

Guia de l'usuari

Multimedia Projector

EB-U32

EB-W32

EB-W31

EB-X36

EB-X31

EB-S31

EB-U04

EB-W04

EB-X04

EB-S04

EB-U130

EB-W130

EB-X130

EB-S130

EB-X350

EB-X300

EB-S300

Indicacions utilitzades en aquesta guia 6

Introducció al projector 7

Característiques del Projector 8

Configuració ràpida i senzilla	8
Projecció senzilla sense fil	8
Connectivitat flexible	9
Connexió amb ordinadors	9
Connexió amb dispositius mòbils	10

Components i funcions del projector 11

Components del projector - Part frontal	11
Components del projector - Part posterior	12
Components del projector - Base	13
Components del projector - Panell de control	14
Components del projector - Comandament a distància	15

Configuració del projector 17

Ubicació del projector 18

Opcions d'instal·lació i configuració del projector	18
Distància de projecció	19

Connexions del projector 20

Connexió a un ordinador	20
Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio VGA	20
Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB	21
Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI	22
Connexió a telèfons intel·ligents o tauletes	22
Connexió a fonts de vídeo	23
Connexió a una font de vídeo HDMI	23
Connexió d'una font de vídeo de Component a VGA	24
Connexió a una font de vídeo S-Video	25

Connexió a una font de vídeo compost	25
Connexió a dispositius USB externs	26
Projecció de dispositiu USB	26
Connexió a un dispositiu USB	26
Desconnexió d'un dispositiu USB	27
Connexió a una càmera de documents	27

Instal·lació de les piles al comandament a distància 28

Funcionament del comandament a distància 29

Com s'obre la tapa de l'objectiu 30

Ús de les funcions bàsiques del projector 31

Encendre el projector 32

Pantalla d'inici	33
------------------------	----

Apagar el projector 35

Selecció de l'idioma dels menús del projector 36

Modes de projecció 37

Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància	37
Canvi del mode de projecció amb els menús	37

Ajustar l'alçada de la imatge 39

Forma de la imatge 40

V-Keystone auto	40
Correcció de la forma de la imatge amb el botó lliscant Keystone Horitzontal ...	40
Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone	41
Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner	42

Canvi de la mida de la imatge amb l'anella del zoom 45

Canvi de la mida de la imatge amb els botons 46

Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament 47

Selecioneu una font d'imatges 48

Relació d'aspecte de la imatge 50

Canviar la relació d'aspecte de la imatge.....	50
Relacions d'aspecte de la imatge disponibles.....	50
Aspecte de la imatge projectada amb cada mode d'aspecte.....	51
Mode de color.....	52
Canviar el mode de color.....	52
Modes de color disponibles.....	52
Configuració de l'iris automàtic.....	52
Control del volum amb els botons de volum.....	54
Ajustar les funcions del projector.....	55
Projecció de dues imatges simultàniament.....	56
Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen.....	57
Restriccions per a la projecció en mode Split Screen.....	58
Projecció d'una presentació de PC Free.....	59
Tipus de fitxer compatibles amb PC Free.....	59
Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free.....	59
Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free.....	60
Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free.....	61
Opcions de visualització del PC Free.....	62
Apagar la imatge i el so temporalment.....	64
Aturar temporalment l'acció d'un vídeo.....	65
Ampliació/reducció d'imatges.....	66
Ús del comandament a distància com a ratolí sense fil.....	67
Ús del comandament a distància com a punter.....	69
Desar la imatge d'un logotip de l'usuari.....	70
Correcció de la diferència de color quan es projecta des de múltiples projectors.....	73
Configurar l'ID del projector.....	73
Selecció del projector que voleu utilitzar.....	73

Establir la mateixa qualitat de visualització per a projectors múltiples.....	75
Funcions de seguretat del projector.....	76
Tipus de seguretat per contrasenya.....	76
Configuració d'una contrasenya.....	76
Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya.....	77
Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector.....	78
Bloqueig dels botons del projector.....	78
Desbloqueig dels botons del projector.....	79
Instal·lació d'un cable de seguretat.....	80

Ús del projector en una xarxa 81

Projecció mitjançant una xarxa sense fil.....	82
Instal·lació del mòdul LAN sense fil.....	82
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment.....	83
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows.....	85
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil a l'OS X.....	86
Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil.....	86

Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil..... 87

Ús de la Quick Wireless Connection (només per al Windows).... 89

Supervisió i control del projector 90

EasyMP Monitor.....	91
Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web. 92	
Configuració dels avisos per correu de la xarxa del projector.... 94	
Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa.....	94
Configuració de la supervisió mitjançant SNMP.....	95
Ús de les ordres ESC/VP21.....	96
Configurar per utilitzar les ordres ESC/VP21.....	96
Llista d'ordres ESC/VP21.....	96

Protocol de comunicacions	96
---------------------------------	----

Ajustar les opcions dels menús 98

Ús dels menús del projector	99
Ús del teclat en pantalla.....	100
Text disponible utilitzant el teclat en pantalla	100
Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge	101
Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal	103
Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos.....	105
Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada	107
Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa	109
Menú de xarxa - Menú bàsic.....	109
Menú de xarxa - Menú LAN sense fil	110
Menú Xarxa - Menú Seguretat.....	111
Menú Xarxa - Menú Correu.....	112
Menú Xarxa - Menú Altres	113
Menú Xarxa - Menú Reinicialitzar	113
Ajustos de configuració del projector - Menú ECO	115
Visualització d'informació del projector - Menú Info.....	117
Menú Informació - Menú Info projector	117
Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID).....	118
Opcions per reinicialitzar el projector - Menú Reinicialitzar	119
Copiar els valors de les opcions de menú a un altre projector (configuració per lots)	120
Configuració per lots mitjançant una memòria USB.....	120
Configuració per lots mitjançant un cable USB	121
Notificació d'error de configuració per lots	122

Manteniment del projector 123

Netejar l'Objectiu	124
Neteja de la carcassa del projector	125
Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació	126
Neteja del filtre d'aire i de les reixetes de ventilació.....	126
Substituir el filtre d'aire	126
Manteniment de la làmpada del projector	128
Substituir la làmpada.....	128
Reinicialitzar el temporitzador de la làmpada	131
Com canviar les piles del comandament a distància.....	132

Solució dels problemes 133

Problemes de projecció	134
Estat dels indicadors del projector	135
Ús de les pantalles d'ajuda del projector	137
Resoldre problemes d'imatge o de so	138
Solucions si no apareix cap imatge	138
Solucions en cas d'imatges incorrectes amb la funció USB Display.....	138
Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"	139
Visualització des d'un portàtil	139
Visualització des d'un portàtil Mac.....	140
Solucions si apareix el missatge "No Suportat"	140
Solucions si només apareix una imatge parcial	140
Solucions quan la imatge no és rectangular	140
Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques	141
Solucions per a imatges borroses.....	141
Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges	142
Solucions per als problemes de so.....	142
Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC Free	143

Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància..... 144

- Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació 144
- Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància..... 144
- Solucions per als problemes de contrasenya..... 145

Solució de problemes de xarxa 146

- Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa. 146
- Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa..... 146
- Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa 146

Apèndix 147

Accessoris opcionals i peces de recanvi 148

- Accessoris opcionals 148
- Peces de recanvi..... 148

Mida de la pantalla i distància de projecció..... 149

Resolucions de visualització compatibles per al monitor..... 153

Especificacions del projector 155

- Especificacions dels connectors 156

Dimensions externes 157

Requisits del sistema per a l'USB Display 159

Llista de símbols de seguretat (corresponen a IEC60950-1 A2) 160

Glossari 162

Avisos 164

- Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive..... 164
- Restriccions d'ús 164
- Referències al sistema operatiu..... 164
- Marques registrades 165
- Avís de copyright 165



Atribució dels drets d'autor 165

Indicacions utilitzades en aquesta guia




Símbols de seguretat

El projector i els manuals utilitzen símbols gràfics i etiquetes per assenyalar el contingut que indica la forma d'utilitzar el projector amb seguretat.

Llegiu i seguiu atentament les instruccions marcades amb aquests símbols i etiquetes per evitar lesions personals i materials.

 Avís	Aquest símbol indica informació que, si s'ignora, pot provocar lesions personals o fins i tot la mort.
 Precaució	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta.

Indicacions d'informació general

Atenció	Aquesta etiqueta indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Aquesta etiqueta indica informació addicional que pot ser útil saber.
[Nom del botó]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemple: botó [Esc]
Nom de menú/opció	Indica els noms dels menús i de les opcions del projector. Exemple: Selecioneu el menú Imatge  Imatge > Avançada
»»	Aquesta etiqueta indica enllaços a les pàgines relacionades.
	Aquesta etiqueta indica una pàgina que conté informació detallada sobre un tema.

Introducció al projector

Llegiu aquestes seccions per obtenir més informació sobre les funcions del projector i els noms dels components.

» Enllaços relacionats

- "Característiques del Projector" [p.8](#)
- "Components i funcions del projector" [p.11](#)

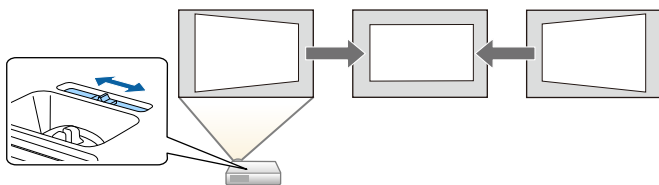
Aquest projector té una eina de configuració ràpida i senzilla, i funcions flexibles de connectivitat.

» Enllaços relacionats

- "Configuració ràpida i senzilla" [p.8](#)
- "Projecció senzilla sense fil" [p.8](#)
- "Connectivitat flexible" [p.9](#)

Configuració ràpida i senzilla

- Direct Power On funció que permet activar el projector quan s'enega.
- Encès automàtic funció que permet engegar el projector quan el projector detecta un senyal d'imatge procedent del port que s'ha especificat a la font **Encès automàtic**.
- La funció Pantalla d'inici permet seleccionar fàcilment una font d'entrada i accedir a funcions útils.
- La correcció Keystone vertical automàtica en temps real sempre mostra una pantalla rectangular (V-Keystone auto.).
- Ajust Keystone Horitzontal permet corregir ràpidament la distorsió horitzontal de la imatge projectada.



» Enllaços relacionats

- "V-Keystone auto." [p.40](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [p.107](#)
- "Encendre el projector" [p.32](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb el botó lliscant Keystone Horitzontal" [p.40](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [p.42](#)

Projecció senzilla sense fil

- EasyMP Network Projection per compartir el projector a través de la xarxa i projectar imatges des de qualsevol dels ordinadors de la xarxa. Per obtenir més informació, consulteu la *Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection*.



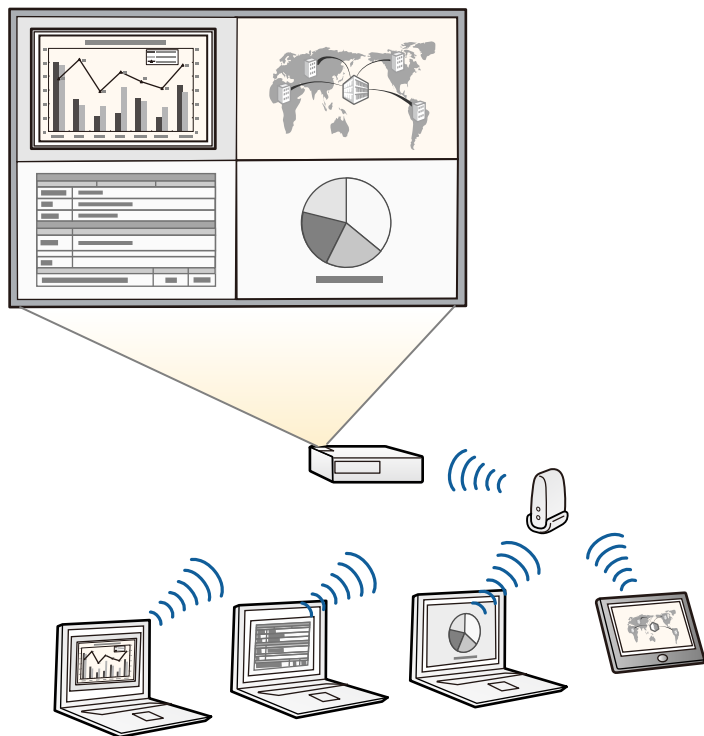
- Epson iProjection per connectar el projector i el dispositiu mòbil sense fil mitjançant l'aplicació disponible a l'App Store o el Google Play.



Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.

- L'EasyMP Multi PC Projection permet projectar simultàniament un màxim de quatre imatges dividint la pantalla projectada. Podeu projectar imatges des d'ordinadors de la xarxa o des de telèfons intel·ligents o tauletes amb l'Epson iProjection instal·lat.

Per obtenir més informació, consulteu la *Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection*.



- Per projectar imatges a través d'una LAN sense fil, haureu d'instal·lar el mòdul sense fil Epson 802.11b/g/n i configurar el projector i l'ordinador per a la projecció sense fil (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). El mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n pot no incloure's amb el projector.
- Alguns models inclouen mòduls LAN sense fil incorporats (EB-U32/EB-W32).
- Descarregueu el programari i els manuals necessaris del lloc web següent:
<http://www.epson.com/>

» Enllaços relacionats

- "Projecció mitjançant una xarxa sense fil" [p.82](#)
- "Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil" [p.87](#)

Connectivitat flexible

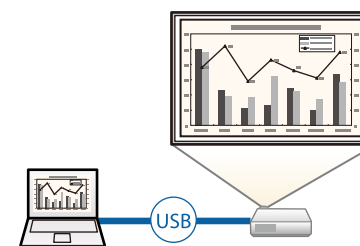
Aquest projector admet múltiples opcions senzilles de connectivitat com les que es mostren a continuació.

» Enllaços relacionats

- "Connexió amb ordinadors" [p.9](#)
- "Connexió amb dispositius mòbils" [p.10](#)

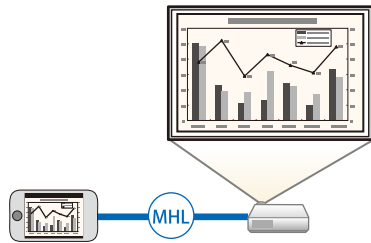
Connexió amb ordinadors

Connexió amb un cable USB per projectar imatges i escoltar l'àudio (USB Display).



Connexió amb dispositius mòbils

- Port HDMI/MHL per connectar un cable MHL al dispositiu mòbil i al projector.



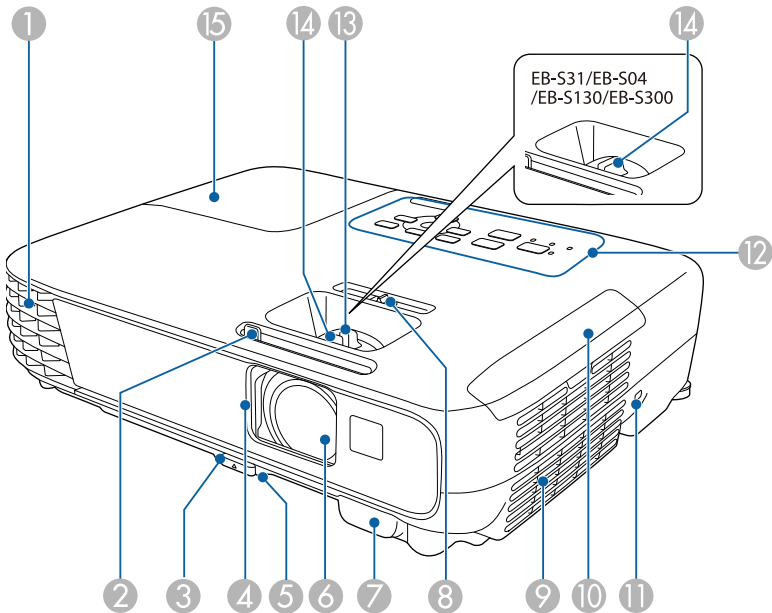
Les seccions següents expliquen els components i les funcions del projector.

» **Enllaços relacionats**

- "Components del projector - Part frontal" [p.11](#)
- "Components del projector - Part posterior" [p.12](#)
- "Components del projector - Base" [p.13](#)
- "Components del projector - Panell de control" [p.14](#)
- "Components del projector - Comandament a distància" [p.15](#)

Components del projector - Part frontal

Totes les característiques d'aquesta guia s'expliquen amb il·lustracions del model EB-W04, i no és que esmentem una altra cosa.



Nom		Funció
1	Sortida d'aire	<p>Sortida d'aire per refredar l'interior del projector.</p> <div><p>⚠️ Avís</p><p>No mireu a l'interior de les sortides d'aire. Si la làmpada explota, poden sortir-ne gasos i petits fragments de vidre que podrien provocar una lesió. Poseu-vos en contacte amb un metge si us entra accidentalment un fragment de vidre al nas, als ulls o a la boca.</p></div> <div><p>⚠️ Precaució</p><p>Durant la projecció, no acosteu la cara ni les mans a la sortida d'aire, ni deixeu a prop objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor. L'aire calent de la sortida d'aire podria provocar cremades, deformacions o accidents.</p></div>
2	Botó lliscant Pausa A/V	Feu lliscar el control per obrir i tancar la tapa de l'objectiu.
3	Palanca per afloixar el peu	Premeu la palanca per afloixar el peu i podreu alçar o abaixar el peu frontal ajustable.
4	Tapa de l'objectiu	Quan no hàgiu d'utilitzar el projector, deixeu-la tancada per protegir l'objectiu. Si la tanqueu durant la projecció, s'amagarà la imatge i el so.
5	Peu frontal ajustable	Si el projector està en una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge.
6	Objectiu	Projecta les imatges.
7	Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
8	Ajust Keystone Horitzontal	Corregeix la distorsió horitzontal de la imatge projectada.
9	Entrada d'aire (filtre d'aire)	Aspira aire per refrigerar l'interior del projector.
10	Tapa del filtre d'aire	Obriu-la per accedir al filtre d'aire.

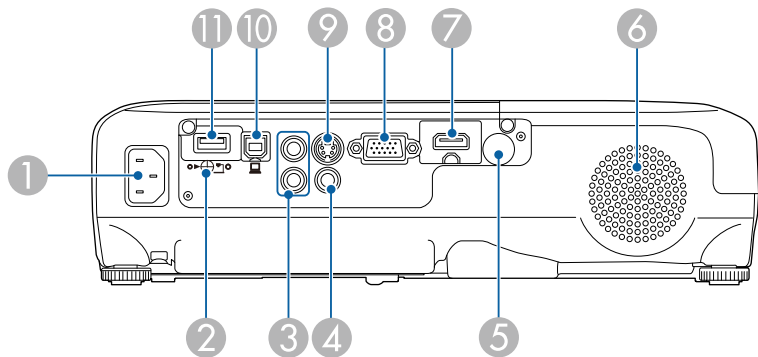
Nom	Funció
11 Ranura de seguretat	La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington.
12 Tauler de control	Opera el projector.
13 Anella del zoom (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300)	Ajusta la mida de la imatge.
14 Anella d'enfocament	Ajusta l'enfocament de la imatge.
15 Coberta de la làmpada	Obriu-la per accedir a la làmpada del projector.

» Enllaços relacionats

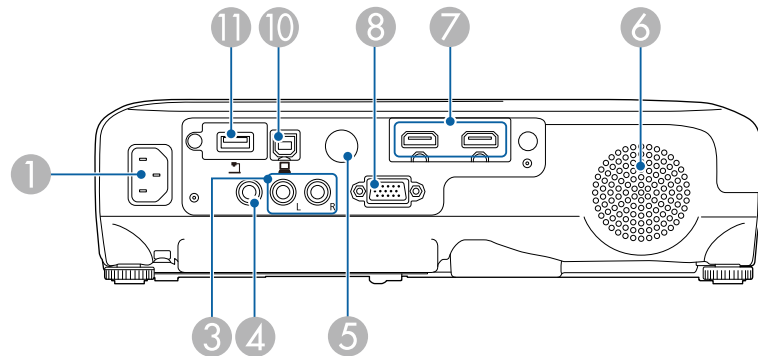
- "Estat dels indicadors del projector" [p.135](#)
- "Canvi de la mida de la imatge amb l'anella del zoom" [p.45](#)
- "Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament" [p.47](#)

Components del projector - Part posterior

EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300



EB-U32/EB-U04/EB-U130



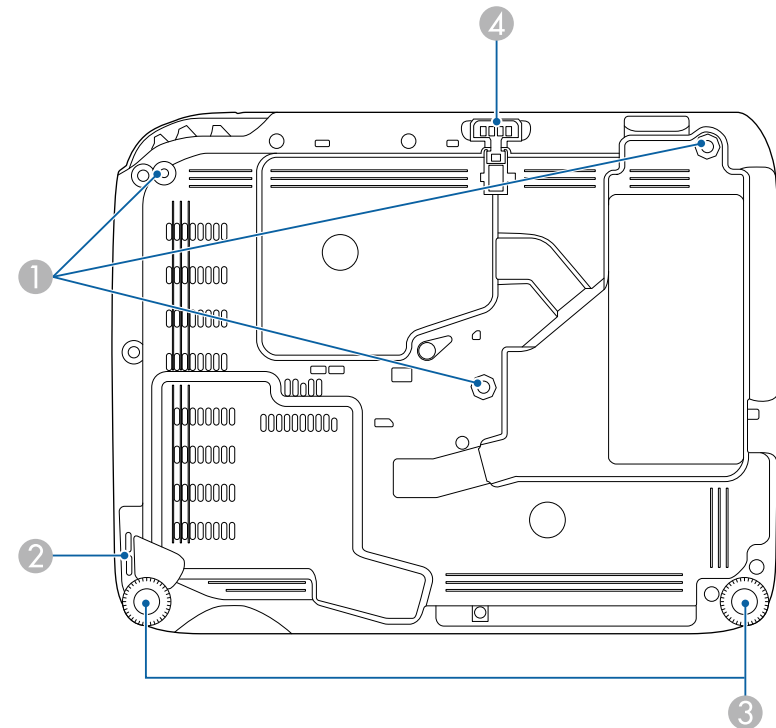
Nom	Funció
1 Presa de corrent	Connecta el cable d'alimentació al projector.
2 Cargol de fixació del mòdul LAN sense fil (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)	Fixa la tapa del mòdul LAN sense fil.
3 Ports d'Audio	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port Computer, S-Video o Video.
4 Port Video	Envia els senyals de vídeo compost de les fonts de vídeo.
5 Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
6 Altaveu	Hi surt l'àudio.

Nom	Funció
7 Port HDMI (EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300) Port HDMI/MHL (EB-W32/EB-W31) Port HDMI1, HDMI2/MHL (EB-U32/EB-U04/EB-U130)	Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI. El port HDMI/MHL també pot introduir senyals de vídeo procedents de dispositius mòbils compatibles amb MHL (Mobile High-Definition). Aquest projector és compatible amb HDCP.
8 Port Computer	Envia senyals d'imatge d'un ordinador i de vídeo de components des d'altres fonts de vídeo.
9 Port S-Video (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)	Per als senyals d'S-video de les fonts de vídeo.
10 Port USB-B	Permet connectar a l'ordinador un cable USB per projectar les imatges de l'ordinador o fer servir la funció Ratolí sense fil.
11 Port USB-A	S'hi connecta un dispositiu d'emmagatzematge USB o una càmera digital i projecta pel·lícules o imatges mitjançant PC Free. Connecta la Càmera de documents opcional. Connecta el mòdul LAN sense fil (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). Connecta la Quick Wireless Connection USB Key opcional.

» Enllaços relacionats

- "Ús del comandament a distància com a ratolí sense fil" [p.67](#)
- "Instal·lació d'un cable de seguretat" [p.80](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [p.59](#)

Components del projector - Base



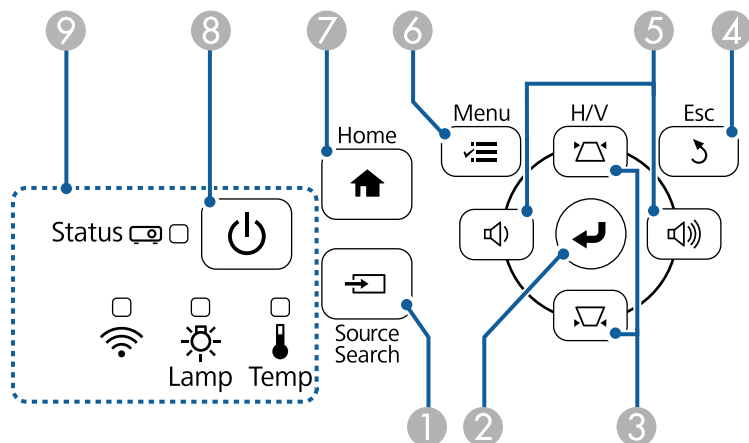
Nom	Funció
1 Punts de fixació del suport per a sostre (tres punts)	Fixeu-hi el suport per a sostre opcional quan vulgueu penjar el projector del sostre.
2 Punt de fixació del cable de seguretat	Passeu un cable de bloqueig disponible al mercat per aquest punt i bloquegeu-lo a la seva posició.

Nom	Funció
③ Peus posteriors	Si el projector està en una superfície com un escriptori, gireu els peus per alçar-lo i abaixar-lo i poder ajustar la inclinació horitzontal.
④ Peu frontal ajustable	Si el projector està en una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge.

» Enllaços relacionats

- "Instal·lació d'un cable de seguretat" [p.80](#)

Components del projector - Panell de control



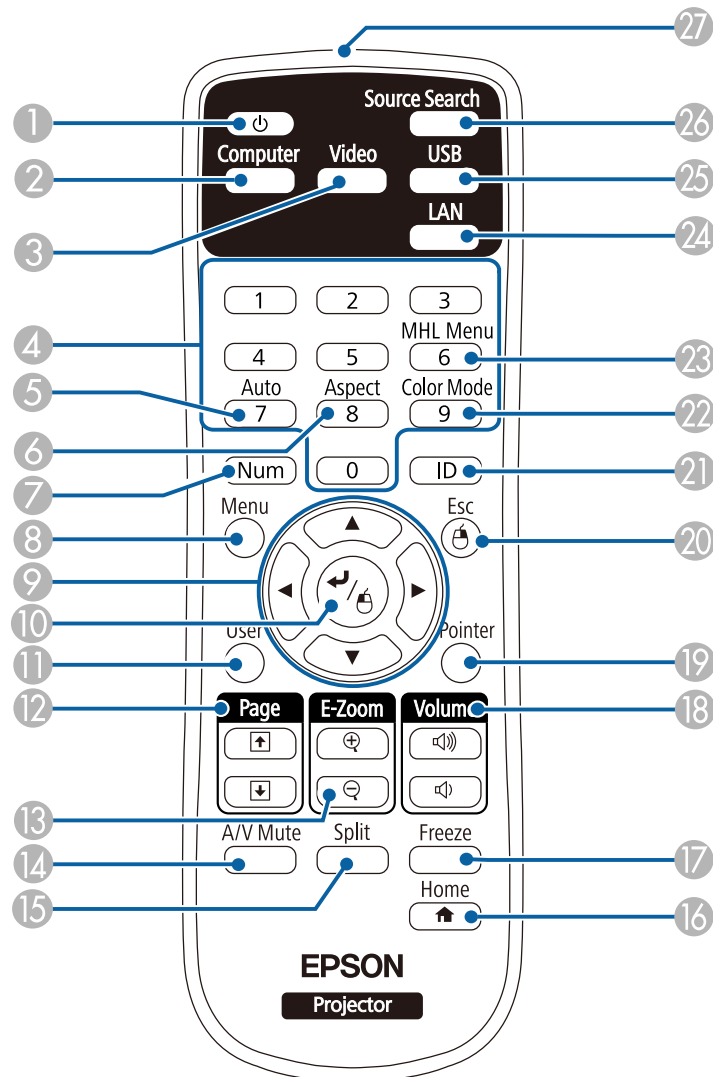
Nom	Funció
① Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada.
② Botó [Enter] [↵]	Al menú o a l'ajuda del projector, permet acceptar la selecció actual i passar al nivell següent. Optimitza els paràmetres Tracking , Sync , i Posició del menú Senyal del projector durant la projecció d'un senyal RGB analògic procedent del port Computer. A partir d'ara, es coneix com a botó [Enter].

Nom	Funció
③ Botons d'ajust Keystone i fletxes	Mostra la pantalla Keystone, la qual cosa permet corregir la distorsió keystone. Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector.
④ Botó [Esc]	Atura la funció actual. Permet tornar al nivell de menú anterior quan es visualitza el menú del projector.
⑤ Botons de volum i fletxes Botons Wide/Tele	<ul style="list-style-type: none">• EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300: : baixa el volum. : puja el volum.• EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300: : amplia la mida de la imatge projectada. : redueix la mida de la imatge projectada. Corregeix la distorsió keystone horitzontal quan es mostra la pantalla Keystone. Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector.
⑥ Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú del projector.
⑦ Botó [Home]	Mostra i tanca la pantalla d'Inici.
⑧ Botó d'accionament [⏻]	Engega i apaga el projector. A partir d'ara, es coneix com a botó d'alimentació.
⑨ Indicadors	Indica l'estat del projector.

» Enllaços relacionats

- "Pantalla d'inici" [p.33](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [p.103](#)
- "Estat dels indicadors del projector" [p.135](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone" [p.41](#)

Components del projector - Comandament a distància



Nom	Funció
1 Botó d'acciament [Power]	Engega i apaga el projector. A partir d'ara, es coneix com a botó d'alimentació.
2 Botó [Computer]	Selecciona el port Computer com a font de la imatge.
3 Botó [Video]	Canvia la font de la imatge entre els ports S-Video, Video i HDMI.
4 Botons numèrics	Permet introduir números al menú del projector mentre es prem el botó [Num].
5 Botó [Auto]	Optimitza els paràmetres Tracking , Sync. i Posició del menú Senyal del projector durant la projecció d'un senyal RGB analògic procedent del port Computer.
6 Botó [Aspect]	Canvia el mode d'aspecte.
7 Botó [Num]	Mantenui premut aquest botó per introduir números amb els botons numèrics.
8 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú del projector.
9 Botons de fletxa	Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector.
10 Botó [Enter]	Al menú o a l'ajuda del projector, permet acceptar la selecció actual i passar al nivell següent. Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó esquerre del ratolí. A partir d'ara, es coneix com a botó [Enter].
11 Botó [User]	Executa la funció assignada a l'opció Botó d'usuari del menú Ajustos del projector.
12 Botons [Page] amunt/avall	Controla les tecles Re Pág i Av Pág de l'ordinador quan es connecta un projector i un ordinador mitjançant un cable USB o una xarxa. Mostra la pantalla anterior o la pantalla següent quan s'utilitza la funció PC Free.
13 Botons [E-Zoom +/-]	Apropa o allunya l'àrea de la imatge.
14 Botó [A/V Mute]	Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio.
15 Botó [Split]	Projecta simultàniament dues imatges de fonts d'imatge diferents dividint la pantalla projectada.
16 Botó [Home]	Mostra i tanca la pantalla d'Inici.

Nom	Funció
17 Botó [Freeze]	Atura o reprèn la reproducció d'imatges.
18 Botons per apujar/abaixar el [Volume]	Serveix per ajustar el volum de l'altaveu.
19 Botó [Pointer]	Mostra el punter en pantalla.
20 Botó [Esc]	Atura la funció actual. Permet tornar al nivell de menú anterior quan es visualitza el menú del projector. Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó dret del ratolí.
21 Botó [ID]	Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per seleccionar l'ID del projector que vulgueu controlar amb el comandament a distància.
22 Botó [Color Mode]	Canvia el mode de color.
23 Botó [MHL Menu]	Mostra el menú de configuració del dispositiu enllaçat al port HDMI/MHL del projector.
24 Botó [LAN]	Canvia la font de la imatge entre els dispositius connectats a la xarxa.
25 Botó [USB]	Canvia la font de la imatge entre USB Display i port USB-A.
26 Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada.
27 Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	Envia senyals del comandament a distància.

- "Connexió a un ordinador" [p.20](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [p.59](#)
- "Ús del projector en una xarxa" [p.81](#)

» Enllaços relacionats

- "Relació d'aspecte de la imatge" [p.50](#)
- "Mode de color" [p.52](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [p.103](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [p.107](#)
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [p.56](#)
- "Ús del comandament a distància com a ratolí sense fil" [p.67](#)
- "Ús del comandament a distància com a punter" [p.69](#)

Configuració del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per configurar el projector.

» Enllaços relacionats

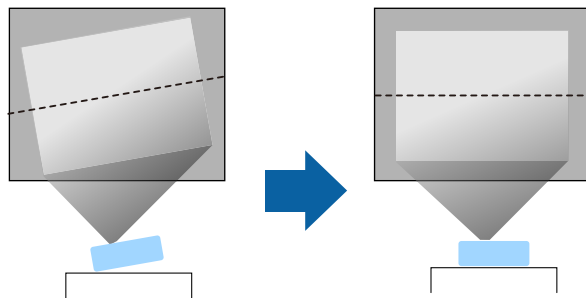
- "Ubicació del projector" [p.18](#)
- "Connexions del projector" [p.20](#)
- "Instal·lació de les piles al comandament a distància" [p.28](#)
- "Funcionament del comandament a distància" [p.29](#)
- "Com s'obre la tapa de l'objectiu" [p.30](#)

Podeu col·locar el projectador sobre pràcticament qualsevol superfície plana per projectar una imatge.

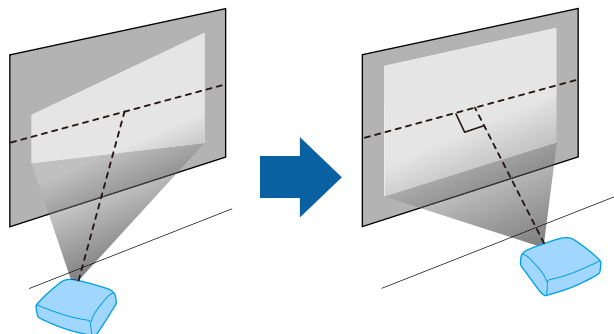
També podeu instal·lar el projectador en un suport de sostre si voleu deixar-lo fix en un lloc. Per suspendre el projectador del sostre, és necessari un suport per a sostre opcional.

Quan trieu la ubicació del projectador, tingueu en compte els següents punts:

- Col·loqueu el projectador sobre una superfície plana i sòlida o instal·leu-lo en un suport compatible.



- Deixeu prou espai al voltant i sota el projectador per permetre una bona ventilació i comproveu que les reixetes de ventilació no queden tapades.
- Col·loqueu el projectador a prop d'un endoll amb presa de terra o un cable allargador.
- Col·loqueu el projectador en paral·lel a la pantalla.



Si no podeu instal·lar-lo paral·lelament a la pantalla, corregiu la distorsió Keystone mitjançant els controls del projectador.

⚠️ Avís

- Si voleu penjar el projectador del sostre, haureu d'instal·lar un suport per a sostre. Si no s'instal·la correctament, el projectador podria caure i provocar danys personals o materials.
- No feu servir adhesius per als punts de fixació del suport del sostre per evitar que els cargols s'afluixin i no feu servir lubricants, olis o similars en el projectador; la carcassa del projectador podria esquerdar-se i aquest podria caure del suport per a sostre. Això podria causar lesions greus a qualsevol persona que fos sota el suport per a sostre i podria danyar el projectador.
- No cobriu l'entrada d'aire del projectador ni les reixetes de sortida d'aire. Si les reixetes queden tapades, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.

⚠️ Atenció

- No feu servir el projectador en posició lateral. Això podria comportar problemes de funcionament.
- Si feu servir el projectador a altituds de més de 1.500 m, **Activat el Mode alta altitud** del menú **Ampliada** del projectador per garantir la correcta regulació de la temperatura interna del projectador.
☛ **Ampliada > Funcionament > Mode alta altitud**

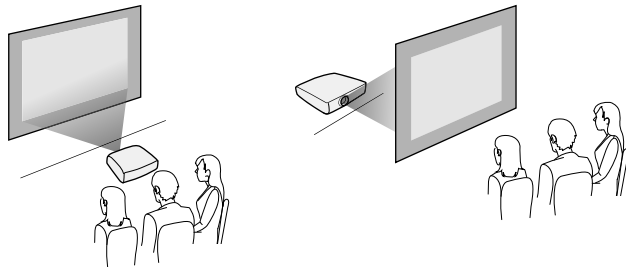
» Enllaços relacionats

- "Opcions d'instal·lació i configuració del projectador" [p.18](#)
- "Distància de projecció" [p.19](#)
- "Forma de la imatge" [p.40](#)
- "Ajustos de configuració del projectador - Menú Ampliada" [p.107](#)
- "Accessoris opcionals" [p.148](#)

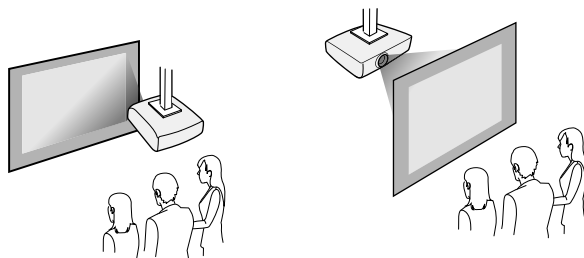
Opcions d'instal·lació i configuració del projectador

Podeu instal·lar i configurar el projectador de diferents formes:

Anterior/posterior



Sostre davant/darrere



Si projecteu des del sostre o des del darrere, seleccioneu l'opció **Projecció** correcta al menú **Ampliada** del projector.

» Enllaços relacionats

- "Modes de projecció" [p.37](#)

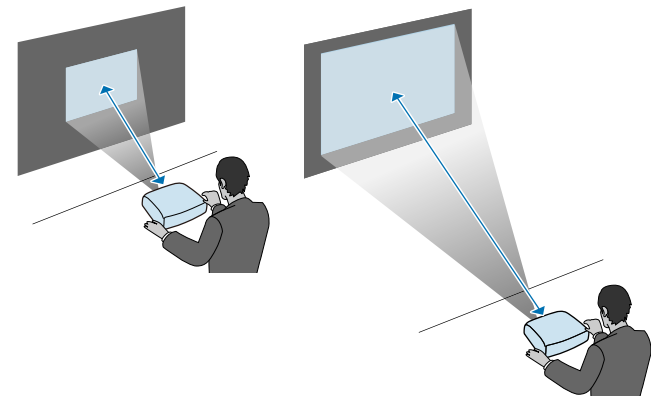
Distància de projecció

La distància del projector a la pantalla determina la mida aproximada de la imatge. La mida de la imatge augmenta proporcionalment a la distància del projector de la pantalla, però pot variar segons el factor de zoom, la relació d'aspecte i altres opcions.

A l'apèndix trobareu informació sobre la distància a la qual ha d'estar el projector de la pantalla segons la mida de la imatge projectada.



Si es corregeix la distorsió Keystone, la imatge és una mica més petita.



» Enllaços relacionats

- "Mida de la pantalla i distància de projecció" [p.149](#)

Podeu connectar el projector a diverses fonts d'àudio, vídeo o PC per mostrar presentacions, pel·lícules o altres imatges, amb so o sense.

Les il·lustracions d'aquesta secció són del model EB-W04.

- Podeu connectar-lo a qualsevol ordinador amb un port USB, un port de sortida de vídeo estàndard (monitor) o un port HDMI.
- Per a la projecció de vídeo, connecteu dispositius com ara reproductors de DVD, consoles de videojoc, càmeres digitals i telèfons intel·ligents amb ports de sortida de vídeo compatibles.
- Si la vostra presentació o vídeo inclou so, podeu connectar cables d'entrada d'àudio.
- Si voleu reproduir presentacions o presentacions de diapositives sense un ordinador, podeu connectar dispositius USB (com ara una memòria USB o una càmera) o la càmera de documents opcional d'Epson.

► Enllaços relacionats

- "Connexió a un ordinador" [p.20](#)
- "Connexió a telèfons intel·ligents o tauletes" [p.22](#)
- "Connexió a fonts de vídeo" [p.23](#)
- "Connexió a dispositius USB externs" [p.26](#)
- "Connexió a una càmera de documents" [p.27](#)

Connexió a un ordinador

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar un ordinador al projector.

► Enllaços relacionats

- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio VGA" [p.20](#)
- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB" [p.21](#)
- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI" [p.22](#)

Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio VGA

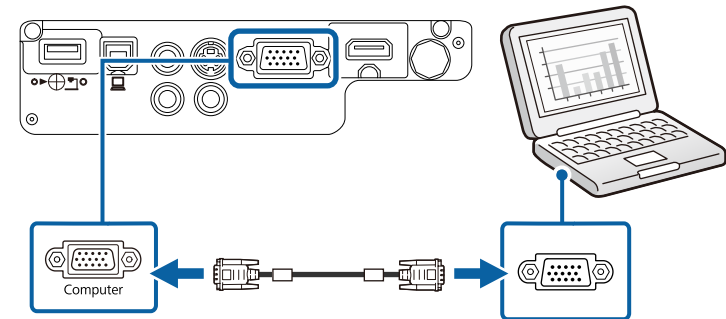
Podeu connectar el projector a l'ordinador amb un cable VGA. Pot ser que el cable VGA no s'inclougui amb el projector.

Per emetre àudio a través del sistema d'altaveus del projector, connecteu un cable d'àudio RCA disponible al mercat.



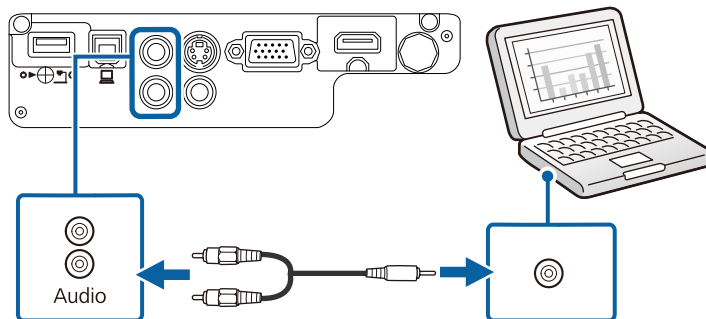
Per connectar un Mac que només té un port Mini DisplayPort, un port Thunderbolt o un port Mini-DVI per a la sortida de vídeo, heu d'aconseguir un adaptador que us permeti la connexió al port de vídeo VGA del projector. Poseu-vos en contacte amb Apple i demaneu quines opcions d'adaptadors compatibles teniu.

- 1** Connecteu el cable VGA al port del monitor de l'ordinador.
- 2** Connecteu l'altre extrem a un port Computer del projector.



- 3** Colleu els cargols del connector VGA.
- 4** Connecteu el cable d'àudio a la sortida d'àudio o d'auriculars del portàtil o al port de sortida d'àudio o d'altaveus de l'ordinador.

- 5** Connecteu l'altre extrem al port Audio del projector.



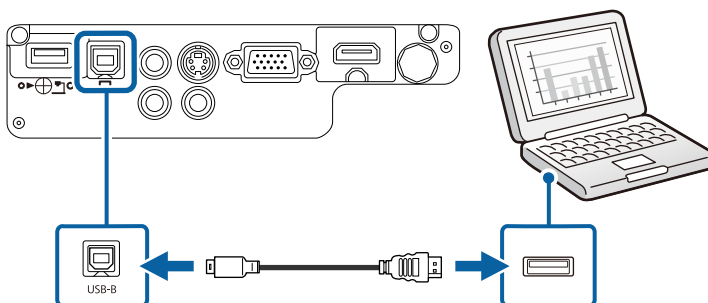
Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB

Si l'ordinador s'ajusta als requisits del sistema, podeu enviar la sortida de vídeo o d'àudio al projector a través del port USB de l'ordinador. Aquesta funció s'anomena USB Display. Pot ser que el cable USB no s'inclogui amb el projector.



Si feu servir un concentrador USB, és possible que la connexió no funcioni correctament. Connecteu el cable USB directament al projector.

- 1** Connecteu el cable al port USB-B del projector.



- 2** Connecteu l'altre extrem a qualsevol port USB disponible a l'ordinador.

- 3** Enguegueu el projector.

- 4** Per instal·lar l'Epson USB Display, seguiu un dels passos següents:



Només cal instal·lar aquest programari la primera vegada que connecteu el projector a l'ordinador.

- Windows 2000: Feu doble clic a **El meu ordinador** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.
- Windows XP: es mostren missatges a la pantalla de l'ordinador i el projector instal·la el programari Epson USB Display a l'ordinador. Si no s'instal·la automàticament, feu doble clic a **El meu ordinador** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.
- Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1: Seleccioneu **Executa EMP_UDSE.EXE** al quadre de diàleg que apareix per instal·lar el programari Epson USB Display.
- OS X: La carpeta d'instal·lació Epson USB Display es mostra en pantalla. Seleccioneu **USB Display Installer** i seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar el programari Epson USB Display. Si la carpeta USB Display **Setup** no apareix automàticament, feu doble clic a **EPSON_PJ_UD** > **USB Display Installer**.

- 5** Seguiu les instruccions en pantalla.

No desconnecteu el cable USB ni apagueu el projector fins que el projector mostri una imatge.



Si utilitzeu Windows 2000 o Windows XP i veieu un missatge que us demana que reinicieu l'ordinador, seleccioneu **No**.

El projector mostra la imatge de l'escriptori de l'ordinador i reproduïx l'àudio de la presentació.



- Si el projector no projecta cap imatge, seguiu un dels passos següents:
 - Windows: Feu clic a **Tots els programes > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx.**
 - OS X: Feu doble clic a la icona **USB Display** de la carpeta **Aplicació.**
- Quan la projecció finalitzi:
 - **Windows:** desconnecteu el cable USB. No cal que feu servir l'opció **Suprimeix maquinari amb seguretat.**
 - OS X: seleccioneu **Desconnectar** del menú de la icona **USB Display** a la barra de menús o el **Dock** i desconnecteu el cable USB.

» Enllaços relacionats

- "Requisits del sistema per a l'USB Display" [p.159](#)

Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI

Si l'ordinador té un port HDMI, podeu connectar-lo al projector mitjançant un cable HDMI que podeu trobar al mercat i enviar l'àudio de l'ordinador juntament amb la imatge projectada.



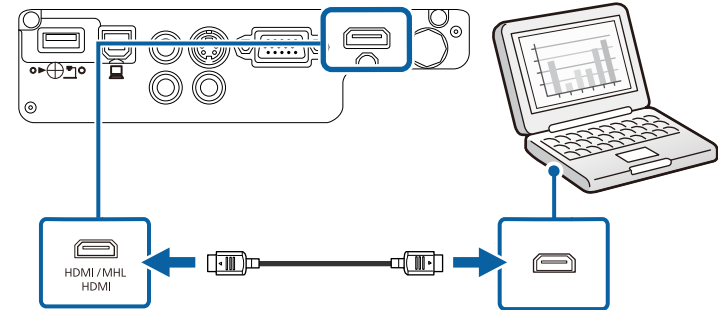
Per connectar un Mac que només té un port Mini DisplayPort, un port Thunderbolt o un port Mini-DVI per a la sortida de vídeo, heu d'aconseguir un adaptador que us permeti la connexió al port HDMI del projector. Poseu-vos en contacte amb Apple i demaneu quines opcions d'adaptadors compatibles teniu. Els Mac antics (2009 i anteriors) no sempre permeten la sortida d'àudio a través del port HDMI.

1

Connecteu el cable HDMI al port de sortida HDMI de l'ordinador.

2

Connecteu l'altre extrem al port HDMI del projector.



» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [p.107](#)

Connexió a telèfons intel·ligents o tauletes

Podeu connectar el projector a telèfons intel·ligents i tauletes mitjançant un cable MHL que podeu trobar a les botigues i enviar l'àudio juntament amb la imatge projectada (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-U130).



- Els cables MHL no es poden connectar a tots els dispositius.
- Segons el model i la configuració del telèfon intel·ligent o la tauleta, poden produir-se errors de projecció.
- Per comprovar si el telèfon intel·ligent o la tauleta és compatible amb MHL, poseu-vos en contacte amb el fabricant.

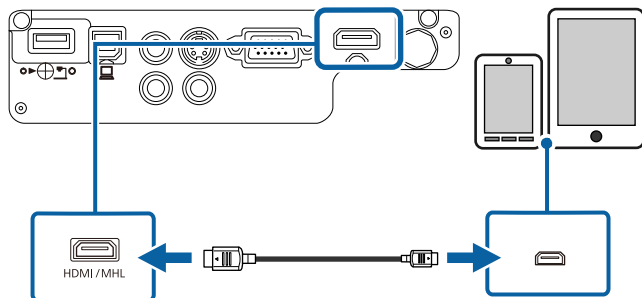
1

Connecteu el cable MHL al port MHL del vostre dispositiu.

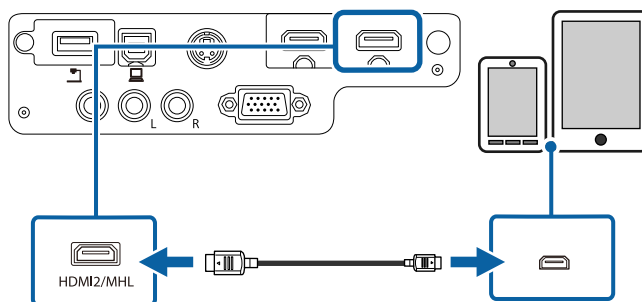
2

Connecteu l'altre extrem al port HDMI/MHL del projector.

EB-W32/EB-W31



EB-U32/EB-U04/EB-U130



Atenció

Si connecteu un cable MHL que no és compatible amb els estàndards MHL, el telèfon intel·ligent o la tauleta poden patir fuites, es poden sobreescalfar o, fins i tot, explotar.

El telèfon intel·ligent o la tauleta connectats comencen a carregar-se quan es projecten les imatges. Si compreu i feu servir un adaptador d'MHL-HDMI, pot ser que el telèfon intel·ligent o la tauleta no es carreguin o que no pugueu controlar totes les operacions amb el comandament a distància del projector.



Si les imatges no es projecten correctament, desconnecteu i torneu a connectar el cable MHL.

Connexió a fonts de vídeo

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius de vídeo al projector.

Atenció

Fixeu-vos en la forma i l'orientació dels connectors dels cables que voleu connectar. No forceu el connector en un port si sembla que no hi cap. Podeu fer malbé el dispositiu o el projector, o provocar-ne un mal funcionament.



Si el port del dispositiu que connecteu té una forma estranya, feu servir el cable inclòs amb el dispositiu o un cable opcional per connectar-vos al projector.

» Enllaços relacionats

- "Connexió a una font de vídeo HDMI" [p.23](#)
- "Connexió d'una font de vídeo de Component a VGA" [p.24](#)
- "Connexió a una font de vídeo S-Video" [p.25](#)
- "Connexió a una font de vídeo compost" [p.25](#)

Connexió a una font de vídeo HDMI

Si la font de vídeo té un port HDMI, podeu connectar-la al projector mitjançant un cable HDMI que podeu trobar al mercat i enviar l'àudio de la font de vídeo juntament amb la imatge projectada.

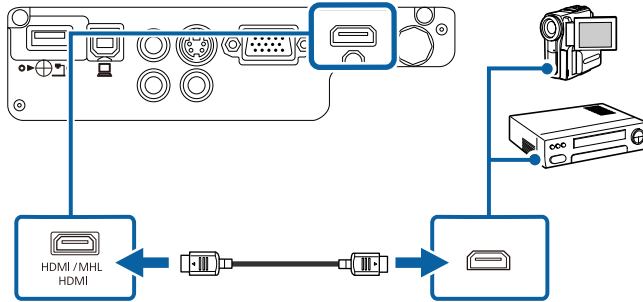
Atenció

No enceneu la font de vídeo abans de connectar-la al projector. Si ho feu, podeu fer malbé el projector.

1

Connecteu el cable HDMI al port de sortida HDMI de la font de vídeo.

- 2** Connecteu l'altre extrem al port HDMI del projector.



» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [p.107](#)

Connexió d'una font de vídeo de Component a VGA

Si la font de vídeo té ports de vídeo de components, podeu connectar-la al projector mitjançant un cable de vídeo opcional de component a VGA. Segons els ports de components, potser haureu de fer servir un cable adaptador juntament amb un cable de vídeo de components.

Per emetre àudio a través del sistema d'altaveus del projector, connecteu un cable d'àudio RCA disponible al mercat.



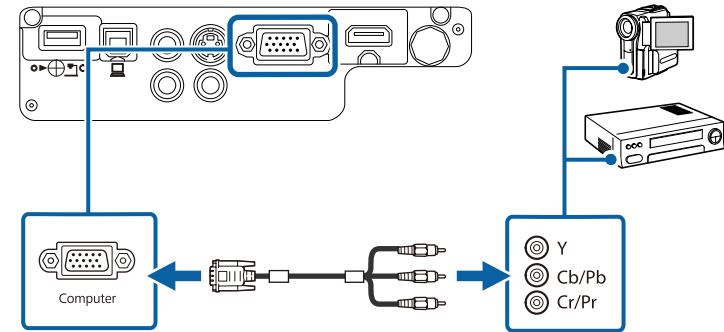
Comproveu que és un cable d'àudio etiquetat com a "sense resistència".

- 1** Connecteu els connectors del component als ports de sortida de vídeo del component amb codi de color.



Els ports normalment s'anomenen Y, Pb, Pr o Y, Cb, Cr. Si utilitzeu un adaptador, connecteu aquests connectors al cable de vídeo de components.

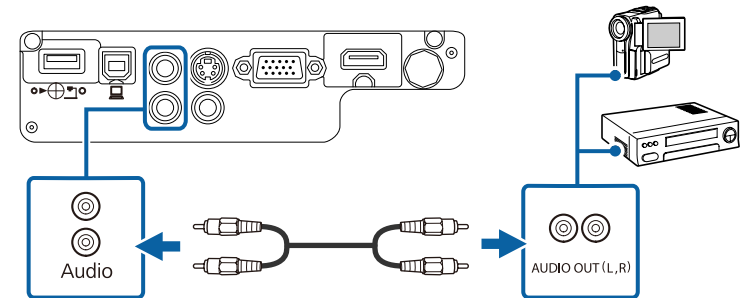
- 2** Connecteu el connector VGA a un port Computer del projector.



- 3** Colleu els cargols del connector VGA.

- 4** Connecteu el cable d'àudio als ports de sortida d'àudio de la font de vídeo.

- 5** Connecteu l'altre extrem al port Audio del projector.



Si els colors de la imatge no es veuen bé, potser haureu de canviar l'opció **Senyal d'entrada** del menú **Senyal** del projector.

☛ **Senyal > Avançada > Senyal d'entrada**

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [p.103](#)

Connexió a una font de vídeo S-Video

Si la font de vídeo que feu servir té un port S-Video, podeu connectar-la al projector amb un cable S-Video que podeu trobar en qualsevol botiga especialitzada (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).

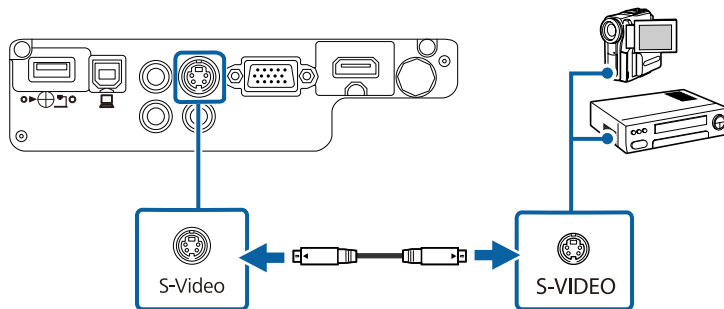
Per emetre àudio a través del sistema d'altaveus del projector, connecteu un cable d'àudio RCA disponible al mercat.



Comproveu que és un cable d'àudio etiquetat com a "sense resistència".

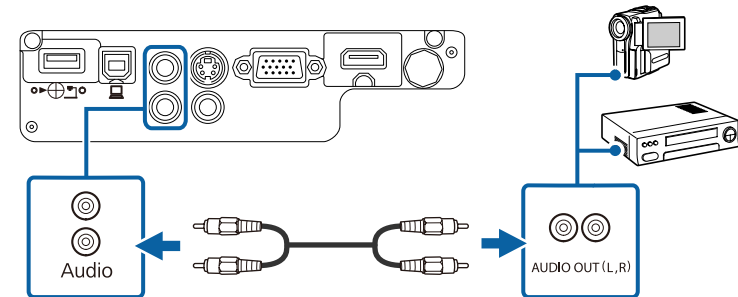
1 Connecteu el cable S-Video al port de sortida S-Video de la font de vídeo.

2 Connecteu l'altre extrem al port S-Video del projector.



3 Connecteu el cable d'àudio als ports de sortida d'àudio de la font de vídeo.

4 Connecteu l'altre extrem al port Audio del projector.



Connexió a una font de vídeo compost

Si la font de vídeo té un port de vídeo compost, podeu connectar-la al projector mitjançant un cable A/V o un cable de tipus RCA que podeu trobar al mercat.

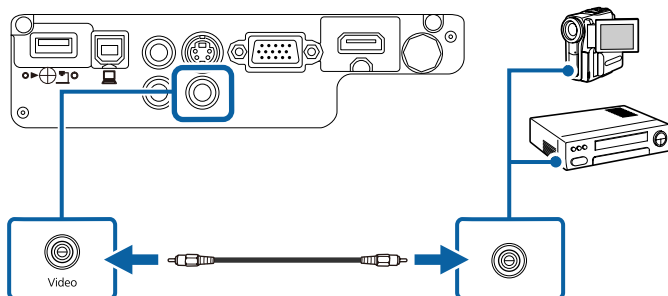
Per emetre àudio a través del sistema d'altaveus del projector, connecteu un cable d'àudio RCA disponible al mercat.



Comproveu que és un cable d'àudio etiquetat com a "sense resistència".

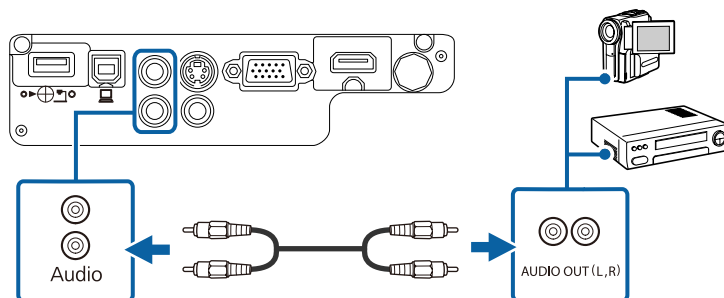
1 Connecteu el cable amb el connector groc al port de sortida de vídeo groc de la font de vídeo.

- 2** Connecteu l'altre extrem al port Video del projector.



- 3** Connecteu el cable d'àudio als ports de sortida d'àudio de la font de vídeo.

- 4** Connecteu l'altre extrem al port Audio del projector.



Connexió a dispositius USB externs

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius USB externs al projector.

► Enllaços relacionats

- "Projecció de dispositiu USB" [p.26](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [p.26](#)
- "Desconnexió d'un dispositiu USB" [p.27](#)

Projecció de dispositiu USB

Per projectar imatges i altres continguts sense utilitzar un ordinador o un dispositiu de vídeo, connecteu qualsevol d'aquests dispositius al projector:

- Memòria USB
- Càmera digital o telèfon intel·ligent
- Disc dur USB
- Visor d'emmagatzematge multimèdia



- Les càmeres digitals i els telèfons intel·ligents han de ser dispositius muntats per USB, no dispositius compatibles amb TWAIN, i han de ser compatibles amb la Classe d'emmagatzematge massiu USB.
- Els discs durs USB han de complir els requisits següents:
 - Compatible amb la Classe d'emmagatzematge massiu USB (no s'admeten tots els dispositius de Classe d'emmagatzematge massiu USB)
 - Formatat en FAT o FAT32
 - Amb alimentació pròpia procedent de les seves pròpies fonts d'alimentació CA (no es recomana utilitzar discs durs alimentats per bus)
 - Eviteu l'ús de discos durs amb múltiples particions

Podeu projectar fitxers d'imatge en un dispositiu USB connectat mitjançant el programari PC Free.

► Enllaços relacionats

- "Projecció d'una presentació de PC Free" [p.59](#)

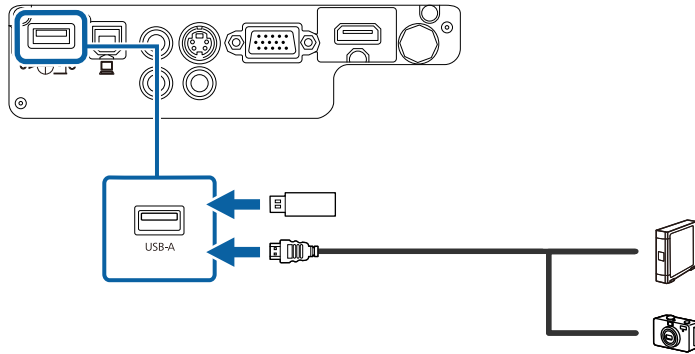
Connexió a un dispositiu USB

Podeu connectar el dispositiu USB al port USB-A del projector i utilitzar-lo per projectar imatges i altres continguts.

1

Si el dispositiu USB inclou un adaptador de corrent, endol·leu-lo a la paret.

- 2** Connecteu el cable USB, la memòria USB o el lector de targetes de memòria USB al port USB-A del projector tal com es mostra.



Atenció

- Feu servir el cable USB subministrat o recomanat per al dispositiu.
- No connecteu un concentrador USB o un cable USB de més de 3 metres o el dispositiu podria no funcionar correctament.

- 3** Si és necessari, connecteu l'altre extrem al vostre dispositiu.

Desconnexió d'un dispositiu USB

Quan acabeu de fer la presentació amb un dispositiu USB connectat, desconnecteu el dispositiu del projector.

- 1** Apagueu i desendollegeu el dispositiu, si és necessari.
- 2** Desconnecteu el dispositiu USB del projector.

Connexió a una càmera de documents

Podeu connectar una càmera de documents al projector i projectar les imatges que visualitza la càmera.

El mètode de connexió depèn del model de càmera de documents d'Epson. Per obtenir més informació, consulteu el manual de la càmera de documents.

El comandament a distància fa servir les dues piles AA incloses amb el projector.

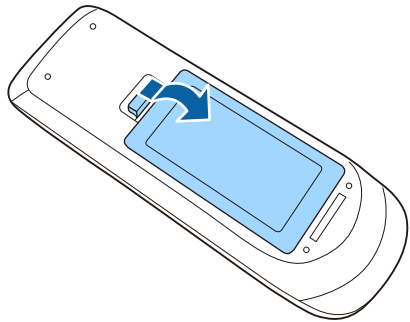
Atenció

Llegiu les *Instruccions de seguretat* abans de manipular les piles.

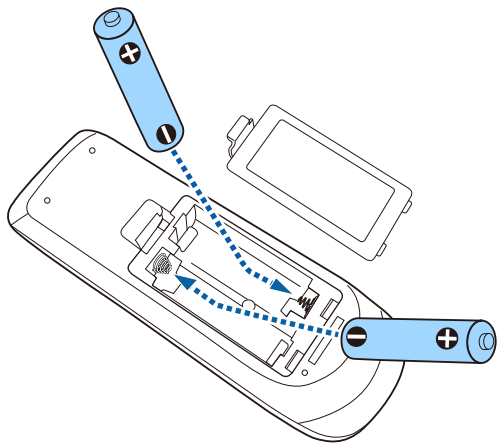
⚠ Avís

Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les piles per assegurar-vos que estan ben col·locades. Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

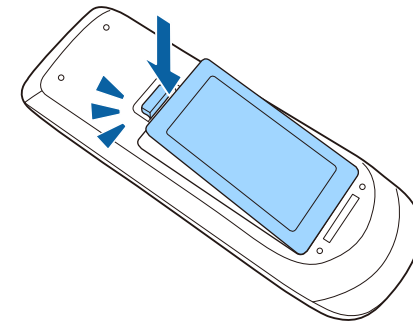
- 1** Obriu la tapa de les piles, com es mostra a la imatge.



- 2** Introduïu les piles amb els símbols + i - en la posició indicada.

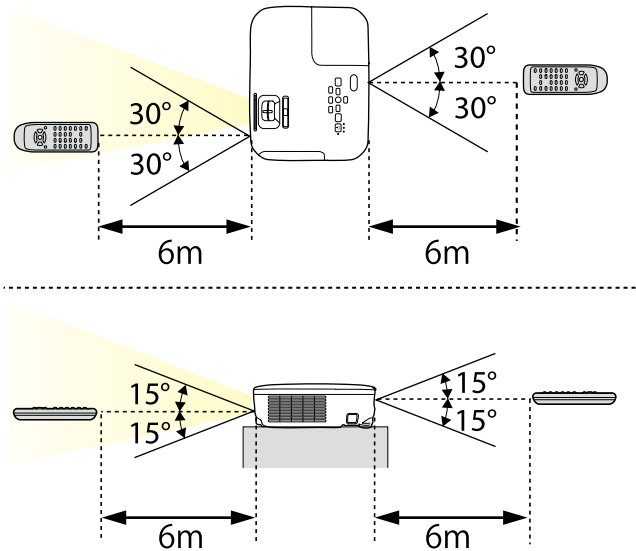


- 3** Tanqueu la tapa del compartiment de les piles i assegureu-vos que quedi ben encaixada.



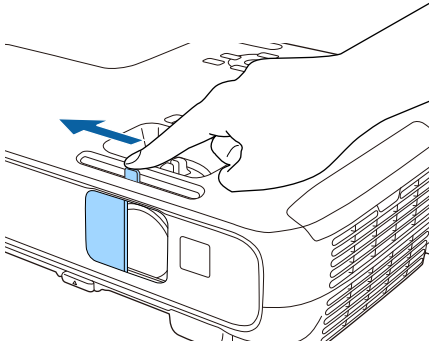
El comandament a distància us permet controlar el projector des de pràcticament qualsevol punt de la sala.

Respecteu la distància i els angles que es mostren a continuació quan apunteu el comandament a distància als receptors del projector.



Si feu servir el comandament a distància amb llums fluorescents intensos o sota la llum directa del sol, potser que el projector no respongui a les ordres. Si no teniu previst utilitzar el comandament a distància durant un període de temps llarg, traieu les piles.

- 1** Per obrir la tapa de l'objectiu del projector, llisqueu el botó Pausa A/V fins que sentiu un clic.



- 2** Per tapar l'objectiu o apagar temporalment la imatge projectada i el so, tanqueu la tapa de l'objectiu.

Ús de les funcions bàsiques del projector

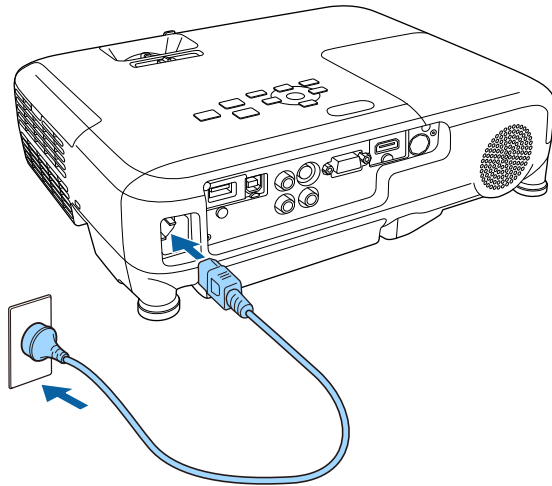
Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per utilitzar les funcions bàsiques del projector.

» Enllaços relacionats

- "Encendre el projector" [p.32](#)
- "Apagar el projector" [p.35](#)
- "Selecció de l'idioma dels menús del projector" [p.36](#)
- "Modes de projecció" [p.37](#)
- "Ajustar l'alçada de la imatge" [p.39](#)
- "Forma de la imatge" [p.40](#)
- "Canvi de la mida de la imatge amb l'anella del zoom" [p.45](#)
- "Canvi de la mida de la imatge amb els botons" [p.46](#)
- "Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament" [p.47](#)
- "Seccioneu una font d'imatges" [p.48](#)
- "Relació d'aspecte de la imatge" [p.50](#)
- "Mode de color" [p.52](#)
- "Control del volum amb els botons de volum" [p.54](#)

Enceneu l'ordinador o l'equip de vídeo que voleu fer servir després d'encendre el projector.

- 1** Connecteu el cable elèctric a l'entrada d'alimentació del projector i endol-leu-lo a una presa de corrent.

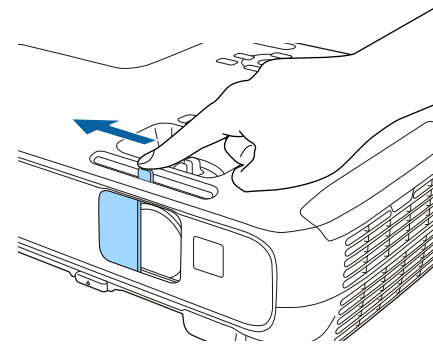


L'indicador d'alimentació del projector emet una llum de color blau. Això vol dir que el projector està connectat però que encara no s'ha encès (està en Mode d'espera).

- 2** Premeu el botó d'activar/desactivar del panell de control o del comandament a distància per encendre el projector.

Se sent un "bip" i l'indicador d'estat emet una llum blava intermitent mentre el projector s'escalfa. Quan el projector s'ha escalfat, l'indicador d'estat deixa de parpellejar i emet una llum blava.

- 3** Obriu la tapa de l'objectiu del projector.



Si no es projecta cap imatge, proveu el següent.

- Comproveu que la tapa de l'objectiu està ben oberta.
- Enceneu l'ordinador o el dispositiu de vídeo connectats.
- Si feu servir un ordinador portàtil, canvieu la sortida de pantalla de l'ordinador.
- Introduïu un DVD o un altre suport de vídeo i premeu el botó de reproduir (si és necessari).
- Premeu el botó [Source Search] del tauler de control o del comandament a distància per detectar la font.
- Premeu el botó de la font de vídeo desitjada al comandament a distància.
- Si apareix la pantalla d'inici, seleccioneu la font que voleu projectar.

⚠️ Avís

- No mireu mai directament l'objectiu del projector quan la làmpada està encesa. Aquesta acció pot causar lesions oculars i és especialment perillós per als infants.
- Durant la projecció, no bloquegeu la llum que emet el projector amb un llibre o un altre objecte. Si un objecte bloqueja la llum que emet el projector, aquest objecte s'escalfarà i podria desfer-se, cremar-se o provocar un incendi. A més, l'objectiu també pot escalfar-se per causa de la llum reflectida i podria provocar problemes de funcionament del projector. Per aturar la projecció, utilitzeu la funció Pausa A/V o apagueu el projector.
- Com a font de llum del projector s'utilitza una làmpada de mercuri amb una pressió interna elevada. Si la làmpada se sotmet a vibracions o cops, o bé si s'utilitza durant un període de temps molt llarg, la làmpada pot trencar-se o no encendre's. Si la làmpada explota, poden sortir-ne gasos i petits fragments de vidre que podrien provocar una lesió. Respecteu les instruccions següents.
 - No desmunteu o feu malbé la làmpada; no hi feu cops.
 - No acosteu massa la cara al projector mentre el feu servir.
- Aneu amb compte especialment si el projector està penjat del sostre, perquè en extreure la coberta de la làmpada podrien caure peces petites de vidre. Si netegeu el projector o substituïu la làmpada vosaltres mateixos, vigileu que no us entri cap trosset de vidre als ulls o a la boca.

Si la làmpada es trenca, ventileu l'àrea immediatament i poseu-vos en contacte amb un metge si us entra accidentalment un fragment de vidre al nas, als ulls o a la boca.



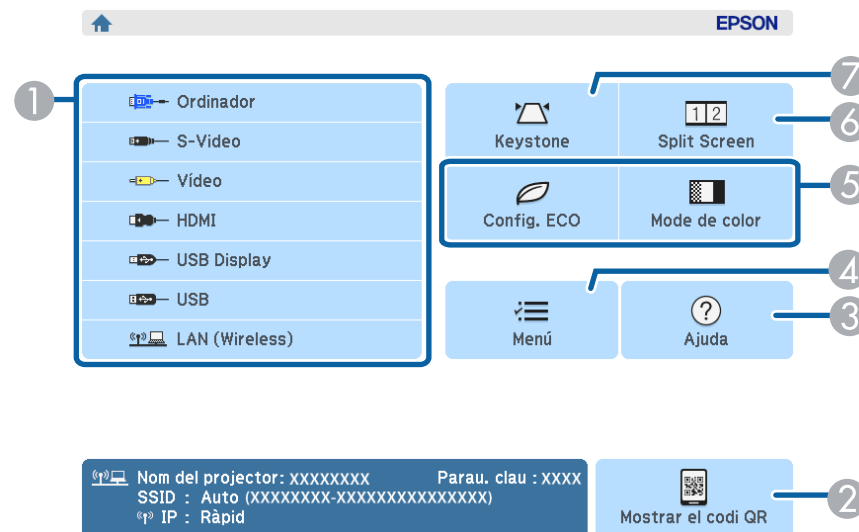
- Si l'opció **Direct Power On** s'ha establert en **Activat** al menú **Ampliada** del projector, el projector s'encén tan bon punt s'endolla. Observeu que el projector també s'activa automàticament quan es recupera d'una interrupció del subministrament elèctric.
 - ☛ **Ampliada > Funcionament > Direct Power On**
- Si seleccioneu un port específic per a **Encès automàtic** del menú **Ampliada** del projector, el projector s'activa tan bon punt detecta un senyal o una connexió de cable d'aquest port. (Abans, establiu el paràmetre **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú **ECO** del projector).
 - ☛ **Ampliada > Funcionament > Encès automàtic**

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [p.107](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [p.115](#)

Pantalla d'inici

La funció **Pantalla d'inici** permet seleccionar fàcilment una font d'imatge i accedir a funcions útils. Per veure la **Pantalla d'inici** premeu el botó [Home] del tauler de control o del comandament a distància. La **Pantalla d'inici** també es mostra quan s'engega el projector i no rep cap senyal de la font d'entrada seleccionada.

Premeu els botons de les fletxes del tauler de control o del comandament a distància per seleccionar un element de menú i, seguidament, premeu [Enter].



①	Selecioneu la font que voleu projectar.
②	Mostra el codi QR i projecta dades en un telèfon intel·ligent o en una tauleta.
③	Mostra la pantalla d'ajuda.
④	Mostra el menú del projector.

» Enllaços relacionats

- "Pantalla d'inici" [p.33](#)

5	Executa les opcions de menú assignades a la Pantalla d'inici al menú Ampliada del projector.
6	Projecta simultàniament dues imatges de fonts d'imatge diferents dividint la pantalla projectada.
7	Corregeix la forma de rectangle irregular d'una imatge.



La **Pantalla d'inici** desapareix automàticament després de 10 minuts d'inactivitat.

» Enllaços relacionats

- "Forma de la imatge" [p.40](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [p.107](#)
- "Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil" [p.87](#)
- "Ús dels menús del projector" [p.99](#)
- "Ús de les pantalles d'ajuda del projector" [p.137](#)
- "Connexió a un ordinador" [p.20](#)

Apagueu el projector després d'usarlo.




Apagueu aquest producte quan no l'utilitzeu per allargar la vida útil del projector. La vida útil de la làmpada varia segons el mode seleccionat, les condicions mediambientals i l'ús. La lluentor baixa amb el temps.

- 1** Premeu el botó d'alimentació del panell de control o del comandament a distància.

El projector mostra una pantalla per confirmar que voleu apagar-lo.

Desactivar?

Sí : Premeu el botó 
No : Premeu qualsevol botó

- 2** Torneu a prémer el botó d'activar/desactivar. (Per deixar-lo encès, premeu qualsevol altre botó).

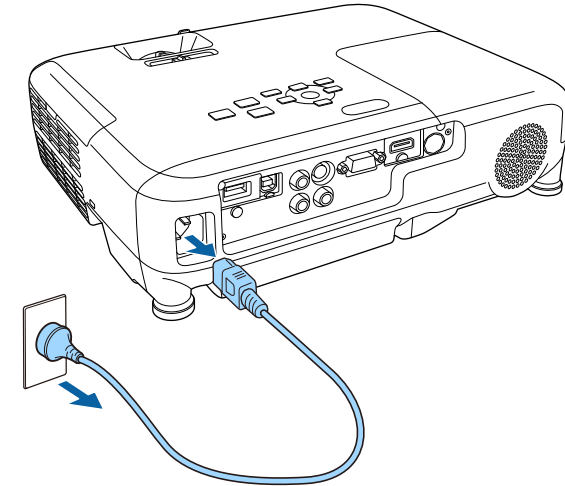
El projector emet dos "bips", la làmpada s'apaga i l'indicador d'estat s'apaga.



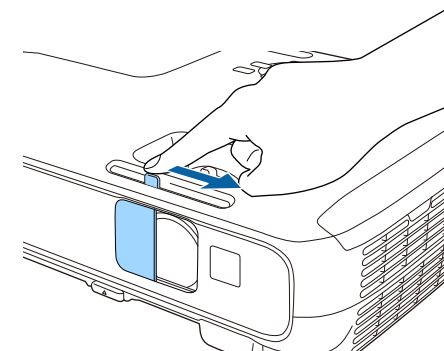
Amb la tecnologia Instant Off d'Epson, no hi ha període de refredament i, per tant, podeu empaquetar-lo per transportar-lo immediatament.

- 3** Per transportar o desar el projector, comproveu que l'indicador d'alimentació emet una llum blava fixa (no intermitent) i que

l'indicador d'estat està apagat, seguidament desendolleu el cable d'alimentació.

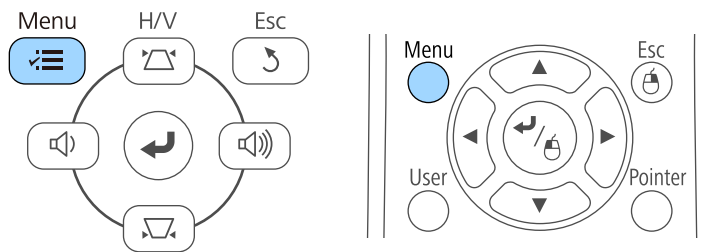


- 4** Tanqueu la tapa de l'objectiu del projector.

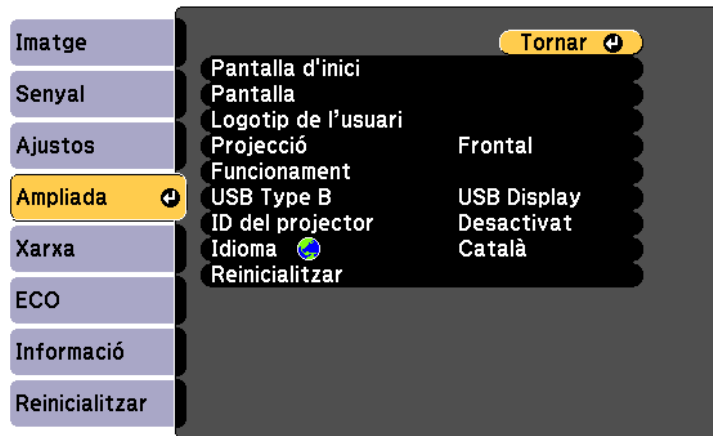


Si voleu veure els menús i els missatges del projector en un altre idioma, canvieu el paràmetre **Idioma**.

- 1 Engegueu el projector.
- 2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



- 3 Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 4 Seleccioneu **Idioma** i premeu [Enter].
- 5 Seleccioneu l'idioma que voleu utilitzar i premeu [Enter].

- 6 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Segons la posició del projector, haureu de canviar el mode de projecció perquè les imatges es projectin correctament.

- L'opció **Frontal** (opció per defecte) permet projectar des de una taula situada davant la pantalla.
- L'opció **Frontal/Sostre** gira la imatge de dalt a baix per projectar del revés des d'un suport per a sostre o per a paret.
- L'opció **Posterior** gira la imatge horitzontalment per projectar des del darrere d'una pantalla translúcida.
- L'opció **Poster./Sostre** gira la imatge de dalt a baix i horitzontalment per projectar des del sostre i des de darrere d'una pantalla translúcida.

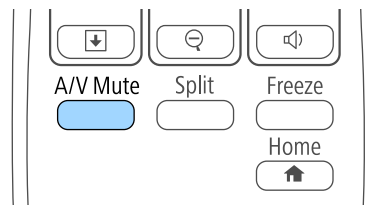
» Enllaços relacionats

- "Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància" [p.37](#)
- "Canvi del mode de projecció amb els menús" [p.37](#)
- "Opcions d'instal·lació i configuració del projector" [p.18](#)

Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància

Podeu canviar el mode de projecció per girar la imatge de dalt a baix.

- 1 Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2 Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant 5 segons.



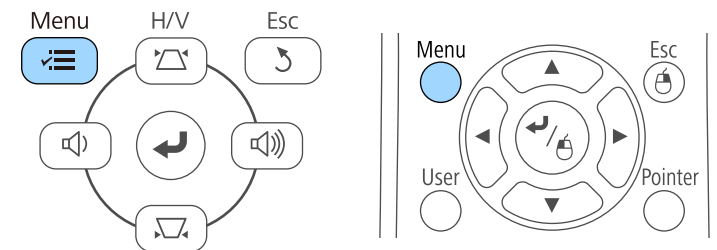
La imatge desapareix breument i torna a aparèixer invertida (de dalt a baix).

- 3 Perquè la projecció torni al mode original, manteniu el botó [A/V Mute] premut durant 5 segons.

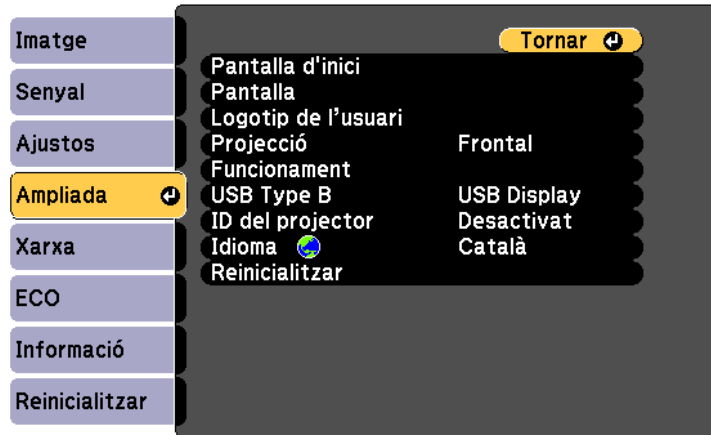
Canvi del mode de projecció amb els menús

Podeu canviar el mode de projecció per girar la imatge de dalt a baix i d'esquerra a dreta mitjançant els menús del projector.

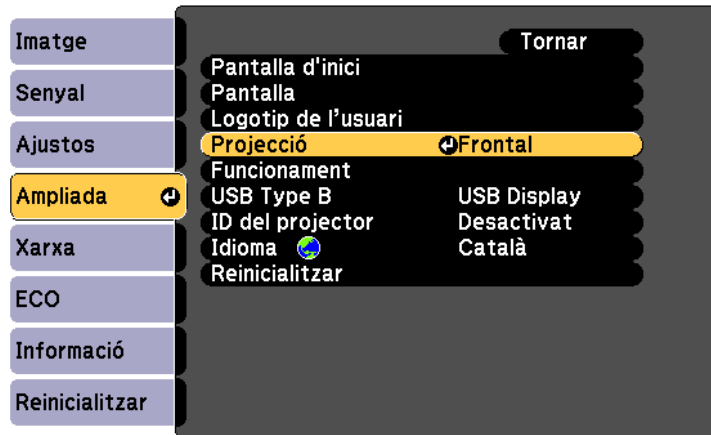
- 1 Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



- 3** Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 4** Seleccioneu l'opció **Projecció** i premeu [Enter].

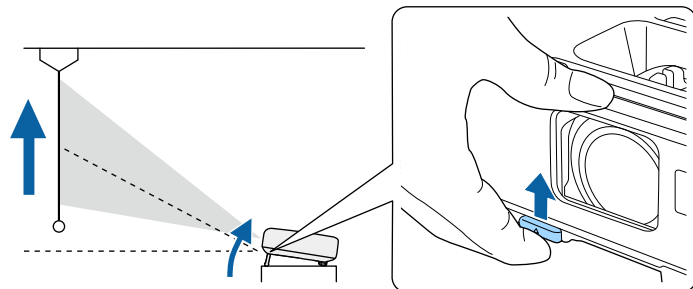


- 5** Seleccioneu un mode de projecció i premeu [Enter].

- 6** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Si projecteu des d'una taula o des d'una altra superfície plana i la imatge és massa alta o massa baixa, podeu ajustar l'alçada de la imatge amb els peus ajustables del projector. Quan més gran sigui l'angle d'inclinació, és més difícil enfocar. Instal·leu el projector de manera que només calgui inclinar-lo una mica.

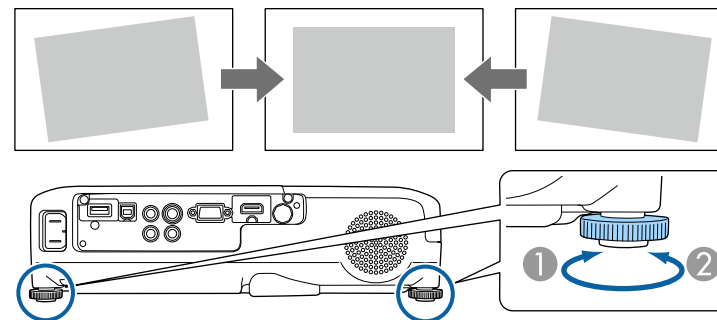
- 1** Engueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Per ajustar el peu del davant, tireu cap amunt la palanca per afloixar el peu i aixequiu la part del davant del projector.



El peu se separa del projector. Podeu ajustar la posició fins a 12 graus.

- 3** Deixeu la palanca per fixar el peu.

- 4** Si la imatge està inclinada, gireu els peus del darrere per ajustar-ne l'alçada.



- 1** Alceu el peu posterior
- 2** Abaixeu el peu posterior

Si es projecta una imatge rectangular irregular, haureu d'ajustar la forma de la imatge.

» Enllaços relacionats

- "Forma de la imatge" [p.40](#)

Per projectar una imatge rectangular regular col·loqueu el projector directament davant el centre de la pantalla i manteniu-lo anivellat. Si col·loqueu el projector de manera que formi un angle amb la pantalla o inclinat cap amunt o cap avall, potser haureu de corregir la forma de la imatge.

» Enllaços relacionats

- "V-Keystone auto." [p.40](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb el botó lliscant Keystone Horitzontal" [p.40](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone" [p.41](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [p.42](#)

V-Keystone auto.

Quan el projector detecta un moviment, per exemple, quan el moveu o l'inclineu, V-Keystone auto. corregeix automàticament les distorsions keystone verticals.

Quan el projector es mou, mostra una pantalla d'ajust i després corregeix automàticament la imatge projectada.

Podeu utilitzar V-Keystone auto. per corregir la distorsió de la imatge projectada en les condicions següents:

- L'angle de projecció està desplaçat uns 30° cap a amunt o cap a avall
- L'opció **Projecció** s'estableix com a **Frontal** al menú **Ampliada** del projector



Si no voleu utilitzar la funció V-Keystone auto., establiu **V-Keystone auto.** en **Desactivat** al menú **Ajustos** del projector.

☛ **Ajustos > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**

» Enllaços relacionats

- "Modes de projecció" [p.37](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [p.105](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [p.107](#)

Correcció de la forma de la imatge amb el botó lliscant Keystone Horitzontal

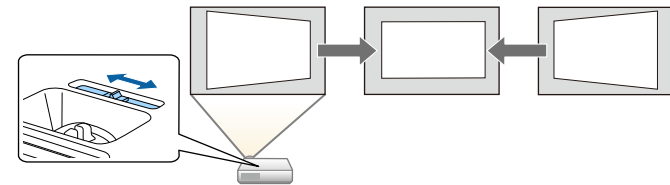
Podeu utilitzar el botó lliscant Keystone Horitzontal per corregir la forma de rectangle horitzontal irregular d'una imatge, per exemple quan el projector es col·loca en un lateral de l'àrea de projecció.

1

Engegueu el projector i mostreu una imatge.

2

Ajusteu el botó lliscant fins que la imatge es vegi com a un rectangle regular.



Després de la correcció, la imatge és una mica més petita.



- Quan feu servir el botó lliscant de Keystone horitzontal, establiu **Ajust Keystone-H** en **Activat** al menú **Ajustos** del projector.

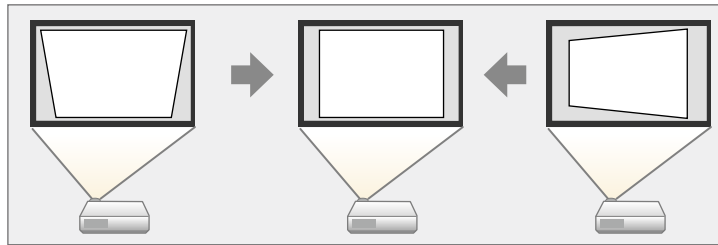
☛ **Ajustos > Keystone > H/V-Keystone > Ajust Keystone-H**

- Per corregir la forma de la imatge en direcció horitzontal, premeu el botó [Menu] del comandament a distància i seleccioneu **H/V-Keystone** al menú **Ajustos** del projector.

☛ **Ajustos > Keystone > H/V-Keystone**

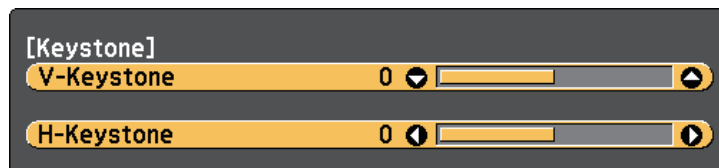
Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone

Podeu utilitzar els botons de correcció Keystone del projector per corregir la forma d'una imatge rectangular irregular.

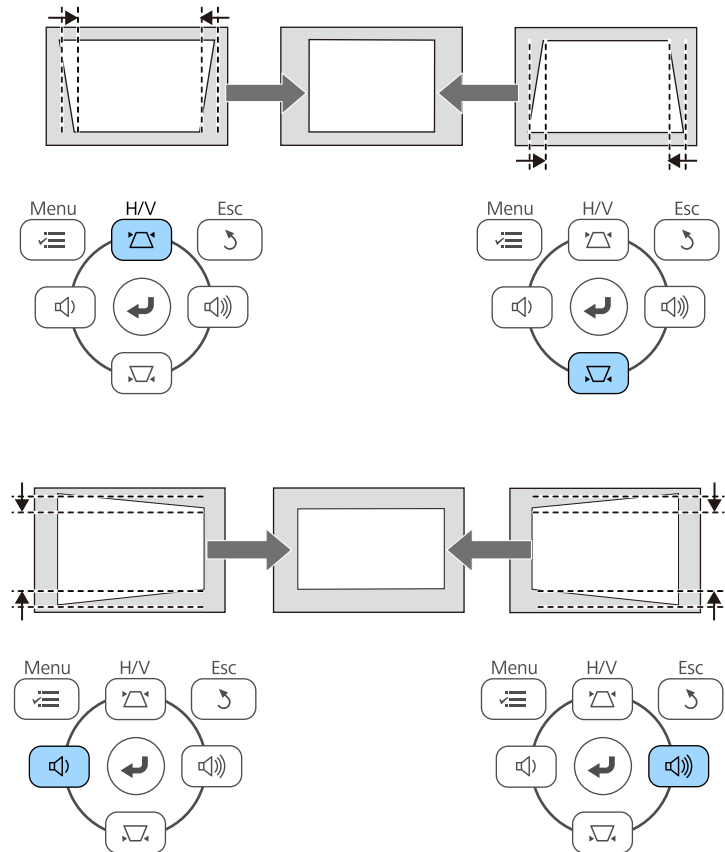


Podeu utilitzar els botons Keystone per corregir les imatges fins a 30° a la dreta, a l'esquerra, amunt o avall.

- 1** Engueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu un dels botons d'ajust Keystone del panell de control per mostrar la pantalla d'ajust Keystone.



- 3** Premeu un botó Keystone per ajustar la forma de la imatge.



Després de la correcció, la imatge és una mica més petita.



Si el projector està instal·lat fora del vostre abast, també podeu corregir la forma de la imatge amb el botó [Menu] del comandament a distància i seleccionant **H/V-Keystone** al menú **Ajustos** del projector.

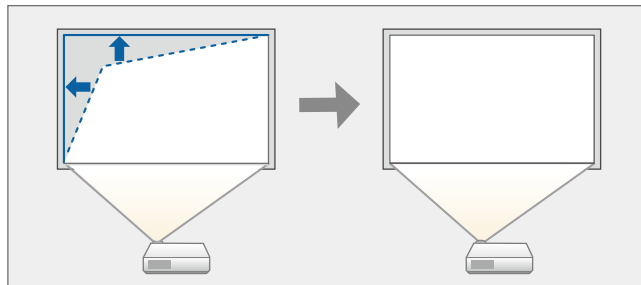
Ajustos > Keystone > H/V-Keystone

» Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [p.105](#)

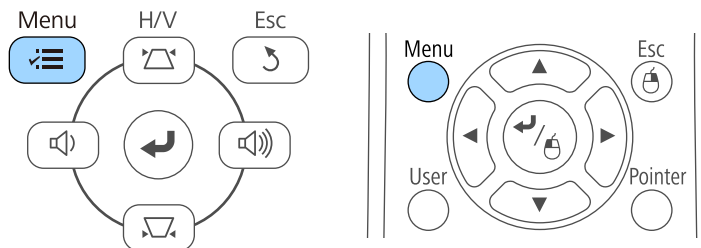
Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner

Podeu utilitzar l'opció Quick Corner del projector per corregir la forma i la mida d'una imatge rectangular irregular.

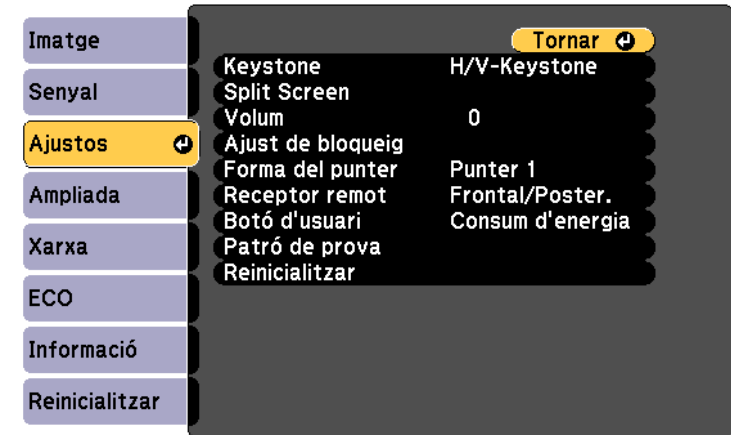


1 Enguegueu el projector i mostreu una imatge.

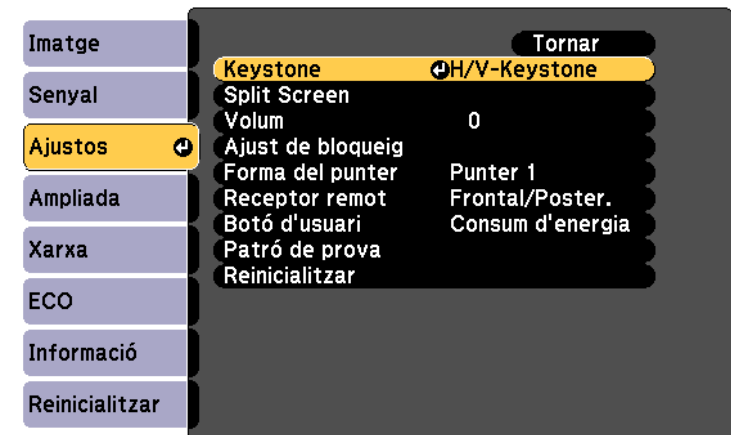
2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



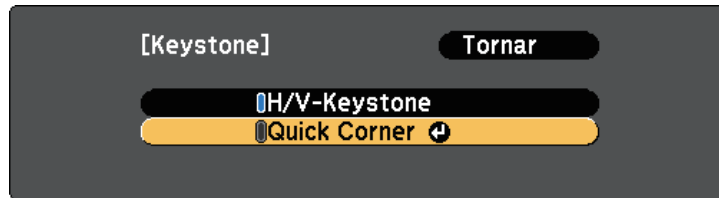
3 Seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Enter].



4 Seleccioneu **Keystone** i premeu [Enter].

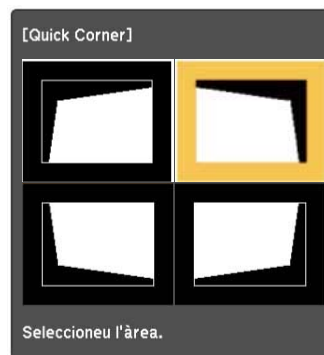


- 5** Seleccioneu **Quick Corner** i premeu [Enter]. Torneu a prémer [Enter], si és necessari.



Apareix la pantalla d'ajust Quick Corner.

- 6** Utilitzeu els cursors per seleccionar la cantonada de la imatge que voleu ajustar. A continuació, premeu [Enter].



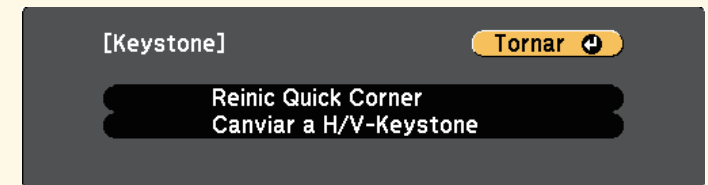
- 7** Premeu les fletxes per ajustar la forma de la imatge com calgui. En prémer [Enter], apareix la pantalla d'ajust Quick Corner.



- Aquesta pantalla indica que no podeu ajustar més la forma en la direcció del triangle gris.



- Per reiniciar les correccions Quick Corner, premeu [Esc] durant 2 segons durant la visualització de la pantalla d'ajust Quick Corner i seleccioneu **Reinic Quick Corner**. Seleccioneu **Canviar a H/V-Keystone** per canviar el mètode de correcció de la forma de la imatge a H/V-Keystone.



- 8** Repetiu els passos 6 i 7 totes les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.

- 9** Quan acabeu, premeu [Esc].

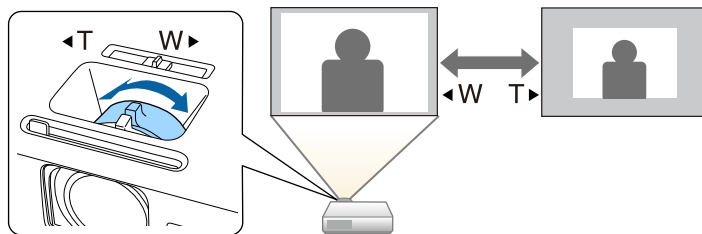
L'opció **Keystone** està establerta en **Quick Corner** al menú **Ajustos** del projector. La propera vegada que premeu el botó d'ajust Keystone del panell de control, apareixerà la pantalla d'ajust Quick Corner.

» Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [p.105](#)

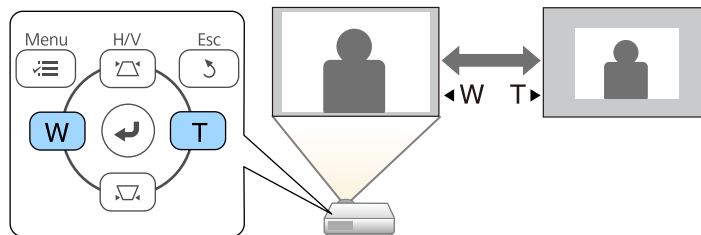
Podeu canviar la mida de la imatge amb l'anella del zoom del projector (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300).

- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Feu girar l'anella del zoom per ampliar o per reduir la imatge.



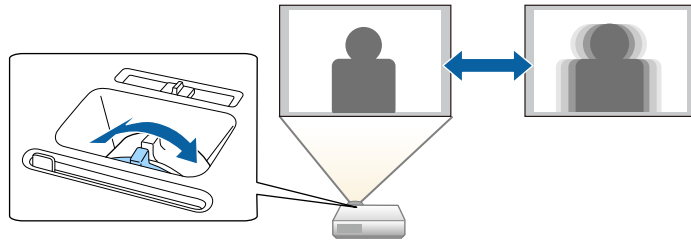
Podeu canviar la mida de la imatge amb els botons Wide i Tele (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300).

- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu el botó Wide del tauler de control del projector per ampliar la mida de la imatge. Premeu el botó Tele per reduir la mida de la imatge.

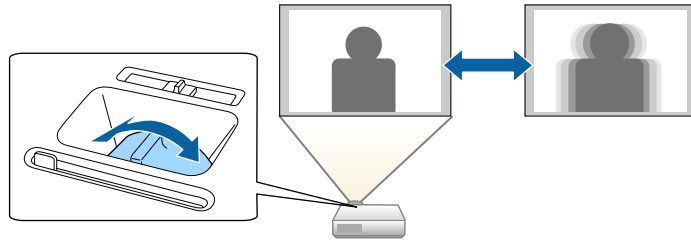


Podeu corregir l'enfocament amb l'anella d'enfocament.

EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300

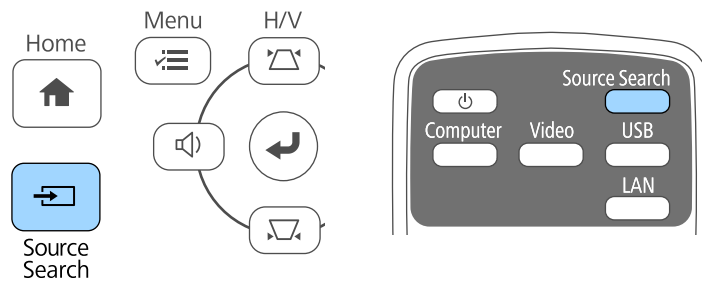


EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300

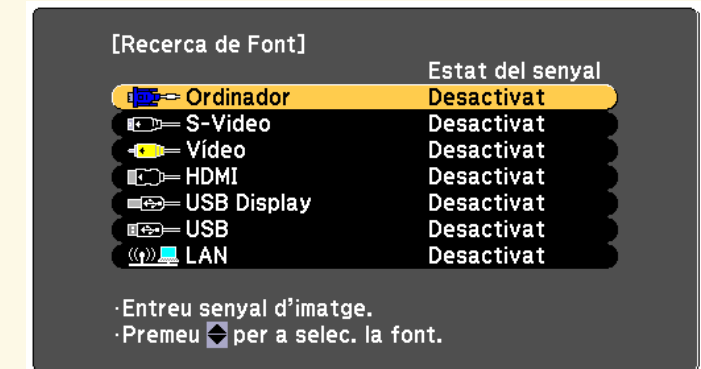


Si heu connectat múltiples fonts d'imatges al projector (p. ex. un ordinador i un reproductor de DVD), podeu passar d'una a una altra.

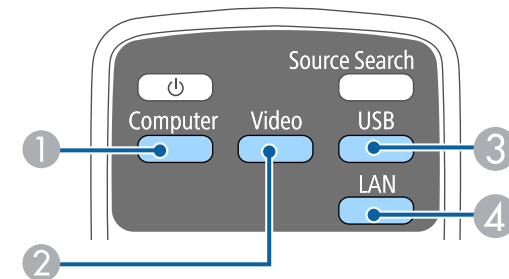
- 1** Comproveu que la font d'imatges connectada que voleu utilitzar està encesa.
- 2** En el cas de fonts d'imatges de vídeo, introduïu un DVD o un altre suport de vídeo i premeu el botó de reproduir.
- 3** Seguiu un dels passos següents:
 - Premeu el botó [Source Search] del tauler de control o del comandament a distància fins que aparegui la imatge de la font que voleu.



Aquesta pantalla apareix quan no es detecta cap senyal d'imatge. Comproveu les connexions de cable entre el projector i la font d'imatges.

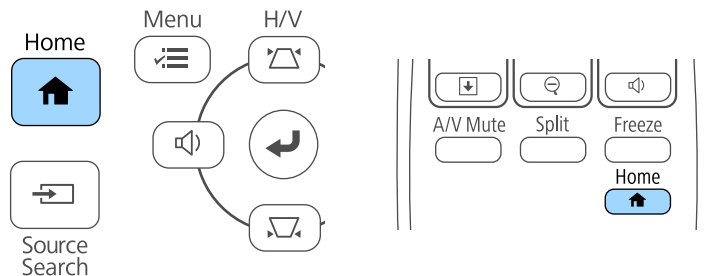


- Premeu el botó de la font que voleu del comandament a distància. Si hi ha més d'un port per aquesta font, torneu a prémer el botó per passar d'una font a una altra successivament.

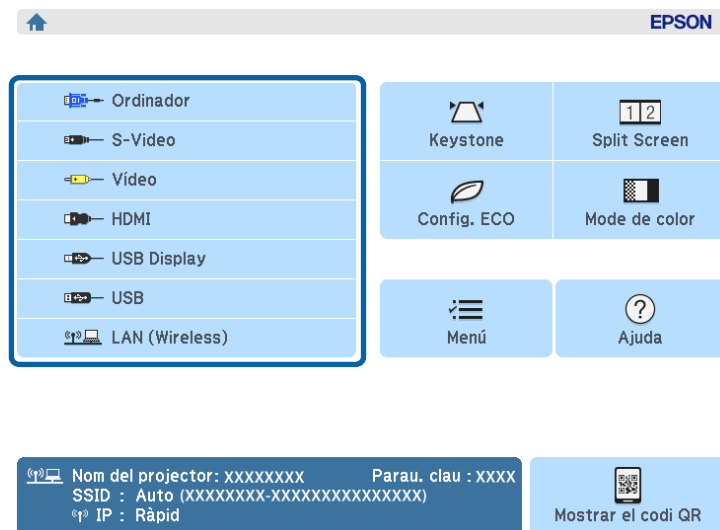


- ① Font del port Computer (port Computer)
- ② Fonts Vídeo, S-Vídeo, HDMI i MHL (ports Vídeo, S-Vídeo, HDMI i HDMI/MHL)
- ③ Fonts del port USB (port USB-B i dispositius externs connectats al port USB-A)
- ④ Font de xarxa (LAN)

- Premeu el botó [Home] del tauler de control o del comandament a distància.



Seleccioneu la font que voleu utilitzar de la pantalla que es mostra.



S-Video està disponible amb EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

El projector pot mostrar imatges amb diferents relacions d'aspecte (relació entre l'amplada i l'alçada). Normalment, el senyal d'entrada procedent de la font de vídeo determina la relació d'aspecte de la imatge. De totes maneres, podeu canviar la relació d'aspecte d'algunes imatges per ajustar-les a la pantalla amb un botó del comandament a distància.

Si voleu utilitzar una relació d'aspecte concreta per a una font d'entrada de vídeo determinada, podeu seleccionar-la mitjançant el menú **Senyal** del projector.

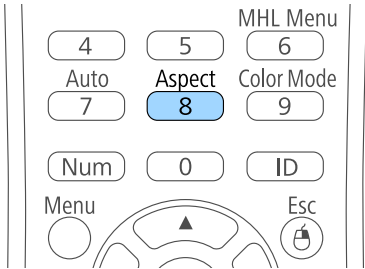
» **Enllaços relacionats**

- "Canviar la relació d'aspecte de la imatge" [p.50](#)
- "Relacions d'aspecte de la imatge disponibles" [p.50](#)
- "Aspecte de la imatge projectada amb cada mode d'aspecte" [p.51](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [p.103](#)

Canviar la relació d'aspecte de la imatge

Podeu canviar la relació d'aspecte de la imatge visualitzada.

- 1** Enguegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2** Premeu el botó [Aspect] del comandament a distància.



- 3** Per passar d'una relació d'aspecte a una altra, premeu el botó [Aspect] repetidament.



Per veure les imatges sense barres negres, establiu la **Resolució** en **Ample** o **Normal** al menú **Senyal** del projector segons la resolució de l'ordinador.

» **Enllaços relacionats**

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [p.103](#)

Relacions d'aspecte de la imatge disponibles

Podeu seleccionar les relacions d'aspecte de la imatge següents, segons el senyal d'entrada de la font d'imatges.



- Amb algunes relacions d'aspecte poden aparèixer franges negres i imatges retallades, segons la relació d'aspecte i la resolució del senyal d'entrada.
- L'opció de relació d'aspecte **Auto** només està disponible per a fonts d'imatges HDMI/MHL.

Per a projectors amb una resolució de WUXGA (1920 × 1200) o WXGA (1280 × 800)

Mode d'aspecte	Descripció
Auto	Estableix automàticament la relació d'aspecte segons el senyal d'entrada i l'opció Resolució .
Normal	Fa servir tota l'àrea de projecció per mostrar les imatges i manté la relació d'aspecte de la imatge.
16:9	Converteix la relació d'aspecte de la pantalla a 16:9.
Complet	Fa servir tota l'amplada de l'àrea de projecció per mostrar les imatges però no en manté la relació d'aspecte.
Zoom	Fa servir tota l'amplada de l'àrea de projecció per mostrar les imatges i manté la relació d'aspecte de la imatge.
Natiu	Mostra les imatges tal com són (es mantenen la relació d'aspecte i la resolució).

Per a projectors amb una resolució d'XGA (1024 × 768) o SVGA (800 × 600)

Mode d'aspecte	Descripció
Auto	Estableix automàticament la relació d'aspecte segons el senyal d'entrada i l'opció Resolució .
4:3	Converteix la relació d'aspecte de la pantalla a 4:3.
16:9	Converteix la relació d'aspecte de la pantalla a 16:9.













Aspecte de la imatge projectada amb cada mode d'aspecte






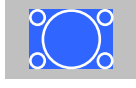
Amb algunes relacions d'aspecte poden aparèixer franges negres i imatges retallades, segons la relació d'aspecte i la resolució del senyal d'entrada. Vegeu la taula següent per confirmar la posició de les bandes negres i les imatges retallades.












La imatge de **Natiu** varia segons el senyal d'entrada.

Per a projectors amb una resolució de WUXGA (1920 × 1200) o WXGA (1280 × 800)

Mode d'aspecte	Relació d'aspecte per als senyals d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal			
Auto			
16:9			
Complet			

Mode d'aspecte	Relació d'aspecte per als senyals d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Zoom			
Natiu			

Per a projectors amb una resolució d'XGA (1024 × 768) o SVGA (800 × 600)

Mode d'aspecte	Relació d'aspecte per als senyals d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto			
4:3			
16:9			

El projector ofereix diferents Modes de color per oferir una lluentor, contrast i color òptims per a diferents entorns de visualització i tipus d'imatge. Podeu seleccionar el mode dissenyat per adaptar-se a la vostra imatge i el vostre entorn o experimentar amb els modes disponibles.

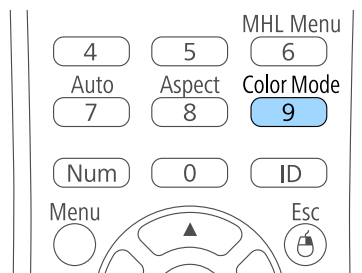
» Enllaços relacionats

- "Canviar el mode de color" [p.52](#)
- "Modes de color disponibles" [p.52](#)
- "Configuració de l'iris automàtic" [p.52](#)

Canviar el mode de color

Podeu canviar el Mode de color del projector amb el comandament a distància per optimitzar la imatge per al vostre entorn de visualització.

- 1 Enguegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2 Premeu el [Color Mode] del comandament a distància per canviar el Mode de color.



El nom del Mode de color apareix breument en pantalla i l'aspecte de la imatge canvia.

- 3 Per passar per tots els modes de color disponibles per al vostre senyal d'entrada, premeu el botó [Color Mode] repetidament.



També podeu definir l'opció **Mode de color** al menú **Imatge** del projector.

» Enllaços relacionats

- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [p.101](#)

Modes de color disponibles

Segons la font d'entrada que utilitzeu, podeu configurar el projector per utilitzar aquests modes de color:

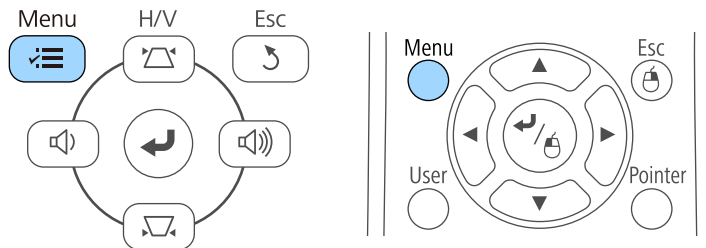
Mode de color	Descripció
Presentació	Ideal per a presentacions en color i imatges de televisió en una sala amb molta llum, amb imatges vives amb contrastos clars.
Dinàmic	Ideal per a projeccions en una sala amb molta llum. Aquest és el mode amb més brillantor.
Cinema	Ideal per a la projecció de pel·lícules en una sala fosca amb imatges de tons naturals.
sRGB	Ideal per projectar imatges estàtiques en una sala amb molta llum que compleixen l'estàndard de color sRGB.
Pissarra negra	Ideal per a presentacions en una pissarra verda (ajusta els colors de la forma apropiada).

Configuració de l'iris automàtic

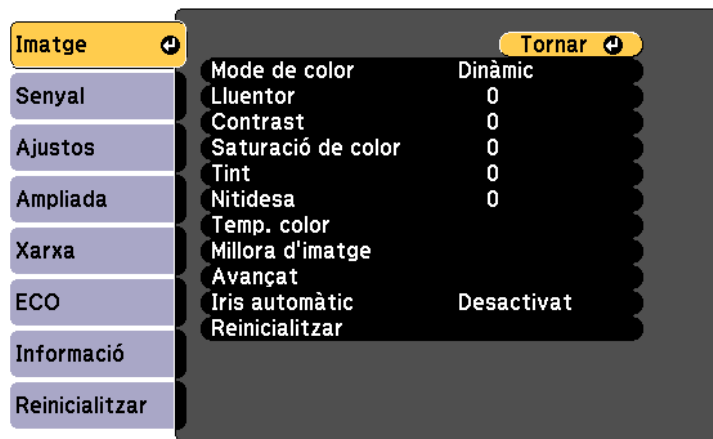
Amb els modes de color **Dinàmic**, **Cinema** o , podeu activar l'Iris automàtic per optimitzar automàticament la imatge segons la lluentor del contingut.

- 1 Enguegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.

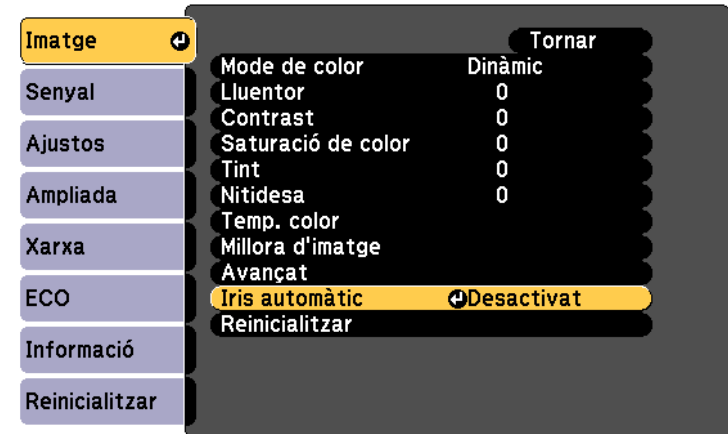
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



- 3** Seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Enter].



- 4** Seleccioneu **Iris automàtic** i premeu [Enter].



- 5** Seleccioneu una de les opcions següents i premeu [Enter]:

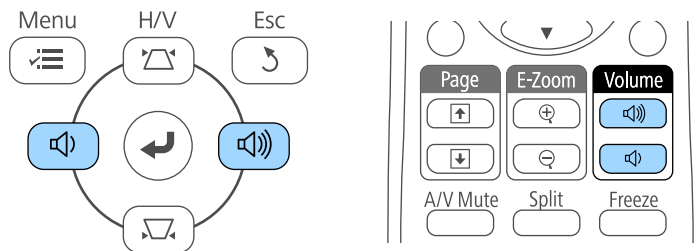
- **Velocitat alta** per ajustar la llumentor quan canviï l'escena.
- **Normal** per ajustos de la llumentor estàndard.

- 6** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Els botons de volum controlen el sistema d'altaveus intern del projector.

Heu d'ajustar el volum per separat per a cada font d'entrada connectada.

- 1 Enguegueu el projector i inicieu una presentació.
- 2 Per pujar o baixar el volum, premeu els botons [Volume] del panell de control o del comandament a distància, com es veu a la imatge.



Els botons [Volume] del tauler de control només estan disponibles als dispositius: EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300.

Apareix un regulador de volum a la pantalla.

- 3 Per establir el volum en un nivell específic per a una font d'entrada, seleccioneu **Volum** al menú **Ajustos** del projector.

⚠ Precaució

No inicieu una presentació amb el volum alt. Els sorolls forts sobtats poden provocar pèrdues auditives.

Baixeu sempre el volum abans d'apagar l'aparell, d'aquesta manera, quan el torneu a engegar, podreu pujar el volum gradualment.

» Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [p.105](#)

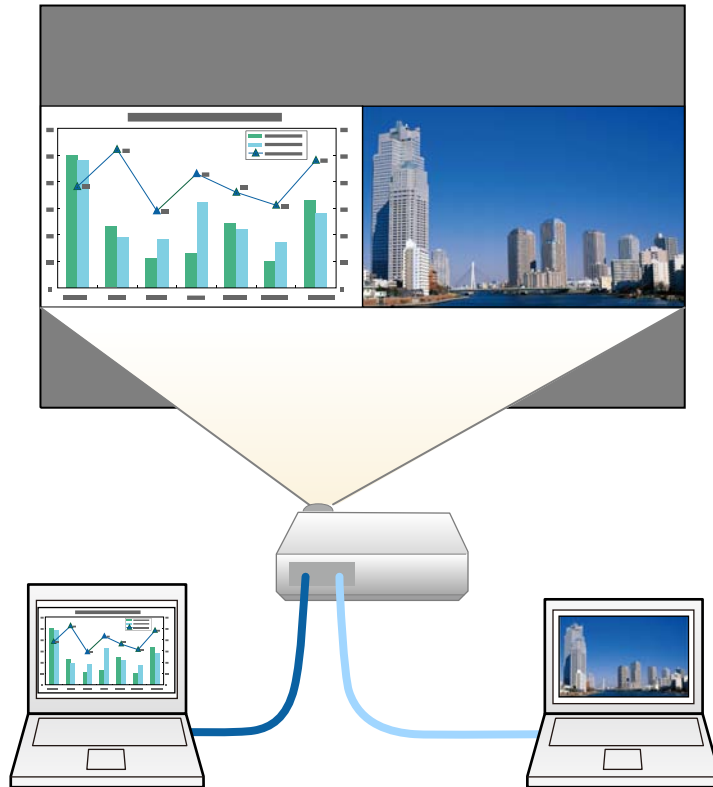
Ajustar les funcions del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per utilitzar les funcions d'ajust del projector.

» Enllaços relacionats

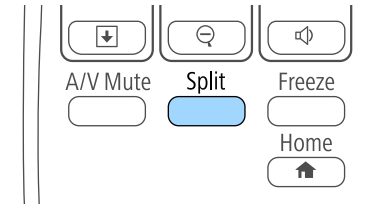
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [p.56](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [p.59](#)
- "Apagar la imatge i el so temporalment" [p.64](#)
- "Aturar temporalment l'acció d'un vídeo" [p.65](#)
- "Ampliació/reducció d'imatges" [p.66](#)
- "Ús del comandament a distància com a ratolí sense fil" [p.67](#)
- "Ús del comandament a distància com a punter" [p.69](#)
- "Desar la imatge d'un logotip de l'usuari" [p.70](#)
- "Correcció de la diferència de color quan es projecta des de múltiples projectors" [p.73](#)
- "Funcions de seguretat del projector" [p.76](#)

Podeu utilitzar la funció Split Screen per projectar simultàniament dues imatges de dues fonts d'imatges diferents. Podeu controlar la funció Split Screen mitjançant el comandament a distància o els menús del projector.



Quan s'utilitza la funció Split Screen, hi ha altres funcions del projector que no estan disponibles i algunes opcions s'apliquen automàticament a totes dues imatges.

- 1 Premeu el botó [Split] del comandament a distància.

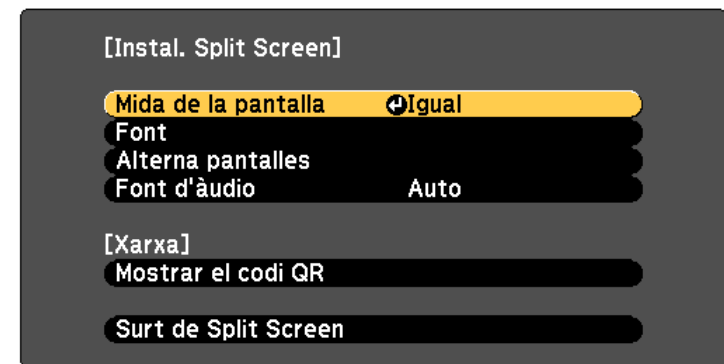


La font d'entrada seleccionada actualment es mou a la banda esquerra de la pantalla.



Podeu executar les mateixes operacions de **Split Screen** des del menú **Ajustos** del projector.

- 2 Premeu el botó [Menu].
Apareix aquesta pantalla:



- 3** Per seleccionar una font d'entrada per a l'altra imatge, seleccioneu l'opció **Font**, premeu [Enter], seleccioneu la font d'entrada, seleccioneu **Executar** i premeu [Enter].

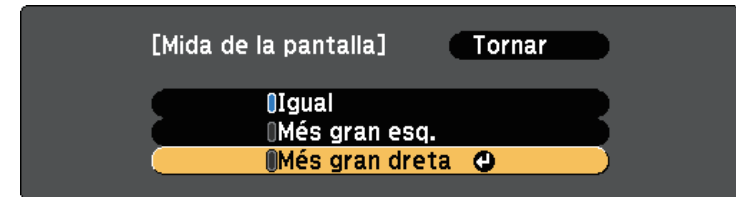


- Només poden seleccionar-se fonts d'entrada que es puguin combinar.
- Mentre s'utilitza la funció Split Screen, la pantalla de la font es mostra quan es canvia la font d'entrada mitjançant el comandament a distància.

- 4** Per canviar d'imatge, seleccioneu **Alterna pantalles** i premeu [Enter]. Les imatges projectades a esquerra i dreta s'intercanvien.



- 5** Per ampliar una imatge i reduir l'altra, seleccioneu **Mida de la pantalla**, premeu [Enter], seleccioneu una mida, premeu [Enter] i premeu [Menu] per sortir.



Segons els senyals d'entrada de vídeo, les imatges no tindran la mateixa mida tot i que seleccioneu l'opció **Igual**.

- 6** Per seleccionar l'àudio, seleccioneu **Font d'àudio**, premeu [Enter], seleccioneu una opció d'àudio, premeu [Enter] i premeu [Menu] per sortir.



Seleccioneu **Auto** per escoltar l'àudio de la pantalla més gran o de la pantalla esquerra.

- 7** Per sortir de la funció Split Screen, premeu [Split] o [Esc].

» Enllaços relacionats

- "Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen" [p.57](#)
- "Restriccions per a la projecció en mode Split Screen" [p.58](#)

Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen

Aquestes combinacions de fonts d'entrada no poden projectar-se amb la funció Split Screen.

- Computer, Video i S-Video

- USB Display, USB i LAN

Restriccions per a la projecció en mode Split Screen

Limitacions d'ús

Durant la projecció en pantalla dividida, no es poden portar a terme les operacions següents.

- Configuració del menú de projector
- E-Zoom
- Canvi del mode d'aspecte (el mode d'aspecte està definit com a **Normal**)
- Operacions realitzades mitjançant el botó [User] del comandament a distància
- Iris automàtic



L'ajuda només es pot visualitzar quan no hi ha cap entrada de senyals d'imatge o quan apareix una notificació d'error o d'avís.

Restriccions d'imatges

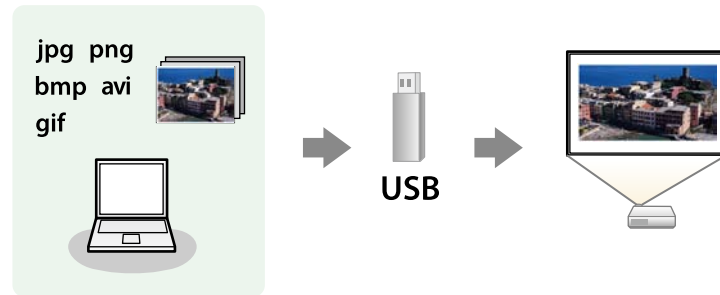
- Si feu ajustos de la **Lluentor**, el **Contrast**, la **Saturació de color**, el **Tint** i la **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector, podeu aplicar-los només a la imatge esquerra. Els ajustos predeterminats s'apliquen a la imatge de la dreta. Els ajustos que afecten tota la imatge projectada, com ara el **Mode de color** i la **Temp. color** s'apliquen a les imatges dreta i esquerra.
- Tot i que canvieu els ajustos **Reducció de soroll** i **Supr. entrellaçat** al menú **Imatge** del projector, **Reducció de soroll** s'estableix en 0 i **Supr. entrellaçat** s'estableix en **Desactivat** per a la imatge de la dreta.
- Fins i tot si establiu **Mostrar fons** com a **Logo** al menú **Ampliada** del projector, la pantalla blava apareix quan no entra cap senyal d'imatge.

» Enllaços relacionats

- "Relació d'aspecte de la imatge" [p.50](#)
- "Mode de color" [p.52](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [p.103](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [p.105](#)

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [p.107](#)
- "Ampliació/reducció d'imatges" [p.66](#)
- "Configuració de l'iris automàtic" [p.52](#)

Podeu utilitzar la funció PC Free quan connecteu al projector un dispositiu USB que inclogui fitxers de presentació compatibles. D'aquesta manera podreu fer una presentació i controlar-la mitjançant el comandament a distància del projector, i tot d'una manera fàcil i ràpida.



» Enllaços relacionats

- "Tipus de fitxer compatibles amb PC Free" [p.59](#)
- "Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free" [p.59](#)
- "Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free" [p.60](#)
- "Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free" [p.61](#)
- "Opcions de visualització del PC Free" [p.62](#)

Tipus de fitxer compatibles amb PC Free

La funció PC Free del projector permet projectar aquests tipus de fitxers.



- Per obtenir els millors resultats, col·loqueu els fitxers en un suport formatat en FAT16/32.
- Si teniu problemes per projectar des d'un suport formatat per a sistemes de fitxers que no són el Windows, proveu de formatar-lo per al Windows.

Contingut del fitxer	Tipus de fitxer (extensió)	Detalls
Imatge	.jpg	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none">• No està en format CMYK• No està en format progressiu• No està massa comprimit• No té una resolució de més de 8192 × 8192
	.bmp	Comproveu que la resolució del fitxer no supera 1280 × 800
	.gif	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none">• No té una resolució de més de 1280 × 800• No és un fitxer animat
	.png	Comproveu que la resolució del fitxer no supera 1280 × 800
Pel·lícula	.avi (Motion JPEG)	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none">• S'ha desat amb un còdec d'àudio PCM o ADPCM• No té una resolució de més de 1280 × 720• Més de 2 GB

Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free

Preneu les precaucions següents quan feu servir les funcions de PC Free.

- No desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB mentre hi accediu; PC Free podria deixar de funcionar correctament.
- Potser no podreu fer servir les funcions de seguretat en alguns dispositius d'emmagatzematge USB amb funcions PC Free.
- Si connecteu al projector un dispositiu USB amb adaptador AC, endol·leu l'adaptador AC a la corrent elèctrica.
- És possible que alguns dels lectors de targetes USB disponibles al mercat no siguin compatibles amb el projector.

- El projector pot reconèixer fins a 5 targetes inserides al lector de targetes connectat simultàniament.
- La projecció amb PC Free no permet corregir la distorsió Keystone, per tant haureu de corregir la forma de la imatge abans d'iniciar la presentació.
- Podeu fer servir les funcions següents quan projecteu un fitxer amb PC Free.
 - Congelar
 - Pausa A/V
 - E-Zoom
 - Punter

» Enllaços relacionats

- "Aturar temporalment l'acció d'un vídeo" [p.65](#)
- "Apagar la imatge i el so temporalment" [p.64](#)
- "Ampliació/reducció d'imatges" [p.66](#)
- "Ús del comandament a distància com a punter" [p.69](#)

Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free

Connecteu el dispositiu USB al projector, passeu a la font d'entrada USB i inicieu la presentació de diapositives.



Per canviar les opcions de funcionament del PC Free o per afegir-hi efectes especials, destaquem **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].

- 1** Premeu el botó [USB] del comandament a distància.

Apareix la pantalla amb la llista de fitxers de PC Free.



- A la pantalla Selec. unitat, seleccioneu la unitat amb les fletxes i premeu [Enter].
- Perquè aparegui la pantalla Selec. unitat, destaquem **Selec. unitat** de la part superior de la pantalla amb la llista de fitxers i premeu [Enter].

- 2** Per cercar els fitxers, seguiu un dels passos següents:
 - Si voleu mostrar els fitxers d'una subcarpeta del dispositiu, premeu les fletxes per destacar la carpeta i, seguidament, premeu [Enter].
 - Per pujar un nivell i desplaçar-vos a la carpeta superior del dispositiu, destaquem **A l'inici** i premeu [Enter].
 - Per veure altres fitxers d'una carpeta, destaquem **Pàgina següent** o **Pàgina anterior** i premeu [Enter] o premeu els botons [Page] amunt o avall del comandament a distància.
- 3** Seguiu un dels passos següents:
 - Per veure una imatge individual, destaquem la imatge amb ajuda de les fletxes i premeu [Enter]. (Premeu el botó [Esc] per retornar a la pantalla de la llista de fitxers).

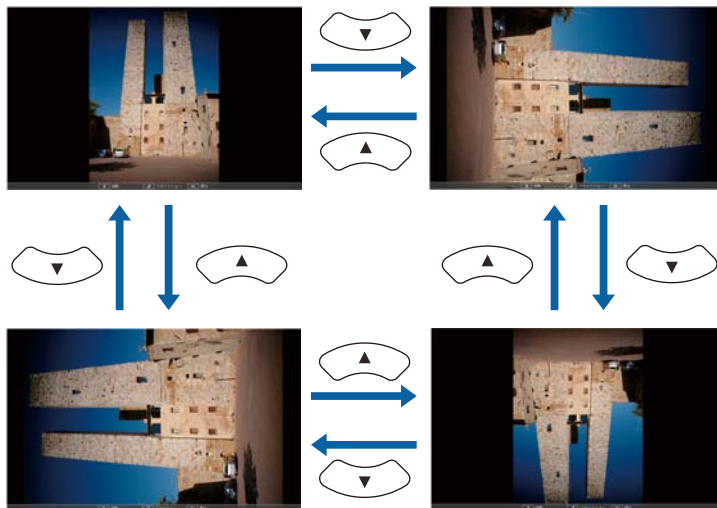
- Per veure una presentació de diapositives de totes les imatges d'una carpeta, destaqueu l'opció **Presentació** de la part inferior de la pantalla amb les fletxes i premeu [Enter].



- Per canviar el temps de canvi d'imatge, destaqueu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].
- Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a la visualització de pantalla.

4 Durant la projecció, feu servir les ordres següents per controlar la visualització:

- Per girar una imatge visualitzada, premeu la fletxa amunt/avall.



- Per passar a la imatge següent o anterior, premeu la fletxa esquerra o dreta.

5 Per aturar la visualització, seguiu les instruccions en pantalla o premeu el botó [Esc].

Tornareu a la pantalla amb la llista de fitxers.

6 Si cal, apagueu el dispositiu USB i desconnecteu-lo del projector.

» Enllaços relacionats

- "Opcions de visualització del PC Free" [p.62](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [p.26](#)

Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free

Connecteu el dispositiu USB al projector, passeu a la font d'entrada USB i inicieu la reproducció de la pel·lícula.



Per canviar les opcions de funcionament del PC Free, destaqueu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].

1 Premeu el botó [USB] del comandament a distància.
Apareix la pantalla amb la llista de fitxers de PC Free.





- A la pantalla Selec. unitat, seleccioneu la unitat amb les fletxes i premeu [Enter].
- Perquè aparegui la pantalla Selec. unitat, destaqueu **Selec. unitat** de la part superior de la pantalla amb la llista de fitxers i premeu [Enter].

2

Per cercar els fitxers, seguiu un dels passos següents:

- Si voleu mostrar els fitxers d'una subcarpeta del dispositiu, premeu les fletxes per destacar la carpeta i, seguidament, premeu [Enter].
- Per pujar un nivell i desplaçar-vos a la carpeta superior del dispositiu, destaqueu **A l'inici** i premeu [Enter].
- Per veure altres fitxers d'una carpeta, destaqueu **Pàgina següent** o **Pàgina anterior** i premeu [Enter] o premeu els botons [Page] amunt o avall del comandament a distància.

3

Per reproduir una pel·lícula, destaqueu el fitxer amb ajuda de les fletxes i premeu [Enter].



- Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a la visualització de pantalla.
- Si voleu reproduir totes les pel·lícules d'una carpeta en ordre, seleccioneu l'opció **Presentació** del final de la pantalla.

4

Per aturar la reproducció de pel·lícules, premeu el botó [Esc], destaqueu **Sortir** i premeu [Enter].

Tornareu a la pantalla amb la llista de fitxers.

5

Si cal, apagueu el dispositiu USB i desconnecteu-lo del projector.

» Enllaços relacionats

- "Opcions de visualització del PC Free" [p.62](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [p.26](#)

Opcions de visualització del PC Free

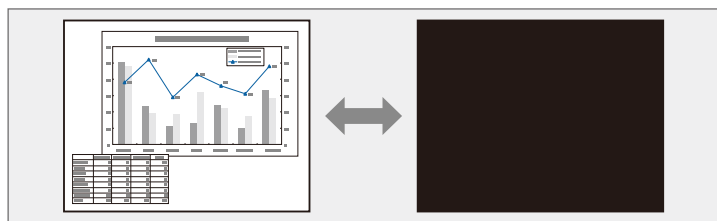
Quan feu servir el mode PC Free, podeu seleccionar aquestes opcions de visualització. Per accedir a aquesta pantalla, destaqueu **Opció** del final de la pantalla amb la llista de fitxers del PC Free i premeu [Enter].



Configuració	Opcions	Descripció
Ordre visualització	Ord. x nom	Mostra els fitxers per ordre de nom
	Ord. x data	Mostra els fitxers per ordre de data
Ordre	Ascendent	Ordena els fitxers del primer a l'últim
	Descendent	Ordena els fitxers de l'últim al primer
Reprod. contínua	Activat	Torna a iniciar la presentació quan finalitza
	Desactivat	Mostra la presentació una vegada
Temps canvi pantalla	No	No mostra el següent fitxer automàticament
	1 segon a 60 segons	Mostra els fitxers durant el temps seleccionat i passa automàticament al fitxer següent; les imatges en alta resolució poden trigar una mica més en canviar

Configuració	Opcions	Descripció
Efecte	No	No mostra cap efecte
	Escombrar	Transicions entre imatges amb l'efecte Escombrar
	Dissoldre	Transicions entre imatges amb l'efecte Dissoldre
	Aleatori	Transicions entre imatges amb una varietat aleatòria d'efectes

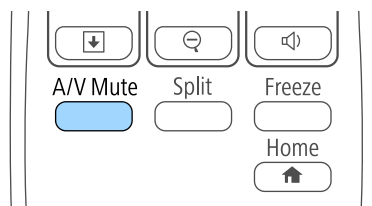
Podeu apagar temporalment el so i la imatge projectada si voleu redirigir l'atenció del públic durant una presentació. En aquest cas, el so i el vídeo segueixen reproduint-se i, per tant, no podreu recuperar la projecció en el mateix punt.



Si voleu reproduir una imatge, com ara el logo de l'empresa o una foto, quan premeu el botó [A/V Mute], podeu seleccionar la pantalla visualitzada a l'opció **Pausa A/V** del menú **Ampliada** del projector.

☛ **Ampliada > Pantalla > Pausa A/V**

- 1** Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per aturar temporalment la projecció i silenciar el so.



- 2** Per tornar a activar el so i la imatge, torneu a prémer [A/V Mute].



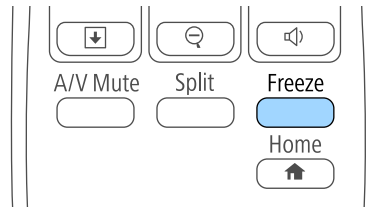
- També podeu aturar la projecció amb el botó lliscant Pausa A/V del projector.
- L'alimentació del projector s'apaga automàticament 30 minuts després d'activar l'opció Pausa A/V. Podeu desactivar aquesta funció al menú **ECO** del projector.
 - ☛ **ECO > Temps tapa objectiu**
 - ☛ **ECO > Temporitz. pausa A/V**
- La làmpada continua funcionant durant Pausa A/V, és a dir, que les hores de làmpada segueixen acumulant-se.

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [p.107](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [p.115](#)

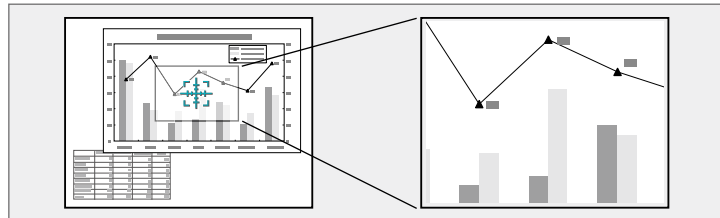
Podeu aturar temporalment l'acció d'un vídeo o d'una presentació i conservar la imatge actual en pantalla. En aquest cas, el so i el vídeo segueixen reproduint-se i, per tant, no podreu recuperar la projecció en el mateix punt.

- 1** Premeu el botó [Freeze] del comandament a distància per aturar l'acció del vídeo.



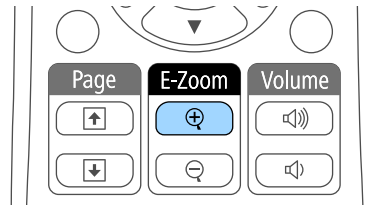
- 2** Per tornar a reproduir l'acció del vídeo, torneu a prémer [Freeze].

Per cridar l'atenció sobre una part de la presentació, podeu fer un zoom d'una part de la imatge i ampliar-la en pantalla.



Es projecta la imatge ampliada i la proporció d'ampliació es mostra en pantalla.

1 Premeu el botó [E-Zoom +] del comandament a distància.



Veureu un reticle en pantalla que indica el centre de l'àrea de zoom.

2 Utilitzeu els botons següents del comandament a distància per ajustar la imatge amb zoom:

- Utilitzeu les fletxes per col·locar el reticle a l'àrea de la imatge que voleu ampliar. Per moure el reticle en diagonal, premeu qualsevol parella de fletxes adjacents alhora.
- Premeu el botó [E-Zoom +] repetidament per ampliar l'àrea de la imatge. Premeu i manteniu el botó [E-Zoom +] per ampliar la imatge més ràpidament. L'àrea seleccionada es pot ampliar entre una i quatre vegades, en 25 passos incrementals.
- Utilitzeu les fletxes per fer una panoràmica de l'àrea de la imatge ampliada.
- Per reduir la mida de la imatge, premeu el botó [E-Zoom -].
- Per tornar a la mida original de la imatge, premeu [Esc].

Podeu utilitzar el comandament a distància del projector com a ratolí sense fil per controlar la projecció a una certa distància de l'ordinador.



Podeu utilitzar les funcions del ratolí sense fil amb el Windows 2000 i posteriors, o amb l'OS X 10.3.x i posteriors.

- 1** Connecteu el projector a un ordinador mitjançant el port USB-B, Computer o HDMI del projector.

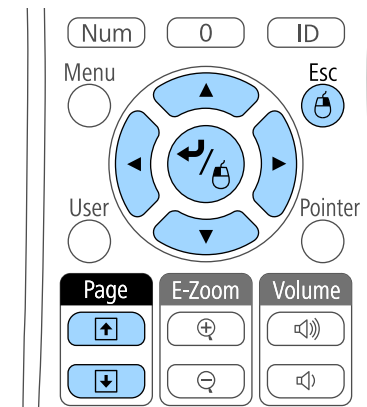


La funció de ratolí sense fil no funciona quan es projecten imatges des d'un dispositiu connectat al port HDMI/MHL mitjançant el cable MHL.

- 2** Si heu connectat l'ordinador a un port diferent del port USB-B, connecteu també un cable USB al port USB-B del projector i a un port USB de l'ordinador (per poder utilitzar el ratolí sense fil).

- 3** Inicieu la presentació.

- 4** Utilitzeu els botons següents del comandament a distància per controlar la presentació:



- Per desplaçar-vos per les diapositives o per les pàgines, premeu els botons de [Page] amunt o avall.
- Per moure el cursor per la pantalla, feu servir les fletxes. Per moure el cursor en diagonal, premeu qualsevol parella de fletxes adjacents alhora.
- Per fer un clic amb el botó esquerre, premeu una vegada el botó [Enter] (i premeu-lo dues vegades per fer un doble clic). Per fer clic amb el botó dret, premeu el botó [Esc].
- Per arrossegar i deixar anar, premeu i manteniu el botó [Enter] mentre moveu el cursor amb les fletxes i deixeu anar l'[Enter] quan arribeu al vostre destí.

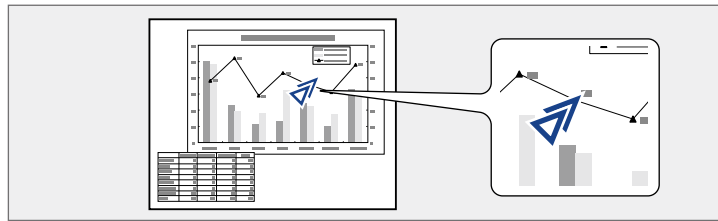


- Si els botons del ratolí estan configurats al contrari a l'ordinador, els botons del comandament a distància també funcionaran al contrari.
- La funció de Ratolí sense fil no funciona en les condicions següents:
 - Quan es mostra el menú del projector o una pantalla d'Ajuda.
 - Quan s'utilitzen funcions diferents a la de Ratolí sense fil (com ara la d'ajustar el volum).No obstant això, si feu servir la funció E-Zoom o Punter, la funció de passar les pàgines està disponible.

» Enllaços relacionats

- "Ampliació/reducció d'imatges" [p.66](#)
- "Ús del comandament a distància com a punter" [p.69](#)

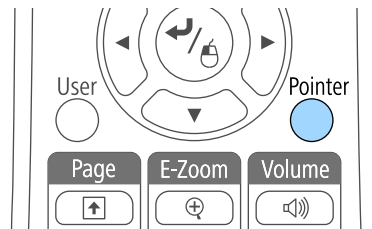
Podeu utilitzar el comandament a distància del projector com a punter per assenyalar informació al públic important en pantalla. La forma predeterminada del punter és una fletxa. Podeu canviar-ne la forma a l'opció **Forma del punter** del menú **Ajustos** del projector.



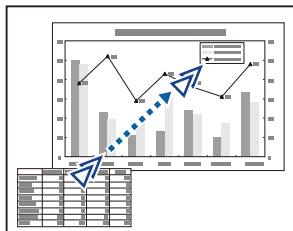
» Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [p.105](#)

- 1** Premeu el botó [Pointer] del comandament a distància.



- 2** Feu servir les fletxes per moure el punter per la pantalla. Per moure el punter en diagonal, premeu qualsevol parella de fletxes adjacents alhora.



- 3** Premeu [Esc] per fer desaparèixer el punter de la pantalla.

Podeu desar una imatge al projector perquè aparegui cada vegada que enceneu el projector. La imatge també pot aparèixer quan el projector no rebí un senyal d'entrada o quan atureu temporalment la projecció (amb la Pausa A/V). Aquesta imatge s'anomena "Logotip de l'usuari".

Com a logotip de l'usuari podeu seleccionar una foto, un gràfic o el logotip de la vostra empresa; us ajudarà a identificar el propietari del projector i dissuadir els robatoris. Per evitar que altres persones puguin canviar el logotip de l'usuari, podeu protegir-lo mitjançant una contrasenya.

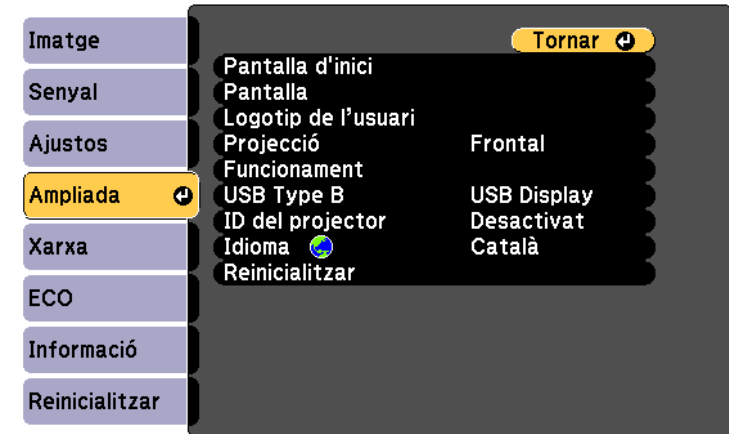


- Si deseu un logotip de l'usuari, no podreu tornar al logotip predeterminat de fàbrica.
- Si l'opció **Protecc logo usuari** es defineix com a **Activat** al menú **Protecc. contrasenya**, desactiveu-la (**Desactivat**) abans de desar el logotip de l'usuari.
- El logotip de l'usuari també es copia quan copieu la configuració dels menús d'un projector a un altre amb la funció de configuració per lots. No registreu com a logotip de l'usuari informació que no voleu compartir amb altres projectors.

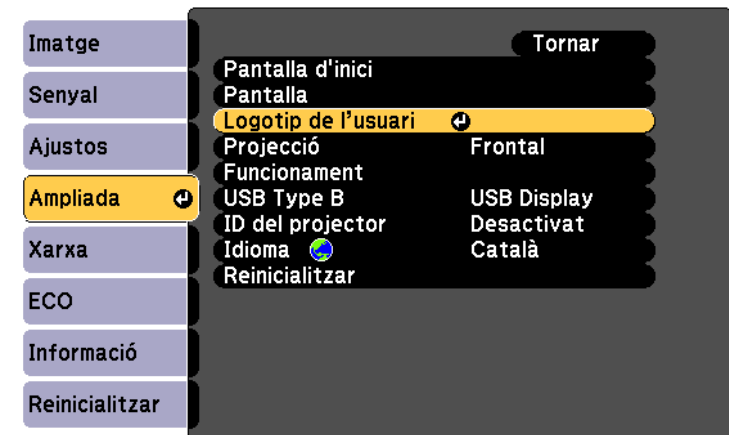
1 Mostreu la imatge que voleu projectar com a logotip de l'usuari.

2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

3 Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



4 Seleccioneu **Logotip de l'usuari** i premeu [Enter].



Apareix un missatge que us demana si voleu utilitzar la imatge visualitzada com a logotip de l'usuari.



Alguns ajustos, com ara l'ajust de Keystone, l'E-Zoom o l'Aspecte es cancel·len temporalment en seleccionar el **Logotip de l'usuari**.

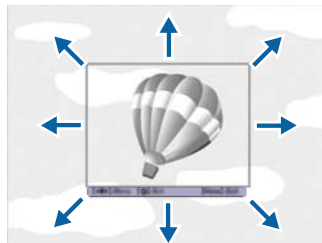
5 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].

Apareix un quadre de selecció sobre la imatge.



Segons el senyal de la imatge actual, la mida de la pantalla pot canviar per ajustar-se a la resolució del senyal de la imatge.

6 Utilitzeu les fletxes per encerclar l'àrea de la imatge que voleu fer servir com a logotip de l'usuari i premeu [Enter].



Apareix un missatge que us demana si voleu seleccionar aquesta àrea de la imatge.

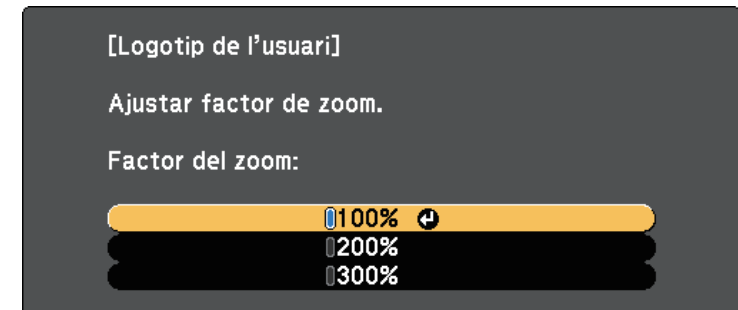


No podeu canviar la mida de l'àrea de la imatge (400 × 300 píxels).

7 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter]. (Per canviar l'àrea seleccionada, seleccioneu **No**, premeu [Enter] i repetiu el darrer pas).

Apareix el menú de factor de zoom del Logotip de l'usuari.

8 Seleccioneu un percentatge de zoom i premeu [Enter].



Apareix un missatge que us demana si voleu desar la imatge com a logotip de l'usuari.

9 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].

El logotip de l'usuari se sobreescriu i apareix un missatge de tasca completada.

10 Premeu [Esc] per tancar el missatge.

11 Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].

12 Seleccioneu **Pantalla** i premeu [Enter].

13 Seleccioneu quan voleu que aparegui la pantalla del Logotip de l'usuari:

- Si voleu que aparegui quan no hi hagi cap senyal d'entrada, seleccioneu **Mostrar fons i Logo**.
- Si voleu que aparegui cada vegada que engegueu el projector, seleccioneu **Pantalla d'inici i Activat**.
- Perquè aparegui cada vegada que premeu el botó [A/V Mute], seleccioneu **Pausa A/V i Logo**.

Per evitar que es pugui canviar la configuració del Logotip de l'usuari sense introduir abans una contrasenya, establiu l'ajust **Protecc logo usuari** en **Activat** al menú **Protecc. contrasenya** i definiu la contrasenya.

» Enllaços relacionats

- "Apagar la imatge i el so temporalment" [p.64](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [p.77](#)

Quan s'alineen diversos projectors per projectar imatges, es pot corregir la lluentor i la tonalitat del color de les imatges de cada projector de manera que les imatges s'assemblin el màxim.

Podeu establir un ID únic per a cada projector per poder controlar-los individualment mitjançant un comandament a distància i corregir la lluentor i el color de cada projector.



- En alguns casos és possible que la lluentor i el to de color no siguin totalment iguals, fins i tot després de la correcció.
- Si amb el temps les diferències de lluentor i la tonalitat del color són més evidents, repetiu els ajusts.

» Enllaços relacionats

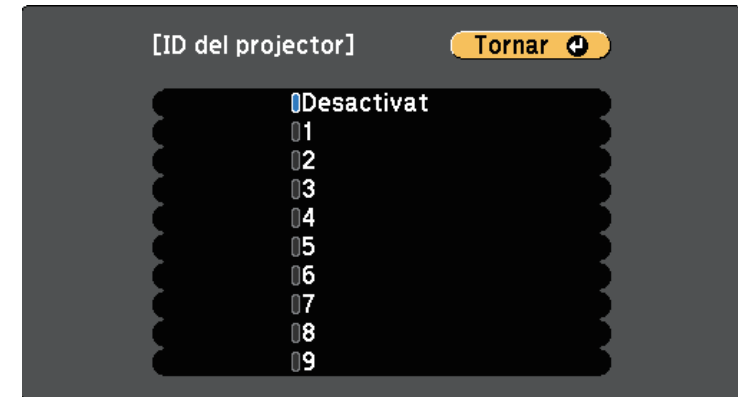
- "Configurar l'ID del projector" [p.73](#)
- "Selecció del projector que voleu utilitzar" [p.73](#)
- "Establir la mateixa qualitat de visualització per a projectors múltiples" [p.75](#)

Configurar l'ID del projector

Si voleu controlar múltiples projectors mitjançant un comandament a distància, assigneu un ID única a cada projector.

- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 2** Seccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].
- 3** Seccioneu **ID del projector** i premeu [Enter].

- 4** Utilitzeu les fletxes per seleccionar el número d'identificació que voleu utilitzar per al projector. A continuació, premeu [Enter].



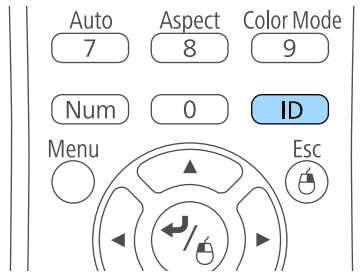
- 5** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Repetiu aquests passos per a la resta de projectors que voleu controlar des d'un mateix comandament a distància.

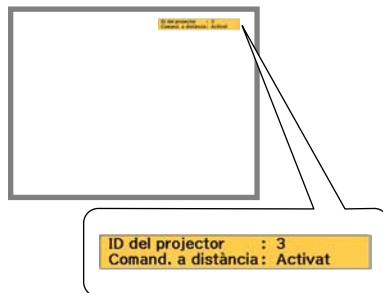
Selecció del projector que voleu utilitzar

En primer lloc heu d'establir l'ID del projector i després ja podreu seleccionar l'ID del projector que voleu controlar amb el comandament a distància.

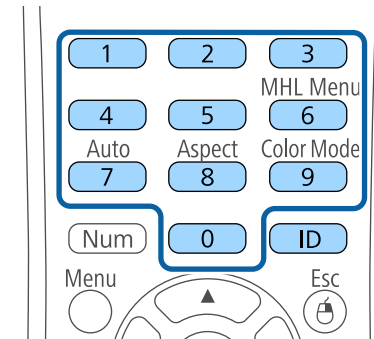
- 1 Apunteu el comandament a distància cap al projector que voleu utilitzar i premeu el botó [ID].



L'ID del projector actual es visualitza a la pantalla projectada. Desapareix al cap d'uns 3 segons.



- 2 Mentre manteniu premut el botó [ID], premeu el botó de número que coincideixi amb l'ID del projector que voleu controlar.



Quedarà seleccionat el projector que vulgueu controlar.

- 3 Premeu el botó [ID] per comprovar si el procés d'establir un ID per al projector ha funcionat.

El projector mostrarà un missatge.

- Si el comandament a distància està **Activat**, podeu controlar el projector des del comandament a distància.
- Si el comandament a distància està **Desactivat**, no podeu controlar el projector des del comandament a distància. Repetiu els passos anteriors per activar el comandament a distància.

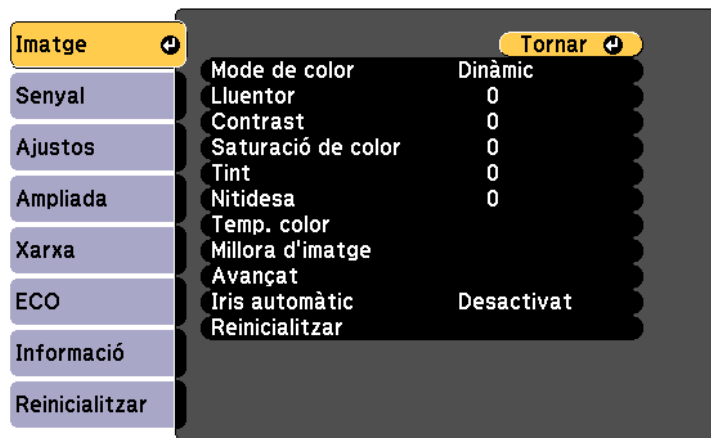


- Haureu de seleccionar l'ID del projector al comandament a distància cada vegada que encengueu el projector que voleu controlar. Quan activeu el projector, 0 se selecciona com a ID del projector del comandament a distància.
- Si establiu l'opció **ID del projector** en **Desactivat**, podreu controlar el projector amb el comandament a distància independentment de l'ID que seleccioneu amb el comandament a distància.
- Si seleccioneu 0 amb el comandament a distància, podreu controlar tots els projectors independentment de l'ID del projector.

Establir la mateixa qualitat de visualització per a projectors múltiples

Podeu establir la mateixa qualitat de visualització per a múltiples projectors que projecten imatges l'un al costat de l'altre.

- 1** Engegueu tots els projectors que treballen un al costat de l'altre per igualar-ne la qualitat de la imatge.
- 2** Establiu números d'ID per a cada projector.
- 3** Assegureu-vos que tots els projectors fan servir la mateixa opció de Mode de color.
- 4** Selecciona l'ID del comandament a distància perquè coincideixi amb el primer projector.
- 5** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Enter].



- 7** Seleccioneu l'ID del comandament a distància perquè coincideixi amb el projector següent i, seguidament, repetiu els ajustos del menú Imatge per fer-los coincidir amb les pantalles dels projectors.

- 6** Seleccioneu els ajustos necessaris.

Per protegir el projector, dissuadir els robatoris i evitar usos no autoritzats, configureu les funcions de seguretat següents:

- Amb la protecció per contrasenya, només podran fer servir el projector les persones que coneguin la contrasenya i evitarem que es produeixin canvis no autoritzats a la pantalla inicial i que es modifiquin altres paràmetres. Això fa la funció d'antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin i podreu limitar qui pot utilitzar el projector.
- El bloqueig dels botons us permet bloquejar l'ús del projector mitjançant els botons del panell de control. Això és útil en esdeveniments o actuacions on voleu desactivar tots els botons durant la projecció, o bé en escoles si voleu limitar l'ús dels botons.
- Amb el cablejat de seguretat podeu fixar físicament el projector en un lloc concret.

» Enllaços relacionats

- "Tipus de seguretat per contrasenya" [p.76](#)
- "Bloqueig dels botons del projector" [p.78](#)
- "Instal·lació d'un cable de seguretat" [p.80](#)

Tipus de seguretat per contrasenya

Podeu configurar els tipus següents de seguretat per contrasenya mitjançant una contrasenya d'ús compartit:

- La contrasenya de tipus **Protecció en activar** només permet utilitzar el projector si abans s'introdueix una contrasenya. La primera vegada que connecteu el cable elèctric i enceneu el projector, heu d'introduir la contrasenya correcta. Això també passa amb les opcions de Direct Power On i d'Encès automàtic.
- La contrasenya de tipus **Protecció logo usuari** evita que es pugui canviar la pantalla personalitzada que projecta el projector quan s'encén, quan no hi ha cap senyal d'entrada o quan es fa servir l'opció Pausa A/V. La pantalla personalitzada identifica el propietari del projector i dissuadeix els robatoris.
- La contrasenya de tipus **Protecció xarxa** evita que es canviïn les opcions de **Xarxa** del projector.

» Enllaços relacionats

- "Configuració d'una contrasenya" [p.76](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [p.77](#)
- "Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector" [p.78](#)

Configuració d'una contrasenya

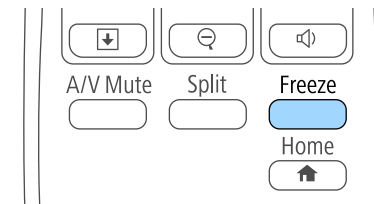
Per utilitzar la seguretat per contrasenya, heu d'establir una contrasenya.



La contrasenya per defecte és "0000". Canvieu-la per la vostra pròpia contrasenya.

1

Premeu i manteniu el botó [Freeze] del comandament a distància durant 5 segons.

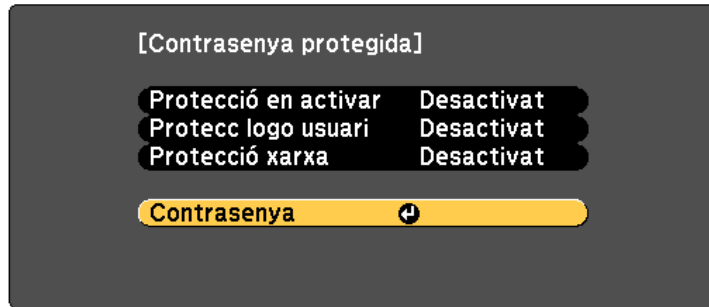


Es visualitza el menú de configuració de Protecc. contrasenya.



Si ja s'ha activat l'opció Protecc. contrasenya, heu d'inserir la contrasenya correcta per veure el menú de configuració de Protecc. contrasenya.

- 2** Seleccioneu **Contrasenya** i premeu [Enter].



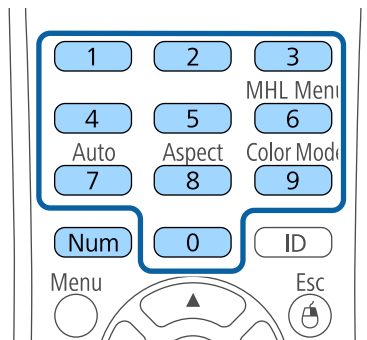
Apareix el missatge "Canviar contrasenya?".

- 3** Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].



Si seleccioneu **No**, torna a aparèixer el menú de Protecc. contrasenya.

- 4** Premeu i manteniu el botó [Num] del comandament a distància i utilitzeu els botons numèrics per establir una contrasenya de quatre dígit.

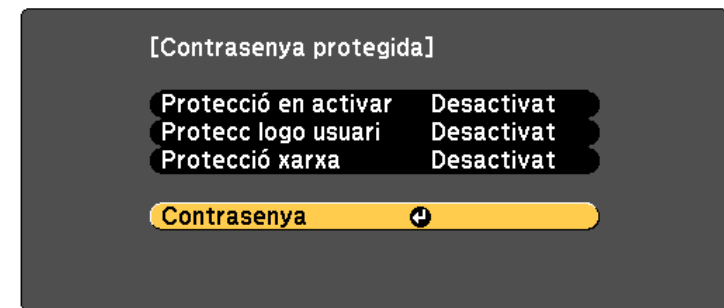


La contrasenya es mostra com a * * * * quan s'introdueix. En introduir el quart dígit, apareix un missatge de confirmació.

- 5** Torneu a introduir la contrasenya.
Apareix el missatge "Contrasenya acceptada". Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareix un missatge que us demana que torneu a introduir-la.
- 6** Premeu [Esc] per tornar al menú.
- 7** Anoteu la contrasenya i deseu-la en lloc segur.

Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya

Després d'establir una contrasenya, apareixerà aquest menú que us permetrà seleccionar els tipus de seguretat per contrasenya que voleu utilitzar.



Si no veieu aquest menú, premeu i manteniu el botó [Freeze] del comandament a distància durant 5 segons fins que aparegui el menú.

- Per evitar usos no autoritzats del projector, seleccioneu **Activat** com a ajust de **Protecció en activar**.
- Per evitar canvis a la pantalla del Logotip de l'usuari o altres ajustos de visualització, seleccioneu **Activat** per a **Protecc logo usuari**.
- Per evitar canvis a la configuració de la xarxa, seleccioneu **Activat** per a **Protecció xarxa**.

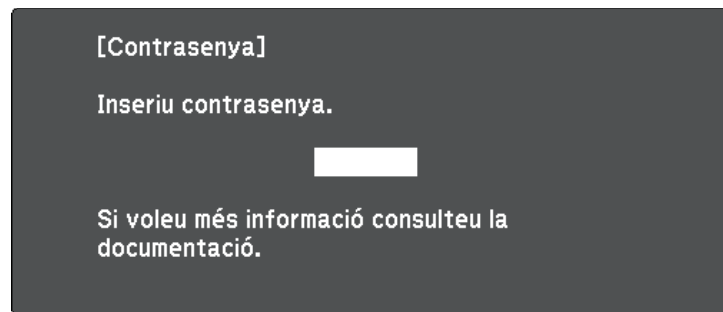
Com a element dissuasiu addicional podeu enganxar al projector l'etiqueta de "Protegit per contrasenya".



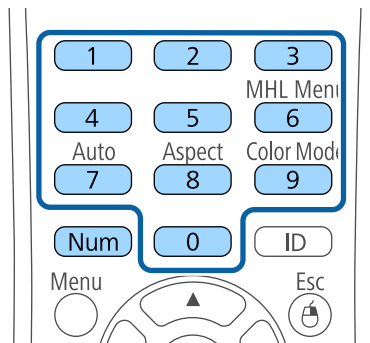
Deseu el comandament a distància en un lloc segur; si el perdeu, no podreu introduir la contrasenya.

Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector

Introduïu la contrasenya correcta quan aparegui la pantalla de contrasenya.



- 1 Premeu i manteniu el botó [Num] del comandament a distància mentre introduïu la contrasenya amb els botons numèrics.



La finestra de contrasenya es tanca.

- 2 Si la contrasenya és incorrecta, apareix un missatge i una indicació perquè ho torneu a provar. Introduïu la contrasenya correcta per continuar.

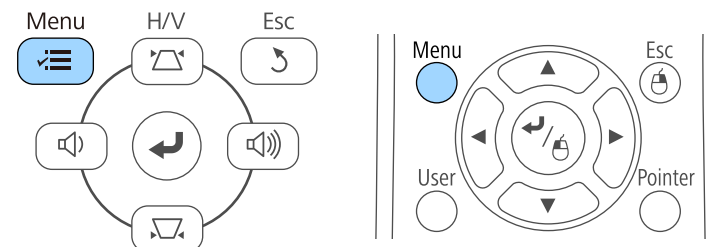
Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat." durant aproximadament 5 minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. En aquest cas, desendollec el projector de la presa de corrent, torneu a endollar-lo i engegueu el projector. El projector torna a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número "Codi sol·licitud: xxxxx" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.
- Si seguiu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia 30 vegades seguides, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat." i el projector no permetrà introduir més contrasenyes. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

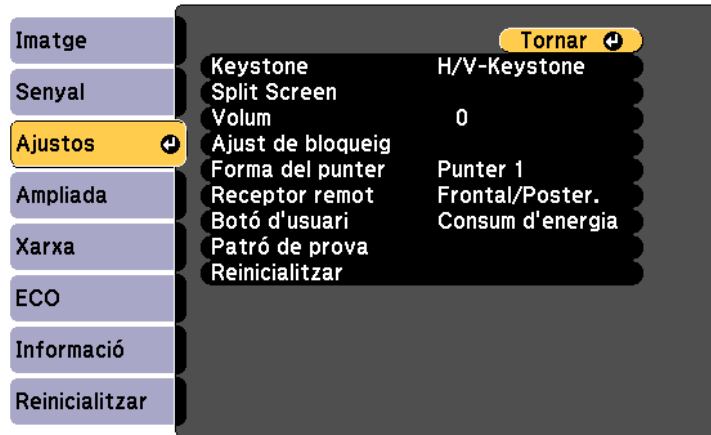
Bloqueig dels botons del projector

Podeu bloquejar els botons del panell de control per evitar que altres persones el puguin fer servir. Podeu bloquejar tots els botons o tots els botons excepte el botó d'accionament. Podeu seguir utilitzant el projector amb el comandament a distància.

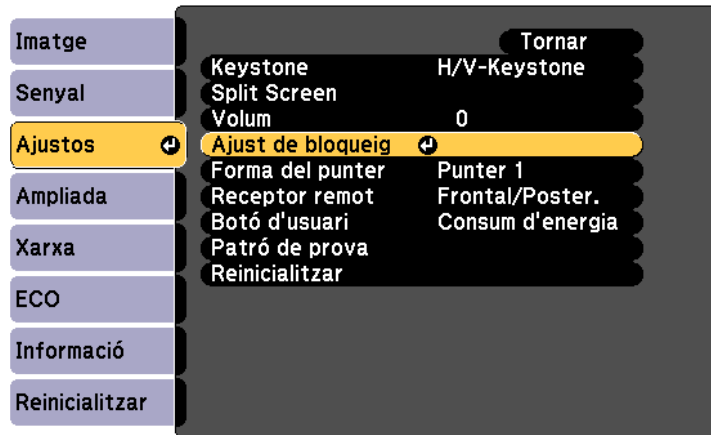
- 1 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



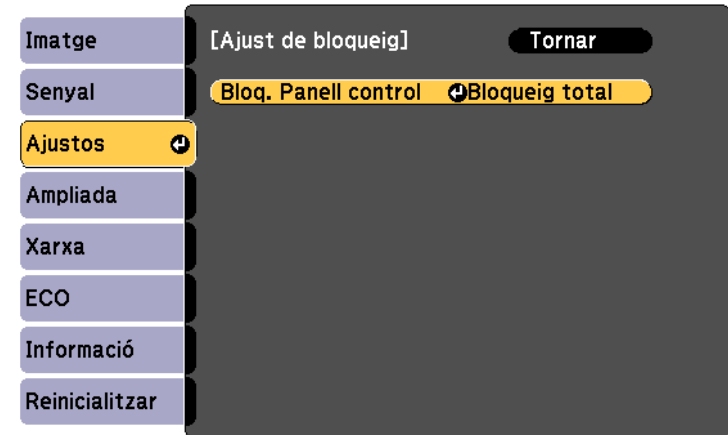
2 Seleccioneu **Ajustos** i premeu [Enter].



3 Seleccioneu l'opció **Ajust de bloqueig** i premeu [Enter].



4 Seleccioneu **Bloq. Panell control** i premeu [Enter].



5 Seleccioneu un d'aquests tipus de bloqueig i premeu [Enter]:

- Per bloquejar tots els botons del projector, seleccioneu **Bloqueig total**.
- Per bloquejar tots els botons excepte el botó d'accionament, seleccioneu **Bloqueig parcial**.

Apareix un missatge de confirmació.

6 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].

Els botons del panell de control es bloquegen d'acord amb l'opció que heu triat.

» Enllaços relacionats

- "Desbloqueig dels botons del projector" [p.79](#)

Desbloqueig dels botons del projector

Si s'han bloquejat els botons del projector, teniu diverses opcions per desbloquejar-los.

- Premeu i manteniu el botó [Enter] del panell de control durant 7 segons.
Apareix un missatge i es debloquegen els botons.
- Seleccioneu **Desactivat** per a l'opció **Bloq. Panell control** del menú **Ajustos** del projector.

☛ **Ajustos > Ajust de bloqueig > Bloq. Panell control**

► Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [p.105](#)



Podeu utilitzar els cadenats metàl·lics antirobatoris que es venen a les botigues. Consulteu les instruccions de bloqueig a la documentació que s'inclou amb el cable antirobatori.

Instal·lació d'un cable de seguretat

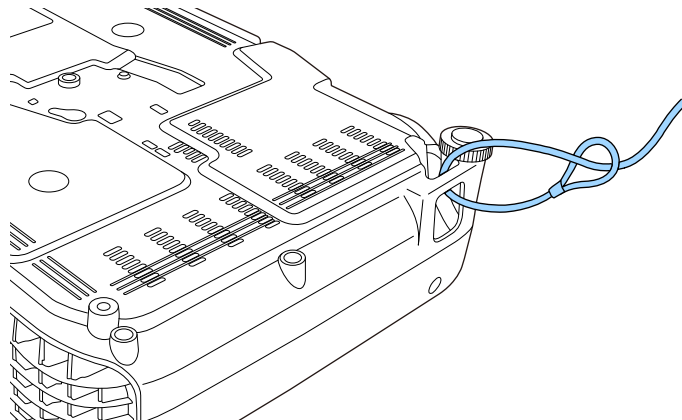
Podeu instal·lar dos tipus de cables de seguretat al projector per dissuadir els robatoris.

- Feu servir la ranura de seguretat del projector per afegir un sistema Microsaver Security de Kensington.



Per obtenir més informació sobre el Sistema de seguretat Microsaver, consulteu <http://www.kensington.com/>.

- Utilitzeu el punt de fixació per a cable de seguretat del projector per passar-hi un cable metàl·lic i fixar-lo a un ancoratge o un moble pesat de la sala.



Ús del projector en una xarxa

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per configurar el projector per utilitzar-lo en una xarxa.

» Enllaços relacionats

- "Projecció mitjançant una xarxa sense fil" [p.82](#)
- "Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil" [p.87](#)
- "Ús de la Quick Wireless Connection (només per al Windows)" [p.89](#)

Podeu enviar imatges al projector mitjançant una xarxa sense fil.

- Per fer-ho, haureu d'instal·lar el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n i configurar el projector i l'ordinador per a la projecció sense fil (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).
- Alguns models inclouen mòduls LAN sense fil incorporats (EB-U32/EB-W32). No cal que instal·leu el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n.

Hi ha dues maneres de connectar el projector a la xarxa sense fil:

- Utilitzant el Quick Wireless Connection USB Key (només per al Windows)
- Configurant la connexió manualment mitjançant els menús de **Xarxa** del projector

Després d'instal·lar el mòdul LAN sense fil i configurar el projector, instal·leu el programari de la xarxa del CD Epson Projector Software (si el teniu) o descarregueu el programari que necessiteu. Utilitzeu el programari i la documentació següents per configurar i controlar la projecció sense fil:

- El programari EasyMP Network Projection configura l'ordinador per a la projecció mitjançant una xarxa sense fil. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection*.
- El programari EasyMP Multi PC Projection permet projectar les pantalles dels ordinadors de diversos usuaris per celebrar reunions interactives a través d'una xarxa. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection*.

» Enllaços relacionats

- "Instal·lació del mòdul LAN sense fil" [p.82](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment" [p.83](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows" [p.85](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil a l'OS X" [p.86](#)
- "Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil" [p.86](#)

Instal·lació del mòdul LAN sense fil

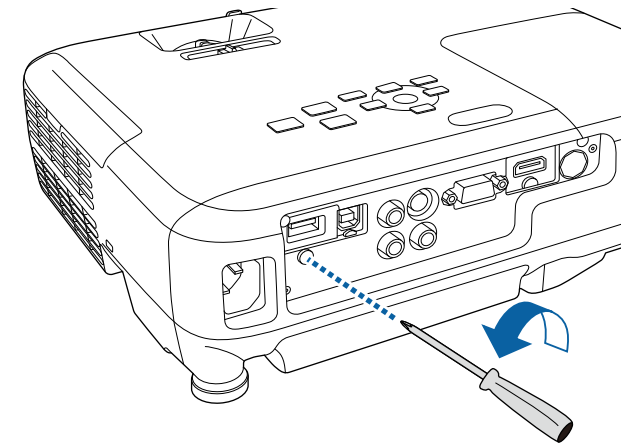
Per utilitzar el projector a través d'una xarxa sense fil, instal·leu el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-

W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). No instal·leu cap altre tipus de mòdul LAN sense fil.

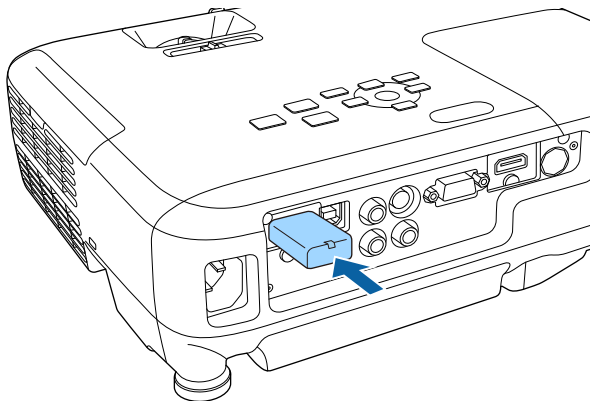
Atenció

No retireu el mòdul si l'indicador emet un llum blau o intermitent o durant la projecció sense fil. Si ho feu, podeu fer malbé el mòdul o perdre dades.

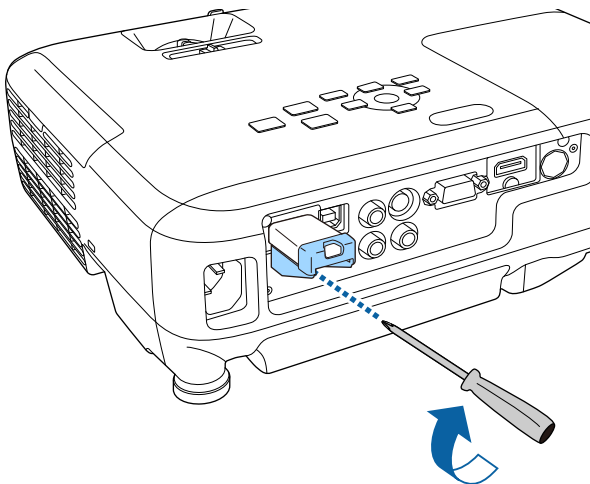
- 1** Feu servir un tornavís de creu per treure el cargol de fixació de la coberta del mòdul LAN sense fil.



- 2** Connecteu el mòdul LAN sense fil al port USB-A.



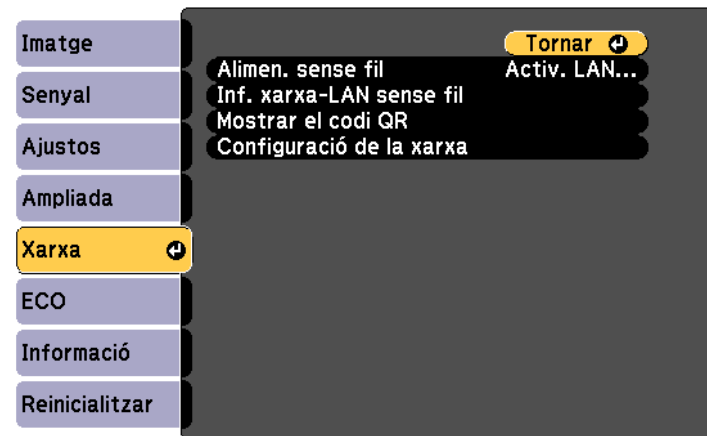
- 3** Col·loqueu la coberta del mòdul LAN sense fil i assegureu-la amb el cargol.



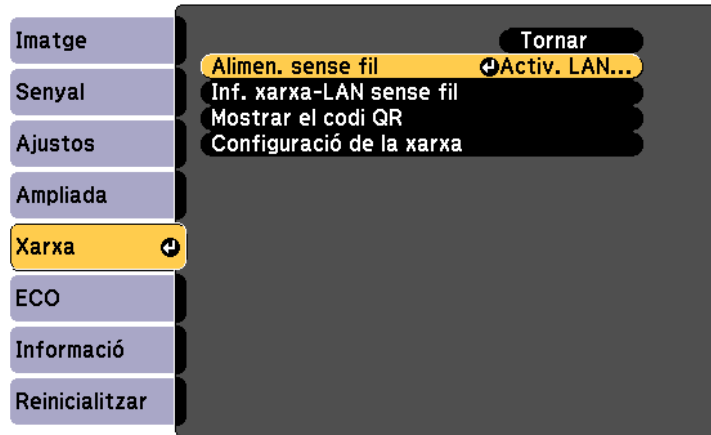
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment

Per poder projectar des de la xarxa sense fil, abans cal seleccionar les opcions de xarxa del projectador.

- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 2** Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].

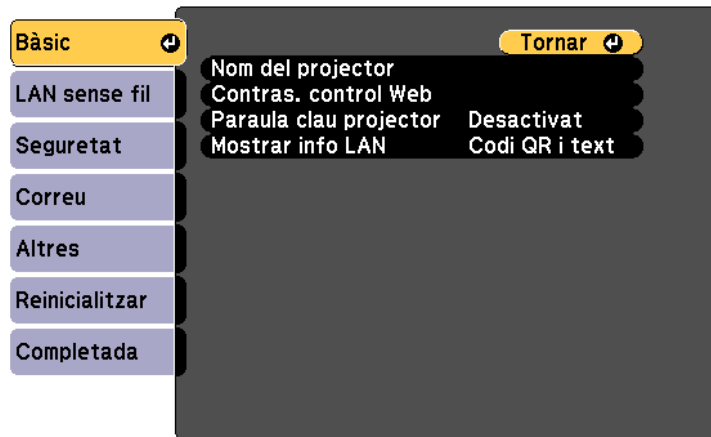


- 3** Seleccioneu **Activ. LAN sense fil** a l'opció **Alimen. sense fil**.



- 4** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

- 5** Seleccioneu el menú **Bàsic** i premeu [Enter].



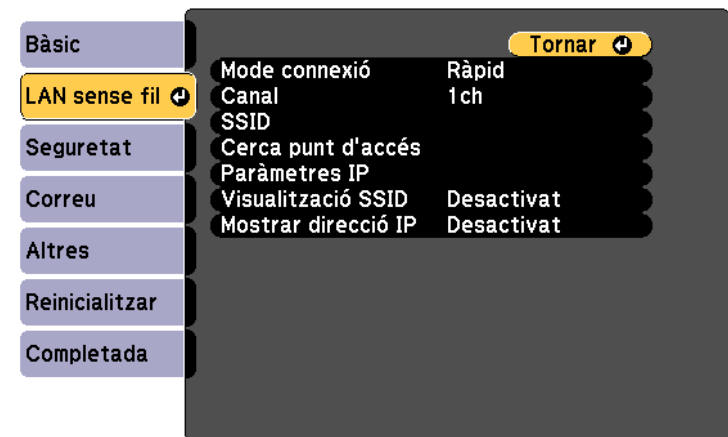
- 6** Configureu les opcions bàsiques com calgui.

- **Nom del projecteur** us permet introduir un nom amb un màxim de 16 caràcters alfanumèrics per identificar el projecteur a la xarxa.
- **Contras. control Web** us permet introduir una contrasenya de fins a 8 caràcters alfanumèrics per accedir al projecteur a través d'Internet. (El nom de l'usuari predeterminat és EPSONWEB; la contrasenya predeterminada és admin).
- **Paraula clau projecteur** us permet activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la sala tinguin accés al projecteur. Per accedir al projecteur s'utilitza el programari EasyMP Network Projection per introduir una paraula clau aleatòria que apareix en pantalla.



Utilitza el teclat que es mostra per introduir el nom, les contrasenyes i la paraula clau. Premeu les fletxes del comandament a distància per destacar els caràcters i premeu [Enter] per seleccionar-los.

- 7** Seleccioneu el menú **LAN sense fil** i premeu [Enter].



- 8** Seleccioneu l'opció **Mode connexió**.
- Amb l'opció **Ràpid** podeu connectar-vos ràpidament a un ordinador.
 - Amb l'opció **Avançat** podeu establir una connexió amb un ordinador a través d'un punt d'accés d'una xarxa sense fil.

- 9** Si heu seleccionat el mode de connexió **Avançat**, seleccioneu **Cerca punt d'accés** per seleccionar el punt d'accés al qual voleu connectar-vos.



Si voleu assignar l'SSID manualment, seleccioneu **SSID** per introduir l'SSID.

- 10** Per al mode de connexió **Avançat**, configureu els paràmetres IP de la xarxa.
- Si la xarxa assigna adreces automàticament, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Activat**.
 - Si heu d'establir les adreces manualment, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Desactivat** i, a continuació, introduïu l'**Adreça IP**, la **Màscara subxarxa** i la **Direcció passarel·la** corresponents del projector.

- 11** Per evitar que l'SSID o l'adreça IP es visualitzin a la pantalla en repòs, establiu **Visualització SSID** o **Mostrar direcció IP** en **Desactivat**.

- 12** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

- 13** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

Si a la pantalla d'espera de la LAN apareix l'adreça IP correcta, vol dir que heu acabat de configurar els paràmetres de la xarxa sense fil correctament.

[LAN]	
Nom del projector	: EB*****
SSID	:
Adreça IP «p»	:
Paraula clau	:
Event ID	:

Quan acabeu la configuració sense fil del projector, haureu de seleccionar la xarxa sense fil de l'ordinador. A continuació, inicieu el programari de la xarxa per enviar imatges al vostre projector a través d'una xarxa sense fil.



Si utilitzeu el programari EasyMP Network Projection, assegureu-vos que seleccioneu el mode de connexió que coincideix amb el mode de connexió del projector que heu seleccionat.

Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows

Abans de connectar-vos al projector, seleccioneu la xarxa sense fil correcta al vostre ordinador.

- 1** Per accedir al programari de la utilitat sense fil, feu doble clic a la icona de xarxa de la barra de tasques del Windows.
- 2** Si us connecteu en mode de connexió **Avançat**, seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual es connecta el projector.
- 3** Feu clic a **Connectar**.

Selecció de les opcions de la xarxa sense fil a l'OS X

Abans de connectar-vos al projector, seleccioneu la xarxa sense fil correcta a l'OS X.

- 1** Feu clic a la icona AirPort de la barra de menús de la part superior de la pantalla.
- 2** Si us connecteu en mode de connexió Avançat, comproveu que l'AirPort està activat i seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual es connecta el projector.

Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil

Podeu configurar la seguretat del projector per utilitzar una xarxa sense fil. Configureu una de les opcions de seguretat següents segons les opcions que feu servir a la vostra xarxa:

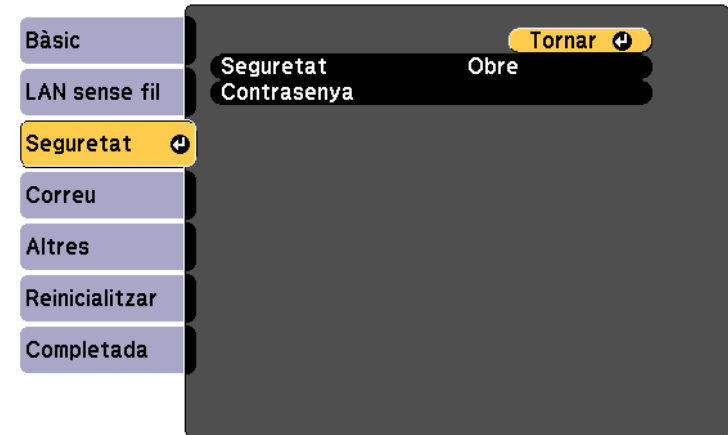
- Seguretat WPA2-PSK
- Seguretat WPA/WPA2-PSK



Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa per introduir la informació correcta.

- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 2** Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 3** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

- 4** Seleccioneu el menú **Seguretat** i premeu [Enter].



- 5** Seleccioneu les opcions de seguretat segons les opcions de la xarxa.
- 6** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

» Enllaços relacionats

- "Menú Xarxa - Menú Seguretat" [p.111](#)

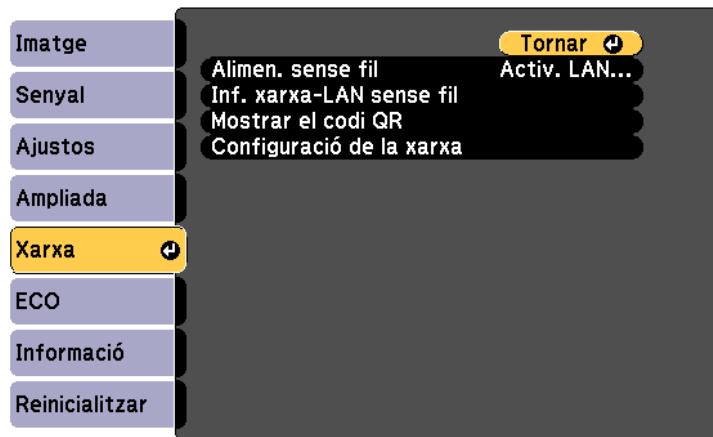
Després de configurar la xarxa sense fil del projector, podeu mostrar un codi QR en pantalla i utilitzar-lo per connectar un dispositiu mòbil mitjançant l'aplicació Epson iProjection.



- Comproveu que heu instal·lat la versió més recent de l'Epson iProjection (V1.3.0 o posterior) al dispositiu.
- Podeu descarregar l'Epson iProjection gratuïtament de l'App Store o del Google play. Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.
- Si utilitzeu l'Epson iProjection per a l'iOS per primera vegada, heu de configurar un perfil de Wi-Fi.

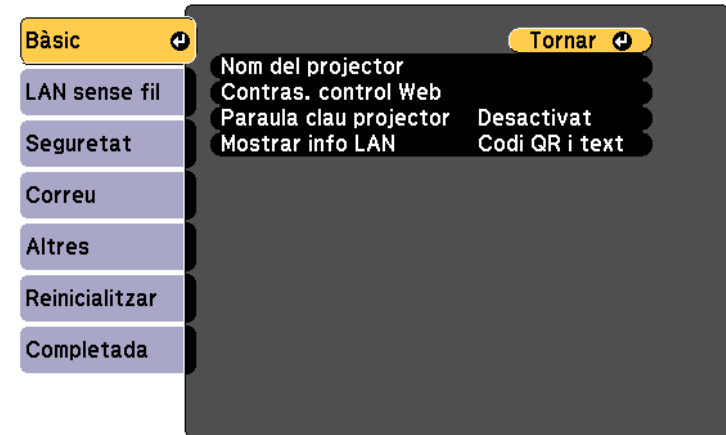
1 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

2 Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].



3 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

4 Seleccioneu el menú **Bàsic** i premeu [Enter].



5 Establiu **Mostrar info LAN en Codi QR i text**.

6 Seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

7 Premeu el botó [LAN] del comandament a distància i seleccioneu **Mostra el codi QR** al menú Xarxa del projector.

La codi QR es visualitza a la superfície projectada.



Si no veieu el codi QR després de prémer el botó [LAN], premeu [Enter] per mostrar-lo.

8 Inicieu l'Epson iProjection al dispositiu mòbil.

9 Llegiu el codi QR projectat amb el dispositiu mòbil per connectar-lo al projector.



Per llegir el codi QR correctament, comproveu que el dispositiu no està inclinat i que sou prou a prop del codi projectat, de manera que el codi quedi dins de la guia del lector de codis QR del dispositiu mòbil. Si sou massa lluny de la pantalla, potser no podreu llegir el codi.

La imatge del dispositiu mòbil es mostra quan s'estableix una connexió. Toqueu Arxius a la pantalla de l'aplicació i seleccioneu l'arxiu que voleu projectar.

Podeu fer servir la Quick Wireless Connection USB Key opcional per connectar ràpidament el projector a un ordinador Windows sense fil i projectar la vostra presentació.



La Quick Wireless Connection USB Key no s'inclou amb el projector.

- 1** Assegureu-vos que el mòdul LAN sense fil està instal·lat o integrat al projector.
- 2** Engueu el projector.
- 3** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.
Apareix la pantalla d'espera de LAN. Comproveu que es mostren SSID i l'adreça IP.
- 4** Per establir una connexió amb la Quick Wireless Connection USB Key, seguiu un dels passos següents.
 - Traieu el mòdul LAN sense fil del projector i inseriu la Quick Wireless Connection USB Key al mateix port que es fa servir per al mòdul LAN sense fil (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).
 - Connecteu la Quick Wireless Connection USB Key al port USB-A del projector (EB-U32/EB-W32).Es projecta un missatge que indica que s'ha completat l'actualització de la informació de la xarxa.
- 5** Traieu la Quick Wireless Connection USB Key.
Si el projector necessita el mòdul LAN sense fil, torneu a introduir-lo al projector.
- 6** Connecteu la Quick Wireless Connection USB Key a un port USB de l'ordinador.



Amb el Windows Vista, si apareix la finestra AutoPlay, seleccioneu **Executa LaunchQWRD.exe** i, seguidament, seleccioneu **Permetre**.

7

Seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar el controlador de la Quick Wireless Connection.



Si apareix un missatge del tallafocs del Windows, feu clic a **Sí** per desactivar-lo.

L'ordinador trigarà uns minuts en visualitzar la imatge de l'ordinador. Si no apareix la imatge, premeu el botó [LAN] del comandament a distància del projector o reinicieu l'ordinador.

8

Inicieu la presentació.

9

Quan acabeu la projecció sense fil, seleccioneu l'opció **Suprimeix maquinari amb seguretat** de la barra de tasques del Windows i traieu la Quick Wireless Connection USB Key de l'ordinador.



Potser haureu de reiniciar l'ordinador per tornar a activar la connexió LAN sense fil.

Supervisió i control del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa.

» Enllaços relacionats

- "EasyMP Monitor" [p.91](#)
- "Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web" [p.92](#)
- "Configuració dels avisos per correu de la xarxa del projector" [p.94](#)
- "Configuració de la supervisió mitjançant SNMP" [p.95](#)
- "Ús de les ordres ESC/VP21" [p.96](#)

El programari EasyMP Monitor (només per al Windows) us permet supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'EasyMP Monitor*.

Podeu descarregar l'EasyMP Monitor des de la següent pàgina web.

<http://www.epson.com/>

Després de connectar el projector a la xarxa, podeu configurar les opcions del projector i controlar la projecció mitjançant un navegador web compatible. D'aquesta manera podreu accedir al projector a distància.



- Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa. Quan projecteu imatges mitjançant una LAN sense fil, connecteu-vos en mode de connexió **Avançada**.
- Les funcions de configuració i control a través d'Internet són compatibles amb el Microsoft Internet Explorer 8.0 o versions posteriors i amb el Safari a xarxes que no fan servir un servidor intermediari per a la connexió. Utilitzeu el Safari per a l'OS X. Amb un navegador web no podreu seleccionar totes les opcions del menú del projector ni controlar totes les funcions del projector.
- Si establiu el **Mode d'espera en Com. activada** al menú **ECO** del projector, podreu fer servir un navegador web per configurar les opcions i controlar la projecció fins i tot quan el projector es troba en mode d'espera (està apagat).

- 1** Comproveu que el projector està encès.
- 2** Inicieu el navegador web en un ordinador connectat a la xarxa.
- 3** Escriviu l'adreça IP del projector al quadre de l'adreça del navegador i premeu la tecla **Enter** de l'ordinador.
Veureu la pantalla Control Web.



- Potser haureu d'iniciar la sessió per poder veure la pantalla Control Web. Si apareix una finestra d'inici de sessió, introduïu el nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari predeterminat és **EPSONWEB** i la contrasenya predeterminada és **admin**).
- Podeu canviar la contrasenya a l'opció **Contras. control Web** del menú **Xarxa** del projector.
☛ **Xarxa > Bàsic > Contras. control Web**

- 4** Per seleccionar les opcions del menú del projector, seleccioneu el nom del menú i seguiu les instruccions en pantalla per configurar les opcions.

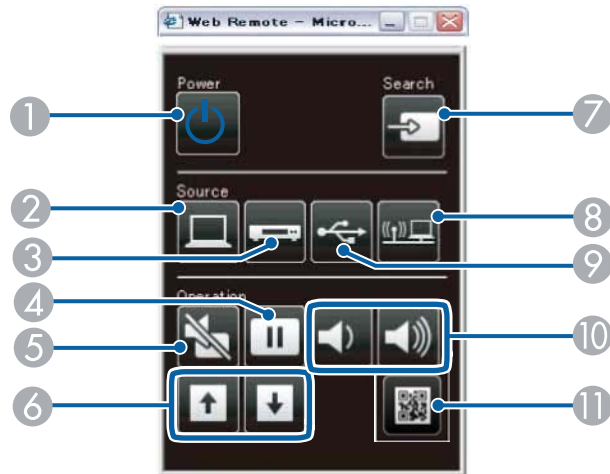


- No podeu seleccionar les opcions següents mitjançant un navegador web.
Patró de prova, Forma del punter, Botó d'usuari, Logotip de l'usuari, Idioma, Reinici hores làmpada i tots els paràmetres del menú **Xarxa**
- Podeu seleccionar les opcions següents mitjançant un navegador web.
 - Nom de comunitat SNMP (fins a 32 caràcters alfanumèrics)
 - Contrasenya de monitor (fins a 16 caràcters alfanumèrics)
 - Port HTTP (número de port que es fa servir per al control Web excepte el 80 [predeterminat], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

- 5** Per controlar la projecció a distància, seleccioneu l'opció Web Remote.



6 Seleccioneu la icona de la funció del projector que voleu controlar.



» Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [p.109](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [p.115](#)

- ① Control del botó d'accionament
- ② Selecciona la font del port d'ordinador
- ③ Selecciona la font del port S-Video, Video o HDMI/MHL
- ④ Control del botó Congelar
- ⑤ Control del botó Pausa A/V
- ⑥ Controls del botó Pàgina amunt/avall
- ⑦ Cerca de fonts
- ⑧ Selecciona la font de xarxa
- ⑨ Selecciona la font USB Display o dispositiu USB
- ⑩ Controls del botó de volum
- ⑪ Mostra el codi QR

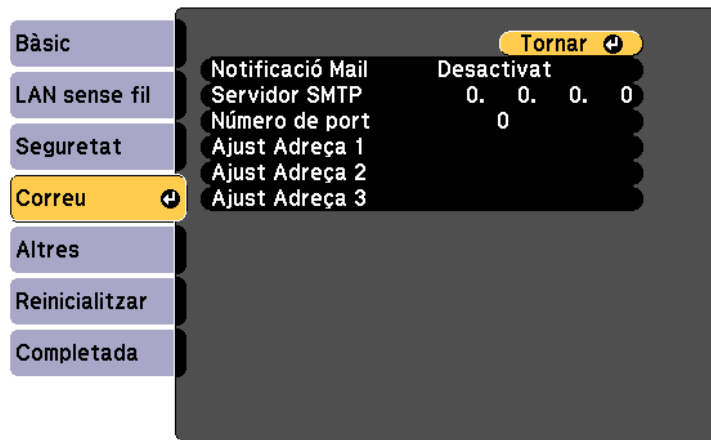


S-Video està disponible amb EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

Podeu configurar el projector per enviar un avís per correu electrònic a través de la xarxa quan detecti algun problema.

Si establiu el **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú **ECO** del projector, podreu rebre avisos per correu electrònic tot i que el projector es trobi en mode d'espera (apagat).

- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 2** Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 3** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].
- 4** Seleccioneu el menú **Correu** i premeu [Enter].



- 5** Establiu la **Notificació Mail** en **Activat**.
- 6** Introduïu l'adreça IP a l'opció **Servidor SMTP**.



No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255).

- 7** Seleccioneu un número per al servidor SMTP **Número de port**, entre 1 i 65535 (el port predeterminat és el 25).

- 8** Trieu un camp d'adreça, introduïu l'adreça de correu i seleccioneu els avisos que voleu rebre. Repetiu aquest procés per a un màxim de tres adreces.



L'adreça de correu electrònic pot tenir com a màxim 32 caràcters alfanumèrics.

- 9** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.



Si un problema crític provoca que el projector s'apagui, potser no rebreu cap avís per correu electrònic.

» Enllaços relacionats

- "Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa" [p.94](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [p.115](#)

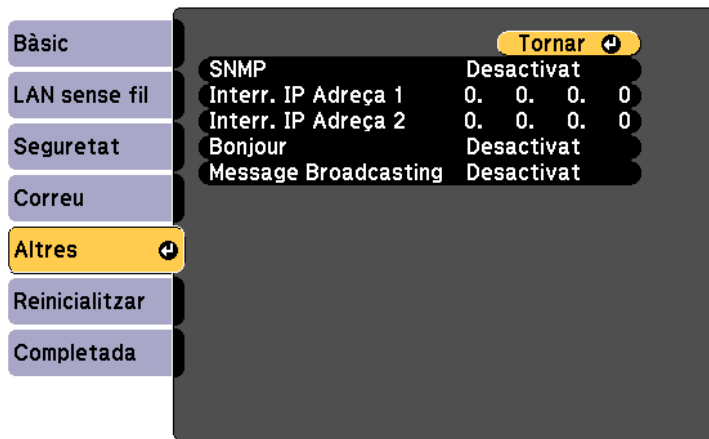
Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa

Si es produeix cap problema amb el projector en xarxa i heu indicat que voleu rebre avisos per correu electrònic, rebreu un missatge de correu amb la informació següent:

- L'adreça del camp Adreça 1 com a remitent del correu
- **Epson Projector** a la línia d'assumpte
- El nom del projector que té un problema
- L'adreça IP del projector afectat
- Informació detallada sobre el problema

L'administrador de la xarxa pot instal·lar el programari SNMP (Simple Network Management Protocol) als ordinadors de la xarxa per supervisar els projectors. Si la vostra xarxa fa servir aquest programari, podreu configurar el projector per a la supervisió mitjançant SNMP.

- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 2** Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 3** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].
- 4** Seleccioneu el menú **Altres** i premeu [Enter].



- 5** Establiu **SNMP** en **Activat**.
- 6** Introduïu fins a dues adreces IP per rebre notificacions SNMP; feu servir l'interval de 0 a 255 per a cada camp d'adreça.



No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255).

- 7** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguïu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

Podeu monitorar i controlar el projector d'un ordinador a través d'un USB. Connecteu l'ordinador i el projector amb un cable USB i, a continuació, introduïu les ordres de comunicació (ordres ESC/VP21).

» Enllaços relacionats

- "Configurar per utilitzar les ordres ESC/VP21" [p.96](#)
- "Llista d'ordres ESC/VP21" [p.96](#)
- "Protocol de comunicacions" [p.96](#)

Configurar per utilitzar les ordres ESC/VP21

La primera vegada que es controla i supervisa el projector mitjançant ordres ESC/VP21, cal instal·lar el controlador de comunicació USB a l'ordinador i configurar el projector. La següent vegada no cal que torneu a instal·lar el controlador.

- 1** Instal·leu el controlador de comunicació USB (EPSON USB-COM Driver) a l'ordinador. Per obtenir informació sobre el controlador EPSON USB-COM, poseu-vos en contacte amb Epson.
- 2** Establiu **USB Type B** en **Link 21L** al menú **Ampliada** del projector.
- 3** Connecteu l'ordinador al port USB-B del projector mitjançant un cable USB.

La següent vegada que utilitzeu les ordres, podeu començar pel pas 2.

Llista d'ordres ESC/VP21

Quan es transmet al projector l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Un cop activat el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executa l'ordre i es retornen dos punts ":", a continuació s'accepta l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

Aquestes són les ordres disponibles.

Element			Ordre
Engregar/apagar	Activat		PWR ON
	Desactivat		PWR OFF
Selecció de senyal	Ordinador	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	HDMI, HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2 *		SOURCE A0
	Vídeo		SOURCE 41
	S-Video **		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Pausa A/V Activat/Desactivat	Activat		MUTE ON
	Desactivat		MUTE OFF

* HDMI2 només està disponible amb EB-U32/EB-U04/EB-U130.

** S-Video només està disponible amb EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

Afegiu un codi de retorn de carro (CR) (0Dh) al final de cada ordre i transmeteu-lo.

Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir més informació.

Protocol de comunicacions

- Velocitat de bauds predeterminada: 9600 bps
- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: cap

- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: cap

Ajustar les opcions dels menús

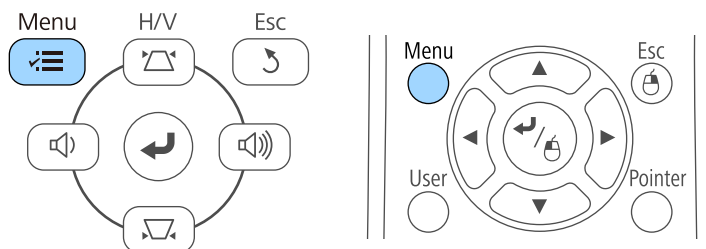
Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per accedir al sistema de menús del projector i canviar-ne la configuració.

» Enllaços relacionats

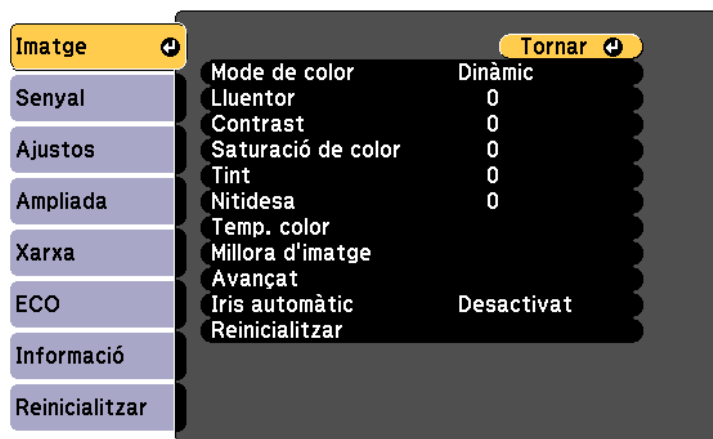
- "Ús dels menús del projector" [p.99](#)
- "Ús del teclat en pantalla" [p.100](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [p.101](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [p.103](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [p.105](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [p.107](#)
- "Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa" [p.109](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [p.115](#)
- "Visualització d'informació del projector - Menú Info" [p.117](#)
- "Opcions per reinicialitzar el projector - Menú Reinicialitzar" [p.119](#)
- "Copiar els valors de les opcions de menú a un altre projector (configuració per lots)" [p.120](#)

Podeu utilitzar els menús del projector per ajustar les opcions que controlen el funcionament del projector. El projector mostra els menús en pantalla.

- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



Apareix la pantalla de menús amb les opcions del menú **Imatge**.



- 2** Premeu les fletxes amunt/avall per desplaçar-vos pels menús de l'esquerra. Les opcions de cada menú es mostren a la dreta.

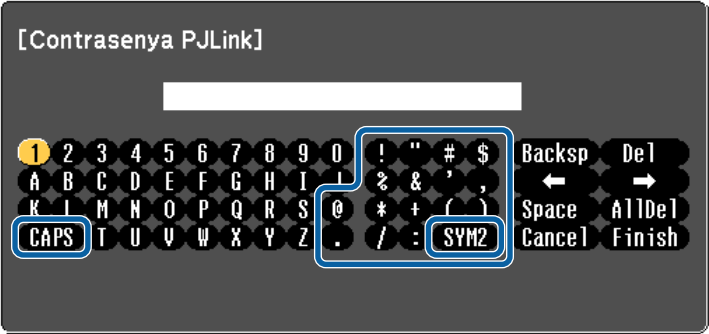


Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada actual.

- 3** Per modificar les opcions del menú visualitzat, premeu [Enter].
- 4** Premeu les fletxes amunt/avall per desplaçar-vos per les opcions.
- 5** Canvieu les opcions amb els botons de la part inferior de les pantalles dels menús.
- 6** Per recuperar els valors predeterminats de totes les opcions de menú, seleccioneu **Reinicialitzar**.
- 7** Quan acabeu de canviar les opcions d'un menú, premeu [Esc].
- 8** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

El teclat en pantalla apareix quan l'usuari ha d'introduir números i caràcters.

- 1** Utilitzeu les fletxes del panell de control o del comandament a distància per destacar el número o el caràcter que voleu introduir i premeu el botó [Enter].



Cada vegada que se selecciona la tecla **CAPS**, els caràcters passen de majúscules a minúscules, i a l'inrevés. Cada vegada que seleccioneu la tecla **SYM1/2**, canvien els símbols emmarcats.

- 2** Quan acabeu d'introduir el text, seleccioneu **Finish** al teclat per confirmar les entrades. Seleccioneu **Cancel** per cancel·lar la introducció de text.

» **Enllaços relacionats**

- "Text disponible utilitzant el teclat en pantalla" [p.100](#)
- "Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web" [p.92](#)

Tipus de text	Detalls
Números	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbols	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

Text disponible utilitzant el teclat en pantalla

Amb el teclat en pantalla podeu introduir el text següent.

Les opcions del menú **Imatge** permeten ajustar la qualitat de la imatge per a la font d'entrada que feu servir. Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada seleccionada en cada moment.



Per canviar les opcions d'una font d'entrada, assegureu-vos que la font està connectada i seleccioneu-la.

Configuració	Opcions	Descripció
Mode de color	Vegeu la llista de modes de color disponibles	Ajusta la intensitat dels colors de la imatge per a diversos tipus i entorn d'imatge.
Llumentor	Existeixen diversos nivells	Aclareix o enfosqueix tota la imatge.
Contrast	Existeixen diversos nivells	Ajusta la diferència entre les zones clares i les zones fosques de la imatge.
Saturació de color	Existeixen diversos nivells	Ajusta la intensitat dels colors de la imatge.
Tint	Existeixen diversos nivells	Ajusta l'equilibri del verd amb els tons magenta de la imatge.
Nitidesa	Existeixen diversos nivells	Ajusta la nitidesa o la suavitat dels detalls de la imatge.

Configuració	Opcions	Descripció
Temp. color	Temp. color Personalitzat	Estableix el to del color segons la temperatura del color. Si seleccioneu un valor alt, la imatge es tenyeix de color blau, si seleccioneu un valor baix la imatge es tenyeix de color vermell. Temp. color: seleccioneu aquest paràmetre per establir l'interval de temperatures de color de 3.200 K a 10.000 K (per a mode sRGB) o de 0 a 10 (per a altres modes de color). Personalitzat: ajusta els components individuals R (vermell), G (verd) i B (blau) del desplaçament i el guany.
Millora d'imatge	Reducció de soroll	Redueix els tremolors a les imatges analògiques.
Avançat	Supr. entrellaçat (Per a entrada de senyal entrellaçat [480i/576i/1080i])	Indica si es converteix o no el senyal d'entrellaçat a progressiu per a determinats tipus d'imatges de vídeo. Desactivat: per a imatges de vídeo amb moviments ràpids. Vídeo: per a la majoria d'imatges de vídeo. Film/Auto: per a pel·lícules, gràfics d'ordinador i animació.
Iris automàtic	Desactivat Normal Velocitat alta	Ajusta la luminància projectada segons la lluentor de la imatge quan el mode de color s'estableix en Dinàmic o Cinema .
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors predeterminats de les opcions del menú the Imatge excepte Mode de color .



- L'opció **Lluentor** no afecta la lluentor de la làmpada. Per canviar el mode de lluentor de la làmpada, utilitzeu l'opció **Consum d'energia** del menú **ECO** del projector.
- No podeu seleccionar l'opció **Reducció de soroll** si s'introdueixen les opcions següents.
 - L'opció **Supr. entrellaçat** s'estableix en **Desactivat**.
 - S'introdueix un senyal RGB digital.
 - S'introdueix un senyal entrellaçat (480i/576i/1080i).

» Enllaços relacionats

- "Modes de color disponibles" [p.52](#)

Normalment el projector detecta i optimitza automàticament les opcions del senyal d'entrada. Accediu al menú **Senyal** per personalitzar les opcions. Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada seleccionada en cada moment.



No podreu configurar les opcions del menú **Senyal** si la font d'entrada actual és una de les següents:

- USB Display
- USB
- LAN



Podeu restablir els valors predeterminats de **Tracking**, **Sync.** i **Posició** amb el botó [Auto] del comandament a distància.

Per canviar les opcions d'una font d'entrada, assegureu-vos que la font està connectada i seleccioneu-la.

Configuració	Opcions	Descripció
Aspecte	Vegeu la llista de relacions d'aspecte disponibles.	Defineix la relació d'aspecte (relació entre l'amplada i l'alçada) per a la font d'entrada seleccionada.
Tracking	Existeixen diversos nivells	Ajusta el senyal per eliminar les bandes verticals a les imatges d'ordinador.
Sync.	Existeixen diversos nivells	Ajusta el senyal per eliminar tremolors o desenfocaments a les imatges d'ordinador.
Posició	Amunt Abaix Esquerra Dreta	Ajusta la posició de la imatge en pantalla.
Configuració auto.	Activat Desactivat	Optimitza automàticament la qualitat de la imatge de l'ordinador (quan està Activat).
Overscan (Per a entrades de senyal de vídeo de components i vídeos RGB)	Auto Desactivat 4% 8%	Canvia la relació de la imatge projectada per fer les vores visibles en un percentatge seleccionable o automàticament.

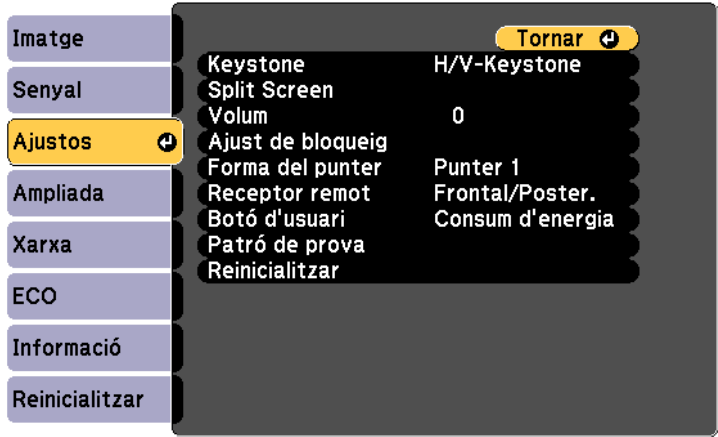
Configuració	Opcions	Descripció
Resolució	Auto Normal Ample	Defineix la resolució del senyal d'entrada si no es detecta automàticament amb l'opció Auto .

Configuració	Opcions	Descripció
Avançat	Interval vídeo HDMI Senyal d'entrada Senyal de vídeo	<p>Interval vídeo HDMI: Defineix l'interval de vídeo segons el valor del dispositiu connectat al port d'entrada HDMI.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: detecta automàticament l'interval de vídeo. • Normal: normalment per a imatges d'un dispositiu que no és un ordinador; també pot seleccionar-se si les zones negres de la imatge són massa brillants. • Ampliat: normalment per a imatges d'un ordinador; també pot seleccionar-se si la imatge és massa fosca. <p>Senyal d'entrada: Especifica el tipus de senyal de les fonts d'entrada connectades a ports de l'ordinador.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: detecta els senyals automàticament. • RGB: corregeix els colors de les entrades d'ordinador/vídeo RGB. • Component: corregeix els colors de les entrades de vídeo de component. <p>Senyal de vídeo: Especifica el tipus de senyal de les fonts d'entrada connectades a ports de vídeo.</p> <p>Auto: detecta els senyals automàticament. Si quan s'ajusta en Auto hi ha interferències o no apareixen les imatges, seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.</p>
Reinicialitzar	—	<p>Recupera tots els valors predeterminats del menú Senyal, excepte els següents:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Senyal d'entrada

» Enllaços relacionats

- "Relacions d'aspecte de la imatge disponibles" [p.50](#)

Les opcions del menú **Ajustos** permeten personalitzar diverses funcions del projector.

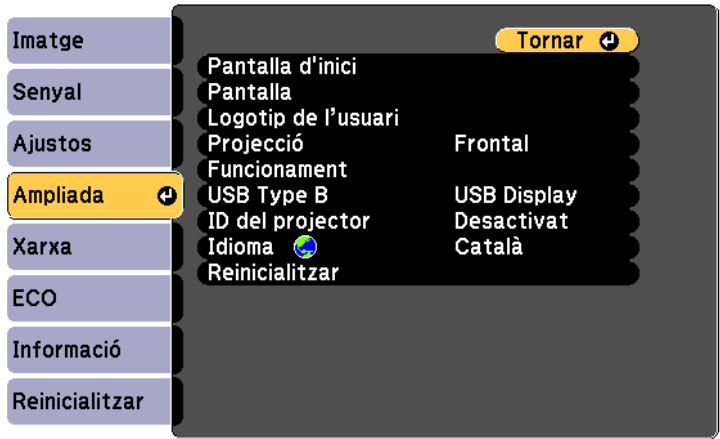


Configuració	Opcions	Descripció
Keystone	H/V-Keystone Quick Corner	Ajusta la forma de la imatge en rectangular (horitzontalment i verticalment). H/V-Keystone: seleccioneu aquest paràmetre per corregir manualment les vores horitzontal i vertical, o activeu/desactiveu V-Keystone auto. i Ajust Keystone-H. Quick Corner: seleccioneu aquesta opció per corregir la forma de la imatge i l'alineació amb ajuda d'una visualització en pantalla.
Split Screen	Mida de la pantalla Font Alterna pantalles Font d'àudio Mostra el codi QR	Divideix l'àrea de visualització en horitzontal i mostra dues imatges una al costat de l'altra (premeu [Esc] per cancel·lar la visualització en una pantalla dividida).

Configuració	Opcions	Descripció
Zoom (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300)	—	Ajusta la mida de la imatge projectada.
Volum	Existeixen diversos nivells	Ajusta el volum del sistema d'altaveus del projector. Els valors de la configuració es desen per a cada font.
Ajust de bloqueig	Bloq. Panell control	Controla el bloqueig del botó del projector per protegir el projector: Bloqueig total: bloqueja tots els botons. Bloqueig parcial: bloqueja tots els botons excepte el botó d'activació. Desactivat: no es bloqueja cap botó.
Forma del punter	Punter 1: Punter 2: Punter 3:	Canvia la forma del punter del comandament a distància.
Receptor remot	Frontal/Poster. Frontal Posterior Desactivat	Limita la recepció dels senyals del comandament a distància per part del receptor seleccionat; Desactivat desactiva tots els receptors.
Botó d'usuari	Consum d'energia Informació Supr. entrellaçat Patró de prova Resolució Mostra el codi QR	Assigna una opció de menú al botó [User] del comandament a distància per poder accedir-hi amb una sola pulsació.

Configuració	Opcions	Descripció
Patró de prova	—	<p>Mostra un patró de prova que ajuda a enfocar, a ampliar/reduir la imatge i a corregir la forma de la imatge (premeu el botó [Esc] per cancel·lar la visualització del patró).</p> <div> Atenció Si es mostra un patró durant molt de temps, és possible que es vegi una imatge residual a les imatges projectades. </div>
Reinicialitzar	—	<p>Recupera tots els valors predeterminats del menú Ajustos, excepte els següents:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zoom • Botó d'usuari

Les opcions del menú **Ampliada** permeten personalitzar diverses funcions de configuració del projector.



Configuració	Opcions	Descripció
Pantalla d'inici	Veure pant. inici auto Funció pers. 1 Funció pers. 2	Selecciona les opcions de visualització de la pantalla d'inici del projector: Veure pant. inici auto: seleccioneu si voleu visualitzar o no la pantalla d'inici automàticament. Funció pers. 1/Funció pers. 2: seleccioneu per establir les funcions i la imatge com a la Pantalla d'inici personalitzada.

Configuració	Opcions	Descripció
Pantalla	Missatges Mostrar fons Pantalla d'inici Pausa A/V	Selecciona diverses opcions de visualització: Missatges: establiu aquest paràmetre en Activat per mostrar sobre la imatge projectada missatges com ara el nom de la font d'entrada, el nom del mode de color, la relació d'aspecte, el missatge de que no hi ha senyal o l'avís de temperatura alta. Mostrar fons: estableix el color de la pantalla o el logotip que es visualitzarà quan no es rebí cap senyal. Pantalla d'inici: establiu aquest paràmetre en Activat per veure el logotip de l'usuari quan s'iniciï la projecció. Pausa A/V: estableix el color de la pantalla o el logotip que es visualitzarà quan s'activi Pausa A/V.
Logotip de l'usuari	—	Crea una pantalla que mostra el projector per identificar-se i millorar la seguretat.
Projecció	Frontal Frontal/Sostre Posterior Poster./Sostre	Selecciona la posició del projector en relació amb la pantalla per poder orientar la imatge correctament.

Configuració	Opcions	Descripció
Funcionament	Direct Power On Mode alta altitud Cerca autom. de font Encès automàtic	<p>Selecciona diverses opcions de funcionament:</p> <p>Direct Power On: permet activar el projector endollant-lo, sense prémer el botó d'engegar.</p> <p>Mode alta altitud: regula la temperatura de funcionament del projector a alçades per sobre dels 1.500 m.</p> <p>Cerca autom. de font: estableix aquest paràmetre Activat per detectar automàticament el senyal d'entrada i projectar imatges quan no hi ha cap senyal d'entrada.</p> <p>Encès automàtic: seleccioneu la font de la imatge des de la qual voleu iniciar la projecció automàticament. Quan el projector detecta el senyal d'entrada de la font de la imatge seleccionada, projecta automàticament en mode d'espera. Per activar aquesta funció, connecteu el projector mitjançant un cable VGA o USB.</p>
USB Type B	USB Display Link 21L	<p>USB Display: activa l'USB Display.</p> <p>Link 21L: activa les ordres ESC/VP21.</p>
ID del projector	Desactivat D'1 a 9	Assigna un ID al projector quan s'utilitza més d'un projector.
Idioma	Diversos idiomes disponibles	Seleccioneu l'idioma del menú del projector i dels missatges.

Configuració	Opcions	Descripció
Reinicialitzar	—	<p>Recupera tots els valors predeterminats del menú Ampliada, excepte els següents:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Logotip de l'usuari • Projecció • Mode alta altitud • Cerca autom. de font • USB Type B • ID del projector • Idioma



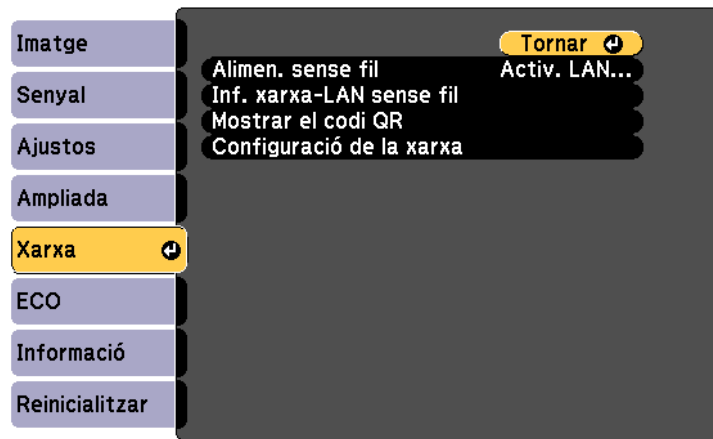
Si establiu **Protecc logo usuari** en **Activat** a la pantalla **Protecc. contrasenya**, no podreu canviar les opcions relacionades amb la visualització del logotip de l'usuari (**Mostrar fons**, **Pantalla d'inici** i **Pausa A/V** del paràmetre **Pantalla**). Abans, establiu **Protecc logo usuari** en **Desactivat**.

» Enllaços relacionats

- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [p.77](#)

Les opcions del menú **Xarxa** permeten veure la informació de la xarxa i configurar el projector per a la supervisió i el control a través d'una xarxa.

Si establiu la **Protecció xarxa** en **Activat** a la pantalla **Protecc. contrasenya**, no podreu canviar les opcions de xarxa. Establiu abans la **Protecció xarxa** en **Desactivat**.



Configuració	Opcions	Descripció
Alimen. sense fil	Activ. LAN sense fil Desactivat	Configura les opcions de la LAN sense fil. Seleccioneu Activ. LAN sense fil quan connecteu el projector i un ordinador mitjançant una LAN sense fil. Si no voleu connectar-vos mitjançant la LAN sense fil, desactiveu-la per evitar accessos no autoritzats.

Configuració	Opcions	Descripció
Inf. xarxa-LAN sense fil	Mode connexió Sis.LAN sense fil Nivell antena Nom del projector SSID DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la Adreça MAC Codi de regió	Mostra l'estat i més informació de la xarxa sense fil quan s'ha seleccionat Alimen. sense fil > Activ. LAN sense fil .
Mostra el codi QR	—	Mostra el codi QR.
Configuració de la xarxa	Altres menús de la xarxa	Configura les opcions de la xarxa.



Després de connectar el projector a la xarxa, podeu configurar les opcions del projector i controlar la projecció mitjançant un navegador web compatible. D'aquesta manera podreu accedir al projector a distància.

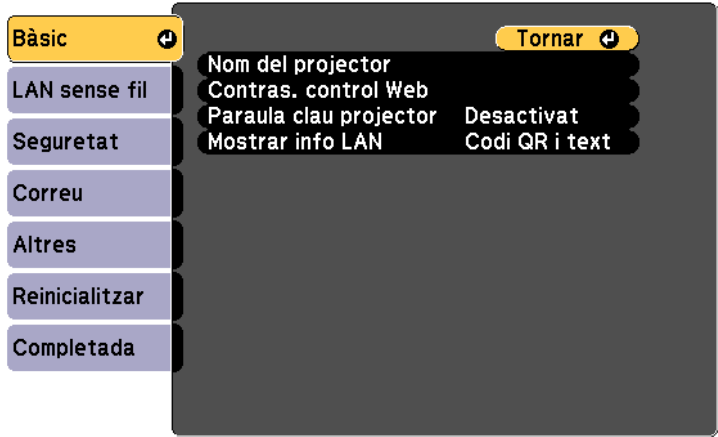
» Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [p.109](#)
- "Menú de xarxa - Menú LAN sense fil" [p.110](#)
- "Menú Xarxa - Menú Seguretat" [p.111](#)
- "Menú Xarxa - Menú Correu" [p.112](#)
- "Menú Xarxa - Menú Altres" [p.113](#)
- "Menú Xarxa - Menú Reinicialitzar" [p.113](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [p.77](#)

Menú de xarxa - Menú bàsic

Les opcions del menú **Bàsic** permeten configurar les opcions bàsiques de la xarxa.

Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic



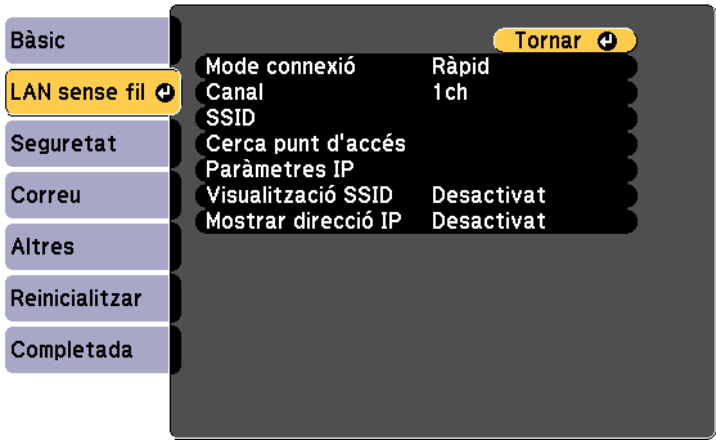
Configuració	Opcions	Descripció
Nom del projector	Fins a 16 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu " * + , / : ; < = ? [\] ' espais)	Introduïu un nom per identificar el projector a la xarxa.
Contras. control Web	Fins a 8 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu * : espais)	Introduïu una contrasenya per accedir al projector a través d'Internet. (El nom de l'usuari predeterminat és EPSONWEB; la contrasenya predeterminada és admin).
Paraula clau projector	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en Activat per activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la sala tinguin accés al projector. Per accedir al projector s'utilitza el programari EasyMP Network Projection i EasyMP Multi PC Projection per introduir una paraula clau aleatòria que apareix en pantalla.

Configuració	Opcions	Descripció
Mostra info LAN	Codi QR i text Text	Establiu el format de visualització per a la informació de xarxa del projector. Si apareix un codi QR, podeu connectar-vos a la xarxa simplement llegint el codi QR amb l'Epson iProjection. El valor per defecte és Codi QR i text .

Menú de xarxa - Menú LAN sense fil

Les opcions del menú **LAN sense fil** permeten seleccionar les opcions de la LAN sense fil.

Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil



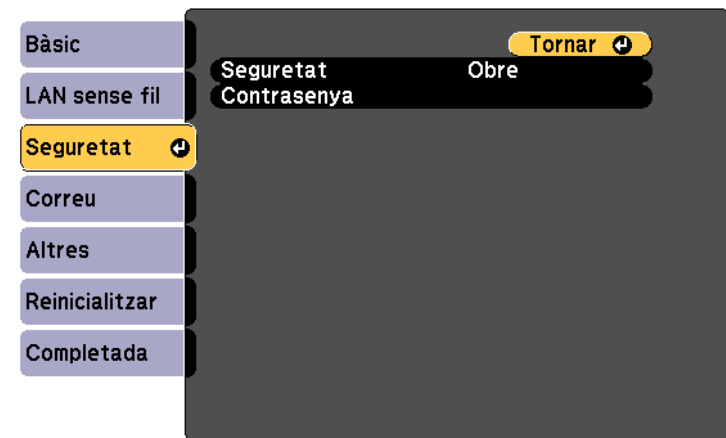
Configuració	Opcions	Descripció
Mode connexió	Ràpid Avançat	<p>Seleccioneu el tipus de connexió sense fil:</p> <p>Ràpid: permet connectar-vos ràpidament a un ordinador.</p> <p>El projector es converteix en un punt d'accés fàcil. Seleccioneu el tipus de seguretat i definiu la contrasenya al menú Seguretat per utilitzar l'EasyMP Network Projection per connectar-se amb el mode de connexió Ràpid.</p> <p>Avançat: permet establir una connexió amb diversos ordinadors a través d'un punt d'accés d'una xarxa sense fil. La connexió s'estableix en mode infraestructura.</p>
Canal	1ch 6ch 11ch	En el mode de connexió Ràpid , selecciona la banda de freqüència (canal) que utilitza la LAN sense fil.
SSID	Fins a 32 caràcters alfanumèrics	Defineix l'SSID (nom de la xarxa del sistema de LAN sense fil al qual es connecta el projector).
Cerca punt d'accés	A vista de cerca	Cerqueu els punts d'accés de la xarxa sense fil disponibles al mode de connexió Avançat. Segons la configuració del punt d'accés, pot ser que no aparegui a la llista. Cal ajustar les opcions de seguretat apart.
Paràmetres IP	DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la	<p>DHCP: establiu-lo en Activat si la xarxa assigna adreces automàticament; trieu Desactivat per introduir manualment l'Adreça IP de la xarxa, la Màscara subxarxa i la Direcció passarel·la i feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp de l'adreça.</p> <p>No utilitzeu aquestes adreces: 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255) per a l'Adreça IP i la Direcció passarel·la i 0.0.0.0 i 255.255.255.255 per a la Màscara subxarxa.</p>

Configuració	Opcions	Descripció
Visualització SSID	Activat Desactivat	Seleccioneu si voleu que aparegui l'SSID a la pantalla d'espera de la xarxa.
Mostrar direcció IP	Activat Desactivat	Seleccioneu si voleu que aparegui l'adreça IP a la pantalla d'espera de la xarxa.

Menú Xarxa - Menú Seguretat

Les opcions del menú **Seguretat** permeten seleccionar el tipus de seguretat i les opcions de seguretat apropiades per a la xarxa a la qual es connecta el projector.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Seguretat**



Configuració	Opcions	Descripció
Seguretat	Obre WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	<p>Seleccioneu el tipus de seguretat que es fa servir a la xarxa sense fil.</p> <p>Per configurar la seguretat, seguiu les instruccions de l'administrador del sistema de la xarxa a la qual voleu connectar-vos.</p>

Configuració	Opcions	Descripció
Contrasenya	Diferents contrasenyes entre 8 i 32 caràcters (quan s'introdueixen des d'un navegador web: diverses contrasenyes d'entre 8 i 63 caràcters)	Per a seguretat WPA2-PSK i WPA/WPA2-PSK , selecciona la contrasenya prèviament compartida que s'utilitza a la xarxa. En introduir la contrasenya i prémer el botó [Enter], s'estableix el valor i es visualitza com un asterisc (*). Si us connecteu amb l'EasyMP Network Projection, no cal que introduïu la contrasenya a l'ordinador si no heu modificat la contrasenya predeterminada. Us recomanem canviar la contrasenya periòdicament per qüestions de seguretat. Si es restableix la configuració de la xarxa, la contrasenya també torna al seu valor inicial.

Tipus de seguretat

Si us connecteu a una xarxa sense fil en el mode de connexió Avançat, us recomanem que configureu les opcions de seguretat.

WPA és un estàndard de xifratge que millora la seguretat de les xarxes sense fil. El projector admet els mètodes de xifratge TKIP i AES.

WPA també inclou les funcions d'autenticació d'usuari. Hi ha dos mètodes d'autenticació WPA: utilitzant un servidor d'autenticació, o autenticar un ordinador i un punt d'accés sense fer servir un servidor. Aquest projector accepta l'últim mètode, sense servidor.



Per obtenir informació sobre els ajusts, seguiu les instruccions de l'administrador de la xarxa.

Menú Xarxa - Menú Correu

Les opcions del menú **Correu** permeten rebre una notificació per correu electrònic si es produeix un error o una alerta en el projector.

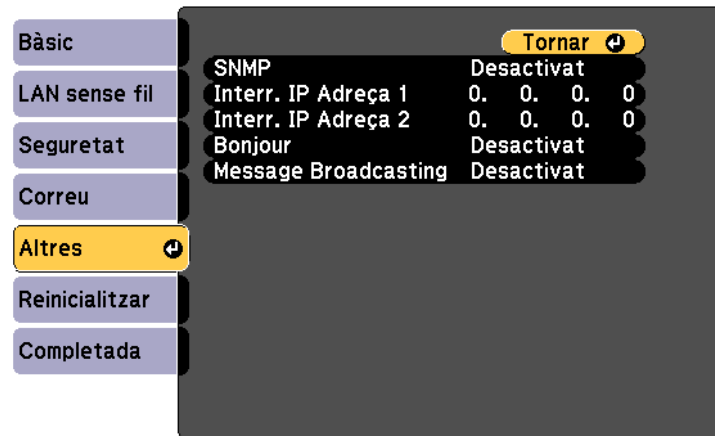
Xarxa > Configuració de la xarxa > Correu

Configuració	Opcions	Descripció
Notificació Mail	Activat Desactivat	Selecioneu Activat per enviar correus a les adreces predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència amb un projector.
Servidor SMTP	Adreça IP	Introduïu l'adreça IP del servidor SMTP del projector; feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp d'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255).
Número de port	de 1 a 65535 (el valor predeterminat és 25)	Selecioneu un número per al número de port del servidor SMTP.
Ajust Adreça 1 Ajust Adreça 2 Ajust Adreça 3	Fins a 32 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu " () , ; < > [\] espais)	Introduïu l'adreça de correu i seleccioneu els avisos que voleu rebre. Repetiu aquest procés per a un màxim de 3 adreces.

Menú Xarxa - Menú Altres

Les opcions del menú **Altres** permeten configurar altres opcions de la xarxa.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres**

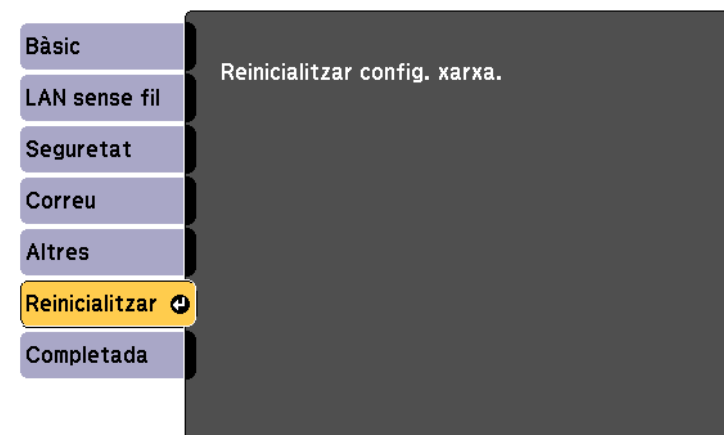


Configuració	Opcions	Descripció
Bonjour	Activat Desactivat	Ajusteu això a Activat quan us connecteu a una xarxa mitjançant el protocol Bonjour. Consulteu el lloc web d'Apple per obtenir més informació sobre el servei Bonjour. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en Activat per activar la funció Message Broadcasting d'EPSON. Podeu descarregar Message Broadcasting i la seva Guia de funcionament a l'adreça web següent. http://www.epson.com/

Menú Xarxa - Menú Reinicialitzar

Les opcions del menú **Reinicialitzar** permeten reinicialitzar totes les opcions de la xarxa.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Reinicialitzar**

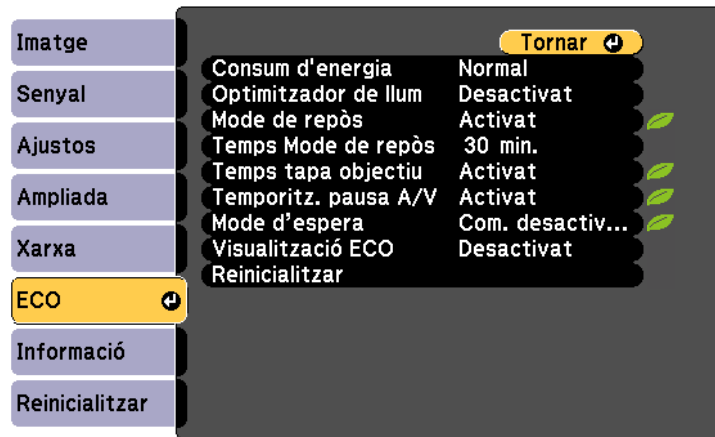


Configuració	Opcions	Descripció
SNMP	Activat Desactivat	Selecioneu Activat per supervisar el projector amb SNMP. Per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes. El valor per defecte és Desactivat .
Interr. IP Adreça 1 Interr. IP Adreça 2	Adreça IP	Introduïu fins a dues adreces IP per rebre notifikacions SNMP; feu servir l'interval de 0 a 255 per a cada camp d'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255).

Configuració	Opcions	Descripció
Reinicialitzar config. xarxa.	Sí No	Selecioneu Sí per reinicialitzar totes les opcions de la xarxa.

Les opcions del menú **ECO** permeten personalitzar les funcions del projector per estalviar energia.

Quan seleccioneu una opció d'estalvi d'energia, apareix la icona d'una fulla al costat de l'element de menú.



Configuració	Opcions	Descripció
Consum d'energia	Normal ECO	Selecciona el mode de lluentor de la làmpada del projector: Normal: estableix la lluentor màxima de la làmpada. ECO: redueix la lluentor de la làmpada i el soroll del ventilador, estalvia energia i allarga la vida útil de la làmpada. No podeu seleccionar aquestes opcions si el projector es fa servir en alçades altes o si està sotmès a temperatures elevades.
Optimitzador de llum (Disponible quan Consum d'energia s'ha establert en Normal .)	Activat Desactivat	Si s'estableix en Activat , la lluentor de la làmpada s'ajusta en funció de la imatge projectada. Això ajuda a reduir el consum energètic i redueix la lluentor de la làmpada en funció de l'escena projectada. L'ajust es desa per a cada Mode de color.

Configuració	Opcions	Descripció
Mode de repòs	Activat Desactivat	Apaga el projector automàticament després d'un interval d'inactivitat (quan està Activat).
Temps Mode de repòs	D'1 a 30 minuts	Defineix l'interval del mode de repòs.
Temps tapa objectiu	Activat Desactivat	Apaga el projector automàticament després de 30 minuts quan es tanca la tapa de l'objectiu (quan està Activat).
Temporitz. pausa A/V	Activat Desactivat	Si s'ha activat l'opció Pausa A/V , apaga automàticament el projector després de 30 minuts (si està Activat).
Mode d'espera	Com. activada Com. desactivada	Com. activada indica que el projector es pot supervisar a través d'una xarxa quan es troba en mode d'espera. Activeu aquesta opció perquè puguin executar-se les operacions següents amb el projector en mode d'espera: <ul style="list-style-type: none"> Supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa
Visualització ECO	Activat Desactivat	Mostra la icona d'una fulla a la cantonada inferior esquerra de la pantalla projectada per indicar l'estat d'estalvi d'energia quan canvia la lluentor de la làmpada (si està Activat).
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors predeterminats de les opcions del menú ECO , excepte per al Mode d'espera .

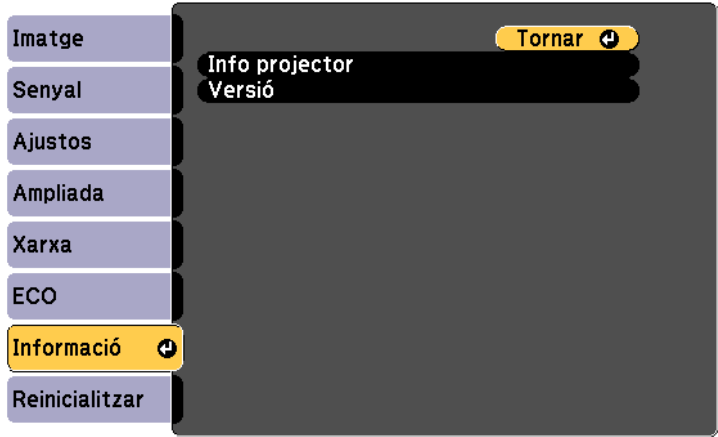


- Si s'activa el paràmetre **Temps Mode de repòs**, la làmpada s'atenua durant un període curt de temps abans d'arribar al límit del temporitzador i de que el projector s'apagui.
- Si s'activen els paràmetres **Temps tapa objectiu** o **Temporitz. pausa A/V**, la làmpada utilitza menys energia quan es tanca la tapa de l'objectiu o s'activa **Pausa A/V**.

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [p.107](#)

Accediu al menú **Informació** per veure informació sobre el projector i la versió. No podreu canviar cap opció d'aquest menú.



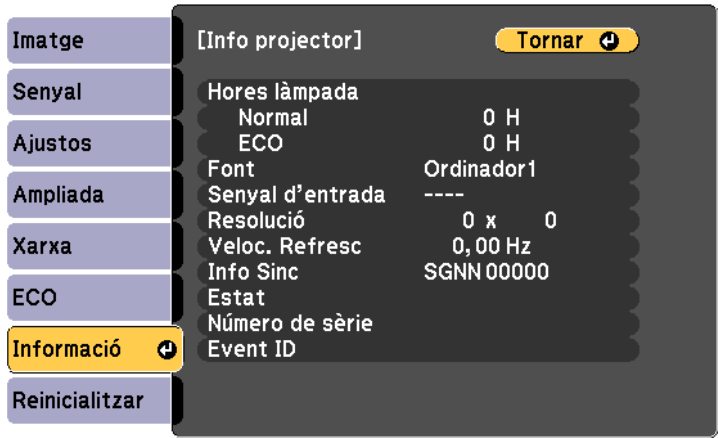
Element d'informació	Descripció
Info projector	Mostra informació del projector.
Versió	Mostra la versió de firmware del projector.

» Enllaços relacionats

- "Menú Informació - Menú Info projector" [p.117](#)

Menú Informació - Menú Info projector

Per veure informació sobre el projector i les fonts d'entrada, accediu al menú **Info projector** del menú **Informació** del projector.



Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada actual. El comptador d'ús de la làmpada comença a registrar les hores a partir de les 10 hores d'ús.

Element d'informació	Descripció
Hores làmpada	Mostra les hores (H) que s'ha fet servir la làmpada en els modes de Consum d'energia Normal i ECO ; si la informació apareix en groc, indica que aviat necessitareu una làmpada de substitució original d'Epson.
Font	Mostra el nom del port al qual està connectada la font d'entrada actualment.
Senyal d'entrada	Mostra la configuració del senyal d'entrada de la font d'entrada actual.
Resolució	Mostra la resolució del senyal d'entrada actual.

Element d'informació	Descripció
Senyal de vídeo	Mostra el format del senyal de vídeo de la font d'entrada actual.
Veloc. Refresc	Mostra la velocitat de refresc del senyal d'entrada actual.
Info Sinc	Mostra informació necessària per al tècnic de servei.
Estat	Mostra informació sobre els problemes del projector que pot ser necessària per al tècnic de servei.
Número de sèrie	Mostra el número de sèrie del projector.
Event ID	Mostra el número d'ID d'esdeveniment d'un problema específic del projector; vegeu la llista de codis d'ID d'esdeveniment (Event ID).

» Enllaços relacionats


- "Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID)" [p.118](#)

Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID)

Si l'opció **Event ID** del menú **Informació** mostra un número de codi, consulteu la llista de codis d'ID d'esdeveniments per buscar la solució al problema del projector associat amb el codi.

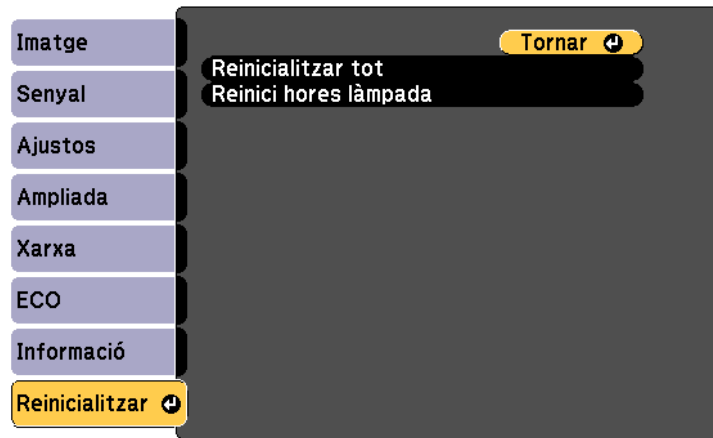
Si no podeu resoldre el problema, poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa o amb Epson per demanar assistència tècnica.

Event ID	Causa i solució
0432	El software de xarxa no s'inicia. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre.
0435	
0434	Comunicació de xarxa inestable. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa, espereu un moment i proveu de tornar a connectar-vos a la xarxa.
0481	
0482	
0485	
0433	No es mostren les imatges transferides. Reinicieu el programari de la xarxa.

Event ID	Causa i solució
0484	S'ha desconnectat la comunicació amb l'ordinador. Reinicieu el programari de la xarxa.
0483	El programari de xarxa s'ha tancat inesperadament. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa i, a continuació, apagueu i torneu a engegar el projector.
04FE	
0479	S'ha produït un error del sistema del projector. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre.
04FF	
0891	No troba el punt d'accés amb el mateix SSID. Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector.
0892	El tipus d'autenticació WPA/WPA2 no coincideix. Comproveu que les opcions de seguretat de la xarxa sense fil són correctes.
0893	El tipus de xifratge TKIP/AES no coincideix. Comproveu que les opcions de seguretat de la xarxa sense fil són correctes.
0894	S'ha desconnectat la comunicació amb un punt d'accés no autoritzat. Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa.
0898	No s'ha pogut adquirir DHCP. Comproveu que el servidor DHCP funciona correctament. Si no feu servir el DHCP, establiu l'opció DHCP en Desactivat al menú Xarxa del projector.  Xarxa > LAN sense fil > Paràmetres IP > DHCP
0899	Altres errors de comunicació.

Podeu recuperar els valors predeterminats de la majoria d'opcions del projector amb l'opció **Reinicialitzar tot** del menú **Reinicialitzar**.

També podeu reiniciar a zero l'ús de la làmpada del projector quan la substituïu amb l'opció **Reinici hores làmpada**.



Amb l'opció **Reinicialitzar tot** no es reinicialitzen les opcions següents:

- Senyal d'entrada
- Zoom
- Logotip de l'usuari
- Idioma
- Els elements del menú **Xarxa**
- Hores làmpada
- Contrasenya

Si ja heu configurat les opcions del menú d'un projector, podeu desar-ne els valors en una memòria USB o en un ordinador connectat mitjançant un cable USB per copiar-los a un altre projector del mateix model.

Les opcions dels menús següents no es copien a l'altre projector.

- Les opcions del menú **Xarxa** (excepte el menú **Correu** i el menú **Altres**)
- Les opcions **Hores làmpada** i **Estat** del menú **Informació**



Executeu la configuració per lots abans d'ajustar les opcions d'imatge, p. ex. Keystone. Com que els valors d'ajust de la imatge també es copien en un altre projector, els ajusts que realitzeu abans d'executar la configuració per lots se sobreescrueixen i la pantalla projectada que heu ajustat pot canviar.

El logotip de l'usuari també es copia quan copieu la configuració dels menús d'un projector a un altre. No registreu com a logotip de l'usuari informació que no voleu compartir amb altres projectors.

Precaució

Epson no assumeix cap responsabilitat en cas d'errors a la configuració per lots, ni assumeix els costos derivats de reparacions provocades per talls d'alimentació, errors de comunicació o altres problemes.

» Enllaços relacionats

- "Configuració per lots mitjançant una memòria USB" [p.120](#)
- "Configuració per lots mitjançant un cable USB" [p.121](#)

Configuració per lots mitjançant una memòria USB

Podeu copiar les opcions dels menús d'un projector a un altre del mateix model mitjançant una memòria USB.



La unitat de memòria USB ha de tenir el format FAT i no pot incorporar cap funció de seguretat. Esborreu els fitxers de la unitat abans d'utilitzar-la per a la configuració per lots o podeu tenir problemes per desar els ajusts.

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu una memòria USB buida directament al port USB-A del projector.
- 3** Premeu i manteniu el botó [Esc] del comandament a distància o del panell de control i endol·leu el cable al projector.
- 4** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Esc].

Els indicadors emeten un llum intermitent i l'arxiu de configuració per lots es desa a la memòria USB. Quan acaba, el projector s'apaga.

Precaució

No desendol·leu el cable elèctric ni traieu la memòria USB del projector mentre es desa el fitxer. Si desendol·leu el cable o traieu la memòria USB, el projector podria no iniciar-se correctament.

- 5** Retireu la memòria USB.



El nom d'arxiu per a l'arxiu de configuració per lots és PJCONFDATA.bin. Si voleu canviar el nom de l'arxiu, afegiu text després de PJCONFDATA; utilitzeu només caràcters alfanumèrics. Si canvieu el text PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.

- 6** Desendol·leu el cable del projector en què voleu copiar la configuració i comproveu que tots els indicadors del projector estan apagats.
- 7** Connecteu la memòria USB que conté l'arxiu desat de configuració per lots al port USB-A del projector.
- 8** Premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància o del panell de control i endol·leu el cable al projector.

- 9** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Menu]. (Els indicadors queden encesos durant aprox. 75 segons.)

Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, la configuració s'està escrivint. Quan acaba, el projector s'apaga.

Precaució

No desendolieu el cable elèctric ni traieu la memòria USB del projector mentre es desa el fitxer. Si desendolieu el cable o traieu la memòria USB, el projector podria no iniciar-se correctament.

- 10** Retireu la memòria USB.

Configuració per lots mitjançant un cable USB

Podeu copiar les opcions dels menús d'un projector a un altre del mateix model tot connectant l'ordinador i el projector mitjançant un cable USB.



Podeu utilitzar aquest mètode de configuració per lots amb les versions del sistema operatiu següent:

- Windows Vista i posterior
- OS X 10.5.3 i posterior

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu un cable USB al port USB de l'ordinador i al port USB-B del projector.
- 3** Premeu i manteniu el botó [Esc] del comandament a distància o del panell de control i endolieu el cable al projector.
- 4** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Esc].

L'ordinador reconeix el projector com a disc extraïble.

- 5** Obriu la icona o la carpeta del disc extraïble i deseu el fitxer de configuració per lots a l'ordinador.



El nom d'arxiu per a l'arxiu de configuració per lots és PJCONFDATA.bin. Si voleu canviar el nom de l'arxiu, afegiu text després de PJCONFDATA; utilitzeu només caràcters alfanumèrics. Si canvieu el text PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.

- 6** Expulseu el dispositiu USB (Windows) o arrossegeu la icona del disc extraïble a la paperera (OS X).
- 7** Desconnecteu el cable USB.
El projector s'apaga.
- 8** Desendolieu el cable del projector en què voleu copiar la configuració i comproveu que tots els indicadors del projector estan apagats.
- 9** Connecteu el cable USB al port USB de l'ordinador i al port USB-B del projector.
- 10** Premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància o del panell de control i endolieu el cable al projector.
- 11** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Menu].
L'ordinador reconeix el projector com a disc extraïble.
- 12** Copieu el fitxer de configuració per lots (PJCONFDATA.bin) que heu desat a l'ordinador a la carpeta de nivell superior del disc extraïble.



Copieu només al disc extraïble l'arxiu de configuració per lots, no copieu cap altre arxiu ni cap altra carpeta.

- 13** Expulseu el dispositiu USB (Windows) o arrossegeu la icona del disc extraïble a la paperera (OS X).

14 Desconnecteu el cable USB.

Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, la configuració s'està escrivint. Quan acaba, el projector s'apaga.

Precaució






No desendolieu el cable elèctric del projector mentre es desa el fitxer. Si desendolieu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.






» Enllaços relacionats

- "Notificació d'error de configuració per lots" [p.122](#)

Notificació d'error de configuració per lots

Els indicadors del projector avisen quan es produeix un error durant una operació de configuració per lots. Comproveu l'estat dels indicadors del projector i seguiu les instruccions que es descriuen a la taula següent.

Estat de l'indicador	Problema i solució
<div>Status  </div> <div>   Lamp Temp</div> <ul style="list-style-type: none">• Làmpada: Taronja - Intermitent ràpid• Temp.: Taronja - Intermitent ràpid	<p>El fitxer d'instal·lació en cadena pot estar corrupte, o potser el dispositiu d'emmagatzematge USB o el cable USB no estan connectats correctament.</p> <p>Desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB o el cable USB, desendolieu el cable d'alimentació i després endolieu-lo. Finalment, intenteu-ho de nou.</p>

Estat de l'indicador	Problema i solució
<div>Status  </div> <div>   Lamp Temp</div> <ul style="list-style-type: none">• Alimentació: Blau - Intermitent ràpid• Estat: Blau - Intermitent ràpid• Làmpada: Taronja - Intermitent ràpid• Temp.: Taronja - Intermitent ràpid	<p>Potser hi ha hagut una errada en escriure la configuració al firmware del projector.</p> <p>Deixeu d'utilitzar el projector, desendolieu el cable elèctric. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</p>

Manteniment del projector

Potser haureu de netejar l'objectiu del projector periòdicament i netejar el filtre d'aire i les reixetes de ventilació per evitar que es bloquegi la ventilació i el projector se sobreescalfi.

Les úniques peces que vosaltres podeu substituir són la làmpada, el filtre d'aire i les piles del comandament a distància. Si cal substituir cap altra peça, poseu-vos en contacte amb Epson o amb un agent d'Epson autoritzat.

Avís

Abans de netejar cap part del projector, apagueu-lo i desendolheu-lo de la corrent. No obriu mai cap tapa del projector, excepte si s'indica específicament que ho feu en aquest manual. La tensió elèctrica de l'interior del projector pot provocar lesions greus.

» **Enllaços relacionats**

- "Netejar l'Objectiu" [p.124](#)
- "Neteja de la carcassa del projector" [p.125](#)
- "Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació" [p.126](#)
- "Manteniment de la làmpada del projector" [p.128](#)
- "Com canviar les piles del comandament a distància" [p.132](#)

Netegeu l'objectiu del projector periòdicament i sempre que hi veieu pols o taques a la superfície.

- Per eliminar la pols o les taques, netegeu l'objectiu amb un paper netejador d'objectius.
- Per eliminar les taques més persistents, podeu humitejar un drap que no deixi pèls amb un netejador especialitzat i passar-lo suaument per l'objectiu. No polvoritzeu directament cap líquid a l'objectiu.



Avís

No feu servir cap netejador d'objectius que contingui gas inflamable. Les temperatures elevades generades per la làmpada del projector poden provocar un incendi.

Atenció

No feu servir netejavidres ni materials agressius per netejar l'objectiu i no hi feu cap cop per no fer-lo malbé. No feu servir aire envasat; els gasos poden deixar residus inflamables.

Abans de netejar la carcassa del projector, apagueu el projector i desendol-leu de la corrent.

- Per eliminar pols o brutícia, feu servir un drap suau i sec que no deixi pèls.
- Per eliminar la brutícia més persistent, feu servir un drap humitejat amb aigua i sabó neutre. No polvoritzeu directament cap líquid al projector.

Atenció

No feu servir cera, alcohol, benzè, dissolvents de pintura ni cap altre producte químic per netejar la carcassa del projector. Aquests productes poden fer malbé la carcassa. No feu servir aire envasat; els gasos poden deixar residus inflamables.

Un manteniment regular del filtre és important per conservar el projector en bon estat. Netegeu el filtre d'aire quan aparegui un missatge que indiqui que la temperatura de l'interior del projector ha assolit un nivell determinat. Es recomana netejar aquestes parts almenys un cop cada tres mesos. Netegeu-les més sovint si utilitzeu el projector en entorns on hi ha molta pols.

Atenció

Si no en feu un manteniment regular, el projector Epson us avisarà quan la temperatura de l'interior del projector assoleixi un nivell determinat. No espereu fins que aparegui aquest avís per fer un manteniment del filtre del projector, doncs una exposició prolongada a temperatures altes pot reduir la vida del projector o de la làmpada.

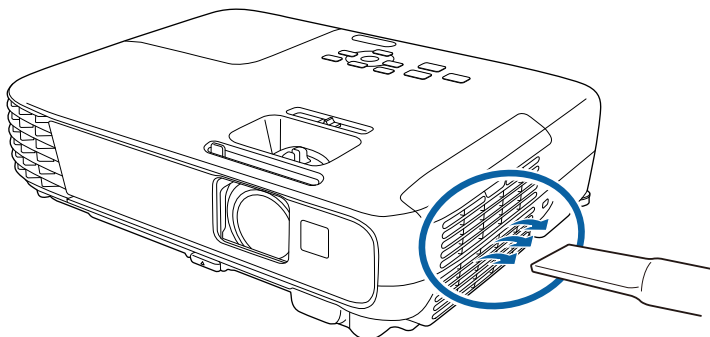
» Enllaços relacionats

- "Neteja del filtre d'aire i de les reixetes de ventilació" [p.126](#)
- "Substituir el filtre d'aire" [p.126](#)

Neteja del filtre d'aire i de les reixetes de ventilació

Netegeu el filtre d'aire o les reixetes de ventilació del projector si hi veieu pols o si apareix un missatge que us demana que ho feu.

- 1** Apagueu el projector i desendolieu el cable elèctric.
- 2** Aspireu el pols amb compte mitjançant una petita aspiradora dissenyada per a ordinadors o un respallet molt suau (p. ex. un pinzell).



Traieu el filtre d'aire per netejar les dues bandes. No passeu el filtre d'aire per aigua ni feu servir cap tipus de detergent ni dissolvent per netejar-lo.

Atenció

No feu servir aire envasat. Els gasos poden deixar residus inflamables o introduir pols i brutícia a l'interior de l'òptica del projector o altres parts delicades.

- 3** Si us costa netejar la pols o si el filtre d'aire està fet malbé, substituïu-lo.

Substituir el filtre d'aire

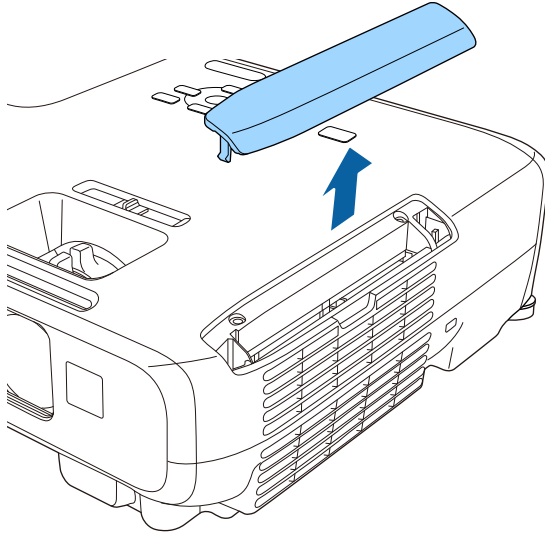
Haureu de substituir el filtre d'aire en les situacions següents:

- Si després de netejar el filtre d'aire, veieu un missatge que us demana que el netegeu o el substituïu.
- Si el filtre d'aire està trencat o fet malbé.

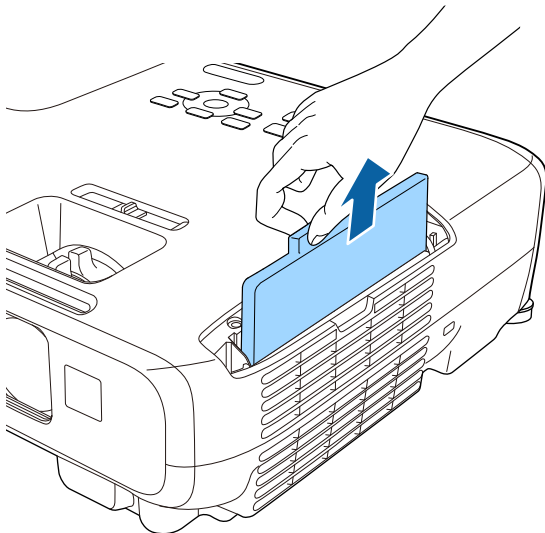
Podeu substituir el filtre d'aire amb el projector penjat del sostre o muntat sobre una taula.

- 1** Apagueu el projector i desendolieu el cable elèctric.

- 2** Obriu la tapa del filtre d'aire.



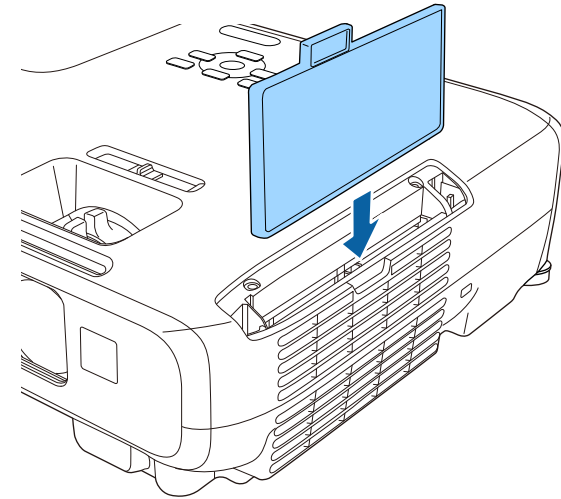
- 3** Agafeu la pestanya del filtre d'aire i extraieu el filtre.



Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives locals.

- Marc del filtre: ABS
- Filtre: espuma de poliuretà

- 4** Col·loqueu el filtre d'aire nou al projector tal com veieu a la imatge i premeu fins que sentiu com es col·loca al seu lloc.



- 5** Tanqueu la tapa del filtre d'aire.

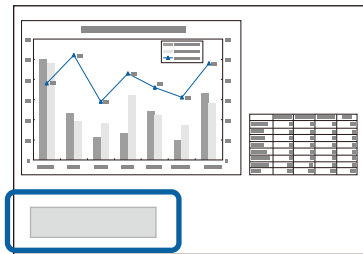
» **Enllaços relacionats**

- "Peces de recanvi" [p.148](#)

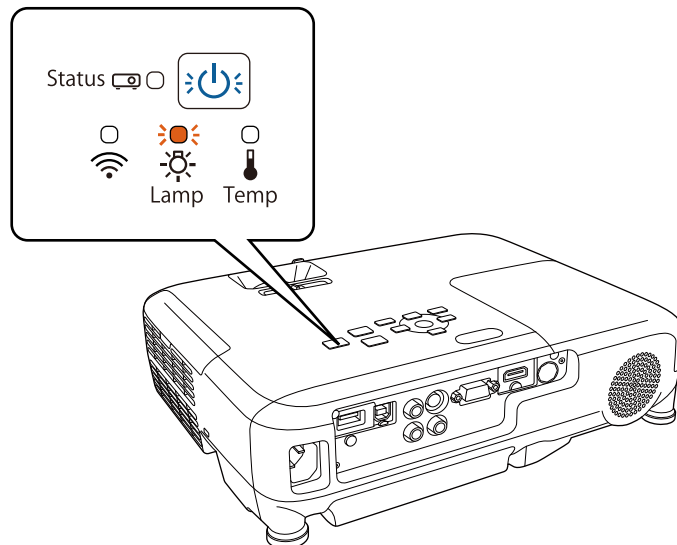
El projector supervisa les hores d'ús de la làmpada i mostra aquesta informació al sistema de menús del projector.

Substituiu la làmpada tan aviat com sigui possible en aquests casos:

- La imatge projectada s'enfosqueix o la qualitat baixa
- Apareix un missatge en engegar el projector que indica que cal substituir la làmpada (el missatge apareix durant 30 segons 100 hores abans del final previst de la vida útil de la làmpada)



- L'indicador d'alimentació emet un llum blau intermitent i l'indicador de la làmpada del projector emet un llum taronja intermitent.



Atenció

- Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Quan apareix el missatge de substitució de la làmpada, substituiu la làmpada per una de nova al més aviat possible encara que continuï funcionant.
- No apagueu i torneu a engegar l'alimentació acte seguit moltes vegades seguides. Engegar i apagar l'alimentació molt sovint pot escurçar la vida útil de la làmpada.
- Segons les característiques de la làmpada i de com s'hagi fet servir, pot ser que s'enfosqueixi o deixi de funcionar abans que aparegui el missatge d'avís de la làmpada. Per aquest motiu, es recomana tenir sempre a mà una làmpada de recanvi.
- Us recomanem l'ús de làmpades de recanvi originals d'Epson. Si no feu servir làmpades originals, pot ser que tingueu problemes de qualitat i seguretat. La garantia d'Epson cobreix els danys o funcionaments anòmals provocats per l'ús de làmpades no originals.

» Enllaços relacionats

- "Substituir la làmpada" [p.128](#)
- "Reinicialitzar el temporitzador de la làmpada" [p.131](#)
- "Especificacions del projector" [p.155](#)

Substituir la làmpada

També podeu substituir la làmpada amb el projector col·locat sobre una taula o penjat del sostre.

⚠️ Avís

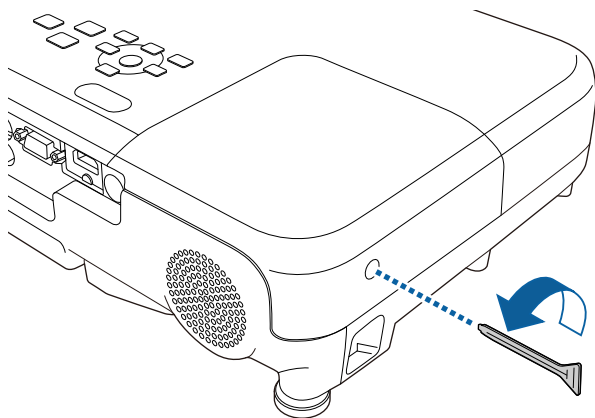
- Deixeu que la làmpada es refredi completament abans de substituir-la per evitar lesions.
- No desmunteu ni modifiqueu mai la làmpada. Si instal·leu una làmpada modificada o reciclada al projector, podeu provocar un incendi, una descàrrega elèctrica o un accident.

- 1** Apagueu el projector i desendol·leu el cable elèctric.
- 2** Deixeu que la làmpada del projector es refredi durant com a mínim una hora.

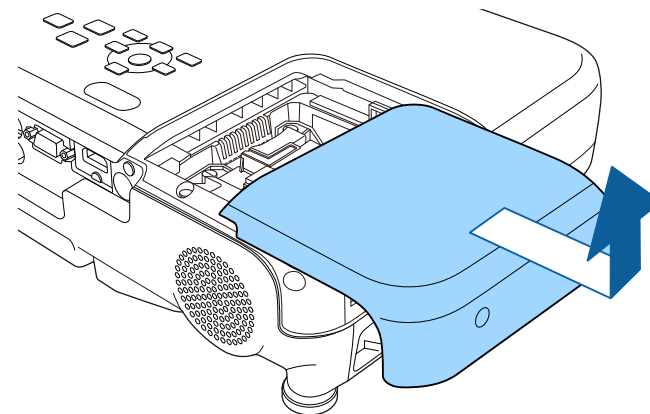
- 3** Feu servir el tornavís que s'inclou amb la làmpada de substitució per descarregar el cargol de la tapa de la làmpada.

⚠ Avís

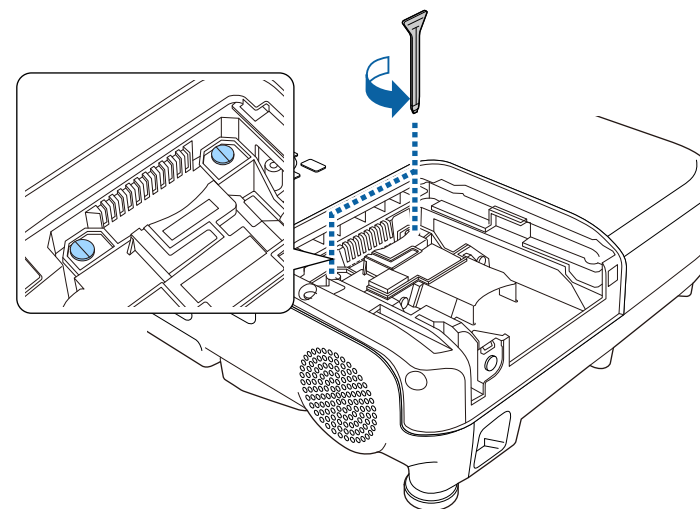
Quan se substitueix la làmpada, pot ser que la làmpada es trenqui. Quan substituïu la làmpada d'un projector penjat del sostre, assumiu sempre que la làmpada està trencada i situeu-vos en un lateral, mai us situeu directament sota de la coberta de la làmpada. Retireu la coberta de la làmpada amb cura. Aneu amb cura quan retireu la coberta de la làmpada, perquè poden caure trossos de vidre que provoquin lesions. Si us entren trossos de vidre als ulls o a la boca, poseu-vos immediatament en contacte amb un metge.



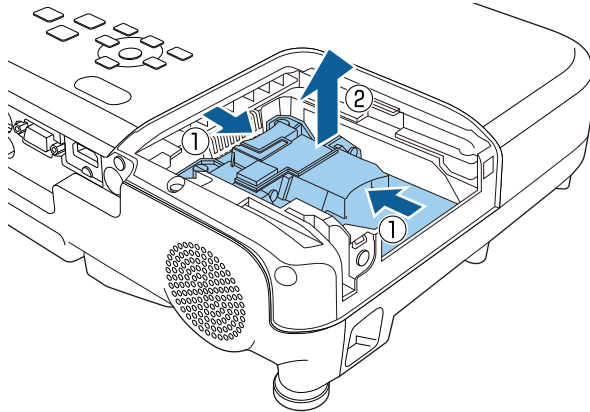
- 4** Feu lliscar i traieu la tapa de la làmpada i retireu-la.



- 5** Descargoleu els cargols que fixen la làmpada al projector. Els cargols no es poden treure del tot.

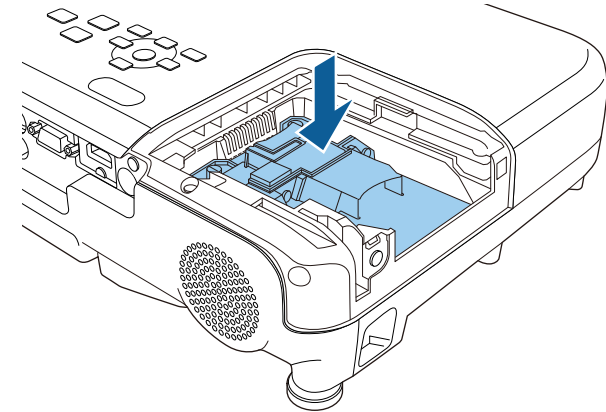


- 6** Agafeu la làmpada per la zona elevada i traieu-la.



- Si quan traieu la làmpada, veieu que està trencada, poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.
- La làmpada d'aquest producte pot contenir mercuri (Hg). Consulteu la normativa local aplicable sobre l'eliminació o el reciclatge d'aquest producte. No la tireu a les escombraries.

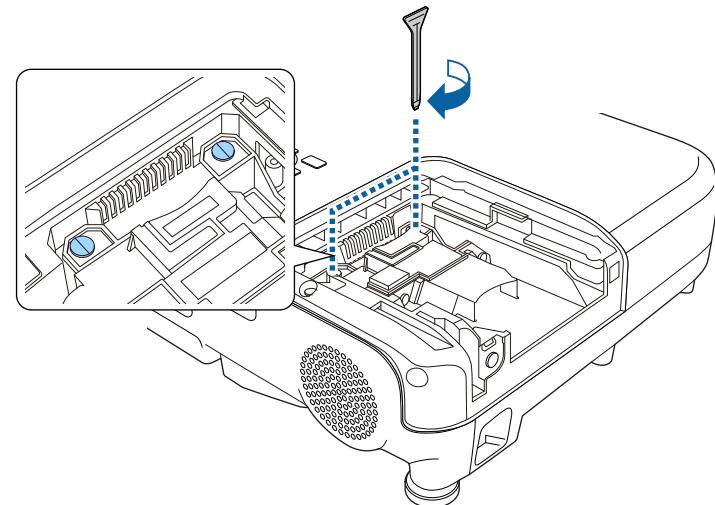
- 7** Inseriu amb compte la làmpada nova al projector. Si no entra fàcilment, comproveu que l'introduïu en la posició correcta.



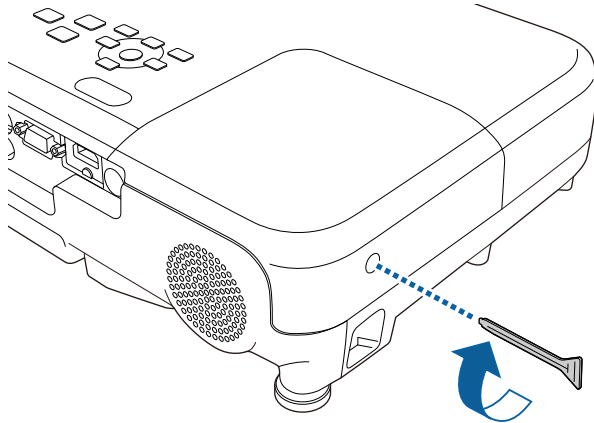
Atenció

No toqueu el vidre de la làmpada per evitar avaries.

- 8** Introduïu la làmpada i fixeu-la amb els cargols.



- 9** Col·loqueu la tapa de la làmpada i fixeu-la amb els cargols.



- Assegureu-vos que heu instal·lat correctament la tapa o la làmpada no s'encendrà.
- No feu massa força quan substituïu la coberta de la làmpada i comproveu que la coberta de la làmpada no està deformada.

Reinicieu el comptador de la làmpada a zero per controlar les hores d'ús de la làmpada nova.

» Enllaços relacionats

- "Peces de recanvi" [p.148](#)

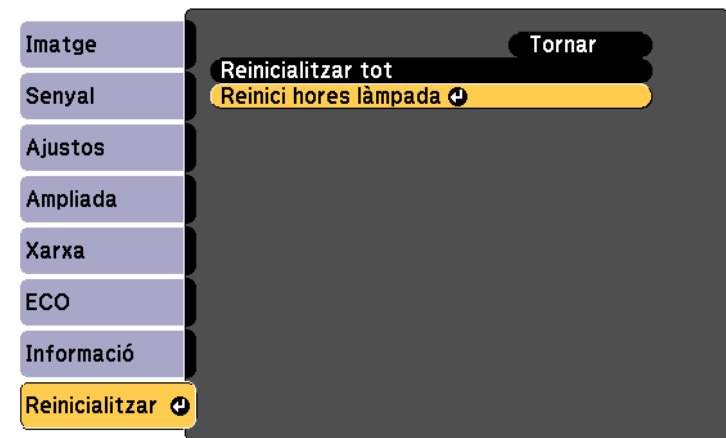
Reinicialitzar el temporitzador de la làmpada

Després de substituir la làmpada del projector, reinicieu el temporitzador de la làmpada per eliminar el missatge de substitució de làmpada i controlar adequadament l'ús de la làmpada nova.



No reinicieu el temporitzador de la làmpada si no heu substituït la làmpada per evitar tenir informació d'ús de la làmpada errònia.

- 1** Enguegueu el projector.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Reinicialitzar** i premeu [Enter].
- 4** Seleccioneu el menú **Reinici hores làmpada** i premeu [Enter].



Apareix un missatge que us demana si voleu reiniciar les hores d'ús de la làmpada.

- 5** Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].
- 6** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

El comandament a distància fa servir dues piles alcalines o de manganès de mida AA. Substituiu les piles quan calgui.

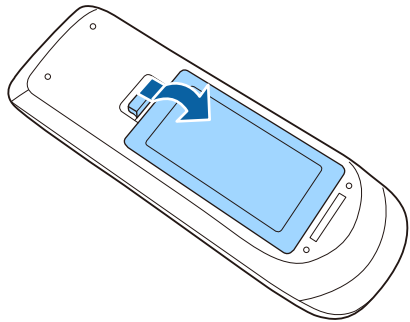
Atenció

Llegiu les *Instruccions de seguretat* abans de manipular les piles.

⚠️ Avís

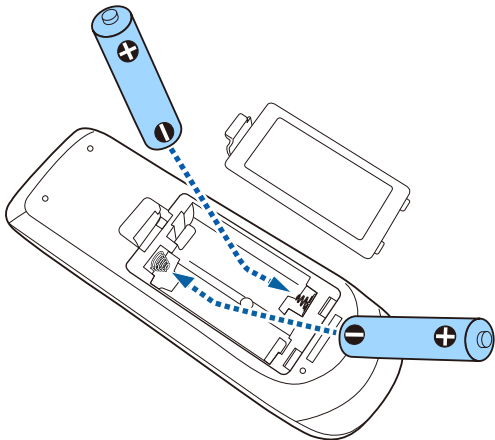
Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les piles per assegurar-vos que estan ben col·locades. Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

- 1** Obriu la tapa de les piles, com es mostra a la imatge.

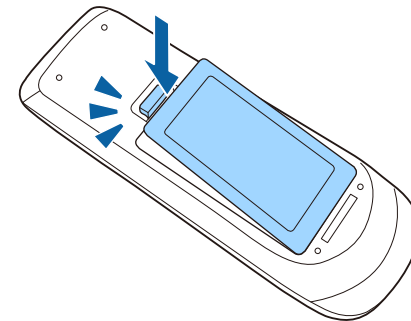


- 2** Traieu les piles usades.

- 3** Introduïu les piles amb els símbols + i - en la posició indicada.



- 4** Tanqueu la tapa del compartiment de les piles i assegureu-vos que quedi ben encaixada.



Solució dels problemes

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema d'ús amb el projector.

» Enllaços relacionats

- "Problemes de projecció" [p.134](#)
- "Estat dels indicadors del projector" [p.135](#)
- "Ús de les pantalles d'ajuda del projector" [p.137](#)
- "Resoldre problemes d'imatge o de so" [p.138](#)
- "Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància" [p.144](#)
- "Solució de problemes de xarxa" [p.146](#)

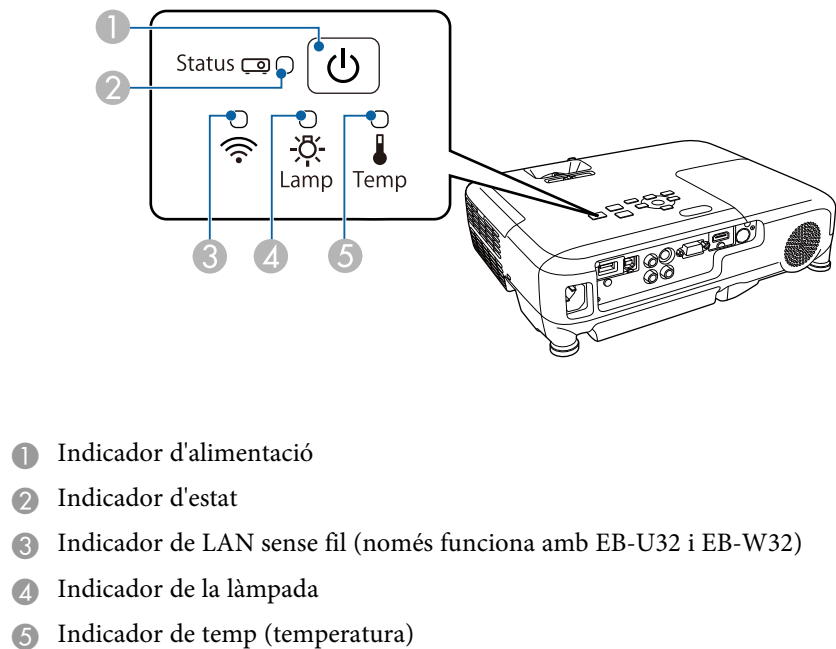
Si el projector no funciona correctament, apagueu-lo, desendol·leu-lo i torneu a endollar-lo i a engegar-lo.

Si el problema no es resol, comproveu el següent:

- Els indicadors del projector poden indicar quin és el problema.
- El sistema d'ajuda del projector pot mostrar informació sobre els problemes més habituals.
- Les solucions d'aquest manual poden ajudar-vos a resoldre molts problemes.


Si no resoleu el problema amb cap d'aquestes solucions, poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir assistència tècnica.

Els indicadors del projector indiquen l'estat del projector i us permeten saber quan hi ha un problema. Comproveu l'estat i el color dels indicadors i consulteu la taula següent per trobar-ne la solució.



Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: llum blau Estat: llum blau Làmpada: desactivada Temp: desactivada	Funcionament normal.
Alimentació: llum blau Estat: llum blau intermitent Làmpada: desactivada Temp: desactivada	S'està escalfant o s'està apagant. Quan s'escalfa, la imatge triga uns 30 segons en aparèixer. Quan el projector s'escalfa o s'apaga, es desactiven tots els botons.

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: llum blau Estat: desactivat Làmpada: desactivada Temp: desactivada	En espera, mode de repòs o supervisió. La projecció s'inicia en prémer el botó d'alimentació.
Alimentació: llum blau intermitent Estat: desactivat Làmpada: desactivada Temp: desactivada	S'està preparant per a supervisió, totes les funcions desactivades.
Alimentació: llum blau intermitent Estat: l'estat de l'indicador varia Làmpada: l'estat de l'indicador varia Temp: llum taronja intermitent	El projector està massa calent. <ul style="list-style-type: none">• Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers.• Netegeu o substituïu el filtre d'aire.• Comproveu que la temperatura ambiental no és excessiva.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: desactivada Temp: llum taronja	El projector s'ha sobreescalfat i s'ha apagat. Deixeu-lo apagat perquè es refredi durant 5 minuts. <ul style="list-style-type: none">• Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers.• Netegeu o substituïu el filtre d'aire.• Si utilitzeu el projector en altituds elevades, establiu el Mode alta altitud en Activat al menú Ampliada del projector. ☛ Ampliada > Funcionament > Mode alta altitud• Si el problema es repeteix, desendolleu el projector i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: llum taronja Temp: desactivada	La làmpada té un problema. <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu si la làmpada s'ha fos, s'ha trencat o s'ha instal·lat malament. Torneu a col·locar o substituïu la làmpada segons sigui necessari. • Netegeu el filtre d'aire. • Si utilitzeu el projector en altituds elevades, establiu el Mode alta altitud en Activat al menú Ampliada del projector.  Ampliada > Funcionament > Mode alta altitud • Si el problema es repeteix, desendol·leu el projector i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda. La coberta de la làmpada té un problema. <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que la làmpada i la tapa de la làmpada estan ben instal·lades. La làmpada no s'encén si la làmpada i la tapa de la làmpada no estan ben instal·lades.
Alimentació: llum blau intermitent Estat: l'estat de l'indicador varia Làmpada: llum taronja intermitent Temp: l'estat de l'indicador varia	Substituïu aviat la làmpada per evitar danys. No seguiu utilitzant el projector.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: desactivada Temp: llum taronja intermitent	Hi ha un problema en un ventilador o en un sensor. Apagueu i desendol·leu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: llum taronja intermitent Temp: desactivada	Error intern del projector. Apagueu i desendol·leu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: llum taronja intermitent Temp: llum taronja intermitent	Error Iris Automàt. Apagueu i desendol·leu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: llum taronja Temp: llum taronja	Err.aliment. (Llast) Apagueu i desendol·leu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Indicador i estat de LAN sense fil	Problema i solucions
Llum blau	LAN sense fil disponible.
Parpelleig ràpid amb llum blau	Connexió a un dispositiu.
Parpelleig lent amb llum blau	S'ha produït un error. Apagueu el projector i reinicieu-lo. Si el problema no es resol, demaneu ajuda a Epson.
Desactivat	LAN sense fil no disponible. Comproveu que la configuració de la LAN és correcta.



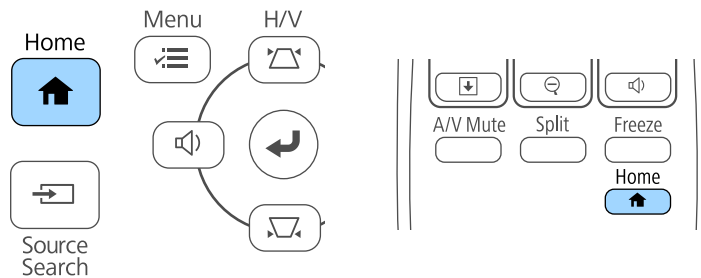
Si els indicadors mostren un patró que no apareix a la taula anterior, apagueu el projector, desendol·leu-lo i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.

» Enllaços relacionats

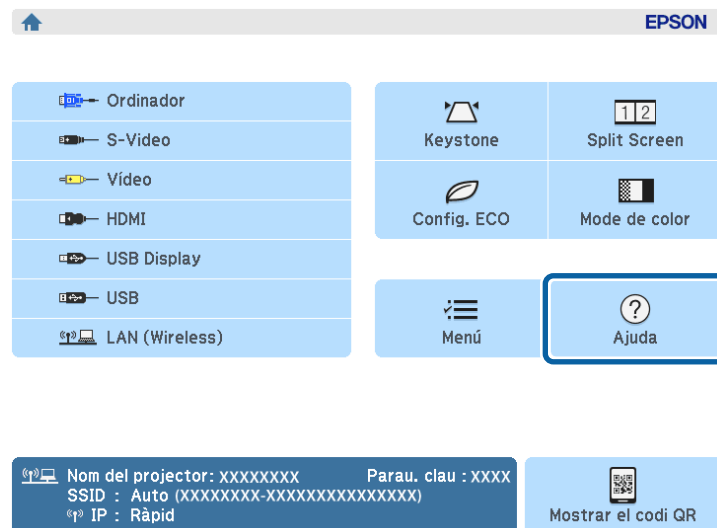
- "Neteja del filtre d'aire i de les reixetes de ventilació" [p.126](#)
- "Substituir el filtre d'aire" [p.126](#)
- "Substituir la làmpada" [p.128](#)

El sistema d'ajuda del projector us permet veure informació que us ajudarà a resoldre els problemes més habituals.

- 1 Engegueu el projector.
- 2 Premeu el botó [Home] del taulell de control o del comandament a distància.

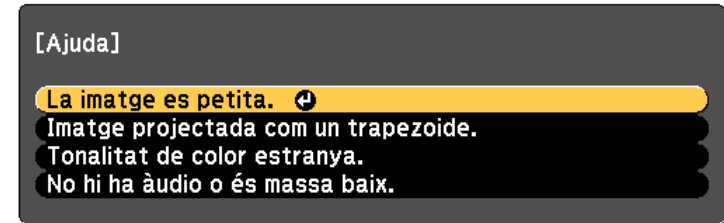


- 3 Seleccioneu Ajuda a la Pantalla d'inici.



Apareix el menú d'ajuda.

- 4 Utilitzeu les fletxes amunt/avall per destacar el problema que voleu resoldre.



- 5 Premeu [Enter] per veure les solucions.
- 6 Quan acabeu, executeu una de les accions següents.
 - Per seleccionar un altre problema per resoldre, premeu [Esc].
 - Per sortir del sistema d'ajuda, premeu [Menu].

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema amb les imatges projectades o amb el so.

» Enllaços relacionats

- "Solucions si no apareix cap imatge" [p.138](#)
- "Solucions en cas d'imatges incorrectes amb la funció USB Display" [p.138](#)
- "Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"" [p.139](#)
- "Solucions si apareix el missatge "No Suportat"" [p.140](#)
- "Solucions si només apareix una imatge parcial" [p.140](#)
- "Solucions quan la imatge no és rectangular" [p.140](#)
- "Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques" [p.141](#)
- "Solucions per a imatges borroses" [p.141](#)
- "Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges" [p.142](#)
- "Solucions per als problemes de so" [p.142](#)
- "Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC Free" [p.143](#)

Solucions si no apareix cap imatge

Si no apareix cap imatge, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó d'accionament per encendre el projector.
- Comproveu que la tapa de l'objectiu està ben oberta.
- Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per comprovar si la imatge s'ha apagat temporalment.
- Si el projector no respon quan es prem el botó [A/V Mute], potser s'ha produït un error intern al projector. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
- Comproveu que tots els cables necessaris estan ben connectats, que el projector està encès i que les fonts de vídeo estan connectades.
- Comproveu que la imatge projectada no és completament negra (només si es projecten imatges des d'un ordinador).
- Comproveu que la configuració de les opcions dels menús del projector és correcta.

- Premeu el botó d'accionament del projector per treure'l del mode d'espera o de repòs. Comproveu també si l'ordinador connectat està en mode de repòs o si es mostra un protector de pantalla blanc.
- Comproveu les opcions del menú **Senyal** del projector per assegurar-vos que són correctes per a la font de vídeo actual.
- Ajusteu la **Lluentor** al menú **Imatge** del projector o seleccioneu **Normal** per a **Consum d'energia** al menú **ECO** del projector.
- Comproveu l'opció **Pantalla** del menú **Ampliada** del projector per assegurar-vos que l'opció **Missatges** s'ha definit com a **Activat**.
- Si el projector no respon en prémer els botons del panell de control, els botons poden bloquejar-se. Desbloquegeu els botons.
- Si el projector no respon en prémer els botons del comandament a distància, comproveu que els receptors remots estan activats.
- Reduïu la mida de pantalla del mode de pantalla completa per a les imatges projectades amb el Windows Media Center.
- En el cas d'imatges projectades des d'aplicacions que fan servir Windows DirectX, apagueu les funcions DirectX.
- És possible que el projector no pugui projectar vídeos protegits amb drets d'autor que es reproduïen en un ordinador. Per obtenir més informació, consulteu el manual de l'ordinador.

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [p.103](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [p.101](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [p.115](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [p.107](#)
- "Desbloqueig dels botons del projector" [p.79](#)

Solucions en cas d'imatges incorrectes amb la funció USB Display

Si no apareix cap imatge o si la imatge es veu malament amb la funció USB Display, proveu les solucions següents:

- Premeu el botó [USB] del comandament a distància.

- Comproveu que el programari Epson USB Display s'ha instal·lat correctament. Instal·leu-lo manualment si és necessari.
- Per a l'OS X, seleccioneu la icona **USB Display** del **Dock**. Si la icona no apareix al **Dock**, feu doble clic a **USB Display** de la carpeta **Aplicacions**. Si seleccioneu **Sortir** al menú d'icones de **USB Display** al **Dock**, USB Display no s'iniciarà automàticament quan connecteu el cable USB.
- Si feu servir un ordinador que funciona amb Windows 2000 sota autoritat d'usuari, veureu un missatge d'error del Windows i és possible que no pugueu utilitzar el programari. En aquest cas, proveu d'actualitzar el Windows a la versió més nova, reinicieu i proveu de tornar-vos a connectar. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir més informació.
- Reduïu la mida de pantalla del mode de pantalla completa per a les imatges projectades amb el Windows Media Center.
- En el cas d'imatges projectades des d'aplicacions que fan servir Windows DirectX, apagueu les funcions DirectX.
- Si el cursor del ratolí parpelleja, seleccioneu **Feu més suau el moviment del punter del ratolí** al programa de **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador (aquesta opció no està disponible per al Windows 2000).
- Desactiveu l'opció **Transferir finestra per capes** al programa **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.
- En els projectors amb una resolució de WUXGA (1920 × 1200), si canvieu la resolució de l'ordinador durant la projecció, pot baixar el rendiment i la qualitat del vídeo.

» Enllaços relacionats

- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB" [p.21](#)

Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"

Si apareix el missatge "Sense senyal", proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Source Search] i espereu un segons perquè aparegui la imatge.
- Engegueu l'ordinador o la font de vídeo connectats i premeu el botó de reproduir per iniciar la presentació, si és necessari.

- Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament.
- Connecteu la font de vídeo directament al projector.
- Si projecteu des d'un ordinador portàtil, comproveu que està configurat per visualitzar imatges en un monitor extern.
- Si és necessari, apagueu el projector i l'ordinador o la font de vídeo connectats i torneu-los a engegar.
- Si projecteu des d'una font d'HDMI, substituïu el cable d'HDMI per un cable més curt.

» Enllaços relacionats

- "Visualització des d'un portàtil" [p.139](#)
- "Visualització des d'un portàtil Mac" [p.140](#)

Visualització des d'un portàtil

Si quan projecteu des d'un portàtil apareix el missatge "Sense senyal", haureu de configurar el portàtil per visualitzar imatges en un monitor extern.

- 1** Premeu i manteniu la tecla **Fn** del portàtil i premeu la tecla que té el dibuix d'un monitor o **CRT/LCD**. (Consulteu-ne els detalls al manual del portàtil). Espereu un segons perquè aparegui la imatge.
- 2** Per mostrar les imatges al monitor del portàtil i al projector, proveu de tornar a prémer les mateixes tecles una altra vegada.
- 3** Si el portàtil i el projector no mostren la mateixa imatge, comproveu la utilitat **Pantalla** del Windows per assegurar-vos que el port extern del monitor està activat i que el mode d'escriptori ampliat està desactivat. (Consulteu el manual del vostre ordinador o del Windows per obtenir més informació).
- 4** Si ho considereu necessari, comproveu la configuració de la targeta de vídeo i establiu l'opció de pantalles múltiples en **Clona** o **Mirall**.

Visualització des d'un portàtil Mac

Si quan projecteu des d'un portàtil Mac apareix el missatge "Sense senyal", haureu de configurar el portàtil per visualitzar rèpliques d'imatges. (Consulteu el manual del portàtil per obtenir més informació).

- 1** Obriu la utilitat **Preferències del Sistema** i seleccioneu **Pantalles**.
- 2** Seleccioneu l'opció **Pantalla** o **LCD en color**, si és necessari.
- 3** Feu clic a la pestanya **Organitzar** o **Organització**.
- 4** Seleccioneu **Duplicar pantalles**.

Solucions si apareix el missatge "No Suportat"

Si apareix el missatge "No suportat", proveu aquestes solucions:

- Comproveu que heu seleccionat el senyal d'entrada correcte al menú **Senyal** del projector.
- Comproveu que la resolució de la pantalla de l'ordinador no supera els límits de freqüència i la resolució del projector. Si cal, seleccioneu una resolució de pantalla diferent per a l'ordinador. (Consulteu el manual de l'ordinador per obtenir més informació).

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [p.103](#)

Solucions si només apareix una imatge parcial

Si només apareix una imatge parcial de l'ordinador, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Auto] del comandament a distància per optimitzar el senyal de la imatge.
- També podeu ajustar la posició de la imatge amb l'opció **Posició** del menú **Senyal** del projector.

- Premeu el botó [Aspect] del comandament a distància per seleccionar una relació d'aspecte diferent per a la imatge.
- Canvieu la **Resolució** del menú **Senyal** del projector segons el senyal de l'equip connectat.
- Si heu ampliat o reduït la imatge amb els botons [E-Zoom], premeu el botó [Esc] fins que el projector torni a pantalla completa.
- Comproveu la configuració de visualització de l'ordinador per desactivar la visualització dual i establiu la resolució respectant els límits del projector. (Consulteu el manual de l'ordinador per obtenir més informació).
- Comproveu la resolució assignada als fitxers de presentació per veure si s'han creat per a una resolució diferent. (Consulteu el manual del programari per obtenir més informació).
- Assegureu-vos que heu seleccionat el mode de projecció correcte. Podeu seleccionar **Frontal**, **Frontal/Sostre**, **Posterior** o **Poster./Sostre** per a l'opció **Projecció** al menú **Ampliada** del projector.

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [p.103](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [p.107](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [p.153](#)

Solucions quan la imatge no és rectangular

Si la imatge projectada no és rectangular, proveu aquestes solucions:

- Si és possible, col·loqueu el projector centrat directament davant del centre de la pantalla.
- Si heu ajustat l'alçada del projector amb els peus del projector, premeu els botons Keystone del projector per ajustar la forma de la imatge.
- Activeu el botó lliscant Keystone horitzontal al menú **Ajustos** del projector. Seguidament, ajusteu el botó lliscant fins que la imatge es vegi bé (rectangle perfecte).
☛ **Ajustos > Keystone > H/V-Keystone > Ajust Keystone-H**
- Activeu l'ajust automàtic al menú **Ajustos** del projector. El projector corregeix automàticament la imatge cada vegada que es mou el projector.
☛ **Ajustos > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**

- Ajusteu l'opció Quick Corner per corregir la forma de la imatge.

☛ **Ajustos > Keystone > Quick Corner**

» Enllaços relacionats

- "V-Keystone auto." [p.40](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb els botons Keystone" [p.41](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [p.42](#)

Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques

Si la imatge projectada conté interferències electròniques (soroll) o és estàtica, proveu aquestes solucions:

- Comproveu els cables que connecten l'ordinador o la font de vídeo al projector. Han de satisfer aquests requisits:
 - Han d'estar separats del cable elèctric per evitar interferències.
 - Els dos extrems han d'estar ben connectats.
 - No han d'estar connectats amb un allargador.
 - No han de fer més de 3 metres.
- Comproveu les opcions del menú **Senyal** del projector per assegurar-vos que coincideixen amb la font de vídeo.
- Si estan disponibles per a la font de vídeo, ajusteu els paràmetres **Supr. entrellaçat** i **Reducció de soroll** del menú **Imatge**.
- Seleccioneu una resolució de vídeo i una velocitat de refresc de l'ordinador compatibles amb el projector.
- Si projecteu des d'un ordinador, premeu el botó [Auto] del comandament a distància per ajustar automàticament les opcions **Tracking** i **Sync**. Si les imatges no s'ajusten correctament, ajusteu les opcions **Tracking** i **Sync**. del menú **Senyal** del projector.
- Seleccioneu **Auto** per a l'opció **Resolució** al menú **Senyal** del projector.
- Si heu ajustat la forma de la imatge amb els controls del projector, reduïu la **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector per millorar la qualitat de la imatge.
- Si heu connectat un cable allargador, proveu de projectar sense l'allargador per comprovar si és el responsable de les interferències del senyal.
- Si feu servir la funció USB Display, desactiveu l'opció **Transferir finestra per capes** al programa **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [p.103](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [p.101](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [p.153](#)

Solucions per a imatges borroses

Si la imatge projectada es veu borrosa, proveu aquestes solucions:

- Ajusteu l'enfocament de la imatge.
- Netegeu l'objectiu del projector.



Per evitar condensacions al projector quan l'entreu procedent d'un entorn fred, deixeu que s'escalfi a temperatura ambient abans d'utilitzar-lo.

- No col·loqueu el projector a massa distància de la pantalla.
- Col·loqueu el projector de manera que l'angle d'ajust Keystone no sigui massa ample i distorsioni la imatge.
- Activeu l'ajust automàtic al menú **Ajustos** del projector.
 - ☛ **Ajustos > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**
- Ajusteu l'opció **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector per millorar la qualitat de la imatge.
- Si projecteu des d'un ordinador, premeu el botó [Auto] del comandament a distància per ajustar automàticament les opcions **Tracking** i **Sync**. Si segueixen apareixent bandes o la imatge és borrosa, projecteu una imatge uniforme a la pantalla i ajusteu manualment els paràmetres **Tracking** i **Sync**. del menú **Senyal** del projector.
- Si projecteu des d'un ordinador, baixeu la resolució o trieu una resolució apropiada per a la resolució nativa del projector.

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [p.103](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [p.101](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [p.153](#)
- "Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament" [p.47](#)
- "Netejar l'Objectiu" [p.124](#)

Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges

Si la imatge projectada és massa fosca o clara, o si els colors no són correctes, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Color Mode] del comandament a distància per provar diferents modes de color per a la imatge i per a l'entorn.
- Comproveu la configuració de la font de vídeo.
- Ajusteu les opcions disponibles al menú **Imatge** del projector per a la font d'entrada actual, com ara **Lluentor**, **Contrast**, **Tint**, **Temp. color** i/o **Saturació de color**.
- Comproveu que heu seleccionat l'opció **Senyal d'entrada** o **Senyal de vídeo** correcta al menú **Senyal** del projector, si està disponible per a la font d'imatge.
 - ☛ **Senyal > Avançada > Senyal d'entrada**
 - ☛ **Senyal > Avançada > Senyal de vídeo**
- Assegureu-vos que tots els cables estan ben connectats al projector i al dispositiu de vídeo. Si heu connectat cables llargs, canvieu-los per cables més curts.
- Si utilitzeu l'opció **ECO** per a **Consum d'energia**, proveu de seleccionar **Normal** al menú **ECO** del projector.



A altituds altes o temperatures elevades, la imatge s'enfosquirà i potser no podreu ajustar l'opció **Consum d'energia**.

- No col·loqueu el projector a massa distància de la pantalla.
- Si la imatge s'ha anat enfosquin progressivament, potser haureu de substituir la làmpada del projector aviat.

» Enllaços relacionats

- "Mode de color" [p.52](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [p.103](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [p.101](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [p.115](#)

Solucions per als problemes de so

Si no hi ha so o si el volum és massa baix o massa alt, proveu les solucions següents:

- Ajusteu les opcions de volum del projector.
- Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per reprendre el vídeo i l'àudio si s'han silenciat temporalment.
- Comproveu que el volum de la font de vídeo o de l'ordinador està activat i que la sortida d'àudio està configurada a la font correcta.
- Desconnecteu el cable d'àudio i torneu-lo a connectar.
- Comproveu les connexions del cable d'àudio entre el projector i la font de vídeo.
- Si una font HDMI no emet cap tipus de so, configureu la sortida PCM per al dispositiu connectat.
- Comproveu que els cables d'àudio connectats estan identificats com a "Sense resistència".
- Si feu servir la funció USB Display, activeu l'opció **Sortida d'àudio del projector** al programa **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.
- Si connecteu el projector a un Mac mitjançant un cable HDMI, comproveu que el Mac és compatible amb l'àudio a través del port HDMI.
- Si el volum de l'ordinador està al mínim i el del projector al màxim, el soroll es pot mesclar. Apugeu el volum de l'ordinador i baixeu el volum del projector. (Si feu servir EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection, USB Display o Quick Wireless Connection).

» Enllaços relacionats

- "Connexions del projector" [p.20](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [p.107](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [p.115](#)
- "Control del volum amb els botons de volum" [p.54](#)

Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC Free

Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a PC Free. Escurceu o canvieu el nom del fitxer.


Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema de funcionament amb el projector o amb el comandament a distància.

» Enllaços relacionats

- "Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació" [p.144](#)
- "Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància" [p.144](#)
- "Solucions per als problemes de contrasenya" [p.145](#)

Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació

Si el projector no s'encén en prémer el botó d'accionament o si s'apaga inesperadament, seguiu aquests passos per solucionar el problema:

- Comproveu que el cable elèctric està ben connectat al projector i que està endollat a un endoll de paret en funcionament.
- Els botons del projector poden estar bloquejats per seguretat. Desbloquegeu els botons a l'opció **Bloq. Panell control** del menú **Ajustos** o utilitzeu el comandament a distància per engegar el projector.
 **Ajustos > Ajust de bloqueig > Bloq. Panell control**
- El cable elèctric pot ser defectuós. Desconnecteu el cable i poseu-vos en contacte amb Epson.
- Si la làmpada del projector s'apaga inesperadament, pot ser que hagi entrat en mode de repòs després d'un període d'inactivitat. Executeu qualsevol operació per activar el projector. Seleccioneu **Desactivat** per a l'opció **Mode de repòs** del menú **ECO** del projector.
- Si la làmpada del projector s'apaga inesperadament, el temporitzador Pausa A/V pot estar activat. Desactiveu el temporitzador pausa A/V; seleccioneu **Desactivat** per a l'opció **Temporitz. pausa A/V** del menú **ECO** del projector.
- Si la làmpada del projector s'apaga inesperadament, el temporitzador de la tapa de l'objectiu pot estar activat. Desactiveu el temporitzador de la tapa objectiu; seleccioneu **Desactivat** per a l'opció **Temps tapa objectiu** del menú **ECO** del projector.
- Si la làmpada del projector s'apaga, l'indicador d'estat parpelleja i l'indicador Temp s'encèn, vol dir que el projector s'ha sobreescalfat i s'ha apagat.

- Si el botó d'accionament del comandament a distància no engega el projector, comproveu les piles i assegureu-vos que l'opció **Receptor remot** del menú **Ajustos** del projector està activada, quan estigui disponible.

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [p.115](#)
- "Estat dels indicadors del projector" [p.135](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [p.105](#)
- "Desbloqueig dels botons del projector" [p.79](#)

Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància

Si el projector no respon a les ordres del comandament a distància, seguiu aquests passos per solucionar aquest problema:

- Comproveu que les piles del comandament a distància estan ben instal·lades i en bon estat. Si és necessari, substituïu-les.
- Comproveu que el comandament a distància s'utilitza dins de l'angle de recepció i dins l'abast del projector.
- Comproveu que el projector no s'escalfa excessivament o s'apaga.
- Comproveu si hi ha cap botó del comandament a distància bloquejat que provoqui l'activació del mode de repòs. Allibereu el botó per activar el comandament a distància.
- La il·luminació intensa mitjançant llums fluorescents, la llum directa del sol o els senyals de dispositius d'infrarojos poden interferir amb els receptors remots del projector. Atenueu la il·luminació o allunyeu el projector de la llum del sol o de l'equip que provoca les interferències.
- Assegureu-vos que com a mínim un receptor remot del paràmetre **Receptor remot** del menú **Ajustos** està disponible.
- Si l'opció **Receptor remot** està desactivada, premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància durant com a mínim 15 segons per restablir els valors predeterminats.
- Si heu assignat un número d'ID al projector per poder utilitzar múltiples projectors des del comandament a distància, potser haureu de revisar o canviar l'ID.

- Si perdeu el comandament a distància, en podeu encarregar un altre a Epson.

» Enllaços relacionats

- "Funcionament del comandament a distància" [p.29](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [p.105](#)
- "Selecció del projector que voleu utilitzar" [p.73](#)
- "Com canviar les piles del comandament a distància" [p.132](#)

Solucions per als problemes de contrasenya

Si no podeu introduir o no recordeu una contrasenya, proveu una d'aquestes solucions:

- Potser heu activat la protecció per contrasenya sense definir abans una contrasenya. Introduïu **0000** amb el comandament a distància.
- Si heu introduït una contrasenya incorrecta massa vegades i apareix un missatge amb un codi de sol·licitud, anoteu-lo i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda. Per demanar ajuda per desbloquejar el projector haureu de proporcionar-los el codi de sol·licitud i una prova de compra del projector.
- Si perdeu el comandament a distància no podreu introduir la contrasenya. Encarregueu-ne un altre a Epson.

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema per utilitzar el projector en una xarxa.

» Enllaços relacionats

- "Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa" [p.146](#)
- "Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa" [p.146](#)
- "Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa" [p.146](#)

Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa

Si no podeu accedir al projector a través d'un navegador web, comproveu que feu servir l'ID i la contrasenya correctes.

- Introduïu **EPSONWEB** per a l'ID de l'usuari. (L'ID d'usuari no es pot canviar).
- Per a la contrasenya, introduïu la contrasenya establerta al menú **Bàsic** de la xarxa del projector. La contrasenya per defecte és **admin**.
- Comproveu que teniu accés a la xarxa del projector.



L'ID d'usuari i la contrasenya distingeixen entre majúscules i minúscules.

» Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [p.109](#)

Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa

Si no rebeu cap missatge per avisar-vos en cas de problemes del projector a través de la xarxa, proveu les solucions següents:

- Comproveu que el projector està engegat i que està connectat a la xarxa correctament. (Si el projector s'ha apagat per causa d'un error, no podrà enviar cap missatge de correu).

- Configureu correctament les opcions d'avisos per correu electrònic del projector al menú **Correu** de la xarxa del projector o al programari de la xarxa.
- Establiu l'opció **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú **ECO** del projector perquè el programari de la xarxa pugui supervisar el projector en mode d'espera.
- Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.

» Enllaços relacionats

- "Menú Xarxa - Menú Correu" [p.112](#)

Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa

Si la imatge projectada queda estàtica durant la projecció de xarxa, proveu aquestes solucions:

- Comproveu si hi ha cap obstacle entre el punt d'accés, l'ordinador, el dispositiu mòbil i el projector, i canvieu-ne la posició per millorar la comunicació.
- Comproveu que el punt d'accés, l'ordinador, el dispositiu mòbil i el projector no estan massa separats. Apropieu-los i torneu a provar de connectar-vos.
- Si la connexió sense fil és lenta o la imatge projectada conté soroll, comproveu si hi ha interferències d'altres equips (ex. un dispositiu Bluetooth o un microones). Allunyeu el dispositiu que provoca les interferències o amplieu l'ample de banda sense fil.
- Reduïu el nombre de dispositius connectats si noteu que baixa la velocitat de connexió.

Apèndix

A les seccions següents s'ofereixen les especificacions tècniques i avisos importants sobre el projector.

» Enllaços relacionats

- "Accessoris opcionals i peces de recanvi" [p.148](#)
- "Mida de la pantalla i distància de projecció" [p.149](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [p.153](#)
- "Especificacions del projector" [p.155](#)
- "Dimensions externes" [p.157](#)
- "Requisits del sistema per a l'USB Display" [p.159](#)
- "Llista de símbols de seguretat (corresponen a IEC60950-1 A2)" [p.160](#)
- "Glossari" [p.162](#)
- "Avisos" [p.164](#)

Existeixen els accessoris opcionals i les peces de recanvi següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari. Aquesta llista d'accessoris opcionals i peces de recanvi s'ha actualitzat el: març de 2015. Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense avís i la disponibilitat en pot variar depenent del país on s'adquireixin.

» Enllaços relacionats

- "Accessoris opcionals" [p.148](#)
- "Peces de recanvi" [p.148](#)

Accessoris opcionals

Unitat interactiva ELPIU01

Feu-la servir quan l'utilitzeu la pantalla d'un ordinador des de la superfície de projecció.

Càmera de documents ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Utilitzeu-la per projectar imatges com ara llibres, documents OHP o diapositives.

Funda de transport ELPKS63 (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)

Funda de transport ELPKS67 (EB-U32/EB-U04/EB-U130)

Utilitzeu aquest maletí per transportar el projector.

Pantalla portàtil de 60" ELPSC27

Pantalla portàtil de 80" ELPSC28

Pantalla portàtil de 100" ELPSC29

Pantalles portàtils enrotllables. (relació d'aspecte 4:3)

Pantalla portàtil de 70" ELPSC23

Pantalla portàtil de 80" ELPSC24

Pantalla portàtil de 90" ELPSC25

Pantalles portàtils enrotllables. (relació d'aspecte 16:10)

Pantalla portàtil de 64" ELPSC31

Pantalles portàtils magnètiques. (relació d'aspecte 4:3)

Pantalla portàtil de 50" ELPSC32

Una pantalla compacta que es pot transportar fàcilment. (relació d'aspecte 4:3)

Pantalla multiaspecte ELPSC26

Pantalla portàtil multiaspecte.

Cable d'ordinador ELPKC02 (1,8 m - per a mini D-sub de 15 clavilles/mini D-Sub de 15 clavilles)

Cable d'ordinador ELPKC09 (3 m - per a mini D-sub de 15 clavilles/mini D-Sub de 15 clavilles)

Cable d'ordinador ELPKC10 (20 m - per a mini D-sub de 15 clavilles/mini D-Sub de 15 clavilles)

Utilitzeu-lo per connectar al port de l'ordinador.

Cable de vídeo de components ELPKC19 (3 m - per a mini D-Sub de 15 clavilles/RCA mascle x 3)

Utilitzeu-lo per connectar una font de vídeo de components.

Mòdul LAN sense fil ELPAP10

Utilitzeu-lo per projectar imatges des d'un ordinador a través d'una connexió sense fil.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Serveix per establir ràpidament una connexió one-to-one entre el projector i un component amb el Windows instal·lat.

Extensió de sostre (450 mm) ELPFP13

Extensió de sostre (700 mm) ELPFP14

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a un sostre alt.

Suport de sostre ELPMB23

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.



Cal un coneixement especial per penjar el projector del sostre. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Peces de recanvi

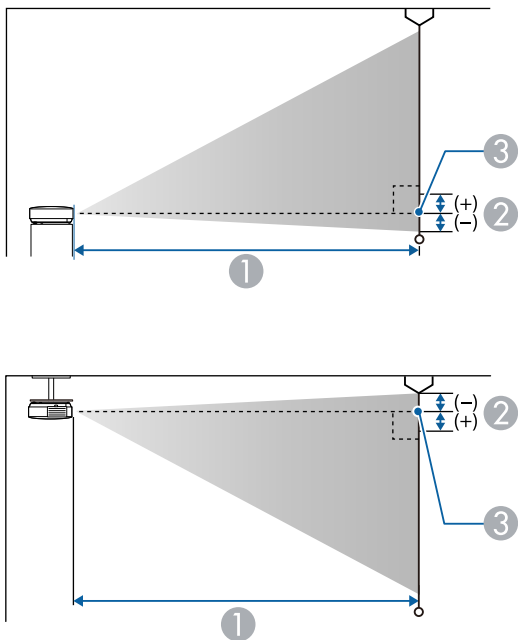
Unitat de làmpada ELPLP88

Utilitzeu-la com a recanvi de les làmpades usades.

Filtre d'aire ELPAF32

Utilitzeu-lo com a recanvi dels filtres d'aire usats.

Consulteu la taula per determinar la distància del projector a la pantalla segons la mida de la imatge projectada.



- 1 Distància de projecció (cm)
- 2 Distància des del centre de l'objectiu a la base de la pantalla (o a la part superior de la pantalla si penja del sostre) (cm)
- 3 Centre de l'objectiu

SVGA (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300)

Mida de pantalla 4:3		1	2
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Minimum (Wide)
30"	61 × 46	88 - 119	-5
50"	102 × 76	147 - 200	-8

Mida de pantalla 4:3		1	2
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Minimum (Wide)
60"	122 × 91	177 - 240	-10
70"	142 × 107	207 - 280	-12
80"	163 × 122	237 - 321	-13
100"	203 × 152	297 - 401	-17
150"	305 × 229	446 - 603	-25
200"	406 × 305	595 - 805	-33

Mida de pantalla 16:9		1	2
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Minimum (Wide)
28"	62 × 35	89 - 121	1
30"	66 × 37	96 - 130	1
50"	111 × 62	161 - 218	1
60"	133 × 75	193 - 262	2
70"	155 × 87	226 - 306	2
80"	177 × 100	258 - 349	2
100"	221 × 125	323 - 437	3
150"	332 × 187	486 - 657	4
200"	443 × 249	649 - 877	5

XGA (EB-X31/EB-X04/EB-X130/EB-X350/EB-X300)

Mida de pantalla 4:3		1	2
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
30"	61 × 46	89 - 107	-5
40"	81 × 61	119 - 143	-7

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	89 × 50	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

XGA (EB-X36)

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
30"	61 × 46	84 - 101	-5
40"	81 × 61	113 - 136	-6
50"	102 × 76	142 - 171	-8
60"	122 × 91	171 - 206	-10
80"	163 × 122	229 - 275	-13
100"	203 × 152	287 - 345	-16
150"	305 × 229	432 - 519	-24
200"	406 × 305	577 - 693	-32
250"	508 × 381	722 - 867	-40
300"	610 × 457	867 - 1041	-48

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
28"	62 × 35	85 - 103	1
30"	66 × 37	91 - 110	1
40"	89 × 50	123 - 148	1
50"	111 × 62	155 - 186	2
60"	133 × 75	186 - 224	2
80"	177 × 100	249 - 300	3
100"	221 × 125	313 - 376	3
150"	332 × 187	471 - 566	5
200"	443 × 249	629 - 755	7
250"	553 × 311	787 - 945	9
275"	609 × 342	866 - 1040	10

WXGA (EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130)

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 107	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	77 × 44	99 - 120	-2
40"	89 × 50	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 87	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
33"	71 × 44	91 - 110	-4
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	689 × 431	907 - 1089	-39

WUXGA (EB-U32/EB-U04/EB-U130)

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
27"	55 × 41	89 - 109	-4
30"	61 × 46	99 - 121	-4
40"	81 × 61	133 - 163	-6
50"	102 × 76	168 - 205	-7
60"	122 × 91	202 - 246	-8
70"	142 × 107	236 - 288	-10

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
80"	163 × 122	270 - 329	-11
100"	203 × 152	339 - 412	-14
150"	305 × 229	509 - 620	-21
200"	406 × 305	680 - 828	-28
260"	528 × 396	885 - 1078	-36

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
30"	66 × 37	90 - 110	-2
35"	77 × 44	105 - 129	-2
40"	89 × 50	121 - 148	-2
50"	111 × 62	152 - 185	-3
60"	133 × 75	183 - 223	-3
70"	155 × 87	214 - 261	-4
80"	177 × 100	245 - 299	-5
100"	221 × 125	307 - 374	-6
150"	332 × 187	462 - 563	-8
200"	443 × 249	617 - 752	-11
290"	642 × 361	897 - 1091	-16

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
30"	65 × 40	87 - 107	-4
35"	75 × 47	102 - 125	-4

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
40"	86 × 54	118 - 144	-5
50"	108 × 67	148 - 180	-6
60"	129 × 81	178 - 217	-7
80"	172 × 108	238 - 291	-10
100"	215 × 135	299 - 364	-12
150"	323 × 202	450 - 548	-18
200"	431 × 269	601 - 731	-24
300"	646 × 404	902 - 1098	-37

La taula següent mostra la resolució i la velocitat de refresc compatibles per als formats de visualització de vídeo compatibles.

Senyals de components (RGB analògica)

Per a EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1200

* WSXGA+ només està disponible per a EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-W04/EB-U130/EB-W130 i només és compatible si se selecciona **Ample** per a **Resolució** al menú **Senyal** del projector.

** WUXGA només està disponible per a EB-U32/EB-U04/EB-U130.

Per a EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75	1280 × 800
WXGA+	60	1440 × 900
SXGA	70/75	1152 × 864
	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050

Fins i tot quan es reben senyals diferents dels que acabem d'esmentar, és probable que la imatge es pugui projectar. No obstant, pot ser que no totes les funcions estiguin disponibles.

Vídeo de components

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Vídeo compost

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Senyal d'entrada HDMI

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++ *	60	1600 × 900
UXGA *	60	1600 × 1200
WSXGA+ **	60	1680 × 1050
WUXGA ***	60	1920 × 1200
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* Disponible només per a EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300.

** Disponible només per a EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-W04/EB-U130/EB-W130.

*** Disponible només per a EB-U32/EB-U04/EB-U130.

Senyal d'entrada MHL (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-U130)

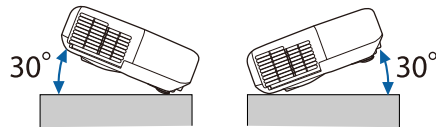
Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Nom del producte	EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300
Dimensions	EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300: 297 (ampl.) × 77 (alç.) × 234 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada) EB-U32/EB-U04/EB-U130: 297 (ampl.) × 77 (alç.) × 244 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada)
Mida del panel LCD	EB-X31/EB-S31/EB-X04/EB-S04/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300: 0,55" EB-X36: 0,63" EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130: 0,59" EB-U32/EB-U04/EB-U130: 0,67"
Mètode de visualització	Matriu activa de TFT de polisilici
Resolució	EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300: 480.000 píxels SVGA (800 (ample) × 600 (alt) punts) × 3 EB-X36/EB-X31/EB-X04/EB-X130/EB-X350/EB-X300: 786.432 píxels XGA (1.024 (ample) × 768 (alt) punts) × 3 EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130: 1.024.000 píxels WXGA (1.280 (ample) × 800 (alt) punts) × 3 EB-U32/EB-U04/EB-U130: 2.304.000 píxels WUXGA (1.920 (ample) × 1.200 (alt) punts) × 3
Ajust d'enfocament	Manual

Ajust del zoom	EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300: 1,0 - 1,35 (Digital) EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300: 1,0 - 1,2	
Làmpada	Làmpada UHE, 200 W, model: ELPLP88	
Durada de la làmpada	<ul style="list-style-type: none"> Mode de consum d'energia normal: fins a 5.000 hores Mode de consum d'energia ECO: fins a 10.000 hores 	
Sortida màx. d'àudio	EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X300/EB-S300: 1W EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-U130/EB-X350: 2W	
Altaveu	1	
Font d'alimentació	100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9 - 1,3 A	
Consum d'energia	Àrea de 100 a 120 V	En funcionament: 291 W Standby power consumption (Communication On): 2,3 W Standby power consumption (Communication Off): 0,2 W
	Zona de 220 - 240 V	En funcionament: 277 W Standby power consumption (Communication On): 2,4 W Standby power consumption (Communication Off): 0,26 W
Altitud de funcionament	Altitud de 0 a 3.000 m	
Temperatura de funcionament	De +5 a +35 °C (sense condensació) (alçada de 0 a 2.286 m) De +5 a +30°C (sense condensació) (alçada de 2.287 a 3.000 m)	
Temperatura d'emmagatzematge	De -10 a +60°C (Sense condensació)	

Massa	EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300: Aprox. 2,4 kg EB-U32/EB-U04/EB-U130: Aprox. 2,6 kg
-------	--

Angle d'inclinació



Si utilitzeu el projector amb una inclinació de més de 30°, es pot fer malbé i provocar un accident.

» Enllaços relacionats

- "Especificacions dels connectors" [p.156](#)

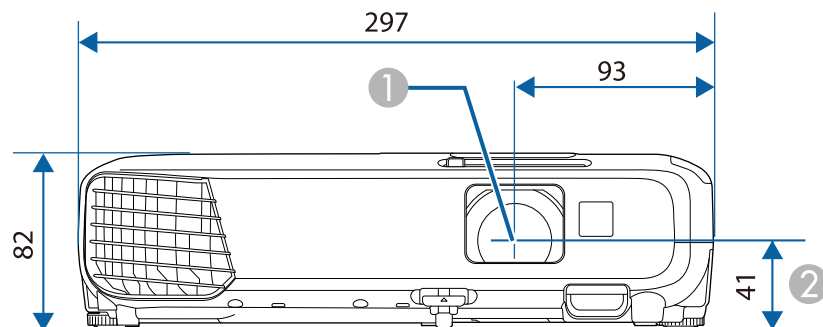
Port HDMI (EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S30) Port HDMI/MHL (EB-W32/EB-W31) Port HDMI1, HDMI2/MHL (EB-U32/EB-U04/EB-U130)	1	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)
Port USB-A	1	Connector USB (Tipus A)
Port USB-B	1	Connector USB (Tipus B)



- Els ports USB-A i USB-B són compatibles amb USB 2.0. No obstant això, no es garanteix que els ports USB funcionin amb tots els dispositius compatibles amb USB.
- El port USB-B no és compatible amb USB 1.1.

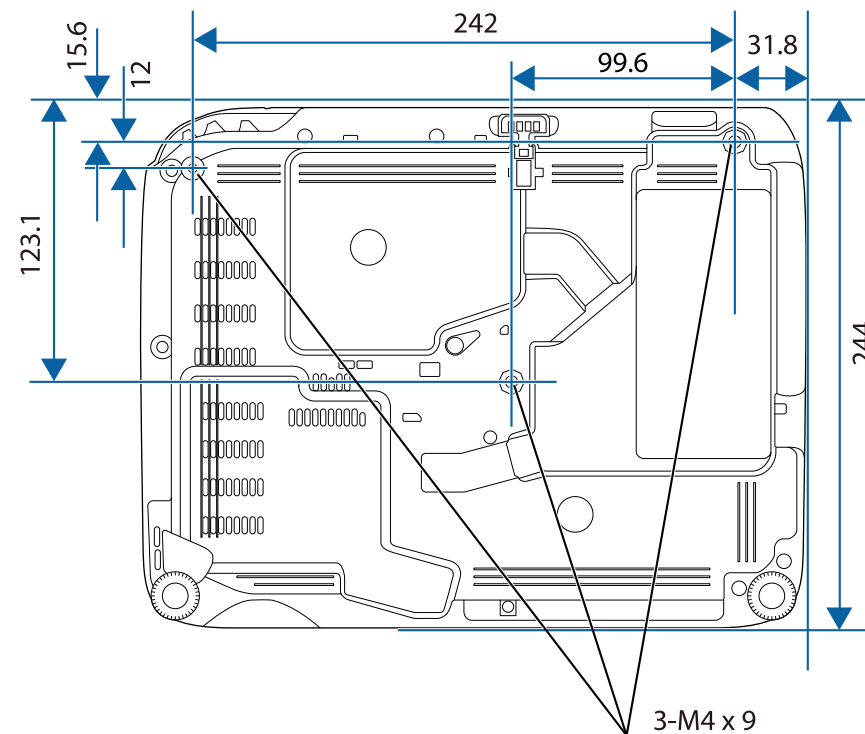
Especificacions dels connectors

Port Computer	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
Port Video	1	Connector RCA
Port S-Video (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S30)	1	Mini DIN 4 pins
Port d'Audio	1	Connector de RCA x 2 (L-R)

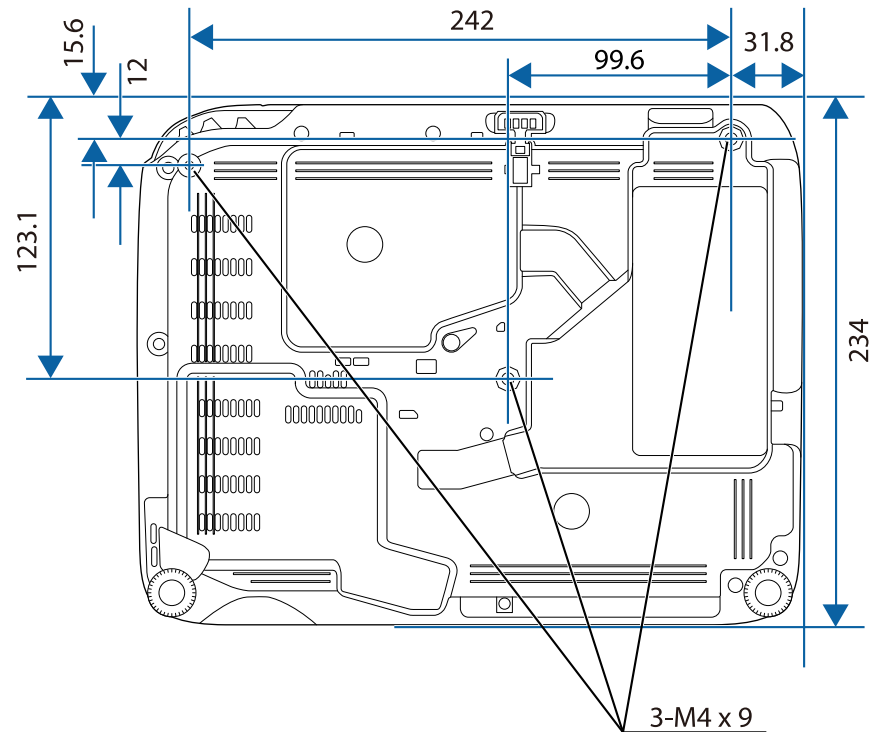


- ① Centre de l'objectiu
- ② Distància des del centre de la lent fins al punt de subjecció del suport de suspensió

EB-U32/EB-U04/EB-U130



EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300



Les unitats d'aquestes il·lustracions són els mm.



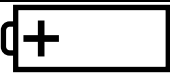


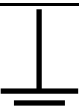


Per fer servir el programari Epson USB Display del projector, l'ordinador ha de satisfer els requisits del sistema següents.








Requisit	Windows	Mac
Sistema operatiu	Windows 2000 (només Service Pack 4)	OS X
	Windows XP	<ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x (32 bits) • Mac OS X 10.6.x (32 i 64 bits)
	<ul style="list-style-type: none"> • Professional (32 bits) • Home Edition (32 bits) • Tablet PC Edition (32 bits) 	<ul style="list-style-type: none"> • OS X 10.7.x (32 i 64 bits) • OS X 10.8.x (64-bit) • OS X 10.9.x (64-bit) • OS X 10.10.x (64-bit)
	Windows Vista	
	<ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bits) • Enterprise (32 bits) • Business (32 bits) • Home Premium (32 bits) • Home Basic (32 bits) 	
	Windows 7	
	<ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 i 64 bits) • Enterprise (32 i 64 bits) • Professional (32 i 64 bits) • Home Premium (32 i 64 bits) • Home Basic (32 bits) • Starter (32 bits) 	
	Windows 8	
	<ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 i 64 bits) • Windows 8 Pro (32 i 64 bits) • Windows 8 Enterprise (32 i 64 bits) 	
	Windows 8.1	
	<ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 i 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 i 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 i 64 bits) 	

Requisit	Windows	Mac
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superior (es recomana Pentium M 1,6 GHz o superior)	Power PC G4 1 GHz o més ràpid (es recomana Core Duo 1,83 GHz o més ràpid)
Memòria	256 MB o més (es recomana 512 MB o més)	512 MB o més
Espai al disc dur	20 MB o més	20 MB o més
Pantalla	Resolució entre 640 × 480 i 1920 × 1200 Color de 16 bits o superior	Resolució entre 640 × 480 i 1920 × 1200 Color de 16 bits o superior

La taula següent mostra el significat dels símbols de seguretat que trobareu a l'equip.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
1		IEC60417 No.5007	"ON" (alimentació) Indica connexió a la xarxa elèctrica.
2		IEC60417 No.5008	"OFF" (alimentació) Indica desconexió de la xarxa elèctrica.
3		IEC60417 No.5009	En espera Identifica l'interruptor o la posició de l'interruptor que permet que una part de l'equip estigui activa perquè l'equip es trobi en l'estat d'espera.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Precaució Indica una precaució general en utilitzar el producte.
5		IEC60417 No.5041	Precaució, superfície calenta Indica que l'element pot estar calent i que cal anar amb compte.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Precaució, risc de descàrrega elèctrica Identifica els equips amb risc de descàrrega elèctrica.
7		IEC60417 No.5957	Només per a ús a l'interior Identifica els equips elèctrics dissenyats principalment per a espais interiors.
8		IEC60417 No.5926	Polaritat del connector de corrent continu Identifica els pols positiu i negatiu d'un equip al qual es pot connectar una font d'alimentació CC.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
9		—	Igual que el número 8.
10		IEC60417 No.5001B	Bateria, general Equip alimentat per bateria. Identifica un dispositiu, per exemple la tapa del compartiment de les piles, o els terminals del connector.
11		IEC60417 No.5002	Posició de cel·la Identifica el propi portabateries i la posició de les cel·les al seu interior.
12		—	Igual que el número 11.
13		IEC60417 No.5019	Connexió a terra de protecció Identifica un terminal que ha de connectar-se a un conductor extern per evitar descàrregues elèctriques en cas d'avaria o el terminal d'un elèctrode de massa.
14		IEC60417 No.5017	Terra Identifica un terminal de terra que no exigeix explícitament el símbol núm. 13.
15		IEC60417 No.5032	Corrent altern Indica a la placa de característiques que l'equip només es apte per a corrent altern; permet identificar terminals rellevants.
16		IEC60417 No.5031	Corrent continu Indica a la placa de característiques que l'equip només es apte per a corrent continu; permet identificar terminals rellevants.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
17		IEC60417 No.5172	Equip de Classe II Identifica els equips que compleixen els requisits de seguretats especificats per als equips de la Classe II segons l'IEC 61140.
18		ISO 3864	Prohibició general Identifica accions o operacions que estan prohibides.
19		ISO 3864	Prohibició de contacte Indica que es poden produir lesions si es toca una part específica de l'equip.
20		—	No mireu mai directament la lent quan el projector està encès.
21		—	Indica que no es pot posar res sobre el projector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Precaució, radiació làser Indica que l'equip emet radiacions làser.
23		ISO 3864	Prohibició de desmuntar Indica que desmuntar l'equip pot provocar lesions, p. ex. descàrrega elèctrica.

Aquesta secció explica breument els termes difícils que no s'expliquen en el text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery és una tecnologia desenvolupada per AMX per tal de simplificar els sistemes de control AMX i facilitar el funcionament de l'equip de destí. Epson ha aplicat aquesta tecnologia de protocol i ofereix un ajust per activar la funció de protocol (ON). Consulteu el lloc Web d'AMX per a més detalls. URL http://www.amx.com/
Relació d'aspecte	Relació entre la longitud i l'alçada d'una imatge. Les pantalles amb una relació horitzontal vertical de 16:9, com ara pantalles HDTV, reben el nom de pantalles panoràmiques. Les pantalles SDTV i d'ordinadors normal tenen una relació d'aspecte de 4:3.
Vídeo de components	Un mètode que separa el senyal de vídeo en un component de luminància (Y), una luminància negativa blau (Cb o Pb) i una luminància negativa vermella (Cr o Pr).
Vídeo compost	Un mètode que combina el senyal de vídeo en un component de luminància i un component de color per transmissió a través d'un únic cable.
Contrast	La lluentor relativa de les àrees clares i fosques d'una imatge es pot augmentar o disminuir per fer ressaltar més el text i els gràfics o per suavitzar-los. L'ajustament d'aquesta propietat de la imatge s'anomena ajust de contrast.
DHCP	Acrònim de Dynamic Host Configuration Protocol, aquest protocol assigna automàticament una adreça IP als equips connectats a una xarxa.
Direcció passarel·la	Es tracta d'un servidor (encaminador) que serveix per comunicar-se a través d'una xarxa (subxarxa) dividida segons la màscara de subxarxa.

HDCP	HDCP és l'acrònim de High-bandwidth Digital Content Protection. Serveix per a evitar les còpies il·legals i protegir els drets d'autor tot xifrant els senyals digitals que es transmeten a través de ports DVI i HDMI. Com el port HDMI d'aquest projector admet HDCP, pot projectar imatges digitals protegides amb tecnologia HDCP. No obstant, pot ser que el projector no pugui projectar imatges protegides amb versions actualitzades o revisades del xifratge HDCP.
HDTV	Abreviació de "High-Definition Television" (televisió d'alta definició), que es refereix a sistemes d'alta definició que compleixin aquestes condicions: <ul style="list-style-type: none"> • La resolució vertical és de 720p o 1080i o superior (p = Progressiu, i = Entrellaçat) • La relació d'aspecte de la pantalla és 16:9
Mode d'infraestructura	Mètode per a la connexió de LAN sense fils en què els dispositius es comuniquen mitjançant punts d'accés.
Entrellaçat	Transmet la informació necessària per crear una pantalla, enviant una línia sí i una altra no, des de la part superior de la imatge fins a la part inferior. Les imatges poden parpellejar perquè es mostra un fotograma en una línia sí i una altra, no.
Adreça IP	Un número que serveix per identificar un ordinador connectat a una xarxa.
MHL	Acrònim de Mobile High-definition Link, un estàndard per a interfícies de connexió dissenyades per a dispositius mòbils com telèfons intel·ligents i tauletes. Permet transferir les imatges d'alta qualitat a alta velocitat sense comprimir el senyal digital i carregar els dispositius connectats.
Progressiu	Projecta informació per crear una pantalla d'una en una, mostrant la imatge d'un fotograma. Encara que el número de línies escanejades és la mateixa, la quantitat de parpelleig de la imatge baixa perquè el volum d'informació s'ha doblat, en comparació amb el sistema d'entrellaçat.

Veloc. Refresc	L'element d'emissió de llum d'una pantalla manté la mateixa lluminositat i color durant un període de temps molt breu. Per aquest motiu, cal escanejar la imatge moltes vegades per segon per tal de refrescar l'element d'emissió de llum. El nombre d'operacions de refrescament per segon s'anomena "velocitat de refrescament" i s'expressa en hertz (Hz).
SDTV	Acrònim de Standard Definition Television, que es refereix als sistemes de televisió estàndard que no compleixen les condicions de la HDTV televisió d'alta definició.
SNMP	Abreviació de "Simple Network Management Protocol" (protocol simple de gestió de xarxes), que és el protocol per monitorar i controlar dispositius com ara encaminadors i ordinadors connectats a una xarxa TCP/IP.
sRGB	Estàndard internacional per a intervals de color elaborat amb la finalitat que els colors reproduïts per un equip de vídeo puguin ser gestionats fàcilment pels sistemes operatius (SO) dels ordinadors i Internet. Si la font connectada té un mode sRGB, seleccioneu sRGB per al projector i la font de senyal connectada.
SSID	SSID són dades d'identificació per connectar-se a un altre dispositiu d'una LAN sense fil. La comunicació sense fil és possible entre dispositius amb el mateix SSID.
Màscara subxarxa	Es tracta d'un valor numèric que defineix el número de bits utilitzat per a l'adreça de xarxa d'una xarxa dividida (subxarxa) des de l'adreça IP.
SVGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 800 (horitzontal) x 600 (vertical) punts.
SXGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.280 (horitzontal) x 1.024 (vertical) punts.

Sync.	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir les fases d'aquests senyals (la posició relativa de les crestes i les valls del senyal) s'anomena "sincronització". Si els senyals no se sincronitzen, poden sorgir problemes com ara imatges borroses i parpellejants o interferències horitzontals.
Tracking	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir la freqüència d'aquests senyals (el nombre de crestes del senyal) s'anomena seguiment (Tracking). Si el seguiment (Tracking) no es realitza correctament, apareixen franges verticals amples al senyal.
Interr. IP Adreça	Aquesta és l'adreça IP de l'ordinador de destí per a la notificació d'errors mitjançant SNMP.
VGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 640 (horitzontal) x 480 (vertical) punts.
XGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.024 (horitzontal) x 768 (vertical) punts.
WXGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.280 (horitzontal) x 768 (vertical) punts.
WUXGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.920 (horitzontal) x 1.200 (vertical) punts.

A les seccions següents trobareu avisos importants sobre el projector.

» **Enllaços relacionats**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.164](#)
- "Restriccions d'ús" [p.164](#)
- "Referències al sistema operatiu" [p.164](#)
- "Marques registrades" [p.165](#)
- "Avís de copyright" [p.165](#)
- "Atribució dels drets d'autor" [p.165](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.com/europe.html>

Restriccions d'ús

Si aquest producte s'utilitza per aplicacions que requereixin un alt nivell de fiabilitat o seguretat, com per exemple a dispositius de transport relacionats amb l'aviació, el ferrocarril, el transport marítim, l'automoció, etc., dispositius de prevenció de catàstrofes, dispositius de seguretat, etc. o dispositius de precisió, etc., el producte només es podrà fer servir si tots els aspectes de seguretat i redundàncies necessaris s'han integrat al disseny amb fi de conservar la seguretat i total fiabilitat del sistema. Donat que aquest producte

no s'ha dissenyat per a ser utilitzat amb aplicacions que requereixin dispositius extremadament fiables o segurs, com per exemple equips aeroespacials, equips clau per a la comunicació, equips de control d'energia nuclear o equips d'atenció mèdica directa, etc. sotmeteu el producte a una avaluació completa i jutgeu per vosaltres mateixos si és apte per a l'ús que en voleu fer.

Referències al sistema operatiu

- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 2000
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® XP
- Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8.1

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" i "Windows 8.1". A més, el terme col·lectiu Windows es pot utilitzar per referir-se al Windows 2000, al Windows XP, al Windows Vista, al Windows 7, al Windows 8 i al Windows 8.1.

- Mac OS X 10.3.x
- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x" i "OS X 10.10.x". A més, el terme col·lectiu "Mac OS X" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.

Marques registrades

EPSON és una marca registrada, EXCEED YOUR VISION, ELPLP i els seus logotips són marques registrades o marques comercials de Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS i OS X són marques registrades d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i el logotip de Windows són marques comercials o marques registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

WPA[™] i WPA2[™] són marques registrades de Wi-Fi Alliance.

App Store és una marca de servei d'Apple Inc.

Google play és una marca registrada de Google Inc.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marques o marques registrades de HDMI Licensing LLC. 

MHL, el logotip d'MHL i Mobile High-Definition Link són marques comercials o marques registrades d'MHL i d'LLC als Estats Units i/o altres països.

"QR Code" és una marca registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

Avís de copyright

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o

abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Atribució dels drets d'autor

Aquesta informació està subjecta a canvis sense avís.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2015. All rights reserved.

2015.4 412878300/412879000CA