

## **Uživatelská příručka**

# **Multimedia Projector**

**EB-U32**

**EB-W32**

**EB-W31**

**EB-X36**

**EB-X31**

**EB-S31**

**EB-U04**

**EB-W04**

**EB-X04**

**EB-S04**

**EB-U130**

**EB-W130**

**EB-X130**

**EB-S130**

**EB-X350**

**EB-X300**

**EB-S300**

## **Symbole, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce** 6

## **Seznámení s projektořem** 7

### **Funkce Projektoru**..... 8

Rychlé a snadné nastavení .....	8
Snadné bezdrátové promítání .....	8
Flexibilní konektivita .....	9
Připojení k počítačům .....	9
Připojení k mobilním zařízením .....	10

### **Součásti a funkce projektoru**..... 11

Součásti projektoru - přední strana .....	11
Součásti projektoru - zadní strana .....	12
Součásti projektoru - dolní strana .....	14
Součásti projektoru - ovládací panel .....	14
Součásti projektoru - dálkový ovladač .....	16

## **Instalace a nastavení projektoru** 18

### **Umístění projektoru** ..... 19

Možnosti nastavení a instalace projektoru .....	19
Projekční vzdálenost .....	20

### **Připojení projektoru** ..... 21

Připojení k počítači .....	21
Připojení k počítači pro VGA obraz a zvuk .....	21
Připojení k počítači pro USB obraz a zvuk .....	22
Připojení k počítači pro HDMI obraz a zvuk .....	23
Připojení k chytrým telefonům a tabletům .....	23
Připojení ke zdrojům obrazu .....	24
Připojení ke zdroji videa HDMI .....	24
Připojení ke zdroji videa Komponentní-na-VGA .....	25

Připojení ke zdroji videa S-Video .....	26
Připojení ke zdroji kompozitního videa .....	26
Připojení k externím USB zařízením .....	27
Promítání na zařízení USB .....	27
Připojení k zařízení USB .....	27
Odpojení zařízení USB .....	28
Připojení k projektoru dokumentů .....	28

### **Vložení baterií do dálkového ovladače** ..... 29

### **Používání dálkového ovladače** ..... 30

### **Otevření krytu objektivu** ..... 31

## **Používání základních funkcí projektoru** 32

### **Zapnutí projektoru** ..... 33

Hlavní obrazovka .....	34
------------------------	----

### **Vypnutí projektoru** ..... 36

### **Výběr jazyka nabídek projektoru**..... 37

### **Režimy promítání**..... 38

Změna režimu promítání pomocí dálkového ovladače .....	38
Změna režimu promítání pomocí nabídek .....	38

### **Úprava výšky obrazu** ..... 40

### **Tvar obrazu**..... 41

Auto. lichoběžník S .....	41
Oprava tvaru obrazu pomocí posuvníku vodorovného lichoběžníkového zkreslení .....	41
Oprava tvaru obrazu pomocí tlačítek pro opravu lichoběžníkového obrazu .....	42
Oprava tvaru obrazu pomocí funkce Quick Corner .....	43

### **Změna velikosti obrazu pomocí ovladače zvětšení**..... 46

### **Změna velikosti obrazu pomocí tlačítek** ..... 47

### **Ostření obrazu pomocí ovladače zaostření**..... 48

<b>Výběr zdroje obrazu .....</b>	<b>49</b>
<b>Poměr stran obrazu .....</b>	<b>51</b>
Změna poměru stran obrazu .....	51
Dostupné poměry stran obrazu.....	51
Vzhled promítaného obrazu v jednotlivých poměrech stran .....	52
<b>Režim barev .....</b>	<b>53</b>
Změna režimu barev .....	53
Dostupné režimy barev.....	53
Nastavení automatické clony.....	53
<b>Ovládání hlasitosti tlačítka hlasitosti.....</b>	<b>55</b>
 <b>Úpravy funkcí projektoru .....</b>	 <b>56</b>
<b>Promítání dvou obrazů zároveň.....</b>	<b>57</b>
Nepodporované kombinace vstupních zdrojů pro promítání pomocí funkce Split Screen .....	58
Omezení promítání na dělenou promítací plochu .....	59
<b>Promítání prezentace bez počítače (PC Free) .....</b>	<b>60</b>
Podporované typy souborů PC Free.....	60
Zásady pro promítání PC Free.....	60
Spuštění prezentace PC Free .....	61
Spuštění přehrávání filmu PC Free .....	62
Možnosti zobrazení PC Free .....	63
<b>Dočasné vypnutí obrazu a zvuku .....</b>	<b>65</b>
<b>Dočasné zastavení videoakce .....</b>	<b>66</b>
<b>Zvětšování obrazu.....</b>	<b>67</b>
<b>Používání dálkového ovladače jako bezdrátové myši .....</b>	<b>68</b>
<b>Používání dálkového ovladače jako ukazatele .....</b>	<b>70</b>
<b>Uložení obrázku uživatelského loga .....</b>	<b>71</b>
<b>Korekce rozdílu barev při promítání z několika projektorů.....</b>	<b>73</b>

Nastavení ID projektoru.....	73
Výběr projektoru, který chcete ovládat .....	73
Přizpůsobování kvality zobrazení více projektorů.....	75
<b>Funkce zabezpečení projektoru .....</b>	<b>76</b>
Typy zabezpečení heslem .....	76
Nastavení hesla.....	76
Výběr typů zabezpečení heslem.....	77
Zadání hesla pro používání projektoru.....	78
Zamknutí tlačítek projektoru .....	78
Odemknutí tlačítek projektoru .....	79
Instalace bezpečnostního kabelu.....	80

## **Používání projektoru v síti .....**

81

<b>Promítání v bezdrátové síti.....</b>	<b>82</b>
Instalace modulu bezdrátové sítě LAN .....	82
Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě .....	83
Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows.....	85
Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému OS X.....	86
Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě .....	86

## **Používání kódu QR pro připojení mobilního zařízení .....**

87

<b>Používání adaptéru Quick Wireless Connection (pouze operační systém Windows) .....</b>	<b>89</b>
---	-----------

## **Monitorování a ovládání projektoru .....**

90

<b>EasyMP Monitor .....</b>	<b>91</b>
<b>Ovládání síťového projektoru pomocí webového prohlížeče .....</b>	<b>92</b>
<b>Nastavení síťových e-mailových upozornění projektoru.....</b>	<b>94</b>
E-mailové zprávy s upozorněním síťového projektoru.....	94
<b>Nastavení monitorování pomocí protokolu SNMP.....</b>	<b>95</b>

<b>Používání příkazů ESC/VP21 .....</b>	<b>96</b>
Nastavení pro používání příkazů ESC/VP21 .....	96
Seznam příkazů ESC/VP21 .....	96
Komunikační protokol .....	96

## **Úpravy nastavení nabídky .....**

98

<b>Používání nabídek projektoru .....</b>	<b>99</b>
<b>Používání klávesnice na ploše .....</b>	<b>100</b>
Dostupný text pomocí klávesnice na ploše .....	100
<b>Nastavení kvality obrazu – nabídka Obraz .....</b>	<b>101</b>
<b>Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál .....</b>	<b>103</b>
<b>Nastavení funkcí projektoru – nabídka Nastavení .....</b>	<b>105</b>
<b>Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené .....</b>	<b>107</b>
<b>Síťová nastavení projektoru - Nabídka Síť .....</b>	<b>109</b>
Nabídka Síť - nabídka Základní .....	109
Nabídka Síť - nabídka Bezdrátová síť LAN .....	110
Nabídka Síť - nabídka Zabezpečení .....	111
Nabídka Síť - nabídka Mail .....	112
Nabídka Síť - nabídka Další .....	113
Nabídka Síť - nabídka Reset .....	113
<b>Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO .....</b>	<b>115</b>
<b>Zobrazení informací o projektoru - Nabídka Informace .....</b>	<b>116</b>
Nabídka Info - nabídka Info o projektoru .....	116
Seznam kódů ID událostí .....	117
<b>Možnosti resetování projektoru - nabídka Reset .....</b>	<b>118</b>
<b>Kopírování nastavení nabídek do jiného projektoru (Dávkové nastavení) .....</b>	<b>119</b>
Postup při dávkovém nastavení pomocí jednotky USB Flash .....	119
Postup při dávkovém nastavení pomocí kabelu USB .....	120
Upozorňování na chyby dávkového nastavení .....	121

## **Údržba projektoru .....**

122

<b>Čištění objektivu .....</b>	<b>123</b>
<b>Čištění skříně projektoru .....</b>	<b>124</b>
<b>Údržba vzduchového filtru a větracích otvorů .....</b>	<b>125</b>
Čištění vzduchového filtru a větracích otvorů .....	125
Výměna vzduchového filtru .....	125
<b>Údržba lampy projektoru .....</b>	<b>127</b>
Výměna lampy .....	127
Vynulování počítadla hodin lampy .....	130
<b>Výměna baterií v dálkovém ovladači .....</b>	<b>131</b>

## **Řešení problémů .....**

132

<b>Problémy s promítáním .....</b>	<b>133</b>
<b>Stav indikátorů projektoru .....</b>	<b>134</b>
<b>Používání oken nápovědy projektoru .....</b>	<b>136</b>
<b>Odstraňování problémů s obrazem nebo zvukem .....</b>	<b>137</b>
Jak postupovat, když se nezobrazuje žádný obraz .....	137
Nesprávný obraz při použití funkce USB Display .....	137
Zobrazila se zpráva „Chybí signál“ .....	138
Promítání z notebooku .....	138
Promítání z notebooku Mac .....	138
Zobrazila se zpráva „Není podporováno“ .....	139
Zobrazuje se pouze částečný obraz .....	139
Obraz není obdélníkový .....	139
Na obrazu je šum nebo statické poruchy .....	139
Obraz je rozmazaný nebo neostrý .....	140
Nesprávný jas nebo barvy obrazu .....	140
Odstraňování problémů se zvukem .....	141
Názvy souborů s obrázky se v PC Free nezobrazují správně .....	141

## **Odstraňování problémů s ovládáním projektoru nebo dálkového ovladače..... 142**

Odstraňování problémů se zapnutím nebo vypnutím projektoru .....	142
Problémy s dálkovým ovladačem.....	142
Odstraňování problémů s heslem .....	143

## **Řešení problémů se sítí ..... 144**

Nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webu.....	144
Nejsou přijímány e-maily s upozorněním sítě .....	144
Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při síťovém promítání.....	144

## **Příloha ..... 145**

### **Volitelné příslušenství a náhradní díly..... 146**

Volitelné příslušenství .....	146
Náhradní díly .....	146

### **Velikost plátna a vzdálenost projektoru ..... 147**

### **Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru ..... 151**

### **Technické údaje projektoru..... 153**

Technické údaje konektorů.....	154
--------------------------------	-----

### **Vnější rozměry..... 155**

### **Požadavky softwaru USB Display na systém ..... 157**

### **Seznam bezpečnostních symbolů (dle IEC60950-1 A2) ..... 158**

### **Glosář ..... 160**

### **Poznámky ..... 162**

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	162
Omezení používání .....	162
Odkazy na operační systémy.....	162
Obchodní známky.....	163
Odkaz na autorské právo .....	163



Určení zdroje autorských práv .....	163
-------------------------------------	-----

# Symbole, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce





## Bezpečnostní symboly

Tento projektor a jeho příručky obsahují grafické symboly a popisky, které označují pokyny pro bezpečné používání projektoru.

Přečtěte si a pečlivě dodržujte pokyny označené těmito symboly a popiskami, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

 <b>Varování</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti.
 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

## Označení obecných informací

 <b>Upozornění</b>	Tento popisek označuje postupy, jejichž následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Tento popisek označuje doplňkové informace, které pro vás mohou být užitečné.
[Název tlačítka]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
<b>Nabídka/Název nastavení</b>	Označuje nabídku projektoru a názvy nastavení. Příklad: Vyberte nabídku <b>Obraz</b>  <b>Obraz &gt; Upřesnit</b>
»»	Tento popisek označuje odkazy na související stránky.
	Tento popisek označuje stránku, na které lze najít podrobné informace týkající se daného tématu.

# Seznámení s projektorem

Tyto části obsahují další informace o funkcích projektoru a názvech součástí.

## » Související odkazy

- "Funkce Projektoru" [p.8](#)
- "Součásti a funkce projektoru" [p.11](#)

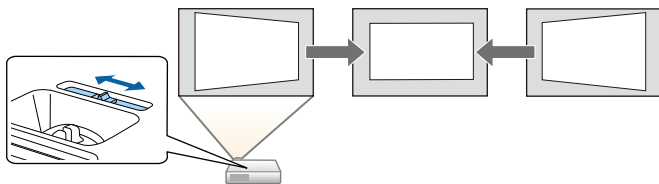
Nastavení tohoto projektoru je rychlé a snadné; projektor je vybaven flexibilními možnostmi připojení.

## » Související odkazy

- "Rychlé a snadné nastavení" [p.8](#)
- "Snadné bezdrátové promítání" [p.8](#)
- "Flexibilní konektivita" [p.9](#)

## Rychlé a snadné nastavení

- Funkce Napájení zapnuto pro zapnutí projektoru připojením k elektrické zásuvce.
- Funkce Automatické zapnutí pro zapnutí projektoru, když projektor detekuje signál obrazu z portu, který jste určili jako zdroj **Automatické zapnutí**.
- Funkce Hlavní obrazovka pro snadný výběr zdroje obrazu a pro přístup k užitečným funkcím.
- Automatická korekce svislého lichoběžníkového zkreslení v reálném čase vždy zobrazuje obdélníkový obraz (Auto. lichoběžník S).
- Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H umožňuje rychlé odstranění zkreslení promítaného obrazu ve vodorovném směru.



## » Související odkazy

- "Auto. lichoběžník S" [p.41](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [p.107](#)
- "Zapnutí projektoru" [p.33](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí posuvníku vodorovného lichoběžníkového zkreslení" [p.41](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí funkce Quick Corner" [p.43](#)

## Snadné bezdrátové promítání

- EasyMP Network Projection pro sdílení projektoru v síti a promítání obrazu z libovolného počítače v síti.

Podrobnosti viz *EasyMP Network Projection - Návod na použití*.



- Epson iProjection pro bezdrátové propojení projektoru a mobilního zařízení pomocí aplikace, která je k dispozici na App Store nebo Google play.

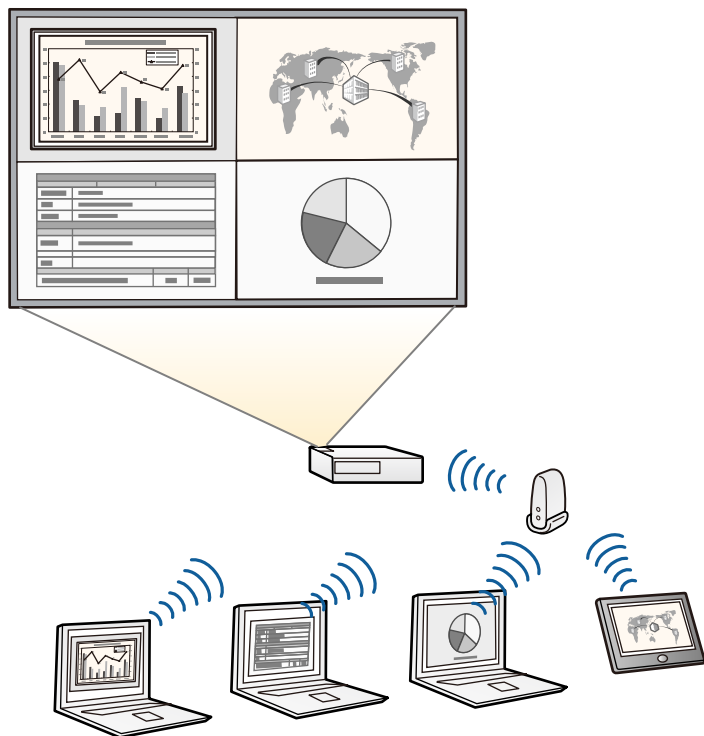


Jakékoli poplatky související s komunikací s App Store nebo Google play spadají na zákazníka.

- EasyMP Multi PC Projection pro promítání až čtyř obrazů současně rozdělením promítací plochy. Můžete promítat obrazy z počítačů v síti nebo z chytrých telefonů nebo tabletů, ve kterých je nainstalován software Epson iProjection.



Podrobnosti viz *EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití*.



- Při promítání obrazu pomocí bezdrátové sítě LAN musíte nainstalovat modul Epson 802.11b/g/n bezdrátové místní sítě LAN a potom nastavit váš projektor a počítač pro bezdrátové promítání (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). Modul Epson 802.11b/g/n bezdrátové místní sítě LAN nemusí být s vaším projektorem dodáván.
- Některé modely mají zabudované moduly bezdrátové sítě LAN (EB-U32/EB-W32).
- Nezbytný software a příručky lze stáhnout z následujících webových stránek:

<http://www.epson.com/>

## » Související odkazy

- "Promítání v bezdrátové síti" [p.82](#)
- "Používání kódu QR pro připojení mobilního zařízení" [p.87](#)

## Flexibilní konektivita

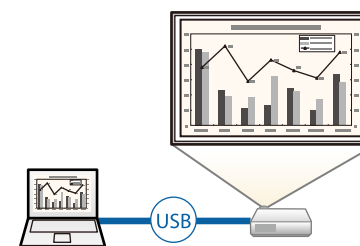
Tento projektor podporuje řadu různých možností snadného připojení, které jsou uvedeny dále.

## » Související odkazy

- "Připojení k počítačům" [p.9](#)
- "Připojení k mobilním zařízením" [p.10](#)

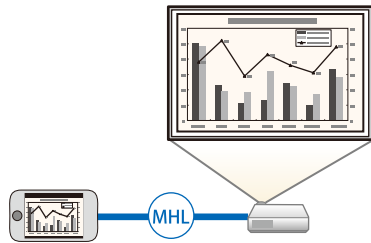
## Připojení k počítačům

Připojte jedním kabelem USB pro promítání obrazu a výstup zvuku (USB Display).



## Připojení k mobilním zařízením

- Port HDMI/MHL pro připojení kabelu MHL k mobilnímu zařízení a k projektoru.



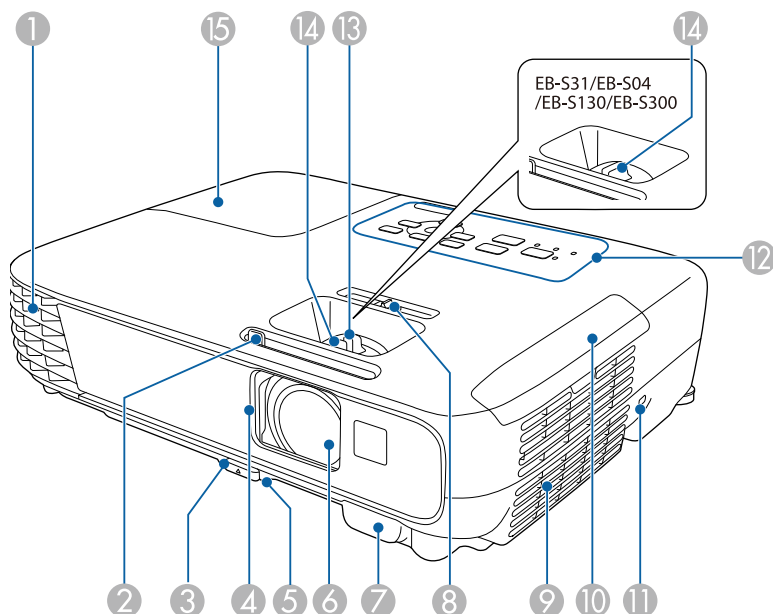
V následujících částech jsou popsány součásti projektoru a jejich funkce.

## ► Související odkazy

- "Součásti projektoru - přední strana" [p.11](#)
- "Součásti projektoru - zadní strana" [p.12](#)
- "Součásti projektoru - dolní strana" [p.14](#)
- "Součásti projektoru - ovládací panel" [p.14](#)
- "Součásti projektoru - dálkový ovladač" [p.16](#)

## Součásti projektoru - přední strana

Všechny funkce jsou v této příručce vysvětlovány pomocí ilustrací EB-W04, pokud není uvedeno jinak.



Název		Funkce
1	Otvor výstupu vzduchu	Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru.  <b>⚠ Varování</b>  Nedívejte se do ventilátorů. Pokud lampa praskne, může dojít k úniku plynů a k rozptýlení drobných střepů, které mohou způsobit zranění. Dojde-li k vdechnutí drobných střepů nebo k jejich vniknutí do očí nebo úst, vyhledejte lékaře.  <b>⚠ Výstraha</b>  Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumísťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit. Horký vzduch vystupující ze větracího otvoru může způsobit popálení, deformace předmětů nebo nehody.
2	Posouvací páčka Vypnout A/V	Tento posuvník slouží k otevírání a zavírání krytu objektivu.
3	Páčka pro uvolnění podpěry	Stisknutím páčky pro uvolnění podpěry vysunete nebo zasunete přední nastavitelnou podpěru.
4	Kryt objektivu	Když se projektor nepoužívá, chraňte objektiv zavřením krytu. Zavřením při projekci lze vypnout obraz a zvuk.
5	Přední nastavitelná nožka	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte nožku a upravte polohu obrazu.
6	Objektiv	Odtud je promítán obraz.
7	Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
8	Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H	Odstraňuje zkreslení promítaného obrazu ve vodorovném směru.

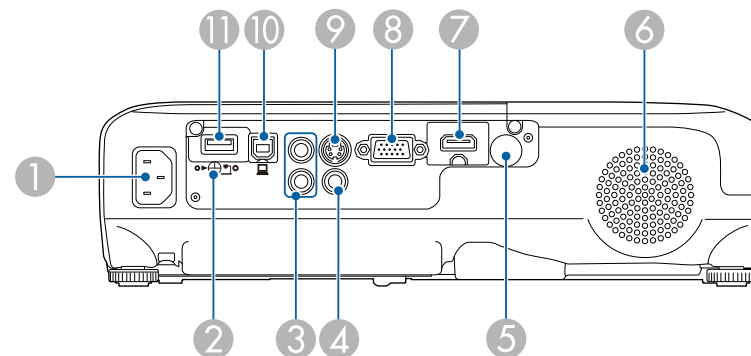
Název	Funkce
9 Větrací vstupní otvor (vzduchový filtr)	Nasává vzduch a interně chladí projektor.
10 Kryt vzduchového filtru	Přístup ke vzduchovému filtru.
11 Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.
12 Ovládací panel	Slouží k ovládání projektoru.
13 Kroužek lupy (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300)	Upravuje velikost obrazu.
14 Kroužek ostření	Upravuje zaostření obrazu.
15 Kryt lampy	Přístup k lampě projektoru.

## ► Související odkazy

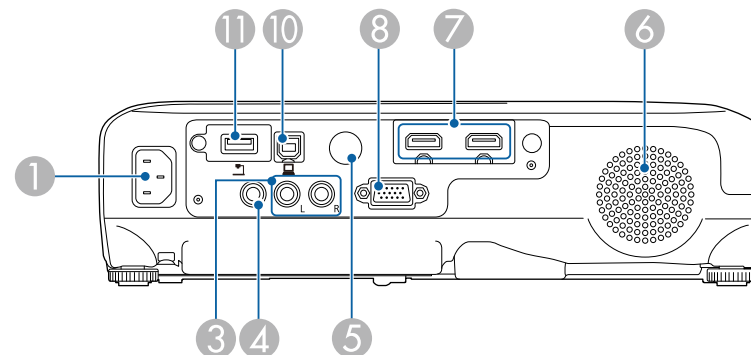
- "Stav indikátorů projektoru" [p.134](#)
- "Změna velikosti obrazu pomocí ovladače zvětšení" [p.46](#)
- "Ostření obrazu pomocí ovladače zaostření" [p.48](#)

## Součásti projektoru - zadní strana

EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300



EB-U32/EB-U04/EB-U130



Název	Funkce
1 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru.

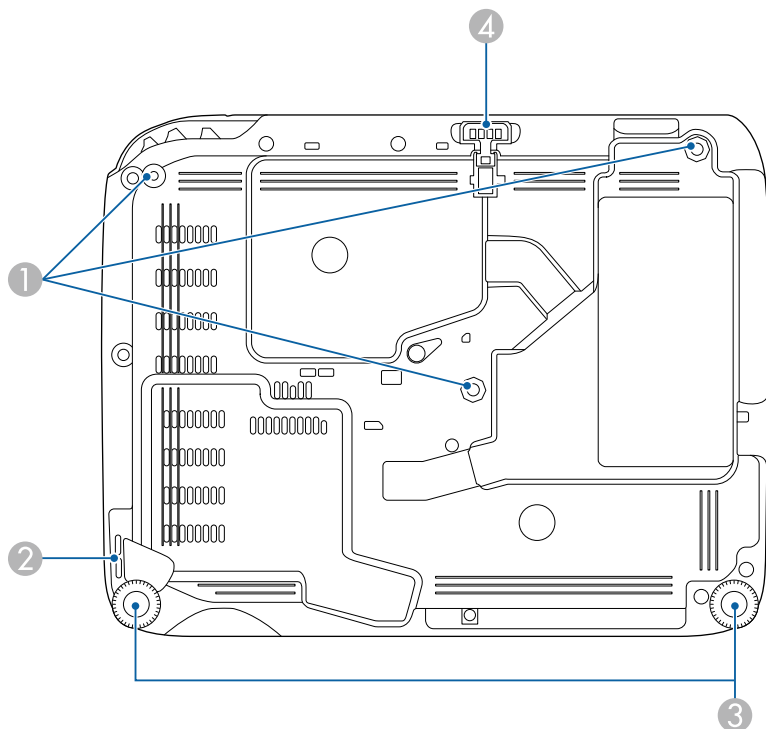
Název	Funkce
② Šroubek upevňující modul bezdrátové sítě LAN (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)	Zajišťuje kryt modulu bezdrátové sítě LAN.
③ Porty Audio	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Počítač, S-Video nebo Video.
④ Port Video	Je určen pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.
⑤ Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
⑥ Reproduktor	Slouží k přehrávání zvuku.
⑦ Port HDMI (EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300) Port HDMI/MHL (EB-W32/EB-W31) Port HDMI1, HDMI2/MHL (EB-U32/EB-U04/EB-U130)	Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Ke vstupu portu HDMI/MHL lze rovněž připojit vstupní signály videa z mobilních zařízení, která jsou kompatibilní s technologií MHL (Mobile High-Definition). Tento projektor je kompatibilní s HDCP.
⑧ Port Počítač	Pro výstup signálů obrazu z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.

Název	Funkce
⑨ Port S-Video (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)	Pro signály S-video ze zdrojů videa.
⑩ Port USB-B	Slouží k připojení kabelu USB k počítači pro promítání počítačového obrazu nebo pro používání funkce Bezdrátová myš.
⑪ Port USB-A	Slouží k připojení paměťového zařízení USB nebo digitálního fotoaparátu a k promítání filmů nebo obrázků prostřednictvím aplikace PC Free. Slouží k připojení volitelného Dokument. kamera. Slouží k připojení modulu bezdrátové sítě LAN (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). Slouží k připojení volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key.

## » Související odkazy

- "Používání dálkového ovladače jako bezdrátové myši" [p.68](#)
- "Instalace bezpečnostního kabelu" [p.80](#)
- "Promítání prezentace bez počítače (PC Free)" [p.60](#)

## Součásti projektoru - dolní strana



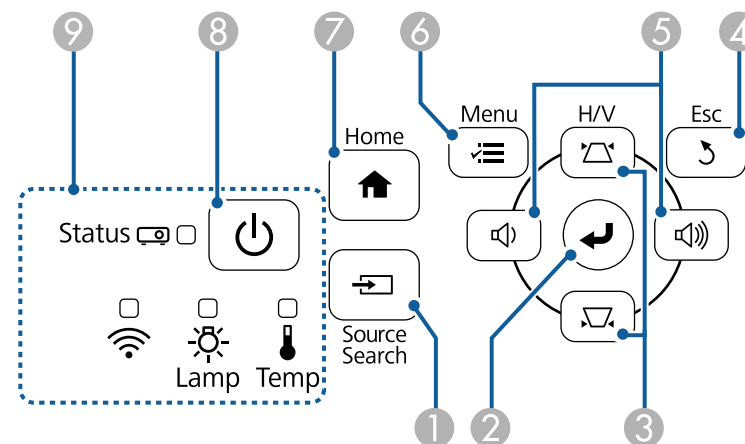
Název	Funkce
1 Upevňovací body montážní konzoly (tři body)	Jestliže chcete projektor zavěsit na strop, použijte volitelnou montážní konzolu.
2 Bod instalace bezpečnostního kabelu	Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na místo.
3 Zadní nožky	Ustavujete-li projektor na plochu, jako je například stůl, otáčením vysuňte nebo zasuňte nožku, dokud nedosáhnete potřebného vodorovného sklonu.

Název	Funkce
4 Přední nastavitelná nožka	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte nožku a upravte polohu obrazu.






### » Související odkazy

- "Instalace bezpečnostního kabelu" [p.80](#)

## Součásti projektoru - ovládací panel



Název	Funkce
1 Tlačítko [Source Search]	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj.
2 Tlačítko [Enter] [↵]	Potvrdí a otevře aktuální výběr a přejde na další úroveň, když je zobrazena nabídka projektoru nebo nápověda. Optimalizuje nastavení <b>Seřízení souběhu</b> , <b>Synchronizace</b> a <b>Pozice</b> v nabídce <b>Signál</b> projektoru při promítání analogového RGB signálu z portu Počítač. Dále označováno jako tlačítko [Enter].

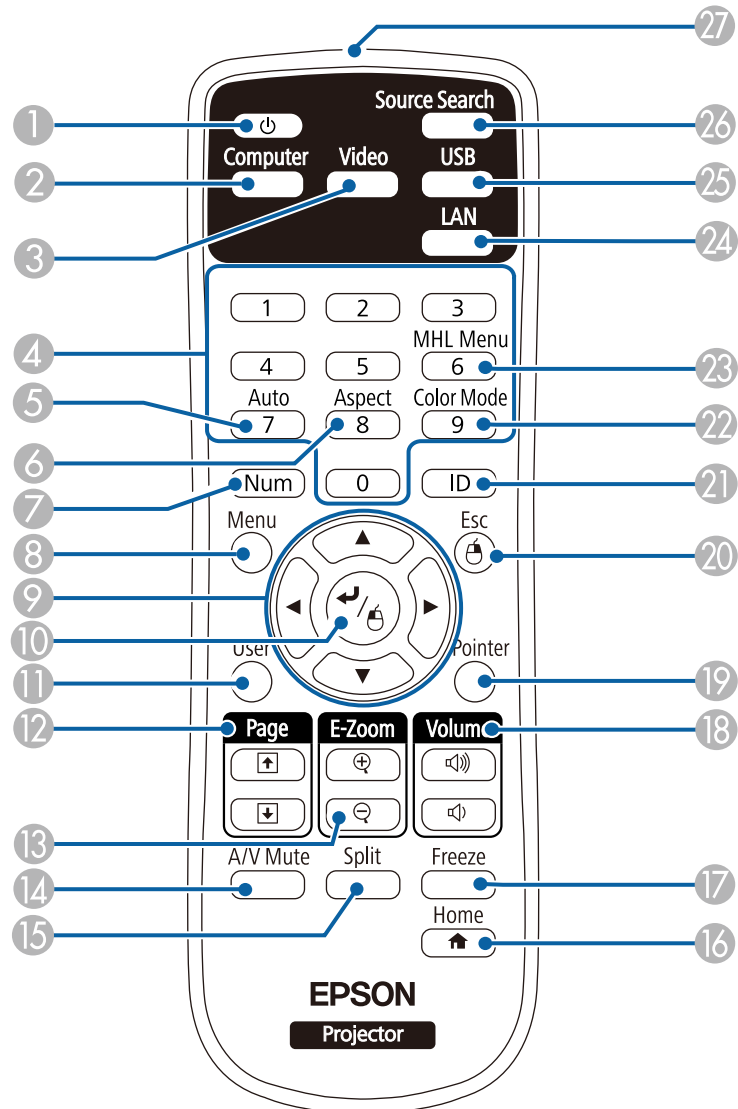
Název	Funkce
3 Tlačítka korekce lichoběžníku a tlačítka se šipkami	Zobrazí Lichoběžník, na které lze opravovat lichoběžníkové zkreslení. Slouží k výběru položek nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru nebo nápověda.
4 Tlačítko [Esc]	Zastaví aktuální funkci. Přejde zpět na předchozí úroveň nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru.
5 Tlačítka nastavení hlasitosti a tlačítka se šipkami Tlačítka Wide/Tele	<ul style="list-style-type: none"> <li>EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300:   : Snižuje hlasitost.   : Zvyšuje hlasitost.</li> <li>EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300:   : Zvětšuje velikost promítaného obrazu.   : Zmenšuje velikost promítaného obrazu.</li> </ul> <p>Upravuje lichoběžníkové zkreslení ve vodorovném směru, když je otevřena obrazovka Lichoběžník. Slouží k výběru položek nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru nebo nápověda.</p>
6 Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře nabídku projektoru.
7 Tlačítko [Home]	Zobrazí a zavře obrazovku Hlavní.
8 Tlačítko Power [  ]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru. Dále označováno jako vypínač.
9 Indikátory	Signalizuje stav projekční lampy.



- "Oprava tvaru obrazu pomocí tlačítek pro opravu lichoběžníkového obrazu" [p.42](#)

## » Související odkazy

- "Hlavní obrazovka" [p.34](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [p.103](#)
- "Stav indikátorů projektoru" [p.134](#)

## Součásti projektoru - dálkový ovladač



Název	Funkce
1 Tlačítko Power [  ]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru. Dále označováno jako vypínač.
2 Tlačítko [Computer]	Slouží k výběru portu Počítač jako zdroje obrazu.
3 Tlačítko [Video]	Slouží k přepínání zdroje obrazu mezi S-Video, Video a portem HDMI.
4 Tlačítka číselná	Slouží k zadávání číslic v nabídce projektoru, když je stisknuté tlačítko [Num].
5 Tlačítko [Auto]	Optimalizuje nastavení <b>Seržžení souběhu</b> , <b>Synchronizace</b> a <b>Pozice</b> v nabídce <b>Signál</b> projektoru při promítání analogového RGB signálu z portu Počítač.
6 Tlačítko [Aspect]	Slouží ke změně poměru stran.
7 Tlačítko [Num]	Po stisknutí a podržení tohoto tlačítka lze zadávat číslice pomocí číselných tlačítek.
8 Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře nabídku projektoru.
9 Tlačítka se šípkami	Slouží k výběru položek nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru nebo nápověda.
10 Tlačítko [Enter] [  ]	Potvrdí a otevře aktuální výběr a přejde na další úroveň, když je zobrazena nabídka projektoru nebo nápověda. Při použití funkce bezdrátové myši plní funkci levého tlačítka myši. Dále označováno jako tlačítko [Enter].
11 Tlačítko [User]	Provede nastavení přiřazená v nastavení <b>Uživatelské tlačítko</b> v nabídce <b>Nastavení</b> projektoru.
12 Tlačítka [Page] nahoru/dolů	Umožňuje ovládat pohyb o stránku nahoru a dolů v počítači, když jsou projektor a počítač propojeny kabelem USB nebo prostřednictvím sítě. Zobrazí předchozí nebo následující obrazovku při používání funkce PC Free.
13 Tlačítka [E-Zoom +/-]	Slouží k přiblížení nebo oddálení části obrazu.
14 Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k dočasnému zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.



Název	Funkce
15 Tlačítko [Split]	Promítá dva obrazy z různých zdrojů obrazu simultánně rozdělením promítací plochy.
16 Tlačítko [Home]	Zobrazí a zavře obrazovku Hlavní.
17 Tlačítko [Freeze]	Pozastaví nebo obnoví obraz.
18 Tlačítka [Volume] nahoru/dolů	Slouží k nastavení hlasitosti reproduktoru.
19 Tlačítko [Pointer]	Zobrazuje ukazovátka na projekční ploše.
20 Tlačítko [Esc]	Zastaví aktuální funkci. Přejde zpět na předchozí úroveň nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru. Při použití funkce bezdrátové myši plní funkci pravého tlačítka myši.
21 Tlačítko [ID]	Chcete-li zvolit ID projektoru, který chcete ovládat pomocí dálkového ovladače, přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka.
22 Tlačítko [Color Mode]	Slouží ke změně režimu barev.
23 Tlačítko [MHL Menu]	Zobrazí nabídku nastavení zařízení připojeného k portu HDMI/MHL projektoru.
24 Tlačítko [LAN]	Slouží k přepínání zdroje obrazu mezi síťově připojenými zařízeními.
25 Tlačítko [USB]	Slouží k přepínání zdroje obrazu mezi USB Display a portem USB-A.
26 Tlačítko [Source Search]	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj.
27 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.

- "Promítání dvou obrazů zároveň" [p.57](#)
- "Používání dálkového ovladače jako bezdrátové myši" [p.68](#)
- "Používání dálkového ovladače jako ukazatele" [p.70](#)
- "Připojení k počítači" [p.21](#)
- "Promítání prezentace bez počítače (PC Free)" [p.60](#)
- "Používání projektoru v síti" [p.81](#)

## » Související odkazy

- "Poměr stran obrazu" [p.51](#)
- "Režim barev" [p.53](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [p.103](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšíření" [p.107](#)

# Instalace a nastavení projektoru

Při nastavování projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

## » Související odkazy

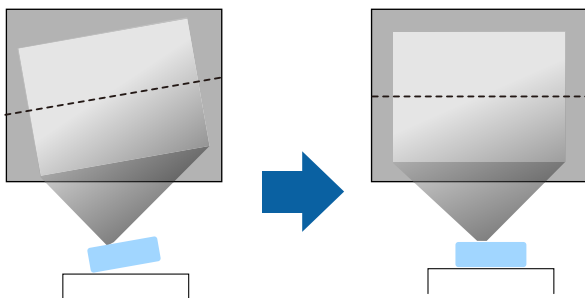
- "Umístění projektoru" [p.19](#)
- "Připojení projektoru" [p.21](#)
- "Vložení baterií do dálkového ovladače" [p.29](#)
- "Používání dálkového ovladače" [p.30](#)
- "Otevření krytu objektivu" [p.31](#)

Projektor lze umístit na téměř jakékoli rovné místo a promítat.

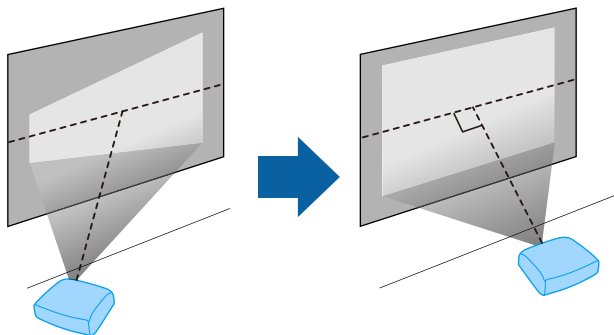
Chcete-li projektor používat na pevném místě, lze jej rovněž nainstalovat do stropního držáku. K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný stropní úchyt.

Při výběru umístění projektoru věnujte pozornost následujícím bodům:

- Umístěte monitor na pevné a rovné místo nebo jej nainstalujte do kompatibilního držáku.



- Zajistěte, aby okolo a pod projektorem byl dostatek místa na větrání; neumísťujte projektor na předměty, které by mohly blokovat ventilátory, nebo vedle nich.
- Umístěte projektor v dosahu uzemněné elektrické zásuvky nebo prodlužovacího kabelu.
- Umístěte projektor rovnoběžně s promítací plochou.




Pokud projektor nelze umístit rovnoběžně s promítací plochou, proveďte korekci lichoběžníkového zkreslení pomocí ovládacích prvků projektoru.

## Varování

- Chcete-li zavěsit projektor na strop, je nezbytné nainstalovat stropní držák. V případě nesprávné instalace projektoru hrozí jeho pád a poškození nebo zranění.
- Nezajišťujte lepidlem upevňovací šrouby stropního držáku proti uvolnění ani nenanášejte na projektor maziva, oleje nebo podobné látky; skříň projektoru by mohla prasknout a způsobit vypadnutí ze stropního držáku. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod montážní konzolou, a mohlo by dojít k poškození projektoru.
- Nezakrývejte vstupní ani výstupní větrací otvory projektoru. Při zakrytí větracích otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.

## Upozornění

- Nestavte projektor na boční stranu. V této poloze projektor nemusí fungovat správně.
- Používáte-li projektor v nadmořské výšce nad 1500 m, nastavte položku **Vysoká nadm. výška** na **Zapnuto** v nabídce **Rozšířené** projektoru, aby byla řádně regulována vnitřní teplota projektoru.  
 **Rozšířené > Provoz > Vysoká nadm. výška**

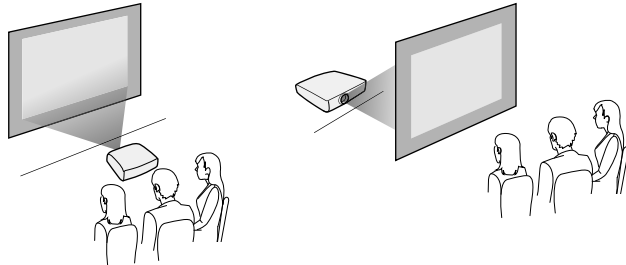
## » Související odkazy

- "Možnosti nastavení a instalace projektoru" [p.19](#)
- "Projekční vzdálenost" [p.20](#)
- "Tvar obrazu" [p.41](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [p.107](#)
- "Volitelné příslušenství" [p.146](#)

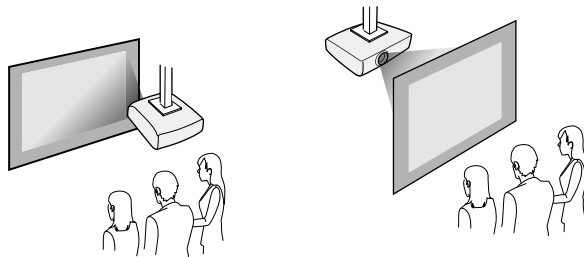
## Možnosti nastavení a instalace projektoru

Tento projektor lze nastavit nebo nainstalovat následujícími způsoby:

Vepředu/vzadu



Čelní strop/Zadní strop



Při promítání ze stropu nebo zezadu vyberte správnou volbu **Projekce** v nabídce **Rozšířené** projektoru.

» **Související odkazy**

- "Režimy promítání" [p.38](#)

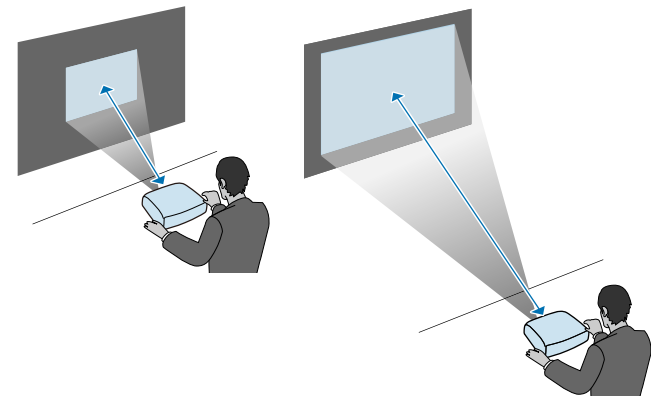
## Projekční vzdálenost

Vzdálenost projektoru od promítací plochy určuje přibližnou velikost obrazu. Čím se projektor nachází dále od promítací plochy, tím je obraz větší, ale může se lišit v závislosti na faktoru zvětšení, poměru stran a dalších nastaveních.

Podle údajů v Příloze určete, jak daleko umístit projektor od promítací plochy podle velikosti promítaného obrazu.



Při korekci lichoběžníkového zkreslení se obraz mírně zmenší.



» **Související odkazy**

- "Velikost plátna a vzdálenost projektoru" [p.147](#)

Tento projektor lze připojit k celé řadě počítačových zdrojů, zdrojů videa a zvuku pro promítání prezentací, filmů a dalšího obsahu se zvukem nebo bez.

Ilustrace v této části platí pro EB-W04.

- Připojovaný počítač musí být vybaven portem USB, standardním portem výstupu obrazu (monitor) nebo portem HDMI.
- Chcete-li promítat video, připojte k projektoru zařízení, jako například DVD přehrávače, herní konzole, digitální fotoaparáty a chytré telefony s kompatibilními porty výstupu videa.
- Pokud je vaše prezentace nebo video ozvučené, můžete připojit kabely vstupu zvuku.
- Pro promítání prezentací bez počítače můžete připojit zařízení USB (například jednotku flash nebo fotoaparát) nebo volitelný projektor dokumentů Epson.

#### ► Související odkazy

- "Připojení k počítači" [p.21](#)
- "Připojení k chytrým telefonům a tabletům" [p.23](#)
- "Připojení ke zdrojům obrazu" [p.24](#)
- "Připojení k externím USB zařízením" [p.27](#)
- "Připojení k projektoru dokumentů" [p.28](#)

## Připojení k počítači

Tato část obsahuje pokyny pro připojení počítače k projektoru.

#### ► Související odkazy

- "Připojení k počítači pro VGA obraz a zvuk" [p.21](#)
- "Připojení k počítači pro USB obraz a zvuk" [p.22](#)
- "Připojení k počítači pro HDMI obraz a zvuk" [p.23](#)

### Připojení k počítači pro VGA obraz a zvuk

Tento projektor lze připojit k počítači pomocí VGA počítačového kabelu. VGA počítačový kabel nemusí být s vaším projektorem dodáván.

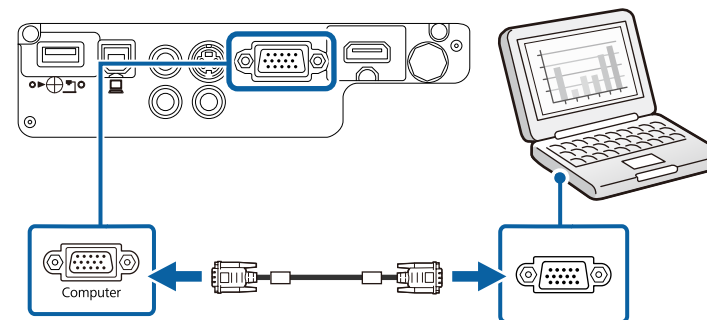
Připojením běžně dostupného kabelu zvuku RCA můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorové soustavy projektoru.



Aby bylo možné připojit počítač Mac, který je vybaven pouze portem Mini DisplayPort, portem Thunderbolt nebo portem Mini-DVI pro výstup videa, je třeba zakoupit adaptér, který umožňuje připojení k portu VGA videa projektoru. Požádejte společnost Apple o informace o možnostech kompatibilních adaptérů.

**1** Připojte VGA počítačový kabel k portu počítače pro připojení monitoru.

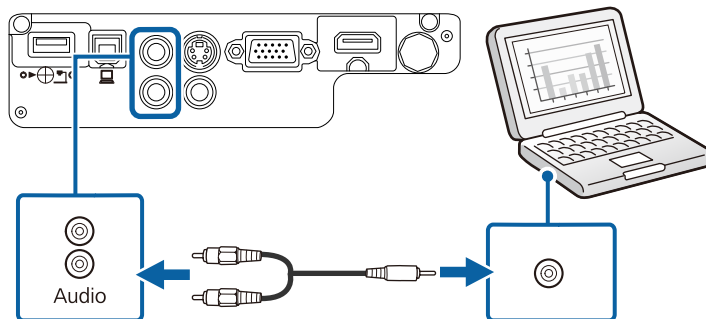
**2** Připojte druhý konec k portu Počítač na projektoru.



**3** Utáhněte šroubky na konektoru VGA.

**4** Připojte kabel zvuku k zásuvce pro připojení sluchátek nebo výstupu zvuku notebooku nebo ke stolnímu reproduktoru nebo k portu výstupu zvuku.

## 5 Připojte druhý konec k portům Audio projektoru.



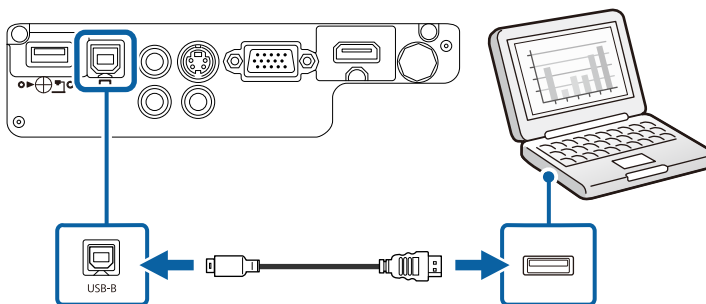
## Připojení k počítači pro USB obraz a zvuk

Pokud váš počítač splňuje požadavky na systém, můžete odesílat výstup obrazu a zvuku do projektoru prostřednictvím portu USB počítače. Tato funkce se nazývá USB Display. Kabel USB nemusí být s vaším projektoem dodáván.



Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Připojte kabel USB přímo k projektoru.

## 1 Připojte kabel k portu USB-B projektoru.



## 2 Připojte druhý konec k některému volnému portu USB na počítači.

## 3 Zapněte projektor.

## 4 Nainstalujte software Epson USB Display jedním z následujících postupů:



Tento software je třeba nainstalovat pouze při prvním připojení projektoru k počítači.

- Windows 2000: Poklepejte na **Počítač** > **EPSON\_PJ\_UD** > **EMP\_UDSE.EXE**.
- Windows XP: Počkejte, až se na obrazovce počítače zobrazí zpráva, a projektor nainstalujte software Epson USB Display do vašeho počítače. Pokud instalace neproběhne automaticky, poklepejte na položku **Tento počítač** > **EPSON\_PJ\_UD** > **EMP\_UDSE.EXE**.
- Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1: V zobrazeném dialogovém okně vyberte **Spustit EMP\_UDSE.EXE**; bude nainstalován software Epson USB Display.
- OS X: Na obrazovce se zobrazí instalační složka softwaru Epson USB Display. Vyberte položku **USB Display Installer** a podle zobrazených pokynů nainstalujte software Epson USB Display. Pokud se složka **USB Display Setup** nezobrazí automaticky, poklepejte na **EPSON\_PJ\_UD** > **USB Display Installer**.

## 5 Postupujte podle zobrazených pokynů.

Dokud projektor nezobrazí obraz, neodpojujte kabel USB ani nevypínejte projektor.



Používáte-li operační systém Windows 2000 nebo Windows XP, ve kterém se zobrazí žádost o restartování počítače, vyberte možnost **Ne**.

Projektor zobrazí obraz z pracovní plochy vašeho počítače a začne reprodukovat zvuk (pokud vaše prezentace obsahuje zvuk).



- Pokud projektor nepromítá žádný obraz, proveďte jeden z následujících kroků:
- Windows: Klepněte na **Všechny programy > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
- OS X: Poklepejte na ikonu **USB Display** ve složce **Applications**.
- Po dokončení promítání proveďte jeden z následujících kroků:
- **Windows:** Odpojte kabel USB. Není nutné použít funkci **Bezpečně odebrat hardware**.
- **OS X:** Vyberte volbu **Odpojit** z nabídky ikony **USB Display** na panelu nabídky nebo v části **Dock** a odpojte kabel USB.

## » Související odkazy

- "Požadavky softwaru USB Display na systém" [p.157](#)

## Připojení k počítači pro HDMI obraz a zvuk

Pokud je váš počítač vybaven portem HDMI, můžete jej připojit k projektoru běžně dostupným kabelem HDMI a odesílat počítačový zvuk společně s promítaným obrazem.



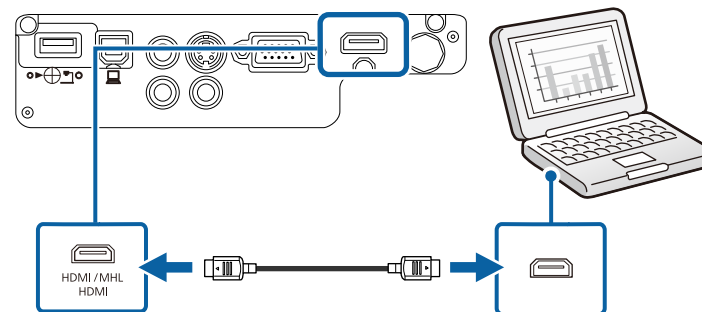
Aby bylo možné připojit počítač Mac, který je vybaven pouze portem Mini DisplayPort, portem Thunderbolt nebo portem Mini-DVI pro výstup videa, je třeba zakoupit adaptér, který umožňuje připojení k portu HDMI projektoru. Požádejte společnost Apple o informace o možnostech kompatibilních adaptérů. Starší počítače Mac (2009 a starší) nemusí podporovat zvuk prostřednictvím portu HDMI.

**1**

Připojte kabel HDMI k portu výstupu HDMI počítače.

**2**

Připojte druhý konec k portu HDMI projektoru.



## » Související odkazy

- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [p.107](#)

## Připojení k chytrým telefonům a tabletům

Tento projektor lze pomocí běžně dostupného kabelu MHL připojovat k chytrým telefonům a tabletům a odesílat zvuk s promítaným obrazem (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-U130).



- Kabel MHL pravděpodobně nebude možné připojit ke všem zařízením.
- S některými modely nebo nastaveními chytrého telefonu nebo tabletu pravděpodobně nebude možné promítat správně.
- Chcete-li ověřit, zda váš chytrý telefon nebo tablet podporuje MHL, kontaktujte výrobce vašeho chytrého telefonu nebo tabletu.

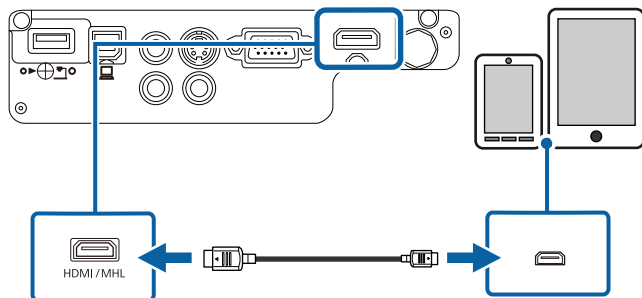
**1**

Připojte kabel MHL k portu MHL vašeho zařízení.

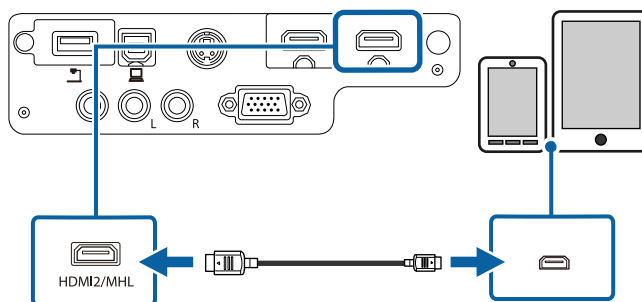
**2**

Připojte druhý konec k portu HDMI/MHL projektoru.

EB-W32/EB-W31



EB-U32/EB-U04/EB-U130



## Upozornění

V případě připojení kabelu MHL, který nesplňuje standard MHL, by mohlo dojít k přehřívání, vytečení nebo výbuchu chytrého telefonu nebo tabletu.

Při promítání obrazu se připojený chytrý telefon nebo tablet začne nabíjet. Používáte-li běžně dostupný přechodový adaptér MHL-HDMI, nabíjení chytrého telefonu nebo tabletu pravděpodobně nebude fungovat nebo nebude možné provádět operace dálkovým ovladačem projektoru.



Pokud se obraz nepromítá správně, odpojte a znovu připojte kabel MHL.

## Připojení ke zdrojům obrazu

Tato část obsahuje pokyny pro připojení videozařízení k projektoru.

### Upozornění

Zkontrolujte tvar a orientaci konektorů na všech kabelech, které chcete zapojit. Pokud konektor nepasuje do zásuvky, nesnažte se jej připojit silou. Mohlo by dojít k poškození nebo závadě zařízení nebo projektoru.



Pokud má port na zařízení, které chcete připojit, neobvyklý tvar, použijte pro připojení k projektoru kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.

### » Související odkazy

- "Připojení ke zdroji videa HDMI" [p.24](#)
- "Připojení ke zdroji videa Komponentní-na-VGA" [p.25](#)
- "Připojení ke zdroji videa S-Video" [p.26](#)
- "Připojení ke zdroji kompozitního videa" [p.26](#)

## Připojení ke zdroji videa HDMI

Pokud je zdroj videa vybaven portem HDMI, můžete jej připojit k projektoru běžně dostupným kabelem HDMI a odesílat zvuk zdroje obrazu společně s promítaným obrazem.

### Upozornění

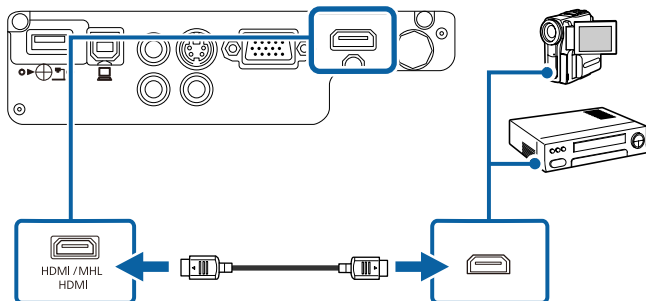
Nezapínejte zdroj videa dříve, než jej připojíte k projektoru. V opačném případě by mohlo dojít k poškození projektoru.

**1**

Připojte kabel HDMI k portu výstupu HDMI zdroje videa.



## 2 Připojte druhý konec k portu HDMI projektoru.



### » Související odkazy

- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšíření" [p.107](#)

## Připojení ke zdroji videa Komponentní-na-VGA

Pokud je zdroj videa vybaven porty komponentního videa, můžete jej připojit k projektoru volitelným kabelem komponentního-na-VGA videa. V závislosti na komponentních portech bude s kabelem komponentního videa pravděpodobně třeba použít adaptérový kabel.

Připojením běžně dostupného kabelu zvuku RCA můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorové soustavy projektoru.



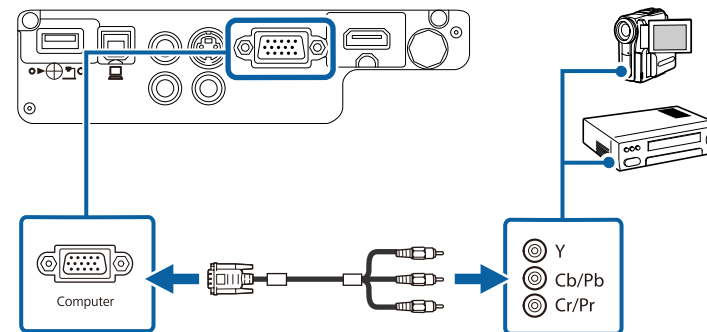
Zkontrolujte, zda je zvukový kabel označen specifikací „Bez odporu“.

## 1 Připojte komponentní konektory k barevně rozlišeným portům výstupu komponentního videa zdroje videa.



Tyto porty jsou obvykle označeny Y, Pb, Pr nebo Y, Cb, Cr. Používáte-li adaptér, připojte tyto konektory k vašemu kabelu komponentního videa.

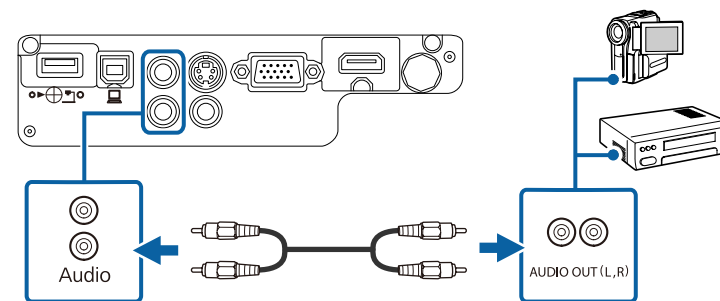
## 2 Připojte konektor VGA k portu Počítač na projektoru.



## 3 Utáhněte šroubky na konektoru VGA.

## 4 Připojte kabel zvuku k portům výstupu zvuku zdroje videa.

## 5 Připojte druhý konec k portům Audio projektoru.



Pokud barvy obrazu nejsou zobrazeny správně, pravděpodobně bude třeba změnit nastavení **Vstupní signál** v nabídce **Signál** projektoru.

☛ **Signál > Upřesnit > Vstupní signál**

### » Související odkazy

- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [p.103](#)

## Připojení ke zdroji videa S-Video

Pokud je váš zdroj videa vybaven portem S-Video, můžete jej připojit k projektoru běžně dostupným kabelem S-Video (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).

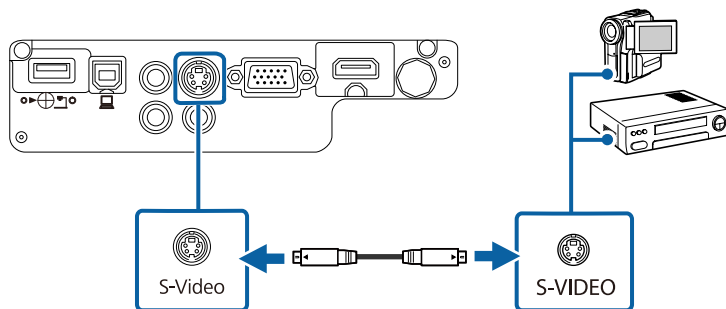
Připojením běžně dostupného kabelu zvuku RCA můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorové soustavy projektoru.



Zkontrolujte, zda je zvukový kabel označen specifikací „Bez odporu“.

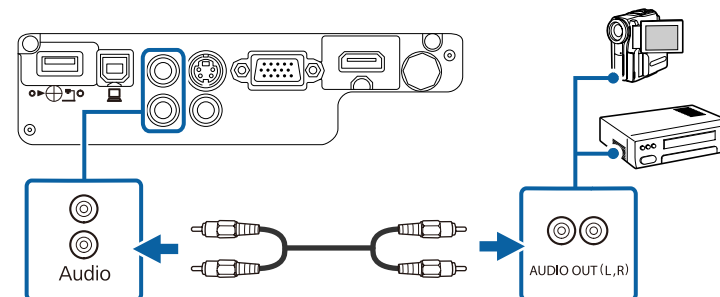
**1** Připojte kabel S-Video k portu výstupu S-Video zdroje videa.

**2** Připojte druhý konec k portu S-Video projektoru.



**3** Připojte kabel zvuku k portům výstupu zvuku zdroje videa.

**4** Připojte druhý konec k portům Audio projektoru.



## Připojení ke zdroji kompozitního videa

Pokud je váš zdroj videa vybaven portem kompozitního videa, můžete jej připojit k projektoru běžně dostupným kabelem videa ve stylu RCA nebo kabelem A/V.

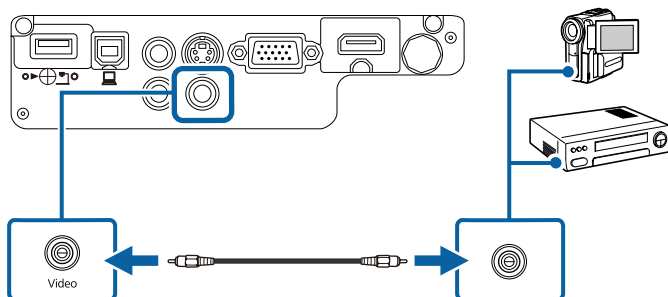
Připojením běžně dostupného kabelu zvuku RCA můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorové soustavy projektoru.



Zkontrolujte, zda je zvukový kabel označen specifikací „Bez odporu“.

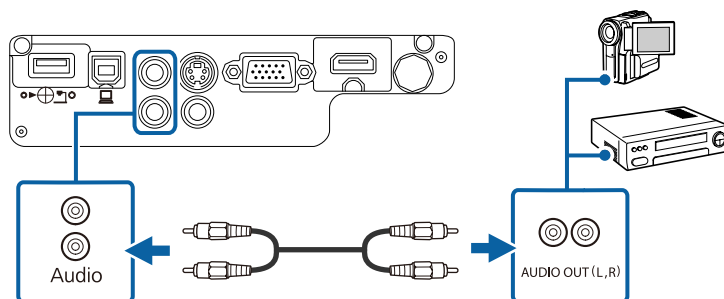
**1** Připojte kabel se žlutým konektorem ke žlutému portu výstupu videa na vašem zdroji videa.

## 2 Připojte druhý konec k portu Video projektoru.



## 3 Připojte kabel zvuku k portům výstupu zvuku zdroje videa.

## 4 Připojte druhý konec k portům Audio projektoru.



## Připojení k externím USB zařízením

Tyto části obsahují pokyny pro připojení externích USB zařízení k projektoru.

### » Související odkazy

- "Promítání na zařízení USB" [p.27](#)
- "Připojení k zařízení USB" [p.27](#)
- "Odpojení zařízení USB" [p.28](#)

## Promítání na zařízení USB

Chcete-li promítat obraz a další obsah bez použití počítače nebo videozařízení, připojte k projektoru některé z následujících zařízení:

- Jednotka USB flash
- Digitální fotoaparát nebo chytrý telefon
- Pevný disk USB
- Prohlížeč úložiště multimédií



- Digitální fotoaparáty nebo chytré telefony musí být vybaveny rozhraním USB, nikoli rozhraním TWAIN, a musí být kompatibilní se třídou velkokapacitních USB paměťových zařízení.
- Pevné disky USB musí splňovat tyto požadavky:
  - Kompatibilita se třídou velkokapacitních USB paměťových zařízení (některá velkokapacitní USB paměťová zařízení nejsou podporována)
  - Naformátování FAT nebo FAT32
  - Vlastní síťové napájení (pevné disky napájené ze sběrnice nejsou doporučeny)
  - Nepoužívejte pevné disky rozdělené na více oddílů

Obrazové soubory na připojeném zařízení USB lze promítat pomocí PC Free.

### » Související odkazy

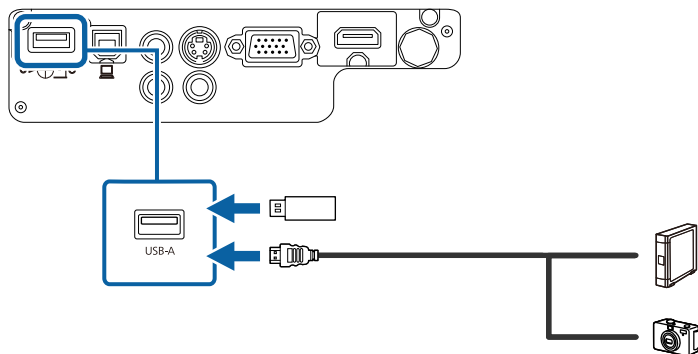
- "Promítání prezentace bez počítače (PC Free)" [p.60](#)

## Připojení k zařízení USB

Zařízení USB můžete připojit k portu USB-A projektoru a používat je k promítání obrazu a dalšího obsahu.

- 1 Pokud bylo vaše zařízení USB dodáno s napájecím adaptérem, připojte zařízení k elektrické zásuvce.

- 2** Připojte kabel USB (nebo jednotku USB nebo čtečku paměťových karet USB) k portu USB-A projektoru (viz obrázek).



### Upozornění

- Použijte kabel USB dodaný nebo doporučený k používání se zařízením.
- Nepřipojujte rozbočovač USB nebo kabel USB delší než 3 metry; v opačném případě zařízení nemusí fungovat správně.

- 3** Podle potřeby připojte druhý konec k vašemu zařízení.

## Odpojení zařízení USB

Po dokončení promítání obsahu z připojeného zařízení USB odpojte zařízení od projektoru.

- 1** Podle potřeby zařízení vypněte a odpojte.
- 2** Odpojte zařízení USB od projektoru.

## Připojení k projektoru dokumentů

K tomuto projektoru lze připojit projektor dokumentů pro promítání obrazu sledovaného projektorem.

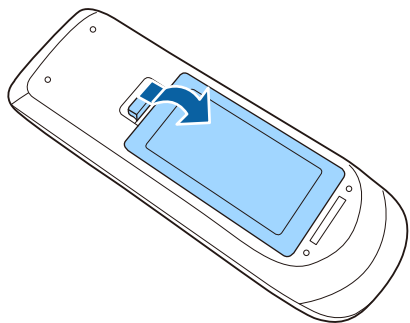
Způsob připojení závisí na modelu projektoru dokumentů Epson. Podrobnosti viz příručka k projektoru dokumentů.

Dálkový ovladač používá dvě baterie AA dodané s projektorem.

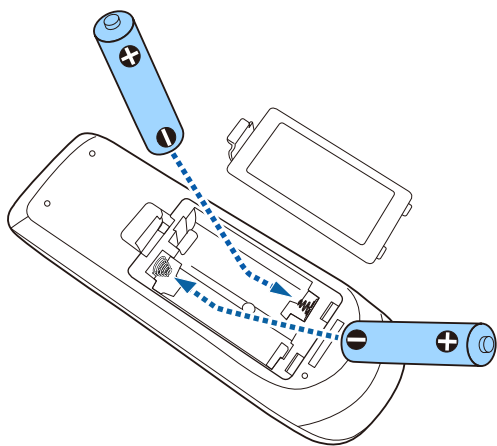
## Upozornění

Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte *Bezpečnostní pokyny*.

- 1 Otevřete víčko přihrádky pro baterie podle obrázku.



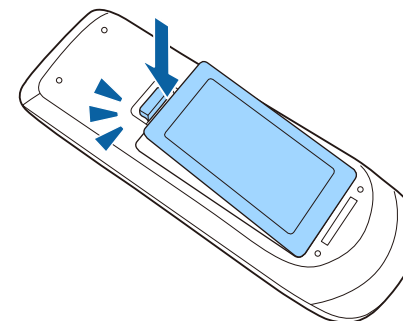
- 2 Vložte baterie tak, aby byly jejich konce + a – zorientovány podle obrázku.



## ⚠ Varování

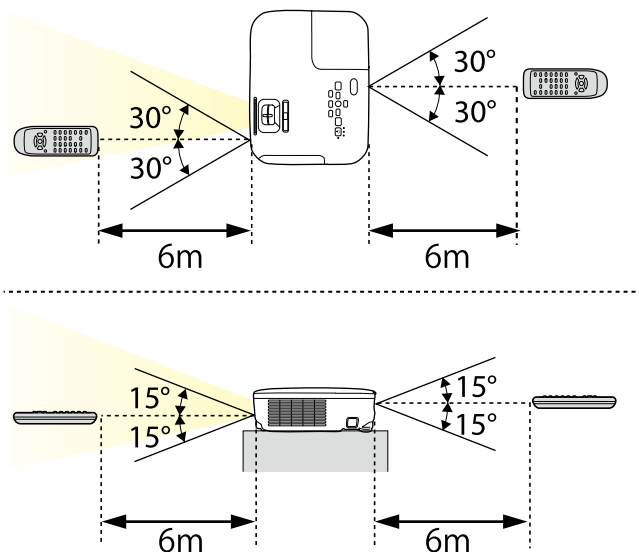
Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie. Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

- 3 Zavřete víčko přihrádky a stiskněte jej, aby zaklaplo na místo.



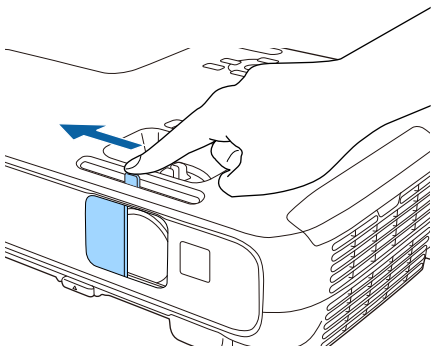
Dálkový ovladač umožňuje ovládat projektor téměř odkudkoli v místnosti.

Dálkovým ovladačem je třeba mířit na přijímače projektoru ve zde uvedených vzdálenostech a úhlech.



Nepoužívejte dálkový ovladač při jasném zářivkovém osvětlení nebo na přímém slunečním světle, protože projektor by nemusel reagovat na příkazy. Nebudete-li dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte baterie.

- 1** Chcete-li otevřít kryt objektivu projektoru, posouvejte páčku Vypnout A/V, dokud necvakne.



- 2** Chcete-li objektiv zavřít nebo dočasně vypnout promítaný obraz a zvuk, zavřete kryt objektivu.

# Používání základních funkcí projektoru

Při používání základních funkcí projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

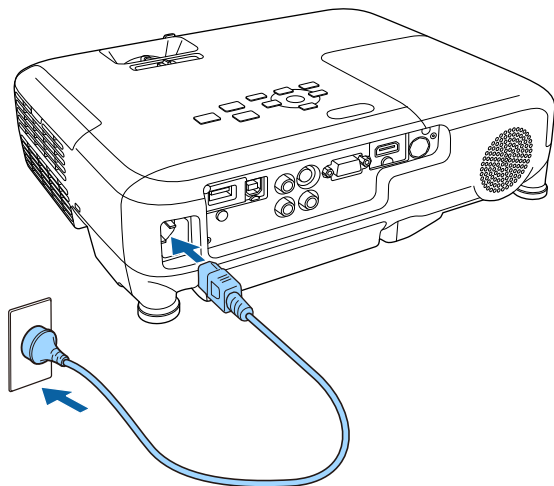
## » Související odkazy

- "Zapnutí projektoru" [p.33](#)
- "Vypnutí projektoru" [p.36](#)
- "Výběr jazyka nabídek projektoru" [p.37](#)
- "Režimy promítání" [p.38](#)
- "Úprava výšky obrazu" [p.40](#)
- "Tvar obrazu" [p.41](#)
- "Změna velikosti obrazu pomocí ovladače zvětšení" [p.46](#)
- "Změna velikosti obrazu pomocí tlačítek" [p.47](#)
- "Ostření obrazu pomocí ovladače zaostření" [p.48](#)
- "Výběr zdroje obrazu" [p.49](#)
- "Poměr stran obrazu" [p.51](#)
- "Režim barev" [p.53](#)
- "Ovládání hlasitosti tlačítka hlasitosti" [p.55](#)



Zapněte počítač nebo videozařízení, které budete chtít používat po zapnutí projektoru.

- 1** Připojte napájecí kabel ke vstupu napájení projektoru a k elektrické zásuvce.

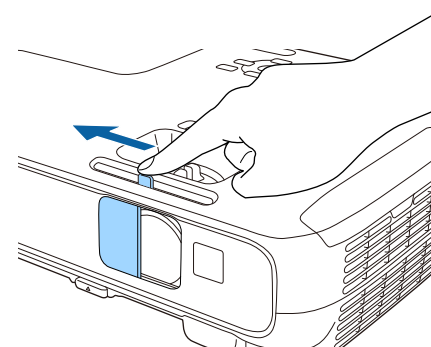


Indikátor napájení projektoru začne svítit modře. Znamená to, že projektor je napájen, ale není dosud zapnutý (nachází se v pohotovostním režimu).

- 2** Stisknutím vypínače na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači zapněte projektor.

Projektor pípne a během zahřívání bliká indikátor stavu modře. Po zahřátí projektoru indikátor stavu přestane blikat a svítí modře.

- 3** Otevřete kryt objektivu projektoru.



Pokud se nezobrazí promítaný obraz, vyzkoušejte následující kroky.

- Ověřte, zda je kryt objektivu zcela otevřený.
- Zapněte připojený počítač nebo videozařízení.
- Při používání notebooku změňte výstup obrazu z počítače.
- Vložte disk DVD nebo jiné videomédium a stiskněte tlačítko přehrávání (je-li třeba).
- Stisknutím tlačítka [Source Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači detekujte zdroj.
- Stiskněte tlačítko požadovaného zdroje videa na dálkovém ovladači.
- Pokud se zobrazí hlavní obrazovka, vyberte zdroj, který chcete promítat.

## ⚠ Varování

- Nikdy se nedívejte do objektivu projektoru, když je lampa zapnutá. Mohlo by dojít k poškození zraku a je to nebezpečné zejména pro děti.
  - Během promítání neblokujte světlo z projektoru knihou nebo jiným předměty. Pokud je světlo z projektoru blokováno, plocha, na kterou dopadá, se zahřeje na takovou teplotu, která by mohla způsobit roztavení, spálení nebo vznik požáru. Vlivem odraženého světla se může rovněž rozzhavit objektiv a způsobit závadu projektoru. Chcete-li promítání ukončit, použijte funkci Vypnout A/V nebo vypněte projektor.
  - Jako světelný zdroj projektoru je použita vysokotlaká rtuťová lampa. Je-li lampa vystavena otřesům nebo nárazům nebo pokud je používána nadměrně dlouho, může prasknout nebo se nemusí zapnout. Pokud lampa praskne, může dojít k úniku plynů a k rozptýlení drobných střepů, které mohou způsobit zranění. Dodržujte následující pokyny.
    - Nedemontujte ani nepoškozujte lampu a nevystavujte ji žádným nárazům.
    - Během používání nepřibližujte tvář blízko projektoru.
    - Obzvláštní opatrnost je nutná v případě, že je projektor upevněn na strop, neboť z něj po odstranění krytu lampy mohou vypadnout malé kousky skla. Když projektor čistíte nebo když lampu chcete vyměnit sami, dávejte pozor, aby kousky skla nevnikly do očí nebo úst.
- Pokud lampa praskne, ihned prostor vyvětrejte; dojde-li k vdechnutí drobných střepů nebo k jejich vniknutí do očí nebo úst, vyhledejte lékaře.



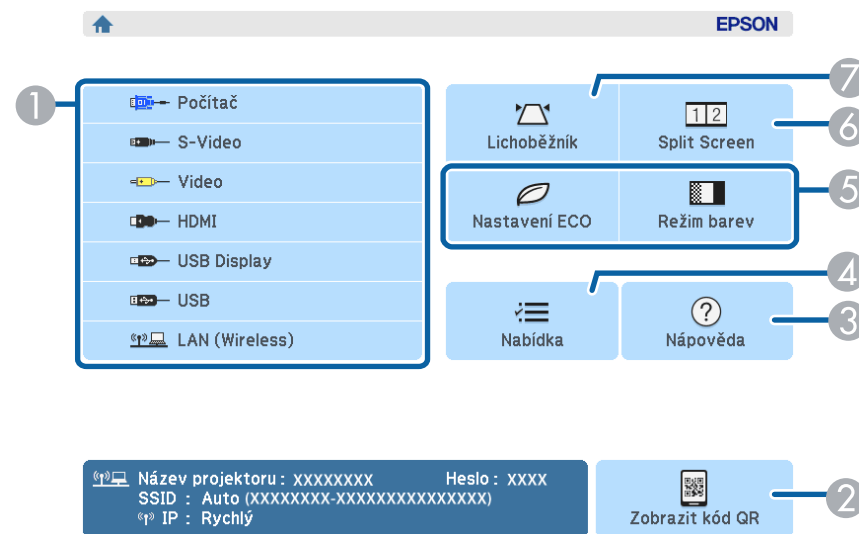
- Když je položka **Napájení zapnuto** nastavena na **Zapnuto** v nabídce **Rozšířené** projektoru, projektor se zapne, jakmile jej připojíte k elektrické zásuvce. Upozorňujeme vás, že projektor se rovněž automaticky zapne v případech, jako je například obnovení výpadku elektrické energie.
  - ☛ **Rozšířené > Provoz > Napájení zapnuto**
- Vyberete-li konkrétní port pro nastavení **Automatické zapnutí** v nabídce **Rozšířené** projektoru, projektor se zapne, jakmile detekuje signál nebo připojení kabelu k vybranému portu. (Nejdříve nastavte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** v nabídce **ECO** projektoru.)
  - ☛ **Rozšířené > Provoz > Automatické zapnutí**

- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [p.107](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [p.115](#)

## Hlavní obrazovka

Funkce **Hlavní obrazovka** umožňuje snadno vybrat zdroj obrazu a přistupovat k užitečným funkcím. Funkci **Hlavní obrazovka** můžete zobrazit stisknutím tlačítka [Home] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači. **Hlavní obrazovka** se rovněž zobrazí, když zapnete projektor a na vstupu ze vstupního zařízení není žádný signál.

Stisknutím tlačítek se šipkami na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači vyberte některou položku nabídky a potom stiskněte tlačítko [Enter].



①	Vyberte zdroj, který chcete promítat.
②	Zobrazí kód QR a promítá data z chytrého telefonu nebo tabletu.
③	Zobrazí obrazovku Náповěда.
④	Zobrazí nabídku projektoru.

## » Související odkazy

- "Hlavní obrazovka" [p.34](#)

5	Provádí volby nabídky přiřazené k nastavení <b>Hlavní obrazovka</b> v nabídce <b>Rozšířené</b> projektoru.
6	Promítá dva obrazy z různých zdrojů obrazu simultánně rozdělením promítací plochy.
7	Opraví nepravidelný lichoběžníkový tvar obrazu.



**Hlavní obrazovka** zmizí po 10 minutách nečinnosti.

## » Související odkazy

- "Tvar obrazu" [p.41](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [p.107](#)
- "Používání kódu QR pro připojení mobilního zařízení" [p.87](#)
- "Používání nabídek projektoru" [p.99](#)
- "Používání oken nápovědy projektoru" [p.136](#)
- "Připojení k počítači" [p.21](#)

Slouží k vypnutí projektoru po použití.



Aby se prodloužila životnost tohoto projektoru, vypněte jej, pokud není používán. Životnost lampy se liší v závislosti na vybraném režimu, podmínkách prostředí a používání. Jas se časem snižuje.

- 1** Stiskněte vypínač na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači. Projektor zobrazí obrazovku pro potvrzení vypnutí.

Vypnout napájení?

Ano: Stiskněte tlačítko 

Ne : Stiskněte jakékoli jiné tlačítko

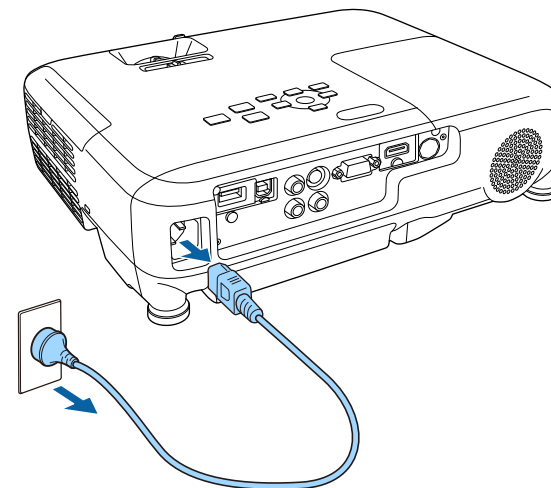
- 2** Stiskněte znovu vypínač. (Chcete-li nechat projektor zapnutý, stiskněte libovolné jiné tlačítko.)

Projektor dvakrát pípne, lampa se vypne a indikátor stavu zhasne.

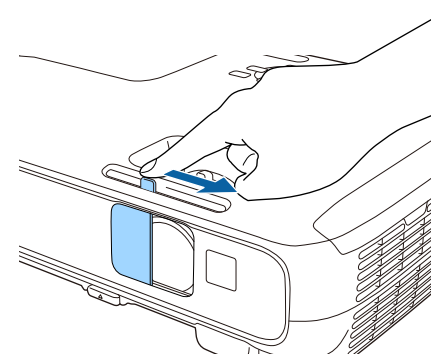


Díky technologii Okamžité vypnutí společnosti Epson není nutné čekat na dochlazení a můžete projektor ihned připravit k transportu.

- 3** Před převážením nebo skladováním projektoru zkontrolujte, zda indikátor napájení svítí modře (ale neblíká), zda indikátor stavu nesvítí a potom odpojte napájecí kabel.

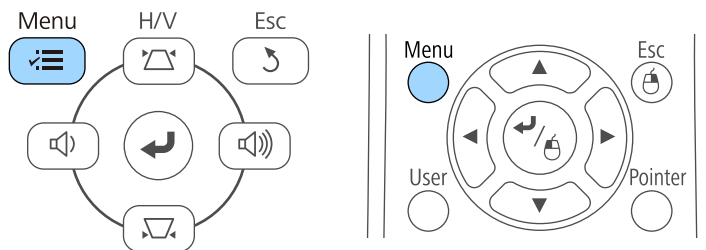


- 4** Zavřete kryt objektivu projektoru.



Chcete-li, aby se nabídky a zprávy projektoru zobrazovaly v jiném jazyce, můžete změnit nastavení **Jazyk**.

- 1 Zapněte projektor.
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



- 3 Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4 Vyberte nastavení **Jazyk** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 5 Vyberte požadovaný jazyk a stiskněte tlačítko [Enter].

- 6 Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

V závislosti na poloze projektoru bude pravděpodobně třeba změnit režim promítání, aby se obraz promítal správně.

- **Čelní** (výchozí nastavení) umožňuje promítat ze stolku před promítací plochou.
- **Čelní/strop** otočí obraz vzhůru nohama pro umístění na strop nebo na stěnu.
- **Zadní** otočí obraz vodorovně pro promítání zpoza průsvitné promítací plochy.
- **Zadní/strop** otočí obraz vzhůru nohama a vodorovně pro promítání ze stropu a zpoza průsvitné promítací plochy.

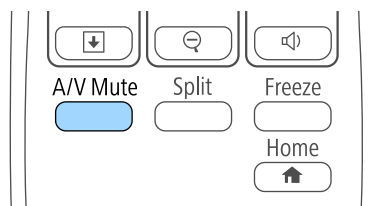
## » Související odkazy

- "Změna režimu promítání pomocí dálkového ovladače" [p.38](#)
- "Změna režimu promítání pomocí nabídek" [p.38](#)
- "Možnosti nastavení a instalace projektoru" [p.19](#)

## Změna režimu promítání pomocí dálkového ovladače

Změnou režimu promítání lze otočit obraz vzhůru nohama.

- 1 Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2 Stiskněte a podržte tlačítko [A/V Mute] na dálkovém ovladači po dobu 5 sekund.



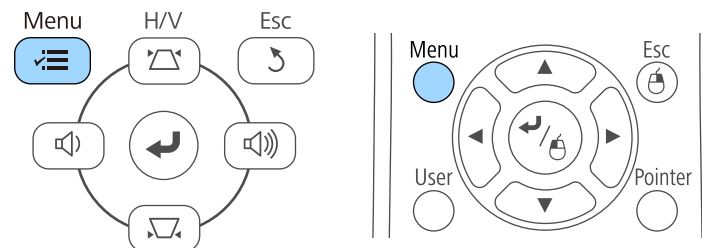
Obraz krátce zmizí a znovu se zobrazí otočený vzhůru nohama.

- 3 Chcete-li změnit promítání na původní režim, znovu stiskněte a podržte tlačítko [A/V Mute] po dobu 5 sekund.

## Změna režimu promítání pomocí nabídek

Pomocí nabídek projektoru lze změnit režim promítání tak, aby se obraz otočil vzhůru nohama nebo zleva-doprava.

- 1 Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



- 3** Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4** Vyberte nastavení **Projekce** a stiskněte tlačítko [Enter].

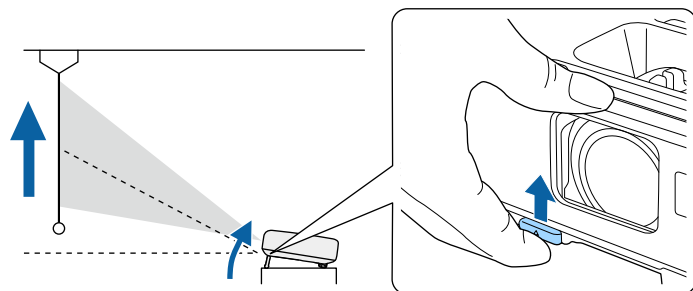


- 5** Vyberte některý režim promítání a stiskněte tlačítko [Enter].

- 6** Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

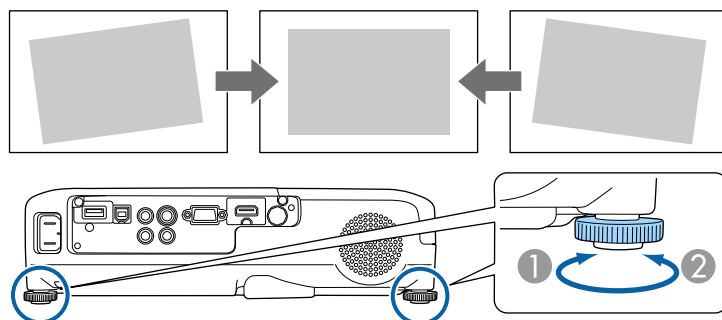
Promítáte-li ze stolku nebo jiné rovné plochy a obraz je příliš vysoký nebo nízký, můžete upravit výšku obrazu pomocí nastavitelných nožek projektoru. Čím větší je úhel náklonu, tím obtížněji se zaostřuje. Umístěte projektor tak, aby bylo třeba použít pouze malý úhel náklonu.

- 1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2** Chcete-li upravit přední nožku, zatáhněte za uvolňovací páčku a zvedněte přední stranu projektoru.



Nožka se vysune z projektoru. Polohu lze upravit až do 12 stupňů.

- 3** Uvolněním páčky zajistíte nožku.
- 4** Pokud je obraz nakloněný, otáčením zadních nožek upravte jejich výšku.



- 1** Vysuňte zadní nožku
- 2** Zasuňte zadní nožku

Pokud promítaný obraz není rovnoměrně obdélníkový, je třeba upravit tvar obrazu.

## » Související odkazy

- "Tvar obrazu" [p.41](#)



Můžete promítat rovnoměrný obdélníkový obraz umístěním projektoru vodorovně přímo před střed promítací plochy. Umístíte-li projektor vůči promítací ploše pod úhlem, nakloněný nahoru nebo dolů nebo ke straně, pravděpodobně bude třeba upravit tvar obrazu.

## » Související odkazy

- "Auto. lichoběžník S" [p.41](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí posuvníku vodorovného lichoběžníkového zkreslení" [p.41](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí tlačítek pro opravu lichoběžníkového obrazu" [p.42](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí funkce Quick Corner" [p.43](#)

## Auto. lichoběžník S

Dojde-li k přemístění nebo naklonění projektoru, funkce Auto. lichoběžník S automaticky koriguje lichoběžníkové zkreslení ve svislém směru.

Dojde-li k přemístění projektoru, objeví se obrazovka nastavení a poté dojde k automatické korekci promítaného obrazu.

Funkce Auto. lichoběžník S dokáže opravit zkreslení promítaného obrazu za následujících podmínek:

- Úhel promítání je přibližně 30° nahoru nebo dolů
- Položka **Projekce** je nastavena na **Čelní** v nabídce **Rozšířené** projektoru



Pokud nechcete používat funkci Auto. lichoběžník S, nastavte položku **Auto. lichoběžník S** v nabídce **Nastavení** projektoru na **Vypnuto**.

☛ **Nastavení > Lichoběžník > Lichoběž. - V/S > Auto. lichoběžník S**

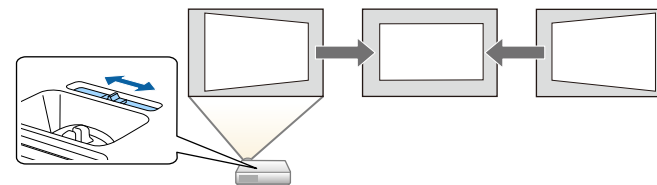
## » Související odkazy

- "Režimy promítání" [p.38](#)
- "Nastavení funkcí projektoru – nabídka Nastavení" [p.105](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [p.107](#)

## Oprava tvaru obrazu pomocí posuvníku vodorovného lichoběžníkového zkreslení

Pomocí posuvníku vodorovného lichoběžníkového zkreslení projektoru můžete opravit nerovnoměrný vodorovný tvar lichoběžníkového obrazu, například když je projektor umístěn na boční straně promítací plochy.

- 1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2** Upravte posuvník tak, aby měl obraz tvar rovnostranného obdélníku.



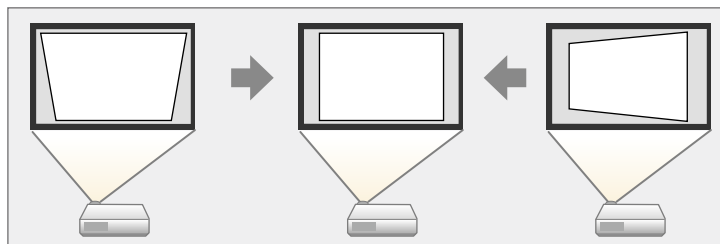
Po dokončení bude obraz o něco menší.



- Aby bylo možné použít posuvník vodorovného lichoběžníkového zkreslení, nastavte položku **Nastavení lichob. H** na **Zapnuto** v nabídce **Nastavení** projektoru.  
☛ **Nastavení > Lichoběžník > Lichoběž. - V/S > Nastavení lichob. H**
- Vodorovné úpravy obrazu lze rovněž provádět stisknutím tlačítka [Menu] na dálkovém ovladači a výběrem položky **Lichoběž. - V/S** v nabídce **Nastavení** projektoru.  
☛ **Nastavení > Lichoběžník > Lichoběž. - V/S**

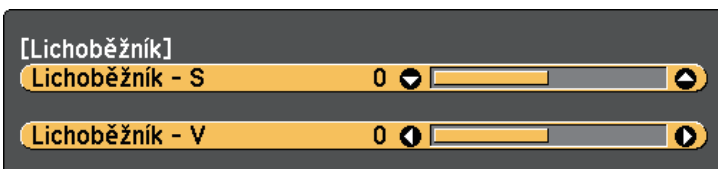
## Oprava tvaru obrazu pomocí tlačítek pro opravu lichoběžníkového obrazu

Tvar nerovnoměrně obdélníkového obrazu lze opravit tlačítky pro opravu lichoběžníkového obrazu projektoru.

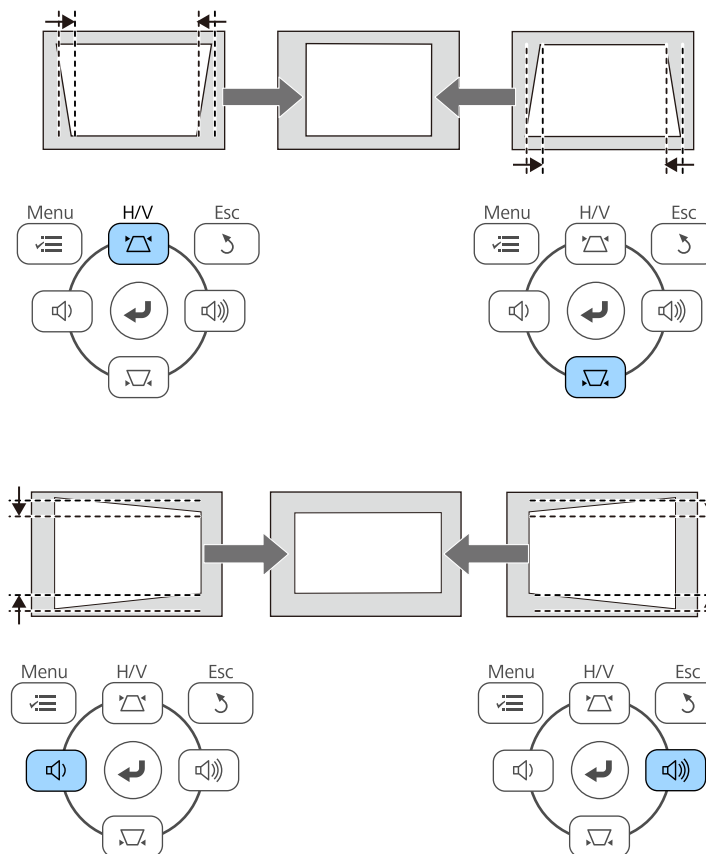


Pomocí tlačítek korekce lichoběžníkového obrazu lze opravit obraz až do 30° vpravo, vlevo, nahoru nebo dolů.

- 1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2** Stisknutím některého tlačítka korekce lichoběžníkového obrazu na ovládacím panelu se zobrazí obrazovka úprav Lichoběžník.



- 3** Stisknutím některého tlačítka korekce lichoběžníkového obrazu upravte tvar obrazu.



Po dokončení bude obraz o něco menší.



Pokud je projektor nainstalován mimo dosah, můžete rovněž opravit tvar obrazu stisknutím tlačítka [Menu] na dálkovém ovladači a výběrem položky **Lichoběž.** - V/S v nabídce **Nastavení** projektoru.

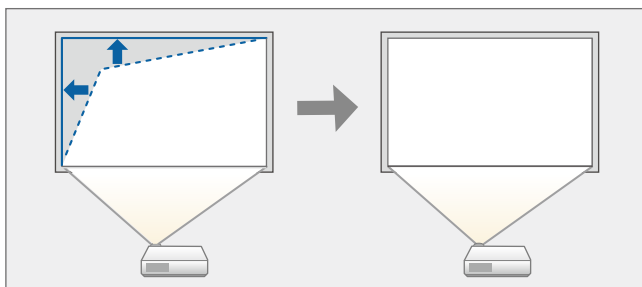
**Nastavení > Lichoběžník > Lichoběž. - V/S**

## » Související odkazy

- "Nastavení funkcí projektoru – nabídka Nastavení" [p.105](#)

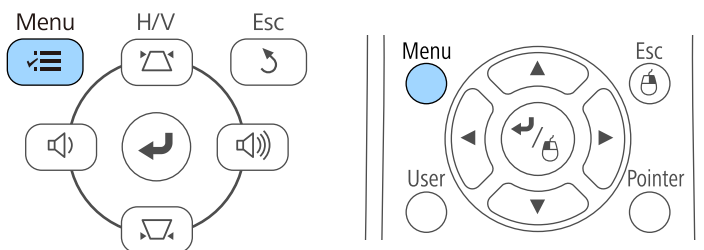
## Oprava tvaru obrazu pomocí funkce Quick Corner

Tvar nerovnoměrně obdélníkového obrazu lze opravit pomocí nastavení Quick Corner projektoru.



**1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.

**2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



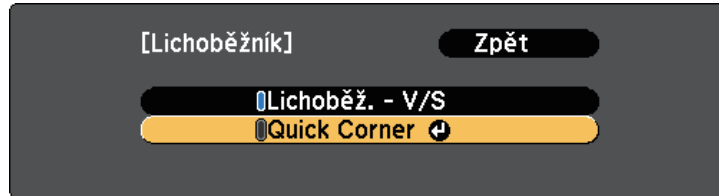
**3** Vyberte nabídku **Nastavení** a stiskněte tlačítko [Enter].



**4** Vyberte položku **Lichoběžník** a stiskněte tlačítko [Enter].

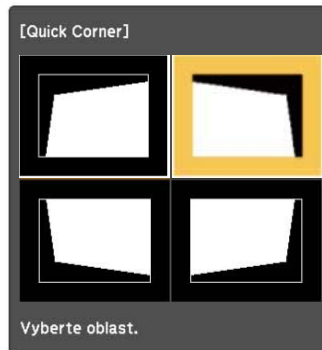


- 5** Vyberte položku **Quick Corner** a stiskněte tlačítko [Enter]. Podle potřeby znovu stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se obrazovka úprav Quick Corner.

- 6** Pomocí tlačítek se šipkami vyberte roh obrazu, který chcete upravit. Potom stiskněte tlačítko [Enter].



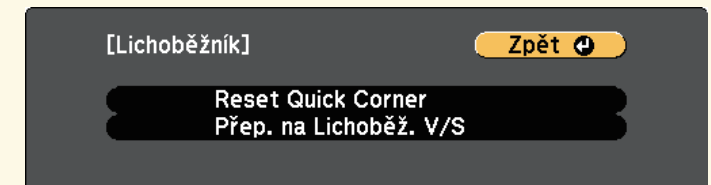
- 7** Stisknutím tlačítek se šipkami upravte podle potřeby tvar obrazu. Stisknutím tlačítka [Enter] se zobrazí obrazovka úprav Quick Corner.



- Pokud se zobrazí tato obrazovka, nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.



- Chcete-li zrušit opravy Quick Corner, stiskněte a podržte tlačítko [Esc] přibližně 2 sekundy, když je zobrazena obrazovka úprav Quick Corner, a vyberte volbu **Reset Quick Corner**. Výběrem položky **Přep. na Lichoběž. V/S** změňte metodu opravy tvaru obrazu na Lichoběž. - V/S.



- 8** Opakujte kroky 6 a 7 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.

- 9** Po dokončení stiskněte tlačítko [Esc].

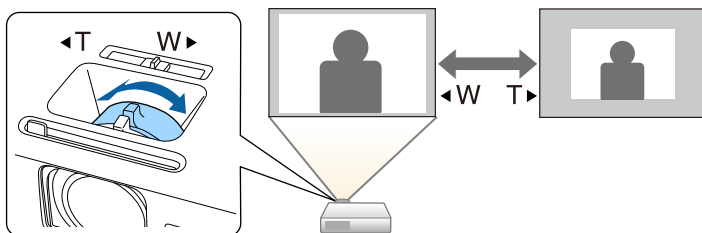
Položka **Lichoběžník** je nyní nastavena na **Quick Corner** v nabídce **Nastavení** projektoru. Při příštím stisknutí tlačítek korekce lichoběžníkového zkreslení na ovládacím panelu se zobrazí obrazovka úprav Quick Corner.

## » Související odkazy

- "Nastavení funkcí projektoru – nabídka Nastavení" [p.105](#)

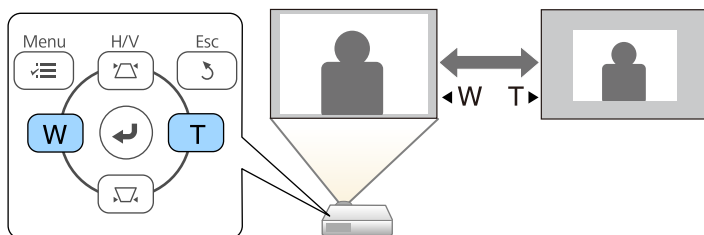
Velikost obrazu lze změnit pomocí transfokačního kroužku projektoru (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300).

- 1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2** Otáčením transfokačního kroužku zvětšete nebo zmenšíte obraz.



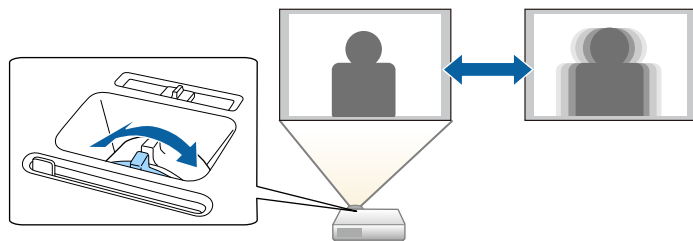
Můžete změnit velikost obrazu pomocí tlačítek Wide a Tele (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300).

- 1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2** Stisknutím tlačítka Wide na ovládacím panelu projektoru zvětšíte obraz. Stisknutím tlačítka Tele zmenšíte obraz.

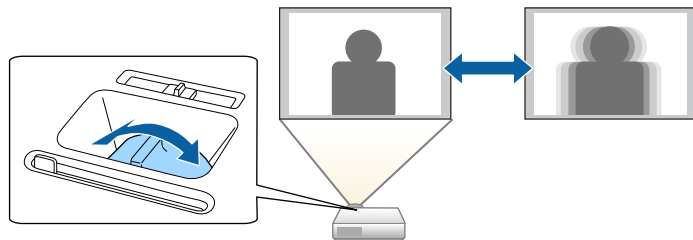


Zaostření lze upravovat pomocí ovladače zaostření.

EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300



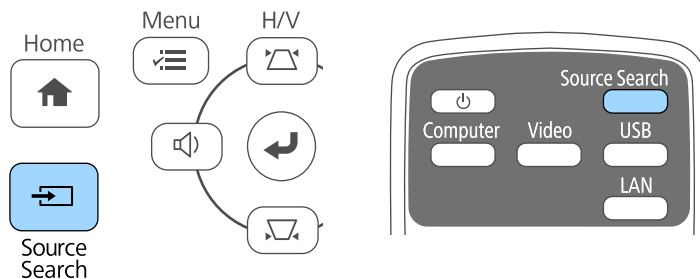
EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300





Když je k projektoru připojeno více zdrojů obrazu, například počítač a DVD přehrávač, můžete jednotlivé zdroje obrazu přepínat.

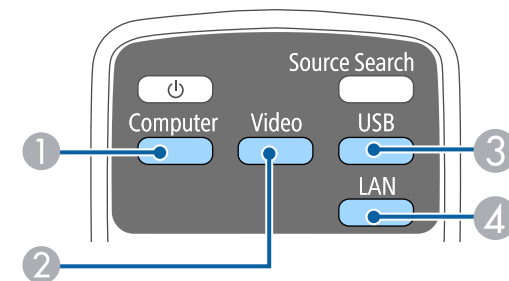
- 1** Zkontrolujte, zda je připojený zdroj obrazu, který chcete použít, zapnutý.
- 2** V případě zdrojů videa vložte disk DVD nebo jiné videomédium a stiskněte tlačítko přehrávání.
- 3** Postupujte jedním z následujících způsobů:
  - Opakovaně stiskněte tlačítko [Source Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači, dokud se nezobrazí obraz z požadovaného zdroje.



Tato obrazovka se zobrazí, když nebyl rozpoznán žádný signál. Zkontrolujte zapojení kabelů mezi projektorem a zdrojem obrazu.

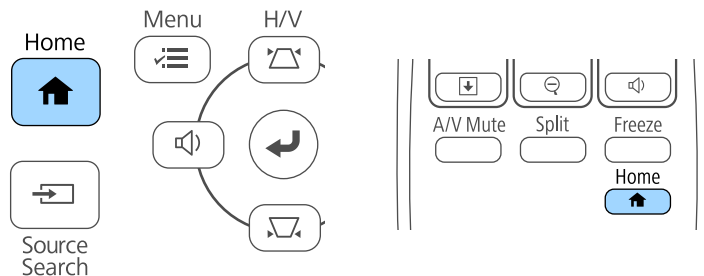


- Stiskněte tlačítko požadovaného zdroje na dálkovém ovladači. Pokud je pro vybraný zdroj více portů, opakovaným stisknutím tlačítka procházejte jednotlivé zdroje.

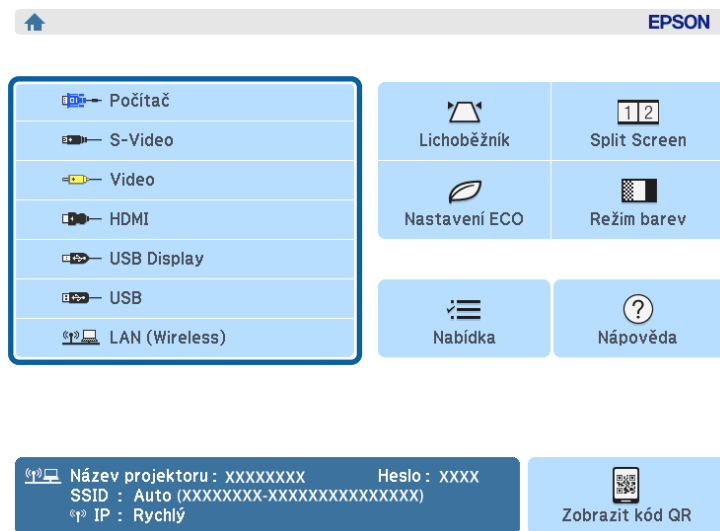


- 1 Zdroj portu počítače (port Computer)
- 2 Zdroje Video, S-Video, HDMI a MHL (porty Video, S-Video, HDMI a HDMI/MHL)
- 3 Zdroje portu USB (port USB-B a externí zařízení připojená k portu USB-A)
- 4 Síťový zdroj (LAN)

- Stiskněte tlačítko [Home] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



Na zobrazené obrazovce potom vyberte požadovaný zdroj.



Rozhraní S-Video je k dispozici u EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

Tento projektor dokáže zobrazovat obraz s různými poměry šířky k výšce, tzv. poměry stran. Obvykle určuje poměr stran obrazu vstupní signál z vašeho zdroje videa. Nicméně u některých obrazů můžete stisknutím tlačítka na dálkovém ovladači přizpůsobovat poměr stran promítací ploše.

Chcete-li vždy použít konkrétní poměr stran pro určitý zdroj vstupu videa, můžete jej vybrat v nabídce **Signál** projektoru.

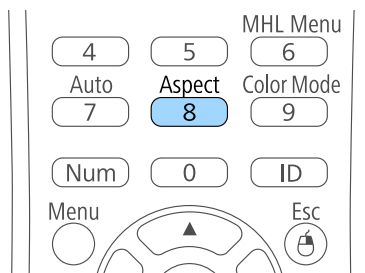
## » Související odkazy

- "Změna poměru stran obrazu" [p.51](#)
- "Dostupné poměry stran obrazu" [p.51](#)
- "Vzhled promítaného obrazu v jednotlivých poměrech stran" [p.52](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [p.103](#)

## Změna poměru stran obrazu

Můžete změnit poměr stran zobrazeného obrazu.

- 1** Zapněte projektor a přepněte na požadovaný zdroj obrazu.
- 2** Stiskněte tlačítko [Aspect] na dálkovém ovladači.



- 3** Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] můžete procházet dostupné poměry stran pro váš vstupní signál.



Chcete-li zobrazit obraz bez černých pruhů, nastavte položku **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** v nabídce **Signál** projektoru podle rozlišení počítače.

## » Související odkazy

- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [p.103](#)

## Dostupné poměry stran obrazu

Můžete vybrat následující poměry stran obrazu v závislosti na vstupním signálu z vašeho zdroje obrazu.



- U některých poměrů stran se mohou promítat černé pruhy a obraz může být oříznutý v závislosti na poměru stran a rozlišení vašeho vstupního signálu.
- Nastavení poměru stran **Automaticky** je k dispozici pouze pro zdroje obrazu HDMI/MHL.

## Projektory s rozlišením WUXGA (1920 × 1200) nebo WXGA (1280 × 800)

Poměr stran	Popis
Automaticky	Automaticky nastaví poměr stran podle vstupního signálu a nastavení <b>Rozlišení</b> .
Normální	Zobrazuje obraz na celou promítací plochu a zachovává poměr stran obrazu.
16:9	Převede poměr stran obrazu na 16:9.
Plný	Zobrazuje obraz na celou velikost promítací plochy, ale nezachovává poměr stran.
Lupa	Zobrazuje obraz na celou šířku promítací plochy a zachovává poměr stran obrazu.
Nativní	Zobrazuje obraz tak, jak je (se zachovaným poměrem stran a rozlišením).

## Projektory s rozlišením XGA (1024 × 768) nebo SVGA (800 × 600)

Poměr stran	Popis
Automaticky	Automaticky nastaví poměr stran podle vstupního signálu a nastavení <b>Rozlišení</b> .
4:3	Převede poměr stran obrazu na 4:3.
16:9	Převede poměr stran obrazu na 16:9.

## Vzhled promítaného obrazu v jednotlivých poměrech stran

U některých poměrů stran se mohou promítat černé pruhy a obraz může být oříznutý v závislosti na poměru stran a rozlišení vašeho vstupního signálu. Podle následující tabulky ověřte polohu černých pruhů a oříznutého obrazu.



Obraz pro rozlišení **Nativní** se liší v závislosti na vstupním signálu.

## Projektory s rozlišením WUXGA (1920 × 1200) nebo WXGA (1280 × 800)

Poměr stran	Poměr stran pro vstupní signály		
	16:10	16:9	4:3
Normální Automaticky			
16:9			
Plný			

Poměr stran	Poměr stran pro vstupní signály		
	16:10	16:9	4:3
Lupa			
Nativní			

## Projektory s rozlišením XGA (1024 × 768) nebo SVGA (800 × 600)

Poměr stran	Poměr stran pro vstupní signály		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky			
4:3			
16:9			

Tento projektor nabízí různé režimy barev pro zajištění optimálního jasu, kontrastu a barvy pro různá prostředí sledování a typy obrazu. Můžete vybrat režim, který byl vytvořen tak, aby odpovídal vašemu obrazu a prostředí, nebo můžete experimentovat s dostupnými režimy.

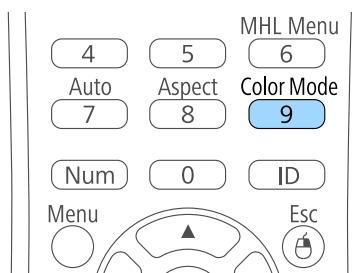
## » Související odkazy

- "Změna režimu barev" [p.53](#)
- "Dostupné režimy barev" [p.53](#)
- "Nastavení automatické clony" [p.53](#)

## Změna režimu barev

Pomocí dálkového ovladače můžete měnit Režim barev a optimalizovat obraz pro vaše prostředí sledování.

- 1 Zapněte projektor a přepněte na požadovaný zdroj obrazu.
- 2 Stisknutím tlačítka [Color Mode] na dálkovém ovladači můžete měnit Režim barev.



Na ploše se krátce zobrazí Režim barev a potom se změní vzhled obrazu.

- 3 Opakovaným stisknutím tlačítka [Color Mode] můžete procházet všechny dostupné režimy barev pro váš vstupní signál.



Nastavení **Režim barev** lze rovněž provést v nabídce **Obraz** projektoru.

## » Související odkazy

- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obraz" [p.101](#)

## Dostupné režimy barev

Můžete nastavit projektor tak, aby používal tyto režimy barev podle používaného zdroje vstupu:

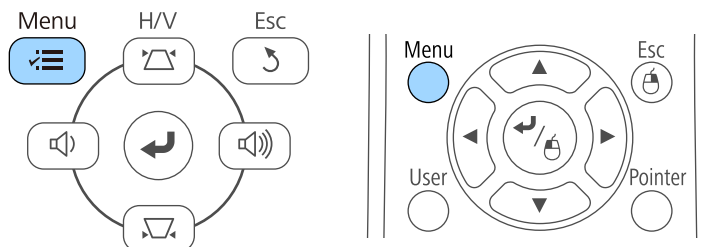
Režim barev	Popis
Prezentace	Optimální pro barevné prezentace a televizní záběry ve světlé místnosti, s živým obrazem a ostrým kontrastem.
Dynamický	Optimální pro promítání ve světlé místnosti. Jedná se o nejjasnější režim.
Kino	Optimální pro filmy promítané v tmavé místnosti s přirozeným tónem obrazu.
sRGB	Optimální pro promítání statických snímků, které vyhovují barevnému standardu sRGB, ve světlé místnosti.
Černá tabule	Optimální pro prezentace na zelenou tabuli (provádí příslušné úpravy barev).

## Nastavení automatické clony

V režimu barev **Dynamický** nebo **Kino** můžete zapnout funkce Autom. clona pro automatickou optimalizaci obrazu na základě jasu obsahu.

- 1 Zapněte projektor a přepněte na požadovaný zdroj obrazu.

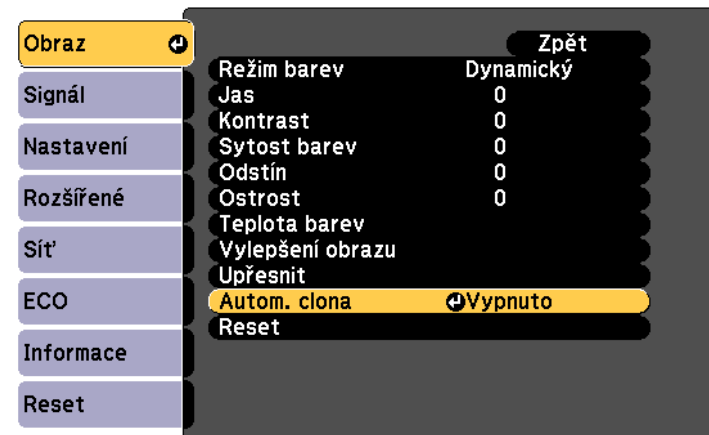
- 2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



- 3** Vyberte nabídku **Obraz** a stiskněte tlačítko [Enter].



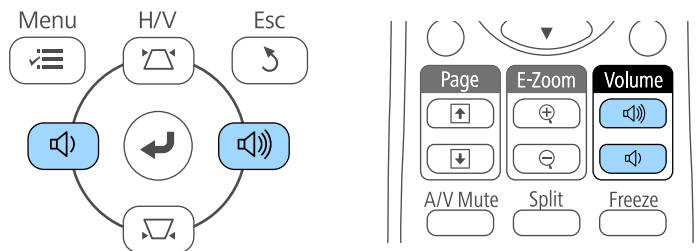
- 4** Vyberte položku **Autom. clona** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5** Vyberte jednu z následujících voleb a stiskněte tlačítko [Enter]:
- **Vysoká rychlost** pro úpravu jasu obrazu podle změny záběru.
  - **Normální** pro nastavení běžného jasu.
- 6** Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

Tlačítka hlasitosti ovládají vnitřní reproduktorový systém projektoru. Musíte upravit hlasitost samostatně pro každý připojený vstupní zdroj.

- 1 Zapněte projektor a spusťte prezentaci.
- 2 Chcete-li snížit nebo zvýšit hlasitost, stiskněte tlačítka [Volume] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači (viz obrázek).



Tlačítka [Volume] na ovládacím panelu jsou k dispozici pouze u EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300.

Na ploše se zobrazí ukazatel hlasitosti.

- 3 Chcete-li nastavit specifickou hlasitost pro některý vstupní zdroj, vyberte položku **Hlasitost** v nabídce **Nastavení** projektoru.

## ⚠ Výstraha

Nespouštějte prezentaci s nastavenou vysokou hlasitostí. Náhlý silný zvuk může způsobit ztrátu sluchu.

Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

## » Související odkazy

- "Nastavení funkcí projektoru – nabídka Nastavení" [p.105](#)

# Úpravy funkcí projektoru

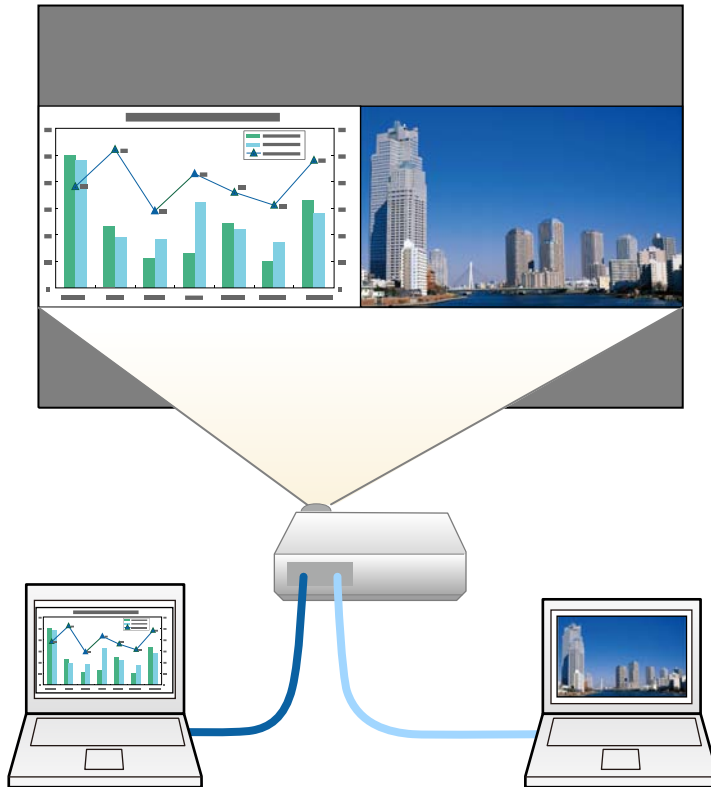
Při používání funkcí úprav projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

## » Související odkazy

- "Promítání dvou obrazů zároveň" [p.57](#)
- "Promítání prezentace bez počítače (PC Free)" [p.60](#)
- "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku" [p.65](#)
- "Dočasné zastavení videoakce" [p.66](#)
- "Zvětšování obrazu" [p.67](#)
- "Používání dálkového ovladače jako bezdrátové myši" [p.68](#)
- "Používání dálkového ovladače jako ukazatele" [p.70](#)
- "Uložení obrázku uživatelského loga" [p.71](#)
- "Korekce rozdílu barev při promítání z několika projektorů" [p.73](#)
- "Funkce zabezpečení projektoru" [p.76](#)

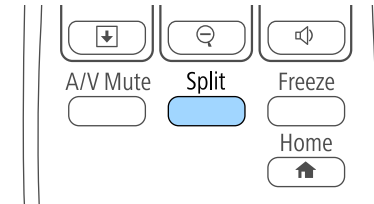


Je možné používat funkci rozdělené promítací plochy a současně promítat dva obrazy z různých zdrojů obrazu. Funkci rozdělené promítací plochy lze ovládat dálkovým ovladačem nebo prostřednictvím nabídek projektoru.



Při používání funkce rozdělené pracovní plochy nemusí být k dispozici jiné funkce projektoru a některá nastavení mohou být automaticky použita u obou obrazů.

- 1 Stiskněte tlačítko [Split] na dálkovém ovladači.

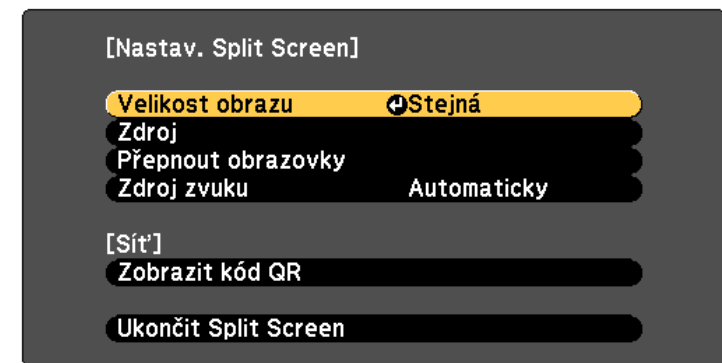


Právě zvolený vstupní zdroj se přesune na levou část promítací plochy.

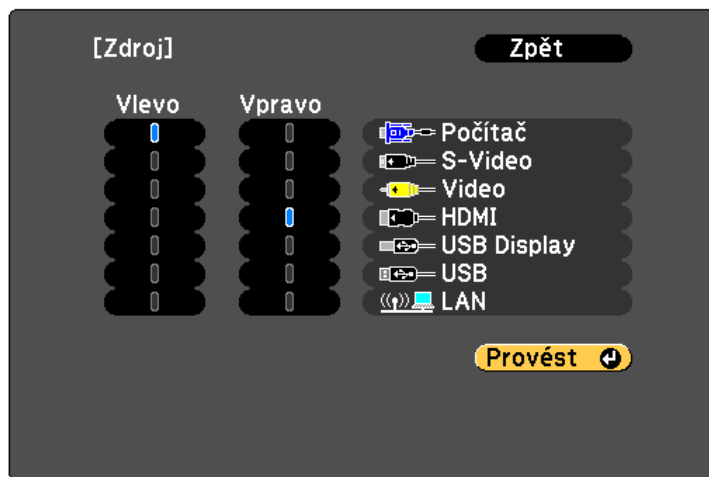


Stejné operace je možné provádět v části **Split Screen** v nabídce **Nastavení** projektoru.

- 2 Stiskněte tlačítko [Menu].  
Objeví se tato obrazovka:



- 3** Chcete-li vybrat vstupní zdroj pro druhý obraz, vyberte nastavení **Zdroj**, stiskněte tlačítko [Enter], vyberte vstupní zdroj, vyberte příkaz **Provést** a stiskněte tlačítko [Enter].



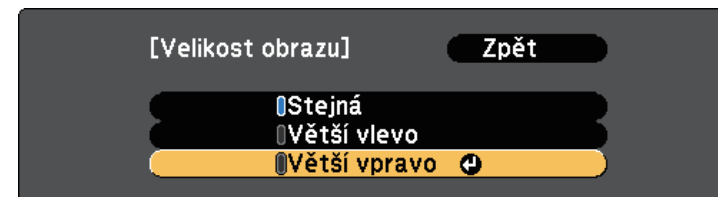
- Můžete vybrat pouze vstupní zdroje, které lze kombinovat.
- Při používání funkce rozdělené promítací plochy se po změně vstupního zdroje z dálkového ovladače zobrazí zdrojová obrazovka.

- 4** Chcete-li přepínat obrazy, vyberte příkaz **Přepnout obrazovky** a stiskněte tlačítko [Enter].

Promítané obrazy na levé a pravé straně se vzájemně zamění.



- 5** Chcete-li zvětšit jeden obraz a zároveň zmenšit druhý obraz, vyberte volbu **Velikost obrazu**, stiskněte tlačítko [Enter], vyberte velikost, stiskněte tlačítko [Enter] a stisknutím tlačítka [Menu] ukončete operaci.



V závislosti na vstupních signálech videa se obrazy nemusí zobrazovat ve stejné velikosti, i když jste vybrali volbu **Stejná**.

- 6** Chcete-li vybrat zvuk, vyberte volbu **Zdroj zvuku**, stiskněte tlačítko [Enter], vyberte některou volbu zvuku, stiskněte tlačítko [Enter] a stisknutím tlačítka [Menu] ukončete operaci.



Výběrem volby **Automaticky** uslyšíte zvuk z největší obrazovky nebo z levé obrazovky.

- 7** Chcete-li ukončit funkci dělené promítací plochy, stiskněte tlačítko [Split] nebo [Esc].

## » Související odkazy

- "Nepodporované kombinace vstupních zdrojů pro promítání pomocí funkce Split Screen" [p.58](#)
- "Omezení promítání na dělenou promítací plochu" [p.59](#)

## Nepodporované kombinace vstupních zdrojů pro promítání pomocí funkce Split Screen

Tyto kombinace vstupních zdrojů nelze promítat na dělenou promítací plochu.

- Počítač, Video a S-Video
- USB Display, USB a LAN

## Omezení promítání na dělenou promítací plochu

### Omezení funkcí

Při promítání pomocí funkce Split screen nelze provádět následující funkce.

- Nastavení nabídky projektoru
- E-lupa
- Přepínání režimů poměru stran (režim poměru stran je nastaven na **Normální**)
- Aktivace funkcí pomocí tlačítka [User] na dálkovém ovladači
- Autom. clona



Nápovědu je možné zobrazit pouze, pokud nejsou přijímány žádné obrazové signály, nebo je zobrazeno upozornění na chybu či výstraha.

### Omezení obrazu

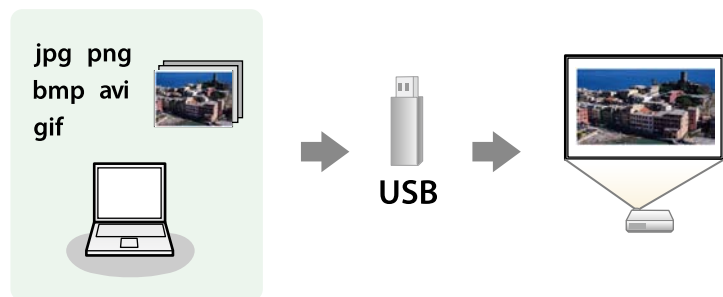
- Provedete-li úpravy nastavení **Jas**, **Kontrast**, **Sytost barev**, **Odstín** a **Ostrost** v nabídce **Obraz** projektoru, můžete je použít pouze na obraz vlevo. Výchozí úpravy jsou použity pro obraz vpravo. Úpravy, které ovlivňují celý promítaný obraz, například **Režim barev** a **Teplota barev**, se projeví u levého i pravého obrazu.
- I když provedete nastavení položek **Potlačení šumu** a **Odstranění prokladu** v nabídce **Obraz** projektoru, bude položka **Potlačení šumu** nastavena na 0 a položka **Odstranění prokladu** nastavena na **Vypnuto** pro obraz vpravo.
- I když nastavíte položku **Pozadí obrazu** na **Logo** v nabídce **Rozšířené** projektoru, není-li na vstupu žádný obrazový signál, zobrazí se modrá obrazovka.

### » Související odkazy

- "Poměr stran obrazu" [p.51](#)
- "Režim barev" [p.53](#)

- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [p.103](#)
- "Nastavení funkcí projektoru - nabídka Nastavení" [p.105](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka Rozšířené" [p.107](#)
- "Zvětšování obrazu" [p.67](#)
- "Nastavení automatické clony" [p.53](#)

Funkci PC Free tohoto projektoru lze používat, kdykoli je připojeno zařízení USB, které obsahuje kompatibilní soubory prezentace. To umožňuje rychle a jednoduše zobrazit prezentaci a ovládat ji pomocí dálkového ovladače projektoru.



## » Související odkazy

- "Podporované typy souborů PC Free" [p.60](#)
- "Zásady pro promítání PC Free" [p.60](#)
- "Spuštění prezentace PC Free" [p.61](#)
- "Spuštění přehrávání filmu PC Free" [p.62](#)
- "Možnosti zobrazení PC Free" [p.63](#)

## Podporované typy souborů PC Free

Pomocí funkce PC Free projektoru lze promítat tyto typy souborů.



- Pro dosažení optimálního výsledku umístěte soubory na médium, které je ve formátu FAT16/32.
- Pokud máte problémy s promítáním z média, které je naformátováno pro systémy souborů jiné než Windows, zkuste naformátovat médium pro systém Windows.

Obsah souboru	Typ souboru (přípona)	Podrobnosti
Obraz	.jpg	Zkontrolujte, zda soubor nesplňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Formát CMYK</li> <li>• Progresivní formát</li> <li>• Vysoká komprimace</li> <li>• Rozlišení vyšší než 8192 × 8192</li> </ul>
	.bmp	Zkontrolujte, zda rozlišení souboru nepřesahuje 1280 × 800
	.gif	Zkontrolujte, zda soubor nesplňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rozlišení vyšší než 1280 × 800</li> <li>• Animace</li> </ul>
	.png	Zkontrolujte, zda rozlišení souboru nepřesahuje 1280 × 800
Film	.avi (Motion JPEG)	Zkontrolujte, zda soubor nesplňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uložený se zvukovým kodekem jiným než PCM nebo ADPCM</li> <li>• Rozlišení vyšší než 1280 × 720</li> <li>• Větší než 2 GB</li> </ul>

## Zásady pro promítání PC Free

Při používání funkcí PC Free dodržujte následující zásady.

- Neodpojujte paměťové zařízení USB během přístupu k němu; v opačném případě funkce PC Free nemusí fungovat správně.
- U některých paměťových zařízení USB pravděpodobně nebude možné používat bezpečnostní funkce s funkcemi PC Free.
- Při připojování zařízení USB, které obsahuje síťový adaptér, připojte síťový adaptér k elektrické zásuvce, když používáte zařízení s projektorem.

- Některé běžně dostupné čtečky karet USB nemusí být s projektorem kompatibilní.
  - Tento projektor dokáže rozpoznat až 5 vložených do připojené čtečky karet najednou.
  - Při promítání v režimu PC Free nelze provádět korekci lichoběžníkového zkreslení; proto opravte tvar obrazu před zahájením prezentace.
  - Při promítání v režimu PC Free lze používat následující funkce.
    - Freeze
    - Vypnout A/V
    - E-lupa
    - Ukazatel
- » **Související odkazy**
- "Dočasné zastavení videoakce" [p.66](#)
  - "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku" [p.65](#)
  - "Zvětšování obrazu" [p.67](#)
  - "Používání dálkového ovladače jako ukazatele" [p.70](#)

## Spuštění prezentace PC Free

Po připojení zařízení USB k projektoru můžete přepnout na vstupní zdroj USB a spustit prezentaci.



Chcete-li měnit možnosti operací PC Free nebo přidávat speciální efekty, označte položku **Volba** v dolní části obrazovky a stiskněte tlačítko [Enter].

**1**

Stiskněte tlačítko [USB] na dálkovém ovladači.

Zobrazí se obrazovka se seznamem souborů PC Free.



- Pokud se zobrazí obrazovka Vyberte disk, stisknutím tlačítek se šipkami vyberte disk a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li zobrazit obrazovku Vyberte disk, označte položku **Vyberte disk** v horní části obrazovky se seznamem souborů a stiskněte tlačítko [Enter].

**2**

Některým z následujících pokynů vyhledejte vaše soubory:

- Potřebujete-li zobrazit soubory v podsložce ve vašem zařízení, stisknutím tlačítek se šipkami označte složku a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li se vrátit o jednu úroveň složky výše ve vašem zařízení, označte položku **Zpět nahoru** a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li zobrazit další soubory ve složce, označte položku **Další str.** nebo **Předchozí str.** a stiskněte tlačítko [Enter] nebo stiskněte tlačítka [Page] nahoru nebo dolů na dálkovém ovladači.

## 3 Postupujte jedním z následujících způsobů:

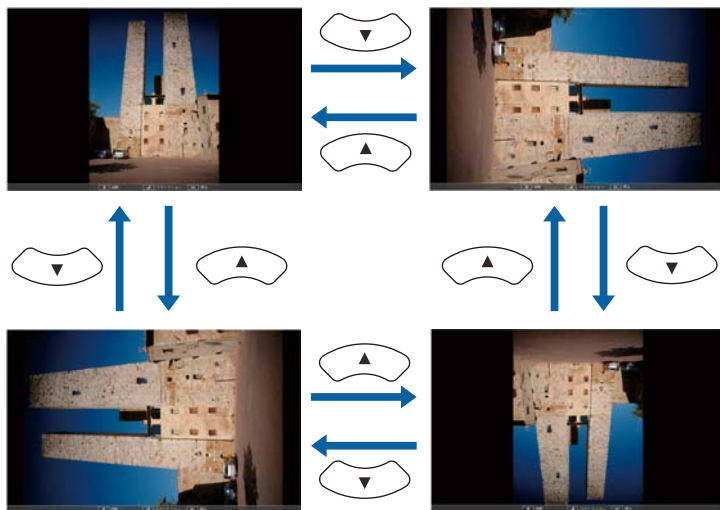
- Chcete-li zobrazit individuální snímek, stisknutím tlačítek se šipkami označte obrázek a stiskněte tlačítko [Enter]. (Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku se seznamem souborů.)
- Chcete-li zobrazit prezentaci všech snímků ve složce, stisknutím tlačítek se šipkami označte volbu **Prezentace** v dolní části obrazovky a stiskněte tlačítko [Enter].



- Chcete-li měnit dobu přepnutí obrazu, označte položku **Volba** v dolní části obrazovky a stiskněte tlačítko [Enter].
- Pokud je název některého souboru delší než plocha zobrazení nebo obsahuje nepodporované symboly, názvy souborů mohou být zkráceny nebo změněny pouze v zobrazení na ploše.

## 4 Při promítání ovládejte zobrazení následujícími příkazy:

- Chcete-li zobrazený snímek otočit, stiskněte tlačítko se šipkou nahoru nebo dolů.



- Chcete-li přejít na další nebo předchozí snímek, stiskněte tlačítko se šipkou vlevo nebo vpravo.

## 5 Chcete-li zobrazení ukončit, postupujte podle zobrazených pokynů nebo stiskněte tlačítko [Esc].

Vrátíte se na obrazovku se seznamem souborů.

## 6 Podle potřeby vypněte zařízení USB a potom odpojte zařízení od projektoru.

### » Související odkazy

- "Možnosti zobrazení PC Free" [p.63](#)
- "Připojení k zařízení USB" [p.27](#)

## Spuštění přehrávání filmu PC Free

Po připojení zařízení USB k projektoru můžete přepnout na vstupní zdroj USB a spustit film.



- Chcete-li měnit možnosti operací PC Free, označte položku **Volba** v dolní části obrazovky a stiskněte tlačítko [Enter].

## 1 Stiskněte tlačítko [USB] na dálkovém ovladači.



Zobrazí se obrazovka se seznamem souborů PC Free.



- Pokud se zobrazí obrazovka Vyberte disk, stisknutím tlačítek se šipkami vyberte disk a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li zobrazit obrazovku Vyberte disk, označte položku **Vyberte disk** v horní části obrazovky se seznamem souborů a stiskněte tlačítko [Enter].

**2** Některým z následujících pokynů vyhledejte vaše soubory:

- Potřebujete-li zobrazit soubory v podsložce ve vašem zařízení, stisknutím tlačítek se šipkami označte složku a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li se vrátit o jednu úroveň složky výše ve vašem zařízení, označte položku **Zpět nahoru** a stiskněte tlačítko [Enter].
- Chcete-li zobrazit další soubory ve složce, označte položku **Další str.** nebo **Předchozí str.** a stiskněte tlačítko [Enter] nebo stiskněte tlačítka [Page] nahoru nebo dolů na dálkovém ovladači.

**3** Chcete-li přehrát film, stisknutím tlačítek se šipkami označte soubor a stiskněte tlačítko [Enter].



- Pokud je název některého souboru delší než plocha zobrazení nebo obsahuje nepodporované symboly, názvy souborů mohou být zkráceny nebo změněny pouze v zobrazení na ploše.
- Chcete-li postupně přehrát všechny filmy ve složce, vyberte volbu **Prezentace** v dolní části obrazovky.

**4** Chcete-li zastavit přehrávání filmu, stiskněte tlačítko [Esc], označte položku **Odej** a stiskněte tlačítko [Enter].

Vrátíte se na obrazovku se seznamem souborů.

**5** Podle potřeby vypněte zařízení USB a potom odpojte zařízení od projektoru.

## » Související odkazy

- "Možnosti zobrazení PC Free" [p.63](#)
- "Připojení k zařízení USB" [p.27](#)

## Možnosti zobrazení PC Free

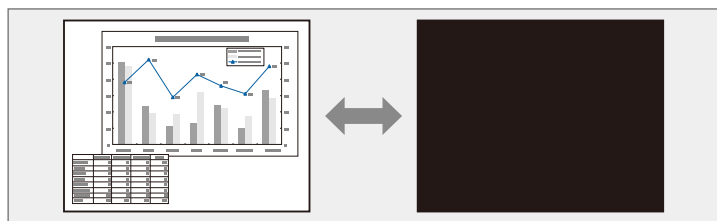
Při používání režimu PC Free můžete vybírat z těchto možností zobrazení. Chcete-li přejít na tuto obrazovku, označte položku **Volba** v dolní části obrazovky se seznamem souborů PC Free a stiskněte tlačítko [Enter].



Nastavení	Možnosti	Popis
Pořadí přehrávání	Podle názvu	Zobrazí soubory v pořadí podle názvu
	Podle data	Zobrazí soubory v pořadí podle data
Pořadí třídění	Vzestupně	Seřadí soubory v pořadí od prvního k poslednímu
	Sestupně	Seřadí soubory v pořadí od posledního k prvnímu
Nepřetržité přehrávání	Zapnuto	Přehrává prezentaci opakovaně
	Vypnuto	Přehraje prezentaci jednou
Doba přepnutí obrazovky	Ne	Nepřehraje další soubor automaticky
	1 Sekunda až 60 Sekundy	Zobrazí soubory po vybranou dobu a automaticky přepne na další soubor; snímky s vysokým rozlišením se mohou měnit pomaleji
Efekt	Ne	Žádný efekt
	Prolínání	Přechody mezi snímky s efektem prolínání
	Bodové prolínání	Přechody mezi snímky s efektem bodového prolínání
	Náhodné	Přechody mezi snímky s různými náhodně vybranými efekty



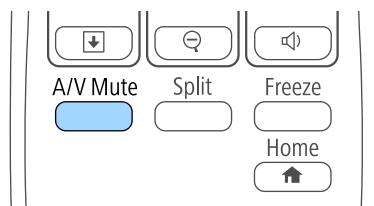
Chcete-li během prezentace přesměrovat pozornost diváků, můžete dočasně vypnout promítaný obraz a zvuk. Přehrávání zvuku a videa nicméně pokračuje, takže nelze pokračovat v promítání od bodu, ve kterém jste jej zastavili.



Chcete-li, aby se při stisknutí tlačítka [A/V Mute] zobrazil obrázek, například firemní logo nebo snímek, můžete vybrat zobrazenou obrazovku v nastavení **Vypnout A/V** v nabídce **Rozšířené** projektoru.

☛ **Rozšířené > Zobrazení > Vypnout A/V**

- 1** Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači dočasně zastavíte promítání a ztlumíte zvuk.



- 2** Dalším stisknutím tlačítka [A/V Mute] obraz a zvuk obnovíte.



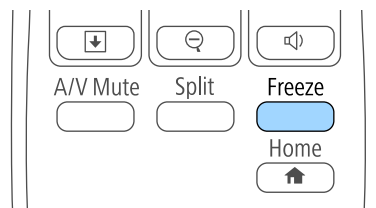
- Promítání lze rovněž zastavit posuvnou páčkou Vypnout A/V na projektoru.
- 30 minut po vypnutí A/V se automaticky vypne napájení projektoru. Tuto funkci lze deaktivovat v nabídce **ECO** projektoru.
  - ☛ **ECO > Čas krytu čočky**
  - ☛ **ECO > Časovač vypnutí A/V**
- Během Vypnout A/V lampa stále funguje, takže se načítají hodiny lampy.

## » Související odkazy

- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [p.107](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [p.115](#)

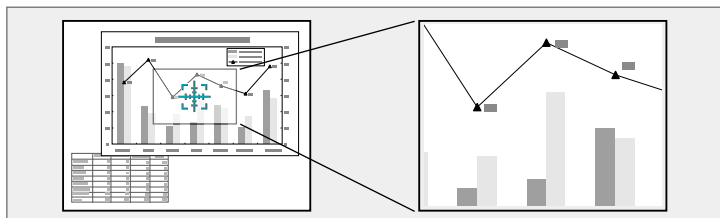
Můžete dočasně zastavit akci videa nebo počítačové prezentace a zachovat aktuální obraz na promítací ploše. Přehrávání zvuku a videa nicméně pokračuje, takže nelze pokračovat v promítání od bodu, ve kterém jste jej zastavili.

- 1 Stisknutím tlačítka [Freeze] na dálkovém ovladači zastavte videoakci.



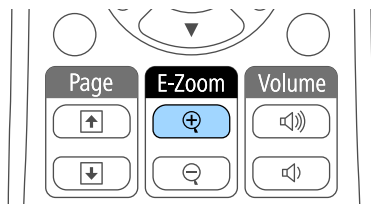
- 2 Chcete-li obnovit probíhající videoakci, stiskněte znovu tlačítko [Freeze].

Chcete-li upoutat pozornost na některé části prezentace, můžete přiblížit část obrazu a zvětšit ji na promítací plochu.



Je zobrazen zvětšený obraz a na ploše je rovněž zobrazen poměr zvětšení.

- 1 Stiskněte tlačítko [E-Zoom +] na dálkovém ovladači.



Na promítací ploše se zobrazí křížek, který označuje střed přiblížené části.

- 2 Pomocí následujících tlačítek na dálkovém ovladači upravte přiblížený obraz:
  - Pomocí tlačítek se šipkami umístěte křížek do části obrazu, kterou chcete přiblížit. Pro úhlopříčné posouvání křížku stiskněte libovolnou dvojici sousedních tlačítek se šipkami současně.
  - Opakovaným stisknutím tlačítka [E-Zoom +] přiblížte část obrazu. Stisknutím a podržením tlačítka [E-Zoom +] bude přiblížení rychlejší. Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát v 25 krocích.
  - Chcete-li se posouvat po přiblížené části obrazu, použijte tlačítka se šipkami.
  - Chcete-li obraz oddálit, stiskněte tlačítko [E-Zoom -].
  - Chcete-li obnovit původní velikost obrazu, stiskněte tlačítko [Esc].

Dálkový ovladač projektoru lze používat jako bezdrátovou myš a ovládat promítání ze vzdálenosti od počítače.



Funkce bezdrátové myši lze používat s operačním systémem Windows 2000 a pozdějším nebo OS X 10.3.x a pozdějším.

- 1** Připojte projektor k počítači prostřednictvím portu projektoru USB-B, Computer nebo HDMI.

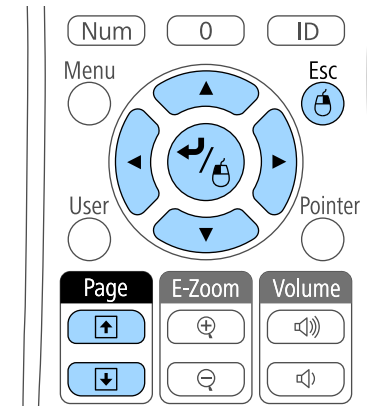


Funkce bezdrátové myši nefunguje při promítání obrazu ze zařízení, které je připojeno k portu HDMI/MHL kabelem MHL.

- 2** Pokud jste připojili váš počítač k portu USB-B, rovněž připojte kabel USB k portu USB-B projektoru a k portu USB na vašem počítači (pro podporu bezdrátové myši).

- 3** Spusťte prezentaci.

- 4** Pomocí následujících tlačítek na dálkovém ovladači ovládejte prezentaci:



- Chcete-li procházet snímky nebo stránky, stiskněte tlačítka [Page] nahoru a dolů.
- Chcete-li přesouvat kurzor po ploše, použijte tlačítka se šipkami. Pro úhlopříčné posouvání kurzoru stiskněte libovolnou dvojici sousedních tlačítek se šipkami současně.
- Chcete-li provést levé kliknutí, stiskněte jednou tlačítko [Enter] (dvojnásobným stisknutím provedete poklepání). Chcete-li provést pravé klepnutí, stiskněte tlačítko [Esc].
- Chcete-li provést přetažení, během přesunování kurzoru tlačítka se šipkami stiskněte a podržte tlačítko [Enter] a potom uvolněte tlačítko [Enter] v cíli.

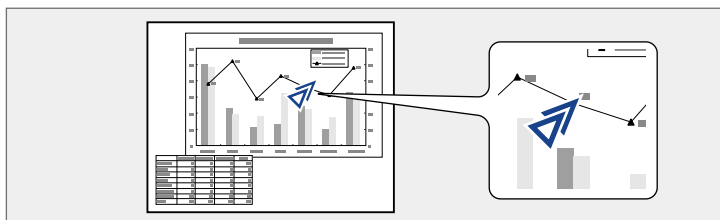


- Pokud jsou tlačítka myši na počítači nastavena tak, aby fungovala obráceně, ovládání tlačítek dálkového ovladače se také obrátí.
- Funkce bezdrátové myši není k dispozici za následujících podmínek:
  - Když je zobrazena nabídka projektoru nebo obrazovka Nápověda.
  - Při použití jiných funkcí, než je funkce bezdrátové myši (například nastavení hlasitosti).  
Při použití funkce E-lupa nebo Ukazatel je k dispozici funkce strana nahoru a strana dolů.

## » Související odkazy

- "Zvětšování obrazu" [p.67](#)
- "Používání dálkového ovladače jako ukazatele" [p.70](#)

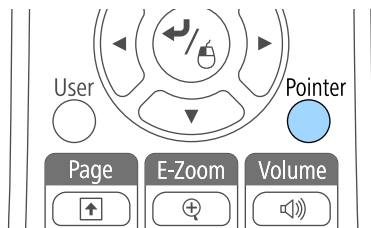
Dálkový ovladač projektoru lze používat jako ukazatel pro zaměření pozornosti diváků na důležité informace na promítací ploše. Výchozím tvarem ukazatele je šipka. Tvar lze změnit v nastavení **Tvar ukazatele** v nabídce **Nastavení** projektoru.



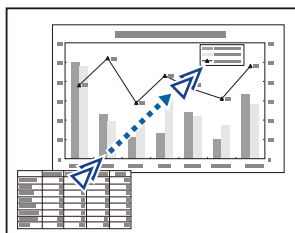
## » Související odkazy

- "Nastavení funkcí projektoru – nabídka Nastavení" [p.105](#)

- 1** Stiskněte tlačítko [Pointer] na dálkovém ovladači.



- 2** Pomocí tlačítek se šipkami posunujte ukazatel po ploše. Pro úhlopříčné posouvání ukazatele stiskněte libovolnou dvojici sousedních tlačítek se šipkami najednou.



- 3** Stisknutím tlačítka [Esc] odstraníte ukazatel z plochy.

Do projektoru můžete uložit obrázek, který se zobrazí při každém zapnutí projektoru. Obrázek se může rovněž zobrazit, když projektor nepřijímá žádný vstupní signál nebo dočasně zastavíte promítání (pomocí funkce Vypnout A/V). Tento obrázek se nazývá obrazovka uživatelského loga.

Jako uživatelské logo můžete vybrat fotografii, grafiku nebo firemní logo, což je užitečné jako identifikace vlastníka projektoru pro prevenci krádeže. Nastavením ochrany heslem můžete zabránit změnám uživatelského loga.



- Po uložení uživatelského loga již nelze obnovit výchozí tovární logo.
- Pokud je nastavení **Ochrana uživ. loga** nastaveno na **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, před uložením uživatelského loga změňte nastavení na **Vypnuto**.
- Když zkopírujete nastavení nabídky z jednoho projektoru do druhého pomocí funkce dávkového nastavení, zkopíruje se rovněž uživatelské logo. Neregistrujte informace, které nechcete sdílet mezi více projektory jako uživatelské logo.

**1** Zobrazte obrázek, který chcete promítat jako uživatelské logo.

**2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

**3** Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



**4** Vyberte volbu **Uživatelské logo** a stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se dotaz, zda chcete použít zobrazený obrázek jako uživatelské logo.



Úpravy, jako například Lichoběžník, E-lupa nebo Poměr stran, jsou dočasně zrušeny, když vyberete volbu **Uživatelské logo**.

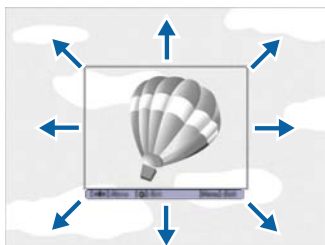
**5** Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].

Přes váš obrázek se zobrazí pole výběru.



V závislosti na signálu aktuálního obrazu se velikost obrazu může změnit tak, aby odpovídala rozlišení signálu obrazu.

- 6** Pomocí tlačítek se šipkami ohraničte část obrázku, kterou chcete použít jako uživatelské logo, a stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se dotaz, zda chcete vybrat tuto část obrázku.

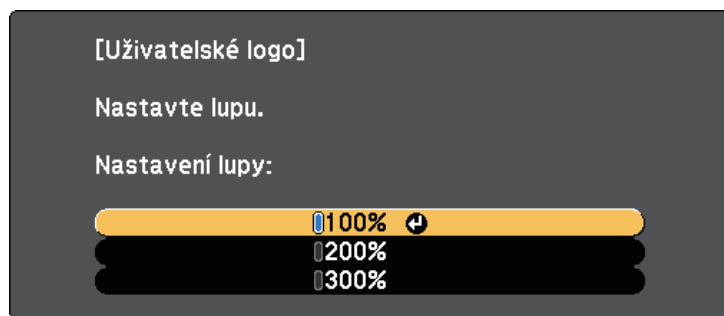


Nelze změnit velikost plochy obrázku (400 × 300 obrazových bodů).

- 7** Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter]. (Chcete-li vybranou část obrázku změnit, vyberte volbu **Ne**, stiskněte tlačítko [Enter] a zopakujte poslední krok.)

Zobrazí se nabídka lupy Uživatelské logo.

- 8** Vyberte procentuální hodnotu zvětšení a stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se dotaz, zda chcete uložit obrázek jako uživatelské logo.

- 9** Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].  
Uživatelské logo bude přepsáno a zobrazí se zpráva o dokončení.

- 10** Stisknutím tlačítka [Esc] ukončíte obrazovku se zprávou.

- 11** Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 12** Vyberte položku **Zobrazení** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 13** Vyberte, kdy chcete zobrazit obrazovku Uživatelské logo :

- Chcete-li ji zobrazit vždy, když je k dispozici vstupní signál, vyberte položku **Pozadí obrazu** a nastavte ji na **Logo**.
- Chcete-li ji zobrazit při každém zapnutí projektoru, vyberte položku **Úvodní obrazovka** a nastavte ji na **Zapnuto**.
- Chcete-li ji zobrazit při každém stisknutí tlačítka [A/V Mute], vyberte položku **Vypnout A/V** a nastavte ji na **Logo**.

Chcete-li zabránit, aby kdokoli měnil nastavení Uživatelské logo bez zadání hesla, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem** a nastavte heslo.

## » Související odkazy

- "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku" [p.65](#)
- "Výběr typů zabezpečení heslem" [p.77](#)



Když propojíte více projektorů pro promítání obrazů, můžete opravit jas a barevný tón obrazu každého projektoru tak, aby se obrazy téměř shodovaly.

Můžete nastavit jedinečné ID každého projektoru tak, aby bylo možné projektory ovládat individuálně dálkovým ovladačem, a potom upravte jas a barvu pro každý projektor.



- V některých případech se ani po této korekci nemusí jas a barvy zcela shodovat.
- Pokud se časem rozdíly mezi jasnem barevným tónem zvýrazní, proveďte úpravy znovu.

## » Související odkazy

- "Nastavení ID projektoru" [p.73](#)
- "Výběr projektoru, který chcete ovládat" [p.73](#)
- "Přizpůsobování kvality zobrazení více projektorů" [p.75](#)

## Nastavení ID projektoru

Chcete-li ovládat více projektorů jedním dálkovým ovladačem, přiřadte každému projektoru jedinečné ID.

- 1** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 2** Vyberte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 3** Vyberte volbu **ID projektoru** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 4** Pomocí tlačítek se šipkami vyberte identifikační číslo, které chcete přidělit projektoru. Potom stiskněte tlačítko [Enter].



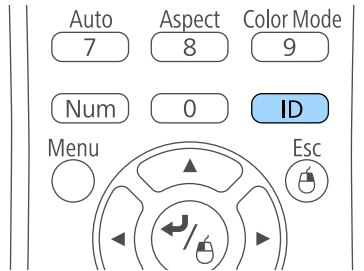
- 5** Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

Tyto kroky zopakujte u všech ostatních projektorů, které chcete ovládat jedním dálkovým ovladačem.

## Výběr projektoru, který chcete ovládat

Po nastavení ID projektoru vyberte ID projektoru, který chcete ovládat, pomocí dálkového ovladače.

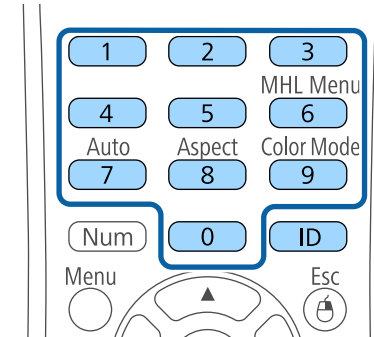
- 1 Nasměrujte dálkový ovladač na cílový projektor a stiskněte tlačítko [ID].



Na promítací ploše se zobrazí aktuální ID projektoru. Přibližně za 3 sekundy zmizí.



- 2 Při stisknutí tlačítka [ID] stiskněte číselné tlačítko odpovídající ID projektoru, který chcete ovládat.



Je zvolený projektor, který chcete ovládat.

- 3 Stisknutím tlačítka [ID] zkontrolujte, zda bylo nastavení ID provedeno úspěšně.

Projektor zobrazí zprávu.

- Pokud je dálkový ovladač zobrazen jako **Zapnuto**, lze ovládat projektor dálkovým ovladačem.
- Pokud je dálkový ovladač zobrazen jako **Vypnuto**, nelze ovládat projektor dálkovým ovladačem. Zopakováním výše uvedených kroků aktivujte dálkový ovladač.

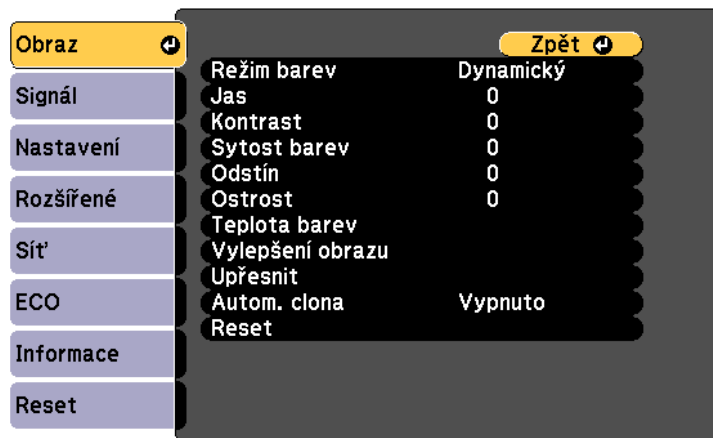


- ID projektoru je nutné v dálkovém ovladači vybrat vždy, když zapnete projektor, pro jehož ovládání je dálkový ovladač nastaven. Když zapnete projektor, jako ID dálkového ovladače projektoru je vybráno 0.
- Když je nastavení **ID projektoru** nastaveno na **Vypnuto**, můžete ovládat projektor dálkovým ovladačem bez ohledu na ID, které vyberete pomocí dálkového ovladače.
- Když pomocí dálkového ovladače vyberete 0, můžete ovládat všechny projektory bez ohledu na nastavení ID projektoru.

## Přizpůsobování kvality zobrazení více projektorů

Můžete přizpůsobit kvalitu zobrazení více projektorů, které budou promítat vedle sebe.

- 1** Zapněte všechny projektory, jejichž kvalitu zobrazení chcete přizpůsobit.
- 2** Nastavte čísla ID na každém projektoru.
- 3** Zkontrolujte, zda všechny projektory používají stejné nastavení Režim barev.
- 4** Vyberte ID dálkového ovladače tak, aby odpovídalo prvnímu projektoru.
- 5** Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Obraz** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 7** Vyberte ID dálkového ovladače tak, aby odpovídalo dalšímu projektoru, potom podle potřeby zopakujte úpravy v nabídce Obraz tak, aby odpovídaly zobrazení projektorů.

- 6** Podle potřeby vyberte nastavení.

Využíváním následujících funkcí zabezpečení můžete ochránit projektor před krádeží nebo neoprávněným používáním:

- Zabezpečení heslem zabraňuje používat projektor osobám, které neznají heslo, a zabraňuje provádění změn úvodní obrazovky a dalších nastavení. Tato funkce slouží jako ochrana proti krádeži, protože zcizený projektor nelze používat, a umožňuje definovat uživatele projektoru.
- Zámek tlačítek znemožňuje ovládat projektor tlačítky na ovládacím panelu. Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek.
- Bezpečnostní kabel zachovává projektor fyzicky na místě.

## » Související odkazy

- "Typy zabezpečení heslem" [p.76](#)
- "Zamknutí tlačítek projektoru" [p.78](#)
- "Instalace bezpečnostního kabelu" [p.80](#)

## Typy zabezpečení heslem

Lze nastavit následující typy zabezpečení heslem pomocí jednoho sdíleného hesla:

- Heslo **Ochrana napájení** zabraňuje používat projektor bez předchozího zadání hesla. Po prvním připojení napájecího kabelu a zapnutí projektoru musíte zadat správné heslo. Toto heslo platí rovněž pro Napájení zapnuto a Automatické zapnutí.
- Heslo **Ochrana uživ. loga** zabraňuje změnám zobrazení vlastní obrazovky, kterou projektor po zapnutí zobrazí, když není na vstupu žádný signál nebo při použití funkce Vypnout A/V. Vlastní obrazovka znemožňuje krádež identifikací vlastníka projektoru.
- Heslo **Síťová ochrana** zabraňuje změnám nastavení Sítě projektoru.

## » Související odkazy

- "Nastavení hesla" [p.76](#)
- "Výběr typů zabezpečení heslem" [p.77](#)
- "Zadání hesla pro používání projektoru" [p.78](#)

## Nastavení hesla

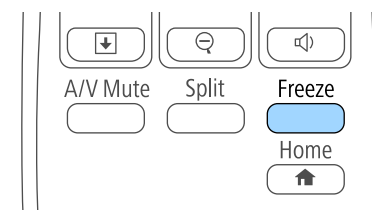
Aby bylo možné používat zabezpečení heslem, je nezbytné nastavit heslo.



Výchozí heslo je nastaveno na „0000“. Změňte toto heslo na vlastní.

**1**

Stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] na dálkovém ovladači přibližně 5 sekund.



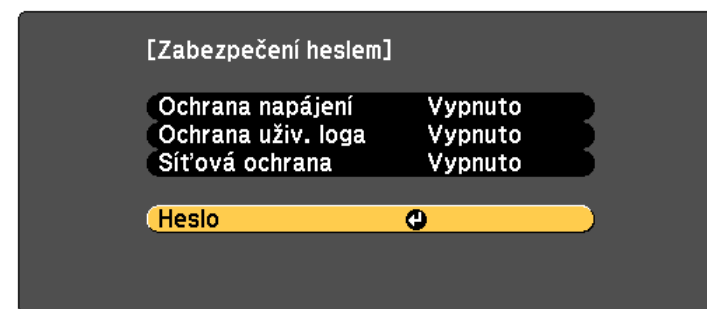
Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.



Pokud je Zabezpečení heslem již aktivováno, musíte pro zobrazení nabídky nastavení Zabezpečení heslem zadat správné heslo.

**2**

Vyberte položku **Heslo** a stiskněte tlačítko [Enter].



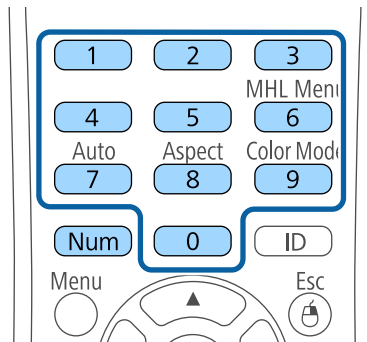
Zobrazí se dotaz "Změnit heslo?".

- 3** Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].



Vyberete-li volbu **Ne**, znovu se zobrazí nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

- 4** Stiskněte a podržte tlačítko [Num] na dálkovém ovladači a pomocí číselných tlačítek nastavte čtyřčíselné heslo.

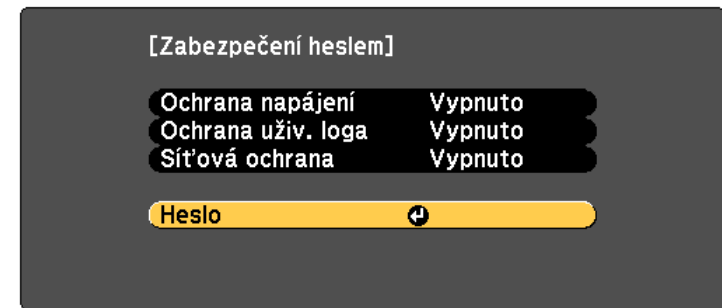


Při zadávání je heslo zobrazeno jako \*\*\*\*. Po zadání čtvrté číslice se zobrazí výzva k potvrzení.

- 5** Zadejte heslo znovu.  
Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo". Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.
- 6** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte do nabídky.
- 7** Nové heslo si poznamenejte a uložte na bezpečné místo.

## Výběr typů zabezpečení heslem

Po nastavení hesla se zobrazí tato nabídka, ve které můžete vybírat typy zabezpečení heslem, které chcete používat.



Pokud se tato nabídka nezobrazí, stiskněte a 5 sekund podržte tlačítko [Freeze] na dálkovém ovladači, dokud se nabídka nezobrazí.

- Chcete-li zabránit neoprávněnému používání projektoru, vyberte volbu **Zapnuto** jako nastavení **Ochrana napájení**.
- Chcete-li zabránit změnám obrazovky Uživatelské logo nebo související nastavení zobrazení, vyberte volbu **Zapnuto** jako nastavení **Ochrana uživ. loga**.
- Chcete-li zabránit změnám síťových nastavení, vyberte volbu **Zapnuto** jako nastavení **Síťová ochrana**.

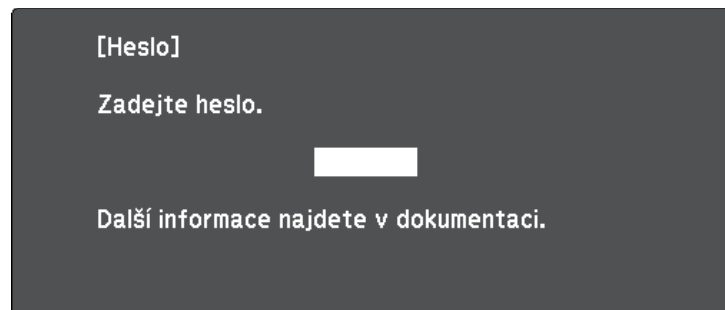
Jako další varování pro zloděje můžete na projektor nalepit nálepku s upozorněním o zabezpečení heslem.



Uchovávejte dálkový ovladač na bezpečném místě; pokud jej ztratíte, nebude možné zadat heslo.

## Zadání hesla pro používání projektoru

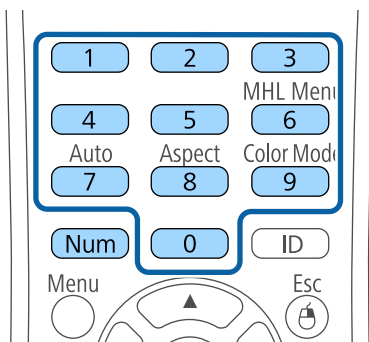
Když se zobrazí obrazovka pro zadání hesla, zadejte správné heslo.



### Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, zobrazí se přibližně na 5 minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte a potom projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „**Kód požadavku: xxxxx**“, které se zobrazí na obrazovce, a požádejte o pomoc společnost Epson.
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo 30krát po sobě, zobrazí se zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci." a poté již nebude možné heslo zadat. Požádejte o pomoc společnost Epson.

- 1 Stiskněte a podržte tlačítko [Num] na dálkovém ovladači a zadejte heslo pomocí číselných tlačítek.



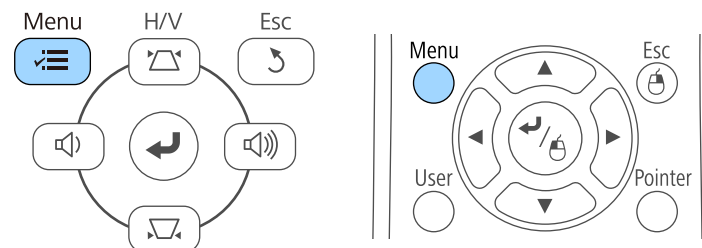
Obrazovka pro zadání hesla se zavře.

- 2 Pokud heslo není správné, zobrazí se zpráva a dotaz, zda chcete zadání opakovat. Chcete-li pokračovat, zadejte správné heslo.

## Zamknutí tlačítek projektoru

Je možné zamknout tlačítka na ovládacím panelu, aby nebylo možné projektor používat. Můžete zamknout všechna tlačítka nebo všechna tlačítka s výjimkou vypínače. Projektor lze nadále ovládat pomocí dálkového ovladače.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



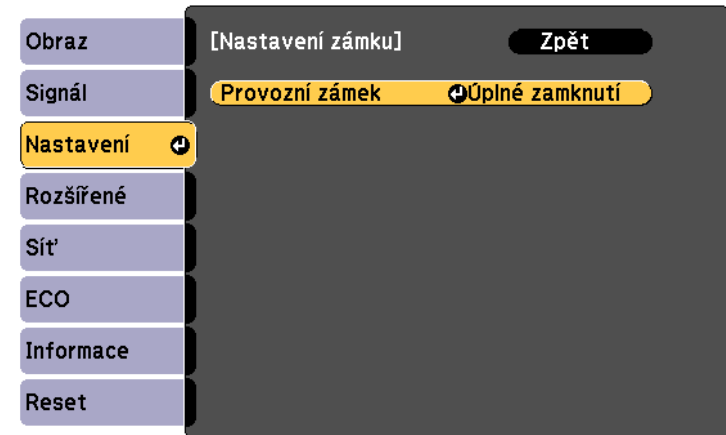
**2** Vyberte položku **Nastavení** a stiskněte tlačítko [Enter].



**3** Vyberte položku **Nastavení zámku** a stiskněte tlačítko [Enter].



**4** Vyberte položku **Provozní zámek** a stiskněte tlačítko [Enter].



**5** Vyberte některý z těchto typů zámku a stiskněte tlačítko [Enter]:

- Chcete-li zamknout všechna tlačítka projektoru, vyberte volbu **Úplné uzamčení**.
- Chcete-li zamknout všechna tlačítka s výjimkou vypínače, vyberte volbu **Částečné uzamčení**.

Zobrazí se výzva k potvrzení.

**6** Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].

Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.

## » Související odkazy

- "Odemknutí tlačítek projektoru" [p.79](#)

## Odemknutí tlačítek projektoru

Pokud jsou tlačítka projektoru zamknutá, můžete je odemknout některým z následujících postupů.

- Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu 7 sekund.

Zobrazí se zpráva o odemčení.

- Vyberte volbu **Vypnuto** pro nastavení **Provozní zámek** v nabídce **Nastavení** projektoru.

☛ **Nastavení > Nastavení zámku > Provozní zámek**

## » Související odkazy

- "Nastavení funkcí projektoru – nabídka Nastavení" [p.105](#)



Je možné použít běžně dostupný kabelový zámek proti krádeži. Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.

## Instalace bezpečnostního kabelu

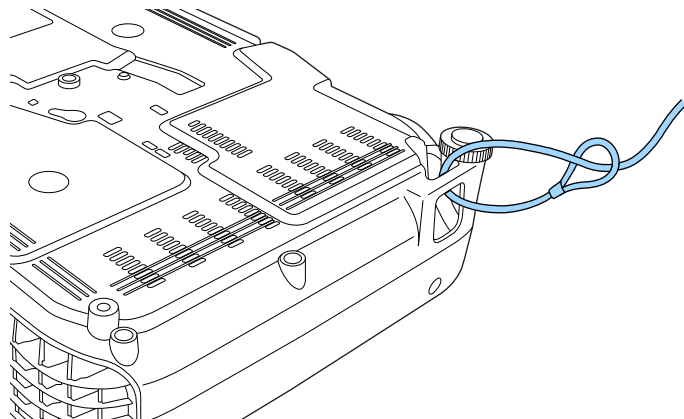
Na tento projektor lze nainstalovat dva typy bezpečnostních kabelů proti krádeži.

- Bezpečnostní slot na projektoru slouží k připevnění systému Kensington Microsaver Security.



Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver viz <http://www.kensington.com/>.

- Bod pro připevnění bezpečnostního kabelu na projektoru slouží k nasazení drátového kabelového zámku a k jeho zajištění k pevné části vybavení místnosti nebo k těžkému nábytku.





# Používání projektoru v síti

Tyto části obsahují pokyny pro nastavení a používání vašeho projektoru v síti.

## » **Související odkazy**

- "Promítání v bezdrátové síti" [p.82](#)
- "Používání kódu QR pro připojení mobilního zařízení" [p.87](#)
- "Používání adaptéru Quick Wireless Connection (pouze operační systém Windows)" [p.89](#)

Prostřednictvím bezdrátové sítě lze odesílat obraz do projektoru.

- Chcete-li tak učinit, musíte nainstalovat modul Epson 802.11b/g/n bezdrátové místní sítě LAN a potom nastavit váš projektor a počítač pro bezdrátové promítání (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).
- Některé modely mají zabudované moduly bezdrátové sítě LAN (EB-U32/EB-W32). Není třeba instalovat modul Epson 802.11b/g/n bezdrátové místní sítě LAN.

Projektor lze připojit k bezdrátové síti dvěma způsoby:

- Pomocí volitelného adaptéru Quick Wireless Connection USB Key (pouze operační systém Windows)
- Ručním nakonfigurováním připojení v nabídkách **Síť** projektoru

Po nainstalování modulu bezdrátové místní sítě LAN a nastavení projektoru nainstalujte síťový software z disku CD-ROM Epson Projector Software (je-li k dispozici) nebo jej podle potřeby stáhněte. K nastavení a ovládání bezdrátového promítání je k dispozici následující software a dokumentace:

- Software EasyMP Network Projection slouží k nastavení vašeho počítače pro bezdrátové síťové promítání. Pokyny viz *EasyMP Network Projection - Návod na použití*.
- Software EasyMP Multi PC Projection umožňuje pořádat interaktivní setkání promítáním obrazů z uživatelských počítačů prostřednictvím sítě. Podrobné pokyny viz *EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití*.

## » Související odkazy

- "Instalace modulu bezdrátové sítě LAN" [p.82](#)
- "Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě" [p.83](#)
- "Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows" [p.85](#)
- "Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému OS X" [p.86](#)
- "Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě" [p.86](#)

## Instalace modulu bezdrátové sítě LAN

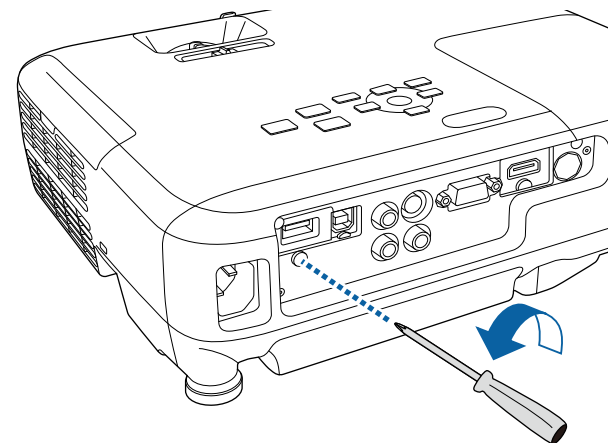
Aby bylo možné používat tento projektor v bezdrátové síti, nainstalujte modul Epson 802.11b/g/n bezdrátové místní sítě LAN (EB-W31/EB-X36/EB-

X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). Neinstalujte žádný jiný typ modulu bezdrátové místní sítě LAN.

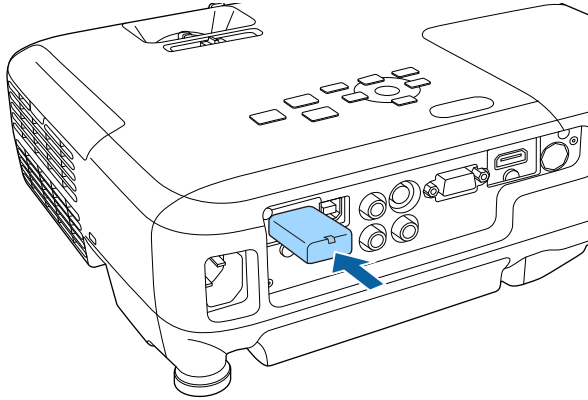
### Upozornění

Zásadně neodpojujte modul, když jeho indikátor svítí nebo bliká modře nebo když bezdrátově promítáte. Mohlo by dojít k poškození modulu nebo ke ztrátě dat.

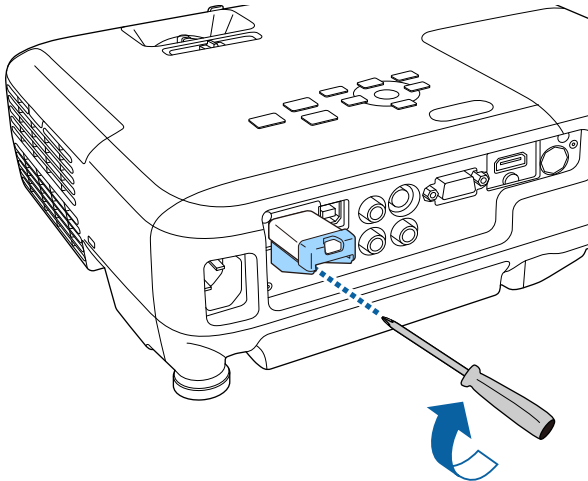
- 1** Křížovým šroubovákem odmontujte šroubek zajišťující kryt modulu bezdrátové sítě LAN.



- 2** Připojte modul bezdrátové sítě LAN k portu USB-A.



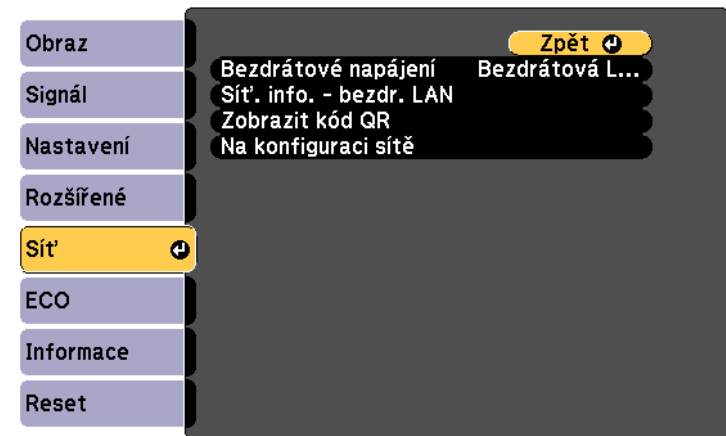
- 3** Nasadte kryt modulu bezdrátové sítě LAN a zajistěte na místě šroubkem.



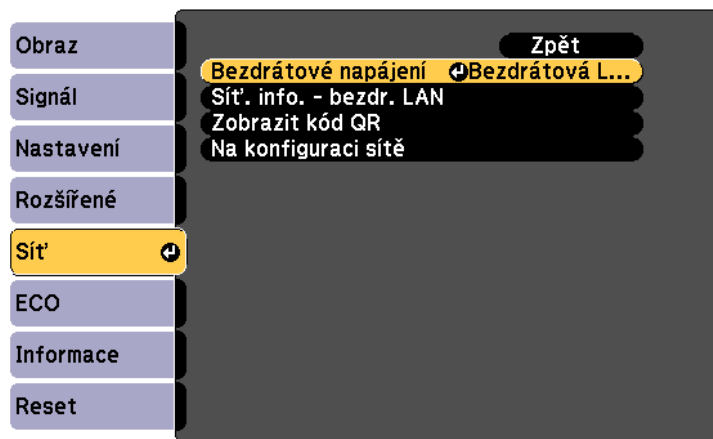
## Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě

Aby bylo možné promítat z vaší bezdrátové sítě, je třeba vybrat nastavení sítě pro projektor.

- 1** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 2** Vyberte nabídku **Sít'** a stiskněte tlačítko [Enter].

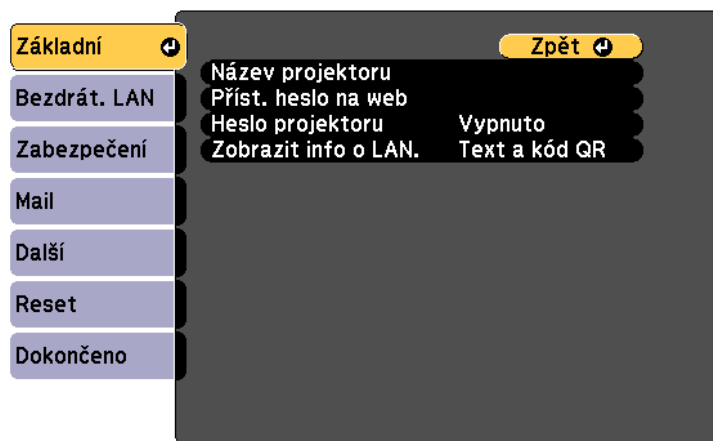


- 3** Vyberte volbu **Bezdrátová LAN zap.** jako nastavení **Bezdrátové napájení**.



- 4** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 5** Vyberte nabídku **Základní** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 6** Podle potřeby vyberte základní volby.

- Volba **Název projektoru** umožňuje zadat název o délce maximálně 16 alfanumerických znaků pro označení projektoru v síti.
- Volba **Příst. heslo na web** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 8 alfanumerických znaků pro webový přístup k projektoru. (Výchozí uživatelské jméno je EPSONWEB; výchozí heslo je admin.)
- Volba **Heslo projektoru** umožňuje aktivovat bezpečnostní heslo, které zabráňuje přístup k projektoru komukoli, kdo se s ním nenachází v jedné místnosti. Chcete-li získat přístup k projektoru, musíte zadat zobrazené náhodné heslo z počítače pomocí softwaru EasyMP Network Projection.



Pomocí zobrazené klávesnice zadejte jméno, hesla a heslo. Stisknutím tlačítek se šipkami na dálkovém ovladači označujte znaky a stisknutím tlačítka [Enter] je vybírejte.

- 7** Vyberte nabídku **Bezdrátové síť LAN** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 8** Vyberte nastavení **Režim připojení**.

- Volba **Rychlý** umožňuje rychlé připojení k jednomu počítači.

- Volba **Pokročilý** umožňuje připojovat se k počítačům prostřednictvím bezdrátového síťového přístupového bodu.

**9** Pokud jste vybrali režim **Pokročilý** připojení, vyberte **Hledat přístupový bod** a vyberte přístupový bod, ke kterému se chcete připojit.



Pokud je třeba přidělit SSID ručně, vyberte **SSID** a zadejte SSID.

**10** Pro režim **rozšířeného** připojení podle potřeby přiřadte nastavení IP pro vaši síť.

- Pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky, vyberte volbu **Nastavení IP** a nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto**.
- Pokud musíte adresy nastavovat ručně, vyberte volbu **Nastavení IP**, nastavte položku **DHCP** na **Vypnuto** a potom podle potřeby zadejte údaje **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány** projektoru.

**11** Pokud nechcete, aby se v pohotovostním režimu zobrazoval název SSID nebo adresa IP, nastavte položku **SSID displej** na nebo položku **Zobrazení adresy IP** na **Vypnuto**.

**12** Vyberte volbu **Dokončeno** a potom podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

**13** Stiskněte tlačítko [LAN] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

Nastavení bezdrátové sítě jsou dokončena, když je na obrazovce pohotovostního režimu místní síť LAN zobrazena správná adresa IP.

[LAN]	
Název projektoru	: EB*****
SSID	:
Adresa IP «p»	:
Heslo	:
Event ID	:

Po dokončení nastavení bezdrátové sítě pro váš projektor je třeba vybrat bezdrátovou síť ve vašem počítači. Potom spusťte síťový software pro odesílání obrázků do vašeho projektoru prostřednictvím bezdrátové sítě.



Používáte-li software EasyMP Network Projection, vyberte režim připojení, který odpovídá vybranému režimu připojení projektoru.

## Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows

Před připojením k projektoru vyberte v počítači správnou bezdrátovou síť.

- 1** Poklepnutím na ikonu sítě na hlavním panelu systému Windows spustíte softwarový nástroj bezdrátové sítě.
- 2** Při připojování v režimu připojení **Pokročilý** vyberte síťový název (SSID) sítě, ke které se projektor připojuje.
- 3** Klepněte na **Připojit**.

## Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému OS X

Před připojením k projektoru vyberte v operačním systému OS X správnou bezdrátovou síť.

- 1 Klepněte na ikonu AirPort na panelu nabídek v horní části obrazovky.
- 2 Při připojování v režimu připojení Pokročilý zkontrolujte, zda je zapnutá funkce AirPort a vyberte síťový název (SSID) sítě, ke které se projektor připojuje.

## Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě

Je možné nastavit zabezpečení projektoru při používání v bezdrátové síti. Nastavte jednu z následujících voleb zabezpečení tak, aby odpovídala nastavení používaným ve vaší síti:

- Zabezpečení WPA2-PSK
- Zabezpečení WPA/WPA2-PSK



Požádejte správce vaší sítě o pomoc při zadání správných údajů.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 2 Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 3 Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 4 Vyberte nabídku **Zabezpečení** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5 Vyberte nastavení zabezpečení, která odpovídají nastavení vaší sítě.
- 6 Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

### » Související odkazy

- "Nabídka Síť - nabídka Zabezpečení" [p.111](#)

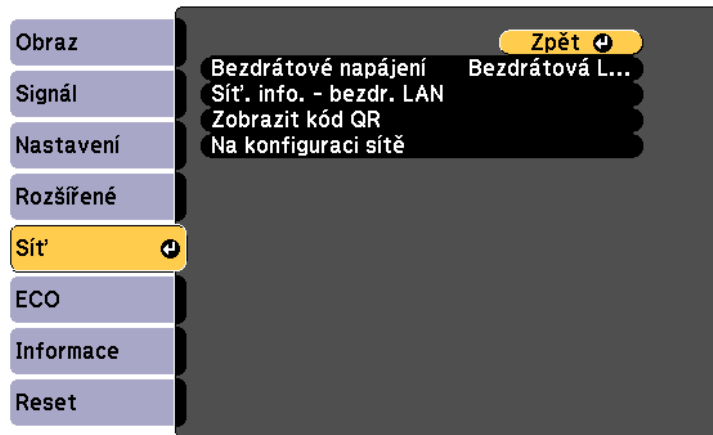
Po výběru nastavení bezdrátové sítě pro váš projektor můžete na ploše zobrazit kód QR a použít jej k připojení mobilního zařízení pomocí aplikace Epson iProjection.



- Zkontrolujte, zda je ve vašem zařízení nainstalována nejnovější verze aplikace Epson iProjection (V1.3.0 nebo novější).
- Program Epson iProjection lze stáhnout zdarma z webových stránek App Store nebo Google play. Jakékoli poplatky související s komunikací s App Store nebo Google play spadají na zákazníka.
- Při prvním použití aplikace Epson iProjection v operačním systému iOS je třeba nastavit profil Wi-Fi.

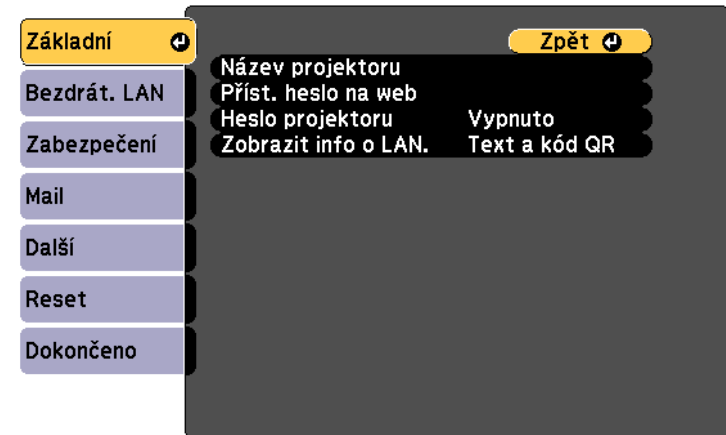
**1** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

**2** Vyberte nabídku **Sít'** a stiskněte tlačítko [Enter].



**3** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

**4** Vyberte nabídku **Základní** a stiskněte tlačítko [Enter].



**5** Nastavte položku **Zobrazit info o LAN.** na **Text a kód QR.**

**6** Vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

**7** Stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači nebo vyberte volbu **Zobrazit kód QR** v nabídce Sít' projektoru.  
Na projekční ploše se zobrazí kód QR.



Pokud se po stisknutí tlačítka [LAN] nezobrazí kód QR, zobrazte kód stisknutím tlačítka [Enter].

**8** Spusťte aplikaci Epson iProjection ve vašem mobilním zařízení.

**9** Načtením promítnutého kódu QR pomocí vašeho mobilního zařízení jej připojte k projektoru.



Aby se kód QR načetl správně, držte mobilní zařízení rovnoběžně s promítací plochou a dostatečně blízko, aby se promítaný kód vešel do vodítka čtečky kódu QR mobilního zařízení. V příliš velké vzdálenosti od promítací plochy se kód nemusí načíst.

Po navázání připojení se zobrazí obraz z mobilního zařízení. Na obrazovce aplikace klepněte na položku Files a potom vyberte soubor, který chcete promítnout.



Adaptér Quick Wireless Connection USB Key umožňuje rychle připojit projektor bezdrátově k počítači s operačním systémem Windows a promítat vaši prezentaci.



Adaptér Quick Wireless Connection USB Key není dodáván s projektorem.

- 1** Zajistěte, aby byl ve vašem projektoru nainstalován nebo zabudován modul bezdrátové sítě LAN.
- 2** Zapněte projektor.
- 3** Stiskněte tlačítko [LAN] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.  
Zobrazí se pohotovostní obrazovka LAN. Ověřte, zda je zobrazeno SSID a adresa IP.
- 4** Připojte adaptér Quick Wireless Connection USB Key jedním z následujících postupů.
  - Odpojte modul bezdrátové sítě LAN od projektoru a ke stejnému portu připojte adaptér Quick Wireless Connection USB Key (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).
  - Připojte adaptér Quick Wireless Connection USB Key k portu USB-A projektoru (EB-U32/EB-W32).Promítne se zpráva o dokončení aktualizace síťových informací.
- 5** Odpojte adaptér Quick Wireless Connection USB Key.  
Pokud váš projektor vyžaduje modul bezdrátové sítě LAN, znovu připojte modul bezdrátové sítě LAN k projektoru.
- 6** Připojte adaptér Quick Wireless Connection USB Key k portu USB počítače.



Pokud se v operačním systému Windows Vista zobrazí okno Přehrát automaticky, vyberte volbu **Spustit LaunchQWRD.exe** a potom vyberte volbu **Povolit**.

- 7** Nainstalujte ovladač Quick Wireless Connection podle zobrazených pokynů.



Pokud se zobrazí zpráva brány firewall systému Windows, klepnutím na volbu **Ano** deaktivujete bránu firewall.

Po několika minutách projektor zobrazí obraz z vašeho počítače. Pokud se obraz nezobrazí, stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači projektoru nebo restartujte počítač.

- 8** Spusťte prezentaci.

- 9** Po dokončení bezdrátového promítání vyberte na hlavním panelu operačního systému Windows volbu **Bezpečně odebrat hardware** a potom odpojte adaptér Quick Wireless Connection USB Key od počítače.



K reaktivaci vašeho připojení k bezdrátové místní síti LAN bude pravděpodobně třeba restartovat počítač.

# Monitorování a ovládání projektoru

Tyto části obsahují pokyny pro monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě.

## » Související odkazy

- "EasyMP Monitor" [p.91](#)
- "Ovládání síťového projektoru pomocí webového prohlížeče" [p.92](#)
- "Nastavení síťových e-mailových upozornění projektoru" [p.94](#)
- "Nastavení monitorování pomocí protokolu SNMP" [p.95](#)
- "Používání příkazů ESC/VP21" [p.96](#)

Software EasyMP Monitor (pouze operační systém Windows) umožňuje monitorovat a ovládat váš projektor prostřednictvím sítě. Pokyny viz *EasyMP Monitor Návod na použití*.

Software EasyMP Monitor můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com/>

Po připojení vašeho projektoru k vaší síti můžete provést nastavení projektoru a ovládat promítání pomocí některého kompatibilního webového prohlížeče. To umožňuje vzdáleně přistupovat k projektoru.



- Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti. Při promítání obrazu prostřednictvím bezdrátové sítě LAN se připojte v režimu **Upřesnit**.
- Funkce webového nastavení a ovládání podporují prohlížeč Internet Explorer 8.0 nebo novější a prohlížeč Safari v sítích, které k připojení nepoužívají server proxy. V operačním systému OS X použijte prohlížeč Safari. Pomocí webového prohlížeče nelze vybrat některá nastavení v nabídce projektoru a nelze ovládat některé funkce projektoru.
- Pokud nastavíte položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** v nabídce **ECO** projektoru, můžete pomocí webového prohlížeče provádět nastavení a ovládat promítání, i když se projektor nachází v pohotovostním režimu (když je vypnuté napájení).



- Při použití webového prohlížeče nelze vybrat následující nastavení.  
Zkušební vzor, Tvar ukazatele, Uživatelské tlačítko, Uživatelské logo, Jazyk, Reset hodin lampy a všechna nastavení v nabídce **Sít**
- Při použití webového prohlížeče lze vybrat pouze následující nastavení.
  - SNMP Název komunity (až 32 alfanumerických znaků)
  - Heslo Monitor (až 16 alfanumerických znaků)
  - Port HTTP (číslo portu pro Web Control s výjimkou 80 [výchozí], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

**5** Chcete-li projektor vzdáleně ovládat, vyberte volbu Web Remote.



- 1** Zkontrolujte, zda je projektor zapnutý.
- 2** Spusťte webový prohlížeč v počítači, který je připojen k síti.
- 3** Do adresního řádku prohlížeče zadejte adresu IP projektoru a stiskněte klávesu **Enter** počítače.

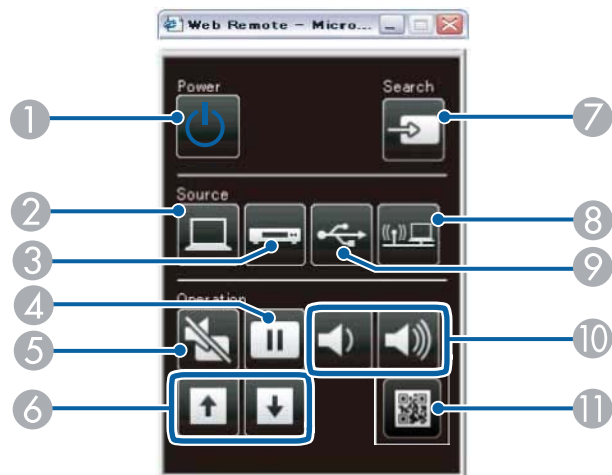
Zobrazí se obrazovka Ovládání pomocí webového rozhraní.



- Před zobrazením obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní se bude pravděpodobně třeba přihlásit. Pokud se zobrazí okno pro přihlášení, zadejte vaše uživatelské jméno a heslo. (Výchozí uživatelské jméno je **EPSONWEB** a výchozí heslo je **admin**.)
- Heslo lze změnit v nabídce **Příst. heslo na web** v nabídce **Sít** projektoru.  
 ☛ **Sít > Základní > Příst. heslo na web**

- 4** Chcete-li provést nastavení v nabídce projektoru, vyberte název nabídky a proveďte nastavení podle zobrazených pokynů.

**6** Vyberte ikonu, která odpovídá funkci projektoru, kterou chcete ovládat.



## » Související odkazy

- "Nabídka Síť - nabídka Základní" [p.109](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [p.115](#)

- 1 Ovládání vypínače
- 2 Vybere zdroj portu Počítač
- 3 Vybere zdrojový port S-Video, Video nebo HDMI/MHL
- 4 Ovládání tlačítka Zmrazit
- 5 Ovládání tlačítka A/V Mute
- 6 Ovládání tlačítek Str. nahoru/dolů
- 7 Vyhledá zdroje
- 8 Vybere síťový zdroj
- 9 Vybere zdroj USB Display nebo zařízení USB
- 10 Ovládání tlačítek hlasitosti
- 11 Zobrazí kód QR

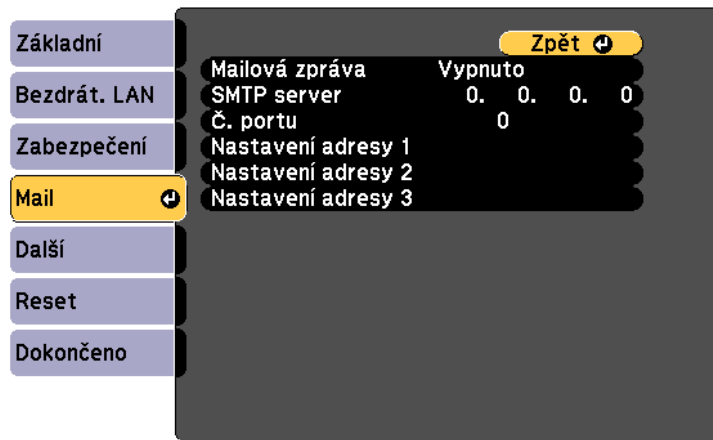


Rozhraní S-Video je k dispozici u EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

Tento projektor můžete nastavit tak, aby vám prostřednictvím sítě zaslal e-mailové upozornění, dojde-li k problému s projektorem.

Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** v nabídce **ECO** projektoru, budou vám zasílána e-mailová upozornění, i když se projektor nachází v pohotovostním režimu (když je vypnuté napájení).

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 2 Vyberte nabídku **Sít** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 3 Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4 Vyberte nabídku **Mail** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5 Nastavte položku **Mailová zpráva** na **Zapnuto**.
- 6 Zadejte adresu IP pro volbu **SMTP server**.



Nepoužívejte tyto adresy: 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255).

- 7 Vyberte číslo pro **Č. portu** SMTP serveru od 1 do 65535 (výchozí je 25).

- 8 Do pole adresy zadejte e-mailovou adresu a vyberte upozornění, která chcete přijímat. Zopakujte až pro maximálně tři adresy.



Vaše e-mailová adresa může obsahovat maximálně 32 alfanumerických znaků.

- 9 Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.



Dojde-li k vypnutí projektoru z důvodu závažného problému, e-mailové upozornění vám nemusí být odesláno.

## » Související odkazy

- "E-mailové zprávy s upozorněním síťového projektoru" [p.94](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [p.115](#)

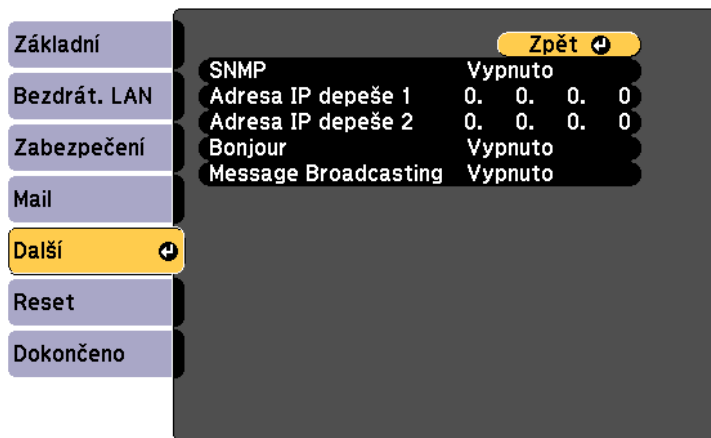
## E-mailové zprávy s upozorněním síťového projektoru

Pokud jste nastavili přijímání upozornění a došlo k problému s projektorem v síti, obdržíte e-mail s následujícími údaji:

- Adresa pro adresu 1 odesílatele e-mailu
- **Epson Projector** na řádce předmětu
- Název projektoru, u kterého došlo k problému
- Adresa IP postiženého projektoru
- Podrobné údaje o problému

Aby mohli správci sítí monitorovat projektory, mohou do síťových počítačů nainstalovat software SNMP (Simple Network Management Protocol). Pokud vaše síť tento software používá, můžete nastavit SNMP monitorování protokolu.

- 1** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 2** Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 3** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4** Vyberte nabídku **Další** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 7** Po dokončení výběru nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

- 5** Nastavte položku **SNMP** na **Zapnuto**.
- 6** Zadejte maximálně dvě adresy IP pro přijímání oznámení SNMP (v každém adresním poli použijte číslice 0 až 255).



Nepoužívejte tyto adresy: 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255).

Můžete monitorovat a ovládat projektor pomocí počítače prostřednictvím USB. Připojte počítač k projektoru pomocí kabelu USB a zadejte komunikační příkazy (příkazy ESC/VP21).

## » Související odkazy

- "Nastavení pro používání příkazů ESC/VP21" [p.96](#)
- "Seznam příkazů ESC/VP21" [p.96](#)
- "Komunikační protokol" [p.96](#)

## Nastavení pro používání příkazů ESC/VP21

Při prvním ovládání a sledování projektoru pomocí příkazů ESC/VP21 musíte do počítače nainstalovat ovladač komunikace USB a nastavit projektor. Příště již nebude nutné instalovat ovladač znovu.

- 1** Nainstalujte do počítače ovladač komunikace USB (ovladač EPSON USB-COM Driver). Informace o ovladači EPSON USB-COM vám poskytne společnost Epson.
- 2** Nastavte položku **USB Type B** na **Link 21L** v nabídce **Rozšířené** projektoru.
- 3** Připojte počítač k portu USB-B projektoru kabelem USB.

Při příštím používání příkazů můžete začít od kroku 2.

## Seznam příkazů ESC/VP21

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

K dispozici jsou následující příkazy.

Položka			Příkaz
Zapnout/vypnout napájení	Zapnuto		PWR ON
	Vypnuto		PWR OFF
Volba signálu	Počítač	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	HDMI, HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2 *		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	S-Video **		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto	Zapnuto		MUTE ON
	Vypnuto		MUTE OFF

\* Rozhraní HDMI2 je k dispozici pouze u EB-U32/EB-U04/EB-U130.

\*\* Rozhraní S-Video je k dispozici pouze u EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

Na konec každého příkazu přidejte kód CR (Carriage Return) (0Dh) a odešlete.

Další podrobnosti vám poskytne společnost Epson.

## Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit



- Řízení toku: Žádné

# Úpravy nastavení nabídky

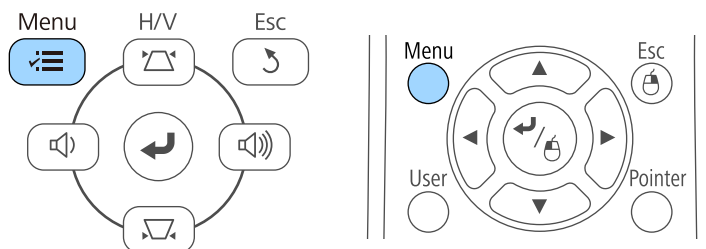
Tyto části obsahují pokyny pro přístup do systému nabídek projektoru a úpravy nastavení projektoru.

## » Související odkazy

- "Používání nabídek projektoru" [p.99](#)
- "Používání klávesnice na ploše" [p.100](#)
- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obraz" [p.101](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [p.103](#)
- "Nastavení funkcí projektoru – nabídka Nastavení" [p.105](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšíření" [p.107](#)
- "Síťová nastavení projektoru - Nabídka Síť" [p.109](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [p.115](#)
- "Zobrazení informací o projektoru - Nabídka Informace" [p.116](#)
- "Možnosti resetování projektoru - nabídka Reset" [p.118](#)
- "Kopírování nastavení nabídek do jiného projektoru (Dávkové nastavení)" [p.119](#)

Prostřednictvím nabídek projektoru můžete upravovat nastavení, která určují jak váš projektor funguje. Projektor zobrazuje nabídky na promítací ploše.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



Zobrazí obrazovka nabídky s nastavením nabídky **Obraz**.



- 2 Stisknutím tlačítek se šipkami nahoru nebo dolů procházejte nabídky zobrazené vlevo. Vpravo se zobrazují nastavení pro jednotlivé nabídky.



Dostupná nastavení závisí na aktuálním zdroji vstupu.

- 3 Chcete-li změnit nastavení v zobrazené nabídce, stiskněte tlačítko [Enter].
- 4 Stisknutím tlačítka se šipkami nahoru nebo dolů procházejte nastavení.
- 5 Změňte nastavení pomocí tlačítek zobrazených v dolní části obrazovek nabídek.
- 6 Chcete-li obnovit výchozí hodnoty všech nastavení nabídky, vyberte volbu **Reset**.
- 7 Po dokončení změn nastavení v některé nabídce stiskněte tlačítko [Esc].
- 8 Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

Klávesnice na ploše se zobrazí, když je třeba zadávat číslice nebo znaky.

- 1 Pomocí tlačítek se šipkami na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači označte číslici nebo znak, které chcete zadat, a stiskněte tlačítko [Enter].



Opakovaným stisknutím tlačítka **CAPS** se přepínají velká a malá písmena. Opakovaným stisknutím tlačítka **SYM1/2** se mění symboly ohraničené rámečkem.

- 2 Po dokončení potvrďte zadaný text stisknutím tlačítka **Finish** na klávesnici. Zadáání textu zrušíte výběrem **Cancel**.

## » Související odkazy

- "Dostupný text pomocí klávesnice na ploše" [p.100](#)
- "Ovládání síťového projektoru pomocí webového prohlížeče" [p.92](#)

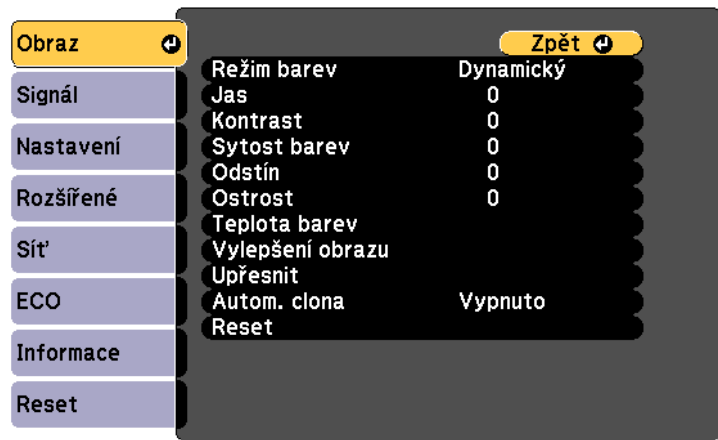
## Dostupný text pomocí klávesnice na ploše

Pomocí klávesnice na projekční ploše můžete zadávat následující text.

Typ textu	Podrobnosti
Číslice	0123456789

Typ textu	Podrobnosti
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^_`{ }~

Nastavení v nabídce **Obraz** umožňuje upravovat kvalitu obrazu pro aktuálně používaný zdroj vstupu. Dostupná nastavení závisí na aktuálně vybraném zdroji vstupu.



Chcete-li změnit nastavení některého zdroje vstupu, zkontrolujte, zda je připojen, a vyberte jej.

Nastavení	Možnosti	Popis
Režim barev	Viz seznam dostupných Režimů barev	Slouží k nastavení živosti barev obrazu pro různé typy obrazů a prostředí.
Jas	Různé odlišné úrovně	Slouží k zesvětlení nebo ztmavení celého obrazu.
Kontrast	Různé odlišné úrovně	Slouží k úpravám rozdílu mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Sytost barev	Různé odlišné úrovně	Slouží k nastavení intenzity barev obrazu.
Odstín	Různé odlišné úrovně	Slouží k nastavení vyvážení zelenomodrých tónů v obrazu.
Ostrost	Různé odlišné úrovně	Slouží k úpravám ostrosti nebo měkkosti obrazu.

Nastavení	Možnosti	Popis
Teplota barev	Teplota barev Přizpůsobený	Slouží k nastavení barevného tónu na základě teploty barev. Je-li vybrána vysoká hodnota, obraz se zbarví do modra. Pokud je vybrána nízká hodnota, obraz se zbarví do červená. <b>Teplota barev:</b> slouží k nastavení rozsahu teploty barev od 3200 K do 10000 K (pro režim sRGB) nebo od 0 do 10 (pro ostatní režimy barev). <b>Přizpůsobený:</b> slouží k úpravám jednotlivých komponent R (červená), G (zelená) a B (modrá) pro utlumení a zvýraznění.
Vylepšení obrazu	Potlačení šumu	Omezuje blikání analogového obrazu.
Upřesnit	Odstranění prokladu (Pro vstup prokládaného signálu [480i/576i/1080i])	Slouží k nastavení převodu prokládaného signálu na progresivní u některých typů videoobrazu. <b>Vypnuto:</b> pro rychlé video. <b>Video:</b> pro většinu videoobsahů. <b>Film/autom.:</b> pro filmy, počítačovou grafiku a animace.
Autom. clona	Vypnuto Normální Vysoká rychlost	Slouží k úpravám promítané světlosti na základě jasu obrazu, když je položka Režim barev nastavena na volbu <b>Dynamický</b> nebo <b>Kino</b> .
Reset	—	Slouží k obnovení výchozích hodnot všech nastavení vyjma <b>Režim barev</b> v nabídce <b>Obraz</b> .



- Nastavení **Jas** nemá vliv na jas lampy. Chcete-li změnit režim jasu lampy, použijte nastavení **Příkon** v nabídce **ECO** projektoru.
- Nastavení **Potlačení šumu** nelze vybrat u následujících vstupů.
  - Položka **Odstranění prokladu** je nastavena na **Vypnuto**.
  - Na vstupu je digitální RGB signál.
  - Na vstupu je prokládaný signál (480i/576i/1080i).

### » Související odkazy

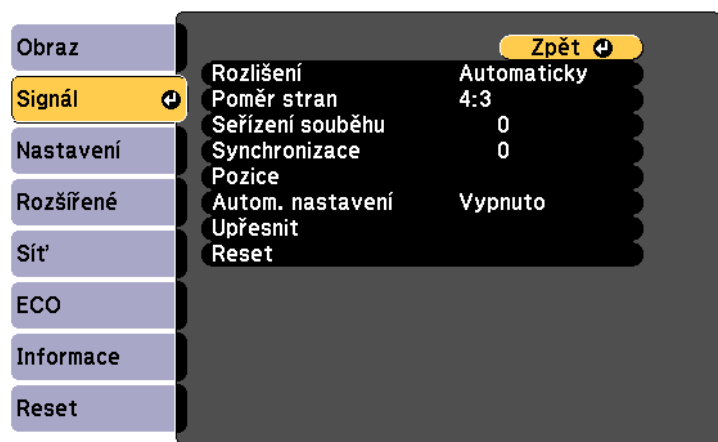
- "Dostupné režimy barev" [p.53](#)

Obvykle projektor automaticky detekuje a optimalizuje nastavení vstupního signálu. Je-li třeba nastavení přizpůsobit, můžete použít nabídku **Signál**. Dostupná nastavení závisí na aktuálně vybraném zdroji vstupu.



Nastavení v nabídce **Signál** nelze provádět, když se aktuálně používá některý z následujících zdrojů vstupu:

- USB Display
- USB
- LAN



Můžete obnovit výchozí nastavení **Seřízení souběhu**, **Synchronizace** a **Pozice** stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači.

Chcete-li změnit nastavení některého zdroje vstupu, zkontrolujte, zda je připojen, a vyberte jej.

Nastavení	Možnosti	Popis
Poměr stran	Viz seznam dostupných poměrů stran.	Slouží k nastavení poměru stran (poměr šířka-výška) pro vybraný zdroj vstupu.
Seřízení souběhu	Různé odlišné úrovně	Upraví signál tak, aby se na obrazu z počítače neobjevovaly svislé pruhy.
Synchronizace	Různé odlišné úrovně	Upraví signál tak, aby se na obrazu z počítače neobjevovala neostrost nebo blikání.
Pozice	Nahoru Dolů Vlevo Vpravo	Upraví umístění obrazu na promítací ploše.
Autom. nastavení	Zapnuto Vypnuto	Automaticky optimalizuje kvalitu obrazu z počítače (při nastavení <b>Zapnuto</b> ).
Přeskenování (Pro vstup signálu komponentního videa a videa RGB)	Automaticky Vypnuto 4% 8%	Výběrem procent nebo automaticky se mění poměr stran promítaného obrazu tak, aby byly viditelné okraje.

Nastavení	Možnosti	Popis
Rozlišení	Automaticky Normální Širokoúhlý	Slouží k nastavení rozlišení vstupního signálu, pokud není detekován automaticky pomocí volby <b>Automaticky</b> .

Nastavení	Možnosti	Popis
Upřesnit	Video rozsah HDMI Vstupní signál Videosignál	<p><b>Video rozsah HDMI:</b> Nastavuje rozsah videa tak, aby odpovídal nastavení zařízení připojeného ke vstupnímu portu HDMI.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automaticky:</b> automaticky detekuje rozsah videa.</li> <li>• <b>Normální:</b> běžně pro obraz ze zařízení jiného než počítač; lze rovněž vybrat, pokud jsou černé části obrazu příliš světlé.</li> <li>• <b>Rozšířená:</b> běžně pro obraz z počítače; lze rovněž vybrat, pokud je obraz příliš tmavý.</li> </ul> <p><b>Vstupní signál:</b> Určuje typ signálu ze vstupních zdrojů připojených k portům počítače.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automaticky:</b> automaticky detekuje signály.</li> <li>• <b>RGB:</b> koriguje barvy pro vstupy videa z počítače/RGB.</li> <li>• <b>Komponent:</b> koriguje barvy pro vstupy komponentního videa.</li> </ul> <p><b>Videosignál:</b> Určuje typ signálu ze vstupních zdrojů připojených k portům videa.</p> <p><b>Automaticky:</b> automaticky detekuje signály. Pokud při nastavení <b>Automaticky</b> dochází k rušení nebo se nezobrazuje žádný obraz, vyberte odpovídající signál podle připojeného vybavení.</p>
Reset	—	<p>Obnoví výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Signál</b>, kromě následujících výjimek:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vstupní signál</b></li> </ul>

## » Související odkazy

- "Dostupné poměry stran obrazu" [p.51](#)



Volby v nabídce **Nastavení** umožňují přizpůsobovat různé funkce projektoru.



Nastavení	Možnosti	Popis
Lichoběžník	Lichoběž. - V/S Quick Corner	Slouží k nastavení obdélníkového tvaru obrazu (vodorovně a svisle). <b>Lichoběž. - V/S:</b> umožňuje ručně upravit vodorovné a svislé strany nebo zapnout/vypnout funkce <b>Auto. lichoběžník S</b> a <b>Nastavení lichob. H</b> . <b>Quick Corner:</b> slouží ke korekci a zarovnání tvaru obrazu pomocí zobrazení na ploše.
Split Screen	Velikost obrazu Zdroj Přepnout obrazovky Zdroj zvuku Zobrazit kód QR	Vodorovně rozdělí oblast sledování a zobrazí dva obrazy vedle sebe (rozdělené zobrazení zrušíte stisknutím tlačítka [Esc]).
Lupa (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300)	—	Upravuje velikost promítaného obrazu.

Nastavení	Možnosti	Popis
Hlasitost	Různé odlišné úrovně	Slouží k úpravě hlasitosti reproduktorové soustavy projektoru. Hodnoty nastavení se ukládají pro každý zdroj.
Nastavení zámku	Provozní zámek	Slouží k bezpečnostnímu zamknutí tlačítek projektoru: <b>Úplné uzamčení:</b> zamkne všechna tlačítka. <b>Částečné uzamčení:</b> zamkne všechna tlačítka s výjimkou vypínače. <b>Vypnuto:</b> nejsou zamknuta žádná tlačítka.
Tvar ukazatele	Ukazatel 1: Ukazatel 2: Ukazatel 3:	Slouží ke změně tvaru ukazatele dálkového ovládání.
Vzdálený přijímač	Vepředu/vzadu Čelní Zadní Vypnuto	Omezuje příjem signálů dálkového ovládání vybraným přijímačem; volba <b>Vypnuto</b> vypne všechny přijímače.
Uživatelské tlačítko	Příkon Informace Odstranění prokladu Zkušební vzor Rozlišení Zobrazit kód QR	Přiřazuje některou volbu nabídky tlačítku [User] na dálkovém ovladači při přístup jediným stisknutím.

Nastavení	Možnosti	Popis
Zkušební vzor	—	<p>Zobrazí zkušební vzor, který pomáhá při zaostřování a zvětšování obrazu a při korekci tvaru obrazu (zobrazení zkušebního vzoru zrušíte stisknutím tlačítka [Esc]).</p> <div> <p><b>Upozornění</b></p> <p>Jestliže se vzor zobrazuje delší dobu, v promítaných obrazech může být patrný zbytkový obraz.</p> </div>
Reset	—	<p>Obnoví výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Nastavení</b>, kromě následujících výjimek:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lupa</b></li> <li>• <b>Uživatelské tlačítko</b></li> </ul>

Nastavení v nabídce **Rozšířené** umožňuje přizpůsobovat různé funkce nastavení projektoru.



Nastavení	Možnosti	Popis
Hlavní obrazovka	Auto. zobr. hl. str. Vlastní funkce 1 Vlastní funkce 2	Slouží k výběru možností zobrazení hlavní obrazovky: <b>Auto. zobr. hl. str.:</b> umožňuje vybrat, zda se má Hlavní obrazovka zobrazit automaticky či nikoli. <b>Vlastní funkce 1/Vlastní funkce 2:</b> slouží k přizpůsobení nastavení funkcí a zobrazení hlavní obrazovky.

Nastavení	Možnosti	Popis
Zobrazení	Zpráva Pozadí obrazu Úvodní obrazovka Vypnout A/V	Slouží k výběru různých možností zobrazení: <b>Zpráva:</b> nastavena na <b>Zapnuto</b> , zobrazují se na promítaném obrazu zprávy, například název zdroje vstupu, název režimu barev, poměr stran, zpráva o chybějícím signálu nebo varování před vysokou teplotou. <b>Pozadí obrazu:</b> slouží k nastavení barvy obrazu nebo loga, které se zobrazuje, když není přijímán žádný signál. <b>Úvodní obrazovka:</b> nastavena na <b>Zapnuto</b> , při zahájení promítání se zobrazí uživatelské logo. <b>Vypnout A/V:</b> slouží k nastavení barvy obrazu nebo loga, které se zobrazí, když je zapnutá funkce Vypnout A/V.
Uživatelské logo	—	Slouží k vytvoření obrazu, který projektor zobrazí pro vlastní identifikaci a rozšíření zabezpečení.
Projekce	Čelní Čelní/strop Zadní Zadní/strop	Slouží k výběru způsobu, jakým projektor směřuje k promítací ploše, aby byl obraz správně zorientován.

Nastavení	Možnosti	Popis
Provoz	Napájení zapnuto Vysoká nadm. výška Auto. hledání zdroje Automatické zapnutí	Slouží k výběru různých možností používání: <b>Napájení zapnuto:</b> umožňuje zapnout projektor připojením k elektrické zásuvce bez stisknutí vypínače. <b>Vysoká nadm. výška:</b> reguluje provozní teplotu projektoru v nadmořských výškách nad 1500 m. <b>Auto. hledání zdroje:</b> při nastavení na <b>Zapnuto</b> projektor automaticky detekuje vstupní signál a bude promítat obrázky, když není k dispozici žádný vstupní signál. <b>Automatické zapnutí:</b> slouží k výběru zdroje obrazu, ze kterého má být automaticky zahájeno promítání. Když projektor detekuje vstupní signál z vybraného zdroje obrazu, bude jej automaticky promítat v pohotovostním režimu. Chcete-li tuto funkci aktivovat, připojte projektor počítačovým VGA kabelem nebo kabelem USB.
USB Type B	USB Display Link 21L	<b>USB Display:</b> aktivuje funkci <b>USB Display</b> . <b>Link 21L:</b> aktivuje příkazy ESC/VP21.
ID projektoru	Vypnuto 1 až 9	Přiřadí ID projektoru při používání více projektorů.
Jazyk	Různé dostupné jazyky	Vyberte jazyk pro nabídku projektoru a zobrazované zprávy.

Nastavení	Možnosti	Popis
Reset	—	Obnoví výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Rozšířeně</b> , kromě následujících výjimek: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Uživatelské logo</b></li> <li>• <b>Projekce</b></li> <li>• <b>Vysoká nadm. výška</b></li> <li>• <b>Auto. hledání zdroje</b></li> <li>• <b>USB Type B</b></li> <li>• <b>ID projektoru</b></li> <li>• <b>Jazyk</b></li> </ul>



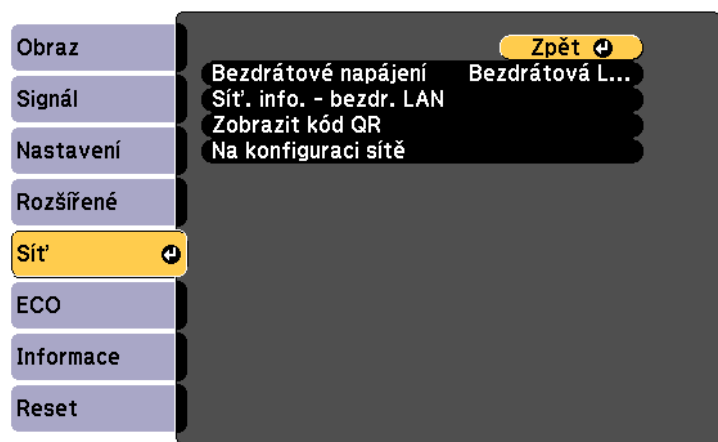
Když nastavíte položku **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto** na obrazovce **Zabezpečení heslem**, nelze změnit nastavení spojená se zobrazením uživatelského loga (**Pozadí obrazu**, **Úvodní obrazovka**, **Vypnout A/V** v nastavení **Zobrazení**). Nejdříve nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

## » Související odkazy

- "Výběr typů zabezpečení heslem" [p.77](#)

Nastavení v nabídce **Síť** umožňují zobrazit informace o síti a konfigurovat projektor pro monitorování a ovládání prostřednictvím sítě.

Když nastavíte položku **Síťová ochrana** na **Zapnuto** na obrazovce **Zabezpečení heslem**, nelze měnit síťová nastavení. Nejdříve nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto**.



Nastavení	Možnosti	Popis
Síť. info. - bezdr. LAN	Režim připojení Sys. bezdrát. LAN Úroveň antény Název projektoru SSID DHCP Adresa IP Maska podsítě Adresa brány Adresa MAC Regionální kód	Zobrazí stav a podrobnosti o bezdrátové síti, když nastavíte položku <b>Bezdrátové napájení</b> na <b>Bezdrátová LAN zap</b> .
Zobrazit kód QR	—	Zobrazí kód QR.
Na konfiguraci sítě	Do doplňkových nabídek sítě	Slouží ke konfigurování síťových nastavení.



Po připojení vašeho projektoru k vaší síti můžete provést nastavení projektoru a ovládat promítání pomocí některého kompatibilního webového prohlížeče. To umožňuje vzdáleně přistupovat k projektoru.

## » Související odkazy

- "Nabídka Síť - nabídka Základní" [p.109](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Bezdrátová síť LAN" [p.110](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Zabezpečení" [p.111](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Mail" [p.112](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Další" [p.113](#)
- "Nabídka Síť - nabídka Reset" [p.113](#)
- "Výběr typů zabezpečení heslem" [p.77](#)

## Nabídka Síť - nabídka Základní

V nabídce **Základní** lze vybírat základní nastavení sítě.

Nastavení	Možnosti	Popis
Bezdrátové napájení	Bezdrátová LAN zap. Vypnuto	Slouží ke konfigurování nastavení vaší bezdrátové místní sítě LAN. Při propojování projektoru a počítače prostřednictvím bezdrátové místní sítě LAN vyberte volbu <b>Bezdrátová LAN zap</b> . Nechcete-li se připojovat prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, vypněte tuto položku, aby se zabránilo neoprávněnému přístupu ostatních.

## ☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Základní

**Základní** Zpět

Název projektoru  
Příst. heslo na web  
Heslo projektoru Vypnuto  
Zobrazit info o LAN. Text a kód QR

Bezdrát. LAN  
Zabezpečení  
Mail  
Další  
Reset  
Dokončeno

Nastavení	Možnosti	Popis
Název projektoru	Až 16 alfanumerických znaků (nepoužívejte " * + , / : ; < = > ? [ \ ] '   mezery)	Zadejte název pro identifikaci projektoru v síti.
Příst. heslo na web	Až 8 alfanumerických znaků (nepoužívejte * : mezery)	Zadejte heslo pro přístup k projektoru prostřednictvím webu. (Výchozí uživatelské jméno je EPSONWEB; výchozí heslo je admin.)
Heslo projektoru	Zapnuto Vypnuto	V případě nastavení <b>Zapnuto</b> se aktivuje bezpečnostní heslo, které zabraňuje přístup k projektoru komukoli, kdo se s ním nenachází v jedné místnosti. Chcete-li získat přístup k projektoru, musíte zadat zobrazené náhodné heslo z počítače pomocí softwaru EasyMP Network Projection a EasyMP Multi PC Projection.

Nastavení	Možnosti	Popis
Zobrazit info o LAN.	Text a kód QR Text	Nastavte formát zobrazení pro informace o síti projektoru.  Když je zobrazen kód QR, můžete se jednoduše připojit k síti načtením kódu QR pomocí aplikace Epson iProjection. Výchozí hodnota je <b>Text a kód QR</b> .

## Nabídka Síť - nabídka Bezdrátová síť LAN

V nabídce **Bezdrátová síť LAN** lze provádět nastavení bezdrátové místní sítě LAN.

## ☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Bezdrát. LAN

Základní **Bezdrát. LAN** Zpět

Režim připojení Rychlý  
Kanál 1ch  
SSID  
Zabezpečení Hledat přístupový bod  
Nastavení IP  
Mail SSID displej Vypnuto  
Další Zobrazení adr. IP Vypnuto  
Reset  
Dokončeno

Nastavení	Možnosti	Popis
Režim připojení	Rychlý Pokročilý	Vyberte typ bezdrátového připojení: <b>Rychlý:</b> umožňuje rychlé připojení k jednomu počítači. Z projektoru se stane dostupný přístupový bod. Vyberte typ zabezpečení a podle potřeby nastavte heslo v nabídce <b>Zabezpečení</b> , aby bylo možné používat software EasyMP Network Projection pro připojení v Režimu Rychlý připojení. <b>Pokročilý:</b> umožňuje připojovat se k počítačům prostřednictvím bezdrátového síťového přístupového bodu. Připojení je navázáno v režimu Infrastruktura.
Kanál	1ch 6ch 11ch	V režimu připojení <b>Rychlý</b> slouží k výběru frekvenčního pásma (kanálu) používaného bezdrátovou místní sítí LAN.
SSID	Až 32 alfanumerických znaků	Slouží k nastavení SSID (název sítě) systému bezdrátové místní sítě LAN, ke které se projektor připojuje.
Hledat přístupový bod	Hledání zobrazení	Slouží k vyhledávání dostupných přístupových bodů bezdrátové sítě v režimu připojení Pokročilý. V závislosti na nastavení přístupových bodů se některé nemusí na tomto seznamu zobrazit. Zabezpečení musíte nastavit odděleně.
Nastavení IP	DHCP Adresa IP Maska podsítě Adresa brány	<b>DHCP:</b> nastavte na <b>Zapnuto</b> pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky; při nastavení <b>Vypnuto</b> zadejte ručně síťové údaje <b>Adresa IP</b> , <b>Maska podsítě</b> a <b>Adresa brány</b> pomocí číslic 0 až 255 v každém adresním poli. Nepoužívejte tyto adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje číslo od 0 do 255) pro adresu IP a adresu brány a 0.0.0.0 a 255.255.255.255 pro masku podsítě.

Nastavení	Možnosti	Popis
SSID displej	Zapnuto Vypnuto	Vyberte, zda se má na obrazovce pohotovostního režimu sítě zobrazovat SSID.
Zobrazení adresy IP	Zapnuto Vypnuto	Vyberte, zda se má na obrazovce pohotovostního režimu sítě zobrazovat adresa IP.

## Nabídka Síť - nabídka Zabezpečení

Nastavení v nabídce **Zabezpečení** umožňují vybrat typ a nastavení zabezpečení, která odpovídají síti, ke které připojujete projektor.

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Zabezpečení



Nastavení	Možnosti	Popis
Zabezpečení	Otevřít WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	Slouží k výběru typu zabezpečení v bezdrátové síti. Při nastavování zabezpečení postupujte podle pokynů správce síťového systému, ke kterému se chcete připojit.

Nastavení	Možnosti	Popis
Heslo	Různá hesla od 8 do 32 znaků (při vstupu z webového prohlížeče: různá hesla od 8 do 63 znaků)	Pro zabezpečení <b>WPA2-PSK</b> a <b>WPA/WPA2-PSK</b> bude vybráno předem sdílené heslo používané v síti. Po zadání hesla a stisknutí tlačítka [Enter] bude hodnota nastavena a zobrazena jako hvězdička (*). Při připojování pomocí EasyMP Network Projection není třeba v počítači zadávat heslo, pokud nebylo změněno výchozí. K zajištění bezpečnosti doporučujeme hesla pravidelně měnit. Když se nastavení sítě vrátí na výchozí hodnoty, heslo je nastaveno na výchozí.

## Typ zabezpečení

Při připojování k bezdrátové síti v režimu připojení Pokročilý důrazně doporučujeme nastavit zabezpečení.

WPA je standard šifrování, který vylepšuje zabezpečení bezdrátových sítí. Tento projektor podporuje metody šifrování TKIP a AES.

WPA rovněž obsahuje funkce ověření uživatele. Ověření WPA nabízí dva způsoby: pomocí ověřovacího serveru nebo ověření mezi počítačem a přístupovým bodem bez použití serveru. Projektor podporuje druhou uvedenou metodu – bez serveru.



Nastavení podrobností proveďte podle pokynů správce sítě.

## Nabídka Síť - nabídka Mail

Nastavení v nabídce **Mail** umožňují přijmout e-mailové oznámení, dojde-li k problému nebo upozornění v projektoru.

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Mail

Základní  
Bezdrát. LAN  
Zabezpečení  
**Mail**  
Další  
Reset  
Dokončeno

Zpět ↶

Mailová zpráva Vypnuto  
SMTP server 0. 0. 0. 0  
Č. portu 0  
Nastavení adresy 1  
Nastavení adresy 2  
Nastavení adresy 3

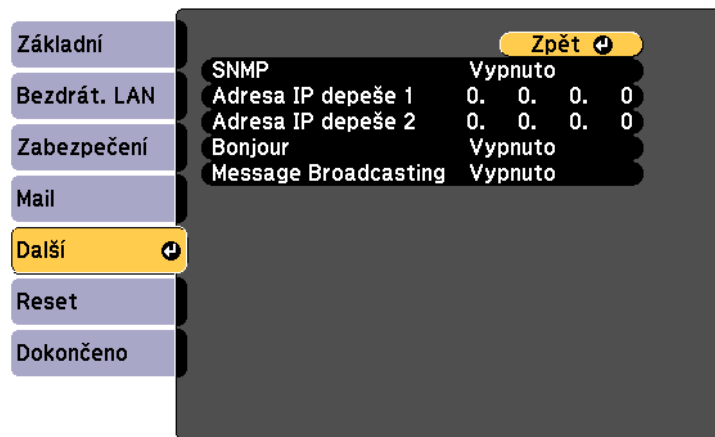
Nastavení	Možnosti	Popis
Mailová zpráva	Zapnuto Vypnuto	Nastavíte-li možnost <b>Zapnuto</b> , bude na předem nastavené e-mailové adresy odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektorom problém nebo je vydáno varování.
SMTP server	Adresa IP	Zadejte adresu IP serveru SMTP protokolu pomocí číslic 0 až 255 v každém adresním řádku.  Nepoužívejte tyto adresy: 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255).
Č. portu	1 až 65 535 (výchozí je 25)	Vyberte číslo pro Číslo portu serveru SMTP.
Nastavení adresy 1 Nastavení adresy 2 Nastavení adresy 3	Až 32 alfanumerických znaků (nepoužívejte " ( ) , ; < > [ \ ] mezery)	Zadejte e-mailovou adresu a vyberte upozornění, která chcete přijímat. Zopakujte až pro maximálně 3 adresy.



## Nabídka Síť - nabídka Další

V nabídce **Další** lze vybírat další síťová nastavení.

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Další



Nastavení	Možnosti	Popis
Bonjour	Zapnuto Vypnuto	Nastavte na <b>Zapnuto</b> , když se připojujete k síti pomocí služby Bonjour. Další informace o službě Bonjour naleznete na webových stránkách společnosti Apple. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
Message Broadcasting	Zapnuto Vypnuto	Nastavením <b>Zapnuto</b> aktivujete funkci EPSON Message Broadcasting. Funkci Message Broadcasting a návod na její použití můžete stáhnout na této webové stránce. <a href="http://www.epson.com/">http://www.epson.com/</a>

## Nabídka Síť - nabídka Reset

Nabídka **Reset** umožňuje resetovat všechna síťová nastavení.

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Reset

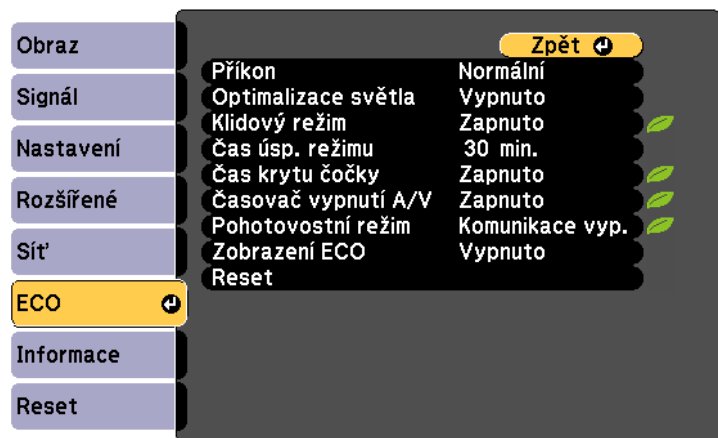


Nastavení	Možnosti	Popis
SNMP	Zapnuto Vypnuto	Použijete-li nastavení <b>Zapnuto</b> , bude se projektor sledovat pomocí SNMP. Pokud chcete sledovat projektor, musíte do počítače nainstalovat program pro správu SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě. Výchozí hodnota je <b>Vypnuto</b> .
Adresa IP depeše 1 Adresa IP depeše 2	Adresa IP	Zadejte maximálně dvě adresy IP pro přijímání oznámení SNMP (v každém adresním poli použijte číslice 0 až 255). Nepoužívejte tyto adresy: 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255).

Nastavení	Možnosti	Popis
Resetovat síťová nastavení.	Ano Ne	Výběrem volby <b>Ano</b> resetujete všechna síťová nastavení.

Nastavení v nabídce **ECO** umožňují přizpůsobovat funkce projektoru pro řízení spotřeby.

Po výběru některého nastavení řízení spotřeby se vedle položky nabídky zobrazí ikona listu.



Nastavení	Možnosti	Popis
Příkon	Normální ECO	Slouží k výběru režimu jasu lampy projektoru: <b>Normální:</b> nastaví maximální jas lampy. <b>ECO:</b> omezuje jas lampy a hluk ventilátoru, šetří energii a prodlužuje životnost lampy. Při používání ve vysokých nadmořských výškách nebo na místech s vysokými teplotami nelze vybírat nastavení.
Optimalizace světla (K dispozici, když je položka <b>Příkon</b> nastavena na <b>Normální</b> .)	Zapnuto Vypnuto	Když je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b> , bude jas lampy upraven podle promítaného obrazu. To pomáhá snížit spotřebu energie snížením jasu lampy podle promítaného obsahu. Nastavení je uloženo pro každý režim barev.

Nastavení	Možnosti	Popis
Klidový režim	Zapnuto Vypnuto	Automaticky vypne projektor po uplynutí intervalu nečinnosti (když <b>Zapnuto</b> ).
Čas úsp. režimu	1 až 30 minut	Slouží k nastavení intervalu pro Klidový režim.
Čas krytu čočky	Zapnuto Vypnuto	Automaticky vypne projektor po 30 minutách po zavření krytu čočky (když <b>Zapnuto</b> ).
Časovač vypnutí A/V	Zapnuto Vypnuto	Automaticky vypne projektor po 30 minutách, pokud byl aktivován režim <b>Vypnout A/V</b> (když <b>Zapnuto</b> ).
Pohotovostní režim	Komunikace zap. Komunikace vyp.	<b>Komunikace zap.</b> znamená, že když se projektor nachází v pohotovostním režimu, lze jej monitorovat prostřednictvím sítě. Aktivací tohoto nastavení povolíte provádění následujících operací, když se projektor nachází v pohotovostním režimu: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě</li> </ul>
Zobrazení ECO	Zapnuto Vypnuto	Zobrazí ikonu listu v levém dolním rohu promítaného obrazu, která označuje režim řízení spotřeby, když se změní jas lampy (když <b>Zapnuto</b> ).
Reset	—	Obnoví výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>ECO</b> , kromě položky <b>Pohotovostní režim</b> .

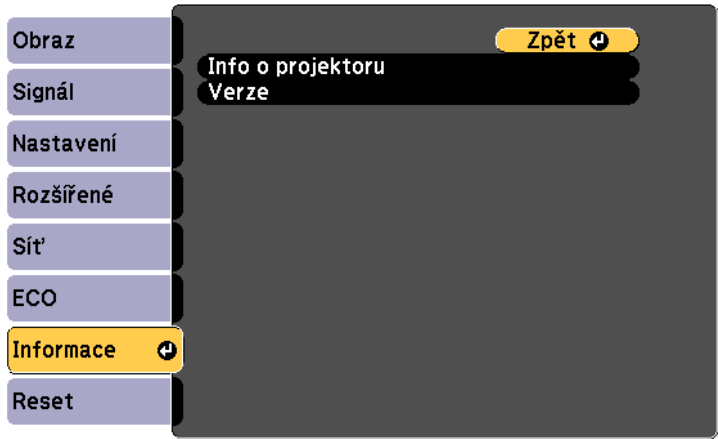


- Když je aktivováno nastavení **Čas úsp. režimu**, před vypršením časového limitu lampa krátce zeslábně a projektor se vypne.
- Když je aktivováno nastavení **Čas krytu čočky** nebo **Časovač vypnutí A/V**, lampa začne spotřebovávat méně energie, když je kryt objektivu zavřený nebo když je aktivováno nastavení **Vypnout A/V**.

## » Související odkazy

- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [p.107](#)

V nabídce **Informace** se zobrazují informace o projektoru a verzi. V této nabídce ovšem nelze měnit žádná nastavení.



Položka Informace	Popis
Info o projektoru	Zobrazuje informace o projektoru.
Verze	Zobrazí verzi firmwaru projektoru.

- » **Související odkazy**
- "Nabídka Info - nabídka Info o projektoru" [p.116](#)

## Nabídka Info - nabídka Info o projektoru

V nabídce **Info o projektoru** v nabídce **Informace** projektoru lze zobrazit informace o projektoru a zdrojích vstupu.



Dostupná nastavení závisí na aktuálním zdroji vstupu. Počítadlo hodin lampy začne odměřovat až po 10 hodinách používání lampy.

Položka Informace	Popis
Provoz lampy (hod)	Zobrazuje délku používání lampy v hodinách (H) v režimech <b>Normální</b> a <b>ECOPříkon</b> ; pokud jsou tyto údaje zobrazeny žlutě, co nejdříve si pořídte originální náhradní lampu Epson.
Zdroj	Zobrazuje název portu, ke kterému je připojen aktuální zdroj vstupu.
Vstupní signál	Zobrazuje nastavení vstupního signálu aktuálního zdroje vstupu.
Rozlišení	Zobrazuje rozlišení aktuálního zdroje vstupu.

Položka Informace	Popis
Videosignál	Zobrazuje nastavení signálu videa aktuálního zdroje vstupu.
Obnov. kmitočet	Zobrazuje obnovovací kmitočet aktuálního zdroje vstupu.
Informace o synch.	Zobrazuje informace, které jsou určeny pro servisního technika.
Stav	Zobrazuje informace o problémech projektoru, které jsou určeny pro servisního technika.
Sériové číslo	Zobrazí sériové číslo projektoru.
Event ID	Zobrazuje ID události, které odpovídá konkrétnímu problému projektoru; viz seznam kódů ID událostí.

## » Související odkazy

- "Seznam kódů ID událostí" [p.117](#)

## Seznam kódů ID událostí

Pokud je v části **Event ID** v nabídce **Informace** zobrazeno číslo kódu, podle tohoto kódu vyhledejte v seznamu kódů ID událostí příslušné řešení problému projektoru.

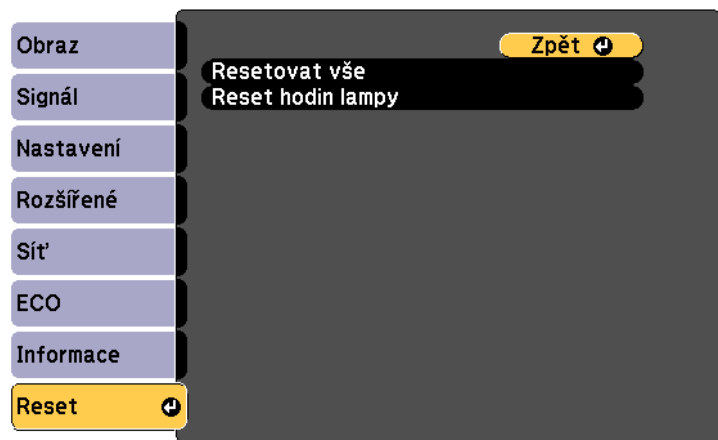
Pokud problém nelze odstranit, obraťte se na správce sítě nebo na technickou podporu společnosti Epson.

Event ID	Příčina a řešení
0432	Síťový software se nespustil. Vypněte a znovu zapněte projektor.
0435	
0434	Nestabilní síťová komunikace. Zkontrolujte stav síťové komunikace, chvílku počkejte a potom se zkuste znovu připojit k síti.
0481	
0482	
0485	
0433	Nelze zobrazit přenesené snímky. Restartujte síťový software.
0484	Komunikace s počítačem byla přerušena. Restartujte síťový software.

Event ID	Příčina a řešení
0483	Síťový software byl neočekávaně ukončen. Zkontrolujte stav síťové komunikace, vypněte a znovu zapněte projektor.
04FE	
0479	Došlo k systémové chybě projektoru. Vypněte a znovu zapněte projektor.
04FF	
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným identifikátorem SSID. Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Typ autentifikace WPA/WPA2 se neshoduje. Zkontrolujte, zda jsou správná nastavení zabezpečení bezdrátové sítě.
0893	Typ šifrování TKIP/AES se neshoduje. Zkontrolujte, zda jsou správná nastavení zabezpečení bezdrátové sítě.
0894	Komunikace s neautorizovaným přístupovým bodem byla přerušena. Kontaktujte správce sítě.
0898	Chyba komunikace s DHCP. Zkontroluje, zda server DHCP funguje správně. Nepoužíváte-li protokol DHCP, nastavte položku <b>DHCP</b> na <b>Vypnuto</b> v nabídce <b>Síť</b> projektoru. ☛ <b>Síť &gt; Bezdrát. LAN &gt; Nastavení IP &gt; DHCP</b>
0899	Další chyby komunikace.

Volba **Resetovat vše** v nabídce **Reset** umožňuje obnovit výchozí hodnoty většiny nastavení projektoru.

Při výměně lampy lze rovněž resetovat počítadlo hodin lampy projektoru pomocí volby **Reset hodin lampy**.



Volbou **Resetovat vše** lze resetovat následující nastavení:

- Vstupní signál
- Lupa
- Uživatelské logo
- Jazyk
- Položky nabídky **Síť**
- Provoz lampy (hod)
- Heslo

Po výběru nastavení nabídek jednoho projektoru můžete tato nastavení uložit na jednotku USB flash nebo v počítači připojeném kabelem USB a zkopírovat nastavení do jiného projektoru stejného modelu.

Následující nastavení nabídek se do druhého projektoru nekopírují.

- Nastavení nabídky **Síť** (vyjma nabídky **Mail** a nabídky **Další**)
- Položky **Provoz lampy (hod)** a **Stav** v nabídce **Informace**



Dávkové nastavení provedte před úpravami nastavení obrazu, například Lichoběžník. Vzhledem k tomu, že hodnoty nastavení obrazu budou rovněž zkopírovány do dalšího projektoru, úpravy, provedené před dávkovým nastavením, budou přepsány a upravený promítaný obraz se může změnit.

Při kopírování nastavení nabídek z jednoho projektoru do druhého se zkopíruje rovněž uživatelské logo. Neregistrujte informace, které nechcete sdílet mezi více projektory jako uživatelské logo.

## Výstraha

Společnost Epson nenese žádnou odpovědnost za chyby při dávkovém nastavení a související náklady na opravu z důvodu výpadků dodávek elektrické energie, chyb komunikace nebo jiných problémů, které mohou takové chyby zapříčinit.

### » Související odkazy

- "Postup při dávkovém nastavení pomocí jednotky USB Flash" [p.119](#)
- "Postup při dávkovém nastavení pomocí kabelu USB" [p.120](#)

## Postup při dávkovém nastavení pomocí jednotky USB Flash

Je možné kopírovat nastavení nabídky z jednoho projektoru do jiného projektoru stejného modelu pomocí jednotky USB flash.



Jednotka USB flash musí používat formát FAT a nesmí obsahovat žádnou bezpečnostní funkci. Před použitím pro dávkové nastavení odstraňte z jednotky veškeré soubory; v opačném případě nemusí být nastavení uložena správně.

- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 2** Připojte prázdnou jednotku USB flash přímo k portu USB-A projektoru.
- 3** Stiskněte a podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.

- 4** Po rozsvícení všech indikátorů projektoru uvolněte tlačítko [Esc].  
Když indikátory začnou blikat, soubor dávkového nastavení je zapisován na jednotku USB flash. Po dokončení zápisu se projektor vypne.

## Výstraha

Během zapisování souboru neodpojujte napájecí kabel ani jednotku USB flash od projektoru. Pokud je odpojen napájecí kabel nebo jednotka USB flash, projektor se nemusí spustit správně.

- 5** Odpojte jednotku USB flash.



Název souboru dávkového nastavení je PJCONFDATA.bin. Pokud jej potřebujete změnit, připište text za PJCONFDATA s použitím výhradně alfanumerických znaků. Změníte-li část PJCONFDATA názvu souboru, projektor pravděpodobně nerozpozná soubor správně.

- 6** Odpojte napájecí kabel od projektoru, do kterého chcete zkopírovat nastavení, a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 7** Připojte jednotku USB flash s uloženým souborem dávkového nastavení k portu USB-A projektoru.
- 8** Stiskněte a podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.

- 9** Po rozsvícení všech indikátorů projektoru uvolněte tlačítko [Menu]. (Indikátory budou svítit přibližně 75 sekund.)

Když začnou blikat všechny indikátory, nastavení se zapisují. Po dokončení zápisu se projektor vypne.

## **Výstraha**

Během zapisování souboru neodpojujte napájecí kabel ani jednotku USB flash od projektoru. Pokud je odpojen napájecí kabel nebo jednotka, projektor se nemusí spustit správně.

- 10** Odpojte jednotku USB flash.

## Postup při dávkovém nastavení pomocí kabelu USB

Je možné kopírovat nastavení nabídky z jednoho projektoru do druhého projektoru stejného modelu propojením počítače a projektoru kabelem USB.



Tuto metodu dávkového nastavení lze použít s následujícími verzemi operačních systémů:

- Operační systém Windows Vista a novější
- Operační systém OS X 10.5.3 a novější

- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 2** Připojte kabel USB k portu USB počítače a portu USB-B projektoru.
- 3** Stiskněte a podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.
- 4** Po rozsvícení všech indikátorů projektoru uvolněte tlačítko [Esc]. Počítač rozpozná tento projektor jako vyměnitelnou jednotku.
- 5** Otevřete ikonu nebo složku vyměnitelné jednotky a uložte soubor dávkového nastavení do počítače.



Název souboru dávkového nastavení je PJCONFDATA.bin. Pokud jej potřebujete změnit, přiřaďte text za PJCONFDATA s použitím výhradně alfanumerických znaků. Změníte-li část PJCONFDATA názvu souboru, projektor pravděpodobně nerozpozná soubor správně.

- 6** Odpojte zařízení USB (Windows) nebo přetáhněte ikonu vyměnitelné jednotky do koše (OS X).
- 7** Odpojte kabel USB.  
Vypněte projektor.
- 8** Odpojte napájecí kabel od projektoru, do kterého chcete zkopírovat nastavení, a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 9** Připojte kabel USB k portu USB počítače a portu USB-B projektoru.
- 10** Stiskněte a podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.
- 11** Po rozsvícení všech indikátorů projektoru uvolněte tlačítko [Menu]. Počítač rozpozná tento projektor jako vyměnitelnou jednotku.
- 12** Zkopírujte soubor dávkového nastavení (PJCONFDATA.bin), který jste uložili v počítači, do složky nejvyšší úrovně vyměnitelné jednotky.



Kromě souboru dávkového nastavení nekopírujte na vyměnitelnou jednotku žádné jiné soubory ani složky.

- 13** Odpojte zařízení USB (Windows) nebo přetáhněte ikonu vyměnitelné jednotky do koše (OS X).
- 14** Odpojte kabel USB.  
Když začnou blikat všechny indikátory, nastavení se zapisují. Po dokončení zápisu se projektor vypne.



## Výstraha






Během zapisování souboru neodpojujte napájecí kabel od projektoru. Pokud je napájecí kabel odpojen, projektor se nemusí spustit správně.






### » Související odkazy

- "Upozornování na chyby dávkového nastavení" [p.121](#)

## Upozornování na chyby dávkového nastavení

Dojde-li při dávkovém nastavení k chybě, budete upozorněni indikátory projektoru. Zjistěte stav indikátorů projektoru a postupujte podle pokynů uvedených v následující tabulce.

Stav indikátoru	Problém a řešení
<p>Status  </p> <p>  </p> <p>Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lampa: Oranžová - rychle bliká</li> <li>• Teplota: Oranžová - rychle bliká</li> </ul>	<p>Soubor dávkového nastavení může být poškozen nebo USB flash disk nebo USB kabel nemusí být připojen správně.</p> <p>Odpojte USB flash disk nebo USB kabel, odpojte a připojte napájecí kabel a poté to zkuste to znovu.</p>

Stav indikátoru	Problém a řešení
<p>Status  </p> <p>  </p> <p>Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Napájení: Modrá - rychle bliká</li> <li>• Stav: Modrá - rychle bliká</li> <li>• Lampa: Oranžová - rychle bliká</li> <li>• Teplota: Oranžová - rychle bliká</li> </ul>	<p>Zápis nastavení může selhat a může se objevit chyba ve firmwaru projektoru.</p> <p>Přestaňte projektor používat a odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky. Požádejte o pomoc společnost Epson.</p>

# Údržba projektoru

Je třeba pravidelně čistit objektiv projektoru, vzduchový filtr a větrací otvory, aby se zabránilo omezení větrání a přehřívání projektoru.

Uživatel smí provádět pouze výměnu lampy, vzduchového filtru a baterií v dálkovém ovladači. Je-li třeba provést výměnu jiného dílu, kontaktujte společnost Epson nebo autorizované servisní středisko Epson.

## Varování

Před čištěním některé části projektoru přístroj vypněte a odpojte napájecí kabel. Není-li v tomto návodu výslovně uvedeno jinak, zásadně neotevírejte žádný kryt na projektoru. Nebezpečně vysoké napětí uvnitř projektoru může způsobit vážné zranění.

## » Související odkazy

- "Čištění objektivu" [p.123](#)
- "Čištění skříně projektoru" [p.124](#)
- "Údržba vzduchového filtru a větracích otvorů" [p.125](#)
- "Údržba lampy projektoru" [p.127](#)
- "Výměna baterií v dálkovém ovladači" [p.131](#)

Objektiv projektoru čistěte pravidelně nebo když zaregistrujete prach nebo šmouhy na jeho povrchu.

- Při odstraňování prachu nebo šmouh opatrně otřete objektiv speciálním papírem na čištění optiky.
- Je-li třeba odstranit silné šmouhy, navlhčete měkký a netřepivý hadřík čističem na optiku a objektiv opatrně otřete. Nestříkejte ani nenanášejte žádnou tekutinu přímo na objektiv.

## **Varování**

Nepoužívejte čistič na optiku, který obsahuje hořlavý plyn. Žár z lampy projektoru by mohl způsobit požár.

## **Upozornění**

Objektiv nečistěte čističem skla ani žádnými hrubými materiály a nevystavujte objektiv úderům; v opačném případě by mohlo dojít k jeho poškození. Nepoužívejte stlačený vzduch nebo plyny, které mohou zanechávat hořlavé zbytky.

Před čištěním skříně projektoru přístroj vypněte a odpojte napájecí kabel.

- Prach nebo nečistoty odstraňte měkkým, suchým a netřepivým hadříkem.
- Silné nečistoty odstraňte měkkým hadříkem navlhčeným ve vodě a jemném mýdlovém prostředku. Nestříkejte tekutiny přímo na projektor.

### **Upozornění**

K čištění projektoru nepoužívejte vosk, alkohol, benzín, ředidlo ani jiné chemické látky. Tyto látky mohou poškodit skříň přístroje. Nepoužívejte stlačený vzduch nebo plyny, které mohou zanechávat hořlavé zbytky.

Je důležité provádět pravidelnou údržbu filtru projektoru. Když se zobrazí upozornění na vysokou teplotu uvnitř projektoru, vyčistěte vzduchový filtr. Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.

## Upozornění

Není-li prováděna pravidelná údržba, projektor Epson vás upozorní, když teplota uvnitř projektoru dosáhne vysoké úrovně. Nečekejte s údržbou filtru projektoru, až se toto varování zobrazí, protože dlouhodobé vystavení vysokým teplotám může zkrátit životnost projektoru nebo lampy.

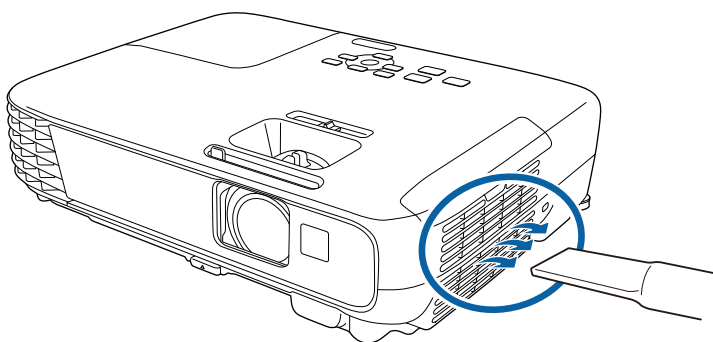
## » Související odkazy

- "Čištění vzduchového filtru a větracích otvorů" [p.125](#)
- "Výměna vzduchového filtru" [p.125](#)

## Čištění vzduchového filtru a větracích otvorů

Vyčistěte vzduchový filtr a větrací otvory projektoru, když se v nich nashromáždí prach, nebo když se zobrazí žádost o jejich vyčištění.

- 1** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- 2** Opatrně odstraňte prach malým vysavačem určeným pro počítače nebo velmi jemným štětcem (například malířským).



Vzduchový filtr lze vyjmout a očistit obě strany. Vzduchový filtr neperte ve vodě ani nečistěte čisticími prostředky nebo rozpouštědly.

## Upozornění

Nepoužívejte stlačený vzduch. Plyny mohou zanechat hořlavé zbytky nebo zafoukat prach a nečistoty do objektivu projektoru nebo jiných citlivých částí.

- 3** Pokud prach nelze snadno odstranit nebo pokud je vzduchový filtr poškozený, vyměňte jej.

## Výměna vzduchového filtru

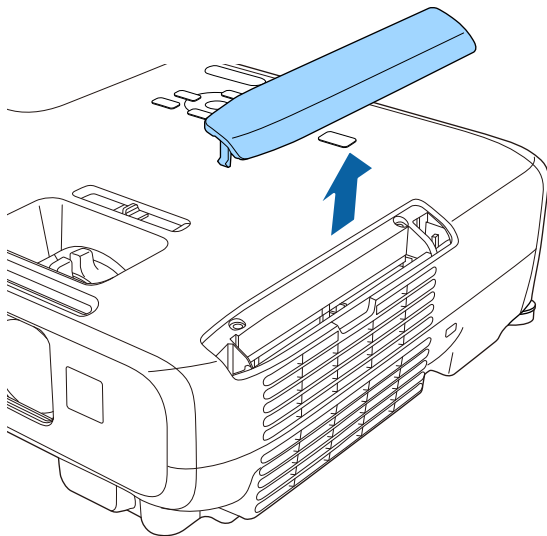
V následujících případech je třeba vyměnit vzduchový filtr:

- Výzva k vyčištění nebo výměně vzduchového filtru se zobrazuje i po jeho vyčištění
- Vzduchový filtr je protržený nebo poškozený

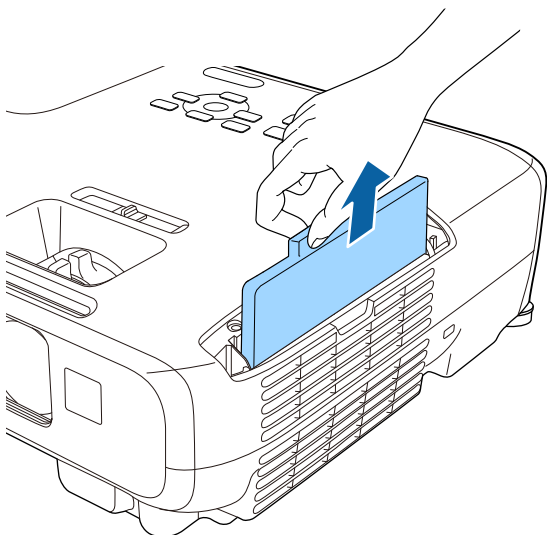
Vzduchový filtr lze vyměnit, když je projektor nainstalován na stropě nebo na stole.

- 1** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.

- 2** Otevřete kryt vzduchového filtru.



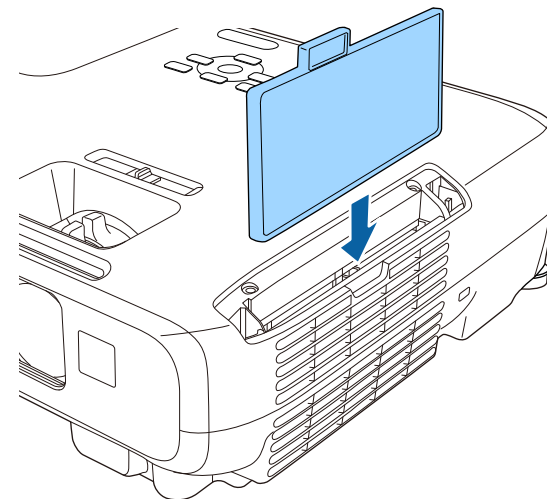
- 3** Uchopte výstupek vzduchového filtru a vysuňte vzduchový filtr přímo ven.



Použité vzduchové filtry likvidujte podle místních předpisů.

- Rámeček filtru: ABS
- Filtr: polyuretanová pěna

- 4** Vložte nový vzduchový filtr do projektoru podle obrázku a opatrně zatlačte, dokud nezacvakne na místo.



- 5** Zavřete kryt vzduchového filtru.

» **Související odkazy**

- "Náhradní díly" [p.146](#)

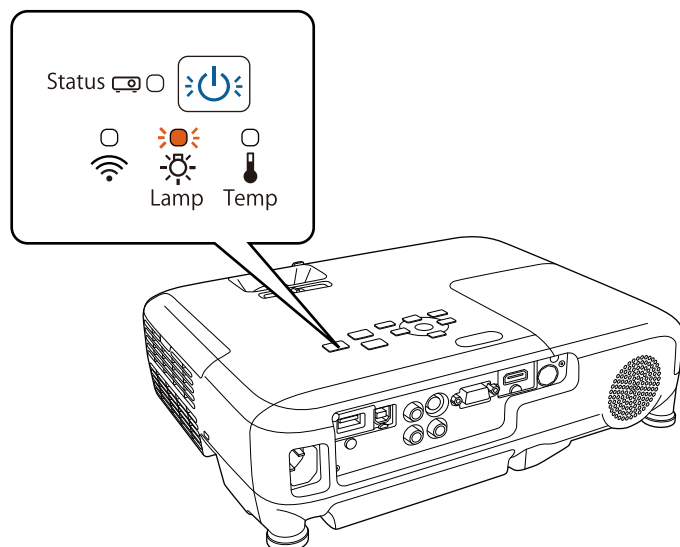
Tento projektor sleduje počet hodin provozu lampy a zobrazuje tento údaj v systému nabídek projektoru.

V následujících případech lampu co nejdříve vyměňte:

- Promítaný obraz ztmavne nebo se zhorší jeho kvalita
- Při zapnutí projektoru se zobrazí výzva k výměně lampy (zpráv se zobrazuje 100 hodin před očekávaným skončením životnosti lampy po dobu 30 sekund)



- Indikátor napájení bliká modře a indikátor lampy projektoru bliká oranžově.



## Upozornění

- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampy ještě funguje.
- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampy ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.
- Doporučujeme originální náhradní lampy Epson. Použití neoriginálních lamp může snížit kvalitu a bezpečnost promítání. Na poškození nebo závadu způsobenou použitím neoriginálních lamp se nemusí vztahovat záruka společnosti Epson.

## » Související odkazy

- "Výměna lampy" [p.127](#)
- "Vynulování počítadla hodin lampy" [p.130](#)
- "Technické údaje projektoru" [p.153](#)

## Výměna lampy

Lampu lze vyměnit, když je projektor umístěn na stole nebo nainstalován na stropě.

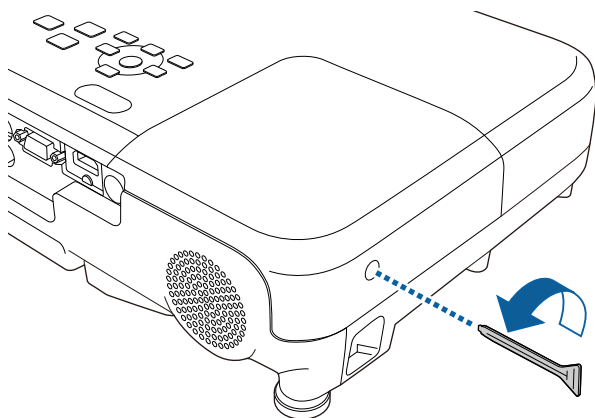
## ⚠ Varování

- Před výměnou nechte lampu zcela vychladnout, aby nedošlo ke zranění.
- Lampu zásadně nerozebírejte ani neupravujte. V případě instalace upravené nebo demontované lampy hrozí nebezpečí požáru, úrazu elektrickým proudem, poškození nebo zranění.

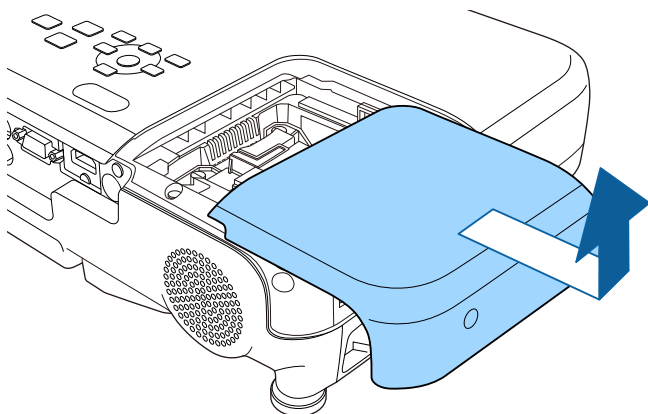
- 1** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- 2** Nechte lampu projektoru vychladnout alespoň jednu hodinu.
- 3** Šroubovákem přiloženým k náhradní lampě uvolněte šroubek, který zajišťuje kryt lampy.

## **Varování**

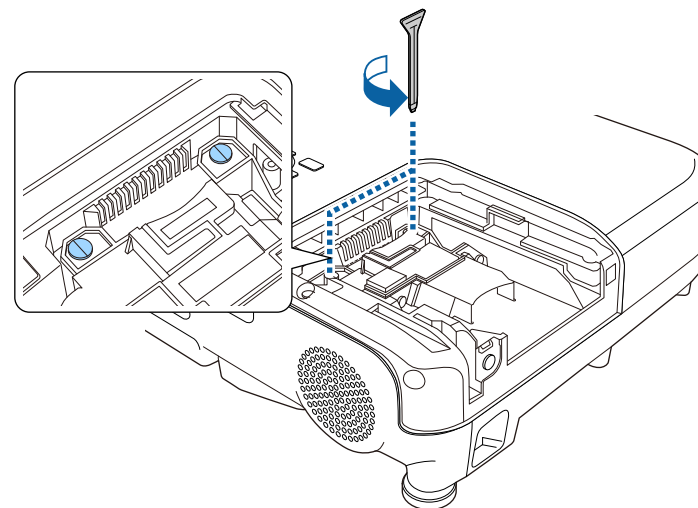
Vyměňovaná lampa může být prasklá. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného pod stropem, vždy předpokládejte, že lampa praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy. Při odstraňování krytu lampy si počínejte opatrně, neboť skleněné části mohou spadnout a způsobit zranění. Pokud se nějaké střepy dostanou do očí nebo úst, ihned se obraťte na lékaře.



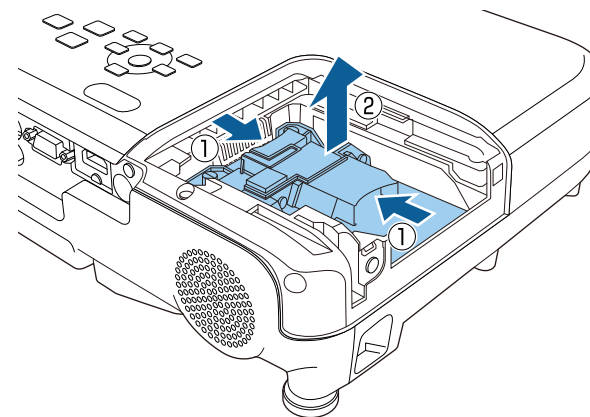
## **4** Vysuňte a sejměte kryt lampy.



## **5** Uvolněte šroubky, které zajišťují lampu k projektoru. Šroubky nelze zcela vyšroubovat.



## **6** Uchopte výstupek lampy a lampu vyjměte.

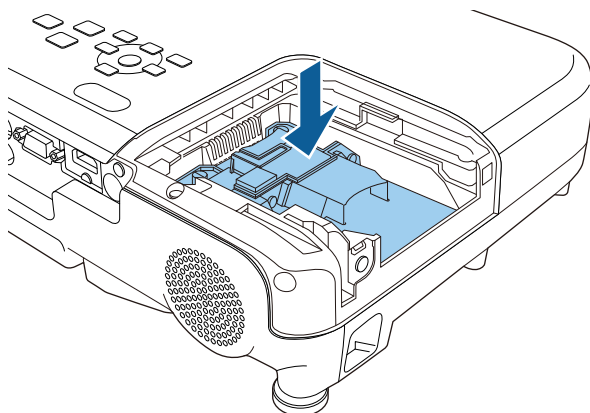






- Pokud při vyjímání lampy zjistíte, že je prasklá, požádejte o pomoc společnost Epson.
- Lampa(y) v tomto přístroji obsahuje(i) rtuť (Hg). Seznamte se s pokyny pro likvidaci nebo recyklaci podle místních zákonů a předpisů. Nesměšujte s běžným odpadem.

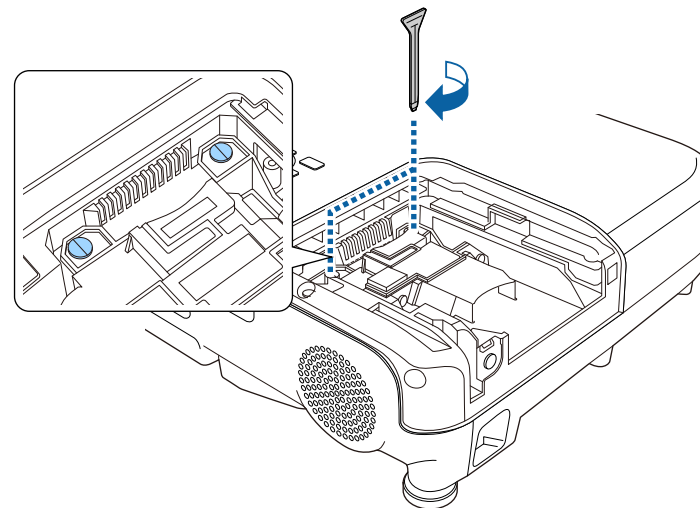
- 7** Opatrně zasuněte novou lampu do projektoru. Pokud nejde snadno zasunout, zkontrolujte, zda je správně zorientována.



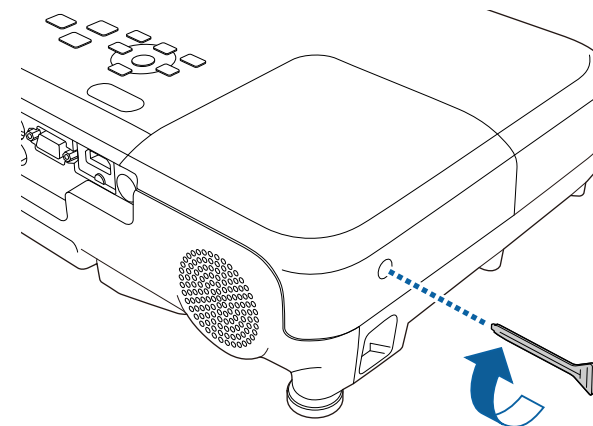
## Upozornění

Nedotýkejte se žádné skleněné části lampy, aby nedošlo k jejímu předčasnému selhání.

- 8** Pevně lampu zatlačte a utáhněte zajišťovací šroubky.



- 9** Nasaďte kryt lampy a zajistěte šroubkem.





- Zkontrolujte, zda je kryt lampy řádně nasazen; v opačném případě se lampa nerozsvítí.
- Při nasazování krytu lampy nepoužívejte nadměrnou sílu a zajistěte, aby nebyl zdeformovaný.

Vynulujte počítadlo hodin lampy, aby bylo možné sledovat životnost nové lampy.

## » Související odkazy

- "Náhradní díly" [p.146](#)

## Vynulování počítadla hodin lampy

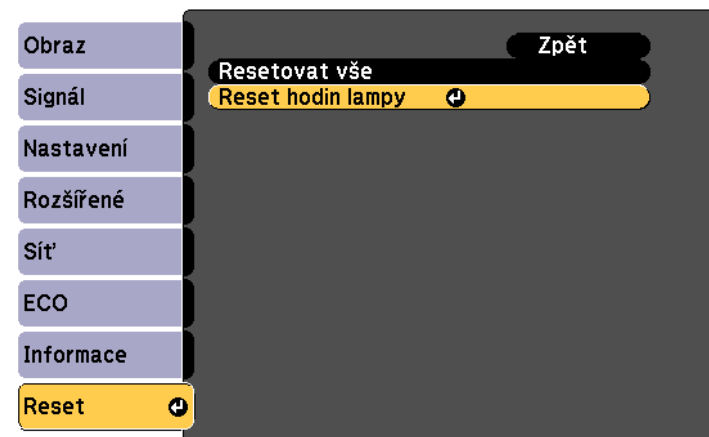
Po výměně lampy projektoru je nezbytné vynulovat počítadlo hodin lampy, aby se odstranila výzva k výměně lampy a aby bylo možné správně sledovat životnost lampy.



Pokud jste lampu nevyměnili, nenulujte počítadlo hodin lampy, aby byly zachovány odpovídající informace o provozu lampy.

- 1** Zapněte projektor.
- 2** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 3** Vyberte nabídku **Reset** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 4** Vyberte nabídku **Reset hodin lampy** a stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se dotaz, zda chcete vynulovat hodiny lampy.

- 5** Vyberte položku **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 6** Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

V dálkovém ovladači jsou použity dvě manganové nebo alkalické baterie formátu AA. Vybité baterie co nejdříve vyměňte.

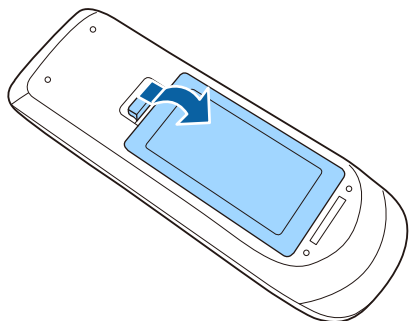
## Upozornění

Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte *Bezpečnostní pokyny*.

## ⚠ Varování

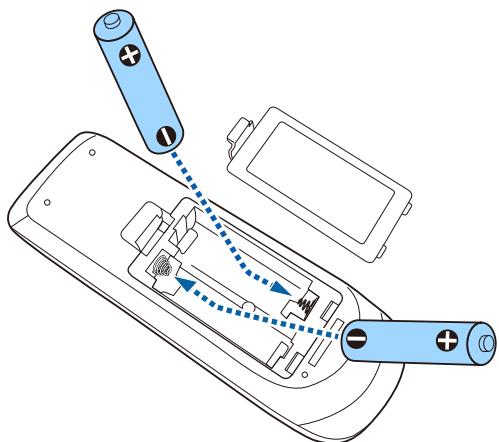
Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (–) uvnitř držáku na baterie. Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

- 1** Otevřete víčko přihrádky pro baterie podle obrázku.

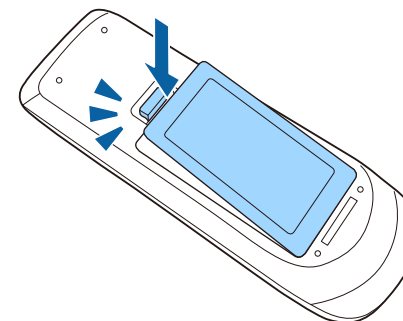


- 2** Vyjměte staré baterie.

- 3** Vložte baterie tak, aby byly jejich konce + a – zorientovány podle obrázku.



- 4** Zavřete víčko přihrádky a stiskněte jej, aby zaklaplo na místo.



# Řešení problémů

Setkáte-li se při používání projektoru s potížemi, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## » Související odkazy

- "Problémy s promítáním" [p.133](#)
- "Stav indikátorů projektoru" [p.134](#)
- "Používání oken nápovědy projektoru" [p.136](#)
- "Odstraňování problémů s obrazem nebo zvukem" [p.137](#)
- "Odstraňování problémů s ovládáním projektoru nebo dálkového ovladače" [p.142](#)
- "Řešení problémů se sítí" [p.144](#)

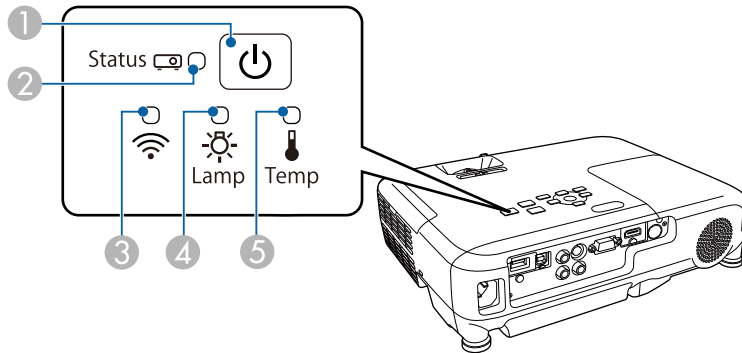
Pokud projektor nefunguje správně, vypněte jej, odpojte od elektrické zásuvky a potom jej znovu připojte a zapněte.

Pokud problém přetrvává, zkontrolujte, zda jsou splněny následující podmínky:

- Indikátory na projektoru mohou signalizovat problém.
- Systém nápovědy projektoru může zobrazovat informace o běžných problémech.
- Řešení uvedená v této příručce mohou pomoci odstranit řadu problémů.


Pokud žádné z těchto řešení problém neodstraní, požádejte společnost Epson o technickou podporu.

Indikátory na projektoru ukazují jeho stav a upozorňují na případný problém. Zjistěte stav a barvu indikátorů a potom vyhledejte řešení v této tabulce.



- 1 Indikátor napájení
- 2 Stavový indikátor
- 3 Indikátor bezdrátové sítě LAN (funguje pouze u EB-U32 a EB-W32)
- 4 Indikátor lampy
- 5 Indikátor Temp (teplota)

Indikátor a stav	Problém a řešení
Napájení: Svítí modře Stav: Svítí modře Lampa: Vypnuto Teplota: Vypnuto	Normální provoz.
Napájení: Svítí modře Stav: Bliká modře Lampa: Vypnuto Teplota: Vypnuto	Zahřívání nebo vypínání. Při zahřívání počkejte cca 30 sekund, než se zobrazí obraz. Během zahřívání a vypínání jsou všechna tlačítka deaktivována.

Indikátor a stav	Problém a řešení
Napájení: Svítí modře Stav: Vypnuto Lampa: Vypnuto Teplota: Vypnuto	Pohotovostní režim, úsporný režim nebo sledování. Stisknutím vypínače bude zahájeno promítání.
Napájení: Bliká modře Stav: Vypnuto Lampa: Vypnuto Teplota: Vypnuto	Příprava na sledování a všechny funkce jsou deaktivovány.
Napájení: Bliká modře Stav: Změna stavu indikátoru Lampa: Změna stavu indikátoru Teplota: Bliká oranžově	Projektor je přehřátý. <ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, zda větrací otvory a vzduchový filtr nejsou ucpány prachem nebo blokovány okolními předměty.</li> <li>Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.</li> <li>Zkontrolujte, zda teplota prostředí není příliš vysoká.</li> </ul>
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Lampa: Vypnuto Teplota: Svítí oranžově	Projektor se přehřál a vypnul. Nechte jej 5 minut vychladnout ve vypnutém stavu. <ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, zda větrací otvory a vzduchový filtr nejsou ucpány prachem nebo blokovány okolními předměty.</li> <li>Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.</li> <li>Používáte-li projektor ve vysoké nadmořské výšce, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b> v nabídce <b>Rozšířené</b> projektoru.   <b>Rozšířené</b> &gt; <b>Provoz</b> &gt; <b>Vysoká nadm. výška</b></li> <li>Pokud problém přetrvává, odpojte projektor a požádejte společnost Epson o pomoc.</li> </ul>

Indikátor a stav	Problém a řešení
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Lampa: Svítí oranžově Teplota: Vypnuto	<p>Došlo k problému s lampou.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, zda lampa není spálená, prasklá nebo zda není nesprávně nainstalovaná. Lampu podle potřeby znovu usadte nebo vyměňte.</li> <li>Vyčistěte vzduchový filtr.</li> <li>Používáte-li projektor ve vysoké nadmořské výšce, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b> v nabídce <b>Rozšířené</b> projektoru. ☛ <b>Rozšířené &gt; Provoz &gt; Vysoká nadm. výška</b></li> <li>Pokud problém přetrvává, odpojte projektor a požádejte společnost Epson o pomoc.</li> </ul> <p>Došlo k problému s krytem lampy.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ujistěte se, že je lampa nainstalovaná správně a že je a kryt zavřený. Pokud není správně nainstalovaná lampa nebo její kryt, lampa se nerozsvítí.</li> </ul>
Napájení: Bliká modře Stav: Změna stavu indikátoru Lampa: Bliká oranžově Teplota: Změna stavu indikátoru	Co nejdříve lampu vyměňte, aby se zabránilo poškození. Přestaňte projektor používat.
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Lampa: Vypnuto Teplota: Bliká oranžově	Došlo k problému ventilátoru nebo snímače. Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Lampa: Bliká oranžově Teplota: Vypnuto	Vnitřní chyba projektoru. Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Lampa: Bliká oranžově Teplota: Bliká oranžově	Chyba automatické clony. Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.

Indikátor a stav	Problém a řešení
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Lampa: Svítí oranžově Teplota: Svítí oranžově	Chyba napájení (zátěž). Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.

Indikátor bezdrátové sítě LAN a stav	Problém a řešení
Svítí modře	Bezdrátová síť LAN je k dispozici.
Bliká modře (rychle)	Připojování k zařízení.
Bliká modře (pomalu)	Došlo k chybě. Vypněte a restartujte projektor. Pokud problém přetrvává, požádejte o pomoc společnost Epson.
Vypnuto	Bezdrátová síť LAN není k dispozici. Zkontrolujte, zda jsou správná nastavení bezdrátové sítě LAN.



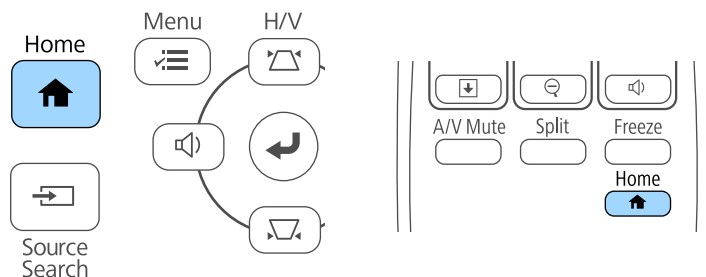
Pokud indikátory vysílají signál, který není uveden v předcházející tabulce, vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.

## » Související odkazy

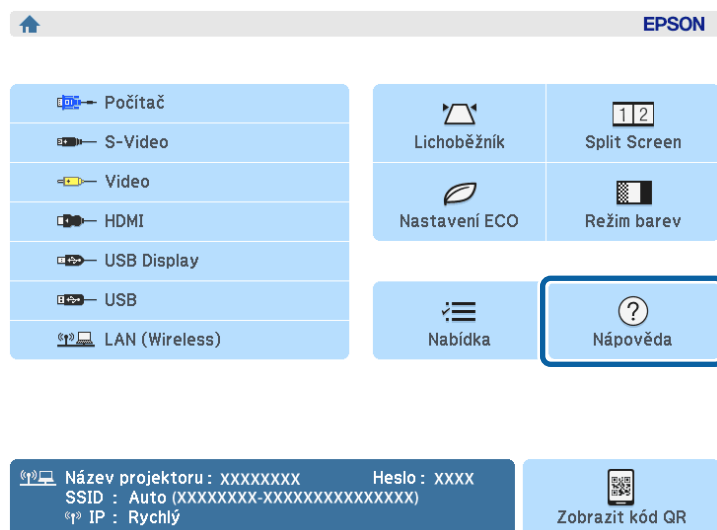
- "Čištění vzduchového filtru a větracích otvorů" [p.125](#)
- "Výměna vzduchového filtru" [p.125](#)
- "Výměna lampy" [p.127](#)

Systém nápovědy projektoru umožňuje zobrazit informace, které vám pomohou odstranit běžné problémy.

- 1 Zapněte projektor.
- 2 Stiskněte tlačítko [Home] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

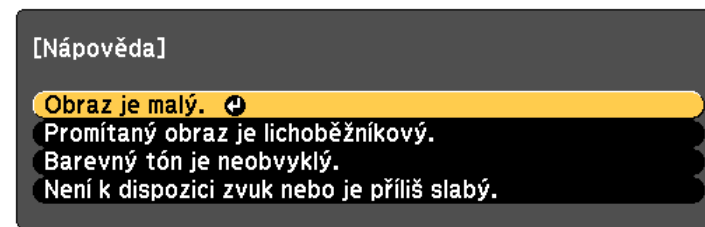


- 3 Vyberte **Nápověda** na **Hlavní obrazovka**.



Zobrazí se nabídka nápovědy.

- 4 Pomocí tlačítek se šipkami nahoru a dolů označte problém, který chcete vyřešit.



- 5 Stisknutím tlačítka [Enter] zobrazíte řešení.
- 6 Po dokončení proveďte jeden z následujících kroků.
  - Chcete-li najít řešení jiného problému, stiskněte tlačítko [Esc].
  - Systém nápovědy ukončíte stisknutím tlačítka [Menu].



Setkáte-li se s potížemi s promítáním obrazu nebo zvuku, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## » Související odkazy

- "Jak postupovat, když se nezobrazuje žádný obraz" [p.137](#)
- "Nesprávný obraz při použití funkce USB Display" [p.137](#)
- "Zobrazila se zpráva „Chybí signál“" [p.138](#)
- "Zobrazila se zpráva „Není podporováno“" [p.139](#)
- "Zobrazuje se pouze částečný obraz" [p.139](#)
- "Obraz není obdélníkový" [p.139](#)
- "Na obrazu je šum nebo statické poruchy" [p.139](#)
- "Obraz je rozmazaný nebo neostrý" [p.140](#)
- "Nesprávný jas nebo barvy obrazu" [p.140](#)
- "Odstraňování problémů se zvukem" [p.141](#)
- "Názvy souborů s obrázky se v PC Free nezobrazují správně" [p.141](#)

## Jak postupovat, když se nezobrazuje žádný obraz

Když není obraz, zkuste následující postupy:

- Stisknutím vypínače zapněte napájení.
- Zkontrolujte, zda je kryt objektivu zcela otevřený.
- Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zkontrolujte, zda není obraz dočasně vypnutý.
- Pokud projektor nereaguje na stisknutí tlačítka [A/V Mute], v projektoru pravděpodobně došlo k vnitřní chybě. Požádejte o pomoc společnost Epson.
- Zkontroluje, zda jsou řádně připojeny všechny nezbytné kabely a zda je zapnuto napájení projektoru a připojených zdrojů videa.
- Zkontrolujte, zda se nepromítá zcela černý obraz (pouze při promítání obrazu z počítače).
- Zkontrolujte, zda jsou správná nastavení v nabídce projektoru.
- Stisknutím vypínače probudte projektor z pohotovostního nebo úsporného režimu. Rovněž zkontrolujte, zda se připojený počítač nenachází v úsporném režimu nebo zda nezobrazuje prázdný spořič obrazovky.
- Zkontrolujte, zda jsou nastavení v nabídce **Signál** projektoru správná pro aktuální zdroj videa.

- Upravte nastavení **Jas** v nabídce **Obraz** projektoru nebo vyberte položku **Normální** jako nastavení **Příkon** v nabídce **ECO** projektoru.
- Zkontrolujte nastavení **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené** a ověřte, zda je položka **Zpráva** nastavena na **Zapnuto**.
- Pokud projektor nereaguje na stisknutí tlačítek na ovládacím panelu, tlačítka jsou pravděpodobně zablokována. Odemkněte tlačítka.
- Pokud projektor nereaguje na stisknutí tlačítek na dálkovém ovladači, zkontrolujte, zda jsou zapnuté přijímače dálkového ovládání.
- Při promítání obrazu prostřednictvím aplikace Windows Media Center zmenšete velikost obrazu z režimu celé obrazovky.
- Při promítání obrazu z aplikací s použitím Windows DirectX vypněte funkce DirectX.
- Projektoem pravděpodobně nebude možné přehrávat videa chráněná autorskými právy, která přehráváte v počítači. Další podrobnosti viz příručka k počítači.

## » Související odkazy

- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [p.103](#)
- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obraz" [p.101](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [p.115](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [p.107](#)
- "Odemknutí tlačítek projektoru" [p.79](#)

## Nesprávný obraz při použití funkce USB Display

Pokud se při použití funkce USB Display nepromítá žádný obraz nebo se obraz nezobrazuje správně, zkuste následující postupy:

- Stiskněte tlačítko [USB] na dálkovém ovladači.
- Zkontrolujte, zda je správně nainstalován software Epson USB Display. Podle potřeby jej nainstalujte ručně.
- V operačním systému OS X vyberte ikonu **USB Display** ve složce **Dock**. Pokud se ikona nezobrazí v části **Dock**, poklepejte na položku **USB Display** ve složce **Applications**.  
Zvolíte-li v **Exit** v nabídce ikon **USB Display** možnost **Dock**, nabídka USB Display se při připojení kabelu USB automaticky nespustí.

- Používáte-li počítač s operačním systémem Windows 2000 jako běžný uživatel, zobrazí se chybové hlášení systému Windows a nemusí být možné nainstalovat software. V tomto případě se pokuste aktualizovat Windows na nejnovější verzi, restartujte počítač a poté se znovu pokuste o připojení. Další podrobnosti vám poskytne společnost Epson.
- Při promítání obrazu prostřednictvím aplikace Windows Media Center zmenšete velikost obrazu z režimu celé obrazovky.
- Při promítání obrazu z aplikací s použitím Windows DirectX vypněte funkce DirectX.
- Pokud ukazatel myši bliká, vyberte volbu **Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši** v programu **Nastavení Epson USB Display** nebo v počítači (tato funkce není k dispozici v operačním systému Windows 2000).
- Vypněte nastavení **Přenesť okno s vrstvami** v programu **Nastavení Epson USB Display** v počítači.
- Změníte-li rozlišení počítače během promítání s projektor s rozlišením WUXGA (1920 × 1200), může se snížit výkon a kvalita videa.

## » Související odkazy

- "Připojení k počítači pro USB obraz a zvuk" [p.22](#)

## Zobrazila se zpráva „Chybí signál“

Když se zobrazí zpráva "Chybí signál", zkuste následující postupy:

- Stiskněte tlačítko [Source Search] a počkejte několik sekund, než se zobrazí obraz.
- Zapněte připojený počítač nebo zdroj videa a podle potřeby spusťte prezentaci stisknutím tlačítka přehrávání.
- Zkontrolujte, zda jsou veškeré kabely nezbytné pro promítání řádně připojeny.
- Připojte zdroj videa přímo k projektoru.
- Promítáte-li z notebooku, zkontrolujte, zda je nastaven na zobrazení na externím zobrazovacím zařízení.
- Podle potřeby vypněte projektor a připojený počítač nebo zdroj videa a potom je znovu zapněte.

- Promítáte-li ze zdroje HDMI, nahradte kabel HDMI kratším.

## » Související odkazy

- "Promítání z notebooku" [p.138](#)
- "Promítání z notebooku Mac" [p.138](#)

## Promítání z notebooku

Pokud se při promítání z notebooku zobrazí zpráva "Chybí signál", je třeba nastavit notebook pro zobrazení na externím zobrazovacím zařízení.

- 1** Stiskněte a podržte klávesu **Fn** notebooku a potom stiskněte klávesu s ikonou monitoru nebo klávesu **CRT/LCD**. (Podrobnosti viz příručka k notebooku.) Několik sekund počkejte, než se zobrazí obraz.
- 2** Chcete-li zobrazit obraz na monitoru notebooku a v projektoru, zkuste znovu stisknout stejné klávesy.
- 3** Pokud se na notebooku a v projektoru nezobrazí stejný obraz, v nástroji **Zobrazení** operačního systému Windows ověřte, zda je aktivován port externího zobrazovacího zařízení a zda je deaktivován režim rozšířené pracovní plochy. (Pokyny viz příručka k počítači nebo k operačnímu systému Windows.)
- 4** Podle potřeby zkontrolujte nastavení vaší grafické karty a nastavte volbu více zobrazení na **Klonovat** nebo **Zrcadlení**.

## Promítání z notebooku Mac

Pokud se při promítání z notebooku Mac zobrazí zpráva "Chybí signál", je třeba změnit nastavení notebooku ze zrcadleného zobrazení. (Podrobnosti viz příručka k notebooku.)

- 1** Otevřete nástroj **System Preferences** a vyberte volbu **Displays**.
- 2** Podle potřeby vyberte volbu **Display** nebo **Color LCD**.
- 3** Klepněte na kartu **Arrange** nebo **Arrangement**.

## 4 Vyberte volbu **Mirror Displays**.

### Zobrazila se zpráva „Není podporováno“

Pokud se zobrazí zpráva "Není podporováno.", zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda je v nabídce **Signál** projektoru vybrán správný vstupní signál.
- Zkontrolujte, zda rozlišení monitoru počítače nepřesahuje rozlišení a frekvenční limity projektoru. Podle potřeby vyberte pro počítač jiné rozlišení zobrazení. (Podrobnosti viz příručka k počítači.)

#### » Související odkazy

- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [p.103](#)

### Zobrazuje se pouze částečný obraz

Pokud se zobrazuje pouze částečný obraz, zkuste následující postupy:

- Optimalizujte vstupní signál stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači.
- Zkuste upravit pozici obrazu pomocí nastavení **Pozice** v nabídce **Signál** projektoru.
- Stisknutím tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači vyberte jiný poměr stran obrazu.
- Změňte nastavení **Rozlišení** v nabídce **Signál** projektoru podle signálu pro připojené zařízení.
- Pokud jste přiblížili nebo oddálili obraz pomocí tlačítek [E-Zoom], opakovaným stisknutím tlačítka [Esc] obnovte plné zobrazení.
- Změnou nastavení zobrazení v počítači deaktivujte duální zobrazení a nastavte rozlišení v rámci limitů projektoru. (Podrobnosti viz příručka k počítači.)
- Zkontrolujte rozlišení přidružené k souborům vaší prezentace a zjistěte, zda nebyly vytvořeny pro jiné rozlišení. (Podrobnosti viz nápověda k vašemu softwaru.)

- Zkontrolujte, zda jste vybrali správný režim promítání. Můžete vybrat **Čelní**, **Čelní/strop**, **Zadní** nebo **Zadní/strop** jako nastavení **Projekce** v nabídce **Rozšířené** projektoru.

#### » Související odkazy

- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [p.103](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru – Nabídka Rozšířené" [p.107](#)
- "Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru" [p.151](#)

### Obraz není obdélníkový

Pokud promítaný obraz není rovnoměrně obdélníkový, zkuste následující postupy:

- Umístěte projektor pokud možno kolmo přímo před střed promítací plochy.
- Pokud jste upravili výšku projektoru pomocí podpěr projektoru, stisknutím tlačítek korekce lichoběžníku na projektoru upravte tvar obrazu.
- Zapněte posuvník vodorovného lichoběžníkového zkreslení v nabídce **Nastavení** projektoru. Potom upravte posuvník tak, aby měl obraz tvar rovnostranného obdélníku.  
☛ **Nastavení > Lichoběžník > Lichoběž. - V/S > Nastavení lichob. H**
- Zapněte automatické úpravy v nabídce **Nastavení** projektoru. Projektor automaticky opraví obraz při každém přemístění projektoru.  
☛ **Nastavení > Lichoběžník > Lichoběž. - V/S > Auto. lichoběžník S**
- Pomocí nastavení Quick Corner upravte tvar obrazu.  
☛ **Nastavení > Lichoběžník > Quick Corner**

#### » Související odkazy

- "Auto. lichoběžník S" [p.41](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí tlačítek pro opravu lichoběžníkového obrazu" [p.42](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocí funkce Quick Corner" [p.43](#)

### Na obrazu je šum nebo statické poruchy

Pokud jsou na promítaném obrazu elektronické (šum) nebo statické poruchy, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte kabely, kterými je připojen počítač nebo zdroj videa k projektoru. Musí splňovat následující podmínky:
  - Musí být odděleny od napájecího kabelu, aby nedocházelo k rušení
  - Musí být řádně zapojeny na obou koncích
  - Nesmí být připojeny k prodlužovacímu kabelu
  - Ne delší než 3 metry
- Zkontrolujte, zda nastavení v nabídce **Signál** odpovídají zdroji videa.
- Upravte nastavení **Odstranění prokladu** a **Potlačení šumu** v nabídce **Obraz**, pokud jsou pro konkrétní zdroj videa k dispozici.
- Vyberte v počítači rozlišení videa a obnovovací frekvenci, které jsou kompatibilní s projektorem.
- Promítáte-li z počítače, stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači budou automaticky upravena nastavení **Seřízení souběhu** a **Synchronizace**. Pokud obraz není upraven správně, ručně upravte nastavení **Seřízení souběhu** a **Synchronizace** v nabídce **Signál** projektoru.
- Vyberte volbu **Automaticky** pro nastavení **Rozlišení** v nabídce **Signál** projektoru.
- Pokud jste upravili tvar obrazu pomocí ovládacích prvků projektoru, zkuste vylepšit kvalitu obrazu snížením nastavení **Ostrost** v nabídce **Obraz** projektoru.
- Pokud jste připojili prodlužovací napájecí kabel, zkuste promítat bez něho a zjistěte, zda není příčinou rušení signálu.
- Používáte-li funkci USB Display, vypněte nastavení **Přenést okno s vrstvami** v programu **Nastavení Epson USB Display** v počítači.

## » Související odkazy

- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [p.103](#)
- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obraz" [p.101](#)
- "Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru" [p.151](#)

## Obraz je rozmazaný nebo neostrý

Pokud je promítaný obraz rozmazaný nebo neostrý, zkuste následující postupy:

- Upravte zaostření obrazu.

- Očistěte objektiv projektoru.



Aby se zabránilo srážení vody na objektivu po přenesení projektoru z chladného prostředí, před použitím počkejte, až se projektor přizpůsobí pokojové teplotě.

- Umístěte projektor dostatečně blízko k promítací ploše.
- Umístěte projektor tak, aby úhel korekce lichoběžníku nebyl tak široký, aby deformoval obraz.
- Zapněte automatické úpravy v nabídce **Nastavení** projektoru.  
☛ **Nastavení > Lichoběžník > Lichoběž. - V/S > Auto. lichoběžník S**
- Vylepšete kvalitu obrazu úpravou nastavení **Ostrost** v nabídce **Obraz** projektoru.
- Promítáte-li z počítače, stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači budou automaticky upravena nastavení seřízení souběhu a synchronizace. Pokud přetrvávají pruhy nebo celkové rozmazání, promítněte na plochu rovnoměrně vzorovaný obraz a ručně upravte nastavení **Seřízení souběhu** a **Synchronizace** v nabídce **Signál** projektoru.
- Promítáte-li obraz z počítače, použijte nižší rozlišení nebo vyberte rozlišení, které odpovídá nativnímu rozlišení projektoru.

## » Související odkazy

- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [p.103](#)
- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obraz" [p.101](#)
- "Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru" [p.151](#)
- "Ostření obrazu pomocí ovladače zaostření" [p.48](#)
- "Čištění objektivu" [p.123](#)

## Nesprávný jas nebo barvy obrazu

Pokud je promítaný obraz příliš tmavý nebo světlý nebo pokud barvy nejsou správné, zkuste následující postupy:

- Stisknutím tlačítka [Color Mode] na dálkovém ovladači vyzkoušejte různé barevné režimy pro obraz a prostředí.
- Zkontrolujte nastavení zdroje videa.

- Upravte dostupná nastavení v nabídce **Obraz** projektoru pro aktuální zdroj vstupu, například **Jas**, **Kontrast**, **Odstín**, **Teplota barev** a/nebo **Sytost barev**.
- Zkontrolujte, zda jste vybrali správné nastavení **Vstupní signál** nebo **Videosignál** v nabídce **Signál** projektoru (pokud je pro váš zdroj obrazu k dispozici).
  - ☛ **Signál > Upřesnit > Vstupní signál**
  - ☛ **Signál > Upřesnit > Videosignál**
- Zkontrolujte, zda jsou všechny kabely řádně připojeny k projektoru a k videozařízení. Pokud jste připojili dlouhé kabely, zkuste použít kratší.
- Používáte-li volbu **ECO** jako nastavení **Příkon**, zkuste vybrat volbu **Normální** v nabídce **ECO** projektoru.



Ve vysokých nadmořských výškách nebo na místech s vysokými teplotami může obraz ztmavnout a pravděpodobně nebude možné upravit nastavení **Příkon**.

- Umístěte projektor dostatečně blízko k promítací ploše.
- Pokud obraz znatelně ztmaví, pravděpodobně bude třeba brzy vyměnit lampu.

## » Související odkazy

- "Režim barev" [p.53](#)
- "Nastavení vstupního signálu - nabídka Signál" [p.103](#)
- "Nastavení kvality obrazu - nabídka Obraz" [p.101](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [p.115](#)

## Odstraňování problémů se zvukem

Pokud není reprodukován žádný zvuk nebo pokud je hlasitost příliš nízká nebo vysoká, zkuste následující postupy:

- Upravte nastavení hlasitosti projektoru.
- Pokud jsou obraz a zvuk dočasně zastaveny, stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači je obnovte.
- Zkontrolujte, zda je zapnutá hlasitost a zda je nastaven výstup zvuku pro správný zdroj v počítači nebo ve zdroji videa.

- Odpojte a znovu připojte kabel zvuku.
- Zkontrolujte zapojení zvukového kabelu mezi projektorem a zdrojem videa.
- Pokud neslyšíte zvuk ze zdroje HDMI, nastavte připojené zařízení na výstup PCM.
- Zkontrolujte, zda mají připojené zvukové kabely označení „Bez odporu“.
- Používáte-li funkci USB Display, zapněte nastavení **Výstup zvuku z projektoru** v programu **Nastavení Epson USB Display** v počítači.
- Když připojujete projektor k počítači Mac kabelem HDMI, ověřte, zda váš počítač Mac podporuje zvuk prostřednictvím portu HDMI.
- Pokud je nastavena minimální hlasitost pro počítač, zatímco je nastavena maximální hlasitost projektoru, šum se může zkombinovat. Zvyšte hlasitost v počítači a snižte hlasitost projektoru. (Při používání softwaru EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection, USB Display nebo Quick Wireless Connection.)

## » Související odkazy

- "Připojení projektoru" [p.21](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka Rozšíření" [p.107](#)
- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [p.115](#)
- "Ovládání hlasitosti tlačítka hlasitosti" [p.55](#)

## Názvy souborů s obrázky se v PC Free nezobrazují správně

Pokud je název některého souboru delší než plocha zobrazení nebo obsahuje nepodporované symboly, názvy souborů jsou v PC Free zkráceny nebo změněny. Zkraťte nebo změňte název souboru.




Setkáte-li se s problémy s ovládáním projektoru nebo dálkového ovladače, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## » Související odkazy

- "Odstraňování problémů se zapnutím nebo vypnutím projektoru" [p.142](#)
- "Problémy s dálkovým ovladačem" [p.142](#)
- "Odstraňování problémů s heslem" [p.143](#)

## Odstraňování problémů se zapnutím nebo vypnutím projektoru

Pokud projektor nelze zapnout stisknutím vypínače nebo pokud se nečekaně vypne, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda je napájecí kabel řádně připojen k projektoru a k funkční elektrické zásuvce.
- Tlačítka projektoru jsou pravděpodobně z bezpečnostních důvodů zamknutá. Odemkněte tlačítka v nastavení **Provozní zámek** v nabídce **Nastavení** projektoru nebo zapněte projektor dálkovým ovladačem.  
 **Nastavení > Nastavení zámku > Provozní zámek**
- Pravděpodobně došlo k závadě napájecího kabelu. Odpojte kabel a požádejte o pomoc společnost Epson.
- Pokud lampa projektoru nečekaně zhasne, pravděpodobně uplynul interval nečinnosti pro přechod do úsporného režimu. Probudte projektor provedením libovolné operace. Chcete-li vypnout úsporný režim, vyberte volbu **Vypnuto** jako nastavení **Klidový režim** v nabídce **ECO** projektoru.
- Pokud lampa projektoru nečekaně zhasla, pravděpodobně je aktivován časovač vypnutí A/V. Chcete-li vypnout časovač vypnutí A/V, vyberte volbu **Vypnuto** jako nastavení **Časovač vypnutí A/V** v nabídce **ECO** projektoru.
- Pokud lampa projektoru nečekaně zhasla, pravděpodobně je aktivován časovač krytu čočky. Chcete-li vypnout čas krytu čočky, vyberte volbu **Vypnuto** jako nastavení **Čas krytu čočky** v nabídce **ECO** projektoru.
- Pokud lampa projektoru zhasne, indikátor stavu bliká a indikátor teploty svítí, projektor se přehřál a vypnul.

- Pokud projektor nelze zapnout stisknutím vypínače na dálkovém ovladači, zkontrolujte baterie v ovladači a zkontrolujte, zda je zapnuto nastavení **Vzdálený přijímač** v nabídce **Nastavení** (je-li k dispozici).

## » Související odkazy

- "Nastavení konfigurace projektoru - Nabídka ECO" [p.115](#)
- "Stav indikátorů projektoru" [p.134](#)
- "Nastavení funkcí projektoru – nabídka Nastavení" [p.105](#)
- "Odemknutí tlačítek projektoru" [p.79](#)

## Problémy s dálkovým ovladačem

Pokud projektor nereaguje na příkazy dálkového ovladače, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda jsou v dálkovém ovladači správně nainstalovány baterie a zda nejsou vybité. V případě potřeby baterie vyměňte.
- Zkontrolujte, zda používáte dálkový ovladač v úhlu a dosahu příjmu projektoru.
- Zkontrolujte, zda se projektor nezahřívá nebo nevypíná.
- Zkontrolujte, zda není některé tlačítko na dálkovém ovladači zaseknuté a nezpůsobuje přechod do úsporného režimu. Uvolněním tlačítka probudte dálkový ovladač.
- Silné zářivkové osvětlení, přímé sluneční světlo nebo infračervené signály zařízení mohou kolidovat se snímači dálkového ovládání projektoru. Ztlumte osvětlení nebo přemístěte projektor dále od slunce nebo rušícího zařízení.
- Zkontrolujte, zda je v nastavení **Vzdálený přijímač** v nabídce **Nastavení** projektoru k dispozici alespoň jeden dálkový ovladač.
- Pokud je nastavení **Vzdálený přijímač** deaktivováno, stisknutím a podržením tlačítka [Menu] na dálkovém ovladači alespoň 15 sekund obnovte výchozí stav tohoto nastavení.
- Pokud jste dálkovému ovladači přiřadili číslo ID pro ovládání více projektorů, pravděpodobně bude třeba zkontrolovat nebo změnit nastavení ID.

- Pokud dálkový ovladač ztratíte, můžete si objednat náhradní od společnosti Epson.

## » Související odkazy

- "Používání dálkového ovladače" [p.30](#)
- "Nastavení funkcí projektoru – nabídka Nastavení" [p.105](#)
- "Výběr projektoru, který chcete ovládat" [p.73](#)
- "Výměna baterií v dálkovém ovladači" [p.131](#)

---

## Odstraňování problémů s heslem

Pokud nemůžete zadat nebo si vzpomenout na heslo, zkuste následující postupy:

- Pravděpodobně jste zapnuli ochranu heslem bez předchozího nastavení hesla. Zkuste zadat **0000** prostřednictvím dálkového ovladače.
- Pokud jste příliš často zadali nesprávné heslo a zobrazila se zpráva s kódem požadavku, poznamenejte si zobrazený kód a požádejte o pomoc společnost Epson. Po předložení kódu požadavku a dokladu o vlastnictví vám bude poskytnuta pomoc s odemknutím projektoru.
- Pokud ztratíte dálkový ovladač, nelze zadat heslo. Objednejte nový u společnosti Epson.

Setkáte-li se s problémy s používáním projektoru v síti, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## » Související odkazy

- "Nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webu" [p.144](#)
- "Nejsou přijímány e-maily s upozorněním sítě" [p.144](#)
- "Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při síťovém promítání" [p.144](#)

## Nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webu

Pokud nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webového prohlížeče, zkontrolujte, zda používáte správné ID a heslo.

- Jako ID uživatele zadejte **EPSONWEB**. (ID uživatele nelze měnit.)
- Jako heslo zadejte heslo nastavené v síťové nabídce **Základní** projektoru. Výchozí heslo je **admin**.
- Zkontrolujte, zda máte přístup k síti s projektorem.



V ID uživatele a heslu se rozlišují velká a malá písmena.

## » Související odkazy

- "Nabídka Síť - nabídka Základní" [p.109](#)

## Nejsou přijímány e-maily s upozorněním sítě

Pokud neobdržíte e-maily s upozorněním na problémy projektoru v síti, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda je projektor zapnutý a správně připojený k síti. (Pokud došlo k vypnutí projektoru z důvodu chyby, nemůže být e-mail odeslán.)
- Zkontrolujte, zda jste správně provedli nastavení e-mailu s upozorněním projektoru v síťové nabídce **Mail** projektoru nebo v síťovém softwaru.
- Nastavte položku **Pohotovostní režim** v části **Komunikace zap.** v nabídce projektoru **ECO** tak, aby mohl síťový software monitorovat projektor v pohotovostním režimu.

- Zkontrolujte, zda správně funguje elektrická zásuvka nebo zdroj napájení.

## » Související odkazy

- "Nabídka Síť - nabídka Mail" [p.112](#)

## Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při síťovém promítání

Pokud jsou při síťovém promítání na obrazu statické poruchy, vyzkoušejte následující postupy:

- Zkontrolujte, zda se mezi přístupovým bodem, počítačem, mobilním přístrojem a projektorem nenacházejí žádné překážky a vylepšete komunikaci změnou jejich umístění.
- Zkontrolujte, zda nejsou přístupový bod, počítač, mobilní zařízení a projektor příliš vzdáleny od sebe. Přemístěte je blíže k sobě navzájem a zkuste se znovu připojit.
- Pokud je bezdrátové připojení příliš pomalé nebo pokud promítaný obraz obsahuje šum, zkontrolujte, zda nedochází k rušení jiným vybavením, například zařízením Bluetooth nebo mikrovlnnou troubou. Přemístěte rušivé zařízení na vzdálenější místo nebo rozšiřte šířku bezdrátového pásma.
- Pokud poklesne rychlost připojení, snižte počet připojených zařízení.



# Příloha

Tyto části obsahují technické údaje a důležitá upozornění k tomuto projektoru.

## » **Související odkazy**

- "Volitelné příslušenství a náhradní díly" [p.146](#)
- "Velikost plátna a vzdálenost projektoru" [p.147](#)
- "Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru" [p.151](#)
- "Technické údaje projektoru" [p.153](#)
- "Vnější rozměry" [p.155](#)
- "Požadavky softwaru USB Display na systém" [p.157](#)
- "Seznam bezpečnostních symbolů (dle IEC60950-1 A2)" [p.158](#)
- "Glosář" [p.160](#)
- "Poznámky" [p.162](#)

K dispozici je následující volitelné příslušenství a náhradní díly. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a náhradních dílů je platný od/do: březen 2015. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

## » Související odkazy

- "Volitelné příslušenství" [p.146](#)
- "Náhradní díly" [p.146](#)

## Volitelné příslušenství

### Interaktivní jednotka ELPIU01

Použijte při promítání obrazovky počítače na projekční plochu.

### Projektor dokumentů ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Použijte při promítání materiálů, jako jsou knihy, dokumenty OHP nebo fólie.

### Měkká přenosná taška ELPKS63 (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)

### Měkká přenosná taška ELPKS67 (EB-U32/EB-U04/EB-U130)

Slouží k přenášení projektoru v ruce.

### Přenosné 60palcové promítací plátno ELPSC27

### Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC28

### Přenosné 100palcové promítací plátno ELPSC29

Přenosná svinovací promítací plátna. (Poměr stran 4:3)

### Přenosné 70palcové promítací plátno ELPSC23

### Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC24

### Přenosné 90palcové promítací plátno ELPSC25

Přenosná svinovací promítací plátna. (Poměr stran 16:10)

### Přenosné 64palcové promítací plátno ELPSC31

Přenosná magnetická promítací plátna. (Poměr stran 4:3)

### Přenosné 50palcové promítací plátno ELPSC32

Kompaktní plátno, které lze snadno přenášet. (poměr stran 4:3)

### Univerzální promítací plátno ELPSC26

Přenosné univerzální promítací plátno.

### Počítačový kabel ELPKC02 (1,8 m - pro mini D-sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

### Počítačový kabel ELPKC09 (3 m - pro mini D-sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

### Počítačový kabel ELPKC10 (20 m - pro mini D-sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Slouží pro připojení k portu počítače.

### Kabel komponentního videa ELPKC19 (3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/RCA zástrčka x 3)

Slouží k připojení zdroje komponentního videa.

### Modul bezdrátové místní sítě LAN ELPAP10

Slouží k promítání obrazu z počítače prostřednictvím bezdrátové komunikace.

### Adaptér Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Slouží k rychlému navázání přímého spojení mezi projektorem a počítačem s nainstalovaným operačním systémem Windows.

### Stropní trubka (450 mm) ELPFP13

### Stropní trubka (700 mm) ELPFP14

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.

### Montážní konzola ELPMB23

Slouží k montáži projektoru pod strop.



Při zavěšování projektoru pod strop jsou nutné zvláštní dovednosti. Požádejte o pomoc společnost Epson.

## Náhradní díly

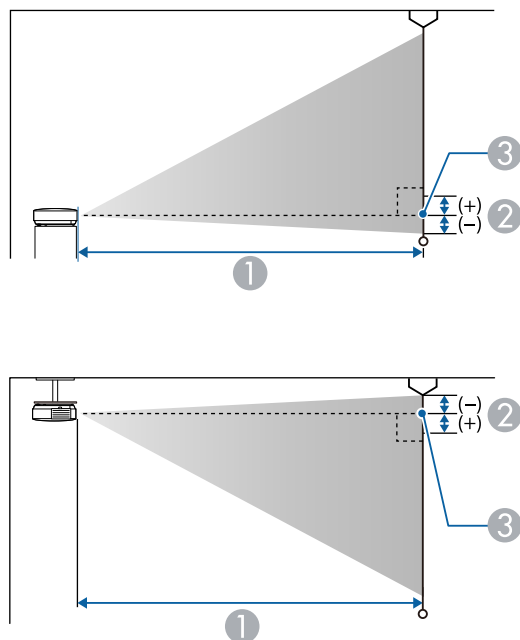
### Lampa ELPLP88

Pro výměnu použité lampy.

### Vzduchový filtr ELPAF32

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

Podle zde uvedené tabulky určete, jak daleko umístit projektor od promítací plochy podle velikosti promítaného obrazu.



- ① Projekční vzdálenost (cm)
- ② Vzdálenost od středu objektivu k základně promítací plochy (nebo k horní části promítací plochy v případě zavěšení na stropě) (cm)
- ③ Střed objektivu

## SVGA (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300)

Velikost obrazu 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Minimum (Wide)
30"	61 × 46	88 - 119	-5

Velikost obrazu 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Minimum (Wide)
50"	102 × 76	147 - 200	-8
60"	122 × 91	177 - 240	-10
70"	142 × 107	207 - 280	-12
80"	163 × 122	237 - 321	-13
100"	203 × 152	297 - 401	-17
150"	305 × 229	446 - 603	-25
200"	406 × 305	595 - 805	-33

Velikost obrazu 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	Minimum (Wide)
28"	62 × 35	89 - 121	1
30"	66 × 37	96 - 130	1
50"	111 × 62	161 - 218	1
60"	133 × 75	193 - 262	2
70"	155 × 87	226 - 306	2
80"	177 × 100	258 - 349	2
100"	221 × 125	323 - 437	3
150"	332 × 187	486 - 657	4
200"	443 × 249	649 - 877	5

## XGA (EB-X31/EB-X04/EB-X130/EB-X350/EB-X300)

Velikost obrazu 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
30"	61 × 46	89 - 107	-5
40"	81 × 61	119 - 143	-7
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Velikost obrazu 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	89 × 50	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5

Velikost obrazu 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

## XGA (EB-X36)

Velikost obrazu 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
30"	61 × 46	84 - 101	-5
40"	81 × 61	113 - 136	-6
50"	102 × 76	142 - 171	-8
60"	122 × 91	171 - 206	-10
80"	163 × 122	229 - 275	-13
100"	203 × 152	287 - 345	-16
150"	305 × 229	432 - 519	-24
200"	406 × 305	577 - 693	-32
250"	508 × 381	722 - 867	-40
300"	610 × 457	867 - 1041	-48

Velikost obrazu 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
28"	62 × 35	85 - 103	1
30"	66 × 37	91 - 110	1
40"	89 × 50	123 - 148	1

Velikost obrazu 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
50"	111 × 62	155 - 186	2
60"	133 × 75	186 - 224	2
80"	177 × 100	249 - 300	3
100"	221 × 125	313 - 376	3
150"	332 × 187	471 - 566	5
200"	443 × 249	629 - 755	7
250"	553 × 311	787 - 945	9
275"	609 × 342	866 - 1040	10

## WXGA (EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130)

Velikost obrazu 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 107	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

Velikost obrazu 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	77 × 44	99 - 120	-2
40"	89 × 50	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 87	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

Formát promítací plochy 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
33"	71 × 44	91 - 110	-4
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	689 × 431	907 - 1089	-39

## WUXGA (EB-U32/EB-U04/EB-U130)

Velikost obrazu 4:3		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
27"	55 × 41	89 - 109	-4
30"	61 × 46	99 - 121	-4
40"	81 × 61	133 - 163	-6
50"	102 × 76	168 - 205	-7
60"	122 × 91	202 - 246	-8
70"	142 × 107	236 - 288	-10
80"	163 × 122	270 - 329	-11
100"	203 × 152	339 - 412	-14
150"	305 × 229	509 - 620	-21
200"	406 × 305	680 - 828	-28
260"	528 × 396	885 - 1078	-36

Velikost obrazu 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
30"	66 × 37	90 - 110	-2
35"	77 × 44	105 - 129	-2
40"	89 × 50	121 - 148	-2
50"	111 × 62	152 - 185	-3
60"	133 × 75	183 - 223	-3
70"	155 × 87	214 - 261	-4
80"	177 × 100	245 - 299	-5
100"	221 × 125	307 - 374	-6

Velikost obrazu 16:9		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
150"	332 × 187	462 - 563	-8
200"	443 × 249	617 - 752	-11
290"	642 × 361	897 - 1091	-16

Formát promítací plochy 16:10		①	②
		Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele)	
30"	65 × 40	87 - 107	-4
35"	75 × 47	102 - 125	-4
40"	86 × 54	118 - 144	-5
50"	108 × 67	148 - 180	-6
60"	129 × 81	178 - 217	-7
80"	172 × 108	238 - 291	-10
100"	215 × 135	299 - 364	-12
150"	323 × 202	450 - 548	-18
200"	431 × 269	601 - 731	-24
300"	646 × 404	902 - 1098	-37

V této tabulce jsou uvedeny kompatibilní obnovovací frekvence a rozlišení pro jednotlivé kompatibilní formáty zobrazení videa.

## Komponentní signály (analogový RGB)

Pro EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1200

\* Rozlišení WSXGA+ je k dispozici pouze pro EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-W04/EB-U130/EB-W130 a kompatibilní pouze, když je vybráno **Široká** jako nastavení **Rozlišení** v nabídce **Signál** projektoru.

\*\* Rozlišení WUXGA je k dispozici je k dispozici pouze pro EB-U32/EB-U04/EB-U130.

Pro EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75	1280 × 800
WXGA+	60	1440 × 900
SXGA	70/75	1152 × 864
	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

## Komponentní video

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

## Kompozitní video

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

## Vstupní signál HDMI

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++ *	60	1600 × 900
UXGA *	60	1600 × 1200
WSXGA+ **	60	1680 × 1050
WUXGA ***	60	1920 × 1200
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

\* K dispozici pouze pro EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300.

\*\* K dispozici pouze pro EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-W04/EB-U130/EB-W130.

\*\*\* K dispozici pouze pro EB-U32/EB-U04/EB-U130.

## Vstupní signál MHL (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-U130)

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

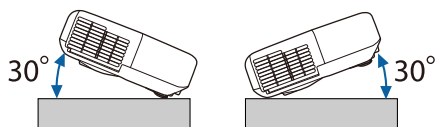


Název výrobku	EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300
Rozměry	<b>EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300:</b> 297 (Š) × 77 (V) × 234 (H) mm (bez vystupující části) <b>EB-U32/EB-U04/EB-U130:</b> 297 (Š) × 77 (V) × 244 (H) mm (bez vystupující části)
Velikost panelu LCD	<b>EB-X31/EB-S31/EB-X04/EB-S04/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300:</b> 0,55" <b>EB-X36:</b> 0,63" <b>EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130:</b> 0,59" <b>EB-U32/EB-U04/EB-U130:</b> 0,67"
Projekční metoda	Polysilikonová aktivní matice TFT
Rozlišení	<b>EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300:</b> 480 000 pixelů SVGA (800 (Š) × 600 (V) bodů) × 3 <b>EB-X36/EB-X31/EB-X04/EB-X130/EB-X350/EB-X300:</b> 786 432 pixelů XGA (1 024 (Š) × 768 (V) bodů) × 3 <b>EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130:</b> 1 024 000 pixelů WXGA (1 280 (Š) × 800 (V) bodů) × 3 <b>EB-U32/EB-U04/EB-U130:</b> 2 304 000 pixelů WUXGA (1 920 (Š) × 1 200 (V) bodů) × 3
Úprava zaostření	Ručně

Nastavení přiblížení	<b>EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300:</b> 1,0 - 1,35 (Digital) <b>EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300:</b> 1,0 - 1,2	
Lampa	Lampa UHE, 200 W, model č.: ELPLP88	
Životnost lampy	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Režim normálního příkonu: až 5 000 hodin</li> <li>• Režim příkonu ECO: až 10 000 hodin</li> </ul>	
Max. zvukový výkon	<b>EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X300/EB-S300:</b> 1 W <b>EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-U130/EB-X350:</b> 2 W	
Reproduktor	1	
Napájení	100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9 - 1,3 A	
Příkon	Oblast 100 až 120 V	Provoz: 291 W Standby power consumption (Communication On): 2,3 W Standby power consumption (Communication Off): 0,2 W
	Oblast 220 až 240 V	Provoz: 277 W Standby power consumption (Communication On): 2,4 W Standby power consumption (Communication Off): 0,26 W
Provozní nadmořská výška	Nadmořská výška 0 až 3 000 m	
Provozní teplota	+5 až +35°C (bez kondenzace) (nadmořská výška 0 až 2 286 m) +5 až +30°C (bez kondenzace) (nadmořská výška 2 287 až 3 000 m)	
Skladovací teplota	-10 až +60°C (bez kondenzace)	

Hmotnost	<b>EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300:</b> Přibližně 2,4 kg <b>EB-U32/EB-U04/EB-U130:</b> Přibližně 2,6 kg
----------	--

## Úhel naklonění



Pokud projektor použijete pod úhlem náklonu větším než 30°, mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.

### » Související odkazy

- "Technické údaje konektorů" [p.154](#)

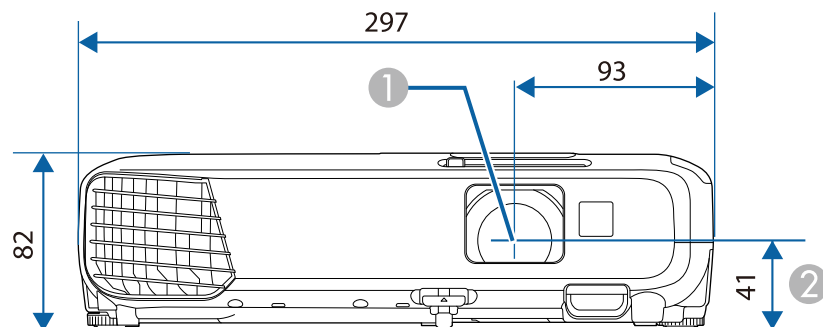
Port HDMI (EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S30)	1	HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)
Port HDMI/MHL (EB-W32/EB-W31)		
Port HDMI1, HDMI2/MHL (EB-U32/EB-U04/EB-U130)		
Port USB-A	1	Konektor USB (typ A)
Port USB-B	1	Konektor USB (typ B)



- Porty USB-A a USB-B podporují specifikaci USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.
- Port USB-B nepodporuje specifikaci USB 1.1.

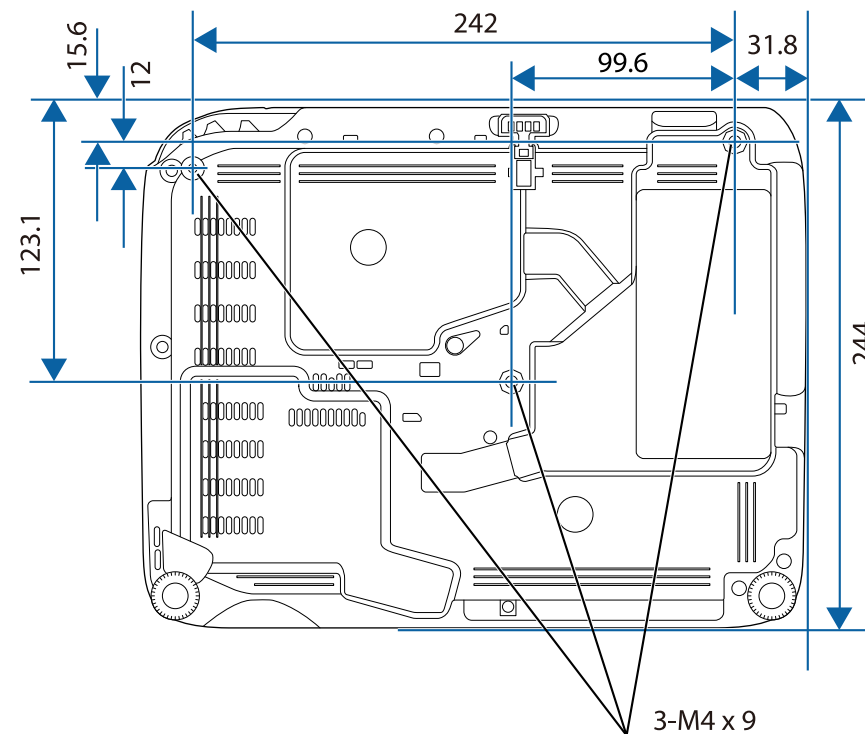
## Technické údaje konektorů

Port Počítač	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zásuvka)
Port Video	1	Konektor RCA
Port S-Video (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S30)	1	4kolíkový konektor mini DIN
Port Audio	1	Konektor RCA (jack) x 2 (L-R)

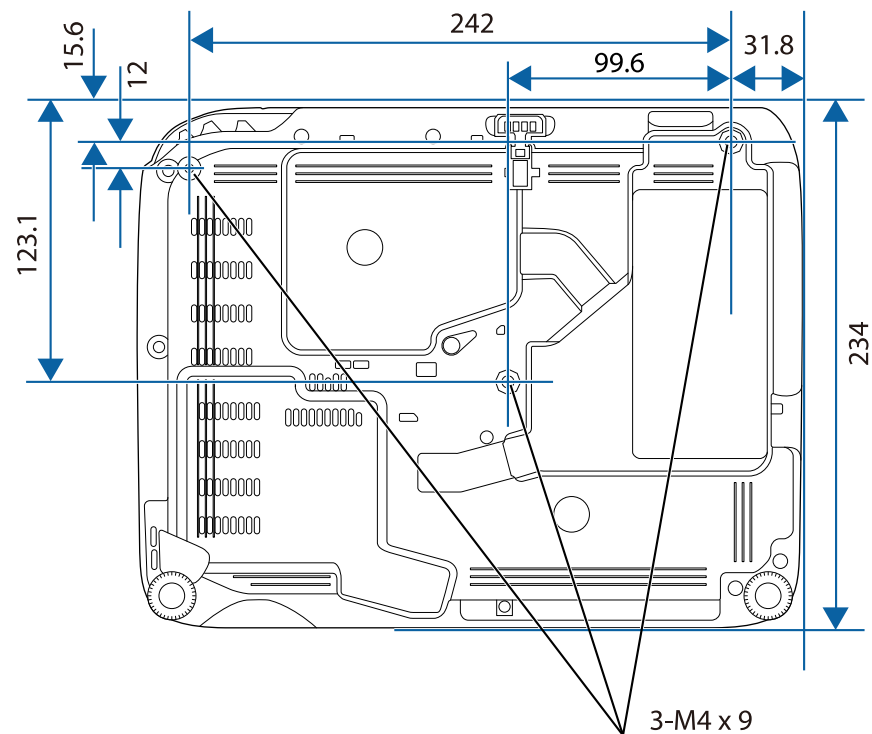


- ① Střed objektivu
- ② Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly

EB-U32/EB-U04/EB-U130



EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300










Jednotky na těchto schématech jsou uvedeny v mm.







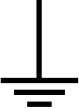

Aby bylo možné používat software Epson USB Display, musí váš počítač splňovat následující požadavky na systém.









Požadavek	Windows	Mac
Operační systém	Operační systém Windows 2000 (pouze Service Pack 4)	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• Operační systém Mac OS X 10.5.x (32 bitů)</li> <li>• Operační systém Mac OS X 10.6.x (32 a 64 bitů)</li> <li>• Operační systém OS X 10.7.x (32 a 64 bitů)</li> <li>• Operační systém OS X 10.8.x (64 bitů)</li> <li>• Operační systém OS X 10.9.x (64 bitů)</li> <li>• Operační systém OS X 10.10.x (64 bitů)</li> </ul>
	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32 bitů)</li> <li>• Home Edition (32 bitů)</li> <li>• Tablet PC Edition (32 bitů)</li> </ul>	
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 bitů)</li> <li>• Enterprise (32 bitů)</li> <li>• Business (32 bitů)</li> <li>• Home Premium (32 bitů)</li> <li>• Home Basic (32 bitů)</li> </ul>	
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 a 64 bitů)</li> <li>• Enterprise (32 a 64 bitů)</li> <li>• Professional (32 a 64 bitů)</li> <li>• Home Premium (32 a 64 bitů)</li> <li>• Home Basic (32 bitů)</li> <li>• Starter (32 bitů)</li> </ul>	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8 Pro (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 a 64 bitů)</li> </ul>	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 a 64 bitů)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 a 64 bitů)</li> </ul>	

Požadavek	Windows	Mac
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz nebo výkonnější (Doporučeno Pentium M 1,6 GHz nebo výkonnější)	Power PC G4 1 GHz nebo výkonnější (Doporučený dvoujádrový procesor 1,83 GHz nebo výkonnější)
Paměť	256 MB nebo více (Doporučeno 512 MB nebo více)	512 MB nebo více
Volné místo na jednotce pevného disku	20 MB nebo více	20 MB nebo více
Zobrazení	Rozlišení od 640 × 480 do 1920 × 1200 16bitové nebo lepší zobrazení barev	Rozlišení od 640 × 480 do 1920 × 1200 16bitové nebo lepší zobrazení barev

V následující tabulce jsou uvedeny významy bezpečnostních symbolů umístěných na vybavení.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Popis
1		IEC60417 No.5007	„ZAPNUTO“ (napájení) Označuje připojení k elektrické síti.
2		IEC60417 No.5008	„VYPNUTO“ (napájení) Označuje odpojení od elektrické sítě.
3		IEC60417 No.5009	Pohotovost Označuje vypínač nebo polohu vypínače, kterým lze příslušnou část vybavení uvést do pohotovostního režimu.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Caution Označuje obecné upozornění při používání produktu.
5		IEC60417 No.5041	Upozornění, horký povrch Upozorňuje, že označená položka může být horká a není záhodno se jí neopatrně dotýkat.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Upozornění, nebezpečí úrazu elektrickým proudem Označuje vybavení, které představuje nebezpečí úrazu elektrickým proudem.
7		IEC60417 No.5957	Pro použití pouze ve vnitřních prostorech Označuje elektrické vybavení, které je určeno primárně pro použití ve vnitřních prostorech.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Popis
8		IEC60417 No.5926	Polarita připojení stejnosměrného napájení Označuje kladná a záporná připojení (polaritu) části vybavení, ke které lze připojit zdroj stejnosměrného napájení.
9		—	Totožné s č. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Baterie, obecné Na vybavení napájeném bateriemi. Označuje zařízení, například kryt přihrádky na baterie, nebo konektorové výstupy.
11		IEC60417 No.5002	Poloha baterie(i) Označuje samotný držák baterií a polohu baterie(i) v držáku.
12		—	Totožné s č. 11.
13		IEC60417 No.5019	Ochranné uzemnění Označuje výstup, který je určen k připojení k vnějšímu vodiči na ochranu před zásahem elektrickým proudem v případě závady nebo výstup ochranné uzemňovací elektrody.
14		IEC60417 No.5017	Uzemnění Označuje uzemňovací výstup v případě, kdy není výslovně vyžadován symbol č. 13.
15		IEC60417 No.5032	Střídavý proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení střídavým proudem; označení příslušných výstupů.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Popis
16		IEC60417 No.5031	Stejnoseměrný proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení stejnosměrným proudem; označení příslušných výstupů.
17		IEC60417 No.5172	Vybavení třídy II Označuje vybavení, které splňuje bezpečnostní požadavky určené pro vybavení třídy II v souladu se standardem IEC 61140.
18		ISO 3864	Obecný zákaz Označuje zakázané úkony a postupy.
19		ISO 3864	Zákaz kontaktu Označuje zranění, ke kterému může dojít v případě kontaktu s konkrétní částí vybavení.
20		—	Zásadně se nedívejte do objektivu, když je projektor zapnutý.
21		—	Označuje zákaz umísťování jakýchkoli předmětů na projektor.
22		ISO3864 IEC60825-1	Upozornění, laserové záření Ukazuje, že tento projektor je vybaven laserovým zářičem.
23		ISO 3864	Zákaz demontáže Označuje nebezpečí zranění, například zásahu elektrickým proudem, v případě demontování vybavení.

Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro obsluhu cílového zařízení. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX. Adresa URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Poměr stran	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokoúhlé projekční plochy. SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.
Komponentní video	Způsob, kterým se videosignál rozděljuje na složku jasu (Y), modrou mínus Y (Cb nebo Pb) a červenou mínus Y (Cr nebo Pr).
Kompozitní video	Postup, který kombinuje videosignál na složku jasu a barevnou složku pro přenos prostřednictvím signálového kabelu.
Kontrast	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.
DHCP	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje adresu IP zařízení připojenému k síti.
Adresa brány	Jedná se o server (směrovač) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle masky podsítě.

HDCP	HDCP je zkratka termínu High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. Protože tento projektor obsahuje port HDMI s podporou HDCP, dokáže promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor však zřejmě nepromítne obraz chráněný pomocí aktualizovaných či revidovaných verzí šifrování HDCP.
HDTV	Zkratka pro High-Definition Television (televizor s vysokým rozlišením), která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = Progresivní, i = Proklad)</li> <li>• Poměr stran obrazu 16:9</li> </ul>
Režim infrastruktura	Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém zařízení komunikují přes přístupové body.
Proklad	Přenáší informace potřebné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku počínajíc horním okrajem obrazu směrem dolů ke spodnímu okraji. U tohoto obrazu existuje větší riziko blikání, protože se zobrazuje každý druhý řádek.
Adresa IP	Číslo, které určuje počítač připojený k síti.
MHL	Zkratka označení Mobile High-definition Link, což je standard pro připojení rozhraní zaměřené na mobilní přístroje, například chytré telefony a tablety. Obraz lze přenášet ve vysoké kvalitě a vysokou rychlostí bez komprimování digitálního signálu a rovněž napájí připojená zařízení.
Progresivní	Promítá informace k vytvoření jedné obrazovky najednou; obraz se zobrazuje po jednom rámcu. Ačkoliv je počet řádků skenování stejný, blikání obrazu je omezeno, protože objem informací je dvojnásobný ve srovnání se systémem prokládání.



Obnovovací kmitočet	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a je vyjádřen v hertzích (Hz).
SDTV	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém HDTV High-Definition Television.
SNMP	Zkratka pro označení protokolu Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například směrovačů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.
sRGB	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech (OS) a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
SSID	SSID je identifikátor pro připojení k jinému zařízení v bezdrátové síti LAN. Bezdrátová komunikace je možná mezi zařízeními se stejným SSID.
Maska podsítě	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.
SVGA	Standardní velikost s rozlišením 800 (vodorovně) x 600 (svisle) bodů.
SXGA	Standardní velikost s rozlišením 1 280 (vodorovně) x 1 024 (svisle) bodů.
Synchronizace	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sladění fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.

Seřízení souběhu	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sladění kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřízení souběhu. Pokud se seřízení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
Adresa IP depeše	Jedná se o adresu IP pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
VGA	Standardní velikost s rozlišením 640 (vodorovně) x 480 (svisle) bodů.
XGA	Standardní velikost s rozlišením 1 024 (vodorovně) x 768 (svisle) bodů.
WXGA	Standardní velikost s rozlišením 1 280 (vodorovně) x 768 (svisle) bodů.
WUXGA	Standardní velikost s rozlišením 1 920 (vodorovně) x 1 200 (svisle) bodů.

Tyto části obsahují důležité poznámky k projektoru.

#### » Související odkazy

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.162](#)
- "Omezení používání" [p.162](#)
- "Odkazy na operační systémy" [p.162](#)
- "Obchodní známky" [p.163](#)
- "Odkaz na autorské právo" [p.163](#)
- "Určení zdroje autorských práv" [p.163](#)

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.com/europe.html>

### Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Tento přístroj nebyl navržen pro aplikace vyžadující

extrémní hodnoty spolehlivosti/bezpečnosti, jako je například letecké vybavení, komunikační zařízení, ovládání jaderných elektráren nebo lékařská technika související s přímou péčí atd., musíte proto sami provést kompletní analýzu a na jejím základě zvážit, zda je přístroj pro vás vhodný.

### Odkazy na operační systémy

- Operační systém Microsoft® Windows® 2000
- Operační systém Microsoft® Windows® XP
- Operační systém Microsoft® Windows Vista®
- Operační systém Microsoft® Windows® 7
- Operační systém Microsoft® Windows® 8
- Operační systém Microsoft® Windows® 8.1

V tomto návodu jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“ a „Windows 8.1“. Systémy Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 a Windows 8.1 mohou být rovněž označeny souhrnným názvem Windows.

- Mac OS X 10.3.x
- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako „Mac OS X 10.3.x“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“, „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“, „OS X 10.9.x“ a „OS X 10.10.x“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín „OS X“.

## Obchodní známky

EPSON je registrovaná ochranná známka, EXCEED YOUR VISION, ELPLP a jejich loga jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Seiko Epson Corporation.


Mac, Mac OS a OS X jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation v USA a/nebo dalších zemích.

WPA<sup>™</sup> a WPA2<sup>™</sup> jsou registrované ochranné známky Wi-Fi Alliance.

App Store je servisní značka společnosti Apple Inc.

Google play je ochranná známka společnosti Google Inc.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC. 

MHL, logo MHL a Mobile High-Definition Link jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společností MHL a LLC v USA a/nebo dalších zemích.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka společnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

## Určení zdroje autorských práv

Změny těchto údajů bez předchozího upozornění vyhrazeny.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2015. All rights reserved.

2015.4 412878300/412879000CS

## Odkaz na autorské právo

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody,