



Gebruikershandleiding

Multimedia Projector

EB-436Wi

EB-431i

EB-426Wi



EB-421i

Gebruikte Symbolen en Tekens





• Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Hieronder worden de beschikbare symbolen en hun betekenis beschreven. Zorg ervoor dat u deze begrijpt voordat u deze handleiding gaat doorlezen.

 Waarschuwing	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.
 Let op	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

• Algemene informatiesymbolen

Let op	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
	Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie "Woordenlijst" onder "Bijlagen".  "Woordenlijst" pag.153
[Naam]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
Menunaam	Dit verwijst naar de naam van een item in het menu Configuratie. Bijvoorbeeld: Selecteer Helderheid onder Beeld . Beeld - Helderheid

Gebruikte Symbolen en Tekens 2

Inleiding

Kenmerken van de Projector 8

Projectiefuncties	8
Projectie vanaf een korte afstand mogelijk maken	8
Interactieve functie (Easy Interactive Function)	8
Aansluiten op een netwerk en het beeldscherm van de computer projecteren ...	8
Verbeterde veiligheidsfuncties	8
Optionele functies	8
U kunt uw bestanden vergroten en projecteren met de documentcamera	8
Makkelijke verbinding met een computer via Quick Wireless	8

Namen van Onderdelen en Functies 9

Voorzijde/Bovenzijde	9
Achterkant	10
Onderkant	11
Bedieningspaneel	12
Afstandsbediening	13
De batterijen van de afstandsbediening vervangen	16
Bedieningsbereik van de afstandsbediening	16
Easy Interactive Pen	17
Batterijen vervangen van de Easy Interactive Pen	17
Vervangen van de punt van de Easy Interactive Pen	18

De projector voorbereiden

De projector installeren 20

Installatiemethoden	20
Installatievoorwaarden	21

Apparatuur aansluiten 22

Een computer aansluiten	22
Beeldbronnen aansluiten	23

USB-apparaten aansluiten	26
Een microfoon aansluiten	27
Externe apparatuur aansluiten	28
Een LAN-kabel aansluiten	29
De optionele draadloze LAN-eenheid installeren	30

Standaard projectiemethoden

Beelden projecteren 32

Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)	32
Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld	33
Projecteren met USB Display	33
Systeemvereisten	33
De eerste keer aansluiten	34
De installatie ongedaan maken	35

Geprojecteerde beelden bijstellen 37

Keystone-vertanding (trapeziumvormige vertekening) corrigeren	37
H/V-Keystone	37
Quick Corner	38
De beeldgrootte bijstellen	40
De beeldpositie bijstellen	40
De horizontale helling bijstellen	40
Scherpstellen	41
Het volume bijstellen	41
De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)	41
Autom. iris instellen	42
De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen	43
Methode wijzigen	43
De hoogte-breedteverhouding wijzigen (alleen EB-436Wi/EB-426Wi)	43
De hoogte-breedteverhouding wijzigen (alleen EB-431i/EB-421i)	45

Interactieve functie

Voordat u de interactieve functie gebruikt	48
Autom. kalibreren	48
Handmatig kalibreren	49
Wanneer u de pen moet kalibreren	51
Het gebruik van uw computer voorbereiden	51
Installeer Easy Interactive Driver (alleen Mac OS X)	52
Het gebied voor gebruik van de pen aanpassen	52
Handmatig pengebied	52
Tekening	54
De tekenfunctie starten	54
De pen gebruiken	54
Een computer vanaf het geprojecteerde beeld bedienen	55
Als whiteboard gebruiken	56
Werkbalkfuncties	57

Nuttige Functies

Projectiefuncties	61
Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)	61
Het beeld bevroren (Bevroren)	61
Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)	62
Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)	63
De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)	64
Een gebruikerslogo opslaan	65
Het gebruikerspatroon opslaan	67
Beveiligingsfuncties	69
Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)	69
Manieren van Wachtwoordbeveiliging	69
Wachtwoordbeveiliging instellen	69
Wachtwoord invoeren	70
Bediening beperken (Toetsvergrendeling)	71
Antidiefstalvergrendeling	73

Het draadslot installeren	73
---------------------------	----

Configuratiemenu

Het Configuratiemenu gebruiken	75
Lijst met Functies	76
Tabel van het Configuratiemenu	76
Menu Netwerk	77
Menu Beeld	78
Menu Signaal	79
Menu Instellingen	81
Menu Uitgebreid	82
Instelitems voor Easy Interactive Function	85
Menu Netwerk	85
Opmerkingen over het gebruik van het menu Netwerk	86
Bewerking met softwarematig toetsenbord	87
Menu Basis	88
Menu Draadl. LAN	88
Menu Beveiliging	90
Menu Vast netwerk	91
Menu E-mail	92
Menu Overige	93
Menu Resetten	94
Menu Informatie (alleen weergave)	94
Menu Resetten	96

Problemen oplossen

De Help-functie gebruiken	98
Problemen oplossen	99
De indicatielampjes aflezen	99
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden	102
Problemen met het beeld	104
Geen beeld	104

Bewegende beelden worden niet weergegeven (alleen het deel met bewegend beeld wordt zwart)	105
De projectie stopt automatisch	105
Het bericht Niet ondersteund wordt weergegeven	105
Het bericht Geen signaal wordt weergegeven	105
Vaag, vervormd of onscherp beeld	106
Interferentie of vervormd beeld	107
De muiscursor knippert (alleen bij het projectie USB Display)	107
Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen	108
De beeldkleuren zijn niet juist	108
Donker beeld	109
Problemen bij het starten van de projectie	109
De projector gaat niet aan	109
Aan de Easy Interactive Function gerelateerde problemen	110
Kan de tekenfunctie van de projector niet gebruiken	110
Bediening als een muis en tekenen middels een verbinding met een computer onmogelijk	111
Het volgende bericht wordt weergegeven: Er is een fout opgetreden in Easy Interactive Function.	111
De muis van de computer werkt niet goed	111
De Easy Interactive Pen werkt niet	111
De reactietijd voor de Easy Interactive Pen is langzaam (alleen bij projectie USB Display)	112
De stip verplaatst niet naar de volgende positie	112
De stip verplaatst automatisch	113
Overige problemen	113
Geen geluid of zwak geluid	113
Geen geluid te horen vanuit de microfoon	114
De afstandsbediening werkt niet	114
Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen	114
Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector	115
Instellingen kunnen niet met een webbrowser worden veranderd	115
Over Event ID	116

Onderhoud

Reinigen	118
Het oppervlak van de projector reinigen	118
De lens reinigen	118
Reinigen van het luchtfilter	118
Verbruiksmateriaal Vervangen	120
De Lamp Vervangen	120
Vervangingsperiode projectorlamp	120
Het vervangen van de projectorlamp	120
Resetten van de lampuren	123
De luchtfilter Vervangen	123
Vervangingsperiode luchtfilter	123
Procedure voor het vervangen van de luchtfilter	123

Bijlage

Dia show	126
Projecteren zonder een computer (Dia show)	126
Specificaties voor bestanden die in een Dia show kunnen worden geprojecteerd	126
Voorbeelden van een Dia show	126
Dia show gebruiken	127
De geselecteerde afbeelding projecteren	128
De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show)	129
Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een Dia show	130
Controle en bediening	132
Over EasyMP Monitor	132
Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)	132
Projectorinstellingen	133
Het scherm Webcontrole openen	133
Het scherm Web Remote openen	134
Problemen rapporteren via een E-mailmelding	135
Inhoud van een foutmelding in een e-mail	135
Beheer via SNMP	136

ESC/VP21-opdrachten	136
Lijst met Opdrachten	136
Kabelindelingen	137
Info over PJLink	137
Over Crestron RoomView®	138
De projector vanaf een computer bedienen	138
Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal	143
Optionele Accessoires	143
Verbruiksmateriaal	143
Schermgrootte en projectieafstand	144
Tabel projectieafstanden voor EB-431i/EB-421i	144
Tabel projectieafstanden voor EB-436Wi/EB-426Wi	145
Ondersteunde Monitorbeeldschermen	147
Ondersteunde resoluties	147
Computersignalen (RGB analoog)	147
Video-component	147
Composite-video	147
Ingangssignaal vanaf de HDMI-ingang	148
Technische gegevens	149
Algemene specificatie van de projector	149
Afmetingen	152
Woordenlijst	153
Algemene Opmerkingen	155
Betreffende de benamingen	155
Algemene opmerking:	156
Index	157



Inleiding

In dit hoofdstuk worden de kenmerken en de namen van onderdelen van de projector besproken.

Projectiefuncties

Projectie vanaf een korte afstand mogelijk maken

U kunt vanaf een korte afstand grote beelden projecteren zonder de projector weg van het scherm te hoeven verplaatsen.

☛ "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.144](#)

Interactieve functie (Easy Interactive Function)

U kunt de volgende handelingen verrichten met de elektronische pen (Easy Interactive Pen).

- Op eenvoudige schermen zoals whiteboards tekenen
 - Op geprojecteerde documenten tekenen
 - Muisbewerkingen uitvoeren met de pen
- ☛ "Interactieve functie" [pag.47](#)

Aansluiten op een netwerk en het beeldscherm van de computer projecteren

U kunt met de meegeleverde toepassing EasyMP Network Projection de projector aansluiten op een netwerkcomputer en het beeldscherm van de computer projecteren.

☛ [Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection](#)

Verbeterde veiligheidsfuncties

- **Wachtwoordbeveiliging om het aantal gebruikers te beperken en te beheren**

U kunt een wachtwoord instellen en zo bepalen wie de projector mag gebruiken.

☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.69](#)

- **Bedieningsvergrendeling beperkt de knopbediening op het bedieningspaneel**

Zo kunt u voorkomen dat de projectorinstellingen zonder toestemming worden gewijzigd bij gebruik tijdens evenementen, op scholen, enzovoort.

☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" [pag.71](#)

- **Het apparaat is uitgerust met verschillende antidiefstalbeveiligingen**

De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.

- Beveiligingssleuf
- Installatiepunt van beveiligingskabel

☛ "Antidiefstalvergrendeling" [pag.73](#)

Optionele functies

U kunt uw bestanden vergroten en projecteren met de documentcamera

Met de optionele documentcamera kunt u papieren documenten en objecten projecteren. De scherpstelling wordt automatisch aangepast door de automatische scherpstellingsfunctie. U kunt het beeld ook vergroten met de digitale zoom.

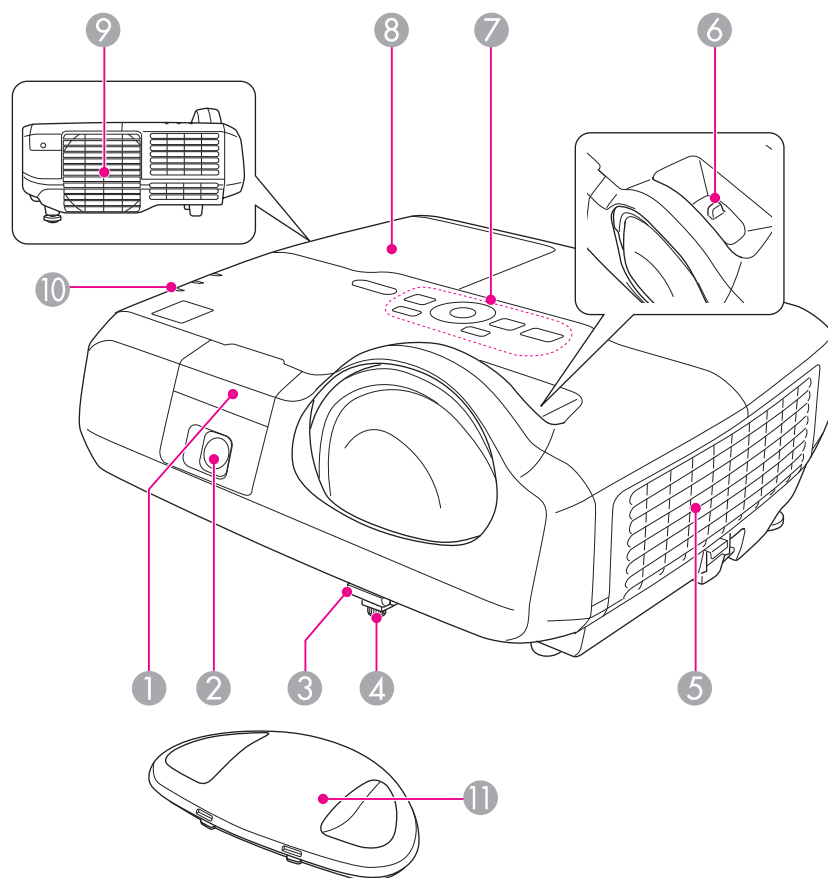
☛ "Optionele Accessoires" [pag.143](#)

Makkelijke verbinding met een computer via Quick Wireless

Door eenvoudigweg de optionele Quick Wireless Connection USB Key op een computer aan te sluiten, kunt u het beeldscherm van de computer projecteren. (Alleen Windows)

☛ "Optionele Accessoires" [pag.143](#)

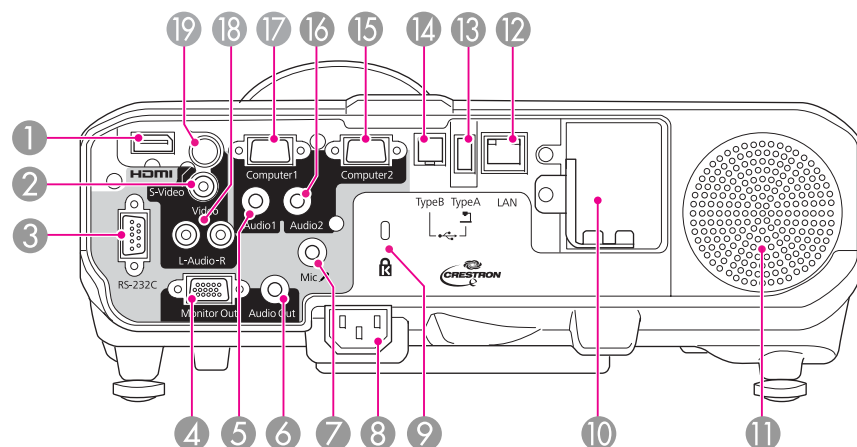
Voorzijde/Bovenzijde



Naam	Functie
1 Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
2 Ontvanger voor Easy Interactive Function	Hiermee worden signalen van de Easy Interactive Pen ontvangen. ☛ "Interactieve functie" pag.47

Naam	Functie
3 Hendel voor instellen voet	Druk op de hendel voor het instellen van de voet om de voet aan voorzijde uit te schuiven en in te trekken. ☛ "De beeldpositie bijstellen" pag.40
4 Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen. ☛ "De beeldpositie bijstellen" pag.40
5 Luchttoevoerventilator (luchtfilter)	Voert lucht in om de projector intern te koelen. ☛ "Reinigen van het luchtfilter" pag.118 ☛ "De luchtfilter Vervangen" pag.123
6 Scherpstelring	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld. ☛ "Scherpstellen" pag.41
7 Bedieningspaneel	Hiermee bedient u de projector. ☛ "Bedieningspaneel" pag.12
8 Lampdeksel	Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen. ☛ "De Lamp Vervangen" pag.120
9 Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>⚠ Let op</p> <p>Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat.</p> </div>
10 Lampjes	Geeft de projectorstatus weer. ☛ "De indicatielampjes aflezen" pag.99
11 Afdekking van de lens	Breng de afdekking aan als u de projector niet gebruikt, om te voorkomen dat de lens vuil wordt of beschadigd raakt.

Achterkant

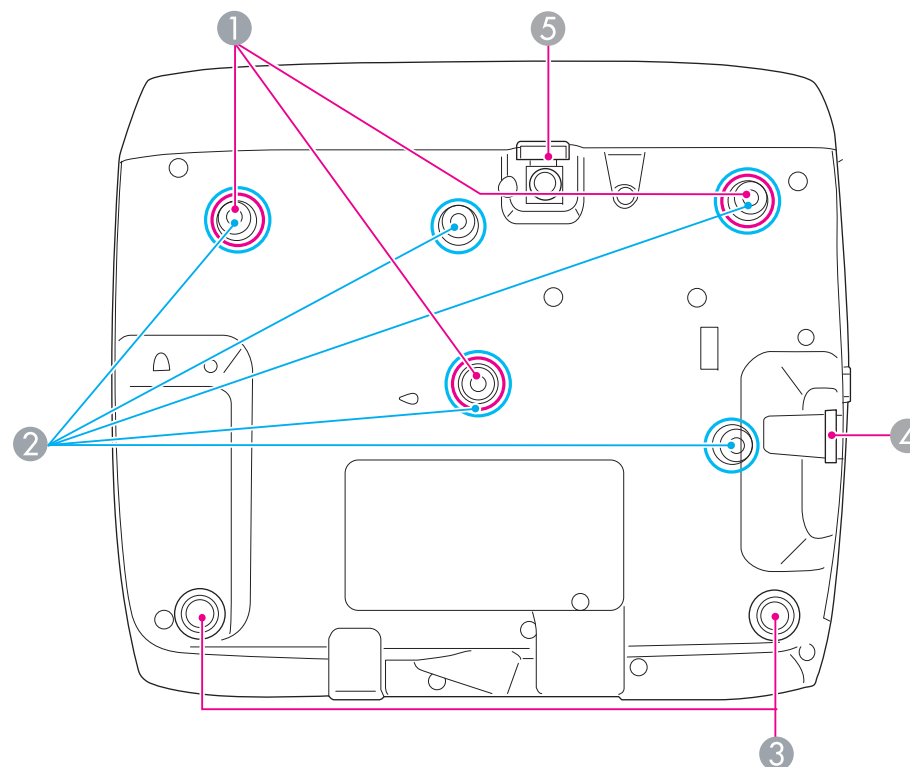





Naam	Functie
1 HDMI-ingang	Ingangen voor videosignalen van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. Deze projector is compatibel met HDCP . ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.22
2 Video-ingang	Ingang voor Composite Video-signalen van videobronnen.
3 RS-232C-poort	Als u de projector vanaf een computer bedient, sluit de computer dan aan met een RS-232C-kabel. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt. ☛ "ESC/VP21-opdrachten" pag.136
4 Monitor Out-uitgang	Verstuurt analoge RGB-signalen van de Computer1-ingang naar een externe monitor. U kunt geen ingangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen.
5 Audio1-ingang	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de Computer1-ingang is aangesloten.

Naam	Functie
6 Audio Out-uitgang	Verstuurt het geluidssignaal bij het beeld dat wordt geprojecteerd of van de microfooningang naar een externe luidspreker.
7 Mic-ingang	Sluit hierop de microfoon aan. ☛ "Een microfoon aansluiten" pag.27
8 Voedingsingang	Hierop sluit u het netsnoer van de projector aan.
9 Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. ☛ "Antidiefstalvergrendeling" pag.73
10 Installatiegedeelte draadloze LAN-eenheid	Installeer hier de optionele draadloze LAN-eenheid. Verwijder de pal tijdens de installatie. ☛ "De optionele draadloze LAN-eenheid installeren" pag.30
11 Luidspreker	Geeft het geluid weer.
12 LAN-poort	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk.
13 USB(TypeA)-ingang	<ul style="list-style-type: none"> Sluit een USB-opslagapparaat of een digitale camera aan en projecteert afbeeldingen in een Dia show. ☛ "Projecteren zonder een computer (Dia show)" pag.126 Hierlangs sluit u de optionele Documentcamera aan.
14 USB(TypeB)-ingang	<ul style="list-style-type: none"> Hierlangs sluit u de projector via de bijgeleverde USB-kabel aan op een computer om de Easy Interactive Pen als een muis of pen te gebruiken en op het scherm te tekenen. Sluit de projector aan op een computer via de meegeleverde USB-kabel en projecteert beelden op de computer. ☛ "Projecteren met USB Display" pag.33 Sluit de projector via de meegeleverde USB-kabel aan op een computer om de Draadloze muis te gebruiken. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.64

	Naam	Functie
15	Computer2-ingang	Ingang voor beeldsignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
16	Audio2-ingang	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de Computer2-ingang is aangesloten.
17	Computer1-ingang	Ingang voor beeldsignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
18	Audio-L/R-ingang	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de S-Video- of Video-ingang is aangesloten.
19	S-Video-ingang	Ingang voor S-Video-signalen van videobronnen.

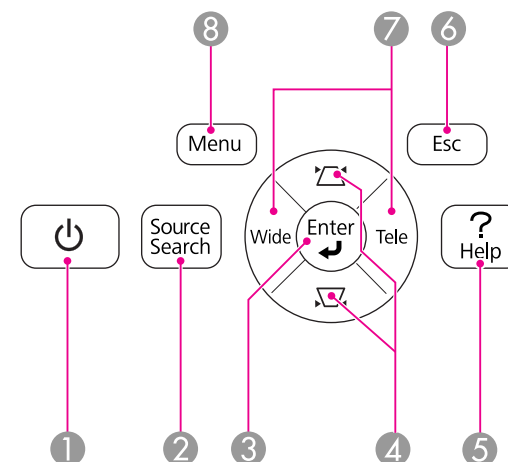
Onderkant



	Naam	Functie
1	Bevestigingspunten ophangbeugel (drie punten)	Bevestig de optionele ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen.  "De projector installeren" pag.20  "Optionele Accessoires" pag.143
2	Bevestigingspunten voor plaat voor wand montage (vijf punten)	Bevestig de optionele plaat voor wandmontage hier als u de projector aan een wand wilt hangen.  "Optionele Accessoires" pag.143

Naam	Functie
③ Voeten aan achterzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een desk, kunt u deze voeten uitschuiven of intrekken om de horizontale beeldhoek aan te passen. ☞ "De horizontale helling bijstellen" pag.40
④ Installatiepunt van beveiligingskabel	Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af. ☞ "Het draadslot installeren" pag.73
⑤ Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen. ☞ "De beeldpositie bijstellen" pag.40

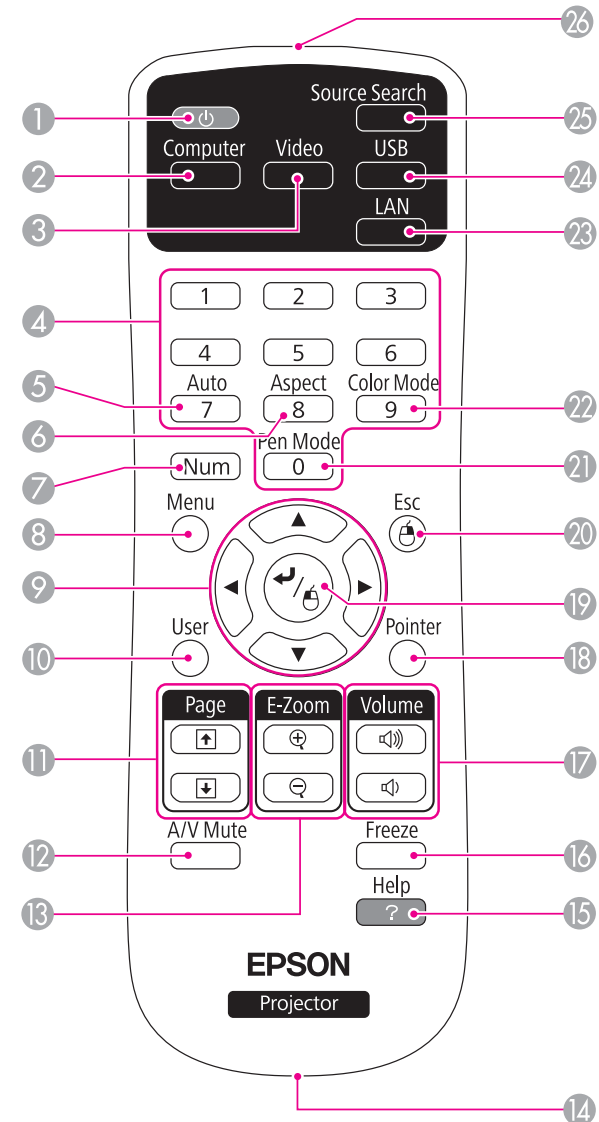
Bedieningspaneel





Naam	Functie
① [⏻]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
② [Source Search]-knop	Schakelt over naar het beeld van de ingangspoort die videosignalen ontvangt. ☞ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.32
③ [↩]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Als het menu Configuratie of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer1- of Computer2-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.

Naam	Functie
4 [△][▽]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee geeft u het scherm Keystone weer, waarin u horizontale en verticale keystonevervorming kunt corrigeren. <ul style="list-style-type: none"> "H/V-Keystone" pag.37 Als het menu Configuratie of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. <ul style="list-style-type: none"> "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.75 "De Help-functie gebruiken" pag.98
5 [Help]-knop	<p>Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen.</p> <ul style="list-style-type: none"> "De Help-functie gebruiken" pag.98
6 [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Druk op deze knop om de huidige functie te stoppen. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het menu Configuratie wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. <ul style="list-style-type: none"> "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.75
7 [Tele]/[Wide]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee wordt de grootte van het projectiescherm aangepast. Druk op de knop [Tele] om het projectiescherm kleiner te maken en druk op de knop [Wide] om het projectiescherm groter te maken. Hiermee wordt de keystonevervorming in horizontale richting gecorrigeerd als het scherm Keystone wordt weergegeven. <ul style="list-style-type: none"> "H/V-Keystone" pag.37 Als het menu Configuratie of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menuopties en instellingswaarden selecteren. <ul style="list-style-type: none"> "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.75 "De Help-functie gebruiken" pag.98
8 [Menu]-knop	<p>Hiermee wordt het menu Configuratie weergegeven en gesloten.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.75

Afstandsbediening



Naam	Functie
① [⏻]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
② [Computer]-knop	Telkens als u op deze knop drukt, schakelt de invoer van beelden over tussen de Computer1-ingang en de Computer2-ingang.
③ [Video]-knop	Telkens als op de knop wordt gedrukt, wisselt het beeld tussen de ingangspoorten van S-Video, Video en HDMI.
④ Numerieke knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Het wachtwoord instellen. ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.69 Gebruik deze knoppen om getallen in te voeren in de Netwerk instellingen van het menu Configuratie.
⑤ [Auto]-knop	Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer1- of Computer2-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
⑥ [Aspect]-knop	<p>Bij iedere druk op deze knop verandert de hoogte-breedteverhouding.</p> <p>☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.43</p>
⑦ [Num]-knop	<p>Houd deze knop ingedrukt en gebruik de numerieke knoppen om wachtwoorden en cijfers in te voeren.</p> <p>☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.69</p>
⑧ [Menu]-knop	<p>Hiermee wordt het menu Configuratie weergegeven en gesloten.</p> <p>☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.75</p>

Naam	Functie
⑨  -knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Als het menu Configuratie of het hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingen selecteren. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.75 Tijdens de projectie van een Dia show, kunt u met deze knoppen de vorige/volgende afbeelding weergeven, de afbeelding draaien enz. ☛ "Dia show gebruiken" pag.127 Tijdens het gebruik van de Draadloze muis-functie wordt de muisaanwijzer verplaatst in de richting waarin de knop wordt geduwd. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.64
⑩ [User]-knop	<p>Selecteer een veelgebruikt item uit de acht beschikbare items uit het menu Configuratie en wijs het toe aan deze knop. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven.</p> <p>☛ "Menu Instellingen" pag.81</p> <p>Standaard is de functie Autom. kalibreren toegewezen.</p>
⑪ [Page]-knoppen 	<p>Hiermee schakelt u naar een andere pagina over, bv. in PowerPoint-bestanden, wanneer u gebruik maakt van de volgende projectiemethoden.</p> <ul style="list-style-type: none"> Als u de Draadloze muis gebruikt ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.64 Als u USB Display gebruikt ☛ "Projecteren met USB Display" pag.33 Als op een netwerk wordt aangesloten <p>Wanneer u beelden projecteert met Dia show, geeft u met deze knoppen het vorige/volgende afbeeldingsbestand weer.</p>

Naam	Functie
12 [A/V Mute]-knop	Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.61
13 [E-Zoom]-knoppen [⊕][⊖]	Vergroot of verkleint het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.63 (Deze knop is niet bruikbaar in de Whiteboard modus van de Easy Interactive Function.)
14 Riembevestigingsgat	Hiermee kunt u een in de handel verkrijgbare riem bevestigen aan de afstandsbediening.
15 [Help]-knop	Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.98
16 [Freeze]-knop	Druk op deze knop om het afspelen van beelden te onderbreken of hervatten. ☛ "Het beeld bevroren (Bevriezen)" pag.61
17 [Volume]-knoppen [⏮][⏭]	[⏮] Verlaagt het volume. [⏭] Verhoogt het volume. ☛ "Het volume bijstellen" pag.41
18 [Pointer]-knop	Druk op deze knop om de schermaanwijzer te activeren. ☛ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" pag.62
19 [↩]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Als het menu Configuratie of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.75 Als u de Draadloze muis functie gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.64

Naam	Functie
20 [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Druk op deze knop om de huidige functie te stoppen. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het menu Configuratie wordt weergegeven, geeft de projector het vorige niveau weer. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" pag.75 Als u de Draadloze muis functie gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop. ☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.64
21 [Pen Mode]-knop	Wisselt tussen het bedienen van de computer of tekenen met de Easy Interactive Pen. (Deze knop is niet bruikbaar in de Whiteboard modus.) ☛ "Tekening" pag.54
22 [Color Mode]-knop	Telkens wanneer op deze knop wordt gedrukt, verandert de kleurmodus. ☛ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.41
23 [LAN]-knop	Schakelt over naar de beelden die worden geprojecteerd met EasyMP Network Projection. Tijdens projecties met de optionele Quick Wireless Connection USB Key schakelt u met deze knop over naar dat beeld.
24 [USB]-knop	Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Beelden van het apparaat dat op de USB(TypeA)-ingang is aangesloten
25 [Source Search]-knop	Schakelt over naar het beeld van de ingangspoort die videosignalen ontvangt. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.32
26 LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

De batterijen van de afstandsbediening vervangen

Als de afstandsbediening niet langer reageert of niet meer werkt nadat deze enige tijd is gebruikt, hebben de batterijen mogelijk het einde van hun nuttige levensduur bereikt. Vervang in dat geval de batterijen. Schaf twee mangaan- of alkalinebatterijen van AA-formaat aan. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan mangaan- of alkaline batterijen van AA-formaat te gebruiken.

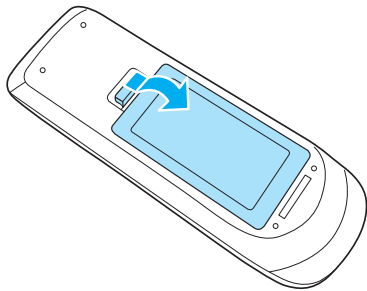
Let op

Lees de volgende handleiding voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

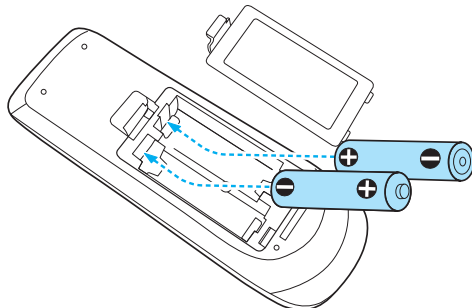
 *Veiligheidsvoorschriften*

1 Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van de batterijklep ingedrukt en til de klep omhoog.



2 Vervang de oude batterijen door nieuwe.

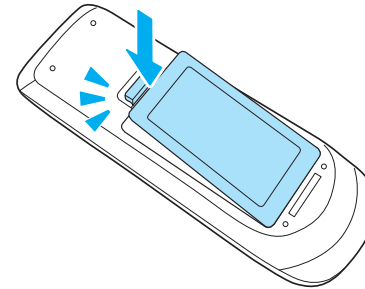


Let op

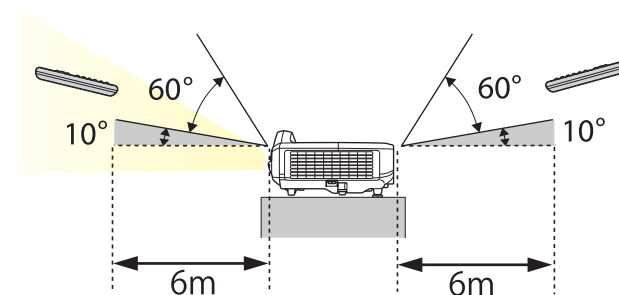
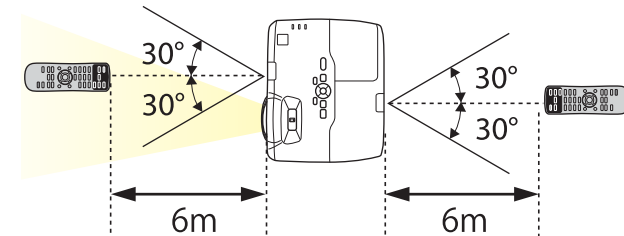
Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.

3 Plaats de batterijklep terug.

Druk de batterijklep goed aan tot deze vastklikt.



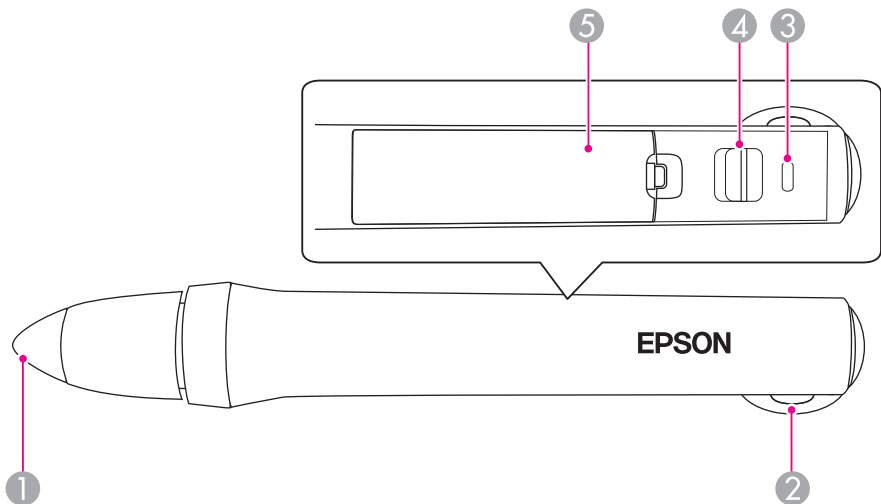
Bedieningsbereik van de afstandsbediening



Easy Interactive Pen

Er zijn twee verschillende types Easy Interactive Pen die een verschillende kleur voor het onderste gedeelte hebben. U kunt niet tegelijkertijd geen Easy Interactive Pen gebruiken die dezelfde kleur voor het onderste gedeelte hebben.

☞ "Optionele Accessoires" [pag.143](#)



Naam	Functie
1 Penpunttoets	Houd de pen dicht bij het geprojecteerde scherm en druk om deze te gebruiken. ☞ "Interactieve functie" pag.47 ☞ "Optionele Accessoires" pag.143
2 Riembevestigingsgat	U kunt hier een los verkrijgbare riem bevestigen.

Naam	Functie
3 Batterij-indicator	Toont het resterende batterijvermogen wanneer de stroom is ingeschakeld. <ul style="list-style-type: none">• Kleurt enkele seconden groen wanneer de batterij wordt opgeladen.• Knippert enkele seconden groen wanneer de batterij bijna leeg is.• Licht niet op wanneer de batterij geheel leeg is. Vervang de batterij. ☞ "Batterijen vervangen van de Easy Interactive Pen" pag.17
4 Schuifschakelaar	Schakelt de Easy Interactive Pen afwisselend aan en uit. Het duurt na het inschakelen een paar seconden eer de Easy Interactive Pen werkt.
5 Batterijdeksel	Open het deksel voor het vervangen van de batterij. ☞ "Batterijen vervangen van de Easy Interactive Pen" pag.17



De Easy Interactive Pen wordt automatisch uitgeschakeld als deze enige tijd niet wordt gebruikt.
Zet de Easy Interactive Pen met de schuifknop weer aan als u hem wilt gebruiken.

Batterijen vervangen van de Easy Interactive Pen

De batterij-indicator op de Easy Interactive Pen licht op of knippert wanneer de stroom wordt ingeschakeld. Licht niet op en knippert niet wanneer de batterij geheel leeg is. Vervang de batterij wanneer de indicator niet meer oplicht of niet meer knippert. Gebruik een van de volgende soorten batterij. Overige oplaadbare batterijen kunnen niet worden gebruikt.

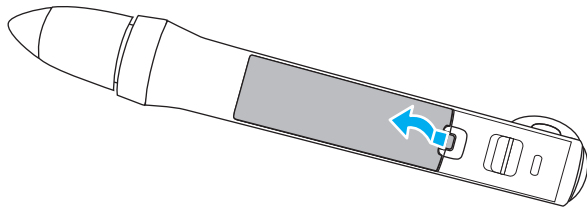
- AA-formaat mangaanbatterij
- AA-formaat alkaline-mangaanbatterij
- SANYO eneloop® (HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB)

Let op

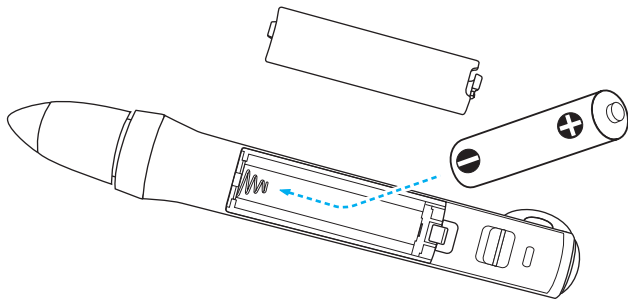
Lees de volgende handleiding voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

 [Veiligheidsvoorschriften](#)

- 1** Verwijder de batterijklep.
Houd het haakje van de batterijklep ingedrukt en til de klep omhoog.

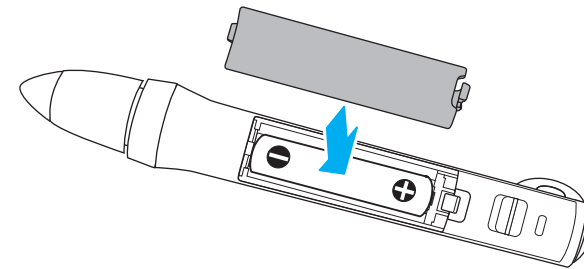


- 2** Vervang de oude batterij door een nieuwe.

**Let op**

Plaats de batterij aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) op de juiste manier in de batterijhouder.

- 3** Zet de batterijklep terug.
Druk de batterijklep goed aan tot deze vastklikt.

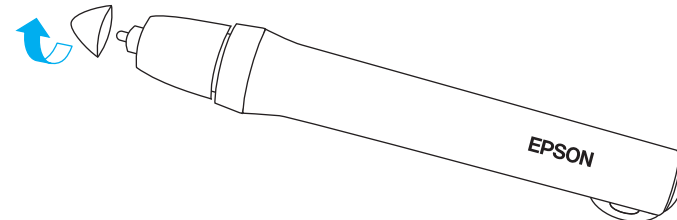


Vervangen van de punt van de Easy Interactive Pen

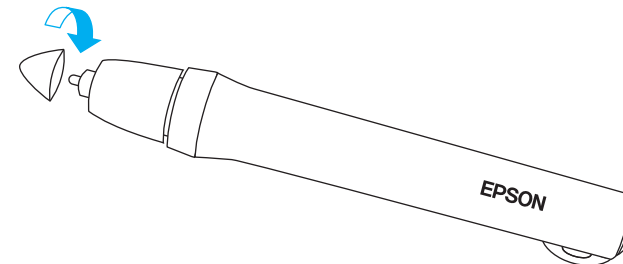
Vervang de punt van de Easy Interactive Pen wanneer deze is versleten.

 "Optionele Accessoires" [pag.143](#)

- 1** Draai de punt van de pen om te verwijderen.



- 2** Draai de nieuwe punt vast.





De projector voorbereiden

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u de projector installeert en er projectiebronnen op aansluit.

Installatiemethoden

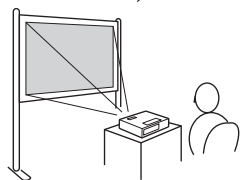
De projector ondersteunt vier verschillende projectiemethoden. Gebruik de juiste installatiemethode voor uw omstandigheden.



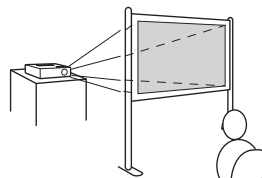
U kunt de Easy Interactive Function niet gebruiken wanneer de instelling Projectie is ingesteld op **Achter/boven** of **Achterkant**.

☛ "Interactieve functie" [pag.47](#)

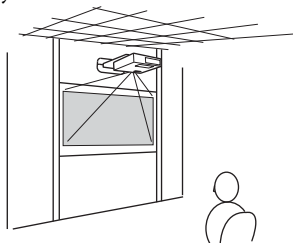
- Beelden projecteren met de projector vóór het scherm. (Projectie aan Voorkant)



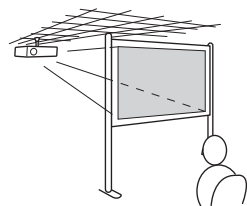
- Beelden projecteren met projector achter een doorzichtig scherm. (Projectie aan Achterkant)



- Hang de projector aan een wand of plafond op en projecteer de beelden door de projector voor een scherm te plaatsen. (Projectie aan Voor/bovenkant)



- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector achter een doorzichtig scherm te plaatsen. (Projectie aan Achter/boven)



Waarschuwing

- Om de projector aan een wand of plafond op te hangen, moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u tape plakt op de bevestigingspunten van de plaat voor wandmontage of op de bevestigingspunten van de ophangbeugel om te voorkomen dat de schroeven losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de beugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de beugel bevindt ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd. Als u de beugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen smeermiddel, olie of iets dergelijks.

Let op

- Zet de projector bij gebruik niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.
- Dek de luchtin- en -uitlaten van de projector niet af. Als een ventilatieopening afgedekt wordt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.

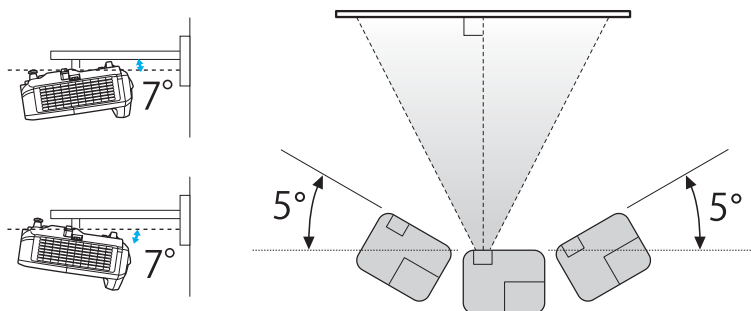


- Zorg er bij het bevestigen van de projector aan een wand of plafond voor dat u het juiste gereedschap voor de desbetreffende installatiemethode gebruikt.
☛ "Optionele Accessoires" [pag.143](#)
- U kunt de instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.
Voorkant ↔ Voor/bovenkant
Achterkant ↔ Achter/boven
- Stel **Achterkant** of **Achter/boven** in vanuit het configuratiemenu.
☛ **Uitgebreid - Projectie** [pag.82](#)


Installatievoorwaarden

Om de interactieve functie van de projector juist te gebruiken, moet de installatie als volgt plaatsvinden.

- Het projectiescherm is rechthoekig en heeft geen vervormingen.
- De projector is gekanteld in een hoek van maximaal $\pm 7^\circ$ verticaal en $\pm 5^\circ$ horizontaal ten opzichte van het geprojecteerde scherm.



Stel bij installatie van meerdere projectoren in dezelfde ruimte de optie **Afstand projectoren** in overeenkomstig de afstand tussen de projectoren.

 **Uitgebreid - Easy Interactive Function - Afstand projectoren** [pag.82](#)

Let op

De interactieve functie werkt via infraroodcommunicatie. Houd bij de installatie rekening met de volgende punten.

- Zorg dat er geen fel licht of zonlicht op de Ontvanger voor Easy Interactive Function of het projectiescherm valt.
- Stof of vuil op de Ontvanger voor Easy Interactive Function kan de infraroodcommunicatie storen waardoor de functie niet normaal kan worden gebruikt.
- Bedek de afdekking van de Ontvanger voor Easy Interactive Function niet met verf of stickers.
- Installeer de projector zodanig dat de Ontvanger voor Easy Interactive Function niet te dicht bij tl-verlichting is.

De naam van de ingang, de locatie, en de oriëntatie van de connector zijn afhankelijk van de bron die wordt aangesloten.

Een computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

1 2 Als de optionele computerkabel wordt gebruikt

Sluit de schermuitgang van de computer aan op de Computer1- of Computer2-ingang van de projector.

U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de computer aan te sluiten op de Audio1- of Audio2-poort van de projector met een in de handel verkrijgbare audiokabel.

3 Als de meegeleverde USB-kabel wordt gebruikt

Sluit de USB-uitgang van de computer aan op de USB(TypeB)-ingang van de projector.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio afspelen.

☛ "Projecteren met USB Display" [pag.33](#)

4 Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt

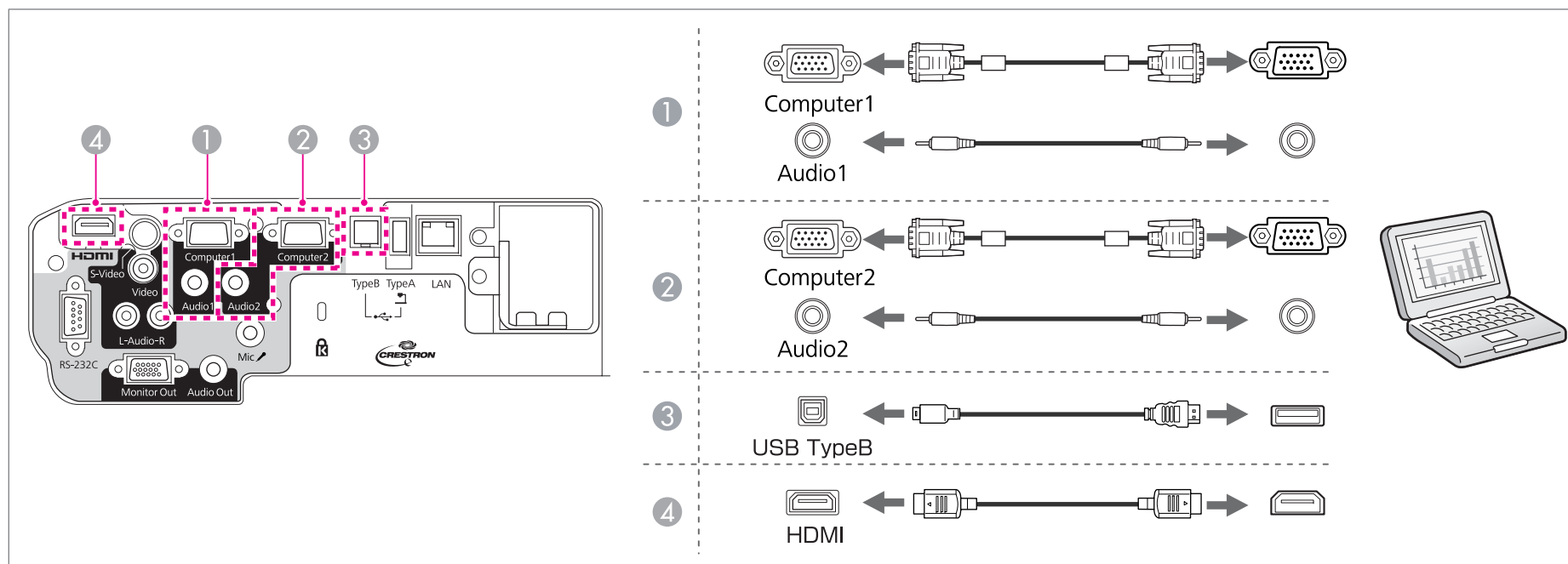
Sluit de HDMI-uitgang van de computer aan op de HDMI-ingang van de projector.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio afspelen.



U kunt de audio-ingang omschakelen door gebruik te maken van **Audio-ingang**.

☛ Uitgebreid - Bewerking - Audio-ingang [pag.82](#)



Beeldbronnen aansluiten

Om beelden van DVD-spelers of VHS-videoapparatuur enz. te projecteren, sluit u deze op een van de volgende manieren op de projector aan:

- 1 Als een in de handel verkrijgbare videokabel wordt gebruikt**
Sluit met een in de handel verkrijgbare videokabel de video-uitgang van de beeldbron aan op de Video-ingang van de projector.
U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de beeldbron aan te sluiten op de Audio-L/R-poort van de projector met een in de handel verkrijgbare audiokabel.
- 2 Als een in de handel verkrijgbare S-videokabel wordt gebruikt**
Sluit met een in de handel verkrijgbare videokabel de video-uitgang van de beeldbron aan op de S-Video-ingang van de projector.
U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de beeldbron aan te sluiten op de Audio-L/R-poort van de projector met een in de handel verkrijgbare audiokabel.
- 3 4 Als de optionele componentvideokabel wordt gebruikt**
☛ "Optionele Accessoires en Verbruiksmateriaal" [pag.143](#)

Sluit de componentuitgang van de beeldbron aan op de Computer1- of Computer2-ingang van de projector.

U kunt geluid door de luidspreker van de projector sturen door de audio-uitgang van de beeldbron aan te sluiten op de Audio1- of Audio2-ingang van de projector met een in de handel verkrijgbare audiokabel.

5

Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt

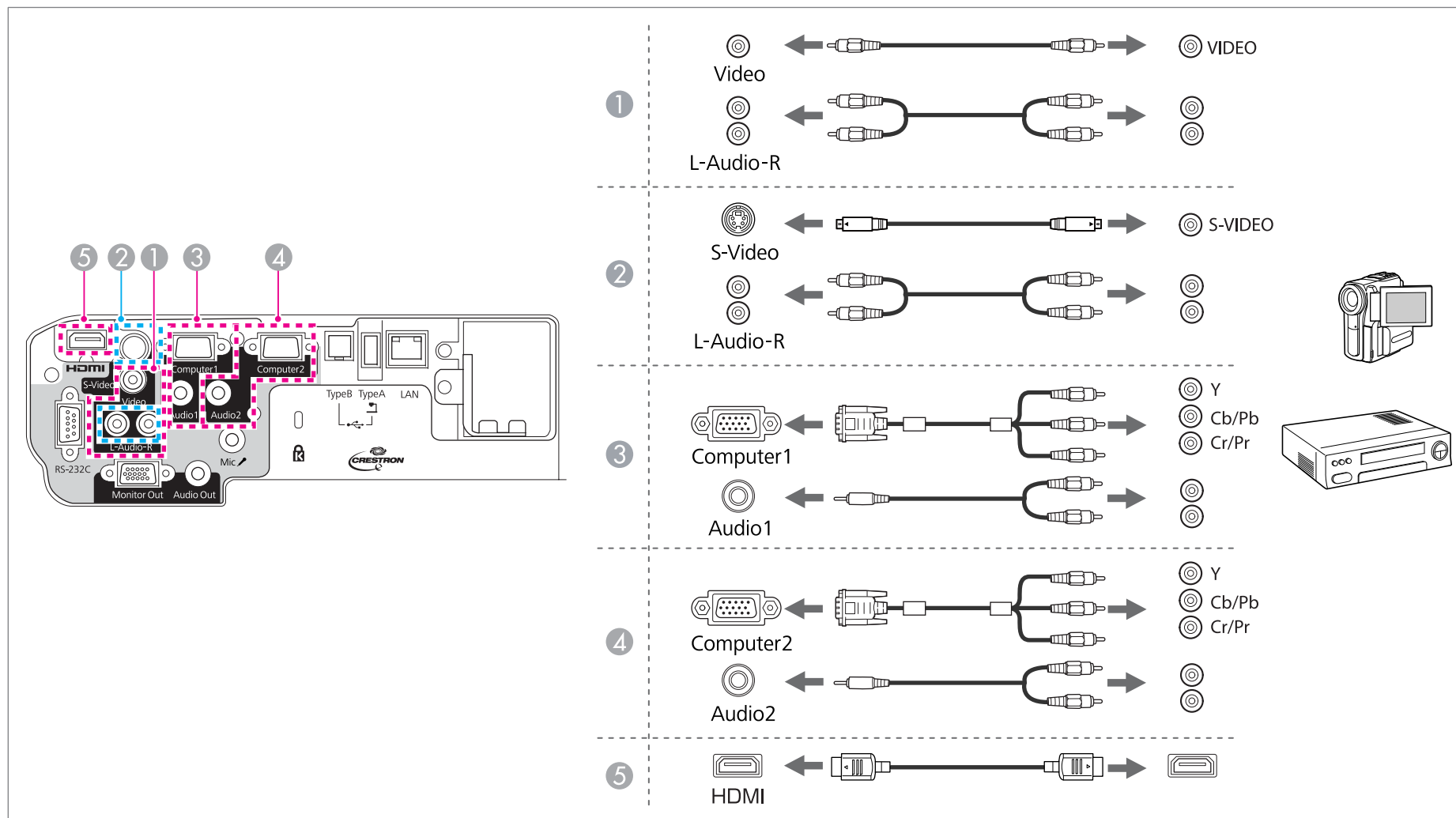
Sluit met een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel de HDMI-uitgang van de beeldbron aan op de HDMI-ingang van de projector.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio afspelen.



U kunt de audio-ingang omschakelen door gebruik te maken van **Audio-ingang**.

☞ **Uitgebreid - Bewerking - Audio-ingang** [pag.82](#)



Let op

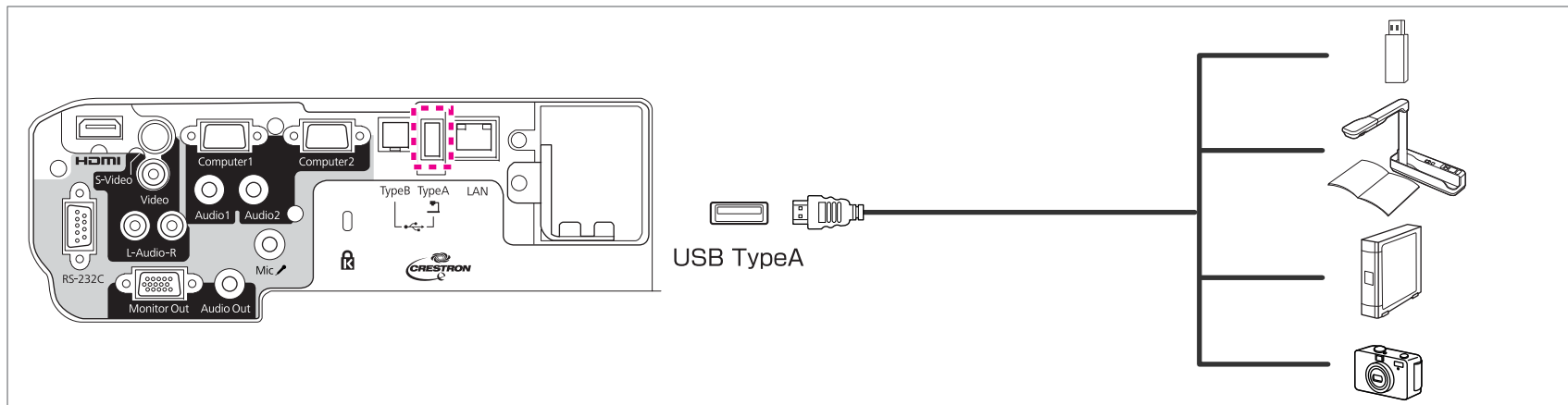
- Als de gegevensbron reeds aan staat wanneer u de projector aansluit, kan dit voor een storing zorgen.
- Als de oriëntatie of vorm van de stekker anders is, mag u deze niet proberen te forceren. Het toestel kan erdoor beschadigd worden of defect raken.



- Als de bron die u wilt aansluiten een vreemd gevormde uitgang heeft, gebruikt u de kabel die bij het toestel werd geleverd of een optionele kabel om op de projector aan te sluiten.
- Als u een in de handel verkrijgbare audiokabel met 2RCA(L/R)/stereo mini-aansluiting gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.

USB-apparaten aansluiten

U kunt verschillende apparaten aansluiten zoals een USB-geheugen, de optionele Documentcamera en USB-compatibele harde schijven en digitale camera's. Gebruik de USB-kabel die bij het USB-apparaat werd geleverd om het USB-apparaat aan te sluiten op de USB(TypeA)-ingang van de projector.



Zodra het USB-apparaat is aangesloten, kunt u beeldbestanden projecteren vanaf het USB-geheugen of digitale camera via Dia show.

☛ "Dia show" [pag.126](#)

Als de documentcamera tijdens de projectie van beelden vanuit een andere ingangspoort wordt aangesloten, drukt u op de [USB]-knop op de afstandsbediening of op de [Source Search]-knop op het bedieningspaneel om over te schakelen naar beelden van de documentcamera.

☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.32](#)



Wanneer u beelden van een USB-apparaat projecteert en een audiotestel wilt aansluiten, sluit dit toestel dan aan op Audio2.

Let op

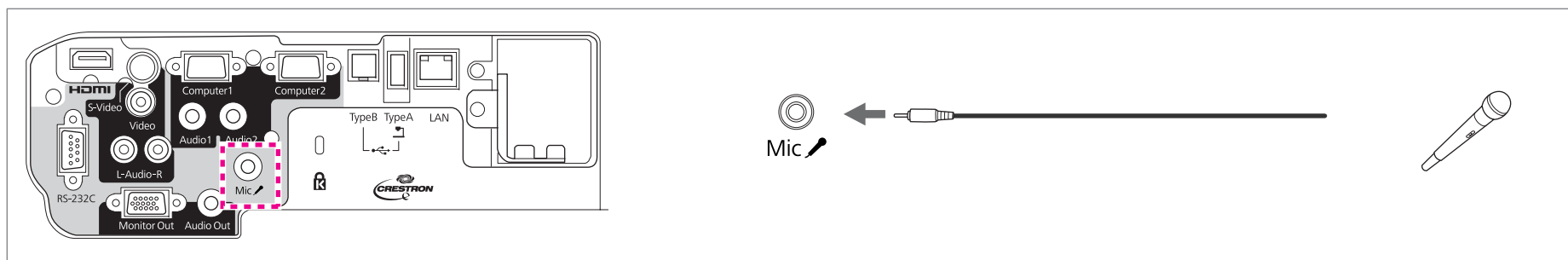
- Als u een USB-hub gebruikt, wordt de bewerking mogelijk niet correct uitgevoerd. Apparaten zoals een digitale camera of een USB-apparaat moeten direct op de projector worden aangesloten.
- Als u een USB-compatibele harde schijf aansluit en gebruikt, zorg dan dat de met de harde schijf geleverde lichtnetadapter is aangesloten.
- Sluit een digitale camera of harde schijf op de projector aan met de USB-kabel die is meegeleverd met of gespecificeerd voor het apparaat.

USB-apparaten verwijderen

Verwijder de USB-apparaten na afloop van het projecteren uit de projector. Apparaten zoals digitale camera's of harde schijven moeten worden uitgeschakeld voordat ze van de projector worden losgekoppeld.

Een microfoon aansluiten

U kunt het signaal van een microfoon door de luidspreker van de projector weergeven door een in de handel verkrijgbare dynamische microfoon aan te sluiten.



- Microfoonvoeding wordt niet ondersteund.
- Pas **Vol. microfooningang** aan als het signaal van de microfoon moeilijk te horen is of als dit te hard is, waardoor gekraak optreedt.
 ➡ **Instellingen - Vol. microfooningang** [pag.81](#)
- Voer de volgende instellingen uit voor het weergeven van geluid via een microfoon als de projector is uitgeschakeld.
 Stel de **Stand-by modus** in op **A/V stand-by**. ➡ **Uitgebreid - Stand-by instellen - Stand-by modus** [pag.82](#)
 Stel **Microfoon stand-by** in op **Aan**. ➡ **Uitgebreid - Stand-by instellen - Microfoon stand-by** [pag.82](#)

Externe apparatuur aansluiten

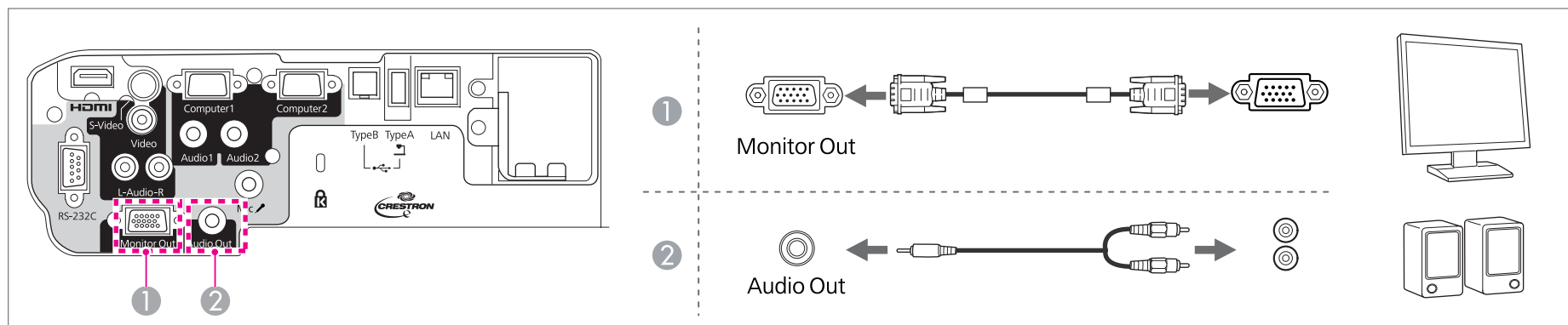
U kunt beelden en geluid weergeven door een externe monitor of luidspreker aan te sluiten.

1 Als beelden worden weergegeven op een externe monitor

Sluit met de kabel die bij de externe monitor werd geleverd de externe monitor aan op de Monitor Out-poort van de projector.

2 Als geluid wordt weergegeven op een externe luidspreker

Sluit met een in de handel verkrijgbare audiokabel de externe luidspreker aan op de Audio Out-poort van de projector.



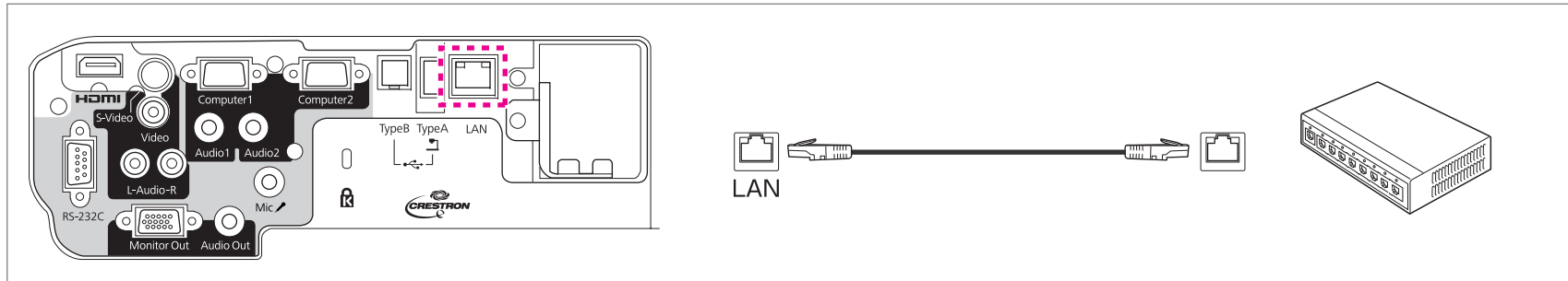
- Als u de **Stand-by modus** instelt op **A/V stand-by**, kunt u ook beelden of audio uitvoeren naar een extern apparaat, zelfs als de projector in de stand-bymodus is. Zie hierna voor meer informatie.

Uitbreid - Stand-by instellen - Stand-by modus [pag.82](#)

- Alleen analoge RGB-signalen van de Computer1-ingang kunnen naar een externe monitor worden verstuurd. U kunt geeningangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen.
- Instellingsregelaars voor functies als Keystone, het menu Configuratie of hulpschermen worden niet uitgevoerd op de externe monitor.
- Als de aansluiting van de audiokabel in de Audio Out wordt geplaatst, wordt audio niet langer uitgevoerd via de ingebouwde luidsprekers van de projector en wordt overgeschakeld op externe uitvoer.

Een LAN-kabel aansluiten

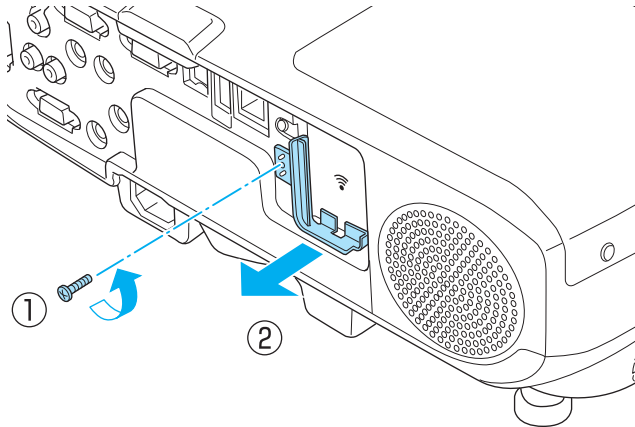
Sluit met een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX of 10BASE-T LAN-kabel de LAN-poort van een hub of andere apparatuur aan op de LAN-poort van de projector.



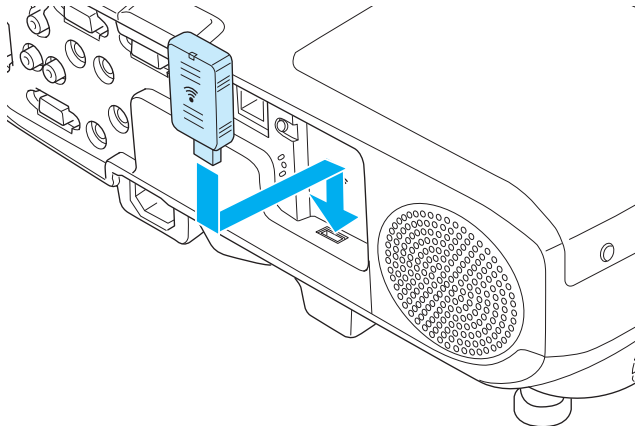
Voorkom storingen en gebruik een afgeschermd LAN-kabel van categorie 5.

De optionele draadloze LAN-eenheid installeren

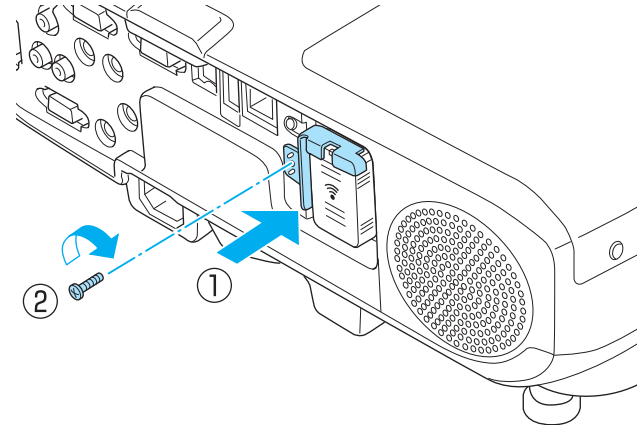
- 1 Verwijder het schroefje waarmee de pal vastzit en verwijder vervolgens de pal van de draadloze LAN-eenheid.



- 2 De draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd.



- 3 Breng de pal aan boven de draadloze LAN-eenheid en zet de pal vast met de bijgeleverde schroef. Zo raakt u de eenheid niet kwijt.





Standaard projectiemethoden

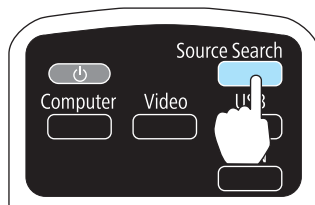
In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u beelden projecteert en aanpast.

Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)

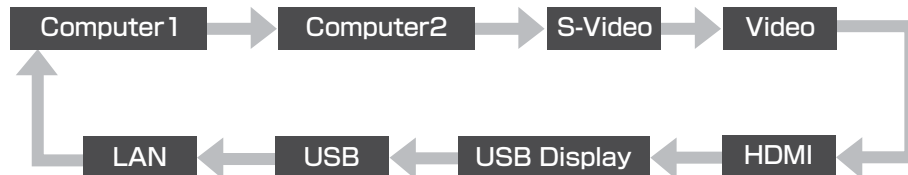
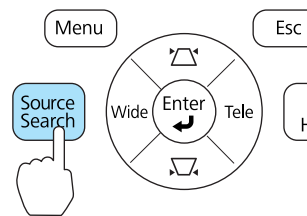
Druk op de [Source Search]-knop om het beeld te projecteren van de ingang die op dat ogenblik een beeldsignaal ontvangt.

Omdat alleen beelden worden geprojecteerd van ingangen die een beeldsignaal ontvangen, kunt u snel het gewenste beeld projecteren.

Via de afstandsbediening



Via het bedieningspaneel



Als twee of meer beeldbronnen zijn aangesloten, druk dan op de knop [Source Search] totdat het gewenste beeld wordt geprojecteerd.

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u het ingangssignaal wijzigt.



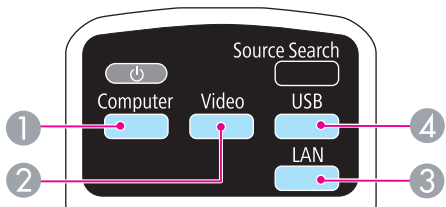
Als geen beeldsignaal wordt ontvangen, wordt het volgende scherm weergegeven.



Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld

U kunt het beeld dat u wilt weergeven direct oproepen door op de volgende knoppen op de afstandsbediening te drukken.

Afstandsbediening



- ① Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen:
 - Computer1-ingang
 - Computer2-ingang
- ② Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen:
 - S-Video-ingang
 - Video-ingang
 - HDMI-ingang
- ③ Schakelt over naar de beelden die worden geprojecteerd met EasyMP Network Projection. Tijdens projecties met de optionele Quick Wireless Connection USB Key schakelt u met deze knop over naar dat beeld.
- ④ Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen:
 - USB Display
 - Beelden van het apparaat dat op de USB(TypeA)-ingang is aangesloten

Projecteren met USB Display

U kunt de meegeleverde USB-kabel gebruiken om de projector op een computer aan te sluiten voor het projecteren van beelden van de computer.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.

Stel **USB Type B** in op **USB Display/Easy Interactive Function** of **Draadloze muis/USB Display** voor het gebruik van USB Display.

☛ Uitgebreid - USB Type B [pag.82](#)

Systeemvereisten

Voor Windows

Besturingssysteem	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32-bits, Home Edition 32-bits, Tablet PC Edition 32-bits
	Windows Vista	Ultimate 32-bits, Enterprise 32-bits, Business 32-bits, Home Premium 32-bits, Home Basic 32-bits
	Windows 7	Ultimate 32-/64-bits, Enterprise 32-/64-bits, Professional 32-/64-bits, Home Premium 32-/64-bits, Home Basic 32-bits, Starter 32-bits
Processor	Mobile Pentium III 1,2 GHz of sneller Aanbevolen: Pentium M 1,6 GHz of sneller	
Geheugen	256 MB of meer Aanbevolen: 512 MB of meer	
Harde schijf Vrije ruimte	20 MB of meer	

Weergeven	Resolutie van minimum 640x480 en maximum 1600x1200. Schermkleuren in 16-bits kleur of meer
------------------	---

*1 Alleen Service Pack 4

*2 Behalve Service Pack 1

Voor Mac OS

Besturingssysteem	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit Mac OS X 10.7.x 32/64 bit
Processor	Power PC G4 1 GHz of sneller Aanbevolen: Core Duo 1,83 GHz of sneller
Geheugen	512 MB of meer
Harde schijf Vrije ruimte	20 MB of meer
Weergeven	Resolutie van minimum 640x480 en maximum 1680x1200. Schermkleuren in 16-bits kleur of meer

De eerste keer aansluiten

Als u de projector voor de eerste keer op de computer aansluit door middel van de computerkabel, dient u het stuurprogramma te installeren. De procedure is verschillend voor Windows en Mac OS.



- De volgende keer dat u de projector op de computer aansluit, hoeft u het stuurprogramma niet opnieuw te installeren.
- Als u beelden ontvangt van meerdere bronnen, stelt u de beeldbron in op USB Display.
- Als u een USB-hub gebruikt, wordt de bewerking mogelijk niet correct uitgevoerd. Sluit de USB-kabel daarom rechtstreeks op de projector aan.

Voor Windows

1

Sluit de USB-uitgang van de computer met de meegeleverde USB-kabel aan op de USB(TypeB)-poort van de projector.



Als u Windows 2000 of XP gebruikt, wordt mogelijk gevraagd of u de computer opnieuw wilt opstarten. Selecteer **Nee**.

Voor Windows 2000

Dubbeltklik op **Computer**, **EPSON PJ_UD**, en vervolgens op **EMP_UDSE.EXE**.

Voor Windows XP

De installatie van het stuurprogramma wordt automatisch gestart.

Voor Windows Vista/Windows 7

Als het dialoogvenster wordt weergegeven, klikt u op **Run EMP_UDSE.exe**.

2


Als het scherm met de licentieovereenkomst wordt weergegeven, klikt u op **Akkoord**.

- 3** De computerbeelden worden nu geprojecteerd.
Het kan even duren voordat de computerbeelden worden geprojecteerd. Zolang u geen beelden ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.

- 4** Ontkoppel de USB-kabel wanneer u gereed bent.
Bij het loskoppelen van de USB-kabel hoeft u de functie **Hardware veilig verwijderen** niet te gebruiken.



- Als de software niet automatisch wordt geïnstalleerd, dubbelklikt u op **Deze computer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** op de computer.
- Als er om wat voor reden dan ook niets wordt geprojecteerd, klikt u op **Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** op de computer.
- Wanneer u een computer met Windows 2000 gebruikt met gewone gebruikersrechten, kan een Windows-foutmelding worden weergegeven en lukt het mogelijk niet om de software te gebruiken. Installeer alle updates voor Windows, start de computer opnieuw en sluit alles opnieuw aan.
Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres dat in het volgende document wordt opgegeven.

 [Adreslijst Epson Projector](#)

Voor Mac OS

- 1** Sluit de USB-uitgang van de computer met de meegeleverde USB-kabel aan op de USB(TypeB)-poort van de projector.
De map Setup van USB Display wordt weergegeven in de Finder.
- 2** Dubbelklik op het pictogram van het **USB Display-installatieprogramma**.
- 3** Volg de instructies op het scherm om de installatie uit te voeren.

- 4** Als het scherm met de licentieovereenkomst wordt weergegeven, klikt u op **Akkoord**.
Voer het beheerderswachtwoord in en begin de software te installeren.

Als de installatie voltooid is zal het pictogram USB Display worden weergegeven in het Dock en de menubalk.

- 5** De computerbeelden worden nu geprojecteerd.
Het kan even duren voordat de computerbeelden worden geprojecteerd. Zolang u geen beelden ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten. Maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.
- 6** Na afloop selecteert u **Uitschakelen** in de menubalk of bij het pictogram **USB Display** in het Dock. U kunt vervolgens de USB-kabel loskoppelen.



- Als de USB Display map Setup niet automatisch wordt weergegeven in de Finder, dubbelklik dan **EPSON PJ_UD - USB Display-installatieprogramma** op uw computer.
- Als er om een of andere reden niks wordt geprojecteerd, klik dan op het pictogram **USB Display** in het Dock.
- Als er geen **USB Display**-pictogram zichtbaar is in het Dock, dubbelklik dan op **USB Display** in de map Programma's.
- Als u **Stop** selecteert in het **USB Display** pictogrammenu in het Dock, zal USB Display niet automatisch starten wanneer u de USB-kabel aansluit.

De installatie ongedaan maken

Voor Windows 2000

- 1** Klik op **Start**, selecteer **Instellingen** en klik vervolgens op **Configuratiescherm**.
- 2** Dubbelklik op **Programma's toevoegen/verwijderen**.

- 3** Klik op **Programma's wijzigen of verwijderen**.
- 4** Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Wijzigen/Verwijderen**.

Voor Windows XP

- 1** Klik op **Start** en selecteer **Configuratiescherf**.
- 2** Dubbelklik op **Programma's toevoegen of verwijderen**.
- 3** Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Verwijderen**.

Voor Windows Vista/Windows 7

- 1** Klik op **Start** en selecteer **Configuratiescherf**.
- 2** Klik op **Een programma verwijderen** onder **Programma's**.
- 3** Selecteer **Epson USB Display** en klik op **Verwijderen**.

Voor Mac OS

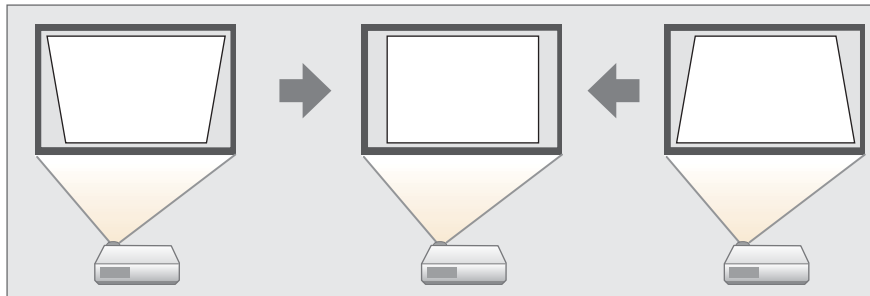
- 1** Open de map **Programma's**, dubbelklik op **USB Display** en vervolgens op **Hulpprogramma**.
- 2** Start de **USB Display UnInstaller**.

Keystone-vervorming (trapeziumvormige vertekening) corrigeren

U kunt keystonevervorming op een van de volgende manieren corrigeren.

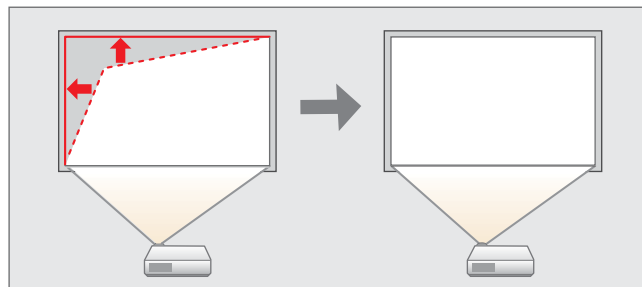
- **H/V-Keystone**

Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren.



- **Quick Corner**

De vier hoeken afzonderlijk van elkaar corrigeren.

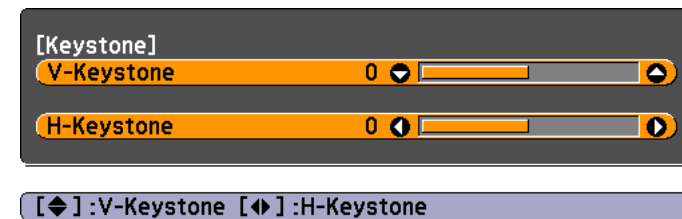


- Controleer de installatie-omstandigheden om de interactieve functie op de juiste manier te gebruiken.
 "Installatievoorwaarden" [pag.21](#)
- Door de correctie van keystonevervorming kan het geprojecteerde beeld worden verkleind.

H/V-Keystone

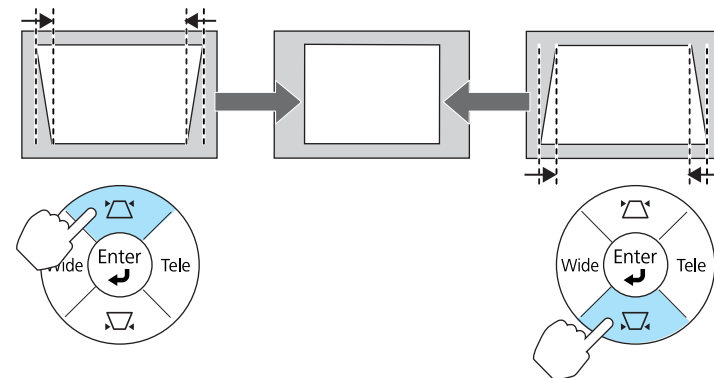
Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren. H/V-Keystone is ideaal voor het bijregelen van trapeziumvertekening.

- 1 U geeft het Keystone-scherm weer door tijdens de projectie op de knoppen [] of [] op het bedieningspaneel te drukken.

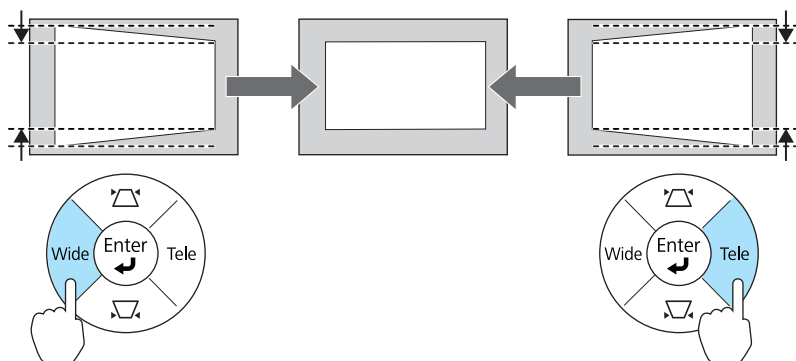


- 2 Druk op de volgende knoppen om de keystonevertekening te corrigeren.

Druk op [] of [] om de verticale vertekening te corrigeren.



Druk op de knoppen [Tele] of [Wide] om de horizontale vervorming te corrigeren.



U kunt H/V-Keystone instellen in het menu Configuratie.

Instellingen - Keystone - H/V-Keystone [pag.81](#)

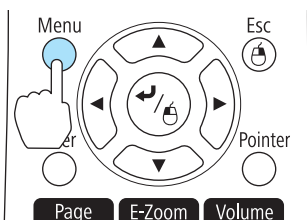
Quick Corner

Hiermee kunt u handmatig elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld bijstellen.

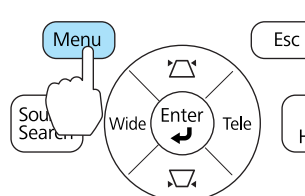
1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

"Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.75](#)

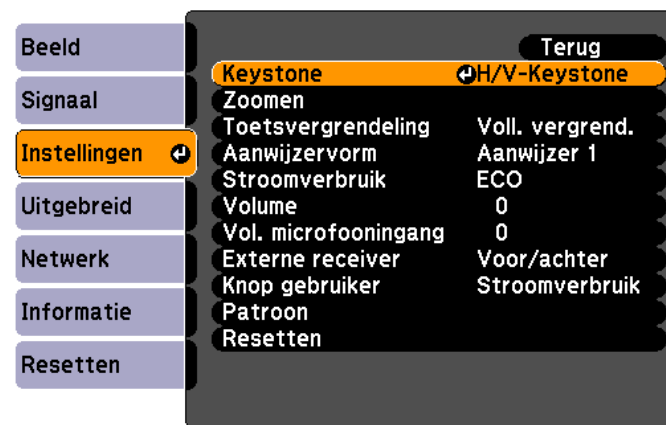
Via de afstandsbediening



Via het bedieningspaneel

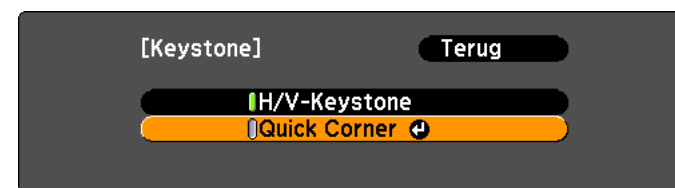


2 Selecteer **Keystone** onder **Instellingen**.



[Esc] :Terug [◀] :Selecteren [▶] :Invrn. [Menu]:Afsl.

3 Selecteer **Quick Corner** en druk op de [↵]-knop.



[Esc] :Terug [◀] :Selecteren [▶] :Invrn. [Menu]:Afsl.

4 Met de knoppen [↶], [↷], [↵] en [↶] op de afstandsbediening of de knoppen [↶], [↷], [Wide] en [Tele] op het bedieningspaneel selecteert u de te corrigeren hoek; vervolgens drukt u op de knop [↵].



[◀/▶] : Selecteren
[Enter] : Invoeren
[Esc] : Terug (2 seconden indrukken voor Standaardwaarden/wissel)

- 5** Met de knoppen [↶], [↷], [↸] en [↹] op de afstandsbediening of de knoppen [↶], [↷], [Wide] en [Tele] op het bedieningspaneel corrigeert u de positie van de hoek.

Als u op de [↶]-knop drukt, wordt het in stap 4 getoonde scherm weergegeven.

Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen." verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.



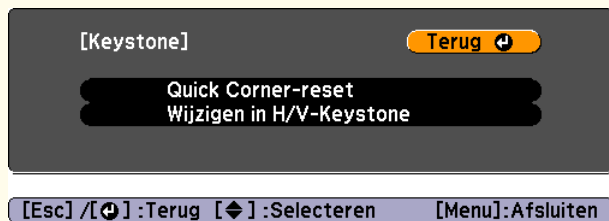
- 6** Herhaal procedure 4 en 5 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.
- 7** Druk na afloop op de [Esc]-knop om het correctiemenu af te sluiten.

Omdat **Keystone** werd gewijzigd in **Quick Corner** wordt het hoekselectiescherm uit stap 4 geopend wanneer u de volgende keer op de knoppen [↶] en [↷] van het bedieningspaneel drukt. Wijzig **Keystone** in **H/V-Keystone** als u horizontale en verticale correcties wilt uitvoeren met de knoppen [↶] en [↷] van het bedieningspaneel.

☛ **Instellingen - Keystone - H/V-Keystone** [pag.81](#)



Als u de [Esc]-knop ongeveer twee seconden ingedrukt houdt wanneer het hoekselectiescherm van stap 4 wordt weergegeven, wordt het volgende scherm getoond.



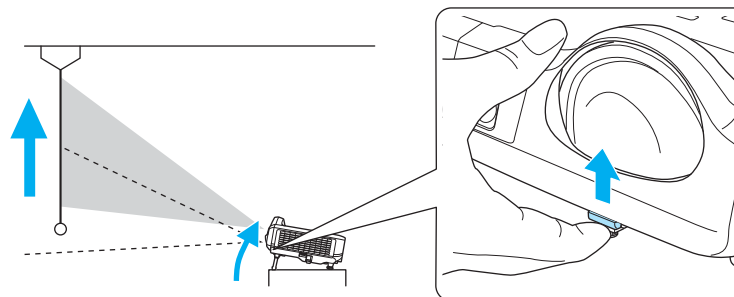
Quick Corner-reset: maakt de Quick Corner-correcties ongedaan.

Wijzigen in H/V-Keystone: wisselt de correctiemethode naar H/V-Keystone.

☛ "Menu Instellingen" [pag.81](#)

De beeldpositie bijstellen

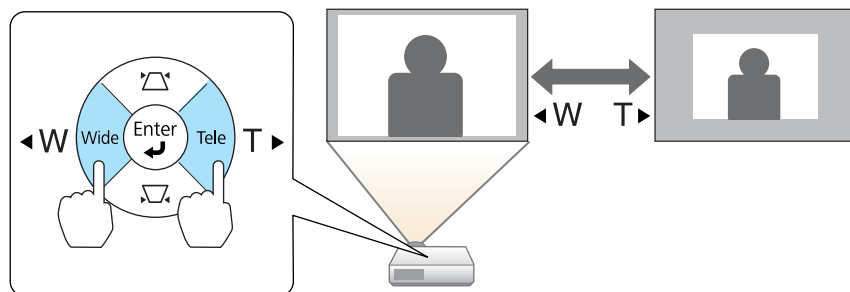
Druk op de hendel voor het instellen van de voet om de voet aan voorzijde uit te schuiven en in te trekken.



Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Installeer de projector zo dat hij maar een kleine kantelhoek hoeft.

De beeldgrootte bijstellen

Druk op de knoppen [Wide] en [Tele] op het bedieningspaneel om de grootte van het geprojecteerde beeld aan te passen.

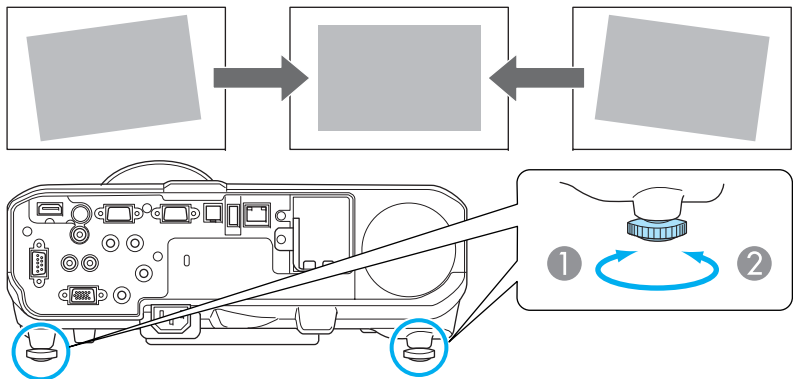


U kunt ook aanpassingen uitvoeren vanuit het configuratiemenu.

☛ Instellingen - Zoomen [pag.81](#)

De horizontale helling bijstellen

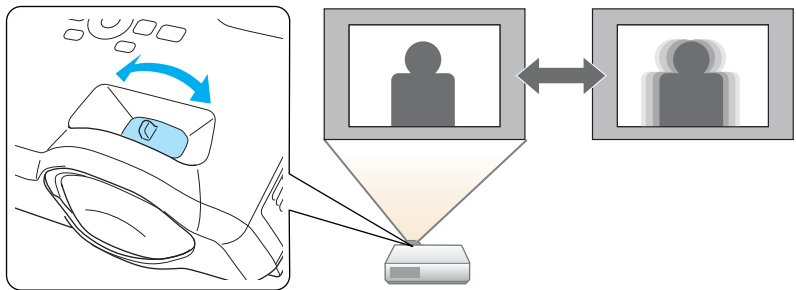
Gebruik de voeten achteraan om de horizontale helling van de projector bij te stellen.



- 1 De achterste voet uitschuiven.
- 2 De achterste voet intrekken.

Scherpstellen

U kunt de focus corrigeren met de scherpstelring.

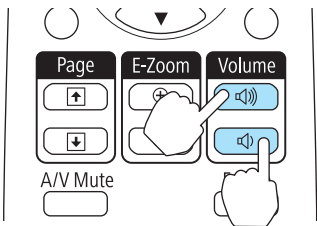


Het volume bijstellen

U kunt het volume op een van de volgende manieren corrigeren.

- Druk op de afstandsbediening op de [Volume]-knoppen om het volume bij te stellen.
[<>] Verlaagt het volume.
[>] Verhoogt het volume.

Afstandsbediening



- Pas het volume aan in het menu configuratie.
☛ **Instellingen - Volume** [pag.81](#)



Let op

Ga niet van start als het volume te hoog is ingesteld.
Een plotselinge verhoging van het volume kan doofheid veroorzaken. Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)

Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

Modus	Toepassing
Dynamisch	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus die goed schaduwinten weergeeft.

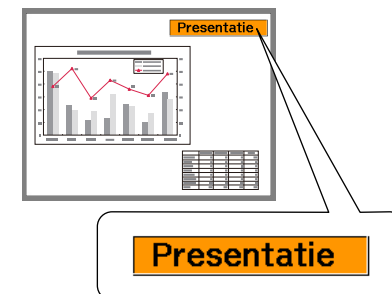
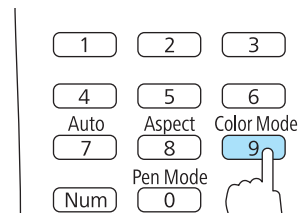
Modus	Toepassing
Presentatie	Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met kleurmateriaal in goed verlichte kamers.
Theater	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Geeft de beelden een natuurlijke toon.
Foto*1	Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's, in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en hebben een goed contrast.
Sport*2	Ideaal voor het kijken naar tv-programma's in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en levensecht.
sRGB	Ideaal voor beelden die voldoen aan de <u>sRGB</u> -kleurenstandaard.
Schoolbord	Bij deze instelling krijgen beelden ook bij projectie op een (groen) schoolbord een natuurlijke toon, net als op een scherm.
Whiteboard	Ideaal voor het geven van presentaties met een whiteboard.

*1 Deze keuze is alleen beschikbaar met RGB als ingangssignaal, of wanneer de invoerbron USB Display, USB of LAN is.

*2 Dit kan worden geselecteerd bij het invoeren van componentvideosignalen, S-videosignalen of composiet videosignalen.

Bij iedere druk op de knop [Color Mode] wordt de naam van de Kleurmodus weergegeven en wijzigt de Kleurmodus.

Afstandsbediening



U kunt de Kleurmodus vanuit het menu Configuratie instellen.

Beeld - Kleurmodus [pag.78](#)

Autom. iris instellen

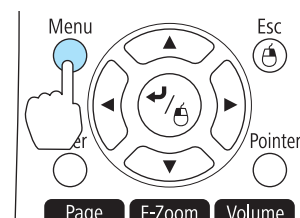
Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

1

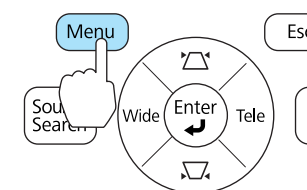
Druk op de [Menu]-knop.

"Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.75](#)

Via de afstandsbediening



Via het bedieningspaneel



2 Selecteer **Autom. iris** onder **Beeld**.



3 Selecteer **Aan**.

De instelling wordt opgeslagen voor elke Kleurmodus.

4 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

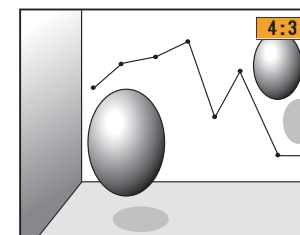
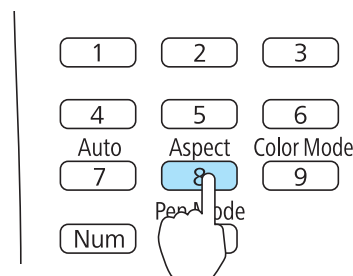


Autom. iris kan alleen worden ingesteld als de **Kleurmodus** is ingesteld op **Dynamisch** of **Theater**.

Methode wijzigen

Bij iedere druk op de knop [Aspect] wordt de naam van de beeldverhouding weergegeven en verandert de hoogte-breedteverhouding.

Afstandsbediening



U kunt de hoogte-breedteverhouding vanuit het menu Configuratie instellen.

 **Signaal - Hoogte-breedte** [pag.79](#)

De hoogte-breedteverhouding wijzigen (alleen EB-436Wi/EB-426Wi)

Beelden projecteren van videoapparatuur of van de HDMI-poort

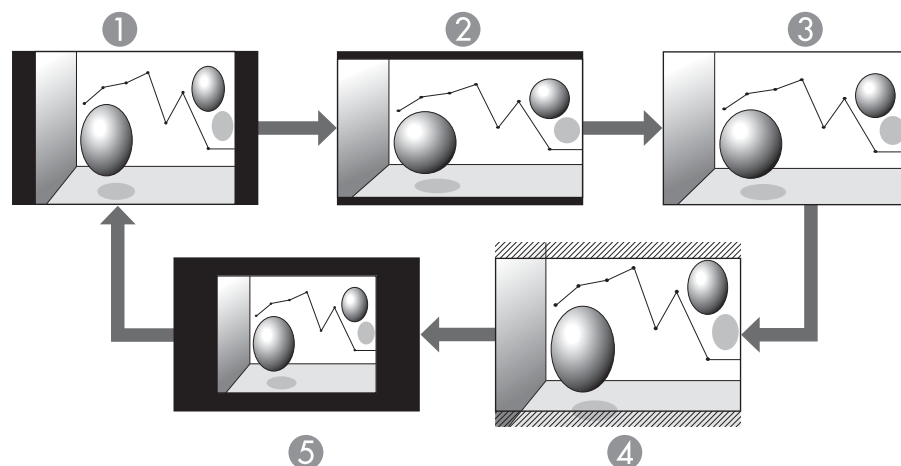
Telkens wanneer u op de afstandsbediening de [Aspect]-knop indrukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **Normaal** of **Automatisch**, **16:9**, **Volledig**, **Zoom** en **Bronformaat**.

Voorbeeld: 1080p ingangssignaal (resolutie 1920x1080, beeldverhouding 16:9)

De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen

U kunt de hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld aanpassen aan het type, de hoogte-breedteverhouding en resolutie van de ontvangen signalen.

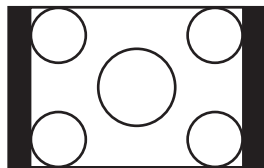
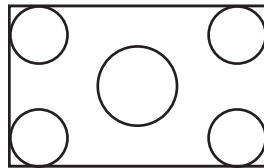
Welke hoogte-breedteverhoudingen beschikbaar zijn, hangt af van het beeld dat op dat ogenblik wordt geprojecteerd.

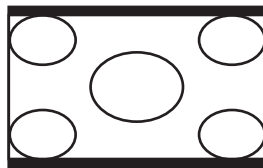
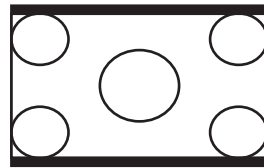
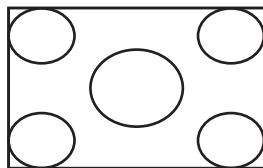
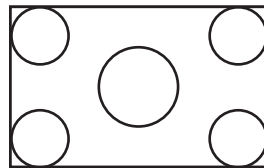
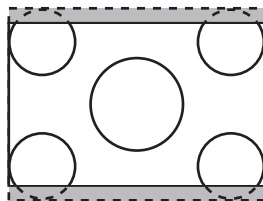
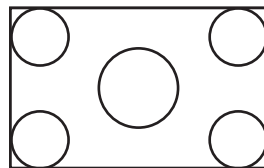
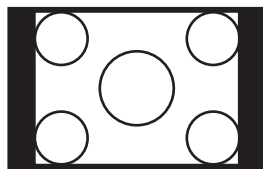
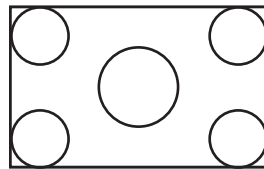


- ① Normaal of Automatisch
- ② 16:9
- ③ Volledig
- ④ Zoom
- ⑤ Bronformaat

Afbeeldingen projecteren vanaf een computer

In wat volgt ziet u projectievoorbeelden van elke hoogte-breedteverhouding.

Hoogte-breedteverhouding	Ingangssignaal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normaal		

Hoogte-breedteverhouding	Ingangssignaal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Volledig		
Zoom		
Bronformaat		



Als delen van het beeld ontbreken, stelt u de instelling **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het menu Configuratie, afhankelijk van de grootte van het computerscherm.

☛ Signaal - Resolutie [pag.79](#)

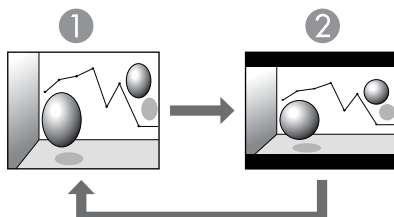
De hoogte-breedteverhouding wijzigen (alleen EB-431i/EB-421i)

Afbeeldingen projecteren van videoapparatuur

Telkens wanneer u op de afstandsbediening de [Aspect]-knop indrukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **4:3** en **16:9**.

Wanneer een 720p/1080i-sigitaal wordt ontvangen en de hoogte-breedteverhouding is ingesteld op **4:3**, wordt een zoom van 4:3 toegepast (de rechter- en linkerkant van de afbeelding worden afgesneden).

Voorbeeld: 720p ingangssigitaal (resolutie 1280x720, beeldverhouding 16:9)

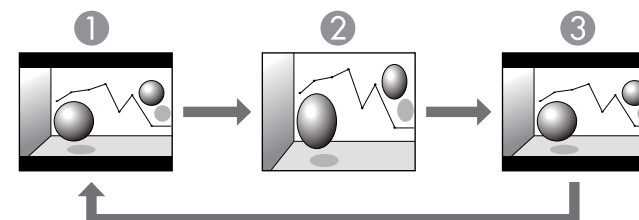


- ① 4:3
- ② 16:9

Beelden projecteren van de HDMI-poort

Telkens wanneer u op de afstandsbediening de [Aspect]-knop indrukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **Automatisch**, **4:3** en **16:9**.

Voorbeeld: 1080p ingangssigitaal (resolutie 1920x1080, beeldverhouding 16:9)

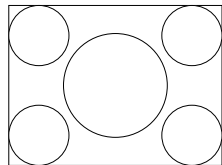
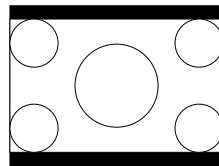
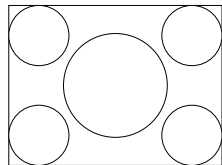
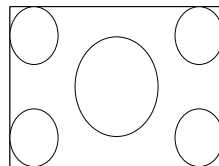


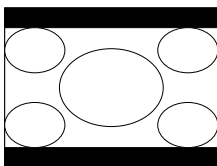
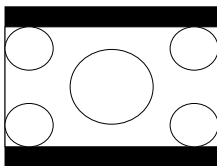
- ① Automatisch
- ② 4:3
- ③ 16:9

Afbeeldingen projecteren vanaf een computer

Telkens wanneer u op de afstandsbediening de [Aspect]-knop indrukt, verandert de hoogte-breedteverhouding in de volgorde **Normaal**, **4:3** en **16:9**.

In wat volgt ziet u projectievoorbeelden van elke hoogte-breedteverhouding.

Hoogte-breedteverhouding	Ingangssigitaal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normaal		
4:3		

Hoogte- breedtever houding	Ingangssignaal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		



Als delen van het beeld ontbreken, stelt u de instelling **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het menu Configuratie, afhankelijk van de grootte van het computerscherm.

☛ Signaal - Resolutie [pag.79](#)



Interactieve functie

In dit hoofdstuk wordt beschreven hoe u de ingebouwde interactieve functie van de projector kunt gebruiken in klassen of bij vergaderingen.

Kalibreer de pen beslist alvorens de Easy Interactive Pen voor het eerst te gebruiken zodat de projector de positie van de pen juist herkent.

Autom. kalibreren en Handmatig kalibreren zijn eveneens beschikbaar.



Zet ongebruikte Easy Interactive Pen uit of leg ze uit de buurt van het projectiescherm als u een pen kalibreert.

Autom. kalibreren

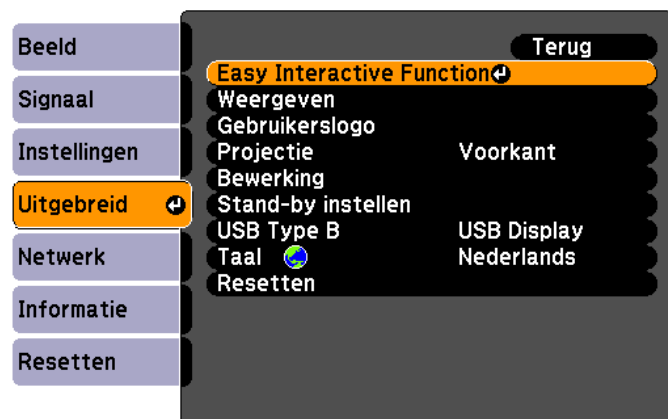
Met deze functie wordt de pen automatisch gekalibreerd.



Op het tijdstip van aankoop is Autom. kalibreren toegewezen aan de knop [User] op de afstandsbediening. Door op de knop [User] op de afstandsbediening te drukken, kunt u beginnen vanaf stap 2.

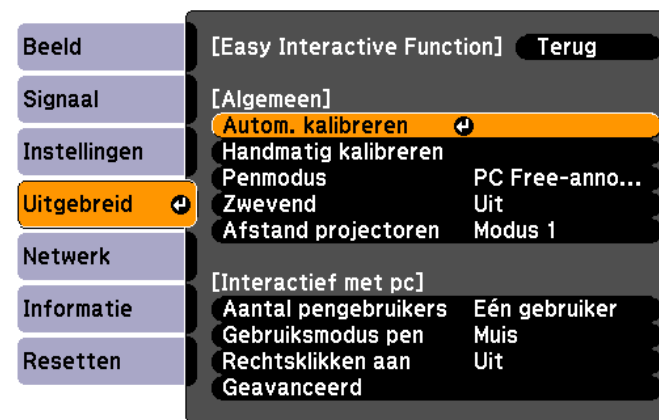
☞ "Afstandsbediening" [pag.13](#)

- 1 Selecteer **Easy Interactive Function** in het menu **Uitgebreid** van het configuratiemenu.



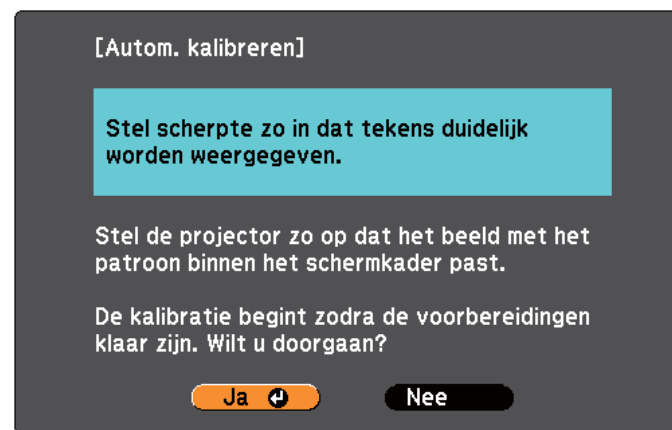
[Esc]:Terug [◀]:Selecteren [▶]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 2 Selecteer **Autom. kalibreren** onder Algemeen.




[Esc]:Terug [◀]:Selecteren [▶]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 3 Stel scherp aan de hand van de op het scherm gegeven aanwijzingen.



☞ "Scherpstellen" [pag.41](#)


- 4 Selecteer "Ja".
Gebruik de []-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om "Ja" te kiezen.



Bij het uitvoeren van Autom. kalibreren vanuit de werkbalk, gebruikt u de Easy Interactive Pen om "Ja" te selecteren.

- 5 De patroonafbeelding wordt geprojecteerd en het kalibreren start.
Wacht totdat het kalibreren is voltooid.
Blokkeer het geprojecteerde licht niet terwijl de patroonafbeelding wordt geprojecteerd.

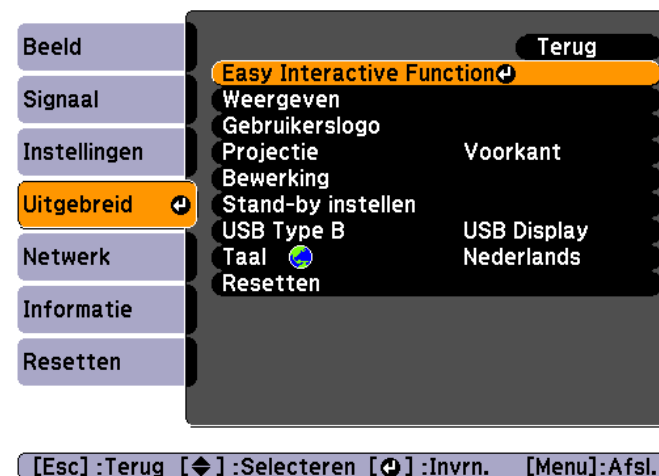
Indien Autom. kalibreren niet juist werkt, probeer dan Handmatig kalibreren.

 "Handmatig kalibreren" [pag.49](#)

Handmatig kalibreren

Met deze functie kunt u de pen handmatig kalibreren.

- 1 Selecteer **Easy Interactive Function** in het menu **Uitgebreid** van het configuratiemenu.





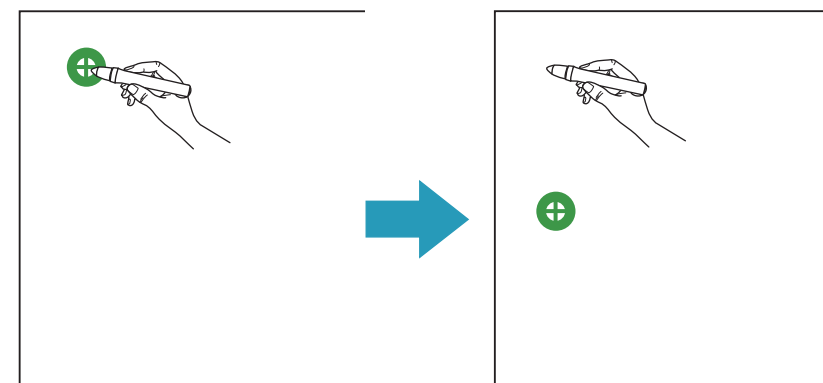
- 2 Selecteer **Handmatig kalibreren** onder Algemeen.



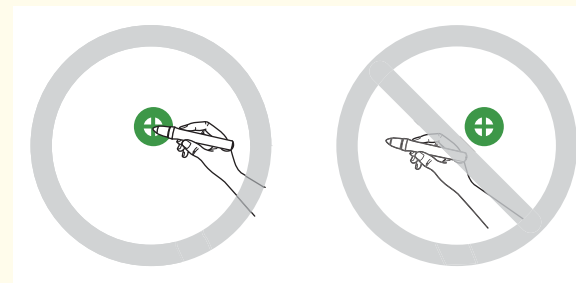
- 3 Stel scherp aan de hand van de op het scherm gegeven aanwijzingen.



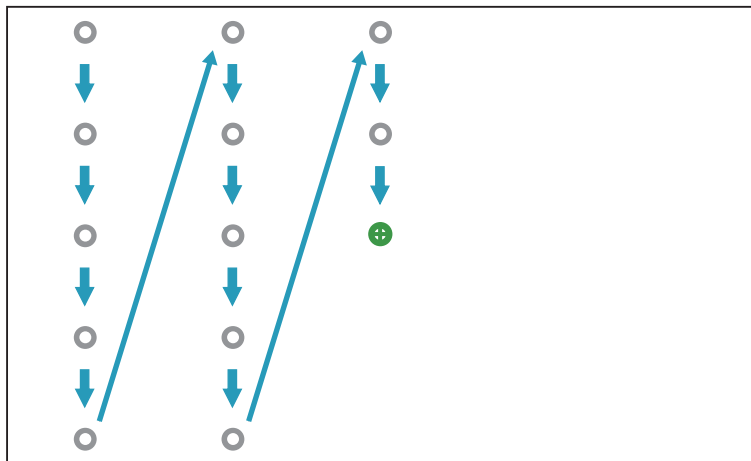
- 4** Gebruik de [-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om "Ja" te kiezen.
- 5** Er verschijnt een stip op het geprojecteerde scherm. Controleer of de batterij is geplaatst en schakel de Easy Interactive Pen in.  [pag.17](#)
Raak het midden van de stip aan met de punt van de Easy Interactive Pen. De stip verdwijnt en verschijnt vervolgens op de volgende positie.



U moet het midden van de stip aanraken. De positie wordt anders mogelijk niet juist ingesteld.



- 6** De stip verschijnt eerst linksboven en verplaatst vervolgens naar rechtsonder.
Herhaal stap 5 totdat alle stippen zijn verdwenen.



- Indien u de verkeerde positie heeft aangeraakt, druk dan op de [Esc]-knop van de afstandsbediening of het bedieningspaneel om naar de voorgaande stip terug te keren. U kunt niet verder terugkeren dan naar de voorgaande stip.
- Houd de [Esc]-knop ingedrukt om het kalibreren te annuleren.
- Het duurt mogelijk enkele seconden eer alle stippen zijn verdwenen en het kalibreren is voltooid.

Wanneer u de pen moet kalibreren

De positie waar u tekent met de Easy Interactive Pen en waar de tekening werkelijk verschijnt, komen mogelijk in de volgende gevallen niet overeen.

- Na het uitvoeren van de Keystone correctie.
- Na het aanpassen van de beeldgrootte.
- Na het veranderen van de plaats van de projector.

Kalibreer de pen opnieuw indien er afwijkingen in de positionering zijn.

Het gebruik van uw computer voorbereiden

Maak de volgende voorbereidingen om een computer vanaf het geprojecteerde beeld te bedienen met de Easy Interactive Pen.

- Installeer voor Mac OS X het Easy Interactive Driver op de computer.
☞ "Installeer Easy Interactive Driver (alleen Mac OS X)" [pag.52](#)
- Sluit de projector aan op uw computer met een USB-kabel.
☞ "Een computer aansluiten" [pag.22](#)



- Als de USB-kabel niet is aangesloten, kunt u geen computerhandelingen verrichten vanaf het geprojecteerde scherm met de Easy Interactive Pen. U kunt alleen op het geprojecteerde scherm tekenen.
- De functie **Interactieve pen gebruiken** in de meegeleverde EasyMP Network Projection (toepassingssoftware) is niet beschikbaar.

- Stel **Uitgebreid - USB Type B** in op **Easy Interactive Function** vanaf het menu Configuratie.
Stel bij projectie in USB Display **USB Type B** in op **USB Display/Easy Interactive Function**.
☞ **Uitgebreid - USB TypeB** [pag.82](#)

Let op

- Bij het projecteren in USB Display kan er een vertraging optreden in de reactie van de Easy Interactive Pen.
- Sommige toepassingen kunnen door interferentie gestoord worden als u twee Easy Interactive Pennen tegelijk gebruikt.
Zet ongebruikte Easy Interactive Pen uit of leg ze uit de buurt van het projectiescherm.

Installeer Easy Interactive Driver (alleen Mac OS X)

Systeemvereisten

Besturingssysteem	Mac OS X 10.3.9 of hoger Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
Processor	Power PC G3 900 MHz of sneller Aanbevolen: Intel Core Duo 1,5 GHz of sneller
Geheugen	256 MB of meer Aanbevolen: 512 MB of meer
Ruimte harde schijf	100 MB of meer
Weergeven	Resolutie niet lager dan XGA (1024 x 768) en niet hoger dan WUXGA (1920 x 1200) Schermkleuren in 16-bits kleur of meer

Installeren



U kunt de volgende procedure overslaan indien u Easy Interactive Tools reeds heeft geïnstalleerd met gebruik van de Snelle installatie optie omdat hiermee Easy Interactive Driver reeds wordt geïnstalleerd.

☞ [Bedieningshandleiding voor Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)

- 1** Zet de computer aan.
- 2** Steek de "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" CD-ROM in de computer.
- 3** Dubbelklik op het Install Navi pictogram in het EPSON venster.

- 4** Selecteer **Aangepaste installatie** en volg de instructies op het scherm om te installeren.

- 5** Start de computer opnieuw op.

Het gebied voor gebruik van de pen aanpassen

Bij gebruik van de interactieve functie door een verbinding te maken met een computer, wordt het gebied voor het gebruik van de pen automatisch aangepast wanneer de resolutie van de computer verandert. U hoeft de pen niet nogmaals uit te lijnen.



U kunt deze functie Aan of Uit schakelen in **Autom. pengebied** van het configuratiemenu. De standaardinstelling is Aan.

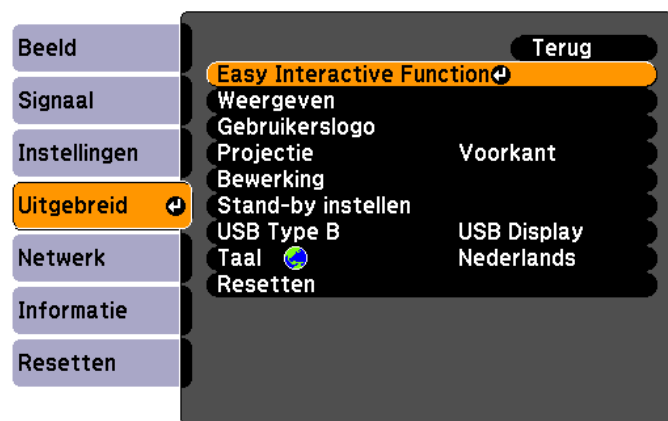
☞ **Uitgebreid - Easy Interactive Function Geavanceerd** [pag.82](#)

Als de positie van de Easy Interactive Pen verkeerd is wanneer **Autom. pengebied** op Aan is gezet, moet u Handmatig pengebied gebruiken.

☞ "Handmatig pengebied" [pag.52](#)

Handmatig pengebied

- 1** Selecteer **Easy Interactive Function** in het menu **Uitgebreid** van het configuratiemenu.



[Esc] : Terug [↩] : Selecteren [⏏] : Invrn. [Menu] : Afsl.

- 2 Selecteer **Geavanceerd** in Interactief met pc en vervolgens **Handmatig pengebied**.



[Esc] : Terug [↩] : Selecteren [⏏] : Invrn. [Menu] : Afsl.



- Stel zodanig in dat het geprojecteerde beeld op het scherm past.
- Toon het bureaublad van de computer zodat u de positie van de muisaanwijzer goed kunt controleren.

- 3 Gebruik de [↩]-knop op de afstandsbediening om "Ja" te kiezen.



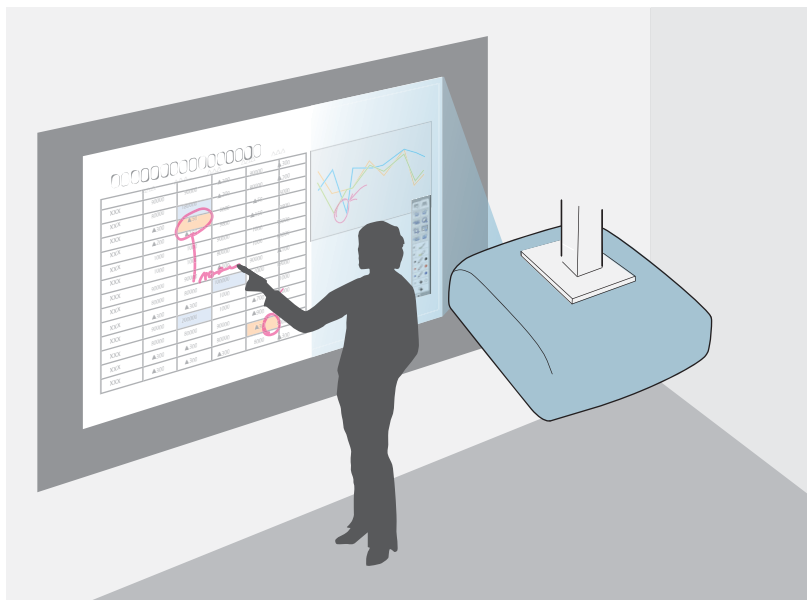
[Esc] : Terug [↩] : Selecteren [⏏] : Uitv. [Menu] : Afsl.

De muisaanwijzer verplaatst naar linksboven.

- 4 Wanneer de muisaanwijzer linksboven is gestopt, raak dan de punt van de muisaanwijzer aan met de Easy Interactive Pen.
De muisaanwijzer verplaatst naar rechtsonder.

- 5 Wanneer de muisaanwijzer rechtsonder is gestopt, raak dan de punt van de muisaanwijzer aan met de Easy Interactive Pen.

Met de Easy Interactive Pen kunt u letters en vormen tekenen op het scherm. U kunt twee Easy Interactive Pennen tegelijkertijd gebruiken.





De tekenfunctie starten

- 1 Druk op de knop [Source Search] op het bedieningspaneel of op de afstandsbediening en selecteer vervolgens de bron die u wilt projecteren.

☞ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.32](#)

- 2 Schakel de Easy Interactive Pen in en houd deze dicht bij het geprojecteerde scherm.

Het werkbalktabblad [] wordt links en rechts van het scherm weergegeven.

- 3 Klik op een van de werkbalk-tabbladen [].

De werkbalk verschijnt.



Als de werkbalken worden weergegeven, kunt u op het geprojecteerde scherm schrijven met de Easy Interactive Pen.

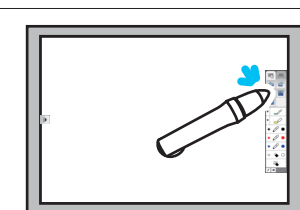
☞ "Werkbalkfuncties" [pag.57](#)

De pen gebruiken

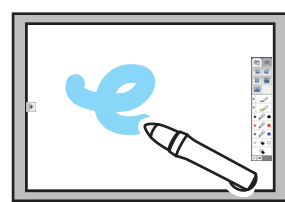
Controleer of de batterijen zijn geplaatst en schakel vervolgens de Easy Interactive Pen in.

☞ "Easy Interactive Pen" [pag.17](#)

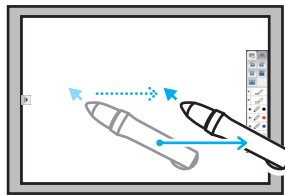
Raak de knop voor de penpunt aan om een item, zoals een pictogram te selecteren.



Raak het scherm aan en verplaats om op het geprojecteerde scherm te tekenen.

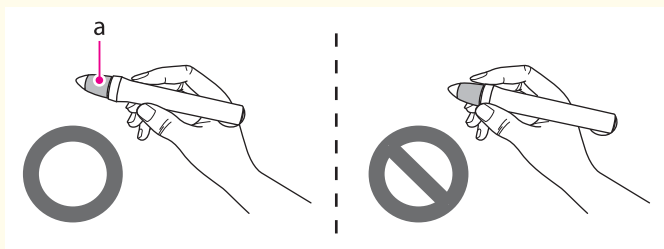


Beweeg over het scherm zonder aan te raken om de aanwijzer te verplaatsen. Dit wordt "zwevend" genoemd.



Let op

- Gebruik in dezelfde ruimte geen infrarood-afstandsbediening of infrarood-microfoon omdat de Easy Interactive Pen anders onjuist zal functioneren.
- De Easy Interactive Function wordt mogelijk gestoord door elektromagnetische interferentie van in de buurt zijnde apparatuur (bijvoorbeeld elektrische motoren of transformatoren).
- De Easy Interactive Pen is niet waterbestendig. Gebruik derhalve niet met natte handen en op plaatsen waar de pen mogelijk nat wordt.
- Houd deel (a) van de penpunt van de Easy Interactive Pen niet vast en zorg dat de pen daar niet beschadigd of vuil wordt. Anders werkt de Easy Interactive Pen wellicht niet meer.





Een computer vanaf het geprojecteerde beeld bedienen

Ga als volgt te werk om vanaf het geprojecteerde scherm computerbewerkingen uit te voeren zoals het openen van bestanden.

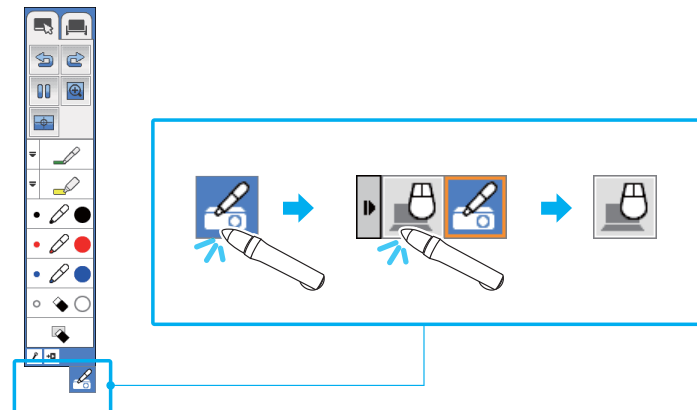


Voer stap 1 uit als u de meegeleverde software Easy Interactive Tools gebruikt.

1



Tik op het pictogram Penmodus [] met de Easy Interactive Pen en tik op de weergegeven [].

Interactief met pc wordt op het scherm weergegeven. U kunt de computer nu bedienen met de Easy Interactive Pen.



Klikken	Tik met de penpunt op het geprojecteerde scherm.
Rechtsklikken	Houd de penpunt een paar seconden op het scherm en neem deze vervolgens weg.
Slepen en neerzetten	Houd de penpunt op het pictogram of een ander item dat u wilt verplaatsen en sleep vervolgens de penpunt over het geprojecteerde scherm naar de gewenste locatie. Neem vervolgens de penpunt van het geprojecteerde scherm.



- Als het pictogram Penmodus niet verschijnt, stel dan **Pictogram penmodus** in op **Rechts** of **Links** in het configuratiemenu.
 **Uitgebreid - Scherm - Pictogram penmodus** [pag.82](#)
- Om twee Easy Interactive Pennen te gebruiken, stelt u het **Aantal pengebruikers** in op **Twee gebruikers** in het configuratiemenu.
 **Uitgebreid - Easy Interactive Function - Aantal pengebruikers** [pag.82](#)

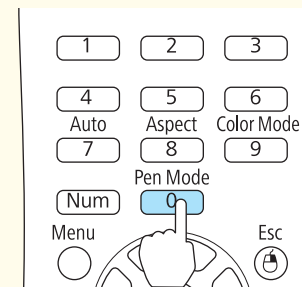
2





Wanneer u met een pen op het geprojecteerde scherm tekent, tikt u op  met de pen en tikt u vervolgens op de weergegeven .

PC Free-annotatie wordt op het scherm weergegeven. Vervolgens kunt u met de interactieve pen op het geprojecteerde scherm tekenen.




- Met de knop [Pen Mode] op de afstandsbediening kunt u schakelen tussen het bedienen van de computer met de Easy Interactive Pen en tekenen op het geprojecteerde scherm.




- Als de bron S-Video, Video of USB is, worden  en  niet weergegeven.
- U kunt schakelen tussen rechtsklikken en linksklikken in **Geavanceerd - Knop voor penpunt**.
 **Uitgebreid - Easy Interactive Function - Interactief met pc - Geavanceerd** [pag.82](#)
- Stel **Interactief met pc - Gebruiksmodus pen** in op **Pen** voor het gebruik van de penfunctie in Windows Vista/7.
 **Uitgebreid - Easy Interactive Function - Interactief met pc** [pag.82](#)

Als whiteboard gebruiken

U kunt een effen beeld projecteren en dat als whiteboard gebruiken.

Klik op  op de werkbalk om naar het scherm whiteboard te gaan.

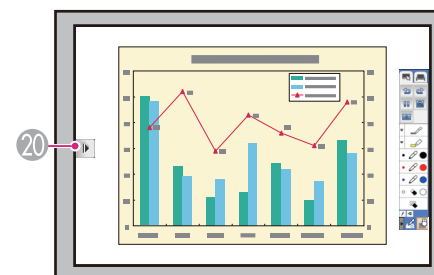
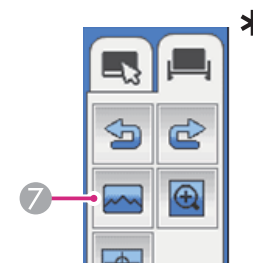
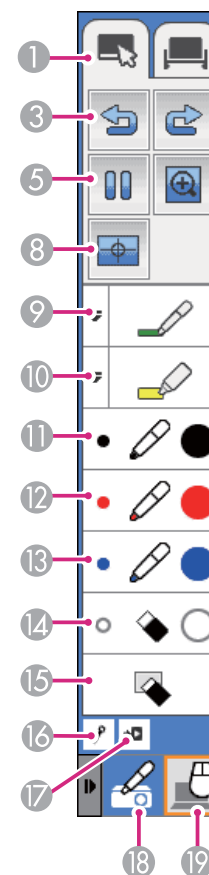


Klik op [] bij het tekenen op beelden die vanaf een computer of een ander aangesloten apparaat worden geprojecteerd.



Bij gebruik als whiteboard kunt u de computer niet vanaf het geprojecteerde beeld bedienen met de Easy Interactive Pen.

Werkbalkfuncties



* Bij gebruik als whiteboard

1



Annotatiemodus

Op het geprojecteerde beeld tekenen.


2





Whiteboard modus

Projecteert een effen scherm dat u als whiteboard kunt gebruiken.


- 3  **Ongedaan maken**
Maakt de vorige handeling ongedaan.


- 4  **Opnieuw**
Annuleert een ongedaan-maken handeling en stelt de voorgaande status weer in.

- 5  **Bevriezen**
Bevriest het geprojecteerde beeld. Elke keer als u dit pictogram aanraakt, wordt de bevfriesfunctie in- of uitgeschakeld.


 U kunt ook de knop [Freeze] op de afstandsbediening gebruiken.
☞ "Het beeld bevroren (Bevriezen)" [pag.61](#)



- 6  **E-Zoom**
Toont een doelschijf zodat u het beeld in het midden van de doelschijf kunt vergroten. U kunt het doel verplaatsen met de Easy Interactive Pen. U kunt niet op het scherm tekenen als het vergroot is.

 • U kunt het vergrote beeld rollen door het te verslepen met de Easy Interactive Pen.
• U kunt E-Zoom niet activeren met de afstandsbediening, documentcamera en Crestron RoomView® tijdens gebruik van de Easy Interactive Pen in E-Zoom.
☞ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" [pag.63](#)
☞ "Over Crestron RoomView®" [pag.138](#)


- 7  **Achtergrond selecteren**
U kunt de achtergrond voor de Whiteboard modus uit een set beschikbare patronen kiezen.


- 8  **Autom. kalibreren**
Voert Autom. kalibreren uit.


 Als u de pen voor het eerst kalibreert, drukt u op de knop [Menu] op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel en kalibreert u vanuit het menu Configuratie.
☞ "Autom. kalibreren" [pag.48](#)


- 9  **Pen**
Schakelt over naar een pen voor het vrij tekenen. Klik op [] links van het pictogram om de kleur en breedte van de penstreep te veranderen.


- 10  **Markeerstift**
Schakelt over naar een markeerstift voor het tekenen van doorschijnende lijnen. Klik op [] links van het pictogram om de kleur en breedte van de markeerstift te veranderen.

- 11  **Zwarte pen**
Schakelt over naar een zwarte pen voor het vrij tekenen. Klik rechts van het pictogram voor het tekenen van dikke lijnen en links voor het tekenen van dunne lijnen.

- 12  **Rode pen**
Schakelt over naar een rode pen voor het vrij tekenen. Klik rechts van het pictogram voor het tekenen van dikke lijnen en links voor het tekenen van dunne lijnen.

- 13  **Blauwe pen**
Schakelt over naar een blauwe pen voor het vrij tekenen. Klik rechts van het pictogram voor het tekenen van dikke lijnen en links voor het tekenen van dunne lijnen.

- 14  **Gum**
Schakelt over naar een gum. Klik rechts van het pictogram voor het wissen van grotere gedeeltes en links voor het wissen van kleinere gedeeltes.

- 15  **Scherf wissen**
Wist alles wat getekend is op de getoonde pagina.

16

**Werkbalk altijd tonen**

Klik om de werkbalk te verbergen telkens wanneer u iets tekent. De werkbalk wordt met de basisinstelling altijd getoond.

17

**Sluiten**

Verbergt de werkbalk.







18

**Pictogram Penmodus**

Met dit pictogram kunt u wisselen tussen tekenen met de Easy Interactive Pen of deze gebruiken om de computer te bedienen.


19



- Als [] wordt weergegeven, kunt u de computer bedienen met de Easy Interactive Pen. Klik om [] links van het huidige pictogram weer te geven. Klik op [] om te tekenen met de Easy Interactive Pen.
- Als [] wordt weergegeven, kunt u tekenen met de Easy Interactive Pen. Klik om [] links van het huidige pictogram weer te geven. Klik op [] om de computer te bedienen met de Easy Interactive Pen.



U kunt kiezen of u het Pictogram penmodus wilt weergeven of verbergen en u kunt de weergavepositie voor het pictogram selecteren.

 **Uitgebreid - Scherm - Pictogram penmodus**
[pag.82](#)

20

**Tabblad werkbalk**

Toont of verbergt de taakbalk.

Het tabblad kan omhoog en omlaag worden verplaatst.

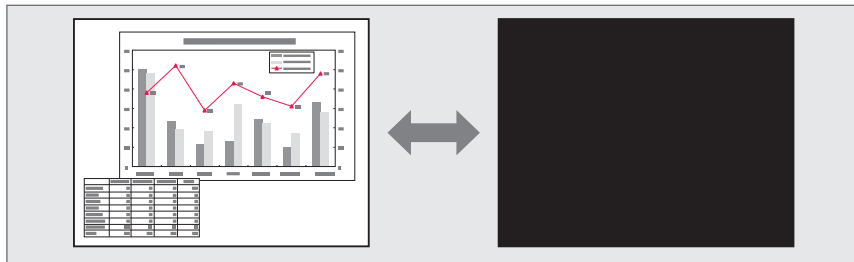


Nuttige Functies

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op nuttige functies voor het geven van presentaties en dergelijke en op de beveiligingsfuncties.

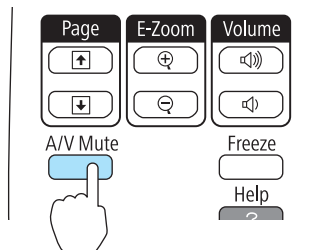
Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)

U kunt deze functie gebruiken als u de aandacht van het publiek wilt richten op wat u zegt of als u bij presentaties vanaf een computer geen informatie wilt tonen terwijl u bestanden wisselt.



Telkens wanneer u op de [A/V Mute]-knop drukt, wordt A/V dempen in- of uitgeschakeld.

Afstandsbediening



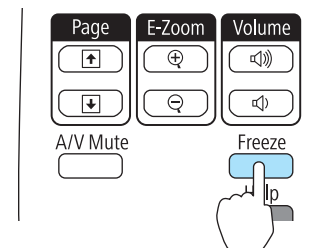
- Als u deze functie gebruikt terwijl u bewegende beelden projecteert, worden de beelden en het geluid niet stopgezet en kunt u niet terugkeren naar het punt waar A/V dempen werd ingeschakeld.
- Ook als A/V dempen ingeschakeld is, zal het geluid van de microfoon nog steeds worden weergegeven.
- U kunt selecteren welk scherm wordt weergegeven wanneer de [A/V Mute]-knop wordt ingedrukt in het menu Configuratie.
 - ☛ **Uitgebreid - Weergeven - A/V dempen** [pag.82](#)
- De lamp blijft branden tijdens A/V dempen, dus de lampuren blijven oplopen.

Het beeld bevroren (Bevriezen)

Als de functie Bevriezen wordt ingeschakeld tijdens bewegend beeld, blijft het bevroren beeld geprojecteerd worden en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt de functie Bevriezen ook gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

Elke keer dat u op de knop [Freeze] drukt, wordt de bevroersfunctie in- of uitgeschakeld.

Afstandsbediening





- Het afspelen van de audio stopt niet.
- Bij bewegende beelden zullen de beelden nog steeds afgespeeld worden als het scherm bevroren is. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waar het scherm was bevroren.
- Als u op de knop [Freeze] drukt terwijl het menu Configuratie of een hulpscherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven menu of scherm gesloten.
- De bevroersfunctie (Bevriezen) werkt ook als E-Zoom wordt gebruikt.

Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)

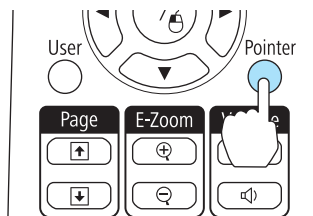
Hierdoor kunt u de aanwijzer op het geprojecteerde beeld verplaatsen en zo de aandacht vestigen op het onderwerp waarover u spreekt.



1 De aanwijzer weergeven.

Elke keer dat u op de [Pointer]-knop drukt, verschijnt de aanwijzer of verdwijnt hij.

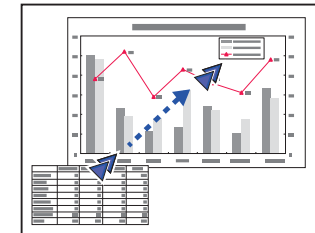
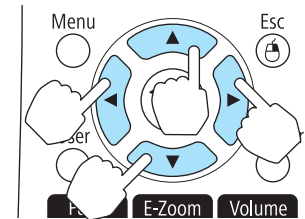
Afstandsbediening



2

Verplaats het aanwijzerpictogram (↗).

Afstandsbediening



Als u een knoppenpaar [↶], [↷], [↵] of [↶] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.

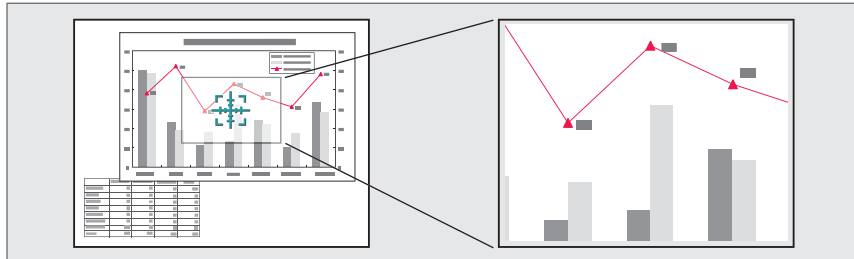


U kunt onder Configuratie de vorm van de muisaanwijzer selecteren.

☞ **Instellingen - Aanwijzervorm** [pag.81](#)

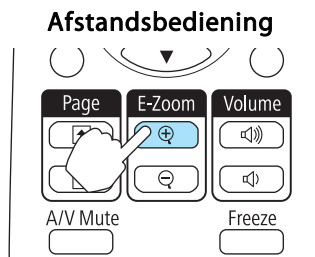
Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)

Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken. Dit kan vooral handig zijn bij grafieken en tabellen.



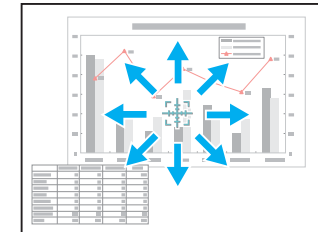
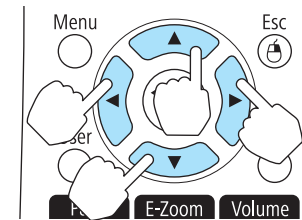
1 Start E-Zoom.

Druk op de [⊕]-knop om het kruis (⊕) weer te geven.



2 Verplaats het (⊕) naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

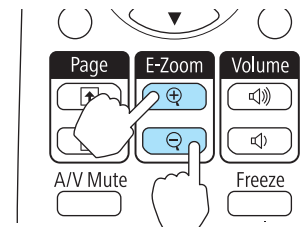
Afstandsbediening



Als u een knoppenpaar [⬅], [⬆], [⬇] of [➡] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.

3 Vergroten.

Afstandsbediening



[⊕]-knop: Vergroot het gebied telkens als deze wordt ingedrukt. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden.

[⊖]-knop: Verkleint afbeeldingen die reeds werden vergroot.

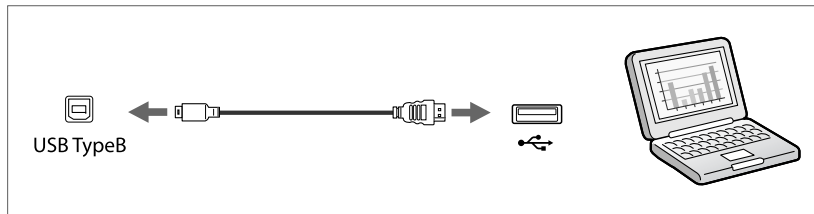
[Esc]-knop: Annuleert E-Zoom.



- De vergrotingsverhouding verschijnt in beeld. Het geselecteerde gebied kan in 25 stappen 1 tot 4 keer worden vergroot.
- Druk tijdens een uitvergroete projectie op de knoppen [⬅], [⬆], [⬇] en [➡] om door het beeld te bladeren.

De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)

Als de USB-poort van een computer en de USB(TypeB)-poort van de projector worden aangesloten met de meegeleverde USB-kabel, kunt u de afstandsbediening gebruiken om de computermuisaanwijzer te besturen.



Deze is beschikbaar bij het projecteren van beelden vanaf een computer die is aangesloten op de Computer1-, Computer2- of HDMI-poort. Dit is ook beschikbaar bij projectie in USB Display.

De volgende besturingssystemen zijn compatibel met de draadloze muis:

	Windows	Mac OS
Besturingssysteem	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

Het is mogelijk dat de functie voor de Draadloze muis niet werkt onder sommige versies van de besturingssystemen.

Gebruik de volgende procedure om de Draadloze muis te activeren.

1 Stel **USB Type B** op **Draadloze muis/USB Display** van het configuratiemenu.

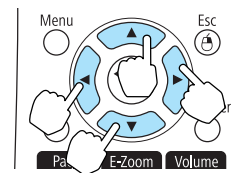
☛ Uitbreid - USB Type B [pag.82](#)

2 Sluit de projector aan op de computer met de meegeleverde USB-kabel.

☛ "Een computer aansluiten" [pag.22](#)

Nadat de verbinding tot stand is gebracht, kunt u de muisaanwijzer als volgt bedienen.

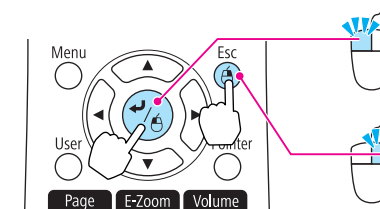
De muisaanwijzer verplaatsen



[<] [>] [↑] [↓]-knoppen:

Verplaatst de muisaanwijzer.

Muisklikken

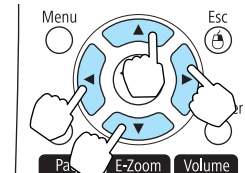


[<] -knop: Klikken met de linkermuisknop.

Klik tweemaal om te dubbelklikken.

[Esc]-knop: Klikken met de rechtermuisknop.

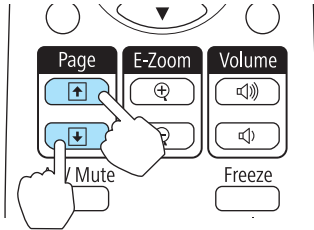
Slepen en neerzetten



Houd de [<] -knop ingedrukt en druk tegelijkertijd op de knoppen [<], [>], [<] en [>].

Laat de [<] -knop los om het gesleepte item op de gewenste positie neer te zetten.

Pagina omhoog/omlaag



[↑]-knop: Hiermee gaat u terug naar de vorige pagina.
[↓]-knop: Hiermee gaat u naar de volgende pagina.



- Als u een knoppenpaar [↶], [↷], [↵] of [↶] tegelijk indrukt, kunt u de aanwijzer diagonaal verplaatsen.
 - Als de muisknopinstellingen op de computer zijn omgekeerd, dan worden ze automatisch ook omgekeerd op de afstandbediening.
 - De functie Draadloze muis werkt niet onder de volgende omstandigheden.
 - Wanneer het menu Configuratie of een Help-scherm wordt weergegeven.
 - Wanneer een andere functie dan de draadloze muisfunctie wordt gebruikt (bijvoorbeeld volume-aanpassing).
- Als u de functies E-Zoom of Aanwijzer gebruikt, kunt u wel naar omhoog en beneden bladeren.

☞ **Uitgebreid - Weergeven** [pag.82](#)

Een gebruikerslogo opslaan

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.

U kunt het logo van de geregistreerde gebruiker gebruiken als scherm bij de start van de projectie of zolang er geen beeldsignaal wordt uitgevoerd.

☞ **Uitgebreid - Weergeven** [pag.82](#)



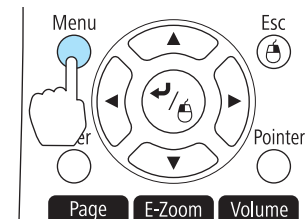
Als het gebruikerslogo eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaardlogo niet meer terugzetten.

1

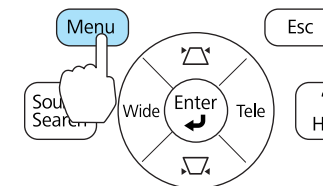
Projecteer het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.75](#)

Via de afstandsbediening

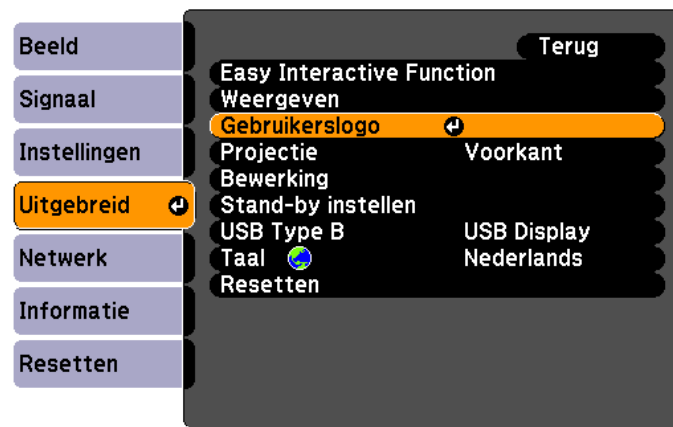


Via het bedieningspaneel



2

Selecteer **Gebruikerslogo** onder **Uitgebreid**.



[Esc]:Terug [◀]:Selecteren [▶]:Invrn. [Menu]:Afsl.



- Als **Gebr. logo beveil.** onder **Wachtwoordbeveiliging** is ingesteld op **Aan**, wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.
 "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.69](#)
- Als **Gebruikerslogo** wordt geselecteerd terwijl Keystone, E-Zoom, Hoogte-breedte of Zoom aanpassen wordt uitgevoerd, wordt de op dat moment uitgevoerde functie geannuleerd.

- 3** Als de melding "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan **Ja**.

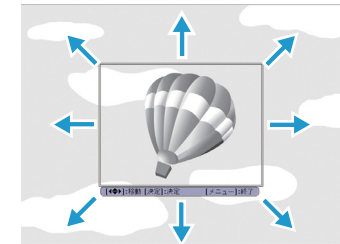
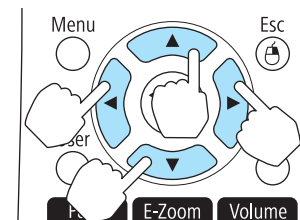


Als u op de [↵]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel drukt, is het mogelijk dat de schermgrootte wijzigt overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal.

- 4** Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.

U kunt dezelfde handelingen uitvoeren vanaf het bedieningspaneel van de projector.

Afstandsbediening



U kunt een beeld opslaan met een afmeting van 400x300 beeldpunten.

- 5** Als u op de [↵]-knop drukt en het bericht "Dit beeld kiezen?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

- 6** Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.



- 7** Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid." weergegeven.



- Als een gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige gebruikerslogo gewist.
- Opslaan neemt enige tijd in beslag. Gebruik de projector of andere aangesloten apparatuur niet terwijl het gebruikerslogo wordt opgeslagen, omdat er anders storingen kunnen optreden.

Het gebruikerspatroon opslaan

Er zijn vier typen patronen geregistreerd voor de projector, zoals liniaallijnen en rasterpatronen.

☛ **Instellingen - Patroon - Patroontype** [pag.81](#)

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd ook opslaan als gebruikerspatroon.

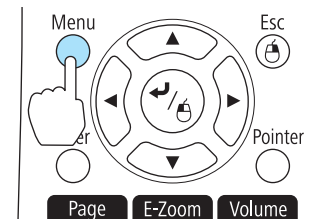


Als een gebruikerspatroon wordt opgeslagen, wordt het vorige gebruikerspatroon gewist.

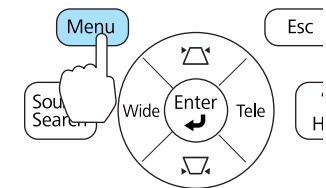
- 1** Projecteer het beeld dat u als gebruikerspatroon wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.75](#)

Via de afstandsbediening



Via het bedieningspaneel



- 2** Selecteer **Patroon** onder **Instellingen**.



- 3** Selecteer **Gebruikerspatroon**.



Als **Gebruikerspatroon** wordt geselecteerd terwijl Keystone, E-Zoom, Hoogte-breedte of Zoom aanpassen wordt uitgevoerd, wordt de op dat moment uitgevoerde functie geannuleerd.

4 Als "Wilt u het nu geprojecteerde beeld gebruiken als Gebruikerspatroon?" wordt weergegeven, selecteer u **Ja**.

5 Wanneer u op de toets [↵] drukt, wordt de vraag "Wilt u het nu geprojecteerde beeld gebruiken als Gebruikerspatroon?" weergegeven. Selecteer **Ja**.

Het beeld wordt opgeslagen. Zodra het beeld is opgeslagen wordt de melding "Gebruikerspatroon is nu ingesteld." weergegeven.



- Als het gebruikerspatroon eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaard gebruikerspatroon niet meer terugzetten.
- Het gebruikerspatroon opslaan neemt enige tijd in beslag. Gebruik de projector of andere aangesloten apparatuur niet terwijl het gebruikerspatroon wordt opgeslagen, omdat er anders storingen kunnen optreden.

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- **Wachtwoordbeveiliging**
U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- **Toetsvergrendeling**
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen.
☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" [pag.71](#)
- **Antidiefstalvergrendeling**
De projector is uitgerust met de volgende antidiefstalbeveiliging.
☛ "Antidiefstalvergrendeling" [pag.73](#)

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Bij aanschaf van de projector is Wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

Manieren van Wachtwoordbeveiliging

Er zijn drie manieren om wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van het gebruik van de projector.

- **Inschakelbeveiliging**
Als **Inschakelbeveiliging Aan** is, dient u een vooraf ingesteld wachtwoord in te voeren nadat de projector is aangesloten en aangezet (dit geldt tevens voor Dir. Inschakelen). Als het verkeerde wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.

• Gebr. logo beveil.

Iemand die het gebruikerslogo wil wijzigen dat door de eigenaar van de projector is vastgelegd, zal merken dat dit niet gaat. Als **Gebr. logo beveil.** is ingeschakeld **Aan**, zijn de volgende instellingswijzigingen voor het Gebruikerslogo niet toegankelijk.

- Een gebruikerslogo opnemen
- Instellingen voor **Achtergrond weerg.**, **Opstartscherm** en **A/V dempen** onder **Weergeven**
☛ **Uitgebreid - Weergeven** [pag.82](#)

• Netwerkbeveil.

Als **Netwerkbeveil.** op **Aan** staat, kunnen er geen instellingen worden gewijzigd voor **Netwerk**.

☛ "Menu Netwerk" [pag.77](#)

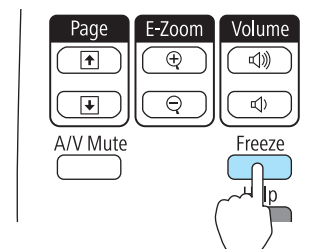
Wachtwoordbeveiliging instellen

Gebruik de volgende procedure om de wachtwoordbeveiliging in te stellen.

- 1** Houd tijdens het projecteren de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.

Het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.

Afstandsbediening





- Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren.
Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging weergegeven.
☞ "Wachtwoord invoeren" [pag.70](#)
- Als het wachtwoord is ingesteld, plak dan de Beveiligd-met-wachtwoord-sticker als extra afschrikmiddel op een zichtbare plaats op de projector.

- 2** Selecteer het type wachtwoordbeveiliging dat u wilt instellen en druk op de [**↵**]-knop.

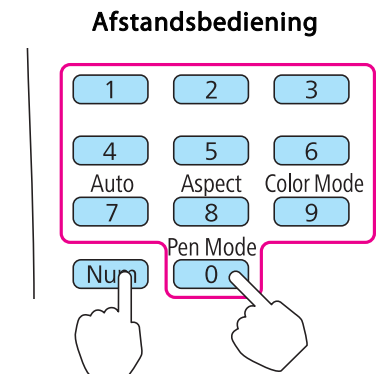


- 3** Selecteer **Aan** en druk op de [**↵**]-knop.
Als u op de [Esc]-knop drukt, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

- 4** Het wachtwoord instellen.

- Selecteer **Wachtwoord** en druk op de [**↵**]-knop.
- Het bericht "Wachtwoord wijzigen?" wordt weergegeven. Selecteer **Ja** en druk op de [**↵**]-knop. Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u **Nee** selecteert, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

- (3) Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een getal van vier cijfers in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "* * *". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsscherf weergegeven.



- (4) Voer het wachtwoord opnieuw in.
De melding "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen." wordt weergegeven.
Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

Wachtwoord invoeren

Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voer dan met de numerieke knoppen op de afstandsbediening het wachtwoord in.

Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.



Zodra het correcte wachtwoord is ingevoerd, wordt de wachtwoordbeveiliging tijdelijk opgeheven.

Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector in stand-by modus gaat. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "**Code opvragen:** xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
☞ [Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en een onjuist wachtwoord 30 keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren. "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie."
☞ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Bediening beperken (Toetsvergrendeling)

Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren.

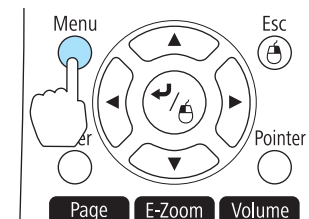
- Voll. vergrend.
Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- Toetsvergrend.
Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-knop, zijn vergrendeld.

Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

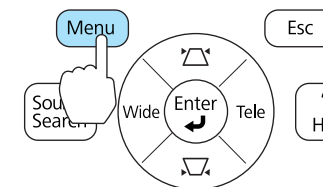
1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.75](#)

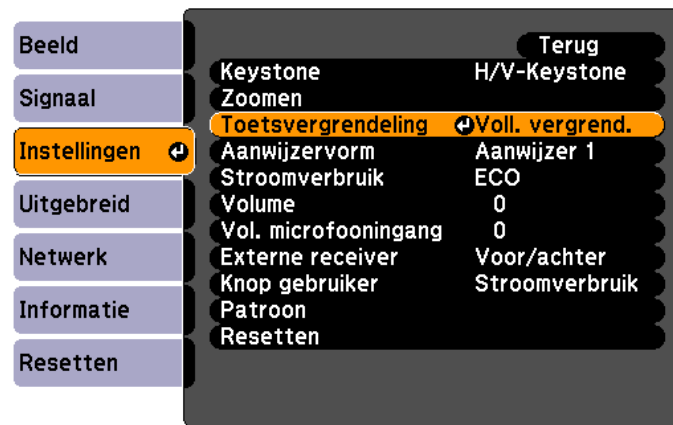
Via de afstandsbediening



Via het bedieningspaneel

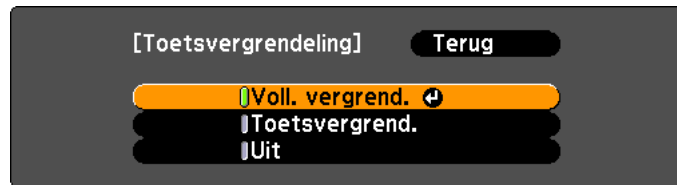


2 Selecteer **Toetsvergrendeling** onder **Instellingen**.



[Esc]:Terug [◀]:Selecteren [▶]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 3** Kies ofwel **Voll. vergrend.** of **Toetsvergrend.** afhankelijk van uw bedoeling.



[Esc]:Terug [◀]:Selecteren [▶]:Inst. [Menu]:Afsl.

- 4** Selecteer **Ja** als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.
De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instellingen.




Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- Selecteer **Uit** onder **Toetsvergrendeling**.
☛ **Instellingen - Toetsvergrendeling** [pag.81](#)
- Houd de [↵]-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Vervolgens verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven.

Antidiefstalvergrendeling

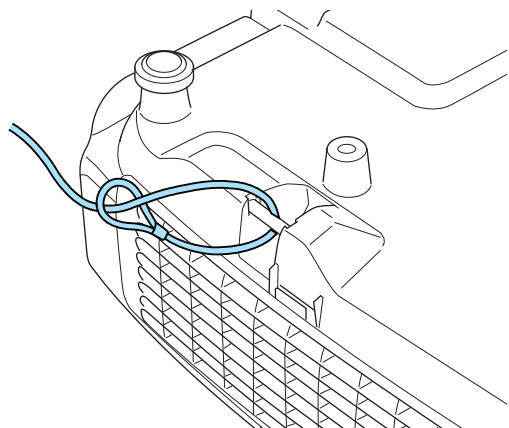
De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.

- Beveiligingssleuf
De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.
U vindt meer informatie over het Microsaver Security System op:
 <http://www.kensington.com/>
- Installatiepunt van beveiligingskabel
Een in de handel verkrijgbaar draadslot ter voorkoming van diefstal kan door het installatiepunt worden geleid om de projector aan een bureau of pilaar te bevestigen.

Het draadslot installeren

Leid een draadslot ter voorkoming van diefstal door het installatiepunt.

Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.





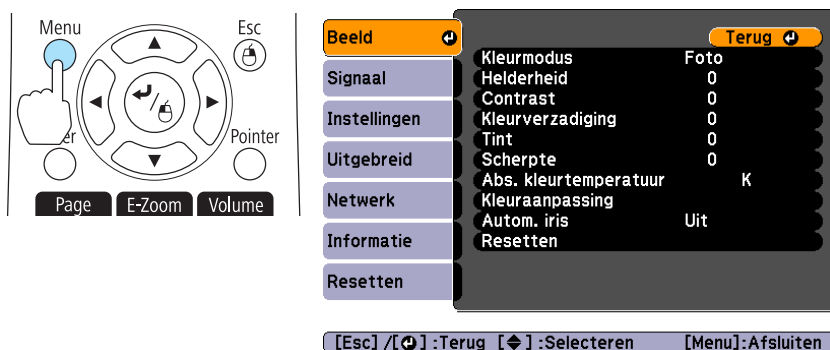
Configuratiemenu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratiemenu en de daarin opgenomen functies.

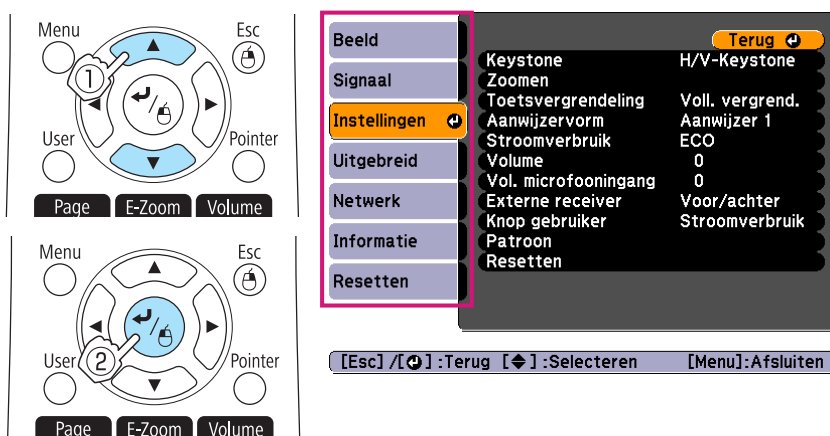
In dit gedeelte wordt ingegaan op het gebruik van het menu Configuratie.

Hoewel de stappen worden uitgelegd aan de hand van de afstandsbediening, kunt u dezelfde handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren. In de help bij het menu vindt u uitleg bij de beschikbare knoppen.

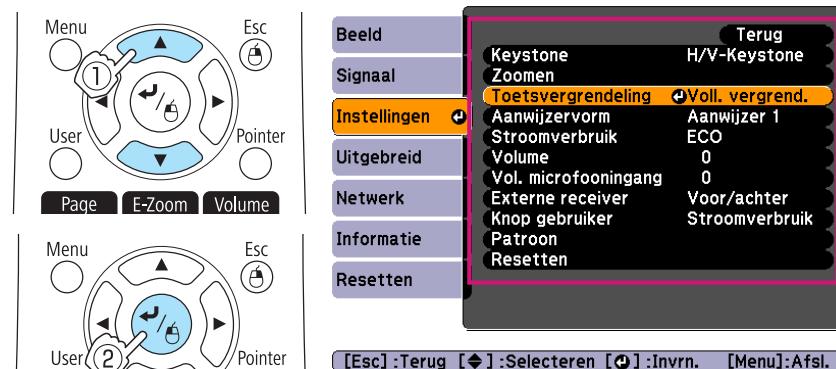
1 Open het configuratiemenu.



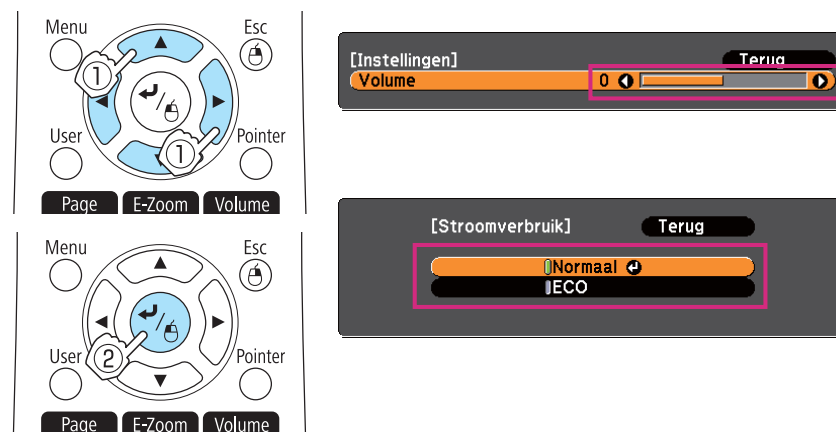
2 Selecteer een item uit een hoofdmenu.



3 Selecteer een item uit een submenu.





4 Wijzig de instellingen.







5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

Tabel van het Configuratiemenu

De instelbare items hangen af van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Beeld  pag.78	Kleurmodus	Dynamisch, Presentatie, Theater, Foto, Sport, sRGB, Schoolbord en Whiteboard
	Helderheid	-24 - 24
	Contrast	-24 - 24
	Kleurverzadiging	-32 - 32
	Tint	-32 - 32
	Scherpte	-5 - 5
	Abs. kleurtemperatuur	5000K tot 10000K
	Kleuraanpassing	Rood: -16 tot 16 Groen: -16 tot 16 Blauw: -16 tot 16
Menu Signaal  pag.79	Autom. iris	Aan en Uit
	Autom. configuratie	Aan en Uit
	Resolutie	Automatisch, Breed en Normaal
	Tracking	-
	Sync.	-
	Positie	Omhoog, Omlaag, Links en Rechts
	Progressief	Uit, Video en Film/Automatisch
	Ruisvermindering	Uit, NR1 en NR2
	Videobereik HDMI	Automatisch, Normaal en Uitgebreid
	Ingangssignaal	Automatisch, RGB en Component




Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Videosignaal	Automatisch, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 en SECAM
	Hoogte-breedte	Normaal, Automatisch, 4:3, 16:9, Volledig, Zoom en Bronformaat
	Overscannen	Automatisch, Uit, 4% en 8%
Menu Instellingen  pag.81	Keystone	H/V-Keystone en Quick Corner
	Zoomen	0 (Veraf) tot 40 (Kortbij)
	Toetsvergrendeling	Voll. vergrend., Toetsvergrend. en Uit
	Aanwijzervorm	Aanwijzer 1, Aanwijzer 2, Aanwijzer 3
	Stroomverbruik	Normaal en ECO
	Volume	0 - 20
	Vol. microfooningang	0 - 5
	Externe receiver	Voor/achter, Voorkant, Achterkant en Uit
	Knop gebruiker	Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Testpatroon, Resolutie, Vol. microfooningang, Patroonweergave en Autom. kalibreren
	Patroon	Patroonweergave, Patroontype, Gebruikerspatroon en Testpatroon
Menu Uitgebreid  pag.82	Easy Interactive Function	Autom. kalibreren, Handmatig kalibreren, Penmodus, Zwevend, Aantal pengebruikers, Gebruiksmodus pen, Rechtsklikken aan en Geavanceerd

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Weergeven	Bericht, Achtergrond weerg., Opstartscherm en A/V dempen, Tabblad werkbalk pen en Pictogram penmodus
	Gebruikerslogo	-
	Projectie	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant en Achter/boven
	Bewerking	Dir. Inschakelen, Sluimerstand, Tijd sluimerstand, Hoogtemodus en Audio-ingang
	Stand-by instellen	Stand-by modus, Microfoon stand-by, Audio stand-by
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Draadloze muis/USB Display
	Taal	15 of 35 talen* ¹
Menu Informatie  pag.94	Lampuren	-
	Bron	-
	Ingangssignaal	-
	Resolutie	-
	Videosignaal	-
	Vernieuwingssnelh.	-
	Sync. info	-
	Status	-
	Serienummer	-
	Event ID	-
Menu Resetten  pag.96	Alle standaardw.	-

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Lampuren terugzetten	-

* Het aantal ondersteunde talen verschilt afhankelijk van de regio waar de projector wordt gebruikt.

Menu Netwerk

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Basis  pag.88	Projectornaam	-
	Wachtwoord PJLink	-
	Wachtwoord webctrl	-
	Trefwoord projector	Aan en Uit
Menu Draadl. LAN  pag.88	Voeding draadl.LAN	Aan en Uit
	Aansluitmodus	Snel en Geavanceerd
	Kanaal	1ch, 6ch en 11ch
	Draadl. LAN-syst.	802.11b/g en 802.11b/g/n
	Autom. SSID-inst.	Aan en Uit
	SSID	-
	IP-instellingen	DHCP, IP-adres, Subnetmasker en Gateway-adres
	SSID-weergave	Aan en Uit
Menu Beveiliging  pag.90	Weergave IP-adres	Aan en Uit
	Beveiliging	Nee, WEP, WPA-PSK en WPA2-PSK
	WEP-codering	128Bit en 64Bit
	Indeling	ASCII en HEX
	Sleutel-ID	1, 2, 3, 4

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Coderingssleutel 1, Coderingssleutel 2, Coderingssleutel 3 en Coderingssleutel 4	-
	Type verificatie	Open en Shared
	Wachtwoordzin	-
Menu Vast netwerk ☛ pag.91	IP-instellingen	DHCP, IP-adres, Subnetmasker en Gateway-adres
	Weergave IP-adres	Aan en Uit
Menu E-mail ☛ pag.92	E-mailmelding	Aan en Uit
	SMTP-server	-
	Poortnummer	-
	Instelling adres 1, Instelling adres 2 en Instelling adres 3	-
Menu Overige ☛ pag.93	SNMP	Aan en Uit
	Trap IP Adres 1 en Trap IP Adres 2	-
	Gateway met prioriteit	Vast netwerk en Draadl. LAN
	AMX Device Discovery	Aan en Uit
	Crestron RoomView	Aan en Uit
	Bonjour	Aan en Uit
	Message Broadcasting	Aan en Uit

Menu Beeld

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.32](#)



Submenu	Functie
Kleurmodus	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past. ☛ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.41
Helderheid	Stel hier de helderheid van het beeld in.
Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en donker in het beeld.
Kleurverzadiging	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Tint	Stel hier de kleurschakering in.
Scherpte	Stel hier de scherpste van het beeld in.
Abs. kleurtemperatuur	(Dit item kunt u niet selecteren als Kleurmodus is ingesteld op sRGB ➡.) U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in. U kunt tinten in 10 fasen instellen van 5000 K tot 10000 K. Een hoge waarde geeft het beeld een blauwe tint; een lage waarde geeft het beeld een rode tint.

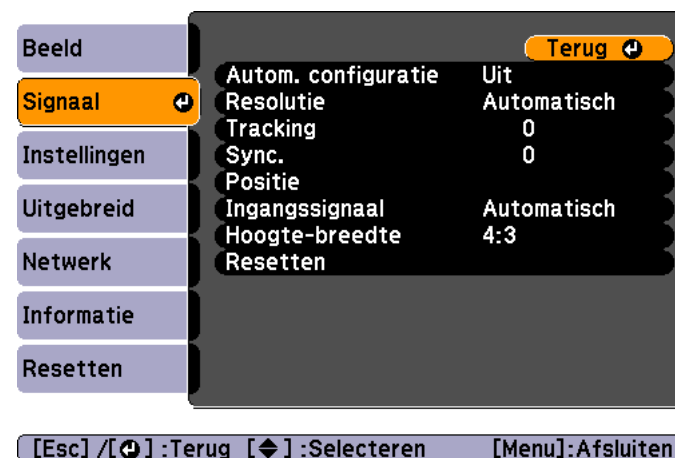
Submenu	Functie
Kleuraanpassing	(Dit item kunt u niet selecteren als Kleurmodus is ingesteld op sRGB ▶.) U kunt de kleurintensiteit afzonderlijk instellen voor Rood , Groen en Blauw .
Autom. iris	(Dit item kunt u alleen selecteren als Kleurmodus is ingesteld op Dynamisch of Theater .) Stel in op Aan als u de iris wilt aanpassen voor een optimale belichting van de geprojecteerde beelden. De instelling wordt opgeslagen voor elke Kleurmodus. ☛ "Autom. iris instellen" pag.42
Resetten	Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Beeld herstellen naar hun standaardwaarden. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.96

Menu Signaal

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

U kunt geen instellingen opgeven in het menu Signaal wanneer de bron USB Display, USB of LAN is.

☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.32](#)

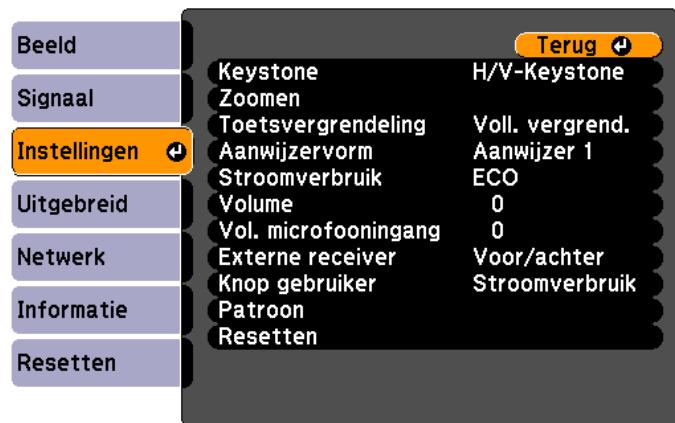


Submenu	Functie
Autom. configuratie	Stel dit in op Aan om Tracking, Sync. en Positie automatisch aan de optimale status aan te passen als het ontvangen signaal verandert.
Resolutie	Stel dit in op Automatisch om automatisch de resolutie van het ontvangen signaal te bepalen. Als het beeld in de stand Automatisch niet goed wordt geprojecteerd (er ontbreekt bijvoorbeeld een deel van het beeld), gebruik dan Breed voor breedbeeld of Normaal voor schermen met een verhouding van 4:3 of 5:4 naargelang van de aangesloten computer.

Submenu	Functie
Tracking	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.
Sync.	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt.
Positie	Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
Progressief	Geïnterlineerd (i) signaal wordt omgezet naar Progressief (p). (IP-conversie) Uit: Ideaal voor beelden met veel beweging. Video: Ideaal voor gewone videobeelden. Film/Auto: Dit is ideaal voor films, computerbeelden en animatie.
Ruisverminde ring	(Dit kan niet worden ingesteld wanneer een digitaal RGB-signaal wordt ontvangen, of wanneer een geïnterlineerd signaal wordt weergegeven met Progressief ingesteld op Uit en de tekenfunctie niet wordt verzonden vanaf een computer.) Hiermee worden beelden met ruis 'opgeschoond'. Er zijn twee modi. Selecteer uw favoriete instelling. Het wordt aanbevolen deze optie in te stellen op Uit bij het bekijken van beeldbronnen met weinig ruis, zoals dvd's.
Videobereik HDMI	Wanneer op de HDMI-ingang van de projector een dvd-speler is aangesloten, wordt het videobereik van de projector ingesteld op basis van het videobereik van dat apparaat.
Ingangssignaal	U kunt het invoersignaal selecteren van de Computer1- of Computer2-ingang. Als hier Automatisch is geselecteerd, wordt hetingangssignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld. Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling Automatisch , selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.




Submenu	Functie
Videosignaal	U kunt hetingangssignaal van de S-Video- of Video-ingang selecteren. Als hier Automatisch is geselecteerd, worden videosignalen automatisch herkend. Als de instelling Automatisch leidt tot problemen zoals interferentie of het ontbreken van beeld, selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.
Hoogte-breedte	U kunt hier de <u>Hoogte-breedteverh.</u> voor geprojecteerde beelden instellen. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.43
Overscannen	Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld). U kunt bijsnijden instellen op Uit , 4% of 8% . Voor een HDMI-bron is Automatisch beschikbaar. Als Automatisch is geselecteerd, verandert dat automatisch in Uit of 8% naargelang van het ontvangen signaal.
Resetten	U kunt hier alle functies die u in het menu Signaal hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve Ingangssignaal . U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.96






Menu Instellingen




[Esc] / [⏮]: Terug [⏭]: Selecteren [Menu]: Afsluiten

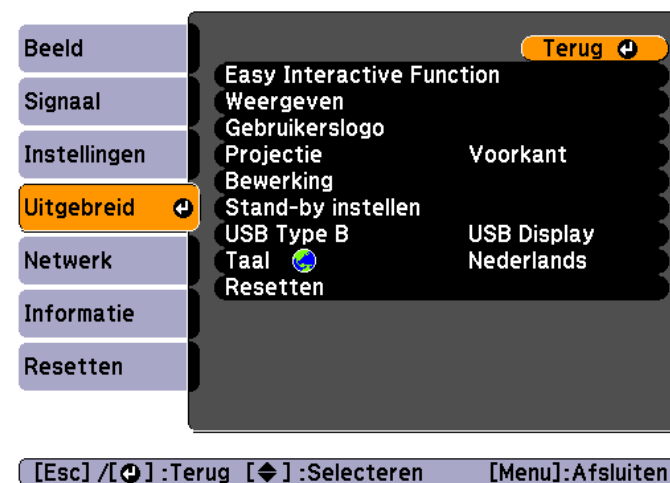
Submenu	Functie
Keystone	<p>U kunt keystonevertekening corrigeren.</p> <ul style="list-style-type: none"> Als H/V-Keystone is geselecteerd: Pas V-Keystone en H-Keystone aan om horizontale en verticale keystonevervorming te corrigeren. Als Quick Corner is geselecteerd: Selecteer en corrigeer de vier hoeken van het geprojecteerde beeld. ☛ "Quick Corner" pag.38
Zoomen	Hiermee wordt de geprojecteerde beeldgrootte aangepast.
Toetsvergrendeling	<p>U kunt dit gebruiken om het gebruik van het bedieningspaneel van de projector te beperken.</p> <p>☛ "Bediening beperken (Toetsvergrendeling)" pag.71</p>


Submenu	Functie
Aanwijzervorm	<p>U kunt hier de vorm van de aanwijzer selecteren.</p> <p>Aanwijzer 1: </p> <p>Aanwijzer 2: </p> <p>Aanwijzer 3: </p> <p>☛ "Aanwijzerfunctie (Aanwijzer)" pag.62</p>
Stroomverbruik	<p>U kunt hier de helderheid van de projectorlamp op een of twee manieren regelen.</p> <p>Selecteer ECO als de geprojecteerde beelden te helder zijn zoals bijvoorbeeld wanneer de geprojecteerde beelden in een donkere kamer of op een klein scherm worden geprojecteerd. Bij het gebruik van ECO wordt het elektriciteitsverbruik met ongeveer 15 % verminderd.</p>
Volume	U kunt hier het volume aanpassen. De instelwaarden worden voor elke bron opgeslagen.
Vol. microfoon ingang	<p>Pas deze instelling aan als het ingangsniveau van de microfoon laag is en de geluidsuitvoer van de microfoon moeilijk hoorbaar is door de luidspreker van de projector of indien het ingangsniveau te hoog is waardoor krakende geluiden te horen zijn in het geluid van de microfoon. Wanneer Vol. microfooningang tot 0 is verlaagd, wordt er geen geluid van de microfoon via de luidspreker weergegeven.</p> <p>Als het ingangsniveau van de microfoon wordt verhoogd, klinkt het geluid van het aangesloten apparaat zachter. Als het ingangsniveau van de microfoon wordt verlaagd, klinkt het geluid van het aangesloten apparaat harder.</p>
Externe receiver	<p>U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de afstandsbediening begrenzen.</p> <p>Als deze is ingesteld op Uit, kunt u de afstandsbediening niet gebruiken. Als u de afstandsbediening toch wilt gebruiken, houdt u op de afstandsbediening de [Menu]-knop ten minste 15 seconden ingedrukt om de instelling terug te zetten naar de standaardwaarde.</p>



Submenu	Functie
Knop gebruiker	<p>U kunt het item selecteren in het menu Configuratie dat u aan de knop [User] van de afstandsbediening wilt toewijzen. Wanneer u op de knop [User] drukt, wordt de geselecteerde menuoptie of het geselecteerde aanpassingsscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. U kunt een van de volgende items toewijzen aan de knop [User].</p> <p>Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Testpatroon, Resolutie, Vol. microfooningang, Patroonweergave en Autom. kalibreren</p>
Patroon	<p>Patroonweergave: Geeft een patroon weer.</p> <p>Patroontype: U heeft de keuze uit patronen 1 tot 4 of het gebruikerspatroon. Patronen 1 tot 4 stellen de projectielijnen voor als liniaallijnen of een raster.</p> <p>Patroon 1:  Patroon 2: </p> <p>Patroon 3:  Patroon 4: </p> <p>Gebruikerspatroon: Slaat een gebruikerspatroon op.  "Het gebruikerspatroon opslaan" pag.67</p> <p>Testpatroon: Als de projector wordt ingesteld, verschijnt een testpatroon zodat u de projectie kunnen bijstellen zonder andere apparatuur aan te sluiten. Terwijl het testpatroon wordt weergegeven, kunnen zoom, scherpstelling en keystone worden aangepast en gecorrigeerd. Druk op [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het testpatroon te annuleren.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Let op</p> <p>Als een patroon voor een lange tijd werd weergegeven kan een restbeeld zichtbaar zijn in de geprojecteerde beelden.</p> </div>

Submenu	Functie
Resetten	<p>U kunt alle waarden die u in het menu Instellingen hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve Zoomen en Knop gebruiker.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:  "Menu Resetten" pag.96</p>

Menu Uitgebreid




Submenu	Functie
Easy Interactive Function	<p>U kunt de Easy Interactive Function gebruiken en instellen.  "Interactieve functie" pag.47</p> <p>Zie de volgende tabel voor meer informatie.</p>

Submenu	Functie
Weergeven	<p>Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector.</p> <p>Bericht: Indien ingesteld op Uit, worden de volgende items niet weergegeven.</p> <p>Itemnamen wanneer de Bron, Kleurmodus of Hoogte-breedteverh. wordt gewijzigd, berichten indien geen signaal wordt ontvangen, en waarschuwingen zoals Waarsch.: hoge temp.</p> <p>Achtergrond weerg.*1: U kunt hier de schermstatus instellen op Zwart, Blauw of Logo als er geen signaal wordt ontvangen.</p> <p>Opstartscherm*1: Stel in op Aan om het Gebruikerslogo weer te geven bij de start van de projectie.</p> <p>A/V dempen*1: Tijdens [A/V Mute] kunt u het scherm dat uw wilt weergeven instellen op Zwart, Blauw of Logo.</p> <p>Tabblad werkbalk pen: Stel in of het werkbalktabblad wel of niet wordt weergegeven bij gebruik van de Easy Interactive Function.</p> <p>Pictogram penmodus: Stel de weergavepostie in voor het pictogram dat gebruikt wordt om de penmodus te wijzigen voor de Easy Interactive Function. Het pictogram is verborgen wanneer dit is ingesteld op Uit.</p>
Gebruikerslogo*1	<p>U kunt het Gebruikerslogo wijzigen dat als achtergrond wordt weergegeven bij Achtergrond weerg., A/V dempen enz.</p> <p> "Een gebruikerslogo opslaan" pag.65</p>
Projectie	<p>Selecteer een van de volgende projectiemethoden afhankelijk van hoe de projector is geïnstalleerd.</p> <p>Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven</p> <p>U kunt de instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.</p> <p>Voorkant ↔ Voor/bovenkant</p> <p>Achterkant ↔ Achter/boven</p> <p> "Installatiemethoden" pag.20</p>

Submenu	Functie
Bewerking	<p>Dir. Inschakelen: Als u dit instelt op Aan wordt de projector ingeschakeld wanneer u de stekker insteekt. Als de voedingskabel is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch opnieuw wordt ingeschakeld nadat bijvoorbeeld een stroomstoring is verholpen.</p> <p>Sluimerstand: Wanneer deze functie op Aan staat, wordt het apparaat automatisch uitgeschakeld als er geen signaal meer binnenkomt en het apparaat verder ook niet wordt gebruikt gedurende een bepaalde duur.</p> <p>Tijd sluimerstand: Wanneer Sluimerstand is ingesteld op Aan, kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld binnen een bereik van 1 tot 30 minuten.</p> <p>Hoogtemodus: Stel de hoogtemodus in op Aan als u de projector op een hoogte van 1.500 m of meer gaat gebruiken.</p> <p>Audio-ingang: Als dit is ingesteld op Autom., wordt geluid weergegeven voor het geprojecteerde beeld. Als iets anders dan Autom. is geselecteerd, wordt het geluid van de geselecteerde audio-ingang weergegeven. Als de ingangsbron HDMI, USB Display of LAN is, wordt het geluid voor het momenteel geprojecteerde beeld weergegeven, ongeacht de instelling Audio-ingang.</p>

Submenu	Functie
Stand-by instellen	<p>Geef verschillende instellingen op voor de status nadat de projector is uitgeschakeld.</p> <p>Stand-by modus: Stelt het type stand-bystatus in. Stel Energiebesparing in om de hoeveelheid gebruikte energie te beperken. Stel Stand-by netwerk in om de projector te bewaken en bedienen via een netwerk.</p> <p>☛ "Controle en bediening" pag.132</p> <p>Stel in op A/V stand-by om de volgende handelingen te verrichten.</p> <ul style="list-style-type: none"> De projector controleren en beheren via het netwerk. ☛ "Controle en bediening" pag.132 Analoge RGB-signalen versturen van de Computer1-ingang naar een externe monitor. Audiosignalen versturen van de microfoon naar de luidspreker van de projector. (Alleen als Microfoon stand-by is ingesteld op Aan.) ☛ "Beeldbronnen aansluiten" pag.23 Audio versturen van de ingangspoort naar een externe luidspreker. (Alleen als Audio stand-by is ingesteld op Aan.) Audio die wordt ingevoerd via HDMI, USB Display of LAN, kan niet worden uitgevoerd. Audio wordt ook niet uitgevoerd als Audio-ingang op Automatisch staat en de laatstgebruikte bron HDMI, USB Display, USB of LAN was. ☛ "Beeldbronnen aansluiten" pag.23 Audio van de microfoon en de ingangspoort mixen en naar een externe luidspreker versturen. (Alleen als Microfoon stand-by en Audio stand-by beide zijn ingesteld op Aan.)

Submenu	Functie
	<p>☛ "Beeldbronnen aansluiten" pag.23</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Bij het inschakelen van de projector in de modus A/V stand-by kan het draaien van de ventilator lawaai maken. Dit duidt niet op een probleem. </div> <p>Microfoon stand-by: Als deze functie is ingesteld op Aan, kunt u ook als de projector in stand-by staat het microfoongeluid door de luidspreker van de projector sturen. (Alleen als de Stand-by modus is ingesteld op A/V stand-by.)</p> <p>Audio stand-by: Als deze functie is ingesteld op Aan, kunt u ook als de projector in stand-by staat audio van de audio-ingang naar een externe luidspreker sturen. (Alleen als de Stand-by modus is ingesteld op A/V stand-by.)</p>
USB Type B	<p>Easy Interactive Function: Maakt gebruik mogelijk van de Easy Interactive Function (Interactief met pc). USB Display en Draadloze muis functies kunnen niet worden gebruikt.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Maakt het gebruik mogelijk van de Easy Interactive Function (Interactief met pc) en USB Display. De Draadloze muis functie kan niet worden gebruikt.</p> <p>Draadloze muis/USB Display: Maakt het gebruik mogelijk van de Draadloze muis functie en USB Display. De Easy Interactive Function (Interactief met pc) is niet beschikbaar.</p> <p>☛ "Projecteren met USB Display" pag.33</p> <p>☛ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.64</p> <p>☛ "Een computer vanaf het geprojecteerde beeld bedienen" pag.55</p>
Taal	U kunt hier de taal voor meldingen en menu's instellen.

Submenu	Functie
Resetten	<p>U kunt hier Weergeven*¹ en Bewerking*² in het menu Uitgebreid herstellen naar hun standaardwaarden.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>☛ "Menu Resetten" pag.96</p>

*1 Als **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.

☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.69](#)

*2 Dit geldt niet voor de Hoogtemodus.

Instelitems voor Easy Interactive Function

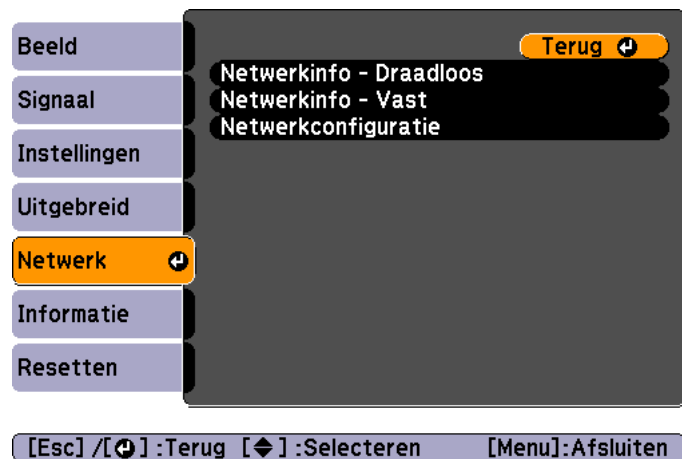
Submenu	Functie
Algemeen	<ul style="list-style-type: none"> • Autom. kalibreren: Starten van Autom. kalibreren. • Handmatig kalibreren: Starten van Handmatig kalibreren. • Penmodus: (Dit item kan niet worden ingesteld als de bron S-Video, Video of USB is) Selecteer Interactief met pc als u muisbewerkingen uitvoert met Easy Interactive Pen. • Zwevend: Als dit is ingesteld op Aan (standaardinstelling) volgt de aanwijzer de penpunt als u deze over het scherm laat zweven en beweegt. • Afstand projectoren: past de handelingen met de Easy Interactive Pen aan bij het gebruik van meerdere projectoren in dezelfde ruimte. Stel dit in overeenkomstig de afstand tussen de projectoren. Als de handelingen met Easy Interactive Pen instabiel zijn, moet u de andere modus proberen. De standaard ingesteld voor Modus 2 is de afstand xx m.

Submenu	Functie
Interactief met pc	<ul style="list-style-type: none"> • Aantal pengebruikers: U kunt het aantal personen voor tegelijkertijd gebruik van de Easy Interactive Pen instellen. • Gebruiksmodus pen: (Alleen mogelijk wanneer Aantal pengebruikers is ingesteld op Eén gebruiker) Stelt de werkingsmodus voor de Easy Interactive Pen in. Als dit is ingesteld op Muis kunt u muishandelingen uitvoeren met de Easy Interactive Pen. Als dit is ingesteld op Pen kunt u de penfunctie gebruiken in Windows Vista/7. • Rechtsklikken aan: Met Aan ingesteld, werkt een lange druk op de Easy Interactive Pen als een rechterklik.
Interactief met pc - Geavanceerd	<ul style="list-style-type: none"> • Knop voor penpunt: U kunt bedieningen instellen voor de penpuntknop van de Easy Interactive Pen. • Autom. pengebied: Met Aan ingesteld, wordt het gebied voor de pen automatisch aangepast wanneer de resolutie van de computer verandert. • Handmatig pengebied: start de handmatige aanpassing van het pengebied.

Menu Network

Als **Netwerkbeveil.** is ingesteld op **Aan** onder **Wachtwoordbeveiliging**, wordt er een melding weergegeven en kunnen de instellingen niet worden gewijzigd. Stel **Netwerkbeveil.** in op **Uit** en configureer vervolgens het netwerk.

☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.69



Submenu	Functie
Netwerkinfo - Draadloos	Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven. <ul style="list-style-type: none"> • Aansluitmodus • Antenneniveau • Projectornaam • SSID • DHCP • IP-adres • Subnetmasker • Gateway-adres • MAC-adres • Regiocode*
Netwerkinfo - Vast	Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven. <ul style="list-style-type: none"> • Projectornaam • DHCP • IP-adres • Subnetmasker • Gateway-adres • MAC-adres

Submenu	Functie
Netwerkconfiguratie	De volgende menu's zijn beschikbaar voor netwerkinstellingen. Basis, Draadl. LAN, Beveiliging, Vast netwerk, E-mail, Overige, Resetten en Installatie voltooid

* Geeft de beschikbare regio-informatie weer voor de Draadloze LAN-eenheid die wordt gebruikt. Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie.

☛ Adressenlijst Epson Projector



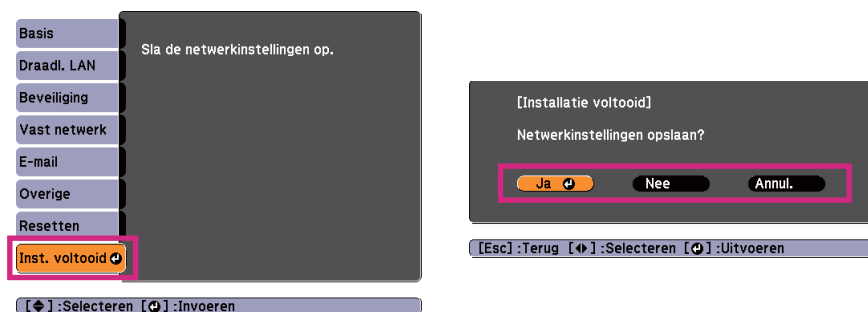
De functies van de projector kunnen worden ingesteld en de projector kan worden beheerd via een computer met een webbrowser die is aangesloten in het netwerk. Dit wordt webcontrole genoemd. U kunt gemakkelijk tekst invoeren met een toetsenbord om instellingen (bijvoorbeeld voor de beveiliging) op te geven voor Webcontrole.

☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)"
pag.132

Opmerkingen over het gebruik van het menu Netwerk

De procedures voor het selecteren uit het hoofdmenu en uit submenu's en het wijzigen van geselecteerde opties zijn dezelfde als in het Configuratiemenu.

Ga na afloop naar het menu **Installatie voltooid** en selecteer **Ja, Nee** of **Annul**. Met **Ja** of **Nee** keert u terug naar het menu Configuratie.



Ja: Slaat de instellingen op en sluit het menu Netwerk af.

Nee: Slaat de instellingen niet op en sluit het menu Netwerk af.

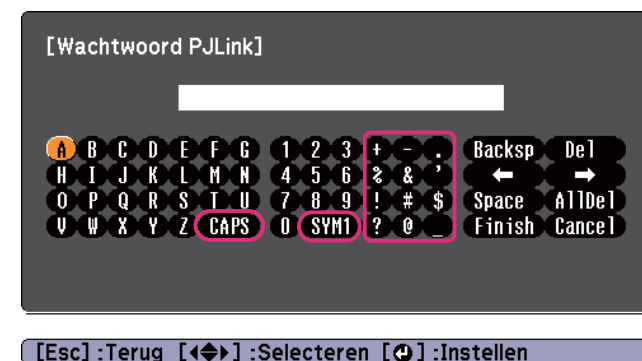
Annul.: U blijft in het menu Netwerk.

Bewerking met softwarematig toetsenbord

Het menu Netwerk bevat opties waarvoor invoer van alfanumerieke tekens vereist is tijdens het instellen. In dat geval wordt het volgende softwarematige toetsenbord weergegeven. Gebruik de knoppen [Left/Right],

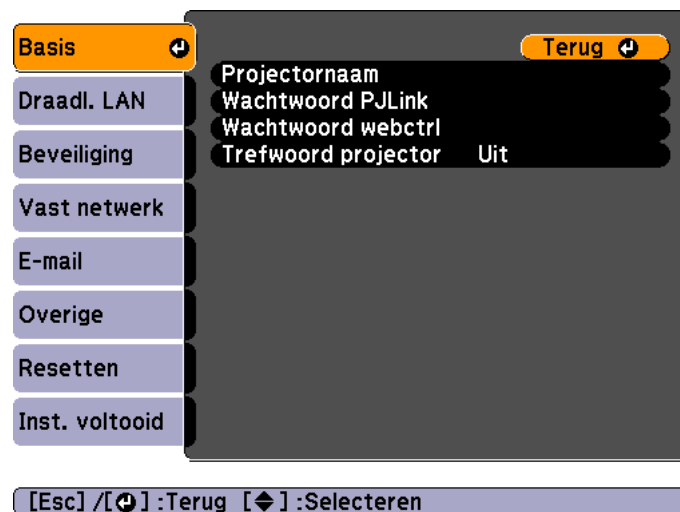
[Up/Down], [Left/Right] en [Left/Right] op de afstandsbediening of de knoppen [Left/Right],


[Left/Right], [Wide] en [Tele] op het bedieningspaneel om de cursor naar de gewenste toets te verplaatsen en druk vervolgens op de knop [Enter] om het alfanumerieke teken in te voeren. Voer cijfers in door de knop [Num] op de afstandsbediening ingedrukt te houden en op de cijfertoetsen te drukken. Druk na uw invoer op **Finish** op het toetsenbord ter bevestiging. Druk op **Cancel** op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.




- Telkens wanneer de **CAPS**-knop wordt geselecteerd en op de [Enter]-knop wordt gedrukt, worden afwisselend hoofdletters en kleine letters gebruikt.
- Telkens wanneer de **SYM1/2**-knop wordt geselecteerd en op de [Enter]-knop wordt gedrukt, wijzigen de symbooltoetsen voor het omkaderde gedeelte.

Menu Basis




Submenu	Functie
Projectornaam	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk. U kunt maximaal 16 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.
Wachtwoord PJLink	Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector met compatibele PJLink-software. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.
Wachtwoord webctrl	Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector via Webcontrole. Voer niet meer dan acht enkelbyte alfanumerieke tekens in. Webcontrole is een computerfunctie waarmee u de projector kunt instellen en controleren via de webbrowser op een netwerkcomputer.  "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" pag.132

Submenu	Functie
Trefwoord projector	Wanneer deze functie op Aan staat, moet u een trefwoord invoeren wanneer u de projector probeert te verbinden met een computer via het netwerk. Op deze manier kan onderbreking van presentaties door een computer die verbinding maakt, worden voorkomen. Deze functie dient normaal gesproken op Aan te staan.  Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection

Menu Draadl. LAN

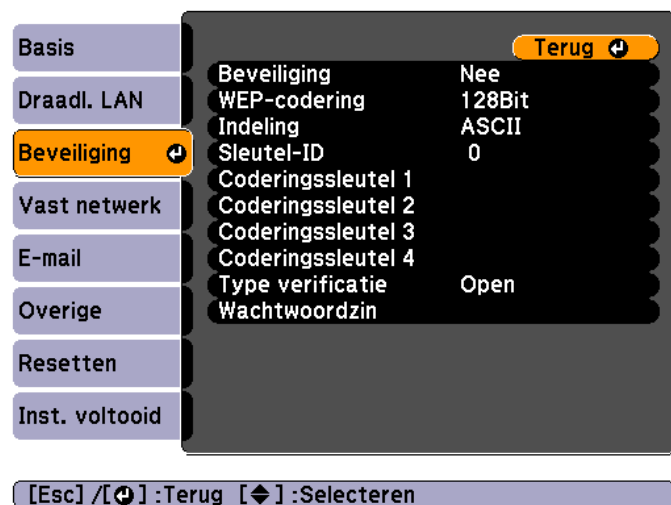


Submenu	Functie
Voeding draadl.LAN	Zet op Aan als de projector via een draadloze LAN op de computer wordt aangesloten. Als u niet via draadloos LAN wilt verbinden, zet dit dan Uit om ongeoorloofde toegang door anderen te voorkomen. De standaardinstelling is Aan .

Submenu	Functie
Aansluitmodus	<p>Stel hier de aansluitmodus in als u EasyMP Network Projection gebruikt voor de verbinding tussen projector en computer. De standaardinstelling is Snel.</p> <p>In de volgende handleiding vindt u meer informatie over de Aansluitmodus.</p> <p> Bedieningshandleiding voor EasyMP Network Projection</p>
Kanaal	<p>(Dit kan alleen worden ingesteld als de Aansluitmodus is ingesteld op Snel.)</p> <p>Selecteer de frequentieband die door het draadloos LAN wordt gebruikt uit 1ch, 6ch en 11ch.</p> <p>De standaardinstelling is 11ch.</p>
Draadl. LAN-syst.	<p>Stel Draadl. LAN-syst. in op 802.11b/g of 802.11b/g/n.</p> <p>De standaardwaarde is 802.11b/g/n.</p>
Autom. SSID-inst.	<p>(Dit kan alleen worden ingesteld als de Aansluitmodus is ingesteld op Snel.)</p> <p>Stel in op Aan om het zoeken naar de projector te versnellen.</p> <p>Stel in op Uit voor een simultane verbinding met meerdere projectors.</p> <p>De standaardinstelling is Aan.</p>
SSID	<p>(Dit kan alleen worden ingesteld als de Autom. SSID-inst. is ingesteld op Uit.)</p> <p>Voer een SSID in. Als het draadloze LAN-systeem waarvan de projector deel uitmaakt beschikt over een SSID, voert u de SSID in.</p> <p>U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.</p>

Submenu	Functie
IP-instellingen	<p>(Dit kan alleen worden ingesteld als de Aansluitmodus is ingesteld op Geavanceerd.)</p> <p>U kunt netwerkinstellingen opgeven.</p> <p>DHCP: Stel in op Aan om netwerkinstellingen te maken met DHCP. Als deze functie op Aan staat, kunt u geen adressen meer invoeren.</p> <p>IP-adres: U kunt het IP-adres dat is toegewezen aan de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p> <p>Subnetmasker: U kunt het Subnetmasker voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Gateway-adres: U kunt het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende Gateway-adressen kunnen echter niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p>
SSID-weergave	<p>Om te vermijden dat de SSID op het stand-by-scherm van het netwerk wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit.</p>
Weergave IP-adres	<p>Om te vermijden dat het IP-adres op het stand-by-scherm van het netwerk wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit.</p>

Menu Beveiliging



Submenu	Functie
Beveiliging	Selecteer een van de beveiligingstypen uit de vermelde opties. Volg de aanwijzingen van de beheerder van het netwerksysteem waartoe u toegang wilt voor het instellen van de beveiliging.
WEP-codering	U kunt de coderingsmethode voor WEP-codering instellen. 128Bit : werkt met 128-bits (104-bits) codering 64Bit : werkt met 64-bits (40-bits) codering
Indeling	U kunt de invoermethode voor de WEP-coderingssleutel instellen op ASCII of HEX .
Sleutel-ID	U kunt de WEP-coderingssleutel-ID selecteren.

Submenu	Functie
Coderingssleutel 1/Coderingssleutel 2/Coderingssleutel 3/Coderingssleutel 4	U kunt de sleutel voor WEP-codering invoeren. Voer de sleutel in enkelbyte tekens in volgens de aanwijzingen van de netwerkbeheerder voor het netwerk waarvan de projector deel uitmaakt. Het type tekens en het aantal dat kan worden ingevoerd, is afhankelijk van de instellingen voor WEP-codering en Indeling . 128Bit - ASCII : single-byte alfanumerieke tekens, 13 tekens. 64Bit - ASCII : single-byte alfanumerieke tekens, 5 tekens. 128Bit - HEX : 0 t/m 9 en A t/m F, 26 tekens. 64Bit - HEX : 0 t/m 9 en A t/m F, 10 tekens.
Type verificatie	Stelt het WEP-verificatietype in. Open : Gebruikt open systeemverificatie. Shared : Gebruikt gedeelde sleutelverificatie.
Wachtwoordzin	(Dit kan alleen worden ingesteld als WPA-PSK of WPA2-PSK is geselecteerd onder Beveiliging .) U kunt een Pre-Shared Key (coderingssleutel) in enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. Voer ten minste 8 en maximaal 32 tekens in.

Beveiligingstypen

Wanneer de optionele draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd en deze wordt gebruikt bij Geavanceerd verbinding, dan wordt sterk aangeraden de beveiliging in te stellen. Selecteer een van de volgende beveiligingsmethoden.

• WEP

Gegevens worden versleuteld met een codesleutel (WEP key). Dit mechanisme voorkomt communicatie tenzij de coderingssleutels voor het toegangspunt en de projector overeenkomen.

- **WPA**

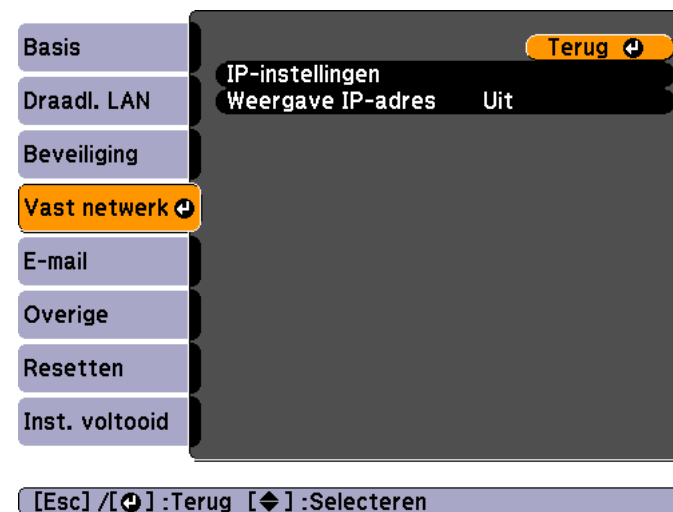
Dit is een coderingsstandaard die de zwakke beveiliging van WEP verbetert. Hoewel er diverse WPA-coderingsmethoden zijn, gebruikt deze projector TKIP en AES.

Hierdoor is de code in vergelijking met WEP, dat een vaste coderingssleutel gebruikt, moeilijker te breken. WPA-verificatie biedt twee methoden, met een authenticatieserver of door verificatie tussen een computer en een toegangspunt zonder server. Deze projector ondersteunt de laatste methode, zonder een server.



Volg de aanwijzingen van de netwerkbeheerder van uw netwerk voor de instellingen.

Menu Vast netwerk

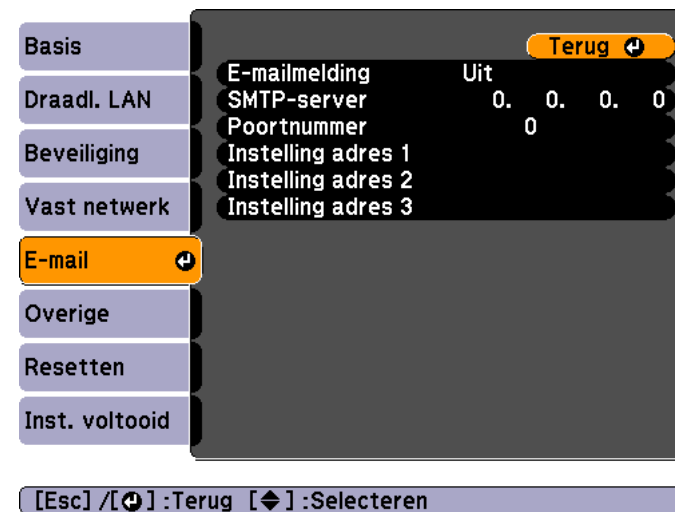


Submenu	Functie
IP-instellingen	<p>Hier kunt u instellingen uitvoeren met betrekking tot de volgende adressen.</p> <p>DHCP ▶: Stel in op Aan om het netwerk te configureren met DHCP. Als deze functie op Aan staat, kunt u geen adressen meer invoeren.</p> <p>IP-adres ▶: U kunt het IP-adres dat is toegewezen aan de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal is van 0 t/m 255)</p> <p>Subnetmasker ▶: U kunt het subnetmasker voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Gateway-adres ▶: U kunt het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende gateway-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal is van 0 t/m 255)</p>
Weergave IP-adres	Om te vermijden dat het IP-adres bij Netwerkinfo in het menu Netwerk en op het stand-byscherm voor het LAN wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit .

Menu E-mail

Wanneer deze functie is ingesteld, krijgt u een e-mailbericht als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.

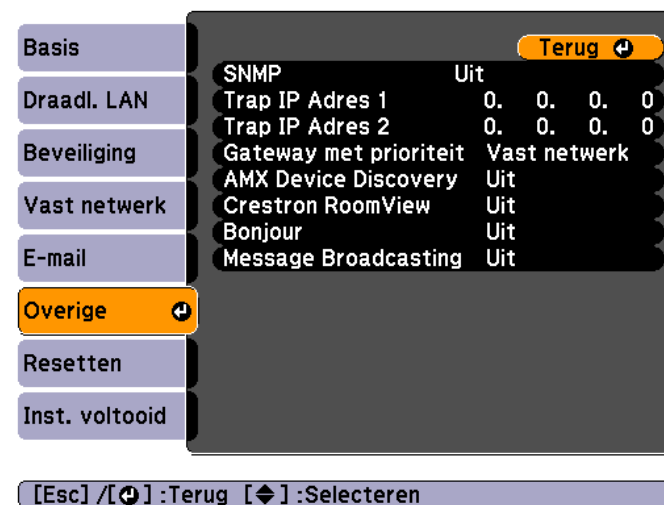
☞ "Problemen rapporteren via een E-mailmelding" pag.135




Submenu	Functie
E-mailmelding	Stel in op Aan om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector.
SMTP-server	<p>U kunt het IP-adres ▶ voor de SMTP-server voor de projector invoeren.</p> <p>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)</p>
Poortnummer	U kunt het poortnummer voor de SMTP-server invoeren. De standaardwaarde is 25. U kunt getallen tussen 1 en 65.535 invoeren.

Submenu	Functie
Instelling adres 1/Instelling adres 2/Instelling adres 3	<p>Voer het e-mailadres in van de bestemming waar de e-mailmelding heen moet. U kunt maximaal drie bestemmingen registreren. U kunt tot 32 enkelbyte alfanumerieke tekens voor de e-mailadressen invoeren.</p> <p>Het adres voor bestemming 1 is het adres van de afzender van de e-mailmelding.</p> <p>U kunt instellen bij welke problemen of waarschuwingen een e-mailmelding wordt gestuurd. Als het probleem of de waarschuwing optreedt in de projector, wordt een e-mailbericht gestuurd naar het opgegeven Bestemmingsadres met de mededeling dat zich een probleem of waarschuwing heeft voorgedaan. U kunt meerdere van de vermelde opties selecteren.</p>

Menu Overige



Submenu	Functie
SNMP	<p>Stel in op Aan om de projector te monitoren via SNMP.</p> <p>Om de projector te monitoren, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd.</p> <p>De standaardwaarde is Uit.</p>
Trap IP Adres 1/Trap IP Adres 2	<p>U kunt maximaal twee IP-adressen aanmelden voor de melding van SNMP-traps. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)</p>
Gateway met prioriteit	<p>U kunt de gateway met prioriteit instellen op een Vast netwerk of een Draadl. LAN.</p>
AMX Device Discovery	<p>Stel wanneer de projector met een netwerk is verbonden deze instelling op Aan zodat de projector kan worden gedetecteerd via <u>AMX Device Discovery</u>. Zet deze instelling op Uit als u niet bent aangesloten op een omgeving waarin een controller van AMX of AMX Device Discovery wordt gebruikt.</p>

Submenu	Functie
Crestron Room View	<p>Stel dit alleen op Aan in bij controle of beheer van de projector over het netwerk door middel van Crestron RoomView®. Deze functie wordt doorgaans op Uit ingesteld.</p> <p> "Over Crestron RoomView®" pag.138</p> <p>Als dit op Aan is ingesteld, zijn de volgende functies niet beschikbaar.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Webcontrole • Message Broadcasting (invoegtoepassing van EasyMP Monitor)
Bonjour	<p>Zet deze instelling op Aan als u verbinding maakt met een netwerk dat Bonjour gebruikt.</p> <p>Raadpleeg de website van Apple voor meer informatie over het gebruik van de Bonjour-service.</p> <p>http://www.apple.com/</p>
Message Broad casting	<p>U kunt de functie EPSON Message Broadcasting in- of uitschakelen.</p> <p>U kunt Message Broadcasting en de bijbehorende handleiding downloaden van de volgende website.</p> <p>http://www.epson.com/</p>

Menu Resetten

Hiermee stelt u alle netwerkinstellingen opnieuw in.

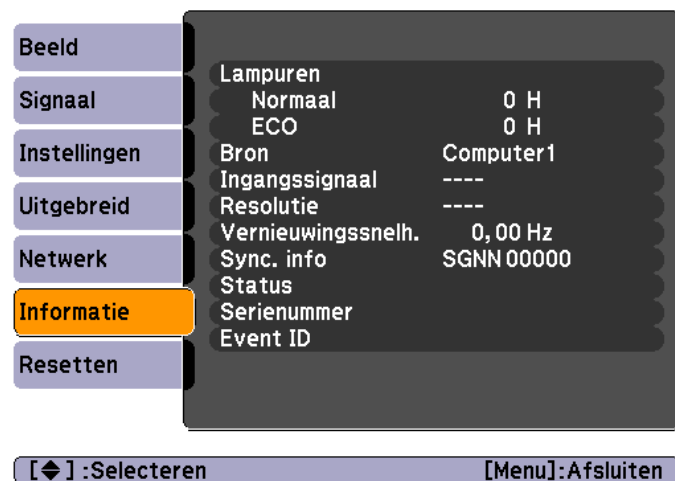


Submenu	Functie
Netwerkinstellingen resetten.	Om alle netwerkinstellingen opnieuw in te stellen, selecteert u Ja.

Menu Informatie (alleen weergave)

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items kunnen worden weergegeven is afhankelijk van de bron die wordt geprojecteerd. Afhankelijk van het gebruikte model, worden sommige invoerbronnen niet ondersteund.

☞ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.32](#)

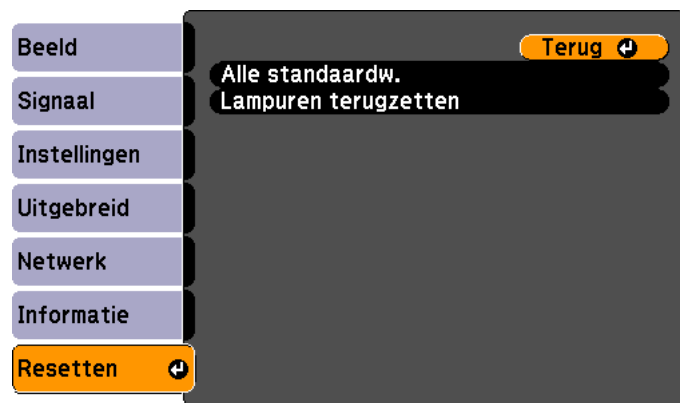


Submenu	Functie
Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze kan van belang zijn als u service nodig hebt.
Serienummer	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.
Event ID	Hiermee geeft u het foutenlogboek van de toepassing weer. ☞ "Over Event ID" pag.116

* De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". 10 uur en meer wordt weergegeven als "10H", "11H" enzovoort.

Submenu	Functie
Lampuren	U kunt de totale brandduur van de lamp weergeven*. Als de lamp aan vervanging toe is, worden de tekens geel weergegeven.
Bron	Hier kunt u de bronnaam weergeven van het apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
Ingangssignaal	Hier kunt u de inhoud weergeven van Ingangssignaal zoals die in het menu Signaal is ingesteld afhankelijk van de bron.
Resolutie	U kunt de Resolutie weergeven.
Videosignaal	Hier kunt u de instellingen weergeven van Videosignaal zoals die in het menu Signaal zijn ingevoerd.
Vernieuwings snelh.	Hier kunt u de <u>verversingssnelheid</u> ▶▶ weergeven.
Sync. info	Hier kunt u de informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze kan van belang zijn als u service nodig hebt.

Menu Resetten



[Esc] / [Left Arrow] : Terug [Right Arrow] : Selecteren [Menu] : Afsluiten

Submenu	Functie
Alle standaardw.	Hier kunt u alle items uit het menu Configuratieterugzetten naar hun standaardwaarden. De volgende onderdelen worden niet teruggezet naar hun standaardwaarden: Ingangssignaal, Zoomen, Gebruikerslogo, alle onderdelen in de menu's Netwerk , Lampuren, Taal en Wachtwoord.
Lampuren terug zetten	Wist de totale gebruiksduur van de lampen. Herstel deze waarde als u de projectorlamp vervangt.



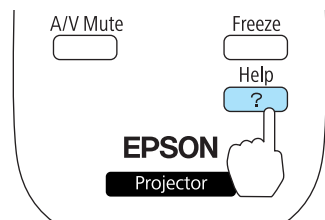
Problemen oplossen

In dit hoofdstuk wordt beschreven hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

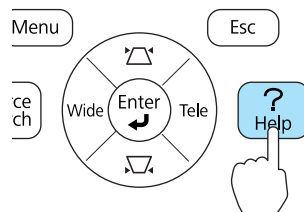
Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u gebruikmaken van de Help-functie om het probleem op te lossen. Hiertoe drukt u op de Help-knop. U kunt een probleem oplossen door antwoord te geven op de vragen.

- 1 Druk op de [Help]-knop.
Het Help-scherm wordt weergegeven.

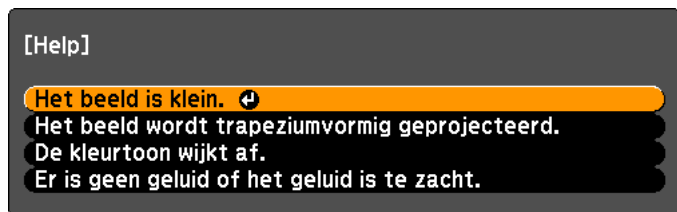
Via de afstandsbediening



Via het bedieningspaneel

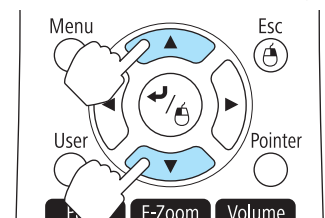


- 2 Selecteer een menuoptie.

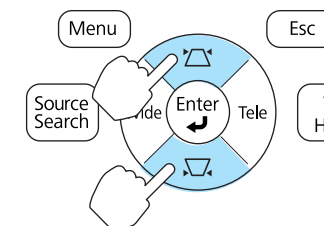


[◀]:Selecteren [▶]:Invoeren [Help]:Afsluiten

Via de afstandsbediening

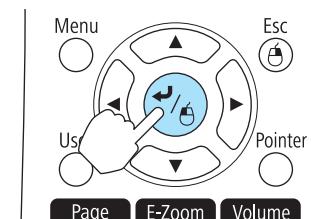


Via het bedieningspaneel

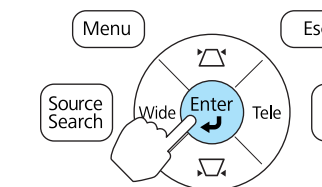


- 3 Bevestig de selectie.

Via de afstandsbediening

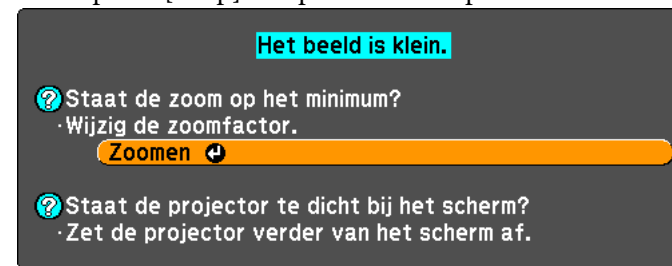


Via het bedieningspaneel



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

Druk op de [Help]-knop om de Help af te sluiten.



[Esc]:Terug [▶]:Invoeren [Help]:Afsluiten



Als de Help-functie geen oplossing biedt voor uw probleem, vindt u meer informatie in:

"Problemen oplossen" [pag.99](#)

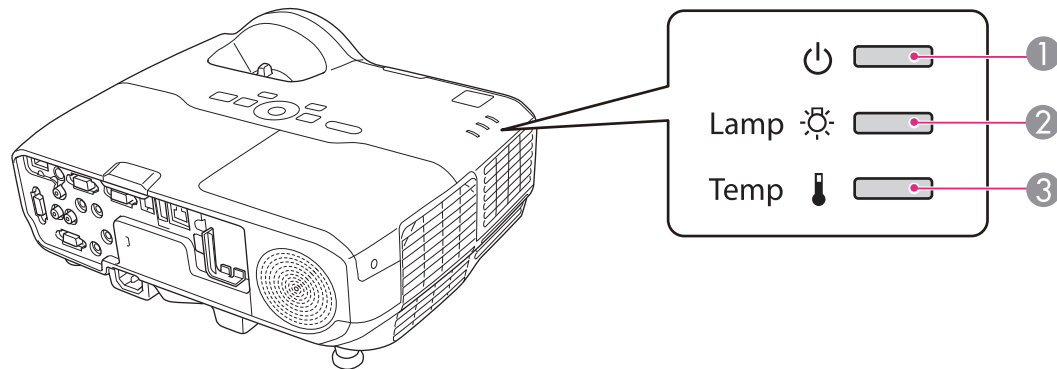
Als u een probleem hebt met de projector, controleer dan eerst de indicatielampjes op de projector en raadpleeg "De indicatielampjes aflezen" voor meer informatie.

Zie onderstaande als de indicatielampjes niet duidelijk maken wat het probleem is.

☞ "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.102](#)





De indicatielampjes aflezen

De projector is uitgerust met drie indicatielampjes die de bedrijfsstatus van de projector aangeven.



① Voedingsindicatielampje

Geeft de bedrijfsstatus weer.

-  Standby
Als u op de [⏻]-knop drukt en de projector is in standby-modus, dan start de projectie.
-  Netwerkcontrole voorbereiden of bezig met afkoelen
Alle knoppen zijn uitgeschakeld terwijl het lampje knippert.
-  Opwarmen
Het opwarmen duurt ongeveer 30 seconden. Als het opwarmen is afgerond, knippert het indicatielampje niet meer.
De knop [⏻] is uitgeschakeld tijdens het opwarmen.
-  Projecteren

② Indicatielampje projectorlamp


Geeft de status van de projectorlamp weer.





③ Temperatuurindicatielampje













Geeft de interne temperatuur van de projector weer.



















In de volgende tabel wordt de status van de indicatielampjes weergegeven en wordt aangegeven hoe u de bijbehorende problemen kunt oplossen.

Als geen van de indicatielampjes brandt, controleer dan of het netsnoer op de juiste manier is aangesloten en of de stroomvoorziening normaal is.

Als u het netsnoer loskoppelt, is het mogelijk dat het -lampje nog even blijft branden. Dit duidt echter niet op een defect.

 : Brandt : Knippert  : Uit  : Is afhankelijk van de status van de projector

Status	Oorzaak	Oplossing of status
  	Interne fout	<p>Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☞ Adressenlijst Epson Projector</p>
  	Fout: ventilator Fout: sensor	<p>Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☞ Adressenlijst Epson Projector</p>
  	Fout: hoge temp. (oververhitting)	<p>De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in standby-modus. Controleer dan de twee volgende punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventiel schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het. <p>☞ "Reinigen van het luchtfilter" pag.118, "De luchtfilter Vervangen" pag.123</p> <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☞ Adressenlijst Epson Projector</p>
		<p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.</p> <p>☞ "Menu Uitgebreid" pag.82</p>
  	Fout: lamp Lamp defect	<p>Controleer de volgende twee punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> Haal de lamp uit de projector en controleer of hij gebroken is. <p>☞ "De Lamp Vervangen" pag.120</p> Reinig het luchtfilter. <p>☞ "Reinigen van het luchtfilter" pag.118</p>

Status	Oorzaak	Oplossing of status
		<p>Indien de lamp niet stuk is: Plaats de lamp dan terug en zet de stroom weer aan.</p> <p>Als het probleem zich blijft voordoen: Vervang de projectorlamp door een nieuwe en schakel de projector in.</p> <p>Als het probleem zich blijft voordoen: Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☞ Adressenlijst Epson Projector</p>
		<p>Indien de lamp stuk is: Neem dan contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. (Er kunnen geen beelden worden geprojecteerd zolang de lamp niet werd vervangen.)</p> <p>☞ Adressenlijst Epson Projector</p>
		<p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.</p> <p>☞ "Menu Uitgebreid" pag.82</p>
     	<p>Fout: autom. iris</p> <p>Fout:voed.</p>	<p>Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☞ Adressenlijst Epson Projector</p>
     	<p>Waarsch.: hoge temp.</p>	<p>(Dit is niet abnormaal. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventiel schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het. <p>☞ "Reinigen van het luchtfilter" pag.118, "De luchtfilter Vervangen" pag.123</p>
     	<p>Lamp vervangen</p>	<p>Vervang de projectorlamp door een nieuwe.</p> <p>☞ "De Lamp Vervangen" pag.120</p> <p>Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Vervang de projectorlamp zo snel mogelijk door een nieuwe.</p>














- Zie onderstaande als de projector niet naar behoren werkt, zelfs al geven alle indicatielampjes aan dat alles normaal is.
- ☞ "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.102](#)
- Als de fout niet wordt weergegeven in deze tabel, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
- ☞ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.









Problemen met het beeld

<ul style="list-style-type: none"> • Geen beeld De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, of het projectiegebied is geheel blauw. 	 pag.104
<ul style="list-style-type: none"> • Bewegende beelden worden niet weergegeven De door de computer doorgegeven bewegende beelden worden zwart weergegeven en er wordt niets geprojecteerd. 	 pag.105
<ul style="list-style-type: none"> • De projectie stopt automatisch 	 pag.105
<ul style="list-style-type: none"> • Het bericht "Niet ondersteund" wordt weergegeven 	 pag.105
<ul style="list-style-type: none"> • Het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven 	 pag.105
<ul style="list-style-type: none"> • Vaag, vervormd of onscherp beeld 	 pag.106
<ul style="list-style-type: none"> • Interferentie of vervormd beeld 	 pag.107
<ul style="list-style-type: none"> • De muiscursor knippert (alleen bij het projectie USB Display) 	 pag.107
<ul style="list-style-type: none"> • Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen Slechts een deel van het beeld wordt weergegeven, of de hoogte-breedteverhouding van het beeld is onjuist. 	 pag.108
<ul style="list-style-type: none"> • De beeldkleuren zijn niet juist Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, of de kleuren zijn mat. 	 pag.108
<ul style="list-style-type: none"> • Donker beeld 	 pag.109





Problemen bij het starten van de projectie

<ul style="list-style-type: none"> • De projector gaat niet aan 	 pag.109
---	--

Aan de Easy Interactive Function gerelateerde problemen

<ul style="list-style-type: none"> • Kan de tekenfunctie van de projector niet gebruiken 	 pag.110
<ul style="list-style-type: none"> • Bediening als een muis en tekenen middels een verbinding met een computer onmogelijk 	 pag.111
<ul style="list-style-type: none"> • Het volgende bericht wordt weergegeven: "Er is een fout opgetreden in Easy Interactive Function." 	 pag.111
<ul style="list-style-type: none"> • De muis van de computer werkt niet goed 	 pag.111
<ul style="list-style-type: none"> • De Easy Interactive Pen werkt niet 	 pag.111
<ul style="list-style-type: none"> • De reactietijd voor de Easy Interactive Pen is langzaam (alleen bij projectie USB Display) 	 pag.112
<ul style="list-style-type: none"> • De stip verplaatst niet naar de volgende positie 	 pag.112
<ul style="list-style-type: none"> • De stip verplaatst automatisch 	 pag.113

Overige problemen

<ul style="list-style-type: none"> • Geen geluid of zwak geluid 	 pag.113
<ul style="list-style-type: none"> • Geen geluid te horen vanuit de microfoon 	 pag.114
<ul style="list-style-type: none"> • De afstandsbediening werkt niet 	 pag.114
<ul style="list-style-type: none"> • Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen 	 pag.114

- Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector

[pag.115](#)

- Instellingen kunnen niet met een webbrowser worden veranderd

[pag.115](#)

Problemen met het beeld

Geen beeld

Controleer het volgende	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn alle indicatielampjes uitgeschakeld?	Het netsnoer is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit het netsnoer van de projector correct aan. Controleer de stroomonderbreker, enz. om te controleren of de stroomvoorziening in orde is.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. 🔊 "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.61
Is de afdekking van de lens aangebracht?	Verwijder de afdekking van de lens.
Zijn de instellingen in het menu Configuratie correct?	Herstel alle standaardinstellingen. 🔊 Resetten - Alle standaardw. pag.94
Is het geprojecteerde beeld volledig zwart? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. 🔊 Signaal - Videosignaal pag.79
Is de USB-kabel juist aangesloten? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Controleer of de USB-kabel goed is aangesloten. Sluit de kabel opnieuw aan als deze niet of niet goed is aangesloten.
Wordt Windows Media Center weergegeven op volledig scherm? (Alleen als u USB Display of een netwerkverbinding gebruikt voor de projectie)	Als Windows Media Center wordt weergegeven op volledig scherm, kunt u niet projecteren met USB Display of netwerkverbinding. Verlaag de schermgrootte.
Wordt een toepassing weergegeven die gebruik maakt van de Windows-functionaliteit DirectX? (Alleen als u USB Display of een netwerkverbinding gebruikt voor de projectie)	Bij toepassingen die gebruik maken van de DirectX functie worden beelden wellicht niet correct weergegeven.

Bewegende beelden worden niet weergegeven (alleen het deel met bewegend beeld wordt zwart)

Controleer het volgende	Oplossing
Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Stel het beeldsignaal van de computer op uitsluitend externe uitvoer in. Kijk dit na in de documentatie bij uw computer of neem contact op met de computerfabrikant.
Is de film die u wilt projecteren auteursrechtelijk beschermd?	De projector kan mogelijk geen auteursrechtelijk beschermd filmmateriaal weergeven dat op een computer wordt afgespeeld. Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van de speler.

De projectie stopt automatisch

Controleer het volgende	Oplossing
Is Sluimerstand ingesteld op Aan ?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen. Als u Sluimerstand niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling naar Uit . ☛ Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand pag.82

Het bericht "Niet ondersteund" wordt weergegeven

Controleer het volgende	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Videosignaal pag.79
Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie van de computer. ☛ "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" pag.147

Het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven

Controleer het volgende	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.

Controleer het volgende	Oplossing
Is de juiste poort geselecteerd?	Druk op de knop [Source Search] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.32
Is de stroom van de aangesloten computer of videoapparatuur ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.
Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen wijzigen zodat de beeldsignalen naar een externe bestemming worden doorgegeven. Als bij sommige computermodellen de beeldsignalen extern worden uitgevoerd, worden zij niet langer weergegeven op de LCD-monitor of de extra monitor. Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Schakel de projector en de computer uit en vervolgens opnieuw in. ☛ Documentatie van de computer

Vaag, vervormd of onscherp beeld

Controleer het volgende	Oplossing
Is de scherpte juist ingesteld?	Draai aan de scherpstelring om de scherpte aan te passen. ☛ "Scherpstellen" pag.41
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Staat de projector niet op de juiste afstand? Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik. ☛ "Schermgrootte en projectieafstand" pag.144
Is de Keystonecorrectiewaarde te groot?	Verminder de projectiehoek om de Keystonecorrectiewaarde te verminderen. ☛ "De beeldpositie bijstellen" pag.40
Is de <u>Hoogte-breedteverh.</u> ▶ juist ingesteld?	U kunt de hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld aanpassen aan het type, de hoogte-breedteverhouding en resolutie van de ontvangen signalen. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.43
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.

Interferentie of vervormd beeld

Controleer het volgende	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Videosignaal pag.79
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.22
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de met de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" pag.147 ☛ Documentatie van de computer
Zijn de instellingen voor <u>Sync.</u> en <u>Tracking</u> juist ingesteld? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [↵]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze ook in het menu Configuratie instellen. ☛ Signaal - Tracking, Sync. pag.79
Is Gelaagd venster verzenden geselecteerd? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Klik op Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx en schakel het selectievakje Gelaagd venster verzenden uit.

De muiscursor knippert (alleen bij het projectie USB Display)

Controleer het volgende	Oplossing
Is Zorg ervoor dat de beweging van de muisaanwijzer vloeiend verloopt. geselecteerd?	Klik op Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx en selecteer vervolgens Zorg ervoor dat de beweging van de muisaanwijzer vloeiend verloopt. (Windows 2000 is niet beschikbaar.) Windows Aero kan niet worden gebruikt indien dit in Windows Vista/7 is geselecteerd.

Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen

Controleer het volgende	Oplossing
Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Resolutie pag.79
Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-Zoom?	Druk op de knop [Esc] op de afstandsbediening om E-Zoom te annuleren. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.63
Is de beeldpositie juist ingesteld?	(Alleen voor de projectie van analoge RGB-signalen vanuit de Computer1- of Computer2-poort.) Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [↵]-knop op het bedieningspaneel om de positie aan te passen. U kunt de positie ook vanuit het menu Configuratie aanpassen. ☛ Signaal - Positie pag.79
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Indien het gebruik van twee beeldschermen is geactiveerd in Eigenschappen voor beeldscherm van het Configuratiescherm van de computer, wordt slechts de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit. ☛ Documentatie bij videostuurprogramma van computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde Monitorbeeldschermen" pag.147 ☛ Documentatie van de computer

De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer het volgende	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de volgende instellingen overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. <ul style="list-style-type: none"> • Als het beeld van een apparaat komt dat op de Computer1- of Computer2-ingang is aangesloten. ☛ Signaal - Ingangssignaal pag.79 • Als het beeld van een apparaat komt dat op de Video- of S-Video-ingang is aangesloten. ☛ Signaal - Videosignaal pag.79
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor Helderheid aan in het menu Configuratie. ☛ Beeld - Helderheid pag.78
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.22

Controleer het volgende	Oplossing
Is het <u>Contrast</u> » juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Contrast pag.78
Is de kleuraanpassing ingesteld op een geschikte waarde?	Pas de instelling voor Kleuraanpassing in het menu Configuratie aan. ☛ Beeld - Kleuraanpassing pag.78
Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Pas de instellingen voor Kleurverzadiging en Tint in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Kleurverzadiging, Tint pag.78

Donker beeld

Controleer het volgende	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Maak de Helderheid en Stroomverbruik -instellingen aan in het configuratiemenu. ☛ Beeld - Helderheid pag.78 ☛ Instellingen - Stroomverbruik pag.81
Is het <u>Contrast</u> » juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Contrast pag.78
Is het tijd om de lamp te vervangen?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit minder. Vervang de lamp door een nieuwe. ☛ "De Lamp Vervangen" pag.120

Problemen bij het starten van de projectie

De projector gaat niet aan

Controleer het volgende	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn alle indicatielampjes uitgeschakeld?	Het netsnoer is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Ontkoppel het netsnoer en sluit vervolgens opnieuw aan. Controleer de stroomonderbreker, enz. om te controleren of de stroomvoorziening in orde is.


Controleer het volgende	Oplossing
Gaan de indicatielampjes aan en uit als het netsnoer wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in de voedingskabel of de voedingskabel is defect. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Als het probleem hiermee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector
Is Toetsvergrendeling ingesteld op Voll. vergrend. ?	Druk op de knop [⏏] op de afstandsbediening. Als u Toetsvergrendeling niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling in Uit . ☛ Instellingen - Toetsvergrendeling pag.81
Is de externe receiver juist ingesteld?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.81

Aan de Easy Interactive Function gerelateerde problemen

Kan de tekenfunctie van de projector niet gebruiken

Controleer het volgende	Oplossing
Is de pen juist gekalibreerd?	Kalibreer de pen beslist alvorens de Easy Interactive Pen voor het eerst te gebruiken zodat de projector de positie van de pen juist herkent. Kalibreer de pen nogmaals indien er afwijkingen in de positionering zijn. ☛ "Autom. kalibreren" pag.48
Is de Penmodus ingesteld op Interactief met pc ?	Stel de Penmodus in op PC Free-annotatie in het menu Configuratie. ☛ Uitgebreid - Easy Interactive Function - Penmodus pag.82

Bediening als een muis en tekenen middels een verbinding met een computer onmogelijk

Controleer het volgende	Oplossing
Is Uitgebreid juist ingesteld?	Maak de volgende instellingen voor het verbinden met de functies van de computer. <ul style="list-style-type: none">• Stel Uitgebreid - USB Type B in op Easy Interactive Function of USB Display/Easy Interactive Function van het menu Configuratie.• Stel de Penmodus in op Interactief met pc in het menu Configuratie.  Uitgebreid - Easy Interactive Function pag.82
De projector is niet juist met de computer verbonden.	Controleer de verbinding van de USB-kabel. Het probleem kan mogelijk worden opgelost door de USB-kabel even te ontkoppelen en dan weer aan te sluiten.
Indien u een notebook-computer gebruikt en de batterij bijna leeg is, werkt de USB-ingang mogelijk niet meer en kunt u geen USB-apparatuur gebruiken.	Verbind de computer met een stroombron.

Het volgende bericht wordt weergegeven: "Er is een fout opgetreden in Easy Interactive Function."

Controleer het volgende	Oplossing
Er is een fout opgetreden in Easy Interactive Function.	Neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector

De muis van de computer werkt niet goed

Controleer het volgende	Oplossing
Is de Easy Interactive Pen op het scherm geplaatst?	Verwijder de Easy Interactive Pen van het scherm of zet hem uit.

De Easy Interactive Pen werkt niet

Controleer het volgende	Oplossing
Er is een obstakel in het signaalpad tussen de Easy Interactive Pen en de projector.	Verwijder het obstakel. Blokkeer het signaalpad tevens niet wanneer u voor het projectiescherm staat.

Controleer het volgende	Oplossing
Het signaal wordt door andere factoren gestoord, bijvoorbeeld een lichtbron die infrarood-stralen gebruikt.	Gebruik in dezelfde ruimte geen infrarood-afstandsbediening of infrarood-microfoon omdat de Easy Interactive Pen anders onjuist zal functioneren. Schakel de storende apparatuur, bijvoorbeeld een lichtbron die infrarood-stralen gebruikt, uit.
De batterij is leeg.	Vervang de batterij.
De omgeving is te licht.	Zorg dat er geen schel licht op het geprojecteerde scherm of op de ontvanger van de Ontvanger voor Easy Interactive Function valt.
Is de pen juist gekalibreerd?	Kalibreer de pen beslist alvorens de Easy Interactive Pen voor het eerst te gebruiken zodat de projector de positie van de pen juist herkent. Kalibreer de pen nogmaals indien er afwijkingen in de positionering zijn. ☛ "Autom. kalibreren" pag.48
Worden meerdere projectoren gebruikt in dezelfde ruimte?	Wijzig de instelling Afstand projectoren in het menu Configuratie. ☛ Uitgebreid - Easy Interactive Function - Afstand projectoren pag.82

De reactietijd voor de Easy Interactive Pen is langzaam (alleen bij projectie USB Display)

Controleer het volgende	Oplossing
Is Windows Aero geactiveerd? (Alleen Windows Vista/7)	De reactietijd voor de Easy Interactive Pen is mogelijk langzaam wanneer Windows Aero is geactiveerd. Schakel de functie Windows Aero op de computer uit. Als u USB Display gebruikt: Klik op Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx en selecteer vervolgens Schakel Windows Aero uit en verbeter de traceerfunctie van de interactieve pen .

De stip verplaatst niet naar de volgende positie

Controleer het volgende	Oplossing
Informatie van het projectiescherm wordt niet juist ontvangen vanwege andere factoren, bijvoorbeeld een lichtbron die infrarood-stralen gebruikt.	Plaats de storende apparatuur, bijvoorbeeld de lichtbron die infrarood-stralen gebruikt, uit de buurt van de projector of verplaats de projector.
Informatie van het projectiescherm wordt mogelijk niet juist ontvangen indien de projector te dicht bij het scherm staat.	Controleer de positie van de projector.

De stip verplaatst automatisch

Controleer het volgende	Oplossing
De Easy Interactive Pen werkt niet vanwege een instabiele omgeving, bijvoorbeeld een lichtbron die infrarood-stralen gebruikt.	Verplaats de projector of schakel de storende apparatuur, bijvoorbeeld een lichtbron die infrarood-stralen gebruikt, uit.

Overige problemen

Geen geluid of zwak geluid

Controleer het volgende	Oplossing
Controleer of de beeld-/geluidskabel goed vastzit aan zowel de projector als de audiobron.	Trek de kabel uit de audio-ingangspoort en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan.
Is het volume ingesteld op het laagste niveau?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is. ☛ Instellingen - Volume pag.81 ☛ "Het volume bijstellen" pag.41
Is het Vol. microfooningang op het maximum ingesteld?	Verlaag het Vol. microfooningang. ☛ Instellingen - Vol. microfooningang pag.81
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.61
Is de waarde voor de audiokabel "No resistance" (Geen weerstand)?	Als u een reguliere audiokabel gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.
Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel?	Als u geen geluid hoort wanneer het apparaat met een HDMI-kabel is aangesloten, moet u de aangesloten apparatuur het geluid laten uitvoeren in de vorm van PCM.
Is Audio weergeven op projector geselecteerd? (Alleen als u USB Display gebruikt voor de projectie)	Klik op Alle programma's - EPSON Projector - Epson USB Display - Instellingen Epson USB Display Ver.x.xx en selecteer vervolgens Audio weergeven op projector .
Is de juiste audio-ingang geselecteerd?	Controleer de instelling voor Audio-ingang in het menu Configuratie. ☛ Uitgebreid - Bewerking - Audio-ingang pag.82

Geen geluid te horen vanuit de microfoon

Controleer het volgende	Oplossing
Is de microfoon correct aangesloten?	Trek de kabel uit de Micingang en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan. ☛ "Externe apparatuur aansluiten" pag.28
Is het volume voor de microfooningang te laag ingesteld?	Pas het volume voor de microfooningang aan zodat er geluid hoorbaar is. ☛ Instellingen - Vol. microfooningang pag.81

De afstandsbediening werkt niet

Controleer het volgende	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening tijdens het gebruik op de externe ontvanger. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.16
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 6 m. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.16
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt. Of stel de externe receiver in op Uit onder Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.81
Is de juiste instelling voor de Externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.81
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Plaats nieuwe batterijen in de juiste richting. ☛ "De batterijen van de afstandsbediening vervangen" pag.16
Worden meerdere projectoren gebruikt in dezelfde ruimte?	De afstandsbediening kan storing veroorzaken bij het gebruik van meerdere projectoren in dezelfde ruimte.

Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen

Controleer het volgende	Oplossing
Wijzig de taalinstelling.	Pas de taalinstelling aan in het menu Configuratie. ☛ Uitgebreid - Taal pag.82

Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector

Controleer het volgende	Oplossing
Is de juiste instelling voor de Stand-by modus geselecteerd?	Als u de functie E-mailmelding wilt gebruiken terwijl de projector in stand-by staat, kiest u Stand-by netwerk of A/V stand-by in Stand-by instellen - Stand-by modus van het menu Configuratie. ☛ Uitgebreid - Stand-by instellen - Stand-by modus pag.82
Is er een fatale fout opgetreden waardoor de projector er plotseling mee ophield?	Als de projector abrupt wordt gestopt, kan geen e-mailmelding worden verzonden. Als de abnormale toestand blijft voortduren, neem dan contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector
Is de projector ingeschakeld?	Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is de functie E-mailmelding goed ingesteld in het Configuratiemenu?	E-mailmelding van problemen gebeurt volgens de instellingen bij E-mail in het Configuratiemenu. Controleer of deze instelling correct is. ☛ "Menu E-mail" pag.92

Instellingen kunnen niet met een webbrowser worden veranderd

Controleer het volgende	Oplossing
Zijn de gebruikersnaam en het wachtwoord juist?	Voer "EPSONWEB" als gebruikersnaam in. Dit kan niet worden veranderd. Voer ook wanneer de wachtwoordinstelling is uitgeschakeld de gebruikersnaam in. Voer het wachtwoord in dat u heeft ingesteld bij Wachtwoord webctrl. Het standaardwachtwoord is "admin".

Controleer het identificatienummer en pas de volgende tegenmaatregelen toe. Als u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw netwerkbeheerder, of met uw plaatselijke dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Event ID	Oorzaak	Oplossing
0432 0435	Kon EasyMP Network Projection niet opstarten.	Start de projector opnieuw op.
0434 0482 0484 0485	Netwerkcommunicatie is instabiel.	Controleer de status van de netwerkcommunicatie en sluit na enkele ogenblikken opnieuw aan.
0433	Kan ontvangen beelden niet weergeven.	Start EasyMP Network Projection opnieuw op.
0481	Communicatie met de computer werd onderbroken.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection werd onverwachts afgesloten.	Controleer de netwerkcommunicatiestatus en start vervolgens de projector opnieuw op.
0479 04FF	Er is een systeemfout opgetreden in de projector.	Start de projector opnieuw op.
0891	Kan geen toegangspunt vinden met hetzelfde SSID.	Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Het WPA/WPA2 authenticatietype klopt niet.	Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN. ☛ Beveiliging pag.90
0893	Het WEP/TKIP/AES encryptietype klopt niet.	
0894	De communicatie werd afgebroken omdat de projector verbinding maakte met een niet-geautoriseerd toegangspunt.	Neem voor meer informatie contact op met uw netwerkbeheerder.
0898	Verbinding met DHCP mislukt.	Controleer of de DHCP-server goed werkt. Als u geen gebruik maakt van DHCP, zet u de instelling DHCP uit. ☛ Draadl. LAN - IP-instellingen pag.88
0899	Overige communicatiefouten	Als het opnieuw opstarten van de projector of EasyMP Network Projection het probleem niet oplost, neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector



Onderhoud

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.

Let op

Zet de stroom van de projector uit voor het reinigen.

Het oppervlak van de projector reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak van de projector schoon.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.



Waarschuwing

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp binnen in de projector in brand kunnen vliegen.

Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.

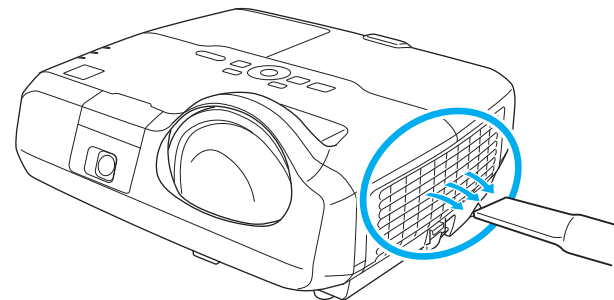
Reinigen van het luchtfilter

Reinig het luchtfilter en de luchttoevoerventilator als de volgende melding wordt weergegeven.

"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

Let op

- De opeenhoping van stof in het luchtfilter kan ertoe leiden dat de inwendige temperatuur van de projector stijgt, waardoor een storing optreedt of de optische onderdelen vroegtijdig verslechteren. Reinig de luchtfilter onmiddellijk als deze melding wordt weergegeven.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.





- Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het luchtfilter.
 - ☛ "De luchtfilter Vervangen" [pag.123](#)
- Het is verstandig deze onderdelen minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.

Hier vindt u informatie over het vervangen van de projectorlamp en het luchtfilter.

De Lamp Vervangen

Vervangingsperiode projectorlamp

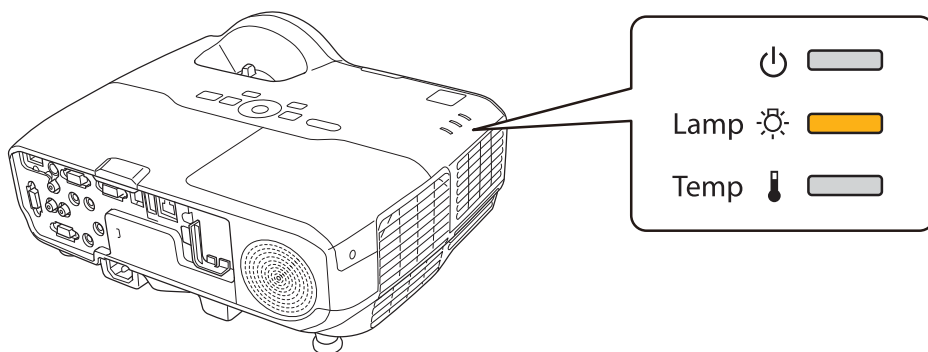
U moet de projectorlamp vervangen als:

- Het volgende bericht wordt weergegeven.
"Het is tijd voor een nieuwe lamp. Neem contact op met uw Epson-leverancier of kijk voor aanschaf op www.epson.com."



Dit bericht wordt gedurende 30 seconden weergegeven.

- Het indicatielampje van de projectorlamp oranje knippert.



- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

Let op

- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na een bepaalde periode automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden.

EB-436Wi/EB-431i

Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **Normaal**: ongeveer 3900 uur

Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **ECO**: ongeveer 5900 uur

EB-426Wi/EB-421i

Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **Normaal**: ongeveer 4900 uur

Als **Stroomverbruik** staat ingesteld op **ECO**: ongeveer 5900 uur

☛ **Instellingen - Stroomverbruik** [pag.81](#)

- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de lamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de lamp nog gewoon werkt.
- Schakel de stroom niet uit en onmiddellijk weer aan. Het veelvuldig aan- en uitzetten van de projector kan de levensduur van de lampen verkorten.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de lamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.

Het vervangen van de projectorlamp

De projectorlamp kan ook worden vervangen als de projector aan een wand of aan het plafond is bevestigd.

Waarschuwing

- Als u de projectorlamp gaat vervangen omdat hij niet meer brandt, dan kan de lamp gebarsten zijn. Als u de projectorlamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en ga naast en niet onder de lampdeksel staan. Wees tevens voorzichtig bij het verwijderen van de lampdeksel.
- De projectorlamp mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of opnieuw gemonteerde lamp wordt geïnstalleerd in de projector en wordt gebruikt, kan dit leiden tot brand, elektrische schokken of een ongeluk.

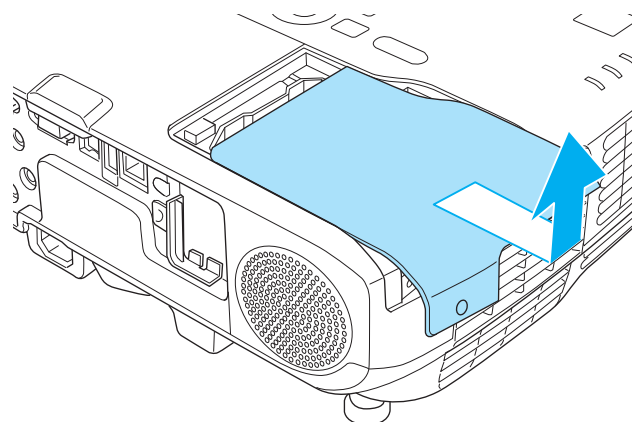
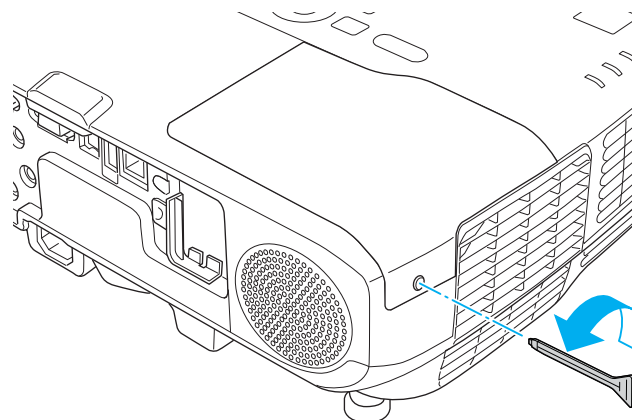
Let op

Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijderd. Als de lamp nog heet is, kunt u brandwonden of andere verwondingen oplopen. Nadat de projector is uitgeschakeld, duurt het ongeveer een uur totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld.

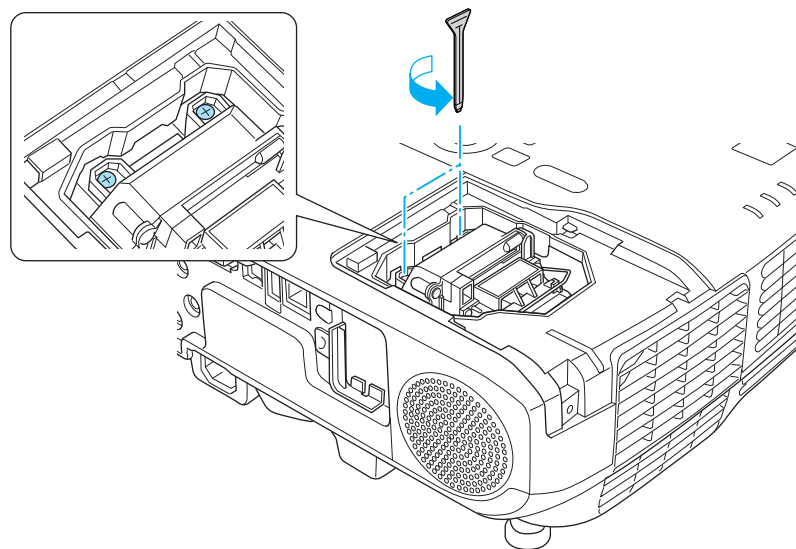
1 Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, ontkoppel dan het netsnoer.

2 Wacht totdat de lamp voldoende is afgekoeld en verwijder dan de lampdeksel aan de voorkant van de projector.

Draai de bevestigingsschroeven van de lampdeksel met de bij de nieuwe projectorlamp meegeleverde schroevendraaier of een kruiskopschroevendraaier los. Schuif de lampdeksel vervolgens recht naar voren en til hem op om hem te verwijderen.

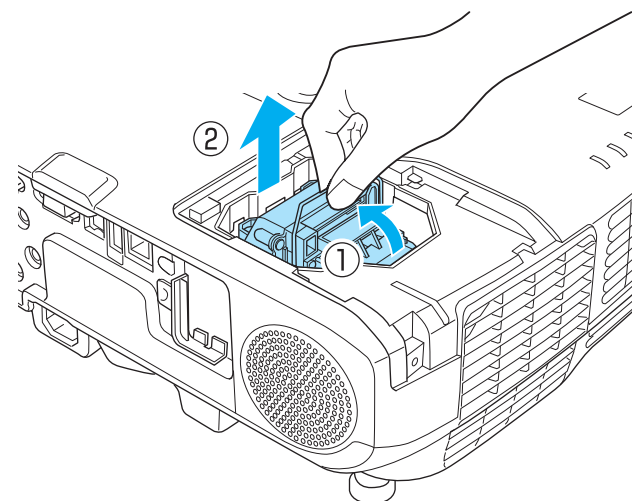


3 Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.

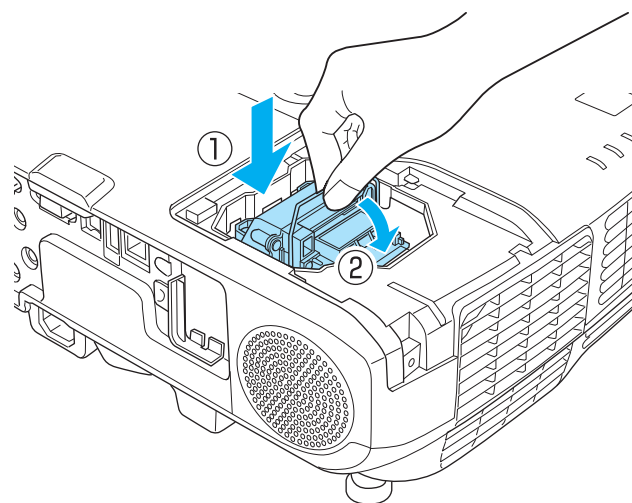


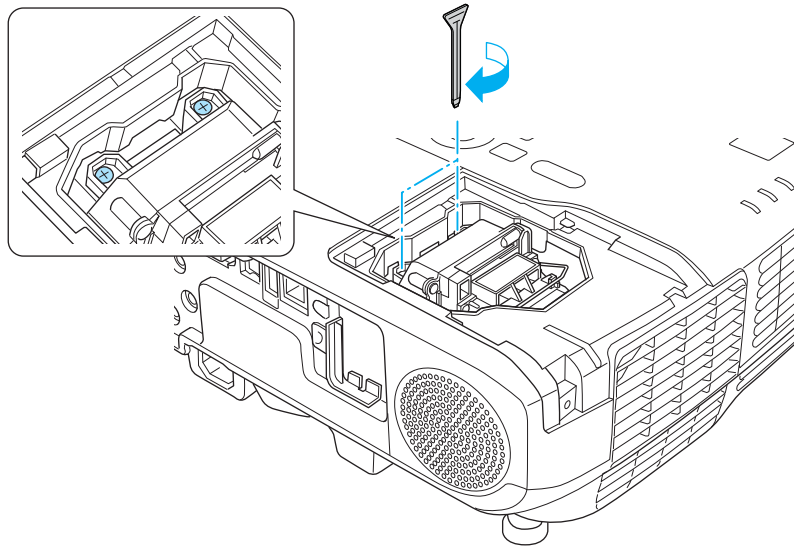
- 4** Verwijder de oude projectorlamp door aan de hendel te trekken. Als de lamp kapot is, vervangt u deze door een nieuwe projectorlamp of neemt u contact op met uw plaatselijke dealer voor advies.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

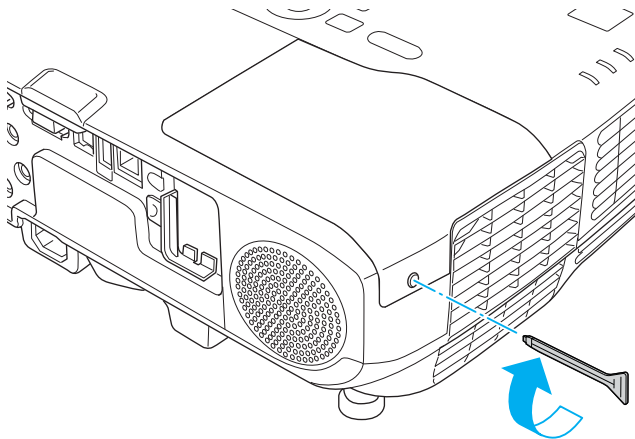


- 5** Installeer de nieuwe lamp. Schuif de nieuwe lamp over de rail in de juiste richting. Druk de lamp stevig aan en zet vervolgens beide schroeven vast.





6 Plaats de lampdeksel terug.



Let op

- Controleer of u de lamp goed hebt geïnstalleerd. Als de lampdeksel wordt verwijderd, wordt de stroom uit veiligheidsoverwegingen automatisch uitgeschakeld. Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed zijn geïnstalleerd, kunt u de lamp niet inschakelen.
- Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

Resetten van de lampuren

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen. Zet de lampuren terug in het menu Configuratie nadat u de lamp hebt vervangen.

☛ "Menu Resetten" [pag.94](#)



Zet de lampuren alleen terug na vervanging van de lamp. Anders wordt de vervangingsperiode van de projectorlamp niet goed aangegeven.

De luchtfilter Vervangen

Vervangingsperiode luchtfilter

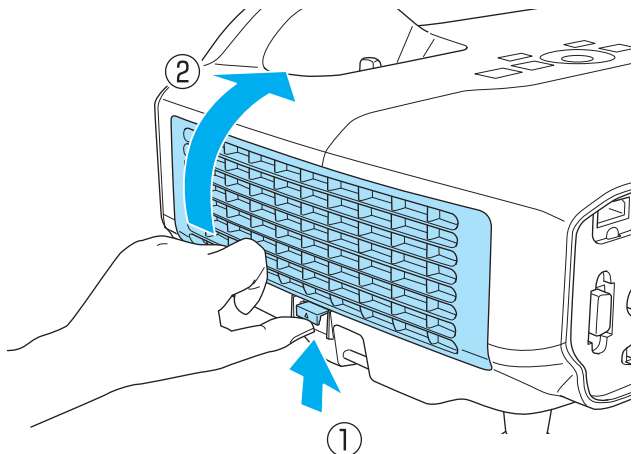
Als het bericht vaak wordt weergegeven (zelfs na reiniging van de luchtfilter), moet u de luchtfilter vervangen.

Procedure voor het vervangen van de luchtfilter

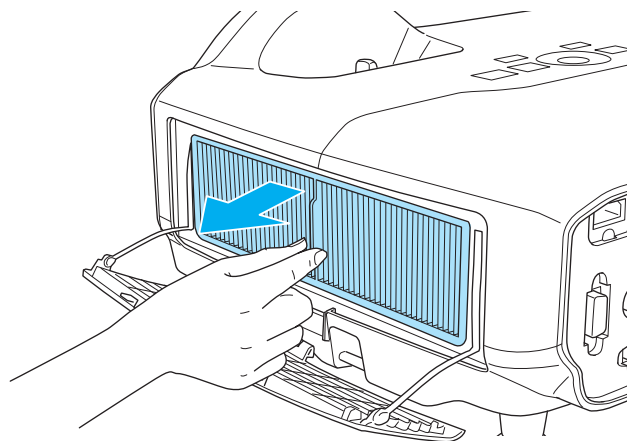
De luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan een wand of aan het plafond is bevestigd.

1 Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, ontkoppel dan het netsnoer.

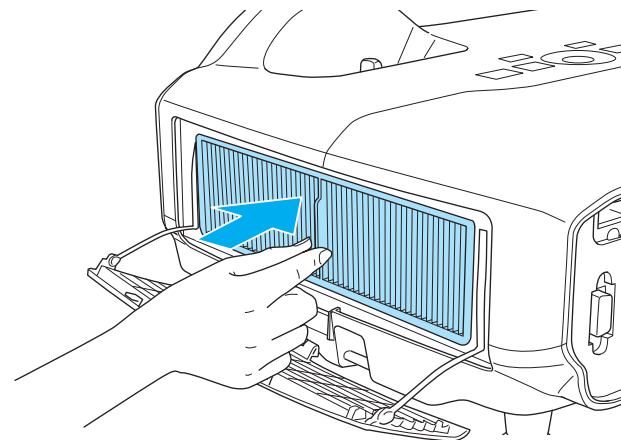
2 Open de klep van het luchtfilter.
Druk op de lipjes van de klep van het luchtfilter en open de klep.



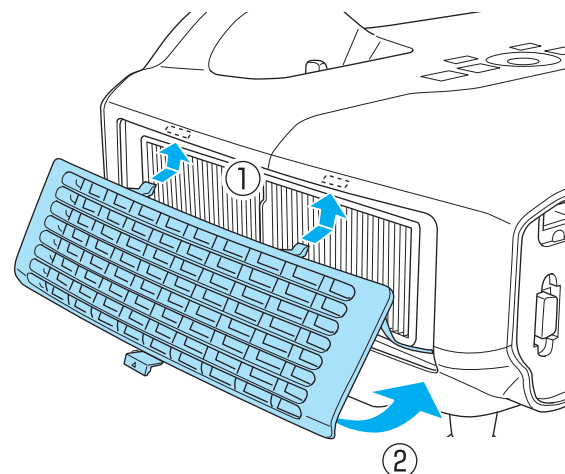
3 Verwijder de luchtfilter.
Pak het lipje in het midden van het luchtfilter beet en trek de filter recht naar buiten.



4 Monteer het nieuwe luchtfilter.



5 Sluit de klep van het luchtfilter.



Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.
Materiaal van framedeel: polypropyleen
Materiaal van filterdeel: polypropyleen



Bijlage

Projecteren zonder een computer (Dia show)

Door op de projector een USB-opslagapparaat, zoals een USB-stick of harde schijf, aan te sluiten, kunt u de bestanden die op het USB-apparaat zijn opgeslagen projecteren zonder van een computer gebruik te maken. Deze functie wordt een Dia show genoemd.



- Sommige USB-opslagapparaten met ingebouwde veiligheidsfuncties zijn mogelijk niet geschikt.
- U kunt keystonevertekening niet corrigeren tijdens de projectie van een Dia show, ook niet als u op de knoppen [] en [] op het bedieningspaneel drukt.

Specificaties voor bestanden die in een Dia show kunnen worden geprojecteerd

Type	Bestandstype (extensie)	Opmerkingen
Beeld	.jpg	Het volgende kan niet worden geprojecteerd. <ul style="list-style-type: none"> - Bestanden met CMYK-kleurindeling - Progressieve beelden - Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 8192x8192 Door de eigenschappen van JPEG-bestanden kunnen bepaalde beelden niet duidelijk worden geprojecteerd. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren als de compressie te hoog is.
	.bmp	Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280x800 kunnen niet worden geprojecteerd.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280x800 kunnen niet worden geprojecteerd. • GIF-animaties kunnen niet worden geprojecteerd.

Type	Bestandstype (extensie)	Opmerkingen
	.png	Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 1280x800 kunnen niet worden geprojecteerd.



- Als u een USB-compatibele harde schijf aansluit en gebruikt, zorg dan dat de met de harde schijf geleverde lichtnetadapter is aangesloten.
- De projector ondersteunt bepaalde bestandssystemen niet, gebruik daarom media die is geformatteerd onder Windows.
- Formateer de media onder FAT16/32.

Voorbeelden van een Dia show

Beelden projecteren vanaf USB-opslagapparaten





☛ "De geselecteerde afbeelding projecteren" [pag.128](#)





☛ "De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show)" [pag.129](#)

Dia show gebruiken

Hoewel bij onderstaande stappen wordt uitgegaan van het gebruik van de afstandsbediening, kunt u de handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren.






Een Dia show starten

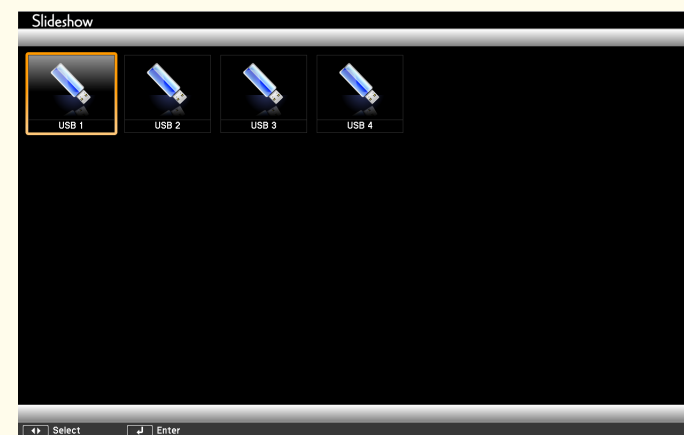
- 1** Schakel de bron over op USB.
 "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.33](#)
- 2** Sluit het USB-opslagapparaat of de digitale camera op de projector aan.
 "USB-apparaten aansluiten" [pag.26](#)
 De modus Dia show wordt gestart en de lijst met bestanden wordt weergegeven.
 - JPEG-bestanden worden als miniatures weergegeven (de bestandsinhoud wordt als een kleine afbeelding weergegeven).
 - Andere bestanden of mappen worden als pictogrammen weergegeven, zoals in onderstaande tabel getoond.


Picto gram	Bestand	Pictogram	Bestand
	JPEG-bestanden*		BMP-bestanden
	GIF-bestanden		PNG-bestanden

* Als het bestand niet kan worden weergegeven als miniatuur, wordt het weergegeven als een pictogram.







- U kunt tevens een geheugenkaart in de USB-kaartlezer plaatsen en vervolgens de kaartlezer op de projector aansluiten. Sommige in de handel verkrijgbare USB-kaartlezers kunnen echter niet compatibel zijn met de projector.
- Als het volgende scherm (Station selecteren) wordt weergegeven, selecteert u met de knoppen [, [, [ en [ het station dat u wilt gebruiken. Druk vervolgens op [].



- Om het scherm Station selecteren weer te geven, plaatst u de cursor op **Station selecteren** bovenaan het scherm met de bestandenlijst en drukt u op [].

Beelden projecteren

- 1** Gebruik de knoppen [, [, [ en [ om het bestand of de map te selecteren die u wilt projecteren.



Als niet alle bestanden en mappen in het huidige venster worden weergegeven, drukt u op de afstandsbediening op de knop [↕] of plaatst u de cursor onderaan de pagina op **Volgende pagina** en drukt u op de knop [↩].

Als u naar het vorige scherm wilt terugkeren, drukt u op de afstandsbediening op de knop [↕] of plaatst u de cursor bovenaan de pagina op **Vorige pagina** en drukt u op de knop [↩].

2 Druk op de [↩]-knop.

De geselecteerde afbeelding wordt weergegeven.

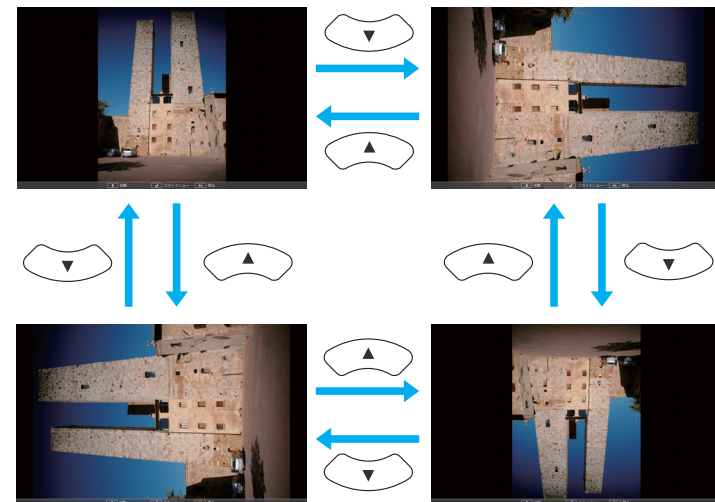
Als u een map selecteert, worden de bestanden in de map weergegeven. Om terug te keren naar het vorige scherm plaatst u de cursor op **Trg nr bov.** en drukt u op de knop [↩].

Afbeeldingen draaien

U kunt de weergegeven JPEG-afbeeldingen draaien met sprongen van 90°. De draaifunctie is ook beschikbaar tijdens de Dia show.

1 Speel beelden of een Dia show af.

2 Druk tijdens het projecteren op de knop [↶] of [↷].







De diavoorstelling stoppen

Als u de modus Dia show wilt sluiten, verwijdt u het USB-opslagapparaat uit de USB-poort op de projector. Apparaten zoals digitale camera's of harde schijven moeten worden uitgeschakeld voordat ze van de projector worden losgekoppeld.


De geselecteerde afbeelding projecteren

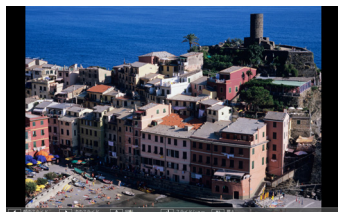
Let op





Koppel het USB-opslagapparaat niet los terwijl de bestanden worden gebruikt. De Dia show wordt dan wellicht niet goed afgespeeld.

- 1 Een Dia show starten.
Het scherm met de bestandenlijst wordt weergegeven.
☛ "Een Dia show starten" [pag.127](#)
- 2 Gebruik de knoppen [, [, [, en [ om het afbeeldingsbestand te selecteren dat u wilt projecteren.



- 3 Druk op de []-knop.
De afbeelding wordt weergegeven.



Gebruik de knoppen [, [, [, en [ om naar het volgende of vorige afbeeldingsbestand te gaan.







- 4 Druk op de knop [Esc] om naar het scherm met de bestandenlijst terug te keren.

De beeldbestanden in een map achter elkaar projecteren (Dia show)

U kunt de beeldbestanden in een map stuk voor stuk achter elkaar een voor een afspelen. Deze functie wordt een Dia show genoemd. Gebruik de volgende procedure om de Dia show in te stellen.




Als u wilt dat er tijdens een Dia show automatisch een ander bestand wordt weergegeven, stelt u voor **Wisseltijd** in het menu Dia show onder **Optie** een andere waarde in dan **Nee**. De standaardinstelling is 3 seconden.

- 1 Een Dia show starten.
Het scherm met de bestandenlijst wordt weergegeven.
☛ "Een Dia show starten" [pag.127](#)
- 2 Plaats de cursor met de knoppen [, [, [, en [ op de map met de Dia show die u wilt afspelen en druk op [].
- 3 Selecteer **Dia show** onderaan rechts in het scherm met de bestandenlijst en druk op [].

Dia show wordt gestart en de bestanden in de map worden automatisch één voor één, in de juiste volgorde, afgespeeld.




Wanneer het laatste bestand is geprojecteerd, wordt de bestandslijst automatisch opnieuw weergegeven. Als u **Continu afspelen** in het

venster Optie instelt op **Aan**, wordt de diavoorstelling vanaf het begin afgespeeld als het einde is bereikt.




 "Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een Dia show" [pag.130](#)

Tijdens Dia show kunt u verder gaan naar het volgende scherm, terugkeren naar het vorige scherm of het afspelen stoppen.








Als de optie **Wisseltijd** in het scherm Optie is ingesteld op **Nee**, wordt er niet automatisch een andere afbeelding weergegeven als u de functie Diavoorstelling afspelen selecteert. Druk op de knoppen ,  of  om naar het volgende bestand te gaan.


Voor de projectie van een afbeeldingsbestand met Dia show kunt u de volgende functies gebruiken.

- Bevriezen
 "Het beeld bevroren (Bevriezen)" [pag.61](#)
- A/V dempen
 "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" [pag.61](#)
- E-Zoom
 "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" [pag.63](#)

Weergave-instellingen voor beeldbestanden en bewerkingsinstellingen van een Dia show

U kunt de weergavevolgorde en de instellingen voor Dia show in het scherm Optie opgeven.






1 Plaats de cursor met de knoppen , ,  en  op de map waarvan u de weergave wilt instellen en druk vervolgens op de toets [Esc]. Selecteer in het submenu **Optie** en druk op .

2 Als het volgende scherm Optie wordt weergegeven, kunt u de gewenste instellingen opgeven.
Activeer de instellingen door de cursor op het doelonderdeel te plaatsen en op de knop  te drukken.
In de volgende tabel wordt meer informatie over elk item gegeven.




Weergave volgorde	U kunt de bestanden op basis van Volgrd:naam of Volgd:datum weergeven.
Sorteervolgorde	U kunt de bestanden Oplopend of Aflopend sorteren.
Continu afspelen	U kunt instellen of u de Dia show wilt herhalen.
Wisseltijd	U kunt in Diavoorstelling afspelen opgeven hoe lang een bestand moet worden weergegeven. U kunt een tijd opgeven tussen Nee (0) en 60 Seconden. Als u Nee kiest, wordt automatisch afspelen uitgeschakeld.

Effect	U kunt instellen welke schermeffecten bij het wisselen van dia's worden weergegeven.
--------	--

- 3** Als u de instellingen hebt voltooid, plaatst u de cursor met de knoppen [, [, [] en [] op **OK** en drukt u op [].

De instellingen worden toegepast.

Als u de instellingen niet wilt toepassen, plaatst u de cursor op **Annuleren** en drukt u op [].

Over EasyMP Monitor

Met EasyMP Monitor kunt u handelingen uitvoeren zoals het controleren op een computermonitor van de status van meerdere Epson-projectoren die zijn aangesloten op een netwerk, en het bedienen van de projectoren vanaf de computer.

U kunt EasyMP Monitor downloaden van de volgende website:

<http://www.epson.com>

In wat volgt vindt u korte beschrijvingen van de controle- en bedieningsfuncties die met EasyMP Monitor kunnen worden uitgevoerd.

- **Projectors registreren voor controle en beheer**

Er kan automatisch worden gezocht naar projectors die op het netwerk zijn aangesloten, en u kunt selecteren welke van de gedetecteerde projectors u wilt registreren.

U kunt doelprojectors registreren door hun IP-adressen op te geven.

- **De geregistreerde projectors kunnen aan groepen worden toegewezen zodat zij in groep kunnen worden gecontroleerd en bediend.**

- **De status van geregistreerde projectors controleren**

U kunt de status (AAN/UIT) controleren van projectors en problemen of waarschuwingen die om aandacht vragen door gebruik te maken van de pictogrammen.

U kunt groepen van projectors selecteren of een enkele projector en vervolgens de cumulatieve lampwerkingsduur controleren of informatie zoals invoerbronnen, problemen en waarschuwingen voor de projectors.

- **Geregistreerde projectors bedienen**

U kunt groepen van projectors selecteren of een enkele projector en vervolgens handelingen uitvoeren voor de geselecteerde projectors zoals het in- en uitschakelen van de voeding en het omwisselen van hun invoerbronnen.

U kunt de functies voor Webcontrole gebruiken om de instellingen in het configuratiemenu van de projector te wijzigen.

Voor bepaalde bedieningshandelingen die regelmatig op een bepaald tijdstip of op bepaalde dagen worden uitgevoerd, kunt u Timerinstellingen gebruiken om timerinstellingen te registreren.

- **Instellingen voor e-mailmeldingen**

U kunt e-mailadressen instellen waarnaar meldingen worden verstuurd als zich voor een geregistreerde projector een status voordoet die om aandacht vraagt, bijvoorbeeld een probleem.

- **Berichten verzenden naar geregistreerde projectors**

U kunt de invoegtoepassing Message Broadcasting voor EasyMP Monitor gebruiken om JPEG-bestanden naar geregistreerde projectors te verzenden.

Download de invoegtoepassing Bericht versturen vanaf het internetadres dat aan het begin van dit hoofdstuk werd gegeven.

Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)

De functies van de projector kunnen worden ingesteld en de projector kan worden bediend via een computer met de webbrowser die is aangesloten op het netwerk. Met deze functie kunt u de configuratie- en controlebewerkingen op afstand uitvoeren. Bovendien is het invoeren van tekst voor de configuratie eenvoudiger omdat u het toetsenbord van de computer kunt gebruiken.

Gebruik als webbrowser Microsoft Internet Explorer 8,0 of later. Bij gebruik van een Mac OS kunt u Safari of Firefox gebruiken.



Als u de **Stand-by modus** instelt op **Stand-by netwerk** of **A/V stand-by**, kunt u een webbrowser gebruiken om instellingen op te geven en controle uit te oefenen, zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

☛ **Uitgebreid - Stand-by instellen - Stand-by modus** [pag.82](#)

Projectorinstellingen

U kunt via een webbrowser items aanpassen die u normaal via het menu Configuratie van de projector wijzigt. De wijzigingen worden in het menu Configuratie doorgevoerd. Er zijn ook onderdelen die alleen kunnen worden ingesteld in een webbrowser.

Opties in het menu Configuratie die niet met een webbrowser kunnen worden gewijzigd

- Menu Instellingen - Aanwijzervorm
- Menu Instellingen - Patroon
- Menu Instellingen - Knop gebruiker
- Menu Uitgebreid - Easy Interactive Function
- Menu Uitgebreid - Weergeven - Tabblad werkbalk pen
- Menu Uitgebreid - Weergeven - Pictogram penmodus
- Menu Uitgebreid - Gebruikerslogo
- Menu Uitgebreid - Taal
- Menu Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus
- Menu Resetten - Alle standaardw. en Lampuren terugzetten

De beschikbare instellingen komen overeen met die van het menu Configuratie van de projector.

☛ "Tabel van het Configuratiemenu" [pag.76](#)

Items die alleen kunnen worden ingesteld in een webbrowser

- SNMP Gemeenschap
- Wachtwoord controleren

Het scherm Webcontrole openen

Gebruik onderstaande procedure om het scherm Webcontrole te openen.

Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten. Gebruik Geavanceerd voor een verbinding via een draadloos LAN.



Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm Webcontrole niet worden geopend. Om webcontrole weer te geven, dient u de instellingen aan te passen zodat de verbinding niet via een proxyserver verloopt.

1

Start een webbrowser op de computer.

2

Voer het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in en druk op het toetsenbord van de computer op Enter.

Het scherm Webcontrole wordt geopend.

Wanneer Wachtwoord webctrl is ingesteld in het menu Netwerk van het menu Configuratie van de projector, wordt het wachtwoordinvoerscherm geopend.

3

Het invoerscherm voor de gebruikersnaam en het wachtwoord verschijnt.

Voer "EPSONWEB" als gebruikersnaam in.

Het standaardwachtwoord is "admin".



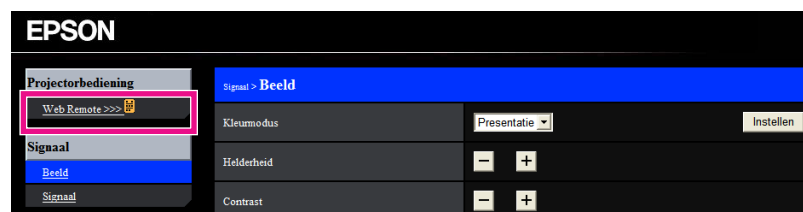
- Voer ook wanneer de wachtwoordinstelling is uitgeschakeld de gebruikersnaam in. De gebruikersnaam kan niet worden veranderd.
- U kunt het wachtwoord veranderen via **Basis - Wachtwoord webctrl** in het Netwerkmenu onder het menu Configuratie.
☛ "Menu Basis" [pag.88](#)

Het scherm Web Remote openen

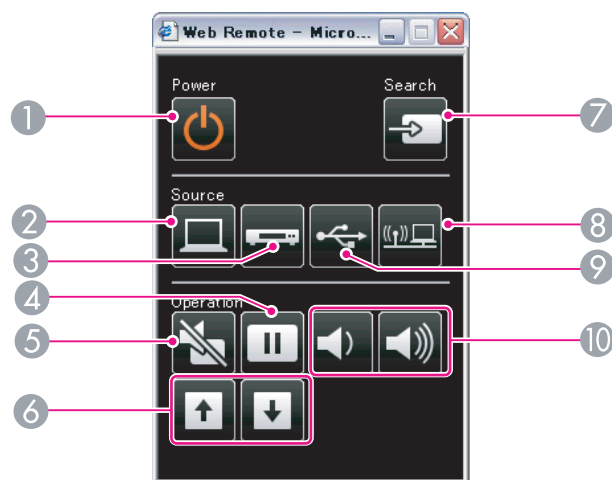
Dankzij de functie Web Remote (Bediening via webbrowser) kunt u de bewerkingen van de projector bedienen via een webbrowser.

1 Open het scherm Webcontrole.

2 Klik op **Web Remote**.





3 Het scherm Web Remote wordt weergegeven.




Naam	Functie
1 [Power]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit.

Naam	Functie
2 [Computer]-knop	Telkens als u op deze knop drukt, schakelt de invoer van beelden over tussen de Computer1-ingang en de Computer2-ingang.
3 [Video]-knop	Telkens als op de knop wordt gedrukt, wisselt het beeld tussen de ingangspoorten van Video, S-Video en HDMI.
4 [Freeze]-knop	Druk op deze knop om het afspelen van beelden te onderbreken of hervatten. ☞ "Het beeld bevroren (Bevriezen)" pag.61
5 [A/V Mute]-knop	Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☞ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.61
6 [Page]-knoppen [Up] [Down]	Hiermee schakelt u naar een andere pagina over, bv. in PowerPoint-bestanden, wanneer u gebruik maakt van de volgende projectiemethoden. <ul style="list-style-type: none"> Als u de Draadloze muis gebruikt ☞ "De muisaanwijzer bedienen met de afstandsbediening (Draadloze muis)" pag.64 Als u USB Display gebruikt ☞ "Projecteren met USB Display" pag.33 Als op een netwerk wordt aangesloten Wanneer u beelden projecteert met Dia show, geeft u met deze knoppen het vorige/volgende afbeeldingsbestand weer.
7 [Source Search]-knop	Schakelt over naar het beeld van de ingangspoort die videosignalen ontvangt. ☞ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.32
8 [LAN]-knop	Schakelt over naar de beelden die worden geprojecteerd met EasyMP Network Projection. Tijdens projecties met de optionele Quick Wireless Connection USB Key schakelt u met deze knop over naar dat beeld. ☞ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" pag.33


	Naam	Functie
9	[USB]-knop	Iedere keer als u op deze knop drukt, worden de volgende beelden doorlopen: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Beelden van het apparaat dat op de USB(TypeA)-ingang is aangesloten  "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" pag.33
10	[Volume]-knoppen [<] [>]	[<] Verlaagt het volume. [>] Verhoogt het volume.  "Het volume bijstellen" pag.41

Problemen rapporteren via een E-mailmelding

Als u de functie E-mailmelding instelt, wordt er, wanneer zich met de projector een probleem voordoet, een e-mailmelding verstuurd naar de e-mailadressen die u vooraf hebt opgegeven. Hierdoor wordt de beheerder op de hoogte gesteld van problemen met projectoren, zelfs als deze zich op afstand bevinden.

 **Netwerk - E-mail - E-mailmelding** [pag.85](#)



- U kunt maximaal drie bestemmingen (adressen) voor de e-mailmelding opgeven en de e-mailmeldingen kunnen naar alle drie de bestemmingen tegelijk worden verstuurd.
 - Als zich een ernstig probleem met de projector voordoet en deze plotseling stopt met werken, kan deze mogelijk geen melding meer naar de beheerder verzenden.
 - Bediening is mogelijk als de **Stand-by modus** is ingesteld op **Stand-by netwerk** of **A/V stand-by**, zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).
-  **Uitgebreid - Stand-by instellen - Stand-by modus** [pag.82](#)

Inhoud van een foutmelding in een e-mail

Wanneer de functie e-mailmelding op Aan staat en er doet zich een probleem of waarschuwing voor in de projector, wordt het volgende e-mailbericht verzonden.

Onderwerp: EPSON Projector

Regel 1: De naam van de projector met een probleem


Regel 2: Het IP-adres van de projector met een probleem.

Regel 3 en verder: Nadere bijzonderheden van het probleem

De details van het probleem worden regel voor regel weergegeven. Hieronder ziet u de belangrijkste meldingen.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
De projector krijgt geen signaal. Controleer de aansluitingen en controleer of de signaalbron wel is ingeschakeld.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Zie onderstaande om problemen of waarschuwingen op te vangen.

 "De indicatielampjes aflezen" [pag.99](#)

Beheer via SNMP

Door **SNMP** in te stellen op **Aan** in het menu Configuratie wordt wanneer zich een probleem of waarschuwing voordoet een e-mailmelding verstuurd naar de gespecificeerde computer. Hierdoor wordt de beheerder op de hoogte gesteld van problemen met projectoren, zelfs als deze zich op afstand bevinden.

☛ **Netwerk - Overige - SNMP** [pag.77](#)



- SNMP moet worden beheerd door een netwerkbeheerder of door iemand die kennis heeft van het netwerk.
- Om de projector met SNMP te kunnen beheren moet u het SNMP-beheerprogramma op de computer installeren.
- Beheer van een projector via SNMP is niet mogelijk via een draadloos netwerk in de aansluitmodus Snel.
- U kunt maximaal twee bestemmings-IP-adressen opslaan.

ESC/VP21-opdrachten

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

Lijst met Opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Hieronder ziet u de belangrijkste inhoud.

Item			Commando
Power ON/OFF	Aan		PWR ON
	Uit		PWR OFF
Signaalselectie	Computer1	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Computer2	Automatisch	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
A/V dempen AAN/UIT	Aan		MUTE ON
	Uit		MUTE OFF
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie.

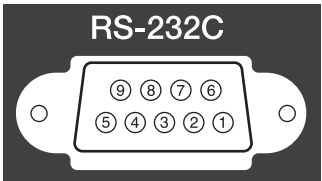
☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Kabelindelingen

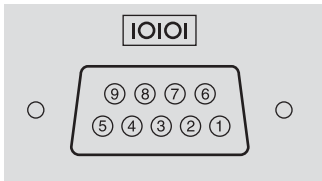
Seriële aansluiting

- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannetje)
- Naam projectoringang: RS-232C

<Op de projector>



<Op de computer>



<Op de projector>

(Seriële pc-kabel)

<Op de computer>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←—————	3	TD
TD	3	—————→	2	RD

Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen

Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits

- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen

Info over PJLink

PJLink Class1 is ingesteld door de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als standaardprotocol voor het beheren van netwerkcompatibele projectors in het kader van het standaardiseren van beheerprotocollen voor projectors.

De projector voldoet aan de PJLink Class1-standaard ingesteld door de JBMIA.

Kijk hieronder voor meer informatie over netwerkinstellingen met betrekking tot PJLink.

"Menu Netwerk" [pag.77](#)

Hij voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class1 gedefinieerde commando's, en de overeenkomst is bevestigd door de standaardcompatibiliteitstest van PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Niet-compatibele commando's

	Functie	PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

- Ingangnamen gedefinieerd door PJLink en bijbehorende projectorbronnen

Bron	PJLink-commando
Computer1	INPT 11

Bron	PJLink-commando
Computer2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"
EPSON
- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"
EPSON 520/436
EPSON 510/431
EPSON 500/426
EPSON 500/421

Over Crestron RoomView®

Crestron RoomView® is een geïntegreerd controlesysteem dat wordt geleverd door Crestron®. Het kan worden gebruikt om meerdere apparaten die op een netwerk zijn aangesloten te monitoren en te bedienen.

De projector ondersteunt het controleprotocol en kan daarom worden gebruikt in een systeem dat werd gebouwd met Crestron RoomView®.

Bezoek de website van Crestron® voor meer informatie over Crestron RoomView®.

<http://www.crestron.com>

Hieronder vindt u een overzicht van Crestron RoomView®.

• Bediening op afstand via een browser

U kunt een projector vanaf uw computer bedienen net alsof u een afstandsbediening gebruikt.

• Controle en bediening met toepassingssoftware

U kunt Crestron RoomView® Express of Crestron RoomView® Server Edition van Crestron® gebruiken om apparaten in het systeem te controleren, om met de helpdesk te communiceren en om dringende berichten te versturen. Zie onderstaande website voor meer informatie.
<http://www.crestron.com/getroomview>

In deze handleiding wordt beschreven hoe u met een browser handelingen vanaf uw computer kunt uitvoeren.




- U kunt alleen alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.
- De volgende functies kunnen niet worden gebruikt terwijl Crestron RoomView® wordt gebruikt.
 - ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" [pag.132](#)
Message Broadcasting (invoegtoepassing van EasyMP Monitor)
 - Bediening is mogelijk als de **Stand-by modus** is ingesteld op **Stand-by netwerk** of **A/V stand-by**, zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).
 - ☛ **Uitgebreid - Stand-by instellen - Stand-by modus** [pag.82](#)

De projector vanaf een computer bedienen

Het bedieningsvenster weergeven

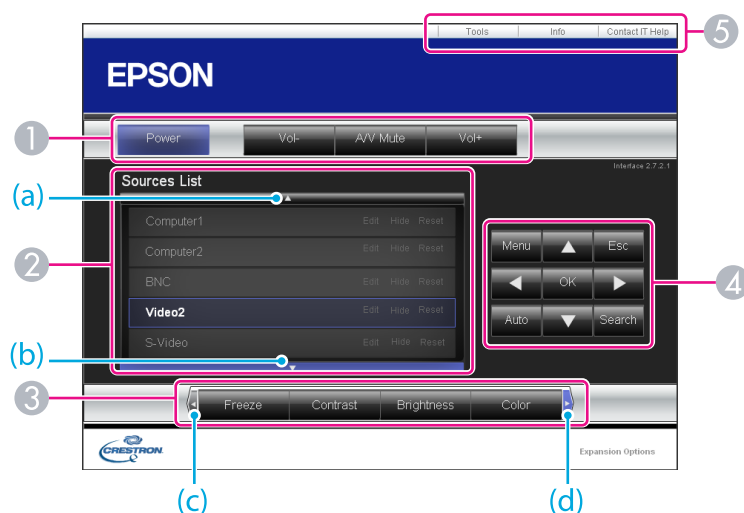
Controleer het volgende voordat u bedieningshandelingen uitvoert.

- Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten. Als de communicatie langs een draadloos LAN verloopt, maakt u verbinding in de Geavanceerd aansluitingsmodus.
 - ☛ "Menu Draadl. LAN" [pag.88](#)

- Stel **Crestron RoomView** in op **Aan** in het menu **Netwerk**.
 **Netwerk - Overige - Crestron RoomView** [pag.93](#)


- 1** Start een webbrowser op de computer.
- 2** Voer het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in en druk op de Enter-toets.
Het bedieningsvenster wordt weergegeven.

Het bedieningsvenster gebruiken





- 1** U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken.

Knop	Functie
Power	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
Vol-/Vol+	Hiermee wordt het volume aangepast.

Knop	Functie
A/V Mute	Hiermee schakelt u video en audio in en uit.  "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.61

- 2** Schakelt over naar beeld van de geselecteerde invoerbron. Om invoerbronnen weer te geven die niet op het scherm worden weergegeven, klikt u op (a) of (b) om omhoog of omlaag te scrollen.
U kunt de naam van de bron zo nodig wijzigen.
- 3** U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken. Om knoppen weer te geven die niet op het scherm zijn opgenomen, klikt u op (c) of (d) om naar links of rechts te scrollen.

Knop	Functie
Freeze	Druk op deze knop om het afspelen van beelden te onderbreken of hervatten.  "Het beeld bevroren (Bevriezen)" pag.61
Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en donker in het beeld.
Brightness	Stel hier de helderheid van het beeld in.
Color	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Sharpness	Stel hier de scherpte van het beeld in.
Zoom	Klik op de knop [⊕] om het beeld te vergroten zonder de projectiegrootte te wijzigen. Klik op de knop [⊖] om een beeld te verkleinen dat vergroot is met de knop [⊕]. Klik op de knop [▲], [▼], [◀] of [▶] om de positie van een vergroot beeld te wijzigen.  "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.63

- 4 De knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] voeren respectievelijk dezelfde handelingen uit als de knoppen [⬅], [➡], [⬅] en [➡] op de afstandsbediening. U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de andere knoppen te klikken.

Knop	Functie
OK	Deze knop heeft dezelfde functie als de [↵]-knop op de afstandsbediening. ☛ "Afstandsbediening" pag.13
Menu	Hiermee wordt het menu Configuratie weergegeven en gesloten.
Auto	Indien aangeklikt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer1- of Computer2-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie van het beeld automatisch optimaliseren.
Search	Schakelt over naar het beeld van de ingangspoort die videosignalen ontvangt. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" pag.32
Esc	Deze knop heeft dezelfde functie als de [Esc]-knop op de afstandsbediening. ☛ "Afstandsbediening" pag.13

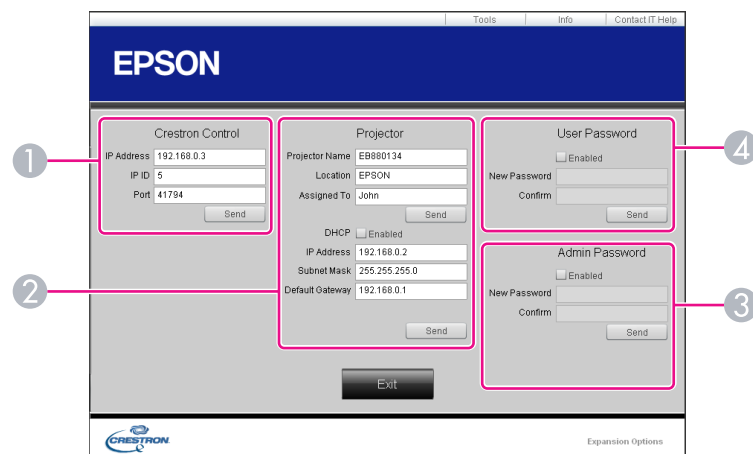
- 5 U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de tabbladen te klikken.

Tabblad	Functie
Contact IT Help	Opent het helpdeskvenster. Gebruikt om berichten te verzenden naar, en berichten te ontvangen van, de beheerder door middel van Crestron RoomView® Express.
Info	Hier ziet u informatie over de projector die op dat ogenblik verbonden is.

Tabblad	Functie
Tools	Wijzigt instellingen in de projector die op dat ogenblik verbonden is. Zie het volgende gedeelte.

Het toolsvenster gebruiken

Het volgende venster wordt weergegeven als u op het tabblad **Tools** klikt in het bedieningsvenster. U kunt dit venster gebruiken om instellingen te wijzigen in de projector die op dat ogenblik verbonden is.



- 1 **Crestron Control**
Maak instellingen voor Crestron® centrale bedieningselementen.
- 2 **Projector**
De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
Projector Name	Geef een naam op om de projector die op dat ogenblik verbonden is te differentiëren van de andere netwerkprojectors. (U kunt maximaal 15 alfanumerieke tekens invoeren.)
Location	Geef een naam op voor de installatielocatie voor de projector die op dat ogenblik verbonden is met het netwerk. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.)
Assigned To	Geef een gebruikersnaam op voor de projector. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.)

Item	Functie
DHCP	Schakel het selectievakje Enabled in om DHCP te gebruiken. U kunt geen IP-adres invoeren met DHCP ingeschakeld.
IP Address	Voer het IP-adres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
Subnet Mask	Voer het subnetmasker in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
Default Gateway	Voer het gatewayadres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
Send	Klik op deze knop om de aan de Projector gemaakte wijzigingen te bevestigen.

- 3 **Admin Password**
Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het venster Tools te openen.
De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
New Password	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het venster Tools te openen. (Maximaal 26 enkele-byte alfanumerieke tekens)
Confirm	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder New Password . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
Send	Klik op deze knop om de aan Admin Password gemaakte wijzigingen te bevestigen.

- 4 **User Password**
Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het bedieningsvenster via de computer te openen.
De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
New Password	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het bedieningsvenster te openen. (Maximaal 26 enkele-byte alfanumerieke tekens)
Confirm	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder New Password . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
Send	Klik op deze knop om de User Password gemaakte wijzigingen te bevestigen.

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met optionele accessoires en verbruiksmateriaal is van toepassing vanaf oktober 2012. Details van accessoires kunnen zonder kennisgeving worden gewijzigd.

Optionele Accessoires

Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

Pennen voor de Easy Interactive Function. U kunt niet tegelijkertijd Easy Interactive Pen gebruiken die hetzelfde modelnummer hebben.

Interactieve penuitbreiding ELPPE01

Bevestig deze aan de Easy Interactive Pen om de pen te verlengen en als aanwijzer te gebruiken.

Vervangingspunten voor pen ELPPS01

Vervanging voor de penpunt van de Easy Interactive Pen.

Documentcamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Gebruik deze voor het projecteren van boeken, online Help-documenten of dia's.

Zachte draagtas ELPKS66

Een zachte draagtas waarin u de projector gemakkelijk kunt meenemen.

Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC09

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC10

(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Componentvideokabel ELPKC19

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3)

Gebruik deze voor het aansluiten van een bron met [Componentvideo](#)▶▶.

USB-verlengsnoer ELPKC31

(5 m USB A mannelijk - USB A vrouwelijk)

Dit is een verlengsnoer voor het geval de USB-kabel die bij de projector is geleverd, te kort is. Deze kan niet worden aangesloten op de Documentcamera.

Draadloze LAN-eenheid ELPAP07

Gebruik deze voor het draadloos aansluiten van de projector op een computer voor het projecteren.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Gebruik deze als u snel een een-op-een-verbinding wilt maken tussen de projector en een computer waarop Windows is geïnstalleerd.

Wandmontage* ELPMB27

Gebruik deze armaansluiting als u de projector aan een wand bevestigt.

Ophangbeugel* ELPMB23

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

Plafondbuis (450 mm)* ELPFP13

Plafondbuis (700 mm)* ELPFP14

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.

* Om de projector op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

👉 [Adressenlijst Epson Projector](#)

Verbruiksmateriaal

Projectorlamp (voor EB-426Wi/EB-421i) ELPLP60

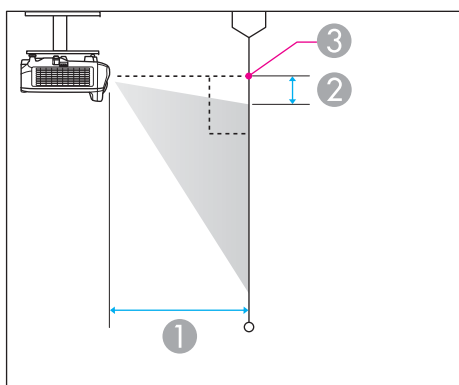
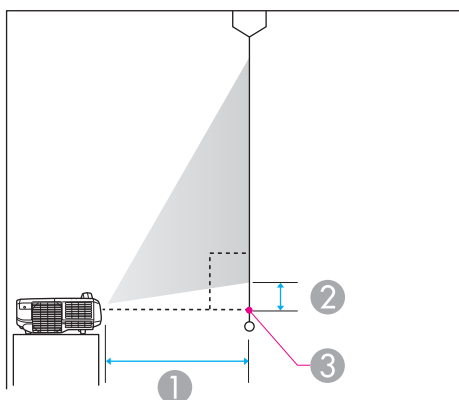
Projectorlamp (voor EB-436Wi/EB-431i) ELPLP61

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen.

Luchtfilter ELPAF36

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Tabel projectieafstanden voor EB-431i/EB-421i



- ① Projectieafstand (van lens tot scherm)
- ② Afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm
(of tot de bovenkant van het scherm, indien dit aan een wand of aan het plafond hangt)
- ③ Midden van lens

Eenheid: cm

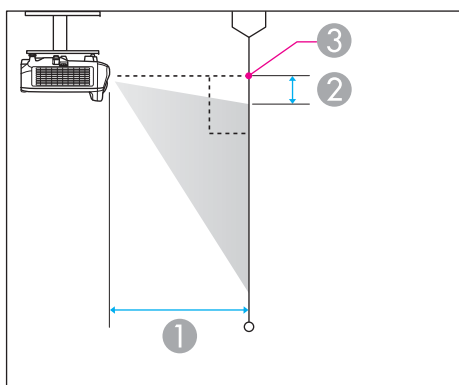
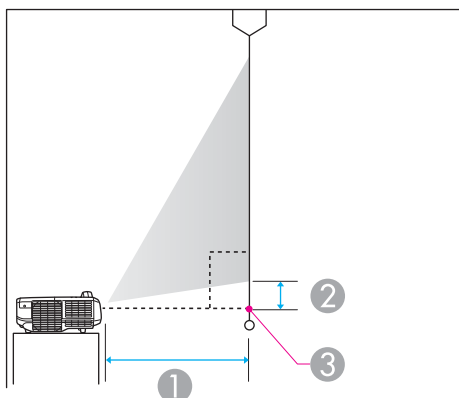
4:3 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	Kortste (Veraf)
50"	100x76	55 - 75	6
60"	120x91	66 - 90	8
70"	140x105	78 - 106	9
80"	160x120	89 - 122	10
90"	180x135	101*	12
100"	200x150	112*	13
108"	219x165	122*	14

* Projecteren met Breed (maximale zoom).

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	Kortste (Veraf)
50"	110x62	60 - 82	17
60"	130x75	72 - 99	21
70"	150x87	85 - 116	24
80"	180x100	98*	28
90"	200x110	110*	31
99"	219x123	121*	34

* Projecteren met Breed (maximale zoom).

Tabel projectieafstanden voor EB-436Wi/EB-426Wi


- ① Projectieafstand (van lens tot scherm)
- ② Afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm (of tot de bovenkant van het scherm, indien dit aan een wand of aan het plafond hangt)
- ③ Midden van lens

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Verf) tot langste (Kortbij)	Kortste (Verf)
50"	100x76	58 - 79	9
60"	120x91	70 - 96	11
70"	140x105	82 - 112	13
80"	160x120	94*	14
90"	180x135	107*	16
102"	207x155	121*	18

* Projecteren met Breed (maximale zoom).

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Kortste (Verf) tot langste (Kortbij)	Kortste (Verf)
60"	130x75	63 - 87	14
70"	150x87	74 - 101	16
80"	180x100	85 - 116	19
90"	200x110	97*	21
100"	220x120	108*	23
113"	250x141	122*	26

* Projecteren met Breed (maximale zoom).

Eenheid: cm

16:10 schermgrootte		①	②
		Kortste (Verf) tot langste (Kortbij)	Kortste (Verf)
55"	115x72	56 - 77	9
60"	130x81	61 - 84	9

16:10 schermgrootte		①	②
		Kortste (Veraf) tot langste (Kortbij)	Kortste (Veraf)
70"	150x94	72 - 99	11
80"	170x110	83 - 113	13
90"	190x120	94*	14
100"	220x130	105*	16
116"	251x157	122*	18

* Projector gebruikt Breed (maximale zoom).

Ondersteunde resoluties

Computersignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
MAC21"	75	1152x870

*1 Alleen EB-436Wi/EB-426Wi

*2 Alleen compatibel wanneer **Breed** is geselecteerd als **Resolutie** in het menu Configuratie.

Beelden kunnen tevens worden geprojecteerd bij invoer van andere signalen dan de bovengenoemde. Waarschijnlijk worden echter bepaalde functies niet ondersteund.

Video-component

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Composite-video

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Ingangssignaal vanaf de HDMI-ingang

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

* Alleen EB-436Wi/EB-426Wi

Algemene specificatie van de projector

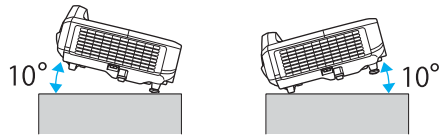
Productnaam		EB-436Wi	EB-431i	EB-426Wi	EB-421i
Afmetingen		345 (W) x 105 (H) x 300 (D) mm (zonder uitstekende delen)			
LCD-scherm grootte		0,59" breed	0,55"	0,59" breed	0,55"
Weergavemethode		Polisiliconen TFT actieve matrix			
Resolutie		1.024.000 WXGA (1280 (B)x 800 (H) beeldpunten)x 3	786.432 XGA (1024 (B)x 768 (H) beeldpunten)x 3	1.024.000 WXGA (1280 (B)x 800 (H) beeldpunten)x 3	786.432 XGA (1024 (B)x 768 (H) beeldpunten)x 3
Scherpte instellen		Handmatig			
Zoom instellen		Digitaal (1-1,35)			
Lamp		UHE-lamp, 230 W modelnr.: ELPLP61		UHE-lamp, 200 W modelnr.: ELPLP60	
Max. audio-uitgang		16 W			
Luidspreker		1			
Voeding		100-240V AC ±10%, 50/60 Hz 3,5-1,6 A		100-240V AC ±10%, 50/60 Hz 3,1-1,4 A	
Stroomverbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 344 W Stroomverbruik in stand-by modus (Stand-by netwerk): 6,8 W Stroomverbruik in stand-by modus (Energiebesparing): 0,28 W		In bedrijf: 303 W Stroomverbruik in stand-by modus (Stand-by netwerk): 6,2 W Stroomverbruik in stand-by modus (Energiebesparing): 0,29 W	
	Gebieden met 220 tot 240 V	In bedrijf: 327 W Stroomverbruik in stand-by modus (Stand-by netwerk): 7,3 W Stroomverbruik in stand-by modus (Energiebesparing): 0,37 W		In bedrijf: 292 W Stroomverbruik in stand-by modus (Stand-by netwerk): 6,8 W Stroomverbruik in stand-by modus (Energiebesparing): 0,39 W	
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 2.286 m			
Bedrijfstemperatuur		+5 to +35°C (geen condensatie)			
Opslagtemperatuur		-10 to +60°C (geen condensatie)			
Gewicht		Circa 4,1 kg	Circa 4,1 kg	Circa 3,9 kg	Circa 3,9 kg

Aansluitingen	Computer1-ingang	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwelijk)
	Computer2-ingang	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwelijk)

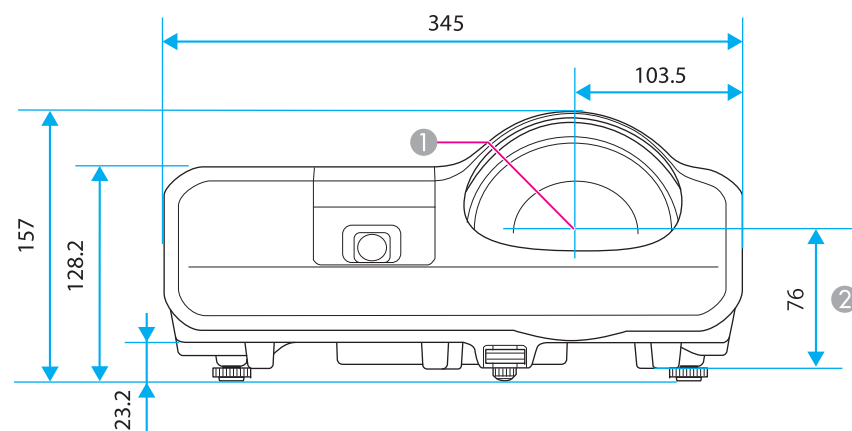
Video-ingang	1	RCA pin-aansluiting
S-Video-ingang	1	4-pens mini-DIN
Audio1-ingang	1	Stereo mini-aansluiting
Audio2-ingang	1	Stereo mini-aansluiting
Audio-L/R-ingang	1	RCA-penaansluiting x 2 (L-R)
Mic-ingang	1	Stereo mini-aansluiting
Audio Out-uitgang	1	Stereo mini-aansluiting
Monitor Out-uitgang	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwelijk)
HDMI-ingang	1	HDMI (voor audio wordt alleen PCM ondersteund)
USB(TypeA)*	1	USB-connector (type A)
USB(TypeB)*	1	USB-connector (type B)
USB-poort (voor draadloze LAN-eenheid)	1	USB-connector (type A)
LAN-poort	1	RJ-45
RS-232C-poort	1	Mini D-Sub 9-pens (mannetje)

* Ondersteunt USB 2.0. De werking van alle apparaten die compatibel zijn met USB wordt echter niet gegarandeerd.

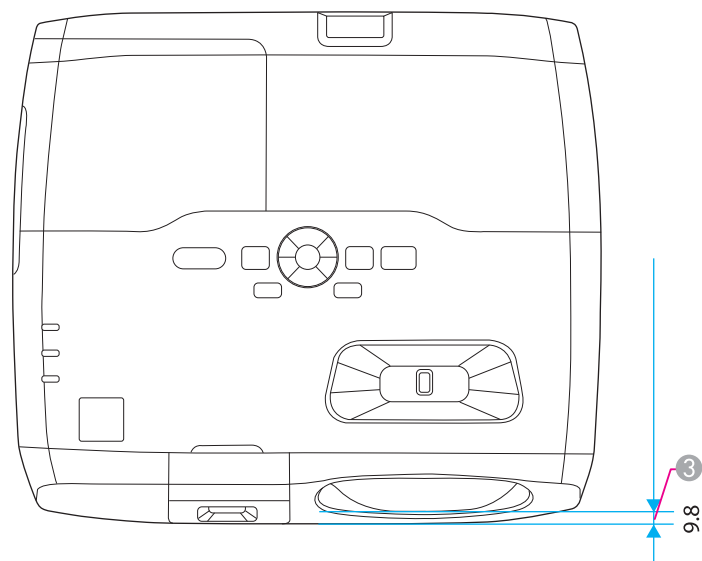
Kantelhoek



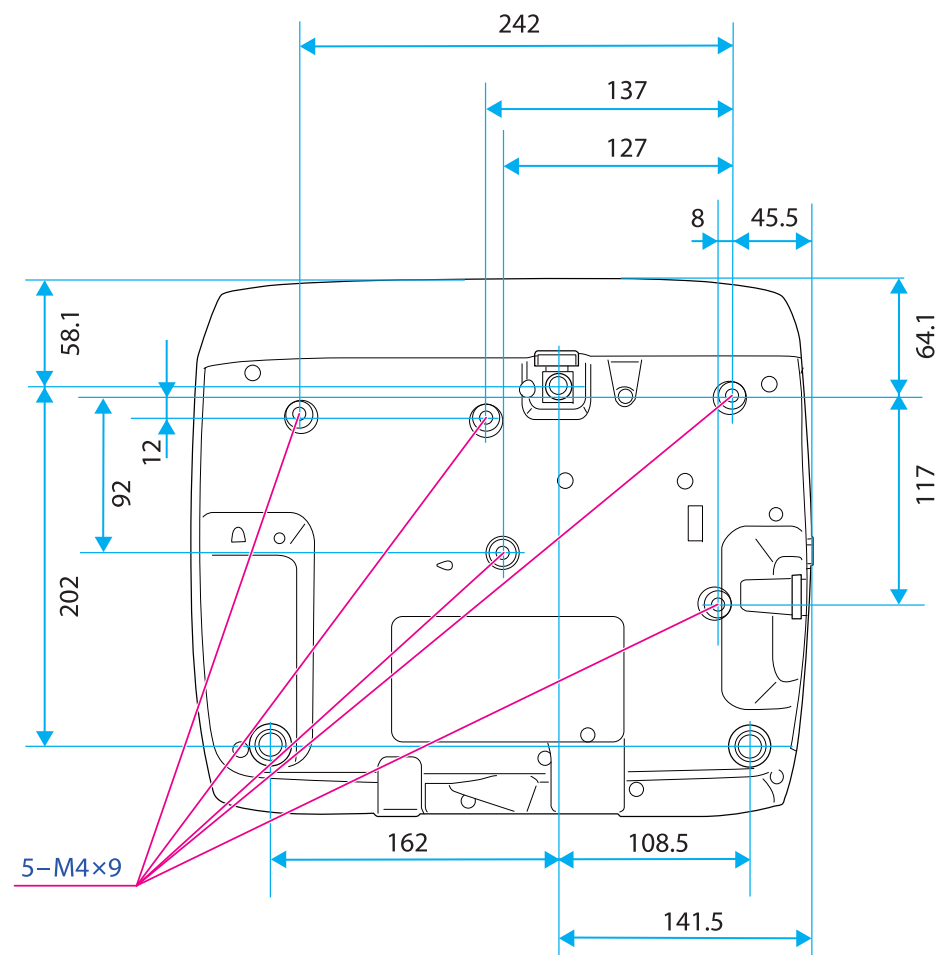
Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 10°, kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.



- ① Midden van lens
- ② Metingen vanuit het midden van de lens tot aan de bevestigingspunten voor de plaat voor wandmontage of de bevestigingspunten voor de ophangbeugel.



- ③ Maten vanaf de voorkant van de projector tot de voorkant van de lens.



Eenheid: mm

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery is een door AMX ontwikkelde technologie waarmee AMX-regelsystemen bepaalde apparatuur gemakkelijk kunnen aansturen. Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van AMX voor meer informatie. URL http://www.amx.com/
Composite-video	Een methode om het videosignaal te bundelen in een luminantiecomponent en een kleurcomponent voor transmissie langs een enkele kabel.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel "contrastaanpassing" genoemd.
DHCP	Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol, dit protocol wijst automatisch een <u>IP-adres</u> toe aan apparatuur die is aangesloten op een netwerk.
Gateway-adres	Dit is een server (router) om te communiceren via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens <u>subnetmaskers</u> .
Geïnterlineerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-ingang op deze projector HDCP ondersteunt, kan hij digitale beelden projecteren die beveiligd zijn door HDCP-technologie. De projector is mogelijk niet in staat om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television die verwijst naar high-definition systemen die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = <u>Progressief</u>, i = <u>Geïnterlineerd</u>) • Scherm <u>Hoogte-breedteverhouding</u> van 16:9
Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
IP-adres	Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.
Progressief	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlineerd systeem.
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television die verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor <u>HDTV</u> High-Definition Television.
SNMP	Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor controle en beheer van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk.

sRGB	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als een aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
SSID	SSID zijn identificatiegegevens voor aansluiting op andere apparaten via een draadloos LAN. Draadloze communicatie is mogelijk tussen apparaten met dezelfde SSID.
Subnetmasker	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.
SVGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.
S-video	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een kleurcomponent (C).
SXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.
Sync.	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
Tracking	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.
Trap IP Adres	Dit is het <u>IP-adres</u> voor de doelcomputer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP.
VGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.
Video-component	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een blauwverschil- (Cb of Pb) en roodverschilcomponent (Cr of Pr).
XGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Betreffende de benamingen

Microsoft® Windows® 2000 besturingssysteem
Microsoft® Windows® XP Professional besturingssysteem
Microsoft® Windows® XP Home Edition besturingssysteem
Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem
Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", en "Windows 7". Bovendien kan ook de gemeenschappelijke benaming Windows worden gebruikt om te verwijzen naar Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, en Windows 7. Als er verwezen wordt naar verschillende versies van Windows kan bijvoorbeeld ook het herhalen van de benaming Windows worden weggelaten, bijv. Windows 2000/XP/Vista/7.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

In deze handleiding wordt naar bovenstaande besturingssystemen verwezen als "Mac OS X 10.3.9," "Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," "Mac OS X 10.6.x" en "Mac OS X 10.7.x". Bovendien wordt de gemeenschappelijke benaming "Mac OS" gebruikt om naar deze systemen te verwijzen.

Algemene opmerking:

Mac en Mac OS zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

eneloop® is een geregistreerd handelsmerk van Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ en WPA2™ zijn gedeponeerde handelsmerken van Wi-Fi Alliance.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC. 

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

A/V dempen	61, 83
A/V stand-by	84
Aansluitmodus	89
Aanwijzer	62
Aanwijzervorm	81
Abs. kleurtemperatuur	78
Achtergrond weergeven	83
Achterkant	20, 83
Achterscherm	20
Afbeeldingen draaien	128
Afstand	144
Afstandsbediening	13
Algemeen	85
Alle standaardwaarden	96
Audio stand-by	84
Autom. configuratie	79
Automatische iris	42, 79

B

Basismenu	88
Batterijen vervangen	16
Batterijen vervangen (Pen)	17
Bedieningspaneel	12
Bedrijfstemperatuur	149
Bericht	83
Beveiligd-met-wachtwoord-sticker	70
Bevestigingspunten ophangbeugel	11
Bevriezen	61
Bewerking	83
Bonjour	94
Bovenkant	83
Bron	95

Bron zoeken	32
-------------------	----

C

Computer1-poort	11
Computerpoort	11
Configuratie	75
Continu afspelen	130
Contrast	78
Crestron RoomView	138, 139

D

De bedrijfstijd van de lamp resetten	123
Dia show	127, 129
Direct inschakelen	83
Documentcamera	143
Draadloos LAN-systeem	89
Draadloze muis/USB Display	84
Draadloze muisfunctie	64
Dynamisch	41

E

Easy Interactive Function	82, 84
Easy Interactive Pen	17
EasyMP Monitor	132
E-mailadres	93
E-mailberichten lezen	135
E-mailmelding	92, 135
Energiebesparing	84
ESC/VP21	136
Externe receiver	9
E-Zoom	63

F

Foto	42
------------	----

G

Gateway-adres	89, 92
Gebr. logo beveil.	69
Gebruikerslogo	65
Gebruikerspatroon	67

H

H/V-keystone	37
HDMI-ingang	10
Helderheid	78
Help-functie	98
Hendel voor instellen voet	9
Het oppervlak van de projector reinigen	118
Het vervangen van de lamp	120
Hoogte-breedte	43, 80
Hoogtemodus	83

I

Indicatielampje projectorlamp	99
Indicatielampjes	99
Ingangssignaal	80, 95
Inschakelbeveiliging	69
Instelbare voet aan voorzijde	9
Interactief met pc	55, 85
IP-adres	92

K

Keystone	81
Kleuraanpassing	79

- Kleurmodus 41, 78
 Kleurverzadiging 78
 Knop gebruiker 82
 Knop Source Search 12
 Kruis 63
- L**
- Lampdeksel 9
 Lampuren 95, 96
 Luchtafvoerventiel 9
- M**
- Menu Beeld 78
 Menu Beveiliging 90
 Menu Draadloos LAN 88
 Menu E-mailmelding 92
 Menu Informatie 94
 Menu Instellingen 81
 Menu Resetten 94, 96
 Menu Signaal 79
 Menu Uitgebreid 82
 Menu Vast netwerk 91
 Message Broadcasting 132
 Microfoon stand-by 84
 monitorbeeldschermen 147
 Muisaanwijzer 64
- N**
- Namen van onderdelen en functies 9
 Netwerkconfiguratie 86
 Netwerkinfo 86
 Netwerkmenu 85
- O**
- Ondersteunde monitorbeeldschermen .. 147
 Ontvanger voor Easy Interactive Function 9
 Opslagtemperatuur 149
 Opstartscherm 83
 Optionele accessoires 143
 Oververhitting 100
- P**
- Patroon 82
 PC Free-annotatie 55
 Pictogram penmodus 59, 83
 PJLink 137
 Plafond 20
 Poortnummer 92
 Positie 80
 Presentatie 42, 126
 Problemen oplossen 99
 Procedure voor het vervangen van de
 luchtfilter 123
 Progressief 80
 Projectie 83
 Projectorinstellingen 133
 Projectornaam 88
- Q**
- Quick Corner 81
- R**
- Reinigen 118
 Reinigen van het luchtfilter en de
 luchttoevoerventilator 118
- Resolutie 95
 Ruisvermindering 80
- S**
- Schermgrootte 144
 Scherpstelring 9
 Scherpte 78
 Schoolbord 42
 Sluimerstand 83
 SMTP-server 92
 SNMP 136
 Softwarematig toetsenbord 87
 Sport 42
 sRGB 42
 SSID 89
 Stand-by instellen 84
 Stand-by modus 84
 Stand-by netwerk 84
 Station selecteren 127
 Stroomverbruik 81
 Subnetmasker 89, 92
 S-video-ingang 11
 Sync. (Synchronisatie) 80
 Sync. info 95
- T**
- Taal 84
 Tabblad werkbalk pen 83
 Technische gegevens 149
 Temperatuurindicatielampje 99
 Theater 42
 Tint 78
 Toetsvergrendeling 71, 81

Tracking	80
Trefwoord projector	88

U

USB Display/Easy Interactive Function ...	84
USB Type B	84
USB(TypeA)-ingang	10
USB(TypeB)-ingang	10

V

Verbruiksmateriaal	143
Vernieuwingssnelheid	95
Vervangingsperiode luchtfilter	123
Vervangingsperiode projectorlamp	120
Videobereik HDMI	80
Video-ingang	10
Videosignaal	80, 95
Voeding draadloos LAN	88
Voedingsindicatielampje	99
Voedingsingang	10
Voeten aan achterzijde	12
Volledig vergrendelen	71
Volume	81
Volume microfooningang	81
Voorkant	20, 83

W

Wachtwoord PJLink	88
Wachtwoord webctrl	88
Wachtwoordbeveiliging	69
Web Remote	134
Webbrowser	132
Webcontrole	133

Weergave-instellingen	130
Weergavevolgorde	130
Weergeven	83
Whiteboard	42
Wisseltijd	130

Z

Zachte draagtas	143
Zoom	81
Zwevend	55, 85