



Manual do Utilizador

Multimedia Projector

EB-436Wi

EB-431i

EB-426Wi



EB-421i

Simbologia Utilizada Neste Manual





• Indicações de segurança

A documentação e o videoprojector utilizam símbolos gráficos para demonstrar como utilizar o videoprojector correctamente.

As indicações e o respectivo significado são apresentados em seguida. Certifique-se de que os compreende correctamente antes de ler o manual.

 Aviso	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte devido a manuseamento incorrecto.
 Atenção	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou danos físicos devido a manuseamento incorrecto.

• Indicações gerais

Importante	Indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Indica informações adicionais e aspectos que pode ser útil saber relativamente a um assunto.
	Indica uma página na qual pode obter informações pormenorizadas relativas a um tópico.
	Indica que no glossário aparece uma explicação da palavra ou palavras sublinhadas antes deste símbolo. Consulte a secção "Glossário" do capítulo "Apêndices".  "Glossário" Pág.153
[Nome]	Indica o nome dos botões do controlo remoto ou do painel de controlo. Exemplo: botão [Esc]
Nome do Menu	Indica opções do menu Configuração. Exemplo: Selecione Brilho em Imagem . Imagem - Brilho

Simbologia Utilizada Neste Manual 2

Introdução

Características do Videoprojector 8

Funções de Projectação	8
Permitir a projecção a partir de uma curta distância	8
Função interactiva (Easy Interactive Function)	8
Ligar a uma rede e projectar imagens do ecrã do computador	8
Funções de segurança optimizadas	8
Funções Opcionais	8
Amplie e projecte os seus ficheiros com a câmara para documentos	8
Ligação fácil a um computador com o Quick Wireless	8

Descrição e Funções 9

Parte Frontal/Superior	9
Posterior	10
Base	11
Painel de controlo	12
Controlo remoto	13
Substituir as pilhas do controlo remoto	16
Distância de funcionamento do controlo remoto	16
Easy Interactive Pen	17
Substituir as pilhas da Easy Interactive Pen	17
Substituir a ponta da Easy Interactive Pen	18

Preparar o Videoprojector

Instalar o Videoprojector 20

Métodos de Instalação	20
Condições de instalação	21

Ligar Equipamento 22

Ligar um Computador	22
Ligar Fontes de Imagem	23

Ligar dispositivos USB	26
Ligar um microfone	27
Ligar um equipamento externo	28
Ligar um Cabo LAN	29
Instalar a unidade LAN sem fios opcional	30

Métodos básicos de projecção

Projectar imagens 32

Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)	32
Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto	33
Projectar com o USB Display	33
Requisitos do sistema	33
Ligar pela primeira vez	34
Desinstalar	35

Ajustar Imagens Projectadas 37

Corrigir a Distorção Keystone	37
H/V-Keystone	37
Quick Corner	38
Ajustar o Tamanho da Imagem	40
Ajustar a Posição da Imagem	40
Ajustar a Inclinação Horizontal	40
Corrigir a Focagem	41
Ajustar o Volume	41
Seleccionar a Qualidade da Projectação (Seleccionar o Modo cor)	41
Definir a Íris Automática	42
Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada	43
Métodos de alteração	43
Alterar o modo de aspecto (apenas EB-436Wi/EB-426Wi)	43
Alterar o modo de aspecto (apenas EB-431i/EB-421i)	45

Função interactiva

Antes de utilizar a função interactiva	48
Autocalibragem	48
Calibragem Manual	49
Quando necessita de calibrar a caneta	51
Preparar para utilizar o computador	51
Instalar Easy Interactive Driver (apenas Mac OS X)	52
Ajustar a área de operação da caneta	52
Ajuste manual da área da caneta	52
Desenhar	54
Iniciar a função de desenho	54
Utilizar a caneta	54
Utilizar um computador a partir da imagem projectada	55
Utilizar como Quadro branco	56
Funções da barra de ferramentas	57

Funções Úteis

Funções de Projectção	61
Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)	61
Fixar a Imagem (Congelamento)	61
Função de Ponteiro (Ponteiro)	62
Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)	63
Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)	64
Guardar um logótipo de utilizador	65
Guardar um modelo de utilizador (modelo de usuário)	67
Funções de Segurança	69
Controlar Utilizadores (Protec. palavra-passe)	69
Tipos de Protec. palavra-passe	69
Definir a Protec. palavra-passe	69
Introduzir a palavra-passe	70
Restringir a Utilização (Bloqueio operação)	71
Bloqueio Anti-roubo	73

Instalar o sistema de bloqueio por fio	73
--	----

Menu de Configuração

Utilizar o Menu Configuração	75
Lista de Funções	76
Tabela do Menu Configuração	76
Menu Rede	77
Menu Imagem	78
Menu Sinal	79
Menu Definição	81
Menu Avançado	82
Itens de configuração da Easy Interactive Function	85
Menu Rede	85
Notas sobre a utilização do menu Rede	86
Operações do teclado virtual	87
Menu Básicas	88
Menu Rede s. fios	88
Menu Segurança	90
Menu Rede com fio	91
Menu Correio	92
Menu Outros	93
Menu Reiniciar	94
Menu Informação (apenas Visor)	94
Menu Reiniciar	96

Resolução de Problemas

Utilizar a Ajuda	98
Resolver Problemas	99
Consultar os indicadores	99
Quando os indicadores luminosos não apresentam solução	102
Problemas com Imagens	104
Não aparecem imagens	104

Não são visualizadas as imagens em movimento (apenas a secção da imagem em movimento fica escura)	105
A projecção pára automaticamente	105
Aparece a mensagem Não Suportada	105
Aparece a mensagem Sem Sinal	105
As imagens estão esbatidas, desfocadas ou distorcidas	106
As imagens aparecem distorcidas ou com interferências	107
O cursor do rato cintila (apenas ao projectar USB Display)	107
A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, ou o aspecto não é o adequado	108
As cores da imagem não estão correctas	108
As imagens aparecem escuras	109
Problemas ao Iniciar a Projectação	109
O projector não liga	109
Problemas relacionados com a Easy Interactive Function	110
Não é possível utilizar a função de desenho do projector	110
Não é possível operar como um rato e desenhar por ligação a um computador	111
Aparece a mensagem Erro na Easy Interactive Function.	111
O rato do computador não funciona correctamente	111
A Easy Interactive Pen não funciona	111
O tempo de reacção para a Easy Interactive Pen é lenta (apenas ao projectar o USB Display)	112
O ponto não se move para a posição seguinte	112
O ponto move-se automaticamente	113
Outros Problemas	113
Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo	113
Não se ouve som do microfone	114
O controlo remoto não funciona	114
Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus	114
Não é recebido correio, mesmo quando ocorre um problema no videoprojector	115
Não é possível alterar as definições usando um web browser	115

Acerca do Event ID	116
-------------------------------------	------------

Manutenção

Limpeza	118
Limpar a Superfície do Projector	118

Limpar a Lente	118
Limpar o Filtro de Ar	118

Substituir Consumíveis 120

Substituir a Lâmpada	120
Período de substituição da lâmpada	120
Como substituir a lâmpada	120
Reiniciar as horas da Lâmpada	123
Substituir o Filtro de Ar	123
Período de substituição do filtro de ar	123
Como substituir o filtro de ar	124

Apêndice

Apresentação 127

Projectar sem um Computador (Apresentação)	127
Especificações para ficheiros que podem ser projectados utilizando uma Apresentação	127
Exemplos de Apresentação	127
Métodos de utilização da Apresentação	127
Projectar a imagem seleccionada	129
Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação)	130
Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação	131

Monitorizar e Controlar 132

Acerca do EasyMP Monitor	132
Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)	132
Configurar o projector	133
Visualizar o ecrã Controlo Web	133
Visualizar o ecrã Web Remote	134
Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas	135
Ler o aviso de erro enviado por e-mail	135
Gerir Utilizando o SNMP	136
Comandos ESC/VP21	136
Lista de comandos	136
Esquemas dos cabos	137

Acerca de PJLink	137
Acerca do Crestron RoomView®	138
Utilizar um videoprojector a partir do computador	139
Acessórios Opcionais e Consumíveis	143
Acessórios opcionais	143
Consumíveis	143
Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção	144
Tabela de distância de projecção para EB-431i/EB-421i	144
Tabela de distância de projecção para EB-436Wi/EB-426Wi	145
Visualizações de Monitor Suportadas	147
Resoluções suportadas	147
Sinais de computador (RGB analógico)	147
Vídeo componentes	147
Vídeo composto	147
Sinal de entrada da porta HDMI	148
Especificações	149
Especificações Gerais do Videoprojector	149
Aspecto	152
Glossário	153
Notas Gerais	155
Acerca da simbologia	155
Aviso Geral:	156
Índice Remissivo	157



Introdução

Este capítulo descreve as características e os nomes dos componentes do videoprojector.

Funções de Projecção

Permitir a projecção a partir de uma curta distância

Pode projectar imagens grandes a partir de uma curta distância sem ter de afastar o projector do ecrã.

☛ "Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção" [Pág.144](#)

Função interactiva (Easy Interactive Function)

Pode executar as seguintes operações com a caneta electrónica (Easy Interactive Pen).

- Desenhar em ecrãs planos como, por exemplo, quadros brancos
- Desenhar em documentos projectados
- Executar operações do rato do computador com a caneta

☛ "Função interactiva" [Pág.47](#)

Ligar a uma rede e projectar imagens do ecrã do computador

Pode ligar o videoprojector a um computador de uma rede e projectar o ecrã do computador utilizando o EasyMP Network Projection (software de aplicação) fornecido.

☛ [Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection](#)

Funções de segurança optimizadas

- **Protecção por palavra-passe para restringir e controlar os utilizadores**
Se definir uma palavra-passe, pode restringir quem pode utilizar o projector.

☛ "Controlar Utilizadores (Protec. palavra-passe)" [Pág.69](#)

- **Bloqueio Operação para restringir a utilização dos botões do painel de controlo**

Pode utilizar esta função para evitar que pessoas alterem sem autorização definições do videoprojector durante acontecimentos, em escolas, etc.

☛ "Restringir a Utilização (Bloqueio operação)" [Pág.71](#)

- **Equipado com vários dispositivos anti-roubo**

O videoprojector está equipado com os seguintes tipos de dispositivos de segurança anti-roubo.

- Dispositivo de segurança
- Ponto para instalação de cabo de segurança

☛ "Bloqueio Anti-roubo" [Pág.73](#)

Funções Opcionais

Amplie e projecte os seus ficheiros com a câmara para documentos

É possível projectar documentos em papel e objectos utilizando a Câmara para documentos opcional. A focagem da imagem é automaticamente ajustada utilizando a função de focagem automática. Pode também ampliar imagens com a função de zoom digital.

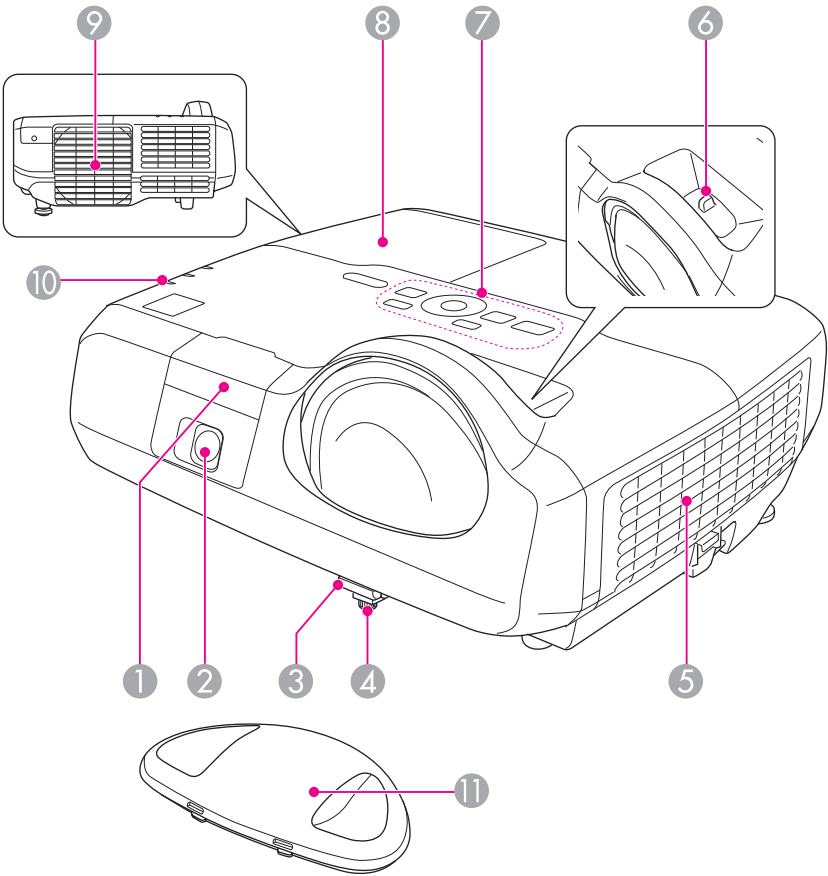
☛ "Acessórios opcionais" [Pág.143](#)

Ligação fácil a um computador com o Quick Wireless

Através da simples ligação da Quick Wireless Connection USB Key opcional a um computador, pode projectar o ecrã do computador. (apenas computadores com Windows)

☛ "Acessórios opcionais" [Pág.143](#)

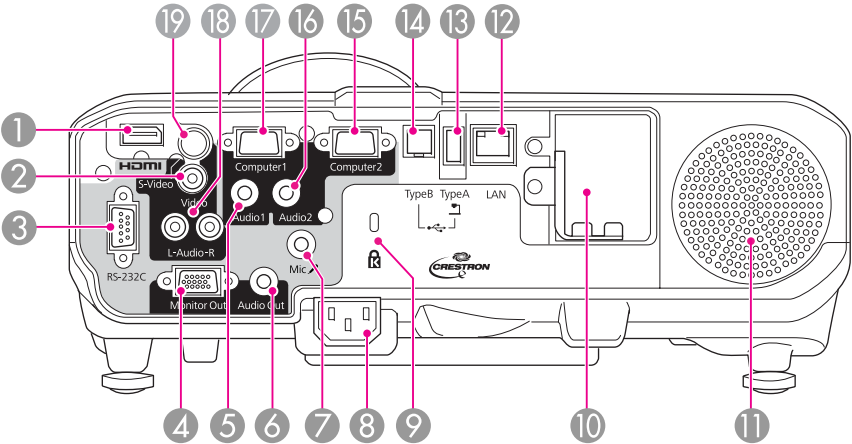
Parte Frontal/Superior



Nome	Função
1 Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
2 Sensor da Easy Interactive Function	Recebe sinais da Easy Interactive Pen. ☛ "Função interactiva" Pág.47

Nome	Função
3 Alavanca de ajuste do pé	Pressione a alavanca de ajuste do pé para aumentar e diminuir o pé frontal. ☛ "Ajustar a Posição da Imagem" Pág.40
4 Pé frontal regulável	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem. ☛ "Ajustar a Posição da Imagem" Pág.40
5 Abertura para entrada de ar (filtro de ar)	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do videoprojector. ☛ "Limpar o Filtro de Ar" Pág.118 ☛ "Substituir o Filtro de Ar" Pág.123
6 Anel de focagem	Ajusta a focagem da imagem. ☛ "Corrigir a Focagem" Pág.41
7 Painel de controlo	Controla o videoprojector. ☛ "Painel de controlo" Pág.12
8 Tampa da lâmpada	Abra para substituir a lâmpada do videoprojector. ☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.120
9 Abertura para saída de ar	Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do videoprojector. <div><div>⚠ Atenção</div><p>Durante a projecção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objectos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura.</p></div>
10 Indicadores luminosos	Indica o estado do videoprojector. ☛ "Consultar os indicadores" Pág.99
11 Tampa da lente	Coloque a tampa quando não utilizar o projector para que a lente não fique suja ou seja danificada.

Posterior

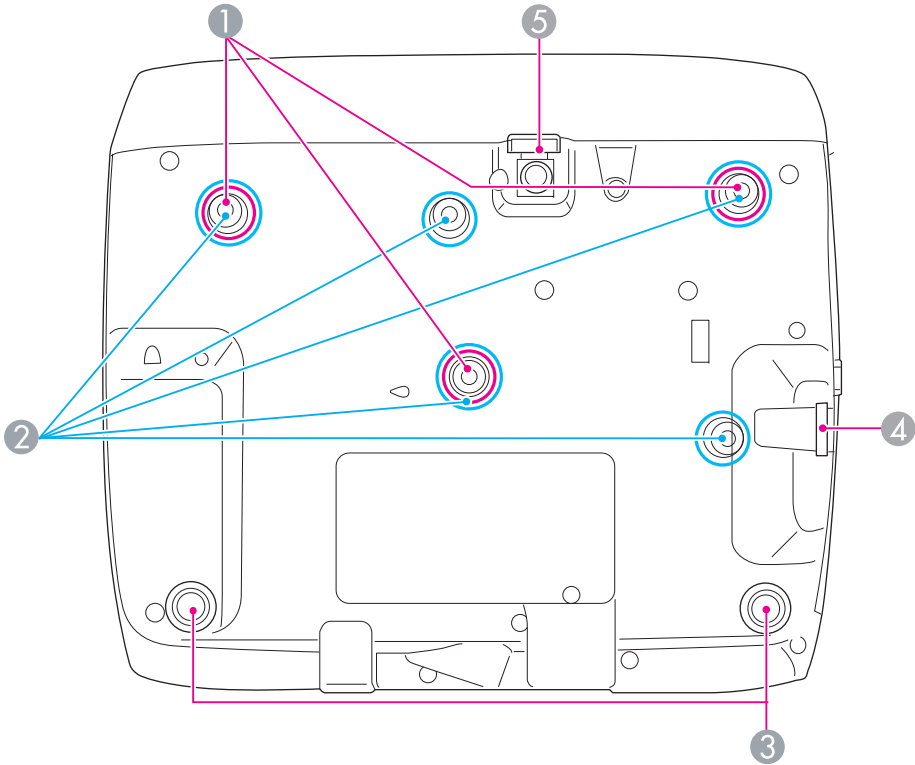


Nome		Função
1	Porta HDMI	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Este videoprojector é compatível com HDCP ». ☛ "Ligar Equipamento" Pág.22
2	Porta Video	Permite a entrada de sinais de vídeo composto provenientes de fontes de vídeo.
3	Porta RS-232C	Quando o videoprojector é controlado através de um computador, ligue-o ao computador usando um cabo RS-232C. Esta porta destina-se a controlar a utilização e por norma não deverá ser usada. ☛ "Comandos ESC/VP21" Pág.136
4	Porta Monitor Out	Permite a saída de sinais RGB analógico recebidos através da porta Computer1 para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas nem emitir sinais de vídeo componente.
5	Porta Audio1	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer1.

Nome		Função
6	Porta Audio Out	Permite a saída de áudio da imagem que está a ser projectada actualmente ou da porta Mic para um altifalante externo.
7	Porta Mic	Permite a entrada de áudio proveniente do microfone. ☛ "Ligar um microfone" Pág.27
8	Tomada de corrente	Permite ligar o cabo de corrente ao videoprojector.
9	Dispositivo de segurança	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington. ☛ "Bloqueio Anti-roubo" Pág.73
10	Zona de instalação da unidade de rede local (LAN) sem fios	Instale a unidade de rede local (LAN) sem fios opcional aqui. Retire o bloqueador durante a instalação. ☛ "Instalar a unidade LAN sem fios opcional" Pág.30
11	Altifalantes externos	Envia áudio.
12	Porta LAN	Permite ligar um cabo LAN para fazer a ligação a uma rede.
13	Porta USB(TypeA)	<ul style="list-style-type: none">• Permite ligar um dispositivo de armazenamento USB ou uma câmara digital e projectar imagens como uma Apresentação. ☛ "Projectar sem um Computador (Apresentação)" Pág.127• Permite ligar a Câmara para documentos opcional.
14	Porta USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none">• Liga o videoprojector a um computador através do cabo USB fornecido para que possa usar a Easy Interactive Pen como um rato ou uma caneta para desenhar no ecrã projectado.• Liga o projector a um computador através do cabo USB fornecido e projecta as imagens do computador. ☛ "Projectar com o USB Display" Pág.33• Permite ligar o projector a um computador através do cabo USB fornecido, para que possa usar a função Rato Sem Fios. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.64

Nome		Função
15	Porta Computer2	Faz a entrada dos sinais de imagem provenientes de um computador e sinais de vídeo componente provenientes de outras fontes de vídeo.
16	Porta Audio2	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer2.
17	Porta Computer1	Faz a entrada dos sinais de imagem provenientes de um computador e sinais de vídeo componente provenientes de outras fontes de vídeo.
18	Porta Audio-L/R	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta S-Video ou à porta Video.
19	Porta S-Video	Para sinais de S-vídeo provenientes de fontes de vídeo.

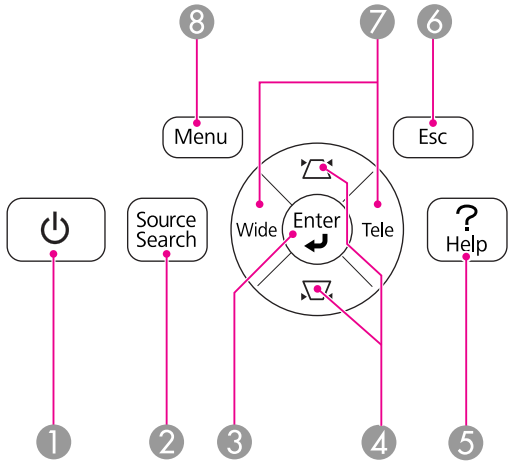
Base



Nome		Função
1	Pontos de fixação do suporte para montagem no tecto (três pontos)	Instale aqui o Suporte para montagem no tecto opcional quando pretender suspender o videoprojector a partir do tecto. ☛ "Instalar o Videoprojector" Pág.20 ☛ "Acessórios opcionais" Pág.143
2	Pontos de fixação do suporte para montagem na parede (cinco pontos)	Instale aqui o suporte para montagem na parede opcional quando pretender suspender o projector numa parede. ☛ "Acessórios opcionais" Pág.143

Nome		Função
3	Pés posteriores	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, rode para aumentar e diminuir o pé de forma a ajustar a inclinação horizontal. ☞ "Ajustar a Inclinação Horizontal" Pág.40
4	Ponto para instalação de cabo de segurança	Instale aqui um sistema de bloqueio por fio, disponível no mercado, e fixe-o no devido local. ☞ "Instalar o sistema de bloqueio por fio" Pág.73
5	Pé frontal regulável	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem. ☞ "Ajustar a Posição da Imagem" Pág.40

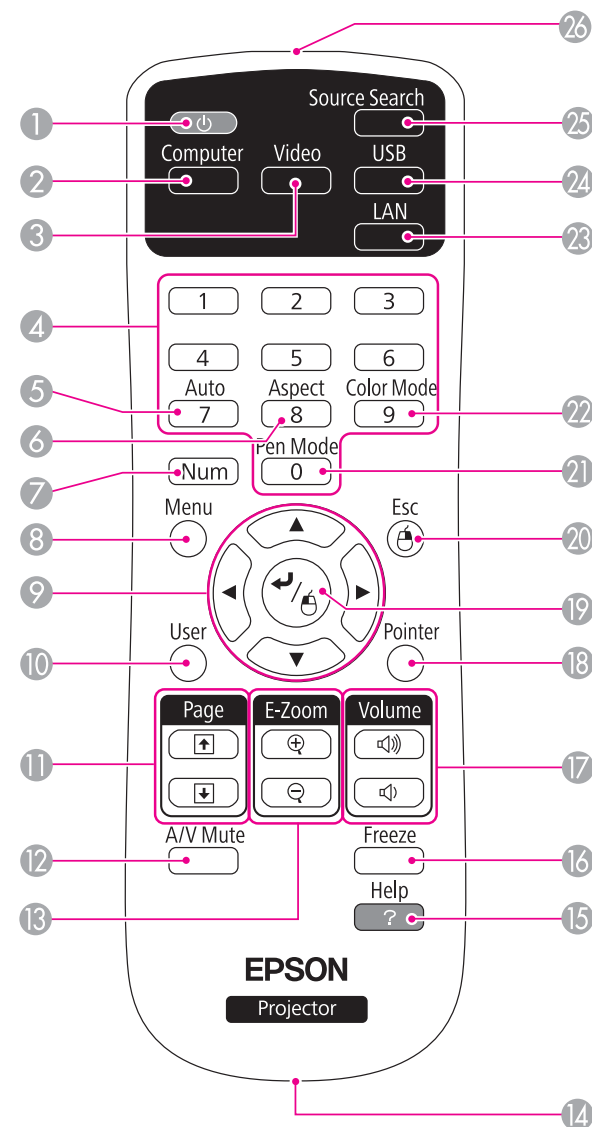
Painel de controlo



Nome		Função
1	Botão [⏻]	Liga ou desliga o projector.
2	Botão [Source Search]	Muda para a imagem da porta de entrada através da qual estão a ser recebidos sinais de vídeo. ☞ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.32
3	Botão [↵]	<ul style="list-style-type: none">• Quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, aceita e introduz a selecção actual e avança para o nível seguinte.• Se premir durante a projecção de sinais RGB analógico provenientes da porta Computer1 ou Computer2, é possível otimizar automaticamente o Alinhamento, a Sinc. e a Posição.

Nome	Função
4 Botão [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> • Apresenta o ecrã Keystone no qual pode corrigir a distorção trapezoidal nas direcções vertical e horizontal. ☛ "H/V-Keystone" Pág.37 • Se premir estes botões quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, pode seleccionar opções do menu e valores de definições. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.75 ☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.98
5 Botão [Help]	<p>Apresenta e fecha o ecrã de ajuda que apresenta informações sobre como resolver problemas, se estes ocorrerem.</p> <p>☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.98</p>
6 Botão [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Interrompe a função actual. • Se premir este botão quando está a visualizar o menu Configuração, regressa ao menu anterior. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.75
7 Botões [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> • Ajusta o tamanho do ecrã de projecção. Prima o botão [Tele] para reduzir o tamanho do ecrã de projecção e prima o botão [Wide] para aumentar o tamanho do ecrã de projecção. • Corrige a distorção Keystone na direcção horizontal quando é apresentado o ecrã Keystone. ☛ "H/V-Keystone" Pág.37 • Se premir estes botões quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, pode seleccionar opções do menu e valores de definições. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.75 ☛ "Utilizar a Ajuda" Pág.98
8 Botão [Menu]	<p>Apresenta e fecha o menu Configuração.</p> <p>☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.75</p>

Controlo remoto



Nome	Função
1 Botão [⏻]	Liga ou desliga o projector.
2 Botão [Computer]	Sempre que prime este botão, a entrada alterna entre as imagens provenientes das portas Computer1 e Computer2.
3 Botão [Video]	Sempre que premir o botão, a imagem percorre as portas S-Video, Video e HDMI.
4 Botões numéricos	<ul style="list-style-type: none"> Introduza a Palavra-passe. ☛ "Definir a Protec. palavra-passe" Pág.69 Use estes botões para introduzir números nas definições de Rede do menu Configuração.
5 Botão [Auto]	Se premir durante a projecção de sinais RGB analógico provenientes da porta Computer1 ou Computer2, é possível otimizar automaticamente o Alinhamento, a Sinc. e a Posição.
6 Botão [Aspect]	Sempre que prime este botão, o modo de aspecto muda. ☛ "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada" Pág.43
7 Botão [Num]	Mantenha este botão premido e prima os botões numéricos para introduzir palavras-passe e números. ☛ "Definir a Protec. palavra-passe" Pág.69
8 Botão [Menu]	Apresenta e fecha o menu Configuração. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.75

Nome	Função
9 Botão [⏮][⏪][⏩][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Se premir estes botões quando visualiza o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, selecciona opções do menu e valores de definições. ☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.75 Se estiver a projectar uma Apresentação e premir estes botões, aparece a imagem anterior/seguite, roda a imagem, etc. ☛ "Métodos de utilização da Apresentação" Pág.127 Durante a função Rato Sem Fios, o ponteiro do rato desloca-se na direcção do botão que premir. ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.64
10 Botão [User]	<p>Selecione uma opção usada com frequência de entre as oito opções disponíveis no menu Configuração e atribua-a a este botão. Quando premir o botão [User], é apresentado o ecrã de selecção/ajuste da opção do menu atribuída e que lhe permite efectuar definições/ajustes com um só toque. ☛ "Menu Definição" Pág.81</p> <p>Autocalibragem encontra-se atribuída como predefinição.</p>
11 Botões [Page] [⏮][⏭]	<p>Muda as páginas de ficheiros como, por exemplo, de ficheiros PowerPoint, quando estiver a usar um dos seguintes métodos de projecção.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando estiver a usar a função Rato Sem Fios ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.64 Quando estiver a usar o USB Display ☛ "Projectar com o USB Display" Pág.33 Quando efectuar ligação a uma rede <p>Se premir estes botões quando está a projectar imagens utilizando a opção de Apresentação, aparece o ficheiro de imagem anterior/seguite.</p>

Nome	Função
12 Botão [A/V Mute]	Liga e desliga o vídeo e o áudio. ☞ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.61
13 Botões [E-Zoom] [⊕][⊖]	Amplia ou reduz a imagem sem alterar o tamanho da projecção. ☞ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" Pág.63 (Este botão não pode ser utilizado no Modo de quadro branco da Easy Interactive Function.)
14 Orifício para fixação da alça	Permite colocar uma alça disponível no mercado no controlo remoto.
15 Botão [Help]	Apresenta e fecha o ecrã de ajuda que apresenta informações sobre como resolver problemas, se estes ocorrerem. ☞ "Utilizar a Ajuda" Pág.98
16 Botão [Freeze]	Faz uma pausa ou retoma a reprodução de imagens. ☞ "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.61
17 Botões [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Diminui o volume. [⏭] Aumenta o volume. ☞ "Ajustar o Volume" Pág.41
18 Botão [Pointer]	Apresenta o ponteiro do ecrã. ☞ "Função de Ponteiro (Ponteiro)" Pág.62
19 Botão [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, aceita e introduz a selecção actual e avança para o nível seguinte. ☞ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.75 Funciona como o botão esquerdo do rato quando estiver a utilizar a função Rato Sem Fios. ☞ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.64

Nome	Função
20 Botão [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Interrompe a função actual. Se premir este botão quando está a visualizar o menu Configuração, regressa ao nível anterior. ☞ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.75 Funciona como o botão direito do rato quando estiver a utilizar a função Rato Sem Fios. ☞ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.64
21 Botão [Pen Mode]	Altera entre a utilização do computador ou a função de desenho Easy Interactive Pen. (Este botão não pode ser utilizado no Modo de quadro branco.) ☞ "Desenhar" Pág.54
22 Botão [Color Mode]	Sempre que prime este botão, o modo de cor muda. ☞ "Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor)" Pág.41
23 Botão [LAN]	Muda para a imagem projectada utilizando EasyMP Network Projection. Quando estiver a projectar utilizando a Quick Wireless Connection USB Key opcional, este botão muda para essa imagem.
24 Botão [USB]	Sempre que se premir este botão, irá percorrer-se as seguintes imagens: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Imagens do dispositivo ligado à porta USB(TypeA)
25 Botão [Source Search]	Muda para a imagem da porta de entrada através da qual estão a ser recebidos sinais de vídeo. ☞ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.32
26 Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.

Substituir as pilhas do controlo remoto

Se o controlo remoto deixar de actuar ou funcionar depois de o utilizar durante algum tempo, é possível que as pilhas tenham acabado. Quando isto acontecer, substitua as pilhas por umas novas. Obtenha duas pilhas AA alcalinas ou de manganésio. Não poderá utilizar outras pilhas diferentes das acima especificadas.

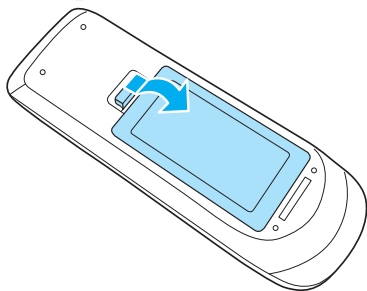
Importante

Antes de utilizar as pilhas, leia o seguinte manual.

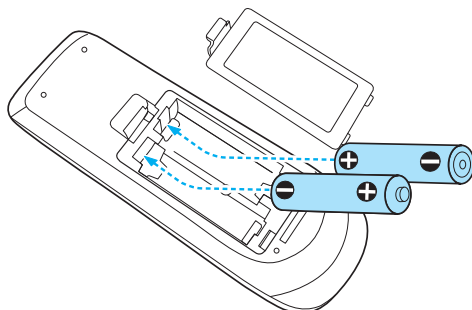
 [Instruções de Segurança](#)

1 Retire a tampa do compartimento das pilhas.

Enquanto mantém pressionada a patilha da tampa das pilhas, levante a tampa.



2 Substitua as pilhas usadas por pilhas novas.



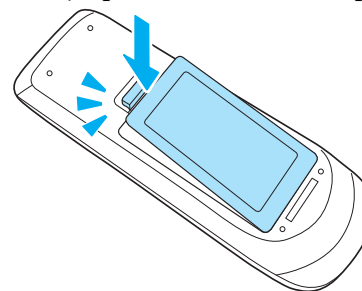
Atenção

Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que insere correctamente as pilhas.

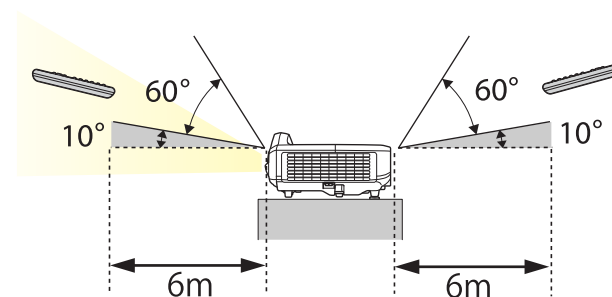
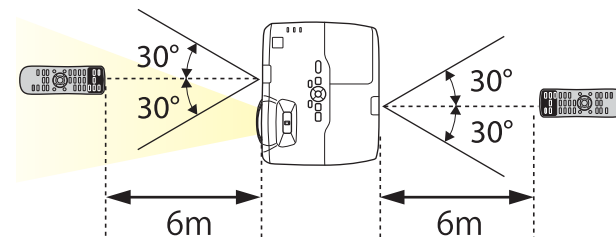
3

Volte a colocar a tampa das pilhas.

Exerça pressão sobre a tampa das pilhas até a encaixar totalmente.



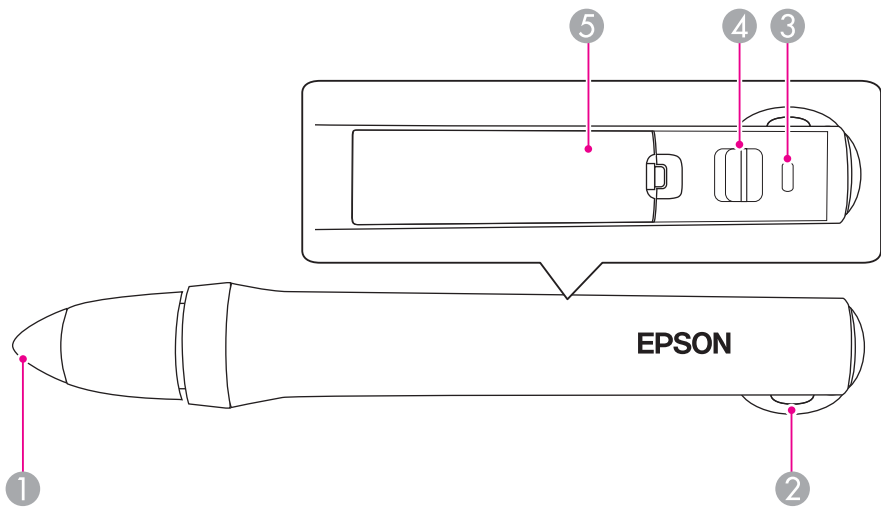
Distância de funcionamento do controlo remoto



Easy Interactive Pen

Existem dois tipos de Easy Interactive Pens com diferentes secções inferiores coloridas. Não pode utilizar Easy Interactive Pens com as mesmas secções inferiores coloridas ao mesmo tempo.

☛ "Acessórios opcionais" Pág.143



Nome	Função
1 Ponta da caneta	Segure a caneta próximo do ecrã projectado e pressione para utilizar. ☛ "Função interactiva" Pág.47 ☛ "Acessórios opcionais" Pág.143
2 Orifício para fixação da alça	Permite-lhe fixar uma alça disponível no mercado.

Nome	Função
3 Indicador das pilhas	Indica a carga restante das pilhas quando a alimentação é ligada. <ul style="list-style-type: none">• Apresenta uma luz verde fixa durante vários segundos quando as pilhas estão carregadas.• Apresenta uma luz verde intermitente durante vários segundos quando a carga das pilhas está fraca.• Não se acende quando as pilhas estão gastas. Mude as pilhas. ☛ "Substituir as pilhas da Easy Interactive Pen" Pág.17
4 Interruptor deslizante	Liga e desliga a Easy Interactive Pen. Depois de ligar a caneta, são necessários alguns segundos antes de a Easy Interactive Pen ficar operacional.
5 Tampa do compartimento das pilhas	Abra esta tampa quando substituir as pilhas. ☛ "Substituir as pilhas da Easy Interactive Pen" Pág.17



A Easy Interactive Pen desliga-se automaticamente se não for utilizada durante um longo período de tempo.
Ligue novamente a Easy Interactive Pen utilizando o interruptor deslizante para usar a caneta.


Substituir as pilhas da Easy Interactive Pen

O indicador das pilhas na Easy Interactive Pen acende uma luz fixa ou intermitente quando a alimentação é ligada. Não acende uma luz fixa ou intermitente quando as pilhas estão gastas. Quando o indicador deixa de apresentar uma luz fixa ou intermitente, substitua as pilhas. Utilize um dos seguintes tipos de pilhas. Está proibido o uso de outras pilhas recarregáveis.

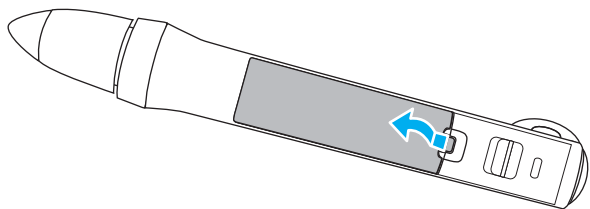
- Pilha AA de manganésio
- Pilha AA alcalina de manganésio
- SANYO eneloop® (HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB)

Importante

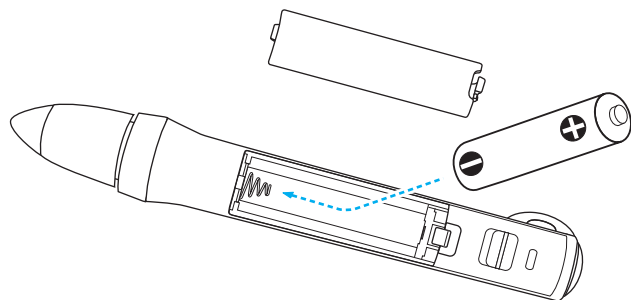
Antes de utilizar as pilhas, leia o seguinte manual.

 [Instruções de Segurança](#)

- 1** Retire a tampa do compartimento das pilhas.
Enquanto mantém pressionada a patilha da tampa das pilhas, levante a tampa.



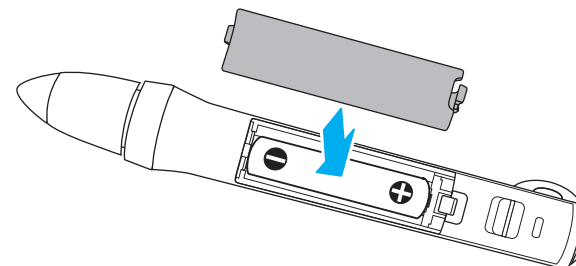
- 2** Substitua as pilhas usadas por pilhas novas.



Atenção


Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que insere correctamente as pilhas.

- 3** Volte a instalar a tampa do compartimento das pilhas.
Exerça pressão sobre a tampa das pilhas até a encaixar totalmente.

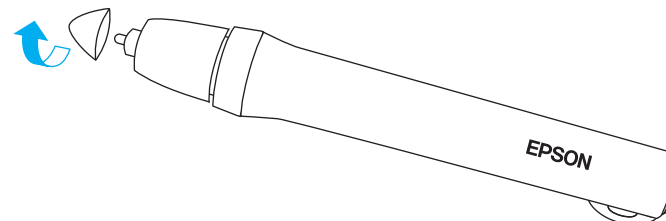


Substituir a ponta da Easy Interactive Pen

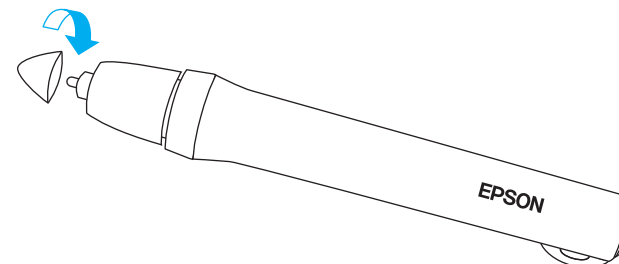
Substitua a ponta da Easy Interactive Pen quando estiver gasta.

 "Acessórios opcionais" [Pág.143](#)

- 1** Rode a ponta da caneta para retirá-la.



- 2** Rode a nova ponta para fixá-la.





Preparar o Videoprojector

Este capítulo explica como instalar o videoprojector e ligar as fontes de projecção.

Métodos de Instalação

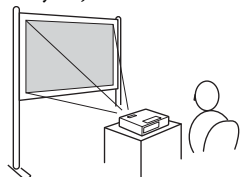
O videoprojector suporta os quatro métodos de projecção apresentados em seguida. Proceda à instalação do videoprojector de acordo com as condições do local de instalação.



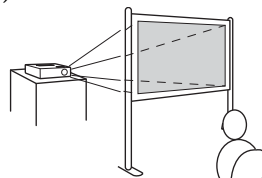
Não é possível utilizar a Easy Interactive Function enquanto a definição de Projecção estiver definida para **Posterior/Tecto** ou **Posterior**.

☞ "Função interactiva" [Pág.47](#)

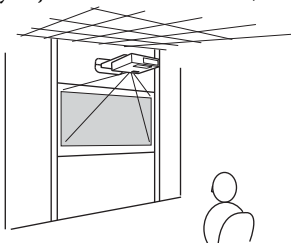
- Projectar imagens em frente ao ecrã. (Projecção Frontal)



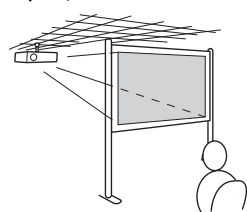
- Projectar imagens atrás de um ecrã translúcido. (Projecção Posterior)



- Suspender o projector numa parede ou num tecto e projectar imagens em frente de ao ecrã. (Projecção Frontal/Tecto)



- Suspender o videoprojector a partir do tecto e projectar imagens atrás de um ecrã translúcido. (Projecção Posterior/Tecto)



Aviso

- Para suspender o projector a partir de uma parede ou tecto, é necessário um método especial de instalação. Se não o instalar correctamente, o videoprojector poderá cair provocando um acidente e ferimentos.
- Se utilizar elementos adesivos nos pontos de fixação do suporte para montagem na parede ou nos pontos de fixação do suporte para montagem no tecto para evitar que os parafusos se soltem, ou se utilizar lubrificantes ou óleos no projector, a caixa exterior poderá partir e o projector poderá cair do suporte para montagem. Se isto acontecer, poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o projector. Quando instalar ou ajustar o suporte para montagem, não utilize elementos adesivos para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize lubrificantes, óleos, etc.

Importante

- Não utilize o videoprojector de lado. Se o fizer, poderá provocar um mau funcionamento.
- Não tape a abertura para entrada de ar nem a abertura para saída de ar do videoprojector. Se tapar alguma das aberturas, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.

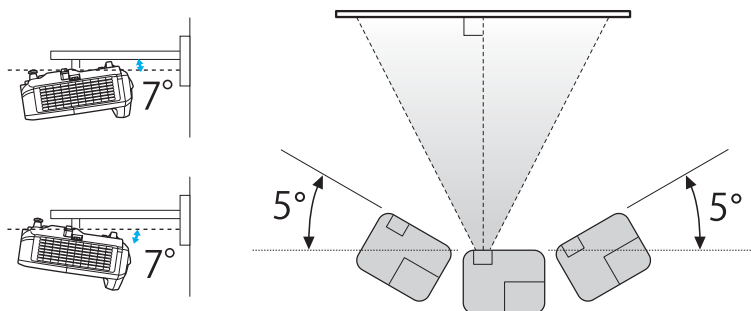


- Quando instalar o projector numa parede ou no tecto, certifique-se de que utiliza as ferramentas adequadas ao método de instalação.
☞ "Acessórios opcionais" [Pág.143](#)
- Pode alterar a definição da seguinte forma se mantiver o botão [A/V Mute] do controlo remoto premido durante cerca de cinco segundos.
Frontal ↔ Frontal/Tecto
Posterior ↔ Posterior/Tecto
- Seleccione **Posterior** ou **Posterior/Tecto** no menu de configuração.
☞ **Avançado - Projecção** [Pág.82](#)

Condições de instalação

Para utilizar correctamente a função interactiva do projector, efectue a instalação nas seguintes condições.

- O ecrã de projecção tem uma forma rectangular sem qualquer distorção.
- O projector tem um ângulo de inclinação não superior a $\pm 7^\circ$ na vertical e $\pm 5^\circ$ na horizontal relativamente ao ecrã projectado.



Quando instalar vários projectores na mesma sala, ajuste a opção **Distânc. Projectores** de acordo com a distância entre os projectores.

🖱️ **Avançado - Easy Interactive Function - Distânc. Projectores** [Pág.82](#)

Importante

A função interactiva funciona por comunicação por infravermelhos. Tenha em atenção o seguinte ao efectuar a instalação.

- Certifique-se de que não existe luz forte ou luz solar a brilhar no Sensor da Easy Interactive Function ou no ecrã de projecção.
- Caso exista pó no Sensor da Easy Interactive Function, tal poderá interferir com a comunicação por infravermelhos e é possível que não possa utilizar a função normalmente.
- Não coloque tinta nem autocolantes na cobertura do Sensor da Easy Interactive Function.
- Instale o projector de modo a que o Sensor da Easy Interactive Function não fique demasiado próximo de luzes fluorescentes.

O nome da porta, localização e orientação do conector variam em função da fonte que está a ligar.

Ligar um Computador

Para projectar imagens de um computador, ligue o computador através de um dos seguintes métodos.

① ② Quando utilizar o cabo de computador opcional

Ligue a porta de saída do monitor do computador à porta Computer1 ou Computer2 do videoprojector.

É possível emitir áudio a partir do altifalante do videoprojector ligando a porta de saída de áudio do computador à porta Audio1 ou Audio2 do videoprojector com um cabo de áudio, disponível no mercado.

③ Quando utilizar o cabo USB fornecido

Ligue a porta USB do computador à porta USB(TypeB) do videoprojector.

É possível emitir o áudio com a imagem projectada.

☛ "Projectar com o USB Display" [Pág.33](#)

④ Quando utilizar um cabo HDMI disponível no mercado

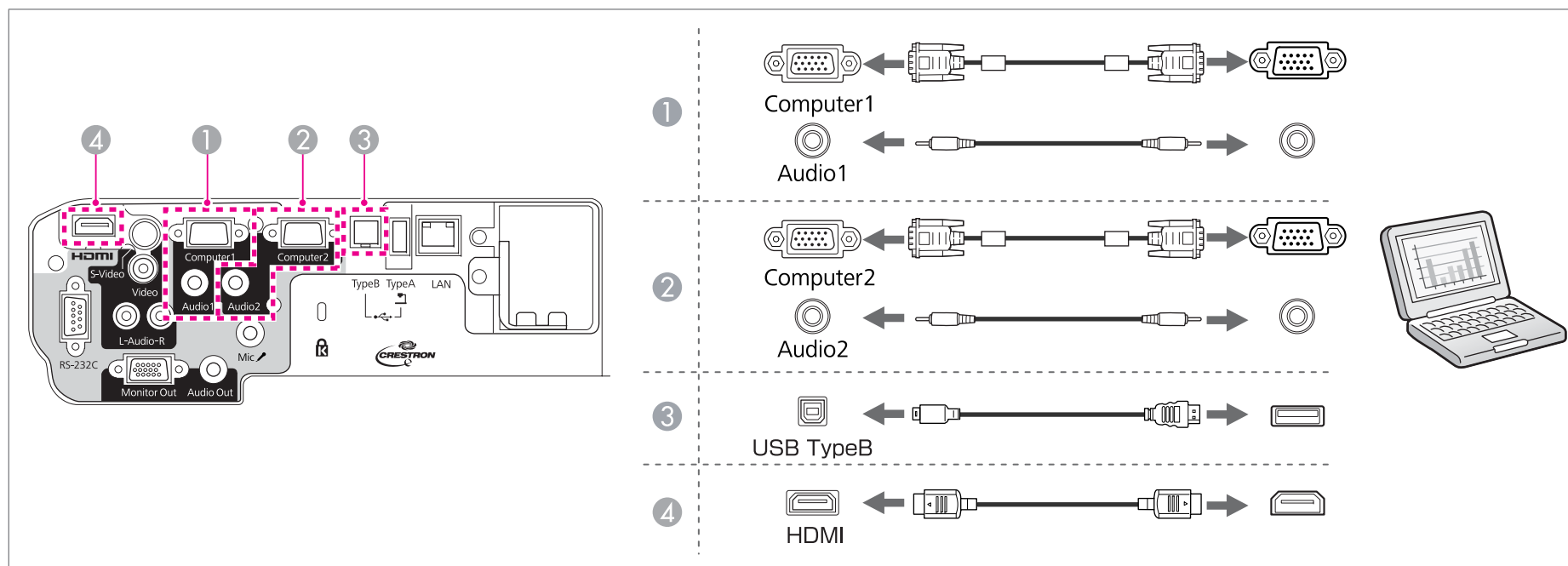
Ligue a porta HDMI do computador à porta HDMI do videoprojector.

É possível emitir o áudio com a imagem projectada.



Pode mudar a entrada de áudio utilizando **Entrada Audio**.

☛ **Avançado - Operação - Entrada Audio** [Pág.82](#)



Ligar Fontes de Imagem

Para projectar imagens de leitores de DVD ou vídeo VHS (ou outras), ligue o videoprojector através de um dos seguintes métodos.

- 1 Quando utilizar um cabo de vídeo disponível no mercado**
Ligue a porta de saída de vídeo da fonte de imagem à porta Video do projector utilizando um cabo de vídeo disponível no mercado.
É possível emitir áudio a partir do altifalante do videoprojector ligando a porta de saída de áudio da fonte da imagem à porta Audio-L/R do videoprojector com um cabo de áudio, disponível no mercado.
- 2 Quando utilizar um cabo S-vídeo disponível no mercado**
Ligue a porta de saída de vídeo da fonte de imagem à porta S-Video do projector utilizando um cabo de vídeo disponível no mercado.
É possível emitir áudio a partir do altifalante do videoprojector ligando a porta de saída de áudio da fonte da imagem à porta Audio-L/R do videoprojector com um cabo de áudio, disponível no mercado.
- 3 4 Quando utilizar o cabo de vídeo componente opcional**
☛ "Acessórios Opcionais e Consumíveis" [Pág.143](#)

Ligue a porta de saída componente da fonte da imagem à porta Computer1 ou Computer2 do videoprojector.

É possível emitir áudio a partir do altifalante do projector ligando a porta de saída de áudio da fonte de imagem à porta Audio1 ou Audio2 do projector com um cabo de áudio, disponível no mercado.

5

Quando utilizar um cabo HDMI disponível no mercado

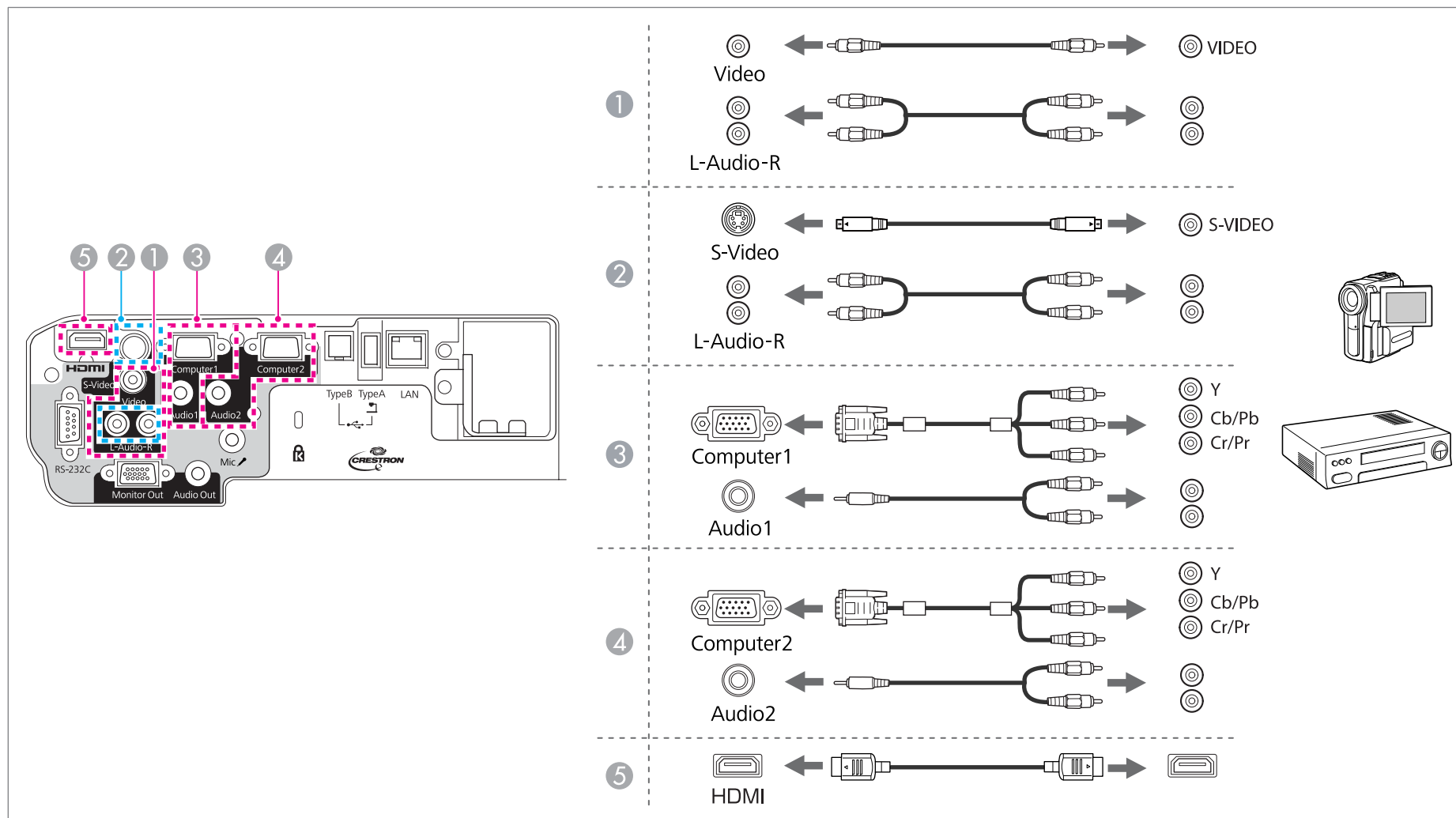
Ligue a porta HDMI da fonte de imagem à porta HDMI do videoprojector utilizando um cabo HDMI disponível no mercado.

É possível emitir o áudio com a imagem projectada.



Pode mudar a entrada de áudio utilizando **Entrada Audio**.

☞ **Avançado - Operação - Entrada Audio** [Pág.82](#)



Importante

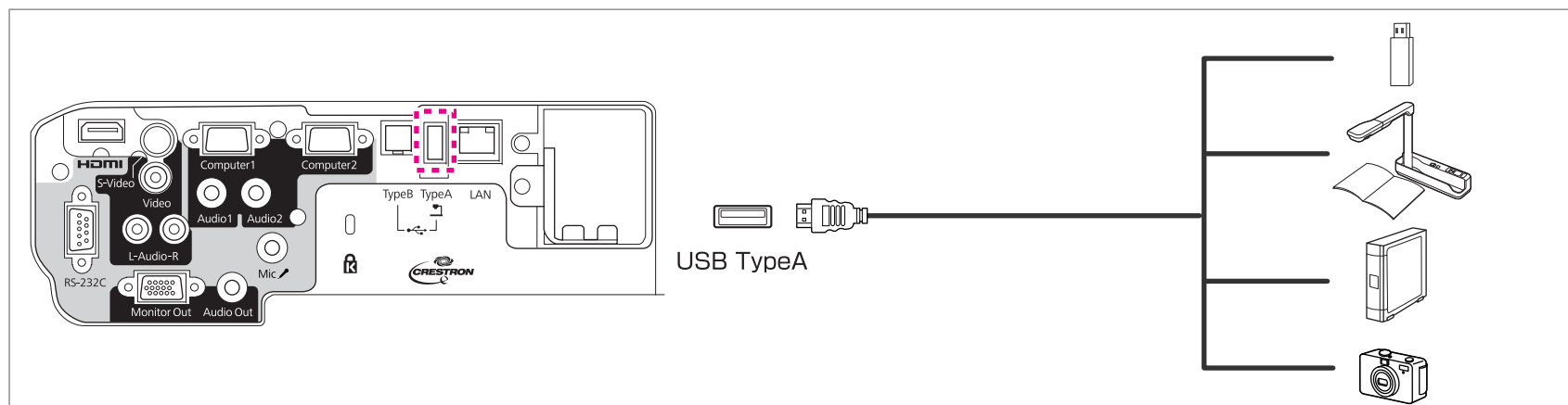
- Se a fonte de entrada estiver ligada quando a ligar ao videoprojector, poderá ocorrer um problema de funcionamento.
- Se a orientação ou formato da ficha diferir, não tente inseri-la à força. Poderá danificar o dispositivo ou provocar um problema de funcionamento.



- Se a fonte à qual pretende efectuar a ligação tiver uma porta com uma forma invulgar, use o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar ao videoprojector.
- Quando utilizar um cabo de áudio mini 2RCA(L/R)/estéreo disponível no mercado, certifique-se de que possui a indicação de que "não tem resistência".

Ligar dispositivos USB

Pode ligar dispositivos como uma memória USB, a Câmara para documentos opcional, discos rígidos compatíveis com USB e câmaras digitais. Utilizando o cabo USB fornecido com o dispositivo USB, ligue o dispositivo USB à porta USB(TypeA) do videoprojector.



Quando o dispositivo USB está ligado, pode projectar os ficheiros de imagem da memória USB ou da câmara digital utilizando a função Apresentação.

☛ "Apresentação" [Pág.127](#)

Se ligar a Câmara para documentos quando estão a ser projectadas imagens provenientes de outra porta de entrada, prima o botão [USB] do controlo remoto, ou o botão [Source Search] do painel de controlo, para mudar para as imagens da Câmara para documentos.

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.32](#)



Quando projectar imagens a partir de um dispositivo USB, se pretender ligar um dispositivo de saída de áudio, ligue-o à porta Audio2.

Importante

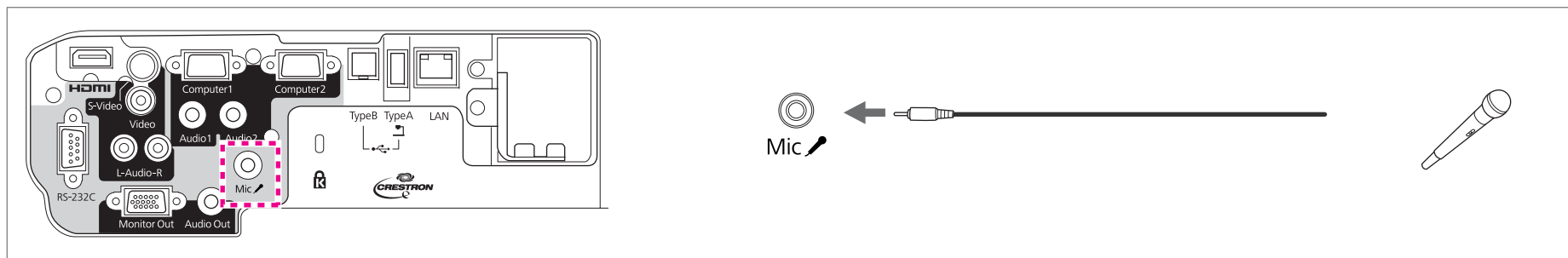
- Se utilizar um hub USB, a operação pode não ser executada correctamente. Os dispositivos como as câmaras digitais e dispositivos USB devem ser ligados directamente ao videoprojector.
- Ao ligar e utilizar um disco rígido compatível com USB, certifique-se de que liga o Adaptador de CA fornecido com o disco rígido.
- Ligue uma câmara digital ou um disco rígido ao videoprojector utilizando um cabo USB fornecido ou destinado a ser usado com o dispositivo.

Retirar dispositivos USB

Concluída a projecção, remova os dispositivos USB do videoprojector. Se estiver a usar dispositivos como, por exemplo, câmaras digitais ou discos rígidos, desligue o dispositivo e depois remova-o do videoprojector.

Ligar um microfone

Pode emitir áudio de um microfone através do altifalante do projector ligando um microfone dinâmico, disponível no mercado.



- A alimentação Plug-in não é suportada.
- Ajuste o **Volume Entrada Mic** se não conseguir ouvir o áudio do microfone ou se estiver demasiado alto e provocar um som irritante.
🔊 **Definição - Volume Entrada Mic** [Pág.81](#)
- Efectue as definições seguintes para emitir áudio de um microfone quando o projector estiver desligado.
Ajuste o **Modo de espera** para **Espera de A/V**. 🔊 **Avançado - Config. de Espera - Modo de espera** [Pág.82](#)
Defina o **Microfone Pronto** para **Activado**. 🔊 **Avançado - Config. de Espera - Microfone Pronto** [Pág.82](#)

Ligar um equipamento externo

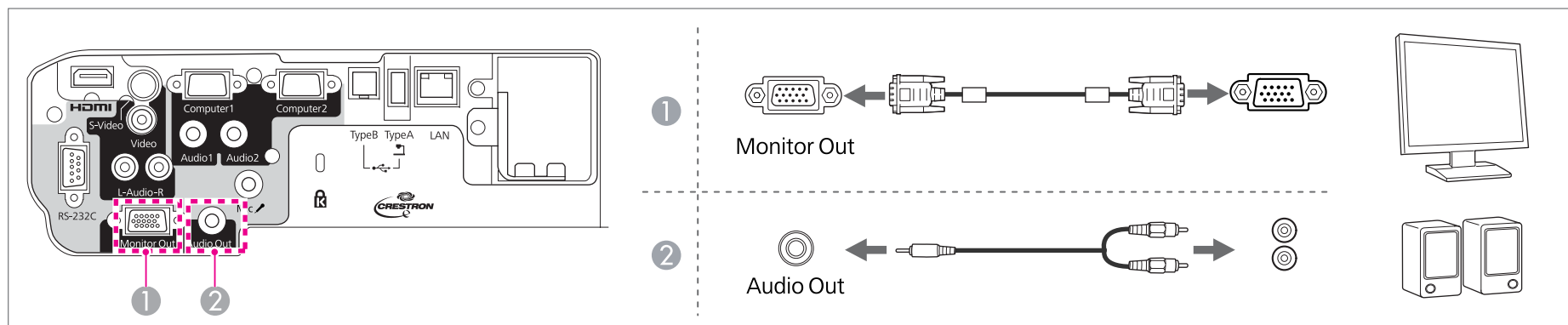
É possível emitir imagens e áudio se ligar um monitor ou altifalante externo.

1 Quando emitir imagens para um monitor externo

Ligue o monitor externo à porta Monitor Out do videoprojector utilizando o cabo fornecido com o monitor externo.

2 Quando emitir áudio para um altifalante externo

Ligue o altifalante externo à porta Audio Out do videoprojector com um cabo de áudio, disponível no mercado.



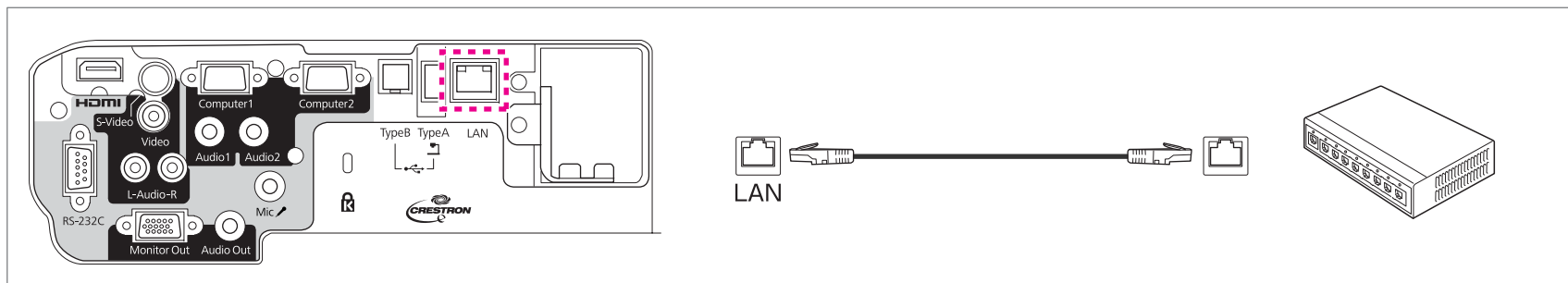
- Se definir o **Modo de espera** para **Espera de A/V**, pode emitir imagens para um dispositivo externo mesmo que o projector esteja em modo de espera. Consulte o seguinte para obter mais informações.

➡ **Avançado - Config. de Espera - Modo de espera** [Pág.82](#)

- A partir da porta Computer1 é possível emitir apenas sinais RGB analógico para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas nem emitir sinais de vídeo componente.
- As definições para as funções como Keystone, menu de Configuração ou os ecrãs de Ajuda não são enviadas para o monitor externo.
- Quando o jack do cabo de áudio for ligado à porta Audio Out, o áudio deixa de ser emitido pelos altifalantes integrados do videoprojector e passa para a saída externa.

Ligar um Cabo LAN

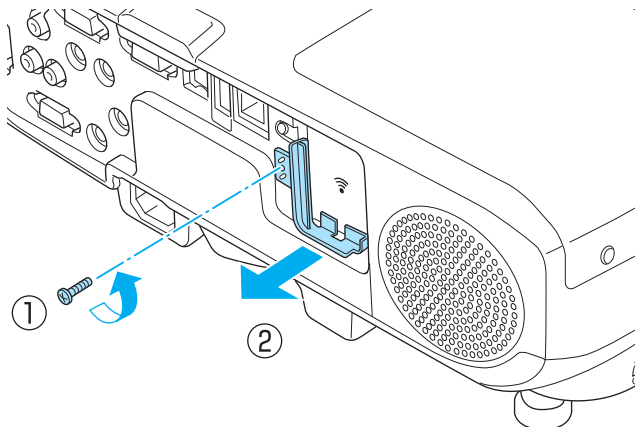
Ligue uma porta LAN aos hubs de rede ou outro equipamento à porta LAN do videoprojector utilizando um cabo 100BASE-TX ou 10BASE-T LAN, disponível no mercado.



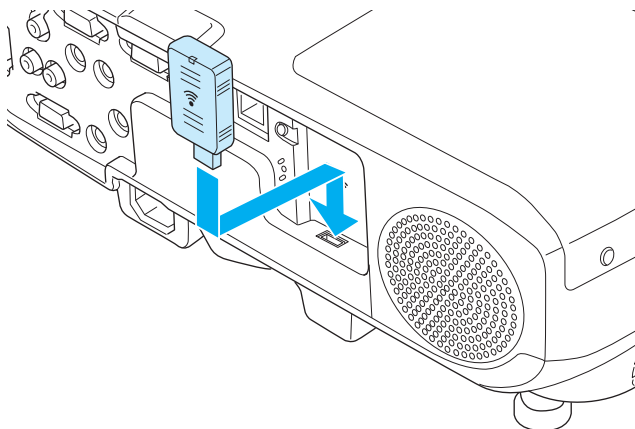
Para evitar avarias, use um cabo LAN blindado de categoria 5.

Instalar a unidade LAN sem fios opcional

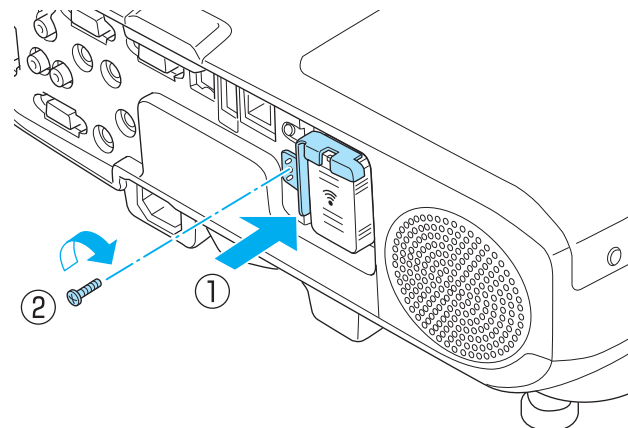
- 1** Retire o parafuso de fixação do bloqueador e, em seguida, retire o bloqueador da unidade de rede local (LAN) sem fios.



- 2** A unidade LAN sem fios está instalada.



- 3** Para evitar perder a unidade de rede local (LAN) sem fios, fixe o bloqueador utilizando o parafuso de fixação do bloqueador.





Métodos básicos de projecção

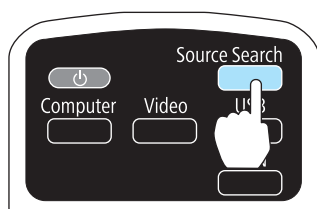
Este capítulo explica como projectar e ajustar imagens.

Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)

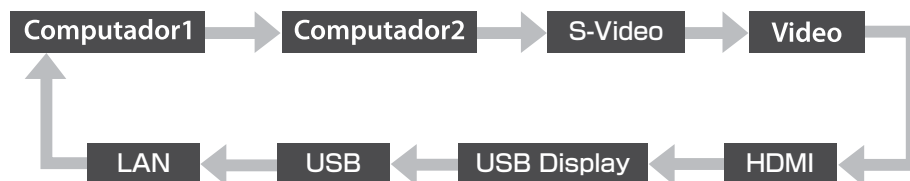
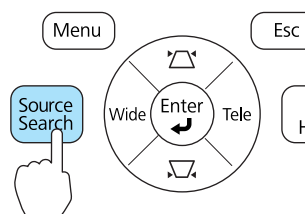
Prima o botão [Source Search] para projectar imagens a partir da porta que está a receber uma imagem.

Uma vez que são projectadas apenas as imagens das portas que estão a receber uma imagem, pode projectar rapidamente a imagem pretendida.

Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



Quando tiver ligado duas ou mais fontes de imagem, prima o botão [Source Search] até ser projectada a imagem pretendida.

Quando o equipamento de vídeo estiver ligado, inicie a reprodução antes de iniciar esta operação.



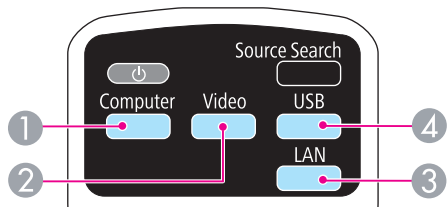
O seguinte ecrã é apresentado enquanto não são recebidos sinais de imagem.



Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto

Pode mudar directamente para a imagem pretendida se pressionar os seguintes botões do controlo remoto.

Controlo remoto



- 1 Sempre que se premir este botão, irá percorrer-se as seguintes imagens:
 - Porta Computer1
 - Porta Computer2
- 2 Sempre que se premir este botão, irá percorrer-se as seguintes imagens:
 - Porta S-Video
 - Porta Video
 - Porta HDMI
- 3 Muda para a imagem projectada utilizando EasyMP Network Projection. Quando estiver a projectar utilizando a Quick Wireless Connection USB Key opcional, este botão muda para essa imagem.
- 4 Sempre que se premir este botão, irá percorrer-se as seguintes imagens:
 - USB Display
 - Imagens do dispositivo ligado à porta USB(TypeA)

Projectar com o USB Display

Pode utilizar o cabo USB fornecido para ligar o projector a um computador para projectar imagens do computador.

É possível emitir o áudio do computador junto com a imagem projectada.

Defina **USB Type B** para **USB Display/Easy Interactive Function** ou **Rato Sem Fios/USB Display** para utilizar o USB Display.

☛ **Avançado - USB Type B** [Pág.82](#)

Requisitos do sistema

Para Windows

SO	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional de 32 bits, Home Edition de 32 bits, Tablet PC Edition de 32 bits
	Windows Vista	Ultimate de 32 bits, Enterprise de 32 bits, Business de 32 bits, Home Premium de 32 bits, Home Basic de 32 bits
	Windows 7	Ultimate de 32/64 bits, Enterprise de 32/64 bits, Professional de 32/64 bits, Home Premium de 32/64 bits, Home Basic de 32 bits, Starter de 32 bits
CPU	Mobile Pentium III de 1,2 GHz ou mais rápido Recomendado: Pentium M de 1,6 GHz ou mais rápido	
Quantidade de memória	256 MB ou mais Recomendado: 512 MB ou mais	
Espaço dispo nível no disco rígido	20 MB ou mais	

Visor	Resolução não inferior a 640x480 e não superior a 1 600x1 200. Visor a cores de 16 bits ou superior
--------------	--

*1 Apenas no Service Pack 4

*2 Excepto para o Service Pack 1

Para Mac OS

SO	Mac OS X 10.5.x 32 bits Mac OS X 10.6.x 32/64 bits Mac OS X 10.7.x 32/64 bits
CPU	Power PC G4 1GHz ou mais rápido Recomendado: Core Duo 1,83GHz ou mais rápido
Quantidade de memória	512 MB ou mais
Espaço disponível no disco rígido	20 MB ou mais
Visor	Resolução não inferior a 640x480 e não superior a 1680x1200. Visor a cores de 16 bits ou superior

Ligar pela primeira vez

Quando ligar o videoprojector e o computador pela primeira vez utilizando o cabo USB, tem de instalar o controlador. O procedimento para o Windows e para o Mac OS é diferente.



- Não é necessário instalar o controlador da próxima vez que efectuar a ligação.
- Se estiverem a ser recebidas imagens provenientes de várias fontes, mude a fonte de entrada para USB Display.
- Se utilizar um hub USB, a operação pode não ser executada correctamente. Ligue ao cabo USB directamente ao videoprojector.

Para Windows

1

Ligue a porta USB do computador à porta USB(TypeB) do projector com o cabo USB fornecido.



No Windows 2000 ou Windows XP, poderá aparecer uma mensagem a perguntar se pretende reiniciar o computador. Seleccione **Não**.

Para Windows 2000

Clique duas vezes em **Computador**, **EPSON PJ_UD** e, em seguida, em **EMP_UDSE.EXE**.

Para Windows XP

A instalação do controlador inicia automaticamente.

Para Windows Vista/Windows 7

Quando a caixa de diálogo aparecer, clique em **Executar EMP_UDSE.exe**.

2

Quando aparecer o ecrã do Contrato de Licença, clique em **Aceitar**.

- 3** As imagens do computador são projectadas.
Pode demorar algum tempo até que as imagens do computador sejam projectadas. Até que as imagens do computador sejam projectadas, deixe o equipamento tal como está e não desligue o cabo USB nem o projector.

- 4** Desligue o cabo USB depois de terminar.
Quando desliga o cabo USB não necessita de utilizar a função **Remover o hardware com segurança**.



- Se a instalação não for efectuada automaticamente, clique duas vezes em **O meu computador - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** no computador.
- Se, por algum motivo, nada for projectado, clique em **Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** no computador.
- Quando estiver a utilizar um computador com Windows 2000 a funcionar com autoridade do utilizador, é apresentada uma mensagem de erro do Windows e poderá não conseguir utilizar o software. Neste caso, experimente actualizar o Windows para a versão mais recente, reinicie e, em seguida, tente ligar novamente.
Para mais detalhes, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido no seguinte documento.
[☞ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Para Mac OS

- 1** Ligue a porta USB do computador à porta USB(TypeB) do projector com o cabo USB fornecido.
A pasta de Setup do USB Display aparece no Finder.
- 2** Clique duas vezes no ícone **Progr. de Instalação do USB Display**.
- 3** Siga as instruções que aparecem no ecrã, para fazer a instalação.

- 4** Quando aparecer o ecrã do Contrato de Licença, clique em **Aceitar**.

Introduza a palavra-passe com privilégios de administrador e inicie a instalação.

Quando a instalação está terminada, aparece o ícone USB Display na Dock e na barra de menus.

- 5** As imagens do computador são projectadas.
Pode demorar algum tempo até que as imagens do computador sejam projectadas. Até que as imagens do computador sejam projectadas, deixe o equipamento tal como está e não desligue o cabo USB nem o projector.
- 6** Quando terminar, seleccione **Desligar** na barra de menus ou a partir do ícone **USB Display** na Dock. Em seguida, pode desligar o cabo USB.



- Se a pasta de Setup do USB Display não aparecer automaticamente no Finder, clique duas vezes em **EPSON PJ_UD - Progr. de Instalação do USB Display** no computador.
- Se, por qualquer razão, não for projectada nenhuma imagem, clique no ícone **USB Display** na Dock.
- Se não houver nenhum ícone **USB Display** na Dock, clique duas vezes em **USB Display** na pasta Aplicações.
- Se seleccionar **Sair** no menu de ícones do **USB Display** da Dock, o USB Display não inicia automaticamente quando liga o cabo USB.

Desinstalar

Para Windows 2000

- 1** Clique em **Iniciar**, seleccione **Definições** e, em seguida, clique em **Painel de Controlo**.

- 2** Clique duas vezes em **Adicionar/Remover Programas**.
- 3** Clique em **Alterar ou remover programas**.
- 4** Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Alterar/remover**.

Para Windows XP

- 1** Clique em **Iniciar** e, em seguida, em **Painel de Controlo**.
- 2** Clique duas vezes em **Adicionar ou remover programas**.
- 3** Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Remover**.

Para Windows Vista/Windows 7

- 1** Clique em **Iniciar** e, em seguida, em **Painel de Controlo**.
- 2** Clique em **Desinstalar um programa** em **Programas**.
- 3** Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Desinstalar**.

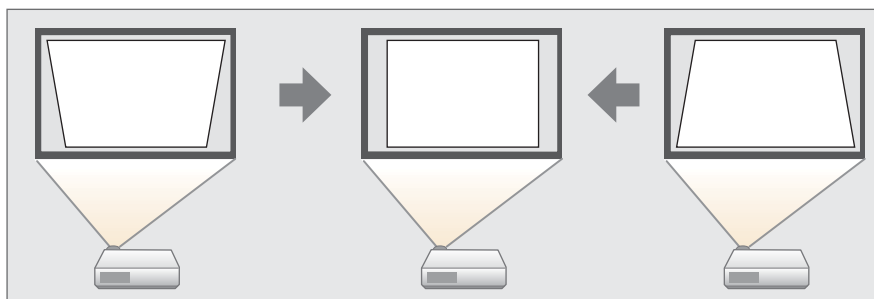
Para Mac OS

- 1** Abra a pasta **Aplicações**, clique duas vezes em **USB Display** e, em seguida, clique duas vezes em **Ferramenta**.
- 2** Execute o **Progr. de Desinstalação do USB Display**.

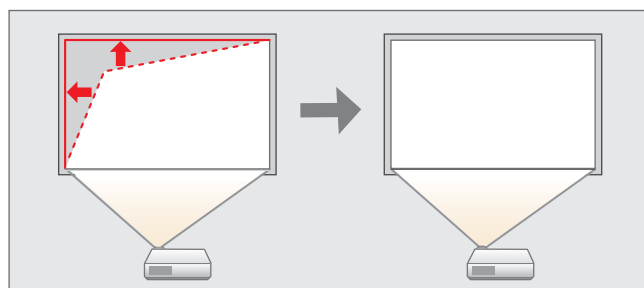
Corrigir a Distorção Keystone

Pode corrigir a distorção keystone utilizando um dos seguintes métodos.

- H/V-Keystone
Corrige manualmente a distorção nas direcções horizontal e vertical de forma independente.





- Quick Corner
Corrige manualmente os quatro cantos.

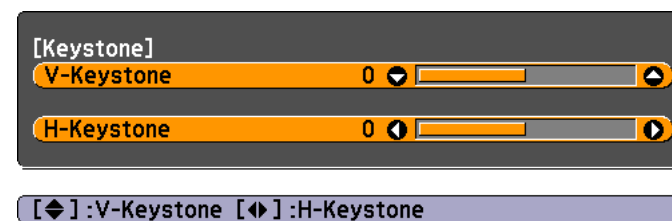


- Verifique as condições de instalação para utilizar correctamente a função interactiva.
☞ "Condições de instalação" [Pág.21](#)
- Quando corrige a distorção keystone, o tamanho da imagem projectada pode diminuir.



H/V-Keystone

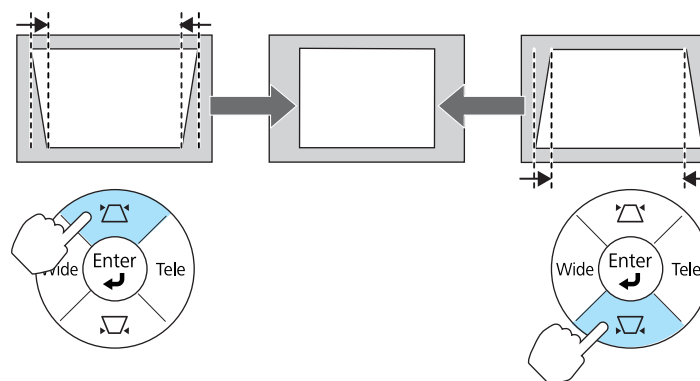
Corrige manualmente a distorção nas direcções horizontal e vertical de forma independente. A correcção H/V-Keystone é ideal para melhorar a distorção keystone.

- 1 Prima os botões [] ou [] do painel de controlo durante a projecção para visualizar o ecrã Keystone.

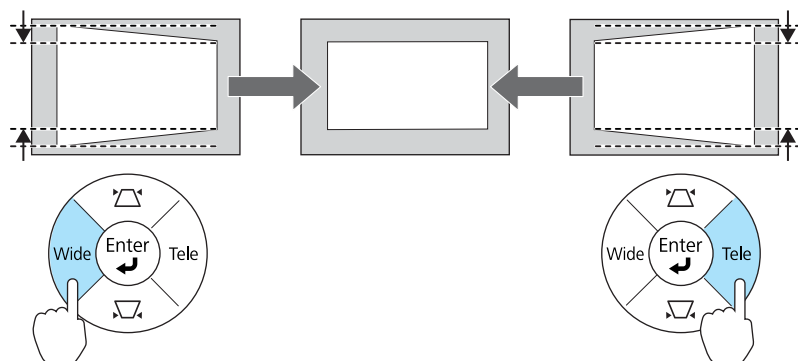


- 2 Prima os botões indicados em seguida para corrigir a distorção keystone.

Prima os botões [] ou [] para corrigir a distorção vertical.



Prima os botões [Tele] ou [Wide] para corrigir a distorção horizontal.



Pode definir a correcção H/V-Keystone no menu Configuração.

Definição - Keystone - H/V-Keystone Pág.81

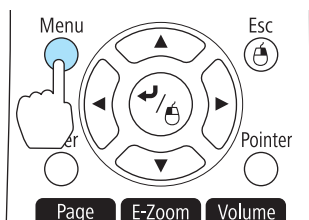
Quick Corner

Esta opção permite-lhe corrigir manualmente os quatro cantos da imagem projectada, separadamente.

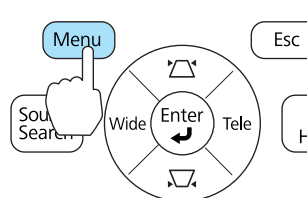
- 1 Prima o botão [Menu] enquanto está a projectar.

☛ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.75](#)

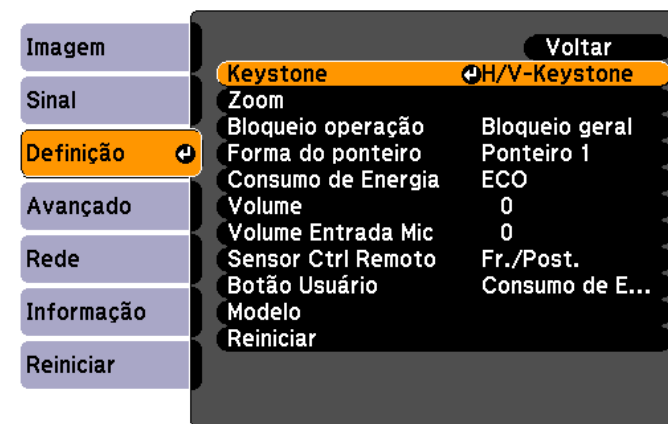
Com o controlo remoto



Com o painel de controlo

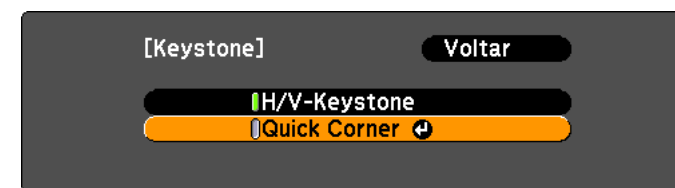


- 2 Seccione **Keystone** em **Definição**.



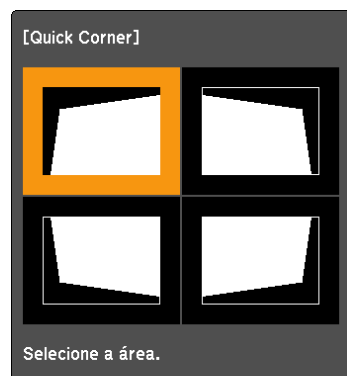
[Esc] :Voltar [◆] :Seleccção [↵] :Entrar [Menu]:Sair

- 3 Seccione **Quick Corner** e, em seguida, prima o botão [↵].



[Esc] :Voltar [◆] :Seleccção [↵] :Entrar [Menu]:Sair

- 4 Utilizando os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] do controlo remoto, ou os botões [↶], [↷], [Wide] e [Tele] do painel de controlo, seccione o canto a corrigir e, em seguida, prima o botão [↵].

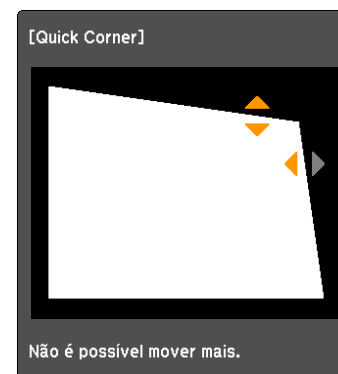


[◀ / ▶] : Selecção
[Enter] : Entrar
[Esc] : Voltar (carregue 2 segundos para reiniciar/mudar)

- 5** Utilizando os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] do controlo remoto, ou os botões [↶], [↷], [Wide] e [Tele] do painel de controlo, corrija a posição do canto.

Quando premir o botão [↶], aparece o ecrã apresentado no ponto 4.

Se, enquanto estiver a efectuar o ajuste, aparecer a mensagem "Não é possível mover mais.", não pode continuar a ajustar a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.



- 6** Repita as operações dos pontos 4 e 5, conforme necessário, para ajustar quaisquer cantos restantes.

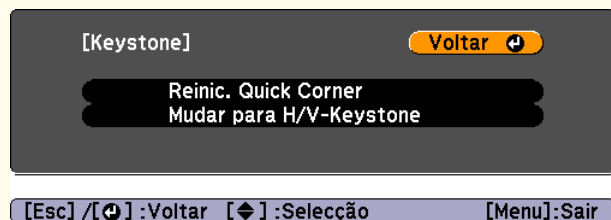
- 7** Quando tiver terminado, prima o botão [Esc] para sair do menu de correcção.

Como a opção **Keystone** foi alterada para **Quick Corner**, o ecrã de selecção do canto do ponto 4 aparece quando volta a premir os botões [↶] e [↷] do painel de controlo. Mude a opção **Keystone** para **H/V-Keystone** se pretender efectuar a correcção horizontal e vertical utilizando os botões [↶] e [↷] do painel de controlo.

🔑 Definição - Keystone - H/V-Keystone [Pág.81](#)



Se o botão [Esc] for mantido premido durante cerca de dois segundos enquanto estiver a ser apresentado o ecrã de selecção do canto do ponto 4, aparecerá o ecrã seguinte.



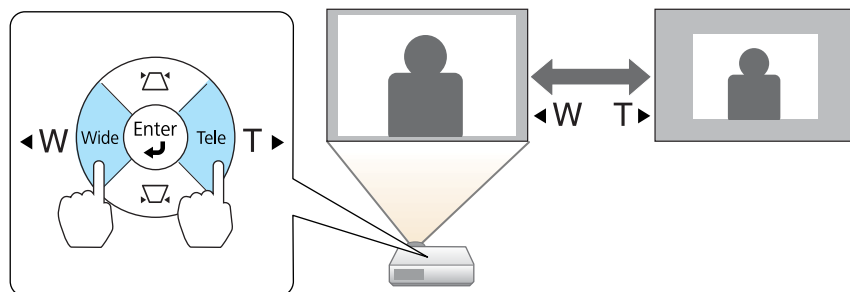
Reinic. Quick Corner: reinicia o resultado das correcções Quick Corner.

Mudar para H/V-Keystone: Muda o método de correcção para H/V-Keystone.

☞ "Menu Definição" [Pág.81](#)

Ajustar o Tamanho da Imagem

Prima os botões [Wide] e [Tele] do painel de controlo para ajustar o tamanho da imagem projectada.

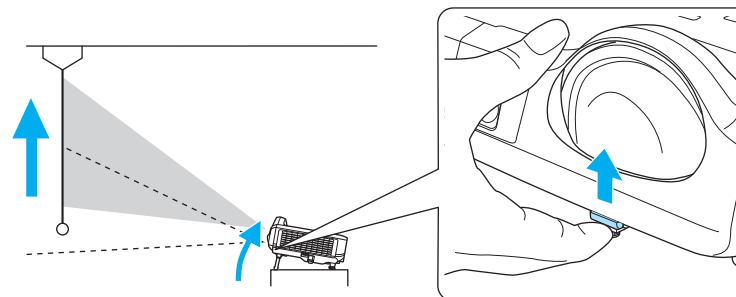


Pode também efectuar ajustes no menu de configuração.

☞ Definição - Zoom [Pág.81](#)

Ajustar a Posição da Imagem

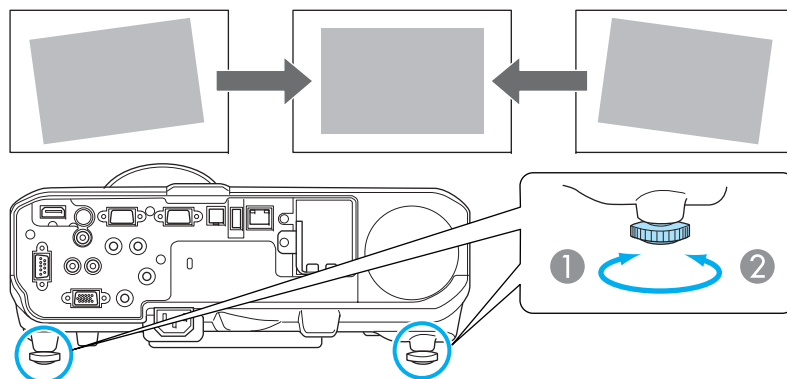
Pressione a alavanca de ajuste do pé para aumentar e diminuir o pé frontal.



Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil é efectuar a focagem. Instale o videoprojector de forma a ser necessário apenas um pequeno ângulo de inclinação.

Ajustar a Inclinação Horizontal

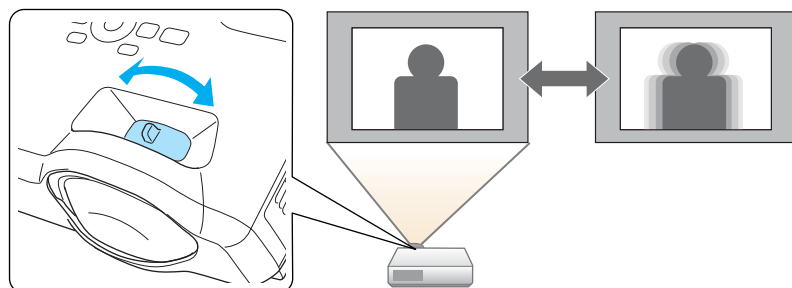
Aumente e diminua os pés posteriores para ajustar a inclinação horizontal do videoprojector.



- 1 Aumente o pé posterior.
- 2 Diminua o pé posterior.

Corrigir a Focagem

Pode corrigir a focagem utilizando o anel de focagem.

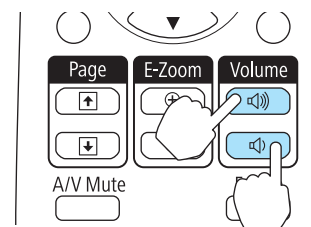


Ajustar o Volume

Pode ajustar o volume utilizando um dos seguintes métodos.

- Prima os botões [Volume] no controlo remoto para ajustar o volume.
[<] Diminui o volume.
[>] Aumenta o volume.

Controlo remoto



- Ajuste o volume a partir do menu Configuração.
🖱 Definição - Volume [Pág.81](#)



Atenção

Não inicie quando o volume estiver definido para um valor demasiado alto. Um aumento de volume repentino pode provocar a perda da audição. Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor)

É possível obter facilmente uma excelente qualidade de imagem seleccionando apenas a definição que melhor corresponde ao ambiente da projecção. O brilho da imagem varia consoante o modo seleccionado.

Modo	Aplicação
Dinâmico	Este modo é o ideal para ser usado em salas com claridade. Este modo é o mais claro e reproduz muito bem os tons de sombra.

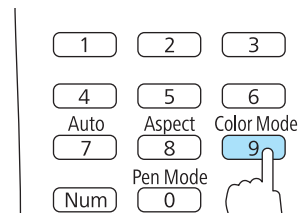
Modo	Aplicação
Apresentação	Este modo é ideal para apresentações usando materiais coloridos em salas com claridade.
Teatro	Ideal para ver filmes numa sala escura. Confere às imagens um tom natural.
Foto*1	Ideal para projectar imagens estáticas, como fotografias, numa sala iluminada. As imagens adquirem vivacidade e contraste.
Desporto*2	Ideal para ver programas de televisão numa sala iluminada. As imagens adquirem vivacidade e dinamismo.
sRGB	Ideal para imagens que estejam em conformidade com o padrão de cor <u>sRGB</u> .
Quadro preto	Mesmo que esteja a projectar num quadro preto (quadro verde), esta definição confere às imagens uma tonalidade natural, tal como se estivesse a projectar num ecrã.
Quadro branco	Ideal para fazer apresentações usando um quadro branco.

*1 Esta selecção está disponível apenas quando o sinal de entrada é RGB ou quando a fonte é USB Display, USB ou LAN.

*2 Pode ser seleccionado durante a entrada de sinais de vídeo componentes, sinais de S-vídeo ou sinais de vídeo composto.

Sempre que premir o botão [Color Mode] aparece o nome Modo cor no ecrã e o Modo cor muda.

Controlo remoto



Pode definir o Modo cor a partir do menu Configuração.

➡ **Imagem - Modo cor** Pág.78

Definir a Íris Automática

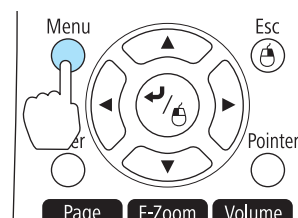
Ao configurar automaticamente a luminância de acordo com o brilho da imagem projectada, permite-lhe desfrutar de imagens vivas e ricas.

1

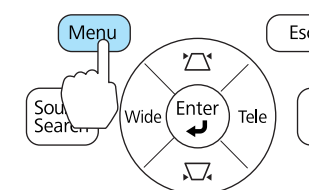
Prima o botão [Menu].

➡ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.75

Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



2 Seleccione **Íris Automática** em **Imagem**.



3 Seleccione **Activado**.

A definição é memorizada para cada Modo cor.

4 Prima o botão [Menu] para terminar as definições.



A Íris Automática apenas pode ser definida quando o **Modo cor** estiver definido para **Dinâmico** ou **Teatro**.

Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada

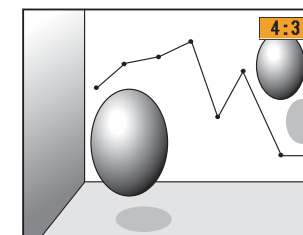
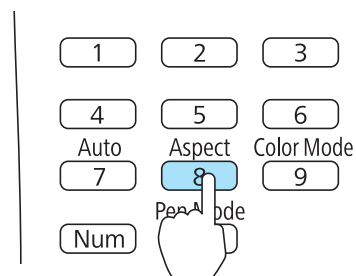
Pode mudar a Relação aspecto da imagem projectada de acordo com o tipo, a relação altura/largura e a resolução dos sinais recebidos.

Os modos de aspecto disponíveis variam consoante o sinal de imagem que está a ser projectado.

Métodos de alteração

Sempre que prime o botão [Aspect], o nome do modo de aspecto aparece no ecrã e a relação de aspecto muda.

Controlo remoto



Pode definir a relação de aspecto a partir do menu Configuração.

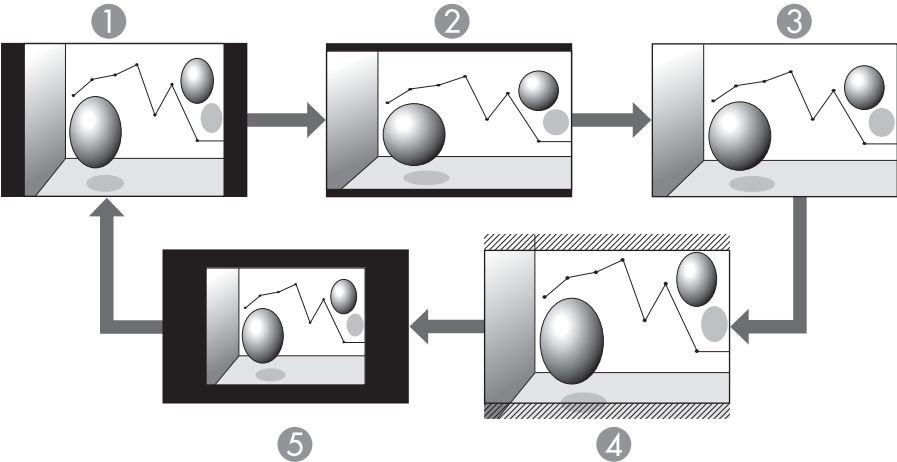
☛ Sinal - Aspecto [Pág.79](#)

Alterar o modo de aspecto (apenas EB-436Wi/EB-426Wi)

Projectar imagens a partir de equipamento de vídeo ou da porta HDMI

Sempre que premir o botão [Aspect] do controlo remoto, o modo de aspecto muda pela ordem **Modo Normal** ou **Automático**, **16:9**, **Modo Total**, **Zoom** e **Nativa**.

Exemplo: entrada de sinal 1 080p (resolução: 1 920x1 080, relação de aspecto: 16:9)



- 1 Modo Normal ou Automático
- 2 16:9
- 3 Modo Total
- 4 Zoom
- 5 Nativa

Projectar imagens a partir de um computador

Em seguida são apresentados exemplos de projecção para cada modo de aspecto.

Modo de as pecto	Sinal entrada	
	XGA 1 024X768 (4:3)	WXGA 1 280X800 (16:10)
Modo Nor- mal		

Modo de as pecto	Sinal entrada	
	XGA 1 024X768 (4:3)	WXGA 1 280X800 (16:10)
16:9		
Modo Total		
Zoom		
Nativa		



Se faltarem partes da imagem, configure a definição **Resolução** para **Largo** ou **Modo Normal** no menu Configuração, de acordo com o tamanho do painel do computador.

Sinal - Resolução [Pág.79](#)

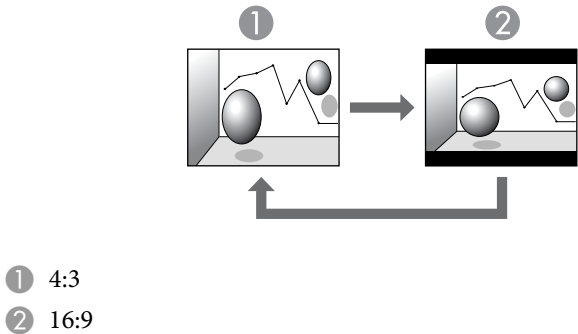
Alterar o modo de aspecto (apenas EB-431i/EB-421i)

Projectar imagens a partir de equipamento de vídeo

Sempre que premir o botão [Aspect] do controlo remoto, o modo de aspecto muda pela ordem **4:3** e **16:9**.

Quando entrar um sinal de 720p/1 080i e o modo de aspecto estiver definido para **4:3**, é aplicado um zoom de 4:3 (as secções direita e esquerda da imagem são cortadas).

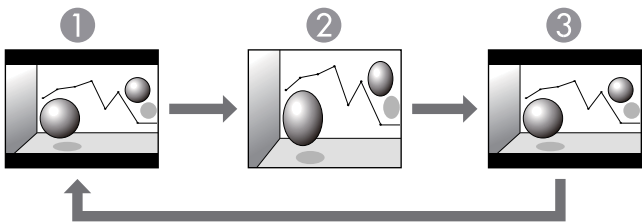
Exemplo: entrada de sinal 720p (resolução: 1 280x720, relação de aspecto: 16:9)



Projectar imagens a partir da porta HDMI

Sempre que premir o botão [Aspect] do controlo remoto, o modo de aspecto muda pela ordem **Automático**, **4:3** e **16:9**.

Exemplo: entrada de sinal 1 080p (resolução: 1 920x1 080, relação de aspecto: 16:9)

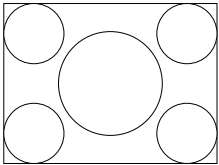
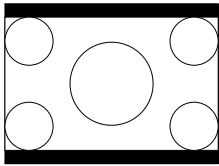
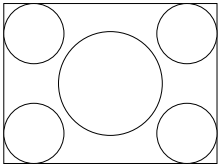
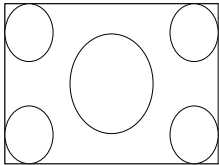


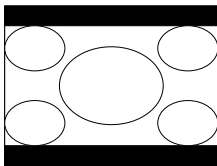
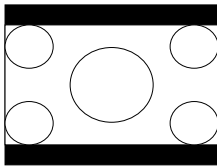
- 1 Automático
- 2 4:3
- 3 16:9

Projectar imagens a partir de um computador

Sempre que premir o botão [Aspect] do controlo remoto, o modo de aspecto muda pela ordem **Modo Normal**, **4:3** e **16:9**.

Em seguida são apresentados exemplos de projecção para cada modo de aspecto.

Modo de aspecto	Sinal entrada	
	XGA 1 024X768 (4:3)	WXGA 1 280X800 (16:10)
Modo Normal		
4:3		

Modo de aspecto	Sinal entrada	
	XGA 1 024X768 (4:3)	WXGA 1 280X800 (16:10)
16:9		



Se faltarem partes da imagem, configure a definição **Resolução** para **Largo** ou **Modo Normal** no menu Configuração, de acordo com o tamanho do painel do computador.

☛ Sinal - Resolução [Pág.79](#)



Função interactiva

Este capítulo explica como utilizar a função interactiva do projector em aulas ou reuniões.

Certifique-se de que realiza a calibragem da caneta quando utilizar a Easy Interactive Pen pela primeira vez de modo a que o videoprojector reconheça correctamente a posição da caneta.

As opções Autocalibragem e Calibragem Manual estão também disponíveis.




Desligue a Easy Interactive Pen que não está a ser utilizada ou afaste-a do ecrã de projecção quando estiver a calibrar uma caneta.

Autocalibragem

Esta função calibra automaticamente a caneta.



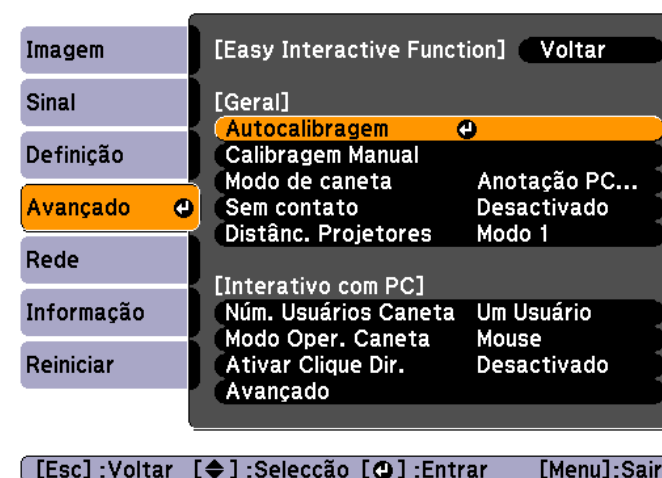
Por predefinição, a Autocalibragem está atribuída ao botão [User] no controlo remoto. Ao premir o botão [User] no controlo remoto, pode começar a partir do passo 2.

 "Controlo remoto" [Pág.13](#)

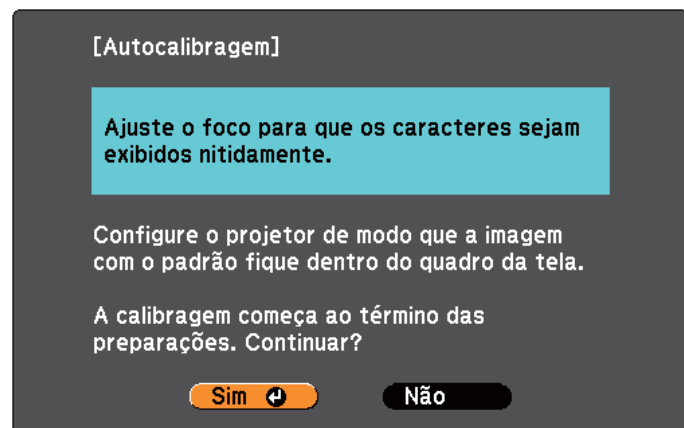
- 1 Seleccione **Easy Interactive Function** em **Avançado** no menu de configuração.




- 2 Seleccione **Autocalibragem** em Geral.



- 3 Ajuste a focagem seguindo as instruções no ecrã.



☞ "Corrigir a Focagem" [Pág.41](#)

- 4 Seleccione "Sim".
Utilize o botão [



Quando efectuar a Autocalibragem a partir da barra de ferramentas, utilize a Easy Interactive Pen para seleccionar "Sim".

- 5 A imagem do modelo é projectada e inicia-se a calibragem.
Aguarde até a calibragem estar terminada.
Não obstrua a luz projectada enquanto a imagem do modelo estiver a ser projectada.

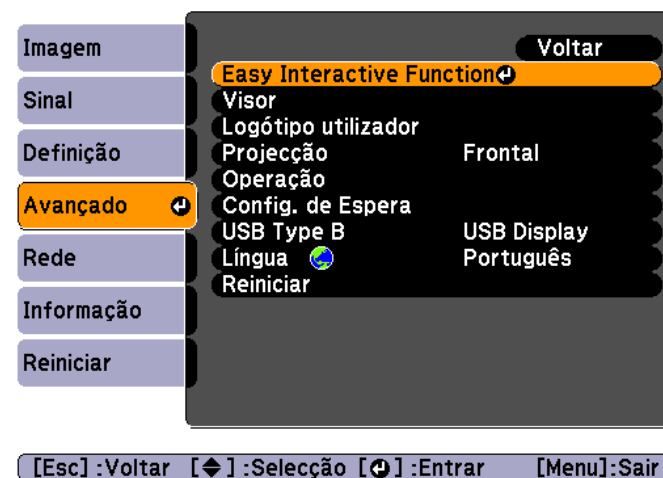
Se a Autocalibragem não for bem sucedida, experimente a Calibragem Manual.

☞ "Calibragem Manual" [Pág.49](#)

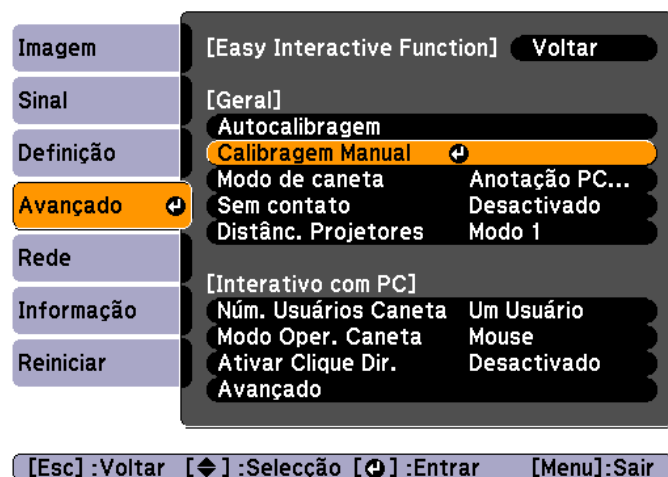
Calibragem Manual

Esta função permite-lhe calibrar manualmente a caneta.

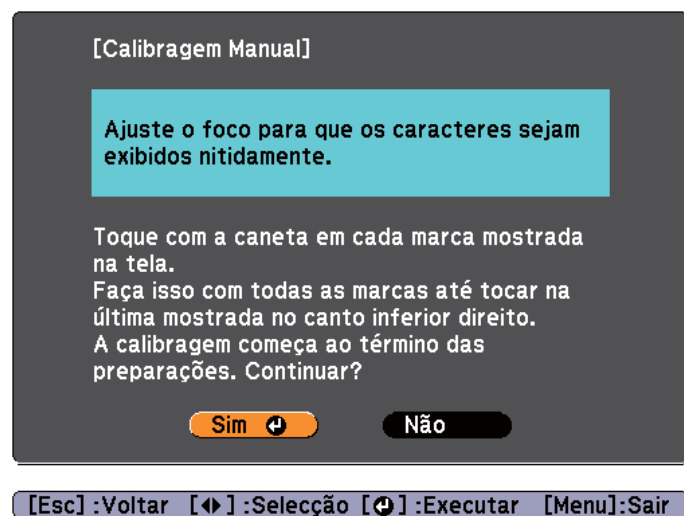
- 1 Seleccione **Easy Interactive Function** em **Avançado** no menu de configuração.



- 2 Seleccione **Calibragem Manual** em Geral.




3 Ajuste a focagem seguindo as instruções no ecrã.



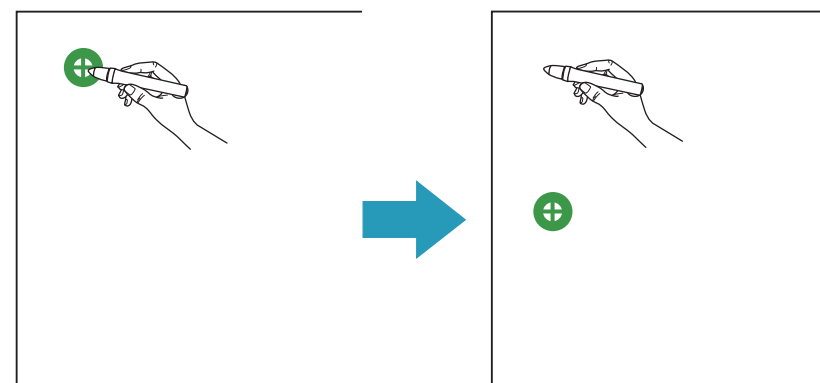
4 Utilize o botão [↵] no controlo remoto ou painel de controlo para seleccionar "Sim".


5 É apresentado um ponto no ecrã projectado.

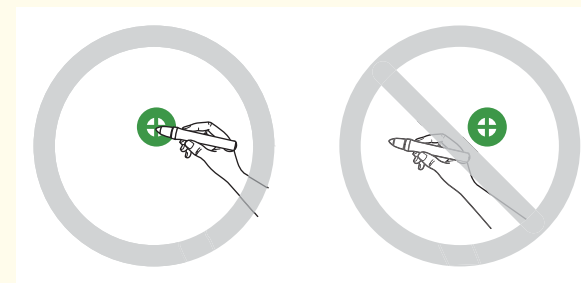
Verifique se as pilhas estão instaladas e ligue a Easy Interactive Pen.

 Pág.17

Toque no centro do ponto com a ponta da Easy Interactive Pen. O ponto desaparece e aparece depois na posição seguinte.

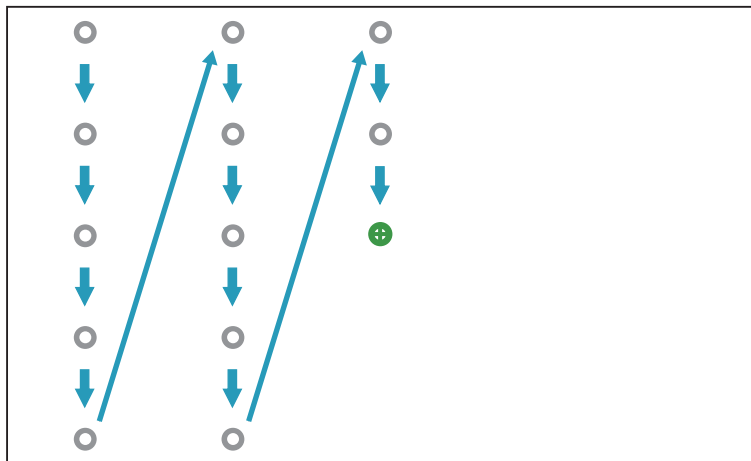


 Certifique-se de que toca no centro do ponto. Caso contrário, pode não ficar correctamente posicionado.



6 O ponto aparece primeiro no canto superior esquerdo e depois no canto inferior direito.

Repita o passo 5 até todos os pontos desaparecerem.



- Se tocar na posição errada, prima o botão [Esc] no controlo remoto ou painel de controlo para voltar ao ponto anterior. Não pode retroceder mais do que o ponto anterior.
- Prima e mantenha premido o botão [Esc] para cancelar a calibragem.
- Podem ser necessários alguns segundos depois de todos os pontos desaparecerem até a calibragem estar terminada.

Quando necessita de calibrar a caneta

A posição onde está a desenhar com a Easy Interactive Pen e onde o desenho é apresentado podem não corresponder nas seguintes situações.

- Depois de realizar a correcção Keystone.
- Depois de ajustar o tamanho da imagem.
- Depois de mudar a posição do videoprojector.

Calibre a caneta de novo se constatar alguma discrepância no posicionamento.

Preparar para utilizar o computador

Execute as seguintes preparações para utilizar um computador a partir da imagem projectada utilizando a Easy Interactive Pen.

- Para Mac OS X, instale o Easy Interactive Driver no computador.
☛ "Instalar Easy Interactive Driver (apenas Mac OS X)" [Pág.52](#)
- Ligue o projector ao computador utilizando um cabo USB.
☛ "Ligar um Computador" [Pág.22](#)



- Se o cabo USB não estiver ligado, não será possível executar operações no computador a partir da imagem projectada utilizando a Easy Interactive Pen. Apenas será possível desenhar no ecrã projectado.
- A função **Utilize a Caneta Interactiva** no software EasyMP Network Projection fornecido, não estará disponível.

- Defina **Avançado - USB Type B** para a **Easy Interactive Function** no menu Configuração.

Quando projectar no modo USB Display, defina **USB Type B** para **USB Display/Easy Interactive Function**.

☛ **Avançado - USB TypeB** [Pág.82](#)

Importante

- Quando projectar no modo USB Display, poderá ocorrer um atraso na resposta da Easy Interactive Pen.
- Utilizar duas canetas Easy Interactive Pen ao mesmo tempo pode provocar interferências em algum software de aplicação.
Desligue a Easy Interactive Pen que não está a ser utilizada ou afaste-a do ecrã de projecção.

Instalar Easy Interactive Driver (apenas Mac OS X)

Requisitos do sistema

SO	Mac OS X 10.3.9 ou posterior Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
CPU	Power PC G3 900 MHz ou mais rápido Recomendado: Intel Core Duo 1,5 GHz ou mais rápido
Quantidade de memória	256 MB ou mais Recomendado: 512 MB ou mais
Espaço no disco rígido	100 MB ou mais
Visor	Resoluções superiores a XGA (1024 x 768) e inferiores a WUXGA (1920 x 1200) Visor a cores de 16 bits ou superior

Instalar



Pode saltar o procedimento seguinte se instalou o Easy Interactive Tools utilizando a opção Easy Install dado que esta já instala o Easy Interactive Driver.

☛ [Manual de funcionamento de Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)

- 1 Ligue o computador.
- 2 Insira o CD-ROM "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" no seu computador.
- 3 Faça duplo clique no ícone Install Navi na janela EPSON.

- 4 Seleccione **Custom Install** e siga as instruções no ecrã para instalar.

- 5 Reinicie o computador.

Ajustar a área de operação da caneta

Quando utilizar a função interactiva ligando a um computador, a área de operação da caneta é automaticamente ajustada se a resolução do computador mudar. Não necessita de realizar de novo o alinhamento da caneta.



Pode ajustar esta função para Activado ou Desactivado em **Autoajuste da Área** a partir do menu de configuração. O valor predefinido é Activado.

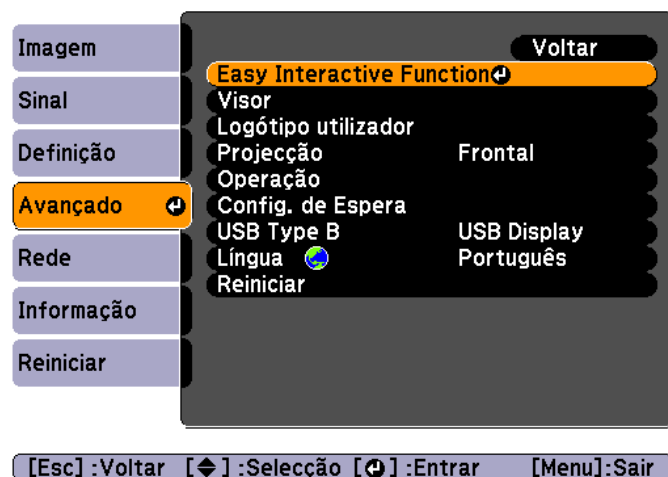
☛ **Avançado** - Easy Interactive Function - Avançado [Pág.82](#)

Se constatar que a Easy Interactive Pen está fora de posição, mesmo quando **Autoajuste da Área** está definido para Activado, pode tentar Ajuste Man. da Área.

☛ "Ajuste manual da área da caneta" [Pág.52](#)

Ajuste manual da área da caneta

- 1 Seleccione **Easy Interactive Function** em **Avançado** no menu de configuração.

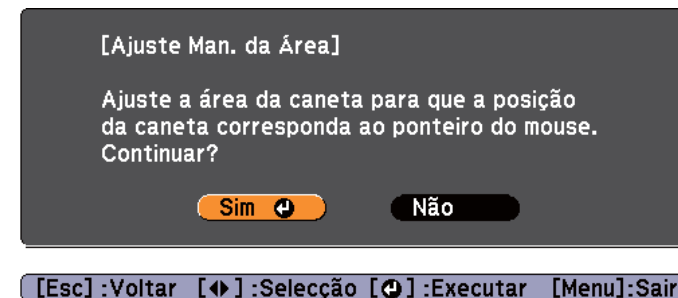


- 2 Seleccione **Avançado** em Interativo com PC e seleccione **Ajuste Man. da Área**.



- Ajuste para encaixar a imagem projectada no ecrã.
- Apresente o ecrã do computador para que possa verificar facilmente a posição do ponteiro do rato.

- 3 Utilize o botão [↵] no controlo remoto para seleccionar "Sim".

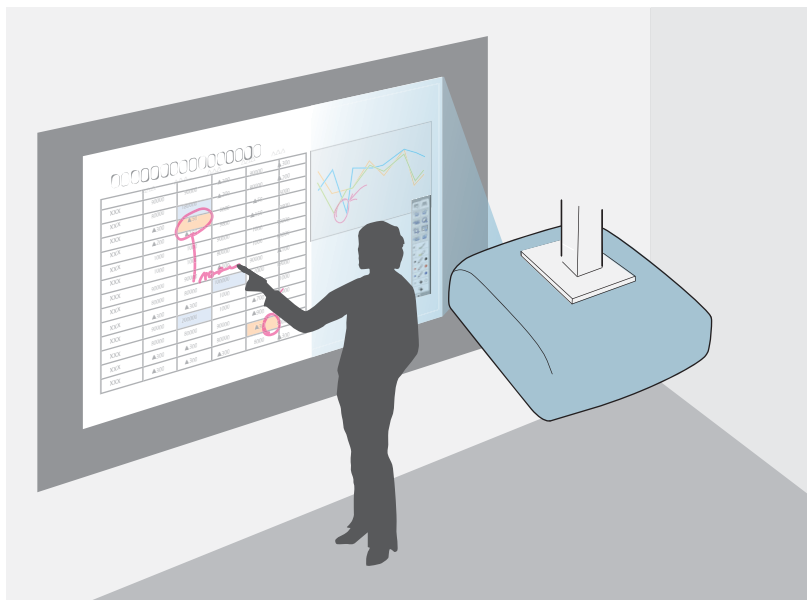


O ponteiro do rato move-se para o canto superior esquerdo.

- 4 Quando o ponteiro do rato pára no canto superior esquerdo, toque na ponta do ponteiro do rato com a Easy Interactive Pen.
- O ponteiro do rato move-se para o canto inferior direito.

- 5 Quando o ponteiro do rato pára no canto inferior direito, toque na ponta do ponteiro do rato com a Easy Interactive Pen.

Utilizando a Easy Interactive Pen, pode desenhar letras e formas no ecrã. Pode utilizar duas Easy Interactive Pen em simultâneo.




Iniciar a função de desenho

- 1 Prima o botão [Source Search] no controlo remoto ou no painel de controlo e selecione a fonte de entrada que deseja projectar.
☞ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.32](#)

- 2 Ligue a Easy Interactive Pen e segure-a próximo do ecrã projectado.

O separador da barra de ferramentas [] é exibido na parte esquerda e direita do ecrã.

- 3 Clique num dos separadores [] da barra de ferramentas.

A barra de ferramentas é apresentada.



Quando as barras de ferramentas são apresentadas, pode escrever na imagem projectada utilizando a Easy Interactive Pen.

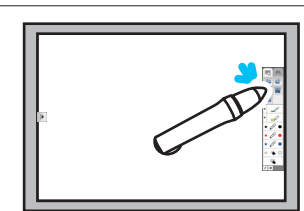
☞ "Funções da barra de ferramentas" [Pág.57](#)

Utilizar a caneta

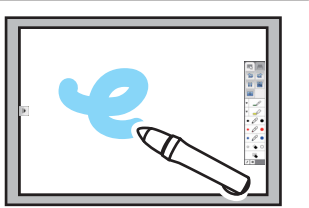
Verifique se as pilhas estão instaladas e ligue a Easy Interactive Pen.

☞ "Easy Interactive Pen" [Pág.17](#)

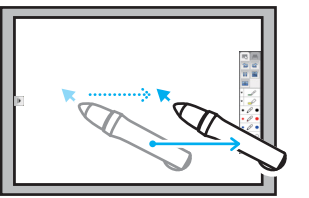
Toque com a ponta da caneta no ecrã para seleccionar um item como, por exemplo, um ícone.



Toque no ecrã e mova para desenhar no ecrã projectado.

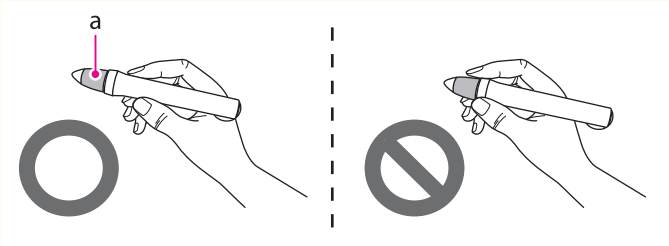


Mova sobre o ecrã sem tocar para mover o ponteiro. Esta acção chama-se "sobrepôr".



Importante

- Não utilize um controlo remoto por infravermelhos nem um microfone por infravermelhos na mesma sala porque a Easy Interactive Pen pode ficar avariada.
- A Easy Interactive Function pode ser interrompida por interferência electromagnética proveniente de equipamentos situados na proximidade (como motores eléctricos ou transformadores).
- A Easy Interactive Pen não é à prova de água. Não a utilize com as mãos molhadas nem em locais onde possa ficar molhada.
- A Easy Interactive Pen não é à prova de água. Não a utilize com as mãos molhadas nem em locais onde possa ficar molhada.
- Não segure na parte (a) da ponta da Easy Interactive Pen e certifique-se de que esta parte não está danificada nem suja. Caso contrário, a Easy Interactive Pen pode não funcionar.





Utilizar um computador a partir da imagem projectada

Efectue as seguintes operações para executar operações no computador, tais como, abrir ficheiros a partir do ecrã projectado.

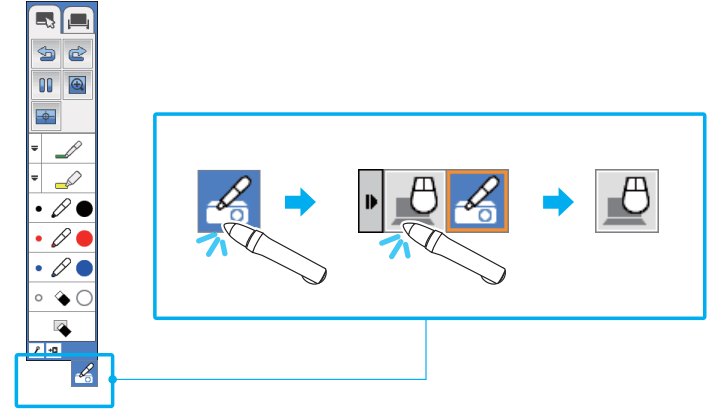


Execute o passo 1 quando utilizar o software Easy Interactive Tools fornecido.

1

Toque no ícone Modo de caneta [] com a Easy Interactive Pen e toque no ícone [] exibido.

Interativo com PC é apresentado no ecrã. Pode assim utilizar o computador com a Easy Interactive Pen.



Clicar	Toque com a ponta da caneta no ecrã projectado.
Clique Dir.	Mantenha a ponta da caneta no ecrã durante alguns segundos e depois afaste-a.
Arrastando e largando	Mantenha a ponta da caneta no ícone ou noutro item que deseja mover, arraste a ponta da caneta no ecrã projectado para onde deseja mover e depois afaste a ponta da caneta do ecrã projectado.



- Se o ícone do Modo de caneta não for apresentado, ajuste o **Ícone do Modo can.** para a **Direita** ou **Esquerda** no menu de configuração.

☞ **Avançado - Visor - Ícone do Modo can.** [Pág.82](#)

- Para utilizar duas Easy Interactive Pen, defina o **Núm. Usuários Caneta** para **Dois Usuários** no menu de configuração.

☞ **Avançado - Easy Interactive Function - Núm. Usuários Caneta** [Pág.82](#)

2

Quando desenhar no ecrã projectado com uma caneta, toque em

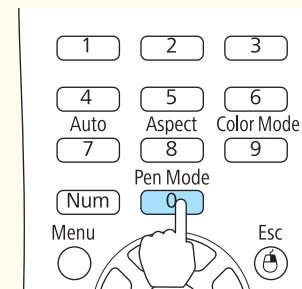




com a caneta e toque no ícone [] exibido.

Anotação PC Free é apresentado no ecrã. Poderá em seguida desenhar na imagem projectada utilizando a caneta interactiva.




- Com o botão [Pen Mode] do controlo remoto, pode alternar entre utilizar um computador com a Easy Interactive Pen e desenhar no ecrã projectado.




- Se a fonte de entrada for S-Video, Video ou USB, não serão exibidos os ícones [] e [].
- Pode trocar o clique nos botões direito e esquerdo em **Avançado - Ponta da Caneta**.
☞ **Avançado - Easy Interactive Function - Interativo com PC - Avançado** [Pág.82](#)
- Defina **Interativo com PC - Modo Oper. Caneta** para **Caneta** para activar a função de caneta no Windows Vista/7.
☞ **Avançado - Easy Interactive Function - Interativo com PC** [Pág.82](#)

Utilizar como Quadro branco

É possível projectar um ecrã vazio e utilizá-lo como quadro branco.

Clique em [] na barra de ferramentas para mudar para o ecrã de quadro branco.

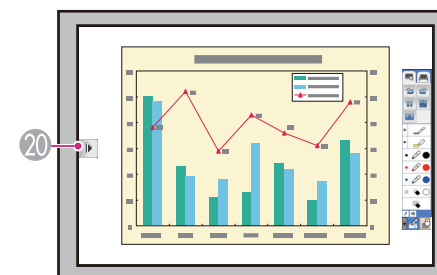
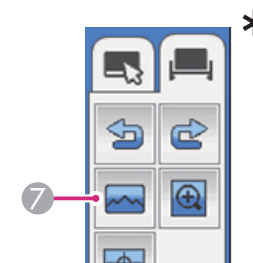
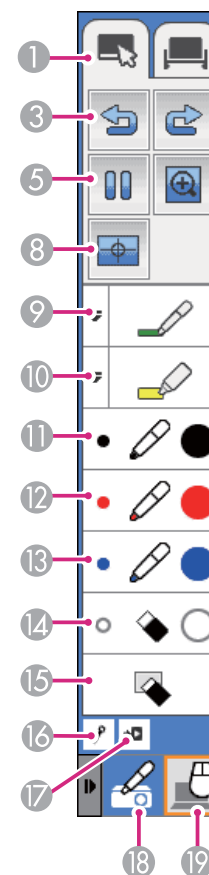


Clique em [] quando desenhar em imagens projectadas a partir de um computador ou de outro dispositivo.



Ao utilizar como quadro branco, não será possível utilizar o computador a partir da imagem projectada utilizando a Easy Interactive Pen.

Funções da barra de ferramentas



* Quando utilizar como quadro branco

1



Modo de anotação

Desenhar na imagem projectada.

2



Modo de quadro branco

Projecta um ecrã vazio que pode utilizar como quadro branco.



Desfazer

Cancela a última operação efectuada.



Refazer

Cancela uma operação de anulação e repõe o estado anterior.



Congelamento

Pára a imagem projectada. Sempre que tocar no ícone, activa ou desactiva a função Congelamento.



Pode também utilizar o botão [Freeze] no controlo remoto.

☞ "Fixar a Imagem (Congelamento)" [Pág.61](#)



E-Zoom

Apresenta um alvo que lhe permite aumentar a imagem no centro do alvo. Pode mover o alvo com a Easy Interactive Pen. Não é possível desenhar no ecrã quando este está ampliado.



- Pode percorrer a imagem aumentada arrastando-a com a Easy Interactive Pen.
- Não pode utilizar o E-Zoom a partir do controlo remoto, câmara de documentos ou Crestron Room-View® durante o funcionamento da Easy Interactive Pen no E-Zoom.

☞ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" [Pág.63](#)

☞ "Acerca do Crestron RoomView®" [Pág.138](#)



Seleccionar fundo

É possível escolher o fundo para o Modo de quadro branco a partir de um conjunto de padrões disponíveis.



Autocalibragem

Leva a cabo a Autocalibragem.




Quando calibrar a caneta pela primeira vez, prima o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e efectue a calibragem no menu Configuração.

☞ "Autocalibragem" [Pág.48](#)




Caneta

Muda para uma caneta para que possa desenhar livremente. Clique em [] situado à esquerda do ícone para mudar a cor e a largura da linha da caneta.



Caneta fluorescente

Muda para uma caneta fluorescente com capacidade de desenhar linhas translúcidas. Clique em [] situado à esquerda do ícone para mudar a cor e a largura do marcador.



Caneta preta

Muda para uma caneta preta para que possa desenhar livremente. Clique no lado direito do ícone para desenhar linhas grossas. Clique no lado esquerdo do ícone para desenhar linhas finas.



Caneta vermelha

Muda para uma caneta vermelha para que possa desenhar livremente. Clique no lado direito do ícone para desenhar linhas grossas. Clique no lado esquerdo do ícone para desenhar linhas finas.



Caneta azul

Muda para uma caneta azul para que possa desenhar livremente. Clique no lado direito do ícone para desenhar linhas grossas. Clique no lado esquerdo do ícone para desenhar linhas finas.



Borracha

Muda para uma borracha. Clique no lado direito do ícone para apagar áreas maiores. Clique no lado esquerdo do ícone para apagar áreas mais pequenas.

15

**Limpar ecrã**

Elimina tudo desenhado na página apresentada.

16

**Mostrar sempre a barra de ferramentas**

Clique para ocultar a barra de ferramentas sempre que desenhar alguma coisa. Por predefinição, a barra de ferramentas está sempre visível.

17

**Fechar**

Ocultar a barra de ferramentas.







18

**Ícone do Modo can.**

Este ícone permite alterar entre desenhar com a Easy Interactive Pen ou utilizá-la para controlar o computador.


19



- Quando o ícone [] for exibido, poderá controlar o computador utilizando a Easy Interactive Pen. Clique para exibir [] à esquerda do ícone actual. Clique em [] para desenhar utilizando a Easy Interactive Pen.
- Quando o ícone [] for exibido, poderá desenhar utilizando a Easy Interactive Pen. Clique para exibir [] à esquerda do ícone actual. Clique em [] para controlar o computador utilizando a Easy Interactive Pen.



Pode seleccionar se deseja mostrar ou ocultar o Ícone do Modo can. e seleccionar a posição do mesmo.

 **Avançado - Visor - Ícone do Modo can.**

[Pág.82](#)

20

**Guia da barra de ferramentas**

Mostra ou oculta a barra de ferramentas.

O separador pode ser deslocado para cima e para baixo.



Funções Úteis

Este capítulo explica funções úteis para efectuar apresentações, etc. e descreve as funções de segurança.

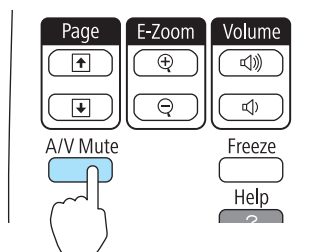
Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)

Pode utilizar esta função quando pretender chamar a atenção da audiência para o que está a dizer, ou então, se estiver a efectuar uma apresentação por computador e não quiser apresentar detalhes como, por exemplo, quando muda entre ficheiros.



Sempre que pressiona o botão [A/V Mute], a função A/V Mute é activada ou desactivada.

Controlo remoto



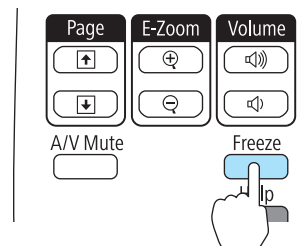
- Se utilizar esta função quando estiver a projectar imagens com movimento, a fonte continuará a reproduzir as imagens e o som e não será possível voltar ao ponto no qual activou a função A/V Mute.
- O áudio do microfone continua a ser emitido mesmo quando A/V Mute está activado.
- Pode seleccionar o ecrã apresentado quando prime o botão [A/V Mute] do menu Configuração.
 - **Avançado - Visor - A/V Mute** [Pág.82](#)
- A lâmpada permanece acesa durante A/V Mute, de modo a que as horas da lâmpada continuem a acumular.

Fixar a Imagem (Congelamento)

Quando Congelamento estiver activado nas imagens com movimento, a imagem congelada continua a ser projectada no ecrã, pelo que pode projectar uma imagem com movimento um fotograma de cada vez, tal como uma fotografia estática. Pode ainda executar outras operações, como, por exemplo, mudar entre ficheiros durante uma apresentação efectuada a partir de um computador sem projectar imagens, se tiver activado previamente a função Congelamento.

Sempre que prime o botão [Freeze], activa ou desactiva a função Congelamento.

Controlo remoto

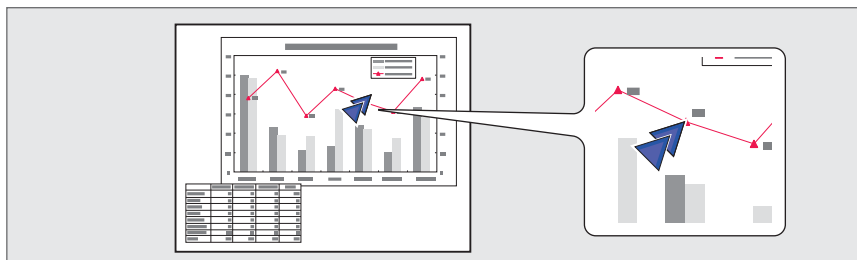




- O som não é interrompido.
- No caso das imagens com movimento, a reprodução respectiva continua, mesmo quando fixa o ecrã (congelamento), não sendo, por isso, possível retomar a projecção a partir do ponto em que fixou o ecrã.
- Se premir o botão [Freeze] enquanto visualiza o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, o menu ou ecrã de Ajuda que está a visualizar fecha.
- A função Congelamento funciona mesmo enquanto estiver a utilizar a função E-Zoom.

Função de Ponteiro (Ponteiro)

Esta função permite mover um ícone em forma de ponteiro na imagem projectada e ajuda-o a chamar a atenção para a área sobre a qual está a falar.

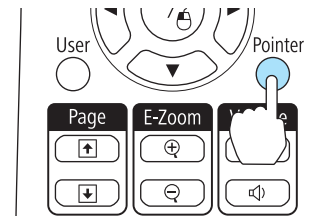


1

Visualize o Ponteiro.

Sempre que prime o botão [Pointer], o ponteiro aparece ou desaparece.

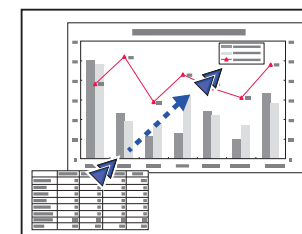
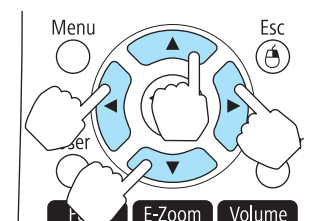
Controlo remoto



2

Mova o ícone em forma de Ponteiro (➤).

Controlo remoto



Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [↶], [↷], [↵] ou [↶] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.

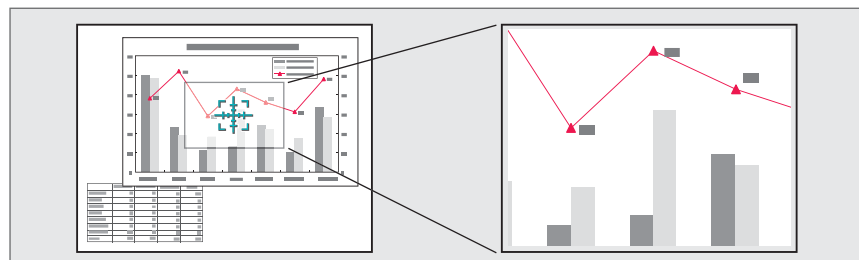


Pode seleccionar a forma do ícone do ponteiro a partir do menu Configuração.

🖱️ **Definição - Forma do ponteiro** [Pág.81](#)

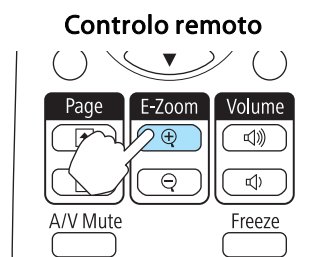
Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)

Esta função é útil quando pretende ampliar imagens, como, por exemplo, gráficos e tabelas, para as visualizar com maior pormenor.

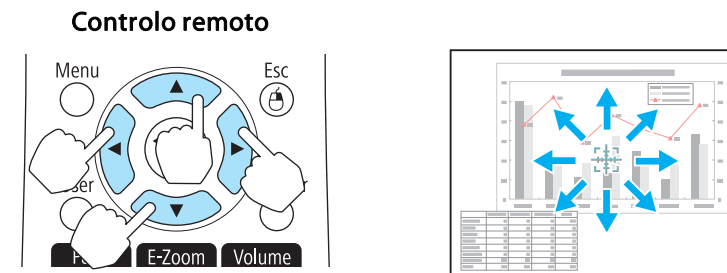


1 Inicie a função E-Zoom.

Prima o botão [⊕] para visualizar a Cruz (⊕).

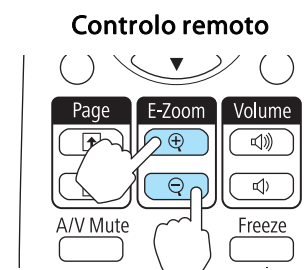


2 Mova a Cruz (⊕) para a área da imagem que pretende ampliar.



Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [↶], [↷], [↵] ou [↶] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.

3 Amplie.



Botão [⊕]: Aumenta a área sempre que é premido. Pode ampliar rapidamente a área se mantiver o botão pressionado.

Botão [⊖]: Reduz as imagens que foram ampliadas.

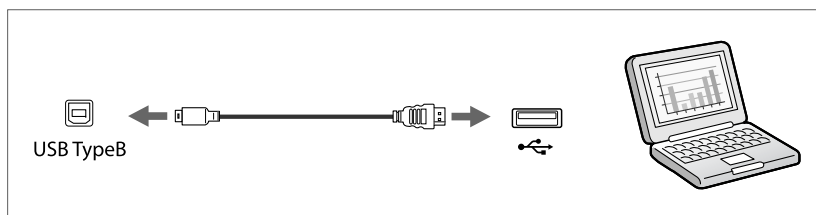
Botão [Esc]: Cancela a função E-Zoom.



- A percentagem de ampliação aparece no ecrã. A área seleccionada pode ser ampliada de 1 a 4 vezes, em incrementos de 25.
- Durante a projecção ampliada, prima os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] para percorrer a imagem.

Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)

Quando a porta USB de um computador e a porta USB(TypeB) do projector estão ligadas através do cabo USB fornecido, pode utilizar o controlo remoto para controlar o ponteiro do rato do computador.



Isto é possível quando projectar imagens a partir de um computador ligado às portas Computer1, Computer2 ou HDMI. É também possível quando projectar com USB Display.

Os seguintes sistemas operativos são compatíveis com a função Rato Sem Fios.

	Windows	Mac OS
SO	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

É possível que não consiga utilizar a função Rato Sem Fios em algumas versões dos sistemas operativos.

Execute as operações apresentadas em seguida para activar a função Rato Sem Fios.

1 Defina **USB Type B** para **Rato Sem Fios/USB Display** a partir do menu de configuração.

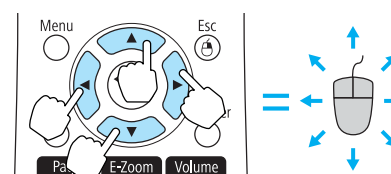
☛ **Avançado - USB Type B** [Pág.82](#)

2 Ligue o projector ao computador usando o cabo USB fornecido.

☛ "Ligar um Computador" [Pág.22](#)

Depois de efectuar a ligação, pode utilizar o ponteiro do rato da seguinte forma:

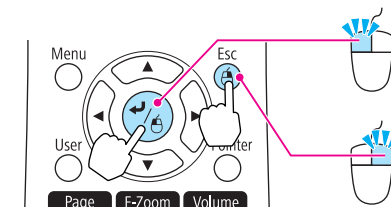
Movendo o ponteiro do rato



Botões [▲][▼][◀][▶]:

Movimenta o ponteiro do rato.

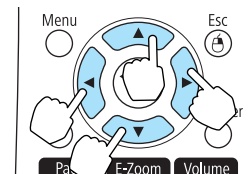
Fazendo clique com o rato



Botão [↵]: Tecla esquerda. Prima rapidamente duas vezes para clicar duas vezes.

Botão [Esc]: Tecla direita.

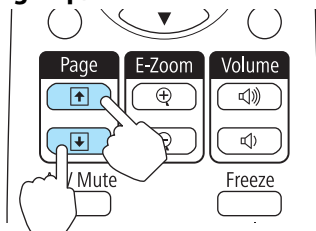
Arrastando e largando



Enquanto prime o botão [↵], prima os botões [▲], [▼], [◀] e [▶].

Liberte o botão [↵] para largar no local pretendido.

Page Up/Down



Botão [↶]: Regressa à página anterior.

Botão [↷]: Avança para a página seguinte.



- Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [↶↷], [↷↶], [↶↵] ou [↷↵] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.
- Se tiver invertido as definições das teclas do rato no computador, a função dos botões do controlo remoto será também invertida.
- A função Rato Sem Fios não resulta nas seguintes condições:
 - Quando está a visualizar o menu de configuração ou um ecrã de Ajuda
 - Quando está a utilizar outras funções que não a de Rato Sem Fios (como, por exemplo, a de ajuste de volume).

No entanto, quando estiver a utilizar a função E-Zoom ou Ponteiro, a função de página para cima ou de página para baixo está disponível.

☛ **Avançado** - Visor [Pág.82](#)

Guardar um logótipo de utilizador

É possível guardar a imagem que está a ser projectada como um logótipo de utilizador.

Pode utilizar o logótipo de utilizador registado como apresentação quando começa a projecção ou quando nenhum sinal de imagem estiver a ser recebido.

☛ **Avançado** - Visor [Pág.82](#)



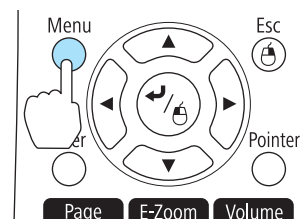
Depois de ter guardado um logótipo de utilizador, não é possível repor o logótipo predefinido.

1

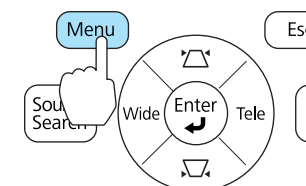
Projecte a imagem que pretende guardar como logótipo de utilizador e prima o botão [Menu].

☛ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.75](#)

Com o controlo remoto

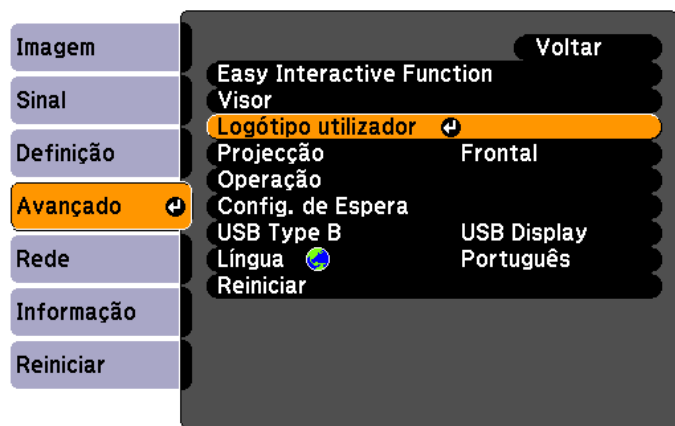


Com o painel de controlo



2

Selecione **Logótipo utilizador** no menu **Avançado**.



[Esc]: Voltar [↕]: Seleção [↵]: Entrar [Menu]: Sair



- Se **Protec. logó. util.** em **Protec. palavra-passe** for definido para **Activado**, é apresentada uma mensagem e não é possível alterar o logótipo do utilizador. Pode efectuar alterações depois de definir **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.
 ➔ "Controlar Utilizadores (Protec. palavra-passe)" [Pág.69](#)
- Se **Logótipo utilizador** estiver seleccionado quando a função Keystone, E-Zoom, Aspecto ou Ajustar Zoom estiver a ser executada, a função que está a ser executada é cancelada.

- 3** Quando aparecer a mensagem "Aceita a imagem actual como logo do utilizador?", seleccione **Sim**.

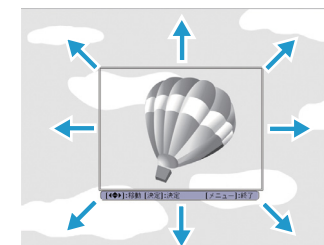
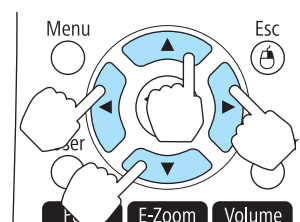


Se premir o botão [↵] do controlo remoto ou do painel de controlo, o tamanho do ecrã pode mudar de acordo com o sinal para se adaptar à resolução real do sinal de imagem.

- 4** Mova a caixa para seleccionar a área da imagem que pretende utilizar como logótipo de utilizador.

Pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controlo do videoprojector.

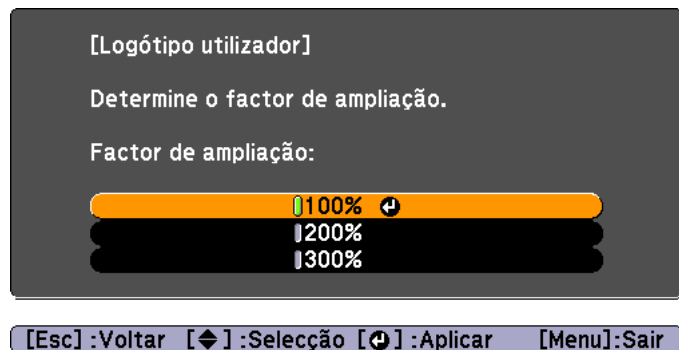
Controlo remoto



Pode guardar um logótipo com o tamanho de 400x300 pontos.

- 5** Quando premir o botão [↵] e aparecer a mensagem "Deseja seleccionar esta imagem?", seleccione **Sim**.

- 6** Seleccione o zoom a partir do ecrã de definição do zoom.



- 7** Quando aparecer a mensagem "Deseja guardar a imagem como logo do utilizador?", seleccione **Sim**.

A imagem é guardada. Depois de a imagem estar guardada, aparece a mensagem "Terminado."



- Quando guarda um logótipo de utilizador, o logótipo de utilizador anterior é apagado.
- É necessário algum tempo até a gravação ficar concluída. Não utilize o projector nem qualquer equipamento enquanto guarda o logótipo do utilizador. Se o fizer, poderá provocar um mau funcionamento.

Guardar um modelo de utilizador (modelo de usuário)

Existem quatro tipos de modelos registados no projector, tais como linhas pautadas e modelos de grelhas.

☛ **Definição - Modelo - Tipo de Modelo** Pág.81

É também possível guardar a imagem que está a ser projectada como um modelo de utilizador (modelo de usuário).

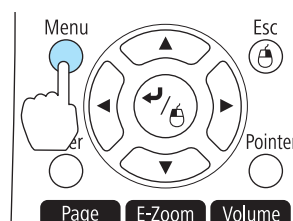


Quando guarda um modelo de utilizador, o modelo anterior é apagado.

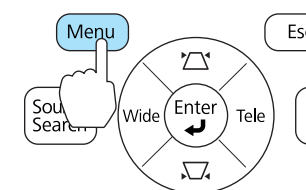
- 1** Projecte a imagem que pretende utilizar como modelo de utilizador (modelo de usuário) e prima o botão [Menu].

☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.75

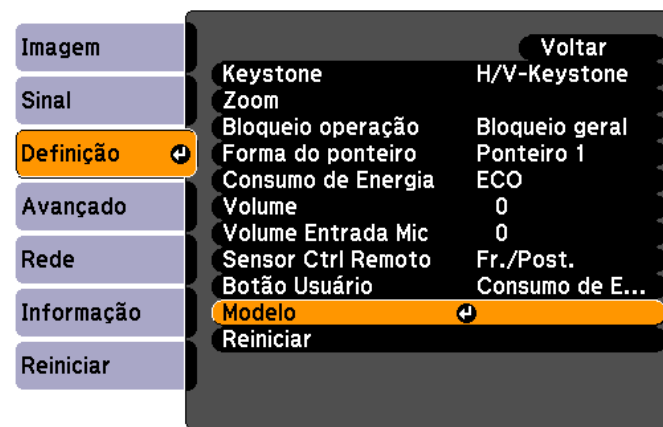
Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



- 2** Seleccione **Modelo** em **Definição**.



[Esc]: Voltar [Diamond]: Selecção [Enter]: Entrar [Menu]: Sair

- 3** Seleccione **Modelo de Usuário**.



Se **Modelo de Usuário** estiver seleccionado quando a função Keystone, E-Zoom, Aspecto ou Ajustar Zoom estiver a ser executada, a função que está a ser executada é cancelada.

4 Se aparecer a mensagem "Pretende usar a imagem projectada actual como Modelo de Usiário?", seleccione **Sim**.

5 Quando prime o botão [↵], aparece a mensagem "Pretende usar a imagem projectada actual como Modelo de Usiário?". Seleccione **Sim**.

A imagem é guardada. Depois de ter guardado a imagem, aparece a mensagem "A definição de Modelo de Usuário está concluída."



- Depois de ter guardado um modelo de usuário (modelo de utilizado), não é possível repor o modelo predefinido.
- É necessário algum tempo para guardar um Modelo de Usuário. Não utilize o videoprojector nem nenhum equipamento enquanto guardar o modelo de usuário. Se o fizer, poderá provocar um mau funcionamento.

O projector está equipado com as funções de segurança aperfeiçoadas apresentadas em seguida.

- **Protec. palavra-passe**
Pode restringir quem pode utilizar o projector.
- **Bloqueio operação**
Pode evitar que outras pessoas alterem sem autorização as definições do videoprojector.
☛ "Restringir a Utilização (Bloqueio operação)" [Pág.71](#)
- **Bloqueio Anti-roubo**
O videoprojector está equipado com o dispositivo de segurança anti-roubo indicado a seguir.
☛ "Bloqueio Anti-roubo" [Pág.73](#)

Controlar Utilizadores (Protec. palavra-passe)

Quando a definição Protec. palavra-passe está activada, as pessoas que desconheçam a palavra-passe não podem utilizar o videoprojector para projectar imagens mesmo que este esteja ligado. Além disso, também não é possível alterar o logótipo de utilizador apresentado quando liga o videoprojector. Esta função funciona como prevenção contra roubos uma vez que não é possível utilizar o videoprojector mesmo que seja roubado. Na altura da aquisição, a função Protec. palavra-passe não está activada.

Tipos de Protec. palavra-passe

É possível efectuar os seguintes três tipos de definição de protecção por palavra-passe de acordo com a forma como o videoprojector está a ser utilizado.

• Protecção da ligação

Quando a opção **Protecção da ligação** está definida como **Activado**, tem de introduzir uma palavra-passe predefinida depois de ligar o videoprojector à corrente e de o ligar (isto também se aplica à opção Direct Power On). Se não introduzir a palavra-passe correcta, a projecção não inicia.

• Protec. logó. util.

Mesmo que alguém tente alterar o Logótipo do utilizador definido pelo proprietário do videoprojector, este não pode ser alterado. Quando a opção **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado**, são proibidas as alterações apresentadas em seguida para a definição Logótipo utilizador.

- Captar um Logótipo utilizador
- Definir a opção **Visualizar fundo**, **Ecrã inicial** ou **A/V Mute** do submenu **Visor**
☛ **Avançado - Visor** [Pág.82](#)

• Protecção da rede

Se a opção **Protecção da rede** estiver definida para **Activado**, não é possível alterar as definições do menu **Rede**.

☛ "Menu Rede" [Pág.77](#)

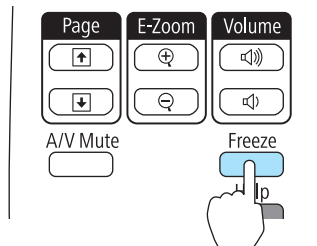
Definir a Protec. palavra-passe

Execute as operações apresentadas em seguida para efectuar a definição de Palavra-passe protegida.

- 1 Durante a projecção, mantenha premido o botão [Freeze] durante cerca de cinco segundos.

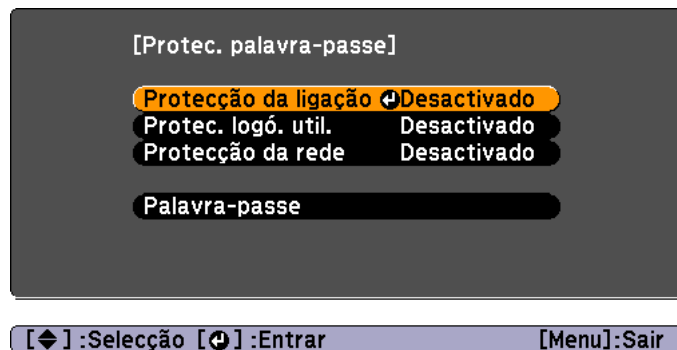
Aparece o menu da definição Protec. palavra-passe.

Controlo remoto



- Se a definição Protec. palavra-passe já estiver activada, tem de introduzir a palavra-passe. Se introduzir correctamente a palavra-passe, aparece o menu da definição Protec. palavra-passe.
- "Introduzir a palavra-passe" [Pág.70](#)
- Depois de definir a Palavra-passe, cole o autocolante de protecção por palavra-passe fornecido, numa posição visível no videoprojector para aumentar a protecção anti-roubo.

- 2 Seleccione o tipo de protecção por palavra-passe que pretende definir e, em seguida, prima o botão [↵].

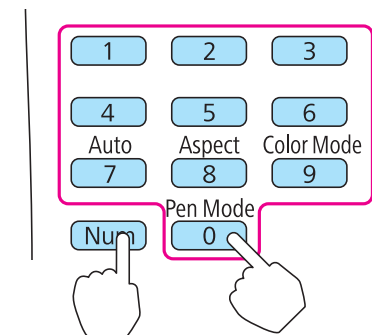


- 3 Seleccione **Activado** e, em seguida, prima o botão [↵].
Prima o botão [Esc]. Aparece novamente o ecrã apresentado no ponto 2.

- 4 Defina a palavra-passe.

- (1) Seleccione **Palavra-passe** e, em seguida, prima o botão [↵].
- (2) Quando aparecer a mensagem "Deseja alterar a palavra-passe?", seleccione **Sim** e, em seguida, prima o botão [↵]. A palavra-passe predefinida é "0000". Mude esta Palavra-passe para a pretendida. Se seleccionar **Não**, volta a aparecer o ecrã apresentado no ponto 2.
- (3) Mantenha premido o botão [Num] e introduza um número com quatro dígitos utilizando os botões numéricos. O número que introduzir aparecerá como "****". Quando introduzir o quarto dígito, aparecerá o ecrã de confirmação.

Controlo remoto

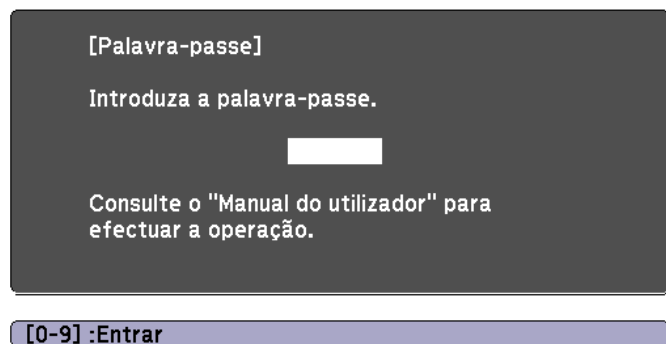


- (4) Volte a introduzir a palavra-passe.
Aparece "Palavra-passe aceite".
Se introduzir incorrectamente a palavra-passe, aparecerá uma mensagem a pedir que volte a introduzir a palavra-passe.

Introduzir a palavra-passe

Quando aparecer o ecrã para inserção da palavra-passe, introduza a palavra-passe utilizando os botões numéricos do controlo remoto.

Mantenha premido o botão [Num] e introduza a palavra-passe premindo os botões numéricos.



Quando introduz a palavra-passe correcta, a protecção por palavra-passe fica temporariamente desactivada.

Importante

- Se introduzir uma palavra-passe incorrecta três vezes seguidas, a mensagem "O projector será bloqueado." aparece durante cerca de cinco minutos e, em seguida, o videoprojector muda para o modo de espera. Se isso acontecer, desligue a ficha da tomada eléctrica, volte a inseri-la e ligue novamente o videoprojector. O videoprojector volta a apresentar o ecrã para inserção da palavra-passe para que possa introduzir a palavra-passe correcta.
- Se se tiver esquecido da palavra-passe, anote o número do "**Código de pedido**: xxxxx" que aparece no ecrã e contacte o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.
[☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)
- Se continuar a repetir a operação apresentada anteriormente e a introduzir uma Palavra-passe errada 30 vezes seguidas, aparecerá a mensagem apresentada em seguida e o videoprojector não aceitará mais nenhuma Palavra-passe. "O projector será bloqueado. Entre em contacto com a Epson da forma descrita na sua documentação."
[☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Restringir a Utilização (Bloqueio operação)

Para bloquear a utilização dos botões do painel de controlo, execute uma das operações apresentadas em seguida.

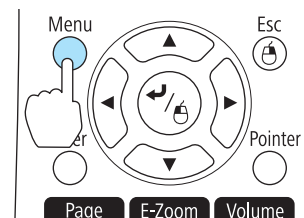
- **Bloqueio geral**
Bloqueia todos os botões do painel de controlo. Não é possível efectuar qualquer operação a partir do painel de controlo, incluindo ligar ou desligar o videoprojector.
- **Bloqueio operac**
Bloqueia todos os botões do painel de controlo, excepto o botão [⏻].

Esta função é útil em acontecimentos ou apresentações onde pretenda desactivar todos os botões durante projecções ou em escolas quando pretender limitar a utilização dos botões. No entanto, pode utilizar o videoprojector a partir do controlo remoto.

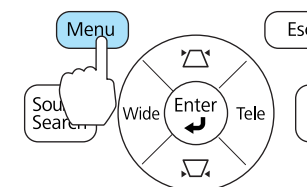
- 1 Prima o botão [Menu] enquanto está a projectar.

☛ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.75](#)

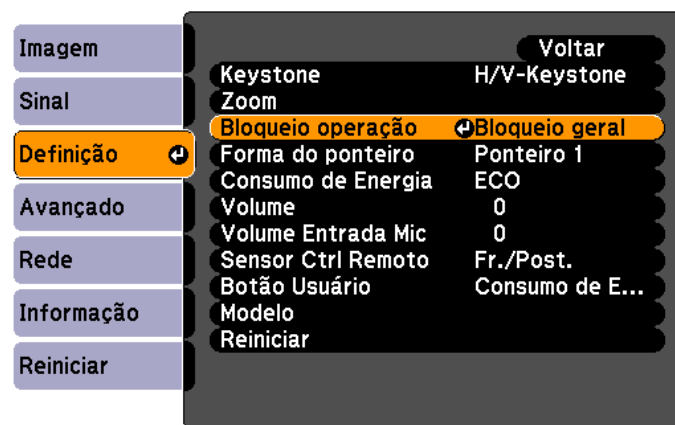
Com o controlo remoto



Com o painel de controlo

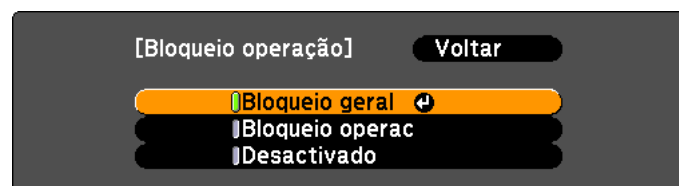


- 2 Seleccione **Bloqueio operação** no menu **Definição**.



[Esc]:Voltar [↕]:Seleccção [↵]:Entrar [Menu]:Sair

- 3** Seleccione a opção **Bloqueio geral** ou **Bloqueio operac** de acordo com a finalidade.



[Esc]:Voltar [↕]:Seleccção [↵]:Aplicar [Menu]:Sair

- 4** Seleccione **Sim** quando aparecer a mensagem de confirmação. Os botões do painel de controlo ficam bloqueados de acordo com a definição que seleccionou.



Pode desbloquear o painel de controlo utilizando um dos seguintes métodos:

- Seleccione **Desactivado** no submenu **Bloqueio operação**.
☛ Definição - Bloqueio operação Pág.81
- Mantenha premido o botão [↵] do painel de controlo durante cerca de sete segundos; aparecerá uma mensagem e o painel ficará desbloqueado.

Bloqueio Anti-roubo

O videoprojector está equipado com os seguintes tipos de dispositivos de segurança anti-roubo.

- Dispositivo de segurança

O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.

Consulte o site seguinte para obter mais informações sobre o sistema Microsaver Security System.

☞ <http://www.kensington.com/>

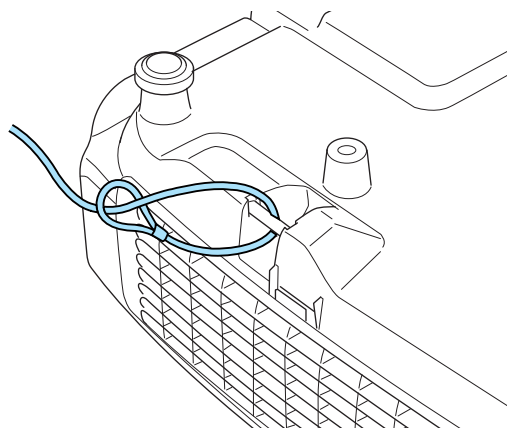
- Ponto para instalação de cabo de segurança

É possível instalar neste local um sistema de bloqueio por fio anti-roubo, disponível no mercado, para fixar o videoprojector a uma secretária ou a uma coluna.

Instalar o sistema de bloqueio por fio

Instale um sistema de bloqueio por fio no ponto de instalação.

Para obter mais informações, consulte a documentação fornecida com o sistema de bloqueio por fio.





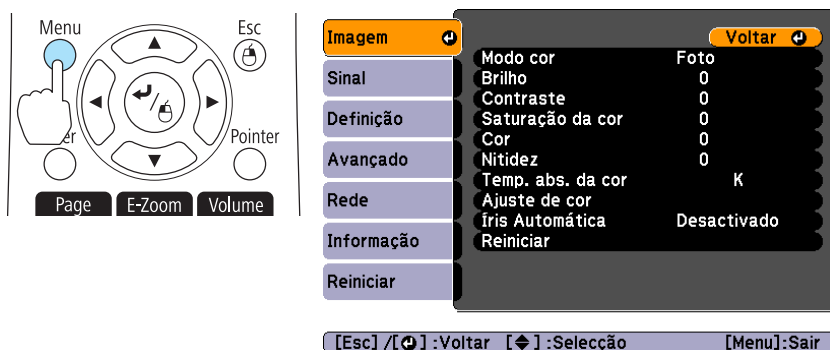
Menu de Configuração

Este capítulo explica como utilizar o menu Configuração e as respectivas funções.

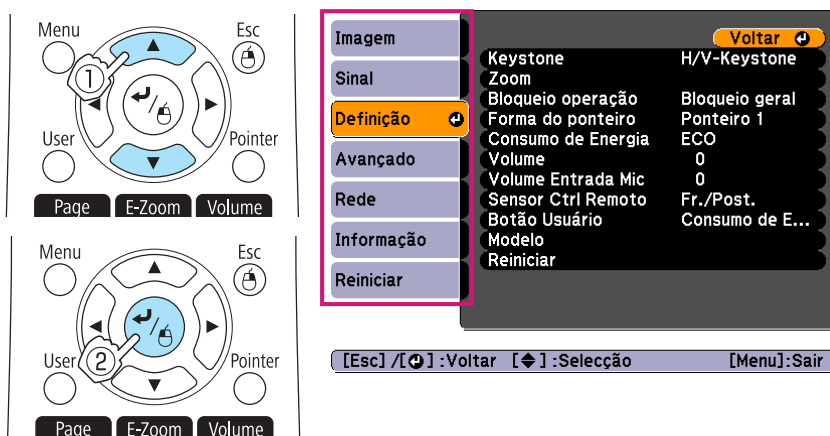
Esta secção explica como utilizar o menu Configuração.

Embora os passos sejam explicados utilizando o controlo remoto como exemplo, pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controlo. Consulte o guia apresentado no menu para saber quais os botões disponíveis e as operações que estes executam.

1 Visualize o ecrã do menu Configuração.



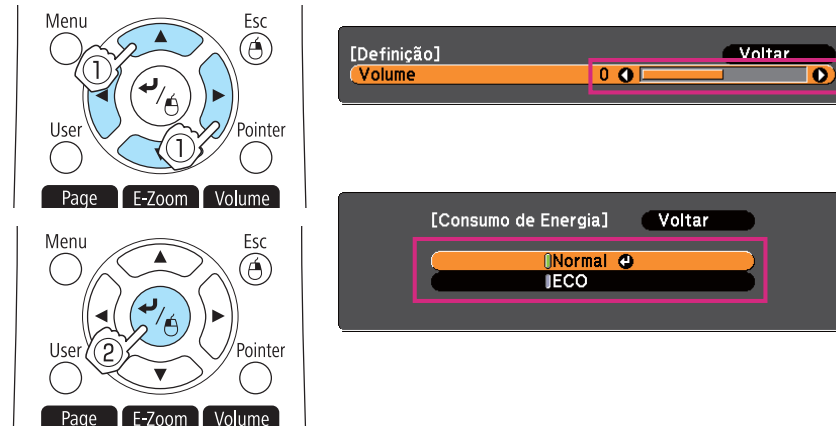
2 Seleccione uma opção do menu principal.



3 Seleccione uma opção do submenu.





4 Modifique as definições.






5 Prima o botão [Menu] para terminar as definições.

Tabela do Menu Configuração

As opções que podem ser definidas variam consoante o modelo que está a utilizar e o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados.

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
Menu Imagem  Pág.78	Modo cor	Dinâmico, Apresentação, Teatro, Foto, Desporto, sRGB, Quadro preto e Quadro branco
	Brilho	-24 - 24
	Contraste	-24 - 24
	Saturação da cor	-32 - 32
	Cor	-32 - 32
	Nitidez	-5 - 5
	Temp. abs. da cor	5000K a 10000K
	Ajuste de cor	Vermelho: -16 a 16 Verde: -16 a 16 Azul: -16 a 16
	Íris Automática	Activado e Desactivado
Menu Sinal  Pág.79	Auto Ajuste	Activado e Desactivado
	Resolução	Automático, Largo e Modo Normal
	Alinhamento	-
	Sinc.	-
	Posição	Cima, Baixo, Esquerda e Direita
	Progressivo	Desactivado, Vídeo e Film/Automático
	Redução ruído	Desactivado, NR1 e NR2
	Limite de Vídeo HDMI	Automático, Normal e Expandido



Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
	Sinal entrada	Automático, RGB e Componentes
	Sinal Vídeo	Automático, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 e SECAM
	Aspecto	Modo Normal, Automático, 4:3, 16:9, Modo Total, Zoom e Nativa
	Overscan	Automático, Desactivado, 4% e 8%
Menu Definição  Pág.81	Keystone	H/V-Keystone e Quick Corner
	Zoom	0 (Wide) a 40 (Tele)
	Bloqueio operação	Bloqueio geral, Bloqueio operac e Desactivado
	Forma do ponteiro	Ponteiro 1, Ponteiro 2, Ponteiro 3
	Consumo de Energia	Normal e ECO
	Volume	0 - 20
	Volume Entrada Mic	0 - 5
	Sensor Ctrl Remoto	Fr./Post., Frontal, Posterior e Desactivado
	Botão Usuário	Consumo de Energia, Informação, Progressivo, Testar modelo, Resolução, Volume Entrada Mic, Tela de Modelo, Calibragem Automática
	Modelo	Tela de Modelo, Tipo de Modelo, Modelo de Usuário e Testar modelo

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
Menu Avançado  Pág.82	Easy Interactive Function	Autocalibragem, Calibragem Manual, Modo de caneta, Sem contato, Núm. Usuários Caneta, Modo Oper. Caneta, Ativar Clique Dir. e Avançado
	Visor	Mensagem, Visualizar fundo, Ecrã inicial e A/V Mute, Guia Bar.ferram.can. e Ícone do Modo can.
	Logótipo utilizador	-
	Projecção	Frontal, Frontal/Tecto, Posterior e Posterior/Tecto
	Operação	Direct Power On, Modo Repouso, Hora Modo Repouso, Modo Alta Altitude e Entrada Audio
	Config. de Espera	Modo de espera, Microfone Pronto, Áudio de Espera
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Rato Sem Fios/USB Display
	Língua	15 ou 35 idiomas* ¹
Menu Informação  Pág.94	Horas da Lâmpada	-
	Fonte	-
	Sinal entrada	-
	Resolução	-
	Sinal Vídeo	-
	Taxa renovação	-
	Info sinc	-

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
	Estado	-
	Número de Série	-
	Event ID	-
	Reiniciar tudo	-
	Reinic. Horas Lâmpada	-

* O número de idiomas suportados varia de acordo com a região onde o projector é utilizado.

Menu Rede

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
Menu Básicas  Pág.88	Nome do projector	-
	Senha PJLink	-
	Palav-passe/Co.Web	-
	Palavra-chave do proj.	Activado e Desactivado
Menu Rede s. fios  Pág.88	Energ LAN Sem Fio	Activado e Desactivado
	Modo de ligação	Rápido e Avançado
	Canal	1ch, 6ch e 11ch
	Sist. LAN sem fio	802.11b/g e 802.11b/g/n
	Defin. Auto SSID	Activado e Desactivado
	SSID	-
	Configurações IP	DHCP, Endereço IP, Máscara sub-rede e Endereço gateway
	Visualização SSID	Activado e Desactivado
	Exibir endereço IP	Activado e Desactivado

Nome do menu principal	Nome do submenu	Opções ou Valores das Definições
Menu Segurança ☛ Pág.90	Segurança	Não, WEP, WPA-PSK e WPA2-PSK
	Encriptação WEP	128Bit e 64Bit
	Formato	ASCII e HEX
	ID da chave	1, 2, 3, 4
	Chave encriptação 1, Chave encriptação 2, Chave encriptação 3 e Chave encriptação 4	-
	Tipo Autenticação	Open e Shared
	Frase Secreta	-
Menu Rede com fio ☛ Pág.91	Configurações IP	DHCP, Endereço IP, Máscara sub-rede e Endereço gateway
	Exibir endereço IP	Activado e Desactivado
Menu Correio ☛ Pág.92	Aviso de E-mail	Activado e Desactivado
	Servidor SMTP	-
	Número da porta	-
	Config. Endereço 1, Config. Endereço 2 e Config. Endereço 3	-
Menu Outros ☛ Pág.93	SNMP	Activado e Desactivado
	Trap IP - End. 1 e Trap IP - End. 2	-
	Gateway prioritária	Rede com fios e Rede s. fios
	AMX Device Discovery	Activado e Desactivado
	Crestron RoomView	Activado e Desactivado
	Bonjour	Activado e Desactivado
	Message Broadcasting	Activado e Desactivado

Menu Imagem

As opções disponíveis variam consoante o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados. Os detalhes das definições são guardados para cada sinal de imagem.

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.32



Submenu	Função
Modo cor	Pode seleccionar a qualidade da imagem de acordo com o ambiente da projecção. ☛ "Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor)" Pág.41
Brilho	Permite ajustar o brilho da imagem.
Contraste	Pode ajustar a diferença entre a luminosidade e as áreas escuras das imagens.
Saturação da cor	Permite ajustar a saturação de cor das imagens.
Cor	Pode ajustar a coloração da imagem.

Submenu	Função
Nitidez	Permite ajustar a nitidez da imagem.
Temp. abs. da cor	(Esta opção não pode ser seleccionada se o Modo cor estiver definido para sRGB .) Permite ajustar a coloração geral da imagem. Pode ajustar as cores em 10 incrementos de 5000 K a 10000 K. A imagem adquire uma coloração azul quando é seleccionado um valor elevado e adquire uma coloração vermelha quando é seleccionado um valor baixo.
Ajuste de cor	(Esta opção não pode ser seleccionada se o Modo cor estiver definido para sRGB .) Pode ajustar a intensidade da cor Vermelho, Verde e Azul individualmente.
Íris Automática	(Esta opção pode ser definida apenas se o Modo cor estiver definido para Dinâmico ou Teatro .) Defina para Activado para ajustar a íris de modo a obter a luminosidade ideal para as imagens que estão a ser projectadas. A definição é memorizada para cada Modo cor. ☛ "Definir a Íris Automática" Pág.42
Reiniciar	Permite repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu Imagem . Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu. ☛ "Menu Reiniciar" Pág.96

Menu Sinal

As opções disponíveis variam consoante o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados. Os detalhes das definições são guardados para cada sinal de imagem.

Não poderá efectuar definições no menu Sinal quando a fonte for USB Display, USB ou LAN.

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.32](#)

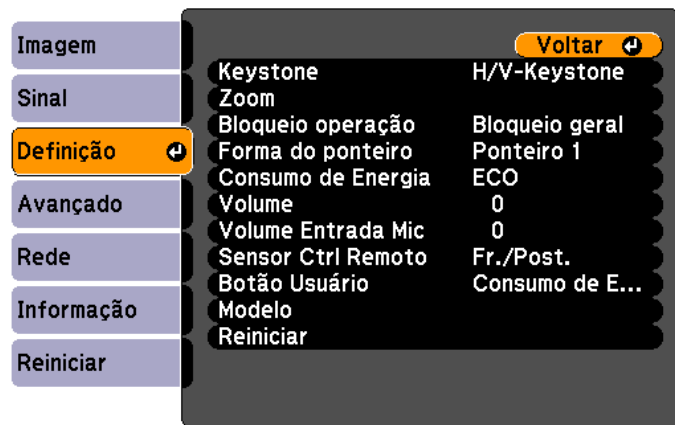


Submenu	Função
Auto Ajuste	Defina para Activado para ajustar automaticamente o Alinhamento, a Sinc. e a Posição para o estado adequado quando o sinal de entrada muda.

Submenu	Função
Resolução	Defina para Automático para identificar automaticamente a resolução do sinal de entrada. Se as imagens não forem projectadas correctamente quando esta opção está definida como Automático , como, por exemplo, se faltar parte da imagem, ajuste para Largo para ecrãs panorâmicos, ou defina para Modo Normal para ecrãs de 4:3 ou 5:4, consoante o computador ligado.
Alinhamento	Permite ajustar imagens de computador quando aparecem faixas verticais nas imagens.
Sinc.	Pode ajustar imagens de computador quando estas aparecem trémulas, desfocadas ou com interferências.
Posição	Pode ajustar a posição de apresentação para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita quando falta parte da imagem, de forma a que seja projectada toda a imagem.
Progressivo	O sinal <u>Entrelaçar</u> (i) é convertido para <u>Progressivo</u> (p). (Conversão IP) Desactivado: Ideal para imagens com muito movimento. Vídeo: Ideal para imagens de vídeo em geral. Film/Auto: ideal para ver filmes, imagens criadas em computador e animações.
Redução ruído	(Não é possível definir esta opção quando é recebido um sinal RGB digital ou quando está a ser apresentado um sinal entrelaçado com a opção de Progressivo definida para Desactivado e a função de desenho não está a ser enviada a partir de um computador.) Suaviza imagens irregulares. Existem dois modos. Selecione a definição que preferir. Recomenda-se que esteja definida como Desactivado ao visualizar fontes de imagens nas quais o ruído seja muito reduzido, como no caso dos DVDs.
Limite de Vídeo HDMI	Quando a porta HDMI do videoprojector está ligada a um leitor de DVD, o limite de vídeo do videoprojector é definido de acordo com a definição de limite de vídeo do leitor de DVD.




Submenu	Função
Sinal entrada	Pode seleccionar o sinal de entrada da porta Computer1 ou da porta Computer2. Se estiver definido para Automático , o sinal de entrada é definido automaticamente de acordo com o equipamento ligado. Se as cores não aparecerem correctamente quando selecciona Automático , selecione o sinal adequado de acordo com o equipamento que está ligado.
Sinal Vídeo	Pode seleccionar o sinal de entrada da porta S-Video ou da porta Video. Se tiver seleccionado Automático , os sinais de vídeo são reconhecidos automaticamente. Se existirem muitas interferências na imagem ou se ocorrer um problema (por exemplo, não é projectada nenhuma imagem) quando está seleccionado Automático , selecione o sinal adequado de acordo com o equipamento que está ligado.
Aspecto	Pode definir a <u>relação de aspecto</u> das imagens projectadas. ☛ "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada" Pág.43
Overscan	Muda a relação de aspecto da imagem de saída (o limite da imagem projectada). Pode definir o limite de corte para Desactivado , 4% ou 8%. Quando a fonte é HDMI, a opção Automático está disponível. Quando selecciona Automático , muda automaticamente para Desactivado ou 8%, de acordo com o sinal de entrada.
Reiniciar	Permite repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu Sinal , com excepção de Sinal entrada . Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu. ☛ "Menu Reiniciar" Pág.96





Menu Definição



[Esc] / [↩] : Voltar [↵] : Seleção [Menu] : Sair

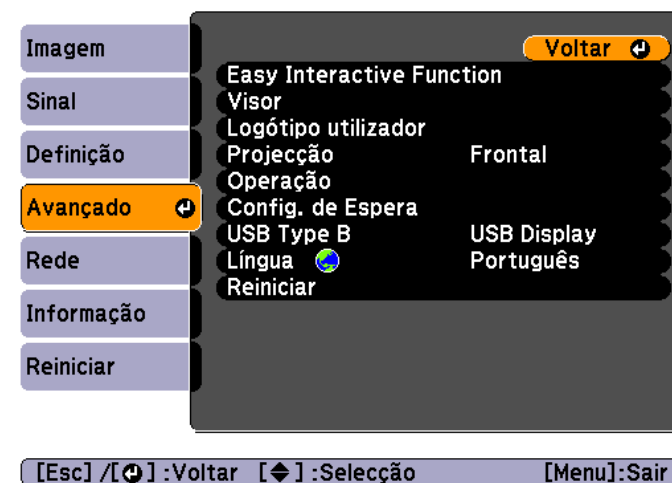
Submenu	Função
Keystone	<p>Pode corrigir a distorção keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando H/V-Keystone está seleccionado: Ajuste as opções V-Keystone e H-Keystone para corrigir a distorção keystone horizontal e vertical. Quando está seleccionado o Quick Corner: Selecciona e corrija os quatro cantos da imagem projectada. ☛ "Quick Corner" Pág.38
Zoom	<p>Ajusta o tamanho da imagem projectada.</p>
Bloqueio operação	<p>Pode utilizar esta opção para restringir a utilização do painel de controlo do videoprojector.</p> <p>☛ "Restringir a Utilização (Bloqueio operação)" Pág.71</p>

Submenu	Função
Forma do ponteiro	<p>Permite seleccionar a forma do ponteiro.</p> <p>Ponteiro 1: </p> <p>Ponteiro 2: </p> <p>Ponteiro 3: </p> <p>☛ "Função de Ponteiro (Ponteiro)" Pág.62</p>
Consumo de Energia	<p>Pode definir a luminosidade da lâmpada para uma de duas definições.</p> <p>Selecione ECO se as imagens que está a projectar forem demasiado brilhantes, como, por exemplo, quando projecta imagens em salas escuras ou num ecrã pequeno. Ao utilizar a função ECO, a quantidade de energia consumida diminui aproximadamente 15%.</p>
Volume	<p>Permite ajustar o volume. Os valores das definições são guardados para cada fonte.</p>
Volume Entrada Mic	<p>Ajuste esta opção se o volume de entrada do microfone for baixo e se não conseguir ouvir o áudio do microfone proveniente do altifalante do projector, ou se o volume de entrada estiver demasiado alto e provocar um som irritante no áudio proveniente do microfone. Quando Volume Entrada Mic estiver na posição 0, não sai som do microfone do altifalante.</p> <p>Quando o volume de entrada do microfone é aumentado, o áudio do dispositivo ligado fica mais silencioso. Quando o volume de entrada do microfone é reduzido, o áudio do dispositivo ligado fica mais barulhento.</p>
Sensor Ctrl Remoto	<p>Pode limitar a recepção do sinal de utilização através do controlo remoto.</p> <p>Quando definido para Desactivado, não é possível efectuar operações a partir do controlo remoto. Se pretender efectuar operações a partir do controlo remoto, mantenha o botão [Menu] do controlo remoto premido durante cerca de 15 segundos para repor a predefinição da opção.</p>



Submenu	Função
Botão Usuário	<p>Pode seleccionar o item no menu Configuração através do botão [User] do controlo remoto. Ao premir o botão [User], é apresentado o ecrã de selecção/ajuste do item de menu atribuído, que lhe permite efectuar definições/ajustes com um só toque. Pode atribuir um dos seis itens seguintes ao botão [User].</p> <p>Consumo de Energia, Informação, Progressivo, Testar modelo, Resolução, Volume Entrada Mic, Tela de Modelo, Autocalibragem</p>
Modelo	<p>Tela de Modelo: apresenta um modelo.</p> <p>Tipo de Modelo: pode seleccionar os modelos 1 a 4 ou o Modelo de Usuário. Os modelos 1 a 4 mostram as linhas de projecção, como as linhas pautadas ou uma grelha.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>Modelo 1:</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Modelo 2:</p>  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center; margin-top: 20px;"> <div style="text-align: center;"> <p>Modelo 3:</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Modelo 4:</p>  </div> </div> <p>Modelo de Usuário: capta um modelo de usuário.</p> <p>☛ "Guardar um modelo de utilizador (modelo de usuário)" Pág.67</p> <p>Testar modelo: quando configura o videoprojector, surge um teste de modelo para que possa ajustar o estado da protecção sem ser necessário fazer uma ligação a outro equipamento. Enquanto o teste padrão estiver a ser visualizado, os ajustes de zoom, focagem e de correcção keystone podem ser executados. Para cancelar o teste modelo, prima o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Importante</p> <p>Se visualizar um modelo durante muito tempo, pode aparecer uma imagem residual nas imagens projectadas.</p> </div>

Submenu	Função
Reiniciar	<p>Pode repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste no menu Definição, excepto para Zoom e Botão Usuário. Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu.</p> <p>☛ "Menu Reiniciar" Pág.96</p>

Menu Avançado




Submenu	Função
Easy Interactive Function	<p>Permite-lhe usar e definir a Easy Interactive Function.</p> <p>☛ "Função interactiva" Pág.47</p> <p>Consulte a tabela seguinte para obter mais detalhes.</p>

Submenu	Função
Visor	<p>Permite efectuar definições relativas à apresentação do videoprojector.</p> <p>Mensagem: Quando definido em Desactivado, os itens seguintes não serão apresentados.</p> <p>Nomes das opções quando a Fonte, o Modo cor ou a Relação aspecto mudam, mensagens quando não é recebido nenhum sinal e avisos como Alerta Alta Temper.</p> <p>Visualizar fundo*1: Pode definir o estado do ecrã para quando não está disponível nenhum sinal de imagem para Preto, Azul ou Logo.</p> <p>Ecrã inicial*1: Defina para Activado para apresentar o Logótipo utilizador quando inicia a projecção.</p> <p>A/V Mute*1: Pode definir o ecrã apresentado quando prime o botão [A/V Mute] do controlo remoto. Pode seleccionar Preto, Azul ou Logo.</p> <p>Guia Bar.ferram.can.: Define se o separador da barra de ferramentas deverá ou não ser sempre exibido quando utilizar a Easy Interactive Function.</p> <p>Ícone do Modo can.: Define a posição de exibição do ícone do modo de caneta quando utilizar a Easy Interactive Function. O ícone será ocultado quando esta opção estiver definida para Desactivado.</p>
Logótipo utilizador *1	<p>Permite alterar o logótipo de utilizador que é apresentado como imagem de fundo durante o modo Visualizar fundo, A/V Mute, etc.</p> <p> "Guardar um logótipo de utilizador" Pág.65</p>
Projecção	<p>Selecione um dos seguintes métodos de projecção de acordo com a posição de instalação do videoprojector.</p> <p>Frontal, Frontal/Tecto, Posterior e Posterior/Tecto</p> <p>Pode alterar a definição da seguinte forma se mantiver o botão [A/V Mute] do controlo remoto premido durante cerca de cinco segundos.</p> <p>Frontal↔Frontal/Tecto</p> <p>Posterior↔Posterior/Tecto</p> <p> "Métodos de Instalação" Pág.20</p>

Submenu	Função
Operação	<p>Direct Power On: Defina para Activado para ligar o videoprojector ligando-o apenas a uma tomada eléctrica. Se o cabo de corrente estiver ligado a uma tomada eléctrica, tenha em atenção que o videoprojector liga automaticamente depois de, por exemplo, um corte de energia.</p> <p>Modo Repouso: quando definido para Activado, a corrente desliga-se automaticamente quando não está a ser recebido nenhum sinal de imagem e quando não é realizada nenhuma operação por um determinado período de tempo.</p> <p>Hora Modo Repouso: Quando a opção Modo Repouso está definida para Activado, pode programar o tempo a decorrer até o videoprojector desligar automaticamente num intervalo de 1 a 30 minutos.</p> <p>Modo Alta Altitude: seleccione Activado quando utilizar o projector a uma altitude superior a 1500 m.</p> <p>Entrada Audio: Quando definida para Automático, será emitido o áudio da imagem que está a ser projectada. Caso seja seleccionada uma opção diferente de Automático, será emitido o áudio para a porta de entrada de áudio seleccionada. Quando a fonte de entrada for HDMI, USB Display ou LAN, será emitido o áudio para a imagem projectada independentemente da definição de Entrada Audio.</p>

Submenu	Função
Config. de Espera	<p>Ajustar várias definições para o estado depois de desligar o projector.</p> <p>Modo de espera: Define o tipo de estado de espera.</p> <p>Activa a opção Economia energia para diminuir o consumo de energia. Active a opção Espera em rede para monitorizar e controlar o projector através de uma rede.</p> <p>☛ "Monitorizar e Controlar" Pág.132</p> <p>Active a opção Espera de A/V para executar as seguintes operações.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitorizar e controlar o videoprojector através da rede. ☛ "Monitorizar e Controlar" Pág.132 • Emitir sinais RGB analógico recebidos através da porta Computer1 para um monitor externo. • Emitir áudio a partir do microfone para o altifalante do videoprojector. (Apenas quando Microfone Pronto está definido para Activado.) ☛ "Ligar Fontes de Imagem" Pág.23 • Emitir áudio a partir da porta de entrada para um altifalante externo. (Apenas quando Áudio de Espera está definido para Activado.) Não é possível emitir áudio proveniente das fontes de entrada HDMI, USB Display ou LAN. Além disso, também não é emitido áudio quando a Entrada Audio estiver definida para Automático e a fonte que estava a ser utilizada anteriormente era HDMI, USB Display, USB ou LAN. ☛ "Ligar Fontes de Imagem" Pág.23 • Misturar áudio proveniente do microfone e da porta de entrada e emitir áudio para um altifalante externo. (Apenas quando Microfone Pronto e Áudio de Espera estão definidos para Activado.)

Submenu	Função
	<p>☛ "Ligar Fontes de Imagem" Pág.23</p> <div>  <p>A rotação da ventoinha poderá ser ruidosa, quando ligar o projector no modo de espera de A/V. Isso não indica que tenha ocorrido um erro.</p> </div> <p>Microfone Pronto: Quando definido para Activado, pode emitir áudio do microfone para o altifalante do videoprojector mesmo que este esteja no modo de espera. (Apenas quando o Modo de espera está definido para Espera de A/V.)</p> <p>Áudio de Espera: Quando definido para Activado, pode emitir áudio da porta de entrada de áudio para um altifalante externo mesmo que o videoprojector esteja em modo de espera. (Apenas quando o Modo de espera está definido para Espera de A/V.)</p>
USB Type B	<p>Easy Interactive Function: Permite-lhe usar a Easy Interactive Function (Interativo com PC). As funções USB Display e Rato Sem Fios não estão disponíveis.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Permite-lhe usar a Easy Interactive Function (Interativo com PC) e USB Display. A função Rato Sem Fios não está disponível.</p> <p>Rato Sem Fios/USB Display: Permite-lhe usar a função Rato Sem Fios e o USB Display. A Easy Interactive Function (Interativo com PC) não está disponível.</p> <p>☛ "Projectar com o USB Display" Pág.33</p> <p>☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.64</p> <p>☛ "Utilizar um computador a partir da imagem projectada" Pág.55</p>
Língua	Pode definir o idioma a utilizar nas mensagens e menus.

Submenu	Função
Reiniciar	<p>Permite repor as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções dos submenus Visor*1 e Operação*2 do menu Avançado.</p> <p>Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu.</p> <p>☛ "Menu Reiniciar" Pág.96</p>

*1 Quando a opção **Protec. logó. util.** está definida para **Activado** em **Protec. palavra-passe**, não é possível alterar definições relativas ao logótipo do utilizador. Pode efectuar alterações depois de definir **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.

☛ "Controlar Utilizadores (Protec. palavra-passe)" [Pág.69](#)

*2 Excepto para o Modo Alta Altitude.

Itens de configuração da Easy Interactive Function

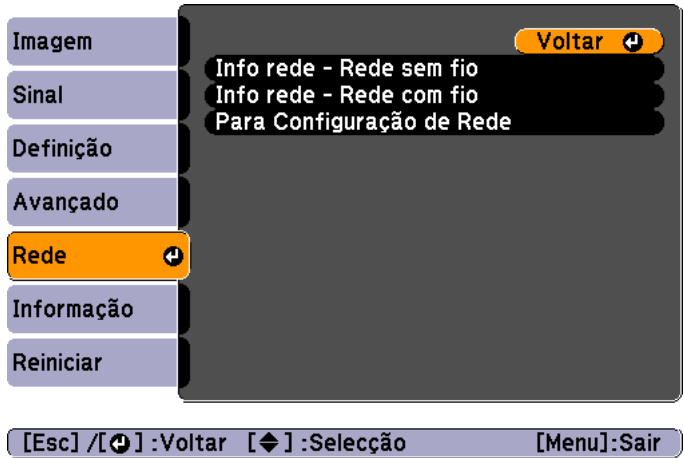
Submenu	Função
Geral	<ul style="list-style-type: none"> • Autocalibragem: Inicia a Autocalibragem. • Calibragem Manual: Inicia a Calibragem Manual. • Modo de caneta: (Este item não pode ser activado quando a fonte de entrada for S-Vídeo, Vídeo ou USB) Seleccione Interativo com PC quando efectuar operações do rato utilizando a Easy Interactive Pen. • Sem contato: Quando Activado (predefinição), o ponteiro seguirá a ponta da caneta ao deslocá-la sobre o ecrã. • Distânc. Projectores: Ajusta as operações da Easy Interactive Pen quando utilizar vários projectores na mesma sala. Ajuste de acordo com a distância entre os projectores. Caso não seja possível utilizar a Easy Interactive Pen, tente o outro modo. A distância predefinida para o Modo 2 é de xx m.

Submenu	Função
Interativo com PC	<ul style="list-style-type: none"> • Núm. Usuários Caneta: Permite-lhe definir o número de pessoas que podem usar as Easy Interactive Pens ao mesmo tempo. • Modo Oper. Caneta: (Apenas disponível quando o Núm. Usuários Caneta está definido para Um Usuário) Define o modo de funcionamento da Easy Interactive Pen. Quando definido para Mouse, pode efectuar as operações do rato utilizando a Easy Interactive Pen. Quando definido para Caneta, poderá utilizar a função da caneta no Windows Vista/7. • Ativar Clique Dir.: Quando este é definido para Activado, uma pressão longa da Easy Interactive Pen funciona como um clique do botão direito.
Interativo com PC - Avançado	<ul style="list-style-type: none"> • Ponta da Caneta: Permite-lhe definir operações para a ponta da caneta da Easy Interactive Pen. • Autoajuste da Área: Quando este está definido para Activado, a área da caneta é automaticamente ajustada como a resolução para as alterações da caneta ligada. • Ajuste Man. da Área: Inicia o ajuste manual da área da caneta.

Menu Rede

Quando a opção **Protecção da rede** estiver definida como **Activado** em **Protec. palavra-passe**, é apresentada uma mensagem e não é possível alterar as definições. Mude **Protecção da rede** para **Desactivado** e depois configure a rede.

☛ "Definir a Protec. palavra-passe" [Pág.69](#)




Submenu	Função
Info rede - Rede sem fio	<p>Apresenta a seguinte informação sobre o estado das definições de rede.</p> <ul style="list-style-type: none">• Modo de ligação• Nível da antena• Nome do projector• SSID• DHCP• Endereço IP• Máscara sub-rede• Endereço gateway• Endereço MAC• Código de região*
Info rede - Rede com fio	<p>Apresenta a seguinte informação sobre o estado das definições de rede.</p> <ul style="list-style-type: none">• Nome do projector• DHCP• Endereço IP• Máscara sub-rede• Endereço gateway• Endereço MAC

Submenu	Função
Para Configuração de Rede	<p>Os menus seguintes estão disponíveis para as definições de rede.</p> <p>Básicas, Rede s. fios, Segurança, Rede com fio, Correio, Outros, Reiniciar e Configuração concluída</p>

* Apresenta a informação da região disponível para a Unidade LAN sem fios que está a ser utilizada. Para mais detalhes, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

☛ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)



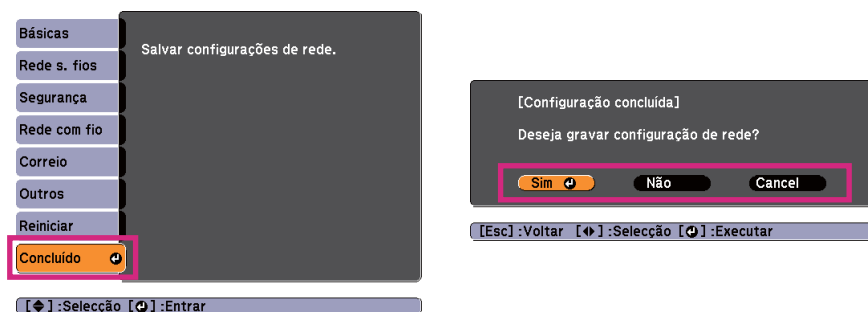
Utilizando um Web browser de um computador ligado ao videoprojector numa rede, pode definir as funções do videoprojector e controlá-lo. Esta função é denominada Controlo Web. Pode introduzir texto facilmente utilizando um teclado para efectuar definições, tais como definições de segurança, para o Controlo Web.

☛ "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" [Pág.132](#)

Notas sobre a utilização do menu Rede

Efectuar a selecção a partir do menu principal e dos submenus, e alterar as opções seleccionadas, equivale a efectuar as operações a partir do menu Configuração.

Depois de terminar, certifique-se de que avança para o menu **Configuração concluída**, e selecciona **Sim**, **Não**, ou **Cancel**. Se seleccionar **Sim** ou **Não**, regressa ao menu de Configuração.



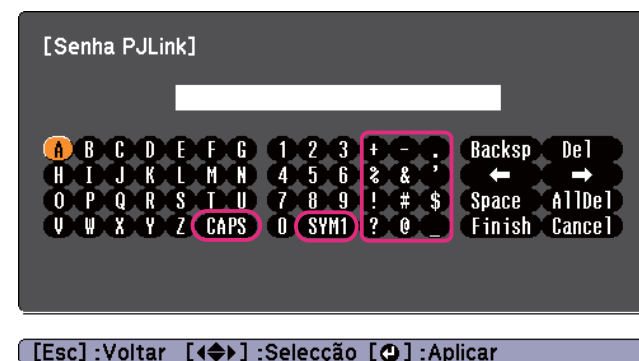
Sim: grava as definições e abandona o menu Rede.

Não: não grava as definições e abandona o menu Rede.

Cancel: continua a apresentar o menu Rede.

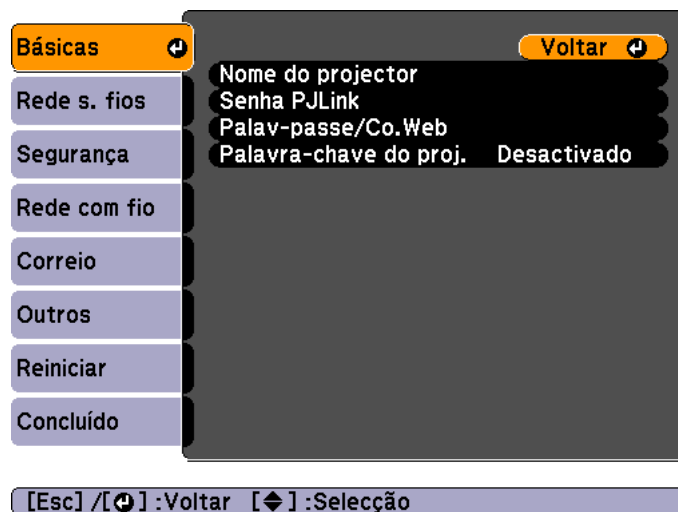
Operações do teclado virtual

O menu Rede possui itens que precisam da introdução de caracteres alfanuméricos durante a configuração. Neste caso, aparece teclado virtual abaixo. Utilize os botões [←], [→], [↶] e [↷] do controlo remoto ou os botões [↶], [↷], [Wide] e [Tele] do painel de controlo para deslocar o cursor para a tecla pretendida e, em seguida, prima o botão [↵] para introduzir o carácter alfanumérico. Introduza números mantendo premido o botão [Num] do controlo remoto e premindo os botões numéricos. Concluída a introdução, prima **Finish** no teclado de modo a confirmar a introdução. Prima **Cancel** no teclado para cancelar a introdução.



- Sempre que selecciona a tecla **CAPS** e prime o botão [↵], define e alterna entre o uso de maiúsculas e minúsculas.
- Sempre que selecciona a tecla **SYM1/2** e prime o botão [↵], define e alterna as teclas de símbolo para a secção enquadrada pela moldura.

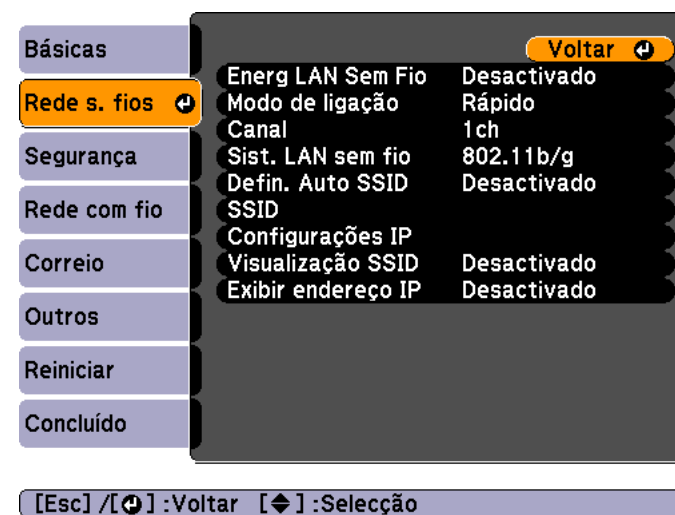
Menu Básicas




Submenu	Função
Nome do projector	Apresenta o nome do videoprojector utilizado para identificar o videoprojector quando este está ligado a uma rede. Ao editar, pode introduzir, no máximo, 16 caracteres alfanuméricos de bytes simples.
Senha PJLink	Defina uma palavra-passe a utilizar quando acede ao projector utilizando um software PJLink compatível. Pode introduzir no máximo caracteres alfanuméricos de 32 bytes simples.
Palav-passe/Co.Web	Defina uma palavra-passe a usar quando efectua definições e controla o videoprojector utilizando o Controlo Web. Introduza no máximo oito caracteres alfanuméricos de bites simples. O Controlo Web é uma função do computador que lhe permite configurar e controlar o projector utilizando o navegador Web num computador ligado a uma rede. ☛ "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" Pág.132

Submenu	Função
Palavra-chave do proj.	Quando estiver definida para Activado , tem de introduzir a palavra-passe quando tentar ligar o videoprojector a um computador através de uma rede. Como consequência, pode evitar a interrupção de apresentações provocada por ligações a outros computadores. Normalmente, deve estar definido para Activado . ☛ Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection

Menu Rede s. fios

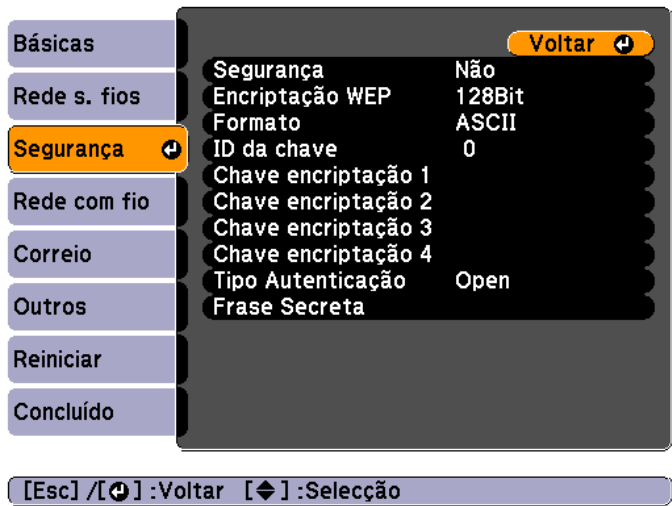


Submenu	Função
Energ LAN Sem Fio	Defina em Activado quando ligar o projector ao computador através de uma Rede sem fios. Se não pretender ligar através de uma Rede sem fios, defina em Desactivado para evitar o acesso não autorizado por terceiros. Esta opção está predefinida como Activado .

Submenu	Função
Modo de ligação	Defina o modo de ligação quando estiver a utilizar o EasyMP Network Projection para ligar o videoprojector ao computador. Esta opção está predefinida como Rápido . Consulte o manual seguinte para obter mais informações sobre o Modo de ligação.  Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection
Canal	(Esta opção pode ser definida apenas se o Modo de ligação estiver definido para Rápido .) Selecione a banda de frequência usada pela unidade LAN sem fios: 1ch , 6ch ou 11ch . Esta opção está predefinida como 11ch .
Sist. LAN sem fio	Defina o Sist. LAN sem fio para 802.11b/g ou 802.11b/g/n . O valor predefinido é 802.11b/g/n .
Defin. Auto SSID	(Esta opção pode ser definida apenas se o Modo de ligação estiver definido para Rápido .) Definido para Activado para tornar a pesquisa do videoprojector mais rápida. Defina para Desactivado quando ligar vários videoprojectores em simultâneo. Esta opção está predefinida como Activado .
SSID	(Esta opção pode ser definida apenas se Defin. Auto SSID estiver definida para Desactivado .) Introduza um SSID . Quando é fornecido um SSID para o sistema LAN sem fios em que o videoprojector participa, introduza o SSID. Pode introduzir no máximo caracteres alfanuméricos de 32 bytes simples.

Submenu	Função
Configurações IP	(Esta opção apenas pode ser definida se o Modo de ligação estiver definido para Avançado .) Pode efectuar definições de rede. DHCP : Defina para Activado para efectuar definições de rede utilizando o DHCP . Se definir para Activado não pode definir mais endereços. Endereço IP : Pode introduzir o Endereço IP atribuído ao videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) Máscara sub-rede : Pode introduzir a máscara de sub-rede para o videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar as seguintes máscaras de sub-rede. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Endereço gateway : Pode introduzir o endereço IP para o gateway do videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes Endereços gateway . 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)
Visualização SSID	Para impedir o SSID de ser visualizado no ecrã Em espera da LAN, defina-o como Desactivado .
Exibir endereço IP	Para impedir que o endereço IP seja visualizado no ecrã Em espera da LAN, defina esta opção para Desactivado .

Menu Segurança



Submenu	Função
Segurança	Selecione o tipo de segurança a partir dos itens visualizados. Quando configurar a segurança, siga as instruções do administrador do sistema de rede a que irá aceder.
Encriptação WEP	Pode definir o método de encriptação para a encriptação WEP. 128Bit: Utiliza uma codificação de 128 (104) bits. 64Bit: utiliza uma codificação de 64 (40) bits.
Formato	Pode definir o método de introdução da chave de encriptação WEP para ASCII ou HEX .
ID da chave	Pode seleccionar a chave ID de encriptação WEP.

Submenu	Função
Chave encriptação 1/Chave encriptação 2/Chave encriptação 3/Chave encriptação 4	Poderá introduzir a chave usada para encriptação WEP. Introduza a chave em caracteres de bytes simples seguido de instruções do administrador de rede para a rede em que o projector participa. O tipo e o número de caracteres que podem ser introduzidos variam de acordo com as definições Encriptação WEP e Formato . 128Bit - ASCII: alfanuméricos de bytes simples, 13 caracteres. 64Bit - ASCII: alfanuméricos de bytes simples, 5 caracteres. 128Bit - HEX: 0 a 9 e A a F, 26 caracteres. 64Bit - HEX: 0 a 9 e A a F, 10 caracteres.
Tipo Autenticação	Defina o tipo de autenticação WEP. Open: Usa uma autenticação de sistema aberto. Shared: Usa uma autenticação de chave partilhada.
Frase Secreta	(Esta opção pode ser definida apenas quando WPA-PSK ou WPA2-PSK estão seleccionadas em Segurança .) Pode introduzir uma Pre-Shared Key (chave encriptada) em caracteres alfanuméricos de bytes simples. Introduza de 8 a 32 caracteres.

Tipo de segurança

Quando a unidade LAN sem fios opcional está instalada e a ser utilizada no modo de ligação Avançado, recomenda-se veementemente que configure a segurança. Selecione um dos seguintes métodos de segurança.

• WEP

Os dados estão encriptados com uma chave de código (chave WEP). Este mecanismo impede a comunicação, excepto se as chaves codificadas do ponto de acesso e do projector coincidirem.

• WPA

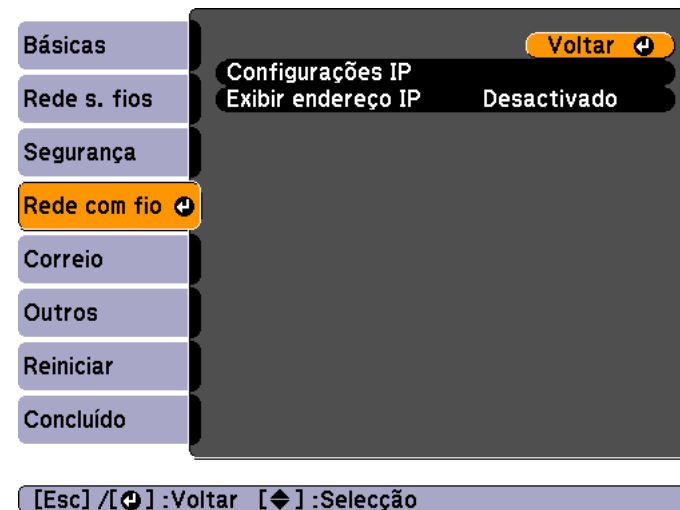
Trata-se de uma codificação standard que aperfeiçoa a segurança que é um ponto fraco do WEP. Apesar de existirem diversos tipos de métodos de encriptação WPA, este videoprojector usa TKIP e AES.

O WPA inclui igualmente funções de autenticação de utilizador. A autenticação WPA disponibiliza dois métodos: usar um servidor de autenticação ou efectuar a autenticação entre um computador e um ponto de acesso sem um servidor. Este projector suporta o método mais recente, sem servidor.



De modo a definir os pormenores, siga as instruções do administrador de rede relativamente à sua rede.

Menu Rede com fio

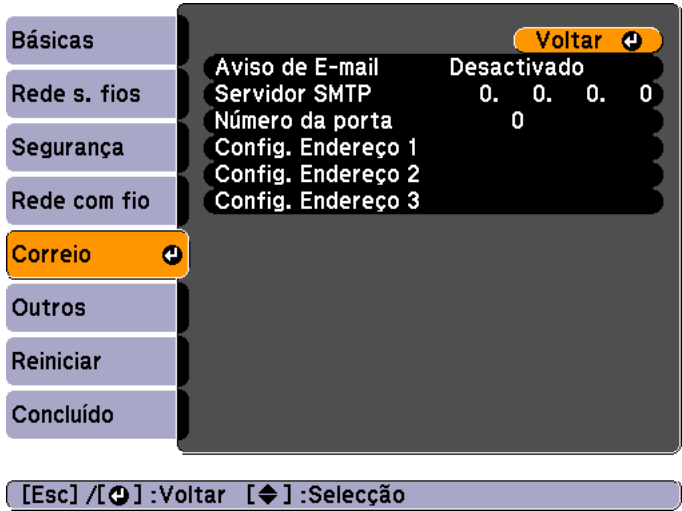


Submenu	Função
Configurações IP	<p>Permite efectuar configurações relativas aos endereços apresentados em seguida.</p> <p><u>DHCP</u>▶▶: Defina para Activado para configurar a rede utilizando o DHCP. Se definir para Activado não pode definir mais endereços.</p> <p><u>Endereço IP</u>▶▶: pode introduzir o endereço de IP atribuído ao videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)</p> <p><u>Máscara sub-rede</u>▶▶: pode introduzir a máscara de sub-rede para o videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar as seguintes máscaras de sub-rede.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Endereço gateway</u>▶▶: Pode introduzir o endereço IP para o gateway do videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços gateway.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)</p>
Exibir endereço IP	<p>Para evitar que o endereço IP seja apresentado nas informações de rede do menu Rede e no ecrã de espera LAN, defina esta opção para Desactivado.</p>

Menu Correio

Quando esta opção está definida, recebe um aviso por correio electrónico caso ocorra algum problema ou aviso no videoprojector.

👁 "Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas"
Pág.135




Submenu	Função
Aviso de E-mail	Defina para Activado para enviar uma mensagem de correio electrónico para os endereços predefinidos sempre que ocorrer um problema ou surgir um aviso.
Servidor SMTP	<p>Pode introduzir o <u>endereço IP</u>▶▶ para o servidor SMTP do videoprojector.</p> <p>Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP.</p> <p>127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)</p>
Número da porta	Poderá introduzir o número da porta para o servidor SMTP. O valor predefinido é 25. Pode introduzir números entre 1 e 65535.

Submenu	Função
Config. Endereço 1/Config. Endereço 2/Config. Endereço 3	<p>Pode introduzir o endereço de e-mail de destino para onde pretende enviar a notificação. Poderá registar no máximo três destinos. Pode introduzir até 32 caracteres alfanuméricos de bytes simples para os endereços de correio electrónico.</p> <p>O endereço para o destino 1 é o endereço do remetente do aviso de e-mail.</p> <p>Poderá seleccionar os diversos problemas ou avisos a serem notificados por correio. Quando o problema ou aviso seleccionado ocorrer no videoprojector, é enviada uma mensagem de correio electrónico para o endereço especificado avisando que ocorreu um problema ou um aviso. Poderá seleccionar diversos itens a partir dos itens visualizados.</p>

Menu Outros

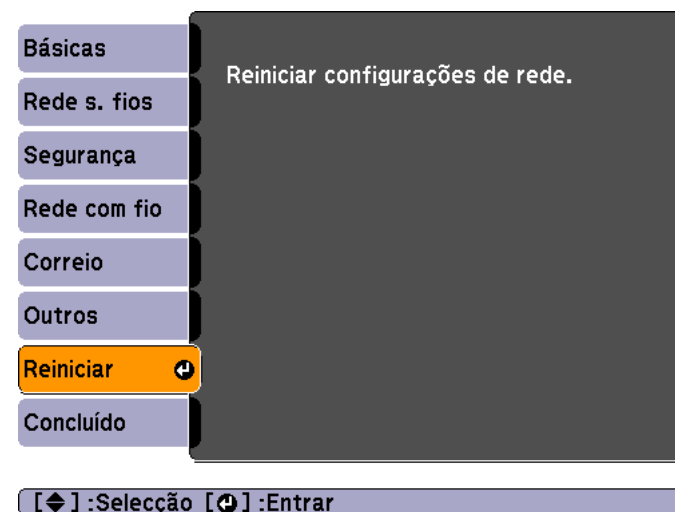


Submenu	Função
SNMP	<p>Defina para Activado para monitorizar o videoprojector utilizando o SNMP.</p> <p>Para monitorizar o videoprojector, tem de instalar o programa de gestão SNMP no seu computador. O SNMP deverá ser gerido por um administrador de rede.</p> <p>O valor predefinido é Desactivado.</p>
Trap IP - End. 1/ Trap IP - End. 2	<p>Poderá registar até dois endereços IP para destino do aviso de SNMP trap. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)</p>
Gateway prioritária	<p>Pode definir a gateway prioritária para uma Rede com fios ou uma Rede s. fios.</p>

Submenu	Função
AMX Device Discovery	Quando o videoprojector estiver ligado a uma rede, defina para Activado para permitir que o videoprojector seja detectado pelo <u>AMX Device Discovery</u> ». Defina esta opção para Desactivado se não estiver ligado a um ambiente controlado com um controlador de AMX ou AMX Device Discovery.
Crestron Room View	Defina para Activado apenas quando estiver a monitorizar ou controlar o videoprojector através da rede utilizando o Crestron RoomView®. Caso contrário, defina para Desactivado .  "Acerca do Crestron RoomView®" Pág.138 Quando está definido Activado , as seguintes funções não estão disponíveis. <ul style="list-style-type: none"> • Controlo Web • Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)
Bonjour	Defina para Activado quando efectuar uma ligação à rede através do Bonjour. Consulte o sítio Web da Apple para obter mais informações sobre o serviço Bonjour. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	É possível activar a função EPSON Message Broadcasting. Pode transferir o Message Broadcasting e o seu Guia de Utilizador a partir do seguinte Web site. http://www.epson.com/

Menu Reiniciar

Reinicia todas as definições de rede.

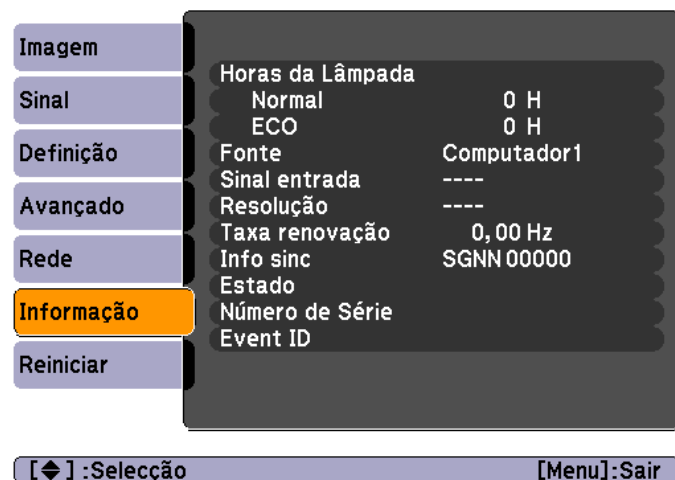


Submenu	Função
Reiniciar configurações de rede.	Para reiniciar todas as Definições de rede, seleccione Sim .

Menu Informação (apenas Visor)

Este menu permite verificar o estado dos sinais de imagem que estão a ser projectados e o estado do videoprojector. As opções que pode visualizar variam consoante a fonte que está a ser projectada. Dependendo do modelo utilizado, algumas fontes de entrada não são suportadas.

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.32](#)

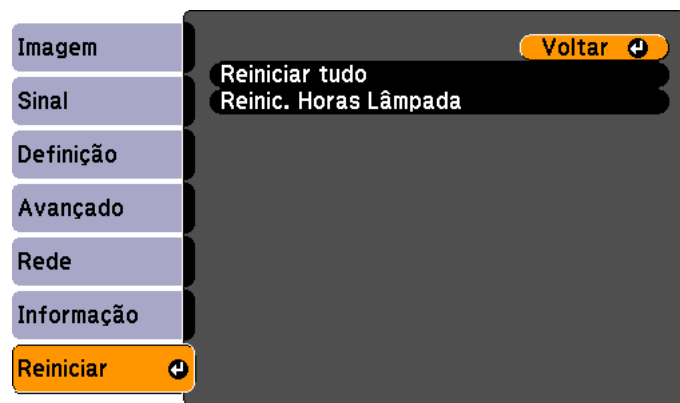


Submenu	Função
Horas da Lâmpada	Pode visualizar as horas de funcionamento da lâmpada*. Quando for alcançada a hora de aviso da lâmpada, os caracteres aparecem a amarelo.
Fonte	Pode visualizar o nome da fonte do equipamento que está ligado e a ser projectado.
Sinal entrada	Pode visualizar o conteúdo de Sinal entrada definido no menu Sinal de acordo com a fonte.
Resolução	Pode visualizar a resolução.
Sinal Vídeo	Pode visualizar as definições de Sinal Vídeo no menu Sinal .
Taxa renovação	Permite visualizar a <u>taxa de renovação</u> ▶▶.
Info sinc	Pode visualizar informações sobre o sinal de imagem. Estas informações podem ser necessárias se precisar de assistência.

Submenu	Função
Estado	Refere-se a informações sobre erros que tenham ocorrido com o projector. Estas informações podem ser necessárias se precisar de assistência.
Número de Série	Apresenta o número de série do videoprojector.
Event ID	Apresenta o logótipo do erro da aplicação. ☛ "Acerca do Event ID" Pág.116

* As primeiras dez horas de funcionamento da lâmpada serão exibidas como "0H". 10 horas e tempos superiores são apresentados como "10H", "11H", etc.

Menu Reiniciar



[Esc] / [F4] : Voltar [F5] : Seleção [Menu] : Sair

Submenu	Função
Reiniciar tudo	Permite repor todas as predefinições das opções do menu Configuração. Não são repostas as predefinições das opções seguintes: Sinal entrada, Zoom, Logótipo utilizador , todas as opções dos menus Rede , Horas da Lâmpada, Língua e Palavra-passe .
Reinic. Horas Lâmpada	Permite limpar as horas de funcionamento da lâmpada. Reinicie esta opção quando substituir a lâmpada.



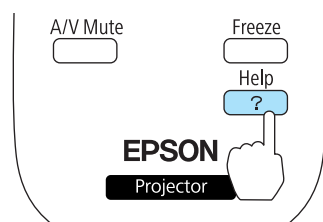
Resolução de Problemas

Este capítulo descreve como identificar e resolver problemas.

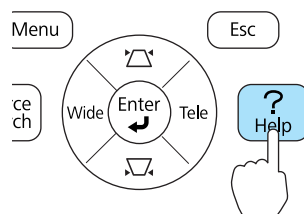
Se ocorrer um problema com o videoprojector, pode aceder ao ecrã Ajuda pressionando o botão Help. Pode resolver problemas respondendo às perguntas.

- 1 Prima o botão [Help].
Aparece o ecrã de Ajuda.

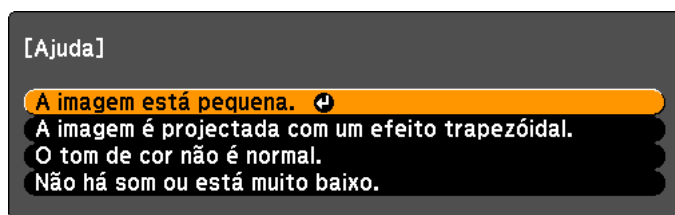
Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



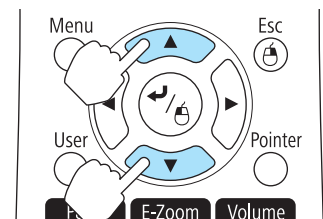
- 2 Seleccione um item de menu.



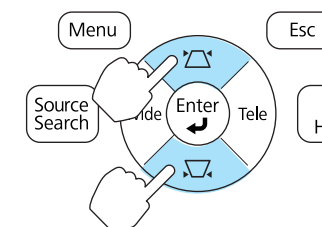
[◀] : Seleccção [▶] : Entrar

[Help] : Sair

Com o controlo remoto

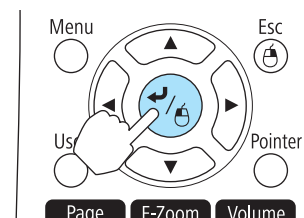


Com o painel de controlo

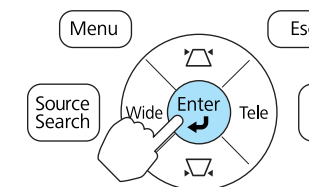


- 3 Confirme a selecção.

Com o controlo remoto

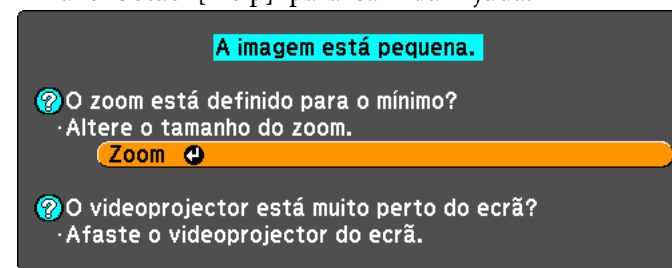


Com o painel de controlo



No ecrã seguinte surgem as perguntas e soluções.

Prima o botão [Help] para sair da Ajuda.



[Esc] : Voltar [▶] : Entrar

[Help] : Sair



Consulte a seguinte secção se a função de Ajuda não apresentar uma solução para o problema.

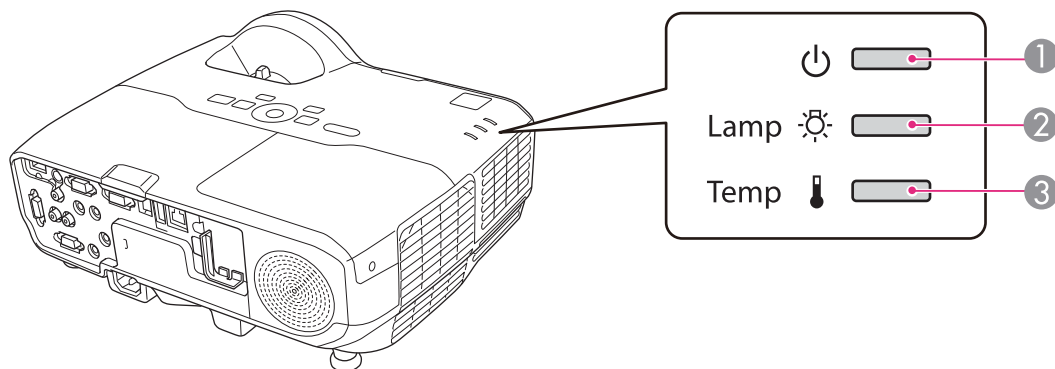
☞ "Resolver Problemas" [Pág.99](#)

Se ocorrer um problema com o projector, verifique, em primeiro lugar, os indicadores luminosos do projector e veja "Consultar os Indicadores". Consulte a seguinte secção se não conseguir detectar qual o problema através dos indicadores luminosos.

☞ "Quando os indicadores luminosos não apresentam solução" [Pág.102](#)





Consultar os indicadores

O videoprojector está equipado com os seguintes três indicadores luminosos, os quais servem para indicar o estado de funcionamento do mesmo.



① Indicador luminoso Power

Indica o estado de funcionamento.

-  Modo de espera
Sempre que premir o botão [⏻] neste estado, a projecção é iniciada.
-  Preparação da monitorização da rede ou arrefecimento em curso
Quando o indicador estiver intermitente, todos os botões estão desactivados.
-  Aquecimento
O período de aquecimento é de cerca de 30 segundos. Depois de o período de aquecimento terminar, o indicador luminoso deixa de estar intermitente.
O botão [⏻] fica desactivado durante o aquecimento.
-  projecção

② Indicador luminoso Lamp


Indica o estado da lâmpada de projecção.

③ Indicador luminoso Temp

























Indica o estado da temperatura interna.

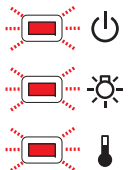
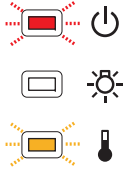
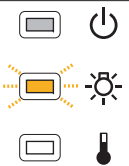
Consulte a tabela seguinte para identificar o estado dos indicadores e saber como resolver os problemas.

Se todos os indicadores luminosos estiverem apagados, verifique se o cabo de corrente está ligado correctamente e se o videoprojector está a receber corrente.

Por vezes, quando desliga o cabo de corrente, o indicador  permanece aceso alguns instantes; esta situação não é um erro.

 : Aceso  : Intermitente  : Apagado  : Varia de acordo com o estado do videoprojector

Estado	Causa	Solução ou Estado
     	<p>Erro Interno</p>	<p>Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.</p> <p>☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p>
     	<p>Erro de Ventilador</p> <p>Erro de Sensor</p>	<p>Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.</p> <p>☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p>
     	<p>Erro Alta Temper. (sobreaquecimento)</p>	<p>A lâmpada apaga-se automaticamente e a projecção é interrompida. Aguarde cerca de cinco minutos. Após cerca de cinco minutos, o projector muda para o modo de espera; verifique os dois pontos apresentados em seguida.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o filtro de ar e a abertura para saída de ar estão desobstruídos e certifique-se de que o videoprojector não está encostado à parede. • Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o ou substitua-o. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Limpar o Filtro de Ar " Pág.118, "Substituir o Filtro de Ar" Pág.123 <p>Se o erro persistir depois de verificar os pontos anteriores, não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.</p> <p>☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p> <p>Quando utilizar o projector a uma altitude de 1500 m ou superior, defina o Modo Alta Altitude como Activado.</p> <p>☛ "Menu Avançado" Pág.82</p>
     	<p>Erro de Lâmpada</p> <p>Falha de Lâmpada</p>	<p>Verifique os dois pontos apresentados em seguida.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Retire a lâmpada e verifique se está estalada. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.120 • Limpe o filtro de ar. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Limpar o Filtro de Ar " Pág.118

Estado	Causa	Solução ou Estado
		<p>Se não estiver estalada: volte a colocar a lâmpada e ligue o videoprojector.</p> <p>Se o erro não desaparecer: substitua a lâmpada por uma nova e depois ligue o videoprojector.</p> <p>Se o erro persistir: não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.</p> <p>☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p> <p>Se estiver estalada: contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. (As imagens não podem ser projectadas até substituir a lâmpada.)</p> <p>☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p> <p>Quando utilizar o projector a uma altitude de 1500 m ou superior, defina o Modo Alta Altitude como Activado.</p> <p>☛ "Menu Avançado" Pág.82</p>
	<p>Erro Auto Íris</p> <p>Erro Energ.</p>	<p>Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.</p> <p>☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</p>
	<p>Alerta Alta Temper.</p>	<p>(Esta é uma situação normal. No entanto, se a temperatura voltar a subir excessivamente, a projecção será interrompida automaticamente.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o filtro de ar e a abertura para saída de ar estão desobstruídos e certifique-se de que o videoprojector não está encostado à parede. • Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o ou substitua-o. <p>☛ "Limpar o Filtro de Ar" Pág.118, "Substituir o Filtro de Ar" Pág.123</p>
	<p>Substitua a Lâmpada</p>	<p>Substitua a lâmpada por uma nova.</p> <p>☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.120</p> <p>Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada queimar é maior. Substitua a lâmpada por uma nova assim que possível.</p>













- Consulte a seguinte secção se o videoprojector não estiver a funcionar correctamente, apesar de os indicadores luminosos não assinalarem qualquer erro.
 - ☛ "Quando os indicadores luminosos não apresentam solução" [Pág.102](#)
- Se os indicadores estiverem num estado não indicado nesta tabela, não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.
 - ☛ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Quando os indicadores luminosos não apresentam solução

Se ocorrer qualquer um dos problemas apresentados em seguida e os indicadores luminosos não apresentarem solução, consulte as páginas relativas a cada problema.

Problemas com Imagens









<ul style="list-style-type: none"> • Não aparecem imagens A projecção não inicia, a área de projecção está totalmente preta, a área de projecção está totalmente azul. 	 Pág.104
<ul style="list-style-type: none"> • As imagens com movimento não aparecem As imagens com movimento reproduzidas através de um computador aparecem a preto e as imagens não são projectadas. 	 Pág.105
<ul style="list-style-type: none"> • A projecção pára automaticamente 	 Pág.105
<ul style="list-style-type: none"> • Aparece a mensagem "Não Suportada." 	 Pág.105
<ul style="list-style-type: none"> • Aparece a mensagem "Sem Sinal." 	 Pág.105
<ul style="list-style-type: none"> • As imagens estão esbatidas, desfocadas ou distorcidas 	 Pág.106
<ul style="list-style-type: none"> • As imagens aparecem distorcidas ou com interferências 	 Pág.107
<ul style="list-style-type: none"> • O cursor do rato cintila (apenas ao projectar USB Display) 	 Pág.107
<ul style="list-style-type: none"> • A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, ou a relação de aspecto não é a adequada Aparece apenas parte da imagem, as relações altura/largura da imagem não são as correctas. 	 Pág.108
<ul style="list-style-type: none"> • As cores da imagem não estão correctas A imagem aparece arroxeadada ou esverdeada, aparece a preto e branco, as cores aparecem esbatidas. 	 Pág.108

<ul style="list-style-type: none"> • As imagens aparecem escuras 	 Pág.109
--	--



Problemas ao Iniciar a Projecção





<ul style="list-style-type: none"> • O projector não liga 	 Pág.109
---	--

Problemas relacionados com a Easy Interactive Function

<ul style="list-style-type: none"> • Não é possível utilizar a função de desenho do projector 	 Pág.110
<ul style="list-style-type: none"> • Não é possível operar como um rato e desenhar por ligação a um computador 	 Pág.111
<ul style="list-style-type: none"> • Aparece a mensagem "Erro na Easy Interactive Function." 	 Pág.111
<ul style="list-style-type: none"> • O rato do computador não funciona correctamente 	 Pág.111
<ul style="list-style-type: none"> • A Easy Interactive Pen não funciona 	 Pág.111
<ul style="list-style-type: none"> • O tempo de reacção para a Easy Interactive Pen é lenta (apenas ao projectar o USB Display) 	 Pág.112
<ul style="list-style-type: none"> • O ponto não se move para a posição seguinte 	 Pág.112
<ul style="list-style-type: none"> • O ponto move-se automaticamente 	 Pág.113

Outros Problemas

<ul style="list-style-type: none"> • Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo 	 Pág.113
<ul style="list-style-type: none"> • Não se ouve som do microfone 	 Pág.114

• O controlo remoto não funciona	 Pág.114
• Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus	 Pág.114
• Não é recebido correio, mesmo quando ocorre um problema no videoprojector	 Pág.115
• Não é possível alterar as definições usando um web browser	 Pág.115

Problemas com Imagens

Não aparecem imagens

Verificar	Solução
Premiu o botão [⏻]?	Prima o botão [⏻] para ligar o videoprojector.
Os indicadores luminosos estão todos apagados?	O cabo de corrente não está ligado correctamente ou o videoprojector não está a receber corrente. Ligue correctamente o cabo de corrente do videoprojector. Verifique o disjuntor para se certificar de que o projector está a receber corrente.
O modo A/V Mute está activado?	Prima o botão [A/V Mute] do controlo remoto para cancelar o modo A/V Mute. 🔊 "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.61
A tampa da lente está colocada?	Retire a tampa da lente.
As definições do menu Configuração estão correctas?	Reponha todas as predefinições. 🔊 Reiniciar - Reiniciar tudo Pág.94
A imagem a ser projectada aparece totalmente preta? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Algumas imagens recebidas, como, por exemplo, protectores de ecrã, podem aparecer totalmente pretas.
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. 🔊 Sinal - Sinal Vídeo Pág.79
O cabo USB está correctamente ligado? (Apenas quando estiver a projectar com USB Display)	Verifique se o cabo USB está correctamente ligado. Volte a ligá-lo caso esteja desligado ou não esteja correctamente ligado.
O Windows Media Center é apresentado em tamanho de ecrã completo? (Apenas quando estiver a projectar com o USB Display ou através de uma ligação de rede)	Se o Windows Media Center estiver no modo de ecrã inteiro, não é possível projectar utilizando o USB Display ou uma ligação de rede. Reduza o tamanho do ecrã.
Está a ser visualizada uma aplicação que utiliza a função DirectX do Windows? (Apenas quando estiver a projectar com o USB Display ou através de uma ligação de rede)	As aplicações que utilizem a função DirectX do Windows podem não apresentar as imagens correctamente.

Não são visualizadas as imagens em movimento (apenas a secção da imagem em movimento fica escura)

Verificar	Solução
O sinal de imagem do computador está a ser enviado para o LCD e para o monitor? (Apenas quando projectar imagens provenientes de um computador portátil ou de um computador com um monitor LCD integrado)	Modificar o sinal da imagem do computador apenas para saída externa. Verifique a documentação do computador ou contacte o respectivo fabricante.
O conteúdo da imagem com movimento que está a tentar projectar está protegido por direitos de autor?	O projector poderá não conseguir projectar imagens protegidas por direitos de autor e que estejam a ser reproduzidas num computador. Para mais detalhes, consulte o manual do utilizador fornecido com o leitor.

A projecção pára automaticamente

Verificar	Solução
O Modo Repouso está Activado ?	Prima o botão [⏻] para ligar o videoprojector. Se não pretender usar Modo Repouso, modifique a definição para Desactivado . ☛ Avançado - Operação - Modo Repouso Pág.82

Aparece a mensagem "Não Suportada"

Verificar	Solução
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ Sinal - Sinal Vídeio Pág.79
A resolução do sinal de imagem e a taxa de renovação correspondem ao modo? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Consulte a documentação fornecida com o computador para saber como alterar a resolução do sinal de imagem e a taxa de renovação provenientes do computador. ☛ "Visualizações de Monitor Suportadas" Pág.147

Aparece a mensagem "Sem Sinal"

Verificar	Solução
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados.

Verificar	Solução
Seleccionou a porta correcta?	Mude a imagem premindo o botão [Source Search] no controlo remoto ou no painel de controlo. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.32
Ligou o computador ou o equipamento de vídeo ligado ao projector?	Ligue o equipamento.
Os sinais de imagem estão a ser enviados para o videoprojector? (Apenas quando projectar imagens provenientes de um computador portátil ou de um computador com um monitor LCD integrado)	Se os sinais de imagem estiverem a ser enviados apenas para o monitor LCD do computador ou para o monitor acessório, altere a saída de forma a que os sinais de imagem sejam também enviados externamente. Para alguns modelos de computadores, quando os sinais de imagens são emitidos externamente, já não aparecem no monitor LCD ou monitor adicional. Se efectuar a ligação quando o videoprojector ou o computador já está ligado, a tecla de função [Fn] que muda o sinal de imagem do computador para saída externa pode não funcionar. Desligue o projector e o computador e volte a ligá-los. ☛ Documentação do computador

As imagens estão esbatidas, desfocadas ou distorcidas

Verificar	Solução
A focagem está ajustada correctamente?	Rode o anel de focagem para ajustar a focagem. ☛ "Corrigir a Focagem" Pág.41
O videoprojector está a uma distância correcta?	Está a projectar fora do limite de distância de projecção recomendado? Não ultrapasse os limites recomendados. ☛ "Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção" Pág.144
O valor de ajuste Keystone é demasiado elevado?	Diminua o ângulo de projecção para reduzir a percentagem de correcção Keystone. ☛ "Ajustar a Posição da Imagem" Pág.40
A <u>Relação de aspecto</u> ➤ está definida correctamente?	Pode mudar a Relação aspecto da imagem projectada de acordo com o tipo, a relação altura/largura e a resolução dos sinais recebidos. ☛ "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada" Pág.43
Ocorreu formação de condensação na lente?	Se mudar o videoprojector de um ambiente frio para um ambiente quente ou se ocorrer uma súbita alteração da temperatura ambiente, poderá ocorrer formação de condensação na superfície da lente e as imagens aparecerão esbatidas. Instale o videoprojector na sala de apresentação cerca de uma hora antes de ser utilizado. Se ocorrer formação de condensação na lente, desligue o videoprojector e aguarde até que a condensação desapareça.

As imagens aparecem distorcidas ou com interferências

Verificar	Solução
A definição de formato do sinal de imagem está correcta? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ Sinal - Sinal Vídeo Pág.79
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. ☛ "Ligar Equipamento" Pág.22
Está a utilizar uma extensão?	Se estiver a utilizar uma extensão, os sinais poderão ser afectados por interferências eléctricas. Utilize os cabos fornecidos com o videoprojector para verificar se os cabos que está a utilizar são a causa do problema.
Seleccionou a resolução correcta? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector. ☛ "Visualizações de Monitor Suportadas" Pág.147 ☛ Documentação do computador
As definições <u>Sinc.</u> e <u>Alinhamento</u> estão ajustadas correctamente? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Prima o botão [Auto] do controlo remoto ou o botão [↵] do painel de controlo para efectuar o ajuste automático. Se as imagens não estiverem correctamente ajustadas, mesmo depois de efectuar o ajuste automático, também pode efectuar ajustes a partir do menu Configuração. ☛ Sinal - Alinhamento, Sinc. Pág.79
A opção Transferir janela de camada está seleccionada? (Apenas quando estiver a projectar com USB Display)	Clique em Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Definições Epson USB Display Vx.xx e , em seguida, desselecione a caixa de verificação Transferir janela de camada .

O cursor do rato cintila (apenas ao projectar USB Display)

Verificar	Solução
Está seleccionado Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse. ?	Clique em Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Definições Epson USB Display Vx.xx e , em seguida, seleccione Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse. (O Windows 2000 está indisponível.) O Windows Aero fica indisponível se estiver seleccionado no Windows Vista/7.

A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, ou o aspecto não é o adequado

Verificar	Solução
Está a projectar uma imagem de computador de formato panorâmico? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado. ☛ Sinal - Resolução Pág.79
Ainda está a utilizar a função E-Zoom para ampliar a imagem?	Prima o botão [Esc] no controlo remoto para cancelar a função E-Zoom. ☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" Pág.63
A posição do visor está ajustada correctamente?	(Apenas quando estiver a projectar sinais RGB analógico recebidos através da porta Computer1 ou Computer2) Prima o botão [Auto] do controlo remoto ou o botão [↩] do painel de controlo para ajustar a posição. Pode também ajustar a posição a partir do menu Configuração. ☛ Sinal - Posição Pág.79
O computador está configurado para apresentação parcial (em duas partes)? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Se a apresentação dupla estiver activada nas Propriedades de visualização do Painel de controlo do computador, será projectada apenas cerca de metade da imagem do monitor do computador. Para apresentar toda a imagem no ecrã do computador, desactive a definição de exibição dupla. ☛ Documentação do controlador de vídeo do computador
Selecionou a resolução correcta? (Apenas quando projectar imagens de computador)	Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector. ☛ "Visualizações de Monitor Suportadas" Pág.147 ☛ Documentação do computador

As cores da imagem não estão correctas

Verificar	Solução
As definições dos sinais de entrada correspondem aos sinais provenientes do dispositivo ligado?	Mude as definições seguintes de acordo com o sinal do equipamento ligado. <ul style="list-style-type: none"> • Caso se trate de uma imagem proveniente de um dispositivo ligado à porta Computer1 ou Computer2. ☛ Sinal - Sinal entrada Pág.79 • Caso se trate de uma imagem proveniente de um dispositivo ligado à porta Video ou S-Video. ☛ Sinal - Sinal Vídeo Pág.79
O brilho da imagem está ajustado correctamente?	Ajuste a definição Brilho do menu Configuração. ☛ Imagem - Brilho Pág.78
Os cabos estão ligados correctamente?	Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. ☛ "Ligar Equipamento" Pág.22

Verificar	Solução
O <u>contraste</u> está ajustado correctamente?	Ajuste a definição Contraste do menu Configuração. ☛ Imagem - Contraste Pág.78
O ajuste de cor está definido para um valor adequado?	Ajuste a definição Ajuste de cor do menu Configuração. ☛ Imagem - Ajuste de cor Pág.78
A saturação da cor e a coloração estão ajustadas correctamente? (Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)	Ajuste as definições Saturação da cor e Cor do menu Configuração. ☛ Imagem - Saturação da cor, Cor Pág.78

As imagens aparecem escuras

Verificar	Solução
O brilho da imagem está ajustado correctamente?	Faça as definições Brilho e Consumo de Energia do menu Configuração. ☛ Imagem - Brilho Pág.78 ☛ Definição - Consumo de Energia Pág.81
O <u>contraste</u> está ajustado correctamente?	Ajuste a definição Contraste do menu Configuração. ☛ Imagem - Contraste Pág.78
É necessário substituir a lâmpada?	Quando se está a aproximar a altura em que deve substituir a lâmpada, as imagens começam a ficar mais escuras e a qualidade das cores diminui. Substitua a lâmpada por uma nova. ☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.120

Problemas ao Iniciar a Projecção

O projector não liga

Verificar	Solução
Premiu o botão [⏻]?	Prima o botão [⏻] para ligar o videoprojector.
Os indicadores luminosos estão todos apagados?	O cabo de corrente não está ligado correctamente ou o videoprojector não está a receber corrente. Desligue e volte a ligar cabo de corrente. Verifique o disjuntor para se certificar de que o projector está a receber corrente.

Verificar	Solução
Os indicadores luminosos apagam e acendem quando toca no cabo de corrente?	É possível que haja um problema de contacto ou o cabo pode estar danificado. Volte a inserir o cabo de corrente. Se mesmo assim não conseguir resolver o problema, não continue a utilizar o videoprojector, desligue o cabo de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson
O Bloqueio operação está definido como Bloqueio geral ?	Prima o botão [⏏] do controlo remoto. Se não pretender utilizar o Bloqueio operação , altere a definição para Desactivado . ☛ Definição - Bloqueio operação Pág.81
O sensor remoto está definido correctamente?	Verifique o Sensor Ctrl Remoto no menu Configuração. ☛ Definição - Sensor Ctrl Remoto Pág.81

Problemas relacionados com a Easy Interactive Function

Não é possível utilizar a função de desenho do projector

Verificar	Solução
A calibragem da caneta foi realizada correctamente?	Certifique-se de que realiza a calibragem da caneta quando utilizar a Easy Interactive Pen pela primeira vez de modo a que o videoprojector reconheça correctamente a posição da caneta. Do mesmo modo, calibre a caneta de novo se constatar alguma discrepância no posicionamento. ☛ "Autocalibragem" Pág.48
O Modo de caneta está definido para Interativo com PC ?	Defina o Modo de caneta para Anotação PC Free no menu Configuração. ☛ Avançado - Easy Interactive Function - Modo de caneta Pág.82

Não é possível operar como um rato e desenhar por ligação a um computador

Verificar	Solução
A opção Avançado está definido correctamente?	Faça as seguintes definições para ligar às funções do computador. <ul style="list-style-type: none"> Defina Avançado - USB Type B para Easy Interactive Function ou USB Display/Easy Interactive Function no menu Configuração. Defina o Modo de caneta para Interativo com PC no menu Configuração. 🖱️ Avançado - Easy Interactive Function Pág.82
O projector não está correctamente ligado ao computador.	Verifique as ligações do cabo USB. É possível que consiga solucionar o problema desligando e ligando de novo o cabo USB.
Se estiver a usar um portátil quando as pilhas ficarem sem carga, a porta USB pode deixar de funcionar e é possível que não consiga usar dispositivos USB.	Ligue o computador a uma fonte de alimentação.

Aparece a mensagem "Erro na Easy Interactive Function."

Verificar	Solução
Ocorreu um erro na Easy Interactive Function.	Contacte o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. 🖱️ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson

O rato do computador não funciona correctamente

Verificar	Solução
A Easy Interactive Pen está colocada sobre o ecrã de projecção?	Retire a Easy Interactive Pen do ecrã de projecção ou desligue a caneta.

A Easy Interactive Pen não funciona

Verificar	Solução
Existe um obstáculo no caminho do sinal entre a Easy Interactive Pen e o videoprojector.	Remova o obstáculo. Do mesmo modo, não bloqueie o caminho do sinal quando em frente ao ecrã de projecção.

Verificar	Solução
O sinal está a interferir com outras coisas, como a fonte de luz que está a emitir raios infravermelhos.	Não utilize um controlo remoto por infravermelhos nem um microfone por infravermelhos na mesma sala porque a Easy Interactive Pen pode ficar avariada. Desligue o dispositivo que está a causar interferências, como a fonte de luz que está a emitir raios infravermelhos.
A carga das pilhas está fraca.	Substitua as pilhas.
A área envolvente é demasiado brilhante.	Não deixe que brilhe luz forte sobre o ecrã projectado ou o receptor da Easy Interactive Function do projector.
A calibragem da caneta foi realizada correctamente?	Certifique-se de que realiza a calibragem da caneta quando utilizar a Easy Interactive Pen pela primeira vez de modo a que o videoprojector reconheça correctamente a posição da caneta. Do mesmo modo, calibre a caneta de novo se constatar alguma discrepância no posicionamento. ☛ "Autocalibragem" Pág.48
Existem vários projectores a serem utilizados na mesma sala?	Ajuste a definição Distânc. Projectores do menu Configuração. ☛ Avançado - Easy Interactive Function - Distânc. Projectores Pág.82

O tempo de reacção para a Easy Interactive Pen é lenta (apenas ao projectar o USB Display)

Verificar	Solução
O Windows Aero está activado? (apenas Windows Vista/7)	O tempo de reacção para a Easy Interactive Pen pode ser lento quando o Windows Aero está activado. Desactive a função Windows Aero no computador. Quando utilizar o USB Display: Clique em Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Settings e, em seguida, seleccione Desabilite o Windows Aero e melhore o rastreio da caneta interativa .

O ponto não se move para a posição seguinte

Verificar	Solução
As informações do ecrã de projecção não são correctamente recebidas devido a outras coisas, como a fonte de luz que está a emitir raios de infravermelhos.	Afaste o dispositivo, como a fonte de luz que está a emitir raios de infravermelhos, do projector ou afaste o projector do dispositivo.
As informações do ecrã de projecção poderão não ser correctamente recebidas se o videoprojector estiver demasiado próximo do ecrã.	Verifique a posição do projector.

O ponto move-se automaticamente

Verificar	Solução
A Easy Interactive Pen está desactivada devido a condições instáveis na área circundante, como uma fonte de luz que está a emitir raios de infravermelhos.	Mova o videoprojector ou desligue o dispositivo que está a causar interferências, como a fonte de luz que está a emitir raios infravermelhos.

Outros Problemas

Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo

Verificar	Solução
Verifique se o cabo de áudio/vídeo está devidamente ligado ao videoprojector e à fonte de áudio.	Desligue o cabo da porta de entrada de áudio e, em seguida, volte a ligar o cabo.
O volume foi ajustado para a definição mínima?	Ajuste o volume de forma a conseguir ouvir o som. ☛ Definição - Volume Pág.81 ☛ "Ajustar o Volume" Pág.41
O Volume Entrada Mic está definido para o máximo?	Baixe o Volume Entrada Mic. ☛ Definição - Volume Entrada Mic Pág.81
O modo A/V Mute está activado?	Prima o botão [A/V Mute] do controlo remoto para cancelar o modo A/V Mute. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.61
O cabo possui a indicação de que "não tem resistência" (No resistance)?	Quando utilizar um cabo de áudio disponível no mercado, certifique-se de que possui a indicação de que "não tem resistência".
Está ligado com um cabo HDMI?	Se não houver transmissão de áudio quando efectuar a ligação através de um cabo HDMI, defina o equipamento ligado para a saída PCM.
A opção Envio de áudio para o projector está seleccionada? (Apenas quando estiver a projectar com USB Display)	Clique em Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Definições Epson USB Display Vx.xx e, em seguida, seleccione Envio de áudio para o projector .
Está seleccionada a entrada de áudio correcta?	Verifique a Entrada Audio no menu Configuração. ☛ Avançado - Operação - Entrada Audio Pág.82

Não se ouve som do microfone

Verificar	Solução
O microfone está ligado correctamente?	Desligue o cabo da porta Mic e, em seguida, volte a ligar o cabo. ☛ "Ligar um equipamento externo" Pág.28
O volume de entrada do microfone está demasiado baixo?	Ajuste o volume de entrada do microfone de forma a conseguir ouvir o som. ☛ Definição - Volume Entrada Mic Pág.81

O controlo remoto não funciona

Verificar	Solução
Quando está a utilizar o controlo remoto, a área de emissão de luz do controlo remoto está direccionada para o sensor situado no videoprojector?	Direccione o controlo remoto para o sensor durante a sua utilização. ☛ "Distância de funcionamento do controlo remoto" Pág.16
O controlo remoto está demasiado afastado do videoprojector?	A distância de funcionamento do controlo remoto é de aproximadamente 6 m. ☛ "Distância de funcionamento do controlo remoto" Pág.16
O sensor do controlo remoto está exposto a luz solar directa ou a luz proveniente de lâmpadas fluorescentes?	Coloque o videoprojector num local onde o sensor não fique sujeito a luz intensa. Ou defina o receptor remoto para Desactivado na opção Sensor Ctrl Remoto do menu Configuração. ☛ Definição - Sensor Ctrl Remoto Pág.81
A definição correcta está seleccionada para Sensor Ctrl Remoto ?	Verifique o Sensor Ctrl Remoto no menu Configuração. ☛ Definição - Sensor Ctrl Remoto Pág.81
As pilhas estão gastas ou foram inseridas na direcção incorrecta?	Insira pilhas novas na direcção correcta. ☛ "Substituir as pilhas do controlo remoto" Pág.16
Existem vários projectores a serem utilizados na mesma sala?	O controlo remoto poderá causar interferências quando forem utilizados vários projectores na mesma sala.

Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus

Verificar	Solução
Altere a definição da língua.	Ajuste a definição Língua no menu Configuração. ☛ Avançado - Língua Pág.82

Não é recebido correio, mesmo quando ocorre um problema no videoprojector




Verificar	Solução
Está seleccionada a definição correcta para o Modo de espera?	Para utilizar a função Aviso de E-mail quando o projector se encontra no modo de espera, seleccione Espera em rede ou Espera de A/V em Config. de Espera - Modo de espera no menu Configuração. ☛ Avançado - Config. de Espera - Modo de espera Pág.82
Ocorreu um erro fatal e o videoprojector parou subitamente?	Quando o videoprojector pára subitamente, não é possível enviar uma mensagem de correio electrónico. Se o estado de erro permanecer, contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. ☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson
O videoprojector está a receber corrente?	Verifique se a tomada eléctrica ou a fonte de energia estão a funcionar correctamente.
A função Aviso de E-mail está definida correctamente no menu Configuração?	A mensagem de correio electrónico de aviso de erro é enviada conforme as definições de Correio do menu Configuração. Verifique se está definido correctamente. ☛ "Menu Correio" Pág.92

Não é possível alterar as definições usando um web browser

Verificar	Solução
A ID e a palavra-passe do utilizador estão correctas?	Introduza "EPSONWEB" como a ID do utilizador. Esta não pode ser alterada. Introduza a ID do utilizador mesmo se a definição da palavra-passe estiver desactivada. Introduza a palavra-passe que definiu em Palav-passe/Co.Web. A palavra-passe predefinida é "admin".

Verifique os números e, em seguida, aplique as seguintes medidas correctivas. Se não conseguir resolver o problema, contacte o seu administrador de rede, ou contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

[Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Event ID	Causa	Solução
0432 0435	Não foi possível iniciar o EasyMP Network Projection.	Reinicie o videoprojector.
0434 0482 0484 0485	A comunicação por rede está instável.	Verifique o estado da comunicação por rede e volte a efectuar a ligação depois de aguardar um pouco.
0433	Não é possível reproduzir imagens transferidas.	Reinicie o EasyMP Network Projection.
0481	A comunicação foi desligada do computador.	
0483 04FE	O EasyMP Network Projection encerrou inesperadamente.	Verifique o estado da comunicação por rede e, em seguida, reinicie o videoprojector.
0479 04FF	Ocorreu um erro de sistema no videoprojector.	Reinicie o videoprojector.
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID.	Defina o computador, o ponto de acesso e o projector para o mesmo SSID.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2 não corresponde.	Verifique se as definições de segurança LAN sem fios estão correctas.  Segurança Pág.90
0893	O tipo de encriptação WEP/TKIP/AES não corresponde.	
0894	A comunicação foi desligada porque o videoprojector estabeleceu ligação com um ponto de acesso não autorizado.	Contacte o seu administrador de rede para obter mais informações.
0898	Não foi possível obter o DHCP.	Verifique se o servidor DHCP está a funcionar correctamente. Se não estiver a utilizar o DHCP, desactive a definição DHCP.  Rede s. fios - Configurações IP Pág.88
0899	Outros erros de comunicação	Se reiniciar o videoprojector ou o EasyMP Network Projection não resolver o problema, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.  Lista de Contactos para Videoprojectores Epson



Manutenção

Este capítulo fornece informações sobre operações de manutenção que garantem o melhor desempenho do videoprojector durante um longo período de tempo.

Deve limpar o videoprojector se este ficar sujo ou se a qualidade das imagens projectadas começar a diminuir.

Importante

Desligue a energia do projector antes de limpar.

Limpar a Superfície do Projector

Limpe cuidadosamente a superfície do videoprojector com um pano macio. Se o videoprojector estiver demasiado sujo, humedeça o pano em água com uma pequena quantidade de detergente neutro e, em seguida, torça-o muito bem antes de o utilizar para limpar a superfície do videoprojector.

Importante

Não utilize substâncias voláteis, tais como cera, álcool ou diluente para limpar a superfície do videoprojector. A qualidade da caixa exterior poderá mudar ou esta poderá ficar descolorada.

Limpar a Lente

Para limpar a lente, utilize um pano especial para limpeza de óculos (disponível no mercado).



Aviso

Não utilize aerossóis que contenham gases inflamáveis para remover a sujidade e o pó da lente. O projector pode incendiar-se devido à temperatura elevada da lâmpada situada no interior do mesmo.

Importante

Não utilize materiais abrasivos para limpar a lente nem a sujeite a choques, pois poderá danificá-la facilmente.

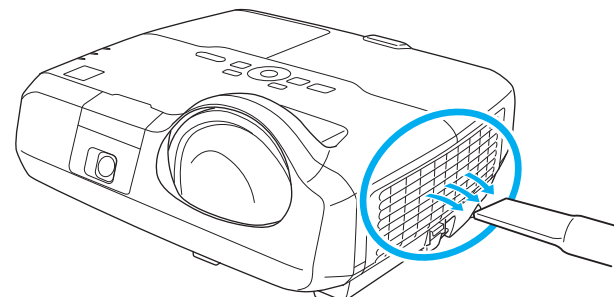
Limpar o Filtro de Ar

Limpe o filtro de ar e a abertura para entrada de ar quando aparecer a seguinte mensagem:

"O projector está sobreaquecido. Certifique-se de que nada bloqueia a ventilação do ar e limpe ou substitua o filtro."

Importante

- A acumulação de pó no filtro de ar pode fazer com que a temperatura interna do projector aumente e provocar uma avaria ou a deterioração precoce das peças ópticas. Limpe o filtro de ar assim que a mensagem aparecer.
- Não enxagúe o filtro de ar. Não utilize detergentes nem solventes.





- Se aparecer frequentemente uma mensagem, mesmo depois de efectuar a limpeza, isso significa que deve substituir o filtro de ar. Substitua o filtro de ar por um novo.
☛ "Substituir o Filtro de Ar" [Pág.123](#)
- Recomenda-se que limpe estas áreas, pelo menos, de três em três meses. Se utilizar o videoprojector em locais com muito pó, limpe estas áreas mais frequentemente.

Esta secção explica como substituir a lâmpada e o filtro de ar.

Substituir a Lâmpada

Período de substituição da lâmpada

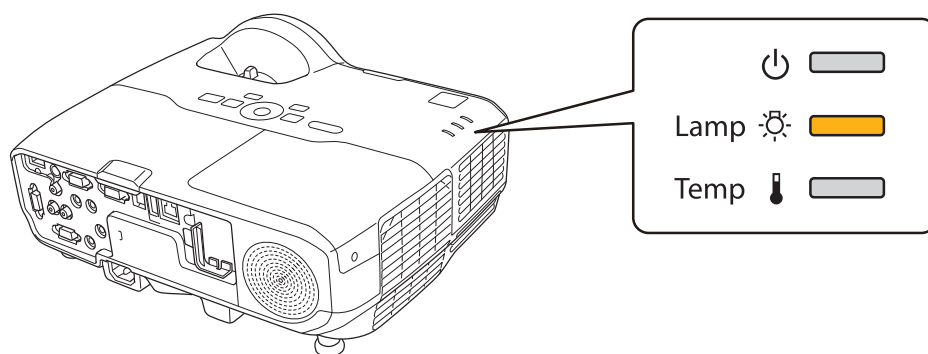
Deve substituir a lâmpada quando:

- É apresentada a seguinte mensagem.
"É hora de substituir a lâmpada. Contate seu revendedor de projetores Epson ou visite www.epson.com para adquirir o produto."



A mensagem é apresentada durante 30 segundos.

- O indicador luminoso da lâmpada fica intermitente e cor-de-laranja.



- A imagem projectada ficar mais escura ou a qualidade diminuir.

Importante

- A mensagem de substituição da lâmpada está definida para aparecer após os períodos de tempo indicados em seguida, de modo a manter o brilho e a qualidade iniciais das imagens projectadas.

EB-436Wi/EB-431i

Quando a opção **Consumo de Energia** está definida para **Normal**: cerca de 3900 horas

Quando a opção **Consumo de Energia** está definida para **ECO**: cerca de 5900 horas

EB-426Wi/EB-421i

Quando **Consumo de Energia** está definido para **Normal**: tem uma duração de cerca de 4900 horas

Quando **Consumo de Energia** está definido para **ECO**: tem uma duração de cerca de 5900 horas

Definição - Consumo de Energia [Pág.81](#)

- Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada queimar é maior. Quando aparecer a mensagem de substituição da lâmpada, substitua a lâmpada por uma nova assim que possível, mesmo que esta ainda funcione.
- Não desligue repetidamente a corrente, nem volte a ligá-la de imediato. Ligar e desligar frequentemente a energia poderá diminuir o tempo de duração das lâmpadas.
- Consoante as características individuais da lâmpada e a forma como foi utilizada, a lâmpada pode ficar escura ou deixar de funcionar antes de a mensagem aparecer. Deve ter sempre disponível uma lâmpada sobresselente para quando for necessário.

Como substituir a lâmpada

Pode substituir a lâmpada mesmo que o projector esteja suspenso numa parede ou no tecto.

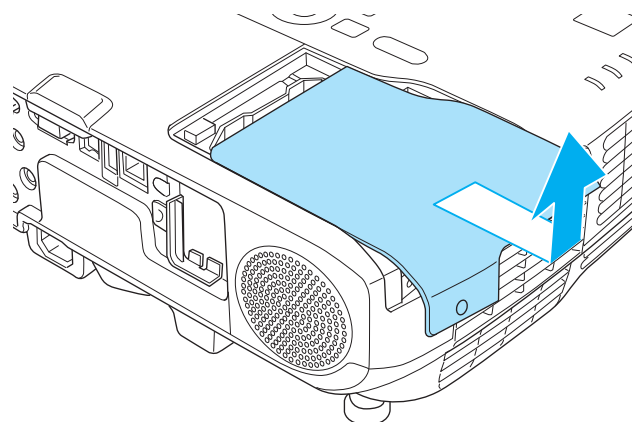
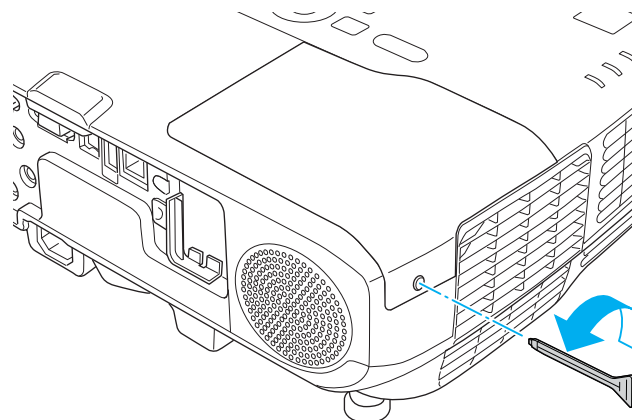
Aviso

- Quando estiver a substituir a lâmpada porque esta deixou de funcionar, é possível que a lâmpada tenha partido. Quando estiver a substituir a lâmpada de um videoprojector instalado numa parede ou tecto, deve sempre assumir que a lâmpada está partida e deve colocar-se ao lado da tampa da lâmpada e nunca por baixo. Retire também a tampa da lâmpada com cuidado.
- Nunca desmonte nem modifique a lâmpada. Se instalar e utilizar uma lâmpada desmontada ou modificada no videoprojector, pode provocar um incêndio, um choque eléctrico ou um acidente.

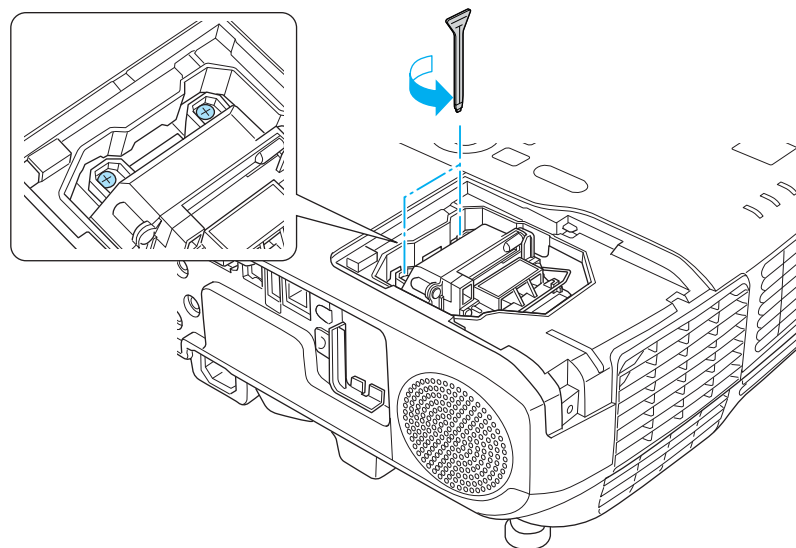
Atenção

Aguarde até que a lâmpada arrefeça o suficiente antes de retirar a respectiva tampa. Se a lâmpada ainda estiver quente, poderá queimar-se ou poderão ocorrer outros ferimentos. Depois de desligar o projector, é necessária cerca de uma hora para que a lâmpada arrefeça o suficiente.

- 1** Depois de desligar o videoprojector e de ouvir os dois sinais sonoros de confirmação, desligue o cabo de corrente.
- 2** Aguarde que a lâmpada tenha arrefecido e depois remova a tampa respectiva situada na parte superior do videoprojector.
Desaperte o parafuso de fixação da tampa da lâmpada com a chave de fendas fornecida com a lâmpada nova ou com uma chave de fendas Phillips (+). Em seguida, faça deslizar a tampa para a frente e levante-a para a retirar.

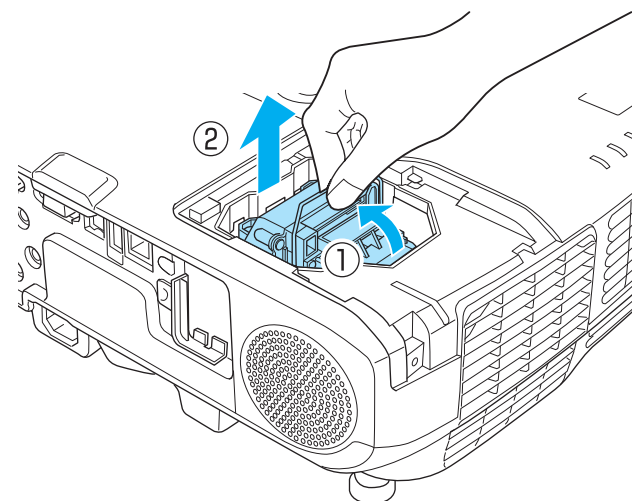


- 3** Desaperte os dois parafusos de fixação da lâmpada.

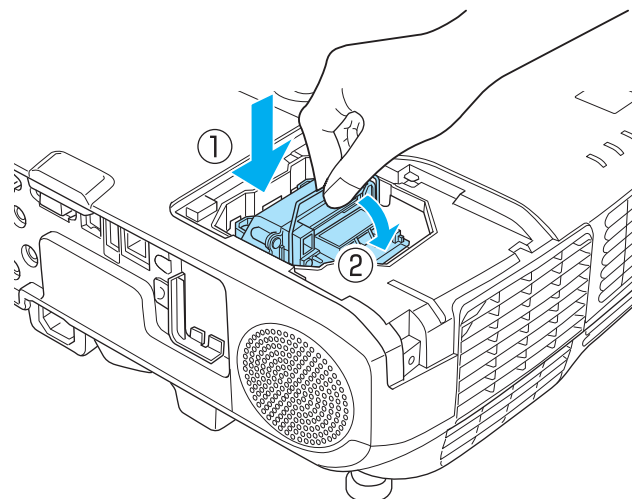


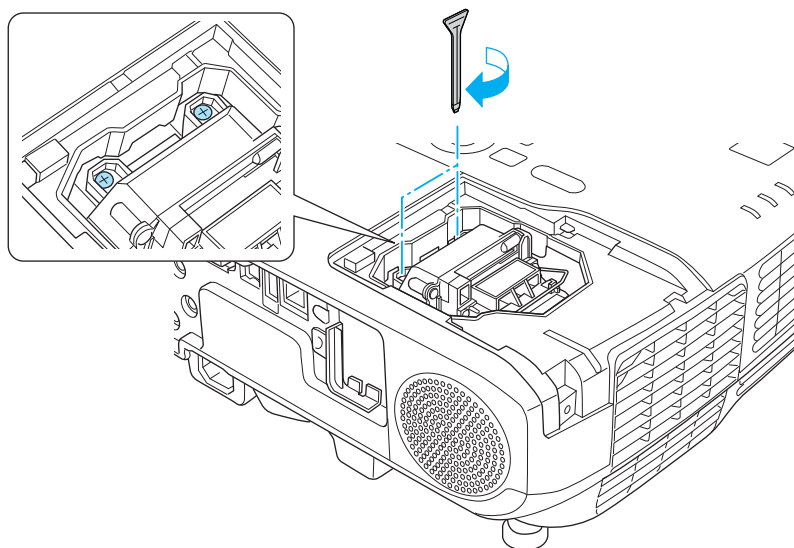
- 4** Retire a lâmpada usada, puxando a pega.
Se a lâmpada estiver estalada, substitua-a por uma lâmpada nova ou contacte o fornecedor local para mais informações.

☛ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

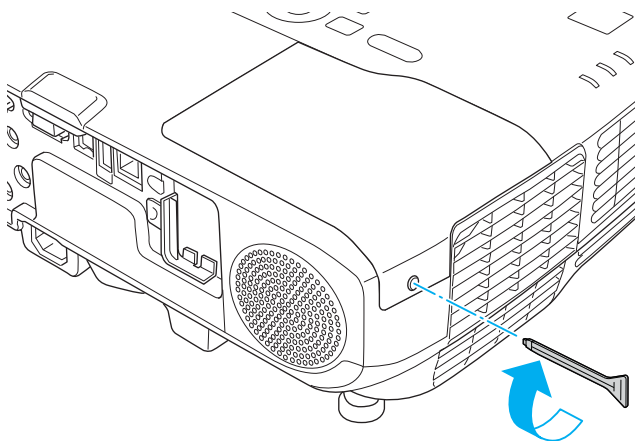


- 5** Instale a nova lâmpada.
Insira a nova lâmpada ao longo da calha na direcção correcta de forma a encaixá-la, pressione com firmeza e, quando estiver totalmente inserida, aperte os dois parafusos.





6 Instale a tampa da lâmpada.



Importante

- Certifique-se de que instala a lâmpada correctamente. Se retirar a tampa da lâmpada, a corrente desliga automaticamente como medida de segurança. Se a lâmpada ou a respectiva tampa não estiverem instaladas correctamente, o videoprojector não liga.
- Este produto inclui um componente da lâmpada que contém mercúrio (Hg). Tenha em atenção as normas locais relativas à forma adequada de deitar fora os resíduos ou de os reciclar. Não deite fora a lâmpada tal como faria com qualquer outro resíduo.

Reiniciar as horas da Lâmpada

O projector regista as horas de funcionamento da lâmpada; quando chega a altura de a substituir, uma mensagem e um indicador luminoso avisam-no disso mesmo. Depois de substituir a lâmpada, certifique-se de que reinicia a contagem das horas da lâmpada no menu Configuração.

☛ "Menu Reiniciar" [Pág.94](#)



Reinicie apenas a contagem das horas da lâmpada depois de a substituir. Caso contrário, o período de substituição da lâmpada não será indicado correctamente.

Substituir o Filtro de Ar

Período de substituição do filtro de ar

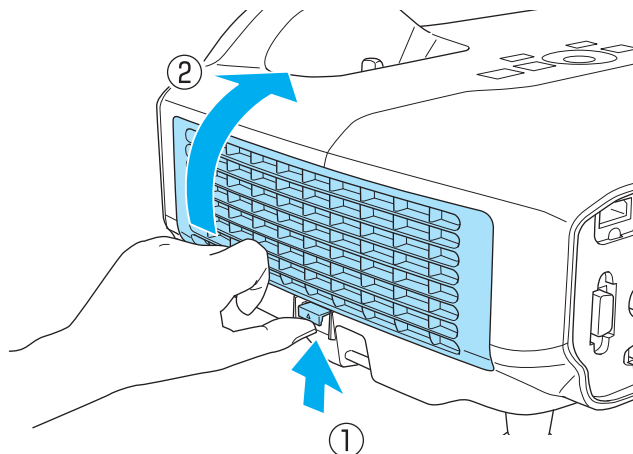
Se a mensagem aparecer frequentemente apesar de o filtro de ar ter sido limpo, substitua o filtro de ar.

Como substituir o filtro de ar

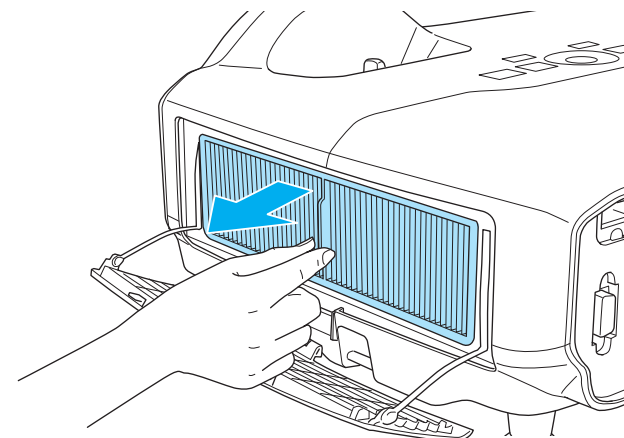
Pode substituir o filtro de ar mesmo que o projector esteja suspenso numa parede ou no tecto.

1 Depois de desligar o videoprojector e de ouvir os dois sinais sonoros de confirmação, desligue o cabo de corrente.

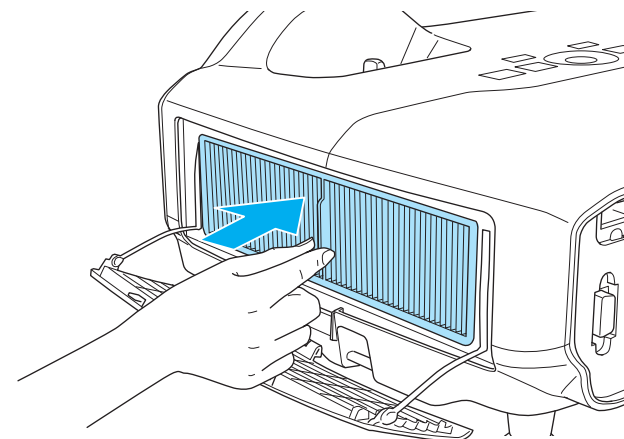
2 Abra a tampa do filtro de ar.
Prima as patilhas da tampa do filtro de ar e abra a tampa.



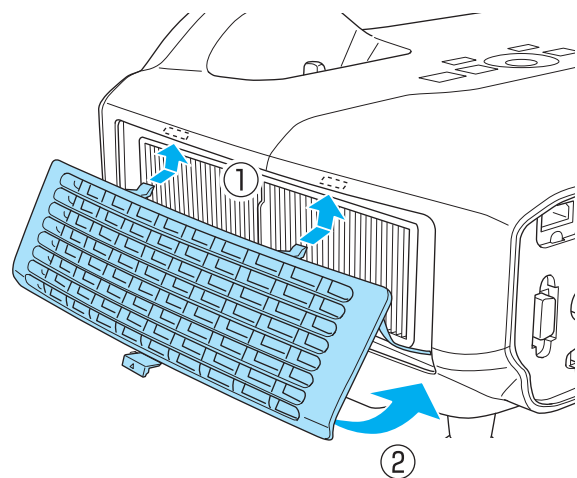
3 Retire o filtro de ar.
Segure na patilha existente no centro do Filtro de ar e puxe este último a direito para fora.



4 Coloque o novo filtro de ar.



5 Feche a tampa do filtro de ar.



Deite fora os filtros de ar usados de acordo com as normas locais.
Material da moldura: Polipropileno
Material do filtro: Polipropileno



Apêndice

Projectar sem um Computador (Apresentação)

Se ligar um dispositivo de armazenamento USB como, por exemplo, uma memória USB ou um disco rígido USB ao videoprojector, pode projectar os ficheiros guardados no dispositivo sem necessidade de um computador. Esta função designa-se Apresentação.



- Pode não conseguir utilizar dispositivos de armazenamento USB que tenham funções de segurança integradas.
- Não é possível corrigir a distorção keystone durante a projecção de uma Apresentação, mesmo que prima os botões [] e [] no painel de controlo.

Especificações para ficheiros que podem ser projectados utilizando uma Apresentação

Tipo	TipodeFicheiro (Extensão)	Notas
Imagem	.jpg	Não é possível projectar: <ul style="list-style-type: none"> - Formato de modo de cor CMYK - Formato progressivo - Imagens com uma resolução superior a 8192x8192 Devido às características dos ficheiros JPEG, pode não conseguir projectar as imagens com nitidez se o rácio de compressão for demasiado elevado.
	.bmp	Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280x800. • Não é possível projectar ficheiros GIF animados.
	.png	Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280x800.



- Ao ligar e utilizar um disco rígido compatível com USB, certifique-se de que liga o Adaptador de CA fornecido com o disco rígido.
- O videoprojector não é compatível com alguns sistemas de ficheiros, por isso, utilize um suporte formatado no Windows.
- Formate o suporte em FAT16/32.

Exemplos de Apresentação

Projectar imagens guardadas num dispositivo de armazenamento USB




☛ "Projectar a imagem seleccionada" [Pág.129](#)


☛ "Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação)" [Pág.130](#)

Métodos de utilização da Apresentação

Embora os passos que se seguem sejam explicados com base no controlo remoto, pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controlo.





Iniciar a Apresentação

- 1** Mude a fonte para USB.
 "Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto" [Pág.33](#)
- 2** Ligue o dispositivo de armazenamento USB ou a câmara digital ao videoprojector.

 "Ligar dispositivos USB" [Pág.26](#)






A Apresentação inicia-se e aparece o ecrã da lista de ficheiros.

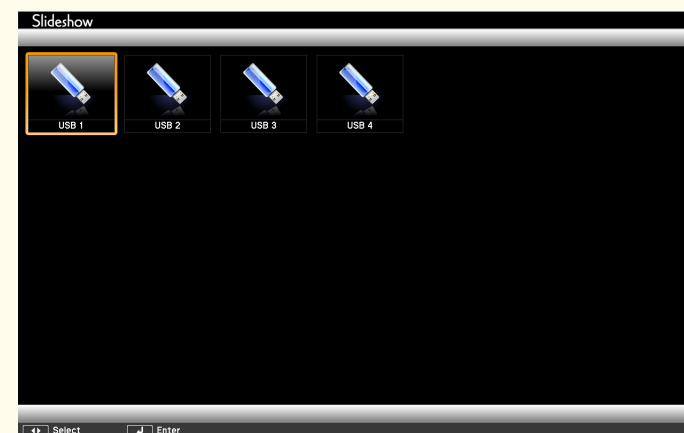
- Os ficheiros JPEG são apresentados como miniaturas (são apresentadas pequenas imagens do conteúdo dos ficheiros).
- Outros ficheiros e pastas são apresentados como ícones, da forma apresentada na tabela que se segue.


Ícone	Arquivo	Ícone	Arquivo
	Ficheiros JPEG*		Ficheiros BMP
	Ficheiros GIF		Ficheiros PNG

* Se não for possível apresentar como uma miniatura, será apresentado como um ícone.







- Também pode inserir um cartão de memória num leitor de cartões USB e, depois, ligar o leitor ao projector. No entanto, alguns leitores de cartões USB disponíveis no mercado podem não ser compatíveis com o videoprojector.
- Se aparecer o ecrã seguinte (ecrã Seleccionar unidade), prima os botões , ,  e  para seleccionar a unidade que pretende utilizar e, em seguida, prima o botão .



- Para visualizar o ecrã Seleccionar unidade, posicione o cursor sobre **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, prima o botão .

Projectar imagens

- 1** Use os botões , ,  e  para seleccionar o ficheiro ou a pasta que pretende projectar.



Se não aparecerem todos os ficheiros e pastas no ecrã actual, prima o botão [↓] no controlo remoto, ou posicione o cursor sobre **Página seguinte** na parte inferior do ecrã e prima o botão [↵].

Para voltar ao ecrã anterior, prima o botão [↑] no controlo remoto, ou posicione o cursor sobre **Página anterior** na parte superior do ecrã e prima o botão [↵].

2 Pressione o botão [↵].

É apresentada a imagem seleccionada.

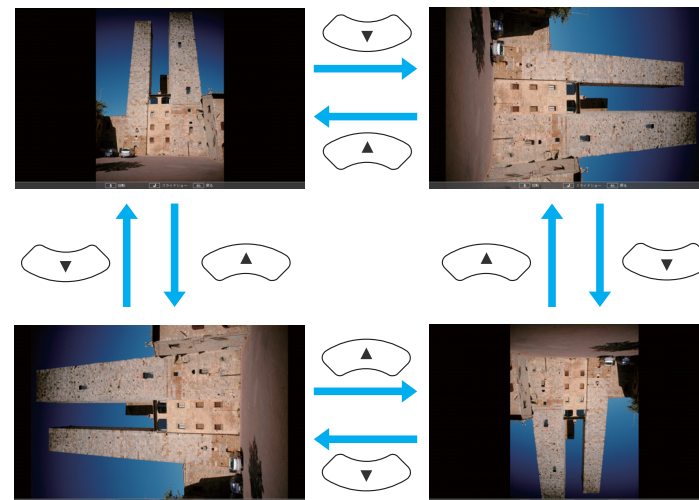
Quando selecciona uma pasta, são apresentados os ficheiros dessa pasta. Para voltar ao ecrã anterior, posicione o cursor sobre **Voltar topo** e prima o botão [↵].

Rodar imagens

Pode rodar as imagens reproduzidas em incrementos de 90°. A função de rotação também está disponível durante a Apresentação.

1 Reproduza as imagens ou faça uma Apresentação.

2 Durante a projecção, prima o botão [▲] ou [▼].



Parar a Apresentação

Para terminar a Apresentação, desligue o dispositivo USB da porta USB do videoprojector. Se estiver a usar dispositivos como, por exemplo, câmaras digitais ou discos rígidos, desligue o dispositivo e depois remova-o do videoprojector.

Projectar a imagem seleccionada

Importante

Não retire o dispositivo de armazenamento USB enquanto estiver a aceder ao mesmo. A Apresentação poderá não funcionar correctamente.

1 Inicie a Apresentação.

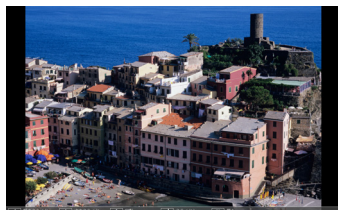
É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.

🖱️ "Iniciar a Apresentação" [Pág.128](#)

- 2 Prima os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] para seleccionar o ficheiro de imagem que pretende projectar.



- 3 Pressione o botão [↵].
A imagem é apresentada.



Prima os botões [↵] e [↵] para mudar para o ficheiro de imagem seguinte ou anterior.

- 4 Prima o botão [Esc] para voltar ao ecrã de lista de ficheiros.

Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação)




É possível projectar os ficheiros de imagem existentes numa pasta em sequência, um de cada vez. Esta função designa-se Apresentação. Execute as operações apresentadas em seguida para fazer uma Apresentação.






Para mudar automaticamente os ficheiros durante uma Apresentação, defina o **Tempo comutação ecrã** em **Opção** de Apresentação para uma opção diferente de **Não**. A predefinição é 3 segundos.

- 1 Inicie a Apresentação.
É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.
☛ "Iniciar a Apresentação" [Pág.128](#)
- 2 Utilize os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] para posicionar o cursor sobre a pasta da Apresentação que pretende executar e prima o botão [↵].
- 3 Seleccione **Apresentação** na parte inferior direita do ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, prima o botão [↵].
A Apresentação inicia-se e os ficheiros de imagem da pasta são projectados automaticamente sequencialmente, um por um.
Depois de ser projectado o último ficheiro, a lista de ficheiros volta a aparecer automaticamente. Se definir **Execução contínua** para **Activado** no ecrã Opção, a projecção recomeça do início quando chegar ao fim.
☛ "Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação" [Pág.131](#)
Pode avançar para o ecrã seguinte, regressar ao ecrã anterior ou parar a reprodução durante a projecção de uma Apresentação.









Se definir o **Tempo comutação ecrã** no ecrã Opção para **Não**, os ficheiros não mudam automaticamente quando selecciona Apresentação. Prima o botão , o botão  ou o botão  para continuar com o ficheiro seguinte.

Pode utilizar as seguintes funções quando projectar um ficheiro de imagem com a função Apresentação.

- Congelamento
 "Fixar a Imagem (Congelamento)" [Pág.61](#)
- A/V Mute
 "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" [Pág.61](#)
- E-Zoom
 "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" [Pág.63](#)






Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação

Pode definir a ordem de apresentação dos ficheiros e o funcionamento da Apresentação no ecrã Opção.


- 1 Prima os botões , ,  e  para posicionar o cursor sobre a pasta na qual pretende definir condições de visualização e prima o botão [Esc]. Selecione **Opção** no submenu apresentado e, em seguida, prima o botão .
- 2 Quando o ecrã Opção aparecer, defina cada uma das opções. Active as definições posicionando o cursor sobre a opção pretendida e premindo o botão . A tabela seguinte mostra os detalhes de cada item.



Ordem de visualização	Pode seleccionar visualizar os ficheiros por Ordem de nomes ou por Ordem de datas .
Ordem	Pode seleccionar ordenar os ficheiros por ordem Crescente ou Decrescente .
Execução contínua	Pode definir se pretende ou não repetir a Apresentação.
Tempo comutação ecrã	Pode definir o tempo para apresentação de um único ficheiro quando executar uma Apresentação. Pode definir um tempo entre Não (0) e 60 Segundos. Se definir Não , a reprodução automática é desactivada.
Efeito	Pode definir os efeitos visualizados no ecrã durante a mudança de diapositivos.

- 3 Quando terminar as definições, utilize os botões , ,  e  para posicionar o cursor sobre **OK** e, em seguida, prima o botão .

As definições são aplicadas.

Se não pretender aplicar as definições, posicione o cursor sobre **Cancelar** e, em seguida, prima o botão .

Acerca do EasyMP Monitor

O EasyMP Monitor permite efectuar operações, como por exemplo, verificar o estado dos vários videoprojectores Epson que estão ligados a uma rede a partir do monitor de um computador e controlar os videoprojectores a partir do computador.

Pode transferir o EasyMP Monitor a partir do seguinte website.

<http://www.epson.com>

Em seguida, é apresentada uma breve descrição das funções de monitorização e controlo que podem ser efectuadas utilizando o EasyMP Monitor.

- **Registar videoprojectores para monitorização e controlo**

É possível procurar automaticamente videoprojectores na rede e pode seleccionar quais os videoprojectores que pretende registar de entre os videoprojectores detectados.

Pode registar os videoprojectores pretendidos introduzindo os respectivos endereços IP.

- **Os videoprojectores registados também podem ser atribuídos a grupos para que possam ser monitorizados e controlados em grupos.**

- **Monitorizar o estado de videoprojectores registados**

Pode verificar o estado de funcionamento (ON/OFF) dos videoprojectores assim como os problemas ou avisos que requerem atenção utilizando os ícones.

É possível seleccionar grupos de videoprojectores ou um único videoprojector e, em seguida, verificar as horas de funcionamento da lâmpada ou informações como, fontes de entrada, problemas e avisos sobre os videoprojectores.

- **Controlar videoprojectores registados**

Os videoprojectores podem ser seleccionados em grupos ou como um único videoprojector, e pode então efectuar operações para os videoprojectores seleccionados tais como, ligar e desligar o videoprojector ou mudar as respectivas fontes de entrada.

Pode utilizar as funções de Controlo Web para mudar as definições do menu Configuração do videoprojector.

Se existirem determinadas acções de controlo que executa regularmente em horas ou dias específicos, pode utilizar as definições do temporizador para registar as definições de temporização.

- **Definições de Aviso de E-mail**

Pode definir endereços de correio electrónico para onde são enviados os avisos sempre que surja um estado que requeira atenção, como, por exemplo, um problema, num videoprojector registado.

- **Enviar mensagens para videoprojectores registados**

Pode utilizar a extensão Message Broadcasting para o EasyMP Monitor para enviar ficheiros JPEG para videoprojectores registados.

Transfira a extensão Message Broadcasting a partir do endereço do sítio Web fornecido no início deste capítulo.

Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)

Utilizando um Web browser de um computador ligado ao projector numa rede, pode definir as funções do projector e controlá-lo. Esta função permite executar operações de controlo e configuração remotamente. Além disso, uma vez que pode utilizar o teclado do computador, é mais fácil introduzir os caracteres necessários para a configuração.

Utilize o Web browser Microsoft Internet Explorer 8,0 ou posterior. Se estiver a utilizar Mac OS, utilize o Safari ou Firefox.



Se definir o **Modo de espera** para **Espera em rede** ou **Espera de A/V**, pode utilizar o navegador Web para ajustar as definições e controlos mesmo que o projector se encontre no modo de espera (alimentação desligada).

☛ **Avançado - Config. de Espera - Modo de espera** [Pág.82](#)

Configurar o projector

Num Web browser, pode definir as opções que define normalmente no menu Configuração do videoprojector. As definições reflectem-se no menu Configuração. Também há opções que só podem ser definidas num Web browser.

Opções do menu Configuração que não é possível definir através de um Web browser

- Menu Definição - Forma do ponteiro
- Menu Definição - Modelo
- Menu Definição - Botão Usuário
- Menu Avançado - Easy Interactive Function
- Menu Avançado - Visor - Guia Bar.ferram.can.
- Menu Avançado - Visor - Ícone do Modo can.
- Menu Avançado - Logótipo utilizador
- Menu Avançado - Língua
- Menu Avançado - Operação - Modo Alta Altitude
- Menu Reiniciar - Reiniciar tudo e Reinic. Horas Lâmpada

As definições das opções disponíveis em cada menu são as mesmas do menu Configuração do videoprojector.

☛ "Tabela do Menu Configuração" [Pág.76](#)

Opções que só podem ser definidas com o Web browser

- Nome comunitário SNMP
- Senha Monitor

Visualizar o ecrã Controlo Web

Efectue o procedimento que se segue para visualizar o ecrã Controlo Web.

Certifique-se de que o computador e o videoprojector estão ligados à rede. Utilize o modo Avançado quando estiver a efectuar uma ligação através de uma Rede sem fios.



Se o seu Web browser estiver configurado para ligar através de um servidor proxy, não é possível visualizar o ecrã Controlo Web. Para visualizar o Controlo Web, tem de fazer as definições necessárias para que o servidor proxy não seja utilizado na ligação.

- 1** Inicie um Web browser no computador.
- 2** Introduza o endereço IP do projector na caixa de endereço do Web browser e prima a tecla Enter do teclado do computador. Aparece o ecrã Controlo Web.
Quando a opção Palav-passe/Co.Web for definida no menu Rede do menu Configuração do videoprojector, aparece o ecrã para inserção da palavra-passe.
- 3** É apresentado o ecrã da ID e palavra-passe do utilizador. Introduza "EPSONWEB" como a ID do utilizador.
A palavra-passe predefinida é "admin".



- Introduza a ID do utilizador mesmo se a definição da palavra-passe estiver desactivada. A ID do utilizador não pode ser alterada.
- Pode alterar a palavra-passe em **Básicas - Palav-passe/Co.Web** na opção Rede no menu Configuração.
☛ "Menu Básicas" [Pág.88](#)

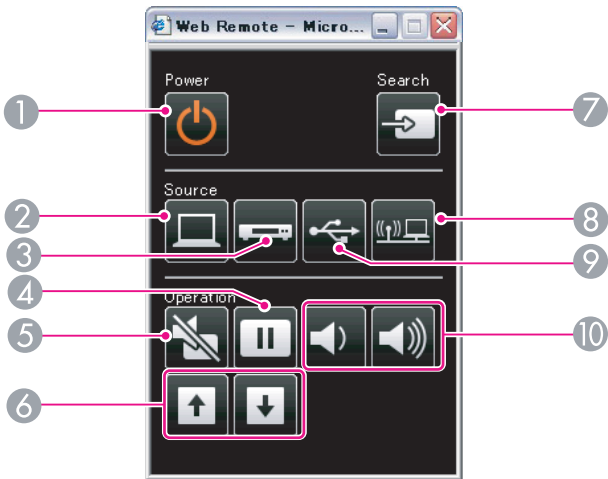
Visualizar o ecrã Web Remote

A função Web Remote permite controlar remotamente as operações do videoprojector com um Web browser.

- 1
- Visualize o ecrã Controlo Web.
- 2
- Clique em **Web Remote**.





- 3
- Aparece o ecrã Web Remote.



Nome	Função
1 Botão [Power]	Liga ou desliga o projector.

Nome	Função
2 Botão [Computer]	Sempre que prime este botão, a entrada alterna entre as imagens provenientes das portas Computer1 e Computer2.
3 Botão [Video]	Sempre que premir o botão, a imagem percorre as portas Video, S-Video e HDMI.
4 Botão [Freeze]	Faz uma pausa ou retoma a reprodução de imagens. ☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.61
5 Botão [A/V Mute]	Liga e desliga o vídeo e o áudio. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.61
6 Botões [Page] [Up] [Down]	Muda as páginas de ficheiros como, por exemplo, de ficheiros PowerPoint, quando estiver a usar um dos seguintes métodos de projecção. <ul style="list-style-type: none">• Quando estiver a usar a função Rato Sem Fios ☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.64• Quando estiver a usar o USB Display ☛ "Projectar com o USB Display" Pág.33• Quando efectuar ligação a uma rede Se premir estes botões quando está a projectar imagens utilizando a opção de Apresentação, aparece o ficheiro de imagem anterior/seguinte.
7 Botão [Source Search]	Muda para a imagem da porta de entrada através da qual estão a ser recebidos sinais de vídeo. ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.32
8 Botão [LAN]	Muda para a imagem projectada utilizando EasyMP Network Projection. Quando estiver a projectar utilizando a Quick Wireless Connection USB Key opcional, este botão muda para essa imagem. ☛ "Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto" Pág.33

Nome	Função
9 Botão [USB]	Sempre que se premir este botão, irá percorrer-se as seguintes imagens: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Imagens do dispositivo ligado à porta USB(TypeA)  "Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto" Pág.33
10 Botões [Volume] [<] [>]	[<] Diminui o volume. [>] Aumenta o volume.  "Ajustar o Volume" Pág.41

Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas

Quando selecciona Aviso de E-mail, são enviadas mensagens de aviso para os endereços de correio electrónico predefinidos quando surge um aviso ou ocorre um problema com um videoprojector. Isto permitirá ao operador ser avisado de problemas existentes com os projectores, mesmo estando afastado dos mesmos.

 **Rede - Correio - Aviso de E-mail** [Pág.85](#)



- É possível registar um máximo de três destinos (endereços) para aviso e as mensagens de aviso podem ser enviadas para os três destinos em simultâneo.
- Se um projector tiver um problema grave e subitamente deixar de funcionar, poderá não conseguir enviar uma mensagem para avisar o operador acerca do problema.
- O controlo é possível se o **Modo de espera** estiver definido para **Espera em rede** ou **Espera de A/V**, mesmo que o projector se encontre em estado de espera (alimentação desligada).

 **Avançado - Config. de Espera - Modo de espera** [Pág.82](#)

Ler o aviso de erro enviado por e-mail

Quando a função Aviso de E-mail está definida para Activado e ocorre um problema/aviso no videoprojector, é enviada a seguinte mensagem de correio electrónico.

Assunto: EPSON Projector

Linha 1: nome do projector onde ocorreu o problema


Linha 2: Endereço IP definido para o videoprojector onde ocorreu o problema.

Linha 3 e seguintes: detalhes do problema

Os detalhes do problema são enumerados linha por linha. Os conteúdos das mensagens principais são apresentados em seguida.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
O videoprojector não recebe qualquer sinal. Verifique o estado da ligação ou verifique se a fonte do sinal está ligada.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Consulte a seguinte secção para saber como resolver problemas/avisos.

 "Consultar os indicadores" [Pág.99](#)

Gerir Utilizando o SNMP

Se definir o **SNMP** para **Activado** no menu Configuração, são enviadas mensagens de aviso para o computador especificado quando surge um aviso ou ocorre um problema. Isto permitirá ao operador ser avisado de problemas existentes com os projectores, mesmo estando afastado dos mesmos.

☛ **Rede - Outros - SNMP** [Pág.77](#)



- O SNMP deve ser gerido por um administrador de rede ou por alguém que conheça bem a rede.
- Para usar a função SNMP para controlar o projector, deverá instalar o programa de gestão SNMP no seu computador.
- A função de gestão utilizando o SNMP não pode ser utilizada através de uma rede sem fios no modo de ligação Rápido.
- É possível guardar até dois endereços IP de destino.

Comandos ESC/VP21

Pode controlar o videoprojector a partir de um dispositivo externo utilizando comandos ESC/VP21.

Lista de comandos

Quando o comando de ligação é enviado para o videoprojector, este liga e entra em modo de aquecimento. Quando o videoprojector já estiver ligado, emite o código ":" (3Ah).

Depois de receber um comando, o videoprojector executa o comando, emite o código ":" e recebe o comando seguinte.

Se o processamento do comando terminar com um erro, o videoprojector emite uma mensagem de erro e o código ":".

Os conteúdos principais são apresentados em seguida.

Opção			Comando
Ligar/desligar	Activado		PWR ON
	Desactivado		PWR OFF
Seleccção do sinal	Computador1	Automático	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componentes	SOURCE 14
	Computador2	Automático	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Componentes	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Vídeo		SOURCE 41
	S-Vídeo		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
A/V Mute Activado/Desactivado	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	Activado		MUTE ON
	Desactivado		MUTE OFF

Adicione um código de retorno do carro (CR) (0Dh) ao final de cada comando e efectue a transmissão.

Para mais detalhes, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

☛ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

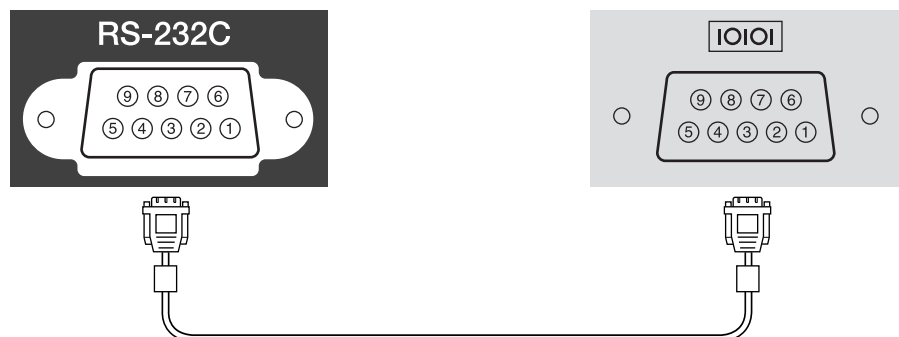
Esquemas dos cabos

Ligação em série

- Forma do conector: mini D-Sub de 9 pinos (macho)
- Nome da porta de entrada do videoprojector: RS-232C

<No videoprojector>

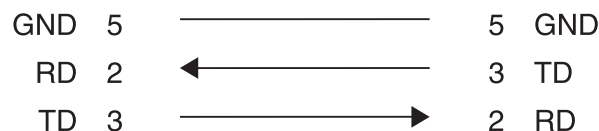
<No computador>



<No videoprojector>

(Cabo de série do PC)

<No computador>



Nome do sinal	Função
GND	Ligação à terra do sinal
TD	Transmit data (transmissão de dados)
RD	Receive data (recepção de dados)

Protocolo de comunicação

- Predefinição de taxa de baud: 9600 bps
- Comprimento de dados: 8 bits
- Paridade: nenhuma
- Bit de paragem: 1 bit
- Controlo de fluxo: nenhum

Acerca de PJLink

A norma PJLink Class1 foi estabelecida pela JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) como protocolo padrão para o controlo de projectores compatíveis com redes e como parte dos seus esforços de normalização de protocolos de controlo de projectores.

O videoprojector obedece à norma PJLink Class1 estabelecida pela JBMIA.

Consulte a secção seguinte para obter mais informações sobre definições de rede relacionadas com PJLink.

☛ "Menu Rede" [Pág.77](#)

Está em conformidade com todos os comandos, excepto com os comandos seguintes definidos pela norma PJLink Class1. O acordo foi confirmado pela verificação de adaptabilidade da norma PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Comandos não compatíveis

	Função	Comando PJLink
Definições Mute	Definir a interrupção de imagem	AVMT 11
	Definir a interrupção de som	AVMT 21

- Nomes de entrada definidos pela norma PJLink e fontes de projecção correspondentes

Fonte	Comando PJLink
Computador1	INPT 11
Computador2	INPT 12
Vídeo	INPT 21
S-Vídeo	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Nome do fabricante apresentado para "Pergunta sobre o nome do fabricante"

EPSON

- Nome do modelo apresentado para "Pergunta sobre o nome do produto"

EPSON 520/436

EPSON 510/431

EPSON 500/426

EPSON 500/421

Acerca do Crestron RoomView®

O Crestron RoomView® é um sistema de controlo integrado fornecido pela Crestron®. Pode ser utilizado para monitorizar e controlar vários dispositivos ligados numa rede.

O videoprojector suporta o protocolo de controlo e pode ser utilizado num sistema equipado com Crestron RoomView®.

Visite o sítio Web da Crestron® para obter mais informações sobre o Crestron RoomView®.

<http://www.crestron.com>

Em seguida, é apresentada uma breve descrição do Crestron RoomView®.

- Operações remotas utilizando um Web browser

Pode utilizar um videoprojector a partir do computador tal como a partir de um controlo remoto.

- Monitorizar e controlar com software de aplicação

Pode utilizar o Crestron RoomView® Express ou o Crestron RoomView® Server Edition fornecidos pela Crestron® para monitorizar dispositivos no sistema, comunicar com o suporte técnico e enviar mensagens de emergência. Consulte o seguinte sítio Web para obter mais informações.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Este manual descreve como efectuar operações no seu computador utilizando um Web browser.



- Pode introduzir apenas caracteres alfanuméricos de um byte e símbolos.
- Não é possível utilizar as seguintes funções enquanto estiver a usar o Crestron RoomView®.
 - ☛ "Alterar as Definições Utilizando um Web Browser (Controlo Web)" Pág.132
 - Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)
- O controlo é possível se o **Modo de espera** estiver definido para **Espera em rede** ou **Espera de A/V**, mesmo que o projector se encontre em estado de espera (alimentação desligada).
 - ☛ **Avançado - Config. de Espera - Modo de espera** Pág.82

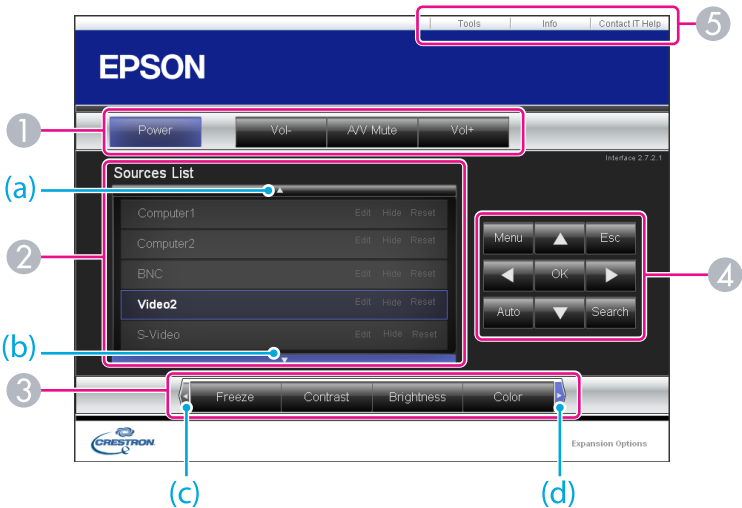
Utilizar um videoprojector a partir do computador

Visualizar a janela de operações

- Verifique o seguinte antes de efectuar quaisquer operações.
- Certifique-se de que o computador e o videoprojector estão ligados à rede. Quando estabelecer uma comunicação com uma rede sem fios, efectue a ligação no modo Avançado.
☛ "Menu Rede s. fios" [Pág.88](#)
 - Defina **Crestron RoomView** para **Activado** no menu **Rede**.
☛ **Rede - Outros - Crestron RoomView** [Pág.93](#)

- 1** Inicie um Web browser no computador.
- 2** Introduza o endereço IP do projector no campo de endereço do Web browser e prima a tecla Enter do teclado.
É apresentada a janela de operações.

Utilizar a janela de operações





1 Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos botões.


Botão	Função
Power	Liga ou desliga o projector.
Vol-/Vol+	Regula o volume.
A/V Mute	Liga e desliga o vídeo e o áudio. ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.61



2 Muda para a imagem proveniente da fonte de entrada seleccionada. Para visualizar fontes de entrada que não são apresentadas no ecrã, clique em (a) ou (b) para percorrer a lista para cima ou para baixo.
Pode mudar o nome da fonte se necessário.

- 3 Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos botões. Para visualizar os botões que não são apresentados no ecrã, clique em (c) ou (d) para o percorrer para a esquerda ou para a direita.

Botão	Função
Freeze	Faz uma pausa ou retoma a reprodução de imagens.  "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.61
Contrast	Pode ajustar a diferença entre a luminosidade e as áreas escuras das imagens.
Brightness	Permite ajustar o brilho da imagem.
Color	Permite ajustar a saturação de cor das imagens.
Sharpness	Permite ajustar a nitidez da imagem.
Zoom	Clique no botão [⊕] para ampliar a imagem sem alterar o tamanho da projecção. Clique no botão [⊖] para reduzir uma imagem que foi ampliada com o botão [⊕]. Clique no botão [▲], [▼], [◀] ou [▶] para mudar a posição de uma imagem ampliada.  "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" Pág.63

- 4 Os botões [▲], [▼], [◀] e [▶] têm o mesmo efeito do que os botões [↶], [↷], [↸] e [↹] do controlo remoto. Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos outros botões.

Botão	Função
OK	Efectua a mesma operação que o botão [↵] do controlo remoto.  "Controlo remoto" Pág.13
Menu	Apresenta e fecha o menu Configuração.

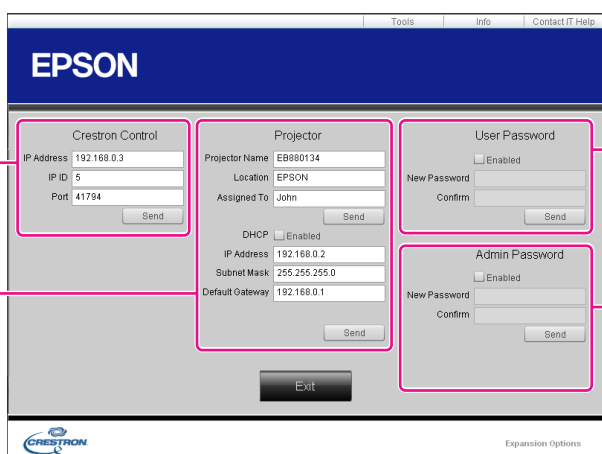
Botão	Função
Auto	Se fizer clique durante a projecção de sinais RGB analógico provenientes da porta Computer1 ou da porta Computer2, optimiza automaticamente a imagem ajustando o Alinhamento, a Sinc. e a Posição.
Search	Muda para a imagem da porta de entrada através da qual estão a ser recebidos sinais de vídeo.  "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.32
Esc	Efectua a mesma operação que o botão [Esc] do controlo remoto.  "Controlo remoto" Pág.13

- 5 Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos separadores.

Tab	Função
Contact IT Help	Apresenta a janela de suporte técnico. Utilizada para enviar mensagens para o administrador e para receber mensagens do administrador utilizando o Crestron RoomView® Express.
Info	Apresenta informações sobre o videoprojector que está actualmente ligado.
Tools	Muda definições no videoprojector que está actualmente ligado. Consulte a secção seguinte.

Utilizar a janela de ferramentas

A janela seguinte é apresentada quando clica no separador **Tools** da janela de operações. Pode utilizar esta janela para mudar definições no videoprojector que está actualmente ligado.



- 1 **Crestron Control**
Efectue definições para os controladores centrais Crestron®.
- 2 **Projector**
É possível definir os itens seguintes.

Opção	Função
Projector Name	Introduza um nome para diferenciar o videoprojector que está actualmente ligado de outros videoprojectores existentes na rede. (O nome pode conter até 15 caracteres alfanuméricos de um byte.)
Location	Introduza um nome do local de instalação para o videoprojector que está actualmente ligado na rede. (O nome pode conter até 32 caracteres alfanuméricos de um byte e símbolos.)
Assigned To	Introduza um nome de utilizador para o videoprojector. (O nome pode conter até 32 caracteres alfanuméricos de um byte e símbolos.)

Opção	Função
DHCP	Selecione a caixa de verificação Enabled para utilizar o DHCP. Não é possível introduzir um endereço IP se o DHCP estiver activado.
IP Address	Introduza o endereço IP que pretende atribuir ao videoprojector que está actualmente ligado.
Subnet Mask	Introduza uma máscara de sub-rede para o videoprojector que está actualmente ligado.
Default Gateway	Introduza o endereço gateway para o videoprojector que está actualmente ligado.
Send	Clique neste botão para confirmar as alterações efectuadas em Projector .

- 3 **Admin Password**
Selecione a caixa de verificação **Enabled** para que seja necessário usar uma palavra-passe para abrir a janela Tools.
É possível definir os itens seguintes.

Opção	Função
New Password	Introduza a nova palavra-passe quando estiver a alterar a palavra-passe que abre a janela Tools. (Até 26 caracteres alfanuméricos de bytes simples)
Confirm	Introduza a mesma palavra-passe que introduziu em New Password . Se as palavras-passe não forem iguais, aparece um erro.
Send	Clique neste botão para confirmar as alterações efectuadas em Admin Password .

- 4 **User Password**
Selecione a caixa de verificação **Enabled** para que seja necessário usar uma palavra-passe para abrir a janela de operações no computador.
É possível definir os itens seguintes.

Opção	Função
New Password	Introduza a nova palavra-passe quando estiver a alterar a palavra-passe que abre a janela de operações. (Até 26 caracteres alfanuméricos de bytes simples)
Confirm	Introduza a mesma palavra-passe que introduziu em New Password . Se as palavras-passe não forem iguais, aparece um erro.
Send	Clique neste botão para confirmar as alterações efectuadas em User Password .

Encontram-se disponíveis os acessórios opcionais e consumíveis seguidamente indicados. Adquira estes produtos à medida que forem sendo necessários. A seguinte lista de acessórios opcionais e de consumíveis estará disponível a partir de: Outubro de 2012. As especificações dos acessórios estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

Acessórios opcionais

Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

Canetas para a Easy Interactive Function Não pode utilizar Easy Interactive Pens com o mesmo número de modelo ao mesmo tempo.

Extensão de Caneta Interactiva ELPPE01

Encaixe a Easy Interactive Pen para prolongar a caneta e utilizá-la como apontador.

Pontas de caneta de substituição ELPPS01

Pontas de caneta de substituição para a Easy Interactive Pen.

Câmara para documentos ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Utilize quando pretender projectar imagens como, por exemplo, livros, documentos OHP ou diapositivos.

Mala ligeira de transporte ELPKS66

Uma mala ligeira que permite transportar facilmente o projector.

Cabo de computador ELPKC02

(1,8 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de computador ELPKC09


(3 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de computador ELPKC10

(20 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de vídeo componente ELPKC19

(3 m - para mini D-Sub de 15 pinos/RCA macho ×3)

Utilize este cabo para ligar uma fonte de [Vídeo componentes](#) .

Cabo de extensão USB ELPKC31

(5 m USB A macho - USB A fêmea)

Trata-se de um cabo de extensão para quando o cabo USB fornecido com o projector for demasiado curto. Não permite a ligação à Câmara para documentos.

Unidade LAN sem fios ELPAP07

Utilizada para ligar o videoprojector a um computador sem fios e para projecções.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Utilize quando pretender estabelecer rapidamente uma ligação exclusiva entre o videoprojector e um computador com o Windows instalado.

Suporte para montagem na parede* ELPMB27

Utilize esta armação tipo braço quando instalar o projector numa parede.

Suporte para montagem no tecto* ELPMB23

Utilize este acessório quando instalar o videoprojector num tecto.

Extensão 450 (450 mm)* ELPFP13

Extensão 700 (700 mm)* ELPFP14

Utilize este acessório quando instalar o videoprojector num tecto.

* Para suspender o projector, é necessário conhecimento técnico. Contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

 [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

Consumíveis

Lâmpada (para EB-426Wi/EB-421i) ELPLP60

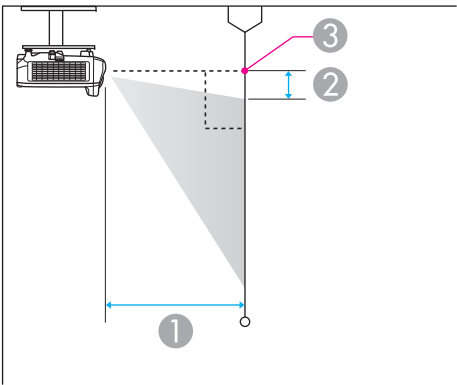
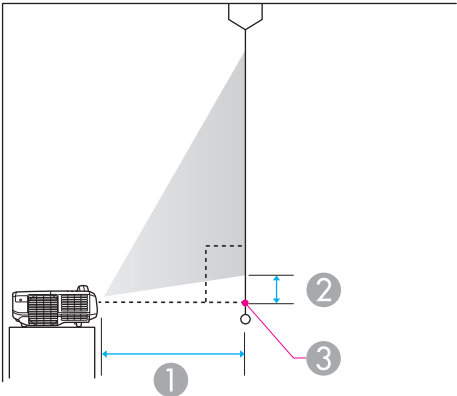
Lâmpada (para EB-436Wi/EB-431i) ELPLP61

Utilize esta lâmpada para substituir uma lâmpada usada.

Filtro de ar ELPAF36

Utilize este filtro de ar para substituir um filtro de ar usado.

Tabela de distância de projecção para EB-431i/
EB-421i



- 1 Distância de projecção (da lente até ao ecrã)
- 2 Distância do centro da lente à base do ecrã
(ou do topo do ecrã, caso esteja suspenso numa parede ou no tecto)
- 3 Centro da lente

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 4:3		1	2
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	Mínimo (Wide)
50"	100x76	55 - 75	6
60"	120x91	66 - 90	8
70"	140x105	78 - 106	9
80"	160x120	89 - 122	10
90"	180x135	101*	12
100"	200x150	112*	13
108"	219x165	122*	14

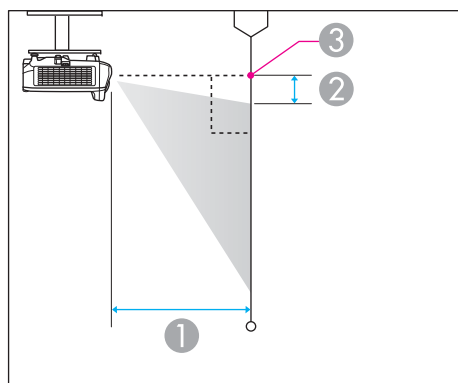
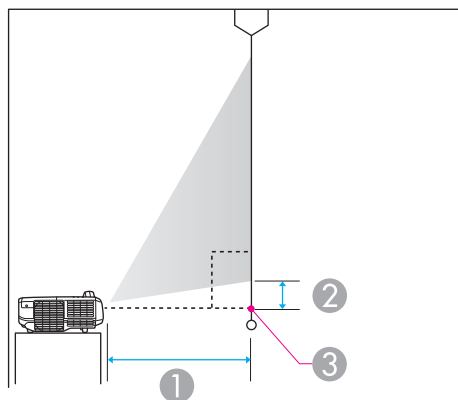
* Projecte utilizando a opção Wide (zoom máximo).

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 16:9		1	2
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	Mínimo (Wide)
50"	110x62	60 - 82	17
60"	130x75	72 - 99	21
70"	150x87	85 - 116	24
80"	180x100	98*	28
90"	200x110	110*	31
99"	219x123	121*	34

* Projecte utilizando a opção Wide (zoom máximo).

Tabela de distância de projecção para EB-436Wi/EB-426Wi



- ① Distância de projecção (da lente até ao ecrã)
- ② Distância do centro da lente à base do ecrã
(ou do topo do ecrã, caso esteja suspenso numa parede ou no tecto)
- ③ Centro da lente

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	Mínimo (Wide)
50"	100x76	58 - 79	9
60"	120x91	70 - 96	11
70"	140x105	82 - 112	13
80"	160x120	94*	14
90"	180x135	107*	16
102"	207x155	121*	18

* Projecte utilizando a opção Wide (zoom máximo).

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	Mínimo (Wide)
60"	130x75	63 - 87	14
70"	150x87	74 - 101	16
80"	180x100	85 - 116	19
90"	200x110	97*	21
100"	220x120	108*	23
113"	250x141	122*	26

* Projecte utilizando a opção Wide (zoom máximo).

Unidade: cm

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	Mínimo (Wide)
55"	115x72	56 - 77	9
60"	130x81	61 - 84	9

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Wide) para Máximo (Tele)	Mínimo (Wide)
70"	150x94	72 - 99	11
80"	170x110	83 - 113	13
90"	190x120	94*	14
100"	220x130	105*	16
116"	251x157	122*	18

* Projecte utilizando Wide (zoom máximo).

Resoluções suportadas

Sinais de computador (RGB analógico)

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
MAC21"	75	1152x870

*1 Apenas EB-436Wi/EB-426Wi

*2 Compatível apenas quando a opção **Largo** está seleccionada como **Resolução** no menu Configuração.

As imagens podem também ser projectadas quando outros sinais, para além dos acima indicados, forem recebidos. No entanto, algumas funções podem ser limitadas.

Vídeo componentes

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Vídeo composto

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Sinal de entrada da porta HDMI

Sinal	Taxa renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

* Apenas EB-436Wi/EB-426Wi

Especificações Gerais do Videoprojector

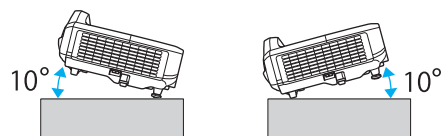
Nome do produto		EB-436Wi	EB-431i	EB-426Wi	EB-421i
Dimensões		345 (L) x 105 (A) x 300 (P) mm (não incluindo a parte elevada)			
Tamanho do visor LCD		0,59" de largura	0,55"	0,59" de largura	0,55"
Método de visualização		TFT de polissilício de matriz activa			
Resolução		1 024 000 WXGA (1280 (L)x 800 (A) pontos)x 3	786 432 XGA (1024 (L)x 768 (A) pontos)x 3	1 024 000 WXGA (1280 (L)x 800 (A) pontos)x 3	786 432 XGA (1024 (L)x 768 (A) pontos)x 3
Ajuste da focagem		Manual			
Ajuste do zoom		Digital (1-1,35)			
Lâmpada		Lâmpada UHE, 230 W Modelo Nº: ELPLP61		Lâmpada UHE, 200 W Modelo Nº: ELPLP60	
Saída de áudio máx.		16 W			
Altifalantes externos		1			
Fonte de energia		100-240V AC ±10%, 50/60 Hz 3,5-1,6 A		100-240V AC ±10%, 50/60 Hz 3,1-1,4 A	
Consumo de energia	Área de 100 a 120 V	Em funcionamento: 344 W Consumo em modo de espera (Espera em rede): 6,8 W Consumo em modo de espera (Economia energia): 0,28 W		Em funcionamento: 303 W Consumo em modo de espera (Espera em rede): 6,2 W Consumo em modo de espera (Economia energia): 0,29 W	
	Área de 220 a 240 V	Em funcionamento: 327 W Consumo em modo de espera (Espera em rede): 7,3 W Consumo em modo de espera (Economia energia): 0,37 W		Em funcionamento: 292 W Consumo em modo de espera (Espera em rede): 6,8 W Consumo em modo de espera (Economia energia): 0,39 W	
Altitude de funcionamento		Altitude de 0 a 2 286 m			
Temperatura de funcionamento		+5 to +35°C (sem condensação)			
Temperatura de armazenamento		-10 to +60°C (sem condensação)			
Peso		Aprox. 4,1 kg	Aprox. 4,1 kg	Aprox. 3,9 kg	Aprox. 3,9 kg

Conectores	Porta Computer1	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
	Porta Computer2	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)

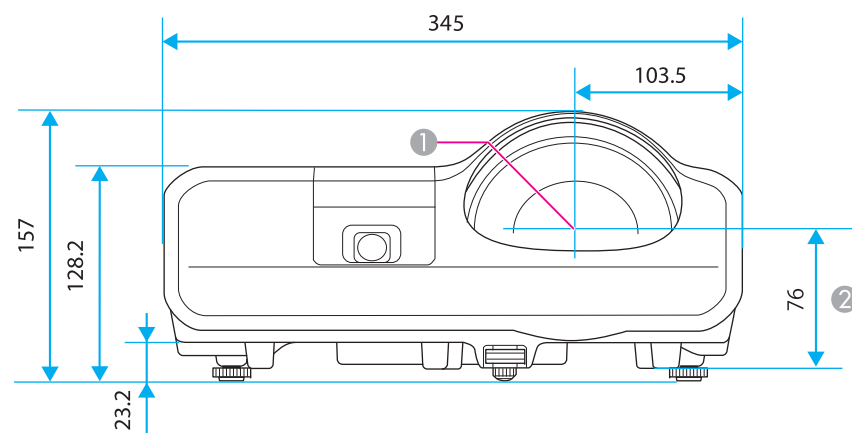
Porta Video	1	Jack RCA de pinos
Porta S-Video	1	Mini DIN de 4 pinos
Porta Audio1	1	Mini jack de pinos estéreo
Porta Audio2	1	Mini jack de pinos estéreo
Porta Audio-L/R	1	Jack RCA de pinos x 2 (E-D)
Porta Mic	1	Mini jack de pinos estéreo
Porta Audio Out	1	Mini jack de pinos estéreo
Porta Monitor Out	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
Porta HDMI	1	HDMI (O áudio é suportado por PCM)
Porta USB(TypeA)*	1	Conector USB (Type A)
Porta USB(TypeB) *	1	Conector USB (Type B)
Porta USB (para Unidade LAN sem fios)	1	Conector USB (Type A)
Porta LAN	1	RJ-45
Porta RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 pinos (macho)

* Suporta USB 2.0. Contudo, o funcionamento de todos os dispositivos compatíveis com USB não é garantido.

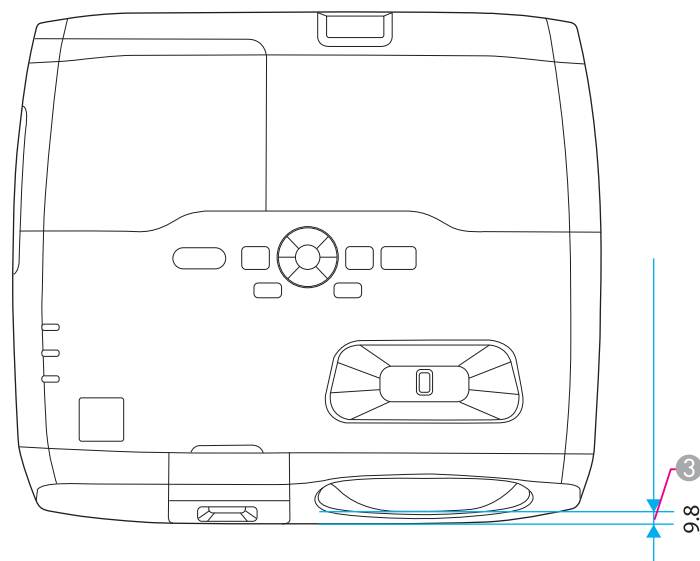
Ângulo de inclinação



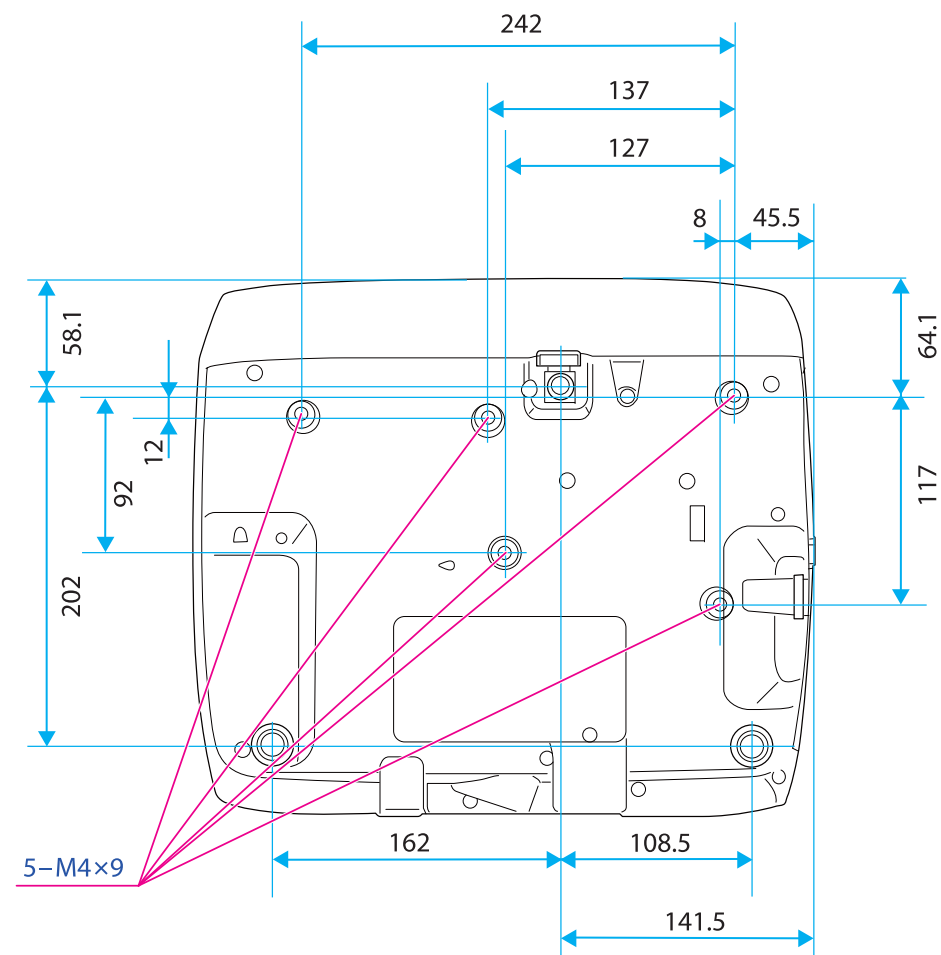
Se utilizar o videoprojector com um ângulo de inclinação superior a 10°, este poderá ficar danificado ou provocar um acidente.



- ① Centro da lente
- ② Medições do centro da lente até aos pontos de fixação do suporte para montagem na parede ou aos pontos de fixação do suporte para montagem no tecto.



- ③ Distância da parte frontal do projector até à parte frontal da lente.



Unidade: mm

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Poderá obter mais informações consultando outras publicações disponíveis no mercado.

Alinhamento	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do videoprojector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das frequências destes sinais (o número de altos do sinal) denomina-se Alinhamento. Se o alinhamento não for efectuado correctamente, aparecerão faixas verticais largas nas imagens.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery é uma tecnologia desenvolvida pela AMX para facilitar os sistemas de controlo AMX, com o objectivo de permitir uma operação simples do equipamento alvo. A Epson implementou esta tecnologia de protocolo e facultou uma definição que permite activar o funcionamento do protocolo (Activar). Consulte o sítio Web da AMX para obter mais informações. URL http://www.amx.com/
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se "ajuste do contraste".
DHCP	É uma abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol; este protocolo atribui automaticamente um <u>Endereço IP</u> ao equipamento ligado a uma rede.
Endereço gateway	É um servidor (router) para comunicar através de uma rede (sub-rede) dividida de acordo com a <u>máscara de sub-rede</u> .
Endereço IP	É um número que identifica um computador ligado a uma rede.
Entrelaçar	Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior. As imagens irão provavelmente cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.
HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste projector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o videoprojector poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.
HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none"> • Resolução vertical de 720p ou 1080i ou superior (p = <u>Progressivo</u>, i = <u>Entrelaçar</u>) • <u>Relação de aspecto</u> do ecrã de 16:9
Máscara sub-rede	É um valor numérico que define o número de bits utilizados para o endereço de rede numa rede dividida (sub-rede) através do endereço IP.
Progressivo	Projecta a informação para criar um ecrã de uma vez, apresentando a imagem de um fotograma. Apesar de o número de linhas de varrimento ser o mesmo, a quantidade de cintilação ocorrida nas imagens diminui porque o volume de informação duplica em relação a um sistema entrelaçado.
Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados como ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspecto de 4:3.
SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas padrão de televisão que não satisfazem as condições de televisão de alta definição <u>HDTV</u> .

Sinc.	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do videoprojector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das fases destes sinais (a posição relativa dos altos e baixos do sinal) denomina-se "Sincronização". Se os sinais não estiverem sincronizados, as imagens podem aparecer trémulas, desfocadas ou com interferências horizontais.
SNMP	É a abreviatura de Simple Network Management Protocol, que é o protocolo utilizado para monitorizar e controlar dispositivos, como, por exemplo, encaminhadores e computadores ligados a uma rede TCP/IP.
sRGB	Norma internacional para intervalos de cor concebida de forma a que as cores reproduzidas pelo equipamento de vídeo possam ser facilmente processadas pelos sistemas operativos (SO) dos computadores e pela Internet. Se a fonte que está ligada possuir um modo sRGB, defina o projector e a fonte ligada para sRGB.
SSID	SSID são dos dados de identificação para a ligação de outro dispositivo numa rede sem fios local. A comunicação sem fios é possível entre equipamentos com o mesmo SSID.
SVGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 800 (horizontal) x 600 (vertical) pontos.
S-Vídeo	Um método que separa o sinal de vídeo num componente de luminância (Y) e num componente de cor (C).
SXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1280 (horizontal) x 1024 (vertical) pontos.
Trap IP - End.	Este é o <u>Endereço IP</u> para o computador de destino usado para notificação de erros no SNMP.
VGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 (horizontal) x 480 (vertical) pontos.
Vídeo componentes	Um método que separa o sinal de vídeo num componente de luminância (Y) e num componente azul menos a luminância (Cb ou Pb) e num componente vermelho menos a luminância (Cr ou Pr).
Vídeo composto	Um método que combina o sinal de vídeo num componente de luminância e num componente de cor para transmissão por um único cabo.
XGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 024 (horizontal) x 768 (vertical) pontos.

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation, que não assume qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas, nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

O comprador deste produto ou terceiros não podem responsabilizar a Seiko Epson Corporation, ou as suas filiais, por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por ele ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização do produto, de modificações não autorizadas, reparações ou alterações do produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e de manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não se responsabiliza por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As figuras deste manual e o videoprojector real podem diferir.

Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve usar este produto só depois de pensar na integração de fail-safes e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Como este produto não se destinava a aplicações que exigissem uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

Acerca da simbologia

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Professional
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Home Edition
Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

Neste manual, os sistemas operativos mencionados acima, são referidos como "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" e "Windows 7". Além disso, pode ser utilizado o termo colectivo Windows para fazer referência ao Windows 2000, Windows XP, Windows Vista e Windows 7, e diversas versões do Windows podem ser referidas como, por exemplo, Windows 2000/XP/Vista/7, sem o símbolo do Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

Neste manual, os sistemas operativos mencionados acima, são referidos como "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" e "Mac OS X 10.7.x". Além disso, pode ser utilizado o termo colectivo "Mac OS" para os referir.

Aviso Geral:

Mac e Mac OS são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e/ou outros países.

eneloop® é uma marca registada da Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ e WPA2™ são marcas comerciais registadas da Wi-Fi Alliance.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface são as marcas comerciais ou as marcas registadas da HDMI Licensing LLC. 

A marca comercial PLink é uma marca a aguardar registo ou que já se encontra registada no Japão, nos Estados Unidos da América, assim como noutros países e regiões.

Todos os outros nomes de produtos referidos ao longo do manual têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser designações comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A

A partir do tecto	20, 83
A/V Mute	61, 83
Abertura para saída de ar	9
Acessórios opcionais	143
Ajuste de cor	79
Alavanca de ajuste do pé	9
Alinhamento	80
Anel de focagem	9
Anotação PC Free	55
Apresentação	42, 127, 130
Aspecto	43, 80
Áudio de Espera	84
Auto Ajuste	79
Autocolante de protecção por palavra-passe	70
Aviso de E-mail	92, 135

B

Bloqueio geral	71
Bloqueio operação	71, 81
Bonjour	94
Botão Source Search	12
Botão Usuário	82
Brilho	78

C

Câmara para documentos	143
Como substituir a lâmpada	120
Como substituir o filtro de ar	124
Config. de Espera	84
Configurar o projector	133

Congelamento	61
Consumíveis	143
Consumo de Energia	81
Contínua	131
Contraste	78
Controlo remoto	13
Controlo remoto Web	134
Controlo Web	133
Cor	78
Crestron RoomView	138, 139
Cruz	63

D

Definições de visualização	131
Descrição e funções	9
Desporto	42
Dinâmico	41
Direct Power On	83
Distância	144

E

Easy Interactive Function	82, 84
Easy Interactive Pen	17
EasyMP Monitor	132
Economia energia	84
Ecrã inicial	83
Ecrã posterior	20
Endereço de correio electrónico	93
Endereço gateway	89, 92
Endereço IP	92
Energia LAN Sem Fio	88
ESC/VP21	136
Especificações	149

Espera de A/V	84
Espera em rede	84
E-Zoom	63

F

Fonte	95
Forma do ponteiro	81
Foto	42
Frontal	20, 83
Função de ajuda	98
Função de rato sem fios	64

G

Geral	85
Guia Bar.ferram.can.	83

H

H/V-Keystone	37
Horas da Lâmpada	95

I

Ícone do Modo can.	59, 83
Indicador luminoso de funcionamento	99
Indicador luminoso Lamp	99
Indicador luminoso Temp	99
Indicadores	99
Indicadores luminosos	99
Info sinc	95
Informação de rede	86
Interativo com PC	55, 85
Íris Automática	42, 79

K

Keystone 81

L

Ler correio 135
 Limite de Vídeo HDMI 80
 Limpar a superfície do projector 118
 Limpar o filtro de ar e a abertura para entrada de ar 118
 Limpeza 118
 Língua 84
 Logótipo utilizador 65

M

Mala ligeira de transporte 143
 Máscara sub-rede 89, 92
 Mensagem 83
 Menu Avançado 82
 Menu Aviso do E-mail 92
 Menu Básicas 88
 Menu Configuração 75
 Menu Definição 81
 Menu Imagem 78
 Menu Informação 94
 Menu Rede 85
 Menu Rede com fios 91
 Menu Rede sem fios 88
 Menu Reiniciar 94, 96
 Menu Segurança 90
 Menu Sinal 79
 Message Broadcasting 132
 Microfone Pronto 84

Modelo 82
 Modelo de Usuário 67
 Modo Alta Altitude 83
 Modo cor 41, 78
 Modo de espera 84
 Modo de ligação 89
 Modo Repouso 83

N

Nitidez 79
 Nome do projector 88
 Número da porta 92

O

Operação 83
 Ordem de visualização 131

P

Painel de controlo 12
 Palav-passe/Co.Web 88
 Palavra-chave do projector 88
 Para Configuração de Rede 86
 Pé frontal regulável 9
 Período de substituição da lâmpada 120
 Período de substituição do filtro de ar ... 123
 Pés posteriores 12
 PJLink 137
 Ponteiro 62
 Ponteiro do rato 64
 Pontos de fixação do suporte para montagem no tecto 11
 Porta Computador 11
 Porta Computer1 11

Porta HDMI 10
 Porta S-Vídeo 11
 Porta USB(TypeA) 10
 Porta USB(TypeB) 10
 Porta Video 10
 Posição 80
 Posterior 20, 83
 Procura de Fonte 32
 Progressivo 80
 Projecção 83
 Protec. logó. util. 69
 Protec. palavra-passe 69
 Protecção da ligação 69

Q

Quadro branco 42
 Quadro preto 42
 Quick Corner 81

R

Rato Sem Fios/USB Display 84
 Redução ruído 80
 Reinic. Horas Lâmpada 96
 Reinic. tudo 96
 Reiniciar as horas de funcionamento da lâmpada 123
 Resolução 95
 Resolver problemas 99
 Rodar imagens 129

S

Saturação da cor 78
 Seleccionar unidade 128

Sem contato	55, 85
Senha PJLink	88
Sensor da Easy Interactive Function	9
Sensor do controlo remoto	9
Servidor SMTP	92
Sinal entrada	80, 95
Sinal Vídeo	80, 95
Sinc.	80
Sistema LAN sem fios	89
SNMP	136
Sobreaquecimento	100
sRGB	42
SSID	89
Substituir as pilhas (Caneta)	17
Substituir pilhas	16

T

Tamanho do ecrã	144
Tampa da lâmpada	9
Taxa renovação	95
Teatro	42
Teclado virtual	87
Temp. abs. da cor	79
Temperatura de armazenamento	149
Temperatura de funcionamento	149
Tempo comutação ecrã	131
Tomada de corrente	10

U

USB Display/Easy Interactive Function ...	84
USB Type B	84

V

Visor	83
Visualizações de monitor	147
Visualizações de monitor suportadas	147
Visualizar fundo	83
Volume	81
Volume Entrada Mic	81

W

Web browser	132
-------------------	-----

Z

Zoom	81
------------	----