

# **Руководство по эксплуатации**

## **Multimedia Projector**

**EB-436Wi**

**EB-431i**



**EB-426Wi**

**EB-421i**





# Условные Обозначения, Используемые в Данном Руководстве

## • Обозначения, относящиеся к технике безопасности

В документации и на проекторе можно найти графические символы, поясняющие порядок безопасного обращения с проектором. Ниже приводятся обозначения и их значения. Перед прочтением данного руководства хорошо запомните их.

 <b>Опасно</b>	Данный символ обозначает информацию, игнорирование которой может привести к травмированию или даже смертельному исходу вследствие неправильного обращения.
 <b>Предостережение</b>	Данные символы сообщают информацию, игнорирование которой может причинить вред или физические повреждения людям из-за неправильного обращения.

## • Общие информирующие обозначения

<b>Внимание</b>	Отмечает процедуры, которые при недостаточной осторожности могут привести к повреждению оборудования или травме.
	Отмечает дополнительные сведения и указания, с которыми полезно ознакомиться при изучении соответствующего вопроса.
	Указывает страницу, на которой находится подробная информация, относящаяся к рассматриваемому вопросу.
	Сообщает о том, что толкование подчеркнутого слова или слов, предшествующих данному символу, включено в терминологический глоссарий. См. раздел "Глоссарий" в части "Приложения".  "Глоссарий" <a href="#">стр.159</a>
[Название]	Указывает названия кнопок на пульте дистанционного управления или на панели управления. Пример: кнопка [Esc]
Название меню	Указывает на элементы меню Настройка. Пример: Выберите пункт <b>Яркость</b> в меню <b>Изображен</b> . <b>Изображен. — Яркость</b>

## Условные Обозначения, Используемые в Данном Руководстве ..... 2

## Введение

### Характеристики Проектора ..... 8

Функции проецирования	8
Возможность проецирования с близкого расстояния	8
Интерактивная функция (Easy Interactive Function)	8
Подключение к беспроводной сети и проецирование изображений с экрана компьютера	8
Расширенные функции безопасности	8
Дополнительные функции	8
Увеличение и проецирование файлов с помощью документ-камеры	8
Простое подключение к компьютеру с помощью функции Quick Wireless	8

### Наименования компонентов и их назначение ..... 9

Вид спереди/Сверху	9
Заднее	10
Основание	11
Панель управления	12
Пульт дистанционного управления	13
Замена аккумуляторов пульта дистанционного управления	16
Область работы дистанционного управления	17
Easy Interactive Pen	18
Замена аккумуляторов пера Easy Interactive Pen	18
Замена кончика Easy Interactive Pen	19

## Подготовка проектора

### Установка проектора ..... 22

Способы Установки	22
Условия установки	23

### Подключение оборудования ..... 24

Подключение к компьютеру	24
Подключение источников сигнала	25
Подключение устройств USB	28
Подключение микрофона	29
Подключение внешнего оборудования	30
Подключение кабеля локальной сети	31
Установка дополнительного модуля беспроводной ЛВС	32

## Основные способы проецирования

### Проецирование изображений ..... 34

Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)	34
Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления	35
Проецирование с использованием USB Display	35
Требования к системе	35
Подключение в первый раз	36
Удаление	38

### Настройка проецируемых изображений ..... 39

Коррекция трапецеидальных искажений	39
Гор/вер.искаж.	39
Quick Corner	40
Регулировка размера изображения	42
Регулировка положения изображения	42
Регулировка горизонтального наклона	42
Регулировка фокуса	43
Регулировка громкости	43
Выбор качества проецирования (выбор Цветовой режим)	43
Настройка Автонастр. диафр.	44
Изменение формата проецируемого изображения	45
Способы смены	45
Изменение формата (только для моделей EB-436Wi/EB-426Wi)	45
Изменение формата (только для моделей EB-431i/EB-421i)	47

## Interactive Function

### Подготовка к использованию Interactive Function ..... 49

Автокалибровка .....	49
Ручная калибровка .....	50
В каких случаях требуется калибровка пера .....	52
Подготовка к работе с компьютером .....	52
Установить Easy Interactive Driver (только для Mac OS X) .....	53
Коррекция зоны работы пера .....	53
Установка зоны работы пера вручную .....	53

### Рисование ..... 55

Запуск функции рисования .....	55
Использование пера .....	55
Работа на компьютере из проецируемого изображения .....	56
Использование в качестве белой доски .....	58
Функции Панели Инструментов .....	59

## Полезные Функции

### Функции проецирования ..... 62

Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V) .....	62
Остановка изображения (Функция паузы) .....	62
Функция указателя (Указатель) .....	63
Увеличение части изображения (E-Zoom) .....	64
Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь) .....	65
Сохранение логотипа пользователя .....	67
Сохранение пользовательского узора .....	68

### Функции Безопасности ..... 71

Организация работы пользователей (Защита паролем) .....	71
Виды Защита паролем .....	71
Настройка Защита паролем .....	71
Ввод пароля .....	73
Запрет на выполнение операций (Блокир. управл.) .....	73
Замок от злоумышленников .....	75

Крепление тросика с замком .....	75
----------------------------------	----

## Меню Настройка

### Использование меню Настройка ..... 77

### Список Функций ..... 78

Меню Настройка .....	78
Меню Сеть .....	79
Меню Изображен. ....	80
Меню Сигнал .....	81
Меню Настройки .....	83
Меню Расширен. ....	85
Элементы настройки Easy Interactive Function .....	88
Меню Сеть .....	89
Замечания по работе с меню Сеть .....	90
Работа с виртуальной клавиатурой .....	90
Меню Основные .....	91
Меню Сеть WLAN .....	92
Меню Безоп. ....	93
Меню Пр. сеть .....	95
Меню Почта .....	95
Меню Другое .....	97
Меню Сброс .....	98
Меню Информация (только отображение) .....	98
Меню Сброс .....	99

## Поиск и Устранение Неисправностей

### Использование справки ..... 101

### Устранение неполадок ..... 103

Интерпретация показаний .....	103
Показания индикаторов не дают нужной информации .....	106
Неполадки, связанные с изображениями .....	108
Не появляется изображение .....	108

Движущиеся изображения не отображаются (только движущиеся изображения выглядят черными) . . . . .	109
Проецирование прекращается автоматически . . . . .	109
Отображается сообщение Не поддерживается. . . . .	109
Отображается сообщение Нет сигнала . . . . .	109
Изображения расплывчатые, не в фокусе или искажены . . . . .	110
На изображениях появляются помехи или искажения . . . . .	111
Курсор мыши мерцает (только при проецировании USB Display) . . . . .	112
Изображение обрезано (большое) или маленькое, либо имеет неподходящее форматное отношение . . . . .	112
Неправильная цветопередача для изображения . . . . .	113
Темные изображения . . . . .	113
Неполадки при запуске проецирования . . . . .	114
Проектор не включается . . . . .	114
Проблемы, относящиеся к Easy Interactive Function . . . . .	114
Недоступна функция рисования проектора . . . . .	114
Невозможно управлять мышью и рисовать, подключившись к компьютеру . . . . .	115
Выводится сообщение Ошибка Easy Interactive Function. . . . .	115
Компьютерная мышь работает некорректно . . . . .	115
Easy Interactive Pen не работает . . . . .	115
Замедленное время отклика Easy Interactive Pen (только при проецировании USB Display) . . . . .	116
Точка не перемещается в следующую позицию . . . . .	116
Точка смещается автоматически . . . . .	117
Прочие неполадки . . . . .	117
Не слышен звук или слабый звук . . . . .	117
Не слышен звук от микрофона . . . . .	118
Не работает пульт дистанционного управления . . . . .	118
Требуется изменить язык сообщений и меню . . . . .	119
Почта не приходит даже при возникновении проблем с проектором . . . . .	119
Невозможно изменить настройки, используя браузер . . . . .	119

## Информация об Event ID . . . . . 120

## Обслуживание

<b>Чистка . . . . .</b>	<b>122</b>
Очистка поверхности проектора . . . . .	122

Очистка объектива . . . . .	122
Очистка воздушного Фильтра . . . . .	122

## Замена Расходных Материалов . . . . . 124

Замена лампы . . . . .	124
Периодичность замены лампы . . . . .	124
Замена лампы . . . . .	124
Сброс времени работы лампы . . . . .	127
Замена воздушного фильтра . . . . .	127
Периодичность замены воздушного фильтра . . . . .	127
Способ замены воздушного фильтра . . . . .	128

## Приложение

### Показ слайдов . . . . . 131

Проецирование без компьютера (Показ слайдов) . . . . .	131
Параметры файлов, которые можно проецировать с использованием функции Показ слайдов . . . . .	131
Примеры Показ слайдов . . . . .	131
Способы Показ слайдов . . . . .	132
Проецирование выбранного изображения . . . . .	133
Последовательное проецирование файлов изображений из папки (Показ слайдов) . . . . .	134
Параметры отображения файла изображений и параметры Показ слайдов . . . . .	135

### Контроль и управление . . . . . 137

О программе EasyMP Monitor . . . . .	137
Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web) . . . . .	137
Настройка проектора . . . . .	138
Отображение экрана контроля Web . . . . .	138
Отображение экрана Web Remote . . . . .	139
Использование функции Уведом. по почте для сообщения о проблемах . . . . .	140
Чтение уведомлений об ошибках . . . . .	140
Управление с использованием SNMP . . . . .	141
Команды ESC/VP21 . . . . .	141
Список команд . . . . .	141
Схема подключения кабелей . . . . .	142

Сведения о PJLink . . . . .	143
О системе Crestron RoomView® . . . . .	143
Управление проектором с компьютера . . . . .	144

## **Дополнительные Принадлежности и Расходные Материалы . . . . . 148**

Дополнительные принадлежности . . . . .	148
Расходные Материалы . . . . .	148

## **Размер экрана и расстояние проецирования . . . . . 150**

Таблица Расстояния проецирования для EB-431i/EB-421i . . . . .	150
Таблица Расстояния проецирования для EB-436Wi/EB-426Wi . . . . .	151

## **Поддерживаемые мониторы . . . . . 153**

Поддерживаемые разрешения экрана . . . . .	153
Компьютерные сигналы (аналоговый RGB) . . . . .	153
Компонентное видео . . . . .	153
Композитный видеосигнал . . . . .	153
Входной сигнал с порта HDMI . . . . .	154

## **Технические Характеристики . . . . . 155**

Общие Технические Данные Проектора . . . . .	155
--	-----

## **Внешний Вид . . . . . 158**

## **Глоссарий . . . . . 159**

## **Общие Замечания . . . . . 161**

Об условных обозначениях . . . . .	161
Общие замечания: . . . . .	162

## **Указатель . . . . . 163**



# Введение

В этой главе описываются функциональные особенности и названия деталей проектора.

## Функции проецирования

### Возможность проецирования с близкого расстояния

Вы можете проецировать крупное изображение с близкого расстояния, не отодвигая проектор от экрана.

☛ "Размер экрана и расстояние проецирования" [стр.150](#)

### Интерактивная функция (Easy Interactive Function)

С помощью электронного пера (Easy Interactive Pen) можно выполнять описанные ниже операции.

- Рисование на плоских экранах, например, белых досках
  - Рисование на проецируемых документах
  - Выполнение с помощью пера операций компьютерной мыши
- ☛ "Interactive Function" [стр.48](#)

### Подключение к беспроводной сети и проецирование изображений с экрана компьютера

С помощью приложения EasyMP Network Projection проектор можно подключить к сетевому компьютеру и проецировать экран этого компьютера.

☛ [Руководство по эксплуатации EasyMP Network Projection](#)

### Расширенные функции безопасности

- Для ограничения доступа пользователей и управления доступом используется защита с помощью пароля  
Задание пароля позволяет ограничить круг пользователей проектора.
- ☛ "Организация работы пользователей (Защита паролем)" [стр.71](#)

- **Функция блокировки операций ограничивает возможность использования кнопок пульта управления**

Вы можете использовать эту функцию, чтобы исключить несанкционированное изменение настроек проектора во время различных мероприятий, в школах и т.п.

☛ "Запрет на выполнение операций (Блокир. управл.)" [стр.73](#)

- **Наличие различных устройств защиты от злоумышленников**  
В проекторе предусмотрены следующие устройства защиты от злоумышленников.

- Гнездо защиты
- Точка крепления защитного тросика

☛ "Замок от злоумышленников" [стр.75](#)

## Дополнительные функции

### Увеличение и проецирование файлов с помощью документ-камеры

С помощью камеры для документов (не входит в комплект поставки) можно проецировать бумажные документы и объекты. Функция автофокуса автоматически настраивает фокусировку. Цифровой зум позволяет увеличивать изображения.

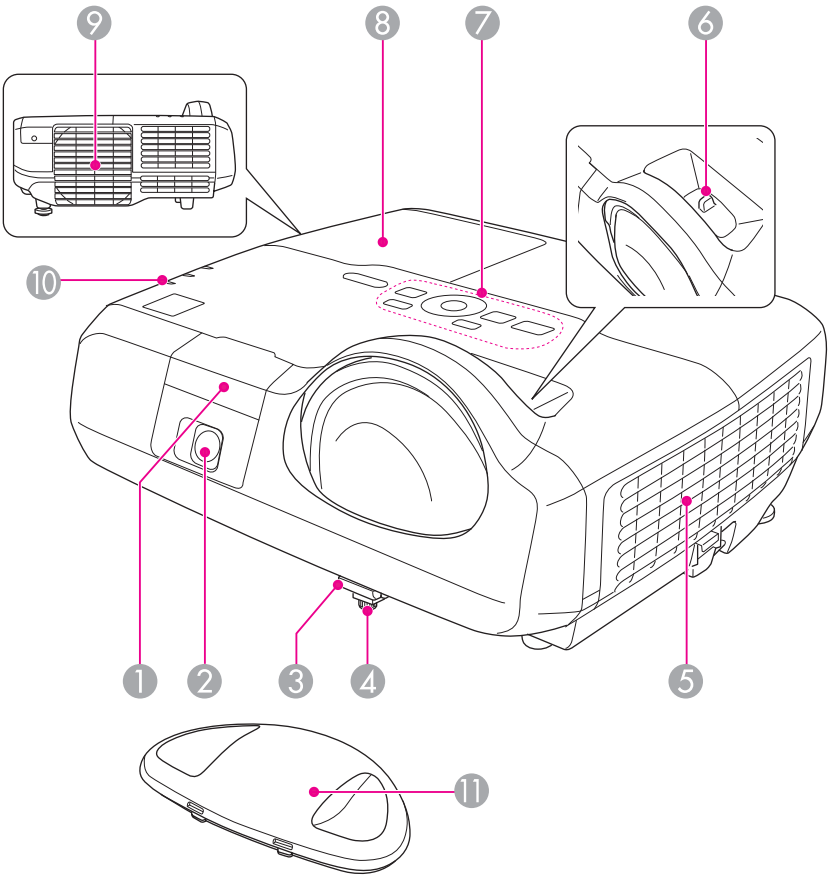
☛ "Дополнительные принадлежности" [стр.148](#)

### Простое подключение к компьютеру с помощью функции Quick Wireless


Просто подключив к компьютеру ключ Quick Wireless Connection USB Key (не входит в комплект поставки), можно проецировать изображение с экрана компьютера. (Только в ОС Windows)

☛ "Дополнительные принадлежности" [стр.148](#)

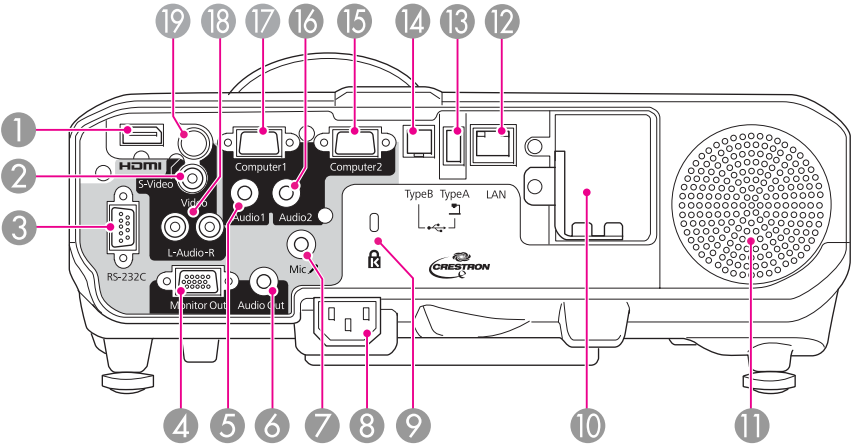
Вид спереди/Сверху



Название	Функция
1 приемник сигнала от пульта дистанционного управления	Принимает сигналы от пульта дистанционного управления.
2 Приемник Easy Interactive Function	Принимает сигналы от Easy Interactive Pen. ☛ "Interactive Function" <a href="#">стр.48</a>

Название	Функция
3 Рычаг регулировки опоры	Нажмите на рычаг опоры для регулировки высоты передней опоры. ☛ "Регулировка положения изображения" <a href="#">стр.42</a>
4 Передняя регулируемая опора	Если проектор устанавливается на поверхности (например, на столе), отрегулируйте опору, чтобы правильно расположить изображение. ☛ "Регулировка положения изображения" <a href="#">стр.42</a>
5 Отверстие воздухозаборника (воздушный фильтр)	Служит для забора воздуха для внутреннего охлаждения проектора. ☛ "Очистка воздушного Фильтра" <a href="#">стр.122</a> ☛ "Замена воздушного фильтра" <a href="#">стр.127</a>
6 Фокальное кольцо	Служит для фокусировки изображения. ☛ "Регулировка фокуса" <a href="#">стр.43</a>
7 Панель управления	Используется для управления проектором. ☛ "Панель управления" <a href="#">стр.12</a>
8 Крышка отсека лампы	Эту крышку необходимо открыть при замене лампы проектора. ☛ "Замена лампы" <a href="#">стр.124</a>
9 Выходное отверстие для воздуха	Выходное вентиляционное отверстие служит для внутреннего охлаждения проектора. <div> <b>Предостережение</b> Не приближайте к этому отверстию лицо и руки и не ставьте перед ним предметы, которые могут испортиться от нагрева выходящим из отверстия воздухом.</div>
10 Индикаторы	Показывает состояние проекционной лампы. ☛ "Интерпретация показаний" <a href="#">стр.103</a>
11 Крышка объектива	Если вы не пользуетесь проектором, закройте объектив крышкой, чтобы предотвратить попадание на него грязи или повреждение.

Заднее

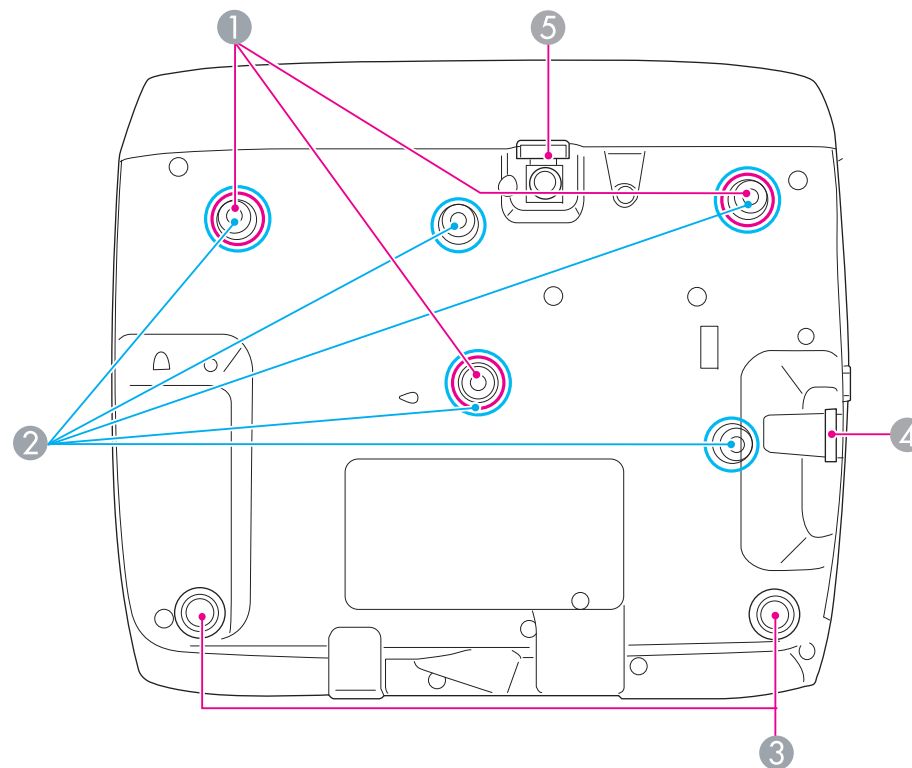


Название	Функция
1 Порт HDMI	Предназначен для ввода видеосигналов с HDMI-совместимой видеоаппаратуры и компьютеров. Этот проектор поддерживает стандарт <b>HDCP</b> . ☛ "Подключение оборудования" <a href="#">стр.24</a>
2 Порт Video	Для компонентных видеосигналов от источников видеосигнала.
3 Порт RS-232C	Для управления проектором при помощи компьютера к этому порту необходимо подключить идущий от компьютера кабель RS-232C. Этот порт предназначен для управления и обычно не используется. ☛ "Команды ESC/VP21" <a href="#">стр.141</a>
4 Порт Monitor Out	Вывод аналогового сигнала RGB с порта Computer1 на внешний монитор. Вывод сигналов с других портов и компонентного видеосигнала невозможен.
5 Порт Audio1	Для звукового сигнала от оборудования, подключенного к порту Computer1.
6 Порт Audio Out	Служит для воспроизведения звука с входного порта микрофона через внешний динамик.

Название	Функция
7 Порт Mic	Звуковой вход с микрофона. ☛ "Подключение микрофона" <a href="#">стр.29</a>
8 Вход питания	Служит для подключения кабеля питания к проектору.
9 Гнездо защиты	Гнездо защиты поддерживается системой Microsaver Security System производства компании Kensington. ☛ "Замок от злоумышленников" <a href="#">стр.75</a>
10 Секция установки модуля беспроводной локальной сети	Место установки дополнительного модуля беспроводной локальной сети. Для установки снимите заглушку. ☛ "Установка дополнительного модуля беспроводной ЛВС" <a href="#">стр.32</a>
11 Динамик	Аудиовыход.
12 Порт LAN	Предназначен для подключения сетевого кабеля к сети.
13 Порт USB(ТипеА)	<ul style="list-style-type: none"><li>Подключите устройство хранения данных USB или цифровую камеру и проецируйте изображения с помощью функции Показ слайдов.</li><li>☛ "Проецирование без компьютера (Показ слайдов)" <a href="#">стр.131</a></li><li>Подключение к дополнительной камере для документов.</li></ul>

Название	Функция
14 Порт USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Служит для подключения проектора к компьютеру через входящий в комплект поставки кабель USB, чтобы использовать Easy Interactive Pen в качестве мыши или в качестве электронного пера, чтобы рисовать им на проецируемом экране.</li> <li>Служит для подключения проектора к компьютеру с помощью поставляемого кабеля USB и проецирования изображений на компьютер.</li> <li>☛ "Проецирование с использованием USB Display" <a href="#">стр.35</a></li> <li>Служит для подключения проектора к компьютеру с помощью поставляемого кабеля USB для использования функции Беспров.мышь.</li> <li>☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" <a href="#">стр.65</a></li> </ul>
15 Порт Computer2	Для видеосигналов, поступающих с компьютера, и компонентных видеосигналов от других источников видеосигнала.
16 Порт Audio2	Для звукового сигнала от оборудования, подключенного к порту Computer2.
17 Порт Computer1	Для видеосигналов, поступающих с компьютера, и компонентных видеосигналов от других источников видеосигнала.
18 Порт Audio-L/R	Для звукового сигнала от оборудования, подключенного к порту S-Video или Video.
19 Порт S-Video	Для видеосигналов S-video от источников видеосигнала.

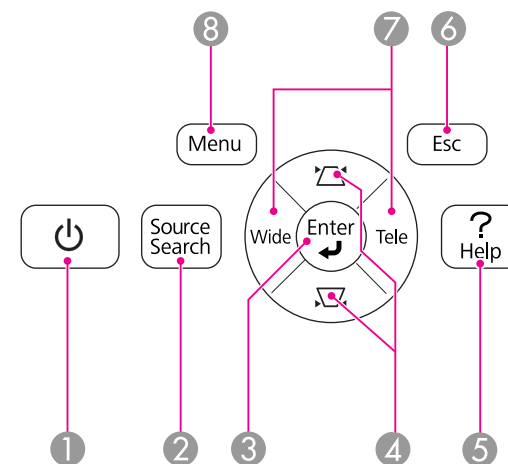
## Основание



Название	Функция
1 Точки крепления кронштейнов подвески (три штуки)	<p>При подвешивании проектора к потолку в этих точках следует закрепить дополнительный потолочный монтаж.</p> <p>☛ "Установка проектора" <a href="#">стр.22</a></p> <p>☛ "Дополнительные принадлежности" <a href="#">стр.148</a></p>
2 Точки крепления пластины для настенного монтажа (пять точек)	<p>При установке проектора на стене в этих точках следует закрепить дополнительную монтажную пластину.</p> <p>☛ "Дополнительные принадлежности" <a href="#">стр.148</a></p>

Название	Функция
3 Задняя опора	При настольной установке поверните опору, чтобы отрегулировать наклон по горизонтали за счет ее выдвигания или втягивания. ☛ "Регулировка горизонтального наклона" <a href="#">стр.42</a>
4 Точка крепления за защитного тросика	Пропустите через проем тросик с замком (приобретается отдельно), прикрепите к месту установки и закройте замок. ☛ "Крепление тросика с замком" <a href="#">стр.75</a>
5 Передняя регулируемая опора	Если проектор устанавливается на поверхности (например, на столе), отрегулируйте опору, чтобы правильно расположить изображение. ☛ "Регулировка положения изображения" <a href="#">стр.42</a>

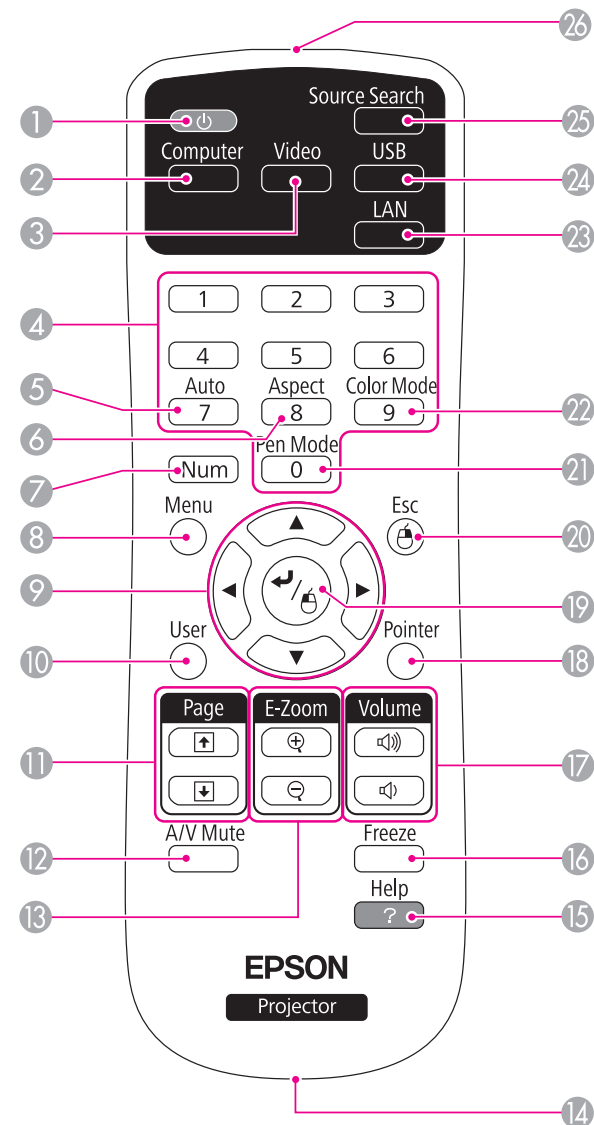
## Панель управления



Название	Функция
1 Кнопка [⏻]	Служит для включения и отключения питания проектора.
2 Кнопка [Source Search]	Переключение на изображение с входного порта, с которого поступает видеосигнал. ☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" <a href="#">стр.34</a>
3 Кнопка [↪]	<ul style="list-style-type: none"> <li>При отображении меню Настройка или экрана справки эта кнопка служит для доступа к текущему пункту, его открытия и перехода к следующему уровню.</li> <li>При проецировании аналоговых сигналов RGB с порта Computer1 или порта Computer2 можно автоматически оптимизировать параметры Трекинг, Синхронизация и Позиция.</li> </ul>

Название	Функция
4 Кнопка [ $\nabla$ ]/[ $\nabla$ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Отображение экрана Корр-ия трапеции, где можно выполнить коррекцию трапецеидальных искажений по вертикали и горизонтали. ☛ "Гор/вер.искаж." <a href="#">стр.39</a></li> <li>Если на экране отображается меню Настройка или справка, эти кнопки служат для выбора пунктов меню и задания значений параметров. ☛ "Использование меню Настройка" <a href="#">стр.77</a> ☛ "Использование справки" <a href="#">стр.101</a></li> </ul>
5 Кнопка [Help]	<p>Служит для отображения и закрытия экрана со справочной информацией, содержащего указания по устранению неполадок в случае их возникновения.</p> <p>☛ "Использование справки" <a href="#">стр.101</a></p>
6 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Служит для прекращения выполнения текущей функции.</li> <li>Нажатием этой кнопки во время отображения меню Настройка осуществляется переход к предыдущему уровню меню. ☛ "Использование меню Настройка" <a href="#">стр.77</a></li> </ul>
7 Кнопки [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Регулировка размера экрана проецирования. Нажмите кнопку [Tele], чтобы уменьшить размер экрана проецирования, или нажмите кнопку [Wide], чтобы увеличить размер экрана проецирования.</li> <li>Служит для корректировки трапецеидальных искажений по горизонтали при отображении экрана Корр-ия трапеции. ☛ "Гор/вер.искаж." <a href="#">стр.39</a></li> <li>Если на экране отображается меню Настройка или справка, эти кнопки служат для выбора пунктов меню и задания значений параметров. ☛ "Использование меню Настройка" <a href="#">стр.77</a> ☛ "Использование справки" <a href="#">стр.101</a></li> </ul>
8 Кнопка [Menu]	<p>Служит для отображения и закрытия меню Настройка.</p> <p>☛ "Использование меню Настройка" <a href="#">стр.77</a></p>

## Пульт дистанционного управления



Название	Функция
1 Кнопка [⏻]	Служит для включения и отключения питания проектора.
2 Кнопка [Computer]	При каждом нажатии на эту кнопку источник входного сигнала переключается между портами Computer1 и Computer2.
3 Кнопка [Video]	При каждом нажатии на кнопку происходит переключение между портами S-Video, Video и HDMI.
4 Цифровые кнопки	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ввод пароля. ☛ "Настройка Защита паролем" <a href="#">стр.71</a></li> <li>Используются для ввода чисел в подменю <b>Сеть</b> меню Настройка.</li> </ul>
5 Кнопка [Auto]	При проецировании аналоговых сигналов RGB с порта Computer1 или порта Computer2 можно автоматически оптимизировать параметры Трекинг, Синхронизация и Позиция.
6 Кнопка [Aspect]	<p>Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению режима формата.</p> <p>☛ "Изменение формата проецируемого изображения" <a href="#">стр.45</a></p>
7 Кнопка [Num]	<p>Удерживайте эту кнопку нажатой и нажимайте цифровые кнопки, чтобы ввести пароль или числа.</p> <p>☛ "Настройка Защита паролем" <a href="#">стр.71</a></p>
8 Кнопка [Menu]	<p>Служит для отображения и закрытия меню Настройка.</p> <p>☛ "Использование меню Настройка" <a href="#">стр.77</a></p>

Название	Функция
9 Кнопка [⏮][⏪][⏩][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Если на экране отображается меню Настройка или Справка, эти кнопки служат для выбора пунктов меню и задания значений параметров. ☛ "Использование меню Настройка" <a href="#">стр.77</a></li> <li>При Показ слайдов нажатие на эти кнопки позволяет перейти к предыдущему или следующему изображению, повернуть изображение и т.п. ☛ "Способы Показ слайдов" <a href="#">стр.132</a></li> <li>При использовании функции Беспров.мышь указатель мыши перемещается в направлении, в котором нажата кнопка. ☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" <a href="#">стр.65</a></li> </ul>
10 Кнопка [User]	<p>Выберите любой часто используемый пункт меню Конфигурация и назначьте его этой кнопке. При нажатии кнопки [User] открывается экран выбора/коррекции для назначенного пункта меню, позволяющий выполнять настройку/коррекцию одним нажатием.</p> <p>☛ "Меню Настройки" <a href="#">стр.83</a></p> <p><b>Автокалибровка</b> назначается в качестве настройки по умолчанию.</p>

Название	Функция
11 Кнопки [Page] [↩][↪]	Смена страниц в файлах (например, PowerPoint) при использовании следующих способов проецирования. <ul style="list-style-type: none"> <li>При использовании функции Беспров.мышь <ul style="list-style-type: none"> <li>"Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" <a href="#">стр.65</a></li> </ul> </li> <li>При использовании USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>"Проецирование с использованием USB Display" <a href="#">стр.35</a></li> </ul> </li> <li>При подключении к сети</li> </ul> <p>При проецировании изображений в режиме Показ слайдов, нажатие на эти кнопки вызовет переход к предыдущему/следующему изображению.</p>
12 Кнопка [A/V Mute]	Служит для включения и отключения видеосигнала и звукового сигнала. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V)" <a href="#">стр.62</a></li> </ul>
13 Кнопки [E-Zoom] [⊕][⊖]	Служит для увеличения и уменьшения изображения без изменения размера области проецирования. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Увеличение части изображения (E-Zoom)" <a href="#">стр.64</a></li> </ul> <p>(Эта кнопка не используется в режиме Режим белой доски Easy Interactive Function.)</p>
14 Отверстие для крепления ремешка	Используется для закрепления приобретаемого отдельно ремешка пульта дистанционного управления.
15 Кнопка [Help]	Служит для отображения и закрытия экрана со справочной информацией, содержащего указания по устранению неполадок в случае их возникновения. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Использование справки" <a href="#">стр.101</a></li> </ul>
16 Кнопка [Freeze]	Используется для приостановки и возобновления воспроизведения изображения. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Остановка изображения (Функция паузы)" <a href="#">стр.62</a></li> </ul>

Название	Функция
17 Кнопки [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Служит для уменьшения громкости звука. [⏭] Служит для увеличения громкости звука. ☛ "Регулировка громкости" <a href="#">стр.43</a>
18 Кнопка [Pointer]	Выводит на экран указатель. ☛ "Функция указателя (Указатель)" <a href="#">стр.63</a>
19 Кнопка [↩]	<ul style="list-style-type: none"> <li>При отображении меню Настройка или экрана справки эта кнопка служит для доступа к текущему пункту, его открытия и перехода к следующему уровню. ☛ "Использование меню Настройка" <a href="#">стр.77</a></li> <li>При использовании функции Беспров.мышь действует аналогично левой кнопке мыши. ☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" <a href="#">стр.65</a></li> </ul>
20 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Служит для прекращения выполнения текущей функции.</li> <li>Нажатие этой кнопки во время отображения меню Настройка позволяет перейти к предыдущему уровню. ☛ "Использование меню Настройка" <a href="#">стр.77</a></li> <li>При использовании функции Беспров.мышь действует аналогично правой кнопке мыши. ☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" <a href="#">стр.65</a></li> </ul>
21 Кнопка [Pen Mode]	Выбор режима управления компьютером или рисования с помощью интерактивного пера Easy Interactive Pen. (Эта кнопка не используется в Режиме белой доски.) ☛ "Рисование" <a href="#">стр.55</a>

Название	Функция
22 Кнопка [Color Mode]	Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению цветового режима. ☛ "Выбор качества проецирования (выбор Цветовой режим)" <a href="#">стр.43</a>
23 Кнопка [LAN]	Служит для переключения на изображение, проецируемое с EasyMP Network Projection. При проецировании с использованием ключа Quick Wireless Connection USB Key эта кнопка позволяет переключиться на это изображение.
24 Кнопка [USB]	Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению следующих изображений: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Изображения от устройства, подключенного к порту USB(TypeA)</li> </ul>
25 Кнопка [Source Search]	Переключение на изображение с входного порта, с которого поступает видеосигнал. ☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" <a href="#">стр.34</a>
26 Область излучения света на пульте дистанционного управления	Служит для подачи сигналов пульта дистанционного управления.

## Замена аккумуляторов пульта дистанционного управления

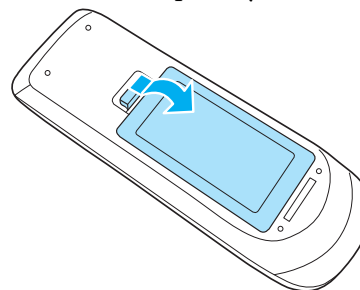
Если по истечении некоторого времени эксплуатации пульт дистанционного управления не реагирует или не работает, возможно, истек срок службы аккумуляторов. В таком случае их следует заменить. Используйте две щелочные или марганцевые батарейки размера AA. Вы не должны использовать другие батарейки, кроме щелочных или марганцевых батареек AA.

### Внимание

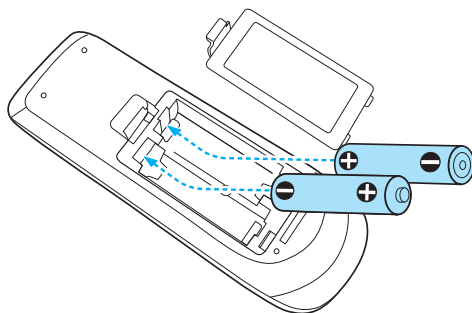
Перед выполнением манипуляций с аккумуляторами обязательно ознакомьтесь со следующим руководством.

☛ [Правила техники безопасности](#)

- 1 Снимите крышку аккумуляторного отсека.  
Надавливая на защелку крышки аккумуляторного отсека, поднимите крышку.



- 2 Замените старые аккумуляторы новыми.

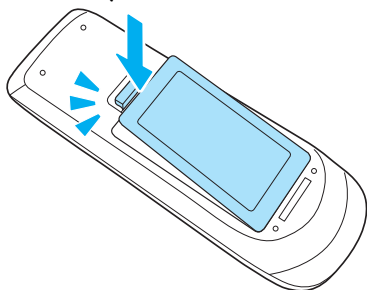


## Предостережение

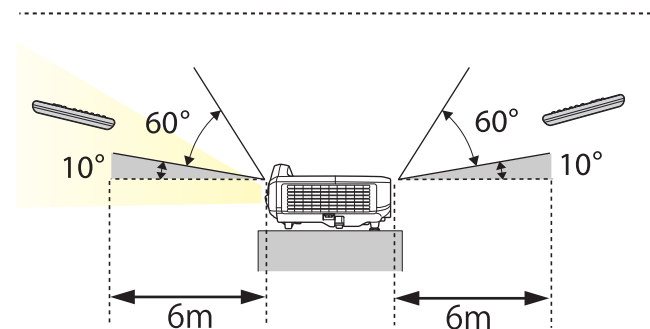
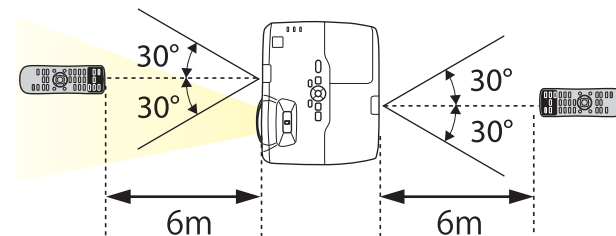
Проверьте расположение меток (+) и (-) внутри держателя для аккумуляторов, чтобы убедиться в правильности ориентации устанавливаемых аккумуляторов.

**3**

Установите на место крышку аккумуляторного отсека. Нажмите на крышку аккумуляторного отсека, чтобы она защелкнулась.



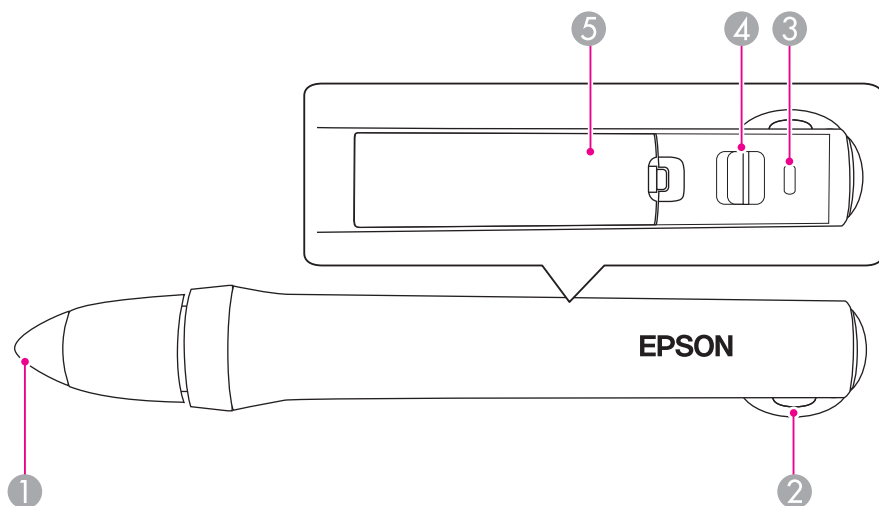
## Область работы дистанционного управления



## Easy Interactive Pen

Имеется два типа Easy Interactive Pen с различными цветовыми сегментами нижней части. Вы не можете одновременно использовать оба Easy Interactive Pen с одинаковыми цветовыми сегментами нижней части.

☞ "Дополнительные принадлежности" [стр.148](#)



Название	Функция
1 Кнопка конч. пера	Чтобы использовать перо, поднесите его к проецируемому экрану и нажмите на него. ☞ "Interactive Function" <a href="#">стр.48</a> ☞ "Дополнительные принадлежности" <a href="#">стр.148</a>
2 Отверстие для крепления ремешка	Позволяет вам закрепить приобретаемый отдельно ремешок.

Название	Функция
3 Индикатор заряда батарейки	Указывает на остающийся в батарейке заряд, когда включается питание. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Становится на несколько секунд зеленым, когда батарейка зарядится.</li> <li>• Мигает зеленым цветом несколько секунд, когда заряд батарейки становится низким.</li> <li>• Не светится, когда батарейка полностью разряжается. Замените батарейку.</li> </ul> ☞ "Замена аккумуляторов пера Easy Interactive Pen" <a href="#">стр.18</a>
4 Ползунковый переключатель	Включает и выключает Easy Interactive Pen. После включения до начала работы Easy Interactive Pen должно пройти несколько секунд.
5 Крышка батарейного отсека	Откройте эту крышку при замене батарейки. ☞ "Замена аккумуляторов пера Easy Interactive Pen" <a href="#">стр.18</a>



Перо Easy Interactive Pen выключается автоматически, если не используется в течение длительного времени.

Чтобы снова использовать перо, включите Easy Interactive Pen с помощью ползункового переключателя.

## Замена аккумуляторов пера Easy Interactive Pen

Индикатор заряда батарейки на Easy Interactive Pen светится или мигает, когда включается питание. Не светится и не мигает только когда батарейка полностью разряжена. Когда индикатор более не светится и не мигает, замените батарейку. Используйте один из следующих типов батареек. Другие типы заряжаемых батареек использовать нельзя.

- Марганцевые батарейки AA
- Щелочно-марганцевые батарейки AA

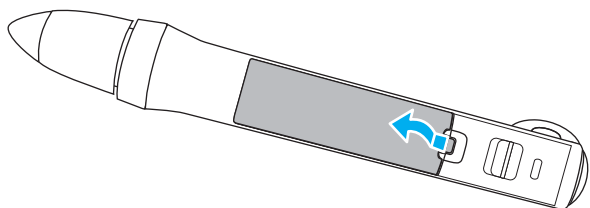
- SANYO eneloop® (HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB)

## Внимание

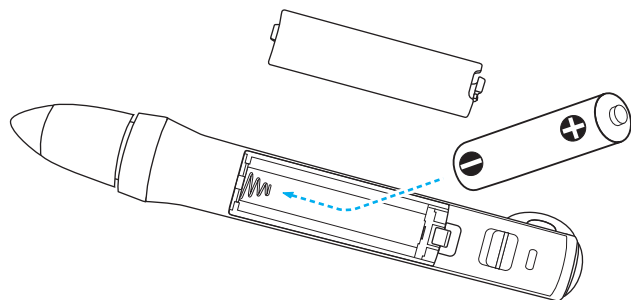
Перед выполнением манипуляций с аккумуляторами обязательно ознакомьтесь со следующим руководством.

👉 [Правила техники безопасности](#)

- 1** Снимите крышку аккумуляторного отсека.  
Надавливая на защелку крышки аккумуляторного отсека, поднимите крышку.



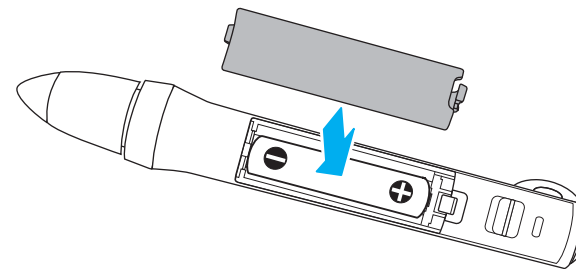
- 2** Замените старую батарейку на новую батарейку.



## Предостережение

Проверьте расположение меток (+) и (-) внутри держателя батарейки, чтобы убедиться в правильности ориентации устанавливаемой батарейки.

- 3** Верните на место крышку батарейного отсека.  
Нажмите на крышку аккумуляторного отсека, чтобы она защелкнулась.

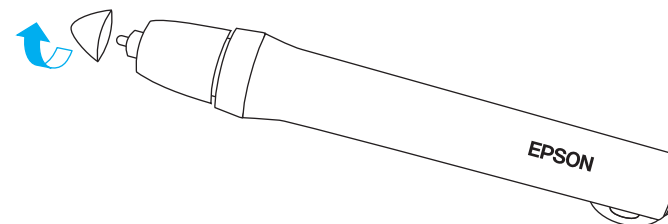


## Замена кончика Easy Interactive Pen

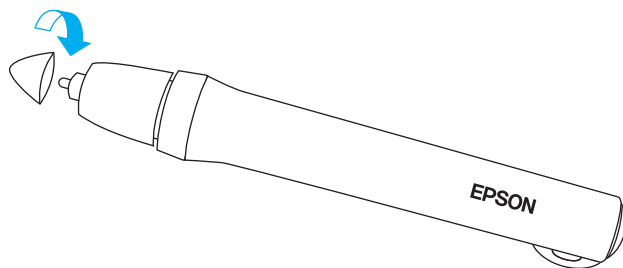
Заменяйте кончик Easy Interactive Pen, когда он износится.

👉 "Дополнительные принадлежности" [стр.148](#)

- 1** Поверните кончик пера вокруг оси, чтобы удалить его.



- 2** Поворачивайте вокруг оси новый кончик, чтобы прикрепить его.





## Подготовка проектора

В этой главе обсуждается установка проектора и подключение источников изображения.

## Способы Установки

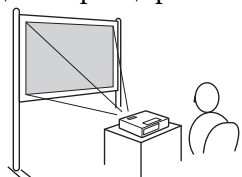
Данным проектором поддерживаются четыре разных способа проецирования. Производите установку в соответствии с условиями в месте установки.



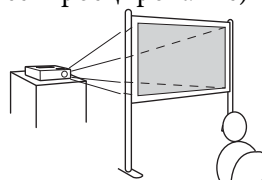
Функция Easy Interactive Function недоступна, если для настройки Проецирование установлено значение **Заднепотол.** или **Заднее**.

☛ "Interactive Function" [стр.48](#)

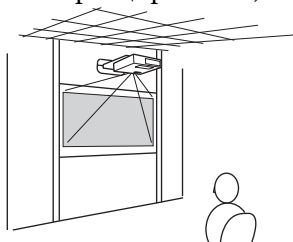
- Проецирование изображений из положения перед экраном. (Переднее проецирование)



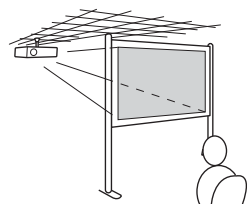
- Проецирование изображений из-за полупрозрачного экрана. (Заднее проецирование)



- Подвешивание проектора на стене или потолке и проецирование изображений из положения перед экраном. (Переднепот. проецирование)



- Подвешивание проектора к потолку и проецирование из-за полупрозрачного экрана. (Заднепотол. проецирование)



## Опасно

- При подвешивании проектора на стене или потолке необходимо использовать специальный метод установки. При неправильной установке возможно падение проектора, приводящее к несчастным случаям и травмам.
- При нанесении клеящих веществ на точки крепления пластины для настенного монтажа или потолочного крепления в целях предотвращения ослабления затяжки винтов или при нанесении на проектор смазочных материалов или масла корпус проектора может треснуть, что приведет к падению проектора с крепления. Это может привести к серьезному травмированию человека, находящегося под креплением, а также к повреждению проектора. При установке или регулировке крепления запрещается использовать клеящие вещества для предотвращения ослабления затяжки винтов, использовать масла, смазочные материалы и т.п.

## Внимание

- Нельзя пользоваться проектором, положенным на бок. Это приводит к сбоям в работе.
- Не закрывайте входные и выходные вентиляционные отверстия проектора. Если отверстия закрыть, внутренняя температура может подняться слишком высоко, в результате чего возможно возгорание.



- При установке проектора на стене или потолке используйте надлежащие инструменты для монтажа.  
☛ "Дополнительные принадлежности" [стр.148](#)
- При нажатии приблизительно в течение пяти секунд кнопки [A/V Mute] на пульте дистанционного управления данная настройка меняется следующим образом.  
**Переднее ↔ Переднепот.**  
**Заднее ↔ Заднепотол.**
- Установите значение **Заднее** или **Заднепотол.** в меню конфигурации.  
☛ **Расширен.** — **Проецирование** [стр.85](#)

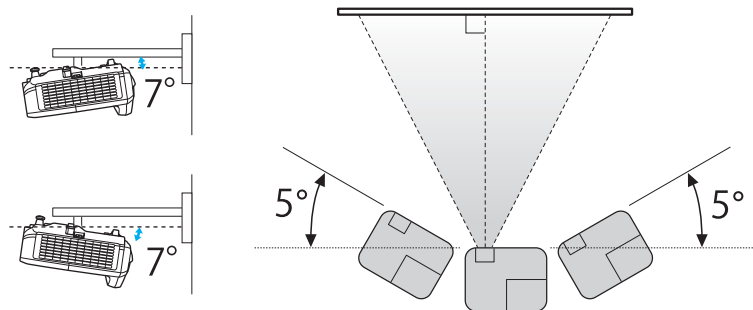


- При установке нескольких проекторов в одном помещении задайте значение **Расст.между проект.** соответственно расстоянию между проекторами.
- ☛ **Расширен.** — **Easy Interactive Function** — **Расст.между проект.** [стр.85](#)

## Условия установки

Для надлежащего использования интерактивной функции проектора соблюдайте следующие условия установки.

- Проекционный экран имеет прямоугольную форму без искажений.
- Угол наклона проектора не превышает  $\pm 7^\circ$  относительно проецируемого экрана по вертикали и  $\pm 5^\circ$  по горизонтали.



## Внимание

Интерактивная функция реализована с помощью оптической связи в инфракрасном диапазоне. При установке обратите внимание на следующие моменты.

- Убедитесь в отсутствии воздействия сильного освещения или прямого солнечного света на Приемник Easy Interactive Function или проецируемый экран.
- В случае налипания пыли на Приемник Easy Interactive Function могут создаваться помехи для оптической связи в инфракрасном диапазоне и работа данной функции может быть нарушена.
- Не наносите краску и любые наклейки на кожух Приемник Easy Interactive Function.
- Устанавливайте проектор так, чтобы Приемник Easy Interactive Function не оказался слишком близко к лампам дневного света.

Имя порта, местоположение и ориентация гнезда изменяются в зависимости от подключаемого источника.

## Подключение к компьютеру

Для проецирования изображений с компьютера подключите компьютер одним из следующих способов.

**1 2 При использовании приобретаемого дополнительно компьютерного кабеля**

Подключите выходной порт компьютера к порту Computer1 или Computer2 на проекторе.

Можно вывести звук на динамик проектора, подключив выходной звуковой порт компьютера к порту проектора Audio1 или Audio2 с помощью приобретаемого отдельно звукового кабеля.

**3 При использовании кабеля USB из комплекта поставки**

Подключите порт USB компьютера к порту USB(TypeB) проектора.

Одновременно с изображением можно выводить и звук.

☛ "Проецирование с использованием USB Display" [стр.35](#)

**4 Если используется приобретаемый отдельно кабель HDMI**

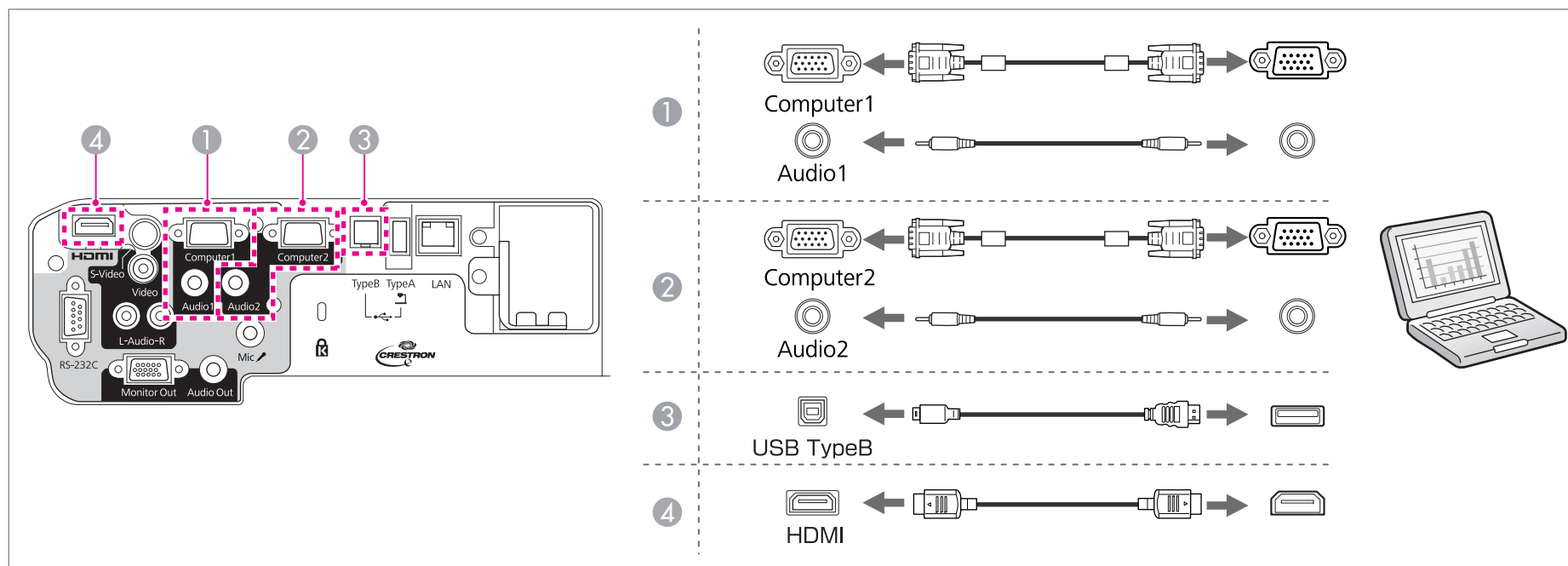
Подключите порт HDMI компьютера к порту HDMI проектора.

Одновременно с изображением можно выводить и звук.



Вы можете включить аудиовход, используя экранный элемент **Аудио вход**.

☛ **Расширен. — Управление — Аудио вход** [стр.85](#)



## Подключение источников сигнала

Для проецирования изображений с DVD-плеера, видеосигнала VHS и т.п., подключите проектор одним из следующих способов.

- 1** Если используется приобретаемый отдельно видеокабель  
Подключите выходной видеопорт источника изображения к порту проектора Video с использованием приобретаемого отдельно видеокабеля.  
Можно вывести звук на динамик проектора, подключив выходной звуковой порт источника изображения к порту проектора Audio-L/R с помощью приобретаемого отдельно звукового кабеля.
- 2** Если используется приобретаемый отдельно кабель S-Video  
Подключите выходной видеопорт источника изображения к порту проектора S-Video с использованием приобретаемого отдельно видеокабеля.  
Можно вывести звук на динамик проектора, подключив выходной звуковой порт источника изображения к порту проектора Audio-L/R с помощью приобретаемого отдельно звукового кабеля.
- 3** **4** Если используется дополнительный компонентный видеокабель  
☛ "Дополнительные Принадлежности и Расходные Материалы" [стр.148](#)

Подключите выходной порт компонентного видеосигнала на источнике изображения к порту Computer1 или Computer2 на проекторе.

Можно вывести звук на динамик проектора, подключив выходной звуковой порт источника изображения к порту проектора Audio1 или Audio2 с помощью приобретаемого отдельно звукового кабеля.

**5 Если используется приобретаемый отдельно кабель HDMI**

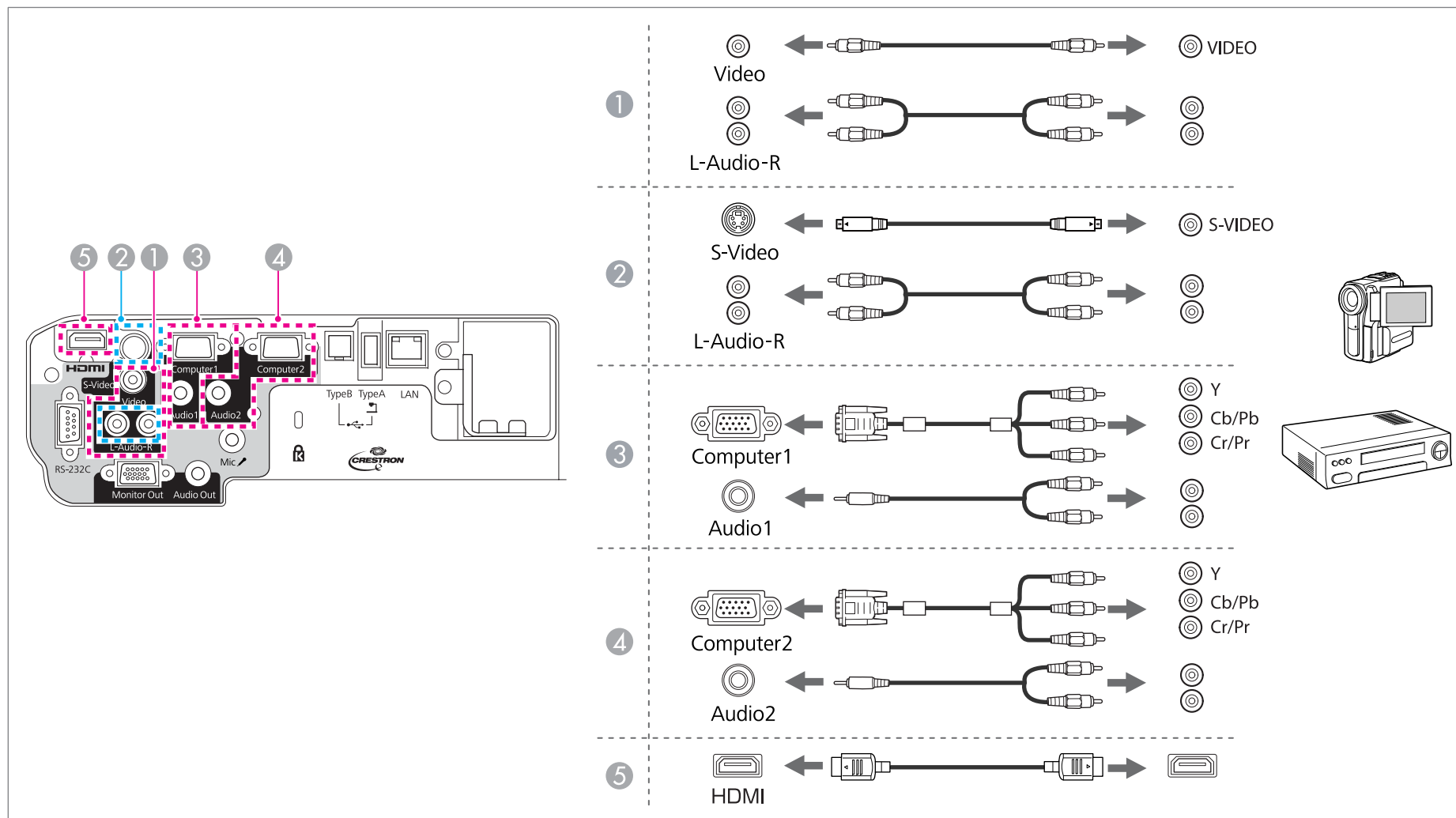
Подключите порт HDMI источника изображения к порту проектора HDMI с использованием приобретаемого отдельно кабеля HDMI.

Одновременно с изображением можно выводить и звук.



Вы можете включить аудиовход, используя экранный элемент **Аудио вход**.

☛ **Расширен. — Управление — Аудио вход** [стр.85](#)



## Внимание

- Если источник входного сигнала при подключении к проектору включен, это может привести к ошибкам.
- Если ориентация или форма разъема отличаются, не прилагайте усилий. Таким образом можно повредить устройство или вызвать ошибки в его работе.

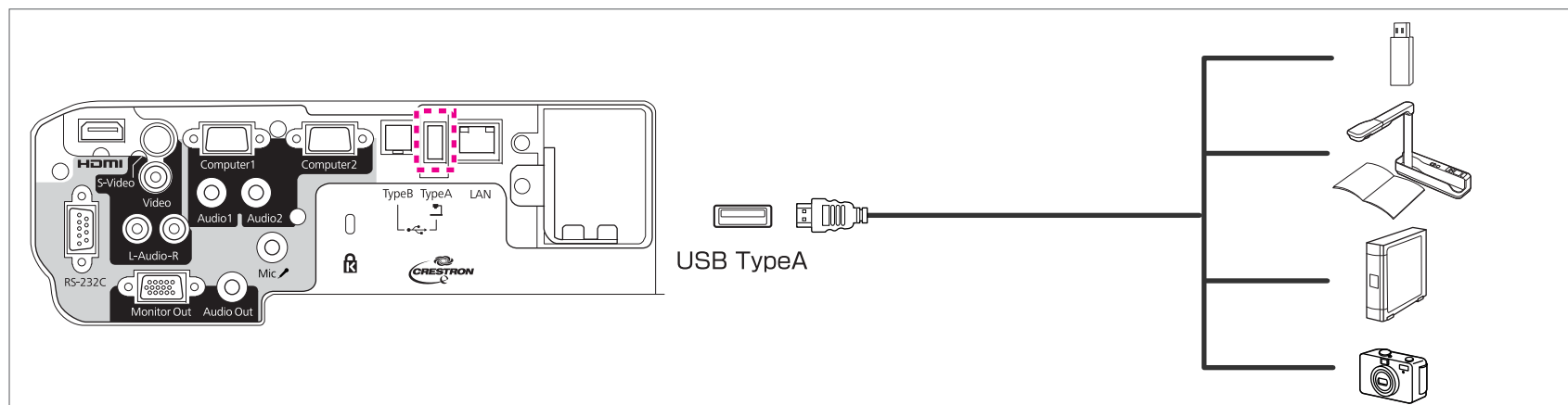


- Если порт на подключаемом источнике имеет нестандартную форму, для подключения воспользуйтесь кабелем из комплекта поставки устройства или дополнительным кабелем.
- При использовании серийно выпускаемого аудиокабеля “2RCA(L/R)/стереофонический штекер mini” убедитесь в том, что на нем есть маркировка “Нулевое сопротивление”.

## Подключение устройств USB

К проектору можно подключать такие устройства, как накопители USB, дополнительные камеры док. и USB-совместимые жесткие диски и цифровые камеры.

С помощью кабеля USB из комплекта поставки USB-устройства подключите USB-устройство к порту USB(TypeA) на проекторе.



Если подключено устройство с интерфейсом USB, можно вести Показ слайдов с памяти USB или цифровой камеры.

☛ "Показ слайдов" [стр.131](#)

Если камера для документов подключается во время проецирования изображений с другого источника, нажмите кнопку [USB] на пульте дистанционного управления или кнопку [Source Search] на панели управления, чтобы переключиться на изображения с камеры для документов.

☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.34](#)



Если при проецировании изображения с устройства USB требуется подключить устройство аудиовыхода, подсоедините его к порту Audio2.

## Внимание

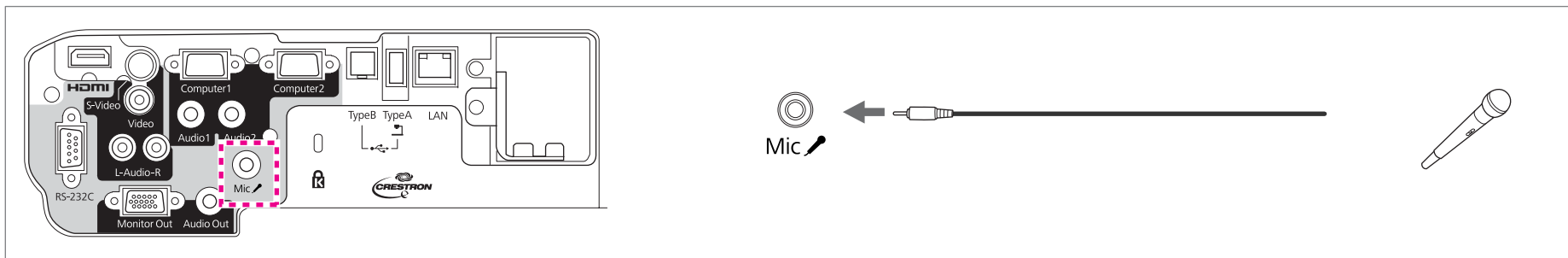
- При использовании концентратора USB могут наблюдаться сбои в работе. Цифровые камеры и устройства памяти USB должны подключаться к проектору напрямую.
- При подключении и использовании USB-совместимых жестких дисков не забудьте подключить адаптер переменного тока, который поставляется вместе с жестким диском.
- Подключите цифровую камеру или жесткий диск к проектору с помощью кабеля USB, поставляемого или рекомендуемого для использования вместе с устройством.

## Удаление устройств USB

По окончании проецирования извлеките USB-устройство из проектора. Выключайте питание цифровых камер, жестких дисков и подобных устройств перед отключением их от проектора.

## Подключение микрофона

Подключив к проектору приобретаемый отдельно микрофон, можно выводить звук с него на динамик проектора.



- Съемный источник питания не поддерживается.
- Отрегулируйте **Вх. громк. микр.**, если поступающий с микрофона звук слабый или, наоборот, слишком мощный, что приводит к треску.  
☛ **Настройки - Вх. громк. микр.** [стр.83](#)
- Когда проектор выключен, выполните следующие настройки для вывода звука с микрофона.  
Установите для параметра **Режим ожидания** значение **Режим ожид. A/V**. ☛ **Расширен. – Настройка ожидания – Режим ожидания** [стр.85](#)  
Установите для параметра **Рез. микр.** значение **Вкл.** ☛ **Расширен. – Настройка ожидания – Рез. микр.** [стр.85](#)

## Подключение внешнего оборудования

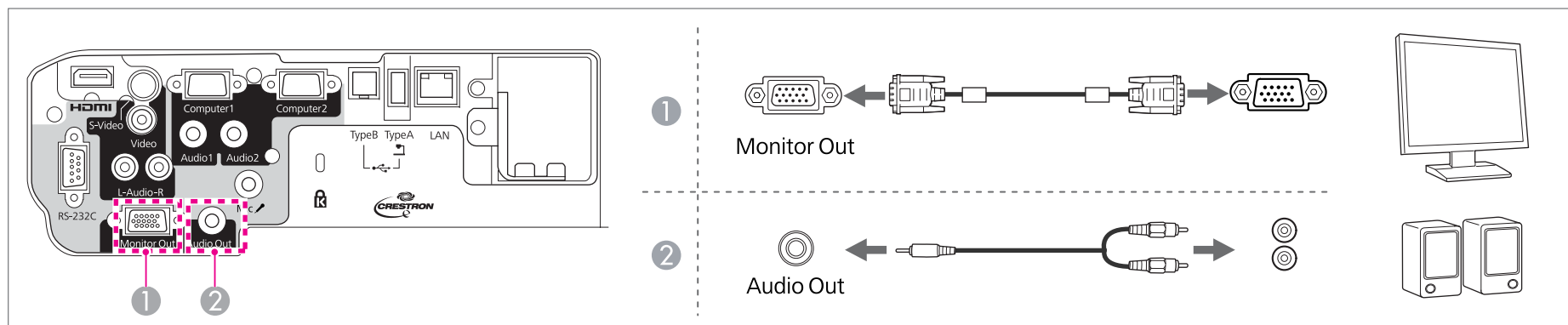
Для вывода изображений и звука можно подключить внешний монитор или колонки.

### 1 При выводе изображений на внешний монитор

Подключите внешний монитор к порту Monitor Out с помощью кабеля из комплекта поставки внешнего монитора.

### 2 При выводе изображений на внешние колонки

Подключите внешние колонки к порту Audio Out на проекторе с помощью приобретаемого отдельно звукового кабеля.



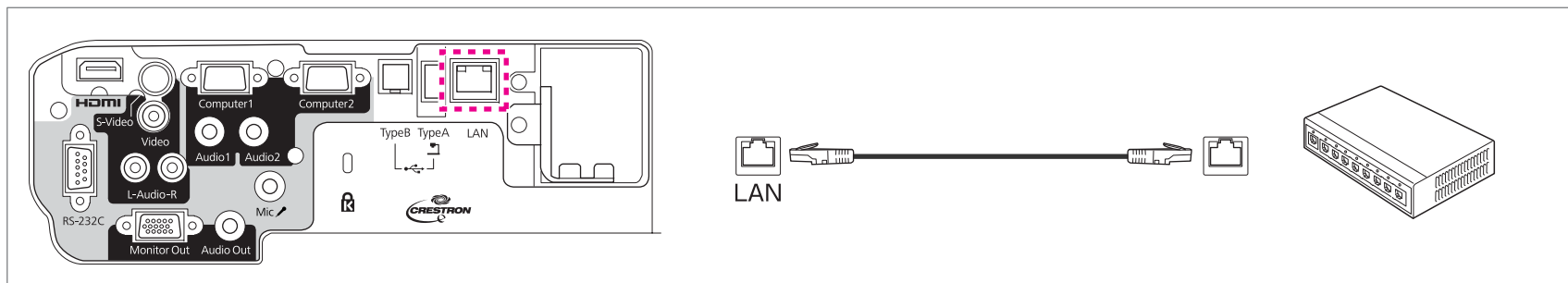
- Если для параметра **Режим ожидания** установлено значение **Режим ожид. A/V**, можно выводить изображения на внешнее устройство, даже когда проектор находится в режиме ожидания. Дополнительная информация представлена ниже.

☛ **Расширен. – Настройка ожидания – Режим ожидания** [стр.85](#)

- На внешний монитор выводятся только аналоговые сигналы RGB с порта Computer1. Вывод сигналов с других портов и компонентного видеосигнала невозможен.
- На внешнем мониторе не отображаются экраны настройки функций, например Корр-ия трапеции, меню Настройка и экраны Справки.
- При подключении штекера звукового кабеля к порту Audio Out звук перестает воспроизводиться через встроенные динамики проектора и переключается на внешний выход.

## Подключение кабеля локальной сети

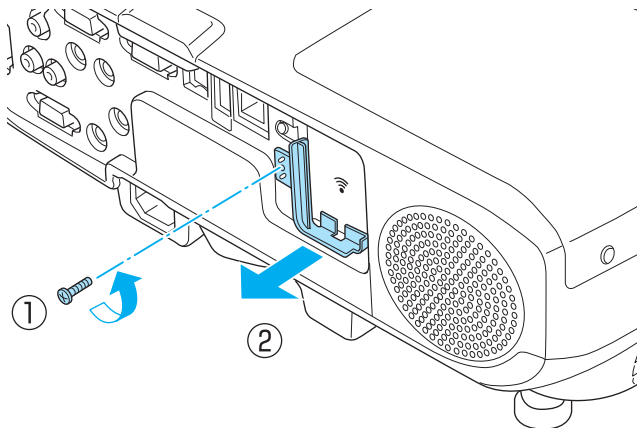
Подключите сетевой порт сетевого концентратора или другого устройства к порту LAN проектора с помощью приобретаемого отдельно кабеля 100BASE-TX или 10BASE-T.



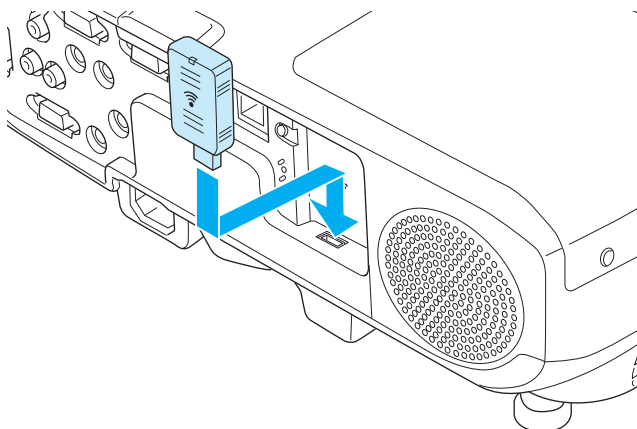
Во избежание неисправностей используйте экранированный кабель LAN категории 5.

## Установка дополнительного модуля беспроводной ЛВС

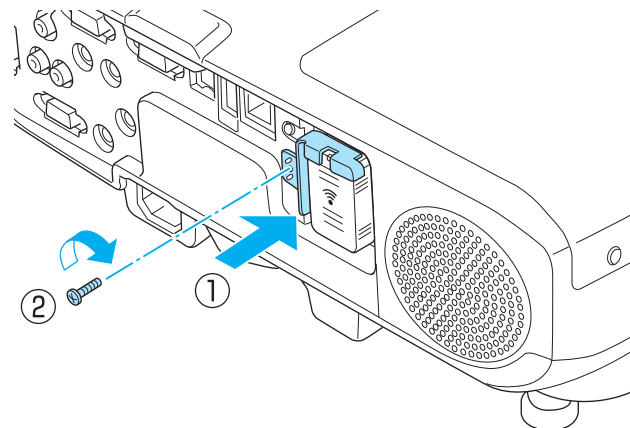
- 1** Выкрутите фиксирующий винт заглушки и затем извлеките заглушку модуля беспроводной локальной сети.



- 2** Модуль беспроводной ЛВС установлен.



- 3** Чтобы не потерять модуль беспроводной локальной сети, зафиксируйте заглушку с помощью фиксирующего винта.





# Основные способы проецирования

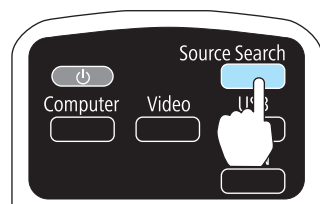
В этой главе описаны проецирование и настройка изображений.

## Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)

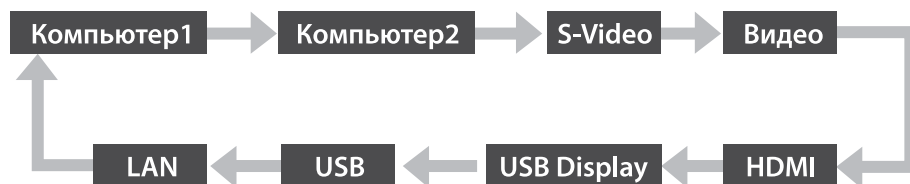
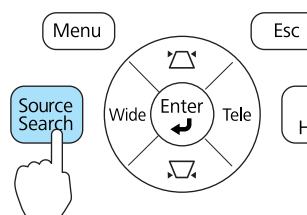
Для проецирования изображений с порта, на который в данный момент поступает сигнал, нажмите кнопку [Source Search].

Поскольку проецируются изображения только с портов, на которые поступает сигнал, таким образом можно быстро начать проецировать нужные изображения.

### С пульта дистанционного управления



### Использование панели управления

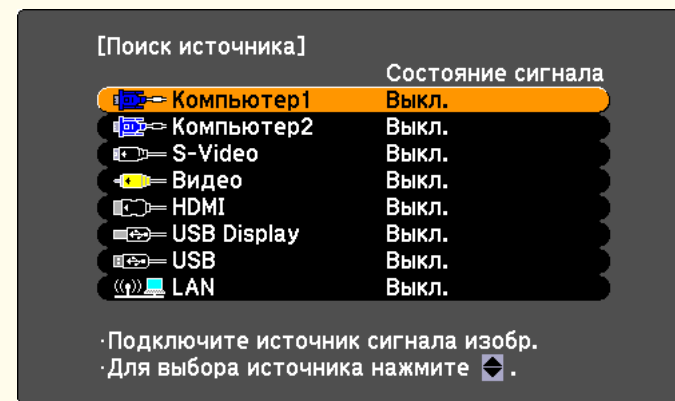


Если подключены два и более источника изображения, нажимайте кнопку [Source Search], пока не появится нужное.

Перед выполнением этой операции подключите видеоаппаратуру и запустите воспроизведение.



Если на входе нет сигнала, выводится следующий экран.

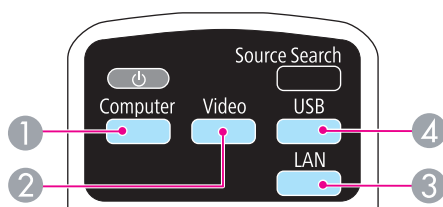


[↕] : Выбор [↻] : Ввод [Esc] : Выход

## Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления

Непосредственный переход к требуемому изображению осуществляется нажатием следующих кнопок на пульте дистанционного управления.

Пульт дистанционного управления



- 1 Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению следующих изображений:
  - Порт Computer1
  - Порт Computer2
- 2 Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению следующих изображений:
  - Порт S-Video
  - Порт Video
  - Порт HDMI
- 3 Служит для переключения на изображение, проецируемое с EasyMP Network Projection. При проецировании с использованием ключа Quick Wireless Connection USB Key эта кнопка позволяет переключиться на это изображение.
- 4 Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению следующих изображений:
  - USB Display
  - Изображения от устройства, подключенного к порту USB(TypeA)

## Проецирование с использованием USB Display

Можно использовать поставляемый кабель USB, чтобы подключить проектор к компьютеру для проецирования изображений с компьютера.

Одновременно с изображением можно выводить и звук с компьютера.

Установите для **USB Type B** значение **USB Display/Easy Interactive Function** или **Беспров.мышь/USB Display**, чтобы использовать USB Display.

🖱️ **Расширен.** - USB Type B [стр.85](#)

## Требования к системе

### Для Windows

ОС	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32-разрядная, Home Edition 32-разрядная, Tablet PC Edition 32-разрядная
	Windows Vista	Ultimate 32-разрядная, Enterprise 32-разрядная, Business 32-разрядная, Home Premium 32-разрядная, Home Basic 32-разрядная
	Windows 7	Ultimate 32/64-разрядная, Enterprise 32/64-разрядная, Professional 32/64-разрядная, Home Premium 32/64-разрядная, Home Basic 32-разрядная, Starter 32-разрядная
ЦПУ	Mobile Pentium III 1,2 ГГц и выше Рекомендуется: Mobile Pentium M 1,6 ГГц и выше	
Объем памяти	256 Мб и более Рекомендуется: 512 Мб и более	

<b>Жесткий диск Свободное место</b>	20 Мб и более
<b>Дисплей</b>	Разрешение не менее 640x480 и не более 1600x1200. Качество цветопередачи: полноцветное 16 бита или лучше

\*1 Только Service Pack 4

\*2 За исключением Service Pack 1

## Для Mac OS

<b>ОС</b>	Mac OS X 10.5.x 32-разрядная Mac OS X 10.6.x 32-/64-разрядная Mac OS X 10.7.x 32-/64-разрядная
<b>ЦПУ</b>	Power PC G4 1 ГГц и более Рекомендуется: Core Duo 1,83 ГГц и выше
<b>Объем памяти</b>	512 Мб и более
<b>Жесткий диск Свободное место</b>	20 Мб и более
<b>Дисплей</b>	Разрешение не менее 640x480 и не более 1680x1200. Качество цветопередачи: полноцветное 16 бита или лучше

## Подключение в первый раз

При первом подключении проектора к компьютеру с использованием кабеля USB должен быть установлен драйвер. Процедура установки в ОС Windows и Mac OS различается.



- При следующем подключении установка драйвера не требуется.
- Если изображения поступают с нескольких источников, переключите источник входного сигнала на USB Display.
- При использовании концентратора USB могут наблюдаться сбои в работе. Подключайте кабель USB непосредственно к проектору.

## Для Windows

**1**

Подключите порт USB компьютера к порту USB(TypeB) проектора с помощью поставляемого кабеля USB.



В ОС Windows 2000 и Windows XP может появиться предложение перезагрузить компьютер. Выберите **Нет**.

## Для Windows 2000

Дважды щелкните по значку **Компьютер**, выберите **EPSON PJ\_UD**, затем **EMP\_UDSE.EXE**.

## Для Windows XP

Установка драйверов начинается автоматически.

## Для Windows Vista и Windows 7

Когда появится диалоговое окно, выберите **Run EMP\_UDSE.exe**.

**2**

Когда откроется экран лицензионного соглашения, выберите ответ **Да**.

**3** Начнется проецирование изображений с компьютера. Проецирование изображение с компьютера может начаться лишь через некоторое время. Пока не начали проецироваться изображения с компьютера, оставьте оборудование в его текущем состоянии, не отключайте кабель USB и не выключайте питание проектора.

**4** По окончании работы отключите кабель USB. При отключении кабеля USB использовать функцию **безопасного отключения оборудования** не требуется.



- Если драйвер не устанавливается автоматически, дважды щелкните по значку **Мой компьютер** и выберите **EPSON\_PJ\_UD**, а затем **EMP\_UDSE.EXE**.
  - Если по каким-либо причинам ничего не проецируется, выберите пункт меню **Все программы - EPSON Projector — Epson USB Display - Epson USB Display Vx.x**.
  - Если используется компьютер под управлением Windows 2000, и вы имеете полномочия пользователя, во время установки будет выводиться сообщение ОС Windows об ошибке, и установка программного обеспечения будет невозможна. В этом случае попытайтесь обновить операционную систему Windows до последней версии, перезапустите систему и повторите попытку подключения. За дополнительными сведениями обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в следующем документе.
- ☞ [Контактная информация по проекторам Epson](#)

## Для Mac OS

**1** Подключите порт USB компьютера к порту USB(TypeB) проектора с помощью поставляемого кабеля USB.

Папка Setup для USB Display отображается в Finder.

**2** Дважды щелкните по значку **Установщик USB Display**.

**3** Для установки следуйте инструкциям на экране.

**4** Когда откроется экран лицензионного соглашения, выберите ответ **Да**.

Введите пароль администратора и начните установку.

По окончании установки в области Dock и на панели меню появится значок USB Display.

**5** Начнется проецирование изображений с компьютера.

Проецирование изображение с компьютера может начаться лишь через некоторое время. Пока не начали проецироваться изображения с компьютера, оставьте оборудование в его текущем состоянии, не отключайте кабель USB и не выключайте питание проектора.

**6** Закончив проецирование, выберите пункт **Отключиться** в строке меню или меню значка **USB Display** в области Dock. Затем можно отсоединить кабель USB.



- Если папка USB Display Setup не появляется в Finder автоматически, дважды щелкните **EPSON PJ\_UD - Установщик USB Display**.
- Если изображение по какой-либо причине не выводится, щелкните по значку **USB Display** в области Dock.
- Если значка **USB Display** в области Dock нет, запустите **USB Display** из папки приложений.
- Если выбрать пункт **Завершить** в меню значка **USB Display** в области Dock, функция USB Display не будет запускаться автоматически после подключения кабеля USB.

## Удаление

**2** Запустите **USB Display UnInstaller**.

### Для Windows 2000

- 1** Нажмите кнопку **Пуск**, выберите **Настройка**, затем **Панель управления**.
- 2** Дважды щелкните по значку **Установка и удаление программ**.
- 3** Щелкните **Изменение или удаление программ**.
- 4** Выберите **Epson USB Display** и нажмите кнопку **Заменить/Удалить**.

### Для Windows XP

- 1** Нажмите кнопку **Пуск** и выберите **Панель управления**.
- 2** Дважды щелкните по значку **Установка и удаление программ**.
- 3** Выберите **Epson USB Display** и нажмите кнопку **Удалить**.

### Для Windows Vista и Windows 7

- 1** Нажмите кнопку **Пуск** и выберите **Панель управления**.
- 2** Выберите **Удаление программы** в разделе **Программы**.
- 3** Выберите **Epson USB Display** и нажмите кнопку **Удалить**.

### Для Mac OS

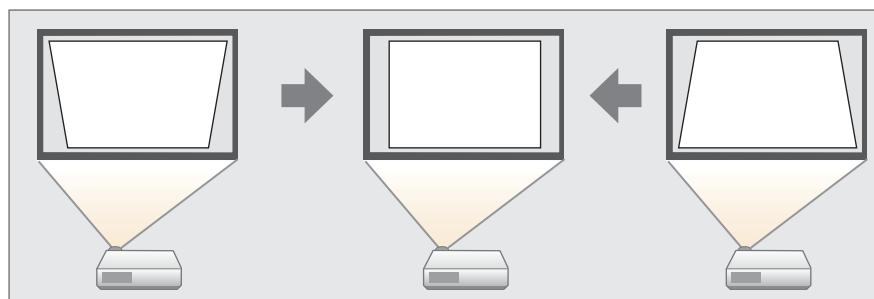
- 1** Откройте папку **Программы**, дважды щелкните **USB Display**, затем дважды щелкните **Инструмент**.

## Коррекция трапецеидальных искажений

Для коррекции трапецеидальных искажений можно использовать один из следующих методов.

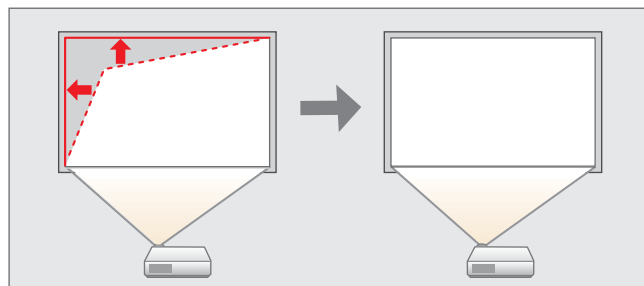
- Гор/вер.искаж.

Независимая коррекция искажений по вертикали и по горизонтали вручную.



- Quick Corner



Независимая коррекция четырех углов вручную.

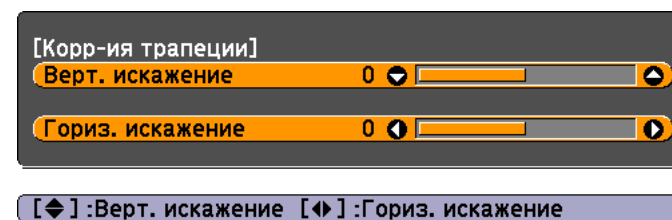


- Для надлежащего использования интерактивной функции прочтите условия установки.  
☞ "Условия установки" [стр.23](#)
- При коррекции трапецеидальных искажений проецируемое изображение может уменьшаться.



## Гор/вер.искаж.

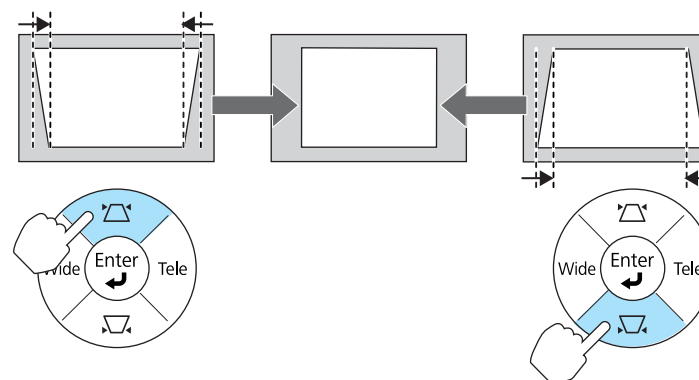
Независимая коррекция искажений по вертикали и по горизонтали вручную. Коррекция горизонтального/вертикального искажения лучше всего подходит для точной регулировки трапецеидального искажения.

- 1 Нажмите кнопку [>] или кнопки [>] на панели управления во время проецирования, чтобы открыть экран Корр-ия трапеции.

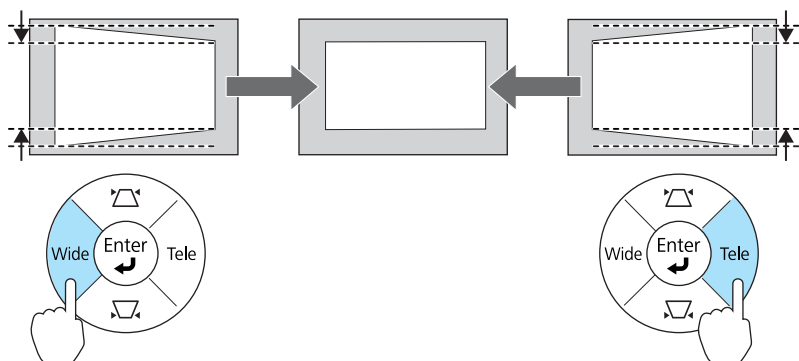


- 2 Для корректировки трапецеидальных искажений нажимайте следующие кнопки.

Для корректировки вертикальных искажений нажимайте кнопки [>] или [>].



Для корректировки горизонтальных искажений нажимайте кнопки [Tele] или [Wide].



Настроить горизонтальную/вертикальную коррекцию трапеции можно в меню Настройка.

☛ **Настройки – Корр-ия трапеции – Гор/вер.искаж.**  
стр.83

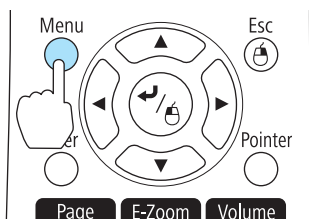
## Quick Corner

Эта функция позволяет корректировать вручную отдельно каждый из четырех углов проецируемого изображения.

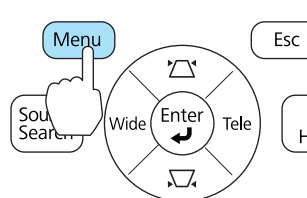
**1** Нажмите кнопку [Menu] во время проецирования.

☛ "Использование меню Настройка" стр.77

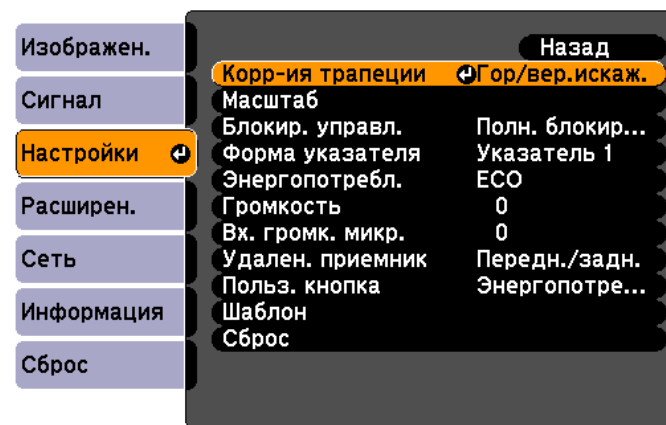
С пульта дистанционного управления



Использование панели управления

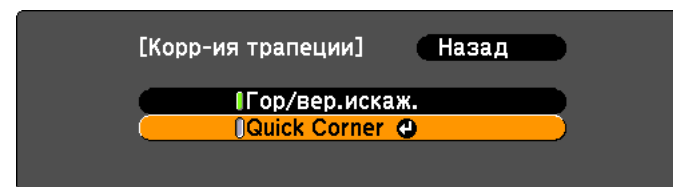


**2** Выберите пункт **Корр-ия трапеции** в меню **Настройки**.



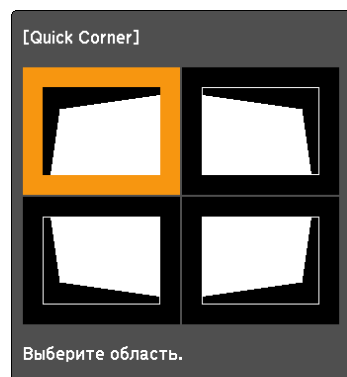
[Esc]:Назад [◆]:Выбор [↵]:Ввод [Menu]:Выход

**3** Выберите пункт **Quick Corner**, затем нажмите кнопку [↵].



[Esc]:Назад [◆]:Выбор [↵]:Ввод [Menu]:Выход

**4** Кнопками [↶], [↷], [↵] и [↶] на пульте дистанционного управления или кнопками [↶], [↷], [Wide] и [Tele] на панели управления выберите угол для коррекции и нажмите кнопку [↵].

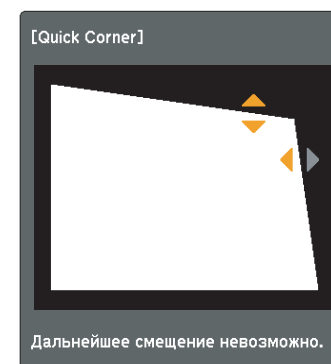


[◀ / ▶] : Выбор  
[Enter] : Ввод  
[Esc] : Возврат (нажать 2 секунды для сброса/переключ.)

- 5** Кнопками [↶], [↷], [↵] и [↷] на пульте дистанционного управления или кнопками [↶], [↷], [Wide] и [Tele] на панели управления измените положение угла.

При нажатии кнопки [↶] выводится экран, показанный на шаге 4.

Если в процессе регулировки выводится сообщение "Дальнейшее смещение невозможно.", дальнейшая регулировка в направлении, обозначенном серым треугольником, невозможна.



- 6** При необходимости повторите процедуры 4 и 5 для коррекции остальных углов.

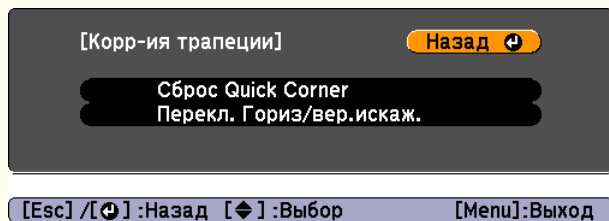
- 7** По завершении нажмите кнопку [Esc] для выхода из меню коррекции.

Поскольку для параметра **Корр-ия трапеции** установлено значение **Quick Corner**, экран выбора угла с шага 4 отображается при следующем нажатии кнопок [↶] и [↷] на панели управления. Установите для параметра **Корр-ия трапеции** значение **Гор/вер.искаж.**, чтобы выполнять горизонтальную и вертикальную коррекцию кнопками [↶] и [↷] на панели управления.

☛ **Настройки – Корр-ия трапеции – Гор/вер.искаж.** [стр.83](#)



Если на экране выбора угла с шага 4 удерживать кнопку [Esc] нажатой около двух секунд, появится следующий экран.



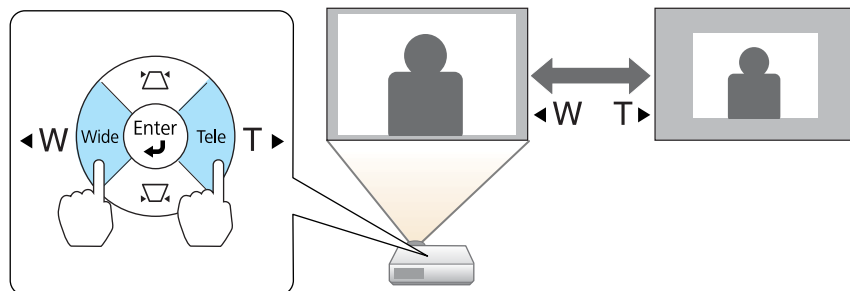
**Сброс Quick Corner:** Сброс результатов коррекции Quick Corner.

**Перекл. Гориз/вер.искаж.:** Включает метод коррекции трапецеидальных **Гор/вер.искаж.**

☛ "Меню Настройки" [стр.83](#)

## Регулировка размера изображения

Нажимайте кнопки [Wide] и [Tele] на панели управления для регулировки размера проецируемого изображения.

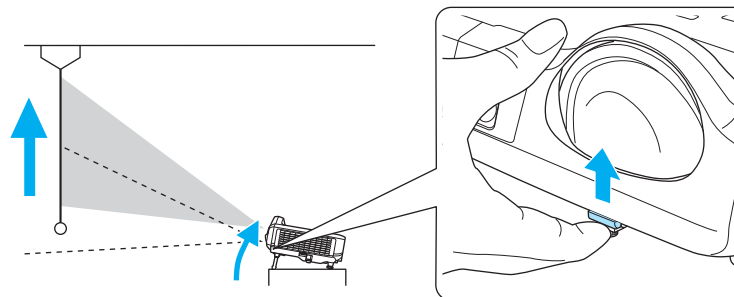


Настройку можно произвести также в меню конфигурации.

☛ **Настройки - Масштаб** [стр.83](#)

## Регулировка положения изображения

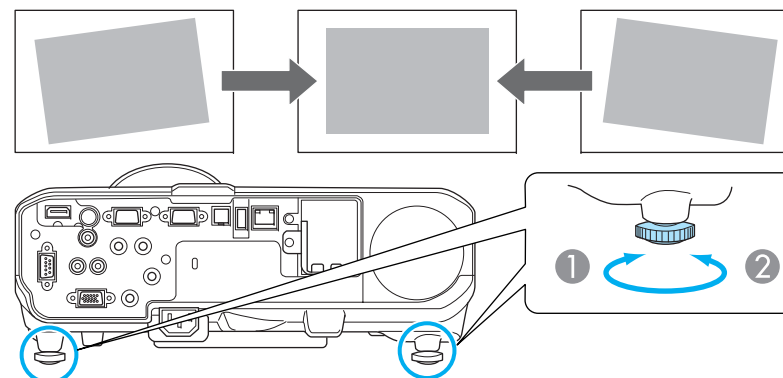
Нажмите на рычаг опоры для регулировки высоты передней опоры.



Чем больше угол наклона, тем сложнее фокусировка. Установите проектор таким образом, чтобы требовался наклон только на небольшой угол.

## Регулировка горизонтального наклона

Для регулировки горизонтального наклона проектора отрегулируйте высоту передней опоры.

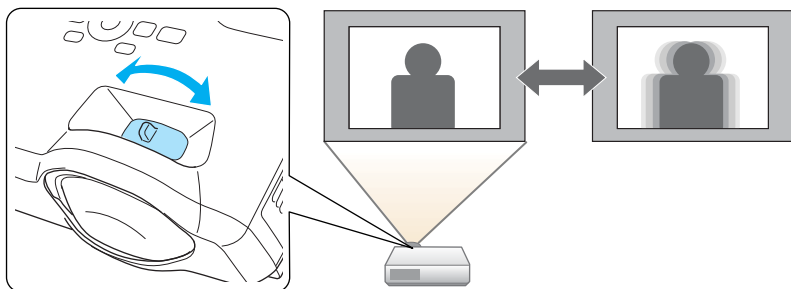


1 Выдвинуть заднюю опору.

- ② Убрать заднюю опору.

## Регулировка фокуса

Для корректировки фокуса используется фокусное кольцо.

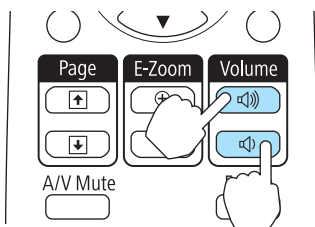


## Регулировка громкости

Для регулировки громкости можно использовать один из следующих методов.

- Нажимайте кнопки [Volume] на пульте дистанционного управления.
  - [F] Служит для уменьшения громкости звука.
  - [F] Служит для увеличения громкости звука.

Пульт дистанционного управления



- Отрегулируйте громкость в меню Настройка.
  - Настройки — Громкость [стр.83](#)



## Предостережение

Не запускайте проектор, если установлен слишком высокий уровень громкости. Внезапный громкий звук может привести к потере слуха. Перед выключением питания также снижайте громкость, чтобы затем при включении питания вы смогли постепенно увеличить громкость.

## Выбор качества проецирования (выбор Цветовой режим)

Выбором настройки, наилучшим образом соответствующей условиям среды проецирования, легко достигается оптимальное качество изображения. Яркость изображения изменяется в зависимости от выбранного режима.

Режим	Рекомендуемое применение
<b>Динамический</b>	Наилучший вариант для использования в ярко освещенном помещении. Это самый яркий режим с хорошим отображением темных тонов.
<b>Презентация</b>	Наилучший вариант для показа цветных презентаций в ярко освещенном помещении.
<b>Театр</b>	Наилучший вариант для просмотра фильмов в темном помещении. Изображения приобретают естественный вид.
<b>Фотография*1</b>	Наилучший вариант для проецирования неподвижных изображений, например, фотографий, в ярко освещенном помещении. Изображения выглядят яркими и контрастными.

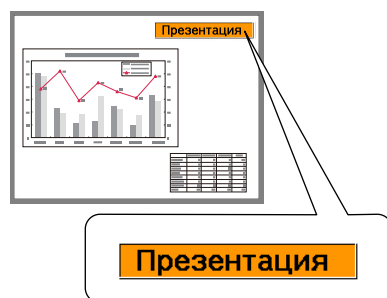
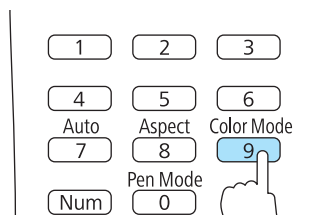
Режим	Рекомендуемое применение
Спорт*2	Наилучший вариант для просмотра телевизионных программ в ярко освещенном помещении. Изображения выглядят яркими и реалистичными.
sRGB	Наилучший вариант для изображений, соответствующих цветовому стандарту <u>sRGB</u> ».
Доска	Даже при проецировании на классную доску черного или зеленого цвета эта настройка обеспечивает получение изображений с естественным оттенком, как при проецировании на экран.
Белая доска	Наилучший вариант для показа презентаций на белой доске.

\*1 Такое значение можно выбрать только при входном сигнале RGB или входном сигнале USB Display, USB или LAN.

\*2 Этот режим можно выбрать при компонентном и композитном входном видеосигнале, а также входном сигнале S-video.

При каждом нажатии кнопки [Color Mode] на экране отображается название Цветовой режим и происходит смена Цветовой режим.

## Пульт дистанционного управления



Настроить Цветовой режим можно в меню Настройка.

➡ Изображен. – Цветовой режим [стр.80](#)

## Настройка Автонастр. диафр.

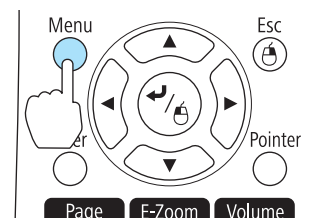
Автоматическая настройка светимости в соответствии с яркостью изображения позволяет получать глубокие, богатые картинки.

1

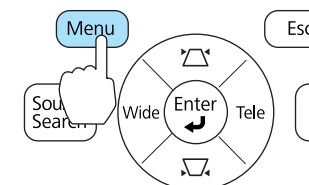
Нажмите кнопку [Menu].

➡ "Использование меню Настройка" [стр.77](#)

### С пульта дистанционного управления

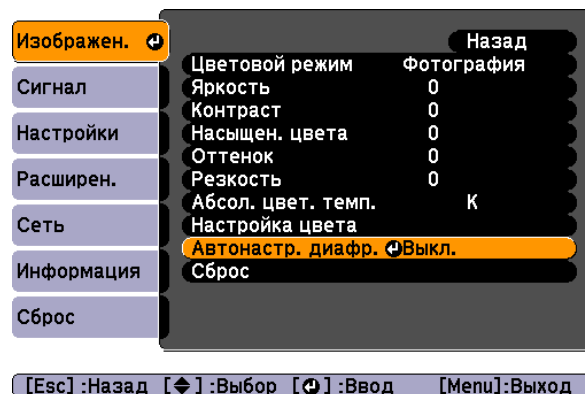


### Использование панели управления



2

Выберите пункт **Автонастр. диафр.** в меню **Изображен.**



- 3** Выберите значение **Вкл.**  
Настройки сохраняются для каждого Цветовой режим.
- 4** Для завершения настройки нажмите кнопку [Menu].



Параметр Автонастр. диафр. можно настроить только в том случае, если для параметра **Цветовой режим** установлено значение **Динамический** или **Театр**.

## Изменение формата проецируемого изображения

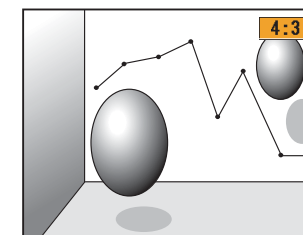
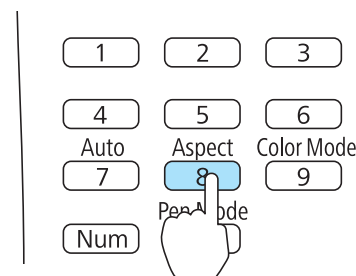
Для проецируемых изображений можно изменять параметр Формат изображения в соответствии с типом, соотношением высоты и ширины и разрешением входного сигнала.

Доступные форматы зависят от сигнала изображения.

### Способы смены

При каждом нажатии кнопки [Aspect] на экране отображается название формата и происходит его смена.

#### Пульт дистанционного управления



Настроить формат изображения можно в меню Настройка.

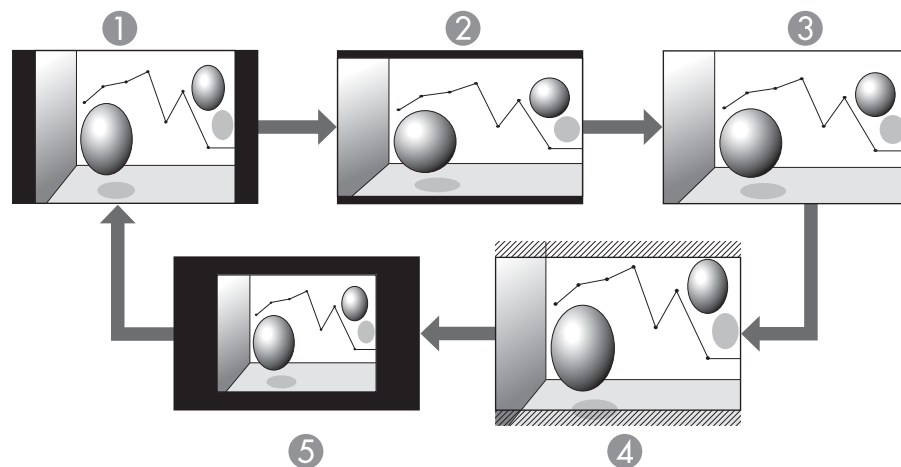
☛ Сигнал – Соотношен. сторон [стр.81](#)

### Изменение формата (только для моделей EB-436Wi/EB-426Wi)

Проецирование изображений с видеоборудования или через порт HDMI

При каждом нажатии кнопки [Aspect] происходит переключение между режимами в следующем порядке: **Нормальное** или **Авто**, **16:9**, **Полное**, **Увеличенное** и **Нативное**.

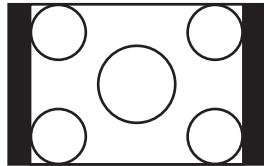
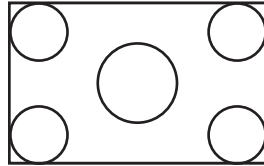
Пример: входной сигнал 1080p (разрешение: 1920 x 1080, формат: 16:9)

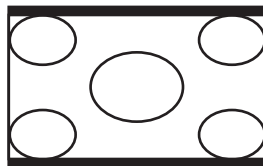
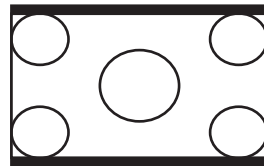
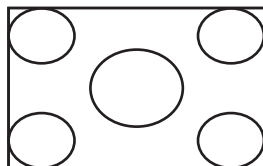
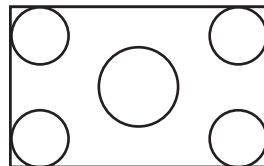
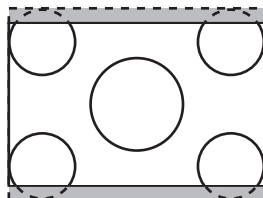
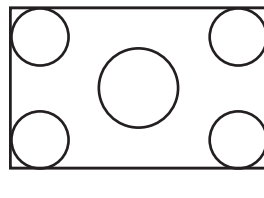
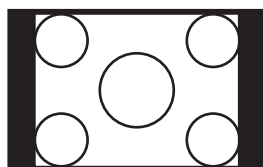
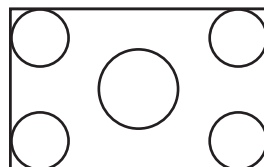


- ① Нормальное или Авто
- ② 16:9
- ③ Полное
- ④ Увеличенное
- ⑤ Нативное

Проецирование изображений с компьютера

Далее показаны примеры проецирования для каждого режима.

Режим соотношения сторон	Входной сигнал	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
Нормальное		

Режим соотношения сторон	Входной сигнал	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
16:9		
Полное		
Увеличенное		
Нативное		



Если части изображения отсутствуют, установите для параметра **Разрешение** значение **Растянутое** или **Нормальное** в меню "Настройка" в соответствии с размером экрана компьютера.

☛ Сигнал – Разрешение [стр.81](#)

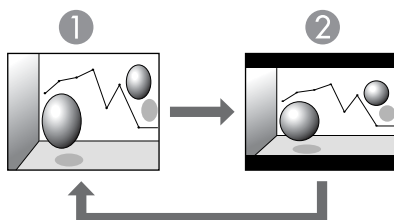
## Изменение формата (только для моделей EB-431i/EB-421i)

### Проецирование изображения с видеооборудования

Каждый раз при нажатии кнопки [Aspect] форматы изменяются в следующем порядке: **4:3** и **16:9**.

При входном сигнале 720p/1080i и формате **4:3** применяется увеличение 4:3 (правый и левый края изображения обрезаются).

Пример: входной сигнал 720p (разрешение: 1280 x 720, формат: 16:9)

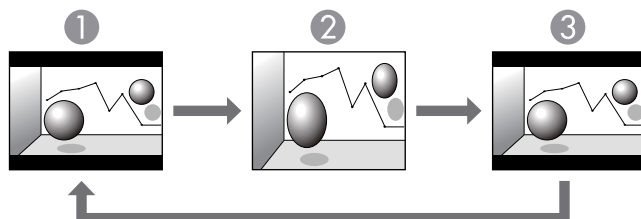


- ① 4:3
- ② 16:9

### Проецирование изображений через порт HDMI

Каждый раз при нажатии кнопки [Aspect] форматы изменяются в следующем порядке: **Авто**, **4:3** и **16:9**.

Пример: входной сигнал 1080p (разрешение: 1920 x 1080, формат: 16:9)



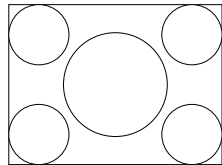
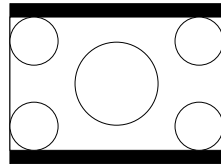
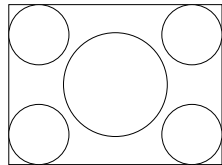
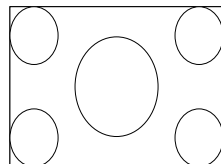
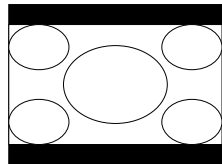
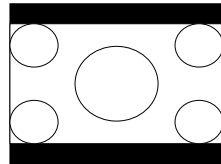
- ① Авто

- ② 4:3
- ③ 16:9

### Проецирование изображений с компьютера

Каждый раз при нажатии кнопки [Aspect] а пульте дистанционного управления форматы изменяются в следующем порядке: **Нормальное**, **4:3** и **16:9**.

Далее показаны примеры проецирования для каждого режима.

Режим соотношения сторон	Входной сигнал	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
Нормальное		
4:3		
16:9		



Если части изображения отсутствуют, установите для параметра **Разрешение** значение **Растянутое** или **Нормальное** в меню "Настройка" в соответствии с размером экрана компьютера.

☞ Сигнал – Разрешение [стр.81](#)



# Interactive Function

В этой главе описывается использование встроенной интерактивной функции проектора в классе или на совещании.

Убедитесь в том, что вы выполнили калибровку пера, когда использовали в первый раз Easy Interactive Pen, для того чтобы проектор распознавал правильно положение пера.

Доступны также режимы Автокалибровка и Ручная калибровка.



Отключите Easy Interactive Pen, если оно не используется, или уберите его от экрана проецирования во время калибровки пера.

## Автокалибровка

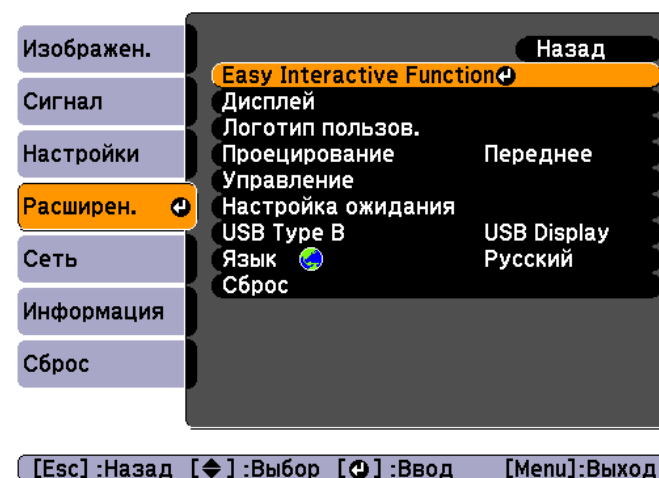
Эта функция автоматически калибрует перо.



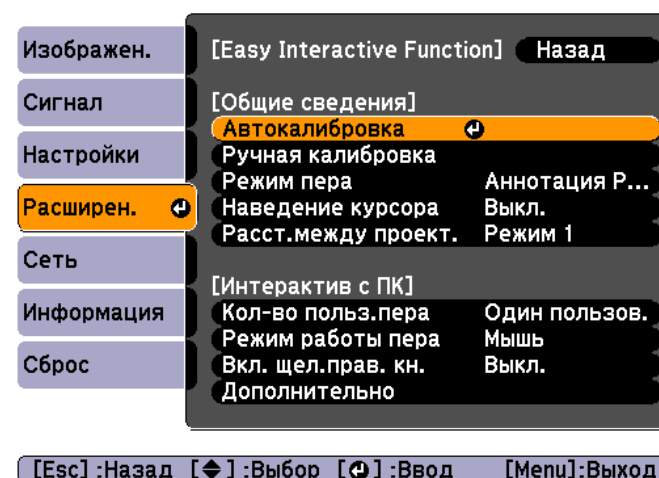
На момент приобретения функция Автокалибровка назначается кнопке [User] на пульте ДУ. При нажатии кнопки [User] на пульте дистанционного управления можно начать с действия 2.

 "Пульт дистанционного управления" [стр.13](#)

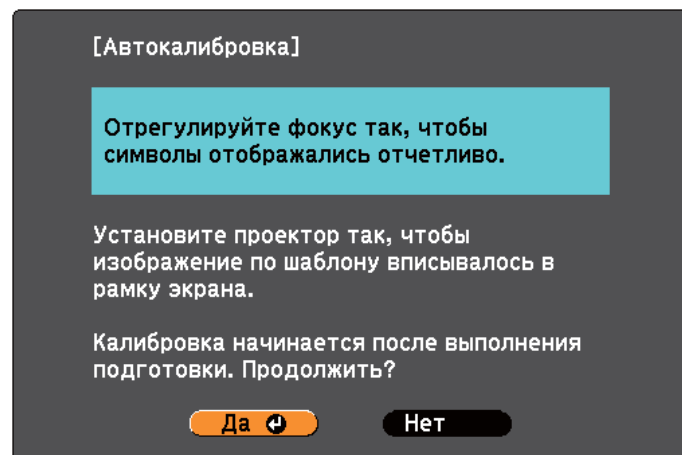
- 1 Выберите **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.** меню конфигурации.




- 2 Выберите пункт **Автокалибровка** в меню Общие сведения.




- 3 Настройте фокус, следуя экранным инструкциям.



☞ "Регулировка фокуса" [стр.43](#)

- 4 Выберите "Да".  
Используйте кнопку [

 При запуске функции Автокалибровка из панели инструментов используйте Easy Interactive Pen для выбора "Да".

- 5 На экран проецируется изображение шаблона и начинается калибровка.  
Подождите, пока калибровка не завершится.  
Не заграждайте проецируемый свет во время проецирования изображения шаблона.

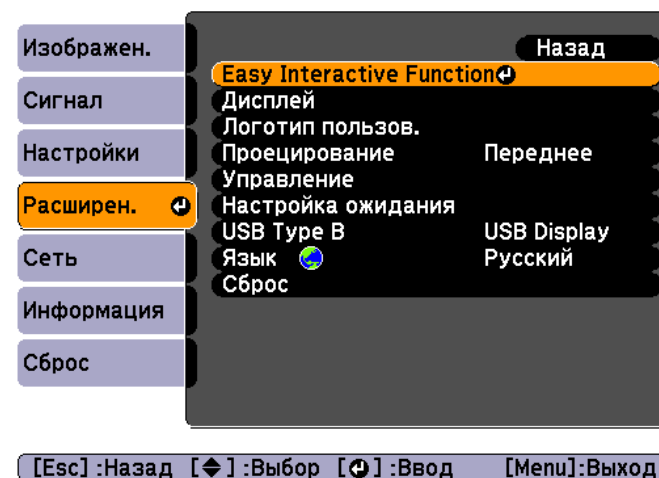
Если Автокалибровка прошла неудачно, то попробуйте Ручную калибровку.

☞ "Ручная калибровка" [стр.50](#)

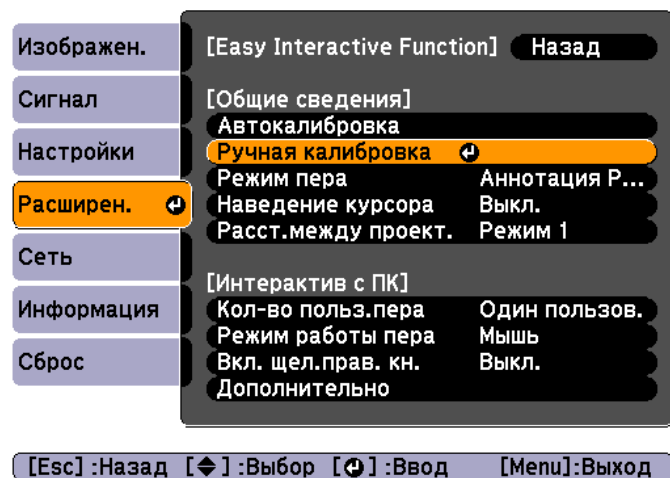
## Ручная калибровка

Эта функция позволяет вам вручную откалибровать перо.

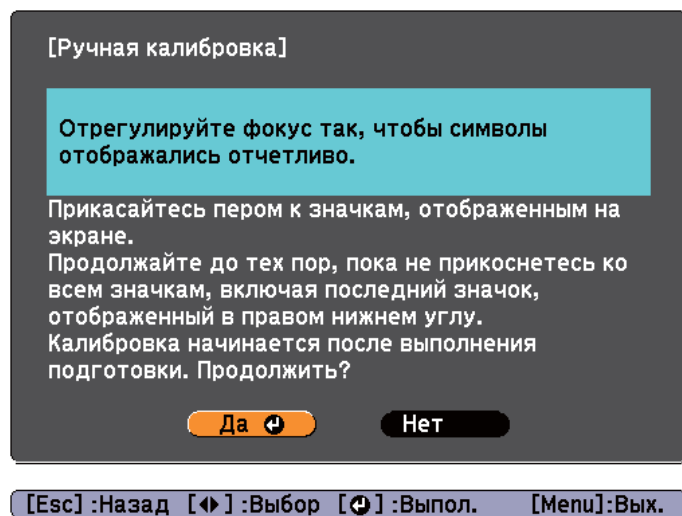
- 1 Выберите **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.** меню конфигурации.



- 2 Выберите пункт **Ручная калибровка** в меню Общие сведения.



**3** Настройте фокус, следуя экранным инструкциям.

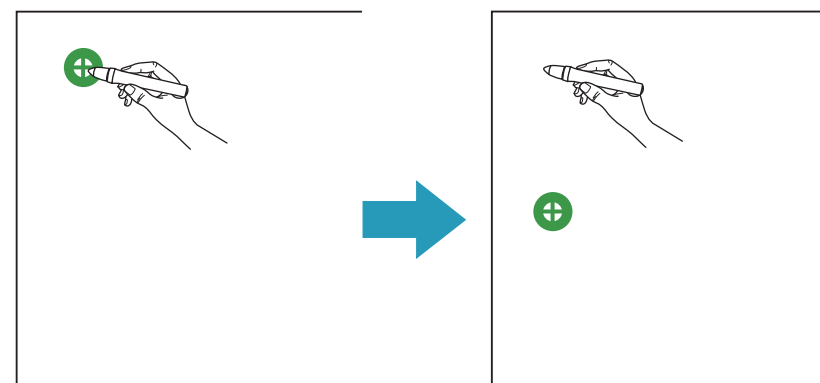


**4** Используйте кнопку [↵] на пульте дистанционного управления или на панели управления, чтобы выбрать "Да".

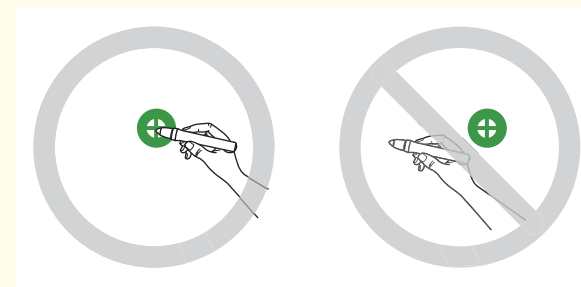
**5** На проецируемом экране отображается точка.

Проверьте наличие аккумулятора и включите Easy Interactive Pen. [стр.18](#)

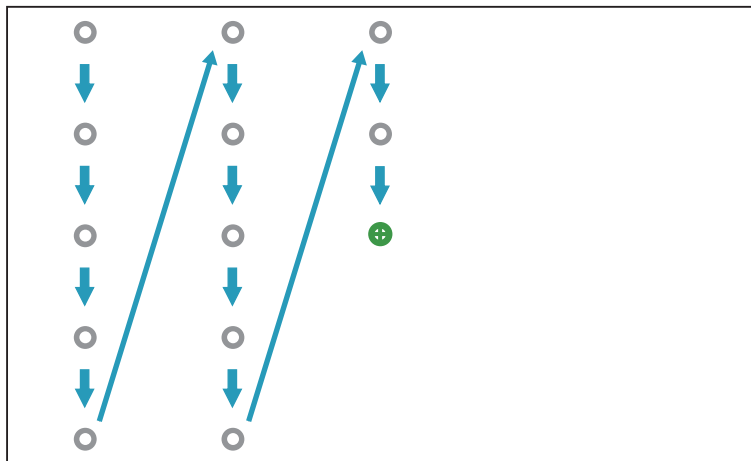
Коснитесь центра этой точки кончиком Easy Interactive Pen. Точка исчезает и затем вновь появляется в следующей позиции.



Будьте уверены, что вы касаетесь самого центра точки. В противном случае, перо может не позиционироваться должным образом.



**6** Точка появляется вначале в левом верхнем углу экрана, и затем движется по направлению к нижнему правому. Повторяйте шаг 5 до тех пор, пока все точки не исчезнут.



- Если вы коснулись неправильной позиции, нажмите кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или на панели управления, чтобы вернуться к предыдущей точке. Вы не можете идти назад далее предыдущей точки.
- Нажмите и удерживайте кнопку [Esc], чтобы отменить эту калибровку.
- Может пройти несколько секунд после того, как все точки исчезнут и до момента завершения калибровки.

## В каких случаях требуется калибровка пера

Место, где вы рисуете при помощи Easy Interactive Pen и место, где этот рисунок отображается, могут не совпадать при следующих ситуациях.

- После выполнения корректировки Корр-ия трапеции.
- После корректировки размера изображения.
- После смены местоположения проектора.

Откалибруйте перо снова, если вы заметили какое либо расхождение в позиционировании.

## Подготовка к работе с компьютером

Выполните следующие подготовительные действия для работы на компьютере из проецируемого изображения с помощью Easy Interactive Pen.

- Для Mac OS X установите на компьютер Easy Interactive Driver.  
☛ "Установить Easy Interactive Driver (только для Mac OS X)" [стр.53](#)
- Подключите проектор к компьютеру с помощью кабеля USB.  
☛ "Подключение к компьютеру" [стр.24](#)



- Работа на компьютере из проецируемого экрана с помощью Easy Interactive Pen возможна только при подключении кабеля USB. Можно рисовать только на проецируемом экране.
- Функция **Использовать интерактивное перо** на поставляемом EasyMP Network Projection (прикладном ПО) недоступна.

- Установите для **Расширен. - USB Type B** значение **Easy Interactive Function** в меню Конфигурация.  
При проецировании в режиме USB Display установите для **USB Type B** значение **USB Display/Easy Interactive Function**.  
☛ **Расширен. - USB TypeB** [стр.85](#)

### Внимание

- При проецировании в режиме USB Display возможно замедление реакции Easy Interactive Pen.
- При одновременном использовании двух перьев Easy Interactive Pen в работе некоторых приложений могут возникать помехи.  
Отключите Easy Interactive Pen, если оно не используется, или уберите его от экрана проецирования.

## Установить Easy Interactive Driver (только для Mac OS X)

### Требования к системе

ОС	Mac OS X 10.3.9 и выше Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
ЦПУ	Power PC G3 900 МГц и более Рекомендуется: Intel Core Duo 1,5 ГГц и более
Объем памяти	256 Мб и более Рекомендуется: 512 Мб и более
Места на жест ком диске	100 Мб и более
Дисплей	Разрешения не ниже чем XGA (1024 x 768), и не выше чем WUXGA (1920 x 1200) Качество цветопередачи: полноцветное 16 бита или лучше

### Установка



Вы можете пропустить следующую процедуру, если вы установили Easy Interactive Tools, используя опцию Типовая установка, так как при этом уже был установлен Easy Interactive Driver.

 [Руководство по эксплуатации Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)

- 1 Включите компьютер.
- 2 Вставьте компакт-диск "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" в ваш компьютер.

**3** Дважды щелкните по значку Install Navi в окне EPSON.

**4** Выберите **Выборочная установка**, и после этого следуйте экранным инструкциям по установке.


**5** Перезагрузите компьютер.

## Коррекция зоны работы пера


При использовании интерактивной функции через подключение к компьютеру зона работы пера автоматически корректируется в случае изменения разрешения компьютера. У вас нет необходимости совершать повторно настройку пера.



Вы можете эту функцию Вкл. или Выкл. в **Авторег.зоны пера** из меню конфигурации. По умолчанию установлено значение Вкл.

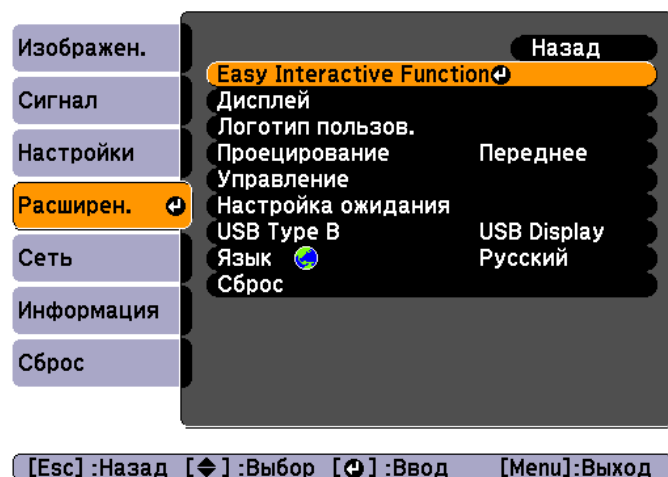
 **Расширен. - Easy Interactive Function - Дополнительно** [стр.85](#)

Если вы заметили, что Easy Interactive Pen вышла из позиции, даже когда параметр **Авторег.зоны пера** установлен во Вкл., то вы можете попытаться осуществить Ручную рег. зоны пера.

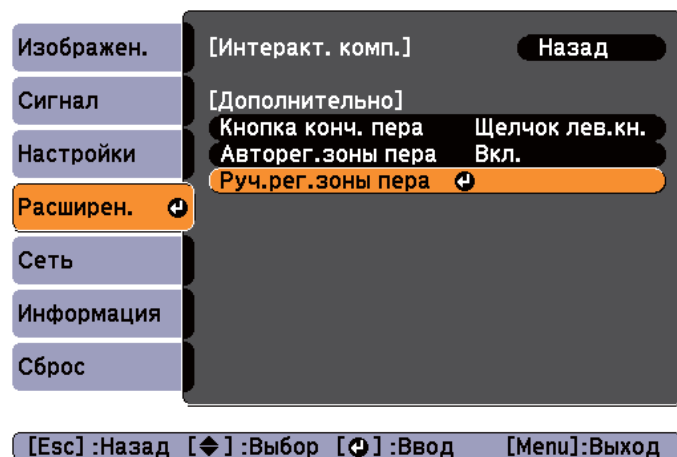
 "Установка зоны работы пера вручную" [стр.53](#)

## Установка зоны работы пера вручную

**1** Выберите **Easy Interactive Function** в меню **Расширен.** меню конфигурации.

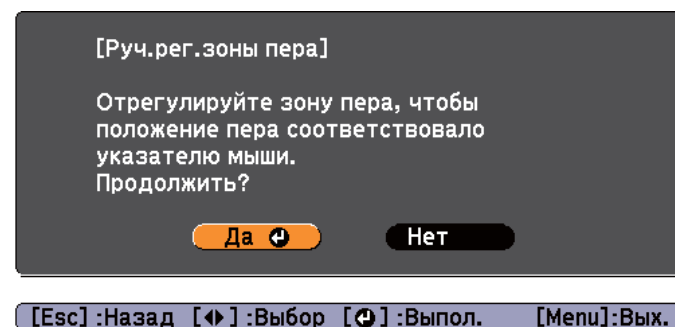


- 2** Выберите **Дополнительно** в меню Интерактив с ПК и нажмите **Руч.рег. зоны пера**.



- Регулируйте таким образом, чтобы проецируемое изображение соответствовало экрану.
- Отобразите экран рабочего стола компьютера с тем, чтобы вы могли легко проверить позицию указателя мыши.

- 3** Используйте кнопку [Enter] на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать "Да".



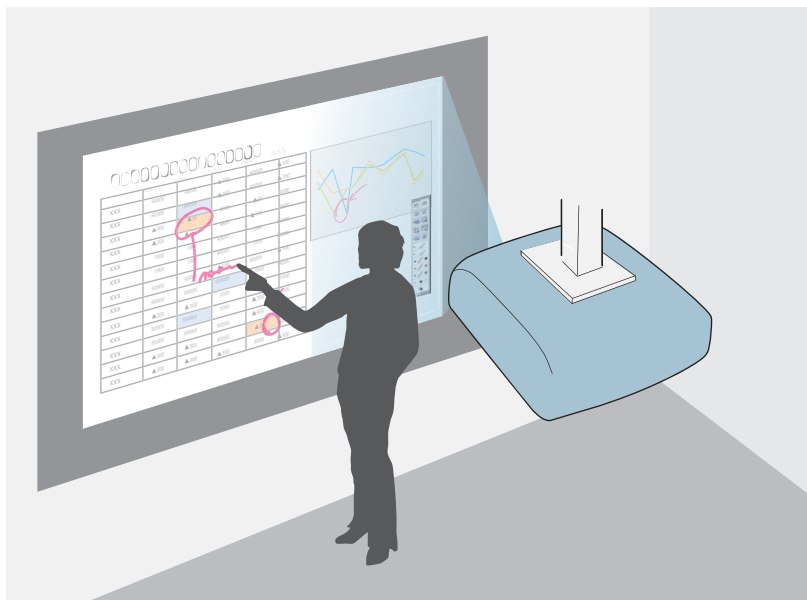
Указатель мыши перемещается вверх влево.

- 4** Когда указатель мыши остановится вверху слева, коснитесь кончика указателя мыши Easy Interactive Pen.

Указатель мыши перемещается вниз вправо.

- 5** Когда указатель мыши остановится внизу справа, коснитесь кончика указателя мыши Easy Interactive Pen.


С помощью Easy Interactive Pen можно написать буквы и изобразить фигуры на экране. Допускается одновременное использование двух перьев Easy Interactive Pen.




## Запуск функции рисования

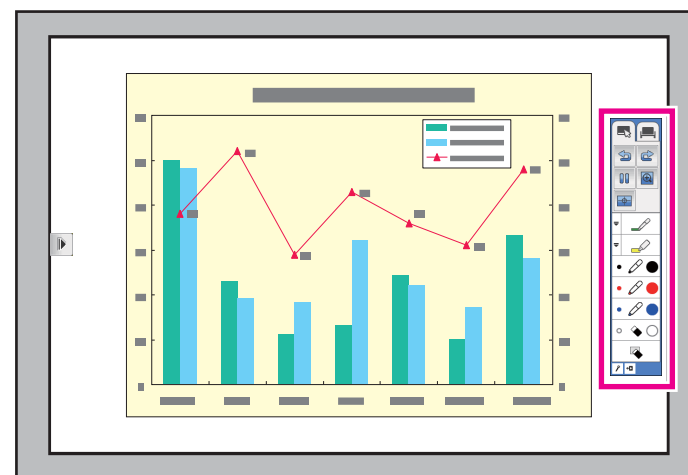
- 1 Нажмите кнопку [Source Search] на пульте дистанционного управления или панели управления и выберите источник проецирования файлов.  
☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.34](#)

- 2 Включите Easy Interactive Pen и поднесите его к проецируемому экрану.

В левой и правой части экрана отображается следующая вкладка инструментов [  ].

- 3 Нажмите одну из вкладок панели инструментов [  ].

Отобразится панель инструментов.



При отображении панели инструментов можно писать на проецируемом экране с помощью Easy Interactive Pen.

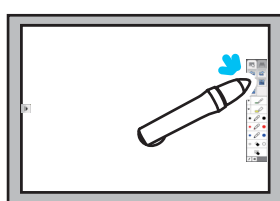
☛ "Функции Панели Инструментов" [стр.59](#)

## Использование пера

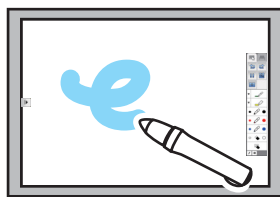
Проверьте наличие аккумуляторов и включите Easy Interactive Pen.

### "Easy Interactive Pen" стр.18

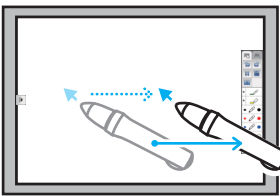
Прикоснитесь кнопкой кончика пера к экрану для выбора какого-нибудь пункта, например, значка.



Касается экрана и перемещается по нему, чтобы нарисовать фигуру на этом проецируемом экране.

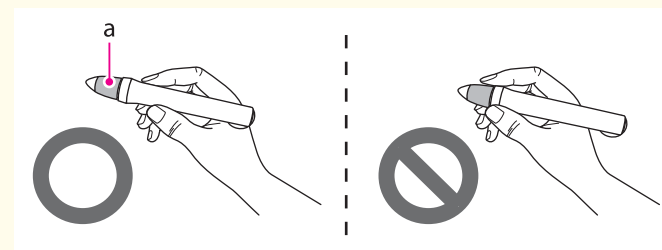


Перемещается над экраном без его касания, чтобы перемещать по экрану указатель. Эта процедура называется "наведением курсора".



### Внимание

- Не используйте инфракрасный пульт дистанционного управления или инфракрасный микрофон в одном и том же помещении, потому что это может вызвать нарушение нормальной работы Easy Interactive Pen.
- Easy Interactive Function может быть прервана электромагнитными помехами от расположенного вблизи оборудования (такого как, например, электродвигатели, или трансформаторы).
- Easy Interactive Pen не является водонепроницаемой. Не берите его влажными руками, и не используйте в местах, где оно может стать влажным.
- Не касайтесь части (a) наконечника Easy Interactive Pen, защищайте ее от повреждений и загрязнений. В противном случае Easy Interactive Pen может перестать работать.





## Работа на компьютере из проецируемого изображения

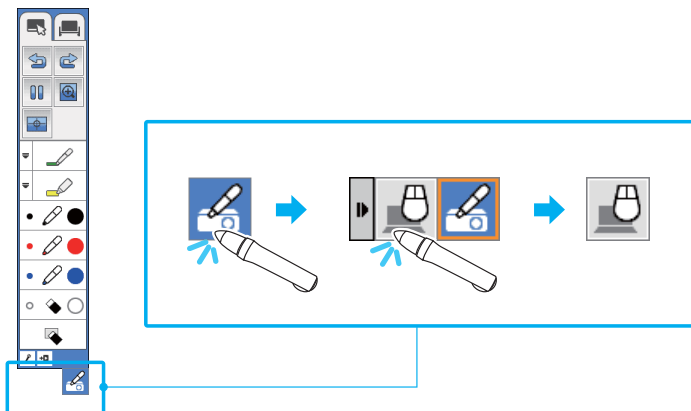
Выполните следующие действия для осуществления таких компьютерных операций, как открытие файлов из проецируемого экрана.



Выполните шаг 1 в случае использования поставляемого ПО Easy Interactive Tools.

- 1** Прикоснитесь к значку Режим пера [  ] с помощью Easy Interactive Pen и прикоснитесь к появившемуся [  ].



На экране отображается **Интерактив с ПК**. Теперь можно управлять компьютером с помощью Easy Interactive Pen.



<b>Щелчок</b>	Прикоснитесь наконечником пера к проецируемому экрану.
<b>Щелчок прав.кн.</b>	Прижмите наконечник пера к экрану на несколько секунд, а затем уберите.
<b>Перетаскивание</b>	Прижмите наконечник пера к значку или другому элементу, который необходимо переместить, затем проведите наконечником пера по проецируемому экрану в направлении того места, в которое необходимо его переместить, затем уберите наконечник пера от проецируемого экрана.



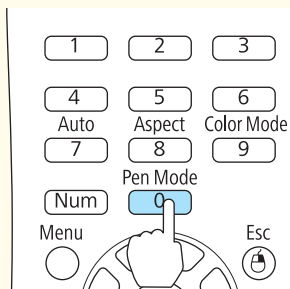
- Если не отображается значок Режим пера, установите для параметра **Значок режима пера** значение **Вправо** или **Влево** в меню конфигурации.  
**Расширен. - Дисплей - Значок режима пера**  
[стр.85](#)
- Для использования двух перьев Easy Interactive Pen установите для **Кол-во польз.пера** значение **Два польз.** в меню конфигурации.  
**Расширен. - Easy Interactive Function - Кол-во польз.пера**  
[стр.85](#)



- 2** Для рисования на проецируемом экране пером прикоснитесь пером к [  ], а затем к появившемуся [  ].

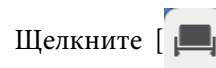
На экране отображается **Аннотация PC Free**. Теперь можно рисовать на проецируемом экране интерактивным пером.




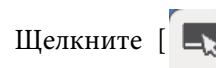
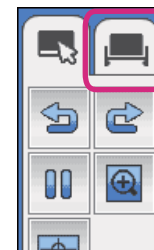
- Для переключения из режима работы с компьютером с помощью Easy Interactive Pen в режим рисования на проецируемом экране служит кнопка [Pen Mode] на пульте дистанционного управления.




- Если источником является S-Video, Video или USB,  и  не отображаются.
- Можно поменять местами щелчок правой кнопкой и щелчок левой кнопкой в **Расширенные - Кнопка конч. пера**.
  - ☛ **Расширен. - Easy Interactive Function - Интерактив с ПК - Дополнительно** [стр.85](#)
- Установите для **Интерактив с ПК - Режим работы пера** значение **Перо**, чтобы активировать функцию пера в Windows Vista/7.
  - ☛ **Расширен. - Easy Interactive Function - Интерактив с ПК** [стр.85](#)



Щелкните  на панели инструментов для переключения на экран белой доски.



Щелкните  для рисования на изображениях, проецируемых из компьютера или другого подключенного устройства.

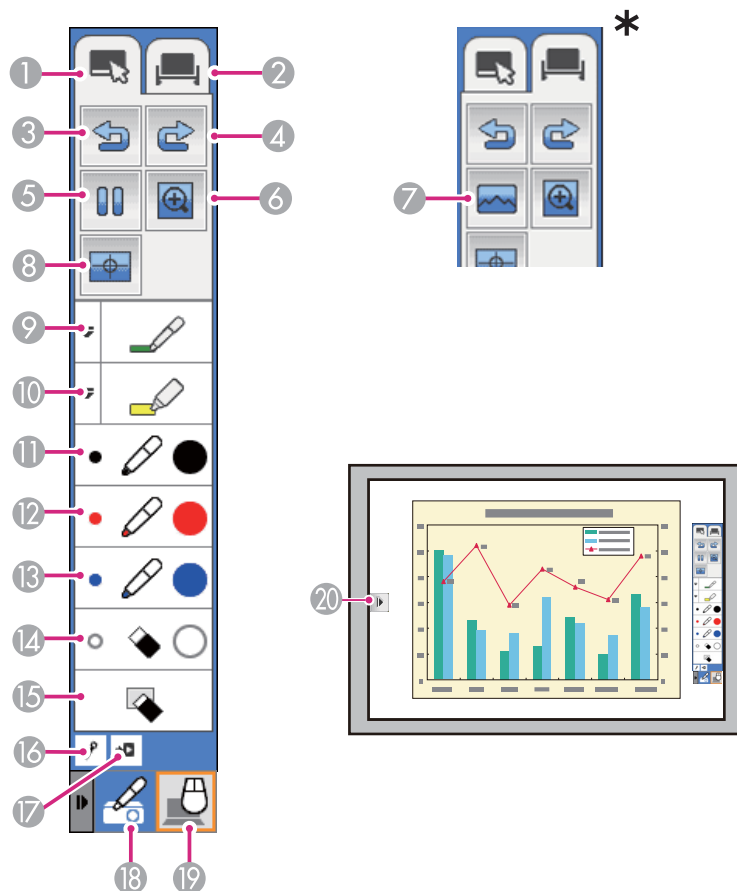


При использовании в качестве белой доски невозможно работать на компьютере из проецируемого изображения с помощью Easy Interactive Pen.



## Использование в качестве белой доски




Можно проецировать простое изображение и использовать его в качестве белой доски.

## Функции Панели Инструментов



\* Использование в качестве белой доски


- 1  **Режим аннотации**  
Рисование на проецируемом изображении.
- 2  **Режим белой доски**  
Служит для проецирования обычного экрана, который можно использовать в качестве белой доски.

- 3  **Отменить**  
Отменяет предыдущую операцию.
- 4  **Вернуть**  
Отменяет операцию отмены и восстанавливает предыдущее состояние.
- 5  **Функция паузы**  
Приостановка проецируемого изображения. При каждом касании этого значка происходит включение и выключение функции паузы.



Вы можете также использовать кнопку [Freeze] на пульте дистанционного управления.


☛ "Остановка изображения (Функция паузы)"  
[стр.62](#)

- 6  **E-Zoom**  
Отображает цель, позволяющую вам увеличивать изображение, находящееся в центре этой цели. Вы можете перемещать эту цель, используя Easy Interactive Pen. Нельзя рисовать на увеличенном экране.



- Вы можете прокрутить увеличенное изображение, путем его перетаскивания, используя при этом Easy Interactive Pen.
- Вы не можете использовать E-Zoom с пульта дистанционного управления, из документ-камеры, или из программы Crestron RoomView® во время работы Easy Interactive Pen в режиме E-Zoom.

☛ "Увеличение части изображения (E-Zoom)"  
[стр.64](#)  
☛ "О системе Crestron RoomView®" [стр.143](#)

- 7  **Выбрать фон**  
Можно выбрать фон для режима Режим белой доски из комплекта имеющихся шаблонов.

## 8 Автокалибровка



Осуществляет автокалибровку.



При выполнении калибровки пера в первый раз нажмите кнопку [Menu] на пульте дистанционного управления или панели управления, а затем выполните калибровку в меню Конфигурация.

☞ "Автокалибровка" [стр.49](#)

## 9 Перо



Переключает к перу, чтобы свободно рисовать. Нажмите на [ ] с левой стороны значка, чтобы изменить цвет и ширину линии пера.

## 10 Маркер



Переключает к маркеру, который может рисовать полупрозрачные линии. Нажмите на [ ] с левой стороны значка, чтобы изменить цвет и ширину маркера.

## 11 Черное перо



Переключает к черному перу, чтобы свободно рисовать. Нажмите справа от этого значка, чтобы рисовать толстые линии, и нажмите слева от значка, чтобы рисовать тонкие линии.

## 12 Красное перо



Переключает к красному перу, чтобы свободно рисовать. Нажмите справа от этого значка, чтобы рисовать толстые линии, и нажмите слева от значка, чтобы рисовать тонкие линии.

## 13 Синее перо



Переключает к синему перу, чтобы свободно рисовать. Нажмите справа от этого значка, чтобы рисовать толстые линии, и нажмите слева от значка, чтобы рисовать тонкие линии.

## 14 Ластик



Переключает к ластiku. Щелкните справа от этого значка, чтобы стирать широкие участки, и щелкните слева от значка, чтобы стирать узкие участки.

## 15 Очистить экран



Очищает всё нарисованное на отображаемой странице.

## 16 Всегда показывать панель инструментов



Щелкните для скрытия панели инструментов каждый раз, когда что-либо рисуется на экране. По умолчанию, панель инструментов всегда отображается.

## 17 Закрывать



Служит для скрытия панели инструментов.

## 18 Значок Режим пера



Этот значок служит для переключения из режима рисования с помощью Easy Interactive Pen в режим управления компьютером с помощью пера.



- Если отображается [ ], можно управлять компьютером с помощью Easy Interactive Pen. Щелкните для отображения [ ] слева от текущего значка. Щелкните [ ] для рисования с помощью Easy Interactive Pen.
- Если отображается [ ], можно рисовать с помощью Easy Interactive Pen. Щелкните для отображения [ ] слева от текущего значка. Щелкните [ ] для управления компьютером с помощью Easy Interactive Pen.



Можно выбрать отображение или скрытие элемента Значок режима пера, а также выбрать позицию изображения значка.

☞ **Расширен. - Дисплей - Значок режима пера**  
[стр.85](#)

## 20 Вкладка инструментов



Позволяет вызывать или скрывать панель инструментов. Вкладку можно перемещать вверх и вниз.



## Полезные Функции

В этой главе даются полезные советы для проведения презентаций и т.п., а также описываются функции безопасности.

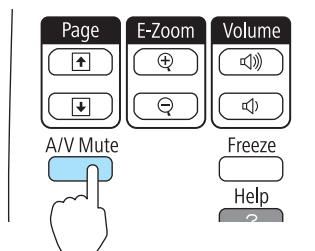
## Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V)

Эта функция используется для привлечения внимания аудитории к тому, о чем идет речь, или при необходимости скрыть такие детали, как переход к другому файлу во время проведения презентаций с использованием компьютера.



Каждый раз при нажатии кнопки [A/V Mute] Отключение A/V включается или выключается.

### Пульт дистанционного управления



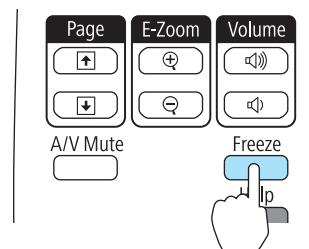
- Если эта функция применяется во время проецирования движущихся изображений, воспроизведение изображений и звука продолжается. Вернуться в точку, где была активирована функция Отключение A/V (Подавление сигнала аудио/видео), невозможно.
- Звук микрофона выводится даже при включенной функции Отключение A/V.
- В меню Настройка можно выбрать экран, который будет отображаться во время работы функции [A/V Mute].  
 🖱 **Расширен. - Дисплей - Отключение A/V** [стр.85](#)
- Во время выполнения команды Отключение A/V лампа продолжает светиться, т. е. часы ее работы продолжают накапливаться.

## Остановка изображения (Функция паузы)

Если для смены движущихся изображений не активирована Функция паузы, то проецирование изображения продолжается, что позволяет проецировать движущиеся изображения по одному кадру, как при проецировании неподвижных фотографий. Кроме этого, если Функция паузы была предварительно активирована, то такие операции, как смена файлов во время проведения презентаций с компьютера, можно выполнять без проецирования каких-либо изображений.

При каждом нажатии кнопки [Freeze] функция паузы активируется или отключается.

### Пульт дистанционного управления

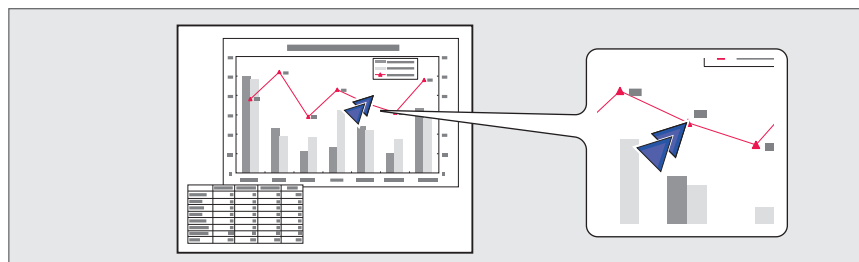




- Воспроизведение сигнала аудио не прекращается.
- Движущиеся изображения во время паузы продолжают воспроизводиться, поэтому вернуться в точку, в которой была включена пауза, невозможно.
- Если кнопка [Freeze] нажимается при отображении меню Настройка или экрана справки, то отображаемое меню или экран справки исчезают.
- Функция паузы выполняется также при использовании E-Zoom.

## Функция указателя (Указатель)

Эта функция позволяет перемещать значок указателя на проецируемом изображении, что помогает привлечь внимание к тому участку, о котором идет речь.

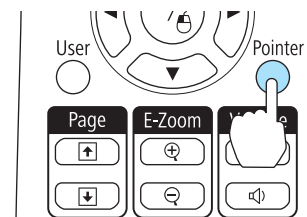


1

Отображение указателя.

При каждом нажатии кнопки [Pointer] указатель появляется или исчезает.

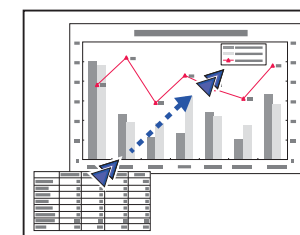
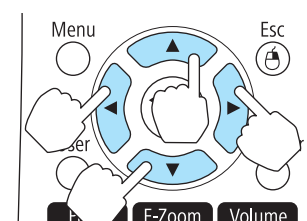
Пульт дистанционного управления



2

Перемещение значка указателя (↗).

Пульт дистанционного управления



При одновременном нажатии двух кнопок [↶], [↷], [↵] и [➤] курсор можно двигать по диагонали.

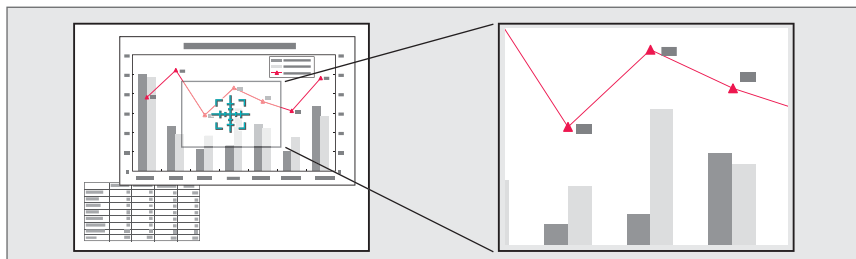


Форму указателя можно выбрать в меню Настройка.

☛ Настройки – Форма указателя [стр.83](#)

## Увеличение части изображения (E-Zoom)

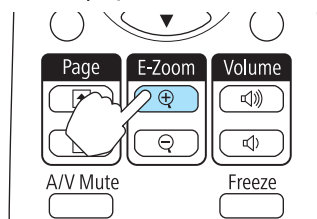
Эта функция полезна при необходимости увеличения изображения для просмотра деталей, например, графиков и таблиц.



### 1 Запустите E-Zoom.

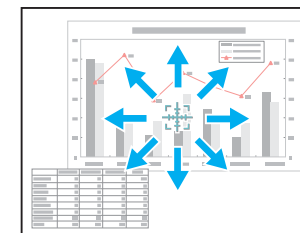
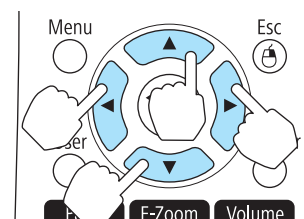
Нажмите кнопку [⊕], чтобы вывести перекрестие (⊕).

#### Пульт дистанционного управления



### 2 Переместите перекрестие (⊕) на участок изображения, который нужно увеличить.

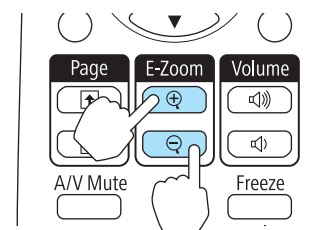
#### Пульт дистанционного управления



При одновременном нажатии двух кнопок [⬆], [⬇], [⬅] и [➡] курсор можно двигать по диагонали.

### 3 Увеличение.

#### Пульт дистанционного управления



Кнопка [⊕]: при каждом нажатии область увеличивается. Для быстрого увеличения следует удерживать кнопку в нажатом положении.

Кнопка [⊖]: при каждом нажатии увеличенная область уменьшается.

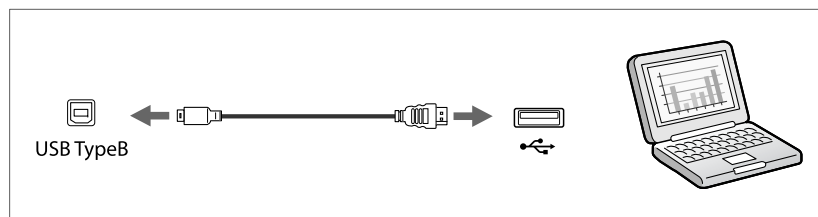
Кнопка [Esc]: отмена функции E-Zoom.



- На экране отображается коэффициент увеличения. Для увеличения выбранной области в 1—4 раза предусмотрено 25 шагов приращения.
- При проецировании с увеличением пользуйтесь кнопками [↶], [↷], [↵] и [↶] для прокрутки изображения.

## Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)

Если порт USB(TypeB) на задней панели проектора подключен к порту USB компьютера с помощью поставляемого кабеля USB, можно использовать пульт дистанционного управления как беспроводную мышь для перемещения указателя мыши.



Эта функция доступна при проецировании изображений с компьютера, подключенного к портам Computer1, Computer2 или HDMI. А также она доступна при проецировании в режиме USB Display.

Беспроводная мышь поддерживается в следующих операционных системах.

	Windows	Mac OS
ОС	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x

В некоторых версиях операционных систем Беспров.мышь может не работать.

Чтобы включить функцию беспроводной мыши, воспользуйтесь следующей процедурой.

**1** Установите **USB Type B** в **Беспров.мышь/USB Display** из меню конфигурации.

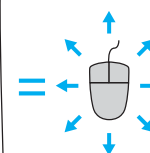
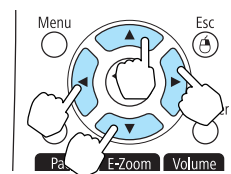
☛ **Расширен. - USB Type B** [стр.85](#)

**2** Подключите проектор к компьютеру с помощью поставляемого кабеля USB.

☛ "Подключение к компьютеру" [стр.24](#)

После выполнения подключения управление указателем мыши осуществляется следующим образом.

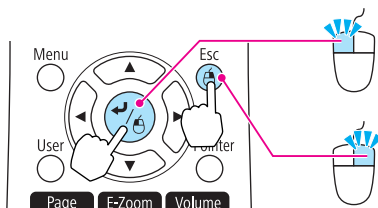
### Перемещение указателя мыши



Кнопки [↶][↷][↵][↶]:

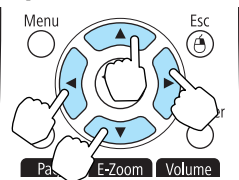
перемещение указателя мыши.

## Работа с кнопками мыши



Кнопка [↵]: щелчок левой кнопкой.  
Быстро нажмите для двойного щелчка.  
Кнопка [Esc]: щелчок правой кнопкой.

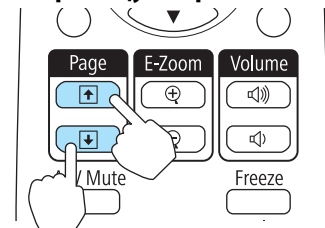
## Перетаскивание



Удерживая нажатой кнопку [↵],  
нажимайте кнопки [↶], [↷], [↹] и  
[↸].

Для того, чтобы "оставить" в заданном  
месте, отпустите кнопку [↵].

## На страницу вверх/вниз



Кнопка [↑]: перемещение на  
предыдущую страницу.

Кнопка [↓]: перемещение на следующую  
страницу.



- При одновременном нажатии двух кнопок [↶], [↷], [↹] и [↸] курсор можно двигать по диагонали.
- Если кнопки мыши на компьютере настроены противоположным образом, кнопки пульта дистанционного управления также будут работать противоположным образом.
- Функция Беспров.мышь не действует при следующих условиях.
  - Когда на экране отображается меню конфигурации или экран справки
  - Во время работы функций, отличных от функции беспроводной мыши (например, регулировки уровня звука).
 Однако при использовании функций E-Zoom и Указатель перемещение на предыдущую или следующую страницу возможно.
- ☛ **Расширен.** – Перек [стр.85](#)

## Сохранение логотипа пользователя

Предусмотрено сохранение в качестве логотипа пользователя изображения, проецируемого в текущий момент.

Вы можете использовать зарегистрированный логотип пользователя, когда начнется проецирование или не подается сигнал изображения.

☛ **Расширен.** – Дисплей [стр.85](#)

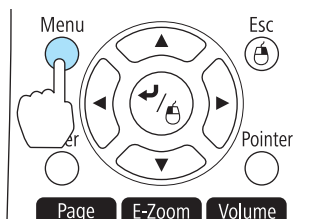


После сохранения логотипа пользователя восстановление логотипа по умолчанию, заданного производителем, невозможно.

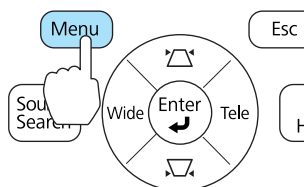
**1** Спроецируйте изображение, которое предполагается сохранить как логотип пользователя, затем нажмите кнопку [Menu].

☛ "Использование меню Настройка" [стр.77](#)

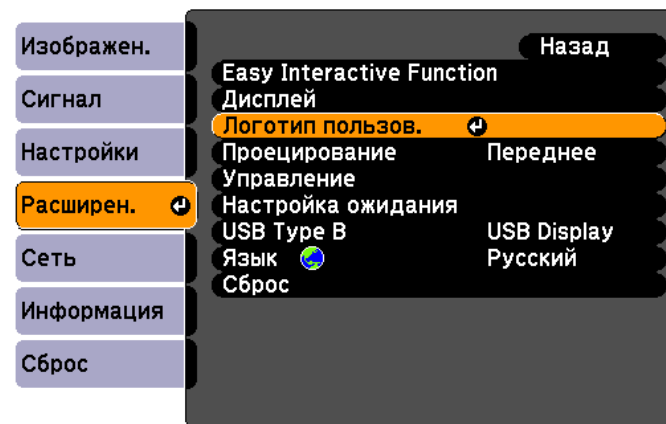
С пульта дистанционного управления



Использование панели управления



**2** Выберите пункт **Логотип польз.** в меню **Расширен.**



[Esc]:Назад [◆]:Выбор [↵]:Ввод [Menu]:Выход



- Если для параметра **Защита логотипа** меню **Защита паролем** установлено значение **Вкл.**, будет выдано сообщение, и логотип нельзя будет изменить. Для внесения изменений нужно установить для параметра **Защита логотипа** значение **Выкл.**  
☛ "Организация работы пользователей (Защита паролем)" [стр.71](#)
- Если параметр **Логотип польз.** выбирается во время выполнения функции Корр-ия трапеции, E-Zoom, Соотношен. сторон или "Изменить увелич.", то выполнение текущей функции отменяется.

**3** Когда появится вопрос "Выбрать это изображение для логотипа пользователя?", выберите ответ **Да**.

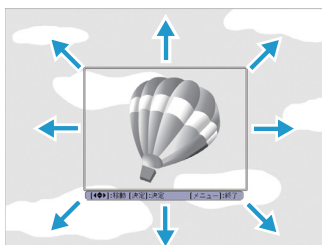
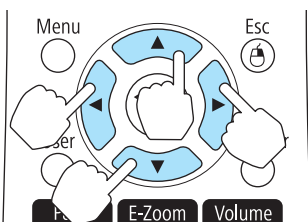


При нажатии кнопки [↵] на пульте дистанционного управления или на панели управления размер экрана может измениться в зависимости от сигнала соответствия фактического разрешения сигнала изображения.

- 4** Переместите рамку, чтобы выбрать часть изображения для использования в качестве логотипа пользователя.

Эти же операции можно выполнить с панели управления проектора.

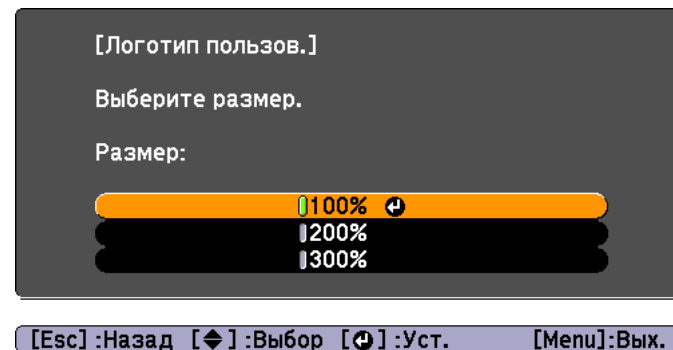
Пульт дистанционного управления



Предусмотрено сохранение изображения размером 400 x 300 точек.

- 5** Когда после нажатия кнопки [↵] появится сообщение "Выбрать это изображение?", выберите ответ **Да**.

- 6** На экране настройки масштаба выберите коэффициент масштабирования.



- 7** При отображении вопроса "Сохранить это изображение как логотип пользователя?" выберите **Да**.

Изображение будет сохранено. После сохранения изображения отображается сообщение "Выполнено."



- При сохранении логотипа пользователя предыдущий логотип удаляется.
- На сохранение требуется некоторое время. Во время сохранения логотипа пользователя не пользуйтесь проектором и подключенным к нему оборудованием, это может вызвать сбои в работе.

## Сохранение пользовательского узора

В проекторе заданы четыре типа шаблонов, например прямые линии и сетки.

☛ **Настройки - Шаблон - Тип шаблона** [стр.83](#)

В качестве пользовательского шаблона можно сохранить изображение, проецируемое в данный момент.

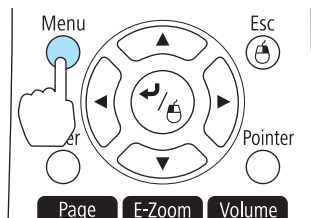


При сохранении узора пользователя предыдущий узор удаляется.

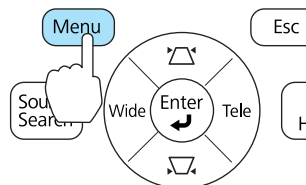
- 1 Спроецируйте изображение, которое предполагается сохранить в качестве пользовательского узора, затем нажмите кнопку [Menu].

☛ "Использование меню Настройка" [стр.77](#)

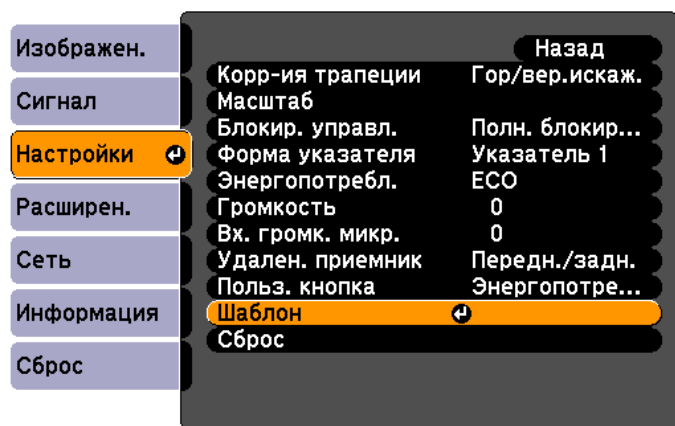
С пульта дистанционного управления



Использование панели управления

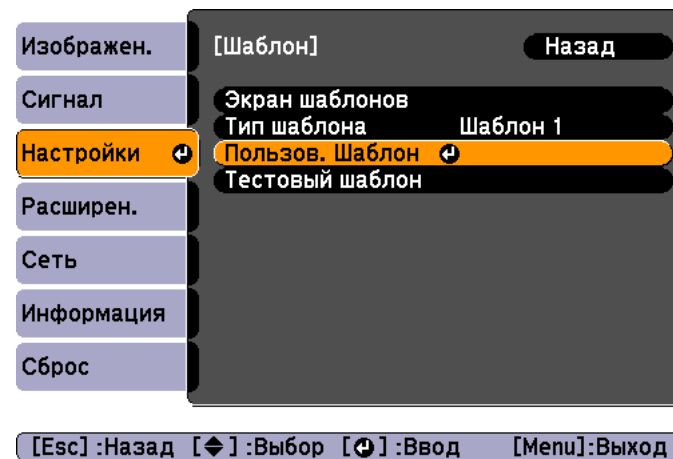


- 2 Выберите пункт **Шаблон** в меню **Настройки**.



[Esc]:Назад [↕]:Выбор [↵]:Ввод [Menu]:Выход

- 3 Выберите **Пользов. Шаблон**.



Если параметр **Пользов. Шаблон** выбирается во время выполнения функции Корр-ия трапеции, E-Zoom, Соотношен. сторон или "Изменить увелич.", то выполнение текущей функции отменяется.

- 4 Когда появится вопрос "Использовать проецируемое изображение как Пользов. Шаблон?", выберите ответ **Да**.

- 5 При нажатии кнопки [↵] появится сообщение "Использовать проецируемое изображение как Пользов. Шаблон?". Выберите ответ **Да**.

Изображение будет сохранено. После сохранения появится сообщение "Пользов. шаблон задан."



- После сохранения пользовательского узора восстановление узора по умолчанию, заданного производителем, невозможно.
- На сохранение пользовательского шаблона требуется некоторое время. Во время сохранения пользовательского шаблона не пользуйтесь проектором и подключенным к нему оборудованием, это может вызвать сбой в работе.

В проекторе предусмотрены следующие расширенные функции защиты.

- **Защита паролем**  
Позволяет ограничить круг лиц, которым разрешено пользоваться проектором.
- **Блокир. управл.**  
Позволяет предотвратить изменение настроек проектора лицами, не имеющими на это разрешения.  
☛ "Запрет на выполнение операций (Блокир. управл.)" [стр.73](#)
- **Замок от злоумышленников**  
В проекторе предусмотрены следующие устройства защиты от злоумышленников.  
☛ "Замок от злоумышленников" [стр.75](#)

## Организация работы пользователей (Защита паролем)

Если активирована Защита паролем, то лица, не знающие пароля, не могут использовать проектор для проецирования изображений, даже если питание проектора включено. Более того, невозможно изменить логотип пользователя, отображаемый при включении проектора. Эта функция действует как устройство предотвращения кражи, поскольку даже украденным проектором невозможно пользоваться. В момент приобретения функция Защита паролем не активирована.

### Виды Защита паролем

В соответствии со способом использования проектора предусмотрены следующие три вида настроек защиты паролем.

#### • Блокир. включения

Если для параметра **Блокир. включения** установлено значение **Вкл.**, то после подключения и включения проектора необходимо ввести заранее установленный пароль (это также относится к функции Direct Power On). Если правильный пароль не введен, проектор не запускается.

#### • Защита логотипа

Даже в том случае, если кто-либо попытается изменить логотип пользователя, установленный владельцем проектора, сделать это не удастся. Если для параметра **Защита логотипа** установлено значение **Вкл.**, то запрещены следующие изменения настроек параметра Логотип пользователя.

- Регистрация логотипа пользователя
- Настройка параметров **Фон, Экран загрузки и Отключение A/V** в меню **Дисплей**  
☛ **Расширен. – Дисплей** [стр.85](#)

#### • Защита сети

Если для параметра **Защита сети** установлено значение **Вкл.**, изменения параметра **Сеть** будут запрещены.

☛ "Меню Сеть" [стр.79](#)

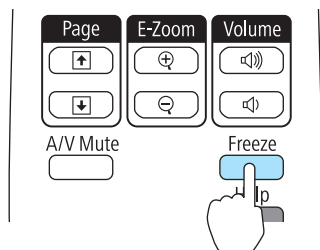
## Настройка Защита паролем

Для настройки защиты паролем используется следующая процедура.

- 1 Во время проецирования удерживайте нажатой кнопку [Freeze] в течение приблизительно пяти секунд.

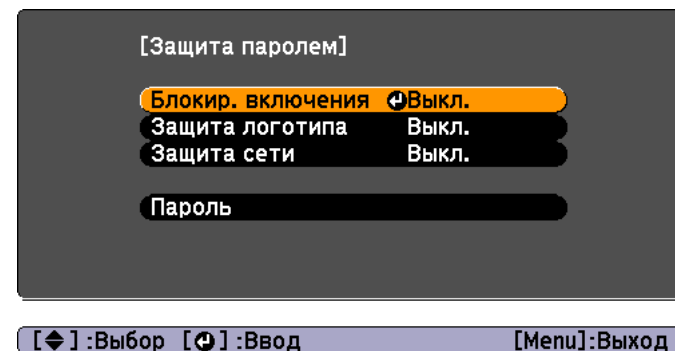
Откроется меню настройки Защита паролем.

Пульт дистанционного управления



- Если режим Защита паролем уже активен, необходимо ввести пароль.  
Если пароль введен правильно, откроется меню настройки Защита паролем.  
☛ "Ввод пароля" [стр.73](#)
- После установки пароля прикрепите на видимом участке проектора наклейку с уведомлением о защите паролем в качестве дополнительного средства предупреждения кражи.

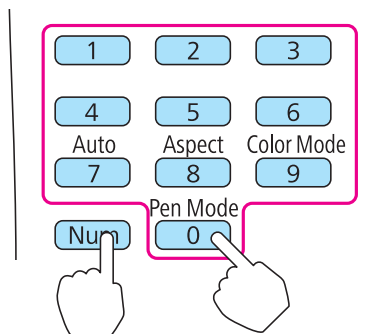
- 2 Выберите необходимый тип защиты паролем и нажмите кнопку [↵].



- 3 Выберите пункт **Вкл.**, затем нажмите кнопку [↵].  
Нажмите кнопку [Esc]. Вновь появится экран с шага 2.

- 4 Задайте пароля.
  - (1) Выберите пункт **Пароль**, затем нажмите кнопку [↵].
  - (2) Когда появится сообщение "Изменить пароль?", выберите ответ **Да** и нажмите кнопку [↵]. По умолчанию установлен пароль "0000". Замените это значение на пароль по собственному усмотрению. Если выбрать значение **Нет**, вновь откроется экран, показанный на шаге 2.
  - (3) Удерживая нажатой кнопку [Num], введите четыре цифры с помощью цифровых кнопок. Введенное число отображается в виде "\* \* \* \*". После ввода четвертой цифры отображается экран с запросом подтверждения.

Пульт дистанционного управления

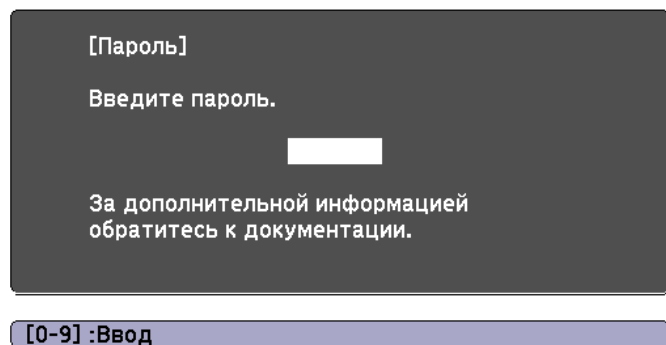


- (4) Снова введите пароль.  
Отображается сообщение "Новый пароль сохранен."  
Если пароль введен неправильно, отображается сообщение с предложением повторить ввод пароля.

## Ввод пароля

После отображения экрана ввода пароля введите пароль с помощью цифровых кнопок на пульте дистанционного управления.

Удерживая нажатой кнопку [Num], введите пароль цифровыми кнопками.



При вводе правильного пароля защита временно снимается.

## Внимание

- Если три раза подряд вводится неправильный пароль, приблизительно в течение пяти минут отображается сообщение "Работа проектора будет заблокирована.", затем проектор переключается в режим ожидания. В такой ситуации следует отключить электрическую вилку от стенной розетки, заново ее вставить и вновь включить питание проектора. Проектор снова отображает экран ввода пароля, чтобы можно было ввести правильный пароль.
- Если вы забыли пароль, запишите номер "Запрос кода.: xxxxx" на экране и обратитесь по ближайшему из адресов, приведенных в разделе Контактная информация по проекторам Epson.  
[☛ Контактная информация по проекторам Epson](#)
- Если вы продолжаете повторять описанную выше операцию и введете неправильный пароль тридцать раз подряд, появится следующее сообщение, и проектор больше не будет воспринимать ввод любых паролей. "Работа проектора будет заблокирована. Обратитесь в службу технической поддержки Epson, как описано в документации."  
[☛ Контактная информация по проекторам Epson](#)

## Запрет на выполнение операций (Блокир. управ.)

Для блокировки кнопок управления на панели управления выполните одно из следующих действий.

- Полн. блокировка  
Блокируются все кнопки на панели управления. С панели управления невозможно выполнение никаких операций, в том числе включения и отключения питания.
- Блокир. управ.  
Блокируются все кнопки на панели управления, кроме кнопки [⏻].

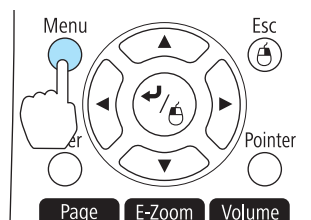
Эта возможность полезна во время мероприятий или шоу, когда требуется сделать неактивными все кнопки во время проецирования, или в школах, если требуется ограничить возможность использования

кнопок управления. При этом сохраняется возможность управления проектором с помощью пульта дистанционного управления.

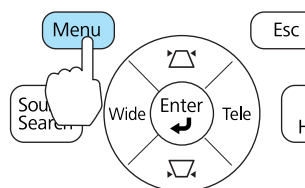
**1** Нажмите кнопку [Menu] во время проецирования.

☛ "Использование меню Настройка" [стр.77](#)

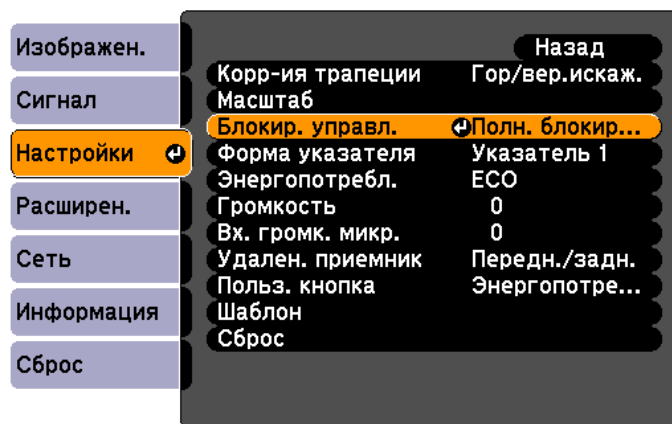
С пульта дистанционного управления



Использование панели управления

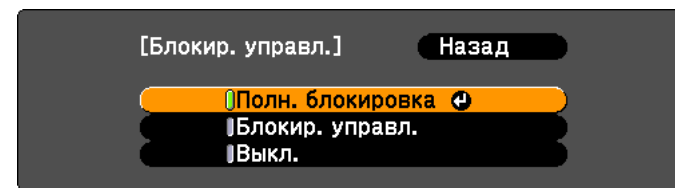


**2** Выберите пункт **Блокир. управл.** в меню **Настройки**.



[Esc]:Назад [↕]:Выбор [↵]:Ввод [Menu]:Выход

**3** Выберите либо **Полн. блокировка**, либо **Блокир. управл.** в соответствии с конкретной задачей.



[Esc]:Назад [↕]:Выбор [↵]:Уст. [Menu]:Вых.

**4** При появлении сообщения с запросом подтверждения выберите ответ **Да**.

Кнопки панели управления блокируются в соответствии с выбранной настройкой.



Отмена блокировки панели управления выполняется одним из следующих двух способов.

- Выберите для параметра **Блокир. управл.** значение **Выкл.**  
☛ **Настройки – Блокир. управл.** [стр.83](#)
- Нажмите и удерживайте кнопку [↵] на панели управления приблизительно в течение семи секунд. Появится сообщение и блокировка будет снята.

### Замок от злоумышленников

В проекторе предусмотрены следующие устройства защиты от злоумышленников.

- Гнездо защиты

Гнездо защиты поддерживается системой Microsaver Security System производства компании Kensington.

Более подробную информацию о системе Microsaver Security System см. по ссылке.

☞ <http://www.kensington.com/>

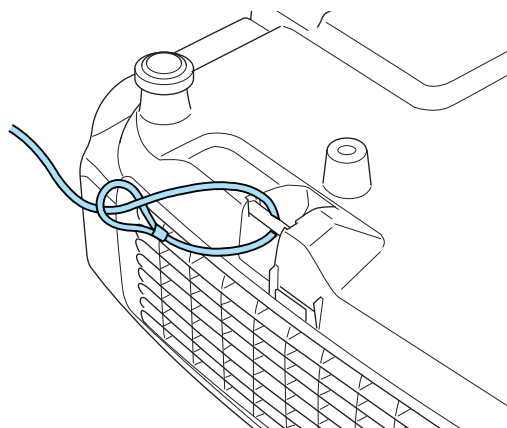
- Точка крепления защитного тросика

Имеющийся в продаже тросик с замком можно пропустить через проушину в точке крепления, чтобы закрепить проектор на столе или другой опоре для предотвращения хищения.

### Крепление тросика с замком

Пропустите тросик с замком через проушину в точке крепления.

Инструкции по закрыванию замка см. в документации, входящей в комплект поставки тросика с замком.





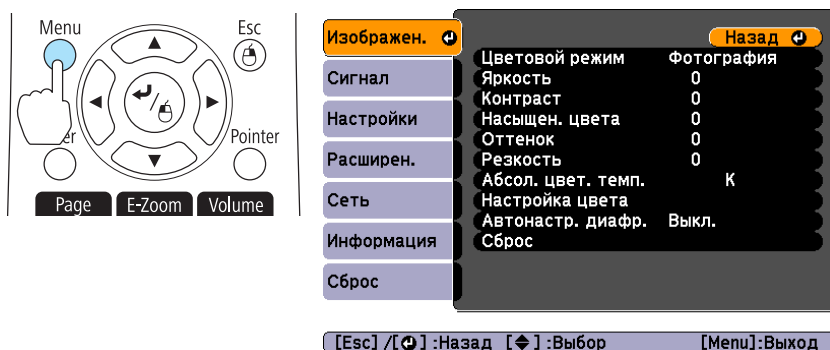
# Меню Настройка

В этой главе обсуждаются способы использования меню Настройка и его функции.

В этом разделе поясняется использование меню Настройка.

Далее описано выполнение процедур с помощью пульта дистанционного управления, однако их можно выполнить и с панели управления проектором. Доступные кнопки и их функции можно проверить в руководстве в меню.

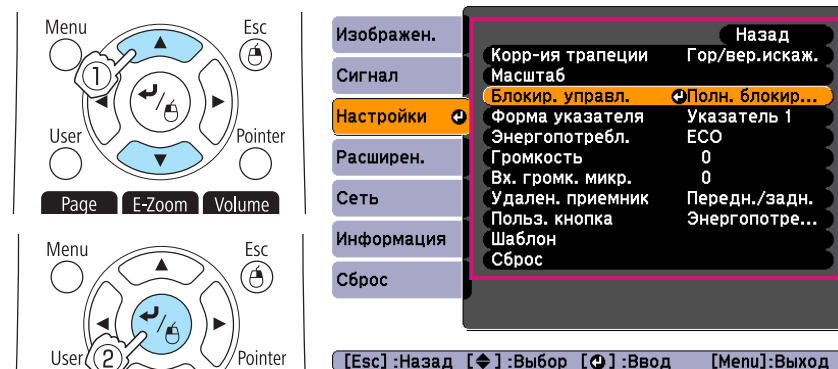
## 1 Откройте экран Настройка.



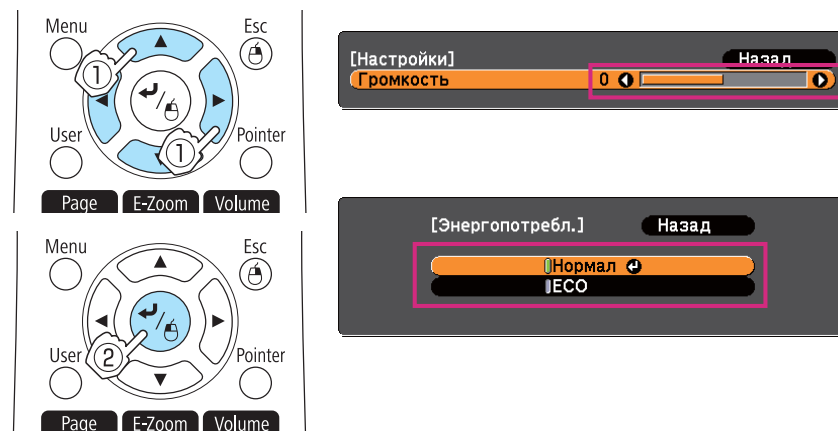
## 2 Выберите пункт меню.



## 3 Выберите пункт подменю.





## 4 Измените значения параметров.






## 5 Для завершения настройки нажмите кнопку [Menu].


## Меню Настройка

Настраиваемые элементы могут меняться в зависимости от модели, сигнала и источника проецируемого изображения.

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
Меню Изображен.  <a href="#">стр.80</a>	Цветовой режим	Динамический, Презентация, Театр, Фотография, Спорт, sRGB, Доска и Белая доска
	Яркость	-24 - 24
	Контраст	-24 - 24
	Насыщен. цвета	-32 - 32
	Оттенок	-32 - 32
	Резкость	-5 - 5
	Абсол. цвет. темп.	От 5000K до 10000K
	Настройка цвета	Красный: от -16 до 16 Зеленый: от -16 до 16 Синий: от -16 до 16
	Автонастр. диафр.	Вкл. и Выкл.
Меню Сигнал  <a href="#">стр.81</a>	Автонастройка	Вкл. и Выкл.
	Разрешение	Авто, Растянутое и Нормальное
	Трекинг	-
	Синхронизация	-
	Позиция	Вверх, Вниз, Влево и Вправо
	Прогрессивная	Выкл., Видео и Фильм/Авто
	Шумоподавление	Выкл., NR1 и NR2
	Видеодиапазон HDMI	Авто, Нормальный и Увеличенный
	Входной сигнал	Авто, RGB и Компонент



Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
	Видео сигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 и SECAM
	Соотношен. сторон	Нормальное, Авто, 4:3, 16:9, Полное, Увеличенное и Нативное
	Невидимая область	Авто, Выкл., 4% и 8%
Меню Настройки  <a href="#">стр.83</a>	Корр-ия трапеции	Гор/вер.искаж. и Quick Corner
	Масштаб	0 (Широк.) – 40 (Теле)
	Блокир. управл.	Полн. блокировка, Блокир. управл. и Выкл.
	Форма указателя	Указатель 1, Указатель 2, Указатель 3
	Энергопотребл.	Нормал или ECO
	Громкость	0 - 20
	Вх. громк. микр.	0 - 5
	Удален. приемник	Передн./задн., Переднее, Заднее и Выкл.
	Польз. кнопка	Энергопотребл., Информация, Прогрессивная, Тестовый шаблон, Разрешение, Вх. громк. микр., Экран шаблонов, Автокалибровка
	Шаблон	Экран шаблонов, Тип шаблона, Пользов. Шаблон и Тестовый шаблон

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
Меню Расширен.  <a href="#">стр.85</a>	Easy Interactive Function	Автокалибровка, Ручная калибровка, Режим пера, Наведение курсора, Кол-во польз.пера, Режим работы пера, Вкл. щел.прав. кн. и Дополнительно
	Дисплей	Сообщение, Фон, Экран загрузки и Отключить звук для A/V, Вкладка инстр.пера и Значок режима пера
	Логотип пользов.	-
	Проецирование	Переднее, Переднепот., Заднее и Заднепотол.
	Управление	Direct Power On, Спящий режим, Время спящего реж., Высотный режим и Аудио вход
	Настройка ожидания	Режим ожидания, Рез. микр., Аудио в реж. ожид.
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Беспров.мышь/USB Display
	Язык	15 или 35 языков *1
Меню Информация  <a href="#">стр.98</a>	Время раб. лампы	-
	Источник	-
	Входной сигнал	-
	Разрешение	-
	Видео сигнал	-
	Част. обновления	-
	Синх. Инфо	-

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
Меню Сброс  <a href="#">стр.99</a>	Состояние	-
	Серийный номер	-
	Event ID	-
	Сбросить все	-
	Сброс врем. раб. лампы	-

\* Количество поддерживаемых языков зависит от региона, в котором используется проектор.

## Меню Сеть

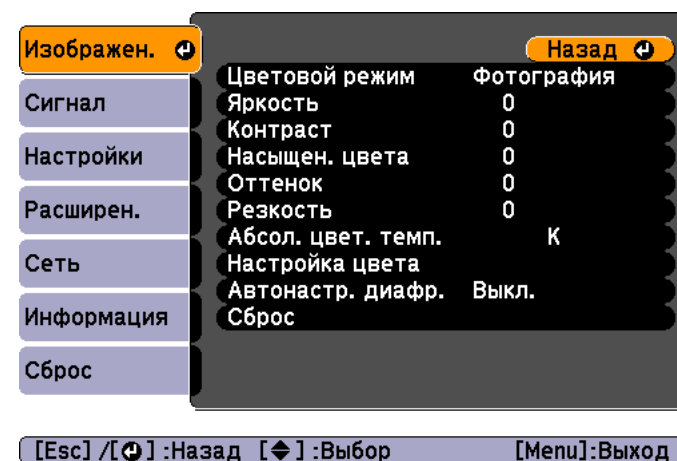
Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
Меню Основные  <a href="#">стр.91</a>	Имя проектора	-
	Пароль PJLink	-
	Пароль контроля Web	-
	Кл. сл. проект.	Вкл. и Выкл.
Меню Сеть WLAN  <a href="#">стр.92</a>	Пит. беспровод. ЛВС	Вкл. и Выкл.
	Режим. соед.	Быстрый и Расширенный
	Канал	1ch, 6ch и 11ch
	Система WLAN	802.11b/g и 802.11b/g/n
	Автонастр. SSID	Вкл. и Выкл.
	SSID	-
	Настройки IP	DHCP, Адрес IP, Маска подсети и Адрес шлюза
	Дисплей SSID	Вкл. и Выкл.
	От. IP-адр.	Вкл. и Выкл.

Меню	Подменю	Пункты меню или значения параметров
Меню Безоп. ☛ стр.93	Безоп.	Нет, WEP, WPA-PSK и WPA2-PSK
	Шифрование WEP	128Bit и 64Bit
	Формат	ASCII и HEX
	Код ключа	1, 2, 3, 4
	Ключ шифрования 1, Ключ шифрования 2, Ключ шифрования 3, Ключ шифрования 4	-
	Тип аутентифик.	Open и Shared
	Пароль-фраза	-
Меню Пр. сеть ☛ стр.95	Настройки IP	DHCP, Адрес IP, Маска подсети и Адрес шлюза
	От. IP-адр.	Вкл. и Выкл.
Меню Почта ☛ стр.95	Уведом. по почте	Вкл. и Выкл.
	Сервер SMTP	-
	Номер порта	-
	Наст. адреса 1, Наст. адреса 2 и Наст. адреса 3	-
Меню Другое ☛ стр.97	SNMP	Вкл. и Выкл.
	IP-ад. ловушки 1 и IP-ад. ловушки 2	-
	Шлюз с приоритетом	Проводная ЛВС и Сеть WLAN
	AMX Device Discovery	Вкл. и Выкл.
	Crestron RoomView	Вкл. и Выкл.
	Bonjour	Вкл. и Выкл.
	Message Broadcasting	Вкл. и Выкл.

## Меню Изображен.

Настраиваемые элементы меняются в зависимости от сигнала и источника проецируемого изображения. Информация о настройках сохраняется для каждого сигнала изображения.

☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" стр.34



Меню нижнего уровня	Функция
<b>Цветовой режим</b>	Выбор качества изображения, соответствующего окружающей обстановке. ☛ "Выбор качества проецирования (выбор Цветовой режим)" стр.43
<b>Яркость</b>	Регулировка яркости изображения.
<b>Контраст</b>	Регулировка степени отличия светлых и темных участков изображения.
<b>Насыщен. цвета</b>	Регулировка насыщенности цвета изображений.
<b>Оттенок</b>	Регулировка оттенков изображения.

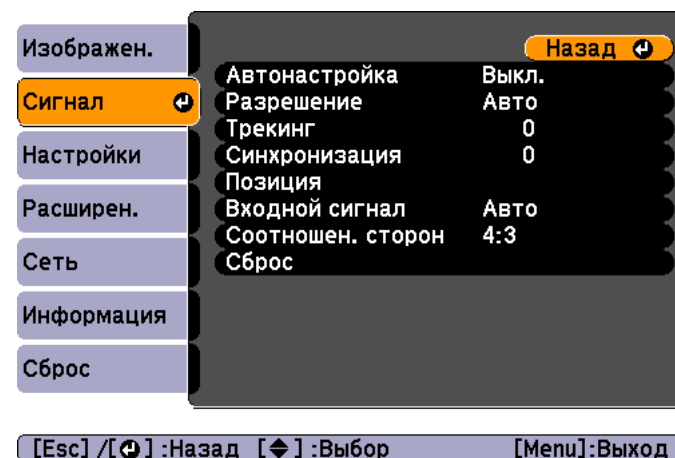
Меню нижнего уровня	Функция
<b>Резкость</b>	Регулировка резкости изображения.
<b>Абсол. цвет. темп.</b>	(Нельзя установить, если для параметра <b>Цветовой режим</b> выбрано значение <b>sRGB</b> .) Вы можете регулировать общий тон изображения. Предусмотрена регулировка оттенков за 10 этапов от 5000 K до 10000 K. При самом высоком значении изображение будет голубым, при самом низком – красным.
<b>Настройка цвета</b>	(Нельзя установить, если для параметра <b>Цветовой режим</b> выбрано значение <b>sRGB</b> .) Можно отдельно настроить насыщенность цветов: <b>Красный, Зеленый и Синий</b> .
<b>Автонастр. диафр.</b>	(Можно установить, только если для параметра <b>Цветовой режим</b> выбрано значение <b>Динамический</b> или <b>Театр</b> .) Установите значение <b>Вкл.</b> , чтобы отрегулировать диафрагму и получить оптимальную освещенность проецируемых изображений. Настройки сохраняются для каждого Цветовой режим. ☛ "Настройка Автонастр. диафр." <a href="#">стр.44</a>
<b>Сброс</b>	Для всех значений в меню <b>Изображен.</b> можно восстановить значения по умолчанию. Информацию о восстановлении значений по умолчанию см. в следующем разделе. ☛ "Меню Сброс" <a href="#">стр.99</a>

## Меню Сигнал

Настраиваемые элементы меняются в зависимости от сигнала и источника проецируемого изображения. Информация о настройках сохраняется для каждого сигнала изображения.

Настройки меню Сигнал не изменяются, если выбран источник сигнала USB Display, USB или LAN.

☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.34](#)



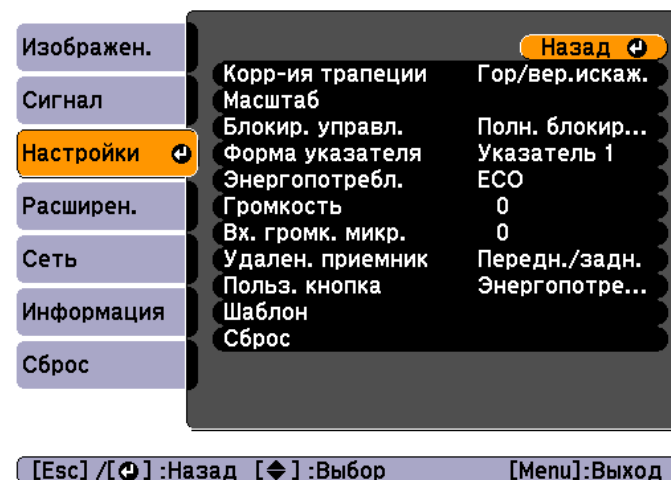
Меню нижнего уровня	Функция
<b>Автонастройка</b>	Установите значение <b>Вкл.</b> , чтобы автоматически настраивать оптимальные значения параметров Трекинг, Синхронизация и Позиция при смене входного сигнала.

Меню нижнего уровня	Функция
<b>Разрешение</b>	Установите значение <b>Авто</b> , чтобы автоматически определять разрешение входного сигнала. Если при выборе значения <b>Авто</b> изображения проецируются некорректно (например, отсутствует часть изображения), установите режим <b>Растянутое</b> для широкого экрана либо <b>Нормальное</b> для экрана формата 4:3 или 5:4 в зависимости от подключенного компьютера.
<b>Трекинг</b>	Регулировка компьютерных изображений при появлении на них вертикальных полос.
<b>Синхронизация</b>	Регулировка мерцающих и нерезких компьютерных изображений или изображений с помехами.
<b>Позиция</b>	Регулировка позиции экрана в направлениях вверх, вниз, влево и вправо для обеспечения проецирования всего изображения в случае отсутствия его части.
<b>Прогрессивная</b>	<p><b>Чересстрочная</b> (i) сигнал преобразуется в <b>Прогрессивная</b> (p). (IP-преобразование)</p> <p><b>Выкл.</b>: отлично подходит для изображений с большим количеством движения.</p> <p><b>Видео</b>: идеально для общих видеоизображений.</p> <p><b>Фильм/Авто</b>: идеально подходит для просмотра фильмов и анимации.</p>
<b>Шумоподавление</b>	<p>(Не настраивается при входном цифровом сигнале RGB или при выводе чересстрочного сигнала, если для параметра <b>Прогрессивная</b> установлено значение <b>Выкл.</b>, а из компьютера не настроена функция рисования).</p> <p>Сглаживает неровные изображения. Существует два режима. Выберите необходимый параметр. При просмотре изображений от источников с очень низким уровнем шумов, например дисков DVD, для этого параметра рекомендуется установить значение <b>Выкл.</b></p>





Меню нижнего уровня	Функция
<b>Видеодиапазон HDMI</b>	Если входной порт HDMI проектора подключен к DVD-плееру или аналогичному устройству, то видеодиапазон проектора устанавливается в соответствии с настройками видеодиапазона DVD-плеера.
<b>Входной сигнал</b>	<p>Можно выбрать входной сигнал от порта Computer1 или порта Computer2.</p> <p>При выборе значения <b>Авто</b> входной сигнал настраивается автоматически в соответствии с подключенным оборудованием.</p> <p>Если при выборе значения <b>Авто</b> цвета отображаются неправильно, выберите подходящий сигнал в соответствии с подключенным оборудованием.</p>
<b>Видео сигнал</b>	Вы можете выбрать входной сигнал с порта S-Video или порта Video. При выборе значения <b>Авто</b> видеосигналы распознаются автоматически. Если при выборе значения <b>Авто</b> на изображении появляются помехи или возникают неполадки, например, не проецируется никакое изображение, выберите подходящий сигнал в соответствии с подключенным оборудованием.
<b>Соотношен. сторон</b>	<p>Установка <b>формата изображения</b> для проецируемых изображений.</p> <p>☛ "Изменение формата проецируемого изображения" <a href="#">стр.45</a></p>
<b>Невидимая область</b>	Изменение формата выходного изображения (диапазон проецируемого изображения). Можно настроить диапазон обрезания: <b>Выкл.</b> , 4% или 8%. Если используется источник HDMI, доступно значение <b>Авто</b> . Если выбрано значение <b>Авто</b> , оно автоматически переключается на <b>Выкл.</b> или 8% в соответствии с входным сигналом.

Меню нижнего уровня	Функция
Сброс	<p>Сброс до значений по умолчанию всех настроек для функций меню <b>Сигнал</b>, за исключением функции <b>Входной сигнал</b>.</p> <p>Информацию о восстановлении значений по умолчанию см. в следующем разделе.</p> <p>☛ "Меню Сброс" <a href="#">стр.99</a></p>



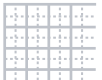



## Меню Настройки



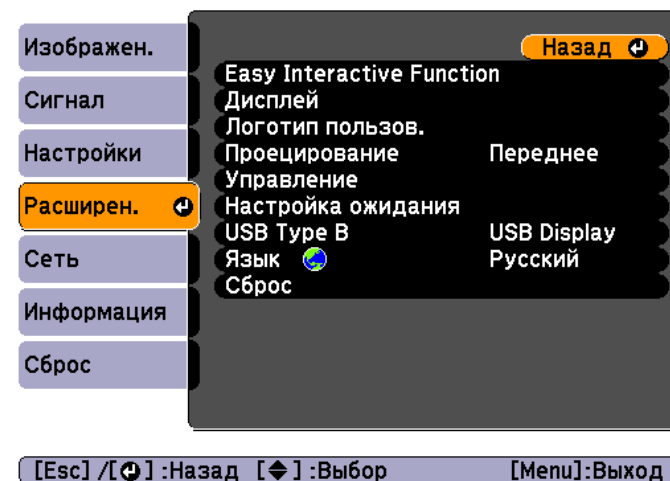
Меню нижнего уровня	Функция
Корр-ия трапеции	<p>Предусмотрена коррекция трапецеидального искажения.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Когда выбрано <b>Гор/вер.искаж.</b>: Отрегулируйте параметры <b>Верт. искажение</b> и <b>Гориз. искажение</b> для корректировки вертикальных и горизонтальных трапецеидальных искажений.</li> <li>• Если выбрано значение <b>Quick Corner</b>: выберите и откорректируйте четыре угла проецируемого изображения. ☛ "Quick Corner" <a href="#">стр.40</a></li> </ul>
Масштаб	Служит для регулировки размера проецируемого изображения.
Блокир. управл.	<p>Позволяет наложить запрет на управление проектором с панели управления.</p> <p>☛ "Запрет на выполнение операций (Блокир. управл.)" <a href="#">стр.73</a></p>


Меню нижнего уровня	Функция
<b>Форма указателя</b>	<p>Выбор формы указателя.</p> <p>Указатель 1: </p> <p>Указатель 2: </p> <p>Указатель 3: </p> <p> "Функция указателя (Указатель)" <a href="#">стр.63</a></p>
<b>Энергопотребл.</b>	<p>Предусмотрено задание одного из двух значений уровня яркости лампы.</p> <p>Выберите вариант <b>ЕСО</b>, если проецируются слишком яркие изображения (например, изображения проецируются в темном помещении или на маленький экран). При использовании <b>ЕСО</b> количество потребляемой электроэнергии сокращается примерно на 15%.</p>
<b>Громкость</b>	<p>Корректировка громкости звука. Информация о настройках сохраняется для каждого источника сигнала.</p>
<b>Вх. громк. микр.</b>	<p>Отрегулируйте его, если уровень входного сигнала микрофона является низким и выход звукового сигнала микрофона из динамика проектора трудно услышать, или если уровень входного сигнала слишком высокий, что вызывает потрескивающий звук при воспроизведении звука из микрофона. Когда значение <b>Вх. громк. микр.</b> понижено до 0, то никакой звук с микрофона не будет появляться на выходе динамика.</p> <p>Если уровень входящего звука на микрофоне увеличен, звук с подключенного устройства будет тише. Если уровень входящего звука на микрофоне понижен, звук с подключенного устройства будет громче.</p>

Меню нижнего уровня	Функция
<b>Удален. приемник</b>	<p>Вы можете ограничить прием сигналов управления от пульта дистанционного управления.</p> <p>Если выбрано значение <b>Выкл.</b>, выполнение операций с пульта дистанционного управления невозможно. Для выполнения операций с пульта нажмите и удерживайте кнопку [Menu] на нем в течение минимум 15 секунд, чтобы восстановить для этого параметра значение по умолчанию.</p>
<b>Польз. кнопка</b>	<p>Вы можете выбрать предназначенный для назначения параметр в меню Конфигурация с помощью кнопки [User] на пульте дистанционного управления. При нажатии кнопки [User] появляется экран выбора/коррекции для назначенного пункта меню, позволяющий вам выполнять настройку/коррекцию одним нажатием. Можно назначить для кнопки [User] один из следующих пунктов меню.</p> <p><b>Энергопотребл., Информация, Прогрессивная, Тестовый шаблон, Разрешение, Вх. громк. микр., Экран шаблонов, Автокалибровка</b></p>

Меню нижнего уровня	Функция
Шаблон	<p><b>Экран шаблонов:</b> отображение узора.</p> <p><b>Тип шаблона:</b> можно выбрать узоры с 1 по 4 или пользовательский узор. С узорами с 1 по 4 отображаются линии проекции: направляющие или сетка.</p> <p>Шаблон 1:  Шаблон 2: </p> <p>Шаблон 3:  Шаблон 4: </p> <p><b>Пользов. Шаблон:</b> сохранение пользовательского узора.   "Сохранение пользовательского узора" <a href="#">стр.68</a></p> <p><b>Тестовый шаблон:</b> после настройки проектора на экран выводится тестовый шаблон, чтобы можно было настроить проецирование без подключения внешнего оборудования. При отображении тестового шаблона могут выполняться процедуры настройки масштаба, фокуса, а также коррекция трапецеидальности. Чтобы отменить тестовый шаблон, нажмите кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления или панели управления.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Внимание</b></p> <p>Если шаблон остается на экране в течение длительного времени, на проецируемых изображениях может оставаться послесвечение.</p> </div>
Сброс	<p>Сброс до значений по умолчанию всех настроек для функций меню <b>Настройки</b>, за исключением функций <b>Масштаб</b> и <b>Польз. кнопка</b>.</p> <p>Информацию о восстановлении значений по умолчанию см. в следующем разделе.</p> <p> "Меню Сброс" <a href="#">стр.99</a></p>

## Меню Расширен.




Меню нижнего уровня	Функция
Easy Interactive Function	<p>Позволяет вам использовать и настраивать Easy Interactive Function.</p> <p> "Interactive Function" <a href="#">стр.48</a></p> <p>Дополнительная информация представлена в следующей таблице.</p>

Меню нижнего уровня	Функция
<b>Дисплей</b>	<p>Задание настроек, относящихся к экрану проектора.</p> <p><b>Сообщение:</b> При установке значения <b>Выкл.</b> не отображаются следующие элементы.</p> <p>Названия элементов при смене параметров Источник, Цветовой режим или Формат изображения, сообщения при отсутствии входного сигнала и предупреждения, такие как Предуп.высокой темп.</p> <p><b>Фон</b>*1: можно установить состояние экрана <b>Черный</b>, <b>Синий</b> или <b>Логотип</b> при отсутствии сигнала изображения.</p> <p><b>Экран загрузки</b>*1: установите значение <b>Вкл.</b>, чтобы при начале проецирования на экран выводился <b>Логотип</b> <b>пользов.</b></p> <p><b>Отключить звук для A/V</b>*1: можно задать экран, отображаемый во время нажатия кнопки [A/V Mute] на пульте дистанционного управления: <b>Черный</b>, <b>Синий</b> или <b>Логотип</b>.</p> <p><b>Вкладка инстр.пера:</b> установите отображение вкладки инструментов всегда при использовании функции Easy Interactive Function.</p> <p><b>Значок режима пера:</b> установите позицию изображения для значка режима пера при использовании Easy Interactive Function. При установке значения <b>Выкл.</b> значок будет скрыт.</p>
<b>Логотип пользователя.*1</b>	<p>Изменение логотипа пользователя, отображаемого в качестве фона в режиме Фон, Отключение A/V и т.п.</p> <p>☛ "Сохранение логотипа пользователя" <a href="#">стр.67</a></p>

Меню нижнего уровня	Функция
<b>Проецирование</b>	<p>Выберите один из следующих способов проецирования в зависимости от установки проектора.</p> <p><b>Переднее, Переднепот., Заднее и Заднепотол.</b></p> <p>При нажатии приблизительно в течение пяти секунд кнопки [A/V Mute] на пульте дистанционного управления данная настройка меняется следующим образом.</p> <p><b>Переднее ↔ Переднепот.</b></p> <p><b>Заднее ↔ Заднепотол.</b></p> <p>☛ "Способы Установки" <a href="#">стр.22</a></p>
<b>Управление</b>	<p><b>Direct Power On:</b> установите значение <b>Вкл.</b>, чтобы проектор включался после подключения к сети.</p> <p>Учитывайте, что проектор будет включаться автоматически и в таких случаях, как восстановление питания после сбоя.</p> <p><b>Спящий режим:</b> если установлено на <b>Вкл.</b>, питание выключается автоматически при отсутствии входного сигнала изображения и когда действия не выполняются в течение определенного времени.</p> <p><b>Время спящего реж.:</b> при установке для параметра <b>Спящий режим</b> значения <b>Вкл.</b> можно задать время автоматического выключения проектора в интервале от одной до 30 минут.</p> <p><b>Высотный режим:</b> установите на <b>Вкл.</b> при использовании проектора на высоте 1500 м или более.</p> <p><b>Аудио вход:</b> при установке значения <b>Авто</b> выводится звук проецируемого изображения. При выборе значения, отличного от <b>Авто</b>, выводится звук от источника, подключенного к выбранному аудиовходу. Если источником входного сигнала является HDMI, USB Display или LAN, выводится звук от проецируемого изображения, независимо от настройки <b>Аудио входа</b>.</p>

Меню нижнего уровня	Функция
<b>Настройка ожидания</b>	<p>Различные настройки состояния следует выполнять после выключения питания проектора.</p> <p><b>Режим ожидания:</b> установка типа состояния режима ожидания.</p> <p>Установите <b>Эконом энергии</b> для сокращения количества потребляемой электроэнергии. Установите <b>Сеть в реж. ожид.</b> для контроля и управления работой проектора через сеть.</p> <p>☛ "Контроль и управление" <a href="#">стр.137</a></p> <p>Установите значение <b>Режим ожид. A/V</b> для выполнения следующих операций.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Контроль проектора и управление им по сети. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Контроль и управление" <a href="#">стр.137</a></li> </ul> </li> <li>• Вывод аналогового сигнала RGB с порта Computer1 на внешний монитор.</li> <li>• Вывод звука с микрофона на динамик проектора. (Только если для параметра <b>Рез. микр.</b> установлено значение <b>Вкл.</b>) <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Подключение источников сигнала" <a href="#">стр.25</a></li> </ul> </li> <li>• Вывод звука с входного порта на внешний динамик. (Только если для параметра <b>Аудио в реж. ожид.</b> установлено значение <b>Вкл.</b>) <p>Входной звук с портов HDMI, USB Display или LAN не выводится.</p> <p>Кроме того, звук не выводится, если для параметра <b>Аудио вход</b> установлено значение <b>Авто</b>, а ранее в качестве источника звука использовался порт HDMI, USB Display, USB или LAN.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Подключение источников сигнала" <a href="#">стр.25</a></li> </ul> </li> <li>• Микширование звука с микрофона и входного порта и вывод на внешний динамик. (Только если для параметров <b>Рез. микр.</b> и <b>Аудио в реж. ожид.</b> установлено значение <b>Вкл.</b>)</li> </ul>

Меню нижнего уровня	Функция
	<p>☛ "Подключение источников сигнала" <a href="#">стр.25</a></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  При переключении проектора в режим ожидания A/V шум вентиляторов усиливается. Это не указывает на неисправность. </div> <p><b>Рез. микр.:</b> если установлено значение <b>Вкл.</b>, звук с микрофона можно выводить через динамик проектора, даже если проектор находится в режиме ожидания. (Только при установке значения <b>Режим ожид. A/V</b> для параметра <b>Режим ожидания</b>).</p> <p><b>Аудио в реж. ожид.:</b> если установлено значение <b>Вкл.</b>, можно выводить звук с входного порта на внешний динамик, даже если проектор находится в режиме ожидания. (Только при установке значения <b>Режим ожид. A/V</b> для параметра <b>Режим ожидания</b>).</p>
<b>USB Type B</b>	<p><b>Easy Interactive Function:</b> позволяет использовать Easy Interactive Function (Интерактив с ПК). Функции USB Display и Беспров.мышь недоступны.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> позволяет использовать Easy Interactive Function (Интерактивный с ПК) и USB Display. Функция Беспров.мышь недоступна.</p> <p><b>Беспров.мышь/USB Display:</b> Позволяет вам использовать функцию Wireless Mouse и USB Display. Функция Easy Interactive Function (Интерактив с ПК) недоступна.</p> <p>☛ "Проецирование с использованием USB Display" <a href="#">стр.35</a></p> <p>☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" <a href="#">стр.65</a></p> <p>☛ "Работа на компьютере из проецируемого изображения" <a href="#">стр.56</a></p>

Меню нижнего уровня	Функция
Язык	Выбор языка отображаемых сообщений и меню.
Сброс	Восстановления значений по умолчанию для параметров <b>Дисплей</b> *1 и <b>Управление</b> *2 в меню <b>Расширен.</b> Информацию о восстановлении значений по умолчанию см. в следующем разделе. ☛ "Меню Сброс" <a href="#">стр.99</a>

\*1 Если для параметра **Защита логотипа** установлено значение **Вкл.** невозможно изменить настройки, относящиеся к логотипу пользователя, в разделе **Защита паролем**. Для внесения изменений нужно установить для параметра **Защита логотипа** значение **Выкл.**

☛ "Организация работы пользователей (Защита паролем)" [стр.71](#)

\*2 За исключением настройки "Высотный режим".

## Элементы настройки Easy Interactive Function

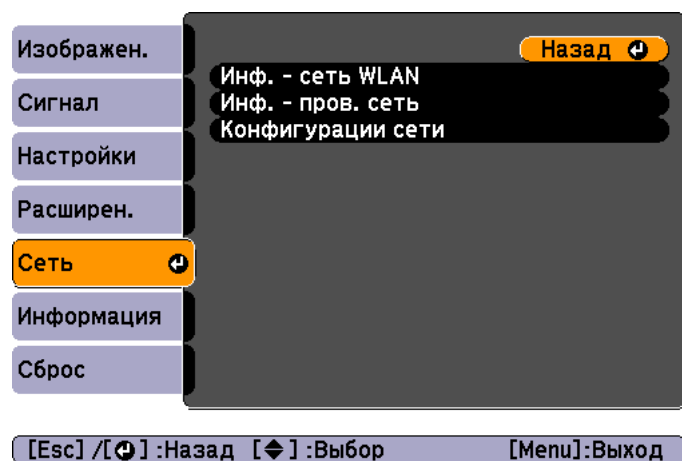
Меню нижнего уровня	Функция
Общие сведения	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Автокалибровка:</b> Запускает функцию Автокалибровка.</li> <li>• <b>Ручная калибровка:</b> Запускает функцию Ручная калибровка.</li> <li>• <b>Режим пера:</b> (этот параметр нельзя настроить для источника S-Video, Video или USB) Выберите <b>Интерактив с ПК</b> при выполнении операций мыши с помощью Easy Interactive Pen.</li> <li>• <b>Наведение курсора:</b> при установке параметра <b>Вкл.</b> (значение по умолчанию) указатель следует за наконечником пера при наведении курсора на экран и перемещении по экрану.</li> <li>• <b>Расст.между проект.:</b> выполнение настройки операций Easy Interactive Pen при использовании нескольких проекторов в одном помещении. Устанавливается в зависимости от расстояния между проекторами. В случае нестабильной работы Easy Interactive Pen перейдите в другой режим. Стандартной настройкой для режима <b>Режим 2</b> является расстояние: xx м.</li> </ul>
Интерактив с ПК	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Кол-во польз.пера:</b> Позволяет вам устанавливать число лиц, которые могут одновременно использовать Easy Interactive Pen.</li> <li>• <b>Режим работы пера:</b> (Доступен только в случае, когда параметр <b>Кол-во польз.пера</b> установлен в значение <b>Один польз.</b>) Настройка режима работы Easy Interactive Pen. При выборе параметра <b>Мышь</b> функции мыши можно выполнять с помощью Easy Interactive Pen. При установке параметра <b>Перо</b> функцию пера можно использовать в Windows Vista/7.</li> <li>• <b>Вкл. щел.прав. кн.:</b> Когда этот параметр установлен во <b>Вкл.</b>, то продолжительное нажатие на Easy Interactive Pen действует как нажатие на правую кнопку мыши.</li> </ul>

Меню нижнего уровня	Функция
<b>Интерактив с ПК - Расширенный</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Кнопка конч. пера:</b> Позволяет вам устанавливать операции для кнопки кончика пера Easy Interactive Pen.</li> <li>• <b>Авторег.зоны пера:</b> Когда этот параметр установлен во <b>Вкл.</b>, то зона пера автоматически регулируется по мере изменения разрешения подключенного компьютера.</li> <li>• <b>Ручная рег. Зоны пера:</b> запускается функция ручной коррекции зоны пера.</li> </ul>

## Меню Сеть

Если для параметра **Защита сети** установлено значение **Вкл.** в пункте **Защита паролем**, будет отображено сообщение и изменить настройки будет невозможно. Установите для параметра **Защита сети** значение **Выкл.** и настройте сеть.

☛ "Настройка Защита паролем" [стр.71](#)



Меню нижнего уровня	Функция
<b>Инф. - сеть WLAN</b>	Вывод следующей информации о настройке сети. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Режим. соедин.</li> <li>• Уровень антенны</li> <li>• Имя проектора</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Адрес IP</li> <li>• Маска подсети</li> <li>• Адрес шлюза</li> <li>• MAC-адрес</li> <li>• Региональный код*</li> </ul>
<b>Инф. - пров. сеть</b>	Вывод следующей информации о настройке сети. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Имя проектора</li> <li>• DHCP</li> <li>• Адрес IP</li> <li>• Маска подсети</li> <li>• Адрес шлюза</li> <li>• MAC-адрес</li> </ul>
<b>Конфигурации сети</b>	Для настройки объектов сети доступны следующие меню. <b>Основные, Сеть WLAN, Безоп., Пр. сеть, Почта, Другое, Сброс и Установка завершена</b>

\* Вывод имеющейся региональной информации для используемого Беспроводной адаптер локальной сети. Дополнительную информацию можно получить у дилера или по ближайшему из адресов, приведенных в документе "Контактная информация по проекторам Epson".

☛ [Контактная информация по проекторам Epson](#)



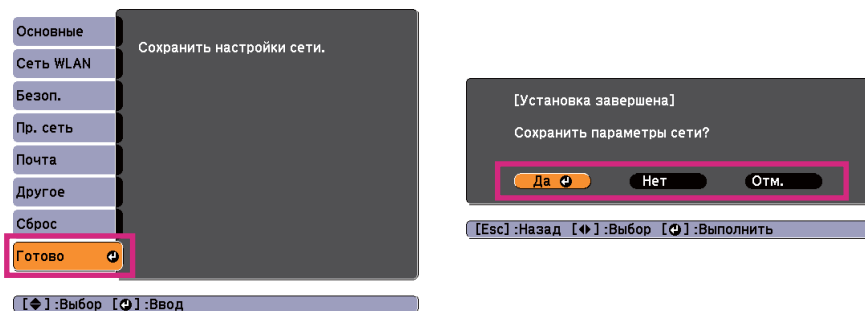
С помощью веб-обозревателя на компьютере, подключенном к находящемуся в сети проектору, можно настраивать функции проектора и управлять им. Эта функция называется Контроль Web. При помощи клавиатуры вы можете легко выполнять настройки контроля Web, например, настройку безопасности.

☛ "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" [стр.137](#)

### Замечания по работе с меню Сеть

Выбор пунктов в основном меню и в меню нижних уровней, а также изменение выбранных элементов аналогичны операциям в меню Настройка.

По завершении обязательно войдите в меню **Установка завершена** и выберите **Да**, **Нет** или **Отм.** При выборе вариантов **Да** или **Нет** происходит возврат в меню Настройка.



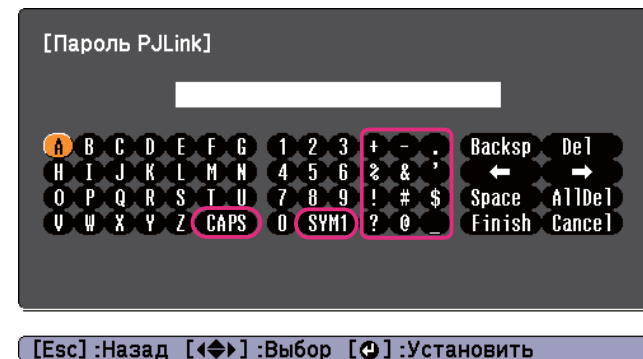
**Да:** сохранение настроек и выход из меню Сеть.

**Нет:** выход из меню Сеть без сохранения настроек.

**Отм.:** продолжает отображаться меню Сеть.

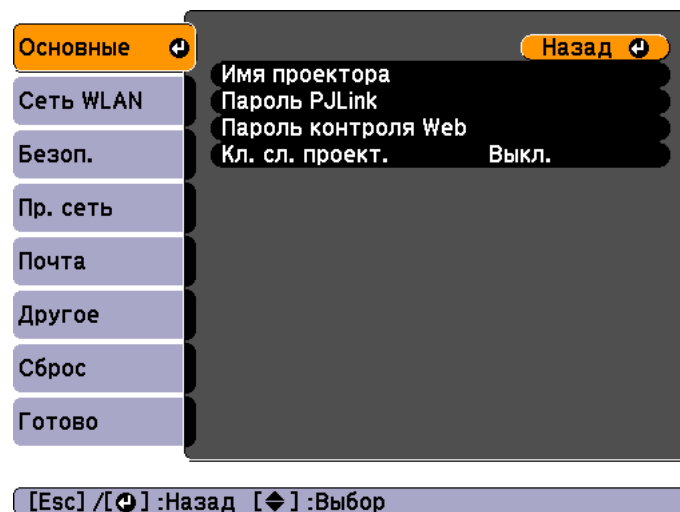
### Работа с виртуальной клавиатурой

Меню Сеть содержит элементы, которые требуют ввода буквенно-цифровых символов в процессе установки. В этом случае отображается следующая виртуальная клавиатура. Кнопками [↶], [↷], [↵] и [↶] на пульте дистанционного управления или кнопками [↶], [↷], [Wide] и [Tele] на панели управления переместите курсор к выбранной клавише, а затем нажмите кнопку [↵] для ввода алфавитно-цифрового символа. Вводите цифры, удерживая нажатой кнопку [Num] на пульте и нажимая цифровые кнопки. По окончании ввода нажмите на клавиатуре клавишу **Finish**, чтобы подтвердить введенное значение. Для отмены ввода нажмите на клавиатуре клавишу **Cancel**.



- При каждом нажатии клавиши **CAPS** и клавиши [↵] происходит переключение между верхним и нижним регистром клавиатуры.
- При каждом нажатии клавиши **SYM1/2** и клавиши [↵] происходит изменение символьных клавиш в рамке.

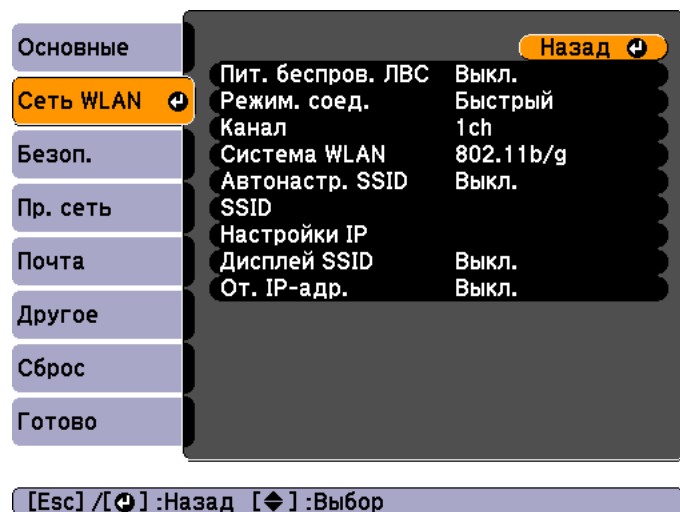
## Меню Основные





Меню нижнего уровня	Функция
Имя проектора	Отображается имя проектора, используемое для идентификации проектора при подключении к сети. При редактировании вы можете ввести до 16 однобайтных буквенно-цифровых символов.
Пароль PJLink	Установите пароль, который будет использоваться при доступе к проектору с использованием ПО, совместимого со стандартом PJLink. Вы можете ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов.

Меню нижнего уровня	Функция
Пароль контроля Web	Установите пароль, который будет использоваться при изменении настроек и управлении проектором при помощи функции Контроль Web. Введите не более восьми однобайтных буквенно-цифровых символов. Контроль Web — это функция, которая позволяет выполнять настройку и управлять проектором с использованием веб-браузера на компьютере, подключенном к сети. ☛ "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" <a href="#">стр.137</a>
Кл. сл. проект.	Если для данного параметра установлено значение <b>Вкл.</b> , при попытке подключения к проектору с компьютера, подключенного к сети, необходимо ввести это ключевое слово. Таким образом можно предотвратить прерывание презентации из-за незапланированных подключений с компьютера. Обычно задано значение <b>Вкл.</b> ☛ <a href="#">Руководство по эксплуатации EasyMP Network Projection</a>

## Меню Сеть WLAN

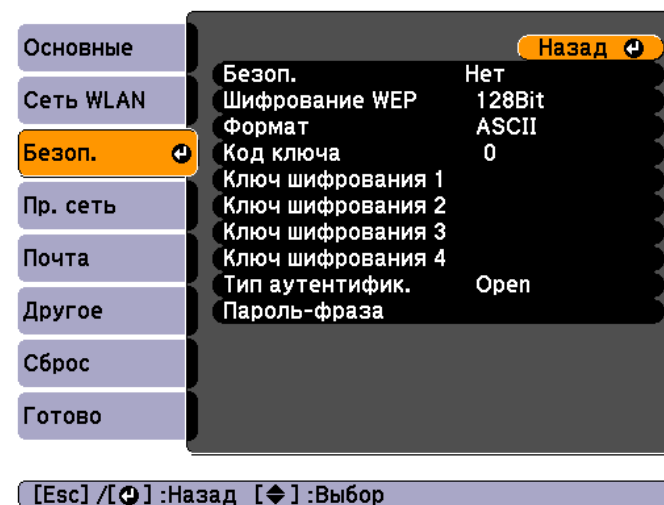


Меню нижнего уровня	Функция
<b>Пит. беспров. ЛВС</b>	<p>Установите <b>Вкл.</b> при подключении проектора к компьютеру через беспроводную локальную сеть.</p> <p>Если вы не хотите подключаться через беспроводную сеть, то установите значение <b>Выкл.</b> для предотвращения несанкционированного доступа.</p> <p>По умолчанию для этого параметра устанавливается значение <b>Вкл.</b></p>
<b>Режим. соедин.</b>	<p>Выбор режима соединения для подключения компьютера к проектору с помощью программы EasyMP Network Projection.</p> <p>По умолчанию установлено значение <b>Быстрый</b>.</p> <p>Более подробную информацию о режиме Режим. соедин. см. в следующем руководстве.</p> <p> <a href="#">Руководство по эксплуатации EasyMP Network Projection</a></p>

Меню нижнего уровня	Функция
<b>Канал</b>	<p>(Настраивается, только если для параметра <b>Режим. соедин.</b> выбрано значение <b>Быстрый</b>.)</p> <p>Выберите частотный диапазон, используемый беспроводной сетью: <b>1ch</b>, <b>6ch</b> или <b>11ch</b>.</p> <p>По умолчанию установлено значение <b>11ch</b>.</p>
<b>Система WLAN</b>	<p>Установите для параметра Система WLAN значение <b>802.11b/g</b> или <b>802.11b/g/n</b>.</p> <p>Значение по умолчанию <b>802.11b/g/n</b>.</p>
<b>Автонастр. SSID</b>	<p>(Настраивается, только если для параметра <b>Режим. соедин.</b> выбрано значение <b>Быстрый</b>.)</p> <p>Установите значение <b>Вкл.</b>, чтобы ускорить поиск проектора.</p> <p>Установите значение <b>Выкл.</b> при одновременном подключении к нескольким проекторам.</p> <p>По умолчанию для этого параметра устанавливается значение <b>Вкл.</b></p>
<b>SSID</b>	<p>(Этот параметр можно настроить, только если для параметра <b>Автонастр. SSID</b> установлено значение <b>Выкл.</b>)</p> <p>Введите <u>SSID</u> . Если для системы беспроводной ЛВС, в которой находится проектор, предусмотрен SSID, нужно ввести SSID.</p> <p>Вы можете ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов.</p>

Меню нижнего уровня	Функция
Настройки IP	<p>(Настраивается только в том случае, если для параметра <b>Режим. соед.</b> is выбрано значение <b>Расширенный</b>.)</p> <p>Вы можете выполнять настройки сети.</p> <p><b>DHCP:</b> установите значение <b>Вкл.</b> для выполнения сетевых настроек с использованием протокола <b>DHCP</b>. Если для этого параметра установлено значение <b>Вкл.</b>, то дополнительные адреса установить невозможно.</p> <p><b>Адрес IP:</b> можно ввести присвоенный проектору IP-адрес. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)</p> <p><b>Маска подсети:</b> можно ввести маску подсети проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие маски подсети использовать нельзя. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Адрес шлюза:</b> можно ввести IP-адрес шлюза проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие значения параметра <b>Адрес шлюза</b> не могут использоваться. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)</p>
Дисплей SSID	Чтобы не показывать <b>SSID</b> на экране ожидания LAN, установите для этого параметра значение <b>Выкл.</b>
От. IP-адр.	Чтобы не показывать <b>адрес IP</b> на экране ожидания LAN, установите для этого параметра значение <b>Выкл.</b>

## Меню Безоп.



Меню нижнего уровня	Функция
Безоп.	<p>Выберите среди показанных элементов требуемый тип безопасности.</p> <p>При настройке параметров безопасности следуйте инструкциям администратора сети, к которой вы хотите подключиться.</p>
Шифрование WEP	<p>Вы можете задать кодирование для шифрования WEP.</p> <p><b>128Bit:</b> применяется 128- (104-)битовое кодирование.</p> <p><b>64Bit:</b> применяется 64 (40) битовое кодирование.</p>
Формат	Можно выбрать следующие методы ввода ключа шифрования WEP: <b>ASCII</b> или <b>HEX</b> .
Код ключа	Выбор кода ключа шифрования WEP.

Меню нижнего уровня	Функция
<b>Ключ шифрования 1/Ключ шифрования 2/Ключ шифрования 3/Ключ шифрования 4</b>	Можно ввести ключ, который будет использоваться для шифрования WEP. Введите ключ, состоящий из однобайтных символов в соответствии с инструкциями администратора сети, к которой подключен проектор. Тип доступных для ввода символов и цифр изменяется в зависимости от настроек <b>Шифрование WEP</b> и <b>Формат</b> . <b>128Bit — ASCII:</b> однобайтные буквенно-цифровые, 13 символов. <b>64Bit — ASCII:</b> однобайтные буквенно-цифровые, 5 символов. <b>128Bit — HEX:</b> от 0 до 9 и от A до F, 26 символов. <b>64Bit — HEX:</b> от 0 до 9 и от A до F, 10 символов.
<b>Тип аутентифик.</b>	Установите тип аутентификации WEP. <b>Open:</b> использовать открытую системную аутентификацию. <b>Shared:</b> использовать аутентификацию с общим ключом.
<b>Пароль-фраза</b>	(Настраивается, только если в меню <b>Безоп.</b> выбрано <b>WPA-PSK</b> или <b>WPA2-PSK</b> .) Вы можете ввести секретный ключ (ключ шифрования), который состоит из однобайтных буквенно-цифровых символов. Введите от 8 до 32 символов.

#### Тип безопасности

Если для дополнительного или входящего в комплект поставки модуля беспроводной сети включен режим Расширенный, настоятельно рекомендуется настроить параметры безопасности. Выберите один из следующих методов обеспечения безопасности.

#### • WEP

Данные шифруются при помощи кодового ключа (ключа WEP). Этот метод исключает обмен данными при несовпадении ключей шифрования для точки доступа и проектора.

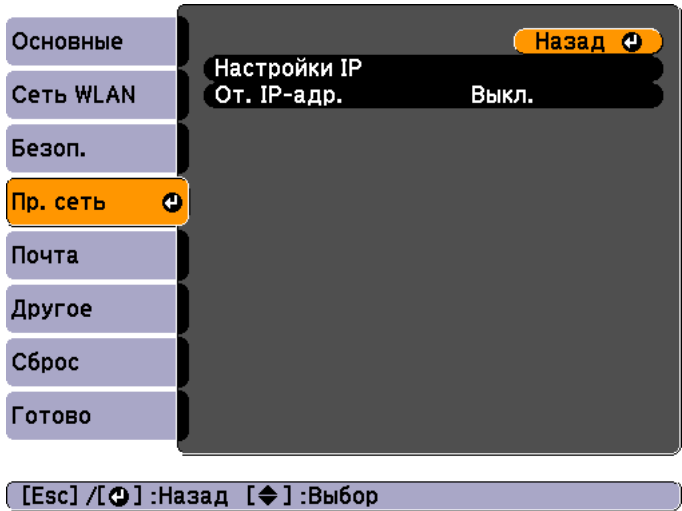
#### • WPA

Этот стандарт шифрования предоставляет более надежную защиту по сравнению с WEP. Несмотря на то существует несколько типов шифрования WPA, данный проектор использует только TKIP и AES. Стандарт WPA также включает функции проверки подлинности пользователя. Проверка подлинности WPA включает два метода: с использованием сервера идентификации или проверку подлинности между компьютером и точкой доступа без участия сервера. Данный проектор поддерживает последний метод, без использования сервера.



При настройке следуйте указаниям администратора вашей сети.

Меню Пр. сеть

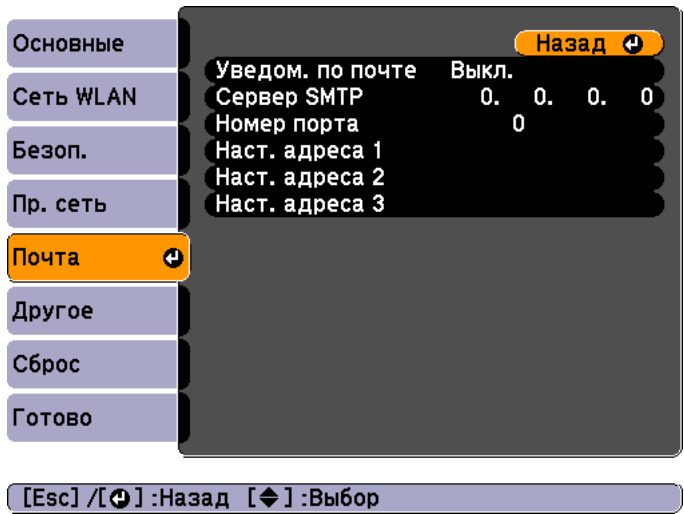


Меню нижнего уровня	Функция
Настройки IP	<p>Задание настроек, относящихся к следующим адресам.</p> <p><u>ДHCP</u>▶: установите значение <b>Вкл.</b> для выполнения сетевых настроек с использованием протокола DHCP. Если для этого параметра установлено значение <b>Вкл.</b>, то дополнительные адреса установить невозможно.</p> <p><u>Адрес IP</u>▶: можно ввести адрес IP, присвоенный проектору. В каждое поле адреса можно ввести число от 0 до 255. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 0.0.0.0, 127.х.х.х, 224.0.0.0-255.255.255.255 (где х — число от 0 до 255)</p> <p><u>Маска подсети</u>▶: можно ввести маску подсети для проектора. В каждое поле адреса можно ввести число от 0 до 255. Однако следующие маски подсети использовать нельзя. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Адрес шлюза</u>▶: можно ввести IP-адрес шлюза проектора. В каждое поле адреса можно ввести число от 0 до 255. Однако следующие адреса шлюза использовать нельзя. 0.0.0.0, 127.х.х.х, 224.0.0.0-255.255.255.255 (где х — число от 0 до 255)</p>
От. IP-адр.	<p>Во избежание отображения IP-адреса в разделе информации о сети меню "Сеть" и на экране ожидания ЛВС установите для этого параметра значение <b>Выкл.</b></p>

Меню Почта

Если этот параметр настроен, вы будете получать по электронной почте уведомления в случае проблем и предупреждений для проектора.

☛ "Использование функции Уведом. по почте для сообщения о проблемах" [стр.140](#)



Меню нижнего уровня	Функция
Наст. адреса 1/ Наст. адреса 2/ Наст. адреса 3	<p>Можно ввести адрес электронной почты, на который следует отправлять уведомления. Можно зарегистрировать до трех адресов назначения. Для адресов электронной почты можно ввести до 32 однобайтных буквенно-цифровых символов.</p> <p>Адрес назначения 1 – это адрес отправителя уведомления. Можно выбрать проблемы и предупреждения, о которых необходимо отправлять уведомления по почте. При возникновении выбранных проблем или предупреждений по указанному адресу будет отправлено электронное письмо с уведомлением. Вы можете выбрать несколько из показанных элементов.</p>

Меню нижнего уровня	Функция
Уведом. по почте	Установите значение <b>Вкл.</b> , чтобы сообщения об ошибках и предупреждения проектора отправлялись на заранее заданные адреса электронной почты.
Сервер SMTP	Можно ввести <u>Адрес IP</u> для сервера SMTP проектора. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)
Номер порта	Вы можете ввести номер порта для сервера SMTP. Значение по умолчанию: 25. Можно ввести числа от 1 до 65535.

## Меню Другое

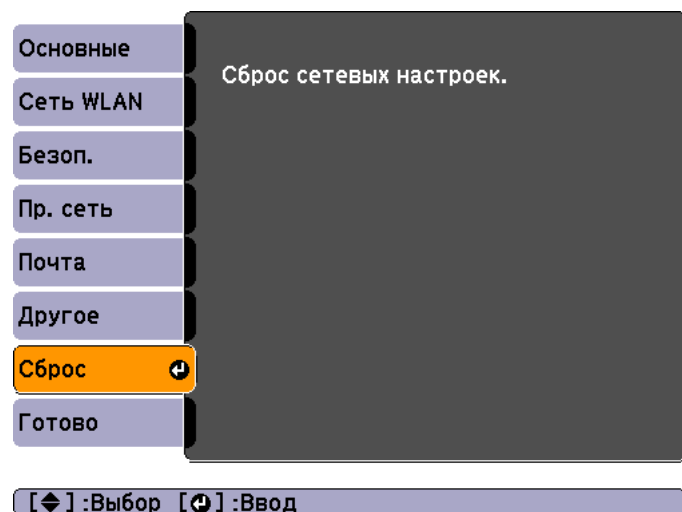


Меню нижнего уровня	Функция
<b>SNMP</b>	Установите значение <b>Вкл.</b> , чтобы можно было контролировать проектор по протоколу SNMP. Для наблюдения за проектором необходимо установить программу-менеджер SNMP. SNMP должен управляться администратором сети. По умолчанию установлено значение <b>Выкл.</b>
<b>IP-ад. ловушки 1/ IP-ад. ловушки 2</b>	Можно зарегистрировать до двух IP-адресов назначения для уведомления по ловушкам SNMP. Можно ввести число от 0 до 255 в каждом поле адреса. Однако следующие IP-адреса использовать нельзя. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (где x — число от 0 до 255)
<b>Шлюз с приоритетом</b>	В качестве приоритетного шлюза можно выбрать <b>Проводная ЛВС</b> или <b>Сеть WLAN</b> .

Меню нижнего уровня	Функция
<b>AMX Device Discovery</b>	Если проектор подключен к сети, установите для этого параметра значение <b>Вкл.</b> , чтобы разрешить обнаружение проектора посредством <u>AMX Device Discovery</u> . Установите значение в <b>Выкл.</b> , если вы не подключены к среде, управляемой контроллером AMX или посредством AMX Device Discovery.
<b>Crestron RoomView</b>	Установите для этого параметра значение <b>Вкл.</b> только для контроля проектора и управления им по сети с помощью программы Crestron RoomView®. В противном случае установите для этого параметра значение <b>Выкл.</b> . ☛ "О системе Crestron RoomView®" <a href="#">стр.143</a> Если для этого параметра установлено значение <b>Вкл.</b> , следующие функции недоступны. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Контроль Web</li> <li>• Message Broadcasting (подключаемый модуль для программы EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	Установите для этого параметра значение <b>Вкл.</b> , если устанавливается подключение к сети с помощью Bonjour. Более подробную информацию о сервисе Bonjour см. на веб-сайте Apple. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>Message Broadcasting</b>	Можно включить или выключить функцию EPSON Message Broadcasting. Скачать Message Broadcasting и руководство пользователя к нему можно с сайта, указанного ниже. <a href="http://www.epson.com/">http://www.epson.com/</a>

## Меню Сброс

Производит сброс всех настроек сети.

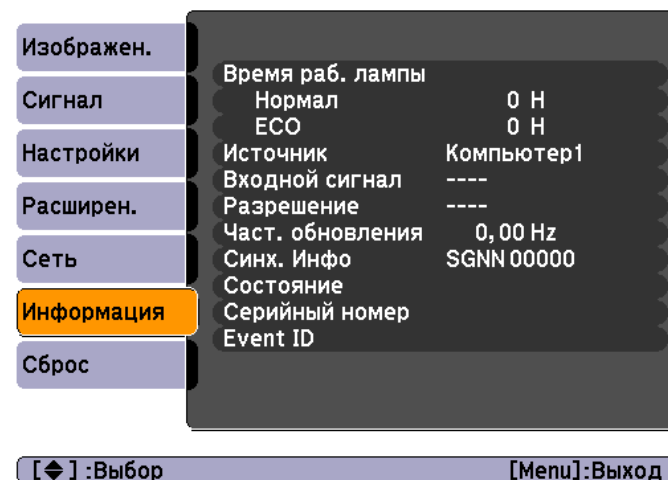


Меню нижнего уровня	Функция
Сброс сетевых настроек.	Чтобы выполнить сброс всех параметров сети, выберите Да.

## Меню Информация (только отображение)

Позволяет проверить состояние сигналов проецируемых изображений и состояние проектора. Отображаемые элементы зависят от источника проецируемых изображений. Некоторые модели не поддерживают некоторые источники входного сигнала.

👁 "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" [стр.34](#)

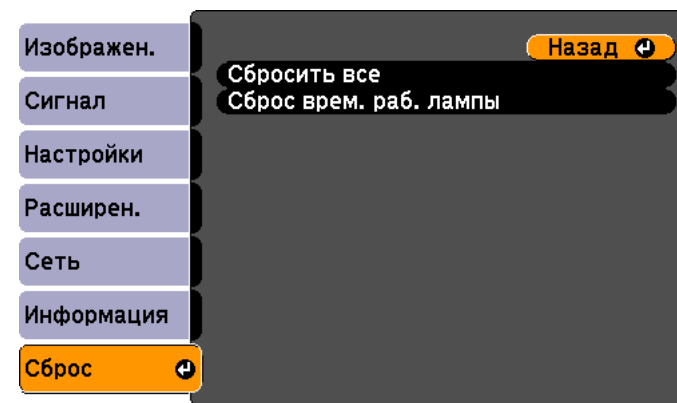


Меню нижнего уровня	Функция
Время раб. лампы	Отображение суммарного рабочего времени лампы*. При достижении времени предупреждения для лампы символы отображаются желтым цветом.
Источник	Название источника для подключенного оборудования, с которого в данный момент выполняется проецирование.
Входной сигнал	Отображение настроек параметра <b>Входной сигнал</b> в меню <b>Сигнал</b> в соответствии с источником.
Разрешение	Отображение разрешения.
Видео сигнал	Отображение настроек параметра <b>Видео сигнал</b> меню <b>Сигнал</b> .
Част. обновления	Отображение <u>частоты обновления</u> ▶.

Меню нижнего уровня	Функция
Синх. Инфо	Отображение информации о сигнале изображения. Эта информация может понадобиться для проведения сервисного обслуживания.
Состояние	Информация об ошибках, возникших при работе проектора. Эта информация может понадобиться для проведения сервисного обслуживания.
Серийный номер	Отображение серийного номера проектора.
Event ID	Вывод журнала программных ошибок. ☛ "Информация об Event ID" <a href="#">стр.120</a>

\* В течение первых 10 часов суммарное время эксплуатации отображается в виде "0Н" (0 ч.). 10 часов и более отображаются в виде "10Н", "11Н" и так далее.

## Меню Сброс



[Esc] / [←] :Назад [↵] :Выбор [Menu]:Выход

Меню нижнего уровня	Функция
Сбросить все	Восстановление значений по умолчанию для всех пунктов меню Настройка. Не выполняется восстановление значений по умолчанию для следующих позиций: <b>Входной сигнал, Масштаб, Логотип пользов.,</b> все пункты меню <b>Сеть, Время раб. лампы, Язык и Пароль.</b>
Сброс врем. раб. лампы	Сброс общего времени работы лампы. Его следует выполнять при замене лампы.



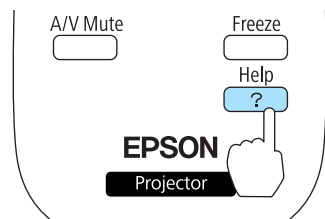
# Поиск и Устранение Неисправностей

В этой главе описываются способы обнаружения неисправностей и меры по их устранению.

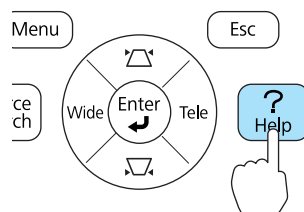
При возникновении неисправности проектора нажмите кнопку Help, чтобы отобразить экран "Справка", который поможет устранить неисправность. Вы можете разрешить затруднения, отвечая на вопросы.

- 1 Нажмите кнопку [Help].  
Откроется экран справки.

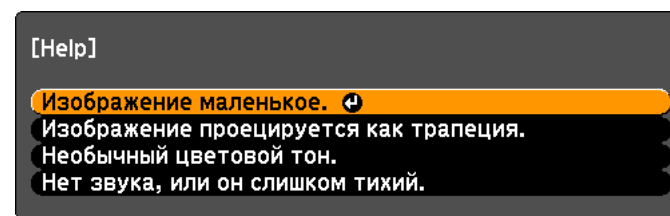
С пульта дистанционного управления



Использование панели управления

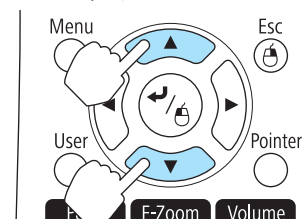


- 2 Выберите пункт меню.

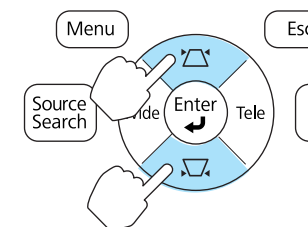


[Left Arrow]: Выбор [Right Arrow]: Ввод [Help]: Выход

С пульта дистанционного управления

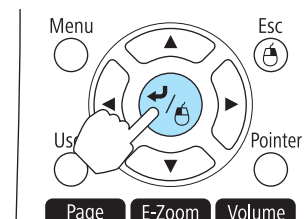


Использование панели управления

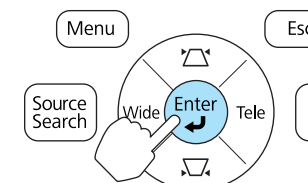


- 3 Подтвердите сделанный выбор.

С пульта дистанционного управления



Использование панели управления




Вопросы и меры отображаются, как показано внизу на экране. Чтобы закрыть экран Справка, нажмите кнопку [Help].

### Изображение маленькое.

- ? Установлен ли масштаб на минимум?  
· Измените размер увеличения.

Масштаб 


- ? Не слишком ли близко проектор к экрану?  
· Отодвиньте проектор от экрана.

[Esc] :Назад [] :Ввод

[Help] :Выход



Если с помощью экрана справки не удастся устранить неисправность, см. следующий раздел.

 "Устранение неполадок" [стр.103](#)

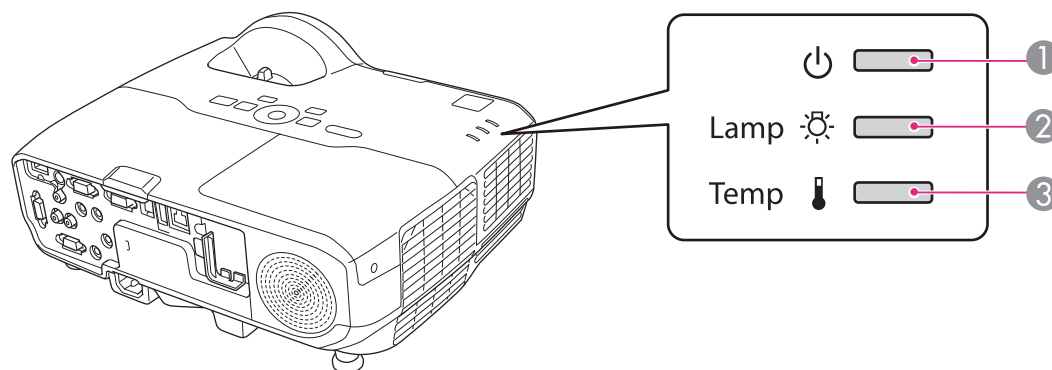
В случае возникновения неполадки проектора сначала следует проверить показания индикаторов и обратиться к разделу "Интерпретация показаний индикаторов".

Если определить причину проблемы по индикаторам не удастся, см. следующий раздел.

☛ "Показания индикаторов не дают нужной информации" [стр.106](#)

## Интерпретация показаний

Проектор оборудован следующими тремя индикаторами, отражающими его рабочее состояние.



### 1 Индикатор Power (Питание)

Указывает на рабочее состояние.



Состояние ожидания

Если в этом состоянии нажать кнопку [⏻], начнется проецирование.



Идет подготовка к мониторингу сети или охлаждение

Все кнопки не работают, пока мигает индикатор.



Прогрев

Прогрев длится приблизительно 30 секунд. По завершении прогрева индикатор прекращает мигать.

Во время прогрева кнопка [⏻] отключается.



Проецирование

### 2 Индикатор Lamp (Лампа)


Указывает на состояние проекционной лампы.


### 3 Индикатор Temp (Темп.)
































Отражает уровень внутренней температуры.



















В следующей таблице описаны состояния индикаторов и способы устранения неисправностей.

Если все индикаторы выключены, проверьте правильность подключения кабеля питания и подачи напряжения.

В некоторых случаях при отключенном кабеле питания индикатор  продолжает гореть в течение короткого промежутка времени. Это не является неполадкой.

 : горит постоянно  : мигает  : выключен  : зависит от состояния проектора

Состояние	Причина	Способ устранения или состояние
     	Внутренняя ошибка	<p>Прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.</p> <p> <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a></p>
     	Ошибка вентилятора Ошибка датчика	<p>Прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.</p> <p> <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a></p>
     	Ош. высокой темп. (перегрев)	<p>Лампа выключается автоматически, проецирование прекращается. Подождите примерно пять минут. По истечении примерно пяти минут проектор переключится в режим ожидания, поэтому следует выполнить следующие две проверки.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Проверьте, не засорены ли воздушный фильтр и выходное отверстие для воздуха и не установлен ли проектор задней стенкой к стене.</li> <li>Если воздушный фильтр засорен, очистите или замените его.   "Очистка воздушного Фильтра" <a href="#">стр.122</a>, "Замена воздушного фильтра" <a href="#">стр.127</a></li> </ul> <p>Если после проверки описанных выше моментов ошибка повторяется, прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.</p> <p> <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a></p> <p>При работе на высоте 1500 м или более для настройки <b>Высотный режим</b> следует задать значение <b>Вкл.</b></p> <p> "Меню Расширен." <a href="#">стр.85</a></p>
     	Ошибка лампы Сбой лампы	<p>Выполните следующие две проверки.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Извлеките лампу и проверьте ее на наличие трещин.   "Замена лампы" <a href="#">стр.124</a></li> <li>Очистите воздушный фильтр.   "Очистка воздушного Фильтра" <a href="#">стр.122</a></li> </ul>

Состояние	Причина	Способ устранения или состояние
		<p>Если трещин нет: установите лампу на место и включите питание.</p> <p>Если ошибка повторяется: замените лампу новой и включите питание.</p> <p>Если ошибка повторяется: прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в списке Контактная информация по проекторам Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a></p>
		<p>Если трещины есть: обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в списке Контактная информация по проекторам Epson. (До замены лампы проецирование изображений невозможно.)</p> <p>☛ <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a></p>
		<p>При работе на высоте 1500 м или более для настройки <b>Высотный режим</b> следует задать значение <b>Вкл.</b></p> <p>☛ "Меню Расширен." <a href="#">стр.85</a></p>
     	Ош. авт. ирис. диафр. Ош. пит.	<p>Прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a></p>
     	Предуп. высокой темп.	<p>(Не является признаком аномалии. Однако, если температура вновь поднимается до чрезмерно высокого значения, проецирование автоматически прекращается.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверьте, не засорены ли воздушный фильтр и выходное отверстие для воздуха и не установлен ли проектор задней стенкой к стене.</li> <li>• Если воздушный фильтр засорен, очистите или замените его.</li> </ul> <p>☛ "Очистка воздушного Фильтра" <a href="#">стр.122</a>, "Замена воздушного фильтра" <a href="#">стр.127</a></p>
     	Заменить лампу	<p>Замените лампу новой.</p> <p>☛ "Замена лампы" <a href="#">стр.124</a></p> <p>Если лампа используется уже по окончании периода, рекомендованного для замены, увеличивается вероятность ее взрыва. Как можно скорее замените лампу новой.</p>













- Если проектор работает неправильно, а индикаторы показывают, что все в порядке, обратитесь к следующему разделу.  
☛ "Показания индикаторов не дают нужной информации" [стр.106](#)
- Если состояние индикаторов не описано в этой таблице, прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.  
☛ [Контактная информация по проекторам Epson](#)

## Показания индикаторов не дают нужной информации

Если при возникновении одной из следующих неполадок показания индикаторов не позволяют устранить неполадку, обратитесь к странице, указанным для соответствующей неполадки.

### Неполадки, связанные с изображениями

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не появляется изображение</b> Проецирование не запускается, вся область проецирования черная или синяя.</li> </ul>	 <a href="#">стр.108</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Движущиеся изображения не отображаются</b> Воспроизводимые с компьютера движущиеся изображения имеют черный цвет, самого изображения нет.</li> </ul>	 <a href="#">стр.109</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Проецирование прекращается автоматически</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.109</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Отображается сообщение "Не поддерживается."</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.109</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Отображается сообщение "Нет сигнала"</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.109</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Изображения расплывчатые, не в фокусе или искажены</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.110</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>На изображениях появляются помехи или искажения</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.111</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Курсор мыши мерцает (только при проецировании USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.112</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Изображение обрезано (большое) или маленькое, либо имеет неподходящее форматное отношение</b> Отображается только часть изображения или у изображения неправильное соотношение высоты и ширины.</li> </ul>	 <a href="#">стр.112</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Неправильная цветопередача для изображения</b> Все изображение имеет красноватый или зеленоватый оттенок, изображения черно-белые или цвета тусклые.</li> </ul>	 <a href="#">стр.113</a>

- Темные изображения

 [стр.113](#)

### Неполадки при запуске проецирования

- Проектор не включается

 [стр.114](#)

### Проблемы, относящиеся к Easy Interactive Function

- Недоступна функция рисования проектора

 [стр.114](#)

- Невозможно управлять мышью и рисовать, подключившись к компьютеру

 [стр.115](#)

- Выводится сообщение "Ошибка Easy Interactive Function."

 [стр.115](#)

- Компьютерная мышь работает некорректно

 [стр.115](#)

- Easy Interactive Pen не работает

 [стр.115](#)

- Замедленное время отклика Easy Interactive Pen (только при проецировании USB Display)

 [стр.116](#)

- Точка не перемещается в следующую позицию

 [стр.116](#)

- Точка смещается автоматически

 [стр.117](#)





### Прочие неполадки

- Не слышен звук или слабый звук

 [стр.117](#)

- Не слышен звук от микрофона

 [стр.118](#)

• Не работает пульт дистанционного управления	 <a href="#">стр.118</a>
• Требуется изменить язык сообщений и меню	 <a href="#">стр.119</a>
• Почта не приходит даже при возникновении проблем с проектором	 <a href="#">стр.119</a>
• Невозможно изменить настройки, используя браузер	 <a href="#">стр.119</a>

## Неполадки, связанные с изображениями

### Не появляется изображение

Необходимая проверка	Способ устранения
Нажата ли кнопка [⏻]?	Для включения питания нажмите кнопку [⏻].
Индикаторы не горят?	Кабель питания не подключен должным образом или не подается питание. Подключите кабель питания проектора надлежащим образом. Проверьте выключатель и т.п., чтобы убедиться, что питание подается.
Активен ли режим Отключение A/V?	Нажмите кнопку [A/V Mute] на пульте дистанционного управления и отмените функцию Отключение A/V. ☛ "Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V)" <a href="#">стр.62</a>
Установлена ли на место крышка объектива?	Снимите крышку объектива.
Правильно ли заданы значения параметров меню Настройка?	Сбросить все настройки. ☛ Сброс – Сбросить все <a href="#">стр.98</a>
Проецируемое изображение совершенно черное? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Некоторые из поступающих изображений, например, экранные заставки, могут быть совершенно черными.
Правильно задан формат сигнала изображения? (Только при проецировании изображений с источника видеосигнала)	Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. ☛ Сигнал – Видео сигнал <a href="#">стр.81</a>
Правильно ли подключен кабель USB? (Только при использовании USB Display)	Проверьте правильность подключения кабеля USB. При разорванном или неправильном соединении подключите его заново.
Выводится ли Windows Media Center на весь экран? (Только при использовании USB Display или сетевого соединения)	Если Windows Media Center выводится на весь экран, проецирование с использованием USB Display или сетевого соединения невозможно. Уменьшите размер экрана.
Отображается приложение, использующее функцию Windows DirectX? (Только при использовании USB Display или сетевого соединения)	Приложения, использующие функцию Windows DirectX, могут некорректно выводить изображение.

### Движущиеся изображения не отображаются (только движущиеся изображения выглядят черными)

Необходимая проверка	Способ устранения
На ЖКД и монитор выводится компьютерный сигнал изображения? (Только при проецировании изображений с портативного компьютера или компьютера со встроенным ЖК-экраном)	Задайте для сигнала изображения вывод только в качестве внешнего сигнала, а не от компьютера. Проверьте документацию компьютера или обратитесь к его производителю.
Защищено ли авторским правом содержимое движущихся изображений, которые вы пытаетесь проецировать?	Проецирование движущихся изображений, защищенных авторским правом, которые воспроизводятся на компьютере, может быть невозможно на проекторе. Подробнее см. в руководстве по эксплуатации плеера.

### Проецирование прекращается автоматически

Необходимая проверка	Способ устранения
Для параметра <b>Спящий режим</b> установлено значение Вкл.?	Для включения питания нажмите кнопку [⏻]. Если не требуется использовать функцию Спящий режим, установите значение <b>Выкл.</b> ☛ <b>Расширен. – Управление – Спящий режим</b> <a href="#">стр.85</a>

### Отображается сообщение "Не поддерживается."


Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно задан формат сигнала изображения? (Только при проецировании изображений с источника видеосигнала)	Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. ☛ <b>Сигнал – Видео сигнал</b> <a href="#">стр.81</a>
Разрешение сигнала изображения и частота обновления соответствуют используемому режиму? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Способы изменения разрешения сигнала изображения и частоты обновления выходного сигнала компьютера см. в документации, прилагающейся к компьютеру. ☛ <b>"Поддерживаемые мониторы"</b> <a href="#">стр.153</a>

### Отображается сообщение "Нет сигнала"

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно подключены кабели?	Проверьте надежность подключения всех необходимых для проецирования кабелей.

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли выбран порт?	Смените изображение, нажав кнопку [Source Search] на пульте дистанционного управления или на панели управления. ☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" <a href="#">стр.34</a>
Включено ли питание подсоединенного компьютера или источника видеосигнала?	Включите питание соответствующего оборудования.
Сигналы изображения выводятся на проектор? (Только при проецировании изображений с портативного компьютера или компьютера со встроенным ЖК-экраном)	Если сигналы изображения выводятся на ЖК-монитор компьютера или вспомогательный монитор, смените выход, чтобы сигналы изображения также выводились на внешнее принимающее устройство. В некоторых моделях компьютеров при выводе сигналов изображения на внешнее принимающее устройство изображения перестают выводиться на ЖК-монитор или вспомогательный монитор. Если подключение выполняется при уже включенном питании проектора или компьютера, возможно, не работает функциональная клавиша (Fn), отвечающая за переключение компьютерного сигнала изображения на внешнее устройство. Выключите питание проектора и компьютера, затем вновь включите. ☛ Документация компьютера

### Изображения расплывчатые, не в фокусе или искажены

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли отрегулировано фокусное расстояние?	Поверните фокальное кольцо. ☛ "Регулировка фокуса" <a href="#">стр.43</a>
Находится ли проектор на правильном расстоянии?	Производится ли проецирование за пределами рекомендованного диапазона расстояний? Установите проектор в пределах этого диапазона. ☛ "Размер экрана и расстояние проецирования" <a href="#">стр.150</a>
Не установлено ли слишком большое значение коррекции для параметра Корр-ия трапеции?	Уменьшите угол проецирования, чтобы уменьшить величину корректировки параметра Корр-ия трапеции. ☛ "Регулировка положения изображения" <a href="#">стр.42</a>
<u>Формат изображения</u>  установлен правильно?	Вы можете изменить формат проецируемого изображения в соответствии с типом, соотношением высоты и ширины, и разрешением входного сигнала. ☛ "Изменение формата проецируемого изображения" <a href="#">стр.45</a>

Необходимая проверка	Способ устранения
На объективе появился конденсат?	При быстром перемещении проектора из холодного в теплое окружающее пространство или при неожиданном изменении температуры окружающей среды на поверхности объектива может появиться конденсат, что приводит к смазанности изображений. Рекомендуется установить проектор в помещении приблизительно за один час до его использования. При появлении конденсата выключите проектор и дождитесь исчезновения конденсата.

### На изображениях появляются помехи или искажения

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно задан формат сигнала изображения? (Только при проецировании изображений с источника видеосигнала)	Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. ☛ Сигнал – Видео сигнал <a href="#">стр.81</a>
Правильно подключены кабели?	Проверьте надежность подключения всех необходимых для проецирования кабелей. ☛ "Подключение оборудования" <a href="#">стр.24</a>
Используется кабельный удлинитель?	При использовании кабельного удлинителя электромагнитные помехи могут оказывать воздействие на сигналы. С помощью кабелей, входящих в комплект поставки проектора, проверьте, не являются ли источником неполадки используемые вами кабели.
Правильно ли выбрано разрешение? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Настройте параметры компьютера таким образом, чтобы выходные сигналы поддерживались проектором. ☛ "Поддерживаемые мониторы" <a href="#">стр.153</a> ☛ Документация компьютера
Правильно ли настроены параметры <u>Синхронизация</u> » и <u>Трекинг</u> »? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Для выполнения автоматической регулировки нажмите кнопку [Auto] на пульте дистанционного управления или клавишу [↩] на панели управления. Если автоматическая регулировка не помогает, можно выполнить регулировку в меню Настройка. ☛ Сигнал – Трекинг, Синхронизация <a href="#">стр.81</a>
Установлен флажок <b>Передать многоуровневое окно</b> ? (Только при использовании USB Display)	Выберите <b>Все программы – EPSON Projector – Epson USB Display – Настройки Epson USB Display Vx.xx</b> и снимите флажок <b>Передать многоуровневое окно</b> .

### Курсор мыши мерцает (только при проецировании USB Display)

Необходимая проверка	Способ устранения
Выбран ли параметр Сгладьте движения указателя мыши.?	Выберите <b>Все программы – Проектор EPSON – Epson USB Display – Настройки Epson USB Display Vx.xx</b> , затем выберите <b>Сгладьте движения указателя мыши</b> . (данная функция в Windows 2000 недоступна). Windows Aero становится недоступной, если это выбрано в Windows Vista/7.


### Изображение обрезано (большое) или маленькое, либо имеет неподходящее форматное отношение

Необходимая проверка	Способ устранения
Проецируется изображение с широкоэкранным компьютером? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Измените значения настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования. ☛ <b>Сигнал – Разрешение</b> <a href="#">стр.81</a>
Изображение увеличивается с помощью функции E-Zoom?	Нажмите кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления для отмены режима E-Zoom. ☛ "Увеличение части изображения (E-Zoom)" <a href="#">стр.64</a>
Правильно ли отрегулировано положение экрана?	(Только при проецировании аналоговых сигналов RGB с порта Computer1 или Computer2) Для регулировки положения нажмите кнопку [Auto] на пульте дистанционного управления или кнопку [↩] на панели управления. Кроме того, настроить положение можно в меню Настройка. ☛ <b>Сигнал – Позиция</b> <a href="#">стр.81</a>
Настроен ли компьютер на работу с двумя экранами? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Если на вкладке <b>Свойства экрана</b> в Панель управления компьютера задана возможность работы с двумя экранами, проецируется только половина изображения, отображаемого на экране компьютера. Для вывода всего изображения на экран компьютера следует отключить настройку работы с двумя экранами. ☛ Документация видеодрайвера
Правильно ли выбрано разрешение? (Только при проецировании компьютерных изображений)	Настройте параметры компьютера таким образом, чтобы выходные сигналы поддерживались проектором. ☛ "Поддерживаемые мониторы" <a href="#">стр.153</a> ☛ Документация компьютера

## Неправильная цветопередача для изображения

Необходимая проверка	Способ устранения
Настройки для входного сигнала совпадают с настройками сигналов, поступающих с подключенного устройства?	<p>Измените значения следующих настроек в соответствии с сигналом, поступающим от подключенного оборудования.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Если изображение поступает с устройства, подключенного к порту Computer1 или Computer2. ☛ Сигнал – Входной сигнал <a href="#">стр.81</a></li> <li>Если изображение поступает с устройства, подключенного к порту Video или S-Video. ☛ Сигнал – Видео сигнал <a href="#">стр.81</a></li> </ul>
Правильно ли отрегулирована яркость изображения?	<p>Отрегулируйте значение параметра <b>Яркость</b> в меню Настройка.</p> <p>☛ Изображен. – Яркость <a href="#">стр.80</a></p>
Правильно подключены кабели?	<p>Проверьте надежность подключения всех необходимых для проецирования кабелей.</p> <p>☛ "Подключение оборудования" <a href="#">стр.24</a></p>
Правильно ли настроена <u>контрастность</u>  ?	<p>Отрегулируйте значение параметра <b>Контраст</b> в меню Настройка.</p> <p>☛ Изображен. – Контраст <a href="#">стр.80</a></p>
Выбрано подходящее значение настройки цвета?	<p>Отрегулируйте значение параметра <b>Настройка цвета</b> в меню Настройка.</p> <p>☛ Изображен. – Настройка цвета <a href="#">стр.80</a></p>
Правильно ли настроены насыщенность цвета и оттенков? (Только при проецировании изображений с источника видеосигнала)	<p>Отрегулируйте значения параметров <b>Насыщен. цвета</b> и <b>Оттенок</b> в меню Настройка.</p> <p>☛ Изображен. – Насыщен. цвета, Оттенок <a href="#">стр.80</a></p>

## Темные изображения

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли настроена яркость изображения?	<p>Отрегулируйте значение параметров <b>Яркость</b> и <b>Энергопотребл.</b> из меню Конфигурация.</p> <p>☛ Изображен. – Яркость <a href="#">стр.80</a></p> <p>☛ Настройки – Энергопотребл. <a href="#">стр.83</a></p>
Правильно ли настроена <u>контрастность</u>  ?	<p>Отрегулируйте значение параметра <b>Контраст</b> в меню Настройка.</p> <p>☛ Изображен. – Контраст <a href="#">стр.80</a></p>
Не наступило ли время замены лампы?	<p>Если приближается срок замены лампы, изображения становятся темнее и ухудшается цветопередача. Замените старую лампу на новую.</p> <p>☛ "Замена лампы" <a href="#">стр.124</a></p>

## Неполадки при запуске проецирования

### Проектор не включается


Необходимая проверка	Способ устранения
Нажата ли кнопка [⏻]?	Для включения питания нажмите кнопку [⏻].
Индикаторы не горят?	Кабель питания не подключен должным образом или не подается питание. Отключите и вновь подключите кабель питания. Проверьте выключатель и т.п., чтобы убедиться, что питание подается.
Индикаторы загораются и вновь гаснут при прикосновении к кабелю питания?	Возможно, в кабеле питания нарушен контакт, или кабель неисправен. Заново подключите кабель питания. Если это не решает проблему, прекратите работу с проектором, отключите кабель питания от электрической розетки и обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson. ☛ <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a>
Установлено ли для параметра <b>Блокир. управл.</b> значение <b>Полн. блокировка</b> ?	Нажмите кнопку [⏻] на пульте дистанционного управления. Если использовать функцию <b>Блокир. управл.</b> не нужно, установите значение <b>Выкл.</b> ☛ <a href="#">Настройки – Блокир. управл. стр.83</a>
Правильно ли настроен приемник сигнала от пульта дистанционного управления?	Проверьте параметр <b>Удален. приемник</b> в меню Настройка. ☛ <a href="#">Настройки – Удален. приемник стр.83</a>

## Проблемы, относящиеся к Easy Interactive Function


### Недоступна функция рисования проектора

Необходимая проверка	Способ устранения
Калибровка пера была выполнена правильно?	Убедитесь в том, что вы выполнили калибровку пера, когда использовали в первый раз Easy Interactive Pen, для того чтобы проектор распознавал правильно положение пера. Откалибруйте перо снова, если вы заметили какое-либо расхождение в позиционировании. ☛ <a href="#">"Автокалибровка" стр.49</a>
Установлено ли значение <b>Интерактив с ПК</b> для режима <b>Режим пера</b> ?	В меню Конфигурация установите для параметра <b>Режим пера</b> значение <b>Аннотация PC Free</b> . ☛ <a href="#">Расширен. - Easy Interactive Function - Режим пера стр.85</a>

### Невозможно управлять мышью и рисовать, подключившись к компьютеру

Необходимая проверка	Способ устранения
Параметр <b>Расширен.</b> установлен правильно?	Установите следующие настройки, чтобы получить доступ к функциям компьютера. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Установите <b>Расширен.</b> - USB Type B в <b>Easy Interactive Function</b> или в <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> в меню Конфигурация.</li> <li>• В меню Конфигурация установите для параметра <b>Режим пера</b> значение <b>Интерактив с ПК</b>.</li> </ul>  <b>Расширен.</b> - <b>Easy Interactive Function</b> <a href="#">стр.85</a>
Проектор не подключен должным образом к компьютеру.	Проверьте подключение кабеля USB. Возможно, вы будете в состоянии разрешить эту проблему через отсоединение и повторное подключение кабеля USB.
Если вы используете ноутбук с низким зарядом аккумуляторной батареи, то порт USB может перестать работать, и вы не будете обладать возможностью использовать устройства USB.	Подключите этот компьютер к источнику питания.

### Выводится сообщение "Ошибка Easy Interactive Function."

Необходимая проверка	Способ устранения
Возникла ошибка Easy Interactive Function.	Обратитесь по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.  <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a>

### Компьютерная мышь работает некорректно

Необходимая проверка	Способ устранения
Easy Interactive Pen находится на экране проецирования?	Уберите Easy Interactive Pen с экрана или выключите его.

### Easy Interactive Pen не работает

Необходимая проверка	Способ устранения
Имеется препятствие на пути сигнала между Easy Interactive Pen и проектором.	Удалите это препятствие. А также, не блокируйте путь сигналу, когда стоите перед экраном проецирования.

Необходимая проверка	Способ устранения
Сигнал интерферирует с посторонними объектами, например, с источниками света, которые излучают инфракрасные лучи.	Не используйте инфракрасный пульт дистанционного управления или инфракрасный микрофон в одном и том же помещении, потому что это может вызвать нарушение нормальной работы Easy Interactive Pen. Выключите создающее помехи устройство, например, источник света, который излучает инфракрасные лучи.
Низкий заряд батарейки.	Замените батарейку.
Слишком высокая яркость окружающего пространства.	Не допускайте, чтобы сильный источник света освещал проецируемый экран или попадал на Приемник Easy Interactive Function проектора.
Калибровка пера была выполнена правильно?	Убедитесь в том, что вы выполнили калибровку пера, когда использовали в первый раз Easy Interactive Pen, для того чтобы проектор распознавал правильно положение пера. Откалибруйте перо снова, если вы заметили какое-либо расхождение в позиционировании. ☛ "Автокалибровка" <a href="#">стр.49</a>
Используется ли несколько проекторов в одном помещении?	Отрегулируйте значение параметра <b>Расст.между проект.</b> в меню Конфигурация. ☛ <b>Расширен. - Easy Interactive Function - Расст.между проект.</b> <a href="#">стр.85</a>

### Замедленное время отклика Easy Interactive Pen (только при проецировании USB Display)

Необходимая проверка	Способ устранения
Windows Aero включено? (Только для Windows Vista/7)	Время отклика для Easy Interactive Pen может замедляться, когда включено Windows Aero. Отключение функции Windows Aero на компьютере. При использовании USB Display: Нажимайте <b>Все программы – EPSON Projector – Epson USB Display – Настройки Epson USB Display Vx.xx</b> и после этого выберите <b>Отключите Windows Aero</b> и улучшите отслеживание интерактивного пера.

### Точка не перемещается в следующую позицию

Необходимая проверка	Способ устранения
Информация с экрана проецирования принимается неправильно, что обусловлено посторонним влиянием, например, источником света, который излучает инфракрасные лучи.	Переместите это устройство, например, источник света, излучающий инфракрасные лучи, прочь от проектора, или переместите проектор подальше от этого устройства.





Необходимая проверка	Способ устранения
Информация из экрана проецирования может не приниматься должным образом, если проектор расположен слишком близко к экрану.	Проверьте месторасположение проектора.

### Точка смещается автоматически

Необходимая проверка	Способ устранения
Easy Interactive Pen отключено по причине нестабильных условий окружающей среды, например, наличия источника света излучающего инфракрасные лучи.	Переместите проектор или выключите устройство, создающее помехи, например, источник света, который излучает инфракрасные лучи.

## Прочие неполадки

### Не слышен звук или слабый звук

Необходимая проверка	Способ устранения
Проверьте подключение аудиовидеокабеля к проектору и источнику звука.	Отсоедините кабель от входного звукового порта, а затем снова подсоедините.
Настроен минимальный уровень громкости?	Отрегулируйте уровень громкости, чтобы звук был слышен.  <b>Настройки — Громкость</b> <a href="#">стр.83</a>  "Регулировка громкости" <a href="#">стр.43</a>
Для параметра Вх. громк. микр. установлен максимальный уровень?	Уменьшите значение параметра Вх. громк. микр.  <b>Настройки — Вх. громк. микр.</b> <a href="#">стр.83</a>
Активен ли режим Отключение A/V?	Нажмите кнопку [A/V Mute] на пульте дистанционного управления и отмените функцию Отключение A/V.  "Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V)" <a href="#">стр.62</a>
Кабель имеет характеристику "Нулевое сопротивление"?	При использовании серийно выпускаемого кабеля для аудиосигнала убедитесь в том, что на нем есть маркировка "Нулевое сопротивление".
Используется ли для подключения кабель HDMI?	Если при подключении через кабель HDMI звук отсутствует, то переключите подключенное оборудование в режим импульсно-кодовой модуляции.

Необходимая проверка	Способ устранения
Выбран ли параметра <b>Вывод звука с проектора?</b> (Только при использовании USB Display)	Выберите <b>Все программы</b> – EPSON Projector – Epson USB Display – <b>Настройки Epson USB Display Vx.xx</b> и установите флажок <b>Вывод звука с проектора</b> .
Надлежащий ли выбран аудиовход?	Проверьте параметр <b>Аудио вход</b> в меню Конфигурация. ☛ <b>Расширен. - Управление - Аудио вход</b> <a href="#">стр.85</a>

### Не слышен звук от микрофона

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли подключен микрофон?	Отключите кабель от порта Mic, затем вновь подключите его. ☛ "Подключение внешнего оборудования" <a href="#">стр.30</a>
Установлено слишком низкое значение входной громкости микрофона?	Отрегулируйте значение входной громкости микрофона, чтобы звук был слышен. ☛ <b>Настройки — Вх. громк. микр.</b> <a href="#">стр.83</a>

### Не работает пульт дистанционного управления

Необходимая проверка	Способ устранения
Во время работы с пультом дистанционного управления область пульта, излучающая свет, направлена на приемник сигнала пульта?	Направьте пульт дистанционного управления в сторону приемника сигнала пульта. ☛ "Область работы дистанционного управления" <a href="#">стр.17</a>
Пульт дистанционного управления находится на слишком большом расстоянии от проектора?	Рабочий диапазон пульта дистанционного управления составляет около 6 м. ☛ "Область работы дистанционного управления" <a href="#">стр.17</a>
Приемник сигнала пульта дистанционного управления освещен прямым солнечным светом или мощными флуоресцентными лампами?	Установите проектор в таком месте, где приемник сигнала пульта дистанционного управления не освещается мощными источниками. Или установите значение для параметра <b>Удален. приемник</b> в меню Настройка значение <b>Выкл.</b> ☛ <b>Настройки – Удален. приемник</b> <a href="#">стр.83</a>
Правильно ли выбрана настройка <b>Удален. приемник</b> ?	Проверьте параметр <b>Удален. приемник</b> в меню Настройка. ☛ <b>Настройки – Удален. приемник</b> <a href="#">стр.83</a>
Аккумуляторы разрядились или установлены с нарушением полярности?	Установите аккумуляторы, соблюдая полярность. ☛ "Замена аккумуляторов пульта дистанционного управления" <a href="#">стр.16</a>
Используется ли несколько проекторов в одном помещении?	При использовании нескольких проекторов в одном помещении пульт управления может создавать помехи.

### Требуется изменить язык сообщений и меню

Необходимая проверка	Способ устранения
Измените настройку языка.	Выберите нужное значение параметра "Язык" в меню Настройка. ➡ <b>Расширен. – Язык</b> <a href="#">стр.85</a>

### Почта не приходит даже при возникновении проблем с проектором

Необходимая проверка	Способ устранения
Правильно ли выбрана настройка режима Режим ожидания?	Для использования функции Уведом. по почте, когда проектор находится в режиме ожидания, установите значение <b>Сеть в реж. ожид.</b> или <b>Режим ожид. A/V</b> для параметра <b>Настройка ожидания - Режим ожидания</b> в меню Конфигурация. ➡ <b>Расширен. – Настройка ожидания – Режим ожидания</b> <a href="#">стр.85</a>
Возникла критическая ошибка и проектор внезапно прекратил работать?	При внезапной остановке проектора сообщения электронной почты не отправляются. Если ненормальное состояние сохраняется, обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson. ➡ <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a>
Осуществляется ли подача питания на проектор?	Проверьте правильность функционирования электрической розетки или источника питания.
Правильно ли настроена функция Уведом. по почте в меню Конфигурация?	Уведомления об ошибках отправляются по почте в соответствии с настройками параметра <b>Почта</b> в меню Настройка. Проверьте правильность этих настроек. ➡ "Меню Почта" <a href="#">стр.95</a>

### Невозможно изменить настройки, используя браузер

Необходимая проверка	Способ устранения
Являются ли идентификатор пользователя и пароль правильными?	Введите "EPSONWEB" в качестве идентификатора пользователя. Он не может быть изменен. Введите идентификатор пользователя, даже если заблокирована установка пароля. Введите пароль, который вы установили в Пароль контроля Web. Пароль по умолчанию есть "admin".

Проверьте номер и выполните соответствующие действия. Если решить проблем не удастся, обратитесь к сетевому администратору, к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе "Контактная информация по проекторам Epson".

## ☛ Контактная информация по проекторам Epson

Event ID	Причина	Способ устранения
0432 0435	Не удастся запустить EasyMP Network Projection.	Перезапустите проектор.
0434 0482 0484 0485	Неустойчивая беспроводная связь.	Проверьте состояние сети, подождите немного и повторите подключение.
0433	Не удастся воспроизвести переданные изображения.	Перезапустите программу EasyMP Network Projection.
0481	Соединение разорвано с компьютера.	
0483 04FE	Неожиданное завершение работы программы EasyMP Network Projection.	Проверьте состояние сети и перезапустите проектор.
0479 04FF	Системная ошибка проектора.	Перезапустите проектор.
0891	Не удастся найти точку доступа с таким же SSID.	Установите для компьютера, точки доступа и проектора одинаковые SSID.
0892	Не совпадает тип проверки подлинности WPA/WPA2.	Убедитесь в правильности настроек безопасности беспроводной сети. ☛ <a href="#">Безоп. стр.93</a>
0893	Не совпадает тип шифрования WEP/TKIP/AES.	
0894	Соединение разорвано, поскольку проектор подключился к точке доступа, на которую у него нет прав.	Обратитесь к сетевому администратору за дополнительной информацией.
0898	Не удалось получить DHCP.	Проверьте правильность работы сервера DHCP. Если DHCP не используется, отключите его. ☛ <a href="#">Сеть WLAN – Настройки IP стр.92</a>
0899	Другие ошибки соединения	Если перезапуск проектора или программы EasyMP Network Projection не помогает решить проблему, обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе "Контактная информация по проекторам Epson". ☛ <a href="#">Контактная информация по проекторам Epson</a>



# Обслуживание

В этой главе содержатся сведения о процедурах технического обслуживания, обеспечивающих оптимальный уровень функционирования проектора в течение длительного времени.

Если проектор загрязнен или ухудшается качество проецируемых изображений, то следует произвести чистку проектора.

## Внимание

Выключите питание проектора перед началом его чистки.

## Очистка поверхности проектора

Очищайте поверхность проектора, осторожно протирая ее мягкой тканью.

Если проектор сильно загрязнен, смочите ткань водой с небольшим содержанием нейтрального моющего средства. Перед тем, как протирать поверхность проектора, выжмите ткань насухо.

## Внимание

Не следует применять для очистки поверхности проектора летучие вещества, такие как воск, спирт или растворитель. Это может вызвать изменение качества корпуса или привести к его обесцвечиванию.

## Очистка объектива

Объектив следует осторожно протирать специальной тканью для чистки стекол, которая имеется в продаже.



## Опасно

Не используйте для удаления пыли и загрязнений с объектива аэрозоли, содержащие горючие газы. Проектор может загореться из-за перегревшейся до высокой температуры лампы внутри него.

## Внимание

Запрещается подвергать объектив воздействию жестких материалов или ударов, поскольку его легко повредить.

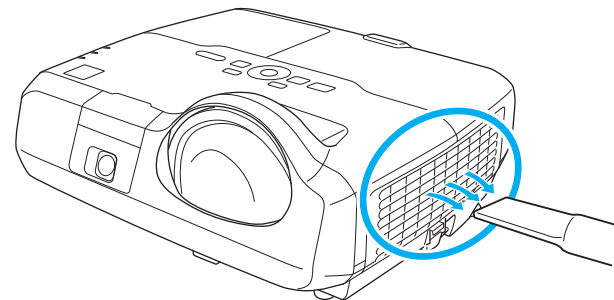
## Очистка воздушного Фильтра

При появлении следующего сообщения необходимо очистить воздушный фильтр и отверстие воздухозаборника.

"Проектор перегревается. Убедитесь, что ничто не блокирует вентиляционное отверстие, очистите или замените воздушный фильтр."

## Внимание

- Скопление пыли на воздушном фильтре может вызвать повышение температуры внутри проектора, что приведет к неполадкам в работе и сокращению срока службы оптического устройства. При отображении этого сообщения следует немедленно очистить воздушный фильтр.
- Не промывайте воздушный фильтр водой. Не используйте моющие средства или растворители.





- Если даже после чистки это сообщение часто отображается, это означает, что воздушный фильтр пора заменить. Установите новый воздушный фильтр.  
☛ "Замена воздушного фильтра" [стр.127](#)
- Эти детали рекомендуется чистить по крайней мере каждые три месяца. При использовании проектора в особенно пыльном окружении их следует чистить чаще.

В этом разделе описана замена лампы и воздушного фильтра.

## Замена лампы

### Периодичность замены лампы

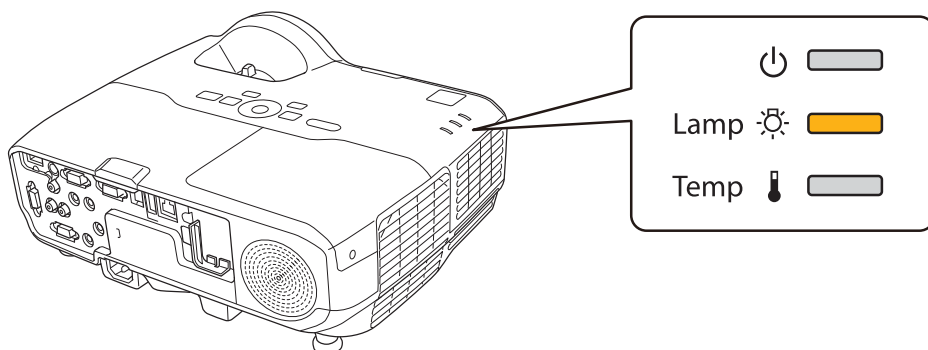
Лампу следует заменить в следующих обстоятельствах:

- Отображается следующее сообщение.  
"Необходимо заменить лампу. Для покупки обратитесь к торговому представителю Epson по продаже проекторов или посетите веб-сайт [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Сообщение выводится в течение 30 секунд.

- Мигает оранжевый сигнал индикатора лампы.



- Проецируемое изображение становится темным или начинает ухудшаться.

### Внимание

- Для поддержания исходной яркости и качества проецируемых изображений задается следующая периодичность вывода сообщения о необходимости замены лампы.

#### EB-436Wi/EB-431i

Если для параметра **Энергопотребл.** установлено значение **Нормал:** около 3900 часов

Если для параметра **Энергопотребл.** установлено значение **ECO:** около 5900 часов

#### EB-426Wi/EB-421i

Если для параметра **Энергопотребл.** установлено значение **Нормал:** около 4900 часов

Если для параметра **Энергопотребл.** установлено значение **ECO:** около 5900 часов

☛ **Настройки – Энергопотребл.** [стр.83](#)

- Если лампа используется уже по окончании периода, рекомендованного для замены, увеличивается вероятность ее взрыва. При появлении сообщения о необходимости замены лампы как можно скорее замените ее на новую, даже если она еще работает.
- Не повторяйте выключение и немедленное включение питания. Частое включение и выключение проектора может сократить срок эксплуатации ламп.
- В зависимости от характеристик лампы и способа ее использования она может потускнеть или перестать работать до появления предупреждающего сообщения. Необходимо всегда иметь наготове запасной блок лампы на тот случай, если он понадобится.

### Замена лампы

Замену лампы можно производить даже в установленном на стене или потолке проекторе.

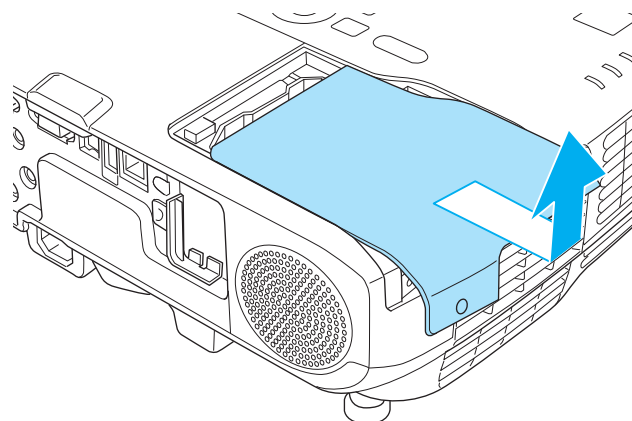
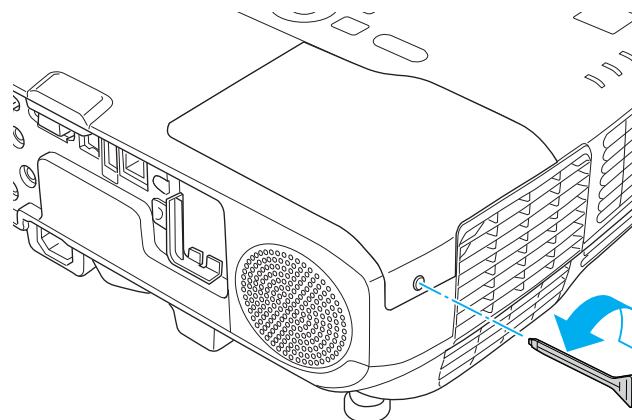
## Опасно

- При замене лампы, вызванной прекращением свечения, существует вероятность того, что лампа разбита. При замене лампы проектора, установленного на стене или потолке, учитывайте, что лампа может разбиться. Стойте сбоку от крышки отсека лампы, а не под ней. Снимайте крышку отсека с лампой осторожно.
- Запрещается разбирать и переделывать лампу. В случае установки в проектор и использования переделанной или повторно собранной лампы возможно возгорание, поражение электрическим током и несчастные случаи.

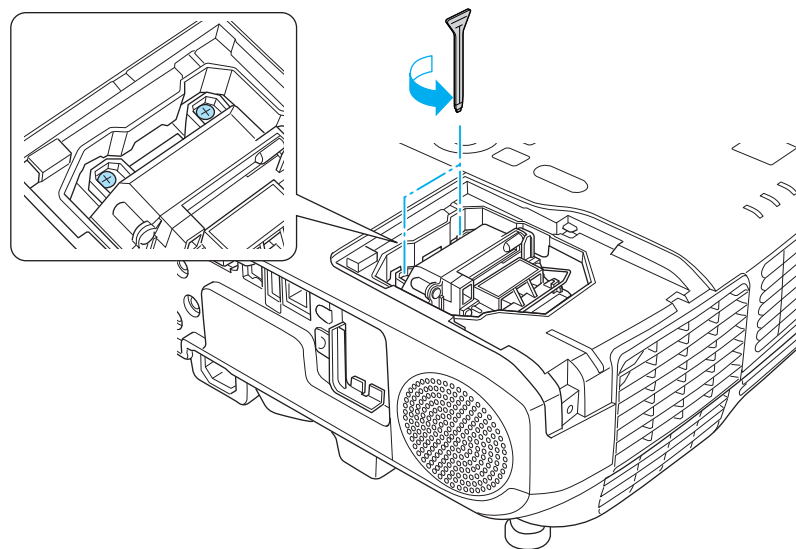
## Предостережение

Перед снятием крышки отсека с лампой дайте лампе остыть. Если лампа по-прежнему горячая, можно получить ожоги или другие травмы. Для достижения достаточной степени охлаждения лампы требуется приблизительно один час после отключения питания.

- 1** После отключения питания проектора и двух звуковых сигналов подтверждения отключите кабель питания.
- 2** Дождитесь, пока лампа остынет, и снимите крышку на верхней панели проектора.  
Отверткой из комплекта поставки (или любой крестовой отверткой) ослабьте винт, фиксирующий крышку отсека с лампой. Затем сдвиньте крышку отсека с лампой в направлении вперед и поднимите ее, чтобы снять.

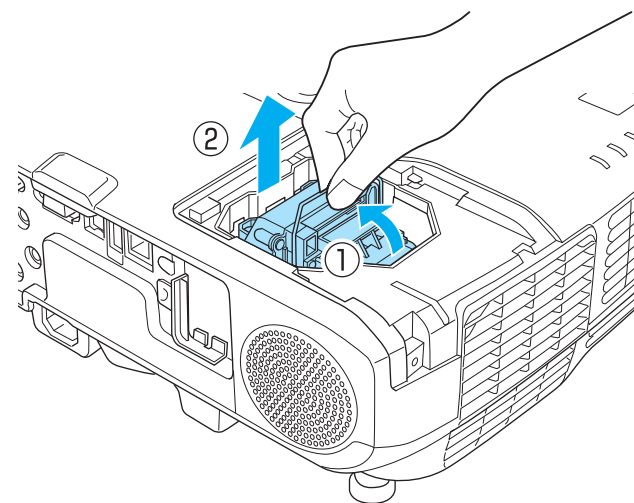


- 3** Ослабьте два винта, которыми крепится лампа.

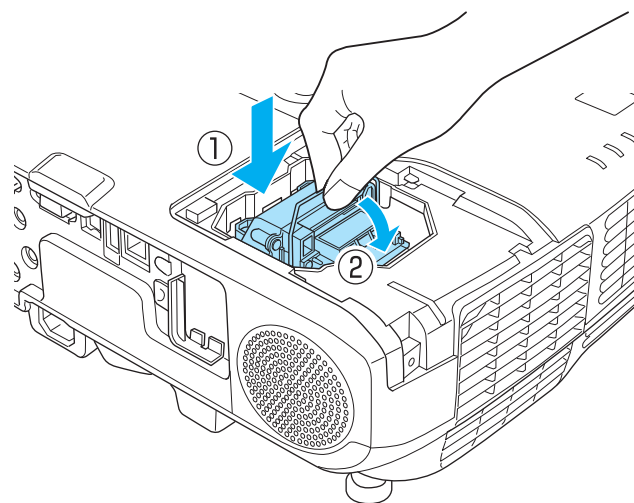


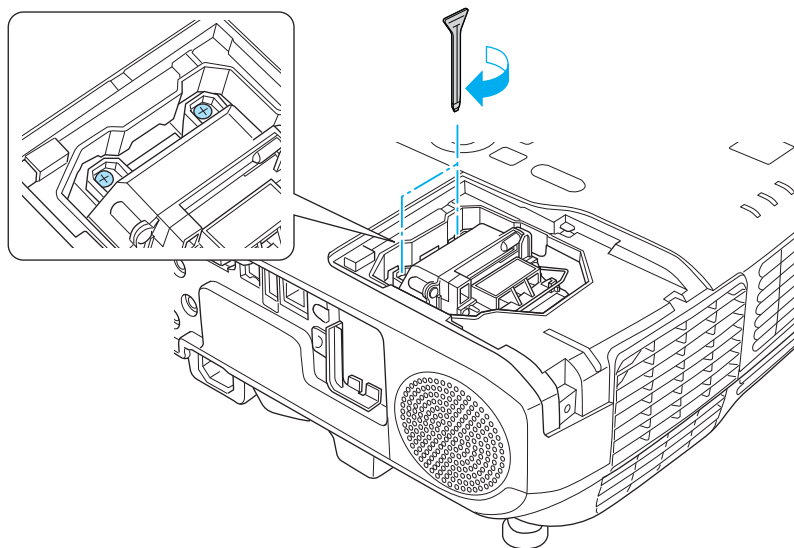
- 4** Извлеките старую лампу, потянув за ручку.  
Если лампа треснула, замените ее или обратитесь к местному дилеру за дополнительной помощью.

☛ [Контактная информация по проекторам Epson](#)

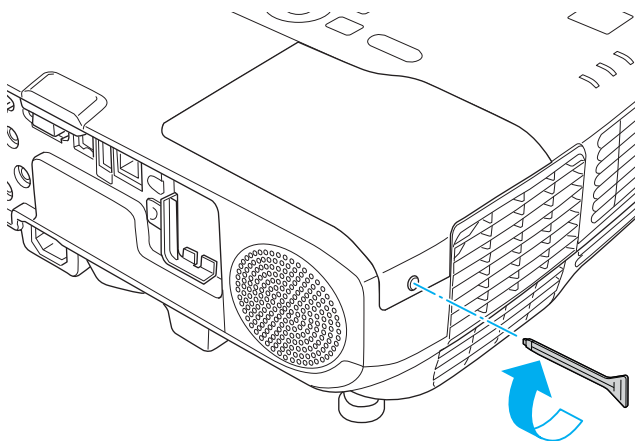


- 5** Установите новую лампу.  
Вставьте новую лампу по направляющей в правильном направлении так, чтобы она встала на место, сильно прижмите, и когда она будет полностью вставлена, закрепите ее двумя винтами.





**6** Установите на место крышку отсека с лампой.



## Внимание

- Убедитесь, что лампа установлена надежно. При снятой крышке лампа автоматически выключается из соображений безопасности. Если лампа или крышка отсека лампы установлены неправильно, лампа не включается.
- В данное устройство входит лампа, составная часть которой содержит ртуть (Hg). Ознакомьтесь с местными правилами по ликвидации или утилизации. Избавляйтесь от использованных фильтров надлежащим образом в соответствии с местными правилами.

## Сброс времени работы лампы

В проекторе ведется учет времени, в течение которого лампа находится во включенном состоянии, и при достижении момента замены лампы соответствующее сообщение и показания индикатора уведомят пользователя о необходимости ее замены. После замены лампы не забудьте сбросить значение параметра времени работы лампы в меню Конфигурация.

☛ "Меню Сброс" [стр.98](#)



Сбрасывайте значение параметра времени работы лампы только после ее замены. В противном случае время замены лампы будет отображаться неправильно.

## Замена воздушного фильтра

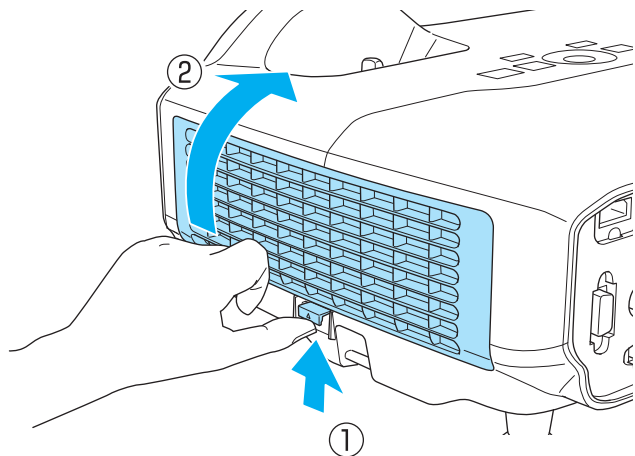
### Периодичность замены воздушного фильтра

Если сообщение выводится даже после очистки воздушного фильтра, замените фильтр.

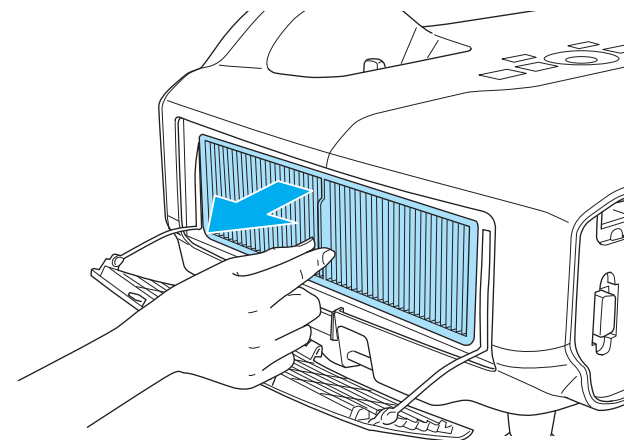
### Способ замены воздушного фильтра

Замену воздушного фильтра можно производить даже в установленном на стене или потолке проекторе.

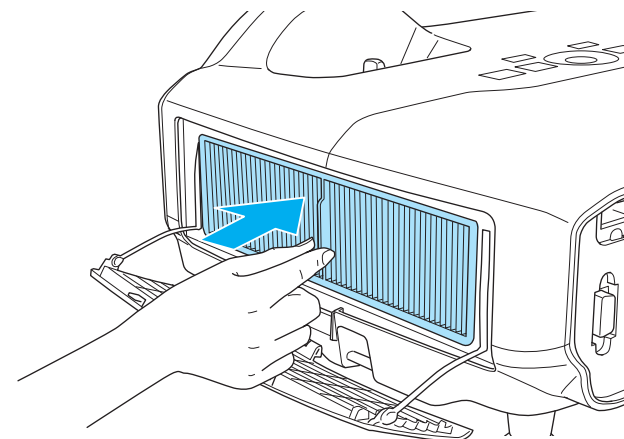
- 1** После отключения питания проектора и двух звуковых сигналов подтверждения отключите кабель питания.
- 2** Откройте крышку воздушного фильтра.  
Нажмите на выступы на крышке воздушного фильтра и откройте крышку.



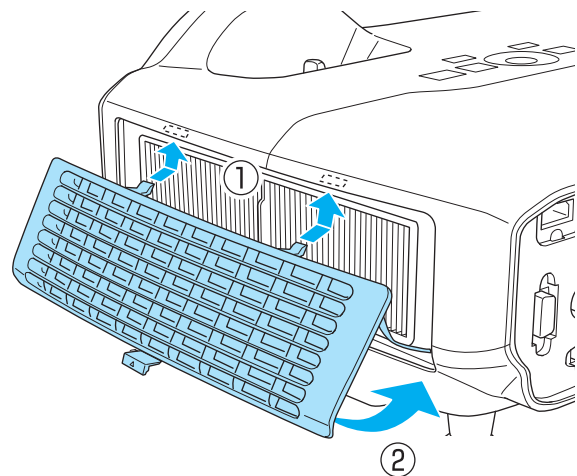
- 3** Извлеките воздушный фильтр.  
Возьмитесь за выступ в середине воздушного фильтра и выньте его.



- 4** Установите новый воздушный фильтр.



- 5** Закройте крышку воздушного фильтра.



Избавляйтесь от использованных фильтров надлежащим образом в соответствии с местными правилами.

Материал рамки: полипропилен

Материал фильтра: полипропилен



## Приложение

## Проецирование без компьютера (Показ слайдов)

Подключив к проектору запоминающее устройство с интерфейсом USB (например, USB-накопитель или жесткий диск с интерфейсом USB), можно проецировать хранящиеся на нем файлы без использования компьютера. Эта функция называется Показ слайдов.



- При работе с защищенными запоминающими устройствами USB могут возникать проблемы.
- В режиме Показ слайдов трапецеидальные искажения не корректируются даже нажатием кнопок [ <img alt="Trapezoid correction icon" data-bbox="355 415 375 435"/> ] и [ <img alt="Trapezoid correction icon" data-bbox="405 415 425 435"/> ] на панели управления.

## Параметры файлов, которые можно проецировать с использованием функции Показ слайдов

Тип	Тип файла (расширение)	Примечания
Изображен.	.jpg	Не поддерживаются следующие типы файлов: - Формат в цветовом режиме CMYK - Формат с прогрессивной разверткой - Изображения с разрешением более 8192x8192 пикселей; В зависимости от характеристик файлов JPEG изображения с большой степенью сжатия могут проецироваться нечетко.
	.bmp	Нельзя проецировать изображения с разрешением более 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Нельзя проецировать изображения с разрешением более 1280x800.</li> <li>• Невозможно проецировать анимированные файлы GIF.</li> </ul>

Тип	Тип файла (расширение)	Примечания
	.png	Нельзя проецировать изображения с разрешением более 1280x800.



- При подключении и использовании USB-совместимых жестких дисков не забудьте подключить адаптер переменного тока, который поставляется вместе с жестким диском.
- Проектор поддерживает не все файловые системы, поэтому пользуйтесь носителями, отформатированными в Windows.
- Форматируйте носители для файловой системы FAT16/32.

## Примеры Показ слайдов

### Проецирование изображений с USB-накопителя




☛ "Проецирование выбранного изображения" [стр.133](#)

☛ "Последовательное проецирование файлов изображений из папки (Показ слайдов)" [стр.134](#)

## Способы Показ слайдов

Далее описано выполнение процедур с помощью пульта дистанционного управления, однако их можно выполнить и с панели управления проектором.

### Запуск показа слайдов


- 1** Выберите источник USB.  
 "Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления" [стр.35](#)

- 2** Подключите к проектору запоминающее устройство с интерфейсом USB или цифровую камеру.

 "Подключение устройств USB" [стр.28](#)

Запустится функция Показ слайдов и откроется экран со списком файлов.

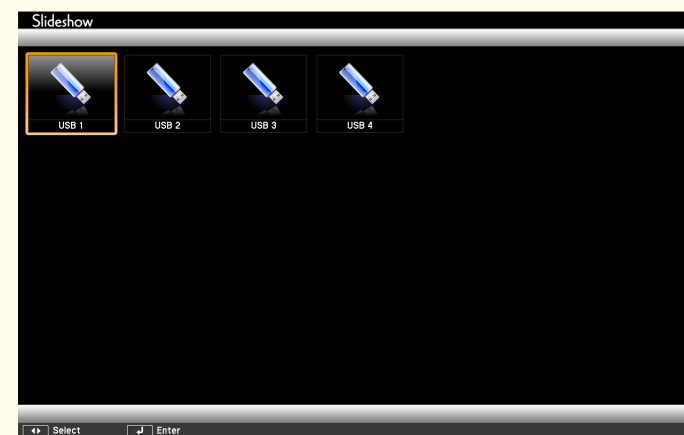
- Файлы в формате JPEG отображаются в виде миниатюр (содержимое файлов отображается в виде небольших изображений).
- Остальные файлы или папки отображаются в виде значков, как показано в следующей таблице.

Значок	Файл	Значок	Файл
	Файлы JPEG*		Файлы BMP
	Файлы GIF		Файлы PNG

\* Если отображение в виде миниатюры невозможно, отображается значок.



- Можно также вставить карту памяти в устройство чтения карт памяти с интерфейсом USB и подключить это устройство к проектору. Однако проектор может поддерживать не все имеющиеся в продаже устройства чтения карт памяти.
- Если откроется следующий экран (экран Выбрать диск), кнопками [↶], [↷], [↵] и [↶] выберите используемый диск. Затем нажмите кнопку [↵].



- Для отображения экрана Выбрать диск наведите курсор на значок **Выбрать диск** в верхней части экрана со списком файлов и нажмите кнопку [↵].

### Проецирование изображений

- 1** Кнопками [↶], [↷], [↵] и [↶] выберите папку, из которой нужно проецировать изображения.



Если на текущем экране выводятся не все файлы и папки, нажмите кнопку [↓] на пульте дистанционного управления или наведите курсор на значок **Следующая страница** внизу экрана и нажмите кнопку [↵].

Для возврата к предыдущему экрану нажмите кнопку [↑] на пульте дистанционного управления или наведите курсор на значок **Предыдущая страница** вверху экрана и нажмите кнопку [↵].

## 2 Нажмите кнопку [↵].

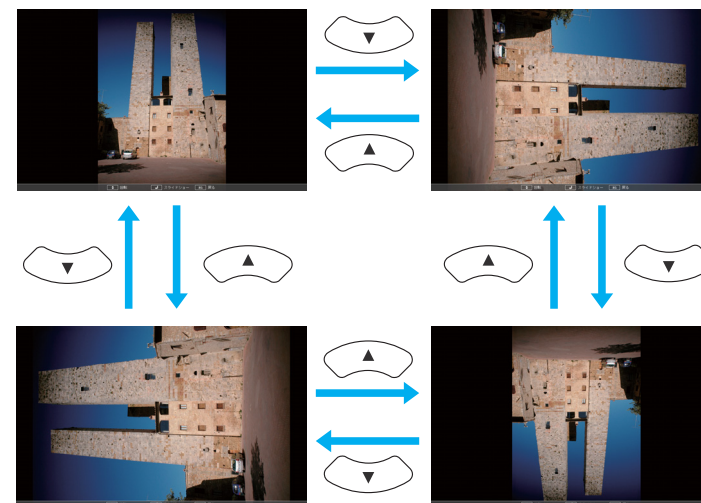
Выбранное изображение откроется на экране.

Если выбрана папка, то будут отображены файлы в этой папке. Для возврата к предыдущему экрану наведите курсор на значок **К началу** и нажмите кнопку [↵].

### Вращение изображений

Изображения в формате JPEG можно вращать на 90°. Функция поворота также доступна во время Показ слайдов.

- 1 Запустите воспроизведение или Показ слайдов.
- 2 Во время проецирования нажмите кнопку [↶] или [↷].







### Остановка показа слайдов

Чтобы закрыть Показ слайдов, отключите запоминающее устройство с интерфейсом USB от гнезда USB проектора. Выключайте питание цифровых камер, жестких дисков и подобных устройств перед отключением их от проектора.


### Проецирование выбранного изображения

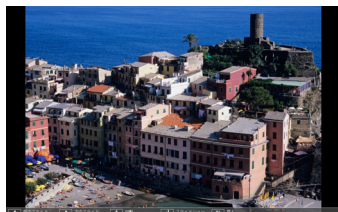
#### Внимание



Не отключайте запоминающее устройство с интерфейсом USB в процессе обращения к нему. Возможна некорректная работа функции Показ слайдов.

- 1 Запустите Показ слайдов.  
Откроется экран списка файлов.  
☛ "Запуск показа слайдов" [стр.132](#)
- 2 Кнопками [, [, [ и [ выберите нужное изображение.



- 3 Нажмите кнопку [].  
Изображение будет проецироваться.



Для перехода к следующему или предыдущему файлу изображения нажимайте кнопки [][.







- 4 Нажмите кнопку [Esc], чтобы вернуться к экрану списка файлов.

## Последовательное проецирование файлов изображений из папки (Показ слайдов)

Вы можете поочередно проецировать файлы изображений в последовательности их расположения в папке. Эта функция называется Показ слайдов. Для запуска Показ слайдов используется следующая процедура.



Чтобы задать автоматическую смену файлов в процессе Показ слайдов, выберите какое-либо значение для параметра **Время переключения экрана** в меню **Параметр** функции Показ слайдов, отличное от **Нет**. По умолчанию установлено значение 3 секунды.

- 1 Запустите Показ слайдов.  
Откроется экран списка файлов.  
☛ "Запуск показа слайдов" [стр.132](#)
- 2 Кнопками [, [, [ и [ наведите курсор на папку для просмотра в режиме Показ слайдов и нажмите кнопку [].
- 3 Выберите **Показ слайдов** справа внизу экрана списка файлов, затем нажмите кнопку [].

Начнется Показ слайдов, файлы изображений папки будут автоматически проецироваться в той последовательности, в какой они расположены в данной папке.

После проецирования последнего файла снова автоматически отображается список файлов. Если вы установили параметр **Непрерывное воспроизведение** в значение **Вкл.** на экране

Параметр, то проецирование вновь начинается с начала по достижении конца.

☛ "Параметры отображения файла изображений и параметры Показ слайдов" [стр.135](#)

В процессе Показ слайдов возможен переход к следующему экрану, возврат к предыдущему экрану и прекращение воспроизведения.



Если для параметра **Время переключения экрана** на экране Параметр установлено значение **Нет**, файлы не будут сменяться автоматически при включении Воспроизвести слайд-шоу. Для перехода к следующему файлу нажмите кнопку [→], [↵] или [⏏].

При проецировании изображений в режиме Показ слайдов слайд-шоу можно пользоваться следующими функциями.

- Функция паузы  
☛ "Остановка изображения (Функция паузы)" [стр.62](#)
- Отключение A/V  
☛ "Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V)" [стр.62](#)
- E-Zoom  
☛ "Увеличение части изображения (E-Zoom)" [стр.64](#)

## Параметры отображения файла изображений и параметры Показ слайдов

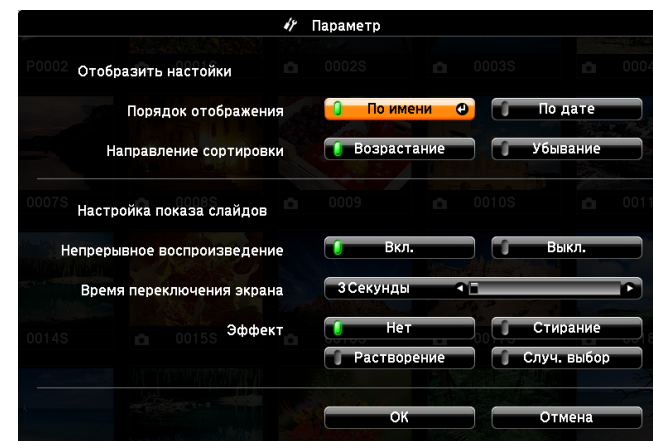
На экране Показ слайдов можно задать порядок отображения файлов и настройки Параметр.

**1** Нажимайте кнопки [←], [→], [↶] и [↷], чтобы переместить курсор на папку, для которой будут задаваться условия отображения, и нажмите кнопку [Esc]. В открывшемся подменю выберите пункт **Параметр** и нажмите кнопку [↵].

**2** Когда откроется экран Параметр, задайте необходимые параметры.






Настройки включаются наведением курсора на целевой элемент и нажатием кнопки [↵].

Параметры описаны в следующей таблице.




Порядок от ображения	Можно выбрать сортировку файлов <b>По имени</b> или <b>По дате</b> .
Направление сортировки	Можно выбрать сортировку файлов <b>Возрастание</b> или <b>Убывание</b> .
Непрерывное воспроизве дение	Можно указать, следует ли повторять Показ слайдов.

<b>Время переключения экрана</b>	Вы можете задать время, в течение которого будет демонстрироваться каждый файл при использовании функции Воспроизвести слайд-шоу. Можно задать время в интервале от <b>Нет</b> (0) до 60 Секунды. При выборе значения <b>Нет</b> автоматическое воспроизведение выключается.
<b>Эффект</b>	Можно задавать эффекты экрана при смене слайдов.

**3** Закончив настройку, кнопками [, [, [ и [] поместите курсор на кнопку **ОК** и нажмите кнопку [].

Настройки будут применены.

Если вы не желаете применять настройки, то наведите курсор на команду **Отмена** и нажмите кнопку [].

## О программе EasyMP Monitor

Программа EasyMP Monitor позволяет выполнять такие операции, как проверка состояния нескольких проекторов Epson, подключенных к сети, на мониторе компьютера и управление проекторами с этого компьютера.

Программу EasyMP Monitor можно загрузить со следующего веб-сайта.

<http://www.epson.com>

Далее приведено краткое описание функций контроля и управления, которые можно выполнять с помощью программы EasyMP Monitor.

- **Регистрация проекторов для контроля и управления**

Проекторы в сети можно находить автоматически, после чего нужные проекторы можно зарегистрировать.

Можно зарегистрировать проекторы, указав их IP-адреса.

- **Зарегистрированные проекторы можно распределять по группам, и затем контролировать их и управлять ими в группах.**

- **Контроль состояния зарегистрированных проекторов**

С помощью значков можно проверять состояние проекторов (включен/выключен) и наличие проблем или предупреждений.

Можно выбрать группу проекторов или отдельные проекторы и проверить общее время работы лампы или информацию, такую как источники входного сигнала, проблемы и предупреждения.

- **Управление зарегистрированными проекторами**

Можно выбрать группы или отдельные проекторы и выполнить для них такие операции, как включение и выключение питания и смена источника входного сигнала.

С помощью функций контроля Web можно изменять значения в меню проектора Настройка.

Если какие-либо действия выполняются регулярно в определенное время или по определенным дням, для них можно настроить таймер.

- **Настройка уведомлений по почте**

Можно задать адреса электронной почты, на которые будут отправляться уведомления о необходимости вмешательства (например, о возникших проблемах) в работу зарегистрированного проектора.

- **Отправка сообщений на зарегистрированные проекторы**

Для отправки файлов JPEG на зарегистрированные проекторы можно воспользоваться модулем широкоэмитерных сообщений Message Broadcasting, подключаемым к программе EasyMP Monitor.

Загрузите подключаемый модуль Message Broadcasting с веб-сайта, указанного в начале данной главы.

## Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)

С помощью веб-браузера на компьютере, подключенном к находящемуся в сети проектору, можно настраивать функции проектора и управлять им. Эта функция позволяет удаленно выполнять настройку и управлять работой. Кроме того, поскольку вы можете воспользоваться клавиатурой компьютера, облегчается ввод символов, необходимых для настройки.

В качестве веб-браузера используйте Microsoft Internet Explorer 8,0 или более поздней версии. В Mac OS пользуйтесь Safari или Firefox.



Если для параметра **Режим ожидания** установлено значение **Сеть в реж. ожид.** или **Режим ожид. A/V**, настройка и управление с помощью обозревателя возможны, даже если проектор находится в режиме ожидания (при отключении питания).

☛ **Расширен. - Настройка ожидания - Режим ожидания**  
[стр.85](#)

## Настройка проектора

Параметры, которые обычно устанавливаются в меню Настройка проектора, можно настроить с помощью веб-обозревателя. Установленные значения отражаются в меню Настройка. Кроме того, на странице имеются элементы управления, которые можно настраивать только в веб-обозревателе.

Элементы меню Настройка, которые нельзя настроить через веб-обозреватель

- Меню Настройки - Форма указателя
- Меню Настройки - Шаблон
- Меню Настройки - Польз. кнопка
- Меню Расширен. - Easy Interactive Function
- Меню Расширен. - Отобразить - Вкладка инстр.пера
- Меню Расширен. - Отобразить - Значок режима пера
- Меню Расширен. - Логотип пользов.
- Меню Расширен. - Язык
- Меню Расширен. - Управление - Высотный режим
- Меню Сброс - Сбросить все и Сброс врем. раб. лампы

Значения параметров всех меню точно такие же, как и в меню Настройка проектора.

☛ "Меню Настройка" [стр.78](#)

Элементы, которые можно настроить только через веб-браузер

- "Имя сообщества SNMP"
- Контроль пароля

## Отображение экрана контроля Web

Используйте следующую процедуру для отображения экрана Контроль Web.

Убедитесь, что проектор и компьютер подключены к сети. При подключении к беспроводной сети пользуйтесь режимом "Расширенный".



Если веб-обозреватель использует соединение через прокси-сервер, отображение экрана Контроль Web невозможно. Для просмотра страницы контроля Web нужно внести в браузер изменения, чтобы для этого соединения прокси-сервер не использовался.

**1**

Запустите на компьютере веб-обозреватель.

**2**

Введите IP-адрес проектора в адресной строке веб-браузера и нажмите клавишу Enter на клавиатуре компьютера.

Откроется окно Контроль Web.

Если для параметра Пароль контроля Web в меню Сеть меню проектора Настройка, откроется экран ввода пароля.

**3**

Отображается экран для ввода идентификатора пользователя и пароля.

Введите "EPSONWEB" в качестве идентификатора пользователя.

Пароль по умолчанию есть "admin".

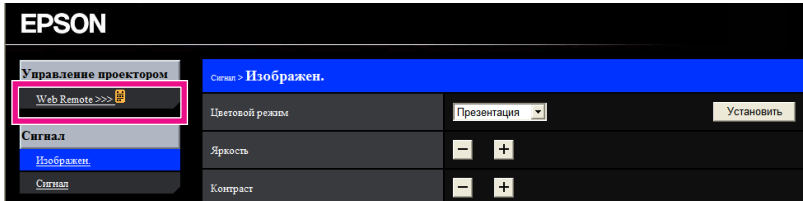


- Введите идентификатор пользователя, даже если блокирована установка пароля. Идентификатор пользователя не может быть изменен.
- Можно сменить пароль в подменю **Основные - Пароль контроля Web** в меню Сеть, находящемся в меню Конфигурация.  
☛ "Меню Основные" [стр.91](#)

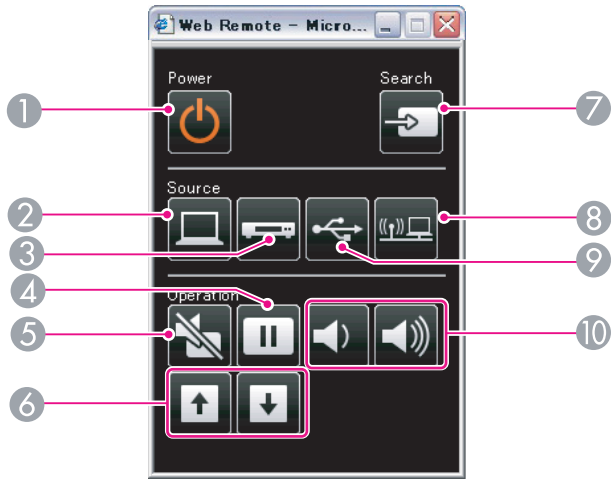
Отображение экрана Web Remote

Функция Web Remote позволяет выполнять операции управления проектором удаленно через веб-обозреватель.

- 1
- Откройте экран Контроль Web.
- 2
- Выберите **Web Remote**.



- 3
- Откроется окно Web Remote.



Название	Функция
1 Кнопка [⏻]	Служит для включения и отключения питания проектора.

Название	Функция
2 Кнопка [Computer]	При каждом нажатии на эту кнопку источник входного сигнала переключается между портами Computer1 и Computer2.
3 Кнопка [Video]	При каждом нажатии на кнопку происходит переключение между портами Video, S-Video и HDMI.
4 Кнопка [Freeze]	Используется для приостановки и возобновления воспроизведения изображения. ☛ "Остановка изображения (Функция паузы)" <a href="#">стр.62</a>
5 Кнопка [A/V Mute]	Служит для включения и отключения видеосигнала и звукового сигнала. ☛ "Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V)" <a href="#">стр.62</a>
6 Кнопки [Page] [Up] [Down]	Смена страниц в файлах (например, PowerPoint) при использовании следующих способов проецирования. <ul style="list-style-type: none"><li>• При использовании функции Беспров.мышь ☛ "Применение пульта дистанционного управления для работы с указателем мыши (Беспров.мышь)" <a href="#">стр.65</a></li><li>• При использовании USB Display ☛ "Проецирование с использованием USB Display" <a href="#">стр.35</a></li><li>• При подключении к сети</li></ul> При проецировании изображений в режиме Показ слайдов, нажатие на эти кнопки вызовет переход к предыдущему/следующему изображению.
7 Кнопка [Source Search]	Переключение на изображение с входного порта, с которого поступает видеосигнал. ☛ "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" <a href="#">стр.34</a>

Название	Функция
8 Кнопка [LAN]	Служит для переключения на изображение, проецируемое с EasyMP Network Projection. При проецировании с использованием ключа Quick Wireless Connection USB Key эта кнопка позволяет переключиться на это изображение. ☛ "Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления" <a href="#">стр.35</a>
9 Кнопка [USB]	Каждое нажатие этой кнопки приводит к изменению следующих изображений: • USB Display • Изображения от устройства, подключенного к порту USB(TypeA) ☛ "Переключение на необходимое изображение с помощью пульта дистанционного управления" <a href="#">стр.35</a>
10 Кнопки [Volume] [<F>][<F>]	[<F>] Служит для уменьшения громкости звука. [<F>] Служит для увеличения громкости звука. ☛ "Регулировка громкости" <a href="#">стр.43</a>

## Использование функции Уведом. по почте для сообщения о проблемах

Если настроено Уведом. по почте, уведомления об ошибках и предупреждения проектора отправляются на заранее заданные адреса электронной почты. Это позволит оператору получать уведомления о проблемах, связанных с проекторами, даже если оператор находится далеко от них.

☛ Сеть – Почта – Уведом. по почте [стр.89](#)



- Можно задать не более трех мест назначения (адресов) для уведомлений. Сообщения могут отправляться по всем трем адресам одновременно.
- Если в проекторе возникает критическая ситуация, и он прекращает работу, он может быть не в состоянии отправить сообщение, уведомляющее оператора о проблеме.
- Если для параметра **Режим ожидания** установлено значение **Сеть в реж. ожид.** или **Режим ожид. A/V**, управление возможно, даже если проектор находится в режиме ожидания (при отключении питания).  
☛ **Расширен. – Настройка ожидания – Режим ожидания** [стр.85](#)

## Чтение уведомлений об ошибках

Если для функции уведомления по почте установлено значение Вкл., и возникает проблема или предупреждение относительно работы проектора, отправляется следующее сообщение электронной почты.

Тема: EPSON Projector

Строка 1: имя проектора, на котором возникла проблема

Строка 2: IP-адрес, заданный для проектора, с которым возникла проблема.

Строка 3 и далее: подробное описание проблемы

Описание проблемы приводится строка за строкой. Содержимое сообщения приведено ниже.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out

- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Отсутствует сигнал на входе проектора. Проверьте состояние соединений, а также включено ли питание источника сигнала.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Информацию о решении этих проблем и устранении предупреждений см. в следующем разделе.

☛ "Интерпретация показаний" [стр.103](#)

## Управление с использованием SNMP

Если для параметра **SNMP** в меню Настройка установлено значение **Вкл.**, при возникновении проблемы или предупреждения на заданный компьютер отправляются уведомления. Это позволит оператору получать уведомления о проблемах, связанных с проекторами, даже если оператор находится далеко от них.

☛ Сеть – Другое – SNMP [стр.79](#)



- Администрирование SNMP должен осуществлять администратор сети или лицо, хорошо знакомое с принципами функционирования сетей.
- Чтобы использовать функцию SNMP для наблюдения за проектором, необходимо установить программу-менеджер для этого протокола.
- Функцию администрирования с применением SNMP нельзя использовать в беспроводной сети в режиме Быстрый подключения.
- Можно сохранить до двух IP-адресов назначения.

## Команды ESC/VP21

С помощью ESC/VP21 можно управлять проектором с внешнего устройства.

### Список команд

При отправке на проектор команды включения (ON) питания осуществляется включение питания и проектор переходит в режим прогрева. После включения питания проектора возвращается двоеточие ":" (3Ah).

Если вводится команда, проектор выполняет команду и возвращает ":", затем принимает следующую команду.

Если обрабатываемая команда завершается аварийно, выводится сообщение об ошибке и возвращается ":".

Основное содержимое приведено ниже.

Пункт			Команда
Включение/отключение питания	Вкл.		PWR ON
	Выкл.		PWR OFF
Выбор сигнала	Компьютер1	Авто	SOURCE 1F

Пункт			Команда
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	Компьютер2	Авто	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Компонент	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Видео		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Вкл./выкл. отключения A/V	Вкл.		MUTE ON
	Выкл.		MUTE OFF

Перед отправкой команды в конец каждой команды следует добавлять код возврата каретки (CR) (0Dh).

Дополнительную информацию можно получить у дилера или по ближайшему из адресов, приведенных в документе "Контактная информация по проекторам Epson".

 [Контактная информация по проекторам Epson](#)

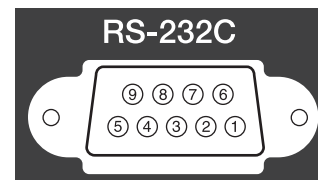
## Схема подключения кабелей

### Последовательное подключение

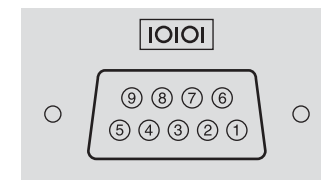
- Вид разъема: 9-контактный D-Sub (штекер)

- Название входного порта проектора: RS-232C

<На проекторе>



<На компьютере>



<На проекторе>

(Последовательный кабель ПК)

<На компьютере>

GND	5	_____	5	GND
RD	2	←_____	3	TD
TD	3	_____→	2	RD

Имя сигнала	Функция
GND	Сигнал провода заземления
TD	Передача данных
RD	Прием данных

### Протокол связи

- Настройка скорости передачи в бодах по умолчанию: 9600 бит/с
- Длина данных: 8 бит
- Контроль четности: нет
- Стоповый бит: 1 бит
- Управление потоком данных: нет

## Сведения о PJLink

Протокол PJLink Class1 установлен ассоциацией JBMIA (Ассоциация японских производителей офисной техники и информационных систем) в рамках мероприятий по стандартизации протоколов управления проекторами в качестве стандартного протокола для управления проекторами, поддерживающими работу в сети.

Данный проектор отвечает требованиям стандарта PJLink Class1, установленного ассоциацией JBMIA.

См. ниже дополнительную информацию о сетевых настройках, касающихся PJLink.

☛ "Меню Сеть" [стр.79](#)

Он поддерживает все команды, за исключением следующих команд, определенных стандартом PJLink Class1, установленным ассоциацией. Имеется соглашение, заверенное при проверке применимости стандарта PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

### • Неподдерживаемые команды

Функция		Команда PJLink
Настройки подавления сигналов	Задание подавления изображения	AVMT 11
	Задание подавления аудио сигнала	AVMT 21

### • Названия входных сигналов, определенные PJLink и соответствующие источники проектора

Источник	Команда PJLink
Компьютер1	INPT 11
Компьютер2	INPT 12

Источник	Команда PJLink
Видео	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Название компании-производителя, отображаемое для "Запрос информации о названии компании-производителя"  
EPSON
- Название модели, отображаемое для "Product name information query" (Запрос информации о названии устройства)  
EPSON 520/436  
EPSON 510/431  
EPSON 500/426  
EPSON 500/421

## О системе Crestron RoomView®

Crestron RoomView® – это интегрированная система управления компании Crestron®. Ее можно использовать для контроля нескольких подключенных к сети устройств и управления ими.

Проектор поддерживает этот протокол управления и потому может использоваться в системе, построенной на базе Crestron RoomView®.

Более подробную информацию о Crestron RoomView® см. на веб-сайте компании Crestron®.

<http://www.crestron.com>

Далее приводится краткий обзор Crestron RoomView®.

## • Удаленные операции с помощью веб-обозревателя

Управление проектором с компьютера так же, как с пульта дистанционного управления.

## • Контроль и управление с помощью программ

Для контроля устройств в системе, взаимодействия со службой поддержки и отправки аварийных сообщений можно использовать программы Crestron RoomView® Express или Crestron RoomView® Server Edition компании Creston®. Дополнительную информацию см. на следующем веб-сайте.

<http://www.crestron.com/getroomview>

В данном руководстве описано выполнение операций на компьютере с помощью веб-обозревателя.



- Можно вводить только однобайтные буквы, цифры и символы.
- Следующие функции не работают в программе Crestron RoomView®.

☛ "Изменение настроек с помощью веб-браузера (Контроль Web)" [стр.137](#)

Message Broadcasting (подключаемый модуль для программы EasyMP Monitor)

- Если для параметра **Режим ожидания** установлено значение **Сеть в реж. ожид.** или **Режим ожид. A/V**, управление возможно, даже если проектор находится в режиме ожидания (при отключении питания).

☛ **Расширен. – Настройка ожидания – Режим ожидания** [стр.85](#)

## Управление проектором с компьютера

Отображения окна управления

Перед выполнением любых операций проверьте следующее.

- Убедитесь, что проектор и компьютер подключены к сети. При подключении к беспроводной сети выбирайте Расширенный режим подключения.

☛ "Меню Сеть WLAN" [стр.92](#)

- Установите для параметра **Crestron RoomView** значение **Вкл.** в меню **Сеть**.

☛ **Сеть - Другое - Crestron RoomView** [стр.97](#)

**1**

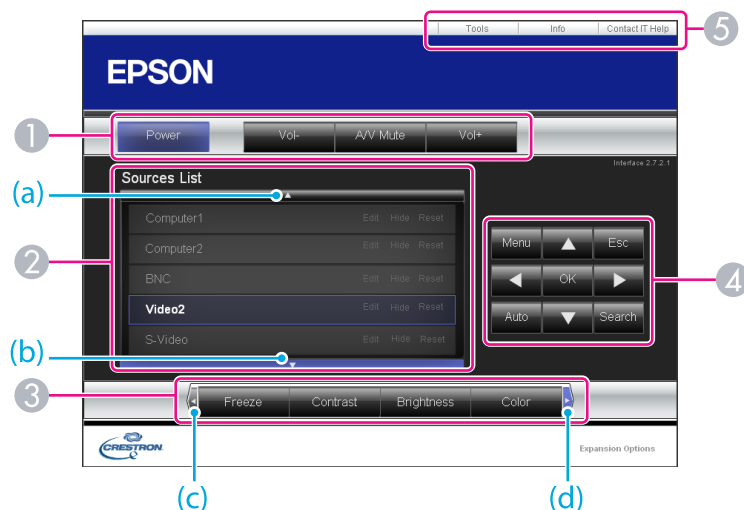
Запустите на компьютере веб-обозреватель.

**2**

Введите IP-адрес проектора в адресной строке веб-обозревателя и нажмите клавишу Enter на клавиатуре компьютера.

Откроется рабочее окно.

Работа в рабочем окне



1 Нажатием кнопок можно выполнять следующие операции.

Кнопка	Функция
<b>Power</b>	Служит для включения и отключения питания проектора.
<b>Vol-/Vol+</b>	Корректировка громкости звука.
<b>A/V Mute</b>	Служит для включения и отключения видеосигнала и звукового сигнала. ☛ "Временное подавление изображения и звука (Отключение A/V)" <a href="#">стр.62</a>

2 Переключение на изображение с выбранного источника. Чтобы отобразить источники входного сигнала, которых нет на экране, щелкайте (a) или (b) для прокрутки вверх или вниз.

Название источника можно при необходимости изменить.

3 Нажатием кнопок можно выполнять следующие операции. Чтобы отобразить кнопки, которых нет на экране, щелкайте (c) или (d) для прокрутки влево или вправо.

Кнопка	Функция
<b>Freeze</b>	Используется для приостановки и возобновления воспроизведения изображения. ☛ "Остановка изображения (Функция паузы)" <a href="#">стр.62</a>
<b>Contrast</b>	Регулировка степени отличия светлых и темных участков изображения.
<b>Brightness</b>	Регулировка яркости изображения.
<b>Color</b>	Регулировка насыщенности цвета изображений.
<b>Sharpness</b>	Регулировка резкости изображения.
<b>Zoom</b>	Нажмите кнопку [⊕] для увеличения изображения без изменения размера проецирования. Нажмите кнопку [⊖] для уменьшения изображения, которое было увеличено кнопкой [⊕]. Нажмите кнопку [▲], [▼], [◀] или [▶] для изменения положения увеличенного изображения. ☛ "Увеличение части изображения (E-Zoom)" <a href="#">стр.64</a>

4 Кнопки [▲], [▼], [◀], и [▶] выполняют те же функции, что и соответствующие кнопки [⊕], [⊖], [◀], и [▶] пульта дистанционного управления. Нажатием других кнопок можно выполнять следующие операции.

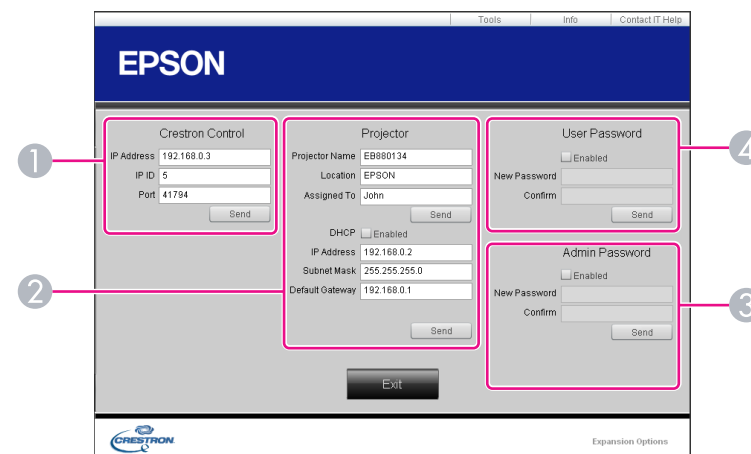
Кнопка	Функция
OK	Совершает ту же самую операцию что кнопка [↵] на пульте дистанционного управления. 🖱 "Пульт дистанционного управления" <a href="#">стр.13</a>
Menu	Служит для отображения и закрытия меню Настройка.
Auto	При проецировании аналоговых сигналов RGB с порта Computer1 или Computer2 эта кнопка позволяет автоматически оптимизировать параметры Трекинг, Синхронизация и Позиция.
Search	Переключение на изображение с входного порта, с которого поступает видеосигнал. 🖱 "Автоматическое обнаружение входящих сигналов и смена проецируемого изображения (Поиск источника)" <a href="#">стр.34</a>
Esc	Выполняет операцию, аналогичную кнопке [Esc] на пульте дистанционного управления. 🖱 "Пульт дистанционного управления" <a href="#">стр.13</a>

5 Щелчками по вкладкам можно выполнять следующие операции.

Вкладка	Функция
Contact IT Help	Отображение окна службы поддержки. Используется для отправки и получения сообщений администратора с использованием программы Crestron RoomView® Express.
Info	Вывод информации о подключенном в данный момент проекторе.
Tools	Изменение параметров подключенного в данный момент проектора. См. следующий раздел.

Работа в рабочем окне

При щелчке по вкладке **Tools** в рабочем окне открывается следующее окно. В нем можно изменять параметры подключенного в данный момент проектора.



The screenshot shows the EPSON Tools window with four main configuration panels:

- 1 Crestron Control:** Fields for IP Address (192.168.0.3), IP ID (5), and Port (41794). A 'Send' button is at the bottom.
- 2 Projector:** Fields for Projector Name (EB880134), Location (EPSON), Assigned To (John), DHCP (Enabled), IP Address (192.168.0.2), Subnet Mask (255.255.255.0), and Default Gateway (192.168.0.1). A 'Send' button is at the bottom.
- 3 Admin Password:** Fields for New Password and Confirm. A 'Send' button is at the bottom.
- 4 User Password:** Fields for New Password and Confirm. A 'Send' button is at the bottom.

An 'Exit' button is located at the bottom center of the window.

1 **Crestron Control**  
Настройка центральных контроллеров Crestron®.

2 **Projector**  
Можно установить следующие параметры.

Пункт	Функция
Projector Name	Введите имя, отличающее подключенный в данный момент проектор от других проекторов в сети. (Имя длиной до 15 символов может включать однобайтные буквы и цифры.)

Пункт	Функция
<b>Location</b>	Введите название местоположения подключенного в данный момент проектора в сети. (Имя длиной до 32 символов может включать однобайтные буквы, цифры и символы.)
<b>Assigned To</b>	Введите имя пользователя проектора. (Имя длиной до 32 символов может включать однобайтные буквы, цифры и символы.)
<b>DHCP</b>	Для использования DHCP установите флажок <b>Enabled</b> . Если DHCP включен, ввести IP-адрес невозможно.
<b>IP Address</b>	Введите IP-адрес, назначаемый подключенному в данный момент проектору.
<b>Subnet Mask</b>	Укажите маску подсети для подключенного проектора.
<b>Default Gateway</b>	Укажите адрес шлюза для подключенного проектора.
<b>Send</b>	Нажмите эту кнопку, чтобы подтвердить изменения, сделанные в разделе <b>Projector</b> .

## 3 Admin Password

Установите флажок **Enabled**, чтобы для открытия окна Tools нужно было вводить пароль.

Можно установить следующие параметры.

Пункт	Функция
<b>New Password</b>	При изменении пароля для открытия окна Tools введите новый пароль. (До 26 однобайтовых алфавитно-цифровых символов)
<b>Confirm</b>	Введите тот же пароль, что и в поле <b>New Password</b> . Если пароли не совпадают, будет выдано сообщение об ошибке.

Пункт	Функция
<b>Send</b>	Нажмите эту кнопку, чтобы подтвердить изменения, сделанные в разделе <b>Admin Password</b> .

## 4 User Password

Установите флажок **Enabled**, чтобы для открытия рабочего окна на компьютере нужно было вводить пароль.

Можно установить следующие параметры.

Пункт	Функция
<b>New Password</b>	При изменении пароля для открытия рабочего окна введите новый пароль. (До 26 однобайтовых алфавитно-цифровых символов)
<b>Confirm</b>	Введите тот же пароль, что и в поле <b>New Password</b> . Если пароли не совпадают, будет выдано сообщение об ошибке.
<b>Send</b>	Нажмите эту кнопку, чтобы подтвердить изменения, сделанные в разделе <b>User Password</b> .

Доступны следующие дополнительные принадлежности и расходные материалы. Пожалуйста, приобретайте эти изделия по мере необходимости. Ниже приведен список дополнительных принадлежностей и расходных материалов по состоянию на октябрь 2012 г. Подробная информация о принадлежностях может изменяться без предварительного уведомления.

## Дополнительные принадлежности

### Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

Перья для Easy Interactive Function. Вы не можете одновременно использовать Easy Interactive Pen с одинаковыми номерами моделей.

### Удлинитель интерактивного пера ELPPE01

Прикрепляется к перу Easy Interactive Pen для удлинения и использования пера в качестве указки.

### Сменные наконечники пера ELPPS01

Сменные наконечники для Easy Interactive Pen.

### Камера для документов ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Используется при проецировании книг, документов для ОНР-проектора и слайдов.

### Мягкий футляр для переноски ELPKS66

Мягкий футляр для удобства переноски проектора.

### Кабель для соединения с компьютером ELPKC02 (1,8 м - для mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Кабель для соединения с компьютером ELPKC09 (3 м - для mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Кабель для соединения с компьютером ELPKC10 (20 м - для mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Кабель для компонентного видеосигнала ELPKC19 (3 м - для mini D-Sub 15-pin/RCA male×3)

Используется для подключения источника [Компонентное видео](#)».

### Кабельный удлинитель USB ELPKC31

#### (5 м USB A штекер - USB A гнездо)

Этот удлинительный кабель можно использовать в том случае, если кабель USB, входящий в комплект поставки проектора, окажется слишком коротким. Подключение удлинительного кабеля к Камере для документов невозможно.

### Беспроводной адаптер локальной сети ELPAP07

Используется для беспроводного подключения проектора к компьютеру и проецирования.

### Ключ Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Используется для быстрой установки связи между проектором и компьютером под управлением ОС Windows.

### Настенный монтаж\* ELPMB27

Используйте это крепление рычажного типа для установки проектора на стене.

### Потолочный монтаж\* ELPMB23

Используется при установке проектора на потолке.

### Потолочная трубка (450 мм)\* ELPFP13

### Потолочная трубка (700 мм)\* ELPFP14

Используется при установке проектора на высоком потолке.

\* Для подвешивания проектора к потолку необходим опыт. Обратитесь к своему дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе Контактная информация по проекторам Epson.

☛ [Контактная информация по проекторам Epson](#)

## Расходные Материалы

### Блок лампы (для EB-426Wi/EB-421i) ELPLP60

### Блок лампы (для EB-436Wi/EB-431i) ELPLP61

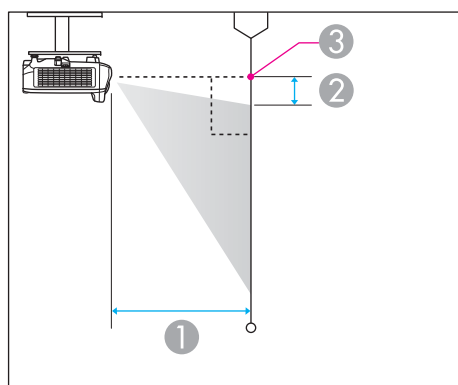
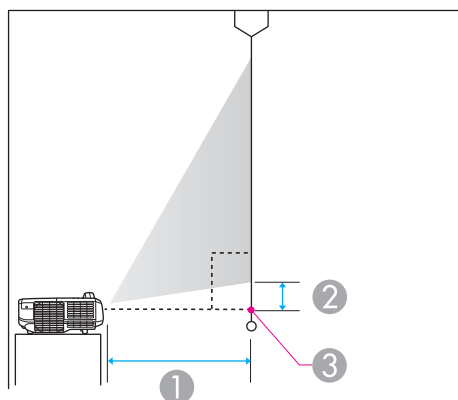
Используется для замены отслуживших ламп.



### **Воздушный фильтр ELPAF36**

Используется для замены отслужившего воздушного фильтра.

## Таблица Расстояния проецирования для EB-431i/EB-421i



- ① Расстояние проецирования (от объектива до экрана)
- ② Расстояние от центра объектива до нижней части экрана (или до верхней кромки экрана, при монтаже на стене или потолке)
- ③ Центр объектива

Единица измерения: см

Формат экрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	Минимум (Широк.)
50"	100x76	55 - 75	6
60"	120x91	66 - 90	8
70"	140x105	78 - 106	9
80"	160x120	89 - 122	10
90"	180x135	101*	12
100"	200x150	112*	13
108"	219x165	122*	14

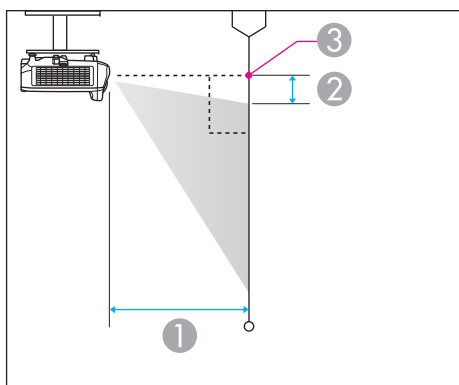
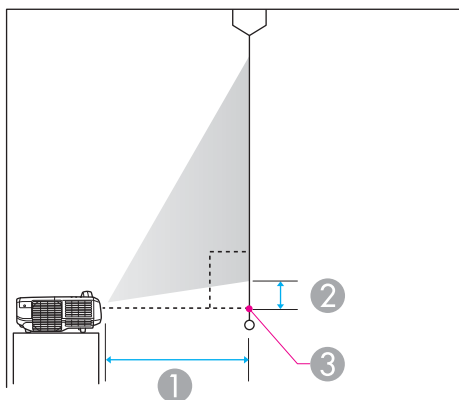
\* Проецирование с использованием параметра "Растянутое" (максимальное увеличение).

Единица измерения: см

Формат экрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	Минимум (Широк.)
50"	110x62	60 - 82	17
60"	130x75	72 - 99	21
70"	150x87	85 - 116	24
80"	180x100	98*	28
90"	200x110	110*	31
99"	219x123	121*	34

\* Проецирование с использованием параметра "Растянутое" (максимальное увеличение).

## Таблица Расстояния проецирования для EB-436Wi/EB-426Wi



- ① Расстояние проецирования (от объектива до экрана)
- ② Расстояние от центра объектива до нижней части экрана (или до верхней кромки экрана, при монтаже на стене или потолке)
- ③ Центр объектива

Единица измерения: см

Формат экрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	Минимум (Широк.)
50"	100x76	58 - 79	9
60"	120x91	70 - 96	11
70"	140x105	82 - 112	13
80"	160x120	94*	14
90"	180x135	107*	16
102"	207x155	121*	18

\* Проецирование с использованием параметра "Растянутое" (максимальное увеличение).

Единица измерения: см

Формат экрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	Минимум (Широк.)
60"	130x75	63 - 87	14
70"	150x87	74 - 101	16
80"	180x100	85 - 116	19
90"	200x110	97*	21
100"	220x120	108*	23
113"	250x141	122*	26

\* Проецирование с использованием параметра "Растянутое" (максимальное увеличение).

Единица измерения: см

Формат экрана 16:10		①	②
		Минимум (Широк.) — Максимум (Теле)	Минимум (Широк.)
55"	115x72	56 - 77	9
60"	130x81	61 - 84	9
70"	150x94	72 - 99	11
80"	170x110	83 - 113	13
90"	190x120	94*	14
100"	220x130	105*	16
116"	251x157	122*	18

\* Проектирование с использованием параметра "Растянутое" (максимальное увеличение).

## Поддерживаемые разрешения экрана

### Компьютерные сигналы (аналоговый RGB)

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
MAC21"	75	1152x870

\*1 только модели EB-436Wi/EB-426Wi

\*2 Совместимо, только если для параметра **Разрешение** в меню Конфигурация выбрано значение **Растянутое**.

Проецирование изображений возможно также при подаче сигналов, отличных от указанных выше. Однако использование некоторых функций может быть ограничено.

### Компонентное видео

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Композитный видеосигнал

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Входной сигнал с порта HDMI

Сигнал	Частота обновления (Гц)	Разрешение (точки)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

\* только модели EB-436Wi/EB-426Wi

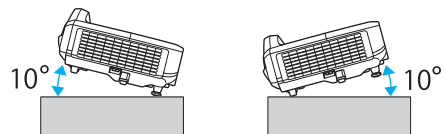
## Общие Технические Данные Проектора

Название устройства		ЕВ-436Wi	ЕВ-431i	ЕВ-426Wi	ЕВ-421i
Размеры		345 (Ш) x 105 (В) x 300 (Г) мм (не включая выступающие части)			
Размер ЖК-панели		Широкоэкранный 0,59 дюйма	0,55"	Широкоэкранный 0,59 дюйма	0,55"
Способ отображения		Активная матрица TFT из поликристаллического кремния			
Разрешение		1 024 000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точек)x 3	786 432 XGA (1024 (Ш) x 768 (В) точек)x 3	1 024 000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точек)x 3	786 432 XGA (1024 (Ш) x 768 (В) точек)x 3
Регулировка фокусного расстояния		Ручная			
Регулировка масштаба		Цифровая (1-1,35)			
Лампа		Лампа UHE (ртутная со сверхвысоким давлением), 230 Вт, модель № ELPLP61		Лампа UHE (ртутная со сверхвысоким давлением), 200 Вт, модель № ELPLP60	
Макс. выходной аудио сигнал		16 Вт			
Динамик		1			
Источник питания		от 100 до 240 В пост. тока ±10%, 50/60 Гц от 3,5до1,6 А		от 100 до 240 В пост. тока ±10%, 50/60 Гц от 3,1до1,4 А	
Потребляе мая мощ ность	Зона напряжения от 100 до 120 В	Рабочий режим: 344 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Сеть в реж. ожид.): 6,8 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Эконом энергии): 0,28 Вт		Рабочий режим: 303 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Сеть в реж. ожид.): 6,2 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Эконом энергии): 0,29 Вт	
	Зона напряжения от 220 до 240 В	Рабочий режим: 327 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Сеть в реж. ожид.): 7,3 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Эконом энергии): 0,37 Вт		Рабочий режим: 292 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Сеть в реж. ожид.): 6,8 Вт Энергопотребление в режиме ожидания (Эконом энергии): 0,39 Вт	
Рабочая высота		Высота от 0 до 2286 m			
Рабочая температура		+5 to +35°C (без конденсации)			
Температура хранения		-10 to +60°C (без конденсации)			
Масса		Около 4,1 кг	Около 4,1 кг	Около 3,9 кг	Около 3,9 кг

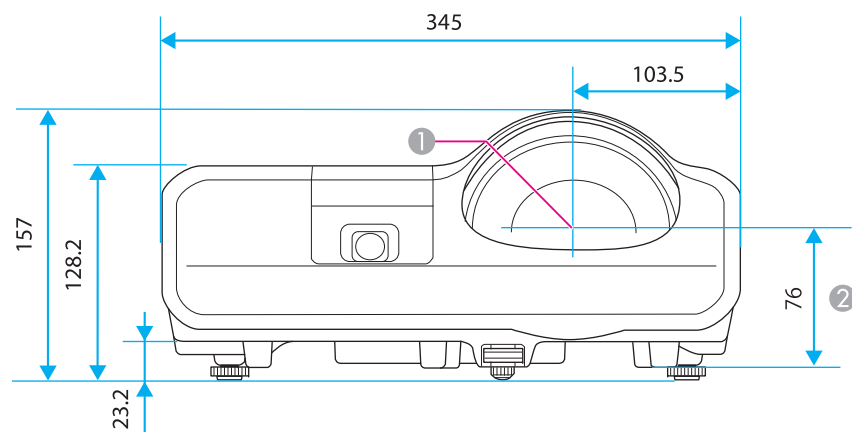
Разъемы	Порт Computer1	1	Mini D-Sub15 контактов (гнездо)
	Порт Computer2	1	Mini D-Sub15 контактов (гнездо)
	Порт Video	1	Штекер RCA
	Порт S-Video	1	Mini DIN 4-pin
	Порт Audio1	1	Стерефонический миништекер
	Порт Audio2	1	Стерефонический миништекер
	Порт Audio-L/R	1	Штекер RCA, 2 шт. (левый, правый)
	Порт Mic	1	Стерефонический миништекер
	Порт Audio Out	1	Стерефонический миништекер
	Порт Monitor Out	1	Mini D-Sub15 контактов (гнездо)
	Порт HDMI	1	HDMI (аудио поддерживается только импульсно-кодовой модуляцией)
	Порт USB(TypeA)*	1	Разъем USB (тип A)
	Порт USB(TypeB)*	1	Разъем USB (тип B)
	Порт USB (предназначен для адаптера беспроводной локальной сети)	1	Разъем USB (тип A)
	Порт LAN	1	RJ-45
	Порт RS-232C	1	9-контактный Mini D-Sub (штекер)

\* Поддерживается USB 2.0. Однако работа всех USB-совместимых устройств не может быть гарантирована.

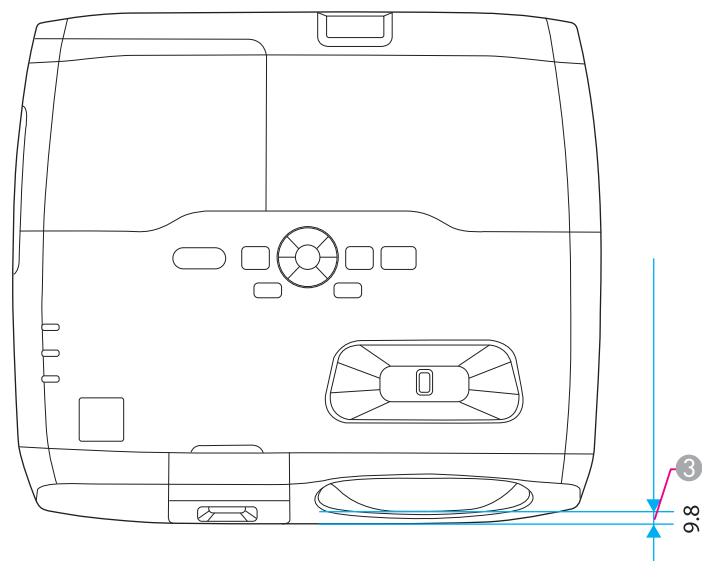
Угол наклона



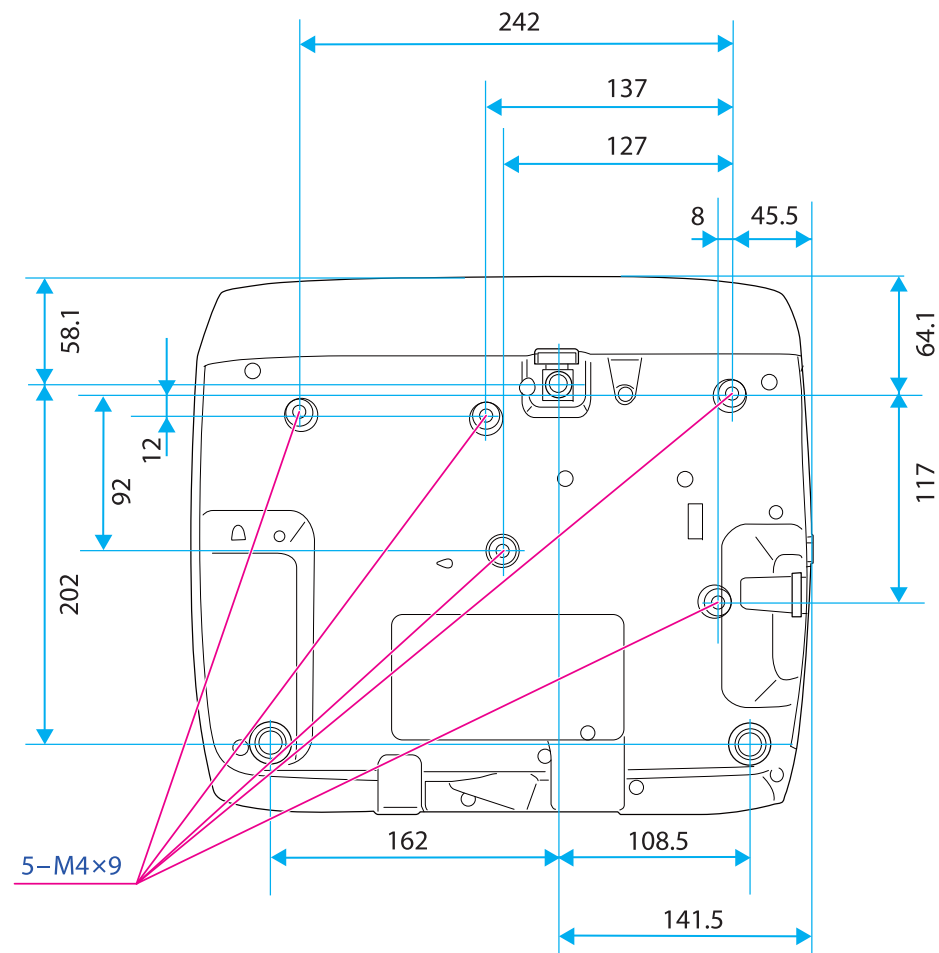
Использование проектора при наклоне более  $10^{\circ}$  может явиться причиной повреждения проектора и несчастного случая.



- ① Центр объектива
- ② Расстояние от центра объектива до точек крепления пластины для настенного монтажа или потолочного крепления.




- ③ Расстояние от передней части проектора до передней части объектива.



Единица измерения: мм

В этом разделе даются толкования сложных терминов, смысл которых не раскрыт в тексте этого руководства. За более подробной информацией следует обратиться к имеющимся в продаже изданиям.

<b>AMX Device Discovery</b>	<p>AMX Device Discovery — это разработанная компанией AMX технология для облегчения работы систем управления AMX с целевым оборудованием.</p> <p>Компания Epson реализовала технологию этого протокола и предусмотрела настройки, позволяющие разрешать (включать) функции этого протокола.</p> <p>Посетите веб-сайт компании AMX, чтобы получить дополнительные сведения.</p> <p>URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></p>
<b>DHCP</b>	Аббревиатура от английского термина Dynamic Host Configuration Protocol. В соответствии с этим протоколом происходит автоматическое назначение <u>адреса IP</u> для подключенного к сети оборудования.
<b>HDCP</b>	HDCP является аббревиатурой от английского термина High-bandwidth Digital Content Protection. Она используется для предотвращения незаконного копирования и защиты авторских прав путем шифрования цифровых сигналов, посылаемых через порты DVI и HDMI. Поскольку входной порт HDMI этого проектора поддерживает HDCP, то он может проецировать изображения, защищенные по этой технологии. Однако, возможно, проектор не сможет проецировать изображения, защищенные обновленными или исправленными версиями шифрования HDCP.
<b>HDTV</b>	<p>Сокращение для выражения High-Definition Television, относящегося к системам с высоким разрешением, удовлетворяющим следующим условиям.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Разрешение по вертикали 720p или 1080i либо выше (p = <u>Прогрессивная</u>, i = <u>Чересстрочная</u>)</li> <li>• <u>Формат изображения</u> экрана 16:9</li> </ul>
<b>IP-ад. ловушки</b>	Это <u>адрес IP</u> компьютера назначения, используемого для уведомления об ошибке по протоколу SNMP.
<b>SDTV</b>	Аббревиатура от английского термина Standard Definition Television, относящегося к системам со стандартным разрешением, которые не удовлетворяют требованиям, предъявляемым к <u>HDTV</u> , — телевидению высокой четкости.
<b>SNMP</b>	Аббревиатура от английского термина Simple Network Management Protocol, представляющего собой протокол контроля и управления такими устройствами, как маршрутизаторы и компьютеры, подключенные к сети TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Международный стандарт для цветовых интервалов, который был разработан для того, чтобы цвета, воспроизводимые видеоаппаратурой, легко обрабатывались компьютерными операционными системами (ОС) и в сети Интернет. Если у подключенного источника есть режим sRGB, то и проектор, и подключенный источник сигнала следует настроить на режим sRGB.
<b>SSID</b>	SSID — это идентификационная информация для подключения к другому устройству в беспроводной сети. Беспроводной обмен данными возможен только между устройствами, имеющими совпадающие номера SSID.
<b>SVGA</b>	Стандартный размер экрана с разрешением 800 (по горизонтали) x 600 (по вертикали) точки.
<b>S-Video</b>	Способ, предусматривающие разделение видеосигнала на компонент яркости (Y) и цветовой компонент (C).
<b>SXGA</b>	Стандартный размер экрана с разрешением 1280 (по горизонтали) x 1024 (по вертикали) точек.

<b>VGA</b>	Стандартный размер экрана с разрешением 640 (по горизонтали) x 480 (по вертикали) точки.
<b>XGA</b>	Стандартный размер экрана с разрешением 1024 (по горизонтали) x 768 (по вертикали) точек.
<b>Адрес IP</b>	Номер для идентификации компьютера, подключенного к сети.
<b>Адрес шлюза</b>	Это сервер (маршрутизатор) для обмена данными в сети (подсети), разделенный в соответствии с <u>масками подсети</u>  .
<b>Композитный видеосигнал</b>	Способ, предусматривающий объединение компонента яркости и цветового компонента в видеосигнал для передачи по одному кабелю.
<b>Компонентное видео</b>	Способ, предусматривающий разделение видеосигнала на компонент яркости (Y) и на компоненты "синий минус яркость" (Cb или Pb) и "красный минус яркость" (Cr или Pr).
<b>Контраст</b>	Относительная яркость светлых и темных участков изображения может быть увеличена или уменьшена для обеспечения большей четкости текста и графики или для придания им более мягких очертаний. Регулировка этого свойства изображения называется "регулировкой контрастности".
<b>Маска подсети</b>	Это числовое значение, которое определяет количество битов, используемых для адреса сети в разделенной сети (подсети) адресов IP.
<b>Прогрессивная</b>	Информация проецируется по одному экрану, выводится изображение одного кадра. Хотя число строк при этом не изменяется, изображение меньше мерцает. Поскольку объем информации вдвое превышает объем при использовании чересстрочной развертки.
<b>Синхронизация</b>	Сигналы на выходе компьютера имеют определенную частоту. Если частота проектора не совпадает с этой частотой, получаются изображения невысокого качества. Процесс согласования этих сигналов по фазе (относительное положение гребней и провалов в сигнале) называется Синхронизация. Если сигналы не синхронизованы, возникают мигание, размытость и горизонтальные помехи.
<b>Трекинг</b>	Сигналы на выходе компьютера имеют определенную частоту. Если частота проектора не совпадает с этой частотой, получаются изображения невысокого качества. Процесс согласования этих сигналов по частоте (число гребней и провалов в сигнале) называется трекингом. При неправильном выполнении трекинга в сигнале появляются вертикальные полосы.
<b>Формат изображения</b>	Отношение длины и высоты изображения. Экраны с соотношением горизонталь:вертикаль, равным 16:9 (например, экраны HDTV), называются широкими. SDTV и стандартные экраны компьютеров имеют формат 4:3.
<b>Чересстрочная</b>	Передача информации, необходимой для представления экрана, путем отправки строк через одну, сверху донизу изображения. Изображения могут мигать, поскольку строки в кадре выводятся через одну.

Все права защищены. Никакая часть настоящей публикации не может быть воспроизведена, сохранена в информационно-поисковой системе или передана в любой форме или любыми средствами, электронными, механическими, фотокопировальными, записывающими или иными без предварительного письменного разрешения компании Seiko Epson Corporation. Компания не принимает на себя никакой патентной ответственности в связи с использованием содержащейся здесь информации. Также компания не принимает на себя никакой ответственности за любого рода ущерб, возникший в связи с использованием содержащейся здесь информации.

Ни компания Seiko Epson Corporation, ни ее дочерние предприятия не несут ответственности перед покупателем данного изделия или перед третьими сторонами за ущерб, убытки, издержки или расходы, понесенные покупателем или третьими сторонами в результате несчастного случая, непредусмотренного или неправильного применения данного изделия или несанкционированных переделок, ремонтов или изменений данного изделия, либо (исключая США) несоблюдения всех требований инструкций по эксплуатации и техническому обслуживанию, предоставленных компанией Seiko Epson Corporation.

Компания Seiko Epson Corporation не несет ответственности за ущерб или затруднения любого рода, явившиеся результатом применения любых дополнительных принадлежностей или расходных материалов, не указанных компанией Seiko Epson Corporation в качестве оригинальной продукции Epson (Original Epson Products) или одобренной продукции Epson (Epson Approved Products).

Содержание этого руководства может быть изменено или обновлено без уведомления.

Приведенные в данном руководстве иллюстрации и реальный проектор могут различаться.

## Ограниченное применение

Если эта продукция используется в условиях, требующих обеспечения высокого уровня надежности и (или) безопасности — например, в сочетании с авиационными, железнодорожными, судовыми, автомобильными и прочими транспортными средствами, аварийными устройствами оповещения, различными предохранительными устройствами или функциональными устройствами, выполняющими прецизионные операции — применение этой продукции рекомендуется только с учетом необходимых средств обеспечения отказоустойчивости и резервирования, поддерживающих достаточно высокий уровень безопасности и надежности всей проектируемой системы. В связи с тем, что эта продукция не предназначена для использования в условиях, требующих обеспечения очень высокого уровня надежности и (или) безопасности — например, в сочетании с авиационно-космическим оборудованием, важнейшим телекоммуникационным оборудованием, оборудованием систем управления атомными электростанциями или медицинским оборудованием, непосредственно используемым в процессе медицинского обслуживания — пожалуйста, не забывайте о том, что вы несете ответственность за всестороннюю оценку соответствия этой продукции конкретным условиям эксплуатации и за ее применение в этих условиях.

---

## Об условных обозначениях

Операционная система Microsoft® Windows® 2000  
Операционная система Microsoft® Windows® XP Professional  
Операционная система Microsoft® Windows® XP Home Edition  
Операционная система Microsoft® Windows Vista®  
Операционная система Microsoft® Windows® 7

В данном руководстве эти операционные системы называются "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" и "Windows 7". Кроме того, для обозначения ОС Windows 2000, Windows XP, Windows Vista и Windows 7, а также нескольких других версий (например, Windows 2000/XP/Vista/7, без слова "Windows") используется собирательный термин "Windows".

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
Mac OS X 10.7.x

В данном руководстве перечисленные выше операционные системы упоминаются как "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" и "Mac OS X 10.7.x". Кроме того, для их обозначения используется собирательный термин "Mac OS".

---

### Общие замечания:

Mac и Mac OS — товарные знаки Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint и логотип Windows являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками корпорации Microsoft в США и других странах.

eneloop® является охраняемым товарным знаком корпорации Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ и WPA2™ являются зарегистрированными товарными знаками Wi-Fi Alliance.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface — торговые марки или зарегистрированные торговые марки компании HDMI Licensing LLC.



Торговая марка PLink применяется для регистрации или уже зарегистрирован в Японии, Соединенных Штатах Америки, а также в других странах и регионах.

Упомянутые здесь названия других изделий служат также для целей идентификации и могут быть торговыми марками, принадлежащими соответствующим владельцам. Компания Epson отказывается от всех и любых притязаний и прав на эти фирменные марки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

## A

Адрес шлюза ..... 95

## B

Bonjour ..... 97

## C

Crestron RoomView ..... 143, 144

## D

Direct Power On ..... 86

## E

Easy Interactive Function ..... 85, 87  
Easy Interactive Pen ..... 18  
EasyMP Monitor ..... 137  
ESC/VP21 ..... 141  
E-Zoom ..... 64

## P

PJLink ..... 143

## Q

Quick Corner ..... 83

## S

SNMP ..... 141  
sRGB ..... 44  
SSID ..... 92

## U

USB Display/Easy Interactive Function ... 87  
USB Type B ..... 87

## W

Web Remote ..... 139

## A

Абсол. цвет. темп. .... 81  
Автонастр. диафр. .... 44, 81  
Автонастройка ..... 81  
Адрес IP ..... 96  
адрес шлюза ..... 93  
Адрес электронной почты ..... 96  
Аннотация PC Free ..... 56  
Аудио в режиме ожидания ..... 87

## B

Белая доска ..... 44  
Беспров.мышь/USB Display ..... 87  
Блокировка включения ..... 71  
Блокировка управления ..... 74, 83

## B

Веб-браузер ..... 137  
Видео сигнал ..... 82, 98  
Видеодиапазон HDMI ..... 82  
Виртуальная клавиатура ..... 90  
Вкладка инстр.пера ..... 86  
Вращение изображения ..... 133  
Время переключения экрана ..... 136  
Время раб. лампы ..... 98

Вход питания ..... 10  
Входная громкость микрофона ..... 84  
Входной сигнал ..... 82, 98  
выбрать диск ..... 132  
Высотный режим ..... 86  
Выходное отверстие для воздуха ..... 9

## G

Гор/вер.искаж. .... 39  
Громкость ..... 84

## D

Динамический ..... 43  
Дисплей ..... 86  
Дополнительные принадлежности ..... 148  
Доска ..... 44

## З

Заднее ..... 22  
заднее ..... 86  
Задний экран ..... 22  
задняя опора ..... 12  
Замена аккумуляторов ..... 16  
Замена аккумуляторов (Перо) ..... 18  
Замена лампы ..... 124  
Защита логотипа ..... 71  
Защита паролем ..... 71  
Значок режима пера ..... 60, 86

## И

Имя проектора ..... 91  
Индикатор лампы ..... 103

Индикатор питания .....	103
Индикатор температуры .....	103
Индикаторы .....	103
Интерактив с ПК .....	56, 88
Источник .....	98

**К**

Камера для документов .....	148
Кл. сл. проект. ....	91
Кнопка Source Search .....	12
Контраст .....	80
Контроль Web .....	138
Конфигурации сети .....	89
Коррекция трапеции .....	83
Крышка отсека лампы .....	9

**Л**

Логотип пользователя .....	67
----------------------------	----

**М**

Маска подсети .....	93, 95
Масштаб .....	83
Меню Безопасность .....	93
Меню Беспроводная ЛВС .....	92
Меню Изображение .....	80
Меню Информация .....	98
Меню Настроек .....	83
Меню Настройки .....	77
Меню Основные .....	91
Меню Пр. сеть .....	95
Меню Расширенные .....	85
Меню Сброс .....	98, 99
Меню Сеть .....	89

Меню Сигнал .....	81
Меню Уведомление по почте .....	95
Мониторы .....	153
Мягкий футляр для переноски .....	148

**Н**

Наведение курсора .....	56, 88
Наименования компонентов и их назначение .....	9
Наклейка с уведомлением о защите паролем .....	72
Настройка ожидания .....	87
Настройка проектора .....	138
Настройка цвета .....	81
Насыщенность цвета .....	80
Непрерывное .....	135
Номер порта .....	96

**О**

Общие сведения .....	88
Отключение A/V .....	62
Отключить звук для A/V .....	86
Оттенок .....	80
Очистка воздушного фильтра и отверстия воздухозаборника .....	122
Очистка поверхности проектора .....	122

**П**

Панель управления .....	12
Параметры отображения .....	135
Пароль PJLink .....	91
Пароль контроля Web .....	91
Перегрев .....	104

Переднее .....	22
переднее .....	86
передняя регулируемая опора .....	9
Перекрестие .....	64
Периодичность замены воздушного фильтра .....	127
Периодичность замены лампы .....	124
Питание беспроводной ЛВС .....	92
Поддерживаемые мониторы .....	153
Позиция .....	82
Поиск источника .....	34
Показ слайдов .....	132, 134
Полн. блокировка .....	73
Пользов. Узор .....	68
Пользовательская кнопка .....	84
Порт Computer .....	11
Порт Computer1 .....	11
Порт HDMI .....	10
Порт S-Video .....	11
Порт USB(TypeA) .....	10
Порт USB(TypeB) .....	11
Порт Video .....	10
Порядок отображения .....	135
Потолочное .....	22, 86
Презентация .....	43, 131
Приемник Easy Interactive Function .....	9
Приемник сигнала от пульта дистанционного управления .....	9
Прогрессивная .....	82
Проецирование .....	86
Пульт дистанционного управления .....	13

**Р**

Рабочая температура .....	155
Размер экрана .....	150
Разрешение .....	98
Расстояние .....	150
Расходные материалы .....	148
Режим ожид. A/V .....	87
Режим ожидания .....	87
Режим. соедин. ....	92
Рез. микр. ....	87
Резкость .....	81
рычаг регулировки опоры .....	9

**С**

Сброс времени работы лампы .....	99
Сброс рабочего времени лампы .....	127
Сбросить все .....	99
Сервер SMTP .....	96
Сетевая информация .....	89
Сеть в реж. ожид. ....	87
Синх. Инфо .....	99
Синхронизация .....	82
Система WLAN .....	92
Сообщение .....	86
Соотношение сторон .....	82
Спорт .....	44
Способ замены воздушного фильтра .	128
Спящий режим .....	86

**Т**

Театр .....	43
Температура хранения .....	155

Технические характеристики .....	155
точки крепления кронштейнов подвески .....	11
Трекинг .....	82

**У**

Уведом. по почте .....	140
Уведомление по почте .....	96
Указатель .....	63
Указатель мыши .....	65
Управление .....	86
Устранение неполадок .....	103

**Ф**

фокальное кольцо .....	9
Фон .....	86
Форма указателя .....	84
Формат .....	45
Фотография .....	43
функция беспроводной мыши .....	65
Функция паузы .....	62
Функция справки .....	101

**Ц**

Цветовой режим .....	43, 80
----------------------	--------

**Ч**

Частота обновления .....	98
Чистка .....	122
Чтение почты .....	140

**Ш**

Шаблон .....	85
Широковещательные сообщения .....	137
Шумоподавление .....	82

**Э**

Эконом энергии .....	87
Экран загрузки .....	86
Энергопотребление .....	84

**Я**

Язык .....	88
Яркость .....	80