

# **Bruksanvisning**

## **Multimedia Projector**

**EB-436Wi**

**EB-431i**



**EB-426Wi**

**EB-421i**





# Beteckningar som Används i den här Handboken

## • Säkerhetsindikatorer

I dokumentationen och på projektorn finns grafiska symboler för att visa hur du använder projektorn på ett säkert sätt. Symbolerna och deras betydelse är följande. Se till att du förstår dem innan du läser handboken.

 <b>Varning</b>	Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till personskada eller till och med död på grund av felaktig hantering.
 <b>Obs</b>	Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till skada på person eller egendom på grund av felaktig hantering.

## • Symboler för allmän information

<b>Observera</b>	Anger procedurer som kan leda till skador på person eller egendom om du inte är tillräckligt försiktig.
	Anger ytterligare information och punkter som kan vara bra att känna till om ett visst ämne.
	Anger en sida där du kan hitta detaljerad information om ett visst ämne.
	Anger att en förklaring av det eller de understrukna orden framför denna symbol finns i termordlistan. Se avsnittet "Ordlista" i "Bilagor".  "Ordlista" <a href="#">sid.148</a>
[Namn]	Anger namn på knappar på fjärrkontroll eller kontrollpanel. Exempel: [Esc]-knapp
Menynamn	Anger alternativ på menyn Konfiguration. Exempel: Välj <b>Ljusstyrka</b> under <b>Bild</b> . <b>Bild - Ljusstyrka</b>

## Beteckningar som Används i den här Handboken 2

### Introduktion

#### Projektorns Funktioner ..... 8

Projiceringsfunktioner	8
Aktivera projektorn på korta avstånd	8
Interactive function (Easy Interactive Function)	8
Ansluta till ett nätverk och projicera bilder från datorns skärm	8
Förbättrade säkerhetsfunktioner	8
Tillvalsfunktioner	8
Förstora och projicera filer med en dokumentkamera	8
Enkel anslutning till en dator med Quick Wireless	8

#### Delarnas namn och funktioner ..... 9

Framsida/Ovansida	9
Baksida	10
Undersida	11
Kontrollpanel	12
Fjärrkontroll	13
Byta batterier i fjärrkontrollen	16
Fjärrkontrollens användningsräckvidd	16
Easy Interactive Pen	17
Byta batterierna i Easy Interactive Pen	17
Byta ut pennspetsen för Easy Interactive Pen	18

### Förbereda Projektorn

#### Installera Projektorn ..... 20

Monteringsmetoder	20
Installationsvillkor	20

#### Ansluta Utrustning ..... 22

Ansluta en Dator	22
Ansluta Bildkällor	23

Ansluta USB-enheter	26
Ansluta en mikrofon	27
Ansluta extern utrustning	28
Ansluta en LAN-kabel	28
Installera den trådlösa LAN-enheten (tillval)	30

### Grundläggande projektionsmetoder

#### Projicera bilder ..... 32

Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)	32
Växla till den önskade bilden med fjärrkontrollen	33
Projicera med USB Display	33
Systemkrav	33
Ansluta för första gången	34
Avinstallera	35

#### Justera Projicerade Bilder ..... 37

Korrigerar Keystone-förvrängning	37
H/V keystone	37
Quick Corner	38
Justera Bildens Storlek	39
Justera Bildens Position	40
Justera den Horisontella Lutningen	40
Korrigerar Fokus	40
Justera Volymen	41
Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)	41
Ställa in Automatisk bländare	42
Ändra Bredd-/Höjdförhållande för den Projicerade Bilden	42
Ändringsmetoder	42
Ändra bildformatläge (endast för EB-436Wi/EB-426Wi)	43
Ändra bildformatläge (endast för EB-431i/EB-421i)	44

## Interaktiv funktion

<b>Innan den interaktiva funktionen används</b> .....	<b>47</b>
Auto kalibrering .....	47
Manuell kalibrering .....	48
När du behöver kalibrera pennan .....	50
Förbered att använda din dator .....	50
Installera Easy Interactive Driver (endast Mac OS X) .....	50
Justera pennfunktionsytan .....	51
Manuellt pennområde .....	51
<b>Rita</b> .....	<b>53</b>
Starta ritningsfunktionen .....	53
Använda pennan .....	53
Styra en dator från den projicerade bilden .....	54
Använda som whiteboard .....	55
Verktögsfältets funktioner .....	56

## Praktiska Funktioner

<b>Projiceringsfunktioner</b> .....	<b>60</b>
Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning) .....	60
Frysa Bilden (Frysa) .....	60
Funktionen Visare (Visare) .....	61
Förstora En Del av Bilden (E-Zoom) .....	62
Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus) .....	63
Spara en användarlogo .....	64
Spara användarmönster .....	66
<b>Säkerhetsfunktioner</b> .....	<b>68</b>
Hantera användare (Lösenordsskydd) .....	68
Typer av Lösenordsskydd .....	68
Ställa in Lösenordsskydd .....	68
Ange lösenord .....	69
Begränsa användningen (Driftspärr) .....	70
Stöldskyddslås .....	72

Montera vajerlåset .....	72
--------------------------	----

## Menyn Konfiguration

<b>Använda menyn Menyn Konfiguration</b> .....	<b>74</b>
<b>Lista över Funktioner</b> .....	<b>75</b>
Konfigurationsmeny-tabell .....	75
Menyn Nätverk .....	76
Menyn Bild .....	77
Menyn Signal .....	78
Menyn Inställningar .....	80
Menyn Utökad .....	81
Easy Interactive Function ställa in objekt .....	84
Menyn Nätverk .....	84
Anmärkningar om att använda menyn Nätverk .....	85
Använda skärmtangentbordet .....	86
Menyn Grundlägg. ....	86
Menyn Trådlöst LAN .....	87
Menyn Säkerhet .....	88
LAN m kabel-meny .....	90
Menyn E-post .....	90
Menyn Övriga .....	91
Menyn Återställ .....	92
Menyn Information (Endast visning) .....	92
Menyn Återställ .....	93

## Felsökning

<b>Använda hjälp</b> .....	<b>95</b>
<b>Problemlösning</b> .....	<b>96</b>
Avläsa indikatorerna .....	96
Om indikatorerna inte ger någon lösning .....	99
Problem med Bilder .....	101
Inga bilder visas .....	101



Rörliga bilder visas inte (endast den rörliga delen blir svart) . . . . .	102
Projiceringen avbryts automatiskt . . . . .	102
Meddelandet Stöds inte. visas . . . . .	102
Meddelandet Ingen signal visas . . . . .	102
Bilderna är suddiga, dåligt fokuserade eller förvrängda . . . . .	103
Störning eller förvrängning förekommer i bilderna . . . . .	104
Musmarkören flimrar (endast när USB Display projiceras) . . . . .	104
Bilden trunkeras (stor) eller är liten, eller har fel bildformat . . . . .	104
Färgerna på bilden är felaktiga . . . . .	105
Bilderna är mörka . . . . .	106
Problem när Projiceringen Startar . . . . .	106
Projektorn slås inte på . . . . .	106
Problem kopplade till Easy Interactive Function . . . . .	107
Kan inte använda projektorns ritfunktion . . . . .	107
Det går inte att använda som en mus och rita genom att ansluta till en dator . . . . .	107
Meddelandet Ett fel inträffade i Easy Interactive Function. visas . . . . .	108
Datorns mus fungerar inte riktigt . . . . .	108
Easy Interactive Pen fungerar inte . . . . .	108
Reaktionstiden för Easy Interactive Pen är långsam (endast när USB Display projiceras) . . . . .	109
Punkten flyttas inte till nästa position . . . . .	109
Punkten flyttas automatiskt . . . . .	109
Övriga Problem . . . . .	110
Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt . . . . .	110
Inget ljud hörs från mikrofonen . . . . .	110
Fjärrkontrollen fungerar inte . . . . .	111
Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer . . . . .	111
E-post tas inte emot trots att ett fel uppstått i projektorn . . . . .	111
Det går inte att ändra inställningar med en webbläsare . . . . .	112

## Om Event ID . . . . . 113

## Underhåll

<b>Rengöring . . . . .</b>	<b>115</b>
Rengöra projektorns utsida . . . . .	115
Rengöra Linsen . . . . .	115

Rengöra Luftfiltret . . . . .	115
-------------------------------	-----

## Byta ut Förbrukningsartiklar . . . . . 116

Byta ut lampan . . . . .	116
Utbytesperiod för lampa . . . . .	116
Så här byter du lampa . . . . .	116
Återställa lampans timmar . . . . .	119
Byta luftfiltret . . . . .	119
Luftfiltrets utbytesperiod . . . . .	119
Så här byter du luftfilter . . . . .	119

## Bilaga

### Bildshow . . . . . 122

Projicera Utan en Dator (Bildshow) . . . . .	122
Specifikationer för filer som kan projiceras med Bildshow . . . . .	122
Exempel på Bildshow . . . . .	122
Bildshow - användningsmetoder . . . . .	122
Projicera den valda bilden . . . . .	124
Projicera bildfiler i en mapp i följd (Bildshow) . . . . .	125
Visningsinställningar för bildfiler och driftinställningar för Bildshow . . . . .	126

### Övervaka och Kontrollera . . . . . 128

Om EasyMP Monitor . . . . .	128
Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning) . . . . .	128
Projektorinställning . . . . .	128
Visning av skärmen Webbstyrning . . . . .	129
Visa skärmen Web Remote . . . . .	129
Använda Meddel. om e-post för att Rapportera Problem . . . . .	131
Läsa e-postfelmeddelanden . . . . .	131
Hantering med SNMP . . . . .	131
ESC/VP21-kommandon . . . . .	132
Kommandolista . . . . .	132
Sladdtyper . . . . .	132
Om PJLink . . . . .	133
Om Crestron RoomView® . . . . .	134
Använda en projektor från din dator . . . . .	134

<b>Extra Tillbehör och Förbrukningsartiklar</b> .....	<b>138</b>
Extra tillbehör .....	138
Förbrukningsartiklar .....	138
<b>Skärmstorlek och Projiceringsavstånd</b> .....	<b>139</b>
Tabell för projiceringsavstånd (för EB-431i/EB-421i) .....	139
Tabell för projiceringsavstånd (för EB-436Wi/EB-426Wi) .....	140
<b>Bildskärmar som stöds</b> .....	<b>142</b>
Upplösningar som stöds .....	142
Datorsignaler (analog RGB) .....	142
Komponentvideo .....	142
Kompositvideo .....	142
Insignal från HDMI-ingången .....	142
<b>Specifikationer</b> .....	<b>144</b>
Allmänna Projektorspecifikationer .....	144
<b>Utseende</b> .....	<b>147</b>
<b>Ordlista</b> .....	<b>148</b>
<b>Allmänna Anmärkningar</b> .....	<b>150</b>
Om beteckningar .....	150
Allmänt Meddelande: .....	151
<b>Index</b> .....	<b>152</b>



# Introduktion

Det här kapitlet beskriver projektorns funktioner och delarnas namn.

## Projiceringsfunktioner

### Aktivera projektorn på korta avstånd

Du kan projicera stora bilder på korta avstånd utan att behöva flytta projektorn bort från skärmen.

☞ "Skärmstorlek och Projiceringsavstånd" [sid.139](#)

### Interactive function (Easy Interactive Function)

Du kan utföra följande funktioner med den elektroniska pennan (Easy Interactive Pen).

- Rita på vanliga skärmar som t.ex. whiteboards
- Rita på dokument som projiceras
- Utför musfunktioner på datorn med pennan

☞ "Interaktiv funktion" [sid.46](#)

### Ansluta till ett nätverk och projicera bilder från datorns skärm

Du kan ansluta projektorn till en dator i ett nätverk och projicera datorns skärm med det medföljande EasyMP Network Projection (program).

☞ [EasyMP Network Projection-bruksanvisning](#)

### Förbättrade säkerhetsfunktioner

- **Lösenordsskydd för att begränsa och hantera användare**  
Genom att ange ett lösenord kan du begränsa vem som får använda projektorn.  
☞ "Hantera användare (Lösenordsskydd)" [sid.68](#)

- **Driftslåset begränsar vem som får använda knapparna på kontrollpanelen**

Använd dessa för att förhindra att människor ändrar projektorns inställningar utan tillåtelse vid evenemang, i skolor och så vidare.

☞ "Begränsa användningen (Driftspärr)" [sid.70](#)

- **Utrustad med olika stöldskyddsanordningar**

Projektorn är utrustad med följande stöldskyddsanordningar.

- Säkerhetsport
- Monteringsplats för säkeretskabel

☞ "Stöldskyddslås" [sid.72](#)

## Tillvalsfunktioner

### Förstora och projicera filer med en dokumentkamera

Du kan projicera pappersdokument och föremål med dokumentkameran (tillval). Bildfokus justeras automatiskt med autofokuseringsfunktionen. Du kan även förstora bilder med digital zoom.

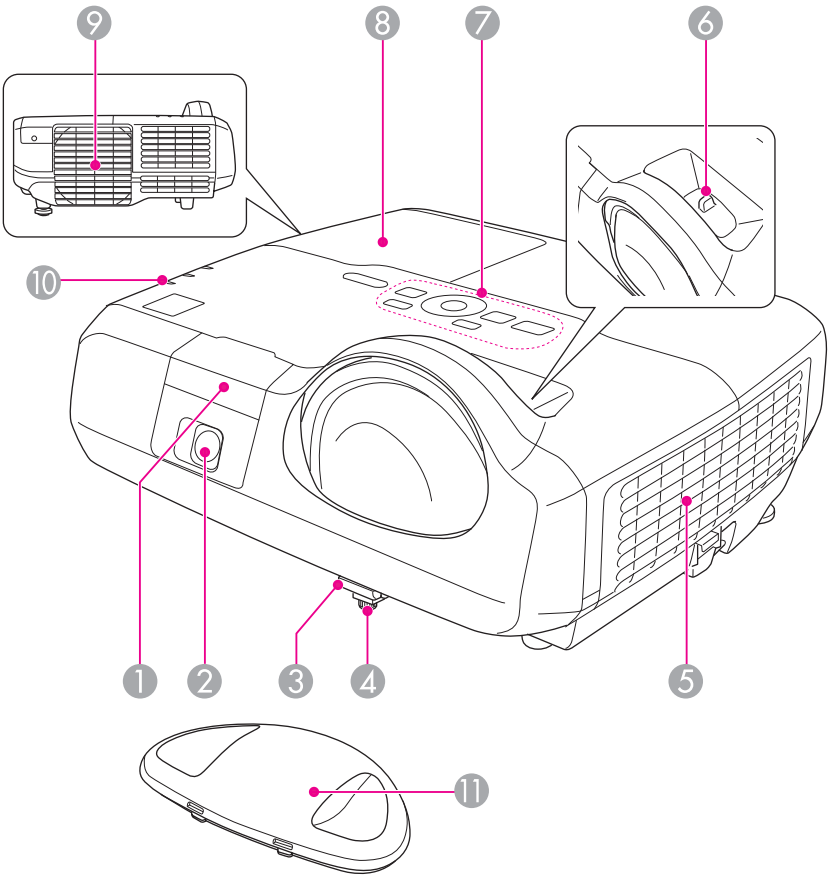
☞ "Extra tillbehör" [sid.138](#)

### Enkel anslutning till en dator med Quick Wireless


Genom att helt enkelt ansluta Quick Wireless Connection USB Key (tillval) till en dator kan du projicera datorns skärm. (Endast datorer med Windows)

☞ "Extra tillbehör" [sid.138](#)

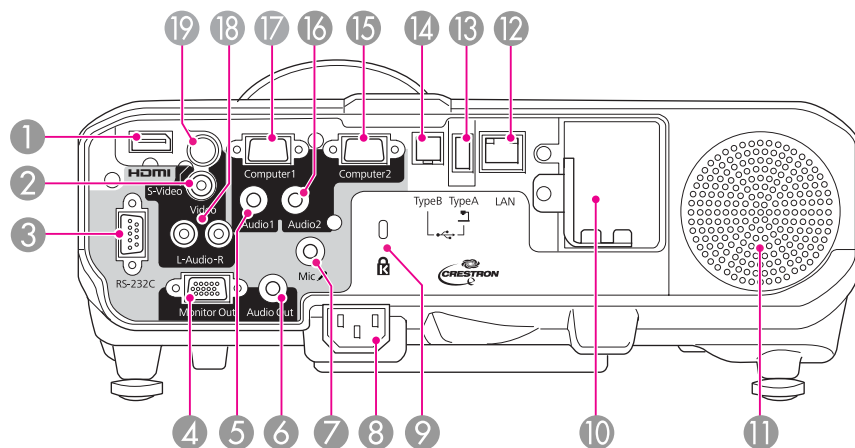
Framsida/Ovansida



Namn	Funktion
1 Fjärrmottagare	Tar emot signaler från fjärrkontrollen.
2 Easy Interactive Function-mottagare	Tar emot signaler från Easy Interactive Pen. ☛ "Interaktiv funktion" <a href="#">sid.46</a>
3 Fotjusteringsspak	Tryck på fotjusteringsspaken när du vill skjuta ut eller dra in den främre foten. ☛ "Justera Bildens Position" <a href="#">sid.40</a>

Namn	Funktion
4 Justerbar fot fram	När projektorn används på en yta som t.ex. ett bord, skjut ut foten för att justera bildens position. ☛ "Justera Bildens Position" <a href="#">sid.40</a>
5 Luftintag (luftfilter)	Tar in luft för att kyla projektorns inre. ☛ "Rengöra Luftfiltret" <a href="#">sid.115</a> ☛ "Byta luftfiltret" <a href="#">sid.119</a>
6 Fokuseringsreglage	Justerar bildens fokus. ☛ "Korrigerar Fokus" <a href="#">sid.40</a>
7 Kontrollpanel	Här styr du projektorn. ☛ "Kontrollpanel" <a href="#">sid.12</a>
8 Lamplucka	Öppna denna när du ska byta projektorns lampa. ☛ "Byta ut lampan" <a href="#">sid.116</a>
9 Luftutsläpp	Utsläpp för luft som används för att kyla ned projektorns insida. <div> <b>Obs</b> Håll ansikte och händer på avstånd från luftutsläppet medan du projicerar, och placera inte föremål som kan bli deformerade eller skadade av hettan nära utsläppet.</div>
10 Indikatorer	Anger projektorns status. ☛ "Avläsa indikatorerna" <a href="#">sid.96</a>
11 Linsskydd	Sätt fast skyddet när projektorn inte används för att förhindra att linsen blir smutsig eller skadas.

## Baksida

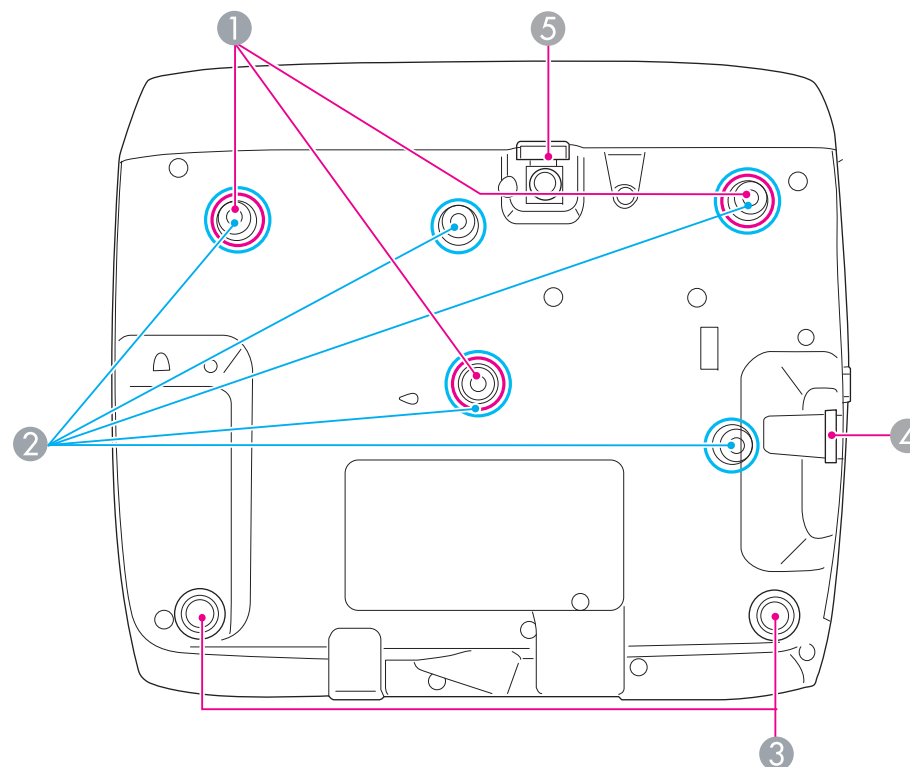


Namn	Funktion
1 <b>HDMI-ingång</b>	Matar videosignaler från HDMI-kompatibel videoutrustning och datorer. Denna projektor är kompatibel med <b>HDCP</b> . ☛ "Ansluta Utrustning" <a href="#">sid.22</a>
2 <b>Video-ingång</b>	Ingång för kompositvideosignaler från videokällor.
3 <b>RS-232C-port</b>	När projektorn styrs via en dator ska den anslutas till datorn med en RS-232C-kabel. Porten är avsedd för styrning och används inte i normala fall. ☛ "ESC/VP21-kommandon" <a href="#">sid.132</a>
4 <b>Monitor Out-port</b>	Matar ut analoga ingående RGB-signaler från Computer1-ingången till en extern bildskärm. Du kan inte mata ut ingående signaler från andra portar eller komponentvideosignaler.
5 <b>Audio1-ingång</b>	Här går ljud in från utrustning ansluten till Computer1-ingången.
6 <b>Audio Out-utgång</b>	Matar ut ljud från den aktuella projicerade bilden eller Mic-ingången till en extern högtalare.

Namn	Funktion
7 <b>Mic-ingång</b>	Här går ljud in från mikrofonen. ☛ "Ansluta en mikrofon" <a href="#">sid.27</a>
8 <b>Strömingång</b>	Ansluter strömsladden till projektorn.
9 <b>Säkerhetsport</b>	Säkerhetsporten är kompatibel med Microsaver Security System som tillverkas av Kensington. ☛ "Stölskyddslås" <a href="#">sid.72</a>
10 <b>Del för montering av trådlös LAN-enhet</b>	Montera den trådlösa LAN-enheten (tillval) här. Ta bort stoppet under installationen. ☛ "Installera den trådlösa LAN-enheten (tillval)" <a href="#">sid.30</a>
11 <b>Högtalare</b>	Matar ut ljud.
12 <b>LAN-port</b>	Ansluter en LAN-kabel till ett nätverk.
13 <b>USB(TypeA)-port</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ansluter en USB-minnesenhet eller en digitalkamera och projicerar bilder som en Bildshow. ☛ "Projicera Utan en Dator (Bildshow)" <a href="#">sid.122</a></li> <li>Ansluter dokumentkameran (tillval).</li> </ul>
14 <b>USB(TypeB)-port</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ansluter projektorn till en dator via den medföljande USB-kabeln för att använda Easy Interactive Pen som en mus eller som en penna för att rita på den projicerade skärmen.</li> <li>Ansluter projektorn till en dator via den medföljande USB-kabeln och projicerar bilderna på datorn. ☛ "Projicera med USB Display" <a href="#">sid.33</a></li> <li>Ansluter projektorn till en dator via den medföljande USB-kabeln för att använda funktionen Trådlös mus. ☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.63</a></li> </ul>
15 <b>Computer2-ingång</b>	Ingång för bildsignaler från en dator och komponentvideosignaler från andra videokällor.
16 <b>Audio2-ingång</b>	Här går ljud in från utrustning ansluten till Computer2-ingången.

Namn	Funktion
17 <b>Computer1-port</b>	Ingång för bildsignaler från en dator och komponentvideosignaler från andra videokällor.
18 <b>Audio-L/R-ingång</b>	Här går ljud in från utrustning ansluten till S-Video-ingången eller Video-ingången.
19 <b>S-Video-ingång</b>	För s-videosignaler från videokällor.

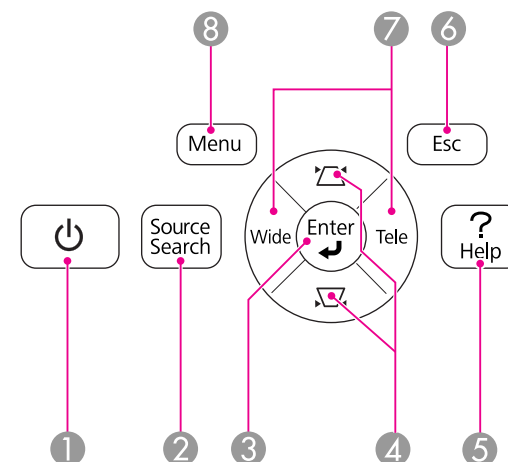
## Undersida



Namn	Funktion
1 <b>Fästpunkter för tak stativ (tre punkter)</b>	Sätt fast takstativet (tillval) här om du vill hänga upp projektorn i taket. ☛ "Installera Projektorn" <a href="#">sid.20</a> ☛ "Extra tillbehör" <a href="#">sid.138</a>
2 <b>Fästpunkter för vägg platta (fem punkter)</b>	Sätt fast väggplattan (tillval) här om du vill hänga upp projektorn på en vägg. ☛ "Extra tillbehör" <a href="#">sid.138</a>

Namn	Funktion
③ <b>Bakre fötter</b>	När projektorn används på en yta som t.ex. ett bord justerar du dess horisontella lutning genom att skjuta ut och dra in foten. ☞ "Justera den Horisontella Lutningen" <a href="#">sid.40</a>
④ <b>Monteringsplats för säkerhetskabel</b>	För in ett vajerlås som finns i handeln här och lås det. ☞ "Montera vajerlåset" <a href="#">sid.72</a>
⑤ <b>Justerbar fot fram</b>	När projektorn används på en yta som t.ex. ett bord, skjut ut foten för att justera bildens position. ☞ "Justera Bildens Position" <a href="#">sid.40</a>

## Kontrollpanel

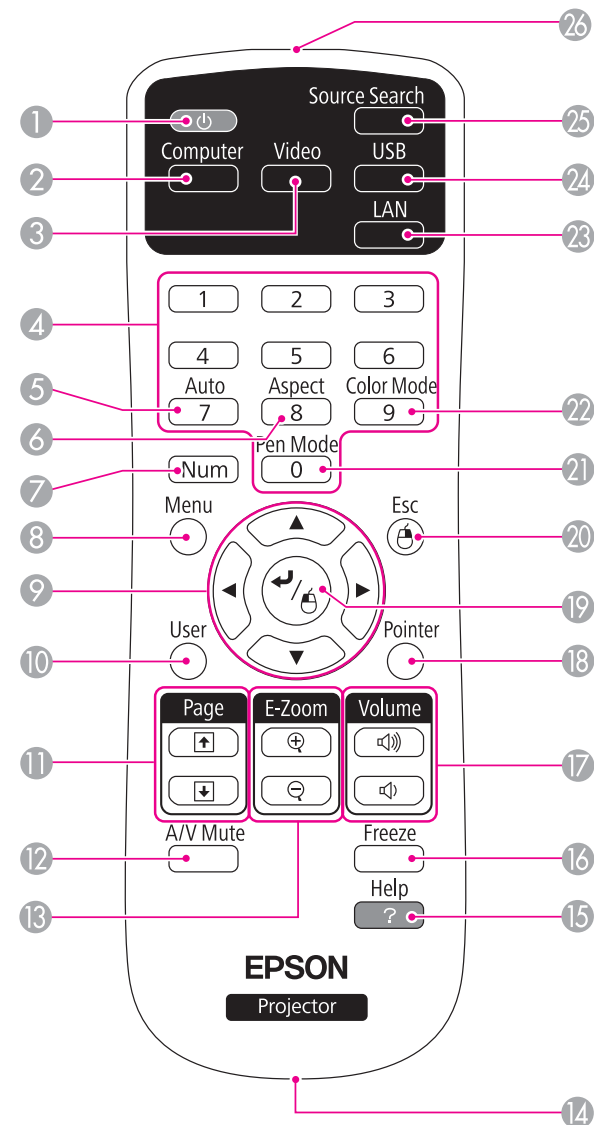


Namn	Funktion
① <b>[⏻]-knapp</b>	Slår på och av projektorns ström.
② <b>[Source Search]-knapp</b>	Växlar till bilden från ingångsporten där videosignaler matas in. ☞ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.32</a>
③ <b>[↵]-knapp</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas, godkänner och väljer du aktuell markering med denna knapp och går till nästa nivå.</li> <li>Om denna knapp trycks in under projicering av analoga RGB-signaler från Computer1-porten eller Computer2-porten kan du automatiskt optimera Tracking, Synkronisering och Placering.</li> </ul>






Namn	Funktion
4 [Δ][▽]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>Visar skärmen Keystone där du kan korrigera Keystone-förvrängning i vertikal och horisontal riktning. ☞ "H/V keystone" <a href="#">sid.37</a></li> <li>När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar. ☞ "Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.74</a> ☞ "Använda hjälp" <a href="#">sid.95</a></li> </ul>
5 [Help]-knapp	<p>Visar och stänger hjälpskärmen som visar hur du löser problem som uppstår. ☞ "Använda hjälp" <a href="#">sid.95</a></p>
6 [Esc]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>Avbryter aktuell funktion.</li> <li>När menyn Konfiguration visas, trycker du på denna knapp för att gå till föregående menynivå. ☞ "Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.74</a></li> </ul>
7 [Tele]/[Wide]-knappar	<ul style="list-style-type: none"> <li>Justerar projektionsskärmens storlek. Tryck på [Tele]-knappen när du vill minska projektionsskärmens storlek och tryck på [Wide]-knappen när du vill öka projektionsskärmens storlek.</li> <li>Korrigerar keystone-förvrängning i horisontal riktning när skärmen Keystone visas. ☞ "H/V keystone" <a href="#">sid.37</a></li> <li>När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar. ☞ "Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.74</a> ☞ "Använda hjälp" <a href="#">sid.95</a></li> </ul>
8 [Menu]-knapp	<p>Visar och stänger menyn Konfiguration. ☞ "Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.74</a></p>

## Fjärrkontroll



Namn	Funktion
① [⏻]-knapp	Slår på och av projektorns ström.
② [Computer]-knapp	För varje tryck på knappen ändras bilden som visas mellan Computer1-ingången och Computer2-ingången.
③ [Video]-knapp	För varje tryck på knappen ändras bilden som visas mellan S-Video-, Video-, och HDMI-ingångarna.
④ Sifferknappar	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ange lösenordet.</li> <li>☛ "Ställa in Lösenordsskydd" <a href="#">sid.68</a></li> <li>Använd dessa knappar för att skriva in <b>Nätverk</b>-inställningar från menyn Konfiguration.</li> </ul>
⑤ [Auto]-knapp	Om denna knapp trycks in under projicering av analoga RGB-signaler från Computer1-porten eller Computer2-porten kan du automatiskt optimera Tracking, Synkronisering och Placering.
⑥ [Aspect]-knapp	Vid tryck på denna knapp ändras bildformatläget. ☛ "Ändra Bredd-/Höjdförhållande för den Projicerade Bilden" <a href="#">sid.42</a>
⑦ [Num]-knapp	Håll nere denna knapp och tryck på sifferknapparna för att skriva in lösenord och siffror. ☛ "Ställa in Lösenordsskydd" <a href="#">sid.68</a>
⑧ [Menu]-knapp	Visar och stänger menyn Konfiguration. ☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.74</a>

Namn	Funktion
⑨  -knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>När menyn Konfiguration eller hjälpskärmen visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar. ☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.74</a></li> <li>Då du projicerar en Bildshow trycker du på dessa knappar för att visa föregående/nästa bild, rotera bilden, och så vidare. ☛ "Bildshow - användningsmetoder" <a href="#">sid.122</a></li> <li>Muspekaren flyttas i den riktning som knappen trycks in när du använder funktionen Trådlös mus. ☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.63</a></li> </ul>
⑩ [User]-knapp	Välj något av de åtta tillgängliga alternativen i menyn Konfiguration som du använder ofta, och tilldela det till denna knapp. Genom att trycka på knappen [User] visas det tilldelade menyalternativet för urval/justering. Endast en knapptryckning krävs. ☛ "Menyn Inställningar" <a href="#">sid.80</a> <b>Auto kalibrering</b> tilldelas som grundinställning.
⑪ [Page]-knappar  	<p>Byter sida i filer som PowerPoint-filer då du använder följande projiceringsmetoder.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Då du använder Trådlös mus-funktionen ☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.63</a></li> <li>Då du använder USB Display ☛ "Projicera med USB Display" <a href="#">sid.33</a></li> <li>Vid anslutning till ett nätverk</li> </ul> <p>När du projicerar bilder med funktionen Bildshow visar du föregående/nästa bildfil genom att trycka på dessa knappar.</p>
⑫ [A/V Mute]-knapp	Slår på och av video och ljud. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" <a href="#">sid.60</a>

Namn	Funktion
13 [E-Zoom]-knappar [+][−]	Förstorar eller förminskar bilden utan att ändra projiceringsstorleken. ☞ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" <a href="#">sid.62</a> (Den här knappen kan inte användas i Whiteboardläge i Easy Interactive Function.)
14 Fästhåll för rem	Gör att du kan sätta fast en rem som finns i handeln på fjärrkontrollen.
15 [Help]-knapp	Visar och stänger hjälpskärmen som visar hur du löser problem som uppstår. ☞ "Använda hjälp" <a href="#">sid.95</a>
16 [Freeze]-knapp	Sätter uppspelningen på paus eller återupptar den. ☞ "Frysa Bilden (Frysa)" <a href="#">sid.60</a>
17 [Volume]-knappar [<][>]	[<] Sänker volymen. [>] Höjer volymen. ☞ "Justera Volymen" <a href="#">sid.41</a>
18 [Pointer]-knapp	Visar visaren på skärmen. ☞ "Funktionen Visare (Visare)" <a href="#">sid.61</a>
19 [↩]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas, godkänner och väljer du aktuell markering med denna knapp och går till nästa nivå. ☞ "Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.74</a></li> <li>Fungerar som musens vänsterknapp vid användning av funktionen Trådlös mus. ☞ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.63</a></li> </ul>

Namn	Funktion
20 [Esc]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>Avbryter aktuell funktion.</li> <li>När menyn Konfiguration visas trycker du på denna knapp för att gå till föregående nivå. ☞ "Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.74</a></li> <li>Fungerar som musens högerknapp vid användning av funktionen Trådlös mus. ☞ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.63</a></li> </ul>
21 [Pen Mode]-knapp	Växlar mellan att använda datorn eller rita med Easy Interactive Pen. (Den här knappen kan inte användas i Whiteboardläget.) ☞ "Rita" <a href="#">sid.53</a>
22 [Color Mode]-knapp	Färgläget ändras varje gång knappen trycks in. ☞ "Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)" <a href="#">sid.41</a>
23 [LAN]-knapp	Byter till bilderna som projiceras med EasyMP Network Projection. När du projicerar via Quick Wireless Connection USB Key (tillval) byter knappen till den bilden.
24 [USB]-knapp	Enheten växlar mellan följande bilder varje gång knappen trycks in: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Bilder från enheten som är ansluten till USB(TypeA)-porten</li> </ul>
25 [Source Search]-knapp	Växlar till bilden från ingångsporten där videosignaler matas in. ☞ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.32</a>
26 Område för utsändning av signaler från fjärrkontrollen	Fjärrkontrollsignaler skickas ut.

## Byta batterier i fjärrkontrollen

Om fjärrkontrollen reagerar långsamt eller inte alls när den har använts under en tid kanske batterierna har nått slutet av sin livslängd. När detta händer ska du byta ut dem mot nya batterier. Skaffa två manganbatterier eller alkaliska batterier av AA-storlek. Du kan inte använda andra batterier än AA manganbatterier eller alkaliska batterier.

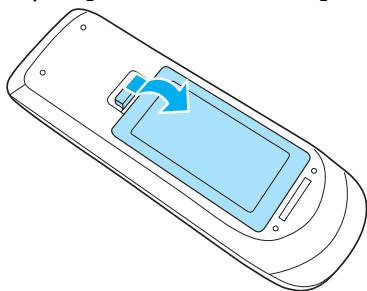
### Observera

Se till att läsa följande instruktioner innan du hanterar batterier.

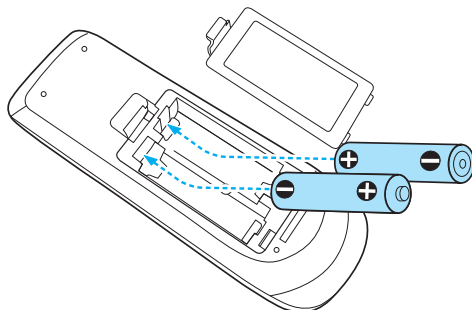
 [Säkerhetsinstruktioner](#)

### 1 Ta bort batteriluckan.

Tryck på batteriluckans spärr och lyft upp luckan.



### 2 Byt ut de gamla batterierna mot nya batterier.



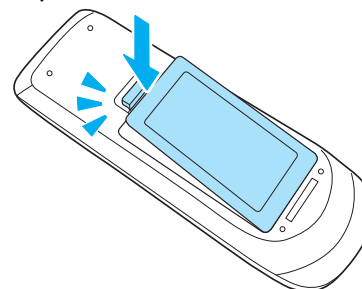
### Obs

Se till att batterierna monteras i rätt riktning genom att titta på (+)- och (-)-markeringarna i batterihållaren.

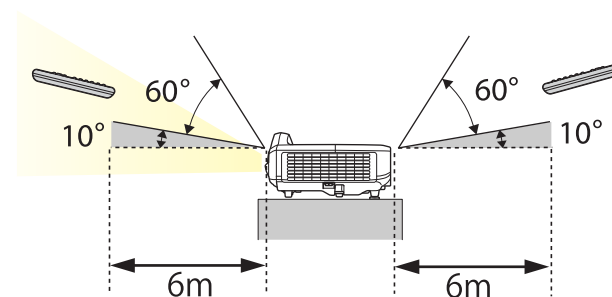
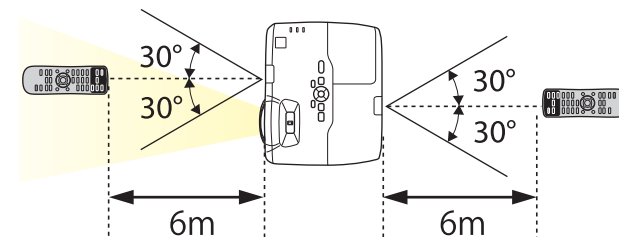
### 3

Sätt fast batteriluckan.

Tryck ned batteriluckan tills den snäpps fast på plats.



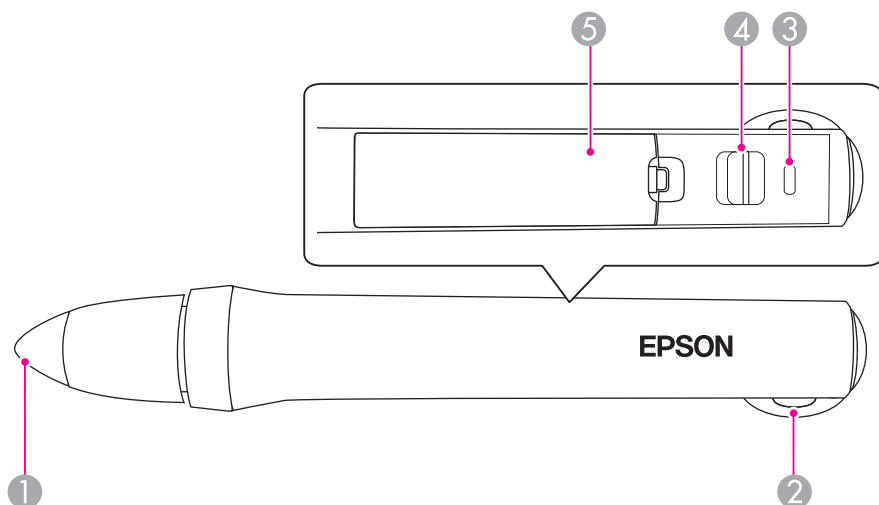
## Fjärrkontrollens användningsräckvidd



## Easy Interactive Pen

Det finns två typer av Easy Interactive Pen-enheter med olikfärgade bottendelar. Du kan inte använda flera Easy Interactive Pen-enheter med bottendelar i samma färg samtidigt.

☞ "Extra tillbehör" [sid.138](#)



Namn	Funktion
1 Pennspetsknapp	Håll pennan nära projektorskärmen och tryck för att använda. ☞ "Interaktiv funktion" <a href="#">sid.46</a> ☞ "Extra tillbehör" <a href="#">sid.138</a>
2 Fästhål för rem	Gör att du kan fästa en i handeln tillgänglig rem.
3 Batteriindikator	Indikerar den återstående batterinivån när strömmen är på. • Blir grön i flera sekunder när batteriet är laddat. • Blinkar grönt i flera sekunder när batteriet börjar ta slut. • Tänds inte när batteriet är slut. Byt batteri. ☞ "Byta batterierna i Easy Interactive Pen" <a href="#">sid.17</a>

Namn	Funktion
4 Skjutknapp	Slår på och av Easy Interactive Pen. När den har startats så tar det några sekunder innan Easy Interactive Pen kan användas.
5 Batterilucka	Öppna denna lucka när du byter ut batteriet. ☞ "Byta batterierna i Easy Interactive Pen" <a href="#">sid.17</a>



Easy Interactive Pen stängs av automatiskt om den inte används under en längre tid.

Sätt på Easy Interactive Pen igen med skjutknappen för att använda pennan.

## Byta batterierna i Easy Interactive Pen

Batteriindikatorn på Easy Interactive Pen tänds eller blinkar när strömmen slås på. Tänds eller blinkar inte när batteriet är slut. När indikatorn inte längre tänds eller blinkar, byt ut batteriet. Använd någon av följande batterityper. Andra uppladdningsbara batterier kan inte användas.

- Manganbatteri av AA-storlek
- Alkaliskt manganbatteri av AA-storlek
- SANYO eneloop® (HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB)

### Observera

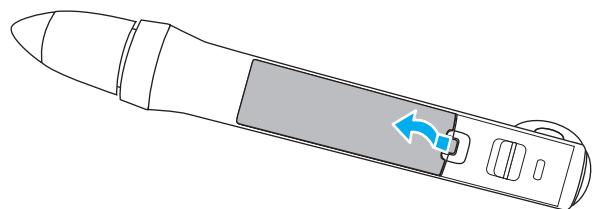
Se till att läsa följande instruktioner innan du hanterar batterier.

☞ [Säkerhetsinstruktioner](#)

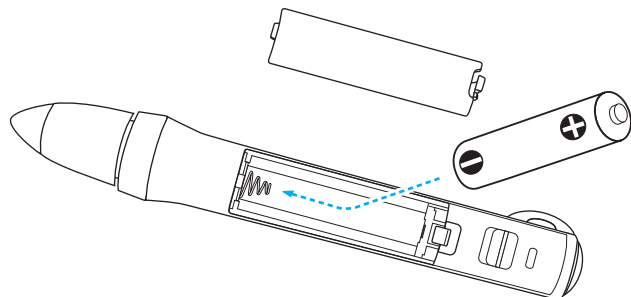
1

Ta bort batteriluckan.

Tryck på batteriluckans spärr och lyft upp luckan.



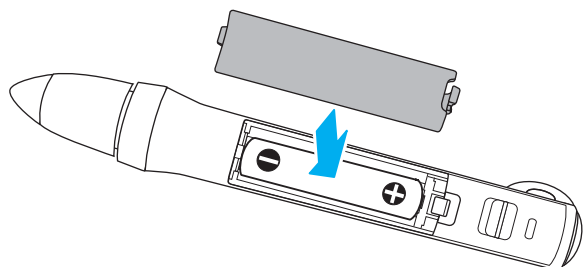
- 2** Byt ut det gamla batteriet mot ett nytt batteri.



**! Obs**

Se till att batteriet monteras i rätt riktning genom att titta på (+)- och (-)-markeringarna i batterihållaren.

- 3** Sätt tillbaka batteriluckan.  
Tryck ned batteriluckan tills den snäpps fast på plats.

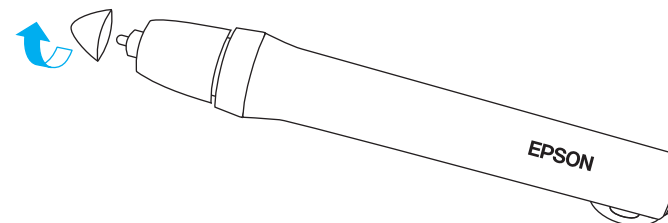


### Byta ut pennspetsen för Easy Interactive Pen

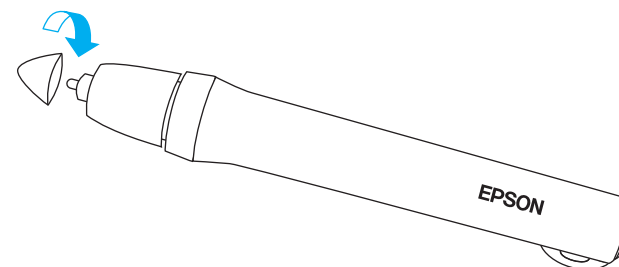
Byt ut pennspetsen för Easy Interactive Pen när den är utsliten.

☛ "Extra tillbehör" [sid.138](#)

- 1** Vrid loss pennspetsen för att avlägsna den.



- 2** Vrid fast den nya pennspetsen för att fästa den.





# Förbereda Projektorn

I detta avsnitt beskrivs hur du installerar projektorn och ansluter projiceringskällor.

## Monteringsmetoder

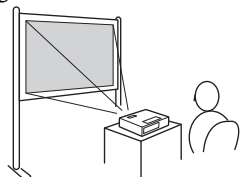
Projektorn stöder fyra olika projiceringsmetoder. Installera projektorn enligt villkoren på monteringsstället.



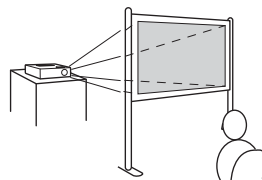
Du kan inte använda Easy Interactive Function medan inställningen för Projicering är **Bak/tak** eller **Bak**.

☛ "Interaktiv funktion" [sid.46](#)

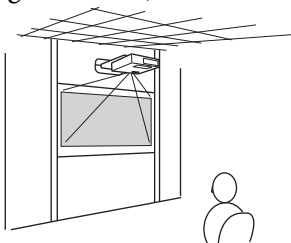
- Projicera bilder framifrån. (Projicering Fram)



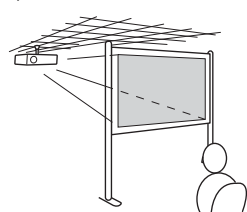
- Projicera bilder bakom en genomskinlig skärm. (Projicering Bak)



- Häng upp projektorn på en vägg eller i taket och projicera bilder framför en skärm. (Projicering Fram/tak)



- Häng projektorn i taket och projicera bilder bakifrån en genomskinlig skärm. (Projicering Bak/tak)



## Varning

- En särskild monteringsmetod krävs när projektorn ska hängas upp på en vägg eller i taket. Om den inte monteras på rätt sätt kan den falla ned och orsaka olyckor och skador.
- Om du använder lim på fästpunkterna för väggplattan eller takstativet för att förhindra att skruvarna lossnar eller om du använder t.ex. smörjmedel eller oljor på projektorn, kan projektorns hölje spricka och projektorn falla ned från fästet. Det kan leda till allvarliga skador på personer som befinner sig under fästet och kan skada projektorn. Använd inte lim för att förhindra att skruvarna lossnar och använd inte oljor, smörjmedel osv. när fästet monteras eller justeras.

## Observera

- Använd inte projektorn på sidan. Detta kan leda till att fel uppstår.
- Täck inte för projektorns luftintag eller luftutsläpp. Om någon av luftgångarna täcks för kan den inre temperaturen stiga och leda till brand.



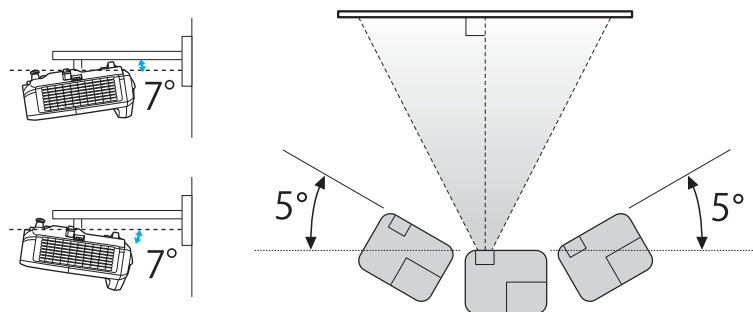
- Se till att du använder rätt verktyg för installationen när du monterar projektorn på en vägg eller i taket.
  - ☛ "Extra tillbehör" [sid.138](#)
- Du kan ändra inställningarna enligt följande genom att trycka in knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen i cirka fem sekunder.
  - Fram ↔ Fram/tak**
  - Bak ↔ Bak/tak**
- Ställ in **Bak** eller **Bak/tak** på konfigurationsmenyn.
  - ☛ Utökad - Projicering [sid.81](#)

## Installationsvillkor

För korrekt användning av projektorns interaktiva funktion, installera under följande villkor.



- Duken som bilderna ska projiceras på hänger rakt.
- Projektorn lutar maximalt  $\pm 7^\circ$  lodrätt och  $\pm 5^\circ$  vågrätt i förhållande till duken som bilderna ska projiceras på.



Vid installation av flera projektorer i samma rum, ställ in **Avst. Projektorer** i enlighet med avståndet mellan projektorerna.

☛ **Utökad - Easy Interactive Function - Avst. Projektorer** [sid.81](#)

## Observera

Den interaktiva funktionen fungerar genom infraröd kommunikation. Observera följande punkter vid installation.

- Se till så att inget starkt ljus eller solljus skiner på Easy Interactive Function-mottagare eller projektionsskärmen.
- Om smuts fastnat på Easy Interactive Function-mottagare kan det störa den infraröda kommunikationen och du kanske inte kan använda funktionen normalt.
- Håll Easy Interactive Function-mottagare skydd fritt från färg och etiketter.
- Installera projektorn så att Easy Interactive Function-mottagare inte befinner sig för nära ljus av lysrörstyp.

Portnamn, plats och anslutningsriktning varierar beroende på källan som ska anslutas.

## Ansluta en Dator

För att projicera bilder från en dator, anslut datorn genom en av följande metoder.

① ② **Om du använder datorkabeln som säljs som tillbehör**

Anslut datorns skärmutgång till projektorns Computer1- eller Computer2-ingång.

Du kan mata ut ljud från projektorns högtalare genom att ansluta datorns ljudutgång till projektorns Audio1- eller Audio2-ingång med en ljudkabel tillgänglig i handeln.

③ **Om du använder den medföljande USB-kabeln**

Anslut datorns USB-port till projektorns USB(TypeB)-port.

Du kan mata ut ljud tillsammans med den projicerade bilden.

☛ "Projicera med USB Display" [sid.33](#)

④ **Om du använder en HDMI-kabel (finns i handeln)**

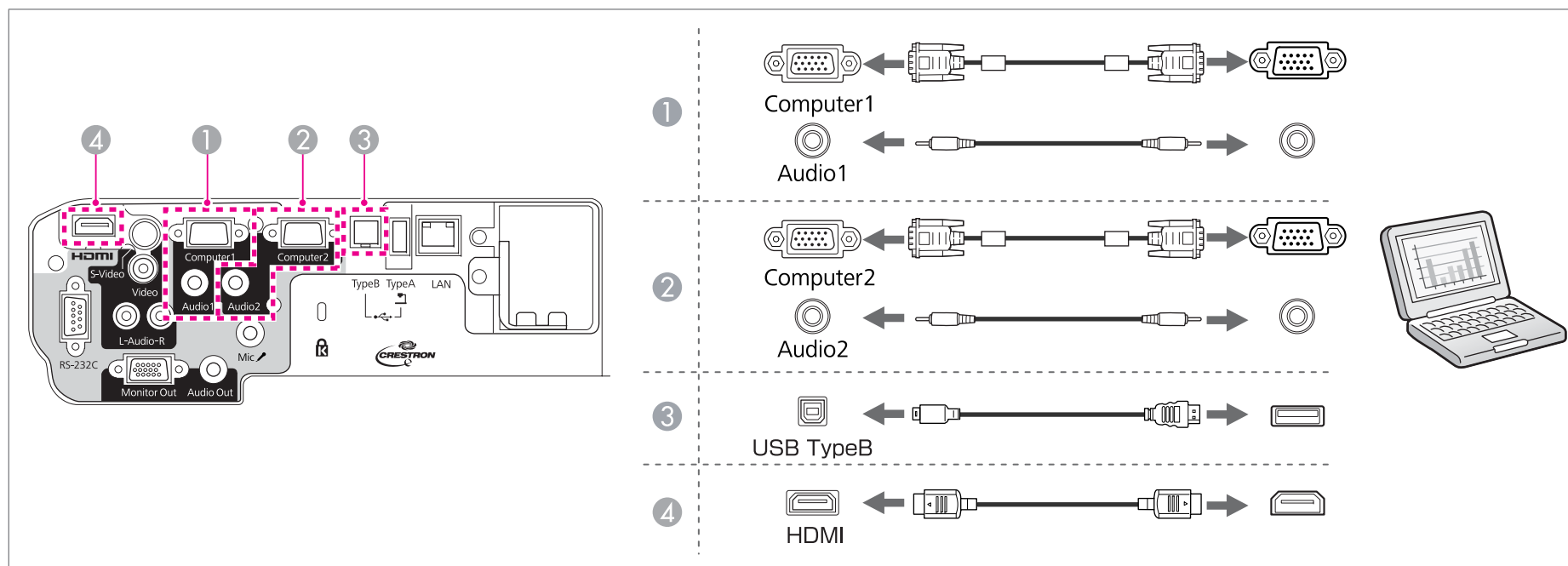
Anslut datorns HDMI-port till projektorns HDMI-port.

Du kan mata ut ljud tillsammans med den projicerade bilden.




Du kan ändra ljudingången med **Ljudingång**.

☛ Utökad - Drift - Ljudingång [sid.81](#)



## Ansluta Bildkällor

För att projicera bilder från DVD-spelare eller VHS-videospelare och så vidare, anslut projektorn med någon av följande metoder.

- 1 Om du använder en videokabel (finns i handeln)**  
Anslut videoutgången på bildkällan till projektorns Video-port med en videokabel (finns i handeln).  
Du kan mata ut ljud från projektorns högtalare genom att ansluta ljudutgången på bildkällan till projektorns Audio-L/R-ingång med en ljudkabel tillgänglig i handeln.
- 2 Om du använder en S-videokabel som finns i handeln**  
Anslut videoutgången på bildkällan till projektorns S-Video-port med en videokabel (finns i handeln).  
Du kan mata ut ljud från projektorns högtalare genom att ansluta ljudutgången på bildkällan till projektorns Audio-L/R-ingång med en ljudkabel tillgänglig i handeln.
- 3 4 Om du använder komponentvideokabeln (tillval)**  
 "Extra Tillbehör och Förbrukningsartiklar" [sid.138](#)  
Anslut komponentutgången på bildkällan till projektorns Computer1- eller Computer2-ingång.  
Du kan mata ut ljud från projektorns högtalare genom att ansluta bildkällans ljudutgång till projektorns Audio1- eller Audio2-ingång med en ljudkabel som finns i handeln.

5 **Om du använder en HDMI-kabel (finns i handeln)**

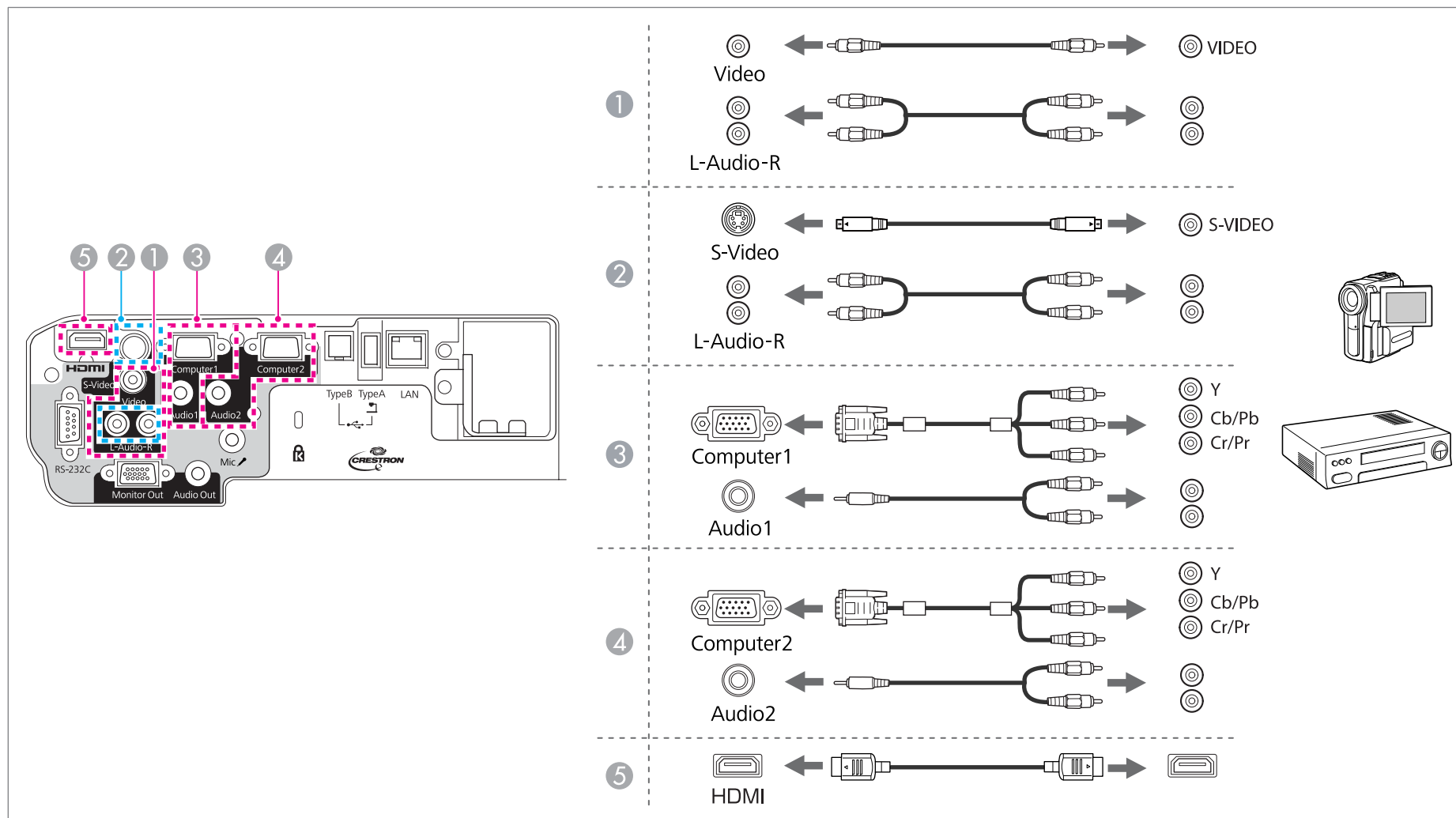
Anslut HDMI-porten på bildkällan till projektorns HDMI-port med en HDMI-kabel (finns i handeln).

Du kan mata ut ljud tillsammans med den projicerade bilden.



Du kan ändra ljudingången med **Ljudingång**.

☛ **Utökad - Drift - Ljudingång** [sid.81](#)



## Observera

- Om ingångskällan är på då du ansluter den till projektorn kan det orsaka tekniska fel.
- Om kontaktens riktning eller form är annorlunda, försök in tvinga in den. Enheten kan då bli skadad eller få tekniska fel.

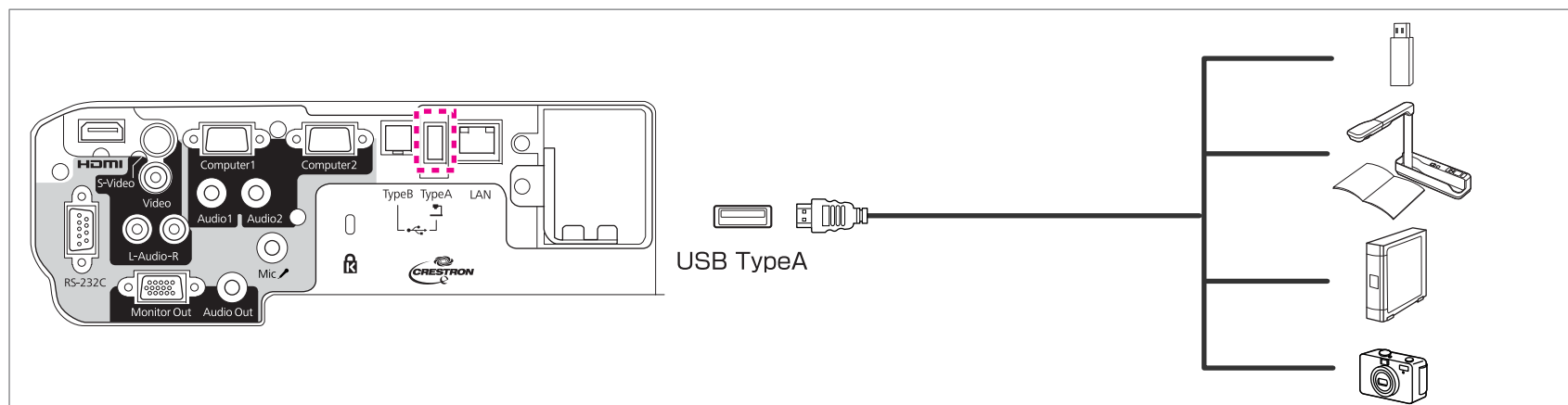


- Om den källa du vill ansluta till har en port med en ovanlig form, använd den medföljande kabeln med enheten eller en tillvalskabel för att ansluta till projektorn.
- Om du använder en ljudkabel med 2RCA(L/R)/stereo-minikontakt som finns i handeln ska du se till att den är lågohmig.

## Ansluta USB-enheter

Du kan ansluta enheter som ett USB-minne, dokumentkamera (tillval), och USB-kompatibla hårddiskar och digitalkameror.

Anslut USB-enheten med dess medföljande USB-kabel till USB(TypeA)-porten på projektorn.



Då USB-enheten är ansluten kan du projicera bildfiler på USB-minnet eller digitalkameran med Bildshow.

☛ "Bildshow" [sid.122](#)

Om dokumentkamera är ansluten medan bilder projiceras från en annan ingång, tryck på knappen [USB] på fjärrkontrollen, eller knappen [Source Search] på kontrollpanelen för att växla till bilder från dokumentkameran.

☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.32](#)



När du projicerar bilder från en USB-enhet och vill ansluta en ljudenhet ska du ansluta ljudenheten till Audio2-porten.

## Observera

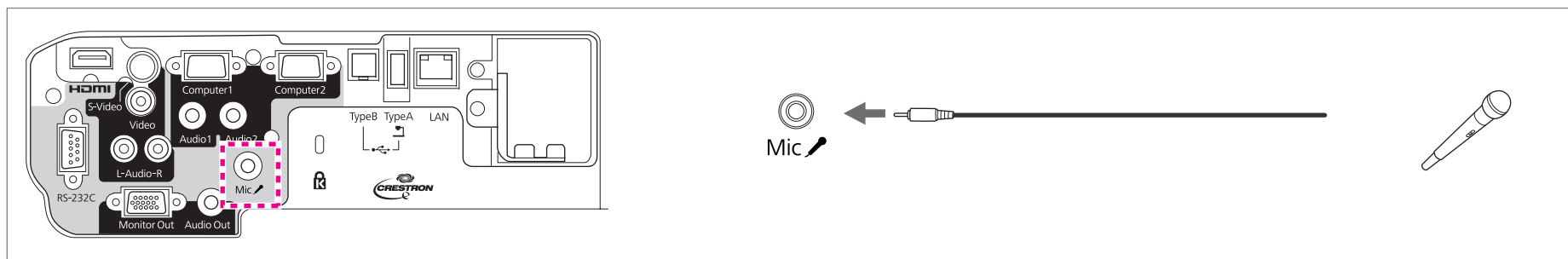
- Funktionerna kanske inte fungerar som de ska om du använder ett USB-nav. Enheter som digitalkameror och USB-enheter ska anslutas direkt till projektorn.
- När du ansluter en USB-kompatibel hårddisk måste du se till att ansluta nätadaptern som medföljer hårddisken.
- Anslut en digitalkamera eller hårddisk till projektorn med en USB-kabel som medföljer eller specificeras för användning med enheten.

## Ta bort USB-enheter

Koppla bort USB-enheter från projektorn när projiceringen är klar. För enheter som digitalkameror eller hårddiskar, stäng av enheten och avlägsna den sedan från projektorn.

## Ansluta en mikrofon

Du kan mata ut ljud från en mikrofon via projektorns högtalare genom att ansluta en dynamisk mikrofon som finns i handeln.



- Strömmatning stöds inte.
- Justera **Mik. ingångsvolym** om det är svårt att höra ljudet från mikrofonen eller om ljudet är så högt att det knastrar.  
 🖱️ **Inställningar - Mik. ingångsvolym** [sid.80](#)
- Ange följande inställningar om du vill mata ut ljud från en mikrofon när projektorn är avstängd.  
 Ställ in **Vänteläge** på **A/V-standby**. 🖱️ **Utökad - Vänteläge, inst. - Vänteläge** [sid.81](#)  
 Ange **På** för **Vänteläge, mikrofon**. 🖱️ **Utökad - Vänteläge, inst. - Vänteläge, mikrofon** [sid.81](#)

## Ansluta extern utrustning

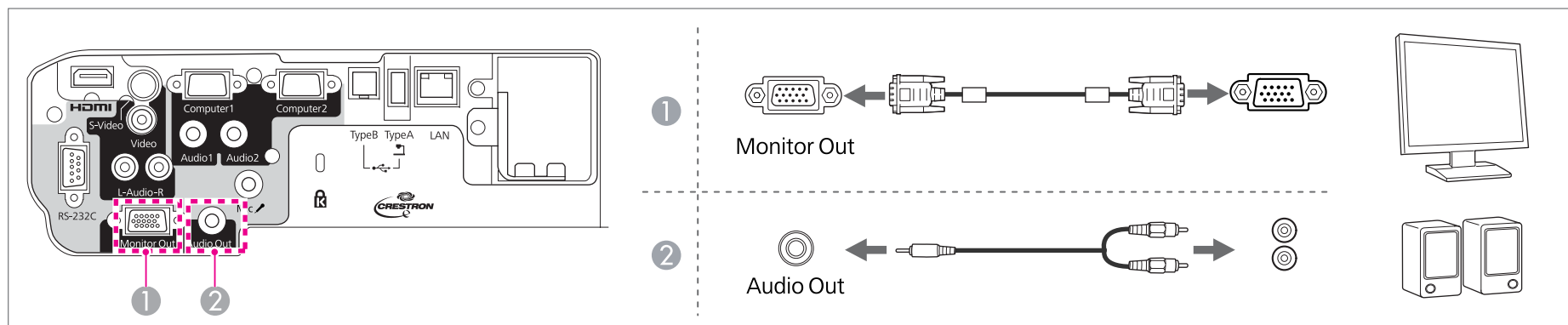
Du kan mata ut bilder och ljud genom att ansluta en extern bildskärm eller högtalare.

### 1 Vid utmatning av bilder till en extern bildskärm

Anslut den externa bildskärmen till projektorns Monitor Out-utgång med kabeln som medföljer med den externa bildskärmen.

### 2 Vid utmatning av ljud till en extern högtalare

Anslut den externa högtalaren till projektorns Audio Out-utgång med en ljudkabel tillgänglig i handeln.



• Om du ställer in **Vänteläge** till **A/V-standby** kan du mata ut bilder eller ljud till en extern enhet även om projektorn befinner sig i vänteläget. Se följande för mer information.

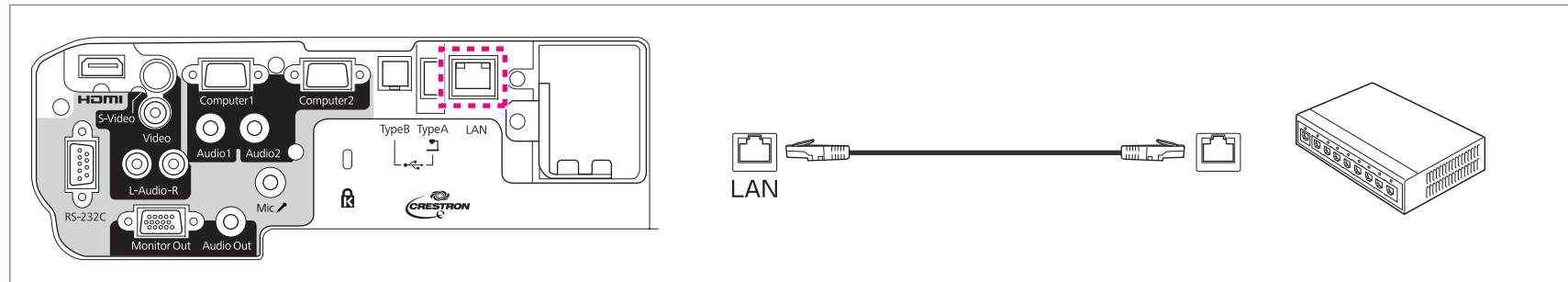
☞ **Utökad - Vänteläge, inst. - Vänteläge** [sid.81](#)

- Endast analoga RGB-signaler från Computer1-ingången kan matas ut till en extern bildskärm. Du kan inte mata ut ingående signaler från andra portar eller komponentvideosignaler.
- Inställningsreglage för funktioner som Keystone, menyn Konfiguration och hjälpskrmar visas inte på den externa bildskärmen.
- När ljudkabelns kontakt sätts in i Audio Out-utgången, ändras ljudet från projektorns inbyggda högtalare till den externa utgången.

## Ansluta en LAN-kabel

Anslut en LAN-port på nätverksnav eller annan utrustning till projektorns LAN-port med en 100BASE-TX- eller 10BASE-T-LAN-kabel tillgänglig i handeln.

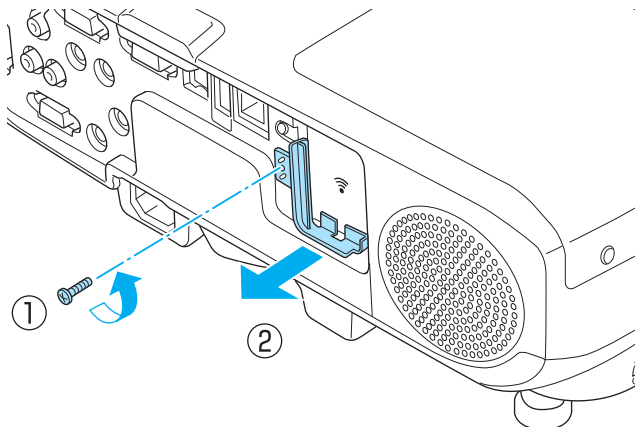




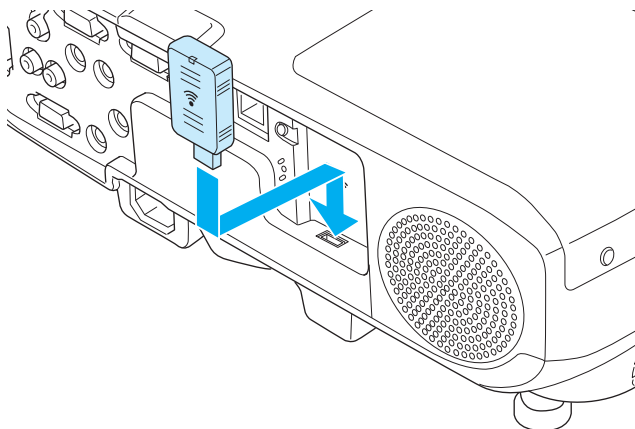
Använd en kategori 5 skärmad nätverkskabel för att förhindra fel.

## Installera den trådlösa LAN-enheten (tillval)

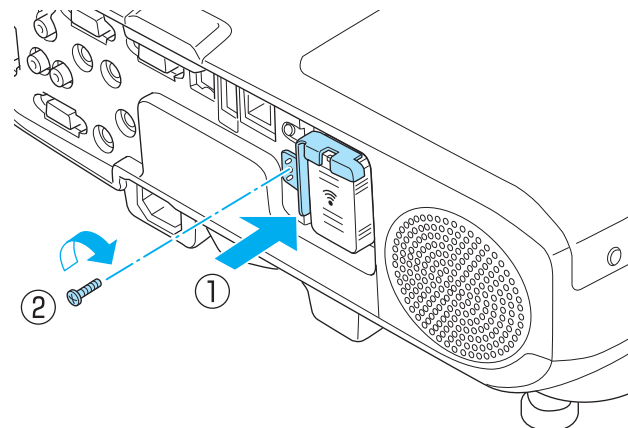
- 1 Lossa fästskruven på stoppet och ta bort stoppet för den trådlösa LAN-enheten.



- 2 Den trådlösa LAN-enheten har installerats.



- 3 Fäst stoppet med fästskruven för att förhindra att den trådlösa LAN-enheten lossnar.





# Grundläggande projektionsmetoder

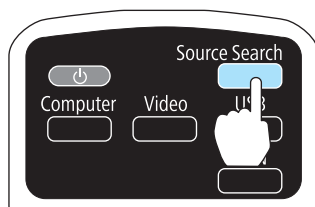
I det här avsnittet förklaras hur man projicerar och justerar bilder.

## Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)

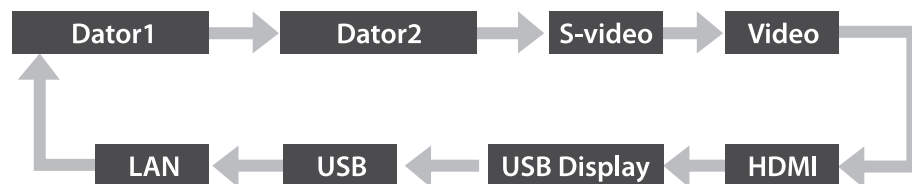
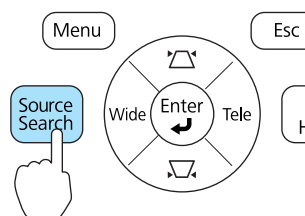
Tryck på knappen [Source Search] för att projicera bilder från den port som för närvarande tar emot en bild.

Eftersom bara bilder från portar som tar emot en bild projiceras kan du snabbt projicera den bild du vill.

### Med fjärrkontrollen



### Använda kontrollpanelen



När två eller flera bildkällor är anslutna trycker du på knappen [Source Search] tills den önskade bilden projiceras.

När videoutrustningen är ansluten ska du starta uppspelningen innan denna åtgärd påbörjas.



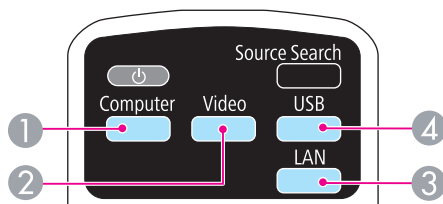
Följande skärm visas när inga bildsignaler matas in.



## Växla till den önskade bilden med fjärrkontrollen

Du kan gå direkt till önskad bild genom att trycka på följande knappar på fjärrkontrollen.

Fjärrkontroll



- ① Enheten växlar mellan följande bilder varje gång knappen trycks in:
  - Computer1-ingång
  - Computer2-ingång
- ② Enheten växlar mellan följande bilder varje gång knappen trycks in:
  - S-Video-ingång
  - Video-ingång
  - HDMI-ingång
- ③ Byter till bilderna som projiceras med EasyMP Network Projection. När du projicerar via Quick Wireless Connection USB Key (tillval) byter knappen till den bilden.
- ④ Enheten växlar mellan följande bilder varje gång knappen trycks in:
  - USB Display
  - Bilder från enheten som är ansluten till USB(TypeA)-porten

## Projicera med USB Display

Du kan använda den medföljande USB-kabeln för att ansluta projektorn till en dator för att projicera bilder från datorn.

Du kan mata ut datorns ljud tillsammans med den projicerade bilden.

Ställ in **USB Type B** till **USB Display/Easy Interactive Function** eller **Trådlös mus/USB Display** för att använda USB Display.

☞ Utökad - USB Type B [sid.81](#)

## Systemkrav

### För Windows

<b>Operativsystem</b>	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32-bitars, Home Edition 32-bitars, Tablet PC Edition 32-bitars
	Windows Vista	Ultimate 32-bitars, Enterprise 32-bitars, Business 32-bitars, Home Premium 32-bitars, Home Basic 32-bitars
	Windows 7	Ultimate 32/64-bitars, Enterprise 32/64-bitars, Professional 32/64-bitars, Home Premium 32/64-bitars, Home Basic 32-bitars, Starter 32-bitars
<b>CPU</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz eller snabbare Rekommenderas: Pentium M 1,6 GHz eller snabbare	
<b>Minne</b>	256 MB eller mer Rekommenderas: 512 MB eller mer	
<b>Hårddisk Ledigt hårddisk kutrymme</b>	20 MB eller mer	

<b>Visning</b>	Upplösning på minst 640×480 och högst 1600×1200. 16-bitars färgskärm eller bättre
----------------	--

\*1 Endast Service Pack 4

\*2 Förutom för Service Pack 1

## För Mac OS

<b>Operativsystem</b>	Mac OS X 10.5.x 32 bitars Mac OS X 10.6.x 32/64 bitars Mac OS X 10.7.x 32/64 bitars
<b>CPU</b>	Power PC G4 1GHz eller snabbare Rekommenderas: Core Duo 1,83GHz eller snabbare
<b>Minne</b>	512 MB eller mer
<b>Hårddisk Ledigt hårddiskutrymme</b>	20 MB eller mer
<b>Visning</b>	Upplösning på minst 640×480 och högst 1680×1200. 16-bitars färgskärm eller bättre

## Ansluta för första gången

Första gången du ansluter projektorn och datorn med USB-kabeln behöver drivrutinen installeras. Proceduren är olika för Windows och Mac OS.



- Du behöver inte installera drivrutinen nästa gång du ansluter.
- Om du matar in bilder från flera källor, ändra ingångskällan till USB Display.
- Funktionerna kanske inte fungerar som de ska om du använder ett USB-nav. Anslut USB-kabeln direkt till projektorn.

## För Windows

**1**

Anslut datorns USB-port till projektorns USB(TypeB)-port med den medföljande USB-kabeln.



För Windows 2000 eller Windows XP så kanske det visas ett meddelande som frågar dig om du vill starta om datorn. Välj **Nej**.

## För Windows 2000

Dubbeltklicka på **Dator, EPSON PJ\_UD**, och sedan **EMP\_UDSE.EXE**.

## För Windows XP

Drivrutinen installeras automatiskt.

## För Windows Vista/Windows 7

När dialogrutan visas klickar du på **Run EMP\_UDSE.exe**.

**2**

Då licensavtalsskärmen visas, klicka på **Samtycker**.


## 3 Bilder från datorn projiceras.

Det kan ta en stund innan bilder från datorn projiceras. Lämna utrustningen som den är och koppla inte från USB-kabeln eller stäng av strömmen till projektorn förrän bilder från datorn projiceras.

## 4 Koppla ur USB-kabeln när du är klar.

När USB-kabeln ska kopplas bort behöver du inte använda **Säker borttagning av maskinvara**.



- Om det inte installeras automatiskt ska du dubbelklicka på **Den här datorn - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** på din dator.
- Om ingenting projiceras av någon anledning ska du klicka på **Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** på din dator.
- Om du använder en dator som kör Windows 2000 under användarbehörighet, visas ett Windows-felmeddelande och du kan eventuellt inte använda programmet. Då ska du försöka uppdatera Windows till den senaste versionen, starta om och försöka att ansluta igen.  
För mer information, kontakta din lokala återförsäljare eller den närmaste adressen du hittar i följande dokument.  
 [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

### För Mac OS

## 1 Anslut datorns USB-port till projektorns USB(TypeB)-port med den medföljande USB-kabeln.

Setup-mappen för USB Display visas i Finder.

## 2 Dubbelklicka på **USB Display installationsprogram**-ikonen.

## 3 Följ anvisningarna på skärmen för installationen.

## 4 Då licensavtalsskärmen visas, klicka på **Samtycker**.

Ange lösenordet för administratörsrättigheterna och starta installationen.

När installationen är färdig kommer ikonen för USB Display att visas i Dock och på menyraden.

## 5 Bilder från datorn projiceras.

Det kan ta en stund innan bilder från datorn projiceras. Lämna utrustningen som den är och koppla inte från USB-kabeln eller stäng av strömmen till projektorn förrän bilder från datorn projiceras.

## 6 När du är klar ska du välja **Koppla bort** på menyfältet eller via ikonen **USB Display** i Dock. Du kan sedan koppla bort USB-kabeln.



- Om Setup-mappen för USB Display inte visas automatiskt i Finder, dubbelklickar du på **EPSON PJ\_UD - USB Display installationsprogram** på din dator.
- Om av någon anledning ingenting projiceras, klickar du på **USB Display**-ikonen i Dock.
- Finns det ingen **USB Display**-ikon i Dock, dubbelklicka på **USB Display** från mappen Program.
- Om du väljer **Avsluta** från **USB Display**-ikonmenyn i Dock startar inte USB Display automatiskt när du ansluter USB-kabeln.

### Avinstallera

#### För Windows 2000

## 1 Klicka på **Start**, välj **Inställningar**, och klicka sedan på **Kontrollpanelen**.

## 2 Dubbelklicka på **Lägg till/Ta bort program**.

## 3 Klicka på **Ändra eller Ta bort program**.

- 4 Välj **Epson USB Display** och klicka på **Ändra/Ta bort**.

### För Windows XP

- 1 Klicka på **Start**, och klicka sedan på **Kontrollpanelen**.
- 2 Dubbelklicka på **Lägg till eller ta bort program**.
- 3 Välj **Epson USB Display** och klicka på **Ta bort**.

### För Windows Vista/Windows 7

- 1 Klicka på **Start**, och klicka sedan på **Kontrollpanelen**.
- 2 Klicka på **Avinstallera ett program** under **Program**.
- 3 Välj **Epson USB Display** och klicka på **Avinstallera**.

### För Mac OS

- 1 Öppna mappen **Program**, dubbelklicka på **USB Display** och dubbelklicka sedan på **Verktyg**.
- 2 Kör **USB Display avinstallationsprogram**.

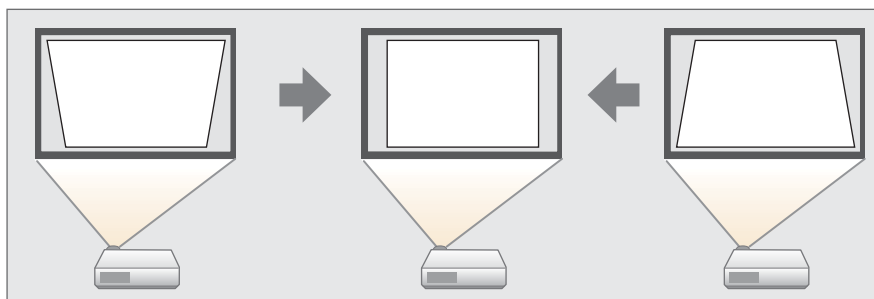


## Korrigerar Keystone-förvrängning

Du kan korrigera keystone-förvrängning med någon av följande metoder.

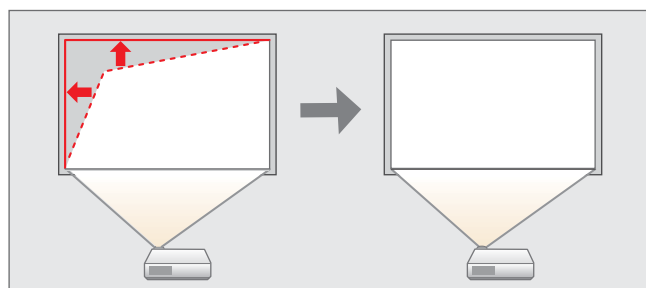
- H/V keystone

Korrigerar förvrängning manuellt i horisontell och vertikal riktning oberoende av varandra.



- Quick Corner



Korrigerar de fyra hörnen manuellt oberoende av varandra.

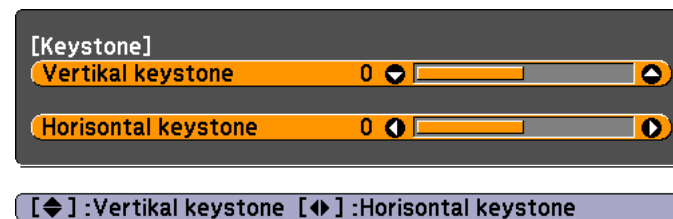


- Kontrollera installationsvillkoren för att använda den interaktiva funktionen korrekt.
- "Installationsvillkor" [sid.20](#)
- Då du korrigerar keystone-förvrängning kan den projicerade bilden bli mindre.



## H/V keystone

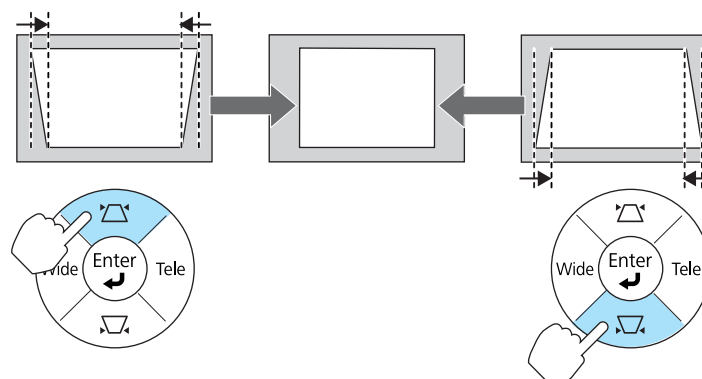
Korrigerar förvrängning manuellt i horisontell och vertikal riktning oberoende av varandra. H/V keystonekorrigering lämpar sig för att finjustera keystone-förvrängning.

- 1 Tryck på knapparna [] eller [] på kontrollpanelen under projiceringen för att visa skärmbilden Keystone.

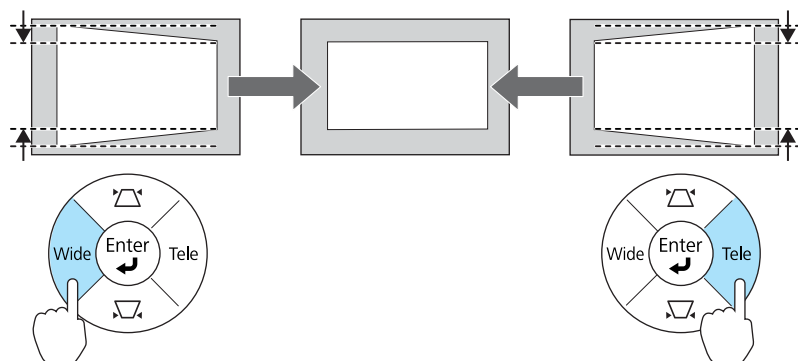


- 2 Tryck på följande knappar för att korrigera keystone-förvrängningen.

Tryck på knappen [] eller [] för att korrigera den vertikala förvrängningen.



Tryck på knappen [Tele] eller [Wide] när du vill korrigera den horisontala förvrängningen.



Du kan ställa in H/V keystone på menyn Konfiguration.

☞ **Inställningar - Keystone - H/V keystone** [sid.80](#)

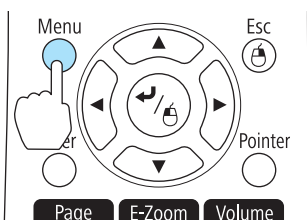
## Quick Corner

Används om du manuellt vill korrigera de fyra hörnen på den projicerade bilden oberoende av varandra.

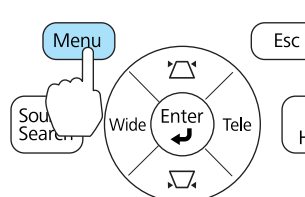
- Tryck på knappen [Menu] medan du projicerar.

☞ "Använda menyn Menyn Konfiguration" [sid.74](#)

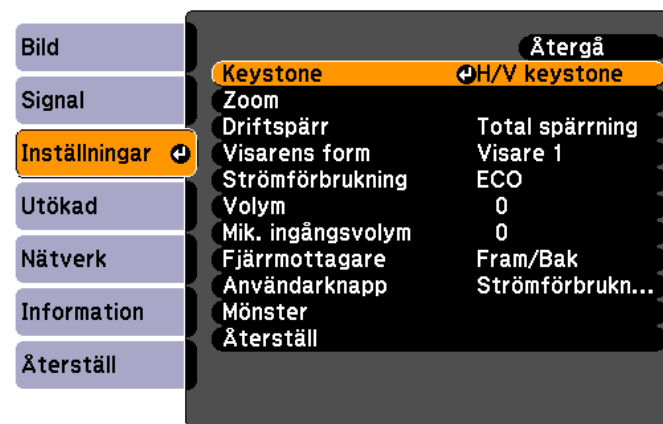
Med fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen

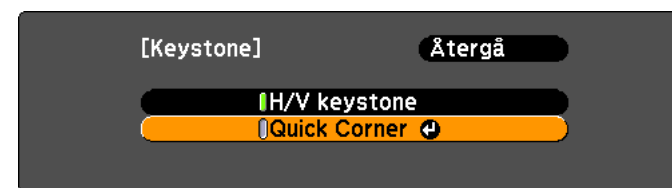


- Välj **Keystone** från **Inställningar**.



[Esc] :Återgå [◀] :Välja [▶] :Enter [Menu]:Avsluta

- Välj **Quick Corner** och tryck sedan på knappen [↶].



[Esc] :Återgå [◀] :Välja [▶] :Enter [Menu]:Avsluta

- Välj hörnet som ska korrigeras med knapparna [↶], [↷], [↸] och [↹] på fjärrkontrollen eller knapparna [↶], [↷], [Wide] och [Tele] på kontrollpanelen och tryck sedan på [↶]-knappen.

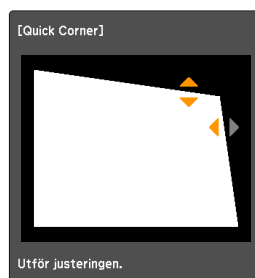


[◀/▶]: Välja  
[Enter]: Enter  
[Esc]: Återgå (tryck i 2 sekunder för att återställa/ändra)

- 5** Korrigera hörnets position med knapparna [↶], [↷], [↸] och [↹] på fjärrkontrollen eller knapparna [↶], [↷], [Wide] och [Tele] på kontrollpanelen.

När du trycker på knappen [↶] visas den skärmbild som visas i steg 4.

Om meddelandet "Utför justeringen." visas under justeringen kan du inte justera formen längre i den riktning som indikeras av den grå triangeln.

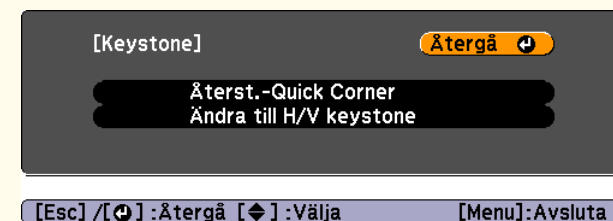


- 6** Upprepa steg 4 och 5 efter behov för att justera alla återstående hörn.

- 7** När du är klar trycker du på [Esc] för att avsluta korrigeringsmenyn. Eftersom **Keystone** ändrades till **Quick Corner**, kommer skärmen där du väljer hörn i steg 4 att visas när du trycker på knapparna [↶] och [↷] på kontrollpanelen nästa gång. Ändra **Keystone** till **H/V keystone** om du vill utföra horisontal och vertikal korrigering med knapparna [↶] och [↷] på kontrollpanelen.

☛ **Inställningar - Keystone - H/V keystone** [sid.80](#)

Om du håller ned knappen [Esc] i cirka två sekunder under tiden du korregerar medan skärmbilden för val av hörn från steg 4 visas så kommer följande skärmbild att visas.

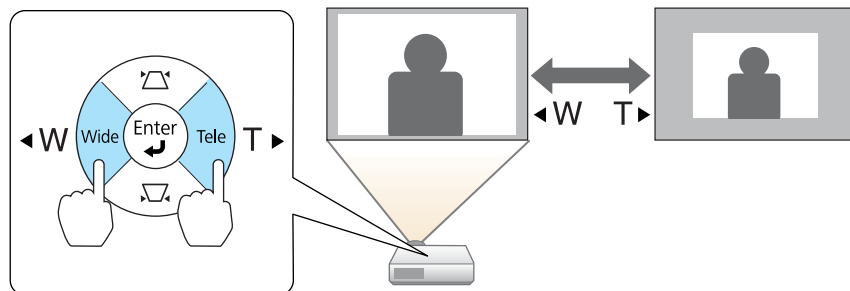


**Återst.-Quick Corner:** Återställer Quick Corner-korrigeringarna.  
**Ändra till H/V keystone:** Byter till korrigeringsmetoden **H/V keystone**.

☛ "Menyn Inställningar" [sid.80](#)

## Justera Bildens Storlek

Tryck på knapparna [Wide] och [Tele] på kontrollpanelen när du vill justera storleken på den projicerade bilden.

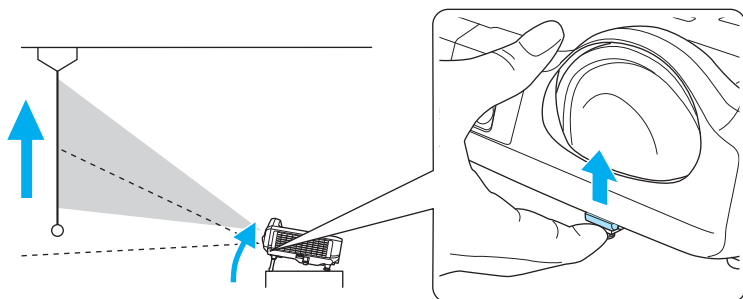


Du kan även göra justeringar via konfigurationsmenyn.

☛ **Inställningar - Zoom** [sid.80](#)

## Justera Bildens Position

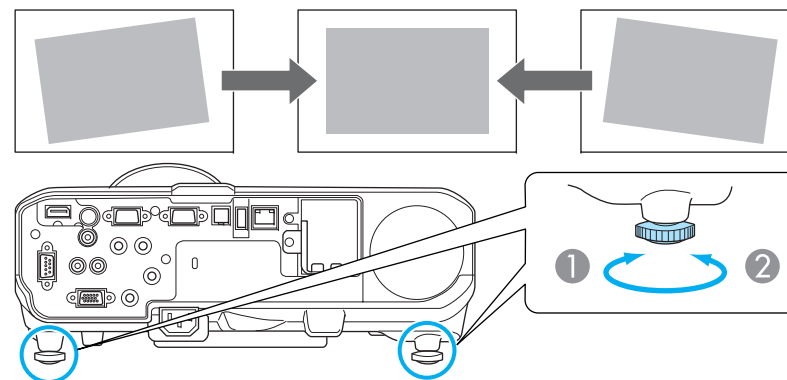
Tryck på fotjusteringsspaken när du vill skjuta ut eller dra in den främre foten.



Ju större vinkel på lutningen, desto svårare blir det att fokusera.  
Installera projektorn så att den endast behöver lutas i en liten vinkel.

## Justera den Horisontella Lutningen

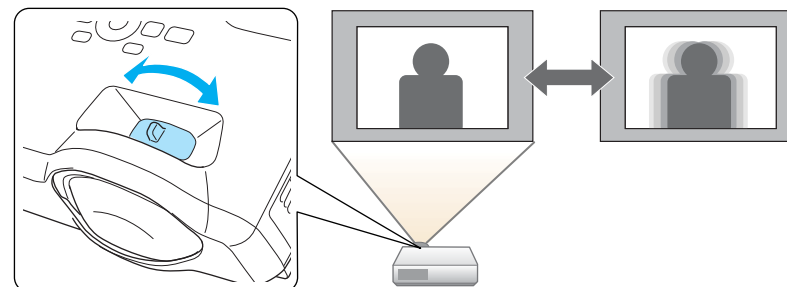
Skjut ut och dra in de bakre fötterna för att justera projektorns horisontella lutning.



- ① Skjut ut den bakre foten.
- ② Dra in den bakre foten.

## Korrigera Fokus

Du kan korrigera fokusen med fokuseringsreglaget.

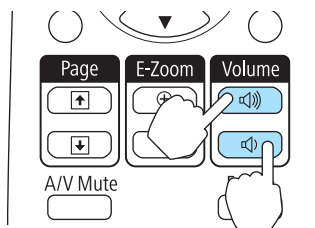


## Justera Volymen

Du kan justera volymen med någon av följande metoder.

- Tryck på knapparna [Volume] på fjärrkontrollen för att justera volymen.  
[🔊] Sänker volymen.  
[🔊] Höjer volymen.

### Fjärrkontroll



- Justera volymen från menyn Konfiguration.  
☛ **Inställningar - Volym** [sid.80](#)



### Obs

Starta inte när volymen är för högt inställd.  
En plötslig volymökning kan skada hörseln. Sänk alltid volymen innan enheten stängs av så att du gradvis kan öka volymen när enheten slås på igen.

## Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)

Du kan enkelt uppnå optimal bildkvalitet genom att välja den inställning som bäst motsvarar rådande förhållanden vid projiceringen. Bildens ljusstyrka varierar beroende på valt läge.

Läge	Användning
<b>Dynamiskt</b>	Läget är bäst för rum med stark belysning. Det är det ljusaste läget och återger skuggor bra.

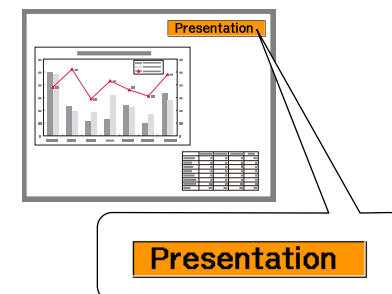
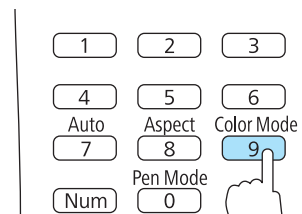
Läge	Användning
<b>Presentation</b>	Läget är bäst för presentationer i färg i rum med stark belysning.
<b>Teater</b>	Lämpligt om du tittar på film i ett mörkt rum. Ger bilderna en naturlig karaktär.
<b>Foto*1</b>	Lämpligt för projicering av stillbilder, t.ex. foton, i ett ljust rum. Bilderna är levande och får bra kontrast.
<b>Sport*2</b>	Lämpligt om du tittar på ett tv-program i ett ljust rum. Bilderna är levande.
<b>sRGB</b>	Lämpligt för bilder som överensstämmer med färgstandarden <u>sRGB</u> .
<b>Svarta tavlan</b>	Även om du projicerar på svarta (gröna) tavlan får bilderna en naturlig ton med den här inställningen, precis som vid projicering på en skärm.
<b>Skrivtavla</b>	Idealiskt för presentationer på en skrivtavla.

\*1 Detta val är bara tillgängligt när insignalen är RGB eller ingångskällan är USB Display, USB, eller LAN.

\*2 Kan väljas när komponentvideosignaler, S-videosignaler eller kompositvideosignaler matas in.

Varje gång du trycker på knappen [Color Mode] visas namnet Färgläge på skärmen och Färgläge ändras.

### Fjärrkontroll





Du kan ställa in Färgläge från menyn Konfiguration.

☛ Bild - Färgläge [sid.77](#)

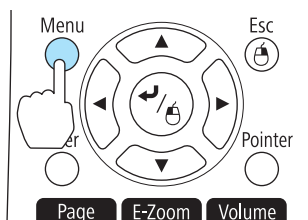
## Ställa in Automatisk bländare

Genom automatisk inställning av luminansen efter med ljusstyrkan i den visade bilden får du djupa och fylliga bilder.

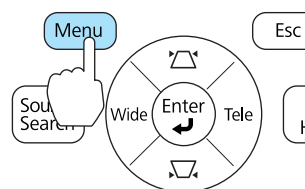
**1** Tryck på knappen [Menu].

☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" [sid.74](#)

Med fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen



**2** Välj **Automatisk bländare** från **Bild**.



[Esc] : Återgå [↔] : Välja [⏏] : Enter [Menu] : Avsluta

**3** Välj **På**.

Inställningen sparas för varje Färgläge.

**4** Tryck på knappen [Menu] för att avsluta inställningarna.



Automatisk bländare kan bara ställas in när **Färgläge** är inställt på **Dynamiskt** eller **Teater**.

## Ändra Bredd-/Höjdförhållande för den Projicerade Bilden

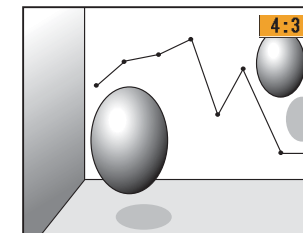
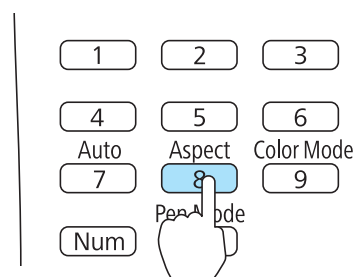
Du kan ändra Bredd-/höjdförhållande för den projicerade bilden till att passa typen av, förhållandet mellan höjd och bredd hos, och upplösningen för inmatade signaler.

Tillgängliga bildformatlägen varierar beroende på vilken bildsignal som projiceras.

## Ändringsmetoder

Varje gång du trycker på knappen [Aspect] visas namnet på bildformatet på skärmen och bredd-/höjdförhållandet ändras.

Fjärrkontroll





Du kan ställa in bredd-/höjdförhållandet från menyn Konfiguration.

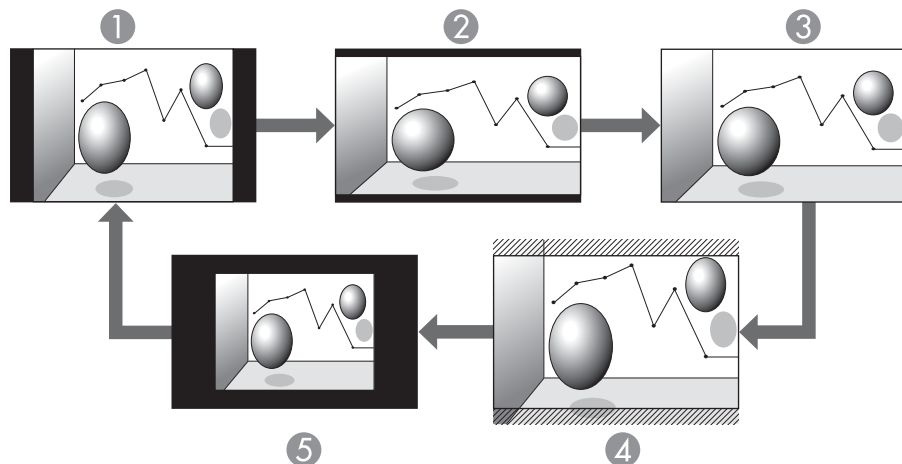
☛ **Signal - Bildformat** [sid.78](#)

## Ändra bildformatläge (endast för EB-436Wi/EB-426Wi)

Projicera bilder från videoutrustning eller från HDMI-porten

Varje gång knappen [Aspect] på fjärrkontrollen trycks in ändras bildformatläget i ordningen **Normal** eller **Automatiskt**, **16:9**, **Full**, **Zoom**, och **Ursprunglig**.

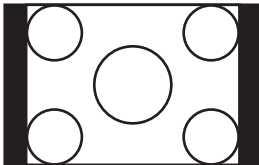
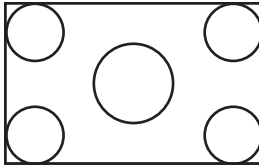
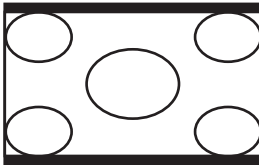
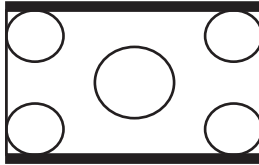
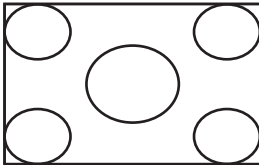
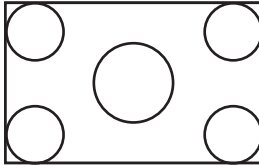
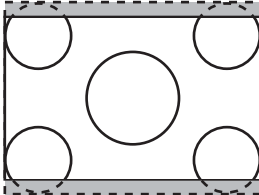
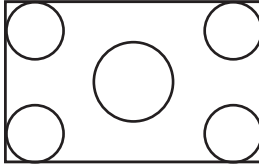
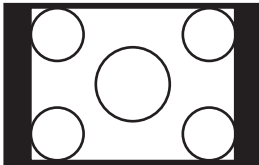
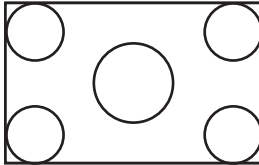
Exempel: 1080p signalinmatning (upplösning: 1920x1080, bredd-/höjdförhållande: 16:9)



- ① Normal eller Automatiskt
- ② 16:9
- ③ Full
- ④ Zoom
- ⑤ Ursprunglig

Projicera bilder från en dator

Här följer projiceringsexempel för varje bildformatläge.

Bildformat	Ingående signal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
16:9		
Full		
Zoom		
Ursprunglig		



Om delar av bilden saknas, ska du ställa in **Upplösning** till **Bred** eller **Normal** från menyn Konfiguration beroende på storleken på datorns bildskärm.

🖱️ **Signal - Upplösning** [sid.78](#)

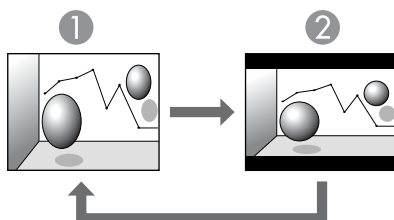
## Ändra bildformatläge (endast för EB-431i/EB-421i)

Projicera bilder från videoutrustning

Varje gång knappen [Aspect] på fjärrkontrollen trycks ner ändras bildformatläget i ordningen **4:3** och **16:9**.

Vid inmatning av en 720p/1080i-signal och bildformatläget är inställt till **4:3**, tillämpas en 4:3-zoom (höger och vänster sidor av bilden skärs bort).

Exempel: 720p signalinmatning (upplösning: 1280x720, bredd-/höjdförhållande: 16:9)

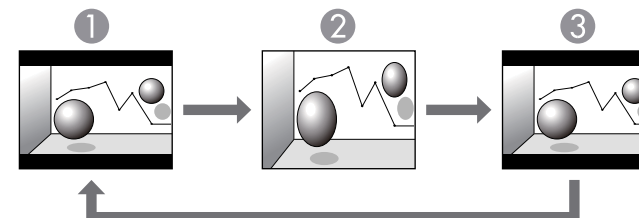


- ① 4:3
- ② 16:9

Projicera bilder från HDMI-porten

Varje gång knappen [Aspect] på fjärrkontrollen trycks ner ändras bildformatläget i ordningen **Automatiskt**, **4:3**, och **16:9**.

Exempel: 1080p signalinmatning (upplösning: 1920x1080, bredd-/höjdförhållande: 16:9)

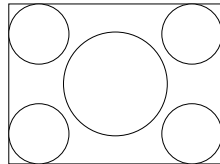
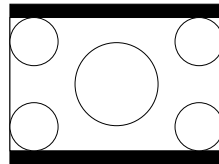
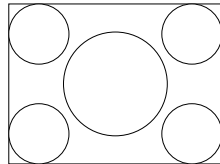
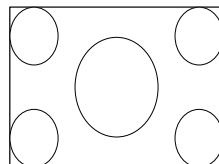
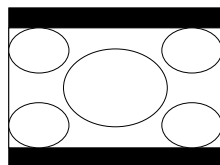
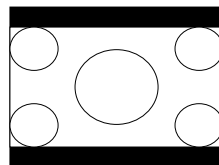


- ① Automatiskt
- ② 4:3
- ③ 16:9

Projicera bilder från en dator

Varje gång knappen [Aspect] på fjärrkontrollen trycks ner ändras bildformatläget i ordningen **Normal**, **4:3**, och **16:9**.

Här följer projiceringsexempel för varje bildformatläge.

Bildformat	Ingående signal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>Normal</b>		
<b>4:3</b>		
<b>16:9</b>		





Om delar av bilden saknas, ska du ställa in **Upplösning** till **Bred** eller **Normal** från menyn Konfiguration beroende på storleken på datorns bildskärm.

☞ **Signal** - **Upplösning** [sid.78](#)



# Interaktiv funktion

I det här avsnittet förklaras hur man använder projektorns inbyggda funktion i klasser eller möten.

Se till att utföra pennkalibrering när du använder Easy Interactive Pen första gången så att projektorn känner igen pennans position riktigt.

Auto kalibrering och Manuell kalibrering är även tillgängliga.



Stäng av den oanvända Easy Interactive Pen eller flytta den bort från projiceringsskärmen när du kalibrerar en penna.

## Auto kalibrering

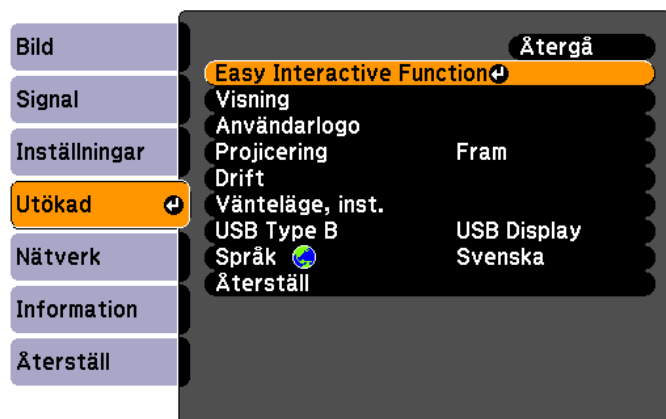
Med denna funktion kalibrerar du pennan automatiskt.



När du köper projektorn är Auto kalibrering tilldelad [User]-knappen på fjärrkontrollen. Du startar steg 2 genom att trycka på [User]-knappen på fjärrkontrollen.

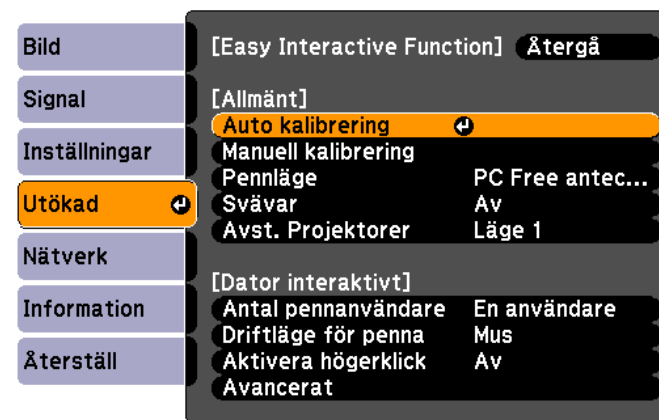
☞ "Fjärrkontroll" [sid.13](#)

- 1 Välj **Easy Interactive Function** i menyn **Utökad** från konfigurationsmenyn.



[Esc] :Återgå [◀] :Välja [▶] :Enter [Menu]:Avsluta

- 2 Välj **Auto kalibrering** från Allmänt.



[Esc] :Återgå [◀] :Välja [▶] :Enter [Menu]:Avsluta

- 3 Justera fokuset genom att följa instruktionerna på skärmen.



☞ "Korrigerar Fokus" [sid.40](#)

- 4** Välj "Ja".  
Använd knappen [>] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen för att välja "Ja".



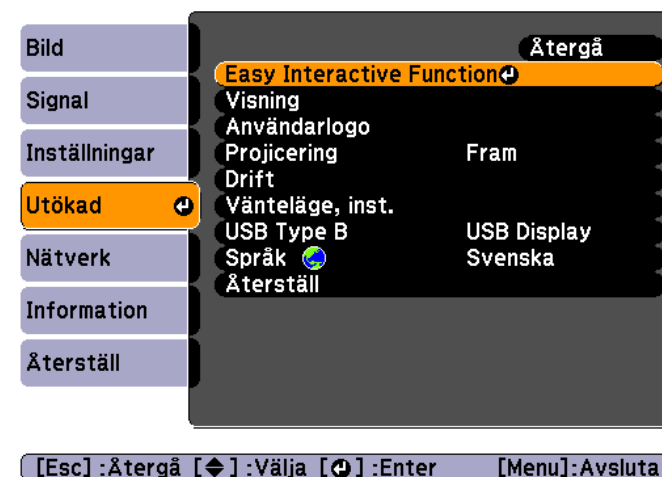
När Auto kalibrering körs från verktygsfältet, använd Easy Interactive Pen för att välja "Ja".

- 5** Mönsterbilden projiceras och kalibreringen startar.  
Vänta tills kalibreringen är slutförd.  
Hindra inte det projicerade ljuset medan mönsterbilden projiceras.  
Om Auto kalibrering misslyckas, försök Manuell kalibrering.  
☛ "Manuell kalibrering" [sid.48](#)

## Manuell kalibrering

Med denna funktion kan du kalibrera pennan manuellt.

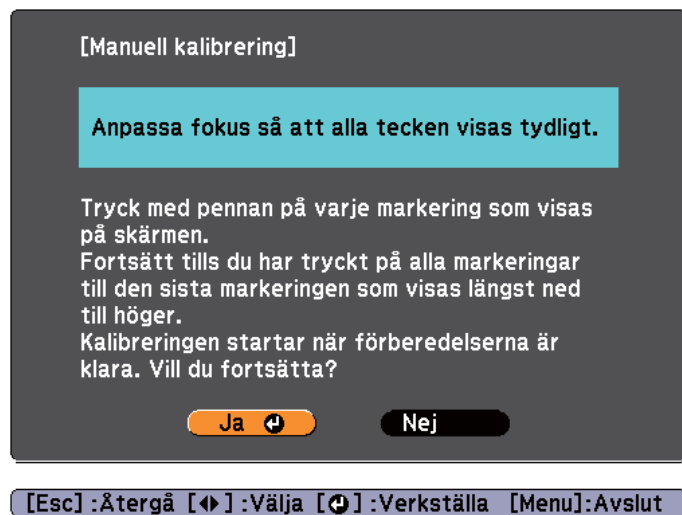
- 1** Välj **Easy Interactive Function** i menyn **Utökad** från konfigurationsmenyn.



- 2** Välj **Manuell kalibrering** från Allmänt.

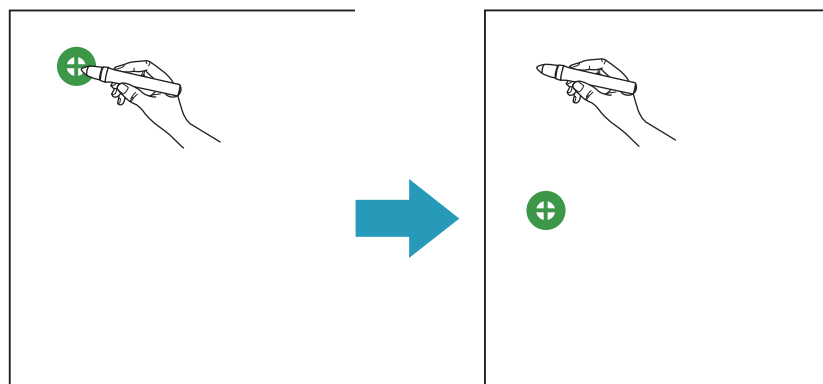


- 3** Justera fokusen genom att följa instruktionerna på skärmen.

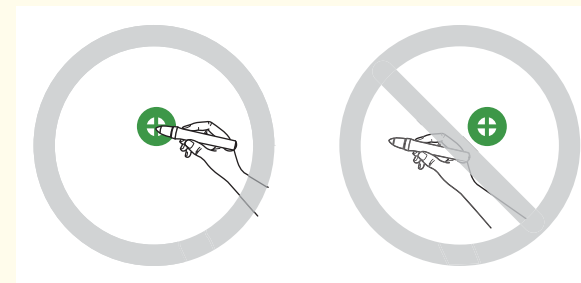


**4** Använd knappen [↵] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen för att välja "Ja".

**5** En punkt visas på den projicerade skärmen.  
Kontrollera att batteriet är isatt och slå sedan på Easy Interactive Pen. [sid.17](#)  
Rör vid mitten av punkten med Easy Interactive Pen-enhetens pennspets. Punkten försvinner och visas sedan vid nästa position.

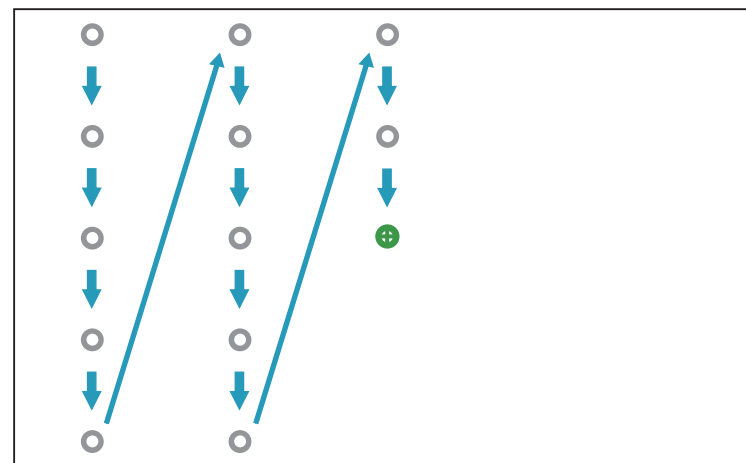


Se till så att du rör vid mitten av punkten. Annars kanske den inte positioneras riktigt.



**6** Punkten visas överst till vänster först och flyttas sedan mot nederst till höger.

Upprepa steg 5 tills alla punkterna försvunnit.





- Om du rör vid fel position, tryck på knappen [Esc] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen för att återgå till den föregående punkten. Du kan inte gå tillbaka längre än den föregående punkten.
- Tryck och håll ned knappen [Esc] för att avbryta kalibreringen.
- Det kan ta flera sekunder efter att alla punkter försvunnit innan kalibreringen är slutförd.

## När du behöver kalibrera pennan

Den position där du ritar med Easy Interactive Pen och där det ritade visas kanske inte överensstämmer i följande situationer.

- Efter att du utfört Keystone-korrigerering.
- Efter att du justerat bildens storlek.
- Efter att du ändrat projektorns position.

Kalibrera pennan igen om du märker någon skillnad i positioneringen.

## Förbered att använda din dator

Utför följande förberedelser för att styra en dator från den projicerade bilden via Easy Interactive Pen.

- För Mac OS X, installera Easy Interactive Driver på datorn.  
☞ "Installera Easy Interactive Driver (endast Mac OS X)" [sid.50](#)

- Anslut projektorn till datorn via USB-kabeln.

☞ "Ansluta en Dator" [sid.22](#)



- Om USB-kabeln inte är ansluten kan du inte utföra funktioner på datorn från den projicerade skärmen med Easy Interactive Pen. Du kan endast rita på den projicerade skärmen.
- Funktionen **Använd interaktiv penna** i medföljande EasyMP Network Projection (program) är inte tillgängligt.

- Ställ in **Utökad - USB Type B** till **Easy Interactive Function** från menyn Konfiguration.

Vid projicering i USB Display, ställ in **USB Type B** till **USB Display/Easy Interactive Function**.

☞ **Utökad - USB TypeB** [sid.81](#)

### Observera

- Vid projicering i USB Display kan det uppstå en fördröjning hos Easy Interactive Pen.
- Om du använder två Easy Interactive Pen samtidigt kan det orsaka störningar i en del program.  
Stäng av den oanvända Easy Interactive Pen eller flytta den bort från projiceringsskärmen.

## Installera Easy Interactive Driver (endast Mac OS X)

### Systemkrav

<b>Operativsystem</b>	Mac OS X 10.3.9 eller senare Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
-----------------------	--

<b>CPU</b>	Power PC G3 900 MHz eller snabbare Rekommenderas: Intel Core Duo 1,5 GHz eller snabbare
<b>Minne</b>	256 MB eller mer Rekommenderas: 512 MB eller mer
<b>Hårddiskutrymme</b>	100 MB eller mer
<b>Visning</b>	Upplösning som inte är lägre än XGA (1024 x 768) och inte högre än WUXGA (1920 x 1200) 16-bitars färgskärm eller bättre

## Installera



Du kan hoppa över följande procedur om du installerade Easy Interactive Tools med alternativet Enkel installation eftersom Easy Interactive Driver då redan installerats.

 [Bruksanvisning till Easy Interactive Tools Ver.2.1](#)


- 1 Starta datorn.
- 2 Sätt i "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function"-CD-ROM-skivan i din dator.
- 3 Dubbelklicka på ikonen Install Navi i EPSON-fönstret.
- 4 Välj **Anpassad installation** och följ sedan instruktionerna på skärmen för att installera.
- 5 Starta om datorn.

## Justera pennfunktionsytan


Om du använder den interaktiva funktionen genom anslutning till en dator justeras pennfunktionsytan automatiskt om datorns upplösning ändras. Du behöver inte utföra pennjustering igen.



Du kan slå På eller Av denna funktion i **Auto pennområde** i konfigurationsmenyn. Standardinställningen är På.

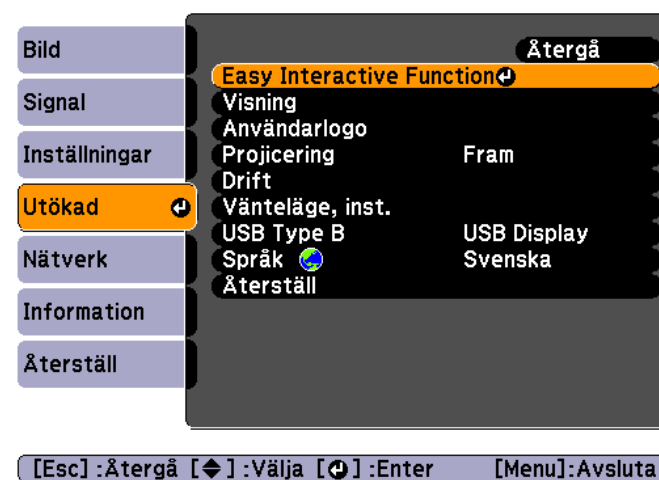
 **Utökad - Easy Interactive Function - Avancerat** [sid.81](#)

Om du märker att Easy Interactive Pen är utanför sin position när **Auto pennområde** är inställd till På kan du pröva Manuellt pennområde.

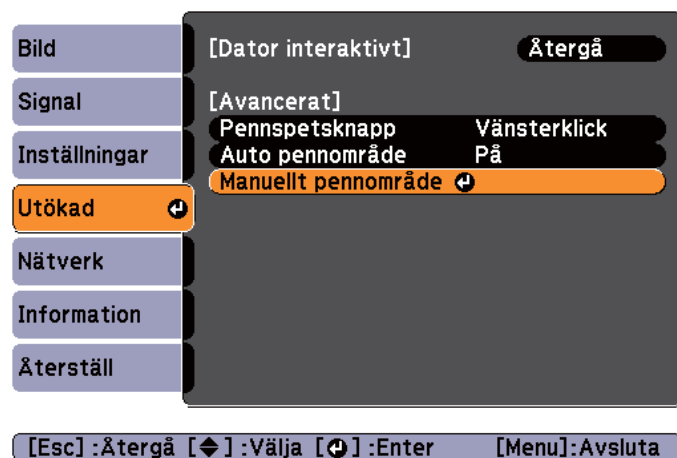
 "Manuellt pennområde" [sid.51](#)

## Manuellt pennområde


- 1 Välj **Easy Interactive Function** i menyn **Utökad** från konfigurationsmenyn.

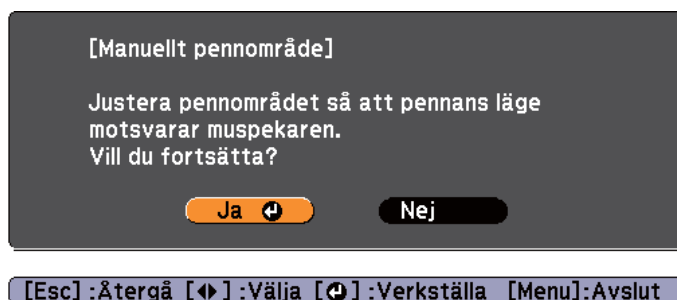


- 2** Välj **Avancerat** från Dator interaktivt och välj sedan **Manuell justering. pennområde**.



- Justera för att passa in den projicerade bilden på skärmen.
- Visa datorns skrivbordsskärm så att du lätt kan kolla muspekarens position.

- 3** Använd knappen [>] på fjärrkontrollen för att välja "Ja".



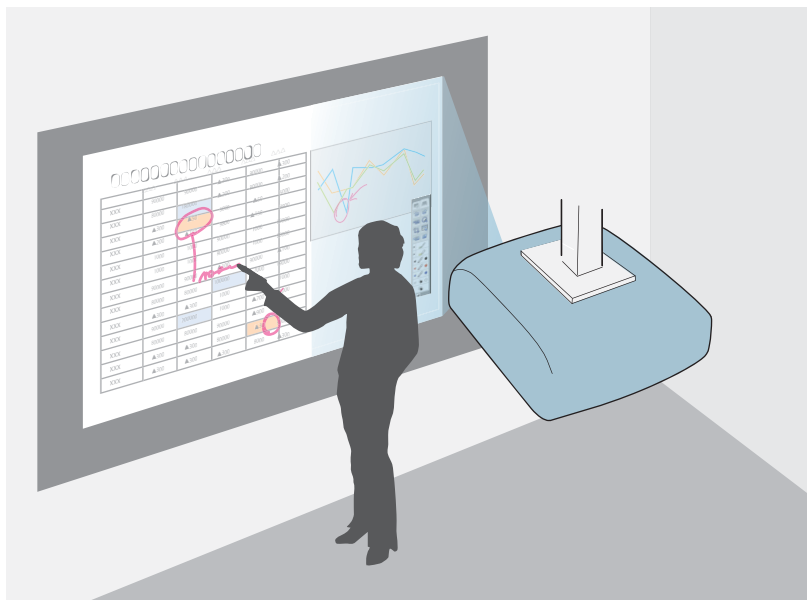
Muspekaren flyttas mot längst upp till vänster.

- 4** När muspekaren stannar längst upp till vänster, rör vid muspekarens spets med Easy Interactive Pen. Muspekaren flyttas mot längst ner till höger.

- 5** När muspekaren stoppar längst ner till höger, rör vid muspekarens spets med Easy Interactive Pen.



Med hjälp av Easy Interactive Pen kan du rita bokstäver och former på skärmen. Du kan använda två stycken Easy Interactive Pen på samma gång.



**3** Klicka på en av verktygsfältsflikarna [  ].

Verktygsfältet visas.




När verktygsfälten visas kan du skriva på den projicerade bilden med Easy Interactive Pen.

☞ "Verktygsfältets funktioner" [sid.56](#)

## Starta ritningsfunktionen

**1** Tryck på [Source Search]-knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen och välj sedan den källa som du vill projicera.  
☞ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.32](#)

**2** Slå på Easy Interactive Pen och håll den nära den projicerade skärmen.

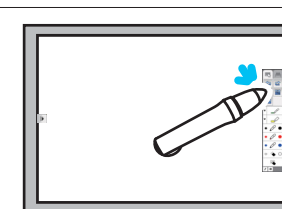
Verktygsfliken [  ] visas på skärmens vänstra och högra sida.

## Använda pennan

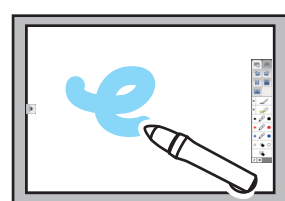
Kontrollera att batterierna är isatta och slå sedan på Easy Interactive Pen.

☞ "Easy Interactive Pen" [sid.17](#)

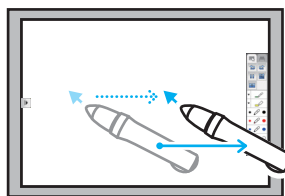
Rör vid pennspetsknappen för att välja ett alternativ som en ikon.



Rör vid skärmen och flytta för att rita på den projicerade skärmen.

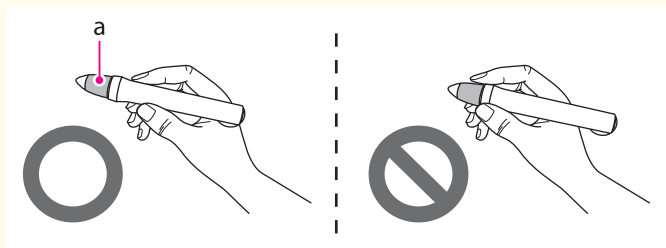


Flytta över skärmen utan att vidröra för att flytta visaren. Detta kallas "Svävar".



### Observera

- Använd inte en infraröd fjärrkontroll eller infraröd mikrofon i samma rum eftersom Easy Interactive Pen då kan fungera felaktigt.
- Easy Interactive Function kan störas av elektromagnetiska störningar från utrustning i närheten (som elmotorer eller transformatorer).
- Easy Interactive Pen-enheten är inte vattentät. Använd den inte med våta händer, eller på platser där den kan bli våt.
- Fatta inte tag om pennspetsens del (a) på Easy Interactive Pen och försäkra dig om att denna del inte skadas eller smutsas ner. Annars kanske inte Easy Interactive Pen fungerar som den ska.



## Styra en dator från den projicerade bilden

Utför följande åtgärder för att utföra datorfunktioner som t.ex. öppna filer från den projicerade skärmen.

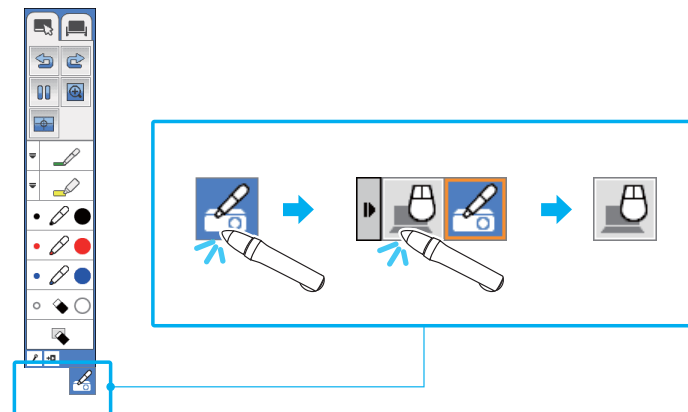


Utför steg 1 när du använder det medföljande programmet Easy Interactive Tools.

**1**

Tryck på Pennläge-ikonen [  ] med Easy Interactive Pen och tryck sedan på [  ] som visas.

**Dator interaktivt** visas på skärmen. Du kan nu styra datorn med Easy Interactive Pen.




<b>Klicka på</b>	Tryck med pennspetsen på den projicerade skärmen.
<b>Högerklicka</b>	Håll pennspetsen på skärmen i några sekunder, och för sedan bort den.
<b>Dra och släpp</b>	Håll pennspetsen mot ikonen för att flytta den och dra sedan pennspetsen mot den projicerade skärmen till målplatsen, för sedan bort pennspetsen från den projicerade skärmen.



- Om ikonen Pennläge inte visas, ställ in **Pennlägesikon** till **Höger** eller **Vänster** i konfigurationsmenyn.  
☞ Utökad - Visning - Pennlägesikon [sid.81](#)
- För att använda två stycken Easy Interactive Pen, ställ in **Antal pennanvändare** till **Två användare** i konfigurationsmenyn.  
☞ Utökad - Easy Interactive Function - Antal pennanvändare [sid.81](#)

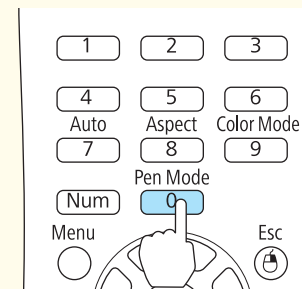
2


När du ritar på den projicerade skärmen med en penna, tryck på [

**PC Free anteckning** visas på skärmen. Du kan då rita på den projicerade bilden med den interaktiva pennan.




- Med knappen [Pen Mode] på fjärrkontrollen kan du växla mellan att styra en dator med Easy Interactive Pen och rita på den projicerade skärmen.




- Om källan är S-Video, Video eller USB, [- Du kan växla högerklick och vänsterklick i **Avancerat - Pennspetsknapp**.  
☞ Utökad - Easy Interactive Function - Dator interaktivt - Avancerat [sid.81](#)
- Ställ in **Dator interaktivt - Driftläge för penna** till **Penna** för att aktivera pennfunktionen i Windows Vista/7.  
☞ Utökad - Easy Interactive Function - Dator interaktivt [sid.81](#)

## Använda som whiteboard

Du kan projicera en blank bild för att använda den som en whiteboard.

Klicka på [

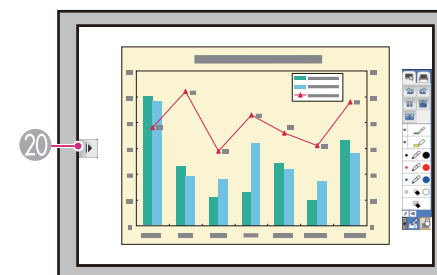
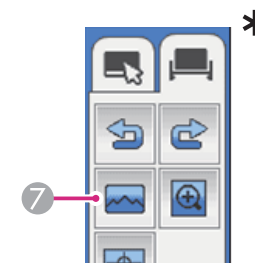
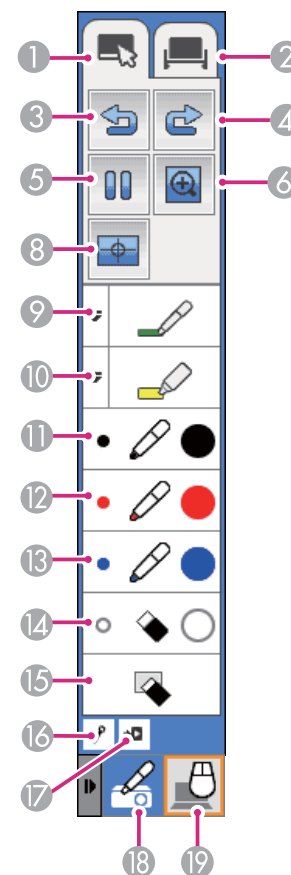


Klicka på [  ] när du ritar på bilder som projiceras från en dator, eller från en annan ansluten enhet.



När du använder en whiteboardskärm kan du inte styra datorn från den projicerade bilden med Easy Interactive Pen.

## Verktögsfältets funktioner



\* När du använder som en whiteboard

1



### Anteckningsläge

Rita på den projicerade bilden.

2



### Whiteboardläge

Projicerar en blank skärm som du kan använda som en whiteboard.

**Ångra**

Ångrar den föregående åtgärden.

**Gör om**

Återkallar en ångrad åtgärd och återställer föregående status.

**Frysa**

Pausar den projicerade bilden. Varje gång du rör vid ikonen slår du på eller av frysfunktionen.



Du kan även använda knappen [Freeze] på fjärrkontrollen.

☞ "Frysa Bilden (Frysa)" [sid.60](#)

**E-Zoom**

Visar ett mål som gör att du kan förstora bilden i mitten av målet. Du kan flytta målet med Easy Interactive Pen. Du kan inte rita på skärmen när den är förstora.



- Du kan rulla den förstora bilden genom att dra den med Easy Interactive Pen.
- Du kan inte använda E-Zoom från fjärrkontrollen, dokumentkameran, eller Crestron RoomView® medan du använder Easy Interactive Pen i E-Zoom.

☞ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" [sid.62](#)

☞ "Om Crestron RoomView®" [sid.134](#)

**Välj bakgrund**

Du kan välja bakgrundsläge för Whiteboardläge från en rad olika mönster.

**Auto kalibrering**


Utför Auto kalibrering.




När du kalibrerar pennan för den första gången, tryck på knappen [Menu] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen, och kalibrera sedan från menyn Konfiguration.

☞ "Auto kalibrering" [sid.47](#)

**Penna**

Växlar till en penna för att rita fritt. Klicka på [  ] på vänster sida av ikonen för att ändra färg och bredd för pennlinjen.

**Markörpenna**

Växlar till en markörpenna som kan rita genomskinliga linjer. Klicka på [  ] på vänster sida av ikonen för att ändra färg och bredd för markörpennan.

**Svart penna**

Växlar till en svart penna för att rita fritt. Klicka på höger sida av ikonen för att rita tjocka linjer, och klicka på vänster sida av ikonen för att rita fina linjer.

**Röd penna**

Växlar till en röd penna för att rita fritt. Klicka på höger sida av ikonen för att rita tjocka linjer, och klicka på vänster sida av ikonen för att rita fina linjer.

**Blå penna**

Växlar till en blå penna för att rita fritt. Klicka på höger sida av ikonen för att rita tjocka linjer, och klicka på vänster sida av ikonen för att rita fina linjer.

**Radergummi**

Växlar till ett radergummi. Klicka på höger sida av ikonen för att radera större områden, och klicka på vänster sida av ikonen för att radera mindre områden.

**Rensa skärm**

Rensar allt ritat på den visade sidan.

16

**Visa alltid verktygsfältet**

Klicka för att dölja verktygsfältet varje gång du ritar någonting. Som standard visas alltid verktygsfältet.

17

**Stäng**

Döljer verktygsfältet.







18

**Pennläge-ikon**

Den här ikonen låter dig ändra mellan att rita eller styra datorn med Easy Interactive Pen.

19



- När [  ] visas kan du styra datorn med Easy Interactive Pen. Klicka för att visa [  ] till vänster av den aktuella ikonen. Klicka [  ] för att rita någonting med Easy Interactive Pen.
- När [  ] visas kan rita med Easy Interactive Pen. Klicka för att visa [  ] till vänster av den aktuella ikonen. Klicka [  ] för att styra datorn med Easy Interactive Pen.



Du kan välja om du vill visa eller dölja Pennlägesikon, och välja position för ikonen.

☞ **Utökad - Visning - Pennlägesikon** [sid.81](#)

20

**Verktögsfliken**

Visar eller döljer verktygsfältet.  
Fältet kan flyttas upp och ner.

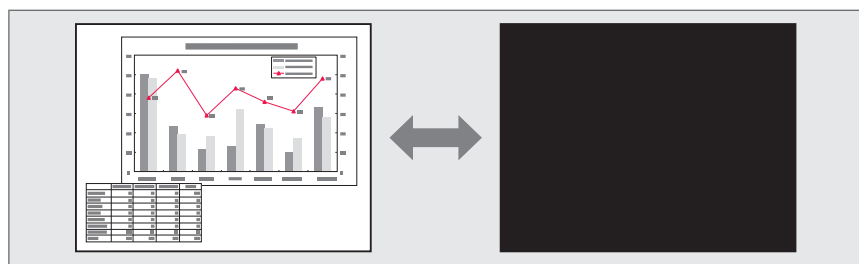


# Praktiska Funktioner

Det här kapitlet beskriver praktiska funktioner när du ger presentationer och liknande samt säkerhetsfunktionerna.

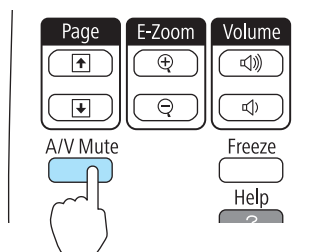
## Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V Ljudavstängning)

Du kan använda denna funktion när du vill att åhörarnas uppmärksamhet ska riktas mot vad du säger, eller vid moment du inte vill visa, t.ex. om du hoppar mellan filer under presentationer från en dator.



Varje gång du trycker på [A/V Mute]-knappen, slår du på eller av funktionen A/V ljudavstängning.

### Fjärrkontroll



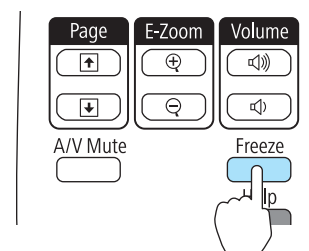
- Om du använder denna funktion när du projicerar rörliga bilder, fortsätter källan att spela upp bilder och ljud och du kan inte återgå till den plats där A/V ljudavstängning aktiverades.
- Ljud från mikrofon matas fortfarande ut när A/V ljudavstängning är på.
- Du kan välja den visade skärmbilden när knappen [A/V Mute] trycks ner i menyn Konfiguration.
  - ☛ Utökad - Visning - A/V ljudavstängning [sid.81](#)
- Lampan är tänd när A/V ljudavstängning är aktiverat vilket innebär att lampans timmar fortsätter att öka.

## Frysa Bilden (Frysa)

När Frysa aktiveras för en rörlig bild, fortsätter projektorn att projicera den, vilket innebär att du kan projicera en rörlig bild bildruta för bildruta som stillbilder. Om funktionen Frysa aktiveras i förväg kan du även använda funktioner som att hoppa mellan filer under presentationer från en dator utan att projicera några bilder.

Varje gång du trycker på knappen [Freeze] slås frysningen av eller på.

### Fjärrkontroll



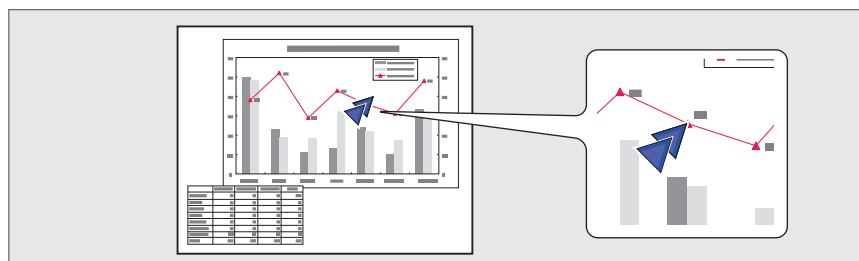




- Ljudet slås inte av.
- Bildkällan fortsätter att spela upp de rörliga bilderna även när skärmen är frusen, så det går inte att återuppta projiceringen från den punkt där den avbröts.
- Om knappen [Freeze] trycks ner medan menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas stängs menyn eller den visade Hjälpskärmen.
- Funktionen Frysa fungerar även när E-Zoom används.

## Funktionen Visare (Visare)

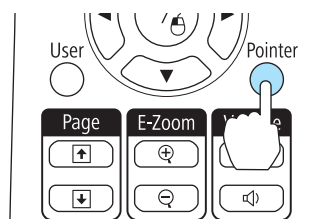
Med denna funktion kan du flytta en pekare över den projicerade bilden och på så sätt rikta uppmärksamheten mot det bildområde som du talar om.



### 1 Visa visaren.

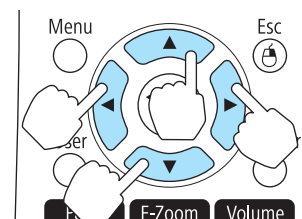
Varje gång du trycker på knappen [Pointer] visas eller försvinner visaren.

#### Fjärrkontroll



### 2 Flytta visaren (↗).

#### Fjärrkontroll



När något par av närliggande knappar, som [↶], [↷], [↵] eller [↶] trycks in samtidigt kan pekaren förflyttas diagonalt.

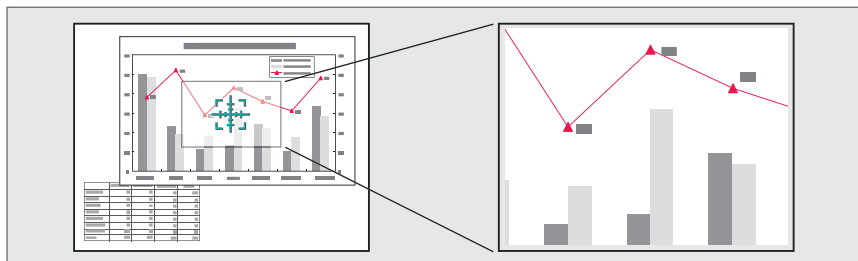


Du kan välja form på visaren i menyn Konfiguration.

☞ **Inställningar - Visarens form** [sid.80](#)

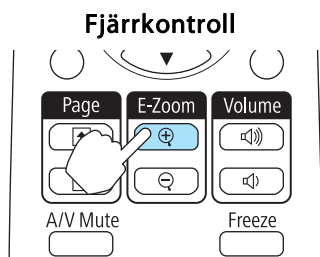
## Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)

Denna funktion är praktisk när du vill förstora bilder för att studera dem i detalj, t.ex. diagram och tabeller.



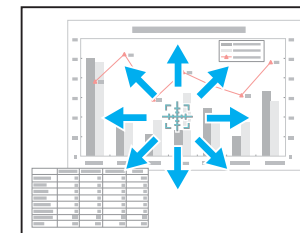
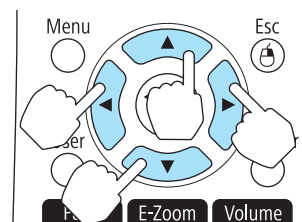
### 1 Starta funktionen E-Zoom.

Tryck på knappen [⊕] för att visa krysset (⊕).



### 2 Flytta krysset (⊕) till det bildområde som du vill förstora.

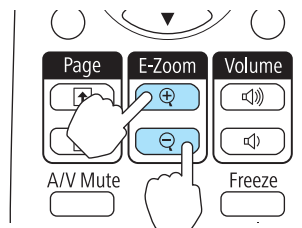
#### Fjärrkontroll



När något par av närliggande knappar, som [↶], [↷], [↵] eller [↶], trycks in samtidigt kan pekaren förflyttas diagonalt.

### 3 Förstora.

#### Fjärrkontroll



Knappen [⊕]: Förstorar ytan varje gång den trycks ner. Förstoringen går snabbare om du håller ned knappen.

Knappen [⊖]: Förminskar bilder som har förstorats.

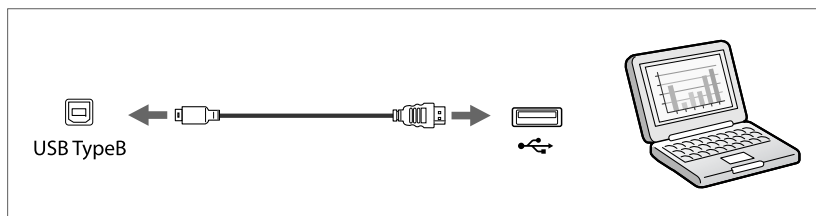
Knappen [Esc]: Avbryter E-Zoom.



- Förstoringsförhållandet visas på skärmen. Det markerade området kan förstoras mellan 1 och 4 gånger, i 25 steg.
- Under förstorad projicering, tryck på knapparna [↶], [↷], [↵], och [↶] för att rulla bilden.

## Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)

När USB-porten på en dator och USB(TypeB)-porten på projektorn är anslutna med den medföljande USB-kabeln kan du använda fjärrkontrollen för att styra datorns muspekare.



Denna funktion är tillgänglig vid projicering av bilder från en dator som är ansluten till port Computer1, Computer2 eller HDMI. Denna funktion är även tillgänglig vid projicering i USB Display.

Följande operativsystem är kompatibla med Trådlös mus.

	Windows	Mac OS
<b>Operativsystem</b>	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

Det kanske inte går att använda funktionen Trådlös mus i vissa operativsystemsversioner.

Gör enligt följande för att aktivera funktionen Trådlös mus.

- 1 Ställ in **USB Type B** till **Trådlös mus/USB Display** i konfigurationsmenyn.

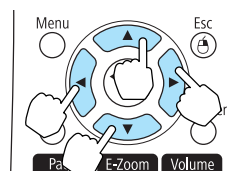
☛ Utökad - USB Type B [sid.81](#)

- 2 Anslut projektorn till datorn med den medföljande USB-kabeln.

☛ "Ansluta en Dator" [sid.22](#)

När anslutningen har gjorts kan muspekaren användas på följande sätt.

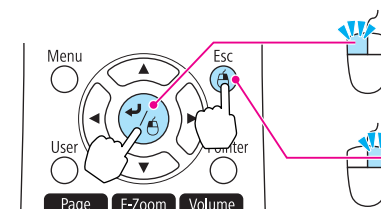
### Flytta muspekaren



**Knapparna** [▲][▼][◀][▶]:

Flyttar muspekaren.

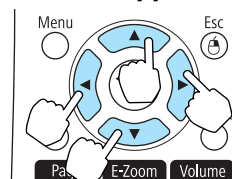
### Klicka med musen



Knappen [↵]: Vänsterklicka. Tryck snabbt två gånger för att dubbelklicka.

Knappen [Esc]: Högerklick.

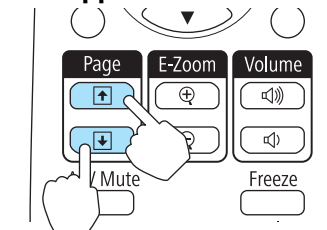
### Dra och släpp



Med knappen [↵] nedtryckt trycker du på knapparna [▲], [▼], [◀] och [▶].

Släpp upp knappen [↵] för att släppa på önskad plats.

### Sida Upp/Ned



Knappen [↶]: Går till föregående sida.

Knappen [↷]: Går till nästa sida.



- När något par av närliggande knappar, som [↖], [↗], [↘] eller [↙] trycks in samtidigt kan pekaren förflyttas diagonalt.
- Om inställningarna för musknappen är inställda i omvänd ordning på datorn, omvänds även knapparna på fjärrkontrollen.
- Funktionen Trådlös mus kan inte användas i följande fall.
  - När konfigurationsmenyn eller en hjälpskärm visas
  - När du använder andra funktioner än funktionen Trådlös mus (som justering av volymen).
 Men när du använder funktionerna E-Zoom eller Visare är funktionerna Sida upp och Sida ner tillgängliga.

☞ **Utökad - Visning** [sid.81](#)

## Spara en användarlogo

Du kan spara den bild som för tillfället projiceras som en användarlogo.

Du kan använda den registrerade användarens logotyp som skärm när projiceringen startar eller när en bildsignal inte tas emot.

☞ **Utökad - Visning** [sid.81](#)



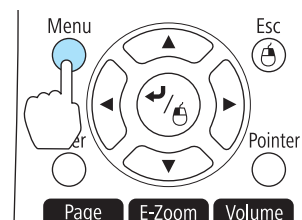
När en användarlogotyp har sparats går det inte att återställa logotypen till fabriksinställningen.

**1**

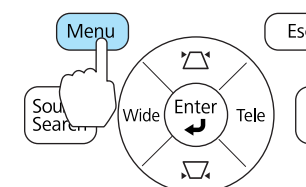
Projicera den bild som du vill spara som användarlogotyp och tryck sedan på [Menu]-knappen.

☞ "Använda menyn Menyn Konfiguration" [sid.74](#)

**Med fjärrkontrollen**

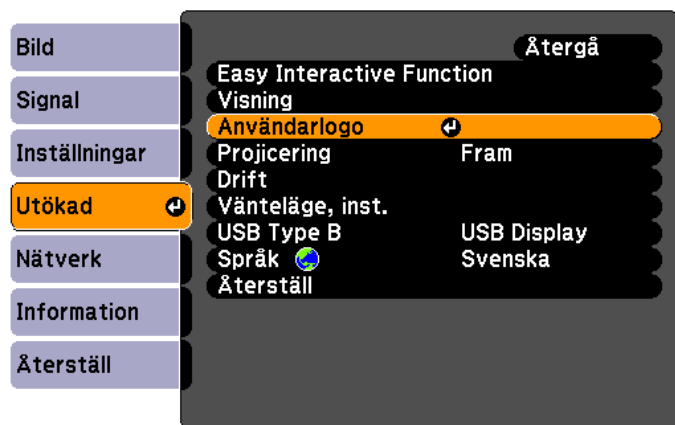


**Använda kontrollpanelen**



**2**

Välj **Användarlogo** från **Utökad**.



[Esc]: Återgå [◄]: Välja [►]: Enter [Menu]: Avsluta



- Om **Användarlogoskydd** i **Lösenordsskydd** är **På** visas ett meddelande och användarlogotypen kan inte ändras. Du kan ändra inställningarna när du har ställt in **Användarlogoskydd** på **Av**.  
 "Hantera användare (Lösenordsskydd)" [sid.68](#)
- Om **Användarlogo** väljs när Keystone, E-Zoom eller Bildformat används eller zoomen justeras kommer den aktuella funktionen att avbrytas.

- 3** När meddelandet "Vill du använda den här bilden som användarlogo?" visas väljer du **Ja**.

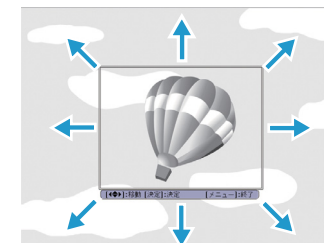
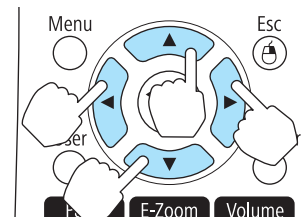


När du trycker på knappen [↵] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen, kan skärmens format ändras beroende på signalen när den anpassas till den aktuella bildsignalens upplösning.

- 4** Flytta ramen för att välja den del av bilden som du vill använda som användarlogo.

Du kan utföra samma funktioner från projektorns kontrollpanel.

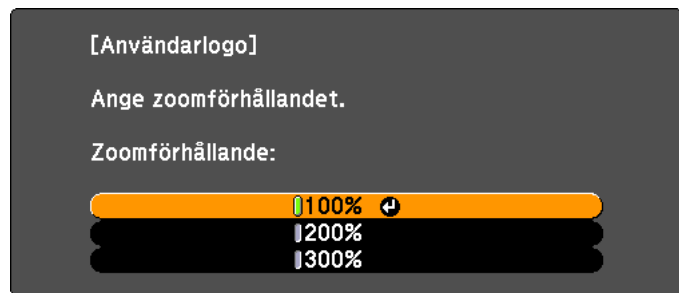
## Fjärrkontroll



Du kan spara med 400x300 punkter i storlek.

- 5** När du trycker på knappen [↵] och meddelandet "Vill du använda den här bilden?" visas väljer du **Ja**.

## 6 Välj zoomningsfaktor från skärmen för zoomningsinställning.



## 7 När meddelandet "Vill du spara bilden som användarlogo?" visas väljer du **Ja**.

Bilden sparas. Meddelandet "Slutfört." visas när bilden har sparats.



- När en användarlogo sparas tas den gamla användarlogotypen bort.
- Det tar en stund att spara. Använd inte projektorn eller någon ansluten utrustning under tiden den sparar användarlogo, eftersom fel då kan uppstå.

## Spara användarmönster

Det finns fyra typer av mönster registrerade på projektorn, t.ex. linjer och rutnätsmönster.

☛ **Inställningar - Mönster - Mönstertyp** [sid.80](#)

Du kan även spara den bild som för tillfället projiceras som ett användarmönster.

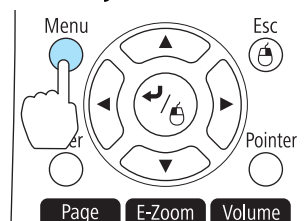


När ett användarmönster sparas tas det gamla användarmönstret bort.

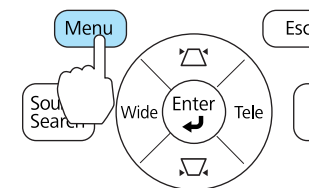
## 1 Projicera den bild som du vill använda som användarmönster och tryck sedan på [Menu]-knappen.

☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" [sid.74](#)

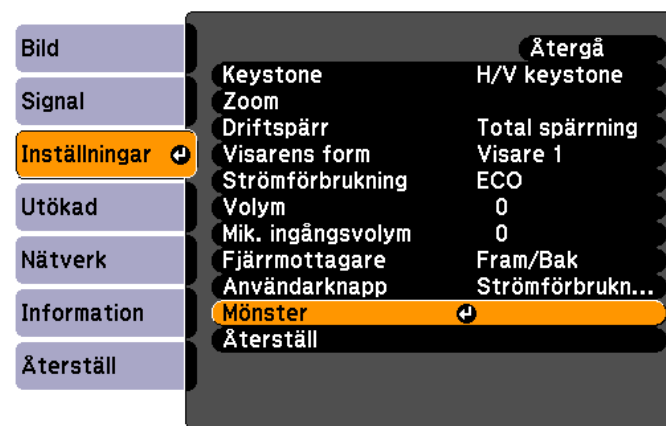
### Med fjärrkontrollen



### Använda kontrollpanelen



## 2 Välj **Mönster** från **Inställningar**.



[Esc]: Återgå [F4]: Välja [F5]: Enter [Menu]: Avsluta

## 3 Välj **Användarmönster**.



Om **Användarmönster** väljs när Keystone, E-Zoom eller Bildformat används eller zoomen justeras kommer den aktuella funktionen att avbrytas.

**4** När "Vill du använda den projicerade bilden som Användarmönster?" visas väljer du **Ja**.

**5** Meddelandet "Vill du använda den projicerade bilden som Användarmönster?" visas när du trycker på knappen [↵]. Välj sedan **Ja**.

Bilden sparas. När bilden har sparats visas meddelandet "Användarmönster har ställts in."



- När ett användarmönster har sparats går det inte att återställa inställningen för användarmönster till standardinställningen.
- Det tar en stund att spara ett användarmönster. Använd inte projektorn eller någon ansluten utrustning under tiden den sparar användarmönstret, eftersom fel då kan uppstå.

Projektorn har följande utökade säkerhetsfunktioner.

- **Lösenordsskydd**  
Du kan begränsa vem som kan använda projektorn.
- **Driftspärr**  
Du kan förhindra att obehöriga personer ändrar projektorns inställningar.  
☛ "Begränsa användningen (Driftspärr)" [sid.70](#)
- **Stöldskyddslås**  
Projektorn är utrustad med följande stöldskyddsanordning.  
☛ "Stöldskyddslås" [sid.72](#)

## Hantera användare (Lösenordsskydd)

När Lösenordsskydd är aktiverat kan bara personer som känner till lösenordet använda projektorn för att projicera bilder, även om projektorn är på. Dessutom kan användarlogotypen som visas när du slår på projektorn inte ändras. Detta fungerar som ett stöldskydd, eftersom projektorn inte kan användas om den blir stulen. När du köper projektorn är Lösenordsskydd inte aktiverat.

### Typer av Lösenordsskydd

Följande tre inställningar för lösenordsskydd kan göras, beroende på hur projektorn ska användas.

- **Strömtillförselskydd**  
När **Strömtillförselskydd** är **På** måste du ange ett förinställt lösenord när projektorn har anslutits och slagits på (det gäller även Snabb start). Om rätt lösenord inte anges kan inte projiceringen startas.

### • Användarlogoskydd

Även om någon försöker ändra Användarlogo som angetts av ägaren till projektorn, går det inte att ändra. När **Användarlogoskydd** är **På**, kan följande inställningar för användarlogo inte ändras.

- Hämta en Användarlogo
- Ställa in **Visa bakgrund**, **Startbild**, eller **A/V ljudavstängning** från **Visning**  
☛ **Utökad - Visning** [sid.81](#)

### • Nätverksskydd

När **Nätverksskydd** är **På** kan du inte ändra inställningar för **Nätverk**.

☛ "Menyn Nätverk" [sid.76](#)

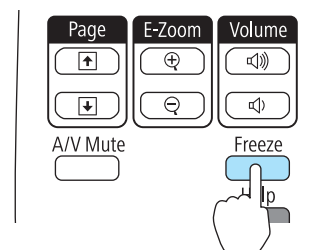
## Ställa in Lösenordsskydd

Använd följande procedur när du anger lösenordsskydd.

- 1** Håll [Freeze]-knappen intryckt i cirka fem sekunder när du projicerar.

Inställningsmenyn Lösenordsskydd visas.

### Fjärrkontroll







- Om Lösenordsskydd redan är aktiverat, måste du ange lösenordet.  
Om rätt lösenord anges visas inställningsmenyn för Lösenordsskydd.
- "Ange lösenord" [sid.69](#)
- När Lösenord är aktiverat, ska du sätta fast etiketten för lösenordsskydd på en synlig plats på projektorn för att ytterligare förebygga stöld.

- 2** Välj vilken typ av lösenordsskydd du vill ställa in och tryck sedan på knappen [**↵**].



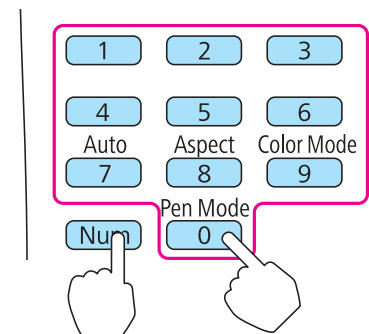
- 3** Välj **På** och tryck sedan på knappen [**↵**].  
Tryck på knappen [Esc] och skärmbilden som visades i steg 2 visas igen.

- 4** Ställ in lösenordet.

- (1) Välj **Lösenord** och tryck sedan på knappen [**↵**].
- (2) När meddelandet "Ändra lösenordet?" visas väljer du **Ja** och trycker sedan på knappen [**↵**]. Standardlösenordet är "0000". Ändra detta till ett eget Lösenord. Om du väljer **Nej** visas skärmen från steg 2 igen.

- (3) Håll ned [Num]-knappen samtidigt som du anger ett fyrsiffrigt nummer med sifferknapparna. Numret som anges visas som "\* \* \* \*". När du anger den fjärde siffran visas bekräftelseskärmen.

## Fjärrkontroll

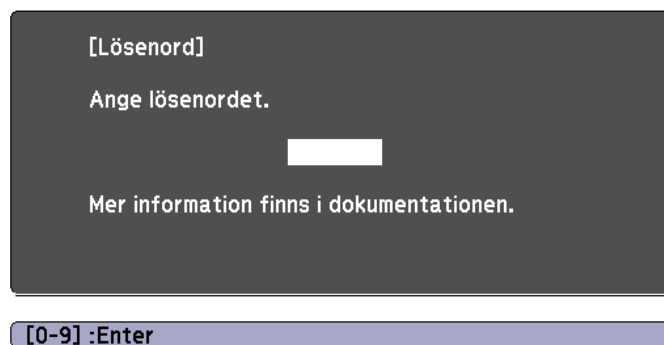


- (4) Ange lösenordet igen.  
"Det nya lösenordet sparas." visas.  
Om du anger fel lösenord visas ett meddelande där du uppmanas att ange lösenordet igen.

## Ange lösenord

När lösenordsskärmen visas anger du lösenordet med sifferknapparna på fjärrkontrollen.

Samtidigt som du håller ned knappen [Num] anger du lösenordet genom att trycka på sifferknapparna.



När du skriver in korrekt lösenord släpps lösenordsskyddet tillfälligt.

### Observera

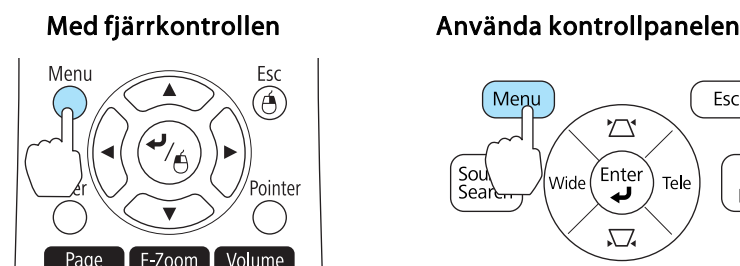
- Om fel lösenord anges tre gånger i rad visas meddelandet "Projektorns funktioner spärras." i ungefär fem minuter och sedan går projektorn in i vänteläge. Sedan övergår projektorn till vänteläge. Om det händer drar du ut stickkontakten ur eluttaget och sätter in den igen. Sedan slår du på projektorn igen. Lösenordsskärmen visas igen, så att du kan ange rätt lösenord.
- Om du har glömt lösenordet antecknar du numret "**Kod för begäran: xxxxx**" som visas på skärmen och kontaktar närmaste adress som anges i Kontaktlista för Epson-projektor.  
☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)
- Om du matar in fel lösenord 30 gånger i rad visas meddelandet nedan och projektorn godkänner inga fler lösenord. "Projektorns funktioner spärras. Kontakta Epson enligt uppgifter i dokumentationen."  
☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

- **Total spärrning**  
Alla knappar på kontrollpanelen låses. Du kan inte utföra använda några funktioner från kontrollpanelen, inte ens slå på eller av strömmen.
- **Driftspärr**  
Alla knappar på kontrollpanelen utom knappen [⏻] spärras.

Denna funktion är användbar vid evenemang och mässor när du vill inaktivera alla knappar under projicering, eller på skolor när du vill begränsa knappanvändningen. Projektorn kan fortfarande styras med fjärrkontrollen.

## 1 Tryck på knappen [Menu] medan du projicerar.

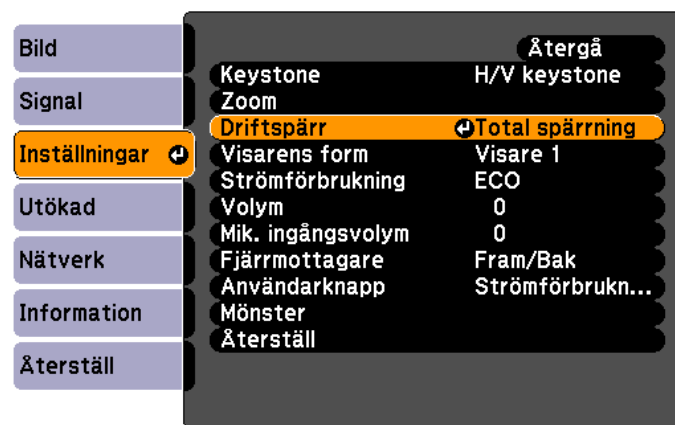
☞ "Använda menyn Menyn Konfiguration" [sid.74](#)



## 2 Välj **Driftspärr** från **Inställningar**.

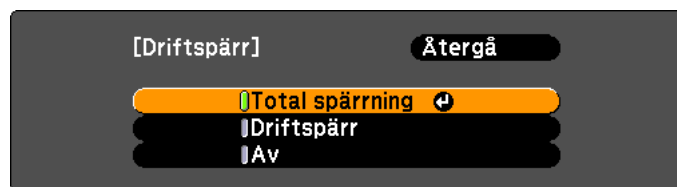
## Begränsa användningen (Driftspärr)

Gör något av följande om du vill låsa knapparna på kontrollpanelen.



[Esc] : Återgå [◀] : Välja [▶] : Enter [Menu] : Avsluta

- 3** Välj antingen **Total spärrning** eller **Driftspärr** enligt det syfte du önskar uppnå.



[Esc] : Återgå [◀] : Välja [▶] : Ställa in [Menu] : Avsluta

- 4** Välj **Ja** när bekräftelsemeddelandet visas.  
Knapparna på kontrollpanelen låses enligt den inställning som du har valt.



Du kan låsa upp kontrollpanelen på ett av följande sätt.

- Välj **Av** från **Driftspärr**.  
☛ **Inställningar - Driftspärr** [sid.80](#)
- Tryck och håll ned knappen [↵] på kontrollpanelen i cirka sju sekunder. Ett meddelande visas och låset inaktiveras.

## Stöldskyddslås

Projektorn är utrustad med följande stöldskyddsanordningar.

- Säkerhetsport

Säkerhetsporten är kompatibel med Microsaver Security System som tillverkas av Kensington.

Läs det följande för mer information om Microsaver Security System.

☞ <http://www.kensington.com/>

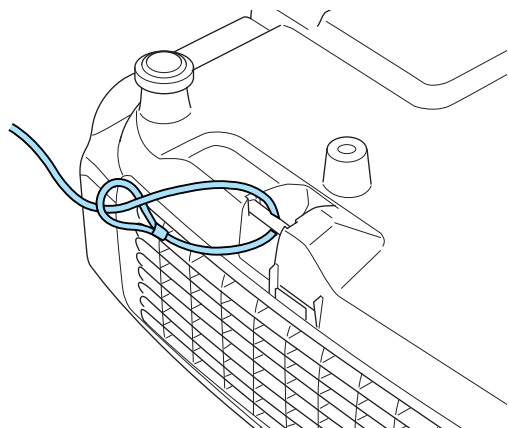
- Monteringsplats för säkeretskabel

Ett vajerlås som skyddar mot stöld och som finns i handeln kan föras in på monteringsplatsen för att fästa projektorn vid ett skrivbord eller en pelare.

## Montera vajerlåset

För in ett stöldskyddande vajerlås på monteringsplatsen.

Information om att låsa finns i dokumentationen som medföljer vajerlåset.





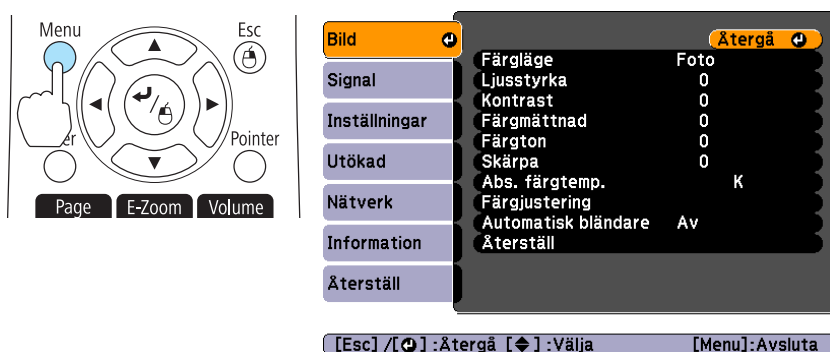
# Menyn Konfiguration

I det här kapitlet beskrivs hur du använder menyn Konfiguration och dess funktioner.

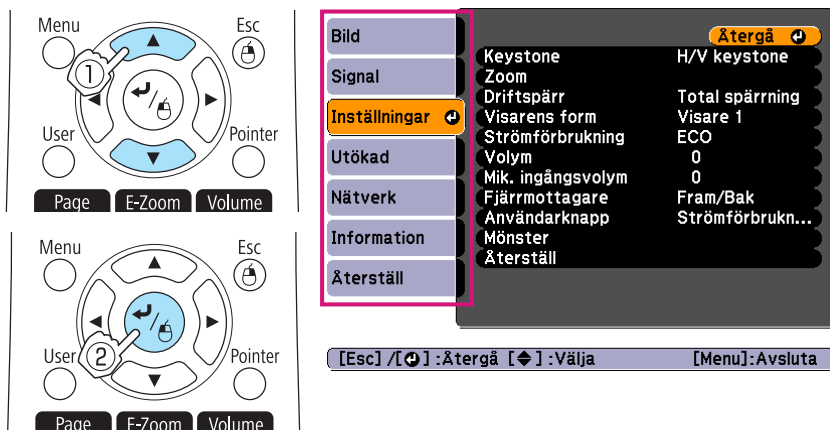
I det här avsnittet beskrivs hur du använder menyn Konfiguration.

Även om fjärrkontrollen används i följande anvisningar så kan du utföra samma funktioner från kontrollpanelen. Kolla guiden under menyn för tillgängliga knappar och deras funktioner.

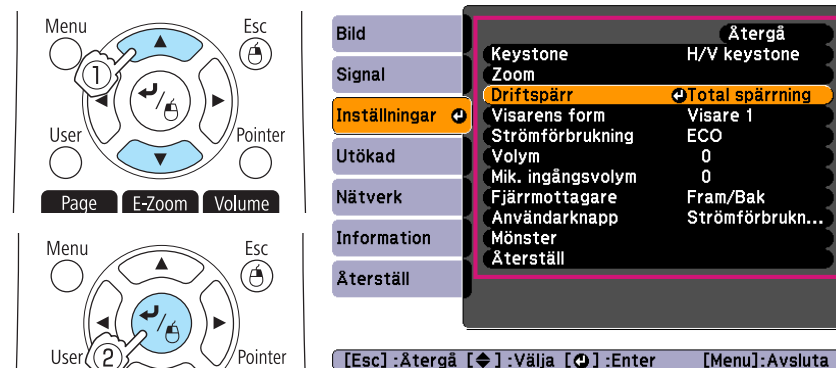
## 1 Visa menyskärmen Konfiguration.



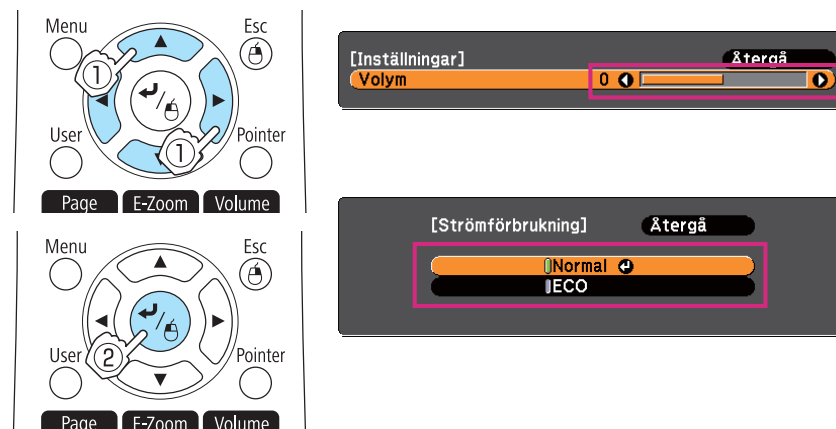
## 2 Välj ett huvudmenyalternativ.



## 3 Välj ett undermenyalternativ.





## 4 Ändra inställningar.







## 5 Tryck på knappen [Menu] för att avsluta inställningarna.

## Konfigurationsmeny-tabell

Inställningsbara alternativ varierar beroende på vilken modell som används och vilken bildsignal och källa som projiceras.

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
Menyn Bild  <a href="#">sid.77</a>	Färgläge	Dynamiskt, Presentation, Teater, Foto, Sport, sRGB, Svarta tavlan och Skrivtavla
	Ljusstyrka	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Färgmättnad	-32 - 32
	Färgton	-32 - 32
	Skärpa	-5 - 5
	Abs. färgtemp.	5000K till 10000K
	Färgjustering	Röd: -16 till 16 Grön: -16 till 16 Blå: -16 till 16
	Automatisk bländare	På och Av
Menyn Signal  <a href="#">sid.78</a>	Automatisk inst.	På och Av
	Upplösning	Automatiskt, Bred, och Normal
	Tracking	-
	Synkronisering	-
	Placering	Uppåt, Nedåt, Vänster, och Höger
	Progressiv	Av, Video, och Film/Automatiskt
	Brusreducering	Av, NR1, och NR2
	HDMI videoräckvidd	Automatiskt, Normalt, och Utökad




Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
	Ingående signal	Automatiskt, RGB, och Komponent
	Videosignal	Automatiskt, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, och SECAM
	Bildformat	Normal, Automatiskt, 4:3, 16:9, Full, Zoom och Ursprunglig
	Overscan	Automatiskt, Av, 4%, och 8%
Menyn Inställningar  <a href="#">sid.80</a>	Keystone	H/V keystone och Quick Corner
	Zoom	v0 (Vidvinkel) till 40 (Tele)
	Driftspärr	Total spärrning, Driftspärr, och Av
	Visarens form	Visare 1, Visare 2, Visare 3
	Strömförbrukning	Normal och ECO
	Volym	0 - 20
	Mik. ingångsvolym	0 - 5
	Fjärrmottagare	Fram/Bak, Fram, Bak och Av
	Användarknapp	Strömförbrukning, Information, Progressiv, Testmönster, Upplösning, Mik. ingångsvolym, Mönstervisning, Auto kalibrering
	Mönster	Mönstervisning, Mönstertyp, Användarmönster, och Testmönster
Menyn Utökad  <a href="#">sid.81</a>	Easy Interactive Function	Auto kalibrering, Manuell kalibrering, Pennläge, Svävar, Antal pennanvändare, Driftläge för penna, Aktivera högerklick och Avancerat

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
	Visning	Meddelande, Visa bakgrund, Startbild och A/V Mute, Pennverktygsflik och Pennlägesikon
	Användarlogo	-
	Projicering	Fram, Fram/tak, Bak, och Bak/tak
	Drift	Snabb start, Sleep Mode, Sleep Mode timer, Hög höjd läge och Ljudingång
	Vänteläge, inst.	Vänteläge, Vänteläge, mikrofon, Vänteläge, ljud
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Trådlös mus/USB Display
	Språk	15 eller 35 språk* <sup>1</sup>
Menyn Information  <a href="#">sid.92</a>	Lampans timmar	-
	Källa	-
	Ingående signal	-
	Upplösning	-
	Videosignal	-
	Uppdateringsfrekv	-
	Synkroniseringsinfo	-
	Status	-
	Serienummer	-
	Event ID	-
Menyn Återställ  <a href="#">sid.93</a>	Återställ alla	-

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
	Återst. lampans timmar	-

\* Antalet språk som stöds varierar beroende på vilken region projektorn används i.

## Menyn Nätverk

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
Menyn Grundlägg.  <a href="#">sid.86</a>	Projektornamn	-
	PJLink-lösenord	-
	Kontr.lösen f. Web	-
	Projektornyckelord	På och Av
Menyn Trådlöst LAN  <a href="#">sid.87</a>	Trådlös LAN-effekt	På och Av
	Anslutningsläge	Snabb och Avancerad
	Kanal	1ch, 6ch, och 11ch
	Trådlöst LAN	802.11b/g och 802.11b/g/n
	Auto SSID-inst.	På och Av
	SSID	-
	IP-inställningar	DHCP, IP-adress, Nätmask, och Gateway-adress
	SSID-skärm	På och Av
	Visa IP-adress	På och Av
Menyn Säkerhet  <a href="#">sid.88</a>	Säkerhet	Nej, WEP, WPA-PSK, och WPA2-PSK
	WEP kryptering	128Bit och 64Bit
	Format	ASCII och HEX
	Nyckel-ID	1, 2, 3, 4



Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
	Krypteringsnyckel 1, Krypteringsnyckel 2, Krypteringsnyckel 3, och Krypteringsnyckel 4	-
	Verifieringstyp	Open och Shared
	Lösenfras	-
Menyn LAN m kabel ☛ <a href="#">sid.90</a>	IP-inställningar	DHCP, IP-adress, Nätmask, och Gateway-adress
	Visa IP-adress	På och Av
Menyn E-post ☛ <a href="#">sid.90</a>	Meddel. om e-post	På och Av
	SMTP-server	-
	Portnummer	-
	Inst. av adress 1, Inst. av adress 2, och Inst. av adress 3	-
Menyn Övriga ☛ <a href="#">sid.91</a>	SNMP	På och Av
	IP-adr.1 f. trap och IP-adr.2 f. trap	-
	Prioriterad gateway	Kabelanslutet LAN och Trådlöst LAN
	AMX Device Discovery	På och Av
	Crestron RoomView	På och Av
	Bonjour	På och Av
	Message Broadcasting	På och Av

## Menyn Bild

De inställningsbara alternativen varierar beroende på vilken bildsignal och källa som projiceras. Inställningsdetaljerna sparas för varje bildsignal.

☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.32](#)



Undermeny	Funktion
<b>Färgläge</b>	Du kan välja den bildkvalitet som passar dina omgivningar. ☛ "Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)" <a href="#">sid.41</a>
<b>Ljusstyrka</b>	Du kan justera bildens ljusstyrka.
<b>Kontrast</b>	Du kan justera skillnaden mellan ljus och mörker i bilderna.
<b>Färgmättnad</b>	Du kan justera bildernas färgmättnad.
<b>Färgton</b>	Du kan justera bildens färgton.
<b>Skärpa</b>	Du kan justera bildens skärpa.

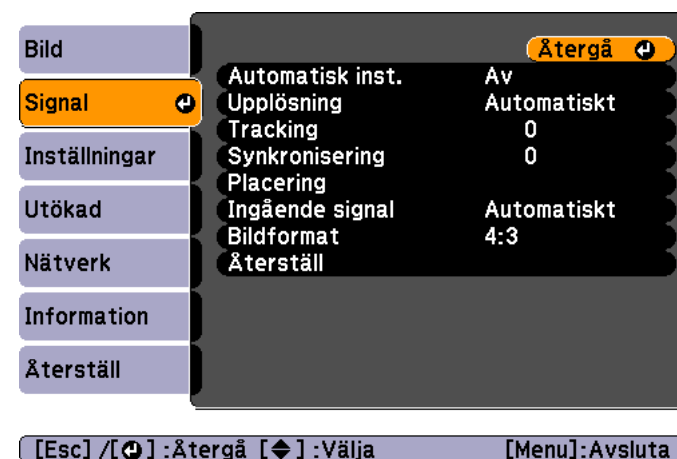
Undermeny	Funktion
<b>Abs. färgtemp.</b>	(Alternativet kan inte ställas in när <b>Färgläge</b> är inställt på <b>sRGB</b> .) Du kan justera bildens övergripande färgton. Du kan justera färgtonen i 10 steg från 5000 K till 10000 K. Bilden tonas i blått om ett högt värde väljs och i rött om ett lågt värde väljs.
<b>Färgjustering</b>	(Alternativet kan inte ställas in när <b>Färgläge</b> är inställt på <b>sRGB</b> .) Du kan justera färgstyrkan för <b>Röd</b> , <b>Grön</b> , och <b>Blå</b> enskilt.
<b>Automatisk bländare</b>	(Alternativet kan bara ställas in när <b>Färgläge</b> är inställt på <b>Dynamiskt</b> eller <b>Teater</b> .) Ställ in till <b>På</b> för att justera bländaren så att du uppnår optimalt ljus för de projicerade bilderna. Inställningen sparas för varje Färgläge. ☞ "Ställa in Automatisk bländare" <a href="#">sid.42</a>
<b>Återställ</b>	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn <b>Bild</b> till standardinställningarna. Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. ☞ "Menyn Återställ" <a href="#">sid.93</a>

## Menyn Signal





De inställningsbara alternativen varierar beroende på vilken bildsignal och källa som projiceras. Inställningsdetaljerna sparas för varje bildsignal.


Du kan inte göra inställningar på menyn Signal när källan är USB Display, USB, eller LAN.

☞ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.32](#)

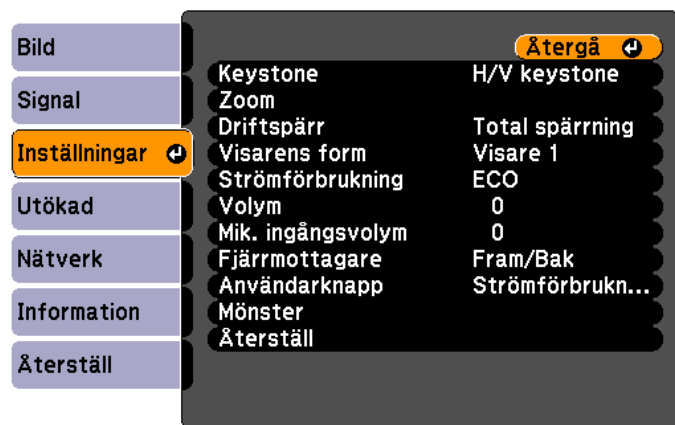


Undermeny	Funktion
<b>Automatisk inst.</b>	Ställ in till <b>På</b> för att automatiskt justera Tracking, Synkronisering, och Placering till optimalt läge när insignalen ändras.
<b>Upplösning</b>	Ställ in till <b>Automatiskt</b> för att automatiskt identifiera upplösningen för insignalen. Om de projicerade bilderna inte kan projiceras korrekt när inställningen är <b>Automatiskt</b> , till exempel om en del av bilden saknas, justera till <b>Bred</b> för bredbildsskärmar, eller ställ in till <b>Normal</b> för 4:3- eller 5:4-skärmar beroende på den anslutna datorn.
<b>Tracking</b>	Du kan justera lodräta ränder i datorbilder.

Undermeny	Funktion
<b>Synkronisering</b>	Du kan justera flimmer, suddighet och andra störningar i datorbilder.
<b>Placering</b>	Du kan justera bildens placering uppåt, nedåt, åt vänster och åt höger när en del av bilden saknas, så att hela bilden projiceras.
<b>Progressiv</b>	Sammanflätad  (i)-signal konverteras till <u>Progressiv</u>  (p). (IP-konvertering) <b>Av:</b> Idealiskt för bilder med mycket rörelse. <b>Video:</b> Idealiskt för allmänna videobilder. <b>Film/Auto:</b> Idealiskt för filmer, datorgrafik och animeringar.
<b>Brusreducering</b>	(Detta kan inte ställas in då en digital RGB-signal matas in eller då en sammanflätad signal visas när <b>Progressiv</b> är <b>Av</b> och ritfunktionen inte skickas från datorn.) Jämnar ut korniga bilder. Det finns två lägen. Välj din favoritinställning. Vi rekommenderar att detta ställs in på <b>Av</b> när du tittar på bildkällor med mycket lite brus, t.ex. dvd-skivor.
<b>HDMI videoräckvidd</b>	När projektorns HDMI-ingång är ansluten till en DVD-spelare ställs inställningen för projektorns videoräckvidd in enligt DVD-spelarens videoräckviddsinställning.
<b>Ingående signal</b>	Du kan välja ingående signal från Computer1- eller Computer2-porten. Om alternativet <b>Automatiskt</b> väljs ställs insignalen automatiskt in efter den anslutna utrustningen. Om färgerna inte visas korrekt när <b>Automatiskt</b> är valt, väljer du rätt signal beroende på den anslutna utrustningen.
<b>Videosignal</b>	Du kan välja en insignal från S-Video-porten eller Video-porten. Om du väljer <b>Automatiskt</b> identifieras videosignalerna automatiskt. Om det uppstår störningar i bilden eller om det inträffar ett problem, t.ex. att ingen bild visas när du har valt <b>Automatiskt</b> , väljer du rätt signal beroende på den anslutna utrustningen.
<b>Bildformat</b>	Du kan ställa in <u>bredd-/höjdförhållande</u>  för de projicerade bilderna.  "Ändra Bredd-/Höjdförhållande för den Projicerade Bilden" <a href="#">sid.42</a>




Undermeny	Funktion
<b>Overscan</b>	Ändrar det utgående bildförhållandet (den projicerade bildens område). Du kan bestämma beskärningsområdet till <b>Av</b> , <b>4%</b> , eller <b>8%</b> . När källan är HDMI är <b>Automatiskt</b> tillgänglig. När <b>Automatiskt</b> är valt ändras automatiskt till <b>Av</b> eller <b>8%</b> enligt den ingående signalen.
<b>Återställ</b>	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn <b>Signal</b> till standardinställningarna, utom <b>Ingående signal</b> . Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna.  "Menyn Återställ" <a href="#">sid.93</a>



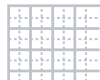

## Menyn Inställningar



[Esc] / [↩] : Återgå [◀] : Välja [Menu] : Avsluta

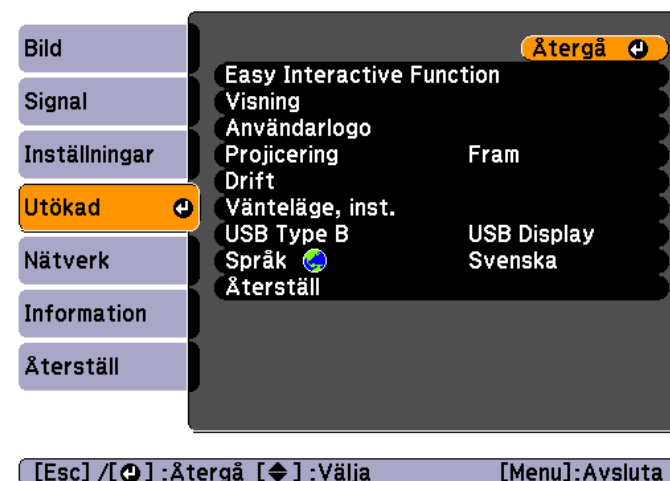
Undermeny	Funktion
<b>Keystone</b>	Du kan korrigera keystone-förvrängning. <ul style="list-style-type: none"> <li>När <b>H/V keystone</b> är valt: Justera <b>Vertikal keystone</b> och <b>Horisontal keystone</b> för att korrigera horisontal och vertikal keystone-förvrängning.</li> <li>När <b>Quick Corner</b> är valt: Välj och korrigera de fyra hörnen på den projicerade bilden. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Quick Corner" <a href="#">sid.38</a></li> </ul> </li> </ul>
<b>Zoom</b>	Justerar den projicerade bildens storlek.
<b>Driftspärr</b>	Du kan använda denna funktion för att begränsa användningen av projektorns kontrollpanel. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Begränsa användningen (Driftspärr)" <a href="#">sid.70</a></li> </ul>

Undermeny	Funktion
<b>Visarens form</b>	Du kan välja form på visaren. <ul style="list-style-type: none"> <li>Visare 1: </li> <li>Visare 2: </li> <li>Visare 3: </li> <li>"Funktionen Visare (Visare)" <a href="#">sid.61</a></li> </ul>
<b>Strömförbrukning</b>	Du kan välja mellan två inställningar för att ställa in lampans ljusstyrka. <p>Välj <b>ECO</b> om bilderna som projiceras är för ljusa, till exempel om du projicerar bilder i ett mörkt rum eller på en liten skärm. Strömförbrukningen sänks med cirka 15 % när <b>ECO</b> används.</p>
<b>Volym</b>	Du kan justera volymen. Inställningsvärdena sparas för varje källa.
<b>Mik. ingångsvolym</b>	Justera denna om mikrofonens ingående nivå är låg och mikrofonens utgående ljud från projektorns högtalare är svårt att höra, eller om den ingående nivån är för hög, och ger ett knastrande ljud från mikrofonen. Om <b>Mik. ingångsvolym</b> är på 0 kommer inget mikrofonljud ut från högtalaren. <p>Ljudet från den anslutna enheten blir lägre när mikrofonens ingångsvolym ökas. Ljudet från den anslutna enheten blir högre när mikrofonens ingångsvolym sänks.</p>
<b>Fjärrmottagare</b>	Du kan begränsa driftsignalens mottagning med fjärrkontrollen. När inställningen är <b>Av</b> kan du inte utföra några funktioner från fjärrkontrollen. Om du vill utföra funktioner från fjärrkontrollen, håll ned knappen [Menu] på fjärrkontrollen i minst 15 sekunder för att återställa inställningen till dess standardvärde.



Undermeny	Funktion
<b>Användarknapp</b>	Du kan välja det alternativ i menyn Konfiguration som ska tilldelas till knappen [User] på fjärrkontrollen. Genom att trycka på [User]-knappen visas det tilldelade menyalternativet för urval/justering. Endast en knapptryckning krävs. Ett av följande alternativ kan tilldelas knappen [User]. <b>Strömförbrukning, Information, Progressiv, Testmönster, Upplösning, Mik. ingångsvolym, Mönstervisning, Auto kalibrering</b>
<b>Mönster</b>	<p><b>Mönstervisning:</b> visar ett mönster.</p> <p><b>Mönstertyp:</b> du kan välja mönster 1 till 4 eller användarmönster. Mönster 1 till 4 visar projektionslinjer som t.ex. linjer eller rutnät.</p> <p>Mönster 1:  Mönster 2: </p> <p>Mönster 3:  Mönster 4: </p> <p><b>Användarmönster:</b> Spelar in ett användarmönster. ☛ "Spara användarmönster" <a href="#">sid.66</a></p> <p><b>Testmönster:</b> När projektorn installeras visas ett testmönster så att du kan justera projiceringens status utan att ansluta annan utrustning. När testmönstret visas kan du justera zoom, fokus och Keystone. Tryck på knappen [Esc] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen när du vill stänga testmönstret.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Observera</b></p> <p>Om ett mönster visas under lång tid kan en kvardröjande bild synas i projicerade bilder.</p> </div>

Undermeny	Funktion
<b>Återställ</b>	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn <b>Inställningar</b> till standardinställningarna utom <b>Zoom</b> och <b>Användarknapp</b> . Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. ☛ "Menyn Återställ" <a href="#">sid.93</a>

## Menyn Utökad




Undermeny	Funktion
<b>Easy Interactive Function</b>	Gör att du kan använda och ställa in Easy Interactive Function. ☛ "Interaktiv funktion" <a href="#">sid.46</a> Se följande tabell för mer information.

Undermeny	Funktion
<b>Visning</b>	<p>Du kan göra inställningar för projektorns skärm.</p> <p><b>Meddelande:</b> Följande alternativ visas inte när inställningen är <b>Av</b>.</p> <p>Alternativens namn när Källa, Färgläge, eller Bredd-/höjdförhållande ändras, meddelanden när ingen signal matas in, och varningar som Högtemp.varning.</p> <p><b>Visa bakgrund</b>*1: Du kan ställa in skärmens status när en bildsignal inte är tillgänglig på <b>Svart</b>, <b>Blå</b> eller <b>Logotyp</b>.</p> <p><b>Startbild</b>*1: Ställ in till <b>På</b> för att visa <b>Användarlogo</b> när projiceringen startar.</p> <p><b>A/V Mute</b>*1: Du kan ställa in skärmen som visas när fjärrkontrollens [A/V Mute]-knapp trycks ner till <b>Svart</b>, <b>Blå</b> eller <b>Logotyp</b>.</p> <p><b>Pennverktygsflik:</b> Ställ in om verktygsfliken ska visas när Easy Interactive Function används.</p> <p><b>Pennlägesikon:</b> Ställ in visningspositionen för ikonen som används för att ändra pennläget när Easy Interactive Function används. Ikonen döljs när inställd på <b>Av</b>.</p>
<b>Användarlogo</b> *1	<p>Du kan ändra den användarlogo som visas som bakgrund när Visa bakgrund, A/V ljudavstängning, osv. är aktivt.</p> <p> "Spara en användarlogo" <a href="#">sid.64</a></p>
<b>Projicering</b>	<p>Välj någon av följande projiceringsmetoder beroende på hur projektorn är installerad.</p> <p><b>Fram, Fram/tak, Bak, och Bak/tak</b></p> <p>Du kan ändra inställningarna enligt följande genom att trycka in knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen i cirka fem sekunder.</p> <p><b>Fram ↔ Fram/tak</b></p> <p><b>Bak ↔ Bak/tak</b></p> <p> "Monteringsmetoder" <a href="#">sid.20</a></p>

Undermeny	Funktion
<b>Drift</b>	<p><b>Snabb start:</b> Ställ in till <b>På</b> för att sätta på projektorn genom att helt enkelt koppla i den.</p> <p>Tänk på att projektorn kommer att slås på automatiskt när ett strömavbrott avhjälppts om inställningen är <b>På</b> och strömsladden är ansluten.</p> <p><b>Sleep Mode:</b> Strömmen stängs av automatiskt om ingen bildsignal tas emot och inga åtgärder utförs inom en viss tidsperiod när inställningen är <b>På</b>.</p> <p><b>Sleep Mode timer:</b> När <b>Sleep Mode</b> är inställt till <b>På</b> kan du ställa in tiden innan projektorn automatiskt stängs av inom ett intervall på 1 till 30 minuter.</p> <p><b>Hög höjd läge:</b> Välj <b>På</b> när du använder projektorn på en höjd över 1 500 m.</p> <p><b>Ljudingång:</b> När inställd på <b>Auto</b> matas ljudet ut för den bild som för närvarande projiceras. Om något annat alternativ än <b>Auto</b> väljs kommer ljudet för vald ljudingång att matas ut. När ingångskällan är HDMI, USB Display eller LAN matas ljudet ut för den bild som för närvarande projiceras, oavsett inställningen <b>Ljudingång</b>.</p>

Undermeny	Funktion
Vänteläge, inst.	<p>Utför olika statusinställningar när projektorn har slagits av.</p> <p><b>Vänteläge:</b> Ställ in statusen för viloläget.</p> <p>Ställ in <b>Energispar</b> för att minska strömförbrukningen. Ställ in <b>Nätverk standby</b> för att övervaka och styra projektorn över ett nätverk.</p> <p>☛ "Övervaka och Kontrollera" <a href="#">sid.128</a></p> <p>Ställ in <b>A/V-standby</b> för att utföra följande åtgärder.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Övervaka och styra projektorn över nätverket. ☛ "Övervaka och Kontrollera" <a href="#">sid.128</a></li> <li>• Mata ut analoga RGB-signaler från Computer1-ingången till en extern bildskärm.</li> <li>• Mata ut ljud från mikrofonen till projektorns högtalare. (Endast då <b>Vänteläge, mikrofon</b> är inställd till <b>På</b>.) ☛ "Ansluta Bildkällor" <a href="#">sid.23</a></li> <li>• Mata ut ljud från ingången till en extern högtalare. (Endast då <b>Vänteläge, ljud</b> är inställd till <b>På</b>.) Ljud som matas in via HDMI, USB Display eller LAN kan inte matas ut. Ljud matas inte heller ut när <b>Ljudingång</b> är inställd på <b>Autom.</b> och den källa som använts tidigare var HDMI, USB Display, USB eller LAN. ☛ "Ansluta Bildkällor" <a href="#">sid.23</a></li> <li>• Mixa ljud från mikrofonen och ingången och mata ut ljud till en extern högtalare. (Endast då både <b>Vänteläge, mikrofon</b> och <b>Vänteläge, ljud</b> är inställda på <b>På</b>.)</li> </ul>

Undermeny	Funktion
	<p>☛ "Ansluta Bildkällor" <a href="#">sid.23</a></p> <div>  <p>Fläkten kan låta högt när projektorn slås på i A/V-standbyläget. Det är inte en felfunktion.</p> </div> <p><b>Vänteläge, mikrofon:</b> När den är inställd på <b>På</b> kan du mata ut ljud från mikrofonen via projektorns högtalare även om projektorn är i vänteläge. (Endast när <b>Vänteläge</b> är inställt på <b>A/V-standby</b>.)</p> <p><b>Vänteläge, ljud:</b> När den är inställd på <b>På</b> kan du mata ut ljud från ljudingången till en extern högtalare även om projektorn är i vänteläge. (Endast när <b>Vänteläge</b> är inställt på <b>A/V-standby</b>.)</p>
USB Type B	<p><b>Easy Interactive Function:</b> Gör det möjligt att använda Easy Interactive Function (Dator interaktivt). Funktionerna USB Display och Trådlös mus är inte tillgängliga.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> Gör det möjligt att använda Easy Interactive Function (Dator interaktivt) och USB Display. Funktionen Trådlös mus är inte tillgänglig.</p> <p><b>Trådlös mus/USB Display:</b> Gör att du kan använda funktionen Trådlös mus och USB Display. Easy Interactive Function (Dator interaktivt) är inte tillgängligt.</p> <p>☛ "Projicera med USB Display" <a href="#">sid.33</a></p> <p>☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.63</a></p> <p>☛ "Styra en dator från den projicerade bilden" <a href="#">sid.54</a></p>
Språk	Du kan ange språk för meddelanden och menyer.

Undermeny	Funktion
<b>Återställ</b>	Du kan återställa justeringsvärdena för <b>Visning</b> *1 och <b>Drift</b> *2 från menyn <b>Utökad</b> till standardinställningarna. Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. ☞ "Menyn Återställ" <a href="#">sid.93</a>

\*1 När **Användarlogoskydd** är inställt till **På** i **Lösenordsskydd**, kan inte inställningarna för användarlogotypen ändras. Du kan ändra inställningarna när du har ställt in **Användarlogoskydd** på **Av**.

☞ "Hantera användare (Lösenordsskydd)" [sid.68](#)

\*2 Med undantag för Hög höjd läge.

## Easy Interactive Function ställa in objekt

Undermeny	Funktion
<b>Allmänt</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto kalibrering:</b> Startar Auto kalibrering.</li> <li>• <b>Manuell kalibrering:</b> Startar Manuell kalibrering.</li> <li>• <b>Pennläge:</b> (Detta objekt kan inte ställas in när källan är S-Video, Video eller USB) Välj <b>Dator interaktivt</b> när du utför musfunktioner med Easy Interactive Pen.</li> <li>• <b>Svävar:</b> När inställt på <b>På</b> (standardinställning) följer muspekaren pennspetsen när den "svävar" över skärmen i takt med att du rör på den.</li> <li>• <b>Avst. Projektorer:</b> Justerar Easy Interactive Pen-funktioner vid användning av flera projektorer i samma rum. Ställ in i enlighet med avståndet mellan projektorerna. Om Easy Interactive Pen-funktionerna är instabila, testa ett annat läge. Standardinställningen för <b>Läge 2</b> är avståndet xxm.</li> </ul>

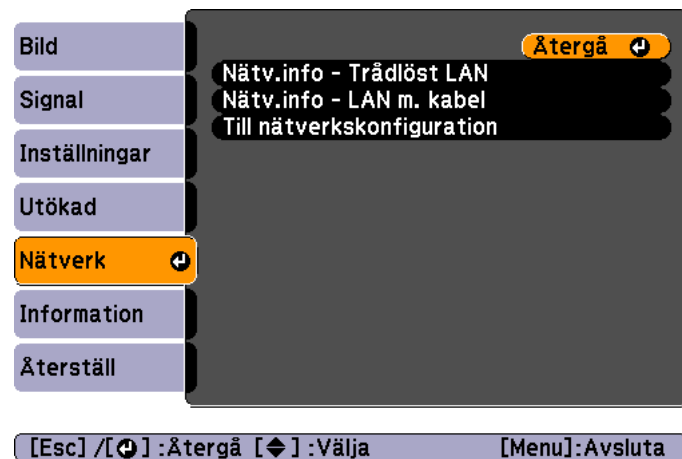
Undermeny	Funktion
<b>Dator interaktivt</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Antal pennanvändare:</b> Gör att du kan ställa in antalet personer som kan använda Easy Interactive Pen-enheter samtidigt.</li> <li>• <b>Driftläge för penna:</b> (Endast tillgänglig när <b>Antal pennanvändare</b> är inställd till <b>En användare</b>) Ställer in Easy Interactive Pen-funktionsläget. När inställt på <b>Mus</b> kan du utföra musfunktioner med Easy Interactive Pen. När inställt på <b>Penna</b> kan du använda pennfunktionen i Windows Vista/7.</li> <li>• <b>Aktivera högerklick:</b> När detta är inställt till <b>På</b> fungerar en lång tryckning med Easy Interactive Pen som ett högerklick.</li> </ul>
<b>Dator interaktivt - Avancerat</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pennspetsknapp:</b> Gör att du kan ställa in funktioner för pennspetsknappen för Easy Interactive Pen.</li> <li>• <b>Auto pennområde:</b> När detta är inställt till <b>På</b> justeras pennområdet automatiskt när upplösningen för den anslutna datorn ändras.</li> <li>• <b>Manuellt Pennområde:</b> Startar den manuella justeringen för pennområdet.</li> </ul>

## Menyn Nätverk

När **Nätverksskydd** är inställt på **På** i **Lösenordsskydd**, visas ett meddelande och inställningarna kan inte ändras. Ställ in **Nätverksskydd** på **Av** och konfigurera sedan nätverket.



☞ "Ställa in Lösenordsskydd" [sid.68](#)



Undermeny	Funktion
<b>Nätv.info - Trådlöst LAN</b>	Visar följande information om nätverksinställningens status. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Anslutningsläge</li> <li>• Antennivå</li> <li>• Projektornamn</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-adress</li> <li>• Nätmask</li> <li>• Gateway-adress</li> <li>• MAC-adress</li> <li>• Regionskod*</li> </ul>
<b>Nätv.info - LAN m. kabel</b>	Visar följande information om nätverksinställningens status. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektornamn</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-adress</li> <li>• Nätmask</li> <li>• Gateway-adress</li> <li>• MAC-adress</li> </ul>

Undermeny	Funktion
<b>Till nätverkskonfiguration</b>	Följande menyer finns för nätverksalternativ. <b>Grundlägg., Trådlöst LAN, Säkerhet, LAN m kabel, E-post, Övriga, Återställ och Inställning klar</b>

\* Visar tillgänglig regionsinformation för den Trådlös LAN-enhet som används. För mer information, kontakta din lokala återförsäljare eller den närmaste adressen du hittar i Kontaktlista för Epson-projektor.

☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)



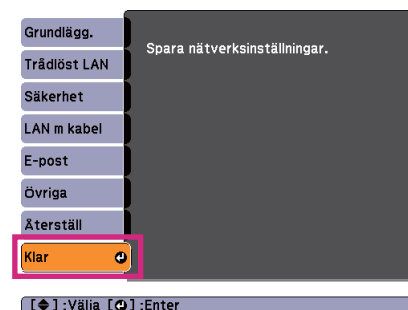
Genom att använda en webbläsare på en dator som är ansluten till projektorn på ett nätverk kan du ställa in funktioner och styra projektorn. Denna funktion kallas Webbstyrning. Du kan enkelt skriva text med ett tangentbord när du gör inställningar för Webbstyrning, t.ex. säkerhetsinställningar.

☞ "Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)" [sid.128](#)

## Anmärkningar om att använda menyn Nätverk

Att välja alternativ på huvudmenyn och undermenyerna och ändra inställningarna fungerar på samma sätt som på menyn Konfiguration.

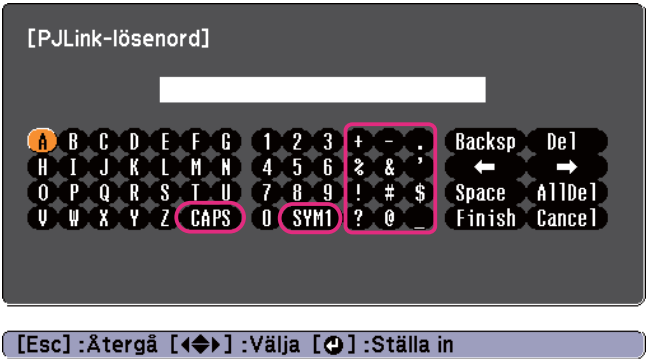
När du är klar går du till menyn **Inställning klar** och väljer **Ja**, **Nej** eller **Avbr.** Om du väljer **Ja** eller **Nej** återgår du till menyn Konfiguration.



- Ja:** Inställningarna sparas och menyn Nätverk stängs.
- Nej:** Inställningarna sparas inte och menyn Nätverk stängs.
- Avbr.:** Menyn Nätverk fortsätter att visas.

Använda skärmtangentbordet

På menyn Nätverk finns alternativ där du måste ange alfanumeriska tecken vid inställning. I sådana fall visas skärmtangentbordet. Använd knapparna [↵], [↶], [↷] och [↸] på fjärrkontrollen eller knapparna [↵], [↶], [↷] och [↸] på kontrollpanelen för att flytta markören till önskad tangent och tryck sedan på knappen [↵] för att infoga det alfanumeriska tecknet. Skriv siffror genom att hålla ned [Num] på fjärrkontrollen och trycka på sifferknapparna. Bekräfta inmatningen genom att trycka på **Finish** på tangentbordet. Tryck på **Cancel** på tangentbordet om du vill avbryta.




- Varje gång tangenten **CAPS** väljs och knappen [↵] trycks ned växlar du mellan stora och små bokstäver.
- Varje gång tangenten **SYM1/2** väljs och knappen [↵] trycks ned ändrar du symboltangenterna som omges av ramen.

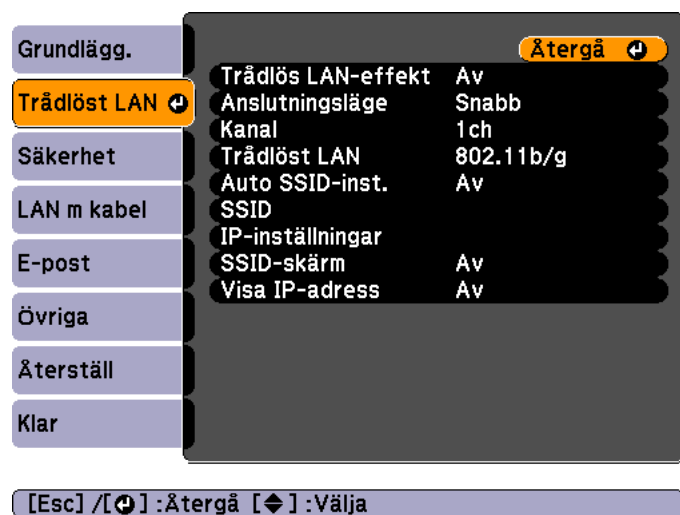
Menyn Grundlägg.





Undermeny	Funktion
Projektornamn	Visar projektornamnet som används för att identifiera projektorn när den är ansluten till ett nätverk. Vid redigering kan du ange upp till 16 alfanumeriska enkelbyte-tecken.
PJLink-lösenord	Ange ett lösenord som ska användas när du skaffar åtkomst till projektorn via kompatibla PJLink-program. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken.
Kontr.lösen f. Web	Ange ett lösenord som ska användas när du gör inställningar och styr projektorn med Webbstyrning. Högst 8 alfanumeriska enkelbyte-tecken kan anges. Webbstyrning är en datorfunktion som gör att du kan ställa in och använda projektorn via en webbläsare på en nätverksansluten dator. ☛ "Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)" <a href="#">sid.128</a>

Undermeny	Funktion
<b>Projektornyckelord</b>	När inställningen är <b>På</b> måste du ange nyckelordet när du vill ansluta projektorn till en dator via ett nätverk. Som ett resultat kan du förhindra att presentationer avbryts på grund av anslutningar från andra datorer. I vanliga fall ska inställningen vara <b>På</b> .  <a href="#">EasyMP Network Projection-bruksanvisning</a>

## Menyn Trådlöst LAN

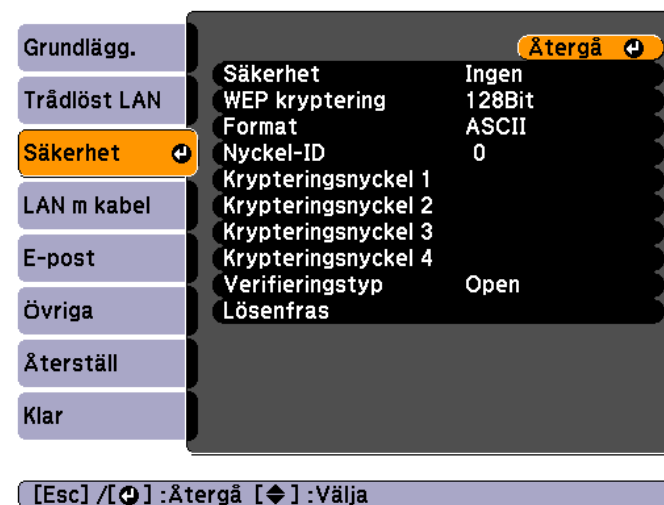


Undermeny	Funktion
<b>Trådlös LAN-effekt</b>	Välj <b>På</b> när projektorn ansluts till datorn över ett trådlöst nätverk. Om du inte vill ansluta via ett trådlöst nätverk ska du ange <b>Av</b> för att förhindra obehörig åtkomst. <b>På</b> är inställt som standard.

Undermeny	Funktion
<b>Anslutningsläge</b>	Ställ in anslutningsläge när du använder EasyMP Network Projection för att ansluta projektorn och datorn. Detta är inställt till <b>Snabb</b> som standardinställning. Mer information om Anslutningsläge finns i följande handbok.  <a href="#">EasyMP Network Projection-bruksanvisning</a>
<b>Kanal</b>	(Denna kan bara ställas in om <b>Anslutningsläge</b> är inställt till <b>Snabb</b> .) Välj frekvensband som används av det trådlösa LAN-nätverket från <b>1ch</b> , <b>6ch</b> , eller <b>11ch</b> . Detta är inställt till <b>11ch</b> som standardinställning.
<b>Trådlöst LAN</b>	Ställ in Trådlöst LAN på <b>802.11b/g</b> eller <b>802.11b/g/n</b> . Standardvärdet är <b>802.11b/g/n</b> .
<b>Auto SSID-inst.</b>	(Denna kan bara ställas in om <b>Anslutningsläge</b> är inställt till <b>Snabb</b> .) Ställ in till <b>På</b> för att göra projektorsökningen snabbare. Ställ in till <b>Av</b> då du ansluter till flera projektorer samtidigt. <b>På</b> är inställt som standard.
<b>SSID</b>	(Denna kan bara ställas in om <b>Auto SSID-inst.</b> är inställt till <b>Av</b> .) Ange ett <b>SSID</b>  . När det finns ett SSID för det trådlösa LAN-nätverket som projektorn ingår i ska du ange SSID. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken.

Undermeny	Funktion
<b>IP-inställningar</b>	<p>(Detta kan bara ställas in om <b>Anslutningsläge</b> är inställt på <b>Avancerad</b>.)</p> <p>Du kan göra nätverksinställningar.</p> <p><b>DHCP:</b> Ställ in till <b>På</b> för att göra nätverksinställningar med DHCP. Du kan inte ange fler adresser om inställningen är <b>På</b>.</p> <p><b>IP-adress:</b> Du kan ange projektorns IP-adress. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)</p> <p><b>Nätmask:</b> Du kan ange projektorns nätmask. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande nätmasker kan inte användas. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Gateway-adress:</b> Du kan ange IP-adressen för projektorns gateway. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande Gateway-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)</p>
<b>SSID-skärm</b>	För att förhindra att SSID visas på LAN-nätverkets vänteläggsskärm, ställ in till <b>Av</b> .
<b>Visa IP-adress</b>	För att förhindra att IP-adressen visas på LAN-nätverkets vänteläggsskärm, ställ in till <b>Av</b> .

## Menyn Säkerhet



Undermeny	Funktion
<b>Säkerhet</b>	Välj säkerhetstyp från alternativen som visas. Följ administratörens anvisningar för nätverket du försöker ansluta till när du ställer in säkerhetsfunktioner.
<b>WEP kryptering</b>	Du kan ange krypteringsmetod för WEP-kryptering. <b>128Bit:</b> Använder 128-bitars (104) kryptering. <b>64Bit:</b> Använder 64-bitars (40) kryptering.
<b>Format</b>	Du kan ange indatametod för WEP-krypteringsnyckeln till <b>ASCII</b> eller <b>HEX</b> .
<b>Nyckel-ID</b>	Du kan välja ID för WEP-krypteringsnyckeln.

Undermeny	Funktion
<b>Krypteringsnyckel 1/Krypteringsnyckel 2/Krypteringsnyckel 3/Krypteringsnyckel 4</b>	Du kan ange nyckeln som används för WEP-kryptering. Ange nyckeln med enkelbyte-tecken enligt anvisningarna från nätverksadministratören för nätverket som projektorn ingår i. Den teckentyp och det nummer som kan anges skiljer sig åt enligt inställningarna för <b>WEP kryptering</b> och <b>Format</b> . <b>128Bit - ASCII:</b> Alfnumeriska enkelbyte-tecken, 13 tecken. <b>64Bit - ASCII:</b> Alfnumeriska enkelbyte-tecken, 5 tecken. <b>128Bit - HEX:</b> 0 till 9 och A till F, 26 tecken. <b>64Bit - HEX:</b> 0 till 9 och A till F, 10 tecken.
<b>Verifieringstyp</b>	Ställ in autentiseringstyp för WEP. <b>Open:</b> Autentisering för ett öppet system. <b>Shared:</b> Använder autentisering med en delad nyckel.
<b>Lösenfras</b>	(Denna kan bara ställas in när <b>WPA-PSK</b> eller <b>WPA2-PSK</b> är vald från <b>Säkerhet</b> .) Du kan ange en nyckel som delats i förväg (krypterad nyckel) med alfanumeriska enkelbyte-tecken. Skriv minst 8 och högst 32 tecken.

## Säkerhetstyp

När den trådlösa LAN-enheten som finns som tillval har installerats och används i Avancerad anslutningsläge, rekommenderar vi starkt att du ställer in säkerhet. Välj en av följande säkerhetsmetoder.

### • WEP

Data krypteras med en kodnyckel (WEP-nyckel). Mekanismen förhindrar kommunikation om krypteringsnycklarna för åtkomstpunkten och projektorn inte motsvarar varandra.

### • WPA

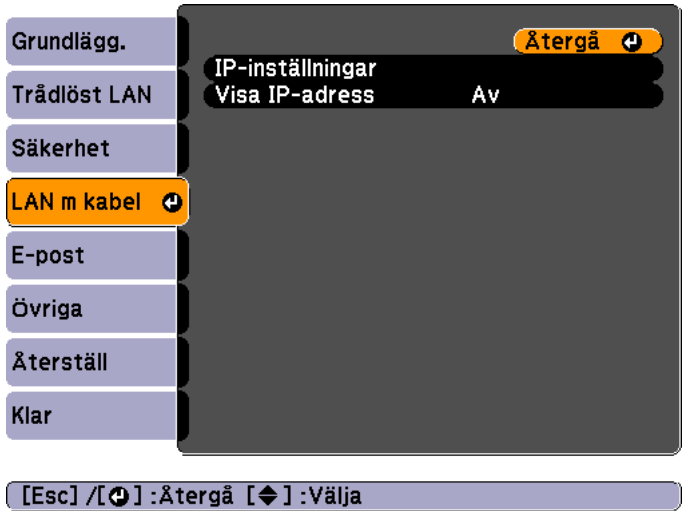
Det här är en krypteringsstandard som förbättrar säkerheten som är en svag punkt i WEP. Trots att det finns flera typer av WPA-kryptering, använder projektorn TKIP och AES.

WPA har även funktioner för användarautentisering. Två metoder finns för WPA-autentisering: en autentiseringsserver eller autentisering mellan en dator och en åtkomstpunkt utan att en server används. Projektorn har stöd för den senare metoden, utan en server.



Följ anvisningarna från nätverkets administratör vid inställning.

LAN m kabel-menyn



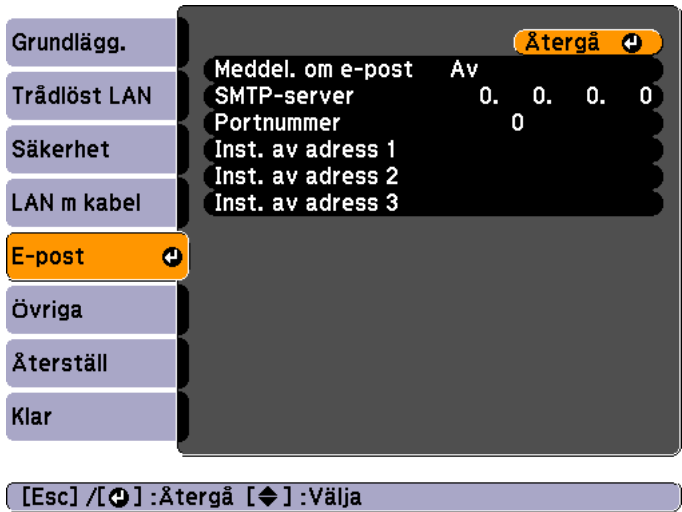
Undermeny	Funktion
IP-inställningar	<p>Du kan göra inställningar för följande adresser.</p> <p><u>DHCP</u> ➤: Ställ in till <b>På</b> för att konfigurera nätverket med DHCP. Du kan inte ange fler adresser om inställningen är <b>På</b>.</p> <p><u>IP-adress</u> ➤: Du kan ange projektorns IP-adress. Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett nummer mellan 0 och 255)</p> <p><u>Nätmask</u> ➤: Du kan ange projektorns nätmask. Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande nätmasker kan inte användas.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Gateway-adress</u> ➤: Du kan ange IP-adressen för projektorns gateway. Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande gateway-adresser kan inte användas.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett nummer mellan 0 och 255)</p>

Undermeny	Funktion
Visa IP-adress	Välj <b>Av</b> om du inte vill att IP-adressen ska visas i nätverksinformationen på menyn Nätverk och på väntelägesskärmen LAN.

Menyn E-post

Med denna inställning får du ett e-postmeddelande om ett fel uppstår eller varning uppkommer.

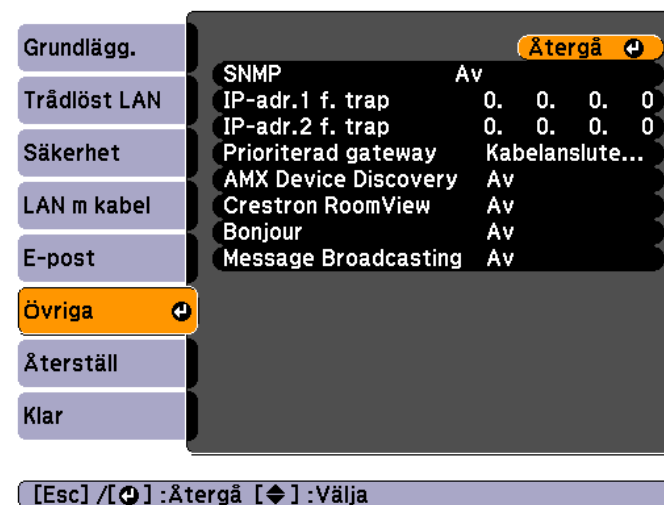
☛ "Använda Meddel. om e-post för att Rapportera Problem" [sid.131](#)



Undermeny	Funktion
Meddel. om e-post	Ställ in till <b>På</b> för att skicka ett e-postmeddelande när ett fel uppstår eller en varning uppkommer på en projektor.

Undermeny	Funktion
<b>SMTP-server</b>	Du kan ange <u>IP-adressen</u> » för projektorns SMTP-server. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)
<b>Portnummer</b>	Du kan ange SMTP-serverns portnummer. Standardvärdet är 25. Du kan ange nummer mellan 1 och 65 535.
<b>Inst. av adress 1/ Inst. av adress 2/ Inst. av adress 3</b>	Du kan ange e-postadressen som meddelandet ska sändas till. Du kan registrera upp till tre destinationer. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken för e-postadresserna. Adressen för mottagare 1 är avsändarens adress (den person som skickar e-postmeddelandet). Du kan välja vilka fel och varningar som du vill bli meddelad om via e-post. När felet eller varningen inträffar i projektorn sänds ett e-postmeddelande till den angivna e-postadressen med meddelande om att ett fel uppstått eller varning uppkommit. Du kan välja flera av alternativen som visas.

## Menyn Övriga



Undermeny	Funktion
<b>SNMP</b>	Ställ in till <b>På</b> för att övervaka projektorn med SNMP. Om du vill övervaka projektorn behöver du installera programmet för SNMP-hantering på datorn. SNMP ska skötas av en nätverksadministratör. Standardvärdet är <b>Av</b> .
<b>IP-adr.1 f. trap/ IP-adr.2 f. trap</b>	Du kan registrera upp till två IP-adresser för SNMP-trapmeddelanden. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)
<b>Prioriterad gateway</b>	Du kan ställa in den prioriterade gatewayen till ett <b>Kabelanslutet LAN</b> eller <b>Trådlöst LAN</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	När projektorn är ansluten till ett nätverk väljer du <b>På</b> för att projektorn ska kunna avkännas av <u>AMX Device Discovery</u> ». Välj <b>Av</b> om du inte är ansluten till en miljö som styrs med en styrenhet från AMX eller AMX Device Discovery.

Undermeny	Funktion
<b>Crestron Room View</b>	<p>Ställ in denna till <b>På</b> bara under övervakning och styrning av projektorn över nätverket med Crestron RoomView®. I annat fall, ställ in den till <b>Av</b>.</p> <p>☛ "Om Crestron RoomView®" <a href="#">sid.134</a></p> <p>När den är inställd till <b>På</b> finns inte följande funktioner tillgängliga.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Webbstyrning</li> <li>• Message Broadcasting (insticksprogram för EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	<p>Ställ in denna på <b>På</b> när du ansluter till nätverket med hjälp av Bonjour.</p> <p>Se Apples webbplats för mer information om tjänsten Bonjour.</p> <p><a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a></p>
<b>Message Broadcasting</b>	<p>Du kan aktivera eller inaktivera EPSON Message Broadcasting-funktionen.</p> <p>Du kan ladda ner Message Broadcasting och dess bruksanvisning från följande webbplats.</p> <p><a href="http://www.epson.com/">http://www.epson.com/</a></p>

## Menyn Återställ

Återställer alla nätverksinställningar.



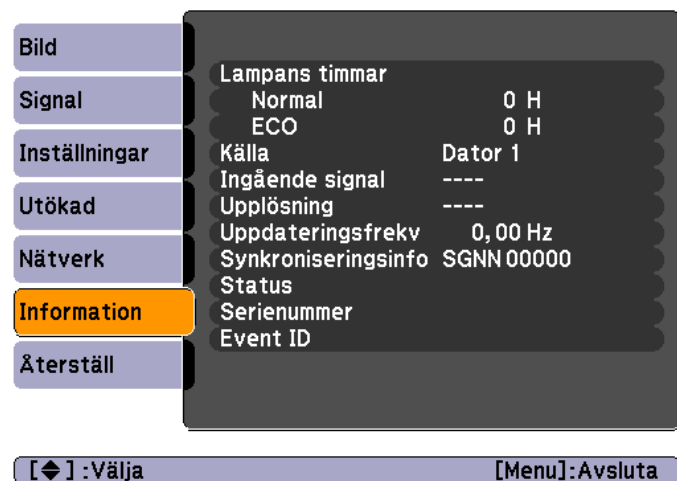
Undermeny	Funktion
<b>Återställ nätverksinställningar.</b>	Välj <b>Ja</b> om du vill återställa alla nätverksinställningar.

## Menyn Information (Endast visning)

På den här menyn kan du kontrollera statusen för de bildsignaler som projiceras samt projektorns status. Vilka alternativ som kan visas varierar beroende på källan som projiceras. Vissa ingångskällor stöds inte beroende på modellen som används.



☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.32](#)



Undermeny	Funktion
Lampans timmar	Du kan visa den ackumulerade drifttiden för lampan*. När lampans varningstid uppnås visas tecknen i gult.
Källa	Du kan visa namnet på källan för den anslutna utrustning som för tillfället projiceras.
Ingående signal	Du kan visa innehållet i <b>Ingående signal</b> som angetts på menyn <b>Signal</b> enligt källan.
Upplösning	Du kan visa upplösningen.
Videosignal	Du kan visa inställningarna för <b>Videosignal</b> i menyn <b>Signal</b> .
Uppdaterings frekv	Du kan visa <u>uppdateringsfrekvensen</u> ▶▶.
Synkronisering info	Du kan visa information om bildsignalen. Det kan vara praktiskt om service måste utföras.
Status	Visar information om fel som inträffar på projektorn. Det kan vara praktiskt om service måste utföras.

Undermeny	Funktion
Serienummer	Visar projektorns serienummer.
Event ID	Visar applikationens registrerade fel. ☛ "Om Event ID" <a href="#">sid.113</a>

\* Ackumulerad drifttid visas som "0H" under de första tio timmarna. 10 timmar och över visas som "10H", "11H", och så vidare.

## Menyn Återställ



Undermeny	Funktion
Återställ alla	Du kan återställa alla alternativ på menyn Konfiguration till standardinställningarna. Följande alternativ återställs inte till standardvärdena: <b>Ingående signal</b> , <b>Zoom</b> , <b>Användarlogo</b> , alla alternativ på menyerna <b>Nätverk</b> , <b>Lampans timmar</b> , <b>Språk</b> och <b>Lösenord</b> .
Återst. lampans timmar	Rensar lampans ackumulerade drifttid. Återställ värdet när du byter lampan.



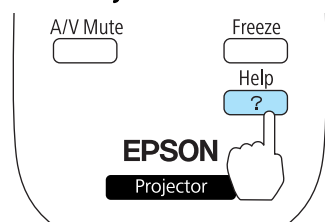
# Felsökning

Det här kapitlet förklarar hur du identifierar fel och vad du gör om du upptäcker ett fel.

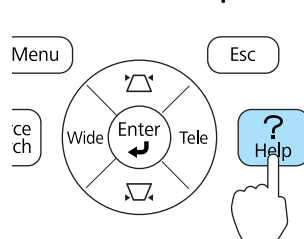
Du kan öppna en hjälpskärm genom att trycka på Help-knappen om ett problem uppstår med projektorn. Lös problemen genom att svara på frågorna.

- 1 Tryck på [Help]-knappen.  
Hjälpskärmen visas.

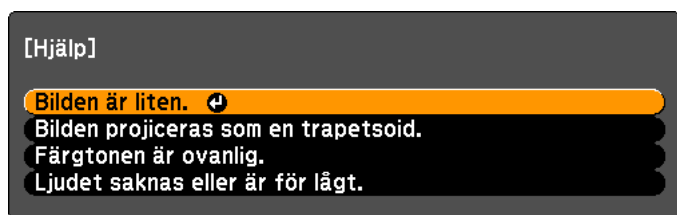
## Med fjärrkontrollen



## Använda kontrollpanelen



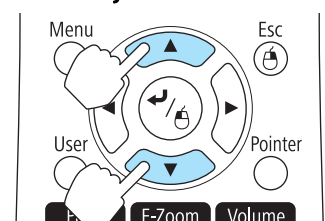
- 2 Välj ett menyalternativ.



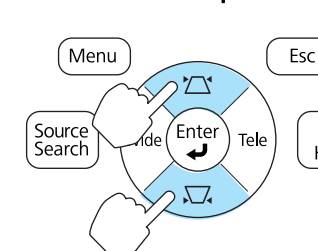
[◀] : Välja [▶] : Enter

[Help] : Avsluta

## Med fjärrkontrollen

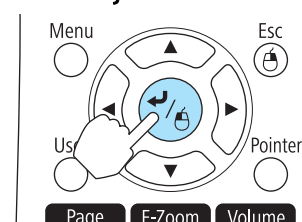


## Använda kontrollpanelen

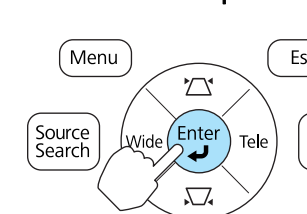


- 3 Bekräfta valet.

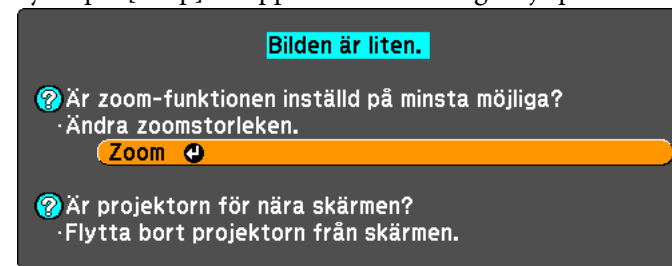
## Med fjärrkontrollen



## Använda kontrollpanelen



Frågor och lösningar visas så som anges på skärmen nedan.  
Tryck på [Help]-knappen för att stänga hjälpskärmen.



[Esc] : Återgå [▶] : Enter

[Help] : Avsluta



Se följande om hjälpfunktionen inte ger en lösning på problemet.

☞ "Problemlösning" [sid.96](#)

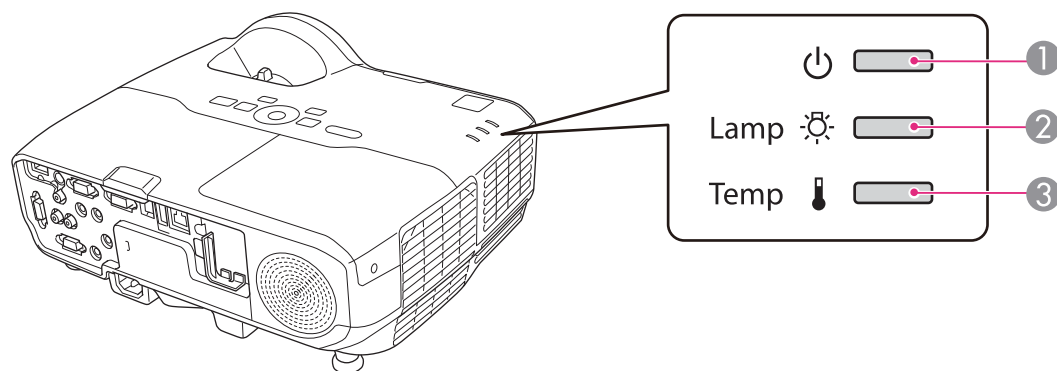
Om du har problem med projektorn ska du först kontrollera projektorns indikatorer och sedan läsa "Avläsa indikatorerna".

Se följande om indikatorerna inte visar tydligt vad som kan vara problemet.

☞ "Om indikatorerna inte ger någon lösning" [sid.99](#)





## Avläsa indikatorerna

Projektorn är utrustad med följande tre indikatorer som anger projektorns driftsstatus.



### 1 Strömindikator

Indikerar driftsstatus.

-  Vänteläge  
När du trycker på knappen [⏻] i detta läge startar projiceringen.
-  Förbereder för nätverkskontroll eller nedkylning pågår  
Alla knappar är inaktiverade när indikatorn blinkar.
-  Uppvärmning  
Uppvärmningstiden är ungefär 30 sekunder. När uppvärmningen är klar slutar indikatorn att blinka.  
Knappen [⏻] är inaktiverad under uppvärmning.
-  Projicering

### 2 Lampindikator


Anger projiceringslampans status.

### 3 Temperaturindikator



























Anger status för den inre temperaturen.










Se tabellen som följer angående indikatorernas status och hur du löser problem.

Om alla indikatorerna är släckta kontrollerar du att strömsladden har anslutits på rätt sätt och att ström tillförs på normalt sätt.

Ibland när strömsladden kopplas bort förblir -indikatorn tänd en kort stund, men det är inte ett fel.

 : Lyser : Blinkar  : Av  : Varierar beroende på projektorns status

Status	Orsak	Åtgärd eller status
      	Internt fel	<p>Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen som står i Kontaktlista för Epson-projektor.</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p>
     	Fläktfel Sensorfel	<p>Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen som står i Kontaktlista för Epson-projektor.</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p>
     	Högtemp.fel (överhettning)	<p>Lampan slocknar automatiskt och projiceringen avbryts. Vänta i cirka fem minuter. Efter cirka fem minuter växlar projektorn till vänteläge. Kontrollera det som står i de två punkterna nedan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera att luftfiltret och hålet för luftutblåset inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg.</li> <li>• Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det. ☞ "Rengöra Luftfiltret" <a href="#">sid.115</a>, "Byta luftfiltret" <a href="#">sid.119</a></li> </ul> <p>Om felet kvarstår när du har kontrollerat punkterna ovan ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p> <p>Vid användning på en höjd på 1 500 m eller mer ska <b>Hög höjd läge</b> vara <b>På</b>. ☞ "Menyn Utökad" <a href="#">sid.81</a></p>
      	Lampfel Trasig lamp	<p>Kontrollera det som står i de två punkterna nedan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ta ut lampan och kontrollera om den är sprucken. ☞ "Byta ut lampan" <a href="#">sid.116</a></li> <li>• Rengör luftfiltret. ☞ "Rengöra Luftfiltret" <a href="#">sid.115</a></li> </ul>

Status	Orsak	Åtgärd eller status
		<p><b>Om den inte är sprucken:</b> Sätt tillbaka lampan och slå på strömmen.</p> <p><b>Om felet kvarstår:</b> Byt ut lampan mot en ny lampa och slå på strömmen.</p> <p><b>Om felet kvarstår:</b> Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p>
		<p><b>Om den är sprucken:</b> Kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. (Bilder kan inte projiceras förrän lampan har bytts.)</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p>
		<p>Vid användning på en höjd på 1 500 m eller mer ska <b>Hög höjd läge</b> vara <b>På</b>.</p> <p>☞ "Menyn Utökad" <a href="#">sid.81</a></p>
  	Fel Auto iris Strömfel	<p>Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen som står i Kontaktlista för Epson-projektor.</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p>
  	Högtemp.varning	<p>(Detta är inte ett fel. Om temperaturen stiger för mycket igen avbryts projiceringen dock automatiskt.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera att luftfiltret och hålet för luftutblåset inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg.</li> <li>• Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det.</li> </ul> <p>☞ "Rengöra Luftfiltret" <a href="#">sid.115</a>, "Byta luftfiltret" <a href="#">sid.119</a></p>
  	Byt lampa	<p>Byt ut den mot en ny lampa.</p> <p>☞ "Byta ut lampan" <a href="#">sid.116</a></p> <p>Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Byt ut lampan mot en ny så fort som möjligt.</p>














- Se följande om projektorn inte fungerar korrekt trots att alla indikatorer ser normala ut.  
☞ "Om indikatorerna inte ger någon lösning" [sid.99](#)
- Om indikatorerna är i ett tillstånd som inte anges i den här tabellen ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.  
☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

## Om indikatorerna inte ger någon lösning

Om något av följande problem uppstår och indikatorerna inte ger någon lösning, går du till de angivna sidorna för varje problem.









### Problem med Bilder

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Inga bilder visas</b> Projiceringen startar inte, projiceringsområdet är helt svart, eller projiceringsområdet är helt blått.</li> </ul>	 <a href="#">sid.101</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Rörliga bilder visas inte</b> Rörliga bilder som spelas upp från en dator ser svarta ut och inga bilder projiceras.</li> </ul>	 <a href="#">sid.102</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projiceringen avbryts automatiskt</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.102</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Meddelandet "Stöds inte." visas</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.102</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Meddelandet "Ingen signal" visas</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.102</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bilderna är suddiga, dåligt fokuserade eller förvrängda</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.103</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Störning eller förvrängning förekommer i bilderna</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.104</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Musmarkören flimrar (endast när USB Display projiceras)</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.104</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bilden trunkeas (stor) eller är liten, eller har fel bredd-/höjdförhållande</b> Endast en del av bilden visas, eller höjd- och breddförhållandet är felaktigt.</li> </ul>	 <a href="#">sid.104</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Färgerna på bilden är felaktiga</b> Hela bilden ser lila eller grön ut, bilderna är svartvita, eller färger ser gråa ut.</li> </ul>	 <a href="#">sid.105</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bilderna är mörka</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.106</a>





### Problem när Projiceringen Startar


<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektorn slås inte på</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.106</a>
--	--

### Problem kopplade till Easy Interactive Function

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kan inte använda projektorns ritfunktion</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.107</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Det går inte att använda som en mus och rita genom att ansluta till en dator</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.107</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Meddelandet "Ett fel inträffade i Easy Interactive Function." visas</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.108</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Datorns mus fungerar inte riktigt</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.108</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Easy Interactive Pen fungerar inte</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.108</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Reaktionstiden för Easy Interactive Pen är långsam (endast när USB Display projiceras)</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.109</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Punkten flyttas inte till nästa position</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.109</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Punkten flyttas automatiskt</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.109</a>

### Övriga Problem

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.110</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Inget ljud hörs från mikrofonen</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.110</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Fjärrkontrollen fungerar inte</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.111</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.111</a>

• E-post tas inte emot trots att ett fel uppstått i projektorn	 <a href="#">sid.111</a>
• Det går inte att ändra inställningar med en webbläsare	 <a href="#">sid.112</a>



## Problem med Bilder

### Inga bilder visas

Kontroll	Åtgärd
Har du tryckt på knappen [⏻]?	Tryck på knappen [⏻] för att slå på strömmen.
Är alla indikatorer släckta?	Strömsladden har inte anslutits på rätt sätt eller ström tillförs inte. Anslut projektorns strömsladd på rätt sätt. Se till att ström matas genom att kontrollera brytaren och så vidare.
Är A/V ljudavstängning aktiverat?	Tryck på knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen för att avbryta A/V ljudavstängning. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" <a href="#">sid.60</a>
Sitter linsskyddet på?	Ta bort linsskyddet.
Är inställningarna på menyn Konfiguration korrekta?	Återställ alla inställningar. ☛ Återställ - Återställ alla <a href="#">sid.92</a>
Är bilden som ska projiceras helt svart? (Bara när datorbilder projiceras)	Vissa ingångsbilder, t.ex. skärmläckare, kan vara helt svarta.
Är inställningen för bildsignalfORMAT korrekt? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ Signal - Videosignal <a href="#">sid.78</a>
Är USB-kabeln korrekt ansluten? (Endast då du projicerar USB Display)	Kontrollera att USB-kabeln är korrekt ansluten. Anslut kabeln om den är felaktigt ansluten eller inte ansluten alls.
Visas Windows Media Center i helskärm? (Endast då du projicerar med USB Display eller nätverksanslutning)	När Windows Media Center visas i helskärm kan du inte projicera med USB Display eller nätverksanslutning. Minska skärmbildsstorleken.
Visas något program som använder funktionen Windows DirectX? (Endast då du projicerar med USB Display eller nätverksanslutning)	Program som använder funktionen Windows DirectX kanske inte visar bilder korrekt.

## Rörliga bilder visas inte (endast den rörliga delen blir svart)

Kontroll	Åtgärd
Sänds datorns bildsignal till LCD-skärmen och bildskärmen? (Bara när bilder projiceras från en bärbar dator eller en dator med en inbyggd LCD-skärm)	Ändra bildsignalen från datorn till den externa utgången enbart. Se datorns dokumentation, eller kontakta datorns tillverkare.
Är innehållet i den rörliga bilden som du försöker projicera upphovsrättsligt skyddat?	Projektorn kanske inte kan projicera upphovsrättsligt skyddade rörliga bilder som spelas upp på en dator. För mer information, se spelarens bruksanvisning.

## Projiceringen avbryts automatiskt

Kontroll	Åtgärd
Är Sleep Mode inställt på På?	Tryck på knappen [⏻] för att slå på strömmen. Om du inte vill använda Sleep Mode ska du ändra inställningen till Av. ☛ Utökad - Drift - Sleep Mode <a href="#">sid.81</a>

## Meddelandet "Stöds inte." visas

Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalformat korrekt? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ Signal - Videosignal <a href="#">sid.78</a>
Stämmer bildsignalens upplösning och uppdateringsfrekvens överens med läget? (Bara när datorbilder projiceras)	Läs dokumentationen som medföljer datorn för information om hur du ändrar upplösning och uppdateringsfrekvens för bildsignalen som sänds från datorn. ☛ "Bildskärmar som stöds" <a href="#">sid.142</a>

## Meddelandet "Ingen signal" visas

Kontroll	Åtgärd
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna.
Är rätt port vald?	Ändra bilden genom att trycka på [Source Search]-knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen. ☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.32</a>

Kontroll	Åtgärd
Är strömmen till den anslutna datorn eller videoutrustningen på?	Slå på strömmen för utrustningen.
Skickas bildsignalerna till projektorn? (Bara när bilder projiceras från en bärbar dator eller en dator med en inbyggd LCD-skärm)	Om bildsignalerna bara matas ut på datorns LCD-skärm eller tillbehörsskärm ska du ändra utgången så att bildsignalerna även matas ut externt. På vissa modeller visas inte bilderna på LCD-skärmen eller tillbehörsskärmen när bildsignalerna matas ut externt. Om anslutningen upprättades när projektorn eller datorn redan var påslagen, är det inte säkert att Fn-tangenten (funktionstangenten) som ändrar datorns bildsignal till en extern utgång fungerar. Stäng av och slå på projektorn och datorn. ☛ Datorns dokumentation

## Bilderna är suddiga, dåligt fokuserade eller förvrängda

Kontroll	Åtgärd
Är fokus korrekt justerat?	Justera fokusen genom att vrida på fokuseringsreglaget. ☛ "Korrigerer Fokus" <a href="#">sid.40</a>
Är projektorn placerad på rätt avstånd?	Hamnar projiceringen utanför det rekommenderade avståndsintervallet för projicering? Installera inom det rekommenderade intervallet. ☛ "Skärmstorlek och Projiceringsavstånd" <a href="#">sid.139</a>
Är justeringsvärdet för Keystone för högt?	Minska projiceringsvinkeln så att mängden Keystone-korrigerer minskar. ☛ "Justera Bildens Position" <a href="#">sid.40</a>
Är <u>Bredd-/höjdförhållande</u>  rätt inställt?	Du kan ändra Bredd-/höjdförhållande för den projicerade bilden till att passa typen av, förhållandet mellan höjd och bredd hos, och upplösningen för inmatade signaler. ☛ "Ändra Bredd-/Höjdförhållande för den Projicerade Bilden" <a href="#">sid.42</a>
Är det kondens på linsen?	Om projektorn plötsligt tas från en kall miljö till en varm miljö eller om den omgivande temperaturen plötsligt ändras, kan kondensering uppstå på linsens yta, vilket kan medföra att bilderna blir suddiga. Placera projektorn i rummet ungefär en timme innan den ska användas. Om kondens uppstår på linsen slår du av projektorn och väntar tills kondensen försvinner.

## Störning eller förvrängning förekommer i bilderna

Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalfORMAT korrekt? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">sid.78</a>
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. ☛ "Ansluta Utrustning" <a href="#">sid.22</a>
Använder du en förlängningssladd?	Elektrisk störning kan påverka signalerna om du använder en förlängningssladd. Använd de kablar som medföljde projektorn för att kontrollera om det är kablarna du använder som orsakar problemet.
Är rätt upplösning inställd? (Bara när datorbilder projiceras)	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. ☛ "Bildskärmar som stöds" <a href="#">sid.142</a> ☛ Datorns dokumentation
Är inställningarna för <b>Synkronisering</b> och <b>Tracking</b> rätt inställda? (Bara när datorbilder projiceras)	Tryck på knappen [Auto] på fjärrkontrollen eller på knappen [↶] på kontrollpanelen för att utföra en automatisk justering. Om bilderna inte justerats på rätt sätt efter automatisk justering kan du även göra justeringarna från menyn Konfiguration. ☛ <b>Signal - Tracking, Synkronisering</b> <a href="#">sid.78</a>
Är <b>Överför fönster med lager</b> valt? (Endast då du projicerar USB Display)	Klicka på <b>Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx-inställningar</b> , och avmarkera sedan kryssrutan <b>Överför fönster med lager</b> .

## Musmarkören flimrar (endast när USB Display projiceras)

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Gör muspekarens rörelser jämnare.</b> valt?	Klicka på <b>Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx-inställningar</b> och välj sedan <b>Gör muspekarens rörelser jämnare.</b> (ej tillgängligt för Windows 2000.) Windows Aero blir ej tillgängligt om detta väljs i Windows Vista/7.

## Bilden trunkeas (stor) eller är liten, eller har fel bildformat

Kontroll	Åtgärd
Projiceras en datorbild av bredbildaformat? (Bara när datorbilder projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ <b>Signal - Upplösning</b> <a href="#">sid.78</a>


Kontroll	Åtgärd
Förstoras bilden fortfarande med E-Zoom-funktionen?	Tryck på [Esc]-knappen på fjärrkontrollen för att avbryta E-Zoom. ☛ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" <a href="#">sid.62</a>
Har visningsläget justerats på rätt sätt?	(Endast då du projicerar analoga ingående RGB-signaler från Computer1- eller Computer2-ingången) Tryck på knappen [Auto] på fjärrkontrollen eller på knappen [↩] på kontrollpanelen för att justera positionen. Du kan även justera positionen från menyn Konfiguration. ☛ <b>Signal - Placering</b> <a href="#">sid.78</a>
Är datorn inställd för dubbel visning? (Bara när datorbilder projiceras)	Om dubbelvisning är aktiverat i <b>Egenskaper för Bildskärm</b> i datorns Kontrollpanelen, projiceras endast ungefär hälften av den bild som visas på datorskärmen. Om du vill visa hela bilden på datorskärmen inaktiverar du inställningen för dubbelvisning. ☛ Datorns dokumentation om videodrivrutinen
Är rätt upplösning inställd? (Bara när datorbilder projiceras)	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. ☛ "Bildskärmar som stöds" <a href="#">sid.142</a> ☛ Datorns dokumentation

## Färgerna på bilden är felaktiga

Kontroll	Åtgärd
Matchar insignalen signalerna från den anslutna enheten?	Ändra följande inställningar så att de stämmer överens med signalen för ansluten utrustning. <ul style="list-style-type: none"> <li>När bilden är från en enhet som är ansluten till Computer1- eller Computer2-ingången. ☛ <b>Signal - Ingående signal</b> <a href="#">sid.78</a></li> <li>När bilden är från en enhet som är ansluten till Video- eller S-Video-ingången. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">sid.78</a></li> </ul>
Har ljusstyrkan i bilden justerats på rätt sätt?	Justera inställningen för <b>Ljusstyrka</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Bild - Ljusstyrka</b> <a href="#">sid.77</a>
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. ☛ "Ansluta Utrustning" <a href="#">sid.22</a>
Är <b>Kontrast</b>  rätt inställt?	Justera inställningen <b>Kontrast</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Bild - Kontrast</b> <a href="#">sid.77</a>
Är färgjusteringen inställd på ett lämpligt värde?	Justera inställningen <b>Färgjustering</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Bild - Färgjustering</b> <a href="#">sid.77</a>

Kontroll	Åtgärd
Är färgmättnaden och färgtonen korrekt justerade? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Justera inställningarna <b>Färgmättnad</b> och <b>Färgton</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Bild - Färgmättnad, Färgton</b> <a href="#">sid.77</a>

## Bilderna är mörka

Kontroll	Åtgärd
Är ljusstyrkan rätt inställd för bilden?	Gör inställningarna för <b>Ljusstyrka</b> och <b>Strömförbrukning</b> i menyn Konfiguration. ☛ <b>Bild - Ljusstyrka</b> <a href="#">sid.77</a> ☛ <b>Inställningar - Strömförbrukning</b> <a href="#">sid.80</a>
Är <b>Kontrast</b>  rätt inställt?	Justera inställningen <b>Kontrast</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Bild - Kontrast</b> <a href="#">sid.77</a>
Behöver lampan bytas?	Om lampan håller på att ta slut blir bilderna mörkare och färgkvaliteten försämras. Byt till en ny lampa. ☛ "Byta ut lampan" <a href="#">sid.116</a>

## Problem när Projiceringen Startar

### Projektorn slås inte på

Kontroll	Åtgärd
Har du tryckt på knappen [⏻]?	Tryck på knappen [⏻] för att slå på strömmen.
Är alla indikatorer släckta?	Strömsladden har inte anslutits på rätt sätt eller ström tillförs inte. Dra ut och anslut strömsladden igen. Se till att ström matas genom att kontrollera brytaren och så vidare.
Tänds och släcks indikatorerna när strömsladden berörs?	Det beror förmodligen på dåligt kontakt i sladden eller så kan det vara något fel på den. Anslut sladden igen. Om det inte åtgärdar problemet ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☛ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
Är <b>Driftspärr</b> inställt på <b>Total spärrning</b> ?	Tryck på knappen [⏻] på fjärrkontrollen. Om du inte vill använda <b>Driftspärr</b> , ändrar du inställningen till <b>Av</b> . ☛ <b>Inställningar - Driftspärr</b> <a href="#">sid.80</a>

Kontroll	Åtgärd
Är fjärrmottagaren rätt inställd?	Kontrollera inställningen <b>Fjärrmottagare</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Inställningar - Fjärrmottagare</b> <a href="#">sid.80</a>

## Problem kopplade till Easy Interactive Function

### Kan inte använda projektorns ritfunktion

Kontroll	Åtgärd
Har pennkalibreringen utförts riktigt?	Se till att utföra pennkalibrering när du använder Easy Interactive Pen första gången så att projektorn känner igen pennans position riktigt. Kalibrera även pennan igen om du märker någon skillnad i positioneringen. ☛ "Auto kalibrering" <a href="#">sid.47</a>
Är <b>Pennläge</b> inställt på <b>Dator interaktivt</b> ?	Ställ in <b>Pennläge</b> till <b>PC Free anteckning</b> från menyn Konfiguration. ☛ <b>Utökad - Easy Interactive Function - Pennläge</b> <a href="#">sid.81</a>

### Det går inte att använda som en mus och rita genom att ansluta till en dator

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Utökad</b> rätt inställd?	Gör följande inställningar för att länka med datorns funktioner. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ställ in <b>Utökad - USB Type B</b> till <b>Easy Interactive Function</b> eller <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> från menyn Konfiguration.</li> <li>• Ställ in <b>Pennläge</b> till <b>Dator interaktivt</b> från menyn Konfiguration.</li> </ul> ☛ <b>Utökad - Easy Interactive Function</b> <a href="#">sid.81</a>
Projektorn är inte korrekt ansluten till datorn.	Kolla USB-kabelanslutningarna. Du kanske kan lösa problemet genom att koppla ur och sedan återansluta USB-kabeln.
Om du använder en bärbar dator när batterinivån börjar bli låg kan USB-porten sluta fungera, och du kanske inte kan använda USB-enheter.	Anslut datorn till en strömkälla.

## Meddelandet "Ett fel inträffade i Easy Interactive Function." visas

Kontroll	Åtgärd
Ett fel inträffade i Easy Interactive Function.	Kontakta den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☛ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>

## Datorns mus fungerar inte riktigt

Kontroll	Åtgärd
Är Easy Interactive Pen placerad på projiceringskärmen?	Avlägsna Easy Interactive Pen från projiceringskärmen, eller stäng av den.

## Easy Interactive Pen fungerar inte

Kontroll	Åtgärd
Det finns något hinder i signalvägen mellan Easy Interactive Pen och projektorn.	Avlägsna hindret. Se dessutom till att inte blockera signalvägen när du står framför projiceringskärmen.
Signalen störs av andra saker som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning.	Använd inte en infraröd fjärrkontroll eller infraröd mikrofon i samma rum eftersom Easy Interactive Pen då kan fungera felaktigt. Stäng av den störande enheten som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning.
Batterinivån är låg.	Byt batteri.
Omgivningen är för ljus.	Låt inte starkt ljus skina på den projicerade skärmen eller projektorns Easy Interactive Function-mottagare.
Har pennkalibreringen utförts riktigt?	Se till att utföra pennkalibrering när du använder Easy Interactive Pen första gången så att projektorn känner igen pennans position riktigt. Kalibrera även pennan igen om du märker någon skillnad i positioneringen. ☛ "Auto kalibrering" <a href="#">sid.47</a>
Används flera projektorer i samma rum?	Ändra inställningen <b>Avst. Projektorer</b> i menyn Konfiguration. ☛ <b>Utökad - Easy Interactive Function - Avst. Projektorer</b> <a href="#">sid.81</a>



## Reaktionstiden för Easy Interactive Pen är långsam (endast när USB Display projiceras)

Kontroll	Åtgärd
Är Windows Aero aktiverat? (endast för Windows Vista/7)	Reaktionstiden för Easy Interactive Pen kan vara långsam när Windows Aero är aktiverat. Inaktivera funktionen Windows Aero på datorn. Då du använder USB Display: Klicka på <b>Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx-inställningar</b> , och välj sedan <b>Inaktivera Windows Aero</b> och förbättra den interaktiva pennans spårning.

## Punkten flyttas inte till nästa position

Kontroll	Åtgärd
Information från projektorskärmen tas inte emot riktigt på grund av andra saker, som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning.	Flytta enheten, som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning, bort från projektorn, eller flytta projektorn bort från enheten.
Information från projektorskärmen kanske inte tas emot riktigt om projektorn är för nära skärmen.	Kolla projektorns placering.

## Punkten flyttas automatiskt

Kontroll	Åtgärd
Easy Interactive Pen är inaktiverad på grund av instabila förhållanden i omgivningen, som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning.	Flytta projektorn eller stäng av den störande enheten, som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning.

## Övriga Problem

### Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt

Kontroll	Åtgärd
Kontrollera så att ljud-/videokabeln är säkert fastsatt i både projektorn och ljudkällan.	Koppla bort kabeln från ljudingången och anslut den sedan igen.
Är volymen inställd på lägsta volym?	Justera volymen så att ljudet hörs. ☛ <b>Inställningar - Volym</b> <a href="#">sid.80</a> ☛ "Justera Volymen" <a href="#">sid.41</a>
Är Mik. ingångsvolym inställd på maxnivå?	Sänk Mik. ingångsvolym. ☛ <b>Inställningar - Mik. ingångsvolym</b> <a href="#">sid.80</a>
Är A/V ljudavstängning aktiverat?	Tryck på knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen för att avbryta A/V ljudavstängning. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" <a href="#">sid.60</a>
Är ljudsladden lågohmig?	När du köper en ljudsladd ska du se till att den är lågohmig.
Är den ansluten med en HDMI-kabel?	Ställ in den anslutna utrustningen på PCM-utgången om inget ljud hörs när den är ansluten med en HDMI-kabel.
Är <b>Mata ljud från projektorn</b> valt? (Endast då du projicerar USB Display)	Klicka på <b>Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx-inställningar</b> , och välj sedan <b>Mata ljud från projektorn</b> .
Är rätt ljudingång vald?	Kontrollera inställningen <b>Ljudingång</b> i menyn Konfiguration. ☛ <b>Utökad - Drift - Ljudingång</b> <a href="#">sid.81</a>

### Inget ljud hörs från mikrofonen

Kontroll	Åtgärd
Är mikrofonen ansluten på rätt sätt?	Koppla bort kabeln från Mic-ingången och anslut den sedan igen. ☛ "Ansluta extern utrustning" <a href="#">sid.28</a>
Är mikrofonens ingångsvolym för låg?	Justera mikrofonens ingångsvolym så att ljudet hörs. ☛ <b>Inställningar - Mik. ingångsvolym</b> <a href="#">sid.80</a>

## Fjärrkontrollen fungerar inte

Kontroll	Åtgärd
Är fjärrkontrollens område för utsändning av signaler riktad mot projektorns mottagare när fjärrkontrollen används?	Rikta fjärrkontrollen mot fjärrmottagaren vid användning. ☛ "Fjärrkontrollens användningsräckvidd" <a href="#">sid.16</a>
Håller du fjärrkontrollen för långt ifrån projektorn?	Fjärrkontrollens räckvidd är ungefär 6 m. ☛ "Fjärrkontrollens användningsräckvidd" <a href="#">sid.16</a>
Lyser direkt solljus eller starkt ljus från lysrör in i mottagaren?	Placera projektorn på en plats där starkt ljus inte lyser in i mottagaren. Eller ställ in fjärrmottagaren på <b>Av</b> i <b>Fjärrmottagare</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Inställningar - Fjärrmottagare</b> <a href="#">sid.80</a>
Har rätt inställning angetts för <b>Fjärrmottagare</b> ?	Kontrollera inställningen <b>Fjärrmottagare</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Inställningar - Fjärrmottagare</b> <a href="#">sid.80</a>
Är batterierna slut eller har de monterats i fel riktning?	Sätt in nya batterier i rätt riktning. ☛ "Byta batterier i fjärrkontrollen" <a href="#">sid.16</a>
Används flera projektorer i samma rum?	Fjärrkontrollen kan orsaka störningar när flera projektorer används i samma rum.

## Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer

Kontroll	Åtgärd
Ändra språkinställningen.	Justera språkinställningen på menyn Konfiguration. ☛ <b>Utökad - Språk</b> <a href="#">sid.81</a>

## E-post tas inte emot trots att ett fel uppstått i projektorn

Kontroll	Åtgärd
Har rätt inställning angetts för Vänteläge?	För att använda funktionen E-postnotifikation när projektorn är i viloläge, ställ in <b>Nätverk standby</b> eller <b>A/V standby</b> i <b>Standby-inställning - Standby-läge</b> i menyn Konfiguration. ☛ <b>Utökad - Vänteläge, inst. - Vänteläge</b> <a href="#">sid.81</a>

Kontroll	Åtgärd
Uppstod ett allvarligt fel så att projektorn slogs av abrupt?	När projektorn plötsligt slås av kan e-post inte skickas. Om feltillståndet kvarstår ska du kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☛ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
Tillförs ström till projektorn?	Kontrollera att eluttaget eller strömkällan fungerar korrekt.
Är funktionen Meddel. om e-post rätt inställd på menyn Konfiguration?	E-postmeddelanden om fel sänds i enlighet med inställningarna i <b>E-post</b> på menyn Konfiguration. Kontrollera om det har angetts korrekt. ☛ "Menyn E-post" <a href="#">sid.90</a>

## Det går inte att ändra inställningar med en webbläsare

Kontroll	Åtgärd
Är användar-ID:t och lösenordet korrekta?	Ange "EPSONWEB" som användar-ID. Detta kan inte ändras. Ange användar-ID även om lösenordsinställningen är inaktiverad. Skriv in lösenordet du ställde in i Kontr.lösen f. Web. Standardlösenordet är "admin".

Läs numrena och vidta följande åtgärder. Om du inte kan lösa problemet ska du kontakta din nätverksadministratör, eller kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.

☛ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

Händelse-ID	Orsak	Åtgärd
0432 0435	Det gick inte att starta EasyMP Network Projection.	Starta om projektorn.
0434 0482 0484 0485	Nätverkskommunikation är instabil.	Kontrollera nätverkskommunikationens status och återanslut efter att du väntat en stund.
0433	Kan inte spela upp överförda bilder.	Starta om EasyMP Network Projection.
0481	Kommunikationen kopplades ur från datorn.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection avslutades oväntat.	Kontrollera nätverkskommunikationens status och starta sedan om projektorn.
0479 04FF	Ett systemfel uppkom i projektorn.	Starta om projektorn.
0891	Kan inte hitta en åtkomstpunkt med samma SSID.	Ställ in datorn, åtkomstpunkten och projektorn på samma SSID.
0892	WPA/WPA2-autentiseringstypen överensstämmer inte.	Kontrollera så att de trådlösa LAN-säkerhetsinställningarna är riktiga. ☛ <a href="#">Säkerhet sid.88</a>
0893	WEP/TKIP/AES-krypteringstypen överensstämmer inte.	
0894	Kommunikationen kopplades ur pga. att projektorn anslöt till en icke auktoriserad åtkomstpunkt.	Kontakta din nätverksadministratör för mer information.
0898	Det gick inte att erhålla DHCP.	Kontrollera att DHCP-servern fungerar riktigt. Om du inte använder DHCP, stäng av DHCP-inställningen. ☛ <a href="#">Trådlöst LAN - IP-inställningar sid.87</a>
0899	Övriga kommunikationsfel	Om omstart av projektorn eller EasyMP Network Projection inte löser problemet ska du kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☛ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>



# Underhåll

Det här kapitlet innehåller information om vilka underhållsprocedurer som kan utföras för att uppnå högsta projektorprestanda under lång tid.

Du bör rengöra projektorn om den blir smutsig eller om kvaliteten på projicerade bilder försämras.

## Observera

Stäng av strömmen till projektorn före rengöring.

## Rengöra projektorns utsida

Torka projektorytan försiktigt med en mjuk trasa.

Om projektorn är mycket smutsig fuktar du trasan med lite vatten och rengöringsmedel. Vrid sedan ur trasan ordentligt innan du torkar projektorytan.

## Observera

Använd inte flyktiga ämnen som t.ex. vax, alkohol eller thinner när du rengör projektorytan. Höljets material kan förändras eller missfärgas.

## Rengöra Linsen

Använd en trasa avsedd för att rengöra glasögon för att torka av linsen försiktigt.



## Varning

Använd inte sprayer som innehåller antändbar gas när smuts och damm avlägsnas från linsen. Projektorn kan fatta eld på grund av lampans höga temperatur inuti projektorn.

## Observera

Gnugga inte på linsen med hårt material och utsätt den inte för stötar. Den kan lätt gå sönder.

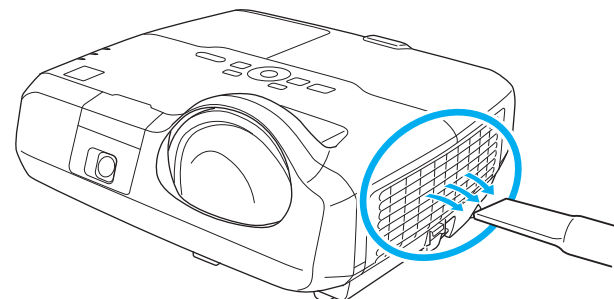
## Rengöra Luftfiltret

Rengör luftfiltret och luftintaget när följande meddelande visas.

"Projektorn överhettas. Kontrollera att ventilationshålen inte har blockerats, och rengör eller byt luftfiltret."

## Observera

- Damm som samlas på luftfiltret kan göra att projektorns interna temperatur stiger vilket kan leda till felaktig funktion eller att de optiska delarna försämras i förtid. Rengör luftfiltret omedelbart när meddelandet visas.
- Skölj inte luftfiltret i vatten. Använd inte rengöringsmedel eller lösningsmedel.



- Om ett meddelande visas regelbundet, även efter rengöring, är det dags att byta luftfiltret. Byt ut det mot ett nytt luftfilter.
  - ☛ "Byta luftfiltret" [sid.119](#)
- Vi rekommenderar att du rengör dessa delar minst en gång var tredje månad. Rengör något oftare om du använder projektorn i en särskilt dammig miljö.

Det här kapitlet innehåller information om hur du byter lampan och luftfiltret.

## Byta ut lampan

### Utbytesperiod för lampa

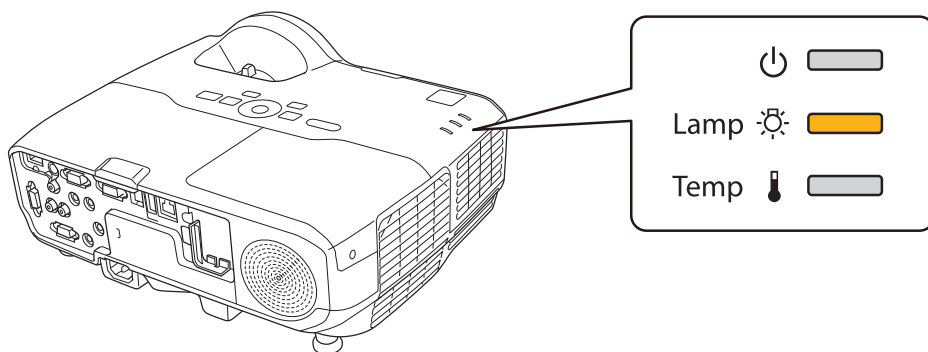
Lampan behöver bytas om:

- Följande meddelande visas.  
"Det är dags att byta lampan. Kontakta en återförsäljare av Epson-projektorer eller gå till [www.epson.com](http://www.epson.com) för inköp."



Meddelandet visas i 30 sekunder.

- Lampindikatorn blinkar orange.



- Projektionsbilderna blir mörkare eller försämrade.

### Observera

- Meddelandet för byte av lampan är inställt på att visas efter följande tidsperioder, så att den ursprungliga ljusstyrkan och den ursprungliga kvaliteten kan behållas på de projicerade bilderna.

**EB-436Wi/EB-431i**

När **Strömförbrukning** är inställd till **Normal**: Ca. 3900 timmar

När **Strömförbrukning** är inställd till **ECO**: Ca. 5900 timmar

**EB-426Wi/EB-421i**

När **Strömförbrukning** är inställd till **Normal**: Cirka 4900 timmar

När **Strömförbrukning** är inställd till **ECO**: Cirka 5900 timmar

☛ **Inställningar - Strömförbrukning** [sid.80](#)

- Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Om meddelandet om byte av lampan visas ska du byta ut lampan mot en ny så fort som möjligt, även om den fortfarande fungerar.
- Stäng inte av strömmen och slå på den omedelbart igen upprepade gånger. Om strömmen ofta slås på och av kan lampans livslängd förkortas.
- Beroende på lampans individuella egenskaper och hur den har använts, kan ljuset bli svagare eller så kan lampan sluta att fungera innan meddelandet visas. Du bör därför alltid ha en lampenhet i reserv.

### Så här byter du lampa

Lampan kan bytas även när projektorn hänger på en vägg eller i taket.

### ⚠ Varning

- När lampan ska bytas på grund av att den inte fungerar kan den vara sprucken. När du byter lampan i en vägg- eller takmonterad projektor, anta att lampan har spruckit och stå vid sidan av lampluckan och inte direkt under den. Ta bort lampluckan försiktigt.
- Ta aldrig isär eller försök ändra lampan. Om en lampa som tagits isär eller modifierats monteras och används i projektorn kan det leda till brand, elektriska stötar eller en olycka.



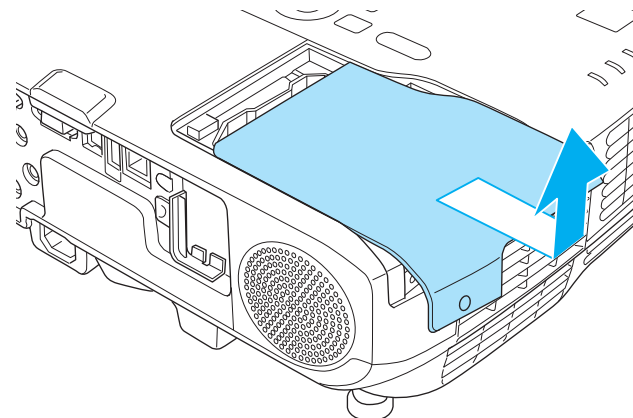
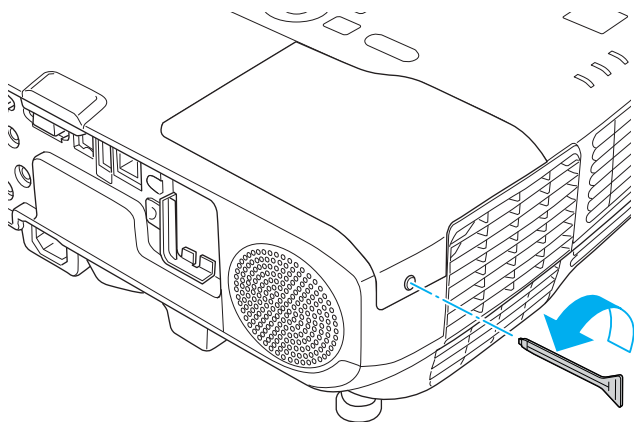
## **Obs**

Vänta tills lampan är tillräckligt nedkyld innan du tar bort lampluckan. Om lampan fortfarande är varm kan den ge brännskador eller andra skador. Det tar ungefär en timme från det att strömmen har stängts av innan lampan har svalnat tillräckligt.

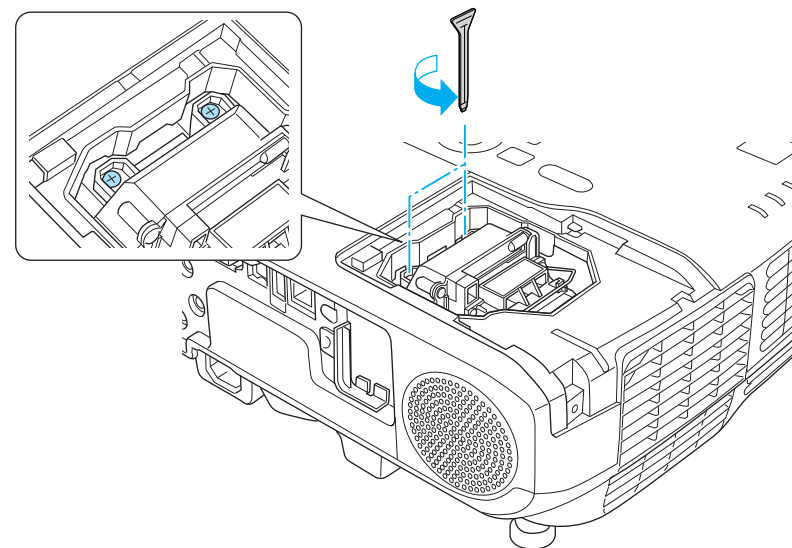
**1** När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.

**2** Vänta tills lampan har svalnat tillräckligt och ta sedan bort lampluckan ovanpå projektorn.

Lossa lampluckans fästskruv med skruvmejseln som medföljer den nya lampan eller med en stjärnmejsel (+). Skjut sedan lampluckan rakt framåt och lyft bort den.

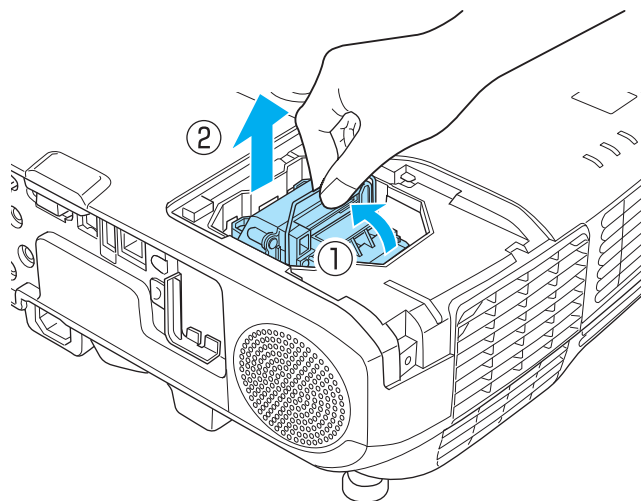


**3** Lossa de två lampskruvarna.

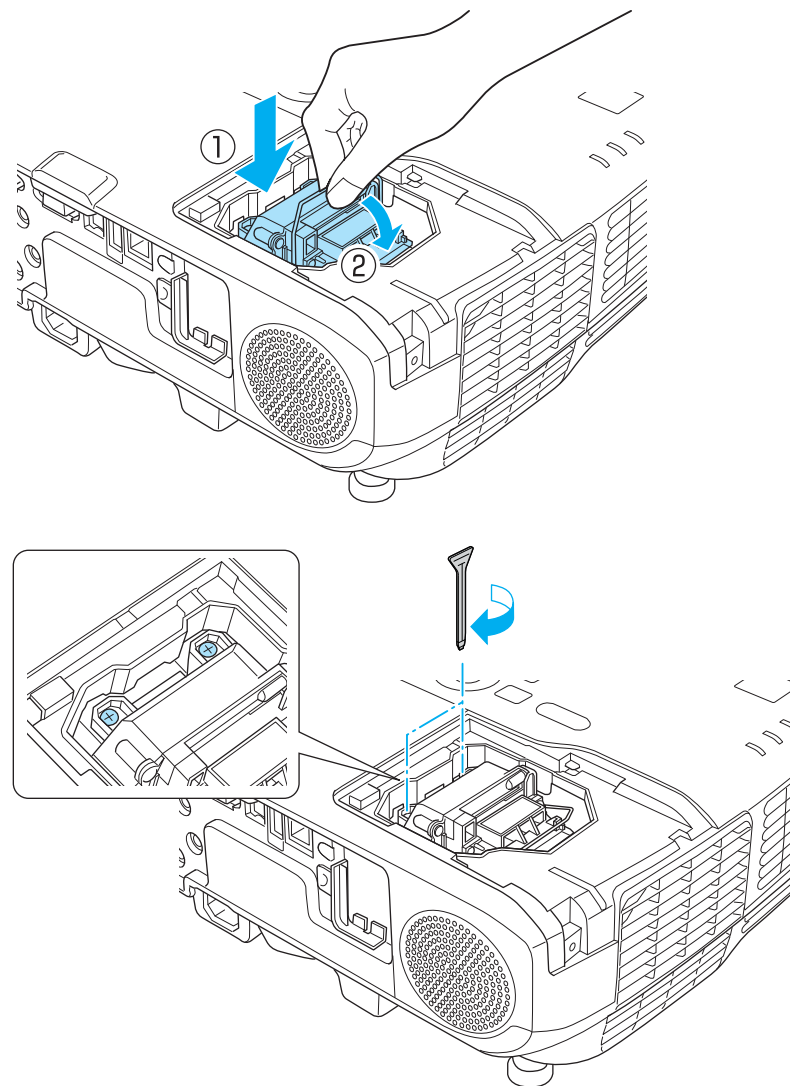


- 4** Ta bort den gamla lampan genom att dra i handtaget.  
Om lampan är sprucken ska du byta till en ny lampa eller kontakta en lokal återförsäljare för råd.

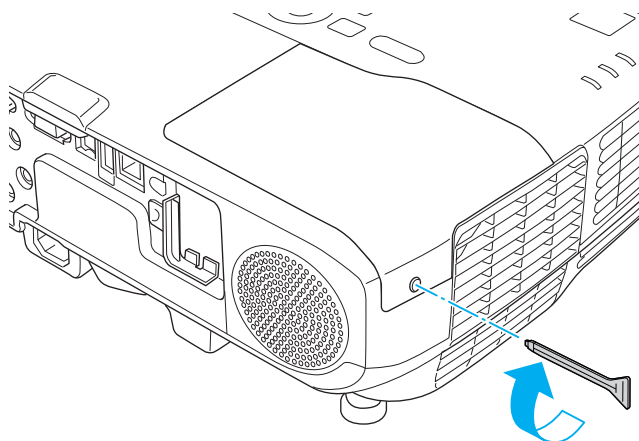
☛ *Kontaktlista för Epson-projektor*



- 5** Installera den nya lampan.  
Sätt i den nya lampan i styrskenan i rätt riktning så att den passar in på plats. Tryck in den ordentligt och dra åt de två skruvarna när den tryckts in helt.



- 6** Sätt fast lampluckan.



## Observera

- Se till att lampan sitter ordentligt på plats. Om lampluckan tas bort slås strömmen av automatiskt som en säkerhetsåtgärd. Om lampan eller lampluckan inte har installerats på rätt sätt sätts inte strömmen på.
- I den här produkten ingår en lampkomponent som innehåller kvicksilver (Hg). Kassera projektorn enligt lokala föreskrifter. Kassera den inte som hushållsavfall.

## Återställa lampans timmar

Projektorn registrerar hur länge lampan lyser, och ett meddelande och en indikator visar när det är dags att byta lampan. Kom ihåg att återställa lampans timmar på menyn Konfiguration när du har bytt ut lampan.

☛ "Menyn Återställ" [sid.92](#)



Återställ bara lampans timmar efter att du har bytt ut lampan. Annars kommer perioden för byte av lampan att visas felaktigt.

## Byta luftfiltret

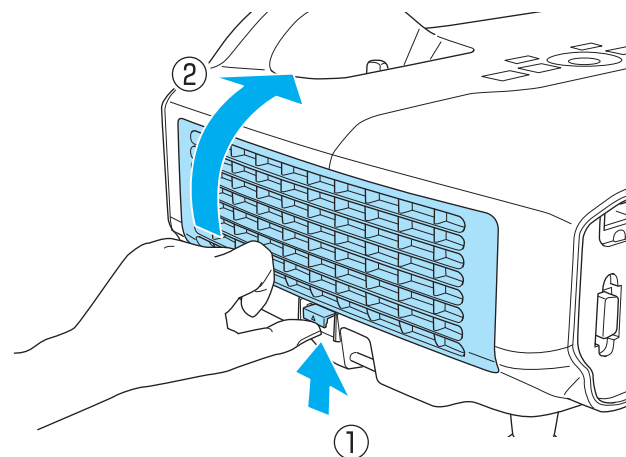
### Luftfiltrets utbytesperiod

Om meddelandet visas ofta trots att luftfiltret har rengjorts bör du byta ut luftfiltret.

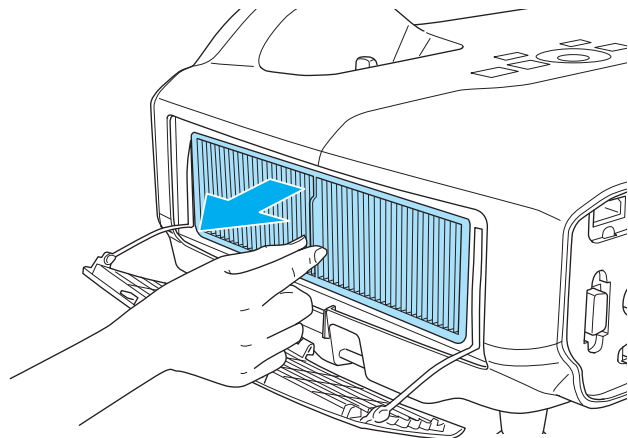
### Så här byter du luftfilter

Luftfiltret kan bytas ut även om projektorn hänger på en vägg eller i taket.

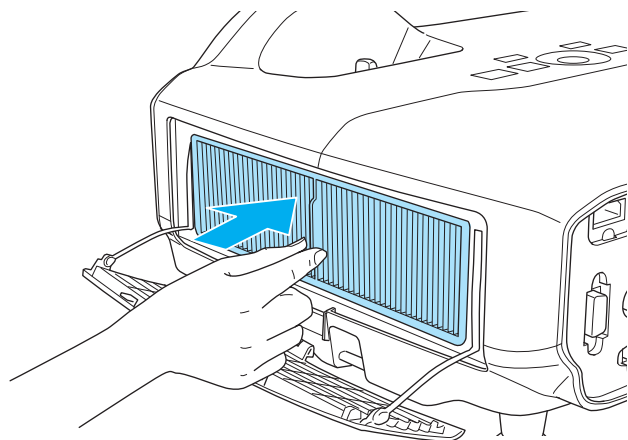
- 1 När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.
- 2 Öppna luftfilterluckan.  
Öppna luftfilterluckan genom att trycka på tungorna.



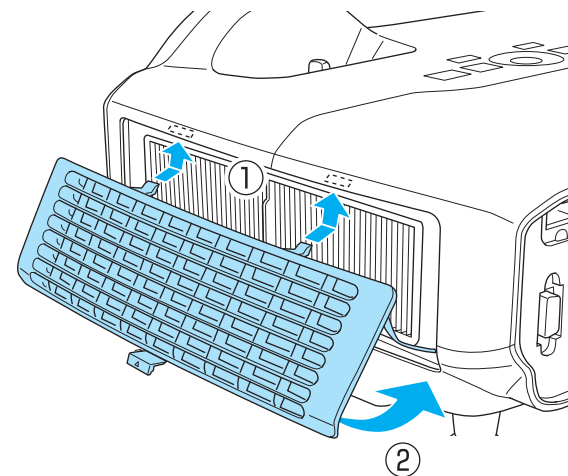
- 3 Ta bort luftfiltret.  
Fatta tag i tungan mitt på luftfiltret och dra det rakt ut.



**4** Montera det nya luftfiltret.



**5** Stäng luftfilterluckan.



Kassera det använda luftfiltret på rätt sätt enligt lokala föreskrifter.  
Ramens tillverkningsmaterial: Polypropylen  
Filtrets tillverkningsmaterial: Polypropylen



# Bilaga

## Projicera Utan en Dator (Bildshow)

Genom att ansluta en USB-lagringsenhet som ett USB-minne eller en USB-hårddisk till projektorn kan du projicera filerna som finns lagrade på enheten utan att använda en dator. Den här funktionen kallas för Bildshow.



- Du kanske inte kan använda USB-enheter som innehåller säkerhetsfunktioner.
- Du kan inte korrigera keystone-förvrängning medan du projicerar ett Bildspel även om du trycker på knapparna [↶] och [↷] på kontrollpanelen.

## Specifikationer för filer som kan projiceras med Bildshow

typ	Filtyp (tillägg)	Kommentar
Bild	.jpg	Följande kan inte projiceras. - CMYK-färgformat - Progressivt format - Bilder med högre upplösning än 8192x8192 På grund av egenskaperna hos jpeg-filer kan eventuellt bilder inte projiceras tydligt om komprimeringsgraden är för hög.
	.bmp	Kan inte projicera bilder med högre upplösning än 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kan inte projicera bilder med högre upplösning än 1280x800.</li> <li>• Animerade GIF-filer kan inte projiceras.</li> </ul>
	.png	Kan inte projicera bilder med högre upplösning än 1280x800.



- När du ansluter en USB-kompatibel hårddisk måste du se till att ansluta nätadaptern som medföljer hårddisken.
- Projektorn stöder inte en del filsystem, så använd därför media som har formaterats i Windows.
- Formatera media med FAT16/32.

## Exempel på Bildshow

### Projicera bilder som lagrats på USB-lagringsenhet



☛ "Projicera den valda bilden" [sid.124](#)

☛ "Projicera bildfiler i en mapp i följd (Bildshow)" [sid.125](#)

## Bildshow - användningsmetoder

Även om fjärrkontrollen används i följande anvisningar så kan du utföra samma funktioner från kontrollpanelen.

### Starta Bildshow

**1**

Ändra källa till USB.





☛ "Växla till den önskade bilden med fjärrkontrollen" [sid.33](#)

## 2 Anslut USB-lagringsenheten eller digitalkameran till projektorn.

☛ "Ansluta USB-enheter" [sid.26](#)






Bildshow startar och skärmbilden med fillistan visas.

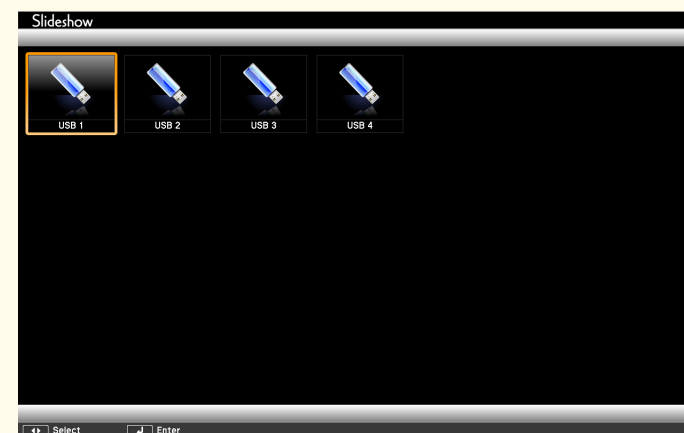
- JPEG-filer visas som miniatyrer (filinnehåll visas som små bilder).
- Andra filer eller mappar visas som ikoner (se tabellen nedan).


Ikon	Fil	Ikon	Fil
	JPEG-filer*		BMP-filer
	GIF-filer		PNG-filer

\* När den inte kan visas som miniatyr visas den som en ikon.



- Du kan även föra in ett minneskort i en kortläsare med USB-uttag och sedan ansluta läsaren till projektorn. Dock kan en del USB-kortläsare som finns i handeln kanske inte vara kompatibla med projektorn.
- Om följande skärmbild visas (skärmbilden Välj enhet) trycker du på knapparna , ,  och  för att välja den enhet som du vill använda och sedan trycker du på knappen .



- För att visa skärmen Välj enhet placerar du markören på **Välj enhet** högst upp på skärmbilden med fillistan, och sedan trycker du på knappen .

## Projicera bilder

- 1 Använd knapparna , , , och  för att välja den fil eller den mapp du vill projicera.





Om inte alla filer och mappar visas på den aktuella skärmen, tryck på knappen [↓] på fjärrkontrollen, eller placera markören över **Nästa sida** längst ner på skärmen och tryck på knappen [↵].

Om du vill gå tillbaka till den föregående skärmbilden trycker du på knappen [↑] på fjärrkontrollen eller placerar markören över **Föreg. sida** längst upp på skärmen och trycker sedan på knappen [↵].

## 2 Tryck på knappen [↵].

Markerad bild visas.

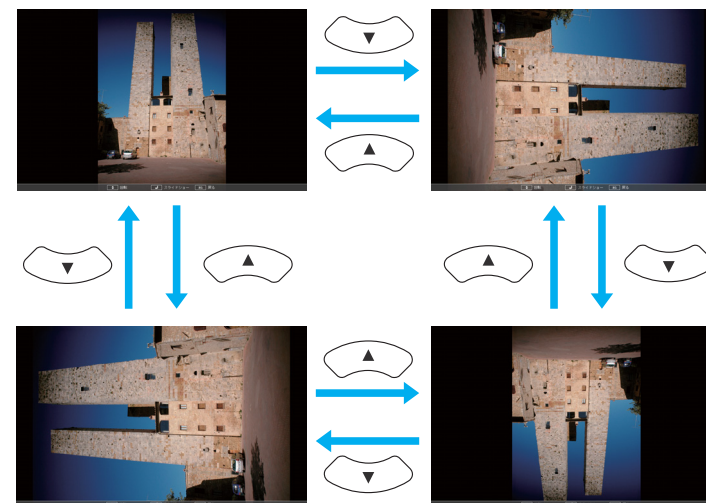
När en mapp markeras visas filerna i denna mapp. För att gå tillbaka till föregående skärmbild placerar du markören över **Till toppen** och trycker på knappen [↵].

### Rotera bilder

Du kan rotera de uppspelade bilderna i 90°-steg. Du kan även använda roteringsfunktionen under Bildshow.

## 1 Spela upp bilder eller kör en Bildshow.

## 2 När du projicerar, tryck på knappen [↵] eller [↵].



### Stoppa Bildshow


Om du vill stänga Bildshow kopplar du bort USB-enheten från USB-porten på projektorn. För enheter som digitalkameror eller hårddiskar, stäng av enheten och avlägsna den sedan från projektorn.





### Projicera den valda bilden

#### Observera


Koppla inte bort lagringsenheten från USB-uttaget medan enheterna kommunicerar med varandra. Bildshow kanske inte fungerar som den ska.

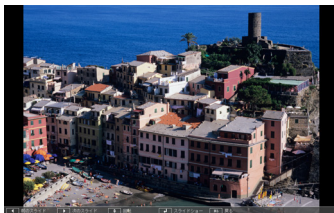




- 1 Starta Bildshow.  
Skärmbilden med fillistan visas.  
 "Starta Bildshow" [sid.122](#)

- 2 Tryck på knapparna [, [, [, och [] för att välja den bildfil du vill projicera.



- 3 Tryck på knappen [].  
Bilden visas.



Tryck på knapparna [, [] för att gå till nästa eller föregående bildfil.








- 4 Tryck på [Esc]-knappen om du vill gå tillbaka till skärmbilden med fillistan.

### Projicera bildfiler i en mapp i följd (Bildshow)

Du kan projicera bildfiler från en mapp efter varandra (en åt gången). Den här funktionen kallas för Bildshow. Använd följande procedur för att köra Bildshow.



Om du vill byta fil automatiskt när du kör Bildshow, ställ in **Bildväxlingstid** från **Alternativ** i Bildshow till något annat än **Ingen**. Standardvärdet är 3 sekunder.

- 1 Starta Bildshow.  
Skärmbilden med fillistan visas.  
 "Starta Bildshow" [sid.122](#)
- 2 Använd knapparna [, [, [, och [] för att placera markören över mappen med det Bildshow som du vill visa, och tryck sedan på knappen [].
- 3 Välj **Bildshow** längst ner till höger på skärmbilden med fillistan och tryck sedan på knappen [].  
Bildshow startas och bildfilerna i mappen visas automatiskt en i taget i följd.  
Fillistan visas automatiskt när den sista filen har projicerats. Om du ställer in **Kontinuerlig uppspelning** till **På** på Alternativ-skärmen

kommer projiceringen att börja om igen från början när den nått slutet.

☛ "Visningsinställningar för bildfiler och driftinställningar för Bildshow" [sid.126](#)

Du kan fortsätta till nästa skärm, återgå till föregående skärm eller stoppa visning under projiceringen av Bildshow.



Om **Bildväxlingstid** på Alternativ-skärmen är inställd till **Ingen** kommer filerna inte att växla automatiskt när du väljer Spela bildshow. Tryck på knappen [↩], knappen [↶] eller knappen [↷] för att gå vidare till nästa fil.

Du kan använda följande funktioner när du projicerar en bildfil med funktionen Bildshow.

- Frysa
  - ☛ "Frysa Bilden (Frysa)" [sid.60](#)
- A/V ljudavstängning
  - ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" [sid.60](#)
- E-Zoom
  - ☛ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" [sid.62](#)

Visningsinställningar för bildfiler och driftinställningar för Bildshow

Du kan ställa in ordningen för filvisning och göra åtgärder för Bildshow på skärmbilden Alternativ.

**1** Placera markören på mappen där du vill ange visningsalternativ genom att trycka på knapparna [↶], [↷], [↩] och [↪] och






sedan trycka på [Esc]-knappen. Välj **Alternativ** på den undermeny som visas och tryck sedan på knappen [↶].

**2** Justera alla funktioner när följande skärmbild visas (Alternativ). Aktivera inställningar genom att placera markören på målposten och trycka på knappen [↶].


I följande tabell beskrivs alla inställningsfunktioner.



Visa ordning	Du kan välja att visa filerna i <b>Namnordning</b> eller <b>Datumordning</b> .
Sorteringsordning	Du kan välja att sortera filerna i <b>Stigande</b> eller <b>Fallande</b> ordning.
Kontinuerlig uppspelning	Du kan ställa in om du vill upprepa Bildshow.
Bildväxlingstid	Du kan ställa in hur länge en fil ska visas när Spela bildshow körs. Du kan välja mellan <b>Ingen</b> (0) till 60 Sekunder. Om du väljer inställningen <b>Ingen</b> så avaktiveras den automatiska uppspelningen.
Effekt	Du kan ställa in skärmeffekter för bildväxling.

- 3** När du är klar med inställningarna använder du knapparna [, [, [] och [] för att placera markören på **OK** och sedan trycker du på knappen [.

Inställningarna aktiveras.

Om du inte vill aktivera inställningarna placerar du markören på **Avbryt** och sedan trycker du på knappen [.

## Om EasyMP Monitor

Med EasyMP Monitor kan du utföra funktioner som kontrollera status för flera Epson-projektorer anslutna till ett nätverk på en datorbildskärm, och styra projektorerna från datorn.

Du kan ladda ner EasyMP Monitor från följande webbplats.

<http://www.epson.com>

Här följer korta beskrivningar av de övervaknings- och styrfunktioner som kan utövas med EasyMP Monitor.

- **Registrera projektorer för övervakning och kontroll**

Projektorer i nätverket kan sökas efter automatiskt, och du kan sedan välja vilka projektorer du vill registrera bland de projektorer som hittas. Du kan registrera målprojektorer genom att skriva in deras IP-adresser.

- **Registrerade projektorer kan även tilldelas till grupper så att de kan övervakas och styras i grupper.**

- **Övervaka status för registrerade projektorer**

Du kan kontrollera strömstatus (ON/OFF) för projektorer och problem eller varningar som kräver tillsyn genom att använda ikonerna.

Du kan välja grupper med projektorer eller en enskild projektor och sedan kontrollera lampans ackumulerade driftstid eller information som ingångskällor, problem, och varningar för projektorerna.

- **Kontrollera registrerade projektorer**

Projektorer kan väljas i grupper eller som enskilda projektorer, och du kan sedan utföra funktioner för de valda projektorerna som sätta på och stänga av strömmen och växla deras ingångskällor.

Du kan använda Webbstyrnings-funktionerna för att ändra inställningarna i projektorns konfigurations-menyn.

Om det är några styrfunktioner som utförs regelbundet vid speciella tider eller på speciella dagar kan du använda Timer-inställningar för att registrera timerinställningar.

- **Inställningar för meddelande om e-post**

Du kan ställa in e-postadresser som meddelanden skickas till om någon status som kräver tillsyn, som ett problem, uppstår hos en registrerad projektor.

- **Skicka meddelanden till registrerade projektorer**

Du kan använda insticksprogrammet Message Broadcasting för EasyMP Monitor för att skicka JPEG-filer till registrerade projektorer.

Ladda ned insticksprogrammet Message Broadcasting från den webbsideadress som anges i början av detta kapitel.

## Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)

Genom att använda en webbläsare på en dator som är ansluten till projektorn i ett nätverk kan du ställa in projektorns funktioner och styra projektorn. Med denna funktion kan du utföra startinställningar och kontrollera funktioner via fjärrstyrning. Eftersom du kan använda datorns tangentbord går det också lättare att ange tecken under inställningen.

Använd Microsoft Internet Explorer 8,0 eller senare som webbläsare. Om du använder ett Mac OS, använd Safari eller Firefox.



Om du ställer in **Vänteläge** till **Nätverk standby** eller **A/V-standby** kan du använda en webbläsare för att göra inställningar och utföra kontroll även om projektorn är i vänteläge (när strömmen är av).

☛ **Utökad - Vänteläge, inst. - Vänteläge** [sid.81](#)

## Projektorinställning

I en webbläsare kan du ställa in alternativ som normalt ställs in på projektormenyn Konfiguration. Inställningarna återspeglas sedan i menyn Konfiguration. Det finns även alternativ som endast kan anges i en webbläsare.

Alternativ i menyn Konfiguration som inte kan ställas in med en webbläsare

- Menyn Inställningar - Visarens form
  - Menyn Inställningar - Mönster
  - Menyn Inställningar - Användarknapp
  - Menyn Utökad - Easy Interactive Function
  - Utökad meny - Visning - Pennverktygsflik
  - Utökad meny - Visning - Pennlägesikon
  - Menyn Utökad - Användarlogo
  - Menyn Utökad - Språk
  - Menyn Utökad - Drift - Hög höjd läge
  - Menyn Återställ - Återställ alla och Återst. lampans timmar
- Inställningarna för alternativen i varje meny är desamma som i projektormenyn Konfiguration.
- ☞ "Konfigurationsmeny-tabell" [sid.75](#)

Alternativ som endast kan anges i webbläsaren

- SNMP Gemensamt namn
- Skärmlösen

## Visning av skärmen Webbstyrning

Gör enligt följande för att visa skärmen Webbstyrning.

Se till att datorn och projektorn är anslutna till nätverket. Använd Avancerat då du ansluter via ett trådlöst LAN.



Om din webbläsare är inställd på att ansluta via en hjälpserver (proxy) kan inte skärmen Webbstyrning visas. För att visa webbstyrningen måste du göra inställningar så att anslutningen inte görs via en hjälpserver (proxy).

- 1 Starta en webbläsare på datorn.

- 2 Ange projektorns IP-adress i webbläsarens adressfält och tryck sedan på Enter på datorns tangentbord.

Skärmen Webbstyrning visas.

Om Kontr.lösen f. Web ställts in på menyn Nätverk på projektormenyn Konfiguration visas skärmen för lösenordsinmatning.

- 3 Skärmen för inmatning av användar-ID och lösenord visas.

Ange "EPSONWEB" som användar-ID.

Standardlösenordet är "admin".



- Ange användar-ID även om lösenordsinställningen är inaktiverad. Användar-ID kan inte ändras.
  - Du kan ändra lösenord i **Grundläggande - Kontr.lösen f. Web** i menyn Nätverk i menyn Konfiguration.
- ☞ "Menyn Grundlägg." [sid.86](#)

## Visa skärmen Web Remote

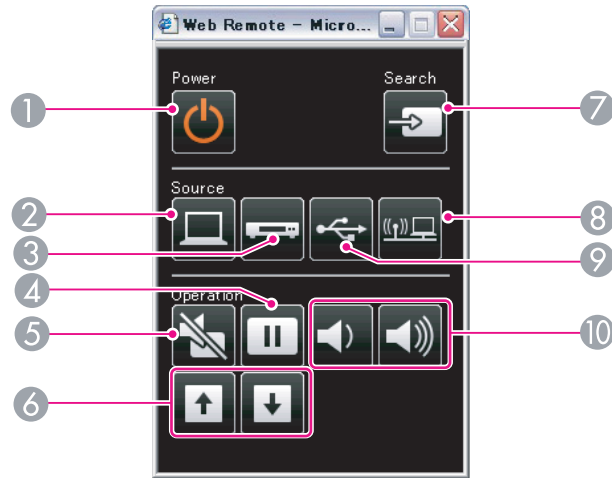
Med funktionen Web Remote kan du fjärrstyra projektorns användning med en webbläsare.

- 1 Visa skärmen Webbstyrning.

- 2 Klicka på **Web Remote**.



## 3 Skärmen Web Remote visas.



Namn	Funktion
1 [Power]-knapp	Slår på och av projektorns ström.
2 [Computer]-knapp	För varje tryck på knappen ändras bilden som visas mellan Computer1-ingången och Computer2-ingången.
3 [Video]-knapp	För varje tryck på knappen ändras bilden som visas mellan Video-, S-Video-, och HDMI-ingångarna.
4 [Freeze]-knapp	Sätter uppspelningen på paus eller återupptar den. ☛ "Frysa Bilden (Frysa)" <a href="#">sid.60</a>
5 [A/V Mute]-knapp	Slår på och av video och ljud. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" <a href="#">sid.60</a>

Namn	Funktion
6 [Page]-knappar [Up] [Down]	Byter sida i filer som PowerPoint-filer då du använder följande projiceringsmetoder. <ul style="list-style-type: none"> <li>Då du använder Trådlös mus-funktionen <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.63</a></li> </ul> </li> <li>Då du använder USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Projicera med USB Display" <a href="#">sid.33</a></li> </ul> </li> <li>Vid anslutning till ett nätverk</li> </ul> <p>När du projicerar bilder med funktionen Bildshow visar du föregående/nästa bildfil genom att trycka på dessa knappar.</p>
7 [Source Search]-knapp	Växlar till bilden från ingångsporten där videosignaler matas in. ☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.32</a>
8 [LAN]-knapp	Byter till bilderna som projiceras med EasyMP Network Projection. När du projicerar via Quick Wireless Connection USB Key (tillval) byter knappen till den bilden. ☛ "Växla till den önskade bilden med fjärrkontrollen" <a href="#">sid.33</a>
9 [USB]-knapp	Enheten växlar mellan följande bilder varje gång knappen trycks in: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Bilder från enheten som är ansluten till USB(TypeA)-porten</li> </ul> ☛ "Växla till den önskade bilden med fjärrkontrollen" <a href="#">sid.33</a>
10 [Volume]-knappar [Left] [Right]	[Left] Sänker volymen. [Right] Höjer volymen. ☛ "Justera Volymen" <a href="#">sid.41</a>

## Använda Meddel. om e-post för att Rapportera Problem

Om du ställer in Meddel. om e-post skickas meddelanden till de förvalda e-postadresserna när ett fel uppstår eller en varning uppkommer på en projektor. Detta innebär att operatören informeras om projektorproblem även om han/hon befinner sig på en annan plats.

☛ **Nätverk - E-post - Meddel. om e-post** [sid.84](#)



- Maximalt tre meddelandedestinationer (adresser) kan registreras, till vilka meddelanden sänds samtidigt.
- Om en projektor drabbas av ett allvarligt problem och upphör att fungera, kan eventuellt inte meddelande om detta sändas till operatören.
- Styrning är möjlig om **Vänteläge** är inställt på **Nätverk standby** eller **A/V-standby**, även om projektorn är i vänteläget (när strömmen är av).

☛ **Utökad - Vänteläge, inst. - Vänteläge** [sid.81](#)

## Läsa e-postfelmeddelanden

När funktionen Meddelande om e-post är På och ett fel uppstår eller en varning uppkommer i projektorn, skickas följande e-postmeddelande.

Ämne: EPSON Projector

Rad 1: Namn på projektorn där felet har inträffat

Rad 2: IP-adressen för projektorn där felet har inträffat.

Rad 3 osv: Information om felet

Information om felet visas rad för rad. Huvudinnehållen i meddelandena är listade nedan.

- Internal error

- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Projektorn får ingen signal. Kontrollera anslutningsstatus eller kontrollera att strömmen till signalkällan är påslagen.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Se följande om hur du åtgärdar fel eller varningar.

☛ "Avläsa indikatorerna" [sid.96](#)

## Hantering med SNMP

Om du ställer in **SNMP** till **På** i menyn Konfiguration skickas meddelanden till den förinställda datorn när ett problem eller en varning uppkommer. Detta innebär att operatören informeras om projektorproblem även om han/hon befinner sig på en annan plats.

☛ **Nätverk - Övriga - SNMP** [sid.76](#)





- SNMP bör hanteras av en nätverksadministratör eller någon som väl känner till nätverket.
- Om du vill övervaka projektorn med hjälp av SNMP-funktionen ska du installera programmet för SNMP-hantering på datorn.
- Hanteringsfunktionen med hjälp av SNMP kan inte användas via ett trådlöst LAN i Snabb anslutningsläge.
- Högst två mottagande IP-adresser kan sparas.

## ESC/VP21-kommandon

Du kan styra projektorn från en extern enhet med ESC/VP21.

### Kommandolista

När kommandot för ström PÅ sänds till projektorn slås strömmen på och uppvärmningsläget startas. När projektorns ström slås på, returneras ett kolon ":" (3Ah).

När ett kommando tas emot utför projektorn kommandot och returnerar ett ":" och tar sedan emot nästa kommando.

Om kommandot som behandlas avslutas på ett onormalt sätt, visas ett felmeddelande och ett ":" returneras.

Huvudinnehållen är listade nedan.

Alternativ			Kommando
Power ON/OFF (Ström PÅ/AV)	På		PWR ON
	Av		PWR OFF
Signal selection (Signalval)	Dator 1	Automatiskt	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Dator 2	Automatiskt	SOURCE 2F

Alternativ			Kommando
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V ljudavstängning PÅ/AV	På		MUTE ON
	Av		MUTE OFF

Lägg till koden för vagnretur (CR) (0Dh) i slutet av varje kommando och skicka det.

För mer information, kontakta din lokala återförsäljare eller den närmaste adressen du hittar i Kontaktlista för Epson-projektor.

 [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

### Sladdtyper

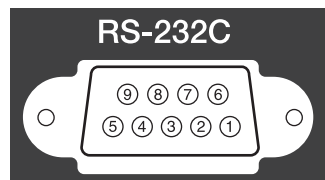
Seriell anslutning

- Kontaktens form: D-Sub 9-stifts (hane)

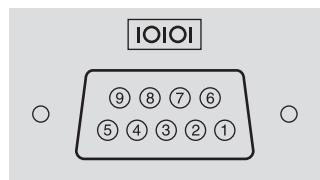


- Projektoringångens namn: RS-232C

<På projektorn>



<På datorn>



<På projektorn>

(Seriell datorkabel)

<På datorn>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←—————	3	TD
TD	3	—————→	2	RD

Signalnamn	Funktion
GND	Signalledningens jord
TD	Sänder data
RD	Tar emot data

Kommunikationsprotokoll

- Baudhastighet som standard: 9 600 bps
- Datalängd: 8 bitar
- Paritet: Ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flödeskontroll: Ingen

## Om PJLink

PJLink Class1 etablerades av JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) som ett standardprotokoll för att styra nätverkskompatibla projektorer som en del i arbetet att standardisera styrprotokoll för projektorer.

Projektorn överensstämmer med den PJLink Class1-standard som etablerades av JBMIA.

Mer information om nätverksinställningar för PJLink finns nedan.

☛ "Menyn Nätverk" [sid.76](#)

Den har stöd för alla PJLink Class1-kommandon förutom de kommandon som anges nedan och överensstämmelse har bekräftats av PJLink verifiering av standardanpassning.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Icke-kompatibla kommandon

	Funktion	PJLink-kommando
Inställningar för avslagning	Ställ in avslagning av bild	AVMT 11
	Ställ in avslagning av ljud	AVMT 21

- Ingångsnamn definierade av PJLink och motsvarande projektorkällor

Källa	PJLink-kommando
Dator 1	INPT 11
Dator 2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41

Källa	PJLink-kommando
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Tillverkarnamn som visas för "Förfrågan om tillverkarens namn"  
EPSON
- Modellnamn som visas för "Förfrågan om produktens namn"  
EPSON 520/436  
EPSON 510/431  
EPSON 500/426  
EPSON 500/421

## Om Crestron RoomView®

Crestron RoomView® är ett integrerat styrsystem från Crestron®. Det kan användas för att övervaka och styra flera enheter anslutna till ett nätverk.

Projektorn stöder kontrollprotokollet och kan därför användas i ett system byggt med Crestron RoomView®.

Besök Crestron®s webbsida för mer information om Crestron RoomView®.

<http://www.crestron.com>

Här följer en överblick över Crestron RoomView®.

- **Fjärranvändning med en webbläsare**  
Du kan använda en projektor från din dator precis så som du använder en fjärrkontroll.

### • Övervakning och styrning med program

Du kan använda Crestron RoomView® Express eller Crestron RoomView® Server Edition från Crestron® för att övervaka enheter i systemet, kommunicera med supportavdelningen, och skicka nödmeddelanden. Besök följande webbplats för mer information.

<http://www.crestron.com/getroomview>

I dessa anvisningar beskrivs hur du utför funktioner på din dator med en webbläsare.



- Du kan endast ange alfanumeriska enkelbyte-tecken och symboler.
- Följande funktioner kan inte användas under användning av Crestron RoomView®.
  - ☛ "Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)" [sid.128](#)  
Message Broadcasting (insticksprogram för EasyMP Monitor)
  - Styrning är möjlig om **Vänteläge** är inställt på **Nätverk standby** eller **A/V-standby**, även om projektorn är i vänteläget (när strömmen är av).
    - ☛ Utökad - Vänteläge, inst. - Vänteläge [sid.81](#)

## Använda en projektor från din dator

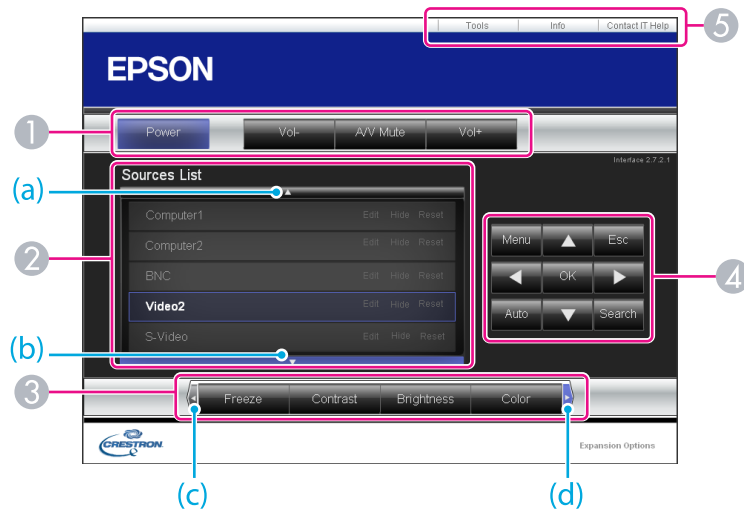
Visa användningsfönstret

Kontrollera följande innan du utför några funktioner.

- Se till att datorn och projektorn är anslutna till nätverket. Vid kommunikation med ett trådlöst LAN, anslut i anslutningsläget Avancerad.
  - ☛ "Menyn Trådlöst LAN" [sid.87](#)
- Ange **På** för **Crestron RoomView** på menyn **Nätverk**.
  - ☛ **Nätverk - Övriga - Crestron RoomView** [sid.91](#)

- 1 Starta en webbläsare på datorn.
- 2 Ange projektorns IP-adress i webbläsarens adressfält och tryck sedan på tangenten Enter på tangentbordet.  
Användningsfönstret visas.

Använda användningsfönstret



- 1 Du kan utföra följande funktioner när du klickar på knapparna.

Knapp	Funktion
<b>Power</b>	Slår på och av projektorns ström.
<b>Vol-/Vol+</b>	Justera volymen.

Knapp	Funktion
<b>A/V Mute</b>	Slår på och av video och ljud. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" <a href="#">sid.60</a>

- 2 Växla till bilden från den valda ingångskällan. Klicka på (a) eller (b) och rulla upp eller ned när du vill se ingångskällor som inte visas på skärmen.  
Du kan ändra namnet på källan om det behövs.
- 3 Du kan utföra följande funktioner när du klickar på knapparna. Klicka på (c) eller (d) och rulla åt vänster eller höger när du vill se knappar som inte visas på skärmen.

Knapp	Funktion
<b>Freeze</b>	Sätter uppspelningen på paus eller återupptar den. ☛ "Frysa Bilden (Frysa)" <a href="#">sid.60</a>
<b>Contrast</b>	Du kan justera skillnaden mellan ljus och mörker i bilderna.
<b>Brightness</b>	Du kan justera bildens ljusstyrka.
<b>Color</b>	Du kan justera bildernas färgmättnad.
<b>Sharpness</b>	Du kan justera bildens skärpa.
<b>Zoom</b>	Klicka på knappen [⊕] för att förstora bilden utan att ändra projiceringsstorleken. Klicka på knappen [⊖] för att förminska en bild som förstörats med knappen [⊕]. Klicka på knappen [▲], [▼], [◀] eller [▶] för att ändra positionen för en förstörd bild. ☛ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" <a href="#">sid.62</a>

- 4 Knapparna [▲], [▼], [◀], och [▶] har samma funktioner som de respektive knapparna [⏮], [⏭], [⏪], och [⏩] på fjärrkontrollen. Du kan utföra följande funktioner när du klickar på de andra knapparna.

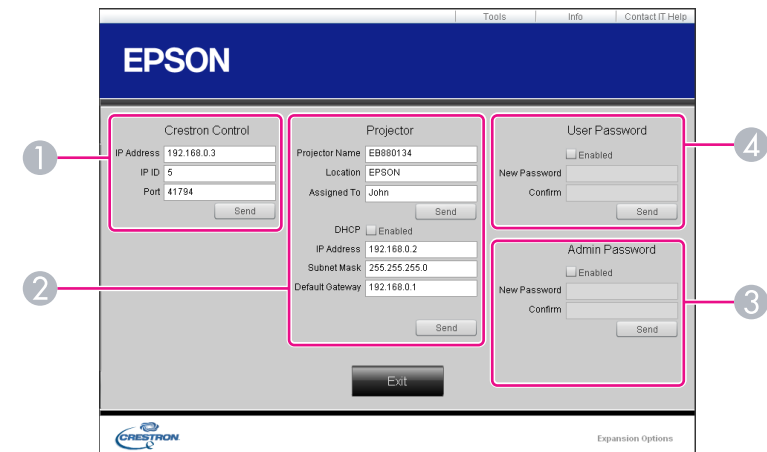
Knapp	Funktion
<b>OK</b>	Utför samma funktion som knappen [↵] på fjärrkontrollen. 🖱️ "Fjärrkontroll" <a href="#">sid.13</a>
<b>Menu</b>	Visar och stänger menyn Konfiguration.
<b>Auto</b>	Om denna knapp trycks ner under projicering av analoga RGB-sigaler från Computer1-ingången eller Computer2-ingången kan du automatiskt optimera bilden genom att justera Tracking, Synkronisering, och Placering.
<b>Search</b>	Växlar till bilden från ingångsporten där videosigaler matas in. 🖱️ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.32</a>
<b>Esc</b>	Utför samma funktion som knappen [Esc] på fjärrkontrollen. 🖱️ "Fjärrkontroll" <a href="#">sid.13</a>

5 Du kan utföra följande funktioner när du klickar på flikarna.

Flik	Funktion
<b>Contact IT Help</b>	Visar Supportfönstret. Används för att skicka meddelanden till, och ta emot meddelanden från, administratören med Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Visar information på projektorn som är ansluten.
<b>Tools</b>	Ändrar inställningar i projektorn som är ansluten. Se nästa del.

Använda verktygsfönstret

Följande fönster visas när du klickar på fliken **Tools** i användningsfönstret. Du kan använda detta fönster för att ändra inställningar i projektorn som är ansluten.



- 1 Crestron Control**  
Gör inställningar för Crestron®-centralkontrollerna.
- 2 Projector**  
Följande alternativ kan ställas in.

Alternativ	Funktion
<b>Projector Name</b>	Skriv in ett namn för att särskilja den projektor som för närvarande är ansluten från andra projektorer i nätverket. (Namnet kan innehålla upp till 15 alfanumeriska enkelbyte-tecken.)
<b>Location</b>	Skriv in ett installationsplatsnamn för den projektor som för närvarande är ansluten i nätverket. (Namnet kan innehålla upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken och symboler.)
<b>Assigned To</b>	Ange ett användarnamn för projektorn. (Namnet kan innehålla upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken och symboler.)

Alternativ	Funktion
<b>DHCP</b>	Markera kryssrutan <b>Enabled</b> när du vill använda DHCP. Du kan inte ange en IP-adress om DHCP är aktiverad.
<b>IP Address</b>	Ange IP-adressen för att tilldela till den för närvarande anslutna projektorn.
<b>Subnet Mask</b>	Ange en undernätmask för den för närvarande anslutna projektorn.
<b>Default Gateway</b>	Ange gateway-adressen för den för närvarande anslutna projektorn.
<b>Send</b>	Klicka på denna knapp för att bekräfta de gjorda ändringarna för <b>Projector</b> .

### 3 Admin Password

Välj kryssrutan **Enabled** för att få ett lösenord att erfordras för att öppna fönstret Tools.

Följande alternativ kan ställas in.

Alternativ	Funktion
<b>New Password</b>	Ange det nya lösenordet vid byte av lösenord för att öppna fönstret Tools. (Upp till 26 alfanumeriska enkelbyte-tecken)
<b>Confirm</b>	Ange samma lösenord som du angav i <b>New Password</b> . Om lösenorden inte är samma visas ett felmeddelande.
<b>Send</b>	Klicka på denna knapp för att bekräfta de gjorda ändringarna för <b>Admin Password</b> .

### 4 User Password

Välj kryssrutan **Enabled** för att få ett lösenord att erfordras för att öppna användningsfönstret på datorn.

Följande alternativ kan ställas in.

Alternativ	Funktion
<b>New Password</b>	Ange det nya lösenordet vid byte av lösenord för att öppna användningsfönstret. (Upp till 26 alfanumeriska enkelbyte-tecken)
<b>Confirm</b>	Ange samma lösenord som du angav i <b>New Password</b> . Om lösenorden inte är samma visas ett felmeddelande.
<b>Send</b>	Klicka på denna knapp för att bekräfta de gjorda ändringarna för <b>User Password</b> .

Följande extra tillbehör och förbrukningsartiklar finns tillgängliga. Köp dessa produkter vid behov. Följande lista med tillbehör och förbrukningsvaror (tillval) är aktuell från och med: Oktober 2012. Informationen om tillbehör kan ändras utan föregående meddelande.

## Extra tillbehör

### Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B

Pennor för Easy Interactive Function. Du kan inte använda flera Easy Interactive Pen-enheter med samma modellnummer samtidigt.

### Förlängare för interaktiv penna ELPPE01

Montera på Easy Interactive Pen för att förlänga pennan och använda den som pekare.

### Reservpennspetsar ELPPS01

Reservpennspetsar för Easy Interactive Pen.

### Dokumentkamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC20

Används för att projicera bilder som böcker, OH-film och diabilder.

### Mjuk projektorväska ELPKS66

En mjuk väska som du enkelt bär projektorn i.

### Datorsladd ELPKC02

(1,8 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

### Datorsladd ELPKC09


(3 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

### Datorsladd ELPKC10

(20 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

### Komponentvideosladd ELPKC19

(3 m - för mini-D-Sub 15-stifts/RCA-hankontakt×3)

Används för att ansluta till en [Komponentvideo](#) -källa.

### USB-förlängningskabel ELPKC31

(5 m USB A (hane) - USB A (hona))

Detta är en förlängningskabel som används när USB-kabeln som medföljer projektorn är för kort. Den kan inte anslutas till Dokumentkamera.

### Trådlös LAN-enhet ELPAP07

Används för att ansluta projektorn trådlöst till en dator för projicering.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Används när du snabbt vill upprätta en anslutning mellan projektorn och en Windows-dator.

### Väggfäste\* ELPMB27

Använd fästet av armtyp när projektorn monteras på en vägg.

### Takstativ\* ELPMB23

Används för att installera projektorn i taket.

### Takrör (450 mm)\* ELPFP13

### Takrör (700 mm)\* ELPFP14

Används för att installera projektorn i ett högt tak.

\* Särskilda kunskaper krävs när projektorn ska hängas upp. Kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.

 [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

## Förbrukningsartiklar

### Lampenhet (för EB-426Wi/EB-421i) ELPLP60

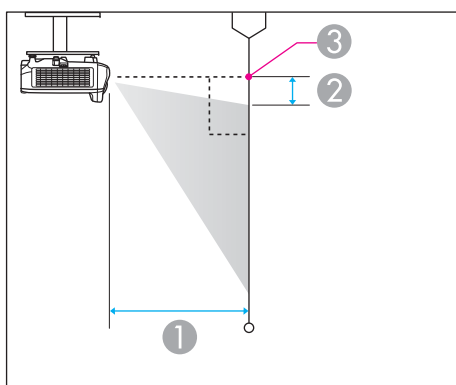
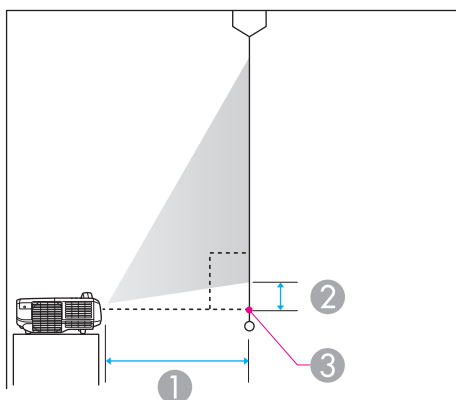
### Lampenhet (för EB-436Wi/EB-431i) ELPLP61

Används vid byte av lampan.

### Luftfilter ELPAF36

Används vid byte av luftfiltret.

## Tabell för projiceringsavstånd (för EB-431i/EB-421i)



- ① Projiceringsavstånd (från lins till skärm)
- ② Avståndet från mitten av linsen till undersidan av skärmen  
(eller skärmens överdel om projektorn är monterad på en vägg eller i ett tak)
- ③ Linsens mittpunkt

Enhet: cm

Skärmformat 4:3		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	Kortaste (Vidvinkel)
50"	100x76	55 - 75	6
60"	120x91	66 - 90	8
70"	140x105	78 - 106	9
80"	160x120	89 - 122	10
90"	180x135	101*	12
100"	200x150	112*	13
108"	219x165	122*	14

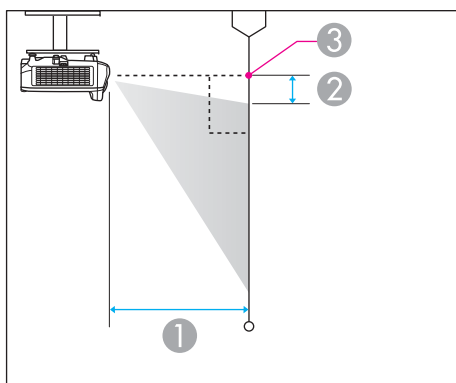
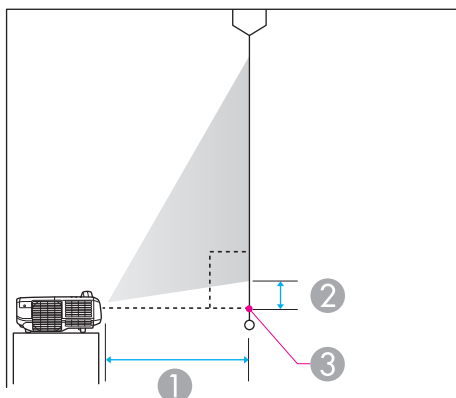
\* Projicera med vidvinkel (maximal zoom).

Enhet: cm

Skärmformat 16:9		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	Kortaste (Vidvinkel)
50"	110x62	60 - 82	17
60"	130x75	72 - 99	21
70"	150x87	85 - 116	24
80"	180x100	98*	28
90"	200x110	110*	31
99"	219x123	121*	34

\* Projicera med vidvinkel (maximal zoom).

## Tabell för projiceringsavstånd (för EB-436Wi/ EB-426Wi)



- ① Projiceringsavstånd (från lins till skärm)
- ② Avståndet från mitten av linsen till undersidan av skärmen  
(eller skärmens överdel om projektorn är monterad på en vägg eller i ett tak)
- ③ Linsens mittpunkt

Enhet: cm

Skärmformat 4:3		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	Kortaste (Vid vinkel)
50"	100x76	58 - 79	9
60"	120x91	70 - 96	11
70"	140x105	82 - 112	13
80"	160x120	94*	14
90"	180x135	107*	16
102"	207x155	121*	18

\* Projicera med vidvinkel (maximal zoom).

Enhet: cm

Skärmformat 16:9		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	Kortaste (Vid vinkel)
60"	130x75	63 - 87	14
70"	150x87	74 - 101	16
80"	180x100	85 - 116	19
90"	200x110	97*	21
100"	220x120	108*	23
113"	250x141	122*	26

\* Projicera med vidvinkel (maximal zoom).

Enhet: cm

Skärmformat 16:10		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	Kortaste (Vid vinkel)
55"	115x72	56 - 77	9
60"	130x81	61 - 84	9



Skärmformat 16:10		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	Kortaste (Vid vinkel)
70"	150x94	72 - 99	11
80"	170x110	83 - 113	13
90"	190x120	94*	14
100"	220x130	105*	16
116"	251x157	122*	18

\* Projicera med vidvinkel (maximal zoom).

## Upplösningar som stöds

### Datorsignaler (analog RGB)

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 Endast EB-436Wi/EB-426Wi

\*2 Endast kompatibel när **Bred** väljs som **Upplösning** i menyn Konfiguration.

Bilder kan även projiceras när andra signaler än de ovanstående tas emot. Vissa funktioner kan dock vara begränsade.

## Komponentvideo

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

## Kompositvideo

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Insignal från HDMI-ingången

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
SXGA	60	1280x960

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

\* Endast EB-436Wi/EB-426Wi

## Allmänna Projektorspecifikationer

Produktnamn		EB-436Wi	EB-431i	EB-426Wi	EB-421i
Mått		345 (B) x 105 (H) x 300 (D) mm (upphöjd del inkluderas inte)			
LCD panelstorlek		0,59 tum bred	0,55"	0,59 tum bred	0,55"
Visningsmetod		TFT-skärm i polysilikon med aktiv matris			
Upplösning		1 024 000 WXGA (1280 (B) x 800 (H) punkter) x 3	786 432 XGA (1024 (B) x 768 (H) punkter) x 3	1 024 000 WXGA (1280 (B) x 800 (H) punkter) x 3	786 432 XGA (1024 (B) x 768 (H) punkter) x 3
Fokusjustering		Manuell			
Zoomjustering		Digital (1-1,35)			
Lampa		UHE-lampa, 230 W modellnr.: ELPLP61		UHE-lampa, 200 W modellnr.: ELPLP60	
Max. ljudutsändning		16 W			
Högtalare		1			
Strömförsörjning		100-240V AC ±10%, 50/60 Hz 3,5-1,6 A		100-240V AC ±10%, 50/60 Hz 3,1-1,4 A	
Strömförbrukning	100 till 120 V	Drift: 344 W Strömförbrukning i vänteläge (Nätverk standby): 6,8 W Strömförbrukning i vänteläge (Energispar): 0,28 W		Drift: 303 W Strömförbrukning i vänteläge (Nätverk standby): 6,2 W Strömförbrukning i vänteläge (Energispar): 0,29 W	
	220 till 240 V	Drift: 327 W Strömförbrukning i vänteläge (Nätverk standby): 7,3 W Strömförbrukning i vänteläge (Energispar): 0,37 W		Drift: 292 W Strömförbrukning i vänteläge (Nätverk standby): 6,8 W Strömförbrukning i vänteläge (Energispar): 0,39 W	
Driftshöjd		Höjd över havet 0 till 2 286 m			
Drifttemperatur		+5 to +35°C (icke-kondenserande)			
Förvaringstemperatur		-10 to +60°C (icke-kondenserande)			
Vikt		Ca. 4,1 kg	Ca. 4,1 kg	Ca. 3,9 kg	Ca. 3,9 kg

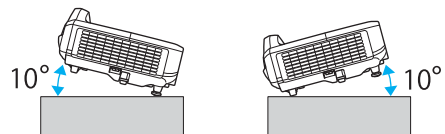
Kontakter	Computer1-ingång	1	Mini-D-Sub 15-stifts (hona)
	Computer2-ingång	1	Mini-D-Sub 15-stifts (hona)

Video-ingång	1	RCA-stiftkontakt
S-Video-ingång	1	Mini-DIN 4-stifts
Audio1-ingång	1	Stereo ministiftkontakt
Audio2-ingång	1	Stereo ministiftkontakt
Audio-L/R-ingång	1	RCA-stiftkontakt x 2 (V-H)
Mic-ingång	1	Stereo ministiftkontakt
Audio Out-utgång	1	Stereo ministiftkontakt
Monitor Out-port	1	Mini-D-Sub 15-stifts (hona)
HDMI-ingång	1	HDMI (ljud stöds enbart via PCM)
USB(TypeA)*	1	USB-kontakt (typ A)
USB(TypeB)*	1	USB-kontakt (typ B)
USB-port (för Trådlös LAN-enhet)	1	USB-kontakt (typ A)
LAN-port	1	RJ-45
RS-232C-port	1	Mini D-Sub 9-stifts (hane)

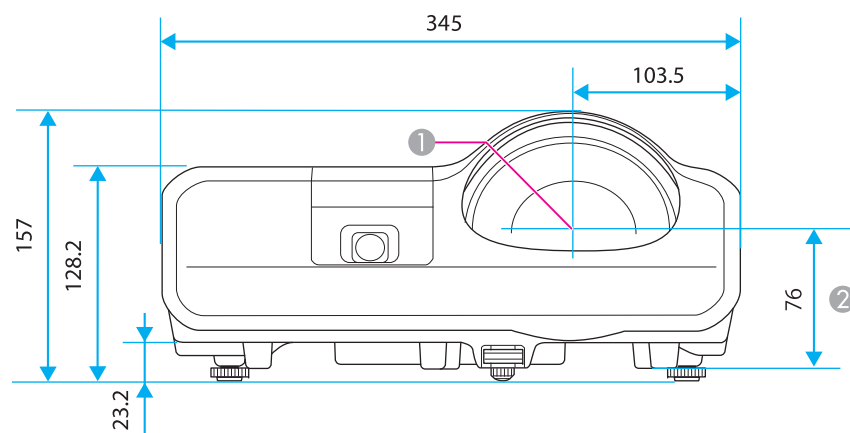
\* Stöd för USB 2.0. Vi kan dock inte garantera att alla USB-kompatibla enheter fungerar.

Apparaten skall anslutas till jordat uttag.

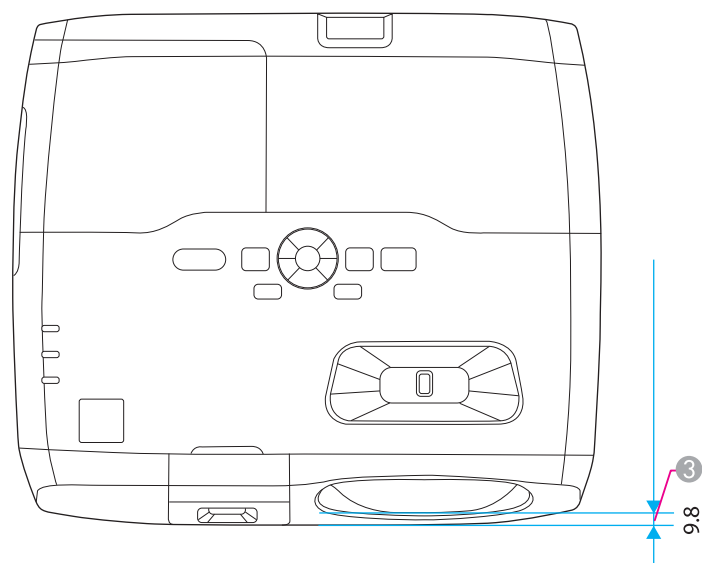
Lutningsvinkel



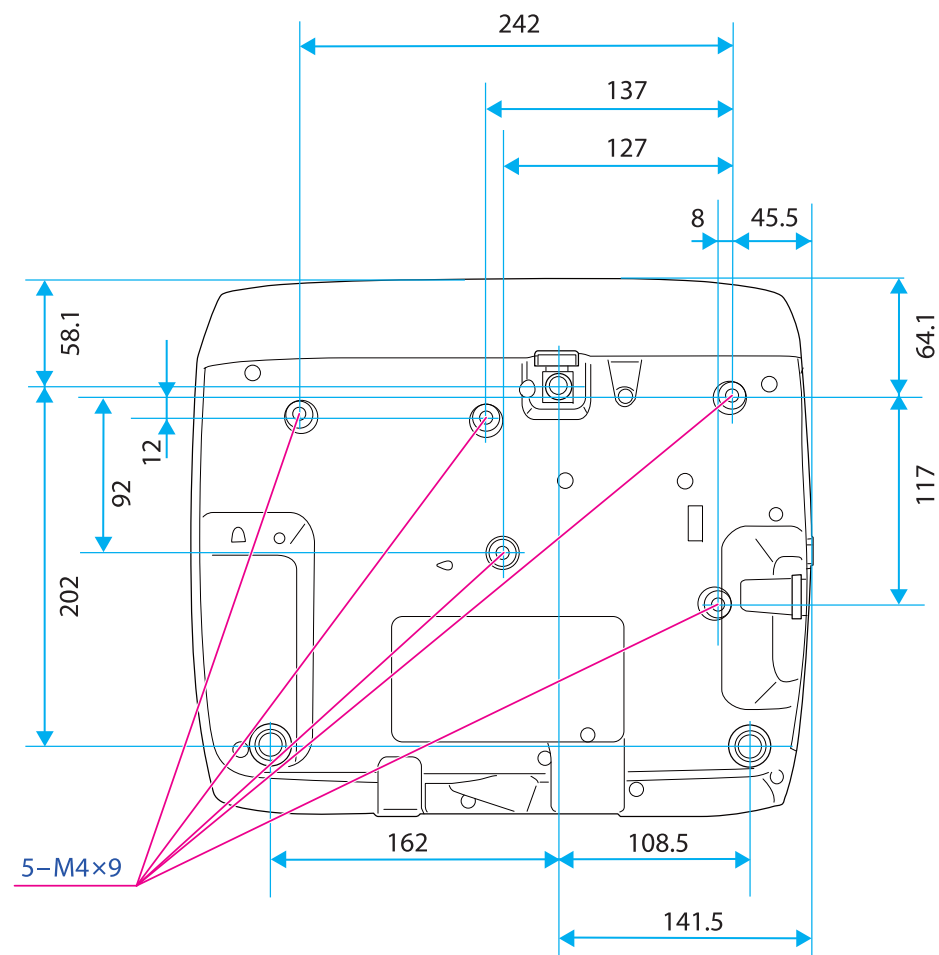
Om du använder projektorn ställd i mer än 10° vinkel kan den skadas och orsaka en olycka.



- 1 Linsens mittpunkt
- 2 Mått från linsens mitt till fästpunkterna för väggplattan eller takstativet.



- ③ Mått från projektorns front till linsens front.



Enhet: mm

I detta avsnitt förklaras svåra termer som inte förklaras i texten i denna handbok. Mer information hittar du i andra publikationer som finns i handeln.

<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery är en teknik som utvecklats av AMX för att underlätta AMX styrsystem för enkel användning av målutrustningen. Epson har implementerat detta protokoll och har tillhandahållit en miljö för att använda protokollfunktionen (PÅ). Se AMX webbplats för mer information. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Bredd-/höjdförhållande</b>	Förhållandet mellan en bilds längd och höjd. Skärmar med ett horisontellt:vertikalt förhållande på 16:9 som t.ex. HDTV-skärmar är kända som bredbildsskärmar. SDTV och vanliga datorskärmar har ett bredd-/höjdförhållande på 4:3.
<b>DHCP</b>	En förkortning för Dynamic Host Configuration Protocol, ett protokoll som automatiskt tilldelar en <a href="#">IP-adress</a> till utrustningar anslutna i ett nätverk.
<b>Gateway-adress</b>	En server (router) för kommunikation över ett nätverk (undernät) som indelats med <a href="#">nätmasker</a> .
<b>HDCP</b>	HDCP är en förkortning av High-bandwidth Digital Content Protection. Det används för att förhindra illegal kopiering och skydda upphovsrätt genom att kryptera digitala signaler som sänds via DVI- och HDMI-portarna. Eftersom HDMI-ingången på projektorn har stöd för HDCP kan du projicera digitala bilder som skyddas av HDCP-tekniken. Den kan dock hända att projektorn inte kan projicera bilder som skyddas med uppdaterade eller reviderade versioner av HDCP-kryptering.
<b>HDTV</b>	En förkortning av High-Definition Television, vilket avser högdefinitionssystem som uppfyller följande krav. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikal upplösning på 720p eller 1080i eller högre (p = <a href="#">Progressiv</a>, i = <a href="#">Sammanflätad</a>)</li> <li>• Skärm <a href="#">bredd-/höjdförhållande</a> 16:9</li> </ul>
<b>IP-adr.f. trap</b>	<a href="#">IP-adress</a> för destinationsdatorn som används för felmeddelanden med SNMP.
<b>IP-adress</b>	Ett nummer som identifierar en dator i ett nätverk.
<b>Komponentvideo</b>	En metod som separerar videosignalen till en luminanskomponent (Y) och en blå minus luminans (Cb eller Pb) och en röd minus luminans (Cr eller Pr).
<b>Kompositvideo</b>	En metod som kombinerar ihop videosignalen till en luminanskomponent och en färgkomponent för sändning genom en enstaka kabel.
<b>Kontrast</b>	Den relativa ljusstyrkan i ljusa och mörka partier i en bild kan ökas eller minskas så att text och bilder blir klarare eller mjukare. Justering av denna egenskap för en bild kallas "kontrastjustering".
<b>Nätmask</b>	Ett numeriskt värde som anger antalet bitar som används för nätverksadressen i ett indelat nätverk (undernät) för IP-adressen.
<b>Progressiv</b>	Arbetar samman information för att bilda en skärmbild åt gången, och visar bilden ruta för ruta. Även om antalet skannade rader är detsamma minskar flimret i bilderna eftersom informationens volym har fördubblats jämfört med i ett sammanflätat system.
<b>Sammanflätad</b>	Sänder den information som behövs för att bilda en skärmbild genom att sända varannan rad, med start längst upp på bilden och sedan ner genom hela bilden till botten. Bilderna har en större tendens att flimra eftersom en bild visas med varannan rad.
<b>SDTV</b>	En förkortning av Standard Definition Television, vilket avser tv-system av standardtyp som inte uppfyller kraven för <a href="#">HDTV</a> högdefinitions-tv.



<b>SNMP</b>	En förkortning av Simple Network Management Protocol, vilket är ett protokoll för övervakning och kontroll av enheter som routrar och datorer, som är anslutna till ett TCP/IP-nätverk.
<b>sRGB</b>	En internationell standard för färgintervall formulerad så att färger som reproduceras av videoutrustning enkelt kan hanteras av datorns operativsystem (OS) och Internet. Om den anslutna källan har ett sRGB-läge, ställer du in både projektorn och den anslutna signalkällan på sRGB.
<b>SSID</b>	SSID är identifikationsdata för anslutning till en annan enhet på ett trådlöst LAN. Trådlös kommunikation kan användas mellan enheter med samma SSID.
<b>SVGA</b>	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 800 (horisontella) x 600 (vertikala) punkter.
<b>S-video</b>	En metod som separerar videosignalen till en luminanskomponent (Y) och en färgkomponent (C).
<b>SXGA</b>	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1 280 (horisontella) x 1 024 (vertikala) punkter.
<b>Synkronisering</b>	De signaler som sänds ut från datorer har en specifik frekvens. Om projektorns frekvens inte matchar den här frekvensen blir bildkvaliteten dålig. Processen för att matcha faserna för dessa signaler (den relativa positionen för höjdpunkt och lågpunkt i signalen) kallas synkronisering. Om signalerna inte är synkroniserade kan flimmer, suddighet och horisontella störningar förekomma.
<b>Tracking</b>	De signaler som sänds ut från datorer har en specifik frekvens. Om projektorns frekvens inte matchar den här frekvensen blir bildkvaliteten dålig. Processen att matcha frekvensen för dessa signaler (antal höjdpunkter i signalen) kallas tracking (spårning). Om spårning inte utförs på rätt sätt kommer breda, vertikala ränder att synas i signalen.
<b>VGA</b>	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 640 (horisontella) x 480 (vertikala) punkter.
<b>XGA</b>	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1 024 (horisontella) x 768 (vertikala) punkter.

Med ensamrätt. Detta dokument får inte kopieras, sparas i ett datoriserat system eller på något annat sätt överföras (elektroniskt, mekaniskt, kopieras, spelas in eller övrigt) utan skriftligt medgivande från Seiko Epson Corporation. Inget patentansvar finns avseende användning av information som finns häri. Inte heller ansvar för skador som kan uppstå om informationen som finns häri används.

Varken Seiko Epson Corporation eller företagets dotterbolag är ansvariga gentemot köparen av denna produkt eller tredje part för de skador, förluster, kostnader eller utgifter som köparen eller tredje part kan åsamkas på grund av: användning, olycka, felanvändning av denna produkt eller obehöriga ändringar, reparationer eller justeringar på denna produkt eller (utom USA) om dessa drift- och underhållsinstruktioner från Seiko Epson Corporation inte följs.

Seiko Epson Corporation ansvarar inte för de skador eller problem som kan uppstå om andra alternativ eller förbrukningsvaror används, än de som utsetts som originalprodukter från Epson eller som godkänts av Seiko Epson Corporation.

Innehållet i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande.

Bilderna i den här handboken och själva projektorn kan vara olika.

## Begränsningar vid användning

När produkten används inom tillämpningar där hög tillförlitlighet/säkerhet krävs, t.ex. inom flygindustrin, vid järnvägar, till sjöss, för fordon, med katastrofförebyggande enheter, säkerhetsanordningar, funktions-/precisionsenheter, bör du endast använda produkten efter att ha övervägt att inkludera haverisäkrade anordningar och redundans i utformningen som bevarar säkerheten och det totala systemets tillförlitlighet. Eftersom produkten inte är avsedd att användas i tillämpningar som kräver extremt hög tillförlitlighet/säkerhet, t.ex. flygutrustningar, viktiga kommunikationsutrustningar, styrutrustningar för kärnkraft eller medicinska utrustningar, bör du avgöra om produkten är lämplig efter en fullständig utvärdering.

Microsoft® Windows® XP Professional operativsystem  
Microsoft® Windows® XP Home Edition operativsystem  
Microsoft® Windows Vista® operativsystem  
Microsoft® Windows® 7 operativsystem

I den här bruksanvisningen benämns ovanstående operativsystem "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" och "Windows 7". Dessutom kan den sammanfattande termen Windows användas för att referera till Windows 2000, Windows XP, Windows Vista och Windows 7, och flera versioner av Windows kan refereras till som, till exempel, Windows 2000/XP/Vista/7, med benämningen Windows utelämnad.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
Mac OS X 10.7.x

I den här bruksanvisningen benämns ovanstående operativsystem som "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x" och "Mac OS X 10.7.x". Dessutom används den sammanfattande termen "Mac OS" för att referera till dem.

---

## Om beteckningar

Microsoft® Windows® 2000 operativsystem

---

## Allmänt Meddelande:

Mac och Mac OS är varumärken som tillhör Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint och Windows-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.

eneloop® är ett registrerat varumärke som tillhör Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ och WPA2™ är registrerade varumärken som tillhör Wi-Fi Alliance.

HDMI och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC. **HDMI**  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

PJLink är ett varumärke som är på väg att registreras eller har registrerats i Japan, USA och andra länder och områden.

Övriga produktnamn som nämns i dokumentet används endast för identifiering och kan vara varumärken som tillhör respektive ägare. Epson åtar sig inga och alla rättigheter för de varumärken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

**A**

A/V ljudavstängning .....	60
A/V Mute .....	82
A/V-standby .....	83
Abs. färgtemp. ....	78
Allmänt .....	84
Anslutningsläge .....	87
Användarknapp .....	81
Användarlogo .....	64
Användarlogoskydd .....	68
Användarmönster .....	66
Automatisk bländare .....	42, 78
Automatisk inställning .....	78
Avstånd .....	139

**B**

Bak .....	20, 82
Bakre fötter .....	12
Bakre skärm .....	20
Bildformat .....	42, 79
Bildshow .....	122, 125
Bildskärmar .....	142
Bildskärmar som stöds .....	142
Bildväxlingstid .....	126
Bonjour .....	92
Brusreducering .....	79
Byta batterier .....	16
Byta batterier (Penna) .....	17

**C**

Crestron RoomView .....	134
-------------------------	-----

**D**

Dator interaktivt .....	54, 84
DatorI-port .....	11
Datorport .....	10
Delarnas namn och funktioner .....	9
Dokumentkamera .....	138
Drift .....	82
Driftspärr .....	70, 80
Drifttemperatur .....	144
Dynamiskt .....	41

**E**

Easy Interactive Function .....	81, 83
Easy Interactive Function-mottagare .....	9
Easy Interactive Pen .....	17
EasyMP Monitor .....	128
Energispar .....	83
E-postadress .....	91
ESC/VP21 .....	132
Etikett Med Meddelande om Lösenordsskydd .....	69
Extra tillbehör .....	138
E-Zoom .....	62

**F**

Fjärrkontroll .....	13
Fjärrmottagare .....	9
Fokuseringsreglage .....	9
Fotjusteringsspak .....	9
Foto .....	41
Fram .....	20, 82
Frysa .....	60

Funktionen trådlös mus .....	63
Färgjustering .....	78
Färgläge .....	41, 77
Färgmättnad .....	77
Färgton .....	77
Fästpunkter för takstativ .....	11
Förbrukningsartiklar .....	138
Förvaringstemperatur .....	144

**G**

Gateway-adress .....	88, 90
----------------------	--------

**H**

H/V keystone .....	37
HDMI videoräckvidd .....	79
HDMI-ingång .....	10
Hjälp-funktion .....	95
Hög höjd läge .....	82

**I**

Indikatorer .....	96
Ingående signal .....	79, 93
IP-adress .....	91

**J**

Justerbar fot fram .....	9
--------------------------	---

**K**

Keystone .....	80
Konfiguration .....	74
Kontinuerlig .....	126
Kontr.lösen f. Web .....	86

Kontrast .....	77
Kontrollpanel .....	12
krysset .....	62
Källa .....	93

**L**

Lampans timmar .....	93
Lampans utbytesperiod .....	116
Lampindikator .....	96
Lamplucka .....	9
LAN m kabel-meny .....	90
Ljusstyrka .....	77
Luftfiltrets utbytesperiod .....	119
Luftutsläpp .....	9
Läsa e-post .....	131
Lösenordsskydd .....	68

**M**

Meddelande .....	82
Meddelande om e-post .....	90
Menyn Bild .....	77
Menyn Grundläggande .....	86
Menyn Information .....	92
Menyn Inställningar .....	80
Menyn Meddelande om e-post .....	90
Menyn Nätverk .....	84
Menyn Signal .....	78
Menyn Säkerhet .....	88
Menyn Trådlöst LAN .....	87
Menyn Utökad .....	81
Menyn Återställ .....	92, 93
Message Broadcasting .....	128
Mikrofonens ingångsvolym .....	80

Mjuk projektorväska .....	138
Muspekare .....	63
Mönster .....	81

**N**

Nätmask .....	88, 90
Nätverk standby .....	83
Nätverksinformation .....	85

**P**

PC Free anteckning .....	54
Pennlägesikon .....	58, 82
Pennverktygsflik .....	82
PJLink .....	133
PJLink-lösenord .....	86
Placering .....	79
Portnummer .....	91
Postmeddelande .....	131
Presentation .....	41, 122
Problemlösning .....	96
Progressiv .....	79
Projektorinställning .....	128
Projektornamn .....	86
Projektornyckelord .....	87
Projicering .....	82

**Q**

Quick Corner .....	80
--------------------	----

**R**

Rengöra luftfiltret och luftintaget .....	115
Rengöra projektorns utsida .....	115

**S**

Rengöring .....	115
Rotera bilder .....	124

Skrivtavla .....	41
Skärmstorlek .....	139
Skärmtangentbord .....	86
Skärpa .....	77
SMTP-server .....	91
Snabb start .....	82
SNMP .....	131
Specifikationer .....	144
Sport .....	41
Språk .....	83
Spårning .....	78
sRGB .....	41
SSID .....	87
Startbild .....	82
Strömförbrukning .....	80
Strömindikator .....	96
Strömingång .....	10
Strömtillförselskydd .....	68
Svarta tavlan .....	41
S-video-ingång .....	11
Svävar .....	54, 84
Synkronisering .....	79
Synkroniseringsinfo .....	93
Så här byter du lampa .....	116
Så här byter du luftfilter .....	119
Sök efter källa .....	12, 32

**T**

Tak .....	20, 82
-----------	--------

Teater .....	41
Temperaturindikator .....	96
Till nätverkskonfiguration .....	85
Total spärning .....	70
Trådlös LAN-effekt .....	87
Trådlös mus/USB Display .....	83
Trådlöst LAN .....	87

## U

Uppdateringsfrekvens .....	93
Upplösning .....	93
USB Display/Easy Interactive Function ...	83
USB Type B .....	83
USB(TypeA)-port .....	10
USB(TypeB)-port .....	10

## W

Webbfjärrkontroll .....	129
Webbläsare .....	128
Webbstyrning .....	129

## V

Video-ingång .....	10
Videosignal .....	79, 93
Viloläge .....	82
Visa bakgrund .....	82
Visa ordning .....	126
Visare .....	61
Visarens form .....	80
Visning .....	82
Visningsinställningar .....	126
Volym .....	80
Välj enhet .....	123

Vänteläge .....	83
Vänteläge, inställning .....	83
Vänteläge, ljud .....	83
Vänteläge, mikrofon .....	83

## Z

Zoom .....	80
------------	----

## Å

Återställ alla .....	93
Återställ lampans timmar .....	93
Återställa lampans driftstid .....	119

## Ö

Överhettning .....	97
--------------------	----