Color</b>	Voit säätää kuvien värikylläisyyttä.
<b>Sharpness</b>	Voit säätää kuvan terävyyttä.
<b>Zoom</b>	Napsauta [⊕]-painiketta suurentaaksesi kuvaa muuttamatta projisointikokoa. Napsauta [⊖]-painiketta pienentääksesi kuvaa, jota suurennettiin [⊕]-painikkeella. Napsauta [▲], [▼], [◀] - tai [▶] -painiketta muuttaaksesi suurennetun kuvan sijaintia. ☛ “Kuvan osan suurentaminen (Zoomaus)” s.62

- 4 Painikkeilla [▲], [▼], [◀] ja [▶] on samat toiminnot kuin kaukosäätimen vastaavilla painikkeilla [↶], [↷], [↶] ja [↷]. Muiden painikkeiden avulla voit suorittaa seuraavia toimintoja.

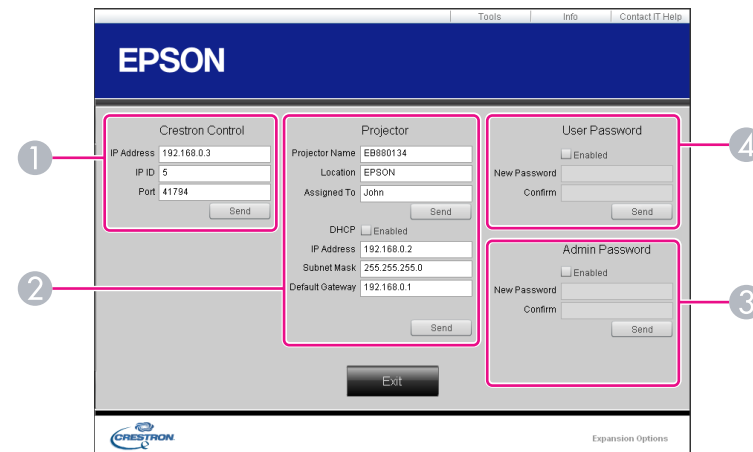
Painike	Toiminto
<b>OK</b>	Suorittaa samat toiminnot kuin kaukosäätimen [↵]-painike. ☞ “Kaukosäädin” s.13
<b>Menu</b>	Näyttää ja sulkee Konfigurointi-valikon.
<b>Auto</b>	Jos painiketta painetaan analogisia RGB-signaaleja projisoitaessa Computer1- tai Computer2-portista, kuva optimoidaan automaattisesti säätämällä Seuranta-, Synkronointi- ja Paikka -toimintoja.
<b>Search</b>	Vaihtaa kuvaan tuloportista, johon videosaanalit syötetään. ☞ “Automaattinen tulevien signaalien tunnistus ja heijastetun kuvan muuttaminen (Lähteen etsintä)” s.32
<b>Esc</b>	Suorittaa samat toiminnot kuin kaukosäätimen [Esc]-painike. ☞ “Kaukosäädin” s.13

5 Napsauttamalla välilehtiä voit suorittaa seuraavia toimintoja.

Välilehti	Toiminto
<b>Contact IT Help</b>	Näyttää tukipalveluikkunan. Käytetään lähettämään ja vastaanottamaan viestejä ja suorittamaan hallintatoimintoja Crestron RoomView® Express -sovelluksella.
<b>Info</b>	Näyttää parhaillaan kytkettynä olevan projektorin tiedot.
<b>Tools</b>	Vaihtaa parhaillaan kytkettynä olevan projektorin asetukset. Katso seuraava osa.

Työkaluikkunan käyttäminen

Seuraava ikkuna näkyy, kun toimintaikkunassa napsautetaan **Tools**-välilehteä. Tämän ikkunan avulla voit vaihtaa asetuksia parhaillaan kytkettynä olevaan projektoriin.



1 **Crestron Control**  
Asetusten tekeminen Crestron®-keskusohjaimille.

2 **Projector**  
Seuraavat kohteet voidaan määrittää.

Kohta	Toiminto
<b>Projector Name</b>	Anna parhaillaan kytkettynä olevalle projektorille nimi, joka erottaa sen muista verkon projektoreista. (Nimi voi sisältää enintään 15 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä.)
<b>Location</b>	Anna verkkoon parhaillaan kytkettynä olevan projektorin paikan nimi. (Nimi voi sisältää enintään 32 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä ja symbolia.)

Kohta	Toiminto
<b>Assigned To</b>	Anna käyttäjänimi projektorille. (Nimi voi sisältää enintään 32 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä ja symbolia.)
<b>DHCP</b>	Valitse <b>Enabled</b> -valintaruutu käyttääksesi DHCP:tä. Jos DHCP on käytössä, IP-osoitetta ei voi syöttää.
<b>IP Address</b>	Kohdista parhaillaan kytkettynä oleva projektori syöttämällä IP-osoite.
<b>Subnet Mask</b>	Syötä parhaillaan kytkettynä olevalle projektorille aliverkon peite.
<b>Default Gateway</b>	Syötä parhaillaan kytkettynä olevalle projektorille yhdyskäytävän osoite.
<b>Send</b>	Vahvista <b>Projector</b> -kohtaan tehdyt muutokset napsauttamalla tätä painiketta.

### 3 Admin Password

Voit vaatia salasanan Tools-ikkunan avaamiseen merkitsemällä **Enabled**-valintaruudun.  
Seuraavat kohteet voidaan määrittää.

Kohta	Toiminto
<b>New Password</b>	Anna uusi salasana, kun vaihdat salasanaa avatessasi Tools-ikkunan. (Enintään 26 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä)
<b>Confirm</b>	Anna sama salasana kuin kohdassa <b>New Password</b> . Jos salasanat eivät ole samat, näkyviin tulee virhe.
<b>Send</b>	Vahvista <b>Admin Password</b> -kohtaan tehdyt muutokset napsauttamalla tätä painiketta.

### 4 User Password

Voit vaatia salasanan tietokoneen toimintoikkunan avaamiseen merkitsemällä **Enabled**-valintaruudun.  
Seuraavat kohteet voidaan määrittää.

Kohta	Toiminto
<b>New Password</b>	Anna uusi salasana, kun vaihdat salasanaa avatessasi toimintoikkunan. (Enintään 26 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä)
<b>Confirm</b>	Anna sama salasana kuin kohdassa <b>New Password</b> . Jos salasanat eivät ole samat, näkyviin tulee virhe.
<b>Send</b>	Vahvista <b>User Password</b> -kohtaan tehdyt muutokset napsauttamalla tätä painiketta.

Käytettävissä ovat seuraavat lisävarusteet ja tarvikkeet. Hanki näitä tuotteita tarvittaessa. Oheinen valinnaisten lisävarusteiden ja tarvikkeiden luettelo on voimassa alkaen: lokakuu 2012. Lisävarusteita koskevia tietoja voidaan muuttaa ilman erillistä ilmoitusta.

## Valinnaiset Lisävarusteet

### Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

Kynät Easy Interactive Function -toimintoa varten. Easy Interactive Pen -kyniä, joilla on sama mallinumero, ei voi käyttää yhtä aikaa.

### Interaktiivisen kynän laajennus ELPPE01

Liitä Easy Interactive Pen -kynään laajentaaksesi kynää ja sen osoitinta.

### Kynän kärkien vaihto ELPPS01

Vaihtokärki Easy Interactive Pen -kynää varten.

### Asiakirjakamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Käytä kirjojen, kalvojen tai diojen projisointiin.

### Pehmeä kantolaukku ELPKS66

Pehmeä kotelo, jolla voi kantaa projektoria helposti.

### Tietokonekaapeli ELPKC02

(1,8 m, 15-nastaista mini D-Sub -liitäntää varten)

### Tietokonekaapeli ELPKC09

(3 m, 15-nastaista mini D-Sub -liitäntää varten)

### Tietokonekaapeli ELPKC10

(20 m, 15-nastaista mini D-Sub -liitäntää varten)

### Komponenttvideokaapeli ELPKC19

(3 m, 15-nastaista mini D-Sub- / uros-RCA × 3 -liitäntää varten)

Käytä [Komponenttideo](#) -lähteen kytkemisen.

### USB-jatkojohto ELPKC31

(5 m USB A -uros - USB A -naaras)

Nämä ovat jatkojohtoja, jos projektorin mukana toimitettu USB-kaapeli on liian lyhyt. Tätä ei voi liittää Asiakirjakamera -laitteeseen.

### Langaton lähiverkkoyksikkö ELPAP07

Käytä, kun projektori kytketään tietokoneeseen langattomasti ja projisoidaan.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Käytä, kun haluat muodostaa nopeasti kahdenvälisen yhteyden projektorin ja Windows-tietokoneen välille ja projisoida kuvia.

### Seinäteline\* ELPMB27

Käytä tätä varsityyppistä kiinnitintä, kun asennat projektorin seinään.

### Kattoteline\* ELPMB23

Käytä asentaessasi projektoria kattoon.

### Kattoputki (450 mm)\* ELPFP13

### Kattoputki (700 mm)\* ELPFP14

Käytä asentaessasi projektoria korkeaan kattoon.

\* Projektorin ripustukseen tarvitaan erityistä asiantuntemusta. Ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka on mainittu kohdassa Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo.

 [Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)

## Tarvikkeet

### Lamppuyksikkö (EB-426Wi/EB-421i) ELPLP60

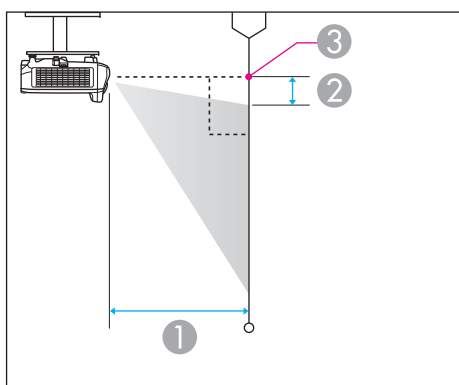
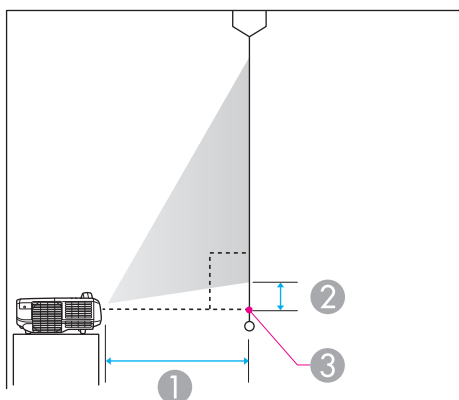
### Lamppuyksikkö (EB-436Wi/EB-431i) ELPLP61

Käytä vaihtolamppuina kuluneiden tilalle.

### Ilmansuodatin ELPAF36

Käytä vaihtosuodattimina kuluneiden tilalle.

## Projisointietäisyystaulukko mallille EB-431i/ EB-421i



- ① Projisointietäisyys (linssistä näyttöön)
- ② Etäisyys linssin keskikohdasta valkokankaan alareunaan  
(tai valkokankaan yläreunaan, jos kiinnitetty seinään tai ripustettu kattoon)
- ③ Linssin keskikohta

Yksikkö: cm

Näytön koko 4:3		①	②
		Vähintään (Suur.) - Enintään (Pien.)	Minimi (Suur.)
50"	100x76	55 - 75	6
60"	120x91	66 - 90	8
70"	140x105	78 - 106	9
80"	160x120	89 - 122	10
90"	180x135	101*	12
100"	200x150	112*	13
108"	219x165	122*	14

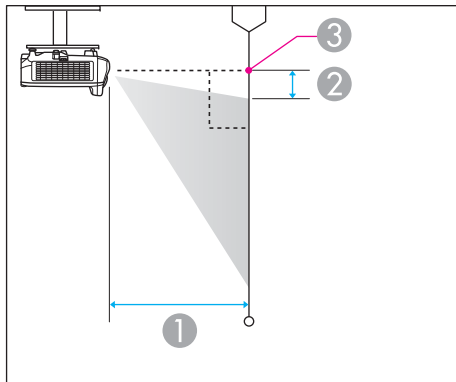
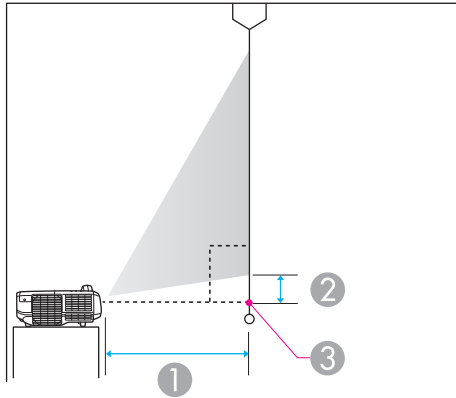
\* Projisoi käyttämällä laaja-asetusta (maksimizoomaus).

Yksikkö: cm

Näytön koko 16:9		①	②
		Vähintään (Suur.) - Enintään (Pien.)	Minimi (Suur.)
50"	110x62	60 - 82	17
60"	130x75	72 - 99	21
70"	150x87	85 - 116	24
80"	180x100	98*	28
90"	200x110	110*	31
99"	219x123	121*	34

\* Projisoi käyttämällä laaja-asetusta (maksimizoomaus).

## Projisointietäisyystaulukko mallille EB-436Wi/ EB-426Wi



- ① Projisointietäisyys (linssistä näyttöön)
- ② Etäisyys linssin keskikohdasta valkokankaan alareunaan (tai valkokankaan yläreunaan, jos kiinnitetty seinään tai ripustettu kattoon)
- ③ Linssin keskikohta

Yksikkö: cm

Näytön koko 4:3		①	②
		Vähintään (Suur.) - Enintään (Pien.)	Minimi (Suur.)
50"	100x76	58 - 79	9
60"	120x91	70 - 96	11
70"	140x105	82 - 112	13
80"	160x120	94*	14
90"	180x135	107*	16
102"	207x155	121*	18

\* Projisoi käyttämällä laaja-asetusta (maksimizoomaus).

Yksikkö: cm

Näytön koko 16:9		①	②
		Vähintään (Suur.) - Enintään (Pien.)	Minimi (Suur.)
60"	130x75	63 - 87	14
70"	150x87	74 - 101	16
80"	180x100	85 - 116	19
90"	200x110	97*	21
100"	220x120	108*	23
113"	250x141	122*	26

\* Projisoi käyttämällä laaja-asetusta (maksimizoomaus).

Yksikkö: cm

Näytön koko 16:10		①	②
		Vähintään (Suur.) - Enintään (Pien.)	Minimi (Suur.)
55"	115x72	56 - 77	9
60"	130x81	61 - 84	9

Näytön koko 16:10		①	②
		Vähintään (Suur.) - Enintään (Pien.)	Minimi (Suur.)
70"	150x94	72 - 99	11
80"	170x110	83 - 113	13
90"	190x120	94*	14
100"	220x130	105*	16
116"	251x157	122*	18

\* Projisoi käyttämällä laaja-asetusta (maksimizoomaus).

## Tuetut kuvatarkkuudet

### Tietokonesignaalit (analoginen RGB)

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
MAC21"	75	1152x870

\*1 Vain EB-436Wi/EB-426Wi

\*2 Yhteensopiva vain, kun Konfigurointi-valikosta on valittu **Kuvatarkkuus**-asetukseksi **Suur**.

Kuvia voidaan heijastaa myös silloin, kun syötetään muita kuin yllä mainittuja signaaleja. Jotkut toiminnot voivat kuitenkin olla rajoitettuja.

### Komponenttideo

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Komposiittideo

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Tulosignaali HDMI-tuloportista

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

\* Vain EB-436Wi/EB-426Wi

## Projektorin Yleiset Tekniset Tiedot

Tuotteen nimi		EB-436Wi	EB-431i	EB-426Wi	EB-421i
Mitat		345 (L) x 105 (K) x 300 (S) mm (ei sisällä ulkonevaa osaa)			
LCD-peelin koko		Leveys 0,59 tuumaa	0,55"	Leveys 0,59 tuumaa	0,55"
Näyttötapa		Polysilikoni-TFT-aktiivimatriisi			
Kuvatarkkuus		1 024 000 WXGA (1280 (W) x 800 (H) pistettä) x 3	786 432 XGA (1024 (L) x 768 (K) pistettä) x 3	1 024 000 WXGA (1280 (W) x 800 (H) pistettä) x 3	786 432 XGA (1024 (L) x 768 (K) pistettä) x 3
Kohdistuksen säätö		Manuaalinen			
Zoomauksen säätö		Digitaalinen (1 - 1,35)			
Lamppu		UHE-lamppu, 230 W, mallinro: ELPLP61		UHE-lamppu, 200 W, mallinro: ELPLP60	
Äänen maksimiteho		16 W			
Kaiutin		1			
Virtalähde		100-240V AC ±10%, 50/60 Hz 3,5-1,6 A		100-240V AC ±10%, 50/60 Hz 3,1-1,4 A	
Virrankulutus	100 - 120 V alue	Käyttö: 344 W Valmiustilan virrankulutus (Verkkovalm.tila): 6,8 W Valmiustilan virrankulutus (Energian säästö): 0,28 W		Käyttö: 303 W Valmiustilan virrankulutus (Verkkovalm.tila): 6,2 W Valmiustilan virrankulutus (Energian säästö): 0,29 W	
	220 - 240 V alue	Käyttö: 327 W Valmiustilan virrankulutus (Verkkovalm.tila): 7,3 W Valmiustilan virrankulutus (Energian säästö): 0,37 W		Käyttö: 292 W Valmiustilan virrankulutus (Verkkovalm.tila): 6,8 W Valmiustilan virrankulutus (Energian säästö): 0,39 W	
Käyttökorkeus		Korkeus 0 - 2 286 m			
Käyttölämpötila		+5 to +35°C (ei tiivistyvä)			
Säilytyslämpötila		-10 to +60°C (ei tiivistyvä)			
Paino		Noin 4,1 kg	Noin 4,1 kg	Noin 3,9 kg	Noin 3,9 kg

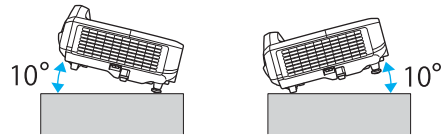
Liittimet	Computer1-portti	1	15-nastainen mini D-Sub (naaras)
	Computer2-portti	1	15-nastainen mini D-Sub (naaras)

Video-portti	1	RCA-nastaliitin
S-Video-portti	1	4-nastainen mini DIN
Audio1-portti	1	Ministereoliitin
Audio2-portti	1	Ministereoliitin
Audio-L/R-portti	1	RCA -liitin x 2 (V, O)
Mic-portti	1	Ministereoliitin
Audio Out -portti	1	Ministereoliitin
Monitor Out -portti	1	15-nastainen mini D-Sub (naaras)
HDMI-portti	1	HDMI (vain PCM tukee audiota)
USB(TypeA)-portti*	1	USB-liitin (Type A)
USB(TypeB)-portti*	1	USB-liitin (Type B)
USB-portti (vain langaton lähiverkkoyksikkö)	1	USB-liitin (Type A)
LAN-portti	1	RJ-45
RS-232C-portti	1	9-nastainen mini-D-Sub (uros)

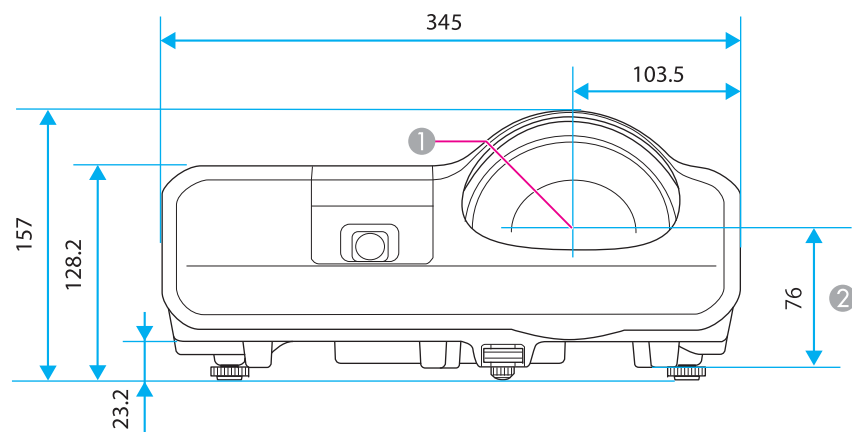
\* Tukee USB 2.0 -liitäntää. Kaikkien USB-yhteensopivien laitteiden toimintaa ei kuitenkaan taata.

Laite on liitettävä suojamaadoituskoskettimilla varustettuun pistorasiaan.

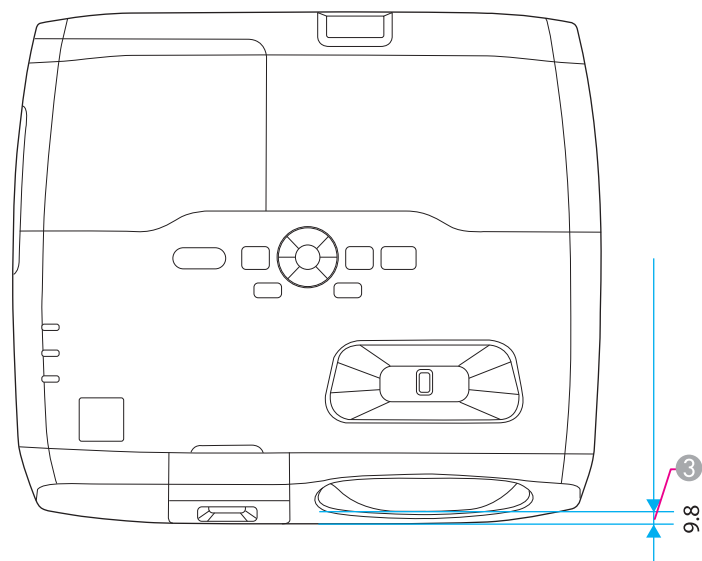
Kallistuskulma



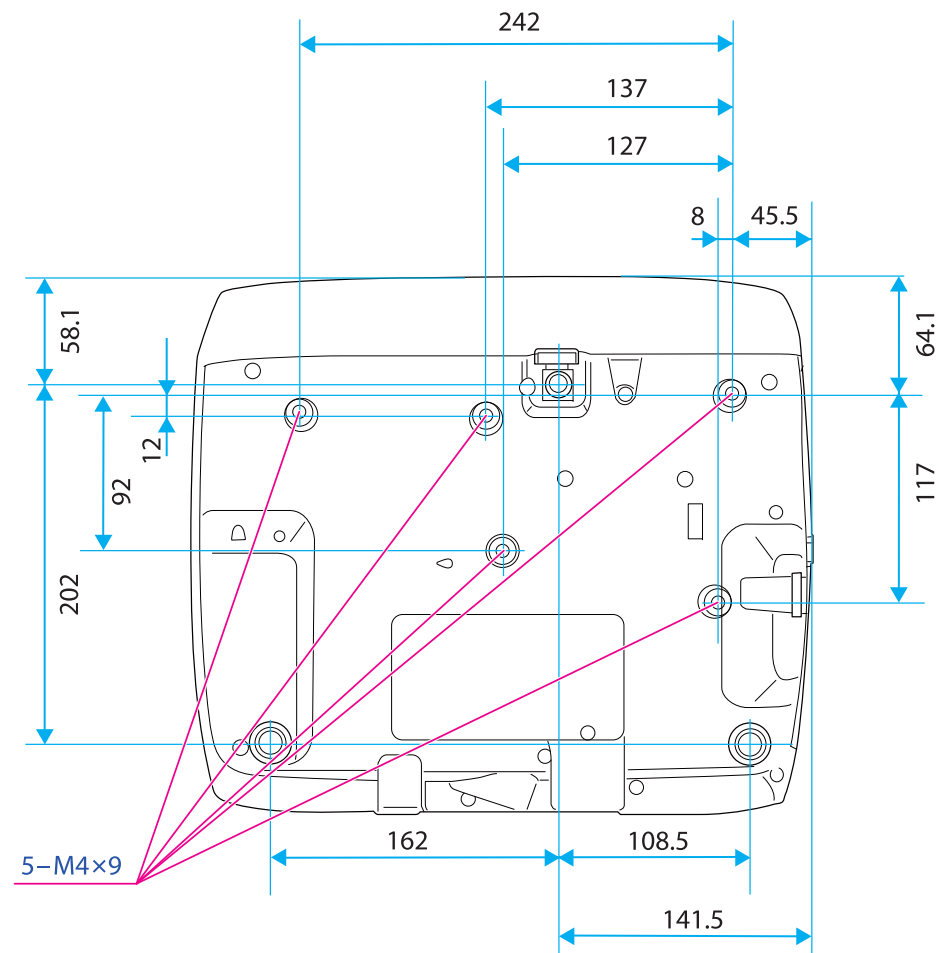
Jos projektoria käytetään kallistettuna yli 10° kulmassa, se voi vaurioitua ja aiheuttaa tapaturman.



- ① Linssin keskikohta  
② Mitat linssin keskipisteestä seinätelineen kiinnityspisteisiin tai kattotelineen kiinnityspisteisiin.





- ③ Mitat projektorin edestä linssin etuosaan.



Yksiköt: mm

Tässä osassa kuvataan lyhyesti vaikeita termejä, joita ei ole selitetty tämän oppaan tekstiosassa. Katso tarkempia tietoja kaupoista saatavista muista julkaisuista.

<b>Aliverkon peite</b>	Tämä numeerinen arvo määrittää niiden tavujen määrän, joita käytetään verkko-osoitteeseen jaetussa verkossa (aliverkko) IP-osoitteesta.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery on AMX:n kehittämä teknologia, joka helpottaa kohdelaitteiden käyttämistä AMX-ohjausjärjestelmillä. Epson on toteuttanut tämä protokollateknologian laitteissaan ja varustanut ne asetuksella, jossa protokollan toiminnot voi ottaa käyttöön (PÄÄLLÄ). Katso lisätietoja AMX:n verkkosivustolta. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>DHCP</b>	Lyhenne sanoista Dynamic Host Configuration Protocol. Tämä protokolla määrittää automaattisesti <a href="#">IP-osoitteen</a> verkkoon kytketylle laitteelle.
<b>HDCP</b>	HDCP on lyhenne sanoista High-bandwidth Digital Content Protection. Sen avulla pyritään estämään laitonta kopiointia ja suojaamaan tekijänoikeuksia salaamalla DVI- ja HDMI-porttien kautta lähetettävät digitaaliset signaalit. Koska tämän projektorin HDMI-portti tulee HDCP:tä, se voi projisoida HDCP-tekniikalla suojattuja digikuvia. Projektori ei kuitenkaan välttämättä pysty näyttämään kaikkia kuvia, joiden suojauksessa on käytetty HDCP-salauksen päivitettyjä versioita.
<b>HDTV</b>	Lyhenne termille High-Definition Television, joka viittaa seuraavat ehdot täyttäviin teräväpiirtojärjestelmiin. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kuvatarkkuus pystysuunnassa 720p tai 1080i tai suurempi (p = <a href="#">Progressiivinen</a>, i = <a href="#">Lomittainen</a>)</li> <li>• Näytön <a href="#">kuvasuhde</a> 16:9</li> </ul>
<b>IP-osoite</b>	Verkkoon liitetyn tietokoneen tunnistamisessa käytetty numero.
<b>Komponenttideo</b>	Menetelmä, joka erottaa videosaaliin valotiheyskomponenttiin (Y) sekä sininen miinus (Cb tai Pb) ja punainen miinus valontiheyteen (Cr tai Pr) (C).
<b>Komposiittideo</b>	Menetelmä, joka yhdistää videosaaliin valotiheys- (Y) ja värikomponenttiin (C) ja siirtää ne yhtä kaapelia pitkin.
<b>Kontrasti</b>	Kuvan vaaleiden ja tummien alueiden suhteellista valoisuutta voidaan lisätä tai vähentää, jotta teksti ja kuvat erottuisivat selvemmin tai vaikuttaisivat pehmeämmiltä. Tämän kuvaominaisuuden säätöä kutsutaan "kontrastisäädöksi".
<b>Kuvasuhde</b>	Kuvan pituuden ja korkeuden suhde. Ruudut, joiden vaaka:pystysuuntainen suhde on 16:9, kuten HDTV-ruudut, tunnetaan laajakuvina. SDTV- ja yleisillä tietokoneen näytöillä on kuvasuhde 4:3.
<b>Lomittainen</b>	Siirtää tietoja, joita tarvitaan yhden näytön luomiseen lähettämällä joka toinen rivi, aloittamalla kuvan yläosasta ja etenemällä kohti alaosa. Kuvat todennäköisesti välkkyvät, koska yksi kehys näytetään joka toisella rivillä.
<b>Progressiivinen</b>	Projisoi tietoja ja luo yhden ruudun kerrallaan ja näyttää kuvan yhdelle ruudulle. Vaikka skannattujen rivien määrä on sama, välkkymisen määrä kuvissa vähenee, koska tietomäärä on kaksinkertainen verrattuna lomitettuun järjestelmään.
<b>SDTV</b>	Lyhenne termille Standard Definition Television. Se viittaa normaaleihin televisiojärjestelmiin, jotka eivät täytä <a href="#">HDTV</a> -teräväpiirtotelevisiolla asetettuja vaatimuksia.
<b>Seuranta</b>	Tietokoneista tulevilla signaaleilla on tietty taajuus. Jos projektorin taajuus ei vastaa tätä taajuutta, tuloksena olevat kuvat eivät ole hyvälaatuisia. Näiden signaalien taajuuksien (signaalin huippujen määrän) sovittamista kutsutaan seurannaksi. Jos seuranta ei suoriteta oikein, signaalissa esiintyy leveitä pystyraitoja.

<b>SNMP</b>	Lyhenne yksinkertaisesta verkonhallintaprotokollasta (Simple Network Management Protocol), joka on TCP/IP-verkkoon kytkettyjen reititinten ja tietokoneiden kaltaisten laitteiden tarkkailuun ja ohjaukseen käytetty protokolla.
<b>sRGB</b>	Kansainvälinen väristandardi, joka on laadittu siten, että videolaitteilla toistettavia värejä voidaan käsitellä helposti tietokoneiden käyttöjärjestelmissä ja Internetissä. Jos kytketyssä lähteessä on käytettävissä sRGB-tila, sekä projektorin että kytketyn signaalilähteen asetukseksi tulee valita sRGB.
<b>SSID</b>	SSID on identifiointidata toisen langattomassa lähiverkossa olevan laitteen kytkemiseen. Langaton yhteys on mahdollinen saman SSID-tunnuksen jakavien laitteiden välillä.
<b>SVGA</b>	Näytön koon vakio tarkkuudella 800 (vaakasuuntainen) x 600 (pystysuuntainen) pistettä.
<b>S-Video</b>	Menetelmä, joka erottaa videosignaaliin valotiheys- (Y) ja värikomponenttiin (C).
<b>SXGA</b>	Näytön vakiokoko tarkkuudella 1280 (vaakasuuntainen) x 1024 (pystysuuntainen) pistettä.
<b>Synkronointi</b>	Tietokoneista tulevilla signaaleilla on tietty taajuus. Jos projektorin taajuus ei vastaa tätä taajuutta, tuloksena olevat kuvat eivät ole hyvälaatuisia. Näiden signaalien vaiheiden sovittamista (signaalin huippujen ja minimikohtien suhteellista sijoittelua) kutsutaan synkronoinniksi. Jos signaaleja ei synkronoida, kuvissa voi ilmetä välkkymistä, sumeutta ja vaakasuuntaisia häiriöitä.
<b>Trap IP -osoite</b>	Tämä on sen kohdetietokoneen <u>IP-osoite</u>  , jota käytetään virheestä ilmoittamiseen SNMP:ssä.
<b>VGA</b>	Näytön koon vakio tarkkuudella 640 (vaakasuuntainen) x 480 (pystysuuntainen) pistettä.
<b>XGA</b>	Näytön koon vakio tarkkuudella 1 024 (vaakasuuntainen) x 768 (pystysuuntainen) pistettä.
<b>Yhd.käyt. os.</b>	Tämän palvelimen (reitittimen) avulla viestitään verkossa (aliverkko), joka on jaettu <u>aliverkon peitteen</u>  mukaan.

Kaikki oikeudet pidätetään. Tämän julkaisun osia ei saa kopioida, tallentaa tallennusjärjestelmään tai siirtää missään muodossa tai millään tavalla sähköisesti, mekaanisesti, valokopiona, nauhoittamalla tai muuten ilman Seiko Epson Corporationin myöntämää kirjallista lupaa. Tämän julkaisun sisällön käyttöön ei liity patenttivastuuta. Emme myöskään vastaa vahingoista, joita voi aiheutua näiden tietojen käytöstä.

Seiko Epson Corporation tai sen tytäryhtiöt eivät ole vastuussa tämän tuotteen ostajalle tai kolmansille osapuolille ostajan tai kolmansien osapuolten aiheuttamista vahingoista, menetyksistä, kustannuksista tai kuluista, jotka johtuvat tapaturmasta, tämän tuotteen väärin- tai hyväksikäytöstä tai valtuuttamattomista muunnoksista, korjauksista tai muutoksista tai (Yhdysvaltoja lukuun ottamatta) siitä, että Seiko Epson Corporationin käyttö- ja huolto-ohjeita ei noudateta täsmälleen.

Seiko Epson Corporation ei vastaa mistään vahingoista tai ongelmista, joita aiheutuu muiden kuin Seiko Epson Corporationin alkuperäisiksi Epson-tuotteiksi tai Epsonin hyväksymiksi tuotteiksi nimeämien lisävarusteiden tai tarvikkeiden käytöstä.

Tämän oppaan sisältöä voidaan muuttaa tai päivittää ilman eri ilmoitusta.

Tämän oppaan piirroksot ja itse projektori voivat poiketa toisistaan.

## Käyttöä koskeva rajoitus

Laitteen käytön yhteydessä on harkittava huolellisesti, edellyttääkö järjestelmän turvallisuus ja luotettavuus erillisiä turvajärjestelmiä ja varalaitteita, mikäli laitetta käytetään korkeaa luotettavuus- ja turvallisuustasoa edellyttävissä kohteissa. Tällaisia kohteita ovat mm. lento-, juna-, laiva- ja autoliikenteen kulkuneuvot, katastrofien suojajärjestelmät ja muut turvalaitteet. Tätä laitetta ei ole suunniteltu käytettäväksi erittäin korkeaa luotettavuus- ja turvallisuustasoa edellyttävissä kohteissa, kuten avaruusaluksissa, pääasiallisissa viestintävälineissä, ydinvoimalan ohjauslaitteissa tai hoitotilanteissa käytettävissä lääkintälaitteissa. Tämän vuoksi käyttäjän tulee arvioida huolellisesti, sopiiko laite kyseisiin käyttötarkoituksiin.

## Merkintätavoista

Microsoft® Windows® 2000 -käyttöjärjestelmä  
Microsoft® Windows® XP Professional -käyttöjärjestelmä  
Microsoft® Windows® XP Home Edition -käyttöjärjestelmä  
Microsoft® Windows Vista® -käyttöjärjestelmä  
Microsoft® Windows® 7 -käyttöjärjestelmä

Tässä oppaassa yllämainittuihin käyttöjärjestelmiin viitataan termeillä "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" ja "Windows 7". Lisäksi yleiskäsitteellä Windows voidaan viitata käyttöjärjestelmiin Windows 2000, Windows XP, Windows Vista ja Windows 7 ja useisiin Windows-versioihin voidaan viitata esim. muodossa Windows 2000/XP/Vista/7, Windows-merkintä jätettynä pois.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
Mac OS X 10.7.x

Tässä oppaassa yllämainittuihin käyttöjärjestelmiin viitataan termeillä "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" ja "Mac OS X 10.7.x". Lisäksi niihin viitataan yleiskäsitteellä "Mac OS".

## Yleinen Huomautus:


Mac ja Mac OS ovat Apple Inc:n tavaramerkkejä.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint ja Windows-logo ovat Microsoft Corporationin tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa.

eneloop® on Sanyo Electronic Co., Ltd -yhtiön rekisteröity tavaramerkki.

WPA™ ja WPA2™ ovat Wi-Fi Alliancen rekisteröityjä tavaramerkkejä.

HDMI ja High-Definition Multimedia Interface ovat HDMI Licensing LLC:n

tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä. 

PJLink-tavaramerkki on tavaramerkki, jolle on haettu rekisteröintiä tai joka on jo rekisteröity Japanissa, Yhdysvalloissa ja muissa maissa sekä alueilla.

Muita tässä mainittuja tuotenimiä käytetään ainoastaan kyseisten tuotteiden tunnistamiseen, ja ne voivat olla omistajiensa tavaramerkkejä. Epson luopuu kaikista oikeuksista niihin merkkeihin.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

## A

A/V-mykistys .....	60, 81
A/V-valmiustila .....	82
Abs. värilämpötila .....	77
Aliverkon peite .....	87, 89
Aloitusruutu .....	81
Asetukset-valikko .....	79
Asiakirjakamera .....	137
Aut. himmennin .....	77
Automaattinen himmennin .....	42
Automaattinen säätö .....	77

## B

Bonjour .....	91
---------------	----

## C

Computer1 port .....	11
Crestron RoomView .....	133

## D

Diaesitys .....	122, 125
Dynaaminen .....	41

## E

Easy Interactive Function .....	80, 82
Easy Interactive Function -vastaanotin .....	9
Easy Interactive Pen .....	17
EasyMP Monitor .....	127
Energian säästö .....	82
ESC/VP21 .....	131
Esitys .....	41, 122
Etuala .....	20, 81

Etäisyys .....	138
----------------	-----

## H

HDMI-portti .....	10
HDMI-videoalue .....	78
Hiiriosoitin .....	63

## I

Ilmanpoistoaukko .....	9
Ilmansuodattimen ja ilmanottoaukon puhdistaminen .....	114
Ilmansuodattimen vaihtaminen .....	119
Ilmansuodattimen vaihtoväli .....	119
Info-valikko .....	92
IP-osoite .....	90

## J

Jalan säätövipu .....	9
Jatkuva .....	126

## K

Katto .....	20, 81
Kattotelineen kiinnityspisteet .....	11
Kaukosäädin .....	13
Kaukovastaanotin .....	9
Kieli .....	82
Kiinteä LAN-valikko .....	89
Kirkkaus .....	76
Kohdistimen muoto .....	79
Kohdistin .....	61
Kohinasalpa .....	78
Konfigurointi-valikon .....	73

Kontrasti .....	76
Korkeapaikkatila .....	81
Kuvan vaihtumisaika .....	126
Kuvasuhde .....	42, 78
Kuvatarkkuus .....	92
Kuva-valikko .....	76
Kuvien kiertäminen .....	124
Kuvio .....	80
Kynätilan kuvake .....	58, 81
Kynätyökalur. välil. ....	81
Käynnistys suojaus .....	68
Käytt. logon suoj. ....	68
Käyttäjäkuvio .....	66
Käyttäjän logo .....	64
Käyttäjäpainike .....	80
Käyttölämpötila .....	143

## L

Laajennettu-valikko .....	80
Lampun käyttöaika .....	92
Lampun käyttöajan nollaaminen .....	119
Lampun käyttöajan palautus .....	93
Lampun merkkivalo .....	96
Lampun suojaus .....	9
Lampun vaihtaminen .....	116
Lampun vaihtoväli .....	116
Langaton hiiri -toiminto .....	63
Langaton hiiri/USB Display .....	82
Langaton LAN -valikko .....	86
Langaton lähiverkko .....	86
Langatt.lähiv. Virta .....	86
Leijunta .....	54, 83
Liitäntätila .....	86

Lähde .....	92
Lähteen etsintä .....	32
Lämpötilan merkkivalo .....	96

## M

Merkkivalot .....	96
Mikrof. äänenvoim. ....	79
Musta taulu .....	41

## N

Näppäimistö .....	85
Näyttö .....	81
Näyttöasetukset .....	126
Näyttöjärjestys .....	126
Näytä tausta .....	81
Näytön koko .....	138
Näytöt .....	141

## O

Ohjauspaneeli .....	12
Ohje-toiminto .....	95
Ongelmanratkaisu .....	96
Osien nimet ja toiminnot .....	9

## P

Paikka .....	78
Palauta kaikki .....	93
Palauta-valikko .....	92, 93
Paristojen vaihtaminen .....	16
Paristojen vaihtaminen (Kynä) .....	17
PC Free -huomautus .....	54
PC-interaktiivinen .....	54, 83

Pehmeä kantolaukku .....	137
Perus-valikko .....	85
PJLink .....	132
PJLink-salasana .....	85
Portin numero .....	90
Postin ilmoitus .....	90, 130
Postin ilmoitus -valikko .....	89
Postin lukeminen .....	130
Progressiivinen .....	78
Projektorin asetukset .....	127
Projektorin nimi .....	85
Projektorin pinnan puhdistaminen .....	114
Projektorin tunnussana .....	86
Projisointi .....	81
Puhdistaminen .....	114
Pysäytys .....	60

## Q

Quick Corner .....	79
--------------------	----

## R

Risti .....	62
-------------	----

## S

Salasanan Suojauksesta Kertova Tarra .....	69
Salasanasuojaus .....	68
Sanoma .....	81
Seuranta .....	78
Signaali-valikko .....	77
SMTP-palvelin .....	90
SNMP .....	130
Source Search -painike .....	12
sRGB .....	41

SSID .....	86
Suora käynnistys .....	81
S-video-portti .....	11
Synkronointi .....	78
Synkronointitiedot .....	92
Sähköpostiosoite .....	90
Säilytyslämpötila .....	143
Säädettävä etujalka .....	9

## T

takaa .....	20
Taka-ala .....	12, 81
Tarkennusrenkas .....	9
Tarvikkeet .....	137
Teatteri .....	41
Tekniset tiedot .....	143
Terävyys .....	76
Tietokoneportti .....	10
Toiminta .....	81
Toimintalukko .....	70, 79
Trapetsi .....	79
Tuetut näytöt .....	141
Tulosignaali .....	78, 92
Turvallisuus-valikko .....	87
Täyslukitus .....	70

## U

Urheilu .....	41
USB Display/Easy Interactive Function ...	82
USB Type B .....	82
USB(TypeA) -portti .....	10
USB(TypeB) -portti .....	10

<b>V</b>		Värinsäätö ..... 77
V/P-trapetsikorjaus ..... 37		Värisävy ..... 76
Valinnaiset lisävarusteet ..... 137		Väritila ..... 41, 76
Valitse asema ..... 123	<b>Y</b>	
Valkokangas ..... 41	Yhdyskäytävän osoite ..... 87, 89	
Valkokankaan takaa ..... 20	Yleinen ..... 83	
Valm. tilan mikrofoni ..... 82	Ylikuumeneminen ..... 97	
Valmiustila ..... 82	<b>Z</b>	
Valmiustilan asetus ..... 82	Zoomaus ..... 62, 79	
Valmiustilan audio ..... 82		
Valokuva ..... 41	<b>Ä</b>	
<b>W</b>	Äänenvoimakkuus ..... 79	
Web Control ..... 128		
Web Control-salasana ..... 85		
Web Remote ..... 128		
Web-selain ..... 127		
<b>V</b>		
Verkkotiedot ..... 84		
Verkkovalikko ..... 83		
Verkkovalm.tila ..... 82		
Verkon määrittämiseen ..... 84		
Video-portti ..... 10		
Videosignaali ..... 78, 92		
Viestin lähettäminen ..... 127		
Virkistystaajuus ..... 92		
Virran merkkivalo ..... 96		
Virrankulutus ..... 79		
Virransyöttö ..... 10		
Virransäästötila ..... 81		
Värikylläisyys ..... 76		