

Потребителско ръководство

Multimedia Projector

EB-U32

EB-W32

EB-W31

EB-X36

EB-X31

EB-S31

EB-U04

EB-W04

EB-X04

EB-S04

EB-U130

EB-W130

EB-X130

EB-S130

EB-X350

EB-X300

EB-S300

Означения, Използвани в Това Ръководство 6

Запознаване с проектора 7

Функции на Проектора..... 8

Бърза и лесна настройка.....	8
Лесно безжично проектиране.....	8
Гъвкави възможности за свързване.....	9
Свързване с компютри.....	9
Свързване с мобилни устройства.....	10

Части на проектора и функции..... 11

Части на проектора - отпред.....	11
Части на проектора - отзад.....	12
Части на проектора - основа.....	14
Части на проектора - команден панел.....	14
Части на проектора - дистанционно управление.....	16

Настройка на проектора 18

Местоположение на проектора..... 19

Настройка на проектора и опции при инсталиране.....	19
Разстояние за прожектиране.....	20

Свързване на проектора..... 21

Свързване на компютър.....	21
Свързване на компютър за VGA видео и аудио.....	21
Свързване на компютър за USB видео и аудио.....	22
Свързване на компютър за HDMI видео и аудио.....	23
Свързване към смартфони или таблети.....	23
Свързване към видео източници.....	24
Свързване на HDMI видео източник.....	24
Свързване на "Компонентен-към-VGA" видео източник.....	25
Свързване към източник на S-Video.....	26

Свързване към композитен (пълен) видео източник.....	26
Свързване към външни USB устройства.....	27
Защита на USB устройства.....	27
Свързване към USB устройство.....	27
Откачане на USB устройството.....	28
Свързване на камера за документи.....	28

Поставяне на батерии в дистанционното управление 29

Работа с дистанционното управление 30

Отваряне на капачето на лещата 31

Използване на основните функции на проектора 32

Включване на проектора 33

Начален екран.....	34
--------------------	----

Изключване на проектора 36

Избор на езика за менютата на проектора 37

Режими на прожектиране 38

Промяна на режима на прожектиране с помощта на дистанционното управление.....	38
Промяна на режима на прожектиране с помощта на менютата.....	38

Настройка на височината на изображението 40

Форма на изображението 41

Авто В-ключ.....	41
Коригиране формата на картината с хоризонталния плъзгач за корекция...	41
Коригиране на изображението с бутоните за корекция на трапецовидно изкривяване.....	42
Коригиране на изображението чрез Quick Corner.....	43

Преоразмеряване на изображението с пръстен за увеличаване 46

Преоразмеряване на картината с бутоните..... 47

Фокусиране на изображението с помощта на фокусиращия пръстен.....	48
Избор на източник на картина	49
Съотношение на картината.....	51
Промяна на съотношението на образа	51
Зададени съотношения на картината.....	51
Изглед на проектирания образ при всеки аспект.....	52
Цветови Режим	53
Промяна на цветови режим	53
Достъпни цветови режими.....	53
Настройка на Авто ирис.....	53
Управление на звука с бутоните за сила на звука	55
Регулиране функциите на проектора	56
Проектиране на два образа едновременно.....	57
Неподдържани комбинации входни източници за Split Screen проектиране	58
Ограничения при проектиране със Split Screen	59
Проектиране на PC Free презентация	60
Поддържани типове файлове от PC Free	60
Предпазни мерки при проектиране с PC Free	60
Стартиране на PC Free слайдшоу.....	61
Стартиране на PC Free Movie презентация.....	62
Опции на PC Free Display	64
Временно изключване на картината и звука.....	65
Временно спиране на действието във видео	66
Мащабиране на изображения	67
Използване на дистанционното управление като безжична мишка	68

Използването на дистанционното управление като показалка	70
Запис на изображение с потребителско лого	71
Корекция на цветови разлики при проектиране от множество проектори	74
Задаване на ID на проектор	74
Избор на проектора, който ще управлявате.....	74
Еднакво качество на картина на множество екрани	76
Функции за защита на проектора	77
Видове защита с парола.....	77
Задаване на парола	77
Избор на видове защита с парола.....	78
Въвеждане на парола за използване на проектора	79
Заклучване на бутоните на проектора	79
Отключване на бутоните на проектора	80
Инсталиране на заключващ кабел	81

Използване на проектора в мрежа 82

Проектиране по безжична мрежа.....	83
Инсталиране на модула за безжична локална мрежа	83
Ръчно избиране на настройките на безжичната мрежа	84
Избор на настройки на безжична мрежа в Windows.....	86
Избор на настройки за безжична мрежа в OS X	87
Настройка на защитата на безжичната мрежа.....	87

Използване на QR код за връзка с мобилно устройство 88

Използване на бърза безжична връзка (само за Windows)... 90

Наблюдение и управление на проектора 91

EasyMP Monitor	92
Управление на мрежов проектор чрез уеб браузър.....	93

Настройка на мрежови и-мейл предупреждения на проектора	95
И-мейл съобщения с предупреждения за мрежов проектор	95
Настройка на наблюдение чрез SNMP	97
Използване на ESC/VP21 команди	98
Настройки за ползване на ESC/VP21 команди.....	98
Списък с ESC/VP21 команди	98
Комуникационен протокол	98

Промяна на настройките на менюто 100

Използване на менютата на проектора	101
Използване на екранната клавиатура	102
Достъпен текст при използване на екранна клавиатура	102
Настройки за качеството на образа - меню "Образ"	103
Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"	105
Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"	107
Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."	109
Мрежови настройки на проектора - меню "Мрежа"	111
Меню "Мрежа" - меню "Основна"	111
Меню "Мрежа" - меню "Безжична LAN"	112
Меню "Мрежа" - меню "Защита"	113
Меню "Мрежа" - меню "Поща"	114
Меню "Мрежа" - меню "Други"	115
Меню "Мрежа" - меню "Нулиране"	115
Настройки за инсталиране на проектора - меню ECO.....	117
Показване на информация за проектора - меню "Инфо".....	119
Меню "Инфо" - меню "Информация за проектора"	119
Списък с кодове на Event ID	120

Опции за нулиране на проектора - меню "Нулиране"	121
Копиране на настройките на менюто на друг проектор (пакетни настройки)	122
Извършване на пакетна настройка с USB флаш устройство.....	122
Извършване на пакетна настройка с USB кабел.....	123
Известие за грешка при пакетни настройки	124

Поддръжка на проектора 125

Почистване на Лещата	126
Почистване на корпуса на проектора	127
Въздушен филтър и обслужване на вентилационните отвори	128
Почистване на въздушния филтър и вентилационните отвори	128
Смяна на въздушен филтър	128
Поддръжка на лампата на проектора.....	130
Смяна на лампата.....	130
Нулиране на таймера на лампата	133
Смяна на батериите на дистанционното управление.....	135

Отстраняване на проблеми 136

Проблеми на прожектирането	137
Статус на индикаторите на проектора.....	138
Използване на помощните екрани на проектора.....	140
Решаване на проблеми с образа и звука	141
Решения при липса на образ	141
Решения, когато образът не е нормален при функция USB дисплей.....	141
Решения при съобщение "Няма сигнал"	142
Показване на съдържание от лаптоп	142
Показване на съдържание от Mac лаптоп	143

Решения при съобщение "Не се поддържа"	143
Решения при частично изображение	143
Решения, ако изображението не е правоъгълно	143
Решения при шум или смущения в образа	144
Решения при неясен или размазан образ	144
Решения при ненормална яркост или цветовете.....	145
Решения при проблеми със звука	145
Решения за случаи, когато имената на файловете с изображения не се показват нормално в PC Free	146

Разрешаване на проблеми при работа на проектора или дистанционното управление 147

Решения при проблеми със захранването или изключването на проектора	147
Решения при проблеми с дистанционното управление	147
Решения при проблеми с паролата	148

Решаване на мрежови проблеми..... 149

Решения при липса на достъп до проектора през мрежата	149
Решения при липса на и-мейли предупреждения в мрежата.....	149
Решения, ако образът съдържа статични елементи при мрежово прожектиране.....	149

Приложения 150

Допълнителни принадлежности и запасни части 151

Допълнителни принадлежности	151
Запасни части.....	151

Размер на екрана и разстояние на прожектиране 152

Поддържани разрешителни способности на монитора 156

Технически характеристики на проектора 158

Характеристики на конектора	159
-----------------------------------	-----

Външни размери 160

Системни изисквания на USB Display 162

Списък със символи за безопасност (съответства на IEC60950-1 A2) 163

Речник 165



Бележки..... 167

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	167
Ограничение за употреба.....	167
Операционни системи.....	167
Търговски марки	168
Авторски права.....	168
Авторско право.....	168





Означения, Използвани в Това Ръководство

Символи за безопасност

В проектора и ръководствата се използват графични символи и етикети за означаване на съдържание, обясняващо как да използвате проектора безопасно. Прочетете и внимателно следвайте инструкциите, означени с тези символи и етикети, за да предотвратите наранявания и повреди.

 Предупреждени е	Този символ означава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и дори смърт.
 Внимание	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и имуществени щети поради неправилно боравене с устройството.

Обща информация, означения

 Внимание	Този етикет означава процедури, които биха могли да причинят щети или наранявания, ако не бъдат взети достатъчно предпазни мерки.
	Този етикет означава допълнителна информация, която е полезно да знаете.
[Име на бутон]	Обозначава името на бутоните на дистанционното управление или на контролния панел. Например: бутон [Esc]
Меню/име на настройка	Означава менюто на проектора и имената на настройките. Например: Изберете менюто Образ  Образ > Разширени
»	Този етикет посочва връзки към свързани страници.
	Този етикет посочва страница, на която може да се открие подробна информация по темата.

Запознаване с проектора

Прочетете тези раздели, за да научите повече за функциите на проектора и имената на частите му.

» **Свързани теми**

- "Функции на Проектора" [p.8](#)
- "Частите на проектора и функции" [p.11](#)

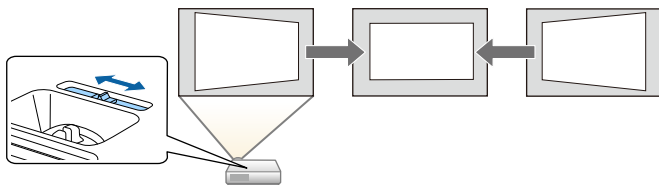
Проекторът има бърза и лесна настройка, както и с гъвкави функции за свързване.

» Свързани теми

- "Бърза и лесна настройка" [p.8](#)
- "Лесно безжично проектиране" [p.8](#)
- "Гъвкави възможности за свързване" [p.9](#)

Бърза и лесна настройка

- Директно вкл. включва проектора, когато включите щепсела в електрически контакт.
- Авт. вкл. е функция с възможност за включване на проектора, когато се регистрира сигнал от порта, посочен като източник **Авт. вкл.**
- Екран Начало е за лесен избор на източник и достъп до полезни функции.
- В реално време автоматичната вертикална корекция винаги показва правоъгълен екран (Авто В-ключ).
- Функцията Хоризонтална корекция дава възможност за бързо коригиране на хоризонталната деформация на прожектираната картина.



» Свързани теми

- "Авто В-ключ" [p.41](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [p.109](#)
- "Включване на проектора" [p.33](#)
- "Коригиране формата на картината с хоризонталния плъзгач за корекция" [p.41](#)
- "Коригиране на изображението чрез Quick Corner" [p.43](#)

Лесно безжично проектиране

- EasyMP Network Projection за споделяне на проектора по мрежа, както и за прожектиране на изображения от произволен компютър в мрежата.

Вижте *Ръководство за работа с EasyMP Network Projection* за подробна информация.



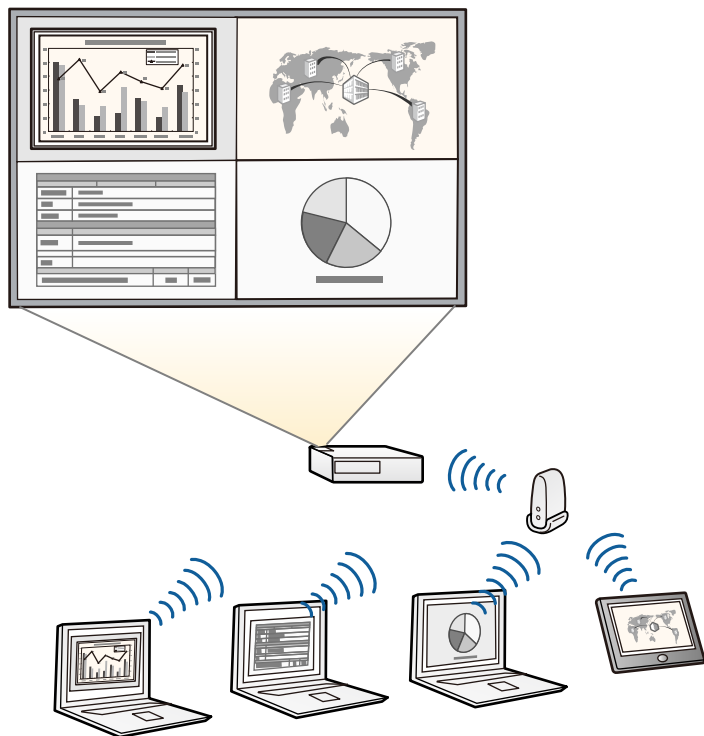
- Epson iProjection свързва безжично проектора с мобилно устройство чрез приложение, достъпно в App Store или Google play.



Всички разходи за комуникация с App Store или Google play се поемат от потребителя.

- EasyMP Multi PC Projection за прожектиране на до четири изображения едновременно чрез разделяне на екрана. Можете да прожектирате изображения от компютри в мрежата или от смартфони и таблети с инсталирано приложение Epson iProjection.

Вижте *Ръководство за работа с EasyMP Multi PC Projection* за повече информация.



- При проектиране на изображения през безжична LAN мрежа трябва да инсталирате Epson 802.11b/g/n модул за безжична LAN и да настроите проектора и компютъра за безжично проектиране (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). Epson 802.11b/g/n за безжична LAN може да не е включен в комплекта на проектора.
- Някои модели имат вградени модули за безжична LAN мрежа (EB-U32/EB-W32).
- Можете да свалите необходимия софтуер и ръководства от уеб сайта:
<http://www.epson.com/>

» Свързани теми

- "Проектиране по безжична мрежа" [p.83](#)
- "Използване на QR код за връзка с мобилно устройство" [p.88](#)

Гъвкави възможности за свързване

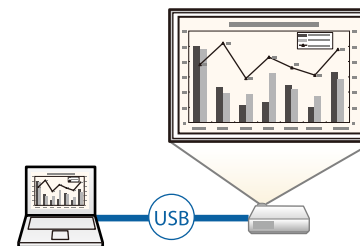
Проекторът поддържа голямо разнообразие от лесни за използване опции за свързване, както е показано по-долу.

» Свързани теми

- "Свързване с компютри" [p.9](#)
- "Свързване с мобилни устройства" [p.10](#)

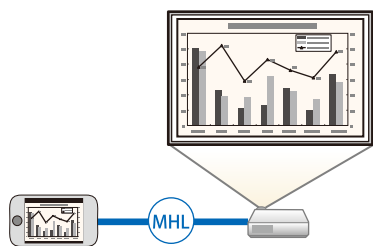
Свързване с компютри

Свързване с един USB кабел за проектиране на изображения и извеждане на звук (USB Display).



Свързване с мобилни устройства

- HDMI/MHL порт за свързване на MHL кабел към мобилното устройство и проектора.



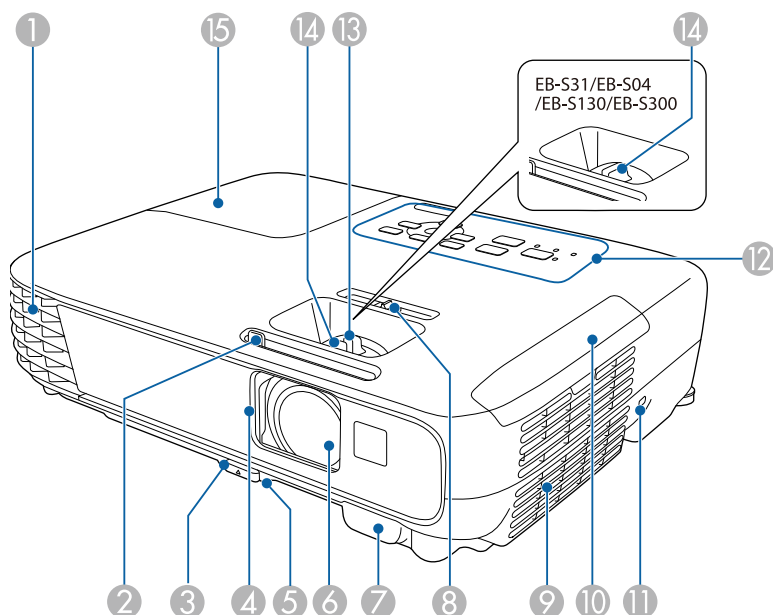
В следните раздели са обяснени частите на проектора и техните функции.

» Свързани теми

- "Части на проектора - отпред" [p.11](#)
- "Части на проектора - отзад" [p.12](#)
- "Части на проектора - основа" [p.14](#)
- "Части на проектора - команден панел" [p.14](#)
- "Части на проектора - дистанционно управление" [p.16](#)

Части на проектора - отпред

В този наръчник за всички функции са използвани илюстрации от EB-W04, освен ако не е посочено друго.



Име	Функция
① Отвор за въздух	Отворът за въздух служи за охлаждане на вътрешността на проектора. ⚠ Предупреждение Не гледайте в отворите за вентилация. Ако лампата експлодира, се отделят газове и се пръскат малки парченца стъкло, които могат да причинят наранявания. Потърсете лекарска помощ, ако парченца счупено стъкло са вдишани или попаднали в очите или устата. ⚠ Внимание Докато прожектирате, не приближавайте лицето или ръцете си близо до отвора за въздух, както и не поставяйте предмети близо до него, които могат да се деформират или повредят от топлината. Горещ въздух от изходящия вентилационен отвор за въздух може да причини изгаряния, деформиране или възникване на инциденти.
② Лостче на плъзгача A/V Mute	Плъзнете копчето за отваряне или затваряне на капачето на лещата.
③ Лост за освобождаване на крачето	Натиснете лоста за освобождаване на крачето, за да изтеглите или приберете предното регулируемо краче.
④ Капаче на лещата	Преместете плъзгача в затворена позиция, докато не използвате проектора, за да се предпази лещата. Чрез затваряне по време на прожекция можете да прекъснете картината и звука.
⑤ Предно регулируемо краче	Ако проекторът е поставен на равна повърхността като бюро, изтеглете крачето за нагласяне позицията на картината.
⑥ Леща	През нея се прожектират изображенията.
⑦ Дист. приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.

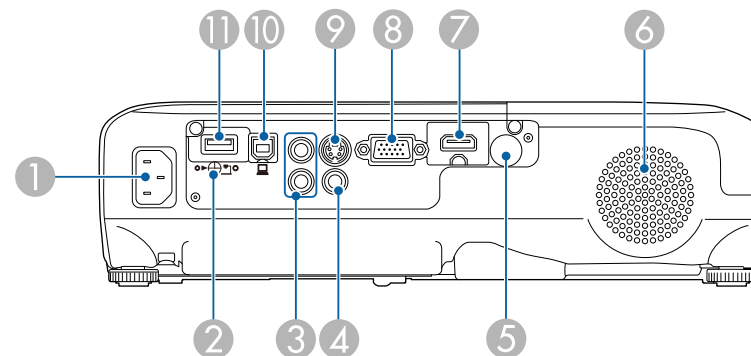
Име	Функция
8	Хоризонтална корекция
9	Вход за въздух (въздушен филтър)
10	Капак на въздушния филтър
11	Слот за безопасност
12	Контролен Панел
13	Пръстен за приближение (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300)
14	Фокусиращ пръстен
15	Капаче на лампата

» Свързани теми

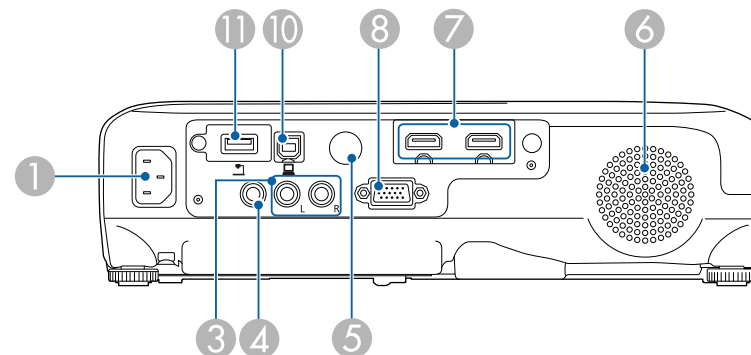
- "Статус на индикаторите на проектора" [p.138](#)
- "Преоразмеряване на изображението с пръстен за увеличаване" [p.46](#)
- "Фокусиране на изображението с помощта на фокусиращия пръстен" [p.48](#)

Части на проектора - отзад

EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300



EB-U32/EB-U04/EB-U130



Име	Функция
1	Вход захранване

Свързва захранващият кабел към проектора.

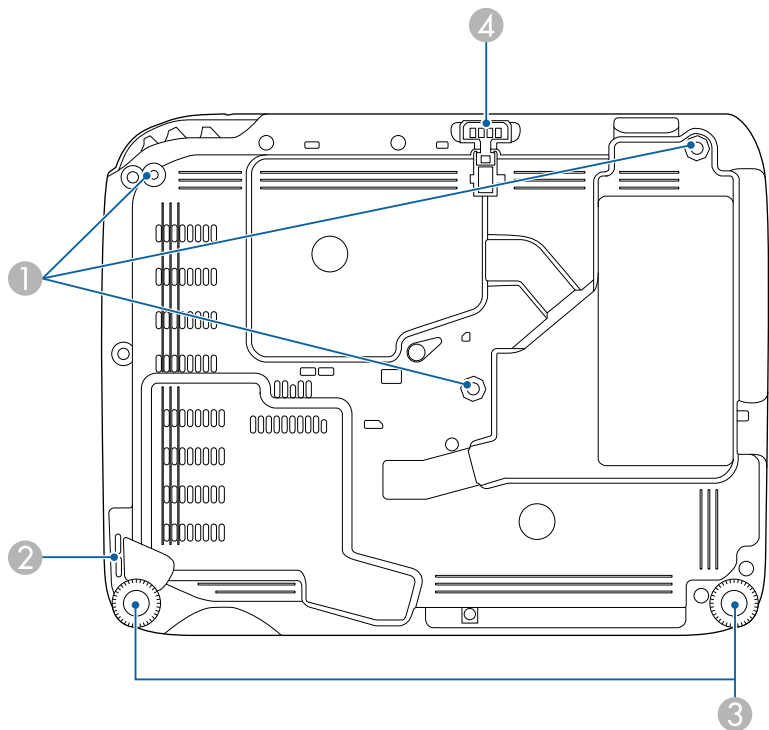
Име	Функция
② Винт за фиксиране на модула за безжична LAN мрежа (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)	Фиксира капака на модула за безжична LAN.
③ Audio портове	Вход за аудио от уреди, свързани с портове Computer, S-Video или Video.
④ Video порт	Получава сигнали тип съставно видео от видео източници.
⑤ Дист. приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
⑥ Високоговорител	Извежда звук.
⑦ HDMI порт (EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300) HDMI/MHL порт (EB-W32/EB-W31) HDMI1, HDMI2/MHL порт (EB-U32/EB-U04/EB-U130)	Вход за видео сигнал от HDMI-съвместимо видео оборудване и компютри. През HDMI/MHL порт се приемат също видео сигнали от мобилни устройства, съвместими с MHL (Mobile High-Definition). Пректорът е съвместим с HDCP.
⑧ Computer порт	Вкарва сигнали на изображение от компютър и компонентен видео сигнал от други видео източници.

Име	Функция
⑨ S-Video порт (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)	За S-video сигнали от видео източници.
⑩ USB-B порт	Свързване с USB кабел към компютър за прожектиране на компютърни изображения или използване на Безжична мишка.
⑪ USB-A порт	Осъществява връзка с USB памет или цифров фотоапарат и проектира филми или изображения, като използва PC Free. Свързва допълнителната Камера за документи. Свързване на модула за безжична LAN мрежа (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). Свързва допълнителния Quick Wireless Connection USB Key.

» Свързани теми

- "Използване на дистанционното управление като безжична мишка" [p.68](#)
- "Инсталиране на заключващ кабел" [p.81](#)
- "Прожектиране на PC Free презентация" [p.60](#)

Части на проектора - основа

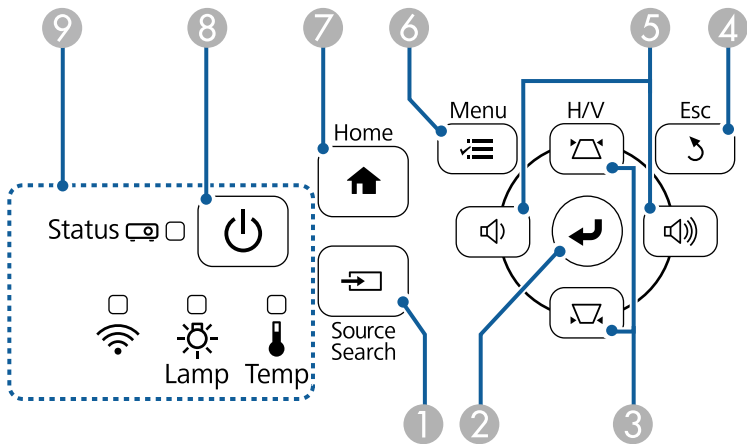


Име	Функция
1 Точки за прикрепване на стойка за окачване на таван (три точки)	Монтирайте допълнителното устройство за окачване на таван тук, когато закачите проектора на тавана.
2 Точка за монтиране на защитен кабел	Вкарайте заключващ кабел (който можете да откриете в търговската мрежа) в тази позиция и го заключете на мястото.
3 Задни крачета	Ако проекторът е поставен на равна повърхност като бюро, завъртете за нагласяне на наклона чрез изтегляне или прибиране на крачетата.






Име	Функция
4 Предно регулируемо краче	Ако проекторът е поставен на равна повърхността като бюро, изтеглете крачето за нагласяне позицията на картината.

- » **Свързани теми**
- "Инсталиране на заключващ кабел" [p.81](#)

Части на проектора - команден панел



Име	Функция
1 Бутон [Source Search]	Превключва на следващия източник на входен сигнал.
2 Бутон [Enter] [↵]	Отваряне на избраната опция и преход към следващо ниво с показване менюта на проектора или помощ. Оптимизира Проследяване , Синхр. и Позиция в меню Сигнал на проектора при прожектиране на аналогов RGB сигнал от порт Computer. От тук нататък се означава като [Enter] бутон.

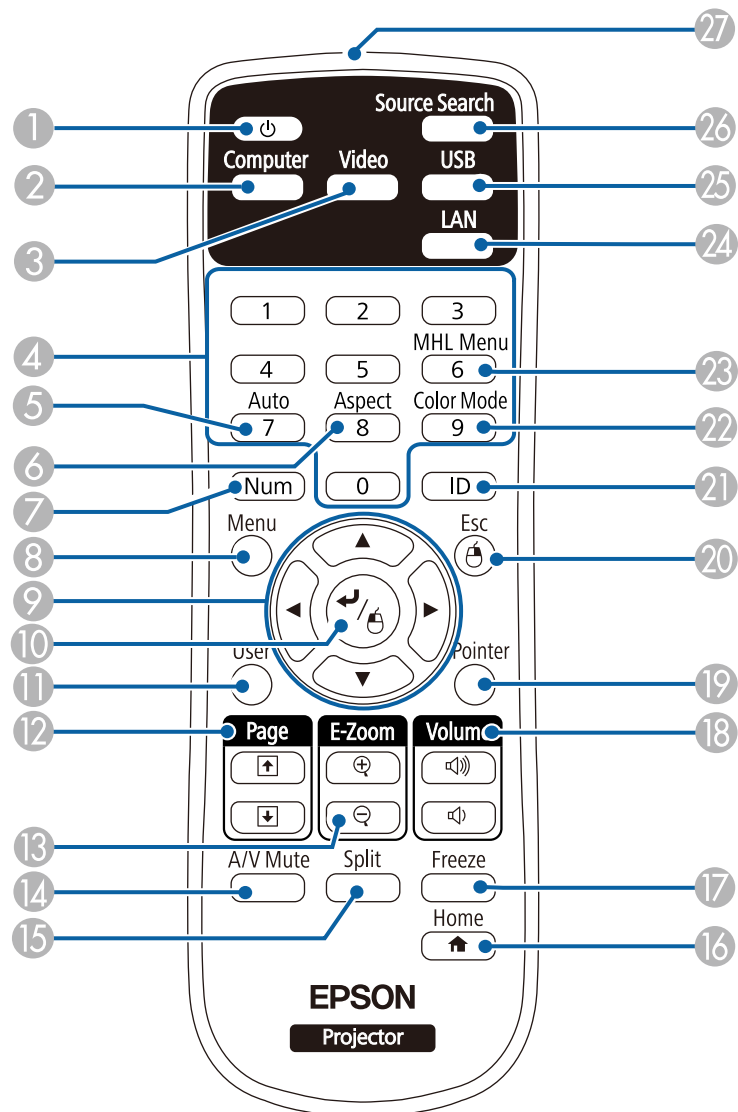
Име	Функция
3 Бутони за коригиране на трапецовидното изкривяване и бутони със стрелки	Показва екран Ключ с възможност за коригиране на трапецовидно изкривяване. Избира елементи от менюто с показване менюто на проектора или помощ.
4 Бутон [Esc]	Прекратява текущата функция. Връщане към предишното ниво в менюто с показване менюто на проектора.
5 Бутони за сила на звука и бутони със стрелки Бутони Wide/Tele	<ul style="list-style-type: none"> EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300:  : намалява силата на звука.  : увеличава силата на звука. EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300:  : увеличава размера на прожектираната картина.  : намалява размера на прожектираната картина. <p>Коригира изкривяването по хоризонтала, когато е показан екранът Ключ. Избира елементи от менюто с показване менюто на проектора или помощ.</p>
6 Бутон [Menu]	Показва и затваря менюто на проектора.
7 Бутон [Home]	Показване и затваряне на Екран Начало.
8 Бутон вкл/изкл []	Включва и изключва проектора. От тук нататък се означава като бутон вкл/изкл.
9 Индикатори	Посочва състоянието на проектора.

- "Статус на индикаторите на проектора" [p.138](#)
- "Коригиране на изображението с бутоните за корекция на трапецовидно изкривяване" [p.42](#)

» Свързани теми

- "Начален екран" [p.34](#)
- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [p.105](#)

Части на проектора - дистанционно управление



Име	Функция
1 Бутон вкл/изкл []	Включва и изключва проектора. От тук нататък се означава като бутон вкл/изкл.
2 Бутон [Computer]	Избор на Компютър порт като източник на картината.
3 Бутон [Video]	Превключване на източника на изображения между S-Video, Video и HDMI порт.
4 Бутони цифрови	Въвеждане цифри в менюто на проектора, ако е натиснат бутон [Num].
5 Бутон [Auto]	Оптимизира Проследяване , Синхр. и Позиция в меню Сигнал на проектора при прожектиране на аналогов RGB сигнал от порт Computer.
6 Бутон [Aspect]	Променя режима на съотношение.
7 Бутон [Num]	Задръжте натиснат този бутон, за да въвеждате цифри от бутоните с цифри.
8 Бутон [Menu]	Показва и затваря менюто на проектора.
9 Бутони със стрелки	Избира елементи от менюто с показване менюто на проектора или помощ.
10 Бутон [Enter] []	Отваряне на избраната опция и преход към следващо ниво с показване менюто на проектора или помощ. Действа като ляв бутон на мишката при използвана на функция Безжична мишка. От тук нататък се означава като [Enter] бутон.
11 Бутон [User]	Изпълнение на настройките, зададени на Потреб. бутон в меню Настройки на проектора.
12 Бутони [Page] up/down	Превъртане страница нагоре и надолу на компютъра при свързване на проектора и компютъра с USB кабел или през мрежа. Показва предишния или следващия екран при използване на функция PC Free.
13 Бутони [E-Zoom +/-]	Увеличава или намалява зоната на образа.
14 Бутон [A/V Mute]	Временно включва или изключва видеото и звука.

Име	Функция
15 Бутон [Split]	Прожектира едновременно два образа от различни източници на картина, като разделя екрана.
16 Бутон [Home]	Показване и затваряне на Екран Начало.
17 Бутон [Freeze]	Пауза или възобновяване на изображения.
18 Бутони [Volume] up/down	Регулира силата на звука на високоговорителя.
19 Бутон [Pointer]	Показва показалеца на екрана.
20 Бутон [Esc]	Прекратява текущата функция. Връщане към предишното ниво в менюто с показване менюто на проектора. Действа като десен бутон на мишката при използване на функция Безжична мишка.
21 Бутон [ID]	Задръжте натиснат този бутон и с цифровите бутони изберете ИД на проектора, който ще управлявате от дистанционното управление.
22 Бутон [Color Mode]	Променя цветови режим.
23 Бутон [MHL Menu]	Извеждане на меню настройки за устройството, свързано с порта HDMI/MHL на проектора.
24 Бутон [LAN]	Превключване източниците на изображения между свързаните в мрежа устройства.
25 Бутон [USB]	Превключване източника на картина между USB Display и USB-A порт.
26 Бутон [Source Search]	Превключва на следващия източник на входен сигнал.
27 Зона на излъчване от дистанционното управление	Излъчва сигналите на дистанционното управление.

» Свързани теми

- "Съотношение на картината" [p.51](#)
- "Цветови Режим" [p.53](#)
- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [p.105](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [p.109](#)

- "Прожектиране на два образа едновременно" [p.57](#)
- "Използване на дистанционното управление като безжична мишка" [p.68](#)
- "Използването на дистанционното управление като показалка" [p.70](#)
- "Свързване на компютър" [p.21](#)
- "Прожектиране на PC Free презентация" [p.60](#)
- "Използване на проектора в мрежа" [p.82](#)

Настройка на проектора

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да настроите проектора.

» **Свързани теми**

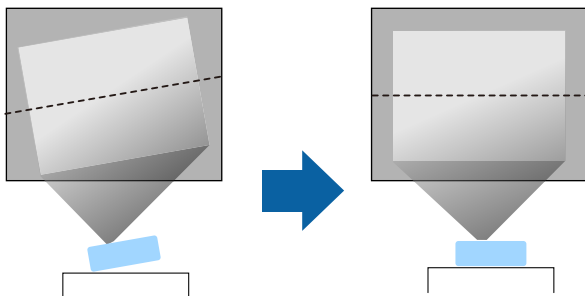
- "Местоположение на проектора" [p.19](#)
- "Свързване на проектора" [p.21](#)
- "Поставяне на батерии в дистанционното управление" [p.29](#)
- "Работа с дистанционното управление" [p.30](#)
- "Отваряне на капачето на лещата" [p.31](#)

Можете да поставите проектора на почти всяка равна повърхност и да прожектирате изображение.

Можете също така да монтирате проектора на стойка за окачване на таван, ако искате да го използвате само от едно местоположение. При окачване на проектора на тавана е необходимо да използвате стойка за окачване на таван.

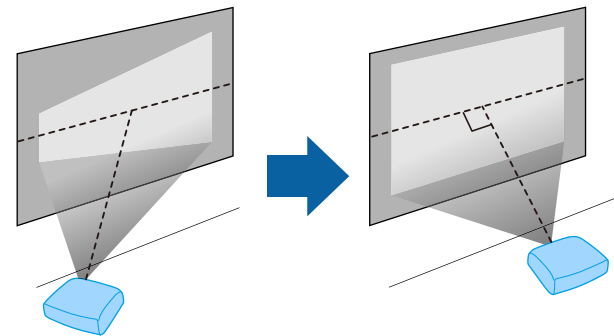
Обърнете внимание на следните моменти при избор на местоположение за проектора:

- Поставете проектора на стабилна, равна повърхност или го монтирайте върху подходяща стойка.



- Оставете достатъчно място около и под проектора за вентилация. Не поставяйте върху проектора предмети, които биха могли да блокират вентилационните отвори.
- Поставете проектора близо до заземен електрически контакт или удължител.

- Поставете проектора успоредно на екрана.



Ако не можете да монтирате проектора успоредно на екрана, коригирайте трапецовидното изкривяване с командите на проектора.

Внимание

- Не поставяйте проектора на страни. Това може да повреди проектора.
- Ако използвате проектора на място с надморска височина над 1500 м, задайте за **Режим голяма вис.** Вкл. в меню **Допълнит.** за осигуряване правилно регулиране на вътрешната температура на проектора.
☛ **Допълнит. > Операция > Режим голяма вис.**

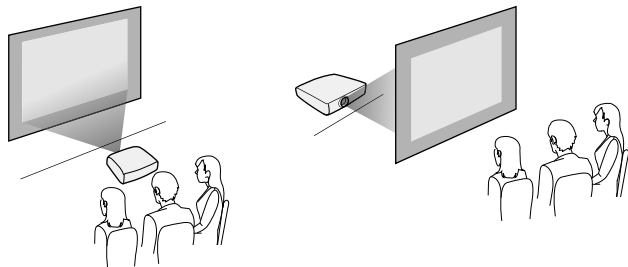
» Свързани теми

- "Настройка на проектора и опции при инсталиране" [p.19](#)
- "Разстояние за прожектиране" [p.20](#)
- "Форма на изображението" [p.41](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [p.109](#)
- "Допълнителни принадлежности" [p.151](#)

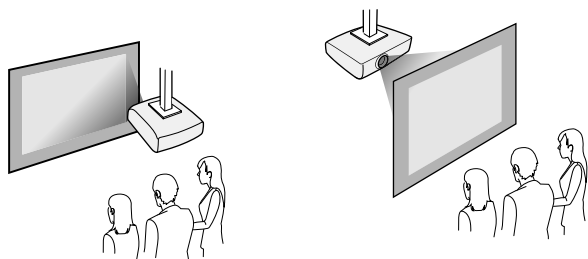
Настройка на проектора и опции при инсталиране

Можете да настроите или инсталирате проектора по следните начини:

Предна/Задна



Предно, таван/задно, таван



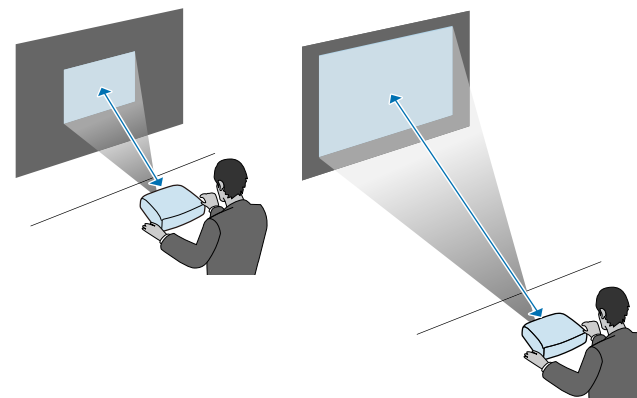
При прожектиране от тавана или при задно прожектиране се уверете, че сте избрали правилната опция за **Проектиране** в менюто **Допълнит.** на проектора.

» Свързани теми

- "Режими на прожектиране" [p.38](#)



При коригиране на трапецовидно изкривяване изображението ще бъде малко по-малко.



» Свързани теми

- "Размер на екрана и разстояние на прожектиране" [p.152](#)

Разстояние за прожектиране

Разстоянието от проектора до екрана определя приблизителната големина на образа. Колкото по-далеч е проекторът от екрана, толкова по-голям е образът, но може да варира в зависимост от коефициента на увеличение, съотношението на картината и други настройки.

Вижте в приложението на какво разстояние от екрана да поставите проектора в зависимост от размера на прожектираната картина.

Можете да свържете проектора към компютри и разнообразни източници на видео и звук, за да покажете презентации, филми или други изображения със или без звук.

Илюстрациите в този раздел са от EB-W04.

- Свързва компютър с USB порт, стандартен видео изход (порт за монитор) или HDMI порт.
- За прожектиране на видео свържете устройства, като например DVD плейъри, игрови конзоли, цифрови камери и смартфони със съвместими видео изходи.
- Ако презентацията или видеото има звук, можете да свържете входни аудио кабели.
- За слайдшоута или презентации без компютър можете да свържете USB устройства (например флаш памет или камера) или допълнителната камера за документи на Epson.

» Свързани теми

- "Свързване на компютър" [p.21](#)
- "Свързване към смартфони или таблети" [p.23](#)
- "Свързване към видео източници" [p.24](#)
- "Свързване към външни USB устройства" [p.27](#)
- "Свързване на камера за документи" [p.28](#)

Свързване на компютър

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да свържете компютър към проектора.

» Свързани теми

- "Свързване на компютър за VGA видео и аудио" [p.21](#)
- "Свързване на компютър за USB видео и аудио" [p.22](#)
- "Свързване на компютър за HDMI видео и аудио" [p.23](#)

Свързване на компютър за VGA видео и аудио

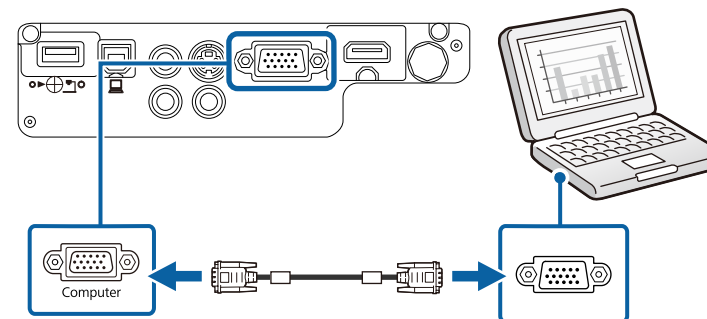
Можете да свържете проектора към своя компютър с VGA компютърен кабел. VGA кабелът може да не е включен в комплекта на проектора.

Можете да слушате звук от високоговорителите на проектора, като го свържете с RCA аудио кабел.



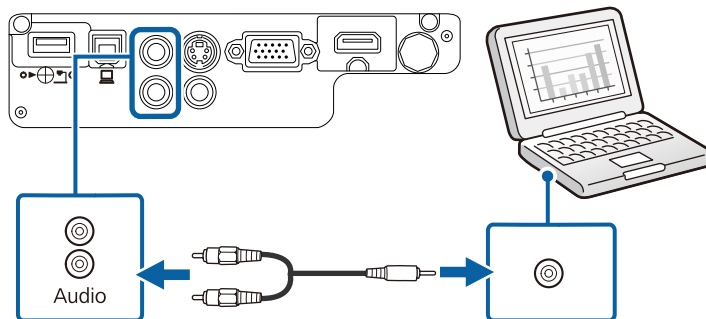
За свързване на Mac, който има само Mini DisplayPort, Thunderbolt порт или Mini-DVI порт за извеждане на видео, трябва да купите адаптер за свързване към VGA видео порта на проектора. Свържете се с Apple за опции на съвместимост на адаптера.

- 1** Свържете VGA компютърен кабел към порта за монитор на компютъра.
- 2** Свържете другия край към порта Computer на проектора.



- 3** Затегнете болтовете на VGA конектора.
- 4** Свържете аудио кабела към порта за слушалки или аудио изхода на лаптоп, порта за високоговорители или аудио изхода на настолен компютър.

- 5 Свържете другия край към портовете Audio на проектора.



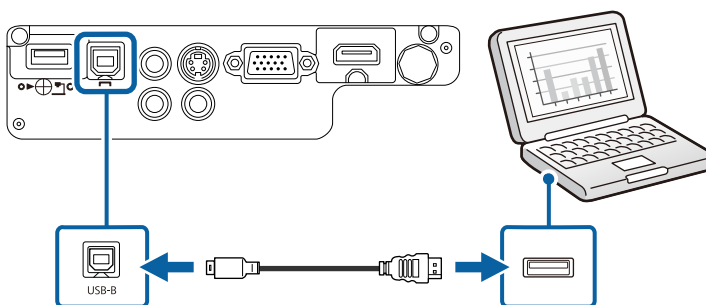
Свързване на компютър за USB видео и аудио

Ако компютърът удовлетворява системните изисквания, можете да изпращате видео и аудио сигнал към проектора през USB порта на компютъра. Тази функция се нарича USB Display. Възможно е USB кабелът да не е включен в комплекта на проектора.



Ако използвате USB хъб, връзката може да не функционира правилно. Свържете USB кабела директно към проектора.

- 1 Свържете кабела към порта USB-B на проектора.



- 2 Свържете другия край към свободен USB порт на компютъра.

- 3 Включете проектора.

- 4 С някои от следните стъпки можете да инсталирате софтуера Epson USB Display:



Инсталирането на софтуера се извършва веднъж при първото включване на проектора към компютъра.

- Windows 2000: Щракнете два пъти **Компютър** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.
- Windows XP: Изчакайте извеждането на съобщения на екрана на компютъра и проекторът инсталира софтуера Epson USB Display на Вашия компютър. Ако те не се инсталират автоматично, щракнете два пъти **My Computer** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.
- Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1: Изберете **Изпълни EMP_UDSE.EXE** в показания диалогов прозорец за инсталиране на софтуера Epson USB Display.
- OS X: Папката за настройки на Epson USB Display се извежда на екрана. Изберете **USB Display Installer** и следвайте указанията на екрана за инсталиране на софтуера Epson USB Display. Ако папката на USB Display **Setup** не се появи автоматично на екрана, щракнете два пъти на **EPSON_PJ_UD** > **USB Display Installer**.

- 5 Следвайте инструкциите на екрана.

Не откачайте USB кабела и не изключвайте проектора, докато проекторът не изведе картина.



Ако използвате Windows 2000 или Windows XP и видите съобщение дали искате да рестартирате компютъра, изберете **Не**.

Проекторът показва картина от работния плот на компютъра и се чува звук, ако презентацията съдържа звук.



- Ако проекторът не показва никаква картина, направете една от следните операции:
- Windows: Щракнете върху **All Programs > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx.**
- OS X: Щракнете два пъти върху иконата **USB Display** в папката **Application.**
- Когато приключите с прожектирането, изберете една от следните възможности:
- **Windows:** Изключете USB кабела. Няма нужда да използвате **Безопасно премахване на хардуер.**
- **OS X:** Изберете **Disconnect** от менюто на иконата **USB Display** в лентата с менюта или **Dock**, а след това откачете USB кабела.

» Свързани теми

- "Системни изисквания на USB Display" [p.162](#)

Свързване на компютър за HDMI видео и аудио

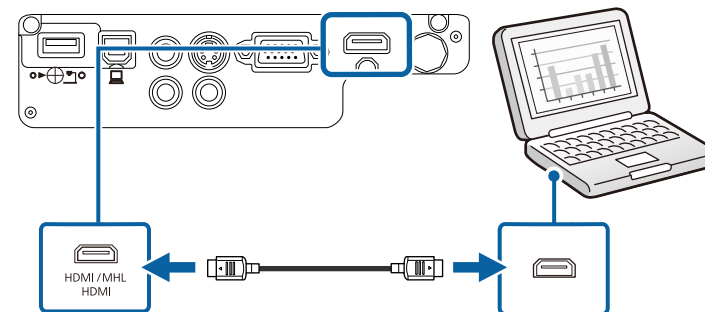
Ако компютърът има HDMI порт, можете да го свържете към проектора с помощта на закупен HDMI кабел и да извеждате звука от компютъра заедно с прожектираното изображение.



За свързване с Mac компютър, който има само Mini DisplayPort, Thunderbolt порт или Mini-DVI порт за видео изход, трябва да осигурите адаптер за свързване към порта HDMI на проектора. Свържете се с Apple за опции на съвместимост на адаптера. По-старите Mac компютри (от 2009 г. и по-рано) не поддържат звук през HDMI порта.

- 1** Свържете HDMI компютърен кабел към HDMI изхода на компютъра.

- 2** Другия край свържете с порта HDMI на проектора.



» Свързани теми

- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [p.109](#)

Свързване към смартфони или таблети

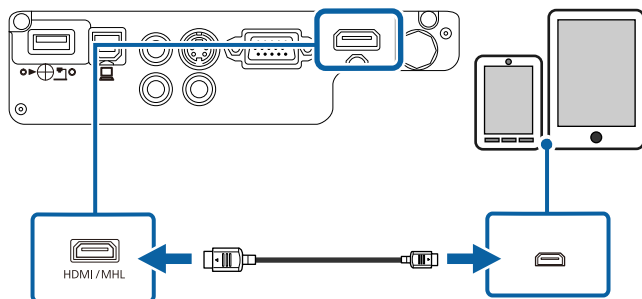
Можете да свържете проектора към смартфони и таблети с MHL кабел от магазина и да изпращате аудио заедно с прожектираната картина (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-U130).



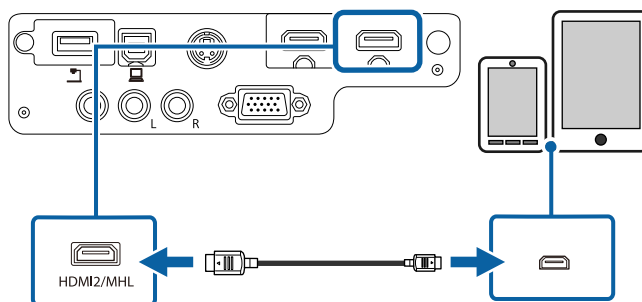
- Възможно е да не можете да свържете MHL кабела с всички устройства.
- Възможно е образите да не се прожектират нормално в зависимост от модела и настройките на смартфона или таблета.
- За да проверите дали Вашият смартфон или таблет поддържа MHL се свържете с производителя на устройството.

- 1** Свържете MHL кабела към MHL порта на Вашето устройство.
- 2** Свържете другия край към порта HDMI/MHL на проектора.

EB-W32/EB-W31



EB-U32/EB-U04/EB-U130



Внимание

Свързването на MHL кабел, който не отговаря на MHL стандартите, може да доведе до прегряване, протичане или експлозия на смартфона или таблета.

Свързаният смартфон или таблет започва да се зарежда при прожектиране на изображения. Ако връзката е през закупен MHL-HDMI преобразовател, възможно е смартфонът или таблетът да не се зарежда или дистанционното управление на проектора да не действа.



Ако изображенията не се прожектират нормално, откачете и закачете пак MHL кабела.

Свързване към видео източници

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да свържете видео устройства към проектора.

Внимание

Проверете формата и ориентацията на конекторите на всеки кабел, който възнамерявате да свържете. Ако даден конектор не пасва в определен порт, не използвайте сила. Възможна е повреда или неправилно функциониране на устройството или проектора.



Ако портът на устройството, което свързвате, е нестандартен, използвайте кабела, доставен с устройството или друг подходящ кабел за свързване към проектора.

» Свързани теми

- "Свързване на HDMI видео източник" [p.24](#)
- "Свързване на "Компонентен-към-VGA" видео източник" [p.25](#)
- "Свързване към източник на S-Video" [p.26](#)
- "Свързване към композитен (пълен) видео източник" [p.26](#)

Свързване на HDMI видео източник

Ако видео източникът има HDMI порт, можете да го свържете към проектора с HDMI кабел и да изведете звука от източника заедно с прожектираното изображение.

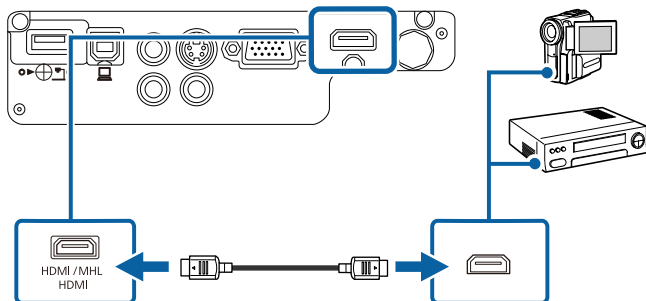
Внимание

Не включвайте източника на видео сигнал преди да го свържете с проектора. Това може да повреди проектора.

1

Свържете HDMI кабел към HDMI изхода на източника на видео.

2 Свържете другия край към порта HDMI на проектора.



» Свързани теми

- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" p.109

Свързване на "Компонентен-към-VGA" видео източник

Ако видео източникът има компонентни видео портове, може да се свърже към проектора с "компонентен-към-VGA" видео кабел. В зависимост от вида на компонентните портове може да се наложи използването на адаптер към компонентния видео кабел.

Можете да слушате звук от високоговорителите на проектора, като го свържете с RCA аудио кабел.



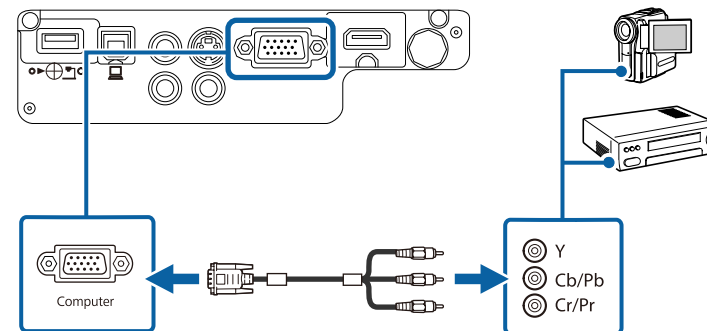
Аудио кабелът трябва да е маркиран с "No resistance" (Без съпротивление).

1 Свържете компонентните конектори към цветните компонентни видео портове на Вашето видео устройство.



Портовете обикновено са означени Y, Pb, Pr или Y, Cb, Cr. Ако използвате адаптер, свържете конекторите към компонентния видео кабел.

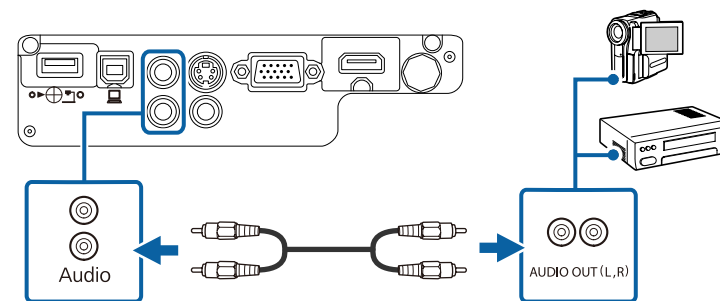
2 Свържете VGA конектора към порта Computer на проектора.



3 Затегнете болтовете на VGA конектора.

4 Свържете аудио кабела към аудио изхода на източника на видео.

5 Свържете другия край към портовете Audio на проектора.



Ако цветовете на картината не се предават нормално, трябва да промените настройките на сигнала **Входен сигнал** в менюто **Сигнал** на проектора.

☛ **Сигнал > Разширени > Входен сигнал**

» Свързани теми

- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" p.105

Свързване към източник на S-Video

Ако източникът на видео сигнал има S-Video порт, можете да го свържете с проектора с кабел S-Video от магазина (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).

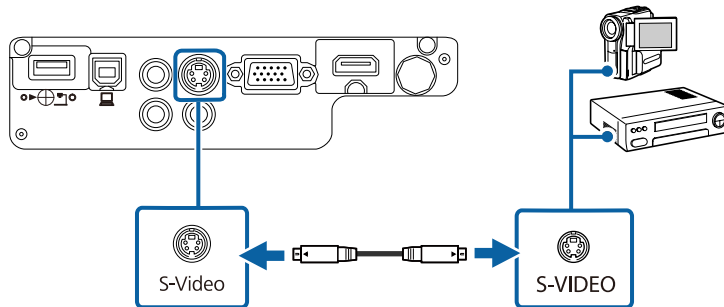
Можете да слушате звук от високоговорителите на проектора, като го свържете с RCA аудио кабел.



Аудио кабелът трябва да е маркиран с "No resistance" (Без съпротивление).

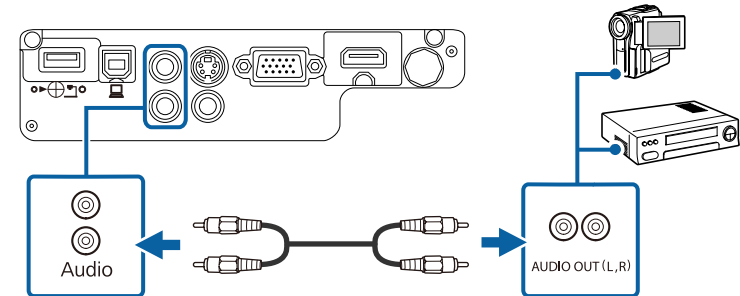
1 Свържете S-Video кабела към изходния S-Video порт на източника на видео сигнал.

2 Свържете другия край към порта S-Video на проектора.



3 Свържете аудио кабела към аудио изхода на източника на видео.

4 Свържете другия край към портовете Audio на проектора.



Свързване към композитен (пълен) видео източник

Ако видео източникът има композитен видео порт, можете да го свържете към проектора с RCA видео или A/V кабел.

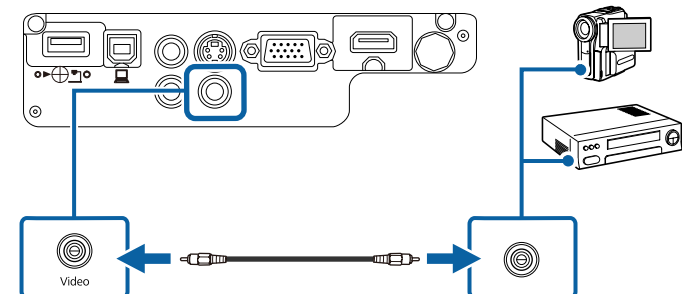
Можете да слушате звук от високоговорителите на проектора, като го свържете с RCA аудио кабел.



Аудио кабелът трябва да е маркиран с "No resistance" (Без съпротивление).

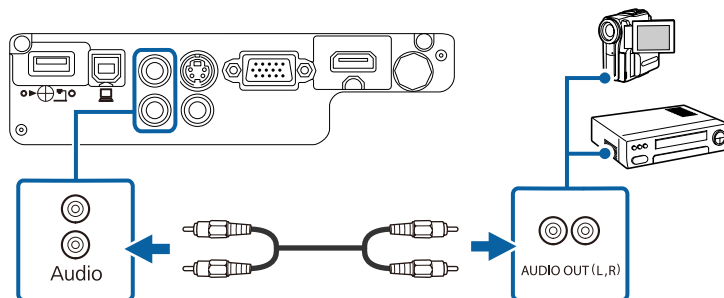
1 Свържете кабела с жълт конектор към жълтия изход на видео източника.

2 Свържете другия край към Video порта на проектора.



3 Свържете аудио кабела към аудио изхода на източника на видео.

4 Свържете другия край към портовете Audio на проектора.



Свързване към външни USB устройства

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да свържете външни USB устройства към проектора.

» Свързани теми

- "Защита на USB устройства" [p.27](#)
- "Свързване към USB устройство" [p.27](#)
- "Откачане на USB устройството" [p.28](#)

Защита на USB устройства

Можете да прожектирате образи и друго съдържание без да използвате компютър или видео устройство, като свържете някое от тези устройства към проектора:

- USB флаш памет
- Цифрова камера или смартфон
- USB твърд диск
- Multimedia storage viewer (четец на мултимедия)



- Цифровите камери или смартфоните трябва да са устройства, монтирани чрез USB, а не устройства, съвместими с TWAIN. Те също така трябва да поддържат USB устройства за съхранение на данни с голям обем.
- USB твърдите дискове трябва да отговарят на следните изисквания:
 - Съвместимо с USB Mass Storage Class (не всички USB Mass Storage Class устройства са поддържани)
 - Форматирани във FAT или FAT32
 - Захранвани от собствен източник на променлив ток (не се препоръчват твърди дискове със захранване от шина)
 - Избягвайте използването на твърди дискове с множество раздели

Можете да прожектирате файлове с изображения на свързаното USB устройство чрез PC Free.

» Свързани теми

- "Прожектиране на PC Free презентация" [p.60](#)

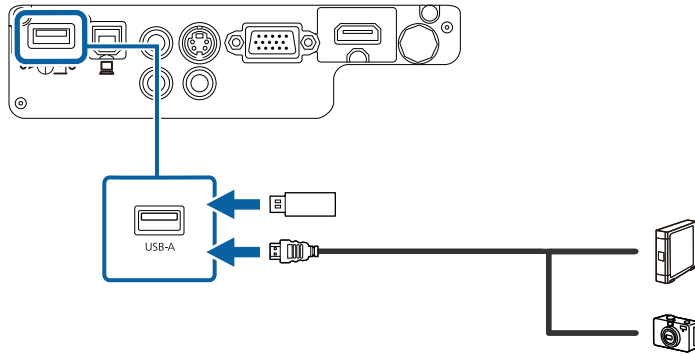
Свързване към USB устройство

Можете да свържете USB устройство към порт USB-A на проектора и да го използвате за прожектиране на изображения и друго съдържание.

1

Ако USB устройството има захранващ кабел, включете устройството към електрически контакт.

- 2** Свържете USB кабела (или USB флаш памет или USB четец на карти) към порта USB-A на проектора, показан тук.



Внимание

- Използвайте USB кабела, доставен с устройството или одобрен модел.
- Не свързвайте USB концентратор или USB кабел с дължина повече от 3 метра. Ако го направите, устройството може да не функционира правилно.

- 3** Свържете другия край към устройството.

Откачане на USB устройството

Когато завършите презентацията от USB устройството, откачете го от проектора.

- 1** Ако е необходимо, изключете устройството преди да го извадите.
- 2** Откачете USB устройството от проектора.

Свързване на камера за документи

Можете да свържете камера за документи към проектора и да прожектирате изображенията, които виждате на камерата.

Методът на свързване е различен в зависимост от модела на камерата за документи на Epson. Вижте ръководството на камерата за документи за повече информация.

Дистанционното управление работи с две батерии тип AA, които се доставят заедно с проектора.

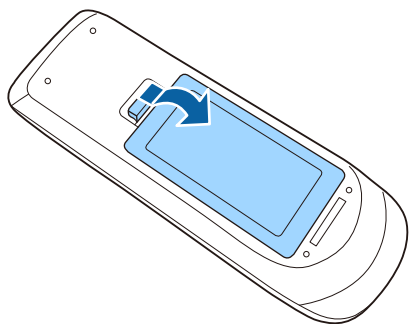
Внимание

Уверете се, че сте прочели *Инструкции за безопасност*, преди да смените батериите.

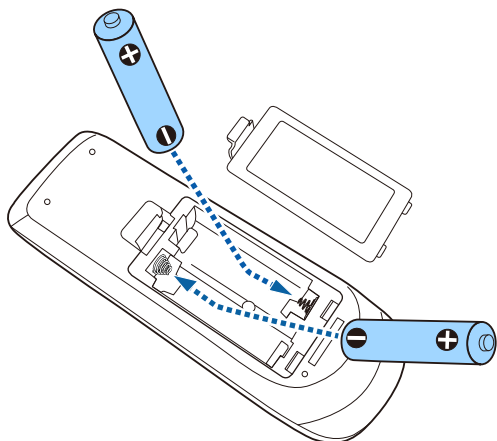
⚠ Предупреждение

Проверете маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батериите са поставени правилно. Ако батериите не се използват правилно, те могат да експлодират или протекат, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

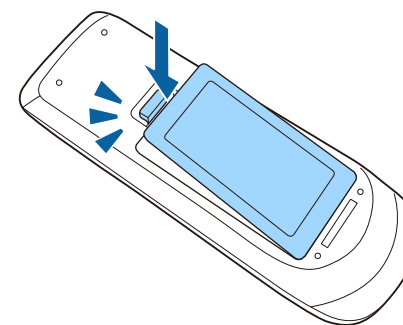
- 1** Отворете капачето на отделението за батерии, както е показано.



- 2** Поставете батериите с полюси + и - в показаната посока.

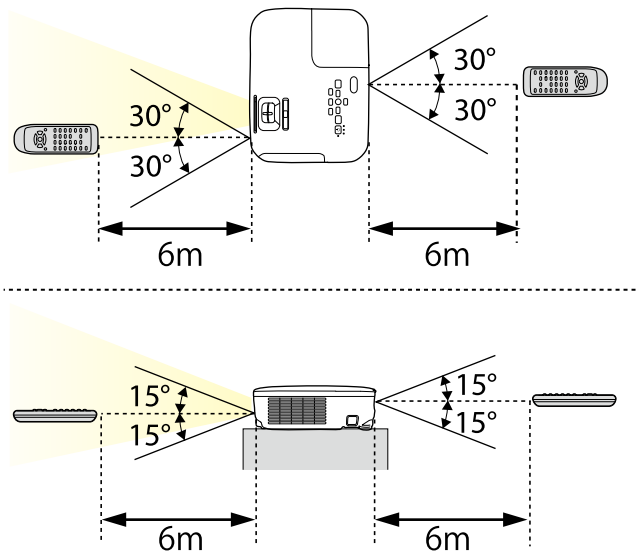


- 3** Затворете капачето на отделението за батерии и натиснете, докато не щракне.



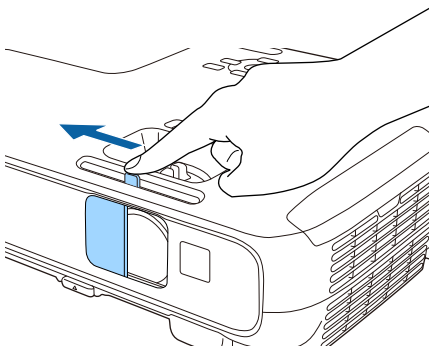
Дистанционното управление позволява управление на проектора от всяка точка в помещението.

Насочването на дистанционното управление към приемниците на проектора трябва да е на разстояние и под ъгъл, насочено по-долу.



Избягвайте използването на дистанционното управление при ярка флуоресцентна светлина и силна слънчева светлина, защото е възможно проекторът да не реагира на командите. Ако няма да използвате дистанционното управление дълго време, извадете батериите.

- 1** За отваряне на капака на лещата на проектора плъзнете лостчето на A/V Mute до щракване.



- 2** За покриване на лещата или временно изключване на прожектираната картина и звука затворете капачето на лещата.

Използване на основните функции на проектора

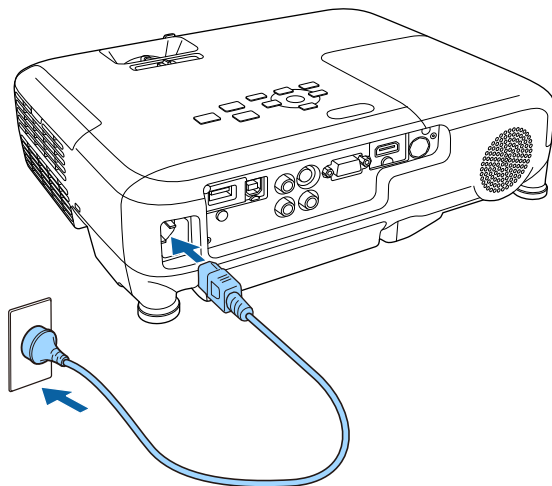
Следвайте инструкциите в тези раздели, за да използвате основните функции на проектора.

» **Свързани теми**

- "Включване на проектора" [p.33](#)
- "Изключване на проектора" [p.36](#)
- "Избор на езика за менютата на проектора" [p.37](#)
- "Режими на прожектиране" [p.38](#)
- "Настройка на височината на изображението" [p.40](#)
- "Форма на изображението" [p.41](#)
- "Преоразмеряване на изображението с пръстен за увеличаване" [p.46](#)
- "Преоразмеряване на картината с бутоните" [p.47](#)
- "Фокусиране на изображението с помощта на фокусиращия пръстен" [p.48](#)
- "Избор на източник на картина" [p.49](#)
- "Съотношение на картината" [p.51](#)
- "Цветови Режим" [p.53](#)
- "Управление на звука с бутоните за сила на звука" [p.55](#)

Включете компютъра или видео оборудването, което искате да използвате, след като включите проектора.

- 1** Поставете захранващия кабел в куплунга на проектора и го включете в контакта.

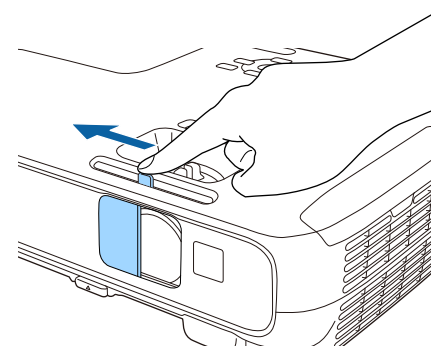


Индикаторът за захранване свети в синьо. Това показва, че има захранване до проектора, но той все още не е включен (режим на готовност).

- 2** Натиснете бутона за включване и изключване на контролния панел или на дистанционното управление, за да включите проектора.

Чува се звук и индикаторът за статуса мига в синьо, докато проекторът загрява. След края на загряването индикаторът за статус престава да мига и светва в синьо.

- 3** Отворете капачето на лещата на проектора.



Ако не виждате прожектираното изображение, опитайте следните действия:

- Проверете дали капачето на лещата е напълно отворено.
- Включете свързания компютър или свързаното видео устройство.
- Променете изходния сигнал на екрана от компютъра, когато използвате лаптоп.
- Поставете DVD или друго мултимедийно устройство и натиснете възпроизвеждане (ако е необходимо).
- Натиснете бутон [Source Search] на контролния панел или дистанционното управление за откриване на източник.
- Натиснете бутона за желан източник на видео сигнал на дистанционното управление.
- Ако е показан Екран Начало, изберете източника, от който ще прожектирате.

⚠ Предупреждение

- Не гледайте в лещата на проектора, докато лампата свети. Това може да повреди очите Ви и е особено опасно за деца.
- По време на прожекция не блокирайте светлината от проектора с книга или други предмети. Ако светлината от проектора е блокирана, осветената повърхност се нагрива и може да се стопи, обгори или да предизвика пожар. Също и лещата може да се прегрее от отразената светлина и да причини неизправна работа на проектора. За спиране на прожекцията използвайте функция Без A/V или изключете проектора.
- Източник на светлина в проектора е живачна лампа с високо вътрешно налягане. Ако лампата е подложена на вибрации или удари или работи прекалено дълго време, тя може да се счупи или да не се включва. Ако лампата експлодира, се отделят газове и се пръскат малки парченца стъкло, които могат да причинят наранявания. Следвайте стриктно инструкциите по-долу.
 - Не се опитвайте да разглобите или повредите лампата, пазете я от удари.
 - Не приближавайте лице към проектора по време на работа.
 - Трябва да се работи особено внимателно при окачване на проектора на тавана - при отваряне капачето на лампата могат да паднат малки парченца стъкло. Ако сами почиствате проектора или сменят лампата, внимавайте парченца стъкло да не попаднат в очите или устата.

Ако лампата се счупи, незабавно проветрете помещението и потърсете лекарска помощ, ако парченца счупено стъкло са вдишани или попаднали в очите или устата.



- Когато за **Директно вкл.** е зададено **Вкл.** в меню **Допълнит.** на проектора, той се включва при вкарване на щепсела в контакта. Помнете, че проекторът се включва автоматично също при възстановяване на захранването след прекъсване на тока.
 - ☛ **Допълнит. > Операция > Директно вкл.**
- Ако посочите определен порт като настройка за **Авт. вкл.** в меню **Допълнит.** на проектора, той се включва при откриване на сигнал или кабелна връзка от този порт. (Първо задайте за **Режим готовност** да е **Комуник. вкл.** в менюто **ЕКО** на проектора.)
 - ☛ **Допълнит. > Операция > Авт. вкл.**

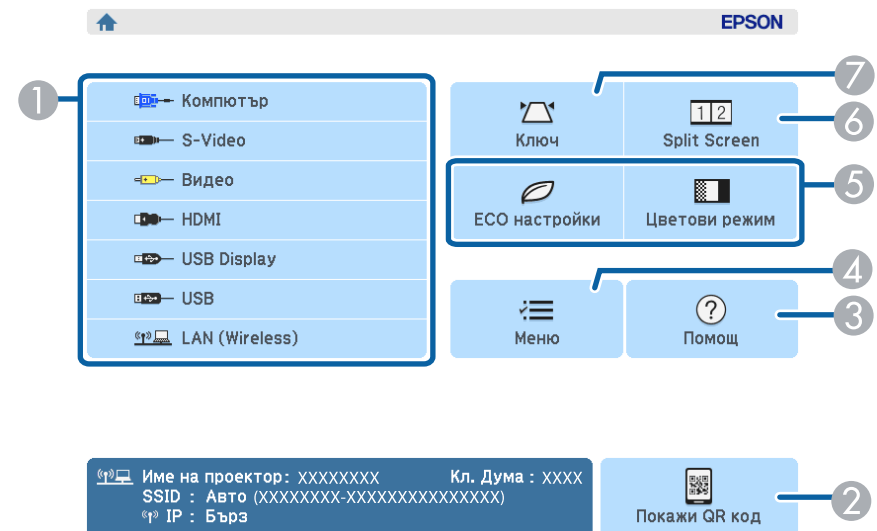
» Съвързани теми

- "Начален екран" [p.34](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [p.109](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ЕКО" [p.117](#)

Начален екран

Функцията **Екран Начало** дава възможност за лесен избор на източник на образи и достъп до полезни функции. За извикване на **Екран Начало** натиснете бутона [Home] на контролния панел или дистанционното управление. **Екран Начало** също се извежда при включване на проектора без наличие на сигнал от избрания входен източник.

Натиснете бутоните със стрелки на командния панел или дистанционното управление за избор на позиция от менюто и после натиснете [Enter].



1	Изберете източника, от който желаете да прожектирате.
2	Показва QR кода и прожектира данни на смартфона или таблета.
3	Показва екрана Помощ.

4	Показва менюто на проектора.
5	Изпълнява опциите на менюто, зададени на настроените Екран Начало в меню Разширени на проектора.
6	Прожектира едновременно два образа от различни източници на картина, като разделя екрана.
7	Коригира формата на картина, която представлява неправилен правоъгълник.



Екран Начало изчезва след 10 минути липса на активност.

» Свързани теми

- "Форма на изображението" [p.41](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [p.109](#)
- "Използване на QR код за връзка с мобилно устройство" [p.88](#)
- "Използване на менютата на проектора" [p.101](#)
- "Използване на помощните екрани на проектора" [p.140](#)
- "Свързване на компютър" [p.21](#)

Изключва проектора след работа.




Изключете уреда, когато не го използвате, за да удължите живота на проектора. Животът на лампата зависи от избрания режим, околната среда и условията на работа. Яркостта намалява с времето.

- 1** Натиснете бутона за включване и изключване на контролния панел или на дистанционното управление.

Проекторът показва екран за потвърждение на изключването.

Изключване?

Да: Натиснете бутон 
Не: Натиснете някой друг бутон

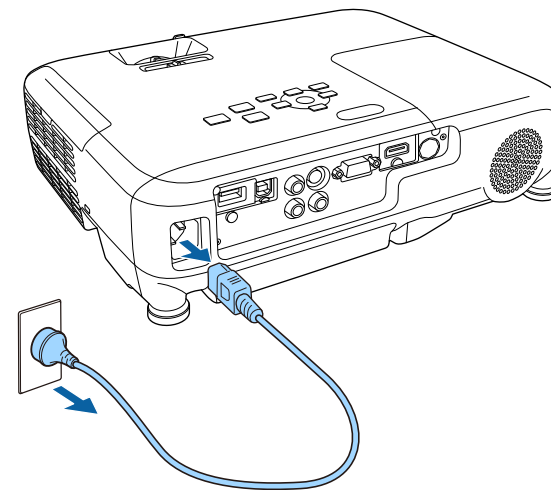
- 2** Натиснете отново бутона за включване и изключване. (за да оставите проектора включен, натиснете някой друг бутон.)
Чува се двоен сигнал, лампата се изключва и индикаторите угасват.



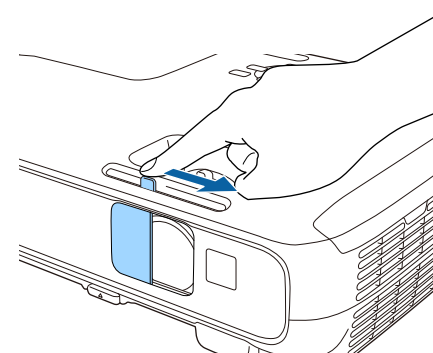
С технологията за незабавно изключване на Epson няма период за охлаждане, така че можете веднага да опаковате проектора за транспорт.

- 3** Преди транспортиране или съхраняване на проектора се уверете, че индикаторът за захранване свети в синьо (не мига) и

индикаторът за статуса не свети, тогава откачете захранващия кабел.



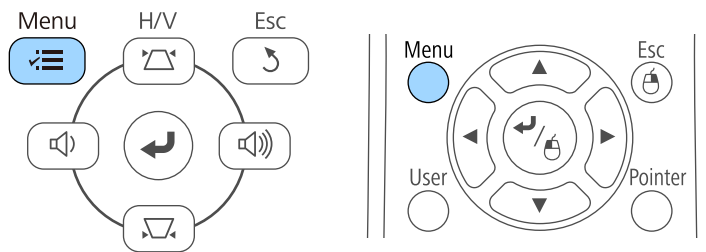
- 4** Затворете капачето на лещата на проектора.



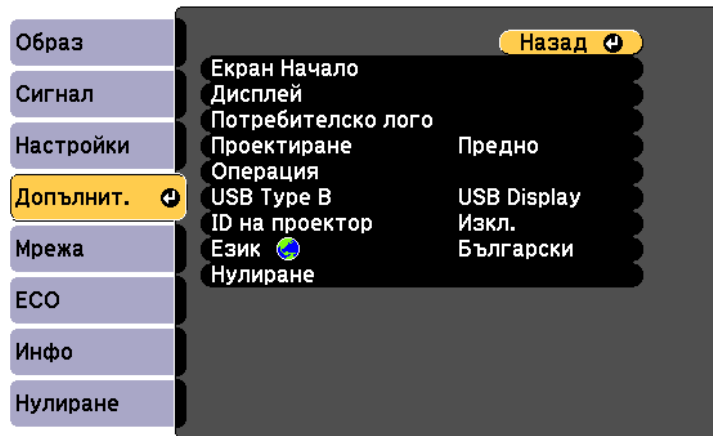
Ако искате менютата на проектора и съобщенията да са на друг език, можете да промените настройката **Език**.

1 Включете проектора.

2 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



3 Натиснете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



4 Изберете настройка **Език** и натиснете [Enter].

5 Изберете езика, който искате да използвате и натиснете [Enter].

6 Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

В зависимост от начина на монтиране на проектора може да се наложи да промените режима на проектиране за правилно проектиране на изображенията.

- **Предно** (настройка по подразбиране) Ви дава възможност да проектирате от маса пред екрана.
- **Предно/Таван** обръща изображението, за да се проектира надолу с главата от тавана или стойка на стената.
- **Задно** обръща изображението хоризонтално за проектиране иззад прозрачен екран.
- **Задно/Таван** обръща изображението надолу с главата и хоризонтално за проектиране от тавана и иззад прозрачен екран.

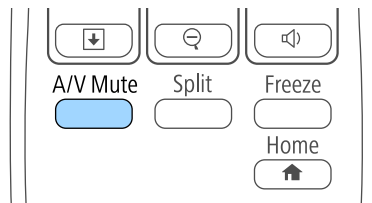
» Свързани теми

- "Промяна на режима на проектиране с помощта на дистанционното управление" [p.38](#)
- "Промяна на режима на проектиране с помощта на менютата" [p.38](#)
- "Настройка на проектора и опции при инсталиране" [p.19](#)

Промяна на режима на проектиране с помощта на дистанционното управление

Можете да промените режима на проектиране и да обърнете изображението надолу с главата.

- 1** Включете проектора и покажете изображението.
- 2** Задръжте бутона [A/V Mute] на дистанционното за 5 секунди.



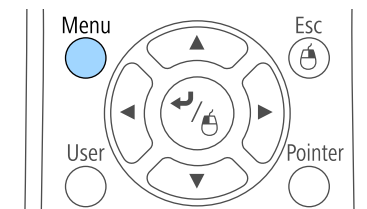
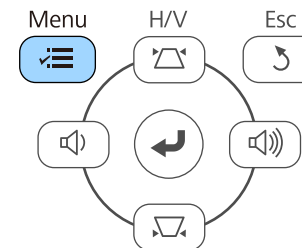
Изображението изчезва за момент, след което се появява отново, обърнато с главата надолу.

- 3** За да върнете проектирането в първоначалния режим, отново задръжте бутона [A/V Mute] за 5 секунди.

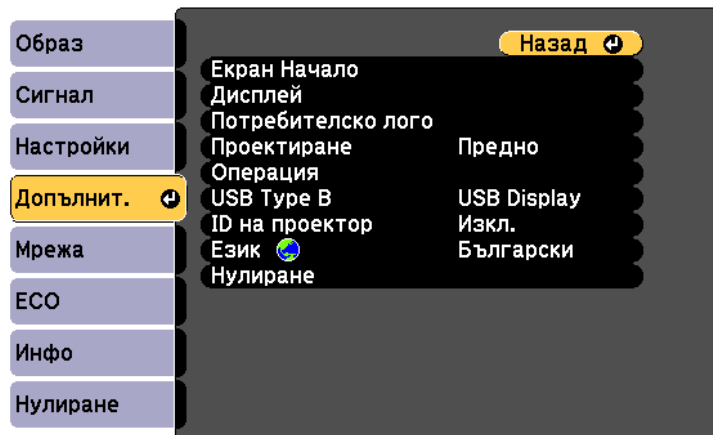
Промяна на режима на проектиране с помощта на менютата

Можете да промените режима на проектиране и да обърнете изображението надолу с главата или да го обърнете хоризонтално с помощта на менютата.

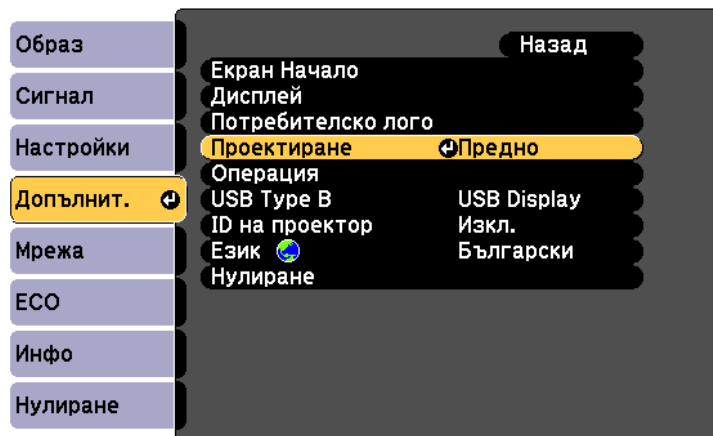
- 1** Включете проектора и покажете изображението.
- 2** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



3 Натиснете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



4 Изберете настройка **Проектиране** и натиснете [Enter].

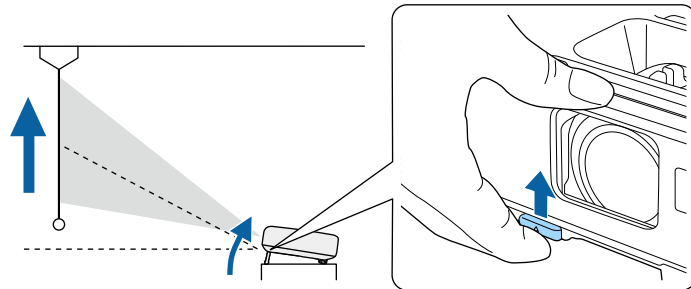


5 Изберете режим на прожектиране и натиснете [Enter].

6 Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Ако прожектирате от маса или друга равна повърхност и изображението е прекалено високо или прекалено ниско, можете да настроите височината с помощта на регулируемите крачета на проектора. Колкото по-голям е ъгълът на накланяне, толкова по-трудно става фокусирането. Поставете проектора така, че да е необходим малък наклон.

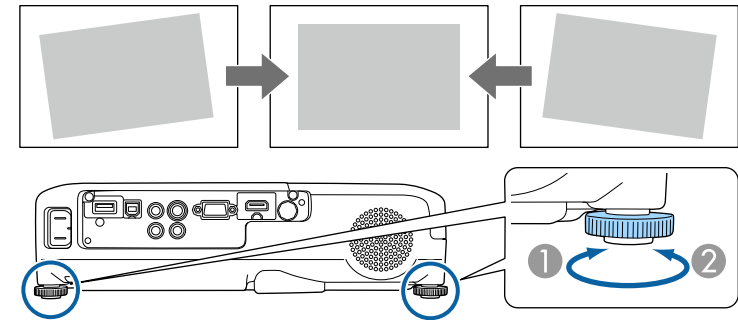
- 1** Включете проектора и покажете изображението.
- 2** За регулиране на предното краче, издърпайте нагоре лостчето за освобождаване на крачето и повдигнете предната част на проектора.



Така удължавате крачето. Можете да нагласите положението до 12 градуса.

- 3** Освободете лостчето за фиксиране на крачето.

- 4** Ако изображението е наклонено, завъртете задните крачета, за да регулирате тяхната височина.



- 1** Удължете задното краче.
- 2** Приберете задното краче.

Ако прожектираното изображение е изкривено, можете да регулирате формата.

» Свързани теми

- "Форма на изображението" [p.41](#)

Можете да прожектирате правоъгълен образ, като поставите проектора точно пред центъра на екрана в хоризонтално положение. Ако проекторът е под ъгъл спрямо екрана или наклонен нагоре, надолу или настрани, трябва да коригирате формата на образа.

» Свързани теми

- "Авто В-ключ" [p.41](#)
- "Коригиране формата на картината с хоризонталния плъзгач за корекция" [p.41](#)
- "Коригиране на изображението с бутоните за корекция на трапецовидно изкривяване" [p.42](#)
- "Коригиране на изображението чрез Quick Corner" [p.43](#)

Авто В-ключ

Когато проекторът е преместен или наклонен, Авто В-ключ автоматично коригира вертикалното трапецовидно изкривяване.

Ако преместите проектора, той извежда екран за нагласяне и автоматично коригира прожектираното изображение.

Авто В-ключ може да коригира прожектираното изображение при следните условия:

- Ъгълът на прожектиране е до 30° нагоре или надолу.
- За настройка **Проектиране** е зададено **Предно** в меню **Допълнит.** на проектора



Ако не искате да използвате функцията Авто В-ключ трябва да зададете за **Авто В-ключ Изкл.** в менюто **Настройки** на проектора.

☛ **Настройки > Ключ > X/В-ключ > Авто В-ключ**

» Свързани теми

- "Режими на прожектиране" [p.38](#)
- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [p.107](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [p.109](#)

Коригиране формата на картината с хоризонталния плъзгач за корекция

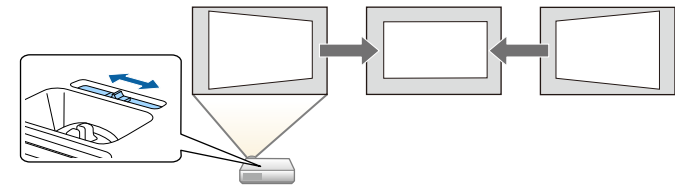
Можете да използвате хоризонталния плъзгач за корекция за коригиране на картина с неправилна форма, например когато проекторът е поставен странично на зоната за прожекция.

1

Включете проектора и покажете изображението.

2

Нагласете плъзгача за оформяне на правилен правоъгълник на образа.



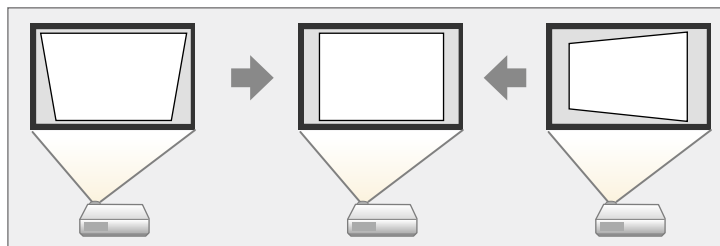
След корекцията изображението ще бъде по-малко.



- При използване на хоризонталния плъзгач за корекция задайте за **Хор.корекция Вкл.** в меню **Настройки** на проектора.
☛ **Настройки > Ключ > X/В-ключ > Хор.корекция**
- Можете също да коригирате формата на картината хоризонтално с натискане на бутон [Menu] на дистанционното и избор на **X/В-ключ** в меню **Настройки** на проектора.
☛ **Настройки > Ключ > X/В-ключ**

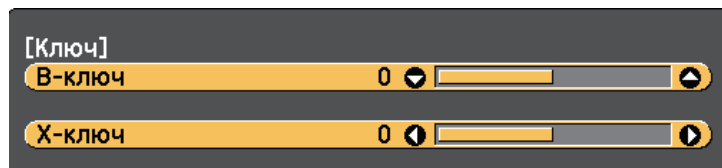
Коригиране на изображението с бутоните за корекция на трапецовидно изкривяване

Можете да използвате бутоните за корекция на трапецовидното изкривяване, за да коригирате образа, ако не е правоъгълен.

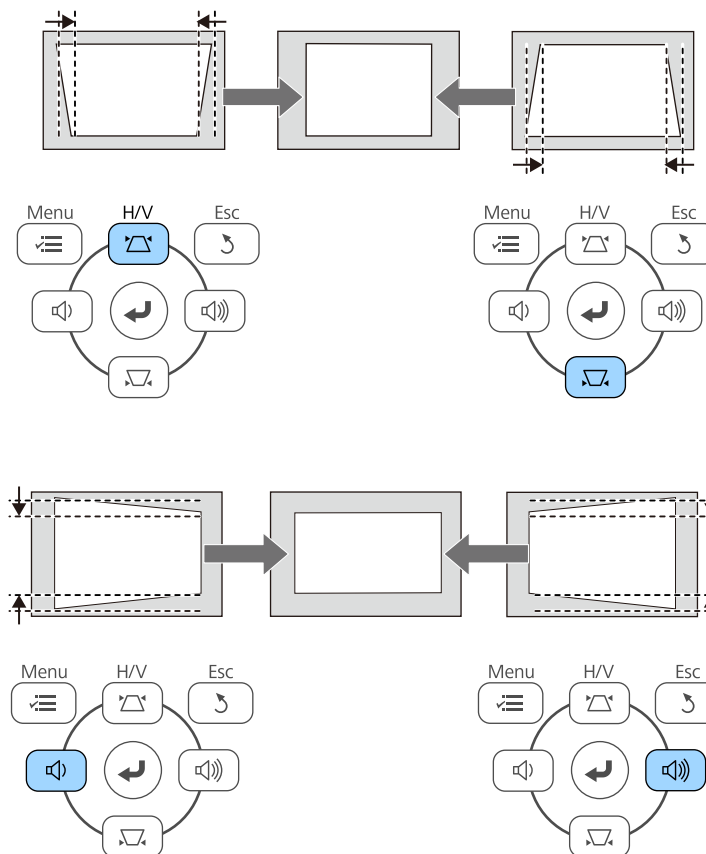


Можете да използвате бутоните за коригиране на трапецовидно изкривяване, за да коригирате изображението до 30° надясно, наляво, нагоре или надолу.

- 1 Включете проектора и покажете изображението.
- 2 Натиснете бутон за корекция на трапецовидно изкривяване на контролния панел, за да отворите екрана за настройка Ключ.



- 3 Натиснете бутон за корекция на изкривяване за регулиране на образа.



След корекцията изображението ще бъде по-малко.



Ако проекторът е инсталиран извън обхвата Ви, можете да коригирате формата на картината с бутон [Menu] на дистанционното и изберете **Х/В-ключ** в меню **Настройки** на проектора.

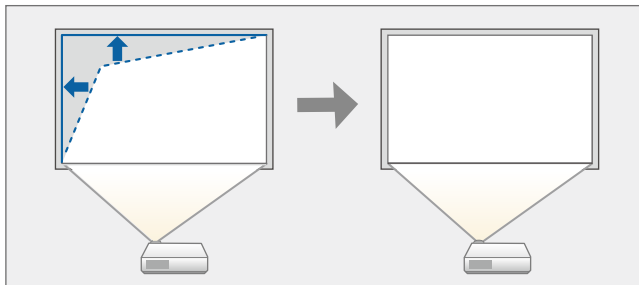
☛ **Настройки > Ключ > Х/В-ключ**

» Свързани теми

- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" p.107

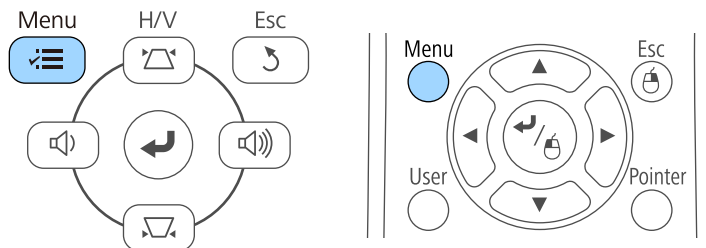
Коригиране на изображението чрез Quick Corner

Можете да използвате настройката Quick Corner, за да коригирате изображението, ако не е правоъгълно.

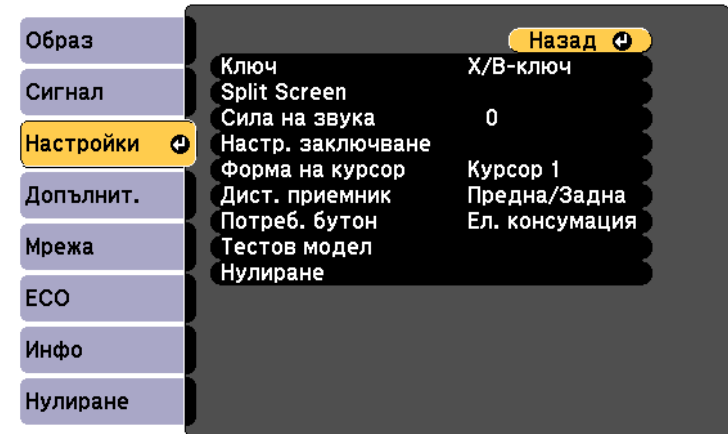


1 Включете проектора и покажете изображението.

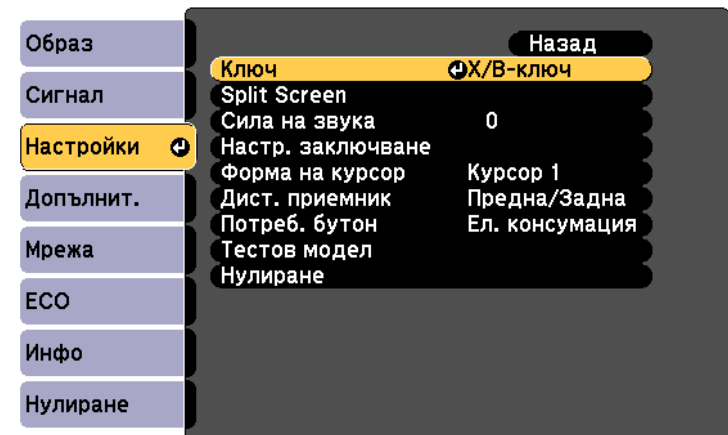
2 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



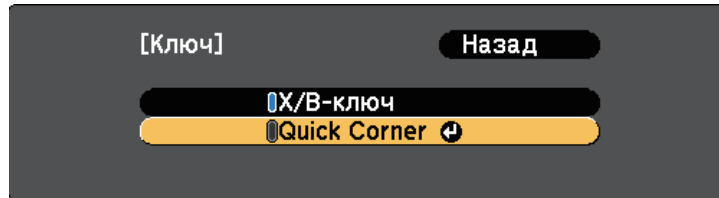
3 Изберете меню **Настройки** и натиснете [Enter].



4 Изберете **Ключ** и натиснете [Enter].

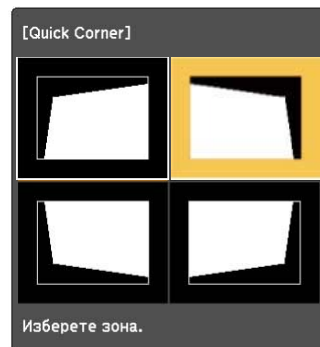


- 5** Изберете **Quick Corner** и натиснете [Enter]. Натиснете [Enter] отново, ако е необходимо.



Ще видите екрана за настройка Quick Corner.

- 6** Използвайте бутоните със стрелки и преместете курсора в ъгъла, който искате да коригирате. След това натиснете [Enter].

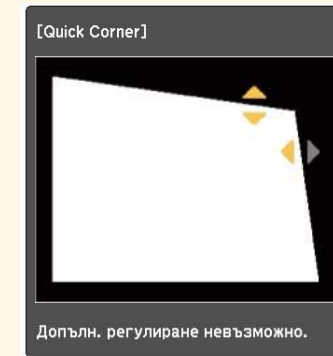


- 7** Натиснете бутоните със стрелки, за да нагласите изображението, ако е необходимо.

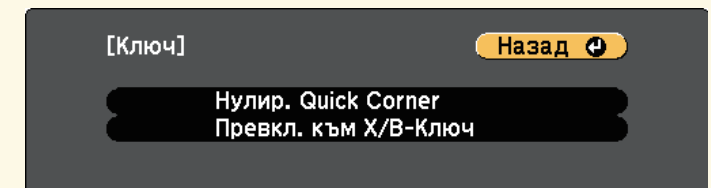
Когато натиснете [Enter], ще бъде показан екранът за настройка Quick Corner.



- Ако се появи този екран, не можете повече да регулирате формата по посоката, означена от сивия триъгълник.



- За нулиране на Quick Corner задръжте натиснат бутона [Esc] за около 2 секунди до появяване на екрана Quick Corner и изберете **Нулир. Quick Corner**. Изберете **Превкл. към X/B-Ключ** за превключване на метода за коригиране на формата на X/B-ключ.



- 8** Повторете стъпки 6 и 7, ако е необходимо да нагласите останалите ъгли.

- 9** Когато приключите, натиснете [Esc].

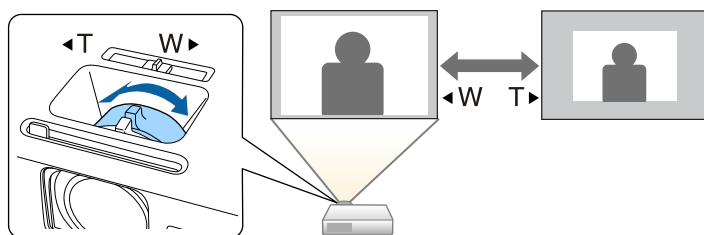
Настройката **Ключ** е зададена да бъде **Quick Corner** в меню **Настройки** на проектора. Следващия път, когато натиснете бутоните за коригиране на изкривяването на контролния панел, ще се появи екранът за коригиране Quick Corner.

» Свързани теми

- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [p.107](#)

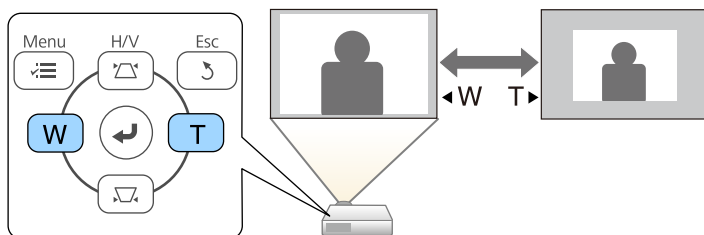
Можете да промените размера на картината с пръстена за увеличаване на проектора (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300).

- 1** Включете проектора и покажете изображението.
- 2** Завъртете пръстена за увеличаване, за да увеличите или намалите изображението.



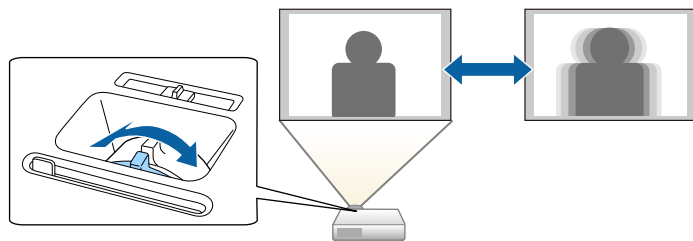
Можете да промените размерите на картината с бутони Wide и Tele (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300).

- 1** Включете проектора и покажете изображението.
- 2** Натиснете бутон Wide на контролния панел на проектора за увеличаване размера на образа. Натиснете бутон Tele за намаляване размера на образа.

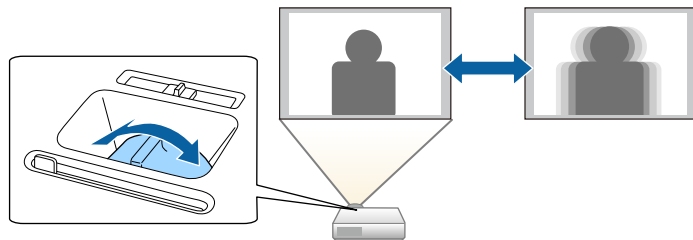


Можете да коригирате фокуса с помощта на фокусиращия пръстен.

EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300

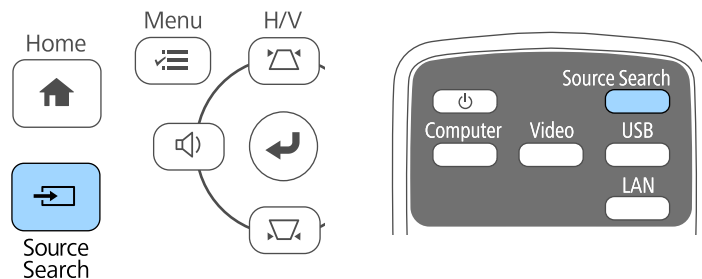


EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300

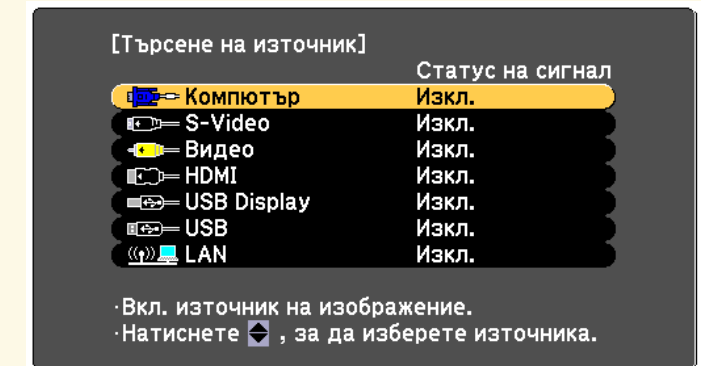


Когато към проектора са свързани няколко източника на картина, например компютър и DVD плейър, можете да превключвате от един източник на картина на друг.

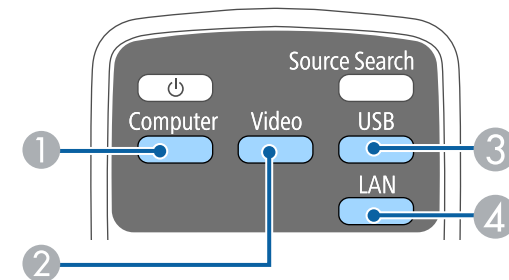
- 1** Уверете се, че източникът на картина, който искате да използвате, е включен.
- 2** За видео източници на картина поставете DVD или друг носител с видео и натиснете бутона за възпроизвеждане.
- 3** Извършете една от следните стъпки:
 - Натискайте бутон [Source Search] на контролния панел или дистанционното, докато се появи картината от желанния източник.



Този екран се появява, когато не е открит сигнал. Проверете свързването на кабелите между проектора и източника на картина.



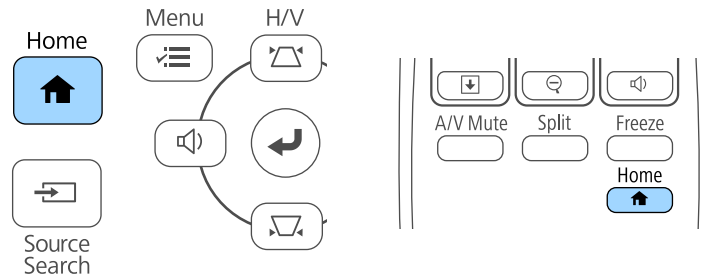
- Натиснете бутона за желанния източник на дистанционното управление. Ако има повече от един порт за въпросния източник, натискайте бутона отново, за да превъртите източниците.



- 1 Източник компютърен порт (Computer порт)
- 2 Video, S-Video, HDMI и MHL източници (Video, S-Video, HDMI и HDMI/MHL портове)
- 3 USB порт източници (USB-B порт и външни устройства, свързани към USB-A порт)

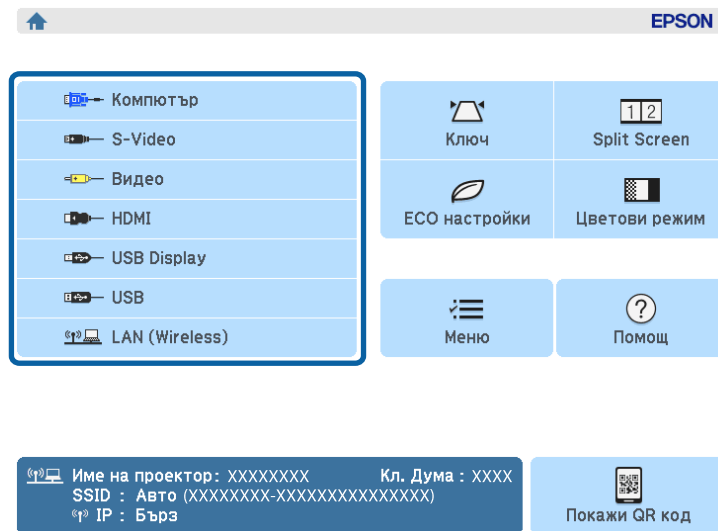
4 Мрежов източник (LAN)

- Натиснете бутон [Home] на командния панел или дистанционното.



S-Video е достъпно за EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

Изберете желания източник от показания екран.



Проекторът може да показва изображения в различни съотношения ширина/височина, които се наричат съотношения. Обикновено входният сигнал от видео източника определя съотношението на прожектирания образ. За определени образи можете да промените съотношението, за да се побере в екрана, като натиснете бутона на дистанционното управление.

Ако искате да използвате точно определен формат на образа за даден видео източник, можете да го изберете от меню **Сигнал** на проектора.

» Свързани теми

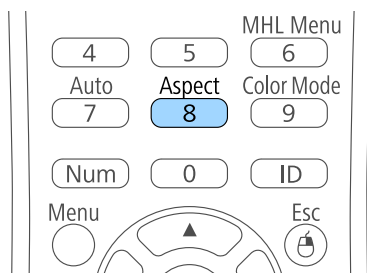
- "Промяна на съотношението на образа" [p.51](#)
- "Зададени съотношения на картината" [p.51](#)
- "Изглед на прожектирания образ при всеки аспект" [p.52](#)
- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [p.105](#)

Промяна на съотношението на образа

Можете да промените съотношението на картината на показаното изображение.

1 Включете проектора и превключете на желаня източник на картина.

2 Натиснете бутон [Aspect] на дистанционното управление.



3 За превъртане през достъпните съотношения на картината от входния сигнал натискайте бутона [Aspect].



За показване на образи без черни ленти задайте за **Резолюция Широк** или **Нормален** в меню **Сигнал** на проектора според разделителната способност на компютъра.

» Свързани теми

- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [p.105](#)

Зададени съотношения на картината

Можете да изберете следните съотношения на картината в зависимост от входния сигнал от източника.



- Възможно е черни ленти и изрязани картини да се прожектират при определени съотношения в зависимост от зададеното съотношение и разрешителната способност на входния сигнал.
- Настройката **Авто** на съотношението на картината е достъпна само за източници HDMI/MHL.

За проектори с разделителна способност **WUXGA (1920 × 1200)** или **WXGA (1280 × 800)**

Режим аспект	Описание
Авто	Автоматично задава съотношение на картината според входния сигнал и настройката Резолюция .
Нормален	Показва изображения при пълно използване на зоната за прожектиране и поддържа съотношение на образа.
16:9	Преобразува съотношението на 16:9.
Пълен	Прожектиране на изображения с използване на цялата зона за прожектиране, но не поддържа променливи съотношения.
Увеличение	Показва изображения при пълно използване на широчината на зоната за прожекция и поддържа съотношение на картината.

Режим аспект	Описание
Местен	Показва изображенията в реалните им размери (запазва съотношението на картината и разрешителната способност).

За проектори с разделителна способност XGA (1024 × 768) или SVGA (800 × 600)

Режим Аспект	Описание
Авто	Автоматично задава съотношение на картината според входния сигнал и настройката Резолюция .
4:3	Преобразува съотношението на 4:3.
16:9	Преобразува съотношението на 16:9.

Изглед на прожектирания образ при всеки аспект

Възможно е черни ленти и изрязани картини да се прожектират при определени съотношения в зависимост от зададеното съотношение и разрешителната способност на входния сигнал. В таблицата по-долу определете позицията на черните ленти и изрязаните изображения.



Изображението за **Местен** варира в зависимост от входния сигнал.

За проектори с разделителна способност WUXGA (1920 × 1200) или WXGA (1280 × 800)

Режим Аспект	Съотношение за входните сигнали		
	16:10	16:9	4:3
Нормален			
Авто			

Режим Аспект	Съотношение за входните сигнали		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Пълен			
Увеличение			
Местен			

За проектори с разделителна способност XGA (1024 × 768) или SVGA (800 × 600)

Режим Аспект	Съотношение за входните сигнали		
	16:10	16:9	4:3
Авто			
4:3			
16:9			

Проекторът предлага различни цветови режими за оптимална яркост, контраст и цвят при различни среди на гледане и типове изображения. Можете да изберете режим, създаден за Вашето изображение и среда, или да експериментирате с достъпните режими.

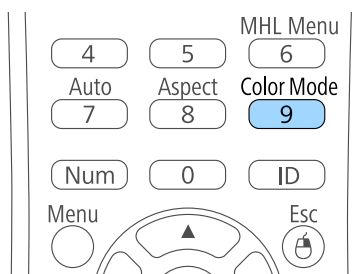
» Свързани теми

- "Промяна на цветови режим" [p.53](#)
- "Достъпни цветови режими" [p.53](#)
- "Настройка на Авто ирис" [p.53](#)

Промяна на цветови режим

Можете да промените Цветови режим на проектора с помощта на дистанционното управление, за да оптимизирате образа спрямо средата на гледане.

- 1 Включете проектора и превключете на желанния източник на картина.
- 2 Натиснете бутона [Color Mode] на дистанционното управление, за да промените Цветови режим.



Името на режима Цветови режим се извежда за кратко на екрана и изгледът на образа се променя.

- 3 За превъртане на достъпните цветови режими за входен сигнал натискайте бутона [Color Mode].



Можете също така да изберете настройка **Цветови режим** в менюто **Образ** на проектора.

» Свързани теми

- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [p.103](#)

Достъпни цветови режими

Можете да зададете на проектора да използва тези цветови режими в зависимост от източника на входен сигнал, който използвате:

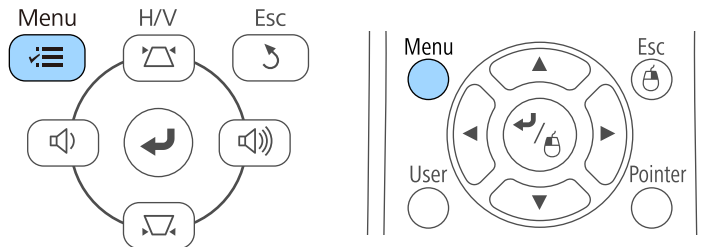
Цветови Режим	Описание
Презентация	Най-подходящо за цветни презентации и телевизионни изображения в светло помещение, с ярки образи и отчетлив контраст.
Динамичен	Най-подходящо за прожектиране в светло помещение. Това е ярък режим.
Кино	Най-подходящо за прожектиране на филми в тъмно помещение с образи в естествени тонове.
sRGB	Най-подходящо за статични образи, прожектирани в светло помещение, отговарящи на стандарт sRGB.
Черна дъска	Най-подходящо за презентации на зелена дъска (регулира цветовете по съответния начин).

Настройка на Авто ирис

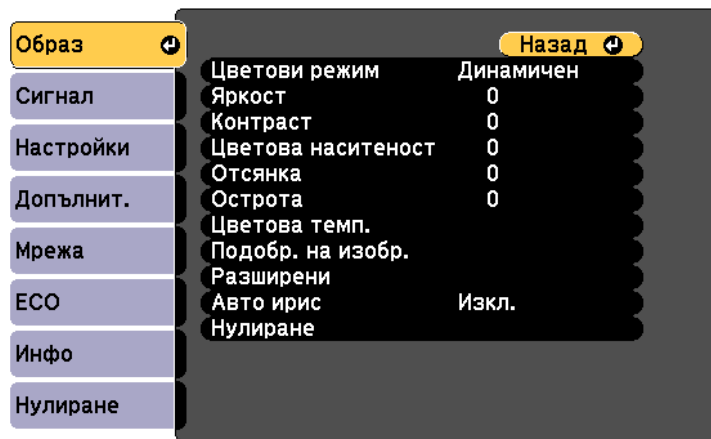
При цветови режими **Динамичен** или **Кино** можете да включите Авто ирис за автоматично оптимизиране на изображенията на базата на яркостта на съдържанието.

- 1 Включете проектора и превключете на желанния източник на картина.

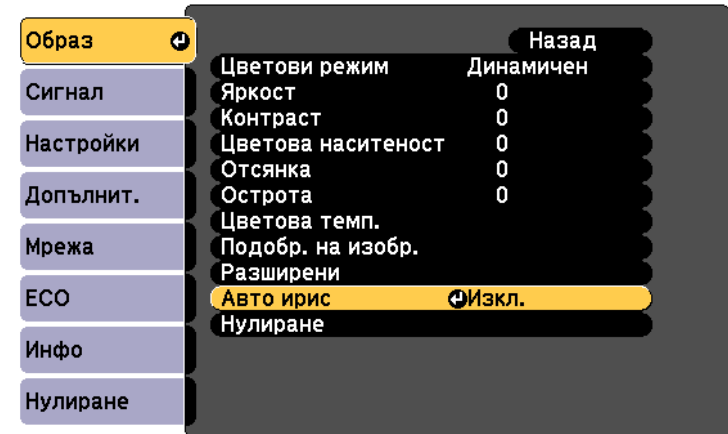
- 2** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



- 3** Изберете меню **Образ** и натиснете [Enter].



- 4** Изберете **Авто ирис** и натиснете [Enter].



- 5** Изберете една от следните опции и натиснете [Enter]:

- **Висока скорост** за бързо регулиране на яркостта при промяна на сцената.
- **Нормален** за стандартна настройка на яркостта.

- 6** Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

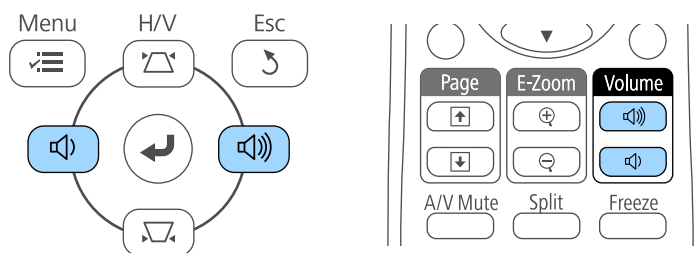
Бутоните за силата на звука управляват системата вътрешни високоговорители на проектора.

Трябва да регулирате силата на звука поотделно за всеки свързан източник на входен сигнал.

» Свързани теми

- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [p.107](#)

- 1** Включете проектора и стартирайте презентация.
- 2** За да намалите или увеличите силата на звука, натиснете бутоните [Volume] на панела или дистанционното, както е показано.



Бетоните [Volume] на контролния панел са достъпни само за EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300.

На екрана се появява скала за силата на звука.

- 3** За да зададете определено ниво на звука на източника на входен сигнал, изберете **Сила на звука** в меню **Настройки** на проектора.

⚠ Внимание

Не стартирайте презентацията при силен звук. Резките силни шумове могат да доведат до загуба на слуха.

Винаги намалявайте силата на звука, преди да изключите проектора, за да може постепенно да я увеличите, след като го включите отново.

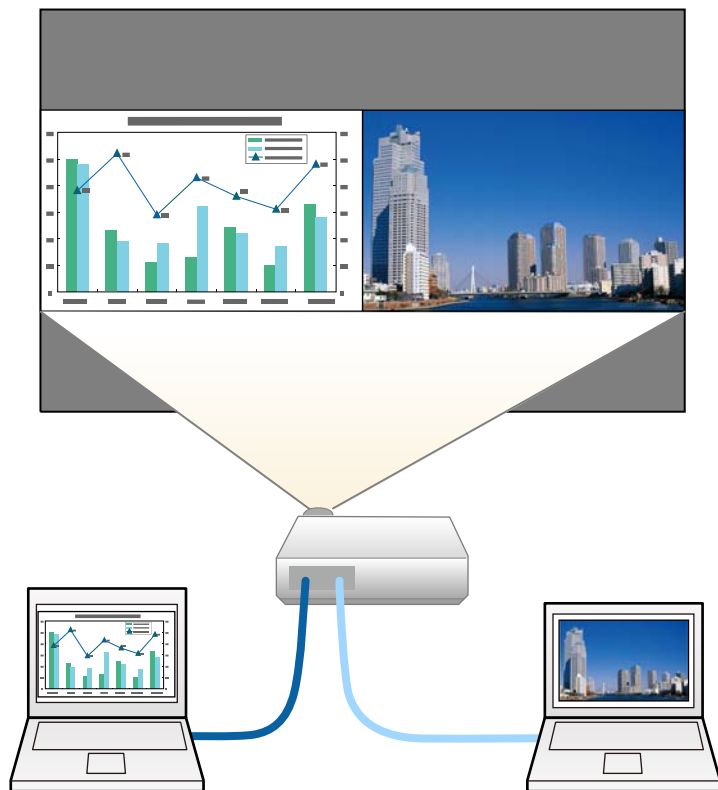
Регулиране функциите на проектора

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да използвате функции за настройка на проектора.

» **Свързани теми**

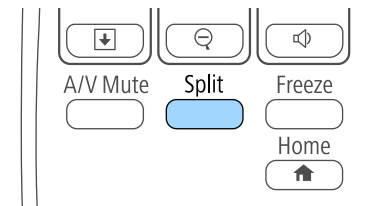
- "Прожектиране на два образа едновременно" [p.57](#)
- "Прожектиране на PC Free презентация" [p.60](#)
- "Временно изключване на картината и звука" [p.65](#)
- "Временно спиране на действието във видео" [p.66](#)
- "Мащабиране на изображения" [p.67](#)
- "Използване на дистанционното управление като безжична мишка" [p.68](#)
- "Използването на дистанционното управление като показалка" [p.70](#)
- "Запис на изображение с потребителско лого" [p.71](#)
- "Корекция на цветови разлики при прожектиране от множество проектори" [p.74](#)
- "Функции за защита на проектора" [p.77](#)

Можете да използвате функцията Split screen за едновременно прожектиране на два образа от различни източници на картина. Можете да управлявате функцията Split screen от дистанционното управление или от менютата на проектора.



Когато използвате функцията Split screen, възможно е другите функции на проектора да не са достъпни, а някои настройки да не могат да се приложат за двата образа.

- 1 Натиснете бутон [Split] на дистанционното управление.

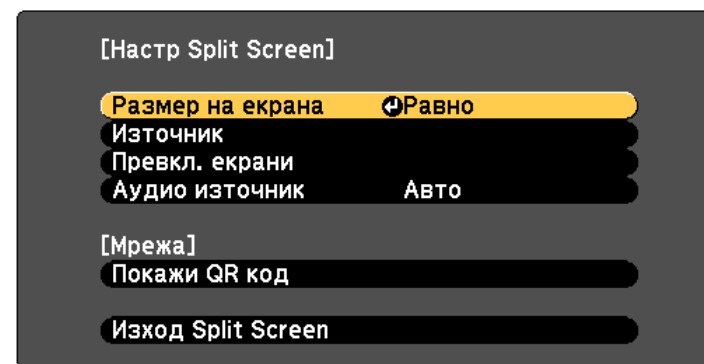


Изображението от избрания входен източник се мести в лявата страна на екрана.



Можете да извършите същите действия от **Split Screen** в меню **Настройки** на проектора.

- 2 Натиснете бутона [Menu].
Извежда се този екран:



- 3** За да изберете източник на входен сигнал за другия образ, изберете настройка **Източник** натиснете [Enter], изберете източника на входен сигнал, изберете **Изпълнение** и натиснете [Enter].



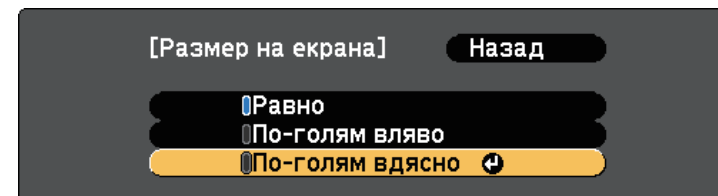
- Можете да избирате само източници на входен сигнал, които могат да се комбинират.
- Когато използвате функцията Split screen, екранът на източника се появява при смяна на източника на входен сигнал от дистанционното управление.

- 4** За превключване на изображенията изберете **Превкл. екрани** и натиснете [Enter].

Прожектираните отляво и отдясно изображения разменят местата си.



- 5** За уголемяване на единия образ и намаляване на другия изберете **Размер на екрана**, натиснете [Enter], изберете размера, натиснете [Enter] и натиснете [Menu] за изход.



В зависимост от входния видео сигнал изображенията може да не са с една и съща големина, ако изберете **Равно**.

- 6** За звука изберете **Аудио източник**, натиснете [Enter], изберете опция за звука, натиснете [Enter] и натиснете [Menu] за изход.



Изберете **Авто** за слушане на звука от по-големия екран или левия екран.

- 7** За изход от функцията Split screen натиснете [Split] или [Esc].

» Свързани теми

- "Неподдържани комбинации входни източници за Split Screen прожектиране" [p.58](#)
- "Ограничения при прожектиране със Split Screen" [p.59](#)

Неподдържани комбинации входни източници за Split Screen прожектиране

Следните комбинации от източници на входен сигнал не могат да се прожектират при Split screen.

- Computer, Video и S-Video

- USB Display, USB и LAN

Ограничения при прожектиране със Split Screen

Ограничения при работа

Описаните по-долу операции не могат да бъдат изпълнявани по време на прожектиране върху разделен екран.

- Настройка на менюто на проектора
- E-Zoom
- Превключване на съотношението на картината (режимът на съотношение на картината ще бъде зададен на **Нормален**.)
- Операции с използване на бутон [User] на дистанционното управление
- Авто ирис



Екранът за Помощ може да се покаже само ако няма входни сигнали за картина или има известие за грешка или предупреждение.

Ограничения на образа

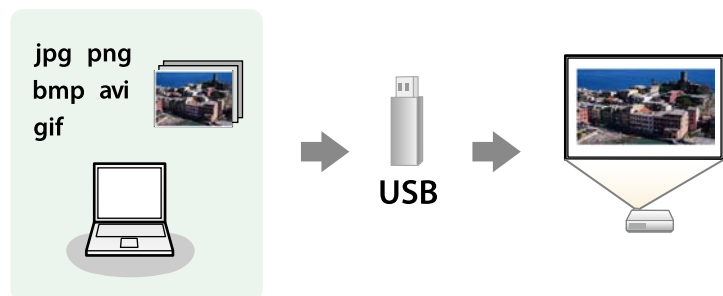
- Ако въвеждате настройки, като **Яркост**, **Контраст**, **Цветова наситеност**, **Отсянка** и **Острота** в меню **Образ** на проектора, можете да приложите тези настройки само за картината отляво. За картината отдясно се прилагат настройките по подразбиране. Настройки, влияещи на целия прожектиран образ, като **Цветови режим** и **Цветова темп.**, се прилагат за лявата и дясната картина.
- Даже и ако сте задали стойности за **Намаляване на шум** и **Прем. презр. разв.** в меню **Образ** на проектора, **Намаляване на шум** става 0 и **Прем. презр. разв.** става **Изкл.** за картината отдясно.
- Даже и ако за **Фон на дисплея** е зададено **Лого** в меню **Допълнит.** на проектора, при липса на входен сигнал ще се появи син екран.

» Свързани теми

- "Съотношение на картината" [p.51](#)
- "Цветови Режим" [p.53](#)

- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [p.105](#)
- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [p.107](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [p.109](#)
- "Мащабиране на изображения" [p.67](#)
- "Настройка на Авто ирис" [p.53](#)

Можете да използвате функцията PC Free на проектора, когато свържете USB устройство с файлове с презентации, поддържани от проектора. Така бързо и лесно показвате презентацията и я управлявате с помощта на дистанционното управление.



» Свързани теми

- "Поддържани типове файлове от PC Free" [p.60](#)
- "Предпазни мерки при прожектиране с PC Free" [p.60](#)
- "Стартиране на PC Free слайдшоу" [p.61](#)
- "Стартиране на PC Free Movie презентация" [p.62](#)
- "Опции на PC Free Display" [p.64](#)

Поддържани типове файлове от PC Free

Можете да прожектирате следните типове файлове с функцията PC Free на проектора.



- За най-добри резултати запишете файловете на носител, форматиран в система FAT16/32.
- При проблем с прожектирането от носители, форматирани за не-Windows системи, опитайте се да форматирате носител за Windows.

Съдържани е на файловете	Тип файл (разширен ие)	Детайли
Образ	.jpg	Уверете се, че файлът не е: <ul style="list-style-type: none"> • в CMYK формат • в Progressive формат • Силно компресиран • С разрешителна способност над 8192 × 8192
	.bmp	Уверете се, че резолюцията не е по-висока от 1280 × 800
	.gif	Уверете се, че файлът не е: <ul style="list-style-type: none"> • С разрешителна способност над 1280 × 800 • Анимиран
	.png	Уверете се, че резолюцията не е по-висока от 1280 × 800
Филм	.avi (Motion JPEG)	Уверете се, че файлът не е: <ul style="list-style-type: none"> • Записан с аудио кодек, различен от PCM или ADPCM • С разрешителна способност над 1280 × 720 • Повече от 2 GB

Предпазни мерки при прожектиране с PC Free

Обърнете внимание на следните предпазни мерки при използване на функциите PC Free.

- Не изключвайте USB устройството за съхранение, докато проекторът го използва. В противен случай е възможно PC Free да не функционира правилно.
- Възможно е да не работят функциите за защита на някои USB устройства за съхранение с PC Free функции.
- При свързване на USB устройство, което има адаптер за променлив ток, включете адаптера в контакта при използване на устройството с проектора.

- Някои закупени USB четци на карти може да не са съвместими с проектора.
- Проекторът може да разпознава до 5 карти, вкарани едновременно в свързания четец на карти.
- Не можете да коригирате трапецовидното изкривяване при прожектиране в PC Free, затова коригирайте формата на изображението преди да стартирате презентацията.
- Можете да използвате следните функции при прожектиране в PC Free.
 - Пауза
 - A/V Mute
 - Е-увеличаване
 - Курсор

» Свързани теми

- "Временно спиране на действието във видео" [p.66](#)
- "Временно изключване на картината и звука" [p.65](#)
- "Мащабиране на изображения" [p.67](#)
- "Използването на дистанционното управление като показалка" [p.70](#)

Стартиране на PC Free слайдшоу

След свързване на USB устройство към проектора, можете да превключите на USB източник на входен сигнал и да стартирате своето слайдшоу.



Можете да промените опциите за работа на PC Free или да добавяте специални ефекти като маркирате **Опция** долу на екрана и натиснете [Enter].

1

Натиснете бутон [USB] на дистанционното управление.

Отваря се екран със списък с PC Free файлове.



- Ако се покаже екран Избор на устройство, натиснете бутоните със стрелки, за да изберете устройство и натиснете [Enter].
- За да покажете екрана Избор на устройство, маркирайте **Избор на устройство** в горната част на списъка с файлове и натиснете [Enter].

2

Извършете една от следните стъпки, за да откриете файловете си:

- Ако трябва да покажете файловете в подпапка на устройството, натиснете бутоните със стрелки, за да маркирате папката, след което натиснете [Enter].
- За да се върнете обратно с едно ниво нагоре на устройството, маркирайте **Към начало** и натиснете [Enter].
- За преглед на още файлове в папката изберете **Следваща страница** или **Предишна страница** и натиснете [Enter], или натиснете бутон [Page] up/down на дистанционното управление.

3 Извършете една от следните стъпки:

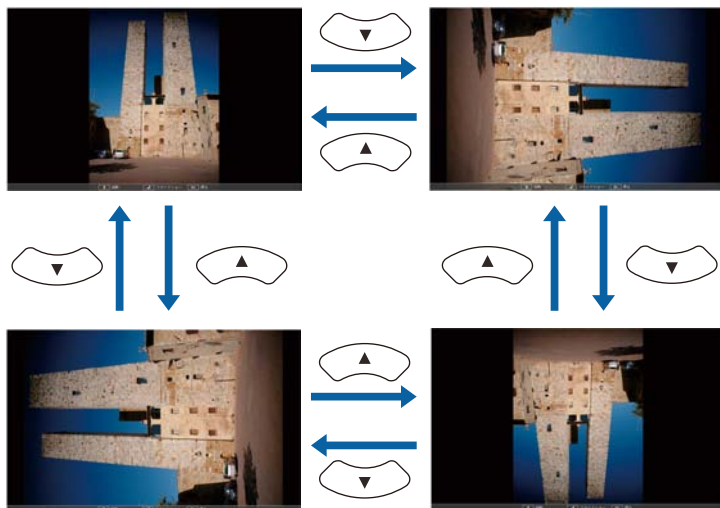
- За показване на отделно изображение натиснете бутоните със стрелки, за да маркирате изображението и натиснете [Enter]. (Натиснете бутона [Esc], за да се върнете на екрана със списъка с файлове).
- За показване в слайдшоу на всички изображения в дадена папка натиснете бутоните със стрелки, маркирайте опцията **Слайдшоу** в долната част на екрана и натиснете [Enter].



- Можете да промените интервала за превключване на картини чрез маркиране на **Опция** в долната част на екрана и натискане на [Enter].
- Ако имена на файлове са по-дълги от зоната за показване или включват символи, които не се поддържат, имената ще бъдат съкратени или променени само при показване на екрана.

4 При прожектиране използвайте следните команди за управление на дисплея:

- За завъртане на показаното изображение натиснете стрелка нагоре или надолу.



- За показване на следващото или предишното изображение натиснете лява или дясна стрелка.

5 За спиране на показването следвайте инструкциите на екрана или натиснете бутона [Esc].

Връщате се в екрана със списъка с файлове.

6 Изключете USB устройството, ако е необходимо, след което откачете устройството от проектора.

» Свързани теми

- "Опции на PC Free Display" [p.64](#)
- "Свързване към USB устройство" [p.27](#)

Стартиране на PC Free Movie презентация

След свързване на USB устройство към проектора, можете да превключите на USB източник на входен сигнал и да стартирате филма.



Можете да промените опциите за работа на PC Free като маркирате **Опция** долу на екрана и натиснете [Enter].

1 Натиснете бутон [USB] на дистанционното управление.

Отваря се екран със списък с PC Free файлове.



- Ако се покаже екран Избор на устройство, натиснете бутоните със стрелки, за да изберете устройство и натиснете [Enter].
- За да покажете екрана Избор на устройство, маркирайте **Избор на устройство** в горната част на списъка с файлове и натиснете [Enter].

2 Извършете една от следните стъпки, за да откриете файловете си:

- Ако трябва да покажете файловете в подпапка на устройството, натиснете бутоните със стрелки, за да маркирате папката, след което натиснете [Enter].
- За да се върнете обратно с едно ниво нагоре на устройството, маркирайте **Към начало** и натиснете [Enter].
- За преглед на още файлове в папката изберете **Следваща страница** или **Предишна страница** и натиснете [Enter] или натиснете бутон [Page] up/down на дистанционното управление.

3 За възпроизвеждане на филм натиснете бутоните със стрелки, за да маркирате файла и натиснете [Enter].



- Ако имена на файлове са по-дълги от зоната за показване или включват символи, които не се поддържат, имената ще бъдат съкратени или променени само при показване на екрана.
- Ако искате да възпроизведете всички филми в дадена папка подред, изберете опцията **Слайдшоу** в долната част на екрана.

4 За да спрете възпроизвеждането натиснете бутона [Esc], маркирайте **Изход** и натиснете [Enter].

Връщате се в екрана със списъка с файлове.

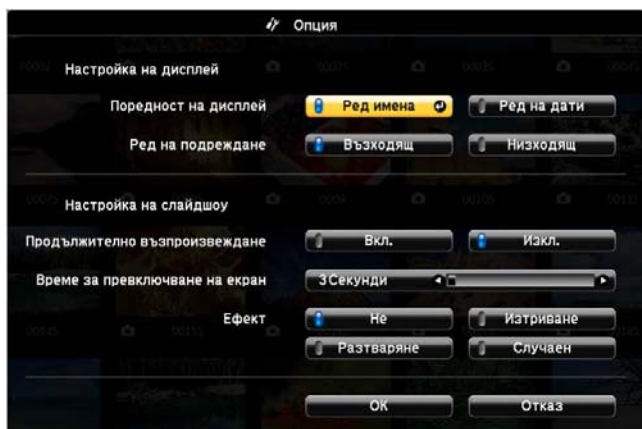
5 Изключете USB устройството, ако е необходимо, след което откачете устройството от проектора.

» Свързани теми

- "Опции на PC Free Display" [p.64](#)
- "Свързване към USB устройство" [p.27](#)

Опции на PC Free Display

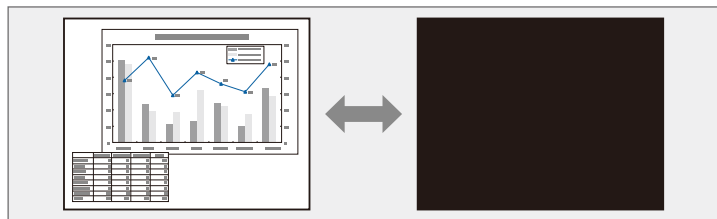
Можете да избирате тези опции за дисплей, когато ползвате PC Free. За достъп до този екран маркирайте **Опция** долу на екрана със списъка с файлове на PC Free и натиснете [Enter].



Настройка	Опции	Описание
Време за превключване на екран	Не	Не показва автоматично следващия файл
	1 сек. до 60 сек.	Показва файловете за избраното време и превключва автоматично на следващия файл; изображенията с висока разрешителна способност може да се превключват малко по-бавно
Ефект	Не	Без ефекти
	Изтриване	Преходи между изображенията с ефект на изтриване
	Разтваряне	Преходи между изображенията с ефект на разтваряне
	Случаен	Преходи между изображенията с използване на случайно избрани ефекти

Настройка	Опции	Описание
Поредност на дисплей	Ред имена	Показва файловете, подредени по име
	Ред на дати	Показва файловете, подредени по дата
Ред на подреждане	Възходящ	Подрежда файловете в последователност от първия към последния
	Низходящ	Подрежда файловете в последователност от последния към първия
Продължително възпроизвеждане	Вкл.	Показва непрекъснато слайдшоу
	Изкл.	Показва слайдшоу веднъж

Можете временно да изключите картината и звука на проектора, ако искате да насочите вниманието на публиката другаде по време на презентация. Звукът или действието във видеото продължават да се възпроизвеждат, така че не можете да възобновите проектирането от мястото, където сте го спрели.

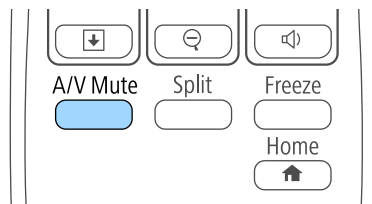


Ако искате да покажете изображение - лого на фирма или картина - при натискане на бутона [A/V Mute], можете да изберете екрана, който да се показва в настройка **Без A/V** от меню **Допълнит.** на проектора.

☛ **Допълнит. > Дисплей > A/V Mute**

1

Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за временно спиране на проектирането и заглушаване на звука.

**2**

За да включите отново картината и звука, натиснете отново [A/V Mute].



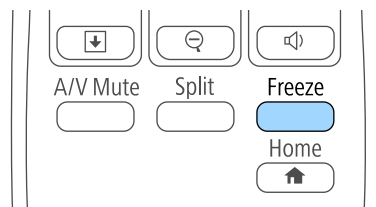
- Можете да спрете проектирането с лостчето Без A/V на проектора.
- Захранването на проектора се изключва автоматично 30 минути след активиране на Без A/V. Можете да забраните тази функция в меню **ECO** на проектора.
 - ☛ **ECO > Таймер капак леща**
 - ☛ **ECO > Таймер A/V Mute**
- Лампата продължава да работи по време на Без A/V, така че работните часове продължават да се натрупват.

» Свързани теми

- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [p.109](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ECO" [p.117](#)

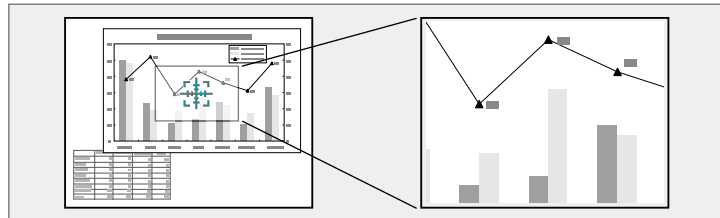
Можете временно да спрете действието във видео или компютърна презентация и да оставите текущото изображение на екрана. Звукът или действието във видеото продължават да се възпроизвеждат, така че не можете да възобновите прожектирането от мястото, където сте го спрели.

- 1 Натиснете бутона [Freeze] на дистанционното управление за спиране на действието във видео.



- 2 За рестартиране на действието във видеото, натиснете отново [Freeze].

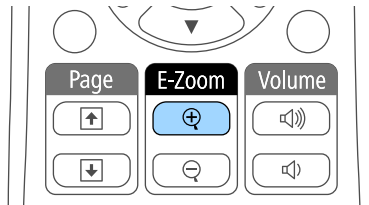
Можете да привлечете вниманието към определени части от презентацията, като увеличите дадена част от изображението на екрана.



- За намаляване на изображението натиснете бутона [E-Zoom -].
- За връщане на оригиналните размери на изображението, натиснете [Esc].

Уголеменото изображение се прожектира и на екрана е показан и коефициентът на увеличение.

1 Натиснете бутон [E-Zoom +] на дистанционното управление.



На екрана се извежда курсор (кръст), който показва центъра на мащабираната област.

2 Използвайте следните бутони на дистанционното управление, за да нагласите мащабираното изображение:

- Използвайте бутоните със стрелки, за да позиционирате курсора в зоната, която искате да мащабирате. За да преместите курсора диагонално, натиснете два съседни бутона със стрелки едновременно.
- Натискайте бутона [E-Zoom +] многократно, за да увеличите областта на изображението. Натиснете и задръжте бутон [E-Zoom +] за бързо увеличаване. Избраната зона може да бъде увеличена от един до четири пъти с 25 стъпки на нарастване.
- За панорамен изглед около увеличената област от изображението използвайте бутоните със стрелки.

Можете да използвате дистанционното управление на проектора като безжична мишка, за да управлявате прожектирането на разстояние от екрана.



Можете да използвате функциите на безжичната мишка с Windows 2000 или по-нова версия, или с OS X 10.3.x или по-нова версия.

- 1** Свържете проектора с компютър чрез порт USB-B, Компютър или HDMI на проектора.

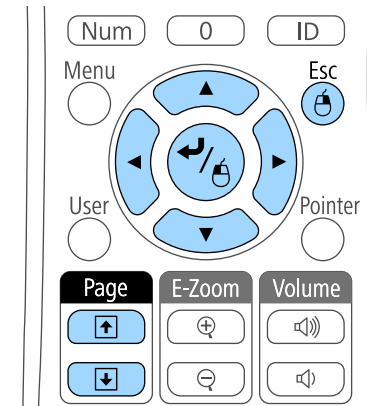


Функцията Безжична мишка не работи, когато се прожектират изображения от устройство, свързано с HDMI/MHL порт чрез MHL кабел.

- 2** Ако компютърът е свързан с друг порт вместо с USB-B порт, свържете също USB кабел към порта USB-B на проектора и към USB порта на компютъра (за поддръжка на безжична мишка).

- 3** Стартирайте презентацията.

- 4** Използвайте следните бутони на дистанционното управление за управление на презентацията:



- За превъртане на слайдове или страници, натиснете бутоните [Page] up или down.
- За преместване курсора по екрана използвайте бутоните със стрелки. За диагонално преместване на курсора натиснете едновременно два съседни бутон със стрелки.
- За щракване с ляв бутон натиснете бутона [Enter] веднъж (натиснете два пъти за двукратно щракване). За щракване с десния бутон на мишката натиснете бутона [Esc].
- За плъзгане и пускане задръжте бутона [Enter], докато местите курсора чрез бутоните със стрелки, след което освободете [Enter] на желаното място.

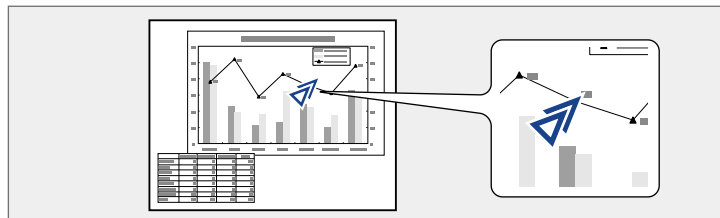


- Ако настройките на бутоните на мишката в компютъра са настроени обратно, бутоните на дистанционното управление също ще действат обратно.
- Функцията Безжична мишка не работи при следните условия:
 - Ако е показано менюто на проектора или екранът на меню Помощ.
 - При работа с функция, различна от Безжична мишка (например регулиране на звука).
Обаче при работа с функция E-Zoom или Курсор е достъпна функцията страница нагоре/надолу.

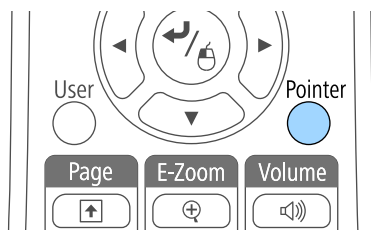
» Свързани теми

- "Мащабиране на изображения" [p.67](#)
- "Използването на дистанционното управление като показалка" [p.70](#)

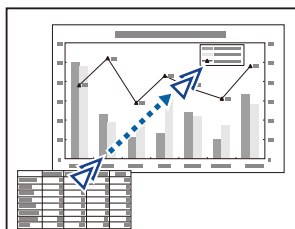
Можете да използвате дистанционното управление на проектора като показалка, която да Ви помогне да насочите вниманието на публиката върху важна информация на екрана. Формата по подразбиране на курсора на екрана е стрелка. Можете да промените формата от **Форма на курсор** в меню **Настройки** на проектора.



1 Натиснете бутон [Pointer] на дистанционното управление.



2 Използвайте стрелките, за да преместите курсора на екрана. За да преместите курсора диагонално, натиснете два съседни бутона със стрелки едновременно.



3 Натиснете [Esc], за да махнете курсора от екрана.

» Свързани теми

- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [p.107](#)

Можете да запишете изображение на проектора и то да се показва при всяко включване на проектора. Можете също така да показвате изображението, когато проекторът не получава входен сигнал или когато прожектирането временно е спряно (чрез Без A/V). Това изображение се нарича екран с потребителско лого.

Можете да изберете снимка, графика или фирмено лого като потребителско лого - това е полезно за идентифициране на собственика на проектора и предотвратяване на кражба. Можете да блокирате смяната на потребителското лого като зададете защита с парола.

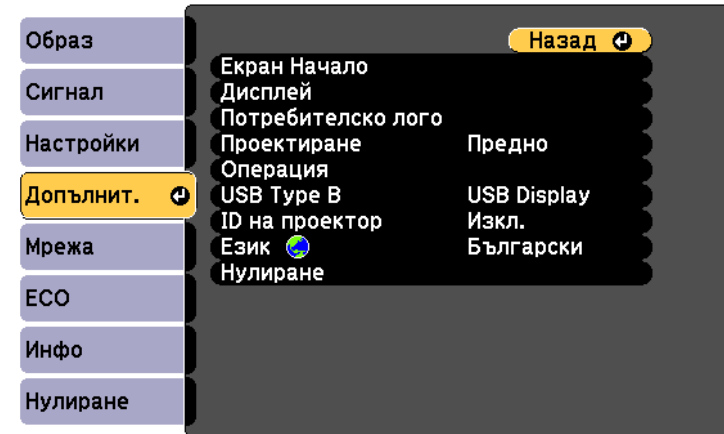


- Когато запишете потребителско лого, няма да можете да върнете фабричното лого.
- Ако за настройка **Защита потреб. лого** е зададено **Вкл.** в меню **Защита с парола**, задайте **Изкл.** преди запазване на логото.
- Когато копирате настройките на менюто от един проектор на друг с помощта на функцията за пакетна настройка, потребителското лого също ще бъде копирано. Не записвайте информация, която не желаете да споделите с много проектори, например потребителското лого.

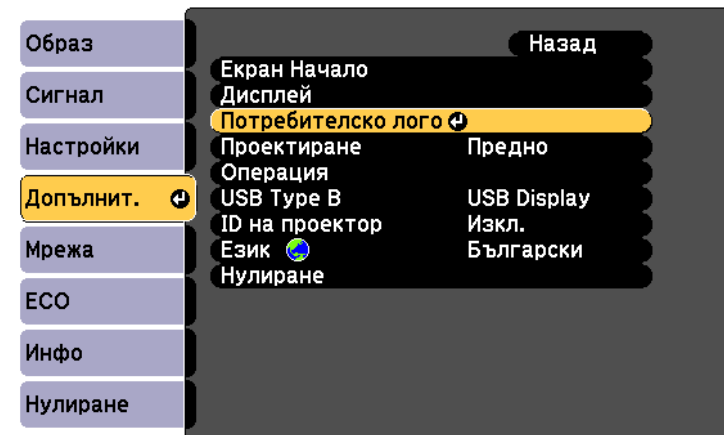
1 Покажете изображението, което искате да се прожектира като потребителско лого.

2 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.

3 Натиснете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



4 Изберете **Потребителско лого** и натиснете [Enter].



Виждале диалогов прозорец с въпрос дали искате да използвате показаното изображение като потребителско лого.



Настройките Ключ, E-Zoom или Аспект са временно отменени, когато избирате **Потребителско лого**.

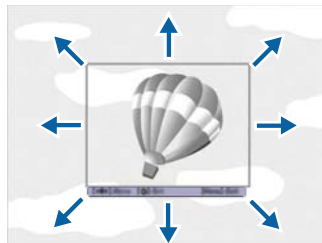
5 Изберете **Да** и натиснете [Enter].

Виждале поле за избор над изображението.



В зависимост от текущия входен сигнал размерът на изображението може да бъде променен, за да отговаря на разрешителната способност на сигнала.

6 Използвайте стрелките за посочване на областта, която да използвате като потребителско лого, и натиснете [Enter].



Ще видите диалогов прозорец с въпрос дали искате да изберете тази област.

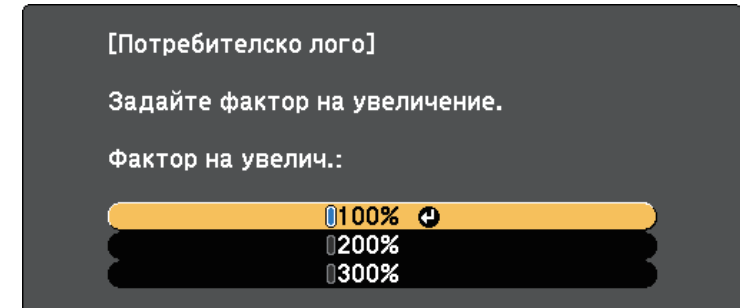


Не можете да промените размера на областта от изображението (400 × 300 пиксела).

7 Изберете **Да** и натиснете [Enter]. (Ако искате да промените избраната област, изберете **Не**, натиснете [Enter] и повторете последната стъпка).

Ще видите менюто с коефициенти на увеличение на Потребителско лого.

8 Изберете процент на увеличение и натиснете [Enter].



Виждале диалогов прозорец с въпрос дали искате да запишете изображението като потребителско лого.

9 Изберете **Да** и натиснете [Enter].

Потребителското лого се записва върху логото по подразбиране и се появява съобщение, че процесът е приключил.

10 Натиснете [Esc] за изход от екрана със съобщението.

11 Натиснете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].

12 Изберете **Дисплей** и натиснете [Enter].

13 Изберете кога да се показва екранът Потребителско лого:

- За показване при липса на входен сигнал изберете **Фон на дисплея** и задайте **Лого**.
- За показване при всяко включване на проектора изберете **Стартов екран** и задайте **Вкл.**
- За показване при всяко натискане на бутонa [A/V Mute], изберете **Без A/V** и задайте **Лого**.

За да избегнете промени в настройка Потребителско лого без парола, задайте **Защита потреб. лого** да бъде **Вкл.** в меню **Защита с парола** и задайте паролата.

» **Свързани теми**

- "Временно изключване на картината и звука" [p.65](#)
- "Избор на видове защита с парола" [p.78](#)

При поддръждане на множество проектори за прожектиране на образи можете да коригирате яркостта и тона на цвета на всеки прожектиран образ за пълно съвпадение на образите.

Можете да зададете уникален ID на всеки проектор за индивидуално управление на всеки с дистанционното управление и да коригирате яркостта и цвета на отделните проектори.



- В някои случаи яркостта и цветовият тон може да не съвпадат изцяло дори и след коригиране.
- Ако с течение на времето разликите в яркостта и тона на цвета станат по-изразени, повторете настройките.

» Свързани теми

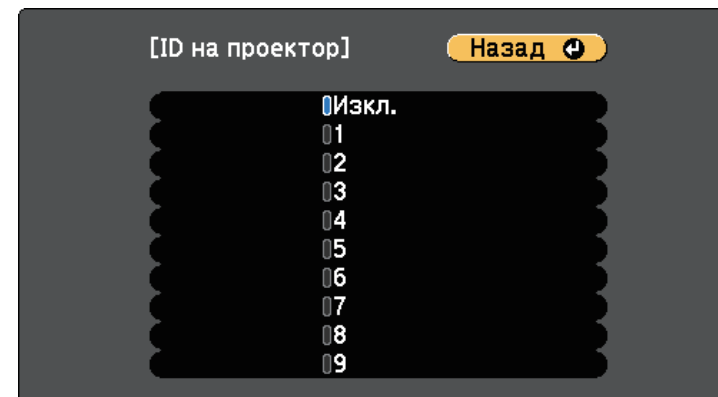
- "Задаване на ID на проектор" [р.74](#)
- "Избор на проектора, който ще управлявате" [р.74](#)
- "Еднакво качество на картина на множество екрани" [р.76](#)

Задаване на ID на проектор

Ако искате да управлявате множество проектори от едно дистанционно управление, дайте на всеки проектор уникален ID.

- 1** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.
- 2** Натиснете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].
- 3** Изберете настройка **ID на проектор** и натиснете [Enter].

- 4** Използвайте стрелките за избор на идентификационен номер, който да използвате за проектора. След това натиснете [Enter].



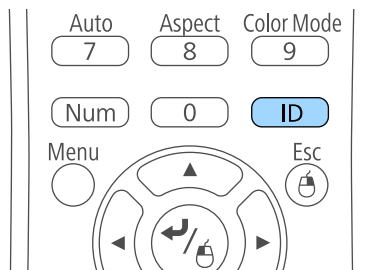
- 5** Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Повторете тези стъпки за всеки проектор, който ще управлявате от едно дистанционно управление.

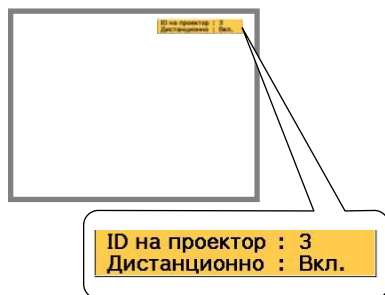
Избор на проектора, който ще управлявате

След като настроите ID на проекторите, изберете ID на проектора, който да управлявате с дистанционното управление.

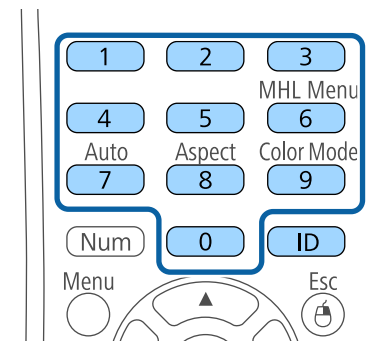
- 1 Насочете дистанционното управление към целевия проектор и натиснете бутона [ID].



ИД на текущия проектор се показва на прожектирания екран. След около 3 секунди изчезва.



- 2 Докато държите натиснат бутона [ID], натиснете бутона с цифрата, която съвпада с ID на проектора, с който желаете да работите.



Проекторът, с който искате да работите, е избран.

- 3 Натиснете бутона [ID], за да проверите дали процесът на настройка на ИД работи.

Ще видите съобщение, показано от проектора.

- Ако за дистанционното управление е **Вкл.**, можете да управлявате проектора от дистанционното управление.
- Ако дистанционното управление е **Изкл.**, няма да можете да управлявате проектора от дистанционното управление. Повторете горните стъпки за разрешаване на дистанционно управление.



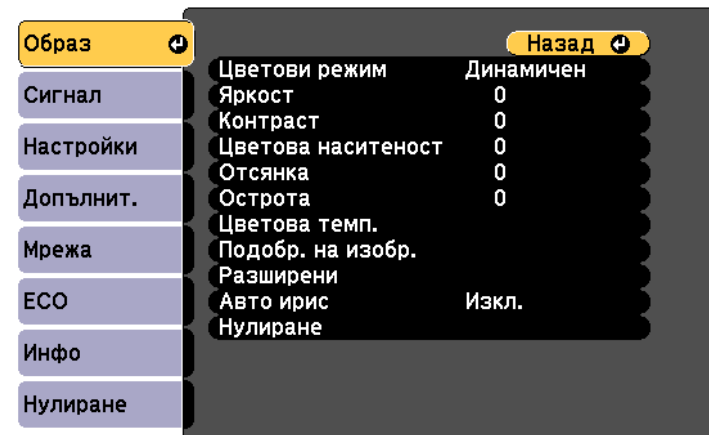
- Трябва да изберете ИД на дистанционното управление при всяко включване на проектора, който сте задали то да управлява. При включване на проектора като ИД на дистанционното управление на проектора се избира 0.
- Когато зададете **ID на проектор** да бъде **Изкл.**, можете да управлявате проектора с дистанционното управление, независимо от избраното ID на дистанционното управление.
- Когато изберете 0 на дистанционното управление, можете да управлявате всички проектори, независимо от настройката ID на проектор.

Еднакво качество на картина на множество екрани

Можете да настроите еднакво качество на картината, прожектирана от множество проектори един до друг.

- 1** Включете всички проектори, за които искате да постигнете съвпадащо качество на картината.
- 2** Задайте ID номера на всички проектори.
- 3** Уверете се, че всички проектори използват една и съща настройка Цветови режим.
- 4** Изберете ИД на дистанционното управление за съответствие с първия проектор.

- 5** Натиснете бутон [Menu] и изберете **Образ** и натиснете [Enter].



- 6** Избира необходимите настройки.
- 7** Изберете ИД на дистанционното управление за съответствие със следващия проектор, след това повторете настройките в меню Образ за съответствие на прожектираното от проекторите.

Можете да защитите проектора и да предотвратите кражба или неправомерни действия, като конфигурирате следните настройки за защита:

- Защитата с парола пречи на лица, които не знаят паролата, да използват проектора и блокира промените в стартовия екран и други настройки. Тя действа като функция против кражба, тъй като проекторът не може да се използва дори и да е откраднат, а същевременно ограничава кой може да използва проектора.
- Защитата заключване на бутоните блокира работата с проектора от бутоните на командния панел. Това е полезно при събития или демонстрации, когато искате да деактивирате всички бутони по време на проектиране или в училища, когато искате да ограничите работата на бутоните.
- Осигурителен кабел за физическа защита на проектора.

» Свързани теми

- "Видове защита с парола" [p.77](#)
- "Заключване на бутоните на проектора" [p.79](#)
- "Инсталиране на заключващ кабел" [p.81](#)

Видове защита с парола

Можете да зададете следните видове защита с парола, като използвате една споделена парола:

- Паролата за **Защита - включване** не позволява никой да използва проектора, без да е въвел парола. При свързване на захранващия кабел и включване на проектора за първи път трябва да въведете правилната парола. Това се отнася и за Директно вкл. и Авт. вкл.
- **Защита потреб. лого** паролата не позволява никой да променя потребителския екран, показван при включване на проектора, при липса на входен сигнал или при използване на функцията Без A/V. Задаването на потребителски екран е мярка за защита от кражба, защото идентифицира собственика на проектора.
- **Мрежова защита** паролата не позволява никой да променя **Мрежови настройки** на проектора.

» Свързани теми

- "Задаване на парола" [p.77](#)
- "Избор на видове защита с парола" [p.78](#)
- "Въвеждане на парола за използване на проектора" [p.79](#)

Задаване на парола

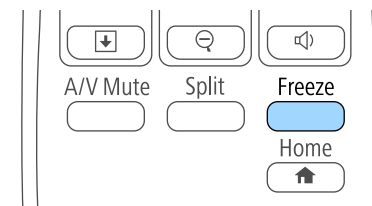
За да използвате защита с парола, трябва да зададете парола.



Паролата по подразбиране е "0000". Трябва да изберете собствена парола.

1

Задръжте бутона [Freeze] на дистанционното за около пет секунди.

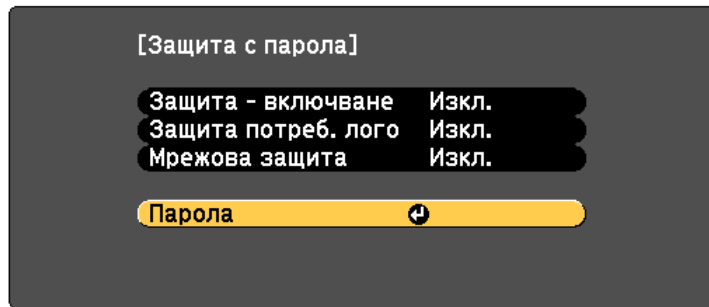


Отваря се меню за настройки Защита с парола.



Ако Защита с парола вече е активирано, трябва да въведете правилна парола за достъп до меню за настройки Защита с парола.

- 2** Изберете **Парола** и натиснете [Enter].



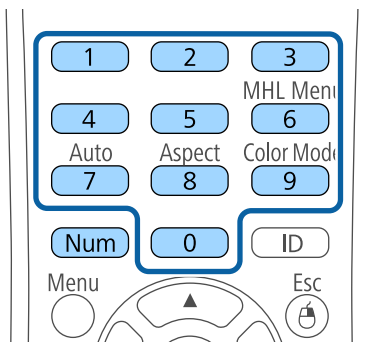
Ще видите диалогов прозорец "Променят ли паролата?".

- 3** Изберете **Да** и натиснете [Enter].



Ако изберете **Не**, Защита с парола меню за настройки се отваря отново.

- 4** Натиснете и задръжте бутона [Num] на дистанционното управление за въвеждане на 4-цифрена парола от цифровите бутони.

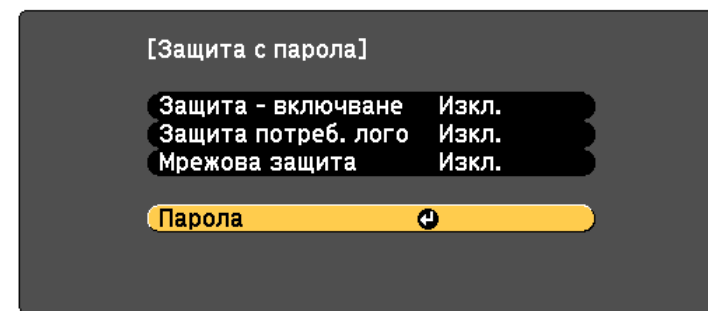


Когато въвеждате паролата, ще виждате ****. Появява се диалогов прозорец за потвърждение, след като въведете четвъртата цифра.

- 5** Въведете паролата отново.
Ще видите съобщение "Паролата приета". Ако сте въвели паролата погрешно, ще се появи съобщение, което ви приканва да въведете паролата отново.
- 6** Натиснете [Esc] за връщане към менюто.
- 7** Запишете паролата и я пазете на сигурно място.

Избор на видове защита с парола

След като изберете парола, ще видите меню с възможности за избор на видовете защита, които да използвате.



Ако не видите това меню, задръжте бутона [Freeze] на дистанционното управление за пет секунди, докато менюто не се появи.

- За блокиране на неупълномощено използване на проектора изберете **Вкл.** като настройка **Защита - включване**.
- За блокиране на промени в екрана Потребителско лого или свързаните с екрана настройки, изберете **Вкл.** като настройка **Защита потреб. лого**.

- За блокиране на промени в мрежовите настройки изберете **Вкл.** като настройка **Мрежова защита**.

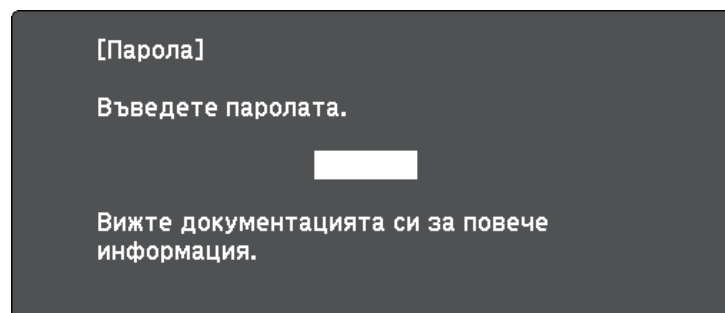
Можете да поставите стикер "проекторът е защитен с парола" като допълнителна мярка срещу кражба.



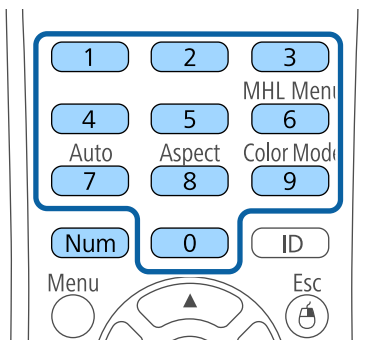
Уверете се, че дистанционното управление е на безопасно място - ако го изгубите, не можете да въведете паролата.

Въвеждане на парола за използване на проектора

Когато се появи екранът с паролата, въведете правилната парола.



- 1 Задръжте бутона [Num] на дистанционното управление, докато въвеждате паролата с помощта на бутоните с цифри.



Екранът с паролата се затваря.

- 2 Ако паролата е грешна, ще видите съобщение и подкана да опитате отново. Въведете правилната парола, за да продължите.

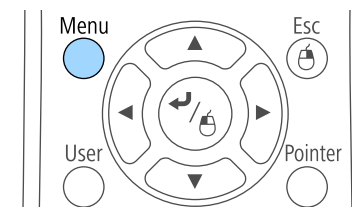
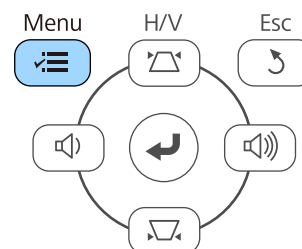
Внимание

- Ако въведете грешна парола три пъти, съобщението "Работата на проектора ще бъде блокирана." се появява за около 5 минути, след което проекторът преминава в режим на готовност. В такъв случай извадете щепсела от контакта, включете го в контакта и включете проектора отново. Дисплеят на проектора отново извежда екрана за въвеждане на парола, за да въведете правилната парола.
- Ако сте забравили паролата си, запишете номера "**Изискване на код:** xxxxx", показан на екрана и се свържете с Epson за помощ.
- Ако повтаряте тази операция и въведете неправилна парола 30 пъти последователно, появява се съобщение "Работата на проектора ще бъде блокирана. Свържете се с Epson, както е описано в документацията." - проекторът няма да приема повече пароли. Свържете се с Epson за помощ.

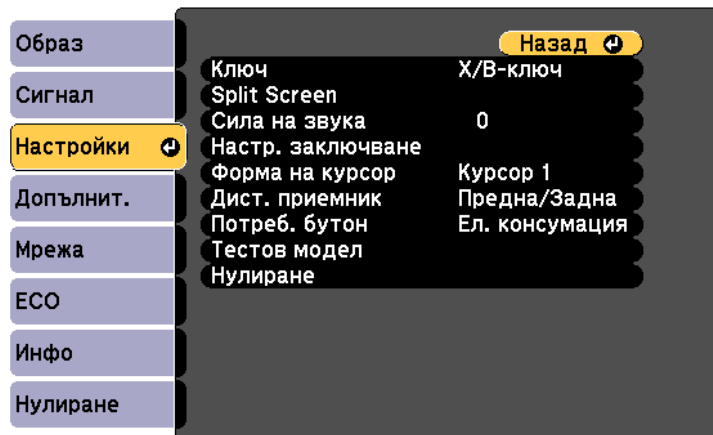
Заклучване на бутоните на проектора

Можете да заключите бутоните на командния панел, за да не позволите друг да използва проектора. Можете да заключите всички бутони или всички бутони освен бутона за включване и изключване. Все още можете да работите с проектора, като използвате дистанционното управление.

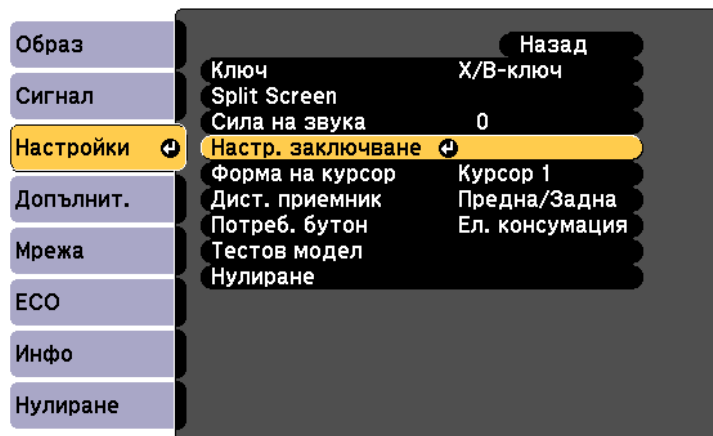
- 1 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



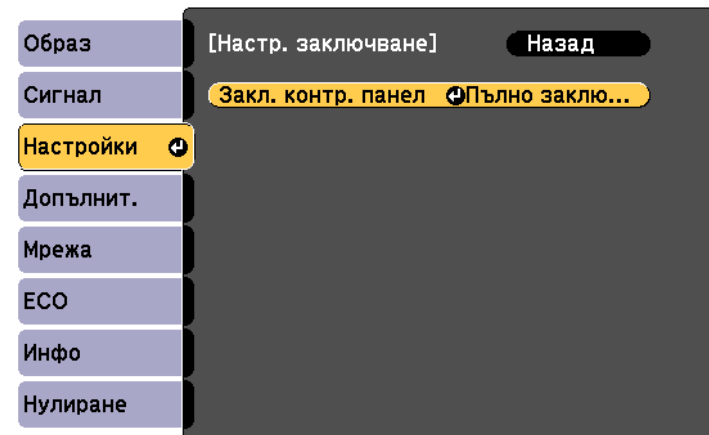
2 Изберете **Настройки** и натиснете [Enter].



3 Изберете **Настр. заключване** и натиснете [Enter].



4 Изберете **Закл. контр. панел** и натиснете [Enter].



5 Изберете един от следните видове заключване и натиснете [Enter]:

- За да заключите всички бутони на проектора, изберете **Пълно заключване**.
- За да заключите всички бутони освен бутона за включване и изключване, изберете **Частично заключ.**

Ще видите прозорец за потвърждение.

6 Изберете **Да** и натиснете [Enter].

Бутоните на командния панел се заключват в съответствие с избраната от Вас настройка.

» Свързани теми

- "Отключване на бутоните на проектора" [p.80](#)

Отключване на бутоните на проектора

Ако бутоните на проектора са заключени, изберете едно от следните действия за отключване.

- Задръжете натиснат бутона [Enter] на контролния панел в продължение на седем секунди.

Появява се съобщение и заключването се освобождава.

- Изберете **Изкл.** като настройка **Закл. контр. панел** в меню **Настройки** на проектора.

☛ **Настройки > Настр. заключване > Закл. контр. панел**

» Свързани теми

- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [p.107](#)



Можете да използвате ключалка с кабел от търговската мрежа. Вижте документацията на заключващия кабел за инструкции как да го заключите.

Инсталиране на заключващ кабел

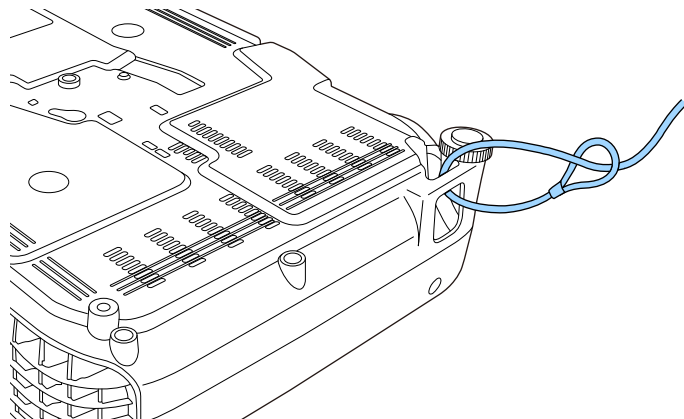
Можете да инсталирате два вида кабели против кражба на проектора.

- Използвайте гнездото за заключване на проектора, за да прикрепите системата за защита Kensington Microsaver.



Повече подробности за системата Microsaver Security ще намерите на адрес <http://www.kensington.com/>.

- Прекарайте метален кабел в точката за прикрепване на проектора и го закрепете към фиксиран елемент или тежки мебели.



Използване на проектора в мрежа

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да настроите проектора за работа в мрежа.

» **Свързани теми**

- "Прожектиране по безжична мрежа" [p.83](#)
- "Използване на QR код за връзка с мобилно устройство" [p.88](#)
- "Използване на бърза безжична връзка (само за Windows)" [p.90](#)

Можете да изпращате изображения към проектора през безжична мрежа.

- За тази цел трябва да инсталирате модул Epson 802.11b/g/n за безжична LAN мрежа и да настроите проектора и компютъра за безжична прожекция (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).
- В някои модели има вградени модули за безжична LAN мрежа (EB-U32/EB-W32). Не е необходимо да инсталирате модула Epson 802.11b/g/n за безжична мрежа.

Има два начина за свързване на проектора към безжична мрежа:

- Използване на флашка за бърза безжична връзка Quick Wireless Connection USB Key (само за Windows)
- Ръчно конфигуриране на връзката с помощта на менютата **Мрежа** на проектора

След инсталиране на модула за безжична LAN мрежа и настройване на проектора инсталирайте мрежовите програми от диска Epson Projector Software CD-ROM (ако е доставен) или ги свалете, според случая. Използвайте следния софтуер и документация за настройка и управление на прожектирането по безжична мрежа.

- Софтуерът EasyMP Network Projection настройва компютъра за прожектиране в безжична мрежа. Вижте *Ръководство за работа с EasyMP Network Projection* за подробни указания.
- Софтуерът EasyMP Multi PC Projection Ви позволява да организирате интерактивни срещи като прожектирате екраните на компютрите на потребители в мрежата. Вижте *Ръководство за работа с EasyMP Multi PC Projection* за повече информация.

» Свързани теми

- "Инсталиране на модула за безжична локална мрежа" [p.83](#)
- "Ръчно избиране на настройките на безжичната мрежа" [p.84](#)
- "Избор на настройки на безжична мрежа в Windows" [p.86](#)
- "Избор на настройки за безжична мрежа в OS X" [p.87](#)
- "Настройка на защитата на безжичната мрежа" [p.87](#)

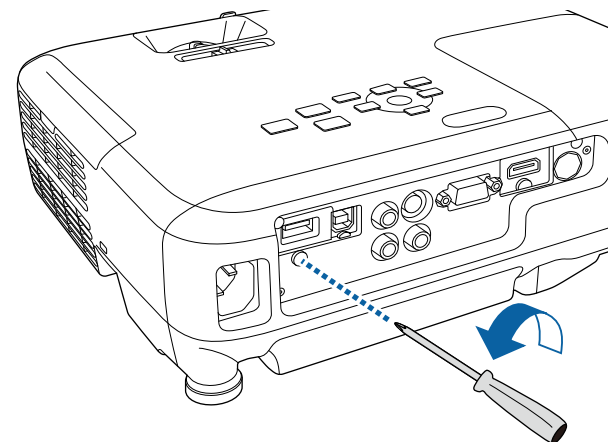
Инсталиране на модула за безжична локална мрежа

За използване на проектора през безжична мрежа трябва да инсталирате модул Epson 802.11b/g/n wireless LAN (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). Не инсталирайте друг вид модул за безжична мрежа.

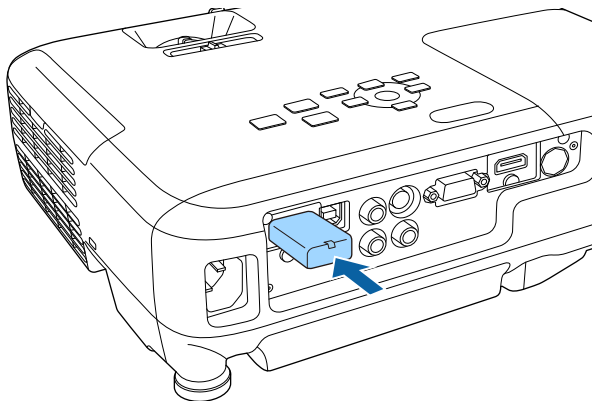
Внимание

Не откачайте модула, докато индикаторът му свети синьо или мига, или докато прожектирате безжично. Това може да повреди модула или да доведе до загуба на данни.

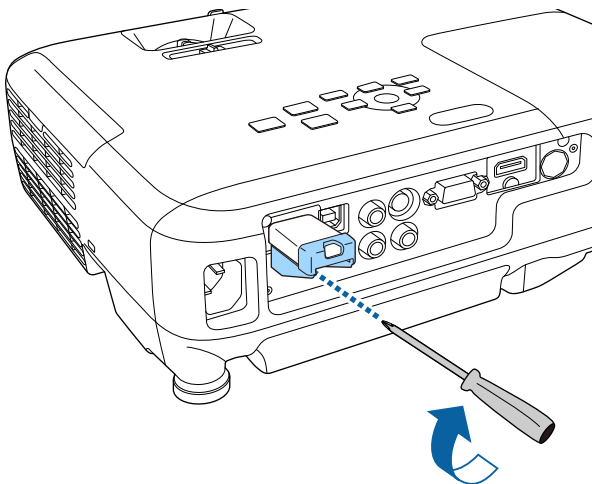
- 1 За отвиване на винта, фиксиращ капака на модула за безжична LAN мрежа, използвайте кръстатата отвертка.



- 2** Свържете модула за безжична LAN мрежа към USB-A порт.



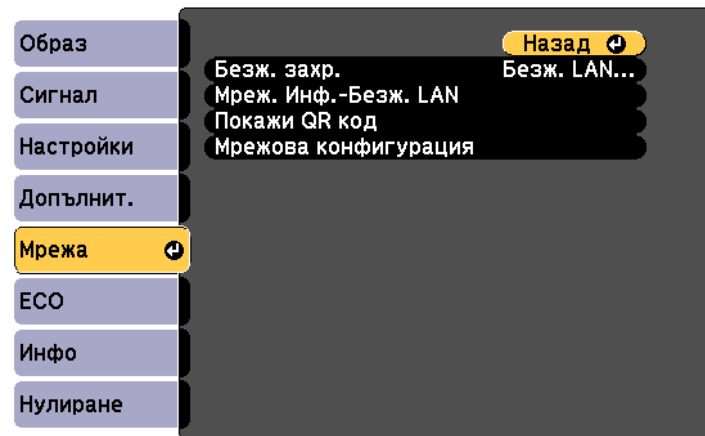
- 3** Поставете капака на модула за безжична LAN мрежа и го фиксирайте с винта.



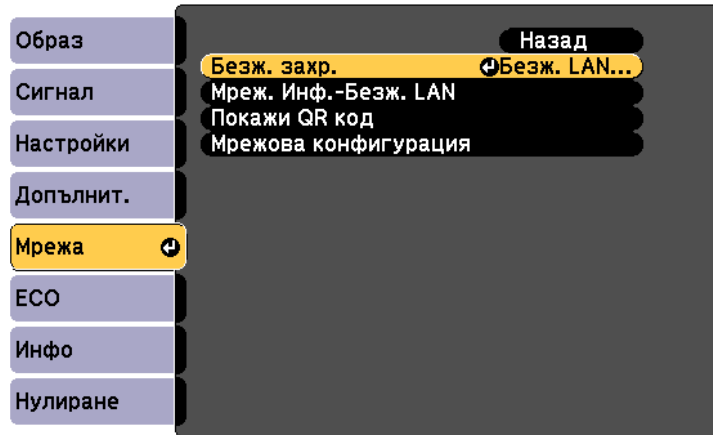
Ръчно избиране на настройките на безжичната мрежа

Преди да прожектирате от компютри по безжична мрежа трябва да зададете мрежовите настройки на проектора.

- 1** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.
- 2** Изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].

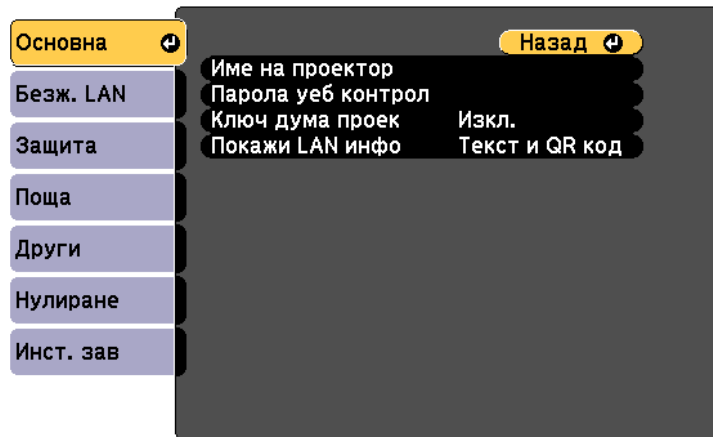


3 Изберете **Безж. LAN** вкл. за настройка **Безж. захр.**



4 Изберете **Мрежова конфигурация** и натиснете [Enter].

5 Натиснете меню **Основна** и натиснете [Enter].



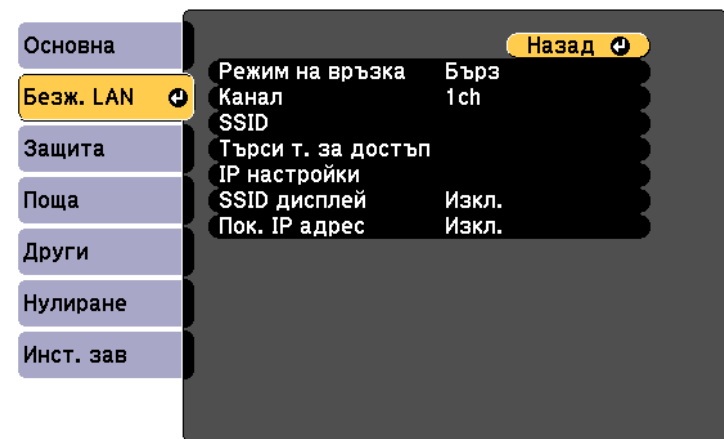
6 Изберете необходимите основни опции.

- **Име на проектора** Ви дава възможност да въведете име с не повече от 16 букви и цифри за идентифициране на проектора по мрежа.
- **Парола уеб контрол** Ви позволява да въведете парола с не повече от 8 букви и цифри за достъп до проектора по мрежа. (Потребителското име е EPSONWEB; паролата по подразбиране е admin.)
- **Ключова дума на проектора** Ви позволява да включите защита с парола за блокиране достъпа до проектора на лица извън помещението. Трябва да въведете показаната случайна парола от компютър с помощта на софтуера EasyMP Network Projection, за да имате достъп до проектора.



Използвайте екранната клавиатура, за да въведете име, пароли и ключова дума. Натиснете стрелките на дистанционното за маркиране на символите и натиснете [Enter] за да ги изберете.

7 Изберете менюто **Безжичен LAN** и натиснете [Enter].



8 Изберете настройка **Режим на връзка**.

- **Бърз** Ви позволява бърза връзка с един компютър.
- **Разширени** Ви дава възможност да се свързвате с компютри чрез безжична точка за достъп.

9 Ако сте избрали **Разширен** режим на връзка, изберете **Търсене на точка за достъп** за избор на точка на достъп, към която да се свържете.



Ако трябва да зададете SSID ръчно, изберете **SSID** и въведете SSID.

10 За **Разширени** режим на връзка припишете необходимите IP настройки за мрежата при необходимост.

- Ако мрежата приписва автоматично адреси, изберете **IP настройки** и задайте за **DHCP Вкл.**
- Ако трябва ръчно да задавате адреси, изберете **IP настройки** за задаване за **DHCP** стойност **Изкл.** и въведете **IP адрес**, **Подмреж. маска** и **Адрес на гейтуей** на проектора.

11 За да не се показва SSID или IP адреса на екрана в режим на готовност, задайте за **SSID дисплей** или за **Показване на IP адрес** **Изкл.**

12 След завършване на избора на настройки изберете **Инст. зав** и следвайте указанията на екрана за запазване на стойностите и изход от менютата.

13 Натиснете бутон [LAN] на дистанционното управление.

Настройките за безжична мрежа са завършени, когато е показан правилният IP адрес на екрана на готовност на LAN.

```
[LAN]

Име на проектор : EB*****
SSID             :
IP адрес «?»     :
Ключова дума     :

Event ID         :
```

Когато приключите с конфигурирането на безжичните настройки, трябва да зададете и безжичната мрежа на компютъра. Стартирайте мрежов софтуер за изпращане изображения към проектора през безжичната мрежа.



Ако използвате софтуер EasyMP Network Projection се уверете, че сте избрали режим на връзка, съответстващ на избрания режим на връзка на проектора.

Избор на настройки на безжична мрежа в Windows

Преди да се свържете към проектора, изберете подходяща безжична мрежа на компютъра.

1 За достъп до помощната програма за безжична мрежа щракнете двукратно върху мрежовата икона в лентата със задачи на Windows.

2 При свързване в режим на връзка Разширен, изберете името (SSID) на мрежата, към която се свързва проекторът.

3 Щракнете върху **Свързване**.

Избор на настройки за безжична мрежа в OS X

Преди да се свържете към проектора, изберете подходяща безжична мрежа в OS X.

- 1 Щракнете върху иконата AirPort в лентата с менюто в горната част на екрана.
- 2 При свързване в режим на връзка Разширен, проверете дали AirPort е включен и изберете името (SSID) на мрежата, към която се свързва проекторът.

Настройка на защитата на безжичната мрежа

Можете да настроите защитата на проектора за използване в безжична мрежа. Конфигурирайте една от следните опции за защита, според използваните настройки на мрежата.

- WPA2-PSK защита
- WPA/WPA2-PSK защита



Свържете се с мрежовия администратор за инструкции как да въведете правилната информация.

- 1 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.
- 2 Изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].
- 3 Изберете **Мрежова конфигурация** и натиснете [Enter].

- 4 Изберете меню **Защита** и натиснете [Enter].



- 5 Изберете настройки за защита, отговарящи на мрежовите настройки.
- 6 Когато приключите с конфигурирането на настройки, изберете **Инст. зав** и следвайте инструкциите на екрана за запис на настройките и изход от менютата.

» Свързани теми

- "Меню "Мрежа" - меню "Защита" [p.113](#)

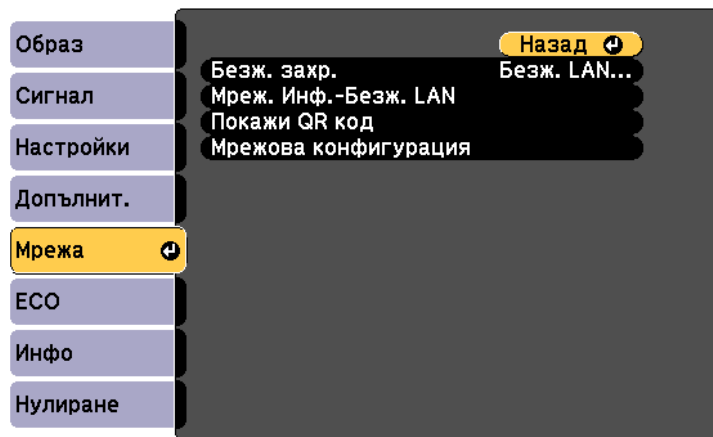
След избора на настройките за безжична мрежа на проектора можете да покажете QR код на екрана и да го използвате за връзка с мобилното устройство с приложение Epson iProjection.



- Проверете дали сте инсталирали най-новата версия на Epson iProjection (V1.3.0 или следваща) на устройството.
- Можете да свалите безплатно Epson iProjection от App Store или от Google play. Всички разходи за комуникация с App Store или Google play се поемат от потребителя.
- Трябва да настроите Wi-Fi профил при първото използване на Epson iProjection за iOS.

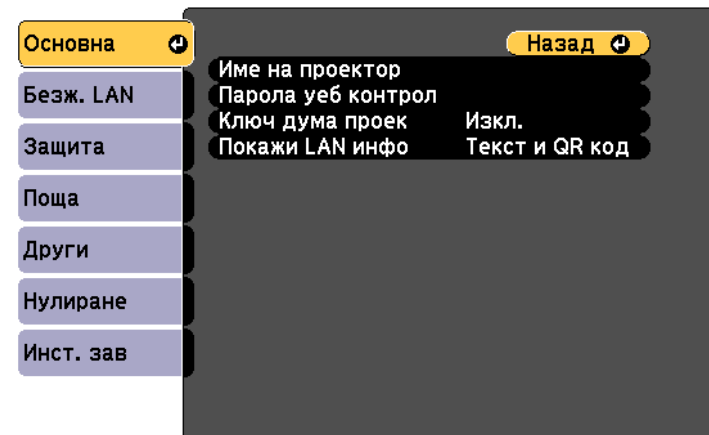
1 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.

2 Изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].



3 Изберете **Мрежова конфигурация** и натиснете [Enter].

4 Натиснете меню **Основна** и натиснете [Enter].



5 Задайте за **Покажи LAN инфо** стойността **Текст и QR код**.

6 Изберете **Инст. зав** и следвайте указанията на екрана за запаметяване на настройките и изход от менютата.

7 Натиснете бутон [LAN] на дистанционното управление или **Покажи QR код** в мрежовото меню на проектора.

Кодът QR се прожектира върху прожекционната повърхност.



Ако не виждате QR кода след натискане на [LAN] бутона, натиснете [Enter] за показване на кода.

8 Стартирайте Epson iProjection на мобилното устройство.

9 Прочетете прожектирания QR код с мобилното устройство, за да го свържете с проектора.



За правилно прочитане на QR кода поставете устройството близо и точно пред екрана, така че кодът да се регистрира от водача на четеща на QR кода на мобилното устройство. Ако сте прекалено далеч от екрана, кодът може да не бъде прочетен.

След установяване на връзката се прожектира образът от мобилното устройство. Натиснете Файлове в екрана на приложението и изберете файла за прожектиране.

Можете да използвате клавиш Quick Wireless Connection USB Key за бързо свързване на проектора към компютър с Windows безжично и да проектирате презентацията си.



Quick Wireless Connection USB Key не е включен към доставения проектор.

- 1** Уверете се, че модулът за безжична LAN мрежа е инсталиран или вграден във Вашия проектор.
- 2** Включете проектора.
- 3** Натиснете бутон [LAN] на дистанционното управление.
Появява се LAN екран за готовност. Проверете дали са показани SSID и IP адрес.
- 4** За свързване на Quick Wireless Connection USB Key изберете някоя от следните стъпки.
 - Откачете модула за безжична LAN мрежа от проектора и вкарайте Quick Wireless Connection USB Key в същия порт използван за модула за безжична LAN мрежа (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).
 - Свържете Quick Wireless Connection USB Key към порт USB-A на проектора (EB-U32/EB-W32).Извежда се проектирано съобщение, че актуализирането на мрежовата информация е завършено.
- 5** Откачете Quick Wireless Connection USB Key.
Ако е необходим модул за безжична LAN мрежа, включете отново този модул.
- 6** Свържете Quick Wireless Connection USB Key към USB порта на компютъра.



Ако при Windows Vista е показан прозорец AutoPlay, изберете **Изпълни LaunchQWRD.exe**, след това **Разреша**.

7

Следвайте инструкциите на екрана за инсталиране на драйвер Quick Wireless Connection.



Ако се появи съобщение на защитната стена на Windows, щракнете върху **Да** за забрана на защитната стена.

След няколко минути проекторът ще покаже изображението от компютъра. Ако то не бъде показано, натиснете бутон [LAN] на дистанционното управление на проектора или рестартирайте компютъра.

8

Стартирайте презентацията.

9

След завършване на безжичната проекция изберете опция **Безопасно премахване на хардуер** в лентата със задачи на Windows и откачете Quick Wireless Connection USB Key от компютъра.



Може да се наложи да рестартирате компютъра, за да активирате отново безжичната LAN връзка.

Наблюдение и управление на проектора

Следвайте инструкциите в тези раздели за наблюдение и управление на проектора по мрежа.

» Свързани теми

- "EasyMP Monitor" [p.92](#)
- "Управление на мрежов проектор чрез уеб браузър" [p.93](#)
- "Настройка на мрежови и-мейл предупреждения на проектора" [p.95](#)
- "Настройка на наблюдение чрез SNMP" [p.97](#)
- "Използване на ESC/VP21 команди" [p.98](#)

Софтуерът EasyMP Monitor (само за Windows) Ви дава възможност да наблюдавате и управлявате своя проектор по мрежата. Повече информация ще откриете в *Ръководство за експлоатация на EasyMP Monitor*.

Можете да свалите EasyMP Monitor от следния уебсайт.

<http://www.epson.com/>

Когато свържете проектора към мрежата, можете да изберете настройките на проектора и да управлявате прожектирането чрез съвместим уеб браузър. По този начин можете да прожектирате от разстояние.



- Уверете се, че компютърът и проекторът са свързани към мрежата. При прожектиране на образи през безжична LAN мрежа, свържете се в режим **Разширени**.
- Уеб настройката и функциите за управление поддържат Internet Explorer 8.0 или по-нова версия, както и Safari в мрежи, които не използват прокси сървър за свързване. Използвайте Safari за OS X. Няма да можете да избирате всички настройки от менюто на проектора и да управлявате всички функции на проектора от уеб браузър.
- Ако зададете за **Режим готовност** да бъде **Комуник. вкл.** в меню **ЕСО** на проектора, можете да използвате уеб браузъра, да изберете настройките и да управлявате прожектирането, дори и ако проекторът е в режим готовност.

1 Уверете се, че проекторът е включен.

2 Стартирайте уеб браузъра на компютър, свързан към мрежата.

3 Въведете IP адреса на проектора в адресната лента на браузъра и натиснете клавиша **Enter** на компютъра.

Ще видите екрана Уеб контрол.



- Еwentуално трябва да влезете в профила си преди да видите екрана Уеб контрол. Ако има прозорец за влизане, въведете своето потребителско име и паролата си. (Потребителското име по подразбиране е **EPSONWEB**, а паролата по подразбиране е **admin**.)
- Можете да промените паролата в менюто **Парола уеб контрол** в меню **Мрежа** на проектора.
☛ **Мрежа > Основна > Парола уеб контрол**

4 За да изберете настройки в менюто на проектора, изберете името от менюто и следвайте инструкциите на екрана за избор на настройки.

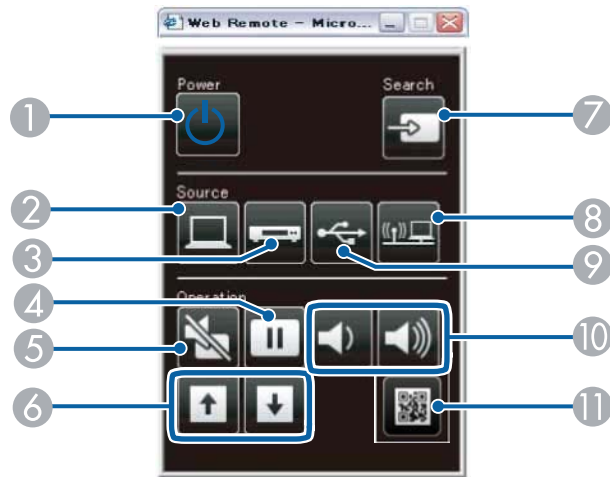


- Не можете да задавате следните настройки, когато използвате уеб браузър.
Тестов модел, Форма на курсор, Потреб. бутон, Потребителско лого, Език, Нулир. часове на лампа и всички настройки в меню **Мрежа**
- Можете да изберете следните настройки само когато използвате уеб браузър.
 - Име на общност SNMP Community (до 32 буквено-цифрови символа)
 - Парола на монитора (до 16 буквено-цифрови символа)
 - HTTP порт (номер на порта, използван за уеб команди, с изключение на 80 [по подразбиране], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

5 За дистанционно управление на прожекцията изберете опция Web Remote.



- 6** Изберете иконата, която отговаря на функцията на проектора, която ще управлявате.



- 1 Управление на бутона за включване и изключване
- 2 Избира източник порта Компютър
- 3 Изберете за източник S-Video, Video или HDMI/MHL порт
- 4 Управление на бутон Freeze
- 5 Управление на бутон A/V Mute
- 6 Управление на бутони Page Up и Page Down
- 7 Търсене на източници
- 8 Избира мрежовия източник
- 9 Избира източник USB Display или USB устройство
- 10 Управление на бутоните за сила на звука
- 11 Показва QR код



S-Video е достъпно за EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

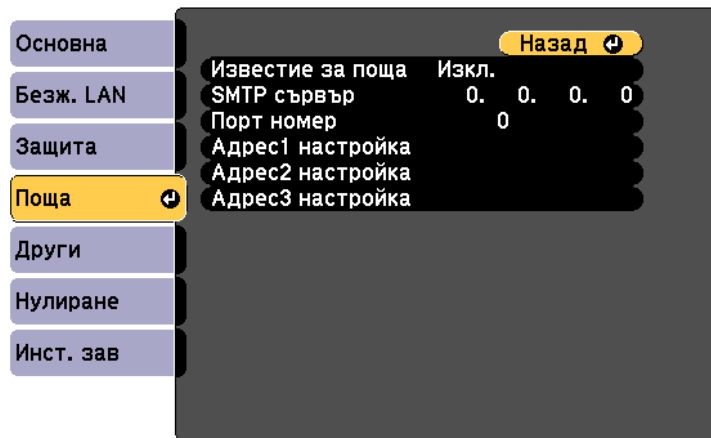
» Свързани теми

- "Меню "Мрежа" - меню "Основна"" [p.111](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ECO" [p.117](#)

Можете да настроите проектора да изпраща и-мейл предупреждения по мрежата, ако възникне проблем с проектора.

Ако зададете настройката **Режим готовност** да бъде **Комуник. вкл.** в меню **ЕСО** на проектора, можете да получавате и-мейл предупреждения, когато проекторът влезе в режим на готовност (с изключено захранване).

- 1** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.
- 2** Изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].
- 3** Изберете **Мрежова конфигурация** и натиснете [Enter].
- 4** Изберете меню **Поща** и натиснете [Enter].



- 5** Задайте за **Известие за поща** настройка **Вкл.**
- 6** Въведете IP адреса за опцията **SMTP сървър**.



Не използвайте следните адреси: 127.x.x.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255).

- 7** Изберете число за SMTP сървър **Порт номер** от 1 до 65535 (по подразбиране е 25).
- 8** Изберете поле за адрес, въведете имейл адрес и изберете алармите, които ще получавате. Повторете процедурата за до три адреса.



Всеки и-мейл адрес може да съдържа до 32 букви и цифри.

- 9** Когато приключите задаването на настройки, изберете **Инст. зав** и следвайте инструкциите на екрана за запис на настройките и изход от менютата.



Ако проекторът се изключи поради критичен проблем, може да не получите и-мейл предупреждение.

» Свързани теми

- "И-мейл съобщения с предупреждения за мрежов проектор" [p.95](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ЕСО" [p.117](#)

И-мейл съобщения с предупреждения за мрежов проектор

Когато възникне проблем с проектор в мрежата и сте избрали да получавате и-мейл известия, ще получите и-мейл със следната информация:

- Адрес за Адрес 1 като подател
- **Epson Projector** на реда Относно
- Името на проектора, при който е възникнал проблем

- IP адресът на повлияния проектор
- Подробна информация за проблема

Мрежовите администратори могат да инсталират софтуер SNMP (Simple Network Management Protocol) на мрежови компютри, за да могат да наблюдават проекторите. Ако мрежата използва този софтуер, можете да настроите проектора за SNMP наблюдение.

- 1 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.
- 2 Изберете меню **Мрежа** и натиснете [Enter].
- 3 Изберете **Мрежова конфигурация** и натиснете [Enter].
- 4 Изберете меню **Други** и натиснете [Enter].



- 7 Когато приключите с избора на настройки, изберете **Инст. зав** и следвайте инструкциите на екрана за запис на настройките и изход от менютата.

- 5 Задайте за **SNMP** настройка **Вкл.**
- 6 Въведете до два IP адреса за получаване на SNMP известия с числа от 0 до 255 за всяко адресно поле.



Не използвайте следните адреси: 127.x.x.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255).

Можете да следите и управлявате проекторите от компютъра чрез USB. Свържете компютъра и проектора с USB кабел и въведете командите за комуникация (команди ESC/VP21).

» Свързани теми

- "Настройки за ползване на ESC/VP21 команди" [p.98](#)
- "Списък с ESC/VP21 команди" [p.98](#)
- "Комуникационен протокол" [p.98](#)

Настройки за ползване на ESC/VP21 команди

При първото включване за управление и мониторинг на проектора с ESC/VP21 команди трябва да инсталирате USB комуникационен драйвер на компютъра и да настроите проектора. Драйверът не трябва да се инсталира повече.

- 1** Инсталирайте USB комуникационен драйвер (EPSON USB-COM Driver) на компютъра. За информация относно EPSON USB-COM Driver се свържете с Epson.
- 2** За **USB Type B** задайте **Link 21L** в меню **Допълнит.** на проектора.
- 3** Свържете компютъра към USB-B порт на проектора с USB кабел.

При следващото използване на командите можете да започнете със стъпка 2.

Списък с ESC/VP21 команди

Когато командата power ON се предаде на проектора, захранването се включва и той влиза в режим на загряване. Когато захранването на проектора се включи, той връща двоеичие ":" (3Ah).

При въвеждане на команда проекторът я изпълнява и връща ":", след това приема следващата команда.

Ако изпълняваната команда не приключи нормално, се извежда съобщение за грешка и се връща ":".

Достъпни са следните команди.

Елемент			Команда
Включване/изключване	Вкл.		PWR ON
	Изкл.		PWR OFF
Избор на сигнал	Компютър	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	HDMI, HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2 *		SOURCE A0
	Видео		SOURCE 41
	S-Video **		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Без A/V Вкл./Изкл.	Вкл.		MUTE ON
	Изкл.		MUTE OFF

* HDMI2 е достъпно само за EB-U32/EB-U04/EB-U130.

** S-Video е достъпно само за EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

Добавяйте код за нов ред (CR) (0Dh) в края на всяка команда и предавайте.

Свържете се с Epson за повече информация.

Комуникационен протокол

- Настройка по подразбиране за скорост на трансфер на данни: 9600 бода
- Дължина на данните: 8 битова

- Контрол по четност: не
- Стоп-бит: 1 бит
- Контрол на потока: не

Промяна на настройките на менюто

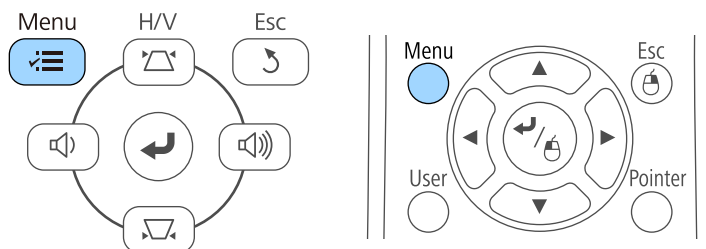
Следвайте инструкциите в тези раздели, за да получите достъп до менюто на проектора и да промените настройките.

» **Свързани теми**

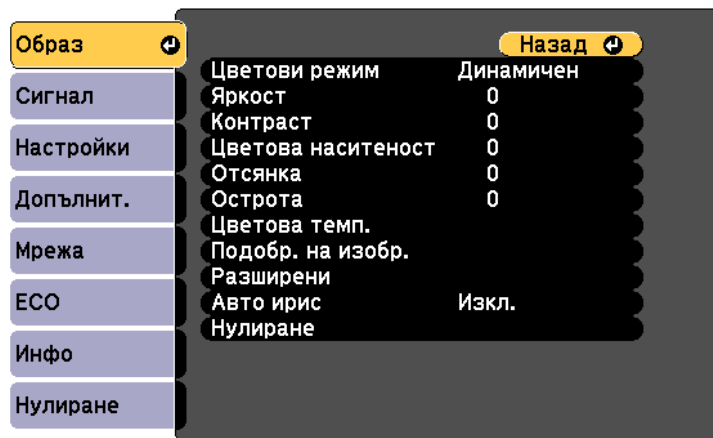
- "Използване на менютата на проектора" [p.101](#)
- "Използване на екранната клавиатура" [p.102](#)
- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [p.103](#)
- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [p.105](#)
- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [p.107](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [p.109](#)
- "Мрежови настройки на проектора - меню "Мрежа"" [p.111](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ЕСО" [p.117](#)
- "Показване на информация за проектора - меню "Инфо"" [p.119](#)
- "Опции за нулиране на проектора - меню "Нулиране"" [p.121](#)
- "Копиране на настройките на менюто на друг проектор (пакетни настройки)" [p.122](#)

Можете да използвате менютата на проектора за промяна на настройките, които управляват работата на проектора. Проекторът показва менютата на екрана.

- 1 Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.



Виждале екран за меню с настройките на меню **Образ**.



- 2 Натиснете бутоните със стрелки нагоре и надолу, за да превъртите менютата отляво. Настройките на всяко меню ще бъдат показани отясно.

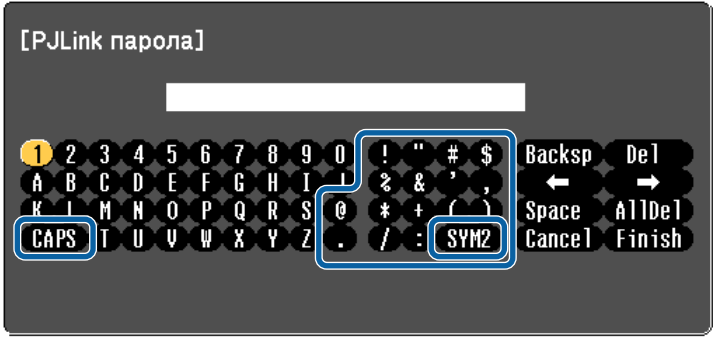


Достъпните настройки зависят от текущия източник на входен сигнал.

- 3 За да промените настройките в показаното меню, натиснете [Enter].
- 4 Натиснете бутона със стрелка нагоре или надолу, за да превъртите настройките.
- 5 Променете настройките с бутоните в долната част на екраните с менюта.
- 6 За да върнете стандартните стойности на настройките на менютата, изберете **Нулиране**.
- 7 Когато приключите промяната на настройките в дадено меню, натиснете [Esc].
- 8 Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Екранната клавиатура се показва, когато трябва да въведете цифри и букви.

- 1** Използвайте бутоните на контролния панел или дистанционното управление за маркиране на цифрата или буквата, която искате да въведете и натиснете бутона [Enter].



При всяко избиране на клавиш **CAPS** се превключва горен и долен регистър за символите. При всяко избиране на клавиш **SYM1/2** се променят символите в рамката.

- 2** След завършване въвеждането на текст изберете **Finish** на клавиатурата за потвърждаване на въведеното. Изберете **Cancel** за отказ от въвеждане на текст.

» **Свързани теми**

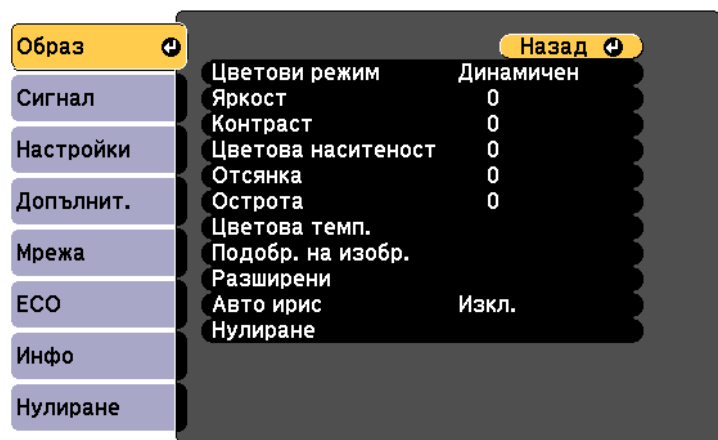
- "Достъпен текст при използване на екранна клавиатура" [p.102](#)
- "Управление на мрежов проектор чрез уеб браузър" [p.93](#)

Достъпен текст при използване на екранна клавиатура

Можете да въведете следния текст от екранната клавиатура.

Тип текст	Детайли
Цифри	0123456789
Букви	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Символи	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

Настройките в меню **Образ** Ви позволяват да регулирате качеството на изображението спрямо източника на входен сигнал, използван в момента. Достъпните настройки зависят от източника на входен сигнал, който е избран в момента.



При промяна на настройките на входния сигнал се уверете, че източникът е свързан и изберете този източник.

Настройка	Опции	Описание
Цветови режим	Вижте списъка с достъпни цветови режими	Регулира яснотата на цветовете за различни изображения и среди.
Яркост	Достъпни нива за промяна	Осветява или потъмнява цялото изображение.
Контраст	Достъпни нива за промяна	Променя разликите между светлите и тъмните участъци в образа.
Цветова наситеност	Достъпни нива за промяна	Регулира интензитета на цветовете в изображението.
Отсянка	Достъпни нива за промяна	Регулира баланса на зелено към пурпур в изображението.
Острота	Достъпни нива за промяна	Нагласяне резкостта или плавността на детайлите в изображението.

Настройка	Опции	Описание
Цветова темп.	Цветова темп. Персонализиран	Задава тона на цвета въз основа на цветовата температура. Изображението се оцветява в синьо, когато е избрана по-висока стойност, и в червено, когато е избрана по-ниска стойност. Цветова темп.: избор за задаване диапазона на цветовата температура от 3200K до 10000K (за режим sRGB) или от 0 до 10 (за други цветови режими). Персонализиран: регулиране на индивидуални R (червено), G (зелено) и B (синьо) компоненти на изместване и усилване.
Подобр. на изобр.	Намаляване на шум	Намалява трептенето в аналогови образи.
Разширени	Прем. презр. разв. (За презредов сигнал [480i/576i/1080i] на входа)	Дали да се конвертира или не сигналът от презредов в прогресивен за определени видове видео изображения. Изкл.: за бързо движещи се видео изображения. Видео: за повечето видео изображения. Филм/Авто: за филми, компютърна графика и анимация
Авто ирис	Изкл. Нормален Висока скорост	Регулиране яркостта на прожектиране въз основа на яркостта на картината, ако за цветовия режим е зададено Динамичен или Кино .
Нулиране	—	Връща всички зададени стойности с изключение на Цветови режим в меню Образ към стойностите по подразбиране.



- Настройката **Яркост** не влияе на яркостта на лампата. За да промените режима на яркост на лампата, използвайте настройката **Ел. консумация** в меню **ЕСО** на проектора.
- Не може да се избира настройката **Намаляване на шум** при следните входове.
 - За **Прем. презр. разв.** е зададено **Изкл.**
 - Има входен цифров RGB сигнал.
 - Има входен презредов сигнал (480i/576i/1080i).

» Свързани теми

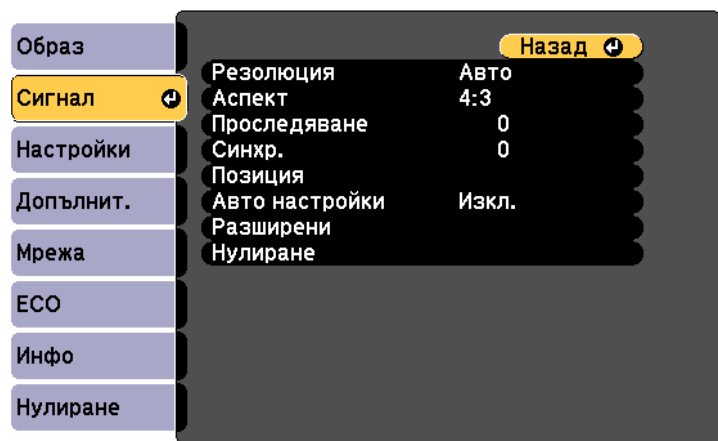
- "Достъпни цветови режими" [p.53](#)

Обикновено проекторът автоматично открива и оптимизира настройките на входния сигнал. Ако се налага да персонализирате настройките, можете да използвате меню **Сигнал**. Достъпните настройки зависят от източника на входен сигнал, който е избран в момента.



Няма да можете да избирате стойности в меню **Сигнал** при един от следните входни източници, избран за текущ:

- USB Display
- USB
- LAN



Можете да възстановите стойностите по подразбиране на **Проследяване**, **Синхр.**, и **Позиция** с натискане на бутон [Auto] на дистанционното управление.

При промяна на настройките на входния сигнал се уверете, че източникът е свързан и изберете този източник.

Настройка	Опции	Описание
Резолюция	Авто Нормален Широк	Задава разрешителната способност на входния сигнал, ако не е открита автоматично, чрез опцията Авто .
Аспект	Показва списъка с достъпни съотношения.	Задава съотношение на картината (съотношение ширина-височина) за избрания входен сигнал.
Проследяване	Достъпни нива за промяна	Регулира сигнала за елиминиране на вертикални ленти в компютърните изображения.
Синхр.	Достъпни нива за промяна	Регулира сигнала за елиминиране размазване и премигване на компютърните изображения.
Позиция	Нагоре Надолу Наляво Надясно	Регулира положението на изображението на екрана.
Авто настройки	Вкл. Изкл.	Автоматично оптимизиране на качеството на компютърния образ (при Вкл.).
Пресканиране (за входен компонентен видео и RGB видео сигнал)	Авто Изкл. 4% 8%	Променя съотношението на прожектираното изображение за видими ръбове чрез избираем процент или автоматично.

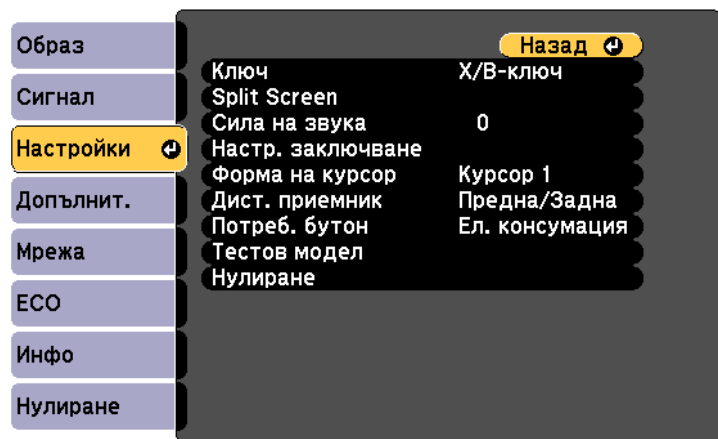
Настройка	Опции	Описание
Разширени	HDMI видео диапазон Входен сигнал Видео сигнал	<p>HDMI видео диапазон: Задава диапазон на видеото, отговарящ на настройката на свързаното към HDMI входа устройство.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Авто: автоматично открива диапазона на видео сигнала. • Нормален: обикновено за изображения от друго устройство освен компютър, използва се също когато черните зони в изображението са прекалено ярки. • Разширени: обикновено за изображения от компютър, използва се и ако изображението е прекалено тъмно. <p>Входен сигнал: Определяне на типа сигнал от входни източници, свързани с компютърни портове.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Авто: автоматично откриване на сигнала. • RGB: коригира цвета за компютърен/RGB входен видео сигнал. • Компонент: коригира цвета за компонентен входен видео сигнал. <p>Видео сигнал: Определя вида на сигнала от входни източници, свързани към видео портове.</p> <p>Авто: автоматично откриване на сигнала. При смущения или липса на изображение и зададена настройка Авто изберете сигнал, подходящ за свързаното оборудване.</p>

Настройка	Опции	Описание
Нулиране	—	<p>За всички зададени стойности в меню Сигнал връща техните стойности по подразбиране с изключение на следните:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Входен сигнал

» Свързани теми

- "Зададени съотношения на картината" [p.51](#)

Опциите в меню **Настройки** дават възможност да персонализирате различните функции на проектора.

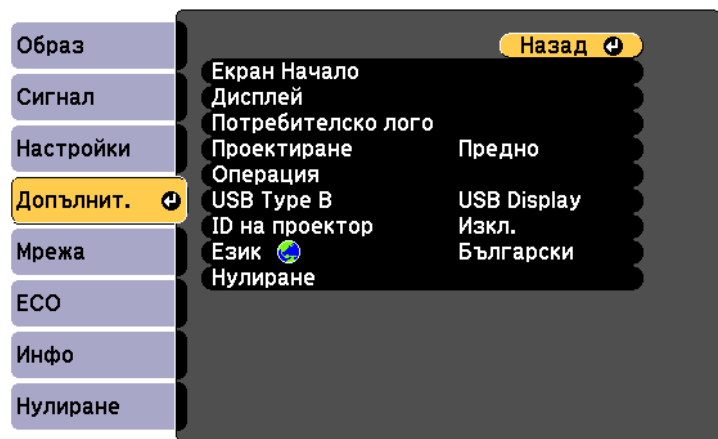


Настройка	Опции	Описание
Ключ	X/B-ключ Quick Corner	Регулира формата на изображението до правоъгълник (хоризонтално и вертикално). X/B-ключ: избор на ръчно коригиране на хоризонталните и вертикални ръбове или включване на Авто В-ключ и Хор.корекция или изключване. Quick Corner: избира се за коригиране на формата на изображение и подравняване от екранното меню.
Split Screen	Размер на екрана Източник Превкл. екрани Аудио източник Покажи QR код	Разделя екрана хоризонтално и показва две изображения едно до друго (натиснете [Esc], за да отмените разделянето на екрана).

Настройка	Опции	Описание
Увеличение (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300)	—	Регулира размера на проектираното изображение.
Сила на звука	Достъпни нива за промяна	Промяна силата на звука от високоговорителите на проектора. Запазват се зададените стойности на всеки източник.
Настр. заключване	Закл. контр. панел	Управлява заключването на бутоните на проектора за защита на проектора: Пълно заключване: заключва всички бутони. Частично заключ. : заключва всички бутони освен бутон за включване и изключване. Изкл.: няма заключени бутони.
Форма на курсор	Курсор 1:  Курсор 2:  Курсор 3: 	Променя формата на курсора на дистанционното управление.
Дист. приемник	Предна/Задна Предно Задно Изкл.	Ограничава приемането на дистанционни сигнали за управление от избрания приемник; Изкл. блокира всички приемници.
Потреб. бутон	Ел. консумация Инфо Прем. презр. разв. Тестов модел Резолуция Покажи QR код	Задава опция на менюто на бутон [User] на дистанционното управление за достъп с едно докосване.

Настройка	Опции	Описание
Тестов модел	—	<p>Показва тестов шаблон за фокусиране и мащабиране на изображението и коригиране на формата му (натиснете бутона [Esc], за да отмените показването на шаблон).</p> <div> Внимание Ако моделът е показан твърде дълго, на проектираното изображение може да се види остатъчно изображение от него. </div>
Нулиране	—	<p>За всички зададени стойности в меню Настройки връща стойностите по подразбиране, с изключение на следните:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Увеличение • Потреб. бутон

Настройките на меню **Допълнит.** Ви позволяват да персонализирате различни функции за настройка на проектора.



Настройка	Опции	Описание
Екран Начало	Автом. извеждане Екран Начало Потреб. функция 1 Потреб. функция 2	Избор на опции за началния екран на проектора. Авт. пок. екр. Нач.: избор дали Екран Начало ще се извежда автоматично или не. Потреб. функция 1/Потреб. функция 2: избор на настройки на функциите и дисплея като индивидуализиран Начален екран.

Настройка	Опции	Описание
Дисплей	Съобщения Фон на дисплея Стартов екран A/V Mute	Избира различни опции на дисплея: Съобщения: задайте Вкл. за показване на съобщения, като например име на източника на входен сигнал, име на цветови режим, съотношение на картината или предупреждение за висока температура върху прожектираното изображение. Фон на дисплея: задава цвета на екрана или лого за показване, когато няма сигнал. Стартов екран: задайте Вкл. за показване на Потребителско лого при стартиране на прожектирането. Без A/V: задава цвета на екрана или показваното лого при вкл. Заглушаване на A/V.
Потребителско лого	—	Създава екран, показван от проектора за идентификация и по-ефикасно защита.
Проектиране	Предно Предно/Таван Задно Задно/Таван	Избор на разполагане на проектора спрямо екрана за правилно ориентиране на картината.

Настройка	Опции	Описание
Операция	Директно вкл. Режим голяма вис. Авто търсене изт. Авт. вкл.	<p>Избира различни опции на работа:</p> <p>Директно вкл.: за включване на проектора при поставяне щепсела в контакта без натискане на бутона за включване.</p> <p>Режим голяма вис.: регулира работната температура на проектора при надморска височина над 1500 m.</p> <p>Авто търсене изт.: зададено Вкл. за автоматично откриване на входен сигнал и прожектиране на изображения при липса на входен сигнал.</p> <p>Авт. вкл.: избор на желан източник на картина, от който да започне автоматично прожекцията. Когато проекторът открие входен сигнал от избрания източник, прожектира автоматично в режим готовност. За разрешаване на тази функция свържете проектора с VGA кабел за компютър или USB кабел.</p>
USB Type B	USB Display Link 21L	USB Display: разрешава USB Display . Link 21L: разрешава команди ESC/VP21.
ID на проектор	Изкл. 1 до 9	Задава ID на проектора, когато използвате множество проектори.
Език	Достъпни са различни езици.	Изберете езика за менюто на проектора и показваните съобщения.

Настройка	Опции	Описание
Нулиране	—	<p>Връща стойностите по подразбиране на настройките в меню Допълнит. с изключение на следните:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Потребителско лого • Проектиране • Режим голяма вис. • Авто търсене изт. • USB Type B • ID на проектор • Език



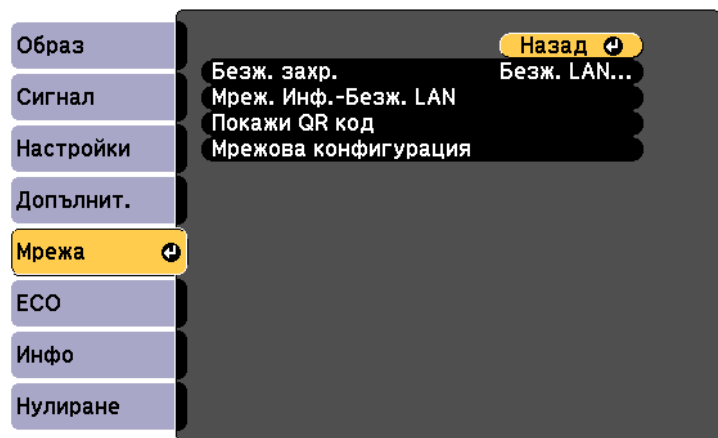
Ако за **Защита потреб. лого** е зададено **Вкл.** на екрана **Защита с парола**, няма да можете да промените свързаните с екрана на потребителско лого настройки (**Фон на дисплея**, **Стартов екран**, **A/V Mute** в **Пром**). Първо задайте за **Защита потреб. лого** стойността **Изкл.**

» Свързани теми

- "Избор на видове защита с парола" [p.78](#)

Настройките в меню **Мрежа** позволяват да видите информация за мрежата и да настроите проектора за следене и управление през мрежата.

Когато зададете **Мрежова защита** да е **Вкл.** в екрана **Защита с парола**, не може да промените мрежовите настройки. Първо задайте **Мрежова защита** да е **Изкл.**



Настройка	Опции	Описание
Мреж. Инф.-Безж. LAN	Режим на връзка Безж.LAN с-ма Ниво на антена Име на проектор SSID DHCP IP адрес Подмреж. маска Адрес на гейтуей MAC адрес Регионален код	Показва статуса на безжичната мрежа и детайли, ако за Безж. захр. е избрано Безж. LAN вкл.
Покажи QR код	—	Показва QR кода.
Мрежова конфигурация	За достъп до допълнителни мрежови менюта.	Конфигурира мрежови настройки.



Когато свържете проектора към мрежата, можете да изберете настройките на проектора и да управлявате проектирането чрез съвместим уеб браузър. По този начин можете да проектирате от разстояние.

» Свързани теми

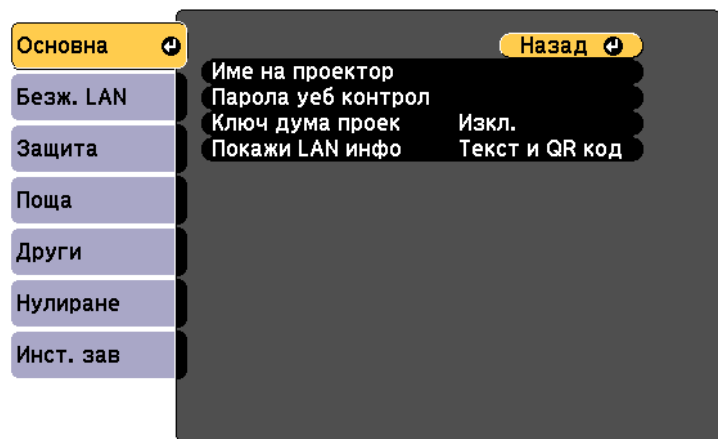
- "Меню "Мрежа" - меню "Основна" [p.111](#)
- "Меню "Мрежа" - меню "Безжична LAN" [p.112](#)
- "Меню "Мрежа" - меню "Защита" [p.113](#)
- "Меню "Мрежа" - меню "Поща" [p.114](#)
- "Меню "Мрежа" - меню "Други" [p.115](#)
- "Меню "Мрежа" - меню "Нулиране" [p.115](#)
- "Избор на видове защита с парола" [p.78](#)

Меню "Мрежа" - меню "Основна"

Настройките в меню **Основна** дават възможност за избор на основните мрежови настройки.

Настройка	Опции	Описание
Безж. захр.	Безж. LAN вкл. Изкл.	Конфигурира настройки на безжичната LAN мрежа. Изберете Безж. LAN вкл. при свързване на проектора с компютър по безжична локална мрежа. Ако не желаете връзка през безжична LAN, задайте Изкл., за да предотвратите неупълномощен достъп от други лица.

☛ Мрежа > Мрежова конфигурация > Основна

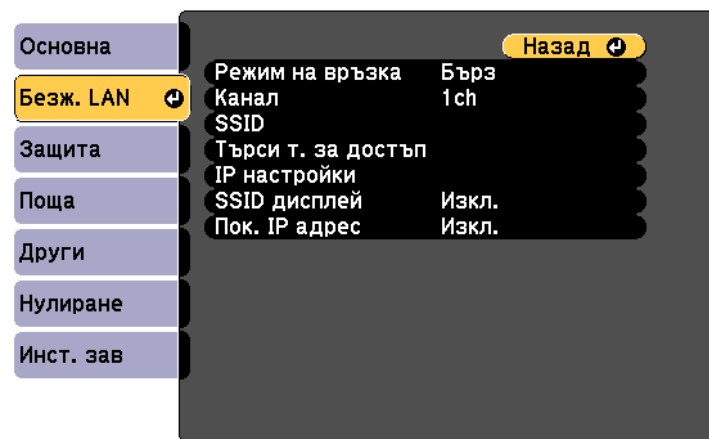


Настройка	Опции	Описание
Покажи LAN инфо	Текст и QR код Текст	Задайте формата на показване на мрежовата информация на проектора. Когато се покаже QR кодът, можете да се свържете към мрежата като го прочетете с Epson iProjection. Стойността по подразбиране е Текст и QR код .

Меню "Мрежа" - меню "Безжична LAN"

Настройките в меню **Безж. LAN** позволяват избор на настройките на безжична LAN мрежа.

☛ Мрежа > Мрежова конфигурация > Безжичен LAN



Настройка	Опции	Описание
Име на проектор	До 16 буквено-цифрови знака. (да не се използват " * + , / : ; < = > ? [\] ' интервали)	Въведете име за идентифициране на проектора по мрежа.
Парола уеб контрол	До 8 буквено-цифрови знака. (да не се използват * : интервали)	Въведете парола за достъп до проектора по мрежа. (Потребителското име е EPSONWEB; паролата по подразбиране е admin.)
Ключова дума на проектор	Вкл. Изкл.	Задайте Вкл. за разрешаване на защита с парола и блокиране достъпа до проектора на хора извън помещението. Трябва да въведете показаната случайна парола от компютър с помощта на софтуера EasyMP Network Projection и EasyMP Multi PC Projection, за да имате достъп до проектора.

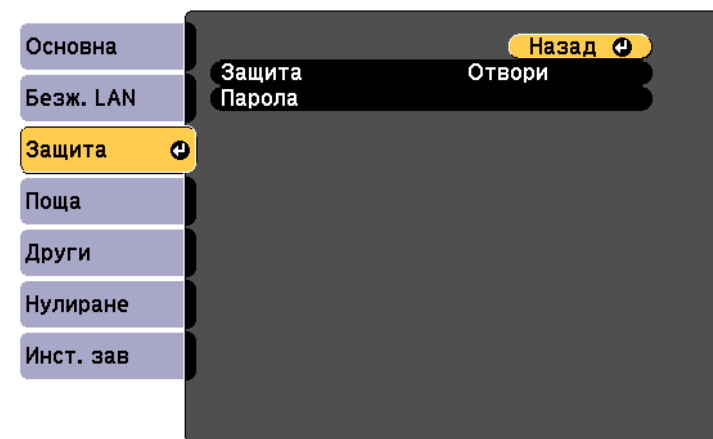
Настройка	Опции	Описание
Режим на връзка	Бърз Разширени	Изберете вида на безжичната връзка: Бърз : позволява бърза връзка с един компютър. Проекторът става точката за достъп. Изберете вида защита и задайте парола в меню Защита при необходимост да ползвате EasyMP Network Projection за връзка в Режим на Бърз връзка. Разширен : дава възможност да се свързвате с множество компютри чрез безжична точка за достъп. Връзката се установява в режим "Инфраструктура".
Канал	1ch 6ch 11ch	В режим за свързване Бърз избира честотата (канала), използван от безжичната LAN мрежа.
SSID	До 32 буквено-цифрови знака.	Задава вида на SSID (име на мрежата) на безжичната LAN система, към която се свързва проекторът.
Търсене на точка за достъп	Изглед за търсене	Търсене на достъпни точки за достъп до безжична мрежа в режим за свързване Разширени. В зависимост от настройките на точките за достъп, те могат и да не се показват в списъка. Трябва да зададете защитата отделно.
IP настройки	DHCP IP адрес Подмреж. маска Адрес на гейтуей	DHCP : задайте Вкл. ако мрежата задава адреси автоматично или Изкл. за ръчно въвеждане на мрежовите IP адрес , Подмреж. маска и Адрес на гейтуей с 0 до 255 за всяко адресно поле. Не използвайте следните адреси: 0.0.0.0, 127.x.x.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255) за IP адрес и Адрес на гейтуей, и 0.0.0.0 и 255.255.255.255 за Подмреж. маска.

Настройка	Опции	Описание
SSID дисплей	Вкл. Изкл.	Изберете дали SSID да се показва на мрежовия екран в режим на готовност.
Показване на IP адрес	Вкл. Изкл.	Изберете дали IP да се показва на мрежовия екран в режим на готовност.

Меню "Мрежа" - меню "Защита"

Настройките в меню **Защита** позволяват избор на вид защита и защитни настройки, съответстващи на мрежата, към която свързвате проектора .

☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Защита**



Настройка	Опции	Описание
Защита	Отвори WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	Изберете вида на защитата, използвана с безжичната мрежа. Когато задавате защитата, следвайте инструкциите на администратора на мрежата, към която се свързвате.

Настройка	Опции	Описание
Парола	Различни пароли от 8 до 32 символа. (при влизане от уеб браузър: различни пароли от 8 до 63 символа)	За WPA2-PSK и WPA/WPA2-PSK защита се избира предварително споделена парола, която се използва в мрежата. Когато паролата е въведена и бутонът [Enter] бъде натиснат, стойността се задава и се показва като звездичка (*). При свързване чрез EasyMP Network Projection не е нужно да въвеждате паролата в компютъра, ако паролата по подразбиране не е променена. Препоръчваме периодично да променяте паролата от съображения за сигурност. Ако настройките на мрежата се инициализират, тя се връща към първоначалната парола.

Вид защита

При свързване към безжична мрежа в режим Разширено свързване, настоятелно препоръчваме да поставите защита.

WPA е стандарт за шифроване, подобряващ защитата на безжични мрежи. Проекторът поддържа методи за шифроване TKIP и AES.

WPA включва също функции за разпознаване на потребителя. WPA използва два метода за разпознаване: чрез сървър за проверка или потвърждение между компютъра и точка на достъп без сървър. Този проектор поддържа втория метод - без сървър.



Конкретни указания за настройките ще получите от мрежовия администратор.

Меню "Мрежа" - меню "Поща"

Настройките на меню **Поща** дават възможност да получавате и-мейл известие при проблеми или предупреждения от проектора.

Мрежа > Мрежова конфигурация > Поща

Основна
Безж. LAN
Защита
Поща
Други
Нулиране
Инст. зав

Назад

Известие за поща Изкл.
SMTP сървър 0. 0. 0. 0
Порт номер 0
Адрес1 настройка
Адрес2 настройка
Адрес3 настройка

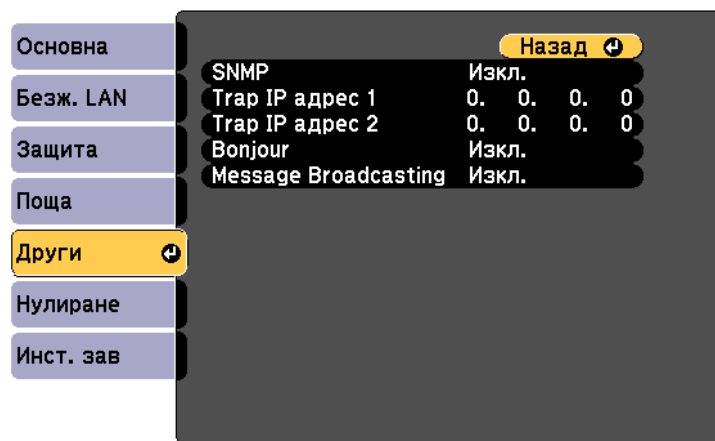
Настройка	Опции	Описание
Известие за поща	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , за да изпратите електронно писмо до предварително зададени адреси при възникване на проблем или предупреждение с проектора.
SMTP сървър	IP адрес	Въведете IP адреса на SMTP сървъра на проектора, като използвате числа от 0 до 255 за всяко адресно поле. Не използвайте следните адреси: 127.x.x.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255).
Порт номер	от 1 до 65535 (настройката по подразбиране е 25)	Изберете число за номер на порта на SMTP сървъра.

Настройка	Опции	Описание
Адрес1 настройка Адрес2 настройка Адрес3 настройка	До 32 буквено-цифрови знака. (да не се използват " () , : ; < > [\] интервали)	Въведете и-мейл адрес и изберете предупреждението, което искате да получите. Повторете процедурата за до три адреса.

Меню "Мрежа" - меню "Други"

Настройките в меню **Други** дават възможност да изберете други мрежови настройки.

☛ **Мрежа > Мрежова конфигурация > Други**

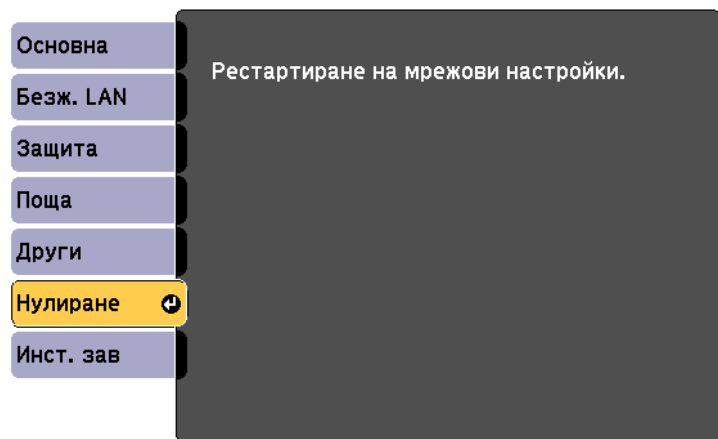


Настройка	Опции	Описание
SNMP	Вкл. Изкл.	Задайте на Вкл. , за да наблюдавате проектора чрез SNMP. За да следите проектора е необходимо да инсталирате програма за управление на SNMP на своя компютър. SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор. Стойността по подразбиране е Изкл.
Trap IP адрес 1 Trap IP адрес 2	IP адрес	Въведете до два IP адреса за получаване на SNMP известия с числа от 0 до 255 за всяко адресно поле. Не използвайте следните адреси: 127.x.x.x или 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255).
Bonjour	Вкл. Изкл.	Задайте Вкл. , ако се свързвате с мрежата с помощта на Bonjour. Посетете уеб сайта на Apple за повече информация относно услугата Bonjour. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Вкл. Изкл.	Задайте Вкл. , за да разрешите функцията EPSON Message Broadcasting. Можете да си свалите Message Broadcasting и ръководството за работа на посочения по-долу уеб сайт. http://www.epson.com/

Меню "Мрежа" - меню "Нулиране"

Настройките в меню **Нулиране** осигуряват връщане на изходните стойности за всички мрежови настройки.

☛ Мрежа > Мрежова конфигурация > Нулиране



Настройка	Опции	Описание
Рестартиране на мрежови настройки.	Да Не	Изберете Да , за да върнете всички мрежови настройки.

Настройките в меню **ECO** позволяват персонализиране на функциите на проектора за икономия на енергия.

Когато изберете икономична настройка, до елемента в менюто се появява икона с листо.



Настройка	Опции	Описание
Ел. консумация	Нормален ECO	Избира режима на яркост на лампата на проектора: Нормална: задава максимална яркост на лампата. ECO: намалява яркостта на лампата и шума на вентилатора, пести енергия и удължава живота на лампата. Не може да избирате настройки, ако използвате проектора на голяма надморска височина или на места с висока температура.

Настройка	Опции	Описание
Св. оптимизиране (Достъпно, когато за Ел. консумация е зададено Нормална).	Вкл. Изкл.	Когато е зададено Вкл. , яркостта на лампата се коригира според прожектираната картина. Така се постига икономия на консумацията с намаляване яркостта на лампата в зависимост от прожектираната сцена. Настройката се запазва за всеки цетови режим.
Режим "Заспиване"	Вкл. Изкл.	Автоматично изключва проектора след определен интервал на неактивност (ако е Вкл.).
Таймер Режим засп.	1 до 30 минути	Задава интервала за режим "Заспиване".
Таймер капак на лещата	Вкл. Изкл.	Автоматично изключва проектора след 30 минути, ако капакът на лещата е затворен (ако е Вкл.).
Таймер A/V Mute	Вкл. Изкл.	Автоматично изключва проектора след 30 минути, ако е активирана функцията Без A/V (при Вкл.).
Режим готовност	Комуник. вкл. Комуник. изкл.	Комуник. вкл. показва, че проекторът може да се наблюдава по мрежа, когато проекторът е в режим на готовност. Разрешете тази настройка, за да позволите следните действия в режим на готовност: <ul style="list-style-type: none"> Наблюдение и управление на проектора през мрежата
ECO дисплей	Вкл. Изкл.	Показва икона на листо в долния ляв ъгъл на прожектираното изображение за индикация на икономичен режим, ако яркостта на лампата се промени (ако е Вкл.).
Нулиране	—	Връща всички настройки в менюто ECO към фабричните стойности, освен настройката Режим готовност .

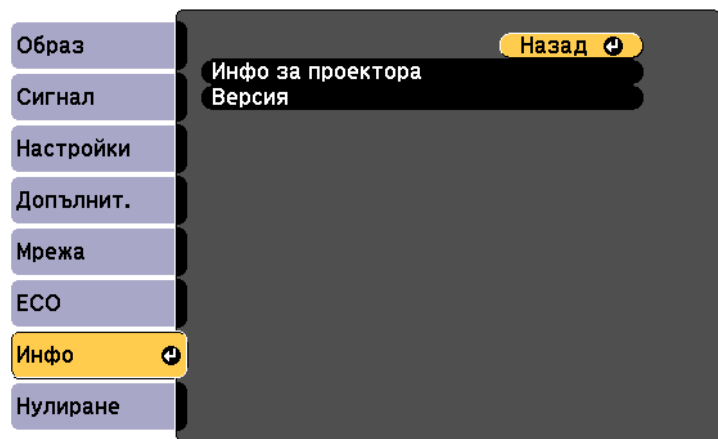


- Ако **Таймер Режим засп.** е разрешен, яркостта на лампата намалява малко преди достигане лимита на таймера и проекторът се изключва.
- Ако **Таймер капак леща** или **Таймер A/V Mute** са разрешени, лампата има по-малка консумация, когато капакът на лещата е затворен или **A/V Mute** е активирана.

» Свързани теми

- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [p.109](#)

Извежда се информация за проектора и версията при отваряне на меню **Инфо**. Не може да се променят настройките в менюто.



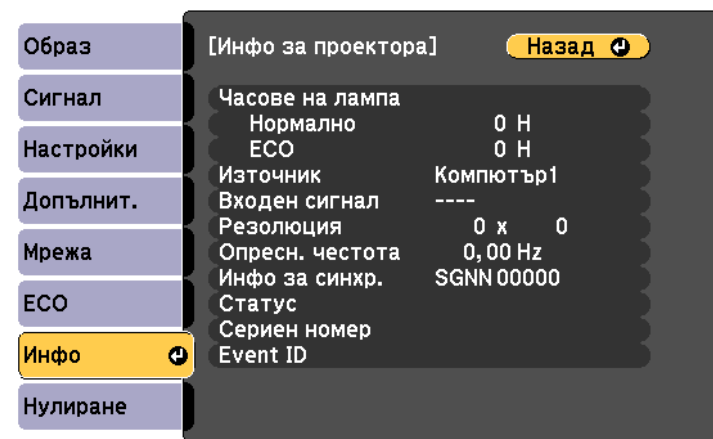
Информационен елемент	Описание
Инфо за проектора	Показва информация за проектора.
Версия	Показва версията на фърмуера на проектора.

» Свързани теми

- "Меню "Инфо" - меню "Информация за проектора"" [p.119](#)

Меню "Инфо" - меню "Информация за проектора"

Можете да покажете информация за проектора и източниците на входен сигнал, като отворите менюто **Инфо за проектора** в меню **Инфо** на проектора.



Достъпните настройки зависят от текущия източник на входен сигнал. Таймерът за работа на лампата не регистрира часове, преди да е работила най-малко 10 часа.

Информационен елемент	Описание
Часове на лампа	Показва часовете (H) работа на лампата при режими Нормална и ЕСО Ел. консумация; ако съобщението е показано в жълто, набавете си оригинална лампа на Epson за скоростна подмяна.
Източник	Показва името на порта, към който е свързан текущият източник на входен сигнал.
Входен сигнал	Показва настройката на входния сигнал на текущия източник.

Информационен елемент	Описание
Резолюция	Показва разрешителната способност на текущия източник на входен сигнал.
Видео сигнал	Показва формата на видео сигнала на текущия източник на входен сигнал.
Опресн. честота	Показва честотата на опресняване на текущия източник на входен сигнал.
Инфо за синхр.	Показва информация за ползване от сервизния техник.
Статус	Показва информация за проблеми с проектора, полезни за сервизния техник.
Сериен номер	Показва серийния номер на проектора.
Event ID	Показва номер на Event ID, съответстващ на определен проблем с проектора. Вижте списъка с кодове на Event ID.

» Свързани теми

- "Списък с кодове на Event ID" [p.120](#)

Списък с кодове на Event ID

Ако опцията **Event ID** в меню **Инфо** показва номер на код, потърсете в списъка кодове Event ID решение на проблема, свързан с този код.

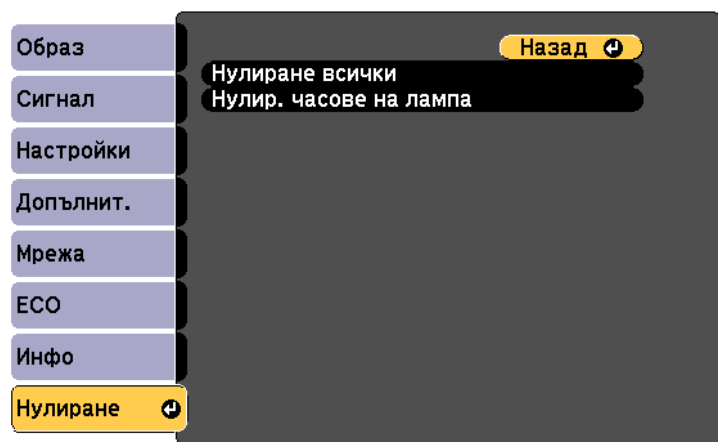
Ако проблемът не е отстранен, свържете се с мрежовия администратор или Epson за помощ.

Кодове на Event ID	Проблем и решение
0432	Мрежовият софтуер не стартира. Изключете проектора и опитайте отново.
0435	

Кодове на Event ID	Проблем и решение
0434	Нестабилна мрежова комуникация. Проверете статуса на мрежовата комуникация, изчакайте известно време и опитайте да се свържете с мрежата отново.
0481	
0482	
0485	
0433	Прехвърлените изображения не се показват. Рестартирайте мрежовия софтуер.
0484	Комуникацията с компютъра е прекъсната. Рестартирайте мрежовия софтуер.
0483	Мрежовият софтуер се затвори неочаквано. Проверете статуса на мрежовата комуникация, изключете проектора и отново го включете.
04FE	
0479	Възникнала е системна грешка с проектора. Изключете проектора и опитайте отново.
04FF	
0891	Не може да бъде намерена точка за достъп със същото SSID. Настройте компютъра, точката за достъп и проектора с един и същ SSID.
0892	Видът удостоверяване WPA/WPA2 не съвпада. Проверете дали настройките за защита на безжичната мрежа са правилни.
0893	Видът криптиране TKIP/AES не съвпада. Проверете дали настройките за защита на безжичната мрежа са правилни.
0894	Комуникацията с неоторизирана точка за достъп е прекъсната. Свържете се с мрежовия администратор.
0898	Неуспешно придобиване на DHCP. Уверете се, че DHCP сървърът функционира правилно. Ако не използвате DHCP, задайте за DHCP настройка Изкл. в меню Мрежа на проектора.  Мрежа > Безжичен LAN > IP настройки > DHCP
0899	Други комуникационни грешки.

Можете да върнете повечето от настройките на проектора към стойностите по подразбиране чрез опцията **Нулиране всички** в меню **Нулиране**.

Можете също да нулирате таймера за използване на лампата на проектора, когато смените лампата с опцията **Нулир. часове на лампа**.



Не можете да нулирате следните настройки с опцията **Нулиране всички**:

- Входен сигнал
- Увеличение
- Потребителско лого
- Език
- Елементи на меню **Мрежа**
- Часове на лампа
- Парола

Когато изберете настройките в менюто на един проектор, можете да ги запишете на USB флаш памет или компютър, свързан с USB кабел, за да копирате настройките в друг проектор от същия модел.

Следните настройки на менюто не се копират на другия проектор.

- **Мрежа** настройки (освен за меню **Поща** и меню **Други**)
- **Часове на лампа** и **Статус** от меню **Инфо**



Извършете пакетна настройка преди да регулирате настройките на образа, например **Корекция**. Тъй като стойностите за настройките на образа се копират на друг проектор, зададените преди пакетните настройки стойности ще бъдат променени и прожектираният екран може да се измени.

Когато копирате настройките на менюто от един проектор на друг, потребителското лого също ще бъде копирано. Не регистрирайте в потребителско лого информация, която не искате да споделите с множество проектори.

Внимание

Epson не носи отговорност за неуспешна пакетна настройка и свързаните с нея щети поради прекъсване на тока, комуникационни грешки или други проблеми, които могат да доведат до неизправност.

» **Свързани теми**

- "Извършване на пакетна настройка с USB флаш устройство" [p.122](#)
- "Извършване на пакетна настройка с USB кабел" [p.123](#)

Извършване на пакетна настройка с USB флаш устройство

Можете да копирате настройки на менютата от един проектор на друг от същия модел с помощта на USB флаш устройство.



USB флаш устройството трябва да използва формат FAT и да няма функции за защита. Изтрийте файловете на устройството, ако има такива, преди да го използвате за пакетна настройка. В противен случай е възможно настройките да не се запишат правилно.

- 1** Изключете захранването от проектора и проверете дали всички индикатори на проектора са угаснали.
- 2** Поставете празна USB флаш памет директно в порта USB-A на проектора.
- 3** Задръжте бутона [Esc] на дистанционното управление или на командния панел и свържете захранващия кабел към проектора.
- 4** Когато индикаторите на проектора светнат, освободете бутона [Esc].
Индикаторите започват да мигат и файлът за пакетни настройки се записва на USB флаш устройството. Когато процесът приключи, проекторът се изключва.

Внимание

Не изключвайте захранващия кабел или USB флаш устройството от проектора, докато файлът се записва. Ако захранващият кабел или USB флаш устройството е откачен(о), проекторът може да не стартира нормално.

- 5** Извадете USB флаш устройството.



Името на файла за пакетни настройки е PJCONFDATA.bin. Ако трябва да промените името на файла, добавете текст след PJCONFDATA само с буквено-цифрови символи. Ако фрагментът PJCONFDATA от името на файла е променен, проекторът няма да разпознае правилно файла.

- 6** Откачете захранващия кабел на проектора, на който ще копирате настройките, и проверете дали всички индикатори са изгаснали.

- 7** Включете USB флаш устройството със запаметения файл за пакетни настройки към порта USB-A на проектора.
- 8** Задръжте натиснат бутона [Menu] на дистанционното управление или на командния панел и свържете захранващия кабел към проектора.
- 9** Когато индикаторите на проектора светнат, освободете бутона [Menu]. (Индикаторите остават включени около 75 секунди).
Когато всички индикатори започнат да мигат, настройките се записват. Когато процесът приключи, проекторът се изключва.

Внимание

Не изключвайте захранващия кабел или USB флаш устройството от проектора, докато файлът се записва. Ако захранващият кабел или устройството се изключат, възможно е проекторът да не може да се стартира правилно.

- 10** Извадете USB флаш устройството.

Извършване на пакетна настройка с USB кабел

Можете да копирате настройки на менютата от един проектор на друг от същия модел като свържете компютъра и проектора с USB кабел.



Можете да използвате този метод за пакетни настройки със следните операционни системи:

- Windows Vista и по-нови
- OS X 10.5.3 и по-нови

- 1** Изключете захранването от проектора и проверете дали всички индикатори на проектора са угаснали.
- 2** Свържете USB кабела към USB порта на компютъра и порта USB-B на проектора.

- 3** Задръжте бутона [Esc] на дистанционното управление или на командния панел и свържете захранващия кабел към проектора.
- 4** Когато индикаторите на проектора светнат, освободете бутона [Esc].
Компютърът разпознава проектора като сменяем диск.
- 5** Отворете иконата на сменяемия диск и запишете файла с пакетната настройка в компютъра.



Името на файла за пакетни настройки е PJCONFDATA.bin. Ако трябва да промените името на файла, добавете текст след PJCONFDATA само с буквено-цифрови символи. Ако фрагментът PJCONFDATA от името на файла е променен, проекторът няма да разпознае правилно файла.

- 6** Извадете USB устройството (Windows) или плъзнете иконата на сменяемия диск до Trash (OS X).
- 7** Изключете USB кабела.
Проекторът се изключва.
- 8** Откачете захранващия кабел на проектора, на който ще копирате настройките, и проверете дали всички индикатори са изгаснали.
- 9** Свържете USB кабела към USB порта на компютъра и към порта USB-B на проектора.
- 10** Задръжте натиснат бутона [Menu] на дистанционното управление или на командния панел и свържете захранващия кабел към проектора.
- 11** Когато индикаторите на проектора светнат, освободете бутона [Menu].
Компютърът разпознава проектора като сменяем диск.

- 12** Копирайте файла за пакетни настройки (PJCONFDATA.bin), запаметен на компютъра, в папка от най-високото ниво на сменяемия диск.



Освен файла за пакетни настройки не копирайте никакви други файлове и папки на сменяемия диск.

- 13** Извадете USB устройството (Windows) или плъзнете иконата на сменяемия диск до Trash (OS X).

- 14** Изключете USB кабела.

Когато всички индикатори започнат да мигат, настройките се записват. Когато процесът приключи, проекторът се изключва.



Внимание







Не изключвайте захранващия кабел от проектора, докато файлът се записва. Ако захранващият кабел е откачен, проекторът може да не стартира нормално.

» Свързани теми

- "Известие за грешка при пакетни настройки" [p.124](#)

Известие за грешка при пакетни настройки

Индикаторите на проектора сигнализират за грешки по време на пакетни настройки. Проверете статуса на индикаторите на проектора и следвайте указанията в следната таблица.

Статус на индикатора	Проблем и решение
<div>Status   </div> <div>Lamp Temp</div> <ul style="list-style-type: none">• Лампа: оранжево - мига бързо• Темп.: оранжево - мига бързо	<p>Файлът за серийна настройка може да е повреден. USB флаш устройството или USB кабелът може да не са свързани както трябва.</p> <p>Изключете USB флаш устройството или USB кабела, изключете и включете захранващия кабел на проектора, след това опитайте отново.</p>
<div>Status   </div> <div>Lamp Temp</div> <ul style="list-style-type: none">• Захранване: синьо - мига бързо• Статус: синьо - мига бързо• Лампа: оранжево - мига бързо• Темп.: оранжево - мига бързо	<p>Възможно е записването на настройките да е неуспешно или е възникнала грешка във фирмуера на проектора.</p> <p>Изключете проектора, извадете захранващия кабел от контакта. Свържете се с Epson за помощ.</p>

Поддръжка на проектора

Трябва периодично да почиствате лещата на проектора, въздушния филтър и вентилационните отвори, за да предотвратите прегряване поради лоша вентилация.

Единствените части за подмяна са лампата, въздушният филтър и батериите на дистанционното управление. Ако трябва да бъде сменена друга част, свържете се с Epson или оторизиран сервиз на Epson.

Предупреждение

Преди да почистите проектора го изключете и извадете щепсела от контакта. Никога не отваряйте капака на проектора, освен в случаите, изрично посочени в това ръководство. Опасните напрежения в проектора могат да причинят сериозни наранявания.

» Свързани теми

- "Почистване на Лещата" [p.126](#)
- "Почистване на корпуса на проектора" [p.127](#)
- "Въздушен филтър и обслужване на вентилационните отвори" [p.128](#)
- "Поддръжка на лампата на проектора" [p.130](#)
- "Смяна на батериите на дистанционното управление" [p.135](#)

Почиствайте лещата на проектора периодично и когато забележите замърсяване на повърхността.

- За отстраняване на прах и замърсявания избършете внимателно лещата със специална почистваща хартия за лещи.
- При упорити петна навлажнете меко парче плат без власинки с препарат за почистване на лещи и внимателно избършете лещата. Никога не пръскайте течности директно върху лещата.

Предупреждение

Не използвайте препарат за почистване на лещи, който съдържа запалим газ. Високата топлина, отделяна от лампата, може да предизвика пожар.

Внимание

Не използвайте препарат за почистване на стъкло или грапави материали за почистване, не излагайте лещата на удари. В противен случай тя може да се повреди. Не използвайте спрейове - газовете могат да оставят лесно запалими остатъци.

Преди почистване на корпуса изключете проектора и извадете щепсела от контакта.

- За да отстраните прах или замърсяване, използвайте меко, сухо парче плат без власинки.
- Упорити замърсявания се отстраняват с меко парче плат, навлажнено с вода и неутрален сапун. Не пръскайте течност директно върху проектора.

Внимание

Не използвайте восък, алкохол, бензол, разреждители или други химикали за почистване на корпуса на проектора. Те могат да повредят корпуса. Не използвайте спрейове - газовете могат да оставят лесно запалими остатъци.

Редовната поддръжка е важна за работата на проектора. Почистете въздушния филтър, когато се появи съобщение за висока температура в проектора. Препоръчва се да почиствате тези части поне веднъж на три месеца. Да се чистят по-често при работа на проектора в прашна среда.

Внимание

Ако поддръжката не е редовна, проекторът Epson извежда известие за висока температура в проектора. Не чакайте да се появи предупредително съобщение, за да почистите филтъра - продължителната работа при висока температура съкращава живота на проектора и лампата.

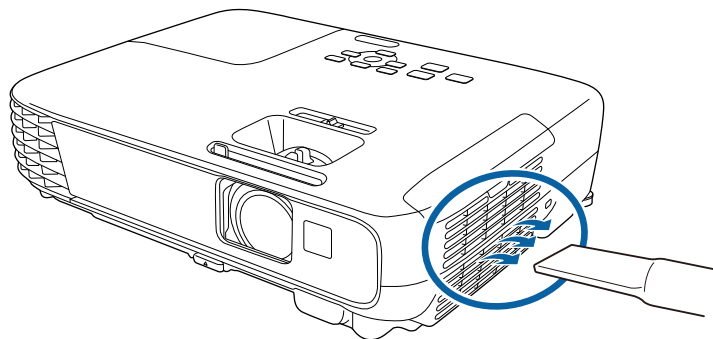
» Свързани теми

- "Почистване на въздушния филтър и вентилационните отвори" [p.128](#)
- "Смяна на въздушен филтър" [p.128](#)

Почистване на въздушния филтър и вентилационните отвори

Почистете въздушния филтър и вентилационните отвори, ако са замърсени и ако се появи съобщение да ги почистите.

- 1** Изключете проектора и извадете щепсела от контакта.
- 2** Внимателно отстранете праха с прахосмукачка за компютри или много мека четка (например четка за рисуване).



Можете да отстраните въздушния филтър и да почистите и двете страни. Не изплаквайте въздушния филтър с вода, не използвате почистващи препарати или разтворители.

Внимание

Не използвайте спрейове. От газовете могат да останат запалими частици, а прахът и замърсяванията да бъдат издухани в оптиката или други чувствителни области.

- 3** Ако замърсяванията се отстраняват трудно или въздушният филтър е повреден, да се смени.

Смяна на въздушен филтър

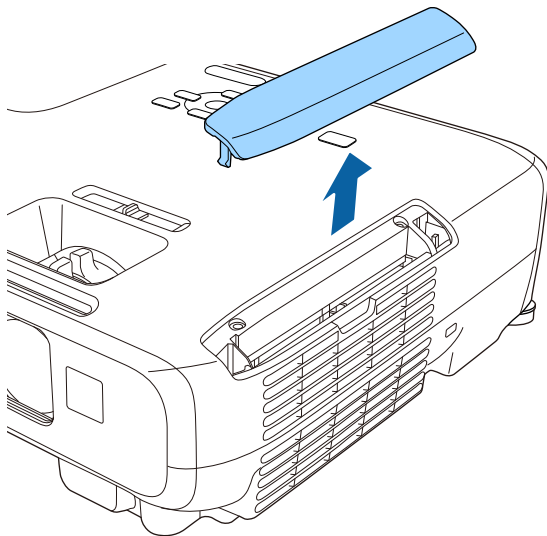
Трябва да смените въздушния филтър в следните случаи:

- След почистване на филтъра се извежда пак съобщение да се почисти или смени филтърът.
- Въздушният филтър е скъсан или повреден.

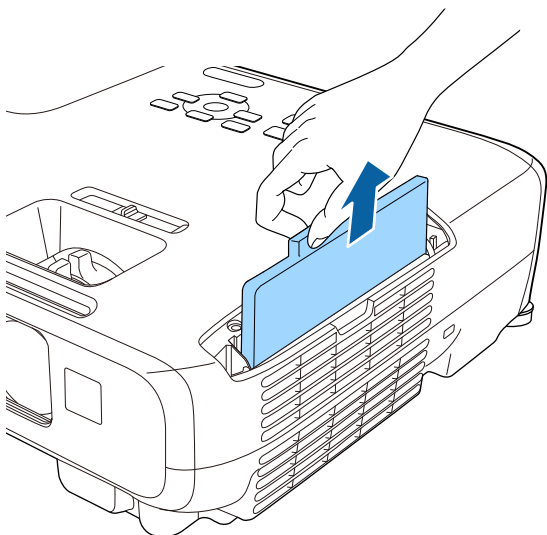
Можете да смените въздушния филтър без демонтаж, когато проекторът е монтиран на таван или поставен върху маса.

- 1** Изключете проектора и извадете щепсела от контакта.

- 2** Отворете капака на въздушния филтър.



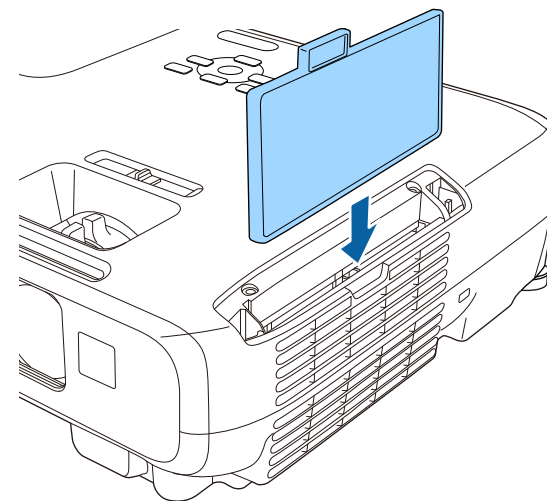
- 3** Хванете ухото на въздушния филтър и издърпайте филтъра нагоре.



Изхвърляйте използваните въздушни филтри според местните разпоредби.

- Рамка на филтъра: акрилонитрилбутадиенстирол (ABS)
- Филтър: полиуретанов пенопласт

- 4** Поставете новия въздушен филтър в проектора, както е показано и натиснете внимателно до щракване и фиксиране.



- 5** Затворете капака на въздушния филтър.

» **Свързани теми**

- "Запасни части" [p.151](#)

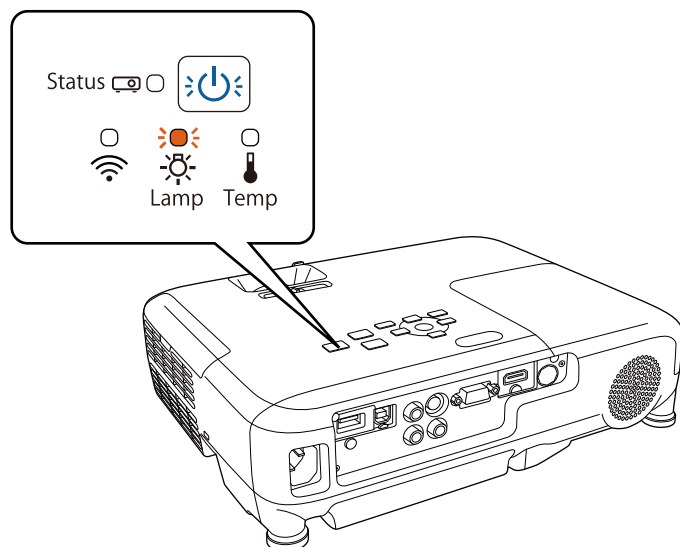
Проекторът следи броя часове на работа на лампата и показва тази информация в менюто.

Сменете лампата при първа възможност в следните случаи:

- По-тъмно прожектирано изображение или влошаване на качеството.
- Съобщението се извежда при включване на проектора и приканва да се смени лампата (съобщението се включва 100 часа преди предвиждания край на работа на лампата и се появява за 30 секунди).



- Индикаторът на захранването мига в синьо, а индикаторът на лампата мига в оранжево.



Внимание

- Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да експлодира се увеличава. Когато се появи съобщението за смяна на лампа, сменете лампата с нова възможно най-скоро, дори ако все още работи.
- Избягвайте многократно изключване на захранването и повторно включване без изчакване. Честото включване и изключване може да скъси работния живот на лампата.
- В зависимост от характеристиките на лампата и начина, по който е използвана, тя може да потъмнее или да спре да работи, още преди съобщението да се е появило. Трябва винаги да разполагате с резервна лампа поддръка в случай, че потърбава.
- Epson препоръчва употребата на оригинални резервни лампи на Epson. Употребата на неоригинални лампи може да влоши качеството на прожекцията и застраши безопасността. Всякакви повреди и неизправности, причинени от използването на не-оригинални лампи, не се покриват от гаранцията на Epson.

» Свързани теми

- "Смяна на лампата" [p.130](#)
- "Нулиране на таймера на лампата" [p.133](#)
- "Технически характеристики на проектора" [p.158](#)

Смяна на лампата

Можете да смените лампата при монтаж на проектора на маса или закачен за тавана.

⚠ Предупреждение

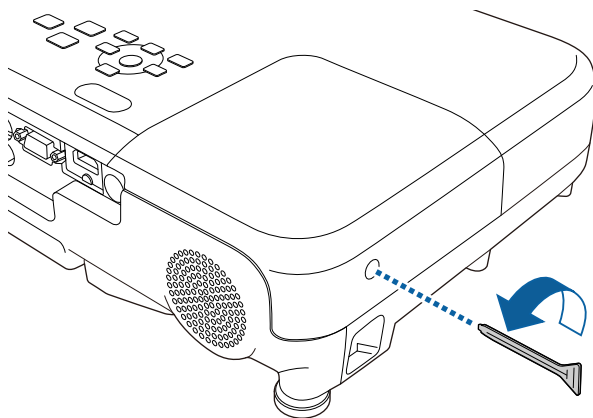
- Изчакайте лампата да се охлади напълно, за да избегнете изгаряне.
- Не правете опити за разглобяване или модифициране на лампата. Монтирането на модифицирана или повторно сглобена лампа в проектора може да причини пожар, токов удар, повреда или нараняване.

- 1 Изключете проектора и извадете щепсела от контакта.
- 2 Изчакайте лампата да се охлади най-малко един час.

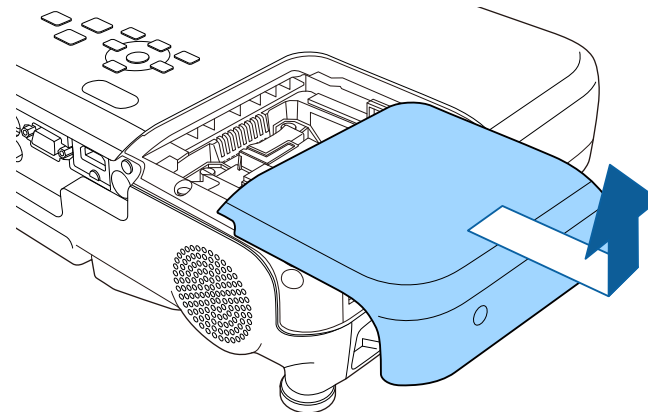
- 3** С отвертката от комплекта на лампата за смяна разхлабете болта на капака на лампата.

Предупреждение

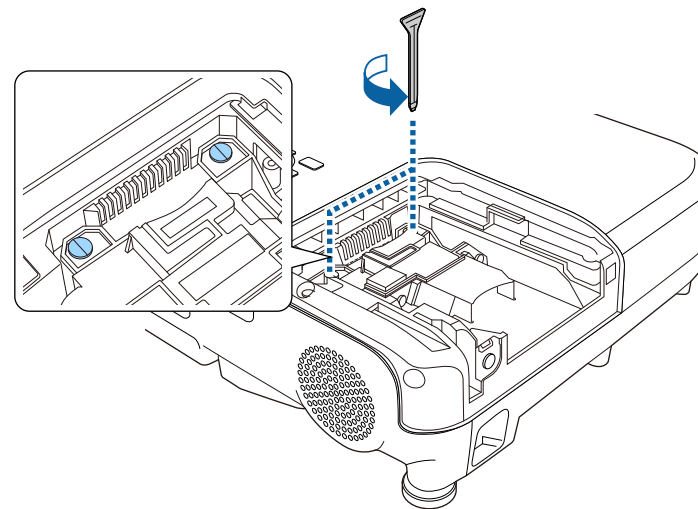
При смяна на лампата внимавайте лампата да не се счупи. Ако сменяте лампата на проектор, монтиран на тавана, трябва винаги да допускате, че лампата може да е пукната, и да стоите встрани от капака на лампата, а не точно под него. Внимателно свалете капака на лампата. Внимавайте при махане на капака на лампата, тъй като могат да изпаднат парчета стъкло, които да предизвикат нараняване. Ако парченца стъкло попаднат в очите или устата, потърсете незабавно лекарска помощ.



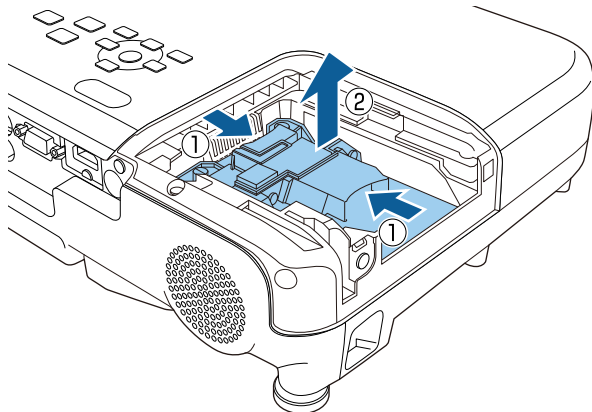
- 4** Плъзнете капачето на лампата навън и го повдигнете.



- 5** Разхлабете болтовете, които фиксират лампата към проектора. Болтовете не се развиват напълно.

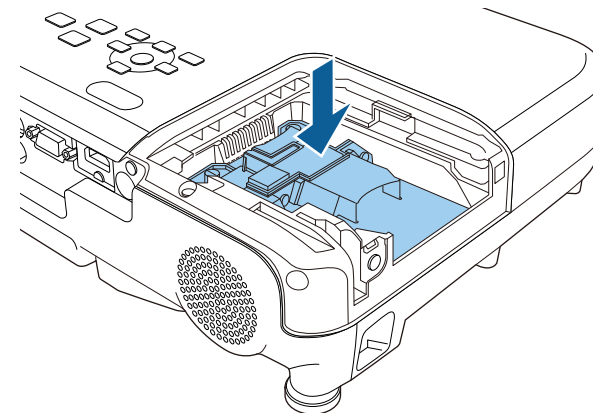


- 6** Хванете издадената част на лампата и я извадете.



- Ако констатируте, че лампата е пукната при изваждането ѝ, свържете се с Epson за помощ.
- Лампата (лампите) в този продукт съдържа(т) живак (Hg). Спазвайте местните закони и разпоредби за изхвърляне и рециклиране. Не изхвърляйте с битови отпадъци.

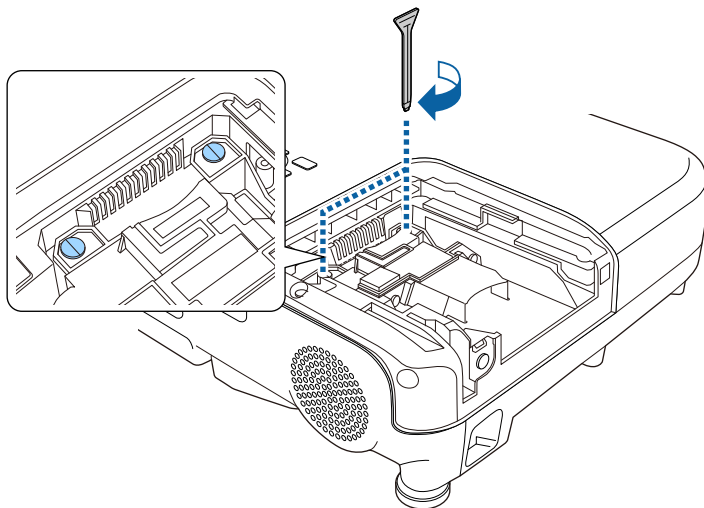
- 7** Внимателно поставете новата лампа в проектора. Ако не влиза лесно, проверете дали е поставена правилно.



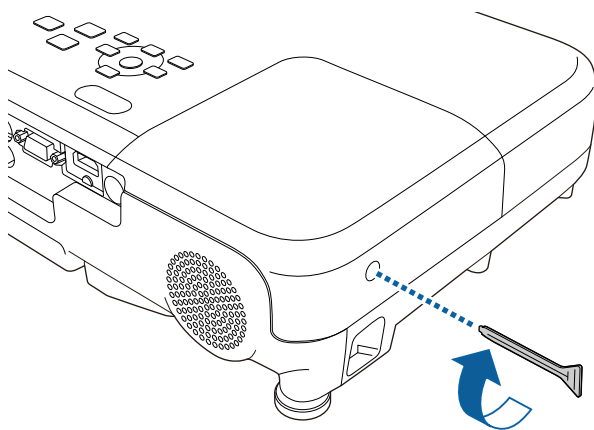
Внимание

Не докосвайте стъклото на модула на лампата, за да избегнете преждевременна повреда.

- 8** Натиснете лампата и затегнете болтовете за закрепване.



- 9** Поставете обратно капачето на лампата и затегнете фиксиращия болт.



- Уверете се, че капакът на лампата е здраво закрепен - иначе лампата няма да се включи.
- Не прилагайте сила при поставяне капачето на лампата и се уверете, че капачето не е деформирано.

Нулирайте таймера на лампата за отчитане работата на новата лампа.

» Свързани теми

- "Запасни части" [p.151](#)

Нулиране на таймера на лампата

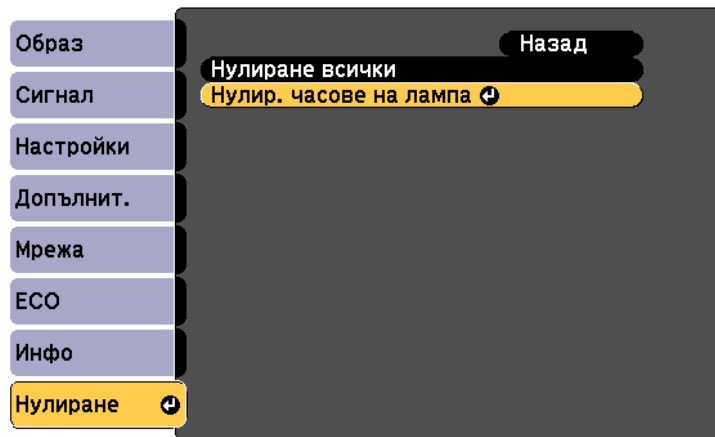
Трябва да нулирате таймера на лампата след монтиране на нова лампа, за да изчистите съобщението за смяна на лампата и да отчитате правилно използването на лампата.



Не нулирайте таймера на лампата, ако не сте сменили лампата, за да не получавате неточна информация за работата ѝ.

- 1** Включете проектора.
- 2** Натиснете бутона [Menu] на командния панел или на дистанционното управление.
- 3** Изберете меню **Нулиране** и натиснете [Enter].

- 4** Изберете меню **Нулир. часове на лампа** и натиснете [Enter].



Ще видите диалогов прозорец с въпрос дали искате да нулирате часовете на лампата.

- 5** Изберете **Да** и натиснете [Enter].
- 6** Натиснете [Menu] или [Esc] за изход от менютата.

Дистанционното управление работи с 2 броя AA манганови или алкални батерии. Сменете батериите, когато се изтощят.

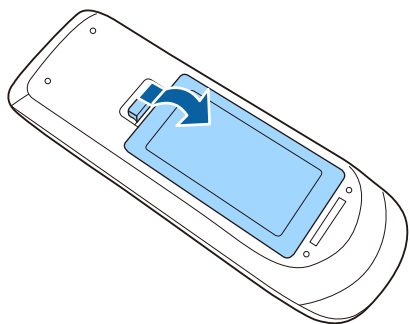
Внимание

Уверете се, че сте прочели *Инструкции за безопасност*, преди да смените батериите.

⚠ Предупреждение

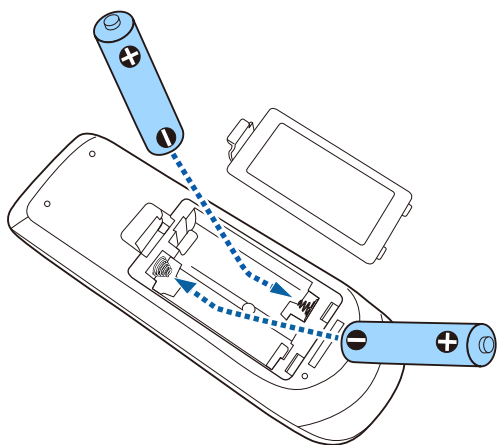
Проверете маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батериите са поставени правилно. Ако батериите не се използват правилно, те могат да експлодират или протекат, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

- 1** Отворете капачето на отделението за батерии, както е показано.

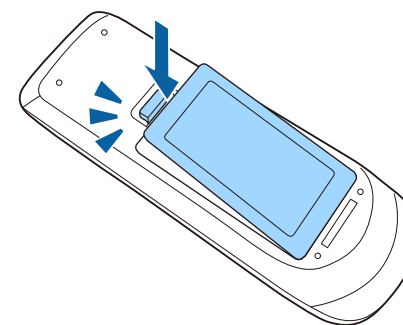


- 2** Отстранете старите батерии.

- 3** Поставете батериите с полюси + и - в показаната посока.



- 4** Затворете капачето на отделението за батерии и натиснете, докато не щракне.



Отстраняване на проблеми

Вижте решенията в тези раздели, ако имате проблеми при използване на проектора.

» **Свързани теми**

- "Проблеми на прожектирането" [p.137](#)
- "Статус на индикаторите на проектора" [p.138](#)
- "Използване на помощните екрани на проектора" [p.140](#)
- "Решаване на проблеми с образа и звука" [p.141](#)
- "Разрешаване на проблеми при работа на проектора или дистанционното управление" [p.147](#)
- "Решаване на мрежови проблеми" [p.149](#)

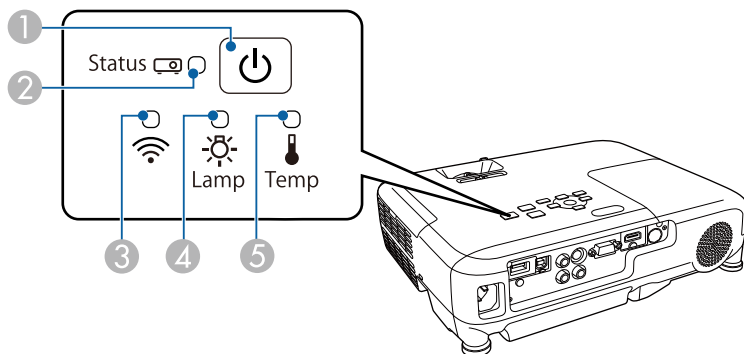
Ако проекторът не работи правилно, изключете го, извадете щепсела и после отново го включете в контакта и включете проектора.

Ако това не реши проблема, проверете следното:

- Индикаторите на проектора сигнализират за проблеми.
- Помощната система на проектора показва информация за често срещани проблеми.
- Предложените в това ръководство решения могат да отстранят много проблеми.

Ако никое от тези решения не помогне, свържете се с Epson за техническа поддръжка.


Индикаторите на проектора сигнализират за състоянието му и предупреждават при възникване на проблеми. Проверете статуса и цвета на индикаторите и потърсете решение в таблицата по-долу.



- 1 Индикатор за захранване
- 2 Индикатор статусни
- 3 Индикатор на безжична LAN мрежа (действа само за EB-U32 и EB-W32)
- 4 Индикатор за лампа
- 5 Индикатор на температурата

Индикатор и статус	Проблем и решение
Захранване: свети синьо Статус: свети синьо Лампа: изкл. Темп.: изкл.	Нормална работа.
Захранване: свети синьо Статус: мигащо синьо Лампа: изкл. Темп.: изкл.	Загриване или изключване. При загриване изчакайте около 30 секунди, за да се появи изображение. Всички бутони са блокирани по време на загриване и изключване.

Индикатор и статус	Проблем и решение
Захранване: свети синьо Статус: изкл. Лампа: изкл. Темп.: изкл.	В готовност, режим "Заспиване" или наблюдение. Проекцията започва, когато натиснете бутона на захранването.
Захранване: мигащо синьо Статус: изкл. Лампа: изкл. Темп.: изкл.	Подготовка за мониторинг и всички функции са блокирани.
Захранване: мигащо синьо Статус: променлив статус на индикатора Лампа: променлив статус на индикатора Температура: мигащо оранжево	Проекторът е прекалено горещ. <ul style="list-style-type: none"> Уверете се, че вентилационните отвори и въздушните филтри не са блокирани от прах или съседни предмети. Почистете или сменете въздушния филтър. Уверете се, че околната температура не е прекалено висока.
Захранване: изкл. Статус: мигащо синьо Лампа: изкл. Температура: свети оранжево	Проекторът е прегрял и е изключен. Оставете го изключен, за да се охлади, за пет минути. <ul style="list-style-type: none"> Уверете се, че вентилационните отвори и въздушните филтри не са блокирани от прах или съседни предмети. Почистете или сменете въздушния филтър. Ако работите с проектора при висока надморска височина, задайте за Режим голяма вис. Вкл. в меню Допълнит. на проектора. Допълнит. > Операция > Режим голяма вис. Ако проблемът не изчезне, извадете щепсела на проектора от контакта и се свържете с Epson за помощ.

Индикатор и статус	Проблем и решение
<p>Захранване: изкл. Статус: мигащо синьо Лампа: свети оранжево Темп.: изкл.</p>	<p>Проблеми при лампата.</p> <ul style="list-style-type: none"> Проверете дали лампата не е изгоряла, счупена или неправилно поставена. Монтирайте лампата отново или я сменете, ако е необходимо. Почистете въздушния филтър. Ако работите с проектора при висока надморска височина, задайте за Режим голяма вис. Вкл. в меню Допълнит. на проектора.  Допълнит. > Операция > Режим голяма вис. Ако проблемът не изчезне, извадете щепсела на проектора от контакта и се свържете с Epson за помощ. <p>Лампа: проблеми с капачето.</p> <ul style="list-style-type: none"> Проверете дали лампата и капакът на лампата са надеждно инсталирани. Лампата не се включва, ако лампата и капакът на лампата не са поставени както трябва.
<p>Захранване: мигащо синьо Статус: променлив статус на индикатора Лампа: мигащо оранжево Температура: променлив статус на индикатора</p>	<p>Сменете лампата възможно най-скоро, за да избегнете повреда. Не използвайте проектора.</p>
<p>Захранване: изкл. Статус: мигащо синьо Лампа: изкл. Температура: мигащо оранжево</p>	<p>Проблем със сензора или с вентилатора. Изключете проектора, извадете щепсела от контакта и се свържете с Epson за помощ.</p>
<p>Захранване: изкл. Статус: мигащо синьо Лампа: мигащо оранжево Темп.: изкл.</p>	<p>Вътрешна грешка на проектора. Изключете проектора, извадете щепсела от контакта и се свържете с Epson за помощ.</p>

Индикатор и статус	Проблем и решение
<p>Захранване: изкл. Статус: мигащо синьо Лампа: мигащо оранжево Температура: мигащо оранжево</p>	<p>Грешка авто ирис Изключете проектора, извадете щепсела от контакта и се свържете с Epson за помощ.</p>
<p>Захранване: изкл. Статус: мигащо синьо Лампа: свети оранжево Температура: свети оранжево</p>	<p>Грешка на захранването (баластно съпр.) Изключете проектора, извадете щепсела от контакта и се свържете с Epson за помощ.</p>

Индикатор безжична LAN мрежа и статус	Проблем и решения
Свети синьо	Безжичната LAN мрежа е достъпна.
Мигащо синьо (бързо)	Свързване с устройство.
Мигащо синьо (бавно)	<p>Възникнала грешка. Изключете принтера и го рестартирайте.</p> <p>Ако проблемът не изчезне, потърсете Epson за помощ.</p>
Изкл.	Безжичната LAN мрежа е недостъпна. Проверете дали настройките за безжична мрежа са правилни.



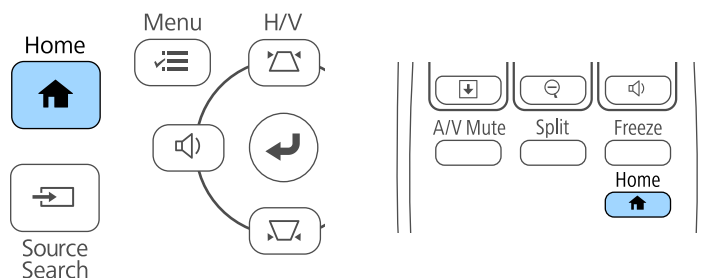
Ако комбинацията на индикаторите не е посочена по-горе, изключете проектора, откачете захранващия кабел и потърсете Epson за помощ.

» Свързани теми

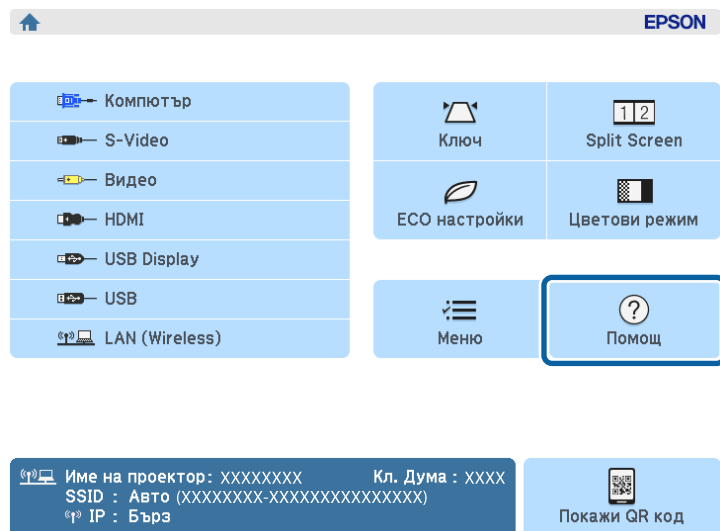
- "Почистване на въздушния филтър и вентилационните отвори" [p.128](#)
- "Смяна на въздушен филтър" [p.128](#)
- "Смяна на лампата" [p.130](#)

Можете да извеждате информация, полезна за решаване на често срещани проблеми, като използвате системата за помощ на проектора.

- 1 Включете проектора.
- 2 Натиснете бутон [Home] на командния панел или дистанционното.

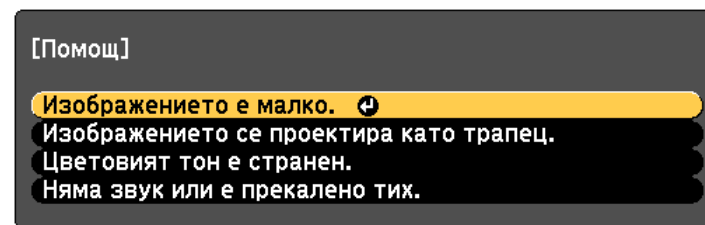


- 3 Изберете **Помощ** от меню **Екран Начало**.



Извежда се менюто Помощ.

- 4 Използвайте стрелките нагоре и надолу, за да маркирате проблема, който искате да решите.



- 5 Натиснете [Enter], за да видите решенията.
- 6 Извършете едно от следните действия, когато приключите.
 - За да изберете друг проблем за решаване натиснете [Esc].
 - За изход от системата за помощ натиснете [Menu].

Вижте решенията в тези раздели, ако имате проблеми с прожектираното изображение или звука.

» Свързани теми

- "Решения при липса на образ" [p.141](#)
- "Решения, когато образът не е нормален при функция USB дисплей" [p.141](#)
- "Решения при съобщение "Няма сигнал"" [p.142](#)
- "Решения при съобщение "Не се поддържа"" [p.143](#)
- "Решения при частично изображение" [p.143](#)
- "Решения, ако изображението не е правоъгълно" [p.143](#)
- "Решения при шум или смущения в образа" [p.144](#)
- "Решения при неясен или размазан образ" [p.144](#)
- "Решения при ненормална яркост или цветове" [p.145](#)
- "Решения при проблеми със звука" [p.145](#)
- "Решения за случаи, когато имената на файловете с изображения не се показват нормално в PC Free" [p.146](#)

Решения при липса на образ

Ако няма образ, опитайте следните решения:

- Натиснете бутона за включване и изключване, за да включите захранването.
- Проверете дали капачето на лещата е отворено до края.
- Натиснете [A/V Mute] на дистанционното управление, за да видите дали образът не е бил временно изключен.
- Ако проекторът не реагира при натиснат бутон [A/V Mute] е възможно да има вътрешна грешка в проектора. Свържете се с Epson за помощ.
- Уверете се, че всички необходими кабели са добре свързани и че захранването на проектора и свързаните източници е включено.
- Уверете се, че прожектираното изображение не е напълно черно (само при прожектиране на компютърни изображения).
- Уверете се, че настройките на менюто на проектора са правилни.
- Натиснете бутона за включване и изключване на проектора, за да го събудите от режим на готовност или режим "Заспиване". Също

проверете дали свързаният компютър не е в режим "Заспиване" или не показва черен скрийнсейвър.

- Проверете настройките на меню **Сигнал** на проектора, за да се уверите, че са подходящи за текущия видео източник.
- Регулирайте настройката **Яркост** в меню **Образ** или изберете **Нормално** като настройка на **Ел. консумация** в меню **ЕСО** на проектора.
- Проверете настройката **Дисплей** в меню **Допълнит.**, за да се уверите, че **Съобщения** е **Вкл.**
- Ако проекторът не реагира при натискане бутоните на командния панел, възможно е бутоните да са заключени. Отключете бутоните.
- Ако проекторът не реагира при натискане бутоните на дистанционното управление, уверете се, че приемниците са включени.
- За изображения, прожектирани с Windows Media Center, намалете размера на екрана от режим цял екран.
- За изображения, прожектирани от приложения с Windows DirectX, изключете функциите на DirectX.
- Възможно е проекторът да не прожектира защитени с авторско право видео материали, възпроизвеждани на компютър. За повече информация вижте ръководството на компютъра.

» Свързани теми

- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [p.105](#)
- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [p.103](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ЕСО" [p.117](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [p.109](#)
- "Отключване на бутоните на проектора" [p.80](#)

Решения, когато образът не е нормален при функция USB дисплей

Ако не се появи изображение или ако изображението изглежда ненормално при функция USB Display, пробвайте със следните решения:

- Натиснете бутон [USB] на дистанционното управление.

- Уверете се, че софтуерът Epson USB Display е инсталиран правилно. Инсталирайте ръчно, ако е необходимо.
 - За OS X изберете икона **USB Display** в папка **Dock**. Ако тази икона не се вижда в папка **Dock**, щракнете два пъти върху **USB Display** в папка **Applications**.
Ако изберете **Изход** от менюто на иконата **USB Display** в **Док**, USB Display не стартира автоматично при свързване на USB кабела.
 - Ако използвате компютър, работещ с Windows 2000 с определени права на потребителите, по време на инсталацията се появява съобщение за грешка на Windows и е възможно да не можете да инсталирате софтуера. В такъв случай опитайте да актуализирате Windows до последната версия, рестартирайте компютъра и опитайте да се свържете отново. Свържете се с Epson за повече информация.
 - За изображения, прожектирани с Windows Media Center, намалете размера на екрана от режим цял екран.
 - За изображения, прожектирани от приложения с Windows DirectX, изключете функциите на DirectX.
 - Ако курсорът на мишката мига, изберете **Направи движението на показалеца на мишката по-плавно** в настройките на програмата **Настройки за Epson USB Display** на компютъра (тази функция не е достъпна за Windows 2000).
 - Изключете настройката **Трансфер на пластов прозорец** в програмата **Настройки за Epson USB Display** на компютъра.
 - За проектори с разрешителна способност WUXGA (1920 × 1200), ако промените разрешителната способност на компютъра по време на прожектиране, качеството на видеото може да се влоши.
- » **Свързани теми**
- "Свързване на компютър за USB видео и аудио" [p.22](#)

Решения при съобщение "Няма сигнал"

Ако се появи съобщението "Няма сигнал", опитайте следните решения:

- Натиснете бутона [Source Search] и изчакайте няколко секунди, за да се появи изображението.

- Включете свързания компютър или видео източник и натиснете бутона за възпроизвеждане, за да стартирате презентацията, ако е необходимо.
- Проверете дали всички необходими кабели са свързани правилно.
- Свържете видео източника директно към проектора.
- Ако прожектирате от лаптоп, уверете се, че сте настроили лаптопа да показва съдържание на външен монитор.
- Ако е необходимо, изключете проектора и свързания компютър или източник на видео и отново ги включете.
- Ако прожектирате от HDMI източник, сменете HDMI кабела с по-къс.

» Свързани теми

- "Показване на съдържание от лаптоп" [p.142](#)
- "Показване на съдържание от Мас лаптоп" [p.143](#)

Показване на съдържание от лаптоп

Ако съобщението "Няма сигнал" се извежда при прожектиране от лаптоп, трябва да настроите лаптопа да показва съдържание на външен монитор.

- 1** Натиснете клавиша **Fn** и натиснете клавиша с иконата на монитора или **CRT/LCD**. (За подробности вижте ръководството на лаптопа си). Изчакайте няколко секунди за появяване на картина.
- 2** За да показвате съдържанието на монитора и на проектора, опитайте се да натиснете отново същите клавиши.
- 3** Ако лаптопът и проекторът не показват едно и също изображение, вижте помощната програма на Windows **Дисплей** и се уверете, че портът на външния монитор е разрешен, а режимът на разширен работен плот е забранен. (Вижте указанията в компютъра или в ръководството на Windows).
- 4** Ако е необходимо, проверете настройките на видео картата и задайте опцията за множество дисплеи на **Клониране** или **Огледало**.

Показване на съдържание от Mac лаптоп

Ако съобщението "Няма сигнал" се извежда при прожектиране от лаптоп, трябва да настроите лаптопа за огледален дисплей. (вижте ръководството на лаптопа за повече информация).

- 1** Отворете помощната програма **System Preferences** и изберете **Displays**.
- 2** Изберете **Display** или опцията **Color LCD**, ако е необходимо.
- 3** Щракнете върху раздел **Arrange** или **Arrangement**.
- 4** Изберете **Mirror Displays**.

Решения при съобщение "Не се поддържа"

Ако се появи съобщение "Не се поддържа", опитайте следните решения:

- Уверете се, че е избран правилен входен сигнал в меню **Сигнал** на проектора.
- Уверете се, че разрешителната способност на компютърния дисплей не превишава лимитите за разрешителна способност и честота на проектора. Ако е необходимо, изберете различна разрешителна способност на компютъра. (вижте ръководството на компютъра за повече информация).

» Свързани теми

- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [p.105](#)

Решения при частично изображение

Ако има само частичен образ, опитайте следните решения:

- Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление, за да оптимизирате сигнала на образа.

- Опитайте се да регулирате положението на изображението с помощта на настройка **Позиция** в меню **Сигнал** на проектора.
- Натиснете бутона [Aspect] на дистанционното управление, за да изберете различно съотношение на картината.
- Променете настройката **Резолюция** в меню **Сигнал** на проектора по сигнала от свързаното оборудване.
- Ако сте увеличили или намалили изображението чрез бутоните [E-Zoom], натиснете бутона [Esc] докато проекторът не покаже целия образ.
- Проверете настройките на дисплея на компютъра, забранете двойния дисплей и задайте разрешителна способност според ограниченията на проектора. (вижте ръководството на компютъра за повече информация).
- Проверете разрешителната способност на файловете с презентации, дали не са създадени с различна разрешителна способност. (вижте софтуерната помощ за повече информация).
- Уверете се, че сте избрали правилен режим на прожектиране. Можете да изберете **Предно**, **Предно/Таван**, **Задно** или **Задно/Таван** като настройка **Проектиране** в меню **Допълнит.** на проектора.

» Свързани теми

- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [p.105](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [p.109](#)
- "Поддържани разрешителни способности на монитора" [p.156](#)

Решения, ако изображението не е правоъгълно

Ако прожектираното изображение не е правоъгълно, опитайте следните решения:

- Поставете проектора директно перпендикулярно пред центъра на екрана, ако е възможно.
- Ако сте регулирали височината на проектора с крачетата, натиснете бутоните за корекция на трапецовидното изкривяване за регулиране формата на изображението.

- Активирайте хоризонталния плъзгач за корекция на трапец в меню **Настройки** на проектора. Нагласете плъзгача, така че картината да е правилен правоъгълник.
☛ **Настройки > Ключ > X/В-ключ > Хор.корекция**
- Активирайте автоматично регулиране в меню **Настройки** на проектора. Проекторът автоматично ще коригира картината при всяко преместване на проектора.
☛ **Настройки > Ключ > X/В-ключ > Авто В-ключ**
- Задайте настройката Quick Corner за коригиране на формата на образа.
☛ **Настройки > Ключ > Quick Corner**
- » **Свързани теми**
 - "Авто В-ключ" [p.41](#)
 - "Коригиране на изображението с бутоните за корекция на трапецовидно изкривяване" [p.42](#)
 - "Коригиране на изображението чрез Quick Corner" [p.43](#)

Решения при шум или смущения в образа

Ако в прожектираното изображение има електронни или атмосферни смущения (шум), опитайте следните решения:

- Проверете кабелите за връзка с компютър или видео източник. Те трябва да са:
 - Отделени от захранващия кабел за избягване на смущения
 - Правилно свързани в двата края
 - Да не са свързани през удължител
 - Не по-дълги от три метра
- Проверете настройките на меню **Сигнал** на проектора, за да се уверите, че са подходящи за видео източника.
- Ако видео източникът има такива настройки, регулирайте **Прем. презр. разв.** и **Намаляване на шум** в меню **Образ**.
- Изберете разрешителна способност за видео и скорост на опресняване, съвместими с проектора.
- Ако прожектирате от компютър, натиснете бутон [Auto] на дистанционното управление за автоматично нагласяне на

Проследяване и Синхр. в настройките. Ако изображенията не се виждат нормално, нагласете ръчно **Проследяване и Синхр.** в меню **Сигнал** на проектора.

- Изберете **Авто** като настройка **Резолуция** в меню **Сигнал** на проектора.
- Ако се регулирали формата на изображението с помощта на командите на проектора, опитайте се да намалите настройката на **Острота** в меню **Образ** на проектора, за да подобрите качеството на изображението.
- Ако е свързан удължител, опитайте да прожектирате без него, за да проверите дали той причинява смущения в сигнала.
- Ако използвате функцията USB Display изключете **Трансфер на пластов прозорец** на програмата **Настройки за Epson USB Display** на компютъра.

» Свързани теми

- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [p.105](#)
- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [p.103](#)
- "Поддържани разрешителни способности на монитора" [p.156](#)

Решения при неясен или размазан образ

Ако прожектираното изображение е неясно или размазано, опитайте следните решения:

- Регулирайте фокуса.
- Почистете лещата на проектора.



За да избегнете кондензация върху лещата след преместване на проектора от студено в топла стая, изчакайте проекторът да достигне стайна температура преди да го включите.

- Поставете проектора достатъчно близо до екрана.
- Поставете проектора така, че ъгълът за коригиране на трапецовидното изкривяване да не е прекалено голям и да изкриви образа.
- Включете автоматично регулиране в меню **Настройки** на проектора.
☛ **Настройки > Ключ > X/В-ключ > Авто В-ключ**

- Регулирайте настройката **Острота** в меню **Образ** на проектора, за да подобрите качеството на изображението.
- Ако прожектирате от компютър, натиснете бутон [Auto] на дистанционното управление за автоматично регулиране на проследяване и синхронизиране. Ако се наблюдават ивици или общо размиване, изведете картина с равномерен шаблон на екрана и регулирайте ръчно настройките **Проследяване** и **Синхр.** в меню **Сигнал** на проектора.
- Ако прожектирате от компютър, използвайте по-ниска разрешителна способност или изберете разрешителна способност, отговаряща на основната разрешителна способност на проектора.

» Свързани теми

- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [p.105](#)
- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [p.103](#)
- "Поддържани разрешителни способности на монитора" [p.156](#)
- "Фокусиране на изображението с помощта на фокусиращия пръстен" [p.48](#)
- "Почистване на Лещата" [p.126](#)

Решения при ненормална яркост или цветове

Ако прожектираното изображение е прекалено тъмно или прекалено светло, или цветовете са ненормални, опитайте следните решения:

- Натиснете бутона [Color Mode] на дистанционното управление и пробвайте различни цветови режими за изображението и средата.
- Проверете настройките на видео източника.
- Регулирайте достъпните настройки в меню **Образ** на проектора за активния входен източник, като **Яркост**, **Контраст**, **Отсянка**, **Цветова темп.** и/или **Цветова наситеност**.
- Уверете се, че сте избрали правилна настройка на **Входен сигнал** или **Видео сигнал** в меню **Сигнал** на проектора, ако е достъпна за източника на сигнал.

☛ **Сигнал > Разширени > Входен сигнал**

☛ **Сигнал > Разширени > Видео сигнал**

- Уверете се, че всички кабели са сигурно свързани към проектора и видео устройството. Ако сте свързали дълги кабели, опитайте с по-къси.
- Ако сте избрали значение **ЕСО** за **Ел. консумация** настройка, опитайте с **Нормална** в меню **ЕСО** на проектора.



При голяма надморска височина или места с високи температури, изображението може да стане по-тъмно и да не може да регулирате настройката **Ел. консумация**.

- Поставете проектора достатъчно близо до екрана.
- Ако изображението прогресивно потъмнява, може скоро да се наложи да смените лампата на проектора.

» Свързани теми

- "Цветови Режим" [p.53](#)
- "Настройки на входния сигнал - меню "Сигнал"" [p.105](#)
- "Настройки за качеството на образа - меню "Образ"" [p.103](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ЕСО" [p.117](#)

Решения при проблеми със звука

Ако няма звук или звукът е прекалено слаб или прекалено силен, опитайте следните решения:

- Регулирайте настройките на силата на звука на проектора.
- Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за възобновяване на видео и аудио, ако те са били временно спрени.
- Проверете компютърния или видео източник, за да се уверите, че звукът е усилен и че е зададен правилният изходен звук за източника.
- Изключете аудио кабела, след което го свържете отново.
- Проверете свързването на кабелите между проектора и източника на видео.
- Ако не чувате звук от HDMI източник, задайте PCM изход за свързаното устройство.

- Уверете се, че свързаните аудио кабели са маркирани "No Resistance" (Без съпротивление).
- Ако използвате функцията USB Display, включете настройката **Извеждане на аудио към проектора** в програмата **Настройки за Epson USB Display** на компютъра.
- Ако проекторът е свързан с Mac през HDMI кабел, проверете дали Mac поддържа аудио през HDMI порта.
- Ако силата на звука за компютъра е на минимум, а за проектора е на максимум, може да се получи примесване на шум. Увеличете силата на звука на компютъра и намалете тази на проектора. (Когато използвате EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection, USB дисплей или Quick Wireless Connection).

» Свързани теми

- "Свързване на проектора" [p.21](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню "Допълнит."" [p.109](#)
- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ECO" [p.117](#)
- "Управление на звука с бутоните за сила на звука" [p.55](#)

Решения за случаи, когато имената на файловете с изображения не се показват нормално в PC Free

Ако имена на файлове са по-дълги от зоната за показване или включват символи, които не се поддържат, имената ще бъдат съкратени или променени в PC Free. Съкратете или променете името на файла.


Вижте решенията в тези раздели, ако имате проблеми при работа на проектора или дистанционното управление.

» Свързани теми

- "Решения при проблеми със захранването или изключването на проектора" [p.147](#)
- "Решения при проблеми с дистанционното управление" [p.147](#)
- "Решения при проблеми с паролата" [p.148](#)

Решения при проблеми със захранването или изключването на проектора

Ако проекторът не се включва при натискане на бутона за включване и изключване или ако се изключва неочаквано, опитайте следното:

- Уверете се, че захранващият кабел е здраво свързан към проектора и към работещ контакт.
- Бутоните на проектора може да са заключени от съображения за сигурност. Отключете бутоните в настройката **Закл. контр. панел** в меню **Настройки** на проектора или използвайте дистанционното управление за включване на проектора.
 **Настройки > Настр. заключване > Закл. контр. панел**
- Захранващият кабел може да е повреден. Изключете захранващия кабел и се свържете с Epson.
- Ако лампата на проектора се изключи неочаквано, възможно е да е активиран режим "Заспиване" след определен период на неактивност. Извършете произволно действие, за да събудите проектора. За изключване на режим "Заспиване", изберете **Изкл.** в настройка **Режим "Заспиване"** в меню **ЕСО** на проектора.
- Ако лампата на проектора се изключи неочаквано, таймерът на A/V mute може да е разрешен. Изключете таймера A/V mute, изберете **Изкл.** като настройка на **Таймер A/V Mute** в меню **ЕСО** на проектора.
- Ако лампата се изключи неочаквано, възможно е таймерът за капачето на лещата да е активиран. Изключете таймера на капача на лещата, изберете **Изкл.** като настройка на **Таймер капак леща** в меню **ЕСО** на проектора.

- Ако лампата се изключи, индикаторът за статус мига и индикаторът за температура свети, проекторът е прегрял и се е изключил.
- Ако бутонът за включване и изключване на дистанционното управление не включи проектора, проверете батериите и се уверете, че настройката **Дист. приемник** в меню **Настройки** на проектора е включена в менюто на проектора, ако е достъпна.

» Свързани теми

- "Настройки за инсталиране на проектора - меню ЕСО" [p.117](#)
- "Статус на индикаторите на проектора" [p.138](#)
- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [p.107](#)
- "Отключване на бутоните на проектора" [p.80](#)

Решения при проблеми с дистанционното управление

Ако проекторът не реагира на командите на дистанционното управление, опитайте следните решения:

- Проверете дали батериите на дистанционното управление са правилно поставени и не са изтощени. Ако е необходимо, сменете батериите.
- Уверете се, че използвате дистанционното управление в рамките на ъгъла на приемане и обхвата на проектора.
- Уверете се, че проекторът не загрява или не се изключва.
- Проверете дали бутон на дистанционното управление не е блокирал, а дистанционното активира режим "Заспиване". Освободете бутона, за да събудите дистанционното управление.
- Силната флуоресцентна светлина, пряката слънчева светлина или сигнали от инфрачервени устройства може да предизвикват смущения в дистанционните приемници на проектора. Намалете светлината или преместете проектора далеч от слънчевата светлина и уредите, предизвикващи смущения.
- Уверете се, че поне един от дистанционните приемници е достъпен в **Дист. приемник** в меню **Настройки** на проектора.

- Ако настройката **Дист. приемник** е забранена, задръжте бутона [Menu] на дистанционното управление най-малко 15 секунди, за да върнете настройката към стойността по подразбиране.
- Ако сте задали ИД на проектора с цел управление на няколко проектора от дистанционното управление, трябва да проверите или промените зададеното ИД.
- Ако изгубите дистанционното управление, можете да поръчате друго от Epson.

» Свързани теми

- "Работа с дистанционното управление" [p.30](#)
- "Настройки на функциите на проектора - меню "Настройки"" [p.107](#)
- "Избор на проектора, който ще управлявате" [p.74](#)
- "Смяна на батериите на дистанционното управление" [p.135](#)

Решения при проблеми с паролата

Ако не можете да въведете паролата или не си я спомняте, опитайте следните решения:

- Може да сте включили защита с парола, без да сте задали парола преди това. Опитайте да въведете **0000** от дистанционното управление.
- Ако сте въвели неправилна парола прекалено много пъти, ще видите съобщение за код за заявка. Запишете кода и се свържете с Epson. Осигурете кода и доказателство за собственост за помощ при отключване на проектора.
- Ако изгубите дистанционното, не можете да въведете парола. Поръчайте ново от Epson.

Вижте решенията в тези раздели, ако имате проблеми с използването на проектора в мрежа.

» Свързани теми

- "Решения при липса на достъп до проектора през мрежата" [p.149](#)
- "Решения при липса на и-мейли предупреждения в мрежата" [p.149](#)
- "Решения, ако образът съдържа статични елементи при мрежово прожектиране" [p.149](#)

Решения при липса на достъп до проектора през мрежата

Ако не можете да получите достъп до проектора през мрежа, уверете се, че използвате правилен ИД и парола.

- За потребителски ID въведете EPSONWEB. (Не можете да промените потребителския ID).
- Като парола въведете паролата, зададена в мрежовото меню **Основна** на проектора. Паролата по подразбиране е **admin**.
- Уверете се, че имате достъп до мрежата, в която е включен проекторът.



В потребителския ID и паролата се различават главни и малки букви.

» Свързани теми

- "Меню "Мрежа" - меню "Основна" [p.111](#)

Решения при липса на и-мейли предупреждения в мрежата

Ако не получавате и-мейл предупреждения за проблеми с проектор в мрежата, опитайте следните решения:

- Уверете се, че проекторът е включен и правилно свързан към мрежата. (Ако проекторът се изключи поради грешка, той не може да изпрати и-мейл).

- Уверете се, че сте конфигурирали настройките на проектора за и-мейл предупреждения в мрежово меню **Поща** на проектора или в мрежовия софтуер.
- Задайте **Режим готовност** да бъде **Комуник. вкл.** в меню **ЕСО** на проектора, така че мрежовият софтуер да може да следи проектора в режим на готовност.
- Уверете се, че електрическият контакт или източникът на захранване работят нормално.

» Свързани теми

- "Меню "Мрежа" - меню "Поща" [p.114](#)

Решения, ако образът съдържа статични елементи при мрежово прожектиране

Ако прожектираното изображение има статичен шум по време на защита на мрежата, опитайте следните решения:

- Проверете дали няма препятствия между точката за достъп, компютъра, мобилното устройство и проектора, променете позицията им за по-добра комуникация.
- Уверете се, че точката за достъп, компютърът, мобилното устройство и проекторът не са много отдалечени. Приближете ги и опитайте да се свържете отново.
- Ако безжичната връзка е бавна или има смущения на прожектирания образ, проверете за смущения от други устройства, като Bluetooth или микровълнови уреди. Отдалечете източника на смущения или разширете честотната лента на безжичната връзка.
- Намалете броя на свързаните устройства, ако превключването се бави.

Приложения

Вижте тези раздели за технически данни и важни съобщения за проектора.

» **Свързани теми**

- "Допълнителни принадлежности и запасни части" [p.151](#)
- "Размер на екрана и разстояние на прожектиране" [p.152](#)
- "Поддържани разрешителни способности на монитора" [p.156](#)
- "Технически характеристики на проектора" [p.158](#)
- "Външни размери" [p.160](#)
- "Системни изисквания на USB Display" [p.162](#)
- "Списък със символи за безопасност (съответства на IEC60950-1 A2)" [p.163](#)
- "Речник" [p.165](#)
- "Бележки" [p.167](#)

Предлагат се следните допълнителни принадлежности и запасни части. Вие можете да закупите тези продукти когато и както ви е необходимо. Следващият списък на допълнителни принадлежности и запасни части е валиден от: м. март 2015 г. Подробностите за аксесоарите подлежат на промяна без предупреждение и наличността може да зависи в различните страни, където се предлагат.

» Свързани теми

- "Допълнителни принадлежности" [p.151](#)
- "Запасни части" [p.151](#)

Допълнителни принадлежности

Интерактивен блок ELPIU01

Използвайте при работа от компютърен екран на проекционна повърхност.

Камера документи ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Използвайте за проектиране на изображения, като книги, документи тип ОНР или слайдове.

Мека чанта за пренасяне ELPKS63 (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)

Мека чанта за пренасяне ELPKS67 (EB-U32/EB-U04/EB-U130)

Използвайте при носене на проектора на ръка.

60-инчов портативен екран, ELPSC27

80-инчов портативен екран, ELPSC28

100-инчов портативен екран, ELPSC29

Портативни навиващи се екрани. (съотношение 4:3)

70-инчов портативен ELPSC23

80-инчов портативен екран, ELPSC24

90-инчов портативен екран ELPSC25

Портативни навиващи се екрани. (съотношение 16:10)

64-инчов портативен екран ELPSC31

Портативни магнитни екрани. (съотношение 4:3)

50-инчов портативен екран ELPSC32

Портативни навиващи се екрани. (съотношение 4:3)

Многоаспектен екран ELPSC26

Портативен многоаспектен екран.

Компютърен кабел ELPKC02 (1,8 м - за мини D-sub 15-щифтов/мини D-Sub 15 щифтов)

Компютърен кабел ELPKC09 (3 м - за мини D-sub 15-щифтов/мини D-Sub 15 щифтов)

Компютърен кабел ELPKC10 (20 м - за мини D-sub 15-щифтов/мини D-Sub 15 щифтов)

Използва се за свързване с порта на компютъра.

Компонентен видео кабел ELPKC19 (3 м - за мини D-Sub 15-щифтов/RCA мъжки x 3)

Използвайте за свързване на компонентен видео източник.

Модул за безжична LAN ELPAP10

Използва се за проектиране на изображения от компютър през безжична връзка.

Quick Wireless Connection USB Key (флашка за бърза безжична връзка) ELPAP09

Използвайте за бързо установяване на двустранна връзка между проектора и компонент с инсталиран Windows.

Тръба за таван (450 mm) ELPFP13

Тръба за таван (700 mm) ELPFP14

Използвайте, когато монтирате проектора на висок таван.

Стойка за таван ELPMB23

Използвайте, когато монтирате проектора на таван.



Изисква се специална експертиза за окачване на проектора на таван. Свържете се с Epson за помощ.

Запасни части

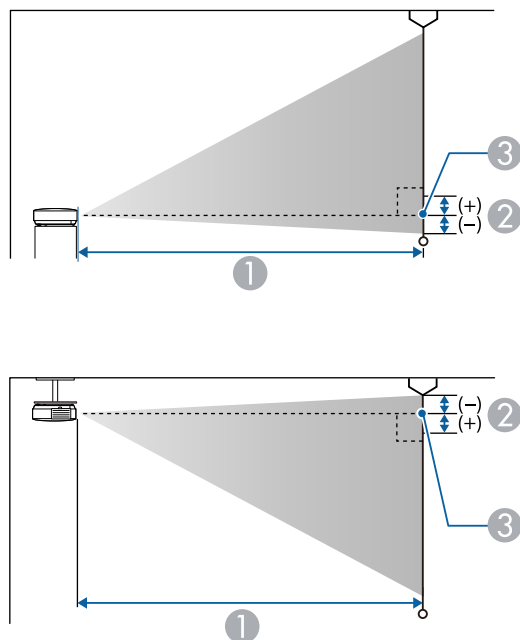
Блок на лампата ELPLP88

Използва се за замяна на използвани лампи.

Въздушен филтър ELPAF32

Използва се за замяна на използвани въздушни филтри.

Вижте в таблицата по-долу разстоянието между проектора и екрана в зависимост от размера на проектираната картина.



- ① Разстояние на проектиране (см)
- ② Разстоянието от центъра на лещата до основата на екрана (или горната част на екрана при окачване от тавана) (см)
- ③ Център на лещата

SVGA (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300)

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (широк) до максимум (теле)	Minimum (Wide)
30"	61 × 46	88 - 119	-5
50"	102 × 76	147 - 200	-8

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (широк) до максимум (теле)	Minimum (Wide)
60"	122 × 91	177 - 240	-10
70"	142 × 107	207 - 280	-12
80"	163 × 122	237 - 321	-13
100"	203 × 152	297 - 401	-17
150"	305 × 229	446 - 603	-25
200"	406 × 305	595 - 805	-33

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (широк) до максимум (теле)	Minimum (Wide)
28"	62 × 35	89 - 121	1
30"	66 × 37	96 - 130	1
50"	111 × 62	161 - 218	1
60"	133 × 75	193 - 262	2
70"	155 × 87	226 - 306	2
80"	177 × 100	258 - 349	2
100"	221 × 125	323 - 437	3
150"	332 × 187	486 - 657	4
200"	443 × 249	649 - 877	5

XGA (EB-X31/EB-X04/EB-X130/EB-X350/EB-X300)

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (широк) до максимум (теле)	
30"	61 × 46	89 - 107	-5
40"	81 × 61	119 - 143	-7

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (широк) до максимум (теле)	
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (широк) до максимум (теле)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	89 × 50	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

XGA (ЕВ-Х36)

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (широк) до максимум (теле)	
30"	61 × 46	84 - 101	-5
40"	81 × 61	113 - 136	-6
50"	102 × 76	142 - 171	-8
60"	122 × 91	171 - 206	-10
80"	163 × 122	229 - 275	-13
100"	203 × 152	287 - 345	-16
150"	305 × 229	432 - 519	-24
200"	406 × 305	577 - 693	-32
250"	508 × 381	722 - 867	-40
300"	610 × 457	867 - 1041	-48

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (широк) до максимум (теле)	
28"	62 × 35	85 - 103	1
30"	66 × 37	91 - 110	1
40"	89 × 50	123 - 148	1
50"	111 × 62	155 - 186	2
60"	133 × 75	186 - 224	2
80"	177 × 100	249 - 300	3
100"	221 × 125	313 - 376	3
150"	332 × 187	471 - 566	5
200"	443 × 249	629 - 755	7
250"	553 × 311	787 - 945	9
275"	609 × 342	866 - 1040	10

WXGA (EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130)

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (широк) до максимум (теле)	
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 107	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (широк) до максимум (теле)	
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	77 × 44	99 - 120	-2
40"	89 × 50	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 87	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (широк) до максимум (теле)	
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

Размер на екрана 16:10		①	②
		Минимум (широк) до максимум (теле)	
33"	71 × 44	91 - 110	-4
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	689 × 431	907 - 1089	-39

WUXGA (EB-U32/EB-U04/EB-U130)

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (широк) до максимум (теле)	
27"	55 × 41	89 - 109	-4
30"	61 × 46	99 - 121	-4
40"	81 × 61	133 - 163	-6
50"	102 × 76	168 - 205	-7
60"	122 × 91	202 - 246	-8
70"	142 × 107	236 - 288	-10

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (широк) до максимум (теле)	
80"	163 × 122	270 - 329	-11
100"	203 × 152	339 - 412	-14
150"	305 × 229	509 - 620	-21
200"	406 × 305	680 - 828	-28
260"	528 × 396	885 - 1078	-36

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (широк) до максимум (теле)	
30"	66 × 37	90 - 110	-2
35"	77 × 44	105 - 129	-2
40"	89 × 50	121 - 148	-2
50"	111 × 62	152 - 185	-3
60"	133 × 75	183 - 223	-3
70"	155 × 87	214 - 261	-4
80"	177 × 100	245 - 299	-5
100"	221 × 125	307 - 374	-6
150"	332 × 187	462 - 563	-8
200"	443 × 249	617 - 752	-11
290"	642 × 361	897 - 1091	-16

Размер на екрана 16:10		①	②
		Минимум (широк) до максимум (теле)	
30"	65 × 40	87 - 107	-4
35"	75 × 47	102 - 125	-4

Размер на екрана 16:10		①	②
		Минимум (широк) до максимум (теле)	
40"	86 × 54	118 - 144	-5
50"	108 × 67	148 - 180	-6
60"	129 × 81	178 - 217	-7
80"	172 × 108	238 - 291	-10
100"	215 × 135	299 - 364	-12
150"	323 × 202	450 - 548	-18
200"	431 × 269	601 - 731	-24
300"	646 × 404	902 - 1098	-37

Таблицата описва съвместими скорости на опресняване и разрешителна способност за всеки съвместим видео формат.

Компютърни сигнали (аналогов RGB)

За EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1200

* WSXGA+ е достъпно само за EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-W04/EB-U130/EB-W130 и е съвместимо само при избор на **Широк** за настройка **Резолюция** в меню **Сигнал** на проектора.

** WUXGA е достъпно само за EB-U32/EB-U04/EB-U130.

За EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75	1280 × 800
WXGA+	60	1440 × 900
SXGA	70/75	1152 × 864
	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050

Дори когато се вкарват други сигнали, освен гореспоменатите, е вероятно образът да може да се проектира. Но все пак, не всички функции се поддържат.

Видео компонент

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Композитно видео

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

HDMI входен сигнал

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++ *	60	1600 × 900
UXGA *	60	1600 × 1200
WSXGA+ **	60	1680 × 1050
WUXGA ***	60	1920 × 1200
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* Достъпно само за EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300.

** Достъпно само за EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-W04/EB-U130/EB-W130.

*** Достъпно само за EB-U32/EB-U04/EB-U130.

MHL входен сигнал (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-U130)

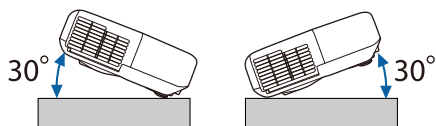
Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Име на продукта	EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300
Размери	EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300: 297 (ш) × 77 (в) × 234 (д) mm (не включва повдигната част) EB-U32/EB-U04/EB-U130: 297 (ш) × 77 (в) × 244 (д) mm (не включва повдигната част)
Размер на LCD панела	EB-X31/EB-S31/EB-X04/EB-S04/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300: 0,55" EB-X36: 0,63" EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130: 0,59" EB-U32/EB-U04/EB-U130: 0,67"
Метод за работа на дисплея	Поли-силиконова TFT активна матрица
Резолуция	EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300: 480 000 пиксела SVGA (800 (Ш) × 600 (В) точки) × 3 EB-X36/EB-X31/EB-X04/EB-X130/EB-X350/EB-X300: 786 432 пиксела XGA (1 024 (Ш) × 768 (В) точки) × 3 EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130: 1 024 000 пиксела WXGA (1 280 (ш) × 800 (в) точки) × 3 EB-U32/EB-U04/EB-U130: 2 304 000 пиксела WUXGA (1 920 (ш) × 1 200 (в) точки) × 3

Настройка на фокуса		Ръчна
Настройка на увеличението		EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300: 1,0 - 1,35 (Цифров) EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300: 1,0 - 1,2
Лампа		UHE лампа, 200 W модел No.: ELPLP88
Живот на лампата		<ul style="list-style-type: none">• Режим нормална консумация: до 5 000 часа• Режим ECO консумация: до 10 000 часа
Макс. аудио мощност		EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X300/EB-S300: 1W EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-U130/EB-X350: 2W
Високоговорител		1
Захранване		100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9 - 1,3 A
Консумация на ел.енергия	зона от 100 до 120 V	Работа: 291 W Standby power consumption (Communication On): 2,3 W Standby power consumption (Communication Off): 0,2 W
	зона от 220 до 240 V	Работа: 277 W Standby power consumption (Communication On): 2,4 W Standby power consumption (Communication Off): 0,26 W
Надм. височина за работа		Надм. височина 0 до 3 000 м
Температура на работа		+5 до +35°C (без кондензация) (надм. височина 0 до 2 286 м) +5 до +30°C (без кондензация) (надм. височина 2 287 до 3 000 м)

Температура на съхранение	от -10 до +60°C (без кондензация)
Маса	EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300: Прибл. 2,4 кг EB-U32/EB-U04/EB-U130: Около 2,6 кг

Ъгъл на накланяне



Работата на проектора при наклон повече от 30° може да причини повреда или злополука.

» Свързани теми

- "Характеристики на конектора" [p.159](#)

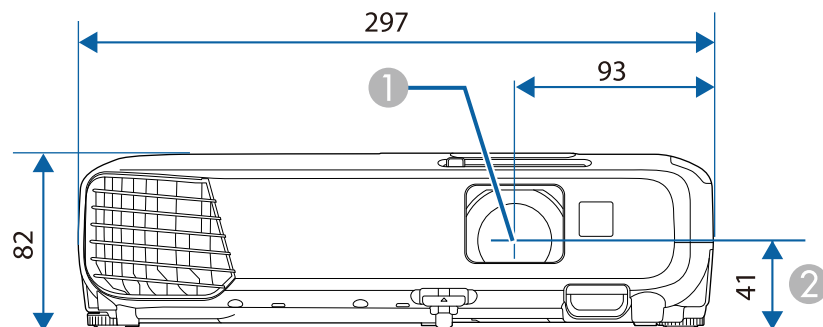
HDMI порт (EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S30) HDMI/MHL порт (EB-W32/EB-W31) HDMI1, HDMI2/MHL порт (EB-U32/EB-U04/EB-U130)	1	HDMI (звук се поддържа само от PCM)
USB-A порт	1	USB конектор (Тип A)
USB-B порт	1	USB конектор (Тип B)



- USB-A и USB-B портове поддържат USB 2.0. Не се гарантира, че USB портовете ще работят с всички устройства, поддържащи USB.
- USB-B порт не поддържа USB 1.1.

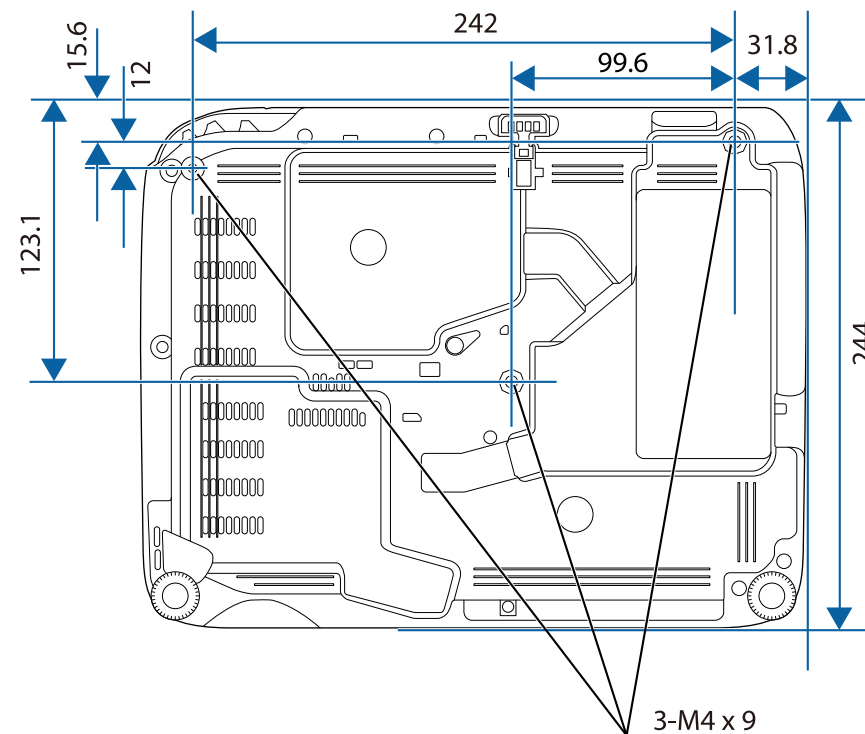
Характеристики на конектора

Computer порт	1	Mini D-Sub15-пинов (женски)
Video порт	1	RCA пинов жак
S-Video порт (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S30)	1	Mini DIN 4-извода
Audio порт	1	RCA pin жак x 2 (Л-Д)

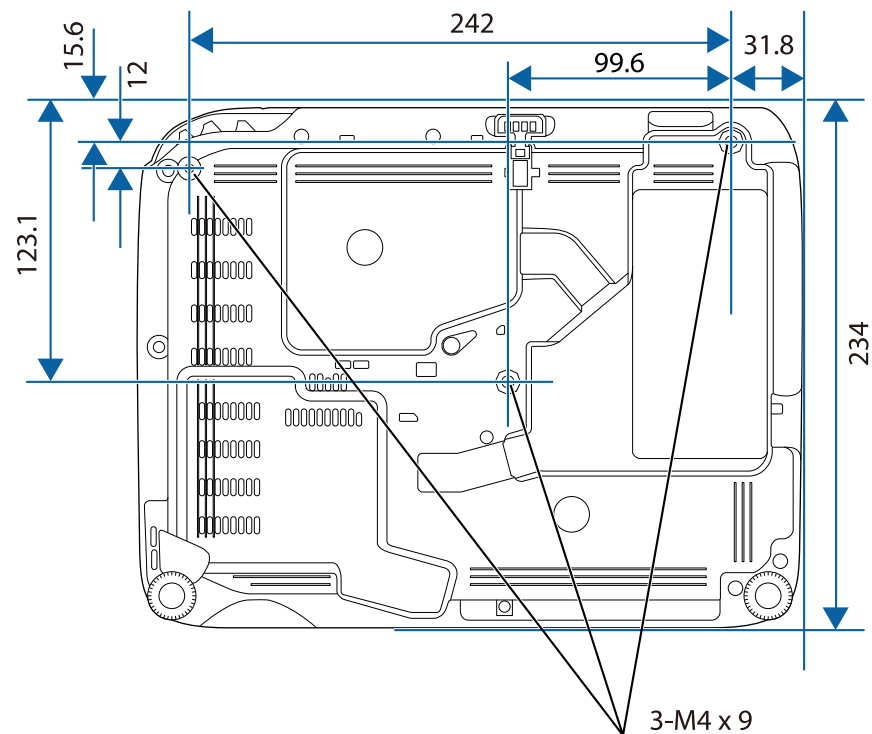


- ① Център на лещата
- ② Разстояние от центъра на лещата до точките за фиксиране на окачваща скоба

EB-U32/EB-U04/EB-U130



EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300










В тези илюстрации се използват mm.







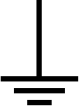

За да използвате софтуера Epson USB Display, компютърът трябва да изпълнява следните изисквания.

Изискване	Windows	Mac
Операционна система	Windows 2000 (само Service Pack 4)	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x (32-битова версия) • Mac OS X 10.6.x (32- и 64-битова версия) • OS X 10.7.x (32- и 64-битова версия) • OS X 10.8.x (64-битова версия) • OS X 10.9.x (64-бита) • OS X 10.10.x (64-бита)
	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32-бита) • Home Edition (32-бита) • Tablet PC Edition (32-бита) 	
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-бита) • Enterprise (32-бита) • Business (32-бита) • Home Premium (32-бита) • Home Basic (32-бита) 	
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- и 64-бита) • Enterprise (32- и 64-бита) • Professional (32- и 64-бита) • Home Premium (32- и 64-бита) • Home Basic (32-бита) • Starter (32-битова версия) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- и 64-битова версия) • Windows 8 Pro (32- и 64-битова версия) • Windows 8 Enterprise- (32- и 64-битова версия) 	

Изискване	Windows	Mac
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- и 64-битова версия) • Windows 8.1 Pro (32- и 64-бита) • Windows 8.1 Enterprise (32- и 64-бита) 	
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz или по-бърз (препоръчва се Pentium M 1,6 GHz или по-бърз)	Power PC G4 1 GHz или по-бърз (препоръчва се Core Duo 1,83 GHz или по-бърз)
Памет	256 MB или повече (препоръчва се 512 MB или повече)	512 MB или повече
Пространство на твърдия диск	20 MB или повече	20 MB или повече
Дисплей	Разделителна способност между 640 × 480 и 1920 × 1200 16-битов цвят или повече	Разделителна способност между 640 × 480 и 1920 × 1200 16-битов цвят или повече

В таблицата по-долу са дадени значенията на символите върху устройството.

No.	Символ	Одобрени стандарти	Описание
1		IEC60417 No.5007	"ON" (захранване) За индикация на свързване към електрическата мрежа.
2		IEC60417 No.5008	"OFF" (захранване) За индикация на изключване от електрическата мрежа.
3		IEC60417 No.5009	Готовност Означение на превключвателя или позицията му - коя част на устройството е включена с цел превключване в режим готовност.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Внимание Изисква повишено внимание при работа с продукта.
5		IEC60417 No.5041	Внимание, гореща повърхност Показва, че маркираният елемент може да е горещ и не трябва да се докосва без предпазни мерки.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Внимание, риск от токов удар Означение на оборудване, при което има риск от токов удар.
7		IEC60417 No.5957	За работа само на закрито Означение на оборудване, предназначено главно за работа на закрито.

No.	Символ	Одобрени стандарти	Описание
8		IEC60417 No.5926	Полярност на захранващ конектор прав ток Означение на положителен и отрицателен извод (полус) на блок от оборудването, към което се подава правотоково захранване.
9		—	Същото като No. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Батерия, обща информация На уреди, захранвани с батерия. Означение на уреда, например капак на гнездото за батерии или буксите на конектора.
11		IEC60417 No.5002	Позиция на клетката Означение на гнездото за батерии и посочване положението на клетките вътре в гнездото.
12		—	Същото както No. 11.
13		IEC60417 No.5019	Защитно заземяване Означение на клемата, предназначена за свързване към външен проводник за защита от токов удар при неизправност, или на клемата на защитния заземяващ електрод.
14		IEC60417 No.5017	Заземяване Определяне на клемата за земя (маса) в случаи, когато не се изисква явно означаване на символ No. 13.
15		IEC60417 No.5032	Променлив ток Обозначение на заводската табелка, че уредът работи само с променлив ток; означение на съответните клеми.

№.	Символ	Одобрени стандарти	Описание
16		IEC60417 No.5031	Прав ток Индикация на заводската табелка, че уредът работи само с прав ток; означение на съответните клеми.
17		IEC60417 No.5172	Оборудване от клас II Означаване на оборудване, удовлетворяващо изискванията за безопасност за клас II съгласно IEC 61140.
18		ISO 3864	Обща забрана Определяне на действия и операции, които са забранени.
19		ISO 3864	Забрана за докосване Посочване на нараняване, причинено от докосване на определени части на уреда.
20		—	Не гледайте в оптичната леща при включен проектор.
21		—	Посочване с маркираната позиция да не се слага нищо върху проектора.
22		ISO3864 IEC60825-1	Внимание, лазерно излъчване Обозначава наличност на блок с лазерно излъчване в уреда.
23		ISO 3864	Забрана за разглобяване Обозначава риск от наранявания, например токов удар при разглобяване на уреда.

Този раздел накратко пояснява трудните термини, които не са обяснени другаде в текста на това ръководство. За подробности, вижте в другите продавани публикации.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery е технология, разработена от AMX за улесняване на AMX командни системи и по-лесна работа с желаното оборудване. Epson е внедрил тази технология за протокол и е предоставил възможност за настройка за активиране на протоколната функция (Вкл.). Вижте уеб сайта на AMX за повече подробности. URL http://www.amx.com/
Съотношение на картината	Съотношението между дължината на образа и неговата височина. Екрани със съотношение хоризонтално:вертикално 16:9, като HDTV екрани, са познати като широки екрани. SDTV и повечето компютърни екрани има съотношение 4:3.
Видео компонент	Метод за разделяне на видео сигнала на компонент "осветеност" (Y), и синьо минус осветеност (Cb или Pb) и червено минус осветеност (Cr или Pr).
Композитно видео	Метод, който комбинира видео сигнала в компонент "осветеност" и компонент "цвят" за предаване по сигнални кабел.
Контраст	Относителната яркост на светлите и тъмните части от образа може да се увеличи или намали, за да изпъкват по-ясно текстът и графиките, или за да изглеждат по-меки. Регулирането на това свойство на образа се нарича регулиране на контраста.
DHCP	Съкращение от Dynamic Host Configuration Protocol, този протокол автоматично задава IP адрес на оборудването, свързано в мрежа.
Адрес на гейтуей	Гейтуейт (шлюзът) представлява сървър (маршрутизатор) за комуникация през мрежа (подмрежа), разделена в съответствие с подмрежовата маска.

HDCP	HDCP е съкращение от High-bandwidth Digital Content Protection. Тази технология се използва за предотвратяване на нелегалното копиране и за защита на авторските права, като криптира цифровите сигнали, изпращани през DVI и HDMI портове. Тъй като HDMI портът на проектора поддържа HDCP, той може да проектира цифрови изображения, защитени с технологията HDCP. Възможно е проекторът да не проектира изображения, защитени с актуализирани или редактирани версии на криптирането HDCP.
HDTV	Съкращение от High-Definition Television, означаващо системи с висока разрешителна способност и отговарящи на следните условия. <ul style="list-style-type: none"> Вертикална разрешителна способност от 720p, 1080i или повече (p = прогресивен, i = презредов) Екран със съотношение на картината 16:9
Режим на инфраструктура	Метод за безжична мрежова връзка, при който устройствата комуникират през точки за достъп.
Презредов	Предава информация, необходима за създаване на един екран чрез изпращане на всеки ред, започвайки от горната част на изображението и надолу. Много вероятно е изображенията да мигат, тъй като един кадър показва всеки следващ ред.
IP адрес	Номер за идентифициране на компютър, свързан в мрежа.
MHL	Съкращение за Mobile High-definition Link, стандарт за интерфейси за свързване на мобилни устройства - смартфони и таблети. Изображенията могат да бъдат предавани с високо качество и голяма скорост без компресиране на цифровия сигнал като в същото време се зареждат свързаните устройства.

Прогресивен	Прожектира информация за създаване на един екран едновременно, показвайки изображение за един кадър. Дори и ако броят на сканираните редове е един и същ, количеството мигания на изображенията се намалява, тъй като обемът на информацията се удвоява в сравнение с презредовата система.
Опресн. честота	Светоизлъчващият елемент на дисплея поддържа еднаква осветеност и цвят за много кратко време. Поради това образът трябва да се сканира много пъти всяка секунда, за да се опреснява светоизлъчващият елемент. Броят опресняващи операции в секунда се нарича честота на опресняване (Refresh rate) и се изразява в херц (Hz).
SDTV	Съкращение от Standard Definition Television, означаващо системи за стандартна телевизия, които не отговарят на стандартите на HDTV телевизия с висока разрешителна способност.
SNMP	Съкращение от Simple Network Management Protocol, представляващ протокол за следене и управление на устройства като маршрутизатори (рутери) и компютри, свързани в TCP/IP мрежа.
sRGB	Международен стандарт за цветови интервали, формулиран така, че с цветовете, възпроизвеждани от видео оборудването, лесно да може да се борави от компютърни операционни системи (OS) и Интернет. Ако свързаният източник има режим sRGB, задайте sRGB и в проектора, и в свързания източник на сигнал.
SSID	SSID представлява идентификационни данни за свързване с друго устройство по безжична LAN мрежа. Безжичната комуникация е възможна между устройства с един и същ SSID.
Подмреж. маска	Това е цифрова стойност, която определя броя на битовете, използвани за мрежовия адрес в разделена мрежа (подмрежа) от IP адреса.
SVGA	Стандартен размер на екран с резолюция 800 (хоризонтално) x 600 (вертикално) точки.
SXGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 280 (хоризонтално) x 1 024 (вертикално) точки.

Синхр.	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът на напасване на фазите на сигналите (относителната позиция на върхове и падове в сигнала) се нарича синхронизация. Ако сигналите не са синхронизирани, ще има мигане, размазване и хоризонтална интерференция.
Проследяване	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на честотата на тези сигнали (броят гребени в сигнала) се нарича "Проследяване". Ако проследяването не бъде извършено правилно, в сигнала се появяват широки вертикални черти.
Trap IP адрес	Това е IP адрес за целевия компютър, използван за известяване за грешка в SNMP.
VGA	Стандартен размер на екран с резолюция 640 (хоризонтално) x 480 (вертикално) точки.
XGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 024 (хоризонтално) x 768 (вертикално) точки.
WXGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 280 (хоризонтално) x 768 (вертикално) точки.
WUXGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 920 (хоризонтално) x 1 200 (вертикално) точки.

Проверете тези раздели за важни съобщения за проектора.

» **Свързани теми**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.167](#)
- "Ограничение за употреба" [p.167](#)
- "Операционни системи" [p.167](#)
- "Търговски марки" [p.168](#)
- "Авторски права" [p.168](#)
- "Авторско право" [p.168](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.com/europe.html>

Ограничение за употреба

Когато този продукт се използва за приложения, изискващи по-голяма надеждност/безопасност, например устройства за транспортиране, свързани с авиация, железопътен, морски, автомобилен и др. транспорт; устройства за предотвратяване на бедствия; различни устройства за безопасност и др.; или функционални/прецизни устройства и др., трябва да използвате този продукт само след като е предвидено добавянето на уреди за обезопасяване на неизправности и излишъци в

дизайна, за да се гарантира сигурност и обща надеждност на системата. Този продукт не е предназначен за използване в приложения, изискващи изключително висока надеждност и безопасност, като космическо оборудване, базово комуникационно оборудване, уреди за управление на ядрени централи или медицинско оборудване за директно медицинско лечение и др., затова трябва да прецените пригодността на този продукт след задълбочена оценка.

Операционни системи

- Microsoft® Windows® 2000 операционна система
- Microsoft® Windows® XP операционна система
- Microsoft® Windows Vista® операционна система
- Microsoft® Windows® 7 операционна система
- Microsoft® Windows® 8 операционна система
- Microsoft® Windows® 8.1 операционна система

В това ръководство горните операционни системи са означени "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" и "Windows 8.1". Освен това общият термин Windows се използва за означаване на Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 и Windows 8.1.

- Mac OS X 10.3.x
- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x

В това ръководство горните операционни системи са означени "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", и "OS X 10.10.x". Освен това общият термин "OS X" се използва за означаване на всички.

Търговски марки

EPSON е регистрирана търговска марка, EXCEED YOUR VISION, ELPLP и техните логa са регистрирани търговски марки или търговски марки на Seiko Epson Corporation.


Mac, Mac OS и OS X са търговски марки на Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint логото на Windows са търговски марки или регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и/или други държави.

WPA™ и WPA2™ са регистрирани търговски марки на Wi-Fi Alliance.

App Store е сервизна марка на Apple Inc.

Google play е търговска марка на Google Inc.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface са търговски марки или регистрирани търговски марки на HDMI Licensing LLC. 

MHL, логото на MHL и Mobile High-Definition Link са търговски марки или регистриране на търговски марки на MHL и LLC в САЩ и/или други страни.

"QR Code" (QR код) е регистрирана търговска марка на DENSO WAVE INCORPORATED.

Другите имена на продукти, използвани в настоящата документация, са използвани само за идентификация и може да са търговски марки на съответните си притежатели. Epson не претендира за никакви права върху тези марки.

Авторски права

Всички права запазени. Някоя част от това издание не може да се възпроизвежда, съхранява в система за извличане на данни, или прехвърля под каквато и да било форма, електронно, механично, чрез фотокопиране, запис или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на Seiko Epson Corporation. Не се поема никаква патентна отговорност по отношение на използването на информацията, съдържаща се в настоящото издание. Не се поема и никаква отговорност за щети, възникнали в резултат от употребата на информацията, съдържаща се в настоящото издание.

Нито Seiko Epson Corporation, нито нейните филиали и клонове не носят отговорност пред купувача на този продукт или трети страни за щети, загуби, разходи или разноси, възникнали за купувача или трети страни в резултат от: злополука, злоупотреба или неправилна употреба на продукта или неупълномощени модификации, поправки или промени на продукта, или (с изключение на САЩ) неуспех да се спазват стриктно инструкциите за работа и поддръжка на Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation не носи отговорност за никакви щети или проблеми, възникнали от използването на опции или консумативи освен тези, които са означени от Seiko Epson Corporation като Оригинални продукти на Epson или Одобрени от Epson продукти.

Съдържанието на това ръководство може да се променя или актуализира без предупреждение.

Илюстрациите в това ръководство и реалният проектор може да се различават.

Авторско право

Тази информация подлежи на промяна без предизвестие.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2015. All rights reserved.

2015.4 412878300/412879000BG