

Priručnik za uporabu

Multimedia Projector

EB-436Wi

EB-431i

EB-426Wi



EB-421i

Oznake u Priručniku





• Oznake sigurnosti

U dokumentaciji i na projektoru nalaze se grafički simboli koji ukazuju na sigurnosne mjere pri korištenju projektora.

Oznake i njihova značenja navedeni su u nastavku. Pobrinite se da ih ispravno razumijete prije čitanja priručnika.

 Upozorenje	Ovaj simbol označava informacije koje, ako ih zanemarite, mogu rezultirati osobnim ozljedama ili čak smrću radi neispravnog rukovanja.
 Oprez	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

• Opće oznake obavijesti

Pozor	Označava postupke koji mogu završiti oštećenjem imovine ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere zaštite.
	Označava dodatne obavijesti i naglaske koje je dobro znati o nekoj temi.
	Označava stranicu gdje se nalaze detaljnije informacije o nekoj temi.
	Označava da se objašnjenje podcrtanih riječi ispred simbola nalaze u terminološkom rječniku. Pogledajte odjeljak "Pojmovnik" dijela "Dodaci".  "Rječnik" str.147
[Naziv]	Označava naziv gumba na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Esc]
Naziv izbornika	Označava stavke izbornika Konfiguriranje. Primjer: Odaberite Svjetlina iz Slika . Slika - Svjetlina

Oznake u Priručniku 2

Uvod

Značajke Projektora 8

Funkcije projekcije	8
Omogućavanje projekcije s male udaljenosti	8
Interaktivna funkcija (Easy Interactive Function)	8
Spajanje na mrežu i projiciranje slika sa zaslona računala	8
Poboljšane funkcije zaštite	8
Izborne funkcije	8
Za povećanje i projekciju vaših datoteka pomoću kamere za dokumente	8
Jednostavno povezivanje s računalom pomoću funkcije Quick Wireless	8

Nazivi dijelova i funkcije 9

Sprijeđa/Gore	9
Stražnja	10
Podnožje	11
Upravljačka ploča	12
Daljinski upravljač	13
Zamjena baterija daljinskog upravljača	16
Radni raspon daljinskog upravljača	16
Easy Interactive Pen	17
Zamjena baterija za Easy Interactive Pen	17
Zamjena vrha Easy Interactive Pen	18

Pripremanje projektor

Postavljanje projektor 20

Načini postavljanja	20
Uvjeti za postavljanje	21

Spajanje opreme 22

Spajanje računala	22
Spajanje izvora slika	23

Spajanje USB uređaja	26
Spajanje mikrofona	27
Priključivanje vanjskih uređaja	28
Priključivanje LAN kabela	29
Instalacija izborne bežične LAN jedinice	30

Osnovni načini projekcije

Projiciranje slika 32

Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)	32
Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača	33
Projiciranje uz USB Display	33
Zahtjevi sustava	33
Pri prvom povezivanju	34
Deinstalacija	35

Podešavanje projiciranih slika 37

Ispravljanje deformacije geometrije slike	37
H/V-geometrija	37
Quick Corner	38
Namještanje veličine slike	39
Namještanje položaja slike	40
Namještanje vodoravnog nagiba	40
Ispravljanje fokusa	40
Namještanje glasnoće	41
Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)	41
Postavljanje opcije Auto Iris	42
Promjena formata zaslona projicirane slike	42
Načini promjene	43
Promjena formata zaslona (samo EB-436Wi/EB-426Wi)	43
Promjena formata zaslona (samo EB-431i/EB-421i)	44

Interaktivna funkcija

Prije korištenja interaktivne funkcije	47
Automat. kalibracija	47
Ručna kalibracija	48
Kada trebate kalibrirati olovku	50
Priprema za korištenje računala	50
Instalirajte Easy Interactive Driver (samo za Mac OS X)	50
Podešavanje radnog područja olovke	51
Ruč.podr.područje olovke	51
Crtanje	53
Pokretanje funkcije crtanja	53
Korištenje olovke	53
Korištenje računala s projicirane slike	54
Korištenje bijele ploče za pisanje	55
Funkcije alatne trake	56

Korisne Funkcije

Funkcije projekcije	60
Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)	60
Zamrzavanje slike (Zamrzni)	60
Funkcija pokazivača (Pokazivač)	61
Povećavanje dijela slike (E-Zoom)	62
Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)	63
Spremanje Korisničkog logotipa	64
Spremanje korisničkog uzorka	66
Funkcije Sigurnosti	68
Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)	68
Vrste Zaštita lozinkom	68
Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom	68
Upisivanje lozinke	69
Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)	70
Zaštita od krađe	72

Ugradnja sigurnosnog kabela	72
-----------------------------	----

Izbornik Konfiguriranje

Uporaba izbornika za konfiguriranje	74
Popis funkcija	75
Tablica izbornika za konfiguriranje	75
Izbornik Mreža	76
Izbornik Slika	77
Izbornik Signal	78
Izbornik Postavke	80
Izbornik Prošireno	81
Stavke postavke Easy Interactive Function	84
Izbornik Mreža	84
Napomene o korištenju izbornika Mreža	85
Rad sa softverskom tipkovnicom	86
Izbornik Osnove	86
Izbornik Bežični LAN	87
Izbornik Sigurnost	88
Izbornik Kabelski LAN	90
Izbornik Pošta	90
Izbornik Ostalo	92
Izbornik Poništi	93
Izbornik Info (samo zaslon)	93
Izbornik Poništi	94

Ispravljanje Problema

Korištenje Pomoći	96
Rješavanje Problema	97
Signali pokazivača	97
Ako pokazivači ne pomognu	100
Problemi u svezi sa slikama	102
Nema slike	102

Ne prikazuju se pokretne slike (dio s pokretnim slikama je zacrnjen)	103
Projekcija se automatski prekida	103
Prikazuje se poruka Nije podržano	103
Prikazuje se poruka Nema signala	103
Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane	104
Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije	104
Pokazivač miša treperi (samo kada se projicira USB Display)	105
Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format nije prikladan	105
Boje na slici nisu ispravne	106
Slika je tamna	107
Problemi na početku projekcije	107
Projektor se ne uključuje	107
Problemi vezano uz Easy Interactive Function	108
Ne može koristiti funkciju crtanja projektora	108
Djelovanje poput miša i crtanje putem povezanog računala nije moguće	108
Prikazuje se poruka Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function.	108
Miš računala ne radi ispravno	109
Easy Interactive Pen ne radi	109
Vrijeme reakcije Easy Interactive Pen je sporo (samo prilikom USB Display projekcije)	109
Točka se ne pomiče na sljedeći položaj	110
Točka se automatski pomiče	110
Ostali problemi	110
Nema zvuka ili je zvuk suviše tih	110
Nema zvuka iz mikrofona	111
Daljinski upravljač ne radi	111
Želim promijeniti jezik poruka i izbornika	112
Pošta se ne prima premda je nastala pogreška u radu projektora	112
Nije moguće promijeniti postavke putem web preglednika	112

O značajci Event ID	113
--------------------------------------	------------

Održavanje

Čišćenje	115
Čišćenje površine projektora	115
Čišćenje Objektiva	115

Čišćenje zračnog filtra	115
-----------------------------------	-----

Zamjena Potrošnog Pribora 116

Zamjena lampe	116
Vrijeme zamjene lampe	116
Postupak zamjene lampe	116
Poništavanje vremena rada lampe	119
Zamjena zračnog filtra	119
Vrijeme zamjene zračnog filtra	119
Postupak zamjene zračnog filtra	119

Dodaci

Dijaproj. 122

Projiciranje bez računala (Dijaproj.)	122
Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati pomoću Dijaproj.	122
Primjeri Dijaproj.	122
Načini rada Dijaproj.	122
Projiciranje odabrane slike	124
Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)	125
Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj.	126

Nadziranje i upravljanje 127

O programu EasyMP Monitor	127
Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)	127
Priprema projektora	127
Prikaz zaslona Web kontrole	128
Prikaz zaslona Web Remote	128
Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema	130
Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci	130
Upravljanje pomoću SNMP	130
Naredbe ESC/VP21	131
Popis naredbi	131
Raspored kabela	131
O PJLink	132
O sustavu Crestron RoomView®	133
Rukovanje projektorom s vašeg računala	133

Dodatna Oprema i Potrošni Pribor	137
Dodatna oprema	137
Potrošni pribor	137
Veličina zaslona i udaljenost zaslona	138
Tablica udaljenosti zaslona za EB-431i/EB-421i	138
Tablica udaljenosti zaslona za EB-436Wi/EB-426Wi	139
Podržani Prikazi monitora	141
Podržane razlučivosti	141
Računalni signal (analogni RGB)	141
Komponentni video	141
Kompozitni video	141
Ulazni signal iz HDMI priključka	141
Tehnički Podaci	143
Opći Tehnički Podaci Projektora	143
Izgled	146
Rječnik	147
Opće Napomene	149
O oznakama	149
Opća Napomena:	150
Kazalo	151



Uvod

U ovom poglavlju objašnjene su značajke projektora i nazivi dijelova.

Funkcije projekcije

Omogućavanje projekcije s male udaljenosti

Velike slike možete projicirati s male udaljenosti bez potrebe za odmicanjem projektoru dalje od zaslona.

☛ "Veličina zaslona i udaljenost zaslona" [str.138](#)

Interaktivna funkcija (Easy Interactive Function)

Možete izvršiti sljedeće radnje pomoću elektroničke olovke (Easy Interactive Pen).

- Crtajte na praznim ekranima kao što je bijela ploča za pisanje
- Crtajte na dokumentima koji se projiciraju
- Izvršite radnje računalnog miša pomoću olovke

☛ "Interaktivna funkcija" [str.46](#)

Spajanje na mrežu i projiciranje slika sa zaslona računala

Projektor možete spojiti s računalom na mreži i projicirati zaslon računala pomoću priloženog softverskog programa EasyMP Network Projection.

☛ [Vodič za EasyMP Network Projection](#)

Poboljšane funkcije zaštite

- **Zaštita lozinkom za ograničavanje i nadzor korisnika**
Postavljanjem lozinke možete ograničiti upotrebu projektoru.
☛ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.68](#)

- **Zaključ. upr. ploče ograničava uporabu gumba na upravljačkoj ploči**
Na ovaj način možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektoru bez odobrenja, na priredbama, u školama i slično.

☛ "Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)" [str.70](#)

- **Ugrađeni elementi za zaštitu od krađe**

Projektor je opremljen sljedećim elementima za zaštitu od krađe.

- Sigurnosni utor
- Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela

☛ "Zaštita od krađe" [str.72](#)

Izborne funkcije

Za povećanje i projekciju vaših datoteka pomoću kamere za dokumente

Pomoću dodatne kamere za dokumente možete projicirati papirnate dokumente i predmete. Fokus slike podešava se automatski pomoću funkcije auto fokusa. Sliku također možete povećati pomoću digitalnog zumiranja.

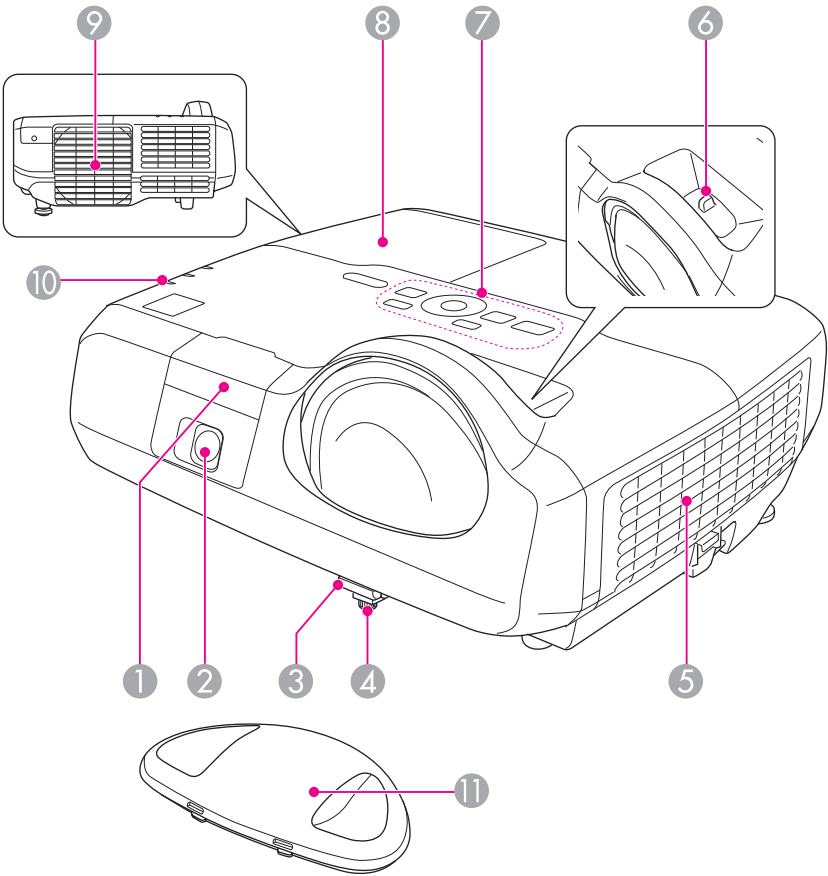
☛ "Dodatna oprema" [str.137](#)

Jednostavno povezivanje s računalom pomoću funkcije Quick Wireless


Jednostavnim priključivanjem dodatnog priključka Quick Wireless Connection USB Key na računalu, možete projicirati zaslon računala. (samo za računala s OS Windows)

☛ "Dodatna oprema" [str.137](#)

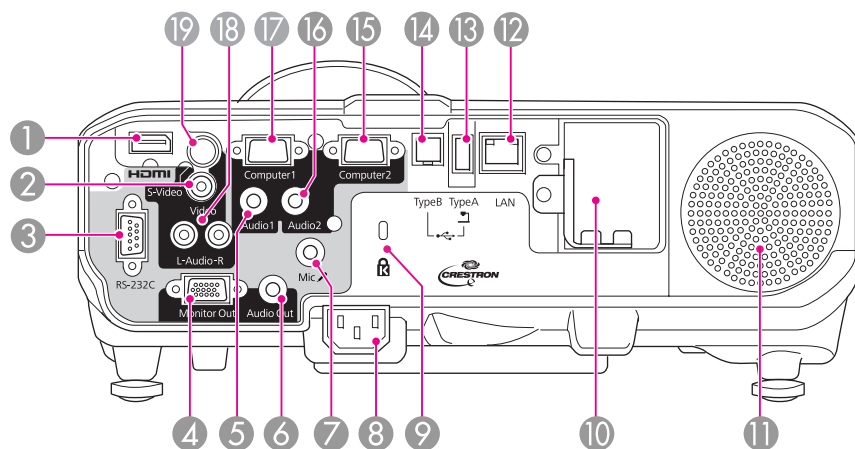
Sprijeda/Gore



Naziv		Funkcija
1	Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.
2	Easy Interactive Function prijemnik	Primanje signala iz značajke Easy Interactive Pen. ☛ "Interaktivna funkcija" str.46
3	Ručica za namještanje stopala	Pritisnite polugu nožice za izvlačenje ili uvlačenje prednje nožice. ☛ "Namještanje položaja slike" str.40

Naziv		Funkcija
4	Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike. ☛ "Namještanje položaja slike" str.40
5	Otvor za ulaz zraka (filter zraka)	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektor. ☛ "Čišćenje zračnog filtra" str.115 ☛ "Zamjena zračnog filtra" str.119
6	Regulator fokusa	Namještanje fokusa slike. ☛ "Ispravljanje fokusa" str.40
7	Upravljačka ploča	Upravljanje projektorom. ☛ "Upravljačka ploča" str.12
8	Poklopac lampe	Otvorite pri zamjeni lampe projektor. ☛ "Zamjena lampe" str.116
9	Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektor. <div><div>Oprez Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda.</div></div>
10	Pokazivači	Označava status projektor. ☛ "Signali pokazivača" str.97
11	Poklopac objektiva	Kada ne koristite projektor, stavite poklopac kako biste spriječili prljanje ili oštećivanje objektiva.

Stražnja

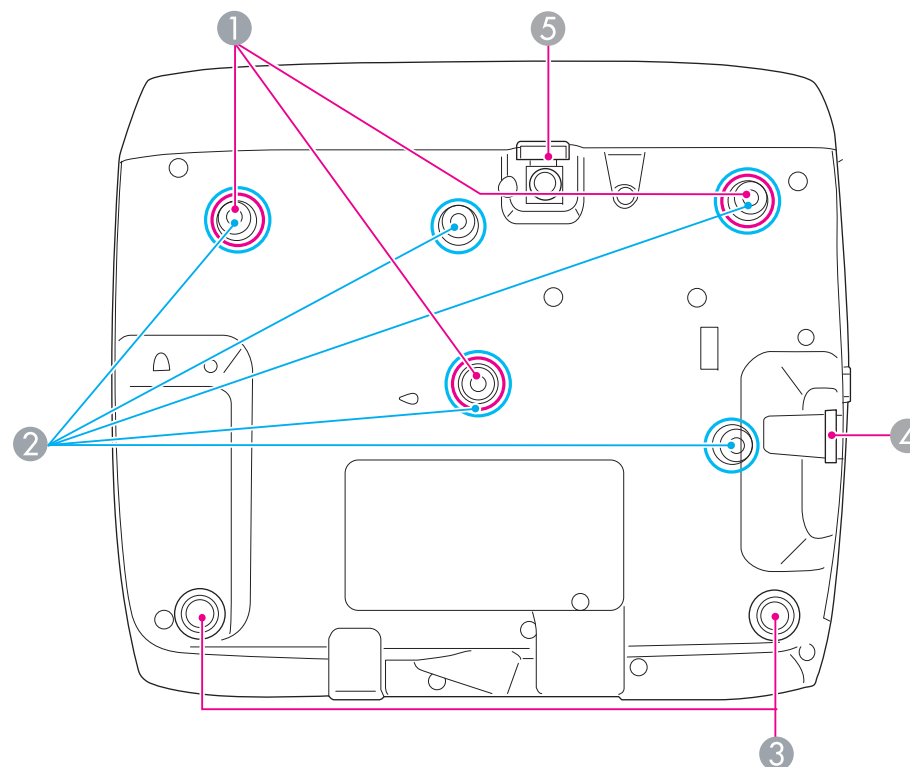





Naziv	Funkcija
1 HDMI priključak	Primanje videosignala iz kompatibilnih HDMI videouređaja i računala. Ovaj projektor je kompatibilan sa sustavom HDCP . ☛ "Spajanje opreme" str.22
2 Video priključak	Primanje signala kompozitnog videa iz video izvora.
3 RS-232C priključak	Kad želite upravljati projektorom putem računala, povežite ga RS-232C kabelom s računalom. Ovaj priključak namijenjen je za upravljanje, a ne za uobičajenu uporabu. ☛ "Naredbe ESC/VP21" str.131
4 Priključak Monitor Out	Izlaz analognog RGB signala s priključka Computer1 na vanjski monitor. Izlaz ulaznog signala s drugih priključaka ili komponentnih videosignala nije moguć.
5 Priključak Audio1	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer1.
6 Priključak Audio Out	Izlaz zvuka s trenutno projicirane slike ili s priključka Mic na vanjski zvučnik.

Naziv	Funkcija
7 Priključak Mic	Ulaz zvuka s mikrofona. ☛ "Spajanje mikrofona" str.27
8 Priključak za napajanje	Priključivanje kabela za napajanje na projektor.
9 Sigurnosni utor	Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington. ☛ "Zaštita od krađe" str.72
10 Područje za ugradnju jedinice bežične mreže	Ovdje ugradite dodatnu jedinicu bežične mreže. Prilikom ugradnje skinite zaustavljač. ☛ "Instalacija izborne bežične LAN jedinice" str.30
11 Zvučnik	Služi za izlaz zvuka.
12 LAN priključak	Za priključivanje LAN kabela za spajanje na mrežu.
13 USB(TypeA) priključak	<ul style="list-style-type: none"> Za priključivanje USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata i projiciranje slika kao Dijaproj. ☛ "Projiciranje bez računala (Dijaproj.)" str.122 Za priključivanje dodatne kamere za dokumente.
14 USB(TypeB) priključak	<ul style="list-style-type: none"> Za priključivanje projektor na računalu putem isporučenog USB kabela radi uporabe funkcije Easy Interactive Pen poput miša ili poput olovke za crtanje na projiciranom zaslonu. Za priključivanje projektor na računalu putem isporučenog USB kabela i projiciranje slika na računalu. ☛ "Projiciranje uz USB Display" str.33 Za priključivanje projektor na računalu putem USB kabela, radi uporabe funkcije Bežični miš. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.63
15 Priključak Computer2	Unos slikovnih signala iz računala i komponentnih videosignala iz ostalih videoizvora.
16 Priključak Audio2	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer2.

Naziv	Funkcija
17 Computer1 priključak	Unos slikovnih signala iz računala i komponentnih videosignala iz ostalih videoizvora.
18 Audio-L/R priključak	Ulaz zvuka s opreme priključene na S-Video priključak ili Video priključak.
19 Priključak S-Video	Za signale S-video iz videoizvora.

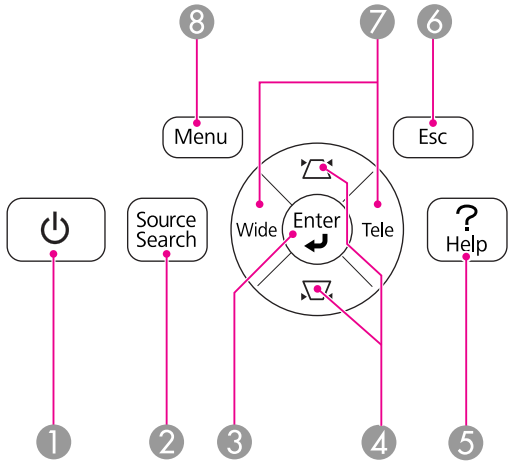
Podnožje



Naziv	Funkcija
1 Točke za fiksiranje na stropni nosač (tri točke)	Za pričvršćivanje dodatnog stropnog nosača kada se projektor treba učvrstiti za strop.  "Postavljanje projektor" str.20  "Dodatna oprema" str.137
2 Mjesta ploče za zidnu montažu (pet točaka)	Pričvrstite izbornu ploču za zidnu montažu ovdje kada projektor objesite na zid.  "Dodatna oprema" str.137

Naziv		Funkcija
3	Stražnje nožice	Prilikom postavljanja na površinu kao što je stol, okrenite za izvlačenje i uvlačenje, te namještanje vodoravnog nagiba. ☞ "Namještanje vodoravnog nagiba" str.40
4	Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela	Provucite sigurnosni kabel (dostupan u prodaji) i učvrstite ga. ☞ "Ugradnja sigurnosnog kabela" str.72
5	Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike. ☞ "Namještanje položaja slike" str.40

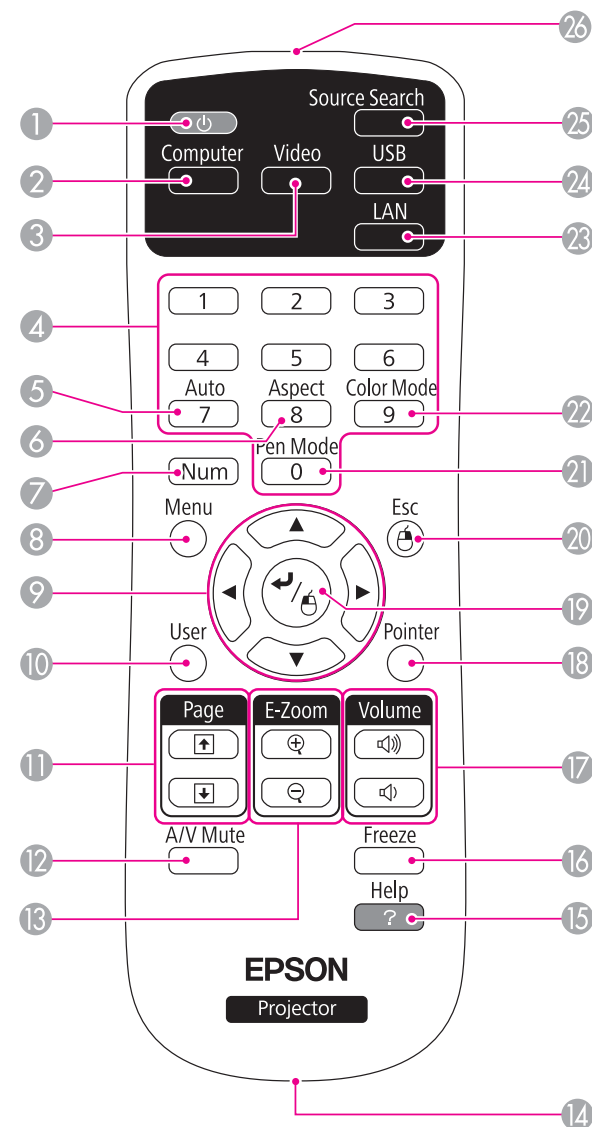
Upravljačka ploča




















Naziv		Funkcija
1	[⏻] gumb	Uključivanje i isključivanje projektora.
2	Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☞ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.32
3	[↵] gumb	<ul style="list-style-type: none">• Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvatanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu.• Pritiskom na ovaj gumb za vrijeme projiciranja analognih RGB signala iz priključaka Computer1 ili Computer2, možete automatski optimizirati funkcije Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.

Naziv	Funkcija
4 [Δ][▽] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Prikazuje zaslon Geometrija slike koji vam omogućuje ispravljanje iskrivljene geometrije slike u vertikalnom i vodoravnom smjeru. <ul style="list-style-type: none"> "H/V-geometrija" str.37 Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumbe odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.74 "Korištenje Pomoći" str.96
5 Gumb [Help]	<p>Služi za prikaz i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Korištenje Pomoći" str.96
6 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zaustavljanje aktivne funkcije. Ako se pritisne kada je prikazan izbornik Konfiguriranje, služi za vraćanje na prethodnu razinu izbornika. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.74
7 Gumbi [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> Podešavaju veličinu zaslona projekcije. Pritisnite gumb [Tele] kako bi smanjili veličinu zaslona projekcije i pritisnite gumb [Wide] kako bi povećali veličinu zaslona projekcije. Ispravlja iskrivljenu geometriju slike u vodoravnom smjeru kada se prikazuje zaslon Geometrija slike. <ul style="list-style-type: none"> "H/V-geometrija" str.37 Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumbe odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.74 "Korištenje Pomoći" str.96
8 Gumb [Menu]	<p>Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.74

Daljinski upravljač



Naziv		Funkcija
1	 Gumb	Uključivanje i isključivanje projektora.
2	Gumb [Computer]	Svakim pritiskom na ovaj gumb ulaz se mijenja između slika s priključka Computer1 i priključka Computer2.
3	Gumb [Video]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenja izvor slike s priključaka S-Video, Video i HDMI.
4	Gumbi s brojevima	<ul style="list-style-type: none"> Za upisivanje lozinke.  "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" str.68 Ovaj gumb se koristi za unošenje brojeva u postavkama Mreža u izborniku Konfiguriranje.
5	Gumb [Auto]	Pritiskom na ovaj gumb za vrijeme projiciranja analognih RGB signala iz priključaka Computer1 ili Computer2, možete automatski optimizirati funkcije Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.
6	Gumb [Aspect]	Svakim pritiskom na gumb mijenja se formata zaslona.  "Promjena formata zaslona projicirane slike" str.42
7	Gumb [Num]	Držite ovaj gumb pritisnutim i pritiskujte numeričke gumbе za unos lozinke i brojeva.  "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" str.68
8	Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje.  "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.74
9	 gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Tijekom prikaza izbornika Konfiguriranje ili zaslona Pomoć, pritiskom na ove gumbе vrši se odabir stavaka izbornika i vrijednosti postavki.  "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.74 Kod projiciranja Dijaproj., pritiskanjem tih gumbа prikazuje se prethodna/sljedeća slika, slika se zakreće itd.  "Načini rada Dijaproj." str.122 Pri uporabi funkcije Bežični miš, pokazivač miša kreće se u smjeru pritisnutog gumba.  "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.63

Naziv		Funkcija
10	Gumb [User]	Odabir i dodjela ovom gumbu bilo koje često korištene stavke od osam dostupnih stavki izbornika Konfiguriranje. Pritiskom na gumb [User] prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika koji omogućuje odabir/podešavanje jednim pritiskom gumba.  "Izbornik Postavke" str.80 Automat. kalibracija dodijeljena je kao zadana postavka.
11	Gumb [Page] 	Promjena stranica u datotekama kao što su PowerPoint datoteke prilikom uporabe sljedećih načina projiciranja. <ul style="list-style-type: none"> Kada se koristi funkcija Bežični miš  "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.63 Kada se koristi USB Display  "Projiciranje uz USB Display" str.33 Prilikom spajanja na mrežu Prilikom projiciranja slika pomoću funkcije Dijaproj., pritiskom na ove gumbе prikazuje se prethodna/sljedeća slikovna datoteka.
12	Gumb [A/V Mute]	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka.  "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.60
13	Gumbi [E-Zoom] 	Povećanje ili smanjenje slike bez promjene veličine projekcije.  "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.62 (Ova tipka ne može se koristiti u Način rada s bijelom pločom za pisanje funkcije Easy Interactive Function.)
14	Otvor za pričvršćivanje remena za nošenje	Omogućuje vam pričvršćivanje komercijalno dostupne trake na daljinski upravljač.
15	Gumb [Help]	Služi za prikaz i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema.  "Korištenje Pomoći" str.96

Naziv	Funkcija
16 Gumb [Freeze]	Pauzira ili nastavlja reprodukciju slike. ☛ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" str.60
17 Gumbi [Volume] [◀][▶]	[◀] Smanjivanje glasnoće. [▶] Pojačavanje glasnoće. ☛ "Namještanje glasnoće" str.41
18 Gumb [Pointer]	Prikazivanje zaslonskog pokazivača. ☛ "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" str.61
19 [↵] gumb	<ul style="list-style-type: none"> Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvatanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.74 Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao lijeva tipka miša. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.63
20 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zaustavljanje aktivne funkcije. Vraćanje na prethodnu razinu ako se pritisne kad je prikazan izbornik Konfiguriranje. ☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" str.74 Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao desna tipka miša. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.63
21 Gumb [Pen Mode]	Za promjenu između korištenja računala ili crtanja pomoću olovke Easy Interactive Pen. (Ova tipka se ne može koristiti u Načinu rada s bijelom pločom za pisanje.) ☛ "Crtanje" str.53
22 Gumb [Color Mode]	Svaki put kada se pritisne gumb, mijenja se način rada u boji. ☛ "Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)" str.41

Naziv	Funkcija
23 Gumb [LAN]	Prelazak na slike koje se projiciraju putem EasyMP Network Projection. Kod projiciranja pomoću dodatnog Quick Wireless Connection USB Key, ovim gumbom prelazi se na tu sliku.
24 Gumb [USB]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Slike iz uređaja priključenog na USB(TypeA) ulaz
25 Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.32
26 Područje emitiranja daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.

Zamjena baterija daljinskog upravljača

Ako se daljinski upravljač ne odaziva ili ne radi nakon što se koristio neko vrijeme, možda su baterije dostigle kraj svog životnog vijeka. Tada je potrebno zamijeniti baterije. Pripremite dvije manganske ili alkalne baterije veličine AA. Ne koristite druge baterije osim manganskih ili alkalnih veličine AA.

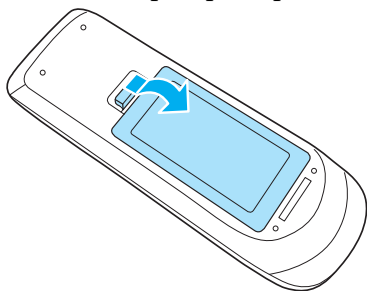
Pozor

Prije rada s baterijama obavezno pročitajte sljedeći priručnik.

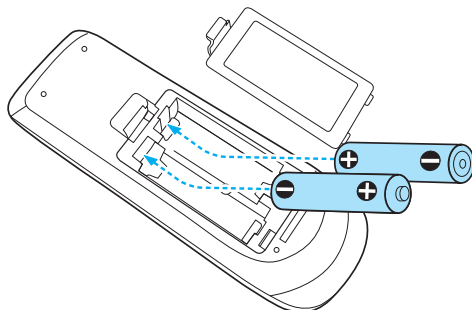
 *Sigurnosne upute*

- 1 Skinite poklopac odjeljka za baterije.

Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



- 2 Zamijenite stare baterije novima.



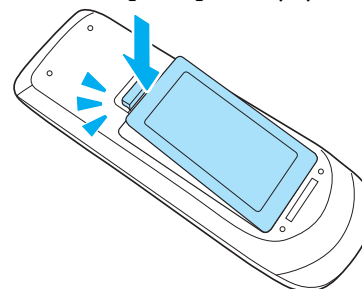
Oprez

Pri stavljanju baterija pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.

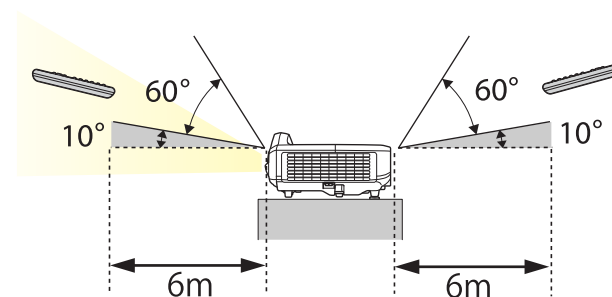
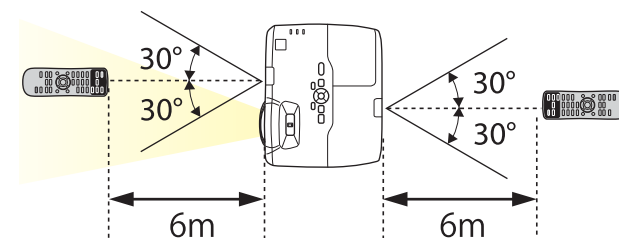
- 3

Ponovno pričvrstite poklopac odjeljka za baterije.

Pritisnite poklopac odjeljka za baterije dok ne uskoči.



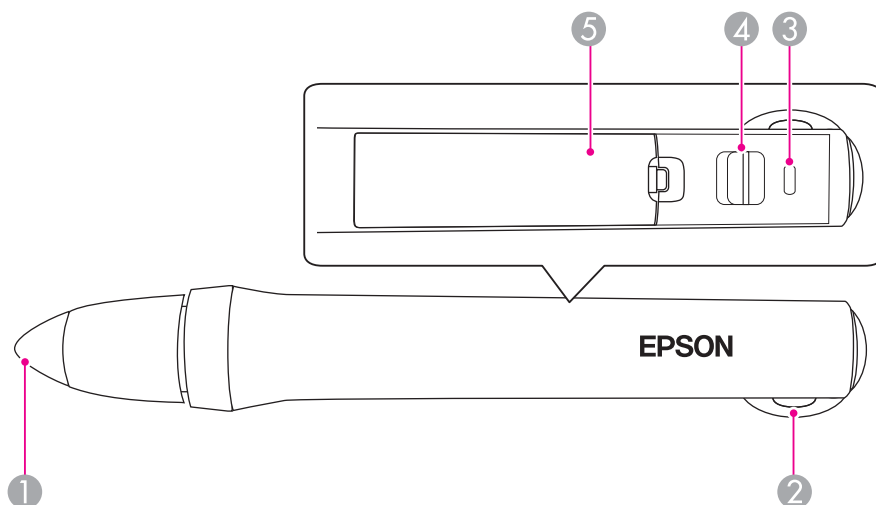
Radni raspon daljinskog upravljača



Easy Interactive Pen

Postoje dvije vrste Easy Interactive Pen s različito obojenim donjim dijelovima. Istovremeno ne možete koristiti Easy Interactive Pen s jednako obojenim donjim dijelovima.

☞ "Dodatna oprema" [str.137](#)



Naziv	Funkcija
1 Tipka na olovci	Držite olovku blizu projiciranog zaslona i pritisnite za korištenje. ☞ "Interaktivna funkcija" str.46 ☞ "Dodatna oprema" str.137
2 Otvor za pričvršćivanje remena za nošenje	Omogućuje vam da pričvrstite remen za nošenje dostupan u prodaji.

Naziv	Funkcija
3 Pokazivač baterije	Označava preostalu energiju baterije kad se isključi napajanje. • Svijetli zeleno nekoliko sekundi kada se baterija puni. • Bljeska zeleno nekoliko sekundi kada je baterija skoro prazna. • Ne svijetli kada se baterija isprazni. Zamijenite bateriju. ☞ "Zamjena baterija za Easy Interactive Pen" str.17
4 Klizni prekidač	Uključuje i isključuje Easy Interactive Pen. Nakon uključivanja, potrebno je nekoliko sekundi prije nego što Easy Interactive Pen postane funkcionalna.
5 Poklopac baterije	Otvorite ovaj poklopac prilikom zamjene baterije. ☞ "Zamjena baterija za Easy Interactive Pen" str.17



Easy Interactive Pen će se automatski isključiti ako se ne koristi dulje vrijeme.

Da biste ponovno koristili olovku, uključite Easy Interactive Pen uz pomoć kliznog prekidača.

Zamjena baterija za Easy Interactive Pen

Pokazivač baterije na Easy Interactive Pen svijetli ili bljeska kad se uključi napajanje. Ne svijetli i ne bljeska kada je baterija prazna. Kad pokazivač više ne svijetli niti bljeska, zamijenite bateriju. Odaberite neku od sljedećih vrsta baterija. Ostale punjive baterije ne mogu se koristiti.

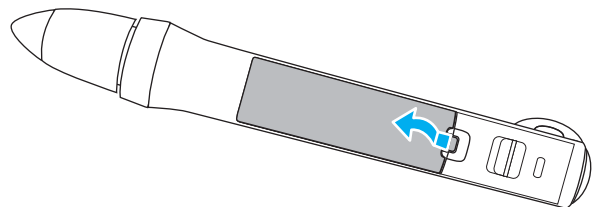
- Manganske baterije veličine AA
- Mangan alkalne baterije veličine AA
- SANYO eneloop® (HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB)

Pozor

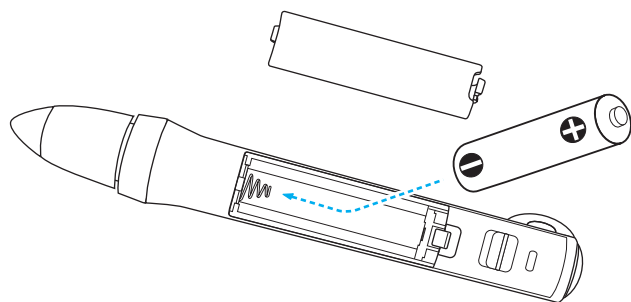
Prije rada s baterijama obavezno pročitajte sljedeći priručnik.

☞ [Sigurnosne upute](#)

- 1 Skinite poklopac odjeljka za baterije.
Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



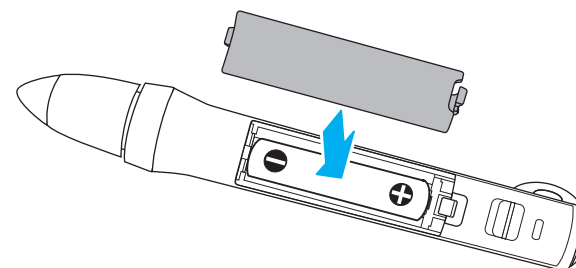
- 2 Zamijenite staru bateriju novom.



Oprez

Pri stavljanju baterije pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.

- 3 Ugradite poklopac odjeljka za baterije.
Pritišćite poklopac odjeljka za baterije dok ne uskoči.

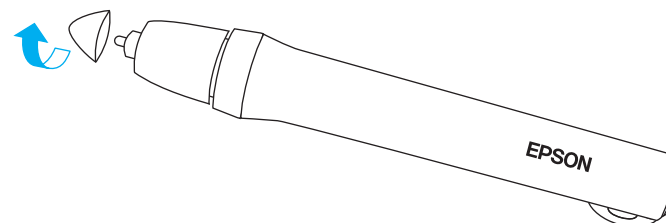


Zamjena vrha Easy Interactive Pen

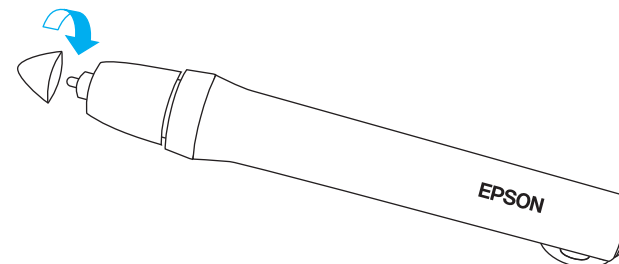
Zamijenite vrh Easy Interactive Pen kada se istroši.

☛ "Dodatna oprema" [str.137](#)

- 1 Okrenite vrh olovke kako biste ga uklonili.



- 2 Okrenite novi vrh kako biste ga pričvrstili.





Pripremanje projektora

U ovom poglavlju objašnjeno je kako postaviti projektor i spojiti izvore projiciranja.

Načini postavljanja

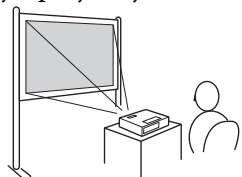
Projektor podržava sljedeća četiri načina projekcije. Postavite projektor sukladno uvjetima na mjestu postavljanja.



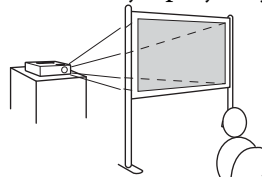
Easy Interactive Function ne možete koristiti dok je postavka Projekcija postavljena na **Stražnja/strop** ili **Stražnja**.

☞ "Interaktivna funkcija" [str.46](#)

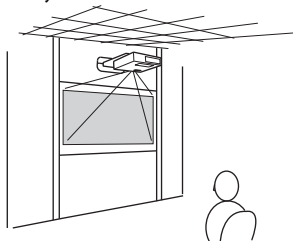
- Projiciranje slika ispred zaslona. (Prednja projekcija)



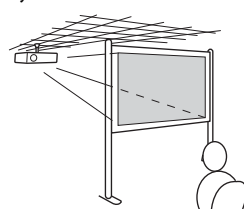
- Projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (Stražnja projekcija)



- Ovješenoje projektora na zid ili strop i projiciranje slika ispred zaslona. (Prednja/strop projekcija)



- Ovješenoje projektora na strop i projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (Stražnja/strop projekcija)



Upozorenje

- Pri postavljanju projektora u viseći položaj ili na zid potreban je poseban način postavljanja. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Koristite li ljepilo za točke za fiksiranje na zidni nosač ili točke za fiksiranje na stropni nosač kako se vijci ne bi otpustili ili nanese mazivo ili ulje na projektor, kućište projektora bi moglo puknuti i projektor bi mogao ispasti iz nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod nosača i oštetiti projektor.

Pri ugradnji ili namještanju nosača ne koristite ljepilo koje sprečava otpuštanje vijaka, kao ni mazivo, ulje i sl.

Pozor

- Projektor ne koristite ako je okrenut na bočnu stranu. To može uzrokovati pojavu kvara.
- Ne prekrivajte otvor za ulaz zraka ili otvor za odvod zraka na projektoru. Ako je bilo koji od otvora pokriven, može doći do porasta unutarnje temperature što može uzrokovati požar.



- Kod instalacije projektora na zid ili strop pobrinite se da koristite ispravne alate za način instalacije.

☞ "Dodatna oprema" [str.137](#)

- Postavku možete promijeniti tako da gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču držite pritisnutim oko pet sekundi.

Prednja ↔ Prednja/strop

Stražnja ↔ Stražnja/strop

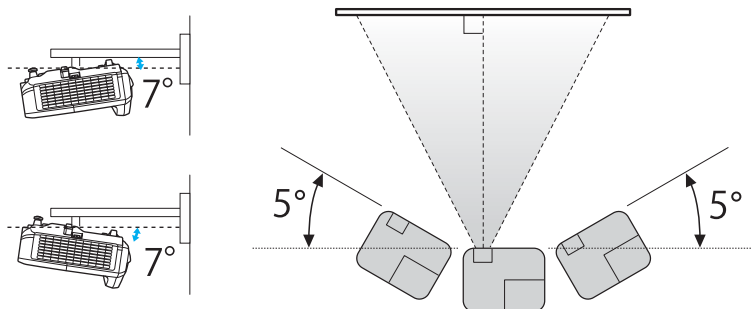
- U izborniku konfiguracije postavite na **Stražnja** ili **Stražnja/strop**.

☞ **Prošireno - Projekcija** [str.81](#)


Uvjeti za postavljanje

Za ispravno korištenje interaktivne funkcije projektor, postavite ga pod sljedećim uvjetima.

- Zaslona za projiciranje mora biti pravokutnog oblika bez iskrivljenja.
- Projektor ne smije biti nagnut pod kutom većim od $\pm 7^\circ$ vertikalno i $\pm 5^\circ$ vodoravno u odnosu na projicirani zaslon.



Kad postavljate više projektor u istu sobu, postavite **Udaljen. Projektor** u skladu s udaljenosti između projektor.

 **Prošireno - Easy Interactive Function - Udaljen. Projektor** [str.81](#)

Pozor

Interaktivna funkcija radi putem infracrvene komunikacije. Prije postavljanja vodite računa o sljedećem.

- Vodite računa da na prijemu Easy Interactive Function ili projiciranom zaslonu ne svijetli prejak svjetlo ili sunce.
- Ako na prijemu Easy Interactive Function ima prašine, mogla bi ometi infracrvenu komunikaciju i možda nećete moći normalno koristiti funkciju.
- Pokrov prijema Easy Interactive Function ne bojite i na njega ne lijepite nikakve naljepnice.
- Projektor montirajte tako da Easy Interactive Function prijemu ne bude preblizu fluorescentnom svjetlu.

Naziv i mjesto priključka kao i usmjerenje konektora razlikuju se ovisno o izvoru koji se spaja.

Spajanje računala

Za projiciranje slika s računala priključite računalu na jedan od sljedećih načina.

1 2 Kada se koristi dodatni kabel za računalu

Spojite izlazni priključak zaslona računala s priključkom Computer1 ili Computer2 na projektoru.

Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektoru spajanjem priključka za izlaz zvuka na računalu s Audio1 ili Audio2 priključkom na projektoru uz pomoć audio kabela dostupnog u prodaji.

3 Kad se koristi priloženi USB kabel

Spojite USB priključak na računalu s priključkom USB(TypeB) na projektoru.

S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk.

☞ "Projiciranje uz USB Display" [str.33](#)

4 Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel

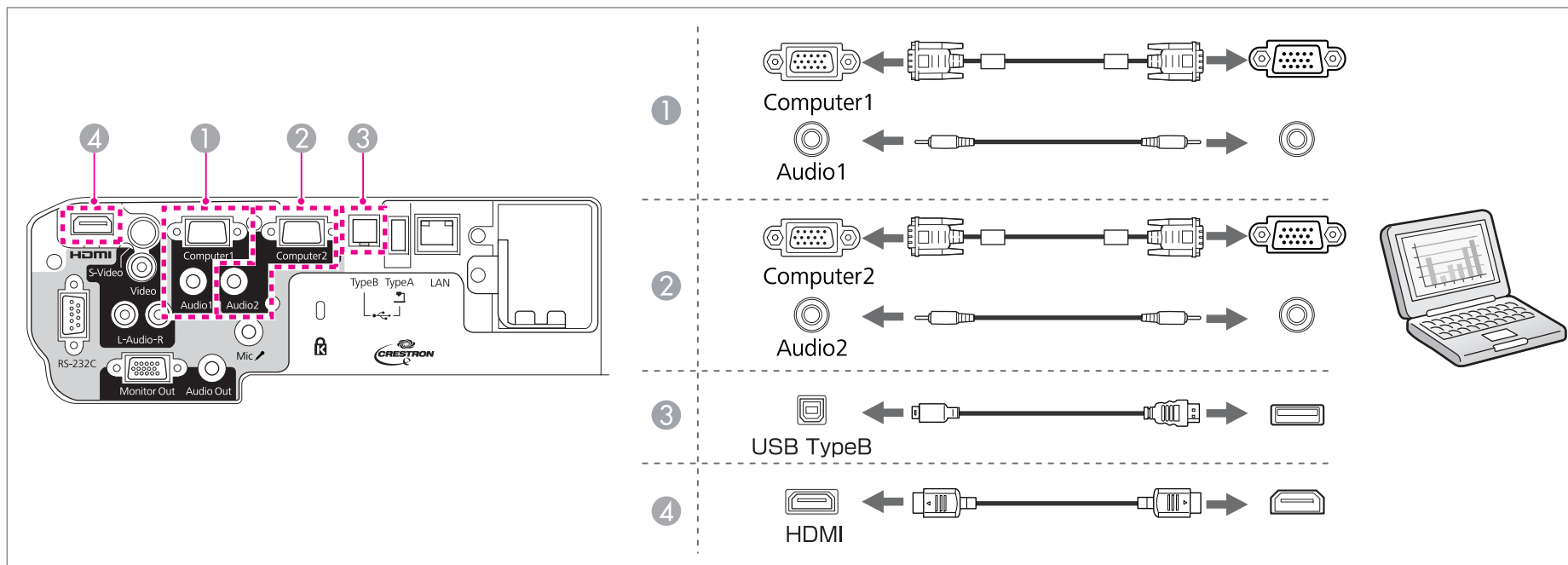
Spojite HDMI priključak na računalu s priključkom HDMI na projektoru.

S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk.



Možete odabrati audio ulaz korištenjem priključka **Audio ulaz**.

☞ Prošireno - Radnja - **Audio ulaz** [str.81](#)



Spajanje izvora slika

Za projiciranje slika s DVD uređaja, VHS videa ili sličnog uređaja, spojite ga s projektorom na jedan od sljedećih načina.

1 Kada se koristi, u prodaji dostupan, video kabel

Spojite izlazni video priključak na izvoru slika s ulaznim priključkom Video na projektoru pomoću video kabela dostupnog u slobodnoj prodaji.

Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektoru spajanjem priključka za izlaz zvuka na izvoru slika s priključkom Audio-L/R uz pomoć audio kabela dostupnog u prodaji.

2 Ako koristite S-video kabel dostupan u slobodnoj prodaji

Spojite izlazni video priključak na izvoru slika s ulaznim priključkom S-Video na projektoru pomoću video kabela dostupnog u slobodnoj prodaji.

Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektoru spajanjem priključka za izlaz zvuka na izvoru slika s priključkom Audio-L/R uz pomoć audio kabela dostupnog u prodaji.

3 4 Kada se koristi dodatni komponentni video kabel

☛ "Dodatna Oprema i Potrošni Pribor" [str.137](#)

Spojite izlazni komponentni priključak na izvoru slika s priključkom Computer1 ili Computer2 na projektoru.

Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektoru spajanjem ulaza izlaza zvuka za izvor slike na Audio1 ili Audio2 na ulazu projektoru uz pomoć audio kabela dostupnog u prodaji.

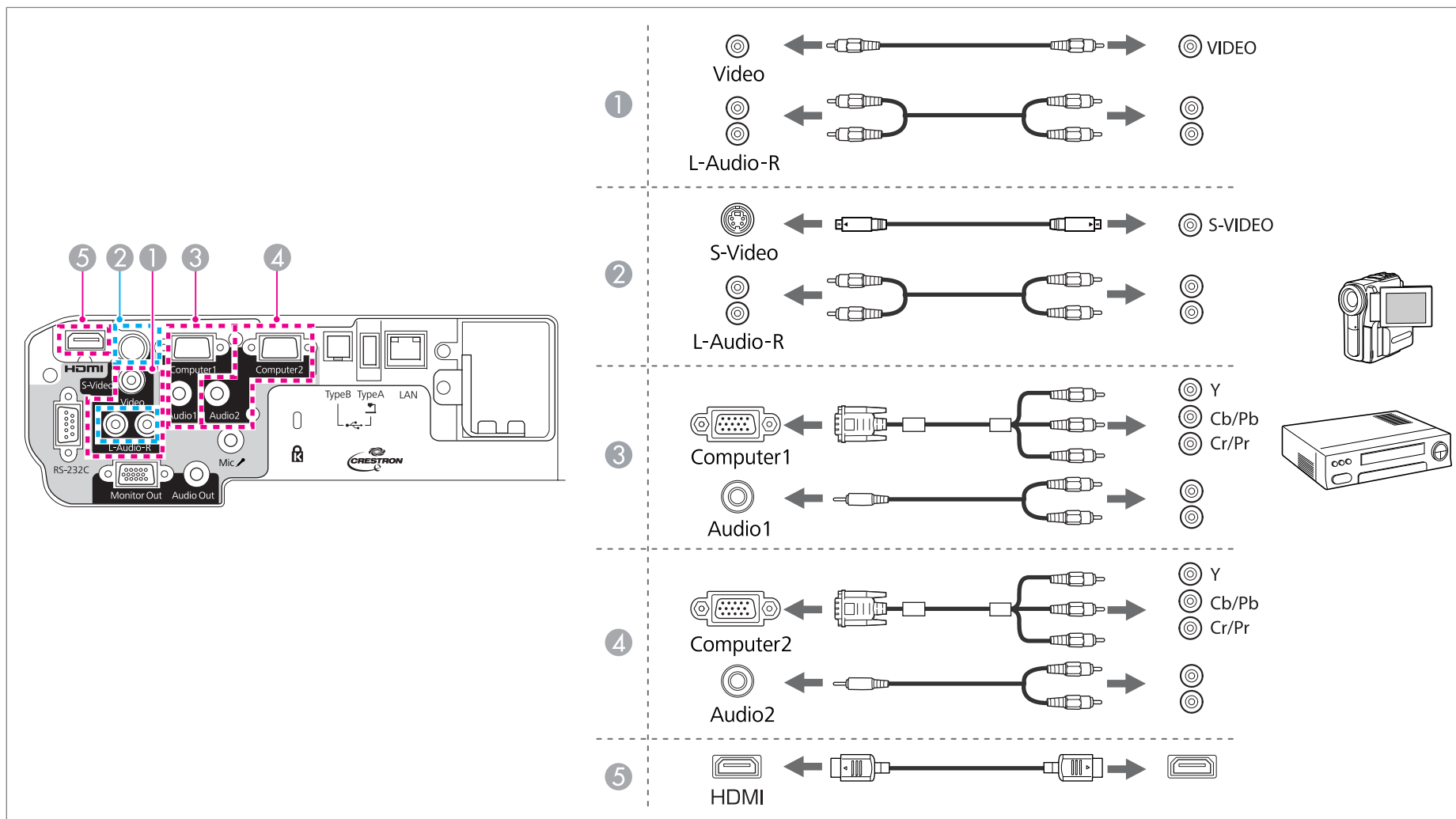
5 Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel

Spojite HDMI priključak na izvoru slika s HDMI priključkom na projektoru pomoću HDMI kabela dostupnog u prodaji. S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk.



Možete odabrati audio ulaz korištenjem priključka **Audio ulaz**.

☛ **Prošireno - Radnja - Audio ulaz** [str.81](#)



Pozor

- Ako je ulazni izvor uključen kada ga spajate s projektorom, to može uzrokovati kvar.
- Ako se usmjerenje ili oblik priključka na kabelu razlikuje, ne pokušavajte ga silom priključiti. Može doći do oštećenja ili kvara uređaja.

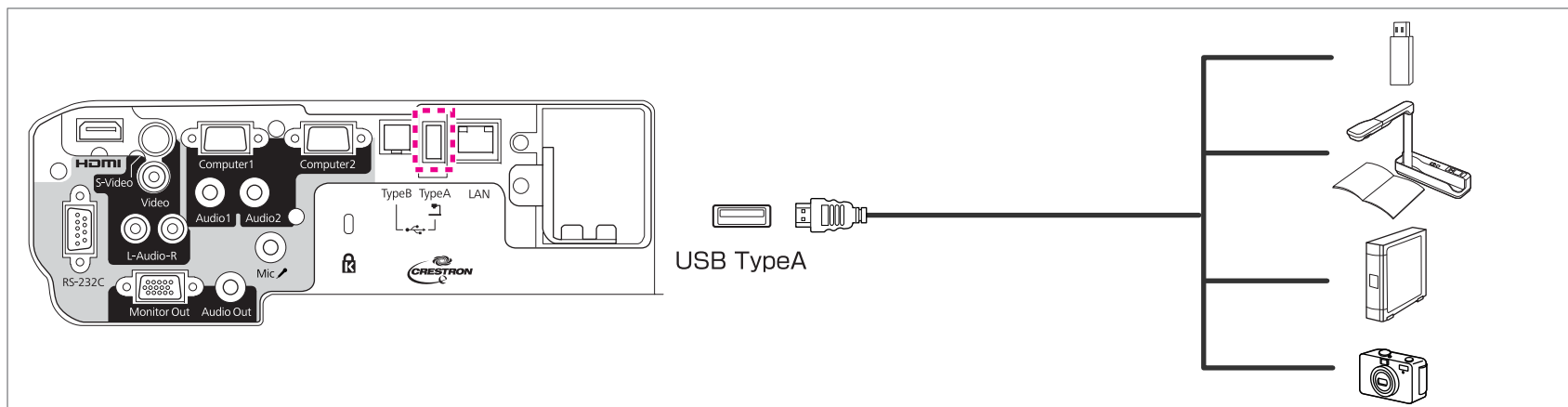


- Ako izvor kojeg želite priključiti ima neobično oblikovani priključak, koristite kabel priložen uz uređaj ili dodatni kabel za spajanje s projektorom.
- Kada koristite kupljeni kabel za zvuk 2RCA(L/R)/stereo mini-pin, na njemu mora pisati "Nema otpora".

Spajanje USB uređaja

Možete spojiti uređaje poput USB memorije, dodatne kamere za dokumente te tvrde diskove i digitalne fotoaparate s USB priključkom.

Pomoću USB kabela priloženog uz USB uređaj, spojite USB uređaj s USB(TypeA) priključkom na projektoru.



Kada je USB uređaj spojen, možete projicirati slikovne datoteke na USB memoriji ili digitalnom fotoaparatu pomoću Dijaproj.

☛ "Dijaproj." [str.122](#)

Ako je kamera za dokumente priključena za vrijeme projiciranja slika s drugog ulaznog priključka, pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču ili gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči za prebacivanje na projiciranje slika iz kamere za dokumente.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.32](#)



Ako tijekom projekcije slika s USB uređaja želite koristiti audio uređaj, spojite ga na priključak Audio2.

Pozor

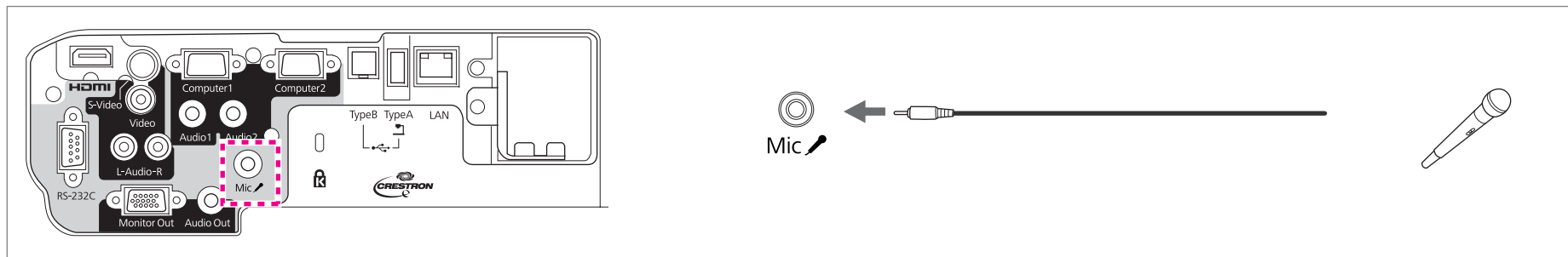
- Ako koristite USB razdjelnik, radnja možda neće biti ispravno izvršena. Uređaje poput digitalnih fotoaparata i USB uređaje treba izravno povezati s projektorom.
- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obavezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Priključite digitalni fotoaparat ili tvrdi disk na projektor putem USB kabela priloženog uz uređaj ili namijenjenog za korištenje s uređajem.

Iskopčavanje USB uređaja

Nakon završetka projekcije iskopčajte USB uređaje iz projektor. Uređaje kao što su digitalni fotoaparati ili tvrdi diskove, isključite i zatim iskopčajte iz projektor.

Spajanje mikrofona

Zvuk mikrofona možete poslati na zvučnik projektor tako da spojite komercijalno dostupan dinamički mikrof.



- Utično napajanje nije podržano.
- Ako se zvuk mikrofona ne može jasno čuti ili ako je preglasan i proizvodi pucketanje, podesite **Ulaz.jač.zvuka mik.**
 ➡ **Postavke - Ulaz.jač.zvuka mik. str.80**
- Sljedeće postavke izvršite kako biste zvuk iz mikrofona poslali na izlaz kada je projektor isključen.
 Postavite **Način na čekanju** na **Čekanje A/V.** ➡ **Prošireno - Postavke čekanja - Način na čekanju str.81**
 Postavite **Mikrofon na čekanju** na **Uključeno.** ➡ **Prošireno - Postavke čekanja - Mikrofon na čekanju str.81**

Priključivanje vanjskih uređaja

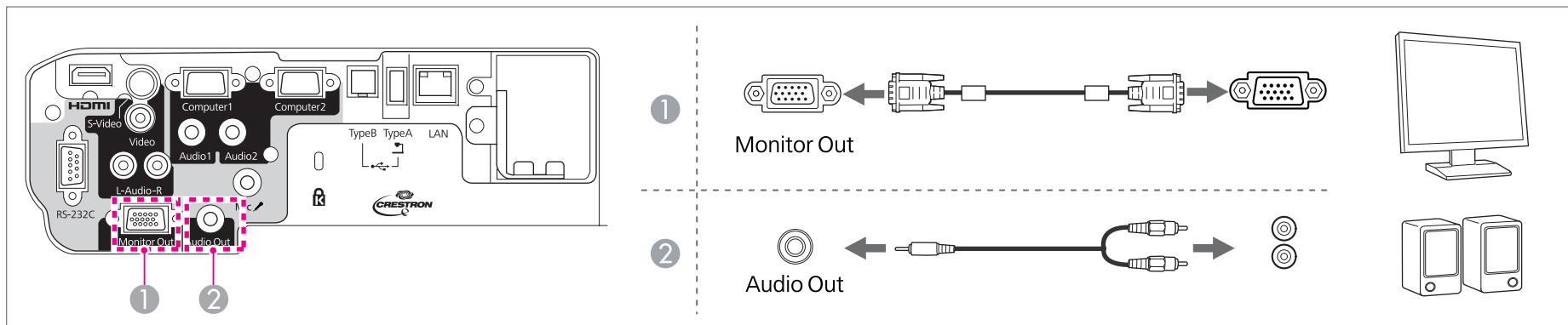
Možete prenositi slike i zvuk s projektoru priključivanjem vanjskog monitora ili zvučnika.

1 Kod prijenosa slika na vanjski monitor

Spojite vanjski monitor na priključak Monitor Out na projektoru pomoću kabela priloženog uz vanjski monitor.

2 Kod prijenosa zvuka na vanjski zvučnik

Spojite vanjski zvučnik na priključak Audio Out na projektoru pomoću, u prodaji dostupnog, audio kabela.



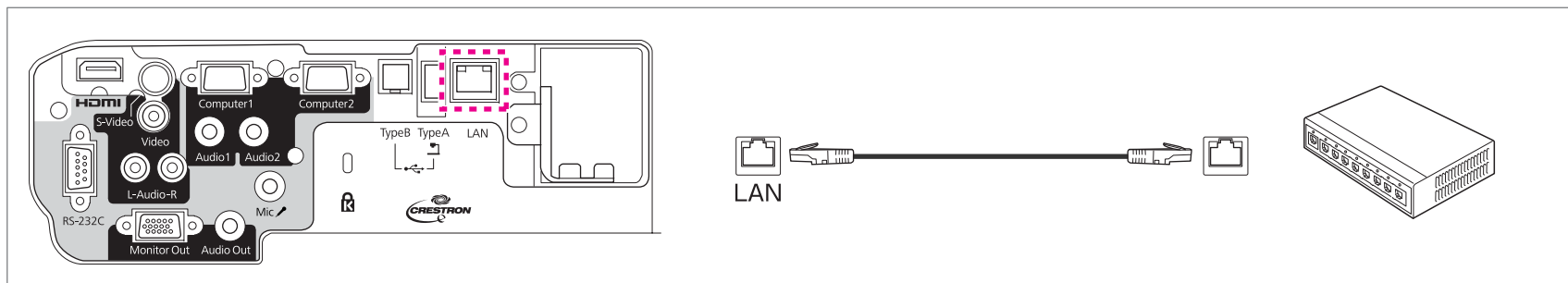
- Ako Način na čekanju postavite na Čekanje A/V možete prenositi slike ili zvuk na vanjski uređaj čak i ako je projektor u načinu na čekanju. Pogledajte sljedeće radi više pojedinosti.

☛ Prošireno - Postavke čekanja - Način na čekanju [str.81](#)

- Samo se analogni RGB signali s priključka Computer1 mogu prenositi na vanjski monitor. Izlaz ulaznog signala s drugih priključaka ili komponentnih videosignala nije moguć.
- Na vanjskom monitoru ne prikazuju se postavke za namještanje parametara funkcija poput Geometrije slike, izbornika Konfiguriranje ili zaslona za pomoć.
- Kada je konektor audio kabela umetnut u priključak Audio Out, zvuk se više ne prenosi putem ugrađenih zvučnika na projektoru i prebacuje se na vanjski izlaz.

Priključivanje LAN kabela

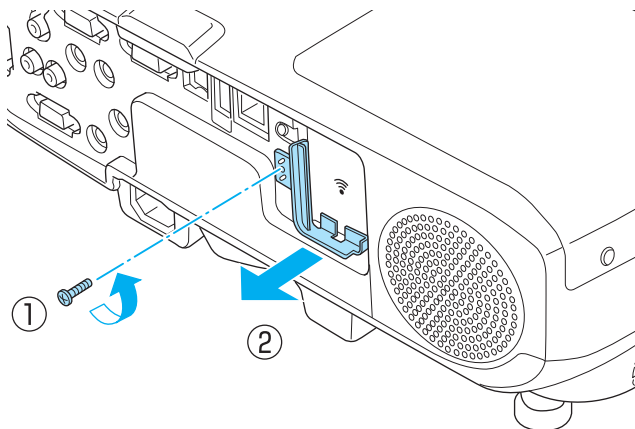
Spojite LAN priključak na mrežnim sabirnicama ili drugoj opremi s LAN priključkom na projektoru, pomoću, u prodaji dostupnog, LAN kabela 100BASE-TX ili 10BASE-T.



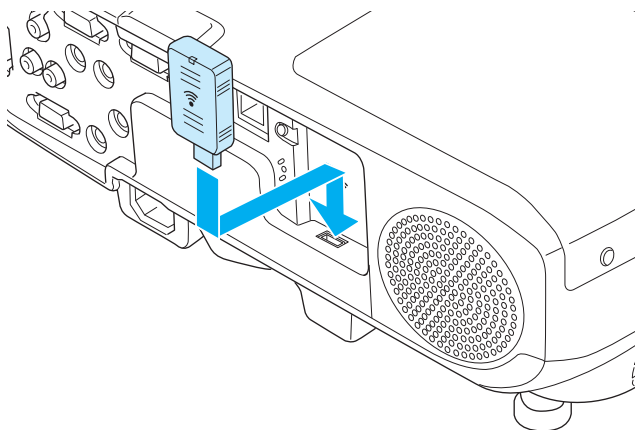
Za sprječavanje kvarova koristite zaštićeni LAN kabel kategorije 5.

Instalacija izborne bežične LAN jedinice

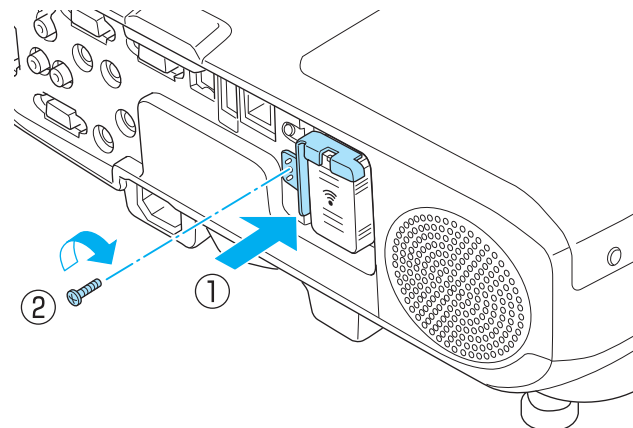
- 1 Skinite pričvrtni vijak i uklonite zaustavljač jedinice bežične mreže.



- 2 Jedinica bežične mreže je instalirana.



- 3 Kako biste spriječili ispadanje jedinice bežične mreže, učvrstite zaustavljač pričvrtnim vijkom.





Osnovni načini projekcije

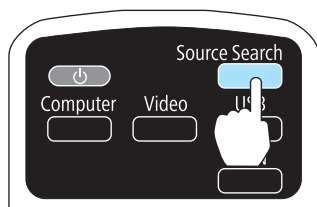
U ovom se poglavlju objašnjava kako projicirati i podešavati slike.

Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)

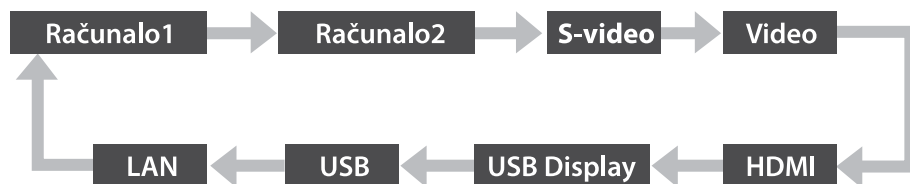
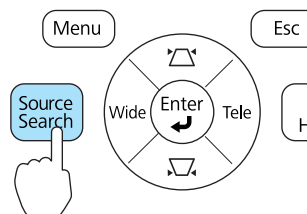
Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slika iz priključka koji trenutno prima sliku.

Iz razloga što se projiciraju samo slike iz priključaka koji primaju sliku, možete brzo projicirati sliku koju želite.

Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče



Ako su priključena dva ili više izvora uređaja, pritisćite gumb [Source Search] dok se željena slika ne projicira.

Kada je video-uređaj priključen, prije sljedećeg postupka pokrenite reprodukciju.



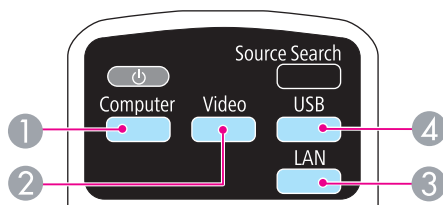
Sljedeći zaslon se prikazuje kada nema ulaza signala slika.



Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača

Na željenu sliku možete izravno prijeći pritiskanjem sljedećih gumba na daljinskom upravljaču.

Daljinski upravljač



- ① Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike:
 - Priključak Computer1
 - Priključak Computer2
- ② Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike:
 - S-Video priključak
 - Video priključak
 - HDMI priključak
- ③ Prelazak na slike koje se projiciraju putem EasyMP Network Projection. Kod projiciranja pomoću dodatnog Quick Wireless Connection USB Key, ovim gumbom prelazi se na tu sliku.
- ④ Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike:
 - USB Display
 - Slike iz uređaja priključenog na USB(TypeA) ulaz

Projiciranje uz USB Display

Projektor možete povezati s računalom pomoću isporučenog USB kabela radi projiciranja slika iz računala.

S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk s računala.

Postavite **USB Type B** na **USB Display/Easy Interactive Function** ili **Bežični miš/USB Display** kako biste koristili USB Display.

☛ Prošireno - USB Type B [str.81](#)

Zahtjevi sustava

Za Windows

Operacijski sustav	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bitni, Home Edition 32 bitni, Tablet PC Edition 32 bitni
	Windows Vista	Ultimate 32 bitni, Enterprise 32 bitni, Business 32 bitni, Home Premium 32 bitni, Home Basic 32 bitni
	Windows 7	Ultimate 32/64 bitni, Enterprise 32/64 bitni, Professional 32/64 bitni, Home Premium 32/64 bitni, Home Basic 32 bitni, Starter 32 bitni
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ili brži Preporučeno: Pentium M 1,6 GHz ili brži	
Količina memorije	256 MB ili više Preporučeno: 512 MB ili više	
Tvrdi disk Slobodan prostor	20 MB ili više	

Zaslon	Razlučivost ne manja od 640x480 niti veća od 1600x1200. Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji
---------------	---

*1 Samo Service Pack 4

*2 Osim za Service Pack 1

Za Mac OS

Operacijski su stav	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit Mac OS X 10.7.x 32/64 bit
Procesor	Power PC G4 1 GHz ili brži Preporučeno: Core Duo 1,83 GHz ili brži
Količina memorije	512 MB ili više
Tvrđi disk Slobodan prostor	20 MB ili više
Zaslon	Razlučivost ne manja od 640x480 niti veća od 1680x1200. Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji

Pri prvom povezivanju

Pri prvom spajanju projektora i računala pomoću USB kabela potrebno je instalirati upravljački program. Postupak se razlikuje za Windows, odnosno Mac OS.



- Sljedeći puta kada spojite projektor nije potrebno instalirati upravljački program.
- Kada unosite slike iz višestrukih izvora, promijenite ulazni izvor na USB Display.
- Ako koristite USB razdjelnik, radnja možda neće biti ispravno izvršena. Povežite USB kabel izravno na projektor.

Za Windows

1

Spojite USB priključak na računalu s priključkom USB(TypeB) projektora pomoću isporučenog USB kabela.



Na Windows 2000 ili Windows XP moguća je pojava poruke s upitom želite li ponovno pokrenuti računalu. Odaberite **Ne**.

Za Windows 2000

Dvaput kliknite na **Računalo**, **EPSON PJ_UD** i zatim na **EMP_UDSE.EXE**.

Za Windows XP

Automatski počinje instalacija upravljačkog programa.

Za Windows Vista/Windows 7


Kada se prikaže dijaloški okvir, kliknite na **Run EMP_UDSE.exe**.

2

Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite **Slažem se**.

- 3** Projiciraju se slike iz računala.
Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.
- 4** Iskopčajte USB kabel kada ste gotovi.
Pri iskopčavanju USB kabela nije potrebno koristiti značajku **Sigurno uklanjanje hardvera**.



- Ako se ne instalira automatski, dvaput kliknite **Moje računalo** - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE na računalu.
- Ako se iz nekog razloga slika ne projicira, na računalu pritisnite **Svi programi** - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx.
- Ako koristite računalo pod sustavom Windows 2000 s korisničko ovlaštenje, prikazuje se poruka o pogrešci sustava Windows, tako da možda nećete moći koristiti softver. U ovom slučaju, pokušajte ažurirati Windows na najnoviju verziju, ponovno pokrenite računalo i pokušajte ponovno spojiti.
Za pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu ispod.
 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Za Mac OS

- 1** Spojite USB priključak na računalo s priključkom USB(TypeB) projektoru pomoću isporučenog USB kabela.
Mapa Setup za USB Display prikazuje se u značajci Finder.
- 2** Dvaput kliknite ikonu **USB Display instalacija**.
- 3** Tijekom instalacije pratite upute na zaslonu.

- 4** Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite **Slažem se**. Unesite lozinku s ovlastima administratora i započnite instalaciju. Kad instalacija završi, prikazuje se ikona USB Display na Docku i traci izbornika.
- 5** Projiciraju se slike iz računala.
Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.
- 6** Kada završite, odaberite **Isključiti** na traci izbornika ili s ikone **USB Display** na Dock. Zatim možete iskopčati USB kabel.



- Ako se mapa USB Display Setup ne prikaže automatski u okviru značajke Finder, kliknite dvaput na EPSON_PJ_UD - USB Display instalacija na računalu.
- Ako se iz nekog razloga ništa ne projicira, pritisnite ikonu **USB Display** u okviru značajke Dock.
- Ako nema ikone **USB Display** na traci Dock, dvaput kliknite na **USB Display** u mapi Applications.
- Ako odaberete **Exit** iz izbornika ikona **USB Display** u okviru značajke, Dock, USB Display se ne pokreće automatski kada priključite USB kabel.

Deinstalacija

Za Windows 2000

- 1** Kliknite na **Start**, odaberite **Postavke** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2** Dvaput kliknite na **Dodaj/ukloni programe**.
- 3** Kliknite na **Promijeni ili ukloni programe**.
- 4** Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Promijeni ili ukloni**.

Za Windows XP

- 1** Kliknite na **Start** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2** Dvaput kliknite na **Dodaj ili ukloni programe**.
- 3** Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Ukloni**.

Za Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite na **Start** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2** Kliknite na **Deinstaliraj program** u izborniku **Programi**.
- 3** Odaberite **Epson USB Display** i kliknite na **Deinstaliraj**.

Za Mac OS

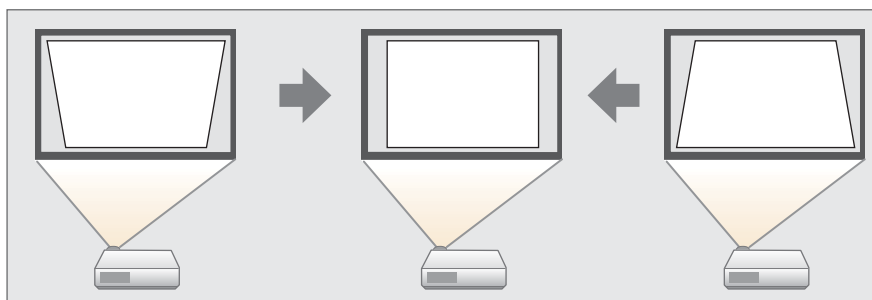
- 1** Otvorite mapu **Applications**, dvaput kliknite na **USB Display** i zatim dvaput kliknite na **Alat**.
- 2** Pokrenite **USB Display deinstalacija**.

Ispravljanje deformacije geometrije slike

Deformaciju geometrije slike možete ispraviti na jedan od sljedećih načina.

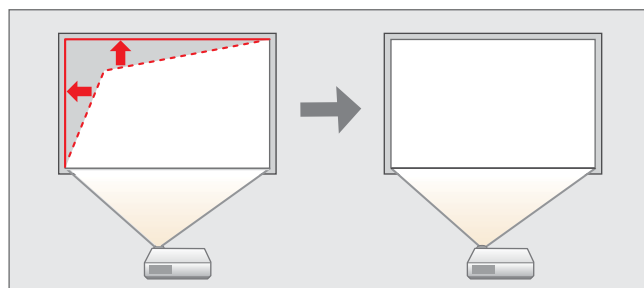
- H/V-geometrija**

Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru.



- Quick Corner**



Ručno ispravite zasebna četiri kuta.

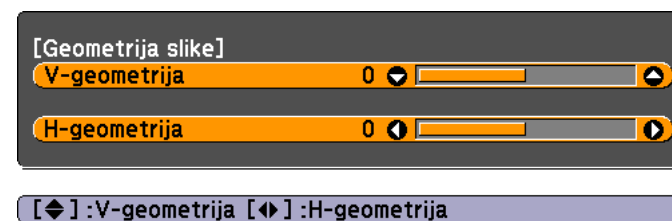




- Provjerite uvjete za postavljanje za ispravno korištenje interaktivne funkcije.
- "Uvjeti za postavljanje" [str.21](#)
- Kod ispravljanja geometrijske deformacije, projicirana slika može biti smanjena.

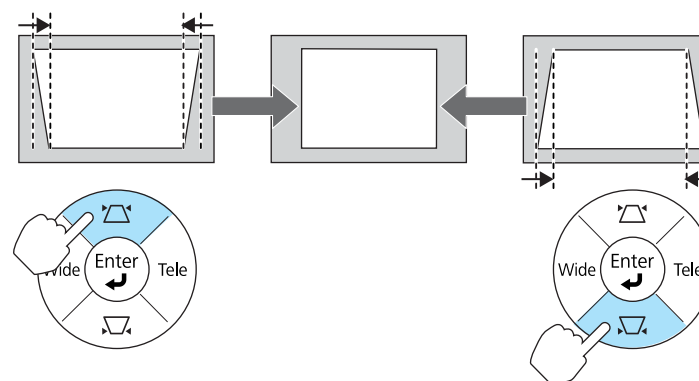
H/V-geometrija

Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru. Ispravljanje H/V-geometrije idealno je za fino namještanje deformacije geometrije slike.

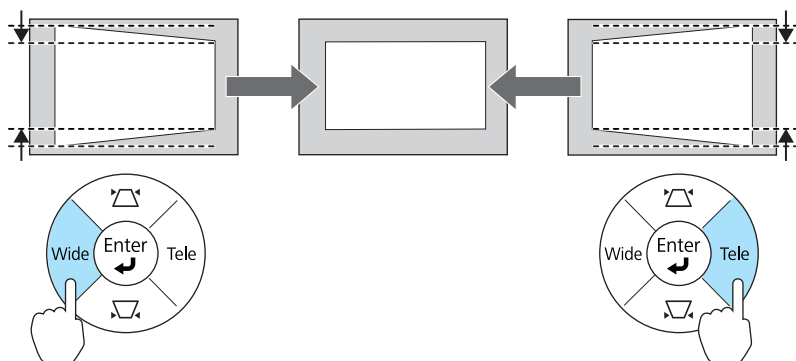
- 1 Pritisnite [] ili [] na upravljačkoj ploči tijekom projekcije za prikaz zaslona Geometrija slike.



- 2 Pritisnite sljedeće gumbe za ispravak izobličenja geometrije slike. Pritisnite [] ili [] za ispravak okomitog izobličenja slike.



Pritisnite gumbe [Tele] ili [Wide] kako biste ispravili vodoravna izobličenja slike.



H/V-geometriju možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

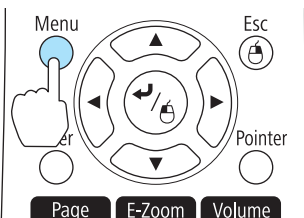
☛ Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija [str.80](#)

Quick Corner

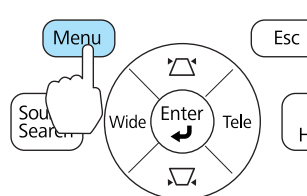
Omogućava ručno ispravljanje sva četiri kuta projicirane slike zasebno.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.
☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.74](#)

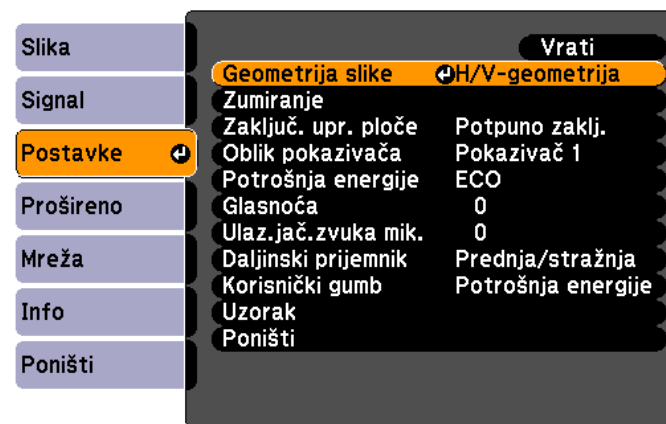
Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče

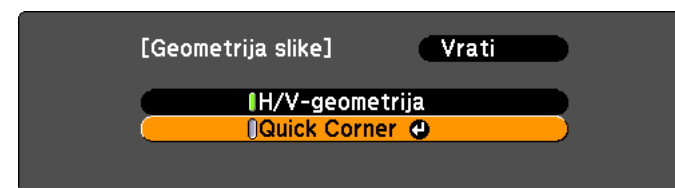


- 2 Odaberite **Geometrija slike** iz **Postavke**.



[Esc] :Vrati [◀] :Odaberi [▶] :Unesi [Menu]:Izađi

- 3 Odaberite **Quick Corner**, a zatim pritisnite [↵].



[Esc] :Vrati [◀] :Odaberi [▶] :Unesi [Menu]:Izađi

- 4 Uz pomoć [↶], [↷], [↵] i [↶] gumba na daljinskom upravljaču ili gumba [↶], [↷], [Wide] i [Tele] na upravljačkoj ploči, izaberite kut koji želite ispraviti i zatim pritisnite gumb [↵].



- 5** Pomoću gumba [<], [>], [↶] i [↷] na daljinskom upravljaču ili gumba [< / >], [↶ / ↷], [Wide] i [Tele] na upravljačkoj ploči ispravite položaj kuta.

Nakon pritiska na [↶], prikazat će se zaslon prikazan u koraku 4.

Ako se za vrijeme podešavanja prikaže poruka "Daljnje podešavanje nije moguće.", daljnje podešavanje oblika u smjeru naznačenom sivim trokutom nije moguće.



- 6** Ponovite postupke 4 i 5 prema potrebi za namještanje preostalih kutova.

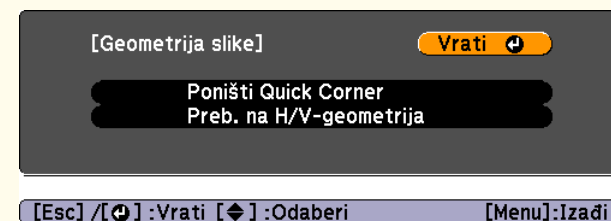
- 7** Kada završite, pritisnite gumb [Esc] za izlazak iz izbornika za ispravljanje.

Zbog toga što je **Geometrija slike** promijenjena na **Quick Corner**, kada sljedeći put pritisnete gumb [< / >] i [↶ / ↷] na upravljačkoj ploči, prikazat će se zaslon za odabir kuta iz 4. koraka. Promijenite značajku **Geometrija slike** na **H/V-geometrija** ako želite vodoravno i vertikalno ispravljati sliku gumbom [< / >] i [↶ / ↷] na upravljačkoj ploči.

☛ **Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija** [str.80](#)



Ako dvije sekunde držite pritisnut gumb [Esc] dok je prikazan zaslon odabira kuta iz koraka 4, prikazat će se sljedeći zaslon.



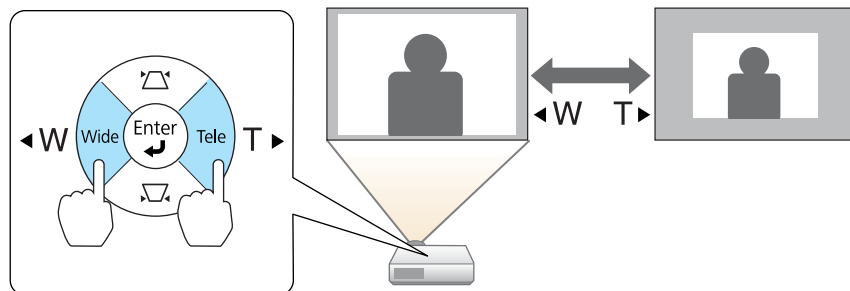
Poništi Quick Corner: Poništava ispravljanja izvršena funkcijom Quick Corner.

Preb. na H/V-geometrija: Prebacuje način ispravljanja na **H/V-geometrija**.

☛ "Izbornik Postavke" [str.80](#)

Namještanje veličine slike

Pritisnite gumb [Wide] i [Tele] na upravljačkoj ploči kako bi podesili veličinu projicirane slike.

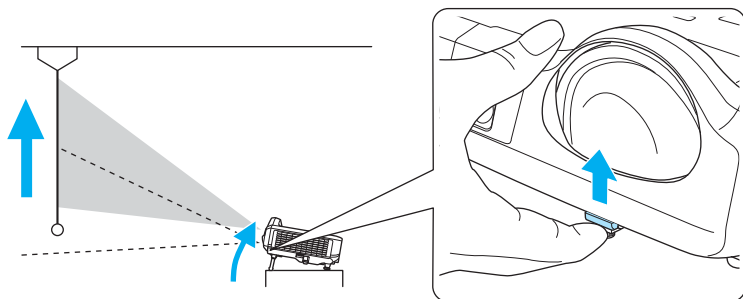


Podešavati možete također iz izbornika za konfiguraciju.

☛ Postavke - Zumiranje [str.80](#)

Namještanje položaja slike

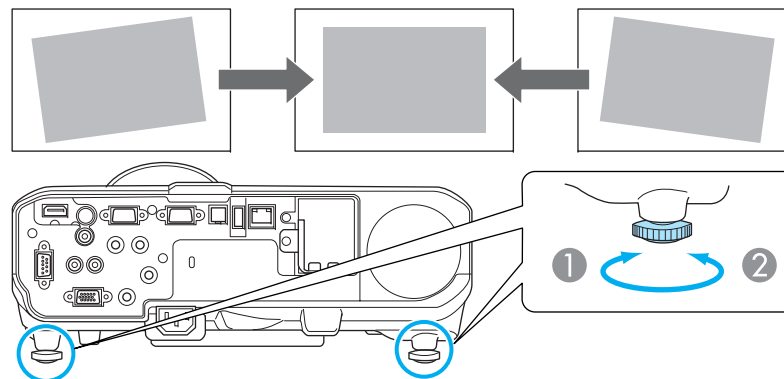
Pritisnite polugu nožice za izvlačenje ili uvlačenje prednje nožice.



Što je kut nagiba veći, teže je izoštriti sliku. Postavite projektor tako da ga je potrebno nagibati samo za mali kut.

Namještanje vodoravnog nagiba

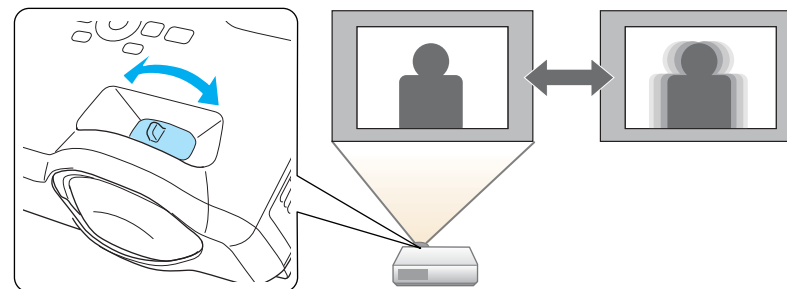
Izvucite i uvucite stražnje nožice za namještanje vodoravnog nagiba projektor.



- ① Izvucite stražnju nožicu.
- ② Uvucite stražnju nožicu.

Ispravljanje fokusa

Fokus možete ispraviti pomoću regulatora fokusa.



Namještanje glasnoće

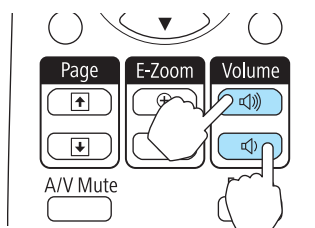
Glasnoću možete namjestiti na jedan od sljedećih načina.

- Pritišćite gumb [Volume] na daljinskom upravljaču za namještanje glasnoće.

[◀] Smanjivanje glasnoće.

[▶] Pojačavanje glasnoće.

Daljinski upravljač



- Namjestite glasnoću u izborniku Konfiguriranje.

☛ **Postavke - Glasnoća** [str.80](#)



Oprez

Ne uključujte kada je glasnoća postavljena previsoko.

Iznenadno povišenje glasnoće može oštetiti sluh. Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)

Optimalnu kvalitetu slike možete postići odabirom postavke koja najbolje pristaje osvjetljenju tijekom projekcije. Svjetlina slike ovisi o odabranom načinu rada.

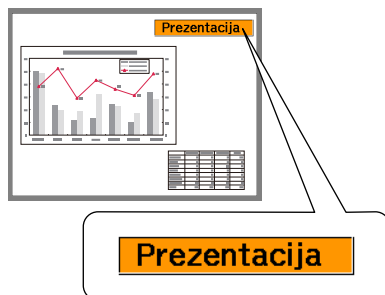
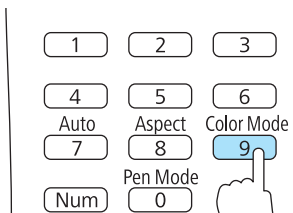
Način rada	Primjena
Dinamično	Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji. To je najsvjetliji način rada i dobro reproducira sjenaste tonove.
Prezentacija	Idealno za održavanje prezentacija u boji u svijetloj prostoriji.
Kazalište	Idealno za gledanje filmova u tamnoj prostoriji. Slike imaju prirodni ton.
Fotografija*1	Idealno za projiciranje statičnih slika, npr. fotografija, u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i kontrastne boje.
Sportovi*2	Idealno za gledanje televizijskog programa u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i živopisne boje.
sRGB	Idealno za slike prilagođene standardu boja sRGB.
Crna podloga	Čak i ako projicirate na crnu podlogu (zelenu podlogu) ova postavka slikama daje prirodne nijanse, kao kad projicirate na zaslon.
Whiteboard	Idealno za održavanje prezentacija na bijeloj ploči.

*1 Ovaj odabir je dostupan samo kada je ulazni signal RGB ili kada je izvor USB Display, USB ili LAN.

*2 Ovaj odabir vrši se za ulaz komponentnih video signala, S-video signala ili kompozitnih video signala.

Svakim pritiskom gumba [Color Mode] na zaslonu se prikazuje naziv Način rada u boji i Način rada u boji se mijenja.

Daljinski upravljač



Način rada u boji možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

☛ Slika - Način rada u boji [str.77](#)

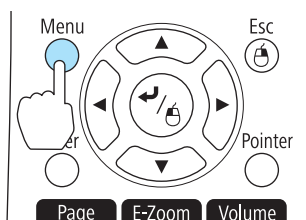
Postavljanje opcije Auto Iris

Automatskim namještanjem svjetline prema svjetlini prikazane slike možete uživati u jasnim i čistim slikama.

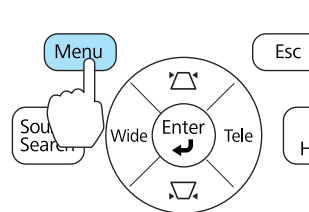
1 Pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.74](#)

Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče



2 Odaberite **Auto Iris** iz izbornika **Slika**.



3 Odaberite opciju **Uključeno**.

Postavka se sprema za svaki Način rada u boji.

4 Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.



Auto Iris je moguće podesiti samo kada je Način rada u boji podešen na **Dinamično** ili **Kazalište**.

Promjena formata zaslona projicirane slike

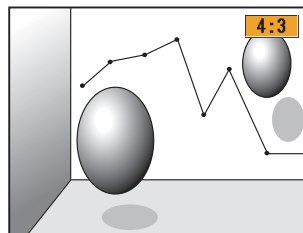
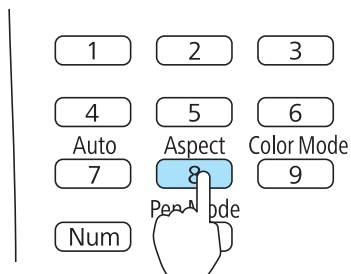
Format zaslona▶ projicirane slike možete promijeniti da odgovara vrsti, omjeru visine i širine te razlučivosti ulaznih signala.

Dostupni formati zaslona razlikuju se ovisno o signalu slike koja se trenutno projicira.

Načini promjene

Svakim pritiskom gumba [Aspect], naziv formata zaslona prikazuje se na zaslonu i format zaslona se mijenja.

Daljinski upravljač



Format zaslona možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

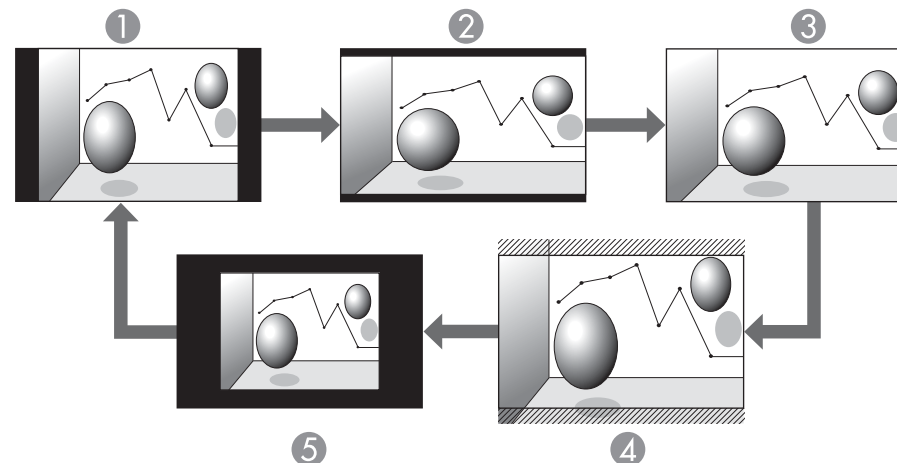
➡ Signal - Dimenzija [str.78](#)

Promjena formata zaslona (samo EB-436Wi/EB-426Wi)

Projiciranje slika s video opreme ili s HDMI priključka

Svakim pritiskom gumba [Aspect] na daljinskom upravljaču, format zaslona se mijenja redoslijedom **Normalno** ili **Auto**, **16:9**, **Puno**, **Zumiranje** i **Izvorno**.

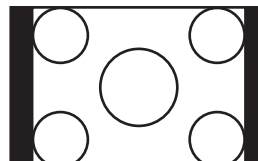
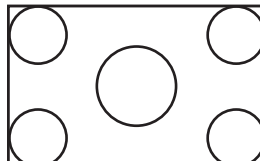
Primjer: 1080p ulaz signala (razlučivost: 1920x1080, format zaslona: 16:9)

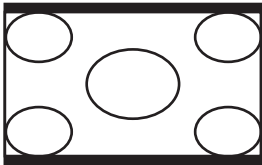
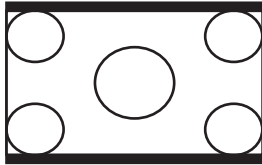
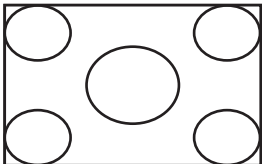
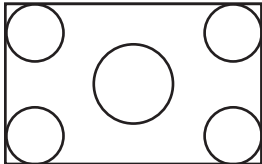
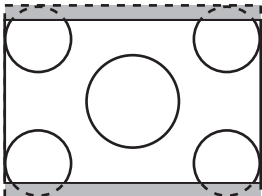
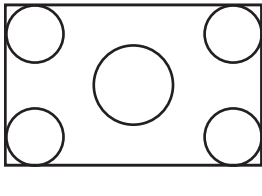
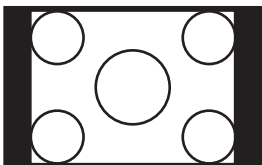
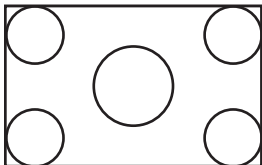


- ① Normalno ili Auto
- ② 16:9
- ③ Puno
- ④ Zumiranje
- ⑤ Izvorno

Projiciranje slika s računala

Ispod su prikazani primjeri projekcija za svaki format zaslona.

Format zaslona	Ulazni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		

Format zaslona	Ulazni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
16:9		
Puno		
Zumiranje		
Izvorno		



Ako dijelovi slike nisu vidljivi, namjestite postavku **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku Konfiguriranje, sukladno veličini računalnog zaslona.

 **Signal - Razlučivost** [str.78](#)

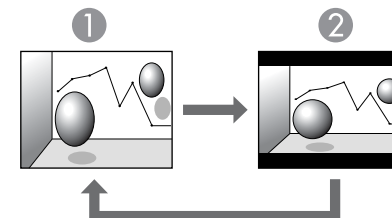
Promjena formata zaslona (samo EB-431i/EB-421i)

Projiciranje slika s video opreme

Svakim pritiskom na gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču, format zaslona mijenja se redoslijedom **4:3** i **16:9**.

Kod ulaza 720p/1080i signala i formata zaslona postavljenog na **4:3**, primjenjuje se zumiranje 4:3 (desna i lijeva strana slike su odrezane).

Primjer: 720p ulaz signala (razlučivost: 1280x720, format zaslona: 16:9)

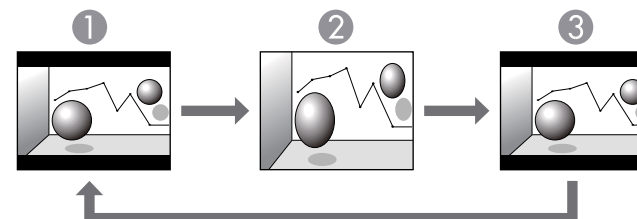


- ① 4:3
- ② 16:9

Projiciranje slika s HDMI priključka

Svakim pritiskom na gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču, format zaslona mijenja se redoslijedom **Auto**, **4:3** i **16:9**.

Primjer: 1080p ulaz signala (razlučivost: 1920x1080, format zaslona: 16:9)



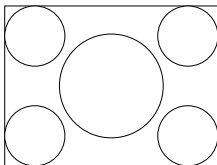
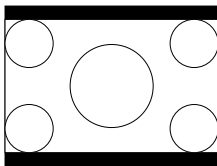
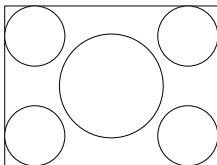
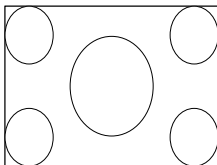
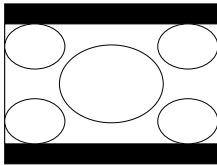
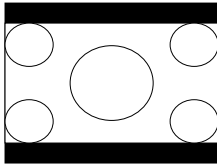
- ① Auto

- ② 4:3
- ③ 16:9

Projiciranje slika s računala

Svakim pritiskom na gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču, format zaslona mijenja se redoslijedom **Normalno**, **4:3** i **16:9**.

Ispod su prikazani primjeri projekcija za svaki format zaslona.

Format zaslona	Ulazni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
4:3		
16:9		



Ako dijelovi slike nisu vidljivi, namjestite postavku **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku Konfiguriranje, sukladno veličini računalnog zaslona.

🖱️ **Signal - Razlučivost** [str.78](#)



Interaktivna funkcija

U ovom poglavlju opisana je upotreba ugrađene interaktivne funkcije projektora za predavanja ili sastanke.

Prilikom prve uporabe Easy Interactive Pen obvezno izvršite kalibraciju kako bi projektor pravilno prepoznao položaj olovke.

Automat. kalibracija i Ručna kalibracija su također dostupne.



Ako ne koristite Easy Interactive Pen, isključite je ili je pomaknite dalje od projiciranog zaslona tijekom kalibracije.

Automat. kalibracija

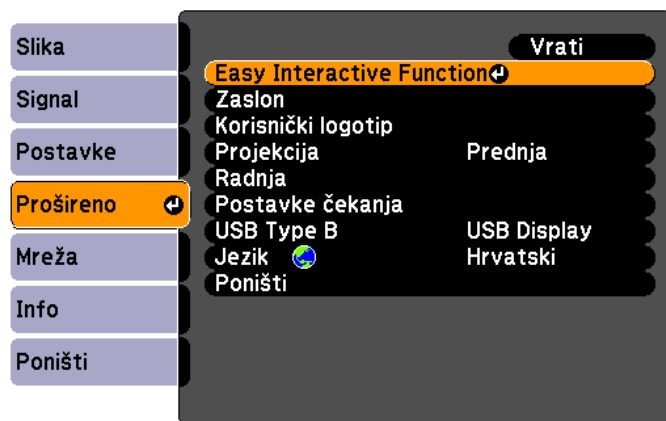
Ovom funkcijom se olovka automatski kalibrira.



U vrijeme kupnje, Automat. kalibracija je dodijeljena gumbu [User] na daljinskom upravljaču. Pritiskanjem gumba [User] na daljinskom upravljaču, možete početi od 2. koraka.

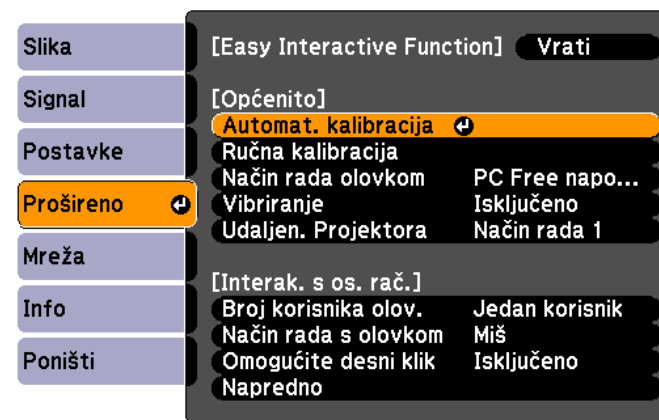
☞ "Daljinski upravljač" [str.13](#)

- 1 Odaberite **Easy Interactive Function** u izborniku **Prošireno** iz izbornika za konfiguriranje.



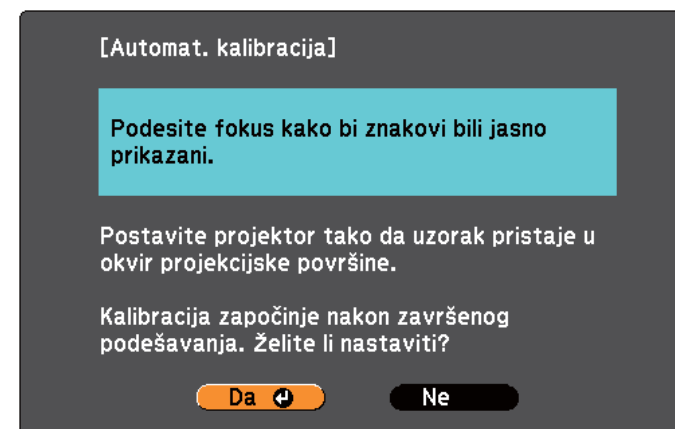
[Esc]:Vrati [◀]:Odaberi [▶]:Unesi [Menu]:Izađi

- 2 Odaberite **Automat. kalibracija** iz Općenito.



[Esc]:Vrati [◀]:Odaberi [▶]:Unesi [Menu]:Izađi

- 3 Podesite fokus prateći upute na zaslonu.



☞ "Ispravljanje fokusa" [str.40](#)

- 4 Odaberite "Da".
Pritisnite gumb [↵] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči kako biste odabrali "Da".



Kad se izvršava Automat. kalibracija putem alatne trake, koristite Easy Interactive Pen da biste odabrali "Da".

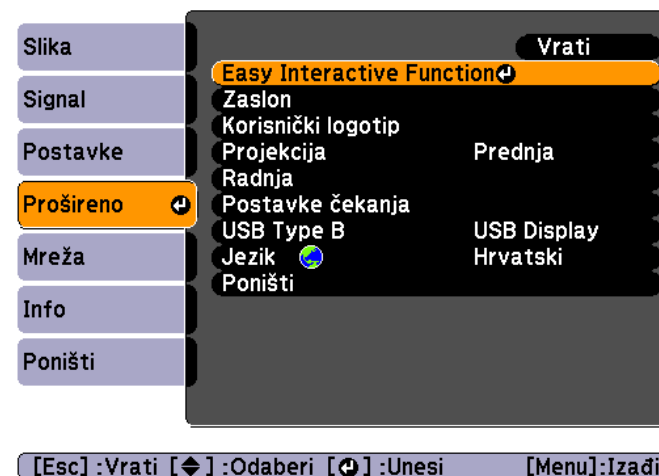
- 5 Slika uzorka se projicira i kalibracija započinje.
Pričekajte dok se kalibracija ne završi.
Tijekom projiciranja slike uzorka ne prekidajte projicirano svjetlo.
Ako Automat. kalibracija ne uspije, pokušajte uporabiti opciju Ručna kalibracija.

☞ "Ručna kalibracija" [str.48](#)

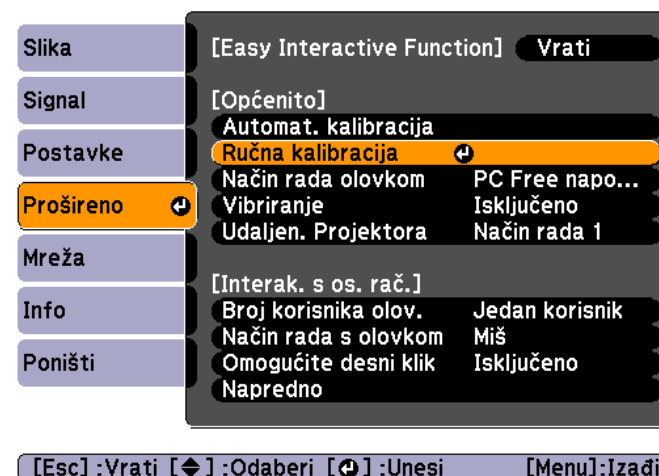
Ručna kalibracija

Ova vam funkcija omogućuje ručno kalibriranje olovke.

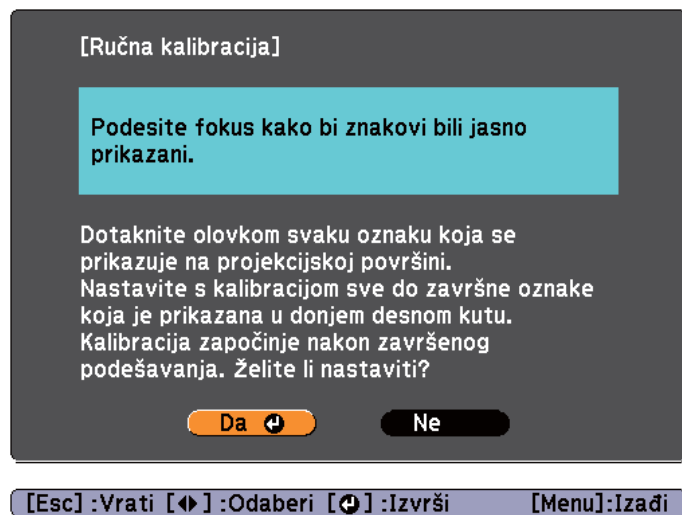
- 1 Odaberite **Easy Interactive Function** u izborniku **Prošireno** iz izbornika za konfiguriranje.



- 2 Odaberite **Ručna kalibracija** iz Općenito.



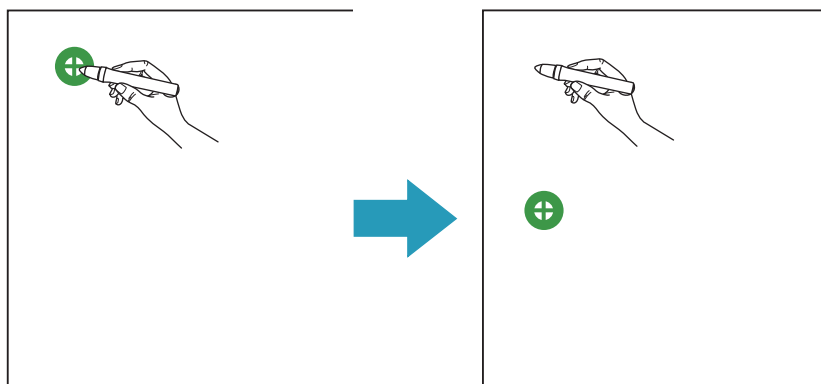
- 3 Podesite fokus prateći upute na zaslonu.



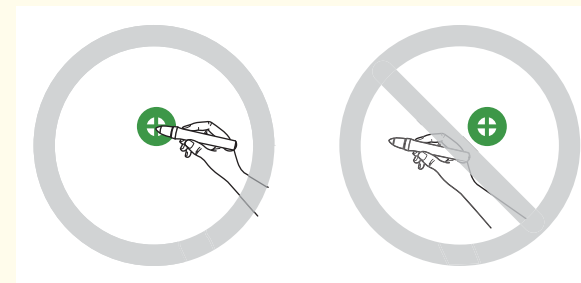
4 Pritisnite gumb [↩] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči kako biste odabrali "Da".

5 Na projiciranom zaslonu prikazat će se točka. Provjerite je li baterija umetnuta, a zatim uključite Easy Interactive Pen. [str.17](#)

Vrhom Easy Interactive Pen dotaknite središte točke. Točka će nestati i pojaviti će se u sljedećem položaju.

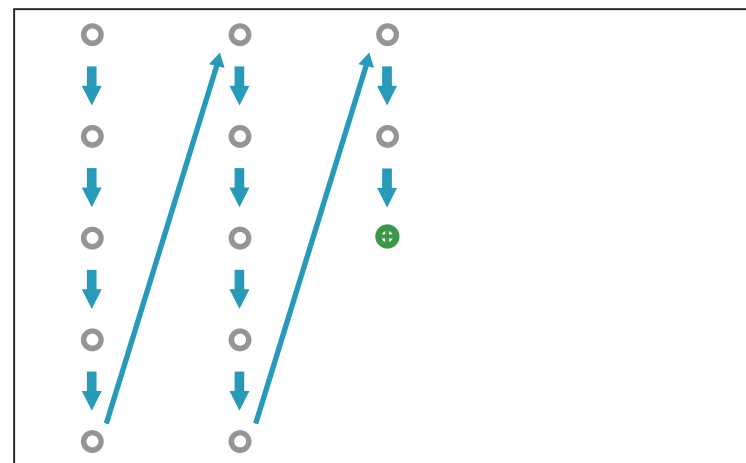


Pobrinite se da dotaknete središte točke. U suprotnom se možda neće pravilno pozicionirati.



6 Točka će nestati najprije s gornjeg lijevog dijela i pomicat će se prema donjem desnom dijelu.

Ponavljajte korak 5 dok sve točke ne nestanu.





- Ako dotaknete netočan položaj, pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči kako biste se vratili na prethodnu točku. Ne možete se vratiti dalje od prethodne točke.
- Za prekid kalibracije pritisnite i držite gumb [Esc].
- Za dovršetak kalibracije može trebati još nekoliko sekundi nakon što nestanu sve točke.

Kada trebate kalibrirati olovku

Položaj na kojem crtate uz pomoć Easy Interactive Pen i položaj na kojem se crtež prikazuje ne poklapaju se u sljedećim slučajevima.

- Nakon korigiranja Geometrije slike.
- Nakon podešavanja veličine slike.
- Nakon promjene položaja projektora.

Ako primijetite odstupanja u pozicioniranju, ponovno kalibrirajte olovku.

Priprema za korištenje računala

Izvršite sljedeće pripreme za korištenje računala sa projicirane slike pomoću olovke Easy Interactive Pen.

- Za Mac OS X, instalirajte Easy Interactive Driver na računalo.
☛ "Instalirajte Easy Interactive Driver (samo za Mac OS X)" [str.50](#)
- Spojite projektor s računalom pomoću USB kabela.
☛ "Spajanje računala" [str.22](#)



- Ako USB kabel nije spojen, ne možete izvršiti radnje računala na projiciranom zaslonu pomoću olovke Easy Interactive Pen. Moguće je crtati samo na projiciranom zaslonu.
- Funkcija **Upotrijebi Interaktivnu olovku** na isporučenom EasyMP Network Projection (aplikacijski softver) nije dostupna.

- Postavite **Prošireno - USB Type B** na **Easy Interactive Function** u izborniku Konfiguriranje.

Kad se projicira USB Display, postavite **USB Type B** na **USB Display/Easy Interactive Function**.

☛ **Prošireno - USB TypeB** [str.81](#)

Pozor

- Kad se projicira USB Display, može doći do zastoja u odgovoru olovke Easy Interactive Pen.
- Istodobna uporaba dviju olovki Easy Interactive Pen može izazvati smetnje kod određenih softverskih programa.
Ako ne koristite Easy Interactive Pen, isključite je ili je pomaknite dalje od projiciranog zaslona.

Instalirajte Easy Interactive Driver (samo za Mac OS X)

Zahtjevi sustava

Operacijski sustav	Mac OS X 10.3.9 ili noviji Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
Procesor	Power PC G3 900 MHz ili brži Preporučeno: Intel Core Duo 1,5 GHz ili brži
Količina memorije	256 MB ili više Preporučeno: 512 MB ili više
Prostor na tvrdom disku	100 MB ili više
Zaslon	Razlučivost ne manja od XGA (1024 x 768) i ne veća od WUXGA (1920 x 1200) Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji

Instalacija



Sljedeći postupak možete preskočiti ako ste Easy Interactive Tools instalirali putem opcije Jednostavna instalacija jer se tako Easy Interactive Driver već instalirao.

☞ [Vodič za Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)

- 1 Uključite računalo.
- 2 Umetnite CD-ROM „EPSON Projector Software for Easy Interactive Function” u računalo.
- 3 Dvaput kliknite ikonu „Install Navi” u prozoru EPSON.
- 4 Odaberite **Korisnička instalacija**, i tijekom instalacije pratite upute na zaslonu.
- 5 Ponovno pokrenite računalo.

Podešavanje radnog područja olovke

Kada koristite interaktivnu funkciju povezivanjem na računalo, radno područje olovke automatski se podešava ako se razlučivost računala promijeni. Ne morate ponovno vršiti poravnavanje olovke.



Ovu funkciju možete Uključiti ili Isključiti putem opcije **Auto.pod.podr.olvke** u izborniku za konfiguriranje. Zadana postavka je Uključeno.

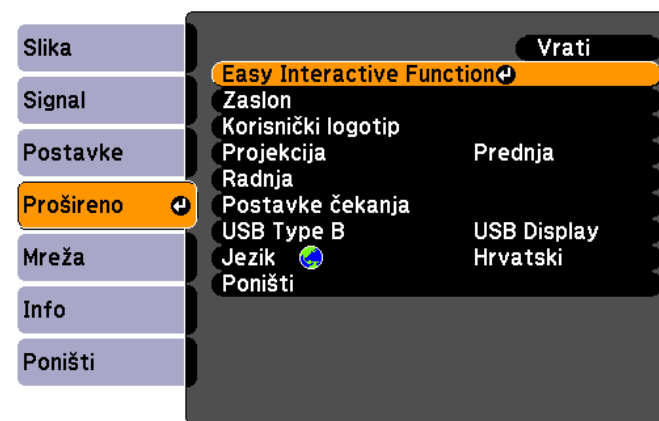
☞ **Prošireno - Easy Interactive Function Napredno** [str.81](#)

Ako primijetite da je položaj Easy Interactive Pen nepravilan čak i kada je opcija **Auto.pod.podr.olvke** postavljena na Uključeno, možete pokušati Ruč.pod. podr.olvke.

☞ "Ruč.pod.podr.olvke" [str.51](#)

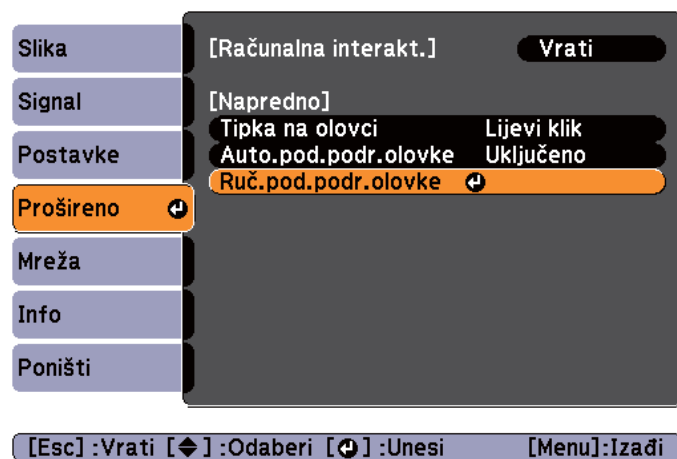
Ruč.pod.podr.olvke

- 1 Odaberite **Easy Interactive Function** u izborniku **Prošireno** iz izbornika za konfiguriranje.



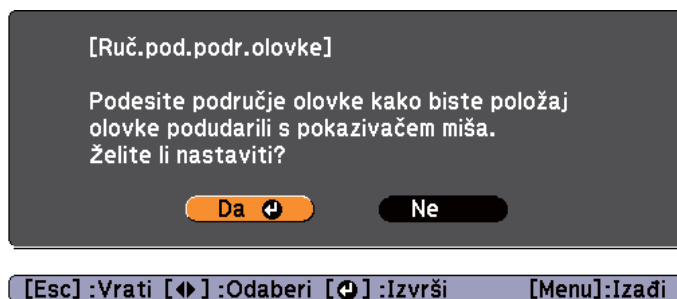
[Esc]:Vrati [↵]:Odaberi [Enter]:Unesi [Menu]:Izađi

- 2 Odaberite **Napredno** u Interak. s os. rač., a zatim odaberite **Ruč.pod.podr.olvke**.



- Podešavanje projicirane slike tako da odgovara zaslonu.
- Prikažite zaslon radne površine računala kako biste jednostavno provjerili položaj pokazivača miša.

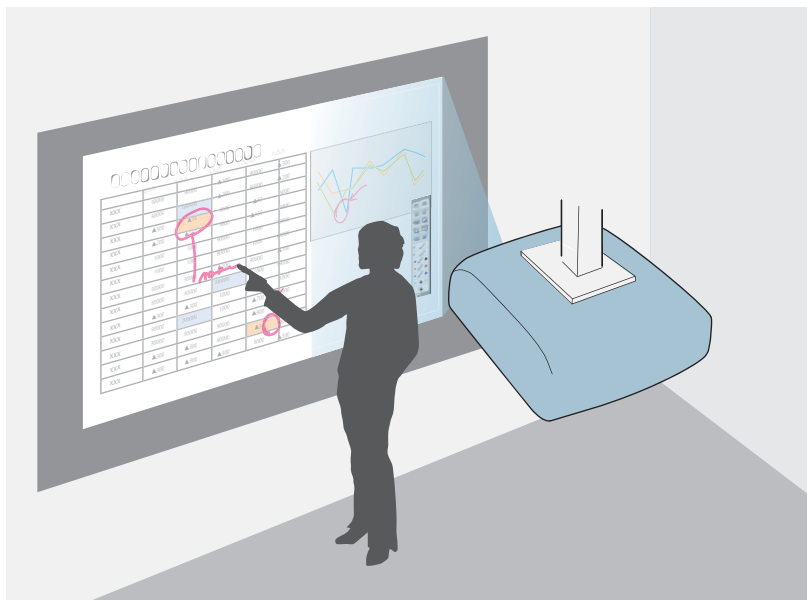
- 3 Pritisnite gumb [↩] na daljinskom upravljaču kako biste odabrali "Da".




Pokazivač miša pomiče se prema gornjem lijevom kutu.

- 4 Kad se pokazivač miša zastavi u gornjem lijevom kutu, dotaknite vrh pokazivača miša s Easy Interactive Pen.
Pokazivač miša pomiče se prema donjem desnom kutu.
- 5 Kad se pokazivač miša zastavi u donjem desnom kutu, dotaknite vrh pokazivača miša s Easy Interactive Pen.

Korištenjem Easy Interactive Pen, možete nacrtati slova i oblike na zaslonu. Možete koristiti dvije olovke Easy Interactive Pen istovremeno.



Pokretanje funkcije crtanja

- 1** Pritisnite gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, a zatim odaberite izvor koji želite projicirati.
☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.32](#)
- 2** Uključite Easy Interactive Pen i držite ju blizu projiciranog zaslona. Kartica alatne trake [] prikazuje se na lijevoj i desnoj strani zaslona.

- 3** Kliknite jednu od kartica na alatnoj traci [].

Prikazat će se alatna traka.



Kad se prikažu alatne trake, možete pisati na projiciranom zaslonu pomoću olovke Easy Interactive Pen.

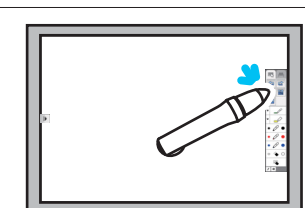
☛ "Funkcije alatne trake" [str.56](#)

Korištenje olovke

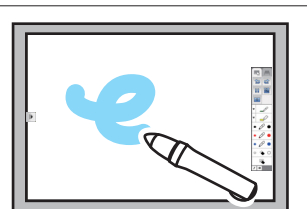
Provjerite jesu li baterije umetnute, a zatim uključite Easy Interactive Pen.

☛ "Easy Interactive Pen" [str.17](#)

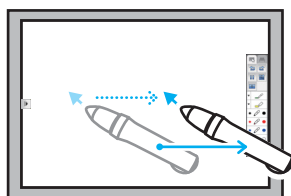
Dotaknite tipku na olovci sa zaslonom za odabir stavke, kao što je ikona.



Dotaknite zaslon i pomaknite kako biste crtali na projiciranoj slici.

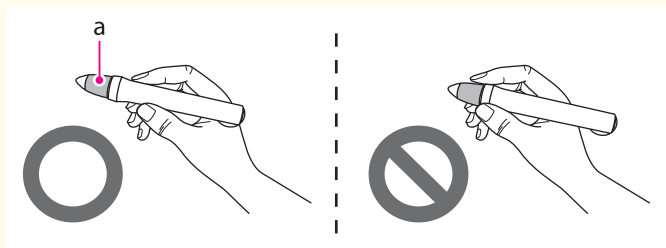


Pomaknite preko zaslona bez dodirivanja kako biste pomakli pokazivač. Ovo je poznato kao "vibriranje".



Pozor

- U istoj prostoriji ne koristite nijedan daljinski upravljač ili infracrveni mikrofoni jer bi moglo doći do kvara Easy Interactive Pen.
- Easy Interactive Function mogu omesti elektromagnetske smetnje uzrokovane opremom u blizini (poput elektromotora ili transformatora).
- Easy Interactive Pen nije vodootporna. Ne koristite je mokrim rukama ili na mjestima gdje bi se mogla smočiti.
- Ne dodirujte dio (a) vrha olovke Easy Interactive Pen i pobrinite se da taj dio ne oštetite niti zaprljate. U suprotnom Easy Interactive Pen možda neće raditi.





Korištenje računala s projicirane slike

Izvršite sljedeće radnje za obavljanje računalnih radnji kao što je otvaranje datoteka sa projiciranog zaslona.

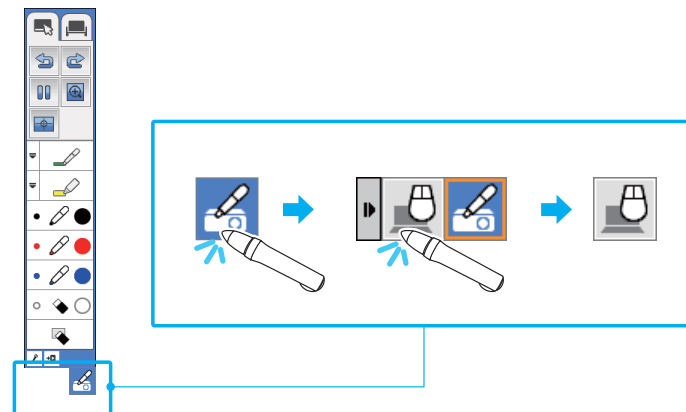


Izvršite korak 1 kad se koristi isporučeni softver Easy Interactive Tools.

1

Kucnite ikonu Način rada olovkom [] pomoću Easy Interactive Pen, a zatim kucnite prikazano [].



Na zaslonu se prikazuje **Interak. s os. rač.** Sada možete koristiti računalo pomoću Easy Interactive Pen.



Kliknite	Kucnite vrh olovke na projicirani zaslon.
Desni klik	Držite vrh olovke na zaslonu nekoliko sekundi, a zatim ga pomaknite.
Povlačenje i puštanje	Držite vrh olovke na ikoni ili drugoj stavci koju želite pomaknuti, zatim povucite vrh olovke na projiciranom zaslonu na lokaciju na koju želite pomaknuti, a zatim uklonite vrh olovke s projiciranog zaslona.



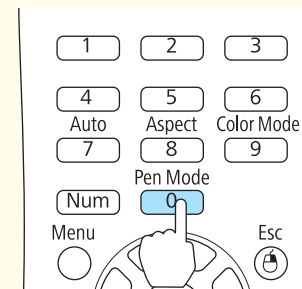
- Ako ikona Način rada olovkom nije prikazana, postavite **Ikona nač.rada olov.** na **Desno** ili **Lijevo** u izborniku konfiguracije.
☛ **Prošireno - Zaslون - Ikona nač.rada olov.** [str.81](#)
- Za korištenje dvije olovke Easy Interactive Pen postavite **Broj korisnika olov.** na **Dva korisnika** u izborniku konfiguracije.
☛ **Prošireno - Easy Interactive Function - Broj korisnika olov.** [str.81](#)



2 Kad crtate na projiciranom zaslonu olovkom, kucnite [] olovkom, a zatim kucnite prikazano [].

Na zaslonu se prikazuje **PC Free napomene**. Zatim možete crtati na projiciranu sliku pomoću interaktivne olovke.




- Pomoću gumba [Pen Mode] na daljinskom upravljaču možete prebacivati između korištenja računala pomoću olovke Easy Interactive Pen i crtanja na projiciranom zaslonu.




- Ako je izvor S-Video, Video ili USB, [] i [] se ne prikazuje.
- Možete mijenjati desni klik i lijevi klik pomoću opcije **Napredno - Tipka na olovci**.
☛ **Prošireno - Easy Interactive Function - Interak. s os. rač. - Napredno** [str.81](#)
- Postavite **Interak. s os. rač. - Način rada s olovkom** na **Olovka** kako biste omogućili funkciju olovke u sustavu Windows Vista/7.
☛ **Prošireno - Easy Interactive Function - Interak. s os. rač.** [str.81](#)

Korištenje bijele ploče za pisanje

Možete projicirati praznu sliku i koristiti ju kao bijelu ploču za pisanje.

Kliknite [] na alatnoj traci za promjenu na zaslon bijele ploče za pisanje.

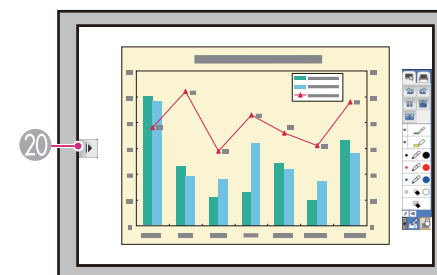
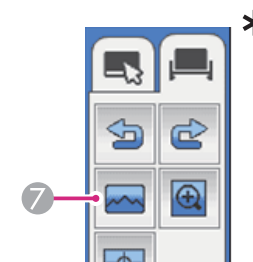
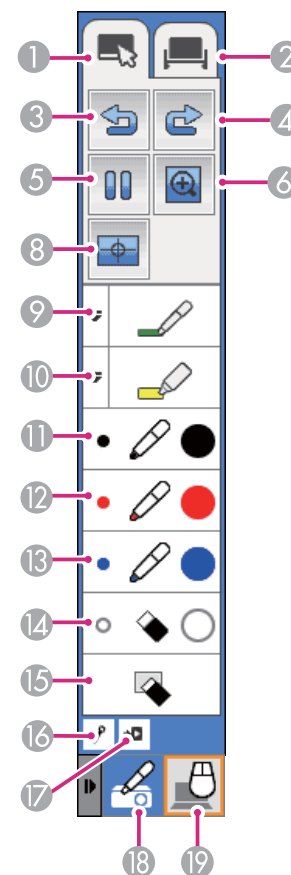


Kliknite [] za vrijeme crtanja slika projiciranih s računala ili s drugog spojenog uređaja.



Kad se koristi kao bijela ploče za pisanje, možete koristiti računalo s projicirane slike pomoću Easy Interactive Pen.

Funkcije alatne trake



* Kad se koristi kao bijela ploče za pisanje

1



Način rada s bilješkama

Crtanje na projiciranoj slici.

2



Način rada s bijelom pločom za pisanje

Projicira prazan zaslon koji možete koristiti kao bijelu ploču za pisanje.

**Poništi**

Poništavanje prethodne radnje.

**Ponovi poništeno**

Poništavanje radnje poništavanja i vraćanje prethodnog stanja.

**Zamrzni**

Zamrzava projiciranu sliku. Svakim dodirom ikone, funkcija Zamrzni se uključuje odnosno isključuje.



Također možete koristiti gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču.

☛ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" [str.60](#)

**E-Zoom**

Prikazuje cilj i omogućuje vam povećavanje slike u središtu cilja. Cilj možete pomicati uz pomoć Easy Interactive Pen. Nije moguće crtati na zaslonu kad je povećan.



- Povećanu sliku možete listati povlačenjem pomoću Easy Interactive Pen.
- E-Zoom ne možete koristiti s daljinskog upravljača, Kamere za dokumente ili Crestron RoomView® dok radite s Easy Interactive Pen u načinu E-Zoom.
 - ☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" [str.62](#)
 - ☛ "O sustavu Crestron RoomView®" [str.133](#)

**Odaberite pozadinu**

Možete odabrati pozadinu za Način rada s bijelom pločom za pisanje iz kompleta dostupnih predložaka.

**Automat. kalibracija**


Izvršava se opcija Automat. kalibracija.




Kad se olovka kalibrira prvi put, pritisnite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i zatim kalibrirajte iz izbornika Konfiguriranje.

☛ "Automat. kalibracija" [str.47](#)

**Olovka**

Prebacivanje na olovku za slobodno crtanje. Kliknite [] na lijevoj strani ikone kako biste promijenili boju i debljinu crte olovke.

**Olovka za isticanje teksta**

Prebacivanje na olovku za isticanje teksta kojom možete crtati prozirne crte. Kliknite [] na lijevoj strani ikone kako biste promijenili boju i debljinu olovke za isticanje teksta.

**Crna olovka**

Prebacivanje na crnu olovku za slobodno crtanje. Kliknite na desnu stranu ikone kako biste crtali debele crte, odnosno kliknite lijevu stranu ikone kako biste crtali tanke crte.

**Crvena olovka**

Prebacivanje na crvenu olovku za slobodno crtanje. Kliknite na desnu stranu ikone kako biste crtali debele crte, odnosno kliknite lijevu stranu ikone kako biste crtali tanke crte.

**Plava olovka**

Prebacivanje na plavu olovku za slobodno crtanje. Kliknite na desnu stranu ikone kako biste crtali debele crte, odnosno kliknite lijevu stranu ikone kako biste crtali tanke crte.

**Brisalo**

Prebacivanje na brisalo. Kliknite na desnu stranu ikone za brisanje širih područja, odnosno lijevu stranu ikone za brisanje tanjih područja.

**Obriši zaslon**

Brisanje sveg nacrtanog na prikazanoj stranici.

16

**Uvijek pokaži alatnu traku**

Kliknite za skrivanje alatne trake svaki put kad nešto nacrtate. Prema zadanoj postavci, alatna traka je uvijek prikazana.

17

**Zatvoriti**

Zatvara alatnu traku.







18

**Način rada olovkom ikona**

Ova ikona omogućuje vam promjenu između crtanja pomoću Easy Interactive Pen ili upotrebe za korištenje računala.


19



- Kad se prikaže [], možete koristiti računalu pomoću Easy Interactive Pen. Kliknite za prikaz [] lijevo od trenutne ikone. Kliknite [] za crtanje pomoću Easy Interactive Pen.
- Kad se prikaže [], možete crtati pomoću Easy Interactive Pen. Kliknite za prikaz [] lijevo od trenutne ikone. Kliknite [] za korištenje računala pomoću Easy Interactive Pen.



Možete odabrati želite li prikazati ili sakriti Ikona nač.rada olov. i želite li odabrati položaj zaslona za ikonu.

 **Prošireno - Zaslona - Ikona nač.rada olov.** [str.81](#)

20

**Kartica alatne trake**

Prikazuje ili skriva alatnu traku.

Kartica se može pomicati gore i dolje.

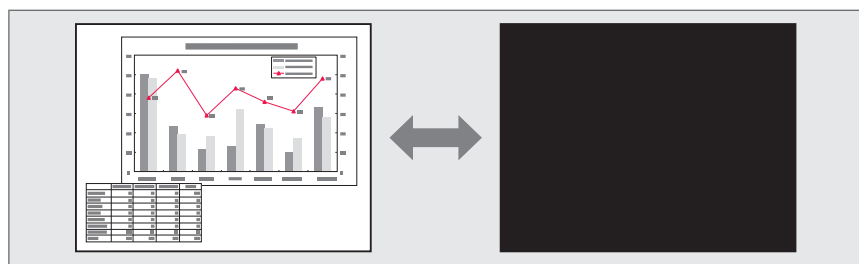


Korisne Funkcije

U ovom poglavlju objašnjenje su korisne funkcije za održavanje prezentacija itd., kao i funkcije sigurnosti.

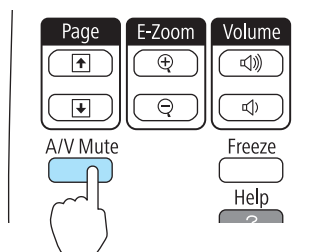
Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)

Ovu mogućnost možete koristiti kada pozornost publike želite privući na ono što govorite ili kada ne želite pokazati nepotrebne pojedinosti pri promjeni datoteka tijekom prezentacije putem računala.



Svakim pritiskom na gumb [A/V Mute] uključuje se ili isključuje opcija A/V bez tona.

Daljinski upravljač



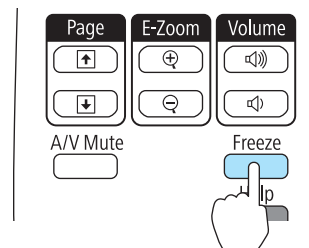
- Upotrijebite li ovu funkciju pri projekciji pokretnih slika, izvor će nastaviti reproducirati slike i zvuk, i ne možete se vratiti na mjesto kada je bila aktivirana funkcija A/V bez tona.
- Zvuk mikrofona se i dalje prenosi čak i kada je značajka A/V bez tona uključena.
- Možete odabrati prikazani zaslon kada je pritisnut gumb [A/V Mute] u izborniku Konfiguriranje.
 - ☞ **Prošireno - Zaslon - A/V bez tona** [str.81](#)
- Lampa i dalje svijetli tijekom A/V bez tona, zbog čega se nastavlja brojati vrijeme rada lampe.

Zamrzavanje slike (Zamrzni)

Kada aktivirate opciju Zamrzni za pokretne slike, zaustavljena se slika i dalje projicira na zaslonu i možete je prikazivati kadar po kadar, poput statičnih fotografija. Osim toga, ako prethodno aktivirate funkciju Zamrzni, možete obavljati radnje kao što su promjena datoteka tijekom prezentacije putem računala, bez projiciranja slike.

Svakim pritiskom gumba [Freeze], zamrzavanje se uključuje odnosno isključuje.

Daljinski upravljač

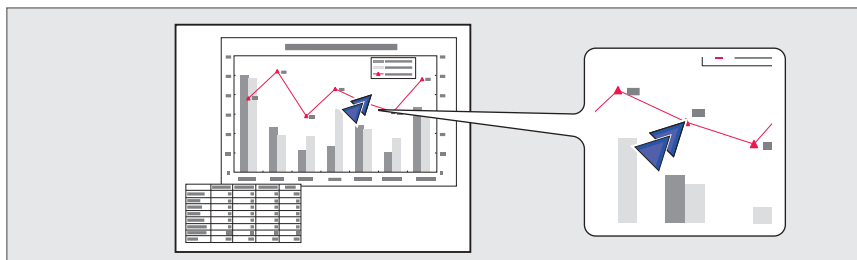




- Zvuk se ne prekida.
- Za pokretne slike, slike se nastavljaju reproducirati i dok je zaslon zamrznut, stoga nije moguće nastaviti projekciju od mjesta gdje je zaslon zamrznut.
- Pritisnete li gumb [Freeze] dok je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, izbornik ili zaslon Pomoć koji je prikazan će se zatvoriti.
- Funkcija Zamrznuti funkcionira i kada se koristi E-Zoom.

Funkcija pokazivača (Pokazivač)

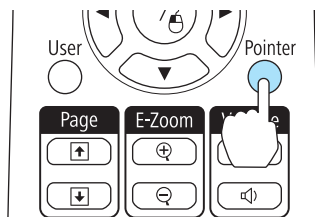
Omogućuje pomicanje ikone pokazivača po projiciranoj slici i isticanje područja slike o kojem govorite.



1 Prikažite pokazivač.

Svakim pritiskom gumba [Pointer], pokazivač se pojavljuje ili nestaje.

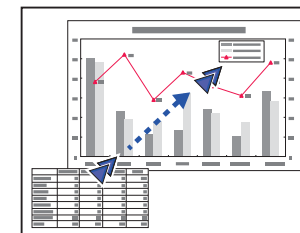
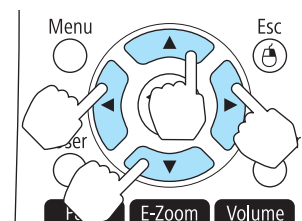
Daljinski upravljač



2

Pomičite ikonu pokazivača (↗).

Daljinski upravljač



Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [↶], [↷], [↵] ili [↶], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.

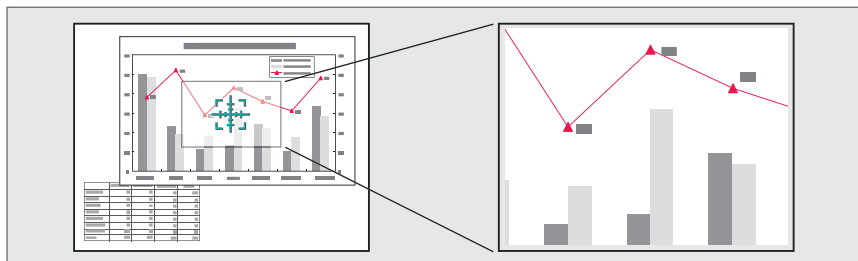


Oblik ikone pokazivača možete odabrati na izborniku Konfiguriranje.

🖱️ Postavke - Oblik pokazivača [str.80](#)

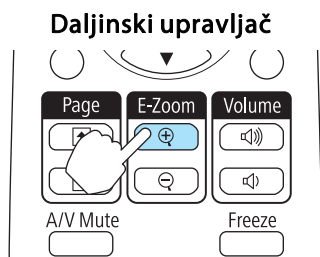
Povećavanje dijela slike (E-Zoom)

Funkcija je korisna kada želite povećati dijelove slike kao što su grafikoni i tablice te ih detaljnije analizirati.



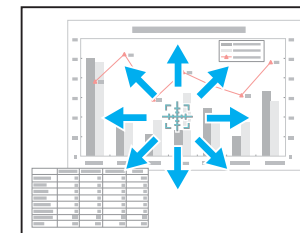
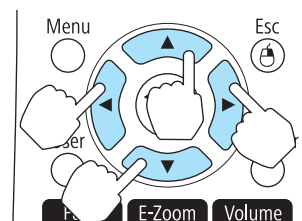
1 Pokrenite E-Zoom.

Pritisnite gumb [⊕] za prikaz križića (⊕).



2 Pomaknite križić (⊕) do dijela slike koji želite povećati.

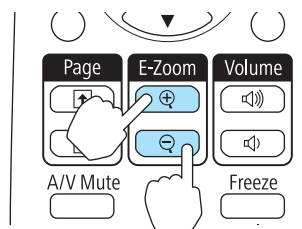
Daljinski upravljač



Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [↶], [↷], [↵] ili [↶], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.

3 Povećajte sliku.

Daljinski upravljač



Gumb [⊕]: Proširuje područje svaki puta kad se pritisne. Držanjem gumba možete brzo povećati sliku.

Gumb [⊖]: Umanjuje slike koje su povećane.

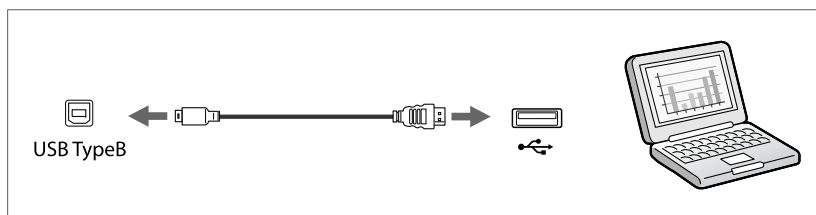
Gumb [Esc]: Poništava E-Zoom.



- Omjer povećanja prikazuje se na zaslonu. Odabrana površina se može povećati od 1 do 4 puta u 25 koraka.
- Tijekom uvećane projekcije, pritisnite gumb [↶], [↷], [↵] i [↶] za pregledavanje slike.

Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)

Kada se USB priključak računala i USB(TypeB) priključak na projektoru spoje isporučenim USB kabelom, možete koristiti daljinski upravljač za upravljanje pokazivačem miša računala.



Ova funkcija dostupna je prilikom projekcije slika s računala spojenog na priključke Computer1, Computer2 ili HDMI. Ovo je također dostupno kod projiciranja na USB Display.

S bežičnim mišem kompatibilni su sljedeći operacijski sustavi.

	Windows	Mac OS
Operacijski su stav	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

Možda neće biti moguće korištenje funkcije Bežični miš u nekim verzijama operacijskih sustava.

Za omogućivanje funkcije bežičnog miša koristite sljedeći postupak.

- 1** Opciju **USB Type B** u izborniku za konfiguriranje postavite na **Bežični miš/USB Display**.

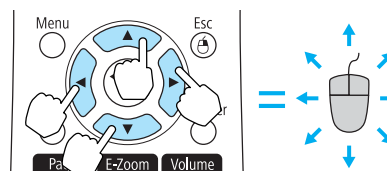
☛ Prošireno - USB Type B [str.81](#)

- 2** Spojite projektor s računalom pomoću isporučenog USB kabela.

☛ "Spajanje računala" [str.22](#)

Nakon povezivanja, pokazivač miša se može koristiti kako slijedi:

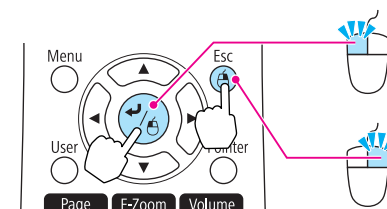
Pomicanje pokazivača miša



Gumbi [↶] [↷] [↵] [↴] [↲] [↳] [↱] [↸]:

Pomicanje pokazivača miša.

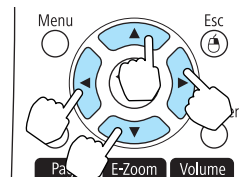
Pritiskanje tipki miša



[↵] gumb: Lijevi klik. Pritisnite dvaput brzo za dvoklik.

Gumb [Esc]: Desni klik.

Povlačenje i puštanje

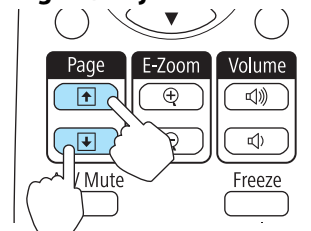


Dok držite pritisnutim gumb [↵], pritisnite

[↶], [↷], [↵] ili [↴].

Otpustite [↵] da biste ispustili stavku na željeno mjesto.

Str. gore/dolje



[↶] gumb: Prijelaz na prethodnu stranicu.

[↷] gumb: Prijelaz na sljedeću stranicu.



- Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [↶↷], [↷↶] ili [↶↷], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.
 - Ako su postavke za gumb miša na računalu obrnute, bit će obrnuto i upravljanje gumbima na daljinskom upravljaču.
 - Funkcija Bežični miš ne radi u sljedećim uvjetima.
 - Kada se prikazuje izbornik za konfiguraciju ili zaslon Pomoć
 - Dok koristite ostale funkcije različite od bežičnog miša (primjerice ugađanje glasnoće).
- No kad koristite funkcije E-Zoom ili Pokazivač, dostupna je funkcija pomicanja za stranicu gore ili dolje.

☞ **Prošireno** - Zaslon [str.81](#)

Spremanje Korisničkog logotipa

Sliku koja se upravo projicira možete spremiti kao korisnički logotip.

Registrirani logotip korisnika možete koristiti kao prikaz prilikom početka projekcije ili kada nema signala slike.

☞ **Prošireno** - Zaslon [str.81](#)



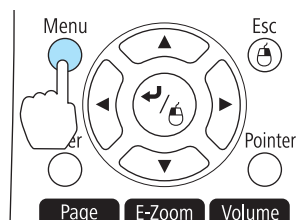
Kad spremite korisnički logotip, on se više ne može vratiti na tvorničke postavke.

1

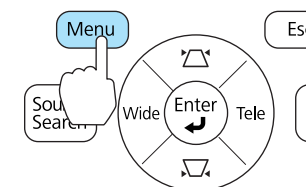
Projicirajte sliku koju želite spremiti kao korisnički logotip, a zatim pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.74](#)

Daljinskim upravljačem

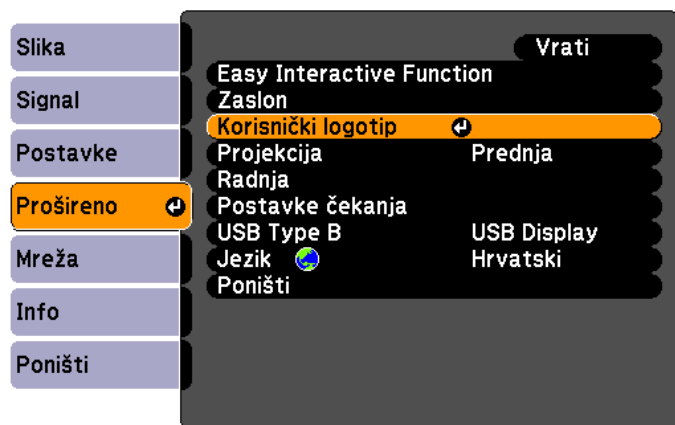


Pomoću upravljačke ploče



2

Odaberite **Korisnički logotip** iz izbornika **Prošireno**.



[Esc]:Vrati [↩]:Odaberi [↵]:Unesi [Menu]:Izađi



- Ako ste opciju **Zašt. koris. logo.** postavke **Zaštita lozinkom** namjestili na **Uključeno**, prikazat će se poruka i nećete moći promijeniti korisnički logotip. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Isključeno**.

☛ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.68](#)

- Odaberete li **Korisnički logotip** kada je aktivna funkcija Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija ili Podesi zumiranje, upravo aktivna funkcija se poništava.

- Kad se prikaže poruka "Odabрати sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.

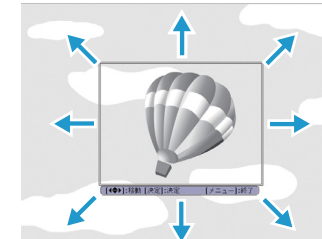
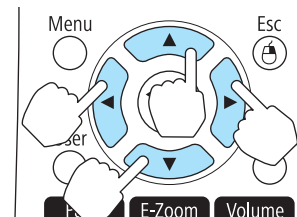


Kada pritisnete [↵] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, moguća je promjena veličine zaslona ovisno o signalu radi prilagodbe stvarne razlučivosti signala slike.

- Pomičite okvir i odaberite dio slike koji želite postaviti za korisnički logotip.

Iste radnje možete izvršiti i preko upravljačke ploče projektor.

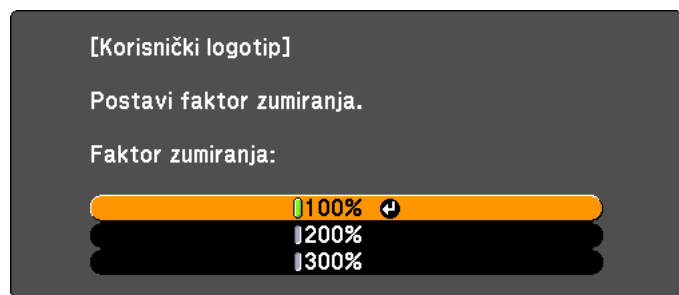
Daljinski upravljač



Veličina slike može biti do 400x300 točaka.

- Nakon što pritisnete [↵] prikaže se poruka "Odabрати ovu sliku?", odaberite **Da**.

- 6** Odaberite faktor povećanja na zaslonu postavke zumiranja.



[Esc] : Vrați [↩] : Odaberi [↵] : Postavi [Menu] : Izađi

- 7** Kada se prikaže poruka "Spremiti sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.

Slika je spremljena. Nakon spremanja slike prikazuje se poruka "Dovršeno."



- Spremanjem novog korisničkog logotipa briše se prethodni korisnički logotip.
- Za spremanje je potrebno određeno vrijeme. Ne radite s projektorom niti s drugim priključenim uređajima dok traje spremanje korisničkog logotipa, u protivnom može doći do kvarova.

Spremanje korisničkog uzorka

Postoje četiri vrste uzoraka koji su registrirani na ovaj projektor, poput pravilnih linija ili uzoraka mreže.

☛ **Postavke - Uzorak - Tip uzorka** [str.80](#)

Također možete spremiti sliku koja se trenutno projicira kao korisnički uzorak.

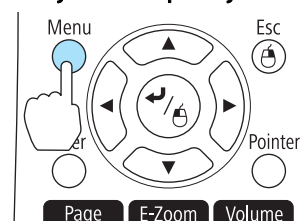


Spremanjem novog korisničkog uzorka briše se prethodni korisnički uzorak.

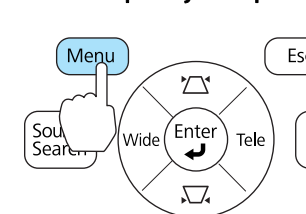
- 1** Projicirajte sliku koju želite postaviti kao korisnički uzorak, a zatim pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.74](#)

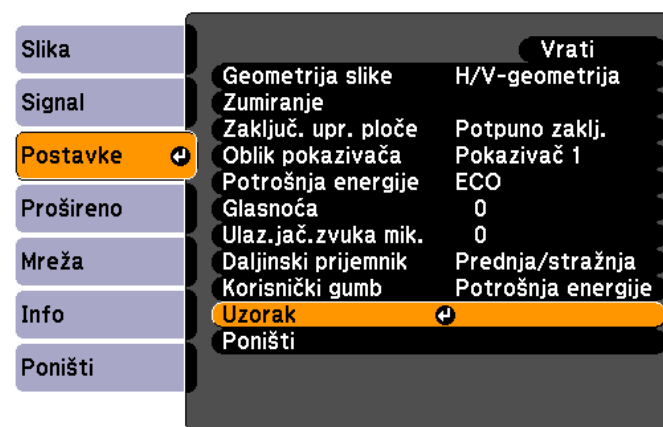
Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče



- 2** Odaberite **Uzorak** iz izbornika **Postavke**.



[Esc] : Vrați [↩] : Odaberi [↵] : Unesi [Menu] : Izađi

- 3** Odaberite **Korisnički uzorak**.



Ako je odabran **Korisnički uzorak** kada se izvode Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija ili podešavanje zumiranja, funkcija koja se trenutno izvodi bit će otkazana.

4 Kad se prikaže poruka "Želite li koristiti trenutno projiciranu sliku kao Korisnički uzorak?", odaberite **Da**.

5 Kad pritisnete gumb [↵], prikazat će se poruka "Želite li koristiti trenutno projiciranu sliku kao Korisnički uzorak?". Zatim odaberite **Da**.

Slika je spremljena. Nakon što je slika spremljena, prikazuje se poruka "Namještanje postavki za Korisnički uzorak uspješno je završeno."



- Nakon što spremite korisnički uzorak, on se više ne može vratiti na tvorničke postavke.
- Za spremanje korisničkog uzorka potrebno je određeno vrijeme. Ne radite s projektorom niti s drugim priključenim uređajima dok traje korisničkog uzorka, u protivnom može doći do kvarova.

Projektor sadrži sljedeće poboljšane funkcije zaštite:

- **Zaštita lozinkom**
Možete ograničiti tko smije koristiti projektor.
- **Zaključ. upr. ploče**
Možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektor bez odobrenja.
☛ "Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)" [str.70](#)
- **Zaštita od krađe**
Projektor je opremljen sljedećim sigurnosnim uređajem za zaštitu od krađe.
☛ "Zaštita od krađe" [str.72](#)

Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)

Kada se Zaštita lozinkom aktivira, osobe koje ne znaju lozinku ne mogu koristiti projektor za projiciranje slika čak i kada je projektor uključen. Osim toga, neće moći mijenjati korisnički logotip koji se prikazuje kada uključite projektor. Funkcija služi kao zaštita od krađe, jer se ukradeni projektor ne može koristiti. U vrijeme kupnje, opcija Zaštita lozinkom nije aktivirana.

Vrste Zaštita lozinkom

Možete odabrati tri vrste zaštite lozinkom, ovisno o tome kako se projektor koristi.

- **Zaštita pri uklj.**
Kada je opcija **Zaštita pri uklj.** namještena na **Uključeno**, morate unijeti prethodno određenu lozinku nakon priključivanja i uključivanja projektor (to se odnosi i na Izr. napajanje uklj.). Ne upišete li ispravnu lozinku, projektor se neće pokrenuti.

• **Zašt. koris. logo.**

Opcija onemogućava promjenu korisničkog logotipa koji je postavio vlasnik projektor. Kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Uključeno**, ne mogu se mijenjati sljedeće postavke korisničkog logotipa.

- Snimanje korisničkog logotipa
- Postavljanje **Pozadina zaslona**, **Zaslon pokretanja** ili **A/V bez tona** u izborniku **Zaslon**
☛ **Prošireno - Zaslon** [str.81](#)

• **Mrežna zaštita**

Kada je **Mrežna zaštita** namještena na **Uključeno**, zabranjene su izmjene postavki za opciju **Mreža**.

☛ "Izbornik Mreža" [str.76](#)

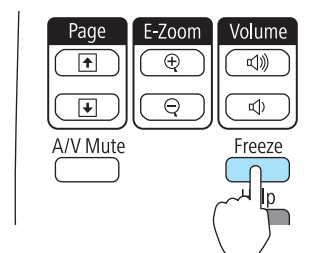
Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom

Zaštitu lozinkom možete namjestiti na sljedeći način.

- 1 Tijekom projekcije pritisnite i na pet sekunda zadržite gumb [Freeze].

Prikazuje se izbornik postavki Zaštita lozinkom.

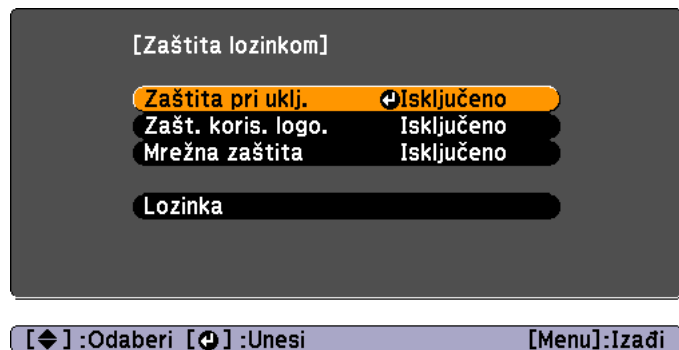
Daljinski upravljač





- Ako je Zaštita lozinkom već aktivirana, morate upisati lozinku.
Upišete li ispravnu lozinku, prikazat će se izbornik za postavljanje Zaštita lozinkom.
☞ "Upisivanje lozinke" [str.69](#)
- Ako ste odredili lozinku, na vidljivo mjesto na projektoru zalijepite naljepnicu zaštićeno lozinkom kao dodatni element zaštite od krađe.

- 2** Odaberite vrstu zaštite lozinkom koju želite postaviti i zatim pritisnite [**↵**].



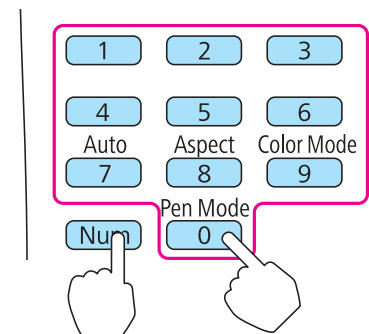
- 3** Odaberite **Uključeno**, a zatim pritisnite [**↵**].
Pritisnite gumb [Esc] i ponovno se prikazuje zaslon prikazan u 2. koraku.

- 4** Odredite lozinku.

- Odaberite **Lozinka**, a zatim pritisnite [**↵**].
- Kad se prikaže poruka "Promijeniti lozinku?", odaberite **Da**, a zatim pritisnite [**↵**]. Zadana postavka je "0000". Promijenite lozinku prema želji. Odaberete li **Ne**, ponovno će se prikazati zaslon iz 2. koraka.

- Zadržite gumb [Num] i pomoću gumba s brojkama upišite četveroznamenkasti broj. Upisani broj prikazuje se u obliku "****". Nakon upisa četvrte znamenke prikazuje se zaslon za potvrdu.

Daljinski upravljač

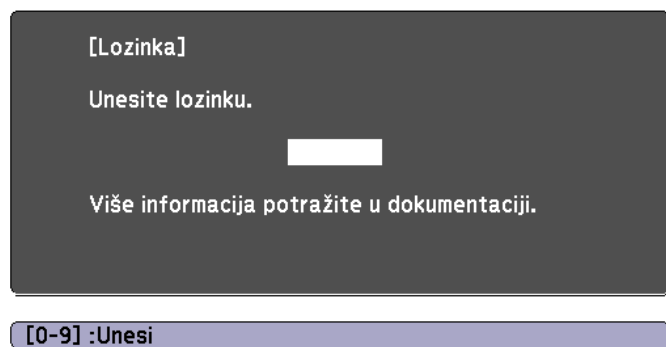


- Ponovno upišite lozinku.
Prikazuje se poruka "Lozinka prihvaćena".
Upišete li neispravnu lozinku, prikazuje se poruka sa zahtjevom da ponovno upišete lozinku.

Upisivanje lozinke

Kada se prikaže zaslon za upisivanje lozinke, upišite lozinku brojčanim gumbima na daljinskom upravljaču.

Držeći pritisnutim gumb [Num], upišite lozinku pritiskanjem brojčanih gumba.



Kada upišete ispravnu lozinku, zaštita lozinkom se privremeno otključava.

Pozor

- Upišete li triput zaredom neispravnu lozinku, oko pet minuta se prikazuje poruka "Rad projektora će biti zaključan.", a zatim projektor prelazi u stanje mirovanja. Ako se to dogodi, izvucite kabel iz strujne utičnice, a zatim ga ponovno priključite kako bi se projektor opet uključio. Projektor ponovno prikazuje zaslon za upis lozinke kako biste mogli upisati ispravnu lozinku.
- Ako zaboravite lozinku, zabilježite broj "**Kod zahtjeva: xxxxx**" koji se prikazuje na zaslonu i obratite se na najbližu adresu navedenu u Popis kontakata za Epson projektor.
☛ [Popis kontakata za Epson projektor](#)
- Nastavite li gornji postupak i 30 puta zaredom upišete neispravnu lozinku, prikazat će se sljedeća poruka i projektor više neće prihvaćati upisivanje lozinke. "Rad projektora će biti zaključan. Kontaktirajte Epson kao što je opisano u dokumentaciji."
☛ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

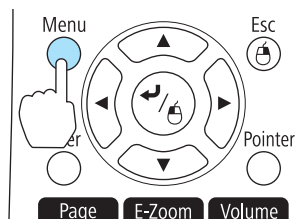
- Potpuno zaklj.
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči. Ne možete koristiti nijednu funkciju upravljačke ploče, uključujući uključivanje i isključivanje napajanja.
- Djelom. zaklj.
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči, osim gumba [⏏].

Funkcija je korisna na izložbama i sajmovima kada želite deaktivirati sve gumbe tijekom projekcije, ili u školi kada želite ograničiti uporabu gumba. Projektorom se i dalje može upravljati pomoću daljinskog upravljača.

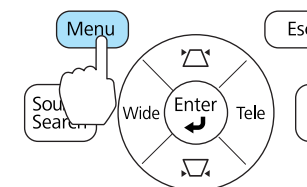
1 Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

☛ "Uporaba izbornika za konfiguriranje" [str.74](#)

Daljinskim upravljačem



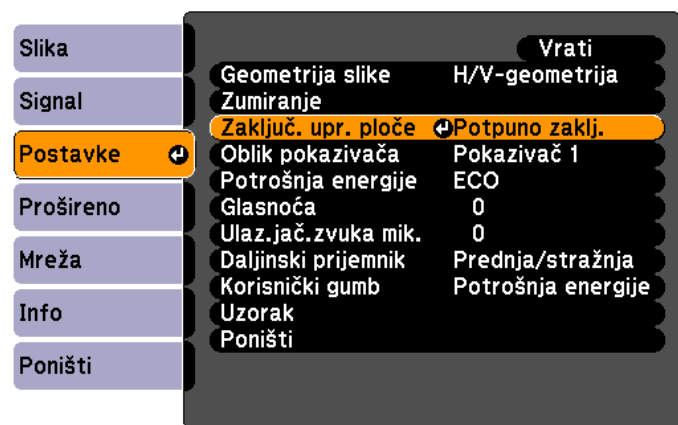
Pomoću upravljačke ploče



2 Odaberite **Zaključ. upr. ploče** u izborniku **Postavke**.

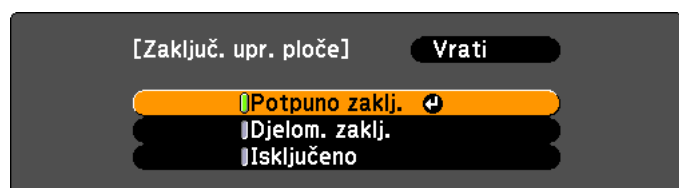
Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)

Želite li zaključati funkcijske gumbe na upravljačkoj ploči, učinite nešto od sljedećeg.



[Esc]:Vrati [◀]:Odaberi [▶]:Unesi [Menu]:Izađi

3 Prema potrebi možete odabrati **Potpuno zaklj.** ili **Djelom. zaklj.**



[Esc]:Vrati [◀]:Odaberi [▶]:Postavi [Menu]:Izađi

4 Kada se prikaže upit za potvrdu, odaberite **Da**.
Gumbi upravljačke ploče su zaključani ovisno o odabranoj postavci.



Gumbe upravljačke ploče možete otključati na jedan od sljedeća dva načina.

- Odaberite **Isključeno** u izborniku **Zaključ. upr. ploče**.
☛ **Postavke - Zaključ. upr. ploče** [str.80](#)
- Pritisnite i držite [↵] na upravljačkoj ploči oko sedam sekundi, prikazat će se poruka i upravljačka ploča će se otključati.

Zaštita od krađe

Projektor je opremljen sljedećim elementima za zaštitu od krađe.

- Sigurnosni utor

Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington.

Više pojedinosti o zaštitnom sustavu Microsaver pogledajte na sljedećoj web stranici.

🖱 <http://www.kensington.com/>

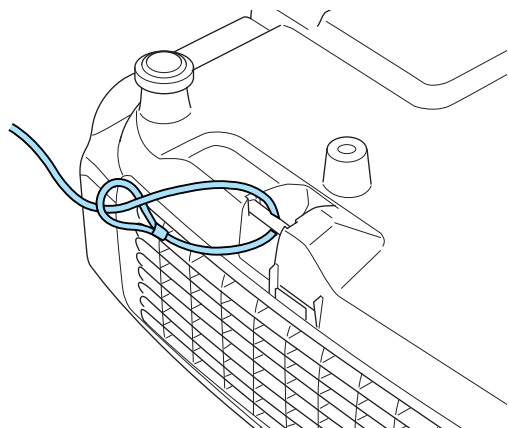
- Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela

Kabel za zaštitu od krađe (može se nabaviti u trgovinama) provucite kroz točku ugradnje kako biste projektor pričvrstili za stol ili stup.

Ugradnja sigurnosnog kabela

Provucite sigurnosni kabel kroz točku ugradnje.

Upute o blokiranju pročitajte u dokumentaciji sigurnosnog kabela.





Izbornik Konfiguriranje

U ovom poglavlju objašnjeni su uporaba izbornika Konfiguriranje i njegove funkcije.

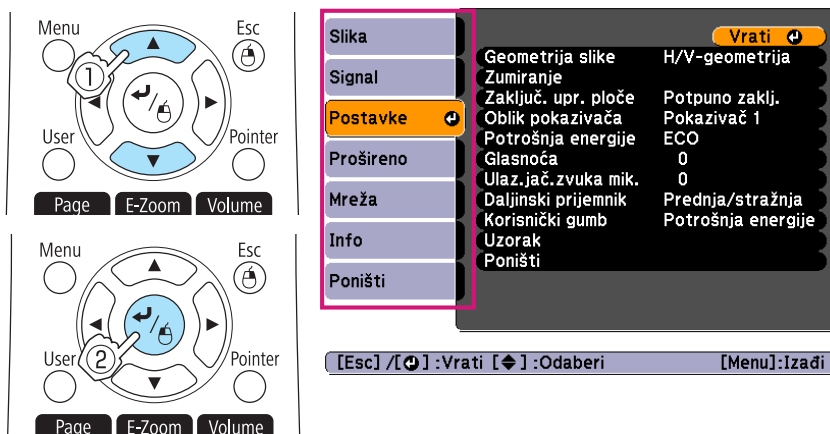
U ovom odjeljku se objašnjava način uporabe izbornika za konfiguriranje.

Iako su koraci objašnjeni na primjeru daljinskog upravljača, iste radnje možete izvršiti i pomoću upravljačke ploče. Dostupne gumbе i njihove funkcije potražite u vodiču ispod izbornika.

1 Prikažite zaslon izbornika za konfiguriranje.



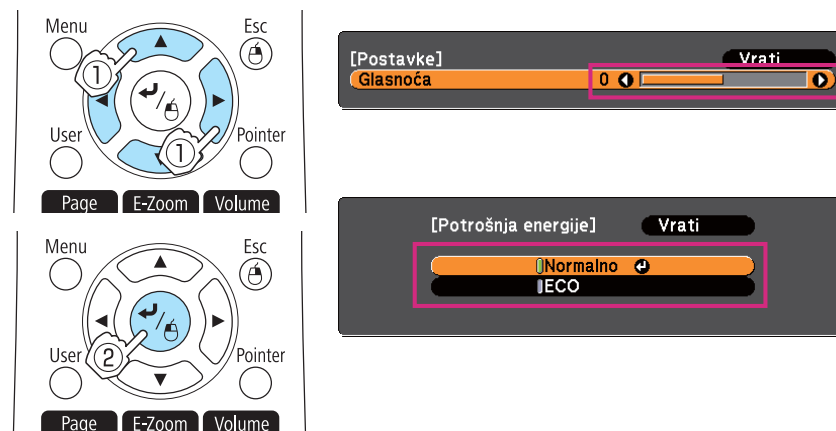
2 Odaberite stavku glavnog izbornika.



3 Odaberite stavku podizbornika.





4 Promijenite postavke.







5 Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.

Tablica izbornika za konfiguriranje

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o modelu koji se koristi i signalu i izvoru slike koja se projicira.

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Izbornik Slika  str.77	Način rada u boji	Dinamično, Presentacija, Kazalište, Fotografija, Sportovi, sRGB, Crna podloga i Whiteboard
	Svjetlina	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Zasićenje boje	-32 - 32
	Nijansa	-32 - 32
	Oštrina	-5 - 5
	Aps. boja temp.	od 5000K do 10000K
	Podešavanje boje	Crvena: -16 do 16 Zelena: -16 do 16 Plava: -16 do 16
	Auto Iris	Uključeno i Isključeno
Izbornik Signal  str.78	Autom. postavljanje	Uključeno i Isključeno
	Razlučivost	Auto, Široko i Normalno
	Praćenje	-
	Sinkronizacija	-
	Položaj	Gore, Dolje, Lijevo i Desno
	Progresivno	Isključeno, Video i Film/Auto
	Smanjenje buke	Isključeno, NR1 i NR2
	HDMI video raspon	Auto, Normalno i Prošireno
	Ulazni signal	Auto, RGB i Komponenta




Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	Videosignal	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 i SECAM
	Dimenzija	Normalno, Auto, 4:3, 16:9, Puno, Zumiranje i Izvorno
	Veće područje sken.	Auto, Isključeno, 4% i 8%
Izbornik Postavke  str.80	Geometrija slike	H/V-geometrija i Quick Corner
	Zumiranje	0 (Široki) do 40 (Tele)
	Zaključ. upr. ploče	Potpuno zaklj., Djelom. zaklj. i Isključeno
	Oblik pokazivača	Pokazivač 1, Pokazivač 2, Pokazivač 3
	Potrošnja energije	Normalno i ECO
	Glasnoća	0 - 20
	Ulaz.jač.zvuka mik.	0 - 5
	Daljinski prijemnik	Prednja/stražnja, Prednja, Stražnja i Isključeno
	Korisnički gumb	Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Razlučivost, Ulaz.jač.zvuka mik. i Prikaz uzorka, Automat. kalibracija
	Uzorak	Prikaz uzorka, Tip uzorka, Korisnički uzorak i Testni uzorak
Izbornik Prošireno  str.81	Easy Interactive Function	Automat. kalibracija, Ručna kalibracija, Način rada olovkom, Vibriranje, Broj korisnika olov., Način rada s olovkom, Omogućite desni klik i Napredno

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	Zaslon	Poruke, Pozadina zaslona, Zaslon pokretanja i A/V Mute, Tab.alat.trake olov. i Ikona nač.rada olov.
	Korisnički logotip	-
	Projekcija	Prednja, Prednja/strop, Stražnja i Stražnja/strop
	Radnja	Izr. napajanje uklj., Način mirovanja, Vrijeme Načina mir., Način velike visine i Audio ulaz
	Postavke čekanja	Način na čekanju, Mikrofon na čekanju, Zvuk čekanja
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Bežični miš/USB Display
	Jezik	15 ili 35 jezika* ¹
Izbornik Info  str.93	Vrijeme lampice	-
	Izvor	-
	Ulazni signal	-
	Razlučivost	-
	Videosignal	-
	Učestalost osvjež.	-
	O sinkronizaciji	-
	Status	-
	Serijski broj	-
Izbornik Poništi  str.94	Event ID	-
	Poništi sve	-

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	Poništi vrijeme lampe	-

* Broj podržanih jezika razlikuje se ovisno o regiji u kojoj se projektor koristi.

Izbornik Mreža

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Izbornik Osnove  str.86	Naziv proj.	-
	Lozinka PjLink	-
	Lozinka web-kontr.	-
	Šifra projektora	Uključeno i Isključeno
Izbornik Bežični LAN  str.87	Napaj.bežič. Mreže	Uključeno i Isključeno
	Način povezivanja	Brzo i Napredno
	Kanal	1ch, 6ch i 11ch
	Sust. bež. LAN-a	802.11b/g i 802.11b/g/n
	Auto postav. SSID	Uključeno i Isključeno
	SSID	-
	IP postavke	DHCP, IP adresa, Maska pod mreže i Adresa pristupnika
	SSID zaslon	Uključeno i Isključeno
Izbornik Sigurnost  str.88	Prikaz IP adrese	Uključeno i Isključeno
	Sigurnost	Ne, WEP, WPA-PSK i WPA2-PSK
	WEP šifriranje	128Bit i 64Bit
	Format	ASCII i HEX
	ID ključa	1, 2, 3, 4

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	Ključ šifriranja 1, Ključ šifriranja 2, Ključ šifriranja 3, Ključ šifriranja 4	-
	Tip autentifikacije	Open i Shared
	Lozinka	-
Izbornik Kabelski LAN ☛ str.90	IP postavke	DHCP, IP adresa, Maska pod mreže i Adresa pristupnika
	Prikaz IP adrese	Uključeno i Isključeno
Izbornik Pošta ☛ str.90	Obavijest o pošti	Uključeno i Isključeno
	SMTP poslužitelj	-
	Broj priključka	-
	Postavka adrese 1, Postavka adrese 2 i Postavka adrese 3	-
Izbornik Ostalo ☛ str.92	SNMP	Uključeno i Isključeno
	IP adr. 1 pristupa i IP adr. 2 pristupa	-
	Prioritetni pristupnik	Kabelski LAN i Bežični LAN
	AMX Device Discovery	Uključeno i Isključeno
	Crestron RoomView	Uključeno i Isključeno
	Bonjour	Uključeno i Isključeno
	Message Broadcasting	Uključeno i Isključeno

Izbornik Slika

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.32](#)



Podizbornik	Funkcija
Način rada u boji	Odaberite kvalitetu slike prema uvjetima okruženja. ☛ "Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)" str.41
Svjetlina	Namještanje svjetline slike.
Kontrast	Namještanje razlike između svjetla i tame na slikama.
Zasićenje boje	Namještanje zasićenja boje na slikama.
Nijansa	Namještanje nijanse slike.
Oštrina	Namještanje oštine slike.
Aps. boja temp.	(Ova se stavka ne može odabrati ako je Način rada u boji postavljen na sRGB .) Namještanje sveukupne nijanse slike. Nijanse možete namjestiti u 10 stupnjeva od 5000 K do 10000 K. Slika je nijansirana plavo kada se odabere visoka vrijednost, a crveno kada se odabere niska vrijednost.

Podizbornik	Funkcija
Podešavanje boje	(Ova se stavka ne može odabrati ako je Način rada u boji postavljen na sRGB .) Jačinu boje možete namjestiti pojedinačno za sljedeće boje: Crvena, Zelena i Plava .
Auto Iris	(Ova se stavka može namjestiti samo ako je Način rada u boji postavljen na Dinamično ili na Kazalište .) Postavite na Uključeno za namještanje irisa za dobivanje optimalnog svjetla za slike koje se projiciraju. Postavka se sprema za svaki Način rada u boji. ☛ "Postavljanje opcije Auto Iris" str.42
Poništi	Sve namještene vrijednosti u izborniku Slika možete vratiti na zadane vrijednosti. Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" str.94

Izbornik Signal

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.


Ne možete promijeniti postavke u izborniku Signal kada je izvor slike USB Display, USB ili LAN.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.32](#)

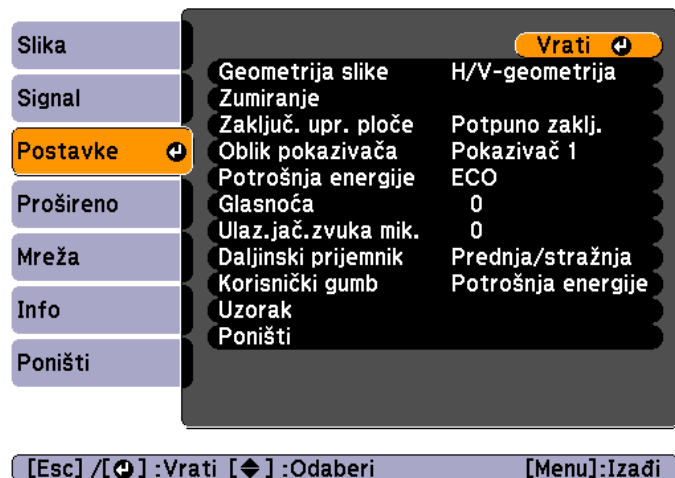


Podizbornik	Funkcija
Autom. po stavljanje	Postavite na Uključeno za automatsko podešavanje Praćenje, Sinkronizacija i Položaj na optimalno stanje kada se ulazni signal mijenja.
Razlučivost	Postavite na Auto za automatsko prepoznavanje razlučivosti ulaznog signala. Ako se slike ne projiciraju ispravno kada je razlučivost namještana na Auto , primjerice kada jedan dio slike nedostaje, namjestite na Široko za širokokutne zaslone ili postavite na Normalno za zaslone s omjerom 4:3 ili 5:4 ovisno o priključenom računalu.
Praćenje	Namještanje računalne slike ako se na njoj pojave okomite pruge.




Podizbornik	Funkcija
Sinkronizacija	Namještanje računalne slike ako počne treperiti, postane nejasna ili se na njoj pojave smetnje.
Položaj	Ako jedan dio slike nedostaje, položaj zaslona možete namjestiti nagore, nadolje, ulijevo i udesno kako bi se projicirala cijela slika.
Progresivno	<p><u>Isprepleteno</u> (i) signal se pretvara u <u>Progresivno</u> (p). (IP pretvaranje)</p> <p>Isključeno: Idealno za slike s puno kretanja.</p> <p>Video: Idealno za općenite video slike.</p> <p>Film/auto: Idealno za filmove, računalne snimke i animaciju.</p>
Smanjenje buke	<p>(Ne može se namjestiti kod primanja digitalnog RGB signala ili kada je isprepleteni signal prikazan kada je opcija Progresivno postavljena na Isključeno, a funkcija crtanja se ne šalje s računala.)</p> <p>Za zaglađivanje grubih slika. Dostupna su dva načina rada. Odaberite omiljenu postavku. Prilikom prikazivanja slike sa izvora s niskom razinom buke, poput DVD-a, preporučujemo da ovu opciju postavite na Isključeno.</p>
HDMI video raspon	Kada je HDMI priključak na projektoru spojen s DVD uređajem, video raspon projektor se prilagođava prema postavci video raspona DVD uređaja.
Ulazni signal	<p>Možete odabrati ulazni signal s priključka Computer1 ili Computer2.</p> <p>Namjestite li na Auto, ulazni signal se automatski prilagođava uređaju koji je priključen.</p> <p>Ako boje nisu ispravno prikazane kada namjestite na Auto, odaberite odgovarajući signal prema uređaju koji je priključen.</p>
Videosignal	Možete odabrati ulazni signal s priključka S-Video ili Video. Odabirom postavke Auto , video signali automatski se prepoznaju. Ako odabirom postavke Auto na slici nastanu smetnje ili se slika uopće ne projicira, odaberite odgovarajući signal za priključeni uređaj.
Dimenzija	<p>Namještanje <u>formata zaslona</u> za projicirane slike.</p> <p>"Promjena formata zaslona projicirane slike" str.42</p>





Podizbornik	Funkcija
Veće područje sken.	Promjena izlaznog formata slike (raspon projicirane slike). Raspon rezanja slike možete postaviti na Isključeno , 4% ili 8%. Kada je izvor HDMI, opcija Auto je dostupna. Kada se odabere opcija Auto , ona se automatski mijenja u Isključeno ili 8% u skladu s ulaznim signalom.
Poništi	<p>Sve postavke u izborniku Signal možete vratiti na zadane vrijednosti, osim postavke Ulazni signal.</p> <p>Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.</p> <p> "Izbornik Poništi" str.94</p>

Izbornik Postavke



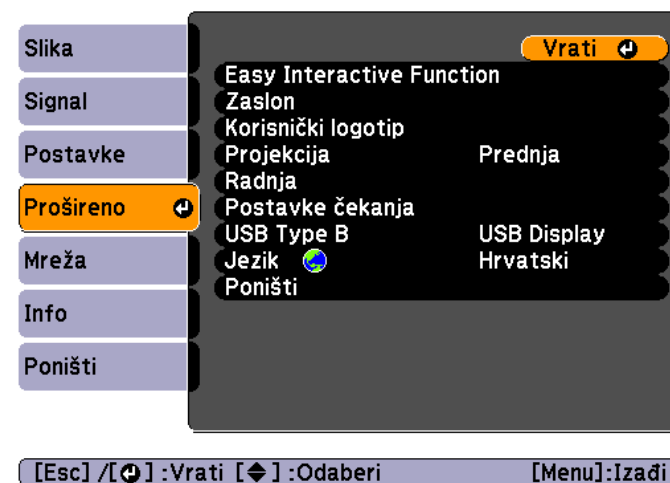
Podizbornik	Funkcija
Geometrija slike	Ispravljanje deformacija geometrije slike. <ul style="list-style-type: none"> Kada je odabrana funkcija H/V-geometrija: Namjestite V-geometrija i H-geometrija za ispravljanje vodoravne i okomite deformacije geometrije slike. Kada je odabran Quick Corner: Odaberite i ispravite četiri kuta projicirane slike. <ul style="list-style-type: none"> "Quick Corner" str.38
Zumiranje	Podešava projiciranu veličinu slike.
Zaključ. upr. ploče	Ograničavanje uporabe upravljačke ploče projektora. <ul style="list-style-type: none"> "Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)" str.70

Podizbornik	Funkcija
Oblik pokazivača	Odaberite oblik pokazivača. <p>Pokazivač 1: </p> <p>Pokazivač 2: </p> <p>Pokazivač 3: </p> <p>☛ "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" str.61</p>
Potrošnja energije	Namještanje svjetline lampe na jednu od dvije postavke. Odaberite ECO ako su projicirane slike presvijetle, primjerice pri projiciranju u tamnoj prostoriji ili na mali zaslon. Kad se koristi ECO , količina potrošene električne energije umanjena je približno za 15%.
Glasnoća	Namještanje glasnoće. Vrijednosti postavljanja memorirane za svaki izvor.
Ulaz.jač.zvuka mik.	Namjestite ovu značajku ako je ulazna jačina zvuka mikrofona premala i ako je teško čuti audio izlaz mikrofona iz zvučnika projektora ili ako je ulazna jačina zvuka prevelika, što dovodi do krčanja zvuka iz mikrofona. Ako je Ulaz.jač.zvuka mik. namještena na 0, ništa se ne čuje iz zvučnika. <p>Kada se razina ulaza mikrofona povisi, zvuk iz spojenog uređaja postat će tiši. Kada se razina ulaza mikrofona smanji, zvuk iz spojenog uređaja postat će glasniji.</p>
Daljinski prijemnik	Ograničite prijem signala za upravljanje daljinskim upravljačem. Kada je postavljen na Isključeno , ne možete izvršiti nijednu radnju pomoću daljinskog upravljača. Ako želite izvršavati radnje pomoću daljinskog upravljača, držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili kontrolnoj ploči najmanje 15 sekundi za vraćanje postavke na zadanu vrijednost.



Podizbornik	Funkcija
Korisnički gumb	<p>Možete odabrati dodijeljenu stavku iz izbornika za Konfiguriranje i dodijeliti je gumbu [User] na daljinskom upravljaču. Pritiskom na gumb [User] prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika na kojem možete izvršiti odabir/podešavanje jednim dodirom. Gumbu [User] možete dodijeliti neku od sljedećih opcija.</p> <p>Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Razlučivost, Ulaz.jač.zvuka mik. i Prikaz uzorka, Automat. kalibracija</p>
Uzorak	<p>Prikaz uzorka: Prikazivanje uzorka.</p> <p>Tip uzorka: Odabir uzorka 1 do 4 ili korisničkog uzorka. Uzorci 1 do 4 prikazuju linije projiciranja poput paralelnih linija ili mreže.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>Uzorak 1:</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Uzorak 2:</p>  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center; margin-top: 20px;"> <div style="text-align: center;"> <p>Uzorak 3:</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Uzorak 4:</p>  </div> </div> <p>Korisnički uzorak: Snimanje korisničkog uzorka.</p> <p>☛ "Spremanje korisničkog uzorka" str.66</p> <p>Testni uzorak: Kad je projektor namješten, prikazuje se testni uzorak radi namještanja statusa projektor bez spajanja opreme. Za vrijeme prikaza testnog uzorka, možete zumirati, namještati fokus ili ispravljati geometriju slike. Za izlaz iz testnog uzorka pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 20px;"> <p>Pozor</p> <p>Ako uzorak ostane prikazan dulje vrijeme, na projiciranim slikama može se vidjeti rezidualna slika.</p> </div>

Podizbornik	Funkcija
Poništi	<p>Sve vrijednosti podešavanja u izborniku Korisnički gumb možete vratiti na zadane postavke, osim vrijednosti za Postavke i Zumiranje.</p> <p>Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.</p> <p>☛ "Izbornik Poništi" str.94</p>

Izbornik Prošireno




Podizbornik	Funkcija
Easy Interactive Function	<p>Omogućuje vam uporabu i postavljanje Easy Interactive Function.</p> <p>☛ "Interaktivna funkcija" str.46</p> <p>Pogledajte sljedeću tablicu za više pojedinosti.</p>

Podizbornik	Funkcija
Zaslon	<p>Postavke vezane za zaslon projektor.</p> <p>Poruke: Kada se namjesti na Isključeno, neće se prikazivati sljedeće opcije.</p> <p>Nazivi stavki kada se promijeni Izvor, Način rada u boji ili Format zaslona, poruke kada nema ulaznog signala i upozorenja kao što je Upoz. visoke temp.</p> <p>Pozadina zaslona*1: Možete namjestiti stanje zaslona na Crna, Plava ili Logotip kada nema dostupnog signala slike.</p> <p>Zaslon pokretanja*1: Postavite na Uključeno da se pri pokretanju projekcije prikaže Korisnički logotip.</p> <p>A/V bez tona*1: Kada se pritisne gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču, možete namjestiti prikazani zaslon na boje Crna, Plava ili Logotip.</p> <p>Tab.alat.trake olov.: Postavite želite li da je kartica alatne trake uvijek prikazana pomoću funkcije Easy Interactive Function.</p> <p>Ikona nač.rada olov.: Postavite položaj zaslona za korištenu ikonu za promjenu načina rada olovkom kad se koristi funkcija Easy Interactive Function. Ikona je skrivena kad se postavi na Isključeno.</p>
Korisnički logo tip *1	<p>Možete promijeniti korisnički logotip koji se prikazuje kao pozadina u opcijama Pozadina zaslona, A/V bez tona itd.</p> <p> "Spremanje Korisničkog logotipa" str.64</p>
Projekcija	<p>Odaberite jedan od sljedećih načina projekcije ovisno o tome kako je projektor postavljen.</p> <p>Prednja, Prednja/strop Stražnja i Stražnja/strop</p> <p>Postavku možete promijeniti tako da gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču držite pritisnutim oko pet sekundi.</p> <p>Prednja ↔ Prednja/strop</p> <p>Stražnja ↔ Stražnja/strop</p> <p> "Načini postavljanja" str.20</p>

Podizbornik	Funkcija
Radnja	<p>Izr. napajanje uklj.: Postavite na Uključeno za uključivanje projektor jednostavnim ukopčavanjem.</p> <p>Kada je kabel napajanja ukopčan, projektor se automatski uključuje u slučaju da dođe do vraćanja struje nakon nestanka.</p> <p>Način mirovanja: Kada je ovaj način podešen na Uključeno, napajanje se automatski isključuje ako nema ulaznog signala i ako neko vrijeme nije izvršena ni jedna radnja.</p> <p>Vrijeme Načina mir.: Kada je Način mirovanja namješten na Uključeno, možete odrediti vrijeme kada se će projektor automatski isključiti u rasponu od 1 do 30 minuta.</p> <p>Način velike visine: Kada projektor koristite na nadmorskoj visini iznad 1500 m, namjestite ovaj način rada na Uključeno.</p> <p>Audio ulaz: Kad je postavljeno na Auto, dolazi zvuk za trenutno projiciranu sliku. Ako je odabrano sve osim Auto, dolazi zvuk za odabrani priključak audio ulaza. Kad je izvor ulaza HDMI, USB Display ili LAN, zvuk za trenutno projiciranu sliku dolazi bez obzira na postavku Audio ulaz.</p>

Podizbornik	Funkcija
Postavke čekanja	<p>Postavite razne postavke za status nakon isključivanja projektora.</p> <p>Način na čekanju: Postavite vrstu stanja pripravnosti.</p> <p>Postavite Štednja energije za smanjivanje korištenja energije. Postavite Mreža na čekanju.</p> <p>☛ "Nadziranje i upravljanje" str.127</p> <p>Postavite na Čekanje A/V za izvršavanje sljedećih radnji.</p> <ul style="list-style-type: none"> Nadziranje i upravljanje projektorom preko mreže. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Nadziranje i upravljanje" str.127 Izlaz analognog RGB signala s priključka Computer1 na vanjski monitor. Izlaz zvuka s mikrofona na zvučnik projektora. (Samo kada je Mikrofon na čekanju postavljen na Uključeno.) <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Spajanje izvora slika" str.23 Prijenos zvuka iz ulaznog priključka na vanjski zvučnik. (Samo kada je Zvuk čekanja postavljen na Uključeno.) Audio ulaz iz HDMI, USB Display ili LAN ne može se prenijeti. Zvuk se također ne može prenijeti kada je Audio ulaz postavljen na Auto, a prethodno korišteni izvor je bio HDMI, USB Display, USB ili LAN. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Spajanje izvora slika" str.23 Miješanje zvuka iz mikrofona i ulaznog priključka i prijenos zvuka na vanjski zvučnik. (Samo kada su i Mikrofon na čekanju i Zvuk čekanja postavljeni na Uključeno.)

Podizbornik	Funkcija
	<p>☛ "Spajanje izvora slika" str.23</p> <div>  <p>Kad se napajanje projektora uključuje u režimu Čekanje A/V, zvuk ventilatora može biti glasan. Ovo ne znači da je došlo do problema.</p> </div> <p>Mikrofon na čekanju: Kada je postavljen na Uključeno, zvuk iz mikrofona možete prenijeti na zvučnik projektora čak i kada je projektor u stanju na čekanju. (Samo kad je Način na čekanju postavljen na Čekanje A/V.)</p> <p>Zvuk čekanja: Kada je postavljen na Uključeno, zvuk iz audio priključka možete prenijeti na vanjski zvučnik čak i ako je projektor u načinu na čekanju. (Samo kad je Način na čekanju postavljen na Čekanje A/V.)</p>
USB Type B	<p>Easy Interactive Function: Omogućuje vam uporabu Easy Interactive Function (Interak. s os. rač.). Funkcije USB Display i Bežični miš nisu dostupne.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Omogućuje vam uporabu Easy Interactive Function (Interak. s os. rač.) i USB Display. Funkcija Bežični miš nije dostupna.</p> <p>Bežični miš/USB Display: omogućuje vam uporabu funkcija Bežični miš i USB Display. Funkcija Easy Interactive Function (Interak. s os. rač.) nije dostupna.</p> <p>☛ "Projiciranje uz USB Display" str.33</p> <p>☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.63</p> <p>☛ "Korištenje računala s projicirane slike" str.54</p>
Jezik	Možete postaviti jezik za poruke i izbornike.

Podizbornik	Funkcija
Poništi	Vrijednosti podešavanja za Zaslon *1 i Radnja *2 u izborniku Prošireno možete vratiti na njihove zadane postavke. Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" str.94

*1 Kada je opcija **Zašt. koris. logo.** postavljena na **Uključeno** u postavci **Zaštita lozinkom**, postavke povezane s korisničkim logotipom ne mogu se mijenjati. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Isključeno**.

☛ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.68](#)

*2 Osim za Način velike visine.

Stavke postavke Easy Interactive Function

Podizbornik	Funkcija
Općenito	<ul style="list-style-type: none"> • Automat. kalibracija: pokreće opciju Automat. kalibracija. • Ručna kalibracija: pokreće opciju Ručna kalibracija. • Način rada olovkom: (Ova stavka ne može se postaviti kad je izvor S-Video, Video ili USB) Odaberite Interak. s os. rač. kad izvršavate radnje miša koristeći Easy Interactive Pen. • Vibriranje: Kad je postavljeno na Uključeno (zadana postavka), pokazivač slijedi vrh olovke dok ga držite i pomičete iznad zaslona. • Udaljen. Projektora: Prilagođava radnje Easy Interactive Pen kad se koristi više projektora u istoj sobi. Postavite sukladno s udaljenošću između projektora. Ako su Easy Interactive Pen radnje nestabilne, probajte drugi način rada. Standard postavljen za Način rada 2 je udaljenost xxm.

Podizbornik	Funkcija
Interak. s os. rač.	<ul style="list-style-type: none"> • Broj korisnika olov.: omogućuje vam postavljanje broj osoba koje mogu istovremeno koristiti Easy Interactive Pen. • Način rada s olovkom: (dostupno samo kada je opcija Broj korisnika olov. postavljena na Jedan korisnik) Postavlja Easy Interactive Pen način rada. Kad je postavljeno na Miš, možete izvršiti radnje miša koristeći Easy Interactive Pen. Kad je postavljeno na Olovka, možete koristiti funkcije olovke u Windows Vista/7. • Omogućite desni klik: Kada je opcija postavljena na Uključeno, dugi pritisak Easy Interactive Pen funkcionira kao desni klik.
Interak. s os. rač. - Napredno	<ul style="list-style-type: none"> • Tipka na olovci: omogućuje vam postavljanje radnji za tipku na Easy Interactive Pen. • Auto.pod.podr. olovke: kada je ova opcija postavljena na uključeno, područje olovke automatski se podešava sukladno promjenama razlučivosti na povezanom računalu. • Ruč.pod. podr. olovke: Pokreće ručno prilagođavanje područja olovke.

Izbornik Mreža

Kada je postavka **Mrežna zaštita** namještena na **Uključeno** u izborniku **Zaštita lozinkom**, prikazuje se poruka i postavke se ne mogu mijenjati. Namjestite postavku **Mrežna zaštita** na **Isključeno** i zatim konfigurirajte mrežu.

☞ "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" [str.68](#)



Podizbornik	Funkcija
Mrežni pod. - Bežični LAN	Prikaz sljedećih mrežnih podataka o stanju postavljanja. <ul style="list-style-type: none"> • Način povezivanja • Doseg antene • Naziv proj. • SSID • DHCP • IP adresa • Maska podmreže • Adresa pristupnika • MAC adresa • Šifra regije*
Mrežni pod. - Kabel. LAN	Prikaz sljedećih mrežnih podataka o stanju postavljanja. <ul style="list-style-type: none"> • Naziv proj. • DHCP • IP adresa • Maska podmreže • Adresa pristupnika • MAC adresa

Podizbornik	Funkcija
Mrežna konfiguracija	Sljedeći izbornici su dostupni za opcije izbornika Mreža. Osnove, Bežični LAN, Sigurnost, Kabelski LAN, Pošta, Ostalo, Poništi i Postavljanje je dovršeno

* Prikaz dostupnih podataka o regiji za Jedinica bežične mreže koja se koristi. Za više pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu na Popis kontakata za Epson projektor.

☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)



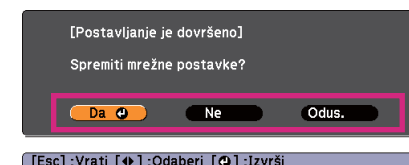
Koristeći web preglednik na računalu spojenom s projektorom putem mreže, možete namještati funkcije i upravljati projektorom. Ta se funkcija naziva Web kontrola. Tekst za određivanje postavki za web kontrolu, poput sigurnosnih postavki, možete lako unijeti pomoću tipkovnice.

☞ "Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)" [str.127](#)

Napomene o korištenju izbornika Mreža

Biranje iz glavnog izbornika i podizbornika te mijenjanje odabranih stavki obavlja se na isti način kao u izborniku za konfiguriranje.

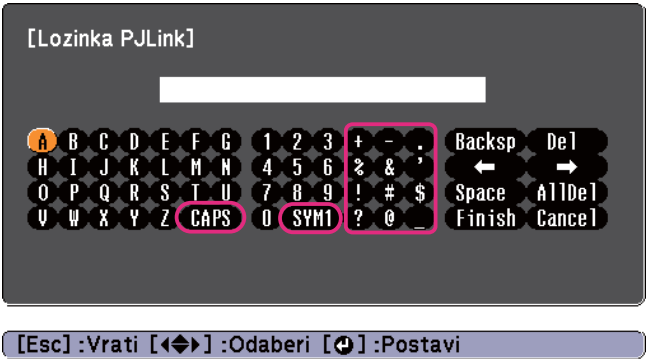
Po završetku prijedite na izbornik **Postavljanje je dovršeno** i odaberite jednu od opcija: **Da**, **Ne** ili **Odus.** Odabirom **Da** ili **Ne**, vratit ćete se u izbornik Konfiguriranje.



- Da:** Spremanje postavki i izlaz iz izbornika Mreža.
- Ne:** Izlaz iz izbornika Mreža bez spremanja postavki.
- Odus.:** Nastavak prikaza izbornika Mreža.

Rad sa softverskom tipkovnicom

Izbornik Mreža sadržava opcije koje zahtijevaju unos alfanumeričkih znakova tijekom pripreme. U tom slučaju prikazuje se sljedeća softverska tipkovnica. Koristite gumbе [↵], [↶], [↷] i [↸] na daljinskom upravljaču ili gumbе [↵], [↶], [Wide] i [Tele] na upravljačkoj ploči za pomak pokazivača na željenu tipku, a zatim pritisnite gumb [↵] za unos alfanumeričkog znaka. Brojke unesite držeći pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču i pritiskanjem tipki s brojkama. Nakon unosa pritisnite tipku **Finish** na tipkovnici i potvrdite unos. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici i poništite unos.




- Svakim pritiskom na tipku **CAPS** i pritisnete [↵], izmjenjuju se velika i mala slova.
- Svakim pritiskom na tipku **SYM1/2** i [↵], izmjenjuju se tipke simbola za dio obuhvaćen okvirom.

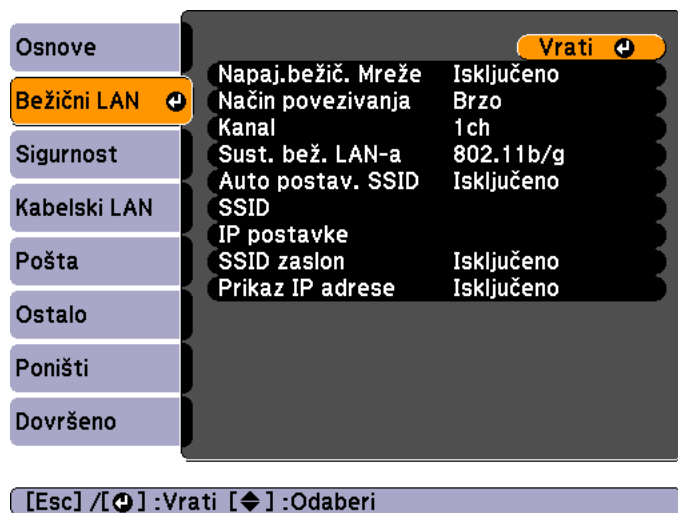
Izbornik Osnove




Podizbornik	Funkcija
Naziv proj.	Prikazuje naziv projektora koji se koristi kada je povezan na mrežu. Prilikom uređivanja možete unijeti do 16 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.
Lozinka PJLink	Odredite lozinku koja će se koristiti kada projektoru pristupate pomoću kompatibilnog PJLink programa. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka.
Lozinka web-kontr.	Odredite lozinku koja će se koristiti za postavke i upravljanje projektorom putem Web kontrola. Unesite najviše osam jednobajtnih alfanumeričkih znakova. Web kontrola je računalna funkcija koja omogućava određivanje postavki i upravljanje projektorom putem web preglednika na računalu povezanom na mrežu. ☛ "Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)" str.127

Podizbornik	Funkcija
Šifra projektora	Kada se postavi na Uključeno , morate unijeti šifru pri pokušaju povezivanja projektora s računalom putem mreže. Kao rezultat toga, možete spriječiti ometanje prezentacija vezama s drugih računala. Ova opcija je obično namještena na Uključeno .  Vodič za EasyMP Network Projection

Izbornik Bežični LAN



Podizbornik	Funkcija
Napaj.bežič. Mreže	Namjestite na Uključeno pri povezivanju projektora s računalom putem bežične mreže. Ako ne želite povezati projektor putem bežične mreže, namjestite opciju na Isključeno kako biste spriječili neovlašteno korištenje. Opcija je po zadanom namještena na Uključeno .

Podizbornik	Funkcija
Način povezi vanja	Postavite način povezivanja kada koristite program EasyMP Network Projection za spajanje projektora s računalom. Zadana postavka ove opcije je Brzo . Pojediniosti o Način povezivanja pogledajte u sljedećem priručniku.  Vodič za EasyMP Network Projection
Kanal	(Postavljanje je moguće samo ako je Način povezivanja postavljen na Brzo .) Odaberite frekvencijski pojas koji se koristi za bežični LAN od 1ch , 6ch ili 11ch . Zadana postavka ove opcije je 11ch .
Sust. bež. LAN-a	Postavite Sust. bež. LAN-a na ili 802.11b/g ili 802.11b/g/n . Zadana vrijednost je 802.11b/g/n .
Auto postav. SSID	(Postavljanje je moguće samo ako je Način povezivanja postavljen na Brzo .) Postavite na Uključeno za ubrzavanje traženja projektora. Postavite na Isključeno kada spajate više projektora u isto vrijeme. Opcija je po zadanom namještena na Uključeno .
SSID	(Ovo postavljanje je moguće samo ako je Auto postav. SSID postavljeno na Isključeno .) Unesite SSID . Kada je SSID dostupan za sustav bežičnog LAN-a u kojem se nalazi i projektor, unesite SSID. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka.

Podizbornik	Funkcija
IP postavke	<p>(Postavljanje je moguće samo ako je Način povezivanja postavljen na Napredno.) Možete namjestiti mrežne postavke.</p> <p>DHCP: Postavite na Uključeno za izradu mrežnih postavki pomoću opcije DHCP. Ako namjestite na Uključeno, više ne možete unositi adrese.</p> <p>IP adresa: Možete unijeti IP adresu dodijeljenu projektoru. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)</p> <p>Maska pod mreže: Možete unijeti masku pod mreže za projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom se sljedeće maske pod mreže ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa pristupnika: Možete unijeti IP adresu dodijeljenu pristupniku projektoru. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pritom nije moguće koristiti sljedeće Adrese pristupnika. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)</p>
SSID zaslon	Kako se SSID ne bi prikazivao na zaslonu mirovanja bežične mreže, namjestite opciju na Isključeno .
Prikaz IP adrese	Kako se IP adresa ne bi prikazivala na zaslonu mirovanja LAN mreže, postavite opciju na Isključeno .

Izbornik Sigurnost



Podizbornik	Funkcija
Sigurnost	Odaberite vrstu sigurnost od prikazanih opcija. Pri namještanju postavke Sigurnost slijedite upute administratora mreže kojoj pristupate.
WEP šifriranje	Odredite metodu šifriranja za WEP šifriranje. 128Bit: Uporaba 128 (104) bitnog kodiranja. 64Bit: Koristi 64 (40) bitno kodiranje.
Format	Način unosa WEP ključa šifriranja možete postaviti na ASCII ili HEX .
ID ključa	Možete odabrati ID ključ za WEP šifriranje.

Podizbornik	Funkcija
Ključ šifriranja 1/ Ključ šifriranja 2/ Ključ šifriranja 3/ Ključ šifriranja 4	Možete unijeti ključ koji se koristi za WEP šifriranje. Unesite ključ u jednobajtnim znakovima prema uputama administratora mreže u kojoj se projektor nalazi. Znakovi i brojevi koji se mogu unijeti razlikuju se ovisno o postavkama za WEP šifriranje i Format . 128Bit - ASCII: Jednobajtni alfanumerički, 13 znakova. 64Bit - ASCII: Jednobajtni alfanumerički, 5 znakova. 128Bit - HEX: Od 0 do 9 i od A do F, 26 znakova. 64Bit - HEX: Od 0 do 9 i od A do F, 10 znakova.
Tip autentifikacije	Namjestite vrstu WEP autorizacije. Open: Koristi otvoreni sustav autorizacije. Shared: Koristi zajednički autorizacijski ključ.
Lozinka	(Ovo postavljanje je moguće samo kad se odabere opcija WPA-PSK ili WPA2-PSK u izborniku Sigurnost .) Možete unijeti zajednički ključ (šifrirani ključ) u jednobajtnim alfanumeričkim znakovima. Unesite od 8 do 32 znaka.

Vrsta sigurnosti

Kada je instalirana dodatna jedinica bežične mreže i kada se koristi u Napredno načinu povezivanja, strogo je preporučljivo postaviti sigurnost. Odaberite neki od sljedećih načina sigurnosti.

• WEP

Podaci se šifriraju kodnim ključem (WEP ključem). Ovaj mehanizam onemogućava komunikaciju ako se kodni ključevi pristupne točke i projektora ne poklapaju.

• WPA

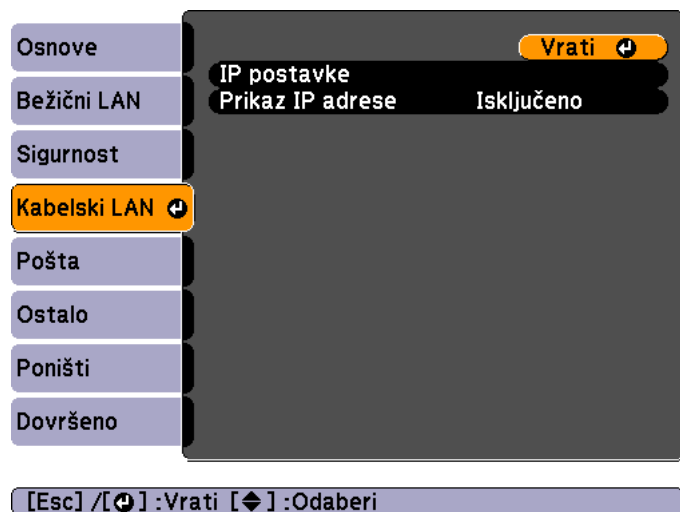
Ovo je standard šifriranja koja pruža veću sigurnost od slabog sustava WEP. Iako postoji puno vrsta WPA šifriranja, projektor koristi TKIP i AES.

WPA također obuhvaća funkcije za autorizaciju. WPA autorizacija obuhvaća dva načina: korištenje autorizacijskog poslužitelja ili autorizaciju između računala i pristupne točke bez korištenja poslužitelja. Projektor podržava potonju metodu, bez poslužitelja.



Pojedinosti o namještanju zatražite od administratora mreže.

Izbornik Kabelski LAN

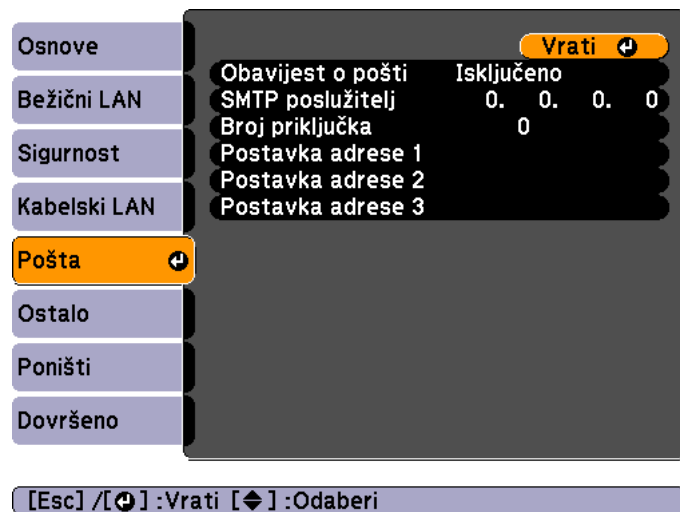


Podizbornik	Funkcija
IP postavke	<p>Možete napraviti postavke vezane za sljedeće adrese.</p> <p><u>DHCP</u>: Postavite na Uključeno za konfiguriranje mreže koristeći DHCP. Ako namjestite na Uključeno, više ne možete unositi adrese.</p> <p><u>IP adresa</u>: Unesite IP adresu dodijeljenu projektoru. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x označava broj od 0 do 255)</p> <p><u>Maska pod mreže</u>: Unesite masku pod mreže za projektor. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom se sljedeće maske pod mreže ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Adresa pristupnika</u>: Možete unijeti IP adresu dodijeljenu pristupniku projektoru. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom se sljedeće adrese pristupnika ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x označava broj od 0 do 255)</p>
Prikaz IP adrese	<p>Da biste spriječili prikazivanje IP adrese u Informacijama o mreži na izborniku Mreža i na LAN zaslonu mirovanja, namjestite ovu opciju na Isključeno.</p>

Izbornik Pošta

Kada je ovo postavljeno, primete obavijest putem poruke e-pošte ako se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.

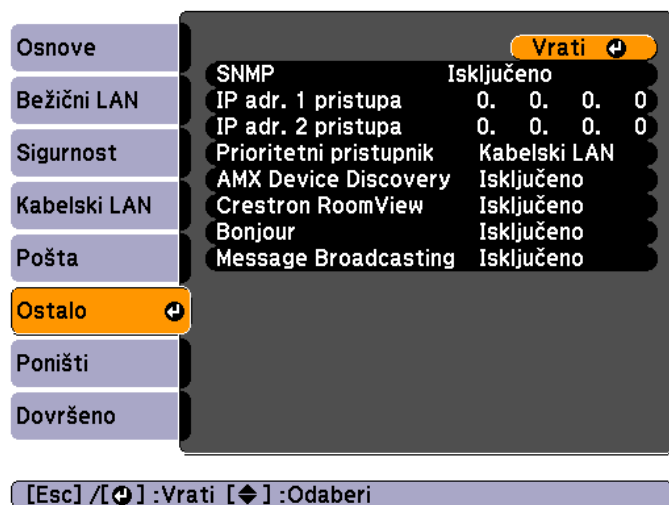
☞ "Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema" [str.130](#)



Podizbornik	Funkcija
Obavijest o pošti	Postavite na Uključeno za slanje poruke e-pošte na unaprijed postavljene adrese kada se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.
SMTP poslužitelj	Možete unijeti IP adresu za SMTP poslužitelja za projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
Broj priključka	Možete unijeti broj priključka za SMTP poslužitelj. Zadana vrijednost je 25. Možete unijeti brojeve između 1 i 65535.

Podizbornik	Funkcija
Postavka adrese 1/Postavka adrese 2/Postavka adrese 3	Možete unijeti adresu e-pošte odredišta na koje će se slati obavijesti e-poštom. Možete registrirati najviše tri odredišta. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka za adrese e-pošte. Adresa odredišta 1 je adresa pošiljatelja obavijesti o pošti. Možete odabrati probleme ili upozorenja o kojima ćete biti obaviješteni putem e-pošte. Kada se odabrani problemi ili upozorenja dogode na projektoru, poruka e-pošte će se poslati na navedenu odredišnu adresu s obavijesti da se je problem ili upozorenje dogodilo. Možete odabrati više opcija među prikazanim.

Izbornik Ostalo

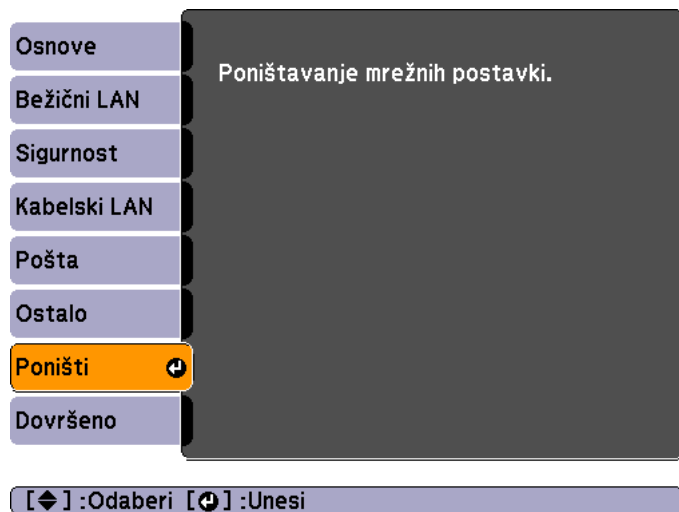


Podizbornik	Funkcija
SNMP	Postavite na Uključeno za nadzor projektora pomoću SNMP-a. Za nadzor projektora trebate instalirati program za upravljanje SNMP-om na računalo. SNMP-om treba upravljati administrator mreže. Zadana vrijednost je Isključeno .
IP adr. 1 pristupa/IP adr. 2 pristupa	Možete registrirati do dvije IP adrese za odredište za obavijesti o SNMP pristupu. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
Prioritetni pristupnik	Prioritetni pristupnik možete namjestiti na Kabelski LAN ili na Bežični LAN .
AMX Device Discovery	Kada je projektor povezan s mrežom, namjestite na Uključeno da omogućite da projektor prepozna AMX Device Discovery . Namjestite na Isključeno ako ste u okruženju koje nije povezano na AMX kontroler ili na AMX Device Discovery.

Podizbornik	Funkcija
Crestron RoomView	Namjestite ovo na Uključeno samo kada nadzirete ili upravljate projektorom preko mreže koristeći Crestron RoomView®. U suprotnom, postavite na Isključeno . ☛ "O sustavu Crestron RoomView®" str.133 Kada je ovo postavljeno na Uključeno , nisu dostupne sljedeće funkcije. <ul style="list-style-type: none"> • Web kontrola • Message Broadcasting (dodatka programu EasyMP Monitor)
Bonjour	Postavite na Uključeno prilikom povezivanja s mrežom koja koristi Bonjour. Pogledajte Apple web stranice za više informacija o usluzi Bonjour. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Funkciju EPSON Message Broadcasting možete prebaciti na omogućeno ili onemogućeno. Message Broadcasting i vodič možete preuzeti sa sljedeće web stranice. http://www.epson.com/

Izbornik Poništi

Poništava sve mrežne postavke.

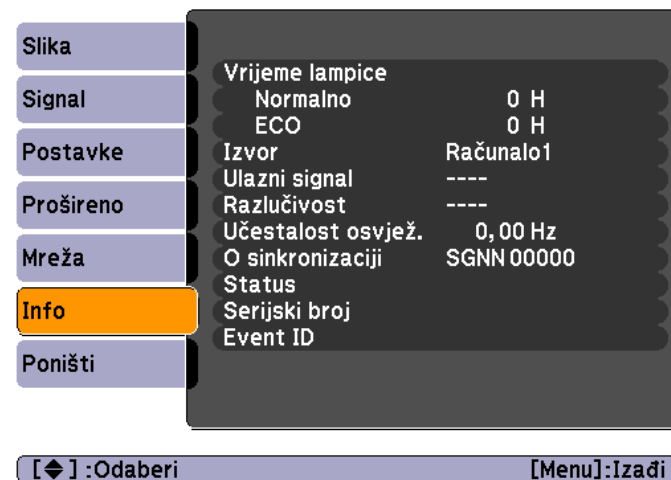


Podizbornik	Funkcija
Poništavanje mrežnih postavki.	Za poništavanje svih mrežnih postavki odaberite Da .

Izbornik Info (samo zaslon)

Omogućuje provjeru stanja slikovnih signala koji se projiciraju i stanja projektora. Stavke koje se mogu prikazati razlikuju se ovisno o izvoru s kojeg se trenutno projicira. Ovisno o korištenom modelu, pojedini izvori slike nisu podržani.

☞ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.32](#)



Podizbornik	Funkcija
Vrijeme lampice	Prikazuje ukupno vrijeme rada lampe*. Kada nastupi vrijeme upozorenja lampe, znakovi se prikazuju žutom bojom.
Izvor	Možete prikazati naziv izvora za priključeni uređaj s kojeg se upravo projicira.
Ulazni signal	Možete prikazati sadržaj podizbornika Ulazni signal postavljenog u izborniku Signal prema izvoru.
Razlučivost	Možete prikazati razlučivost.
Videosignal	Možete prikazati postavke za Videosignal u izborniku Signal .
Učestalost osvjež.	Prikazuje <u>učestalost osvježavanja</u> ▶▶.
O sinkronizaciji	Možete prikazati informacije o signalu slike. Mogu biti potrebne u slučaju popravka.

Podizbornik	Funkcija
Status	Prikazuje informacije o problemima s projektorom. Mogu biti potrebne u slučaju popravka.
Serijski broj	Prikazuje serijski broj projektor.
Event ID	Prikaz dnevnika pogreški aplikacije. ☛ "O značajci Event ID" str.113

* Ukupno vrijeme rada prikazuje se u obliku "0H" za prvih 10 sati. Vrijeme od 10 sati i više prikazuje se kao "10H", "11H" itd.

Podizbornik	Funkcija
Poništi vrijeme lampe	Brisanje ukupnog vremena uporabe lampe. Poništite ga pri zamjeni lampe.

Izbornik Poništi



Podizbornik	Funkcija
Poništi sve	Sve stavke u izborniku Konfiguriranje možete vratiti na njihove zadane vrijednosti. Sljedeće stavke se ne vraćaju na zadane vrijednosti: Ulazni signal , Zumiranje , Korisnički logotip , sve stavke za izbornike Mreža , Vrijeme lampice , Jezik i Lozinka .



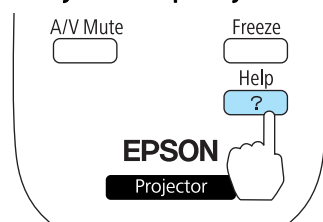
Ispravljanje Problema

U ovom poglavlju opisano je kako možete prepoznati i razriješiti probleme.

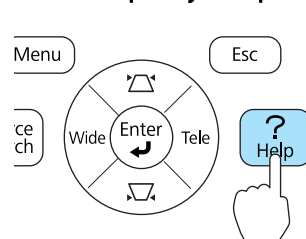
Nastane li problem s projektorom, pritiskom gumba Help prikazuje se zaslon pomoći s korisnim savjetima. Odgovaranjem na pitanja možete riješiti probleme.

- 1 Pritisnite gumb [Help].
Prikazuje se zaslon Pomoć.

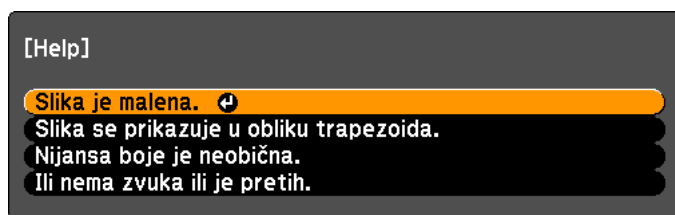
Daljinskim upravljačem



Pomoću upravljačke ploče



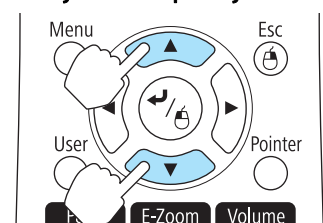
- 2 Odaberite stavku izbornika.



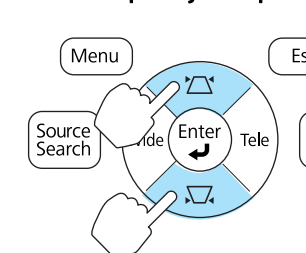
[◀] : Odaberi [▶] : Unesi

[Help] : Izađi

Daljinskim upravljačem

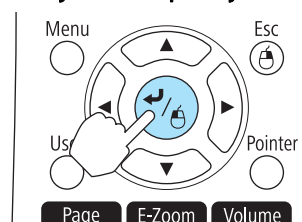


Pomoću upravljačke ploče

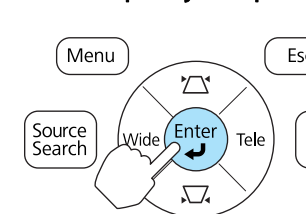


- 3 Potvrdite odabir.

Daljinskim upravljačem

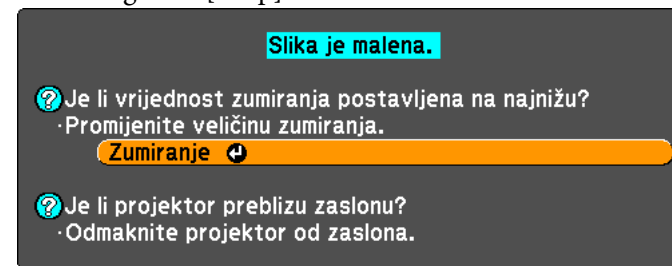


Pomoću upravljačke ploče



Pitanja i odgovori prikazuju se onako kako je prikazano na donjem zaslonu.

Pritisnite gumb [Help] za izlaz iz izbornika Pomoć.



[Esc] : Vrati [▶] : Unesi

[Help] : Izađi



Pogledajte sljedeće ako funkcija Pomoć ne ponudi rješenje problema.

➡ "Rješavanje Problema" [str.97](#)

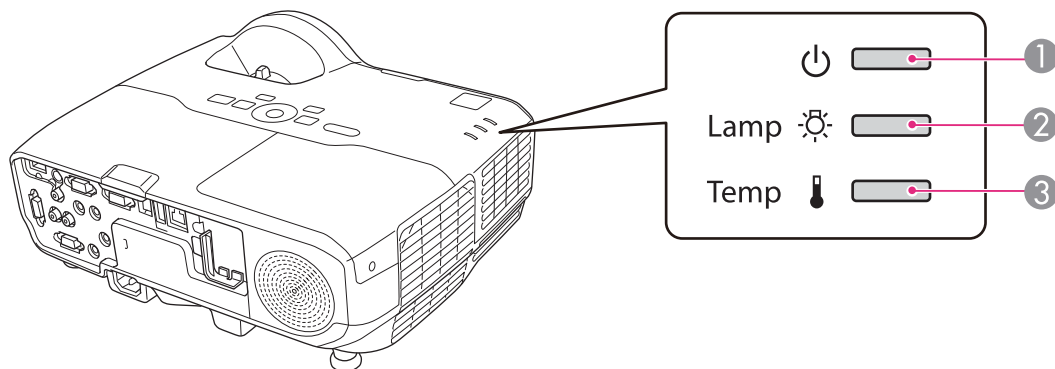
Imate li problema s projektorom, prvo pogledajte pokazivače projektor i pročitajte odjeljak "Signali Pokazivača".

Pogledajte sljedeće ako pokazivači jasno ne pokazuju u čemu bi mogao biti problem.

☛ "Ako pokazivači ne pomognu" [str.100](#)





Signali pokazivača

Projektor ima sljedeća tri pokazivača koji označavaju stanje rada projektor.



1 Pokazivač napajanja

Označava radno stanje.

-  Stanje mirovanja
Kada se gumb [⏻] pritisne u ovom stanju, projekcija se pokreće.
-  Priprema mrežnog praćenja ili hlađenje u tijeku
Dok indikator treperi, svi su gumbi onemogućeni.
-  Zagrijavanje
Zagrijavanje traje oko 30 sekundi. Nakon zagrijavanja indikator prestaje treperiti.
Gumb [⏻] je onemogućen tijekom zagrijavanja.
-  Projiciranje

2 Pokazivač lampe

Označava stanje projekcijske lampe.





3 Pokazivač temp.

























Označava stanje unutarnje temperature.










Pogledajte sljedeću tablicu za stanje indikatora i kako riješiti probleme.

Ako su svi pokazivači ugašeni, provjerite jeste li ispravno priključili kabel napajanja i ima li struje.

Kada iskopčate kabel napajanja, pokazivač  ponekad ostane nakratko upaljen, što nije znak neispravnosti.

 : Svijetli  : Treperi  : Isključeno  : Ovisno o stanju projektor

Status	Uzrok	Rješenje ili stanje
     	Unutarnja pogreška	<p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>
     	Pogr. ventilatora Pogreška senzora	<p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>
     	Pogr. visoke temp. (pregrijavanje)	<p>Lampa se automatski isključuje i projekcija se prekida. Pričekajte oko pet minuta. Nakon približno pet minuta projektor prelazi u stanje mirovanja, provjerite sljedeće dvije stavke:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uvjerite se da zračni filter i zračni odvod nisu blokirani te da projektor nije naslonjen na zid. • Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite. ☞ "Čišćenje zračnog filtra" str.115, "Zamjena zračnog filtra" str.119 <p>Ako se problem pojavljuje i nakon provjere gornjih stavki, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>
		<p>Ako projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite funkciju Način velike visine na Uključeno.</p> <p>☞ "Izbornik Prošireno" str.81</p>
     	Pogreška lampe Kvar lampe	<p>Provjerite sljedeće:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Izvadite lampu i provjerite je li napukla. ☞ "Zamjena lampe" str.116 • Očistite zračni filter. ☞ "Čišćenje zračnog filtra" str.115

Status	Uzrok	Rješenje ili stanje
		<p>Ako nije napukla: Ponovno ugradite lampu i uključite projektor.</p> <p>Ponovi li se pogreška: Zamijenite lampu i uključite projektor.</p> <p>Ako problem potraje: Prestanite koristiti projektor, izvucite utikač iz utičnice za električno napajanje i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p> <p>Ako je napukla: Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. (Nije moguće projicirati slike dok se lampa ne zamijeni.)</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p> <p>Ako projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite funkciju Način velike visine na Uključeno.</p> <p>☞ "Izbornik Prošireno" str.81</p>
  	Pogreška Auto Iris Gr. napaj.	<p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p>☞ Popis kontakata za Epson projektor</p>
  	Upoz. visoke temp.	<p>(To nije problem. No poraste li temperatura, projekcija će se automatski prekinuti.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uvjerite se da zračni filter i zračni odvod nisu blokirani te da projektor nije naslonjen na zid. • Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite. <p>☞ "Čišćenje zračnog filtra" str.115, "Zamjena zračnog filtra" str.119</p>
  	Zamijenite lampu	<p>Zamijenite je novom lampom.</p> <p>☞ "Zamjena lampe" str.116</p> <p>Nastavite li koristiti lampu kad joj istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Što prije zamijenite lampu novom.</p>














- Pogledajte sljedeće ako projektor ne radi ispravno, iako svi pokazivači pokazuju normalno stanje.
 - ☞ "Ako pokazivači ne pomognu" [str.100](#)
- Ako se pokazivači nalaze u stanju koje nije navedeno u ovoj tablici, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz utičnice i obratite se prodavaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.
 - ☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Ako pokazivači ne pomognu

Nastane li neki od sljedećih problema, a indikatori ne ponude rješenje, pogledajte stranice koje opisuju pojedini problem.









Problemi u svezi sa slikama

<ul style="list-style-type: none"> • Nema slike Projekcija ne započinje, projekcijsko područje je potpuno crno ili je potpuno plavo. 	 str.102
<ul style="list-style-type: none"> • Ne prikazuju se pokretne slike Pokretne slike reproducirane iz računala su crne i slike se ne projiciraju. 	 str.103
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcija se automatski prekida 	 str.103
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazuje se poruka "Nije podržano" 	 str.103
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazuje se poruka "Nema signala" 	 str.103
<ul style="list-style-type: none"> • Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane 	 str.104
<ul style="list-style-type: none"> • Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije 	 str.104
<ul style="list-style-type: none"> • Pokazivač miša treperi (samo kada se projicira USB Display) 	 str.105
<ul style="list-style-type: none"> • Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format zaslona nije odgovarajući Prikazuje se samo dio slike, ili omjeri visine i širine slike nisu ispravni. 	 str.105
<ul style="list-style-type: none"> • Boje na slici nisu ispravne Cijela slika ima ljubičaste ili zelene tonove, slika je crno-bijela ili su boje blijede. 	 str.106
<ul style="list-style-type: none"> • Slika je tamna 	 str.107





Problemi na početku projekcije



<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se ne uključuje 	 str.107
--	--

Problemi vezano uz Easy Interactive Function

<ul style="list-style-type: none"> • Ne može koristiti funkciju crtanja projektora 	 str.108
<ul style="list-style-type: none"> • Djelovanje poput miša i crtanje putem povezanog računala nije moguće 	 str.108
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazuje se poruka "Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function." 	 str.108
<ul style="list-style-type: none"> • Miš računala ne radi ispravno 	 str.109
<ul style="list-style-type: none"> • Easy Interactive Pen ne radi 	 str.109
<ul style="list-style-type: none"> • Vrijeme reakcije Easy Interactive Pen je sporo (samo prilikom USB Display projekcije) 	 str.109
<ul style="list-style-type: none"> • Točka se ne pomiče na sljedeći položaj 	 str.110
<ul style="list-style-type: none"> • Točka se automatski pomiče 	 str.110

Ostali problemi

<ul style="list-style-type: none"> • Nema zvuka ili je zvuk suviše tih 	 str.110
<ul style="list-style-type: none"> • Nema zvuka iz mikrofona 	 str.111
<ul style="list-style-type: none"> • Daljinski upravljač ne radi 	 str.111
<ul style="list-style-type: none"> • Želim promijeniti jezik poruka i izbornika 	 str.112

• Pošta se ne prima premda je nastala pogreška u radu projektora	 str.112
• Nije moguće promijeniti postavke putem web preglednika	 str.112

Problemi u svezi sa slikama

Nema slike

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja.
Jesu li svi pokazivači ugašeni?	Kabel napajanja nije ispravno priključen ili nema struje. Ispravno priključite kabel napajanja projektora. Provjerite prekidač i tako dalje kako biste se uvjerali da ima napajanja.
Je li aktivna postavka A/V bez tona?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za poništavanje opcije A/V bez tona. 🖱️ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.60
Je li postavljen poklopac objektiva?	Skinite poklopac s objektiva.
Jesu li postavke u izborniku Konfiguriranje ispravne?	Poništite sve postavke. 🖱️ Poništi - Poništi sve str.93
Je li slika za projiciranje potpuno crna? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Neki slikovni signali, npr. čuvari zaslona, mogu biti potpuno crni.
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. 🖱️ Signal - Videosignal str.78
Je li USB kabel ispravno spojen? (Samo kada se projicira USB Display)	Provjerite je li USB kabel ispravno spojen. Ponovno ga priključite ako nije priključen ili je priključen nepravilno.
Prikazuje li se Windows Media Center u punom zaslonu? (Samo kada se projicira koristeći USB Display ili mrežnu vezu)	Kada se Windows Media Center prikazuje u punom zaslonu, ne možete projicirati koristeći USB Display ili mrežnu vezu. Smanjite veličinu zaslona.
Je li aplikacija koja koristi funkciju Windows DirectX prikazana? (Samo kada se projicira koristeći USB Display ili mrežnu vezu)	Aplikacije koje koriste funkciju Windows DirectX možda neće ispravno prikazivati slike.

Ne prikazuju se pokretne slike (dio s pokretnim slikama je zacrnjen)

Uzrok	Rješenje
Prikazuje li se računalna slika na LCD-zaslonu i monitoru? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom)	Promijenite slikovni signal iz računala samo na vanjski izlaz. Provjerite dokumentaciju vašeg računala ili se obratite proizvođaču računala.
Je li sadržaj pokretne slike koju pokušavate projicirati zaštićen autorskim pravima?	Projektor možda neće moći projicirati pokretne slike sa zaštićenim autorskim pravima koje se reproduciraju na računalu. Više pojedinosti možete pogledati u korisničkom priručniku priloženom uz projektor.

Projekcija se automatski prekida

Uzrok	Rješenje
Je li Način mirovanja namješten na Uključeno ?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja. Ne želite li koristiti Način mirovanja, promijenite postavku na Isključeno . ☛ Prošireno - Radnja - Način mirovanja str.81

Prikazuje se poruka "Nije podržano"

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Videosignal str.78
Odgovaraju li razlučivost i učestalost osvježavanja signala načinu rada? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	U dokumentaciji koja je priložena računalu pročitajte kako promijeniti razlučivost i učestalost osvježavanja izlaznog signala iz računala. ☛ "Podržani Prikazi monitora" str.141

Prikazuje se poruka "Nema signala"

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.
Je li odabran ispravan priključak?	Promijenite sliku pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.32

Uzrok	Rješenje
Jeste li uključili spojeno računalo ili opremu za video?	Uključite uređaj.
Šalju li se slikovni signali u projektor? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom)	Ako se slikovni signali šalju samo na LCD monitor računala ili pomoćni monitor, morate promijeniti izlaz tako da se signali slike također šalju na vanjsko odredište. Kod nekih modela računala, kada se slikovni signali pošalju na vanjski izlaz, više se ne prikazuju na LCD-monitoru ili pomoćnom monitoru. Uspostavi li se veza dok su projektor ili računalo uključeni, možda neće raditi Fn tipka (funkcijska tipka) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite projektor i računalo i zatim ih ponovno uključite. ☛ Dokumentacija računala

Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane

Uzrok	Rješenje
Je li fokus ispravno namješten?	Okrenite regulator fokusa za njegovo namještanje. ☛ "Ispravljanje fokusa" str.40
Je li projektor na ispravnoj udaljenosti?	Nalazi li se projektor izvan preporučene udaljenosti? Postavite ga na preporučenu udaljenost. ☛ "Veličina zaslona i udaljenost zaslona" str.138
Je li vrijednost podešavanja Geometrija slike prevelika?	Smanjite kut projekcije kako biste smanjili ispravljanje Geometrija slike. ☛ "Namještanje položaja slike" str.40
Je li opcija Format Zaslona » pravilno postavljena?	Format zaslona projicirane slike možete promijeniti da odgovara vrsti, omjeru visine i širine te razlučivosti ulaznih signala. ☛ "Promjena formata zaslona projicirane slike" str.42
Je li došlo do kondenzacije na objektivu?	Ako se projektor naglo prenese iz hladnoga na toplo ili ako se naglo promijeni temperatura okruženja, na površini objektiva može doći do kondenzacije, što može izazvati zamućenje slike. Ostavite projektor u prostoriji jedan sat prije nego ga počnete koristiti. Ako se na objektivu pojavi kondenzacija, isključite projektor i pričekajte da nestane.

Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Videosignal str.78

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Spajanje opreme" str.22
Koristite li produžni kabel?	Koristite li produžni kabel, električne smetnje mogu utjecati na signal. Koristite kabele priložene uz projektor kako biste saznali je li problem u produžnom kabelu.
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Namjestite računalno tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani Prikazi monitora" str.141 ☛ Dokumentacija računala
Jesu li postavke Sinkronizacija i Praćenje ispravno podešene? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Pritisnite [Auto] na daljinskom upravljaču ili [↵] na upravljačkoj ploči za automatsko namještanje. Ako slike nisu ispravno podešene čak i nakon automatskog podešavanja, možete ih također podesiti u izborniku Konfiguriranje. ☛ Signal - Praćenje, Sinkronizacija str.78
Je li odabrana opcija Premjesti slojeviti prozor ? (Samo kada se projicira USB Display)	Kliknite Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx postavke i zatim uklonite oznaku iz potvrdnog okvira Premjesti slojeviti prozor .

Pokazivač miša treperi (samo kada se projicira USB Display)

Uzrok	Rješenje
Je li odabrana opcija Učinite pokrete pokazivača miša glađim ?	Kliknite Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx postavke i zatim odaberite Učinite pokrete pokazivača miša glađim . (Windows 2000 je nedostupan.) Windows Aero postaje nedostupan ako se odabere u Windows Vista/7.

Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format nije prikladan

Uzrok	Rješenje
Projicira li se računalna slika u širokom formatu? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Razlučivost str.78
Odvija li se i dalje povećanje slike pomoću funkcije E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču da biste poništili E-Zoom. ☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.62

Uzrok	Rješenje
Je li položaj prikaza ispravno podešen?	(Samo kod projiciranja analognih RGB ulaznih signala s priključka Computer1 ili Computer2) Pritisnite [Auto] na daljinskom upravljaču ili [↩] na upravljačkoj ploči za namještanje položaja. Položaj također možete namjestiti iz izbornika Konfiguriranje. ☛ Signal - Položaj str.78
Je li računalo konfigurirano za dvostruki zaslon? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Ako se u značajci Arbeitsplatz na Upravljačka ploča računala aktivira dvostruki zaslon, projicirat će se samo polovica slike s računalnog zaslona. Za prikaz cijele slike s računalnog zaslona isključite prikaz preko dvostrukog zaslona. ☛ Dokumentacija grafičkog upravljačkog programa računala
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani Prikazi monitora" str.141 ☛ Dokumentacija računala

Boje na slici nisu ispravne

Uzrok	Rješenje
Jesu li postavke signala prilagođene signalima iz priključenog uređaja?	Prilagodite sljedeće postavke prema signalu priključenog uređaja: <ul style="list-style-type: none"> • Kada slika dolazi s uređaja spojenog na priključak Computer1 ili Computer2. ☛ Signal - Ulazni signal str.78 • Kada slika dolazi s uređaja spojenog na Video ili S-Video priključak. ☛ Signal - Videosignal str.78
Je li ispravno podešena svjetlina slike?	Namjestite postavku Svjetlina u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Svjetlina str.77
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Spajanje opreme" str.22
Je li ispravno namješten <u>kontrast</u> ?	Namjestite postavku Kontrast u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Kontrast str.77
Je li podešenost boje postavljena na ispravnu vrijednost?	Namjestite postavku Podešavanje boje u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Podešavanje boje str.77
Jesu li ispravno namješteni zasićenje boje i nijansa? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Namjestite postavke za Zasićenje boje i Nijansa u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Zasićenje boje, Nijansa str.77

Slika je tamna

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Podesite postavke za Svjetlina i Potrošnja energije u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Svjetlina str.77 ☛ Postavke - Potrošnja energije str.80
Je li ispravno namješten kontrast ?	Namjestite postavku Kontrast u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Kontrast str.77
Je li potrebno zamijeniti lampu?	Kada se približi vrijeme za zamjenu lampe, slika će postati tamnija, a kvaliteta boje lošija. Zamijenite lampu novom. ☛ "Zamjena lampe" str.116

Problemi na početku projekcije

Projektor se ne uključuje

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje napajanja.
Jesu li svi pokazivači ugašeni?	Kabel napajanja nije ispravno priključen ili nema struje. Iskopčajte, a potom ponovno ukopčajte kabel napajanja. Provjerite prekidač i tako dalje kako biste se uvjerali da ima napajanja.
Pale li se i gase pokazivači kada dodirnete kabel napajanja?	Vjerojatno je slab kontakt u strujnom kabelu ili je kabel neispravan. Ponovno priključite napojni kabel. Ako time ne riješite problem, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ Popis kontakata za Epson projektor
Je li funkcija Zaključ. upr. ploče podešena na Potpuno zaklj.?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskom upravljaču. Ako ne želite koristiti Zaključ. upr. ploče , promijenite postavku na Isključeno . ☛ Postavke - Zaključ. upr. ploče str.80
Je li ispravno podešen daljinski prijemnik?	Provjerite Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.80

Problemi vezano uz Easy Interactive Function

Ne može koristiti funkciju crtanja projektora

Uzrok	Rješenje
Je li kalibracija olovke pravilno izvršena?	Prilikom prve uporabe Easy Interactive Pen obavezno izvršite kalibraciju kako bi projektor pravilno prepoznao položaj olovke. Također, ako primijetite odstupanja u pozicioniranju, ponovno kalibrirajte olovku. ☛ "Automat. kalibracija" str.47
Je li Način rada olovkom postavljen na Interak. s os. rač.?	Postavite Način rada olovkom na PC Free napomene u izborniku Konfiguriranje. ☛ Prošireno - Easy Interactive Function - Način rada olovkom str.81

Djelovanje poput miša i crtanje putem povezanog računala nije moguće

Uzrok	Rješenje
Je li opcija Prošireno pravilno postavljena?	Za povezivanje s funkcijama računala postavite sljedeće postavke. <ul style="list-style-type: none"> • Postavite Prošireno - USB Type B na Easy Interactive Function ili USB Display/Easy Interactive Function u izborniku Konfiguriranje. • Postavite Način rada olovkom na Interak. s os. rač. u izborniku Konfiguriranje. ☛ Prošireno - Easy Interactive Function str.81
Projektor i računalo nisu ispravno spojeni.	Provjerite veze USB kabela. Možda ćete moći riješiti problem tako što ćete iskopčati te ponovno spojiti USB kabel.
Ako koristite prijenosno računalo, kad je baterija na izmaku, USB priključak može prestati s radom što onemogućuje korištenje USB uređaja.	Priključite računalo na izvor napajanja.

Prikazuje se poruka "Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function."

Uzrok	Rješenje
Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function.	Obratite se na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ Popis kontakata za Epson projektor

Miš računala ne radi ispravno

Uzrok	Rješenje
Je li Easy Interactive Pen postavljena na projicirani zaslon?	Uklonite Easy Interactive Pen s projiciranog zaslona ili je isključite.

Easy Interactive Pen ne radi

Uzrok	Rješenje
Postoji prepreka na putu signala između Easy Interactive Pen i projektora.	Uklonite prepreku. Također, ne blokirajte putanju signala kad stojite ispred zaslona za projiciranje.
Signal ometaju drugi utjecaji poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake.	U istoj prostoriji ne koristite nijedan daljinski upravljač ili infracrveni mikrofoni jer bi moglo doći do kvara Easy Interactive Pen. Isključite uređaj koji izaziva smetnje poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake.
Baterija je skoro prazna.	Zamijenite bateriju.
Okruženje je presvijetlo.	Pazite da jako svjetlo ne udara na zaslon za projiciranje i na Easy Interactive Function prijemnik.
Je li kalibracija olovke pravilno izvršena?	Prilikom prve uporabe Easy Interactive Pen obavezno izvršite kalibraciju kako bi projektor pravilno prepoznao položaj olovke. Također, ako primijetite odstupanja u pozicioniranju, ponovno kalibrirajte olovku. ☛ "Automat. kalibracija" str.47
Koristi li se više projektor u istoj sobi?	Promijenite postavku Udaljen. Projektora u izborniku Konfiguriranje. ☛ Prošireno - Easy Interactive Function - Udaljen. Projektora str.81

Vrijeme reakcije Easy Interactive Pen je sporo (samo prilikom USB Display projekcije)

Uzrok	Rješenje
Je li omogućen Windows Aero? (Samo Windows Vista/7)	Vrijeme reakcije Easy Interactive Pen može biti sporo kada je omogućen Windows Aero. Deaktivirajte funkciju Windows Aero na računalu. Kada se koristi USB Display: Kliknite Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx postavke i zatim odaberite Deaktivirajte Windows Aero sučelje i poboljšajte praćenje Interaktivne olovke .





Točka se ne pomiče na sljedeći položaj

Uzrok	Rješenje
Informacije s projiciranog zaslona ne primaju se pravilno uslijed drugih utjecaja poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake.	Premjestite uređaj, poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake, l podalje od projektor ili odmaknite projektor od uređaja.
Informacije s projiciranog zaslona mogu se nepravilno primiti ako se projektor nalazi preblizu zaslonu.	Provjerite položaj projektor.

Točka se automatski pomiče

Uzrok	Rješenje
Easy Interactive Pen onemogućena je uslijed nestabilnih uvjeta, kao što je izvor svjetla koji emitira infracrvene zrake.	Premjestite projektor ili isključite uređaj koji izaziva smetnje poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake.

Ostali problemi**Nema zvuka ili je zvuk suviše tih**

Uzrok	Rješenje
Provjerite je li audio/video kabel dobro pričvršćen u projektoru i u audio izvoru.	Iskopčajte kabel iz audio ulaza, a zatim ga ponovno ukopčajte.
Jeste li glasnoću namjestili na minimum?	Namjestite glasnoću tako da čujete zvuk.  Postavke - Glasnoća str.80  "Namještanje glasnoće" str.41
Je li Ulaz.jač.zvuka mik. postavljena na maksimum?	Smanjite Ulaz.jač.zvuka mik.  Postavke - Ulaz.jač.zvuka mik. str.80
Je li aktivna postavka A/V bez tona?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za poništavanje opcije A/V bez tona.  "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.60
Ima li kabel za zvuk natpis "No resistance"?	Kada koristite kupljeni kabel za zvuk, na njemu mora pisati "Nema otpora".
Je li spojeno HDMI kabelom?	Ako nema zvuka kada povežete HDMI kabelom, namjestite priključeni uređaj na PCM izlaz.

Uzrok	Rješenje
Je li odabrana opcija Preusmjeri zvuk iz projektora? (Samo kada se projicira USB Display)	Kliknite Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx postavke i zatim odaberite Preusmjeri zvuk iz projektora .
Je li odabran ispravan audio ulaz?	Provjerite Audio ulaz u izborniku Konfiguriranje. ☛ Prošireno - Radnja - Audio ulaz str.81

Nema zvuka iz mikrofona

Uzrok	Rješenje
Je li mikrofonski priključak ispravno priključen?	Iskopčajte kabel iz priključka Mic, a zatim ga ponovno ukopčajte. ☛ "Priključivanje vanjskih uređaja" str.28
Je li ulazna jačina zvuka postavljena pretiho?	Podesite jačinu zvuka za ulaz mikrofona tako da čujete zvuk. ☛ Postavke - Ulaz.jač.zvuka mik. str.80

Daljinski upravljač ne radi

Uzrok	Rješenje
Je li odašiljač signala daljinskog upravljača usmjeren prema senzoru daljinskog prijemnika na projektoru tijekom rada?	Tijekom rada usmjerite daljinski upravljač prema daljinskom prijemniku. ☛ "Radni raspon daljinskog upravljača" str.16
Je li daljinski upravljač previše udaljen od projektora?	Radni raspon daljinskog upravljača je oko 6 m. ☛ "Radni raspon daljinskog upravljača" str.16
Je li daljinski prijemnik obasjan sunčevom svjetlošću ili snažnom fluorescentnom rasvjetom?	Postavite projektor na mjesto gdje snažna svjetlost neće obasjavati daljinski prijemnik. Ili namjestite daljinski prijemnik na Isključeno u postavci Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.80
Je li odabrana ispravna postavka za Daljinski prijemnik ?	Provjerite Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.80
Jesu li baterije istrošene ili ste ih umetnuli u neispravnom smjeru?	Umetnite nove baterije u ispravnom smjeru. ☛ "Zamjena baterija daljinskog upravljača" str.16
Koristi li se više projektora u istoj sobi?	Daljinski upravljač može uzrokovati smetnje kad se koristi više projektora u istoj sobi.

Želim promijeniti jezik poruka i izbornika

Uzrok	Rješenje
Promijenite postavku jezika.	Namjestite postavku Jezik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Prošireno - Jezik str.81

Pošta se ne prima premda je nastala pogreška u radu projektor

Uzrok	Rješenje
Je li odabrana ispravna postavka za Način na čekanju?	Da biste koristili funkciju Obavijest o pošti dok je projektor u stanju mirovanja, postavite opciju Mreža na čekanju ili Čekanje A/V u Postavke čekanja - Način na čekanju iz izbornika Konfiguriranje. ☛ Prošireno - Postavke čekanja - Način na čekanju str.81
Je li nastupila kritična pogreška i projektor je iznenada prestao raditi?	Ako se projektor odjednom zaustavi, nije moguće slanje poruka e-pošte. Ako neuobičajeno stanje potraje, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ Popis kontakata za Epson projektor
Ima li projektor el. napajanje?	Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.
Je li funkcija Obavijest o pošti ispravno namještena u izborniku Konfiguracija?	E-poruka s obavijesti o pogrešci šalje s sukladno postavkama u opciji Pošta u izborniku Konfiguriranje. Provjerite da li su ove postavke ispravne. ☛ "Izbornik Pošta" str.90

Nije moguće promijeniti postavke putem web preglednika

Uzrok	Rješenje
Jesu li korisnički ID i zaporka točni?	Unesite "EPSONWEB" i korisnički ID. Ovo se ne može promijeniti. Unesite korisnički ID čak i ako je postavka zaporka onemogućena. Unesite lozinku koju ste postavili za Lozinka web-kontr. Zadana zaporka je „admin”.

Provjerite brojeve, a zatim primijenite sljedeće kontra mjere. Ako ne možete razriješiti problem, obratite se administratoru mreže, svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u Popis kontakata za Epson projektor.

☛ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Event ID	Uzrok	Rješenje
0432 0435	Neuspjeh pokretanja programa EasyMP Network Projection.	Ponovno pokrenite projektor.
0434 0482 0484 0485	Mrežna komunikacija je nestabilna.	Provjerite stanje mrežne komunikacije i ponovno se spojite nakon što ste nakratko pričekali.
0433	Reprodukcija prenesenih slika nije moguća.	Ponovno pokrenite programa EasyMP Network Projection.
0481	Komunikacija s računalom je prekinuta.	
0483 04FE	Program EasyMP Network Projection neočekivano je završio.	Provjerite stanje mrežne komunikacije i zatim ponovno pokrenite projektor.
0479 04FF	Došlo je do pogreške sustava u projektoru.	Ponovno pokrenite projektor.
0891	Nije moguće pronaći pristupnu točku koja ima isti SSID.	Postavite računalu, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
0892	Vrsta WPA/WPA2 autorizacije se ne podudara.	Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežični LAN ispravne. ☛ Sigurnost str.88
0893	Vrsta WEP/TKIP/AES šifriranja se ne podudara.	
0894	Komunikacija je prekinuta jer se je projektor spojio na neovlaštenu pristupnu točku.	Za dodatne informacije obratite se administratoru mreže.
0898	Neuspjeh pribavljanja DHCP-a.	Provjerite radi li DHCP poslužitelj ispravno. Ako ne koristite DHCP, isključite DHCP postavku. ☛ Bežični LAN - IP postavke str.87
0899	Ostale komunikacijske pogreške	Ako se ponovnim pokretanjem projektoru ili programa EasyMP Network Projection problem ne razriješi, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u Popis kontakata za Epson projektor. ☛ Popis kontakata za Epson projektor



Održavanje

U ovom poglavlju nalaze se informacije o održavanju kako bi se dugoročno osigurao besprijekoran rad projektora.

Očistite projektor kada se zaprlja ili kada se smanji kvaliteta projicirane slike.

Pozor

Isključite projektor prije čišćenja.

Čišćenje površine projektor

Površinu projektor obrišite mekom krpom.

Ako je površina vrlo prljava, krpu namočite u vodu s malo blagog sredstva za čišćenje suđa, a zatim je dobro iscijedite prije brisanja površine projektor.

Pozor

Za čišćenje površine projektor ne koristite agresivna sredstva kao što su vosak, alkohol i razrjeđivač. Kućište bi moglo promijeniti kvalitetu ili izbljediti.

Čišćenje Objektiva

Krpicom za brisanje naočala oprezno obrišite leću objektiva.



Upozorenje

Za čišćenje prljavštine i prašine s objektiva ne koristite sprejeve koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti uslijed visoke temperature lampe unutar projektor.

Pozor

Ne trljajte leću grubim predmetima i zaštitite je od udaraca, jer bi se mogla lako oštetiti.

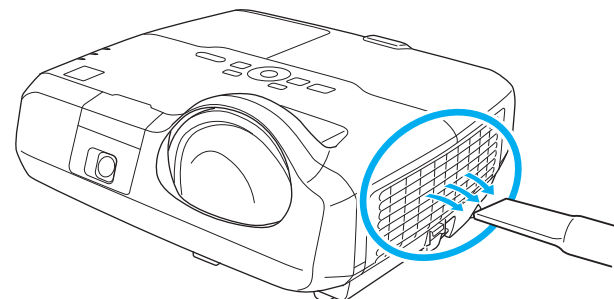
Čišćenje zračnog filtra

Očistite zračni filter i otvor za ulaz zraka kada se prikaže sljedeća poruka.

"Projektor se pregrijava. Provjerite je li otvor za zrak slobodan i očistite ili zamijenite filter zraka."

Pozor

- Nakupi li se prašina na zračnom filtru, temperatura unutar projektor bi mogla porasti, što može dovesti do kvara ili ranog uništavanja optičkih dijelova. Zračni filter očistite odmah nakon što se prikaže poruka.
- Nemojte ispirati zračni filter vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.



- Ako se poruka često prikazuje, čak i nakon čišćenja, tada morate zamijeniti filter za zrak. Zamijenite ga novim zračnim filtrom.
☞ "Zamjena zračnog filtra" [str.119](#)
- Preporučujemo da ove dijelove čistite barem jednom svaka tri mjeseca. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.

U ovom odjeljku objašnjen je način zamjene lampe i zračnog filtra.

Zamjena lampe

Vrijeme zamjene lampe

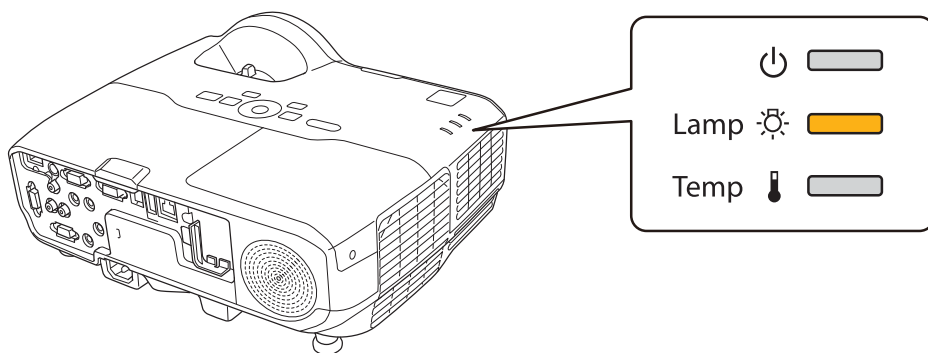
Lampu zamijenite kada:

- Prikazuje se sljedeća poruka.
"Vrijeme je zamjenu lampe. Obratite se svojem prodavaču Epson projektoru ili posjetite www.epson.com radi kupnje."



Poruka se prikazuje 30 sekundi.

- Pokazivač lampe treperi narančastom bojom.



- Projicirana slika postane tamna ili se smanji njezina kvaliteta.

Pozor

- Poruka o zamjeni lampe prikazat će se nakon isteka dolje navedenih razdoblja, kako bi se očuvala početna svjetlina i kvaliteta projicirane slike.
EB-436Wi/EB-431i

Kada je opcija **Potrošnja energije** postavljena na **Normalno**: otprilike 3900 sati

Kada je opcija **Potrošnja energije** postavljena na **ECO**: otprilike 5900 sati
EB-426Wi/EB-421i

Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **Normalno**: Otprilike 4900 sati

Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **ECO**: Otprilike 5900 sati

☛ **Postavke - Potrošnja energije** [str.80](#)

- Nastavite li koristiti lampu kad joj istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Nemojte uzastopno isključivati i uključivati projektor. Učestalo uključivanje i isključivanje može skratiti vijek trajanja lampe.
- Ovisno o pojedinačnim obilježjima i načinu uporabe lampe, lampica može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.

Postupak zamjene lampe

Lampa se može zamijeniti i dok je projektor ovješten na zid ili strop.



Upozorenje

- Ako trebate zamijeniti lampu jer je prestala raditi, možda je lampica napukla. Pri zamjeni lampe u projektoru koji je montiran na strop ili zid, pretpostavite da je lampica prsnula i stanite pored poklopca lampe, a ne ispod njega. Također, oprezno skinite poklopac lampe.
- Nikada ne rastavljajte i ne vršite preinake na lampi. Ako ugradite i koristite preinačenu ili rastavljenu lampu, može doći do požara, strujnog udara ili nezgode.

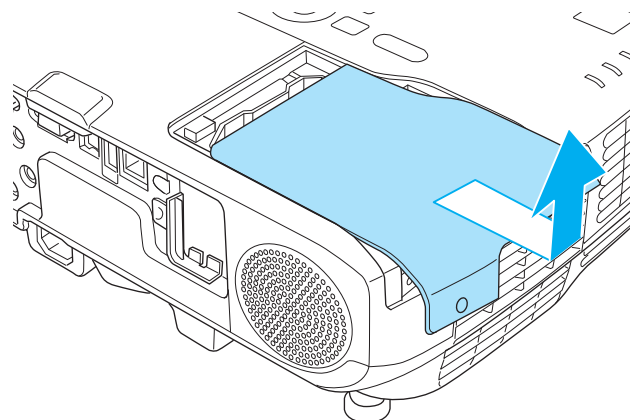
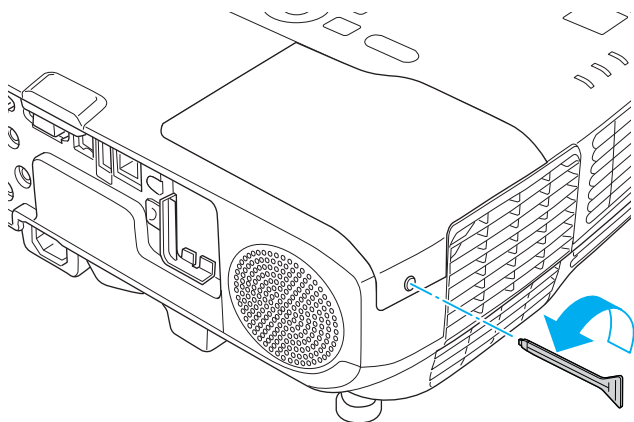
Oprez

Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi prije skidanja poklopca lampe. Ako je lampa još uvijek vruća, možete se opeći ili na drugi način ozlijediti. Lampa će se dovoljno ohladiti nakon približno jedan sat od isključivanja projektor.

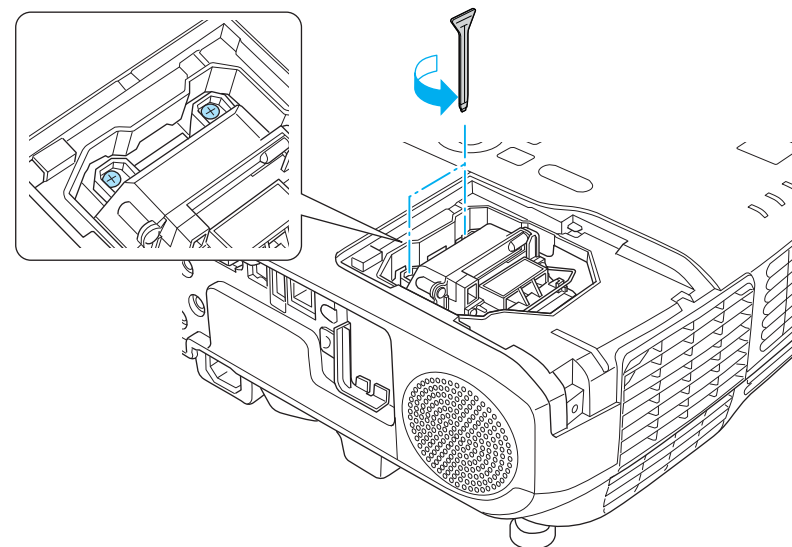
- 1** Iskopčajte kabel napajanja nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.

- 2** Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi, a zatim skinite poklopac lampe na vrhu projektor.

Odvijte vijak na poklopcu lampe odvijačem priloženim uz novu jedinicu lampe ili odvijačem s križnom glavom (+). Nakon toga povucite poklopac lampe prema naprijed i podignite ga kako biste ga skinuli.

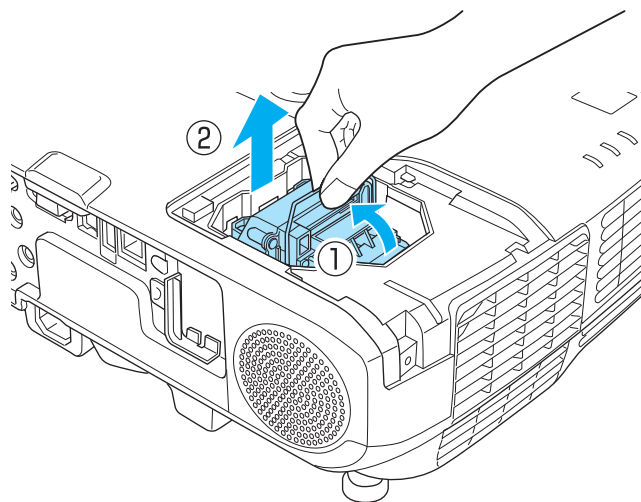


- 3** Odvijte dva vijka za lampu.



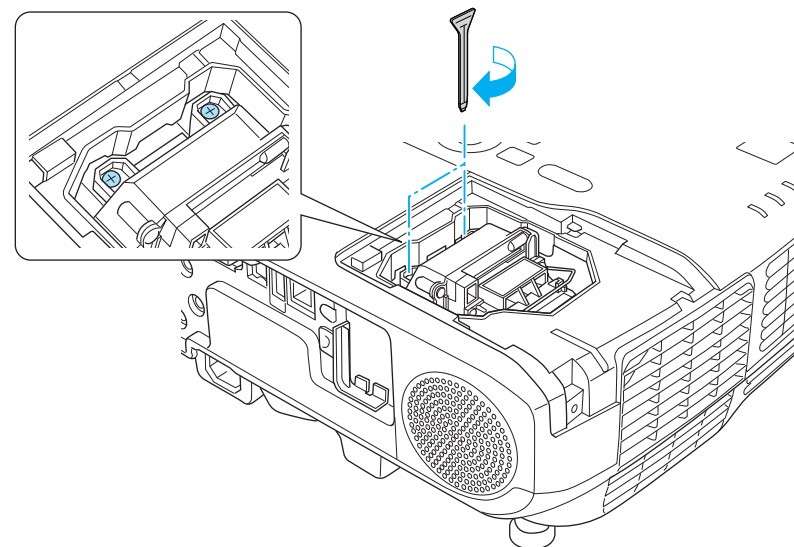
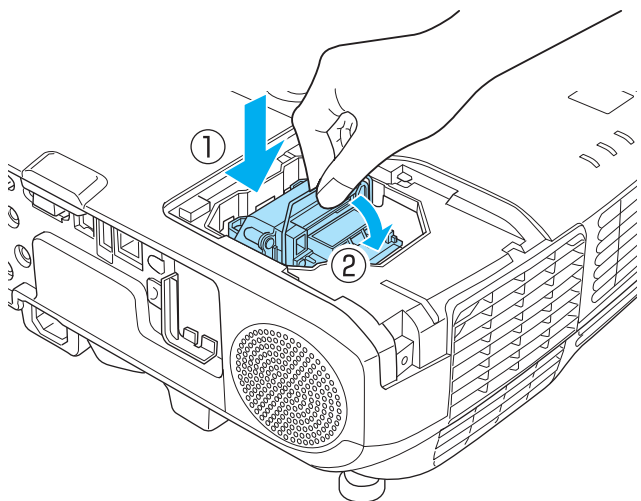
- 4** Izvadite staru lampu tako da je povučete za ručku. Ako je lampa prsnula, zamijenite je ili se za savjet obratite trgovcu.

 *Popis kontakata za Epson projektor*

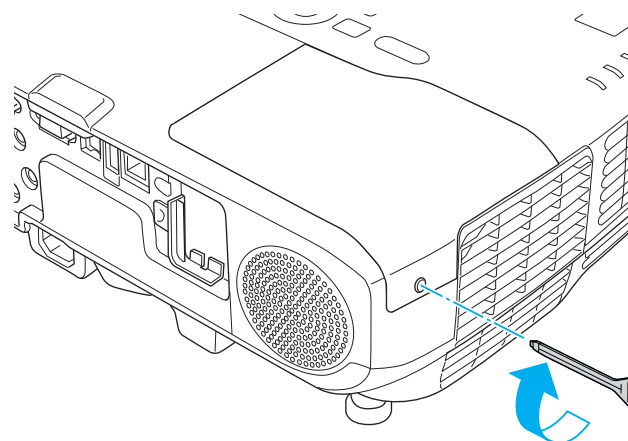


5 Ugradite novu lampu.

Stavite novu lampu duž vodilice u ispravnom smjeru tako da sjedne na mjesto, čvrsto je utaknite i kada uskoči, zategnite dva vijka.



6 Pričvrstite poklopac lampe.



Pozor

- Provjerite je li lampa sigurno postavljena. Skinete li poklopac lampe, lampa će se automatski isključiti zbog sigurnosti. Ako lampa ili poklopac lampe nisu ispravno postavljeni, napajanje se neće uključiti.
- Proizvod koristi lampu koja sadrži živu (Hg). Upute o zbrinjavanju i recikliranju možete saznati kod nadležne komunalne službe. Lampu ne bacajte u komunalni otpad.

Poništavanje vremena rada lampe

Projektor bilježi vrijeme rada lampe, a pokazivač će vas obavijestiti kada je potrebno zamijeniti lampu. Nakon zamjene lampe svakako poništite vrijeme rada lampe u izborniku Konfiguriranje.

☛ "Izbornik Poništi" [str.93](#)



Vrijeme rada lampe poništite tek nakon zamjene lampe. U protivnom vrijeme zamjene lampe neće se ispravno prikazivati.

Zamjena zračnog filtra

Vrijeme zamjene zračnog filtra

Ako se poruka prikazuje i nakon čišćenja zračnog filtra, zamijenite zračni filter.

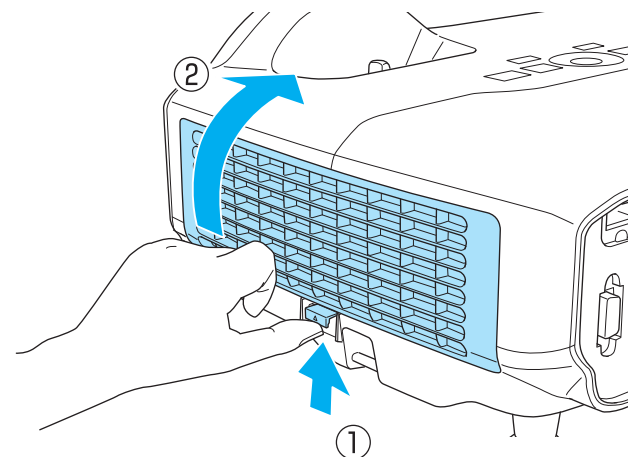
Postupak zamjene zračnog filtra

Zračni filter se može zamijeniti i dok je projektor ovješten na zid ili strop.

- 1** Iskopčajte kabel napajanja nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.

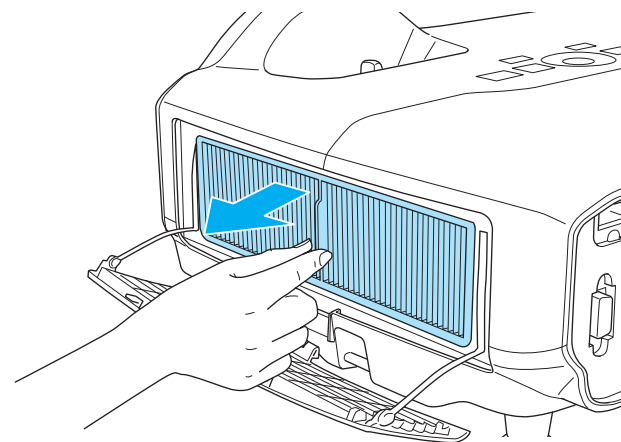
- 2** Otvorite poklopac zračnog filtra.

Pritisnite jezičke na poklopcu zračnog filtra i otvorite poklopac.

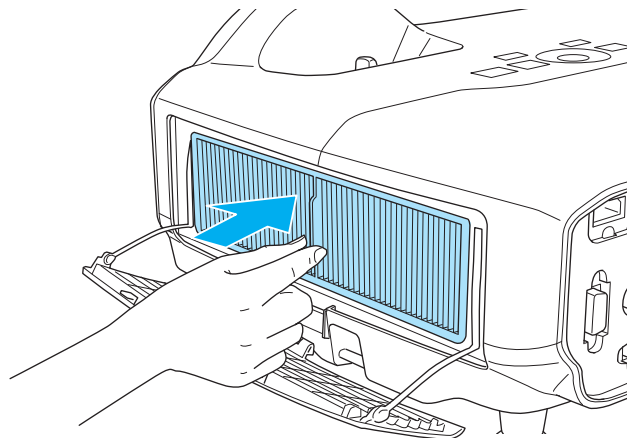


- 3** Izvadite zračni filter.

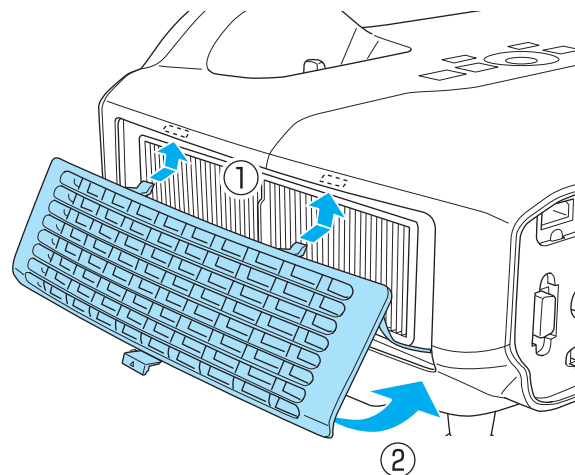
Uхватite rebro na sredini zračnog filtra i izvucite filter van.



- 4** Stavite novi zračni filter.



5 Zatvorite poklopac zračnog filtra.



Rabljene filtre za zrak zbrinite u otpad prema važećim propisima.
Materijal okvira: polipropilen
Materijal uložka filtra: polipropilen



Dodaci

Projiciranje bez računala (Dijaproj.)

Spajanjem USB uređaja za pohranu poput USB memorije ili USB tvrdog diska s projektorom, možete projicirati datoteke pohranjene na uređaju bez upotrebe računala. Ova se funkcija zove Dijaproj.



- Možda nećete moći koristiti USB uređaje za pohranu koji uključuju funkcije zaštite.
- Nije moguće ispraviti izobličenje geometrije slike za vrijeme projiciranja dijaprojekcije, čak i ako koristite gumbе [⏮] i [⏭] na upravljačkoj ploči.

Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati pomoću Dijaproj.

Vrsta	Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
Slika	.jpg	Ne možete projicirati sljedeće datoteke. - Format s CMYK rasporedom boja - Progresivni format - Slike razlučivosti veće od 8192x8192 Zbog karakteristika JPEG datoteka slike se možda neće projicirati jasno ako je omjer kompresije previsok.
	.bmp	Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800. • Nije moguće projicirati animirane GIF datoteke.
	.png	Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280x800.



- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obavezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Projektor ne podržava neke sustave datoteka, tako da trebate koristiti medije formatirane u sustavu Windows.
- Formatirajte medije pomoću sustava FAT16/32.

Primjeri Dijaproj.

Projiciranje slika pohranjenih na USB uređaju



☛ "Projiciranje odabrane slike" [str.124](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)" [str.125](#)

Načini rada Dijaproj.

Iako su sljedeći koraci objašnjeni na temelju korištenja daljinskog upravljača, iste radnje možete obaviti koristeći upravljačku ploču.

Pokretanje dijaproj.

1

Promijenite izvor na USB.





☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.33](#)

2 Spojite USB uređaj za pohranu ili digitalnu kameru na projektor.

☛ "Spajanje USB uređaja" [str.26](#)

Dijaproj. se pokreće i prikazuje se zaslon s popisom datoteka.

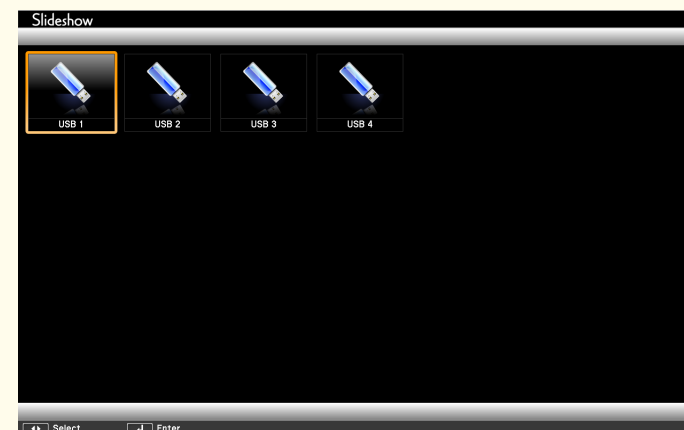
- JPEG datoteke prikazuju se kao sličice (sadržaj datoteka prikazuje se kao sličica).
- Druge datoteke ili mape prikazuju se kao ikone, kao što je prikazano u sljedećoj tablici.

Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	JPEG datoteke*		BMP datoteke
	GIF datoteke		PNG datoteke

* Kada nije moguće prikazati kao sličicu, prikazuje se kao ikona.



- Također možete umetnuti memorijsku karticu u USB čitač kartica, a zatim čitač povezati na projektor. Međutim, neki USB čitači kartica koji su dostupni u prodaji mogu biti nekompatibilni s projektorom.
- Ako je prikazan sljedeći zaslon (zaslon Odaberi pogon), koristite gumbе [↶], [↷], [↵] i [↶] za odabir željenog pogona, a zatim pritisnite [↵].



- Za prikaz zaslona Odaberi pogon, postavite pokazivač na **Odaberi pogon** na vrhu zaslona s popisom datoteka, a zatim pritisnite [↵].

Projiciranje slika

- 1 Pomoću gumba [↶], [↷], [↵] i [↶] odaberite datoteku ili mapu koju želite projicirati.



Ako se na trenutnom zaslonu ne prikazuju sve datoteke i mape, pritisnite gumb [⏏] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Sljedeća stranica** na dnu stranice i pritisnite [↵].

Za povratak na prethodni zaslon pritisnite gumb [⏏] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Prethodna stranica** na vrhu zaslona i pritisnite [↵].

2 Pritisnite gumb [↵].

Prikazuje se odabrana slika.

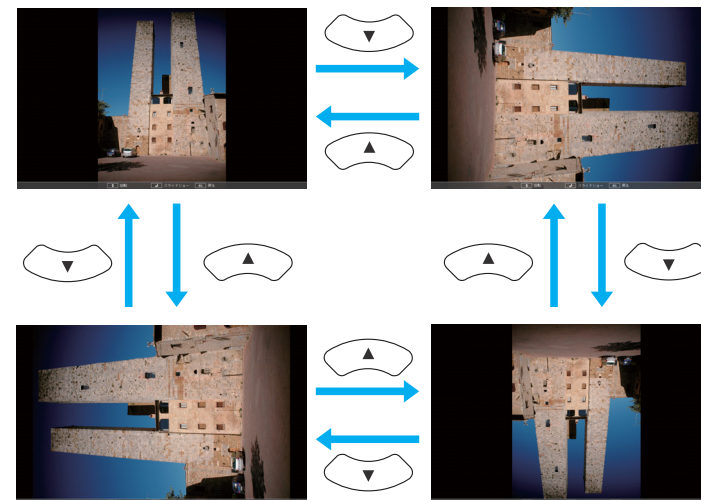
Ako odaberete neku mapu, prikazuju se datoteke iz odabrane mape. Za povratak na prethodni zaslon postavite pokazivač na **Naz. na vrh** i pritisnite [↵].

Zakretanje slika

Reproducirane slike možete zakretati u koracima od 90°. Funkcija zakretanja je također dostupna tijekom Dijaproj.

1 Reproduciraite slike ili pokrenite Dijaproj.

2 Za vrijeme projiciranja pritisnite gumb [⏏] ili [⏏].



Zaustavljanje dijaprojeksiije

Za zatvaranje Dijaproj., iskopčajte USB uređaj iz USB priključka na projektoru. Uređaje kao što su digitalni fotoaparati ili tvrdi diskove, isključite i zatim iskopčajte iz projektora.

Projiciranje odabrane slike

Pozor

Nemojte iskopčavati USB uređaj za pohranu tijekom komunikacije s uređajem. Moguće su smetnje u Dijaproj.

1 Pokrenite Dijaproj.

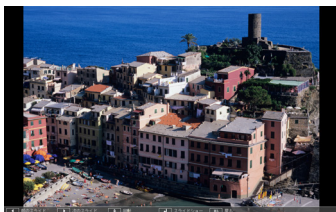
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.

☛ "Pokretanje dijaproj." [str.122](#)

- 2** Pritisćite gumbе [↶], [↷], [↵] i [↴] za odabir slikovne datoteke koju želite projicirati.



- 3** Pritisnite gumb [↵].
Slika se prikazuje.



Pritisćite gumbе [↵] i [↴] za pomicanje na sljedeću ili prethodnu slikovnu datoteku.

- 4** Pritisnite gumb [Esc] kako biste se vratili na zaslon s popisom datoteka.

Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)

Slikovne datoteke u mapi možete prikazivati u nizu, jednu po jednu. Ova se funkcija zove Dijaproj. Slijedite ove korake za pokretanje Dijaproj.



Za automatsku izmjenu datoteka tijekom Dijaproj. namjestite **Vrijeme promjene zaslona** u izborniku **Opcija** u Dijaproj. na bilo što osim **Ne**. Zadana vrijednost je 3 sekunde.

- 1** Pokrenite Dijaproj.
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.
☛ "Pokretanje dijaproj." [str.122](#)
- 2** Koristite gumbе [↶], [↷], [↵] i [↴] za postavljanje pokazivača na mapu Dijaproj. koju želite pokrenuti i zatim pritisnite [↵].
- 3** Odaberite **Dijaproj.** na donjem desnom dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [↵].

Dijaproj. započinje i slikovne datoteke u mapi automatski se projiciraju u nizu, jedna po jedna.

Nakon projiciranja posljednje datoteke popis datoteka automatski se ponovno prikazuje. Ako značajku **Neprekidna reprodukcija** namjestite na **Uključeno** na zaslonu Opcija, projekcija će ponovno početi od početka kad dođe do kraja.

☛ "Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj." [str.126](#)

Tijekom Dijaproj. možete prijeći na sljedeći zaslon, vratiti se na prethodni zaslon ili zaustaviti reprodukciju.



Ako je značajka **Vrijeme promjene zaslona** na zaslonu Opcija namještena na **Ne**, datoteke se neće izmjenjivati automatski kada odaberete Reproduciraj dijaprojekciju. Pritisnite gumb [F5], [F6] ili [F7] za nastavak sa sljedećom datotekom.

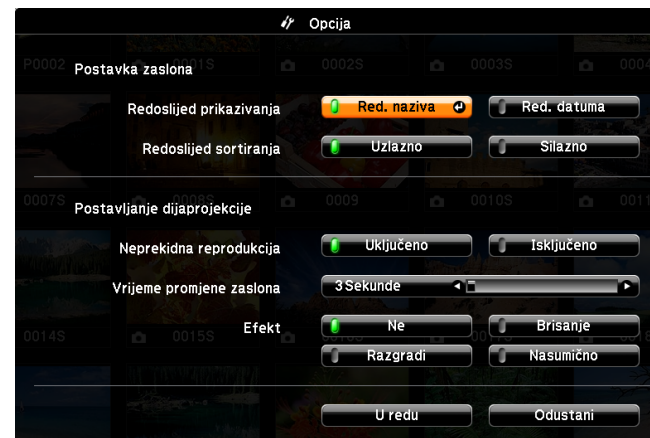
Prilikom projekcije slikovne datoteke pomoću Dijaproj. možete koristiti sljedeće funkcije.

- Zamrzni
☛ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" [str.60](#)
- A/V bez tona
☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" [str.60](#)
- E-Zoom
☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" [str.62](#)

Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj.

Možete namjestiti redoslijed prikaza datoteka i radnje Dijaproj. na zaslonu Opcija.

- 1** Gumbima [F5], [F6], [F7] i [F8] postavite pokazivač preko mape na kojoj želite postaviti uvjete za prikaz i zatim pritisnite [Esc]. Odaberite **Opcija** iz prikazanog podizbornika i zatim pritisnite [F5].
- 2** Kad se prikaže sljedeći zaslon Opcija, postavite svaku pojedinačnu stavku.
Omogućite postavke postavljanjem pokazivača na određenu stavku i pritiskom na [F5].
U sljedećoj tablici prikazane su pojedinosti za svaku stavku.



Redoslijed prikazivanja	Datoteke možete odabrati za prikaz prema Red. naziva ili Red. datuma .
Redoslijed sortiranja	Datoteke možete odabrati za razvrstavanje Uzlazno ili Silazno .
Neprekidna reprodukcija	Možete postaviti želite li da se Dijaproj. ponavlja.
Vrijeme promjene zaslona	Možete postaviti vrijeme prikaza pojedine datoteke u izborniku Reproduciraj dijaprojekciju. Možete postaviti vrijeme između Ne (0) i 60 Sekunde. Ako odaberete opciju Ne , automatska reprodukcija nije moguća.
Efekt	Možete postaviti efekte zaslona za vrijeme izmjene slajdova.

- 3** Nakon završetka ugađanja postavki, gumbima [F5], [F6], [F7] i [F8] postavite pokazivač iznad **U redu** i zatim pritisnite [F5].
Postavke su primijenjene.
Ako ne želite primijeniti postavke, dovedite pokazivač na **Odustani** i pritisnite [F5].

O programu EasyMP Monitor

EasyMP Monitor vam omogućava provođenje radnji poput provjere stanja više Epson projektor koji su spojeni u mrežu na monitoru računala i upravljanja projektorima s računala.

EasyMP Monitor možete preuzeti sa sljedeće web stranice.

<http://www.epson.com>

Slijedi kratki opis funkcija nadziranja i upravljanja koje se se mogu provoditi pomoću programa EasyMP Monitor.

• Registriranje projektor za nadziranje i provjeru

Projektore na mreži se može automatski pretraživati i zatim možete odabrati koje od otkrivenih projektor želite registrirati.

Željene projektore možete registrirati unošenjem njihovih IP adresa.

• Registrirani projektori se također mogu dodijeliti u grupe kako bi ih se moglo nadzirati i upravljati njima u grupama.

• Nadziranje stanja registriranih projektor

Možete provjeriti stanje napajanja (UKLJUČENO/ISKLJUČENO) projektor te probleme i upozorenja koji zahtijevaju pozornost uporabom ikona.

Možete odabrati grupu projektor ili jedan projektor i zatim provjeriti ukupno vrijeme rada lampe ili informacije kao što su ulazni izvori, problemi i upozorenja za projektore.

• Upravljanje registriranim projektorima

Projektore je moguće odabrati u grupama ili kao pojedinačne projektore, a zatim možete za odabrane projektore provoditi radnje kao što su uključivanje i isključivanje napajanja te prebacivanje ulaznih izvora. Pomoću funkcija web kontrole možete mijenjati postavke u izborniku Konfiguriranje na projektoru.

Ako postoje određene radnje upravljanja koje se provode redovito u određeno vrijeme ili u određene dane, možete koristiti Postavke brojača za registriranje postavki brojača.

• Postavke za obavijest o pošti

Možete postaviti adrese e-pošte na koje će se obavijesti slati ako se na registriranom projektoru pojavi stanje koje zahtijeva pozornost kao što je primjerice neki problem.

• Slanje poruka na registrirane projektore

Možete koristiti dodatak za EasyMP Monitor Message Broadcasting za slanje JPEG datoteka na registrirane projektore.

Preuzmite dodatak Message Broadcasting s adrese web stranice navedene na početku ovog poglavlja.

Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)

Koristeći web preglednik na računalu spojenom s projektorom putem mreže, možete podešavati funkcije i upravljati projektorom. Ova funkcija omogućava vam da radite postavljanja i upravljate radnjama na daljinu. Uz to, budući da možete koristiti tipkovnicu na računalu, unos znakova potrebnih za postavljanje je lakši.

Kao web preglednik koristite Microsoft Internet Explorer 8,0 ili noviju inačicu. Ako koristite Mac OS, koristite Safari ili Firefox.



Ako **Način na čekanju** postavite na **Mreža na čekanju** ili **Čekanje A/V**, za namještanje postavki i upravljanje možete koristiti web preglednik čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).

➡ **Prošireno - Postavke čekanja - Način na čekanju** [str.81](#)

Priprema projektor

U web pregledniku možete postaviti stavke koje su obično postavljene u izborniku projektor Konfiguriranje. Postavke se odražavaju u izborniku

Konfiguriranje. Također postoje stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika.

Stavke u izborniku Konfiguriranje koje se ne mogu postaviti pomoću web preglednika

- Izbornik Postavke - Oblik pokazivača
 - Izbornik Postavke - Uzorak
 - Izbornik Postavke - Korisnički gumb
 - Izbornik Prošireno - Easy Interactive Function
 - Izbornik Prošireno - Zaslon - Tab.alat.trake olov.
 - Izbornik Prošireno - Zaslon - Ikona nač.rada olov.
 - Izbornik Prošireno - Korisnički logotip
 - Izbornik Prošireno - Jezik
 - Izbornik Prošireno - Radnja - Način velike visine
 - Izbornik Poništi - Poništi sve i Poništi vrijeme lampe
- Postavke za stavke na svakom izborniku su iste kao na izborniku Konfiguriranje na projektoru.
- ☞ "Tablica izbornika za konfiguriranje" [str.75](#)

Stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika

- SNMP Naziv zajednice
- Lozinka zaslona

Prikaz zaslona Web kontrole

Koristite sljedeći postupak za prikaz zaslona Web kontrole.

Provjerite jesu li računalo i projektor spojeni na mrežu. Kod spajanja putem bežičnog LAN-a koristite postavku Napredno.



Ako je vaš web preglednik podešen za spajanje putem proxy poslužitelja, zaslon web kontrole se ne može prikazati. Za prikaz Web kontrole trebate namjestiti postavke tako da se proxy poslužitelj ne koristi za povezivanje.

- 1** Pokrenite web preglednik na računalu.
- 2** Unesite IP adresu projektora u polje za unos adrese u web pregledniku i pritisnite tipku Enter na tipkovnici računala.
Prikazan je zaslon Web kontrole.
Kada se Lozinka web-kontr. postavi u izborniku Mreža koji se nalazi u izborniku Konfiguriranje na projektoru, prikazuje se zaslon za unos lozinke.
- 3** Prikazuje se zaslon za unos korisničkog ID-a i zaporce.
Unesite „EPSONWEB” i korisnički ID.
Zadana zaporka je „admin”.



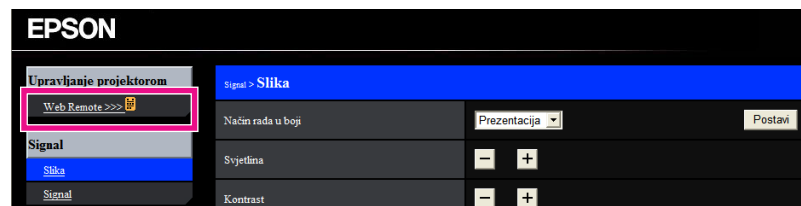
- Unesite korisnički ID čak i ako je postavka zaporce onemogućena. Korisnički ID ne može se promijeniti.
- Lozinku možete promijeniti putem opcije **Osnove - Lozinka web-kontr.** u izborniku Mreža pod izbornikom Konfiguriranje.
☞ "Izbornik Osnove" [str.86](#)

Prikaz zaslona Web Remote

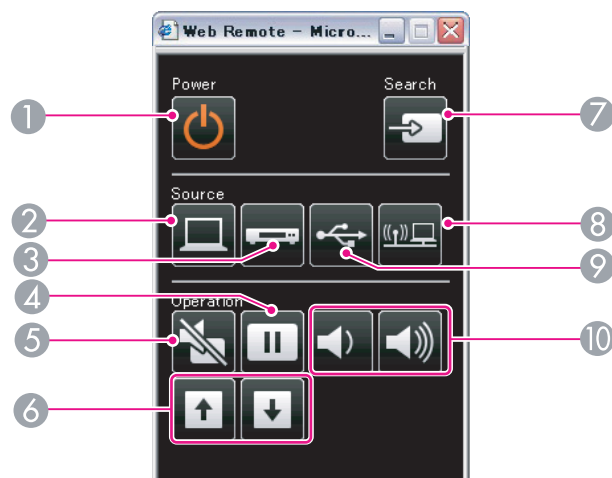
Funkcija Web Remote omogućuje daljinsko upravljanje projektorom pomoću web preglednika.

- 1** Prikažite zaslon Web kontrole.

2 Kliknite na **Web Remote**.



3 Prikazan je zaslon Web Remote.



Naziv	Funkcija
1 [P] gumb	Uključivanje i isključivanje projektor.
2 Gumb [Computer]	Svakim pritiskom na ovaj gumb ulaz se mijenja između slika s priključka Computer1 i priključka Computer2.
3 Gumb [Video]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenja izvor slike s priključaka Video, S-Video i HDMI.
4 Gumb [Freeze]	Pauzira ili nastavlja reprodukciju slike. ☛ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" str.60

Naziv	Funkcija
5 Gumb [A/V Mute]	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.60
6 Gumb [Page] [Up] [Down]	Promjena stranica u datotekama kao što su PowerPoint datoteke prilikom uporabe sljedećih načina projiciranja. <ul style="list-style-type: none"> Kada se koristi funkcija Bežični miš ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.63 Kada se koristi USB Display ☛ "Projiciranje uz USB Display" str.33 Prilikom spajanja na mrežu Prilikom projiciranja slika pomoću funkcije Dijaproj., pritiskom na ove gumb prikazuje se prethodna/sljedeća slikovna datoteka.
7 Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.32
8 Gumb [LAN]	Prelazak na slike koje se projiciraju putem EasyMP Network Projection. Kod projiciranja pomoću dodatnog Quick Wireless Connection USB Key, ovim gumbom prelazi se na tu sliku. ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" str.33
9 Gumb [USB]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Slike iz uređaja priključenog na USB(TypeA) ulaz ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" str.33
10 Gumbi [Volume] [V] [V]	[V] Smanjivanje glasnoće. [V] Pojačavanje glasnoće. ☛ "Namještanje glasnoće" str.41

Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema

Kada postavite Obavijest o pošti, poruke s obavijestima šalju se na unaprijed postavljene adrese e-pošte kada se dogodi problem ili upozorenje na projektoru. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☛ **Mreža - Pošta - Obavijest o pošti** [str.84](#)



- Moguće je registrirati maksimalno tri odredišta (adrese) za obavijesti, a poruke s obavijestima se mogu slati na sva tri odredišta istovremeno.
- Ako na projektoru dođe do kritičnog kvara i projektor prestane raditi, možda neće biti moguće poslati tehničaru obavijest o problemu.
- Upravljanje je moguće ako se **Način na čekanju** postavi na **Mreža na čekanju** ili **Čekanje A/V**, čak i ako je projektor u stanju na čekanju (kada je napajanje isključeno).

☛ **Prošireno - Postavke čekanja - Način na čekanju** [str.81](#)

Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci

Kada je funkcija Obavijest o pošti postavljena na Uključeno i nastane problem ili upozorenje pri radu projektora, poslat će se poruka e-pošte sljedećeg sadržaja.

Predmet: EPSON Projector

1. redak: Naziv projektora na kojemu je nastao problem
2. redak: IP adresa postavljena za projektor na kojem je nastao problem.

Linija 3 i dalje: Detalji problema

Pojedinosti o problemu prikazuju se redak po redak. Sadržaji glavne poruke navedeni su ispod.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Projektor ne prima signal. Provjerite stanje veze ili provjerite je li napajanje na izvoru signala uključeno.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Pogledajte ispod za rješavanje problema ili upozorenja.

☛ "Signali pokazivača" [str.97](#)

Upravljanje pomoću SNMP

Postavljanjem značajke **SNMP** na **Uključeno** u izborniku Konfiguriranje, poruke s obavijestima šalju se na navedeno računalo kada dođe do problema ili upozorenja. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☛ **Mreža - Ostalo - SNMP** [str.76](#)



- Funkcijom SNMP trebao bi upravljati mrežni administrator ili osoba koja je upoznata s mrežom.
- Da biste koristili funkciju SNMP za nadzor projektora, potrebno je instalirati SNMP upravljački program na računalu.
- Funkcija upravljanja putem SNMP-a ne može se koristiti putem bežične LAN mreže u Brzo načinu povezivanja.
- Moguće je spremeniti najviše dvije određene IP adrese.

Naredbe ESC/VP21

Projektorom možete upravljati s vanjskog uređaja koristeći ESC/VP21.

Popis naredbi

Kada se u projektor pošalje naredba za uključivanje, projektor se uključi i prijeđe u stanje zagrijavanja. Po uključivanju projektora prikazuje se dvotočka ":" (3Ah).

Ako se zada neka naredba, projektor je izvršava, vraća signal ":" i prihvaća sljedeću naredbu.

Ako se naredba koja se obrađuje prekine zbog nekog problema, šalje se poruka o pogrešci i vraća se signal ":".

Glavni sadržaji navedeni su ispod.

Stavka			Naredba
Uključivanje/isključivanje	Uključeno		PWR ON
	Isključeno		PWR OFF
Odabir signala	Računalo1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Računalo2	Auto	SOURCE 2F

Stavka		Naredba
	RGB	SOURCE 21
	Komponenta	SOURCE 24
	HDMI	SOURCE 30
	Video	SOURCE 41
	S-video	SOURCE 42
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
A/V bez tona uključeno/isključeno	Uključeno	MUTE ON
	Isključeno	MUTE OFF

Nakon svake naredbe dodajte šifru oznake kraja retka (CR) (0Dh) i pošaljite je.

Za više pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu na Popis kontakata za Epson projektor.

 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

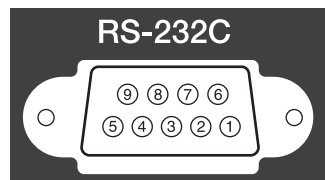
Raspored kabela

Serijski priključak

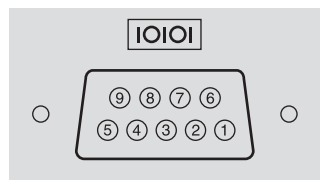
- Vrsta priključka: D-Sub 9-pin (muški)

- Naziv ulaznog priključka projektor: RS-232C

<Na projektoru>



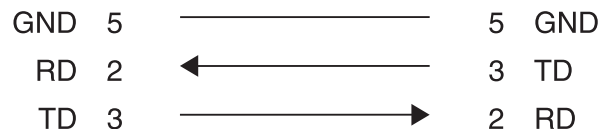
<Na računalu>



<Na projektoru>

(serijski PC kabel)

<Na računalu>



Naziv signala	Funkcija
GND	Uzemljenje signala
TD	Slanje podataka
RD	Primanje podataka

Komunikacijski protokol

- Zadana brzina prijenosa u baud-ima: 9600 bps
- Duljina podataka: 8 bit
- Paritet: Nema
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toka: Nema

O PJLink

Standard PJLink Class1 ustanovilo je udruženje JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) kao standardni protokol za upravljanje projektorima s mogućnošću mrežnog povezivanja, u okviru nastojanja za standardizacijom protokola za upravljanje projektorima.

Projektor udovoljava zahtjevima standarda PJLink Class1 koji je ustanovila JBMA.

Za više informacija o postavkama mreže prema standardu PJLink pogledajte sljedeće.

☛ "Izbornik Mreža" [str.76](#)

Projektor je usklađen sa svim naredbama, osim sljedećim naredbama koje je utvrdio standard PJLink Class1, a dogovor je potvrdilo tijelo za verifikaciju prilagodljivosti standarda PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilne komande

Funkcija		PJLink naredba
Postavke za A/V isključivanje	Isključivanje slike	AVMT 11
	Isključivanje zvuka	AVMT 21

- Nazivi ulaza koje su definirali PJLink i odgovarajući izvori projektor

Izvor	PJLink naredba
Računalo1	INPT 11
Računalo2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI	INPT 32

Izvor	PJLink naredba
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Naziv proizvođača prikazan za "Manufacture name information query"
EPSON
- Naziv modela prikazan za "Product name information query"
EPSON 520/436
EPSON 510/431
EPSON 500/426
EPSON 500/421

O sustavu Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrirani upravljački sustav tvrtke Crestron®. Može se koristiti za nadziranje i upravljanje više uređaja spojenih na mreži.

Projektor podržava upravljački protokol i stoga se može koristiti u sustavu ugrađenom sa sustavom Crestron RoomView®.

Posjetite web stranicu Crestron® za više pojedinosti u sustavu Crestron RoomView®.

<http://www.crestron.com>

Slijedi pregled sustava Crestron RoomView®.

• Rukovanje s udaljenosti pomoću web preglednika

Projektorom možete rukovati s vašeg računala na isti način kao što koristite daljinski upravljač.

• Nadziranje i upravljanje softverskim programom

Za nadzor uređaja u sustavu, za komunikaciju sa Službom informacija i za slanje hitnih poruka možete koristiti Crestron RoomView® Express ili Crestron RoomView® Server Edition iz tvrtke Crestron®. Pojedinosti potražite na sljedećoj web stranici.

<http://www.crestron.com/getroomview>

U ovom je priručniku opisan način provođenja radnji na vašem računalu pomoću web preglednika.



- Možete unijeti samo jednobajtnu alfanumeričke znakove i simbole.
- Sljedeće funkcije nije moguće koristiti dok se koristi Crestron RoomView®.
 - ☛ "Promjena postavki putem web preglednika (Web kontrola)" [str.127](#)
Message Broadcasting (dodatka programu EasyMP Monitor)
- Upravljanje je moguće ako se **Način na čekanju** postavi na **Mreža na čekanju** ili **Čekanje A/V**, čak i ako je projektor u stanju na čekanju (kada je napajanje isključeno).
 - ☛ **Prošireno - Postavke čekanja - Način na čekanju** [str.81](#)

Rukovanje projektorom s vašeg računala

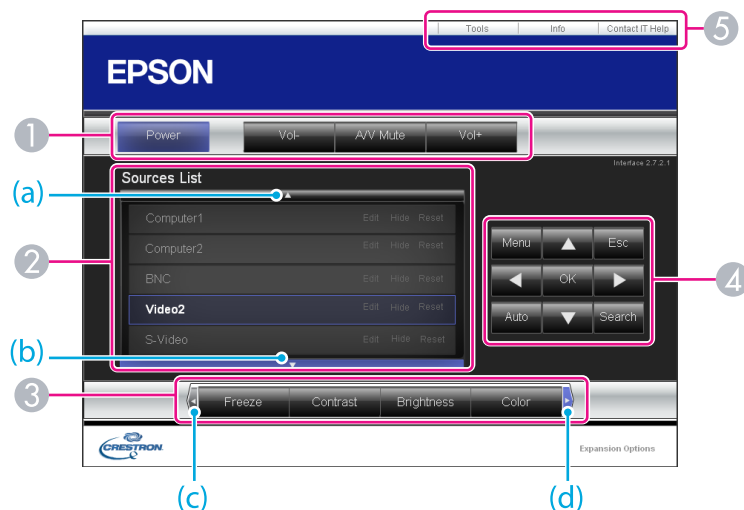
Prikaz prozora za rukovanje

Provjerite sljedeće prije provođenja bilo kakve radnje.

- Provjerite jesu li računalo i projektor spojeni na mrežu. Kod komuniciranja pomoću bežičnog LAN-a, spojite se u Napredno načinu povezivanja.
 - ☛ "Izbornik Bežični LAN" [str.87](#)
- Postavite **Crestron RoomView** na **Uključeno** na izborniku **Mreža**.
 - ☛ **Mreža - Ostalo - Crestron RoomView** [str.92](#)

- 1 Pokrenite web preglednik na računalu.
- 2 Unesite IP adresu projektora u polje za adresu u web pregledniku i pritisnite tipku Enter na tipkovnici.
Prikazuje se prozor za rukovanje.

Uporaba prozora za rukovanje



- 1 Kada kliknete na ove gumbе možete obavljati sljedeće radnje.

Gumb	Funkcija
Power	Uključivanje i isključivanje projektora.
Vol-/Vol+	Namještanje glasnoće.

Gumb	Funkcija
A/V Mute	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☞ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.60

- 2 Prebacivanje na sliku s odabranog ulaznog izvora. Za prikaz ulaznih izvora koji nisu prikazani na zaslonu kliknite na (a) ili (b) za pomicanje prema gore ili prema dolje.
Prema potrebi možete promijeniti naziv izvora.
- 3 Kada kliknete na ove gumbе možete obavljati sljedeće radnje. Za prikaz gumba koji nisu prikazani na zaslonu kliknite na (c) ili (d) za pomicanje ulijevo ili udesno.

Gumb	Funkcija
Freeze	Pauzira ili nastavlja reprodukciju slike. ☞ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" str.60
Contrast	Namještanje razlike između svjetla i tame na slikama.
Brightness	Namještanje svjetline slike.
Color	Namještanje zasićenja boje na slikama.
Sharpness	Namještanje oštrote slike.
Zoom	Kliknite gumb [⊕] za povećanje slike bez promjene veličine projiciranja. Kliknite gumb [⊖] za smanjivanje slike koja je povećana pomoću gumba [⊕]. Kliknite gumb [▲], [▼], [◀] ili [▶] za promjenu položaja povećane slike. ☞ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.62

- 4 Gumbi [▲], [▼], [◀] i [▶] imaju istu funkciju kao gumbi [↶], [↷], [↵] i [↶] bna daljinskom upravljaču. Kada kliknete na druge gumbе možete obavljati sljedeće radnje.

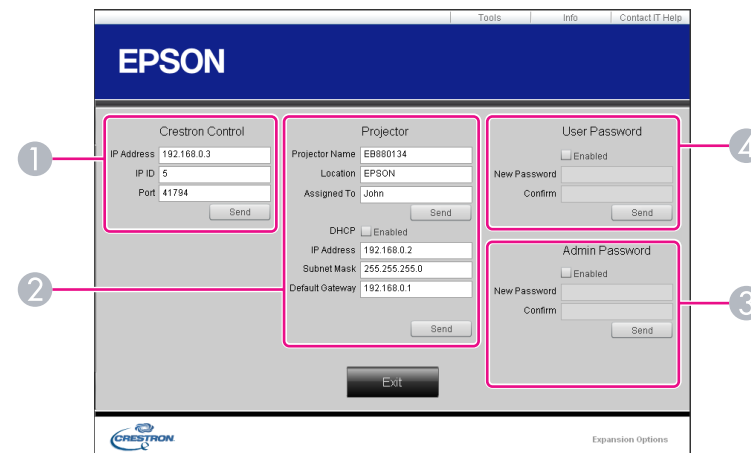
Gumb	Funkcija
OK	Ima istu funkciju kao i [↵] na daljinskom upravljaču. ☛ "Daljinski upravljač" str.13
Menu	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje.
Auto	Ako se klikne za vrijeme projiciranja analognih RGB signala s priključka Computer1 ili priključka Computer2, slika se automatski optimizira podešavanjem Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.
Search	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.32
Esc	Provođenje iste radnje kao i s gumbom [Esc] na daljinskom upravljaču. ☛ "Daljinski upravljač" str.13

5 Kada kliknete na ove kartice možete obavljati sljedeće radnje.

Kartica	Funkcija
Contact IT Help	Prikaz prozora službe za informacije. Koristi se za slanje poruka administratoru i primanje poruka od administratora pomoću sustava Crestron RoomView® Express.
Info	Prikaz informacija o projektoru koji je trenutno spojen.
Tools	Promjena postavki na projektoru koji je trenutno spojen. Pogledajte sljedeći odjeljak.

Uporaba prozora za alate

Kada kliknete na karticu **Tools** na prozoru za rukovanje, prikazuje se sljedeći prozor. Ovaj prozor možete koristiti za promjenu postavki na projektoru koji je trenutno spojen.



1 **Crestron Control**
Izrada postavki za središnje kontrolore sustava Crestron®.

2 **Projector**
Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
Projector Name	Unesite naziv radi razlikovanja projektor koji je trenutno spojen od ostalih projektor na mreži. (Naziv može sadržavati najviše 15 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.)
Location	Unesite naziv mjesta postavljanja z projektor koji je trenutno spojen na mreži. (Naziv može sadržavati najviše 32 jednobajtna alfanumerička znaka i simbola.)

Stavka	Funkcija
Assigned To	Unesite korisničko ime za projektor. (Naziv može sadržavati najviše 32 jednobajtna alfanumerička znaka i simbola.)
DHCP	Označite potvrdni okvir Enabled za uporabu DHCP-a. Ne možete unijeti IP adresu ako je omogućen DHCP.
IP Address	Unesite IP adresu za dodjelu trenutno spojenom projektoru.
Subnet Mask	Unesite masku pod mreže za trenutno spojeni projektor.
Default Gateway	Unesite adresu pristupnika za trenutno spojeni projektor.
Send	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za Projector .

3 Admin Password

Označite potvrdni okvir **Enabled** za traženje lozinke za otvaranje prozora Tools. Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
New Password	Unesite novu lozinku kada mijenjate lozinku za otvaranje prozora Tools. (Do 26 jednobajtnih alfanumeričkih znakova)
Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli pod New Password . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
Send	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za Admin Password .

4 User Password

Označite potvrdni okvir **Enabled** za traženje lozinke za otvaranje prozora za rukovanje na računalu. Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
New Password	Unesite novu lozinku kada mijenjate lozinku za otvaranje prozora za rukovanje. (Do 26 jednobajtnih alfanumeričkih znakova)
Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli pod New Password . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
Send	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za User Password .

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i potrošni pribor. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju. Sljedeći popis dodatne opreme i potrošnog pribora aktualan je od: listopada 2012. Detalji dodatne opreme podložni su promjenama bez prethodne obavijesti.

Dodatna oprema

Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

Olovke za Easy Interactive Function. Istovremeno ne možete koristiti Easy Interactive Pen s jednakim brojem modela.

Produžetak za interaktivnu olovku ELPPE01

Pričvrstite na Easy Interactive Pen za produživanje olovke i korištenje kao pokazivača.

Zamjenski vrhovi olovke ELPPS01

Zamjenski vrhovi olovke za Easy Interactive Pen.

Kamera za dokumenteELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Koristi se za projiciranje slika kao što su knjige, OHP dokumenti ili slajdovi.

Meka torba za nošenje ELPKS66

Meka torba koja vam omogućuje lako nošenje projektor.

Računalni kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Računalni kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Računalni kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Komponentni video kabel ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-pin/RCA muški×3)

Služi za povezivanje Komponentni video iz izvora.

USB produžni kabel ELPKC31

(5 m USB A muški - USB A ženski)

Ovo je produžni kabel za slučajeve kada je isporučen USB kabel prekratak. Ovo ne može spojiti na Kameru za dokumente.

Jedinica bežične mreže ELPAP07

Služi za bežično povezivanje projektor s računalom i za projiciranje.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Služi za brzo uspostavljanje veze jedan na jedan između projektor i računala sa sustavom Windows.

Zidni nosač* ELPMB27

Upotrijebite ovo učvršćenje tipa kraka kod montaže projektor na zid.

Stropni nosač* ELPMB23

Služi za montažu projektor na strop.

Stropna cijev (450 mm)* ELPFP13

Stropna cijev (700 mm)* ELPFP14

Služi za montažu projektor na visoki strop.

* Potrebna je posebna stručnost za ovješanje projektor. Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.

☛ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Potrošni pribor

Jedinica lampe (za EB-426Wi/EB-421i) ELPLP60

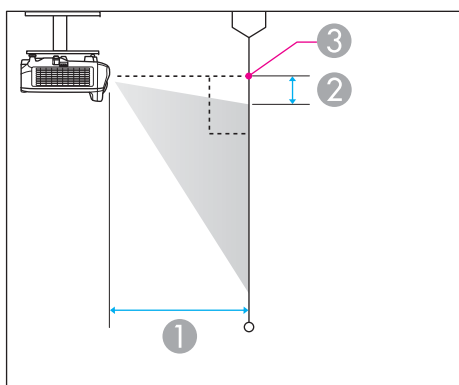
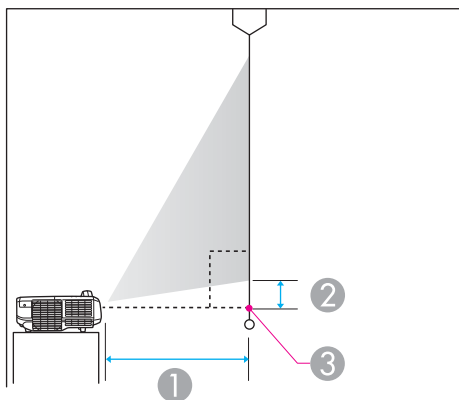
Jedinica lampe (za EB-436Wi/EB-431i) ELPLP61

Služi kao zamjena za rabljenu lampu.

Zračni filter ELPAF36

Služi kao zamjena za rabljeni zračni filter.

Tablica udaljenosti zaslona za EB-431i/EB-421i



- ① Udaljenost zaslona (od objektiva do zaslona)
- ② Udaljenost od sredine objektiva do dna zaslona
(ili do vrha zaslona, ako je projektor ovješten na zid ili strop)
- ③ Sredina objektiva

Jedinica:cm

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Ši roki)
50"	100x76	55 - 75	6
60"	120x91	66 - 90	8
70"	140x105	78 - 106	9
80"	160x120	89 - 122	10
90"	180x135	101*	12
100"	200x150	112*	13
108"	219x165	122*	14

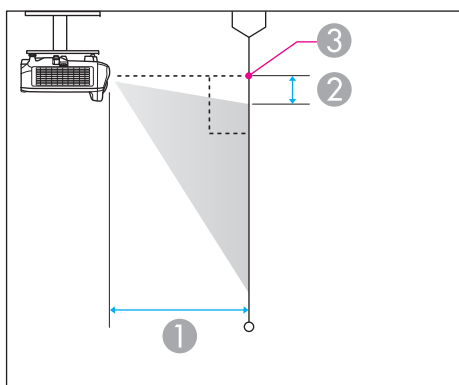
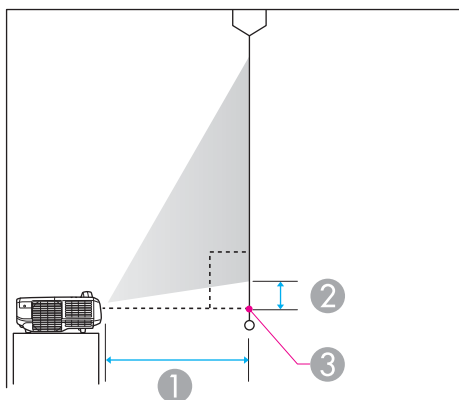
* Projekt korištenjem Širokog (maksimalno zumiranje).

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Ši roki)
50"	110x62	60 - 82	17
60"	130x75	72 - 99	21
70"	150x87	85 - 116	24
80"	180x100	98*	28
90"	200x110	110*	31
99"	219x123	121*	34

* Projekt korištenjem Širokog (maksimalno zumiranje).

Tablica udaljenosti zaslona za EB-436Wi/EB-426Wi



- ① Udaljenost zaslona (od objektiva do zaslona)
- ② Udaljenost od sredine objektiva do dna zaslona
(ili do vrha zaslona, ako je projektor ovješeno na zid ili strop)
- ③ Sredina objektiva

Jedinica:cm

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)
50"	100x76	58 - 79	9
60"	120x91	70 - 96	11
70"	140x105	82 - 112	13
80"	160x120	94*	14
90"	180x135	107*	16
102"	207x155	121*	18

* Projekt korištenjem Širokog (maksimalno zumiranje).

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)
60"	130x75	63 - 87	14
70"	150x87	74 - 101	16
80"	180x100	85 - 116	19
90"	200x110	97*	21
100"	220x120	108*	23
113"	250x141	122*	26

* Projekt korištenjem Širokog (maksimalno zumiranje).

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)
55"	115x72	56 - 77	9
60"	130x81	61 - 84	9

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)
70"	150x94	72 - 99	11
80"	170x110	83 - 113	13
90"	190x120	94*	14
100"	220x130	105*	16
116"	251x157	122*	18

* Projekt korištenjem Širokog (maksimalno zumiranje).

Podržane razlučivosti

Računalni signal (analogni RGB)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
MAC21"	75	1152x870

*1 Samo EB-436Wi/EB-426Wi

*2 Kompatibilno samo kada se odabere **Široko** za **Razlučivost** u izborniku Konfiguriranje.

Slike se također mogu projicirati kada ulaze signali drugačiji od gore navedenih. Međutim, neke funkcije bit će ograničene.

Komponentni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozitni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Ulazni signal iz HDMI priključka

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640x480

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

* Samo EB-436Wi/EB-426Wi

Opći Tehnički Podaci Projektora

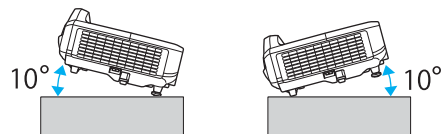
Naziv proizvoda		EB-436Wi	EB-431i	EB-426Wi	EB-421i
Dimenzije		345 (Š) x 105 (V) x 300 (D) mm (bez podignutog dijela)			
Veličina LCD zaslona		širina 0,59"	0,55"	širina 0,59"	0,55"
Način prikazivanja		Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz			
Razlučivost		1.024.000 WXGA (1280 (Š)x 800 (V) točaka)x 3	786.432 XGA (1024 (Š)x 768 (V) točaka)x 3	1.024.000 WXGA (1280 (Š)x 800 (V) točaka)x 3	786.432 XGA (1024 (Š)x 768 (V) točaka)x 3
Namještanje fokusa		Ručno			
Namještanje zumiranja		Digitalno (1-1,35)			
Lampa		Lampa UHE, 230 W, br. modela: ELPLP61		Lampa UHE, 200 W, br. modela: ELPLP60	
Maks. snaga zvuka		16 W			
Zvučnik		1			
El. napajanje		100-240V AC ±10%, 50/60 Hz 3,5-1,6 A		100-240V AC ±10%, 50/60 Hz 3,1-1,4 A	
Potrošnja energije	100 do 120 V	Rad: 344 W Potrošnja u mirovanju (Mreža na čekanju): 6,8 W Potrošnja u mirovanju (Štednja energije): 0,28 W		Rad: 303 W Potrošnja u mirovanju (Mreža na čekanju): 6,2 W Potrošnja u mirovanju (Štednja energije): 0,29 W	
	220 do 240 V	Rad: 327 W Potrošnja u mirovanju (Mreža na čekanju): 7,3 W Potrošnja u mirovanju (Štednja energije): 0,37 W		Rad: 292 W Potrošnja u mirovanju (Mreža na čekanju): 6.,8 W Potrošnja u mirovanju (Štednja energije): 0,39 W	
Radna nadmorska visina		Visina 0 do 2.286 m			
Radna temperatura		+5 to +35°C (Bez kondenzacije)			
Skladišna temperatura		-10 to +60°C (Bez kondenzacije)			
Masa		Oko 4,1 kg	Oko 4,1 kg	Oko 3,9 kg	Oko 3,9 kg

Priklučci	Priključak Computer1	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)
	Priključak Computer2	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)

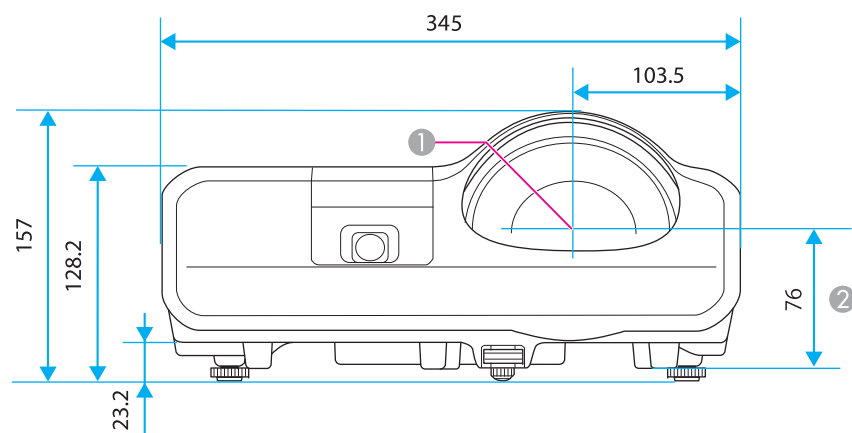
Video priključak	1	RCA-utičnica
S-Video priključak	1	Mini DIN 4-pin
Priključak Audio1	1	Stereo mini konektor
Priključak Audio2	1	Stereo mini konektor
Audio-L/R priključak	1	RCA utičnica x 2 (L-R)
Priključak Mic	1	Stereo mini konektor
Priključak Audio Out	1	Stereo mini konektor
Priključak Monitor Out	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)
HDMI priključak	1	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
USB(TypeA) priključak*	1	USB priključak (Type A)
USB(TypeB) priključak*	1	USB priključak (Type B)
USB priključak (za jedinicu bežične mreže)	1	USB priključak (Type A)
LAN priključak	1	RJ-45
RS-232C priključak	1	Mini D-Sub 9-pin (muški)

* Podržava USB 2.0. Međutim, rad svih uređaja koji su kompatibilni s USB-om nije garantiran.

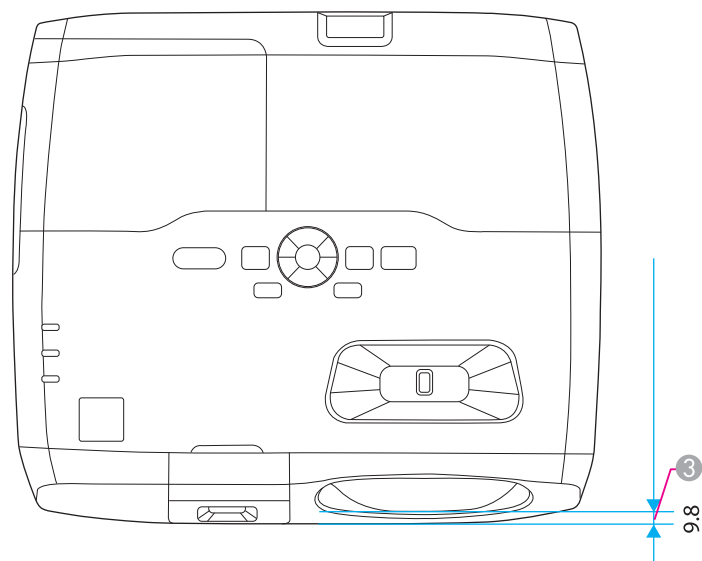
Kut nagiba



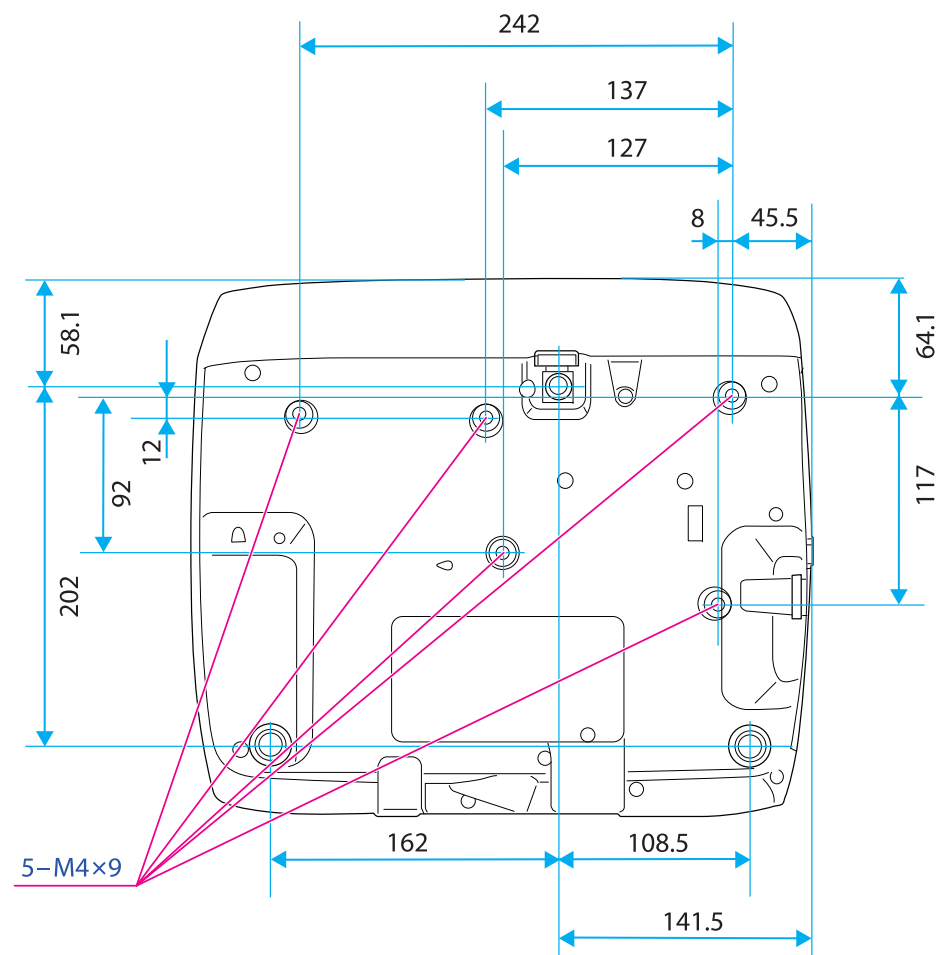
Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 10° , projektor bi se mogao oštetiti i prouzročiti nezgodu.



- ① Sredina objektiva
② Mjere od središta leća do točaka za fiksiranje zidnog nosača ili točaka za fiksiranje stropnog nosača.









- ③ Mjere od prednjeg dijela projektora do prednjeg dijela objektiva.



Mjerne jedinice: mm

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojednosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

Adresa pristupnika	Poslužitelj (usmjernik) za komuniciranje na mreži (podmreži) podijeljenoj prema <u>maski podmreže</u>  .
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija koju je razvila tvrtka AMX za jednostavno korištenje upravljačkih sustava tvrtke AMX s pripadajućim uređajima. Epson je implementirao ovaj protokol i na raspolaganje stavio postavke za omogućavanje ovog protokola (ON). Pojednosti pogledajte na web stranici tvrtke AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Skraćeno od Dynamic Host Configuration Protocol, ovaj protokol automatski dodjeljuje <u>IP adresu</u>  uređaju povezanom na mrežu.
Format zaslona	Omjer dužine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim verzijama sustava šifriranja HDCP.
HDTV	HDTV, skraćena za High-Definition Television, odnosi se na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> • Vertikalna razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = <u>Progresivno</u> , i = <u>Isprepleteno</u> ) • <u>Format zaslona</u>  16:9
IP adr. pristupa	<u>IP adresa</u>  određnog računala koja se koristi za obavijesti o greškama u SNMP protokolu.
IP adresa	Broj koji identificira računalo povezano na mrežu.
Isprepleteno	Prijenos informacija potrebnih za stvaranja jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
Komponentni video	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i plavu minus svjetlinu (Cb ili Pb) i crvenu minus svjetlinu (Cr ili Pr).
Kompozitni video	Način kojim se kombinira video signal u komponentu svjetline i komponentu boje za prijenos putem jednog kabela.
Kontrast	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se "namještanje kontrasta".
Maska podmreže	Brojana vrijednost koja definira broj bita korištenih za mrežnu adresu na osnovu IP adrese u podijeljenoj mreži (podmreži).
Praćenje	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektoru nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja frekvencije tih signala (broja bregova) naziva se praćenje. Bez ispravnog praćenja na signalu bi se pojavile široke okomite pruge.
Progresivno	Projicira informacije za stvaranje jednog po jednog zaslona, prikazujući sliku za jedan okvir. Iako je broj skeniranih redaka isti, količina treperenja na slikama se smanjuje jer se obim informacija udvostručio u usporedbi s isprepletenim sustavom.

SDTV	SDTV, skraćenica za Standard Definition Television, odnosi se na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za <u>HDTV</u> ► televiziju visoke definicije.
Sinkronizacija	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja faza tih signala (relativnog položaja bregova i dolova) naziva se sinkronizacija. Ako se signali ne sinkroniziraju, nastaju treperenje, zamućenje i vodoravne smetnje.
SNMP	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor i upravljanje uređajima poput usmjernika i računalima povezanim na TCP/IP mrežu.
sRGB	Međunarodni standard za intervale boja koji je stvoren kako bi boje koje reproduciraju videouređaji lako mogli obraditi računalni operacijski sustavi i internet. Ako priključeni izvor ima način rada sRGB, namjestite projektor i priključeni izvor signala na sRGB.
SSID	SSID je podatak za identifikaciju za povezivanje na drugi uređaj na bežičnoj mreži. Bežična komunikacija je moguća samo sa uređajima sa istim SSID brojem.
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
S-video	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i komponentu boje (C).
SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1280 (vodoravnih) x 1024 (okomitih) točaka.
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redudantnih sustava radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Budući da ovaj proizvod nije namijenjen za uporabu u svrhe koje zahtijevaju iznimno veliku pouzdanost i sigurnost, poput zrakoplovne opreme, komunikacijske opreme, opreme za nadzor nuklearnih elektrana ili medicinske opreme vezane uz izravnu medicinsku njegu, vlastitom prosudbom odlučite o prikladnosti ovog proizvoda.

O oznakama

Operacijski sustav Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP Professional
Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP Home Edition
Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" i "Windows 7". Osim toga, kolektivni naziv Windows može se odnositi na Windows 2000, Windows XP, Windows Vista i Windows 7, a naziv više verzija sustava Windows može izostaviti notaciju Windows, kao na primjer, Windows 2000/XP/Vista/7, bez oznake Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" i "Mac OS X 10.7.x". Osim toga, kolektivni naziv "Mac OS" odnosi se na te sustave.

Opća Napomena:

Mac i Mac OS su zaštitni znaci tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i Windows logotip su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

eneloop® registrirani je trgovački znak tvrtke Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ i WPA2™ su registrirani zaštitni znaci organizacije Wi-Fi Alliance.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke HDMI Licensing LLC. 

PJLink je zaštitni znak čija je registracija u tijeku ili je već registriran u Japanu, Sjedinjenim Američkim Državama i drugim državama i regijama.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znaci njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

A/V bez tona	60, 82
Adresa e-pošte	91
Adresa pristupnika	88, 90
Aps. boja temp.	77
Auto Iris	42, 78
Autom. postavljanje	78

B

Bežični miš/USB Display	83
Bonjour	92
Broj priključka	91

C

Creston RoomView	133
Crestron RoomView	133
Crna podloga	41

Č

Čekanje A/V	83
Čišćenje	115
Čišćenje površine projektoru	115
Čišćenje zračnog filtra i otvora za ulaz zraka	115
Čitanje pošte	130

D

Daljinski prijemnik	9
Daljinski upravljač	13
Daljinsko web upravljanje	128
Dijaproj.	122
Dijaprojekcija	125

Dimenzija	79
Dinamično	41
Dodatna oprema	137

E

Easy Interactive Function	81, 83
Easy Interactive Function prijemnik	9
Easy Interactive Pen	17
EasyMP Monitor	127
ESC/VP21	131
E-Zoom	62

F

Format	42
Fotografija	41
Funkcija bežičnog miša	63
Funkcija Pomoć	96

G

Geometrija slike	80
Glasnoća	80

H

H/V-geometrija	37
HDMI priključak	10
HDMI video raspon	79

I

Ikona nač.rada olov.	58, 82
Interak. s os. rač.	54, 84
IP adresa	91
Iza zaslona	20

Izbornik Bežični LAN	87
Izbornik Info	93
Izbornik Kabelski LAN	90
Izbornik Konfiguriranje	74
Izbornik Mreža	84
Izbornik Obavijest o pošti	90
Izbornik Osnove	86
Izbornik Poništi	93, 94
Izbornik Postavke	80
Izbornik Prošireno	81
Izbornik Signal	78
Izbornik Sigurnost	88
Izbornik Slika	77
Izr. napajanje uklj.	82
Izvor	93

J

Jezik	83
-------------	----

K

Kamera za dokumente	137
Kazalište	41
Kontrast	77
Korisnički gumb	81
Korisnički logotip	64
Korisnički uzorak	66
Križić	62

L

Lozinka PJLink	86
Lozinka web-kontr.	86

M

Maska pod mreže	88, 90
Meka torba za nošenje	137
Message Broadcasting	127
Mikrofon na čekanju	83
Mreža na čekanju	83
Mrežna konfiguracija	85
Mrežni pod.	85
Mrežni podaci	85

N

Način mirovanja	82
Način na čekanju	83
Način povezivanja	87
Način rada u boji	41, 77
Način velike visine	82
Naljepnica Obavijesti O Zaštićenosti Uređaja	
Lozinkom	69
Napaj. bežične mreže	87
Naziv proj.	86
Nazivi dijelova i funkcije	9
Neprekidno	126
Nijansa	77

O

O sinkronizaciji	93
Obavijest o pošti	91, 130
Oblik pokazivača	80
Odaberi pogon	123
Općenito	84
Oštrina	77

P

PC Free napomene	54
PJLink	132
Podesiva prednja nožica	9
Podešavanje boje	78
Podržani prikazi monitora	141
Pokazivač	61
Pokazivač lampe	97
Pokazivač miša	63
Pokazivač napajanja	97
Pokazivač temp.	97
Pokazivači	97
Poklopac lampe	9
Položaj	79
Poništavanje vremena rada lampe	119
Poništi sve	94
Poništi vrijeme lampe	94
Poruke	82
Postavke čekanja	83
Postavke prikaza	126
Postupak zamjene lampe	116
Postupak zamjene zračnog filtra	119
Potpuno zaklj.	70
Potrošni pribor	137
Potrošnja energije	80
Pozadina zaslona	82
Praćenje	78
Prednja	20, 82
Pregrijavanje	98
Pretraživanje izvora	32
Prezentacija	41, 122
Prikazi monitora	141
Priključak Computer1	11

Priključak računalu	10
Priključak za napajanje	10
Priprema projektora	127
Progresivno	79
Projekcija	82

Q

Quick Corner	80
--------------------	----

R

Radna temperatura	143
Radnja	82
Razlučivost	93
Redoslijed prikazivanja	126
Regulator fokusa	9
Rješavanje problema	97
Ručica za namještanje stopala	9

S

Sinkronizacija	79
Skladišna temperatura	143
Smanjenje buke	79
SMTP poslužitelj	91
SNMP	130
Softverska tipkovnica	86
Source Search	12
Sportovi	41
sRGB	41
SSID	87
Stražnja	20, 82
Stražnje nožice	12
Strop	20, 82
Sustav bežičnog LAN-a	87

S-video priključak	11
Svjetlina	77

Š

Šifra projektora	87
Štednja energije	83

T

Tab.alat.trake olov.	82
Tehnički podaci	143
Točke za fiksiranje na stropni nosač	11

U

Učestalost osvjež.	93
Udaljenost	138
Ulaz.jač.zvuka mik.	80
Ulazni signal	79, 93
Upravljačka ploča	12
USB Display/Easy Interactive Function ...	83
USB Type B	83
USB(TypeA) priključak	10
USB(TypeB) priključak	10
Uzorak	81

V

Veličina zaslona	138
Vibriranje	54, 84
Video priključak	10
Video signal	79, 93
Vrijeme lampe	93
Vrijeme promjene zaslona	126
Vrijeme zamjene lampe	116

Vrijeme zamjene zračnog filtra	119
--------------------------------------	-----

W

Web kontrola	128
Web preglednik	127
Whiteboard	41

Z

Zaključ. upr. ploče	70, 80
Zakretanje slika	124
Zamjena baterija	16
Zamjena baterija (Olovka)	17
Zamrzni	60
Zasićenje boje	77
Zaslon	82
Zaslon pokretanja	82
Zašt. koris. logo.	68
Zaštita lozinkom	68
Zaštita pri uklj.	68
Zračni odvod	9
Zumiranje	80
Zvuk čekanja	83