

Multimedia Projector

Návod na používanie programu Easy Interactive Tools Ver. 2.1



Návod na používanie programu Easy Interactive Tools Ver.2.1

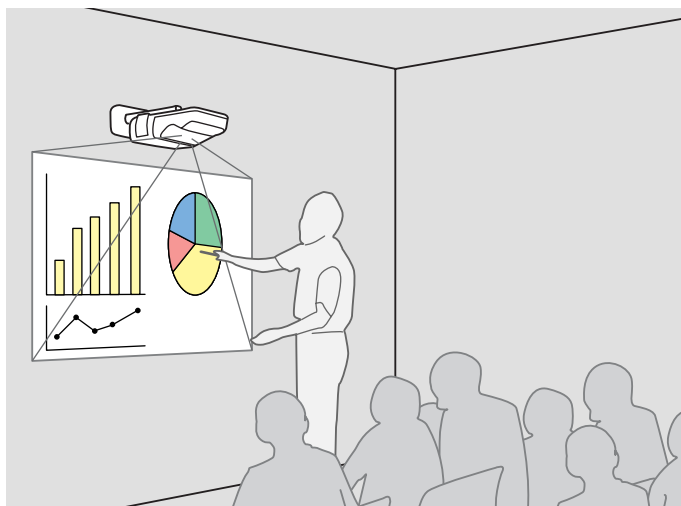
Funkcie

Funkcia kreslenia

Program Easy Interactive Tools môžete používať na kreslenie čiar a tvarov na premietaný obraz. Je to užitočné na dosiahnutie dôrazu a na zameranie pozornosti divákov na dôležité informácie premietané v rámci prednášok alebo prezentácií.

Môžete tiež premietiť jednofarebné pozadie, napríklad bielu tabuľu, a písať alebo kresliť naň text a obrázky. Okrem prázdneho pozadia môžete vybrať aj iné vzory pozadia, napríklad mriežku alebo notovú osnovu.

☛ "Funkcie panela nástrojov" [str.9](#)



Užitočné funkcie

- Myš počítača používajte spolu s perom Easy Interactive Pen
 - ☛ "Špecifické funkcie Režimu anotácie" [str.13](#)

- Upraviť obsah nakreslený na premietnutej obrazovke
 - ☛ "Prispôsobenie a úprava tvarov a obrázkov" [str.11](#)
- Nakreslený obsah, ktorý ste vytvorili, prilepte do dokumentu Microsoft Office
 - ☛ "Prispôsobenie a úprava tvarov a obrázkov" [str.11](#)
- Uložte nakreslený obsah, ktorý ste vytvorili ako prezentáciu PowerPoint
 - ☛ "Nástroj na kreslenie v prezentácii" [str.12](#)

Systémové požiadavky

Pre systém Windows

Operačný systém	Windows XP*	Professional 32-bitová verzia Home Edition 32-bitová verzia Tablet PC Edition 32-bitová verzia
	Windows Vista	Ultimate 32-bitová verzia Enterprise 32-bitová verzia Business 32-bitová verzia Home Premium 32-bitová verzia Home Basic 32-bitová verzia
	Windows 7	Ultimate 32/64-bitová verzia Enterprise 32/64-bitová verzia Professional 32/64-bitová verzia Home Premium 32/64-bitová verzia Home Basic 32-bitová verzia
Procesor	Intel Pentium M 1,6 GHz alebo rýchlejší Odporúča sa: Intel Core2 Duo 1,2 GHz alebo rýchlejší	
Veľkosť pamäte	512 MB alebo viac Odporúča sa: 1 GB alebo viac	

Miesto na pevnom disku	100 MB alebo viac
Obrazovka	Rozlíšenie v rozsahu minimálne XGA (1024 x 768) až maximálne WUXGA (1920 x 1200) Zobrazované farby: 16-bitová alebo väčšia farebná škála

* Servisný balík 2 alebo novší

Pre systém Mac OS X

Operačný systém*	Mac OS X 10,4.x Mac OS X 10,5.x Mac OS X 10,6.x Mac OS X 10,7.x
Procesor	Power PC G4 1,5 GHz alebo rýchlejší Odporúča sa: Intel Core Duo 1,5 GHz alebo rýchlejší
Veľkosť pamäte	512 MB alebo viac Odporúča sa: 1 GB alebo viac
Miesto na pevnom disku	100 MB alebo viac
Obrazovka	Rozlíšenie v rozsahu minimálne XGA (1024 x 768) až maximálne WUXGA (1920 x 1200) Zobrazované farby: 16-bitová alebo väčšia farebná škála

* Vyžaduje sa prehrávač Quick Time 7.2 alebo novší.

Inštalácia



- Softvér inštalujte ako používateľ s oprávneniami správcu.
- Zatvorte všetky spustené aplikácie a potom spustite inštaláciu.

Pre systém Windows


- 1** Zapnite počítač.
- 2** Vložte disk CD-ROM „EPSON Projector Software for Easy Interactive Function“ do počítača.
Automaticky sa spustí inštalácia. Ak sa inštalácia nespustí automaticky, dvakrát kliknite na súbor „EIN_TTWInst.exe“ v jednotke CD-ROM.
- 3** Pri inštalácii postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Pre systém Mac OS X

- 1** Zapnite počítač.
- 2** Vložte disk CD-ROM „EPSON Projector Software for Easy Interactive Function“ do počítača.
- 3** Dvakrát kliknite na ikonu Install Navi v okne EPSON.
- 4** Pri inštalácii postupujte podľa pokynov na obrazovke.



Musíte nainštalovať ovládač Easy Interactive Driver Ver.2.XX pre systém Mac OS X. Vyberte možnosť Easy Install a nainštalujte Easy Interactive Driver Ver.2.XX.

 Používateľská príručka pre projektor

Keď používate projektory EB-465T/EB-460T/EB-455WT/EB-450WT, použite ovládač Easy Interactive Driver Ver.1.XX.



Najnovšiu verziu spolu s informáciami o podporovaných projektoroch si Easy Interactive Tools pozrite na nasledujúcej webovej stránke.

<http://www.epson.com/>

Odinštalovanie

Pre systém Windows XP

- 1** Kliknite na tlačidlo **Štart** a potom na položku **Ovládací panel**.
- 2** Dvakrát kliknite na položku **Pridanie alebo odstránenie programov**.
- 3** Vyberte program **Easy Interactive Tools** a kliknite na položku **Odstrániť**.

Pre systém Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite na tlačidlo **Štart** a potom na položku **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite na položku **Odinštalovanie programu**.
- 3** Vyberte program **Easy Interactive Tools** a kliknite na položku **Odinštalovať**.

Pre systém Mac OS X

- 1** Dvakrát kliknite na položku **Applications – Easy Interactive Tools Ver.2.XX**.
- 2** V priečinku **Tools** spustíte program **Easy Interactive Tools Uninstaller**.

- 3** Pri odinštalovaní postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Spustenie programu Easy Interactive Tools



Skôr než začnete Easy Interactive Tools, musíte v ponuke **Rozšírené** nastaviť Konfigurácia podľa spôsobu pripojenia počítača. Spôsob nastavenia a dostupné položky sa líšia v závislosti od používaného projektoru.

☞ Používateľská príručka pre projektor

Pre systém Windows

- 1 Obraz v počítači premietajte z projektoru.



Keď počítač nie je pripojený pomocou kábla USB, budete musieť pripojiť kábel USB.

- 2 V ponuke Štart kliknite na položku EPSON Projector – Easy Interactive Tools Ver.xx.

Spustí sa program Easy Interactive Tools a zobrazí sa panel nástrojov.

☞ "Funkcie panela nástrojov" [str.9](#)



Ak spustíte program Easy Interactive Tools počas prehrávania filmu, obrazovka prehrávania filmu sa môže zobraziť čierna. Reštartujte aplikačný softvér, ktorý prehráva film.

Pre systém Mac OS X

- 1 Obraz v počítači premietajte z projektoru.



Keď počítač nie je pripojený pomocou kábla USB, budete musieť pripojiť kábel USB.

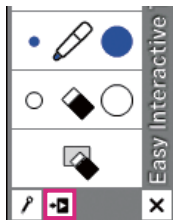
- 2 Dvakrát kliknite na ikonu Easy Interactive Tools v priečinku, v ktorom je nainštalovaný program Easy Interactive Tools. Spustí sa program Easy Interactive Tools a zobrazí sa panel nástrojov.


☞ "Funkcie panela nástrojov" [str.9](#)




Skrytie panela nástrojov

Kliknutím na ikonu[] skryjete panel nástrojov.



Panel nástrojov môžete znova zobraziť kliknutím na kartu panela nástrojov [] na pravej alebo ľavej strane obrazovky.



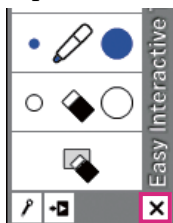
- Keď kliknete na ikonu [], panel nástrojov sa skryje vždy, keď vykonáte nejakú operáciu na paneli nástrojov. Predvolene je panel nástrojov vždy zobrazený.
- Kartu panela nástrojov môžete presúvať nahor a nadol, nemôžete ju však skryť, kým neukončíte program Easy Interactive Tools.


Ukončenie programu Easy Interactive Tools

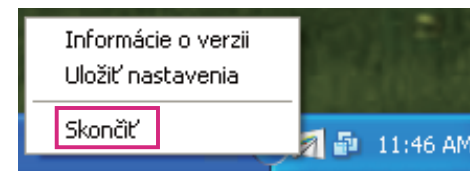
Program môžete ukončiť jedným z týchto spôsobov.

Pre systém Windows

- Kliknite na ikonu [] na paneli nástrojov.

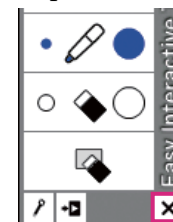



- Kliknite na ikonu [] na paneli úloh a potom v kontextovej ponuke kliknite na položku **Skončiť**.

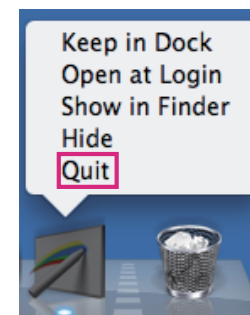


Pre systém Mac OS X

- Kliknite na ikonu [] na paneli nástrojov.



- Kliknite pravým tlačidlom alebo tlačidlom Control kliknite na ikonu [] na paneli Dock a potom v kontextovej ponuke kliknite na položku **Quit**.



Keď sa zobrazí panel nástrojov programu Easy Interactive Tools, môžete pomocou neho vybrať farbu a šírku čiary alebo typ tvaru. Pomocou pera Easy Interactive Pen môžete písať na premietaný obraz.

Spoločné funkcie

Program Easy Interactive Tools poskytuje tieto dva režimy.

Režim anotácie	Môžete kresliť čiary a tvary na obrazovke počítača. Ak chcete na premietnutej obrazovke vykonávať počítačové operácie (klikanie a presúvanie), môžete tiež použiť pero Easy Interactive Pen.
Režim bielej tabule	Môžete premietiť jednofarebné pozadie, napríklad bielu tabuľu, a písať alebo kresliť naň text a obrázky. Okrem prázdneho pozadia môžete vybrať aj iné vzory pozadia, napríklad mriežku alebo notovú osnovu.

Táto časť opisuje funkcie spoločné pre Režim anotácie a Režim bielej tabule.

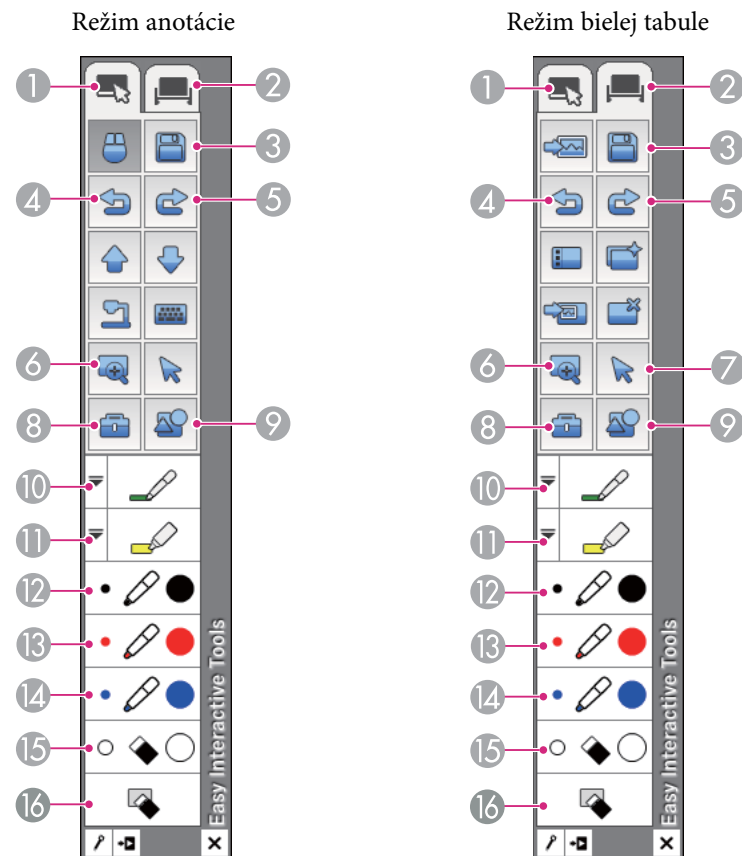



Funkcie špecifické pre Režim anotácie sú uvedené v nasledujúcej časti.


☛ "Špecifické funkcie Režimu anotácie" [str.13](#)


Funkcie špecifické pre Režim bielej tabule sú uvedené v nasledujúcej časti.

☛ "Špecifické funkcie Režim bielej tabule" [str.13](#)



①  Karta **Režim anotácie**
Prepína do Režimu anotácie.

②  Karta **Režim bielej tabule**
Prepína do Režim bielej tabule.

③  **Uložiť**
Ukladá obrazovku zobrazenú v aktuálnom režime vo formáte JPEG, BMP, PNG alebo PDF. Všetky upravované strany sa uložia v Režim bielej tabule. Ak strany uložíte vo formáte PDF, skombinujú sa do jedného súboru.

4



Späť

Vráti predchádzajúcu operáciu.

5



Znova

Ruší operáciu vrátenia späť a obnovuje predchádzajúci stav.

6



Zväčšovacie sklo

Otvára obrazovku zväčšovacieho skla a zväčšuje zobrazenie obrazu v strede obrazovky.

[]: Zväčšenie

[]: Zmenšenie

7



Vybrať

Vyberte nakreslený obsah alebo vložte obrázok a potom vykonávajte operácie, ako je presunutie položky alebo nastavenie veľkosti.

8



Iné nástroje

Zobrazuje nasledujúci panel nástrojov.



Svetelný kužeľ


Zvýrazňuje časť premietaného obrazu pomocou efektu svetelného kužeľa. Presunutím rámu svetelného kužeľa môžete zmeniť zvýraznenú oblasť.

Kliknutím na ikonu [] sa svetelný kužeľ vypne.



Tieň

Prekryje premietaný obraz tieňom. Môžete presúvať všetky štyri strany, aby ste zmenili zatienenú oblasť.

Kliknutím na ikonu [] sa tieň vypne.



Tlačiť

Vytlačí obrazovku zobrazenú v aktuálnom režime. Ak ste v Režim bielej tabule, na obrazovke nastavení tlače vyberte, ktorú stranu chcete vytlačiť.



Nastavenia

Slúži na otvorenie obrazovky Nastavenia.

 "Obrazovka Nastavenia" [str.14](#)



Zachytiť

Môžete urobiť snímku celej obrazovky a skopírovať do schránky. Do schránky sa môžu položky vkladať len jednotlivo.



Keď sa okno zobrazuje v režime Biela tabuľa, žiadne poznámky, ktoré sú napísané vedľa rámu okna, sa neskopírujú.



Prilepiť (Biela tabuľa len režim)

V Režim bielej tabule môžete do premietaného obrazu vložiť snímku obrazovky, ktorá bola zachytená podľa vyššie uvedeného popisu.



Kliknutie pravým tlačidlom (K dispozícii je iba vtedy, keď sa používajú funkcie interakcie s PC v Režime anotácie.)

Kliknutie perom funguje ako kliknutie pravým tlačidlom myši iba jedenkrát a potom sa prepne na normálne klikanie.



Pomocník (len Režim anotácie)

Zobrazuje Pomocníka.

9




Tvary

Z poskytnutých tvarov vyberte požadovaný tvar. Môžete tiež vybrať farbu a šírku čiar tvaru.

10



Pero


Prepína na pero, ktoré umožňuje voľne kresliť. Kliknutím na ikonu [] naľavo od ikony pera môžete meniť farbu a šírku čiary pera.

11



Zvýrazňovač

Prepína na zvýrazňovač, ktorým môžete kresliť priesvitné čiary.

Kliknutím na ikonu [] naľavo od ikony zvýrazňovača môžete zmeniť farbu a šírku čiary zvýrazňovača.



Čierne pero

Prepína na čierne pero, ktoré umožňuje voľne kresliť. Kliknite napravo od ikony, ak chcete kresliť široké čiary, a naľavo od ikony, ak chcete kresliť tenké čiary.



Červené pero

Prepína na červené pero, ktoré umožňuje voľne kresliť. Kliknite napravo od ikony, ak chcete kresliť široké čiary, a naľavo od ikony, ak chcete kresliť tenké čiary.



Modré pero

Prepína na modré pero, ktoré umožňuje voľne kresliť. Kliknite napravo od ikony, ak chcete kresliť široké čiary, a naľavo od ikony, ak chcete kresliť tenké čiary.



Guma

Prepína na gumu. Kliknite napravo od ikony, ak chcete vymazávať širšie oblasti, a naľavo od ikony, ak chcete vymazávať užšie oblasti.



Vymazať obrazovku

Slúži na vymazanie všetkého, čo je nakreslené na zobrazenej strane.




Na obrazovke Nastavenia môžete na karte **Všeobecné nastavenia** zmeniť veľkosť panela nástrojov.

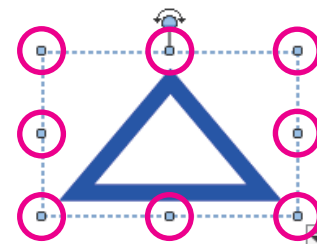
☞ "Karta Všeobecné nastavenia" [str.15](#)

Prispôsobenie a úprava tvarov a obrázkov


Ak chcete prispôbiť a upraviť tvary, čiary a vložené obrázky, môžete použiť pero Easy Interactive Pen.

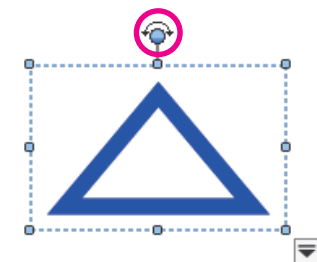
• Väčšie, Menší

Kliknite na tlačidlo [] na paneli nástrojov, vyberte objekt a potom body zväčšite alebo zmenšite ich presúvaním.





• Otočiť

Kliknite na tlačidlo [] na paneli nástrojov, vyberte objekt a potom body otáčajte.



Pri výbere tvaru nakresleného pomocou čiar musíte kliknúť na plnú čiaru v hornej časti.

Keď kliknete na [] panel nástrojov, vyberiete objekt a potom kliknete na tlačidlo [], môžete vykonávať operácie z doplnkovej ponuky.

Duplikát

Vytvorí objekt, ktorý je identický s vybraným objektom a umiestni ho v pravom dolnom rohu pôvodného objektu. Vybrať môžete viac objektov.

Kopírovať	Skopíruje vybraný objekt do schránky. Vybrať môžete viac objektov.
Prilepiť	Prilepí skopírovaný objekt.
Zoskupiť podľa	Zoskupí viac objektov a vytvorí z nich jeden objekt.
Oddeliť	Zruší zoskupenie, ktoré je vykonané pomocou funkcie Zoskupiť podľa .
Dopredu Dozadu Presunúť dopredu Presunúť dozadu	Pre vybraný objekt zmení poradie prekrývania. Vybrať môžete viac objektov.
Odstrániť	Vymaže všetky vybrané objekty. Vybrať môžete viac objektov.



Klávesové operácie, napríklad stlačením kláves [ctrl] + [A] na klávesnici počítača, nie sú podporované.

Nástroj na kreslenie v prezentácii

Po spustení prezentácie PowerPoint sa panel nástrojov Easy Interactive Tools zmení na nasledujúci panel nástrojov, pomocou ktorého môžete používať nástroje na kreslenie v aplikácii PowerPoint.

Windows



Mac OS X



Keď používate operačný systém Windows, prezentáciu PowerPoint môžete uložiť spolu s nakresleným obsahom.

(Kresliť môžete len pre operačný systém Mac X)



- Nástroj na kreslenie Easy Interactive Tools musíte spustiť pred spustením prezentácie PowerPoint.
- Použiť môžete nástroj na kreslenie v PowerPoint alebo môžete upraviť nastavenia, ktoré nepoužívate na karte **Všeobecné nastavenia**.
☛ "Karta Všeobecné nastavenia" [str.15](#)

Podporované sú nasledovné verzie PowerPoint.

Windows	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010
Mac OS X	Microsoft PowerPoint 2011

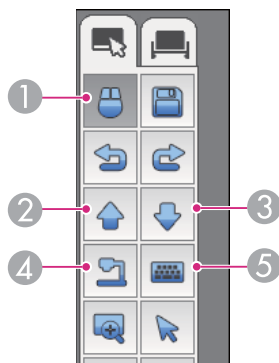
Špecifické funkcie Režimu anotácie

Táto časť opisuje funkcie špecifické pre Režim anotácie.



V nasledujúcej časti sú uvedené funkcie spoločné pre Režim anotácie a Režim bielej tabule.

☞ "Spoločné funkcie" [str.9](#)



1



Myš

Prepne z operácií kreslenia do operácií vykonávaných myšou a kurzor na obrazovke počítača sa zmení na normálny kurzor myši. Na premietanom obraze môžete klikať a presúvať pomocou pera Easy Interactive Pen.

Opätovným kliknutím na túto ikonu sa vrátite do operácií kreslenia.

2



Strana nahor

Skok na predchádzajúcu stranu v otvorenom dokumente.

3



Strana nadol


Skok na nasledujúcu stranu v otvorenom dokumente.


4





Kamera na dokumenty (k dispozícii pri použití pera ako myš)


Zobrazuje obraz z kamery na dokumenty* pripojenej k počítaču. Počas zobrazenia obrazu sa zobrazujú nasledujúce ikony.

[]: Vyhľadáva fotoaparát na dokumenty, ktorý je pripojený k počítaču.

[]: Zobrazuje zväčšený obraz z fotoaparátu na dokumenty.

[]: Zmenšuje zväčšený obraz.

[]: Zobrazuje obraz z fotoaparátu na dokumenty na celú obrazovku.

[]: Prepína zo zobrazenia na celú obrazovku na zobrazenie v okne.

5



Klávesnica na obrazovke (k dispozícii pri použití pera ako myš)



Na obrazovke zobrazí virtuálnu klávesnicu. Pomocou virtuálnej klávesnice môžete stláčaním kláves zadávať znaky a ovládať počítač.

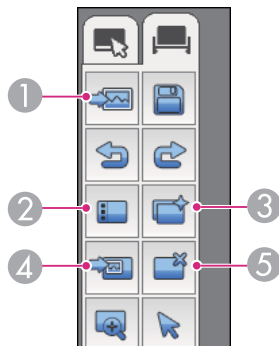
* Podporuje fotoaparát Epson na dokumenty. V prípade podporovaných fotoaparátov na dokumenty sa obráťte na najbližšiu adresu uvedenú v zozname kontaktov Zoznam kontaktov k projektoru Epson v používateľskej príručke pre Používateľská príručka.

Špecifické funkcie Režim bielej tabule

Táto časť opisuje funkcie špecifické pre Režim bielej tabule.



- Keď prepnete do režimu Režim bielej tabule, biela tabuľa bude zobrazená na celú obrazovku. Ak chcete prepínať medzi displejom a zobrazením na celú obrazovku, kliknite na tlačidlo  alebo ikonu  v hornom pravom okne na obrazovke. Pri používaní displeja môže pero používať len jedna osoba.
- V nasledujúcej časti sú uvedené funkcie spoločné pre Režim anotácie a Režim bielej tabule.
- ☛ "Spoločné funkcie" [str.9](#)



Vybrať pozadie

Umožňuje vybrať niektorý z deviatich vzorov pozadia, ktoré sú k dispozícii v Režime bielej tabule.

Ako obraz na pozadí môžete tiež zobraziť svoju pracovnú plochu, súbor s obrázkom alebo obraz z kamery na dokumenty*.



Zoznam strán

Zobrazí zoznam aktuálne upravovaných strán.

Keď kurzorom myši opustíte zoznam strán, zoznam sa automaticky minimalizuje v pravej alebo ľavej časti obrazovky. Zoznam sa znova zobrazí, ak presuniete kurzor na minimalizovanú oblasť alebo na ňu kliknete.

Kliknutím na ikonu  zoznam strán odpojíte.

Kliknutím na ikonu  zoznam strán zatvoríte.



Nová strana

Otvorí novú stranu v Režime bielej tabule.



Vložiť obrázok

Môžete vybrať zdrojový obrázok, ktorý chcete vložiť na aktuálnu stranu. K dispozícii sú tieto dve možnosti.

Zo súboru



Môžete vybrať obrázok vo formáte JPEG, BMP alebo PNG.



Z kamery na dokumenty

Môžete vložiť statický obraz z kamery na dokumenty* pripojenej k počítaču.



Odstrániť stranu

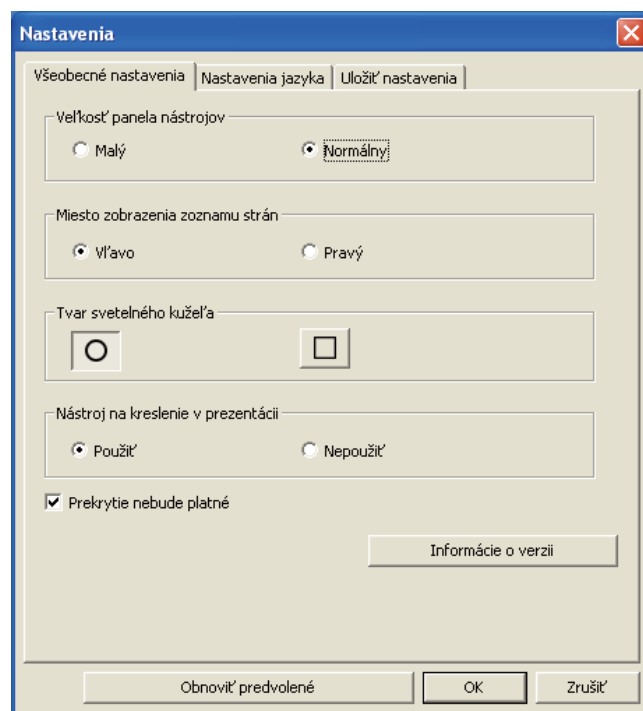
Odstráni aktuálnu stranu.

* Podporuje fotoaparát Epson na dokumenty. V prípade podporovaných fotoaparátov na dokumenty sa obráťte na najbližšiu adresu uvedenú v zozname kontaktov Zoznam kontaktov k projektoru Epson v používateľskej príručke pre Používateľská príručka.

Obrazovka Nastavenia

Kliknutím na  -  zobrazíte obrazovku.

Karta Všeobecné nastavenia



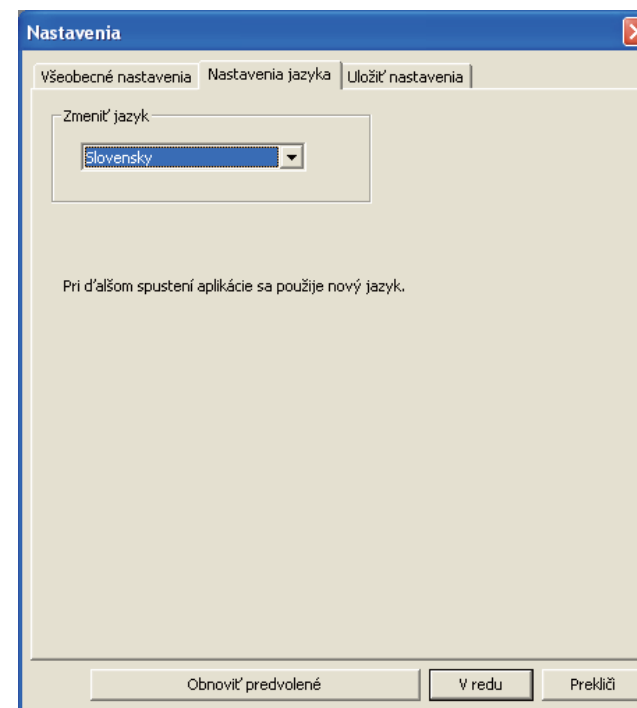
Veľkosť panela nástrojov	Nastavuje veľkosť panela nástrojov na možnosť Malý alebo Normálny .
Miesto zobrazenia zoznamu strán	Nastavuje pozíciu, kde sa zobrazí zoznam strán v Režim bielej tabule.
Tvar svetelného kužela	Nastavuje tvar svetelného kužela ako kruh alebo štvorec.
Nástroj na kreslenie v prezentácii	Tento nástroj vyberte, keď chcete prepnúť panel nástrojov, ktorý sa používa v režime Prezentácia počas prezentácie PowerPoint. ☛ "Nástroj na kreslenie v prezentácii" str.12

Prekrytie nebude platné

(Iba pre systém Windows XP)

Túto možnosť vyberte, ak chcete po pridaní anotácií alebo kresieb do filmu uložiť obsah filmu v nezmenenej podobe.

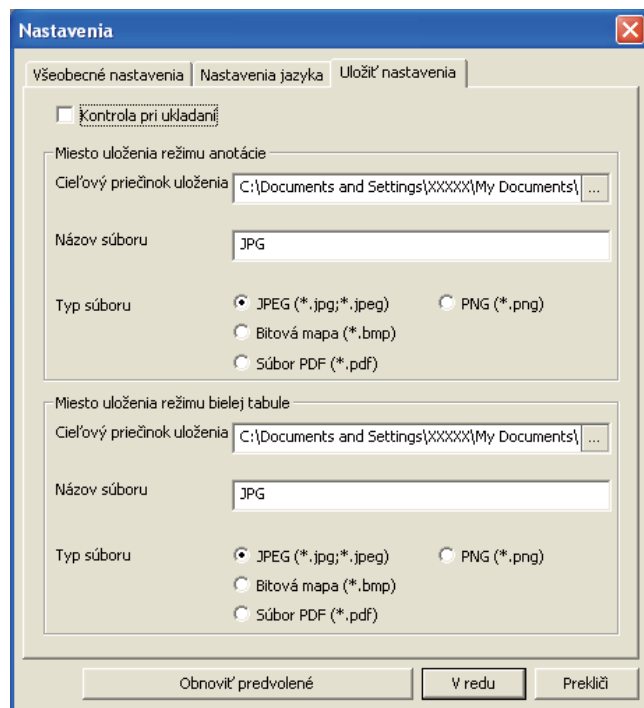
Karta Nastavenia jazyka (iba systém Windows)



Zmeniť jazyk

Nastavuje jazyk rozhrania programu Easy Interactive Tools. Toto nastavenie sa prejaví po reštartovaní programu Easy Interactive Tools.

Karta Uložit' nastavenia



Kontrola pri ukladaní

Nastavuje, či sa má pri ukladaní obrazovky kontrolovať umiestnenie. Túto možnosť vyberte, ak chcete pri ukladaní obrazovky zobrazíť zadané umiestnenie.

Cieľový priečinok uloženia	<p>Nastavuje priečinok, do ktorého chcete uložiť obrazovku. Toto sú predvolené priečinky na ukladanie obrázkov.</p> <p>Pre systém Windows XP <zavádzacia_jednotka>:\Documents and Settings\ \<meno_používateľa>\My Documents\Easy Interactive Tools</p> <p>Pre systém Windows Vista/Windows 7 <zavádzacia_jednotka>:\users\<meno_používateľa> \Documents\Easy Interactive Tools</p> <p>Pre systém Mac OS X <zavádzacia_jednotka>:\Users\<meno_používateľa> \Documents\Easy Interactive Tools</p>
Názov súboru	<p>Slúži na nastavenie názvu súboru uloženej obrazovky. Pri ukladaní súboru sa ku koncu názvu súboru pridá dátum, čas a prípona.</p> <p>Príklad: AAA-20110121173050.jpg</p> <p>Toto je predvolený názov súboru na ukladanie obrázkov. „formát“-„rrrrmmddhhmmss“-„prípona“</p> <p>Príklad: JPG-20110121173050.jpg</p>
Typ súboru	<p>Slúži na nastavenie typu súborov, ktorý sa má použiť na ukladanie súborov.</p>

Problém	Riešenie
Po zmene jazyka prestanú byť znaky čitateľné.	Znaky prestanú byť čitateľné, ak písmo pre jazyk, ktorý používate, nie sú v operačnom systéme k dispozícii. Výberom položky Obnoviť predvolené na obrazovke nastavení obnovte predvolené nastavenia. ☞ "Obrazovka Nastavenia" str.14
Po uložení obrazovky s filmom sa v oblasti prehrávania filmu zobrazí čierna plocha. (Iba v systéme Windows XP)	Zmeňte nastavenia rozširujúcej karty videa manuálne. (1) Vyberte položky Štart – Ovládací panel – Obrazovka – Nastavenie a kliknite na tlačidlo Spresniť . (2) Vyberte položku Riešenie problémov . (3) Posuňte Hardvérové urýchľovanie na druhú pozíciu zľava.
Čiary nakreslené na obraz programu Media Player blikajú. Čiary zvýrazňovača nakreslené na obraz programu Media Player nie sú priehľadné. (Iba v systéme Windows XP)	Pri zmene nastavení sa nemusia zobrazovať obrazovky prehrávania pre niektoré disky DVD/BluRay. Zmena nastavení môže mať vplyv aj na iné aplikácie. Po zatvorení programu Easy Interactive Tools vráťte nastavenie urýchľovania videa do predchádzajúceho stavu.
Keď dve osoby používajú interaktívne perá, jedna z nich ho nemôže ovládať.	V týchto situáciách môže pero Easy Interactive Pen používať iba jedna osoba: <ul style="list-style-type: none"> • Pri použití režimu Myš alebo Biela tabuľa • pri ukladaní obrazovky, • pri tlači obrazovky, • pri nastavovaní pozadia zo súboru, • pri vkladaní obrázka,
Nie je možné kresliť v aplikácii Keynote.	V aplikácii Keynote v systéme Mac OS X nemožno kresliť.
Vo funkcii Zväčšovacie sklo sa obrázky nezobrazujú správne.	Platia tieto obmedzenia: <ul style="list-style-type: none"> • Aplikácie, ktoré používajú funkciu Microsoft DirectX, sa nemusia pri použití funkcie Zväčšovacie sklo zobrazovať správne. (Iba v systéme Windows Vista) • Vo funkcii Zväčšovacie sklo nemožno správne zobrazovať obraz z prehrávača diskov DVD. (Iba systém Mac OS X 10.7.x)
Z programu Media Player nemožno uložiť ani vytlačiť obrázky.	Platia tieto obmedzenia: <ul style="list-style-type: none"> • Z aplikácií, ktoré používajú funkciu Microsoft DirectX, nemusí byť možné správne ukladať ani tlačiť obrázky. • Obrázky z prehrávača diskov DVD nemožno správne ukladať ani tlačiť. (Iba systém Mac OS X 10.7.x)

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“ a „Mac OS X 10.7.x“. Na ich označenie sa navyše používa súhrnný výraz „Mac OS X“.

Všeobecné upozornenie:

Keynote, Mac a Mac OS sú registrované ochranné známky spoločnosti Apple Inc. Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows a Windows Vista sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

Ostatné tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka akýchkoľvek práv na tieto známky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

412371300SK

Informácie o používaní názvov

Operačný systém Microsoft® Windows® XP

Operačný systém Microsoft® Windows Vista®

Operačný systém Microsoft® Windows® 7

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows XP“, „Windows Vista“ a „Windows 7“. Na označenie systémov Windows XP, Windows Vista a Windows 7 sa navyše môže používať súhrnné označenie Windows a viaceré verzie systému Windows sa môžu označovať napríklad ako Windows XP/Vista/7 bez označenia Windows.