

# **Používateľská príručka**

## **Multimedia Projector**

**EB-436Wi**

**EB-431i**

**EB-426Wi**



**EB-421i**

# Symbyly a Označenia Použité v Tejto Príručke





## • Bezpečnostné symbyly

V dokumentácii a v projektore sú použité grafické symbyly, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať.

Indikácie a ich významy sú tieto. Oboznámte sa s týmito indikáciami pred tým, než začnete čítať túto príručku.

 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje informácie, ktoré v prípade ich ignorovania môžu viesť k osobnému zraneniu alebo smrti v dôsledku nesprávnej manipulácie.
 <b>Upozornenie</b>	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

## • Označenie všeobecných informácií

<b>Pozor</b>	Označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.
	Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.
	Označuje, že popis podčiarknutých slov alebo slov uvedených pred týmto symbolom sa nachádza v glosári. Prečítajte si časť "Glosár" v kapitole "Prílohy".  "Glosár" <a href="#">str.152</a>
[Názov]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
Názov ponuky	Označuje položky ponuky Konfigurácia. Príklad: Z ponuky <b>Jas</b> vyberte položku <b>Obraz</b> . <b>Obraz - Jas</b>

## Symbole a Označenia Použité v Tejto Príručke .... 2

### Úvod

#### Funkcie Projektora ..... 8

Funkcie premietania .....	8
Premietanie z krátkej vzdialenosti .....	8
Interaktívna funkcia (Easy Interactive Function) .....	8
Pripojenie k sieti a premietanie obrázkov z obrazovky počítača .....	8
Vylepšené funkcie zabezpečenia .....	8
Voliteľné funkcie .....	8
Zväčšujte a premietajte vaše súbory s kamerou na dokumenty .....	8
Jednoduché pripojenie k počítaču pomocou zariadenia Quick Wireless .....	8

#### Názvy súčastí a funkcií ..... 9

Predná a Vrchná Strana .....	9
Zadná časť .....	10
Podstavec .....	11
Ovládací panel .....	12
Diaľkové ovládanie .....	13
Výmena batérií v diaľkovom ovládači .....	16
Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania .....	17
Pero Easy Interactive Pen .....	17
Výmena batérií v pere Easy Interactive Pen .....	18
Výmena hrotu pera Easy Interactive Pen .....	19

### Príprava projektora

#### Inštalácia projektora ..... 21

Spôsoby Inštalácie .....	21
Podmienky inštalácie .....	22

#### Výbava na pripojenie ..... 23

Pripojenie počítača .....	23
Pripojenie zdrojov obrazu .....	24

Pripojenie zariadení USB .....	27
Pripojenie mikrofónu .....	28
Pripojenie externého zariadenia .....	29
Pripojenie kábla LAN .....	29
Inštalácia voliteľnej jednotky bezdrôtovej siete LAN .....	31

### Základné metódy premietania

#### Premietanie obrázkov ..... 33

Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja) .....	33
Prepnutie na cieľový obrázok pomocou diaľkového ovládača .....	34
Premietanie pomocou programu USB Display .....	34
Systémové požiadavky .....	34
Pripájanie po prvý raz .....	35
Odinštalovanie .....	36

#### Úprava premietaných obrázkov ..... 38

Lichobežníková korekcia skreslenia .....	38
Lichob. korek. – H/V .....	38
Quick Corner .....	39
Úprava veľkosti obrazu .....	41
Úprava polohy obrazu .....	41
Nastavenie horizontálneho náklonu .....	41
Nastavenie zaostrenia .....	42
Nastavenie hlasitosti .....	42
Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim) .....	42
Nastavenie Automat. šošovka .....	43
Zmena pomeru strán premietaného obrazu .....	44
Spôsoby zmeny .....	44
Zmena režimu pomeru strán (len pre EB-436Wi/EB-426Wi) .....	44
Zmena režimu pomeru strán (len pre EB-431i/EB-421i) .....	45

## Interaktívna funkcia

<b>Pred používaním interaktívnej funkcie</b>	<b>48</b>
Automat. kalibrácia	48
Manuálna kalibrácia	49
Keď potrebujete kalibrovať pero	51
Príprava na používanie počítača	51
Nainštalujte ovládač Easy Interactive Driver (iba systém Mac OS X)	52
Úprava oblasti fungovania pera	52
Man.nas. oblasti pera	52
<b>Kreslenie</b>	<b>54</b>
Spustenie funkcie kreslenia	54
Používanie pera	54
Obsluha počítača pomocou premietaného obrazu	55
Používanie bielej tabule	56
Funkcie panela nástrojov	57

## Užitočné funkcie

<b>Funkcie premietania</b>	<b>61</b>
Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)	61
Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)	61
Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)	62
Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)	63
Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)	64
Uloženie užívateľského loga	65
Uloženie používateľského vzoru	67
<b>Funkcie Zabezpečenia</b>	<b>69</b>
Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)	69
Typy Ochrana heslom	69
Nastavenie funkcie Ochrana heslom	69
Zadanie položky Heslo	70
Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)	71
Zámok proti krádeži	73

Montáž káblového zámku	73
------------------------	----

## Ponuka Konfigurácia

<b>Používanie Ponuka Konfigurácia</b>	<b>75</b>
<b>Zoznam Funkcií</b>	<b>76</b>
Tabuľka ponuky Konfigurácia	76
Ponuka Sieť	77
Ponuka Obraz	78
Ponuka Signál	79
Ponuka Nastavenia	81
Ponuka Rozšírené	82
Položky nastavenia pre Easy Interactive Function	85
Ponuka Sieť	85
Poznámky k používaniu ponuky Sieť	86
Operácie s premietanou klávesnicou	87
Ponuka Základné	88
Ponuka Bezdr. LAN	88
Ponuka Bezpečnosť	90
Ponuka Pev. zap.LAN	91
Ponuka Mail	92
Ponuka Ostatné	93
Ponuka Vynulovať	94
Ponuka Informácia (iba displej)	94
Ponuka Vynulovať	96

## Riešenie Problémov

<b>Používanie Pomocníka</b>	<b>98</b>
<b>Riešenie problémov</b>	<b>99</b>
Popis indikátorov	99
Keď indikátory neposkytujú pomoc	102
Problémy týkajúce sa obrazu	104
Žiadny obraz	104



Nezobrazujú sa pohybujúce sa obrazy (pohybujúca sa časť sa zobrazuje iba čiernou) . . . . .	105
Projekcia sa automaticky zastaví . . . . .	105
Zobrazí sa správa Nepodporuje sa . . . . .	105
Zobrazí sa správa Nie je signál . . . . .	105
Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované . . . . .	106
Obraz je rušený alebo skreslený . . . . .	107
Ukazovateľ myši bliká (iba počas premietania pomocou funkcie USB Display) . . . . .	107
Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nesprávny . . . . .	107
Farby obrazu sú nesprávne . . . . .	108
Obraz je tmavý . . . . .	109
Problémy pri spustení projekcie . . . . .	109
Projektor sa nezapne . . . . .	109
Problémy súvisiace s funkciou Easy Interactive Function . . . . .	110
Nemožno používať funkciu kreslenia v projektore . . . . .	110
Po pripojení k počítaču zariadenie nemožno používať ako myš a kresliť . . . . .	110
Zobrazí sa správa Vo funkcii Easy Interactive Function došlo k chybe. . . . .	111
Myš počítača nefunguje správne . . . . .	111
Nefunguje pero Easy Interactive Pen . . . . .	111
Reakčný čas pera Easy Interactive Pen je dlhý (iba počas premietania pomocou funkcie USB Display) . . . . .	112
Bod sa nepresunie na ďalšiu pozíciu . . . . .	112
Bod sa presúva automaticky . . . . .	112
Iné problémy . . . . .	113
Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý . . . . .	113
Z mikrofónu nepočuť žiadny zvuk . . . . .	113
Nefunguje diaľkové ovládanie . . . . .	114
Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk . . . . .	114
Správa nie je doručená, hoci sa vyskytla chyba projektora . . . . .	114
Nemožno zmeniť nastavenia pomocou webového prehľadávača . . . . .	115
<b>Čo je Event ID . . . . .</b>	<b>116</b>
<b>Údržba</b>	
<b>Čistenie . . . . .</b>	<b>118</b>
Čistenie povrchu projektora . . . . .	118

Čistenie Objektívu . . . . .	118
Čistenie vzduchového filtra . . . . .	118

## Výmena Spotrebného Materiálu . . . . . 120

Výmena lampy . . . . .	120
Časový interval výmeny lampy . . . . .	120
Ako sa vymieňa lampa . . . . .	120
Nulovanie hodín lampy . . . . .	123
Výmena vzduchového filtra . . . . .	123
Interval výmeny vzduchového filtra . . . . .	123
Spôsob výmeny vzduchového filtra . . . . .	123

## Dodatky

### Prezentác. . . . . 126

Premietanie bez počítača (Prezentác.) . . . . .	126
Špecifikácie pre súbory, ktoré môžu byť premietané použitím funkcie Prezentác. . . . .	126
Príklady na Prezentác. . . . .	126
Metódy riadenia Prezentác. . . . .	126
Premietanie vybraného obrázka . . . . .	128
Premietanie všetkých obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentác.) . . . . .	129
Nastavenia zobrazenia obrazového súboru a nastavenia používania možnosti Prezentác. . . . .	130

### Monitorovanie a ovládanie . . . . . 132

Informácie o programe EasyMP Monitor . . . . .	132
Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovl. webu) . . . . .	132
Nastavenie projektora . . . . .	132
Zobrazenie obrazovky Ovládanie webu . . . . .	133
Zobrazenie obrazovky Web Remote . . . . .	133
Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov . . . . .	135
Čítanie e-mailu s upozornením na chybu . . . . .	135
Ovládanie s Použitím SNMP . . . . .	135
Príkazy ESC/VP21 . . . . .	136
Zoznam príkazov . . . . .	136
Schémy zapojenia káblov . . . . .	136
o Protokole PLink . . . . .	137

O systéme Crestron RoomView® .....	138
Obsluha projektora z počítača .....	138
<b>Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál .....</b>	<b>142</b>
Voliteľné príslušenstvo .....	142
Spotrebný Materiál .....	142
<b>Veľkosť plátna a vzdialenosť premietania .....</b>	<b>143</b>
Tabuľka pre vzdialenosť premietania pre EB-431i/EB-421i .....	143
Tabuľka pre vzdialenosť premietania pre EB-436Wi/EB-426Wi .....	144
<b>Podporované Displeje monitora .....</b>	<b>146</b>
Podporované rozlíšenia .....	146
Počítačový signál (analogový RGB) .....	146
Komponent video .....	146
Kompozitné video .....	146
Signál sa prijíma z portu HDMI .....	146
<b>Technické Údaje .....</b>	<b>148</b>
Všeobecné Parametre Projektora .....	148
<b>Vzhľad .....</b>	<b>151</b>
<b>Glosár .....</b>	<b>152</b>
<b>Všeobecné Poznámky .....</b>	<b>154</b>
Informácie o označeniach .....	154
Všeobecné upozornenie: .....	155
<b>Register .....</b>	<b>156</b>



# Úvod

V tejto kapitole sú vysvetlené funkcie a názvy častí projektora.

## Funkcie premietania

### Premietanie z krátkej vzdialenosti

Veľké obrázky môžete premietiť z krátkej vzdialenosti bez toho, aby ste museli premiestňovať projektor ďalej od plátna.

☛ "Veľkosť plátna a vzdialenosť premietania" [str.143](#)

### Interaktívna funkcia (Easy Interactive Function)

Pomocou elektronického pera (Easy Interactive Pen) môžete vykonávať nasledujúce činnosti.

- Kreslenie na biele plochy, ako sú biele tabule
- Kreslenie na premietané dokumenty
- Pomocou pera môžete vykonávať činnosti ako s počítačovou myšou

☛ "Interaktívna funkcia" [str.47](#)

### Pripojenie k sieti a premietanie obrázkov z obrazovky počítača

Projektor môžete pripojiť k počítaču zapojenému do siete a premietiť obraz z obrazovky počítača pomocou priloženého programu EasyMP Network Projection (aplikačný softvér).

☛ [Návod na používanie programu EasyMP Network Projection](#)

### Vylepšené funkcie zabezpečenia

- **Ochrana heslom kvôli obmedzeniu a spravovaniu používateľov**  
Nastavením hesla môžete obmedziť okruh používateľov, ktorí môžu používať projektor.

☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.69](#)

- **Uzamknutie ovládacieho panela obmedzuje používanie tlačidiel ovládacieho panela**

Toto môžete použiť, ak nechcete, aby ľudia menili nastavenia projektora bez dovolenia na rôznych udalostiach, v školách, a tak ďalej.

☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" [str.71](#)

- **Prístroj je vybavený rôznymi pomôckami proti krádeži**

Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.

- Bezpečnostná zásuvka
- Upevňovací bod bezpečnostného kábla

☛ "Zámok proti krádeži" [str.73](#)

## Voliteľné funkcie

### Zväčšujte a premietajte vaše súbory s kamerou na dokumenty

Môžete premietiť papierové dokumenty a predmety pomocou voliteľnej kamery na dokumenty. Ohnisková vzdialenosť sa automaticky nastaví pomocou funkcie automatického zaostrenia. Je možné obrázky zväčšiť pomocou funkcie digitálneho zväčšenia.

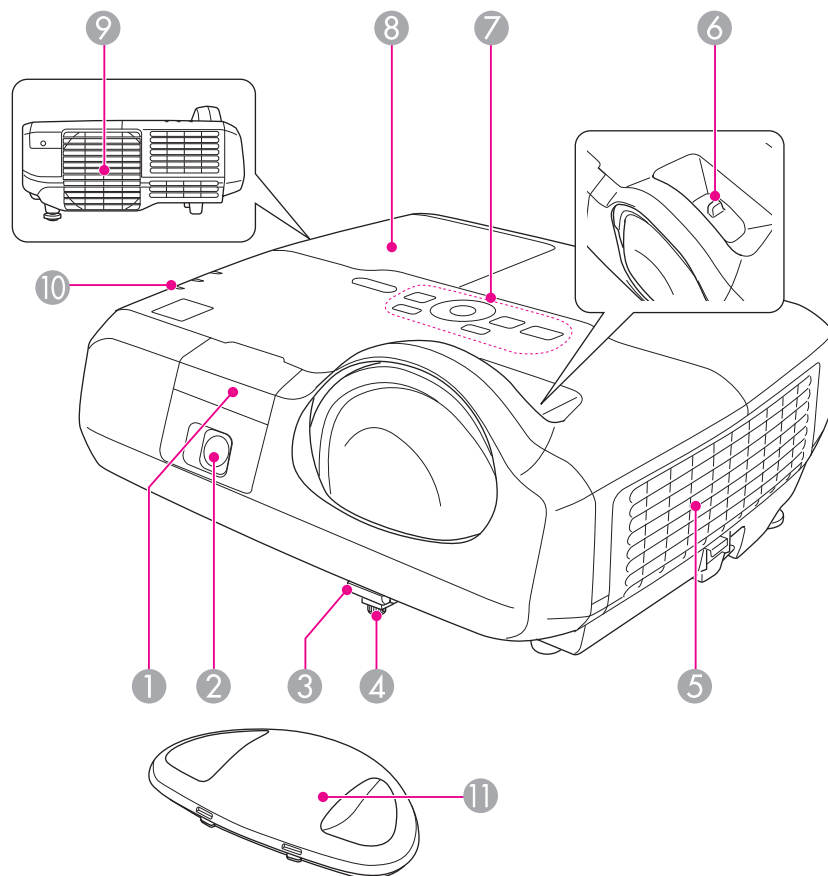
☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.142](#)

### Jednoduché pripojenie k počítaču pomocou zariadenia Quick Wireless

Jednoduchým zapojením voliteľného kľúča Quick Wireless Connection USB Key k počítaču môžete premietiť obsah obrazovky počítača. (iba počítače so systémom Windows)

☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.142](#)

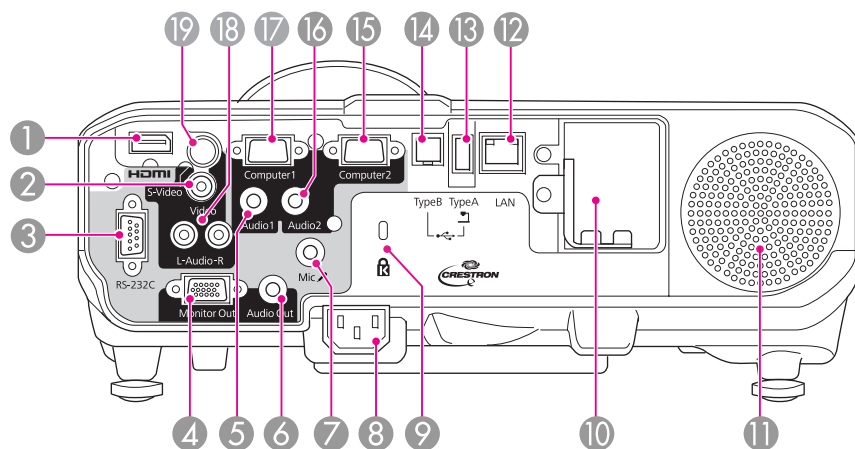
## Predná a Vrchná Strana



Názov	Funkcia
1 <b>Diaľkový prijímač</b>	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
2 <b>Prijímač Easy Interactive Function</b>	Prijíma signály z pera Easy Interactive Pen. ☛ "Interaktívna funkcia" <a href="#">str.47</a>
3 <b>Páčka nastavenia podpery</b>	Stlačte páku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nožičku. ☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">str.41</a>

Názov	Funkcia
4 <b>Predná nastaviteľná nožička</b>	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">str.41</a>
5 <b>Nasávací otvor vetrania (vzduchový filter)</b>	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra. ☛ "Čistenie vzduchového filtra" <a href="#">str.118</a> ☛ "Výmena vzduchového filtra" <a href="#">str.123</a>
6 <b>Ovládač zaostrovania</b>	Upravuje ostrosť obrazu. ☛ "Nastavenie zaostrenia" <a href="#">str.42</a>
7 <b>Ovládaci panel</b>	Slúži na ovládanie projektoru. ☛ "Ovládaci panel" <a href="#">str.12</a>
8 <b>Kryt lampy</b>	Otvorte pri výmene lampy projektoru. ☛ "Výmena lampy" <a href="#">str.120</a>
9 <b>Výstupný otvor vetrania</b>	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektoru. <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"><b>⚠ Upozornenie</b> Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom.</div>
10 <b>Indikátory</b>	Signalizuje stav projektoru. ☛ "Popis indikátorov" <a href="#">str.99</a>
11 <b>Kryt objektivu</b>	Ak nepoužívate projektor, pripojte k nemu kryt, aby sa objektiv nezašpinil alebo nepoškodil.

## Zadná časť

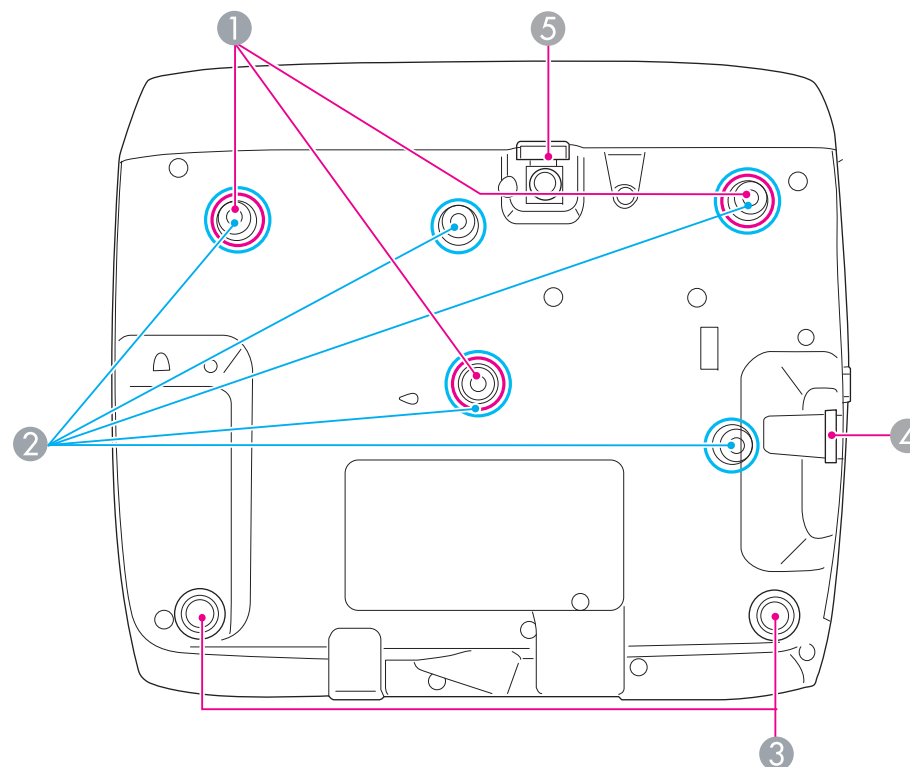


Názov	Funkcia
1 Port HDMI	Slúži na vstup video signálov zo zariadení a počítačov kompatibilných so štandardom HDMI. Tento projektor je kompatibilný so štandardom <b>HDCP</b> . ☛ "Výbava na pripojenie" <a href="#">str.23</a>
2 Port Video	Prijíma vstup pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.
3 Port RS-232C	Pri ovládaní projektoru z počítača pripojte projektor k počítaču pomocou kábla RS-232C. Tento port sa používa pre potreby ovládania a bežne by sa používať nemal. ☛ "Príkazy ESC/VP21" <a href="#">str.136</a>
4 Port Monitor Out	Vysiela na externý monitor analógové signály RGB z portu Computer1. Nemožno vyslať signály prijaté z iných portov alebo signály komponentného videa.
5 Vstupný port Audio1	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port Computer1.
6 Port Audio Out	Vysiela zvuk z aktuálne premietaného obrazu alebo portu mikrofónu do externého reproduktora.

Názov	Funkcia
7 Port Mic	Prijíma zvuk z mikrofónu. ☛ "Pripojenie mikrofónu" <a href="#">str.28</a>
8 Sieťová zásuvka	Slúži na pripojenie napájacieho kábla k projektoru.
9 Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington. ☛ "Zámok proti krádeži" <a href="#">str.73</a>
10 Miesto na inštaláciu modulu bezdrôtovej siete LAN	Sem nainštalujte voliteľný modul bezdrôtovej siete LAN. Pri inštalácii odoberte uzáver. ☛ "Inštalácia voliteľnej jednotky bezdrôtovej siete LAN" <a href="#">str.31</a>
11 Reprodukotor	Slúži na výstup zvuku.
12 Port LAN	Slúži na pripojenie k počítačovej sieti pomocou kábla LAN.
13 Port USB(TypeA)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slúži na pripojenie pamäťového zariadenia USB alebo digitálneho fotoaparátu a premietanie obrázkov formou Prezentác.</li> <li>☛ "Premietanie bez počítača (Prezentác.)" <a href="#">str.126</a></li> <li>Slúži na pripojenie voliteľnej kamery na dokumenty.</li> </ul>
14 Port USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slúži na pripojenie projektoru k počítaču pomocou dodaného USB kábla a umožňuje využívať pero Easy Interactive Pen ako myš alebo ako pero na kreslenie na premietanej obrazovke.</li> <li>Slúži na pripojenie projektoru k počítaču pomocou dodávaného kábla USB a premietanie obrazu z počítača.</li> <li>☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" <a href="#">str.34</a></li> <li>Slúži na pripojenie projektoru k počítaču pomocou dodávaného kábla USB a umožňuje využívať funkciu Bezdrôtová myš.</li> <li>☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.64</a></li> </ul>
15 Port Computer2	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.

Názov	Funkcia
16 <b>Vstupný port Audio2</b>	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port Computer2.
17 <b>Port Computer1</b>	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.
18 <b>Port Audio-L/R</b>	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port S-Video alebo Video.
19 <b>Port S-Video</b>	Pre signály S-video zo zdrojov videa.

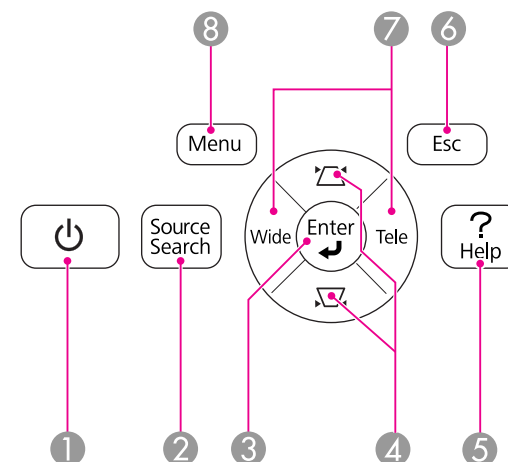
## Podstavec



Názov	Funkcia
1 <b>Upevňovacie body pri montáži na strop (tri body)</b>	Ak chcete projektor zavesiť na strop, použite voliteľnú konzolu pre montáž na strop. ☛ "Inštalácia projektoru" <a href="#">str.21</a> ☛ "Voliteľné príslušenstvo" <a href="#">str.142</a>
2 <b>Upevňovacie body dosky pri montáži na stenu (päť bodov)</b>	Ak chcete zavesiť projektor na stenu, sem pripojte voliteľnú dosku na upevnenie na stenu. ☛ "Voliteľné príslušenstvo" <a href="#">str.142</a>

Názov	Funkcia
3 <b>Zadné nožičky</b>	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, otáčaním ich vysúvajte alebo zasúvajte a nastavujte tak horizontálny náklon. ☞ "Nastavenie horizontálneho náklonu" <a href="#">str.41</a>
4 <b>Upevňovací bod bez bezpečnostného kábla</b>	Tadiaľto prevlečte komerčne dostupný lankový zámok a uzamknite ho na mieste. ☞ "Montáž káblového zámku" <a href="#">str.73</a>
5 <b>Predná nastaviteľná nožička</b>	Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu. ☞ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">str.41</a>

## Ovládací panel

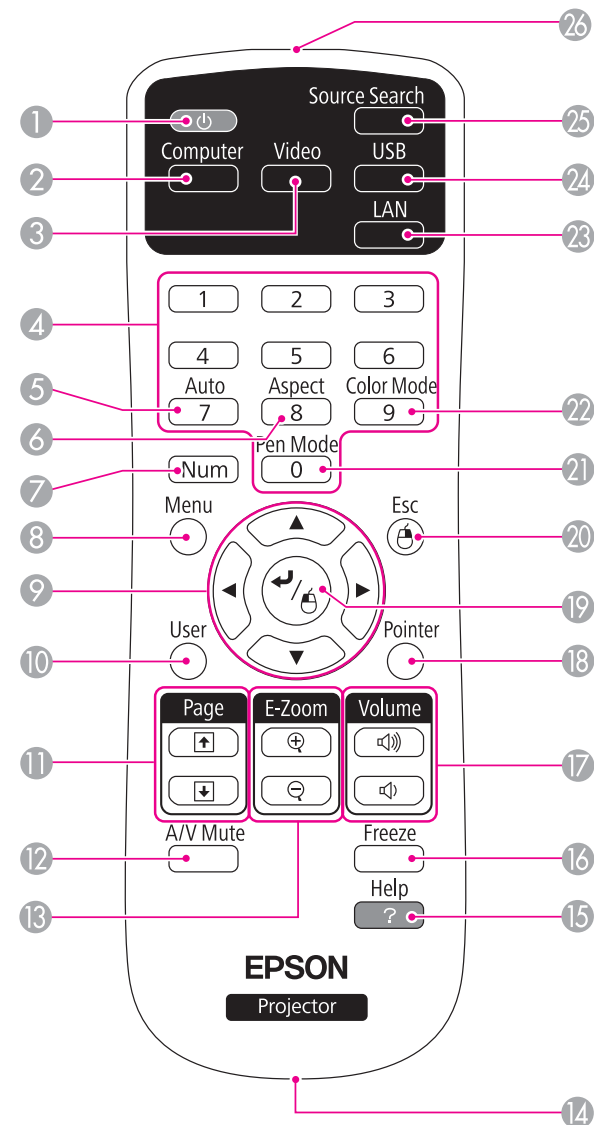


Názov	Funkcia
1 <b>Tlačidlo [⏻]</b>	Zapína a vypína napájanie projektoru.
2 <b>Tlačidlo [Source Search]</b>	Prepne na obraz zo vstupného portu, ktorý prijíma videosignál. ☞ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" <a href="#">str.33</a>
3 <b>Tlačidlo [↵]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoď, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň.</li> <li>Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer1 alebo Computer2, môžete automaticky optimalizovať položky Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia.</li> </ul>



Názov	Funkcia
4 Tlačidlo [△][▽]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slúži na zobrazenie obrazovky Lichobež. korekcia, na ktorej môžete upravovať lichobežníkové skreslenie vo vertikálnom a horizontálnom smere. ☛ "Lichob. korek. – H/V" <a href="#">str.38</a></li> <li>Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.75</a> ☛ "Používanie Pomocníka" <a href="#">str.98</a></li> </ul>
5 Tlačidlo [Help]	<p>Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov.</p> <p>☛ "Používanie Pomocníka" <a href="#">str.98</a></p>
6 Tlačidlo [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zastaví aktuálnu funkciu.</li> <li>Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň ponuky. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.75</a></li> </ul>
7 Tlačidlá [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slúži na úpravu veľkosti projekčného plátna. Stlačením tlačidla [Tele] zmenšíte veľkosť projekčného plátna a stlačením tlačidla [Wide] zväčšíte veľkosť projekčného plátna.</li> <li>Slúži na úpravu lichobežníkového skreslenia v horizontálnom smere, keď je zobrazená obrazovka Lichobež. korekcia. ☛ "Lichob. korek. – H/V" <a href="#">str.38</a></li> <li>Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Nápoď, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.75</a> ☛ "Používanie Pomocníka" <a href="#">str.98</a></li> </ul>
8 Tlačidlo [Menu]	<p>Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia.</p> <p>☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.75</a></p>

## Dialkové ovládanie



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora.
2 Tlačidlo [Computer]	Stlačením tohto tlačidla môžete prepínať medzi obrazom z portov Computer1 alebo Computer2.
3 Tlačidlo [Video]	Pri každom stlačení tlačidla sa obraz cyklicky mení medzi portmi S-Video, Video a HDMI.
4 Číselné tlačidlá	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zadajte heslo. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" <a href="#">str.69</a></li> <li>Použite toto tlačidlo na zadávanie čísiel pri nastavení položky <b>Sieť</b> v ponuke Konfigurácia.</li> </ul>
5 Tlačidlo [Auto]	Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer1 alebo Computer2, môžete automaticky optimalizovať položky Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia.
6 Tlačidlo [Aspect]	Stlačením tohto tlačidla môžete meniť režim pomeru strán. ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" <a href="#">str.44</a>
7 Tlačidlo [Num]	Ak chcete zadať heslá alebo čísla, podržte stlačené toto tlačidlo a stlačte číselné tlačidlá. ☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" <a href="#">str.69</a>
8 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.75</a>
9 Tlačidlo [⏮][⏪][⏩][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Keď je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, stlačením týchto tlačidiel môžete vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.75</a></li> <li>Pri premietaní v režime Prezentácia sa stlačením tohto tlačidla zobrazí predchádzajúca alebo nasledujúca snímka, otočí sa obraz atď. ☛ "Metódy riadenia Prezentácia." <a href="#">str.126</a></li> <li>Počas využívania funkcie Bezdrôtová myš sa ukazovateľ myši posúva v smere, v ktorom je stlačené tlačidlo. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.64</a></li> </ul>

Názov	Funkcia
10 Tlačidlo [User]	Z ôsmich dostupných položiek ponuky Konfigurácia vyberte ľubovoľnú často používanú položku a priradte ju tomuto tlačidlu. Stlačením tlačidla [User] sa zobrazí priradená obrazovka výberu ponuky/nastavenia, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk. ☛ "Ponuka Nastavenia" <a href="#">str.81</a> <b>Automat. kalibrácia</b> je priradené ako predvolené nastavenie.
11 Tlačidlá [Page] [↶][↷]	Počas používania nasledujúcich spôsobov premietania listuje v stránkach súborov aplikácií ako je napríklad PowerPoint. <ul style="list-style-type: none"> <li>Počas používania funkcie Bezdrôtová myš ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.64</a></li> <li>Počas používania programu USB Display ☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" <a href="#">str.34</a></li> <li>Počas pripojenia k sieti</li> </ul> Keď premietate obrazy formou Prezentácia, stlačením týchto tlačidiel sa zobrazí predchádzajúci alebo nasledujúci obraz.
12 Tlačidlo [A/V Mute]	Zapína a vypína video a zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.61</a>
13 Tlačidlá [E-Zoom] [⊕][⊖]	Zväčšuje alebo zmenšuje obraz bez zmeny projekčnej veľkosti. ☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.63</a> (Toto tlačidlo nefunguje na tomto projektore v Režim bielej tabule pre funkciu Easy Interactive Function.)
14 Otvor na pripojenie remeňa	Umožňuje pripojiť komerčne dostupný popruh (remienok) k diaľkovému ovládaču.

Názov	Funkcia
15 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. ☛ "Používanie Pomocníka" <a href="#">str.98</a>
16 Tlačidlo [Freeze]	Slúži na pozastavenie alebo obnovenie prehrávania. ☛ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" <a href="#">str.61</a>
17 Tlačidlá [Volume] [<] [<<]	[<] Znižuje hlasitosť. [<<] Zvyšuje hlasitosť. ☛ "Nastavenie hlasitosti" <a href="#">str.42</a>
18 Tlačidlo [Pointer]	Zobrazí ukazovateľ na obrazovke. ☛ "Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" <a href="#">str.62</a>
19 Tlačidlo [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ak je zobrazená obrazovka ponuky Konfigurácia alebo Nápoved', potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.75</a></li> <li>Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako ľavé tlačidlo myši. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.64</a></li> </ul>
20 Tlačidlo [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zastaví aktuálnu funkciu.</li> <li>Ak je zobrazená ponuka Konfigurácia a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň. ☛ "Používanie Ponuka Konfigurácia" <a href="#">str.75</a></li> <li>Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako pravé tlačidlo myši. ☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.64</a></li> </ul>
21 Tlačidlo [Pen Mode]	Slúži na zmenu medzi používaním počítača alebo kreslením pomocou funkcie Easy Interactive Pen. (Toto tlačidlo nefunguje na tomto projektore v Režime bielej tabule.) ☛ "Kreslenie" <a href="#">str.54</a>

Názov	Funkcia
22 Tlačidlo [Color Mode]	Po každom stlačení tohto tlačidla sa zmení farebný režim. ☛ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" <a href="#">str.42</a>
23 Tlačidlo [LAN]	Mení na obraz premietaný pomocou programu EasyMP Network Projection. Keď premietate pomocou voliteľnej jednotky Quick Wireless Connection USB Key, týmto tlačidlom sa prepne na tento obraz.
24 Tlačidlo [USB]	Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB(TypeA)</li> </ul>
25 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na obraz zo vstupného portu, ktorý prijíma videosignál. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" <a href="#">str.33</a>
26 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.

## Výmena batérií v diaľkovom ovládači

Ak diaľkový ovládač po určitej dobe používania prestane reagovať alebo sa nedá vôbec použiť, batérie pravdepodobne dosiahli koniec životnosti. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Zaobstarajte si dve mangánové alebo alkalické batérie veľkosti AA. Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

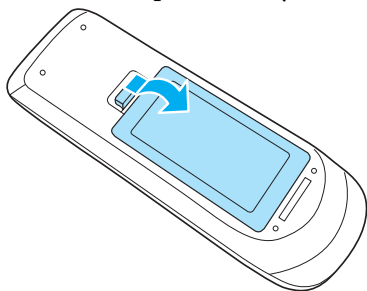
### Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte nasledujúce materiály.

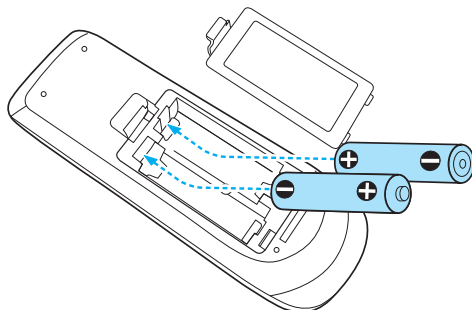
 [Bezpečnostné pokyny](#)

### 1 Odnímte kryt batérií.

Zatlačte na poistku krytu batérií a zdvihnite ho nahor.



### 2 Nahradte staré batérie novými.



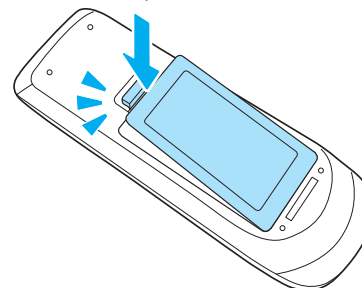
### Upozornenie

Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.

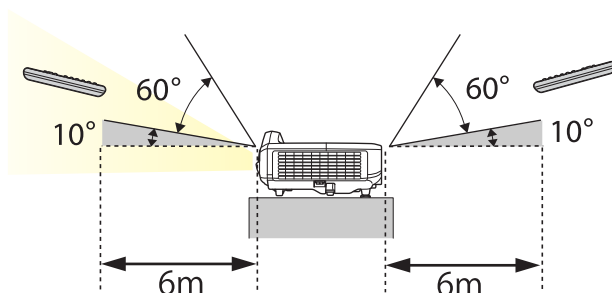
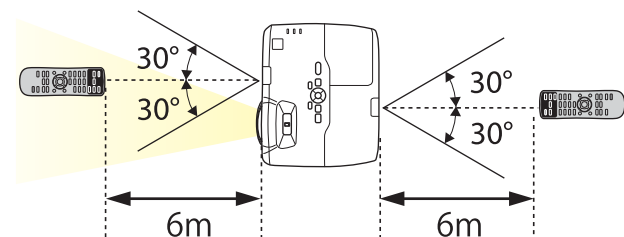
### 3

Pripojte kryt batérií.

Zatlačte kryt batérií na miesto (budete počuť kliknutie).



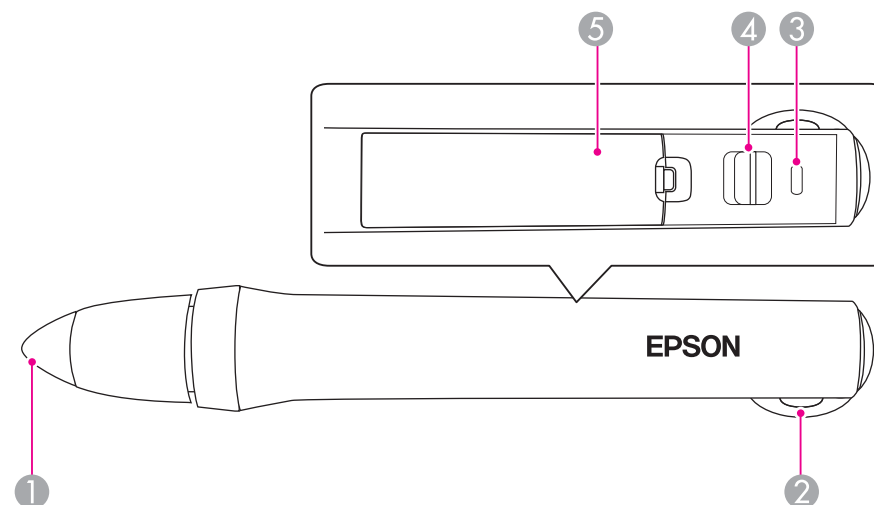
## Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania



## Pero Easy Interactive Pen

Existujú dva typy pier Easy Interactive Pen so spodnými časťami s rôznymi farbami. Perá Easy Interactive Pen s rovnako zafarbenými spodnými časťami nemôžete používať súčasne.

☞ "Voliteľné príslušenstvo" [str.142](#)



	Názov	Funkcia
①	Tlačidlo hrotu pera	Podržte pero v blízkosti premietanej obrazovky a stlačením ho môžete používať. ☞ "Interaktívna funkcia" <a href="#">str.47</a> ☞ "Voliteľné príslušenstvo" <a href="#">str.142</a>
②	Otvor na pripojenie remeňa	Umožňuje pripavenie komerčne dostupného remeňa.

Názov	Funkcia
3 <b>Indikátor nabitia batérie</b>	<p>Signalizuje zostávajúcu energiu batérie, keď je pero zapnuté.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Keď je batéria nabitá, na niekoľko sekúnd sa rozsvieti na zeleno.</li> <li>• Keď je energia batérie nízka, niekoľko sekúnd bliká na zeleno.</li> <li>• Keď je batéria vybitá, nerozsvieti sa. Vymeňte batériu.</li> </ul> <p>☞ "Výmena batérií v pere Easy Interactive Pen" <a href="#">str.18</a></p>
4 <b>Vypínač</b>	<p>Slúži na zapínanie a vypínanie pera Easy Interactive Pen. Po zapnutí trvá niekoľko sekúnd, kým pero Easy Interactive Pen začne fungovať.</p>
5 <b>Kryt batérie</b>	<p>Tento kryt otvorte pri výmene batérie.</p> <p>☞ "Výmena batérií v pere Easy Interactive Pen" <a href="#">str.18</a></p>



Pero Easy Interactive Pen sa automaticky vypne, ak sa dlhšiu dobu nepoužíva.

Ak chcete pero Easy Interactive Pen znova používať, zapnite ho posuvným spínačom.

## Výmena batérií v pere Easy Interactive Pen

Indikátor nabitia batérie na pere Easy Interactive Pen sa rozsvieti alebo bliká, keď pero zapnete. Keď je batéria vybitá, nerozsvieti sa ani neblinká. Keď indikátor už nesvieti ani neblinká, vymeňte batériu. Používajte niektorý z týchto typov batérií. Iné nabíjateľné batérie nemožno používať.

- Mangánové batérie veľkosti AA
- Alkalicko-mangánové batérie veľkosti AA
- SANYO eneloop® (HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB)

### Pozor

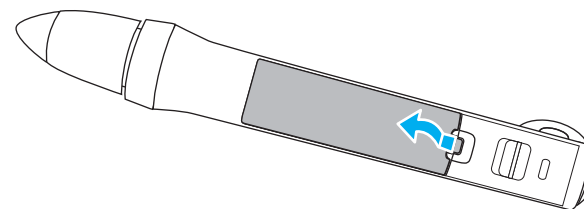
Pred manipuláciou s batériami si prečítajte nasledujúce materiály.

☞ [Bezpečnostné pokyny](#)

1

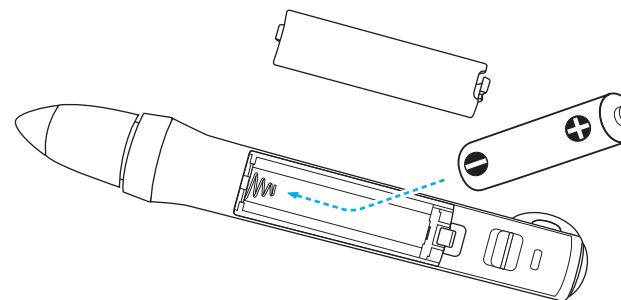
Odnímte kryt batérií.

Zatlačte na poistku krytu batérií a zdvihnite ho nahor.



2

Nahradte starú batériu novou.



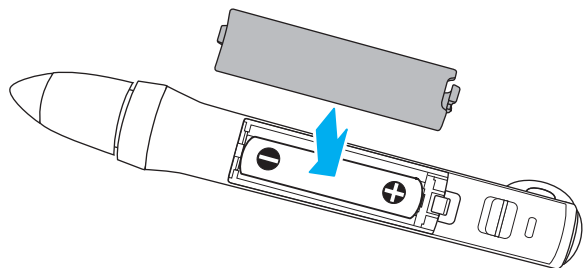
### Upozornenie

Pri vkladaní batérie skontrolujte pozíciu značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérie, aby ste sa uistili, či je batéria vložená správne.

3

Nasadte naspäť kryt batérie.

Zatlačte kryt batérií na miesto (budete počuť kliknutie).

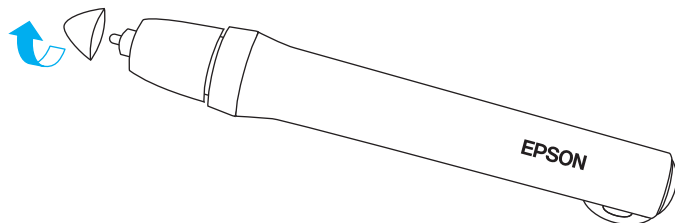


## Výmena hrotu pera Easy Interactive Pen

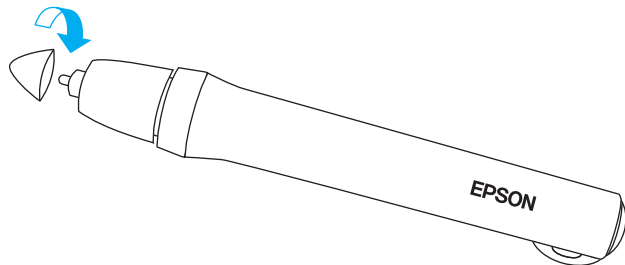
Keď sa opotrebuje, vymeňte hrot pera Easy Interactive Pen.

☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.142](#)

- 1** Otáčajte hrot pera, aby ste ho odstránili.



- 2** Otáčajte nový hrot, aby ste ho upevnili.





# Príprava projektora

Táto kapitola vysvetľuje ako nainštalovať projektor a pripojiť dátové zdroje pre premietanie.



## Spôsoby Inštalácie

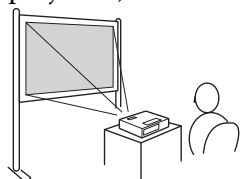
Projektor podporuje nasledujúce štyri rozličné spôsoby projekcie. Projektor inštalujte podľa podmienok prostredia, kde má byť umiestnený.



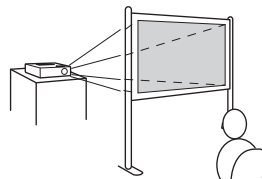
Funkciu Easy Interactive Function nemôžete používať, keď je nastavenie Premietanie nastavené na možnosť **Z. str./H. hran.** alebo **Zadná časť**.

☛ "Interaktívna funkcia" [str.47](#)

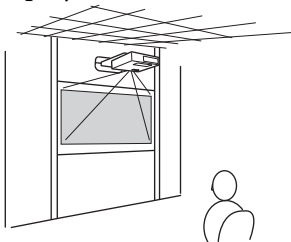
- Obráz premietajte z miesta pred projekčnou plochou. (Predná strana projekcia)



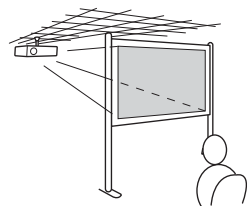
- Obráz premietajte spoza priesvitného plátna. (Zadná časť projekcia)



- Zaveste projektor na stenu alebo strop a premietajte obrázky z prednej časti plátna. (P. str./H. hran. projekcia)



- Zaveste projektor na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta za priehľadnou projekčnou plochou. (premietanie typu Z. str./H. hran.)



## Výstraha

- Keď vešiakte projektor na stenu alebo strop, vyžaduje sa špeciálny spôsob inštalácie. V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Ak na zabránenie uvoľneniu skrutiek v upevňovacích bodoch dosky na montáž na stenu alebo pri montáži na strop používate lepidlá alebo ak na projektor použijete napríklad mazivá alebo oleje, skriňa projektora môže prasknúť a projektor môže spadnúť z upevnenia. To môže mať za následok zranenie osoby stojacej pod upevňovacou konzolou a poškodenie projektora. Keď inštalujete alebo upravujete upevnenie projektora, nepoužívajte na zabránenie uvoľneniu skrutiek upevnenia lepidlá a taktiež nepoužívajte mazivá, oleje a podobné látky.

## Pozor

- Nepoužívajte projektor v polohe na boku. Môže to spôsobiť poruchu.
- Nezakrývajte nasávací alebo výstupný vetrací otvor projektora. Ak zakryjete ktorýkoľvek z vetracích otvorov, môže sa zvýšiť vnútorná teplota a spôsobiť požiar.

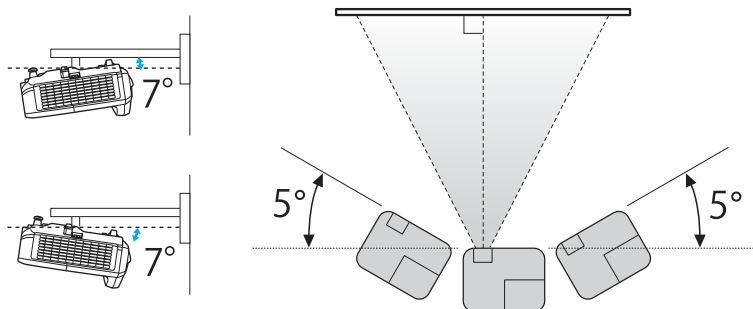


- Keď inštalujete projektor na stenu alebo strop, používajte vhodné nástroje na inštaláciu.  
☛ "Voliteľné príslušenstvo" [str.142](#)
- Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládači po dobu piatich sekúnd môžete nastavenie meniť nasledovne.  
**Predná strana↔P. str./H. hran.**  
**Zadná časť↔Z. str./H. hran.**
- V konfiguračnej ponuke nastavte možnosť **Zadná časť** alebo **Z. str./H. hran.**  
☛ **Rozšírené - Premietanie** [str.82](#)

## Podmienky inštalácie

Ak chcete interaktívnu funkciu projektora používať správne, inštaláciu vykonajte v rámci nasledujúcich podmienok.

- Projekčné plátno má obdĺžnikový tvar bez akéhokoľvek skreslenia.
- Horizontálny a vertikálny sklon projektora nie je väčší, ako  $\pm 7^\circ$  vertikálne a  $\pm 5^\circ$  horizontálne vzhľadom na premietanú obrazovku.



Pri inštalácii viacerých projektorov v rovnakej miestnosti nastavte **Vzdial. projektorov** podľa vzdialenosti medzi projektormi.

☞ **Rozšírené - Easy Interactive Function - vzdial. projektorov** [str.82](#)

## Pozor

Interaktívna funkcia pracuje pomocou infračervenej komunikácie. Pri inštalácii zoberte do úvahy nasledujúce body.

- Skontrolujte, či na Prijímač Easy Interactive Function alebo na premietaciu plochu nesvieti silné svetlo ani slnečné svetlo.
- Ak je na Prijímač Easy Interactive Function zachytený prach, mohol by rušiť infračervenú komunikáciu a nemuseli by ste byť schopní používať túto funkciu normálne.
- Kryt Prijímač Easy Interactive Function nenatierajte farbou ani naň nelepte nálepky.
- Projektor nainštalujte tak, aby Prijímač Easy Interactive Function nebol príliš blízko pri žiarivkách.

Názov portu, umiestnenie a orientácia konektora sa líši v závislosti od pripojeného zdroja.

## Pripojenie počítača

Ak chcete premietiť obraz z počítača, pripojte počítač niektorým z nasledujúcich spôsobov.

### 1 2 Pri použití voliteľného počítačového kábla

Pripojte výstupný port displeja počítača k portu projektora Computer1 alebo Computer2.

Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektora pripojením výstupného zvukového portu počítača k portu Audio1 alebo Audio2 na projektore pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.

### 3 Pri používaní dodaného kábla USB

Pripojte port USB na počítači k portu USB(TypeB) na projektore.

Spolu s premietaným obrazom môžete používať aj zvuk.

☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" [str.34](#)

### 4 Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI

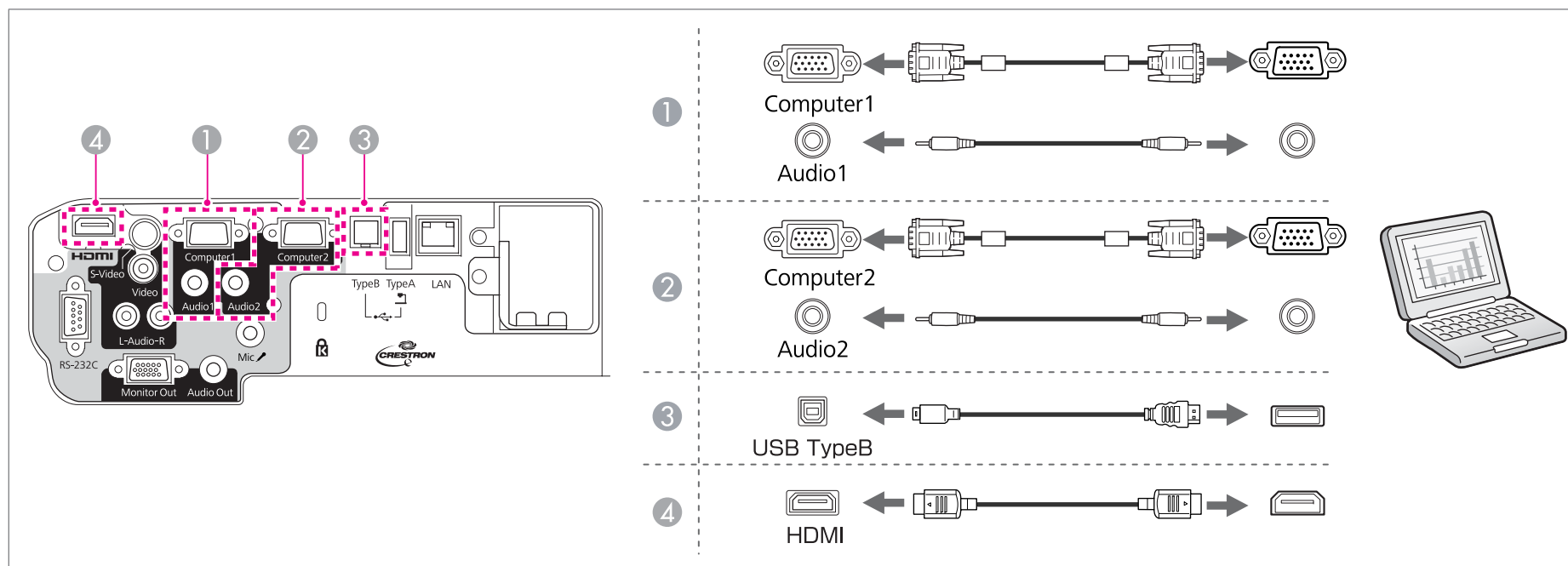
Pripojte port HDMI na počítači k portu HDMI na projektore.

Spolu s premietaným obrazom môžete používať aj zvuk.



Vstup zvuku môžete prepnúť pomocou možnosti **Audio vstup**.

☛ Rozšírené – Operácia – Audio vstup [str.82](#)



## Pripojenie zdrojov obrazu

Ak chcete premietiť obraz z prehrávača DVD, videoprehrávača VHS atď., pripojte projektor niektorým z nasledujúcich spôsobov.

- 1 Pri použití komerčne dostupného videokábla**  
Prepojte komerčne dostupným videokáblom výstupný port zdroja obrazu so vstupným portom Video na projekte. Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektoru pripojením výstupného zvukového portu zdroja obrazu k portu Audio-L/R na projekte pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.
- 2 Pri použití komerčne dostupného kábla S-video**  
Prepojte komerčne dostupným videokáblom výstupný port zdroja obrazu so vstupným portom S-Video na projekte. Zvuk môžete prehrávať cez reproduktor projektoru pripojením výstupného zvukového portu zdroja obrazu k portu Audio-L/R na projekte pomocou komerčne dostupného zvukového kábla.
- 3 4 Pri použití voliteľného komponentného videokábla**  
☛ "Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál" [str.142](#)

Pripojte výstupný port pre komponentný signál na zdroji obrazu k portu projektora Computer1 alebo Computer2.

Ak chcete, aby z reproduktora projektora vychádzal zvuk, pripojte port výstupu zvuku obrazového zdroja k portu Audio1 alebo Audio2.

5

### **Pri použití komerčne dostupného kábla HDMI**

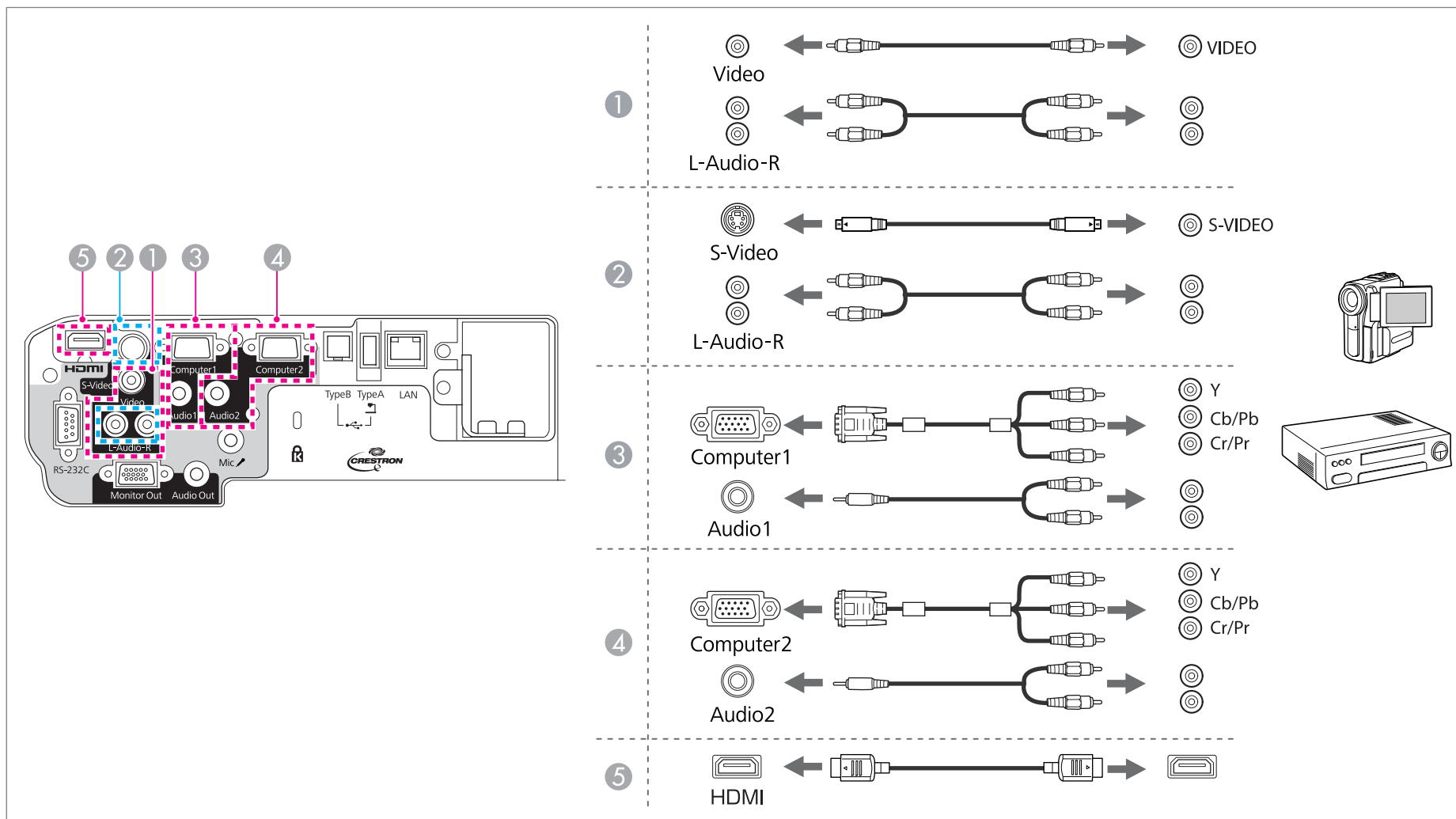
Prepojte komerčne dostupným káblom HDMI port HDMI zdroja obrazu s portom HDMI na projektore.

Spolu s premietaným obrazom môžete používať aj zvuk.



Vstup zvuku môžete prepnúť pomocou možnosti **Audio vstup**.

☞ Rozšírené – Operácia – Audio vstup [str.82](#)



## Pozor

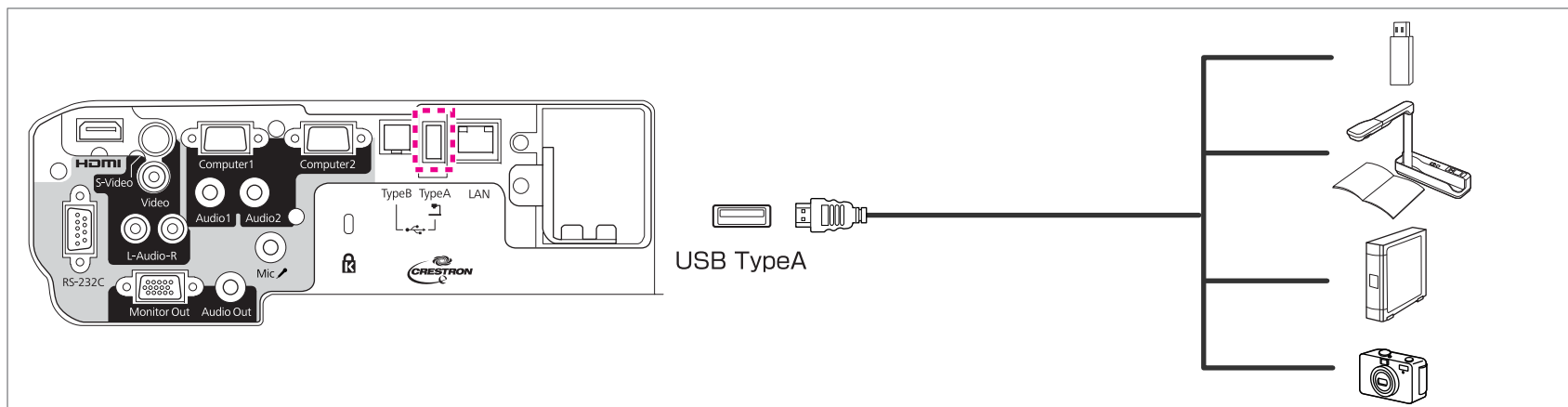
- Ak je zdroj obrazu zapnutý počas pripájania projektora, môže spôsobiť poruchu.
- Ak sa orientácia alebo tvar prípojky líši, nezapájajte ju silou. Zariadenie by sa mohlo poškodiť alebo by mohlo dôjsť k poruche.



- Ak má pripájaný zdroj port nezvyčajného tvaru, na pripojenie projektoru použite kábel priložený k danému zariadeniu alebo voliteľný kábel.
- Keď používate bežne dostupný zvukový kábel 2RCA(L/R)/stereo mini - jack, skontrolujte, či je označený ako "bez odporu".

## Pripojenie zariadení USB

Môžete pripájať aj zariadenia ako sú napríklad pamäť USB, voliteľná kamera na dokumenty, pevné disky kompatibilné s USB a digitálne fotoaparáty. Pripojte zariadenie USB k portu USB(TypeA) na projektore káblom USB priloženým k zariadeniu.



Keď je zapojené zariadenie USB, môžete premietiť obrázkové súbory v pamäti USB alebo digitálnom fotoaparáte funkciou Prezentác.

☛ "Prezentác." [str.126](#)

Keď pripojíte kameru na dokumenty k projektoru počas premietania z iného vstupného portu, stlačením tlačidla [USB] na diaľkovom ovládači alebo tlačidla [Source Search] na ovládacom paneli sa prepne na obraz z kamery na dokumenty.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.33](#)



Ak pri premietaní obrazov zo zariadenia USB chcete pripojiť výstupné zvukové zariadenie, pripojte ho k portu Audio2.

## Pozor

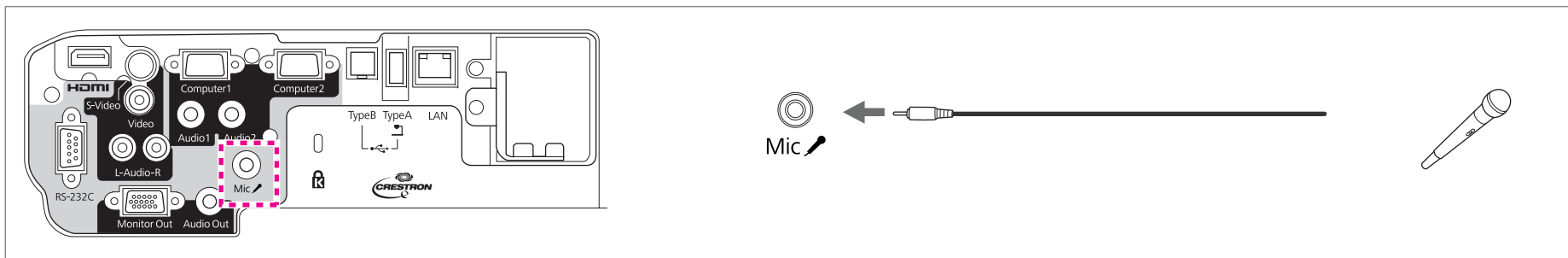
- Ak používate rozbočovač USB, operácia nemusí prebiehať správne. Zariadenia ako napríklad digitálne fotoaparáty a zariadenia USB by mali byť pripojené k projektoru priamo.
- Pri pripájaní a používaní pevného disku kompatibilného s rozhraním USB sa uistite, či je pripojený sieťový adaptér dodávaný s pevným diskom.
- Pripojte digitálny fotoaparát alebo pevný disk k projektoru pomocou kábla USB dodávaného so zariadením alebo kábla určeného na použitie so zariadením.




## Odpojenie zariadení USB

Po dokončení premietania odpojte zariadenia s rozhraním USB od projektoru. Zariadenia ako digitálne fotoaparáty alebo pevné disky najprv vypnite a až potom ich odpojte od projektoru.

## Pripojenie mikrofónu

Pripojením komerčne dostupného dynamického mikrofónu môžete vyslať zvuk z mikrofónu prostredníctvom reproduktora projektoru.



- Režim napájania priamo zo zariadenia nie je podporovaný.
- Ak nie je zvuk z mikrofónu dostatočne dobre počuť, je príliš hlasitý alebo praská, upravte nastavenie položky **Hlasit. vstupu mik.**  
 **Nastavenia - Hlasit. vstupu mik.** [str.81](#)
- Keď je projektor vypnutý a vy chcete vyslať zvuk z mikrofónu, vykonajte nasledujúce nastavenia.  
 Nastavte možnosť **Pohotovostný režim** na hodnotu **Pohot. režim A/V**.  **Rozšírené - Nast. pohot. režimu - Pohotovostný režim** [str.82](#)  
 Nastavte možnosť **Poh. režim mikrof.** na hodnotu **Zapnuté**.  **Rozšírené - Nast. pohot. režimu - Poh. režim mikrof.** [str.82](#)



## Pripojenie externého zariadenia

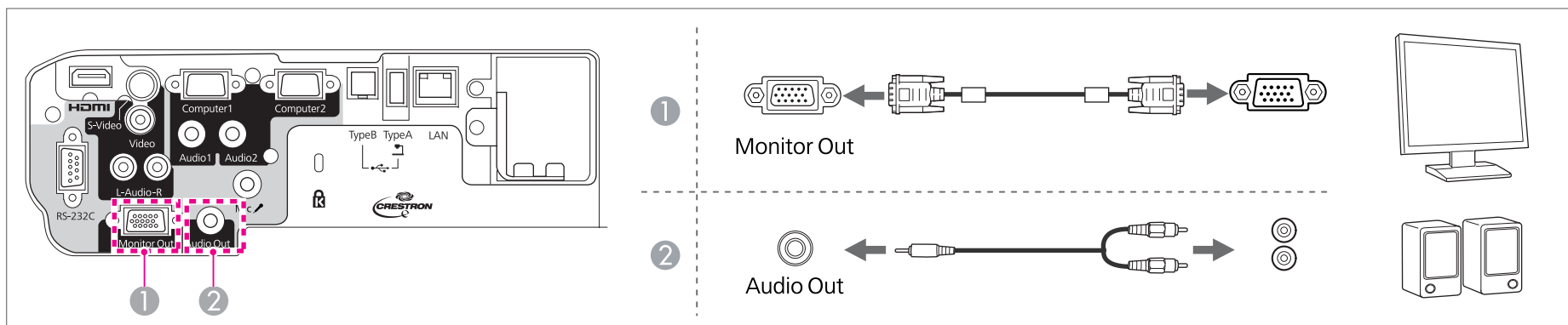
Obrázky a zvuk môžete prehrávať pripojením externého monitora alebo reproduktora.

### 1 Pri prehrávaní obrázkov na externom monitore

Pripojte externý monitor k portu Monitor Out projektora pomocou dodávaného s externým monitorom.

### 2 Pri prehrávaní zvuku cez externý reproduktor

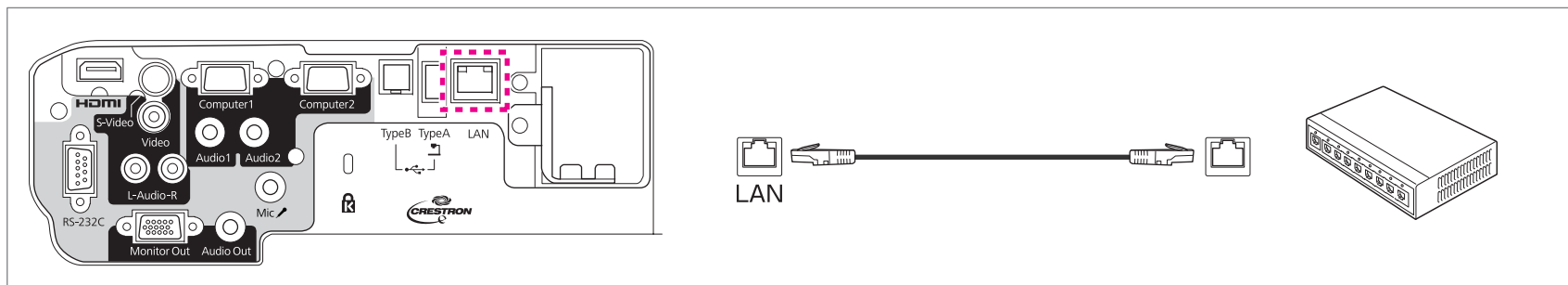
Pripojte externý reproduktor k portu Audio Out na projektore komerčne dostupným zvukovým káblom.



- Ak v ponuke **Pohotovostný režim** nastavíte hodnotu **Pohot. režim A/V**, môžete posilať obraz alebo zvuk do externého zariadenia, aj keď je projektor v pohotovostnom režime. Viac informácií nájdete v nasledujúcej časti.
- Rozšírené - Nast. pohot. režimu - Pohotovostný režim** [str.82](#)
- Len analógové signály RGB z portu Computer1 sa môžu posilať na externý monitor. Nemožno vyslať signály prijaté z iných portov alebo signály komponentného videa.
- Na externom monitore nevidíte indikáciu nastavení, napríklad pre funkciu korekcie lichobežníkového skreslenia, ponuku Konfigurácia ani obrazovky Pomocníka.
- Keď konektor zvukového kábla zasuniete do portu Audio Out, zvuk prestane vychádzať zo vstavaných reproduktorov projektora a prepne sa na externý výstup.

## Pripojenie kábla LAN

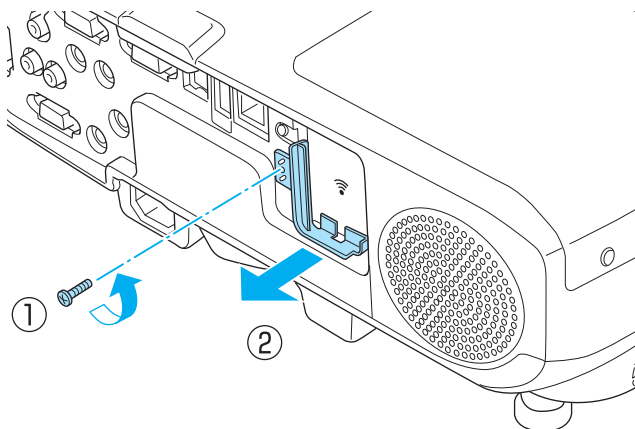
Pripojte port LAN sieťového rozbočovača alebo iného zariadenia k portu LAN projektora komerčne dostupným káblom 100BASE-TX alebo 10BASE-T LAN.



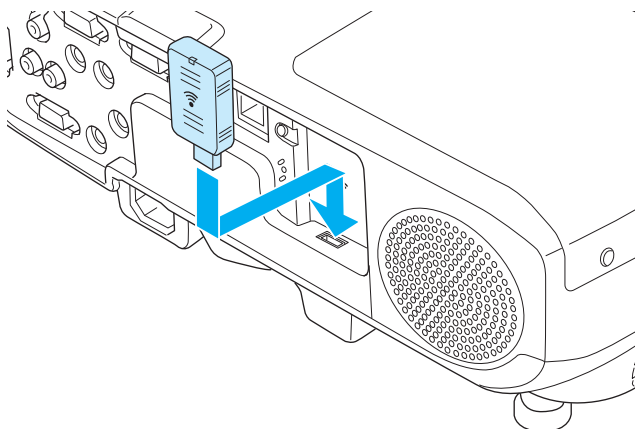
Aby ste predišli zlyhaniu, použite tienený kábel LAN kategórie 5.

## Inštalácia voliteľnej jednotky bezdrôtovej siete LAN

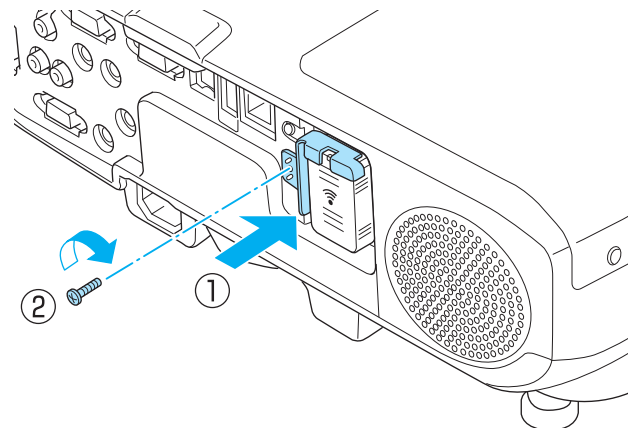
- 1** Odstráňte poistnú skrutku uzáveru a potom odoberte uzáver modulu bezdrôtovej siete LAN.



- 2** Jednotka bezdrôtovej siete LAN je nainštalovaná.



- 3** Aby ste predišli strate modulu bezdrôtovej siete LAN, zabezpečte uzáver pomocou poistnej skrutky uzáveru.





# Základné metódy premietania

Táto kapitola vysvetľuje premietanie a nastavovanie obrázkov.

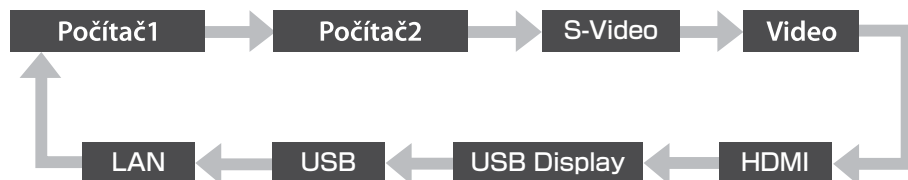
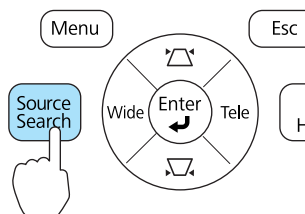
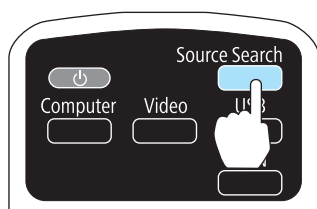
## Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)

Stlačením tlačidla [Source Search] sa začnú premietiť obrázky z portu, ktorý práve prijíma obraz.

Vzhľadom na to, že sa obrázky premietajú len z portov, ktoré ich prijímajú, rýchlo nájdete hľadaný obraz.

Pomocou diaľkového ovládania

Pomocou ovládacieho panela

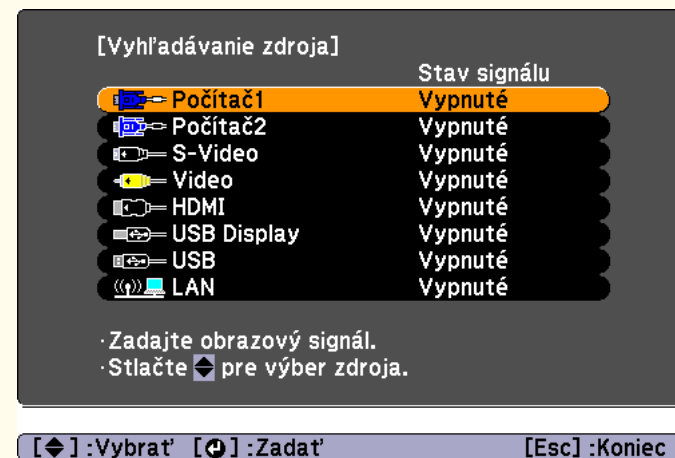


Ak je pripojených viac zdrojov obrazu, stláčajte tlačidlo [Source Search], kým sa nezačne premietiť požadovaný obraz.

Ak je videozariadenie pripojené, pred spustením tejto operácie spustíte prehrávanie.



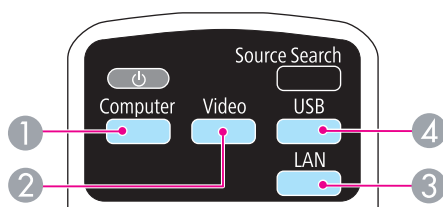
Keď sa neprijíma žiadny obrazový signál, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



## Prepnutie na cieľový obrázok pomocou diaľkového ovládača

Na požadovaný obraz je možné prepnúť priamo stlačením nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači.

Diaľkový ovládač



- ❶ Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy:
  - Port Computer1
  - Port Computer2
- ❷ Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy:
  - Port S-Video
  - Port Video
  - Port HDMI
- ❸ Mení na obraz premietaný pomocou programu EasyMP Network Projection. Keď premietate pomocou voliteľnej jednotky Quick Wireless Connection USB Key, týmto tlačidlom sa prepne na tento obraz.
- ❹ Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy:
  - USB Display
  - Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB(TypeA)

## Premietanie pomocou programu USB Display

Pomocou dodaného kábla USB môžete projektor pripojiť k počítaču a premietiť obraz z počítača.

Zvuk počítača môžete prenášať spolu s premietaným obrazom.

Nastavte **USB Type B** na **USB Display/Easy Interactive Function** alebo **Bezdrôtová myš/USB Display** na používanie USB Display.

☛ Rozšírené – USB Type B [str.82](#)

## Systémové požiadavky

### Pre systém Windows

<b>Operačný systém</b>	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional (32-bitová verzia), Home Edition (32-bitová verzia), počítač Tablet PC (32-bitová verzia)
	Windows Vista	Ultimate (32-bitová verzia), Enterprise (32-bitová verzia), Business (32-bitová verzia), Home Premium (32-bitová verzia), Home Basic (32-bitová verzia)
	Windows 7	Ultimate (32/64-bitová verzia), Enterprise (32/64-bitová verzia), Professional (32/64-bitová verzia), Home Premium (32/64-bitová verzia), Home Basic (32-bitová verzia), Starter (32-bitová verzia)
<b>Procesor</b>	Procesor Mobile Pentium III 1,2 GHz alebo lepší Odporúča sa: Pentium M 1,6 GHz alebo lepší	
<b>Veľkosť pamäte</b>	256 MB alebo viac Odporúča sa: 512 MB alebo viac	
<b>Pevný disk Voľné miesto</b>	20 MB alebo viac	

<b>Displej</b>	Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1600x1200. Zobrazovanie farieb – 16-bitové farby alebo viac
----------------	--

\*1 Len Service Pack 4

\*2 Okrem Service Pack 1

#### Pre systém Mac OS

<b>Operačný systém</b>	Mac OS X 10.5.x 32-bitová verzia Mac OS X 10.6.x 32/64-bitová verzia Mac OS X 10.7.x 32/64-bitová verzia
<b>Procesor</b>	Power PC G4 1 GHz alebo rýchlejší Odporúča sa: Core Duo 1,83 GHz alebo rýchlejší
<b>Veľkosť pamäte</b>	512 MB alebo viac
<b>Pevný disk Voľné miesto</b>	20 MB alebo viac
<b>Displej</b>	Rozlíšenie v rozsahu 640x480 až 1680x1200. Zobrazovanie farieb – 16-bitové farby alebo viac

## Pripájanie po prvý raz

Keď prvýkrát pripájate projektor a počítač pomocou kábla USB, musíte nainštalovať ovládač. Postup pre systém Windows sa líši od postupu pre systém Mac OS.



- Pri ďalšom pripojení už nemusíte inštalovať ovládač.
- Keď prijímate obrázky z viacerých zdrojov, zmeňte zdroj vstupu na USB Display.
- Ak používate rozbočovač USB, operácia nemusí prebiehať správne. Kábel USB pripojte priamo k projektoru.

#### Pre systém Windows

**1**

Pripojte port USB v počítači k portu USB(TypeB) v projekte pomocou dodaného kábla USB.



V prípade systémov Windows 2000 alebo Windows XP sa môže zobrazíť správa s otázkou, či chcete reštartovať počítač. Vyberte tlačidlo **Nie**.

#### Pre Windows 2000

Kliknite dvakrát na položky **Počítač**, **EPSON PJ\_UD**, potom na **EMP\_UDSE.EXE**.

#### Pre Windows XP

Automaticky sa spustí inštalácia ovládača.

#### Pre Windows Vista/Windows 7

Keď sa zobrazí dialógové okno, kliknite na príkaz **Run EMP\_UDSE.exe**.


**2**

Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.

- 3** Začne premietanie obrazu z počítača.  
Začatie premietania obrazov z počítača môže chvíľu trvať. Počas premietania obrazov v počítača nechajte zariadenie v aktuálnom stave a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektoru.

- 4** Po dokončení odpojte kábel USB.  
Pri odpájaní kábla USB nemusíte používať funkciu **Bezpečné odstránenie hardvéru**.



- Ak sa automaticky nenainštaluje, v počítači dvakrát kliknite na položku **Tento počítač - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite v počítači na ponuku **Všetky programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**.
- Ak používate počítač so systémom Windows 2000 s právami používateľa, objaví sa chybové hlásenie systému Windows a softvér nebudete môcť nainštalovať. V takom prípade sa pokúste aktualizovať systém Windows na poslednú verziu, počítač reštartujte a potom sa znova pokúste o pripojenie. Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v nasledujúcom dokumente.  
 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

#### Pre systém Mac OS

- 1** Pripojte port USB v počítači k portu USB(TypeB) v projektore pomocou dodaného kábla USB.  
V aplikácii Finder sa zobrazí Setup priečinok funkcie USB Display.
- 2** Dvakrát kliknite na ikonu **Inštalátor programu USB Display**.
- 3** Pri inštalácii postupujte podľa pokynov na obrazovke.

- 4** Keď sa zobrazí obrazovka s licenčnou zmluvou, kliknite na položku **Súhlasím**.

Zadajte správcovské heslo a spustíte inštaláciu.

Po dokončení inštalácie sa na paneli Dock a na paneli s ponukami zobrazí ikona USB Display.

- 5** Začne premietanie obrazu z počítača.  
Začatie premietania obrazov z počítača môže chvíľu trvať. Počas premietania obrazov v počítača nechajte zariadenie v aktuálnom stave a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektoru.
- 6** Po dokončení vyberte na paneli s ponukami možnosť **Odpojiť** alebo túto možnosť vyberte v ikone **USB Display** v Dock. Potom môžete odpojiť kábel USB.



- Ak sa v aplikácii Finder nezobrazí Setup priečinok programu USB Display automaticky, v počítači dvakrát kliknite na položku **EPSON PJ\_UD - Inštalátor programu USB Display**.
- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite na ikonu **USB Display** na paneli Dock.
- Ak sa nenachádza ikona **USB Display** v ponuke Dock, kliknite dvakrát na ikonu **USB Display** v priečinku Aplikácie.
- Ak v ponuke panela **USB Display** vyberiete položku **Exit** v Dock, USB Display sa nespustí automaticky po pripojení kábla USB.

#### Odinštalovanie

##### Pre Windows 2000

- 1** Kliknite na ikonu **Štart**, vyberte položku **Nastavenia** a kliknite na ikonu **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.



- 3** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 4** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Zmeniť/odstrániť**.

### Pre Windows XP

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite dvakrát na ikonu **Pridať alebo odstrániť programy**.
- 3** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odstrániť**.

### Pre Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite na ikony **Štart** a **Ovládací panel**.
- 2** Kliknite na tlačidlo **Odinštalovať program** pod možnosťou **Programy**.
- 3** Vyberte možnosť **Epson USB Display** a kliknite na tlačidlo **Odinštalovať**.

### Pre systém Mac OS

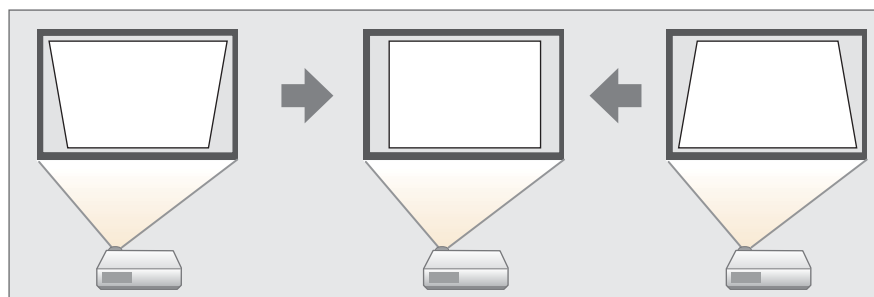
- 1** Otvorte priečinok **Applications**, kliknite dvakrát na možnosti **USB Display** a **Nástroj**.
- 2** Spustite **Odinštalovanie programu USB Display**.

## Lichobežníková korekcia skreslenia

Lichobežníkové skreslenie môžete korigovať niektorou z nasledujúcich možností.

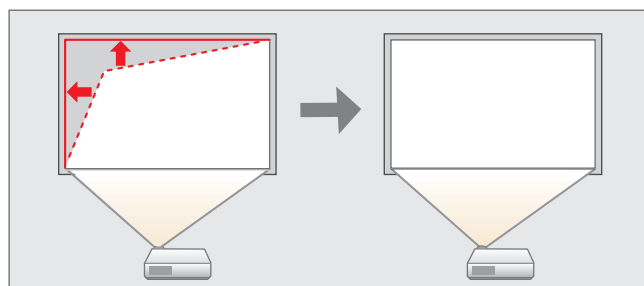
- Lichob. korek. - H/V

Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere.



- Quick Corner



Umožní nezávisle manuálne korigovať všetky štyri rohy.





- Na správne používanie interaktívnej funkcie skontrolujte podmienky inštalácie.
- "Podmienky inštalácie" [str.22](#)
- Ak upravíte lichobežníkové skreslenie, premietaný obraz sa môže zmenšiť.

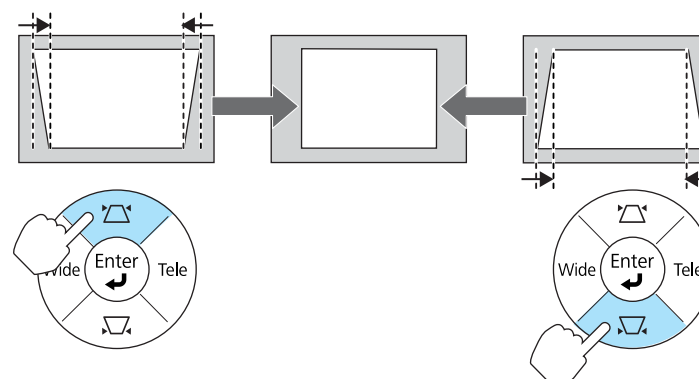
## Lichob. korek. – H/V

Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere. Lichobežníková korekcia H/V je ideálna na jemné doladenie lichobežníkovej korekcie.

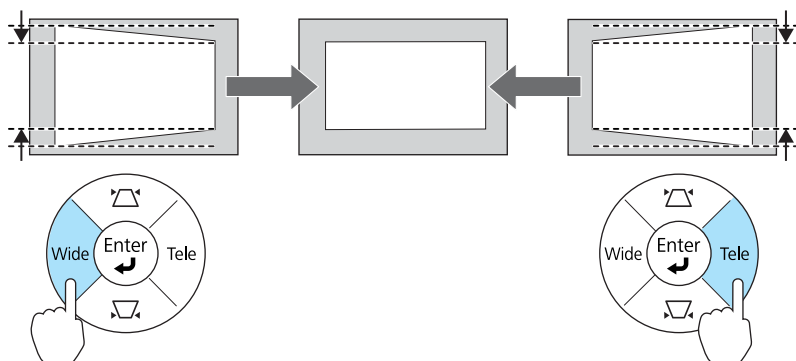
- 1 Stlačením tlačidla [] alebo [] na ovládacom paneli počas premietania sa zobrazí obrazovka Lichobež. korekcia.



- 2 Stlačením nasledujúcich tlačidiel opravte lichobežníkové skreslenie. Stlačením tlačidla [] alebo [] opravte vertikálne skreslenie.



Ak chcete upraviť horizontálne skreslenie, stlačte tlačidlo [Tele] alebo [Wide].



Lichobežníkovú korekciu H/V môžete nastaviť v ponuke Konfigurácia.

**Nastavenia – Lichobež. korekcia – Lichob. korek. – H/V**  
str.81

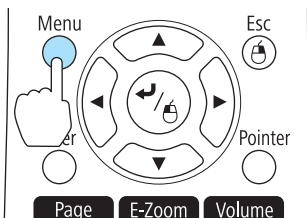
## Quick Corner

Umožňuje ručne opraviť samostatne každý zo štyroch rohov premietaného obrazu.

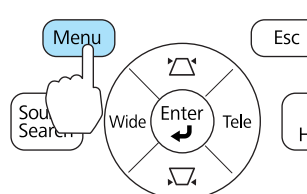
**1** Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

"Používanie Ponuka Konfigurácia" str.75

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela

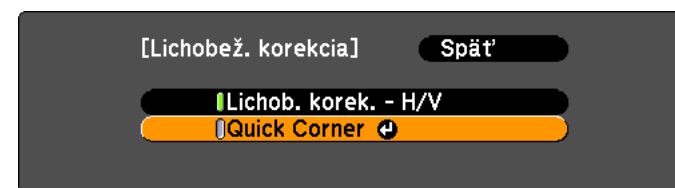


**2** Vyberte možnosť **Lichobež. korekcia** z ponuky **Nastavenia**.



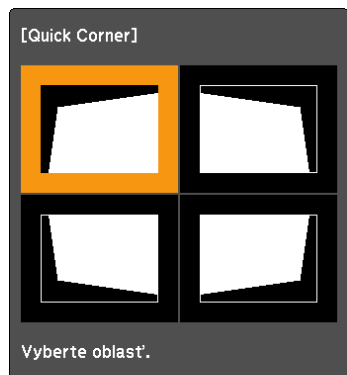
[Esc]:Späť [◀]:Vybrať [▶]:Zadať [Menu]:Koniec

**3** Vyberte položku **Quick Corner** a potom stlačte tlačidlo [↵].



[Esc]:Späť [◀]:Vybrať [▶]:Zadať [Menu]:Koniec

**4** Pomocou tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] tlačidiel na diaľkovom ovládači alebo pomocou tlačidiel [↶], [↷], [Wide] a [Tele] na ovládacom paneli vyberte roh na opravu a potom stlačte tlačidlo [↵].

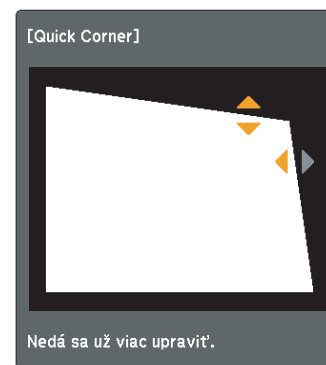


[◀ / ▶] : Vybrať  
[Enter] : Zadať  
[Esc] : Späť (stlačte po dobu 2 sekúnd pre vynulovanie/prepnutie)

- 5** Pomocou tlačidiel [◀], [▶], [↶] a [↷] na diaľkovom ovládači alebo tlačidiel [◀], [▶], [Wide] a [Tele] na ovládacom paneli upravte polohu rohu.

Ak stlačíte možnosť [↶], objaví sa obrazovka znázornená v kroku 4.

Ak sa zobrazí správa "Nedá sa už viac upraviť." počas nastavovania, nie je možné ďalej upravovať tvar v smere znázornenom šedým trojuholníkom.



- 6** Opakujte podľa potreby postupy 4 a 5, kým nenastavíte zostávajúce rohy.

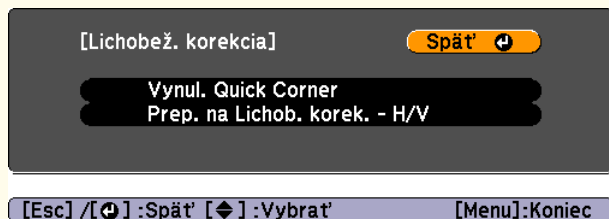
- 7** Keď je všetko hotové, stlačením tlačidla [Esc] zatvorte ponuku opravy.

Keďže možnosť **Lichobež. korekcia** sa zmenila na možnosť **Quick Corner**, obrazovka výberu rohu z kroku 4 sa zobrazí po ďalšom stlačení tlačidiel [◀] a [▶] na ovládacom paneli. Zmeňte možnosť **Lichobež. korekcia** na **Lichob. korek. - H/V**, ak chcete vykonávať horizontálnu a vertikálnu korekciu pomocou tlačidiel [◀] a [▶] na ovládacom paneli.

 **Nastavenia – Lichobež. korekcia – Lichob. korek. - H/V**  
[str.81](#)



Ak podržíte tlačidlo [Esc] stlačené po dobu cca. dvoch sekúnd kým je zobrazená obrazovka výberu rohu z kroku 4, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



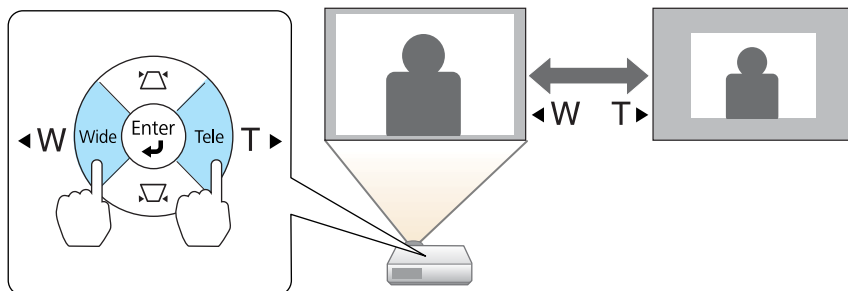
**Vynul. Quick Corner:** Vynuluje výsledok opráv funkciou Quick Corner.

**Prep. na Lichob. korek. - H/V:** Prepína spôsob opravy na možnosť **Lichob. korek. - H/V**.

☞ "Ponuka Nastavenia" [str.81](#)

## Úprava veľkosti obrazu

Ak chcete zmeniť veľkosť premietaného obrazu, stlačte tlačidlá [Wide] a [Tele] na ovládacom paneli.

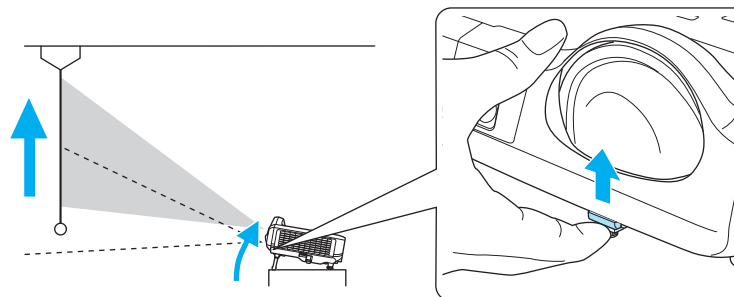


Úpravy môžete vykonávať aj z konfiguračnej ponuky.

☞ Nastavenia – Zväčšenie [str.81](#)

## Úprava polohy obrazu

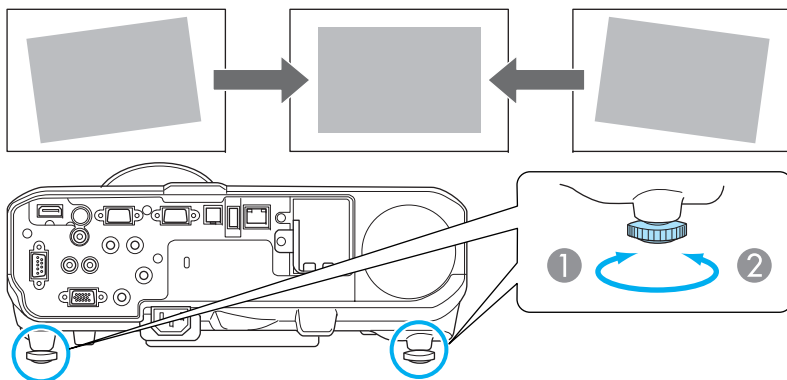
Stlačte páku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nožičku.



Čím väčší je uhol náklonu, tým ťažšie sa zaostruje obraz. Nainštalujte projektor tak, aby ho bolo potrebné nakloniť v malom uhle.

## Nastavenie horizontálneho náklonu

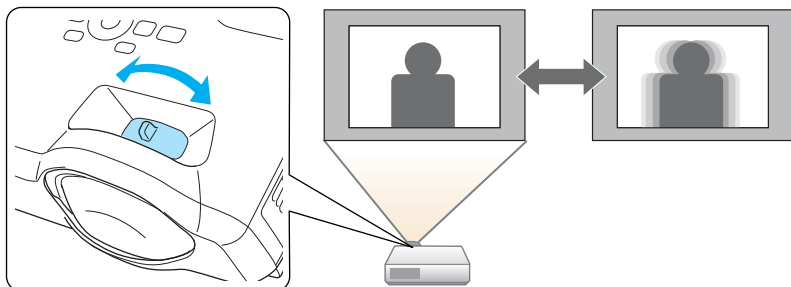
Vytiahnutím a zasunutím zadnej nožičky nastavte horizontálny náklon projektoru.



- 1 Vytiahnite zadnú nožičku.
- 2 Zasuňte zadnú nožičku.

## Nastavenie zaostrenia

Zaostrenie môžete korigovať pomocou ovládača zaostrovania.

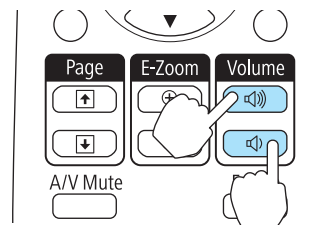


## Nastavenie hlasitosti

Hlasitosť môžete nastaviť niektorou z nasledujúcich možností.

- Stlačením tlačidla [Volume] na diaľkovom ovládači nastavte hlasitosť.  
[<] Znižuje hlasitosť.  
[>] Zvyšuje hlasitosť.

### Diaľkový ovládač



- Nastavte hlasitosť v ponuke Konfigurácia.  
☛ **Nastavenia - Hlasitosť** [str.81](#)



## Upozornenie

Nezačínajte s príliš vysoko nastavenou hlasitosťou. Náhlý nárast hlasitosti môže spôsobiť stratu sluchu. Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

## Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)

Optimálnu kvalitu obrazu dosiahnete výberom nastavení, ktoré čo najlepšie zodpovedajú prostrediu pri premietaní. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

Režim	Použitie
<b>Dynamické</b>	Ideálne na použitie v svetlej miestnosti. Ide o režim s najvyšším jasom a dobre reprodukuje tieňovanie.
<b>Prezentácia</b>	Ideálny na zobrazenie prezentácií s farebnými materiálmi v svetlej miestnosti.

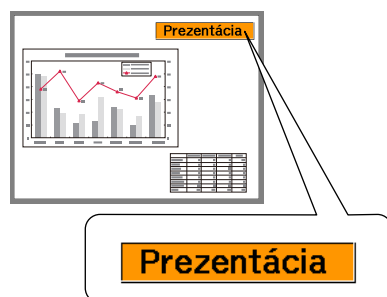
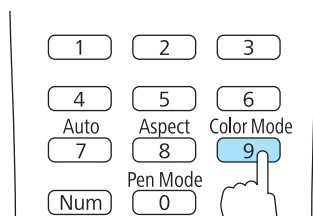
Režim	Použitie
<b>Divadlo</b>	Ideálny na sledovanie filmov v tmavej miestnosti. Obrazu dáva prirodzené odtiene.
<b>Fotografia*1</b>	Ideálny na premietanie statických obrázkov (napr. fotografií) v svetlej miestnosti. Obrázky sú živé a kontrastné.
<b>Športy*2</b>	Ideálny na sledovanie televíznych programov v svetlej miestnosti. Obrázky sú jasné a živé.
<b>sRGB</b>	Ideálne pre obrazy štandardu farieb <b>sRGB</b> .
<b>Čierna tabuľa</b>	Aj keď premietate na čiernu tabuľu (alebo zelenú tabuľu), toto nastavenie poskytuje obrazom prirodzený odtieň ako pri premietaní na plátno.
<b>Biela tabuľa</b>	Ideálne na vytváranie prezentácií pomocou bielej tabule.

\*1 Tento výber je k dispozícii iba vtedy, keď je vstupný signál RGB, alebo keď je zdroj USB Display, USB alebo LAN.

\*2 Túto možnosť je možné vybrať, keď sa odosiela vstupný signál zkomponentného videa, signál S-video alebo signál zkompozitného videa.

Pri každom stlačení tlačidla [Color Mode] sa zobrazí na obrazovke názov Farebný režim a zmení sa Farebný režim.

## Diaľkový ovládač



Môžete nastaviť položku Farebný režim z ponuky Konfigurácia.

**Obraz - Farebný režim** [str.78](#)

## Nastavenie Automat. šošovka

Pomocou automatického nastavenia svetivosti v závislosti od jasú zobrazeného obrazu dosiahnete hlbšie a sýtejšie obrazy.

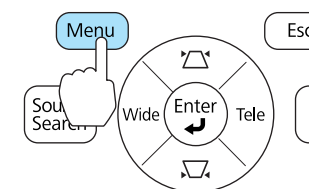
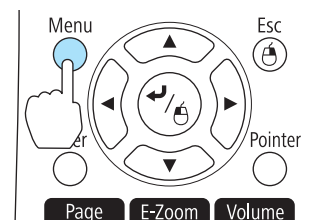
**1**

Stlačte tlačidlo [Menu].

**"Používanie Ponuka Konfigurácia"** [str.75](#)

Pomocou diaľkového ovládania

Pomocou ovládacieho panela



**2**

Vyberte možnosť **Automat. šošovka** z ponuky **Obraz**.



[Esc]:Späť [◀]:Vybrať [▶]:Zadať [Menu]:Koniec

- 3** Vyberte položku **Zapnuté**.  
Nastavená hodnota je uložená pre každý Farebný režim.

- 4** Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte nastavenie.



Možnosť Automat. šošovka je možné nastaviť iba vtedy, keď je možnosť **Farebný režim** nastavený na hodnotu **Dynamické** alebo **Divadlo**.



Môžete nastaviť pomer strán z ponuky Konfigurácia.

☛ **Signál - Pomer** [str.79](#)

## Zmena pomeru strán premietaného obrazu

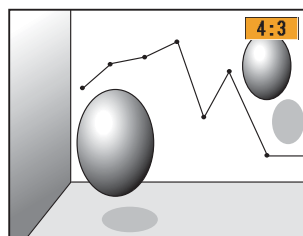
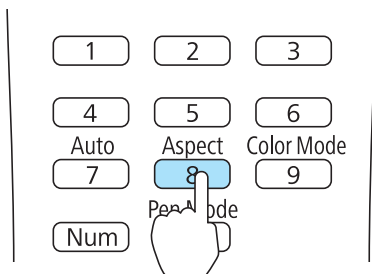
Zmenou pomeru strán premietaného obrazu môžete prispôbiť typ, pomer výšky a šírky a rozlíšenie vstupných signálov.

Dostupné režimy pomerov strán sa menia podľa premietaného obrazového signálu.

### Spôsoby zmeny

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] sa zobrazí na obrazovke názov režimu pomeru strán a pomer strán sa zmení.

#### Diaľkový ovládač

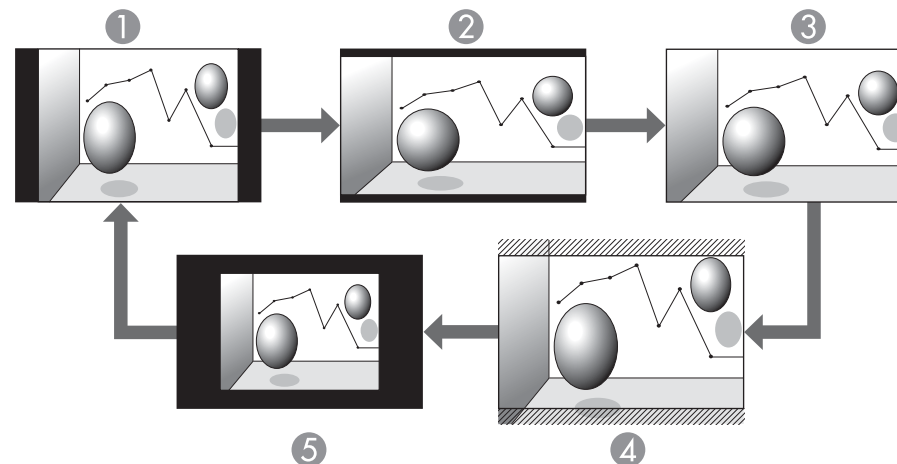


## Zmena režimu pomeru strán (len pre EB-436Wi/EB-426Wi)

Premietanie obrázkov z videozariadenia alebo z portu HDMI

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] na diaľkovom ovládači sa zmení režim pomeru strán v poradí **Normálne** alebo **Automaticky**, **16:9**, **Úplne**, **Zväčšenie** a **Natívny**.

Príklad: vstupný signál 1080p (rozlíšenie: 1920x1080, pomer strán obrazu: 16:9)

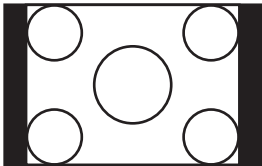
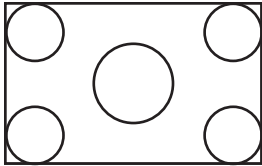
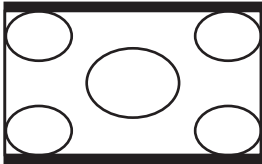
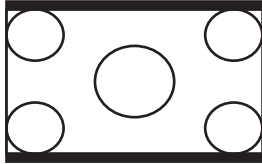
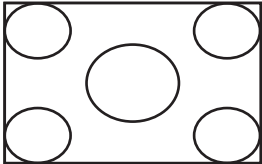
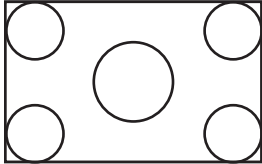
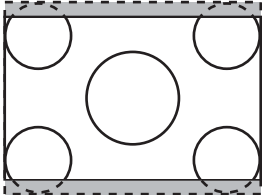
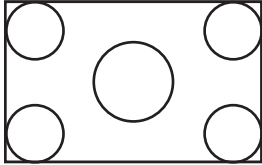
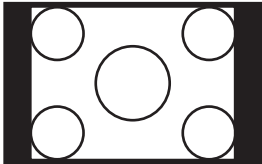
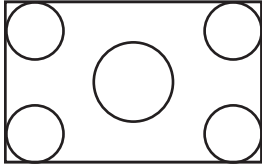


- ① Normálne alebo Automaticky
- ② 16:9
- ③ Úplne
- ④ Zväčšenie
- ⑤ Natívny



Premietanie obrázkov z počítača

V nasledujúcej časti uvedieme príklady na jednotlivé režimy pomeru strán.

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normálne		
16:9		
Úplne		
Zväčšenie		
Natívny		



Ak chýbajú časti obrazu, nastavte položku **Široký** alebo **Normálne** v položke **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia v závislosti od veľkosti počítačového panela.

🖱️ Signál - Rozlíšenie [str.79](#)

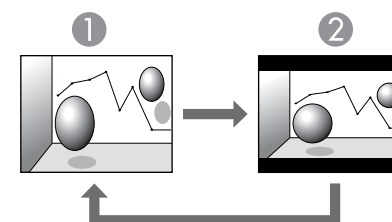
## Zmena režimu pomeru strán (len pre EB-431i/EB-421i)

Premietanie obrázkov z videozariadenia

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] na diaľkovom ovládači sa zmení režim pomeru strán v poradí **4:3** a **16:9**.

Keď sa prijíma signál 720p/1080i a režim pomeru strán je nastavený na **4:3**, použije sa zväčšenie 4:3 (pravý a ľavý okraj obrazu sa odrežú).

Príklad: vstupný signál 720p (rozlíšenie: 1280x720, pomer strán obrazu: 16:9)

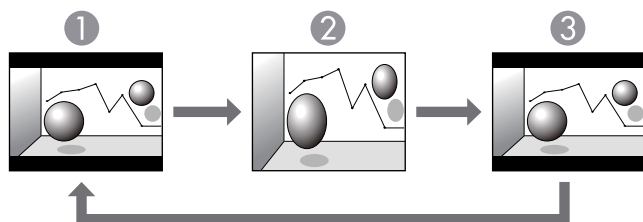


- ① 4:3
- ② 16:9

Premietajú sa obrazy z portu HDMI

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] na diaľkovom ovládači sa zmení režim pomeru strán v poradí **Automaticky**, **4:3** a **16:9**.

Príklad: vstupný signál 1080p (rozlíšenie: 1920x1080, pomer strán obrazu: 16:9)



- ① Automaticky
- ② 4:3
- ③ 16:9



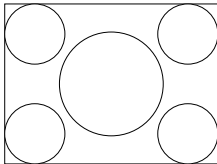
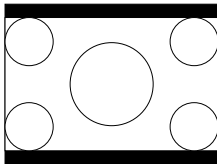
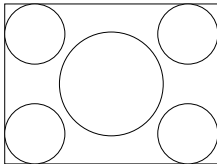
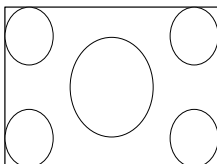
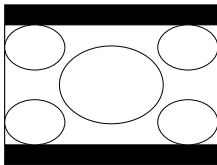
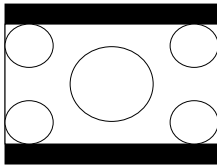
Ak chýbajú časti obrazu, nastavte položku **Široký** alebo **Normálne** v položke **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia v závislosti od veľkosti počítačového panela.

☛ **Signál - Rozlíšenie** [str.79](#)

## Premietanie obrázkov z počítača

Pri každom stlačení tlačidla [Aspect] na diaľkovom ovládači sa zmení režim pomeru strán v poradí **Normálne**, **4:3** a **16:9**.

V nasledujúcej časti uvedieme príklady na jednotlivé režimy pomeru strán.

Režim pomeru strán	Vstupný signál	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
<b>Normálne</b>		
<b>4:3</b>		
<b>16:9</b>		



# Interaktívna funkcia

Táto kapitola vysvetľuje postup používania vstavanej interaktívnej funkcie projektora v učebniach alebo na stretnutiach.

Keď používate pero Easy Interactive Pen prvýkrát, musíte vykonať jeho kalibráciu, aby projektor správne rozpoznal pozíciu pera.

K dispozícii je aj Automat. kalibrácia a Manuálna kalibrácia.



Vypnite nepoužívané pero Easy Interactive Pen alebo ho premiestnite ďalej od projekčného plátna, keď kalibrujete pero.

## Automat. kalibrácia

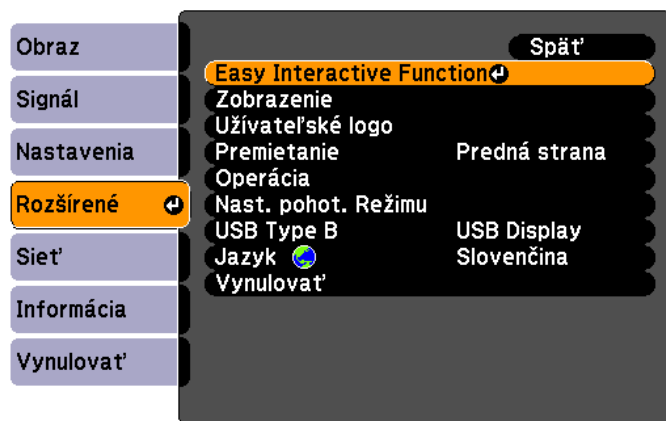
Táto funkcia automaticky kalibruje pero.



Pri zakúpení je funkcia Automat. kalibrácia priradená tlačidlu [User] na diaľkovom ovládaní. Stlačením tlačidla [User] na diaľkovom ovládaní môžete začať od 2. kroku.

☞ "Diaľkové ovládanie" [str.13](#)

- 1 Zvoľte **Easy Interactive Function** v položke **Rozšírené** ponuky konfigurácie.



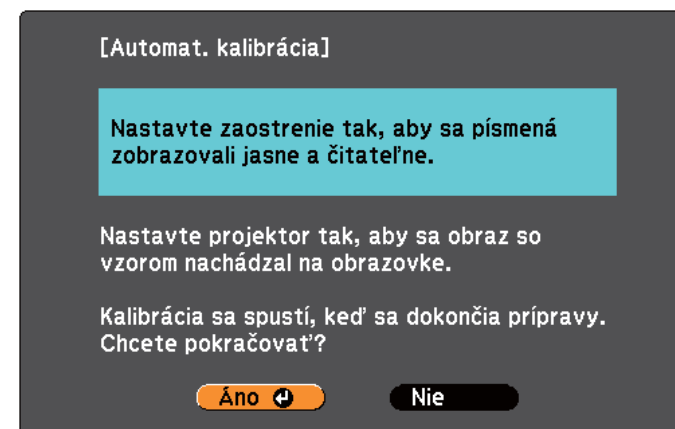
[Esc]:Späť [◀]:Vybrať [▶]:Zadať [Menu]:Koniec

- 2 Zvoľte **Automat. kalibrácia** v ponuke Všeobecné.



[Esc]:Späť [◀]:Vybrať [▶]:Zadať [Menu]:Koniec

- 3 Podľa pokynov na obrazovke upravte zaostrenie.



☞ "Nastavenie zaostrenia" [str.42](#)

- 4 Vyberte tlačidlo "Áno".  
Pomocou tlačidla [↵] na diaľkovom ovládaní alebo ovládacom paneli vyberte možnosť "Áno".



Pri vykonávaní funkcie Automat. kalibrácia v paneli nástrojov použite Easy Interactive Pen a zvolte "Áno".

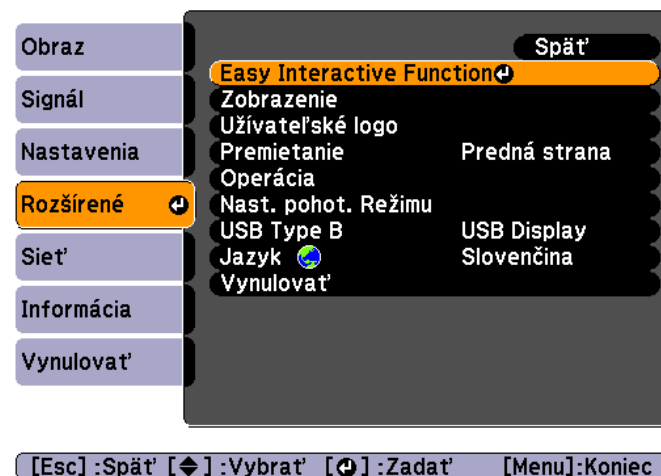
- 5 Začne sa premietat' obraz so vzorom a spustí sa kalibrácia.  
Počkajte, kým sa kalibrácia nedokončí.  
Počas premietania obrazu so vzorom nezakrývajte premietané svetlo.  
Ak funkcia Automat. kalibrácia nebude úspešná, skúste použiť funkciu Manuálna kalibrácia.

☞ "Manuálna kalibrácia" [str.49](#)

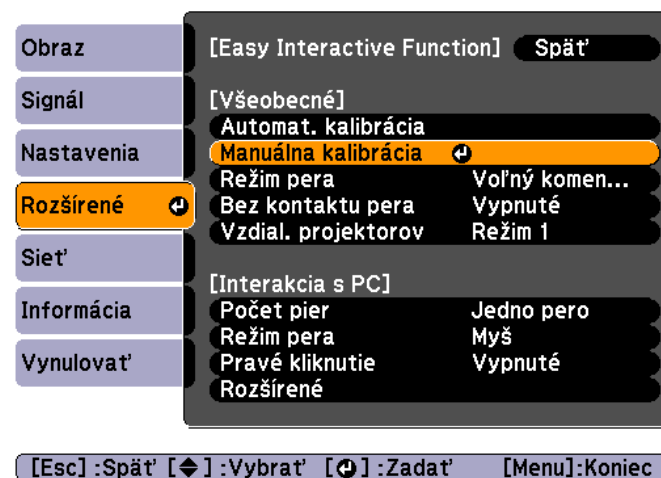
## Manuálna kalibrácia

Táto funkcia umožňuje manuálne kalibrovať pero.

- 1 Zvolte **Easy Interactive Function** v položke **Rozšírené** ponuky konfigurácie.



- 2 Zvolte **Manuálna kalibrácia** v ponuke Všeobecné.



- 3 Podľa pokynov na obrazovke upravte zaostrenie.

## [Manuálna kalibrácia]

Nastavte zaostrenie tak, aby sa písmená zobrazovali jasne a čitateľne.

Dotknite sa perom každej značky zobrazenej na obrazovke. Pokračujte, kým sa nedotknete všetkých značiek, vrátane poslednej značky zobrazenej v pravej dolnej časti.

Kalibrácia sa spustí, keď sa dokončia prípravy. Chcete pokračovať?

Áno

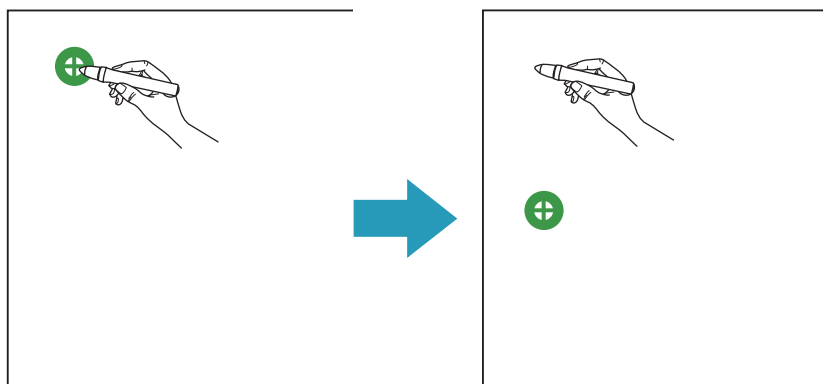
Nie

[Esc] : Späť [↩] : Vybrať [✓] : Vykonať [Menu] : Koniec

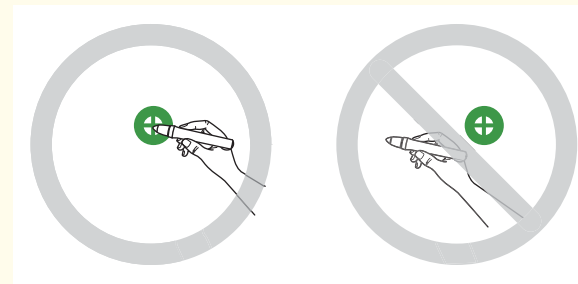
**4** Pomocou tlačidla [↩] na diaľkovom ovládaní alebo ovládacom paneli vyberte možnosť "Áno".

**5** Na premietanej obrazovke sa zobrazí bod. Skontrolujte, či je nainštalovaná batéria a potom Easy Interactive Pen zapnite. [str.17](#)

Hrotom pera Easy Interactive Pen sa dotknite stredu bodu. Bod zmizne a potom sa zobrazí v nasledujúcej pozícii.

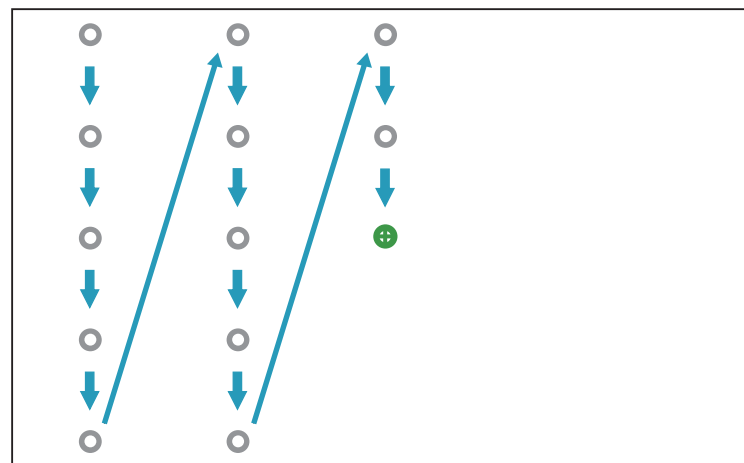


Dbajte na to, aby ste sa dotkli stredu bodu. V opačnom prípade nemusí byť umiestnený správne.



**6** Bod sa najskôr zobrazí vľavo hore a potom sa postupne presúva smerom doprava nadol.

Krok č. 5 opakujte dovtedy, kým nezmiznú všetky body.





- Ak sa dotknete nesprávnej pozície, stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli sa vrátite na predchádzajúci bod. Môžete sa vrátiť iba na predchádzajúci bod.
- Ak chcete kalibráciu zrušiť, stlačte a podržte tlačidlo [Esc].
- Po zmiznutí všetkých bodov môže trvať niekoľko sekúnd, kým sa kalibrácia dokončí.

### Keď potrebujete kalibrovať pero

Pozície, kde kreslíte pomocou pera Easy Interactive Pen a kde sa kresba zobrazuje, sa v nasledujúcich situáciách nemusia zhodovať.

- Po vykonaní opravy Lichobež. korekcia.
- Po úprave veľkosti obrazu.
- Po zmene pozície projektora.

Ak zistíte akýkoľvek rozdiel v pozícii, znova kalibrujte pero.

### Príprava na používanie počítača

Nasledujúce prípravy vykonajte na používanie počítača z premietaného obrazu pomocou Easy Interactive Pen.

- Pre systém Mac OS X nainštalujte do počítača ovládač Easy Interactive Driver.
  - ☛ "Nainštalujte ovládač Easy Interactive Driver (iba systém Mac OS X)" [str.52](#)

- Zapojte projektor k počítaču pomocou kábla USB.

☛ "Pripojenie počítača" [str.23](#)



- Ak kábel USB nepripojíte, nemôžete vykonávať obsluhu počítača z premietanej obrazovky pomocou pera Easy Interactive Pen. Môžete kresliť len na premietanej obrazovke.
- Funkcia **Použiť interaktívne pero** na dodávanom softvéri EasyMP Network Projection (softvérová aplikácia) nie je k dispozícii.

- Nastavte **Rozšírené - USB Type B** na Easy Interactive Function v ponuke Konfigurácia.

Pri premietaní v režime USB nastavte **USB Type B** na **USB Display/Easy Interactive Function**.

☛ **Rozšírené - USB TypeB** [str.82](#)

### Pozor

- Pri premietaní v režime USB Display môže dochádzať k oneskoreniu reakcie pera Easy Interactive Pen.
- Použitie dvoch pier Easy Interactive Pen súčasne môže spôsobiť rušenie v niektorom aplikačnom softvéri.  
Vypnite nepoužívané pero Easy Interactive Pen alebo ho premiestnite ďalej od projekčného plátna.

## Nainštalujte ovládač Easy Interactive Driver (iba systém Mac OS X)

Systémové požiadavky

<b>Operačný systém</b>	Mac OS X 10.3.9 alebo novší Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
<b>Procesor</b>	Power PC G3 900 MHz alebo rýchlejší Odporúča sa: Intel Core Duo 1,5 GHz alebo rýchlejší
<b>Veľkosť pamäte</b>	256 MB alebo viac Odporúča sa: 512 MB alebo viac
<b>Miesto na pevnom disku</b>	100 MB alebo viac
<b>Displej</b>	Rozlíšenie v rozsahu XGA (1024 x 768) až maximálne WUXGA (1920 x 1200) Zobrazovanie farieb – 16-bitové farby alebo viac

Inštalácia



Ak ste nainštalovali softvér Easy Interactive Tools pomocou možnosti Jednoduchá inštalácia, môžete vynechať nasledujúci postup, pretože táto možnosť už nainštalovala ovládač Easy Interactive Driver.

☞ [Návod na používanie programu Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)

- 1 Zapnite počítač.
- 2 Vložte disk CD-ROM „EPSON Projector Software for Easy Interactive Function“ do počítača.

- 3 Dvakrát kliknite na ikonu Install Navi v okne EPSON.
- 4 Vyberte položku **Vlastná inštalácia** a pri inštalácii postupujte podľa pokynov na obrazovke.
- 5 Reštartujte počítač.

## Úprava oblasti fungovania pera

Keď používate interaktívnu funkciu s pripojeným počítačom, oblasť fungovania pera sa automaticky upraví, ak sa rozlíšenie počítača zmení. Nemusíte znova vykonať nastavenie pozície pera.



Túto funkciu môžete nastaviť na možnosť Zapnuté alebo Vypnuté v položke **Aut.nas.oblasti pera** v konfiguračnej ponuke. Predvolené nastavenie je Zapnuté.

☞ **Rozšírené – Easy Interactive Function – Rozšírené** [str.82](#)

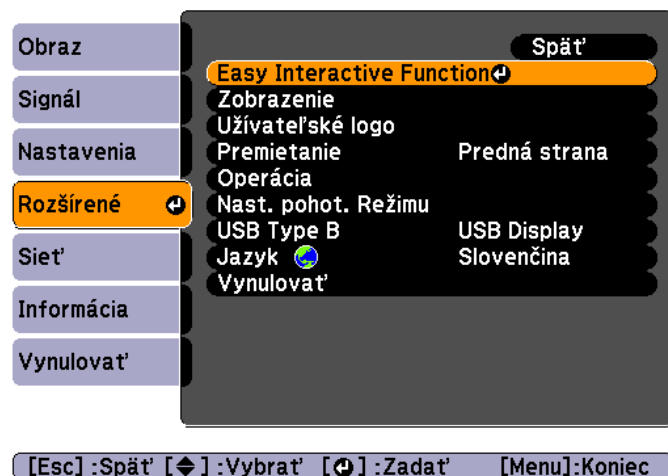
Ak si všimnete, že je pero Easy Interactive Pen mimo pozície a to aj vtedy, keď je položka **Aut.nas.oblasti pera** nastavená na možnosť Zapnuté, môžete skúsiť použiť možnosť Man.nas. oblasti pera.

☞ "Man.nas. oblasti pera" [str.52](#)

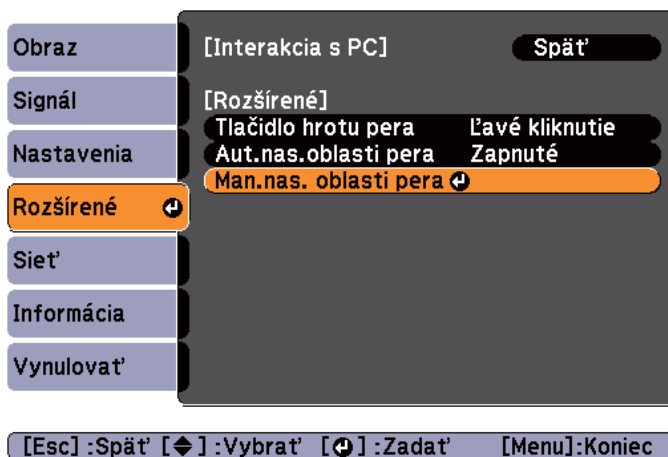
## Man.nas. oblasti pera

- 1 Zvoľte **Easy Interactive Function** v položke **Rozšírené** ponuky konfigurácie.



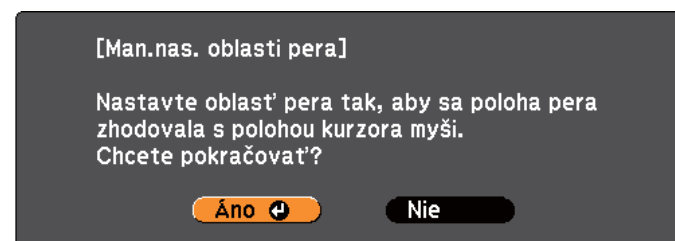


- 2** Zvoľte **Rozšírené** v Interakcia s PC a potom zvoľte **Man.nas. oblasti pera**.



- Nastavenie upravte tak, aby sa premietaný obraz zmestil na premietaciu plochu.
- Zobrazte obrazovku s pracovnou plochou počítača, aby ste mohli jednoducho skontrolovať pozíciu ukazovateľa myši.

- 3** Pomocou tlačidla [↩] na diaľkovom ovládaní vyberte možnosť "Áno".



[Esc]:Späť [↩]:Vybrať [⏎]:Vykonať [Menu]:Koniec

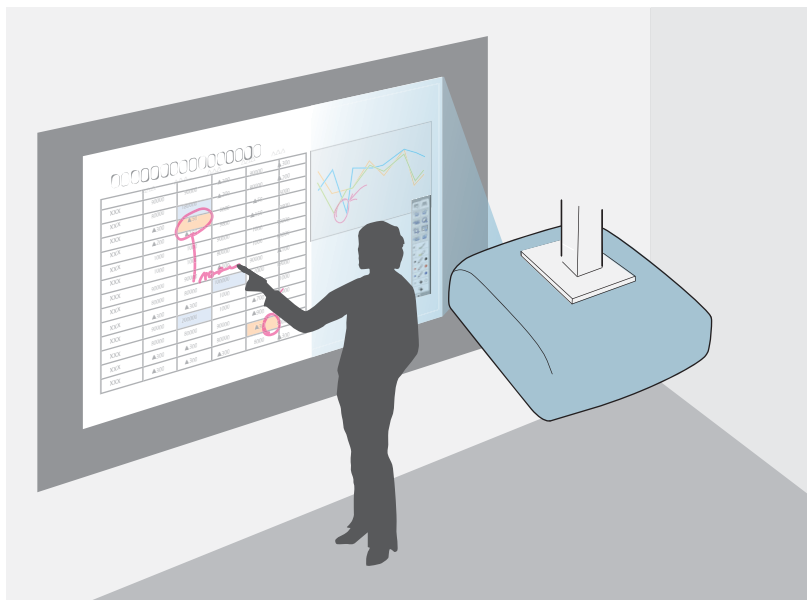
Ukazovateľ myši sa presunie smerom doľava nahor.

- 4** Keď sa ukazovateľ myši zastaví vľavo hore, dotknite sa špičky ukazovateľa myši pomocou pera Easy Interactive Pen.

Ukazovateľ myši sa presunie smerom doprava nadol.

- 5** Keď sa ukazovateľ myši zastaví vpravo dole, dotknite sa špičky ukazovateľa myši pomocou pera Easy Interactive Pen.


Pomocou pera Easy Interactive Pen môžete na obrazovke písať písmená a kresliť tvary. Naraz môžete používať dve perá Easy Interactive Pen.




## Spustenie funkcie kreslenia

- 1 Stlačte tlačidlo [Source Search] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli a potom zvolte zdroj, ktorý chcete premietiť.  
☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.33](#)

- 2 Zapnite pero Easy Interactive Pen a podržte ho v blízkosti premietanej obrazovky.

Na ľavej a pravej strane obrazovky sa zobrazí karta nástrojov [  ].

- 3 Kliknite na jednu z kariet panela nástrojov [  ].

Zobrazí sa panel nástrojov.



Keď sa zobrazí panel nástrojov, na premietaný obraz môžete písať pomocou pera Easy Interactive Pen.

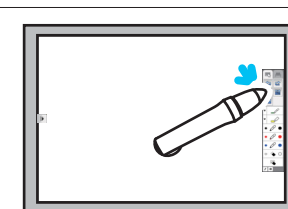
☛ "Funkcie panela nástrojov" [str.57](#)

## Používanie pera

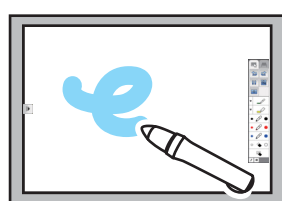
Skontrolujte, či sú nainštalované batérie a potom pero Easy Interactive Pen zapnite.

☛ "Pero Easy Interactive Pen" [str.17](#)

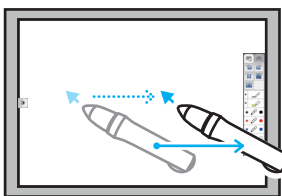
Ak chcete vybrať položku, napríklad ikonu, dotknite sa tlačidlom hrotu pera premietacej plochy.



Ak na premietanú obrazovku chcete kresliť, dotknite sa jej a presúvajte pero.

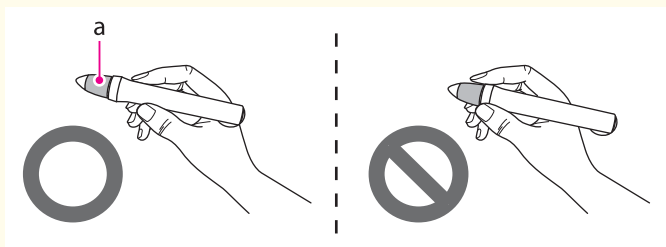


Ak chcete presunúť ukazovateľ, presúvajte pero ponad premietací plochu a nedotýkajte sa jej. Známe pod názvom „Bez kontaktu pera“.



### Pozor

- Nepoužívajte infračervené diaľkové ovládanie ani infračervený mikrofón v rovnakej miestnosti, pretože pero Easy Interactive Pen by mohlo prestať fungovať správne.
- Funkcia Easy Interactive Function môže byť prerušená elektromagnetickým rušením z blízkych zariadení (napríklad elektrických motorov alebo transformátorov).
- Pero Easy Interactive Pen nie je vodotesné. Nepoužívajte ho mokrými rukami ani na miestach, kde sa môže namočiť.
- Nechytajte časť (a) hrotu pera Easy Interactive Pen a dbajte, aby sa táto časť nepoškodila alebo neznečistila. V opačnom prípade môže pero Easy Interactive Pen prestať fungovať.




## Obsluha počítača pomocou premietaného obrazu

Na vykonávanie obsluhy počítača, ako je otváranie súborov z premietanej obrazovky, vykonajte nasledujúce činnosti.

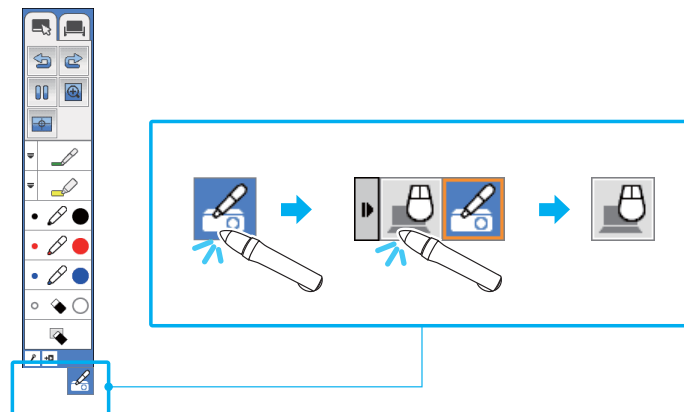


Pri používaní dodávaného softvéru Easy Interactive Tools vykonajte postup podľa 1. kroku.

**1**

Poklepte na ikonu Režim pera [  ] pomocou pera Easy Interactive Pen a potom poklepte na znázornené [  ].

Na obrazovke sa zobrazí **Interakcia s PC**. Teraz môžete počítač obsluhovať pomocou pera Easy Interactive Pen.





<b>Kliknutie</b>	Poklepte hrotom pera na premietanú obrazovku.
<b>Pravé kliknutie</b>	Na niekoľko sekúnd podržte hrot pera na obrazovke a potom ho oddialte.
<b>Uchopenie a presunutie</b>	Podržte hrot pera na ikone alebo položke, ktorú chcete presunúť, a potom posúvajte hrotom pera po obrazovke do požadovanej polohy presunutia; potom hrot pera zdvihnite z premietanej obrazovky.



- Ak sa ikona Režim pera nezobrazí, nastavte položku **Ikona režimu pera** v ponuke konfigurácie na **Pravý** alebo **Vľavo**.  
☛ **Rozšírené - Spínač - Ikona režimu pera** [str.82](#)
- Ak chcete používať dve perá Easy Interactive Pen, nastavte v ponuke konfigurácie položku **Počet pier** na nastavenie **Dve perá**.  
☛ **Rozšírené - Easy Interactive Function - Počet pier** [str.82](#)

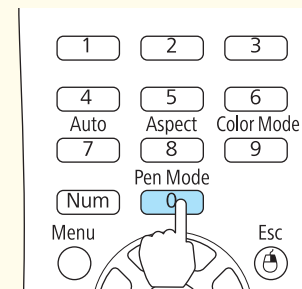
2



Pri kreslení na premietanú obrazovku perom poklepte perom na  a potom poklepte na zobrazené .

Na obrazovke sa zobrazí **Voľný kmen. PC Free**. Pomocou interaktívneho pera môžete kresliť na premietanom obraze.



- Pomocou tlačidla [Pen Mode] na diaľkovom ovládaní môžete prepínať medzi obsluhou počítača pomocou pera Easy Interactive Pen a kreslením na premietanú obrazovku.




- Ak je zdroj S-Video, Video alebo USB,  a  sa nezobrazujú.
- Právě a ľavé kliknutie môžete prepínať v položke **Rozšírené - Tlačidlo hrotu pera**.  
☛ **Rozšírené - Easy Interactive Function - Interakcia s PC - Rozšírené** [str.82](#)
- Ak chcete povoliť funkciu pera v systéme Windows Vista/7, nastavte položku **Interakcia s PC - Režim pera** na **Pero**.  
☛ **Rozšírené - Easy Interactive Function - Interakcia s PC** [str.82](#)

## Používanie bielej tabule

Môžete premietiť biely obraz a používať ho ako bielu tabuľu.

V paneli nástrojov kliknite na  a zmeňte na obrazovku s bielou tabuľou.

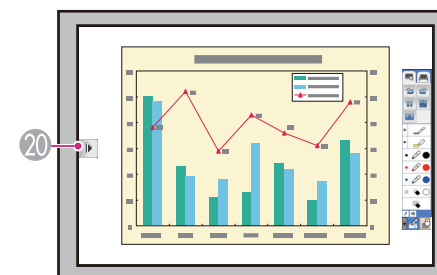
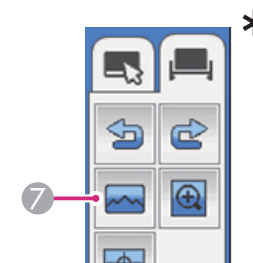
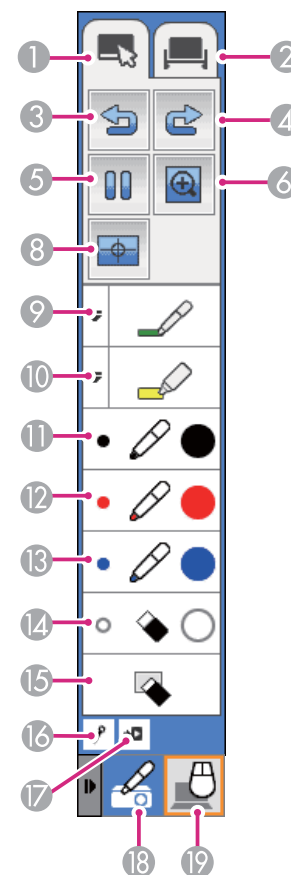


Pri kreslení na obraz premietaný z počítača alebo z iného pripojeného zariadenia kliknite na [  ].



Pri používaní bielej tabule nemôžete počítač obsluhovať z premietaného obrazu pomocou pera Easy Interactive Pen.

## Funkcie panela nástrojov



\* Pri používaní bielej tabule

1



### Režim anotácie

Kreslenie na premietaný obraz.

2



### Režim bielej tabule

Premieta bielu obrazovku, ktorú môžete používať ako bielu tabuľu.

**Späť**

Vráti predchádzajúcu operáciu.

**Znova**

Ruší operáciu vrátenia späť a obnovuje predchádzajúci stav.

**Zmrazenie obrazu**

Slúži na zmrazenie premietaného obrazu. Pri každom dotknutí sa ikony sa zapne alebo vypne funkcia Zmrazenie obrazu.



Môžete tiež použiť tlačidlo [Freeze] na diaľkovom ovládaní.

☛ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" [str.61](#)

**E-Zoom**

Zobrazuje terč, ktorý umožňuje zväčšiť obraz uprostred terča. Terč môžete presúvať pomocou pera Easy Interactive Pen. Pri zväčšení nemôžete na obrazovku kresliť.



- Zväčšený obraz môžete posúvať tak, že ho budete presúvať pomocou pera Easy Interactive Pen.
- Funkciu E-Zoom nemôžete ovládať pomocou diaľkového ovládania, kamery na dokumenty ani pomocou funkcie Crestron RoomView®, keď vo funkcii E-Zoom používate pero Easy Interactive Pen.

☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" [str.63](#)

☛ "O systéme Crestron RoomView®" [str.138](#)

**Vybrať pozadie**

V rámci dostupných vzorov môžete vybrať pozadie pre Režim bielej tabule.

**Automat. kalibrácia**


Spúšťa funkciu Automat. kalibrácia.



Pri prvom kalibrovaní pera stlačte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládaní alebo ovládacom paneli a potom vykonajte kalibráciu pomocou ponuky Konfigurácia.


☛ "Automat. kalibrácia" [str.48](#)

**Pero**

Prepína na pero, ktoré umožňuje voľne kresliť. Kliknutím na značku [  ] naľavo od príslušnej ikony môžete zmeniť farbu a šírku čiar pera.

**Zvýrazňovač**

Prepína na zvýrazňovač, ktorým môžete kresliť priesvitné čiary.

Kliknutím na značku [  ] naľavo od príslušnej ikony môžete zmeniť farbu a šírku čiar zvýrazňovača.

**Čierne pero**

Prepína na čierne pero, ktoré umožňuje voľne kresliť. Kliknite napravo od ikony, ak chcete kresliť široké čiary, a naľavo od ikony, ak chcete kresliť tenké čiary.

**Červené pero**

Prepína na červené pero, ktoré umožňuje voľne kresliť. Kliknite napravo od ikony, ak chcete kresliť široké čiary, a naľavo od ikony, ak chcete kresliť tenké čiary.

**Modré pero**

Prepína na modré pero, ktoré umožňuje voľne kresliť. Kliknite napravo od ikony, ak chcete kresliť široké čiary, a naľavo od ikony, ak chcete kresliť tenké čiary.

**Guma**

Prepína na gumu. Kliknite napravo od ikony, ak chcete vymazávať širšie oblasti, a naľavo od ikony, ak chcete vymazávať užšie oblasti.

**Vymazať obrazovku**

Slúži na vymazanie všetkého, čo je nakreslené na zobrazenej strane.

16

**Vždy zobrazíť panel nástrojov**

Kliknutím skryjete panel nástrojov vždy, keď niečo nakreslíte. Predvolene je panel nástrojov vždy zobrazený.

17

**Zatvoriť**

Slúži na skrytie panela nástrojov.







18

**Ikona režimu pera**

Táto ikona vám umožňuje meniť medzi kreslením pomocou pera Easy Interactive Pen a jeho používaním na obsluhu počítača.


19



- Pri zobrazení [  ] môžete počítač obsluhovať pomocou pera Easy Interactive Pen. Kliknutím sa zobrazí [  ] vľavo od aktuálnej ikony. Kliknutím na [  ] môžete kresliť pomocou pera Easy Interactive Pen.
- Pri zobrazení [  ] môžete kresliť pomocou pera Easy Interactive Pen. Kliknutím sa zobrazí [  ] vľavo od aktuálnej ikony. Kliknutím na [  ] môžete obsluhovať počítač pomocou Easy Interactive Pen.



Môžete si zvoliť, či sa má Ikona režimu pera zobraziť alebo skryť a môžete zvoliť polohu zobrazenia ikony.

 **Rozšírené - Obrazovka - Ikona režimu pera**

[str.82](#)

20

**Karta nástrojov**

Slúži na zobrazenie alebo skrytie panela nástrojov. Kartu môžete presúvať nahor alebo nadol.



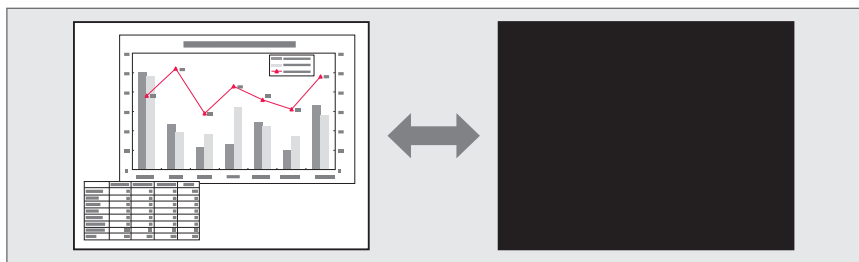
# Užitočné funkcie

Táto kapitola obsahuje vysvetlenie užitočných funkcií používaných počas prezentácií ap. a funkcií zabezpečenia.



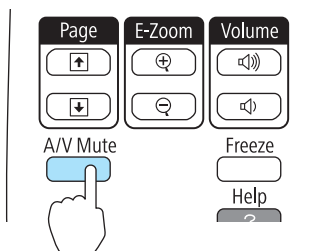
## Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)

Túto funkciu môžete použiť, ak chcete zamerať pozornosť divákov na to, čo hovoríte, alebo ak nechcete zobrazovať podrobnosti, napríklad ak počas prezentácie prechádzate súborom z počítača.



Po každom stlačení tlačidla [A/V Mute] sa funkcia Stlmiť A/V zapne alebo vypne.

### Diaľkový ovládač



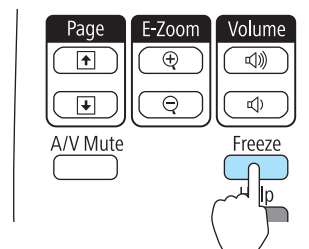
- Ak túto funkciu použijete pri projekcii videa, zdroj neprestane prehrávať obraz a zvuk a nebudete sa môcť vrátiť do bodu, od ktorého bola funkcia Stlmiť A/V aktivovaná.
- Zvuk z mikrofónu sa prehráva aj pri zapnutej funkcii Stlmiť A/V.
- Obrazovku, ktorá sa má zobraziť po stlačení tlačidla [A/V Mute], si môžete vybrať v ponuke Konfigurácia.
  - ☛ **Rozšírené - Zobrazenie - Stlmiť A/V** [str.82](#)
- Lampa počas režimu Stlmiť A/V stále svieti, takže sa naďalej počítajú hodiny lampy.

## Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)

Ak je na pohyblivý obraz použitá funkcia Zmrazenie obrazu, obraz je aj naďalej premietaný na plátno, takže ho môžete posúvať po snímkach ako fotografie. Ak funkciu Zmrazenie obrazu aktivujete vopred, môžete tiež vykonávať operácie, ako napríklad zmena súborov z počítača bez toho, aby bol na plátno premietaný obraz.

Pri každom stlačení tlačidla [Freeze] sa funkcia Zmrazenie obrazu zapne alebo vypne.

### Diaľkový ovládač

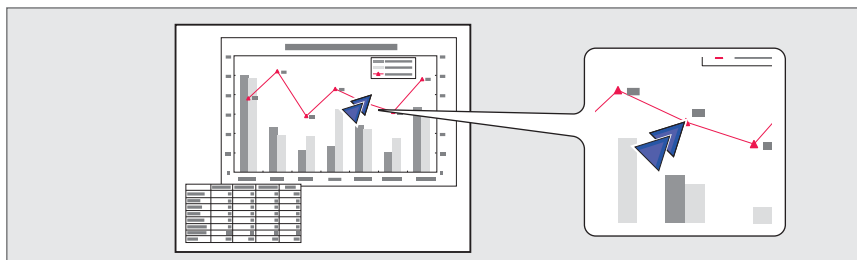




- Zvuk sa nezastaví.
- Hoci je obraz na ploche pozastavený, pohyblivé obrázky sa budú naďalej prehrávať, a preto nemožno pokračovať v premietaní od bodu, kde bol obraz pozastavený.
- Ak stlačíte tlačidlo [Freeze], kým je zobrazená ponuka Konfigurácia alebo obrazovka Pomocníka, zobrazená ponuka alebo obrazovka Pomocníka sa zatvorí.
- Funkcia Zmrazenie obrazu funguje aj pri použití funkcie E-Zoom.

## Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)

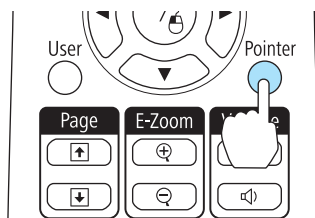
Táto možnosť umožňuje premiestňovať ikonu ukazovateľa na premietanom obraze a pomáha upútať pozornosť na oblasť, o ktorej hovoríte.



### 1 Zobrazenie ukazovateľa.

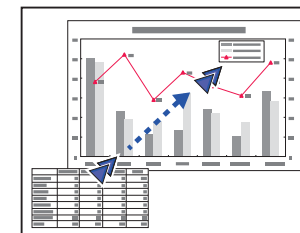
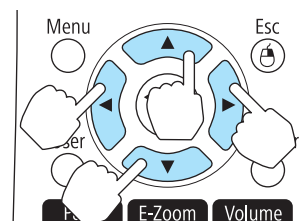
Zakaždým, keď stlačíte tlačidlo [Pointer], ukazovateľ sa objaví alebo zmizne.

#### Diaľkový ovládač



### 2 Pohyb ikony Ukazovateľ (↗).

#### Diaľkový ovládač



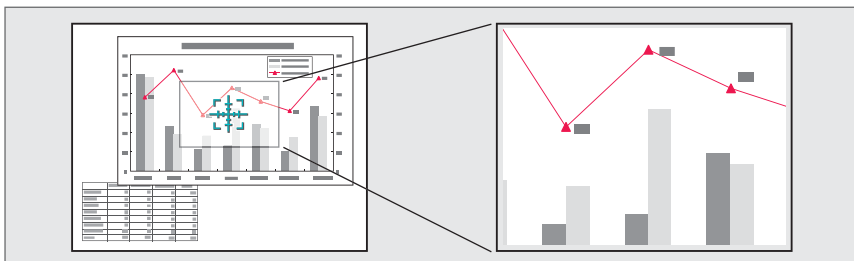
Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶↷], [↵↶] a [↵↷] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.



Tvar ikony ukazovateľa môžete zvoliť z ponuky Konfigurácia.  
 ➡ Nastavenia - Tvar ukazovateľa [str.81](#)

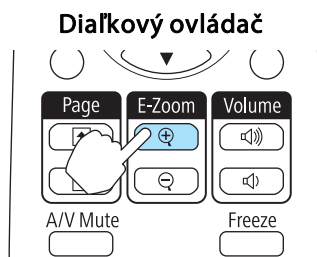
## Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)

Táto funkcia je vhodná na zväčšenie určitej časti obrazov, ako sú napríklad grafy a tabuľky, aby boli zobrazené detailnejšie.

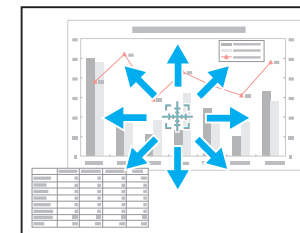
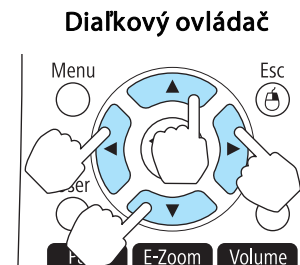


**1** Spustíte funkciu E-Zoom.

Stlačením tlačidla [⊕] zobrazíte križik (⊕).

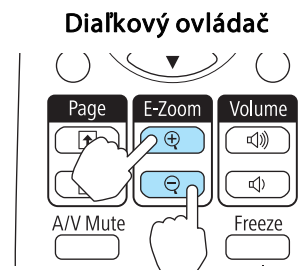


**2** Posuňte križik (⊕) do oblasti obrazu, ktorú chcete zväčšiť.



Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

**3** Zväčšíte.



Tlačidlo [⊕]: Pri každom stlačení tlačidla sa oblasť rozšíri. Rozšíriť môžete aj rýchlo podržaním tlačidla.

Tlačidlo [⊖]: Zmenšuje obrazy, ktoré boli zväčšené.

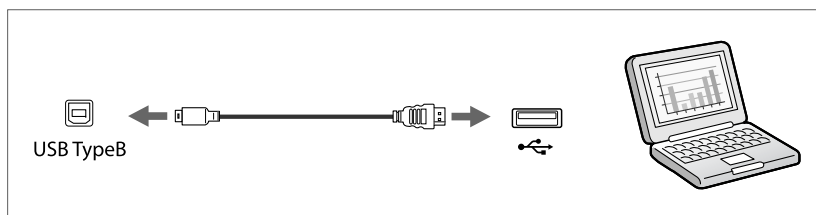
Tlačidlo [Esc]: Zruší funkciu E-Zoom.



- Pomer zväčšenia sa objaví na obrazovke. Vybratú oblasť možno zväčšiť 1-krát až 4-krát v 25 postupných krokoch.
- Stláčaním tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] počas premietaní zväčšeného obrazu môžete obraz posúvať.

## Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)

Ak sú port USB v počítači a port USB(TypeB) v projektore prepojené dodávaným USB káblom, môžete diaľkový ovládač využiť na ovládanie ukazovateľa myši počítača.



Je to k dispozícii pre premietaní obrazu z počítača pripojeného k portu Computer1, Computer2 alebo HDMI. Je k dispozícii aj pri premietaní v režime USB Display.

Nasledujúce operačné systémy sú kompatibilné s funkciou Bezdrôtová myš.

	Windows	Mac OS
Operačný systém	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

Je možné, že funkciu Bezdrôtová myš nebude možné používať pod niektorými verziami operačných systémov.

Funkciu Bezdrôtová myš môžete zapnúť nasledujúcim postupom.

- 1 V konfiguračnej ponuke nastavte položku **USB Type B** na možnosť **Bezdrôtová myš/USB Display**.

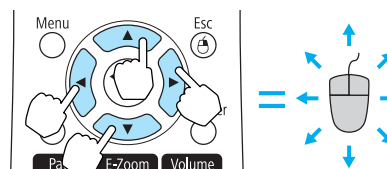
☛ Rozšírené – USB Type B [str.82](#)

- 2 Zapojte projektor k počítaču pomocou dodaného kábla USB.

☛ "Pripojenie počítača" [str.23](#)

Po uskutočnení pripojenia sa ukazovateľ myši obsluhuje nasledovne.

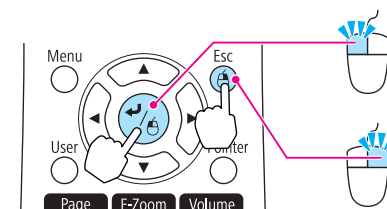
### Pohyb ukazovateľom myši



Tlačidlá [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]:

Posúvajú ukazovateľ myši.

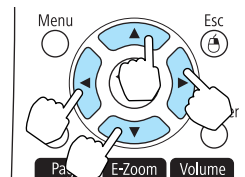
### Kliknutia myšou



Tlačidlo [↶]: Ľavé kliknutie. Pre dvojité kliknutie stlačte rýchlo dvakrát.

Tlačidlo [Esc]: Pravé kliknutie.

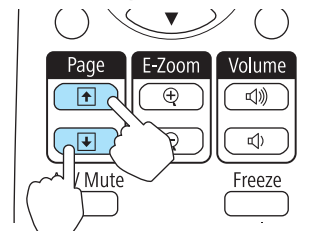
### Uchopenie a presunutie



Podržte stlačené tlačidlo [↶] a stlačte tlačidlá [↶], [↷], [↵] a [↶].

Uvoľnite tlačidlo [↶], ak chcete pustiť chytený objekt na požadovanom mieste.

### Strana hore/dole



Tlačidlo [↶]: Presunie sa na predchádzajúcu stranu.

Tlačidlo [↷]: Presunie sa na nasledujúcu stranu.



- Pri súčasnom stlačení ktorýchkoľvek dvoch susedných tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] je možné ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.
  - Ak je na počítači nastavená zámka tlačidiel myši, funkcia tlačidiel diaľkového ovládania bude tiež zamenená.
  - Funkcia Bezdrôtová myš nefunguje za nasledujúcich podmienok.
    - V ponuke konfigurácie alebo v prípade zobrazenia obrazovky pomocníka
    - Keď používate funkcie iné, ako Bezdrôtová myš (ako napríklad nastavovanie hlasitosti).
- Ak však používate funkcie E-Zoom alebo Ukazovateľ, funkcie strana nahor a strana nadol sú k dispozícii.

☞ **Rozšírené - Spínač** [str.82](#)

## Uloženie užívateľského loga

Aktuálne premietaný obraz možno uložiť ako Užívateľské logo.

Zaregistrované užívateľské logo je možné použiť ako zobrazenie, keď sa premietanie začína, alebo sa nemusí používať žiadny obrazový signál.

☞ **Rozšírené - Zobrazenie** [str.82](#)

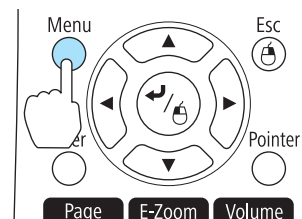


Po uložení užívateľského loga nie je možné obnoviť predvolené nastavenie užívateľského loga.

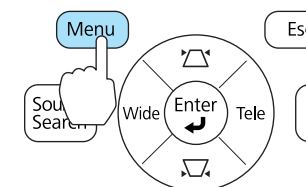
- 1** Premietnite obraz, ktorý chcete uložiť ako užívateľské logo, a potom stlačte tlačidlo [Menu].

☞ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.75](#)

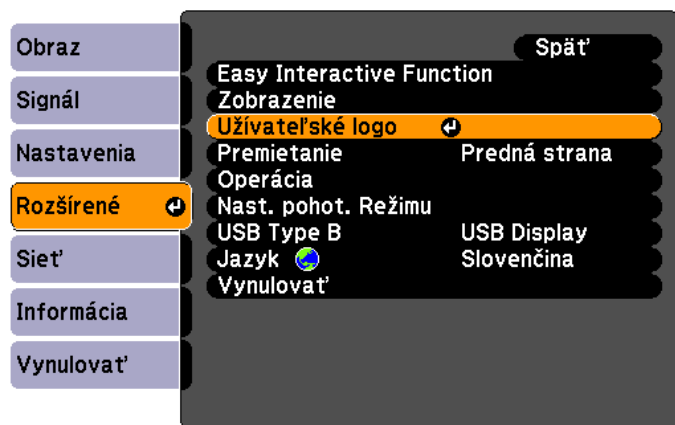
Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



- 2** Vyberte možnosť **Užívateľské logo** z ponuky **Rozšírené**.



[Esc]:Späť [↩]:Vybrať [↵]:Zadať [Menu]:Koniec



- Ak je položka **Ochrana užív. loga** v ponuke **Ochrana heslom** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zobrazí sa správa a užívateľské logo nemožno zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na hodnotu **Vypnuté**.
  - ☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.69](#)
- Ak vyberiete možnosť **Užívateľské logo** počas vykonávania funkcií Lichobež. korekcia, E-Zoom, Pomer alebo Nast. zvčš. obrazu, aktuálne vykonávaná funkcia sa zruší.

- 3** Keď sa zobrazí hlásenie "Zvoliť tento obraz ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.

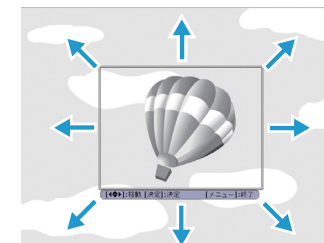
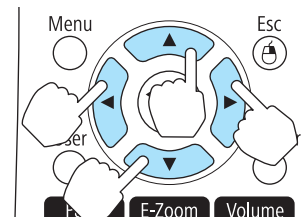


Keď stlačíte tlačidlo [↵] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli, v závislosti od premietaného obrazu sa môže zmeniť veľkosť, aby zodpovedala aktuálnemu rozlíšeniu obrazového signálu.

- 4** Posunutím výrezu vyberte časť obrazu, ktorú chcete použiť ako Užívateľské logo.

Tieto operácie môžete vykonať aj z ovládacieho panela projektora.

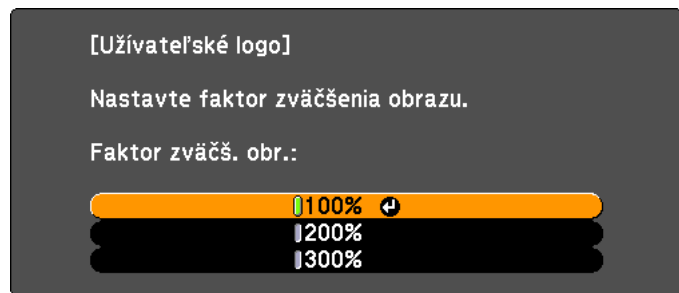
## Diaľkový ovládač



Môžete uložiť maximálnu veľkosť 400x300 bodov.

- 5** Keď stlačíte tlačidlo [↵] a zobrazí sa hlásenie "Vybrať tento obrázok?", vyberte možnosť **Áno**.

- 6** Na obrazovke nastavenia mierky vyberte pomer zväčšenia.



[Esc] :Spät' [↩] :Vybrať [⏏] :Nastaviť [Menu]:Koniec

- 7** Keď sa zobrazí hlásenie "Chcete uložiť tento obrázok ako užívateľské logo?", vyberte možnosť **Áno**.

Obráz sa uloží. Po uložení obrazu sa zobrazí hlásenie "Hotovo."



- Keď uložíte užívateľské logo, predchádzajúce užívateľské logo sa vymaže.
- Ukladanie môže chvíľu trvať. Počas ukladania používateľského loga nepoužívajte projektor ani žiadne pripojené zariadenia, inak môže dôjsť k poruche.

## Uloženie používateľského vzoru

Existujú štyri typy vzorov zaregistrovaných v projektore, ako napríklad papier s linjkami a mriežkový vzor.

☞ **Nastavenia – Vzor – Typ vzoru** [str.81](#)

Obráz, ktorý momentálne premietate, môžete uložiť ako používateľský vzor.

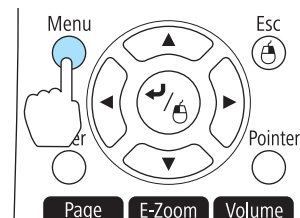


Po uložení používateľského vzoru sa predchádzajúci používateľský vzor vymaže.

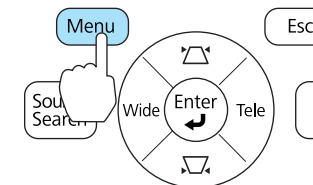
- 1** Premietnite obraz, ktorý chcete použiť ako používateľský vzor, a potom stlačte tlačidlo [Menu].

☞ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.75](#)

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



- 2** Vyberte možnosť **Vzor** z ponuky **Nastavenia**.



[Esc] :Spät' [↩] :Vybrať [⏏] :Zadať [Menu]:Koniec

- 3** Vyberte položku **Použ. Vzor**.



Ak vyberiete možnosť **Použ. Vzor** v prípade, ak sa vykonávajú funkcie Lichobež. korekcia, E-Zoom, Pomer alebo Nast. zväčš. obrazu, aktuálne vykonávaná funkcia sa zruší.

**4** Keď sa zobrazí hlásenie "Chcete použiť aktuálne premietaný obraz ako Použ. Vzor?", vyberte možnosť **Áno**.

**5** Keď stlačíte tlačidlo [↵], zobrazí sa hlásenie "Chcete použiť aktuálne premietaný obraz ako Použ. Vzor?". Potom vyberte možnosť **Áno**.

Obraz sa uloží. Po uložení obrazu sa zobrazí hlásenie "Nastavenie Použ. Vzor je dokončené."



- Po uložení používateľského vzoru už nemožno obnoviť výrobcom predvolené nastavenie používateľského vzoru.
- Ukladanie používateľského vzoru môže chvíľu trvať. Počas ukladania používateľského vzoru nepoužívajte projektor ani žiadne pripojené zariadenia, inak môže dôjsť k poruche.



Projektor je vybavený nasledujúcimi vylepšenými funkciami zabezpečenia.

- **Ochrana heslom**  
Môžete obmedziť, kto môže projektor používať.
- **Uzamk. ovl. panela**  
Môžete zabrániť používateľom meniť bez povolenia nastavenia na projektore.  
☛ "Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" [str.71](#)
- **Zámok proti krádeži**  
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.  
☛ "Zámok proti krádeži" [str.73](#)

## Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)

Ak je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, ľudia bez znalosti hesla nemôžu projektor použiť na premietanie obrazov ani v prípade, že je zapnutý. Okrem toho nemožno zmeniť logo zobrazené po zapnutí projektoru. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať. Pri zakúpení projektoru nie je funkcia Ochrana heslom aktivovaná.

### Typy Ochrana heslom

V závislosti od spôsobu používania projektoru možno nastaviť nasledovné tri druhy nastavení funkcie Ochrana heslom.

- **Ochrana zapnutia**  
Keď je funkcia **Ochrana zapnutia** nastavená na možnosť **Zapnuté**, je nutné zadať vopred nastavené heslo po tom, ako zapojíte projektor do zásuvky a zapnete ho (toto sa tiež vzťahuje na funkciu Priame zapnutie). Ak nie je zadané správne heslo, projekcia sa nespustí.

### • Ochrana užív. loga

Ak sa niekto pokúsi zmeniť Užívateľské logo nastavené vlastníkom projektoru, nebude to možné. Ak je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená na možnosť **Zapnuté**, sú zakázané nasledujúce zmeny nastavenia Užívateľské logo.

- Zaznamenanie užívateľského loga
- Nastavenia pre **Pozadie displeja**, **Obraz. pri spustení** a **Stlmiť A/V** z ponuky **Zobrazenie**  
☛ **Rozšírené - Zobrazenie** [str.82](#)

### • Ochrana siete

Keď je položka **Ochrana siete** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zmeny nastavení položky **Sieť** sú zakázané.

☛ "Ponuka Sieť" [str.77](#)

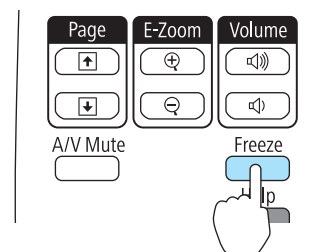
## Nastavenie funkcie Ochrana heslom

Funkciu Ochrana heslom nastavíte pomocou nasledujúceho postupu.

- 1** Počas premietania stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] asi na päť sekúnd.

Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.

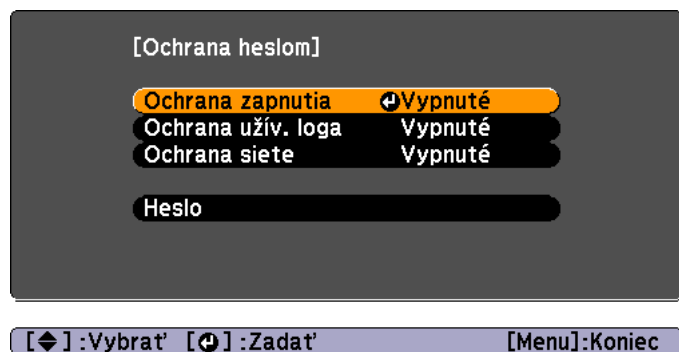
### Diaľkový ovládač





- Ak už je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, je potrebné zadať heslo.  
Ak heslo zadáte správne, zobrazí sa ponuka nastavení položky Ochrana heslom.
- ☛ "Zadanie položky Heslo" [str.70](#)
- Po nastavení hesla nalepte na viditeľné miesto na projektore dodanú nálepku na ochranu hesla, čím odradíte zlodějov.

- 2** Vyberte typ ochrany heslom, ktorú chcete nastaviť, a stlačte tlačidlo [↵].



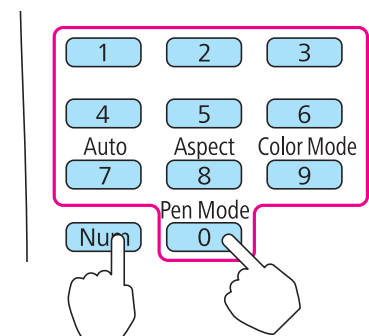
- 3** Vyberte položku **Zapnuté** a potom stlačte tlačidlo [↵].  
Stlačte tlačidlo [Esc], znova sa zobrazí obrazovka z kroku 2.

- 4** Nastavte heslo.

- Vyberte položku **Heslo** a potom stlačte tlačidlo [↵].
- Keď sa zobrazí hlásenie "Zmeniť heslo?", vyberte možnosť **Áno** a potom stlačte tlačidlo [↵]. Predvolené nastavenie pre heslo je "0000". Zmeňte ho na svoje požadované heslo. Ak vyberiete možnosť **Nie**, znova sa zobrazí obrazovka znázornená v kroku č. 2.

- (3) Kým držíte tlačidlo [Num], zadajte pomocou numerických tlačidiel štvormiestne číslo. Zadané číslo sa zobrazí ako "\* \* \* \*". Keď zadáte štvrtú číslicu, zobrazí sa potvrdzovacia obrazovka.

Diaľkový ovládač

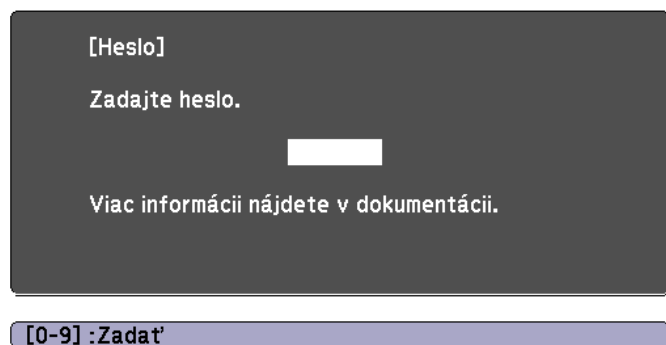


- (4) Opäť zadajte svoje heslo.  
Zobrazí sa hlásenie "Heslo prijaté".  
Ak zadáte heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.

## Zadanie položky Heslo

Keď sa objaví obrazovka na zadanie hesla, pomocou číselných tlačidiel na diaľkovom ovládači zadajte heslo.

Držte stlačené tlačidlo [Num] a zadajte heslo pomocou numerických tlačidiel.



Keď zadáte správne heslo, ochrana heslom sa dočasne uvoľní.

## Pozor

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu približne piatich minút sa zobrazí hlásenie "Operácia projektoru bude zamknutá." a projektor sa prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie hesla, aby ste mohli zadať správne heslo.
- Ak heslo zabudnete, poznačte si číslo "**Požadovaný kód: xxxxx**", ktoré sa objaví na obrazovke, a obráťte sa na najbližšiu adresu, ktorú nájdete v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  
☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)
- Ak pokračujete vo vyššie uvedenej operácii a zadáte 30-krát za sebou nesprávne heslo, zobrazí sa nasledujúca správa a projektor neprijme žiadne ďalšie zadania položky Heslo. "Operácia projektoru bude zamknutá. Kontaktujte Epson tak, ako je to popísané vo vašej dokumentácii."  
☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

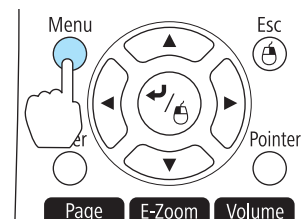
- Úplné uzamknutie  
Všetky tlačidlá ovládacieho panela sa zablokujú. Z ovládacieho panela nemožno vykonávať žiadne operácie vrátane zapnutia alebo vypnutia.
- Čiastočné uzamk.  
Všetky tlačidlá ovládacieho panela okrem tlačidla [⏻] sa zablokujú.

Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete počas premietania deaktivovať všetky tlačidlá, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládania.

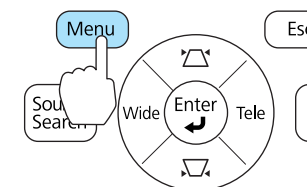
## 1 Stlačte tlačidlo [Menu] počas premietania.

☞ "Používanie Ponuka Konfigurácia" [str.75](#)

Pomocou diaľkového ovládania



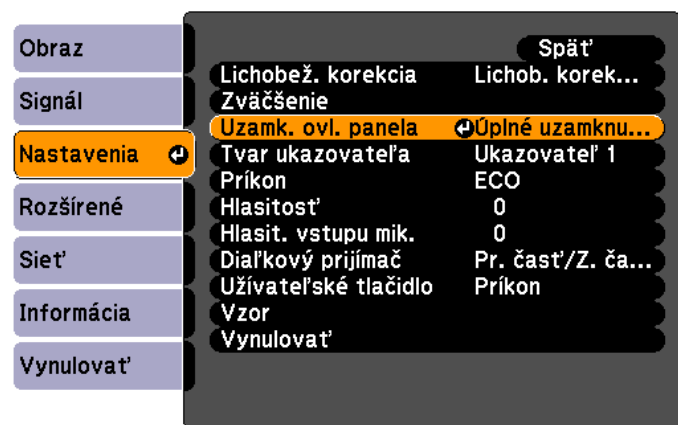
Pomocou ovládacieho panela



## 2 Vyberte možnosť **Uzamk. ovl. panela** z ponuky **Nastavenia**.

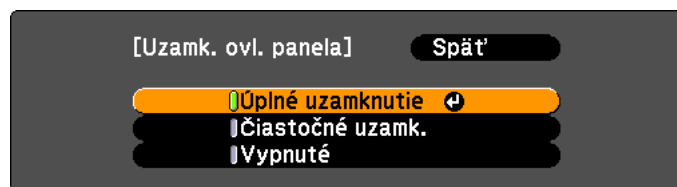
## Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)

Ak chcete zamknúť prevádzkové tlačidlá na ovládacom paneli, vykonajte niektorý z nasledujúcich krokov.



[Esc]:Späť [◀]:Vybrať [▶]:Zadať [Menu]:Koniec

- 3** Vyberte buď možnosť **Úplné uzamknutie** alebo **Čiastočné uzamk.** v závislosti od účelu.



[Esc]:Späť [◀]:Vybrať [▶]:Nastaviť [Menu]:Koniec

- 4** Keď sa zobrazí potvrdzovacie hlásenie, vyberte možnosť **Áno**.  
Tlačidlá ovládacieho panela sa v závislosti od vybraného nastavenia zablokujú.




Uzamknutie ovládacieho panela možno zrušiť jedným z nasledujúcich dvoch spôsobov.

- Vyberte možnosť **Vypnuté** z ponuky **Uzamk. ovl. panela**.  
☛ **Nastavenia - Uzamk. ovl. panela** [str.81](#)
- Keď stlačíte a podržíte tlačidlo [↵] na ovládacom paneli počas asi siedmich sekúnd, zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.

## Zámok proti krádeži

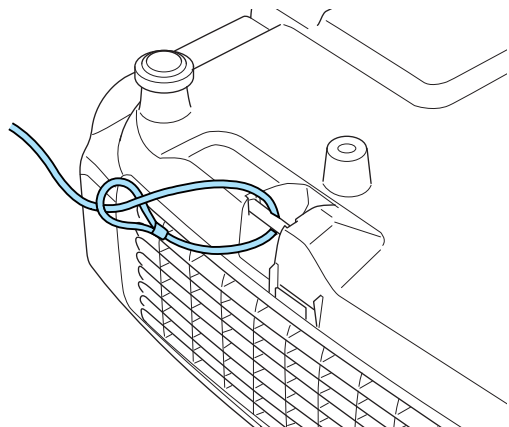
Projektor je vybavený nasledujúcimi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.

- Bezpečnostná zásuvka  
Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.  
Viac informácií o bezpečnostnom systéme Microsaver nájdete v nasledujúcej časti.  
 <http://www.kensington.com/>
- Upevňovací bod bezpečnostného kábla  
Cez inštalačný bod možno prevliecť bežne dostupný kábel na ochranu proti krádeži a pripevniť projektor k stolu alebo stĺpu.

## Montáž káblového zámku

Prevlečte káblový zámok otvorom.

Prečítajte si pokyny na uzamknutie v dokumentácii dodávanej s káblovým zámkom.





# Ponuka Konfigurácia

Táto kapitola vysvetľuje spôsob používania ponuky Konfigurácia a jej funkcií.

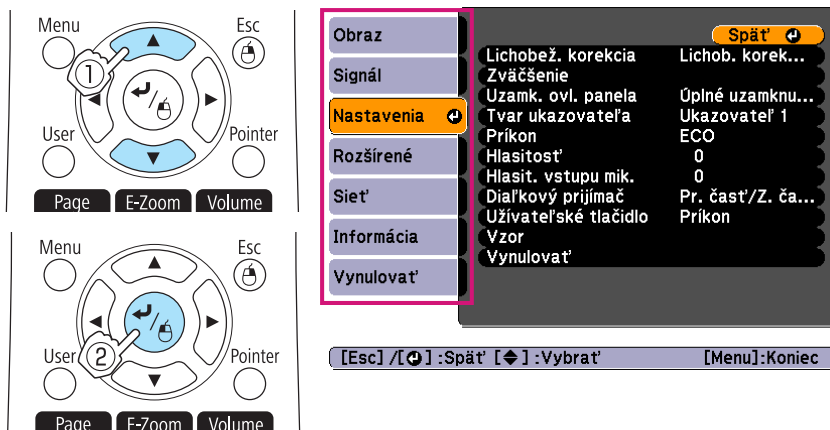
Táto kapitola vysvetľuje, ako sa používa ponuka Konfigurácia.

Kroky sú vysvetlené pomocou príkladov, ktoré používajú diaľkový ovládač. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela. Sledujte v návode pod ponukou dostupné tlačidlá a ich funkcie.

## 1 Zobrazte obrazovku s ponukou Konfigurácia.



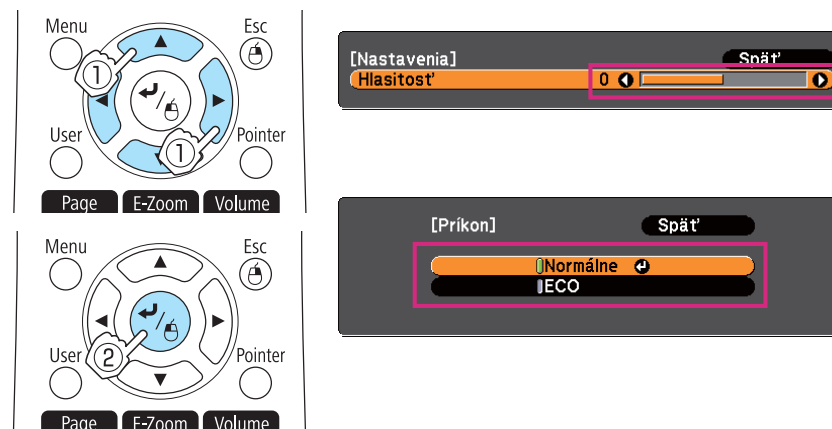
## 2 Vyberte položku hlavnej ponuky.



## 3 Vyberte položku vedľajšej ponuky.





## 4 Zmeňte nastavenia.





## 5 Stlačením tlačidla [Menu] ukončite nastavenie.



## Tabuľka ponuky Konfigurácia

Nastaviteľné položky sa môžu líšiť v závislosti od používaného modelu a signálu a zdroja premietaného obrazu.

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Obraz  <a href="#">str.78</a>	Farebný režim	Dynamické, Prezentácia, Divadlo, Fotografia, Športy, sRGB, Čierna tabuľa a Biela tabuľa
	Jas	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Sýtosť farieb	-32 - 32
	Odtieň	-32 - 32
	Ostroť	-5 - 5
	Abs. Farebná teplota	5000K až 10000K
	Nastavenie farieb	Červená: -16 až 16 Zelená: -16 až 16 Modrá: -16 až 16
	Automat. šošovka	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Signál  <a href="#">str.79</a>	Automat. nastavenie	Zapnuté a Vypnuté
	Rozlíšenie	Automaticky, Široký a Normálne
	Sledovanie	-
	Synchronizácia	-
	Pozícia	Hore, Dole, Vľavo a Pravý
	Progresívny	Vypnuté, Video a Film/Automaticky
	Redukcia šumu	Vypnuté, NR1 a NR2
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normálne a Rozšírené
	Vstupný signál	Automaticky, RGB a Komponent

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Video signál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Pomer	Normálne, Automaticky, 4:3, 16:9, Úplne, Zväčšenie a Natívny
	Preskenovanie	Automaticky, Vypnuté, 4% a 8%
Ponuka Nastavenia  <a href="#">str.81</a>	Lichobež. korekcia	Lichob. korek. - H/V a Quick Corner
	Zväčšenie	0 (Široký) až 40 (Tele)
	Uzamk. ovl. panela	Úplné uzamknutie, Čiastočné uzamk. a Vypnuté
	Tvar ukazovateľa	Ukazovateľ 1, Ukazovateľ 2, Ukazovateľ 3
	Príkon	Normálne a ECO
	Hlasitosť	0 - 20
	Hlasit. vstupu mik.	0 - 5
	Dialkový prijímač	Pr. časť/Z. časť, Predná strana, Zadná časť a Vypnuté
	Užívateľské tlačidlo	Príkon, Informácia, Progresívne, Testovacia vzorka, Rozlíšenie, Hlasit. vstupu mik., Zobrazenie vzoru, Automat. kalibrácia
	Vzor	Zobrazenie vzoru, Typ vzoru, Použ. Vzor a Testovacia vzorka
	Easy Interactive Function  <a href="#">str.82</a>	Automat. kalibrácia, Manuálna kalibrácia, Režim pera, Bez kontaktu pera, Počet pier, Režim pera, Právě kliknutie a Rozšírené






Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Zobrazenie	Správy, Pozadie displeja, Obrázok pri spustení a Stlmič A/V, Karta nástrojov pera a Ikona režimu pera
	Užívateľské logo	-
	Premietanie	Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť a Z. str./H. hran.
	Operácia	Priame zapnutie, Režim spánku, Časov. režimu spánku, Režim vysok. pomeru a Audio vstup
	Nast. pohot. režimu	Pohotovostný režim, Poh. režim mikrof., Pohot. režim audio
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Bezdrôtová myš/USB Display
	Jazyk	15 alebo 35 jazykov*1
Ponuka Informácia  str.94	Hodiny lampy	-
	Zdroj	-
	Vstupný signál	-
	Rozlíšenie	-
	Video signál	-
	Obnov. frekvencia	-
	Info o synchroniz.	-
	Stav	-
	Sériové číslo	-
	Event ID	-
Ponuka Vynulovať  str.96	Vynulovať všetko	-

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Vynulovať hodiny lampy	-

\* Počet podporovaných jazykov sa líši v závislosti od oblasti, kde sa projektor používa.

## Ponuka Sieť

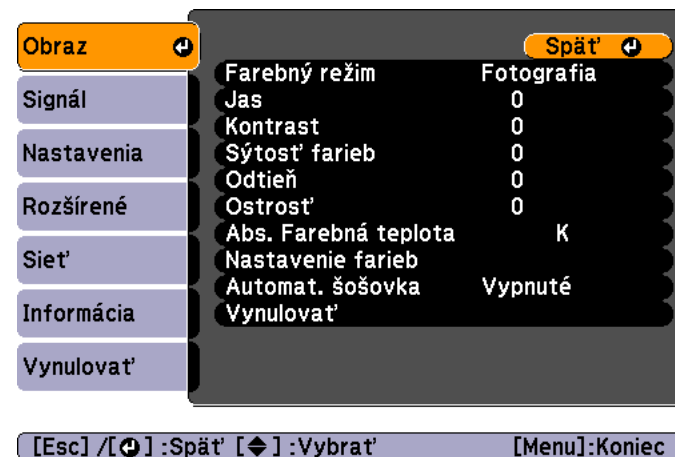
Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
Ponuka Základné  str.88	Názov projektora	-
	Heslo PjLink	-
	Heslo pre ovl. webu	-
	Kľúč. slovo projek.	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Bezdr. LAN  str.88	Napáj. bezdr. LAN	Zapnuté a Vypnuté
	Režim pripojenia	Rýchly a Rozšírený
	Kanál	1ch, 6ch a 11ch
	Systém bezdr. LAN	802.11b/g a 802.11b/g/n
	Automat.nast.SSID	Zapnuté a Vypnuté
	SSID	-
	Nastavenia IP	DHCP, IP adresa, Maska podsiete a Adresa brány
	SSID Displej	Zapnuté a Vypnuté
	Zobraz. IP adresy	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Bezpečnosť  str.90	Bezpečnosť	Nie, WEP, WPA-PSK a WPA2-PSK
	Šifrovanie WEP	128Bit a 64Bit
	Formát	ASCII a HEX
	ID kľúča	1, 2, 3, 4

Názov hlavnej ponuky	Názov vedľajšej ponuky	Položky alebo hodnoty nastavení
	Šifrovací kľúč 1, Šifrovací kľúč 2, Šifrovací kľúč 3 a Šifrovací kľúč 4	-
	Typ autentifikácie	Open a Shared
	Prístupová fráza	-
Ponuka Pev. zap.LAN ☛ str.91	Nastavenia IP	DHCP, IP adresa, Maska podsiete a Adresa brány
	Zobraz. IP adresy	Zapnuté a Vypnuté
Ponuka Mail ☛ str.92	Mailová notifikácia	Zapnuté a Vypnuté
	Server SMTP	-
	Číslo portu	-
	Nast. adresy 1, Nast. adresy 2 a Nast. adresy 3	-
Ponuka Ostatné ☛ str.93	SNMP	Zapnuté a Vypnuté
	Zach. IP adresu 1 a Zach. IP adresu 2	-
	Prioritná brána	Pevne zap. sieť LAN a Bezdr. LAN
	AMX Device Discovery	Zapnuté a Vypnuté
	Crestron RoomView	Zapnuté a Vypnuté
	Bonjour	Zapnuté a Vypnuté
	Message Broadcasting	Zapnuté a Vypnuté

## Ponuka Obraz

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.33](#)



Podponuka	Funkcia
<b>Farebný režim</b>	Môžete nastaviť kvalitu obrazu tak, aby zodpovedala danému prostrediu. ☛ "Výber kvality projekcie (výber možnosti Farebný režim)" <a href="#">str.42</a>
<b>Jas</b>	Môžete nastaviť jas obrazu.
<b>Kontrast</b>	Môžete nastaviť rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
<b>Sýtosť farieb</b>	Môžete nastaviť sýtosť farieb obrazov.
<b>Odtieň</b>	Môžete nastaviť odtieň obrazu.
<b>Ostrosť</b>	Môžete nastaviť ostrosť obrazu.

Podponuka	Funkcia
<b>Abs. Farebná teplota</b>	(Nie je možné vybrať, ak je <b>Farebný režim</b> nastavený na <b>sRGB</b> .) Môžete nastaviť celkový odtieň obrazu. Odtieň môžete nastaviť v 10 krokoch od 5000 K po 10000 K. Ak zvolíte vysokú hodnotu, obraz dostane modrý odtieň, ak zvolíte nízku hodnotu, obraz dostane červený odtieň.
<b>Nastavenie farieb</b>	(Nie je možné vybrať, ak je <b>Farebný režim</b> nastavený na <b>sRGB</b> .) Intenzitu farieb <b>Červená</b> , <b>Zelená</b> a <b>Modrá</b> môžete nastaviť samostatne.
<b>Automat. šošovka</b>	(Túto položku možno nastaviť, iba ak je <b>Farebný režim</b> nastavený na <b>Dynamické</b> alebo <b>Divadlo</b> .) Nastavte hodnotu <b>Zapnuté</b> , ak chcete upraviť šošovku a dosiahnuť tak optimálne svetlo pre premietaný obraz. Nastavená hodnota je uložená pre každý Farebný režim. ☛ "Nastavenie Automat. šošovka" <a href="#">str.43</a>
<b>Vynulovať</b>	Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Obraz</b> možno obnoviť na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.96</a>

## Ponuka Signál

Nastaviteľné položky sa líšia podľa premietaného obrazového signálu a zdroja. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

Nie je možné robiť nastavenia v ponuke Signál, keď je vstupný zdroj USB Display, USB alebo LAN.

☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.33](#)

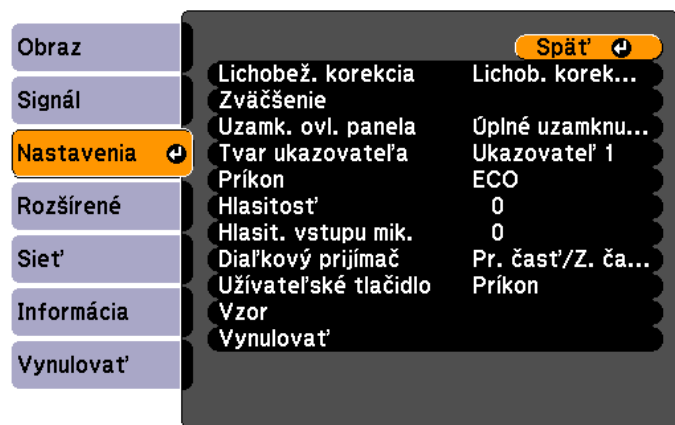


Podponuka	Funkcia
<b>Automat. nastavenie</b>	Nastavením hodnoty <b>Zapnuté</b> sa automaticky nastavujú optimálne hodnoty Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia pri zmene vstupného signálu.
<b>Rozlíšenie</b>	Nastavením na hodnotu <b>Automaticky</b> sa rozlíšenie vstupného signálu identifikuje automaticky. Ak pri nastavení <b>Automaticky</b> nie je možné premietiť obrazy korektne, napríklad keď časť obrazu chýba, nastavte hodnotu <b>Široký</b> pre širokouhlé plátna alebo <b>Normálne</b> pre plátna 4:3 alebo 5:4 v závislosti od pripojeného počítača.

Podponuka	Funkcia
<b>Sledovanie</b>	Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objavia zvislé pásy.
<b>Synchronizácia</b>	Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objaví blikanie, neostrosť alebo rušenie.
<b>Pozícia</b>	Polohu zobrazenia je možné upravovať smerom nahor, nadol, doľava a doprava (ak napríklad chýba kúsok obrazu).
<b>Progresívny</b>	<p>Prekladanie (i) signál sa konvertuje na <u>Progresívne</u> (p). (konverzia IP)</p> <p><b>Vypnuté:</b> Ideálne riešenie pre obrazy s vysokým podielom pohybu.</p> <p><b>Video:</b> Vhodné pre všeobecné videoobrazy.</p> <p><b>Film/Automaticky:</b> Ideálne pre filmy, počítačovú grafiku a animácie.</p>
<b>Redukcia šumu</b>	<p>(Nie je možné nastaviť, ak sa prijíma digitálny RGB signál, alebo sa zobrazuje prekladaný signál pri nastavení <b>Progresívne Vypnuté</b> a funkcia kreslenia nie je z počítača odosielaná.)</p> <p>Vyhladzuje nekvalitný obraz. Existujú dva režimy. Vyberte vaše obľúbené nastavenie. Odporúčame nastaviť na <b>Vypnuté</b> pri sledovaní zdrojov obrazu, pri ktorých je šum veľmi nízky, ako napr. disky DVD.</p>
<b>Video rozsah HDMI</b>	Keď je port HDMI na projektore pripojený k prehrávaču DVD, rozsah videa projektora je nastavený v závislosti od nastavenia rozsahu videa prehrávača DVD.
<b>Vstupný signál</b>	<p>Môžete vybrať vstupný signál zo vstupného portu Computer1 alebo Computer2.</p> <p>Ak je nastavené na hodnotu <b>Automaticky</b>, vstupný signál je nastavený automaticky v závislosti od pripojeného zariadenia.</p> <p>Ak sa pri nastavení na hodnotu <b>Automaticky</b> zdajú byť farby nesprávne, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.</p>




Podponuka	Funkcia
<b>Video signál</b>	Môžete vybrať vstupný signál z portu S-Video alebo z portu Video. Ak je nastavené na hodnotu <b>Automaticky</b> , video signály sú rozpoznávané automaticky. Ak sa v obraze vyskytne rušenie alebo nastane problém s chýbajúcim premietaným obrazom pri nastavení na hodnotu <b>Automaticky</b> , vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.
<b>Pomer</b>	<p>Môžete nastaviť <u>pomer strán</u> premietaných obrazov.</p> <p>"Zmena pomeru strán premietaného obrazu" <a href="#">str.44</a></p>
<b>Preskenovanie</b>	<p>Zmení pomer strán výstupného obrazu (rozsah premietaného obrazu). Môžete nastaviť rozsah orezávania na <b>Vypnuté</b>, <b>4%</b> alebo <b>8%</b>. Keď je zdroj HDMI, režim <b>Automaticky</b> je k dispozícii. Ak je vybratá možnosť <b>Automaticky</b>, automaticky sa zmení na <b>Vypnuté</b> alebo <b>8%</b> podľa vstupného signálu.</p>
<b>Vynulovať</b>	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Signál</b> možno vynulovať na predvolené nastavenia okrem nastavenia <b>Vstupný signál</b>.</p> <p>Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť.</p> <p>"Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.96</a></p>





## Ponuka Nastavenia



[Esc] / [↵] : Späť [↵] : Vybrať [Menu] : Koniec

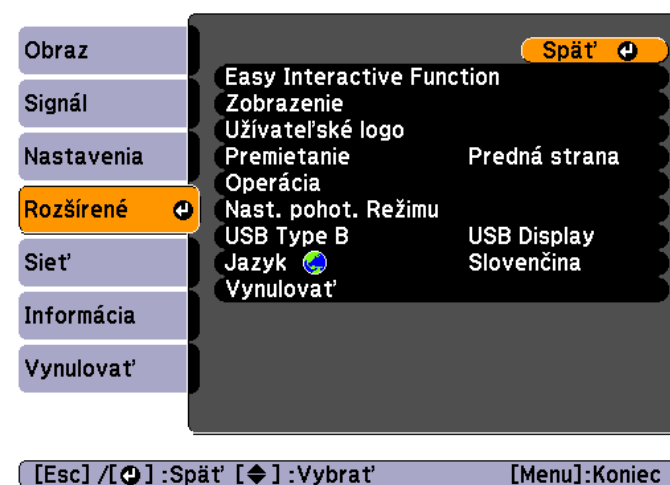
Podponuka	Funkcia
<b>Lichobež. korekcia</b>	Môžete opraviť lichobežníkové skreslenie. <ul style="list-style-type: none"> <li>Ak je vybratá <b>Lichob. korek. - H/V</b>: Nastavte hodnoty <b>Lichob. korekcia - V</b> a <b>Lichob. korekcia - H</b> pre horizontálnu a vertikálnu korekciu lichobežníkového skreslenia.</li> <li>Keď je vybratá možnosť <b>Quick Corner</b>: Vyberte a upravte štyri rohy premietaného obrazu. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Quick Corner" <a href="#">str.39</a></li> </ul> </li> </ul>
<b>Zväčšenie</b>	Slúži na úpravu veľkosti premietaného obrazu.
<b>Uzamk. ovl. panela</b>	Pomocou tejto funkcie možno obmedziť používanie ovládacieho panela projektoru. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)" <a href="#">str.71</a></li> </ul>

Podponuka	Funkcia
<b>Tvar ukazovateľa</b>	Môžete si vybrať tvar ukazovateľa. <ul style="list-style-type: none"> <li>Ukazovateľ 1: </li> <li>Ukazovateľ 2: </li> <li>Ukazovateľ 3: </li> <li>"Funkcia ukazovateľa (Ukazovateľ)" <a href="#">str.62</a></li> </ul>
<b>Príkon</b>	Umožňuje vybrať jedno z dvoch nastavení jas lampy. Možnosť <b>ECO</b> vyberte, ak sú premietané obrazy príliš jasné, napríklad keď sa premietajú obrazy v tmavej miestnosti alebo na malé plátno. Pri používaní <b>ECO</b> sa spotrebovaná energia zníži o asi 15 %.
<b>Hlasitosť</b>	Hlasitosť je možné nastaviť. Nastavené hodnoty sa ukladajú pre každý zdroj.
<b>Hlasit. vstupu mik.</b>	Túto položku upravte, ak je vstupná úroveň mikrofónu nízka a nepočuť zvuk z mikrofónu vychádzajúci z reproduktora na projektore. Upravte ju aj vtedy, ak je vstupná úroveň príliš vysoká, v dôsledku čoho počuť z mikrofónu chrapľavý zvuk. Keď je úroveň <b>Hlasit. vstupu mik.</b> znížená na 0, z reproduktora sa nebude ozývať žiadny zvuk z mikrofónu. Keď zvýšite vstupnú úroveň mikrofónu, zvuk z pripojeného zariadenia bude tichší. Keď znížite vstupnú úroveň mikrofónu, zvuk z pripojeného zariadenia bude hlasnejší.
<b>Diaľkový prijímač</b>	Príjem riadiaceho signálu z diaľkového ovládania je možné obmedziť. Ak je nastavená hodnota <b>Vypnuté</b> , nemôžete vykonávať žiadne operácie diaľkovým ovládačom. Ak chcete vykonávať operácie diaľkovým ovládačom, podržte stlačené tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači minimálne na 15 sekúnd, aby sa obnovila predvolená hodnota nastavenia.

Podponuka	Funkcia
<b>Užívateľské tlačidlo</b>	<p>V ponuke Konfigurácia môžete vybrať položku, ktorá sa priradí tlačidlu [User] na diaľkovom ovládaní. Stlačením tlačidla [User] sa zobrazí priradená obrazovka výberu/nastavenia položky, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk. Tlačidlu [User] je možné priradiť jednu z nasledujúcich položiek. <b>Príkon, Informácia, Progresívne, Testovacia vzorka, Rozlíšenie, Hlasit. vstupu mik., Zobrazenie vzoru, Automat. kalibrácia</b></p>
<b>Vzor</b>	<p><b>Zobrazenie vzoru:</b> Zobrazí vzor.</p> <p><b>Typ vzoru:</b> Môžete vybrať vzor č. 1 až 4 alebo používateľský vzor. Vzory č. 1 až 4 slúžia na zobrazenie premietacích línií, napríklad čiar alebo mriežky.</p> <p>Vzor 1:  Vzor 2: </p> <p>Vzor 3:  Vzor 4: </p> <p><b>Použ. Vzor:</b> Umožňuje zaznamenať používateľský vzor.</p> <p>☛ "Uloženie používateľského vzoru" <a href="#">str.67</a></p> <p><b>Testovacia vzorka:</b> Keď je projektor nastavený, zobrazí sa testovacia vzorka, aby ste mohli nastaviť stav premietania bez pripájania ďalších zariadení. Počas zobrazenia testovacej vzorky možno upraviť priblíženie, nastavenie zaostrenia a lichobežníkovú korekciu. Ak chcete zrušiť testovaciu vzorku, stlačte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Pozor</b></p> <p>Ak sa vzor zobrazuje dlhý čas, na premietanom obraze možno vidieť reziduálny obraz.</p> </div>

Podponuka	Funkcia
<b>Vynulovať</b>	<p>Všetky hodnoty úprav môžete obnoviť na predvolené nastavenia v ponuke <b>Nastavenia</b> (okrem možnosti <b>Zväčšenie a Užívateľské tlačidlo</b>).</p> <p>Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť.</p> <p>☛ "Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.96</a></p>

## Ponuka Rozšírené




Podponuka	Funkcia
<b>Easy Interactive Function</b>	<p>Umožňuje používať a nastaviť funkciu Easy Interactive Function.</p> <p>☛ "Interaktívna funkcia" <a href="#">str.47</a></p> <p>Viac podrobností nájdete v nasledujúcej tabuľke.</p>

Podponuka	Funkcia
<b>Zobrazenie</b>	<p>Môžete vykonať nastavenia týkajúce sa zobrazenia projektora.</p> <p><b>Správy:</b> Keď je nastavené na možnosť <b>Vypnuté</b>, nebudú zobrazované nasledujúce položky.</p> <p>Názvy položiek pri zmene nastavení Zdroj, Farebný režim alebo Pomer strán obrazu, správy, keď na vstupe nie je signál, a varovania, napríklad Var. o vys. teplote.</p> <p><b>Pozadie displeja</b>*1: V prípade, keď nie je k dispozícii žiadny obrazový signál, stav obrazovky môžete nastaviť na možnosť <b>Čierna</b>, <b>Modrá</b> alebo <b>Logo</b>.</p> <p><b>Obraz. pri spustení</b>*1: Nastavením tejto možnosti na hodnotu <b>Zapnuté</b> zobrazíte <b>Užívateľské logo</b>, keď sa spustí premietanie.</p> <p><b>Stlmiť A/V</b>*1: Môžete nastaviť obrazovku zobrazenú pri stlačení tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládači na možnosti <b>Čierna</b>, <b>Modrá</b> alebo <b>Logo</b>.</p> <p><b>Karta nástrojov pera:</b> Nastavte, či má alebo nemá byť Karta nástrojov pera vždy zobrazená pri používaní funkcie Easy Interactive Function.</p> <p><b>Ikona režimu pera:</b> Nastavte polohu zobrazenia pre ikonu používanú na zmenu režimu pera počas používania funkcie Easy Interactive Function. Ikona bude skrytá pri nastavení na <b>Vypnuté</b>.</p>
<b>Užívateľské logo</b> *1	<p>Môžete zmeniť používateľské logo, ktoré je zobrazené v režime Pozadie displeja, Stlmiť A/V atď.</p> <p>🖱️ "Uloženie užívateľského loga" <a href="#">str.65</a></p>

Podponuka	Funkcia
<b>Premietanie</b>	<p>Vyberte niektorú z nasledujúcich spôsobov premietania podľa miesta inštalácie projektora.</p> <p><b>Predná strana</b>, <b>P. str./H. hran.</b>, <b>Zadná časť</b> a <b>Z. str./H. hran.</b></p> <p>Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládači po dobu piatich sekúnd môžete nastavenie meniť nasledovne.</p> <p><b>Predná strana ↔ P. str./H. hran.</b></p> <p><b>Zadná časť ↔ Z. str./H. hran.</b></p> <p>🖱️ "Spôsoby Inštalácie" <a href="#">str.21</a></p>
<b>Operácia</b>	<p><b>Priame zapnutie:</b> Ak chcete zapnúť projektor iba jeho pripojením (k napájaniu), nastavte túto možnosť na hodnotu <b>Zapnuté</b>.</p> <p>Ak je zapojený napájací kábel, projektor sa zapne automaticky napríklad aj pri obnoveného výpadku sieťového napájania.</p> <p><b>Režim spánku:</b> Keď je táto možnosť nastavená na hodnotu <b>Zapnuté</b>, napájanie sa automaticky vypne, keď nebude k dispozícii obrazový signál a keď v priebehu určitého času nevykonáte žiadnu operáciu.</p> <p><b>Časov. režimu spánku:</b> Keď je <b>Režim spánku</b> nastavený na <b>Zapnuté</b>, je možné nastaviť časový úsek od 1 do 30 minút, po uplynutí ktorého sa projektor automaticky vypne.</p> <p><b>Režim vysok. pomeru:</b> Nastavte na hodnotu <b>Zapnuté</b>, keď projektor používate v nadmorskej výške viac než 1500 m.</p> <p><b>Audio vstup:</b> Pri nastavení na <b>Automaticky</b> počuť na výstupe zvuk z aktuálne premietaného obrazu. Pri voľbe inej ako <b>Automaticky</b> bude na výstupe počuť zvuk zvoleného portu vstupného zdroja. Ak je vstupným zdrojom HDMI, USB Display alebo LAN, na výstupe bude počuť zvuk pre aktuálne premietaný obraz bez ohľadu na nastavenie pre <b>Audio vstup</b>.</p>



Podponuka	Funkcia
<b>Nast. pohot. Režimu</b>	<p>Po vypnutí projektora vykonajte rôzne nastavenia pre stav. <b>Pohotovostný režim</b>: Slúži na nastavenie stavu pohotovostného režimu.</p> <p>Nastavte <b>Úspora energie</b> na zníženie spotrebovanej energie. Nastavte <b>Poh. režim siete</b> na monitorovanie a ovládanie projektora pomocou siete.</p> <p>☛ "Monitorovanie a ovládanie" <a href="#">str.132</a></p> <p>Nastavte na <b>Pohot. režim A/V</b> na vykonávanie nasledujúcich činností.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorovanie a ovládanie projektora po sieti. ☛ "Monitorovanie a ovládanie" <a href="#">str.132</a></li> <li>• Vysielanie analógového signálu RGB z portu Computer1 na externý monitor.</li> <li>• Nastavenie prehrávania zvuku mikrofónu z reproduktora projektora. (Len ak je nastavenie <b>Poh. režim mikrof.</b> nastavené na <b>Zapnuté</b>.) ☛ "Pripojenie zdrojov obrazu" <a href="#">str.24</a></li> <li>• Vysielanie zvuku zo vstupného portu do externého reproduktora. (Len ak je nastavenie <b>Pohot. režim audio</b> nastavené na <b>Zapnuté</b>.) Zvukový vstup z portov HDMI, USB Display alebo LAN nemožno prehrávať. Zvukov sa neprehráva ani v prípade, že je <b>Audio vstup</b> nastavený na <b>Automaticky</b> a predchádzajúci používaný zdroj bol HDMI, USB Display, USB alebo LAN. ☛ "Pripojenie zdrojov obrazu" <a href="#">str.24</a></li> <li>• Miešanie zvuku z mikrofónu a vstupného portu a vysielanie do externého reproduktora. (Len sú nastavenia <b>Poh. režim mikrof.</b> aj <b>Pohot. režim audio</b> nastavené na <b>Zapnuté</b>.)</li> </ul>

Podponuka	Funkcia
	<p>☛ "Pripojenie zdrojov obrazu" <a href="#">str.24</a></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Pri zapnutí projektora v režime Pohot. režim A/V môže byť otáčanie ventilátora hlasité. To neindikuje vznik problému. </div> <p><b>Poh. režim mikrof.:</b> Pri nastavení na <b>Zapnuté</b> môžete prehrávať zvuk z mikrofónu do reproduktora projektora aj vtedy, keď je projektor v pohotovostnom režime. (Len ak je <b>Pohotovostný režim</b> nastavený na <b>Pohot. režim A/V</b>.)</p> <p><b>Pohot. režim audio:</b> Pri nastavení na <b>Zapnuté</b> môžete prehrávať zvuk zo vstupného portu zvuku cez externý reproduktor projektora aj vtedy, keď je projektor v pohotovostnom režime. (Len ak je <b>Pohotovostný režim</b> nastavený na <b>Pohot. režim A/V</b>.)</p>
<b>USB Type B</b>	<p><b>Easy Interactive Function:</b> Umožňuje vám používať funkciu Easy Interactive Function (Interakcia s PC). Funkcie USB Display a Bezdrôtová myš nie sú k dispozícii.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> Umožňuje vám používať Easy Interactive Function (Interakcia s PC) a USB Display. Funkcia Bezdrôtová myš nie je k dispozícii.</p> <p><b>Bezdrôtová myš/USB Display:</b> Umožňuje vám používať funkciu Bezdrôtová myš a USB Display. Funkcia Easy Interactive Function (Interakcia s PC) nie je k dispozícii.</p> <p>☛ "Premietanie pomocou programu USB Display" <a href="#">str.34</a></p> <p>☛ "Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.64</a></p> <p>☛ "Obsluha počítača pomocou premietaného obrazu" <a href="#">str.55</a></p>
<b>Jazyk</b>	Môžete nastaviť jazyk hlásení a ponúk.



Podponuka	Funkcia
Vynulovať	Hodnoty nastavení <b>Zobrazenie</b> *1 a <b>Operácia</b> *2 v ponuke <b>Rozšírené</b> môžete obnoviť na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, prečítajte si nasledujúcu časť. ☛ "Ponuka Vynulovať" <a href="#">str.96</a>

\*1 Keď je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená v ponuke **Ochrana heslom** na možnosť **Zapnuté**, nastavenia vzťahujúce sa na používateľské logo nie je možné zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na hodnotu **Vypnuté**.

☛ "Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)" [str.69](#)

\*2 Okrem položky **Režim vysok. pomeru**.

## Položky nastavenia pre Easy Interactive Function

Podponuka	Funkcia
Všeobecné	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automat. kalibrácia:</b> spúšťa funkciu Automat. kalibrácia.</li> <li>• <b>Manuálna kalibrácia:</b> spúšťa funkciu Manuálna kalibrácia.</li> <li>• <b>Režim pera:</b> (Túto položku nemožno nastaviť, ak je zdrojom S-Video, Video alebo USB) Zvoľte <b>Interakcia s PC</b> pri vykonávaní činností myši pomocou pera Easy Interactive Pen.</li> <li>• <b>Bez kontaktu pera:</b> Pri nastavení na <b>Zapnuté</b> (predvolené nastavenie) ukazovateľ sleduje hrot pera pri pohybe bez kontaktu pera po obrazovke.</li> <li>• <b>Vzdial. projektorov:</b> Slúži na nastavenie činností Easy Interactive Pen počas používania viacerých projektorov v rovnakej miestnosti. Nastavte podľa vzdialenosti medzi projektormi. Ak sú činnosti pera Easy Interactive Pen nestabilné, vyskúšajte iný režim. Štandardné nastavenie pre <b>Režim 2</b> je vzdialenosť xxm.</li> </ul>

Podponuka	Funkcia
Interakcia s PC	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Počet pier:</b> umožňuje nastaviť počet ľudí, ktorí môžu súčasne používať perá Easy Interactive Pen.</li> <li>• <b>Režim pera:</b> (K dispozícii, len ak je <b>Počet pier</b> nastavený na hodnotu <b>Jedno pero</b>) Slúži na nastavenie prevádzkového režimu pre Easy Interactive Pen. Pri nastavení na <b>Myš</b> môžete vykonávať činnosti myši pomocou pera Easy Interactive Pen. Pri nastavení na <b>Pero</b> môžete funkciu pera používať v systéme Windows Vista/7.</li> <li>• <b>Pravé kliknutie:</b> Keď je táto položka nastavená na možnosť <b>Zapnuté</b>, dlhé pritlačenie pera Easy Interactive Pen funguje ako kliknutie pravým tlačidlom myši.</li> </ul>
Interakcia s PC - Rozšírené	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tlačidlo hrotu pera:</b> umožňuje nastaviť operácie tlačidla hrotu pera Easy Interactive Pen.</li> <li>• <b>Aut.nas.oblasti pera:</b> keď je táto položka nastavená na možnosť <b>Zapnuté</b>, oblasť pera sa automaticky upraví, keď sa zmení rozlíšenie pripojeného počítača.</li> <li>• <b>Man.nas. oblasti pera:</b> Slúži na spustenie manuálneho nastavenia oblasti pera.</li> </ul>

## Ponuka Sieť

Keď je položka **Ochrana siete** nastavená na možnosť **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom**, zobrazí sa správa a nastavenia nie je možné zmeniť. Nastavte **Ochrana siete** na **Vypnuté** a nakonfigurujte sieť.

☛ "Nastavenie funkcie Ochrana heslom" [str.69](#)



Podponuka	Funkcia
<b>Sieť.info.-Bezdr. LAN</b>	Zobrazí nasledujúce informácie o stave nastavenia siete. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Režim pripojenia</li> <li>• Úroveň antény</li> <li>• Názov projektora</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP adresa</li> <li>• Maska podsiete</li> <li>• Adresa brány</li> <li>• MAC adresa</li> <li>• Kód regiónu*</li> </ul>
<b>Sieť.info.-Pevne zap.LAN</b>	Zobrazí nasledujúce informácie o stave nastavenia siete. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Názov projektora</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP adresa</li> <li>• Maska podsiete</li> <li>• Adresa brány</li> <li>• MAC adresa</li> </ul>

Podponuka	Funkcia
<b>Konfigurácia siete</b>	Na nastavenie sieťových položiek sú k dispozícii nasledujúce ponuky. <b>Základné, Bezdr. LAN, Bezpečnosť, Pev. zap.LAN, Mail, Ostatné, Vynulovať a Nastavenie je hotové</b>

\* Zobrazí dostupné informácie o regióne pre používaný Modul bezdrôtovej LAN. Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)



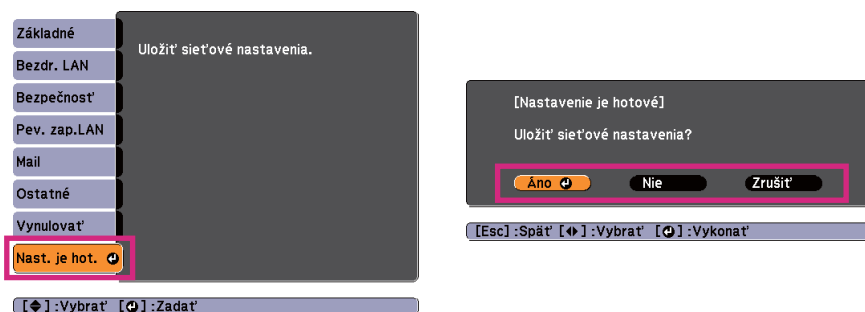
Pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k projektoru môžete nastaviť funkcie projektora a ovládať ho cez sieť. Táto funkcia sa nazýva Ovládanie webu. Môžete jednoducho zadať text pomocou klávesnice a uskutočniť nastavenia položiek Ovládanie webu, ako napríklad bezpečnostné nastavenia.

☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovl. webu)" [str.132](#)

### Poznámky k používaniu ponuky Siet'

Výber z ponuky najvyššej úrovne a vedľajších ponúk a zmena vybraných položiek sú rovnaké ako operácie v ponuke Konfigurácia.

Keď ste hotoví, je potrebné prejsť do ponuky **Nastavenie je hotové** a vybrať jednu z možností **Áno**, **Nie** alebo **Zrušiť**. Keď zvolíte **Áno** alebo **Nie**, vrátite sa do ponuky Konfigurácia.



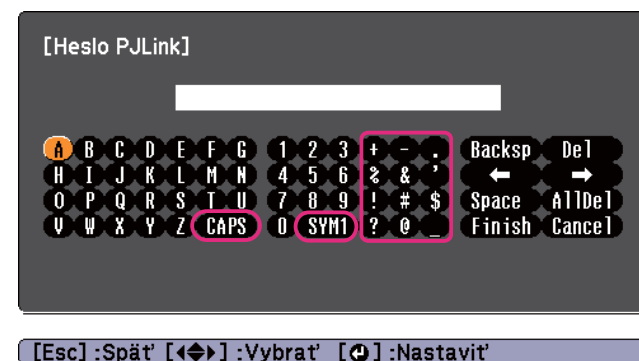
**Áno:** Nastavenia sa uložia a ponuka Sieť sa zatvorí.

**Nie:** Nastavenia sa neuložia a ponuka Sieť sa zatvorí.

**Zrušiť:** Naďalej sa zobrazuje ponuka Sieť.

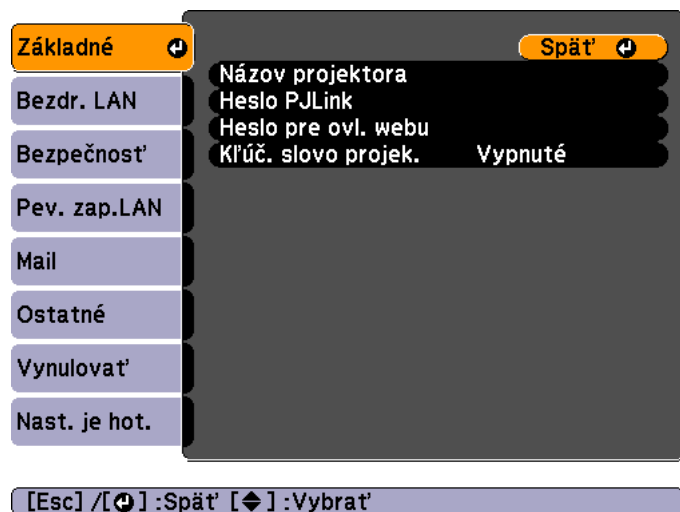
## Operácie s premietanou klávesnicou

Ponuka Sieť obsahuje položky vyžadujúce zadanie alfanumerických znakov počas nastavenia. V takom prípade sa zobrazí nasledujúca softvérová klávesnica. Pomocou tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidiel [↶], [↷], [Wide] a [Tele] na ovládacom paneli presuňte kurzor na požadovaný kláves a po stlačení tlačidla [↵] zadajte abecedno-číslicový znak. Čísla zadávajú tak, že stlačíte a podržíte tlačidlo [Num] na diaľkovom ovládači a stlačíte numerické tlačidlá. Po zadaní stlačte tlačidlo **Finish** na klávesnici, ak chcete potvrdiť zadané údaje. Stlačte tlačidlo **Cancel** na klávesnici, ak chcete zadanie zrušiť.



- Vždy, keď vyberiete tlačidlo **CAPS** a stlačíte tlačidlo [↵], nastaví sa a zmení písanie veľkých a malých písmen.
- Vždy, keď zvolíte tlačidlo **SYM1/2** a stlačíte tlačidlo [↵], nastaví sa a zmenia tlačidlá symbolov v orámovanej oblasti.

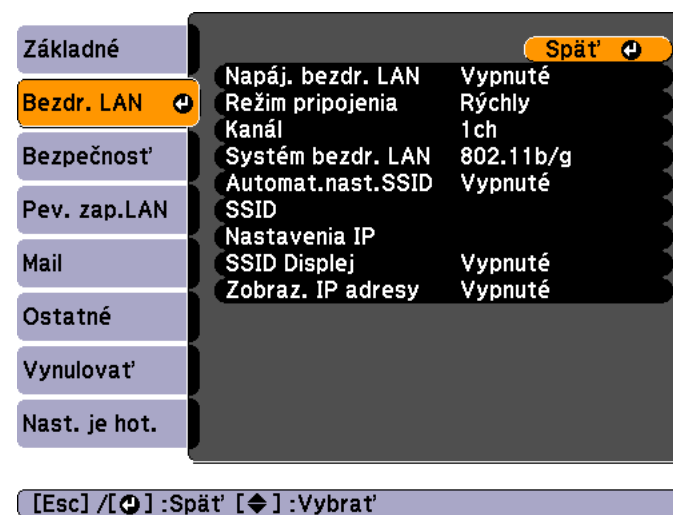
## Ponuka Základné





Podponuka	Funkcia
<b>Název projektora</b>	Zobrazuje sa názov projektora, ktorý sa používa pri identifikácii projektora pri jeho zapojení k sieti. Pri editovaní môžete zadať až 16 jednobajtových alfanumerických znakov.
<b>Heslo PJLink</b>	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri prístupe k projektoru pomocou kompatibilného softvéru PJLink. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov.
<b>Heslo pre ovl. webu</b>	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri uskutočňovaní nastavení a ovládania projektora pomocou funkcie Ovládanie webu. Zadať možno najviac osem jednobajtových alfanumerických znakov. Ovládanie webu je počítačová funkcia umožňujúca nastaviť a ovládať projektor pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k sieti. ☛ "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovl. webu)" <a href="#">str.132</a>







Podponuka	Funkcia
<b>Kľúč. slovo projek.</b>	Keď je nastavené na možnosť <b>Zapnuté</b> , musíte zadať kľúčové slovo, keď chcete pripojiť projektor k počítaču v sieti. Takýmto spôsobom môžete zabrániť prerušeniu prezentácie pripojeniam z iných počítačov. Normálne by to malo byť nastavené na <b>Zapnuté</b> . ☛ <a href="#">Návod na používanie programu EasyMP Network Projection</a>

## Ponuka Bezdr. LAN

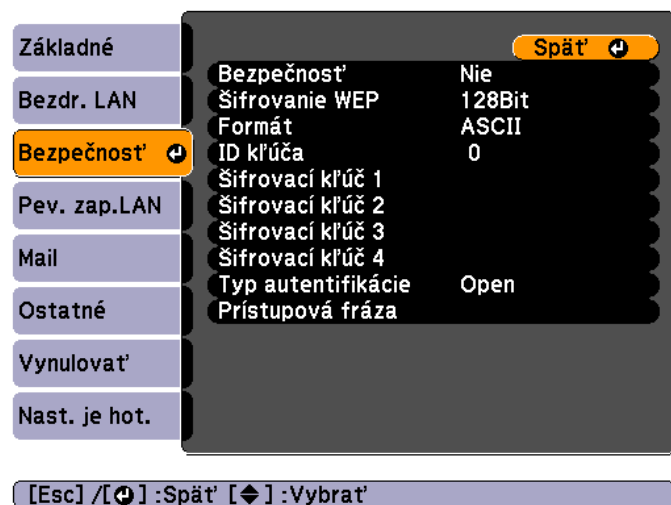


Podponuka	Funkcia
<b>Napáj. bezdr. LAN</b>	Nastavte na možnosť <b>Zapnuté</b> , ak pripájate projektor k počítaču prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN. Ak nechcete pripájať pomocou bezdrôtovej siete LAN, nastavte na možnosť <b>Vypnuté</b> , aby ste ostatným zabránili v neoprávnenom prístupe. V predvolenom nastavení je zvolená možnosť <b>Zapnuté</b> .

Podponuka	Funkcia
<b>Režim pripojenia</b>	Keď používate aplikáciu EasyMP Network Projection, nastavte režim pripojenia projektora a počítača. Predvoleným nastavením je možnosť <b>Rýchly</b> . Podrobné informácie o možnosti Režim pripojenia nájdete v nasledujúcej príručke.  <a href="#">Návod na používanie programu EasyMP Network Projection</a>
<b>Kanál</b>	(Je možné nastaviť iba ak je <b>Režim pripojenia</b> nastavený na <b>Rýchly</b> .) Vyberte frekvenčné pásmo používané bezdrôtovou sieťou LAN z možností <b>1ch</b> , <b>6ch</b> alebo <b>11ch</b> . Predvoleným nastavením je možnosť <b>11ch</b> .
<b>Systém bezdr. LAN</b>	Nastavte možnosť Systém bezdr. LAN na hodnotu <b>802.11b/g</b> alebo <b>802.11b/g/n</b> . Predvolená hodnota je <b>802.11b/g/n</b> .
<b>Automat.na st.SSID</b>	(Je možné nastaviť iba ak je <b>Režim pripojenia</b> nastavený na <b>Rýchly</b> .) Nastavte na <b>Zapnuté</b> , ak chcete zrýchliť vyhľadávanie projektorov. Nastavte na <b>Vypnuté</b> ak pripájate viac projektorov súčasne. V predvolenom nastavení je zvolená možnosť <b>Zapnuté</b> .
<b>SSID</b>	(Toto nastavenie je možné len ak je <b>Automat.nast.SSID</b> nastavené na <b>Vypnuté</b> .) Zadajte <b>SSID</b>  . Keď máte pridelené SSID pre systém bezdrôtovej siete LAN, do ktorej patrí projektor, zadajte SSID. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov.

Podponuka	Funkcia
<b>Nastavenia IP</b>	(Túto možnosť je možné nastaviť iba v prípade, ak je položka <b>Režim pripojenia</b> nastavená na hodnotu <b>Rozšírený</b> .) Môžete urobiť nastavenia siete. <b>DHCP</b> : Nastavte túto možnosť na hodnotu <b>Zapnuté</b> , ak chcete nakonfigurovať nastavenia siete prostredníctvom DHCP  . Ak je tento parameter nastavený na hodnotu <b>Zapnuté</b> , nemôžete nastaviť žiadne ďalšie adresy. <b>IP adresa</b> : Môžete zadať <u>IP adresu</u>  priradenú projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255) <b>Maska podsiete</b> : Môžete zadať <u>masku podsiete</u>  pre projektor. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce masky podsiete. 0.0.0.0, 255.255.255.255 <b>Adresa brány</b> : Môžete zadať IP adresu brány projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nie je však dovolené používať nasledovné <u>Adresy brány</u>  . 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
<b>SSID Displej</b>	Ak chcete zabrániť, aby bolo na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazené <u>SSID</u>  , nastavte na možnosť <b>Vypnuté</b> .
<b>Zobraz. IP adresy</b>	Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN zobrazená <u>IP adresa</u>  , nastavte na možnosť <b>Vypnuté</b> .

## Ponuka Bezpečnosť



Podponuka	Funkcia
<b>Bezpečnosť</b>	Vyberte spomedzi zobrazených položiek typ bezpečnosti. Keď nastavujete zabezpečenie (bezpečnosť), postupujte podľa pokynov správcu sieťového systému, do ktorého sa chystáte vstúpiť.
<b>Šifrovanie WEP</b>	Metódu šifrovania môžete nastaviť na šifrovanie WEP. <b>128Bit:</b> Používa 128 (104)-bitové kódovanie. <b>64Bit:</b> Používa 64 (40)-bitové kódovanie.
<b>Formát</b>	Môžete nastaviť spôsob zadávania kľúča pre šifrovanie WEP na ASCII alebo HEX.
<b>ID kľúča</b>	Môžete vybrať identifikačný kľúč šifrovania WEP.

Podponuka	Funkcia
<b>Šifrovací kľúč 1/ Šifrovací kľúč 2/ Šifrovací kľúč 3/ Šifrovací kľúč 4</b>	Môžete zadať kľúč používaný pre šifrovanie WEP. Zadať kľúč jednobajtovými znakmi podľa pokynov administrátora siete, do ktorej je projektor priradený. Typ znakov a počet, ktorý je možné zadať, sa líšia podľa nastavení <b>Šifrovanie WEP</b> a <b>Formát</b> . <b>128Bit – ASCII:</b> Jednobajtové alfanumerické znaky, 13 znakov. <b>64Bit – ASCII:</b> Jednobajtové alfanumerické znaky, 5 znakov. <b>128Bit – HEX:</b> 0 až 9 a A až F, 26 znakov. <b>64Bit – HEX:</b> 0 až 9 a A až F, 10 znakov.
<b>Typ autentifikácie</b>	Nastavte typ overovania pre protokol WEP. <b>Open:</b> Používa overovanie otvoreného systému. <b>Shared:</b> Používa overovanie zdieľaným kľúčom.
<b>Prístupová fráza</b>	(Je možné nastaviť len keď je vybratá možnosť WPA-PSK alebo WPA2-PSK z ponuky <b>Bezpečnosť</b> .) Môžete jednobajtovými alfanumerickými znakmi zadať predzdieľaný kľúč (šifrovaný kľúč). Zadať najmenej 8 a najviac 32 znakov.

### Typ zabezpečenia

Keď je nainštalovaný voliteľný modul bezdrôtovej LAN a používa sa v režime pripojenia Rozšírený, dôrazne sa odporúča nastaviť zabezpečenie. Vyberte jeden z nasledujúcich spôsobov zabezpečenia.

#### • WEP

Údaje sú šifrované pomocou kódového kľúča (WEP kľúč). Tento mechanizmus zabraňuje komunikácii, keď sa nezhodujú šifrovacie kľúče prístupového bodu a projektoru.

- **WPA**

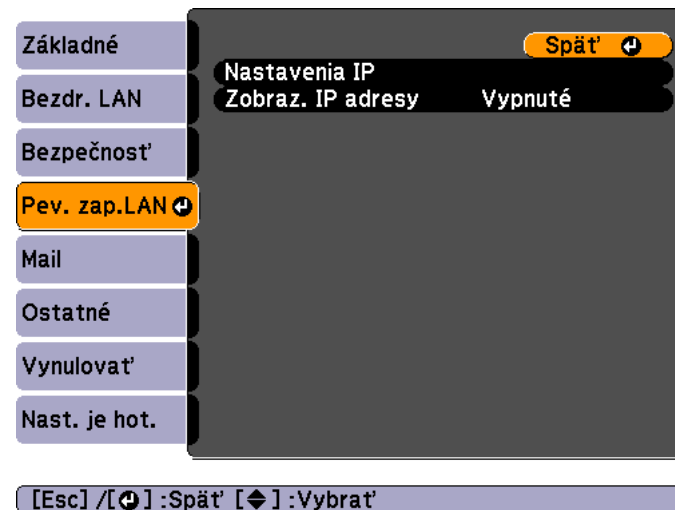
Toto je norma šifrovania, ktorá zvyšuje bezpečnosť, ktorá je slabou stránkou WEP. Aj keď existuje viacero druhov šifrovania WPA, tento projektor používa TKIP a AES.

WPA tiež obsahuje funkcie overenia používateľa. Overenie WPA poskytuje dva spôsoby: pomocou overovacieho servera alebo overenie medzi počítačom a prístupovým bodom bez použitia servera. Tento projektor podporuje poslednú metódu, bez použitia servera.



Podrobnosti o nastavení sa dozviete z pokynov administrátora svojej siete.

## Ponuka Pev. zap.LAN

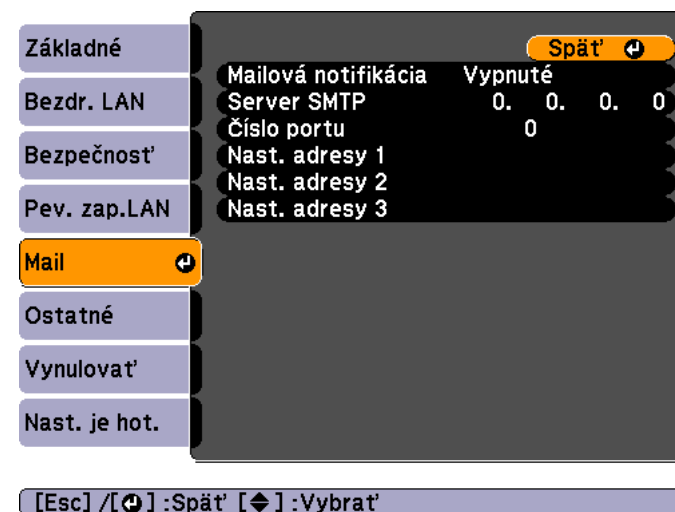


Podponuka	Funkcia
<b>Nastavenia IP</b>	<p>Môžete uskutočniť nastavenia, týkajúce sa nasledovných adries.</p> <p><b>DHCP</b> ➤: Nastavte túto možnosť na hodnotu <b>Zapnuté</b>, ak chcete nakonfigurovať nastavenia siete prostredníctvom DHCP. Ak je tento parameter nastavený na hodnotu <b>Zapnuté</b>, nemôžete nastaviť žiadne ďalšie adresy.</p> <p><b>IP adresa</b> ➤: Môžete zadať IP adresu priradenú projektoru. Môžete zadať číslo od 0 do 255 na každom poli adresy. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p> <p><b>Maska podsiete</b> ➤: Môžete zadať masku podsiete pre projektor. Môžete zadať číslo od 0 do 255 na každom poli adresy. Nemožno však používať nasledujúce masky podsiete. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Adresa brány</b> ➤: Môžete zadať IP adresu brány projektoru. Môžete zadať číslo od 0 do 255 na každom poli adresy. Nemožno však používať nasledujúce adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>
<b>Zobraz. IP adresy</b>	<p>Ak chcete zabrániť zobrazeniu adresy IP v časti Sieťové informácie v ponuke Sieť a na obrazovke Pohotovostný režim LAN, nastavte túto možnosť na hodnotu <b>Vypnuté</b>.</p>

### Ponuka Mail

Keď je nastavená táto možnosť, dostanete v prípade problému alebo varovania týkajúcich sa projektoru upozornenie e-mailom.

☞ "Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov" str.135

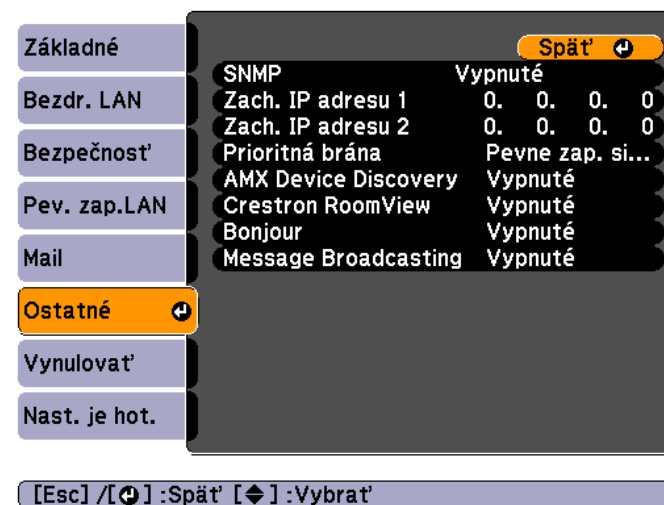


Podponuka	Funkcia
<b>Mailová notifikácia</b>	Nastavte na hodnotu <b>Zapnuté</b> , ak chcete posilať e-mail na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektoru.
<b>Server SMTP</b>	Môžete zadať <b>IP adresu</b> ➤ servera SMTP pre projektor. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
<b>Číslo portu</b>	Je možné zadať číslo portu pre server SMTP. Predvolená hodnota je 25. Môžete vložiť čísla od 1 do 65535.




Podponuka	Funkcia
<b>Nast. adresy 1/ Nast. adresy 2/ Nast. adresy 3</b>	<p>Môžete zadať e-mailovú adresu, na ktorú sa budú e-mailom odosielať upozornenia. Zaregistrovať možno najviac tri cieľové adresy. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov pre e-mailové adresy.</p> <p>Adresa pre cieľ 1 je adresa odosielateľa e-mailovej notifikácie. Môžete zvoliť problémy alebo varovania, o ktorých chcete byť informovaný e-mailom. Keď sa na projektore vyskytne vybraný problém alebo varovanie, na určenú cieľovú adresu sa odošle e-mail oznamujúci, že došlo k problému alebo sa vyskytlo varovanie. Spomedzi zobrazených položiek možno vybrať viaceré položky.</p>

## Ponuka Ostatné

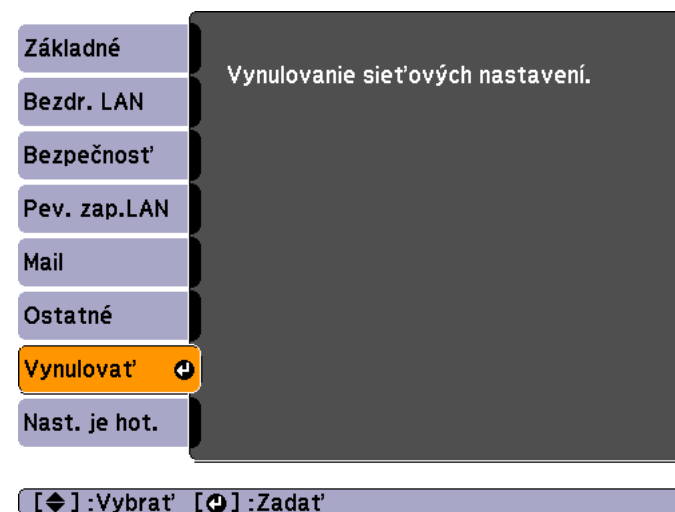


Podponuka	Funkcia
<b>SNMP</b>	<p>Nastavte na <b>Zapnuté</b>, ak chcete monitorovať projektor cez protokol SNMP.</p> <p>Ak monitorovať projektor, musíte do počítača nainštalovať správčovský program SNMP. SNMP musí spravovať správca siete.</p> <p>Predvolené nastavenie je <b>Vypnuté</b>.</p>
<b>Zach. IP adresu 1/ Zach. IP adresu 2</b>	<p>Je možné registrovať až dve adresy IP pre cieľ oznámenia cez protokol SNMP. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>
<b>Prioritná brána</b>	<p>Prioritnú bránu môžete nastaviť na <b>Pevne zap. sieť LAN</b> alebo <b>Bezdr. LAN</b>.</p>

Podponuka	Funkcia
<b>AMX Device Discovery</b>	Keď je projektor pripojený k sieti, nastavte túto položku na možnosť <b>Zapnuté</b> , aby sa projektor mohol zisťovať pomocou služby <u>AMX Device Discovery</u> . Nastavte túto položku na možnosť na <b>Vypnuté</b> , ak nie ste pripojení k prostrediu ovládaného pomocou ovládača z AMX alebo AMX Device Discovery.
<b>Crestron Room View</b>	Nastavte na hodnotu <b>Zapnuté</b> iba ak monitorujete alebo ovládate projektor cez sieť pomocou systému Crestron RoomView®. Inak nastavte túto položku na hodnotu <b>Vypnuté</b> .  "O systéme Crestron RoomView®" <a href="#">str.138</a> Ak je tento parameter nastavený na hodnotu <b>Zapnuté</b> , nasledujúce funkcie nie sú k dispozícii. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ovládanie webu</li> <li>• Message Broadcasting (doplnok EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	Nastavte na hodnotu <b>Zapnuté</b> , keď sa pripájate k sieti pomocou Bonjour. Ďalšie podrobnosti o službe Bonjour nájdete na webových stránkach spoločnosti Apple. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>Message Broadcasting</b>	Môžete aktivovať alebo deaktivovať funkciu EPSON Message Broadcasting. Message Broadcasting a patričný návod na používanie si môžete prevziať v rámci nasledujúcej webovej lokality. <a href="http://www.epson.com/">http://www.epson.com/</a>

## Ponuka Vynulovať

Vynuluje všetky nastavenia siete.

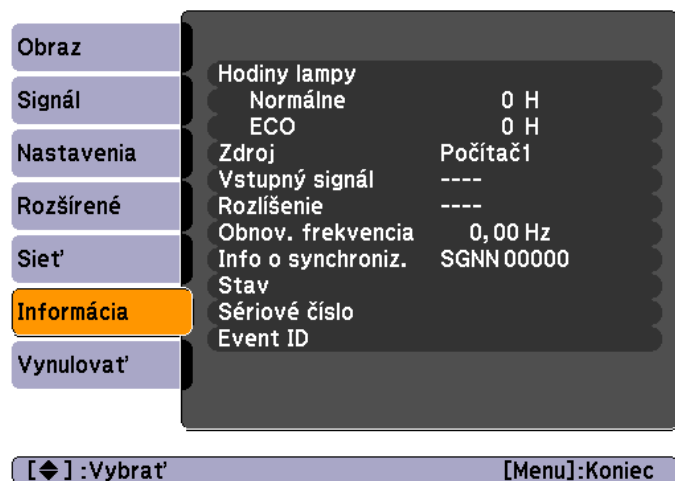


Podponuka	Funkcia
<b>Vynulovanie sieťových nastavení.</b>	Ak chcete vynulovať všetky nastavenia siete, vyberte možnosť <b>Áno</b> .

## Ponuka Informácia (iba displej)

Umožňuje overiť stav premietaného obrazového signálu a stav projektora. Položky, ktoré možno zobraziť, sa líšia v závislosti od zdroja práve premietaného obrazu. V závislosti od použitého modelu nie sú podporované niektoré vstupné zdroje.

☞ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" [str.33](#)

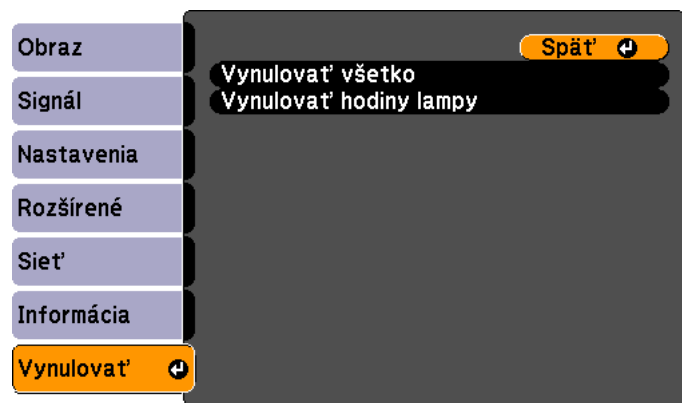


Podponuka	Funkcia
<b>Stav</b>	Tieto informácie sa vzťahujú na chyby, ktoré sa vyskytli v projektore. Tieto informácie sa môžu vyžadovať v prípade, ak sa vyžaduje servis.
<b>Sériové číslo</b>	Zobrazí sa sériové číslo projektora.
<b>Event ID</b>	Zobrazí záznamy v denníku chýb aplikácie. ☞ "Čo je Event ID" <a href="#">str.116</a>

\* Celkový čas používania je pre prvých 10 hodín zobrazený ako „0H“. 10 hodín a viac sa zobrazuje ako "10H", "11H" atď.

Podponuka	Funkcia
<b>Hodiny lampy</b>	Môžete zobraziť celkový prevádzkový čas lampy*. Keď sa dosiahne čas upozornenia na lampu, znaky sa zobrazia nažlto.
<b>Zdroj</b>	Môžete zobraziť názov zdroja pripojeného zariadenia, ktoré sa práve premieta.
<b>Vstupný signál</b>	Môžete zobraziť obsah položky <b>Vstupný signál</b> nastavenej v ponuke <b>Signál</b> podľa zdroja.
<b>Rozlíšenie</b>	Môžete zobraziť rozlíšenie.
<b>Video signál</b>	Môžete zobraziť nastavenia položky <b>Video signál</b> v ponuke <b>Signál</b> .
<b>Obnov. frekvencia</b>	Môžete zobraziť <u>obnovovaciu frekvenciu</u> ».
<b>Info o synchro niz.</b>	Môžete zobraziť informácie o obrazovom signáli. Tieto informácie sa môžu vyžadovať v prípade, ak sa vyžaduje servis.

## Ponuka Vynulovať



[Esc] / [←] : Späť [↵] : Vybrať [Menu] : Koniec

Podponuka	Funkcia
<b>Vynulovať všetko</b>	Môžete vynulovať všetky položky v ponuke Konfigurácia na ich predvolené nastavenia. Predvolené hodnoty nasledujúcich položiek sa neobnovia: <b>Vstupný signál, Zväčšenie, Užívateľské logo</b> , všetko položky v ponukách <b>Sieť, Hodiny lampy, Jazyk a Heslo</b> .
<b>Vynulovať hodiny lampy</b>	Vynuluje kumulatívny prevádzkový čas lampy. Obnovte túto hodnotu, keď vymeníte lampu.



# Riešenie Problémov

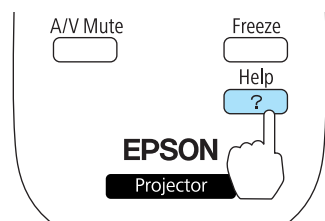
Táto kapitola obsahuje informácie o spôsobe identifikácie problémov a o tom, čo robiť, ak sa vyskytne problém.

Ak sa vyskytne problém s projektorom, stlačte tlačidlo Help a zobrazí sa obrazovka Nápoveda, ktorá vám pomôže. Problémy môžete vyriešiť odpovedaním na otázky.

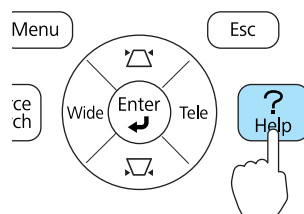
## 1 Stlačte tlačidlo [Help].

Zobrazí sa obrazovka pomocníka.

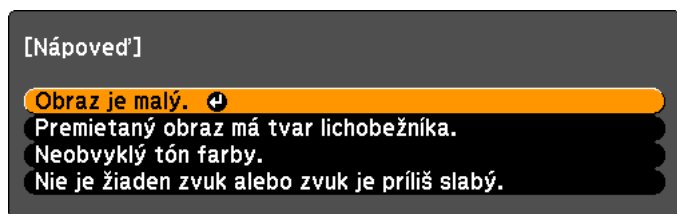
### Pomocou diaľkového ovládania



### Pomocou ovládacieho panela



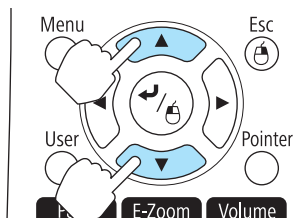
## 2 Vyberte položku ponuky.



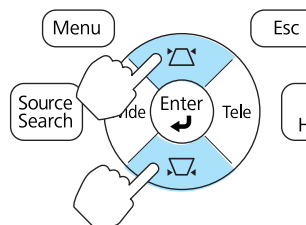
[◀]:Vybrať [▶]:Zadať

[Help]:Koniec

### Pomocou diaľkového ovládania

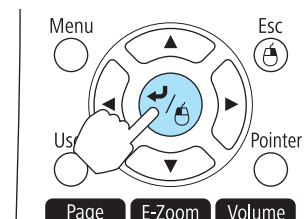


### Pomocou ovládacieho panela

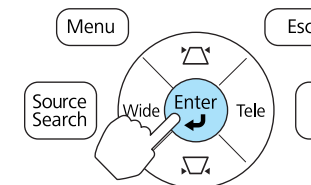


## 3 Potvrdte výber.

### Pomocou diaľkového ovládania

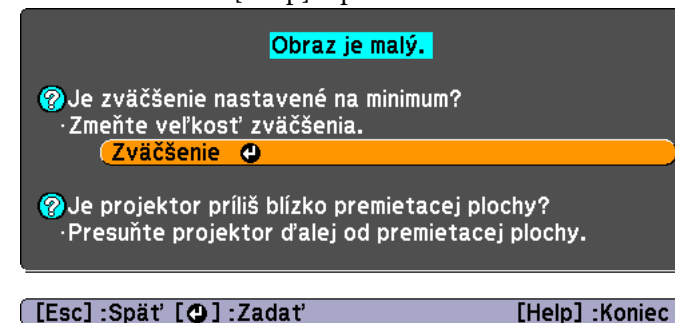


### Pomocou ovládacieho panela



Otázky a odpovede sú zobrazené tak, ako to znázorňuje nasledujúci obrázok.

Stlačením tlačidla [Help] opustíte Pomocníka.



Ak pomocou funkcie Pomocníka nenájdete riešenie problému, pozrite si nasledujúcu časť.  
 "Riešenie problémov" [str.99](#)

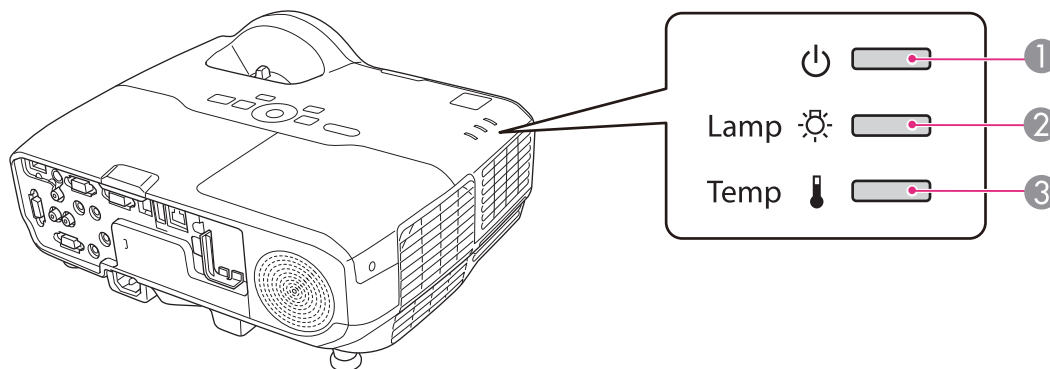
Ak sa vyskytol problém s projektorom, najskôr skontrolujte indikátory projektoru a prečítajte si časť "Oboznámenie sa s indikátormi".

Ak indikátory jasne neukazujú, v čom môže byť problém, pozrite si nasledujúcu časť.

☛ "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.102](#)





## Popis indikátorov

Projektor je vybavený nasledujúcimi tromi indikátormi, ktoré signalizujú prevádzkový stav projektoru.



### 1 Indikátor napájania

Signalizuje prevádzkový stav.

-  Stav pohotovosti  
Keď stlačíte tlačidlo [⏻] v tomto stave, začne sa premietanie.
-  Pripravuje sa monitorovanie siete alebo prebieha ochladzovanie  
Keď indikátor bliká, žiadne tlačidlá nie je možné používať.
-  Zahrievanie  
Doba zahrievania je asi 30 sekúnd. Po dokončení zahrievania kontrolka prestane blikáť.  
Počas zahrievania je deaktivované tlačidlo [⏻].
-  Premietanie

### 2 Indikátor lampy


Signalizuje stav premietacej lampy.

### 3 Indikátor teploty
































Signalizuje stav vnútornej teploty.

Prečítajte si nasledujúcu tabuľku, v ktorej sú uvedené stavy indikátorov a informácie o spôsobe riešenia problémov.










Ak sú všetky indikátory vypnuté, skontrolujte, či je napájací kábel správne pripojený a či napájanie funguje normálne.

Po odpojení napájacieho kábla niekedy zostane indikátor  ešte krátku chvíľu svietiť, ale to nie je chyba.

 : Svieti  : Bliká  : Nesvieti  : Podľa stavu projektora

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
     	Interná chyba	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p> <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p>
     	Chyba ventilátora Chyba senzora	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p> <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p>
     	Chyba vys. teploty (prehrievanie)	<p>Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Počkajte približne päť minút. Približne po piatich minútach sa projektor prepne do pohotovostného režimu. Následne overte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte, či vzduchový filter a výstupný otvor vetrania nie sú blokované a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene.</li> <li>• Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte. <ul style="list-style-type: none"> <li> "Čistenie vzduchového filtra" <a href="#">str.118</a>, "Výmena vzduchového filtra" <a href="#">str.123</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Ak problém pretrváva aj po kontrole vyššie uvedených bodov, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p> <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p> <p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku <b>Režim vysok. pomeru</b> na hodnotu <b>Zapnuté</b>.</p> <p> "Ponuka Rozšírené" <a href="#">str.82</a></p>
     	Chyba lampy Porucha lampy	<p>Skontrolujte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vytiahnite lampu a overte, či nie je prasknutá. <ul style="list-style-type: none"> <li> "Výmena lampy" <a href="#">str.120</a></li> </ul> </li> <li>• Vyčistite vzduchový filter. <ul style="list-style-type: none"> <li> "Čistenie vzduchového filtra" <a href="#">str.118</a></li> </ul> </li> </ul>



Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
		<p><b>Ak nie je prasknutá:</b> Lampu znova vložte a zapnite projektor.</p> <p><b>Ak chyba pretrváva:</b> Vymeňte lampu za novú a zapnite projektor.</p> <p><b>Ak chyba pretrváva:</b> Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p> <p><b>Ak je prasknutá:</b> Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. (Kým sa lampka nevymení, nemožno premietat obraz.)</p> <p>☞ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p> <p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku <b>Režim vysok. pomeru</b> na hodnotu <b>Zapnuté</b>.</p> <p>☞ "Ponuka Rozšírené" <a href="#">str.82</a></p>
  	Chyba auto. šošovky Chyba nap.	<p>Prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku napájacieho kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p>
  	Var. o vys. teplote	<p>(Nejde o abnormalitu. Ak sa však teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte, či vzduchový filter a výstupný otvor vetrania nie sú blokované a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene.</li> <li>• Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte.</li> </ul> <p>☞ "Čistenie vzduchového filtra" <a href="#">str.118</a>, "Výmena vzduchového filtra" <a href="#">str.123</a></p>
  	Vymeňte lampu	<p>Vymeňte ju za novú lampu.</p> <p>☞ "Výmena lampy" <a href="#">str.120</a></p> <p>Ak budete používať lampu aj po uplynutí doby výmeny, zvýšite tým riziko prasknutia lampy. Čo najskôr ju vymeňte za novú lampu.</p>














- Ak projektor nefunguje správne, aj keď všetky indikátory ukazujú normálny stav, pozrite nasledujúcu časť.
- ☞ "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.102](#)
- Ak stav indikátorov nie je uvedený v tejto tabuľke, prestaňte projektor používať, odpojte zástrčku sieťového kábla z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.
- ☞ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

## Ked' indikátory neposkytujú pomoc

Ak sa vyskytne nejaký z nasledujúcich problémov, a kontrolky neposkytujú riešenie, pozrite stránky jednotlivých problémov.









### Problémy týkajúce sa obrazu

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Žiadny obraz</b> Projekcia sa nespustí, premietacia oblasť je celá čierna alebo modrá.</li> </ul>	 <a href="#">str.104</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nezobrazujú sa pohybujúce sa obrazy</b> Pohyblivý obraz prehrávaný z počítača sa zobrazuje načierno a obrázky sa nepremietajú.</li> </ul>	 <a href="#">str.105</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekcia sa automaticky zastaví</b></li> </ul>	 <a href="#">str.105</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.105</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí sa správa "Nie je signál"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.105</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované</b></li> </ul>	 <a href="#">str.106</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je rušený alebo skreslený</b></li> </ul>	 <a href="#">str.107</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ukazovateľ myši bliká (iba počas premietania pomocou funkcie USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">str.107</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nevhodný</b> Je zobrazená len časť obrazu, obraz nemá správny pomer výšky a šírky.</li> </ul>	 <a href="#">str.107</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Farby obrazu sú nesprávne</b> Celý obraz sa javí do červena alebo do zelena, obrázky sú čiernobiele, farby sa zdajú bezvýrazné.</li> </ul>	 <a href="#">str.108</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je tmavý</b></li> </ul>	 <a href="#">str.109</a>





### Problémy pri spustení projekcie



<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor sa nezapne</b></li> </ul>	 <a href="#">str.109</a>
---	--

### Problémy súvisiace s funkciou Easy Interactive Function

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nemožno používať funkciu kreslenia v projektore</b></li> </ul>	 <a href="#">str.110</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Po pripojení k počítaču zariadenie nemožno používať ako myš a kresliť</b></li> </ul>	 <a href="#">str.110</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí sa správa „Vo funkcii Easy Interactive Function došlo k chybe.“</b></li> </ul>	 <a href="#">str.111</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Myš počítača nefunguje správne</b></li> </ul>	 <a href="#">str.111</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nefunguje pero Easy Interactive Pen</b></li> </ul>	 <a href="#">str.111</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Reakčný čas pera Easy Interactive Pen je dlhý (iba počas premietania pomocou funkcie USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">str.112</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bod sa nepresunie na ďalšiu pozíciu</b></li> </ul>	 <a href="#">str.112</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bod sa presúva automaticky</b></li> </ul>	 <a href="#">str.112</a>

### Iné problémy

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý</b></li> </ul>	 <a href="#">str.113</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Z mikrofónu nepočuť žiadny zvuk</b></li> </ul>	 <a href="#">str.113</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nefunguje diaľkové ovládanie</b></li> </ul>	 <a href="#">str.114</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk</b></li> </ul>	 <a href="#">str.114</a>

• Správa nie je doručená, hoci sa vyskytla chyba projektora	 <a href="#">str.114</a>
• Nemožno zmeniť nastavenia pomocou webového prehľadávača	 <a href="#">str.115</a>

## Problémy týkajúce sa obrazu

### Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor.
Sú všetky indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Správne pripojte napájací kábel projektora. Skontrolujte istič a overte, či je k dispozícii elektrická energia.
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. 🔊 "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.61</a>
Je pripojený kryt objektívu?	Odpojte kryt objektívu.
Sú nastavenia ponuky Konfigurácia správne?	Vynulujte všetky nastavenia. 🔊 Vynulovať - Vynulovať všetko <a href="#">str.94</a>
Je obraz, ktorý chcete premietiť úplne čierny? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Niektoré vstupné obrazy, napríklad šetriče obrazovky, môžu byť celé čierne.
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. 🔊 Signál - Video signál <a href="#">str.79</a>
Je kábel USB správne pripojený? (Len počas premietania cez USB Display)	Skontrolujte, či je správne pripojený kábel USB. Znovu ho pripojte, ak nie je pripojený alebo ak je pripojený nesprávne.
Je aplikácia Windows Media Center zobrazená na celej obrazovke? (Len počas používania programu USB Display alebo sieťového pripojenia)	Pri zobrazení aplikácie Windows Media Center na celú obrazovku nemôžete premietiť použitím programu USB Display alebo sieťového pripojenia. Zmenšíte veľkosť obrazovky.
Má sa zobraziť aplikácia, ktorá používa funkciu DirectX systému Windows? (Len počas používania programu USB Display alebo sieťového pripojenia)	Aplikácie používajúce funkciu DirectX systému Windows nemusia správne zobrazovať obraz.

## Nezobrazujú sa pohybujúce sa obrazy (pohybujúca sa časť sa zobrazuje iba čiernou)

Kontrola	Riešenie
Je obrazový signál počítača zobrazený na LCD obrazovke a monitore? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Zmeňte obrazový signál z počítača len na externý výstup. Prečítajte si dokumentáciu k počítaču alebo sa obráťte na výrobcu počítača.
Nevzťahujú sa na obsah filmu, ktorý sa snažíte premietiť, autorské práva?	Projektor nemusí prehať filmy prehrávané na počítači, na ktoré sa vzťahujú autorské práva. Podrobnosti nájdete v návode na obsluhu prehrávača.

## Projekcia sa automaticky zastaví

Kontrola	Riešenie
Je funkcia <b>Režim spánku</b> nastavená na hodnotu <b>Zapnuté</b> ?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor. Ak nechcete používať funkciu Režim spánku, zmeňte nastavenie na možnosť <b>Vypnuté</b> . ☛ <b>Rozšírené - Operácia - Režim spánku</b> <a href="#">str.82</a>

## Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa"

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ <b>Signál - Video signál</b> <a href="#">str.79</a>
Korešponduje rozlíšenie obrazového signálu a obnovovacia frekvencia s režimom? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Prečítajte si dokumentáciu dodávanú s počítačom, v ktorej nájdete informácie o spôsobe zmeny rozlíšenia obrazového signálu a výstupu obnovovacej frekvencie z počítača. ☛ "Podporované Displeje monitora" <a href="#">str.146</a>

## Zobrazí sa správa "Nie je signál"

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené.

Kontrola	Riešenie
Je vybratý správny port?	Zmeňte obraz stlačením tlačidla [Source Search] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" <a href="#">str.33</a>
Je zapnuté napájanie pripojeného počítača alebo videozariadenia?	Zapnite napájanie zariadenia.
Je výstup obrazového signálu do projektora? (Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so vstavanou LCD obrazovkou)	Ak obrazové signály vstupujú iba na monitor LCD počítača alebo pomocný monitor, zmeňte výstup, aby obrazové signály vystupovali aj externe. Ak je obrazový signál vysielaný externe, u niektorých počítačov sa na LCD monitore alebo doplnkovom monitore neobjaví. Ak je projektor alebo počítač zapnutý a vytvárate pripojenie, kláves Fn (funkčný kláves), ktorý mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite projektor a počítač a potom ich znova zapnite. ☛ Dokumentácia k počítaču

## Obrazy sú skreslené, nezaostrené alebo deformované

Kontrola	Riešenie
Je zaostrenie správne nastavené?	Otáčaním ovládača zaostrovania zaostrite obraz. ☛ "Nastavenie zaostrenia" <a href="#">str.42</a>
Je projektor v správnej vzdialenosti?	Premieta projektor mimo odporúčaného rozsahu vzdialeností premietania? Umiestnite projektor v odporúčanom rozsahu. ☛ "Veľkosť plátna a vzdialenosť premietania" <a href="#">str.143</a>
Nie je hodnota úpravy funkcie Lichobež. korekcia príliš veľká?	Zmenšite uhol premietania, čím znížite podiel korekcie poskytovanej funkciou Lichobež. korekcia. ☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">str.41</a>
Je položka <u>Pomer strán obrazu</u> nastavená správne?	Zmenou pomeru strán premietaného obrazu ho môžete prispôsobiť typu, pomeru výšky a šírky a rozlíšeniu vstupného signálu. ☛ "Zmena pomeru strán premietaného obrazu" <a href="#">str.44</a>
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektoru ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak sa na objektíve projektoru objaví kondenzát, vypnite napájanie projektoru a počkajte, kým nezmizne.

## Obraz je rušený alebo skreslený

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ <b>Signál - Video signál</b> <a href="#">str.79</a>
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Výbava na pripojenie" <a href="#">str.23</a>
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál. Ak zistíte, že vami používané káble môžu spôsobovať problémy, používajte káble dodávané spolu s projektorom.
Je vybrané správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Podporované Displeje monitora" <a href="#">str.146</a> ☛ Dokumentácia k počítaču
Sú nastavenia <a href="#">Synchronizácia</a> a <a href="#">Sledovanie</a> správne nastavené? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Ak chcete uskutočniť automatické nastavenie, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [↩] na ovládacom paneli. Ak ani po automatickom nastavení nie je obraz správne nastavený, môžete nastavenia uskutočniť pomocou ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Signál - Sledovanie, Synchronizácia</b> <a href="#">str.79</a>
Je vybrané nastavenie <b>Prenos vrstvomého okna</b> ? (Len počas premietania cez USB Display)	Kliknite na položky <b>Všetky programy – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx</b> a zrušte začiarknutie políčka <b>Prenos vrstvomého okna</b> .

## Ukazovateľ myši bliká (iba počas premietania pomocou funkcie USB Display)

Kontrola	Riešenie
Je vybraná možnosť <b>Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši</b> ?	Kliknite na <b>Všetky programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx</b> a zvolte <b>Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši</b> . (Windows 2000 je nedostupný.) Ak túto možnosť vyberiete v systéme Windows Vista/7, rozhranie Windows Aero nebude k dispozícii.

## Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nesprávny

Kontrola	Riešenie
Premieta sa širokohlý počítačový obraz? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛ <b>Signál - Rozlíšenie</b> <a href="#">str.79</a>

Kontrola	Riešenie
Je obraz stále zväčšený funkciou E-zoom?	Stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládaní zrušte funkciu E-Zoom. ☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.63</a>
Je poloha displeja správne nastavená?	(Len pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer1 alebo Computer2) Ak chcete nastaviť pozíciu, stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [↩] na ovládacom paneli. Z ponuky Konfigurácia môžete nastaviť aj pozíciu. ☛ <b>Signál - Pozícia</b> <a href="#">str.79</a>
Je počítač nastavený na duálne zobrazenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Ak je v položke " <b>Vlastnosti obrazovky</b> " v časti Ovládací panel v počítači aktivované duálne zobrazenie, projektor bude premietiť len polovicu počítačového obrazu. Ak chcete zobrazíť celý počítačový obraz, vypnite nastavenie duálneho zobrazenia. ☛ Dokumentácia k ovládaču grafiky počítača
Je vybraté správne rozlíšenie? (Len pri premietaní počítačového obrazu)	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Podporované Displeje monitora" <a href="#">str.146</a> ☛ Dokumentácia k počítaču


## Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Zodpovedajú nastavenia vstupného signálu signálom pripojeného zariadenia?	Zmeňte nasledujúce nastavenia podľa signálu pripojeného zariadenia. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Keď sa obraz prijíma zo zariadenia pripojeného k portu Computer1 alebo Computer2. ☛ <b>Signál - Vstupný signál</b> <a href="#">str.79</a></li> <li>• Keď sa obraz prijíma zo zariadenia pripojeného k portu Video alebo S-Video. ☛ <b>Signál - Video signál</b> <a href="#">str.79</a></li> </ul>
Je jak obrazu správne nastavený?	Nastavte položku <b>Jas</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">str.78</a>
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ "Výbava na pripojenie" <a href="#">str.23</a>
Je správne nastavený <b>kontrast</b> ?	Nastavte položku <b>Kontrast</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">str.78</a>
Je úprava farieb nastavená na správnu hodnotu?	Nastavte položku <b>Nastavenie farieb</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Nastavenie farieb</b> <a href="#">str.78</a>



Kontrola	Riešenie
Sú správne nastavené sýtosť farieb a odtieň? (Len pri premietaní obrazu zo zdroja videa)	Nastavte položky <b>Sýtosť farieb</b> a <b>Odtieň</b> v ponuke Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Sýtosť farieb, Odtieň</b> <a href="#">str.78</a>

## Obraz je tmavý

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas obrazu?	Nastavte položky <b>Jas</b> a <b>Príkon</b> v ponuke Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">str.78</a> ☛ <b>Nastavenia - Príkon</b> <a href="#">str.81</a>
Je správne nastavený <u>kontrast</u>  .	Nastavte položku <b>Kontrast</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">str.78</a>
Nastal čas na výmenu lampy?	Keď takmer nastal čas na výmenu lampy, obrazy stmavnú a kvalita farieb sa zníži. Vymeňte lampu za novú. ☛ "Výmena lampy" <a href="#">str.120</a>

## Problémy pri spustení projekcie

### Projektor sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor.
Sú všetky indikátory vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo sa zariadenie nenapája. Odpojte a potom znova pripojte napájací kábel. Skontrolujte istič a overte, či je k dispozícii elektrická energia.
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete napájacieho kábla?	Pravdepodobne ide o zlý kontakt v napájacom kábli alebo je napájací kábel chybný. Odpojte a znova zapojte napájací kábel. Ak sa problém nevyrieši, prestaňte projektor používať, odpojte sieťový kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>

Kontrola	Riešenie
Je <b>Uzamk. ovl. panela</b> nastavené na možnosť <b>Úplné uzamknutie</b> ?	Stlačte tlačidlo [⏏] na diaľkovom ovládači. Ak nechcete používať <b>Uzamk. ovl. panela</b> , zmeňte nastavenie na <b>Vypnuté</b> . ☛ <b>Nastavenia - Uzamk. ovl. panela</b> <a href="#">str.81</a>
Je diaľkový ovládač správne nastavený?	Nastavte položku <b>Diaľkový prijímač</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Nastavenia - Diaľkový prijímač</b> <a href="#">str.81</a>

## Problémy súvisiace s funkciou Easy Interactive Function

### Nemožno používať funkciu kreslenia v projektore

Kontrola	Riešenie
Bola kalibrácia pera vykonaná správne?	Keď používate pero Easy Interactive Pen prvýkrát, musíte vykonať jeho kalibráciu, aby projektor správne rozpoznal pozíciu pera. Ak zistíte akýkoľvek rozdiel v pozícii, tiež znova kalibrujte pero. ☛ "Automat. kalibrácia" <a href="#">str.48</a>
Je <b>Režim pera</b> nastavený na <b>Interakcia s PC</b> ?	Nastavte <b>Režim pera</b> na <b>Voľný kómen. PC Free</b> v ponuke Konfigurácia. ☛ <b>Rozšírené - Easy Interactive Function - Režim pera</b> <a href="#">str.82</a>

### Po pripojení k počítaču zariadenie nemožno používať ako myš a kresliť

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie <b>Rozšírené</b> správne?	Vykonajte nasledujúce nastavenia, ak chcete projektor prepojiť s funkciami počítača. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nastavte <b>Rozšírené - USB Type B</b> na <b>Easy Interactive Function</b> alebo <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> v ponuke Konfigurácia.</li> <li>• Nastavte <b>Režim pera</b> na <b>Interakcia s PC</b> v ponuke Konfigurácia.</li> </ul> ☛ <b>Rozšírené - Easy Interactive Function</b> <a href="#">str.82</a>
Projektor nie je správne pripojený k počítaču.	Skontrolujte pripojenie kábla USB. Tento problém môžete odstrániť odpojením a opätovným pripojením kábla USB.
Ak používate prenosný počítač a vybíja sa batéria, port USB môže prestať fungovať, takže nebudete môcť používať zariadenia USB.	Pripojte počítač k zdroju napájania.

## Zobrazí sa správa "Vo funkcii Easy Interactive Function došlo k chybe."

Kontrola	Riešenie
Vo funkcii Easy Interactive Function došlo k chybe.	Obráťte sa na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>

## Myš počítača nefunguje správne

Kontrola	Riešenie
Nachádza sa pero Easy Interactive Pen na projekčnom plátne?	Oddiaľte pero Easy Interactive Pen od projekčného plátna alebo ho vypnite.

## Nefunguje pero Easy Interactive Pen

Kontrola	Riešenie
Na dráhe signálu medzi perom Easy Interactive Pen a projektorom je nejaká prekážka.	Odstráňte prekážku. Dávajte tiež pozor, aby ste dráhu signálu neblokovali, keď stojíte pred premietacou plochou.
Signál je rušený inými zdrojmi, napríklad svetelným zdrojom, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie.	Nepoužívajte infračervené diaľkové ovládanie ani infračervený mikrofón v rovnakej miestnosti, pretože pero Easy Interactive Pen by mohlo prestať fungovať správne. Vypnite zariadenie spôsobujúce rušenie, napríklad svetelný zdroj, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie.
Energia batérie je nízka.	Vymeňte batériu.
Okolie je veľmi jasné.	Zabráňte silnému svetlu svietiť na premietanú obrazovku alebo na Prijímač Easy Interactive Function projektoru.
Bola kalibrácia pera vykonaná správne?	Keď používate pero Easy Interactive Pen prvýkrát, musíte vykonať jeho kalibráciu, aby projektor správne rozpoznal pozíciu pera. Ak zistíte akýkoľvek rozdiel v pozícii, tiež znova kalibrujte pero. ☛ "Automat. kalibrácia" <a href="#">str.48</a>
Používa sa v rovnakej miestnosti viac projektorov?	Zmeňte nastavenie <b>Vzdial. projektorov</b> v ponuke Konfigurácia. ☛ <b>Rozšírené - Easy Interactive Function - Vzdial. projektorov</b> <a href="#">str.82</a>

## Reakčný čas pera Easy Interactive Pen je dlhý (iba počas premietania pomocou funkcie USB Display)

Kontrola	Riešenie
Je rozhranie Windows Aero zapnuté? (len Windows Vista/7)	Reakčný čas pera Easy Interactive Pen môže byť dlhý, keď je zapnuté rozhranie Windows Aero. V počítači deaktivujte funkciu Windows Aero. Pri používaní programu USB Display: Kliknite na položky <b>Všetky programy – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx</b> a vyberte položku <b>Vypnite rozhranie Windows Aero na zlepšenie sledovania interaktívneho pera</b> .

## Bod sa nepresunie na ďalšiu pozíciu

Kontrola	Riešenie
Informácie z premietacej plochy sa neprijímajú správne pre rušenie inými zdrojmi, napríklad svetelným zdrojom, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie.	Premiestnite zariadenie, napríklad svetelný zdroj, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie, preč od projektora, respektíve premiestnite projektor preč od takéhoto zariadenia.
Informácie z premietacej plochy nemusia byť prijímané správne, ak je pri nej projektor príliš blízko.	Skontrolujte pozíciu projektora.

## Bod sa presúva automaticky

Kontrola	Riešenie
Pero Easy Interactive Pen je vypnuté, pre nestabilné podmienky v okolitom prostredí, napríklad svetelný zdroj, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie.	Premiestnite projektor alebo vypnite zariadenie spôsobujúce rušenie, napríklad svetelný zdroj, ktorý vyžaruje infračervené žiarenie.

## Iné problémy

### Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte, či sú audio/video káble poriadne a z oboch koncov pripojené k projektoru a zdroju zvuku.	Odpojte kábel od vstupného portu zvuku a potom ho znova pripojte.
Je nastavenie hlasitosti na minime?	Nastavte hlasitosť tak, aby bolo počuť zvuk. ☛ <b>Nastavenia - Hlasitosť</b> <a href="#">str.81</a> ☛ "Nastavenie hlasitosti" <a href="#">str.42</a>
Je Hlasit. vstupu mik. nastavená na maximum?	Znížte Hlasit. vstupu mik. ☛ <b>Nastavenia - Hlasit. vstupu mik.</b> <a href="#">str.81</a>
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.61</a>
Má kábel technickú špecifikáciu "Bez odporu"?	Ak používate bežne dostupný zvukový kábel, skontrolujte, či je označený ako "bez odporu".
Je pripojené pomocou kábla HDMI?	Ak pri pripojení káblom HDMI nie je na výstupe žiadny zvuk, nastavte pripojené zariadenia na výstup typu PCM.
Je vybrané nastavenie <b>Výstup audia z projektora?</b> (Len počas premietania cez USB Display)	Kliknite na položky <b>Všetky programy – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavenia programu Epson USB Display Vx.xx</b> a vyberte nastavenie <b>Výstup audia z projektora</b> .
Vybrali ste správny vstup zvuku?	Začiarknite <b>Audio vstup</b> v ponuke Konfigurácia. ☛ <b>Rozšírené – Operácia – Audio vstup</b> <a href="#">str.82</a>

### Z mikrofónu nepočuť žiadny zvuk

Kontrola	Riešenie
Je mikrofón správne pripojený?	Odpojte kábel od portu Mic, potom ho znova pripojte. ☛ "Pripojenie externého zariadenia" <a href="#">str.29</a>
Nie je hlasitosť vstupu mikrofónu nastavená na príliš nízku úroveň?	Upravte vstupnú hlasitosť mikrofónu tak, aby bolo možné počuť zvuk. ☛ <b>Nastavenia - Hlasit. vstupu mik.</b> <a href="#">str.81</a>

## Nefunguje diaľkové ovládanie

Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania počas prevádzky nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projektore?	Počas používania zamierťte diaľkový ovládač na prijímač diaľkového ovládania. ☛ "Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania" <a href="#">str.17</a>
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projektora?	Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača je asi 6 m. ☛ "Prevádzkový rozsah diaľkového ovládania" <a href="#">str.17</a>
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo alebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo. Alebo nastavte prijímač diaľkového ovládania na možnosť <b>Vypnuté</b> pre <b>Diaľkový prijímač</b> v ponuke Konfigurácia. ☛ <b>Nastavenia - Diaľkový prijímač</b> <a href="#">str.81</a>
Je správne zvolené nastavenie <b>Diaľkový prijímač</b> ?	Nastavte položku <b>Diaľkový prijímač</b> z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Nastavenia - Diaľkový prijímač</b> <a href="#">str.81</a>
Nie sú batérie vybité alebo vložené nesprávnym smerom?	Vložte nové batérie v správnom smere. ☛ "Výmena batérií v diaľkovom ovládači" <a href="#">str.16</a>
Používa sa v rovnakej miestnosti viac projektorov?	Diaľkové ovládanie môže spôsobovať rušenie pri používaní viacerých projektorov v jednej miestnosti.

## Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk

Kontrola	Riešenie
Zmeňte nastavenie jazyka.	Nastavte položku Jazyk z ponuky Konfigurácia. ☛ <b>Rozšírené - Jazyk</b> <a href="#">str.82</a>

## Správa nie je doručená, hoci sa vyskytla chyba projektora

Kontrola	Riešenie
Je zvolené správne nastavenie pre Pohotovostný režim?	Na používanie funkcie Mailová notifikácia, keď je projektor v pohotovostnom režime, nastavte <b>Poh. režim siete</b> alebo <b>Pohot. režim A/V</b> v položke <b>Nast. pohot. Režimu - Pohotovostný režim</b> v ponuke Konfigurácia. ☛ <b>Rozšírené - Nast. pohot. režimu - Pohotovostný režim</b> <a href="#">str.82</a>




Kontrola	Riešenie
Objavil sa kritický problém a projektor sa náhle zastavil?	Keď sa projektor náhle zastaví, e-mail nie je možné odoslať. Ak abnormálny stav pretrváva, obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson. ☛ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>
Dostáva sa do projektoru elektrická energia?	Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Je funkcia Mailová notifikácia nastavená v ponuke Konfigurácia správne?	E-mailová notifikácia o chybe sa posiela podľa nastavení <b>Mail</b> v ponuke Konfigurácia. Skontrolujte, či je správne nastavené. ☛ "Ponuka Mail" <a href="#">str.92</a>

## Nemožno zmeniť nastavenia pomocou webového prehľadávača

Kontrola	Riešenie
Sú ID používateľa a heslo správne?	Zadajte ako ID používateľa text „EPSONWEB“. Nemožno ho zmeniť. ID používateľa zadajte aj v prípade, že je nastavenie hesla vypnuté. Zadajte heslo nastavené v položke Heslo pre ovl. webu. Predvolené heslo je „admin“.

Skontrolujte čísla a potom vykonajte nasledujúce nápravné opatrenia. Ak sa problém nevyrieši, obráťte sa na svojho administrátora siete, miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

## Zoznam kontaktov k projektoru Epson

Event ID	Príčina	Riešenie
0432 0435	Spustenie programu EasyMP Network Projection bolo neúspešné.	Reštartujte projektor.
0434 0482 0484 0485	Sieťová komunikácia je nestabilná.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, chvíľu čakajte a pripojte zariadenia znova.
0433	Nie je možné prehrať prenesené obrazy.	Reštartujte program EasyMP Network Projection.
0481	Prerušila sa komunikácia s počítačom.	
0483 04FE	Program EasyMP Network Projection sa nečakane ukončil.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie a reštartujte projektor.
0479 04FF	V projektore nastala systémová chyba.	Reštartujte projektor.
0891	Nie je možné nájsť prístupový bod so zhodným identifikátorom SSID.	Pre počítač, prístupový bod a projektor nastavte rovnaký identifikátor SSID.
0892	Typ autentifikácie WPA/WPA2 sa nezhoduje.	Skontrolujte, že sú bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete LAN správne.  <b>Bezpečnosť</b> <a href="#">str.90</a>
0893	Typ šifrovania WEP/TKIP/AES sa nezhoduje.	
0894	Komunikácia sa prerušila, lebo sa projektor pripojil na neautorizovaný prístupový bod.	Viac informácií vám poskytne váš správca siete.
0898	Získanie informácií DHCP bolo neúspešné.	Skontrolujte, či funguje server DHCP správne. Ak nepoužívate DHCP, vypnite nastavenie DHCP.  <b>Bezdr. LAN - Nastavenia IP</b> <a href="#">str.88</a>
0899	Iné chyby komunikácie	Ak reštartovanie projektoru alebo programu EasyMP Network Projection nevyriešilo problém, obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.  <b>Zoznam kontaktov k projektoru Epson</b>





# Údržba

Táto kapitola obsahuje informácie o postupoch údržby zaisťujúcich čo najlepší dlhodobý výkon projektora.

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.

## Pozor

Pred čistením projektor vypnite.

## Čistenie povrchu projektoru

Na čistenie povrchu projektoru používajte mäkkú tkaninu.

Ak je projektor silne nečistený, navlhčite tkaninu vo vode obsahujúcej malé množstvo neagresívneho čistiaceho prostriedku a pred utretím povrchu projektoru tkaninu poriadne vyžmýkajte.

## Pozor

Na čistenie povrchu projektoru nepoužívajte prchavé látky, ako napríklad vosk, lieh alebo riedidlo. Mohlo by dôjsť k zmene kvality alebo vyblednutiu povrchu.

## Čistenie Objektívu

Na čistenie objektívu používajte bežne dostupnú špeciálnu tkaninu na čistenie optiky.



## Výstraha

Na odstraňovanie nečistôt a prachu z objektívu nepoužívajte spreje obsahujúce horľavý plyn. V dôsledku vysokej teploty lampy vo vnútri projektoru hrozí riziko požiaru projektoru.

## Pozor

Objektív nečistite hrubým materiálom a nevystavujte ho nárazom, mohol by sa ľahko poškodiť.

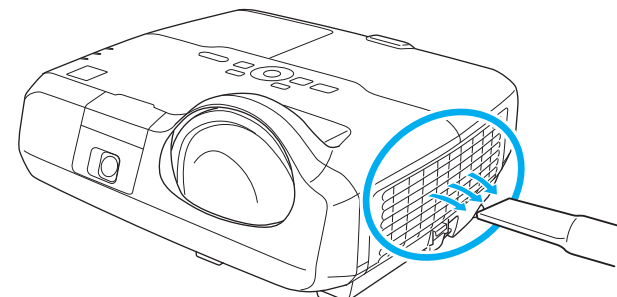
## Čistenie vzduchového filtra

Po zobrazení nasledujúceho hlásenia vyčistite vzduchový filter a nasávací otvor vetrania.

"Projektor sa prehrieva. Presvedčte sa, že nič neblokuje vzduchový vetrací otvor alebo vymeňte vzduchový filter."

## Pozor

- Prach usádzajúci sa na vzduchovom filtri môže spôsobiť zvýšenie vnútornej teploty projektoru a následnú poruchu alebo zhoršenie kvality optických častí. Po zobrazení tejto správy ihneď vyčistite vzduchový filter.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.





- Ak sa hlásenie zobrazuje často aj po vyčistení, bude potrebné vzduchový filter vymeniť. Vymeňte ho za nový vzduchový filter.  
☛ "Výmena vzduchového filtra" [str.123](#)
- Tieto súčasti sa odporúča čistiť minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

V tejto časti je opísaný postup výmeny lampy a vzduchového filtra.

## Výmena lampy

### Časový interval výmeny lampy

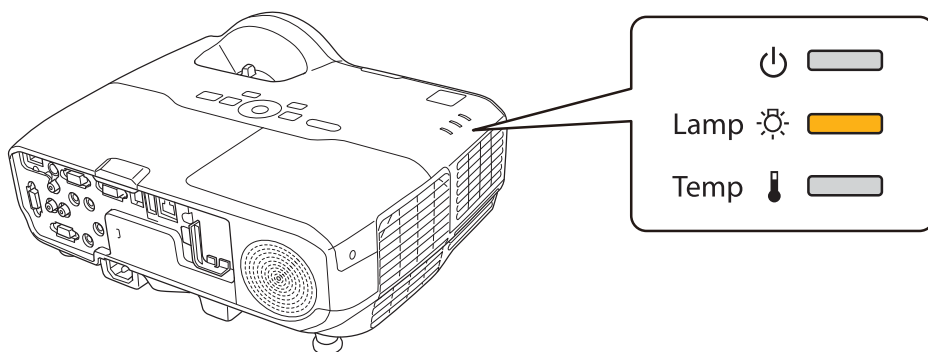
Lampu treba vymeniť, keď:

- Zobrazí sa nasledujúca správa.  
"Je potrebné vymeniť žiarovku. Môžete ju kúpiť u predajcu projektorov Epson alebo na stránke [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Správa sa zobrazí na dobu 30 sekúnd.

- Indikátor lampy bliká na oranžovo.



- Premietaný obraz tmavne alebo sa postupne zhoršuje.

### Pozor

- Hlásenie o nutnosti výmeny lampy je nastavené tak, aby sa zobrazilo po uplynutí nasledujúcich intervalov. Výmena lampy je potrebná na zachovanie optimálneho jas a kvality premietaného obrazu.

#### EB-436Wi/EB-431i

Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **Normálne**: približne 3900 h

Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **ECO**: približne 5900 h

#### EB-426Wi/EB-421i

Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **Normálne**: asi 4900 hodín

Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **ECO**: asi 5900 hodín

☛ **Nastavenia - Príkon** [str.81](#)

- Ak budete používať lampu aj po uplynutí doby výmeny, zvýšite tým riziko prasknutia lampy. Keď sa zobrazí hlásenie upozorňujúce na potrebu výmeny lampy, čo najskôr vymeňte lampu za novú (aj keď lampu práve používate).
- Opakovane nevypínajte a hneď nezapínajte projektor. Časté zapínanie a vypínanie môže skrátiť prevádzkovú životnosť lampy.
- V závislosti od individuálnych charakteristík lampy a spôsobu jej používania môže lampa stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred tým, než sa zobrazí hlásenie. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.

### Ako sa vymieňa lampa

Lampu je možné vymeniť aj počas zavesenia projektoru na stene alebo strope.

## Výstraha

- Keď vymieňate lampu, pretože prestala fungovať, je možné, že lampá praskla. Ak vymieňate lampu projektora nainštalovaného na stene alebo na strope, predpokladajte, že lampá je rozbitá, a stojte vedľa krytu lampy a nie pod ním. Opatrne odpojte kryt lampy.
- Lampu nikdy nerozoberajte ani inak neupravujte. Ak do projektora vložíte upravenú alebo rozobratú lampu a pokúsite sa ju použiť, môže nastať požiar, úraz elektrickým prúdom alebo nehoda.

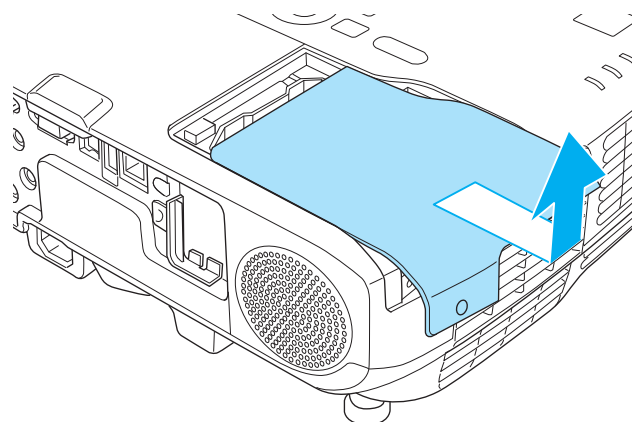
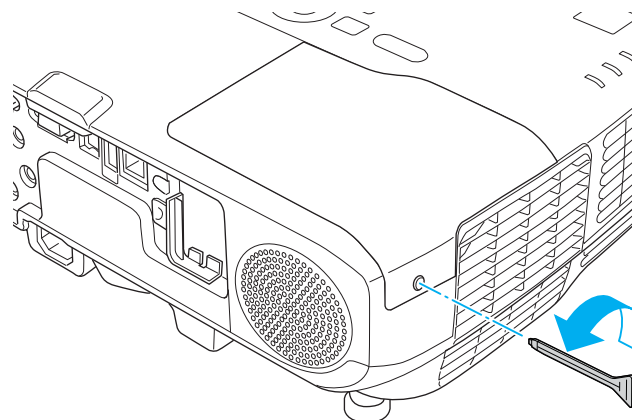
## Upozornenie

Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampá dostatočne nevychladne. Ak je lampá stále horúca, môže dôjsť k popáleninám alebo inému poraneniu. Vychladnutie lampy na prijateľnú teplotu po vypnutí napájania lampy trvá približne jednu hodinu.

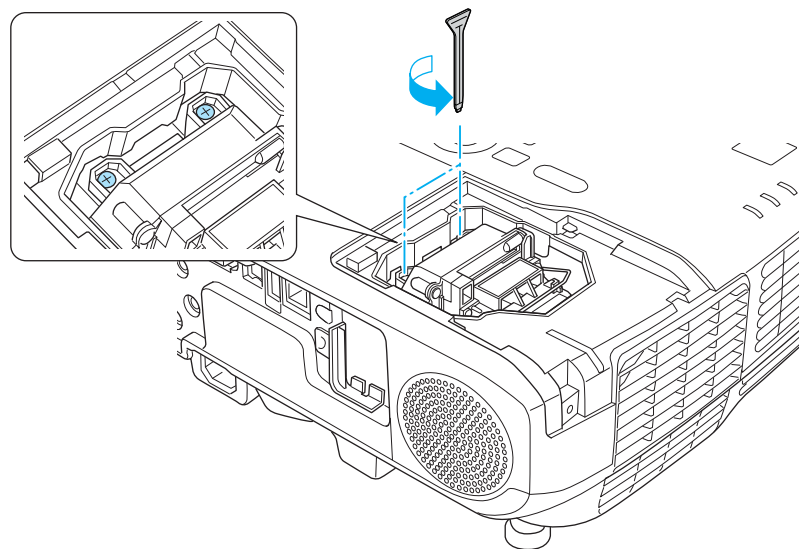
**1** Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť napájací kábel.

**2** Počkajte, kým lampá dostatočne nevychladne, a potom odnímate kryt lampy navrchu projektora.

Pomocou skrutkovača dodávaného s novou lampou alebo skrutkovača s krížovou hlavou odskrutkujte skrutku, ktorá upevňuje kryt lampy. Potom zosunúť kryt lampy priamo vpred a nadvihnutím ho odpojte.

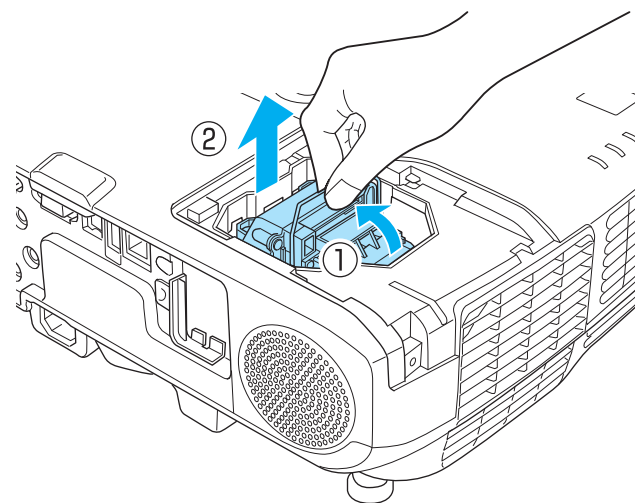


**3** Uvoľnite dve skrutky držiace lampu.

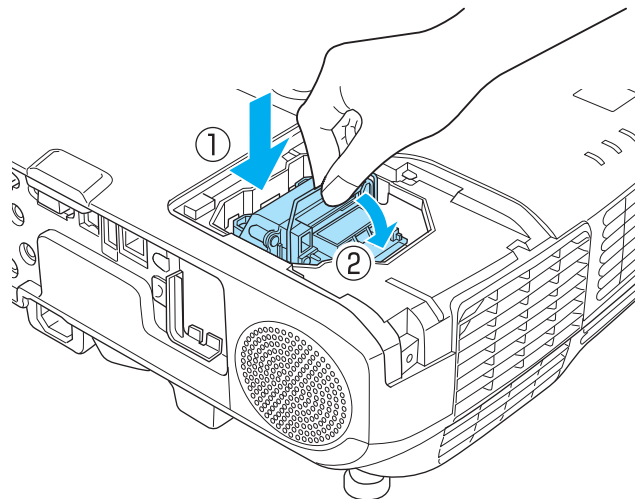


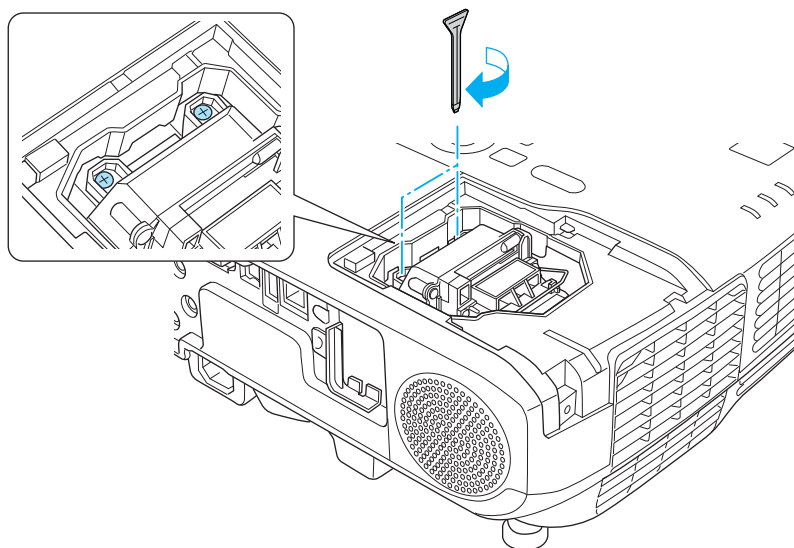
- 4** Rukou vytiahnite (odpojte) starú lampu.  
Ak je lampa prasknutá, vymeňte ju za novú lampu alebo požiadajte o radu miestneho predajcu.

☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

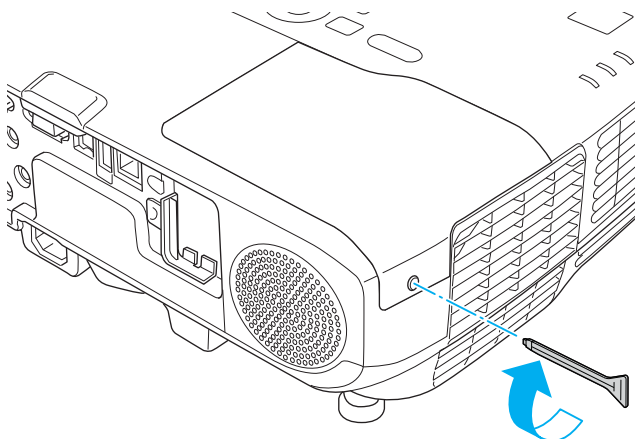


- 5** Vložte novú lampu.  
Zasuňte novú lampu pozdĺž vodiacej koľajničky v správnom smere tak, aby ste ju umiestnili na požadované miesto, riadne ju zatlačte a potom dotiahnite dve skrutky.





## 6 Pripojte kryt lampy.



### Pozor

- Uistite sa, že je lampá nainštalovaná bezpečne. Ak je kryt lampy odňatý, napájanie sa automaticky vypne ako bezpečnostné opatrenie. Ak lampá alebo kryt lampy nie sú správne nainštalované, lampá sa nezapne.
- Tento výrobok je vybavený lampou obsahujúcou ortuť (Hg). Pokyny na správnu likvidáciu a recykláciu nájdete v miestnych predpisoch. Nelikvidujte ju spolu s domovým odpadom.

### Nulovanie hodín lampy

Projektor zaznamenáva čas aktivácie lampy. Hlásenie a indikátor upozornia používateľa na potrebu výmeny lampy. Po výmene lampy nezabudnite vynulovať hodiny lampy v ponuke Konfigurácia.

☞ "Ponuka Vynulovať" [str.94](#)



Hodiny lampy vynulujte až po tom, keď lampu vymeníte. V opačnom prípade nebude správne vyznačená (indikovaná) doba výmeny lampy.

## Výmena vzduchového filtra

### Interval výmeny vzduchového filtra

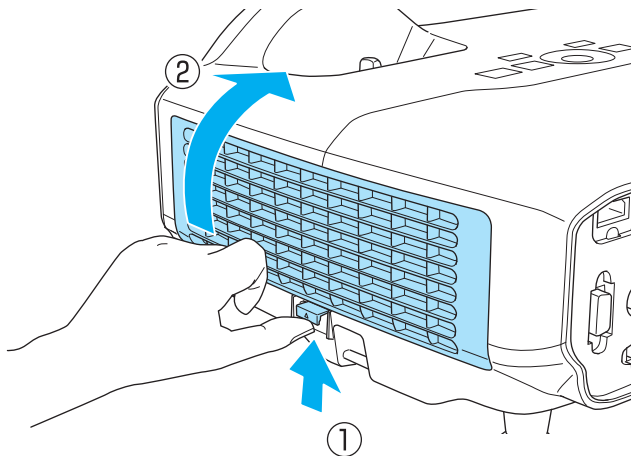
Ak sa hlásenie často zobrazuje aj po vyčistení vzduchového filtra, vymeňte vzduchový filter.

### Spôsob výmeny vzduchového filtra

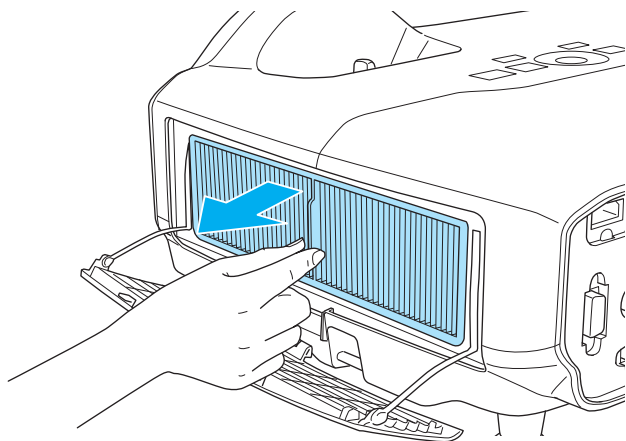
Vzduchový filter je možné vymeniť aj počas zavesenia projektoru na stene alebo strope.

**1** Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť napájací kábel.

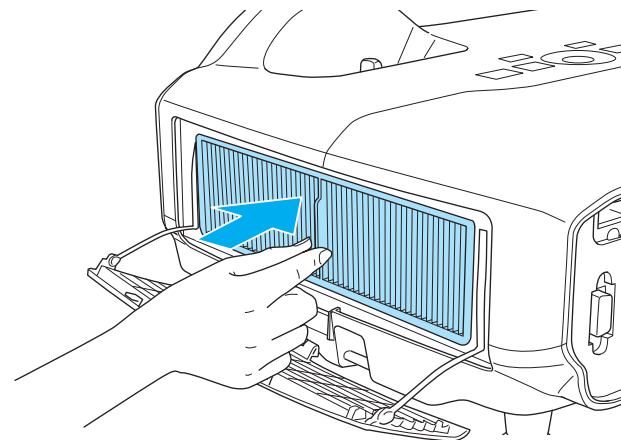
**2** Otvorte kryt vzduchového filtra.  
Stlačte západky na kryte vzduchového filtra a otvorte kryt.



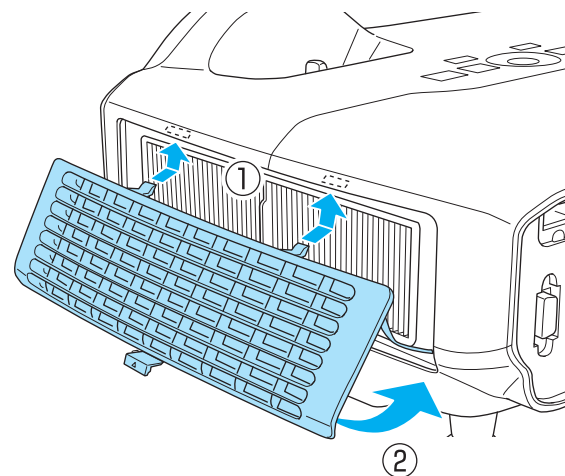
**3** Vytiahnite vzduchový filter.  
Uchopte výstupok v strede vzduchového filtra a vytiahnite vzduchový filter von v priamom smere.



**4** Nainštalujte nový vzduchový filter.



**5** Zatvorte kryt vzduchového filtra.



Použíte vzduchové filtre likvidujte v súlade s miestnymi predpismi.  
Materiál rámu: Polypropylén  
Materiál filtra: polypropylén





## Dodatky

## Premietanie bez počítača (Prezentác.)

Pripojenie úložného zariadenia USB ako pamäť USB alebo pevný disk USB k projektoru umožňuje premietanie súborov uložených na zariadeniach bez použitia počítača. Funkcia sa nazýva Prezentác.



- Možno nebudete môcť použiť pamäťové zariadenia USB, ktoré obsahujú funkcie zabezpečenia.
- Počas premietania pomocou funkcie Prezentácia nemôžete korigovať lichobežníkové skreslenie ani stlačením tlačidiel [ ] a [ ] na ovládacom paneli.

## Špecifikácie pre súbory, ktoré môžu byť premietané použitím funkcie Prezentác.

Typ	Typ súboru (prípona)	Poznámky
Obráz	.jpg	Nasledujúce súbory nie je možné premietat'. - Formát farebného režimu CMYK - Progresívny formát - Obrázky s rozlíšením väčším ako 8192x8192 Z dôvodu vlastností súborov JPEG sa obraz nemusí premietat' zreteľne, ak je nastavený príliš vysoký kompresný pomer.
	.bmp	Nie je možné premietat' obrázky s rozlíšením väčším ako 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nie je možné premietat' obrázky s rozlíšením väčším ako 1280x800.</li> <li>• Nie je možné premietat' animované súbory GIF.</li> </ul>
	.png	Nie je možné premietat' obrázky s rozlíšením väčším ako 1280x800.



- Pri pripájaní a používaní pevného disku kompatibilného s rozhraním USB sa uistite, či je pripojený sieťový adaptér dodávaný s pevným diskom.
- Projektor nepodporuje niektoré súborové systémy, preto používajte médiá naformátované v systéme Windows.
- Formátujte médiá s použitím systému FAT 16/32.

## Príklady na Prezentác.

### Premietanie obrazov uložených na pamäťovom zariadení USB




☛ "Premietanie vybratého obrázka" [str.128](#)

☛ "Premietanie všetkých obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentác.)" [str.129](#)


## Metódy riadenia Prezentác.

Nasledujúce kroky sú popísané z hľadiska používania diaľkového ovládača. Tie isté operácie však môžete vykonať aj z ovládacieho panela.

## Spustenie prezentácie





- 1 Prepnete zdroj na USB.  
 "Prepnutie na cieľový obrázok pomocou diaľkového ovládača" [str.34](#)

- 2 Zapojte pamäťové zariadenie USB alebo digitálny fotoaparát k projektoru.

 "Pripojenie zariadení USB" [str.27](#)






Spustí sa funkcia Prezentác. a zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

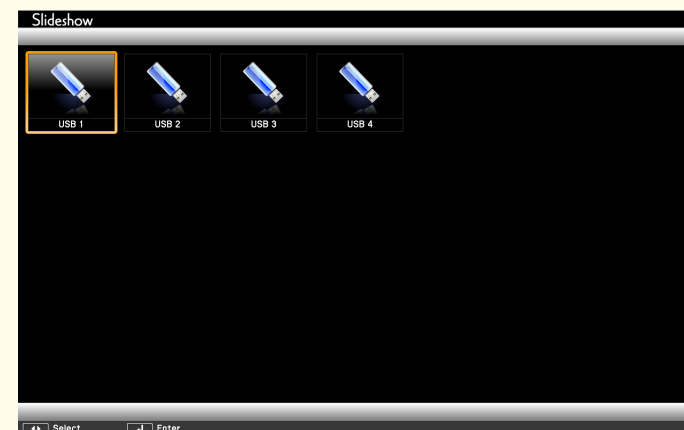
- Súbory JPEG sú zobrazené ako miniatúry (obsah súboru je zobrazený ako malý obrázok).
- Ostatné súbory alebo priečinky sa zobrazia ako ikony podľa nasledujúcej tabuľky.


Ikona	Súbor	Ikona	Súbor
	Súbory JPEG*		Súbory BMP
	Súbory GIF		Súbory PNG

\* Ak nie je možné zobraziť miniatúru, zobrazí sa ako ikona.







- Môžete tiež vložiť pamäťovú kartu do čítačky kariet USB a potom čítačku pripojiť k projektoru. Niektoré komerčne bežne dostupné čítačky kariet USB však nemusia byť kompatibilné s projektorom.
- Ak sa zobrazí nasledujúca obrazovka (obrazovka Zvoľte mechaniku), stlačením tlačidiel , ,  a  zvoľte jednotku, ktorú chcete používať, a stlačte tlačidlo .



- Ak chcete zobraziť obrazovku Zvoľte mechaniku, umiestnite kurzor na položku **Zvoľte mechaniku** v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov a potom stlačte tlačidlo .

## Premietanie obrázkov

- 1 Tlačidlami , ,  a  vyberte súbor alebo priečinok, ktorý chcete premietiť.



Ak sa na aktuálnej obrazovke nezobrazia všetky súbory a priečinky, stlačte na diaľkovom ovládaní tlačidlo [↓] alebo nastavte kurzor na položku **Ďalš. strán.** na spodku obrazovky, potom stlačte tlačidlo [↵].

Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku, stlačte tlačidlo [↑] alebo presuňte kurzor na položku **Pred. str.** v hornej časti obrazovky a stlačte tlačidlo [↵].

## 2 Stlačte tlačidlo [↵].

Zobrazí sa vybraný obrázok.

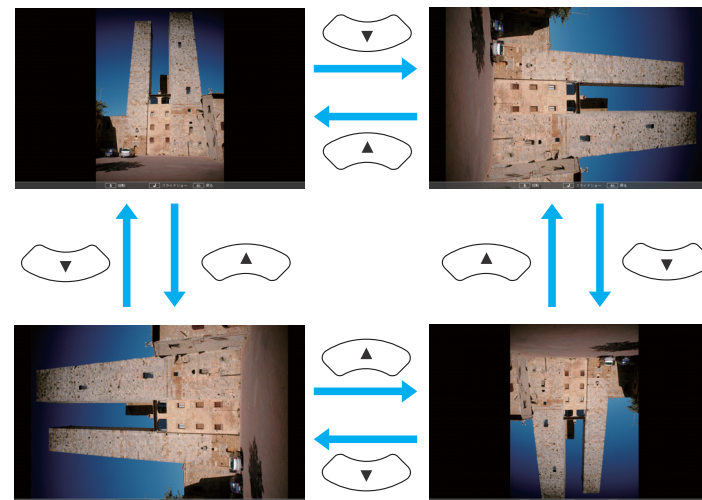
Keď je zvolený priečinok, zobrazia sa súbory vo zvolenom priečinku. Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku, umiestnite kurzor na položku **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [↵].

### Otáčanie obrázkov

Prehrávané obrázky môžete otáčať v 90° krokoch. Rotačná funkcia je taktiež dostupná počas Prezentác.

## 1 Prehrávajte obrázky alebo spustite funkciu Prezentác.

## 2 Počas premietania stlačte tlačidlo [↶] alebo [↷].



### Zastavenie prezentácie

Na ukončenie funkcie Prezentác. odpojte zariadenie USB z portu USB projektora. Zariadenia ako digitálne fotoaparáty alebo pevné disky najprv vypnite a až potom ich odpojte od projektora.

### Premietanie vybraného obrázka

#### Pozor

Neodpájajte pamäťové zariadenie USB, kým sa k nemu pristupuje. Funkcia Prezentác. by nemusela fungovať bezchybne.

## 1 Spustite Prezentác.

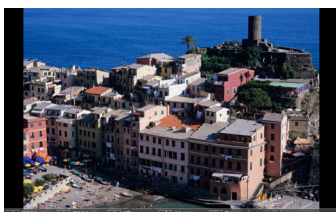
Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

☛ "Spustenie prezentácie" [str.127](#)

- 2** Tlačidlami [↶], [↷], [↵] a [↶] vyberte súbor s obrázkom, ktorý chcete premietť.



- 3** Stlačte tlačidlo [↵].  
Obraz sa zobrazí.



Stlačením tlačidla [↵] sa presuňte na nasledujúci alebo predchádzajúci obrázkový súbor.

- 4** Stlačením tlačidla [Esc] sa vráťte na obrazovku so zoznamom súborov.

## Premietanie všetkých obrazových súborov v priečinku za sebou (Prezentác.)




Môžete premietiť obrazové súbory v priečinku za sebou, jeden po druhom. Funkcia sa nazýva Prezentác. Funkciu Prezentác. spustíte podľa nasledujúceho postupu.






Ak používate funkciu Prezentác. a chcete, aby sa súbory menili automaticky, nastavte položku **Prepínací čas obrazovky** v ponuke **Možnosť** v časti Prezentác. na akúkoľvek inú hodnotu ako **Nie**. Predvoleným nastavením sú 3 sekundy.

- 1** Spustíte Prezentác.  
Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.  
☛ "Spustenie prezentácie" [str.127](#)
- 2** Použitím tlačidiel [↶], [↷], [↵] a [↶] umiestnite kurzor na priečinok, ktorý chcete premietť pomocou funkcie Prezentác., a stlačte tlačidlo [↵].
- 3** V pravej dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov vyberte funkciu **Prezentác.** a stlačte tlačidlo [↵].  
Spustí sa funkcia Prezentác. a obrazové súbory v priečinku sa budú automaticky premietť jeden po druhom.  
Po premietnutí posledného súboru sa automaticky zobrazí zoznam súborov. Ak na obrazovke Možnosť nastavíte položku **Prehrať plynulo** na hodnotu **Zapnuté**, po dosiahnutí konca sa prehrávanie opäť spustí od začiatku.  
☛ "Nastavenia zobrazenia obrazového súboru a nastavenia používania možnosti Prezentác." [str.130](#)  
Počas premietania pomocou funkcie Prezentác. môžete prejsť na nasledujúcu obrazovku, vrátiť sa k predchádzajúcej obrazovke alebo zastaviť prehrávanie.








Ak bola položka **Prepínací čas obrazovky** na obrazovke Možnosť nastavená na hodnotu **Nie**, súbory sa po výbere príkazu Prehrajte prezentáciu nebudú meniť automaticky. Ak chcete pokračovať nasledujúcim súborom, stlačte tlačidlo ,  alebo .

Počas premietania obrázkového súboru formou Prezentác. môžete použiť nasledujúce funkcie.

- Zmrazenie obrazu  
 "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" [str.61](#)
- Stlmiť A/V  
 "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" [str.61](#)
- E-Zoom  
 "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" [str.63](#)


## Nastavenia zobrazenia obrazového súboru a nastavenia používania možnosti Prezentác.

Poradie zobrazovania súborov a vlastnosti funkcie Prezentác. môžete nastaviť na obrazovke Možnosť.

- 1 Stlačením tlačidiel , ,  a  umiestnite kurzor na priečinok, v ktorom chcete nastaviť podmienky zobrazenia a potom stlačte tlačidlo [Esc]. Zo zobrazenej vedľajšej ponuky vyberte položku **Možnosť** a stlačte tlačidlo .

2






Keď sa zobrazí nasledujúca obrazovka Možnosť, nastavte jednotlivé položky.

Potvrdte nastavenia umiestnením ukazovateľa nad cieľovú položku a stlačením tlačidla .


Podrobné informácie o jednotlivých položkách nájdete v nasledujúcej tabuľke.



<b>Poradie zobrazenia</b>	Súbory môžete zobraziť <b>Podľa náz.</b> alebo <b>Podľa dát.</b>
<b>Spôsob zoradenia</b>	Súbory môžete usporiadať <b>Vzostupne</b> alebo <b>Zostupne</b> .
<b>Prehrať plynu lo</b>	Môžete určiť, či sa bude Prezentác. opakovať.
<b>Prepínací čas obrazovky</b>	Môžete nastaviť čas zobrazenia jednotlivých súborov v rámci funkcie Prehrajte prezentáciu. Čas môžete nastaviť ako <b>Nie</b> (0) až 60 Sekundy. Keď nastavíte hodnotu <b>Nie</b> , automatické prehrávanie sa vypne.
<b>Efekt</b>	Môžete nastaviť prechodové efekty medzi jednotlivými snímkami.

**3** Po dokončení nastavovania tlačidlami , ,  a  umiestnite kurzor na položku **OK** a stlačte tlačidlo .

Nastavenia sa použijú.

Ak si neželáte použiť nastavenia, umiestnite kurzor na možnosť **Zrušiť** a stlačte tlačidlo .



## Informácie o programe EasyMP Monitor

EasyMP Monitor umožní vykonávať operácie ako napríklad kontrolovať na monitore počítača stav viacerých projektorov Epson zapojených do siete a ovládať projektory z počítača.

Aplikáciu EasyMP Monitor si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky.

<http://www.epson.com>

V nasledujúcej časti uvedieme stručný popis monitorovacích a riadiacich funkcií, ktoré môžete vykonávať z aplikácie EasyMP Monitor.

### • Zaregistrovanie monitorovaných a ovládaných projektorov

Projektory zapojené do siete môžete automaticky vyhľadať a zo zoznamu nájdených projektorov môžete vybrať, ktoré chcete zaregistrovať. Cieľové projektory môžete zaregistrovať zadáním ich adries IP.

### • Zo zaregistrovaných projektorov môžete vytvoriť aj skupiny, aby ste ich mohli monitorovať a ovládať súčasne.

### • Monitorovanie stavu zaregistrovaných projektorov

Pomocou ikôn môžete sledovať stav napájania projektorov (zapnutý/vypnutý) a problémy alebo varovania, ktoré vyžadujú pozornosť. Môžete vybrať skupiny projektorov alebo jediný projektor, potom sledovať celkovú dobu prevádzky lampy alebo iné informácie, ako sú napríklad vstupné zdroje, problémy a varovania jednotlivých projektorov.

### • Ovládanie zaregistrovaných projektorov

Projektory môžete vybrať hromadne ako skupiny alebo ako jednotlivé projektory, potom s vybranými projektormi vykonávať rôzne operácie ako sú napríklad zapínanie a vypínanie alebo prepínanie vstupných zdrojov. Môžete použiť funkcie Ovládanie webu na zmenu nastavení v ponuke konfigurácie projektoru.

Ak chcete pravidelne vykonávať niektoré operácie v určitom čase alebo v určitý deň, môžete zaregistrovať nastavenia časovača pomocou možnosti Nastavenie časovača.

### • Nastavenie funkcie Mailová notifikácia

Môžete zastaviť e-mailové adresy, na ktoré sa budú posilať upozornenia v prípade problémov so zaregistrovaným projektorom, ktoré vyžadujú pozornosť.

### • Posielanie správ do zaregistrovaných projektorov

Doplnok Message Broadcasting môžete používať pre monitor EasyMP Monitor na odosielanie súborov JPEG registrovaným projektorom.

Doplnok Message Broadcasting si môžete prevziať z webovej stránky uvedenej na začiatku tejto kapitoly.

## Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovl. webu)

Pomocou webového prehľadávača v počítači pripojenom k projektoru v sieti môžete nastavovať funkcie projektoru a ovládať projektor. Táto funkcia umožní na diaľku vykonávať úkony nastavenia a ovládania. Navyše, keďže môžete používať klávesnicu počítača, vkladanie znakov potrebných na nastavenie je jednoduchšie.

Ako webový prehľadávač použite program Microsoft Internet Explorer 8,0 alebo novší. Ak používate systém Mac OS, použite Safari alebo Firefox.



Ak **Pohotovostný režim** nastavíte na **Poh. režim siete** alebo **Pohot. režim A/V**, môžete pomocou webového prehľadávača zadávať nastavenia a ovládať projektor, aj keď je projektor v pohotovostnom režime (keď je napájanie vypnuté).

☛ **Rozšírené - Nast. pohot. Režimu - Pohotovostný režim** [str.82](#)

## Nastavenie projektoru

Vo webovom prehľadávači môžete nastaviť položky, ktoré sú zvyčajne nastavené v ponuke projektoru Konfigurácia. Nastavenia sa objavajú



v ponuke Konfigurácia. Existujú položky, ktoré sa môžu nastavovať len v internetovom prehľadávači.

Položky v ponuke Konfigurácia, ktoré nemôžu byť nastavené vo webovom prehľadávači

- Ponuka Nastavenia – Tvar ukazovateľa
  - Ponuka Nastavenia – Vzor
  - Ponuka Nastavenia – Užívateľské tlačidlo
  - Ponuka Rozšírené – Easy Interactive Function
  - Ponuka Rozšírené - Zobrazenie - Karta nástrojov pera
  - Ponuka Rozšírené - Zobrazenie - Ikona režimu pera
  - Ponuka Rozšírené – Užívateľské logo
  - Ponuka Rozšírené – Jazyk
  - Ponuka Rozšírené – Operácia – Režim vysok. pomeru
  - Ponuka Vynulovať – Vynulovať všetko a Vynulovať hodiny lampy
- Nastavenia položiek v jednotlivých ponukách sú rovnaké ako v ponuke Konfigurácia projektora.
- ☞ "Tabuľka ponuky Konfigurácia" [str.76](#)

Položky, ktoré možno nastaviť iba pomocou webového prehľadávača

- SNMP Názov komunity
- Heslo monitora

## Zobrazenie obrazovky Ovládanie webu

Obrazovku Ovládanie webu zobrazíte podľa nasledujúceho postupu.

Uistite sa, že sú počítač a projektor zapojené do siete. V prípade použitia bezdrôtovej siete LAN použite možnosť Rozšírené.



Ak je váš internetový prehľadávač nastavený na pripojenie cez server proxy, obrazovka na Ovládanie webu nemôže byť zobrazená. Ak chcete zobraziť funkciu Ovládanie webu, musíte nastaviť, aby sa na pripojenie nepoužíval server proxy.

- 1** Spustíte webový prehľadávač v počítači.
- 2** Do riadka s adresou vo webovom prehľadávači zadajte IP adresu projektora a stlačte kláves Enter na klávesnici počítača.  
Zobrazí sa obrazovka Ovládanie webu.  
Ak je nastavené Heslo pre ovl. webu v ponuke Sieť ponuky projektora Konfigurácia, zobrazí sa obrazovka na zadanie hesla.
- 3** Zobrazí sa obrazovka na zadanie ID používateľa a hesla.  
Ako ID používateľa zadajte text „EPSONWEB“.  
Predvolené heslo je „admin“.



- ID používateľa zadajte aj v prípade, že je nastavenie hesla vypnuté. ID používateľa nemožno zmeniť.
- Heslo môžete zmeniť v položke **Základné – Heslo pre ovl. webu** v ponuke Sieť ponuky Konfigurácia.  
☞ "Ponuka Základné" [str.88](#)

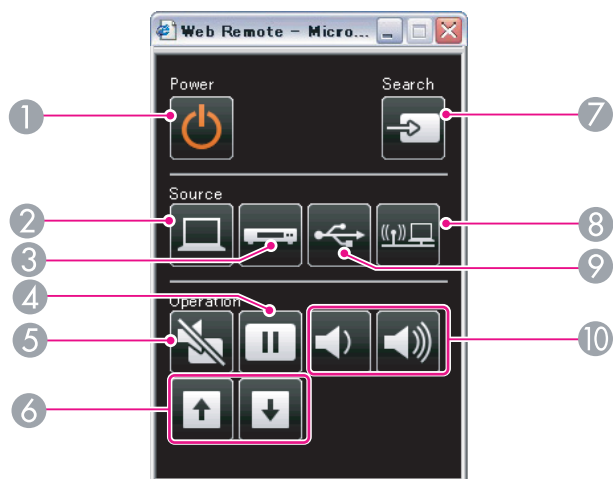
## Zobrazenie obrazovky Web Remote

Funkcia Web Remote umožňuje vykonávať úkony diaľkového ovládania pomocou webového prehľadávača.

- 1** Zobrazte obrazovku Ovládanie webu.
- 2** Kliknite na položku **Web Remote**.



**3** Zobrazí sa obrazovka Web Remote.



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [Power]	Zapína a vypína napájanie projektora.
2 Tlačidlo [Computer]	Stlačením tohto tlačidla môžete prepínať medzi obrazom z portov Computer1 alebo Computer2.
3 Tlačidlo [Video]	Pri každom stlačení tlačidla sa obraz cyklicky mení medzi portmi Video, S-Video a HDMI.
4 Tlačidlo [Freeze]	Slúži na pozastavenie alebo obnovenie prehrávania. ☛ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" <a href="#">str.61</a>
5 Tlačidlo [A/V Mute]	Zapína a vypína video a zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.61</a>

Názov	Funkcia
6 Tlačidlá [Page] [Up] [Down]	Počas používania nasledujúcich spôsobov premietania listuje v stránkach súborov aplikácií ako je napríklad PowerPoint. <ul style="list-style-type: none"> <li>Počas používania funkcie Bezdrôtová myš <ul style="list-style-type: none"> <li>"Ovládanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača (Bezdrôtová myš)" <a href="#">str.64</a></li> </ul> </li> <li>Počas používania programu USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>"Premietanie pomocou programu USB Display" <a href="#">str.34</a></li> </ul> </li> <li>Počas pripojenia k sieti</li> </ul> <p>Keď premietate obrazy formou Prezentác., stlačením týchto tlačidiel sa zobrazí predchádzajúci alebo nasledujúci obraz.</p>
7 Tlačidlo [Source Search]	Prepne na obraz zo vstupného portu, ktorý prijíma videosiťnal. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" <a href="#">str.33</a></li> </ul>
8 Tlačidlo [LAN]	Mení na obraz premietaný pomocou programu EasyMP Network Projection. Keď premietate pomocou voliteľnej jednotky Quick Wireless Connection USB Key, týmto tlačidlom sa prepne na tento obraz. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Prepnutie na cieľový obrázok pomocou diaľkového ovládača" <a href="#">str.34</a></li> </ul>
9 Tlačidlo [USB]	Pri každom stlačení tlačidla sa cyklicky menia nasledujúce obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Obrazy zo zariadenia pripojeného k portu USB(TypeA)</li> <li>"Prepnutie na cieľový obrázok pomocou diaľkového ovládača" <a href="#">str.34</a></li> </ul>
10 Tlačidlá [Volume] [Volume Up] [Volume Down]	[Volume Down] Znižuje hlasitosť. [Volume Up] Zvyšuje hlasitosť. ☛ "Nastavenie hlasitosti" <a href="#">str.42</a>

## Používanie funkcie Mailová notifikácia na oznamovanie problémov

Ak nastavíte Mailová notifikácia, budú sa posielat' e-maily na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektoru. To umožňuje obsluhu, aby sa o problémoch dozvedela aj na vzdialených miestach.

☛ **Sieť - Mail - Mailová notifikácia** [str.85](#)



- Môžu sa zaznamenať maximálne tri miesta určenia (adresy) pre oznamovanie a oznamovacie správy môžu byť zaslané do všetkých troch miest určenia naraz.
- Ak sa v projektore objaví kritická chyba a projektor náhle prestane pracovať, nemusí byť odoslanie notifikačnej správy o probléme možné.
- Ovládanie je možné, ak je **Pohotovostný režim** nastavený na **Poh. režim siete** alebo **Pohot. režim A/V**, aj ak je projektor v stave pohotovostného režimu (napájanie je vypnuté).

☛ **Rozšírené - Nast. pohot. režimu - Pohotovostný režim** [str.82](#)

## Čítanie e-mailu s upozornením na chybu

Keď je funkcia Mailová notifikácia nastavená na možnosť Zapnuté a vyskytne sa problém alebo varovanie týkajúce sa projektoru, odošle sa nasledujúci e-mail.

Predmet: EPSON Projector

Riadok 1: Názov projektoru, v ktorom sa vyskytol problém

Riadok 2: Adresa IP nastavená pre projektor, pri ktorom sa problém vyskytol.

Riadok 3 a ďalej: Podrobnosti o probléme

Po jednotlivých riadkoch sa vypíšu podrobnosti problému. V nasledujúcej časti uvedieme najbežnejšie správy.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Do projektoru nevchádza žiadny signál. Skontrolujte stav pripojenia alebo skontrolujte, či je zapnuté napájanie signálového zdroja.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Pri riešení problémov alebo varovaní si prečítajte nasledujúcu časť.

☛ "Popis indikátorov" [str.99](#)

## Ovládanie s Použitím SNMP

Nastavením **SNMP** na **Zapnuté** v ponuke Konfigurácia sa v prípade problému alebo varovania budú posielat' notifikačné správy na vybrané e-mailové adresy. To umožňuje obsluhu, aby sa o problémoch dozvedela aj na vzdialených miestach.

☛ **Sieť - Ostatné - SNMP** [str.77](#)



- SNMP musí byť spravované sieťovým administrátorom alebo osobou, ktorá pozná sieť.
- Ak chcete pomocou funkcie SNMP sledovať projektor, musíte si nainštalovať správčovský program SNMP do svojho počítača.
- Riadiaca funkcia používajúca SNMP sa nemôže používať v bezdrôtovej sieti LAN v režime pripojenia Rýchly.
- Je možné uložiť maximálne dve cieľové IP adresy.

## Príkazy ESC/VP21

Príkazmi ESC/VP21 môžete ovládať projektor z externého zariadenia.

### Zoznam príkazov

Ak je do projektora odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektora sa zobrazí dvojbodka ":" (3Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti ":" a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka ":".

V nasledujúcej časti uvedieme najbežnejší obsah.

Položka			Príkaz
Zapnutie a vypnutie	Zapnuté		PWR ON
	Vypnuté		PWR OFF
Výber signálu	Počítač1	Automaticky	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Počítač2	Automaticky	SOURCE 2F

Položka			Príkaz
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V Mute ON/OFF	Zapnuté		MUTE ON
	Vypnuté		MUTE OFF

Na koniec každého príkazu pridajte kód Carriage Return (CR) (0Dh) a odošlite.

Ďalšie podrobnosti získate od miestneho predajcu alebo na najbližšej adrese uvedenej v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

### Schémy zapojenia káblov

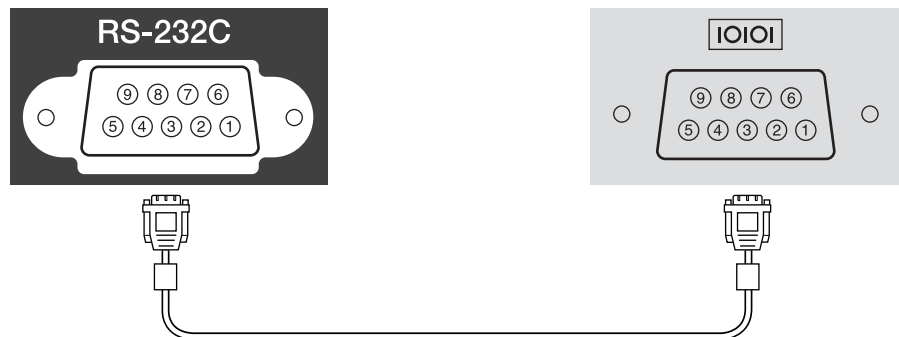
Sériové pripojenie

- Tvar konektora: D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)

- Názov vstupného portu projektoru: RS-232C

&lt;Na projektore&gt;

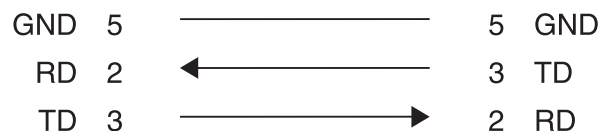
&lt;Na počítači&gt;



&lt;Na projektore&gt;

(sériový kábel PC)

&lt;Na počítači&gt;



Názov signálu	Funkcia
GND	Uzemnenie signálového vodiča
TD	Prenos dát
RD	Príjem dát

## Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9600 b/s
- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toku: Žiadna

## o Protokole PLink

Norma PLink Class1 bola vypracovaná asociáciou JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ako štandardný protokol na ovládanie sieťovo kompatibilných projektorov v rámci ich úsilia normalizovať protokoly ovládania projektorov.

Projektor je v zhode s normou PLink Class1 ustanovenou asociáciou JBMA.

Prečítajte si nasledujúcu časť, ktorá obsahuje ďalšie informácie o sieťových nastaveniach týkajúcich sa PLink.

☛ "Ponuka Siet'" [str.77](#)

Je v zhode so všetkými príkazmi okrem nasledujúcich príkazov definovaných normou PLink Class1 a zhoda bola potvrdená pomocou normy na overenie adaptability normy PLink.

URL:<http://plink.jbma.or.jp/english/>

- Nekompatibilné príkazy

	Funkcia	Príkaz PLink
Nastavenia stlmenia	Súbor stlmenia obrazu	AVMT 11
	Súbor stlmenia zvuku	AVMT 21

- Vstupné názvy, definované pomocou normy PLink a v zhode so zdrojmi projektoru

Zdroj	Príkaz PLink
Počítač1	INPT 11
Počítač2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32

Zdroj	Príkaz PJLink
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Názov výrobcu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobcu"  
EPSON
- Názov modelu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobku"  
EPSON 520/436  
EPSON 510/431  
EPSON 500/426  
EPSON 500/421

## O systéme Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrovaný kontrolný systém od spoločnosti Crestron®. Môže sa používať na monitorovanie a ovládanie viacerých zariadení zapojených do siete.

Projektor podporuje riadiaci protokol, preto sa môže používať v systémoch využívajúcich technológiu Crestron RoomView®.

Ďalšie podrobnosti o systéme Crestron RoomView® nájdete na webovej stránke Crestron®.

<http://www.crestron.com>

V nasledujúcej časti uvedieme prehľad systému Crestron RoomView®.

- Dialkové ovládanie použitím webového prehľadávača**  
Projektor môžete ovládať zo svojho počítača ako keby bol dialkový ovládač.

### • Monitorovanie a ovládanie aplikačným softvérom

Programy Crestron RoomView® Express alebo Crestron RoomView® Server Edition od spoločnosti Crestron® môžete používať na monitorovanie zariadení v systéme, na komunikáciu s technickou podporou a posielanie núdzových správ. Podrobnosti nájdete v nasledujúcej webovej adrese.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Táto príručka poskytuje návod na vykonávanie operácií použitím webového prehľadávača.



- Môžete zadávať iba jednobajtové alfanumerické znaky a symboly.
- Nasledujúce funkcie nemožno používať počas používania systému Crestron RoomView®.
  - "Zmena nastavení pomocou webového prehľadávača (Ovl. webu)" [str.132](#)  
Message Broadcasting (doplnok EasyMP Monitor)
- Ovládanie je možné, ak je **Pohotovostný režim** nastavený na **Poh. režim siete** alebo **Pohot. režim A/V**, aj ak je projektor v stave pohotovostného režimu (napájanie je vypnuté).
  - Rozšírené - Nast. pohot. režimu - Pohotovostný režim** [str.82](#)

## Obsluha projektora z počítača

Zobrazenie okna prevádzky

Pred vykonaním akejkoľvek operácie skontrolujte nasledujúce body.

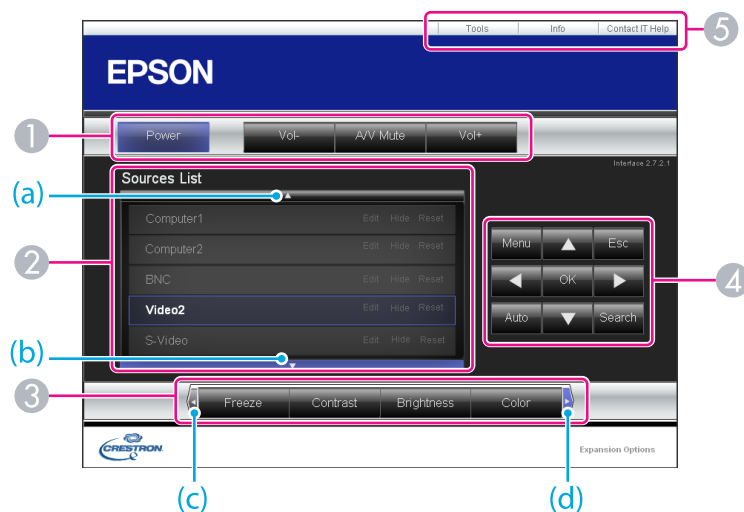
- Uistite sa, že sú počítač a projektor zapojené do siete. V prípade komunikácie cez bezdrôtovú sieť LAN použite Rozšírený režim pripojenia.
  - "Ponuka Bezdr. LAN" [str.88](#)

- Nastavte možnosť **Crestron RoomView** na hodnotu **Zapnuté** v ponuke **Sieť**.

☛ **Sieť – Ostatné – Crestron RoomView** [str.93](#)

- Spustíte webový prehľadávač v počítači.
- Do riadku s adresou vo webovom prehľadávači zadajte IP adresu projektora a stlačte kláves Enter na klávesnici.  
Zobrazí sa okno prevádzky.

Použitie okna prevádzky



- Kliknutím na tlačidlá môžete vykonať nasledujúce operácie.

Tlačidlo	Funkcia
<b>Power</b>	Zapína a vypína napájanie projektora.
<b>Vol-/Vol+</b>	Nastavenie hlasitosti.

Tlačidlo	Funkcia
<b>A/V Mute</b>	Zapína a vypína video a zvuk. ☛ "Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (Stlmiť A/V)" <a href="#">str.61</a>

- Prepne na obraz zo zvoleného vstupného zdroja. Ak chcete zobraziť vstupné zdroje, ktoré sa nezobrazujú na obrazovke, kliknutím na položku (a) alebo (b) sa presuniete nahor alebo nadol.  
Ak je to potrebné, môžete zmeniť názov zdroja.
- Kliknutím na tlačidlá môžete vykonať nasledujúce operácie. Ak chcete zobraziť tlačidlá, ktoré sa nezobrazujú na obrazovke, kliknutím na položku (c) alebo (d) sa presuniete doľava alebo doprava.

Tlačidlo	Funkcia
<b>Freeze</b>	Slúži na pozastavenie alebo obnovenie prehrávania. ☛ "Zmrazenie obrazu (Zmrazenie obrazu)" <a href="#">str.61</a>
<b>Contrast</b>	Môžete nastaviť rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
<b>Brightness</b>	Môžete nastaviť jas obrazu.
<b>Color</b>	Môžete nastaviť sýtosť farieb obrazov.
<b>Sharpness</b>	Môžete nastaviť ostrosť obrazu.
<b>Zoom</b>	Kliknutím na tlačidlo [⊕] zväčšíte obraz bez zmeny veľkosti projekcie. Kliknutím na tlačidlo [⊖] zmenšíte zväčšený obraz pomocou tlačidla [⊕]. Kliknutím na tlačidlo [▲], [▼], [◀] alebo [▶] zmeníte polohu zväčšeného obrazu. ☛ "Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.63</a>

- 4 Tlačidlá [▲], [▼], [◀] a [▶] majú rovnakú funkciu ako tlačidlá [↶], [↷], [↸] a [↹] na diaľkovom ovládaní. Kliknutím na ostatné tlačidlá môžete vykonať nasledujúce operácie.

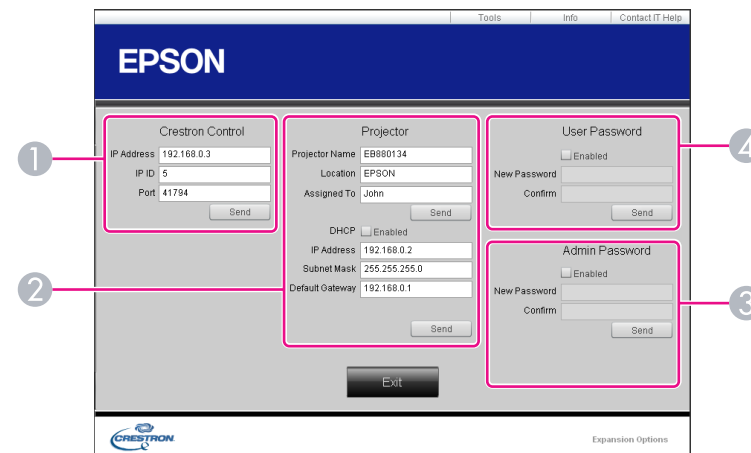
Tlačidlo	Funkcia
OK	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [↵] na diaľkovom ovládači. ☛ "Diaľkové ovládanie" <a href="#">str.13</a>
Menu	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia.
Auto	Ak sa stlačí počas premietania analógového signálu RGB z portu Computer1 alebo Computer2, automaticky optimalizuje obraz upravením nastavení Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia.
Search	Prepne na obraz zo vstupného portu, ktorý prijíma videosignál. ☛ "Automatické zistenie vstupného signálu a zmena premietaného obrazu (Vyhľadávanie zdroja)" <a href="#">str.33</a>
Esc	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači. ☛ "Diaľkové ovládanie" <a href="#">str.13</a>

- 5 Kliknutím na karty môžete vykonať nasledujúce operácie.

Karta	Funkcia
Contact IT Help	Zobrazí okno technickej podpory. Služí na posielanie a príjem správ od správcu cez systém Crestron RoomView® Express.
Info	Zobrazí informácie o aktuálne pripojenom projektore.
Tools	Zmení nastavenia aktuálne pripojeného projektora. Prečítajte si nasledujúcu časť.

## Použitie okna nástrojov

Po kliknutí na kartu **Tools** v okne prevádzky sa zobrazí nasledujúce okno. Môžete používať toto okno na zmenu nastavení aktuálne pripojeného projektora.



The screenshot shows the Epson Tools window with the following sections:

- 1 Crestron Control:** IP Address (192.168.0.3), IP ID (5), Port (41794), Send button.
- 2 Projector:** Projector Name (EB880134), Location (EPSON), Assigned To (John), DHCP (Enabled), IP Address (192.168.0.2), Subnet Mask (255.255.255.0), Default Gateway (192.168.0.1), Send button.
- 3 Admin Password:** New Password, Confirm, Send button.
- 4 User Password:** New Password, Confirm, Send button.

- 1 **Crestron Control**  
Nastavenie centrálnych ovládačov Crestron®.

- 2 **Projector**  
Môžete nastaviť nasledujúce položky.

Položka	Funkcia
Projector Name	Zadajte názov kvôli odlíšeniю aktuálne pripojeného projektora od ostatných projektorov v sieti. (Názov môže obsahovať maximálne 15 jednobajtových alfanumerických znakov.)



Položka	Funkcia
<b>Location</b>	Zadajte názov umiestnenia projektora aktuálne pripojeného do siete. (Meno môže obsahovať maximálne 32 jednobajtových alfanumerických znakov a symbolov.)
<b>Assigned To</b>	Zadajte meno používateľa projektora. (Meno môže obsahovať maximálne 32 jednobajtových alfanumerických znakov a symbolov.)
<b>DHCP</b>	Ak chcete používať DHCP, označte políčko <b>Enabled</b> . Ak je zapnuté DHCP, nie je možné zadať adresu IP.
<b>IP Address</b>	Zadajte adresu IP, ktorú chcete priradiť aktuálne pripojenému projektoru.
<b>Subnet Mask</b>	Zadajte masku podsiete aktuálne pripojeného projektora.
<b>Default Gateway</b>	Zadajte adresu brány aktuálne pripojeného projektora.
<b>Send</b>	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastaveniach <b>Projector</b> .

### 3 Admin Password

Ak chcete, aby bolo otvorenie okna Tools podmienené heslom, označte políčko **Enabled**.

Môžete nastaviť nasledujúce položky.

Položka	Funkcia
<b>New Password</b>	Zadajte nové heslo pri zmene hesla na otvorenie okna Tools. (Najviac 26 jednobajtových alfanumerických znakov)
<b>Confirm</b>	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa <b>New Password</b> . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
<b>Send</b>	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastavení <b>Admin Password</b> .

### 4 User Password

Ak chcete, aby bolo otvorenie okna prevádzky v počítači podmienené heslom, označte políčko **Enabled**.

Môžete nastaviť nasledujúce položky.

Položka	Funkcia
<b>New Password</b>	Zadajte nové heslo pri zmene hesla na otvorenie okna prevádzky. (Najviac 26 jednobajtových alfanumerických znakov)
<b>Confirm</b>	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa <b>New Password</b> . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
<b>Send</b>	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastavení <b>User Password</b> .

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál. Tieto výrobky dokupujete podľa potreby. Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a spotrebného materiálu je aktuálny k mesiacu: október 2012. Podrobné informácie o príslušenstve sa môžu zmeniť bez oznámenia.

## Voliteľné príslušenstvo

### Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

Perá pre funkciu Easy Interactive Function. Perá Easy Interactive Pen s rovnakým číslom modelu nemôžete používať súčasne.

### Predĺženie interaktívneho pera ELPPE01

Pripojte k peru Easy Interactive Pen na rozšírenie pera a jeho používanie ako ukazovateľa.

### Náhradné hroty pera ELPPS01

Náhradné hroty pera Easy Interactive Pen.

### Kamera na dokumenty ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Používa sa pri premietaní obrázkov ako sú napríklad knihy, dokumenty pre spätné projektory alebo fólie.

### Mäkké puzdro na prenášanie ELPKS66

Mäkké puzdro slúžiace na jednoduché prenášanie projektoru.

### Počítačový kábel ELPKC02

(1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

### Počítačový kábel ELPKC09


(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

### Počítačový kábel ELPKC10

(20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

### Zložkový videokábel ELPKC19

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/zástrčka RCA×3)

Použite v prípade pripojenia zdroja [Komponent video](#) .

### Predĺžovací kábel USB ELPKC31

(5 m USB A zástrčka - USB A zásuvka)

Tento predĺžovací kábel sa používa, ak je kábel USB dodávaný s projektorom veľmi krátky. Nedá sa pripojiť ku Kamera na dokumenty.

### Modul bezdrôtovej LAN ELPAP07

Použite pri pripojení projektoru k počítaču bezdrôtovo a premietaní.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Použite, ak chcete rýchlo nadviazať priame pripojenie medzi projektorom a počítačom s nainštalovaným systémom Windows.

### Upevnenie na stenu\* ELPMB27

Túto spojku tvaru ramena použite na inštaláciu projektoru na stenu.

### Montáž na strop\* ELPMB23

Slúži na montáž projektoru na strop.

### Stropná rúrka (450 mm)\* ELPFP13

### Stropná rúrka (700 mm)\* ELPFP14

Slúži na montáž projektoru na vysoký strop.

\* Na zavesenie projektoru sa vyžadujú špecifické skúsenosti. Obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Zoznam kontaktov k projektoru Epson.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

## Spotrebný Materiál

### Jednotka lampy (pre EB-426Wi/EB-421i) ELPLP60

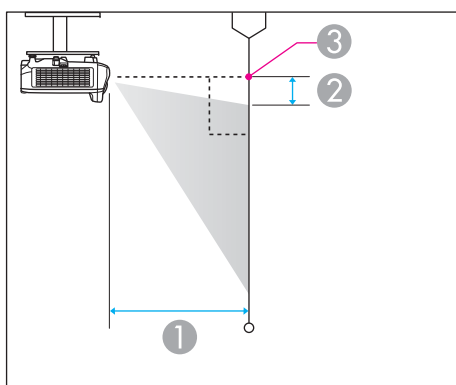
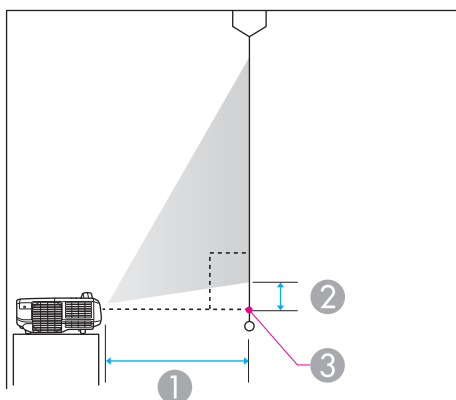
### Jednotka lampy (pre EB-436Wi/EB-431i) ELPLP61

Používa sa ako náhrada za použitú lampu.

### Vzduchový filter ELPAF36

Používa sa ako náhrada za použitý vzduchový filter.

## Tabuľka pre vzdialenosť premietania pre EB-431i/EB-421i



- ① Vzdialenosť premietania (od objektívu po plátno)
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po základňu plátna (alebo po hornú časť plátna, ak je projektor zavesený na stene alebo strope)
- ③ Stred objektívu

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	Minimum (Širokejší)
50"	100x76	55 - 75	6
60"	120x91	66 - 90	8
70"	140x105	78 - 106	9
80"	160x120	89 - 122	10
90"	180x135	101*	12
100"	200x150	112*	13
108"	219x165	122*	14

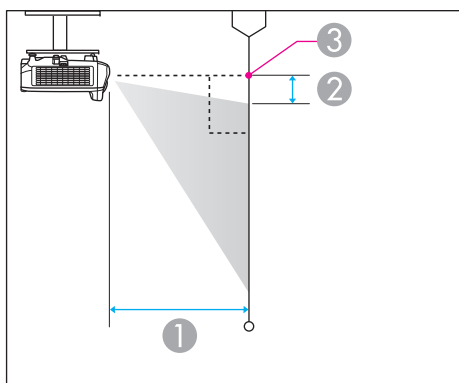
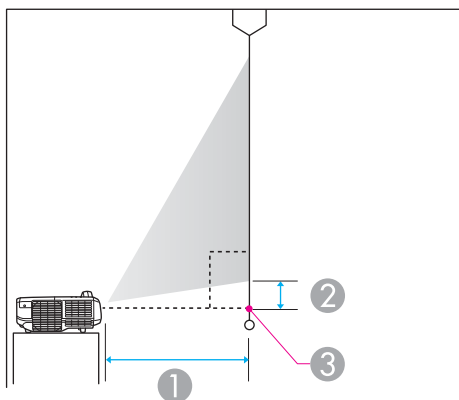
\* Premietanie v režime Široký (maximálne zväčšenie).

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:9		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	Minimum (Širokejší)
50"	110x62	60 - 82	17
60"	130x75	72 - 99	21
70"	150x87	85 - 116	24
80"	180x100	98*	28
90"	200x110	110*	31
99"	219x123	121*	34

\* Premietanie v režime Široký (maximálne zväčšenie).

## Tabuľka pre vzdialenosť premietania pre EB-436Wi/EB-426Wi



- ① Vzdialenosť premietania (od objektívu po plátno)
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po základňu plátna (alebo po hornú časť plátna, ak je projektor zavesený na stene alebo strope)
- ③ Stred objektívu

Jednotka: cm

Veľkosť obrazovky 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	Minimum (Široký)
50"	100x76	58 - 79	9
60"	120x91	70 - 96	11
70"	140x105	82 - 112	13
80"	160x120	94*	14
90"	180x135	107*	16
102"	207x155	121*	18

\* Premietanie v režime Široký (maximálne zväčšenie).

Jednotka: cm

Veľkosť obrazovky 16:9		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	Minimum (Široký)
60"	130x75	63 - 87	14
70"	150x87	74 - 101	16
80"	180x100	85 - 116	19
90"	200x110	97*	21
100"	220x120	108*	23
113"	250x141	122*	26

\* Premietanie v režime Široký (maximálne zväčšenie).

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:10		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	Minimum (Široký)
55"	115x72	56 - 77	9
60"	130x81	61 - 84	9

Velkosť plátna 16:10		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	Minimum (Ši roký)
70"	150x94	72 - 99	11
80"	170x110	83 - 113	13
90"	190x120	94*	14
100"	220x130	105*	16
116"	251x157	122*	18

\* Premietanie v režime Široký (maximálne zväčšenie).

## Podporované rozlíšenia

### Počítačový signál (analógový RGB)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
MAC21"	75	1152x870

\*1 len EB-436Wi/EB-426Wi

\*2 Kompatibilné iba vtedy, keď je zvolený režim **Široký** ako **Rozlíšenie** z ponuky Konfigurácia.

Obrazy je možné premietiť aj v prípade, ak do zariadenia vstupujú iné než vyššie uvedené signály. Niektoré funkcie však môžu byť obmedzené.

### Komponent video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Kompozitné video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

### Signál sa prijíma z portu HDMI

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640x480

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

\* len EB-436Wi/EB-426Wi

## Všeobecné Parametre Projektora

Názov produktu		EB-436Wi	EB-431i	EB-426Wi	EB-421i
Rozmery		345 (š) × 105 (v) × 300 (h) mm (bez zdvihnutej časti)			
Veľkosť panela LCD		0,59" Širokohlý	0,55"	0,59" Širokohlý	0,55"
Spôsob zobrazenia		Polysilikónová aktívna matica TFT			
Rozlíšenie		1 024 000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) bodov) x 3	786 432 XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodov) x 3	1 024 000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) bodov) x 3	786 432 XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodov) x 3
Úprava zaostrenia		Ručne			
Nastavenie priblíženia		Digitálny (1 – 1,35)			
Lampa		Lampa UHE, 230 W Číslo modelu: ELPLP61		Lampa UHE, 200 W Číslo modelu: ELPLP60	
Max. zvukový výstup		16 W			
Reproduktor		1			
Napájanie		100-240V AC ±10%, 50/60 Hz 3,5-1,6 A		100-240V AC ±10%, 50/60 Hz 3,1-1,4 A	
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	V prevádzke: 344 W Príkon v pohotovostnom režime (Poh. režim siete): 6,8 W Príkon v pohotovostnom režime (Úspora energie): 0,28 W		V prevádzke: 303 W Príkon v pohotovostnom režime (Poh. režim siete): 6,2 W Príkon v pohotovostnom režime (Úspora energie): 0,29 W	
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	V prevádzke: 327 W Príkon v pohotovostnom režime (Poh. režim siete): 7,3 W Príkon v pohotovostnom režime (Úspora energie): 0,37 W		V prevádzke: 292 W Príkon v pohotovostnom režime (Poh. režim siete): 6,8 W Príkon v pohotovostnom režime (Úspora energie): 0,39 W	
Prevádzková nadmorská výška		Nadmorská výška 0 až 2 286 m			
Prevádzková teplota		+5 to +35°C (nekondenzujúca)			
Skladovacia teplota		-10 to +60°C (nekondenzujúca)			
Hmotnosť		Pribl. 4,1 kg	Pribl. 4,1 kg	Pribl. 3,9 kg	Pribl. 3,9 kg

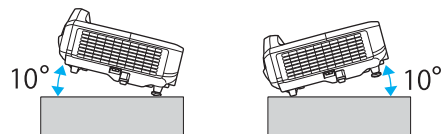
Konektory	Port Computer1	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
	Port Computer2	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)



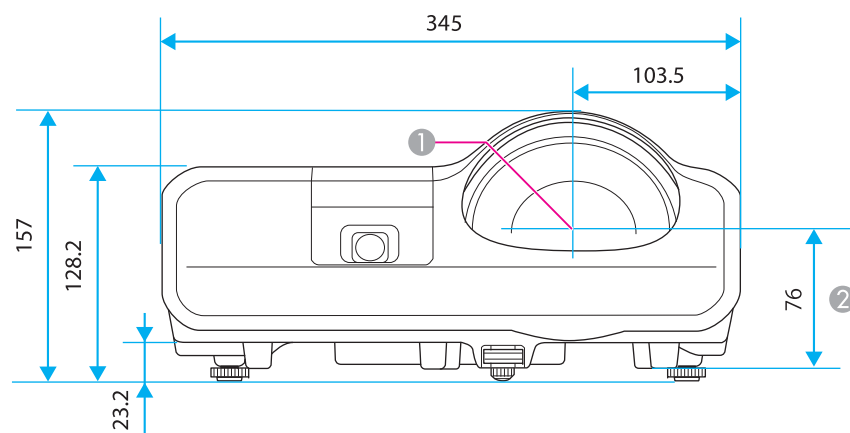
Port Video	1	Konektor RCA
Port S-Video	1	Mini DIN 4-kolíkový
Vstupný port Audio1	1	Stereo minikolíkový konektor
Vstupný port Audio2	1	Stereo minikolíkový konektor
Port Audio-L/R	1	Konektor RCA x 2 (L-R)
Port Mic	1	Stereo minikolíkový konektor
Port Audio Out	1	Stereo minikolíkový konektor
Port Monitor Out	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
Port HDMI	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
Port USB(TypeA)*	1	Konektor USB (TypeA)
Port USB USB(TypeB)*	1	Konektor USB (TypeB)
Port USB (pre Modul bezdrôtovej LAN)	1	Konektor USB (TypeA)
Port LAN	1	RJ-45
Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)

\* Podporuje USB 2.0. Použitie všetkých zariadení kompatibilných s rozhraním USB však nie je možné zaručiť.

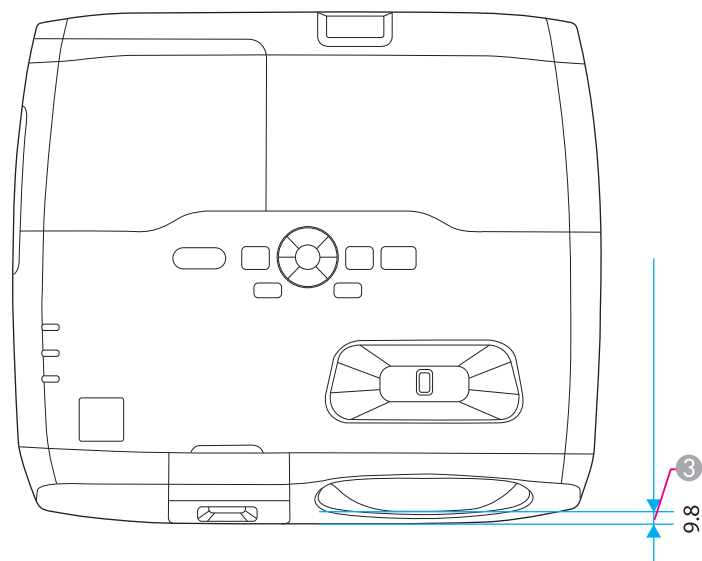
## Uhol sklonu



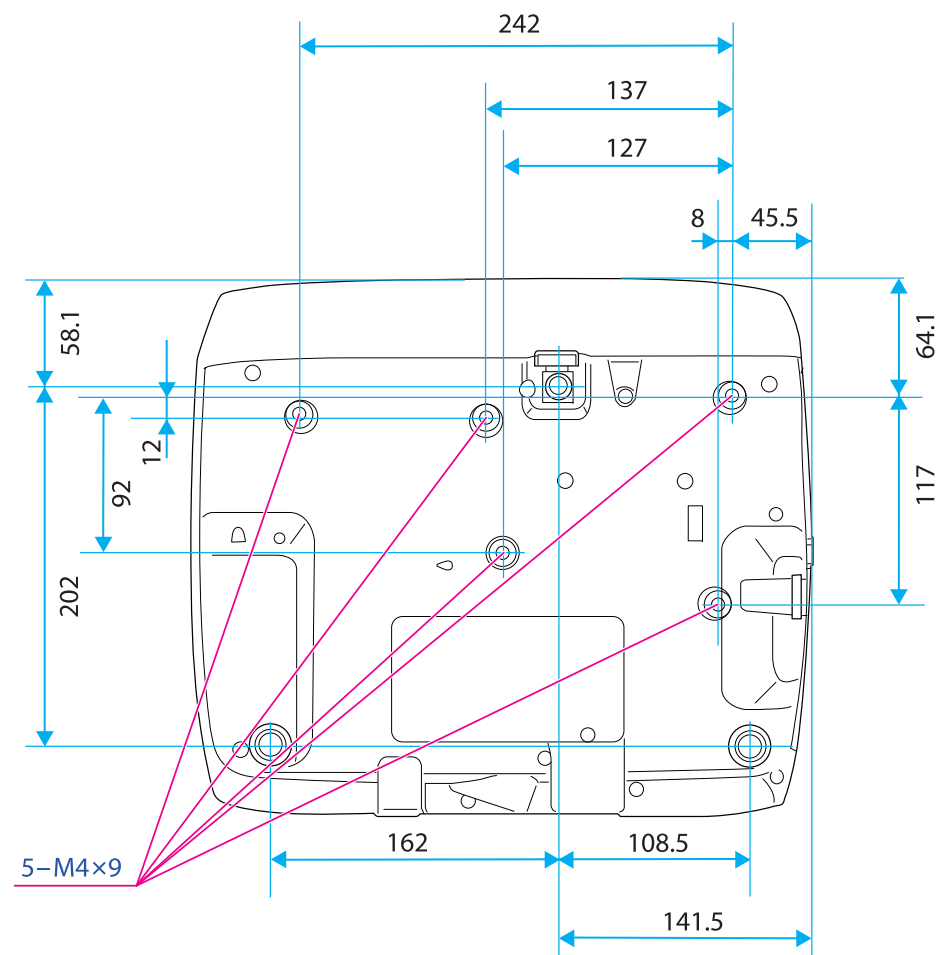
Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako  $10^\circ$ , mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.



- ① Stred objektívu  
 ② Vzdialenosti od stredu objektívu po body upevnenia dosky na upevnenie na stenu alebo k bodom upevnenia pri montáži na strop.










- ③ Meranie od prednej časti projektora po prednú časť objektívu.



Jednotky: mm

Tento oddiel v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

<b>Adresa brány</b>	Toto je server (smerovač), ktorý komunikuje v sieti (podsieti) rozdelenej podľa <u>masky podsiete</u>  .
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery je technológia vyvinutá spoločnosťou AMX s cieľom uľahčiť kontrolným systémom AMX jednoduché ovládanie cieľového zariadenia. Spoločnosť Epson implementovala technológiu tohto protokolu a poskytla nastavenie, aby umožnila fungovanie protokolu (Zapnuté). Ďalšie podrobnosti nájdete na webovej stránke spoločnosti AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>DHCP</b>	Skratka pre Dynamic Host Configuration Protocol – tento protokol automaticky priradzuje <u>adresu IP</u>  zariadeniam pripojeným k sieti.
<b>HDCP</b>	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Pretože port HDMI na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
<b>HDTV</b>	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zvislé rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = <u>Progresívne</u> , i = <u>Prekladanie</u> )</li> <li>• Plátno s <u>pomerom strán</u>  16:9</li> </ul>
<b>IP adresa</b>	Číslo, ktoré identifikuje počítač pripojený k sieti.
<b>Komponent video</b>	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložky svetivosti (Y) a hodnoty modrej mínus svetivosti (Cb alebo Pb) a červenej mínus svetivosti (Cr alebo Pr).
<b>Kompozitné video</b>	Metóda, ktorá skombinuje videosignál zo zložiek svetivosti a farby kvôli prenosu po jednom kábli.
<b>Kontrast</b>	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Úprava tejto konkrétnej vlastnosti obrazu sa nazýva "úprava kontrastu".
<b>Maska podsiete</b>	Je to číselná hodnota, ktorá definuje počet bitov používaných pre sieťovú adresu na rozdelení siete (podsieti) z IP adresy.
<b>Pomer strán obrazu</b>	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne:zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
<b>Prekladanie</b>	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
<b>Progresívne</b>	Premietne informácie na vytvorenie obrazovky naraz zobrazením obrazu pre jednu snímku. Aj keď je počet riadkov rovnaký, miera blikania sa zníži, lebo je množstvo informácií dvojnásobné oproti systému prekladania.
<b>SDTV</b>	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém <u>HDTV</u>  High-Definition Television.

<b>Sledovanie</b>	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signáli) sa nazýva Sledovanie. Ak sa sledovanie nevykonáva správne, v signáli sa zobrazujú široké vertikálne pruhy.
<b>SNMP</b>	Je to skratka výrazu Simple Network Management Protocol, čo je protokol na monitorovanie a ovládanie zariadení, ako sú napr. smerovače a počítače pripojené k sieti typu TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukováných video zariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, nastavte projektor a pripojený zdroj signálu na režim sRGB.
<b>SSID</b>	Identifikátor SSID obsahuje identifikačné údaje na pripojenie k iným zariadeniam v bezdrôtovej sieti LAN. Bezdrôtová komunikácia je možná medzi zariadeniami s rovnakým identifikátorom SSID.
<b>SVGA</b>	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
<b>S-Video</b>	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložky svietivosti (Y) a farby (C).
<b>SXGA</b>	Štandardná veľkosť obrazovky s rozlíšením 1 280 (horizontálne) × 1 024 (vertikálne) bodov.
<b>Synchronizácia</b>	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.
<b>VGA</b>	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
<b>XGA</b>	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
<b>Zach. IP adresu</b>	Je to <u>IP adresa</u>  cieľového počítača, ktorá sa používa v protokole SNMP na upozornenie na chybu.

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

## Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/ vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

## Informácie o označeniach

Operačný systém Microsoft® Windows® 2000  
Operačný systém Microsoft® Windows® XP Professional  
Operačný systém Microsoft® Windows® XP Home Edition  
Operačný systém Microsoft® Windows Vista®  
Operačný systém Microsoft® Windows® 7

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“ a „Windows 7“. Navyše na označenie systémov Windows 2000, Windows XP, Windows Vista a Windows 7 sa môže používať súhrnný výraz Windows a viaceré verzie systému Windows sa môžu označovať napríklad ako Windows 2000/XP/ Vista/7 bez opakovania označenia Windows.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
Mac OS X 10.7.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Mac OS X 10.3.9“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“ a „Mac OS X 10.7.x“. Na ich označenie sa navyše môže používať súhrnný výraz "Mac OS".

---


### Všeobecné upozornenie:

Mac a Mac OS sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo ďalších krajinách.

eneloop® je registrovaná ochranná známka spoločnosti Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ a WPA2™ sú registrovanými ochrannými značkami spoločnosti Wi-Fi Alliance.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

Ochranná známka PLink je ochranná známka, ktorá čaká na registráciu, alebo je už registrovaná v Japonsku, USA a iných krajinách a oblastiach.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými značkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

**A**

Abs. Farebná teplota .....	79
Adresa brány .....	89, 92
Ako sa vymieňa lampa .....	120
Automat nastavenie .....	79
Automat. šošovka .....	43, 79

**B**

Bez kontaktu pera .....	55, 85
Bezdrôtová myš/USB Display .....	84
Biela tabuľa .....	43
Bonjour .....	94

**C**

Crestron RoomView .....	138, 139
-------------------------	----------

**Č**

Časový interval výmeny lampy .....	120
Čierna tabuľa .....	43
Číslo portu .....	92
Čistenie .....	118
Čistenie povrchu projektoru .....	118
Čistenie vzduchového filtra a nasávacieho otvoru vetrania .....	118
Čítanie pošty .....	135

**D**

Dialkové internetové ovládanie .....	133
Dialkové ovládanie .....	13
Dialkový prijímač .....	9
Displeje monitora .....	146
Divadlo .....	43

Dynamické .....	42
-----------------	----

**E**

Easy Interactive Function .....	82, 84
Easy Interactive Pen .....	17
EasyMP Monitor .....	132
E-mailová adresa .....	93
ESC/VP21 .....	136
E-Zoom .....	63

**F**

Farebný režim .....	42, 78
Fotografia .....	43
Funkcia bezdrôtovej myši .....	64
Funkcia Pomocníka .....	98

**H**

Heslo PJLink .....	88
Heslo pre ovl. webu .....	88
Hlasit. vstupu mik. .....	81
Hlasitosť .....	81
Hodiny lampy .....	95
Horná hranica .....	21, 83

**I**

Ikona režimu pera .....	59, 83
Indikátor lampy .....	99
Indikátor napájania .....	99
Indikátor teploty .....	99
Indikátory .....	99
Info o synchroniz. .....	95
Interakcia s PC .....	55, 85

Interval výmeny vzduchového filtra .....	123
IP adresa .....	92

**J**

Jas .....	78
Jazyk .....	84

**K**

Kamera na dokumenty .....	142
Karta nástrojov pera .....	83
Kľúč. slovo projek. .....	88
Konfigurácia siete .....	86
Kontrast .....	78
Krížik .....	63
Kryt lampy .....	9

**L**

Lichob. korek. – H/V .....	38
Lichobežníková korekcia .....	81

**M**

Mailová notifikácia .....	92, 135
Maska podsiete .....	89, 92
Mäkké puzdro na prenášanie .....	142
Message Broadcasting .....	132

**N**

Nálepka na ochranu hesla .....	70
Napáj. bezdr. LAN .....	88
Nast. pohot. Režimu .....	84
Nastavenia zobrazenia .....	130
Nastavenie farieb .....	79



Nastavenie projektora .....	132
Názov projektora .....	88
Názvy súčastí a funkcií .....	9
Nulovanie prevádzkového času lampy ...	123

## O

Obnov. frekvencia .....	95
Obraz. pri spustení .....	83
Odtieň .....	78
Ochrana heslom .....	69
Ochrana užív. loga .....	69
Ochrana zapnutia .....	69
Operácia .....	83
Ostrosť .....	78
Otáčanie obrázkov .....	128
Ovládací panel .....	12
Ovládač zaostrovania .....	9
Ovládanie webu .....	133

## P

Páčka nastavenia podpery .....	9
Pev. zap.LAN .....	91
PJLink .....	137
plátna pre zadnú projekciu .....	21
Plynulé .....	130
Podporované displeje monitora .....	146
Poh. režim mikrof. ....	84
Poh. režim siete .....	84
Pohot. režim A/V .....	84
Pohot. režim audio .....	84
Pohotovostný režim .....	84
Pomer .....	44, 80
Ponuka Bezdrôtová sieť LAN .....	88

Ponuka Bezpečnosť .....	90
Ponuka Informácia .....	94
Ponuka Mailová notifikácia .....	92
Ponuka Nastavenia .....	81
Ponuka Obraz .....	78
Ponuka Rozšírené .....	82
Ponuka Sieť .....	85
Ponuka Signál .....	79
Ponuka Vynulovať .....	94, 96
Ponuka Základné .....	88
Ponuky Konfigurácia .....	75
Poradie zobrazenia .....	130
Port Computer1 .....	11
Port HDMI .....	10
Port počítača .....	10
Port S-Video .....	11
Port USB(TypeA) .....	10
Port USB(TypeB) .....	10
Port Video .....	10
Použ. Vzor .....	67
Pozadie displeja .....	83
Pozícia .....	80
Predná nastaviteľná nožička .....	9
Predná strana .....	21, 83
Prehrievanie .....	100
Premietaná klávesnica .....	87
Premietanie .....	83
Prepínací čas obrazovky .....	130
Prevádzková teplota .....	148
Prezentácia .....	42, 126, 129
Priame zapnutie .....	83
Prijímač Easy Interactive Function .....	9
Príkon .....	81
Progresívny .....	80

## Q

Quick Corner .....	81
--------------------	----

## R

Redukcia šumu .....	80
Režim pripojenia .....	89
Režim spánku .....	83
Režim vysok. pomeru .....	83
Riešenie problémov .....	99
Rozlíšenie .....	95

## S

Server SMTP .....	92
Sieť. info. ....	86
Sieťová zásuvka .....	10
Skladovacia teplota .....	148
Sledovanie .....	80
SNMP .....	135
Spotrebný materiál .....	142
Spôsob výmeny vzduchového filtra .....	123
Správy .....	83
sRGB .....	43
SSID .....	89
Stlmič A/V .....	61, 83
Synchronizácia .....	80
Systém bezdrôtovej siete LAN .....	89
Sýtosť farieb .....	78

## Š

Športy .....	43
--------------	----

**T**

Technické údaje .....	148
Tlačidlo Source Search .....	12
Tvar ukazovateľa .....	81

**U**

Ukazovateľ .....	62
Ukazovateľ myši .....	64
Upevňovacie body pri montáži na strop ..	11
Úplné uzamknutie .....	71
USB Display/Easy Interactive Function ...	84
USB Type B .....	84
Úspora energie .....	84
Uzamk. ovl. panela .....	71
Uzamknutie ovládacieho panela .....	81
Užívateľské logo .....	65
Užívateľské tlačidlo .....	82

**V**

Veľkosť plátna .....	143
Video rozsah HDMI .....	80
Video signál .....	80, 95
Voliteľné príslušenstvo .....	142
Voľný kmen. PC Free .....	55
Vstupný signál .....	80, 95
Všeobecné .....	85
Vyhľadávanie zdroja .....	33
Výmena batérií .....	16
Výmena batérií (Pero) .....	18
Vynulovať hodiny lampy .....	96
Vynulovať všetko .....	96
Výstupný otvor vetrania .....	9

Vzdialenosť .....	143
Vzor .....	82

**W**

Webový prehľadávač .....	132
--------------------------	-----

**Z**

Zadná časť .....	21, 83
Zadné nožičky .....	12
Zdroj .....	95
Zmrazenie obrazu .....	61
Zobrazenie .....	83
Zväčšenie .....	81
Zvoľte mechaniku .....	127