

## Manuale dell'utente

**EH-TW5350**  
**EH-TW5300**  
**EH-TW5210**

Home Projector





## Uso di ciascun manuale

I manuali di questo proiettore sono organizzati come mostrato di seguito.

### Istruzioni sulla sicurezza/Guida al supporto tecnico e ai servizi

Contiene informazioni sull'uso sicuro del proiettore nonché una guida al supporto tecnico e ai servizi, elenchi di risoluzioni dei problemi e altro ancora. Assicurarsi di leggere questa guida prima di utilizzare il proiettore.



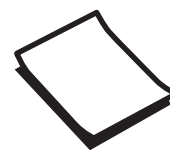
### Manuale dell'utente (questa guida)

Contiene informazioni sull'impostazione e sulle operazioni di base precedenti l'uso del proiettore, sull'uso del menu Configurazione, sulla gestione dei problemi e sull'esecuzione della manutenzione periodica.



### Guida di avvio rapido

Contiene informazioni sulle procedure di impostazione del proiettore. Da leggere preventivamente.





# Indicazioni utilizzate in questo manuale

## Indicazioni sulla sicurezza

Nella documentazione e sul proiettore viene fatto uso di simboli grafici per segnalare le procedure di utilizzo corretto del proiettore.

Di seguito sono riportati i simboli con i relativi significati. È molto importante imparare a conoscere e rispettare tali simboli onde evitare infortuni o danni alle cose.



### Avvertenza

Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o il decesso dell'utente.






### Attenzione

Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

## Indicazioni di carattere generale

### Attenzione

Indica procedure potenzialmente a rischio di danneggiamenti o funzionamenti difettosi.

	Segnala le informazioni e i punti utili relativi a un determinato argomento.
	Segnala una pagina contenente informazioni dettagliate su un determinato argomento.
Nome menu	Indica le voci del menu Configurazione. Esempio: <b>Immagine - Modo colore</b>
Nome pulsante	Indica i tasti sul telecomando o i pulsanti sul pannello di controllo. Esempio: pulsante 

## Informazioni sull'uso di "questo prodotto" o "questo proiettore"

Come per l'unità principale del proiettore, gli elementi in dotazione e gli accessori opzionali possono venire indicati con la dicitura "questo prodotto" o "questo proiettore".

## Organizzazione del manuale e delle annotazioni nel manuale

### Uso di ciascun manuale ..... 1

### Indicazioni utilizzate in questo manuale 2

Indicazioni sulla sicurezza ..... 2

Indicazioni di carattere generale ..... 2

Informazioni sull'uso di "questo prodotto" o  
"questo proiettore" ..... 2

## Introduzione

### Caratteristiche del proiettore ..... 6

Visualizzazione 3D dinamica ..... 6

Immagini del progetto da dispositivi mobili ..... 6

Rapido e semplice da installare, utilizzare e  
rimuovere ..... 6

Regolazioni rapide dell'immagine ..... 6

Altre funzioni utili ..... 6

### Nomi delle parti e funzioni ..... 8

Vista anteriore/superiore ..... 8

Pannello di controllo ..... 9

Telecomando ..... 11

Retro ..... 13

Base ..... 14

## Preparazione

### Installazione ..... 15

Immagine proiettata e posizione del proiettore . 15

Installazione in parallelo con lo schermo . . . . 15

Installazione orizzontale del proiettore  
mediante regolazione dell'altezza di uno dei  
lati ..... 15

Vari metodi di installazione ..... 16

Posizionamento su un tavolo e proiezione . . . 16

Sospensione a soffitto e proiezione ..... 16

Regolazione delle dimensioni di proiezione . . . 17

### Connessione di un dispositivo ..... 19

Connessione di apparecchiature video ..... 19

Connessione di un computer ..... 19

Connessione di smartphone o tablet ..... 20

Connessione di dispositivi USB ..... 20

Collegamento di altoparlanti esterni ..... 21

Collegamento dei dispositivi Bluetooth® ..... 21

### Preparazione del telecomando ..... 24

Installazione delle batterie del telecomando . . . 24

Raggio d'azione del telecomando ..... 25

Raggio d'azione (da sinistra a destra) ..... 25

Raggio d'azione (da alto a basso) ..... 25

## Operazioni di base

### Proiezione di immagini ..... 26

Accensione del proiettore ..... 26

Se l'immagine di destinazione non viene  
proiettata ..... 27

Uso della Schermata iniziale ..... 27

Spegnimento ..... 28

### Regolazione dell'immagine proiettata ..... 29

Visualizzazione del monoscopio ..... 29

Regolazione della messa a fuoco ..... 29

Regolazione delle dimensioni di proiezione . . . . 29

Regolare l'altezza dell'immagine ..... 29

Regolazione dell'inclinazione del proiettore . . . . 30

Correzione della distorsione ..... 30

Correzione automatica (V-Keystone auto.)  
(solo EH-TW5350/EH-TW5300) ..... 30

Correzione manuale (Regolatore H-  
Keystone) ..... 31

Correzione manuale (H/V-Keystone) ..... 31

Regolazione del volume ..... 32

Oscuramento dell'immagine e sospensione  
dell'audio temporanei (A/V Mute) ..... 32

## Regolazione dell'immagine

### Regolazione dell'immagine ..... 34

Selezione della qualità di proiezione (Modo  
colore) ..... 34

Commutazione della schermata tra schermo  
intero e zoom (Formato) ..... 35

Regolazione della Nitidezza ..... 36

Regolazione della risoluzione dell'immagine  
(Miglior immagine) ..... 36

Impostazione di Diaframma autom. .... 37



Impostazione di Interpolazione frame . . . . .	37
<b>Regolazione del colore . . . . .</b>	<b>39</b>
Regolazione di Temp. colore . . . . .	39
Regolazione RGB (Offset e Guadagno) . . . . .	39
Regolazione di sfumatura, saturazione e luminosità . . . . .	39
<b>Visualizzazione dell'immagine con qualità immagine preimpostata (funzione Memoria) . . . . .</b>	<b>41</b>
Memorizzazione . . . . .	41
Richiamo di una memoria . . . . .	41
Eliminazione di una memoria salvata . . . . .	42
Ridenominazione di una memoria . . . . .	42
<b>Funzioni utili</b>	
<b>Visione di immagini in 3D . . . . .</b>	<b>44</b>
Preparazione alla visualizzazione di immagini 3D . . . . .	44
Se non risulta possibile visualizzare l'immagine 3D . . . . .	44
Uso degli occhiali 3D . . . . .	45
Caricamento degli occhiali 3D . . . . .	45
Pairing degli occhiali 3D . . . . .	46
Come indossare gli occhiali 3D . . . . .	46
Lettura dell'indicatore sugli occhiali 3D . . . . .	46
Conversione di immagini 2D in 3D . . . . .	47
Avvertenze relative alla visione di immagini in 3D . . . . .	48
<b>Uso della funzione Link HDMI . . . . .</b>	<b>51</b>
Funzione Link HDMI . . . . .	51
Impostazioni Link HDMI . . . . .	51
Connessione . . . . .	52
<b>Riproduzione dei dati di immagine (presentazione) . . . . .</b>	<b>53</b>
Dati compatibili . . . . .	53
Riproduzione di una Presentazione . . . . .	53
Impostazioni per la Presentazione . . . . .	54
<b>Proiezione di due immagini simultanee (Split Screen) (Solo EH-TW5350) . . . . .</b>	<b>55</b>
Proiezione in Split Screen . . . . .	55
Modifica delle impostazioni Split Screen . . . . .	55

Uscire dallo Split Screen . . . . .	55
-------------------------------------	----

## Utilizzo del proiettore in rete (Solo EH-TW5350)

### Proiezione tramite LAN wireless . . . . . 56

Selezione delle impostazioni di rete del proiettore . . . . .	56
Selezione delle impostazioni LAN wireless del computer . . . . .	58
Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows . . . . .	58
Selezione delle Impostazioni di rete wireless in OS X . . . . .	59
Configurazione della sicurezza di rete wireless . . . . .	59
Proiezione in Epson iProjection . . . . .	59
Funzionamento tramite uno smartphone (funzione di telecomando) . . . . .	61

### Proiezione in Screen Mirroring . . . . . 63

Selezione delle impostazioni di Screen Mirroring . . . . .	63
Proiezione in Windows 8.1 . . . . .	64
Proiezione tramite software Intel WiDi . . . . .	65
Proiezione tramite la funzione Miracast . . . . .	66

## Menu Configurazione

### Funzioni del menu Configurazione . . . . 68

Operazioni del menu Configurazione . . . . .	68
Tabella del menu Configurazione . . . . .	69
Menu Immagine . . . . .	69
Menu Segnale . . . . .	70
Menu Impostazioni . . . . .	72
Menu Avanzate . . . . .	75
Menu Rete (Solo EH-TW5350) . . . . .	76
Menu Informazioni . . . . .	80
Menu Reset . . . . .	80

## Risoluzione dei problemi

### Soluzione di problemi . . . . . 81

Lettura degli indicatori . . . . .	81
Stato degli indicatori durante un errore/ avviso . . . . .	81

Stato degli indicatori durante il normale funzionamento . . . . .	83
Indicatore e stato Screen Mirroring (solo EH-TW5350) . . . . .	83
Indicatore e stato LAN wireless (solo EH-TW5350) . . . . .	84
Problemi non segnalati dagli indicatori . . . . .	84
Verifica del problema . . . . .	84
Problemi relativi alle immagini . . . . .	86
Problemi che si verificano all'avvio della proiezione . . . . .	89
Problemi con il telecomando . . . . .	89
Problemi con il 3D . . . . .	90
Problemi con HDMI . . . . .	90
Problemi di rete . . . . .	91
Problemi al dispositivo Bluetooth . . . . .	93
Altri problemi . . . . .	94
Informazioni su Event ID . . . . .	95

## Manutenzione

<b>Manutenzione . . . . .</b>	<b>97</b>
Pulizia delle parti . . . . .	97
Pulizia del filtro dell'aria . . . . .	97
Pulizia dell'unità principale . . . . .	97
Pulizia dell'obiettivo . . . . .	98
Pulizia degli occhiali 3D . . . . .	98
Sostituzioni periodiche dei materiali di consumo . . . . .	98
Intervallo di sostituzione del filtro dell'aria . . . . .	98
Intervallo di sostituzione lampada . . . . .	98
Sostituzione dei materiali di consumo . . . . .	99
Sostituzione del filtro dell'aria . . . . .	99
Sostituzione della lampada . . . . .	100
Reset delle ore di funzionamento della lampada . . . . .	101

## Appendice


<b>Accessori opzionali e materiali di consumo . . . . .</b>	<b>103</b>
Elementi opzionali . . . . .	103
Materiali di consumo . . . . .	103
<b>Risoluzioni supportate . . . . .</b>	<b>104</b>

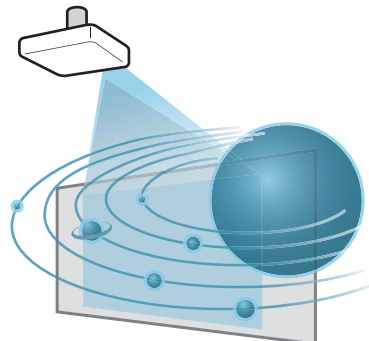
Segnali del computer (RGB analogico) . . . . .	104
Video composito . . . . .	104
Segnale di ingresso HDMI1/HDMI2 . . . . .	104
Segnale di ingresso MHL . . . . .	104
Segnale di ingresso in 3D HDMI . . . . .	105
Segnale di ingresso in 3D MHL . . . . .	105
<b>Specifiche tecniche . . . . .</b>	<b>106</b>
<b>Aspetto . . . . .</b>	<b>107</b>
<b>Elenco dei simboli per la sicurezza . . . . .</b>	<b>108</b>
<b>Glossario . . . . .</b>	<b>110</b>
<b>Note generali . . . . .</b>	<b>112</b>
Avviso generale . . . . .	113



# Caratteristiche del proiettore


## Visualizzazione 3D dinamica


È possibile guardare i contenuti Blu-ray e le immagini filmate con videocamere 3D con una visualizzazione di proiezione stupefacente.  [p.44](#)

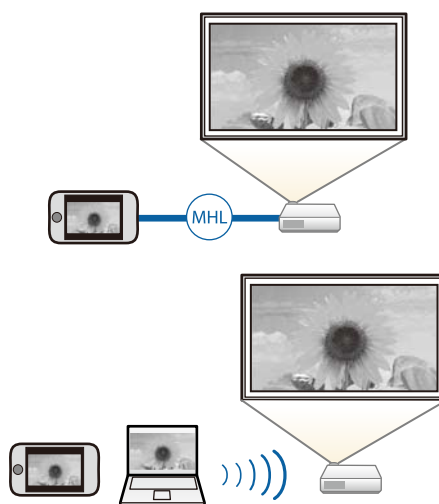


## Immagini del progetto da dispositivi mobili

Porta HDMI1/MHL per il collegamento di un cavo MHL disponibile in commercio al dispositivo mobile e al proiettore.

Screen Mirroring per collegare il proiettore e il dispositivo mobile in modo wireless tramite Intel® WiDi o tecnologia Miracast. (solo EH-TW5350)  [p.63](#)


Epson iProjection per collegare il proiettore e il dispositivo mobile in modo wireless. È possibile scaricare gratuitamente Epson iProjection dall'App Store o da Google Play. (solo EH-TW5350)  [p.59](#)



## Rapido e semplice da installare, utilizzare e rimuovere

- In grado di proiettare immagini su grande schermo a breve distanza
- Singola leva per regolazioni semplici dell'altezza

## Regolazioni rapide dell'immagine

Se il proiettore non può essere installato parallelamente allo schermo, correggere la distorsione del keystone usando Correzione keystone orizzontale. Le regolazioni controllate da dispositivi di scorrimento forniscono un controllo intuitivo.  [p.31](#)

## Altre funzioni utili

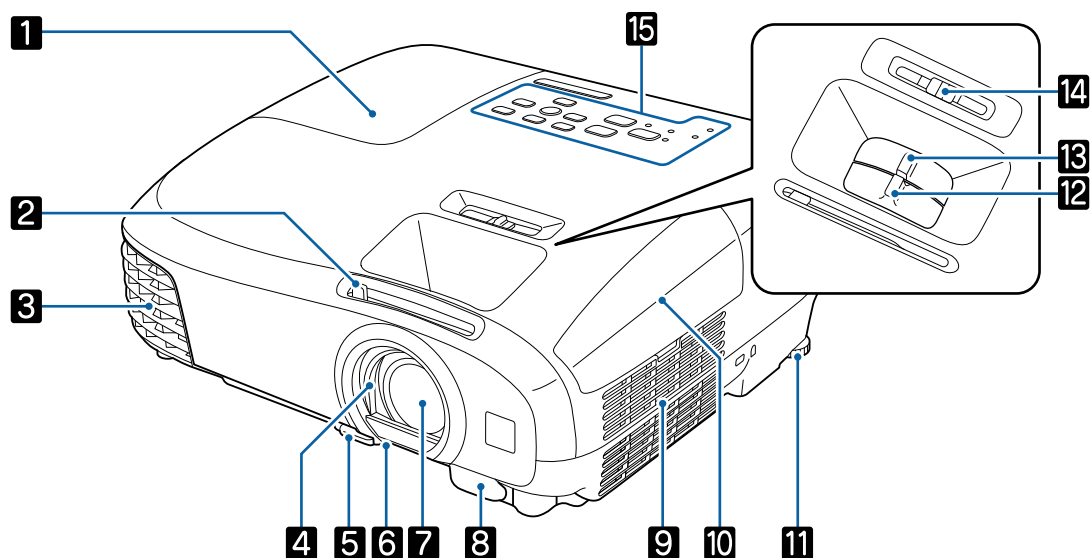
Sono inoltre disponibili le seguenti utili funzioni.

- Poiché è possibile riprodurre l'audio dai diffusori incorporati, non sono necessari diffusori esterni.
- Invio audio ai dispositivi audio Bluetooth®. È possibile collegare in modo wireless altoparlanti e cuffie che supportano Bluetooth per ascoltare l'audio. (Questa funzione potrebbe non essere disponibile in alcuni paesi e regioni.)  
☛ [p.21](#)
- È possibile visualizzare delle presentazioni semplicemente collegando una memoria USB al proiettore. Quando viene collegata una fotocamera digitale, è possibile visualizzare le foto sulla fotocamera utilizzando **Presentazione**.  
☛ [p.53](#)
- Utilizzare uno smartphone come telecomando (solo EH-TW5350). Utilizzando Epson iProjection, è possibile azionare il proiettore da uno smartphone o da un tablet. ☛ [p.61](#)



# Nomi delle parti e funzioni

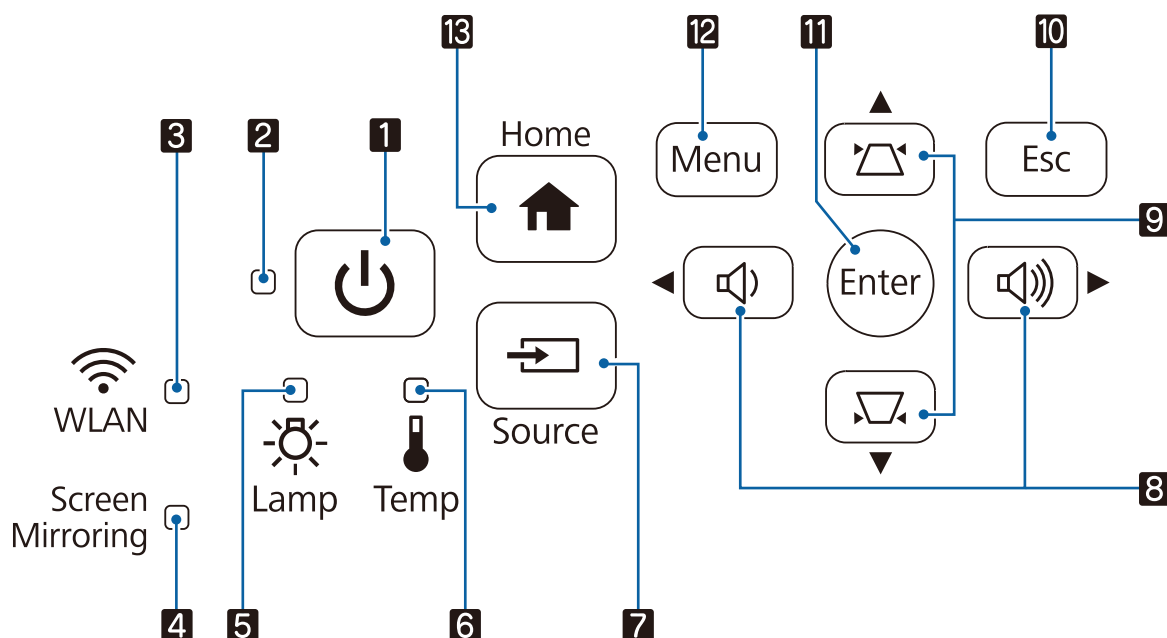
## Vista anteriore/superiore











Nome		Funzione
<b>1</b>	Coperchio della lampada	Aprire per sostituire la lampada del proiettore. ➡ <a href="#">p.100</a>
<b>2</b>	Leva A/V mute	Scorrere il pomello per aprire e chiudere il copriletti. Chiuderlo durante la proiezione per eliminare l'audio e il video. ➡ <a href="#">p.32</a>
<b>3</b>	Sfiatatoio dell'aria	Sfiatatoio per l'aria utilizzato per raffreddare l'interno del proiettore. <div> <b>⚠ Attenzione</b>            Durante la proiezione, non avvicinare il viso o le mani allo sfiatatoio dell'aria. Allo stesso modo, non avvicinarvi oggetti che possano deformarsi o danneggiarsi. L'aria calda che fuoriesce dallo sfiatatoio può causare bruciature, deformazioni di materiali o incidenti.         </div>
<b>4</b>	Copriletti	Chiuderlo quando il proiettore non viene utilizzato, al fine di proteggere l'obiettivo da graffi o macchie. ➡ <a href="#">p.28</a>
<b>5</b>	Leva di rilascio del piedino	Premere la leva di rilascio per allungare e accorciare il piedino anteriore regolabile. ➡ <a href="#">p.29</a>
<b>6</b>	Piedino anteriore regolabile	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio un tavolo, allungare il piedino per regolare l'altezza dell'immagine. ➡ <a href="#">p.29</a>
<b>7</b>	Obiettivo	Sorgente di proiezione delle immagini.
<b>8</b>	Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando. ➡ <a href="#">p.25</a>
<b>9</b>	Presa dell'aria	Presa per l'aria utilizzata per raffreddare l'interno del proiettore.
<b>10</b>	Coperchio del filtro dell'aria	Per sostituire il filtro dell'aria, aprire questo coperchio e rimuovere il filtro dell'aria. ➡ <a href="#">p.99</a>

Nome		Funzione
<b>11</b>	Piedino posteriore	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio un tavolo, allungare il piedino per regolare l'inclinazione orizzontale.  p.30
<b>12</b>	Anello di regolazione della messa a fuoco	Regola la messa a fuoco dell'immagine.  p.29
<b>13</b>	Anello di regolazione dello zoom	Regola le dimensioni dell'immagine.  p.29
<b>14</b>	Correzione keystone orizzontale	Eseguono la correzione del keystone orizzontale.  p.31
<b>15</b>	Pannello di controllo	Permette di comandare il proiettore.  p.9

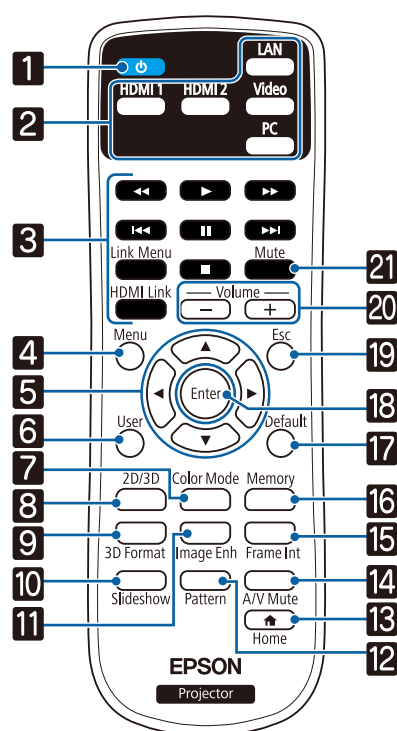
## Pannello di controllo



Tasti/Indicatori		Funzione
<b>1</b>		Accende e spegne il proiettore.  p.26 Mostra lo stato del proiettore in combinazione con altri indicatori accesi o lampeggianti.  p.83
<b>2</b>	 Indicatore di operazione	Lampeggia in blu per indicare che il proiettore è in fase di riscaldamento o di raffreddamento. Mostra lo stato del proiettore in combinazione con altri indicatori accesi o lampeggianti.  p.81
<b>3</b>	 WLAN	Mostra lo stato di accesso alla LAN wireless illuminandosi o lampeggiando.  p.84 EH-TW5300/EH-TW5210 non si illumina o lampeggia.
<b>4</b>	 Screen Mirroring	Indica lo stato d'uso dello Screen Mirroring illuminandosi o lampeggiando.  p.83 EH-TW5300/EH-TW5210 non si illumina o lampeggia.
<b>5</b>	 Lamp	Lampeggia in arancione quando risulta necessario sostituire la lampada. Mostra gli errori del proiettore in combinazione con altri indicatori accesi o lampeggianti.  p.81

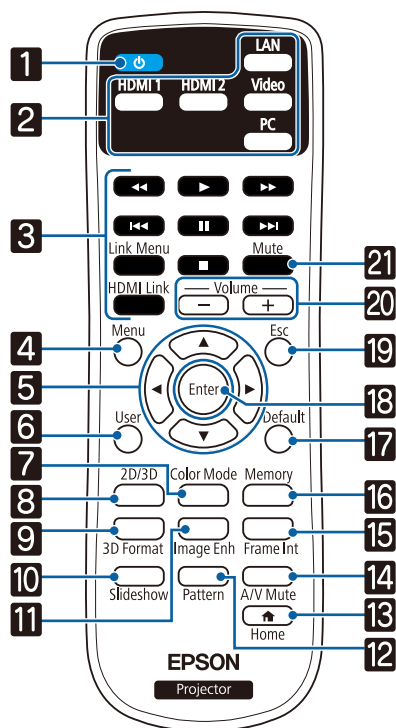
Tasti/Indicatori		Funzione
<b>6</b>	 Temp	Lampeggia in arancione se la temperatura interna è troppo elevata. Mostra gli errori del proiettore in combinazione con altri indicatori accesi o lampeggianti. ➡ <a href="#">p.81</a>
<b>7</b>	Source 	Commuta all'immagine da ciascuna porta di ingresso. ➡ <a href="#">p.27</a>
<b>8</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Regola il volume. Non è possibile controllare il volume per i dispositivi audio Bluetooth.</li> <li>• Seleziona gli elementi del menu o i valori di regolazione mentre visualizza il menu. ➡ <a href="#">p.32</a></li> <li>• Esegue la correzione del keystone orizzontale quando appare la schermata Keystone. ➡ <a href="#">p.31</a></li> </ul>
<b>9</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Regola la distorsione keystone nelle immagini proiettate.</li> <li>• Seleziona gli elementi del menu o i valori di regolazione mentre visualizza il menu. ➡ <a href="#">p.31</a></li> </ul>
<b>10</b>	 Esc	Consente di tornare al livello di menu precedente quando è visualizzato un menu. ➡ <a href="#">p.68</a>
<b>11</b>	 Enter	Consente di selezionare le funzioni e le impostazioni quando è visualizzato un menu. ➡ <a href="#">p.68</a>
<b>12</b>	 Menu	Visualizza e chiude il menu Configurazione. Nel menu Configurazione è possibile effettuare regolazioni e impostazioni per Segnale, Immagine, Segnale ingresso e altro ancora. ➡ <a href="#">p.68</a>
<b>13</b>	Home 	Visualizza e chiude la Schermata iniziale. ➡ <a href="#">p.27</a>

## Telecomando



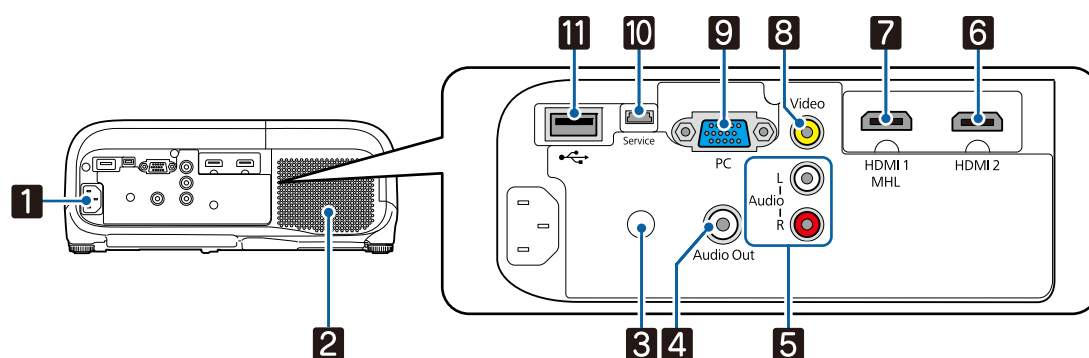
Tasto	Funzione
<b>1</b>	Accende e spegne il proiettore. ➡ <a href="#">p.26</a>
<b>2</b>	<p>Commuta all'immagine da ciascuna porta di ingresso. ➡ <a href="#">p.27</a></p> <p>Se si preme il tasto  mentre si usa EH-TW5350, la sorgente passa da LAN a Screen Mirroring.</p>
<b>3</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Quando <b>Link HDMI</b> è su <b>On</b>. Visualizza l'elenco delle connessioni del dispositivo. Premere gli altri tasti per controllare la riproduzione, l'arresto o regolare il volume audio dei dispositivi collegati compatibili con gli standard HDMI CEC o MHL. ➡ <a href="#">p.51</a></li> <li>Quando <b>Link HDMI</b> è su <b>Off</b>. Visualizza il menu di impostazioni di Link HDMI.</li> </ul>
<b>4</b>	Visualizza e chiude il menu Configurazione. Nel menu Configurazione è possibile effettuare regolazioni e impostazioni per Segnale, Immagine, Segnale ingresso e altro ancora. ➡ <a href="#">p.68</a>
<b>5</b>	Consente di selezionare le voci di menu e i valori di regolazione. ➡ <a href="#">p.68</a>
<b>6</b>	Consente di eseguire la funzione assegnata al <b>Tasto Utente</b> . ➡ <a href="#">p.72</a>
<b>7</b>	Consente di cambiare il <b>Modo colore</b> . ➡ <a href="#">p.34</a>
<b>8</b>	Modifica <b>Visualizzazione 3D</b> su Automatico, 3D, o 2D. ➡ <a href="#">p.47</a>
<b>9</b>	Consente di cambiare il formato 3D. ➡ <a href="#">p.44</a>
<b>10</b>	Commuta all'immagine dalla porta USB. ➡ <a href="#">p.53</a>
<b>11</b>	Visualizza il menu <b>Miglior. immagine</b> . ➡ <a href="#">p.36</a>
<b>12</b>	Consente di visualizzare e chiudere il monoscopio. ➡ <a href="#">p.29</a>





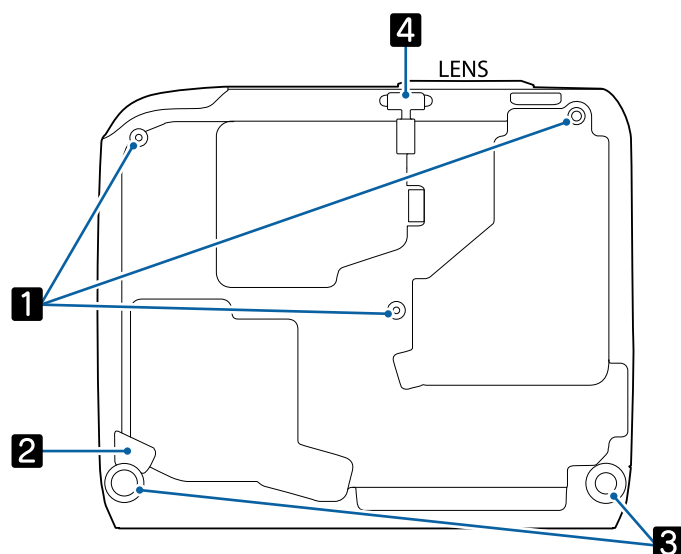
Tasto	Funzione
<b>13</b> Home	Visualizza e chiude la Schermata iniziale. ➡ <a href="#">p.27</a>
<b>14</b> A/V Mute	Attiva o disattiva il video e l'audio temporaneamente. ➡ <a href="#">p.32</a>
<b>15</b> Frame Int	Imposta la potenza per Interpolazione frame. ➡ <a href="#">p.37</a>
<b>16</b> Memory	Registra e carica una memoria. ➡ <a href="#">p.41</a>
<b>17</b> Default	Consente di ripristinare il valore di regolazione predefinito se premuto mentre è visualizzata la schermata di regolazione del menu. ➡ <a href="#">p.68</a>
<b>18</b> Enter	Quando viene visualizzato un menu, consente di accettare e immettere la selezione corrente e di spostarsi al livello successivo. ➡ <a href="#">p.68</a>
<b>19</b> Esc	Torna al livello di menu precedente quando è visualizzato un menu. ➡ <a href="#">p.68</a>
<b>20</b> - +	Regola il volume. ➡ <a href="#">p.32</a> Non è possibile controllare il volume per i dispositivi audio Bluetooth.
<b>21</b> Mute	Consente di togliere temporaneamente l'audio o di riprodurre l'audio. ➡ <a href="#">p.32</a>

## Retro



Nome		Funzione
<b>1</b>	Ingresso alimentazione	Collegare il cavo di alimentazione. ➡ <a href="#">p.26</a>
<b>2</b>	Diffusore	Il diffusore incorporato del proiettore. Emette l'audio.
<b>3</b>	Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando. ➡ <a href="#">p.25</a>
<b>4</b>	Porta Audio Out	Emette l'audio dai diffusori esterni durante la riproduzione. ➡ <a href="#">p.21</a>
<b>5</b>	Porta Audio (L-R)	Consente l'ingresso audio da apparecchiature collegate alla porta Video o alla porta PC. ➡ <a href="#">p.19</a>
<b>6</b>	Porta HDMI2	Consente il collegamento ad apparecchiature video e computer compatibili HDMI. ➡ <a href="#">p.19</a>
<b>7</b>	Porta HDMI1/MHL	Consente il collegamento ad apparecchiature video e computer compatibili HDMI. ➡ <a href="#">p.19</a> Inoltre consente il collegamento di smartphone e tablet compatibili MHL. ➡ <a href="#">p.20</a>
<b>8</b>	Porta Video	Consente il collegamento alla porta di uscita video composito di un'apparecchiatura video. ➡ <a href="#">p.19</a>
<b>9</b>	Porta PC	Consente il collegamento alla porta di uscita RGB di un computer. ➡ <a href="#">p.19</a>
<b>10</b>	Porta Service	Porta di servizio. In genere non è utilizzata.
<b>11</b>	Porta USB	Consente il collegamento a dispositivi USB, quali un dispositivo di memorizzazione USB o una fotocamera digitale, e la proiezione di immagini tramite presentazione. ➡ <a href="#">p.20</a>

## Base



Nome		Funzione
<b>1</b>	Punti di fissaggio del montaggio a soffitto (tre punti)	Fissano il kit di montaggio a soffitto se si desidera installare il proiettore al soffitto. ➡ <a href="#">p.103</a>
<b>2</b>	Attacco cavo di sicurezza	Passare un cavo di sicurezza antifurto disponibile in commercio attraverso questa apertura per fissare e bloccare il proiettore.
<b>3</b>	Piedino posteriore	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio un tavolo, allungare il piedino per regolare l'inclinazione orizzontale. ➡ <a href="#">p.30</a>
<b>4</b>	Piedino anteriore regolabile	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio un tavolo, allungare il piedino per regolare l'altezza dell'immagine. ➡ <a href="#">p.29</a>



# Installazione

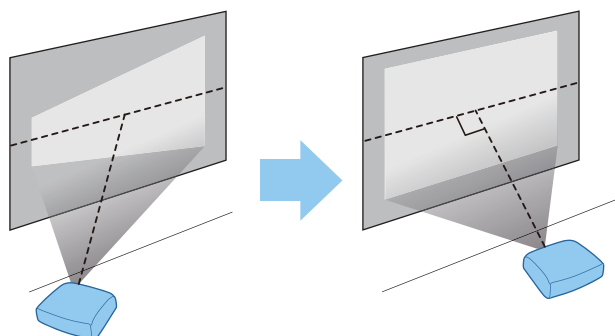
## Immagine proiettata e posizione del proiettore

Installare il proiettore come descritto di seguito.

### ■ Installazione in parallelo con lo schermo

Se il proiettore viene installato inclinato rispetto allo schermo, si verifica la distorsione del keystone nell'immagine proiettata.

Regolare la posizione del proiettore in modo che sia installato parallelamente rispetto allo schermo.



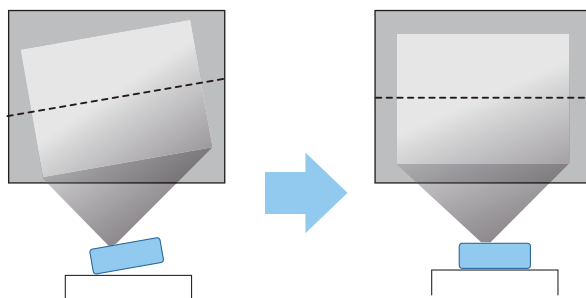
Se il proiettore non può essere installato parallelamente allo schermo, correggere la distorsione del keystone usando Correzione keystone orizzontale o Correzione keystone H/V. ➡ [p.30](#)

### ■ Installazione orizzontale del proiettore mediante regolazione dell'altezza di uno dei lati

Se il proiettore è inclinato, anche l'immagine proiettata risulterà inclinata.

Installare il proiettore in orizzontale, in modo che entrambi i lati siano alla stessa altezza.

Se non è possibile installare il proiettore in orizzontale, si può regolare l'inclinazione del proiettore agendo sul piedino posteriore. ➡ [p.30](#)



## Vari metodi di installazione



### Avvertenza

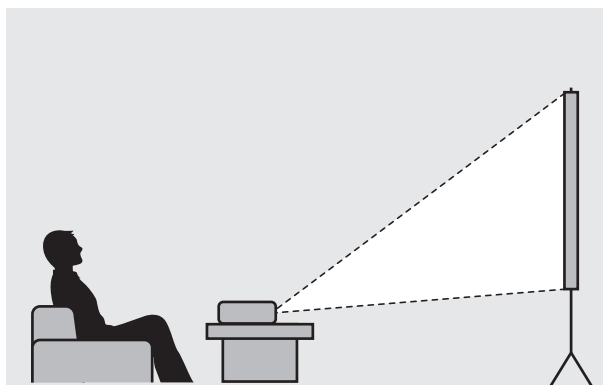
- Se si desidera installare il proiettore sul soffitto (montaggio a soffitto), occorre utilizzare un metodo di installazione particolare. Se non viene installato correttamente, il proiettore potrebbe cadere causando danni e lesioni.
- Se si utilizzano nastri adesivi, lubrificanti o grassi per prevenire l'allentamento delle viti dei punti di fissaggio del montaggio a soffitto oppure se sul proiettore si applicano sostanze quali lubrificanti o grassi, è possibile che il telaio presenti incrinature e si stacchi dal montaggio a soffitto. Ciò potrebbe causare gravi lesioni alle persone che si trovano sotto il proiettore e potrebbe danneggiare il proiettore.
- Non installarlo su un piano instabile o in un luogo inadatto a sorreggerne il peso. In caso contrario, il proiettore può cadere o ribaltarsi causando danni e lesioni.
- Quando lo si installa in una posizione elevata, ad esempio su una mensola, prendere provvedimenti per evitare che cada, utilizzando cavi per garantire la sicurezza in casi di emergenza, ad esempio nell'evento di un sisma, ed evitare incidenti. Se non viene installato correttamente, il proiettore potrebbe cadere causando danni e lesioni.
- Non ostruire la presa dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria del proiettore. Se si ostruiscono la presa dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria, il calore si accumula all'interno e può causare un incendio.

### Attenzione

- Evitare di installare il proiettore in ambienti soggetti a umidità elevata e polvere oppure in ambienti con presenza di fumi da fuoco o sigaretta.
- No utilizzare il proiettore installato in verticale. In caso contrario si potrebbe causare un malfunzionamento.
- Pulire il filtro dell'aria una volta ogni tre mesi. Se l'ambiente è particolarmente polveroso, pulire con maggiore frequenza. ➡ [p.97](#)

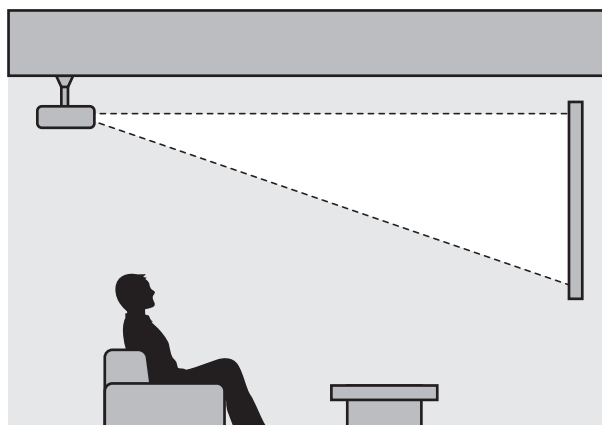
## ■ Posizionamento su un tavolo e proiezione

È possibile installare il proiettore su un tavolo da soggiorno o su un ripiano basso per proiettare le immagini.



## ■ Sospensione a soffitto e proiezione

È possibile sospendere il proiettore dal soffitto utilizzando il montaggio a soffitto per proiettare le immagini.



Quando si proietta sospendendo il proiettore al soffitto, impostare **Proiezione** su **Front./Soffitto** o **Retro/Soffitto**. ➡ **Avanzate - Proiezione** [p.75](#)

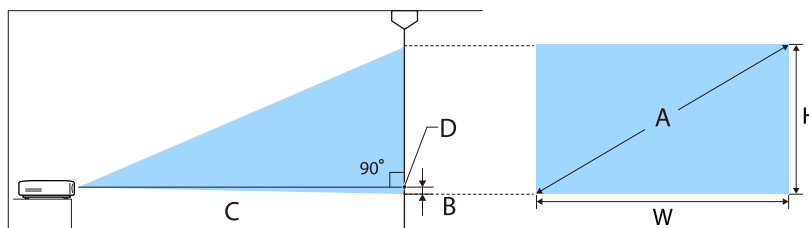
## Regolazione delle dimensioni di proiezione

Le dimensioni della proiezione aumentano man mano che il proiettore viene allontanato dallo schermo.

Utilizzare la tabella che segue per posizionare il proiettore alla distanza ottimale dallo schermo. I valori forniti di seguito sono di semplice riferimento.



Le immagini proiettate si riducono dopo aver effettuato la correzione. Aumentare la distanza di proiezione per adattare l'immagine proiettata alle dimensioni dello schermo.



B Distanza dal centro dell'obiettivo alla base dell'immagine proiettata

D Il centro dell'obiettivo

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		Distanza di proiezione (C)		Distanza (B)
A	W x H	Minimo (Panoramico)	Massimo (Tele)	
30"	66 x 37	80	96	-3
40"	89 x 50	107	129	-5
50"	111 x 62	135	162	-6
60"	133 x 75	162	195	-7
80"	177 x 100	217	261	-9
100"	221 x 125	272	327	-11
150"	332 x 187	410	492	-17
200"	443 x 249	547	658	-23

Dimensioni dello schermo 16:9		Distanza di proiezione (C)		Distanza (B)
A	W x H	Minimo (Panoramico)	Massimo (Tele)	
250"	553 x 311	685	823	-28
300"	664 x 374	823	988	-34



## Connessione di un dispositivo

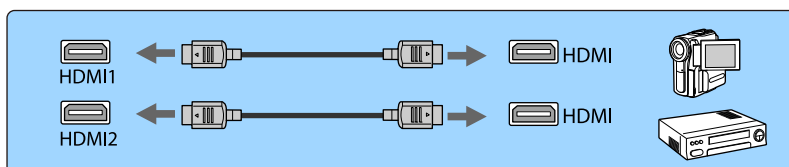
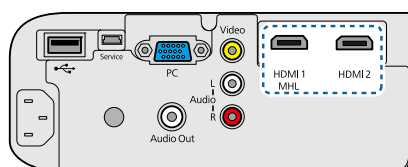
### Attenzione

- Collegare i cavi prima di collegare il dispositivo a una presa di corrente.
- Verificare la forma del connettore del cavo e la forma della porta, quindi effettuare il collegamento. Se un connettore di forma diversa viene inserito a forza nella porta, possono verificarsi danneggiamenti e funzionamenti difettosi.

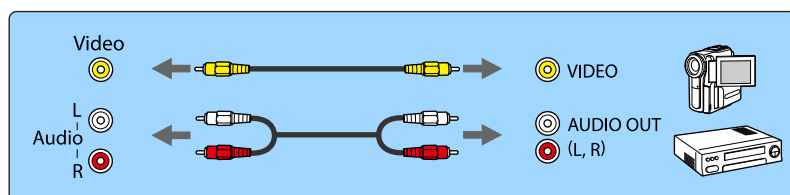
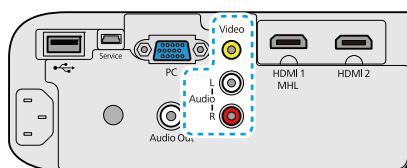
### Connessione di apparecchiature video

Per proiettare le immagini da lettori DVD, videoregistratori e simili, collegare il proiettore con uno dei seguenti metodi.

Quando si usa un cavo HDMI disponibile in commercio



Quando si usa un cavo video disponibile in commercio

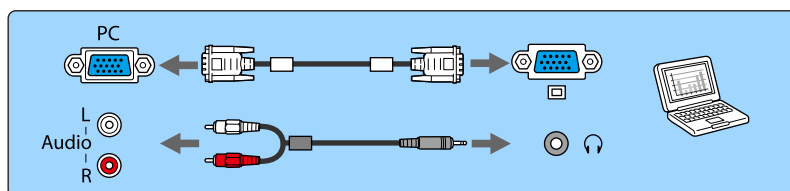
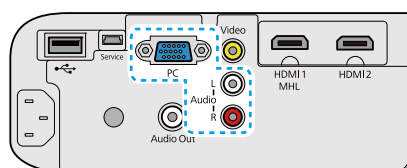


- Il cavo varia a seconda del segnale di uscita dall'apparecchiatura video collegata.
- Alcuni tipi di apparecchiatura video sono in grado di emettere diversi tipi di segnale. Leggere il manuale dell'utente fornito con l'apparecchiatura video per verificare quali tipi di segnali possono essere emessi.
- Se non viene emesso correttamente l'audio, verificare le impostazioni in **Disp. uscita audio**.  
 ➡ **Impostazioni - Link HDMI - Disp. uscita audio** [p.72](#)

### Connessione di un computer

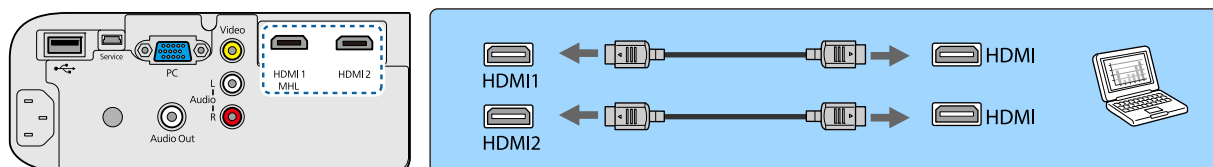
Per proiettare le immagini da un computer, collegare il computer con uno dei seguenti metodi.

Quando si usa un cavo di computer disponibile in commercio





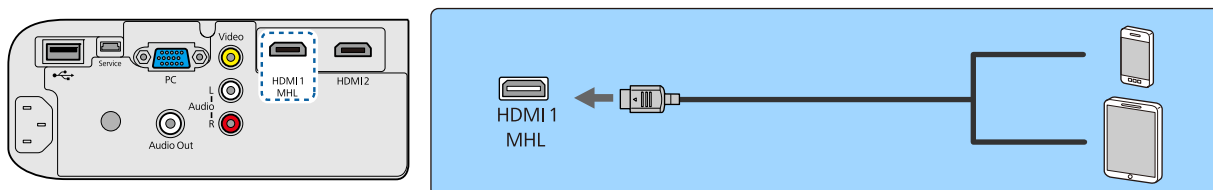
Quando si usa un cavo HDMI disponibile in commercio



## Connessione di smartphone o tablet

È possibile collegare smartphone o tablet compatibili MHL.

Utilizzare un cavo compatibile MHL disponibile in commercio per collegare la porta micro USB degli smartphone e dei tablet alla porta HDMI1/MHL del proiettore.



Lo smartphone o il tablet collegato inizia il caricamento quando le immagini vengono proiettate.

### Attenzione

- Assicurarsi di utilizzare un cavo compatibile MHL per le connessioni. Se si connette un cavo che non soddisfa gli standard MHL, smartphone e tablet potrebbero generare calore, provocando perdite di liquidi, esplodendo o generare altre condizioni che potrebbero causare un incendio.
- Se il collegamento è effettuato usando un adattatore di conversione MHL-HDMI, il caricamento di smartphone o tablet potrebbe non funzionare, oppure potrebbe non essere possibile effettuare operazioni usando il telecomando del proiettore.

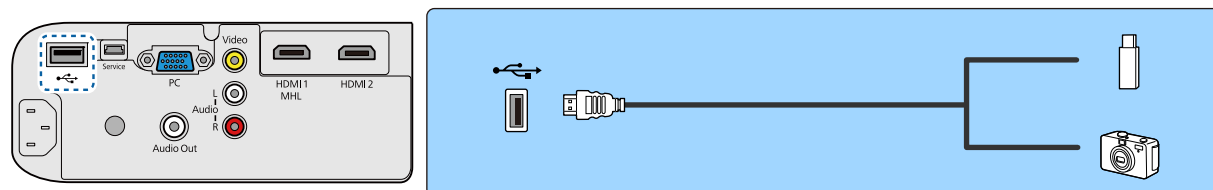


- Quando si utilizza molta energia elettrica, come ad esempio durante la riproduzione di film, potrebbe non essere possibile ricaricare.
- Questo proiettore non ricarica i dispositivi in modo stand by o quando la batteria di uno smartphone o tablet è esaurita.

## Connessione di dispositivi USB

È possibile collegare dispositivi USB quali memorie USB e fotocamere digitali compatibili USB.

Utilizzando il cavo USB in dotazione con il dispositivo USB, collegare il dispositivo USB alla porta USB (TypeA) del proiettore.



Collegando il dispositivo USB, è possibile proiettare i file di immagini contenuti sulla memoria USB o sulla fotocamera digitale mediante presentazione. ➡ [p.53](#)

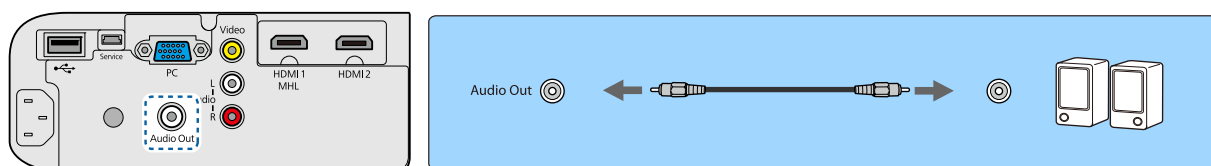
Terminata la proiezione, scollegare il dispositivo USB dal proiettore. Per i dispositivi dotati di interruttore di alimentazione, assicurarsi di spegnerli prima di scollegare il dispositivo USB.

## Attenzione

- Se si utilizza un hub USB, il collegamento potrebbe non funzionare correttamente. Collegare dispositivi come fotocamere digitali e periferiche USB direttamente al proiettore.
- Collegare una fotocamera digitale utilizzando un cavo USB specifico per l'uso con il dispositivo.
- Utilizzare un cavo USB di lunghezza non superiore a 3 metri. Se la lunghezza del cavo supera 3 metri, è possibile che le presentazioni non funzionino correttamente.

## Collegamento di altoparlanti esterni

Per riprodurre l'audio tramite altoparlanti esterni, collegare gli altoparlanti alla porta Audio Out del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio.



Per riprodurre l'audio tramite altoparlanti esterni, impostare **Disp. uscita audio** su **Proiettore**. Quando il sistema audio-video non è collegato al proiettore, l'audio viene riprodotto dagli altoparlanti esterni, anche se **Disp. uscita audio** è impostato su **Sistema AV**. ➡ **Impostazioni - Link HDMI - Disp. uscita audio** [p.72](#)

## Collegamento dei dispositivi Bluetooth®

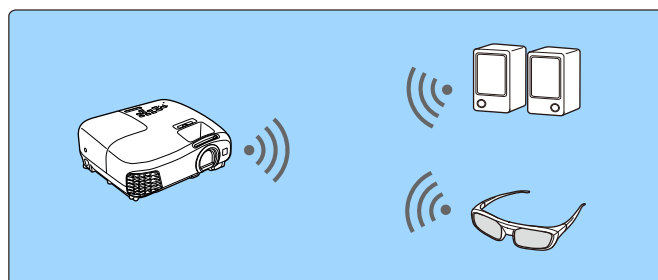
È possibile collegare dispositivi audio che supportano Bluetooth (compatibili A2DP) o occhiali 3D (compatibili con Profilo 3DS Bluetooth).



I dispositivi audio Bluetooth non sono supportati in alcuni paesi e regioni.


Fare riferimento alle informazioni di seguito per il collegamento di occhiali 3D.



➡ "Pairing degli occhiali 3D" [p.46](#)



L'ingresso audio alla porta HDMI1, porta HDMI2, porta Audio (L-R), o Screen Mirroring viene emesso dagli altoparlanti o dalle cuffie che supportano Bluetooth.

1




Premere il tasto  per visualizzare il menu nel seguente ordine: **Impostazioni - Bluetooth - Audio Bluetooth**.

- 2 Utilizzare i tasti   per selezionare **On**, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.



- 3 Attivare la "modalità pairing" sul dispositivo Bluetooth da collegare.  
Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione fornita con il dispositivo Bluetooth.

- 4 Selezionare **Cerca disp. Bluetooth**.  
Verrà visualizzato un elenco dei dispositivi disponibili.

- 5 Utilizzare i tasti   per selezionare il dispositivo Bluetooth da collegare e quindi premere il tasto  per collegarsi.



La prossima volta che il proiettore verrà acceso, si collegherà automaticamente all'ultimo dispositivo collegato.

Per modificare il dispositivo collegato, ripetere la procedura dal passaggio 3.



- Quando **Disp. uscita audio** è impostato su **Sistema AV**, non è possibile riprodurre l'audio dai dispositivi audio Bluetooth. Per riprodurre l'audio tramite dispositivi audio Bluetooth, impostare **Disp. uscita audio** su **Proiettore**. ➡ **Impostazioni - Link HDMI - Disp. uscita audio** [p.72](#)
- È presente un ritardo nella riproduzione dell'audio dai dispositivi audio Bluetooth.

### Specifiche Bluetooth

Versione	Ver. Bluetooth 3.0
Uscita	Classe 2
Distanza di comunicazione	Circa 10 m
Profili supportati	A2DP
Protezione dei contenuti	SCMS-T

Frequenza usata	Banda a 2,4 GHz (da 2,402 a 2,480 GHz)
-----------------	--



### Avvertenza

- L'interferenza elettromagnetica può causare il funzionamento difettoso di apparecchiature medicali. Prima di utilizzare il dispositivo, assicurarsi che non vi siano apparecchiature medicali nelle adiacenze.
- L'interferenza elettromagnetica può causare il funzionamento difettoso di apparecchiature a controllo automatico, con conseguenti rischi di incidente. Non utilizzare il dispositivo accanto ad apparecchiature a controllo automatico quali porte scorrevoli o allarmi antincendio.



- Collegare un dispositivo Bluetooth che supporti la protezione del copyright (SCMS-T).
- Potrebbe non essere possibile collegarsi a seconda dello standard e del tipo di dispositivo.
- Anche quando ci si collega entro la distanza di comunicazione specificata, i collegamenti potrebbero interrompersi a causa della qualità del segnale.
- Il metodo di comunicazione per il Bluetooth usa la stessa frequenza (2,4 GHz) della LAN Wireless (IEEE802.11b/g) o dei forni a microonde. Pertanto, se tali dispositivi vengono utilizzati contemporaneamente, possono verificarsi interferenze radio, l'immagine e l'audio potrebbero venire interrotti o la comunicazione risultare impossibile. Se si utilizzano questi dispositivi contemporaneamente, accertarsi che sia presente sufficiente spazio tra loro e il dispositivo Bluetooth.
- Non è possibile collegare contemporaneamente più dispositivi Bluetooth al proiettore.



# Preparazione del telecomando

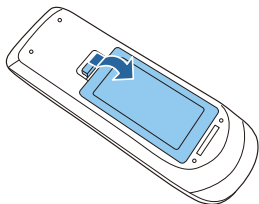
## Installazione delle batterie del telecomando

### Attenzione

- Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente.
- Non è possibile utilizzare altre batterie a eccezione di quelle AA al manganese o alcaline.

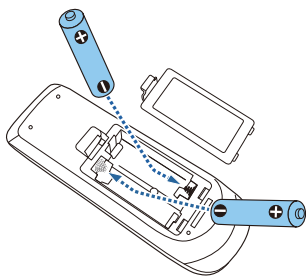
#### 1 Rimuovere il coperchio della batteria.

Tenendo premuto il gancio del coperchio del vano batteria, spingere il coperchio verso l'alto.



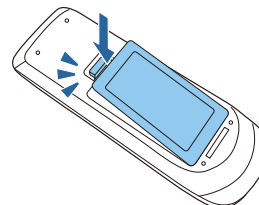
#### 2 Sostituire le batterie usate con batterie nuove.

Verificare la polarità delle batterie (+) e (-) prima dell'installazione.



#### 3 Rimontare il coperchio del vano batteria.

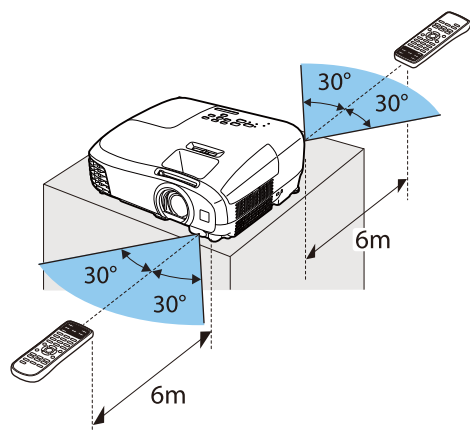
Premere il coperchio finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.



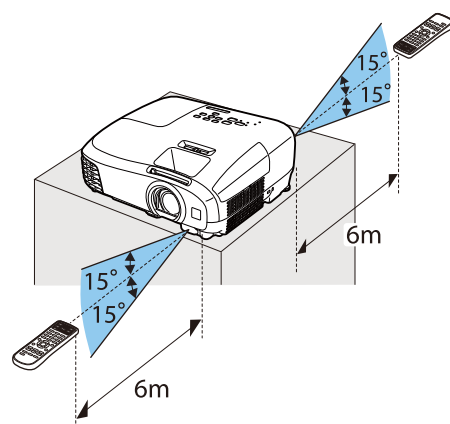
Se si riscontrano dei ritardi nella risposta del telecomando o se il telecomando non funziona, è probabile che le batterie siano in esaurimento. In questo caso, sostituirle con batterie nuove. Tenere a disposizione due batterie AA al manganese o alcaline.

## Raggio d'azione del telecomando

### ■ Raggio d'azione (da sinistra a destra)



### ■ Raggio d'azione (da alto a basso)



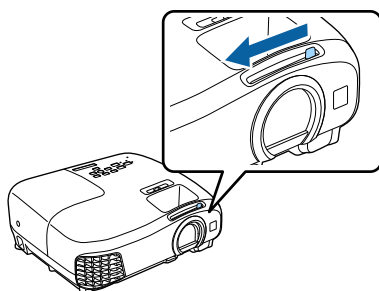


# Proiezione di immagini

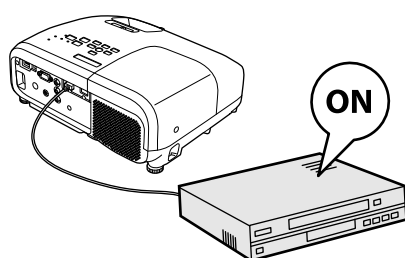
## Accensione del proiettore


- 1 Collegare l'apparecchiatura al proiettore.
- 2 Collegare utilizzando il cavo di alimentazione fornito.  
L'indicatore del proiettore si illumina di blu. Indica che il proiettore riceve alimentazione, ma non è ancora acceso (è in modalità stand by).

- 3 Aprire il coprilenti.

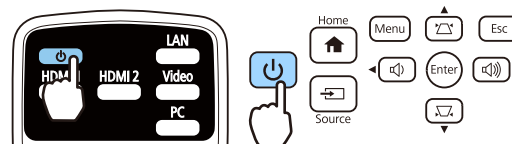


- 4 Accendere l'apparecchiatura collegata.



- 5 Premere il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo.

Telecomando    Pannello di Controllo



L'indicatore di operazione lampeggia in blu mentre il proiettore si sta riscaldando. Una volta riscaldato il proiettore, l'indicatore di operazione smette di lampeggiare e diventa blu.

Quando **Direct Power On** è impostato su **On**, è possibile avviare la proiezione semplicemente collegando il cavo di alimentazione al proiettore senza dover premere dei tasti.

☛ **Avanzate - Funzionamento - Direct Power On** [p.75](#)



### Avvertenza

- Non guardare nell'obiettivo durante la proiezione. La potente luce emessa potrebbe provocare danni alla vista.
- Non sostare di fronte all'obiettivo durante la proiezione. Gli indumenti potrebbero danneggiarsi a causa delle temperature elevate.



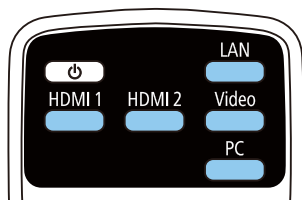
- Questo proiettore è dotato di una funzione Child lock per evitare che i bambini possano accidentalmente accedere il proiettore e di una funzione Blocco funzionamento per evitare operazioni accidentali e simili. ☛ **Impostazioni - Impostazione blocco - Child lock/Blocco funzionamento** [p.72](#)
- Questo proiettore è dotato della funzione Setup Automatico per la selezione automatica delle impostazioni ottimali quando il segnale di ingresso per l'immagine del computer collegato cambia. ☛ **Segnale - Setup Automatico** [p.70](#)
- Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare **Modo alta quota** su **On**. ☛ **Avanzate - Funzionamento - Modo alta quota** [p.75](#)

## ■ Se l'immagine di destinazione non viene proiettata


Se l'immagine non viene proiettata, è possibile cambiare la sorgente utilizzando uno dei metodi che seguono.

### Telecomando

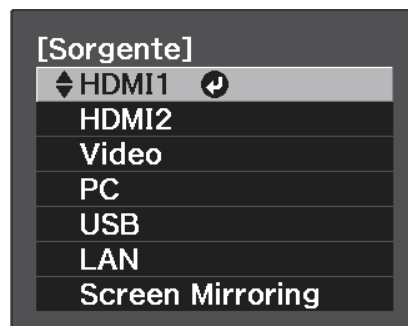
Premere il tasto corrispondente alla porta di destinazione.



### Pannello di Controllo

Premere il tasto  e selezionare la porta di destinazione.

Premere il tasto  per confermare la selezione.



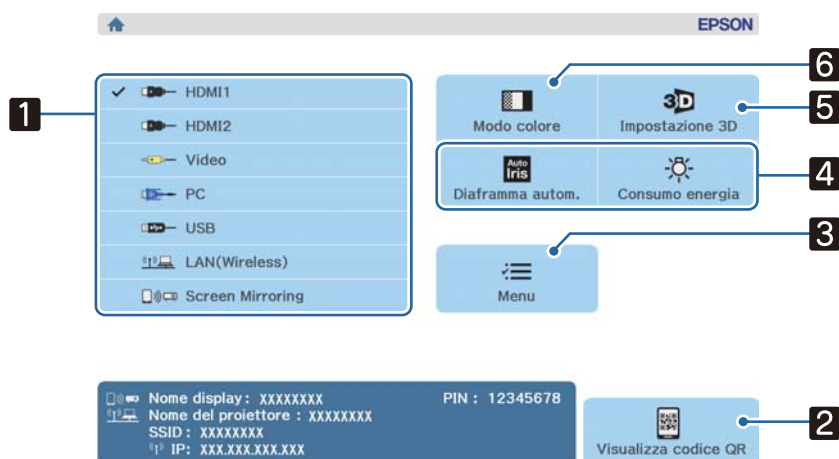
## Uso della Schermata iniziale





La funzione Schermata iniziale consente di selezionare facilmente una sorgente di immagine e accedere alle funzioni utili.

Premere il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo per visualizzare la Schermata iniziale.

Nelle seguenti condizioni la Schermata iniziale viene visualizzata automaticamente quando il proiettore viene acceso.

- **Visual aut scherm iniz** è impostato su **On**.  **Avanzate - Schermata iniziale - Visual aut scherm iniz** [p.75](#)
- Non sono presenti segnali da sorgenti.



<b>1</b>	Seleziona la sorgente da proiettare.
<b>2</b>	Visualizza il codice QR e si connette in modo wireless a smartphone o tablet (solo EH-TW5350).  <a href="#">p.59</a>
<b>3</b>	Visualizza il menu Configurazione.  <a href="#">p.68</a>
<b>4</b>	Esegue le opzioni del menu assegnate a <b>Schermata iniziale</b> nel menu <b>Avanzate</b> .  <b>Avanzate - Schermata iniziale</b> <a href="#">p.75</a>
<b>5</b>	Imposta la funzione 3D.  <a href="#">p.70</a>




**6** Consente di cambiare il **Modo colore**. ➡ p.34



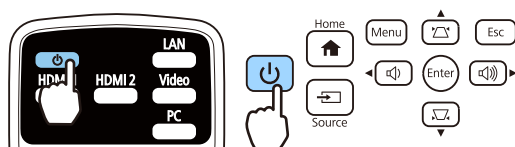
La Schermata iniziale scompare dopo 10 minuti di inattività.

## Spegnimento


**1** Spegnere l'apparecchiatura collegata.

**2** Premere il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo.


Telecomando    Pannello di Controllo



Viene visualizzato un messaggio di conferma.

**3** Premere nuovamente il tasto .

Spegnere il VideoProiettore?

Sì : Premere il pulsante 

No : Premere un altro pulsante

L'indicatore di operazione lampeggia e il proiettore inizia la fase di raffreddamento.

**4** Attendere che il raffreddamento sia completo.

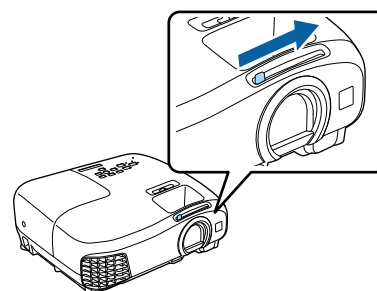
Quando il raffreddamento è completo, l'indicatore di operazione smette di lampeggiare.

**5** Scollegare il cavo di alimentazione.



Se il cavo di alimentazione è collegato, viene consumata una certa quantità di elettricità anche se non vengono effettuate operazioni.

**6** Chiudere il coprilenti.




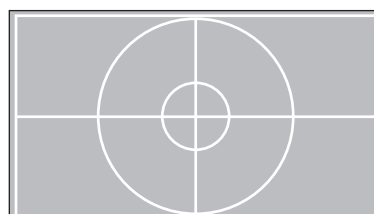
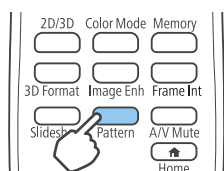


# Regolazione dell'immagine proiettata

## Visualizzazione del monoscopio

Per la regolazione di zoom/messa a fuoco o per la regolazione della posizione di proiezione dopo aver installato il proiettore, è possibile visualizzare un monoscopio invece di collegare un'apparecchiatura video.

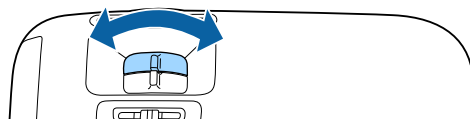
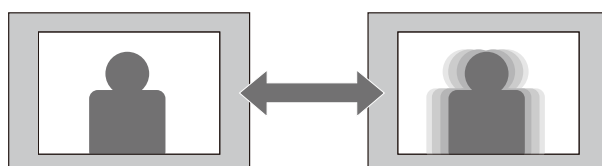
Premere il tasto  sul telecomando per visualizzare il monoscopio.



Premere nuovamente il tasto  per terminare la visualizzazione del test pattern.

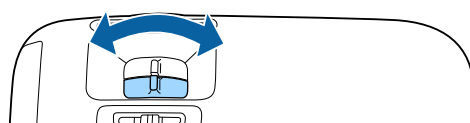
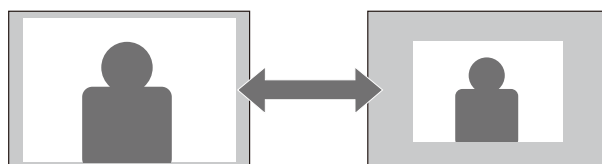
## Regolazione della messa a fuoco

Ruotare l'anello di regolazione della messa a fuoco per regolare la messa a fuoco.



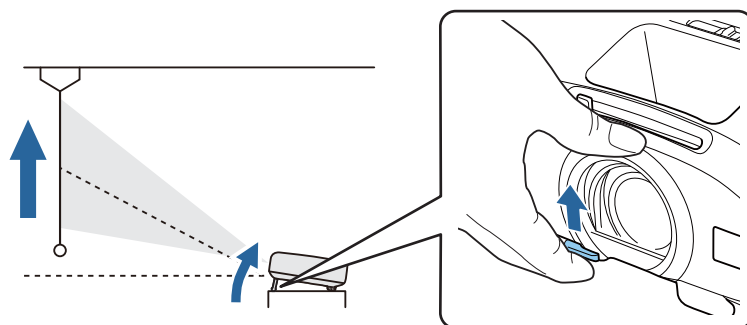
## Regolazione delle dimensioni di proiezione


Ruotare l'anello di regolazione dello zoom per regolare le dimensioni dell'immagine proiettata.



## Regolare l'altezza dell'immagine

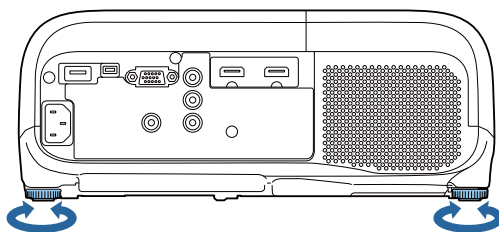
Premere la leva di sgancio del piedino per estendere il piedino regolabile anteriore. È possibile inclinare il proiettore fino a 12° per regolare l'altezza dell'immagine.



 La messa a fuoco è tanto più difficile quanto maggiore risulta l'angolo di inclinazione. Utilizzare un angolo di inclinazione moderato.

## Regolazione dell'inclinazione del proiettore


Se l'immagine proiettata è inclinata in orizzontale (i lati sinistro e destro dell'immagine proiettata sono ad altezze diverse) quando il proiettore viene posizionato su un tavolo, regolare il piedino posteriore in modo che entrambi i lati siano livellati.



## Correzione della distorsione

È possibile correggere la distorsione del keystone con uno dei seguenti metodi.

Correzione automatica (Solo EH-TW5350/EH-TW5300)	V-Keystone auto.	Consente di correggere automaticamente la distorsione del keystone verticale.
Correzione manuale	Keystone orizzontale	Correggere la distorsione del keystone orizzontale tramite il Correzione keystone orizzontale.
	H/V-Keystone	Corregge manualmente la distorsione orizzontale e verticale in modo indipendente.

-  • Le immagini proiettate si riducono dopo aver effettuato la correzione. Aumentare la distanza di proiezione per adattare l'immagine proiettata alle dimensioni dello schermo.
- Installare il proiettore parallelamente allo schermo senza alcuna perdita nella qualità dell'immagine. Se il proiettore non può essere installato parallelamente allo schermo, regolare la forma dell'immagine tramite Correzione keystone H/V.

### Correzione automatica (V-Keystone auto.) (solo EH-TW5350/EH-TW5300)

Se il proiettore viene spostato o inclinato durante la proiezione, V-Keystone auto. corregge automaticamente qualsiasi distorsione trapezoidale verticale. Due secondi dopo lo spostamento del proiettore, viene visualizzata una schermata di regolazione, quindi l'immagine proiettata viene corretta automaticamente.

V-Keystone auto. può correggere la distorsione dell'immagine proiettata in queste condizioni:

- L'angolo di proiezione è minore di 30° verso l'alto o il basso.
- **Proiezione** è impostato su **Front**. ➡ **Avanzate - Proiezione** p.75

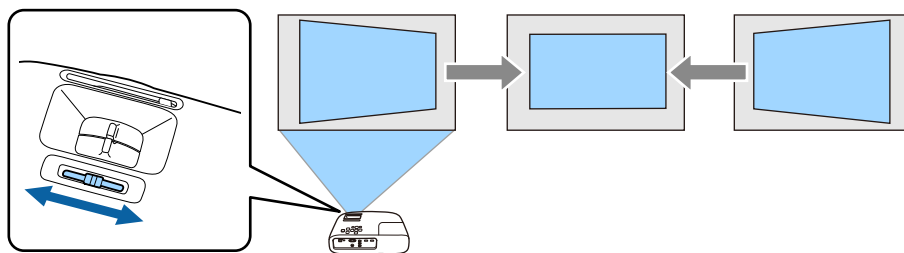


Se non si desidera utilizzare la funzione V-Keystone auto., impostare **V-Keystone auto.** su **Off**.

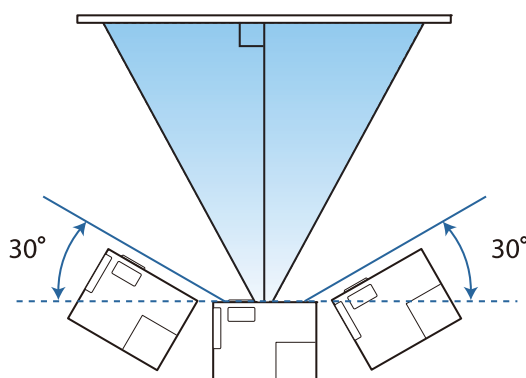
➡ **Impostazioni - Keystone - V-Keystone auto.** p.72

### ■ Correzione manuale (Regolatore H-Keystone)


Spostare il Correzione keystone orizzontale verso destra o verso sinistra per eseguire la correzione del keystone orizzontale.





È possibile effettuare correzioni efficaci entro un angolo di proiezione di 30° da sinistra a destra.



### ■ Correzione manuale (H/V-Keystone)

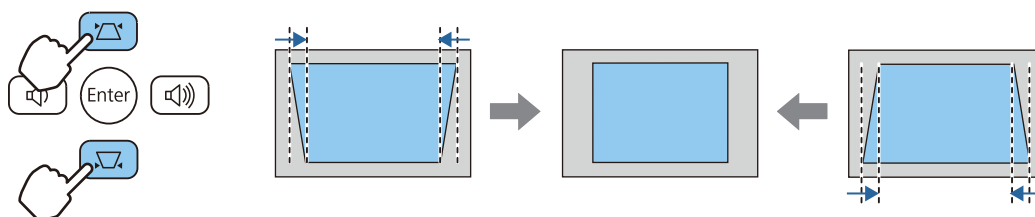
È possibile utilizzare i tasti  sul pannello di controllo per correggere la distorsione del keystone.

Premere i tasti  per visualizzare i calibratori V-Keystone/H-Keystone.

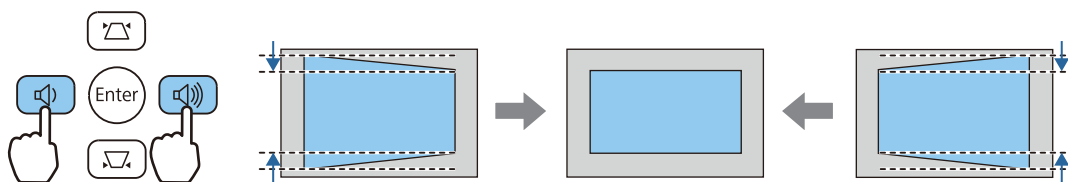
Quando i calibratori vengono visualizzati, premere i tasti  per eseguire la correzione verticale e premere i tasti  per eseguire la correzione orizzontale.

È possibile correggere immagini fino a 30° a destra, sinistra, alto o basso.

#### Quando la parte superiore o inferiore è troppo ampia



#### Quando la parte sinistra o destra è troppo ampia

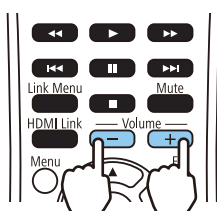


- È possibile regolare il volume premendo i tasti quando i calibratori non sono visualizzati. ➔ [p.32](#)
- È possibile impostare la funzione H/V-Keystone dal menu Configurazione. ➔ **Impostazioni - Keystone - V-Keystone/H-Keystone** [p.72](#)

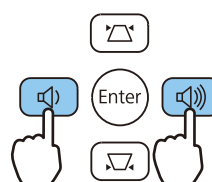
## Regolazione del volume

È possibile regolare il volume utilizzando i tasti sul telecomando o i tasti sul pannello di controllo.

Telecomando



Pannello di Controllo



- È inoltre possibile regolare il volume dal menu Configurazione. ➔ **Impostazioni - Volume** [p.72](#)
- Quando viene collegato un sistema audio-video al proiettore e si desidera regolare il volume del sistema audio-video, impostare **Link HDMI** su **On** e **Disp. uscita audio** su **Sistema AV**. ➔ **Impostazioni - Link HDMI** [p.72](#)
- Non è possibile regolare il volume dei dispositivi audio Bluetooth dal proiettore.



## Attenzione

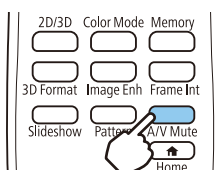
Non iniziare mai con un volume troppo elevato.

Un volume eccessivo emesso all'improvviso può causare perdite di udito. Abbassare sempre il volume prima dello spegnimento, in modo da poter aumentarlo gradualmente alla successiva accensione.

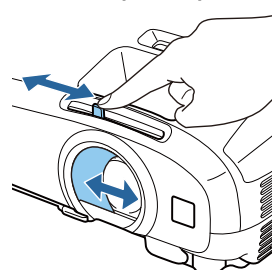
## Oscuramento dell'immagine e sospensione dell'audio temporanei (A/V Mute)

È possibile interrompere temporaneamente la proiezione e sospendere l'audio premendo il tasto sul telecomando o chiudendo il coprilente. Per riattivare la proiezione e l'audio, premere di nuovo il tasto o aprire il coprilente.


Telecomando



Unità principale






- Poiché un film continua a venire riprodotto anche se nascosto, non risulta possibile tornare al punto nel quale è stato eseguito l'oscuramento dell'immagine e la sospensione dell'audio.
- Il tasto  consente inoltre di commutare tra sospensione e riproduzione dell'audio.

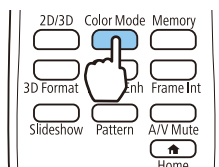





# Regolazione dell'immagine

## Selezione della qualità di proiezione (Modo colore)




È possibile ottenere la qualità di immagine ottimale in base all'ambiente di proiezione. La luminosità dell'immagine varia a seconda del modo selezionato.

1 Premere il tasto .




- È possibile effettuare impostazioni dal menu Configurazione.  **Immagine - Modo colore** [p.69](#)
- Se si preme il tasto , è possibile inoltre effettuare le impostazioni dalla Schermata iniziale.  [p.27](#)

2 Selezionare **Modo colore**.

Utilizzare i tasti   per selezionare una modalità, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.



Opzioni per la proiezione di immagini in 2D

Modo	Applicazione
Dinamico	Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti luminosi.
BrightCinema	Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti luminosi. Le immagini appaiono chiare e nitide.
Naturale	Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti bui. Si consiglia di selezionare questa modalità durante la regolazione del colore dell'immagine.  <a href="#">p.39</a>
Cinema	Questo modo è ideale per film e concerti in un locale buio.

## Opzioni per la proiezione di immagini in 3D

Modo	Applicazione
3D dinamico	Le immagini appaiono brillanti e più nitide rispetto a Cinema 3D.
Cinema 3D	Fornisce colori più nitidi rispetto a 3D dinamico.




## Commutazione della schermata tra schermo intero e zoom (Formato)

È possibile cambiare il tipo di segnale di ingresso, il formato e la risoluzione per l'abbinamento al **Formato** dell'immagine proiettata.

Le opzioni disponibili variano a seconda del segnale dell'immagine correntemente proiettata.

Premere il tasto  per visualizzare i menu nel seguente ordine.

**Segnale - Formato**

Utilizzare i tasti   per selezionare la voce, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.



Potrebbe non essere possibile modificare il **Formato** a seconda del segnale.

Selezionando generalmente **Automatico**, viene utilizzato il formato ottimale per la visualizzazione del segnale di ingresso. Cambiare l'impostazione se si desidera utilizzare un formato diverso.

La tabella seguente illustra l'immagine proiettata su uno schermo 16:9.

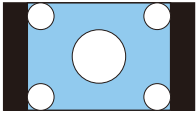
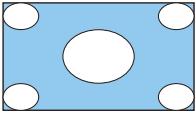
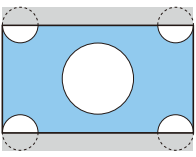
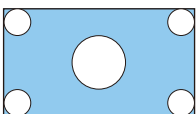
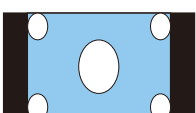
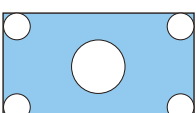
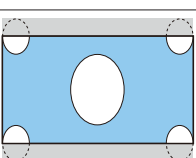
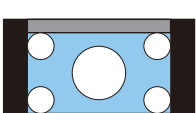
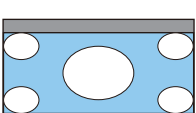
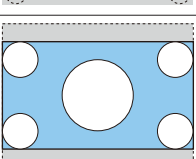
Immagine in ingresso	Impostazione del nome		
	Normale	Schermo intero	Zoom
Immagini in 4:3			
Immagini in 16:9		Quando si proiettano immagini in 16:9 non è possibile selezionare Schermo intero e Zoom.	
Immagini registrate con compressione			
Immagini Letterbox*			



Immagine in ingresso	Impostazione del nome		
	Normale	Schermo intero	Zoom
Note	Mantiene la corrispondenza con le dimensioni verticali del pannello di proiezione. Il formato varia a seconda dell'immagine in ingresso.	Consente di utilizzare l'intero pannello di proiezione. Il formato varia a seconda della risoluzione in ingresso.	Mantiene il formato del segnale di ingresso e la corrispondenza con le dimensioni orizzontali del pannello di proiezione. Le parti superiore e inferiore dell'immagine potrebbero venire troncate.


\* L'immagine letterbox utilizzata in questa descrizione è un'immagine in formato 4:3 visualizzata in 16:9 con margini neri nelle parti superiore e inferiore per il posizionamento dei sottotitoli. I margini nella parti superiore e inferiore dell'immagine proiettata sono utilizzati per i sottotitoli.




Tenere presente che la funzione Formato del proiettore per ridurre, ingrandire o dividere l'immagine proiettata per scopi commerciali o per visione pubblica potrebbe violare i diritti degli autori dell'immagine in base alle normative sul copyright.

## Regolazione della Nitidezza

È possibile regolare il contorno dell'immagine.

Premere il tasto  per visualizzare i menu nel seguente ordine.

### Immagine - Nitidezza

Utilizzare i tasti  per effettuare le regolazioni.

L'immagine diviene più nitida all'aumentare del valore e più sfumata al diminuire del valore.



## Regolazione della risoluzione dell'immagine (Miglior. immagine)




È possibile regolare la risoluzione dell'immagine tramite la funzione Miglior. immagine.

Disponibile solo quando si ricevono segnali in ingresso dalle porte Video, HDMI1, HDMI2, PC, o Screen Mirroring.



I seguenti contenuti sono regolabili.

Mod. preimp. immagine	Selezionare le impostazioni preparate in precedenza come impostazioni per <b>Riduzione rumore</b> , <b>Riduzione rumore MPEG</b> e <b>Migliora dettagli</b> .
Riduzione rumore	(Disponibile solo quando <b>Elaboraz. immagine</b> è impostato su <b>Fine</b> ) Rende uniformi le immagini irregolari.
Riduzione rumore MPEG	Rende uniformi le immagini irregolari in formato MPEG.
Migliora dettagli	Migliora il contrasto nell'immagine per creare un effetto più accentuato e materico.  In base all'immagine, potrebbe essere visibile una evidenziazione sul bordo tra i due colori. Se questo effetto disturba, impostare un valore più basso.

**1** Premere il tasto  per visualizzare i menu nell'ordine **Immagine - Miglior. immagine.**

**2** Utilizzare i tasti   per selezionare la voce da regolare, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.




**3** Utilizzare i tasti   per effettuare le regolazioni.

Premere il tasto  per regolare un'altra voce.

Premere il tasto  per ripristinare le regolazioni ai valori predefiniti.




**4** Premere il tasto  per uscire dal menu.

## Impostazione di Diaframma autom.

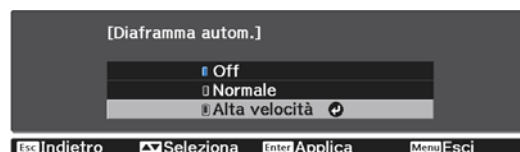
Impostando automaticamente la luminanza in base all'immagine visualizzata, è possibile vedere immagini profonde e dettagliate.

È possibile selezionare la regolazione della luminanza tracciando le modifiche nella luminosità dell'immagine visualizzata da **Normale** ad **Alta velocità**.

Premere il tasto  per visualizzare i menu nel seguente ordine.

**Immagine - Diaframma autom.**



Utilizzare i tasti   per selezionare la voce, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.



## Impostazione di Interpolazione frame

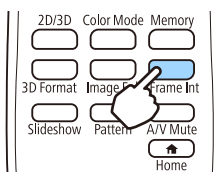
È possibile riprodurre uniformemente immagini con movimento rapido producendo frame intermedi tra i frame originali.

Interpolazione frame è disponibile nelle seguenti condizioni.

- Quando **Elaboraz. immagine** è impostata su **Fine**.  **Segnale - Avanzate - Elaboraz. immagine** [p.70](#)
- Quando la sorgente è Video, HDMI1, o HDMI2.
- Quando sono inviati segnali di ingresso 2D o 3D (1080p 24 Hz).  [p.104](#)




1

Premere il tasto .



È possibile effettuare impostazioni dal menu Configurazione. ➡ **Immagine - Interpolazione frame** [p.69](#)

2

Utilizzare i tasti   per selezionare la voce, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.







# Regolazione del colore

## Regolazione di Temp. colore

È possibile regolare l'inclinazione dell'intera immagine. Effettuare la regolazione se l'immagine è leggermente troppo blu o troppo rossa o altro.


Premere il tasto  per visualizzare i menu nel seguente ordine.

**Immagine - Temp. colore - Temp. colore**

Utilizzare i tasti  per effettuare le regolazioni.


Le tinte blu si rafforzano all'aumentare del valore mentre le tinte rosse si rafforzano al diminuire del valore.



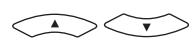

Premere il tasto  per ripristinare le regolazioni ai valori predefiniti.

## Regolazione RGB (Offset e Guadagno)

È possibile regolare la luminosità delle aree scure (Offset) e delle aree luminose (Guadagno) per R (rosso), G (verde) e B (blu).

Premere il tasto  per visualizzare i menu nel seguente ordine.


**Immagine - Temp. colore - Personalizzato**

Utilizzare i tasti  per selezionare la voce, quindi utilizzare i tasti  per effettuare le regolazioni. L'immagine diventa più chiara con spostamento verso destra (positivo) e più scura con spostamento verso sinistra (negativo).



Offset	Quando l'immagine viene resa più chiara, le ombreggiature per le sezioni più scure vengono maggiormente risaltate. Quando l'immagine viene resa più scura, risulterà per un verso più corposa ma le ombreggiature delle sezioni più scure saranno meno distinguibili.
Guadagno	Quando l'immagine viene resa più chiara, le sezioni chiare diventano più bianche e l'ombreggiatura svanisce. Quando l'immagine viene resa più scura, le ombreggiature per le sezioni chiare vengono maggiormente risaltate.






Premere il tasto  per ripristinare le regolazioni ai valori predefiniti.

## Regolazione di sfumatura, saturazione e luminosità



È possibile regolare la sfumatura, la saturazione e la luminosità per ciascuno dei colori R (rosso), G (verde), B (blu), C (ciano), M (magenta) e Y (giallo).



Sfumatura	Consente di regolare il colore globale dell'immagine sul blu, verde o rosso.
Saturazione	Consente di regolare l'intensità globale dell'immagine.
Luminosità	Consente di regolare la luminosità globale del colore dell'immagine.

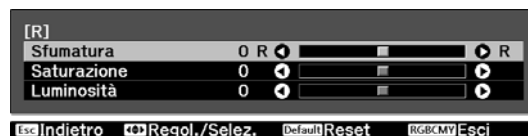
1 Premere il tasto  per visualizzare i menu nell'ordine **Immagine - Avanzate - RGBCMY**.

2 Utilizzare i tasti   per selezionare il colore da regolare, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.




3 Utilizzare i tasti   per selezionare **Sfumatura**, **Saturazione** o **Luminosità**.

4 Utilizzare i tasti   per effettuare le regolazioni.



Premere il tasto  per regolare un altro colore.

Premere il tasto  per ripristinare le regolazioni ai valori predefiniti.


5 Premere il tasto  per uscire dal menu.




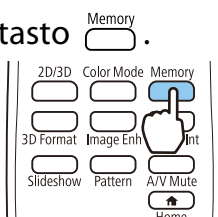
# Visualizzazione dell'immagine con qualità immagine preimpostata (funzione Memoria)




## Memorizzazione

È possibile salvare i valori di regolazione per **Immagine** dal menu di Configurazione.




**1** Premere il tasto , e quindi eseguire le impostazioni per **Immagine** che si desiderano salvare.

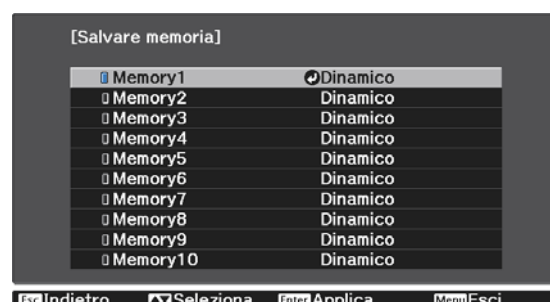
**2** Premere il tasto .



**3** Utilizzare i tasti   per selezionare **Salvare memoria**, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.



**4** Utilizzare i tasti   per selezionare il nome della memoria da salvare, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.




Le impostazioni correnti del proiettore vengono salvate in memoria.

Se il contrassegno a sinistra del nome della memoria è verde acqua, significa che la memoria è già stata registrata. Quando si seleziona una memoria registrata, viene visualizzato un messaggio di conferma per la sovrascrittura della memoria. Se si seleziona **Sì**, il contenuto precedente viene cancellato e vengono salvate le impostazioni correnti.

## Richiamo di una memoria

È possibile caricare i valori di regolazione dal telecomando per modificare la qualità dell'immagine.


**1** Premere il tasto  e quindi selezionare **Richiamare memoria**. Viene visualizzata la schermata **Richiamare memoria**.

**2** Selezionare il nome di memoria desiderato.



- Il modo colore salvato in memoria viene visualizzato a destra.
- A seconda del segnale di ingresso, parte della memoria richiamata potrebbe non venire applicata all'immagine proiettata.
- Le memorie salvate per immagini in 2D possono essere caricate solo quando si proiettano immagini in 2D. Le memorie salvate per immagini in 3D possono essere caricate solo quando si proiettano immagini in 3D.

## Eliminazione di una memoria salvata


- 1 Premere il tasto  e quindi selezionare **Cancellare memoria**.  
Viene visualizzata la schermata **Cancellare memoria**.
- 2 Selezionare il nome di memoria desiderato.  
Viene visualizzato un messaggio di conferma. Se si seleziona **Sì**, il contenuto della memoria salvata viene cancellato.



Quando si eliminano le memorie salvate, eseguire **Reset della memoria**. ➡ **Reset - Reset della memoria** [p.79](#)

## Ridenominazione di una memoria






È possibile assegnare un nuovo nome a ciascun nome di memoria utilizzando fino a 12 caratteri. Per agevolare il richiamo della memoria, assegnare un nome semplice da ricordare.

- 1 Premere il tasto  e quindi selezionare **Rinomina memoria**.  
Viene visualizzata la schermata **Rinomina memoria**.
- 2 Selezionare il nome della memoria da modificare.  
Viene visualizzata la schermata di selezione con i nomi delle memorie.
- 3 Selezionare il nome della memoria preparato in anticipo o **Personalizzato**.  
Per modificare un nome personalizzato, selezionare **Personalizzato**, quindi andare al passaggio 4. Se si seleziona **Personalizzato**, viene visualizzata una tastiera.  
Quando si seleziona un nome di memoria preparato in precedenza, verificare che il nome della memoria sia cambiato.



4

## Immettere un nuovo nome.

Utilizzare i tasti     per selezionare un carattere, quindi premere il tasto  per confermare la selezione. Immettere fino a 12 caratteri.

Una volta terminato di immettere il nome, selezionare **Finish**.

Il nome di memoria viene modificato.










## Visione di immagini in 3D

### Preparazione alla visualizzazione di immagini 3D

Verificare quanto segue prima di visualizzare immagini 3D.

- La sorgente è HDMI1 o HDMI2.
- Impostare **Visualizzazione 3D** su **Automatico** o **3D**.  
Quando è impostato **2D**, premere il tasto  sul telecomando e passare a **Automatico** o **3D**.  **Segnale - Impostazione 3D - Visualizzazione 3D** p.70
- Pairing degli occhiali 3D.  p.46

Il proiettore supporta i seguenti formati 3D.


- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

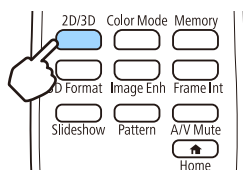
### Se non risulta possibile visualizzare l'immagine 3D

Il proiettore proietta automaticamente un'immagine 3D quando rileva un formato 3D.

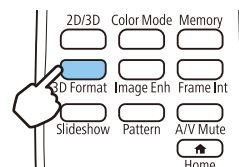
Alcune trasmissioni TV in 3D potrebbero non contenere segnali in formato 3D. In questo caso, seguire i passaggi di seguito per impostare il formato 3D.

#### 1 Premere il tasto per impostare **Visualizzazione 3D** su **3D**.

Il tasto  consente di alternare la modalità **Visualizzazione 3D** tra **Automatico**, **3D**, e **2D**.

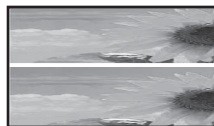
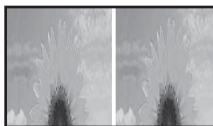


#### 2 Premere il tasto per impostare il formato 3D sul dispositivo audio-video.





- Se si usa un dispositivo o un cavo che non supporta immagini 3D, non è possibile eseguire la proiezione 3D.
- Per ulteriori dettagli sulle impostazioni del formato 3D sul dispositivo audio-video, vedere la documentazione fornita con quest'ultimo.
- Quando il formato 3D non è stato impostato correttamente l'immagine non verrà proiettata correttamente, come indicato sotto.



- Se l'immagine 3D non viene proiettata correttamente anche quando è impostato il formato 3D, i tempi per la sincronizzazione degli occhiali 3D potrebbe essere invertita. Invertire i tempi di sincronizzazione tramite **Invers. occhiali 3D**. **Segnale - Impostazione 3D - Invers. occhiali 3D** p.70
- La percezione di un'immagine 3D varia da individuo a individuo.
- Quando si avvia la proiezione di un'immagine 3D, viene mostrato un avviso sulla visualizzazione di immagini 3D. È possibile disattivare tale avvertenza impostando **Avviso visualizz. 3D** su **Off**. **Segnale - Impostazione 3D - Avviso visualizz. 3D** p.70
- Durante la proiezione 3D, le seguenti funzioni del menu Configurazione non possono essere modificate.  
Formato (Normale fisso), Overscan (Off fisso)
- Non è possibile utilizzare la funzione Split Screen (solo EH-TW5350) durante la proiezione 3D.
- La visione delle immagini in 3D può variare a seconda della temperatura dell'ambiente e del consumo della lampada. Evitare di utilizzare il proiettore se l'immagine non viene proiettata normalmente.

## Uso degli occhiali 3D

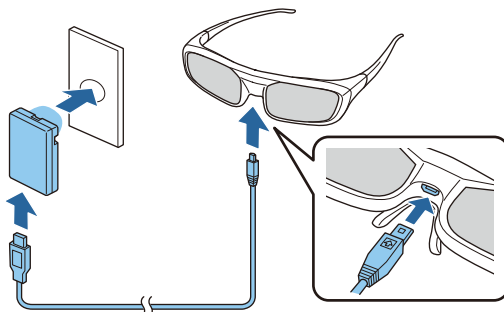
Utilizzare gli occhiali 3D (ELPGS03) per visualizzare le immagini 3D. p.103



Gli occhiali 3D sono dotati di pellicole adesive di protezione. Rimuovere le pellicole adesive di protezione prima dell'uso.

## Caricamento degli occhiali 3D

Utilizzare il cavo USB di ricarica per collegare gli occhiali 3D all'adattatore di carica USB (ELPAC01), e quindi collegare l'adattatore di carica USB a una presa di corrente.



- È possibile ricaricare solo gli occhiali 3D ELPGS03.
- È possibile utilizzare gli occhiali per circa tre ore dopo la ricarica di appena 3 minuti. Una ricarica completa dura 50 minuti e permette di utilizzare gli occhiali per circa 40 ore.
- È inoltre possibile ricaricare collegando gli occhiali 3D al proiettore. Quando si usa il proiettore per ricaricare gli occhiali 3D, collegare il cavo di ricarica USB alla porta USB (Tipo A) sul proiettore (è possibile effettuare la ricarica solo quando il proiettore è acceso).

## Attenzione

- Collegare esclusivamente a una presa elettrica che utilizzi la tensione indicata sull'adattatore.
- Quando si utilizza il cavo USB tenere presente i seguenti punti.
  - Il cavo non deve essere piegato, attorcigliato o tirato con forza eccessiva.
  - Il cavo non deve venire modificato.
  - Non eseguire l'allacciamento accanto a un riscaldatore elettrico.
  - Non utilizzare il cavo se danneggiato.

## ■ Pairing degli occhiali 3D

Per visualizzare le immagini 3D, occorre prima effettuare il pairing degli occhiali 3D con il proiettore.

Premere il tasto [Pairing] sugli occhiali 3D per alcuni secondi per avviare l'accoppiamento. Per ulteriori informazioni, vedere il Manuale dell'utente degli occhiali 3D.



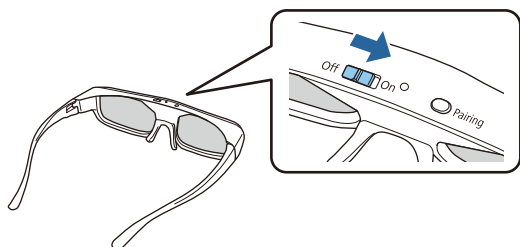
- Quando si utilizzano gli occhiali 3D per la prima volta, il pairing viene eseguito quando gli occhiali 3D sono accesi. Non risulta necessario eseguire il pairing se le immagini 3D vengono già visualizzate correttamente.
- Una volta eseguito il pairing, è possibile vedere le immagini 3D quando i dispositivi vengono successivamente accesi.
- È possibile eseguire il pairing entro un raggio di tre metri dal proiettore. Durante l'esecuzione del pairing, assicurarsi di rimanere entro un raggio di tre metri dal proiettore. In caso contrario il pairing non riesce.
- Se la sincronizzazione non riesce entro 30 secondi, l'accoppiamento viene automaticamente annullato. Quando il pairing viene annullato, non risulta possibile visualizzare le immagini 3D a causa del mancato pairing.

## ■ Come indossare gli occhiali 3D

1

Accendere gli occhiali 3D facendo scorrere l'interruttore [Power] su On.

L'indicatore luminoso si accende per diversi secondi e quindi si spegne.



2

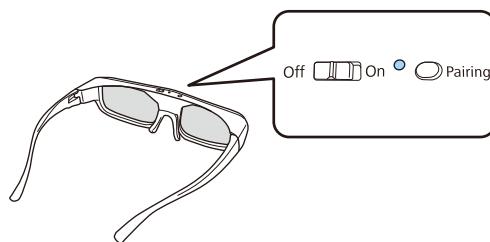
Indossare gli occhiali 3D e prepararsi a godere dello spettacolo.



- Una volta terminato l'uso degli occhiali 3D, spegnerli facendo scorrere l'interruttore [Power] su Off.
- Se gli occhiali 3D non vengono utilizzati per almeno 30 secondi, si spegneranno automaticamente. Per riaccendere gli occhiali 3D, far scorrere l'interruttore [Power] su Off, quindi riportarlo su On.

## ■ Lettura dell'indicatore sugli occhiali 3D

È possibile controllare lo stato degli occhiali 3D osservando se l'indicatore corrispondente è acceso o lampeggia.



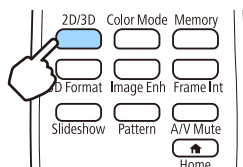
Indicatore	Stato
Lampeggia rosso due volte x5	Batteria debole
Acceso rosso	Caricamento
Acceso verde	Carica completata
Lampeggia verde e rosso alternativamente	Pairing
Acceso verde per dieci secondi e poi spento	Accensione o pairing riusciti

## Conversione di immagini 2D in 3D

È possibile convertire immagini 2D da HDMI1 o HDMI2 in immagini 3D.

- 1 Premere il tasto per impostare **Visualizzazione 3D** su **Automatico**.

Il tasto consente di alternare la modalità **Visualizzazione 3D** tra **Automatico**, **3D**, e **2D**.



- 2 Premere il tasto per visualizzare il menu nell'ordine **Segnale - Impostazione 3D - Conversione 2D in 3D**.

- 3 Utilizzare i tasti per selezionare il livello dell'effetto 3D, quindi premere il tasto per confermare la selezione.



## Avvertenze relative alla visione di immagini in 3D

Tenere presente i seguenti punti importanti quando si guardano immagini in 3D.



### Avvertenza

#### Smontaggio o modifica

- Non smontare o modificare gli occhiali 3D.  
Ciò può comportare rischi di incendio o di visione anormale delle immagini con conseguente disagio dell'utente.

#### Ambienti di stoccaggio

- Non lasciare gli occhiali 3D o i componenti in dotazione entro la portata dei bambini.  
Tali oggetti possono venire inavvertitamente ingeriti. Se si verificano delle ingestioni accidentali, contattare immediatamente un medico.

#### Riscaldamento

- Non posizionare gli occhiali 3D sul fuoco, su una sorgente di calore o lasciarli incustoditi in un ambiente soggetto a temperature elevate. Poiché questo dispositivo è dotato di una batteria al litio incorporata ricaricabile, potrebbe causare bruciature o incendi in caso di accensione o esplosione.

#### Caricamento

- Per il caricamento, collegare il cavo in dotazione alla porta USB indicata da Epson. Non caricare utilizzando altri dispositivi, in quanto la batteria potrebbe perdere, surriscaldarsi o esplodere.
- Per caricare gli occhiali 3D, utilizzare esclusivamente il cavo di caricamento in dotazione. In caso contrario, vi sono rischi di surriscaldamento, accensione o esplosione.



### Attenzione

#### Occhiali 3D

- Non lasciare cadere o premere con forza eccessiva gli occhiali 3D.  
Se parti delle lenti si rompono, vi sono rischi di lesioni. Conservare gli occhiali nell'apposita custodia.
- Fare attenzione ai bordi della montatura quando si indossano gli occhiali 3D.  
Se colpiscono l'occhio, vi sono rischi di lesioni.
- Non inserire le dita nelle sezioni mobili (ad esempio, le cerniere) degli occhiali 3D.  
In caso contrario, vi sono rischi di lesioni.



## Attenzione

### Come indossare gli occhiali 3D

- Assicurarsi di indossare correttamente gli occhiali 3D.  
Non indossare gli occhiali 3D capovolti.  
Se l'immagine non viene visualizzata correttamente negli occhi destro e sinistro, l'utente può andare incontro a disagio.
- Non indossare gli occhiali se non si sta guardando un'immagine in 3D.
- La percezione di un'immagine 3D varia da individuo a individuo. Interrompere l'uso della funzione 3D se si percepisce disagio o se non si vede in 3D.  
Se si continua la visione delle immagini in 3D, si possono avvertire dei malesseri.
- Interrompere immediatamente l'uso degli occhiali 3D se si riscontrano sensazioni anormali o se si verifica un funzionamento difettoso.  
Se si continua a indossare gli occhiali 3D, vi sono rischi di lesioni o di malessere.
- Interrompere l'uso degli occhiali 3D se orecchi, naso o tempie si arrossano o provocano dolore o prurito.  
Se si continua ad indossare gli occhiali 3D, si possono avvertire dei malesseri.
- Interrompere l'uso degli occhiali 3D se ciò provoca sensazioni anomale sulla pelle.  
In alcuni casi estremamente rari, la vernice o i materiali utilizzati negli occhiali 3D possono causare una reazione allergica.



## Attenzione

### Tempo di visione

- Quando si guardano immagini in 3D, effettuare sempre delle pause periodiche in caso di visione prolungata.  
Periodi prolungati di visione delle immagini in 3D possono causare affaticamento della vista.  
La quantità di tempo e la frequenza di tali pause variano da individuo a individuo. Se si continua ad avvertire affaticamento o disagio agli occhi anche dopo una pausa di visione, interrompere immediatamente la visione.

### Attenzione

#### Visione di immagini in 3D

- Se si riscontra affaticamento o disagio agli occhi durante la visione di immagini in 3D, interrompere immediatamente la visione.  
Se si continua la visione delle immagini in 3D, si possono avvertire dei malesseri.
- Quando si guardano immagini in 3D, assicurarsi di indossare sempre gli occhiali 3D. Non provare a guardare immagini in 3D senza occhiali 3D.  
Altrimenti, possono verificarsi dei malesseri.
- Non posizionare oggetti fragili nelle vicinanze quando si utilizzano gli occhiali 3D.  
Le immagini in 3D possono causare movimenti involontari del corpo con conseguente rischio di danneggiamento di oggetti circostanti o di lesioni alla persona.
- Indossare gli occhiali 3D solo quando si guardano immagini in 3D. Evitare di muoversi nell'ambiente mentre si indossano gli occhiali 3D.  
La visione può apparire più scura del normale, con conseguente rischio di cadute o lesioni.
- Cercare di mantenere una postura il più possibile allineata allo schermo di visione quando si guardano le immagini in 3D.  
La visione di immagini in 3D da una prospettiva angolata riduce l'effetto 3D e può essere causa di malessere a seguito di variazioni non desiderate del colore.
- Se si utilizzano gli occhiali 3D in un ambiente con illuminazione fluorescente o LED, potrebbero essere osservabili fenomeni di lampeggiamento o sfarfallio nell'ambiente. Se ciò dovesse verificarsi, ridurre l'illuminazione fino alla scomparsa dello sfarfallio oppure spegnere completamente le luci quando si guardano immagini in 3D. In alcuni casi estremamente rari, tale sfarfallio potrebbe provocare crisi o svenimenti in alcuni individui. Se si inizia ad avvertire una sensazione di disagio o di malessere durante la visione di immagini in 3D, interrompere immediatamente la visione.
- Quando si guardano immagini in 3D, collocarsi a una distanza di almeno tre volte l'altezza dello schermo. La distanza di visione consigliata per uno schermo di 80 pollici è di almeno 3 metri e di almeno 3,6 metri per uno schermo di 100 pollici.  
Un posizionamento, in piedi o seduti, a una distanza inferiore alla distanza di visione consigliata può affaticare gli occhi.

### Attenzione

#### Rischi sanitari

- Non utilizzare gli occhiali 3D se si è sensibili alla luce, in caso di malattie cardiache o in condizioni fisiche non ottimali.  
Altrimenti, le condizioni preesistenti possono aggravarsi.

### Attenzione

#### Età consigliata per la visione

- L'età minima consigliata per la visione di immagini in 3D è di sei anni.
- I bambini di età inferiore ai sei anni sono ancora in fase di sviluppo e la visione di immagini in 3D può essere causa di complicazioni. Se si nutrono eventuali preoccupazioni, consultare un medico.
- La visione di immagini in 3D con occhiali 3D da parte dei bambini deve essere supervisionata da un adulto. Risulta spesso difficile accertare quando un bambino è sottoposto ad affaticamento o disagio e ciò può comportare la comparsa di malessere improvviso. Osservare sempre attentamente il bambino per assicurarsi che non sia soggetto ad affaticamento degli occhi durante la visione.



# Uso della funzione Link HDMI

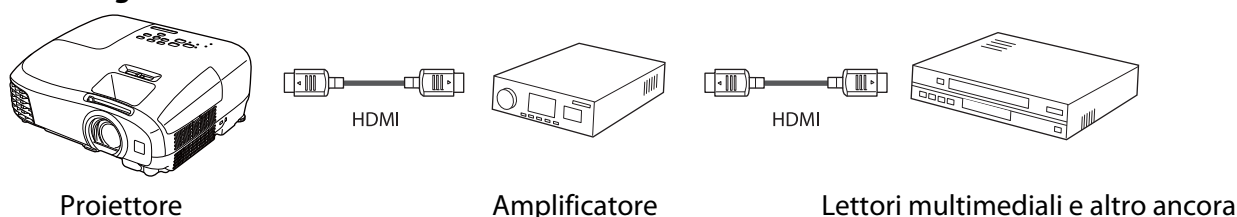
## Funzione Link HDMI

Quando un dispositivo audio-video conforme agli standard CEC HDMI viene collegato alla porta HDMI del proiettore, è possibile eseguire operazioni comuni quali l'accensione e la regolazione del volume per il sistema audio-video da un solo telecomando.



- Purché il dispositivo audio-video soddisfi gli standard CEC HDMI, è possibile utilizzare la funzione Link HDMI anche se il sistema audio-video intermedio non soddisfa tali requisiti.
- È possibile collegare contemporaneamente fino a 3 lettori multimediali che soddisfano gli standard HDMI CEC.

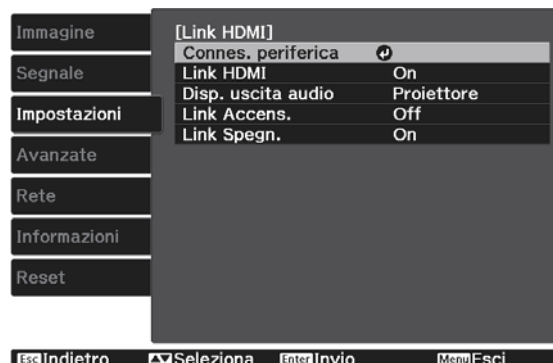
### Esempio di collegamento



## Impostazioni Link HDMI

Quando **Link HDMI** è impostato su **On**, è possibile eseguire le seguenti operazioni. ➡ **Impostazioni - Link HDMI - Link HDMI** p.72

- **Link Cambio Ingresso**  
Consente di cambiare la sorgente di ingresso del proiettore su HDMI quando il contenuto viene riprodotto sul dispositivo collegato.
- **Funzionamento Dispositivi Collegati**  
Tramite il telecomando del proiettore, è possibile eseguire operazioni quali Avvio, Stop, Avanzamento veloce, Riavvolgimento, Capitolo successivo, Capitolo precedente, Pausa, Regolazione Volume e Audio Mute.



Inoltre sono selezionabili le seguenti funzioni dalla schermata **Link HDMI**.

Funzione	Descrizione
Disp. uscita audio	Quando è collegato un sistema audio-video, è possibile impostare l'emissione dell'audio dal diffusore del proiettore oppure dal sistema audio-video.
Link Accens.	Quando è impostato <b>Link Accens.</b> su <b>On</b> , le operazioni sono correlate come segue. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando il proiettore è acceso, i dispositivi collegati sono anch'essi accesi.</li> <li>• Inoltre, quando i dispositivi collegati sono accesi e i contenuti in riproduzione, il proiettore si accende.</li> </ul>



Funzione	Descrizione
Link Spegn.	<p>Quando è impostato <b>Link Spegn.</b> su <b>On</b>, quando il proiettore è spento, anche i dispositivi collegati si spengono.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Funziona solo quando è attivata la funzione di collegamento alimentazione CEC del dispositivo collegato.</li> <li>• Tenere presente che, a seconda dello stato del dispositivo collegato (ad esempio, se in fase di registrazione), il dispositivo potrebbe non spegnersi.</li> </ul>



Per utilizzare la funzione Link HDMI, occorre configurare il dispositivo collegato. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo collegato.

## Connessione

È possibile verificare i dispositivi collegati e disponibili per la funzione Link HDMI e quindi selezionare il dispositivo dal quale si desidera proiettare l'immagine. I dispositivi controllabili tramite Link HDMI diventano automaticamente il dispositivo selezionato.

Prima di visualizzare l'elenco dei dispositivi collegati, verificare che **Link HDMI** sia impostato su **On**.

**Impostazioni - Link HDMI - Link HDMI** [p.72](#)

1

Premere il tasto  e quindi selezionare **Connes. periferica**.

Viene visualizzato l'elenco **Connes. periferica**.

I dispositivi che presentano un'icona verde acqua sulla sinistra risultano collegati da Link HDMI.

Se il nome del dispositivo non può essere stabilito, questo campo rimane vuoto.

2

Selezionare il dispositivo da azionare tramite la funzione Link HDMI.



- Se il cavo non è conforme agli standard HDMI, l'azionamento non risulta possibile.
- Alcuni dispositivi collegati o alcune funzioni di tali dispositivi potrebbero non risultare completamente operativi anche in caso di conformità con gli standard CED HDMI. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo collegato.



# Riproduzione dei dati di immagine (presentazione)

## Dati compatibili

I seguenti tipi di file memorizzati su dispositivi di archiviazione USB, quali le memorie USB e le fotocamere digitali collegate alla porta USB del proiettore, possono essere visualizzati sotto forma di presentazione.

### Tipi di file compatibili con la presentazione

Tipo di file (estensione)	Note
.jpg	<ul style="list-style-type: none"> <li>Le immagini che usano il modo colore CMYK non sono compatibili.</li> <li>Le immagini in formato progressivo non sono compatibili.</li> <li>Le immagini con risoluzione superiore a 8192 x 8192 non sono compatibili.</li> <li>A causa delle caratteristiche dei file JPEG, è possibile che le immagini non vengano proiettate nitidamente se il rapporto di compressione è troppo alto.</li> </ul>

## Riproduzione di una Presentazione

1


Collegare un dispositivo di archiviazione USB.

I file vengono visualizzati sotto forma di miniature.






Per aprire una cartella, selezionare la cartella e quindi premere il tasto .



Se le miniature dei file non vengono visualizzate, premere il tasto  sul telecomando per cambiare la sorgente.





2

Selezionare **Presentazione**.

Utilizzare i tasti   per selezionare **Presentazione** nella parte inferiore destra della schermata, quindi premere il tasto .






La Presentazione viene avviata.



- Per chiudere la presentazione, scollegare il dispositivo di archiviazione USB.
- Selezionare un'immagine dalle miniature e premere il tasto  per ingrandire l'immagine selezionata. Premere i tasti   sul telecomando durante la visualizzazione di un'immagine ingrandita per passare da un'immagine all'altra. È inoltre possibile ruotare l'immagine utilizzando i tasti .

## Impostazioni per la Presentazione


È possibile impostare l'ordine di visualizzazione dei file e le azioni per la presentazione nella schermata delle opzioni.

- 1 Utilizzare i tasti     per posizionare il cursore sopra la cartella nella quale si desidera modificare le impostazioni, e quindi premere il tasto .

Viene visualizzato il sottomenu.

- 2 Selezionare **Opzione**, e quindi premere il tasto .

Viene visualizzata la schermata delle opzioni.


- 3 Posizionare il cursore sulla voce che si desidera modificare, e premere il tasto  per eseguire le impostazioni per ciascuna voce.

La tabella seguente mostra i dettagli di ogni voce.

Ordine visualizzazione	È possibile selezionare se visualizzare i file secondo le opzioni <b>Ordina per nome</b> o <b>Ordina per data</b> .
Ordinamento	È possibile selezionare se ordinare i file in ordine <b>Crescente</b> o <b>Decrescente</b> .
Riesegui	È possibile impostare se rieseguire una Presentazione.
Tempo cambio schermo	Quando si avvia una presentazione, è possibile impostare il tempo di visualizzazione per singolo file. È possibile impostare un tempo compreso tra <b>No</b> (0) e 60 secondi. Quando si imposta <b>No</b> , l'avvio automatico viene disabilitato.
Effetto	È possibile impostare gli effetti a schermo quando si passa da una diapositiva all'altra.

- 4 Una volta terminate le impostazioni, utilizzare i tasti     per posizionare il cursore su **OK**, quindi premere il tasto .

In tal modo vengono applicate le impostazioni.

Se non si desidera applicare le impostazioni, posizionare il cursore su **Annulla** e quindi premere il tasto .



# Proiezione di due immagini simultanee (Split Screen) (Solo EH-TW5350)

## Proiezione in Split Screen

È possibile utilizzare la funzione split screen per proiettare simultaneamente due immagini da sorgenti di immagine diverse (HDMI1/HDMI2 e Screen Mirroring).

Verificare i seguenti punti prima di avviare la proiezione in Split Screen.

- Collegare i dispositivi al proiettore tramite Screen Mirroring. [p.63](#)
- Accertarsi che la sorgente sia HDMI1 o HDMI2.

1

Premere il tasto per visualizzare il menu **Impostazioni**.

2

Selezionare **Split Screen**, e quindi premere il tasto .

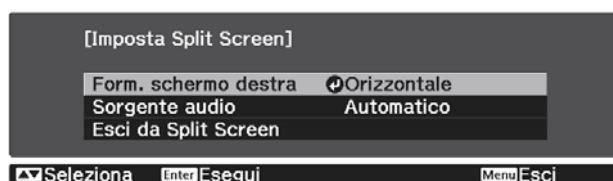
Le immagini provenienti dalla sorgente HDMI1 o HDMI2 vengono proiettate sulla sinistra dello schermo e le immagini provenienti da Screen Mirroring vengono proiettate sulla destra dello schermo.



Le immagini 3D non sono proiettabili in modalità split screen.

## Modifica delle impostazioni Split Screen

Quando si preme il tasto durante l'esecuzione della proiezione in split screen, è possibile modificare le impostazioni Split Screen.



La tabella seguente mostra i dettagli di ogni voce.

Form. schermo destra	Selezionare l'orientamento e le dimensioni dell'immagine inviata tramite Screen Mirroring.
Sorgente audio	Selezionare la sorgente per l'uscita audio. Quando viene selezionato <b>Schermo sinistra</b> , l'audio viene emesso dalla sorgente HDMI1 o HDMI2. Quando viene selezionato <b>Schermo destra</b> , l'audio viene emesso tramite Screen Mirroring.
Esci da Split Screen	Esce dalla visualizzazione in split screen.

## Uscire dallo Split Screen

Per uscire dalla proiezione in split screen, premere il tasto .



## Proiezione tramite LAN wireless

È possibile proiettare immagini da smartphone, tablet e computer su LAN wireless.


Per proiettare su LAN wireless, occorre impostare prima la rete wireless per il proiettore e i dispositivi collegati.

È possibile utilizzare uno dei seguenti metodi per proiettare su LAN wireless.

- EasyMP Network Projection per condividere il proiettore in rete e proiettare immagini da qualsiasi computer presente nella rete.

Scaricare EasyMP Network Projection dal seguente sito web.

<http://www.epson.com/>

- Epson iProjection per collegare il proiettore e il dispositivo mobile in modalità wireless usando l'app disponibile su App Store o Google Play.  [p.59](#)

### Selezione delle impostazioni di rete del proiettore

Prima di proiettare dalla rete wireless, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul proiettore.

**1** Premere il tasto  per visualizzare i menu nell'ordine **Rete - Alim. LAN wireless**.

**2** Utilizzare i tasti   per selezionare **On**, e quindi premere il tasto .



**3** Selezionare **Configurazione di rete**, e quindi premere il tasto .



4

Selezionare **Basilari**, e quindi impostare quanto segue se necessario.

- **Nome proietto.:** immettere un nome di un massimo di 16 caratteri alfanumerici per identificare il proiettore in rete.
- **Password Remote:** durante l'uso del proiettore da uno smartphone o un tablet, immettere una password di un massimo di 8 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore.
- **Visualizza info LAN:** Impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore.



Usare la tastiera visualizzata per immettere il nome, le password e la keyword. Premere i tasti sul telecomando per selezionare i caratteri e premere per confermarli.

5

Selezionare **LAN wireless**, e quindi premere il tasto .

6

Selezionare l'impostazione **Modalità di connessione**.



- **Rapido:** consente di effettuare una connessione rapida a uno smartphone, tablet o computer. Quando si seleziona **Rapido**, andare al passaggio 10.
- **Avanzato:** consente di collegare più smartphone, tablet o computer tramite un punto d'accesso di rete wireless. Quando si seleziona **Avanzato**, andare al passaggio 7.

Quando si cambia il modo connessione, seguire le istruzioni a video per salvare le impostazioni. Una volta salvate le impostazioni, viene visualizzato il menu **Rete**.

7

Selezionare **Configurazione di rete - LAN wireless - Cerca punto accesso**, per selezionare il punto d'accesso a cui connettersi.




8

Per assegnare l'SSID manualmente, selezionare **SSID** per immettere l'SSID.

- 9 Assegnare un indirizzo IP al proiettore come necessario.
- Se la rete assegna gli indirizzi automaticamente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **On**.
  - Se è necessario impostare gli indirizzi manualmente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **Off**, quindi inserire **Indirizzo IP**, **Mas.Sottorete**, e **Ind. Gateway** del proiettore come necessario.



- 10 Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni su schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

- 11 Premere il tasto  sul telecomando. Le impostazioni di rete wireless sono complete quando viene visualizzato l'indirizzo IP corretto sulla schermata di standby LAN.

Una volta terminato di effettuare queste impostazioni wireless per il proiettore, è necessario impostare la rete wireless sul dispositivo collegato. Quindi avviare il software di rete per inviare immagini al proiettore tramite rete wireless.



- Quando si usa EasyMP Network Projection, selezionare la stessa modalità di collegamento selezionata al passaggio 6.
- Per evitare che SSID e indirizzo IP siano visualizzati sullo schermo di standby della LAN o sulla Schermata principale, impostare **Visualizz. SSID** e **Visual. indirizzo IP** su **Off**. ➔ **Rete - Configurazione di rete - LAN wireless**

## Selezione delle impostazioni LAN wireless del computer

Prima di effettuare il collegamento al computer, selezionare la rete wireless corretta sul computer.

### ■ Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows

- 1 Per accedere al software di utilità wireless, fare doppio clic sull'icona di rete sulla barra degli strumenti di Windows.
- 2 Quando si effettua la connessione in modalità Avanzato, selezionare il nome della rete (SSID) a cui il proiettore si sta collegando.
- 3 Fare clic su **Connetti**.


## ■ Selezione delle Impostazioni di rete wireless in OS X

- 1 Fare clic sull'icona AirPort sulla barra dei menu sullo schermo in alto.
- 2 Quando si effettua la connessione in modalità Avanzato, accertarsi che AirPort sia attivo e selezionare il nome della rete (SSID) a cui il proiettore si sta collegando.

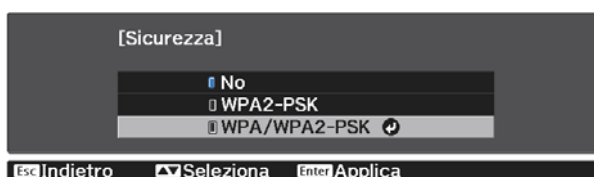
## Configurazione della sicurezza di rete wireless

È possibile impostare la protezione del proiettore per una rete wireless. Configurare una delle seguenti opzioni di sicurezza in modo che corrisponda alle impostazioni usate sulla rete:

- Sicurezza WPA2
- Sicurezza WPA/WPA2

- 1 Premere il tasto  per visualizzare i menu nell'ordine **Rete - Configurazione di rete - Sicurezza**.

- 2 Selezionare le impostazioni di sicurezza corrispondenti alle impostazioni di rete.




- 3 Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

## Proiezione in Epson iProjection

Dopo aver selezionato le impostazioni di rete wireless del proiettore, è possibile visualizzare un codice QR sullo schermo e utilizzarlo per la connessione di uno smartphone o tablet tramite l'app Epson iProjection (Ver. 1.3.0 o superiore).



- È possibile scaricare gratuitamente Epson iProjection dall'App Store o da Google Play. Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.
- Quando si utilizza Epson iProjection o la modalità di collegamento **Rapido**, si consiglia di configurare le impostazioni di sicurezza. ➡ [p.59](#)




- 1 Premere il tasto  per visualizzare i menu nell'ordine **Rete - Alim. LAN wireless**.

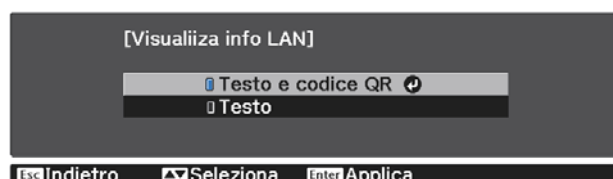



- 2 Utilizzare i tasti   per selezionare **On**, e quindi premere il tasto .






- 3 Visualizzare il menu **Configurazione di rete - Basilari - Visualizza info LAN**.

- 4 Utilizzare i tasti   per selezionare **Testo e codice QR**, e quindi premere il tasto .




- 5 Premere il tasto  sul telecomando o selezionare **Visualizza codice QR** nel menu **Rete** del proiettore per visualizzare il codice QR.



- Se si preme il tasto , è possibile visualizzare anche il codice QR dalla Schermata principale. [p.27](#)
- Se il proiettore riceve già un segnale di immagine in rete, il codice QR non viene visualizzato anche se si preme il tasto . Selezionare **Visualizza codice QR** dal menu **Rete** per visualizzare il codice QR.
- Per nascondere il codice QR, premere il tasto .

- 6 Avviare Epson iProjection su smartphone o tablet.

- 7 Toccare  sulla schermata dell'applicazione.  
Viene visualizzato il menu.

- 8 Toccare **Connect** sul menu.  
Viene visualizzata la schermata di ricerca del proiettore.

- 9 Toccare **Read QR code** sulla schermata dell'applicazione.  
La fotocamera si avvia e viene visualizzata la schermata di anteprima.



Quando viene visualizzato il proiettore da collegare nell'elenco sulla schermata di ricerca del proiettore, selezionare il proiettore e toccare **Connect** per collegarsi.

## 10

Leggere il codice QR proiettato sullo smartphone o tablet.

Leggere il codice sulla parte anteriore dello schermo in modo che il codice QR si adatti nel quadrante.  
Se ci si trova troppo lontani dallo schermo, il codice potrebbe non essere letto.

Una volta stabilita una connessione, viene visualizzata l'immagine dal dispositivo collegato. Toccare **Photos**, **Documents**, o **Web Page** sul menu, e selezionare il file da proiettare.

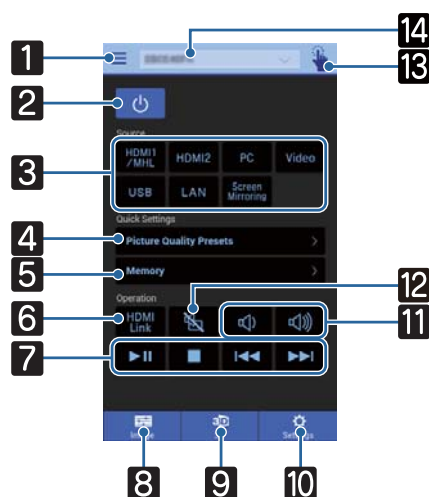
☐ Funzionamento tramite uno smartphone (funzione di telecomando)









Tramite Epson iProjection (Ver. 1.4.0 o superiore), è possibile utilizzare il proiettore da uno smartphone o tablet.




Toccare  in Epson iProjection per visualizzare il menu.

Toccare **Remote Control** sul menu per visualizzare la seguente schermata.

Quando viene impostato Password Remote, occorre inserire la password. Una volta che la password è stata riconosciuta, non occorre inserirla la volta seguente.



Tasto		Funzione
1		Visualizza il menu.
2		Accende e spegne il proiettore.
3		Commuta all'immagine da ciascuna porta di ingresso.  <a href="#">p.27</a>
4		Imposta la qualità dell'immagine tramite le istruzioni a schermo.
5		Consente di salvare, caricare, eliminare o rinominare una memoria.  <a href="#">p.41</a>
6		Attiva e disattiva Link HDMI.  <a href="#">p.51</a>
7		Quando Link HDMI è su On, è possibile eseguire operazioni quali Avvio, Stop, Avanzamento veloce, Riavvolgimento, Capitolo successivo, Capitolo precedente e Pausa.

	Tasto	Funzione
8		Impostare <b>Modo colore</b> , <b>Interpolazione frame</b> , <b>Miglior. immagine</b> , <b>Temp. colore</b> , <b>RGBCMY</b> , <b>Consumo energia</b> , e <b>Diaframma autom.</b>
9		Imposta <b>Visualizzazione 3D</b> , <b>Formato 3D</b> , <b>Conversione 2D in 3D</b> , <b>Profondità 3D</b> , <b>Dim. Diag. Schermo.</b> , e <b>Luminosità 3D</b> .
10		Imposta <b>Formato</b> , <b>Elaboraz. immagine</b> , <b>Keystone</b> , <b>Split Screen</b> , <b>Screen Mirroring</b> , <b>Reset totale</b> , <b>Reset della memoria</b> , e <b>Test pattern</b> .
11	 	Regola il volume.
12		Attiva o disattiva il video e l'audio.  <a href="#">p.32</a>
13		Apre la schermata del touch pad. Il touch pad consente di utilizzare le schermate del menu del proiettore semplicemente toccando il dispositivo.
14		Selezionare il proiettore da controllare quando sono collegati più proiettori.



## Proiezione in Screen Mirroring

È possibile inviare immagini al proiettore da dispositivi mobili quali laptop, smartphone e tablet tramite Intel WiDi (Ver. 3.5 o superiore) e tecnologia Miracast.

Se il dispositivo supporta Intel WiDi o Miracast, non sarà necessario installare software aggiuntivi.

Durante l'utilizzo delle funzioni Screen Mirroring, tenere conto delle seguenti limitazioni:

- L'audio multicanale su 3 canali viene riprodotto in 2 canali.
- La risoluzione e la velocità dei fotogrammi per le immagini con risoluzione sopra a  $1920 \times 1080$  e velocità dei fotogrammi sopra ai 50 fps vengono ridotte prima di essere proiettate.
- Non è possibile riprodurre video 3D.
- Con una connessione Miracast, potrebbe non essere possibile visualizzare i contenuti con protezione del copyright.
- L'audio e la connessione a dispositivi audio Bluetooth potrebbe interrompersi a causa di interferenze dovute ad onde radio.
- I dispositivi audio Bluetooth non sono supportati in alcuni paesi e regioni.
- L'audio potrebbe continuare ad essere emesso da Screen Mirroring anche quando le immagini sono proiettate da una sorgente diversa da Screen Mirroring.




I dispositivi mobili come gli Ultrabook, i dispositivi 2 in 1 con Intel Core di terza generazione o processori successivi installati supportano principalmente Intel WiDi. I dispositivi mobili su cui è installato Android o Windows 8.1, supportano principalmente Miracast. Il supporto per Intel WiDi o Miracast varia in base al dispositivo mobile. Per i dettagli, vedere il manuale del dispositivo mobile.

### Selezione delle impostazioni di Screen Mirroring

Selezionare le **Imp. di Screen Mirroring** sul proiettore in modo che proietti le immagini dal dispositivo mobile.

1

Premere il tasto  per visualizzare i menu nell'ordine **Rete - Screen Mirroring**.

2

Utilizzare i tasti   per selezionare **On**, e quindi premere il tasto .



3

Selezionare **Imp. di Screen Mirroring**, e quindi premere il tasto .

4

Selezionare le impostazioni Screen Mirroring come necessario.

- **Nome display:** consente di immettere un nome con un massimo di 32 caratteri alfanumerici per identificare il proiettore da un elenco di dispositivi disponibili.
- **Regola prestazioni:** consente di regolare la velocità/qualità dello Screen Mirroring. Selezionare un numero basso per migliorare la qualità e un numero alto per aumentare la velocità.



5

Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Applica** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

## Proiezione in Windows 8.1

È possibile impostare il computer per la proiezione wireless dagli Accessi in Windows 8.1. L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore effettuando la connessione tramite Screen Mirroring.

1

Selezionare **Imp. di Screen Mirroring** sul proiettore.

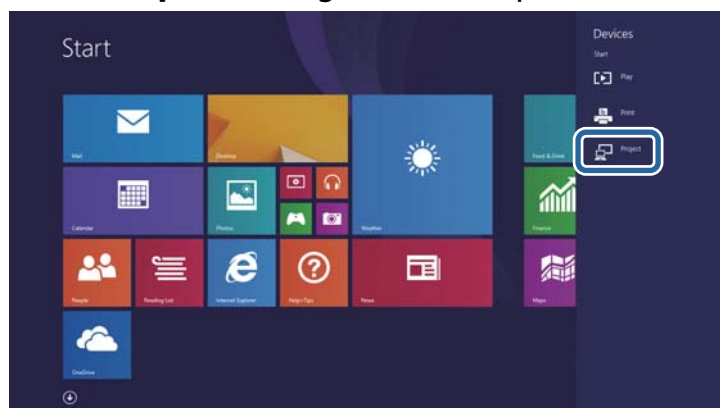
[p.63](#)

2

Premere il tasto sul telecomando per cambiare la sorgente Screen Mirroring. Sarà visualizzata la schermata di standby Screen Mirroring.

3

Sul computer, selezionare **Dispositivi** dagli Accessi, e quindi selezionare **Proietta**.

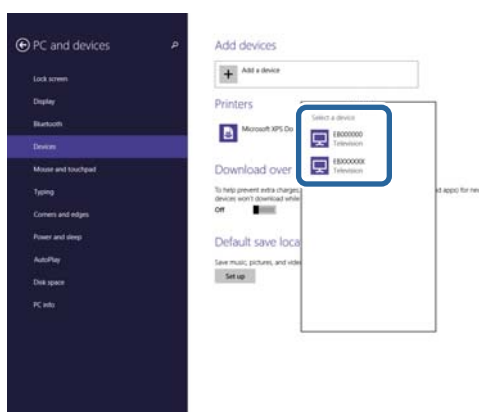


4 Selezionare **Aggiungi uno schermo wireless**.



Sarà visualizzato un elenco di dispositivi disponibili.

5 Selezionare dall'elenco il Nome display del proiettore.



6 Se viene visualizzata la schermata di inserimento PIN sul computer, inserire il codice PIN visualizzato sulla schermata di standby Screen Mirroring o nella parte in basso a destra dell'immagine proiettata.

Il proiettore visualizza l'immagine del proprio computer.



Potrebbe volerci un po' di tempo prima di stabilire una connessione. Durante la connessione, non scollegare il cavo elettrico del proiettore. Diversamente, si potrebbe far bloccare il dispositivo o provocarne il malfunzionamento.


## Proiezione tramite software Intel WiDi

Se si sta usando Windows 7 o Windows 8 con il software Intel WiDi installato, è possibile effettuare la connessione al proiettore in modalità wireless e proiettare le immagini.

L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore effettuando la connessione tramite Screen Mirroring.

1 Selezionare **Imp. di Screen Mirroring** sul proiettore.

 [p.63](#)

- 2 Premere il tasto  sul telecomando per cambiare la sorgente Screen Mirroring. Sarà visualizzata la schermata di standby Screen Mirroring.

- 3 Sul dispositivo mobile, avviare il software Intel WiDi. Sarà visualizzato un elenco di dispositivi disponibili.



- 4 Selezionare dall'elenco il Nome display del proiettore.

- 5 Se viene visualizzata la schermata di inserimento PIN sul dispositivo mobile, inserire il codice PIN visualizzato sulla schermata di standby Screen Mirroring o nella parte in basso a destra dell'immagine proiettata.

Il proiettore visualizza l'immagine del dispositivo portatile.



Potrebbe volerci un po' di tempo prima di stabilire una connessione. Durante la connessione, non scollegare il cavo elettrico del proiettore. Diversamente, si potrebbe far bloccare il dispositivo o provocarne il malfunzionamento.


## Proiezione tramite la funzione Miracast

Se il proprio dispositivo mobile, come ad esempio uno smartphone, supporta Miracast, è possibile effettuare la connessione al proiettore in modalità wireless e proiettare le immagini.

L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore effettuando la connessione tramite Screen Mirroring.

- 1 Selezionare **Imp. di Screen Mirroring** sul proiettore.

 [p.63](#)

- 2 Premere il tasto  sul telecomando per cambiare la sorgente Screen Mirroring. Sarà visualizzata la schermata di standby Screen Mirroring.

- 3 Sul proprio dispositivo, usare la funzione Miracast per cercare il proiettore.  
Sarà visualizzato un elenco di dispositivi disponibili.
- 4 Selezionare dall'elenco il Nome display del proiettore.
- 5 Se viene visualizzata la schermata di inserimento PIN sul dispositivo mobile, inserire il codice PIN visualizzato sulla schermata di standby Screen Mirroring o nella parte in basso a destra dell'immagine proiettata.

Il proiettore visualizza l'immagine del dispositivo portatile.



Potrebbe volerci un po' di tempo prima di stabilire una connessione. Durante la connessione, non scollegare il cavo elettrico del proiettore. Diversamente, si potrebbe far bloccare il dispositivo o provocarne il malfunzionamento.

In base al dispositivo mobile, potrebbe essere necessario eliminare un dispositivo durante la connessione. Per la disinstallazione, seguire le istruzioni sul dispositivo.




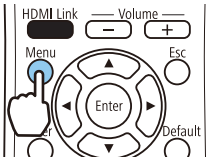
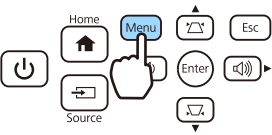


# Funzioni del menu Configurazione




## Operazioni del menu Configurazione

Nel menu Configurazione è possibile effettuare regolazioni e impostazioni per Segnale, Immagine, Segnale ingresso e altro ancora.

**1** Premere il tasto .

Telecomando  Pannello di Controllo 




Viene visualizzato il menu Configurazione.

**2** Utilizzare i tasti   per selezionare il menu principale a sinistra, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.

Quando si seleziona il menu principale a sinistra, il sottomenu a destra cambia.



Nella riga nella parte inferiore viene visualizzata una guida per le operazioni.

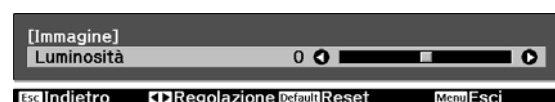
**3** Utilizzare i tasti   per selezionare il sottomenu a destra, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.



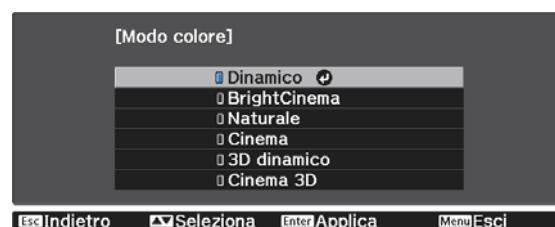
Viene visualizzata la schermata di regolazione per la funzione selezionata.



**4** Utilizzare i tasti     per regolare le impostazioni.

Es.) Barra di regolazione




Es.) Opzioni




Premere il tasto  su una voce che visualizza questa  icona per passare alla schermata di selezione per tale voce.

Premere il tasto  per tornare al livello precedente.

- 5 Premere il tasto  per uscire dal menu.













Per le voci regolate utilizzando la barra di regolazione, ad esempio il livello di luminosità, è possibile premere il tasto  mentre è visualizzata la schermata di regolazione per ripristinare il valore di regolazione predefinito.

## Tabella del menu Configurazione

Se non è presente alcun segnale di immagine in ingresso, non risulta possibile regolare le voci relative a **Immagine** o a **Segnale** nel menu Configurazione. Le voci visualizzate per **Immagine**, **Segnale**, e **Informazioni** variano a seconda del segnale dell'immagine elaborato.

### Menu Immagine

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Modo colore	Dinamico, BrightCinema, Naturale, Cinema, 3D dinamico, Cinema 3D		Selezionare un modo colore a seconda dell'ambiente e dell'immagine da proiettare.  p.34
Luminosità			Consente di regolare la luminosità quando l'immagine appare troppo scura.
Contrasto			Consente di regolare il contrasto tra le zone di luce e di ombra nelle immagini. Aumentando il contrasto, le immagini diventano più brillanti.
Intensità colore			Regola la saturazione del colore delle immagini.
Tinta			Consente di regolare la tinta delle immagini.
Nitidezza			Regola la nitidezza dell'immagine.
Temp. colore	Temp. colore		Consente di regolare la tinta delle immagini. L'immagine viene colorata di blu per valori alti e di rosso per valori bassi.
	Personalizzato		Consente di regolare l'offset e il guadagno per ciascun colore R, G e B.
Interpolazione frame*1	Off, Debole, Normale, Forte		(Impostabile solo quando <b>Elaboraz. immagine</b> è su <b>Fine</b> ). Regola la fluidità di movimento dell'immagine.







Funzione	Menu/Impostazioni				Descrizione
Miglior. imma- gine*2	Mod. preimp. immagi- ne		Off, Preimpostazion1 a Preimpostazion5		Selezionare le impostazioni preparate in precedenza come impostazioni per <b>Riduzione rumore, Riduzione rumore MPEG e Migliora dettagli</b> .
	Riduzione rumore				(Impostabile solo quando <b>Elaboraz. im- magine</b> è su <b>Fine</b> ). Regola le irregolarità dell'immagine.
	Riduzione rumore MPEG				Rende uniformi le immagini irregolari in formato MPEG.
	Migliora dettagli				Crea una texture più accentuata e un ef- fetto materico dell'immagine.
Avanzate	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Sfumatura, Saturazione, Luminosità		Consente di regolare la sfumatura, la satu- razione e la luminosità per ciascun colore R, G, B, C, M e Y. ➡ <a href="#">p.39</a>
	EPSON Super White		On, Off		(Disponibile solo quando si ricevono se- gnali in ingresso dalle porte HDMI1 o HDMI2.) Impostare su <b>On</b> se si riscontra una so- vrapposizione del bianco nell'immagine. Quando impostato su <b>On</b> , le impostazioni di <b>IntervalloVideo HDMI</b> vengono disa- bilitate.
Consumo ener- gia	Normale, ECO				È possibile impostare la luminosità della lampada in base a due opzioni diverse. Selezionare <b>ECO</b> se le immagini proiettate sono troppo brillanti. Quando si seleziona <b>ECO</b> , diminuisce il consumo di energia du- rante la proiezione e il rumore della rota- zione della ventola si riduce.
Diaframma au- tom.	Off, Normale, Alta velocità				È possibile modificare la regolazione della luminanza tracciando le modifiche di lu- minosità nell'immagine visualizzata. ➡ <a href="#">p.37</a>
Reset	Sì, No				Ripristina i valori di regolazione di <b>Imma- gine</b> impostati nel Modo colore attuale ai valori predefiniti.

\*1 Questa opzione viene visualizzata solo quando il segnale di immagine in ingresso è di tipo Video, HDMI1 o HDMI2.

\*2 Visualizzato solo quando si ricevono segnali di immagine in ingresso dalle porte Video, HDMI1, HDMI2, PC, o Screen Mirroring.

## Menu Segnale

Il menu Segnale non è impostabile quando viene emesso un segnale di immagine USB o LAN.

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Impostazione 3D*1	Visualizzazione 3D	Automatico, 3D, 2D	Per visualizzare immagini 3D, impostarlo su <b>Automatico</b> o <b>3D</b> .  p.44
	Formato 3D	Side by Side, Top and Bottom	Consente di impostare il formato 3D per il segnale in ingresso.
	Conversione 2D in 3D	Off, Debole, Media, Forte	Converte immagini 2D in immagini 3D.
	Profondità 3D	-10 - 10	Consente di impostare la profondità per l'immagine in 3D.
	Dim. Diag. Schermo.	60 - 300	Consente di impostare le dimensioni di proiezione per l'immagine 3D. Se le dimensioni vengono impostate sul formato reale, è possibile ottenere l'effetto 3D ottimale.
	Luminosità 3D	Bassa, Media, Alta	Consente di impostare la luminosità per l'immagine in 3D.
	Invers. occhiali 3D	Sì, No	Consente di invertire la tempistica di sincronizzazione per gli otturatori sinistro/destro degli occhiali 3D e le immagini sinistra/destra. Abilitare questa funzione se l'effetto 3D non viene visualizzato correttamente.
	Avviso visualizz. 3D	On, Off	Consente di attivare o disattivare l'avvertenza che appare quando si visualizza del contenuto in 3D.
Formato*2 *4	Automatico*1, Normale, Schermo intero, Zoom		Consente di selezionare il formato.  p.35
Tracking*2 *3	Varia a seconda del segnale di ingresso.		Consente di regolare le immagini del computer quando vengono disturbate da righe verticali.
Sync.*2 *3	0 - 31		Consente di regolare le immagini del computer in caso vengano disturbate da sfarfallio, sfocature o interferenze. <ul style="list-style-type: none"> <li>• La regolazione di <b>Luminosità</b>, <b>Contrasto</b> o <b>Nitidezza</b> può causare sfarfallio o sfocamento.</li> <li>• Quando si regola <b>Sync.</b> dopo la regolazione di <b>Tracking</b>, è possibile creare un'immagine più brillanti.</li> </ul>
Posizione*2 *4	   		Consente di spostare la posizione dello schermo in alto, in basso, a sinistra e a destra in modo che l'immagine proiettata non presenti parti mancanti.
Setup Automatico*3	On, Off		Consente di impostare o meno la regolazione automatica dell'immagine quando il segnale in ingresso viene cambiato. Se abilitato, le impostazioni di Tracking, Posizione e Sync. vengono configurate automaticamente.

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Overscan <sup>*2</sup>	Automatico <sup>*1</sup> , Off, 4%, 8%		Modifica il rapporto di immagine in uscita (l'intervallo dell'immagine proiettata). <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off, 4%, 8%:</b> imposta l'intervallo dell'immagine. <b>Off</b> proietta tutti gli intervalli. A seconda del segnale di immagine, potrebbe notarsi del disturbo nelle parti superiore e inferiore dell'immagine.</li> <li>• <b>Automatico:</b> imposta automaticamente <b>Off</b> o <b>8%</b> a seconda del segnale di ingresso.</li> </ul>
Avanzate	IntervalloVideo HDMI <sup>*1 *2</sup>	Automatico, Normale, Ampliato	(Impostabile solo quando <b>EPSON Super White</b> è su <b>Off</b> .) Quando si imposta <b>Automatico</b> , il livello video per il segnale DVD in ingresso dalle porte HDMI1 o HDMI2 viene automaticamente rilevato e impostato. Se si riscontra una sottoesposizione o una sovraesposizione quando si imposta <b>Automatico</b> , impostare il livello video del proiettore sullo stesso livello del lettore DVD. Il lettore DVD potrebbe essere impostato su Normale o Ampliato.
	Elaboraz. immagine <sup>*1 *4 *5</sup> .	Fine, Veloce	Consente di migliorare la velocità di risposta per immagini proiettate a velocità elevata, ad esempio per i giochi.
Reset	Sì, No		Ripristina tutte le impostazioni <b>Segnale</b> tranne <b>Dim. Diag. Schermo., Avviso visualizz. 3D, e Formato.</b>

<sup>\*1</sup> Questa opzione viene visualizzata solo quando il segnale di immagine in ingresso è di tipo HDMI1 o HDMI2.





<sup>\*2</sup> Le impostazioni vengono salvate per ciascun tipo di sorgente o segnale in ingresso.

<sup>\*3</sup> Questa opzione viene visualizzata solo quando il segnale di immagine in ingresso è di tipo PC.



<sup>\*4</sup> Questa opzione viene visualizzata solo quando il segnale di immagine in ingresso è di tipo PC o Video.

<sup>\*5</sup> Questa opzione viene visualizzata solo quando il segnale di immagine in ingresso è di tipo Screen Mirroring.

## Menu Impostazioni

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Keystone	V-Keystone	-60 - 60	Corregge la distorsione verticale di un'immagine.  <a href="#">p.31</a>
	H-Keystone	-60 - 60	Corregge la distorsione orizzontale di un'immagine.  <a href="#">p.31</a>
	V-Keystone auto. (Solo EH-TW5350/EH-TW5300)	On, Off	Consente di abilitare o disabilitare <b>V-Keystone auto.</b>  <a href="#">p.30</a>
	Keystone orizzontale	On, Off	Consente di abilitare o disabilitare <b>Keystone orizzontale.</b>  <a href="#">p.31</a>
Split Screen (Solo EH-TW5350)	-		Lo schermo è diviso in due, e vengono visualizzate le immagini dalla sorgente HDMI e dalla sorgente Screen Mirroring.
Volume	0 - 20		Regola il volume.

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Link HDMI	Connes. periferica	-	Visualizza un elenco di dispositivi collegati alle porte HDMI1 o HDMI2.
	Link HDMI	On, Off	Consente di abilitare o disabilitare la funzione Link HDMI.
	Disp. uscita audio	Proiettore, Sistema AV	Quando è collegato un sistema audio-video, è possibile impostare se l'audio viene emesso dal diffusore del proiettore oppure dal diffusore del sistema audio-video.
	Link Accens.	Off, Bidirezionale, Periferica->PJ, PJ->Periferica	Consente di impostare la funzione di collegamento per l'accensione. <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando si collegano le operazioni al dispositivo connesso e si accende il proiettore, selezionare <b>Bidirezionale</b> o <b>Periferica-&gt;PJ</b>.</li> <li>Quando si collega l'alimentazione al dispositivo connesso, selezionare <b>Bidirezionale</b> o <b>PJ-&gt;Periferica</b>.</li> </ul>
	Link Spegn.	On, Off	Consente di impostare se spegnere o meno i dispositivi collegati quando il proiettore viene spento.
Bluetooth*	Cerca disp. Bluetooth	-	Ricerca i dispositivi Bluetooth disponibili e li visualizza in elenco.
	Audio Bluetooth	On, Off	Attiva o disattiva l'uscita audio dai dispositivi audio Bluetooth. Non è possibile eseguire l'impostazione nei seguenti casi. <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando la sorgente è LAN</li> <li>Quando <b>Disp. uscita audio</b> è impostato su <b>Sistema AV</b> dal menu <b>Link HDMI</b></li> </ul>

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Impostazione blocco	Child lock	On, Off	<p>Consente di bloccare il tasto  sul pannello di controllo del proiettore in modo da evitare che i bambini possano accendere inavvertitamente il proiettore. È possibile accendere il proiettore quando è bloccato tenendo premuto il tasto  per circa tre secondi. È invece ancora possibile spegnere il dispositivo utilizzando il tasto  o eseguire operazioni tramite il telecomando come di consueto.</p> <p>Se modificata, questa impostazione viene abilitata dopo lo spegnimento del proiettore e il completamento del processo di raffreddamento.</p> <p>Tenere presente che anche se <b>Child lock</b> è su <b>On</b>, il proiettore si accenderà comunque se il cavo di alimentazione viene collegato se <b>Direct Power On</b> è su <b>On</b>.</p>
	Blocco funzionamento	Blocco completo, Blocco parziale, Off	<p><b>Blocco completo:</b> disattiva tutti i tasti del proiettore.</p> <p><b>Blocco parziale:</b> disattiva tutti i tasti del proiettore tranne il tasto .</p> <p> viene visualizzato a schermo se vengono premuti i tasti mentre il proiettore è bloccato. Per sbloccare, tenere premuto il tasto  sul pannello di controllo per almeno 7 secondi.</p> <p>Se modificata, questa impostazione viene abilitata una volta chiuso il menu Configurazione.</p>
Tasto Utente	Fine/Veloce, Conversione 2D in 3D, Consumo energia, Informazioni, Visualizza codice QR (solo EH-TW5350)		<p>Selezionare una voce del menu Configurazione da assegnare al tasto  sul telecomando. Premendo il tasto  viene visualizzata la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, consentendo così di effettuare rapidamente impostazioni/regolazioni con una semplice operazione.</p>


Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Memoria	Richiamare memoria	Memory1 a Memory10	Carica le impostazioni salvate in Salvare memoria per regolare l'immagine.
	Salvare memoria	Memory1 a Memory10	Salva le impostazioni effettuate in <b>Immagine</b> su una memoria.
	Cancellare memoria	Memory1 a Memory10	Consente di cancellare una memoria salvata.
	Rinomina memoria	Memory1 a Memory10, Predefinito, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Personalizzato	Modifica il nome della memoria salvata.
Reset	Sì, No		Ripristina tutte le <b>Impostazioni</b> tranne <b>Disp. uscita audio</b> , <b>Link Accens.</b> , <b>Link Spegn.</b> , <b>Tasto Utente</b> e <b>Memoria</b> .

\* I dispositivi audio Bluetooth non sono supportati in alcuni paesi e regioni.

## Menu Avanzate

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Schermata iniziale	Visual aut scherm iniz	On, Off	Seleziona se visualizzare o meno la Schermata iniziale automaticamente quando il proiettore si accende. La Schermata iniziale non viene visualizzata quando la sorgente selezionata dispone di un segnale di immagine quando il proiettore si accende.
	Funzione pers. 1	Consumo energia, Diaframma autom., Keystone, Informazioni	Selezionare la funzione assegnata alla Schermata iniziale.
	Funzione pers. 2		
Schermo	Messaggi	On, Off	Consente di impostare se visualizzare o meno i seguenti messaggi (On o Off). <ul style="list-style-type: none"> <li>Nomi di voce per segnali di immagine, modi colore e formati.</li> <li>Se la temperatura interna sta aumentando in assenza di segnale di immagine in ingresso o se si rileva un segnale non supportato.</li> </ul>
	Colore sfondo	Nero, Blu, Logo	Consente di selezionare lo stato dello schermo in assenza di segnale di immagine in ingresso.
	Schermo iniziale	On, Off	Consente di impostare se mostrare o meno una schermata iniziale all'avvio della proiezione (On o Off). Se modificata, questa impostazione viene abilitata dopo lo spegnimento del proiettore e il completamento del processo di raffreddamento.
Proiezione	Front., Front./Soffitto, Retro, Retro/Soffitto		Modificare questa impostazione a seconda dell'installazione del proiettore.



Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Funzionamento	Direct Power On	On, Off	È possibile impostare il proiettore in modo che la proiezione venga avviata non appena il cavo di alimentazione viene collegato, senza che vi sia azionamento di tasti. Tenere presente che se si imposta su <b>On</b> , la proiezione viene avviata anche nel caso in cui l'alimentazione elettrica venga ripristinata dopo un'interruzione di corrente o altra evenienza con cavo di alimentazione ancora collegato al proiettore.
	Autospegnimento	On, Off	Se il tempo impostato viene superato e il segnale in ingresso è assente, il proiettore viene automaticamente spento ed entra in modalità di stand-by. Dal modo stand by, premere il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo per avviare la proiezione.
	Tempo autospegnim	1 - 30	Imposta l'intervallo dell' <b>Autospegnimento</b> .
	Illuminazione	On, Off	Impostare su <b>Off</b> se la luce dagli indicatori del pannello di controllo risulta di disturbo durante la visione di un film in un ambiente buio.
	Modo alta quota	On, Off	Impostare su <b>On</b> se il proiettore viene utilizzato ad un'altitudine superiore ai 1500 metri.
	Ricerca aut. sorg.	On, Off	Impostare su <b>On</b> per rilevare automaticamente il segnale di ingresso e proiettare immagini in assenza di segnale di ingresso.
Modo stand by	Rete disabilitata, Rete abilitata		<b>Rete abilitata</b> indica che il proiettore può essere controllato attraverso una rete quando è in modalità stand by.
Lingua	-		Consente di selezionare la lingua di visualizzazione.
Reset	Sì, No		Ripristina tutte le impostazioni <b>Avanzate</b> tranne <b>Proiezione, Modo alta quota, Modo stand by, e Lingua</b> .

#### Menu Rete (Solo EH-TW5350)

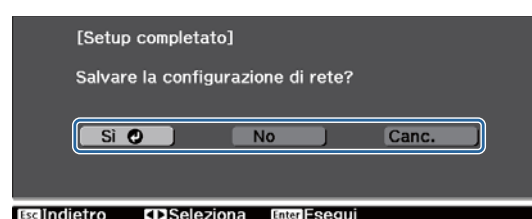
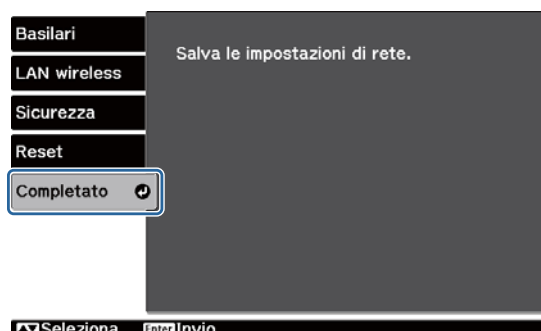
Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Screen Mirroring	On, Off	Consente di abilitare o disabilitare Screen Mirroring.
Info di Screen Mirroring	Nome display, Indirizzo MAC, Codice regionale, Versione	Visualizza le informazioni su Screen Mirroring.

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Imp. di Screen Mirroring	Nome display	-	(Disponibile solo quando <b>Screen Mirroring</b> è impostato su <b>On</b> .)  Inserire un nome per identificare il proiettore quando viene cercato usando la funzione di Screen Mirroring.
	Regola prestazioni	1 (Fine), 2, 3, 4 (Veloce)	(Disponibile solo quando <b>Screen Mirroring</b> è impostato su <b>On</b> .)  Regola la velocità/qualità dello Screen Mirroring.
	Reset	Sì, No	Ripristina le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione delle funzioni del menu <b>Imp. di Screen Mirroring</b> .
Alim. LAN wireless	On, Off		Consente di impostare se utilizzare o meno una LAN wireless ( <b>On</b> o <b>Off</b> ).
Informazioni sulla rete - LAN wireless	-		Visualizza le seguenti impostazioni di rete. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Modalità di connessione</li> <li>• Tipo di LAN wireless</li> <li>• Livello segnale</li> <li>• Nome del proiettore</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Indirizzo IP</li> <li>• Mas.Sottorete</li> <li>• Ind. Gateway</li> <li>• Indirizzo MAC</li> <li>• Codice regionale</li> </ul>
Visualizza codice QR	-		(Disponibile solo quando <b>Alim. LAN wireless</b> è impostato su <b>On</b> .)  Visualizza le informazioni di rete per il proiettore con un codice QR.
Configurazione di rete	-		Visualizza la schermata per l'impostazione della rete. ➡ <a href="#">p.78</a>

## Note sul funzionamento del menu Rete

Le operazioni di base vengono azionate nello stesso modo dell'utilizzo del menu Configurazione.

Tuttavia assicurarsi di selezionare il menu **Setup completato** per salvare le impostazioni una volta terminato.








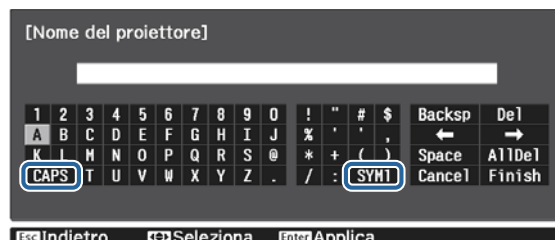
**Sì:** Salva le impostazioni ed esce dal menu Rete.

**No:** Esce dal menu Rete senza salvare le impostazioni.

**Canc.:** Continua a visualizzare il menu Rete.

## Operazioni della tastiera virtuale

Nel menu Rete la tastiera virtuale viene visualizzata quando occorre immettere dei caratteri alfanumerici. Utilizzare   sul telecomando o   sul pannello di controllo per selezionare il tasto desiderato, quindi premere il tasto  per confermare. Premere **Finish** per confermare l'inserimento oppure **Cancel** per annullarlo.



Tasto **CAPS**: alterna fra lettere maiuscole e minuscole.




Tasto **SYM1/2**: alterna i tasti dei simboli.

## Menu Basilari

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Nome proietto.	È possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici	Inserire un nome per identificare il proiettore in rete.
Password Remote	È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici	Quando si utilizza il proiettore da uno smartphone o tablet, inserire una password per accedere al proiettore.
Visualizza info LAN	Testo e codice QR, Testo	Impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore.

## Menu LAN wireless

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Modalità di connessione	Rapido, Avanzato	Determina la modalità di connessione della LAN wireless. <b>Rapido</b> : consente di effettuare una connessione rapida a uno smartphone, tablet o computer. <b>Avanzato</b> : consente di collegare più smartphone, tablet o computer tramite un punto d'accesso di rete wireless. La connessione viene stabilita in modalità infrastruttura.
Canale	1ch, 6ch, 11ch	(Impostabile solo quando <b>Modalità di connessione</b> è su <b>Rapido</b> ). Selezionare la larghezza di banda della frequenza utilizzata dalla LAN wireless.
SSID	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	(Impostabile solo quando <b>Modalità di connessione</b> è su <b>Avanzato</b> ). Immettere un SSID. Quando viene fornito un SSID per il tipo di LAN wireless di cui fa parte il proiettore, immettere il SSID.

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Cerca punto accesso	A visualiz. ricerca	(Impostabile solo quando <b>Modalità di connessione</b> è su <b>Avanzato</b> ). Ricerca punti di accesso alla rete wireless disponibili.  indica i punti di accesso attualmente collegati.  indica i punti di accesso per cui è impostata la protezione. Se si seleziona un punto d'accesso dotato di protezione, viene visualizzato il menu Sicurezza.  p.79
Impostazioni IP (Impostabile solo quando <b>Modalità di connessione</b> è su <b>Avanzato</b> ).	DHCP	Consente di impostare se utilizzare o meno DHCP (On o Off). Se è impostato su <b>On</b> non è possibile impostare ulteriori indirizzi.
	Indirizzo IP	Consente di immettere l'indirizzo IP del proiettore. Non possono essere utilizzati i seguenti indirizzi IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero compreso fra 0 e 255)
	Mas.Sottorete	Consente di immettere la maschera sottorete del proiettore. Non possono essere utilizzate le seguenti maschere sottorete. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Ind. Gateway	Consente di immettere l'indirizzo IP gateway del proiettore. Non possono essere utilizzati i seguenti indirizzi gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero compreso fra 0 e 255)
Visualizz. SSID	On, Off	Consente di impostare se visualizzare o meno il SSID nella schermata di standby LAN e nella Schermata iniziale (On o Off).
Visualizzazione indirizzo IP	On, Off	Consente di impostare se visualizzare o meno l'indirizzo IP nella schermata di standby LAN e nella Schermata iniziale (On o Off).


## Menu Sicurezza

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Sicurezza	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Imposta la sicurezza. Selezionare <b>WPA2-PSK</b> in <b>Rapido</b> e <b>WPA/WPA2-PSK</b> in <b>Avanzato</b> .
Frase password	Da 8 a 32 caratteri alfanumerici a byte singolo	Consente di immettere la frase password. Si consiglia di modificare periodicamente la frase password per mantenere la sicurezza.

## Menu Reset

Funzione	Descrizione
Reset impostazioni rete.	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione per <b>Rete</b> .

## Menu Informazioni

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Info proiettore	Ore della lampada	Mostra il tempo di funzionamento cumulativo della lampada*.
	Sorgente	Visualizza la sorgente di ingresso attuale.
	Segnale ingresso	Visualizza le impostazioni del segnale in ingresso della sorgente in ingresso corrente.
	Risoluzione	Mostra la risoluzione.
	Modo Scansione	Mostra la modalità di scansione.
	Freq. refresh	Mostra la frequenza di aggiornamento.
	Formato 3D	Mostra il formato 3D del segnale di ingresso durante la proiezione 3D (Frame Packing, Side by Side o Top and Bottom).
	Info sinc	Mostra le informazioni del segnale di immagine. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.
	Deep Color	Mostra il deep color.
	Stato	Fornisce informazioni riguardanti gli errori verificatisi nel proiettore. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.
	Numero di serie	Visualizza il numero di serie del proiettore.
	Event ID	Viene visualizzato il registro errori dell'applicazione.  <a href="#">p.95</a>
Versione	Main	Mostra la versione del firmware del proiettore.
	Video2	
	Screen Mirroring	






\* Il tempo di utilizzo cumulativo viene visualizzato come "0H" per le prime 10 ore. Oltre le 10 ore viene visualizzato come "10H", "11H" e così via.

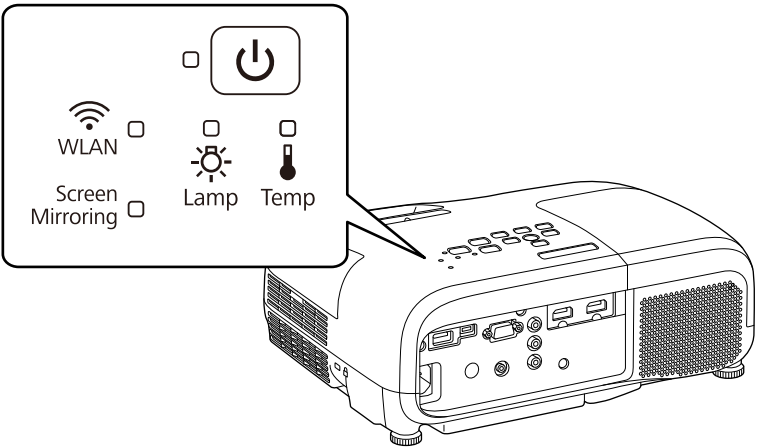
## Menu Reset

Funzione	Descrizione
Azzera tutto	Consente di ripristinare tutte le voci nel menu Configurazione ai valori predefiniti. Le seguenti voci non vengono ripristinate ai valori predefiniti: <b>Memoria, Ore della lampada, Lingua</b> e tutti i valori di regolazione del menu <b>Rete</b> .
Reset della memoria	Consente di ripristinare tutte le voci di <b>Memoria</b> alle impostazioni predefinite.
Azzera ore lampada	Consente di azzerare le ore di uso cumulativo della lampada su <b>0 H</b> . Eseguire l'azzeramento quando si sostituisce la lampada.

# Soluzione di problemi



## Lettura degli indicatori





È possibile controllare lo stato del proiettore dalle spie lampeggianti e accese  ,  (indicatori di operazione),  ,  , e  sul pannello di controllo.















Per controllare lo stato del proiettore e per soluzioni ai problemi segnalati dagli indicatori, vedere la tabella che segue.

### Stato degli indicatori durante un errore/avviso

 : Lampeggiante    : Accesa    : Stato mantenuto    : Off






Indicatore	Stato	Soluzione
 (blu)  (arancione)	Sostituire lampada	Occorre sostituire la lampada. Sostituirla con una nuova lampada il prima possibile. ➡ <a href="#">p.100</a> Se si continua a usare la lampada in tale stato, vi sono rischi di scoppio.
 (blu)  (arancione)	Avvert. temp. alta	È possibile continuare la proiezione. Se la temperatura risulterà di nuovo troppo elevata, la proiezione verrà interrotta automaticamente. <ul style="list-style-type: none"><li>• Se il proiettore è installato accanto a una parete, assicurarsi di lasciare almeno 20 cm tra la parete e la presa dell'aria del ventilatore.</li><li>• Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo. ➡ <a href="#">p.97</a></li></ul>

Indicatore	Stato	Soluzione
 (blu)  (arancione)	Errore interno	<p>Il proiettore presenta un funzionamento difettoso. Rimuovere la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il centro di riparazione Epson più vicino. 🖱 <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p>
 (blu)  (arancione)	Errore ventola Errore sensore	
 (blu)  (arancione)	Errore diaframma aut	
 (blu)  (arancione)	Err. alim. (Ballast)	
 (blu)  (arancione)	Errore lampada Anomalia lampada Coper. lamp. aperto	<p>La lampada presenta un problema o non si accende.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Scollegare il cavo di alimentazione e quindi controllare che la lampada non presenti crepature. 🖱 <a href="#">p.100</a>  Se la lampada non presenta crepature, rimontare la lampada e accendere il proiettore.  Se la reinstallazione della lampada non risolve il problema oppure se la lampada presenta delle crepature, rimuovere la spina di alimentazione dalla presa di corrente e contattare il rivenditore locale o il centro di riparazione Epson più vicino. 🖱 <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></li> <li>Controllare che il coperchio della lampada sia stato chiuso correttamente.</li> </ul>



Indicatore	Stato	Soluzione
 (blu)  (arancione)	Errore temp. alta (Surriscaldamento)	<p>La temperatura interna è troppo elevata.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>La lampada si spegne automaticamente e la proiezione viene interrotta. Attendere cinque minuti circa. Quando la ventola si arresta, scollegare il cavo di alimentazione.</li> <li>Se il proiettore è installato accanto a una parete, assicurarsi di lasciare almeno 20 cm tra la parete e la presa dell'aria del ventilatore.</li> <li>Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo. ➡ <a href="#">p.97</a></li> <li>Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare <b>Modo alta quota</b> su <b>On</b>. ➡ <b>Avanzate - Funzionamento - Modo alta quota</b> <a href="#">p.75</a></li> <li>Se alla successiva riaccensione il problema non è risolto, interrompere l'uso del proiettore e rimuovere la spina di alimentazione dalla presa di corrente. Contattare il rivenditore locale o il centro di riparazione Epson più vicino. ➡ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></li> </ul>

## Stato degli indicatori durante il normale funzionamento

 : Lampeggiante 
  : Accesa 
  : Off

Indicatore	Stato	Soluzione
 (blu)	Modalità standby	Quando si preme il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo, la proiezione viene avviata dopo un breve istante.
 (blu)	Riscaldamento in corso Raffreddamento in corso	<p>Il riscaldamento dura circa 30 secondi. Lo spegnimento viene disabilitato mentre il proiettore è in fase di riscaldamento.</p> <p>Mentre il proiettore è in fase di raffreddamento, ogni altra operazione risulta disabilitata. Il proiettore entra in condizione di standby al termine del raffreddamento. Se, per qualsiasi ragione, il cavo di alimentazione viene scollegato durante il raffreddamento, attendere che la lampada sia sufficientemente raffreddata (circa 10 minuti), ricollegare il cavo di alimentazione e quindi premere il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo.</p>
 (blu)	Proiezione in corso	Il proiettore sta funzionando regolarmente.



- In condizioni di funzionamento normali, gli indicatori  e  risultano spenti.
- Quando la funzione **Illuminazione** è impostata su **Off**, tutti gli indicatori sono spenti in condizioni di proiezione normale. ➡ **Avanzate - Funzionamento - Illuminazione** [p.75](#)

## Indicatore e stato Screen Mirroring (solo EH-TW5350)






 : Lampeggiante 
  : Accesa 
  : Off



Indicatore	Stato	Descrizione
Screen Mirroring  (blu)	Pronto	È disponibile lo Screen Mirroring.
Screen Mirroring  (Blu lampeggianti veloce)	Connessione	Collegamento a un dispositivo mobile.
Screen Mirroring  (Blu lampeggianti lenta)	Errore	Errore Screen Mirroring. Selezionare <b>Off</b> come impostazione <b>Screen Mirroring</b> nel menu <b>Rete</b> del proiettore e selezionare nuovamente <b>On</b> .
Screen Mirroring  Screen Mirroring Off	Avvio Screen Mirroring Off	Lo Screen Mirroring non è disponibile. Verificare che lo <b>Screen Mirroring</b> sia impostato su <b>On</b> nel menu <b>Rete</b>

#### ■ Indicatore e stato LAN wireless (solo EH-TW5350)

 : Lampeggiante  : Accesa  : Off

Indicatore	Stato	Descrizione
WLAN  (blu)	Pronto	LAN wireless disponibile.
WLAN  (Blu lampeggianti veloce)	Connessione	Connessione a un dispositivo.
WLAN  (Blu lampeggianti lenta)	Errore	Errore LAN wireless Selezionare <b>Off</b> come impostazione <b>Alim. LAN wireless</b> nel menu <b>Rete</b> del proiettore e selezionare nuovamente <b>On</b> . Se non è possibile risolvere il problema, contattare il seguente indirizzo.  <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>
WLAN  WLAN Off	Avvio LAN wireless Off	La connessione LAN wireless non è disponibile. Verificare che <b>Alim. LAN wireless</b> sia impostato su <b>On</b> nel menu <b>Rete</b> .

### Problemi non segnalati dagli indicatori

#### ■ Verifica del problema

Controllare nella tabella che segue per verificare se il problema riscontrato viene menzionato e andare alla pagina appropriata per informazioni sulla risoluzione del problema.




Problema		Pagina
Problemi relativi alle immagini	Nessuna immagine visualizzata. Non viene avviata la proiezione, l'area di proiezione è completamente oscurata o completamente blu.	p.86
	Le immagini in movimento proiettate da un computer non vengono visualizzate.	p.86
	Viene visualizzato il messaggio <b>"Non Supportato"</b> .	p.86
	Viene visualizzato il messaggio <b>"Nessun segnale"</b> .	p.86
	Le immagini sono confuse o sfocate.	p.87
	Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni.	p.87
	L'immagine appare tronca (grande) o ridotta, oppure viene proiettata solo una parte di immagine.	p.88
	I colori delle immagini non sono corretti. L'intera immagine viene visualizzata in tonalità viola o verdi, le immagini sono in bianco e nero o i colori appaiono spenti.*1	p.88
	Le immagini risultano scure.	p.88
	La proiezione si interrompe automaticamente.	p.89
Problemi che si verificano all'avvio della proiezione	Il proiettore non si accende.	p.89
Problemi con il telecomando	Il telecomando non risponde.	p.89
Problemi con il 3D	Impossibile proiettare correttamente in 3D.	p.90
Problemi con HDMI	La funzione Link HDMI non risponde.	p.90
	Il nome di dispositivo non viene visualizzato nelle connessioni di dispositivi.	p.91
Problemi di rete	Impossibile accedere alla rete tramite LAN wireless.	p.91
	L'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete.	p.92
	Impossibile connettersi tramite Screen Mirroring.	p.92
	L'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la connessione Screen Mirroring.	p.93
Problemi al dispositivo Bluetooth*2	Impossibile connettersi al dispositivo Bluetooth.	p.93
	L'audio e la connessione del dispositivo Bluetooth si scollegano.	p.93
Altri problemi	Nessun audio o audio troppo basso.	p.94
	Impossibile eseguire le impostazioni dal pannello di controllo.	p.94
	La presentazione non si avvia.	p.94

\*1 Poiché la riproduzione del colore varia tra monitor e display LCD di computer, l'immagine proiettata dal proiettore e le tonalità di colore visualizzate sul monitor potrebbero non corrispondere; tuttavia, ciò non è un difetto.

\*2 I dispositivi audio Bluetooth non sono supportati in alcuni paesi e regioni.

## Problemi relativi alle immagini



### Nessuna immagine visualizzata

Verifica	Soluzione
Il proiettore è acceso?	Premere il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo.
Il cavo di alimentazione è collegato?	Collegare il cavo di alimentazione.
Gli indicatori sono spenti?	Scollegare e quindi ricollegare il cavo di alimentazione del proiettore. Controllare che il proiettore venga alimentato quando si preme il pulsante di accensione dopo aver effettuato il collegamento.
È presente un segnale di immagine in ingresso?	Verificare che il dispositivo collegato sia acceso. Quando <b>Messaggi</b> è su <b>On</b> dal menu Configurazione, i messaggi del segnale di immagine vengono visualizzati.  <b>Avanzate - Schermo - Messaggi</b> <a href="#">p.75</a>
Le impostazioni del menu Configurazione sono corrette?	Reimpostare tutte le impostazioni.  <b>Reset - Azzeramento</b> <a href="#">p.80</a>
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) Il collegamento è stato effettuato quando il proiettore o il computer era già acceso?	Se il collegamento viene effettuato quando il proiettore o il computer è già acceso, è possibile che il tasto Fn (tasto Funzione) per l'impostazione del segnale dell'immagine del computer su un'uscita esterna non funzioni. Spegnerne il computer e il proiettore, quindi riaccenderli.


### Le immagini in movimento non vengono visualizzate



Verifica	Soluzione
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) Il segnale di immagine del computer è impostato sull'uscita esterna e sull'uscita al display LCD contemporaneamente?	A seconda delle specifiche del computer, le immagini in movimento potrebbero non venire visualizzate quando il computer è impostato per l'uscita contemporanea in esterno e sul display LCD. Modificare in modo che il segnale di immagine sia impostato per la sola uscita esterna. Per le specifiche del computer, vedere la documentazione fornita con il computer.

### Viene visualizzato "**Non Supportato.**"




Verifica	Soluzione
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) La risoluzione del segnale di immagine e la frequenza di aggiornamento sono conformi al modo utilizzato?	Verificare il segnale di immagine in ingresso in <b>Risoluzione</b> dal menu Configurazione e controllare che corrisponda alla risoluzione del proiettore.  <b>Info - Info proiettore</b> <a href="#">p.80</a>  <a href="#">p.104</a>

### Viene visualizzato il messaggio "**Segnale Assente.**"




Verifica	Soluzione
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto.  <a href="#">p.19</a>

Verifica	Soluzione
È stata selezionata la porta di ingresso immagine corretta?	Cambiare l'immagine con i tasti sorgente sul telecomando o con il tasto  sul pannello di controllo.  <a href="#">p.27</a>
Il dispositivo collegato è acceso?	Accendere il dispositivo.
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) I segnali dell'immagine vengono trasmessi al proiettore?	Modificare in modo che il segnale di immagine sia impostato sull'uscita esterna e non solo sull'uscita sul display LCD del computer. In alcuni modelli, se vengono trasmessi esternamente, i segnali delle immagini non vengono visualizzati sul display LCD. Per le specifiche del computer, vedere la documentazione fornita con il computer.  Se il collegamento viene effettuato quando il proiettore o il computer è già acceso, è possibile che il tasto Fn (tasto funzione) per l'impostazione del segnale dell'immagine del computer su un'uscita esterna non funzioni. Spegnerne il computer e il proiettore, quindi riaccenderli.




### Le immagini sono confuse o sfocate

Verifica	Soluzione
La messa a fuoco è stata regolata?	Regolare la messa a fuoco.  <a href="#">p.29</a>
Il coprilenti è ancora chiuso?	Aprire il coprilenti.  <a href="#">p.26</a>
Il proiettore si trova ad una distanza corretta?	Verificare il raggio di proiezione consigliato.  <a href="#">p.17</a>
Sull'obiettivo si è formata della condensa?	Se il proiettore viene spostato improvvisamente da un ambiente freddo ad uno caldo oppure se si verificano sbalzi di temperatura repentini, è possibile che sulla superficie dell'obiettivo si formi della condensa che può rendere l'immagine sfocata. Installare il proiettore nella stanza un'ora prima dell'utilizzo. Se il proiettore presenta tracce di condensa, spegnere il proiettore, scollegare il cavo di alimentazione e lasciarlo a riposo per un certo periodo.






### Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni

Verifica	Soluzione
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto.  <a href="#">p.19</a>
Si utilizza un cavo prolunga?	Se viene utilizzato un cavo prolunga, le interferenze elettriche potrebbero alterare i segnali.
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) Le impostazioni <b>Sync.</b> e <b>Tracking</b> sono state regolate in modo corretto?	Il proiettore utilizza funzioni di regolazione automatiche per proiettare in condizioni ottimali. Tuttavia, a seconda del segnale, alcune funzioni potrebbero non venire regolate correttamente anche dopo la regolazione automatica. Se ciò si verifica, regolare le impostazioni di <b>Tracking</b> e <b>Sync.</b> dal menu Configurazione.  <b>Segnale - Tracking/Sync.</b> <a href="#">p.70</a>
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) È stata selezionata la risoluzione corretta?	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore.  <a href="#">p.104</a>




## Parte dell'immagine è tronca (grande) o ridotta

Verifica	Soluzione
È stato selezionato il <b>Formato</b> corretto?	Selezionare il modo formato per l'abbinamento al segnale di ingresso in <b>Formato</b> dal menu Configurazione.  <b>Segnale - Formato</b> p.70
La <b>Posizione</b> dell'immagine è stata regolata in modo corretto?	Regolare l'impostazione <b>Posizione</b> dal menu Configurazione.  <b>Segnale - Posizione</b> p.70
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) È stata selezionata la risoluzione corretta?	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore.  p.104


## I colori delle immagini non sono corretti

Verifica	Soluzione
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto.  p.19 Per le porte Video e PC, assicurarsi che il connettore sia dello stesso colore della porta del cavo.  p.19
Il contrasto è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione <b>Contrasto</b> dal menu Configurazione.  <b>Immagine - Contrasto</b> p.69
Il colore è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione <b>Avanzate</b> dal menu Configurazione.  <b>Immagine - Avanzate</b> p.69
(Solo durante la proiezione da un dispositivo video) L'intensità del colore e la tinta sono state regolate in modo corretto?	Regolare le impostazioni di <b>Intensità colore</b> e <b>Tinta</b> dal menu Configurazione.  <b>Immagine - Intensità colore/Tinta</b> p.69

## Le immagini risultano scure



Verifica	Soluzione
La luminosità dell'immagine è stata impostata in modo corretto?	Regolare l'impostazione <b>Luminosità</b> dal menu Configurazione.  <b>Immagine - Luminosità</b> p.69
Il contrasto è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione <b>Contrasto</b> dal menu Configurazione.  <b>Immagine - Contrasto</b> p.69
Occorre sostituire la lampada?	Quando si avvicina il momento di sostituire la lampada, le immagini diventano più scure e la qualità del colore peggiora. Quando ciò si verifica, sostituirla con una nuova lampada.  p.100

## La proiezione si interrompe automaticamente

Verifica	Soluzione
<b>Autospegnimento</b> è abilitato?	Se il tempo impostato viene superato e il segnale in ingresso è assente, la lampada viene automaticamente spenta ed il proiettore entra in modalità di standby. Il proiettore esce dal modo di standby quando si preme il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo. Se si desidera disattivare l' <b>Autospegnimento</b> , cambiare l'impostazione su <b>Off</b> . ➡ <b>Avanzate - Funzionamento - Autospegnimento</b> p.75

## Problemi che si verificano all'avvio della proiezione

### Il proiettore non si accende

Verifica	Soluzione
Il proiettore è acceso?	Premere il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo.
La funzione <b>Child lock</b> è impostata su <b>On</b> ?	Quando la funzione <b>Child lock</b> è impostata su <b>On</b> dal menu Configurazione, tenere premuto il tasto  sul pannello di controllo per circa tre secondi oppure eseguire operazioni con il telecomando. ➡ <b>Impostazioni - Impostazione blocco - Child lock</b> p.72
Gli indicatori si accendono e si spengono quando viene toccato il cavo di alimentazione?	Spegnere il proiettore, quindi scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione del proiettore. Se il problema persiste, interrompere l'uso del proiettore, rimuovere la spina di alimentazione dalla presa di corrente e contattare il rivenditore locale o il centro informazioni più vicino. ➡ <b>Indirizzi utili per il proiettore Epson</b>



## Problemi con il telecomando

### Il telecomando non risponde

Verifica	Soluzione
L'area di emissione della luce del telecomando punta verso il ricevitore telecomando sul proiettore durante il funzionamento?	Puntare il telecomando verso il ricevitore telecomando. Inoltre, verificare il raggio d'azione. ➡ p.25
Il telecomando è troppo distante dal proiettore?	Verificare il raggio d'azione. ➡ p.25
La luce del sole diretta o la luce intensa proveniente da lampade fluorescenti viene riflessa nel ricevitore telecomando?	Installare il proiettore in una posizione in cui la luce non viene riflessa nel ricevitore telecomando.
Le batterie sono esaurite? Sono state inserite in modo corretto?	Accertarsi che le batterie siano inserite in modo corretto oppure, se necessario, sostituirle con batterie nuove. ➡ p.24

## Problemi con il 3D


### Impossibile proiettare correttamente in 3D

Verifica	Soluzione
Gli occhiali 3D sono accesi?	Accendere gli occhiali 3D.
L'immagine in proiezione è un'immagine 3D?	Se il proiettore sta proiettando un'immagine 2D o se si verifica un errore sul proiettore che impedisce la proiezione dell'immagine 3D, non risulta possibile guardare immagini 3D anche se si stanno indossando gli occhiali 3D.
L'immagine in ingresso è in 3D?	Verificare che l'immagine in ingresso sia compatibile 3D. Poiché la maggior parte delle trasmissioni TV non contiene un segnale in formato 3D, la ricezione 3D deve essere impostata manualmente.
La funzione <b>Visualizzazione 3D</b> è impostata su <b>2D</b> ?	Se <b>Visualizzazione 3D</b> è su <b>2D</b> dal menu Configurazione, il proiettore non passa automaticamente al 3D anche se si riceve in ingresso un'immagine in 3D. Premere il tasto  , e quindi impostare <b>Visualizzazione 3D</b> su <b>3D</b> o <b>Automatico</b> . ➡ <b>Segnale - Impostazione 3D - Visualizzazione 3D</b> p.70
Il <b>Formato 3D</b> è impostato correttamente?	A meno che il formato 3D del dispositivo audio-video e il <b>Formato 3D</b> del proiettore siano gli stessi, una parte dell'immagine potrebbe non venir visualizzata. Verificare che le impostazioni del <b>Formato 3D</b> del proiettore corrispondano alle impostazioni del formato 3D del dispositivo audio-video. ➡ <b>Segnale - Impostazione 3D - Formato 3D</b> p.70  Quando si modifica il <b>Formato 3D</b> , impostare <b>Visualizzazione 3D</b> su <b>Automatico</b> , e quindi premere il tasto  .
La visione avviene all'interno del raggio di ricezione?	Se la distanza tra il proiettore e gli occhiali 3D supera 10 m, la connessione potrebbe interrompersi. Spostare gli occhiali 3D più vicino al proiettore.
Il pairing è stato eseguito correttamente?	Per eseguire il pairing, vedere il Manuale dell'utente degli occhiali 3D.
Sono presenti nelle vicinanze dei dispositivi che causano interferenze radio?	Quando si utilizzano in contemporanea altri dispositivi con banda di frequenza a 2,4 GHz, quali dispositivi di comunicazione Bluetooth, LAN wireless (IEEE802.11b/g) o forni a microonde, possono verificarsi interferenze radio, l'immagine può venire interrotta o la comunicazione risultare impossibile. Non utilizzare il proiettore accanto a tali dispositivi.

## Problemi con HDMI

### La funzione Link HDMI non risponde

Verifica	Soluzione
Si sta utilizzando un cavo conforme agli standard HDMI?	Le operazioni non sono possibili con cavi che non soddisfano gli standard HDMI.

Verifica	Soluzione
Il dispositivo collegato soddisfa gli standard CEC HDMI?	Se il dispositivo collegato non soddisfa gli standard CEC HDMI, non può essere azionato anche se collegato alla porta HDMI. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo collegato. Inoltre, premere il tasto  e quindi verificare che il dispositivo sia disponibile in <b>Connes. periferica</b> . ➡ <a href="#">p.52</a>
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per l'uso della funzione Link HDMI siano collegati in modo saldo. ➡ <a href="#">p.51</a>
L'amplificatore o il registratore DVD è acceso?	Impostare ciascun dispositivo in stato di standby. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo collegato. Se è stato collegato un diffusore e altro ancora, impostare l'apparecchiatura collegata sull'uscita PCM.
È stato collegato un nuovo dispositivo o la connessione è cambiata?	Se la funzione CEC per un dispositivo collegato deve essere reimpostata, ad esempio quando un nuovo dispositivo viene collegato o la connessione viene cambiata, potrebbe essere necessario riavviare il dispositivo.
Sono collegati molti lettori multimediali?	È possibile collegare contemporaneamente fino a 3 lettori multimediali che soddisfano gli standard HDMI CEC.

## Il nome di dispositivo non viene visualizzato in connessioni periferica

Verifica	Soluzione
Il dispositivo collegato soddisfa gli standard CEC HDMI?	Se il dispositivo collegato non soddisfa gli standard CEC HDMI, non verrà visualizzato. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo collegato.

## Problemi di rete

### Impossibile accedere alla rete tramite LAN wireless




Verifica	Soluzione
<b>Alim. LAN wireless</b> è impostato su <b>Off</b> ?	Impostare <b>Alim. LAN wireless</b> su <b>On</b> nel menu di Configurazione. Se è già impostato su <b>On</b> , impostare <b>Alim. LAN wireless</b> su <b>Off</b> , e quindi impostarlo di nuovo su <b>On</b> . ➡ <b>Rete - Alim. LAN wireless</b> <a href="#">p.76</a>
La frase password è corretta?	Si noti che la frase password distingue fra maiuscole e minuscole; le lettere maiuscole e minuscole vengono considerate caratteri differenti. Se è stata dimenticata la frase password, impostarne una nuova. ➡ <b>Impostazioni di rete - Sicurezza - Frase password</b> <a href="#">p.76</a>
È stato controllato l'Event ID?	Controllare il numero Event ID ed eseguire i passaggi seguenti. ➡ <b>Informazioni - Event ID</b> <a href="#">p.80</a> ➡ <a href="#">p.95</a>




## L'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete

Verifica	Soluzione
Sono presenti ostacoli tra il punto di accesso e il dispositivo connesso?	Controllare che non ci siano ostacoli tra il punto d'accesso, il computer, il dispositivo mobile, il computer e il proiettore e modificarne le posizioni per migliorare la comunicazione.
La distanza tra il punto di accesso e il dispositivo connesso è troppo lontana?	Accertarsi che il punto d'accesso, il dispositivo mobile, il computer e il proiettore non siano troppo distanti tra loro. Avvicinarli e riprovare ad effettuare la connessione.
Sono presenti dispositivi Bluetooth o forni a microonde nelle vicinanze?	Se la connessione wireless è lenta o se l'immagine proiettata contiene rumore, controllare l'eventuale presenza di interferenza da parte di altri apparecchi, come dispositivi Bluetooth o microonde. Allontanare il dispositivo che produce interferenze o espandere la larghezza di banda wireless.
Sono presenti troppi dispositivi connessi?	Ridurre il numero di dispositivi collegati se la velocità di connessione diminuisce.

## Impossibile connettersi tramite Screen Mirroring

Verifica	Soluzione
<b>Screen Mirroring</b> è impostato su <b>Off</b> ?	Impostare <b>Screen Mirroring</b> su <b>On</b> nel menu di Configurazione. Se è già impostato su <b>On</b> , impostare <b>Screen Mirroring</b> su <b>Off</b> , e quindi impostarlo di nuovo su <b>On</b> .  <b>Rete - Screen Mirroring</b> p.76
Nel nome di display è presente un trattino (-)?	Modificare il <b>Nome display</b> in modo tale che non includa "-" nel menu <b>Imp. di Screen Mirroring</b> del proiettore. Se il Nome display include "-", potrebbe non essere visualizzato correttamente sul dispositivo mobile.  <b>Rete - Imp. di Screen Mirroring</b> p.76
L'indicatore di Screen Mirroring è illuminato in blu?	Accertarsi che l'indicatore luminoso di Screen Mirroring diventi blu e che la schermata di stand by di Screen Mirroring sia visualizzata.  p.83
Sono presenti altri dispositivi mobili già connessi?	Accertarsi che al proiettore non sia collegato nessun altro dispositivo mobile.
Le impostazioni per il dispositivo mobile sono corrette?	Accertarsi che le impostazioni del dispositivo mobile siano corrette. Se le impostazioni sono corrette, riavviare il dispositivo mobile.
Si sta cercando di riconnettersi subito dopo che la connessione di Screen Mirroring è terminata?	Quando si effettua una nuova connessione immediatamente dopo una disconnessione, potrebbe volerci del tempo prima che funzioni. Ricollegare dopo aver atteso un po'.
Ci si sta connettendo dalla cronologia di connessione del dispositivo mobile?	Una volta effettuato il collegamento usando Screen Mirroring, le informazioni di connessione del proiettore potrebbero essere registrate sul dispositivo mobile. Tuttavia, potrebbe non essere possibile effettuare il collegamento al proiettore dalle informazioni registrate. Selezionare il proiettore dall'elenco di dispositivi disponibili.
La LAN wireless con banda a 5 GHz è utilizzata da dispositivi con Intel WiDi?	Se il dispositivo supporta Intel WiDi e usa una LAN wireless 5 GHz, non è possibile effettuare il collegamento usando contemporaneamente Screen Mirroring e LAN wireless. Disattivare la LAN wireless ed effettuare il collegamento usando Screen Mirroring.

## L'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la connessione Screen Mirroring


Verifica	Soluzione
L'antenna Wi-Fi del dispositivo mobile è coperta?	Provare a non coprire l'antenna Wi-Fi del dispositivo mobile.
Il dispositivo mobile è connesso a internet?	Se viene usata una connessione Screen Mirroring e una connessione internet contemporaneamente, l'immagine potrebbe arrestarsi o contenere rumore. Scollegare la connessione internet per espandere la larghezza di banda wireless e migliorare la velocità di connessione del dispositivo mobile.
Si è verificato un problema nei contenuti proiettati?	I contenuti proiettabili in Screen Mirroring sono soggetti a restrizioni. Accertarsi che i contenuti della proiezione soddisfino i requisiti.  <a href="#">p.63</a>
Il dispositivo mobile dispone di un'impostazione di risparmio energetico?	In base alle impostazioni del dispositivo mobile, la connessione potrebbe andare persa quando il dispositivo entra in modalità risparmio energetico. Controllare le impostazioni di risparmio energetico del dispositivo mobile.
Il dispositivo mobile sta utilizzando la versione più recente del suo driver o firmware wireless?	Aggiornare all'ultima versione il driver o il firmware wireless del dispositivo mobile.

## Problemi al dispositivo Bluetooth



I dispositivi audio Bluetooth non sono supportati in alcuni paesi e regioni.

## Impossibile connettersi al dispositivo Bluetooth

Verifica	Soluzione
È stata effettuata una ricerca del dispositivo?	Quando ci si collega ad un dispositivo Bluetooth per la prima volta, o quando si passa ad un altro dispositivo Bluetooth, eseguire <b>Cerca disp. Bluetooth</b> .  <a href="#">p.21</a>
Il dispositivo supporta la protezione del copyright (SCMS-T)?	Non è possibile collegare un dispositivo Bluetooth che non supporti la protezione del copyright (SCMS-T).
Il dispositivo è basato su A2DP?	Non è possibile collegare un dispositivo Bluetooth che non supporti A2DP.




## L'audio e la connessione del dispositivo Bluetooth si scollegano

Verifica	Soluzione
Sono presenti ostacoli tra il proiettore e il dispositivo Bluetooth?	Verificare che non siano presenti ostacoli tra il proiettore e il dispositivo Bluetooth, e modificare le loro posizioni per migliorare la comunicazione.
Il dispositivo è collegato entro la distanza di comunicazione specificata?	Se la distanza tra il proiettore e il dispositivo Bluetooth supera 10 m, la connessione potrebbe interrompersi. Spostare il dispositivo Bluetooth più vicino al proiettore.

Verifica	Soluzione
Sono presenti dispositivi wireless o forni a microonde nelle vicinanze?	Se il dispositivo è utilizzato contemporaneamente ad altri dispositivi wireless o forni a microonde, potrebbero verificarsi interferenze con le onde radio e l'immagine e l'audio potrebbero interrompersi. Evitare che dispositivi possano provocare interferenze.



## ■ Altri problemi

### Nessun audio o audio troppo basso

Verifica	Soluzione
Il cavo audio è collegato correttamente?	Provare a scollegare il cavo dalla porta Audio (L-R) e quindi a ricollegarlo.
Il volume è troppo basso?	Regolare il volume in modo da poter ascoltare l'audio.  <a href="#">p.32</a>
La connessione è realizzata tramite cavo HDMI?	Se non viene emesso audio quando si effettua la connessione con un cavo HDMI, impostare l'apparecchiatura collegata sull'uscita PCM.
Le impostazioni di <b>Disp. uscita audio</b> sono corrette?	Verificare che le impostazioni di <b>Disp. uscita audio</b> siano corrette nel menu Configurazione.  <b>Impostazioni - Link HDMI - Disp. uscita audio</b> <a href="#">p.72</a>
Le impostazioni <b>Audio Bluetooth</b> sono corrette?*	Utilizzare le seguenti impostazioni quando ci si connette ad un dispositivo audio Bluetooth. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Per riprodurre audio dagli altoparlanti del proiettore su un sistema audio-video, impostare <b>Audio Bluetooth</b> su <b>Off</b>.</li> <li>• Per riprodurre l'audio tramite dispositivi audio Bluetooth, impostare <b>Audio Bluetooth</b> su <b>On</b>.</li> </ul>  <b>Impostazioni - Bluetooth - Audio Bluetooth</b> <a href="#">p.72</a>

\* I dispositivi audio Bluetooth non sono supportati in alcuni paesi e regioni.

### Impossibile eseguire le impostazioni dal pannello di controllo

Verifica	Soluzione
<b>Blocco funzionamento</b> è impostato su <b>Blocco completo</b> o <b>Blocco parziale</b> ?	Quando <b>Blocco funzionamento</b> è impostato su <b>Blocco completo</b> nel menu Configurazione, tutte le operazioni con i tasti sul pannello di controllo sono disattivate, quando <b>Blocco parziale</b> è attivato, è disponibile solo il tasto  sul pannello di controllo. Eseguire operazioni dal telecomando.  <b>Impostazioni - Impostazione blocco - Blocco funzionamento</b> <a href="#">p.72</a>

### La presentazione non si avvia

Verifica	Soluzione
Il dispositivo di archiviazione USB utilizza una funzione di sicurezza?	Potrebbe non essere possibile utilizzare dispositivi di memorizzazione USB che integrano funzioni di sicurezza.

## Informazioni su Event ID

Controllare l'Event ID ed eseguire la soluzione indicata di seguito. Se non si è in grado di risolvere il problema, contattare il rivenditore locale o il centro di riparazione Epson più vicino.

☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Event ID	Causa	Soluzione
0021	Impossibile avviare Screen Mirroring.	Riavviare il proiettore.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	La comunicazione via rete è instabile.	Controllare lo stato della comunicazione di rete e riprovare a collegarsi dopo aver atteso un po'.
0023 0024 0025	Impossibile connettersi.	Se viene visualizzata la schermata di inserimento PIN sul computer, inserire il codice PIN visualizzato sulla schermata di standby Screen Mirroring o nella parte in basso a destra dell'immagine proiettata.  Se non si risolve il problema, riavviare il proiettore e i dispositivi collegati, e quindi verificare le impostazioni di connessione.
0432 0435	Impossibile avviare la EasyMP Network Projection.	Riavviare il proiettore.
0433	Non è possibile trasferire un'immagine che è stata trasferita.	Riavviare la EasyMP Network Projection.
0484	La comunicazione è stata interrotta dal computer.	
0483 04FE	La EasyMP Network Projection è stata terminata inaspettatamente.	Controllare lo stato della comunicazione di rete. Attendere un po' e quindi provare a ricollegarsi.
0479 04FF	Si è verificato un errore di sistema nel proiettore.	Riavviare il proiettore.
0891	Non è possibile trovare lo stesso punto di accesso SSID.	Impostare il computer, il punto di accesso e il proiettore sullo stesso SSID.
0892	Errore di corrispondenza fra tipo di autenticazione WPA e WPA2.	Controllare che l'impostazione della sicurezza LAN wireless sia corretta.
0894	La comunicazione è stata interrotta a causa di una connessione eseguita con il punto di accesso errato.	Consultare l'amministratore di rete e seguire le istruzioni fornite.
0898	Impossibile acquisire il DHCP.	Controllare che il server DHCP funzioni correttamente. Spegnerne il DHCP se non viene utilizzato. ☛ <b>Impostazioni di rete - LAN wireless - Impostazioni IP - DHCP</b> <a href="#">p.76</a>

Event ID	Causa	Soluzione
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Altri errori di connessione	Se il riavvio del proiettore o delle applicazioni di rete non risolve il problema, contattare uno degli indirizzi seguenti. ➡ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>



# Manutenzione

## Pulizia delle parti

Occorre pulire il proiettore se risulta sporco o se si riscontra un peggioramento della qualità delle immagini proiettate.



### Avvertenza

Non utilizzare spray contenenti gas infiammabili per rimuovere polvere e sporcizia dall'obiettivo del proiettore, dal filtro dell'aria e altre parti. Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa dell'elevata temperatura interna della lampada.




## Pulizia del filtro dell'aria

Pulire il filtro dell'aria se si riscontrano accumuli di polvere o quando viene visualizzato il messaggio che segue. **"Il proiettore è surriscaldato. Assicurarsi che niente blocchi il foro di aerazione e pulire o sostituire il filtro."**

### Attenzione

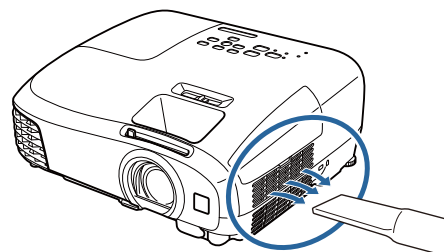
- Se sul filtro dell'aria si accumula polvere, la temperatura interna del proiettore potrebbe salire causando problemi di funzionamento e riducendo la durata di utilizzo del motore ottico. Si consiglia di pulire il filtro dell'aria almeno una volta ogni tre mesi. Se il proiettore viene utilizzato in un ambiente particolarmente polveroso, la pulizia delle parti deve essere eseguita con più frequenza.
- Non lavare il filtro dell'aria in acqua. Non utilizzare detergenti o solventi.
- Spazzolare leggermente il filtro dell'aria per pulirlo. Se si utilizza la spazzola con troppa energia, la polvere entrerà nel filtro dell'aria e non potrà essere rimossa.

**1**

Premere il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo per spegnere il proiettore, quindi scollegare il cavo di alimentazione.

**2**

Rimuovere la polvere dal filtro dell'aria utilizzando un aspirapolvere dal lato anteriore.



## Pulizia dell'unità principale

Pulire la superficie del proiettore strofinandola delicatamente con un panno morbido.

Se è particolarmente sporca, inumidire il panno con dell'acqua contenente una piccola quantità di detergente neutro e strizzarlo a fondo prima di utilizzarlo per strofinare la superficie.

### Attenzione

Per pulire la superficie del proiettore, non utilizzare sostanze volatili quali cera, alcol o solvente per vernici. La qualità dell'involucro potrebbe cambiare o la vernice potrebbe staccarsi.

#### Pulizia dell'obiettivo

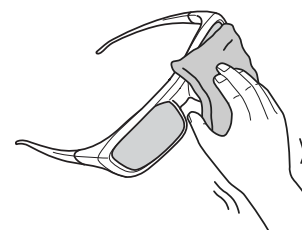
Utilizzare un panno per la pulizia dei vetri disponibile in commercio per rimuovere delicatamente lo sporco dall'obiettivo.

### Attenzione

Non strofinare l'obiettivo con materiali abrasivi o maneggiarlo con incuria, in quanto potrebbe venire facilmente danneggiato.

#### Pulizia degli occhiali 3D

Utilizzare il panno in dotazione per rimuovere delicatamente lo sporco dalle lenti degli occhiali 3D.



### Attenzione

- Non strofinare le lenti degli occhiali con materiali abrasivi o maneggiarle con incuria, in quanto potrebbero venire facilmente danneggiate.
- Quando sono necessari interventi di manutenzione, scollegare l'adattatore di carica USB dalla presa elettrica e verificare che tutti i cavi siano scollegati.



Gli occhiali 3D contengono delle batterie ricaricabili. Attenersi alle normative locali per lo smaltimento.

## Sostituzioni periodiche dei materiali di consumo

#### Intervallo di sostituzione del filtro dell'aria

- Se il messaggio viene visualizzato anche nel caso in cui il filtro dell'aria sia stato pulito  [p.97](#)

#### Intervallo di sostituzione lampada

- Il messaggio che segue viene visualizzato all'avvio della proiezione:  
"Occorre sostituire la lampada. Contattare il rivenditore del proiettore Epson o visitare il sito [www.epson.com](http://www.epson.com) per l'acquisto."
- L'immagine proiettata risulta più scura o si riscontra un peggioramento della qualità.



- Il messaggio relativo alla sostituzione della lampada viene visualizzato dopo 3.900H per prevenire la diminuzione della luminosità e della qualità delle immagini proiettate. Il tempo di visualizzazione del messaggio varia a seconda della situazione d'uso, ad esempio in funzione dell'impostazione del modo colore e altro ancora.

Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Quando viene visualizzato il messaggio relativo alla sostituzione della lampada, sostituire la lampada con una nuova il prima possibile anche se funziona ancora.

- A seconda delle caratteristiche della lampada e del metodo di utilizzo, è possibile che si scurisca o che non funzioni più anche prima che venga visualizzato il messaggio di allarme. Tenere sempre un'unità lampada di riserva a portata di mano in caso di necessità.

## Sostituzione dei materiali di consumo


### Sostituzione del filtro dell'aria



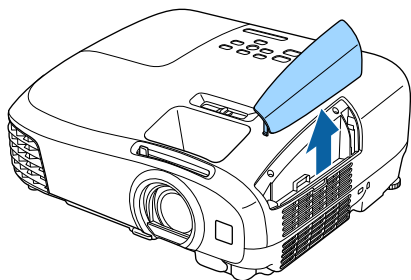
Smaltire i filtri dell'aria usati correttamente in conformità con le normative locali.

Telaio filtro: ABS

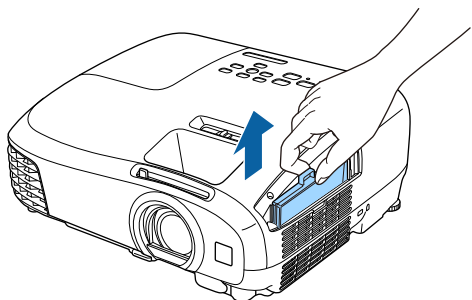
Filtro: schiuma al poliuretano

- 1 Premere il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo per spegnere il proiettore, quindi scollegare il cavo di alimentazione.

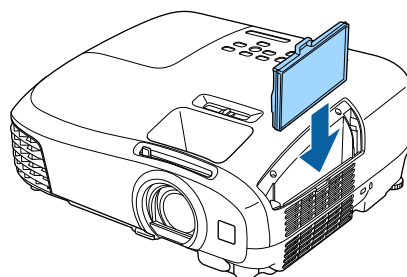
- 2 Aprire il coperchio del filtro dell'aria.



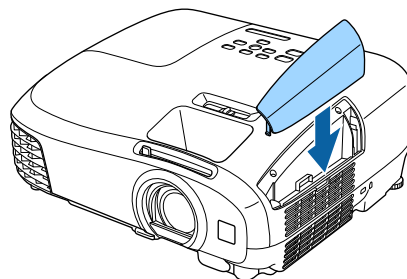
- 3 Rimuovere il filtro dell'aria usato.  
Afferrare la linguetta del coperchio del filtro dell'aria ed estrarla verso l'alto.



- 4 Installare il nuovo filtro dell'aria.  
Far scorrere il filtro dell'aria fino a quando scatta in posizione.



- 5 Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.






## Sostituzione della lampada

### Avvertenza

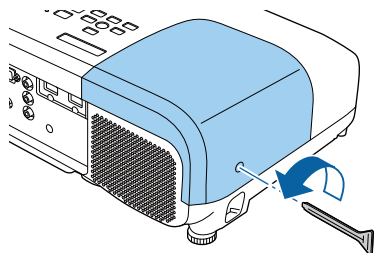
Se occorre sostituire la lampada perché non emette più luce, è possibile che sia rotta. Se si deve sostituire la lampada di un proiettore sospeso a soffitto, presumere sempre che la lampada sia crepata e quindi rimuovere il coperchio della lampada con cautela. Quando si apre il coperchio della lampada, possono fuoriuscire delle minuscole schegge di vetro. Se delle schegge entrano negli occhi o nella bocca, contattare immediatamente un medico.

### Attenzione

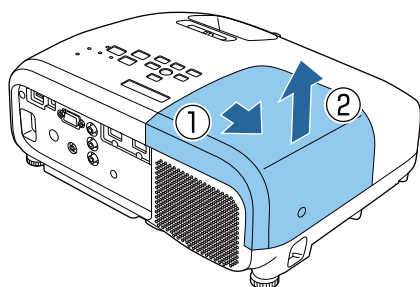
- Non toccare il coperchio della lampada immediatamente dopo lo spegnimento del proiettore, in quanto può ancora essere caldo. Attendere che la lampada si sia sufficientemente raffreddata prima di rimuoverne il coperchio. In caso contrario, esistono rischi di scottature.
- Si consiglia di utilizzare lampade opzionali EPSON originali. L'utilizzo di lampade non originali può influire sulla qualità della proiezione e sulla sicurezza. Qualsiasi danno o guasto causato dall'utilizzo di lampade non originali potrebbe non essere coperto dalla garanzia Epson.

- 1** Premere il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo per spegnere il proiettore, quindi scollegare il cavo di alimentazione.

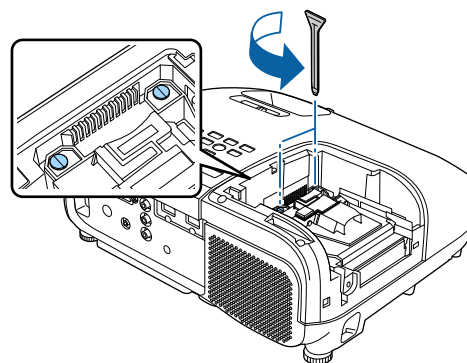
- 2** Allentare la vite di fissaggio del coperchio della lampada.



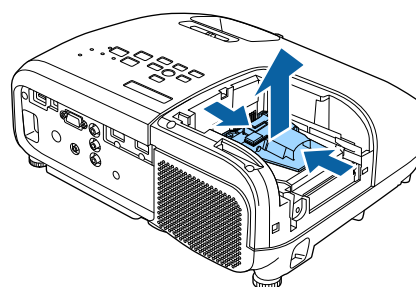
- 3** Rimuovere il coperchio della lampada.  
Far scorrere orizzontalmente in avanti il coperchio della lampada e rimuoverlo.



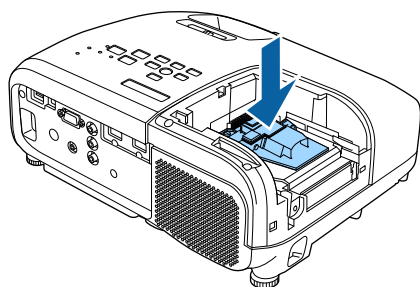
- 4** Allentare le due viti di fissaggio della lampada.



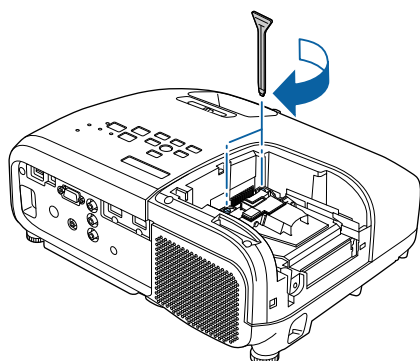
- 5** Rimuovere la lampada usata.  
Afferrare saldamente la sporgenza ed estrarre verso l'esterno.



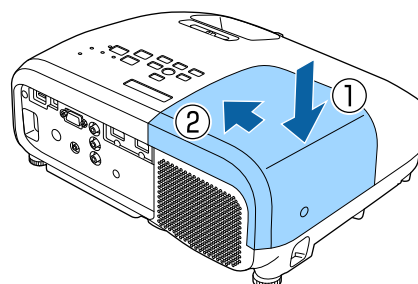
- 6** Posizionare la nuova lampada.  
Assicurarsi che la lampada sia rivolta nella direzione corretta e premerla in posizione.



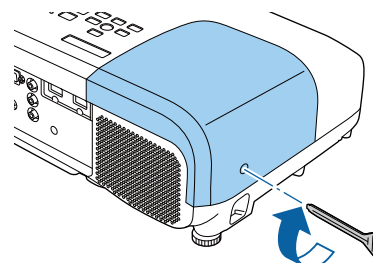
- 7** Serrare le due viti di fissaggio della lampada.



- 8** Riposizionare il coperchio della lampada.  
Far scorrere il coperchio nella posizione originale.



- 9** Stringere la vite di fissaggio del coperchio della lampada.



### Avvertenza

Non smontare o modificare la lampada. Se viene installata e utilizzata una lampada modificata o smontata si potrebbero verificare incendi, scosse elettriche o incidenti.


### Attenzione

- Assicurarsi di avere installato saldamente la lampada e il coperchio della lampada. Se l'installazione non è corretta, il proiettore non si accende.
- La lampada contiene mercurio (Hg). Smaltire le lampade usate conformemente alle normative e ai regolamenti locali sullo smaltimento dei tubi fluorescenti.

## Reset delle ore di funzionamento della lampada

Dopo aver sostituito la lampada, assicurarsi di azzerare le ore di funzionamento della lampada.

Il proiettore registra il tempo in cui la lampada rimane accesa e un messaggio e un indicatore informano quando è arrivato il momento di sostituirla.

- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Premere il tasto  .  
Viene visualizzato il menu Configurazione.




3

### Selezionare **Reset - Azzerare ore lampada**.

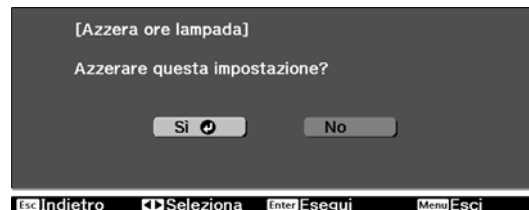
Viene visualizzato un messaggio di conferma dell'azzeramento.



4

Utilizzare i tasti   per selezionare **Sì**, quindi premere il tasto  per eseguire.

Le ore di funzionamento della lampada vengono azzerate.





## Accessori opzionali e materiali di consumo

I seguenti accessori opzionali e componenti soggetti a usura sono disponibili in commercio per rispondere a ogni tipo di esigenza. L'elenco degli accessori opzionali e dei componenti soggetti a usura è aggiornato a: maggio 2015. Le specifiche degli accessori sono soggette a modifiche senza preavviso.

Varia a seconda del Paese di acquisto.

### Elementi opzionali

Nome	Nr. modello	Descrizione
Montaggio a soffitto (bianco)*	ELPMB23	Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore sul soffitto.
Tubo a soffitto 450 (450 mm bianco)*	ELPFP13	Utilizzare questi tubi per installare il proiettore su un soffitto alto.
Tubo a soffitto 700 (700 mm bianco)*	ELPFP14	
Occhiali 3D con sistema RF	ELPGS03	Da utilizzare per visualizzare immagini 3D.
Adattatore di carica USB	ELPAC01	Da usare per caricare gli occhiali 3D.
Cavo computer (1,8 m)	ELPKC02	Usare durante la proiezione di una schermata del computer.
Cavo computer (3,0 m)	ELPKC09	
Cavo computer (20,0 m)	ELPKC10	

\* Per questo tipo di installazione del proiettore al soffitto occorrono competenze specifiche. Contattare il rivenditore locale.

### Materiali di consumo

Nome	Nr. modello	Descrizione
Unità lampada	ELPLP88	Utilizzare questa lampada per sostituire quelle usate. (1 lampada)
Filtro dell'aria	ELPAF32	Utilizzare questi filtri dell'aria per sostituire quelli usati. (1 filtro dell'aria)



## Risoluzioni supportate

### Segnali del computer (RGB analogico)

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

### Video composito

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

### Segnale di ingresso HDMI1/HDMI2

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

### Segnale di ingresso MHL

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

### Segnale di ingresso in 3D HDMI

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)	Formato 3D		
			Frame Packing	Side by Side	Top and Bottom
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

### Segnale di ingresso in 3D MHL

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)	Formato 3D		
			Frame Packing	Side by Side	Top and Bottom
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓



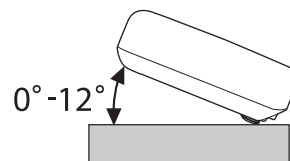
## Specifiche tecniche

Nome del prodotto		EH-TW5350	EH-TW5300/EH-TW5210
Aspetto		297 (L) x 119 (A) x 249 (P) mm	
Dimensioni pannello		Ampiezza di 0,61 pollici	
Metodo di visualizzazione		Matrice attiva TFT in polisilicone	
Risoluzione		1920 (L) x 1080 (A) x 3	
Regolazione della messa a fuoco		Manuale	
Regolazione dello zoom		Manuale (circa da 1 a 1,2)	
Lampada (sorgente luminosa)		Lampada UHE 200 W, Nr. modello: ELPLP88	
Durata della lampada		3.900 ore	
Alimentazione		100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,1 - 1,4 A	
Consumo di corrente	Paesi con tensione compresa tra 100 e 120 V	Funzionamento: 307 W	
		Consumo di energia in stand by (Rete abilitata): 2,1 W Consumo di energia in stand by (Rete disabilitata): 0,21 W	
	Paesi con tensione compresa tra 220 e 240 V	Funzionamento: 291 W	
		Consumo di energia in stand by (Rete abilitata): 2,4 W Consumo di energia in stand by (Rete disabilitata): 0,28 W	
Altitudine		Altitudine da 0 a 3.000 m	
Temperatura operativa		+5 a +35°C * (Senza condensa)	
Temperatura conservazione		-10 a +60°C (Senza condensa)	
Massa		Circa 3,1 kg	Circa 2,9 kg
Connettori		Porta PC x 1, Mini D-Sub a 15 pin (femmina) blu	
		Porta HDMI x 2, HDMI Per HDCP, per segnali CEC, per segnali MHL (solo porta HDMI1), per segnali 3D, per PCM lineare, Deep Color	
		Porta Video x 1, spinotto RCA	
		Porta Audio-L/R x 1, spinotto RCA	
		Porta USB 2.0 TypeA x 1	
		Porta Audio Out x 1, mini jack stereo	
Diffusore		Ingresso massimo 5 W x 1	

\* La temperatura di esercizio è da +5 a 30°C a un'altitudine di 2.287-3.000 m.

### Angolo di inclinazione

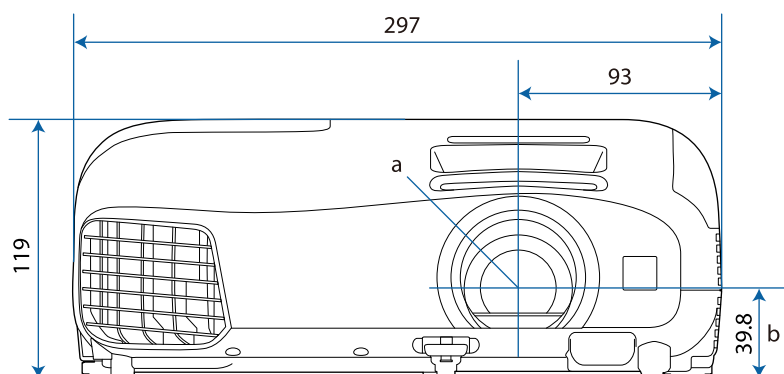
L'utilizzo del proiettore con un angolo di inclinazione superiore ai 12° potrebbe causare danni o incidenti.



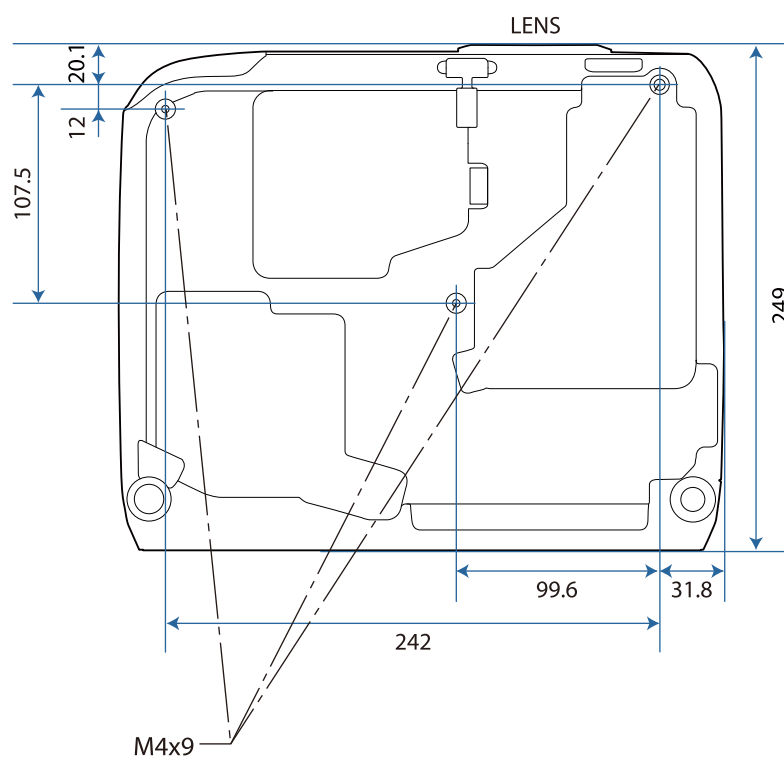


# Aspetto

Unità: mm
















- a Centro dell'obiettivo
- b Distanza dal centro dell'obiettivo al punto di fissaggio della staffa di sospensione
















## Elenco dei simboli per la sicurezza

La seguente tabella elenca il significato dei simboli di sicurezza etichettati sull'apparecchio.

Simbolo	Standard approvati	Significato
	IEC60417 No. 5007	"ON" (alimentazione) Per indicare il collegamento alla rete.
	IEC60417 No. 5008	"OFF" (alimentazione) Per indicare la disconnessione dalla rete.
	IEC60417 No. 5009	Standby Per identificare l'interruttore o la posizione dell'interruttore con il quale si accende parte dell'apparecchiatura per portarla in standby.
	ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Attenzione Per identificare una precauzione generale quando si usa il prodotto.
	IEC60417 No. 5041	Attenzione, superficie calda Per indicare che l'elemento contrassegnato può essere caldo e deve essere toccato con cautela.
	IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Attenzione, rischio di scosse elettriche Per identificare l'apparecchio che presenta rischi di scosse elettriche.
	IEC60417 No. 5957	Solo per uso interno Per identificare le apparecchiature elettriche progettate principalmente per uso interno.
	IEC60417 No. 5926	Polarità del connettore di alimentazione CC Per identificare i collegamenti positivi e negativi (la polarità) su parti dell'apparecchiatura a cui è possibile collegare un alimentatore CC.
	---	
	IEC60417 No. 5001B	Batteria, generale Apparecchio alimentato a batteria. Per identificare un dispositivo, ad esempio un coperchio del vano batterie, o terminali del connettore.
	IEC60417 No. 5002	Posizionamento delle celle Per identificare il vano batterie e il posizionamento delle celle all'interno del vano batterie.
	---	
	IEC60417 No. 5019	Messa a terra di protezione Per identificare i terminali da collegare ad un conduttore esterno per la protezione da scosse elettriche in caso di guasto o il terminale di un elettrodo di messa a terra di protezione.

Simbolo	Standard approvati	Significato
	IEC60417 No. 5017	Terra Per identificare un terminale di terra (massa), nei casi in cui il simbolo  non sia esplicitamente richiesto.
	IEC60417 No. 5032	Corrente alternata Per indicare sulla targhetta che l'apparecchio è adatto solo per corrente alternata; per identificare i terminali pertinenti.
	IEC60417 No. 5031	Corrente diretta Per indicare sulla targhetta che l'apparecchio è adatto solo per corrente diretta; per identificare i terminali pertinenti.
	IEC60417 No. 5172	Apparecchio di Classe II Per identificare l'apparecchio che soddisfa i requisiti di sicurezza per un apparecchio Classe II in conformità a IEC 61140.
	ISO 3864	Divieto generale Per identificare azioni o operazioni proibite.
	ISO 3864	Divieto di contatto Per indicare lesioni che potrebbero verificarsi a seguito di contatto con una parte specifica dell'apparecchio.
	---	Non guardare mai nella lente ottica quando il proiettore è acceso.
	---	Per indicare con l'elemento contrassegnato di non collocare oggetti sul proiettore.
	ISO3864 IEC60825-1	Attenzione, radiazione laser Per indicare che l'apparecchio dispone di un componente con radiazione laser.
	ISO 3864	Divieto di smontaggio Per indicare il rischio di lesione, ad esempio di scosse elettriche, se si smonta l'apparecchio.



# Glossario

Questa sezione fornisce una breve spiegazione di termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno della guida. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

<b>HDCP</b>	HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection. Si utilizza per impedire la copia illegale e proteggere i diritti d'autore tramite la crittografia dei segnali digitali inviati sulle porte DVI e HDMI. Poiché che la porta HDMI del proiettore supporta l'HDCP, il proiettore è in grado di proiettare immagini digitali protette dalla tecnologia HDCP. Tuttavia è possibile che il proiettore non sia in grado di proiettare immagini protette da versioni aggiornate della crittografia HDCP.
<b>HDMI™</b>	Acronimo di High Definition Multimedia Interface. Lo standard di trasmissione digitale per immagini HD e segnali audio multi-canale.  HDMI™ è uno standard studiato per l'elettronica domestica digitale e i computer. Evitando di comprimere il segnale digitale, l'immagine può essere trasferita con la qualità massima possibile. Fornisce inoltre una funzione di codifica per il segnale digitale.
<b>HDTV</b>	Acronimo di High-Definition Television. Fa riferimento ai sistemi ad alta definizione che soddisfano le condizioni che seguono. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Risoluzione verticale di 720p o 1080i o superiore (p = Progressivo, i = Interlacciato)</li> <li>• Formato schermo in 16:9 Ricezione e riproduzione audio Dolby Digital (oppure uscita)</li> </ul>
<b>Interlacciato</b>	Trasmette le informazioni necessarie per creare uno schermo inviando le righe alternatamente, a partire dalla sommità dell'immagine e procedendo verso il basso. Lo sfarfallio delle immagini è più probabile perché un quadro viene visualizzato a righe alterne.
<b>MHL</b>	Un'abbreviazione di Mobile High-definition Link, un'interfaccia standard ad alta definizione che permette la trasmissione ad alta velocità dei segnali video sui dispositivi mobili.  Si tratta di uno standard dedicato ai smartphone e ai tablet per il trasferimento di segnali digitali non compressi senza perdita di qualità, che permette inoltre la ricarica simultanea di tali dispositivi.
<b>NTSC</b>	Acronimo di National Television Standards Committee. Un metodo di teletrasmissione analogica terrestre a colori. Questo metodo viene utilizzato in Giappone, Nord America e America Latina.
<b>Pairing</b>	Per garantire una comunicazione reciproca, registrare preventivamente i dispositivi quando si effettua una connessione Bluetooth.
<b>PAL</b>	Acronimo di Phase Alternation by Line. Un metodo di teletrasmissione analogica terrestre a colori. Questo metodo viene utilizzato in diversi paesi dell'Europa occidentale (ad eccezione della Francia), in paesi asiatici quali la Cina e in Africa.
<b>Rapporto aspetto</b>	Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine. Gli schermi con un rapporto di 16:9 fra le dimensioni orizzontali e verticali, per esempio gli schermi HDTV, sono denominati schermi panoramici.  Gli schermi SDTV e quelli generici per computer hanno un rapporto aspetto di 4:3.
<b>SDTV</b>	Acronimo di Standard Definition Television. Fa riferimento ai sistemi televisivi normali che non soddisfano le condizioni dello standard HDTV High-Definition Television.
<b>SECAM</b>	Acronimo di SEquential Couleur A Memoire. Un metodo di teletrasmissione analogica terrestre a colori. Questo metodo viene utilizzato in Francia, nell'Europa Orientale, nei paesi dell'ex-Unione Sovietica, in Medio Oriente, Africa e altri paesi.
<b>SVGA</b>	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 800 punti (orizzontale) x 600 punti (verticale).
<b>SXGA</b>	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 1.024 punti (verticale).

VGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 640 punti (orizzontale) x 480 punti (verticale).
XGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.024 punti (orizzontale) x 768 punti (verticale).
YCbCr	Nei segnali di immagine Component per SDTV, Y corrisponde alla luminosità mentre Cb e Cr indicano la differenza di colore.
YPbPr	Nei segnali di immagine Component per HDTV, Y corrisponde alla luminosità mentre Pb e Pr indicano la differenza di colore.



## Note generali

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.


Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

### Limitazioni di impiego

Quando questo prodotto viene impiegato in applicazioni che richiedono un alto grado di affidabilità o sicurezza, come nel caso di dispositivi per trasporto aereo, treno, nave, motoveicoli, ecc., dispositivi per la prevenzione di disastri, dispositivi di sicurezza vari, ecc. o dispositivi di precisione/funzionali ecc., deve essere utilizzato solo dopo aver considerato l'inclusione nel progetto di elementi di ridondanza e resistenza ai guasti aventi lo scopo di mantenere la sicurezza e l'affidabilità dell'intero sistema. Poiché questo prodotto è stato progettato per essere usato in applicazioni che richiedono un altissimo grado di affidabilità o sicurezza, come in apparecchiature aerospaziali, reti di comunicazione, controllo di impianti nucleari o apparecchi per l'assistenza medica utilizzati nella cura diretta dei pazienti, ecc., è necessario usare il proprio giudizio nel valutare l'idoneità del prodotto.

## Avviso generale

EPSON e ELPLP sono marchi commerciali o marchi registrati di Seiko Epson Corporation.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing LLC. 

Il marchio e logo Bluetooth® sono marchi registrati di Bluetooth SIG, Inc., e Seiko Epson Corporation utilizza questi marchi sotto licenza. Gli altri marchi o nomi depositati appartengono ai rispettivi proprietari.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

MHL, il logo MHL, e Mobile High-Definition Link sono marchi, marchi registrati o marchi di servizio di MHL e LLC negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Miracast™, WPA™, e WPA2™ sono marchi registrati di Wi-Fi Alliance.

Intel® è un marchio di fabbrica registrato di Intel Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

App Store è un marchio di servizio di Apple Inc.

Google Play è un marchio commerciale di Google Inc.

Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2015. All rights reserved.

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.com/europe.html>

<b>A</b>		
Alimentazione .....	26, 28	
Anello di regolazione messa a fuoco .....	29	
Anello regolazione messa a fuoco .....	8	
Anello regolazione zoom .....	8	
Aspetto .....	107	
Autospegnimento .....	76	
Avanzate .....	70, 72	
Avviso visualizz. 3D .....	71	
Azzerà ore lampada .....	80	
Azzerà tutto .....	80	
<b>B</b>		
Blocco funzionamento .....	74	
Bluetooth .....	73	
<b>C</b>		
Canale .....	78	
Cancellazione memoria .....	42	
Cerca punto accesso .....	79	
Child lock .....	74	
Collegamento dei dispositivi Bluetooth .....	21	
Collegamento di altoparlanti esterni .....	21	
Colore sfondo .....	75	
Connessione .....	19	
Connessione di apparecchiature video .....	19	
Connessione di dispositivi USB .....	20	
Connessione di smartphone o tablet .....	20	
Connessione di un computer .....	19	
Consumo energia .....	70	
Contrasto .....	69	
Conversione 3D .....	47	
Coperchio del filtro dell'aria .....	99	
Coperchio della lampada .....	100	
Coperchio lampada .....	8	
<b>D</b>		
DHCP .....	79	
Diaframma autom. ....	37, 70	
Dimensioni proiezione .....	17, 29	
Direct power on .....	76	
Disturbo .....	87	
<b>E</b>		
Event ID .....	95	
<b>F</b>		
Filtro dell'aria .....	97	
Formato .....	35, 71	
Formato 3D .....	71	
Frase password .....	79	
Funzionamento .....	76	
Funzione Memoria .....	41	
<b>G</b>		
Guadagno .....	39, 70	
<b>H</b>		
H/V-Keystone .....	31, 72	
H-Keystone .....	72	
<b>I</b>		
Illuminazione .....	76	
Immagine .....	34	
Immagini .....	53	
Immagini 3D .....	44	
Impostazione blocco .....	74	
Impostazioni 3D .....	71	
Impostazioni IP .....	79	
Ind. Gateway .....	79	
Indicatore .....	81	
Indicatori di errore/avviso .....	81	
Indirizzo IP .....	79	
Intensità colore .....	69	
Interpolazione frame .....	69	
Intervallo di sostituzione del filtro dell'aria .....	98	
Intervallo di sostituzione lampada .....	98	
Invers. occhiali 3D .....	71	
<b>K</b>		
Keystone .....	72	
Keystone orizzontale .....	31, 72	
<b>L</b>		
Lingua .....	76	
Link HDMI .....	51	
Luminosità .....	39, 69, 70	
Luminosità 3D .....	71	
<b>M</b>		
Mas.Sottorete .....	79	
Memoria .....	75	
Memorizzazione .....	41	
Menu .....	68	
Menu Avanzate .....	75	
Menu Configurazione .....	68	
Menu di base .....	78	
Menu Immagine .....	69	
Menu Impostazioni .....	72	
Menu Informazioni .....	80	

Menu LAN wireless .....	78
Menu principale .....	68
Menu Reset .....	79, 80
Menu Rete .....	76
Menu Segnale .....	70
Menu Sicurezza .....	79
Messa a fuoco .....	87
Messaggi .....	75
Miglior. immagine .....	70
Miglioramento dell'immagine .....	36
Modalità di connessione .....	78
Modo alta quota .....	76
Modo colore .....	34, 69
Modo stand by .....	76

**N**

Nitidezza .....	36, 69
-----------------	--------

**O**

Occhiali 3D .....	45
Offset .....	39, 70
Overscan .....	72

**P**

Pairing .....	46
Pannello di controllo .....	8, 9
Porta HDMI .....	51
Posizione .....	71
Presentazione .....	53
Proiezione .....	75
Pulizia degli occhiali 3D .....	98
Pulizia del filtro dell'aria .....	97
Pulizia dell'obiettivo .....	98
Pulizia dell'unità principale .....	97

**R**

Raffreddamento .....	28
Raggio d'azione .....	25
Regolatore keystone orizzontale .....	9
Regolazione dell'altezza .....	29
Regolazione dell'inclinazione .....	30
Regolazione fuoco .....	29
Regolazione messa a fuoco .....	29
Regolazione RGB .....	39
Regolazione zoom .....	29
Reset .....	70, 72, 75, 76
Reset della memoria .....	80
Reset delle ore lampada .....	101
Reset memoria .....	42
RGB .....	70
RGBCMY .....	39, 70

Richiamo memoria .....	41
Ridenominazione memoria .....	42
Risoluzioni supportate .....	104

**S**

Saturazione .....	39, 70
Schermata iniziale .....	27
Schermo .....	75
Schermo iniziale .....	75
Schermo intero .....	35
Setup automatico .....	71
Sfumatura .....	39, 70
Sicurezza .....	79
Sorgente .....	27
Sostituzione dei materiali di consumo ..	99
Sostituzione del filtro dell'aria .....	99
Sostituzione della lampada .....	100
Sostituzioni periodiche materiali di consumo .....	98
Sottomenu .....	68
Specifiche tecniche .....	106
Split Screen .....	55
Split screen .....	72
SSID .....	78
Standard CEC .....	51
Sync. ....	71

**T**

Tastiera virtuale .....	78
Tasto Utente .....	74
Telecomando .....	11, 24
Temp. colore .....	69
Tempi sostituzione .....	98
Tempo di funzionamento .....	101
Tinta .....	69
Tracking .....	71

**U**

USB .....	53
-----------	----

**V**

Versione .....	80
Visualizz. SSID .....	79
Visualizzazione 3D .....	71
Visualizzazione del monoscopio .....	29
Visualizzazione indirizzo IP .....	79
Vite di fissaggio del coperchio lampada .....	100
V-Keystone .....	72
V-Keystone auto. ....	30, 72
Volume .....	32, 72



**Z**

Zoom ..... 35