

Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector

EB-436Wi

EB-431i

EB-426Wi



EB-421i

Simboli v Teh Navodilih





• Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Oznake imajo naslednji pomen. Prepričajte se, da jih razumete, še preden preberete ta priročnik.

 Opozorilo	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 Previdno	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

• Splošno informacijsko označevanje

Pozor	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glej poglavje "Slovar" v "Dodatki".  "Slovar" str.145
[Ime]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija	Nakazuje elemente menija Konfiguracije. Primer: Izberite " Svetlost " iz menija Slika . Slika - Svetlost

Simboli v Teh Navodilih 2

Uvod

Lastnosti Projektorja 8

Funkcije projiciranja	8
Omogočanje projekcije s krajše razdalje	8
Interaktivna funkcija (Easy Interactive Function)	8
Priključevanje na omrežje in projiciranje slik z računalniškega zaslona	8
Izboljšane varnostne funkcije	8
Izbirne funkcije	8
Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke	8
Preprosta priključitev računalnika z Quick Wireless	8

Nazivi In Funkcije Delov 9

Spredaj/Zgoraj	9
Zadaj	10
Podnožje	11
Nadzorna plošča	12
Daljinski upravljalnik	13
Menjava baterij za daljinski upravljalnik	16
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika	16
Easy Interactive Pen	17
Zamenjava baterij v pisalu Easy Interactive Pen	17
Zamenjava konice pisala Easy Interactive Pen	18

Priprava projektorja

Namestitev projektorja 20

Načini Namestitve	20
Pogoji namestitve	20

Priključitev opreme 22

Priključitev računalnika	22
Povezava virov slike	23

Povezava naprav USB	26
Priključitev mikrofona	27
Povezovanje zunanje opreme	28
Povezovanje kabla LAN	28
Nameščanje enote za brezžično lokalno omrežje	30

Osnovne metode projiciranja

Projiciranje slik 32

Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)	32
Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom	33
Projiciranje z USB Display	33
Sistemske zahteve	33
Prva povezava	34
Odstranjevanje	35

Prilagoditev projicirane slike 37

Popravi popačenost Keystone	37
Keystone-v/n	37
Quick Corner	38
Prilagodite velikost slike	39
Prilagodite položaj slike	40
Prilagodite vodoravni nagib	40
Kako popraviti ostrino	40
Prilagoditev glasnosti	41
Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)	41
Nastavitev Samozaslonka	42
Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike	42
Načini spreminjanja	43
Sprememba načina prikaza (samo EB-436Wi/EB-426Wi)	43
Sprememba načina prikaza (samo EB-431i/EB-421i)	44

Interaktivna funkcija

Pred uporabo interaktivne funkcije	47
Samodejno umerjanje	47
Ročno umerjanje	48
Kdaj je treba umeriti pisalo	50
Priprava na uporabo računalnika	50
Namestite Easy Interactive Driver (samo za Mac OS X)	50
Prilagoditev delovnega območja pisala	51
Roč. nast. obm. pis.	51
Risanje	53
Zagon funkcije risanja	53
Uporaba pisala	53
Upravljanje računalnika s projicirane slike	54
Uporabljanje kot tablo	55
Funkcije orodne vrstice	56

Koristne Funkcije

Funkcije projiciranja	60
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)	60
Zamrzovanje slike (Zamrzni)	60
Funkcija kazalca (Kazalec)	60
Povečanje dela slike (E-Zoom)	62
Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)	63
Shranjevanje uporabnikovega logotipa	64
Shranjevanje uporabniškega vzorca	66
Varnostne Funkcije	68
Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)	68
Tipi Zaščita z geslom	68
Nastavitev Zaščita z geslom	68
Vnos gesla	69
Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)	70
Zaklep proti kraji	71

Namestitev žične ključavnice	71
------------------------------	----

Meni Konfiguracija

Uporaba menija Konfiguracija	73
Seznam Funkcij	74
Tabela menija konfiguracije	74
Meni Omrežje	75
Meni Slika	76
Meni Signal	77
Meni Nastavitve	79
Meni Razširjeno	80
Nastavitveni elementi za Easy Interactive Function	83
Meni Omrežje	83
Opombe o delovanju menija Omrežje	84
Operacije mehke tipkovnice	85
Meni Osnovno	85
Meni Brezžični LAN	86
Meni Varnost	87
Meni Žični LAN	89
Meni Pošta	89
Meni Ostali	90
Meni Ponastavi	91
Meni Informacije (Samo Prikazovalnik)	91
Meni Ponastavi	92

Odpravljanje Težav

Uporaba pomoči	94
Odpravljanje težav	95
Razlaga indikatorjev	95
Ko indikatorji niso v pomoč	98
Težave povezane s sliko	100
Slike se ne pojavijo	100

Giblјive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva)	101
Projekcija se avtomatično ustavi	101
Prikazano je sporočilo Ni podprto.	101
Prikazano je sporočilo Ni signala	101
Slike so meglene, neizostrene ali popačene	102
Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost	102
Kazalnik miške utripa (samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	103
Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje ni primerno	103
Barve slike niso pravilne	104
Slike so temne	105
Težave ob začetku projekcije	105
Projektor se ne prižge	105
Težave, povezane s funkcijo Easy Interactive Function	106
Ni mogoča uporaba projektorjeve funkcije risanja	106
Ne more delovati kot miška in risati, ko je povezan z računalnikom	106
Izpiše se sporočilo Napaka Easy Interactive Function.	106
Računalniška miška ne deluje pravilno	107
Interaktivno pisalo Easy Interactive Pen ne deluje	107
Reakcijski čas pisala Easy Interactive Pen je počasen (samo pri projiciranju USB Display)	107
Pika se ne premakne v naslednji položaj	108
Pika se premakne samodejno	108
Druge težave	108
Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek	108
Iz mikrofona se ne sliši nikakršen zvok	109
Daljinski upravljalnik ne deluje	109
Želim spremeniti jezik sporočil in menijev	110
Pošta se ne sprejme, tudi ko pride do napake v projektorju	110
Ni mogoče spremeniti nastavitve z uporabo spletnega brskalnika	110

O Event ID	111
-----------------------------	------------

Vzdrževanje

Čiščenje	113
Čiščenje površine projektorja	113
Čiščenje leč	113

Čiščenje zračnega filtra	113
------------------------------------	-----

Zamenjava Potrošnih Materialov 114

Menjava žarnice	114
Obdobje za zamenjavo žarnice	114
Kako zamenjati žarnico	114
Ponastavitev ure žarnice	117
Zamenjava zračnega filtra	117
Obdobje za menjavo zračnega filtra	117
Kako zamenjati zračni filter	117

Dodatek

Diaprojekcija 120

Projiciranje brez računalnika (Diaprojekcija)	120
Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate v obliki Diaprojekcija	120
Primeri Diaprojekcija	120
Metode upravljanja Diaprojekcija	120
Projiciranje izbrane slike	122
Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)	123
Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve za delovanje Diaprojekcija	124

Nadzor in upravljanje 125

Vizitka EasyMP Monitor	125
Spreminjanje nastavitve s spletnim brskalnikom (Web)	125
Nastavitve Projektorja	125
Prikaz Spletni kontrolnik	126
Prikaz zaslona Web Remote	126
Uporaba Funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah	128
Branje obvestila o pošti	128
Upravljanje s SNMP	128
Ukazi ESC/VP21	129
Seznam ukazov	129
Postavitev Kablov	129
O PJLink	130
Vizitka za Crestron RoomView®	131
Upravljanje projektorja z računalnika	131

Dodatki In Potrošni Material	135
Dodatna Oprema	135
Potrošni Material	135
Velikost Zaslona In Razdalja Projekcije	136
Tabela projekcijskih razdalj za EB-431i/EB-421i	136
Tabela projekcijskih razdalj za EB-436Wi/EB-426Wi	137
Podprti Prikazovalniki Monitorjev	139
Podprte Ločljivosti	139
Računalniški signali (analogni RGB)	139
Komponentni video	139
Sestavljeni video	139
Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI	139
Specifikacije	141
Splošne Specifikacije Projektorja	141
Videz	144
Slovar	145
Splošne Opombe	147
Več o zapisih	147
Splošno Obvestilo:	148
Indeks	149



Uvod

To poglavje razlaga lastnosti projektorja in nazive posameznih delov.

Funkcije projiciranja

Omogočanje projekcije s krajše razdalje

Velike slike lahko projicirate s kratke razdalje, ne da bi morali projektor odmakniti od zaslona.

☛ "Velikost Zaslona In Razdalja Projekcije" [str.136](#)

Interaktivna funkcija (Easy Interactive Function)

Z elektronskim pisalom lahko izvajate naslednja opravila (Easy Interactive Pen).

- Risanje na prazno površino, ki služi kot tabla
- Risanje na projicirane dokumente
- Izvajanje opravil z računalniško miško s pomočjo pisala

☛ "Interaktivna funkcija" [str.46](#)

Priključevanje na omrežje in projiciranje slik z računalniškega zaslona

Projektor lahko priključite na računalnik v omrežju in projicirate računalniški zaslon z uporabo priloženega EasyMP Network Projection (programska oprema).

☛ [Navodila za uporabo EasyMP Network Projection](#)

Izboljšane varnostne funkcije

- **Zaščita z geslom za omejevanje in nadzor uporabnikov**
Z nastavitvijo gesla lahko omejite dostop do projektorja.
☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.68](#)

- **Zaklep omeji uporabo gumbov na nadzorni plošči**

To funkcijo lahko uporabite tudi, če želite preprečiti spreminjanje nastavitve projektorja brez dovoljenja, npr. na prireditvah, v šoli ipd.

☛ "Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)" [str.70](#)

- **Opremljen z različnimi napravami proti kraji**

Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža
- Varovana točka namestitve kabla

☛ "Zaklep proti kraji" [str.71](#)

Izbirne funkcije

Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke

Projicirate lahko dokumente in predmete z uporabo izbirne dokumentne kamere. Ostrina slika se samodejno prilagodi z uporabo funkcije za samodejno ostrenje. Prav tako lahko povečate slike z uporabo digitalne povečave.

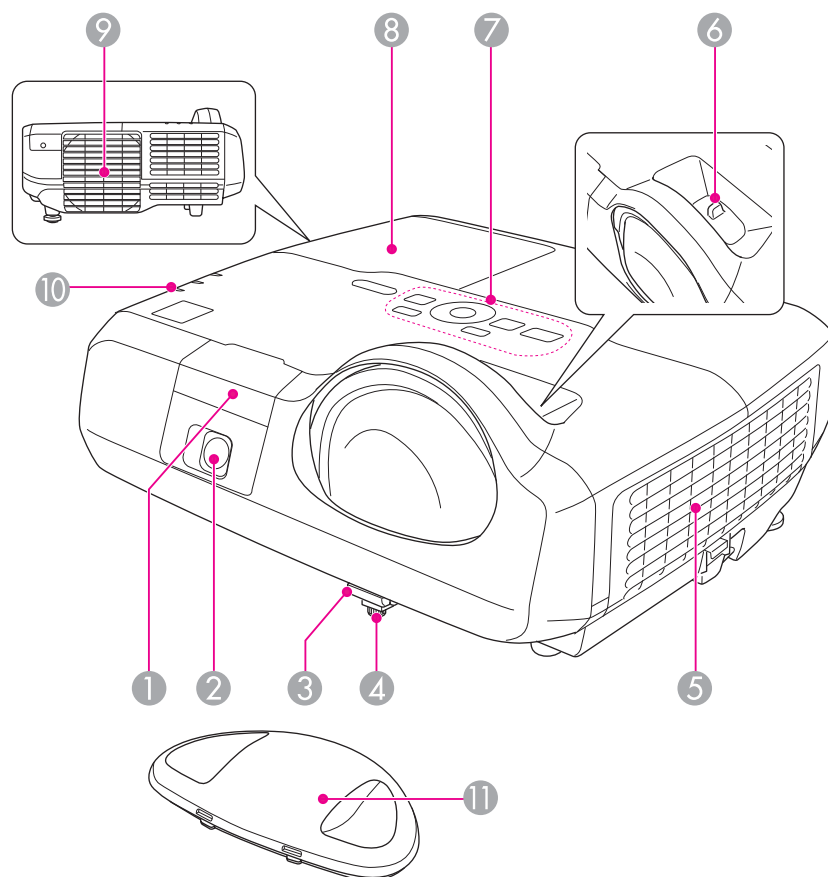
☛ "Dodatna Oprema" [str.135](#)

Preprosta priključitev računalnika z Quick Wireless

S preprosto priključitvijo izbirnega ključa Quick Wireless Connection USB Key na računalnik, lahko projicirate računalniški zaslon. (Samo za računalnike z Windows)

☛ "Dodatna Oprema" [str.135](#)

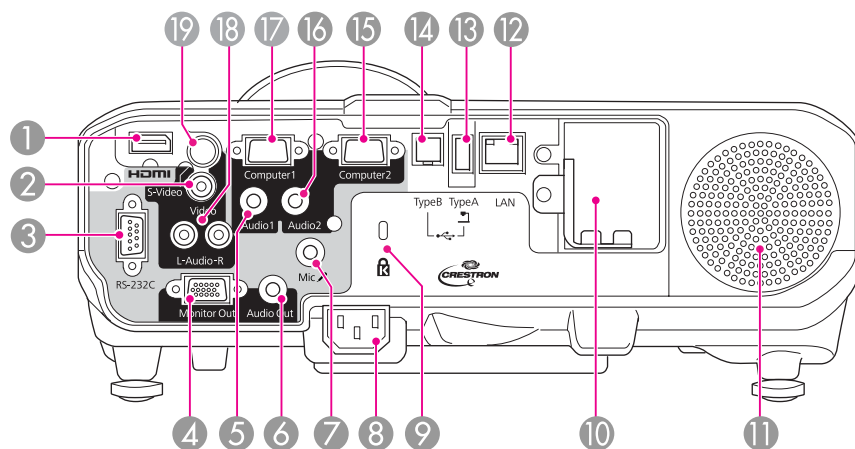
Spredaj/Zgoraj



Ime	Funkcija
1 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
2 Sprejemnik Easy Interactive Function	Sprejema signale interaktivnega peresa Easy Interactive Pen. ☛ "Interaktivna funkcija" str.46

Ime	Funkcija
3 Ročica za nastavitev noge	S potiskom ročice za nogo podaljšate in zložite prednjo nogo. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.40
4 Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.40
5 Odprtina za dovod zraka (zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.113 ☛ "Zamenjava zračnega filtra" str.117
6 Obroč za ostrenje	Prilagodite ostrino slike. ☛ "Kako popraviti ostrino" str.40
7 Nadzorna Plošča	Upravlja projektor. ☛ "Nadzorna plošča" str.12
8 Pokrov žarnice	Odprite, ko menjate žarnico projektorja. ☛ "Menjava žarnice" str.114
9 Odprtina za zračenje	Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja. <div>⚠ Previdno Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine.</div>
10 Indikatorji	Označuje stanje projektorja. ☛ "Razlaga indikatorjev" str.95
11 Pokrov objektiv	Ko projektorja ne uporabljate, pokrijte objektiv, da se ta ne umaže ali poškoduje.

Zadaj

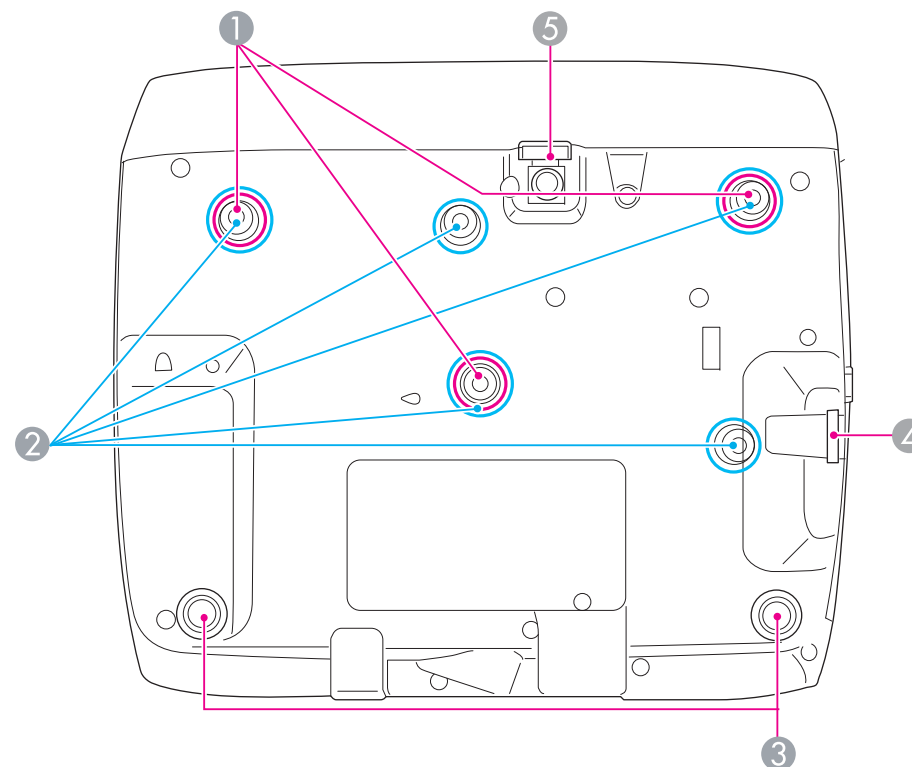


Ime	Funkcija
1 Vhod HDMI	Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s HDCP . ☛ "Priklučitev opreme" str.22
2 Vhod za Video	Za sestavljene video signale iz video virov.
3 RS-232C vrata	Če projektor upravljate z računalnikom, povežite računalnik s projektorjem preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ☛ "Ukazi ESC/VP21" str.129
4 Vrata Monitor Out	Oddaja analogne signale RGB, ki jih oddajajo vrata Computer1 na zunanji monitor. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.
5 Audio1 vrata	Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer1.
6 Vrata Audio Out	Oddaja zvok od trenutno predvajanje slike ali vrat Mic do zunanje zvočnika.

Ime	Funkcija
7 Vrata Mic	Oddaja zvok iz mikrofona. ☛ "Priklučitev mikrofona" str.27
8 Vtič za električno na pajanje	Za povezavo napajalnega kabla s projektorjem.
9 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System. ☛ "Zaklep proti kraji" str.71
10 Del za namestitev enote za brezžično lokalno omrežje	Tukaj namestite izbirno enoto brezžičnega lokalnega omrežja. Pri nameščanju odstranite zaskočnik. ☛ "Nameščanje enote za brezžično lokalno omrežje" str.30
11 Zvočnik	Oddaja zvok.
12 LAN vrata	Služi povezavi v omrežje preko kabla LAN.
13 Vrata USB(TypeA)	<ul style="list-style-type: none"> Služi povezavi pomnilniške naprave USB ali digitalnega fotoaparata in projicira slike v obliki Diaprojektija. ☛ "Projiciranje brez računalnika (Diaprojektija)" str.120 Za priključitev izbirne dokumentne kamere.
14 Vhod USB(TypeB)	<ul style="list-style-type: none"> Za povezavo projektorja na računalnik prek priloženega kabla USB za uporabo pisala Easy Interactive Pen kot miške ali kot pisala za risanje na projiciranem zaslonu. Za priključitev projektorja na računalnik prek priloženega kabla USB in projiciranje slik iz računalnika. ☛ "Projiciranje z USB Display" str.33 Za povezavo projektorja na računalnik prek priloženega kabla USB in uporabo funkcije Brezžična miška. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.63
15 Vhod Computer2	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.
16 Audio2 vrata	Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer2.

Ime	Funkcija
17 Vrata Computer1	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.
18 Vrata Audio-L/R	Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata S-Video ali vrata Video.
19 Vhod S-Video	Za signale S-video iz virov videa.

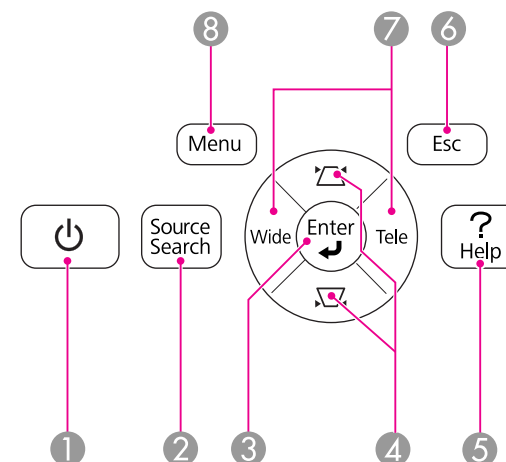
Podnožje



Ime	Funkcija
1 Točke za pritrditev na stropni nosilec (tri točke)	Pričvrstite izbirni stropni nosilec, pri obešanju projektorja s stropa. ☛ "Namestitev projektorja" str.20 ☛ "Dodatna Oprema" str.135
2 Točke za namestitev na steno (pet točk)	Izbirno ploščo za namestitev na steno namestite tu, če se odločite za namestitev projektorja na steno. ☛ "Dodatna Oprema" str.135

Ime	Funkcija
3 Zadnja noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, v celoti obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba. ☞ "Prilagodite vodoravni nagib" str.40
4 Varovana točka na mestitve kabla	Skozi povlecite komercialno dostopno žično ključavnico in jo zaklenite. ☞ "Namestitev žične ključavnice" str.71
5 Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. ☞ "Prilagodite položaj slike" str.40

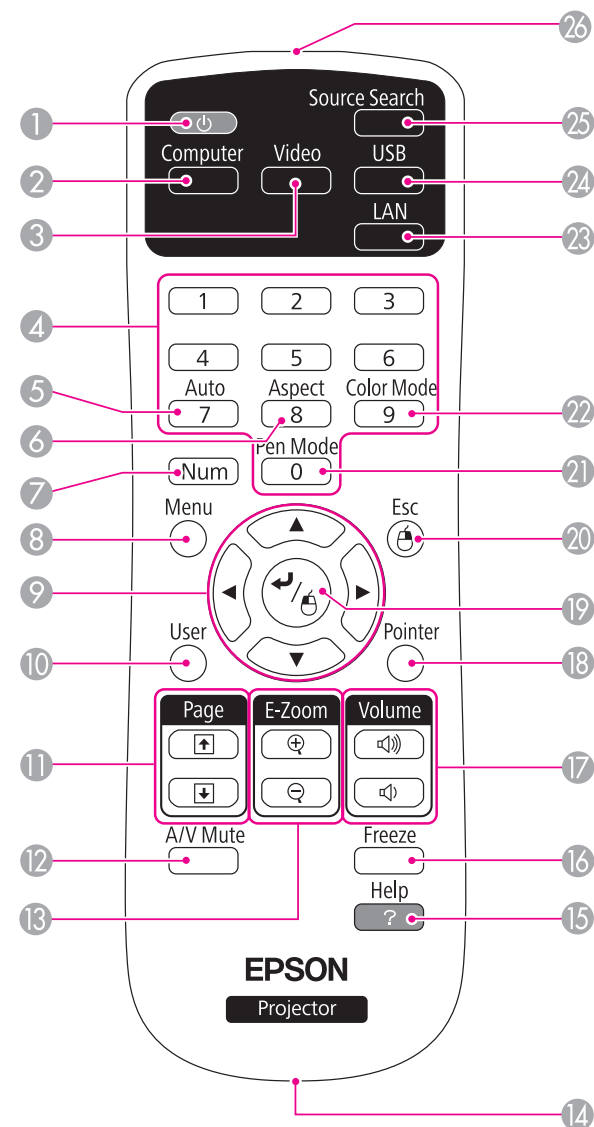
Nadzorna plošča



Ime	Funkcija
1 Gumb [⏻]	Vključi ali izključi projektor.
2 Gumb [Source Search]	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.32
3 Gumb [↩]	<ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. S pritiskom med projiciranjem analognih signalov RGB z vrat Computer1 ali vrat Computer2, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.

Ime	Funkcija
4 Gumb [△][▽]	<ul style="list-style-type: none"> Prikaže okno Keystone, v katerem lahko popravite trapezno popačenje v navpični in vodoravni smeri. <ul style="list-style-type: none"> "Keystone-v/n" str.37 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.73 "Uporaba pomoči" str.94
5 Gumb [Help]	<p>Prikaže in zapre zaslon s pomočjo, ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba pomoči" str.94
6 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.73
7 [Tele]/[Wide] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Prilagodi velikost projekcijskega platna. Pritisnite gumb [Tele] in zmanjšajte velikost projekcijskega platna; pritisnite gumb [Wide] in povečajte velikost projekcijskega platna. Popravi popačenje keystone v vodoravni smeri, ko je prikazano okno Keystone. <ul style="list-style-type: none"> "Keystone-v/n" str.37 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.73 "Uporaba pomoči" str.94
8 Gumb [Menu]	<p>Prikaže in zapre meni Konfiguracija.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.73

Daljinski upravljalnik



Ime	Funkcija
1 Gumb [⏻]	Vključi ali izključi projektor.
2 Gumb [Computer]	Ob vsakem pritisku gumba, izhod preklopi med slikama iz vrat Computer1 in vrat Computer2.
3 Gumb [Video]	Z vsakim pritiskom gumba slika kroži med vrati S-Video, Video in HDMI.
4 Številčnica	<ul style="list-style-type: none"> Vnos gesla. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" str.68 S tem gumbom vpišite številke v nastavitve Omrežje iz menija Konfiguracija.
5 Gumb [Auto]	S pritiskom med projiciranjem analognih signalov RGB z vrat Computer1 ali vrat Computer2, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.
6 Gumb [Aspect]	<p>Pogled se spremeni z vsakim pritiskom gumba.</p> <p>☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.42</p>
7 Gumb [Num]	<p>Zadržite gumb in z uporabo numeričnih gumbov vpišite gesla in številke.</p> <p>☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" str.68</p>
8 Gumb [Menu]	<p>Prikaže in zapre meni Konfiguracija.</p> <p>☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.73</p>
9 Gumb [⏮][⏪][⏩][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.73 Pri projiciranju Diaprojekcija z uporabo teh gumbov prikazete prejšnjo/naslednjo sliko, zavrtite sliko, itd. ☛ "Metode upravljanja Diaprojekcija" str.120 Med uporabo funkcije Brezžična miška, se kazalka miške premika v smeri pritisnjenega gumba. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.63

Ime	Funkcija
10 Gumb [User]	<p>Izberite kateri koli pogosto rabljen element izmed osmih razpoložljivih elementov menija Konfiguracija in ga dodelite gumbu. Ob pritisku gumba [User], se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom.</p> <p>☛ "Meni Nastavitve" str.79</p> <p>Samodejno umerjanje je določeno kot privzeta nastavitve.</p>
11 Gumbi [Page] [⏮][⏭]	<p>Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje.</p> <ul style="list-style-type: none"> Uporaba funkcije Brezžična miška ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.63 Uporaba USB Display ☛ "Projiciranje z USB Display" str.33 Priključitev na omrežje <p>Če projicirate slike s pomočjo Diaprojekcija, boste s pritiskom teh gumbov prikazali prejšnjo/naslednjo slikovno datoteko.</p>
12 Gumb [A/V Mute]	<p>Vklopi ali izklopi sliko in zvok.</p> <p>☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.60</p>
13 Gumbi [E-Zoom] [⏮][⏭]	<p>Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije.</p> <p>☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.62</p> <p>(Tega gumba ni mogoče uporabiti v Tabelni način funkcije Easy Interactive Function.)</p>
14 Luknja za pritrditev pasu	Omogoča, da komercialno razpoložljiv pas pričvrstite na daljinski upravljalnik.
15 Gumb [Help]	<p>Prikaže in zapre zaslon s pomočjo, ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave.</p> <p>☛ "Uporaba pomoči" str.94</p>
16 Gumb [Freeze]	<p>Omogoča ustavljanje in nadaljevanja prikaza.</p> <p>☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.60</p>

Ime	Funkcija
17 Tipke za [Volume] [<] [<=]	[<] Zmanjša glasnost. [<=] Poveča glasnost. ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.41
18 Gumb [Pointer]	Prikaže kazalec na zaslonu. ☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" str.60
19 Gumb [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.73 Ima vlogo leve tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.63
20 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.73 Ima vlogo desne tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.63
21 Gumb [Pen Mode]	Preklaplja med upravljanjem računalnika ali risanjem s peresom Easy Interactive Pen. (Tega gumba ni mogoče uporabiti v tabelnem načinu.) ☛ "Risanje" str.53
22 Gumb [Color Mode]	Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" str.41
23 Gumb [LAN]	Spremeni v sliko, projicirano z EasyMP Network Projection. Pri projiciranju z uporabo izbirnega ključa Quick Wireless Connection USB Key, s tem gumbom preklopite na tisto sliko.

Ime	Funkcija
24 Gumb [USB]	Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Slike iz naprave, priključene na vrata USB(TypeA)
25 Gumb [Source Search]	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejema video signale. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.32
26 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

Menjava baterij za daljinski upravljalnik

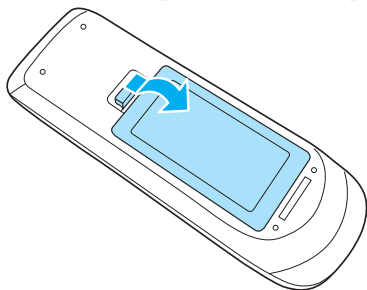
Če se po daljši rabi daljinski upravljalnik ne odziva ali ne deluje, so baterije morda iztrošene. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni AA-bateriji. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij kot magnezijeve ali alkalne AA.

Pozor

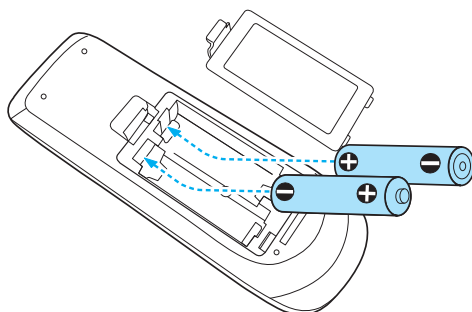
Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

 *Varnostna opozorila*

- 1** Odstranite pokrov baterij.
Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



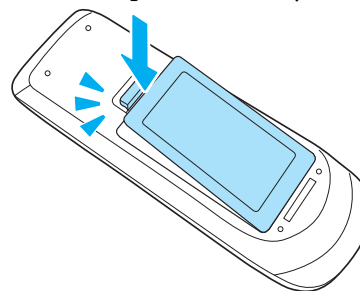
- 2** Zamenjajte stare baterije z novimi.



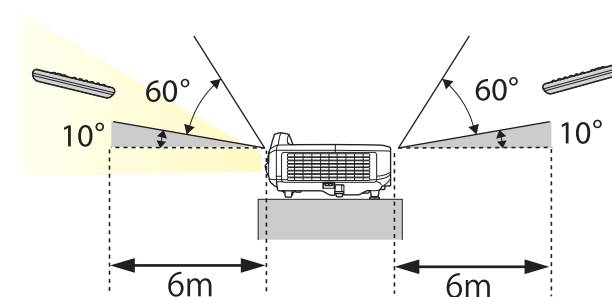
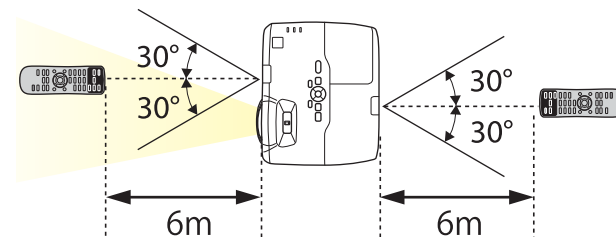
Previdno

Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.

- 3** Zaprite pokrov baterij.
Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.



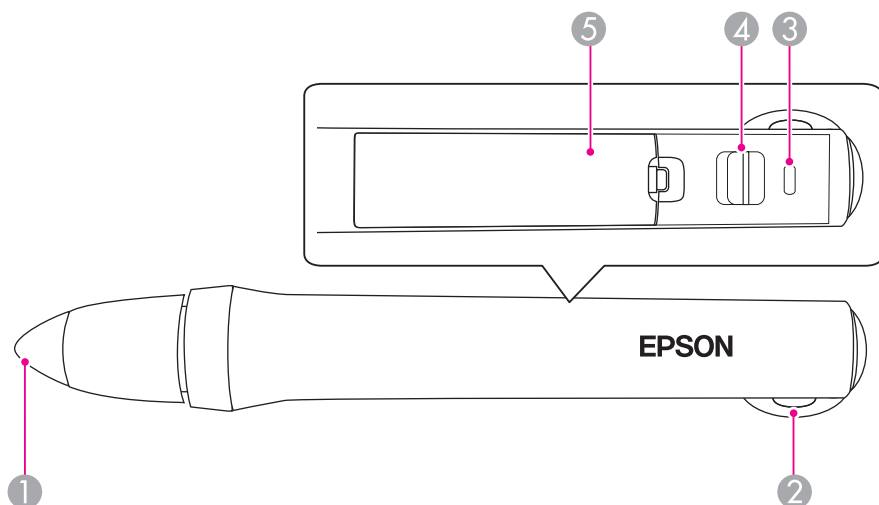
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika



Easy Interactive Pen

Obstajata dve vrsti pisal Easy Interactive Pen z različno barvanimi spodnjimi deli. Pisal Easy Interactive Pen z enako obarvanimi spodnjimi deli ne morete uporabiti hkrati.

☞ "Dodatna Oprema" [str.135](#)



Ime	Funkcija
① Gumb konice pisala	Pisalo držite blizu projiciranega zaslona in pritisnite za uporabo. ☞ "Interaktivna funkcija" str.46 ☞ "Dodatna Oprema" str.135
② Luknja za pritrditev pasu	Omogoča pritrditev pasu, ki ga lahko kupite v trgovini.

Ime	Funkcija
③ Indikator baterije	Označuje preostalo energijo baterije, ko je napajanje vklopljeno. <ul style="list-style-type: none"> • Zasveti zeleno za več sekund, ko je baterija napolnjena. • Utripa zeleno za več sekund, ko je stanje napolnjenosti baterije nizko. • Ne sveti, ko je baterija izpraznjena. Zamenjajte baterijo. ☞ "Zamenjava baterij v pisalu Easy Interactive Pen" str.17
④ Dršno stikalo	Vklopi in izklopi pisalo Easy Interactive Pen. Ko vklopite pisalo Easy Interactive Pen, počakajte nekaj sekund, preden ga začnete uporabljati.
⑤ Pokrov baterije	Pri zamenjavi baterije odprite ta pokrov. ☞ "Zamenjava baterij v pisalu Easy Interactive Pen" str.17



Če pisala Easy Interactive Pen dlje časa ne uporabljate, se samodejno izklopi.

Če želite pisalo Easy Interactive Pen znova uporabljati, ga vklopite z drsnim stikalom.

Zamenjava baterij v pisalu Easy Interactive Pen

Indikator baterije na pisalu Easy Interactive Pen sveti ali utripa, ko je napajanje vklopljeno. Ne sveti ali ne utripa, ko je baterija izpraznjena. Ko indikator preneha svetiti ali utripati, zamenjajte baterijo. Uporabite eno od naslednjih vrst baterij. Drugih baterij za ponovno polnjenje ni mogoče uporabiti.

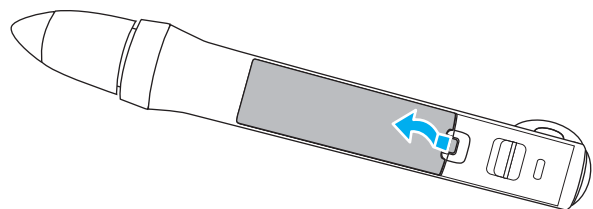
- Manganova baterija velikosti AA
- Alkalna manganova baterija velikosti AA
- SANYO eneloop® (HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB)

Pozor

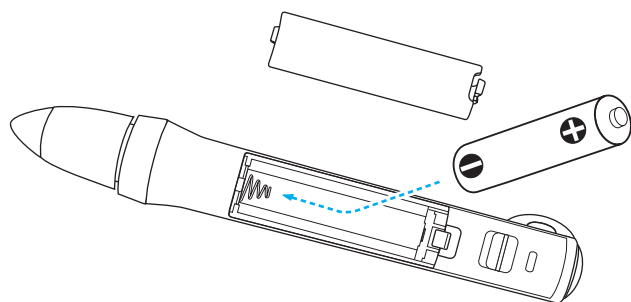
Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

 [Varnostna opozorila](#)

- 1 Odstranite pokrov baterij.
Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



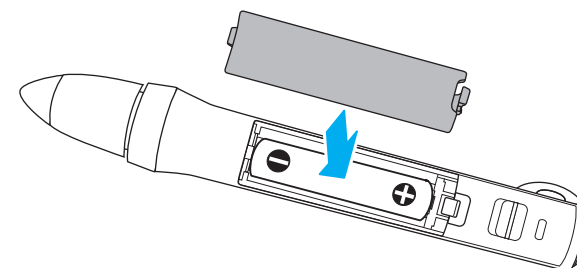
- 2 Zamenjajte staro baterijo z novo.



Previdno

Preverite položaj (+) in (-) oznak v predalčku za baterije in se prepričajte, da je baterija pravilno vstavljena.

- 3 Zaprite pokrov predalčka za baterije.
Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.

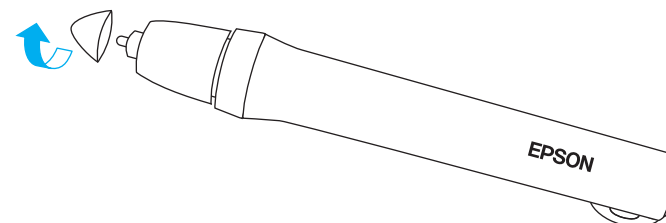


Zamenjava konice pisala Easy Interactive Pen

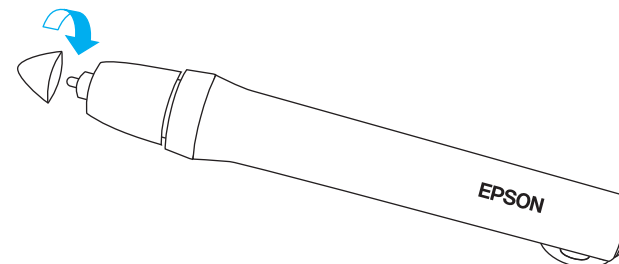
Zamenjajte konico pisala Easy Interactive Pen, ko je izrabljena.

 "Dodatna Oprema" [str.135](#)

- 1 Odvijte konico s pisala, da jo odstranite.



- 2 Privijte novo konico, da jo pritrdite.





Priprava projektorja

To poglavje opisuje namestitev projektorja in povezavo z viri projiciranja.

Načini Namestitve

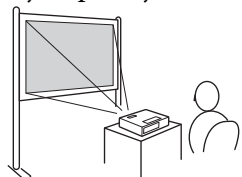
Projektor podpira naslednje štiri različne načine projekcije. Pri namestitvi upoštevajte pogoje na območju namestitve.



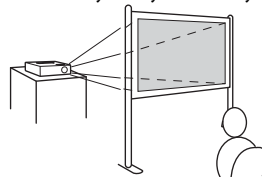
Pisala Easy Interactive Function ne morete uporabljati, ko je nastavitve Projekcija nastavljena na **Zadaj/Strop** ali **Zadaj**.

☞ "Interaktivna funkcija" [str.46](#)

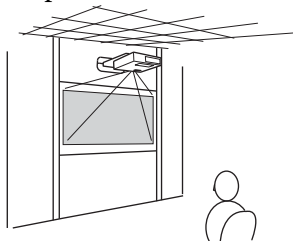
- Slike projicirajte izpred zaslona. (Projekcija Spredaj)



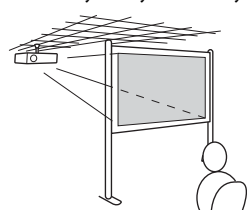
- Projicira slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj)



- Obesite projektor na strop ali steno in projicirajte slike izpred zaslona. (Projekcija Spredaj/Strop)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj/Strop)



Opozorilo

- Poseben način namestitve je potreben za obešanje projektorja na strop ali steno. Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila na Točkah za pritrditev na stenski ali stropni nosilec, da bi preprečili rahljanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade z nosilca. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osebah pod projektorjem in poškoduje projektor. Pri nameščanju ali nastavljanju nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.

Pozor

- Projektorja med uporabo ne postavljajte na bok. Na ta način lahko projektor poškodujete.
- Ne prekrivajte prezračevalne odprtine ali odprtine za zračenje na projektorju. Če sta kateri koli od odprtin prekriti, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.



- Ko projektor nameščate na steno ali strop, uporabite pravilna orodja glede na način namestitve.

☞ "Dodatna Oprema" [str.135](#)

- Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.

Spredaj ↔ Spredaj/Strop

Zadaj ↔ Zadaj/Strop

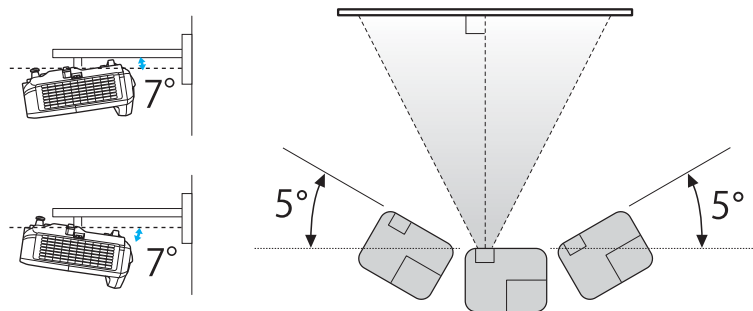
- Nastavite **Zadaj** ali **Zadaj/Strop** iz menija konfiguracija.

☞ **Razširjeno - Projekcija** [str.80](#)


Pogoji namestitve

Za pravilno uporabo interaktivne funkcije projektorja pri nameščanju upoštevajte naslednje pogoje.

- Projekcijski zaslon je pravokotne oblike brez popačenj.
- Nagib projektorja glede na projekcijski zaslon znaša največ $\pm 7^\circ$ v navpični in $\pm 5^\circ$ v vodoravni smeri.



Ko nameščate več projektorjev v istem prostoru, nastavite **Razd. med proj.** v skladu z razdaljo med projektorji.

 **Razširjeno - Easy Interactive Function - Razd. med proj.**
[str.80](#)

Pozor

Interaktivna funkcija deluje prek infrardeče povezave. Pri nameščanju upoštevajte naslednje točke.

- Na projekcijski zaslon ali Sprejemnik Easy Interactive Function ne sme svetiti močna svetloba ali sonce.
- Če je na površini Sprejemnik Easy Interactive Function prah, lahko ta moti infrardečo komunikacijo, zato morda funkcije ne boste mogli normalno uporabljati.
- Pokrova Sprejemnik Easy Interactive Function ne barvajte oziroma nanj ne nameščajte nalepk.
- Namestite projektor tako, da Sprejemnik Easy Interactive Function ni preblizu fluorescentnih luči.

Ime vhoda, lokacija in smer priključka so odvisne od vira, ki ga želite priključiti.

Priključitev računalnika

Za projiciranje slik z računalnika, priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

1 2 Pri uporabi opsijskega računalniškega kabla

Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati Computer1 ali Computer2 projektorja.

Iz zvočnikov projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na računalniku priključite z vrati Audio1 ali Audio2 projektorja, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

3 Pri uporabi priloženega kabla USB

Povežite vrata USB računalnika z vrati USB(TypeB) projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok.

☞ "Projiciranje z USB Display" [str.33](#)

4 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

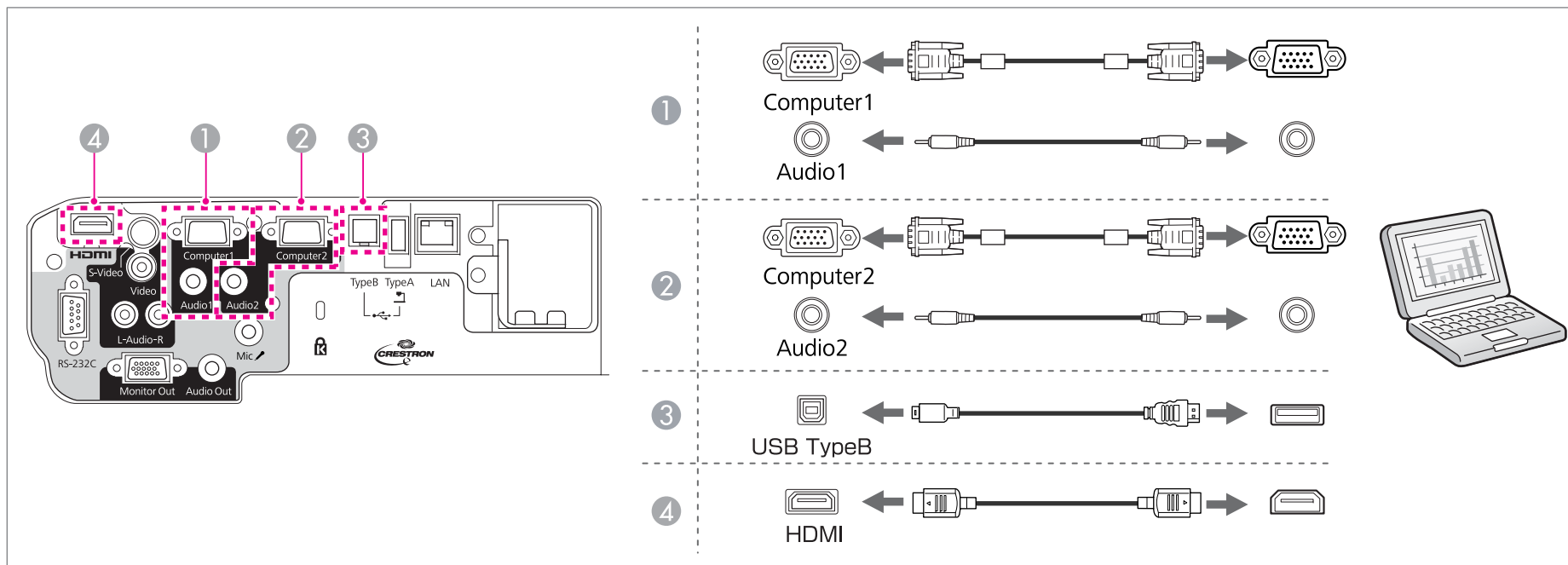
Povežite vrata HDMI računalnika z vrati HDMI projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok.



Izbirate lahko med različnimi vhodi za zvok tako, da uporabite izbiro **Audio vhod**.

☞ **Razširjeno - Delovanje - Audio vhod** [str.80](#)



Povezava virov slike

Za projiciranje slik s predvajalnikov DVD-jev ali video snemalnikov VHS, itd., povežite projektor z uporabo ene od naslednjih metod.

- Pri uporabi komercialno dostopnega video kabla**
Povežite video izhod na viru slike z vhodom Video projektorja z uporabo komercialno dostopnega video kabla.
Iz zvočnikov projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na viru slike priključite z vrati Audio-L/R projektorja, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.
- Pri uporabi komercialno dostopnega S-video kabla**
Povežite video izhod na viru slike z vhodom S-Video projektorja z uporabo komercialno dostopnega video kabla.
Iz zvočnikov projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na viru slike priključite z vrati Audio-L/R projektorja, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.
- Uporaba izbirnega komponentnega video kabla**
☛ "Dodatki In Potrošni Material" [str.135](#)

Povežite izhodna komponenta vrata na viru slike z vrati Computer1 ali Computer2 projektorja.

Iz zvočnikov projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok z vira slike priključite z vrati Audio1 ali Audio2 projektorja, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

5

Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

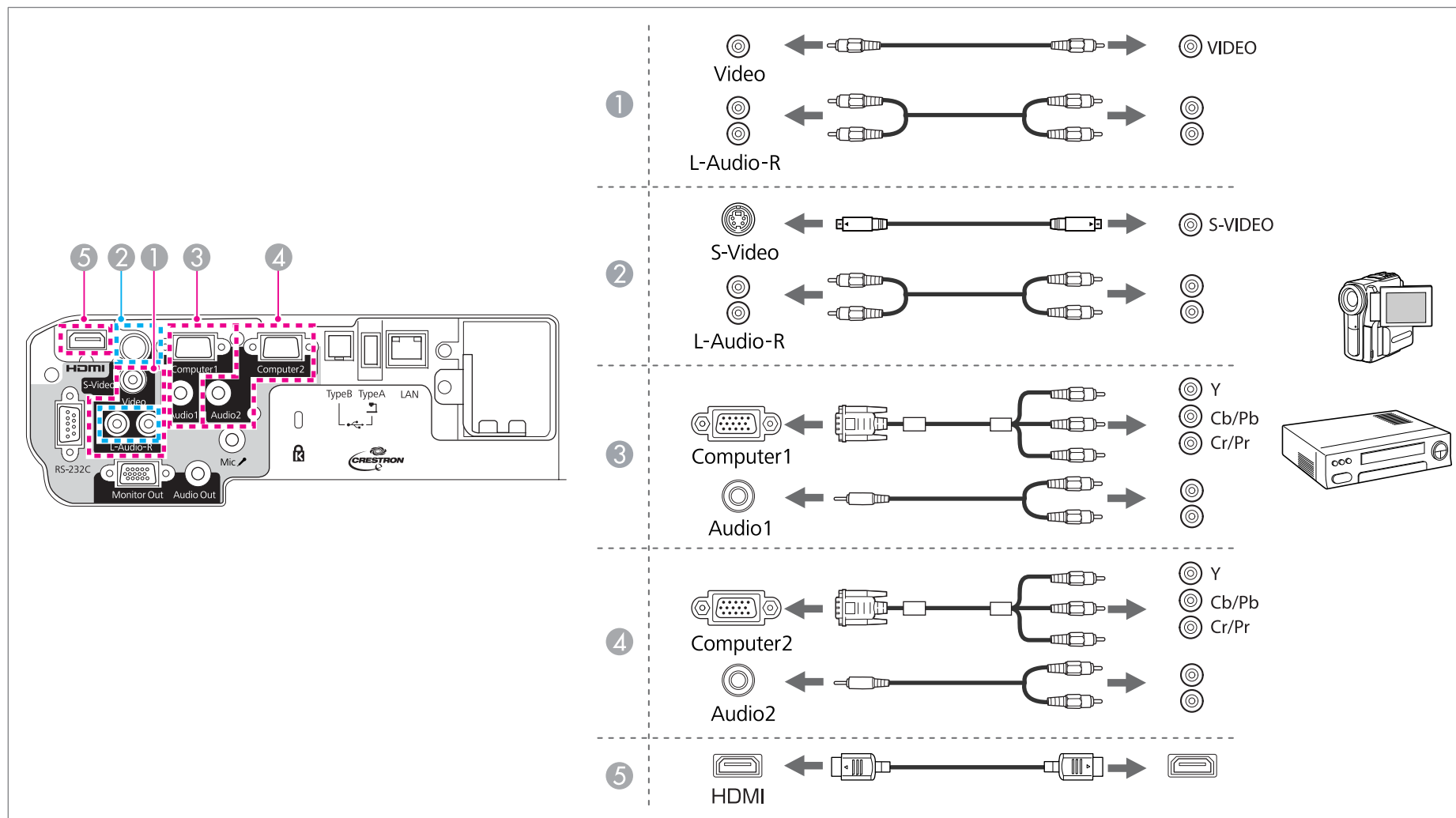
Povežite vhod HDMI na viru slike z vhodom HDMI projektorja z uporabo komercialno dostopnega HDMI kabla.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok.



Izbirate lahko med različnimi vhodi za zvok tako, da uporabite izbiro **Audio vhod**.

☞ **Razširjeno - Delovanje - Audio vhod** [str.80](#)



Pozor

- Če je vhodni vir pri povezavi z projektorjem vključen, lahko povzroči okvaro.
- Če smer ali oblika priključka ni ustrezna, ga ne priklapljajte s silo. Napravo lahko poškodujete ali pokvarite.

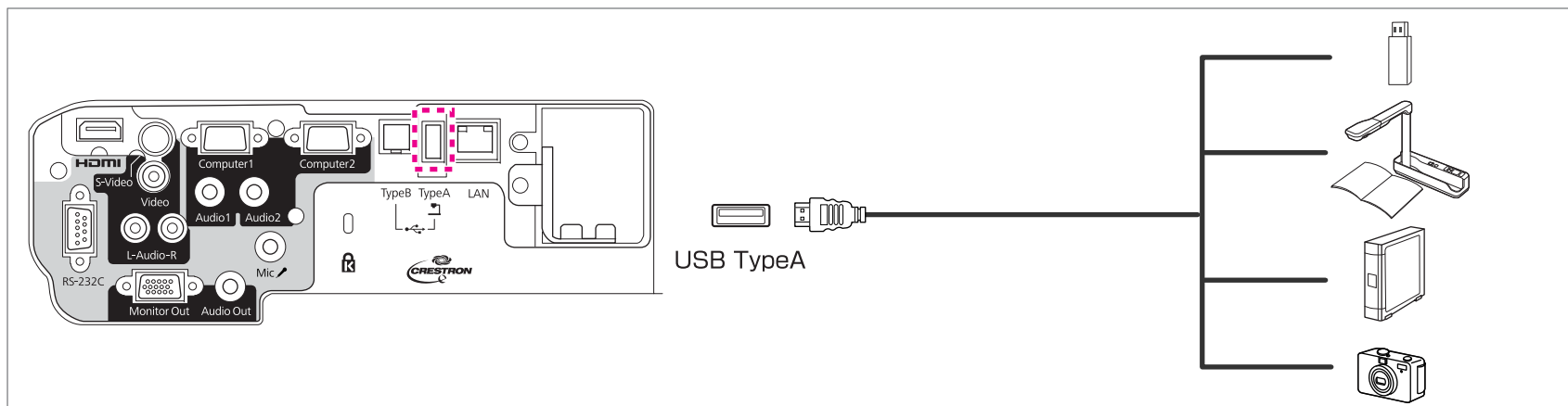


- Če ima vir, ki ga želite priključiti, nenavadno oblikovan vhod, za povezavo projektorja uporabite kabel priložen napravi ali izbirni kabel.
- Ko uporabljate navaden 2RCA(L/R)/stereo mini-pin avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

Povezava naprav USB

Priključite lahko naprave kot so pomnilnik USB, izbirno Dokumentna kamera in združljive USB trde diske in digitalne fotoaparate.

Z uporabo USB kabla, ki je priložen napravi USB, priključite napravo USB na vrata USB(TypeA) na projektorju.



Ko je naprava USB priključena, lahko projicirate slikovne datoteke na pomnilniku USB ali digitalnem fotoaparatu z uporabo Diaprojekcija.

☛ "Diaprojekcija" [str.120](#)

Če je dokumenta kamera priključena na projektor med projekcijo z drugega vira, pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Source Search] na nadzorni plošči za preklop na slike z dokumentne kamere.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.32](#)



Če se želite med projiciranjem slik z USB naprave povezati z izhodno zvočno napravo, jo priključite na vhod Audio2.

Pozor

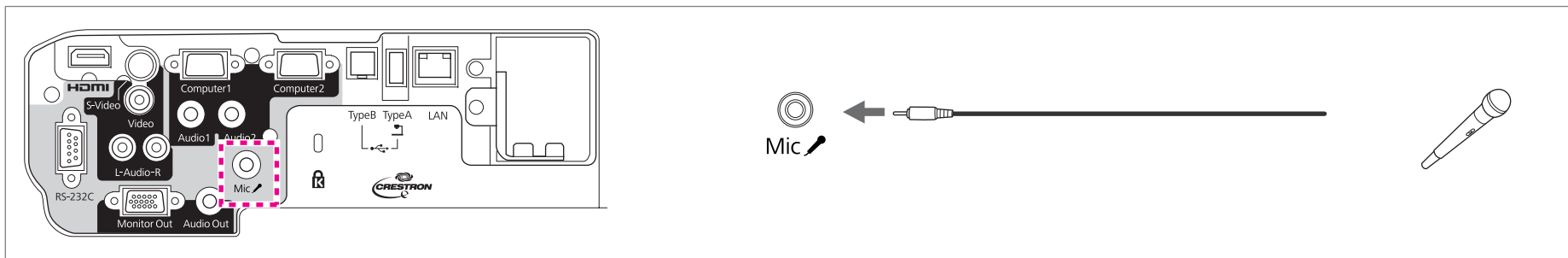
- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Naprave, kot so digitalni fotoaparati in naprave USB, je treba povezati neposredno s projektorjem.
- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Povežite digitalno kamero ali trdi disk s projektorjem z uporabo kabla USB, ki je priložen ali določen za to napravo.

Odstranjevanje naprav USB

Po končanem projiciranju odstranite naprave USB iz projektorja. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

Priključitev mikrofona

Če priključite mikrofona, lahko iz zvočnikov projektorja oddajate zvok iz mikrofona.



- Priključna moč ni podprta.
- Prilagodite **Vhodna jak. mikrof.**, če zvok mikrofona težko slišite oziroma, če je zvok preglasen in zaslišite šumenje.
 ➡ **Nastavitve - Vhodna jak. mikrof.** [str.79](#)
- Medtem ko je projektor ugasnjen, spremenite naslednje nastavitve izhodnega zvoka mikrofona.
 Nastavite **V pripravljenosti** na **Mirovanje A/V**. ➡ **Razširjeno - Nastav. v priprav.** - **V pripravljenosti** [str.80](#)
 Nastavite **Mikrofon** v **priprav.** na **Vklopljeno**. ➡ **Razširjeno - Nastav. v priprav.** - **Mikrofon v priprav.** [str.80](#)

Povezovanje zunanje opreme

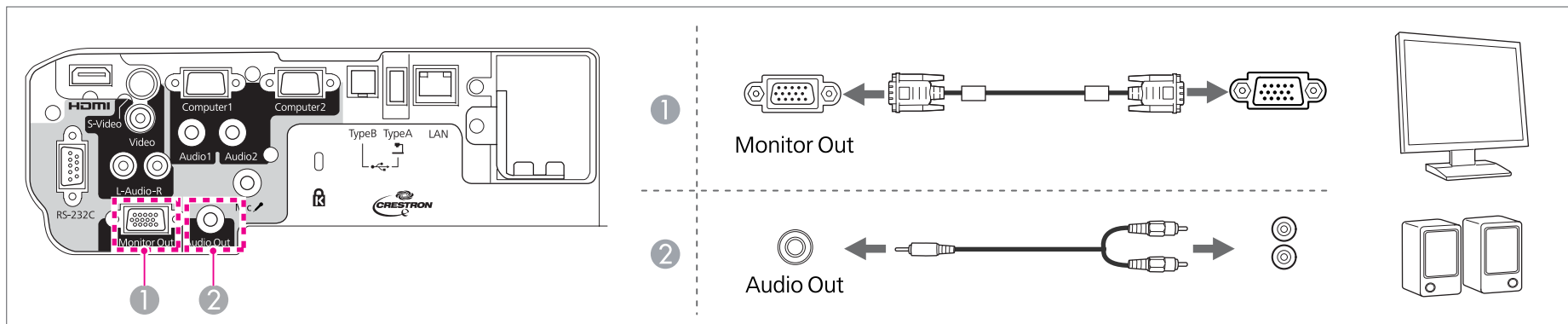
Slike in zvok lahko prikazujete ali oddajate s priklopom zunanjega monitorja ali zvočnikov.

1 Prikazovanje slik na zunanji monitor

Priključite zunanji monitor na vrata Monitor Out projektorja, z uporabo kabla, ki je priložen zunanjemu monitorju.

2 Predvajanje zvoka na zunanji zvočniki

Priključite zunanji zvočnik z vrati Audio Out projektorjem, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.



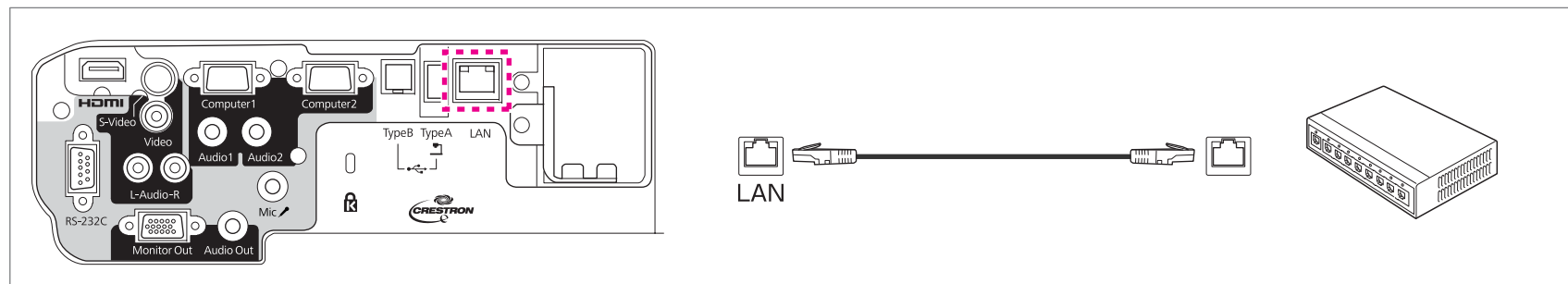
• Če nastavite **V pripravljenosti** na **Mirovanje A/V**, lahko oddajate sliko ali zvok v zunanjo napravo tudi, če je projektor v stanju pripravljenosti. Za več informacij glejte spodnje besedilo.

☛ **Razširjeno - Nastav. v priprav. - V pripravljenosti** [str.80](#)

- Na zunanji monitor lahko oddajate samo analogne signale RGB iz vrat Computer1. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.
- Nastavljanje merila, Konfiguracija ali okno pomoči za funkcije, kot so Keystone, se ne predvajajo na zunanjem monitorju.
- Ko je v vrata Audio Out vstavljen vtikač avdio kabla, se zvok ne prenaša več iz vgrajenih zvočnikov in se preklopi na zunanji izhod.

Povezovanje kabla LAN

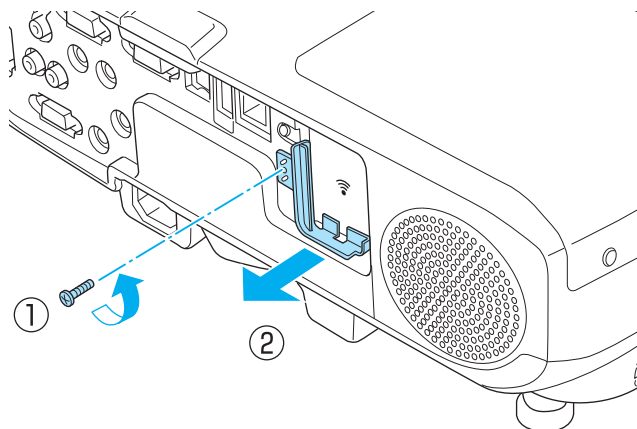
Povežite vrata LAN na omrežnih zvezdiščih ali drugi opremi z vrati LAN projektorja z uporabo komercialno dostopnega kabla LAN 100BASE-TX ali 10BASE-T LAN.



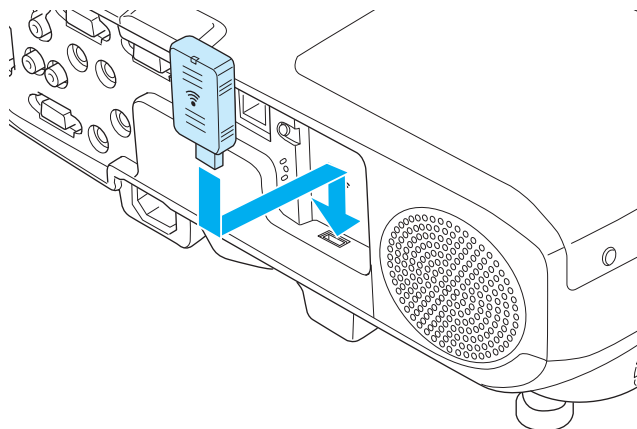
Da preprečite okvare, uporabljajte zaščitni LAN kabel kategorije 5.

Nameščanje enote za brezžično lokalno omrežje

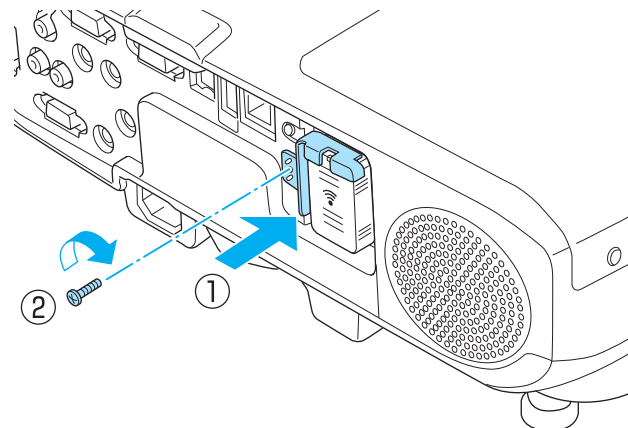
- 1** Odstranite pritrdilni vijak zaskočnika in nato odstranite zaskočnik enote za brezžično lokalno omrežje.



- 2** enota za brezžično lokalno omrežje je nameščena.



- 3** Da enote za brezžično lokalno omrežje ne izgubite, zaskočnik pritrdite s pritrdilnim vijakom.





Osnovne metode projiciranja

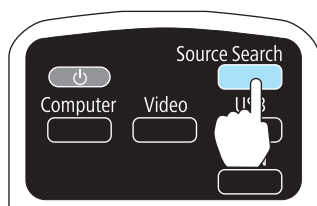
To poglavje obsega projiciranje in prilagoditev slik.

Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)

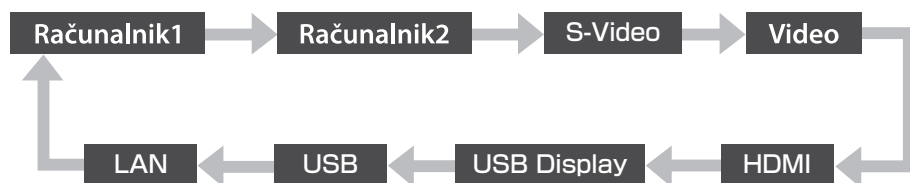
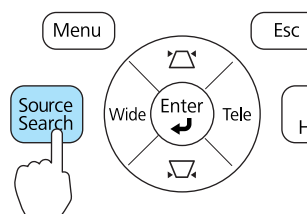
Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slik z vhoda, ki trenutno prejemajo sliko.

Ker so projicirane samo slike z vhoda, ki prejema sliko, lahko hitro projicirate želeno sliko.

Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



Ko sta priključena dva ali več virov, pritisnite gumb [Source Search], dokler ni prikazana zelena slika.

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.



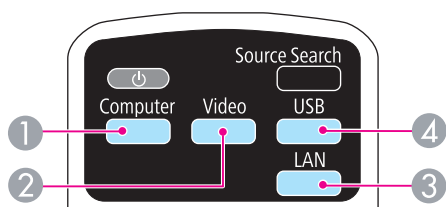
Naslednji zaslon se prikaže, ko ni signala za sliko.



Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom

Neposredno na želeno sliko lahko preklopite z uporabo naslednjih gumbov na daljinskem upravljalniku.

Daljinski upravljalnik



- ① Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri:
 - Vrata Computer1
 - Vrata Computer2
- ② Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri:
 - Vhod za S-Video
 - Vhod za Video
 - Vhod HDMI
- ③ Spremeni v sliko, projicirano z EasyMP Network Projection. Pri projiciranju z uporabo izbirnega ključa Quick Wireless Connection USB Key, s tem gumbom preklopite na tisto sliko.
- ④ Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri:
 - USB Display
 - Slike iz naprave, priključene na vrata USB(TypeA)

Projiciranje z USB Display

S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in projicirate slike iz računalnika.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

Če želite uporabiti USB Display, nastavite **USB Type B** na **USB Display/Easy Interactive Function** ali **Brezžična miška/USB Display**.

☛ Razširjeno - USB Type B [str.80](#)

Sistemske zahteve

Za okolje Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32-bitna različica, Home Edition 32-bitna različica, Tablet PC Edition 32-bitna različica
	Windows Vista	Ultimate 32-bitna različica, Enterprise 32-bitna različica, Business 32-bitna različica, Home Premium 32-bitna različica, Home Basic 32-bitna različica
	Windows 7	Ultimate 32/64-bitna različica, Enterprise 32/64-bitna različica, Professional 32/64-bitna različica, Home Premium 32/64-bitna različica, Home Basic 32-bitna različica, Starter 32-bitna različica
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ali hitrejši Priporočljivo: Pentium M 1,6 GHz ali hitrejši	
Delovni pomnilnik	256 MB ali več Priporočljivo: 512 MB ali več	

Prostor na Prostor na disku	20 MB ali več
Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1600x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica

*1 samo Service Pack 4

*2 Razen za Service Pack 1

Za Mac OS

OS	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit Mac OS X 10,7.x 32/64 bit
Procesor	Power PC G4 1GHz ali hitrejši Priporočeno: Core Duo 1,83 GHz ali hitrejši
Delovni pomnilnik	512 MB ali več
Prostor na Prostor na disku	20 MB ali več
Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od 640x480 in večja od 1680x1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica

Prva povezava

Ob prvi priključitvi projektorja in računalnika z uporabo USB kabla, morate namestiti gonilnik. Postopek se razlikuje med okoljem Windows in okoljem Mac OS.



- Ob naslednji priključitvi ni potrebno ponovno namestiti gonilnika.
- Pri slikah z več virov, zamenjajte vhodni vir na USB Display.
- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Kabel USB priključite neposredno na projektor.

Za okolje Windows

1

S priloženim kablom USB povežite vrata USB računalnika z vrati USB(TypeB) projektorja.



Pri operacijskem sistemu Windows 2000 ali Windows XP, se lahko prikaže sporočilo, ki vas bo vprašalo po ponovnem zagonu računalnika. Izberite **Ne**.

Za sistemsko okolje Windows 2000

Dvokliknite **Računalnik, EPSON PJ_UD** in nato **EMP_UDSE.EXE**.

Za sistemsko okolje Windows XP

Namestitev gonilnikov se izvede samodejno.

Za sistemsko okolje Windows Vista/Windows 7

Ko se prikaže pogovorno okno, kliknite **Run EMP_UDSE.exe**.

2

Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Se strinjam**.


3

Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.

- 4** Ko končate, odklopite USB kabel.
Pri odklopu kabla USB, vam ni potrebno uporabiti **varnega odstranjevanja strojne opreme**.



- Če namestitev ni izvedena avtomatično, dvokliknite **Moj računalnik - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**, na vašem računalniku.
- Če ni projicirane slike, kliknite **Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx**, na vašem računalniku.
- Če uporabljate računalnik z operacijskim sistemom Windows 2000 in imate le uporabniške pravice, se prikaže sporočilo o napaki in uporaba programske opreme morda ne bo mogoča. V tem primeru poskusite posodobiti operacijski sistem Windows na najnovejšo različico in se poskusite znova povezati.
Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v naslednjih navodilih.
 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Za Mac OS

- 1** S priloženim kablom USB povežite vrata USB računalnika z vrati USB(TypeB) projektorja.
Mapa Setup za USB Display, se nahaja v Finder.
- 2** Dvokliknite ikono **Namestitveni program za USB Display**.
- 3** Namestite s sledenjem navodil na zaslonu.
- 4** Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Se strinjam**.
Vpišite pooblaščenno geslo skrbnika in zaženite namestitev.
Ko je namestitev končana, je ikona USB Display prikazana v Dock in menijski vrstici.

- 5** Projekcija slik iz računalnika.
Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.
- 6** Ko končate, izberite **Ločiti** iz menija ali z **USB Display** ikone na Dock. Potem odklopite USB kabel.



- Če se mapa namestitve Setup ne prikaže samodejno v Finder, dvokliknite **EPSON PJ_UD - Namestitveni program za USB Display** na vašem računalniku.
- Če zaradi neznanega razloga ni projekcije, kliknite ikono **USB Display** v Dock.
- Če v Dock ni ikone **USB Display**, dvokliknite **USB Display** v mapi aplikacije.
- Če izberete **Exit** iz menija ikone **USB Display** v Dock, se USB Display ne zažene samodejno po povezavi kabla USB.

Odstranjevanje

Za sistemsko okolje Windows 2000

- 1** Kliknite **Start**, izberite **Nastavitve** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Dvokliknite **Dodaj/odstrani programe**.
- 3** Kliknite **Spremeni ali odstrani programe**.
- 4** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Spremeni/Odstrani**.

Za sistemsko okolje Windows XP

- 1** Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Dvokliknite **Dodaj ali odstrani programe**.

- 3** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

Za sistemsko okolje Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2** Kliknite **Odstrani program** pod **Programi**.
- 3** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

Za Mac OS

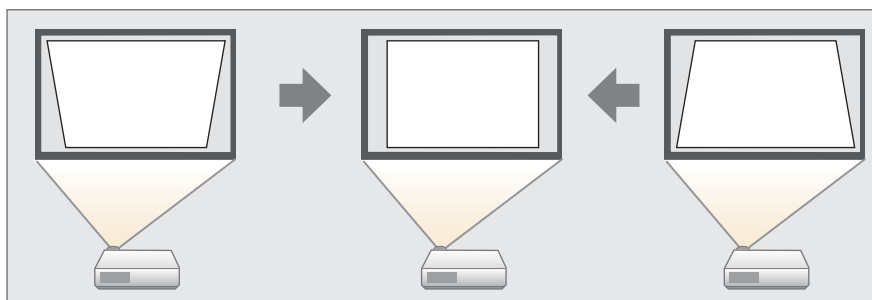
- 1** Odprite mapo **Applications**, dvokliknite **USB Display** in nato dvokliknite **Orodje**.
- 2** Zaženite **USB Display UnInstaller**.

Popravi popačenost Keystone

Popačenost keystone lahko odpravite z eno od naslednjih metod.

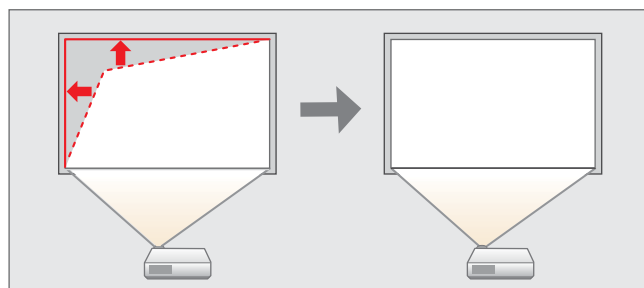
- Keystone-v/n

Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.



- Quick Corner

Ločeno ročno popravite štiri kote.

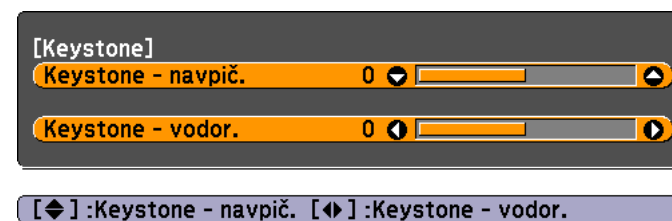


- Za pravilno uporabo interaktivne funkcije preverite pogoje namestitve.
- "Pogoji namestitve" [str.20](#)
- Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

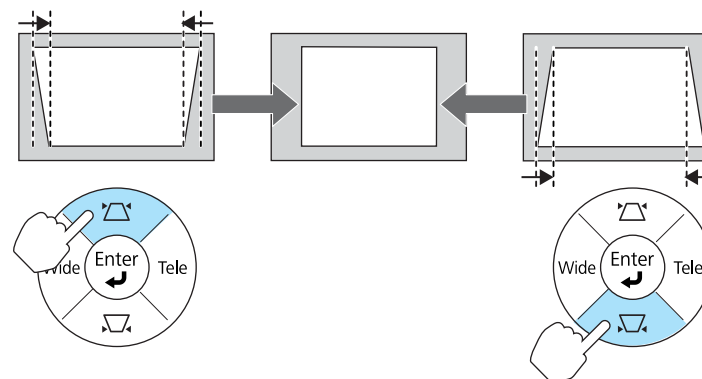
Keystone-v/n

Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri. Popravki H/V-Keystone so najbolj primerni za natančnejše prilagajanje popačenja Keystone.

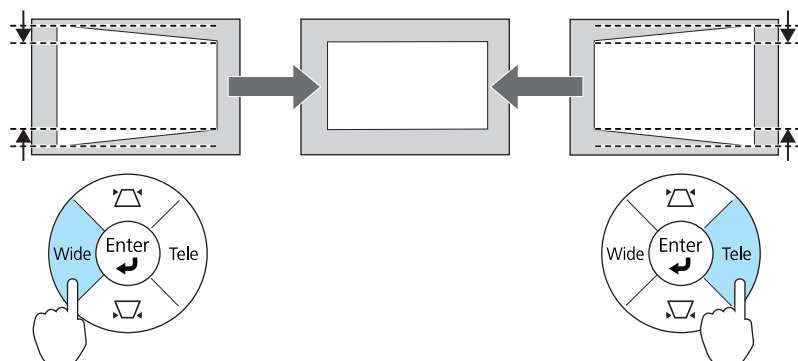
- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [↖] ali [↗] na nadzorni plošči, za prikaz okna Keystone.



- 2 Z naslednjimi gumbi odpravite popačenje keystone. Z gumboma [↖] ali [↗] odpravite navpično popačenje keystone.



Z gumboma [Tele] ali [Wide] odpravite vodoravno popačenje.



Keystone-v/n lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n [str.79](#)

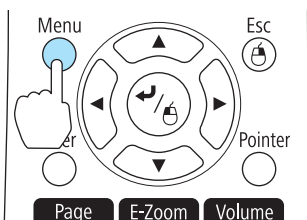
Quick Corner

To vam omogoča ločeno ročno popravljanje vsakega od štirih kotov projicirane slike.

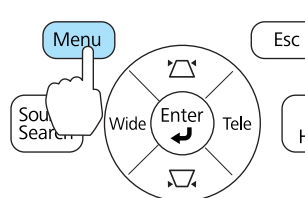
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.73](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo

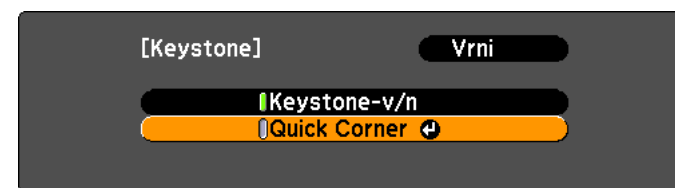


2 Izberite **Keystone** iz **Nastavitve**.



[Esc] :Vrni [◀] :Izberi [▶] :Vnesi [Menu]:Izhod

3 Izberite **Quick Corner** in pritisnite gumb [↵].



[Esc] :Vrni [◀] :Izberi [▶] :Vnesi [Menu]:Izhod

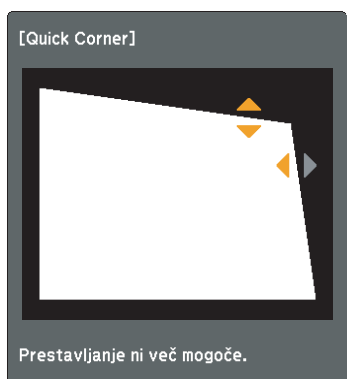
4 Z uporabo gumbov [↶], [↷], [↵] in [↶] na daljinskem upravljalniku ali gumbov [↶], [↷], [Wide], in [Tele] na nadzorni plošči izberite kot, ki ga želite popraviti, nato pa pritisnite gumb [↵].



- 5** Z uporabo gumbov [◀], [▶], [↶] in [↷] na daljinskem upravljalniku ali gumbov [◀], [▶], [Wide], in [Tele] na nadzorni plošči popravite položaj kota.

Ko pritisnete gumb [↶], se prikaže zaslon iz koraka 4.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



- 6** Po potrebi ponovite postopka 4 in 5, da prilagodite še ostale kote.

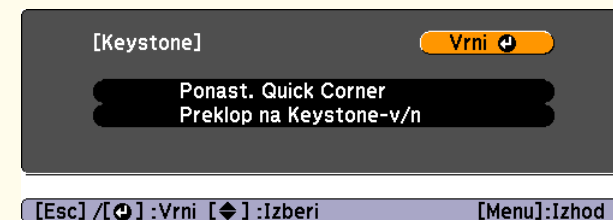
- 7** Ko končate, pritisnite gumb [Esc] za izhod iz menija za popravljanje.

Ker ste **Keystone** zamenjali z **Quick Corner**, se ob naslednjem pritisku gumbov [◀] in [▶] na nadzorni plošči, prikaže okno za izbiro kota iz koraka 4. Spremenite **Keystone** v **Keystone-v/n**, če želite opraviti vodoravni in navpični popravek, z uporabo gumbov [◀] in [▶] na nadzorni plošči.

☛ **Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n** [str.79](#)



Če pritisnete gumb [Esc] za približno dve sekundi, medtem ko je prikazano okno za izbiro kota iz koraka 4, se prikaže naslednje okno.

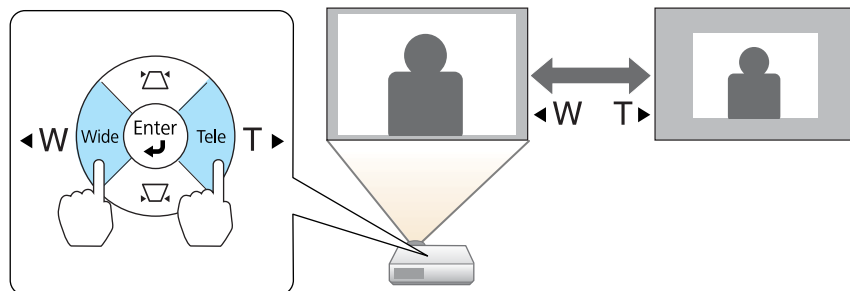


Ponast. Quick Corner: ponastavi popravke Quick Corner.
Preklop na Keystone-v/n: preklopi način popravljanja na Keystone-v/n.


☛ "Meni Nastavitve" [str.79](#)

Prilagodite velikost slike

Pritisnite gumba [Wide] in [Tele] na nadzorni plošči in prilagodite velikost slike.

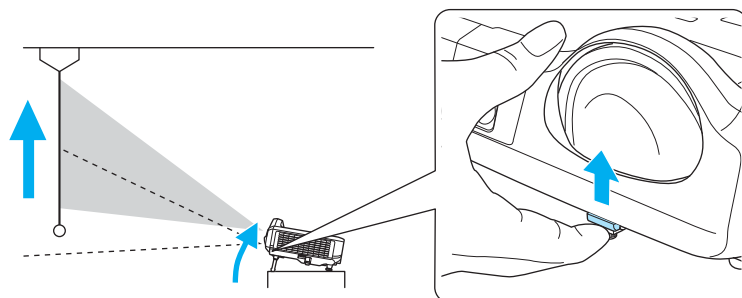


Prilagoditve lahko opravite tudi z nastavitvenega menija.

 **Nastavitve - Zoom** [str.79](#)

Prilagodite položaj slike

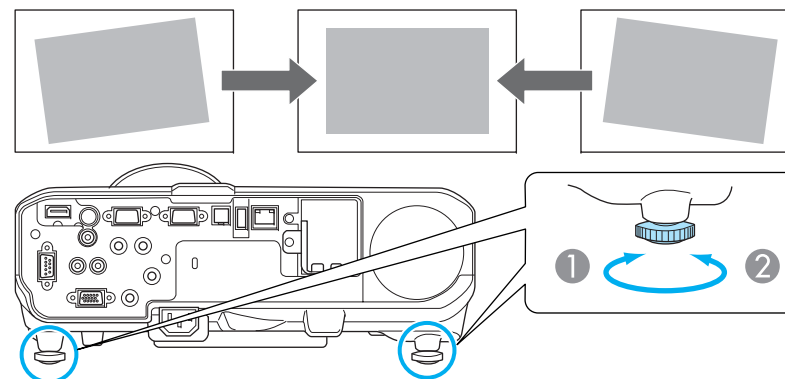
S potiskom ročice za nogo podaljšate in zložite prednjo nogo.



Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor namestite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

Prilagodite vodoravni nagib

Prilagodite vodoravni nagib projektorja s podaljšanjem in zložitvijo zadnje noge.

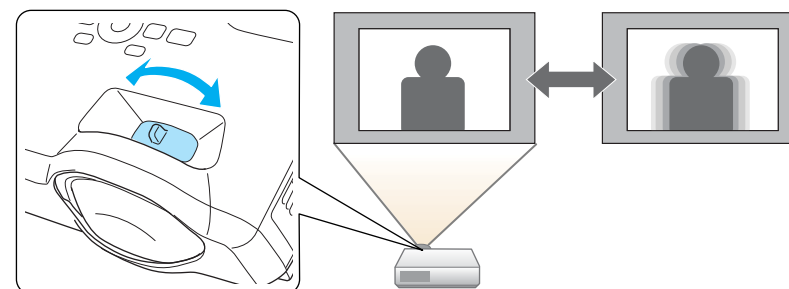


① Podaljšajte zadnjo nogo.

② Zložite zadnjo nogo.

Kako popraviti ostrino

Ostrino lahko popravite z uporabo obroča za ostrenje.



Prilagoditev glasnosti

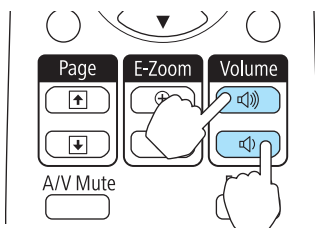
Glasnost lahko prilagodite z eno od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Volume] na daljinskem upravljalniku za prilagoditev glasnosti.

[◀] Zmanjša glasnost.

[▶] Poveča glasnost.

Daljinski upravljalnik



- Prilagodite glasnost iz menija Konfiguracija.

🖱️ **Nastavitve - Glasnost** [str.79](#)




Previdno

Ne pričnite, če je jakost previsoka.

Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da po vklopu lahko postopoma zvišate glasnost.

Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)

Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

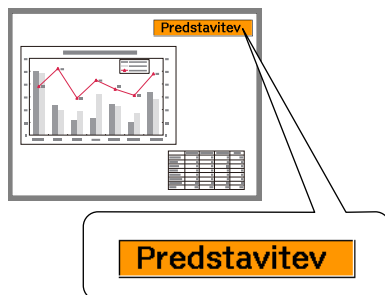
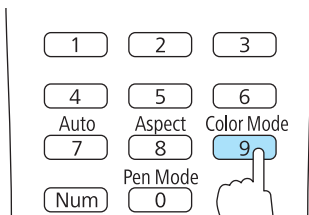
Način delovanja	Uporaba
Dinamično	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. Ta način je najsvetlejši in ima dobro reprodukcijo senčnih tonov.
Predstavitvev	Ta način je primeren za ustvarjanje predstavitev z uporabo barvnih materialov v svetlih prostorih.
Teater	Najbolj primeren za ogled filmov v temačni sobi. Slikam da naraven ton.
Fotografija*1	Najbolj primeren za projekcijo mirujočih slik, na primer fotografij, v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv, kontrast je velik.
Šport*2	Najbolj primeren za gledanje TV programov v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv in realistične.
sRGB	Najprimernejše za slike, ki so v skladu z barvnim standardom <u>sRGB</u>  .
Črna podlaga	Tudi če projicirate na tablo (zeleno), ta nastavev vašim slikam da naraven ton, kot bi projicirali na zaslon.
Gladka plošča	Idealno za predstavitve z uporabo šolske table.

*1 Ta izbira je na voljo samo, če je vhodni signal RGB, ali če je vhodni vir USB Display, USB ali LAN.

*2 To možnost lahko izberete, če je na vhodu komponentni video signal, signal S-video ali kompozitni video signal.

Ob vsakem pritisku gumba [Color Mode] se na zaslonu prikaže ime Barvni način in Barvni način se spremeni.

Daljinski upravljalnik



Barvni način lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

🖱️ Slika - Barvni način [str.76](#)

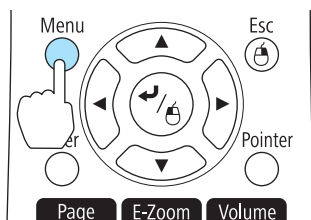
Nastavitev Samozaslonka

S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

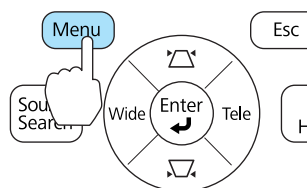
1 Pritisnite gumb [Menu].

🖱️ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.73](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Samozaslonka** iz **Slika**.



3 Izberite **Vklopljeno**.

Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način.

4 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



Samozaslonka lahko nastavite samo, ko je **Barvni način** na **Dinamično** ali **Teater**.

Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike

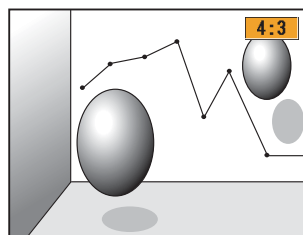
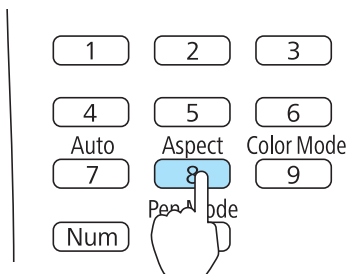
Razmerje gledišča▶ projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov.

Razpoložljiva razmerja gledišča so odvisna od signala slike, ki je trenutno projicirana.

Načini spreminjanja

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect], se na zaslonu izpiše ime Pogled in razmerje gledišča se spremeni.

Daljinski upravljalnik



Razmerje gledišča lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

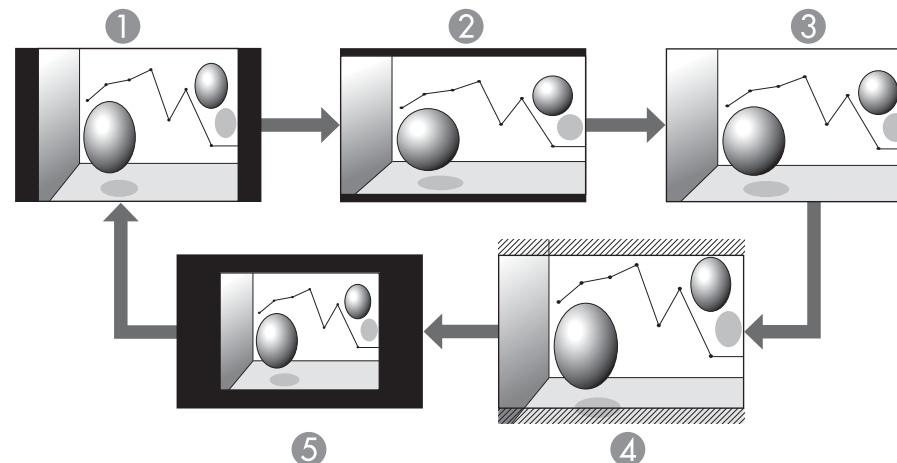
☛ Signal - Pogled [str.77](#)

Sprememba načina prikaza (samo EB-436Wi/EB-426Wi)

Projiciranje slik z video opreme ali vrat HDMI

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Normalno** ali **Avtomatično**, **16:9**, **Polno**, **Zoom** in **Privzeto**.

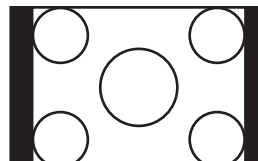
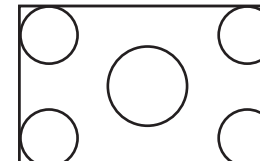
Na primer: vhodni signal 1080p (ločljivost: 1920x1080, razmerje gledišča: 16:9)

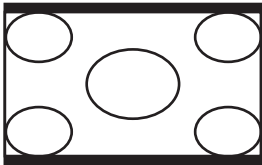
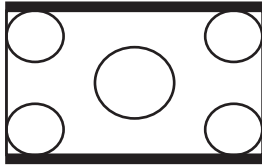
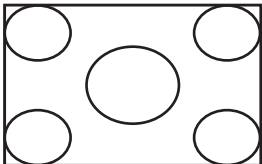
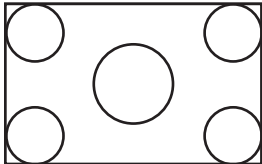
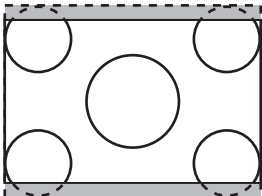
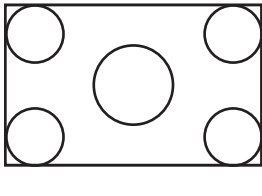
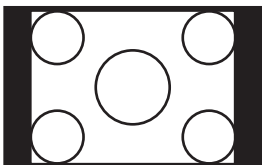
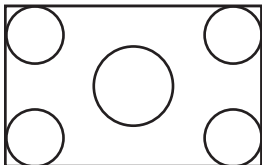


- ① Normalno ali Avtomatično
- ② 16:9
- ③ Polno
- ④ Zoom
- ⑤ Privzeto

Projiciranje slik z računalnika


Sledijo primeri projiciranja za vsak pogled.

Razmerje gledišča	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		

Razmerje gledišča	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
16:9		
Polno		
Zoom		
Privzeto		



Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija, glede na velikost zaslona računalnika, nastavite nastavev **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**.

 **Signal - Ločljivost** [str.77](#)

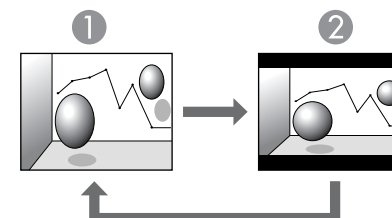
Sprememba načina prikaza (samo EB-431i/EB-421i)

Projiciranje slik z video opreme

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku, se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **4:3** in **16:9**.

Pri oddajanju signala 720p/1080i in razmerju gledišča nastavljenem na **4:3**, se uporabi povečava 4:3 (desna in leva stran slike sta odrezani).

Na primer: vhodni signal 720p (ločljivost: 1280x720, razmerje gledišča: 16:9)

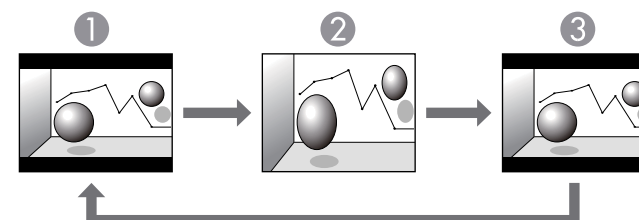


- ① 4:3
- ② 16:9

Projiciranje slik iz vrat HDMI

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku, se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Avtomatično**, **4:3** in **16:9**.

Na primer: vhodni signal 1080p (ločljivost: 1920x1080, razmerje gledišča: 16:9)



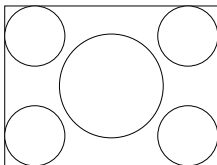
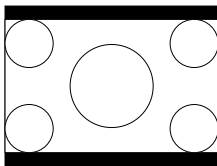
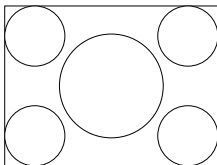
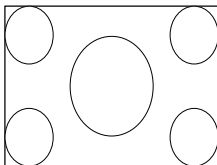
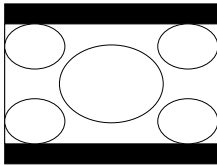
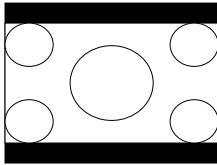
- ① Avtomatično

- 2 4:3
- 3 16:9

Projiciranje slik z računalnika

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku, se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Normalno**, **4:3** in **16:9**.

Sledijo primeri projiciranja za vsak pogled.

Razmerje gledišča	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
4:3		
16:9		



Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija, glede na velikost zaslona računalnika, nastavite nastavev **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**.

☛ **Signal - Ločljivost** [str.77](#)



Interaktivna funkcija

V tem poglavju je razložena uporaba projektorjeve vgrajene interaktivne funkcije na predavanjih ali sestankih.

Pred prvo uporabo pisala Easy Interactive Pen ne pozabite opraviti umerjanja pisala, da bo projektor lahko pravilno prepoznal položaj pisala.

Na voljo sta tudi Samodejno umerjanje in Ročno umerjanje.



Med umerjanjem peresa Easy Interactive Pen izklopite pero, ki ga ne uporabljate, ali ga odstranite od projekcijskega zaslona.

Samodejno umerjanje

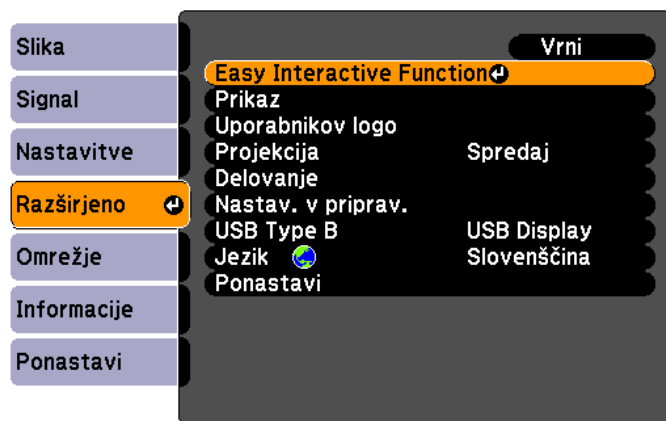
Ta funkcija samodejno umeri pisalo.



V času nakupa je gumbu [User] na daljinskem upravljalniku dodeljena funkcija Samodejno umerjanje. S pritiskom gumba [User] na daljinskem upravljalniku lahko začnete od 2. koraka.

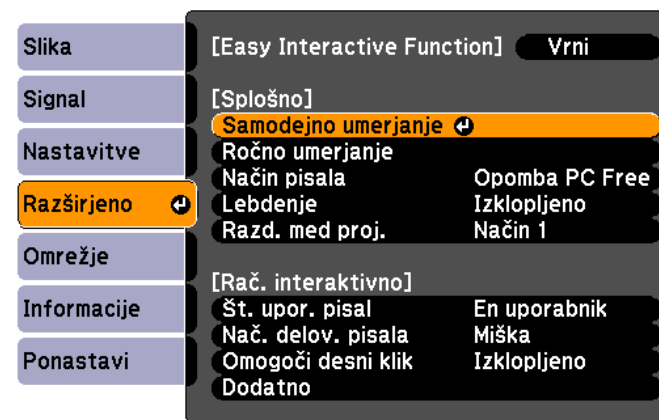
☞ "Daljinski upravljalnik" [str.13](#)

- 1 Izberite **Easy Interactive Function** v meniju **Razširjeno** v konfiguracijskem meniju.



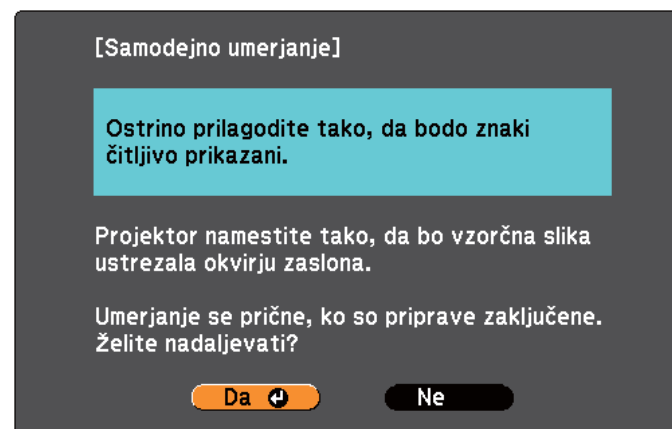
[Esc]:Vrni [◄]:Izberi [►]:Vnesi [Menu]:Izhod

- 2 Izberite **Samodejno umerjanje** iz Splošno.




[Esc]:Vrni [◄]:Izberi [►]:Vnesi [Menu]:Izhod

- 3 Prilagodite izostritev tako, da sledite navodilom na zaslonu.



☞ "Kako popraviti ostrino" [str.40](#)

- 4** Izberite "Da".
Uporabite gumb [>] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, da izberete "Da".



Ko izvajate Samodejno umerjanje iz orodne vrstice, uporabite pisalo Easy Interactive Pen, da izberete možnost "Da".

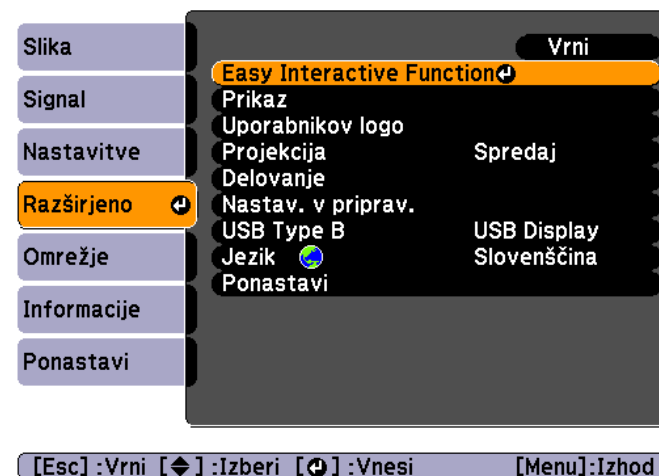
- 5** Slika z vzorcem se projicira in umerjanje se začne.
Počakajte, da se umerjanje zaključi.
Ne ovirajte projicirane svetlobe med projiciranjem slike z vzorcem.
Če je bilo Samodejno umerjanje neuspešno, poskusite opraviti Ročno umerjanje.

☞ "Ročno umerjanje" [str.48](#)

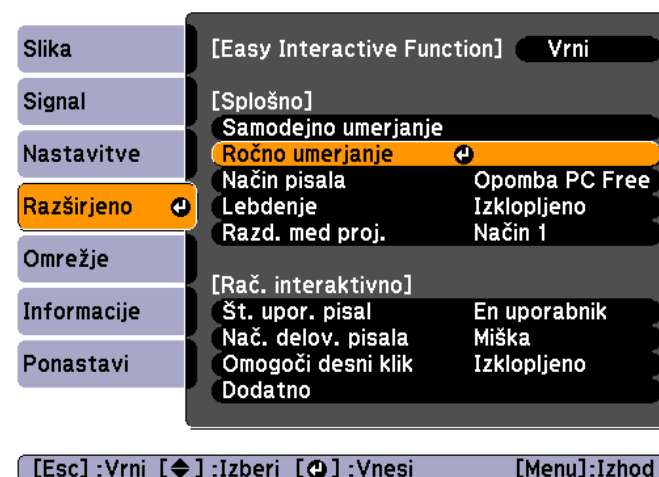
Ročno umerjanje

Ta funkcija omogoča ročno umerjanje pisala.

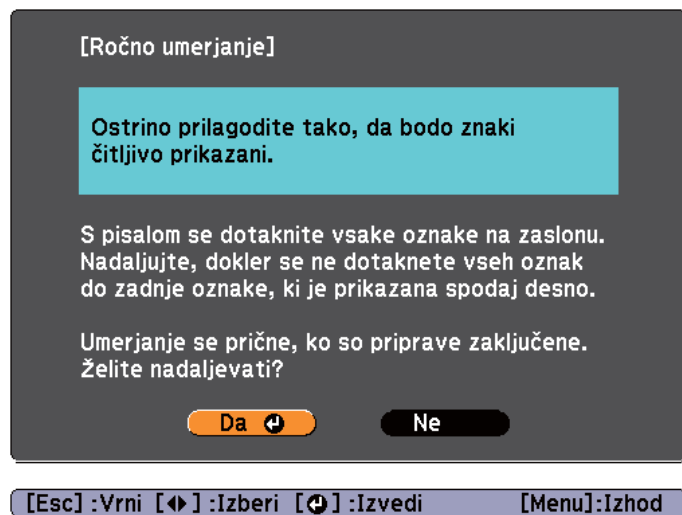
- 1** Izberite **Easy Interactive Function** v meniju **Razširjeno** v konfiguracijskem meniju.



- 2** Izberite **Ročno umerjanje** iz Splošno.

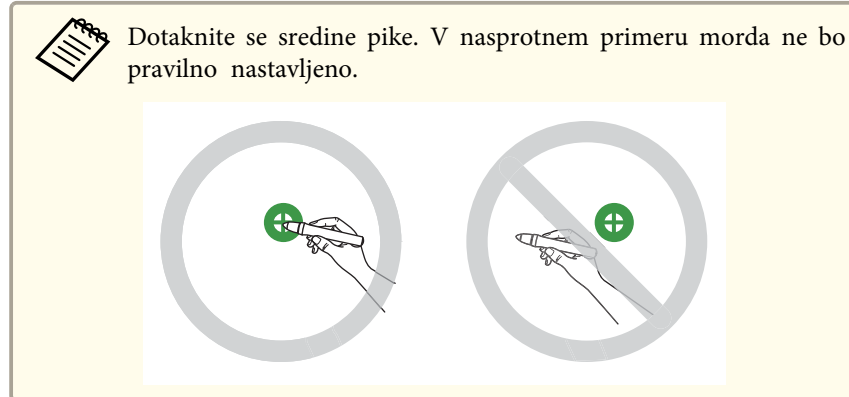
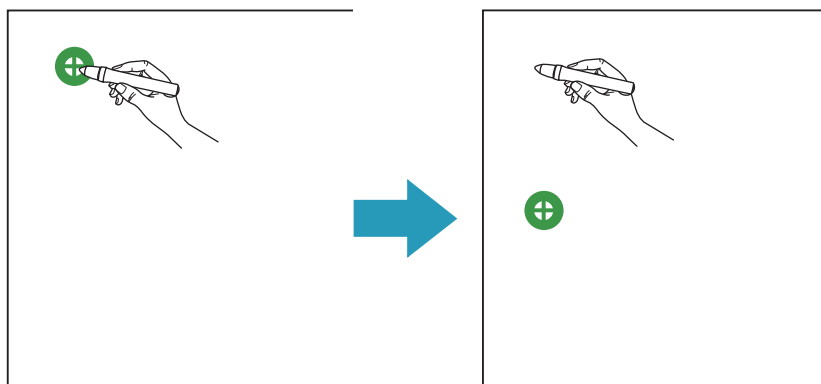


- 3** Prilagodite izostritev tako, da sledite navodilom na zaslonu.



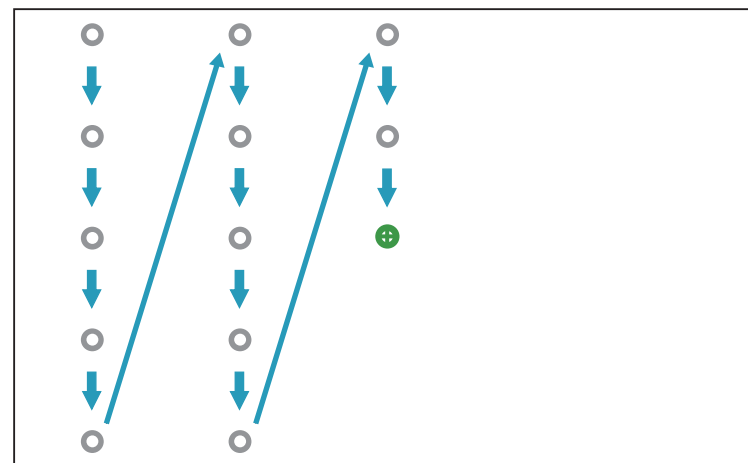
4 Uporabite gumb [↩] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, da izberete "Da".

5 Na projiciranem zaslonu je prikazana pika. Preverite, ali je nameščena baterija, nato vklopite pisalo Easy Interactive Pen. [str.17](#)
S konico pisala Easy Interactive Pen se dotaknite sredine pike. Pika bo izginila in se nato prikazala v naslednjem položaju.



6 Pika se najprej prikaže v zgornjem levem kotu in se nato premakne v spodnji desni kot.

Ponavljajte 5. korak, dokler vse pike ne izginejo.





- Če se dotaknete na napačnem položaju, pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, da se vrnete na prejšnjo piko. Ne morete iti nazaj dlje od prejšnje pike.
- Za preklic umerjanja pritisnite in držite gumb [Esc].
- Zaključevanje umerjanja lahko traja več sekund, ko vse pike izginejo.

Kdaj je treba umeriti pisalo

Položaj, ko rišete s pisalom Easy Interactive Pen, in položaj, kjer je risba prikazana, se morda ne ujemata v naslednjih primerih.

- Po izvedbi popravka Keystone.
- Po prilagoditvi velikosti slike.
- Po spremembi položaja projektorja.

Če opazite kakršnakoli odstopanja v položaju, ponovno opravite postopek umerjanja.

Priprava na uporabo računalnika

Da boste lahko računalnik upravljali s projicirane slike z uporabo pisala Easy Interactive Pen, opravite naslednje priprave.

- Za Mac OS X v računalnik namestite Easy Interactive Driver.
 - ☛ "Namestite Easy Interactive Driver (samo za Mac OS X)" [str.50](#)
- S kablom USB povežite projektor z računalnikom.
 - ☛ "Priključitev računalnika" [str.22](#)



- Če kabel USB ni priključen, ne morete izvajati računalniških opravil s projiciranega zaslona z uporabo pisala Easy Interactive Pen. Lahko le rišete na projiciran zaslon.
- Funkcija **Uporabite interaktivno pisalo** v programski opremi EasyMP Network Projection ni na voljo.

- V meniju Konfiguracija nastavite **Razširjeno - USB Type B** na **Easy Interactive Function**.

Ko projicirate v USB Display, nastavite **USB Type B** na **USB Display/Easy Interactive Function**.

☛ **Razširjeno - USB TypeB** [str.80](#)

Pozor

- Ko projicirate v USB Display, lahko pride do zamika v odzivnosti pisala Easy Interactive Pen.
- Istočasna uporaba dveh peres Easy Interactive Pen lahko v določeni programski opremi povzroča motnje.
Izklopite pero Easy Interactive Pen, ki ga ne uporabljate, ali ga odstranite od projekcijskega zaslona.

Namestite Easy Interactive Driver (samo za Mac OS X)

Sistemske zahteve

OS	Mac OS X 10.3.9 ali novejši Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
Procesor	Power PC G3 900 MHz ali hitrejši Priporočeno: Intel Core Duo 1.5 GHz ali hitrejši
Delovni pomnilnik	256 MB ali več Priporočljivo: 512 MB ali več
Prostor na trdem disku	100 MB ali več
Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od XGA (1024 x 768) in večja od WUXGA (1920 x 1200) Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica

Namestitev



Naslednji postopek lahko preskočite, če ste namestili Easy Interactive Tools z uporabo možnosti Preprosta namestitev, ker je v tem primeru programska oprema Easy Interactive Driver že nameščena.

☞ [Navodila za uporabo Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)

- 1 Vklopite računalnik.
- 2 V računalnik vstavite CD-ROM »EPSON Projector Software for Easy Interactive Function«.
- 3 Dvokliknite ikono Install Navi v oknu EPSON.
- 4 Izberite **Namestitev po meri** in sledite navodilom za namestitev na zaslonu.
- 5 Ponovno zaženite računalnik.

Prilagoditev delovnega območja pisala

Ko uporabljate interaktivno funkcijo s povezavo z računalnikom, se delovno območje pisala samodejno prilagodi, če se ločljivost računalnika spremeni. Ni vam treba ponovno opraviti poravnave pisala.



To funkcijo lahko nastavite na Vklopljeno ali Izklopljeno v **Avto nast. obm. pis.** iz konfiguracijskega menija. Privzeta nastavev je Vklopljeno.

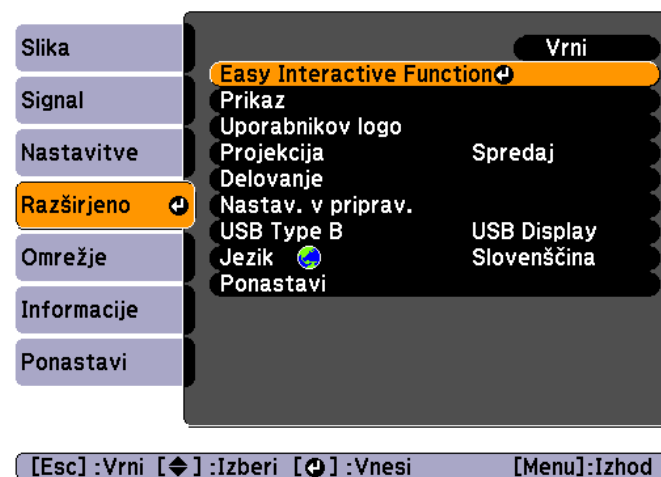
☞ **Razširjeno** - Easy Interactive Function - Napredno [str.80](#)

Če opazite, da je pisalo Easy Interactive Pen izven položaja, tudi, ko je **Avto nast. obm. pis.** nastavljeno na Vklopljeno, lahko poskusite z Roč. nast. obm. pis.

☞ "Roč. nast. obm. pis." [str.51](#)

Roč. nast. obm. pis.

- 1 Izberite **Easy Interactive Function** v meniju **Razširjeno** v konfiguracijskem meniju.

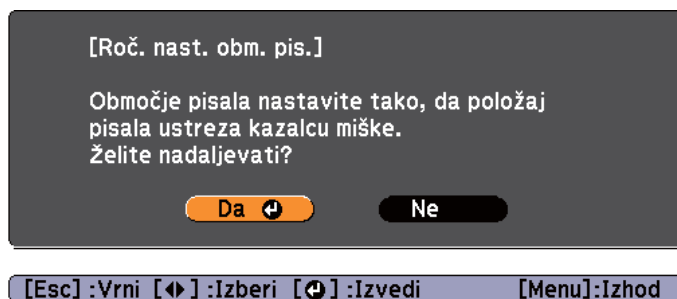


- 2 Izberite **Dodatno** iz Rač. interaktivno, nato izberite **Roč. nast. obm. pis.**



- Nastavite, da se prilega projicirani sliki znotraj zaslona.
- Na zaslonu prikažite namizje računalnika, da preverite položaj miške.

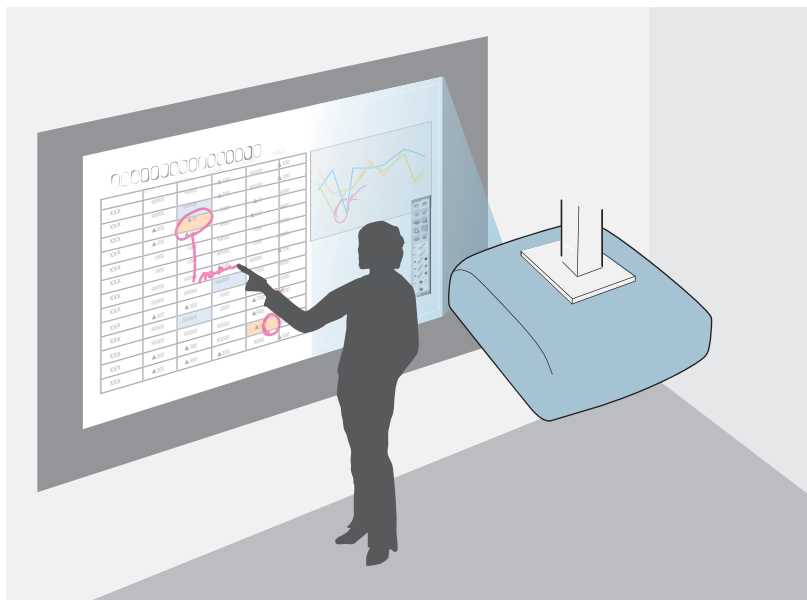
- 3** Uporabite gumb [↵] na daljinskem upravljalniku, da izberete "Da".




Kazalec miške se premakne v zgornji levi kot.

- 4** Ko se miškin kazalec ustavi v zgornjem levem kotu, se s pisalom Easy Interactive Pen dotaknite konice miškega kazalca.
Kazalec miške se premakne v spodnji desni kot.
- 5** Ko se miškin kazalec ustavi v spodnjem desnem kotu, se s pisalom Easy Interactive Pen dotaknite konice miškega kazalca.

S pisalom Easy Interactive Pen lahko na zaslon rišete črke in oblike. Hkrati lahko uporabljate dve pisali Easy Interactive Pen.

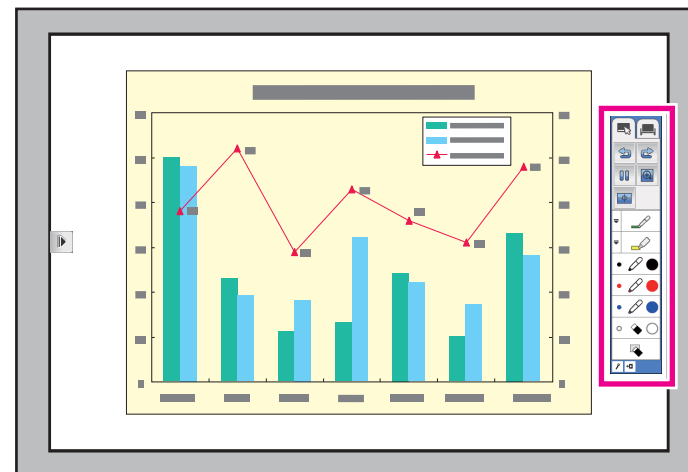


Zagon funkcije risanja

- 1 Pritisnite gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, nato pa izberite vir, ki ga želite projicirati.
☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.32](#)
- 2 Vključite pisalo Easy Interactive Pen in ga držite blizu projiciranega zaslona.
Na levi in desni strani zaslona se prikažeta zavihka orodnih vrstic [].

- 3 Kliknite jezičke [] v orodni vrstici.

Orodna vrstica se prikaže.



Ko sta orodni vrstici prikazani, lahko na projicirano sliko pišete s pisalom Easy Interactive Pen.

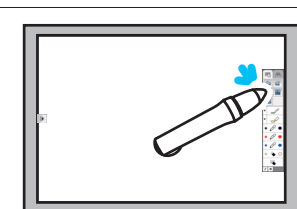
☛ "Funkcije orodne vrstice" [str.56](#)

Uporaba pisala

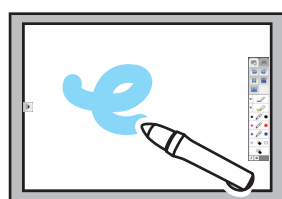
Preverite, ali so baterije nameščene, nato vklopite pisalo Easy Interactive Pen.

☛ "Easy Interactive Pen" [str.17](#)

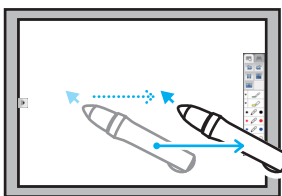
Z gumbom na konici pisala se dotaknete zaslona, da izberete element, na primer ikono.



Dotik zaslona in premikanje za risanje na projiciranem zaslonu.

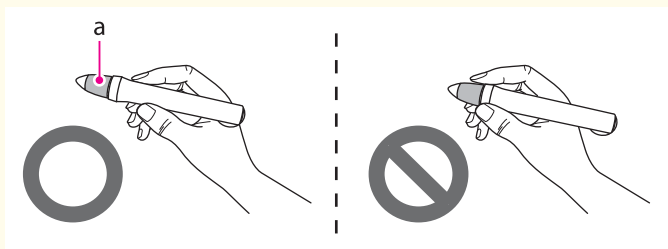


Premikanje nad zaslonom brez dotika za premikanje kazalca. Temu rečemo "lebdenje".



Pozor

- V istem prostoru ne uporabljajte infrardečega daljinskega upravljalnika ali infrardečega mikrofona, ker lahko to privede do napak v delovanju pisala Easy Interactive Pen.
- Funkcijo Easy Interactive Function lahko prekinijo elektromagnetne motnje iz opreme v bližini (kot npr. električni motorji ali transformatorji).
- Interaktivno pisalo Easy Interactive Pen ni vodoodporno. Ne uporabljajte ga z mokrimi rokami ali na lokacijah, kjer ga lahko zmočite.
- Ne prijemajte dela (a) konice pisala Easy Interactive Pen in pazite, da se ta del ne poškoduje ali umaže. Če tega ne upoštevate, pisalo Easy Interactive Pen morda ne bo delovalo.



Upravljanje računalnika s projicirane slike

Z naslednjimi postopki lahko s projicirane zaslona izvajate računalniška opravila, na primer odpiranje datotek.

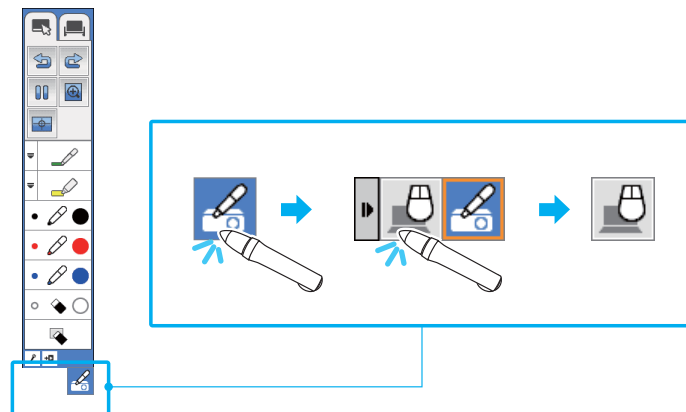


Če uporabljate priloženo programsko opremo Easy Interactive Tools, opravite 1. korak.

1

Dotaknite se ikone Način pisala[

Na zaslonu se prikaže **Rač. interaktivno**. Računalnik lahko sedaj upravljate s pisalom Easy Interactive Pen.





Klik	S konico pisala se dotaknete projiciranega zaslona.
Desni klik	Konico pisala za nekaj sekund pridržite na zaslonu, nato jo odmaknite.
Primi in spusti	Konico pisala pridržite na ikoni ali drugem elementu, ki ga želite premakniti, nato konico pisala povlecite na lokacijo na projiciranem zaslonu, kamor želite element premakniti, nato pa konico odmaknite s projiciranega zaslona.



- Če ikona Način pisala ni prikazana, v konfiguracijskem meniju nastavite **Ikona načina pisala** na **Desno** ali **Levo**.
☛ **Razširjeno - Prikaz - Ikona načina pisala** [str.80](#)
- Če želite uporabljati dve pisali Easy Interactive Pen, v konfiguracijskem meniju nastavite **Št. upor. pisal** na **Dva uporabnika**.
☛ **Razširjeno - Easy Interactive Function - Št. upor. pisal** [str.80](#)

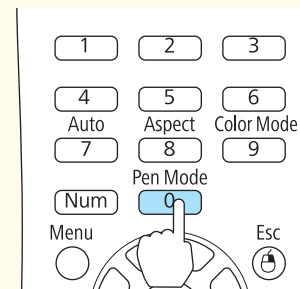
2



Ko rišete na projiciran zaslon s pisalom, se z njim dotaknite [, nato pa se dotaknite prikazanega [].

Na zaslonu se prikaže **Opomba PC Free**. Nato lahko z interaktivnim pisalom rišete na projicirano sliko.




- Z gumbom [Pen Mode] na daljinskem upravljalniku lahko preklapljate med upravljanjem računalnika s pisalom Easy Interactive Pen in risanjem na projiciran zaslon.




- Če je vir S-Video, Video ali USB, [] in [] nista prikazana.
- Levi in desni klik lahko zamenjate v **Dodatno - Gumb konice pisala**.
☛ **Razširjeno - Easy Interactive Function - Rač. interaktivno - Dodatno** [str.80](#)
- Nastavite **Rač. interaktivno - Nač. delov. pisala** na **Pisalo**, da omogočite funkcijo pisala v operacijskem sistemu Windows Vista/7.
☛ **Razširjeno - Easy Interactive Function - Rač. interaktivno** [str.80](#)

Uporabljanje kot tablo

Projicirate lahko prazno sliko in jo uporabite kot tablo.

Kliknite [] v orodni vrstici, da preklopite na tabelni zaslon.

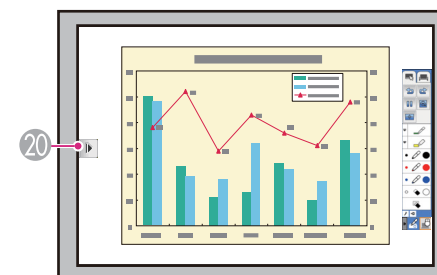
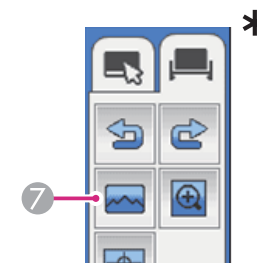
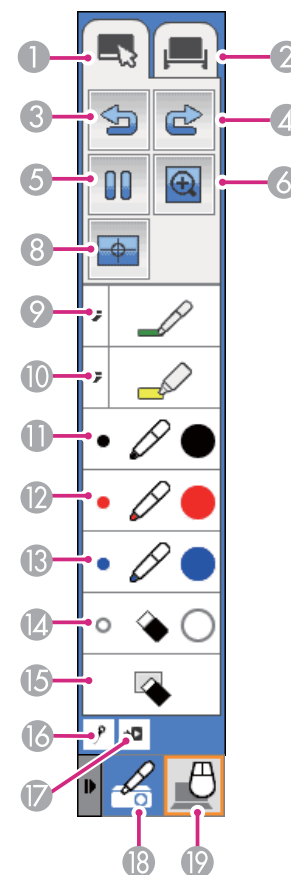


Ko rišete na slike, projicirane iz računalnika ali druge povezane naprave, kliknite [].



Če projicirano sliko uporabljate kot tablo, računalnika ne morete upravljati s projicirane slike z uporabo pisala Easy Interactive Pen.

Funkcije orodne vrstice



* Ko uporabljate kot tablo

1



Načinu opomb

Risanje na projicirano sliko.

2



Tabelni način

Projicira prazen zaslon, ki ga lahko uporabite kot tablo.

**Razveljavi**

Razveljavi prejšnjo operacijo.

**Risba**

Preklic razveljavitve in obnovitev prejšnjega stanja.

**Zamrzni**

Zamrzne projicirano sliko. Vsakič, ko se dotaknete ikone, se funkcija Zamrzni vklopi oziroma izklopi.



Uporabite lahko tudi gumb [Freeze] (Zamrzni) na daljinskem upravljalniku.

☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" [str.60](#)

**E-Zoom**

Prikaže tarčo, ki vam omogoča povečavo slike v središču tarče. Tarčo lahko premikate s pisalom Easy Interactive Pen. Ko je zaslon povečan, nanj ni mogoče risati.



- Po povečani sliki se lahko premikate tako, da jo povlečete s pisalom Easy Interactive Pen.
- Funkcije E-Zoom ne morete upravljati z daljinskim upravljalnikom, z dokumentno kamero ali s Crestron RoomView® med uporabo pisala Easy Interactive Pen v načinu E-Zoom.

☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.62](#)

☛ "Vizitka za Crestron RoomView®" [str.131](#)

**Izberi ozadje**

Ozadje za Tabelni način lahko izberete iz niza razpoložljivih vzorcev.

**Samodejno umerjanje**


Opravi samodejno umerjanje.




Ko prvič umerjate pisalo, pritisnite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, nato opravite umerjanje v meniju Konfiguracija.

☛ "Samodejno umerjanje" [str.47](#)

**Pisalo**

Preklop pisala v prosto risanje. Kliknite [] levo od ikone, da spremenite barvo in debelino črte pisala.

**Pisalo za označevanje**

Preklop v pisalo za označevanje, s katerim lahko rišete prosojne črte. Kliknite [] levo od ikone, da spremenite barvo in debelino pisala za označevanje.

**Črno pisalo**

Preklop v črno pisalo za prosto risanje. Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte.

**Rdeče pisalo**

Preklop v rdeče pisalo za prosto risanje. Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte.

**Modro pisalo**

Preklop v modro pisalo za prosto risanje. Kliknite desno od ikone za debele črte oziroma levo od ikone za tanke črte.

**Radirka**

Preklop v radirko. Kliknite desno od ikone za brisanje širših oziroma levo od ikone za brisanje ožjih območij.

**Počisti zaslon**

Počisti se celotna vsebina prikazane strani.

**Vedno prikaži orodno vrstico**

Kliknite, če želite, da se orodna vrstica skrije vsakič, ko rišete. Privzeto je orodna vrstica vedno prikazana.

17

**Zapri**

Skrije orodno vrstico.







18

**Ikona Način pisala**

Ta ikona vam omogoča, da preklapljate med risanjem s pisalom Easy Interactive Pen in upravljanjem računalnika z njim.


19



- Ko je prikazan [], lahko računalnik upravljate s pisalom Easy Interactive Pen. Kliknite za prikaz [] na levi strani trenutne ikone. Kliknite [] za risanje s pisalom Easy Interactive Pen.
- Ko je prikazan [], lahko rišete s pisalom Easy Interactive Pen. Kliknite za prikaz [] na levi strani trenutne ikone. Kliknite [] za upravljanje računalnika s pisalom Easy Interactive Pen.



Izberete lahko, ali želite, da je Ikona načina pisala prikazana ali skrita, in izberete položaj prikaza ikone.

 **Razširjeno - Prikaz - Ikona načina pisala**

[str.80](#)

20

**Zavihek orodne vrstice**

Prikaže ali skrije orodno vrstico.

Zavihek lahko premikate gor in dol.

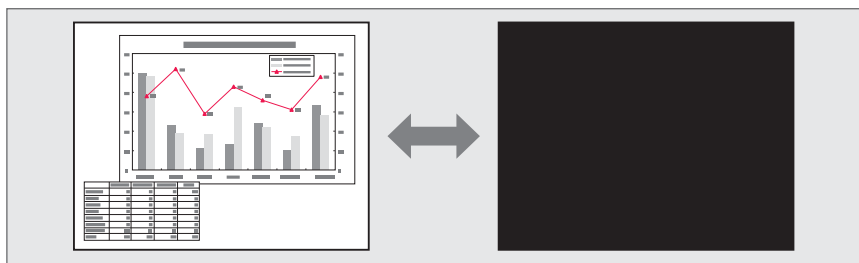


Koristne Funkcije

To poglavje razlaga uporabne funkcije za predstavitve, pa tudi varnostne funkcije.

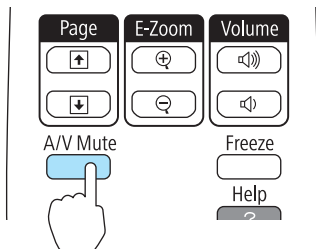
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)

To funkcijo uporabite, ko želite usmeriti pozornost občinstva na to, kar govorite, ali če ne želite prikazati takšnih podrobnosti, kot je preklapljanje med datotekami med predstavitvijo na računalniku.



A/V nemo se vklopi ali izklopi ob vsakem pritisku gumba [A/V Mute].

Daljinski upravljalnik



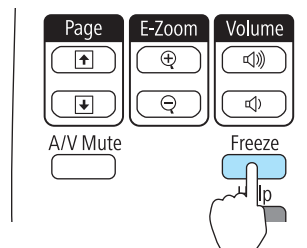
- Če uporabite to funkcijo, ko predvajate premikajoče slike, se slike in zvok še vedno predvajajo, zato se ne morete vrniti v trenutek, ko je bil aktiviran A/V nemo.
- Zvok iz mikrofona je pri vklopljenem A/V nemo še vedno slišen.
- Prikazan zaslon lahko izberete s pritiskom gumba [A/V Mute] iz menija Konfiguracija.
- **Razširjeno - Prikaz - A/V nemo str.80**
- Med A/V nemo žarnica še vedno gori, zato se ure žarnice še vedno štejejo.

Zamrzovanje slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena Zamrzni, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Zamrzni.

Vsakič ko pritisnete gumb, se funkcija [Freeze] vključi ali izključi.

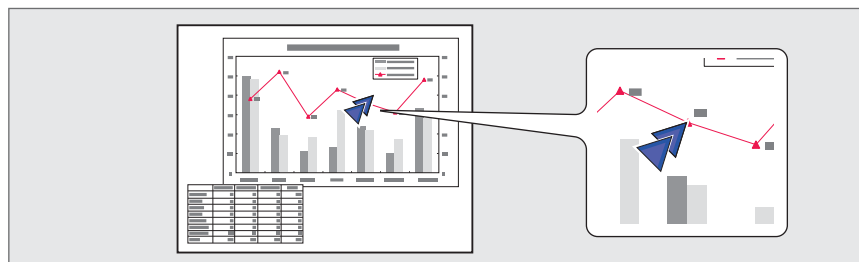
Daljinski upravljalnik



- Zvok se ne ustavi.
- Pri predvajanju premikajočih slikah, se slike še vedno predvajajo, zato se ni možno vrniti v trenutek, ko je bila diaproyekcija zamrznjena.
- Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, prikazan meni ali zaslon pomoč izgine.
- Zamrzni deluje tudi med uporabo funkcije E-Zoom.

Funkcija kazalca (Kazalec)

To vam omogoča premikanje kazalca po projicirani sliki in vam pomaga pritegniti pozornost na območje o katerem govorite.



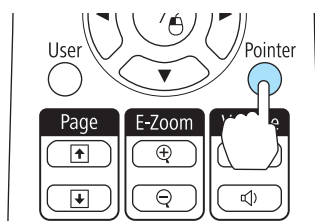
Obliko ikone kazalca lahko izberete iz menija Konfiguracija.

☛ Nastavitve - Oblika kazalca [str.79](#)

1 Prikaže kazalec.

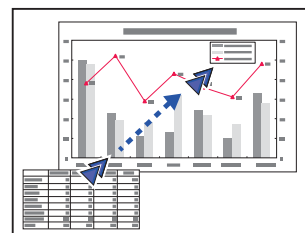
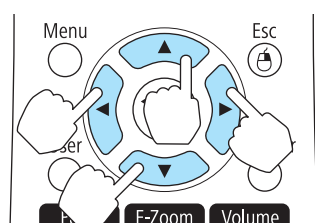
Kadar pritisnete na gumb [Pointer], se kazalec prikaže oziroma izgine.

Daljinski upravljalnik



2 Premakne ikono kazalca (➤).

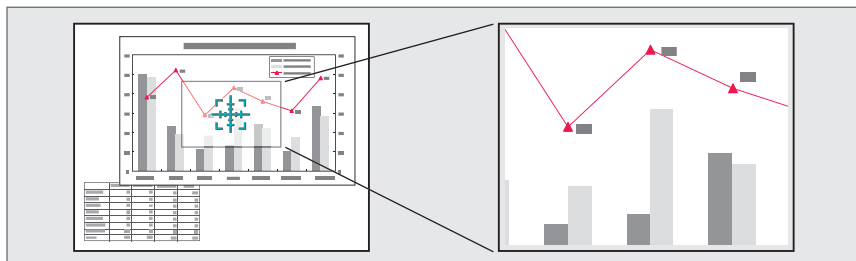
Daljinski upravljalnik



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↶], [↷], [↵] ali [↶] lahko kazalec premaknete diagonalno.

Povečanje dela slike (E-Zoom)

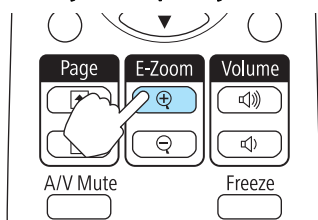
Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.



1 Zaženite E-Zoom.

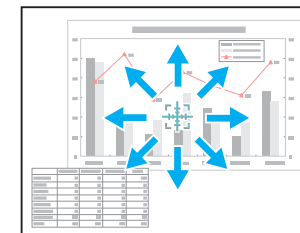
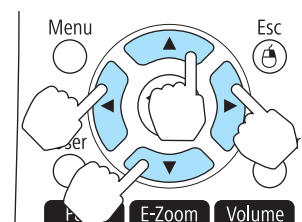
Pritisnite na gumb [⊕] za prikaz križca (⊕).

Daljinski upravljalnik



2 Premaknite križec (⊕) na območje slike, ki ga želite povečati.

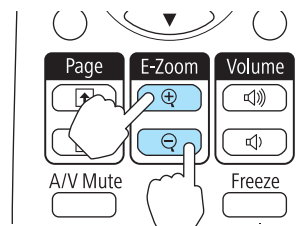
Daljinski upravljalnik



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [⬅], [⬇], [⬅] ali [⬇] lahko kazalec premaknete diagonalno.

3 Povečaj.

Daljinski upravljalnik



Gumb [⊕]: Z vsakim pritiskom poveča območje. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Gumb [⊖]: Pomanjša slike, ki ste jih povečali.

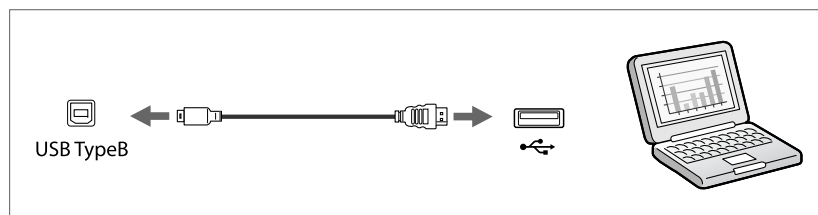
Gumb [Esc]: Preklopi funkcijo E-Zoom.



- Merilo povečave se pokaže na zaslonu. Izbrano območje se lahko poveča od 1- do 4-krat v 25 postopnih korakih.
- Med povečanjem projiciranja pritisnite gumbe [⬅], [⬇], [⬅] in [⬇] za pomik po sliki.

Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)

Ko so vrata USB na računalniku in vrata USB(TypeB) na projektorju povezana s priloženim kablom USB, lahko uporabite daljinski upravljalnik za nadzor kazalca računalniške miške.



Ta možnost je na voljo, ko projicirate slike iz računalnika, povezanega z vrati Computer1, Computer2 ali HDMI. Ta možnost je na voljo tudi, ko projicirate v USB Display.

Naslednji operacijski sistemi podpirajo brezžično miško.

	Windows	Mac OS
OS	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

Uporaba Brezžična miška morda ne bo možna pri vseh verzijah operacijskih sistemov.

Po naslednjem postopku omogočite funkcijo Brezžične miške.

- 1 V konfiguracijskem meniju nastavite **USB Type B** na **Brezžična miška/USB Display**.

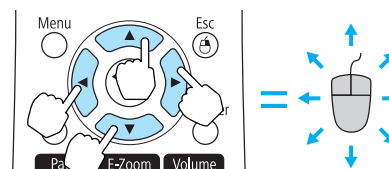
☛ Razširjeno - USB Type B [str.80](#)

- 2 S priloženim kablom USB povežite projektor z računalnikom.

☛ "Priključitev računalnika" [str.22](#)

Ko ste vzpostavili povezavo, lahko s kazalko miške ravnate kot sledi.

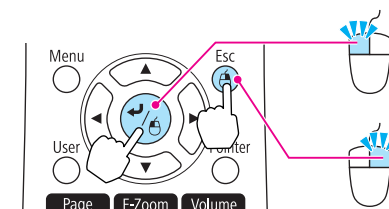
Premikanje miškeinega kazalca



Gumbi [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]:

Premikanje miškeinega kazalca.

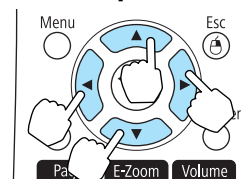
Kliki miške



Gumb [↶]: Levi klik. S hitrim dvakratnim pritiskom izvršite dvoklik.

Gumb [Esc]: Desni klik.

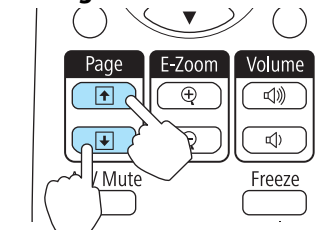
Primi in spusti



Medtem ko držite pritisnjen gumb [↶], pritisnite gumbe [↶], [↷], [↵] in [↶].

Spustite gumb [↶], da odložite na izbranem mestu.

Stran gor/dol



Gumb [↶]: Pomik na prejšnjo stran.

Gumb [↷]: Pomik na naslednjo stran.



- Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↖], [↗], [↘] ali [↙] lahko kazalec premaknete diagonalno.
 - Če so v računalniku miškini gumbi nastavljeni obratno, bodo gumbi na daljinskem upravljalniku prav tako obrnjeni.
 - Brezžična miška ne deluje pod naslednjimi pogoji.
 - Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon s pomočjo
 - Pri ostalih funkcij, razen funkcije za brezžično miško (kot na primer prilagoditev glasnosti).
 Pri uporabi funkcije E-Zoom ali Kazalec je na voljo funkcija za pomik po strani gor ali dol.
- ☞ **Razširjeno** - Prikaz [str.80](#)

Shranjevanje uporabnikovega logotipa

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.

Logo vpisanega uporabnika lahko uporabite kot znak ob začetku projekcije ali ob odsotnosti vhodnega signala.

☞ **Razširjeno** - Prikaz [str.80](#)



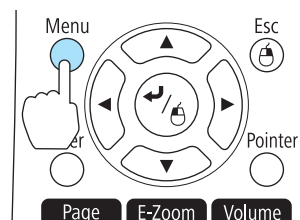
Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.

1

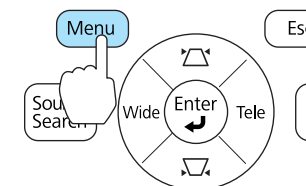
Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.73](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



2

Izberite **Uporabnikov logo** iz **Razširjeno**.



[Esc]:Vrni [↩]:Izberi [↵]:Vnesi [Menu]:Izhod



- Če je **Zaščita uporab. loga** iz **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vključeno**, se prikaže sporočilo in uporabnikovega loga ne morete spremeniti. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.
 - ☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.68](#)
- Če je izbran **Uporabnikov logo**, ko opravljate Keystone, E-Zoom, Pogled ali Nastavi zoom, se trenutna funkcija prekliče.

- 3 Ko se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

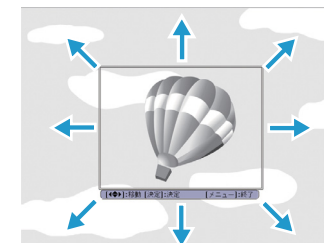
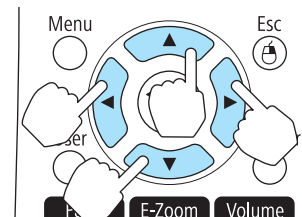


Ko pritisnete gumb [↵] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se lahko spremeni velikost zaslona glede na signal, ker se nastavi na ločljivost slikovnega signala.

- 4 Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.

Iste funkcije lahko izvršite z nadzorne plošče projektorja.

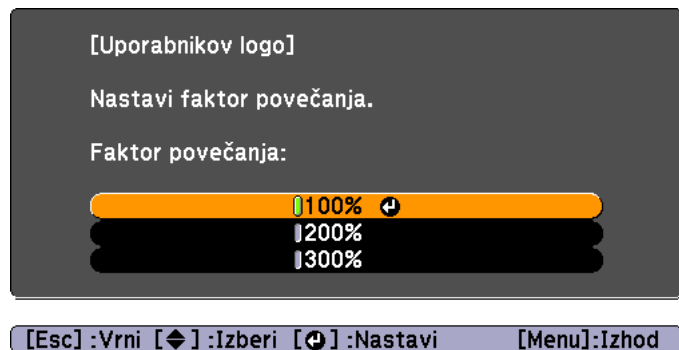
Daljinski upravljalnik



Shranite lahko pri velikosti 400x300 pik.

- 5 Ob pritisku gumba [↵] in prikazu sporočila "Ali želite izbrati to sliko?", izberite **Da**.

- 6** Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitev.



- 7** Ko je prikazano "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano."



- Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.
- Shranjevanje poteka nekaj časa. Med shranjevanjem uporabniškega logotipa ne upravljajte projektorja ali priključene opreme, ker lahko pride do napačnega delovanja.

Shranjevanje uporabniškega vzorca

Projektor ima registrirane štiri vzorce, ki vključujejo črte in karirast vzorec.

Nastavitve - Vzorec - Tip vzorca [str.79](#)

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabniški vzorec.

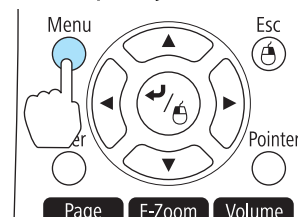


Ko je uporabniški vzorec shranjen, se prejšnji uporabniški vzorec izbriše.

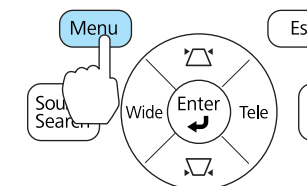
- 1** Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabniški vzorec in pritisnite gumb [Menu].

"Uporaba menija Konfiguracija" [str.73](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



- 2** Izberite **Vzorec** iz **Nastavitve**.



- 3** Izberite **Uporabniški vzorec**.



Če je izbran **Uporabniški vzorec**, ko opravljate Keystone, E-Zoom, Pogled ali Nastavi zoom, se trenutna funkcija prekliče.

4 Ko je prikazano "Želite trenutno prikazano sliko uporabiti kot Uporabniški vzorec?", izberite **Da**.

5 Po pritisku gumba [**Left Arrow**], se prikaže sporočilo "Želite trenutno prikazano sliko uporabiti kot Uporabniški vzorec?". Nato izberite **Da**.

Slika je shranjena. Ko se slika shrani, se prikaže sporočilo "Nastavitev za Uporabniški vzorec je končana."



- Ko se uporabniški vzorec shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.
- Shranjevanje uporabniškega vzorca poteka nekaj časa. Med shranjevanjem uporabniškega vzorca ne upravljajte projektorja ali druge opreme, saj se lahko pojavijo okvare.

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja**
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju.
☛ "Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)" [str.70](#)
- **Zaklep proti kraji**
Ta projektor je opremljen z naslednjo napravo proti kraji.
☛ "Zaklep proti kraji" [str.71](#)

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Ko je Zaščita z geslom vključena, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projekcijo slik, čeprav je projektor vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu Zaščita z geslom ni aktivirana.

Tipi Zaščita z geslom

Naslednje tri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

- **Zaščita ob vklopu**
Ko je nastavev **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti prednastavljeno geslo po tem, ko je projektor priključen in vključen (to velja tudi za Direkten vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

• Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Ko je **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za uporabnikov logo.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavljanje **Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno** ali **A/V nemo** iz menija **Prikaz**
☛ **Razširjeno - Prikaz** [str.80](#)

• Zaščita omrežja

Ko je **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno**, spremembe nastavitvev **Omrežje** niso dovoljene.

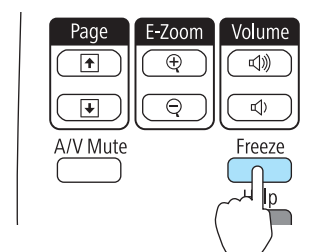
☛ "Meni Omrežje" [str.75](#)

Nastavitev Zaščita z geslom

Z naslednjim postopkom lahko nastavite zaščito z geslom.

- 1** Med projekcijo pridržite gumb [Freeze] za približno pet sekund. Prikaže se meni Zaščita z geslom.

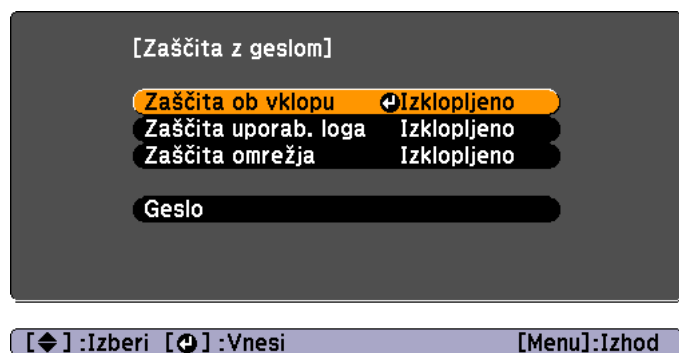
Daljinski upravljalnik





- Če je Zaščita z geslom že vklopljena, boste morali vnesti geslo.
Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže nastavitveni meni Zaščita z geslom.
- "Vnos gesla" [str.69](#)
- Ko namestite geslo, nalepite nalepko zaščite z geslom na vidno mesto, kot nadaljnji ukrep proti kraji.

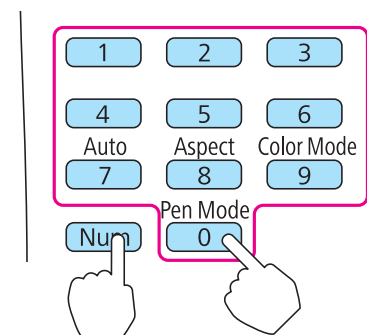
- 2** Izberite tip zaščite z geslom, ki jo želite nastaviti, in nato pritisnite gumb [↵].



- 3** Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
Pritisnite gumb [Esc] za ponovni prikaz zaslona iz koraka 2.

- 4** Nastavite geslo.
- (1) Izberite **Geslo**, nato pritisnite na gumb [↵].
 - (2) Prikaže se sporočilo "Ali želite spremeniti geslo?", izberite **Da** in pritisnite gumb [↵]. Privzeto geslo je "0000". To spremenite v lastno poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 2.
 - (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot "****". Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.

Daljinski upravljalnik

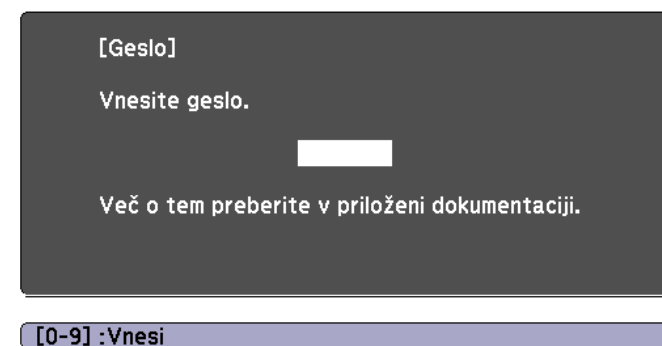


- (4) Ponovno vnesite geslo.
Prikaže se "Geslo sprejeto".
Če je vneseno geslo napačno, se pojavi sporočilo, ki vam pove, da ponovno vnesite geslo.

Vnos gesla

Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo številčnice na daljinskem upravljalniku.

Ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite geslo.



Ob vnosu pravilnega gesla je zaščita z geslom začasno odpravljena.

Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko "**Šifra zahteve: xxxxx**", ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
- ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če zgoraj opisani postopek ponavljate in 30-krat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. "Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji."
- ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)

Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbe na nadzorni plošči.

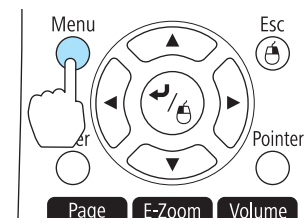
- **Polni zaklep**
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- **Delni zaklep**
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba [⏻], so zaklenjeni.

Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbe, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov. Projektor še vedno lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

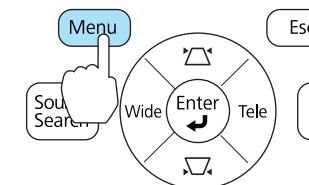
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.73](#)

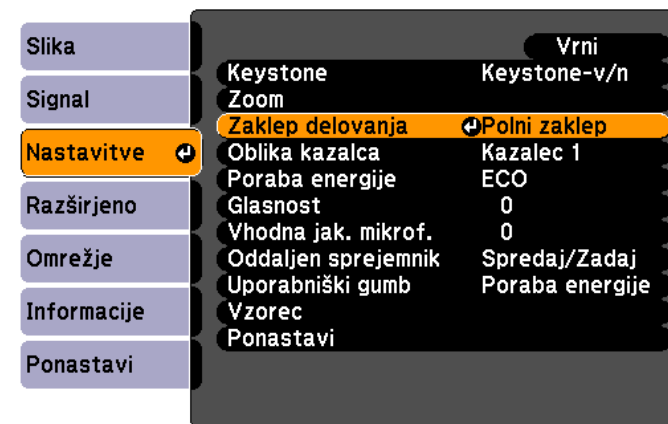
Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Zaklep delovanja** iz nastavitve **Nastavitve**.



[Esc] :Vrni [⬅] :Izberi [➡] :Vnesi [Menu]:Izhod

3 Po potrebi izberite **Polni zaklep** ali **Delni zaklep**.




[Esc] : Vrni [↩] : Izberi [⏏] : Nastavi [Menu] : Izhod

4 Izberite **Da**, ko se prikaže potrditveno sporočilo.

Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavev, ki ste jo izbrali.




Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega od spodnjih načinov.

- Izberite **Izklopljeno** iz **Zaklep delovanja**.
 **Nastavitve - Zaklep delovanja** [str.79](#)
- Pritisnite in približno sedem sekund držite gumb [⏏] na nadzorni plošči; izpiše se sporočilo in zaklep se izključi.

Zaklep proti kraji

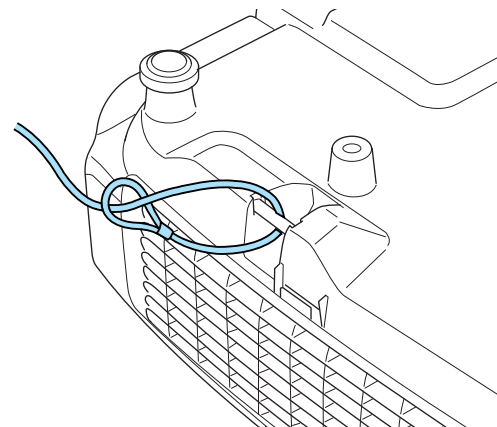
Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža
 Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.
 Glejte naslednje za več informacij o varnostnem sistemu Microsaver.
 <http://www.kensington.com/>
- Varovana točka namestitve kabla
 Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi točke namestitve, da projektor zavarujete na mizo ali podstavek.

Namestitev žične ključavnice

Speljite žično ključavnico proti kraji skozi točko namestitve.

Za navodila o zaklepanju ključavnice pogledajte v dokumentacijo ključavnice.





Meni Konfiguracija

To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija in njegove funkcije.

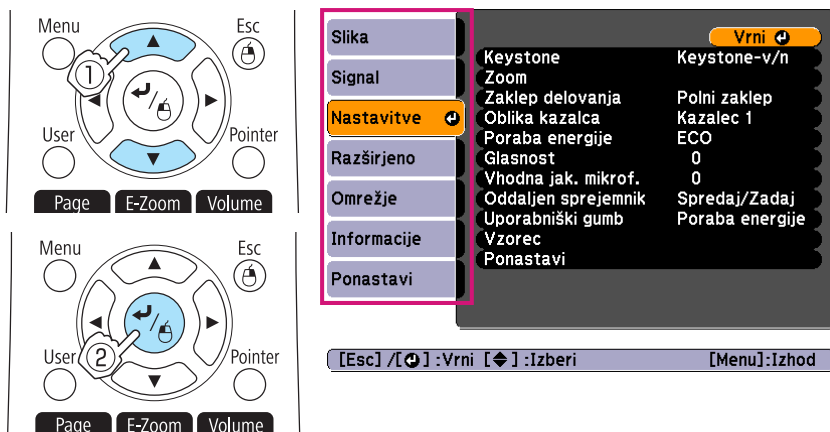
Ta razdelek razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče. Glejte vodnik pod menijem za razpoložljive gumbе in njihove funkcije.

1 Prikaz zaslona z menije Konfiguracija.



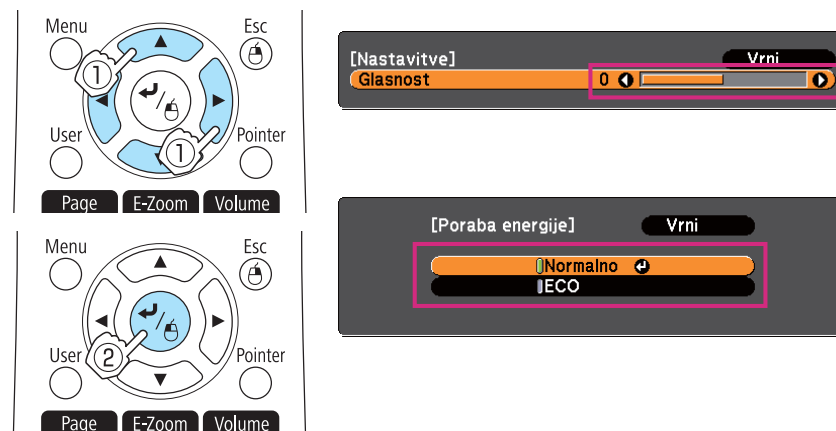
2 Izberite najvišji element v meniju.



3 Izberite element v podmeniju.





4 Spremenite nastavitvev.






5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitvev.


Tabela menija konfiguracije

Nastavljive postavke so odvisne od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala in vira.

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Slika  str.76	Barvni način	Dinamično, Predstavitev, Teater, Fotografija, Šport, sRGB, Črna podlaga in Gladka plošča
	Svetlost	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Barvna zasičenost	-32 - 32
	Obarvanost	-32 - 32
	Ostrina	-5 - 5
	Abs. temp. Barve	od 5000K do 10000K
	Prilagoditev barv	Rdeča: od -16 do 16 Zelena: od -16 do 16 Modra: od -16 do 16
	Samozaslonka	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Signal  str.77	Samonamestitev	Vklopljeno in Izklopljeno
	Ločljivost	Avtomatično, Široko in Normalno
	Sledenje	-
	Sinhronizacija	-
	Položaj	Gor, Dol, Levo in Desno
	Progresivno	Izklopljeno, Video in Film/ Avtomatično
	Zmanjšanje šuma	Izklopljeno, NR1 in NR2
	Območje HDMI video	Avtomatično, Normalno in Razširjeno




Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Vhodni signal	Avtomatično, RGB in Komponenta
	Video signal	Avtomatično, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 in SECAM
	Pogled	Normalno, Avtomatično, 4:3, 16:9, Polno, Zoom in Privzeto
	Overscan	Avtomatično, Izklopljeno, 4% in 8%
Meni Nastavitve  str.79	Keystone	Keystone-v/n in Quick Corner
	Zoom	0 (Široko) na 40 (Tele)
	Zaklep delovanja	Polni zaklep, Delni zaklep in Izklopljeno
	Oblika kazalca	Kazalec 1:Kazalec 2:Kazalec 3
	Poraba energije	Normalno ali ECO
	Glasnost	0 - 20
	Vhodna jak. mikrof.	0 - 5
	Oddaljen sprejemnik	Spredaj/Zadaj, Spredaj, Zadaj in Izklopljeno
	Uporabniški gumb	Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost, Vhodna jak. mikrof., Prikaz vzorca in Samodejno umerjanje.
	Vzorec	Prikaz vzorca, Tip vzorca, Uporabniški vzorec in Testni vzorec

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Razširjeno  str.80	Easy Interactive Function	Samodejno umerjanje, Ročno umerjanje, Način pisala, Lebdenje, Št. upor. pisal, Nač. delov. pisala, Omogoči desni klik in Dodatno
	Prikaz	Sporočila, Prikaz ozadja, Zagonsko okno, A/V Mute, Zavihek orod. pisala in Ikona načina pisala
	Uporabnikov logo	-
	Projekcija	Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaž in Zadaž/Strop
	Delovanje	Direkten vklop, Mirovanje, Čas mirov. načina, Način visoke višine in Audio vhod
	Nastav. v priprav.	V pripravljenosti, Mikrofon v priprav., Avdio v priprav.
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Brezžična miška/USB Display
	Jezik	15 ali 35 jezikov*1
Meni Informacije  str.91	Ure žarnice	-
	Vir	-
	Vhodni signal	-
	Ločljivost	-
	Video signal	-
	Frekv. osveževanja	-
	O sinhronizaciji	-
	Stanje	-

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Ponastavi  str.92	Serijska številka	-
	Event ID	-
	Ponastavi vse	-
	Pon. št. ur del. žarn.	-

* Število podprtih jezikov je odvisno od regije, kjer ste kupili projektor.

Meni Omrežje

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Osnovno  str.85	Ime projektorja	-
	Geslo PjLink	-
	Geslo za Web	-
	Šifra projektorja	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Brezžični LAN  str.86	Napaj. brezžič. LAN	Vklopljeno in Izklopljeno
	Način povezave	Hitro in Napredno
	Kanal	1ch, 6ch in 11ch
	Brezžič. LAN sis.	802.11b/g in 802.11b/g/n
	Sam. nastav. SSID	Vklopljeno in Izklopljeno
	SSID	-
	Nastavitve IP	DHCP, Naslov IP, Podomrežna maska in Naslov prehoda
	Prikaz SSID	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Varnost  str.87	IP naslov zaslona	Vklopljeno in Izklopljeno
	Varnost	Ne, WEP, WPA-PSK in WPA2-PSK
	WEP šifriranje	128Bit in 64Bit

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Format	ASCII in HEX
	ID ključ	1, 2, 3, 4
	Šifrirni ključ 1/Šifrirni ključ 2/Šifrirni ključ 3/Šifrirni ključ 4	-
	Tip prever. prist.	Open in Shared
	Geslo	-
Meni Žični LAN ☛ str.89	Nastavitve IP	DHCP, Naslov IP, Podomrežna maska in Naslov prehoda
	IP naslov zaslona	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Pošta ☛ str.89	Obvestilo o pošti	Vklopljeno in Izklopljeno
	Strežnik SMTP	-
	Številka vrat	-
	Nastavitev naslova 1, Nastavitev naslova 2 in Nastavitev naslova 3	-
Meni Ostali ☛ str.90	SNMP	Vklopljeno in Izklopljeno
	IP naslov 1 pasti in IP naslov 2 pasti	-
	Prednostni prehod	Žično lokal. omrežje in Brežžični LAN
	AMX Device Discovery	Vklopljeno in Izklopljeno
	Crestron RoomView	Vklopljeno in Izklopljeno
	Bonjour	Vklopljeno in Izklopljeno
	Message Broadcasting	Vklopljeno in Izklopljeno

Meni Slika

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.32](#)



Podmeni	Funkcija
Barvni način	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" str.41
Svetlost	Nastavite lahko svetlost slike.
Kontrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Barvna zasičenost	Barvno nasičenost slik lahko spreminjate.
Obarvanost	Nastavite lahko ton slike.
Ostrina	Nastavite lahko ostrino slike.

Podmeni	Funkcija
Abs. temp. Barve	(Tega elementa ne morete izbrati, če je Barvni način nastavljen na sRGB .) Nastavite lahko splošen ton slike. Obarvanost lahko nastavite v 10 korakih od 5000 K do 10000 K. Slika je obarvana modro, če izberete visoko vrednost, in rdeče, če izberete nizko vrednost.
Prilagoditev barv	(Tega elementa ne morete izbrati, če je Barvni način nastavljen na sRGB .) Intenzivnost barv lahko prilagodite vsako posebej za Rdeča , Zelena in Modra .
Samozaslonka	(Ta element lahko nastavite samo, če je Barvni način nastavljen na Dinamično ali Teater .) Nastavite na Vklopljeno , če želite, da zaslonka pridobi optimalno svetlobo za projicirane slike. Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način. ☞ "Nastavitev Samozaslonka" str.42
Ponastavi	Vse prilagoditve za funkcije menija Slika lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☞ "Meni Ponastavi" str.92

Meni Signal

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

Nastavitev v meniju Signal ne morete opravljati, če je vir USB Display, USB ali LAN.

☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.32](#)



Podmeni	Funkcija
Samonamestitev	Nastavite na Vklopljeno za samodejno prilagoditev Sledenje, Sinhronizacija in Položaj na optimalne vrednosti pri preklopi vhodnega signala.
Ločljivost	Nastavite na Avtomatično za samodejno identifikacijo ločljivosti vhodnega signala. Če slika ne more biti prikazana pravilno pri nastavitvi Avtomatično , kot npr. ko manjka del slike, prilagodite sliko na Široko , za širokozaslonski način, ali jo nastavite na Normalno za 4:3 ali 5:4 zaslone, odvisno od priključenega računalnika.





Podmeni	Funkcija
Sledenje	Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.
Sinhronizacija	Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje.
Položaj	Postavitev slike lahko prilagodite gor, dol, levo ali desno v primeru, da del slike manjka. V tem primeru boste videli celotno sliko.
Progresivno	<p><u>Prepleteno</u> (i) signal je pretvorjen v <u>Progresivno</u> (p). (IP pretvorba)</p> <p>Izklopljeno: To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja.</p> <p>Video: To je idealno za ogled običajnih video posnetkov.</p> <p>Film/Avto: To je najprimernejše za filme, računalniške grafike in animacije.</p>
Zmanjšanje šuma	<p>(Tega ni mogoče nastaviti, ko je na vhodu digitalni signal RGB, ali ob prikazu prepletenega signala, ko je možnost Progresivno nastavljena na Izklopljeno, računalnik pa ne izvaja funkcije risanja.)</p> <p>Zgladi grobe podobe. Obstajata dva načina. Izberite svojo najljubšo nastavitvev. Priporočamo, da jo nastavite na Izklopljeno, ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je.</p>
Območje HDMI video	Ko so vhodna vrata HDMI projektorja povezana s predvajalnikom DVD ipd., se obseg videa projektorja nastavi glede na nastavev obsega predvajalnika DVD.
Vhodni signal	<p>Vhodni signal lahko izberete z vhoda Computer1 ali Computer2.</p> <p>Če je nastavljeno na Avtomatično se vhodni signal avtomatično nastavi, glede na priključeno opremo.</p> <p>Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi Avtomatično, izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.</p>






Podmeni	Funkcija
Video signal	Vhodni signal lahko izberete z vhoda S-Video ali vhoda Video. Če je nastavljeno na Avtomatično , so video signali avtomatično prepoznani. Če v sliki nastanejo motnje ali se pojavi težava, kot npr. da slika izgine pri nastavitvi Avtomatično , izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.
Pogled	Nastavite lahko <u>Razmerje gledišča</u> za projicirane slike. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.42
Overscan	Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). Območje obrezovanja lahko nastavite na Izklopljeno , 4% ali 8%. Ko je vir HDMI, je na voljo možnost Avtomatično . Pri izbiri Avtomatično , samodejno preklopi na Izklopljeno ali 8%, glede na vhodni signal.
Ponastavi	<p>Ponastavite lahko vse vrednosti menija Signal na privzeto, razen Vhodni signal.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" str.92</p>


Meni Nastavitve



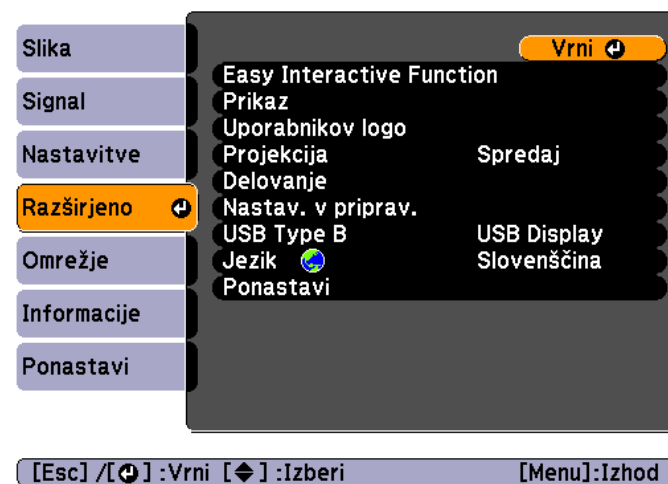
Podmeni	Funkcija
Keystone	<p>Popravite lahko popačenje Keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ko je izbran Keystone-v/n: Prilagodite Keystone - navpič. in Keystone - vodor., če želite odpraviti vodoravno in navpično popačenje keystone. Pri izbiri Quick Corner: Izberite in popravite štiri kote projicirane slike. <ul style="list-style-type: none"> "Quick Corner" str.38
Zoom	Prilagodi velikost projicirane slike.
Zaklep delovanja	<p>S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Omejevanje Delovanje (Zaklep delovanja)" str.70


Podmeni	Funkcija
Oblika kazalca	<p>Izberete lahko obliko kazalke.</p> <p>Kazalec 1: </p> <p>Kazalec 2: </p> <p>Kazalec 3: </p> <p> "Funkcija kazalca (Kazalec)" str.60</p>
Poraba energije	<p>Svetlost žarnice lahko nastavite na eno od dveh vrednosti. Izberite ECO, če so projicirane slike presvetle, na primer, če projicirate v temni sobi ali na majhen zaslon. Če uporabite možnost ECO, se količina porabljene elektrike zmanjša za približno 15 %.</p>
Glasnost	Nastavite lahko glasnost. Nastavitve se shranijo za vsak signal posebej.
Vhodna jak. mikrof.	<p>Prilagodite, če je vhodna jakost mikrofona nizka in če je izhodni zvok mikrofona iz zvočnika projektorja slabo slišen, ali če je vhodni nivo previsok, kar povzroči prasketanje iz mikrofona. Ko je Vhodna jak. mikrof. na 0, iz zvočnika ne izhaja nikakršen zvok.</p> <p>Ko se stopnja vhoda iz mikrofona poveča, se jakost zvoka iz povezane naprave zmanjša. Ko se stopnja vhoda iz mikrofona zmanjša, se jakost zvoka iz povezane naprave poveča.</p>
Oddaljen sprejemnik	<p>Sprejem signala delovanja lahko omejite z daljincem. Če nastavite na Izklopljeno, daljinski upravljalnik ne bo deloval. Če želite uporabljati daljinski upravljalnik, zadržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku vsaj 15 sekund, da s tem ponastavite nastavev na privzeto vrednost.</p>



Podmeni	Funkcija
Uporabniški gumb	<p>Element iz menija Konfiguracija, ki ga boste dodelili, lahko izberete s pomočjo gumba [User] na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku [User] gumba se prikaže zaslon za izbiro/prilaganjanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. [User] gumbu lahko določite eno od naslednjih možnosti.</p> <p>Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost, Vhodna jak. mikrof., Prikaz vzorca in Samodejno umerjanje.</p>
Vzorec	<p>Prikaz vzorca: Prikaže vzorec.</p> <p>Tip vzorca: Izberete lahko med vzorci 1 do 4 ali uporabniškim vzorcem. Vzorci 1 do 4 prikažejo projicirane črte, kot so vzporedne črte ali mreže.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;"> <p>Vzorec 1:</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Vzorec 2:</p>  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start; margin-top: 20px;"> <div style="text-align: center;"> <p>Vzorec 3:</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Vzorec 4:</p>  </div> </div> <p>Uporabniški vzorec: Zajame uporabniški vzorec.</p> <p> "Shranjevanje uporabniškega vzorca" str.66</p> <p>Testni vzorec: Ko je projektor nastavljen, je prikazan testni vzorec, da lahko projekcijo prilagodite brez povezave druge opreme. Ko je testni vzorec prikazan, lahko izvajate prilagoditve za povečavo in izostritev ter popravke Keystone. Za preklic testnega vzorca pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Pozor</p> <p>Če je vzorec prikazan dlje časa, je lahko v projiciranih slikah viden ostanek slike.</p> </div>

Podmeni	Funkcija
Ponastavi	<p>Vse prilagojene vrednosti lahko povrnete na tovarniške nastavitve v meniju Nastavitve, razen vrednosti Zoom in Uporabniški gumb.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p> "Meni Ponastavi" str.92</p>

Meni Razširjeno




Podmeni	Funkcija
Easy Interactive Function	<p>Omogoča uporabo in nastavitve funkcije Easy Interactive Function.</p> <p> "Interaktivna funkcija" str.46</p> <p>Za več podrobnosti glejte spodnjo tabelo.</p>

Podmeni	Funkcija
Prikaz	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p>Sporočila: Ko je nastavljeno na Izklopljeno, naslednji elementi ne bodo prikazani.</p> <p>Imena elementov pri spremembi Vir, Barvni način ali Razmerje gledišča, prikaže sporočilo, ko ni vhodnega signala, in opozorila, kot je Opoz-visoka temp.</p> <p>Prikaz ozadja*1: Status zaslona, ko ni na voljo nobene slike za prikazovanje, lahko nastavite na Črna, Modra, ali Logo.</p> <p>Zagonsko okno*1: Nastavite na Vklopljeno za prikaz Uporabnikov logo ob začetku projiciranja.</p> <p>A/V nemo*1: Zaslon, ki se prikaže ob pritisku gumba [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, lahko nastavite na Črna, Modra ali Logo.</p> <p>Zavihek orod. pisala: Nastavite, ali naj bo zavihek orodne vrstice vedno prikazan, ko uporabljate funkcijo Easy Interactive Function.</p> <p>Ikona načina pisala: Nastavite položaj prikaza ikone za spreminjanje načina pisala, ko uporabljate funkcijo Easy Interactive Function. Če je ta možnost nastavljena na Izklopljeno, je ikona skrita.</p>
Uporabnikov logo *1	<p>Spremenite lahko uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, funkcijo A/V nemo, itd.</p> <p> "Shranjevanje uporabnikovega logotipa" str.64</p>
Projekcija	<p>Izberite eno od naslednjih metod projiciranja, glede na namestitve projektorja.</p> <p>Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj in Zadaj/Strop</p> <p>Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.</p> <p>Spredaj ↔ Spredaj/Strop</p> <p>Zadaj ↔ Zadaj/Strop</p> <p> "Načini Namestitve" str.20</p>

Podmeni	Funkcija
Delovanje	<p>Direkten vklop: Nastavite na Vklopljeno, če želite, da se projektor vključi ob vklopu.</p> <p>Ko je napajalni kabel vklopljen, se projektor v primeru ponovne oskrbe električne energije samodejno vklopi.</p> <p>Mirovanje: Ko je nastavljeno na Vklopljeno, se projektor avtomatično izklopi, ko ni vhodnega signala in se v določenem časovnem okvirju ne izvaja nobeno dejanje.</p> <p>Čas mirov. načina: Ko je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno, lahko nastavite čas, preden se projektor izklopi, od 1 do 30 minut.</p> <p>Način visoke višine: Nastavite ga na Vklopljeno, ko projektor uporabljate na višinah 1.500 m ali več.</p> <p>Audio vhod: Ko je nastavljeno na Avtomatično, se predvaja zvok za sliko, ki je trenutno projicirana. Če je izbrano karkoli drugega razen Avtomatično, se predvaja zvok za izbrana vhodna vrata za zvok. Če je vhodni vir HDMI, USB Display ali LAN, se predvaja zvok za trenutno projicirano sliko, ne glede na nastavitve Audio vhod.</p>

Podmeni	Funkcija
Nastav. v pripr.	<p>Ko je projektor izklopljen, lahko opravite različne nastavitve stanja.</p> <p>V pripravljenosti: Nastavite vrsto stanja pripravljenosti.</p> <p>Nastavite Varč. energije za zmanjšanje količine porabljene energije. Nastavite Omr. st. prip. za nadzor in upravljanje projektorja prek omrežja.</p> <p>☛ "Nadzor in upravljanje" str.125</p> <p>Nastavite na Mirovanje A/V za izvajanje naslednjih opravil.</p> <ul style="list-style-type: none"> Nadzor in upravljanje projektorja preko omrežja. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Nadzor in upravljanje" str.125 Oddajanje analognih signalov RGB, ki jih oddajajo vrata Computer1, na zunanji monitor. Oddajanje zvoka iz mikrofona preko zvočnikov projektorja. (Samo, ko je Mikrofon v pripr. nastavljen na Vklopljeno.) ☛ "Povezava virov slike" str.23 Oddajanje zvoka iz vhodnih vrat v zunanji zvočnik. (Samo, ko je Avdio v pripr. nastavljen na Vklopljeno.) Avdio vhoda iz vrat HDMI, USB Display ali LAN ni mogoče oddajati. Avdia prav tako ni mogoče oddajati, če je Audio vhod nastavljen na Avtomatično in je bil predhodno uporabljen vir HDMI, USB Display, USB ali LAN. ☛ "Povezava virov slike" str.23 Mešanje avdia iz mikrofona in vhodnih vrat ter oddajanje avdia v zunanji zvočnik. (Le če sta tako Mikrofon v pripr. kot tudi Avdio v pripr. nastavljeni na Vklopljeno.)

Podmeni	Funkcija
	<p>☛ "Povezava virov slike" str.23</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Ko vklopite projektor v načinu mirovanja A/V, je delovanje ventilatorja lahko glasno. To ne pomeni, da je prišlo do težav. </div> <p>Mikrofon v pripr.: Ko je nastavljeno na Vklopljeno, lahko oddajate zvok iz mikrofona v zvočnika projektorja tudi, ko je projektor v stanju pripravljenosti. (Samo, ko je V pripravljenosti nastavljeno na Mirovanje A/V.)</p> <p>Avdio v pripr.: Ko je nastavljeno na Vklopljeno, lahko oddajate zvok iz vhodnih vrat za avdio v zunanji zvočnik tudi, ko je projektor v stanju pripravljenosti. (Samo, ko je V pripravljenosti nastavljeno na Mirovanje A/V.)</p>
USB Type B	<p>Easy Interactive Function: omogoča uporabo funkcije Easy Interactive Function (Rač. interaktivno). funkciji USB Display in Brezžična miška nista na voljo.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: omogoča uporabo funkcij Easy Interactive Function (Rač. interaktivno) in USB Display. Funkcija Brezžična miška ni na voljo.</p> <p>Brezžična miška/USB Display: omogoča uporabo funkcije Brezžična miška in USB Display. Funkcija Easy Interactive Function (Rač. interaktivno) ni na voljo.</p> <p>☛ "Projiciranje z USB Display" str.33</p> <p>☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.63</p> <p>☛ "Upravljanje računalnika s projicirane slike" str.54</p>
Jezik	Nastavite lahko jezik za prikazana sporočila in menije.

Podmeni	Funkcija
Ponastavi	Prilagojene vrednosti za Prikaz *1 in Delovanje *2, v meniju Razširjeno , lahko nastavite na privzeto. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.92

*1 Ko je nastavev **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, v meniju **Zaščita z geslom**, nastavev v povezavi z uporabnikovim logom ne morete spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.68](#)

*2 Razen za način visoke višine.

Nastavitveni elementi za Easy Interactive Function

Podmeni	Funkcija
Splošno	<ul style="list-style-type: none"> • Samodejno umerjanje: zažene Samodejno umerjanje. • Ročno umerjanje: zažene Ročno umerjanje. • Način pisala: (Tega elementa ni mogoče nastaviti, če je izbran vir S-Video, Video ali USB.) Izberite Rač. interaktivno, ko izvajate opravila z miško s pisalom Easy Interactive Pen. • Lebdenje: Ko je nastavljeno na Vklopljeno (privzeta nastavev), kazalnik sledi konici pisala, ko z njim lebdite nad zaslonom in ga premikate naokrog. • Razd. med proj.: Prilagodi delovanje pisala Easy Interactive Pen, ko uporabljate več projektorjev v istem prostoru. Nastavite glede na razdaljo med projektorji. Če pisalo Easy Interactive Pen deluje nestabilno, poskusite drug način. Standardna nastavev za Način 2 je razdalja xxm.

Podmeni	Funkcija
Rač. interaktivno	<ul style="list-style-type: none"> • Št. upor. pisal: omogoča nastavev števila oseb, ki lahko uporabljajo pisala Easy Interactive Pen hkrati. • Nač. delov. pisala: (na voljo samo, ko je Št. upor. pisal nastavljeno na En uporabnik) Nastavi način delovanja pisala Easy Interactive Pen. Ko je nastavljeno na Miška, lahko izvajate opravila z miško s pisalom Easy Interactive Pen. Ko je nastavljeno na Pisalo, lahko uporabljate funkcijo pisala v sistemu Windows Vista/7. • Omogoči desni klik: Ko je nastavljeno na vklopljeno, dolg pritisk pisala Easy Interactive Pen deluje kot desni klik.
Rač. interaktivno - Dodatno	<ul style="list-style-type: none"> • Gumb konice pisala: omogoča nastavev delovanja gumba konice pisala Easy Interactive Pen. • Avto nast. obm. pis.: ko je nastavljeno na vklopljeno, se območje pisala samodejno prilagodi, če se ločljivost povezanega računalnika spremeni. • Roč. nast. obm. pis.: Zažene ročno nastavev območja pisala.

Meni Omrežje

Ko je nastavev **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno** v **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo in nastavev omrežja ni možno spreminjati. Nastavite **Zaščita omrežja** na **Izklopljeno** in nato konfigurirajte omrežje.

☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" [str.68](#)



Podmeni	Funkcija
Omr.podat. - brezžič.LAN	Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev. <ul style="list-style-type: none"> • Način povezave • Nivo antene • Ime projektorja • SSID • DHCP • Naslov IP • Podomrežna maska • Naslov prehoda • Naslov MAC • Koda regije*
Omr.podat. - žič.LAN	Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev. <ul style="list-style-type: none"> • Ime projektorja • DHCP • Naslov IP • Podomrežna maska • Naslov prehoda • Naslov MAC

Podmeni	Funkcija
Konfiguracija omrežja	Za nastavitev možnosti mreže so na voljo naslednji meniji. Osnovno, Brezžični LAN, Varnost, Žični LAN, Pošta, Ostali, Ponastavi in Namestitev končana

* Prikaže razpoložljive regijske informacije za uporabljeno Enota za brezžično lokalno omrežje. Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)



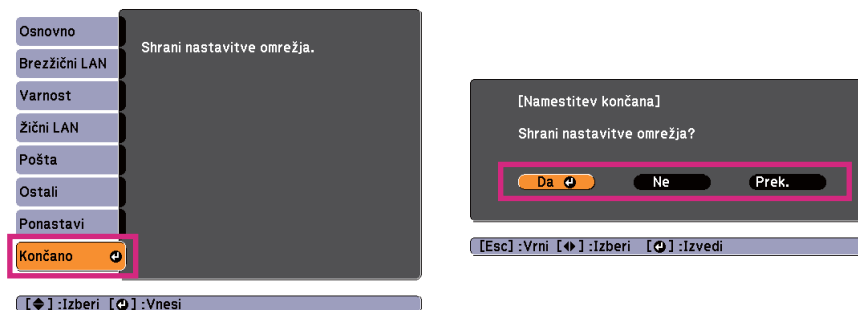
V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. Ta funkcija se imenuje Spletni kontrolnik. Enostavno lahko vnašate besedilo z uporabo tipkovnice, za nastavitve Spletnega kontrolnika, kot so varnostne nastavitve.

☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Web)" [str.125](#)

Opombe o delovanju menija Omrežje

Izbira iz glavnega in pod-menijev ter spremembe izbranih možnosti so enake kot postopki v meniju Konfiguracija.

Ko končate, morate zagnati meni **Namestitev končana** in izbrati **Da**, **Ne** ali **Prek**. Če izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v meni Konfiguracija.



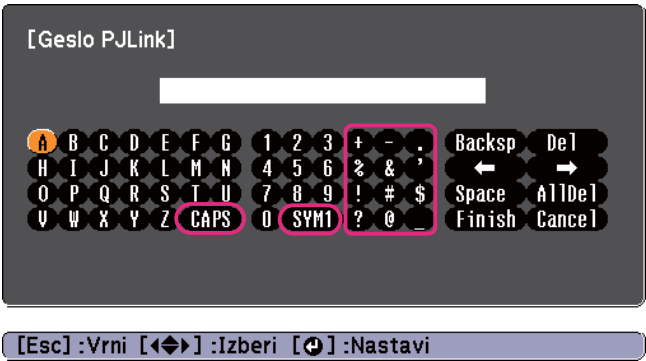
Da: Shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

Ne: Ne shrani nastavitvev in zapusti meni Omrežje.

Prek.: Nadaljuje s prikazom menija Omrežje.

Operacije mehke tipkovnice

Meni Omrežje vsebuje elemente, ki zahtevajo vnos alfanumeričnih znakov med namestitvijo. V tem primeru je prikazana naslednja programska tipkovnica. Uporabite gumbes [↵], [↶], [↷] in [↵] na daljinskem upravljalniku ali gumbes [↵], [↶], [Wide] in [Tele] na nadzorni plošči za premik kazalca na želeno tipko, nato pritisnite gumb [↵] za vnos alfanumeričnega znaka. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku in pritisnete numerične gumbes. Po vnosu pritisnite **Finish** na tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici, da prekličete svoj vnos.



- Vsakič, ko je izbrana tipka **CAPS** in pritisnjen gumb [↵], nastavi in spremeni izbiro velikih ter malih črk.
- Vsakič, ko je izbrana tipka **SYM1/2** in pritisnjen gumb [↵], nastavi in spremeni tipke simbolov za razdelek v okvirju.

Meni Osnovno



Podmeni	Funkcija
Ime projektorja	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje. Pri spreminjanju lahko vnesete do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Geslo PJLink	Nastavite geslo za dostop do projektorja prek združljive programske opreme PJLink. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Geslo za Web	Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje s projektorjem preko Spletni kontrolnik. Vnesite nič več kot osem 8-bitnih alfanumeričnih znakov. Spletni kontrolnik je računalniška funkcija, ki omogoča vzpostavitev in upravljanje projektorja prek spletnega brskalnika v računalniku, povezanem v omrežje. ☛ "Spreminjanje nastavitvev s spletnim brskalnikom (Web)" str.125

Podmeni	Funkcija
Šifra projektorja	Ko je nastavljeno na Vklopljeno , morate vnesti šifro, če želite projektor povezati računalnikom v omrežju. S tem preprečite, da bi nezaželene povezave iz računalnika prekinile predstavitev. Običajno je nastavljena na Vklopljeno . ☛ Navodila za uporabo EasyMP Network Projection

Meni Brezžični LAN

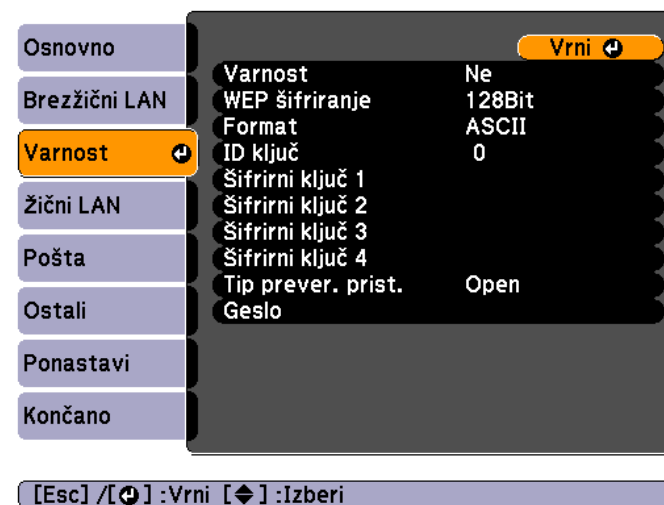


Podmeni	Funkcija
Napaj. brezžič. LAN	Če projektor na računalnik povezujete preko brezžičnega LAN, izberite Vklopljeno . Če se ne želite povezati preko brezžičnega LAN, izberite Izklopljeno in tako tretjim osebam preprečite nepooblaščen dostop. Privzeta nastavev je Vklopljeno .

Podmeni	Funkcija
Način povezave	Način povezave nastavite z uporabo EasyMP Network Projection in priključite projektor z računalnikom. Privzeta nastavev je Hitro . Oglejte si naslednji priročnik za podrobnosti o Način povezave. ☛ Navodila za uporabo EasyMP Network Projection
Kanal	(Nastavite ga lahko samo, če je Način povezave nastavljen na Hitro .) Izberite frekvenčni pas brezžičnega lokalnega omrežja med 1ch , 6ch , ali 11ch . Privzeta nastavev je 11ch .
Brezžič. LAN sis.	Nastavite Brezžič. LAN sis. na 802.11b/g ali 802.11b/g/n . Privzeta vrednost je 802.11b/g/n .
Sam. nastav. SSID	(Nastavite ga lahko samo, če je Način povezave nastavljen na Hitro .) Nastavite na Vklopljeno za hitrejšo iskanje projektorja. Nastavite na Izklopljeno pri priključitvi več projektorjev hkrati. Privzeta nastavev je Vklopljeno .
SSID	(To lahko nastavite samo, če je Sam. nastav. SSID nastavljen na Izklopljeno .) Vnesite <u>SSID</u> ▶. Ko je za sistem brezžičnega LAN na voljo SSID, v katerega je prijavljen projektor, vnesite SSID. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.

Podmeni	Funkcija
Nastavitve IP	<p>(To lahko storite le, če je Način povezave nastavljen na Napredno.)</p> <p>Spreminjate lahko nastavitve omrežja.</p> <p>DHCP: Nastavite na Vklopljeno za nastavitev omrežja z uporabo DHCP. Če je nastavitev nastavljena na Vklopljeno, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> <p>Naslov IP: Vnesete lahko Naslov IP, dodeljen projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p> <p>Podomrežna maska: Vnesete lahko Podomrežno masko za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Naslov prehoda: Vnesete lahko Naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih nastavitev za Naslov prehoda ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p>
Prikaz SSID	Da se SSID ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavitev na Izklopljeno .
IP naslov zaslona	Da se Naslov IP ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavitev na Izklopljeno .

Meni Varnost



Podmeni	Funkcija
Varnost	Med prikazanimi elementi izberite vrsto zaščite. Ko nastavljate varnost, upoštevajte navodila sistemskega administratorja mreže, do katere želite dostopati.
WEP šifriranje	Način zaščite lahko nastavite na šifriranje WEP. 128Bit: Uporablja 128 (104) bitno šifriranje. 64Bit: Uporablja 64 (40) bitno šifriranje.
Format	Lahko nastavite način vnosa ključa WEP šifriranja na ASCII ali HEX .
ID ključ	Izberete lahko ID šifrirnega ključa WEP.

Podmeni	Funkcija
Šifrirni ključ 1/Šifrirni ključ 2/Šifrirni ključ 3/Šifrirni ključ 4	<p>Lahko vnesete ključ, uporabljen za WEP šifriranje. Vnesite ključ z enobitnimi znaki tako, da sledite navodilom omrežnega skrbnika za omrežje, v katerem projektor sodeluje. Vrsta znaka in število, ki ga lahko vnesete, se razlikujeta glede na nastavitve WEP šifriranje in Format.</p> <p>128Bit - ASCII: Enobajtno, alfanumerično, 13 znakov.</p> <p>64Bit - ASCII: Enobajtno, alfanumerično, 5 znakov.</p> <p>128Bit - HEX: 0 do 9 in A do F, 26 znakov.</p> <p>64Bit - HEX: 0 do 9 in A do F, 10 znakov.</p>
Tip prever. prist.	<p>Nastavi vrsto preverjanja pristnosti WEP.</p> <p>Open: Uporablja odprto sistemsko preverjanje pristnosti.</p> <p>Shared: Uporablja preverjanje pristnosti ključa v skupni rabi.</p>
Geslo	<p>(To lahko nastavite samo, ko sta izbrani možnosti WPA-PSK ali WPA2-PSK v meniju Varnost.)</p> <p>Lahko vnesete ključ, vnaprej določen za skupno rabo (šifrirni ključ), v enobitnih alfanumeričnih znakih. Vnesite najmanj 8 in največ 32 znakov.</p>

Raven varnosti

Ko je izbirna enota za brezžično lokalno omrežje nameščena in v uporabi v načinu Napredno povezave, je močno priporočljivo, da nastavite varnost. Izberite enega od naslednjih načinov varnosti.

• WEP

Podatki so šifrirani s šifrirnim ključem (ključ WEP). To onemogoča komunikacijo v primeru, ko se šifrirna ključa dostopne točke in projektorja ne ujemata.

• WPA

WPA – to je standard šifriranja za izboljšanje varnosti, ki je šibka točka WEP. Čeprav obstaja več načinov šifriranja WPA, ta projektor uporablja TKIP in AES.

WPA prav tako vključuje funkcije preverjanja pristnosti uporabnika. Preverjanje pristnosti WPA omogoča dva načina: uporabo strežnika za preverjanje pristnosti ali preverjanje pristnosti med računalnikom in dostopno točko brez strežnika. Ta projektor podpira drug način, brez strežnika.



Za nastavitve podrobnosti sledite smernicam omrežnega skrbnika za vaše omrežje.

Meni Žični LAN

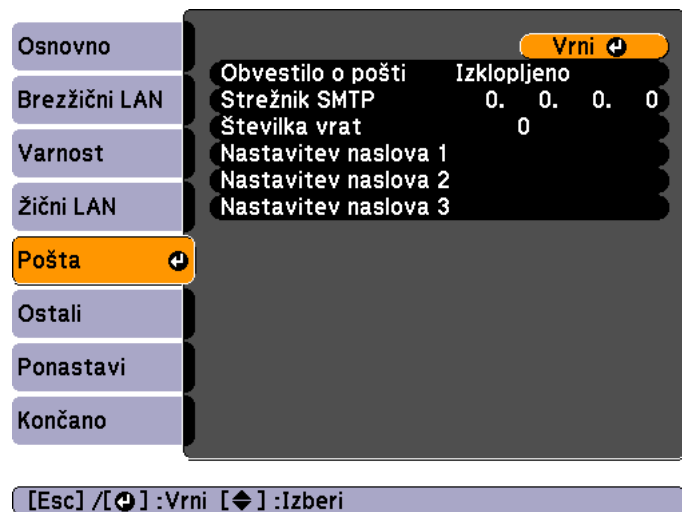


Podmeni	Funkcija
Nastavitve IP	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p><u>DHCP</u> ▶: Nastavite na Vklopljeno za nastavev omrežja z uporabo DHCP. Če je nastavev nastavljen na Vklopljeno, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> <p><u>Naslov IP</u> ▶: Vnesete lahko naslov IP, dodeljen projektorju. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)</p> <p><u>Podomrežna maska</u> ▶: Vnesete lahko podomrežno masko za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Naslov prehoda</u> ▶: Vnesete lahko Naslov IP za prehod za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete številko med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov prehodov ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)</p>
IP naslov zaslona	Če želite preprečiti prikaz IP naslova v razdelku za podatke o mreži v meniju Omrežje in na prikazovalniku stanja mirovanja LAN, nastavite na Izklopljeno .

Meni Pošta

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila.

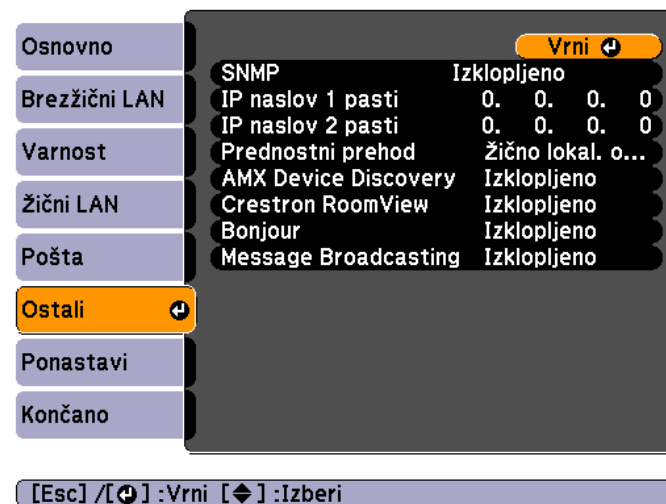
☛ "Uporaba Funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah" [str.128](#)




Podmeni	Funkcija
Obvestilo o pošti	Nastavite na Vklopljeno , če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila.
Strežnik SMTP	Vnesete lahko <u>Naslov IP</u> za strežnik SMTP za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Številka vrat	Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 1 in 65535.

Podmeni	Funkcija
Nastavitev na slova 1/Nastavi tev naslova 2/Nastavitev naslova 3	Vnesite namembni e-poštni naslov, kamor bodo poslana obvestila. Registrirate lahko do tri cilje. Za e-poštne naslove lahko vnesete do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Naslov za cilj 1 je naslov pošiljatelja obvestila o pošti. Za obveščanje po pošti lahko izberete težave ali opozorila. Ko se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, je e-pošta poslana na določen ciljni naslov, s katero je prejemnik obveščen, da je prišlo do težave ali opozorila. Iz prikazanih elementov lahko izberete več elementov.

Meni Ostali

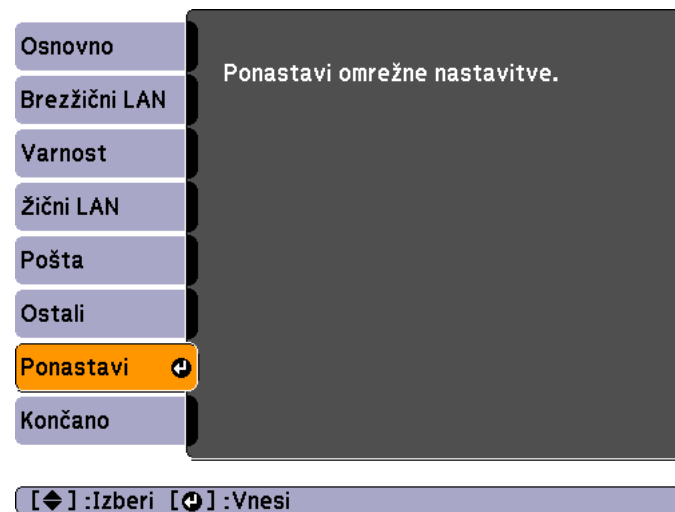


Podmeni	Funkcija
SNMP	Nastavite na Vklopljeno , če želite nadzirati projektor z uporabo SNMP. Za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. S SNMP mora upravljati omrežni skrbnik. Privzeta vrednost je Izklopljeno .

Podmeni	Funkcija
IP naslov 1 pasti/ IP naslov 2 pasti	Za cilj pasti za obvestila SNMP lahko registrirate do dva naslova IP. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Prednostni prehod	Prednostni prehod lahko nastavite na Žično lokal. omrežje ali Brezžični LAN .
AMX Device Discovery	Ko je projektor povezan v omrežje, nastavite to možnost na Vklopljeno , da AMX Device Discovery zazna projektor. Možnost nastavite na Izklopljeno , če niste povezani v okolje, ki ga nadzira AMX ali AMX Device Discovery.
Crestron Room View	Nastavite na Vklopljeno samo pri nadzoru ali upravljanju projektorja preko omrežja z uporabo Crestron RoomView®. Drugače nastavite to na Izklopljeno .  "Vizitka za Crestron RoomView®" str.131 Ko je to nastavljeno na Vklopljeno , naslednje funkcije niso na voljo. <ul style="list-style-type: none"> • Spletni kontrolnik • Message Broadcasting (vtičnik EasyMP Monitor)
Bonjour	Nastavite na Vklopljeno pri vzpostavljanju povezave z omrežjem z uporabo Bonjour. Glejte spletno mesto družbe Apple za več informacij o storitvi Bonjour. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Funkcijo EPSON Message Broadcasting lahko preklopite iz omogočeno na onemogočeno in obratno. Aplikacijo Message Broadcasting in navodila za njeno uporabo lahko prenesete z naslednje spletne strani. http://www.epson.com/

Meni Ponastavi

Ponastavi vse nastavitve omrežja.

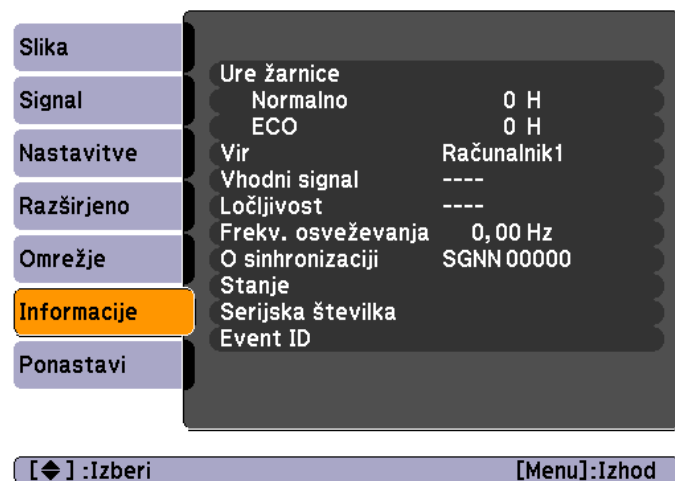



Podmeni	Funkcija
Ponastavi omrežne nastavitve.	Za ponastavitev vseh Nastavitev omrežja izberite Da .

Meni Informacije (Samo Prikazovalnik)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Predmete, ki jih lahko prikažete, so odvisni od vira, ki je trenutno projiciran. Odvisno od uporabljanega modela, nekateri viri niso podprti.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.32](#)

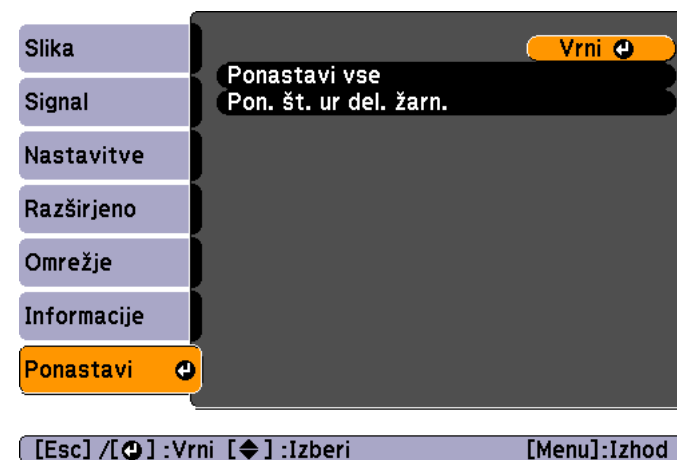


Podmeni	Funkcija
Ure žarnice	Prikažete lahko skupni čas delovanja žarnice*. Ko doseže čas opozorila, so znaki izpisani v rumeni barvi.
Vir	Prikažete lahko ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
Vhodni signal	Prikažete lahko vsebino za Vhodni signal , nastavljen v meniju Signal , glede na vir.
Ločljivost	Prikažete lahko ločljivost.
Video signal	Prikažete lahko vsebino Video signal , nastavljenega v meniju Signal .
Frekv. osveževanja	Prikažete lahko <u>frekv. osveževanja</u>  .
O sinhronizaciji	Prikažete lahko signalne podatke o sliki. To boste morda potrebovali v primeru servisa.
Stanje	Gre za podatke o napakah projektorja. To boste morda potrebovali v primeru servisa.

Podmeni	Funkcija
Serijska številka	Prikaže serijsko številko projektorja.
Event ID	Prikaže dnevnik napaka aplikacije. ☛ "O Event ID" str.111

* Skupni čas uporabe je v prvih 10 urah prikazan kot "0H". 10 ur in več je prikazano kot "10H", "11H" itd.

Meni Ponastavi



Podmeni	Funkcija
Ponastavi vse	Ponastavite lahko vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Naslednje postavke se ne povrnejo v tovarniške nastavitve: Vhodni signal , Zoom , Uporabnikov logo , vse postavke v meniju Omrežje , Ure žarnice , Jezik in Geslo .
Pon. št. ur del. žarn.	Počisti skupni čas trajanja žarnice. Ponastavite ob zamenjavi žarnice.



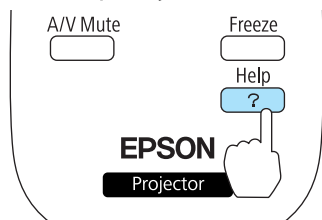
Odpravljanje Težav

To poglavje opisuje, kako identificirati probleme in kaj storiti v primeru težav.

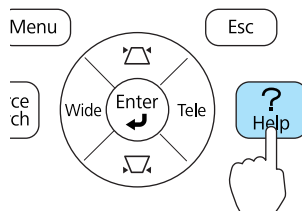
Če pride do napake na projektorju, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom na gumb Help. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

- 1 Pritisnite gumb [Help].
Prikaže se zaslon Pomoč.

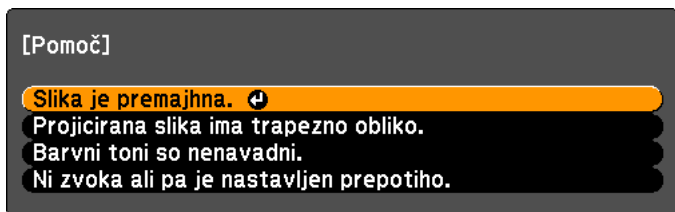
Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



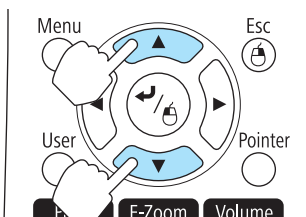
- 2 Izberite element v meniju.



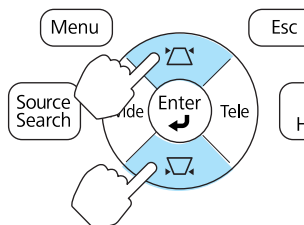
[◀] : Izberi [▶] : Vnesi

[Help] : Izhod

Uporaba daljinskega upravljalnika

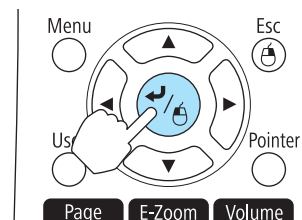


Z nadzorno ploščo

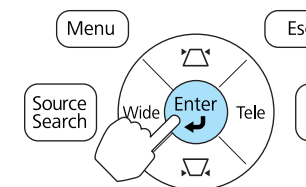


- 3 Potrdite izbiro.

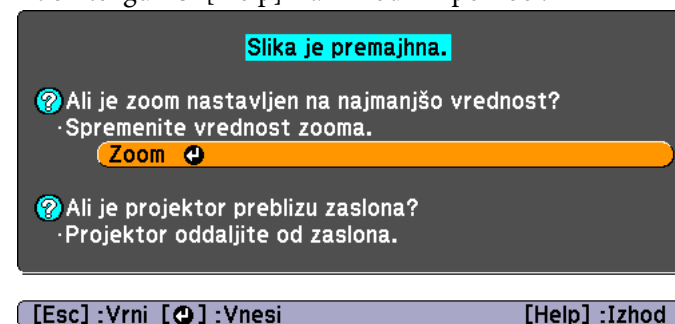
Uporaba daljinskega upravljalnika



Z nadzorno ploščo



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.
Pritisnite gumb [Help] za izhod iz pomoči.



Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v naslednja navodila.

➡ "Odpravljanje težav" [str.95](#)

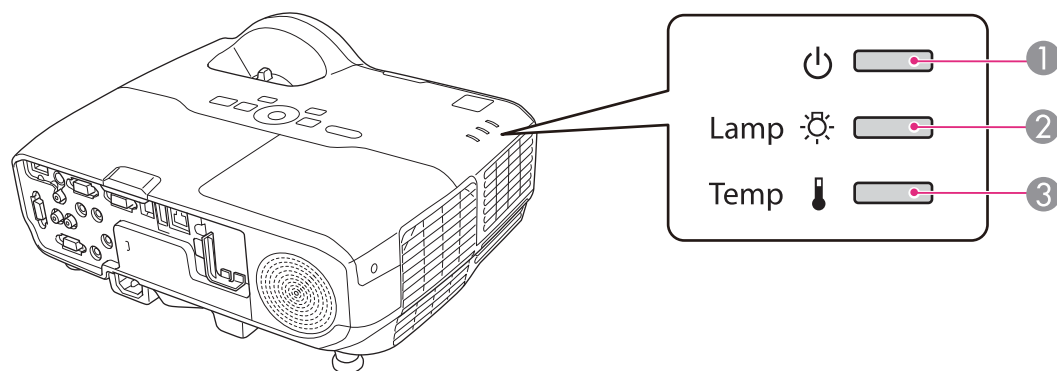
V kolikor imate težave s projektorjem, najprej preverite njegove prikazovalnike in glejte poglavje "Branje prikazovalnikov".

Glejte naslednje, če indikatorji ne pokažejo jasno, kje je lahko težava.

☛ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.98](#)





Razlaga indikatorjev

Projektor ponuja naslednje tri kazalnike, ki kažejo status delovanje projektorja.



1 Indikator napajanja

Označi delovno stanje.

-  Stanje pripravljenosti
Ko pritisnete gumb [⏻] v tem stanju, se začne predstavitev.
-  Priprava omrežnega nadzora ali ohlajanja v teku
Ko kazalnik utripa, gumbi na delujejo.
-  Ogrevanje
Čas ogrevanja je pribl. 30 sekund. Ko se ogrevanje konča, indikator ugasne.
Med ogrevanjem je gumb [⏻] onemogočen.
-  Projiciranje

2 Indikator za luč

Označuje status projekcijske žarnice.





3 Temperaturni indikator

























Označuje status notranje temperature.












Glejte tabelo spodaj za stanje prikazovalnikov in navodila za odpravljanje težav.

Če ne gori noben indikator, se prepričajte, da je omrežni kabel pravilno povezan in se enota normalno napaja.

Včasih, ko izključite napajalni kabel, indikator  krajši čas še sveti, vendar to ni napaka.

 : Sveti  : Utripa  : Izklop  : Odvisno od stanja projektorja

Status	Vzrok	Rešitev ali stanje
     	Notranja napaka	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
     	Napaka ventilatorja Napaka senzorja	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
     	Nap.-visoka temp (pregrevanje)	<p>Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po približno petih minutah projektor preklopi na način mirovanja; takrat opravite naslednja dva koraka.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.113, "Zamenjava zračnega filtra" str.117 <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
		<p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.</p> <p>☛ "Meni Razširjeno" str.80</p>
     	Napaka žarnice Okvara žarnice	<p>Preverite:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vzemite ven žarnico in preverite, ali je počena. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Menjava žarnice" str.114 • Očistite zračni filter. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.113

Status	Vzrok	Rešitev ali stanje
		<p>Če ni počena: Ponovno vstavite žarnico in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Zamenjajte žarnico z novo in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ni odpravljena: Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Če je žarnica počena: se obrnite na vašega dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. (Sliko ne morete projicirati, dokler ne zamenjate žarnice.)</p> <p>☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.</p> <p>☞ "Meni Razširjeno" str.80</p>
   	<p>Napaka sam. zaslonke</p> <p>Napaka nap.</p>	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>
   	<p>Opoz-visoka temp</p>	<p>(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poviša.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. <p>☞ "Čiščenje zračnega filtra" str.113, "Zamenjava zračnega filtra" str.117</p>
  	<p>Zamenjajte žarnico</p>	<p>Zamenjajte jo z novo žarnico.</p> <p>☞ "Menjava žarnice" str.114</p> <p>Če nadaljujete z uporabo žarnice tudi po poteku njenega roka trajanja, se poveča tveganje, da bo žarnica pregorela. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče.</p>














- Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte naslednje.
 - ☞ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.98](#)
- Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
 - ☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Ko indikatorji niso v pomoč

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.









Težave povezane s sliko

<ul style="list-style-type: none"> • Slike se ne pojavijo Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, ali slika je popolnoma modra. 	 str.100
<ul style="list-style-type: none"> • Giblјive slike niso prikazane Premikajoče se slike z računalnika so videti črne in se ne projicirajo. 	 str.101
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcija se avtomatično ustavi 	 str.101
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazano je sporočilo "Ni podprto." 	 str.101
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazano je sporočilo "Ni signala" 	 str.101
<ul style="list-style-type: none"> • Slike so meglene, neizostrene ali popačene 	 str.102
<ul style="list-style-type: none"> • Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost 	 str.102
<ul style="list-style-type: none"> • Kazalnik miške utripa (samo pri projiciranju z uporabo USB Display) 	 str.103
<ul style="list-style-type: none"> • Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje gledišča ni primerno Samo del slike je prikazan, ali pa je napačno razmerje med višino in širino slike. 	 str.103
<ul style="list-style-type: none"> • Barve slike niso pravilne Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črnobeke, barve se zdijo motne. 	 str.104
<ul style="list-style-type: none"> • Slike so temne 	 str.105





Težave ob začetku projekcije



<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se ne prižge 	 str.105
---	--

Težave, povezane s funkcijo Easy Interactive Function

<ul style="list-style-type: none"> • Ni mogoča uporaba projektorjeve funkcije risanja 	 str.106
<ul style="list-style-type: none"> • Ne more delovati kot miška in risati, ko je povezan z računalnikom 	 str.106
<ul style="list-style-type: none"> • Izpiše se sporočilo "Napaka Easy Interactive Function." 	 str.106
<ul style="list-style-type: none"> • Računalniška miška ne deluje pravilno 	 str.107
<ul style="list-style-type: none"> • Interaktivno pisalo Easy Interactive Pen ne deluje 	 str.107
<ul style="list-style-type: none"> • Reakcijski čas pisala Easy Interactive Pen je počasen (samo pri projiciranju USB Display) 	 str.107
<ul style="list-style-type: none"> • Pika se ne premakne v naslednji položaj 	 str.108
<ul style="list-style-type: none"> • Pika se premakne samodejno 	 str.108

Druge težave

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek 	 str.108
<ul style="list-style-type: none"> • Iz mikrofona se ne sliši nikakršen zvok 	 str.109
<ul style="list-style-type: none"> • Daljinski upravljalnik ne deluje 	 str.109
<ul style="list-style-type: none"> • Želim spremeniti jezik sporočil in menijev 	 str.110

• Pošta se ne sprejme, tudi ko pride do napake v projektorju	 str.110
• Ni mogoče spremeniti nastavitev z uporabo spletnega brskalnika	 str.110

Težave povezane s sliko

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
Ali so vsi prikazovalniki izključeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. Preverite, da je napajanje vključeno.
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. 🔊 "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.60
Ali ste sneli pokrov objektiva?	Odstranite pokrov objektiva.
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. 🔊 Ponastavi - Ponastavi vse str.91
Ali je projicirana slika čisto črna? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. 🔊 Signal - Video signal str.77
Ali je kabel USB pravilno povezan? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Preverite, ali je kabel USB pravilno povezan. Če ni povezan ali ni pravilno povezan, ga znova priklopite.
Ali je Windows Media Center prikazan čez celoten zaslon? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Pri prikazu Windows Media Center čez celoten zaslon, ne morete projicirati z uporabo USB Display ali omrežne povezave. Zmanjšajte velikost zaslona.
Ali je prikazana aplikacija, ki uporablja funkcijo Windows DirectX? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Aplikacije, ki uporabljajo funkcijo Windows DirectX morda ne bodo pravilno prikazane.

Giblјive slike niso prikazane (črno se obarva le del, kjer je slika gibljiva)

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Signal slike spremenite z računalnika samo na zunanji vhod. Preverite dokumentacijo priloženo vašemu računalniku ali se obrnite na proizvajalca računalnika.
Ali je vsebina posnetka, ki ga poskušate projicirati, avtorsko zaščitena?	Projektor morda ne more projicirati avtorsko zaščitениh posnetkov, ki se predvajajo v računalniku. Za več podrobnosti preberite navodila za uporabo, ki so priložena predvajalniku.

Projekcija se avtomatično ustavi

Preverite	Rešitev
Je Mirovanje nastavljen na Vklopljeno ?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje. Če ne želite uporabljati Mirovanje, spremenite nastavev na Izklopljeno . ☛ Razširjeno - Delovanje - Mirovanje str.80

Prikazano je sporočilo "Ni podprto."

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.77
Ali se ločljivost in frekvenca slike ujemata z nastavljenim načinom? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Glejte navodila priložena računalniku, kako spremeniti ločljivost in frekvenco slike na računalniku. ☛ "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.139

Prikazano je sporočilo "Ni signala"

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani.
Ali je izbran ustrezen vhod?	Spremenite sliko s pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.32
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.

Preverite	Rešitev
Ali se signali slike posredujejo v projektor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	V kolikor se signal slike prikaže samo na LCD zaslonu računalnika ali na zaslonu pripomočka, računalnik nastavite tako, da bo signal slike dostavljen tudi iz računalnika. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju. Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Projektor in računalnik ugasnite in ponovno vključite. ☛ Navodila za uporabo računalnika

Slike so meglene, neizostrene ali popačene

Preverite	Rešitev
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Obrnite obroč za ostrenje za prilagoditev ostrine. ☛ "Kako popraviti ostrino" str.40
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. ☛ "Velikost Zaslona In Razdalja Projekcije" str.136
Ali je prilagojena vrednost Keystone prevelika?	Zmanjšajte kot projiciranja in tako zmanjšajte obseg popravka Keystone. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.40
Je Razmerje gledišča nastavljeno pravilno?	Razmerje gledišča projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.42
Je na leči prišlo do rošenja?	Če projektor nahitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.

Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.77

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priklučitev opreme" str.22
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.139 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali sta nastavitvi Sinhronizacija in Sledenje pravilno nastavljeni? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Za avtomatično nastavitvev pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↩] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete iz menija Konfiguracija. ☛ Signal - Sledenje, Sinhronizacija str.77
Ali je izbrana možnost Prenesi okno v plasteh ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in odkljukajte potrditveno polje Prenesi okno v plasteh .

Kazalnik miške utripa (samo pri projiciranju z uporabo USB Display)


Preverite	Rešitev
Je možnost Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno , izbrana?	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in nato izberite Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno . (Windows 2000 ni na voljo.) Če to izberete v operacijskem sistemu Windows Vista/7, Windows Aero ni več na voljo.

Slika je odrezana (velika) ali majhna, ali razmerje ni primerno


Preverite	Rešitev
Ali projicirate širokozaslonsko računalniško sliko? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Ločljivost str.77
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.62

Preverite	Rešitev
Ali je položaj prikaza ustrezno prilagojen?	(Samo pri projiciranju analognih signalov RGB iz vrat Computer1 ali Computer2) Za prilagoditev položaja pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↵] na nadzorni plošči. Položaj lahko prilagodite v meniju Konfiguracija. ☛ Signal - Položaj str.77
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Če je v Lastnosti zaslona v Nadzorna plošča računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavev dvojnega prikaza. ☛ Dokumentacija video gonilnika računalnika
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.139 ☛ Navodila za uporabo računalnika

Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. • Ko je slika z naprave priključene na vrata Computer1 ali Computer2. ☛ Signal - Vhodni signal str.77 • Ko je slika z naprave priključene na vrata Video ali S-Video. ☛ Signal - Video signal str.77
Ali je Brightness slike primerno prilagojena?	Prilagodite nastavev Svetlost iz menija konfiguracija. ☛ Slika - Svetlost str.76
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priključitev opreme" str.22
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Kontrast str.76
Ali je popraviljanje barve nastavljeno na primerno vrednost?	Prilagodite Prilagoditev barv iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Prilagoditev barv str.76
Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Prilagodite nastavitvi Barvna zasičenost in Obarvanost iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost str.76

Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitvi Svetlost in Poraba energije v meniju Konfiguracija. ☛ Slika - Svetlost str.76 ☛ Nastavitve - Poraba energije str.79
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Kontrast str.76
Ali je čas za zamenjavo žarnice?	Ko je žarnica tik pred iztekom roka trajanja, slike postanejo temnejše in kakovost barv se poslabša. Žarnico zamenjajte z novo. ☛ "Menjava žarnice" str.114

Težave ob začetku projekcije

Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻], da vklopite napajanje.
Ali so vsi prikazovalniki izključeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Izključite in ponovno priključite napajalni kabel. Preverite, da je napajanje vključeno.
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete napajalnega kabla?	Verjetno gre za slab stik v napajalnem kablu ali za okvaro kabla. Ponovno vtaknite napajalni kabel. Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Je funkcija Zaklep delovanja nastavljena na Polni zaklep ?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati Zaklep delovanja , spremenite nastavev na Izklopljeno . ☛ Nastavitve - Zaklep delovanja str.79
Ali je sprejemnik daljinskega upravljalnika pravilno nastavljen?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.79

Težave, povezane s funkcijo Easy Interactive Function

Ni mogoča uporaba projektorjeve funkcije risanja

Preverite	Rešitev
Je bilo umerjanje pisala opravljeno pravilno?	Pred prvo uporabo pisala Easy Interactive Pen ne pozabite opraviti umerjanja pisala, da bo projektor lahko pravilno prepoznal položaj pisala. Če opazite kakršnakoli odstopanja v položaju, ponovno opravite postopek umerjanja. ☛ "Samodejno umerjanje" str.47
Ali je Način pisala nastavljen na Rač. interaktivno?	Nastavite Način pisala na Opomba PC Free v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Easy Interactive Function - Način pisala str.80

Ne more delovati kot miška in risati, ko je povezan z računalnikom

Preverite	Rešitev
Je funkcija Razširjeno nastavljena pravilno?	Opravite naslednje nastavitve za povezavo s funkcijami računalnika. <ul style="list-style-type: none"> • Nastavite Razširjeno - USB Type B v meniju Konfiguracija na Easy Interactive Function ali USB Display/Easy Interactive Function. • Nastavite Način pisala v meniju Konfiguracija na Rač. interaktivno. ☛ Razširjeno - Easy Interactive Function str.80
Projektor in računalnik nista pravilno povezana.	Preverite USB kableske priključke. Težavo boste morda odpravili, če USB kabel odklopite in ga ponovno priklopite.
Če uporabljate prenosni računalnik pri skoraj prazni bateriji, lahko USB vrata prenehajo delovati, zaradi česar morda ne boste mogli uporabljati USB naprav.	Računalnik priključite na vir napajanja.

Izpiše se sporočilo "Napaka Easy Interactive Function."

Preverite	Rešitev
Prišlo je do napake v Easy Interactive Function.	Obrnite se na najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson

Računalniška miška ne deluje pravilno

Preverite	Rešitev
Ali je pisalo Easy Interactive Pen nameščeno na projekcijski zaslon?	Odstranite pisalo Easy Interactive Pen s projekcijskega zaslona ali ga izklopite.

Interaktivno pisalo Easy Interactive Pen ne deluje

Preverite	Rešitev
Predmet ovira pot signala iz interaktivnega pisala Easy Interactive Pen v projektor.	Odstranite oviro. Prav tako poskrbite, da sami ne ovirate poti signala, ko stojite pred projiciranim zaslonom.
Signal ovira druge stvari, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke.	V istem prostoru ne uporabljajte infrardečega daljinskega upravljalnika ali infrardečega mikrofona, ker lahko to privede do napak v delovanju pisala Easy Interactive Pen. Odklopite napravo, ki ovira signal, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke.
Baterija je skoraj prazna.	Zamenjajte baterijo.
Okolje je preveč svetlo.	Na projiciran zaslon ali Sprejemnik Easy Interactive Function ne sme svetiti močna svetloba.
Je bilo umerjanje pisala opravljeno pravilno?	Pred prvo uporabo pisala Easy Interactive Pen ne pozabite opraviti umerjanja pisala, da bo projektor lahko pravilno prepoznal položaj pisala. Če opazite kakršnakoli odstopanja v položaju, ponovno opravite postopek umerjanja. ☛ "Samodejno umerjanje" str.47
Ali je v istem prostoru v uporabi več projektorjev?	Spremenite nastavitev Razd. med proj. v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Easy Interactive Function - Razd. med proj. str.80

Reakcijski čas pisala Easy Interactive Pen je počasen (samo pri projiciranju USB Display)

Preverite	Rešitev
Je Windows Aero omogočen? (samo Windows Vista/7)	Reakcijski čas pisala Easy Interactive Pen je lahko počasen, ko je Windows Aero omogočen. V računalniku onemogočite funkcijo Windows Aero. Ko uporabljate USB Display: Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in nato izberite Onemogoči Windows Aero in izboljšaj sledenje interaktivnemu pisalu.

Pika se ne premakne v naslednji položaj

Preverite	Rešitev
Informacije iz projekcijskega zaslona niso prejete pravilno zaradi drugih stvari, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke.	Odmaknite napravo, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke, stran od projektorja ali premaknite projektor stran od naprave.
Informacije iz projekcijskega zaslona morda ne bodo pravilno prejete, če je projektor preblizu zaslona.	Preverite položaj projektorja.

Pika se premakne samodejno

Preverite	Rešitev
Pisalo Easy Interactive Pen je onemogočen zaradi nestabilnih razmer v okolici, kot so vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke.	Premaknite projektor ali izklopite napravo, ki ovira signal, kot je vir svetlobe, ki oddaja infrardeče žarke.

Druge težave

Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek

Preverite	Rešitev
Preverite ali je avdio/video kabel ustrezno priključen, tako na projektor kot avdio vir.	Izključite kabel iz audio vhoda in nato kabel ponovno povežite.
Ali je glasnost nastavljena na minimum?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. 🔊 Nastavitve - Glasnost str.79 🔊 "Prilagoditev glasnosti" str.41
Ali je Vhodna jak. mikrof. nastavljena na najvišjo vrednost?	Znižajte Vhodna jak. mikrof. 🔊 Nastavitve - Vhodna jak. mikrof. str.79
Je vključen A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da prekličete funkcijo A/V nemo. 🔊 "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.60
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".
Je računalnik povezan s HDMI kablom?	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.

Preverite	Rešitev
Ali je izbrana možnost Izhodni zvok iz projektorja ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in nato izberite Izhodni zvok iz projektorja .
Ali ste izbrali pravi audio vhod?	Preverite Audio vhod v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Delovanje - Audio vhod str.80

Iz mikrofona se ne sliši nikakršen zvok

Preverite	Rešitev
Je mikrofonski kabel pravilno povezan?	Izvlomite kabel iz vrat Mic in ga znova vstavite. ☛ "Povezovanje zunanje opreme" str.28
Ali je vhodna jakost mikrofona nastavljena prenizko?	Prilagodite vhodno jakost mikrofona tako, da slišite zvok. ☛ Nastavitve - Vhodna jak. mikrof. str.79

Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Med delovanjem usmerite daljinski upravljalnik v sprejemnik. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.16
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je okrog 6 metrov. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.16
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba. Ali pa v meniju Oddaljen sprejemnik , ki se nahaja v meniju Konfiguracija, oddaljen sprejemnik nastavite na Izklopljeno . ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.79
Ali je za Oddaljen sprejemnik izbrana pravilna nastavitvev?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.79
Ali so baterije iztrošene oziroma ali so baterije pravilno vstavljene?	Pravilno vstavite nove baterije. ☛ "Menjava baterij za daljinski upravljalnik" str.16
Ali je v istem prostoru v uporabi več projektorjev?	Če je v istem prostoru v uporabi več projektorjev, upravljanje na daljavo lahko povzroči motnje.

Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenite jezikovne nastavitve.	Prilagodite nastavev Jezik v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Jezik str.80

Pošta se ne sprejme, tudi ko pride do napake v projektorju

Preverite	Rešitev
Ali je za nastavev V pripravljenosti izbrana pravilna vrednost?	Če želite uporabljati funkcijo Obvestilo o pošti, ko je projektor v stanju pripravljenosti, nastavite Omr. st. prip. ali Mirovanje A/V v Nstav. v priprav. - V pripravljenosti v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Nstav. v priprav. - V pripravljenosti str.80
Ali je prišlo do velike napake in se je projektor nenadoma zaustavil?	Ko se projektor naenkrat ustavi, e-pošte ni mogoče poslati. Če se neobičajno stanje nadaljuje, se obrnite na krajevnega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Ali se projektor napaja?	Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je funkcija Obvestilo o pošti v meniju Konfiguracija pravilno nastavljena?	E-poštna obvestila o težavah se pošljejo glede na nastavitve Pošta v meniju Konfiguracija. Preverite, ali so pravilno nastavljena. ☛ "Meni Pošta" str.89

Ni mogoče spremeniti nastavev z uporabo spletnega brskalnika

Preverite	Rešitev
Sta uporabniško ime in geslo pravilna?	Kot uporabniško ime vnesite „EPSONWEB“. Tega imena ne morete spreminjati. Vnesite uporabniško ime tudi, če je nastavev za geslo onemogočena. Vpišite geslo, ki ste ga nastavili v Geslo za Web. Privzeto geslo je „admin“.

Preverite številke in uporabite naslednje ukrepe. Če ne morete odpraviti težave, se obrnite na vašega omrežnega skrbnika, prodajalca ali najbližji naslov, ki je naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

ID dogodka	Vzrok	Rešitev
0432 0435	Napaka pri zagonu EasyMP Network Projection.	Ponovno zaženite projektor.
0434 0482 0484 0485	Omrežna komunikacija ni stabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije in čez nekaj časa ponovno vzpostavite povezavo.
0433	Prenesenih slik ni možno predvajati.	Ponovo zaženite EasyMP Network Projection.
0481	Komunikacija z računalnikom je prekinjena.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection se je nepričakovano zaprl.	Preverite stanje omrežne komunikacije in nato ponovno zaženite projektor.
0479 04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Ponovno zaženite projektor.
0891	Dostopne točke z enakim SSID ni moč najti.	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na enak SSID.
0892	Preverjanje pristnosti WPA/WPA2 se ne ujema.	Preverite ali so varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN pravilne. ☛ Varnost str.87
0893	Tip šifriranja WEP/TKIP/AES se ne ujema.	
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker se je projektor povezal z nepooblaščen dostopno točko.	Kontaktirajte vašega omrežnega skrbnika za več informacij.
0898	Pridobitev DHCP ni uspela.	Preverite pravilno delovanje strežnika DHCP. Če ne uporabljate DHCP, izklopite nastavitve DHCP. ☛ Brezžični LAN - Nastavitve IP str.86
0899	Druge komunikacijske napake	Če ponovni zagon projektorja ali EasyMP Network Projection ne odpravi težave, se obrnite na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson



Vzdrževanje

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.

Pozor

Pred čiščenjem ugasnite projektor.

Čiščenje površine projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišete z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožemite.

Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

Čiščenje leč

Objektiv čistite s krpo za čiščenje očal.

⚠ Opozorilo

Za odstranjevanje umazanije ali prahu z objektiva ne uporabljajte razpršil z vnetljivimi plini. Projektor bi se namreč zaradi visoke temperature žarnice v projektorju lahko vnel.

Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

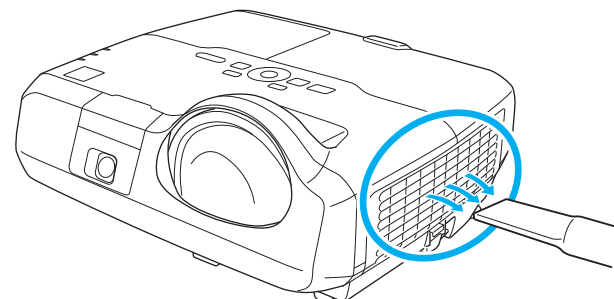
Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter in odprtino za dovod zraka očistite, ko se izpiše naslednje sporočilo.

"Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter."

Pozor

- Prah na zračnem filtru lahko povzroči dvig temperature znotraj projektorja, kar lahko vodi do okvare ali preobremenitve optičnih delov. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.



- Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom.
☛ "Zamenjava zračnega filtra" [str.117](#)
- Priporočljivo je, da te dele očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.

V tem odstavku so opisana navodila za zamenjavo žarnice in zračnega filtra.

Menjava žarnice

Obdobje za zamenjavo žarnice

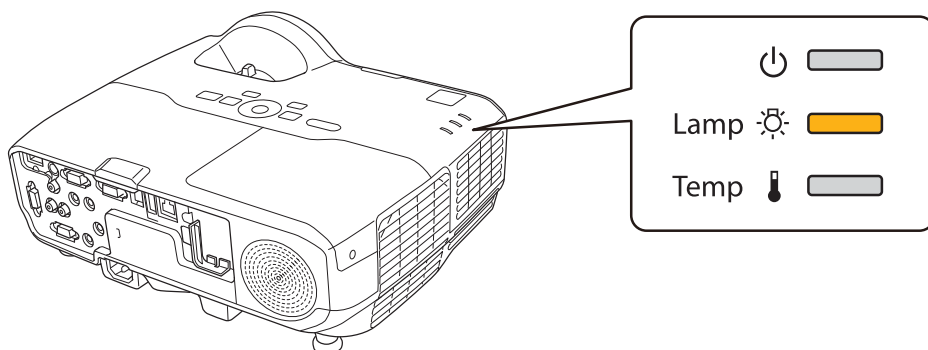
Žarnico zamenjajte:

- Prikaže se naslednje okno.
"Čas je, da zamenjate žarnico. Za nakup se obrnite na prodajalca projektorjev Epson ali obiščite www.epson.com."



Obvestilo je prikazano 30 sekund.

- Ko indikator za žarnico začne utripati oranžno.



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.

EB-436Wi/EB-431i

Ko je **Poraba energije** nastavljena na **Normalno**: pribl. 3900 ur

Ko je **Poraba energije** nastavljena na **ECO**: pribl. 5900 ur

EB-426Wi/EB-421i

Ko je **Poraba energije** nastavljena na **Normalno**: približno 4900 ur

Ko je **Poraba energije** nastavljena na **ECO**: približno 5900 ur

☛ **Nastavitve - Poraba energije** [str.79](#)

- Če nadaljujete z uporabo žarnice tudi po poteku njenega roka trajanja, se poveča tveganje, da bo žarnica pregorela. Ko se prikaže sporočilo o menjavi žarnice, žarnico čim prej zamenjajte z novo, četudi stara še vedno deluje.
- Ne prižigajte in ugašajte projektorja večkrat zaporedno. Pogosto vključevanje in izkjučevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Odvisno od posameznih značilnosti žarnice in njene uporabe, lahko žarnica potemni ali neha delovati še pred prikazom sporočila. Vedno imejte rezervno žarnico na zalogi, za primer, ko bo potrebna.

Kako zamenjati žarnico

Žarnico lahko zamenjate tudi ko je projektor nameščen na strop ali steno.



Opozorilo

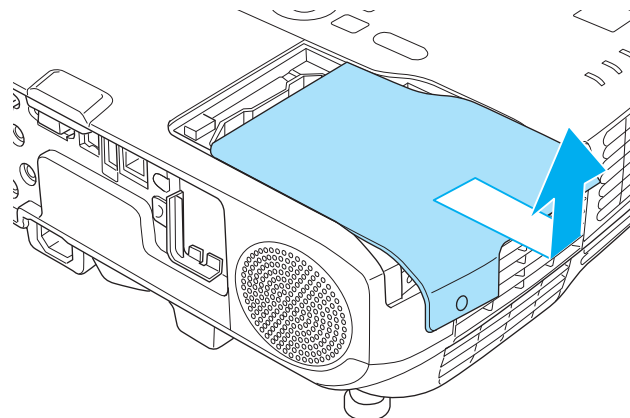
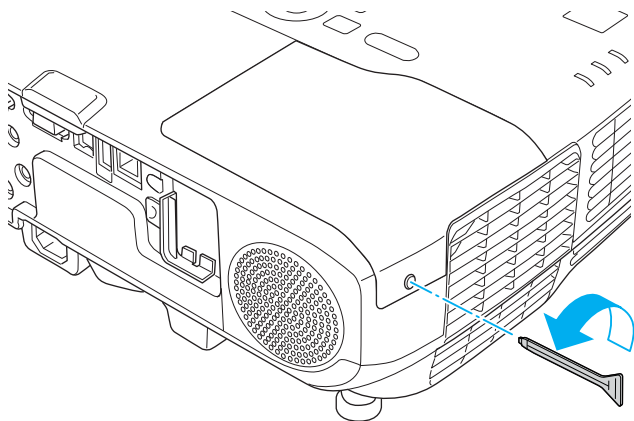
- Ko žarnica neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate žarnico na projektorju, ki je nameščen na steni ali visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Hkrati nežno odstranite pokrov žarnice.
- Žarnice nikoli ne razstavljajte ali spreminjajte. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, električnega udara ali nesreče.

Previdno

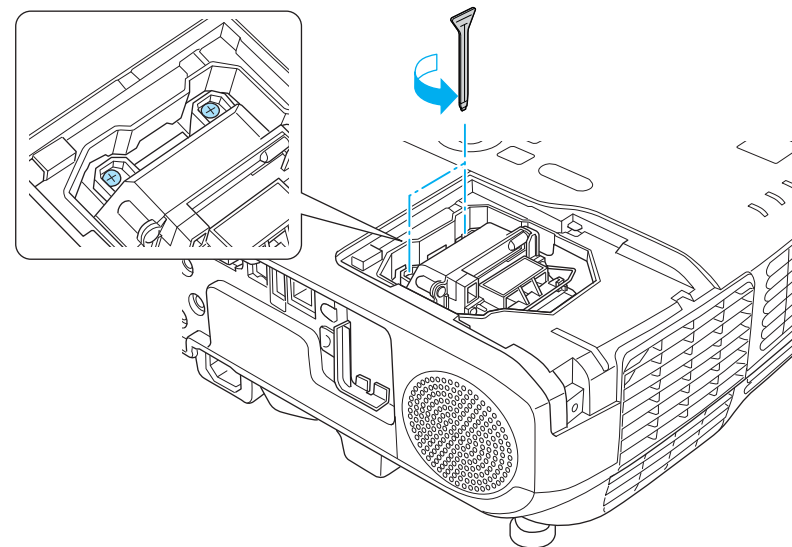
Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

- 1** Potem ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Počakajte, da se žarnica ustrezno ohladi in nato odstranite pokrov žarnice na vrhu projektorja.

Razrahljajte vijak, ki drži pokrov žarnice z izvijačem, ki je bil dobavljen skupaj z novo žarnico oziroma uporabite izvijač Philips (+). Nato premaknite pokrov žarnice naprej, dvignite in odstranite.

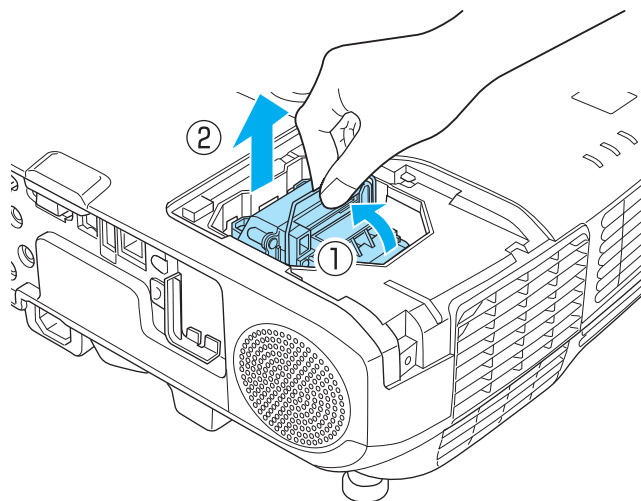


- 3** Odvijte pritrdilna vijaka za žarnico.

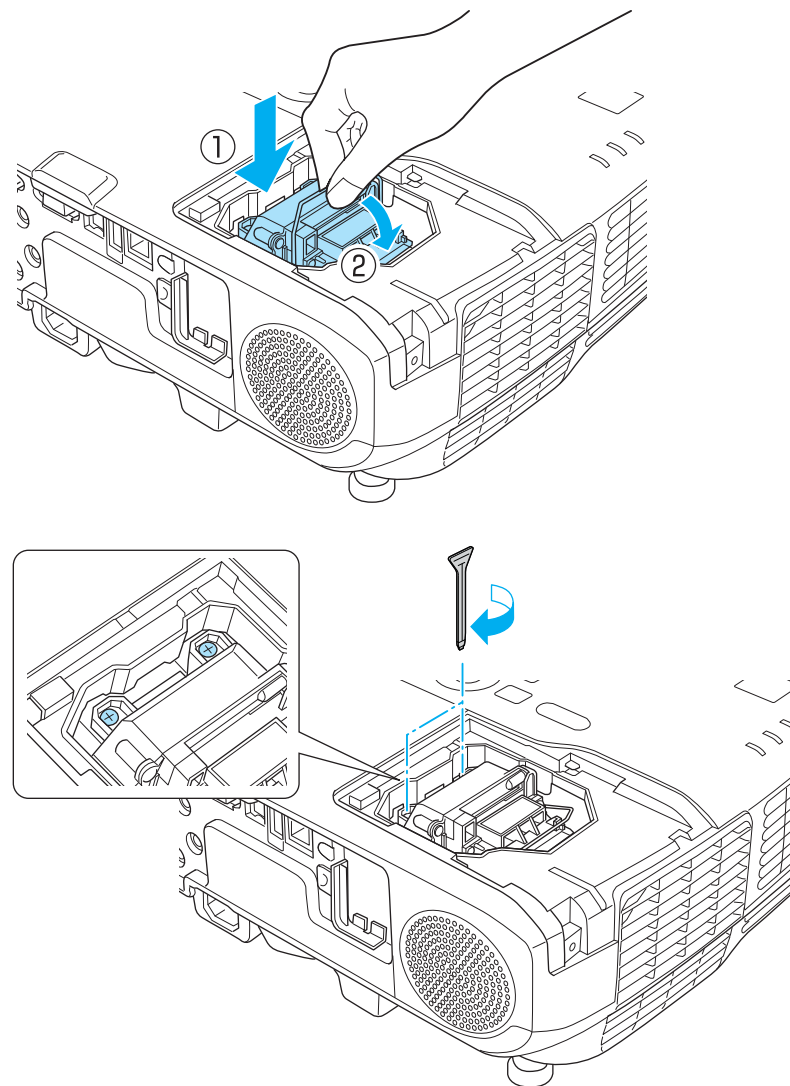


- 4** Odstranite staro žarnico tako, da povlecite za ročaj.
Če je žarnica počena, jo zamenjajte z novo oziroma kontaktirajte dobavitelja za nasvet.

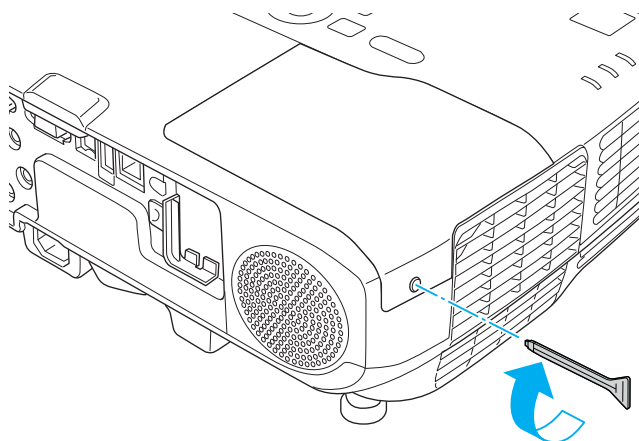
☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)



- 5** Namestite novo žarnico.
Vstavite novo žarnico ob vodilih v pravi smeri, tako da se prilega, čvrsto pritisnite in ko je popolnoma vstavljena, zatesnite oba vijaka.



- 6** Ponovno namestite pokrov žarnice.



Pozor

- Prepričajte se, da ste žarnico pravilno namestili. Ko odstranite pokrov žarnice, se projektor samodejno izklopi zaradi varnosti. Projektor se ne vklopi, če žarnica ali pokrov nista pravilno nameščena.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavržite med običajne odpadke.

Ponastavitev ure žarnice

Projektor beleži koliko časa je bila žarnica prižgana in vas obvesti šele, ko je čas za njeno zamenjavo. Po zamenjavi žarnice se prepričajte, da ure žarnice ponastavite preko menija Konfiguracija.

☛ "Meni Ponastavi" [str.91](#)



Ure žarnice ponastavite le po zamenjavi žarnice. V nasprotnem primeru se rok trajanja žarnice morda ne bo prikazoval pravilno.

Zamenjava zračnega filtra

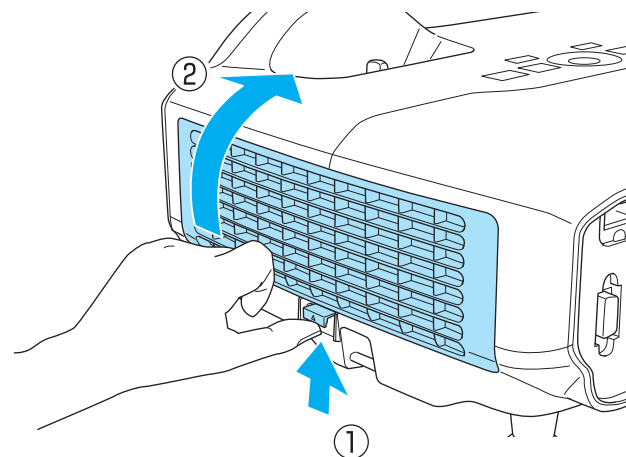
Obdobje za menjavo zračnega filtra

Če se sporočilo ponovno prikaže, čeprav je zračni filter očiščen, ga zamenjajte.

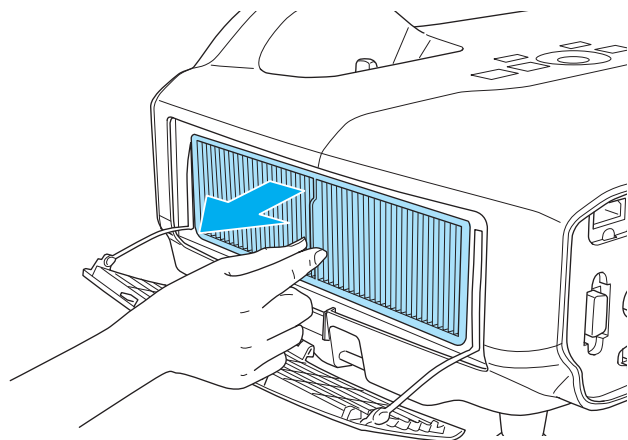
Kako zamenjati zračni filter

Zračni filter lahko zamenjate tudi ko je projektor nameščen na strop ali steno.

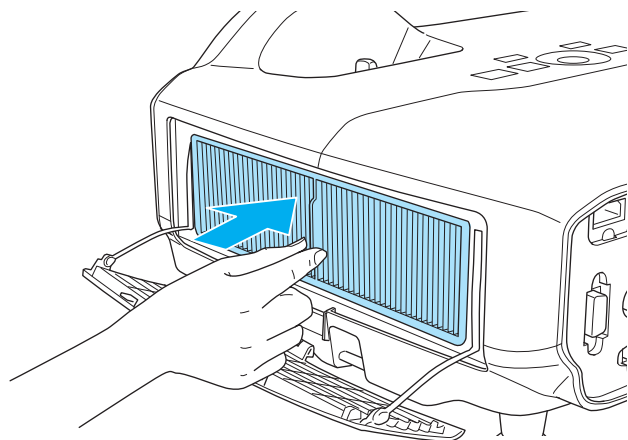
- 1 Potem ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2 Odprite pokrov zračnega filtra.
Pritisnite na jezičke pokrova zračnega filtra in ga odprite.



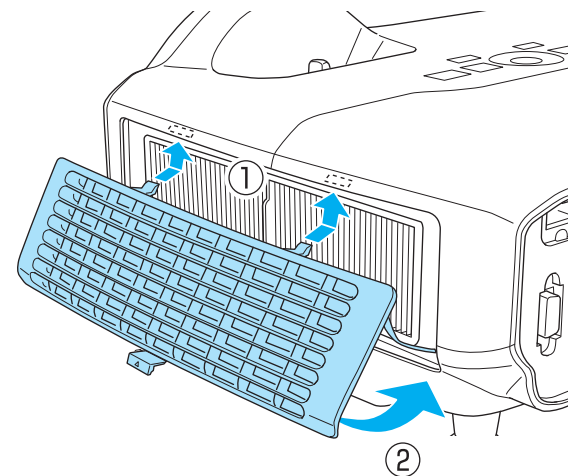
- 3 Odstranite zračni filter.
Primite ploščico na sredi zračnega filtra in ga povlecite naravnost ven.



4 Namestite nov zračni filter.



5 Zaprite pokrov zračnega filtra.



Rabljene zračne filtre zavržite v skladu z lokalnimi predpisi.
Del okvirja je izdelan iz: polipropilena
Material filtra: polipropilen



Dodatek

Projiciranje brez računalnika (Diaprojekcija)

S priključitvijo naprave USB za shranjevanje, kot je pomnilnik USB ali trdi disk USB, na projektor, lahko projicirate shranjene datoteke brez uporabe računalnika. Ta funkcija se imenuje Diaprojekcija.



- Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.
- Med projiciranjem diaprojekcije ne morete odpraviti popačenja keystone, tudi če uporabite gumba [↖] in [↗] na nadzorni plošči.

Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate v obliki Diaprojekcija

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
Slika	.jpg	Naslednjih oblik ni mogoče projicirati. - oblika barvnega načina CMYK - oblika Progressive - Slike z ločljivostjo nad 8192x8192 Zaradi karakteristik datotek JPEG, projicirane slike morda ne bodo jasne zaradi previsokega kompresijskega razmerja.
	.bmp	Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati. • Animiranih GIF-ov ni možno projicirati.
	.png	Slik z ločljivostjo nad 1280x800 ni mogoče projicirati.



- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priklopljeni na napajanje.
- Projektor ne podpira nekaterih datotečnih sistemov, zato uporabite medij, ki je bil formatiran v okolju Windows.
- Formatirajte medij v FAT16/32.

Primeri Diaprojekcija

Projiciranje slik z USB pomnilnika



☛ "Projiciranje izbrane slike" [str.122](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)" [str.123](#)

Metode upravljanja Diaprojekcija

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče.

Začetek diaprojekcije





- 1 Spremenite vir na USB.
☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.33](#)

- 2 Na projektor priključite pomnilniško napravo USB ali digitalni fotoaparati.

☛ "Povezava naprav USB" [str.26](#)

Diaprojekcija se začne in prikaže se seznam datotek.

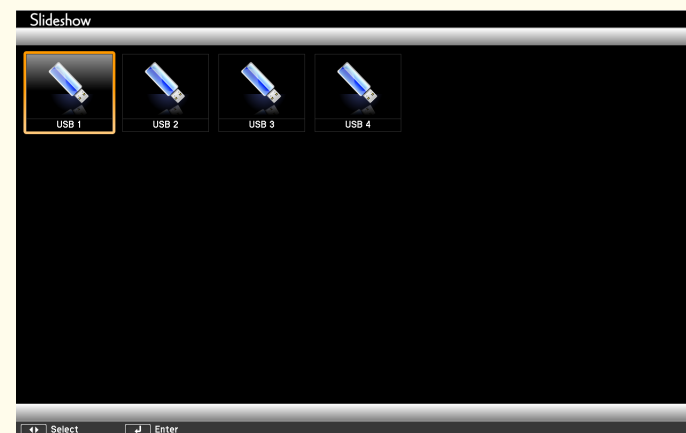
- Datoteke JPEG so prikazane kot sličice (vsebina datoteke je prikazana kot majhne slike).
- Ostale datoteke ali mape so prikazane kot ikone, kot je prikazano v spodnji tabeli.

Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	Datoteke JPEG*		Datoteke BMP
	Datoteke GIF		Datoteke PNG

* Ko prikaz sličice ni mogoč, je prikazana ikona.



- Pomnilniško kartico lahko prav tako vstavite v bralnik kartic USB, ki ga nato priključite na projektor. Vendar, nekateri dostopni USB bralniki kartic morda ne bodo združljivi s projektorjem.
- Če se prikaže naslednji zaslon (Izberi pogon), z gumbi [◀], [▶], [⏪] in [⏩] izberite želeni pogon in pritisnite gumb [↵].



- Če želite prikazati zaslon Izberi pogon, postavite kazalec na **Izberi pogon** na zgornji polovici zaslona s seznamom datotek in pritisnite gumb [↵].

Projiciranje slik

- 1 Uporabite gumbe [◀], [▶], [⏪] in [⏩] za izbiro datoteke ali mape, ki jo želite projicirati.



Če na trenutnem zaslonu ni vseh datotek in map, pritisnite [↓] na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec na možnost **Naslednja stran**, na dnu zaslona, in pritisnite gumb [↵].

Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, pritisnite gumb [↑] na daljinskem upravljalniku oz. premaknite kazalec na možnost **Prejšnja stran** na dnu zaslona in pritisnite gumb [↵].

2 Pritisnite gumb [↵].

Izbrana slika je prikazana.

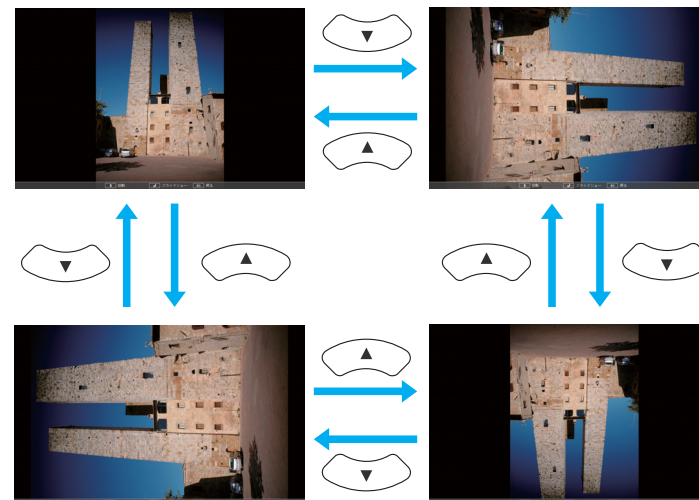
Ko izberete mapo, se prikažejo datoteke v izbrani mapi. Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, premaknite kazalec na **Nazaj na vrh** in pritisnite gumb [↵].

Zasuke slike

Predvajane slike lahko obrnete za 90° korake. Funkcija za obračanje je na voljo tudi med Diaprojekcija.

1 Predvajajte slike ali Diaprojekcija.

2 Med projiciranjem pritisnite gumb [↶] ali [↷].



Zaustavitev diaprojekcije

Če želite končati Diaprojekcija, odklopite napravo USB iz vhoda USB na projektorju. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

Projiciranje izbrane slike

Pozor

Ne odklopite pomnilniške naprave USB, medtem ko do nje dostopate. Diaprojekcija se morda ne bo pravilno izvedla.

1 Zagon Diaprojekcija.

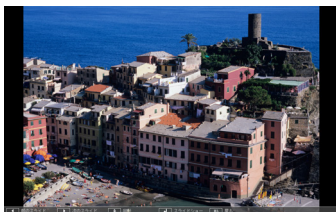
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.

☛ "Začetek diaprojekcije" [str.121](#)

- 2** Uporabite gumbе [↶], [↷], [↶] in [↷] za izbiro slikovne datoteke, ki jo želite projicirati.



- 3** Pritisnite gumb [↵].
Slika je prikazana.



Pritisnite gumbе [↶] in [↷] za naslednjo ali prejšnjo slikovno datoteko.

- 4** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon s seznamom datotek.

Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)

Slikovne datoteke v mapi lahko projicirate v zaporedju, eno za drugo. Ta funkcija se imenuje Diaprojekcija. Z naslednjim postopkom lahko nastavite Diaprojekcija.



Če želite, da se med Diaprojekcija datoteke izmenjujejo samodejno, nastavite parameter **Čas preklopa zaslona** v meniju **Možnost**, Diaprojekcija, na poljubno vrednost, z izjemo vrednosti **Ne**. Privzeta vrednost je 3 sekunde.

- 1** Zagon Diaprojekcija.
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.
☛ "Začetek diaprojekcije" [str.121](#)
- 2** Z gumbi [↶], [↷], [↶] in [↷] premaknite kazalec na mapo, katere vsebino želite prikazati v Diaprojekcija in pritisnite [↵].
- 3** Na zaslonu s seznamom datotek, spodaj desno, izberite možnost **Diaprojekcija** in pritisnite gumb [↵].
Diaprojekcija se začne in slikovne datoteke v mapi se samodejno zaporedoma projicirajo, ena za drugo.
Ko je projicirana zadnja datoteka, se samodejno znova prikaže seznam datotek. Če **Neprekinjeno predvajanje** nastavite na **Vklopljeno** na zaslonu Možnost, se ob koncu projiciranje znova začne od začetka.
☛ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve za delovanje Diaprojekcija" [str.124](#)
Med projiciranjem Diaprojekcija se lahko pomaknete na naslednji zaslon, se vrnete na prejšnjega ali ustavite predvajanje.



Če ima nastavev **Čas preklopa zaslona** na zaslonu Možnost vrednost **Ne**, se po izbiri Predvajaj diaprojekcijo datoteke ne bodo samodejno izmenjevale. Pritisnite gumb [↩], gumb [↶] ali gumb [↷] za izbiro naslednje datoteke.

Naslednje funkcije lahko prav tako uporabite za projiciranje slikovnih datotek z Diaprojekcija.

- Zamrzni
☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" [str.60](#)
- A/V nemo
☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" [str.60](#)
- E-Zoom
☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.62](#)

Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve za delovanje Diaprojekcija

Na zaslonu Možnost lahko nastavite vrstni red prikazovanja datotek in delovanje Diaprojekcija.

- 1** Pritisnite gumb [↶], [↷], [↩] in [↪] ter s kurzorjem označite mapo, kamor želite nastaviti pogoje prikaza, ter nato pritisnite gumb [Esc]. V prikazanem podmeniju izberite **Možnost** in pritisnite gumb [↶].
- 2** Ko je prikazan naslednji zaslon Možnost, določite posamezne nastavitve.
Nastavitve omogočite s premikom kazalca na ciljni element in pritiskom na gumb [↶].
Spodnja tabela prikazuje dodatne informacije posameznih postavk.



Razvrstitev prikaza	Izberete lahko prikaz datotek Po imenu ali Po datumu .
Način razvrščanja	Datoteke lahko razvrstite Naraščajoče ali Padajoče .
Neprekinjeno predvajanje	Določite lahko, ali naj se Diaprojekcija ponavlja.
Čas preklopa zaslona	Nastavite lahko čas prikaza posamezne datoteke pri Predvajaj diaprojekcijo. Nastavite lahko čas med Ne (0) in 60 Sekund. Če nastavite vrednost Ne , je samodejno predvajanje onemogočeno.
Učinek	Pri spreminjanju diapozitivov lahko nastavite zaslonske učinke.

- 3** Po nastavljanju z gumbi [↶], [↷], [↩] in [↪] premaknite kazalec na **V redu** in pritisnite [↶].
Nastavitve so uporabljene.
Če nastavev ne želite uporabiti, pomaknite kazalec na **Prekliči** in pritisnite gumb [↶].

Vizitka EasyMP Monitor

EasyMP Monitor omogoča izvajanje operacij, kot so pregled stanja več projektorjev Epson, ki so povezani z omrežjem, na računalniškem monitorju in upravljanje projektorjev z računalnika.

EasyMP Monitor lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

Spodaj so nakratko opisane funkcije nadzora in upravljanja, ki jih lahko izvajate z uporabo EasyMP Monitor.

- **Registracija projektorjev za namen nadzora in upravljanja**

Projektorje na omrežju lahko samodejno poiščete in nato izberete, kateri projektor želite registrirani med zaznanimi projektorji.

Ciljne projektorje lahko registrirate z vnosom njihovih naslovov IP.

- **Registrirane projektorje lahko dodelite skupinam, da jih lahko s tem nadzirate in upravljate v skupinah.**

- **Nadziranje stanja registriranih projektorjev**

Preverite lahko ali so projektorji vklopljeni/izklopljeni (ON/OFF) in težave ali opozorila, ki jih je potrebno odpraviti, z uporabo ikon.

Izberete lahko skupino projektorjev ali en sam projektor in nato preverite skupen čas delovanja žarnice ali informacije, kot so vhodni viri, težave in opozorila, ki so jih sprožili projektorji.

- **Nadzor registriranih projektorjev**

Najprej lahko izberete lahko skupino projektorjev ali en sam projektor, nato pa izvršite operacije za izbrane projektorje kot so vklop in izklop in prekop med vhodnimi viri.

Z funkcijami Spletnega kontrolnika lahko spremenite nastavitve v konfiguracijskem meniju projektorja.

Če je ob določenih trenutkih ali določenih dneh potrebno izvajati določena ukazna dejanja, lahko uporabite nastavitve časomera za registracijo nastavitve časomera.

- **Nastavitve za E-poštna obvestila**

Nastavite lahko e-poštne naslove, kamor bodo poslana obvestila v primeru, da registriran projektor javi stanje, ki ga je potrebno odpraviti, kot na primer težava.

- **Pošiljanje sporočil registriranim projektorjem**

Uporabite lahko vtičnik Message Broadcasting za EasyMP Monitor, ki pošlje datoteke JPEG registriranim projektorjem.

Vtičnik Message Broadcasting lahko prenesete s spletnega mesta, ki je naveden na začetku tega poglavja.

Spreminjanje nastavitve s spletnim brskalnikom (Web)

V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. S to funkcijo lahko opravite namestitve in nadzirate delovanje na daljavo. Ker lahko uporabljate računalniško tipkovnico, je poleg tega vnos znakov, ki so potrebni za namestitve, lažji.

Za spletni brskalnik uporabite Microsoftov Internet Explorer 8,0 ali novejši. Če uporabljate Mac OS, uporabite Safari ali Firefox.



Če nastavite **V pripravljenosti** na **Omr. st. prip.** ali **Mirovanje A/V**, lahko projektor nastavljate in upravljate iz spletnega brskalnika tudi, ko je projektor v stanju pripravljenosti (ko je napajanje izklopljeno).

☛ **Razširjeno** - Nastav. v priprav. - V pripravljenosti [str.80](#)

Nastavitve Projektorja

V spletnem brskalniku lahko nastavite parametre, ki se običajno nastavljajo v projektorjevem meniju Konfiguracija. Nastavitve so prikazane v meniju Konfiguracija. Obstajajo tudi elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku.

Elementi v meniju Konfiguracija, ki jih ne morete nastaviti v spletnem brskalniku

- Meni Nastavitve - Oblika kazalca
- Meni Nastavitve - Vzorec
- Meni Nastavitve - Uporabniški gumb
- Meni Razširjeno - Easy Interactive Function
- Meni Razširjeno - Prikaz - Zavihek orod. pisala
- Meni Razširjeno - Prikaz - Ikona načina pisala
- Meni Razširjeno - Uporabnikov logo
- Meni Razširjeno - Jezik
- Meni Razširjeno - Delovanje - Način visoke višine
- Meni Ponastavi - Ponastavi vse in Pon. št. ur del. žarn.

Nastavitve za elemente vsakega menija so enake kot v projektorjevem meniju Konfiguracija.

☛ "Tabela menija konfiguracije" [str.74](#)

Elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku

- Ime skupnosti SNMP
- Geslo za nadzor

Prikaz Spletni kontrolnik

Za prikaz okna Spletni kontrolnik uporabite v opisan postopek.

Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem. Pri povezovanju preko brezžičnega lokalnega omrežja uporabite napredne nastavitve.



Če je spletni brskalnik nastavljen, da se poveže preko proxy strežnika, spletni kontrolnik ne bo prikazan. Za prikaz spletnega upravljanja proxy strežnik ne sme biti uporabljen za povezavo.

- 1 Zaženite spletni brskalnik v računalniku.

- 2 V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici računalnika. Prikaže se zaslon Spletni kontrolnik.
Če je v meniju Omrežje v projektorjevem meniju Konfiguracija aktivirana možnost Geslo za Web, je prikazano okno za vnos gesla.
- 3 Prikaže se zaslon za vnos uporabniškega imena in gesla. Pod uporabniško ime vnesite „EPSONWEB“. Privzeto geslo je „admin“.

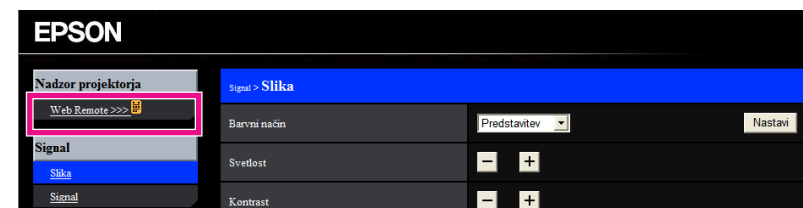


- Vnesite uporabniško ime tudi, če je nastavek za geslo onemogočen. Uporabniškega imena ni mogoče spremeniti.
- Geslo lahko spremenite v **Osnovno - Geslo za Web** v meniju Omrežje v meniju Konfiguracija.
☛ "Meni Osnovno" [str.85](#)

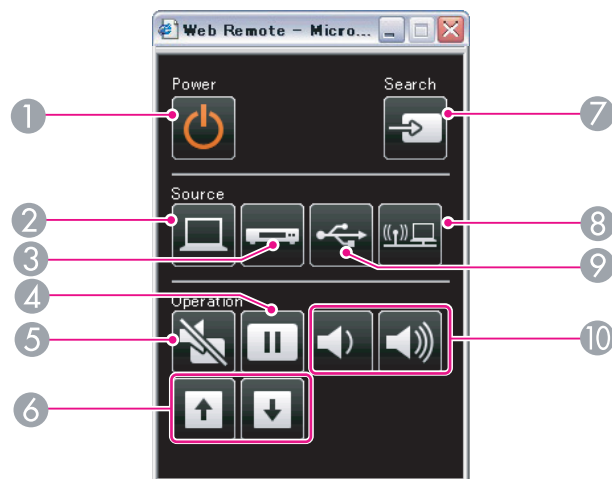
Prikaz zaslona Web Remote

Web Remote omogoča nadzorne funkcije daljinskega upravljalnika s spletnim brskalnikom.

- 1 Prikaz zaslona Spletni kontrolnik.
- 2 Kliknite **Web Remote**.



- 3 Prikaže se zaslon Web Remote.



Ime	Funkcija
1 Gumb [Power]	Vključi ali izključi projektor.
2 Gumb [Computer]	Ob vsakem pritisku gumba, izhod preklopi med slikama iz vrat Computer1 in vrat Computer2.
3 Gumb [Video]	Z vsakim pritiskom gumba slika kroži med vrati Video, S-Video in HDMI.
4 Gumb [Freeze]	Omogoča ustavljanje in nadaljevanja prikaza. ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.60
5 Gumb [A/V Mute]	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.60

Ime	Funkcija
6 Gumbi [Page] [Up] [Down]	Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje. <ul style="list-style-type: none"> Uporaba funkcije Brezžična miška <ul style="list-style-type: none"> "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.63 Uporaba USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Projiciranje z USB Display" str.33 Priključitev na omrežje <p>Če projicirate slike s pomočjo Diaprojeksijskega projektorja, boste s pritiskom teh gumbov prikazali prejšnjo/naslednjo slikovno datoteko.</p>
7 Gumb [Source Search]	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.32
8 Gumb [LAN]	Spremeni v sliko, projicirano z EasyMP Network Projection. Pri projiciranju z uporabo izbirnega ključa Quick Wireless Connection USB Key, s tem gumbom preklopite na tisto sliko. ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" str.33
9 Gumb [USB]	Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Slike iz naprave, priključene na vrata USB(TypeA) ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" str.33
10 Tipke za [Volume] [Left] [Right]	[Left] Zmanjša glasnost. [Right] Poveča glasnost. ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.41

Uporaba Funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah

Po izbiri Obvestilo o pošti so obvestila poslana na prej določene e-poštna naslove ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ Omrežje - Pošta - Obvestilo o pošti [str.83](#)



- Registrirate lahko največ tri prejemnike obvestil (naslove) in vsem bodo obvestila o stanju projektorja poslana istočasno.
- Če projektor doleti resna okvara in nenadoma preneha delovati, upravljavcu morda ne bo mogoče poslati obvestila o težavi.
- Nadzor je mogoč, če ima nastavev **V pripravljenosti** vrednost **Omr. st. prip.** ali **Mirovanje A/V**, četudi je projektor v stanju pripravljenosti (ko je napajanje izklopljeno).

☛ Razširjeno - Nastav. v priprav. - V pripravljenosti [str.80](#)

Branje obvestila o pošti

Če je funkcija Obvestilo o pošti nastavljena na Vključeno in se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, bo poslano naslednje e-sporočilo.

Zadeva: EPSON Projector

Vrstica 1: Ime projektorja kjer je nastala težava

Vrstica 2: Naslovi IP projektorja s težavami.

Vrstice 3 in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Vsebina glavnih obvestil je navedena spodaj.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error

- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Projektor ne prejme nobenega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vira signala.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Glejte naslednje za odpravljanje težav in opozoril.

☛ "Razlaga indikatorjev" [str.95](#)

Upravljanje s SNMP

Z nastavitvijo **SNMP** na **Vključeno**, v meniju Konfiguracija, so obvestila poslana na prej določen računalnik ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ Omrežje - Ostali - SNMP [str.75](#)



- SNMP mora upravljati skrbnik omrežja ali nekdo, ki se spozna na omrežje.
- Če želite za nadzor projektorja uporabljati funkcijo SNMP, morate v računalnik namestiti program za upravljanje s pomočjo protokola SNMP.
- Funkcije upravljanja s pomočjo protokola SNMP ne morete uporabljati prek brezžičnega omrežja LAN v načinu povezave Hitro.
- Shranite lahko največ dva ciljna naslova IP.

Ukazi ESC/VP21

Z uporabo ESC/VP21 lahko upravljate projektor z zunanje naprave.

Seznam ukazov

Ko se ukaz Vklopljeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Glavna vsebina je navedena spodaj.

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP napajanja	Vklopljeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik1	Avtomatično	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Računalnik2	Avtomatično	SOURCE 2F

Element menija			Ukaz
		RGB	SOURCE 21
		Komponenta	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V nemo VKLOP-LJENO/IZKLOPLJENO	Vklopljeno		MUTE ON
	Izklopljeno		MUTE OFF

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

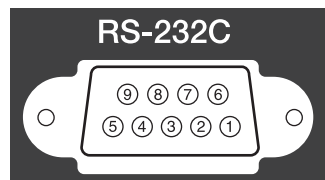
Postavitev Kablov

Serijska povezava

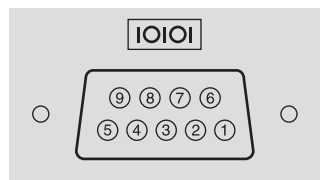
- Oblika konektorja: D-Sub 9-pin (moški)

- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C

<Pri projektorju>



<Pri računalniku>



<Pri projektorju>

(PC serijski kabel)

<Pri računalniku>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←—————	3	TD
TD	3	—————→	2	RD

Ime signala	Funkcija
GND	Ozemljitev signalne žice
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov

Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bps
- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

O PJLink

PJLink Class1 je združenje JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev določilo za standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s PJLink Class1 standardom, ki ga je ustanovila JBMIA.

Glejte naslednje podatke za dodatne informacije o mrežnih nastavitvah v zvezi z PJLink.

☛ "Meni Omrežje" [str.75](#)

Pozna vse ukaze, razen naslednjih, ki so določeni z PJLink Class1. To je bilo potrjeno s preverjanjem ustreznosti standardu PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Nezdružljivi ukazi**

Funkcija		Ukaz PJLink
Nastavitve izklopa zvoka in slike	Izklop slike	AVMT 11
	Izklop zvoka	AVMT 21

- **imena, določena s PJLink in ustreznimi viri projektorja**

Vir	Ukaz PJLink
Računalnik1	INPT 11
Računalnik2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41

Vir	Ukaz PJLink
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"
EPSON
- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"
EPSON 520/436
EPSON 510/431
EPSON 500/426
EPSON 500/421

Vizitka za Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integriran krmilni sistem podjetja Crestron®. Uporabite ga lahko za nadzor in krmiljenje več naprav povezanih na omrežje.

Projektor podpira krmilni protokol in ga lahko zato uporabite v sistemu z Crestron RoomView®.

Obiščite spletno mesto podjetja Crestron® za več informacij o Crestron RoomView®.

<http://www.crestron.com>

Spodaj lahko najdete pregled programa Crestron RoomView®.

- Daljinsko upravljanje z uporabo spletnega brskalnika**
Projektor lahko upravljate z računalnikom kot pri uporabi daljinskega upravljalnika.

• Upravljanje in nadzor s programsko opremo

Za upravljanje naprav v sistemu, obveščanje predstavnikov za pomoč in pošiljanje obvestil v sili lahko uporabite Crestron RoomView® Express ali Crestron RoomView® Server Edition, ki ju ponuja podjetje Crestron®. Za podrobnejše informacije si oglejte naslednje spletno mesto.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V priročniku so navodila za izvajanje operacij na računalniku z uporabo spletnega brskalnika.



- Vpišete lahko samo enobitne alfanumerične znake in simbole.
- Ko uporabljate Crestron RoomView® ne morete uporabljati naslednjih funkcij.
 - ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Web)" [str.125](#)
Message Broadcasting (vtičnik EasyMP Monitor)
- Nadzor je mogoč, če ima nastavev **V pripravljenosti** vrednost **Omr. st. prip.** ali **Mirovanje A/V**, četudi je projektor v stanju pripravljenosti (ko je napajanje izklopljeno).
 - ☛ **Razširjeno - Nastav. v priprav. - V pripravljenosti** [str.80](#)

Upravljanje projektorja z računalnika

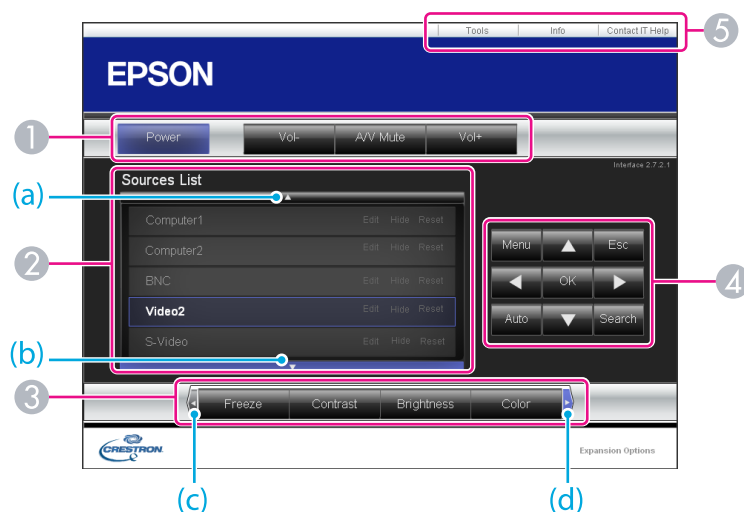
Prikaz okna za upravljanje

Pred izvajanjem kakršnih koli operacij preverite naslednje.

- Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem. Pri povezovanju na brezžično lokalno omrežje, se priključite z načinom Napredno povezave.
 - ☛ "Meni Brezžični LAN" [str.86](#)
- Nastavite **Crestron RoomView** na **Vklopljeno** preko menija **Omrežje**.
 - ☛ **Omrežje - Ostali - Crestron RoomView** [str.90](#)

- 1 Zaženite spletni brskalnik v računalniku.
- 2 V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici.
Prikaže se okno za upravljanje.

Uporaba okna za upravljanje



- 1 S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije.

Gumb	Funkcija
Power	Vključi ali izključi projektor.
Vol-/Vol+	Prilagodi glasnost.

Gumb	Funkcija
A/V Mute	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☞ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.60

- 2 Preklopite na sliko iz izbranega vhodnega vira. Če želite prikazati vire, ki niso prikazani na zaslonu, kliknite (a) ali (b) in se pomaknite gor ali dol.
Po potrebi lahko ime vira spremenite.
- 3 S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije. Če želite prikazati gumbe, ki niso prikazani na zaslonu, kliknite (c) ali (d) in se pomaknite levo ali desno.

Gumb	Funkcija
Freeze	Omogoča ustavljanje in nadaljevanja prikaza. ☞ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.60
Contrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Brightness	Nastavite lahko svetlost slike.
Color	Barvno nasičenost slik lahko spreminjate.
Sharpness	Nastavite lahko ostrino slike.
Zoom	Kliknite gumb [⊕] za povečanje slike brez spreminjanja velikosti projekcije. Kliknite gumb [⊖] za zmanjšanje slike, ki je bila povečana z gumbom [⊕]. Kliknite gumb [▲], [▼], [◀] ali [▶] za spremembo položaja povečane slike. ☞ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.62

- 4 Gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] imajo enak učinek kot gumbi [↶], [↷], [↸] in [↹] na daljinskem upravljalniku. S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije.

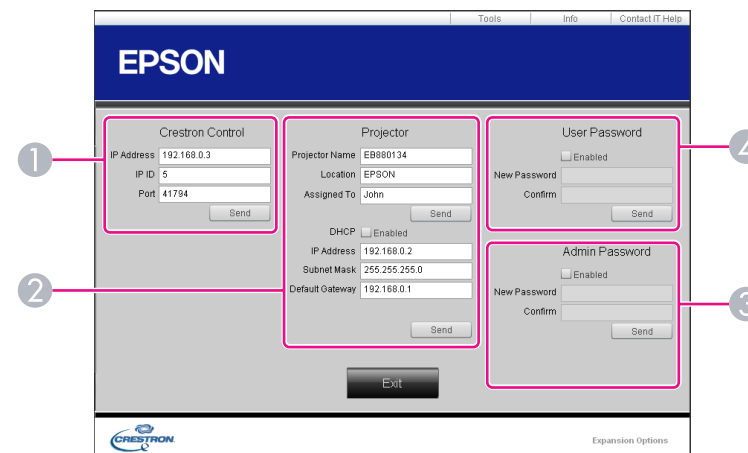
Gumb	Funkcija
OK	Ima isto funkcijo kot gumb [↵] na daljinskem upravljalniku. ☛ "Daljinski upravljalnik" str.13
Menu	Prikaže in zapre meni Konfiguracija.
Auto	S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer1 ali vrat Computer2, lahko samodejno optimizirate sliko s prilagoditvijo Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.
Search	Preklopi na sliko z vhodnih vrat, ki prejemajo video signale. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.32
Esc	Ima isto funkcijo kot gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku. ☛ "Daljinski upravljalnik" str.13

5 S klikom na zavihke lahko opravite naslednje operacije.

Zavihek	Funkcija
Contact IT Help	Prikaže okno predstavnikov za pomoč. Se uporablja za pošiljanje in prejemanje sporočil od skrbnikov z uporabo programa Crestron RoomView® Express.
Info	Prikaže informacije o trenutno priključenem projektorju.
Tools	Spremeni nastavitve trenutno priključenega projektorja. Glejte naslednji odsek.

Uporaba okna z orodji

Ko pritisnete zavihek **Tools**, v oknu operacij, se prikaže naslednje okno. V tem oknu lahko spremenite nastavitve trenutno priključenega projektorja.



- 1 Crestron Control**
Za nastavljanje osnovnih krmilnikov Crestron®.
- 2 Projector**
Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
Projector Name	Vpišite ime, da ločite trenutno priključen projektor od drugih projektorjev na omrežju. (Ime lahko vsebuje do 15 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
Location	Vpišite ime lokacije za namestitev za trenutno priključen omrežni projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
Assigned To	Vpišite uporabniško ime za projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
DHCP	Izberite potrditveno polje Enabled za uporabo DHCP. Če je DHCP omogočen, lahko vpišete naslov IP.

Element menija	Funkcija
IP Address	Vpišite naslov IP, ki ga želite dodeliti trenutno priključenemu projektorju.
Subnet Mask	Vpišite podomrežno masko za trenutno priključen projektor.
Default Gateway	Vpišite naslov prehoda za trenutno priključen projektor.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe, ki ste jih opravili na Projector .

3 Admin Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna Tools potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
New Password	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna Tools. (do 26 enobajtnih alfanumeričnih znakov)
Confirm	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu New Password . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu Admin Password .

4 User Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna operacij v računalniku potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
New Password	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna operacij. (do 26 enobajtnih alfanumeričnih znakov)

Element menija	Funkcija
Confirm	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu New Password . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu User Password .

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Spodnji seznam dodatne opreme in potrošnega materiala velja od oktobra 2012. Podrobnosti o pripomočkih se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.

Dodatna Oprema

Pisalo Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

Pisala za funkcijo Easy Interactive Function Pisal Easy Interactive Pen z enako številko modela ne morete uporabiti hkrati.

Podaljšek interaktivnega pisala ELPPE01

Pritrdite na pisalo Easy Interactive Pen, da ga podaljšate in uporabite kot kazalnik.

Nadomestne konice za pisalo ELPPS01

Nadomestne konice za pisalo Easy Interactive Pen.

Dokumentna kamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

Torba iz blaga ELPKS66

Torba iz blaga, ki omogoča preprosto prenašanje projektorja.

Računalniški kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#).

USB uzatma kablosu ELPKC31

(5 m USB A moški - USB A ženski)

Ta podaljšek uporabite, ko je kabel USB, dobavljen skupaj s projektorjem, prekratek. Ta podaljšek ne omogoča povezave z Dokumentna kamera.

Enota za brezžično lokalno omrežje ELPAP07

Uporabite jo za brezžično povezavo projektorja z računalnikom in projiciranje.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Uporabite za hitro vzpostavljanje povezavo ena-na-ena med projektorjem in računalnikom z nameščenim operacijskim sistemom Windows.

Nosilo za steno* ELPMB27

Uporabite ta nosilec v primeru namestitve projektorja na steno.

Stropni nosilec* ELPMB23

Za namestitev projektorja na strop.

Stropna cev (450 mm)* ELPFP13

Stropna cev (700 mm)* ELPFP14

Za namestitev projektorja na visok strop.

* Za namestitev projektorja pod strop potrebujete posebno znanje. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Potrošni Material

Žarnica (za EB-426Wi/EB-421i) ELPLP60

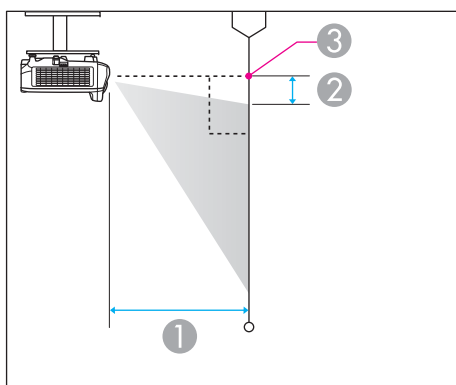
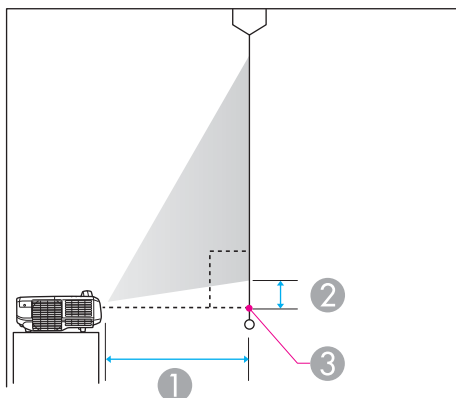
Žarnica (za EB-436Wi/EB-431i) ELPLP61

Uporabite kot zamenjavo za iztrošeno žarnico.

Zračni filter ELPAF36

Uporabite kot zamenjavo za iztrošen zračni filter.

Tabela projekcijskih razdalj za EB-431i/EB-421i



- ① Projekcijska razdalja (od objektiva do zaslona)
- ② Je razdalja od središča objektiva do spodnjega dela zaslona (oziroma do zgornje točke zaslona, če je projektor nameščen na strop ali steno)
- ③ Središče objektiva

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)
50"	100x76	55 - 75	6
60"	120x91	66 - 90	8
70"	140x105	78 - 106	9
80"	160x120	89 - 122	10
90"	180x135	101*	12
100"	200x150	112*	13
108"	219x165	122*	14

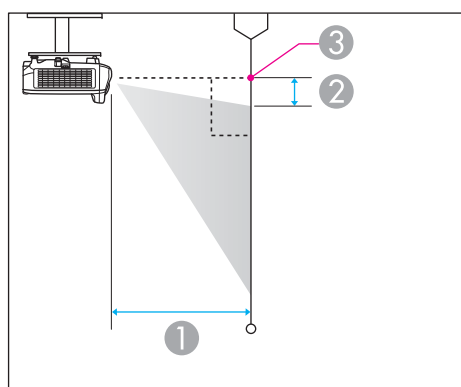
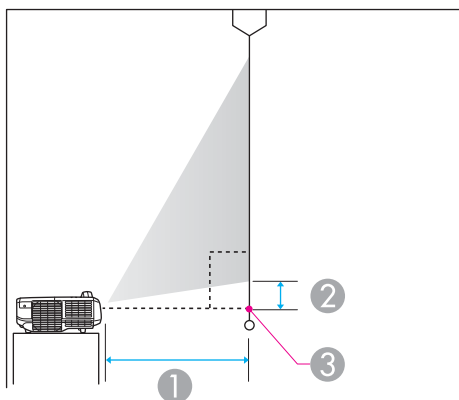
* Projicirajte z nastavitvijo Široko (največja povečava).

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)
50"	110x62	60 - 82	17
60"	130x75	72 - 99	21
70"	150x87	85 - 116	24
80"	180x100	98*	28
90"	200x110	110*	31
99"	219x123	121*	34

* Projicirajte z nastavitvijo Široko (največja povečava).

Tabela projekcijskih razdalj za EB-436Wi/EB-426Wi



- ① Projekcijska razdalja (od objektiva do zaslona)
- ② Je razdalja od središča objektiva do spodnjega dela zaslona (oziroma do zgornje točke zaslona, če je projektor nameščen na strop ali steno)
- ③ Središče objektiva

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)
50"	100x76	58 - 79	9
60"	120x91	70 - 96	11
70"	140x105	82 - 112	13
80"	160x120	94*	14
90"	180x135	107*	16
102"	207x155	121*	18

* Projicirajte z nastavitvijo Široko (največja povečava).

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)
60"	130x75	63 - 87	14
70"	150x87	74 - 101	16
80"	180x100	85 - 116	19
90"	200x110	97*	21
100"	220x120	108*	23
113"	250x141	122*	26

* Projicirajte z nastavitvijo Široko (največja povečava).

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)
55"	115x72	56 - 77	9
60"	130x81	61 - 84	9

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (Široko)
70"	150x94	72 - 99	11
80"	170x110	83 - 113	13
90"	190x120	94*	14
100"	220x130	105*	16
116"	251x157	122*	18

* Projicirajte z nastavitvijo Široko (največja povečava).

Podprte Ločljivosti

Računalniški signali (analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
MAC21"	75	1152x870

*1 samo EB-436Wi/EB-426Wi

*2 Združljivo samo, ko je za **Ločljivost** v meniju Konfiguracija izbrana možnost **Široko**.

Slike lahko projicirate tudi v primeru drugih signalov. Vendar pa bodo v tem primeru nekatere funkcije omejene.

Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Sestavljeni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640x480

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

* samo EB-436Wi/EB-426Wi

Splošne Specifikacije Projektorja

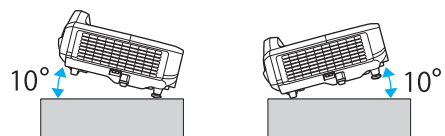
Ime izdelka		EB-436Wi	EB-431i	EB-426Wi	EB-421i
Mere		345 (Š) x 105 (V) x 300 (G) mm (ne vključuje dvignjenega dela)			
Velikost zaslona LCD		0,59" širina	0,55"	0,59" širina	0,55"
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT			
Ločljivost		1.024.000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3	786.432 XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3	1.024.000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3	786.432 XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3
Nastavitev ostrine		Ročno			
Nastavitev povečave		Digitalno (1-1,35)			
Žarnica		UHE žarnica, 230 W model št.: ELPLP61		UHE žarnica, 200 W model št.: ELPLP60	
Največja glasnost		16 W			
Zvočnik		1			
Napajanje		100-240V AC ±10%, 50/60 Hz 3,5-1,6 A		100-240V AC ±10%, 50/60 Hz 3,1-1,4 A	
Poraba ener gije	100 do 120 V območje	Delovna moč: 344 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Omr. st. prip.): 6,8 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Varč. energije): 0,28 W		Delovna moč: 303 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Omr. st. prip.): 6,2 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Varč. energije): 0,29 W	
	220 do 240 V območje	Delovna moč: 327 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Omr. st. prip.): 7,3 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Varč. energije): 0,37 W		Delovna moč: 292 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Omr. st. prip.): 6,8 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Varč. energije): 0,39 W	
Delovna višina		Višina: od 0 do 2.286 m			
Delovna temperatura		+5 to +35°C (brez kondenzacije)			
Temperatura za shranjevanje		-10 to +60°C (brez kondenzacije)			
Masa		Približno 4,1 kg	Približno 4,1 kg	Približno 3,9 kg	Približno 3,9 kg

Konektorji	Vrata Computer1	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
	Vrata Computer2	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)

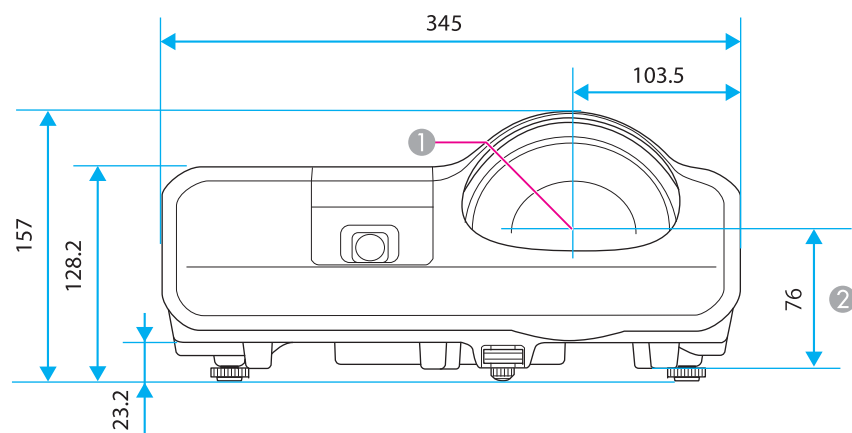
Vhod za Video	1	RCA vtičnica za nožice
Vhod za S-Video	1	Mini DIN 4-nožic
Audio1 vrata	1	Stereo mini iglični priključek
Audio2 vrata	1	Stereo mini iglični priključek
Vrata Audio-L/R	1	RCA vtičnica za nožice x 2 (L, D)
Vrata Mic	1	Stereo mini iglični priključek
Vrata Audio Out	1	Stereo mini iglični priključek
Vrata Monitor Out	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
Vhod HDMI	1	HDMI (Audio podpira le PCM)
USB(TypeA)*	1	Konektor USB (Type A)
USB(TypeB)*	1	Konektor USB (Type B)
USB vrata (za Enoto za brezžično lokalno omrežje)	1	Konektor USB (Type A)
LAN vrata	1	RJ-45
RS-232C vrata	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)

* Podpira USB 2.0. Vendar pa delovanje vseh z USB združljivih naprav ni podprto.

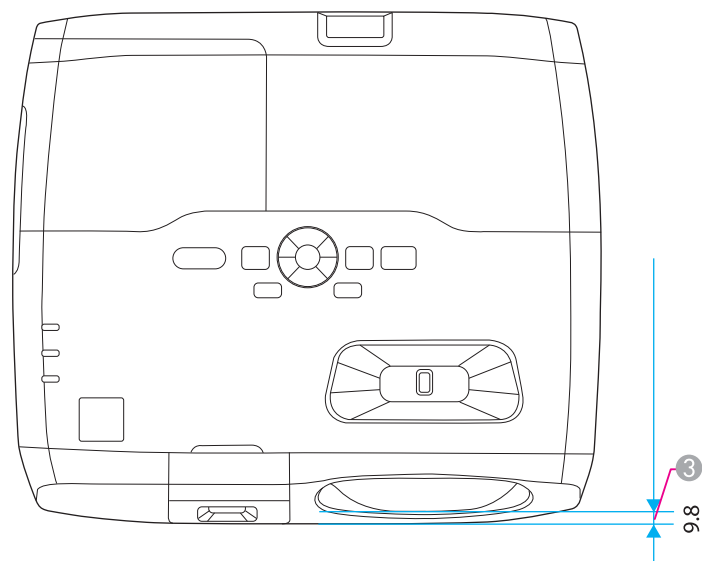
Kot nagiba



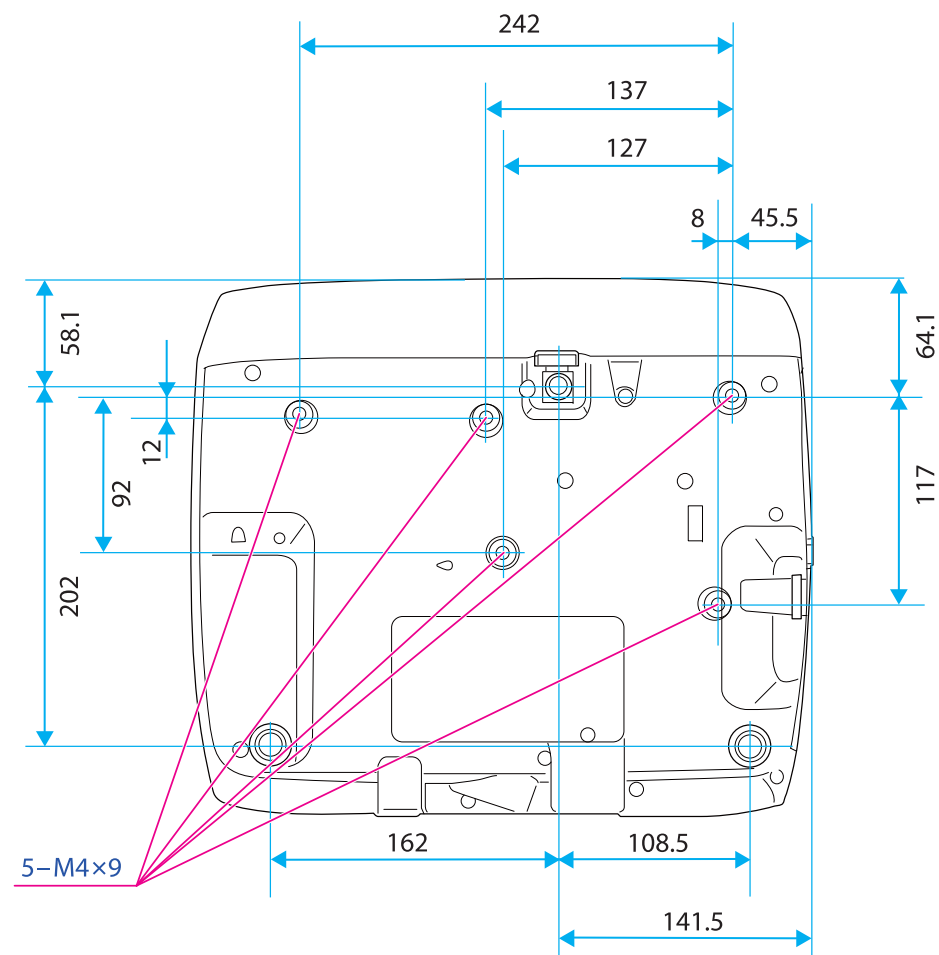
Če uporabljate projektor na nagibu, večjem od 10° , se lahko poškoduje in povzroči nesrečo.



- 1 Središče objektiva
- 2 Mere od središča objektiva do priključnih točk plošče za namestitev na steno oziroma strop.



- 3 Mere od sprednjega dela projektorja do sprednjega dela objektiva.



Enote: mm

Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija družbe AMX, ki nadzornim sistemom AMX omogoča enostavno upravljanje ciljne opreme. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavitve, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Za podrobnejše informacije si oglejte spletno mesto AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Okrajšava za Dynamic Host Configuration Protocol; ta protokol samodejno določi <u>Naslov IP</u> za opremo, povezano v omrežje.
HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vhodna vrata HDMI na tem projektorju podpirajo HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p ali 1080i ali večja (p = <u>Progresivno</u>, i = <u>Prepleteno</u>) • <u>Razmerje gledišča</u> zaslona 16:9
IP naslov pasti	To je <u>Naslov IP</u> za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah preko SNMP.
Komponentni video	Metoda, ki loči video signal na komponento svetilnosti (Y), modro minus svetilnost (Cb ali Pb) in redečo minus svetilnost (Cr ali Pr).
Kontrast	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike imenujemo "prilagoditev kontrasta".
Naslov IP	Številka za identifikacijo računalnika, povezanega v omrežje.
Naslov prehoda	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po <u>podomrežnih maskah</u> .
Podomrežna maska	To je številčna vrednost, ki določa število bitov, uporabljeni za omrežni naslov na razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP.
Pogled gledišča	Razmerje med dolžino in višino slike. Zasloni z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zasloni HDTV, se imenujejo širokokotni zasloni. SDTV in običajni računalniški zasloni imajo pogled gledišča 4:3.
Prepleteno	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
Progresivno	Projicira informacije za stvaritev enega zaslona, s prikazom slike za eno sličico. Čeprav je število včitanih vrstic enako, se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem <u>HDTV</u> televizije v visoki ločljivosti.
Sestavljeni video	Metoda, ki združi video signal v komponento svetilnosti in komponento barve, za prenos preko enega samega kabla.

Sinhronizacija	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
Sledenje	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. V kolikor spremljanje ni pravilno izvedeno, se lahko v signalu pojavijo navpične črte.
SNMP	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.
sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
SSID	SSID so identifikacijske informacije za povezavo z drugo napravo preko brezžičnega lokalnega omrežja. Brezžična komunikacija je možna med napravami, ki so združljive s SSID.
SVGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
S-video	Metoda, ki loči video signal v komponento svetilnosti (Y) in barvno komponento (C).
SXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
VGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
XGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.

Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP Professional
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP Home Edition
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" in "Windows 7". Poleg tega se za Windows 2000, Windows XP, Windows Vista in Windows 7 uporablja skupni izraz Windows, več različic operacijskega sistema Windows pa je lahko navedenih na primer kot Windows 2000/XP/Vista/7, brez vsakokratne navedbe imena Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" in "Mac OS X 10.7.x". Poleg tega, se za operacijske sisteme uporablja skupni izraz "Mac OS".


Splošno Obvestilo:

Mac in Mac OS sta blagovni znamki družbe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

eneloop® je registrirana blagovna znamka družbe Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ in WPA2™ sta registrirani blagovni znamki Zveze Wi-Fi.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

PJLink je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike ter drugih državah in območjih.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

A			
A/V Mute	60		
A/V nemo	81		
Abs. tempiranje barve	77		
Audio v pripravljenosti	82		
B			
Barvna zasičenost	76		
Barvni način	41, 76		
Bonjour	91		
Branje pošte	128		
Brezžična miška/USB Display	82		
Brezžični LAN sistem	86		
C			
Crestron RoomView	131		
Č			
Čas preklopa zaslona	124		
Čiščenje	113		
Čiščenje površine projektorja	113		
Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka	113		
Črna podlaga	41		
D			
Daljinski upravljalnik	13		
Delovanje	81		
Delovna temperatura	141		
Diaprojekcija	120, 123		
Dinamično	41		
Direkten vklop	81		
	Dodatna oprema	135	
	Dokumentna kamera	135	
E			
	Easy Interactive Function	80, 82	
	Easy Interactive Pen	17	
	EasyMP Monitor	125	
	Elektronski naslov	90	
	ESC/VP21	129	
	E-Zoom	62	
F			
	Fotografija	41	
	Frekv. osveževanja	92	
	Funkcija brezžične miške	63	
	Funkcija pomoči	94	
G			
	Geslo PJLink	85	
	Geslo za Web	85	
	Gladka plošča	41	
	Glasnost	79	
	Gumb Source Search	12	
I			
	Ikona načina pisala	58, 81	
	Ime projektorja	85	
	Indikator napajanja	95	
	Indikator temperature	95	
	Indikator žarnice	95	
	Indikatorji	95	
	Iskanje vira	32	
	Izberi pogon	121	
J			
	Jezik	82	
K			
	Kako zamenjati zračni filter	117	
	Kako zamenjati žarnico	114	
	Kazalec	60	
	Kazalec miške	63	
	Keystone-v/n	37	
	Konfiguracija	73	
	Konfiguracija omrežja	84	
	Kontrast	76	
	Križec	62	
L			
	Lebdenje	54, 83	
	Ločljivost	92	
M			
	Mehka tipkovnica	85	
	Meni brezžični LAN	86	
	Meni Informacije	91	
	Meni nastavitve	79	
	Meni Obvestilo o pošti	89	
	Meni omrežje	83	
	Meni osnovno	85	
	Meni Ponastavi	91	
	Meni ponastavi	92	
	Meni razširjeno	80	
	Meni Signal	77	

Meni Slika	76
Meni varnost	87
Meni Žični LAN	89
Menjava baterij	16
Message Broadcasting	125
Mikrofon v pripravljenosti	82
Mirovanje	81
Mirovanje A/V	82

N

Način povezave	86
Način visoke višine	81
Nadzorna plošča	12
Nalepka Zaščite z Geslom	69
Napaj. brezžični LAN	86
Naslov IP	90
Naslov prehoda	87, 89
Nastav. v priprav.	82
Nastavitve prikaza	124
Nastavitve projektorja	125
Nazivi in funkcije delov	9
Neprekinjeno	124

O

O sinhronizaciji	92
Obarvanost	76
Obdobje za menjavo zračnega filtra	117
Obdobje za zamenjavo žarnice	114
Oblika kazalca	79
Območje HDMI video	78
Obroč za ostrenje	9
Obvestilo o pošti	90, 128
Oddaljen sprejemnik	9

Odpravljanje težav	95
Odprtina za zračenje	9
Omr. st. prip.	82
Opomba PC Free	54
Ostrina	76

P

PJLink	130
Podatki o omrežju	84
Podomrežna maska	87, 89
Podprti prikazovalniki monitorjev	139
Pogled	42, 78
Pokrov žarnice	9
Polni zaklep	70
Položaj	78
Pon. št. ur del. žarn.	92
Ponastavi vse	92
Ponastavitev ur trajanja žarnice	117
Poraba energije	79
Potrošni material	135
Predstavitev	41, 120
Pregrevanje	96
Prikaz	81
Prikaz ozadja	81
Prikazovalniki monitorjev	139
Prilagoditev barv	77
Progresivno	78
Projekcija	81

Q

Quick Corner	79
--------------------	----

R

Rač. interaktivno	54, 83
Razdalja	136
Razvrstitev prikaza	124
Ročica za nastavitev noge	9

S

Samonamestitev	77
Samozaslonka	42, 77
Sinhronizacija	78
Sledenje	78
SNMP	128
Specifikacije	141
Spletni brskalnik	125
Spletni kontrolnik	126
Splošno	83
Sporočila	81
Spređaj	20, 81
Sprednja nastavljiva noga	9
Sprejemnik Easy Interactive Function	9
sRGB	41
SSID	86
Strežnik SMTP	90
Strop	20, 81
Svetlost	76

Š

Šifra projektorja	86
Šport	41
Številka vrat	90

T

Teater	41
Temperatura za shranjevanje	141
Točke za pritrditev na stropni nosilec	11
Torba iz blaga	135
Trapezni popravek	79

U

Uporabnikov logo	64
Uporabniški gumb	80
Uporabniški vzorec	66
Ure žarnice	92
USB Display/Easy Interactive Function ...	82
USB Type B	82
USB(TypeA) port	10
USB(TypeB) port	10

V

V pripravljenosti	82
Varč. energije	82
Velikost zaslona	136
Vhod HDMI	10
Vhod računalnika	10
Vhod S-Video	11
Vhod za video	10
Vhodna jak. mikrof.	79
Vhodni signal	78, 92
Video Signal	78, 92
Vir	92
Vrata Computer1	11
Vtič za električno napajanje	10
Vzorec	80

Z

Zadaj	20, 81
Zadnja noga	12
Zadnji zaslon	20
Zagonsko okno	81
Zaklep delovanja	70, 79
Zamenjava baterij (pisalo)	17
Zamrzni	60
Zasuk slike	122
Zaščita pri vklopu	68
Zaščita uporab. loga	68
Zaščita z geslom	68
Zavihek orod. pisala	81
Zmanjšanje šuma	78
Zoom	79