

## Manual do Utilizador

**EH-TW5350**  
**EH-TW5300**  
**EH-TW5210**

Home Projector





# Utilizar Cada Manual

Os manuais deste videoprojector estão organizados da forma indicada.

## Instruções de Segurança/Guia de Apoio e Assistência

Contém informações sobre como utilizar o videoprojector em segurança, bem como um guia de apoio e assistência, listas de verificação para resolução de problemas, etc. Antes de utilizar o videoprojector, certifique-se de que lê este manual.



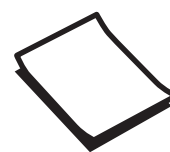
## Manual do Utilizador (este manual)

Contém informações sobre a instalação e operações básicas a seguir antes de utilizar o videoprojector, utilizando o menu Configuração, bem como sobre resolver problemas e efectuar manutenção de rotina.



## Guia de Referência Rápida

Contém informações sobre as operações de instalação do videoprojector. Leia-o em primeiro lugar.





# Simbologia Utilizada Neste Manual

## Indicações de Segurança

A documentação e o videoprojector utilizam símbolos gráficos para demonstrar como utilizar o videoprojector correctamente.

Em seguida, são apresentados os símbolos e respectivos significados. Entenda e cumpra estes símbolos de precaução para evitar danos a pessoas ou bens.



### Aviso

Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte devido a manuseamento incorrecto.



### Atenção

Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou danos físicos devido a manuseamento incorrecto.

## Indicações sobre Informações Gerais

### Importante

Indica operações que podem provocar danos ou a ocorrência de avarias.



Indica informações adicionais e aspectos que pode ser útil saber relativamente a um assunto.




Indica uma página na qual pode obter informações pormenorizadas relativas a um tópico.

Nome do menu Indica opções do menu Configuração.

Exemplo: **Imagem - Modo cor**

Nome do botão Indica os botões do controlo remoto ou do painel de controlo.

Exemplo: Botão 

## Acerca da Utilização Deste "Produto" ou Deste "Videoprojector"

Para além da unidade do videoprojector principal, os itens fornecidos ou as opções adicionais podem ser designados pela expressão "este produto" ou "este videoprojector".

## Organização do Manual e Simbologia Utilizada no Manual

### Utilizar Cada Manual ..... 1

### Simbologia Utilizada Neste Manual ..... 2

Indicações de Segurança ..... 2

Indicações sobre Informações Gerais ..... 2

Acerca da Utilização Deste "Produto" ou Deste "Videoprojector" ..... 2

## Introdução

### Características do Videoprojector ..... 6

Visor 3D Dinâmico ..... 6

Projectar Imagens a partir de Dispositivos Móveis ..... 6

Rápido e Fácil de Instalar, Utilizar e Remover ..... 6

Ajustes Rápidos da Imagem ..... 6

Outras Funções Úteis ..... 6

### Descrição e Funções ..... 8

Parte Frontal/Superior ..... 8

Painel de Controlo ..... 9

Controlo Remoto ..... 11

Posterior ..... 13

Base ..... 14

## Preparativos

### Instalação ..... 15

Imagem projectada e posição do videoprojector ..... 15

Instalação paralela ao ecrã ..... 15

Instalação do videoprojector horizontalmente através do ajuste da altura de ambos os lados ..... 15

Vários métodos de configuração ..... 16

Colocação numa mesa e projecção ..... 16

Suspensão no tecto e projecção ..... 16

Ajustar o Tamanho da Projecção ..... 17

### Ligar um Dispositivo ..... 19

Ligar equipamento de vídeo ..... 19

Ligar um Computador ..... 19

Ligar Smartphones ou Tablets ..... 20

Ligação a dispositivos USB ..... 20

Ligar Altifalantes Externos ..... 21

Ligar Dispositivos Bluetooth® ..... 21

### Preparar o Controlo Remoto ..... 24

Instalar as Pilhas do Controlo Remoto ..... 24

Limite de Funcionamento do Controlo Remoto ..... 25

Limite de funcionamento (da esquerda para a direita) ..... 25

Limite de funcionamento (de cima para baixo) ..... 25

## Operações Básicas

### Projectar Imagens ..... 26

Ligar o projector ..... 26

Se a imagem pretendida não for projectada .. 27

Utilizar o Tela Inicial ..... 27

Desligar ..... 28

### Ajustar a Imagem Projectada ..... 29

Apresentar o Teste Modelo ..... 29

Ajustar a Focagem ..... 29

Ajustar o Tamanho da Projecção ..... 29

Ajustar a altura da imagem ..... 29

Ajustar a Inclinação do Videoprojector ..... 30

Correcção da Distorção ..... 30

Corrigir automaticamente (V-Keystone auto.) (ApenasEH-TW5350/EH-TW5300) ..... 30

Corrigir manualmente (corrector H-Keystone) ..... 31

Corrigir manualmente (H/V-Keystone) ..... 31

Ajustar o Volume ..... 32

Ocultar a imagem e desactivar o som temporariamente (A/V Mute) ..... 32

## Ajustar a Imagem

### Ajustar a Imagem ..... 34

Seleccionar a Qualidade da Projecção (Modo cor) ..... 34

Alternar o Ecrã entre Modo Total e Zoom (Aspecto) ..... 35

Ajustar a Nitidez ..... 36

Ajustar a Resolução da Imagem (Aprimor. Imagem) ..... 36

Definição Íris Automática ..... 37

|   |           |
|---|-----------|
| Definir Interpol. de quadros . . . . .  | 37        |
| <b>Ajustar a Cor . . . . .</b>  | <b>38</b> |
| Ajustar a Temp. cor . . . . .   | 38        |
| Ajustar o RGB (Deslocamento e Ganho) . . . . .  | 38        |
| Ajustar a Tonalidade, a Saturação e o Brilho . . . . .  | 38        |
| <b>Ver a Imagem com a qualidade de<br/>imagem guardada (Função de<br/>Memória) . . . . .</b>      | <b>40</b> |
| Guardar uma Memória . . . . .   | 40        |
| Carregar uma Memória . . . . .  | 40        |
| Eliminar uma Memória Guardada . . . . .   | 41        |
| Dar Outro Nome a uma Memória . . . . .  | 41        |
| <b>Funções Úteis</b>  |           |
| <b>Desfrutar de Imagens 3D . . . . .</b>  | <b>43</b> |
| Preparar a visualização de Imagens 3D . . . . .   | 43        |
| Se não for possível visualizar a imagem 3D . . . . .  | 43        |
| Utilizar Óculos 3D . . . . .  | 44        |
| Carregar os óculos 3D . . . . .   | 44        |
| Emparelhar óculos 3D . . . . .  | 45        |
| Usar os óculos 3D . . . . .   | 45        |
| Ler o indicador nos óculos 3D . . . . .   | 46        |
| Converter Imagens 2D em 3D . . . . .  | 46        |
| Avisos Relativos à Visualização de Imagens 3D . . . . .   | 48        |
| <b>Utilizar a Função de Ligação HDMI . . . . .</b>  | <b>51</b> |
| Função de Ligação HDMI . . . . .  | 51        |
| Definições da Ligação HDMI . . . . .  | 51        |
| Ligação . . . . .   | 52        |
| <b>Reproduzir Dados de Imagem<br/>(Apresentação) . . . . .</b>                                    | <b>53</b> |
| Dados Compatíveis . . . . .   | 53        |
| Reproduzir uma Apresentação . . . . .   | 53        |
| Definições da Apresentação . . . . .  | 54        |
| <b>Projectar Duas Imagens em<br/>Simultâneo (Split Screen) (Apenas EH-<br/>-TW5350) . . . . .</b> | <b>55</b> |
| Projectar no Split Screen . . . . .   | 55        |
| Alterar as Definições do Split Screen . . . . .   | 55        |
| Sair do Split Screen . . . . .  | 55        |

## Utilizar o projector numa rede (Apenas EH-TW5350)

### Projectar através de uma LAN sem fios 56

|   |    |
|---|----|
| Seleccionar Definições de Rede para o Projector . . . . .                       | 56 |
| Seleccionar as Definições da LAN sem fios do<br>Computador . . . . .            | 58 |
| Seleccionar as definições da rede sem fios no<br>Windows . . . . .              | 58 |
| Seleccionar as definições da rede sem fios no<br>OS X . . . . .                 | 59 |
| Configurar a segurança da rede sem fios . . . . .                               | 59 |
| Projectação na aplicação Epson iProjection . . . . .                            | 59 |
| Funcionamento utilizando um smartphone<br>(função de controlo remoto) . . . . . | 61 |

### Projectar no Screen Mirroring . . . . . 63

|   |    |
|---|----|
| Seleccionar as definições de Screen Mirroring . . . . . | 63 |
| Projectar no Windows 8.1 . . . . .                      | 64 |
| Projectar utilizando o software Intel WiDi . . . . .    | 65 |
| Projectar utilizando a função Miracast . . . . .        | 66 |

## Menu Configuração

### Funções do Menu Configuração . . . . . 68

|   |    |
|---|----|
| Operações do Menu Configuração . . . . .  | 68 |
| Tabela do Menu Configuração . . . . .     | 69 |
| Menu Imagem . . . . .                     | 69 |
| Menu Sinal . . . . .                      | 70 |
| Menu Definição . . . . .                  | 72 |
| Menu Avançado . . . . .                   | 75 |
| Menu de Rede (Apenas EH-TW5350) . . . . . | 76 |
| Menu Informação . . . . .                 | 80 |
| Menu Reiniciar . . . . .                  | 80 |

## Resolução de Problemas

### Resolver Problemas . . . . . 81

|   |    |
|---|----|
| Consultar os Indicadores . . . . .  | 81 |
| Estado dos indicadores durante um erro/<br>aviso . . . . .                    | 81 |
| Estado dos indicadores durante o<br>funcionamento normal . . . . .            | 83 |
| Indicador e estado da função Screen<br>Mirroring (Apenas EH-TW5350) . . . . . | 83 |

|  |    |
|--|----|
| Indicador da LAN sem fios (Apenas EH-TW5350) .....           | 84 |
| Quando os Indicadores Luminosos não Apresentam Solução ..... | 84 |
| Verificar o problema .....                                   | 84 |
| Problemas relacionados com imagens .....                     | 86 |
| Problemas ao iniciar a projecção .....                       | 89 |
| Problemas com o controlo remoto .....                        | 89 |
| Problemas com 3D .....                                       | 90 |
| Problemas com HDMI .....                                     | 90 |
| Problemas de rede .....                                      | 91 |
| Problemas com dispositivos Bluetooth .....                   | 93 |
| Outros problemas .....                                       | 94 |
| Sobre Event ID .....   | 95 |

## Manutenção

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Manutenção .....</b>                        | <b>97</b> |
| Limpeza .....                                  | 97        |
| Limpar o filtro de ar .....                    | 97        |
| Limpar a unidade principal .....               | 97        |
| Limpar a lente .....                           | 98        |
| Limpar os óculos 3D .....                      | 98        |
| Períodos de Substituição dos Consumíveis ..... | 98        |
| Período de substituição do filtro de ar .....  | 98        |
| Período de substituição da lâmpada .....       | 98        |
| Substituir Consumíveis .....                   | 99        |
| Substituir o filtro de ar .....                | 99        |
| Substituir a lâmpada .....                     | 100       |
| Reiniciar horas da lâmpada .....               | 101       |

## Apêndice


|   |            |
|---|------------|
| <b>Acessórios Opcionais e Consumíveis .</b> | <b>103</b> |
| Itens Opcionais .....                       | 103        |
| Consumíveis .....                           | 103        |
| <b>Resoluções Suportadas .....</b>          | <b>104</b> |
| Sinais de Computador (RGB analógico) .....  | 104        |
| Vídeo Composto .....                        | 104        |
| Sinal de Entrada HDMI1/HDMI2 .....          | 104        |
| Sinal de Entrada MHL .....                  | 104        |
| Sinal de Entrada 3D HDMI .....              | 105        |

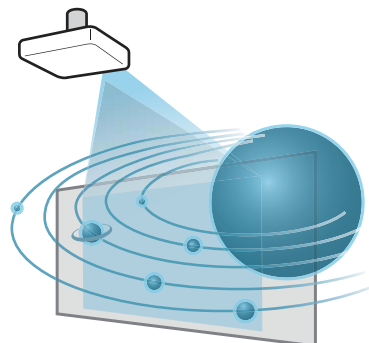
|   |            |
|---|------------|
| Sinal de Entrada 3D MHL .....               | 105        |
| <b>Especificações .....</b>                 | <b>106</b> |
| <b>Aspecto .....</b>                        | <b>107</b> |
| <b>Lista de Símbolos de Segurança .....</b> | <b>108</b> |
| <b>Glossário .....</b>                      | <b>110</b> |
| <b>Notas Gerais .....</b>                   | <b>112</b> |
| Aviso Geral .....                           | 113        |



# Características do Videoprojector

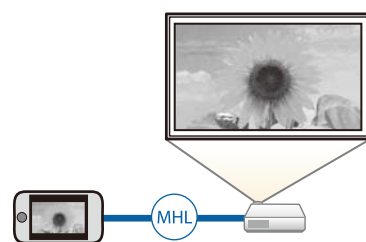
## Visor 3D Dinâmico


Desfrute de conteúdos 3D em Blu-ray e de imagens filmadas com uma câmara 3D através de um fantástico visor de projecção.  [Pág.43](#)




## Projectar Imagens a partir de Dispositivos Móveis

Porta HDMI1/MHL para ligar um cabo MHL adquirido numa loja da especialidade ao dispositivo móvel e ao projector.



Screen Mirroring para ligar o seu projector e o dispositivo móvel sem fios utilizando a tecnologia Intel® WiDi ou Miracast. (Apenas EH-TW5350)  [Pág.63](#)


Epson iProjection para ligar sem fios o seu projector e o dispositivo móvel. Pode transferir a aplicação Epson iProjection gratuitamente a partir da App Store ou do Google Play. (Apenas EH-TW5350)  [Pág.59](#)



## Rápido e Fácil de Instalar, Utilizar e Remover

- Capaz de projectar imagens em ecrãs de grandes dimensões a partir de curtas distâncias
- Patilha única para ajustes rápidos da altura

## Ajustes Rápidos da Imagem

Se não conseguir instalar o projector numa posição paralela ao ecrã, corrija rapidamente a distorção trapezoidal utilizando o corrector keystone horizontal. Ajustes controlados pela barra de deslizamento para um controlo intuitivo.  [Pág.31](#)

## Outras Funções Úteis

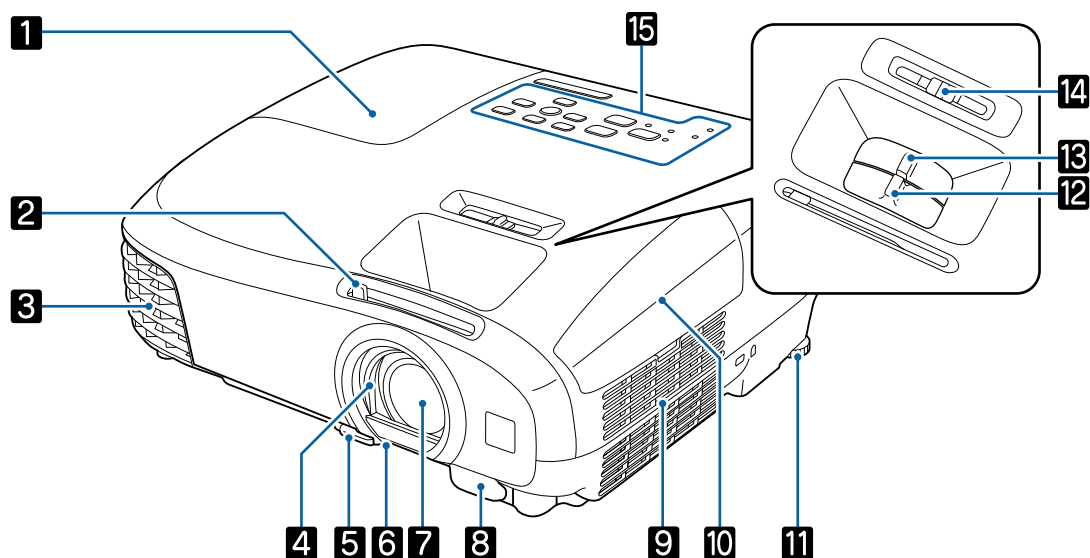
As funções seguintes são também incluídas.


- Uma vez que é possível reproduzir áudio através dos altifalantes integrados, não são necessários altifalantes externos.
- Envie áudio a dispositivos de áudio Bluetooth®. Pode altifalantes e auscultadores ligar sem fios compatíveis com Bluetooth e desfrutar do áudio. (Esta função pode não estar disponível em alguns países ou regiões). ➡ [Pág.21](#)
- Pode ver apresentações ligando simplesmente uma memória USB ao projector. Se tiver uma câmara digital ligada, pode ver as fotografias da câmara utilizando **Slide Show** (Apresentação). ➡ [Pág.53](#)
- Pode ser comandado por controlo remoto a partir de um smartphone (Apenas EH-TW5350). Utilizando a aplicação Epson iProjection, pode comandar o projector a partir de um smartphone ou tablet. ➡ [Pág.61](#)



# Descrição e Funções

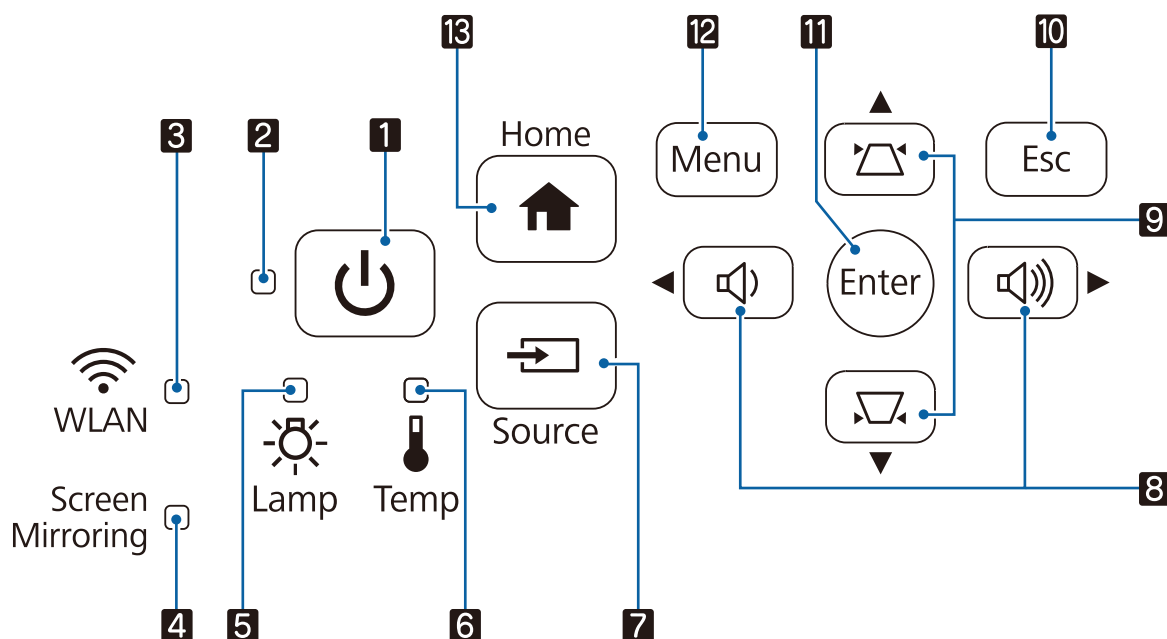
## Parte Frontal/Superior











| Nome      |  | Função  |
|-----------|--|---|
| <b>1</b>  | Tampa da lâmpada                             | Abra para substituir a lâmpada do videoprojector. ➡ <a href="#">Pág.100</a>   |
| <b>2</b>  | Patilha deslizante para desactivar o som A/V | Faça deslizar a patilha para abrir e fechar a tampa da lente.<br>Feche durante a projecção para eliminar áudio e vídeo. ➡ <a href="#">Pág.32</a>  |
| <b>3</b>  | Abertura para saída de ar                    | Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do videoprojector.<br><br><div>  <b>Atenção</b><br/> <p>Durante a projecção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objectos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações nos materiais ou acidentes.</p> </div> |
| <b>4</b>  | Tampa da lente                               | Feche quando não utilizar o videoprojector para proteger a lente de riscos ou sujidade. ➡ <a href="#">Pág.28</a>  |
| <b>5</b>  | Alavanca de libertação do pé                 | Pressione a alavanca de libertação do pé para aumentar ou recolher o pé frontal regulável. ➡ <a href="#">Pág.29</a>   |
| <b>6</b>  | Pé frontal regulável                         | Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa mesa, aumente o pé de forma a ajustar a altura da imagem. ➡ <a href="#">Pág.29</a>  |
| <b>7</b>  | Lente  | As imagens são projectadas a partir daqui.  |
| <b>8</b>  | Receptor remoto                              | Recebe sinais do controlo remoto. ➡ <a href="#">Pág.25</a>  |
| <b>9</b>  | Abertura para entrada de ar                  | Abertura para entrada de ar utilizada para o arrefecimento interno do videoprojector.   |
| <b>10</b> | Tampa do filtro de ar                        | Quando precisar de substituir o filtro de ar, abra esta tampa e retire-o. ➡ <a href="#">Pág.99</a>  |

| Nome      |                               | Função   |
|-----------|-------------------------------|--|
| <b>11</b> | Pé posterior                  | Quando o instalar numa superfície como, por exemplo, numa mesa, aumente o pé de forma a ajustar a inclinação horizontal.  Pág.30 |
| <b>12</b> | Anel de focagem               | Ajusta a focagem da imagem.  Pág.29  |
| <b>13</b> | Anel de zoom                  | Ajusta o tamanho da imagem.  Pág.29  |
| <b>14</b> | Corrector keystone horizontal | Efectuam a correcção keystone horizontal.  Pág.31  |
| <b>15</b> | Painel de Controlo            | Controla o projector.  Pág.9   |

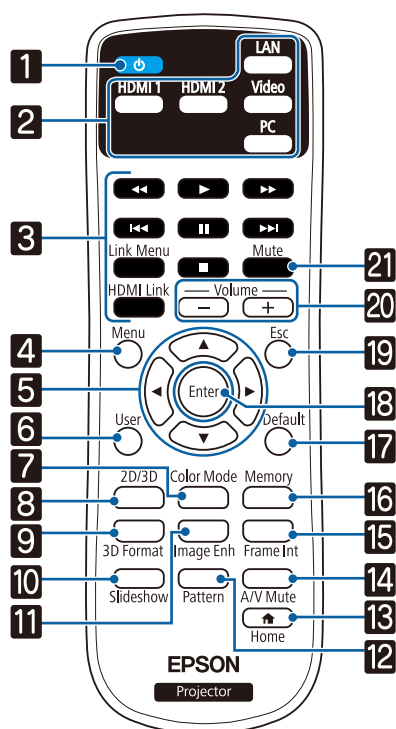
## Painel de Controlo



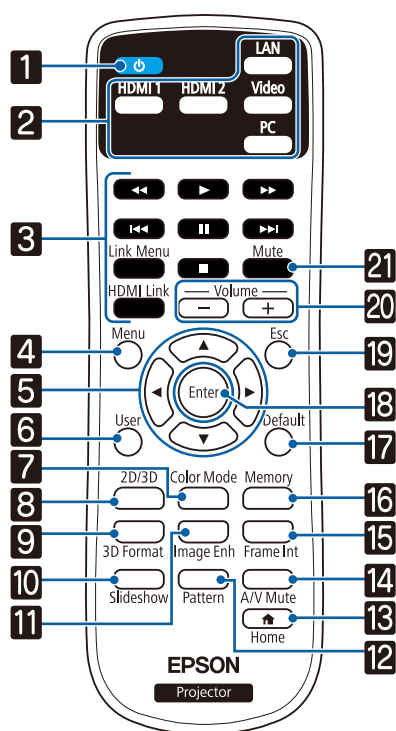
| Botões/Indicadores Lumino-<br>sos |                                 | Função  |
|-----------------------------------|---------------------------------|---|
| <b>1</b>                          |                                 | Liga ou desliga o projector.  Pág.26<br>Apresenta o estado do videoprojector através de uma combinação de outros indicadores acesos e intermitentes.  Pág.83  |
| <b>2</b>                          | Indicador de funciona-<br>mento | Pisca com a cor azul para indicar que o projector está a aquecer ou a arrefecer. Apresenta o estado do videoprojector através de uma combinação de outros indicadores acesos e intermitentes.  Pág.81 |
| <b>3</b>                          | WLAN                            | Apresenta o estado de acesso à LAN sem fios através de indicadores acesos e intermitentes.  Pág.84<br>EH-TW5300/EH-TW5210 não possui um indicador aceso ou intermitente.                              |
| <b>4</b>                          | Screen<br>Mirroring             | Apresenta o estado de utilização do Screen Mirroring através de indicadores acesos e intermitentes.  Pág.83<br>EH-TW5300/EH-TW5210 não possui um indicador aceso ou intermitente.                     |
| <b>5</b>                          | <br>Lamp                        | Fica intermitente e laranja quando é altura de substituir a lâmpada. Apresenta os erros do videoprojector através de uma combinação de outros indicadores acesos e intermitentes.  Pág.81             |

| Botões/Indicadores Lumino-<br>sos   | Função   |
|---|--|
| <b>6</b> <br>Temp    | Fica intermitente e laranja se a temperatura interna ficar demasiado elevada. Apresenta os erros do videoprojector através de uma combinação de outros indicadores acesos e intermitentes. ➡ <a href="#">Pág.81</a>  |
| <b>7</b> <br>Source  | Muda para a imagem proveniente de cada porta de entrada. ➡ <a href="#">Pág.27</a>  |
| <b>8</b>             | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Regula o volume.<br/>Não é possível controlar o volume dos dispositivos de áudio Bluetooth.</li> <li>• Selecciona itens do menu ou valores de ajuste enquanto o menu do projector é exibido. ➡ <a href="#">Pág.32</a></li> <li>• Efectua a correcção trapezoidal horizontal quando o ecrã Keystone é exibido. ➡ <a href="#">Pág.31</a></li> </ul> |
| <b>9</b>             | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajusta a distorção trapezoidal nas imagens projectadas.</li> <li>• Selecciona itens do menu ou valores de ajuste enquanto o menu do projector é exibido. ➡ <a href="#">Pág.31</a></li> </ul>  |
| <b>10</b> <br>Esc    | Regressa ao nível de menu anterior quando um menu é apresentado. ➡ <a href="#">Pág.68</a>  |
| <b>11</b> <br>Enter  | Permite seleccionar funções e definições quando um menu é apresentado. ➡ <a href="#">Pág.68</a>  |
| <b>12</b> <br>Menu  | Apresenta e fecha o menu Configuração. No menu Configuração, pode efectuar ajustes e seleccionar definições para Sinal, Imagem, Sinal entrada, etc. ➡ <a href="#">Pág.68</a>   |
| <b>13</b> <br>Home | Exibe e fecha o Ecrã Inicial. ➡ <a href="#">Pág.27</a>   |

## Controlo Remoto

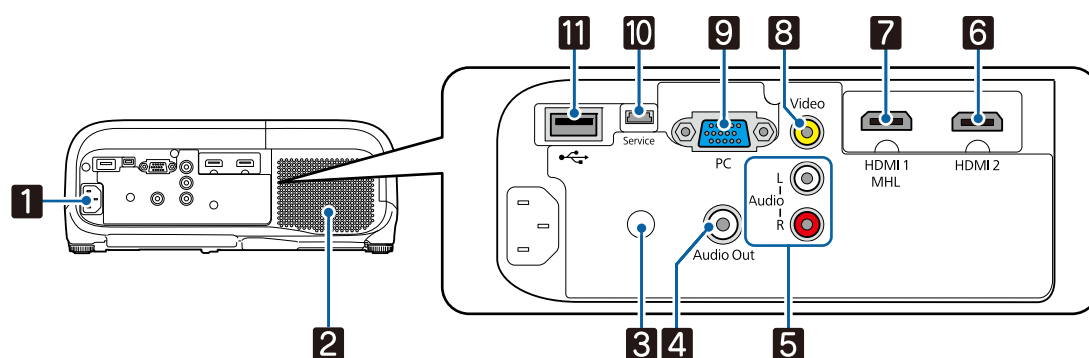


| Botão     | Função  |
|-----------|---|
| <b>1</b>  | Liga ou desliga o projector. ➡ <a href="#">Pág.26</a>   |
| <b>2</b>  | Muda para a imagem proveniente de cada porta de entrada. ➡ <a href="#">Pág.27</a><br><br>Se premir o botão  ao utilizar o EH-TW5350, a entrada alterna entre LAN e Screen Mirroring.  |
| <b>3</b>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando a <b>Ligação HDMI</b> está <b>Activada</b>.<br/>Exibe a lista de ligações do dispositivo. Prima outros botões para controlar a reprodução, parar ou ajustar o volume dos dispositivos ligados compatíveis com os padrões HDMI CEC ou MHL. ➡ <a href="#">Pág.51</a></li> <li>Quando a <b>Ligação HDMI</b> está <b>Desactivada</b>.<br/>Exibe o menu de definições Ligação HDMI.</li> </ul> |
| <b>4</b>  | Apresenta e fecha o menu Configuração. No menu Configuração, pode efectuar ajustes e seleccionar definições para Sinal, Imagem, Sinal entrada, etc. ➡ <a href="#">Pág.68</a>  |
| <b>5</b>  | Selecciona opções de menu e valores de ajuste. ➡ <a href="#">Pág.68</a>   |
| <b>6</b>  | Executa a função atribuída ao <b>Botão Usuário</b> . ➡ <a href="#">Pág.72</a>   |
| <b>7</b>  | Muda o <b>Modo cor</b> . ➡ <a href="#">Pág.34</a>   |
| <b>8</b>  | Altera a <b>Exibição 3D</b> para Automático, 3D ou 2D. ➡ <a href="#">Pág.46</a>   |
| <b>9</b>  | Altera o formato 3D. ➡ <a href="#">Pág.43</a>   |
| <b>10</b> | Selecciona a imagem proveniente da porta USB. ➡ <a href="#">Pág.53</a>  |
| <b>11</b> | Exibe o menu <b>Aprimor. Imagem</b> . ➡ <a href="#">Pág.36</a>  |
| <b>12</b> | Apresenta e fecha o teste modelo. ➡ <a href="#">Pág.29</a>  |
| <b>13</b> | Exibe e fecha o Ecrã Inicial. ➡ <a href="#">Pág.27</a>  |



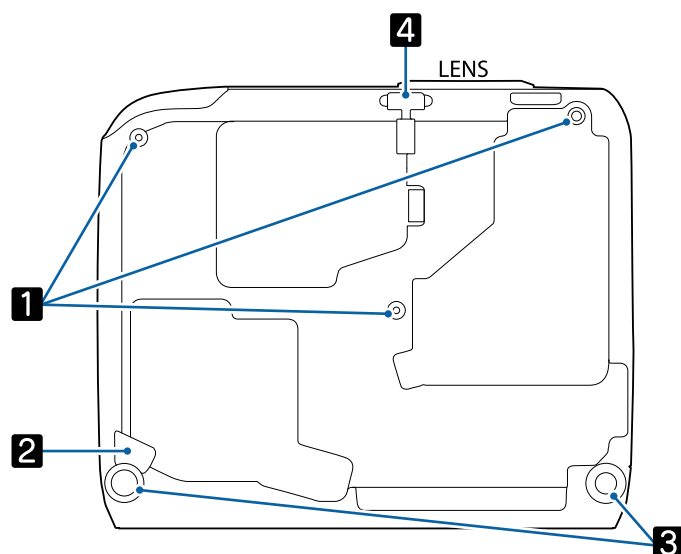
| Botão | Função  |
|-------|---|
| 14    | A/V Mute<br>Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio. <a href="#">Pág.32</a>   |
| 15    | Frame Int<br>Define a intensidade da Interpol. de quadros. <a href="#">Pág.37</a>   |
| 16    | Memory<br>Regista e carrega uma memória. <a href="#">Pág.40</a>   |
| 17    | Default<br>O valor de ajuste predefinido é reposto se o premir enquanto o ecrã de ajuste do menu aparece. <a href="#">Pág.68</a>  |
| 18    | Enter<br>Quando um menu é apresentado, aceita e introduz a selecção actual e avança para o nível seguinte. <a href="#">Pág.68</a> |
| 19    | Esc<br>Regressa ao nível de menu anterior quando um menu é apresentado. <a href="#">Pág.68</a>                                    |
| 20    | <br>Regula o volume. <a href="#">Pág.32</a><br>Não é possível controlar o volume dos dispositivos de áudio Bluetooth.             |
| 21    | Mute<br>Desactiva temporariamente o áudio ou volta a activá-lo. <a href="#">Pág.32</a>  |

## Posterior



| Nome      |                       | Função   |
|-----------|-----------------------|--|
| <b>1</b>  | Tomada de corrente    | Ligue o cabo de corrente. ➡ <a href="#">Pág.26</a>   |
| <b>2</b>  | Altifalantes externos | O altifalante integrado do videoprojetor. Envia áudio.   |
| <b>3</b>  | Receptor remoto       | Recebe sinais do controlo remoto. ➡ <a href="#">Pág.25</a>   |
| <b>4</b>  | Porta Audio Out       | Emite áudio durante a reprodução para os altifalantes externos. ➡ <a href="#">Pág.21</a>   |
| <b>5</b>  | Porta Audio (L-R)     | Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Video ou à porta PC. ➡ <a href="#">Pág.19</a>   |
| <b>6</b>  | Porta HDMI2           | Permite ligar equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. ➡ <a href="#">Pág.19</a>   |
| <b>7</b>  | Porta HDMI1/MHL       | Permite ligar equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. ➡ <a href="#">Pág.19</a><br>Permite ligar também smartphones e tablets compatíveis com MHL. ➡ <a href="#">Pág.20</a> |
| <b>8</b>  | Porta Video           | Liga à porta de saída de vídeo composto do equipamento de vídeo. ➡ <a href="#">Pág.19</a>  |
| <b>9</b>  | Porta PC              | Liga à porta de saída RGB de um computador. ➡ <a href="#">Pág.19</a>   |
| <b>10</b> | Porta Service         | Porta de serviço. Normalmente não é utilizada.   |
| <b>11</b> | Porta USB             | Liga dispositivos USB, como um dispositivo de memória USB ou uma câmara digital, e projecta imagens como uma apresentação. ➡ <a href="#">Pág.20</a>  |

## Base



| Nome     |   | Função  |
|----------|---|---|
| <b>1</b> | Pontos de fixação do suporte para montagem no tecto (três pontos) | Permitem fixar o suporte para montagem no tecto opcional quando pretender suspender o videoprojetor a partir do tecto. ➡ <a href="#">Pág.103</a>  |
| <b>2</b> | Encaixe do cabo de segurança                                      | Passe um bloqueio por fio anti-roubo, disponível no mercado, através desta abertura para fixar o videoprojetor.                                   |
| <b>3</b> | Pé posterior  | Quando o instalar numa superfície como, por exemplo, numa mesa, aumente o pé de forma a ajustar a inclinação horizontal. ➡ <a href="#">Pág.30</a> |
| <b>4</b> | Pé frontal regulável  | Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa mesa, aumente o pé de forma a ajustar a altura da imagem. ➡ <a href="#">Pág.29</a>        |



# Instalação

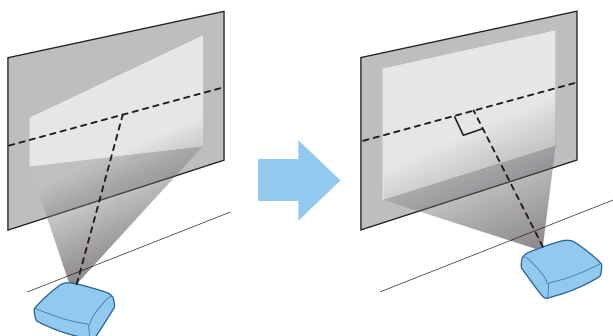
## Imagem projectada e posição do videoprojector

Instale o videoprojector da forma apresentada em seguida.

### ■ Instalação paralela ao ecrã

Se o videoprojector ficar numa posição inclinada relativamente ao ecrã, ocorrerá uma distorção Keystone na imagem projectada.

Ajuste a posição do projector para que fique instalado numa posição paralela ao ecrã.



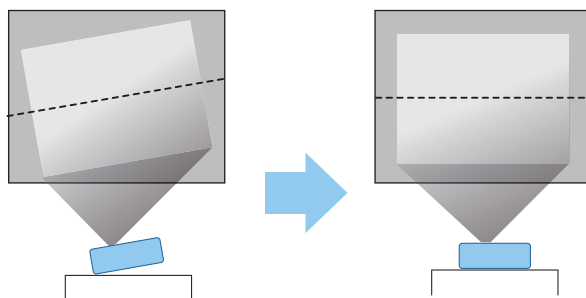
Se não conseguir instalar o projector numa posição paralela ao ecrã, corrija a distorção trapezoidal utilizando o corrector keystone horizontal ou a correcção H/V-Keystone. ➡ [Pág.30](#)

### ■ Instalação do videoprojector horizontalmente através do ajuste da altura de ambos os lados

Se o videoprojector estiver inclinado, a imagem projectada também ficará inclinada.

Instale o videoprojector horizontalmente para que ambos os lados estejam à mesma altura.

Se não for possível instalar o projector numa posição horizontal, poderá ajustar a inclinação do projector utilizando o pé posterior. ➡ [Pág.30](#)



## Vários métodos de configuração



### Aviso

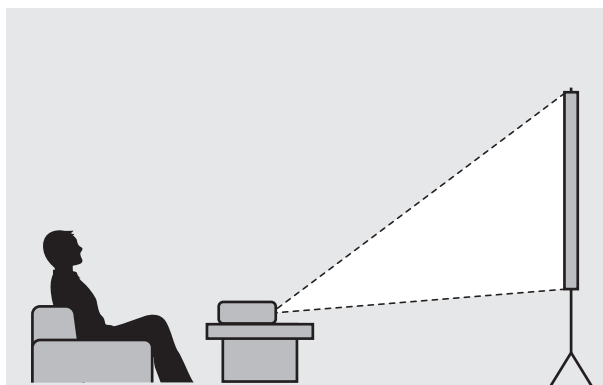
- Para suspender o videoprojector a partir do tecto (suporte para montagem no tecto), é necessário um método especial de instalação. Se não o instalar correctamente, o videoprojector poderá cair provocando um acidente e ferimentos.
- Se utilizar adesivos, lubrificantes ou óleo nos pontos de fixação do suporte para montagem no tecto de forma a evitar que os parafusos se soltem, ou se utilizar lubrificantes ou óleos no projector, a caixa exterior poderá partir e o projector poderá cair do suporte para montagem no tecto. Se isto acontecer, poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do videoprojector e danificar o videoprojector.
- Não o instale numa prateleira instável nem num lugar fora da amplitude de carga. Caso contrário, pode cair ou tombar, provocando um acidente e lesões.
- Ao instalar o videoprojector numa posição alta tal como numa prateleira, tome medidas de precaução contra a queda utilizando fios para garantir a segurança numa emergência, tal como um terramoto, e para evitar acidentes. Se não o instalar correctamente, o videoprojector poderá cair provocando um acidente e ferimentos.
- Não bloqueie a abertura para entrada de ar nem a abertura para saída de ar do videoprojector. Bloquear as aberturas para entrada e saída de ar pode aprisionar o calor no interior provocando um incêndio.

### Importante

- Tente não instalar o videoprojector em locais com muito pó e humidade ou em locais expostos a fumo de incêndios ou a fumo de tabaco.
- Não utilize o videoprojector instalado na vertical. Tal pode provocar uma avaria.
- Limpe o filtro de ar uma vez de três em três meses. Limpe-o com mais frequência se o ambiente tiver muito pó. ➡ [Pág.97](#)

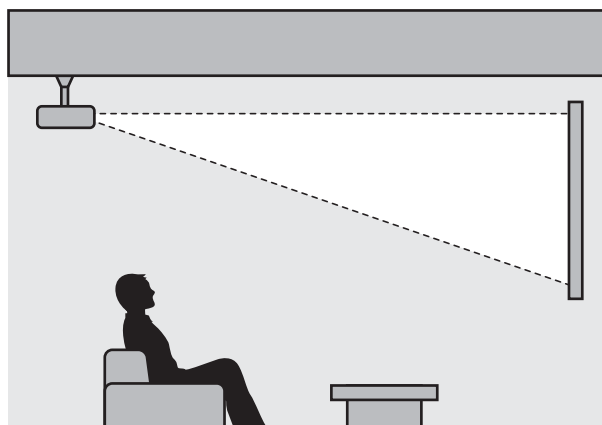
## Colocação numa mesa e projecção

Pode instalar o videoprojector numa mesa na sala de estar ou numa prateleira baixa para projectar imagens.



## Suspensão no tecto e projecção

Pode suspender o videoprojector a partir do tecto com a montagem opcional no tecto para projectar imagens.



Ao suspender o projetor no tecto e durante o seu funcionamento, defina a **Projectção** para **Frontal/Tecto** ou **Posterior/Tecto**. ➡ **Avançado - Projectção** Pág.75

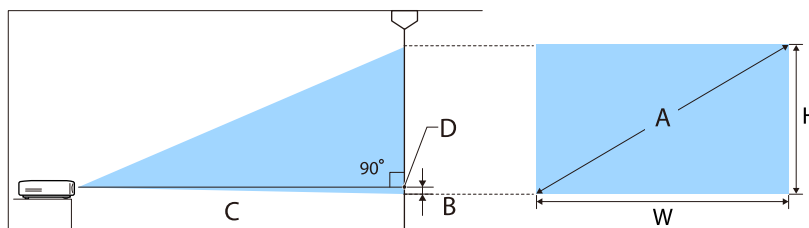
## Ajustar o Tamanho da Projectção

O tamanho da projectção aumenta à medida que o videoprojetor é afastado do ecrã.

Utilize a tabela seguinte para instalar o videoprojetor na posição ideal desde o ecrã. Os valores indicados são apenas para sua referência.



A imagem projectada diminui após a correcção da distorção. Aumente a distância de projecção para adaptar a imagem projectada ao tamanho do ecrã.



B Distância do centro da lente até à base do ecrã da imagem projectada

D O centro da lente

Unidade: cm

| Tamanho de Ecrã de 16:9 |           | Distância de Projectção (C) |               | Distância (B) |
|-------------------------|-----------|-----------------------------|---------------|---------------|
| A                       | W x H     | Mínimo (Largo)              | Máximo (Tele) |               |
| 30"                     | 66 x 37   | 80                          | 96            | -3            |
| 40"                     | 89 x 50   | 107                         | 129           | -5            |
| 50"                     | 111 x 62  | 135                         | 162           | -6            |
| 60"                     | 133 x 75  | 162                         | 195           | -7            |
| 80"                     | 177 x 100 | 217                         | 261           | -9            |
| 100"                    | 221 x 125 | 272                         | 327           | -11           |
| 150"                    | 332 x 187 | 410                         | 492           | -17           |
| 200"                    | 443 x 249 | 547                         | 658           | -23           |
| 250"                    | 553 x 311 | 685                         | 823           | -28           |

| Tamanho de Ecrã de 16:9 |           | Distância de Projecção (C) |               | Distância (B) |
|-------------------------|-----------|----------------------------|---------------|---------------|
| A                       | W x H     | Mínimo (Largo)             | Máximo (Tele) |               |
| 300"                    | 664 x 374 | 823                        | 988           | -34           |

## Ligar um Dispositivo

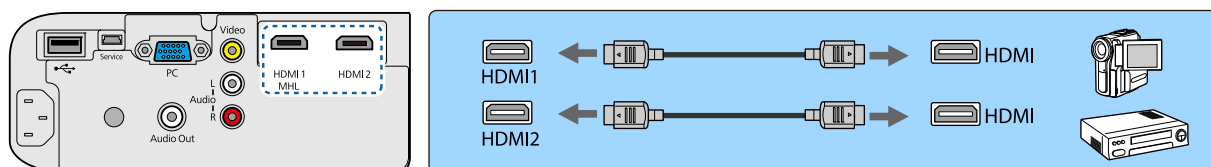
### Importante

- Ligue os cabos antes de ligar a uma tomada de energia.
- Verifique a forma do conector do cabo e a forma da porta; em seguida, efectue a ligação. Se forçar a entrada de um conector com uma forma diferente na porta, isso poderá provocar danos e um problema de funcionamento.

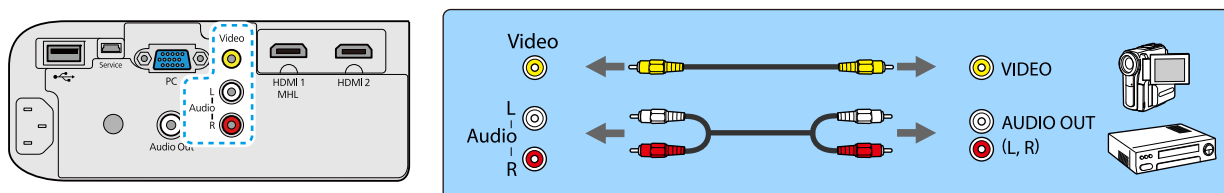
### Ligar equipamento de vídeo

Para projectar imagens de leitores de DVD ou vídeo VHS (ou outras), ligue o videoprojector através de um dos seguintes métodos.

Utilizando um cabo HDMI adquirido numa loja da especialidade



Utilizando um cabo de vídeo adquirido numa loja da especialidade

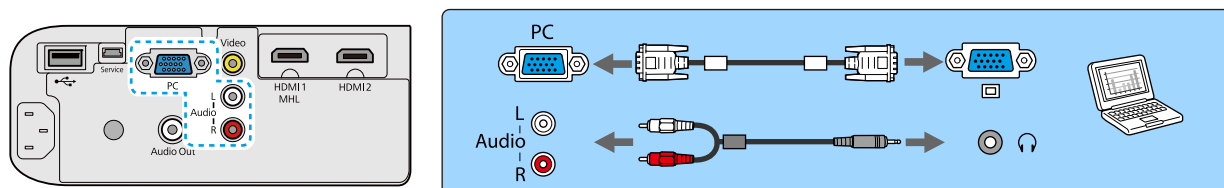


- O cabo difere consoante o sinal de saída do equipamento de vídeo ligado.
- Alguns tipos de equipamento de vídeo conseguem emitir diferentes tipos de sinais. Consulte o manual do utilizador fornecido com o equipamento de vídeo para verificar que tipos de sinais podem ser emitidos.
- Se o áudio não for emitido correctamente, verifique as definições em **Disp. Saída de Áudio**.  
 ➡ **Definição - Ligação HDMI - Disp. Saída de Áudio** Pág.72

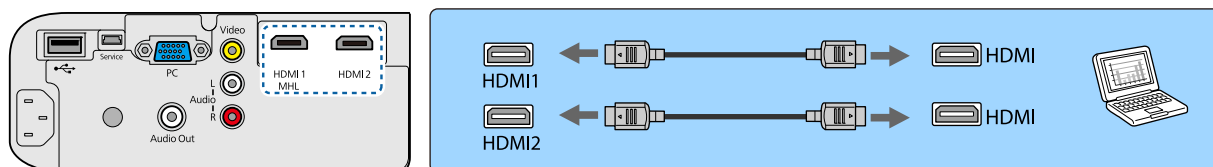
### Ligar um Computador

Para projectar imagens de um computador, ligue o computador através de um dos seguintes métodos.

Utilizando um cabo de computador adquirido numa loja da especialidade



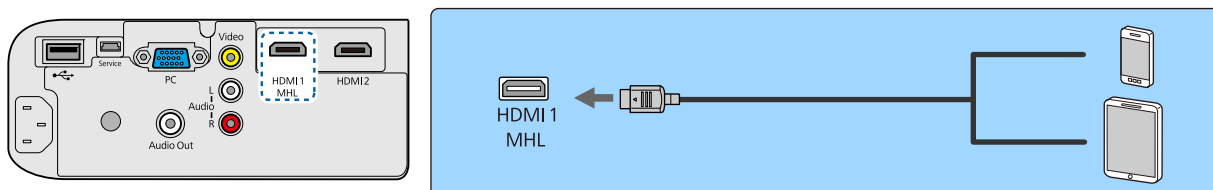
## Utilizando um cabo HDMI adquirido numa loja da especialidade



## Ligar Smartphones ou Tablets

Pode ligar smartphones ou tablets compatíveis com MHL.

Utilize um cabo MHL adquirido numa loja da especialidade para ligar a porta micro USB dos smartphones e tablets à porta HDMI1/MHL no projector.



O smartphone ou tablet ligado começará a carregar a bateria quando as imagens forem projectadas.

### Importante

- Certifique-se de que utiliza um cabo compatível com MHL para efectuar as ligações. Se ligar um cabo que não cumpra os padrões MHL, o smartphone ou tablet poderá gerar calor, uma fuga de líquido, explosão ou outras condições que podem resultar num incêndio.
- Se efectuar a ligação utilizando um adaptador de conversão MHL-HDMI adquirido numa loja da especialidade, poderá não conseguir efectuar o carregamento do smartphone ou tablet ou poderá não conseguir comandar o projector utilizando o seu controlo remoto.

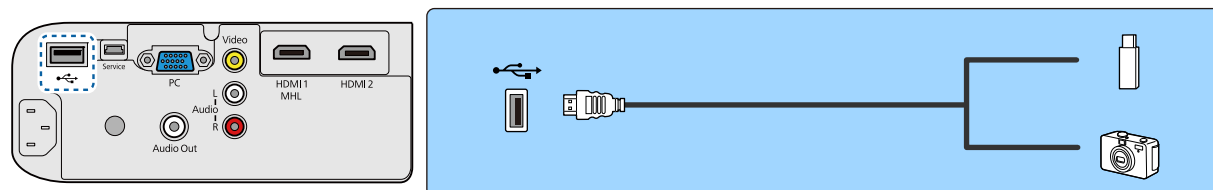


- Quando o aparelho está a consumir demasiada energia, como, por exemplo, ao assistir a um filme, poderá não conseguir efectuar o carregamento.
- Este videoprojector não carrega dispositivos no modo de espera nem quando a bateria de um smartphone ou tablet estiver descarregada.

## Ligação a dispositivos USB

Pode ligar dispositivos USB, como memórias USB e câmaras digitais compatíveis com USB.

Utilizando o cabo USB fornecido com o dispositivo USB, ligue o dispositivo USB à porta USB (TypeA) do videoprojector.



Quando o dispositivo USB está ligado, pode projectar os ficheiros de imagem da memória USB ou da câmara digital como uma apresentação. 🖱️ [Pág.53](#)

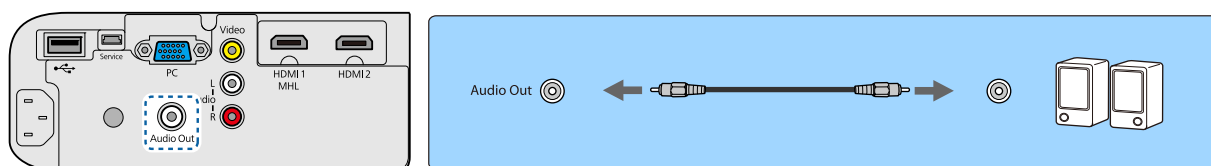
Quando terminar a projecção, remova os dispositivos USB do videoprojector. Certifique-se de que desactiva os dispositivos com interruptor de funcionamento antes de ligar o dispositivo USB.

## Importante

- Se usar um hub USB, a ligação poderá não funcionar correctamente. Os dispositivos como as câmaras digitais e dispositivos USB devem ser ligados directamente ao videoprojector.
- Ligue uma câmara digital utilizando um cabo USB destinado a ser utilizado com o dispositivo.
- Use um cabo USB com comprimento inferior a 3 m. Se o comprimento do cabo for superior a 3 m, a apresentação poderá não funcionar correctamente.

## Ligar Altifalantes Externos

Para emitir áudio a partir de altifalantes externos, ligue os altifalantes à porta Audio Out do projector utilizando um cabo de áudio adquirido numa loja da especialidade.



Para emitir áudio a partir de altifalantes externos, defina **Disp. Saída de Áudio** para **Projector**. Quando um sistema AV não está ligado ao projector, o áudio é emitido a partir dos altifalantes externos, mesmo que **Disp. Saída de Áudio** esteja definido para **Sistema AV**. ➡ **Definição - Ligação HDMI - Disp. Saída de Áudio** Pág.72

## Ligar Dispositivos Bluetooth®

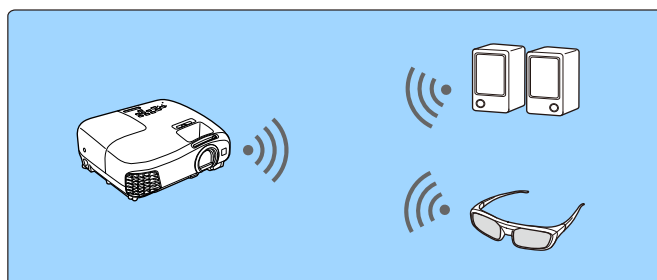
Pode ligar dispositivos de áudio que suportem Bluetooth (compatíveis com A2DP) ou óculos 3D (compatíveis com o perfil Bluetooth 3DS).




Os dispositivos de áudio Bluetooth não são suportados em alguns países e regiões.




Consulte a seguinte informação para ligar os óculos 3D.

➡ "Emparelhar óculos 3D" Pág.45



A entrada de áudio para a porta HDMI1, porta HDMI2, porta Audio (L-R) ou Screen Mirroring é emitida a partir dos altifalantes ou auscultadores com suporte Bluetooth.




- 1 Prima o botão  para exibir o menu pela seguinte ordem: **Definição - Bluetooth - Áudio Bluetooth**.

- 2 Utilize os botões   para seleccionar **Activado** e, em seguida, prima o botão  para confirmar a selecção.



- 3 Ligue o "modo de emparelhamento" no dispositivo Bluetooth que pretende ligar. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo Bluetooth.

- 4 Selecciona **Procurar Disp. Bluetooth**. Uma lista de dispositivos disponíveis é exibida.


- 5 Utilize os botões   para seleccionar o dispositivo Bluetooth que pretende ligar e, em seguida, prima o botão  para ligar.



Da próxima vez que o projector for ligado, este estabelece automaticamente ligação ao dispositivo ligado pela última vez.

Para alterar o dispositivo ligado, repita o procedimento a partir do passo 3.



- Quando **Disp. Saída de Áudio** está definido para **Sistema AV**, o áudio não pode ser emitido a partir de dispositivos de áudio Bluetooth. Para emitir áudio a partir de dispositivos de áudio Bluetooth, defina **Disp. Saída de Áudio** para **Projector**.  **Definição - Ligação HDMI - Disp. Saída de Áudio** [Pág.72](#)
- Existe um atraso na saída de áudio em qualquer dispositivo de áudio Bluetooth.

## Especificações Bluetooth

|                          |                    |
|--------------------------|--------------------|
| Versão                   | Ver. Bluetooth 3.0 |
| Saída                    | Classe 2           |
| Distância de comunicação | Aprox. 10 m        |
| Perfis suportados        | A2DP               |
| Protecção de conteúdos   | SCMS-T             |

|                      |                                      |
|----------------------|--------------------------------------|
| Frequência utilizada | Banda de 2,4 GHz (2,402 a 2,480 GHz) |
|----------------------|--------------------------------------|



#### Aviso

- A interferência electromagnética pode provocar avarias em equipamento médico. Antes de utilizar o dispositivo, certifique-se de que não existe equipamento médico em locais próximos.
- A interferência electromagnética pode provocar avarias em equipamento com controlo automático originando, dessa forma, acidentes. Não utilize o dispositivo junto de equipamento com controlo automático como, por exemplo, portas ou alarmes de incêndio automáticos.



- Ligue um dispositivo Bluetooth que suporte a protecção de direitos de autor (SCMS-T).
- A ligação poderá não ser possível dependendo do padrão e tipo de dispositivo.
- Mesmo respeitando a distância de comunicação especificada, as ligações podem ser interrompidas devido ao estado do sinal.
- O método de comunicação do Bluetooth utiliza a mesma frequência (2,4 GHz) de uma rede LAN sem fios (IEEE802.11b/g) ou dos fornos micro-ondas. Consequentemente, se estes dispositivos forem utilizados em simultâneo, poderão ocorrer interferências nas ondas radioeléctricas, a imagem e o áudio podem ser interrompidos ou a comunicação poderá não ser possível. Se não necessitar de utilizar estes dispositivos em simultâneo, certifique-se de salvaguardar uma distância adequada entre eles e o dispositivo Bluetooth.
- Não é possível ligar vários dispositivos Bluetooth ao projectador em simultâneo.



# Preparar o Controlo Remoto

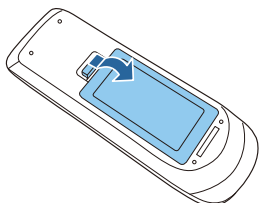
## Instalar as Pilhas do Controlo Remoto

### Importante

- Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que insere correctamente as pilhas.
- Não poderá utilizar outras pilhas diferentes das acima especificadas.

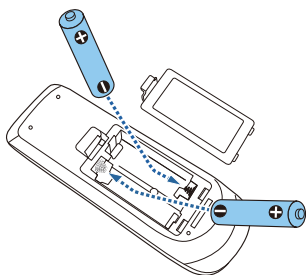
#### 1 Retire a tampa do compartimento das pilhas.

Enquanto mantém pressionada a patilha da tampa do compartimento das pilhas, levante a tampa.



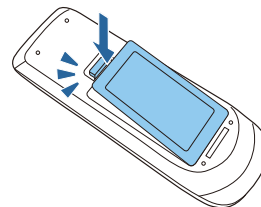
#### 2 Substitua as pilhas usadas por pilhas novas.

Verifique a polaridade das pilhas (+) e (-) antes da instalação.



#### 3 Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas.

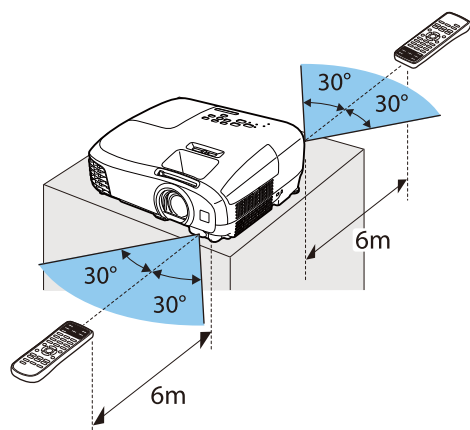
Exerça pressão sobre a tampa até a encaixar totalmente.



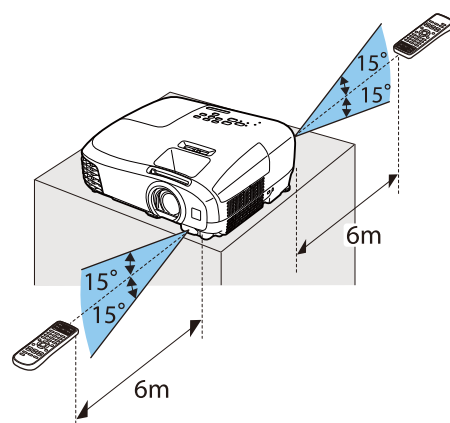
Se a resposta ao controlo remoto for demorada ou se o controlo não funcionar, isso pode significar que as pilhas estão a ficar gastas. Quando isto acontecer, substitua as pilhas por umas novas. Tenha sempre disponíveis duas pilhas AA alcalinas ou de manganésio.

## Limite de Funcionamento do Controlo Remoto

■ Limite de funcionamento (da esquerda para a direita)



■ Limite de funcionamento (de cima para baixo)



# Projectar Imagens

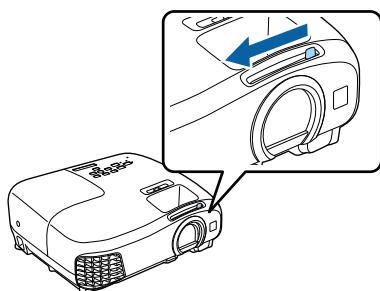
## Ligar o projector

1 Ligue o equipamento ao projector.

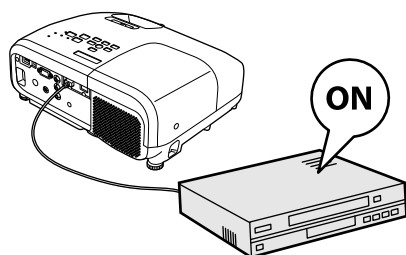
2 Ligue utilizando o cabo de corrente fornecido.

O indicador de energia do projector acende em azul. Isso indica que o projector está a receber energia mas ainda não está ligado (está em modo de espera).

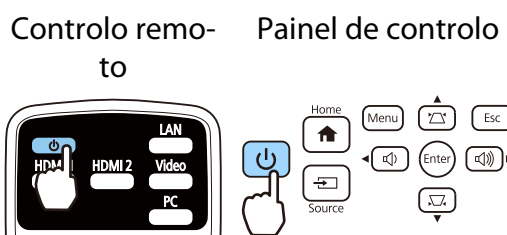
3 Abra a tampa da lente.



4 Ligue o equipamento ligado.



5 Prima o botão do controlo remoto ou do painel de controlo.



O indicador de funcionamento pisca com a cor azul quando o projector está em aquecimento. Após o aquecimento do projector, o indicador de funcionamento deixa de piscar e a cor azul fica acesa em permanência.

Quando **Direct Power On** está definido como **Activado**, pode começar a projectar ligando simplesmente o cabo de corrente ao videoprojector sem ter de premir quaisquer botões.

☛ **Avançado - Operação - Direct Power On** [Pág.75](#)

### Aviso

- Durante a projecção, não olhe para a lente. A forte luz emitida pode provocar danos na visão.
- Não se coloque à frente das lentes durante a projecção. As roupas podem ficar danificadas devido à elevada temperatura.



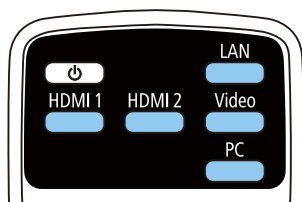
- Este videoprojector contém uma função Bloqueio Parental que impede que as crianças liguem o equipamento acidentalmente e uma função Bloqueio operação para impedir operações acidentais, etc. ☛ **Definição - Bloquear definição - Bloqueio Parental/Bloqueio operação** [Pág.72](#)
- Este videoprojector contém uma função Auto Ajuste que selecciona automaticamente as definições ideais quando o sinal de entrada da imagem do computador ligado muda. ☛ **Sinal - Auto Ajuste** [Pág.70](#)
- Quando utilizar o projector a uma altitude de 1 500 m ou superior, defina o **Modo Alta Altitude** como **Activado**. ☛ **Avançado - Operação - Modo Alta Altitude** [Pág.75](#)

## ■ Se a imagem pretendida não for projectada

Se a imagem não for projectada, pode mudar a fonte através de um dos seguintes métodos.

### Controlo remoto

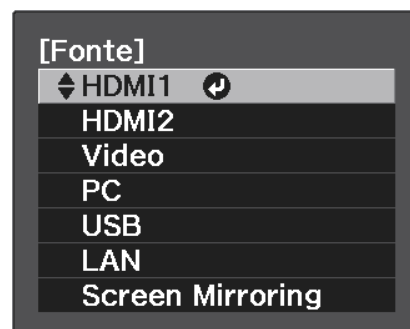
Prima o botão da porta pretendida.



### Painel de controlo

Prima o botão e seleccione a porta pretendida.

Prima o botão para confirmar a selecção.



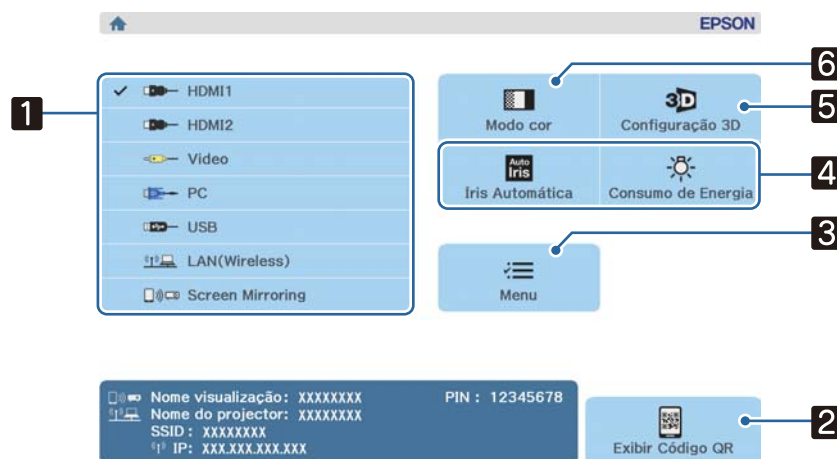
## Utilizar o Tela Inicial

A função Tela Inicial permite-lhe seleccionar facilmente uma fonte de imagem e aceder a funções úteis.

Prima o botão no controlo remoto ou no painel de controlo para apresentar o Tela Inicial.

Nas seguintes condições, o Tela Inicial é apresentado automaticamente quando o projector é ligado.

- A **Auto Exib.Tela Inicial** está definida para **Activado**. **Avançado - Tela Inicial - Auto Exib.Tela Inicial** Pág.75
- Não existem sinais de quaisquer fontes.




|          |   |
|----------|---|
| <b>1</b> | Selecciona a fonte de entrada que pretende projectar.   |
| <b>2</b> | Exibe o código QR e permite ligar sem fios a um smartphone ou tablet (Apenas EH-TW5350).<br>Pág.59                          |
| <b>3</b> | Exibe o menu Configuração.  Pág.68  |
| <b>4</b> | Executa opções do menu atribuídas ao <b>Tela Inicial</b> no menu <b>Avançado</b> .<br><b>Avançado - Tela Inicial</b> Pág.75 |
| <b>5</b> | Define a função 3D.  Pág.70   |
| <b>6</b> | Muda o <b>Modo cor</b> .  Pág.34  |



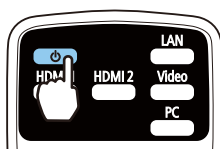
O ecrã inicial é fechado após 10 minutos de inactividade.

## Desligar

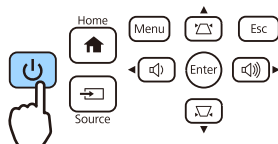
1 Desligue o equipamento ligado.

2 Prima o botão  do controlo remoto ou do painel de controlo.


Controlo remoto



Painel de controlo



Aparece uma mensagem de confirmação.

3 Prima novamente o botão .

Desligar?

Sim : Prima o botão 

Não: Prima um outro botão

O indicador de funcionamento pisca e o projector inicia o arrefecimento.

4 Aguarde que o arrefecimento termine.

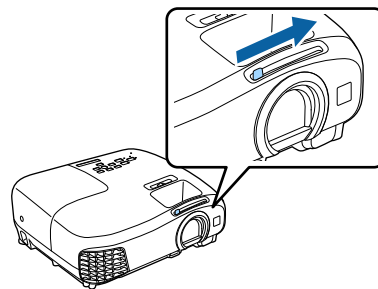
Após concluído o arrefecimento, o indicador de funcionamento deixa de piscar.

5 Desligue o cabo de corrente.



Se o cabo de corrente estiver ligado, é consumida alguma electricidade, mesmo que não execute nenhuma operação.

6 Feche a tampa da lente.




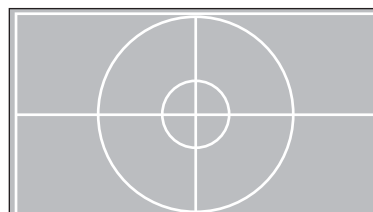
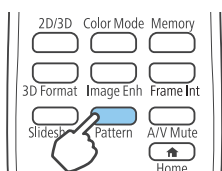



## Ajustar a Imagem Projectada

### Apresentar o Teste Modelo

Quando ajustar o zoom/focagem ou a posição de projecção logo após instalar o videoprojector, pode visualizar um teste modelo em vez de ligar equipamento de vídeo.

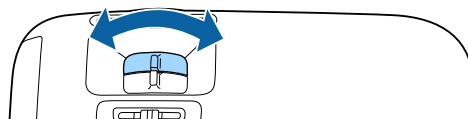
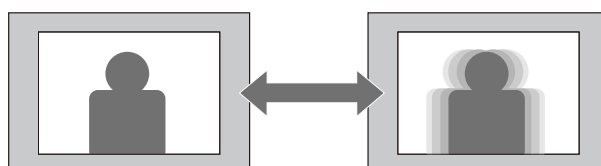
Prima o botão  do controlo remoto para visualizar o teste modelo.



Prima o botão  novamente para encerrar a exibição do padrão de teste.

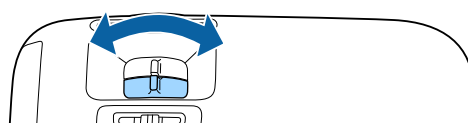
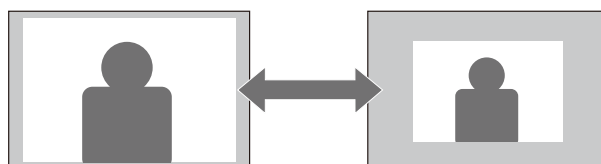
### Ajustar a Focagem

Rode o anel de focagem para ajustar a focagem.



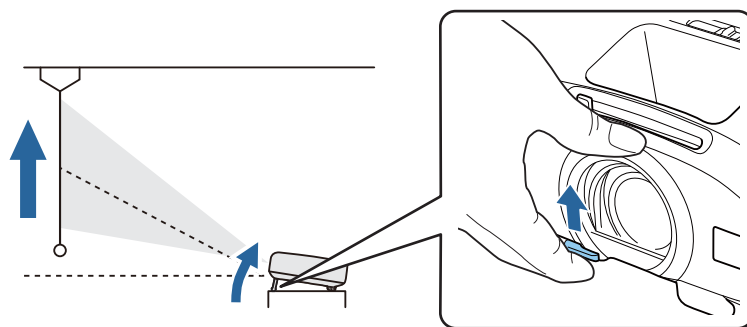
### Ajustar o Tamanho da Projecção

Rode o anel de zoom para ajustar o tamanho da imagem projectada.



### Ajustar a altura da imagem

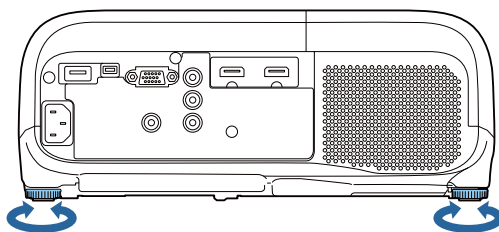
Prima a patilha de desbloqueio do pé para esticar o pé frontal regulável. Pode inclinar o projector até 12° para ajustar a altura da imagem.



Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil é efectuar a focagem. Utilize um ângulo de inclinação moderado.

## Ajustar a Inclinação do Videoprojector

Se a imagem projectada estiver inclinada horizontalmente (o lado direito e esquerdo da imagem projectada têm alturas diferentes) quando o projector está colocado em cima de numa mesa, ajuste o pé posterior para nivelar os dois lados.



## Correcção da Distorção

Pode corrigir a distorção keystone utilizando um dos seguintes métodos.

|  |                      |  |
|--|----------------------|--|
| Corrigir automaticamente<br>(Apenas EH-TW5350/<br>EH-TW5300) | V-Keystone auto.     | Corrija automaticamente a distorção Keystone vertical.                                     |
| Corrigir manualmente   | Corrector H-Keystone | Corrija a distorção Keystone horizontal com o corrector Keystone horizontal.               |
|  | H/V-Keystone         | Corrige manualmente a distorção nas direcções horizontal e vertical de forma independente. |



- A imagem projectada diminui após a correcção da distorção. Aumente a distância de projecção para adaptar a imagem projectada ao tamanho do ecrã.
- Instale o projector numa posição paralela ao ecrã sem qualquer perda de qualidade de imagem. Se não conseguir instalar o projector numa posição paralela ao ecrã, ajuste a forma da imagem utilizando a correcção H/V-Keystone.

### Corrigir automaticamente (V-Keystone auto.) (Apenas EH-TW5350/EH-TW5300)


Se o projector for deslocado ou inclinado durante a projecção, a função V-Keystone Auto. corrige automaticamente qualquer distorção trapezoidal vertical. Dois segundos após o projector ser deslocado, um ecrã de ajuste é apresentado e, em seguida, a imagem projectada é corrigida automaticamente.

A função V-Keystone auto. pode corrigir a distorção da imagem projectada nas seguintes condições:

- O ângulo de projecção é inferior a 30° para cima ou para baixo.
- A **Projecção** está definida para **Frontal**.  **Avançado - Projecção** Pág.75

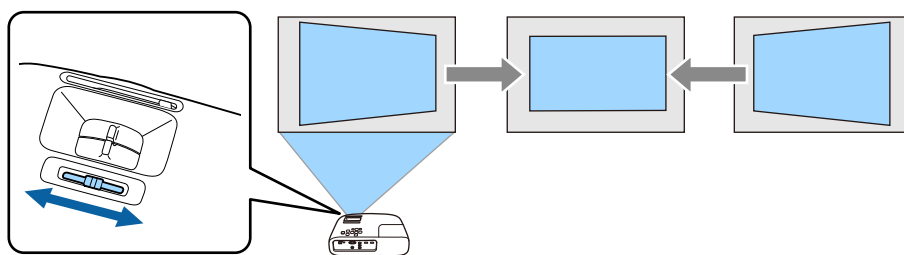


Se não quiser utilizar a função V-Keystone auto., defina **V-Keystone auto.** para **Desactivado**.

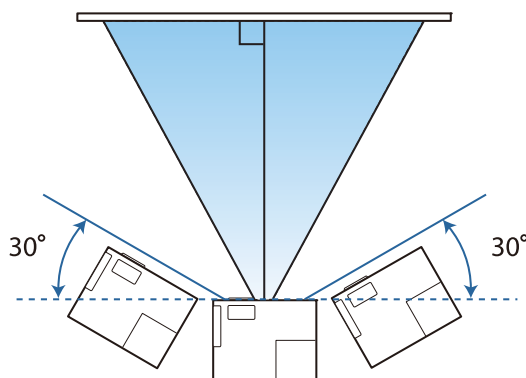
 **Definição - Keystone - V-Keystone auto.** Pág.72

## ■ Corrigir manualmente (corrector H-Keystone)

Mova o corrector Keystone horizontal para a direita ou para a esquerda para efectuar a correcção Keystone horizontal.









Pode executar correcções eficazes num ângulo de projecção de 30°, da esquerda para a direita.



## ■ Corrigir manualmente (H/V-Keystone)

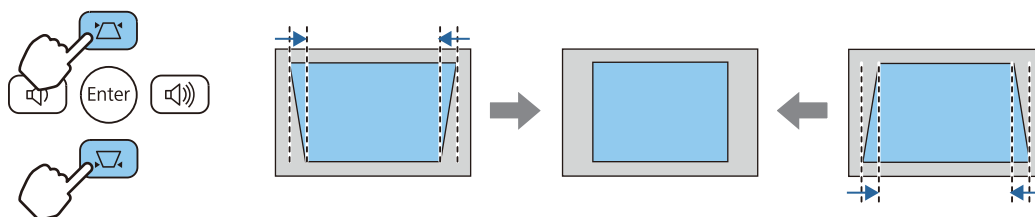
Pode utilizar os botões     do painel de controlo para corrigir a distorção Keystone.

Prima os botões   para visualizar os medidores V-Keystone/H-Keystone.

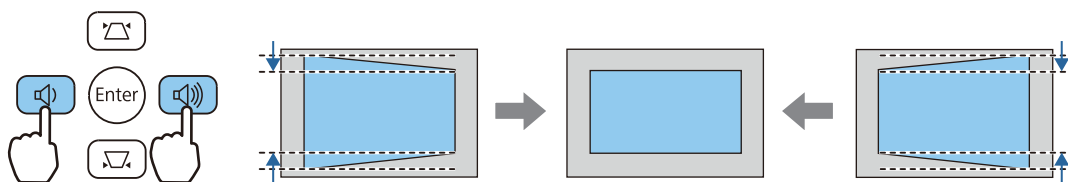
Quando os medidores aparecerem, prima os botões   para efectuar a correcção vertical e prima os botões   para efectuar a correcção horizontal.

Pode corrigir imagens até 30° para a direita, esquerda, cima ou baixo.

### Se a parte superior ou inferior estiver muito larga



### Se a esquerda ou a direita estiver muito larga

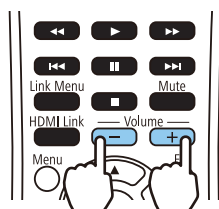


- Pode ajustar o volume premindo os botões quando os medidores não aparecerem. [Pág.32](#)
- Pode definir a correcção H/V-Keystone no menu Configuração. [Definição - Keystone - V-Keystone/H-Keystone Pág.72](#)

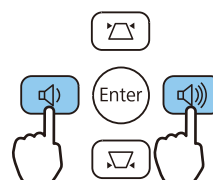
## Ajustar o Volume

Pode ajustar o volume utilizando os botões no controlo remoto ou os botões no painel de controlo.

Controlo remoto



Painel de controlo



- Também pode ajustar o volume a partir do menu Configuração. [Definição - Volume Pág.72](#)
- Se um Sistema AV estiver ligado ao projector e pretender ajustar o volume do sistema AV, defina a **Ligação HDMI** para **Activado** e **Disp. Saída de Áudio** para **Sistema AV**. [Definição - Ligação HDMI Pág.72](#)
- Pode ajustar o volume dos dispositivos de áudio Bluetooth a partir do projector.



## Atenção

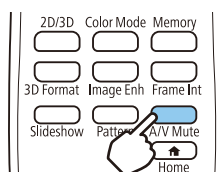
Não inicie com um volume alto.

Um volume repentino excessivo pode provocar a perda de audição. Reduza sempre o volume antes de desligar, de forma a que possa aumentá-lo gradualmente quando voltar a ligar o equipamento.

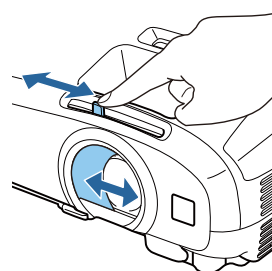
## Ocultar a imagem e desactivar o som temporariamente (A/V Mute)

Pode interromper a projecção e desactivar o som temporariamente premindo o botão no controlo remoto ou fechando a tampa da lente. Para voltar a activar a imagem e o som, volte a premir o botão ou abra a tampa da lente.


Controlo remoto



Unidade principal






- Uma vez que o filme continua a ser reproduzido mesmo quando oculto, não é possível regressar ao ponto no qual ocultou a imagem e desactivou o áudio.
- O botão  também desactiva e volta a activar o áudio.

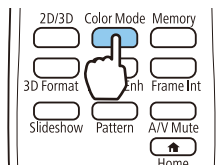



# Ajustar a Imagem

## Seleccionar a Qualidade da Projecção (Modo cor)




Pode obter a qualidade de imagem ideal para o ambiente que o rodeia quando efectuar a projecção. O brilho da imagem varia consoante o modo seleccionado.

1 Prima o botão  .



- Pode efectuar definições a partir do menu Configuração. ➡ **Imagem - Modo cor** Pág.69
- Se premir o botão  , também pode efectuar definições a partir do Ecrã Inicial. ➡ Pág.27

2 Seleccione **Modo cor**.

Utilize os botões   para seleccionar um modo e, em seguida, prima o botão  para confirmar a selecção.



Opções aquando da projecção de imagens 2D

| Modo           | Aplicação  |
|----------------|--|
| Dinâmico       | Este modo é o ideal para ser usado em salas com claridade.   |
| BrilhoDoCinema | Este modo é o ideal para ser usado em salas com claridade. As imagens são mais perceptíveis e nítidas.                     |
| Natural        | Ideal para utilização numa sala escura. Recomendamos a selecção deste modo ao efectuar o ajuste de cor da imagem. ➡ Pág.38 |
| Cinema         | Ideal para ver filmes e concertos numa sala escura.  |

## Opções aquando da projecção de imagens 3D

| Modo        | Aplicação  |
|-------------|--|
| 3D Dinâmico | As imagens são mais intensas e nítidas do que no modo Cinema 3D. |
| Cinema 3D   | Produs cores mais nítidas do que no modo 3D Dinâmico.            |




## Alternar o Ecrã entre Modo Total e Zoom (Aspecto)

Pode alterar o tipo de sinal de entrada, a relação de aspecto e a resolução para que correspondam ao **Aspecto** da imagem projectada.

As definições disponíveis variam em função do sinal de imagem que está a ser projectado.

Prima o botão  para exibir os menus pela seguinte ordem.

**Sinal - Aspecto**

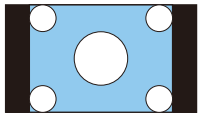
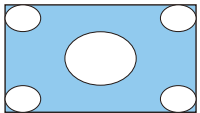
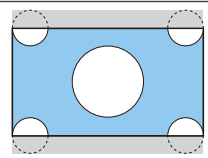
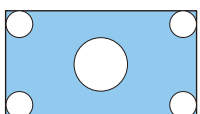
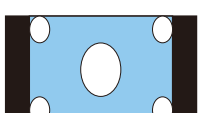
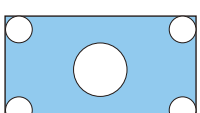
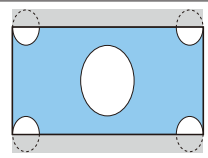
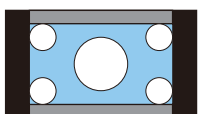
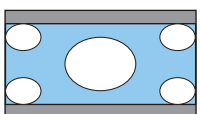
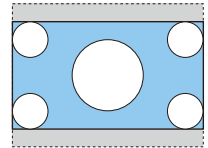
Utilize os botões   para seleccionar a opção e, em seguida, prima o botão  para confirmar a selecção.



Poderá não ser possível alterar o **Aspecto** dependendo do sinal.

Se seleccionar normalmente **Automático**, é utilizado o aspecto ideal para apresentar o sinal de entrada. Altere a definição se quiser utilizar um aspecto diferente.

A tabela abaixo mostra a imagem projectada num ecrã 16:9.

| Imagem de Entrada               | Nome da Definição   |  |   |
|---------------------------------|---|--|---|
|                                 | Modo Normal   | Modo Total   | Zoom  |
| Imagens 4:3                     |  |  |  |
| Imagens 16:9                    |  | Ao projectar imagens 16:9, Modo Total e Zoom não podem ser seleccionados.            |   |
| Imagens gravadas com compressão |  |  |  |
| Imagens Letterbox*              |  |  |  |

| Imagem de Entrada | Nome da Definição   |   |  |
|-------------------|---|---|--|
|                   | Modo Normal   | Modo Total  | Zoom   |
| Notas             | Ajusta-se ao tamanho vertical do painel de projecção. A relação de aspecto difere em função da imagem de entrada. | Utiliza o painel de projecção na totalidade. A relação de aspecto difere em função da resolução de entrada. | Retém a relação de aspecto do sinal de entrada e faz corresponder o tamanho horizontal do painel de projecção. A parte superior e inferior da imagem podem ficar cortadas. |

\* A imagem de caixa de correio utilizada nesta explicação é uma imagem de relação de aspecto 4:3 apresentada em 16:9, com margens pretas na parte superior e inferior em substituição das legendas. As margens na parte superior e inferior da imagem do ecrã são utilizadas para legendas.



Tenha em atenção que utilizar a função de relação de aspecto do videoprojector para reduzir, ampliar ou dividir a imagem projectada para fins comerciais ou para visualização em público pode violar os direitos do titular dos direitos de autor dessa imagem de acordo com a lei dos direitos de autor.

## Ajustar a Nitidez

Pode ajustar o contorno da imagem.

Prima o botão  para exibir os menus pela seguinte ordem.

### Imagem - Nitidez

Utilize os botões   para efectuar ajustes.

A imagem fica mais nítida à medida que o valor é aumentado e fica mais suave à medida que o valor é reduzido.



## Ajustar a Resolução da Imagem (Aprimor. Imagem)


Pode ajustar a resolução da imagem utilizando a função Aprimor. Imagem.




Esta função apenas está disponível se o sinal de entrada for recebido a partir de Video, HDMI1, HDMI2, PC ou Screen Mirroring.

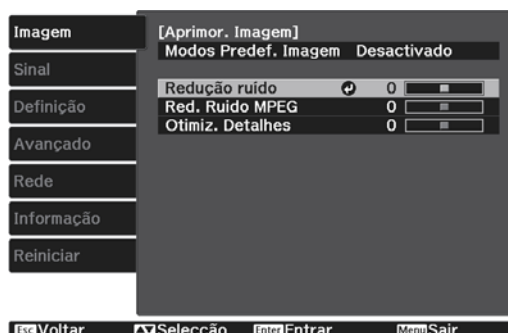
O seguinte conteúdo pode ser ajustado.

|                      |  |
|----------------------|--|
| Modos Predef. Imagem | Selecciona as definições previamente preparadas e as definições para <b>Redução ruído</b> , <b>Red. Ruído MPEG</b> e <b>Otimiz. Detalhes</b> .   |
| Redução ruído        | (Disponível apenas se <b>Process. da Imagem</b> estiver definido para <b>Boa</b> )<br>Suaviza imagens irregulares.   |
| Red. Ruído MPEG      | Suaviza imagens irregulares no formato MPEG.   |
| Otimiz. Detalhes     | Melhora o contraste de uma imagem para criar uma textura e um material mais enfáticos.<br><br>Dependendo da imagem, um realce pode ser visível na margem entre cores. Se isto não for conveniente, defina um valor inferior. |

1


Prima o botão  para exibir os menus pela ordem **Imagem - Aprimor. Imagem**.

- 2** Utilize os botões   para seleccionar o item que pretende ajustar e, em seguida, prima o botão  para confirmar a selecção.



- 3** Utilize os botões   para efectuar ajustes.

Prima o botão  para ajustar outro item.

Prima o botão  para repor os valores predefinidos dos ajustes.



- 4** Prima o botão  para sair do menu.




## Definição Íris Automática

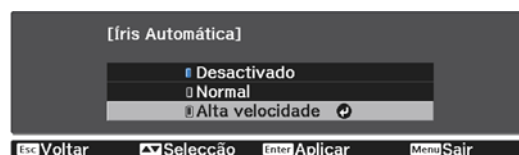
Através da configuração automática da luminância de acordo com a imagem projectada, poderá desfrutar de imagens intensas e nítidas.

Pode seleccionar o alinhamento do ajuste de luminância para efectuar alterações no brilho da imagem apresentada de **Normal** a **Alta velocidade**.

Prima o botão  para exibir os menus pela seguinte ordem.

### Imagem - Íris Automática



Utilize os botões   para seleccionar a opção e, em seguida, prima o botão  para confirmar a selecção.



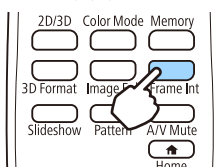
## Definir Interpol. de quadros


Pode reproduzir imagens em movimento rápido facilmente criando automaticamente fotografias intermédias entre os fotografias originais.

A Interpol. de quadros está disponível nas seguintes condições.




- Quando **Process. da Imagem** está definido para **Boa**.  **Sinal - Avançado - Process. da Imagem** Pág.70
- Quando a fonte é Video, HDMI1 ou HDMI2.
- Ao receber sinais 2D ou 3D (1080p 24 Hz).  Pág.104

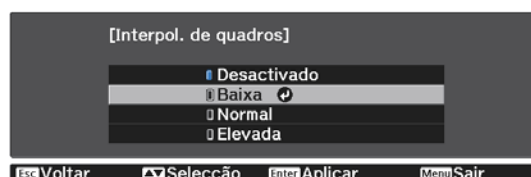
- 1** Prima o botão .



Pode efectuar definições a partir do menu Configuração. 

**Imagem - Interpol. de quadros** Pág.69

- 2** Utilize os botões   para seleccionar a opção e, em seguida, prima o botão  para confirmar a selecção.






# Ajustar a Cor

## Ajustar a Temp. cor

Permite ajustar a coloração geral da imagem. Efectue ajustes se a imagem estiver demasiado azul ou demasiado vermelha, etc.


Prima o botão  para exibir os menus pela seguinte ordem.

**Imagem - Temp. cor - Temp. cor**

Utilize os botões   para efectuar ajustes.


As cores azuis ficam mais fortes à medida que aumenta o valor e as cores vermelhas ficam mais fortes à medida que o valor é reduzido.



Prima o botão  para repor os valores predefinidos dos ajustes.

## Ajustar o RGB (Deslocamento e Ganho)

Pode ajustar a luminosidade das áreas escuras (Deslocamento) e áreas claras (Ganho) para R (vermelho), G (verde) e B (azul).

Prima o botão  para exibir os menus pela seguinte ordem.

**Imagem - Temp. cor - Personalizado**

Utilize os botões   para seleccionar o item e, em seguida, utilize os botões   para efectuar os ajustes.

A imagem fica mais clara quando a desloca para a direita (positivo) e mais escura quando a desloca para a esquerda (negativo).



|        |   |
|--------|---|
| Offset | Quando torna a imagem mais clara, o sombreado das partes mais escuras é expresso com mais vivacidade. Quando torna a imagem mais escura, esta fica com um aspecto mais en-corporado, mas é mais difícil distinguir o sombreado das partes mais escuras. |
| Ganho  | Quando torna a imagem mais clara, as partes claras ficam mais brancas e o sombreado deixa de existir. Quando torna a imagem mais escura, o sombreado das partes claras é expresso com mais vivacidade.  |



Prima o botão  para repor os valores predefinidos dos ajustes.




## Ajustar a Tonalidade, a Saturação e o Brilho

Pode ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho de cada cor R (vermelho), G (verde), B (azul), C (ciano), M (magenta) e Y (amarelo).



|            |  |
|------------|--|
| Tonalidade | Ajusta a cor total da imagem para azul, verde ou vermelho. |
| Saturação  | Ajusta a vivacidade total da imagem.                       |

Luminosidade Ajusta o brilho total das cores da imagem.

1 Prima o botão  para exibir os menus pela ordem **Imagem - Avançado - RGBCMY**.


2 Utilize os botões   para seleccionar a cor que pretende ajustar e, em seguida, prima o botão  para confirmar a selecção.




3 Utilize os botões   para seleccionar **Tonalidade, Saturação** ou **Luminosidade**.

4 Utilize os botões   para efectuar ajustes.



Prima o botão  para ajustar outra cor.

Prima o botão  para repor os valores predefinidos dos ajustes.


5 Prima o botão  para sair do menu.




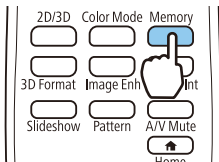
# Ver a Imagem com a qualidade de imagem guardada (Função de Memória)




## Guardar uma Memória

Pode guardar os valores de ajuste da **Imagem** no menu de Configuração.




**1** Prima o botão  e, em seguida, efectue as definições para a **Imagem** que pretende guardar.

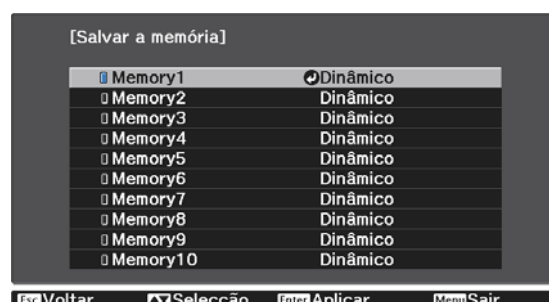
**2** Prima o botão .



**3** Utilize os botões   para seleccionar **Salvar a memória** e, em seguida, prima o botão  para confirmar a selecção.



**4** Utilize os botões   para seleccionar o nome da memória a guardar e, em seguida, prima o botão  para confirmar a selecção.




As definições actuais do videoprojector são guardadas na memória.

Se a marca à esquerda do nome da memória estiver azul, significa que a memória já foi registada. Quando selecciona uma memória registada, será apresentada uma mensagem a confirmar se pretende substituir a memória. Se seleccionar **Sim**, o conteúdo anterior é apagado e as definições actuais são guardadas.

## Carregar uma Memória

Pode carregar valores de ajuste guardados utilizando o controlo remoto ou alterar a qualidade da imagem.


**1** Prima o botão  e seleccione **Chamar a memória**. Aparece o ecrã **Chamar a memória**.

**2** Selecciona o nome da memória pretendida.




- O modo de cor guardado na memória aparece à direita.
- Dependendo do sinal de entrada, parte da opção da memória carregada pode não ser aplicada à imagem projectada.
- As memórias guardadas para imagens 2D podem apenas ser carregadas quando projectar imagens 2D. As memórias guardadas para imagens 3D podem apenas ser carregadas quando projectar imagens 3D.

## Eliminar uma Memória Guardada


- 1 Prima o botão  e seleccione **Apagar a memória**.  
Aparece o ecrã **Apagar a memória**.
- 2 Seleccione o nome da memória pretendida.  
Aparece uma mensagem de confirmação. Se seleccionar **Sim**, o conteúdo da memória guardada é apagado.



Se pretender apagar todas as memórias guardadas, execute **Restabeleci. memória**.  
 **Reiniciar - Restabeleci. memória** [Pág.79](#)

## Dar Outro Nome a uma Memória






Pode dar outro nome a cada memória utilizando o máximo de 12 caracteres. É útil atribuir à memória um nome que seja fácil de se lembrar quando carregar a memória.

- 1 Prima o botão  e seleccione **Renomear a memória**.  
Aparece o ecrã **Renomear a memória**.
- 2 Seleccione o nome da memória que pretende alterar.  
O ecrã de selecção dos nomes das memórias é exibido.
- 3 Seleccione o nome da memória previamente preparado ou **Personalizado**.  
Para alterar para um nome à sua escolha, seleccione **Personalizado** e avance para o ponto 4. Se seleccionar **Personalizado**, aparece um teclado.  
Ao seleccionar um nome previamente preparado para a memória, verifique se o nome da memória foi alterado.



4

Introduza um novo nome.

Utilize os botões     para seleccionar um carácter e prima o botão  para confirmar a selecção. Introduza até 12 caracteres.

Quando terminar de introduzir o nome, seleccione **Finish**.

O nome da memória é alterado.








# Desfrutar de Imagens 3D

## Preparar a visualização de Imagens 3D

Verifique o seguinte antes de visualizar imagens 3D.

- A fonte é HDMI1 ou HDMI2.
- Defina **Exibição 3D** para **Automático** ou **3D**.  
Se **2D** estiver definido, prima o botão  do controlo remoto e seleccione **Automático** ou **3D**.  **Sinal - Configuração 3D - Exibição 3D** Pág.70
- Emparelhe os óculos 3D.  Pág.45



Este videoprojector suporta os seguintes formatos 3D.

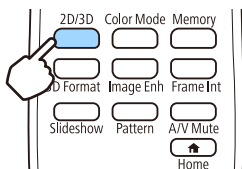
- Frame Packing
- Lado a Lado
- Sup./Inf.

## Se não for possível visualizar a imagem 3D

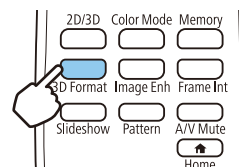
O videoprojector projecta automaticamente uma imagem 3D ao detectar um formato 3D.

Algumas emissões de TV 3D podem não conter sinais no formato 3D. Neste caso, siga os passos abaixo para definir o formato 3D.

- 1 Prima o botão  para definir **Exibição 3D** para **3D**.  
O botão  alterna a definição de **Exibição 3D** entre **Automático**, **3D** e **2D**.

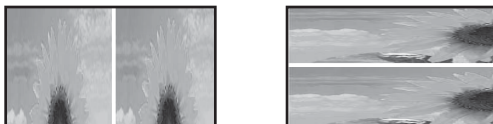


- 2 Prima o botão  para definir o formato 3D no dispositivo AV.





- Se estiver a utilizar um dispositivo ou cabo que não suporte imagens 3D, a projecção 3D não poderá ser executada.
- Para obter detalhes sobre as definições de formato 3D do dispositivo AV, consulte a documentação fornecida com o dispositivo AV.
- Quando o formato 3D não tiver sido correctamente configurado, uma imagem não será correctamente projectada conforme mostrado abaixo.



- Se uma imagem 3D não for projectada correctamente, mesmo que esteja definido um formato 3D, a frequência de sincronização para os óculos 3D poderá ser invertida. Inverta a frequência de sincronização utilizando **Inverter Óculos 3D**. ➡ **Sinal - Configuração 3D - Inverter Óculos 3D** [Pág.70](#)
- A percepção de uma imagem 3D varia em função dos indivíduos.
- Ao iniciar a projecção de uma imagem 3D, é exibido um aviso sobre a visualização de imagens 3D. Pode desactivar este aviso definindo **Aviso de Exibição 3D** para **Desactivado**. ➡ **Sinal - Configuração 3D - Aviso de Exibição 3D** [Pág.70](#)
- Durante a projecção 3D, não pode alterar as funções do menu Configuração seguintes. Aspecto (Fixado em Normal), Overscan (Fixado em Desactivado)
- Não é possível utilizar a função Split Screen (Apenas EH-TW5350) durante a projecção 3D.
- A forma como a imagem 3D é visualizada pode mudar em função da temperatura do ambiente e do período de tempo durante o qual a lâmpada foi utilizada. Evite utilizar o videoprojector se a imagem não for projectada normalmente.

## Utilizar Óculos 3D

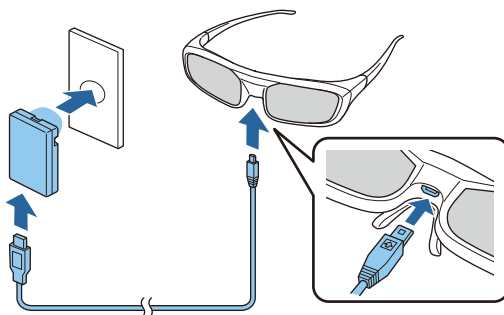
Utilize os óculos 3D opcionais (ELPGS03) para ver imagens 3D. ➡ [Pág.103](#)



Os óculos 3D são fornecidos com autocolantes de protecção. Retire os autocolantes de protecção antes de utilizar os óculos.

## Carregar os óculos 3D

Utilize o cabo de carregamento USB para ligar os óculos 3D ao adaptador de carregamento USB (ELPAC01) e, em seguida, ligue o adaptador de carregamento USB a uma tomada eléctrica.





- Apenas é possível carregar os óculos 3D ELPGS03.
- Poderá utilizar os óculos durante aproximadamente três horas após tê-los carregado durante apenas três minutos. Um carregamento completo demora 50 minutos e os óculos podem ser utilizados durante aproximadamente 40 horas.
- Também pode efectuar o carregamento ligando os óculos 3D ao projector. Ao utilizar o projector para carregar os óculos 3D, ligue o cabo de carregamento USB à porta USB (Tipo A) no projector (o carregamento apenas é possível se o projector estiver ligado).

### Importante

- Efectue sempre a ligação a uma tomada eléctrica com a voltagem indicada no adaptador.
- Tenha em atenção os pontos importantes abaixo indicados quando manusear o cabo USB.
  - Não deve dobrar, torcer ou puxar o cabo com demasiada força.
  - Não deve modificar o cabo.
  - Não deve efectuar ligações junto de um aquecedor eléctrico.
  - Não deve utilizar o cabo se o mesmo estiver danificado.

### Emparelhar óculos 3D

Para ver imagens 3D, necessita, em primeiro lugar, de emparelhar os óculos 3D com o projector.

Prima o botão [Pairing] (Pareamento) por um tempo nos óculos 3D para iniciar o emparelhamento. Consulte o Manual do Utilizador dos óculos 3D para obter mais informações.



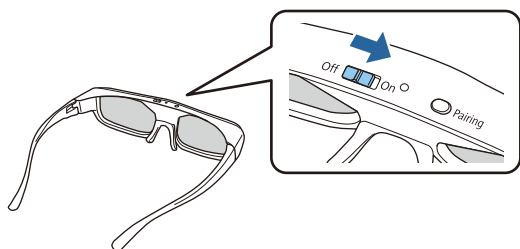
- Ao utilizar os óculos 3D pela primeira vez, o emparelhamento é efectuado quando os óculos 3D são ligados. Não é necessário efectuar o emparelhamento se já for possível visualizar correctamente imagens 3D.
- Uma vez concluído o emparelhamento, pode visualizar imagens 3D na próxima ocasião em que os dispositivos forem ligados.
- Pode efectuar o emparelhamento num raio de três metros do projector. Enquanto o emparelhamento está em curso, certifique-se de que se mantém num raio de três metros do projector. Caso contrário, o emparelhamento falha.
- Se não for possível realizar a sincronização no espaço de 30 segundos, o emparelhamento é automaticamente cancelado. Se o emparelhamento for cancelado, não será possível visualizar imagens 3D devido a essa falha.

### Usar os óculos 3D

1

Ligue os óculos 3D colocando o interruptor [Power] na posição On.

O indicador luminoso acende durante alguns segundos e, em seguida, apaga-se.



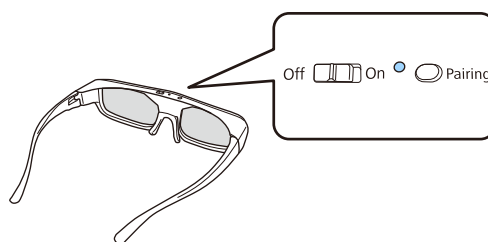
## 2 Ponha os óculos 3D e aproveite o espectáculo.



- Quando tiver terminado a utilização dos óculos 3D, desligue-os colocando o interruptor [Power] na posição Off.
- Se os óculos 3D não forem usados durante pelo menos 30 segundos, desligam-se automaticamente. Para voltar a ligar os óculos 3D, coloque o interruptor [Power] na posição Off e, em seguida, coloque-o novamente na posição On.

## ■ Ler o indicador nos óculos 3D

Pode verificar o estado dos óculos 3D através do facto de o indicador estar aceso ou a piscar.




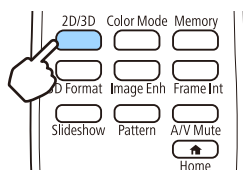
| Indicadores Luminosos                                   | Estado                                 |
|---|--|
| Pisca vermelho duas vezes ×5                            | Bateria fraca                          |
| Aceso vermelho  | Carregamento                           |
| Aceso verde   | Carregamento concluído                 |
| Pisca alternadamente verde e vermelho                   | Emparelhamento                         |
| Fica verde durante dez segundos e, em seguida, apaga-se | Ligação ou emparelhamento bem-sucedido |

## Converter Imagens 2D em 3D




Pode converter imagens 2D da porta HDMI1 ou HDMI2 em imagens 3D.

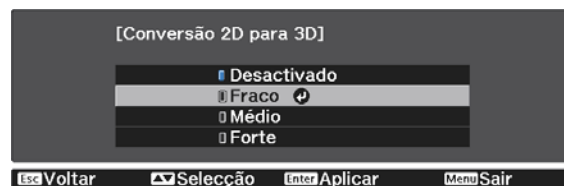
- 1 Prima o botão  para definir **Exibição 3D** para **Automático**.

O botão  alterna a definição de **Exibição 3D** entre **Automático**, **3D** e **2D**.



- 2 Prima o botão  para exibir o menu pela ordem **Sinal - Configuração 3D - Conversão 2D para 3D**.

- 3 Utilize os botões   para seleccionar a intensidade do efeito 3D e, em seguida, prima o botão  para confirmar a selecção.



## Avisos Relativos à Visualização de Imagens 3D

Tenha em atenção os pontos importantes seguintes quando visualizar imagens 3D.



### Aviso

#### Desmontar ou alterar

- Não desmonte nem altere os óculos 3D.  
Pode provocar um incêndio ou fazer com que as imagens não tenham um aspecto normal quando as vir e sentir-se mal.

#### Locais de armazenamento

- Não deixe os óculos 3D ou as peças que o acompanham ao alcance de crianças.  
Existe o risco de ser engolidas acidentalmente. Se algo for engolido acidentalmente, consulte um médico de imediato.

#### Aquecimento

- Não deve colocar os óculos 3D em contacto com o fogo ou com uma fonte de calor nem deixá-los sem supervisão num local sujeito a altas temperaturas. Uma vez que este dispositivo tem uma bateria de lítio recarregável integrada, pode provocar queimaduras ou um incêndio se pegar fogo ou explodir.

#### Carregamento

- Durante o carregamento, ligue o cabo fornecido à porta USB designada pela Epson. Não efectue o carregamento com outros dispositivos porque a bateria pode ter fugas, sobreaquecer ou explodir.
- Utilize apenas o cabo de carregamento fornecido para carregar os óculos 3D. Caso contrário, o dispositivo pode sobreaquecer, pegar fogo ou explodir.



### Atenção

#### Óculos 3D

- Não deixe cair nem exerça demasiada força nos óculos 3D.  
Se as partes em vidro partirem, podem ocorrer ferimentos. Guarde os óculos na caixa de óculos para o efeito.
- Tenha cuidado com as extremidades da armação quando utilizar os óculos 3D.  
Se bater com ela num olho ou algo semelhante, pode ferir-se.
- Não ponha o dedo em nenhuma das partes móveis (como as dobradiças) dos óculos 3D.  
Caso contrário, pode ferir-se.

### Atenção

#### Usar os óculos 3D

- Certifique-se de que usa os óculos 3D correctamente.  
Não use os óculos 3D ao contrário.  
Se a imagem não for apresentada correctamente aos olhos direito e esquerdo, isso pode fazer com que não se sinta bem.
- Use apenas os óculos para ver uma imagem 3D.
- A percepção de uma imagem 3D varia em função dos indivíduos. Pare de utilizar a função 3D se se sentir estranho ou não conseguir ver em 3D.  
Continuar a ver as imagens 3D pode fazer com que não se sinta bem.
- Deixe de usar os óculos 3D de imediato se não lhe parecerem normais ou em caso de mau funcionamento.  
Continuar a usar os óculos 3D pode causar um ferimento ou fazer com que não se sinta bem.
- Deixe de usar os óculos 3D se os seus ouvidos, nariz ou têmporas ficarem vermelhos, lhe causarem dores ou comichão.  
Continuar a usar os óculos 3D pode fazer com que não se sinta bem.
- Deixe de usar os óculos 3D se sentir que a sua pele fica diferente do habitual quando usa os óculos.  
Em alguns casos muito raros, a tinta ou os materiais utilizados nos óculos 3D podem provocar uma reacção alérgica.

### Atenção

#### Tempo de visualização

- Quando vir imagens 3D, faça sempre intervalos regulares durante uma visualização longa.  
Visualizar imagens 3D durante longos períodos de tempo pode provocar fadiga ocular.  
A quantidade de tempo e a frequência dos intervalos varia de pessoa para pessoa. Se sentir cansaço ou desconforto nos olhos mesmo depois de fazer um intervalo na visualização, pare a visualização de imediato.

### Atenção

#### Ver imagens 3D

- Se sentir fadiga ou desconforto nos olhos quando vir imagens 3D, pare a visualização de imediato. Continuar a ver as imagens 3D pode fazer com que não se sinta bem.
- Quando vir imagens 3D, certifique-se de que usa sempre óculos 3D. Não tente ver imagens 3D sem usar óculos 3D.  
Se o fizer, poderá não se sentir bem.
- Não coloque nenhuns objectos quebráveis ou frágeis em seu redor quando usar óculos 3D. As imagens 3D podem fazer com que mexa o corpo involuntariamente, podendo provocar danos nos objectos próximos ou ferir-se.
- Utilize apenas os óculos 3D quando vir imagens 3D. Não se movimente enquanto usar os óculos 3D. A sua visão pode parecer mais escura do que o habitual, fazendo-o cair e magoar-se.
- Quando visualizar imagens 3D, tente ficar o mais nivelado possível com o ecrã. Se visualizar as imagens 3D inclinado, o efeito 3D é reduzido e pode fazer com que não se sinta bem devido a mudanças de cor não previstas.
- Se usar os óculos 3D numa sala com iluminação fluorescente ou de LED (díodo emissor de luz), é possível que veja luzes intermitentes ou tremeluzentes na sala. Se isso ocorrer, reduza a iluminação até deixar de ver luzes tremeluzentes ou apague completamente as luzes quando visualizar imagens 3D. Em alguns casos muito raros, as luzes tremeluzentes podem provocar ataques ou desmaios em algumas pessoas. Se começar a sentir-se desconfortável ou não se sentir bem quando visualizar imagens 3D, pare de o fazer de imediato.
- Mantenha-se afastado do ecrã pelo menos três vezes a altura do mesmo quando visualizar imagens 3D. A distância de visualização recomendada para um ecrã de 80 polegadas é de pelo menos 3 metros e de pelo menos 3,6 metros para um ecrã de 100 polegadas.  
Sentar-se ou ficar mais perto do que a distância de visualização recomendada pode provocar fadiga ocular.

### Atenção

#### Riscos para a saúde

- Não deve usar óculos 3D se for sensível à luz, se tiver problemas cardíacos ou se não se sentir bem. Se o fizer, pode agravar os sintomas pré-existentes.

### Atenção

#### Idade de utilização recomendada

- A idade mínima recomendada para visualizar imagens 3D é de seis anos.
- As crianças com menos de seis anos estão ainda em fase de crescimento e a visualização de imagens 3D pode causar complicações. Consulte um médico no caso de ter dúvidas.
- As crianças que visualizem imagens 3D com óculos 3D devem estar sempre acompanhadas por um adulto. Muitas vezes é difícil determinar quando uma criança se sente cansada ou desconfortável, pelo que é possível que a criança se sinta mal de repente. Confirme sempre com a criança se não sente os olhos cansados durante a visualização.



# Utilizar a Função de Ligação HDMI

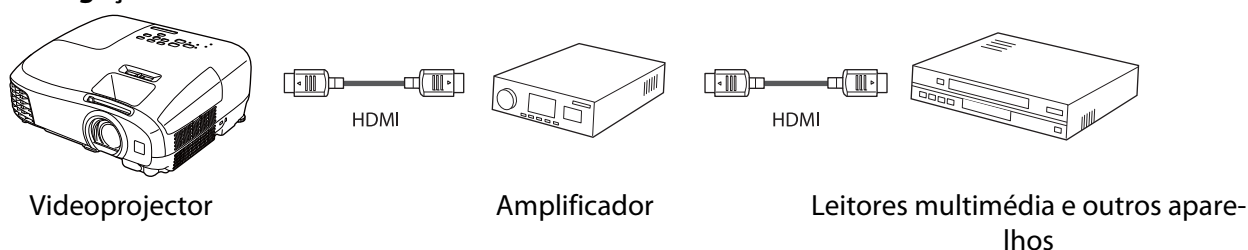
## Função de Ligação HDMI

Quando tiver um dispositivo AV, que corresponda às normas HDMI CEC, ligado à porta HDMI do videoprojector, pode efectuar operações ligadas, como uma ligação e ajuste de volume do sistema AV a partir de um controlo remoto.



- Desde que o dispositivo AV corresponda às normas HDMI CEC, pode utilizar a função de ligação HDMI, mesmo que o sistema AV intermediário não corresponda às normas HDMI CEC.
- É possível ligar em simultâneo até 3 leitores multimédia que correspondam às normas HDMI CEC.

### Exemplo de ligação



## Definições da Ligação HDMI

Quando a **Ligação HDMI** está definida para **Activado**, pode realizar as seguintes operações. ➡ **Definição - Ligação HDMI - Ligação HDMI Pág.72**

- Ligação de alteração da entrada  
Altera a fonte de entrada do projector para HDMI quando é reproduzido conteúdo no dispositivo ligado.
- Operações de dispositivos ligados  
Utilizando o controlo remoto do projector pode realizar operações como Reproduzir, Parar, Avanço rápido, Retroceder, Capítulo seguinte, Capítulo anterior, Pausa, Ajuste de volume e Interromper o som.



Também pode seleccionar as seguintes funções a partir do ecrã **Ligação HDMI**.

| Função               | Explicação   |
|----------------------|--|
| Disp. Saída de Áudio | Se um sistema AV estiver ligado, pode emitir áudio através do altifalante do projector ou através do sistema AV.   |
| Ligação              | <p>Quanto <b>Ligação</b> está definido para <b>Activado</b>, as operações são ligadas tal como indicado.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando o projector está ligado, os dispositivos ligados também estão ligados.</li> <li>• Adicionalmente, quando os dispositivos ligados estão ligados e é reproduzido conteúdo, o projector é ligado.</li> </ul> |

| Função   | Explicação   |
|----------|--|
| Desligar | <p>Quando <b>Desligar</b> está definido para <b>Activado</b>, ao desligar o projector, os dispositivos ligados também são desligados.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Isto apenas funciona quando a função de ligação de corrente CEC do dispositivo ligado estiver activada.</li> <li>Tenha em atenção que dependendo do estado do dispositivo ligado (por exemplo, se estiver a gravar), o dispositivo pode não se desligar.</li> </ul> |



Para utilizar a função de Ligação HDMI deverá configurar o dispositivo ligado. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo ligado.

## Ligação

Pode verificar os dispositivos ligados disponíveis para a Ligação HDMI e seleccionar o dispositivo a partir do qual pretende projectar a imagem. Os dispositivos que podem ser controlados automaticamente pela Ligação HDMI passam a ser o dispositivo seleccionado.

Antes de a lista dos dispositivos ligados ser apresentada, verifique se a **Ligação HDMI** está definida para **Activado**. **Definição - Ligação HDMI - Ligação HDMI Pág.72**

1

Prima o botão  e, em seguida, seleccione **Ligações Dispositivo**.

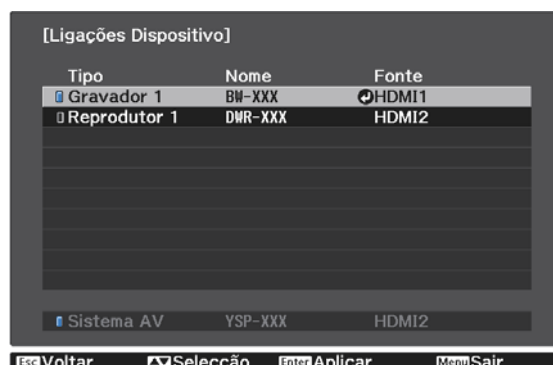
É apresentada a lista **Ligações Dispositivo**.

Os dispositivos com um ícone azul à esquerda estão ligados por Ligação HDMI.

Se não for possível determinar o nome do dispositivo, este campo fica em branco.

2

Selecione o dispositivo que pretende utilizar através da função Ligação HDMI.



- Se o cabo não corresponder às normas HDMI, as operações não são possíveis.
- Alguns dispositivos ligados ou funções desses dispositivos podem não funcionar correctamente, mesmo que correspondam às normas HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo ligado.



# Reproduzir Dados de Imagem (Apresentação)

## Dados Compatíveis

Os tipos de ficheiro seguintes guardados em dispositivos de armazenamento USB, como memórias USB e câmaras digitais, que estão ligados à porta USB do videoprojector podem ser visualizados como uma apresentação.

### Tipos de ficheiro compatíveis com apresentações

| Tipo de Ficheiro (Extensão) | Notas  |
|-----------------------------|--|
| .jpg                        | <ul style="list-style-type: none"> <li>As imagens que utilizam o modo de cor CMYK não são compatíveis.</li> <li>As imagens de formato progressivo não são compatíveis.</li> <li>As imagens com uma resolução superior a 8 192 x 8 192 não são compatíveis.</li> <li>Devido às características dos ficheiros JPEG, pode não conseguir projectar as imagens com nitidez se o rácio de compressão for demasiado elevado.</li> </ul> |

## Reproduzir uma Apresentação

**1** Ligue um dispositivo de armazenamento USB.

Os ficheiros aparecem como miniaturas.



Para abrir uma pasta, seleccione a pasta e prima o botão **Enter**.



Se as miniaturas dos ficheiros não aparecerem, prima o botão **Slideshow** do controlo remoto para alterar a fonte.

**2** Seleccione **Slide Show**.

Utilize os botões para seleccionar **Slide Show** na parte inferior direita do ecrã e prima o botão **Enter**.

A apresentação é iniciada.








- Para terminar a apresentação, desligue o dispositivo de armazenamento USB.
- Seleccione uma imagem a partir das miniaturas e prima o botão **Enter** para ampliar a imagem seleccionada.

Prima os botões do controlo remoto quando visualizar uma imagem ampliada para alternar entre imagens. Pode também rodar a imagem com os botões .

## Definições da Apresentação


Pode definir a ordem de visualização dos ficheiros e das operações de apresentação no ecrã de opções.

- 1 Utilize os botões     para posicionar o cursor sobre a pasta na qual pretende alterar definições e, em seguida, prima o botão .

O submenu é apresentado.






- 2 Seleccione **Opção** e prima o botão .

O ecrã de opções é apresentado.

- 3 Posicione o cursor sobre o item que pretende alterar e prima o botão  para efectuar as definições para cada item.

A tabela seguinte mostra os detalhes de cada item.

|                       |   |
|-----------------------|---|
| Ordem de visualização | Pode seleccionar visualizar os ficheiros por <b>Ordem de nomes</b> ou por <b>Ordem de datas</b> .   |
| Ordem                 | Pode seleccionar ordenar os ficheiros por ordem <b>Crescente</b> ou <b>Decrescente</b> .  |
| Execução contínua     | Pode definir se pretende ou não repetir uma apresentação.   |
| Tempo comutação ecrã  | Quando reproduzir uma apresentação, pode definir o tempo de apresentação de um único ficheiro. Pode definir um tempo entre <b>Não</b> (0) e 60 segundos. Se definir <b>Não</b> , a reprodução automática é desactivada. |
| Efeito                | Pode definir os efeitos visualizados no ecrã durante a mudança de diapositivos.   |

- 4 Quando terminar as definições, utilize os botões     para posicionar o cursor sobre **OK** e prima o botão .

As definições são aplicadas.

Se não pretender aplicar as definições, posicione o cursor sobre **Cancelar** e prima o botão .



# Projectar Duas Imagens em Simultâneo (Split Screen) (Apenas EH-TW5350)

## Projectar no Split Screen

Pode utilizar a função de ecrã dividido para projectar simultaneamente duas imagens a partir de fontes de imagem diferentes (HDMI1/HDMI2 e Screen Mirroring).

Verifique os seguintes pontos antes de iniciar a projecção no Split Screen.

- Ligar dispositivos ao projectador utilizando a função Screen Mirroring. Pág.63
- Certifique-se de que a fonte é HDMI1 ou HDMI2.

**1** Prima o botão para exibir o menu **Definição**.

**2** Seleccione **Split Screen** e, em seguida, prima o botão .

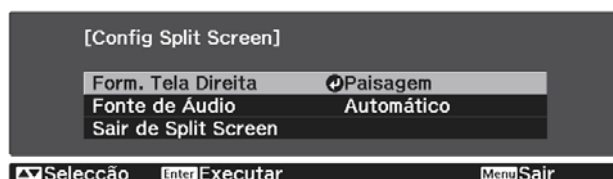
As imagens da fonte HDMI1 ou HDMI2 são projectadas do lado esquerdo do ecrã e as imagens do Screen Mirroring são projectadas do lado direito do ecrã.



Não é possível projectar imagens 3D numa projecção em ecrã dividido.

## Alterar as Definições do Split Screen

Ao premir o botão durante uma projecção em ecrã dividido, poderá alterar as definições do Split Screen.



A tabela seguinte mostra os detalhes de cada item.

|                      |  |
|----------------------|--|
| Form. Tela Direita   | Selecione a orientação e tamanho da imagem enviada através de Screen Mirroring.  |
| Fonte de Áudio       | Selecione a fonte de emissão de áudio. Quando <b>Tela Esquerda</b> está seleccionado, o áudio é emitido da fonte HDMI1 ou HDMI2. Quando <b>Tela Direita</b> está seleccionado, o áudio é emitido a partir do Screen Mirroring. |
| Sair de Split Screen | Sai da exibição em ecrã dividido.  |

## Sair do Split Screen

Para sair da projecção em ecrã dividido, prima o botão .



## Projectar através de uma LAN sem fios

Pode projectar imagens a partir de smartphones, tablets e computadores através de uma LAN sem fios.


Para projectar através de uma LAN sem fios, necessita de configurar previamente a rede sem fios no projector e no dispositivo ligado.

Pode utilizar um dos seguintes métodos para projectar através de uma LAN sem fios.

- EasyMP Network Projection para partilhar o seu projector através de uma rede e projectar imagens a partir de qualquer computador da rede.


Transfira EasyMP Network Projection a partir do site Web da Epson.




<http://www.epson.com/>

- Epson iProjection para ligar sem fios o seu projector e o dispositivo móvel utilizando a aplicação disponível na App Store ou no Google Play.  [Pág.59](#)

### Seleccionar Definições de Rede para o Projector

Antes de poder projectar a partir sua rede sem fios, deverá seleccionar as definições de rede no projector.

1 Prima o botão  para exibir os menus pela ordem **Rede - Energia LAN Sem Fio**.

2 Utilize os botões   para seleccionar **Activado** e, em seguida, prima o botão .



3 Seccione **Para Configuração de Rede** e, em seguida, prima o botão .






4

Selecione **Básicas** e, em seguida, efectue as definições necessárias.

- **Nome projector:** introduza um nome com um máximo de 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projector na rede.
- **Senha Remote:** ao utilizar o projector a partir de um smartphone ou tablet, introduza uma palavra-passe com um máximo de 8 caracteres alfanuméricos para aceder ao projector.
- **Exibir Info.de LAN.:** defina o formato de exibição das informações de rede do projector.



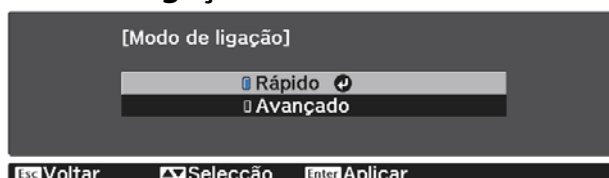
Utilize o teclado exibido para introduzir o nome, as palavras-passe e a palavra-chave. Prima os botões   no controlo remoto para realçar os caracteres e, em seguida, prima  para introduzi-los.

5

Selecione **Rede sem fios** e, em seguida, prima o botão .

6

Selecione a definição **Modo de ligação**.



- **Rápido:** permite-lhe ligar rapidamente a um smartphone, tablet ou computador. Se seleccionar **Rápido**, avance para o passo 10.
- **Avançado:** permite-lhe ligar a vários smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios. Se seleccionar **Avançado**, avance para o passo 7.

Ao mudar de modo de ligação, siga as instruções no ecrã para guardar as suas definições. Depois de guardar as definições, o menu **Rede** é exibido.

7

Selecione **Para Configuração de Rede - Rede sem fios - Procurar Ponto de Acesso** para seleccionar o ponto de acesso ao qual pretende ligar.




8

Se for necessário definir o SSID manualmente, selecione **SSID** para introduzir o SSID.

- 9 Atribua um endereço IP ao projector se necessário.
- Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.
  - Caso seja necessário definir manualmente os endereços, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desactivado** e depois introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projector.




- 10 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

- 11 Prima o botão  do controlo remoto. As definições da rede sem fios estarão concluídas quando o endereço IP correcto for exibido no ecrã de espera da rede.

Após terminar o ajuste das definições da rede sem fios do seu projector, deverá ajustar as definições da rede sem fios no dispositivo ligado. Em seguida, abra o software de rede para enviar imagens para o seu projector através da rede sem fios.



- Ao utilizar o EasyMP Network Projection, seleccione o mesmo modo de ligação seleccionado no passo 6.
- Para impedir que o SSID e o endereço IP sejam exibidos no ecrã de espera da LAN ou no ecrã inicial, defina **Visualização SSID** e **Exibir endereço IP** para **Desactivado**.  **Rede - Para Configuração de Rede - Rede sem fios**

## Seleccionar as Definições da LAN sem fios do Computador

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no seu computador.

### Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows

- 1 Para aceder ao software de ligação sem fios, faça duplo clique no ícone de rede na barra de tarefas do Windows.
- 2 Ao efectuar a ligação no modo Avançado, seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.
- 3 Clique em **Conectar**.


## ■ Seleccionar as definições da rede sem fios no OS X

- 1 Clique no ícone AirPort na barra de menu na parte superior do ecrã.
- 2 Ao efectuar a ligação no modo Avançado, certifique-se de que AirPort está activado e seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.

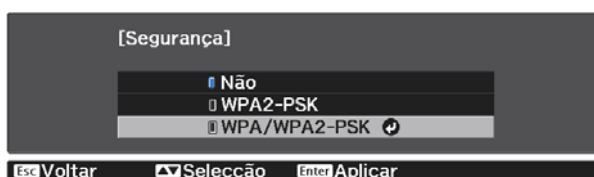
## Configurar a segurança da rede sem fios

Pode configurar a segurança do seu projector para utilizá-lo numa rede sem fios. Configure uma das seguintes opções de segurança para coincidir com as definições utilizadas na sua rede:

- Segurança WPA2
- Segurança WPA/WPA2

- 1 Prima o botão  para exibir os menus pela ordem **Rede - Para Configuração de Rede - Segurança**.

- 2 Seleccione as definições de segurança para coincidir com as definições da sua rede.





- 3 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.




## Projecção na aplicação Epson iProjection

Depois de seleccionar as definições da rede sem fios para o projector, pode exibir um código de QR no ecrã e utilizá-lo para ligar a um smartphone ou tablet utilizando a aplicação Epson iProjection (Ver. 1.3.0 ou posterior).



- Pode transferir a aplicação Epson iProjection gratuitamente a partir da App Store ou do Google Play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google play são da responsabilidade do cliente.
- Ao utilizar a aplicação Epson iProjection no modo de ligação **Rápido**, recomendamos a configuração de definições de segurança.  [Pág.59](#)

- 1 Prima o botão  para exibir os menus pela ordem **Rede - Energia LAN Sem Fio**.


- 2 Utilize os botões   para seleccionar **Activado** e, em seguida, prima o botão .






- 3 Exibe o menu **Para Configuração de Rede - Básicas - Exibir Info.de LAN.**

- 4 Utilize os botões   para seleccionar **Cód.Texto e QR** e, em seguida, prima o botão .




- 5 Prima o botão  no controlo remoto ou seleccione **Exibir Código QR** no menu **Rede** do projector para exibir o código QR.



- Ao premir o botão , também é possível exibir o código QR a partir do ecrã inicial. [Pág.27](#)
- Se o projector já estiver a receber um sinal de imagem através da rede, o código QR não é exibido, mesmo premindo o botão . Seleccione **Exibir Código QR** a partir do menu **Rede** para exibir o código QR.
- Para ocultar o código QR, prima o botão .

- 6 Abra a aplicação Epson iProjection no seu smartphone ou tablet.

- 7 Toque em  no ecrã da aplicação.  
O menu é exibido.

- 8 Toque em **Connect** no menu.  
O ecrã de procura do projector é exibido.

- 9 Toque em **Read QR code** no ecrã da aplicação.  
A câmara é iniciada e o ecrã de pré-visualização é exibido.



Depois de o projector que pretende ligar ser exibido na lista no ecrã de procura do projector, seleccione o projector e toque em **Connect** para ligar.

- 10

Leia o código QR projectado no seu smartphone ou tablet.

Leia o código em frente ao ecrã para que o código QR se ajuste ao guia. Se estiver demasiado afastado do ecrã, poderá não ser possível ler o código.

Quando uma ligação é estabelecida, a imagem do dispositivo ligado é exibida. Toque em **Photos**, **Documents** ou **Web Page** no menu e seleccione o ficheiro que pretende projectar.

■ Funcionamento utilizando um smartphone (função de controlo remoto)

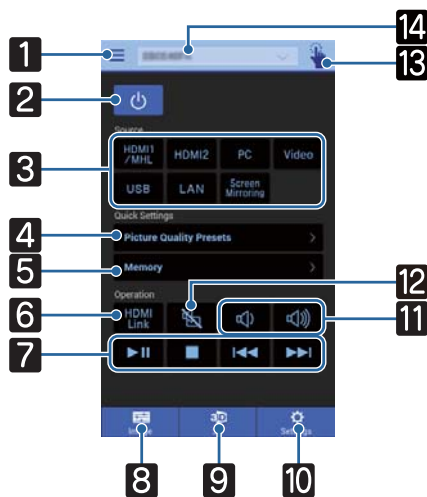
Utilizando a aplicação Epson iProjection (Ver. 1.4.0 ou posterior), pode comandar o projector a partir de um smartphone ou tablet.




Toque  em Epson iProjection para exibir o menu.







Toque em **Remote Control** no menu para exibir o seguinte ecrã.



Se uma Senha Remote estiver definida, será necessário introduzir a palavra-passe. Uma vez reconhecida a palavra-passe, não será necessário voltar a introduzi-la novamente.



| Botão |  | Função  |
|-------|--|---|
| 1     |   | Exibe o menu.   |
| 2     |   | Liga ou desliga o projector.  |
| 3     | <div><div>HDMI1 /MHL</div><div>HDMI2</div><div>PC</div><div>Video</div><div>USB</div><div>LAN</div><div>Screen Mirroring</div></div> | Muda para a imagem proveniente de cada porta de entrada. ➡ <a href="#">Pág.27</a>   |
| 4     | <div>Picture Quality Presets &gt;</div>  | Define a qualidade de imagem utilizando as instruções no ecrã.  |
| 5     | <div>Memory &gt;</div>   | Grava, carrega, apaga ou muda o nome a uma memória. ➡ <a href="#">Pág.40</a>  |
| 6     | <div>HDMI Link</div>   | Activa ou desactiva a Ligação HDMI. ➡ <a href="#">Pág.51</a>  |
| 7     | <div><div>▶   </div><div>■</div><div>◀◀</div><div>▶▶</div></div>   | Quando Ligação HDMI está Activado, pode executar operações tais como Reproduzir, Parar, Avanço rápido, Retroceder, Capítulo seguinte, Capítulo anterior e Pausa.          |
| 8     | <div><br/>Image</div>                             | Define o <b>Modo cor</b> , <b>Interpol. de quadros</b> , <b>Aprimor. Imagem</b> , <b>Temp. cor</b> , <b>RGBCMY</b> , <b>Consumo de Energia</b> e <b>Íris Automática</b> . |

| Botão   | Função   |
|---|--|
| <b>9</b>   | Define a <b>Exibição 3D, Formato 3D, Conversão 2D para 3D, Profundidade 3D, Tamanho Diagon. Tela e Brilho 3D.</b>                            |
| <b>10</b>    | Define o <b>Aspecto, Process. da Imagem, Keystone, Split Screen, Screen Mirroring, Reiniciar tudo, Restabeleci. memória e Testar modelo.</b> |
| <b>11</b>   | Regula o volume.   |
| <b>12</b>    | Liga e desliga o vídeo e o áudio. ➡ <a href="#">Pág.32</a>   |
| <b>13</b>    | Abre o ecrã do touch pad.<br>O touch pad permite-lhe navegar nos ecrãs dos menus do projector através de simples toques no seu dispositivo.  |
| <b>14</b> <div data-bbox="236 696 608 741"> XXXXXXXXX </div>  | Seleccione o projector que pretende controlar no caso de estarem ligados vários projectores.   |



## Projectar no Screen Mirroring

Pode enviar imagens para o seu projector a partir de dispositivos móveis tais como computadores portáteis, smartphones e tablets utilizando a tecnologia Intel WiDi (Ver. 3.5 ou posterior) e Miracast.

Se o seu dispositivo suportar a tecnologia Intel WiDi ou Miracast, não necessita de instalar software adicional.

Tenha atenção às seguintes limitações ao utilizar a função Screen Mirroring.





- O áudio multicanal através de 3 canais é reproduzido em 2 canais.
- A resolução e a velocidade de fotogramas de imagens com uma resolução superior a 1 920 × 1 080 e uma velocidade de fotogramas superior a 50 fps são reduzidas antes de serem projectadas.
- Não é possível reproduzir vídeo em 3D.
- Poderá não ser possível visualizar conteúdos com protecção de direitos de autor através de uma ligação Miracast.
- O áudio e a ligação a dispositivos de áudio Bluetooth podem ser interrompidos devido a interferências nas ondas radioelétricas.
- Os dispositivos de áudio Bluetooth não são suportados em alguns países e regiões.
- O áudio pode continuar a ser emitido a partir do Screen Mirroring mesmo ao projectar imagens a partir de uma fonte que não o Screen Mirroring.



Dispositivos móveis, como, por exemplo, Ultrabook, dispositivos 2 em 1 com processadores Intel Core de 3.ª geração ou mais recentes, suportam, na sua maioria, a tecnologia Intel WiDi. Dispositivos móveis com o sistema Android ou o Windows 8.1 instalado, suportam, na sua maioria, a tecnologia Miracast. A compatibilidade com as tecnologias Intel WiDi ou Miracast varia em função do dispositivo móvel. Para mais informações, consulte o manual do seu dispositivo móvel.

### Seleccionar as definições de Screen Mirroring

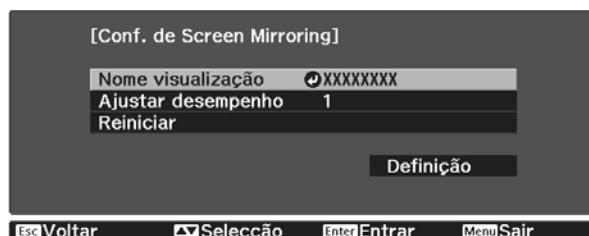
Selecione **Conf. de Screen Mirroring** no seu projector para projectar imagens a partir do seu dispositivo móvel.

- 1 Prima o botão  para exibir os menus pela ordem **Rede - Screen Mirroring**.
- 2 Utilize os botões   para seleccionar **Activado** e, em seguida, prima o botão .



- 3 Selecione **Conf. de Screen Mirroring** e, em seguida, prima o botão .

- 4 Seleccione as definições de Screen Mirroring conforme necessário.
- **Nome visualização:** permite-lhe introduzir um nome com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos para identificar o projector numa lista de dispositivos disponíveis.
  - **Ajustar desempenho:** permite-lhe ajustar a velocidade/qualidade da função Screen Mirroring. Seleccione um número baixo para melhorar a qualidade e seleccione um número alto para aumentar a velocidade.




- 5 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

## Projectar no Windows 8.1

Pode configurar o seu computador para uma projecção sem fios a partir da barra de atalhos do Windows 8.1. Pode reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projector utilizando a função Screen Mirroring.

- 1 Seleccione **Conf. de Screen Mirroring** no projector conforme necessário.

👉 [Pág.63](#)

- 2 Prima o botão  no controlo remoto para alterar para a fonte de entrada Screen Mirroring.

Será apresentado o ecrã de espera da função Screen Mirroring.

- 3 No seu computador, seleccione **Dispositivos** a partir da barra de atalhos e, em seguida, seleccione **Projectar**.



4

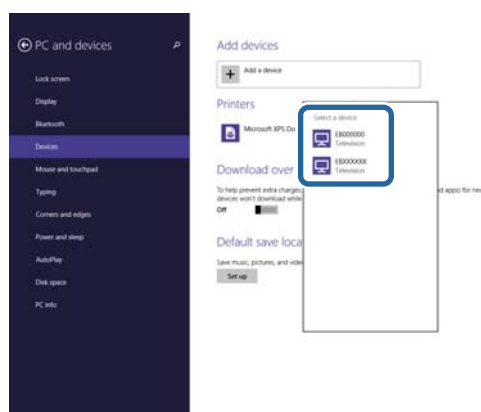
Selecione **Adicionar um ecrã sem fios.**



Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.

5

Selecione o nome de visualização do projector a partir da lista.



6

Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no computador, introduza o código PIN exibido no ecrã de espera do Screen Mirroring ou no canto inferior direito da imagem projectada.

O projector exibirá a imagem do seu computador.



A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projector. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.

## Projectar utilizando o software Intel WiDi


Se estiver a utilizar o Windows 7 ou o Windows 8 com o software Intel WiDi instalado, pode ligar ao projector sem fios e projectar imagens.

Pode reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projector utilizando a função Screen Mirroring.

1

Selecione **Conf. de Screen Mirroring** no projector conforme necessário.

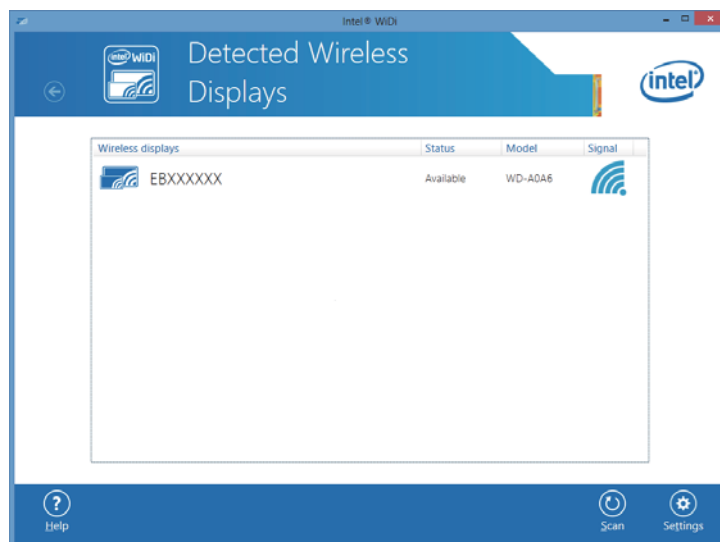
👉 [Pág.63](#)

- 2 Prima o botão  no controlo remoto para alterar para a fonte de entrada Screen Mirroring.

Será apresentado o ecrã de espera da função Screen Mirroring.

- 3 No seu dispositivo móvel, execute o software Intel WiDi.

Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.



- 4 Seleccione o nome de visualização do projector a partir da lista.

- 5 Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no dispositivo móvel, introduza o código PIN exibido no ecrã de espera de Screen Mirroring ou no canto inferior direito da imagem projectada.

O projector exibirá a imagem do seu dispositivo móvel.



A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projector. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.


## Projectar utilizando a função Miracast

Se o seu dispositivo móvel, como por exemplo um smartphone, suportar Miracast, pode ligá-lo ao projector sem fios e projectar imagens.

Pode reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projector utilizando a função Screen Mirroring.

- 1 Seleccione **Conf. de Screen Mirroring** no projector conforme necessário.

 [Pág.63](#)

- 2 Prima o botão  no controlo remoto para alterar para a fonte de entrada Screen Mirroring.

Será apresentado o ecrã de espera da função Screen Mirroring.

3

No seu dispositivo móvel, utilize a função Miracast para procurar o projector.  
Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.

4

Selecione o nome de visualização do projector a partir da lista.

5

Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no dispositivo móvel, introduza o código PIN exibido no ecrã de espera de Screen Mirroring ou no canto inferior direito da imagem projectada.

O projector exibirá a imagem do seu dispositivo móvel.



A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projector. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.


Dependendo do dispositivo móvel, poderá ter de eliminar um dispositivo durante a ligação. Siga as instruções exibidas no ecrã do seu dispositivo.

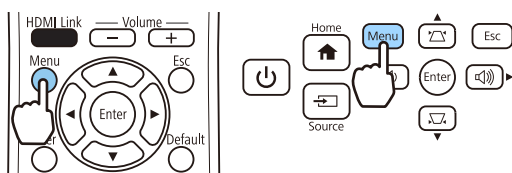


# Funções do Menu Configuração




## Operações do Menu Configuração

No menu Configuração, pode efectuar ajustes e definições para Sinal, Imagem, Sinal entrada, etc.

- 1** Prima o botão  .
- Controlo remoto      Painel de controlo






É apresentado o menu Configuração.

- 2** Utilize os botões   para seleccionar o menu principal à esquerda e, em seguida, prima o botão  para confirmar a selecção.

Quando selecciona o menu principal à esquerda, o submenu à direita muda.





A linha na parte inferior funciona como um guia para as operações.

- 3** Utilize os botões   para seleccionar o submenu à direita e, em seguida, prima o botão  para confirmar a selecção.



Aparece o ecrã de ajuste para a função seleccionada.



- 4** Utilize os botões   para ajustar as definições.

Exemplo: Barra de ajuste



Exemplo: Opções




Prima o botão  de uma opção que contenha este ícone  para mudar para o ecrã de selecção dessa opção.

Prima o botão  para voltar ao nível anterior.

- 5** Prima o botão  para sair do menu.

















No caso de opções ajustadas com uma barra de ajuste, como o nível de brilho, pode premir o botão  enquanto o ecrã de ajuste é apresentado para repor o valor de ajuste predefinido.

## Tabela do Menu Configuração

Se não estiver a ser emitido qualquer sinal de imagem, não pode ajustar opções relativas à **Imagem** ou **Sinal** no menu Configuração. Note que os itens apresentados para a **Imagem**, **Sinal** e **Informação** variam em função do sinal de imagem projectado.

### Menu Imagem

| Função                             | Menu/Definições   |   | Explicação  |
|------------------------------------|---|---|---|
| Modo cor                           | Dinâmico, BrilhoDoCinema, Natural, Cinema, 3D Dinâmico, Cinema 3D                   |   | Selecione um modo de cor com base no ambiente que o rodeia e na imagem que está a projectar.  Pág.34 |
| Brilho                             |    |   | Ajusta o brilho quando a imagem está demasiado escura.  |
| Contraste                          |    |   | Ajusta o contraste entre a luminosidade e as sombras das imagens. Ao aumentar o contraste, as imagens tornam-se vívidas.  |
| Saturação da cor                   |  |   | Ajusta a saturação de cor das imagens.  |
| Cor                                |  |   | Ajusta a cor das imagens.   |
| Nitidez                            |  |   | Ajusta a nitidez das imagens.   |
| Temp. cor                          | Temp. cor   |  | Ajusta a cor das imagens. A imagem adquire uma coloração azul para os valores elevados e uma coloração vermelha para os valores baixos.   |
|                                    | Personalizado   |  | Ajusta o deslocamento e o ganho de cada cor R, G e B.   |
| Interpol. de quadros* <sup>1</sup> | Desactivado, Fraco, Normal, Forte   |   | (Isto só pode ser definido quando <b>Process. da Imagem</b> está definido como <b>Boa</b> .)<br>Ajusta a suavidade de movimento da imagem.  |
| Aprimor. Imagem* <sup>2</sup>      | Modos Predef. Imagem  | Desactivado, Predefinição 1 a Predefinição 5  | Selecione as definições previamente preparadas e as definições para <b>Redução ruído</b> , <b>Red. Ruído MPEG</b> e <b>Otimiz. Detalhes</b> .   |
|                                    | Redução ruído   |  | (Isto só pode ser definido quando <b>Process. da Imagem</b> está definido como <b>Boa</b> .)<br>Ajusta a irregularidade da imagem.  |
|                                    | Red. Ruído MPEG   |  | Suaviza imagens irregulares no formato MPEG.  |
|                                    | Otimiz. Detalhes  |  | Cria uma textura e um material mais enfáticos na imagem.  |







| Função             | Menu/Definições                      |             |                                     |   | Explicação   |
|--------------------|--------------------------------------|-------------|-------------------------------------|---|--|
| Avançado           | RGBCMY                               | R/G/B/C/M/Y | Tonalidade, Saturação, Luminosidade |  | Ajusta a tonalidade, a saturação e o brilho para cada cor R, G, B, C, M e Y.  <a href="#">Pág.38</a>  |
|                    | EPSON Super White                    |             | Activado, Desactivado               |   | (Esta opção apenas está disponível ao receber o sinal de entrada a partir a porta HDMI1 ou HDMI2.)<br>Defina para <b>Activado</b> se tiver uma exposição excessiva de tons claros nos brancos da imagem. Quando define a opção para <b>Activado</b> , as definições de <b>Limite de Vídeo HDMI</b> são desactivadas. |
| Consumo de Energia | Normal, ECO                          |             |                                     |   | Pode definir a luminosidade da lâmpada para uma de duas definições.<br>Selecione <b>ECO</b> se as imagens a projectar forem demasiado claras. Quando selecciona <b>ECO</b> , o consumo de energia diminui durante a projecção, assim como o ruído de rotação da ventoinha.   |
| Íris Automática    | Desactivado, Normal, Alta velocidade |             |                                     |   | Pode alterar o alinhamento do ajuste de luminância para efectuar alterações no brilho da imagem apresentada.  <a href="#">Pág.37</a>  |
| Reiniciar          | Sim, Não                             |             |                                     |   | Repõe os valores de ajuste da <b>Imagem</b> definidos no Modo cor actual para os valores predefinidos.   |

\*1 Esta opção apenas é apresentada quando um sinal de imagem proveniente de Video, HDMI1 ou HDMI2 estiver a ser recebido.

\*2 Esta opção apenas é apresentada quando um sinal de imagem proveniente de Video, HDMI1, HDMI2, PC ou Screen Mirroring estiver a ser recebido.

## Menu Sinal

O menu Sinal não pode ser definido quando um sinal de imagem proveniente de USB ou LAN estiver a ser recebido.

| Função            | Menu/Definições   |                                  | Explicação  |
|-------------------|---|----------------------------------|---|
| Configuração 3D*1 | Exibição 3D   | Automático, 3D, 2D               | Para visualizar imagens 3D, defina esta opção para <b>Automático</b> ou <b>3D</b> .  Pág.43  |
|                   | Formato 3D  | Lado a Lado, Sup./ Inf.          | Define o formato 3D para o sinal de entrada.  |
|                   | Conversão 2D para 3D  | Desactivado, Fraco, Médio, Forte | Converte Imagens 2D em imagens 3D.  |
|                   | Profundidade 3D   | -10 - 10                         | Define a profundidade para a imagem 3D.   |
|                   | Tamanho Diagon. Tela  | 60 - 300                         | Define o tamanho da projecção para a imagem 3D. Fazendo corresponder este valor ao tamanho real, obtém-se o efeito 3D ideal.  |
|                   | Brilho 3D   | Baixa, Médio, Elevada            | Define o brilho para a imagem 3D.   |
|                   | Inverter Óculos 3D  | Sim, Não                         | Inverte a frequência de sincronização para as lentes activas esquerda/direita dos óculos 3D e as imagens esquerda/direita. Active esta função se o efeito 3D não for apresentado correctamente.   |
|                   | Aviso de Exibição 3D  | Activado, Desactivado            | Activa ou desactiva o aviso que aparece quando visualiza conteúdo 3D.   |
| Aspecto*2 *4      | Automático*1, Normal, Modo Total, Zoom  |                                  | Selecciona o modo de aspecto.  Pág.35   |
| Alinhamento*2 *3  | Varia consoante o sinal de entrada.   |                                  | Ajusta as imagens de computador quando aparecem faixas verticais nas imagens.   |
| Sinc.*2 *3        | 0 - 31  |                                  | Ajusta as imagens de computador quando estas aparecem trémulas, desfocadas ou com interferências. <ul style="list-style-type: none"> <li>Ajustar o <b>Brilho</b>, <b>Contraste</b> ou a <b>Nitidez</b> pode tornar as imagens trémulas ou desfocadas.</li> <li>Se ajustar a <b>Sinc.</b> após ajustar o <b>Alinhamento</b>, pode criar uma imagem mais viva.</li> </ul>   |
| Posição*2 *4      |     |                                  | Ajusta a posição de apresentação para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita quando falta uma parte da imagem, de forma a que seja projectada toda a imagem.  |
| Auto Ajuste*3     | Activado, Desactivado   |                                  | Permite definir se deve ou não ajustar a imagem automaticamente sempre que o sinal de entrada mudar. Se esta opção estiver activada, Alinhamento, Posição e Sinc. são configurados automaticamente.   |
| Overscan *2       | Automático *1, Desactivado, 4%, 8%  |                                  | Muda a relação de aspecto da imagem de saída (o limite da imagem projectada). <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Desactivado, 4%, 8%:</b> define o limite da imagem. <b>Desactivado</b> projecta todos os limites. Em função do sinal da imagem, pode notar a existência de ruído na parte superior e inferior da imagem.</li> <li><b>Automático:</b> define automaticamente para <b>Desactivado</b> ou <b>8%</b> consoante o sinal de entrada.</li> </ul> |

| Função    | Menu/Definições            |                               | Explicação  |
|-----------|----------------------------|-------------------------------|---|
| Avançado  | Limite de Vídeo HDMI*1 *2  | Automático, Normal, Expandido | (Esta opção apenas pode ser configurada quando <b>EPSON Super White</b> estiver definido para <b>Desactivado</b> .)<br>Quando definido como <b>Automático</b> , o nível do vídeo para o sinal de entrada de DVD das portas HDMI1 ou HDMI2 é automaticamente detectado e definido.<br>Se ocorrer uma exposição excessiva ou insuficiente quando a opção <b>Automático</b> estiver seleccionada, defina o nível de vídeo do videoprojector de forma a que corresponda ao nível de vídeo do leitor de DVD. O leitor de DVD pode ser definido para Normal ou Expandido. |
|           | Process. da Imagem*1 *4 *5 | Boa, Rápido                   | Melhora a velocidade de resposta para imagens projectadas a alta velocidade como, por exemplo, em jogos.  |
| Reiniciar | Sim, Não                   |                               | Reinicia todas as definições de <b>Sinal</b> excepto <b>Tamanho Diagon. Tela, Aviso de Exibição 3D e Aspecto</b> .  |

\*1 Esta opção apenas aparece quando um sinal de imagem HDMI1 ou HDMI2 estiver a ser recebido.





\*2 As definições são guardadas para cada tipo de sinal ou fonte de entrada.

\*3 Esta opção apenas aparece quando um sinal de imagem PC estiver a ser recebido.









\*4 Esta opção apenas é apresentada quando um sinal de imagem proveniente de PC ou Video estiver a ser recebido.

\*5 Esta opção apenas é apresentada quando um sinal de imagem proveniente de Screen Mirroring estiver a ser recebido.

## Menu Definição

| Função                             | Menu/Definições                                      |                       | Explicação   |
|------------------------------------|--|-----------------------|--|
| Keystone                           | V-Keystone   | -60 - 60              | Corrige a distorção vertical numa imagem.  Pág.31                 |
|                                    | H-Keystone   | -60 - 60              | Corrige a distorção horizontal numa imagem.  Pág.31               |
|                                    | V-Keystone auto.<br>(Apenas EH-TW5350/<br>EH-TW5300) | Activado, Desactivado | Activa ou desactiva a opção <b>V-Keystone auto</b> .  Pág.30      |
|                                    | Corrector H-Keystone                                 | Activado, Desactivado | Activa ou desactiva a opção <b>Corrector H-Keystone</b> .  Pág.31 |
| Split Screen<br>(Apenas EH-TW5350) | -  |                       | O ecrã é dividido em dois e as imagens provenientes das fontes HDMI e Screen Mirroring são exibidas.   |
| Volume                             | 0 - 20   |                       | Regula o volume.   |

| Função       | Menu/Definições          |   | Explicação   |
|--------------|--------------------------|---|--|
| Ligação HDMI | Ligações Dispositivo     | -   | Exibe uma lista de dispositivos ligados às portas HDMI1 ou HDMI2.  |
|              | Ligação HDMI             | Activado, Desactivado   | Activa ou desactiva a função Ligação HDMI.   |
|              | Disp. Saída de Áudio     | Projector, Sistema AV   | Quando tiver um sistema AV ligado, pode definir se o áudio é emitido através do altifalante do videoprojector ou através do altifalante do sistema AV.   |
|              | Ligação                  | Desactivado, Bidirecional, Dispositivo -> PJ, PJ -> Dispositivo | Define a função de ligação quando o videoprojector está ligado. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ao ligar operações ao dispositivo ligado e ao ligar o projector, selecione <b>Bidirecional</b> ou <b>Dispositivo -&gt; PJ</b>.</li> <li>• Ao ligar operações no projector para o dispositivo ligado, selecione <b>Bidirecional</b> ou <b>PJ -&gt; Dispositivo</b>.</li> </ul> |
|              | Desligar                 | Activado, Desactivado   | Permite definir se pretende ou não desligar os dispositivos ligados quando o videoprojector está desligado.  |
| Bluetooth*   | Procurar Disp. Bluetooth | -   | Procura dispositivos Bluetooth disponíveis e exibe-os numa lista.  |
|              | Áudio Bluetooth          | Activado, Desactivado   | Activa ou desactiva a saída de áudio de dispositivos de áudio Bluetooth.<br>Não é possível efectuar a configuração nos seguintes casos. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando a fonte é LAN</li> <li>• Quando <b>Disp. Saída de Áudio</b> está definido para <b>Sistema AV</b> a partir do menu <b>Ligação HDMI</b></li> </ul>   |


| Função             | Menu/Definições   |   | Explicação  |
|--------------------|---|---|---|
| Bloquear definição | Bloqueio Parental   | Activado, Desactivado                         | <p>Esta opção bloqueia o botão  existente no painel de controlo do videoprojector para impedir que crianças liguem o videoprojector acidentalmente. Pode ligar o videoprojector quando estiver bloqueado se premir o botão  durante cerca de três segundos. Pode desligar na mesma o dispositivo utilizando o botão  ou efectuar operações com o controlo remoto como habitualmente.</p> <p>Se alterar esta definição, ela é activada depois de desligar o videoprojector e o processo de arrefecimento estar concluído.</p> <p>Note-se que mesmo se <b>Bloqueio Parental</b> estiver definido como <b>Activado</b>, o videoprojector continua a ligar quando o cabo de corrente estiver ligado se <b>Direct Power On</b> estiver definido como <b>Activado</b>.</p> |
|                    | Bloqueio operação   | Bloqueio total, Bloqueio parcial, Desactivado | <p><b>Bloqueio total:</b> desactiva todos os botões do projector.</p> <p><b>Bloqueio parcial:</b> desactiva todos os botões do projector, excepto o botão .</p> <p> é exibido no ecrã se forem premidos botões enquanto o projector está bloqueado. Para desbloquear, prima sem soltar o botão  do painel de controlo durante pelo menos 7 segundos.</p> <p>Se alterar esta definição, ela é activada quando fechar o menu Configuração.</p>   |
| Botão Usuário      | Boa/Rápido, Conversão 2D para 3D, Consumo de Energia, Informação, Exibir Código QR (Apenas EH-TW5350) |   | <p>Selecione uma opção do menu Configuração para atribuir ao botão  no controlo remoto. Ao premir o botão , é apresentado o ecrã de selecção/ajuste da opção de menu atribuída, que lhe permite efectuar definições/ajustes com um só toque.</p>  |

| Função    | Menu/Definições    |   | Explicação   |
|-----------|--------------------|---|--|
| Memória   | Chamar a memória   | Memory1 a Memory10  | Carrega as definições guardadas em Salvar a memória para ajustar a imagem.   |
|           | Salvar a memória   | Memory1 a Memory10  | Guarda as definições realizadas em <b>Imagem</b> numa memória.   |
|           | Apagar a memória   | Memory1 a Memory10  | Apaga uma memória guardada.  |
|           | Renomear a memória | Memory1 a Memory10, Padrão, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Personalizado | Muda o nome da memória guardada.   |
| Reiniciar | Sim, Não           |   | Reinicia todas as <b>Definição</b> excepto <b>Disp. Saída de Áudio, Ligação, Desligar, Botão Usuário e Memória</b> . |

\* Os dispositivos de áudio Bluetooth não são suportados em alguns países e regiões.


## Menu Avançado

| Função       | Menu/Definições                                    |   | Explicação   |
|--------------|--|---|--|
| Tela Inicial | Auto Exib.Tela Inicial                             | Activado, Desactivado                                     | Selecciona se o ecrã inicial é ou não exibido automaticamente quando o projector é ligado. O ecrã Inicial não é exibido se a fonte seleccionada possuir um sinal de imagem quando o projector é ligado.  |
|              | Função Person.1                                    | Consumo de Energia, Íris Automática, Keystone, Informação | Selecione a função atribuída ao ecrã inicial.  |
|              | Função Person.2                                    |   |  |
| Ecrã inicial | Mensagem   | Activado, Desactivado                                     | Permite definir se pretende visualizar ou não as mensagens seguintes (Activado ou Desactivado). <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nomes de itens de sinais de imagem, modos de cor e relações de aspecto.</li> <li>• Se a temperatura interna subir quando não estiver a ser recebido nenhum sinal de imagem ou se for detectado um sinal não suportado.</li> </ul> |
|              | Visualizar fundo                                   | Preto, Azul, Logo   | Selecciona o estado do ecrã quando não está a ser recebido nenhum sinal de imagem.   |
|              | Ecrã inicial                                       | Activado, Desactivado                                     | Permite definir se pretende ou não apresentar um ecrã inicial quando inicia a projecção (Activado ou Desactivado). Se alterar esta definição, ela é activada depois de desligar o videoprojector e o processo de arrefecimento estar concluído.  |
| Projectão    | Frontal, Frontal/Tecto, Posterior, Posterior/Tecto |   | Altere esta definição consoante o videoprojector estiver instalado.  |

| Função         | Menu/Definições                   |                       | Explicação  |
|----------------|-----------------------------------|-----------------------|---|
| Operação       | Direct Power On                   | Activado, Desactivado | Pode configurar o videoprojector de forma a que a projecção comece logo que o cabo de corrente é ligado, sem executar operações com nenhuns botões.<br>Tenha em atenção que quando esta opção está definida para <b>Activado</b> , a projecção começa se a corrente for restabelecida após uma falha de energia ou outro tipo de falha e o cabo de corrente continuar ligado ao videoprojector. |
|                | Modo Repouso                      | Activado, Desactivado | Se o tempo definido for excedido e não receber nenhum sinal, o videoprojector desliga-se automaticamente e entra no modo de espera. Quando estiver no modo de espera, prima o botão  do controlo remoto ou do painel de controlo para começar a projecção.   |
|                | Hora Modo Repouso                 | 1 - 30                | Define o intervalo para o <b>Modo Repouso</b> .   |
|                | Iluminação                        | Activado, Desactivado | Defina para <b>Desactivado</b> se a luz dos indicadores do painel de controlo o incomodar enquanto vê um filme numa sala escura.  |
|                | Modo Alta Altitude                | Activado, Desactivado | Defina para <b>Activado</b> se estiver a utilizar o videoprojector a uma altitude superior a 1 500 metros.  |
|                | Procurar Fonte Auto               | Activado, Desactivado | Definido para <b>Activado</b> para detectar automaticamente o sinal de entrada e projectar imagens quando não existe entrada de sinal.  |
| Modo de espera | Comunic. Desat., Comunic.Activada |                       | <b>Comunic.Activada</b> indica que o projector pode ser monitorizado através de uma rede quando o projector se encontra em modo de espera.  |
| Língua         | -                                 |                       | Selecciona a língua de visualização.  |
| Reiniciar      | Sim, Não                          |                       | Reinicia todas as definições <b>Avançado</b> excepto para <b>Projecção, Modo Alta Altitude, Modo de espera e Língua</b> .   |

## Menu de Rede (Apenas EH-TW5350)

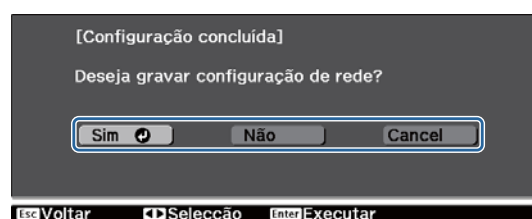
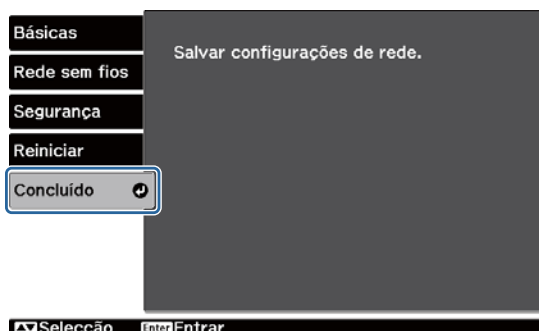
| Função                   | Menu/Definições   | Explicação                                   |
|--------------------------|---|--|
| Screen Mirroring         | Activado, Desactivado                                     | Activa ou desactiva o Screen Mirroring.      |
| Info de Screen Mirroring | Nome visualização, Endereço MAC, Código de região, Versão | Exibe informação na função Screen Mirroring. |

| Função                             | Menu/Definições       |                           | Explicação  |
|------------------------------------|-----------------------|---------------------------|---|
| Conf. de Screen Mirroring          | Nome visualização     | -                         | (Apenas disponível quando <b>Screen Mirroring</b> está definido para <b>Activado</b> .)<br><br>Introduza um nome para identificar o projector ao procurar o projector utilizando a função Screen Mirroring.   |
|                                    | Ajustar desempenho    | 1 (Boa), 2, 3, 4 (Rápido) | (Apenas disponível quando <b>Screen Mirroring</b> está definido para <b>Activado</b> .)<br><br>Ajusta a velocidade/qualidade do Screen Mirroring.   |
|                                    | Reiniciar             | Sim, Não                  | Repõe as predefinições de todos os valores dos ajustes do menu <b>Conf. de Screen Mirroring</b> .   |
| Energia LAN Sem Fio                | Activado, Desactivado |                           | Define a utilização de uma LAN sem fios ( <b>Activado</b> ou <b>Desactivado</b> ).  |
| Informação de rede - Rede sem fios | -                     |                           | Apresenta as seguintes definições de rede. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Modo de ligação</li> <li>• Sistema LAN sem fios</li> <li>• Nível da antena</li> <li>• Nome do projector</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Endereço IP</li> <li>• Máscara sub-rede</li> <li>• Endereço gateway</li> <li>• Endereço MAC</li> <li>• Código de região</li> </ul> |
| Exibir Código QR                   | -                     |                           | (Apenas disponível quando <b>Energia LAN Sem Fio</b> está definido para <b>Activado</b> .)<br><br>Exibe a informação de rede do projector através de um código QR.  |
| Para Configuração de Rede          | -                     |                           | Apresenta o ecrã para definir a rede.  <a href="#">Pág.78</a>  |

## Notas sobre a utilização do menu Rede

As operações básicas são efectuadas da mesma forma que ao utilizar o menu Configuração.

No entanto, certifique-se de que selecciona o menu **Configuração concluída** para guardar as suas definições após a conclusão.








**Sim:** Guarda as definições e sai do menu Rede.

**Não:** Sai do menu Rede sem guardar as definições.

**Cancel:** Continua a apresentar o menu Rede.

## Operações do teclado virtual

No menu Rede, o teclado virtual é apresentado caso necessite de introduzir números ou caracteres. Utilize   no controlo remoto ou   no painel de controlo para seleccionar a tecla pretendida e, em seguida, prima o botão  para introduzir. Prima **Finish** para confirmar a sua introdução ou **Cancel** para cancelar a sua introdução.



Tecla **CAPS**: Alterna entre maiúsculas e minúsculas.




Tecla **SYM1/2**: Alterna as teclas de símbolos.

## Menu Básicas

| Função              | Menu/Definições                    | Explicação   |
|---------------------|------------------------------------|--|
| Nome projector      | (até 16 caracteres alfa-numéricos) | Introduza um nome para identificar o projector na rede.  |
| Senha Remote        | (até 8 caracteres alfanuméricos)   | Ao utilizar o projector a partir de um smartphone ou tablet, introduza uma palavra-passe para aceder ao projector. |
| Exibir Info.de LAN. | Cód.Texto e QR, Texto              | Defina o formato de exibição das informações de rede do projector.   |

## Menu Rede sem fios

| Função          | Menu/Definições                    | Explicação  |
|-----------------|------------------------------------|---|
| Modo de ligação | Rápido, Avançado                   | Determina o modo de ligação da LAN sem fios.<br><b>Rápido</b> : permite-lhe ligar rapidamente a um smartphone, tablet ou computador.<br><b>Avançado</b> : permite-lhe ligar a vários smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios. A ligação será estabelecida no modo de infra-estrutura. |
| Canal           | 1ch, 6ch, 11ch                     | (Isto só pode ser definido quando <b>Modo de ligação</b> está definido como <b>Rápido</b> .)<br>Selecione a largura de banda utilizada pela LAN sem fios.   |
| SSID            | (até 32 caracteres alfa-numéricos) | (Isto só pode ser definido quando <b>Modo de ligação</b> está definido como <b>Avançado</b> .)<br>Introduza um SSID. Se um SSID for fornecido para o sistema LAN sem fios no qual o projector está presente, introduza o SSID.  |

| Função   | Menu/Definições        | Explicação  |
|--|------------------------|---|
| Procurar Ponto de Acesso   | Para Exibição de Busca | (Isto só pode ser definido quando <b>Modo de ligação</b> está definido como <b>Avançado</b> .)<br>Procurar pontos de acesso de rede sem fios disponíveis.<br> indicado os pontos de acesso actualmente ligados.  indica os pontos de acesso nos quais a segurança está definida. Se seleccionar um ponto de acesso com segurança, o menu Segurança é exibido.  <a href="#">Pág.79</a> |
| Configurações IP<br>(Isto só pode ser definido quando <b>Modo de ligação</b> está definido como <b>Avançado</b> .) | DHCP                   | Define a utilização de DHCP (Activado ou Desactivado). Se for definido como <b>Activado</b> não poderá definir mais endereços.  |
|  | Endereço IP            | Introduz o endereço IP do projector.<br>Não será possível utilizar os seguintes endereços IP.<br>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)  |
|  | Máscara sub-rede       | Especifique a máscara de sub-rede do projector.<br>Não será possível utilizar as seguintes máscaras de sub-rede.<br>0.0.0.0, 255.255.255.255  |
|  | Endereço gateway       | Introduz o endereço IP de gateway do projector.<br>Não será possível utilizar os seguintes endereços de gateway.<br>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)   |
| Visualização SSID  | Activado, Desactivado  | Define se o SSID é ou não apresentado no ecrã de espera da LAN e no ecrã inicial (Activado ou Desactivado).   |
| Exibir endereço IP   | Activado, Desactivado  | Define se o endereço IP é ou não apresentado no ecrã de espera da LAN e no ecrã inicial (Activado ou Desactivado).  |


## Menu Segurança

| Função        | Menu/Definições                                     | Explicação   |
|---------------|---|--|
| Segurança     | Não, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK                         | Define a segurança.<br>Selecione <b>WPA2-PSK</b> em <b>Rápido</b> e <b>WPA/WPA2-PSK</b> em <b>Avançado</b> . |
| Frase Secreta | De 8 a 32 caracteres alfanuméricos de bytes simples | Introduz a frase secreta.<br>Recomendamos alterar periodicamente a frase secreta para fins de segurança.     |

## Menu Reiniciar

| Função                           | Explicação   |
|----------------------------------|--|
| Reiniciar configurações de rede. | Pode repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste de <b>Rede</b> . |

## Menu Informação

| Função            | Menu/Definições  | Explicação  |
|-------------------|------------------|---|
| Info de projetor. | Horas da Lâmpada | Apresenta o tempo de funcionamento da lâmpada*.   |
|                   | Fonte            | Exibe a fonte de entrada actual.  |
|                   | Sinal entrada    | Exibe a definição do sinal de entrada da fonte de entrada seleccionada.   |
|                   | Resolução        | Apresenta a resolução.  |
|                   | Modo Scan        | Apresenta o modo de varrimento.   |
|                   | Taxa renovação   | Apresenta a taxa de renovação.  |
|                   | Formato 3D       | Apresenta o formato 3D da entrada do sinal durante a projecção 3D (Frame Packing, Lado a Lado ou Sup./Inf.).  |
|                   | Info sinc        | Apresenta as informações do sinal de imagem. Esta informação poderá ser necessária se precisar de assistência.  |
|                   | Cor Intensa      | Apresenta uma cor intensa.  |
|                   | Estado           | Refere-se a informação sobre erros que tenham ocorrido no projector. Esta informação poderá ser necessária se precisar de assistência.                      |
|                   | Número de Série  | Apresenta o número de série do videoprojector.  |
|                   | Event ID         | É apresentado o registo de erros da aplicação.  <a href="#">Pág.95</a> |
| Versão            | Main             | Apresenta a versão de firmware do videoprojector.   |
|                   | Vídeo2           |   |
|                   | Screen Mirroring |   |

\* As primeiras dez horas de funcionamento da lâmpada aparecerão como "0H". 10 horas e tempos superiores são apresentados como "10H", "11H", etc.






## Menu Reiniciar

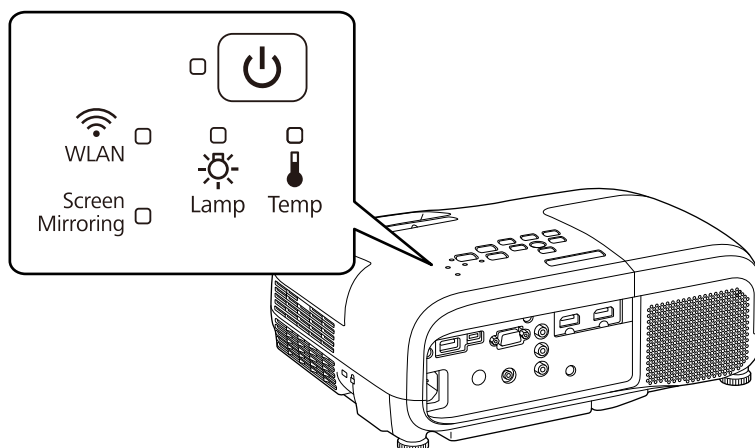
| Função                | Explicação  |
|-----------------------|---|
| Reiniciar tudo        | Repõe todas as predefinições no menu Configuração. As predefinições dos seguintes itens não são repostas: <b>Memória, Horas da Lâmpada, Língua</b> e todos os valores de ajuste do menu <b>Rede</b> . |
| Restabeleci. memória  | Repõe a predefinição para todos os itens da <b>Memória</b> .  |
| Reinic. Horas Lâmpada | Repõe as horas de funcionamento da lâmpada como <b>0 H</b> . Reinicie a contagem quando substituir a lâmpada.   |



# Resolver Problemas

## Consultar os Indicadores







Pode verificar o estado do projector através dos indicadores acesos e intermitentes  ,  (indicadores de funcionamento),  ,  e  no painel de controlo.


















Consulte a tabela seguinte para verificar o estado do videoprojector e saber como remediar problemas apresentados pelos indicadores.

### Estado dos indicadores durante um erro/aviso

 : Intermitente  : Aceso  : Estado mantido  : Apagado






| Indicadores Luminosos   | Estado              | Solução  |
|---|---------------------|--|
| <br>(azul)<br><br><br>(laranja) | Substitua a Lâmpada | <p>É chegada a altura de substituir a lâmpada. Substitua a lâmpada por uma nova logo que possível.  <a href="#">Pág.100</a></p> <p>A lâmpada pode explodir se continuar a utilizá-la neste estado.</p>  |
| <br>(azul)<br><br><br>(laranja) | Alerta Alta Temper. | <p>Pode continuar a projectar. Se a temperatura voltar a subir excessivamente, a projecção é interrompida automaticamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Se o videoprojector estiver instalado junto a uma parede, certifique-se de que existem pelo menos 20 cm entre a parede e a abertura para saída de ar do videoprojector.</li> <li>Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o.  <a href="#">Pág.97</a></li> </ul> |

| Indicadores Luminosos   | Estado  | Solução   |
|---|---|---|
|  (azul)<br> (laranja)     | Erro Interno  | <p>O videoprojector avariou.<br/>           Retire a ficha da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o centro de reparação Epson mais próximo. ➡ <a href="#">Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</a></p>  |
|  (azul)<br> (laranja)     | Erro de Ventilador<br>Erro de Sensor                        |   |
|  (azul)<br> (laranja)   | Erro Auto Íris  |   |
|  (azul)<br> (laranja) | Erro Energ. (Reator)  |   |
|  (azul)<br> (laranja) | Erro de Lâmpada<br>Falha de Lâmpada<br>Cobert. Lâmp. Aberta | <p>A lâmpada tem um problema ou falhou ao ser ligada.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Desligue o cabo de corrente e verifique se a lâmpada está instalada. ➡ <a href="#">Pág.100</a><br/>           Se não estiver instalada, volte a colocá-la e ligue o videoprojector. Se a reinstalação da lâmpada não resolver o problema, ou se a lâmpada estiver instalada, retire a ficha da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o centro de reparação Epson mais próximo. ➡ <a href="#">Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</a></li> <li>Verifique se a tampa da lâmpada foi fechada correctamente.</li> </ul> |




| Indicadores Luminosos   | Estado                               | Solução  |
|---|--------------------------------------|--|
|  (azul)<br> (laranja) | Erro Alta Temper. (Sobreaquecimento) | <p>A temperatura interna está demasiado elevada.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>A lâmpada apaga-se automaticamente e a projecção é interrompida. Aguarde cerca de cinco minutos. Quando a ventoinha parar, desligue o cabo de corrente.</li> <li>Se o videoprojector estiver instalado junto a uma parede, certifique-se de que existem pelo menos 20 cm entre a parede e a abertura para saída de ar do videoprojector.</li> <li>Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o.  <a href="#">Pág.97</a></li> <li>Quando utilizar o projector a uma altitude de 1500 m ou superior, defina o <b>Modo Alta Altitude</b> como <b>Activado</b>.  <b>Avançado - Operação - Modo Alta Altitude</b> <a href="#">Pág.75</a></li> <li>Se voltar a ligar o videoprojector não resolver o problema, deixe de utilizar o videoprojector e retire a ficha da tomada eléctrica. Contacte o fornecedor local ou o centro de reparação Epson mais próximo.  <a href="#">Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</a></li> </ul> |

## Estado dos indicadores durante o funcionamento normal

 : Intermitente  : Aceso  : Apagado





| Indicadores Luminosos  | Estado                 | Solução   |
|--|------------------------|---|
|  (azul) | Em espera              | Quando prime o botão  do controlo remoto do painel de controlo, a projecção começa após uma curta espera.  |
|  (azul) | Aquecimento em curso   | O período de aquecimento é de cerca de 30 segundos. A operação de desligar fica desactivada enquanto o videoprojector está a aquecer.   |
|  | Arrefecimento em curso | Todas as operações são desactivadas enquanto o videoprojector está a arrefecer. O videoprojector entra em estado de espera quando o arrefecimento termina. Se por qualquer motivo o cabo de corrente for desligado durante o arrefecimento, aguarde que a lâmpada arrefeça o suficiente (cerca de 10 minutos), volte a ligar o cabo de corrente e prima o botão  do controlo remoto do painel de controlo. |
|  (azul) | Projecção em curso     | O videoprojector está a funcionar normalmente.  |



- Em condições normais de funcionamento, os indicadores  e  estão apagados.
- Quando a função **Iluminação** está definida para **Desactivado**, em condições normais de projecção, todos os indicadores estão apagados.  **Avançado - Operação - Iluminação** [Pág.75](#)






## Indicador e estado da função Screen Mirroring (Apenas EH-TW5350)

 : Intermitente  : Aceso  : Apagado

| Indicadores Luminosos  | Estado                               | Explicação   |
|--|--------------------------------------|--|
| Screen Mirroring <br>(azul)                     | Preparado                            | A função Screen Mirroring está disponível.   |
| Screen Mirroring <br>(Azul intermitente rápido) | Ligação                              | A ligar a um dispositivo móvel.  |
| Screen Mirroring <br>(Azul intermitente lento)  | Erro                                 | Erro na função Screen Mirroring. Seleccione <b>Desactivado</b> para a definição da função <b>Screen Mirroring</b> no menu <b>Rede</b> do projector e volte a seleccionar <b>Activado</b> . |
| Screen Mirroring                                | Iniciar Screen Mirroring Desactivado | A função Screen Mirroring não está disponível. Verifique se <b>Screen Mirroring</b> está definido para <b>Activado</b> no menu <b>Rede</b> .   |

#### Indicador da LAN sem fios (Apenas EH-TW5350)

 : Intermitente  : Aceso  : Apagado

| Indicadores Luminosos  | Estado                         | Explicação   |
|--|--------------------------------|--|
| WLAN <br>(azul)                     | Preparado                      | Rede sem fios disponível.  |
| WLAN <br>(Azul intermitente rápido) | Ligação                        | A ligar a um dispositivo.  |
| WLAN <br>(Azul intermitente lento)  | Erro                           | Erro na LAN sem fios. Seleccione <b>Desactivado</b> para a definição <b>Energia LAN Sem Fio</b> no menu <b>Rede</b> do projector e volte a seleccionar <b>Activado</b> .<br><br>Se não conseguir resolver o problema, contacte o seguinte endereço.  <a href="#">Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</a> |
| WLAN                                | Iniciar LAN sem fios Desligada | A LAN sem fios está indisponível. Verifique se <b>Energia LAN Sem Fio</b> está definido para <b>Activado</b> no menu <b>Rede</b> .   |

### Quando os Indicadores Luminosos não Apresentam Solução

#### Verificar o problema

Consulte a tabela seguinte para ver se o seu problema é referido e avance para a página adequada a fim de obter informações sobre como resolver o problema.




| Problema                               |   | Página |
|--|---|--------|
| Problemas relacionados com imagens     | Não aparecem imagens.<br>A projecção não inicia, a área de projecção está totalmente preta, a área de projecção está totalmente azul.             | Pág.86 |
|  | As imagens com movimento projectadas a partir de um computador não são projectadas.   | Pág.86 |
|  | Aparece a mensagem " <b>Não Suportada</b> ".  | Pág.86 |
|  | Aparece a mensagem " <b>Sem Sinal</b> ".  | Pág.86 |
|  | As imagens estão esbatidas ou desfocadas.   | Pág.87 |
|  | As imagens aparecem distorcidas ou com interferências.  | Pág.87 |
|  | A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, ou apenas uma parte da imagem é projectada.   | Pág.88 |
|  | As cores da imagem não estão correctas.<br>A imagem aparece arroxeadada ou esverdeada, aparece a preto e branco ou as cores aparecem esbatidas.*1 | Pág.88 |
|  | As imagens aparecem escuras.  | Pág.88 |
|  | A projecção pára automaticamente.   | Pág.89 |
| Problemas ao iniciar a projecção       | O projector não liga.   | Pág.89 |
| Problemas com o controlo remoto        | O controlo remoto não funciona.   | Pág.89 |
| Problemas com 3D                       | Não é possível projectar correctamente em 3D.   | Pág.90 |
| Problemas com HDMI                     | A Ligação HDMI não funciona.  | Pág.90 |
|  | O nome do dispositivo não aparece nas ligações de dispositivos.   | Pág.91 |
| Problemas de rede                      | Não é possível aceder à rede através da LAN sem fios.   | Pág.91 |
|  | A imagem apresenta interferências estáticas durante a projecção de rede.  | Pág.92 |
|  | Não é possível ligar utilizando a função Screen Mirroring.  | Pág.92 |
|  | A imagem apresenta interferências estáticas durante a ligação Screen Mirroring.   | Pág.93 |
| Problemas com dispositivos Bluetooth*2 | Não é possível ligar o dispositivo Bluetooth.   | Pág.93 |
|  | O áudio e a ligação do dispositivo Bluetooth são interrompidos.   | Pág.94 |
| Outros problemas                       | O áudio não se ouve ou é demasiado baixo.   | Pág.94 |
|  | Não é possível alterar definições no painel de controlo.  | Pág.94 |
|  | A reprodução não é iniciada.  | Pág.95 |

\*1 Como a reprodução de cores difere entre monitores e ecrãs LCD de computadores, a imagem projectada pelo videoprojector e os tons de cor apresentados no monitor podem não corresponder; contudo, isto não é um problema.

\*2 Os dispositivos de áudio Bluetooth não são suportados em alguns países e regiões.

## Problemas relacionados com imagens



### Não aparecem imagens

| Verificar   | Solução   |
|---|---|
| O videoprojector está ligado?   | Prima o botão  do controlo remoto ou do painel de controlo.  |
| O cabo de corrente está ligado?   | Ligue o cabo de corrente.   |
| Os indicadores luminosos estão apagados?  | Desligue e volte a ligar o cabo de corrente do videoprojector. Verifique se ao pressionar o botão de alimentação após a ligação fornece energia ao projector.   |
| Está a ser recebido um sinal de imagem?   | Certifique-se de que o dispositivo ligado está ligado. Quando <b>Mensagem</b> está definido como <b>Activado</b> no menu Configuração, aparecem mensagens de sinal de imagem.  <b>Avançado - Visor - Mensagem</b> Pág.75 |
| As definições do menu Configuração estão correctas?   | Reponha todas as predefinições.  <b>Reiniciar - Reiniciar tudo</b> Pág.80  |
| (Apenas quando projectar sinais de imagem de computador)<br>A ligação foi efectuada quando o videoprojector ou o computador já estava ligado? | Se efectuar a ligação quando o projector ou o computador já estiver ligado, a tecla Fn (tecla de função) que altera o sinal de imagem do computador para saída externa pode não funcionar. Desligue o computador e o videoprojector e, em seguida, volte a ligá-los.  |


### As imagens com movimento não aparecem



| Verificar   | Solução   |
|---|---|
| (Apenas quando projectar sinais de imagem de computador)<br>O sinal de imagem do computador está definido para saída externa e para emitir para o monitor LCD ao mesmo tempo? | Consoante as especificações do computador, as imagens em movimento podem não ser apresentadas quando o computador estiver definido para saída externa e para emissão para o monitor LCD em simultâneo.<br>Efectue a alteração necessária para que o sinal de imagem fique definido apenas para saída externa.<br>Para saber as especificações do computador, consulte a documentação fornecida com o mesmo. |

### "Não Suportada." é apresentado.




| Verificar   | Solução  |
|---|--|
| (Apenas quando projectar sinais de imagem de computador)<br>A frequência e a resolução do sinal de imagem correspondem ao modo? | Verifique o sinal de imagem que está a ser recebido em <b>Resolução</b> no menu de Configuração e confirme se corresponde à resolução do videoprojector.  <b>Acerca de - Info de projector.</b> Pág.80<br> Pág.104 |

### Aparece a mensagem "Sem Sinal."




| Verificar                             | Solução  |
|---------------------------------------|--|
| Os cabos estão ligados correctamente? | Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados.  Pág.19 |

| Verificar   | Solução   |
|---|---|
| Seleccionou a porta de entrada de imagem correcta?  | Altere a imagem com os botões de fonte do controlo remoto ou com o botão  do painel de controlo.  <a href="#">Pág.27</a>  |
| O dispositivo ligado está ligado?   | Ligue o dispositivo.  |
| (Apenas quando projectar sinais de imagem de computador)<br>Os sinais de imagem estão a ser enviados para o videoprojector? | <p>Efectue a alteração necessária para que o sinal de imagem fique definido para a saída externa e não apenas o monitor LCD do computador. Em alguns modelos, quando os sinais de imagem são emitidos externamente, já não aparecem no monitor LCD. Para saber as especificações do computador, consulte a documentação fornecida com o mesmo.</p> <p>Se efectuar a ligação quando o videoprojector ou o computador já estiver ligado, a tecla de função [Fn] que muda o sinal de imagem do computador para saída externa pode não funcionar. Desligue o computador e o videoprojector e, em seguida, volte a ligá-los.</p> |

### As imagens estão esbatidas ou desfocadas

| Verificar                                       | Solução   |
|---|---|
| A focagem foi ajustada?                         | Ajuste a focagem.  <a href="#">Pág.29</a>  |
| A tampa da lente está fechada?                  | Abra a tampa da lente.  <a href="#">Pág.26</a>   |
| O videoprojector está a uma distância correcta? | Verifique o limite de projecção recomendado.  <a href="#">Pág.17</a>   |
| Ocorreu formação de condensação na lente?       | Se mudar o videoprojector de um ambiente frio para um ambiente quente ou se ocorrer uma súbita alteração da temperatura ambiente, poderá ocorrer formação de condensação na superfície da lente e as imagens aparecerão esbatidas. Instale o videoprojector na sala de apresentação cerca de uma hora antes de ser utilizado. Se o videoprojector estiver húmido da condensação, desligue-o, desligue o cabo de corrente e não o utilize durante algum tempo. |

### As imagens aparecem distorcidas ou com interferências

| Verificar  | Solução  |
|--|--|
| Os cabos estão ligados correctamente?  | Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados.  <a href="#">Pág.19</a>   |
| Está a utilizar uma extensão?  | Se estiver a utilizar uma extensão, os sinais poderão ser afectados por interferências eléctricas.   |
| (Apenas quando projectar sinais de imagem de computador)<br>As definições <b>Sinc.</b> e <b>Alinhamento</b> estão ajustadas correctamente? | O videoprojector utiliza funções de ajuste automático para projectar no estado ideal. Contudo, em função do sinal, algumas funções podem não ficar ajustadas correctamente, mesmo depois de efectuar correcções. Se isso acontecer, ajuste as definições <b>Alinhamento</b> e <b>Sinc.</b> no menu Configuração.  <b>Sinal - Alinhamento/Sinc.</b> <a href="#">Pág.70</a> |
| (Apenas quando projectar sinais de imagem de computador)<br>Seleccionou a resolução correcta?  | Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector.  <a href="#">Pág.104</a>  |

## Parte da imagem aparece cortada (grande) ou pequena

| Verificar   | Solução   |
|---|---|
| O <b>Aspecto</b> correcto está seleccionado?  | Selecione o modo de aspecto correspondente ao sinal de entrada em <b>Aspecto</b> a partir do menu Configuração. 🖱 <b>Sinal - Aspecto</b> Pág.70 |
| A <b>Posição</b> da imagem está ajustada correctamente?                                       | Ajuste a definição <b>Posição</b> do menu Configuração. 🖱 <b>Sinal - Posição</b> Pág.70   |
| (Apenas quando projectar sinais de imagem de computador)<br>Seleccionou a resolução correcta? | Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector. 🖱 Pág.104                                       |



## As cores da imagem não estão correctas

| Verificar  | Solução  |
|--|--|
| Os cabos estão ligados correctamente?  | Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados. 🖱 Pág.19<br>Relativamente às portas Video e PC, certifique-se de que o conector é da mesma cor que a porta do cabo. 🖱 Pág.19 |
| O contraste está ajustado correctamente?   | Ajuste a definição <b>Contraste</b> do menu Configuração. 🖱 <b>Imagem - Contraste</b> Pág.69   |
| A cor está ajustada correctamente?   | Ajuste a definição <b>Avançado</b> do menu Configuração. 🖱 <b>Imagem - Avançado</b> Pág.69   |
| (Apenas quando projectar imagens provenientes de um dispositivo de vídeo)<br>A saturação da cor e a coloração estão ajustadas correctamente? | Ajuste as definições <b>Saturação da cor</b> e <b>Cor</b> do menu Configuração. 🖱 <b>Imagem - Saturação da cor/Cor</b> Pág.69  |

## As imagens aparecem escuras





| Verificar                                       | Solução   |
|---|---|
| O brilho da imagem está ajustado correctamente? | Ajuste a definição <b>Brilho</b> do menu Configuração. 🖱 <b>Imagem - Brilho</b> Pág.69  |
| O contraste está ajustado correctamente?        | Ajuste a definição <b>Contraste</b> do menu Configuração. 🖱 <b>Imagem - Contraste</b> Pág.69  |
| É necessário substituir a lâmpada?              | Quando se está a aproximar a altura em que deve substituir a lâmpada, as imagens começam a ficar mais escuras e a qualidade das cores diminui. Quando isto acontecer, substitua a lâmpada por uma nova. 🖱 Pág.100 |

## A projecção pára automaticamente

| Verificar                            | Solução   |
|--------------------------------------|---|
| O <b>Modo Repouso</b> está activado? | Se o tempo definido for excedido e não receber nenhum sinal, a lâmpada desliga-se automaticamente e o projector entra em modo de espera. O projector sai do modo de espera se premir o botão  no controlo remoto ou no painel de controlo. Se pretender desactivar o <b>Modo Repouso</b> , altere a definição para <b>Desactivado</b> .  <b>Avançado - Operação - Modo Repouso</b> <a href="#">Pág.75</a> |




 Problemas ao iniciar a projecção

## O projector não liga

| Verificar  | Solução   |
|--|---|
| A corrente está ligada?  | Prima o botão  do controlo remoto ou do painel de controlo.  |
| O <b>Bloqueio Parental</b> está definido para <b>Activado</b> ?            | Quando <b>Bloqueio Parental</b> está definido como <b>Activado</b> no menu Configuração, mantenha premido o botão  no painel de controlo durante cerca de três segundos ou efectue operações a partir do controlo remoto.  <b>Definição - Bloquear definição - Bloqueio Parental</b> <a href="#">Pág.72</a> |
| Os indicadores luminosos apagam e acendem quando toca no cabo de corrente? | Desligue o videoprojector e, em seguida, desligue e volte a ligar o cabo de corrente do videoprojector. Se o problema persistir, pare de utilizar o videoprojector, retire a ficha da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o centro de informações sobre videoprojectores mais próximo.  <a href="#">Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</a>                       |





 Problemas com o controlo remoto

## O controlo remoto não funciona

| Verificar  | Solução  |
|--|--|
| Quando está a utilizar o controlo remoto, a área de emissão de luz do controlo remoto está direccionada para o sensor situado no videoprojector? | Direccione o controlo remoto para o sensor. Verifique também o limite de funcionamento.  <a href="#">Pág.25</a>                       |
| O controlo remoto está demasiado afastado do videoprojector?   | Verifique o limite de funcionamento.  <a href="#">Pág.25</a>  |
| O sensor do controlo remoto está exposto a luz solar directa ou a luz proveniente de lâmpadas fluorescentes?                                     | Coloque o videoprojector num local onde o sensor não fique sujeito a luz intensa.  |
| As pilhas estão gastas ou inseridas de forma incorrecta?   | Certifique-se de que as pilhas estão inseridas correctamente ou substitua-as por pilhas novas, se necessário.  <a href="#">Pág.24</a> |

## Problemas com 3D




Não é possível projectar correctamente em 3D

| Verificar  | Solução   |
|--|---|
| Os óculos 3D estão ligados?  | Ligue os óculos 3D.   |
| Está a ser projectada imagem 3D?   | Se o projector estiver a projectar imagem 2D, ou se ocorrer um erro no projector que impeça a projecção da imagem 3D, não conseguirá ver imagens 3D mesmo que esteja a usar os óculos 3D.   |
| A imagem de entrada está em 3D?  | Verifique se a imagem de entrada é compatível com 3D. Como algumas emissões de TV não contêm um sinal de formato 3D, a recepção de 3D deve ser definida manualmente.  |
| A opção <b>Exibição 3D</b> está definida para <b>2D</b> ?                                      | Se a opção <b>Exibição 3D</b> estiver definida para <b>2D</b> no menu Configuração, o projector não muda automaticamente para 3D, mesmo que receba uma imagem 3D. Prima o botão  e, em seguida, defina <b>Exibição 3D</b> para <b>3D</b> ou <b>Automático</b> .  <b>Sinal - Configuração 3D - Exibição 3D</b> Pág.70  |
| O <b>Formato 3D</b> está definido correctamente?   | Salvo se o formato 3D do dispositivo AV e <b>Formato 3D</b> do projector forem iguais, não será apresentada parte da imagem. Verifique se a definição do <b>Formato 3D</b> do projector corresponde à definição do formato 3D do dispositivo AV.  <b>Sinal - Configuração 3D - Formato 3D</b> Pág.70<br><br>Ao alterar o <b>Formato 3D</b> , defina <b>Exibição 3D</b> para <b>Automático</b> e, em seguida, prima o botão  . |
| Está a visualizar as imagens dentro do limite de recepção?                                     | Se a distância entre o projector e os óculos 3D for superior a 10 m, a ligação pode ser interrompida. Aproxime os óculos 3D do projector.   |
| O emparelhamento foi efectuado correctamente?  | Consulte o manual do utilizador dos óculos 3D para efectuar o emparelhamento.   |
| Existem em locais próximos dispositivos que provoquem interferências nas ondas radioelétricas? | Quando utilizar outros dispositivos durante a visualização com a mesma banda de frequências (2,4 GHz), nomeadamente dispositivos de comunicação Bluetooth, redes LAN sem fios (IEEE802.11b/g) ou micro-ondas, podem ocorrer interferências nas ondas radioelétricas, a imagem pode ser interrompida ou pode não ser possível efectuar a comunicação. Não utilize o projector junto destes dispositivos.   |

## Problemas com HDMI

A Ligação HDMI não funciona

| Verificar   | Solução   |
|---|---|
| Está a utilizar um cabo que corresponde às normas HDMI? | As operações não são possíveis com cabos que não correspondem às normas HDMI. |





| Verificar  | Solução   |
|--|---|
| O dispositivo ligado corresponde às normas HDMI CEC?                               | Se o dispositivo ligado não corresponder às normas HDMI CEC, não pode ser utilizado, mesmo que esteja ligado à porta HDMI. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo ligado.<br>Além disso, prima o botão  e verifique se o dispositivo está disponível em <b>Ligações Dispositivo</b> .  <a href="#">Pág.52</a> |
| Os cabos estão ligados correctamente?  | Verifique se todos os cabos necessários para utilizar a Ligação HDMI estão bem ligados.  <a href="#">Pág.51</a>  |
| O amplificador ou o gravador de DVD e outros dispositivos idênticos estão ligados? | Coloque cada dispositivo em estado de espera. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo ligado.<br>Se tiver ligado um altifalante e outros dispositivos, defina o equipamento ligado para a saída PCM.   |
| Ligou um novo dispositivo ou alterou a ligação?                                    | Se precisar de definir novamente a função CEC para um dispositivo ligado, por exemplo, quando um novo dispositivo é ligado ou a ligação é alterada, pode ter de reiniciar o dispositivo.  |
| Estão ligados muitos leitores multimédia?  | É possível ligar em simultâneo até 3 leitores multimédia que correspondam às normas HDMI CEC.   |

### O nome do dispositivo não aparece em Ligações Dispositivo

| Verificar  | Solução  |
|--|--|
| O dispositivo ligado corresponde às normas HDMI CEC? | Se o dispositivo ligado não corresponder às normas HDMI CEC, não é apresentado. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo ligado. |

## Problemas de rede




### Não é possível aceder à rede através da LAN sem fios

| Verificação  | Solução  |
|--|--|
| A <b>Energia LAN Sem Fio</b> está definida para <b>Desactivado</b> ? | Defina a <b>Energia LAN Sem Fio</b> para <b>Activado</b> no menu Configuração. Se esta opção já estiver definida para <b>Activado</b> , defina a <b>Energia LAN Sem Fio</b> para <b>Desactivado</b> e, em seguida, volte a defini-la para <b>Activado</b> .  <b>Rede - Energia LAN Sem Fio</b> <a href="#">Pág.76</a> |
| A frase secreta está correcta?                                       | Note-se que a frase secreta é sensível a maiúsculas e minúsculas; as maiúsculas e minúsculas são consideradas como caracteres diferentes. Se se esquecer da sua frase secreta, defina uma nova.  <b>Definições de rede - Segurança - Frase Secreta</b> <a href="#">Pág.76</a>   |
| Verificou o Event ID?  | Verifique o número do Event ID e efectue os seguintes passos.<br> <b>Informação - Event ID</b> <a href="#">Pág.80</a><br> <a href="#">Pág.95</a>   |

## A imagem apresenta interferências estáticas durante a projecção de rede


| Verificar  | Solução  |
|--|--|
| Existe algum obstáculo entre o ponto de acesso e o dispositivo ligado? | Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso, o dispositivo móvel, o computador e o projector e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação.  |
| O ponto de acesso e o dispositivo ligado estão demasiado afastados?    | Certifique-se de que o ponto de acesso, o dispositivo móvel, o computador e o projector não estão demasiado afastados. Mova-os para mais perto e tente ligar novamente.  |
| Existe algum dispositivo Bluetooth ou forno microondas próximo?        | Se a ligação sem fios for lenta ou a imagem projectada apresentar ruído, verifique se ocorrem interferências de outros equipamentos, tal como um dispositivo Bluetooth ou microondas. Afaste o dispositivo que causa a interferência ou aumente a sua largura de banda sem fios. |
| Existem muitos dispositivos ligados?                                   | Reduza o número de dispositivos ligados caso a velocidade de ligação diminua.  |

## Não é possível ligar utilizando a função Screen Mirroring

| Verificação   | Solução  |
|---|--|
| A função <b>Screen Mirroring</b> está definida para <b>Desactivado</b> ?                    | Defina a função <b>Screen Mirroring</b> para <b>Activado</b> no menu Configuração. Se esta opção já estiver definida para <b>Activado</b> , defina <b>Screen Mirroring</b> para <b>Desactivado</b> e, em seguida, volte a defini-la para <b>Activado</b> .  <b>Rede - Screen Mirroring Pág.76</b>       |
| Existe algum hífen (-) no nome apresentado?   | Altere o <b>Nome visualização</b> de maneira a que este não inclua "-" no menu de <b>Conf. de Screen Mirroring</b> do projector. Se o nome de visualização apresentado incluir "-", este poderá não ser exibido correctamente no seu dispositivo móvel.  <b>Rede - Conf. de Screen Mirroring Pág.76</b> |
| O indicador de Screen Mirroring está aceso com a cor azul?                                  | Certifique-se de que o indicador de Screen Mirroring se acende com a cor azul e que o ecrã de espera de Screen Mirroring é exibido.  <b>Pág.83</b>  |
| Existem outros dispositivos móveis já ligados?  | Certifique-se de que não existe outro dispositivo móvel ligado ao projector.   |
| As definições do dispositivo móvel estão correctas?   | Certifique-se de que as definições no dispositivo móvel estão correctas. Se as definições estiverem correctas, reinicie o dispositivo móvel.   |
| Está a tentar uma nova ligação imediatamente após a ligação Screen Mirroring ter terminado? | Ao voltar a ligar imediatamente depois de desligar, a ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Volte a ligar depois de aguardar alguns instantes.  |
| Está a ligar a partir do histórico de ligações do dispositivo móvel?                        | Depois de efectuar a ligação utilizando a função Screen Mirroring, as informações de ligação do projector podem ser registadas no dispositivo móvel. No entanto, poderá não ser possível voltar a ligar ao projector a partir das informações registadas. Selecione o projector a partir da lista de dispositivos disponíveis.   |

| Verificação   | Solução  |
|---|--|
| Uma LAN sem fios com uma largura de banda de 5 GHz está a ser utilizada pelos dispositivos com a tecnologia Intel WiDi? | Se o seu dispositivo móvel suportar a tecnologia Intel WiDi e utilizar uma LAN sem fios de 5 GHz, não poderá estabelecer ligação utilizando Screen Mirroring e LAN sem fios em simultâneo. Desligue a LAN sem fios e estabeleça ligação utilizando o Screen Mirroring. |

A imagem apresenta interferências estáticas durante a ligação Screen Mirroring


| Verificação  | Solução   |
|--|---|
| A antena Wi-Fi do dispositivo móvel está tapada?   | Tente não tapar a antena Wi-Fi do dispositivo móvel.  |
| O dispositivo móvel está ligado a Internet?  | Se utilizar simultaneamente uma ligação Screen Mirroring e uma ligação à Internet, a imagem poderá parar ou apresentar ruído. Desligue a ligação à Internet para aumentar a largura de banda sem fios e melhorar a velocidade de ligação do dispositivo móvel.        |
| Existe algum problema no conteúdo projectado?  | O conteúdo que pode ser projectado através de Screen Mirroring está sujeito a restrições. Certifique-se de que o conteúdo projectado cumpre os requisitos.  <a href="#">Pág.63</a> |
| O dispositivo móvel possui uma definição de poupança de energia?                               | Dependendo das definições do dispositivo móvel, a ligação poderá ser perdida quando o dispositivo entrar em modo de poupança de energia. Verifique as definições de poupança de energia no dispositivo móvel.   |
| O dispositivo móvel está a utilizar a versão mais recente do controlador sem fios ou firmware? | Actualize o controlador sem fios ou o firmware do dispositivo móvel para a versão mais recente.   |

## Problemas com dispositivos Bluetooth



Os dispositivos de áudio Bluetooth não são suportados em alguns países e regiões.

Não é possível ligar o dispositivo Bluetooth




| Verificação  | Solução  |
|--|--|
| Foi efectuada uma procura por dispositivos?                    | Ao ligar um dispositivo Bluetooth pela primeira vez ou ao alterar para outro dispositivo Bluetooth, execute <b>Procurar Disp. Bluetooth</b> .  <a href="#">Pág.21</a> |
| O dispositivo suporta protecção de direitos de autor (SCMS-T)? | Não é possível ligar um dispositivo Bluetooth que não suporte a protecção de direitos de autor (SCMS-T).   |
| O dispositivo é baseado em A2DP?                               | Não é possível ligar um dispositivo Bluetooth que não suporte A2DP.  |

## O áudio e a ligação do dispositivo Bluetooth são interrompidos

| Verificação  | Solução  |
|--|--|
| Existe algum obstáculo entre o projector e o dispositivo Bluetooth?        | Verifique se existe algum obstáculo entre o projector e o dispositivo Bluetooth e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação.   |
| O dispositivo está ligado dentro da distância de comunicação especificada? | Se a distância entre o projector e o dispositivo Bluetooth for superior a 10 m, a ligação pode ser interrompida. Aproxime o dispositivo Bluetooth do projector.  |
| Existe algum equipamento sem fios ou forno microondas próximo?             | Se o dispositivo for utilizado em simultâneo com um equipamento sem fios ou forno microondas, poderão ocorrer interferências nas ondas radioeléctricas e a imagem e o áudio podem ser interrompidos. Evite utilizar equipamento que provoque interferências. |



### Outros problemas

## O áudio não se ouve ou é demasiado baixo

| Verificar   | Solução  |
|---|--|
| O cabo de áudio está ligado correctamente?                    | Experimente desligar o cabo da porta Audio (L-R) e depois voltar a ligá-lo.  |
| O volume é demasiado baixo?                                   | Ajuste o volume para poder ouvir o áudio.  <a href="#">Pág.32</a>   |
| Está ligado com um cabo HDMI?                                 | Se não houver transmissão de áudio quando efectuar a ligação através de um cabo HDMI, defina o equipamento ligado para a saída PCM.  |
| As definições de <b>Disp. Saída de Áudio</b> estão correctas? | Verifique se as definições de <b>Disp. Saída de Áudio</b> estão correctas no meu Configuração.  <b>Definição - Ligação HDMI - Disp. Saída de Áudio</b> <a href="#">Pág.72</a>   |
| As definições de <b>Áudio Bluetooth</b> estão correctas?*     | Efectue as seguintes definições ao ligar um dispositivo de áudio Bluetooth. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para emitir áudio a partir do altifalante do projector ou de um sistema AV, defina <b>Áudio Bluetooth</b> para <b>Desactivado</b>.</li> <li>• Para emitir áudio a partir de dispositivos de áudio Bluetooth, defina <b>Áudio Bluetooth</b> para <b>Activado</b>.</li> </ul>  <b>Definição - Bluetooth - Áudio Bluetooth</b> <a href="#">Pág.72</a> |

\* Os dispositivos de áudio Bluetooth não são suportados em alguns países e regiões.

## Não é possível alterar definições no painel de controlo

| Verificação  | Solução   |
|--|---|
| <b>Bloqueio operação</b> está definido para <b>Bloqueio total</b> ou <b>Bloqueio parcial</b> ? | Se <b>Bloqueio operação</b> estiver definido para <b>Bloqueio total</b> no menu Configuração, o funcionamento de qualquer botão no painel de controlo é desactivado; se <b>Bloqueio parcial</b> estiver definido, apenas o botão  no painel de controlo estará disponível. Efectue operações a partir do controlo remoto.  <b>Definição - Bloquear definição - Bloqueio operação</b> <a href="#">Pág.72</a> |

## A reprodução não começa

| Verificar   | Solução   |
|---|---|
| O dispositivo de armazenamento USB utiliza uma função de segurança? | Pode não conseguir utilizar dispositivos de armazenamento USB que tenham funções de segurança integradas. |

## Sobre Event ID

Verifique a ID de evento e ponha em prática a solução indicada abaixo. Se não conseguir resolver o problema, contacte o fornecedor local ou o centro de reparação Epson mais próximo.

 [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

| Event ID   | Causa  | Solução   |
|--|--|---|
| 0021   | Não foi possível iniciar a função Screen Mirroring.    | Reinicie o videoprojector.  |
| 0022<br>0027<br>0028<br>0029<br>0030<br>0031<br>0035<br>0434<br>0481<br>0482<br>0485 | A comunicação por rede está instável.                  | Verifique o estado da comunicação por rede e volte a efectuar a ligação depois de aguardar um pouco.  |
| 0023<br>0024<br>0025   | A ligação falhou.                                      | Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no computador, introduza o código PIN exibido no ecrã de espera do Screen Mirroring ou no canto inferior direito da imagem projectada.<br><br>Se isto não resolver o problema, reinicie o projector e os dispositivos ligados e, em seguida, verifique as definições de rede. |
| 0432<br>0435   | Não foi possível iniciar o EasyMP Network Projection.  | Reinicie o videoprojector.  |
| 0433   | Uma imagem transferida não pode ser reproduzida.       | Reinicie o EasyMP Network Projection.   |
| 0484   | A comunicação foi interrompida do computador.          |   |
| 0483<br>04FE   | O EasyMP Network Projection terminou inesperadamente.  | Verifique o estado das comunicações de rede. Espere alguns minutos e tente ligar de novo.   |
| 0479<br>04FF   | Ocorreu um erro de sistema no videoprojector.          | Reinicie o videoprojector.  |
| 0891   | Não é possível encontrar o mesmo ponto de acesso SSID. | Defina o computador, o ponto de acesso e o projector para o mesmo SSID.   |
| 0892   | O tipo de autenticação WPA e WPA2 não corresponde.     | Verifique a definição de segurança da LAN sem fios para ver se isto está correcto.  |

| Event ID   | Causa  | Solução  |
|--|--|--|
| 0894   | A comunicação foi interrompida devido a uma ligação efectuada no ponto de acesso incorrecto. | Contacte o administrador de rede e siga as instruções que ele lhe der.   |
| 0898   | Não foi possível obter o DHCP.   | Verifique o servidor DHCP para ver se está a funcionar correctamente. Desligue o DHCP se não estiver a ser utilizado. ➡ <b>Definições de rede - Rede sem fios - Configurações IP - DHCP</b> Pág.76 |
| 0020<br>0026<br>0032<br>0036<br>0037<br>0038<br>0899 | Outros erros de ligação  | Se reiniciar o projector ou as aplicações de rede não resolver o problema, contacte um dos seguintes endereços de contacto. ➡ <a href="#">Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</a>       |



# Manutenção

## Limpeza

Deve limpar o videoprojector se este ficar sujo ou se a qualidade das imagens projectadas começar a diminuir.



### Aviso

Não utilize aerossóis que contenham gases inflamáveis para remover o pó e a sujidade da lente do videoprojector, do filtro de ar, etc. O projector poderá incendiar devido às temperaturas internas elevadas da lâmpada.



### Limpar o filtro de ar


Limpe o filtro de ar se tiver pó acumulado no filtro ou quando a mensagem seguinte aparecer.

**"O projector está sobreaquecido. Certifique-se de que nada bloqueia a ventilação do ar e limpe ou substitua o filtro."**

### Importante

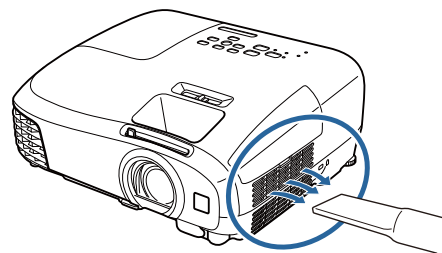
- Se se acumular pó no filtro de ar, a temperatura interna do videoprojector pode subir e provocar problemas de funcionamento do videoprojector ou reduzir o tempo de duração do motor óptico. Recomenda-se que limpe o filtro de ar pelo menos de três em três meses. Se utilizar o videoprojector em locais com muito pó, limpe estas áreas mais frequentemente.
- Não enxagúe o filtro de ar. Não utilize detergentes nem solventes.
- Escove ligeiramente o filtro de ar para o limpar. Se escovar com demasiada força, o pó penetrará no filtro de ar e não poderá ser removido.

1

Prima o botão  do controlo remoto ou do painel de controlo para desligar o videoprojector e, em seguida, desligue o cabo de corrente.

2

Retire qualquer pó no filtro de ar utilizando um aspirador para a frente.



### Limpar a unidade principal

Limpe cuidadosamente a superfície do videoprojector com um pano macio.

Se o videoprojector estiver demasiado sujo, humedeca o pano em água com uma pequena quantidade de detergente neutro e, em seguida, torça-o muito bem antes de o utilizar para limpar a superfície do videoprojector.

### Importante

Não utilize substâncias voláteis, tais como cera, álcool ou diluente para limpar a superfície do videoprojector. A qualidade da caixa exterior poderá mudar ou a tinta descascar.

### ■ Limpar a lente

Para eliminar a sujidade da lente, utilize um pano especial para limpeza de óculos (disponível no mercado).

### Importante

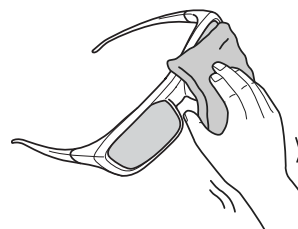
Não esfregue a lente com materiais abrasivos nem manuseie a lente sem cuidado, pois pode danificá-la facilmente.

### ■ Limpar os óculos 3D

Utilize o pano fornecido para eliminar com cuidado a sujidade das lentes dos óculos 3D.

### Importante


- Não esfregue as lentes dos óculos com materiais abrasivos nem manuseie as lentes sem cuidado, pois pode danificá-las facilmente.
- Quando for necessário efectuar manutenção, desligue o adaptador de carregamento USB da tomada eléctrica e verifique se todos os cabos foram desligados.



Os óculos 3D contêm pilhas recarregáveis. Respeite as normas locais quando as eliminar.

## Períodos de Substituição dos Consumíveis

### ■ Período de substituição do filtro de ar

- Se a mensagem aparecer apesar de o filtro de ar ter sido limpo  [Pág.97](#)

### ■ Período de substituição da lâmpada

- Quando a projecção é iniciada, é exibida a seguinte mensagem:  
"É hora de substituir a lâmpada. Contate seu revendedor de projetores Epson ou visite [www.epson.com](http://www.epson.com) para adquirir o produto."
- A imagem projectada ficar mais escura ou a qualidade diminuir.



- A mensagem de substituição da lâmpada está definida para aparecer após 3 900H, de modo a manter o brilho e a qualidade original das imagens projectadas. O tempo de apresentação da mensagem muda consoante o tipo de utilização, como, por exemplo, a utilização da definição do modo de cor, etc. Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada explodir é maior. Quando aparecer a mensagem de substituição da lâmpada, substitua a lâmpada por uma nova assim que possível, mesmo que esta ainda funcione.
- Consoante as características da lâmpada e a forma como foi utilizada, a lâmpada pode ficar escura ou deixar de funcionar antes de a mensagem de aviso aparecer. Deve ter sempre disponível uma lâmpada sobresselente para quando for necessário.


## Substituir Consumíveis

### Substituir o filtro de ar



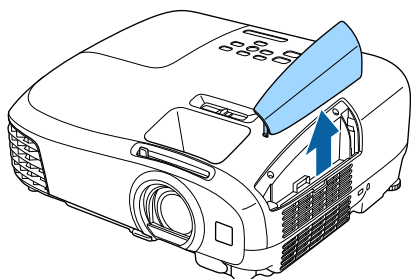
Deite fora os filtros de ar usados de acordo com as normas locais.  
Moldura do filtro: ABS  
Filtro: espuma de poliuretano

1

Prima o botão  do controlo remoto ou do painel de controlo para desligar o videoprojector e, em seguida, desligue o cabo de corrente.

2

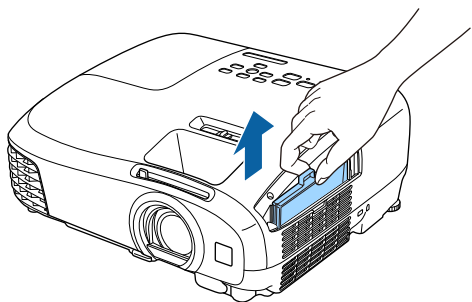
Abra a tampa do filtro de ar.



3

Retire o filtro de ar usado.

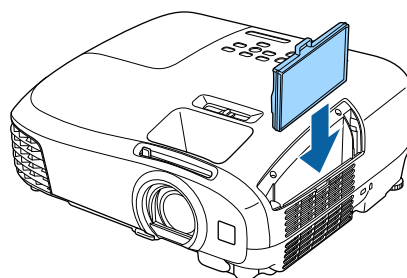
Agarre a patilha da tampa do filtro de ar e puxe-a a direito para cima.



4

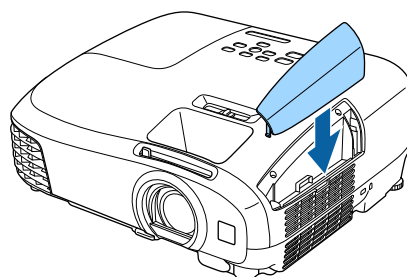
Coloque o novo filtro de ar.

Faça deslizar o filtro de ar até encaixar.



5

Feche a tampa do filtro de ar.




## ■ Substituir a lâmpada

### ⚠ Aviso

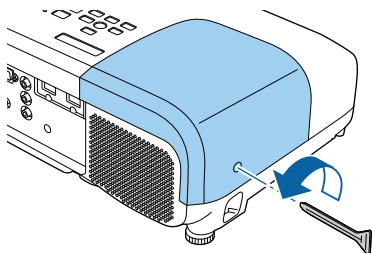
Quando estiver a substituir a lâmpada porque esta deixou de funcionar, é possível que a lâmpada tenha partido. Se substituir a lâmpada de um videoprojector suspenso no tecto, deve sempre assumir que a lâmpada está estalada e retirar a tampa da lâmpada com cuidado. Quando abrir a tampa da lâmpada, é possível que caiam pequenos pedaços de vidro. Se algum pedaço de vidro entrar em contacto com os olhos ou a boca, consulte um médico de imediato.

### ⚠ Atenção

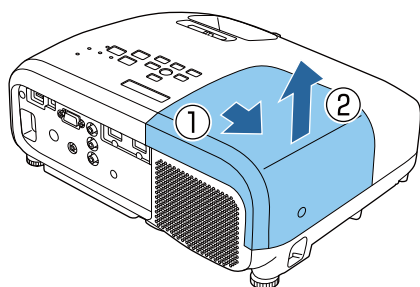
- Não toque na tampa da lâmpada imediatamente depois de desligar o videoprojector, porque ainda está quente. Aguarde até que a lâmpada arrefeça o suficiente antes de retirar a respectiva tampa. Caso contrário, pode queimar-se.
- Recomendamos utilizar lâmpadas opcionais genuínas EPSON. A utilização de lâmpadas não genuínas pode afectar a segurança e a qualidade da projecção. Quaisquer danos ou avaria provocados pela utilização de lâmpadas não genuínas podem não estar cobertos pela garantia da Epson.

- 1 Prima o botão  do controlo remoto ou do painel de controlo para desligar o videoprojector e, em seguida, desligue o cabo de corrente.

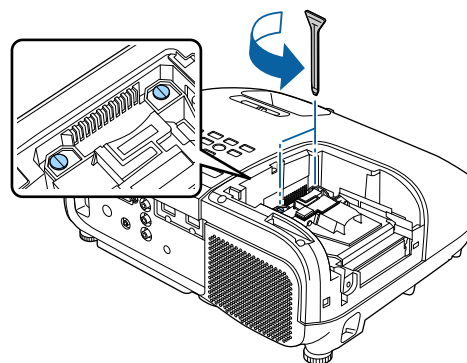
- 2 Desaperte o parafuso de fixação da tampa da lâmpada.



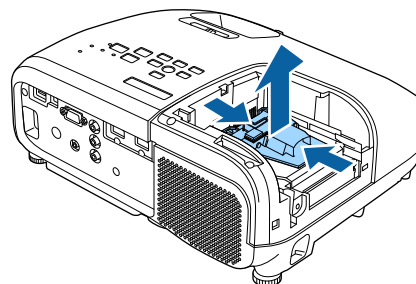
- 3 Retire a tampa da lâmpada.  
Faça deslizar a tampa da lâmpada para a frente e retire-a.



- 4 Desaperte os dois parafusos de fixação da lâmpada.

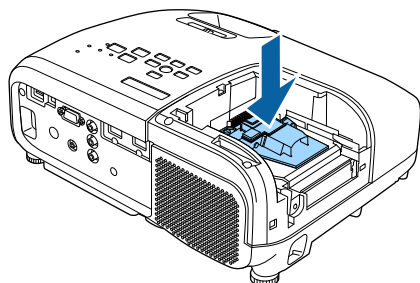


- 5 Retire a lâmpada usada.  
Segure na projecção e retire-a para fora.

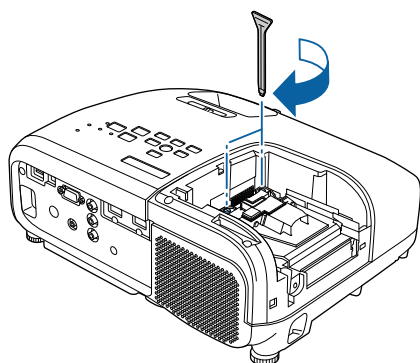


- 6** Retire a lâmpada usada, puxando a pega.

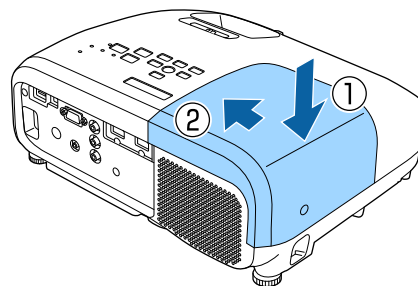
Certifique-se de que a lâmpada está voltada para a direcção correcta e pressione-a para dentro.



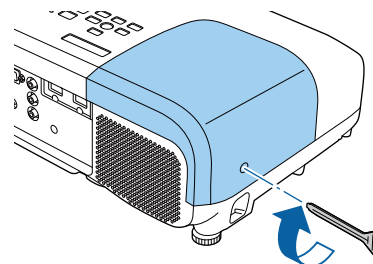
- 7** Aperte os dois parafusos de fixação da lâmpada.



- 8** Volte a instalar a tampa da lâmpada. Faça deslizar a tampa para trás.



- 9** Aperte o parafuso de fixação da lâmpada.



### Aviso

Não desmonte nem altere a lâmpada. Se instalar e utilizar uma lâmpada desmontada ou modificada no videoprojector, pode provocar um incêndio, um choque eléctrico ou um acidente.

### Atenção


- Certifique-se de que instala a lâmpada e a tampa da lâmpada correctamente. Se não forem instaladas correctamente, o videoprojector não liga.
- A lâmpada contém mercúrio (Hg). Deite fora as lâmpadas usadas de acordo com as normas e os regulamentos locais sobre eliminação de tubos fluorescentes.

## Reiniciar horas da lâmpada

Depois de substituir a lâmpada, certifique-se de que reinicia as horas da mesma.

O videoprojector regista as horas de funcionamento da lâmpada; quando chega a altura de substituir a lâmpada, existe uma mensagem e um indicador luminoso que o notificam do estado do videoprojector.

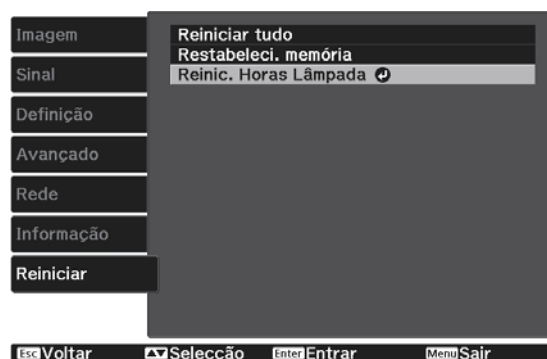
- 1** Ligue a corrente.

- 2** Prima o botão . É apresentado o menu Configuração.


3

### Selecione **Reiniciar - Reinic. Horas Lâmpada**.

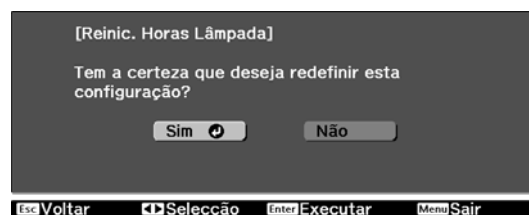
Aparece uma mensagem de confirmação de reiniciação.



4

Utilize os botões ◀ ▶ para seleccionar **Sim** e prima o botão  para executar.

As horas da lâmpada são reiniciadas.





## Acessórios Opcionais e Consumíveis

Se necessário, pode adquirir os acessórios opcionais/consumíveis indicados em seguida. Esta lista de acessórios e consumíveis opcionais vigora a partir de: Maio de 2015. As informações relativas aos acessórios estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

Varia consoante o país onde foi feita a aquisição.

### Itens Opcionais

| Nome                           | N.º do Modelo | Explicação  |
|--------------------------------|---------------|---|
| Montagem no tecto (branco)*    | ELPMB23       | Utilize este acessório quando instalar o video-projector num tecto. |
| Extensão 450 (450 mm, branca)* | ELPFP13       | Utilize este acessório quando instalar o video-projector num tecto. |
| Extensão 700 (700 mm, branca)* | ELPFP14       |   |
| Óculos 3D com sistema de RF    | ELPGS03       | Utilize ao visualizar imagens 3D.                                   |
| Adaptador de carregamento USB  | ELPAC01       | Utilize-o para carregar os óculos 3D.                               |
| Cabo de computador (1,8 m)     | ELPKC02       | Utilize para projectar o ecrã de um computador.                     |
| Cabo de computador (3,0 m)     | ELPKC09       |   |
| Cabo de computador (20,0 m)    | ELPKC10       |   |

\* Para suspender o videoprojector a partir do tecto, é necessário conhecimento técnico. Contacte o fornecedor local.

### Consumíveis

| Nome               | N.º do Modelo | Explicação   |
|--------------------|---------------|--|
| Unidade da lâmpada | ELPLP88       | Utilize esta lâmpada para substituir lâmpadas usadas. (1 lâmpada)            |
| Filtro de ar       | ELPAF32       | Utilize estes filtros para substituir filtros de ar usados. (1 filtro de ar) |



# Resoluções Suportadas

## Sinais de Computador (RGB analógico)

| Sinal  | Taxa Renovação (Hz) | Resolução (pontos) |
|--------|---------------------|--------------------|
| VGA    | 60                  | 640 x 480          |
| SVGA   | 60                  | 800 x 600          |
| XGA    | 60                  | 1024 x 768         |
| SXGA   | 60                  | 1280 x 960         |
|        | 60                  | 1280 x 1024        |
| WXGA   | 60                  | 1280 x 768         |
|        | 60                  | 1366 x 768         |
|        | 60                  | 1280 x 800         |
| WXGA++ | 60                  | 1600 x 900         |

## Vídeo Composto

| Sinal      | Taxa Renovação (Hz) | Resolução (pontos) |
|------------|---------------------|--------------------|
| TV (NTSC)  | 60                  | 720 x 480          |
| TV (SECAM) | 50                  | 720 x 576          |
| TV (PAL)   | 50/60               | 720 x 576          |

## Sinal de Entrada HDMI1/HDMI2

| Sinal        | Taxa Renovação (Hz) | Resolução (pontos) |
|--------------|---------------------|--------------------|
| VGA          | 60                  | 640 x 480          |
| SDTV (480i)  | 60                  | 720 x 480          |
| SDTV (576i)  | 50                  | 720 x 576          |
| SDTV (480p)  | 60                  | 720 x 480          |
| SDTV (576p)  | 50                  | 720 x 576          |
| HDTV (720p)  | 50/60               | 1280 x 720         |
| HDTV (1080i) | 50/60               | 1920 x 1080        |
| HDTV (1080p) | 24/30/50/60         | 1920 x 1080        |

## Sinal de Entrada MHL

| Sinal       | Taxa Renovação (Hz) | Resolução (pontos) |
|-------------|---------------------|--------------------|
| VGA         | 60                  | 640 x 480          |
| SDTV (480i) | 60                  | 720 x 480          |

| Sinal        | Taxa Renovação (Hz) | Resolução (pontos) |
|--------------|---------------------|--------------------|
| SDTV (576i)  | 50                  | 720 x 576          |
| SDTV (480p)  | 60                  | 720 x 480          |
| SDTV (576p)  | 50                  | 720 x 576          |
| HDTV (720p)  | 50/60               | 1280 x 720         |
| HDTV (1080i) | 50/60               | 1920 x 1080        |
| HDTV (1080p) | 24/30               | 1920 x 1080        |

### Sinal de Entrada 3D HDMI

| Sinal             | Taxa Renovação (Hz) | Resolução (pontos) | Formato 3D                  |             |                     |
|-------------------|---------------------|--------------------|-----------------------------|-------------|---------------------|
|                   |                     |                    | Empacotamento de Fotogramas | Lado a Lado | Superior e Inferior |
| HDTV750p (720p)   | 50/60               | 1280 x 720         | ✓                           | ✓           | ✓                   |
| HDTV1125i (1080i) | 50/60               | 1920 x 1080        | -                           | ✓           | -                   |
| HDTV1125p (1080p) | 50/60               | 1920 x 1080        | -                           | ✓           | -                   |
| HDTV1125p (1080p) | 24                  | 1920 x 1080        | ✓                           | ✓           | ✓                   |

### Sinal de Entrada 3D MHL

| Sinal             | Taxa Renovação (Hz) | Resolução (pontos) | Formato 3D                  |             |                     |
|-------------------|---------------------|--------------------|-----------------------------|-------------|---------------------|
|                   |                     |                    | Empacotamento de Fotogramas | Lado a Lado | Superior e Inferior |
| HDTV750p (720p)   | 50/60               | 1280 x 720         | -                           | ✓           | ✓                   |
| HDTV1125i (1080i) | 50/60               | 1920 x 1080        | -                           | ✓           | -                   |
| HDTV1125p (1080p) | 50/60               | 1920 x 1080        | -                           | -           | -                   |
| HDTV1125p (1080p) | 24                  | 1920 x 1080        | -                           | ✓           | ✓                   |



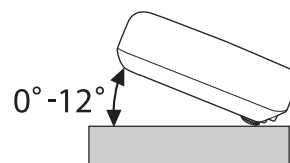
# Especificações

|                                       |                     |  |                     |
|---------------------------------------|---------------------|--|---------------------|
| Nome do produto                       |                     | EH-TW5350  | EH-TW5300/EH-TW5210 |
| Aspecto                               |                     | 297 (L) x 119 (A) x 249 (P) mm   |                     |
| Tamanho do painel                     |                     | 0,61" de largura   |                     |
| Método de visualização                |                     | TFT de polissilício de matriz activa   |                     |
| Resolução                             |                     | 1920 (L) x 1080 (A) x 3  |                     |
| Ajuste da focagem                     |                     | Manual   |                     |
| Ajuste do zoom                        |                     | Manual (cerca de 1 a 1,2)  |                     |
| Lâmpada (fonte de luz)                |                     | Lâmpada UHE, 200 W, Modelo N.º: ELPLP88  |                     |
| Tempo entre a substituição da lâmpada |                     | 3 900 horas  |                     |
| Fonte de energia                      |                     | 100 - 240 V CA ±10%, 50/60 Hz, 3,1 - 1,4 A   |                     |
| Consumo de energia                    | Área de 100 a 120 V | Em funcionamento: 307 W  |                     |
|                                       |                     | Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 2,1 W  |                     |
|                                       |                     | Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,21 W  |                     |
|                                       | Área de 220 a 240 V | Em funcionamento: 291 W  |                     |
|                                       |                     | Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 2,4 W  |                     |
|                                       |                     | Consumo em modo de espera (Comunic. Desat.): 0,28 W  |                     |
| Altitude de funcionamento             |                     | Altitude 0 a 3 000 m   |                     |
| Temperatura de funcionamento          |                     | +5 a +35°C * (Sem condensação)   |                     |
| Temperatura de armazenamento          |                     | -10 a +60°C (Sem condensação)  |                     |
| Peso                                  |                     | Aprox. 3,1 kg  | Aprox. 2,9 kg       |
| Conectores                            |                     | Porta PC x 1, mini D-Sub de 15 pinos (fêmea) azul  |                     |
|                                       |                     | Porta HDMI x 2, HDMI   |                     |
|                                       |                     | Para HDCP, para sinais CEC, para sinais MHL (Apenas porta HDMI1), para sinais 3D, para PCM linear, Cor Intensa |                     |
|                                       |                     | Porta Video x 1, jack RCA de pinos   |                     |
|                                       |                     | Porta Audio-L/R x 1, jack RCA de pinos   |                     |
|                                       |                     | Porta USB 2.0 tipo A x 1   |                     |
|                                       |                     | Porta Audio Out x 1, Mini jack estéreo   |                     |
| Altifalantes externos                 |                     | Entrada máxima de 5 W x 1  |                     |

\* A temperatura de funcionamento é de +5 a 30°C a uma altitude entre 2 287 e 3 000 m.

## Ângulo de inclinação

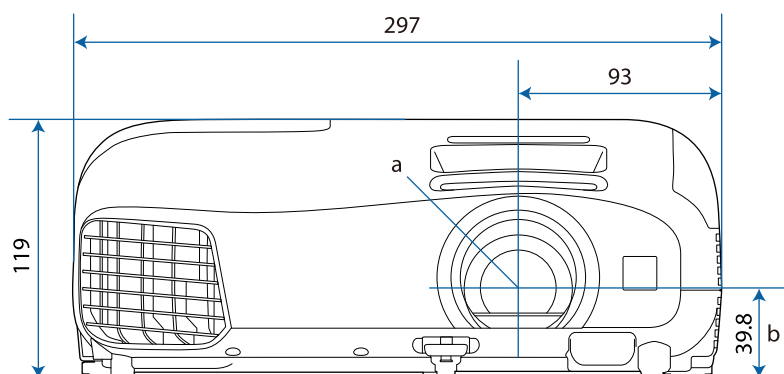
Se utilizar o videoprojector com um ângulo de inclinação superior a 12°, este poderá ficar danificado ou provocar um acidente.



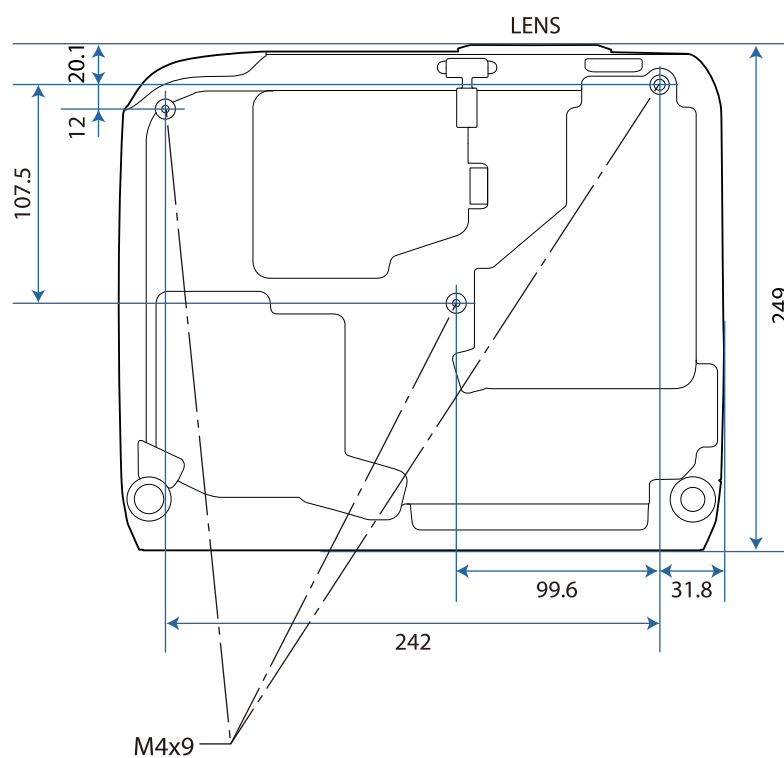


## Aspecto

Unidade: mm
















- a Centro da lente
- b Distância entre o centro da lente e os pontos de fixação do suporte para montagem no tecto





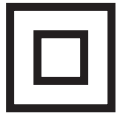










# Lista de Símbolos de Segurança

A tabela seguinte apresenta o significado dos símbolos de segurança existentes no equipamento.

| Símbolo   | Normas aprovadas                     | Significado   |
|---|--------------------------------------|---|
|    | IEC60417<br>N.º 5007                 | "LIGADO" (energia)<br>Para indicar que o equipamento está ligado à corrente eléctrica.  |
|    | IEC60417<br>N.º 5008                 | "DESLIGADO" (energia)<br>Para indicar que o equipamento está desligado da corrente eléctrica.   |
|    | IEC60417<br>N.º 5009                 | Em espera<br>Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor para colocar o equipamento na condição de espera.   |
|    | ISO7000<br>N.º 0434B<br>IEC3864-B3.1 | Importante<br>Para identificar uma chamada de atenção geral relacionada com a utilização do produto.  |
|   | IEC60417<br>N.º 5041                 | Atenção, superfície quente<br>Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem que sejam tomados cuidados especiais.   |
|  | IEC60417<br>N.º 6042<br>ISO3864-B3.6 | Atenção, risco de choque eléctrico<br>Para identificar equipamentos com risco de choque eléctrico.  |
|  | IEC60417<br>N.º 5957                 | Apenas para utilização no interior<br>Para identificar equipamento eléctrico concebido essencialmente para utilização em ambientes interiores.  |
|  | IEC60417<br>N.º 5926                 | Polaridade do conector de alimentação CC<br>Para identificar as ligações positiva e negativa (a polaridade) numa peça do equipamento ao qual pode ser ligada uma fonte de alimentação CC.   |
|  | ---                                  |   |
|  | IEC60417<br>N.º 5001B                | Pilha, geral<br>Em equipamentos alimentados a pilhas. Para identificar um dispositivo, por exemplo, uma tampa do compartimento das pilhas ou os terminais de ligação.   |
|  | IEC60417<br>N.º 5002                 | Posição da célula<br>Para identificar o próprio compartimento das pilhas e o posicionamento das pilhas dentro do compartimento.   |
|  | ---                                  |   |
|  | IEC60417<br>N.º 5019                 | Ligação de protecção à terra<br>Para identificar qualquer terminal que se destina a ser ligado a um condutor externo para proporcionar protecção contra choques eléctricos em caso de falha, ou o terminal de um eléctrodo de protecção de ligação à terra. |

| Símbolo   | Normas aprova-<br>das | Significado   |
|---|-----------------------|---|
|    | IEC60417<br>N.º 5017  | Terra<br>Para identificar um terminal de ligação à terra em casos onde o símbolo  não é explicitamente necessário. |
|    | IEC60417<br>N.º 5032  | Corrente alternada<br>Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente alternada; para identificar os respectivos terminais.                   |
|    | IEC60417<br>N.º 5031  | Corrente contínua<br>Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente contínua; para identificar os respectivos terminais.                     |
|    | IEC60417<br>N.º 5172  | Equipamento de Classe II<br>Para identificar equipamentos que cumprem os requisitos de segurança especificados para equipamentos de Classe II de acordo com a norma IEC 61140.                      |
|    | ISO 3864              | Proibição geral<br>Para identificar acções ou operações que são proibidas.  |
|   | ISO 3864              | Proibição de contacto<br>Para indicar a possibilidade de ocorrência de ferimentos causados pelo toque em componentes específicos do equipamento.  |
|  | ---                   | Nunca olhe directamente para a lente óptica quando o projector estiver ligado.  |
|  | ---                   | Para indicar que não devem ser colocados objectos em cima do projector.   |
|  | ISO3864<br>IEC60825-1 | Atenção, radiação laser<br>Para indicar que o equipamento contém um componente que emite radiação laser.  |
|  | ISO 3864              | Proibição de desmontagem<br>Para indicar que existe risco de ferimentos como, por exemplo, risco de choques eléctricos, se o equipamento for desmontado.  |



## Glossário

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados em contexto no texto deste manual. Poderá obter mais informações consultando outras publicações disponíveis no mercado.

|                    |  |
|--------------------|--|
| Emparelhamento     | Registe antecipadamente os dispositivos Bluetooth que pretende ligar para assegurar a comunicação entre todos.   |
| Entrelaçar         | Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior. As imagens irão provavelmente cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.  |
| HDCP               | HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection (protecção de conteúdo digital de banda larga). É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste videoprojector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o videoprojector pode não conseguir projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP. |
| HDMI™              | Abreviatura de High Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta definição). Esta é a norma através da qual as imagens HD e os sinais de áudio de canais múltiplos são transmitidos digitalmente.<br><br>HDMI™ é uma norma que se destina aos computadores e equipamentos electrónicos de consumo digitais. Ao não comprimir o sinal digital, a imagem pode ser transferida com a qualidade mais elevada possível. Possui também uma função de encriptação para o sinal digital.                      |
| HDTV               | Abreviatura de High-Definition Television (televisão de alta definição). Refere-se aos sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resolução vertical de 720p ou 1080i ou superior (p = Progressivo, i = Entrelaçar)</li> <li>• Aspecto de ecrã de 16:9 com recepção áudio e reprodução (ou saída) Dolby Digital</li> </ul>  |
| MHL                | É a abreviatura de Mobile High-definition Link, uma norma de interface de alta definição que permite transferência a alta velocidade de sinais de vídeo em dispositivos móveis.<br><br>É uma norma para smartphones e tablets que transfere sinais digitais não comprimidos sem perda de qualidade e também permite carregar em simultâneo tais dispositivos.  |
| NTSC               | Abreviatura de National Television Standards Committee (comissão nacional de normas de televisão). Trata-se de um método de difusão a cores analógica terrestre. Este método é utilizado no Japão, na América do Norte e América Latina.   |
| PAL                | Abreviatura de Phase Alternation by Line (alternação de fase por linha). Trata-se de um método de difusão a cores analógica terrestre. Este método é utilizado em vários países da Europa Ocidental (com excepção da França), países asiáticos, como a China, e em África.   |
| Relação de aspecto | A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados como ecrãs panorâmicos.<br><br>Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspecto de 4:3.  |
| SDTV               | Abreviatura de Standard Definition Television (televisão de definição padrão). Refere-se aos sistemas de televisão normais que não satisfazem as condições de televisão de alta definição (HDTV).  |
| SECAM              | Abreviatura de SEquential Couleur A Memoire (cor sequencial com memória). Trata-se de um método de difusão a cores analógica terrestre. Este método é utilizado em França, na Europa Oriental, na antiga União Soviética, no Médio Oriente, em África, etc.  |
| SVGA               | Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 800 (horizontal) x 600 (vertical) pontos.   |

|       |   |
|-------|---|
| SXGA  | Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 280 (horizontal) x 1 024 (vertical) pontos.        |
| VGA   | Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 (horizontal) x 480 (vertical) pontos.            |
| XGA   | Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 024 (horizontal) x 768 (vertical) pontos.          |
| YCbCr | Nos sinais de imagem componente de SDTV, Y é o brilho, enquanto Cb e Cr indicam a diferença de cor. |
| YPbPr | Nos sinais de imagem componente de HDTV, Y é o brilho, enquanto Pb e Pr indicam a diferença de cor. |



## Notas Gerais

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation, que não assume qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas, nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

O comprador deste produto ou terceiros não podem responsabilizar a Seiko Epson Corporation, ou as suas filiais, por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por ele ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização do produto, de modificações não autorizadas, reparações ou alterações do produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e de manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não se responsabiliza por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.


As figuras deste manual e o videoprojector real podem diferir.

### Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve usar este produto só depois de pensar na integração de fail-safes e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Como este produto não se destinava a aplicações que exigissem uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto'.

## Aviso Geral

EPSON e ELPLP são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da Seiko Epson Corporation.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da HDMI Licensing LLC. 

A marca e logótipo Bluetooth® são marcas comerciais da Bluetooth SIG, Inc. e a Seiko Epson Corporation usa estas marcas sob licença. Outras marcas ou nomes comerciais são propriedade dos seus respectivos proprietários.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

MHL, o logótipo MHL e Mobile High-Definition Link são marcas comerciais, marcas comerciais registradas ou marcas de serviço da MHL e LLC nos Estados Unidos e/ou noutros países.

Miracast™, WPA™ e WPA2™ são marcas comerciais registradas da Wi-Fi Alliance.

Intel® é uma marca comercial registada da Intel Corporation nos E.U.A. e/ou noutros países.

App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.

Google Play é uma marca comercial da Google Inc.

Todos os outros nomes de produtos referidos ao longo do manual têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser designações comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2015. All rights reserved.

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.com/europe.html>

|                                     |             |  |
|-------------------------------------|-------------|--|
| <b>A</b>                            |             |  |
| Ajustar a focagem .....             | 29          |  |
| Ajustar a inclinação .....          | 30          |  |
| Ajustar RGB .....                   | 38          |  |
| Ajuste da altura .....              | 29          |  |
| Ajuste da focagem .....             | 29          |  |
| Ajuste do zoom .....                | 29          |  |
| Alinhamento .....                   | 71          |  |
| Anel de focagem .....               | 8, 29       |  |
| Anel de zoom .....                  | 8           |  |
| Apagar a memória .....              | 41          |  |
| Apresentação .....                  | 53          |  |
| Apresentar o teste modelo .....     | 29          |  |
| Aprimor. Imagem .....               | 69          |  |
| Aprimoramento de imagem .....       | 36          |  |
| Arrefecimento .....                 | 28          |  |
| Aspecto .....                       | 35, 71, 107 |  |
| Auto ajuste .....                   | 71          |  |
| Avançado .....                      | 70, 72      |  |
| Aviso de exibição 3D .....          | 71          |  |
| <b>B</b>                            |             |  |
| Bloquear definição .....            | 74          |  |
| Bloqueio operação .....             | 74          |  |
| Bloqueio parental .....             | 74          |  |
| Bluetooth .....                     | 73          |  |
| Botão Usuário .....                 | 74          |  |
| Brilho .....                        | 38, 69      |  |
| Brilho 3D .....                     | 71          |  |
| <b>C</b>                            |             |  |
| Canal .....                         | 78          |  |
| Chamar a memória .....              | 40          |  |
| Configurações IP .....              | 79          |  |
| Consumo de energia .....            | 70          |  |
| Contraste .....                     | 69          |  |
| Controlo Remoto .....               | 11          |  |
| Controlo remoto .....               | 24          |  |
| Conversão 3D .....                  | 46          |  |
| Cor .....                           | 69          |  |
| Corrector H-Keystone .....          | 31, 72      |  |
| Corrector keystone horizontal ..... | 9           |  |
| Corrente .....                      | 28          |  |
| <b>D</b>                            |             |  |
| Definições 3D .....                 | 71          |  |
| Deslocamento .....                  | 38, 70      |  |
| DHCP .....                          | 79          |  |
| <b>E</b>                            |             |  |
| Emparelhamento .....                | 45          |  |
| Endereço gateway .....              | 79          |  |
| Endereço IP .....                   | 79          |  |
| Especificações .....                | 106         |  |
| Event ID .....                      | 95          |  |
| Exibição 3D .....                   | 71          |  |
| Exibir endereço IP .....            | 79          |  |
| <b>F</b>                            |             |  |
| Filtro de ar .....                  | 97          |  |
| Focagem .....                       | 87          |  |
| Fonte .....                         | 27          |  |
| Fonte de energia .....              | 26          |  |
| Formato 3D .....                    | 71          |  |
| Frase Secreta .....                 | 79          |  |
| Função de memória .....             | 40          |  |
| <b>G</b>                            |             |  |
| Ganho .....                         | 38, 70      |  |
| <b>H</b>                            |             |  |
| H/V-Keystone .....                  | 31, 72      |  |
| H-Keystone .....                    | 72          |  |
| <b>I</b>                            |             |  |
| Iluminação .....                    | 76          |  |
| Imagem .....                        | 34          |  |
| Imagens .....                       | 53          |  |
| Imagens 3D .....                    | 43          |  |
| Indicadores de erro/aviso .....     | 81          |  |
| Indicadores luminosos .....         | 81          |  |
| Interpolação de Fotogramas .....    | 69          |  |
| Inverter Óculos 3D .....            | 71          |  |
| Íris automática .....               | 37, 70      |  |
| <b>K</b>                            |             |  |
| Keystone .....                      | 72          |  |
| <b>L</b>                            |             |  |
| Ligação .....                       | 19          |  |
| Ligação a dispositivos USB .....    | 20          |  |
| Ligação directa .....               | 76          |  |
| Ligação HDMI .....                  | 51          |  |
| Ligar altifalantes externos .....   | 21          |  |
| Ligar dispositivos Bluetooth .....  | 21          |  |
| Ligar equipamento de vídeo .....    | 19          |  |
| Ligar smartphones ou tablets .....  | 20          |  |
| Ligar um computador .....           | 19          |  |
| Limite de funcionamento .....       | 25          |  |
| Limpar a lente .....                | 98          |  |
| Limpar a unidade principal .....    | 97          |  |
| Limpar o filtro de ar .....         | 97          |  |

|                           |    |
|---------------------------|----|
| Limpar os óculos 3D ..... | 98 |
| Língua .....              | 76 |
| Luminosidade .....        | 70 |

**M**

|                            |        |
|----------------------------|--------|
| Máscara sub-rede .....     | 79     |
| Memória .....              | 75     |
| Mensagens .....            | 75     |
| Menu .....                 | 68     |
| Menu Avançado .....        | 75     |
| Menu básico .....          | 78     |
| Menu de configuração ..... | 68     |
| Menu de imagem .....       | 69     |
| Menu Definição .....       | 72     |
| Menu Informação .....      | 80     |
| Menu LAN sem fios .....    | 78     |
| Menu principal .....       | 68     |
| Menu Rede .....            | 76     |
| Menu Reiniciar .....       | 79, 80 |
| Menu Segurança .....       | 79     |
| Menu Sinal .....           | 70     |
| Modo alta altitude .....   | 76     |
| Modo cor .....             | 34, 69 |
| Modo de espera .....       | 76     |
| Modo de ligação .....      | 78     |
| Modo repouso .....         | 76     |
| Modo Total .....           | 35     |

**N**

|                  |        |
|------------------|--------|
| Nitidez .....    | 36, 69 |
| Normas CEC ..... | 51     |

**O**

|                 |    |
|-----------------|----|
| Óculos 3D ..... | 44 |
| Operação .....  | 76 |
| Overscan .....  | 71 |

**P**

|  |     |
|--|-----|
| Painel de Controlo .....                       | 9   |
| Painel de controlo .....                       | 8   |
| Parafuso de fixação da tampa da lâmpada .....  | 100 |
| Período de substituição da lâmpada .....       | 98  |
| Período de substituição do filtro de ar ..     | 98  |
| Períodos de substituição dos consumíveis ..... | 98  |
| Porta HDMI .....                               | 51  |
| Posição .....                                  | 71  |
| Procurar Ponto de Acesso .....                 | 79  |
| Projecção .....                                | 75  |

**R**

|                                  |                |
|----------------------------------|----------------|
| Reiniciar .....                  | 70, 72, 75, 76 |
| Reiniciar a memória .....        | 41, 80         |
| Reiniciar horas da lâmpada ..... | 80, 101        |
| Reiniciar tudo .....             | 80             |
| Renomear a memória .....         | 41             |
| Resoluções suportadas .....      | 104            |
| RGB .....                        | 70             |
| RGBCMY .....                     | 38, 70         |
| Ruído .....                      | 87             |

**S**

|                                 |        |
|---------------------------------|--------|
| Salvar a memória .....          | 40     |
| Saturação .....                 | 38, 70 |
| Saturação da cor .....          | 69     |
| Segurança .....                 | 79     |
| Sinc. ....                      | 71     |
| Split Screen .....              | 55, 72 |
| SSID .....                      | 78     |
| Submenu .....                   | 68     |
| Substituir a lâmpada .....      | 100    |
| Substituir consumíveis .....    | 99     |
| Substituir o filtro de ar ..... | 99     |

**T**

|                              |        |
|------------------------------|--------|
| Tamanho da projecção .....   | 17, 29 |
| Tampa da lâmpada .....       | 8, 100 |
| Tampa do filtro de ar .....  | 99     |
| Teclado virtual .....        | 78     |
| Tela Inicial .....           | 27     |
| Temp. cor .....              | 69     |
| Tempo de funcionamento ..... | 101    |
| Tempo de substituição .....  | 98     |
| Tonalidade .....             | 38, 70 |

**U**

|           |    |
|-----------|----|
| USB ..... | 53 |
|-----------|----|

**V**

|                         |        |
|-------------------------|--------|
| Versão .....            | 80     |
| Visor .....             | 75     |
| Visualização SSID ..... | 79     |
| Visualizar fundo .....  | 75     |
| V-Keystone .....        | 72     |
| V-Keystone auto. ....   | 30, 72 |
| Volume .....            | 32, 72 |

**Z**

|            |    |
|------------|----|
| Zoom ..... | 35 |
|------------|----|