

Bedienungsanleitung

Multimedia Projector

EB-U32

EB-W32

EB-W31

EB-X36

EB-X31

EB-S31

EB-U04

EB-W04

EB-X04

EB-S04

EB-U130

EB-W130

EB-X130

EB-S130

EB-X350

EB-X300

EB-S300

Verwendete Bezeichnungen 6

Vorstellung Ihres Projektors 7

Ausstattung des Projektors..... 8

Schnelle und einfache Einrichtung 8

Einfache drahtlose Projektion 8

Flexible Konnektivität..... 9

Mit Computern verbinden 10

Mit Mobilgeräten verbinden 10

Projektorteile und -funktionen 11

Projektorteile - Vorderseite..... 11

Projektorteile - Rückseite..... 12

Projektorteile - Unterseite..... 14

Projektorteile - Bedienfeld 14

Projektorteile - Fernbedienung..... 15

Projektor aufstellen 18

Projektorstandort 19

Projektoraufstellung und Installationsoptionen..... 20

Projektionsabstand 20

Projektorverbindungen..... 22

Verbindung mit einem Computer 22

Verbindung mit einem Computer zur Bild- und Tonausgabe per VGA..... 22

Verbindung mit einem Computer zur Bild- und Tonausgabe per USB..... 23

Verbindung mit einem Computer zur Bild- und Tonausgabe per HDMI..... 24

Verbindung mit Smartphones oder Tablets 24

Verbindung mit Videoquellen..... 25

Verbindung mit einer HDMI-Videoquelle..... 25

Verbindung mit einer Component-zu-VGA-Videoquelle 26

Verbindung mit einer S-Video-Videoquelle 27

Verbindung mit einer Composite-Videoquelle 27

Verbindung mit externen USB-Geräten..... 28

USB-Geräteprojektion 28

Verbindung mit einem USB-Gerät 28

Trennen eines USB-Gerätes 29

Verbindung mit einer Dokumentenkamera..... 29

Einlegen von Batterien in die Fernbedienung 30

Verwendung der Fernbedienung 31

Öffnen der Objektivabdeckung 32

Verwendung der Basisfunktionen des Projektors 33

Einschalten des Projektors..... 34

Startbildschirm 35

Ausschalten des Projektors..... 37

Auswahl der Sprache für die Projektormenüs 38

Projektionsmodi..... 39

Änderung des Projektionsmodus über die Fernbedienung 39

Änderung des Projektionsmodus über die Menüs..... 39

Anpassen der Bildhöhe..... 41

Bildform 42

Auto V-Keystone 42

Korrektur der Bildform über den horizontalen Trapezkorrektur-Schieberegler ... 42

Korrektur der Bildform über die Trapezkorrektur-Tasten 43

Korrektur der Bildform mit Quick Corner 44

Änderung der Bildgröße mit dem Zoomring 47

Änderung der Bildgröße mit den Tasten..... 48

Fokussieren des Bildes per Fokusring 49

Auswahl einer Bildquelle..... 50

Bildseitenverhältnis..... 52

Änderung des Bildformats	52
Verfügbare Bildformate	52
Aussehen projizierter Bilder je nach Bildformat	53
Farbmodus	54
Änderung des Farbmodus	54
Verfügbare Farbmodi	54
Einstellung der automatischen Blende	54
Steuerung der Lautstärke mit den Lautstärketasten	56
 Anpassen der Projektorfunktionen	 57
Projizieren von zwei Bildern gleichzeitig	58
Nicht unterstützte Eingangsquellenkombinationen bei der Split Screen-Projektion	60
Beschränkungen bei der Split Screen-Projektion	60
Projektion einer PC Free-Präsentation	61
Unterstützte PC Free-Dateitypen	61
Warnhinweise zur PC Free-Projektion	61
Starten einer Diaschau per PC Free	62
Starten einer Filmpräsentation per PC Free	63
PC Free-Anzeigeoptionen	65
Vorübergehendes Abschalten von Bild und Ton	66
Temporäres Anhalten von Videos	67
Zoomen von Bildern	68
Verwendung der Fernbedienung als kabellose Maus	69
Verwendung der Fernbedienung als Pointer	71
Speichern eines Benutzerlogos	72
Korrektur von Farbabweichungen bei Projektion von mehreren Projektoren	75
Einstellen der Projektor-ID	75
Auswahl des Projektors, den Sie bedienen möchten	75

Abstimmung der Anzeigequalität bei mehreren Projektoren	77
Projektorsicherheitsfunktionen	78
Kennwortschutztypen	78
Einrichtung eines Kennwortes	78
Auswahl von Kennwortschutztypen	79
Eingabe eines Kennwortes zur Nutzung des Projektors	80
Sperren der Projektortasten	81
Freigabe der Projektortasten	82
Installation eines Sicherheitskabels	82

Verwendung des Projektors in einem Netzwerk 83

Projektion über drahtloses Netzwerk	84
Installieren des WLAN-Moduls	84
Manuelle Auswahl der WLAN-Einstellungen	85
Auswahl der Drahtlosnetzwerkeinstellungen unter Windows	87
Auswahl der Drahtlosnetzwerkeinstellungen unter OS X	88
Einrichtung der Drahtlosnetzwerksicherheit	88

Verwendung eines QR-Codes für die Verbindung mit einem Mobilgerät 89

Verwendung des Quick Wireless Connection USB Key (nur Windows) 91

Überwachung und Steuerung des Projektors 92

EasyMP Monitor	93
Steuerung eines vernetzten Projektors über einen Webbrowser	94
Einrichtung von Projektornetzwerk-eMail-Alarmen	96
Netzwerkprojektor - eMail-Warnmeldungen	96
Einrichtung der Überwachung per SNMP	97

Verwendung von ESC/VP21-Befehlen	98
Einrichtung zur Verwendung von ESC/VP21-Befehlen.....	98
ESC/VP21-Befehlsliste	98
Kommunikationsprotokoll	98

Anpassen von Menüeinstellungen 100

Verwendung der Projektormenüs.....	101
Virtuelle Tastatur verwenden.....	102
Verfügbarer Text unter Verwendung der virtuellen Tastatur	102
Bildqualitätseinstellungen - Bild-Menü.....	103
Eingangssignaleinstellungen - Signal-Menü.....	105
Projektorfunktionseinstellungen - Einstellung-Menü	107
Projektoreinrichtungseinstellungen - Erweitert-Menü.....	109
Projektnetzwerkeinstellungen - Netzwerk-Menü.....	111
Netzwerk-Menü - Grund-Menü	111
Netzwerk-Menü - Wireless LAN-Menü	112
Netzwerk-Menü - Sicherheit-Menü	113
Netzwerk-Menü - Mail-Menü.....	115
Netzwerk-Menü - Sonstige-Menü.....	115
Netzwerk-Menü - Reset-Menü	116
Projektoreinrichtungseinstellungen - ECO-Menü	117
Projektorinformationsanzeige - Information-Menü	119
Information-Menü - Projektorinfo-Menü	119
Liste mit Ereignisidentifikationscodes.....	120
Projektorrücksetzungsoptionen - Reset-Menü.....	121
Kopieren von Menüeinstellungen auf einen anderen Projektor (Sammeleinrichtung)	122
Durchführung einer Sammeleinrichtung über ein USB-Flash-Laufwerk	122
Durchführung einer Sammeleinrichtung über ein USB-Kabel	123
Benachrichtigung bei Sammeleinrichtungsfehler.....	124

Wartung des Projektors 126

Reinigen des Objektivs.....	127
Reinigung des Projektorgehäuses	128
Wartung von Luftfilter und Belüftungsöffnungen.....	129
Reinigung von Luftfilter und Belüftungsöffnungen.....	129
Austausch des Luftfilters	129
Wartung der Projektorlampe	131
Wechseln der Lampe.....	132
Rücksetzen des Lampentimers	135
Wechseln der Fernbedienungs-batterien	136

Problemlösung 137

Projektionsprobleme.....	138
Status der Projektoranzeigen	139
Verwendung der Projektorhilfe.....	141
Probleme mit Bild oder Ton lösen	142
Lösungen, wenn kein Bild erscheint.....	142
Lösungen, wenn das Bild per USB Display-Funktion falsch angezeigt wird.....	142
Lösungen, wenn die „Kein Signal“-Meldung erscheint.....	143
Anzeige von einem Notebook	143
Anzeige von einem Mac-Notebook	144
Lösungen, wenn die „Nicht verfügbar“-Meldung erscheint.....	144
Lösungen, wenn ein Bild nur teilweise angezeigt wird	144
Lösungen, wenn das Bild nicht rechteckig ist	145
Lösungen, wenn das Bild rauscht.....	145
Lösungen, wenn das Bild verschwommen ist	145
Lösungen, wenn Bildhelligkeit oder Farben nicht stimmen	146
Lösungen bei Tonproblemen.....	146
Lösungen, wenn Bilddateinamen bei PC Free nicht richtig angezeigt werden .	147

Probleme mit der Steuerung von Projektor oder Fernbedienung lösen..... 148

Lösungen bei Problemen mit Projektorbetrieb und Abschaltung 148

Lösungen bei Problemen mit der Fernbedienung 148

Lösungen bei Kennwortproblemen..... 149

Lösung von Netzwerkproblemen 150

Lösungen, wenn Sie nicht über das Internet auf den Projektor zugreifen können 150

Lösungen, wenn keine Netzwerkalarm-eMails ankommen..... 150

Lösungen, wenn das Bild während der Netzwerkprojektion Statik enthält 150

Anhang 151

Optionales Zubehör und Ersatzteile 152

Optionales Zubehör 152

Ersatzteile 152

Leinwandgröße und Projektionsabstand 153

Unterstützte Bildschirmauflösungen 157

Technische Daten des Projektors 159

Anschlussspezifikationen 160

Außenabmessungen 161

USB Display-Systemanforderungen..... 163

Liste der Sicherheitssymbole (gemäß IEC60950-1 A2)..... 164

Glossar 166

Hinweise..... 168

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive..... 168

Verwendungshinweise..... 168

Bezugnahme auf Betriebssysteme..... 168

Marken 169



Urheberrechtliche Hinweise 169

Copyright-Zuschreibung 169





Verwendete Bezeichnungen

Sicherheitssymbole

Der Projektor und seine Anleitungen nutzen grafische Symbole und Etiketten zur Anzeige von Inhalten, die Sie in der sicheren Nutzung des Projektors unterweisen. Lesen und befolgen Sie zur Vermeidung von Verletzungen und Sachschäden aufmerksam die mit diesen Symbolen und Etiketten gekennzeichneten Anweisungen.

 Warnung	Dieses Symbol verweist auf Informationen, die bei Nichtbeachtung zu Verletzungen oder sogar zum Tod führen können.
 Vorsicht	Dieses Symbol verweist auf Informationen, die bei Nichtbeachtung durch falsche Handhabung möglicherweise zu Verletzungen oder zu Sachschäden führen können.

Allgemeine Informationen

 Beachten	Dieses Etikett zeigt an, dass eine ungenügende Beachtung der Vorsichtsmaßnahmen Beschädigungen oder Verletzungen verursachen kann.
	Dieses Etikett zeigt hilfreiche Zusatzinformationen an.
[Tastename]	Gibt die Bezeichnung der Projektor- oder der Fernbedienungstasten an. Beispiel: [Esc]-Taste
Menü-/Einstellungsbezeichnung	Zeigt Projektormenü- und Einstellungsbezeichnungen an. Beispiel: Bild -Menü wählen  Bild > Erweitert
»»	Verweist auf Links zu relevanten Seiten.
	Verweist auf eine Seite mit ausführlichen Informationen zu einem bestimmten Thema.

Vorstellung Ihres Projektors

In diesen Abschnitten erfahren Sie mehr über die Funktionen und Teilebezeichnungen Ihres Projektors.

» Relevante Links

- "Ausstattung des Projektors" [p.8](#)
- "Projektorteile und -funktionen" [p.11](#)

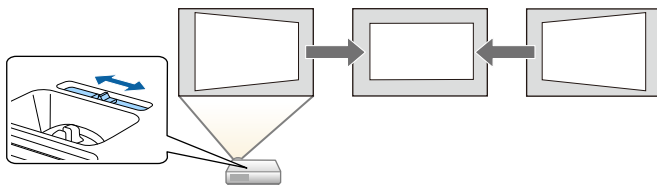
Dieser Projektor bietet eine schnelle und einfache Einrichtung sowie flexible Konnektivitätsmerkmale.

» Relevante Links

- "Schnelle und einfache Einrichtung" [p.8](#)
- "Einfache drahtlose Projektion" [p.8](#)
- "Flexible Konnektivität" [p.9](#)

Schnelle und einfache Einrichtung

- Direkt Einschalten-Funktion zum Einschalten des Projektors, sobald Sie ihn anschließen.
- Auto-Einschalten-Funktion zum Einschalten des Projektors, wenn der Projektor ein Bildsignal von dem Anschluss erkennt, den Sie als **Auto-Einschalten**-Quelle angegeben haben.
- Der Startbildschirm ermöglicht die einfache Auswahl einer Eingangsquelle und den Zugriff auf nützliche Funktionen.
- Die automatische vertikale Echtzeit-Trapezkorrektur zeigt immer ein rechteckiges Bild (Auto V-Keystone).
- Der Horizontal Keystone Adjuster ermöglicht es Ihnen, horizontale Verzerrungen im Projektionsbild schnell zu korrigieren.



» Relevante Links

- "Auto V-Keystone" [p.42](#)
- "Projektoreinrichtungseinstellungen - Erweitert-Menü" [p.109](#)
- "Einschalten des Projektors" [p.34](#)
- "Korrektur der Bildform über den horizontalen Trapezkorrektur-Schieberegler" [p.42](#)
- "Korrektur der Bildform mit Quick Corner" [p.44](#)

Einfache drahtlose Projektion

- EasyMP Network Projection zur Freigabe des Projektors über das Netzwerk und zur Projektion von Bildern von beliebigen Computern im Netzwerk. Einzelheiten finden Sie in der *EasyMP Network Projection Bedienungsanleitung*.



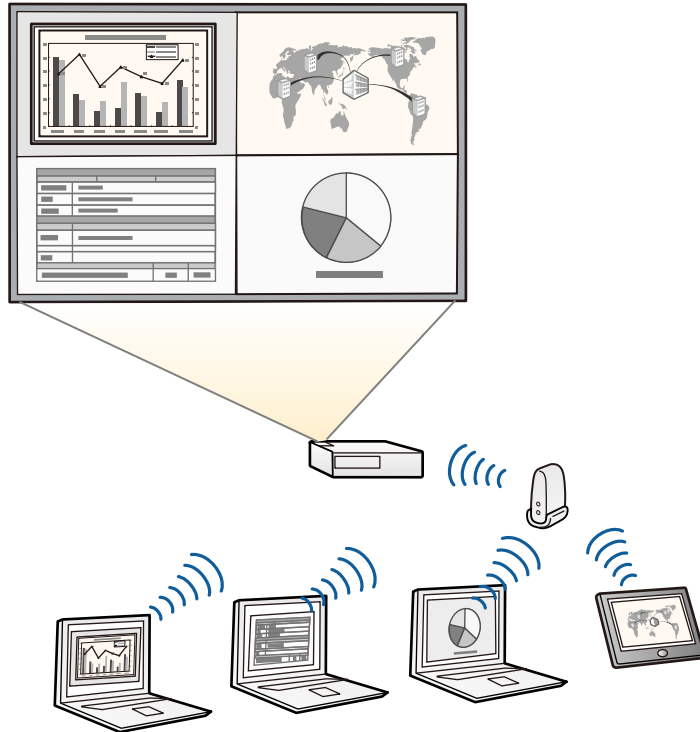
- Epson iProjection zum kabellosen Verbinden von Projektor und Mobilgerät über die im App Store oder bei Google Play erhältliche App.



Sämtliche Gebühren, die bei der Kommunikation mit dem App Store oder Google Play anfallen, sind vom Kunden zu tragen.

- EasyMP Multi PC Projection zur Projektion von bis zu vier Bildern gleichzeitig durch Aufteilung der Projektionsanzeige. Sie können Bilder von Computern im Netzwerk oder von Smartphones und Tablet-Geräten projizieren, auf denen Epson iProjection installiert ist.

Einzelheiten finden Sie in der *EasyMP Multi PC Projection Bedienungsanleitung*.



- Um Bilder über WLAN zu projizieren, müssen Sie das Epson 802.11b/g/n-WLAN-Modul installieren und anschließend Projektor und Computer für die Drahtlosprojektion einrichten (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). Das Epson 802.11b/g/n-WLAN-Modul ist unter Umständen nicht im Lieferumfang Ihres Projektors enthalten.
- Einige Modelle verfügen über eingebaute WLAN-Module (EB-U32/EB-W32).
- Sie können die erforderliche Software und entsprechende Bedienungsanleitungen von der folgenden Website herunterladen.
<http://www.epson.com/>

» Relevante Links

- "Projektion über drahtloses Netzwerk" [p.84](#)
- "Verwendung eines QR-Codes für die Verbindung mit einem Mobilgerät" [p.89](#)

Flexible Konnektivität

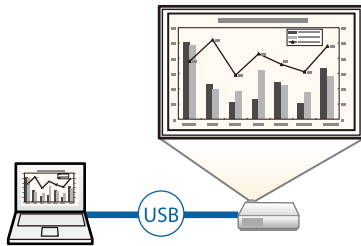
Dieser Projektor unterstützt wie nachstehend gezeigt eine Vielzahl benutzerfreundlicher Konnektivitätsoptionen.

» Relevante Links

- "Mit Computern verbinden" [p.10](#)
- "Mit Mobilgeräten verbinden" [p.10](#)

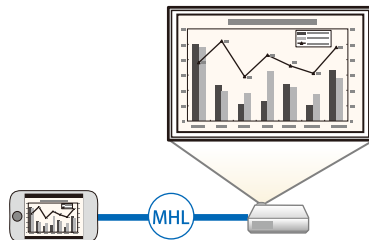
Mit Computern verbinden

Verbindung mit einem USB-Kabel zur Bildprojektion und Audioausgabe (USB Display).



Mit Mobilgeräten verbinden

- HDMI/MHL-Anschluss zum Verbinden eines MHL-Kabels mit dem Mobilgerät und Ihrem Projektor.



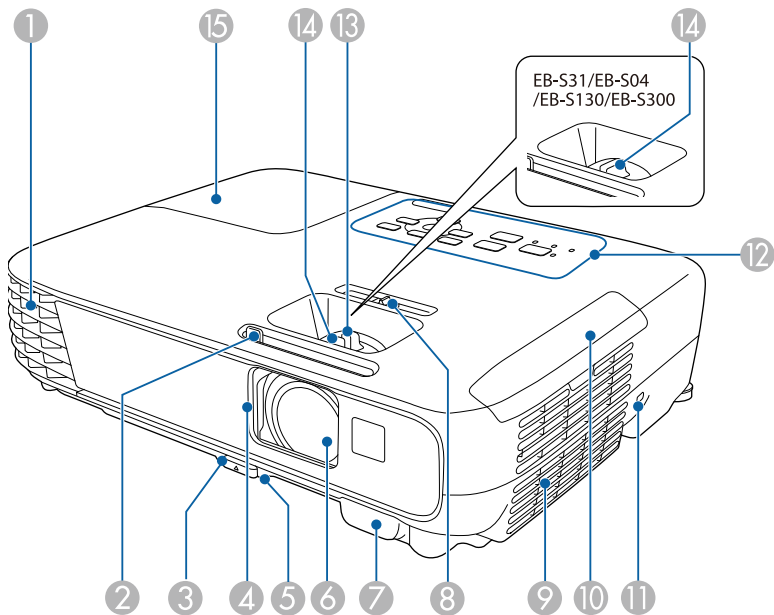
Die folgenden Abschnitte erklären die Projektorteile und ihre Funktionen.

» **Relevante Links**

- "Projektorteile - Vorderseite" [p.11](#)
- "Projektorteile - Rückseite" [p.12](#)
- "Projektorteile - Unterseite" [p.14](#)
- "Projektorteile - Bedienfeld" [p.14](#)
- "Projektorteile - Fernbedienung" [p.15](#)

Projektorteile - Vorderseite

Alle in diesem Handbuch aufgeführten Funktionen sind anhand von Abbildungen des EB-W04 erläutert, außer wenn anders angegeben.



Bezeichnung		Funktion
①	Luftaustritt	<p>Aus dem Luftaustritt strömt die zur internen Kühlung des Projektors verwendete Luft.</p> <div><p>⚠️ Warnung</p><p>Blicken Sie nicht in die Belüftungsöffnungen. Wenn die Lampe explodiert, können Gase entweichen und es können kleine Glassplitter verspritzt werden, die zu einer Verletzung führen können. Wenden Sie sich an einen Arzt, falls Glassplitter eingeatmet werden oder in Augen oder Mund gelangen.</p></div> <div><p>⚠️ Vorsicht</p><p>Halten Sie Ihr Gesicht oder Ihre Hände während der Projektion vom Luftaustritt fern, und stellen Sie keine Gegenstände, die sich durch Wärme verziehen oder in anderer Weise durch Wärme beeinträchtigt werden können, in die Nähe des Luftaustritts. Die aus den Lüftungsschlitzen austretende heiße Luft könnte zu Verbrennungen, Verformungen oder Unfällen führen.</p></div>
②	A/V Stummschalten-Schiebehebel	Schieben Sie den Knopf zum Öffnen bzw. Schließen der Objektivabdeckung.
③	Fußentriegelungshebel	Drücken Sie den Hebel zur Fußentriegelung, um den einstellbaren vorderen Fuß auszufahren oder einzuziehen.
④	Objektivabdeckung	Der Schieber ist bei Nichtgebrauch des Projektors geschlossen, um das Objektiv zu schützen. Wenn Sie ihn während der Projektion schließen, werden so das Bild und der Ton ausgeblendet.
⑤	Einstellbarer vorderer Fuß	Wenn der Projektor auf einer Fläche wie einem Schreibtisch aufgestellt wird, stellen Sie die Position des projizierten Bildes durch Herausziehen des Fußes ein.
⑥	Objektiv	Von hier werden Bilder projiziert.

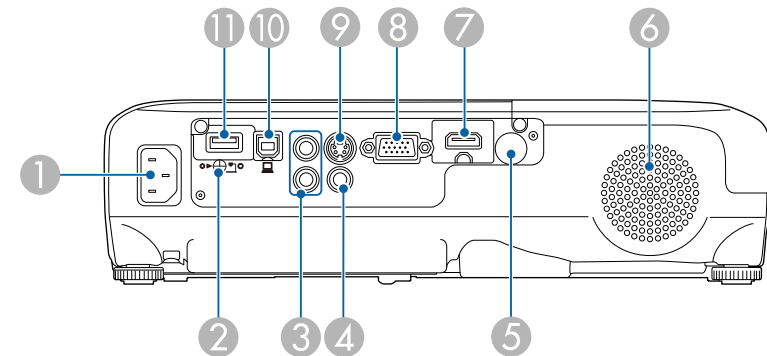
Bezeichnung	Funktion
7 Fernsteuer-Empfänger	Empfängt die Signale der Fernbedienung.
8 Horizontal Keystone Adjuster	Korrigiert horizontale Verzerrungen im Projektionsbild.
9 Ansaugöffnungen (Luftfilter)	Saugt die Luft zur inneren Kühlung des Projektors an.
10 Luftfilterabdeckung	Durch Öffnen erhalten Sie Zugang zum Luftfilter.
11 Sicherheitssteckplatz	Der Sicherheitsschlitz ist mit dem von Kensington hergestellten Microsaver Security System kompatibel.
12 Bedienfeld	Dient zur Bedienung des Projektors.
13 Zoomring (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300)	Stellt die Bildgröße ein.
14 Fokusring	Stellt den Bildfokus ein.
15 Lampenabdeckung	Durch Öffnen erhalten Sie Zugang zur Lampe des Projektors.

» Relevante Links

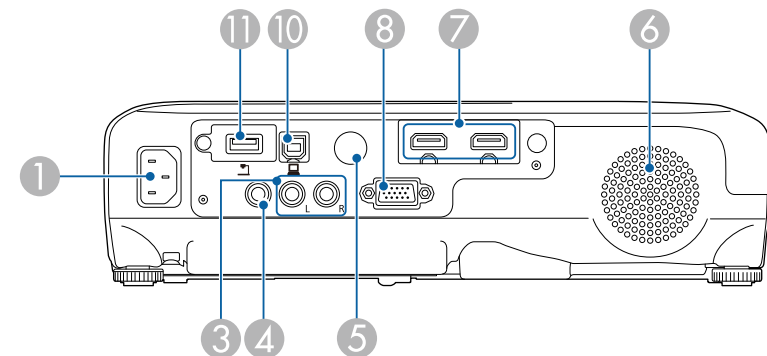
- "Status der Projektoranzeigen" [p.139](#)
- "Änderung der Bildgröße mit dem Zoomring" [p.47](#)
- "Fokussieren des Bildes per Fokusring" [p.49](#)

Projektorteile - Rückseite

EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300



EB-U32/EB-U04/EB-U130



Bezeichnung	Funktion
1 Netzbuchse	Dient zum Anschluss des Netzkabels an den Projektor.

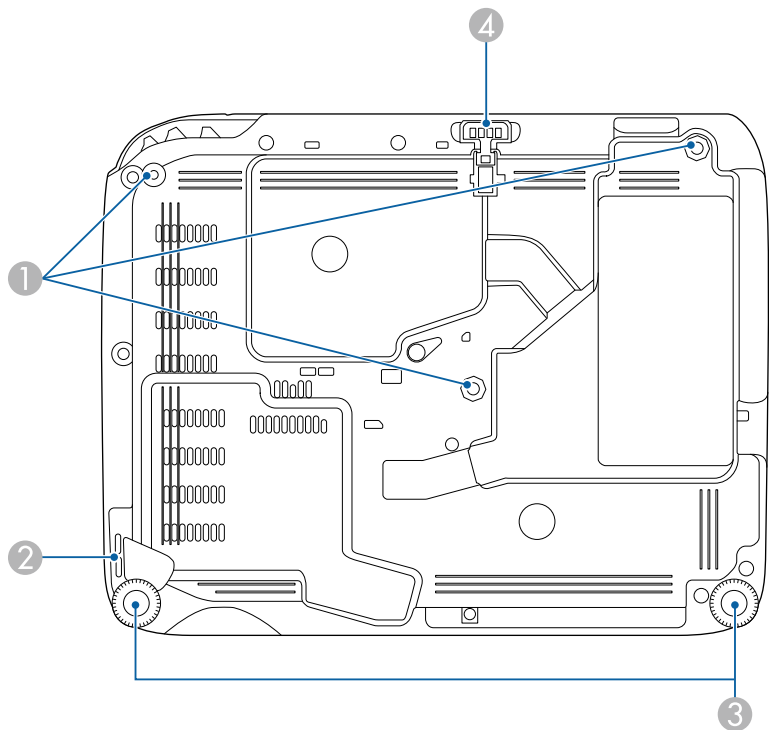
Bezeichnung	Funktion
2 Befestigungsschraube für WLAN-Modul (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)	Sichert die Abdeckung des WLAN-Moduls.
3 Audio-Anschlüsse	Audioeingang für Audiosignale von Geräten, die mit dem Computer-, S-Video- oder Video-Anschlussort verbunden sind.
4 Video-Anschluss	Gibt Composite-Video-Signale von Videoquellen ein.
5 Fernsteuer-Empfänger	Empfängt die Signale der Fernbedienung.
6 Externe Lautsprecher	Gibt Audiosignale wieder.
7 HDMI -Anschluss (EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300) HDMI/MHL -Anschluss (EB-W32/EB-W31) HDMI1-, HDMI2/MHL-Anschluss (EB-U32/EB-U04/EB-U130)	Speist Videosignale von den mit HDMI kompatiblen Videogeräten und Computern ein. Der HDMI/MHL-Anschluss dient auch als Eingang für Videosignale von Mobilgeräten, die mit MHL (Mobile High-Definition) kompatibel sind. Dieser Projektor ist mit HDCP kompatibel.
8 Computer-Anschluss	Für den Eingang von Bildsignalen von einem Computer und Component-Video-Signalen von anderen Videoquellen.

Bezeichnung	Funktion
9 S-Video-Anschluss (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)	Für S-Videosignale von Videoquellen.
10 USB-B -Anschluss	Verbinden Sie diesen Anschluss über ein USB-Kabel mit einem Computer; dadurch können Sie Computerbilder projizieren und die Kabellose Maus-Funktion nutzen.
11 USB-A -Anschluss	Dient zum Anschluss eines USB-Speichergeräts oder einer Digitalkamera und projiziert Videos und Bilder per PC Free. Dient dem Anschluss für die optionale Dokumentenkamera. Dient zum Anschluss des WLAN-Moduls (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). Dient zum Anschließen des optionalen Quick Wireless Connection USB Key.

» Relevante Links

- "Verwendung der Fernbedienung als kabellose Maus" [p.69](#)
- "Installation eines Sicherheitskabels" [p.82](#)
- "Projektion einer PC Free-Präsentation" [p.61](#)

Projektorteile - Unterseite



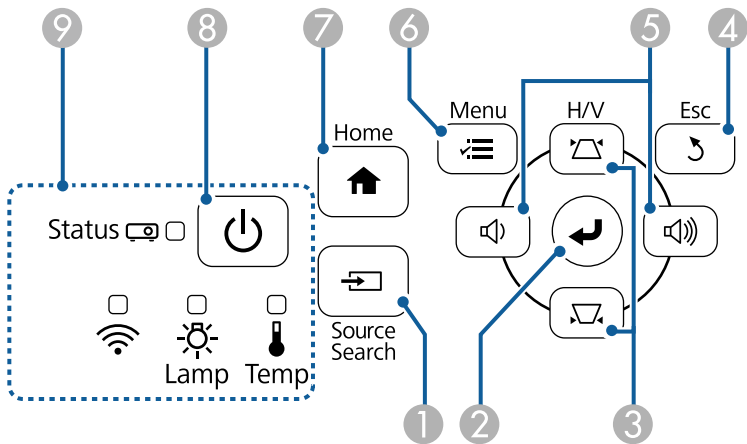
Bezeichnung	Funktion
1 Befestigungspunkte für die Deckenhalterung (drei Punkte)	Befestigen Sie an dieser Stelle die Deckenhalterung, wenn Sie den Projektor an die Decke hängen möchten.
2 Anschlussstelle für ein Sicherheitskabel	Führen Sie ein handelsübliches Kabelschloss durch die Öse und schließen Sie es ab.
3 Rückseitige Füße	Wenn der Projektor auf einer Fläche wie einem Schreibtisch aufgestellt wird, können Sie die Füße zur Einstellung der horizontalen Neigung hinein- oder herausdrehen.

Bezeichnung	Funktion
4 Einstellbarer vorderer Fuß	Wenn der Projektor auf einer Fläche wie einem Schreibtisch aufgestellt wird, stellen Sie die Position des projizierten Bildes durch Herausziehen des Fußes ein.





» Relevante Links

- "Installation eines Sicherheitskabels" [p.82](#)

Projektorteile - Bedienfeld



Bezeichnung	Funktion
1 [Source Search]-Taste	Wechselt zur nächsten Eingangsquelle.
2 [Enter]-Taste [↵]	Ruft die aktuelle Auswahl auf und wechselt zur nächsten Ebene, während das Projektormenü oder die Hilfe angezeigt wird. Optimiert Tracking , Sync. und Position im Signal -Menü des Projektors, während ein analoges RGB-Signal vom Computer-Anschluss projiziert wird. Nachfolgend als [Enter]-Taste bezeichnet.

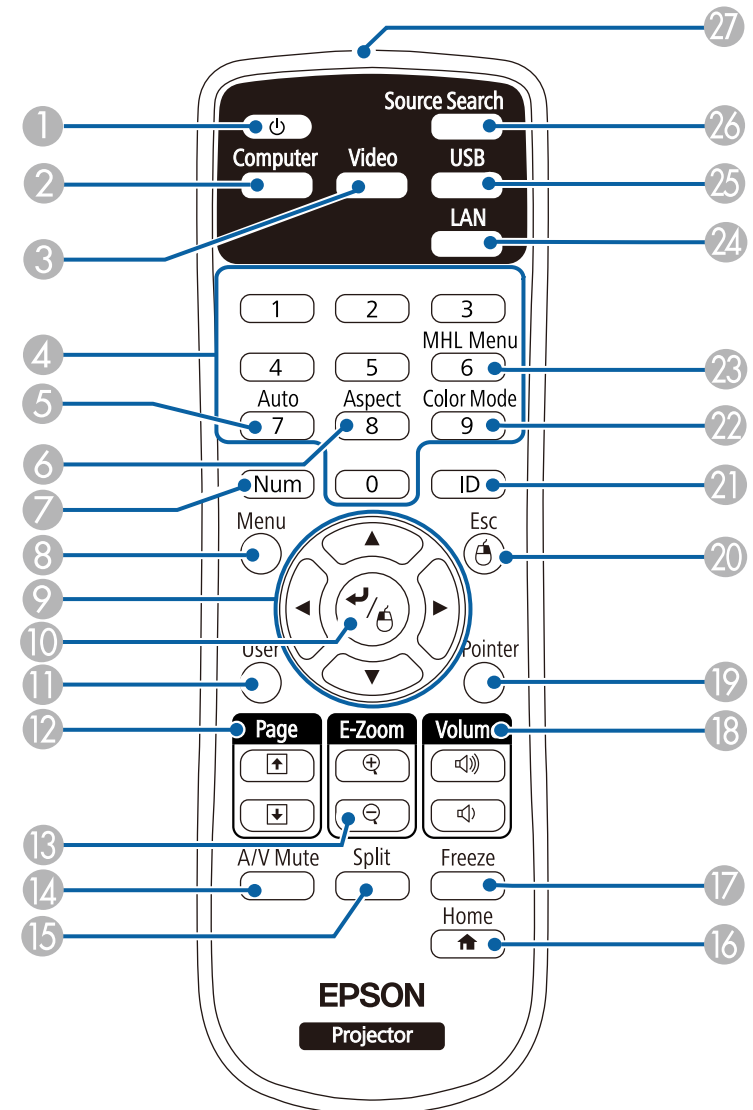
Bezeichnung	Funktion
③ Trapezkorrektureinstelltasten und Pfeiltasten	Ruft den Keystone-Bildschirm auf, in dem Sie die Trapezverzerrung korrigieren können. Wählt Menüelemente, während das Projektormenü oder die Hilfe angezeigt wird.
④ [Esc]-Taste	Beendet die gegenwärtig verwendete Funktion. Kehrt zur vorherigen Menüebene zurück, während das Projektormenü angezeigt wird.
⑤ Lautstärketasten und Pfeiltasten Wide/Tele-Tasten	<ul style="list-style-type: none"> EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300:  : Vermindert die Lautstärke.  : Erhöht die Lautstärke. EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300:  : Vergrößert das projizierte Bild.  : Verkleinert das projizierte Bild. Korrigiert die Trapezverzerrung in horizontaler Richtung, wenn der Keystone-Bildschirm angezeigt wird. Wählt Menüelemente, während das Projektormenü oder die Hilfe angezeigt wird.
⑥ [Menu]-Taste	Blendet das Projektormenü ein und aus.
⑦ [Home]-Taste	Zeigt den Startbildschirm an und schließt ihn.
⑧ Ein/Aus-Taste [⏻]	Schaltet den Projektor ein oder aus. Nachfolgend als Ein/Aus-Taste bezeichnet.
⑨ Kontrollanzeigen	Zeigen den Projektorstatus an.



» Relevante Links

- "Startbildschirm" [p.35](#)
- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-Menü" [p.105](#)
- "Status der Projektoranzeigen" [p.139](#)

- "Korrektur der Bildform über die Trapezkorrektur-Tasten" [p.43](#)

Projektorteile - Fernbedienung



Bezeichnung	Funktion
① Ein/Aus-Taste []	Schaltet den Projektor ein oder aus. Nachfolgend als Ein/Aus-Taste bezeichnet.
② [Computer]-Taste	Wählt den Computer-Anschluss als Bildquelle.
③ [Video]-Taste	Schaltet die Bildquelle zwischen S-Video-, Video- und HDMI-Anschluss um.
④ Numerische Tasten	Gibt Ziffern im Projektormenü ein, während die [Num]-Taste gedrückt gehalten wird.
⑤ [Auto]-Taste	Optimiert Tracking , Sync. und Position im Signal -Menü des Projektors, während ein analoges RGB-Signal vom Computer-Anschluss projiziert wird.
⑥ [Aspect]-Taste	Ändert das Seitenverhältnis.
⑦ [Num]-Taste	Halten Sie diese Taste zur Eingabe von Ziffern über die numerischen Tasten gedrückt.
⑧ [Menu]-Taste	Blendet das Projektormenü ein und aus.
⑨ Pfeiltasten	Wählt Menüelemente, während das Projektormenü oder die Hilfe angezeigt wird.
⑩ [Enter]-Taste []	Ruft die aktuelle Auswahl auf und wechselt zur nächsten Ebene, während das Projektormenü oder die Hilfe angezeigt wird. Dient bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus als linke Maustaste. Nachfolgend als [Enter]-Taste bezeichnet.
⑪ [User]-Taste	Führt die Einstellungen durch, die in der USER-Taste -Einstellung im Einstellung -Menü des Projektors zugewiesen wurden.
⑫ [Page] auf/ab-Tasten	Steuert die Seite-nach-oben- und Seite-nach-unten-Funktionen an Ihrem Computer, wenn Sie Projektor und Computer per USB-Kabel oder Netzwerk verbinden. Blendet bei Nutzung der PC Free-Funktion die vorherige oder nächste Anzeige ein.
⑬ [E-Zoom +/-]-Tasten	Vergrößert oder verkleinert den Bildbereich.
⑭ [A/V Mute]-Taste	Schaltet Bild und Ton vorübergehend ein oder aus.

Bezeichnung	Funktion
⑮ [Split]-Taste	Projiziert durch Aufteilung der projizierten Anzeige zwei Bilder von verschiedenen Bildquellen gleichzeitig.
⑯ [Home]-Taste	Zeigt den Startbildschirm an und schließt ihn.
⑰ [Freeze]-Taste	Unterbricht die Bildanzeige oder setzt sie fort.
⑱ [Volume]-Tasten	Zur Anpassung der Lautsprecherlautstärke.
⑲ [Pointer]-Taste	Zeigt den Bildschirmzeiger an.
⑳ [Esc]-Taste	Beendet die gegenwärtig verwendete Funktion. Kehrt zur vorherigen Menüebene zurück, während das Projektormenü angezeigt wird. Dient bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus als rechte Maustaste.
㉑ [ID]-Taste	Halten Sie diese Taste gedrückt und betätigen Sie die Zahlentasten, um die ID des Projektors festzulegen, den Sie über die Fernbedienung steuern möchten.
㉒ [Color Mode]-Taste	Ändert den Farbmodus.
㉓ [MHL Menu]-Taste	Zeigt das Einstellungsmenü für das mit dem HDMI/MHL-Anschluss des Projektors verbundene Gerät.
㉔ [LAN]-Taste	Schaltet die Bildquelle zwischen den Netzwerkgeräten um.
㉕ [USB]-Taste	Schaltet die Bildquelle zwischen USB Display- und USB-A-Anschluss um.
㉖ [Source Search]-Taste	Wechselt zur nächsten Eingangsquelle.
㉗ Infrarotsender der Fernbedienung	Ausgang von Infrarotsignalen der Fernbedienung.

» Relevante Links

- "Bildseitenverhältnis" [p.52](#)
- "Farbmodus" [p.54](#)
- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-Menü" [p.105](#)
- "Projektoreinrichtungseinstellungen - Erweitert-Menü" [p.109](#)
- "Projizieren von zwei Bildern gleichzeitig" [p.58](#)
- "Verwendung der Fernbedienung als kabellose Maus" [p.69](#)

- "Verwendung der Fernbedienung als Pointer" [p.71](#)
- "Verbindung mit einem Computer" [p.22](#)
- "Projektion einer PC Free-Präsentation" [p.61](#)
- "Verwendung des Projektors in einem Netzwerk" [p.83](#)

Projektor aufstellen

Befolgen Sie die Anweisungen in diesen Abschnitten zur Aufstellung Ihres Projektors.

» Relevante Links

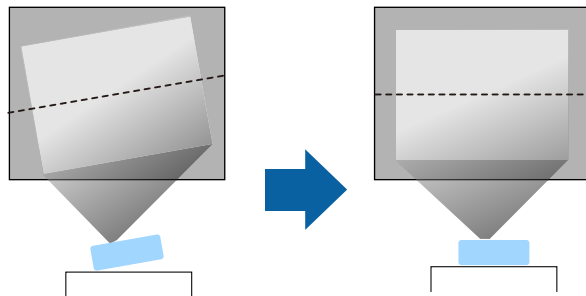
- "Projektorstandort" [p.19](#)
- "Projektorverbindungen" [p.22](#)
- "Einlegen von Batterien in die Fernbedienung" [p.30](#)
- "Verwendung der Fernbedienung" [p.31](#)
- "Öffnen der Objektivabdeckung" [p.32](#)

Sie können den Projektor zur Bildprojektion auf nahezu jedem flachen Untergrund aufstellen.

Zudem können Sie den Projektor in einer Deckenhalterung installieren, wenn Sie ihn an einem festen Standort verwenden möchten. Für die Aufhängung des Projektors an der Decke ist eine als Sonderzubehör erhältliche Deckenhalterung erforderlich.

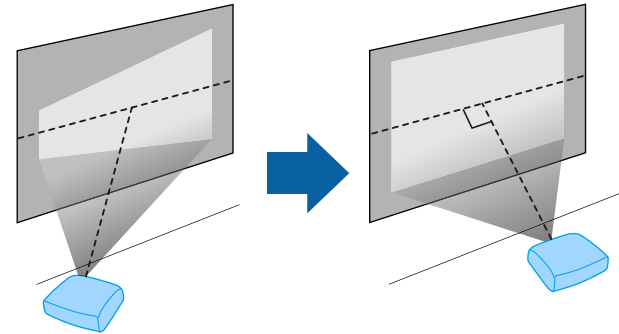
Beachten Sie die nachstehenden Punkte bei der Auswahl eines Projektoraufstellungsortes:

- Platzieren Sie den Projektor auf einem stabilen, ebenen Untergrund oder installieren Sie ihn mit einer kompatiblen Halterung.



- Lassen Sie genügend Platz zu Belüftung rund um und unter dem Projektor; stellen Sie ihn nicht auf oder in die Nähe von etwas, das die Belüftungsöffnungen blockieren könnte.
- Positionieren Sie den Projektor in der Nähe einer geerdeten Steckdose oder eines Verlängerungskabels.

- Stellen Sie den Projektor parallel zur Projektionsfläche auf.



Falls Sie den Projektor nicht parallel zur Projektionsfläche aufstellen können, korrigieren Sie die Trapezverzerrung über die Bedienelemente des Projektors.

Warnung

- Wenn Sie den Projektor an die Decke hängen möchten, müssen Sie eine Deckenhalterung installieren. Falls Sie den Projektor nicht richtig installieren, kann er herunterfallen und Schäden oder Verletzungen verursachen.
- Verwenden Sie keinen Kleber zur Sicherung der Schrauben an den Befestigungspunkten für die Deckenhalterung und wenden Sie auch keine Schmiermittel, Öle oder ähnliche Substanzen am Projektor an; andernfalls kann das Projektorgehäuse brechen und aus der Deckenhalterung herunterstürzen. Dies kann Verletzungen oder schwere Schäden am Projektor verursachen.
- Halten Sie die Luftaustritte des Projektors frei. Werden sie versehentlich verdeckt, kann dies zu einer Überhitzung im Gerät führen und ein Brandrisiko darstellen.

Beachten

- Stellen Sie diesen Projektor nicht auf die Seite, um die Projektion auszuführen. Dies kann Fehlfunktionen des Projektors verursachen.
- Wenn Sie den Projektor in Höhen über 1500 m verwenden, setzen Sie die Einstellung **Höhenlagen-Modus** im Projektormenü **Erweitert** auf **Ein**, damit die interne Temperatur des Projektors entsprechend reguliert wird.
☛ **Erweitert > Betrieb > Höhenlagen-Modus**

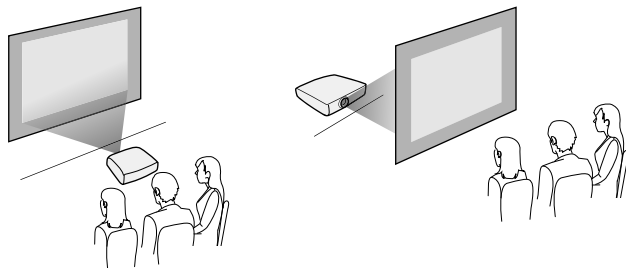
» Relevante Links

- "Projektoraufstellung und Installationsoptionen" [p.20](#)
- "Projektionsabstand" [p.20](#)
- "Bildform" [p.42](#)
- "Projektoreinrichtungseinstellungen - Erweitert-Menü" [p.109](#)
- "Optionales Zubehör" [p.152](#)

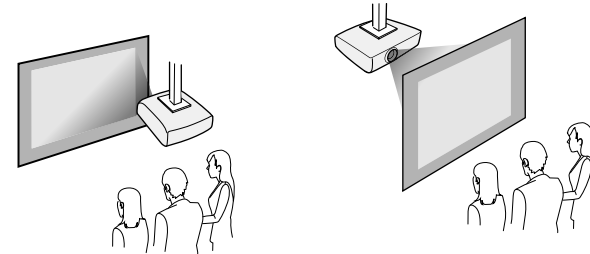
Projektoraufstellung und Installationsoptionen

Sie können Ihren Projektor wie folgt aufstellen oder installieren:

Front/Rück



Frontprojektion Decke/Rückprojektion Decke



Stellen Sie bei Projektion von der Decke oder von hinten sicher, dass Sie die entsprechende **Projektion**-Option im **Erweitert**-Menü des Projektors wählen.

» Relevante Links

- "Projektionsmodi" [p.39](#)

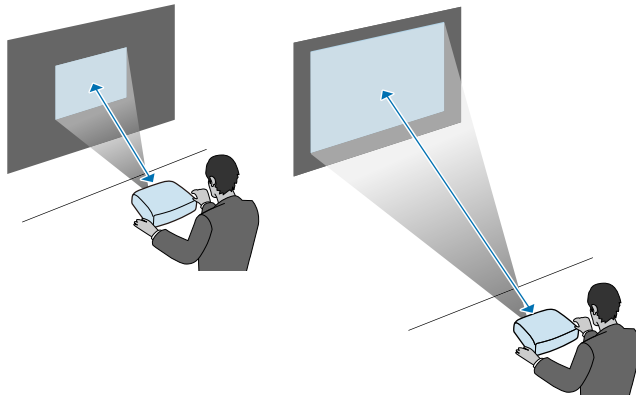
Projektionsabstand

Der Abstand, in dem Sie den Projektor zur Projektionsfläche aufstellen, bestimmt die ungefähre Bildgröße. Je größer der Abstand zwischen Projektor und Projektionsfläche, desto größer das Bild; dies kann jedoch je nach Zoomfaktor, Bildformat und anderen Einstellungen variieren.

Entnehmen Sie dem Anhang Einzelheiten darüber, wie groß der Abstand zwischen Projektor und Projektionsfläche basierend auf der Größe des projizierten Bildes sein soll.



Bei Korrektur von Trapezverzerrungen wird Ihr Bild etwas kleiner.



» Relevante Links

- "Leinwandgröße und Projektionsabstand" [p.153](#)

Sie können den Projektor zur Anzeige von Präsentationen, Filmen oder anderen Bildern - mit oder ohne Ton - mit einer Vielzahl von Computer-, Video- und Audioquellen verbinden.

Die Abbildungen in diesem Abschnitt zeigen den EB-W04.

- Verbinden Sie einen Computer mit einem USB-Anschluss, Standardvideoausgang (Monitoranschluss) oder HDMI-Anschluss.
- Zur Videoprojektion verbinden Sie Geräte, wie DVD-Player, Spielkonsolen, Digitalkameras und Smartphones, mit kompatiblen Videoausgängen.
- Falls Ihre Präsentation oder Ihr Video Ton beinhaltet, können Sie auch Audioeingangskabel anschließen.
- Bei Diaschauen oder Präsentationen ohne einen Computer können Sie USB-Geräte (wie Flash-Laufwerke oder Kameras) oder die optionale Epson-Dokumentenkamera anschließen.

» Relevante Links

- "Verbindung mit einem Computer" [p.22](#)
- "Verbindung mit Smartphones oder Tablets" [p.24](#)
- "Verbindung mit Videoquellen" [p.25](#)
- "Verbindung mit externen USB-Geräten" [p.28](#)
- "Verbindung mit einer Dokumentenkamera" [p.29](#)

Verbindung mit einem Computer

Befolgen Sie die Anweisungen in diesen Abschnitten zum Verbinden eines Computers mit dem Projektor.

» Relevante Links

- "Verbindung mit einem Computer zur Bild- und Tonausgabe per VGA" [p.22](#)
- "Verbindung mit einem Computer zur Bild- und Tonausgabe per USB" [p.23](#)
- "Verbindung mit einem Computer zur Bild- und Tonausgabe per HDMI" [p.24](#)

Verbindung mit einem Computer zur Bild- und Tonausgabe per VGA

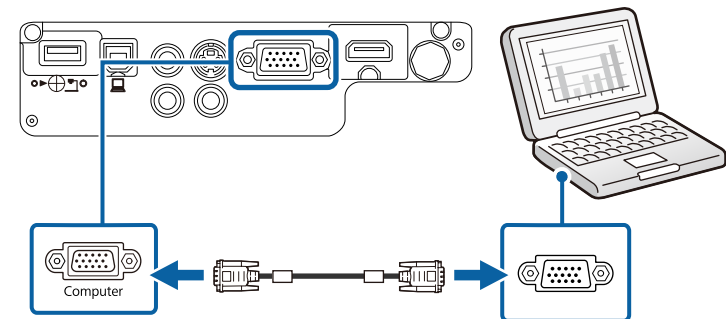
Sie können den Projektor über ein VGA-Computerkabel mit Ihrem Computer verbinden. Das VGA-Computerkabel ist unter Umständen nicht im Lieferumfang Ihres Projektors enthalten.

Durch Anschluss eines handelsüblichen Cinch-Audiokabels ist es möglich, den Ton über das Lautsprechersystem des Projektors auszugeben.



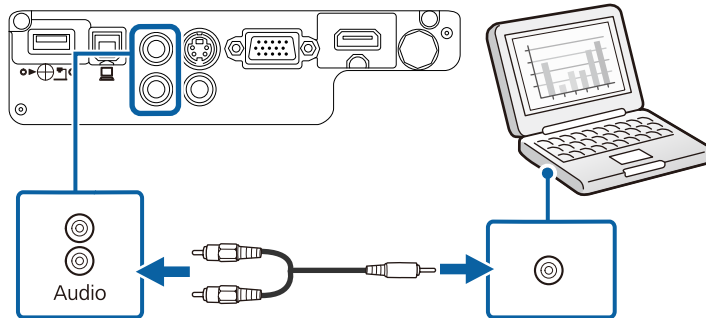
Zum Anschließen an einen Mac, der zur Videoausgabe nur über einen Mini-DisplayPort-, Thunderbolt- oder Mini-DVI-Anschluss verfügt, benötigen Sie einen Adapter, über den Sie eine Verbindung zum VGA-Videoanschluss des Projektors herstellen können. Erkundigen Sie sich bei Apple nach kompatiblen Adapteroptionen.

- 1** Verbinden Sie das VGA-Computerkabel mit dem Monitoranschluss Ihres Computers.
- 2** Verbinden Sie das andere Ende mit einem Computer-Anschluss am Projektor.



- 3** Ziehen Sie die Schrauben am VGA-Anschluss fest.
- 4** Verbinden Sie das Audiokabel mit dem Kopfhörer- oder Audioausgang Ihres Notebooks bzw. mit dem Lautsprecher- oder Audioausgang Ihres Desktop-PCs.

- 5** Verbinden Sie das andere Ende mit den Audio-Anschlüssen des Projektors.



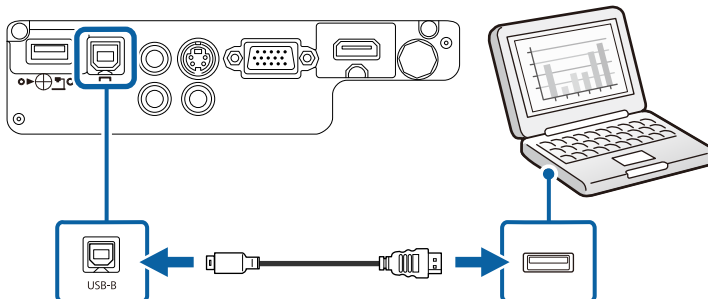
Verbindung mit einem Computer zur Bild- und Tonausgabe per USB

Falls Ihr Computer die Systemanforderungen erfüllt, können Sie die Video- und Audioausgabe über den USB-Anschluss des Computers an den Projektor senden. Diese Funktion heißt USB Display. Das USB-Kabel ist unter Umständen nicht im Lieferumfang Ihres Projektors enthalten.



Bei Verwendung einer USB-Hub ist es möglich, dass die Verbindung nicht richtig funktioniert. Schließen Sie das USB-Kabel direkt an den Projektor an.

- 1** Verbinden Sie das Kabel mit dem USB-B-Anschluss des Projektors.



- 2** Verbinden Sie das andere Ende mit einem freien USB-Port an Ihrem Computer.

- 3** Schalten Sie den Projektor ein.

- 4** Befolgen Sie zum Installieren der Epson USB Display-Software einen der folgenden Schritte:



Sie müssen diese Software nur beim erstmaligen Anschließen des Projektors an den Computer installieren.

- Windows 2000: Doppelklicken Sie auf **Arbeitsplatz > EPSON_PJ_UD > EMP_UDSE.EXE**.
- Windows XP: Warten Sie, während Meldungen auf Ihrem Computerbildschirm angezeigt werden und der Projektor die Epson USB Display-Software auf Ihrem Computer installiert. Falls die Installation nicht automatisch startet, doppelklicken Sie auf **Arbeitsplatz > EPSON_PJ_UD > EMP_UDSE.EXE**.
- Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1: Wählen Sie **EMP_UDSE.EXE ausführen** im Dialogfeld, das angezeigt wird, um die Epson USB Display-Software zu installieren.
- OS X: Der Setup-Ordner von Epson USB Display wird auf dem Bildschirm angezeigt. Wählen Sie **USB Display Installer** und befolgen Sie die Bildschirmanweisungen, um die Epson USB Display-Software zu installieren. Falls der USB Display **Setup**-Ordner nicht automatisch angezeigt wird, doppelklicken Sie auf **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

- 5** Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Trennen Sie das USB-Kabel nicht und schalten Sie den Projektor nicht aus, bis der Projektor ein Bild anzeigt.



Falls Sie Windows 2000 oder Windows XP verwenden und eine Meldung sehen, die fragt, ob Ihr Computer neu gestartet werden soll, wählen Sie **Nein**.

Der Projektor zeigt das Bild auf dem Desktop Ihres Computers an und gibt den Ton aus, falls Ihre Präsentation Ton beinhaltet.



- Falls der Projektor keine Bilder projiziert, ergreifen Sie eine der folgenden Maßnahmen:
- Windows: Klicken Sie auf **Alle Programme > EPSON Projektor > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
- OS X: Doppelklicken Sie auf das Symbol **USB Display** im Ordner **Programme**.
- Wenn Sie mit der Projektion fertig sind, befolgen Sie einen der nachstehenden Schritte:
- **Windows:** Trennen Sie das USB-Kabel. Das Verwenden der Funktion **Hardware sicher entfernen** ist nicht erforderlich.
- OS X: Wählen Sie **Trennen** aus dem **USB Display**-Symbolmenü in der Menüleiste oder im **Dock**, und trennen Sie dann das USB-Kabel.

» Relevante Links

- "USB Display-Systemanforderungen" [p.163](#)

Verbindung mit einem Computer zur Bild- und Tonausgabe per HDMI

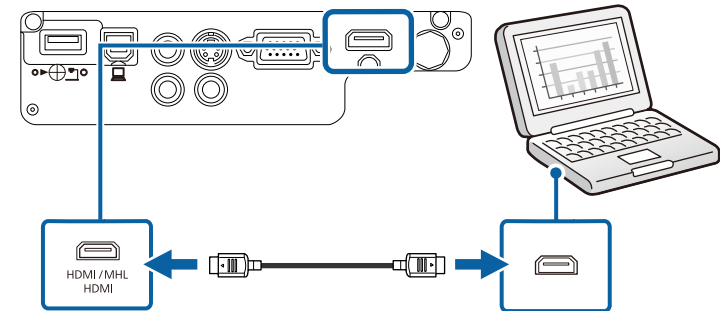
Falls Ihr Computer über einen HDMI-Anschluss verfügt, können Sie ihn über ein handelsübliches HDMI-Kabel mit dem Projektor verbinden und den Computerton gemeinsam mit dem projizierten Bild aussenden.



Zum Anschließen an einen Mac, der zur Videoausgabe nur über einen Mini-DisplayPort-, Thunderbolt- oder Mini-DVI-Anschluss verfügt, benötigen Sie einen Adapter, über den Sie eine Verbindung mit dem HDMI-Anschluss des Projektors herstellen können. Erkundigen Sie sich bei Apple nach kompatiblen Adapteroptionen. Ältere Macs (2009 und früher) unterstützen möglicherweise keine Audioübertragung über den HDMI-Anschluss.

- 1** Verbinden Sie das HDMI-Kabel mit dem HDMI-Ausgang Ihres Computers.

- 2** Verbinden Sie das andere Ende mit dem HDMI-Anschluss des Projektors.



» Relevante Links

- "Projektoreinrichtungseinstellungen - Erweitert-Menü" [p.109](#)

Verbindung mit Smartphones oder Tablets

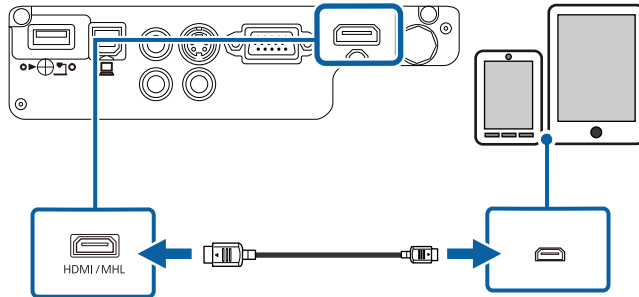
Sie können den Projektor über ein handelsübliches MHL-Kabel mit Smartphones und Tablets verbinden und den Ton gemeinsam mit dem projizierten Bild senden (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-U130).



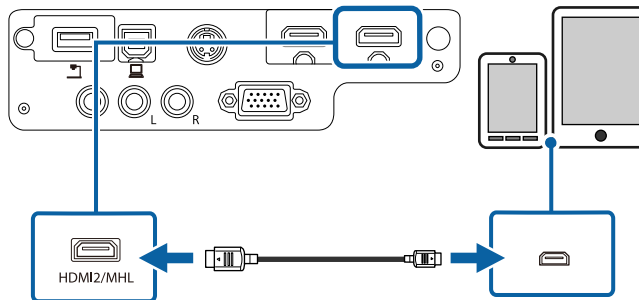
- Sie können unter Umständen nicht an allen Geräten ein MHL-Kabel anschließen.
- Sie können möglicherweise je nach Modell und Einstellungen des Smartphones oder Tablets nicht richtig projizieren.
- Um zu überprüfen, ob Ihr Smartphone oder Tablet MHL unterstützt, wenden Sie sich bitte an den Hersteller Ihres Smartphones oder Tablets.

- 1** Verbinden Sie das MHL-Kabel mit dem MHL-Anschluss Ihres Gerätes.
- 2** Verbinden Sie das andere Ende mit dem HDMI/MHL-Anschluss des Projektors.

EB-W32/EB-W31



EB-U32/EB-U04/EB-U130



Beachten

Falls Sie ein MHL-Kabel anschließen, dass die MHL-Standards nicht unterstützt, kann das unter Umständen dazu führen, dass das Smartphone oder das Tablet-Gerät heiß wird, leckt oder explodiert.

Das angeschlossene Smartphone oder Tablet beginnt mit dem Aufladen, wenn Bilder projiziert werden. Wenn Sie über einen handelsüblichen MHL-HDMI-Umwandlungsadapter eine Verbindung herstellen, funktioniert die Aufladung des Smartphones oder Tablet-Gerätes möglicherweise nicht oder Sie können eventuell keine Aktionen über die Fernbedienung des Projektors ausführen.



Falls die Bilder nicht richtig projiziert werden, trennen Sie das MHL-Kabel und schließen es wieder an.

Verbindung mit Videoquellen

Befolgen Sie die Anweisungen in diesen Abschnitten zum Verbinden von Videoquellen mit dem Projektor.

Beachten

Prüfen Sie Form und Ausrichtung der Anschlüsse an jedem Kabel, das Sie anschließen möchten. Stecken Sie einen Stecker nicht mit Gewalt in einen Anschluss, falls er nicht passt. Andernfalls können das Gerät oder Ihr Projektor beschädigt werden oder Fehlfunktionen auftreten.



Wenn der Anschluss an dem Gerät, das Sie anschließen möchten, eine ungewöhnliche Form hat, verwenden Sie das mit dem Gerät mitgelieferte oder ein als Sonderzubehör erhältliches Kabel für den Anschluss an den Projektor.

» Relevante Links

- "Verbindung mit einer HDMI-Videoquelle" [p.25](#)
- "Verbindung mit einer Component-zu-VGA-Videoquelle" [p.26](#)
- "Verbindung mit einer S-Video-Videoquelle" [p.27](#)
- "Verbindung mit einer Composite-Videoquelle" [p.27](#)

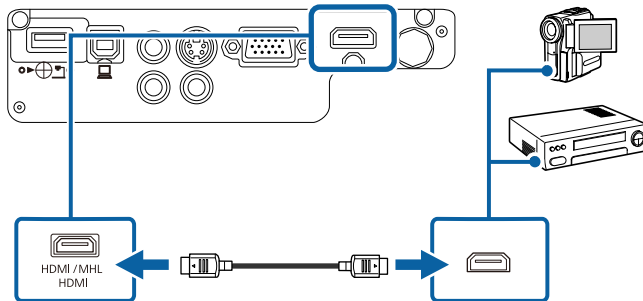
Verbindung mit einer HDMI-Videoquelle

Falls Ihre Videoquelle über einen HDMI-Anschluss verfügt, können Sie sie über ein handelsübliches HDMI-Kabel mit dem Projektor verbinden und den Ton der Bildquelle gemeinsam mit dem projizierten Bild aussenden.

Beachten

Schalten Sie die Videoquelle erst ein, wenn sie an den Projektor angeschlossen wurde. Andernfalls kann der Projektor beschädigt werden.

- 1** Verbinden Sie das HDMI-Kabel mit dem HDMI-Ausgang Ihrer Videoquelle.
- 2** Verbinden Sie das andere Ende mit dem HDMI-Anschluss des Projektors.



» Relevante Links

- "Projektoreinrichtungseinstellungen - Erweitert-Menü" [p.109](#)

Verbindung mit einer Component-zu-VGA-Videoquelle

Falls Ihre Videoquelle über Component-Videoanschlüsse verfügt, können Sie sie über ein optionales Component-zu-VGA-Video-kabel mit dem Projektor verbinden. Je nach Component-Anschlüssen müssen Sie möglicherweise ein Adapterkabel gemeinsam mit einem Component-Video-kabel verwenden.

Durch Anschluss eines handelsüblichen Cinch-Audiokabels ist es möglich, den Ton über das Lautsprechersystem des Projektors auszugeben.



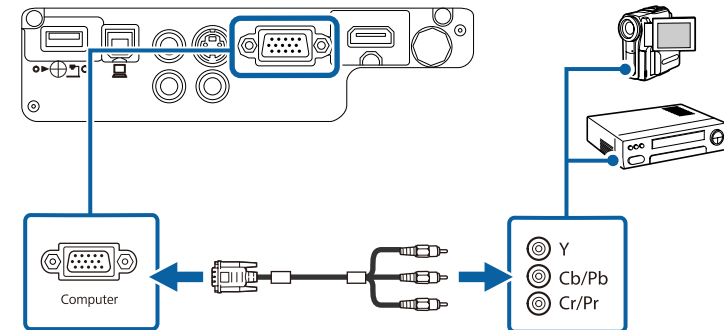
Stellen Sie sicher, dass das Audiokabel mit „Ohne Widerstand“ gekennzeichnet ist.

- 1** Verbinden Sie die Component-Anschlüsse mit den farbcodierten Component-Videoausgängen Ihrer Videoquelle.



Die Anschlüsse sind in der Regel mit Y, Pb, Pr oder Y, Cb, Cr beschriftet. Falls Sie einen Adapter verwenden, verbinden Sie diese Anschlüsse mit Ihrem Component-Video-kabel.

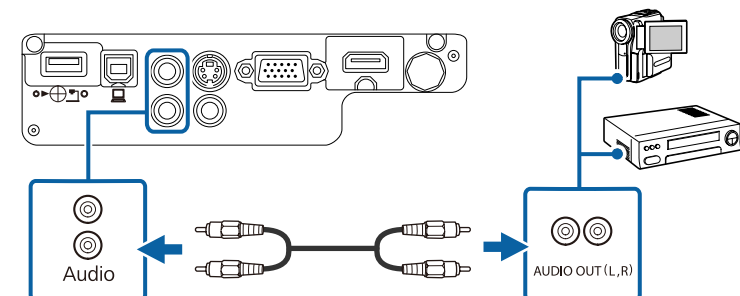
- 2** Verbinden Sie den VGA-Anschluss mit einem Computer-Anschluss am Projektor.



- 3** Ziehen Sie die Schrauben am VGA-Anschluss fest.

- 4** Verbinden Sie das Audiokabel mit den Audioausgängen Ihrer Videoquelle.

- 5** Verbinden Sie das andere Ende mit den Audio-Anschlüssen des Projektors.



Falls die Bildfarben nicht stimmen, müssen Sie möglicherweise die **Eingangssignal**-Einstellung im **Signal**-Menü des Projektors ändern.

☛ **Signal > Erweitert > Eingangssignal**

» Relevante Links

- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-Menü" [p.105](#)

Verbindung mit einer S-Video-Videoquelle

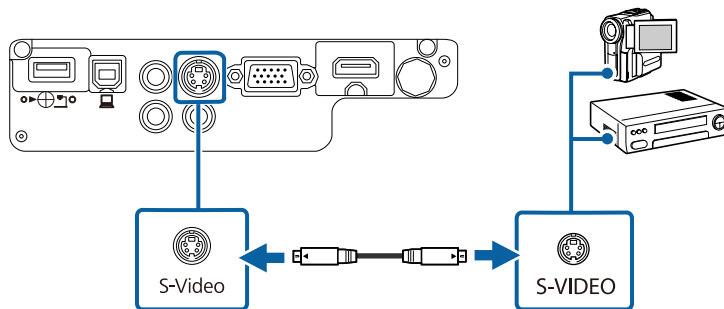
Falls Ihre Videoquelle über einen S-Video-Anschluss verfügt, können Sie mit einem handelsüblichen S-Video-Kabel mit dem Projektor verbinden (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).

Durch Anschluss eines handelsüblichen Cinch-Audiokabels ist es möglich, den Ton über das Lautsprechersystem des Projektors auszugeben.



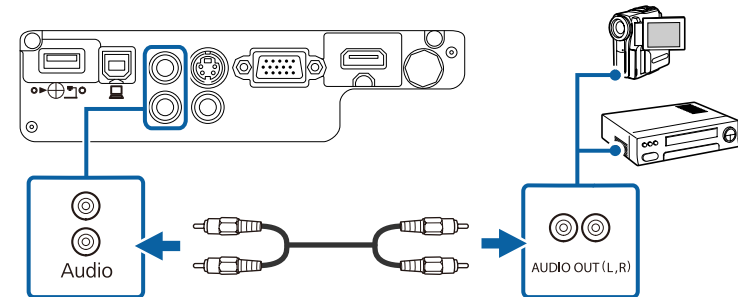
Stellen Sie sicher, dass das Audiokabel mit „Ohne Widerstand“ gekennzeichnet ist.

- 1** Verbinden Sie das S-Video-Kabel mit dem S-Video-Ausgang Ihrer Videoquelle.
- 2** Verbinden Sie das andere Ende mit dem S-Video-Anschluss des Projektors.



- 3** Verbinden Sie das Audiokabel mit den Audioausgängen Ihrer Videoquelle.

- 4** Verbinden Sie das andere Ende mit den Audio-Anschlüssen des Projektors.



Verbindung mit einer Composite-Videoquelle

Falls Ihre Videoquelle einen Composite-Videoanschluss besitzt, können Sie sie über ein handelsübliches Cinch-Video- oder ein A/V-Kabel mit dem Projektor verbinden.

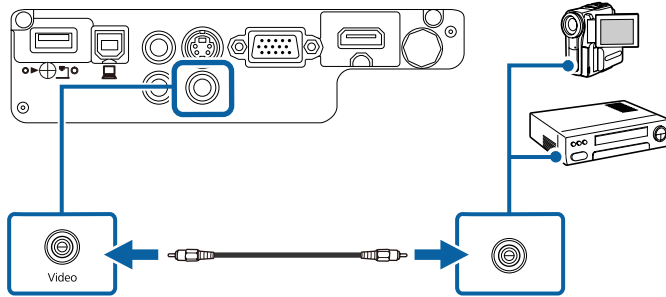
Durch Anschluss eines handelsüblichen Cinch-Audiokabels ist es möglich, den Ton über das Lautsprechersystem des Projektors auszugeben.



Stellen Sie sicher, dass das Audiokabel mit „Ohne Widerstand“ gekennzeichnet ist.

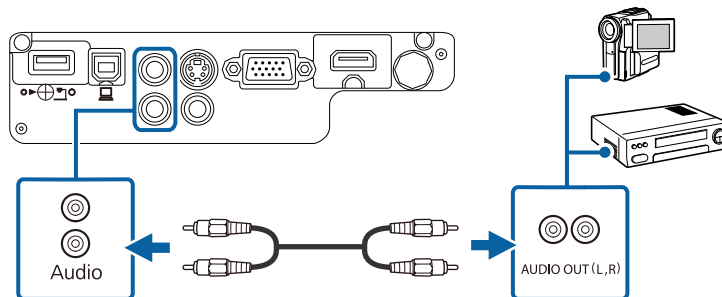
- 1** Verbinden Sie das Kabel mit dem gelben Stecker mit dem gelben Videoausgang Ihrer Videoquelle.

- 2** Verbinden Sie das andere Ende mit dem Video-Anschluss des Projektors.



- 3** Verbinden Sie das Audiokabel mit den Audioausgängen Ihrer Videoquelle.

- 4** Verbinden Sie das andere Ende mit den Audio-Anschlüssen des Projektors.



Verbindung mit externen USB-Geräten

Befolgen Sie die Anweisungen in diesen Abschnitten zum Verbinden externer USB-Geräte mit dem Projektor.

» Relevante Links

- "USB-Geräteprojektion" [p.28](#)
- "Verbindung mit einem USB-Gerät" [p.28](#)

- "Trennen eines USB-Gerätes" [p.29](#)

USB-Geräteprojektion

Sie können Bilder und andere Inhalte ohne Einsatz eines Computers oder Videogerätes projizieren, indem Sie eines dieser Geräte mit Ihrem Projektor verbinden:

- USB-Flash-Laufwerk
- Digitalkamera oder Smartphone
- USB-Festplatte
- Multimediaspeicherbetrachter



- Digitalkameras und Smartphones müssen mit USB-Massenspeicherklasse konforme USB-Geräte sein; TWAIN-konforme Geräte werden nicht unterstützt.
- USB-Festplatten müssen diese Anforderungen erfüllen:
 - Konformität mit USB-Massenspeicherklasse (nicht alle USB-Massenspeicherklasse-Geräte werden unterstützt)
 - In FAT oder FAT32 formatiert
 - Eigene Stromversorgung über separate Netzteile (Festplatten mit Bus-Stromversorgung werden nicht empfohlen)
 - Verwenden Sie keine Festplatten mit mehreren Partitionen

Sie können Bilddateien auf einem angeschlossenen USB-Gerät per PC Free projizieren.

» Relevante Links

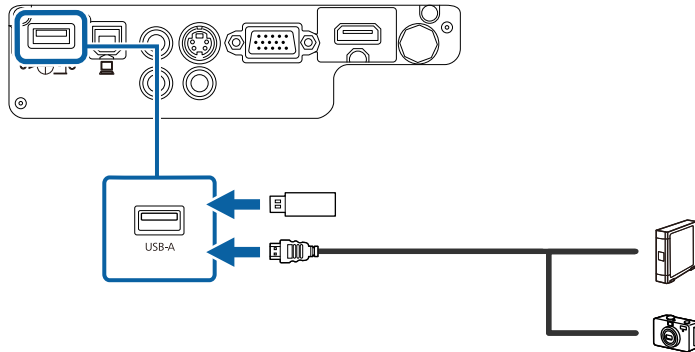
- "Projektion einer PC Free-Präsentation" [p.61](#)

Verbindung mit einem USB-Gerät

Sie können Ihr USB-Gerät mit dem USB-A-Anschluss des Projektors verbinden und zur Projektion von Bildern und anderen Inhalten nutzen.

- 1** Falls Ihr USB-Gerät mit einem Netzteil geliefert wurde, schließen Sie das Gerät an eine Steckdose an.

- 2** Verbinden Sie das USB-Kabel (bzw. das USB-Flash-Laufwerk oder den USB-Speicherkartenleser) mit dem hier gezeigten USB-A-Anschluss des Projektors.



Beachten

- Verwenden Sie das mit dem Gerät gelieferte oder für dessen Nutzung vorgesehene USB-Kabel.
- Schließen Sie keinen USB-Hub und kein USB-Kabel mit einer Länge von mehr als 3 Metern an; andernfalls arbeitet das Gerät möglicherweise nicht richtig.

- 3** Schließen Sie gegebenenfalls das andere Ende an Ihrem Gerät an.

Trennen eines USB-Gerätes

Wenn Sie die Präsentation mit einem angeschlossenen USB-Gerät abgeschlossen haben, trennen Sie das Gerät vom Projektor.

- 1** Schalten Sie das Gerät bei Bedarf aus und trennen Sie es.
- 2** Trennen Sie das USB-Gerät vom Projektor.

Verbindung mit einer Dokumentenkamera

Sie können eine Dokumentenkamera zur Projektion von durch die Kamera angezeigten Bildern mit Ihrem Projektor verbinden.

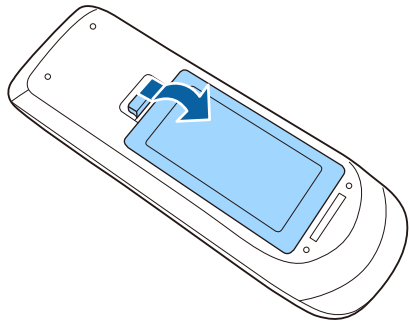
Die Verbindungsmethode variiert je nach Modell Ihrer Epson-Dokumentenkamera. Einzelheiten finden Sie in der Anleitung der Dokumentenkamera.

Die Fernbedienung nutzt die beiden AA-Batterien, die mit dem Projektor geliefert wurden.

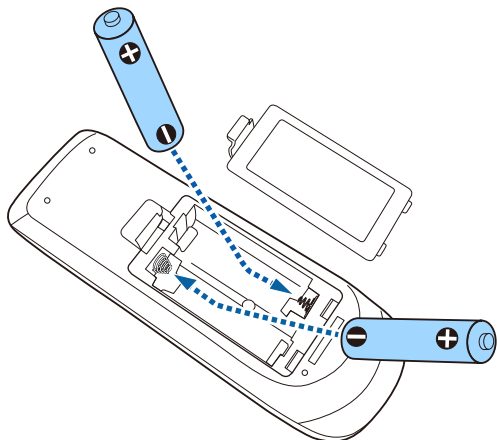
Beachten

Bitte lesen Sie vor dem Umgang mit den Batterien die *Sicherheitsanweisungen*.

- 1 Öffnen Sie die Batteriefachabdeckung wie abgebildet.



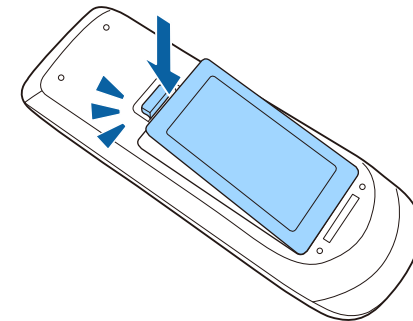
- 2 Legen Sie die Batterien ein; beachten Sie die Ausrichtung der Enden + und -.



⚠ Warnung

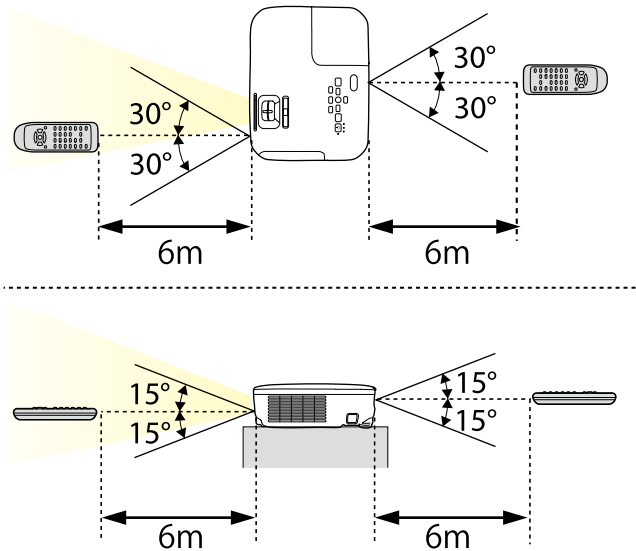
Kontrollieren Sie die Polaritätszeichen (+) und (-) im Batteriefach, damit Sie die Batterien richtig einsetzen können. Werden die Batterien nicht ordnungsgemäß verwendet, könnten sie explodieren bzw. auslaufen und einen Brand, Verletzungen oder Beschädigungen des Produkts verursachen.

- 3 Schließen Sie die Batteriefachabdeckung und drücken Sie sie herunter, bis sie einrastet.



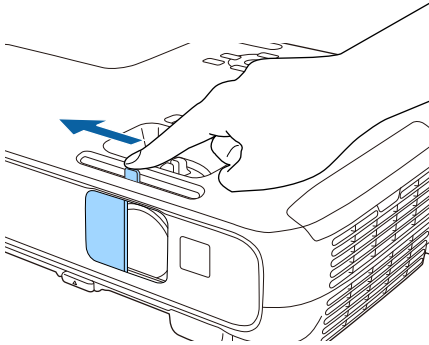
Über die Fernbedienung können Sie den Projektor von nahezu jedem Punkt im Raum aus steuern.

Achten Sie darauf, die Fernbedienung innerhalb der hier aufgeführten Entfernung und Winkel auf die Projektorempfänger zu richten.



Verwenden Sie die Fernbedienung nicht bei hellem Leuchtstoffröhrenlicht oder direktem Sonnenlicht; andernfalls reagiert der Projektor möglicherweise nicht auf die Befehle. Falls Sie die Fernbedienung längere Zeit nicht benutzen, entfernen Sie die Batterien.

- 1** Schieben Sie den A/V Stummschalten-Hebel zum Öffnen der Objektivabdeckung des Projektors, bis er klickt.



- 2** Schließen Sie zum Abdecken des Objektivs oder zum temporären Abschalten von projiziertem Bild und Ton die Abdeckung.

Verwendung der Basisfunktionen des Projektors

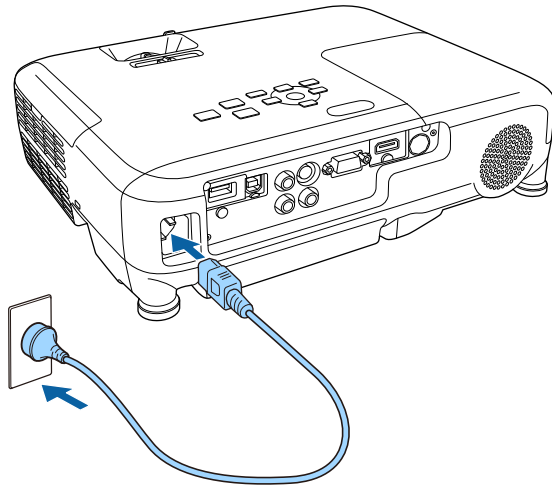
Befolgen Sie die Anweisungen in diesen Abschnitten zur Nutzung der Basisfunktionen des Projektors.

» Relevante Links

- "Einschalten des Projektors" [p.34](#)
- "Ausschalten des Projektors" [p.37](#)
- "Auswahl der Sprache für die Projektormenüs" [p.38](#)
- "Projektionsmodi" [p.39](#)
- "Anpassen der Bildhöhe" [p.41](#)
- "Bildform" [p.42](#)
- "Änderung der Bildgröße mit dem Zoomring" [p.47](#)
- "Änderung der Bildgröße mit den Tasten" [p.48](#)
- "Fokussieren des Bildes per Fokusring" [p.49](#)
- "Auswahl einer Bildquelle" [p.50](#)
- "Bildseitenverhältnis" [p.52](#)
- "Farbmodus" [p.54](#)
- "Steuerung der Lautstärke mit den Lautstärketasten" [p.56](#)

Schalten Sie zuerst den Projektor und dann den Computer oder das Videogerät ein, den/das Sie nutzen möchten.

- 1** Schließen Sie das Netzkabel an die Netzbuchse des Projektors und an eine Steckdose an.

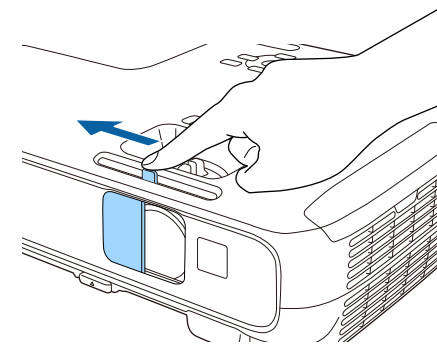


Die Betriebsanzeige des Projektors wird blau. Dies zeigt an, dass der Projektor mit Strom versorgt wird, aber noch nicht eingeschaltet ist (er befindet sich im Standby-Modus).

- 2** Drücken Sie zum Einschalten des Projektors die Ein-/Austaste am Bedienfeld oder an der Fernbedienung.

Der Projektor gibt einen Signalton aus und die Statusanzeige blinkt blau, während der Projektor sich aufwärmt. Sobald der Projektor aufgewärmt ist, blinkt die Statusanzeige nicht mehr und leuchtet blau.

- 3** Öffnen Sie die Objektivabdeckung des Projektors.



Versuchen Sie Folgendes, falls Sie kein projiziertes Bild sehen.

- Stellen Sie sicher, dass die Objektivabdeckung vollständig offen ist.
- Schalten Sie den angeschlossenen Computer bzw. das Videogerät ein.
- Ändern Sie die Bildschirmausgabe vom Computer, wenn Sie einen Notebook-PC verwenden.
- Legen Sie eine DVD oder ein anderes Videomedium ein und drücken Sie die Wiedergabetaste (falls erforderlich).
- Drücken Sie zum Erkennen der Quelle die [Source Search]-Taste am Bedienfeld oder auf der Fernbedienung.
- Drücken Sie die Taste der gewünschten Videoquelle an der Fernbedienung.
- Wenn der Startbildschirm angezeigt wird, wählen Sie die Quelle, die Sie projizieren möchten.

Warnung

- Blicken Sie niemals in das Projektorobjektiv, wenn die Lampe eingeschaltet ist. Dies kann Ihre Augen schädigen und ist besonders für Kinder gefährlich.
- Blockieren Sie während der Projektion das Licht des Projektors nicht mit einem Buch oder mit sonstigen Gegenständen. Wird das Licht vom Projektor blockiert, kann der Bereich, auf den das Licht scheint, heiß werden, was den Bereich zum Schmelzen bringen oder ihn entzünden und ein Feuer auslösen kann. Außerdem kann das Objektiv durch das reflektierte Licht überhitzen, was zu einem Defekt des Projektors führen kann. Um die Projektion zu beenden, verwenden Sie bitte die Funktion A/V Stummschalten oder schalten den Projektor aus.
- Als Lichtquelle des Projektors wird eine Quecksilberlampe mit hohem Innendruck verwendet. Falls die Lampe Vibrationen oder Stoßeinwirkungen ausgesetzt wird oder über einen zu langen Zeitraum in Betrieb ist, kann sie zerbrechen oder sie schaltet sich unter Umständen nicht mehr ein. Wenn die Lampe explodiert, können Gase entweichen und es können kleine Glassplitter verspritzt werden, die zu einer Verletzung führen können. Beachten Sie unbedingt die nachfolgenden Anweisungen.
 - Zerlegen Sie die Lampe nicht, beschädigen Sie die Lampe nicht und setzen Sie die Lampe keinen Stoßeinwirkungen aus.
 - Führen Sie das Gesicht nicht nahe an den Projektor, während er in Betrieb ist.
 - Besondere Vorsicht ist geboten, wenn der Projektor an einer Decke montiert ist, da beim Entfernen der Lampenabdeckung kleine Glasteile herabfallen können. Wenn Sie den Projektor reinigen oder eigenhändig die Lampe tauschen, lassen Sie bitte äußerste Vorsicht walten, damit solche Glasteile nicht in die Augen oder in den Mund gelangen.

Falls die Lampe zerbricht, lüften Sie den Bereich umgehend und wenden Sie sich an einen Arzt, falls Glassplitter eingeatmet werden oder in die Augen oder in den Mund gelangen.



- Wenn die Einstellung **Direkt Einschalten** im Projektormenü **Erweitert** auf **Ein** gesetzt ist, schaltet der Projektor sich ein, sobald er angeschlossen wird. Bitte beachten Sie, dass der Projektor sich auch in Fällen wie etwa dem Wiedereinsetzen der Netzversorgung nach einem Stromausfall automatisch einschaltet.
☛ **Erweitert > Betrieb > Direkt Einschalten**
- Wenn Sie einen bestimmten Anschluss für die Einstellung **Auto-Einschalten** im Projektormenü **Erweitert** wählen, schaltet der Projektor sich ein, sobald er ein Signal oder eine Kabelverbindung an diesem Anschluss erkennt. (Stellen Sie zunächst **Standby-Modus** im ECO-Menü des Projektors auf **Kommunikat. ein** ein.)
☛ **Erweitert > Betrieb > Auto-Einschalten**

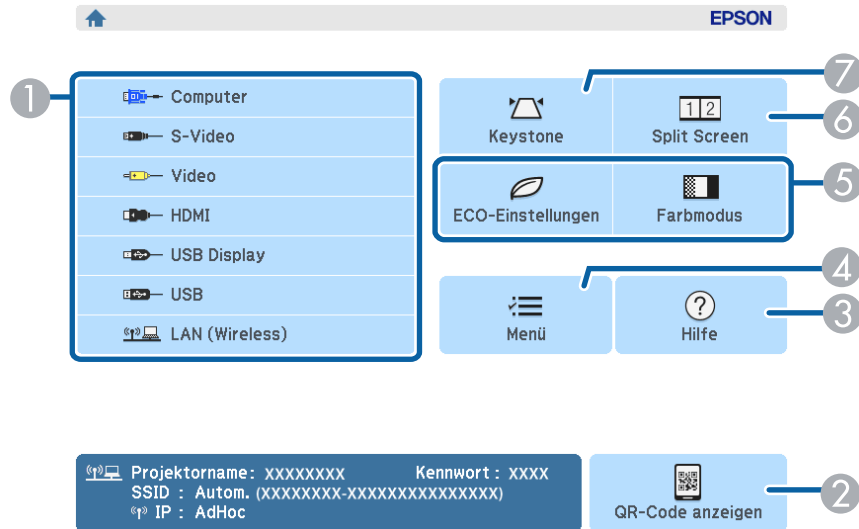
» **Relevante Links**

- "Startbildschirm" [p.35](#)
- "Projektoreinrichtungseinstellungen - Erweitert-Menü" [p.109](#)
- "Projektoreinrichtungseinstellungen - ECO-Menü" [p.117](#)

Startbildschirm

Der **Startbildschirm** ermöglicht die einfache Auswahl einer Bildquelle sowie Zugriff auf nützliche Funktionen. Sie können den **Startbildschirm** anzeigen, indem Sie die [Home]-Taste am Bedienfeld oder auf der Fernbedienung drücken. Der **Startbildschirm** wird auch angezeigt, wenn Sie den Projektor einschalten und kein Signal von der ausgewählten Eingangsquelle vorliegt.

Drücken Sie die Pfeiltasten am Bedienfeld oder auf der Fernbedienung, um einen Menüpunkt auszuwählen, und drücken Sie anschließend [Enter].



» Relevante Links

- "Bildform" [p.42](#)
- "Projektoreinrichtungseinstellungen - Erweitert-Menü" [p.109](#)
- "Verwendung eines QR-Codes für die Verbindung mit einem Mobilgerät" [p.89](#)
- "Verwendung der Projektormenüs" [p.101](#)
- "Verwendung der Projektorhilfe" [p.141](#)
- "Verbindung mit einem Computer" [p.22](#)

1	Wählen Sie die Quelle aus, die Sie projizieren möchten.
2	Zeigt den QR-Code an und projiziert Daten von einem Smartphone oder Tablet-Gerät.
3	Zeigt die Hilfe an.
4	Zeigt das Projektormenü an.
5	Führt Menüoptionen aus, die den Startbildschirm im Menü Erweitert des Projektors zugeordnet sind.
6	Projiziert durch Aufteilung der projizierten Anzeige zwei Bilder von verschiedenen Bildquellen gleichzeitig.
7	Korrigiert die Form eines nicht rechteckigen Bildes.



Der **Startbildschirm** wird nach 10-minütiger Inaktivität ausgeblendet.

Schalten Sie den Projektor nach Gebrauch aus.



Schalten Sie diesen Projektor zur Verlängerung der Produktlebenszeit bei Nichtbenutzung aus. Die Lampenlebensdauer variiert je nach gewähltem Modus, Umgebungsbedingungen und Nutzung. Die Helligkeit kann mit der Zeit nachlassen.

- 1** Drücken Sie die Ein-/Austaste am Bedienfeld oder an der Fernbedienung.

Der Projektor zeigt eine Abschaltbestätigung an.

Möchten Sie den Projektor ausschalten?

Ja : Drücken Sie die  Taste

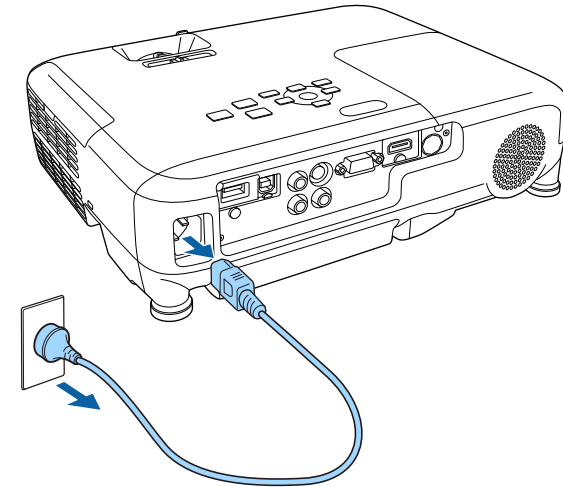
Nein : Drücken Sie eine andere Taste

- 2** Drücken Sie die Ein-/Austaste noch einmal. (Wenn Sie das Gerät eingeschaltet lassen möchten, drücken Sie eine beliebige andere Taste.)
Der Projektor gibt zwei Signaltöne aus, die Lampe erlischt und die Statusanzeige schaltet sich ab.

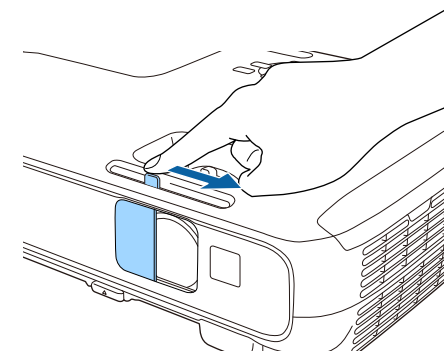


Bei der Sofort aus-Technologie von Epson gibt es keine Abkühlphase, sodass Sie den Projektor sofort zum Transport einpacken können.

- 3** Stellen Sie zum Transportieren und Aufbewahren des Projektors sicher, dass die Betriebsanzeige blau ist (ohne zu blinken) und dass die Statusanzeige erloschen ist und ziehen Sie dann das Netzkabel.

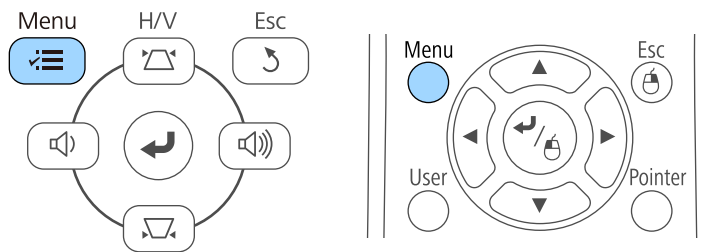


- 4** Schließen Sie die Objektivabdeckung des Projektors.

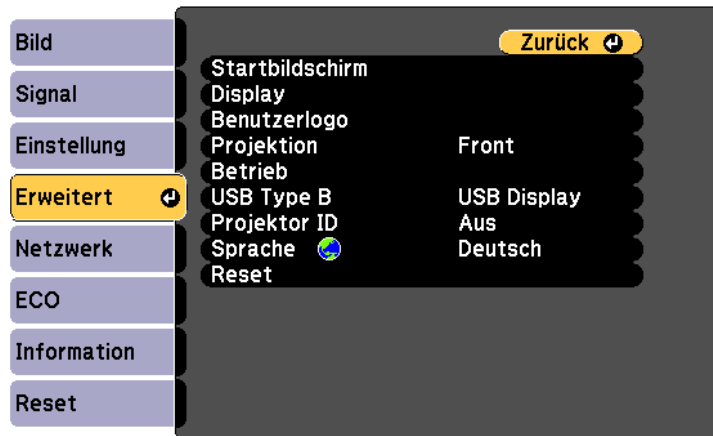


Wenn Sie Projektormenüs und Meldungen in einer anderen Sprache anzeigen möchten, können Sie die **Sprache**-Einstellung ändern.

- 1 Schalten Sie den Projektor ein.
- 2 Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.



- 3 Wählen Sie das **Erweitert**-Menü und drücken Sie [Enter].



- 4 Wählen Sie die **Sprache**-Einstellung und drücken Sie [Enter].
- 5 Wählen Sie die gewünschte Sprache und drücken Sie [Enter].

- 6 Drücken Sie zum Verlassen der Menüs [Menu] oder [Esc].

Je nachdem, wie Sie den Projektor positioniert haben, müssen Sie zur richtigen Bildprojektion möglicherweise den Projektionsmodus ändern.

- **Front** (Standardeinstellung) ermöglicht Ihnen die Projektion von einem Tisch von der Vorderseite der Projektionsfläche.
- **Front/Decke** stellt das Bild zur Projektion von einer Decken- oder Wandhalterung auf den Kopf.
- **Rück** dreht das Bild horizontal um, wenn Sie von hinten auf eine durchscheinende Leinwand projizieren.
- **Rück/Decke** dreht das Bild um und stellt es auf den Kopf, wenn Sie von der Decke von hinten auf eine durchscheinende Leinwand projizieren.

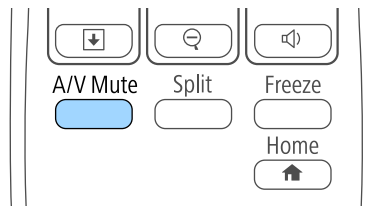
» Relevante Links

- "Änderung des Projektionsmodus über die Fernbedienung" [p.39](#)
- "Änderung des Projektionsmodus über die Menüs" [p.39](#)
- "Projektoraufstellung und Installationsoptionen" [p.20](#)

Änderung des Projektionsmodus über die Fernbedienung

Durch Änderung des Projektionsmodus können Sie das Bild auf den Kopf stellen.

- 1 Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Bild an.
- 2 Halten Sie die [A/V Mute]-Taste an der Fernbedienung 5 Sekunden lang gedrückt.



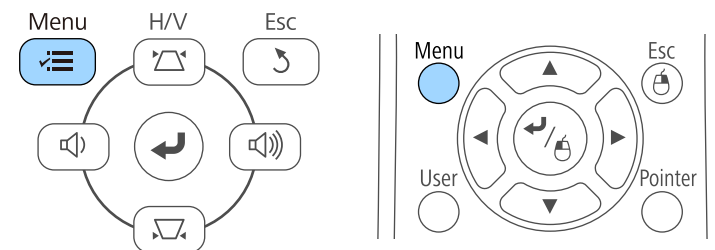
Das Bild verschwindet kurz, dann wird es auf den Kopf gestellt wieder angezeigt.

- 3 Sie können die Projektion auf den Originalmodus zurücksetzen, indem Sie die [A/V Mute]-Taste noch einmal 5 Sekunden lang gedrückt halten.

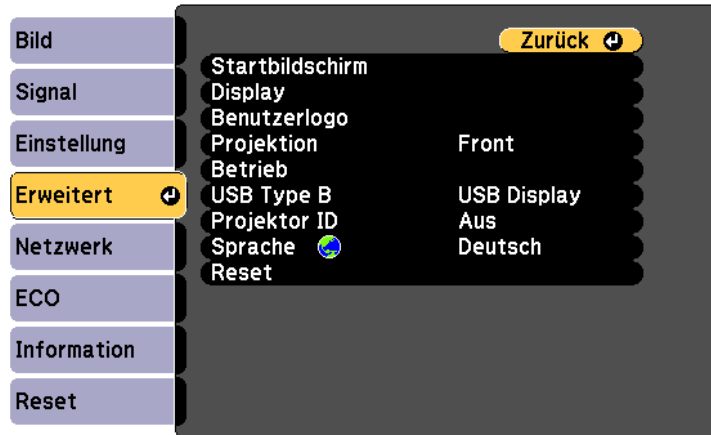
Änderung des Projektionsmodus über die Menüs

Sie können den Projektionsmodus zum vertikalen und/oder horizontalen Umkehren des Bildes über die Projektormenüs ändern.

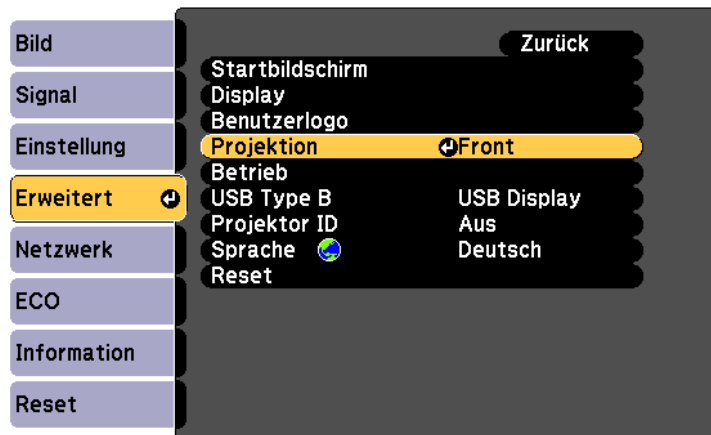
- 1 Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Bild an.
- 2 Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.



- 3** Wählen Sie das **Erweitert**-Menü und drücken Sie [Enter].



- 4** Wählen Sie die **Projektion**-Einstellung und drücken Sie [Enter].

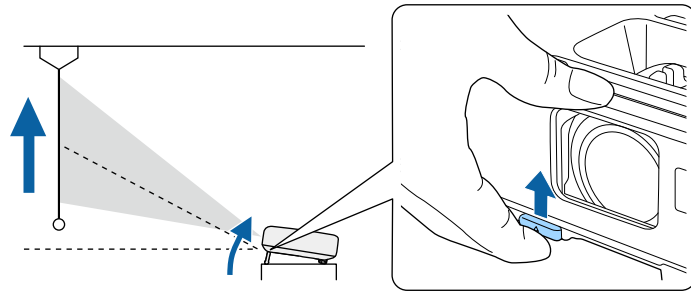


- 5** Wählen Sie einen Projektionsmodus und drücken Sie [Enter].

- 6** Drücken Sie zum Verlassen der Menüs [Menu] oder [Esc].

Wenn Sie von einem Tisch oder anderen flachen Untergrund projizieren und das Bild zu hoch oder tief ist, können Sie die Bildhöhe über die einstellbaren Füße des Projektors anpassen. Je größer der Neigungswinkel ist, desto schwieriger wird es, den Fokus einzustellen. Stellen Sie den Projektor so auf, dass nur ein kleiner Neigungswinkel erforderlich ist.

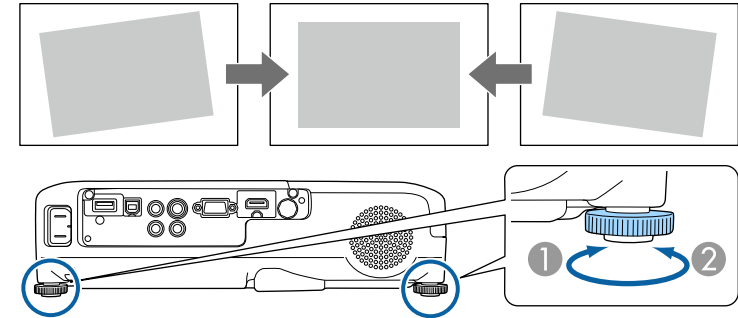
- 1** Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Bild an.
- 2** Ziehen Sie zum Anpassen des vorderen Fußes am Fußfreigabehebel und heben Sie die Vorderseite des Projektors an.



Der Fuß fährt aus dem Projektor heraus. Sie können die Position um bis zu 12 Grad anpassen.

- 3** Lassen Sie den Hebel zum Verriegeln des Fußes los.

- 4** Wenn das Bild geneigt ist, drehen Sie zur Angleichung der Höhe an den hinteren Füßen.



- 1** Hinteren Fuß herausdrehen
- 2** Hinteren Fuß hereindrehen

Falls das projizierte Bild nicht rechteckig angezeigt wird, müssen Sie die Bildform anpassen.

» Relevante Links

- "Bildform" [p.42](#)

Sie können ein gleichmäßiges, rechteckiges Bild projizieren, indem Sie den Projektor ebenerdig direkt vor der Mitte der Projektionsfläche aufstellen. Falls Sie den Projektor in einem Winkel zur Projektionsfläche aufstellen oder nach oben, unten oder zur Seite neigen, müssen Sie möglicherweise die Bildform korrigieren.

» Relevante Links

- "Auto V-Keystone" [p.42](#)
- "Korrektur der Bildform über den horizontalen Trapezkorrektur-Schieberegler" [p.42](#)
- "Korrektur der Bildform über die Trapezkorrektur-Tasten" [p.43](#)
- "Korrektur der Bildform mit Quick Corner" [p.44](#)

Auto V-Keystone

Wenn der Projektor bewegt oder geneigt wird, korrigiert die Auto V-Keystone-Funktion automatisch alle vertikalen Trapezverzerrungen.

Wenn der Projektor bewegt wird, wird eine Anzeige zur Anpassung eingeblendet; dann wird das projizierte Bild automatisch korrigiert.

Auto V-Keystone kann Verzerrungen des projizierten Bildes unter den folgenden Bedingungen korrigieren:

- Der Projektionswinkel ist um etwa 30° nach oben oder nach unten geneigt
- Die **Projektion**-Einstellung ist im **Erweitert**-Menü des Projektors auf **Front** eingestellt



Wenn Sie die Auto V-Keystone-Funktion nicht verwenden möchten, stellen Sie die Option **Auto V-Keystone** im Projektormenü **Einstellung** auf **Aus**.

☛ **Einstellung > Keystone – H/V-Keystone > Auto V-Keystone**

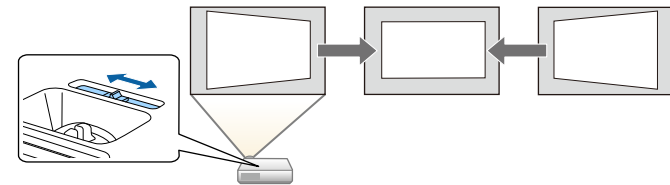
» Relevante Links

- "Projektionsmodi" [p.39](#)
- "Projektorfunktionseinstellungen - Einstellung-Menü" [p.107](#)
- "Projektoreinrichtungseinstellungen - Erweitert-Menü" [p.109](#)

Korrektur der Bildform über den horizontalen Trapezkorrektur-Schieberegler

Sie können die Form eines nicht rechteckigen Bildes über den horizontalen Trapezkorrektur-Schieberegler des Projektors korrigieren, beispielsweise wenn der Projektor seitlich des Projektionsbereichs aufgestellt wird.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Bild an.
- 2** Verstellen Sie den Schieberegler, bis das Bild ein gleichmäßiges Rechteck formt.



Nach der Korrektur ist Ihr Bild etwas kleiner.



- Wenn Sie den horizontalen Trapezkorrektur-Schieberegler verwenden, stellen Sie die Option **Schieber H-Keystone** im Menü **Einstellung** des Projektors auf **Ein**.

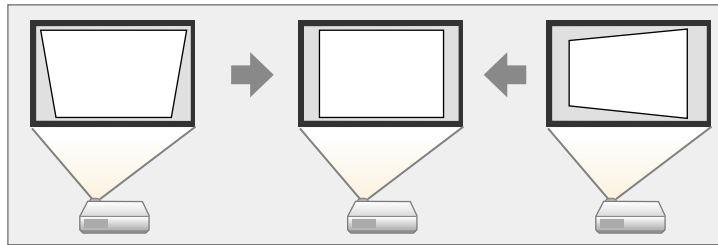
☛ **Einstellung > Keystone > H/V-Keystone > Schieber H-Keystone**

- Sie können die Bildform in horizontaler Richtung auch ändern, indem Sie die [Menu]-Taste auf der Fernbedienung drücken und **H/V-Keystone** im Projektormenü **Einstellung** wählen.

☛ **Einstellung > Keystone > H/V-Keystone**

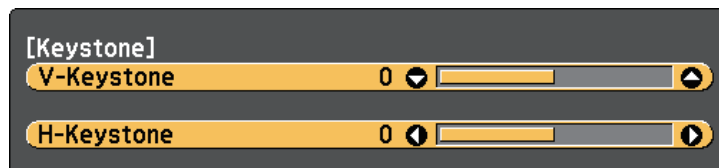
Korrektur der Bildform über die Trapezkorrektur-Tasten

Sie können die Form eines nicht rechteckigen Bildes über die Trapezkorrektur-Tasten des Projektors korrigieren.

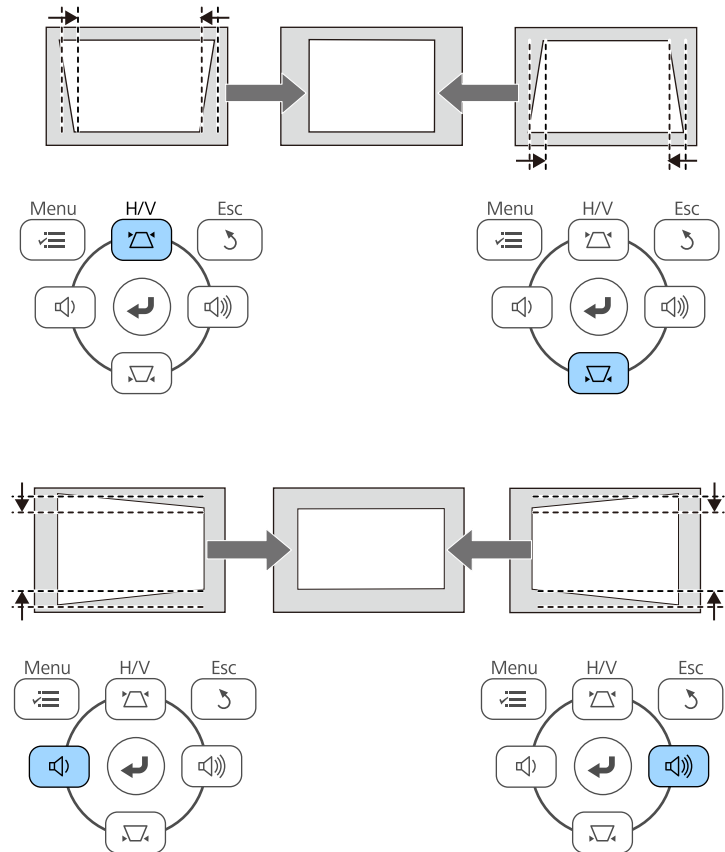


Über die Trapezkorrektur-Tasten können Sie Bilder um bis zu 30 ° nach rechts, links, oben oder unten korrigieren.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Bild an.
- 2** Drücken Sie eine der Tasten zur Trapezkorrektur am Bedienfeld; die Keystone-Anzeige erscheint.



- 3** Drücken Sie zum Anpassen der Bildform eine Trapezkorrektur-Taste.



Nach der Korrektur ist Ihr Bild etwas kleiner.



Falls der Projektor außerhalb Ihrer Reichweite installiert ist, können Sie die Bildform auch über die [Menu]-Taste an der Fernbedienung korrigieren, indem Sie **H/V-Keystone** im Projektormenü **Einstellung** wählen.

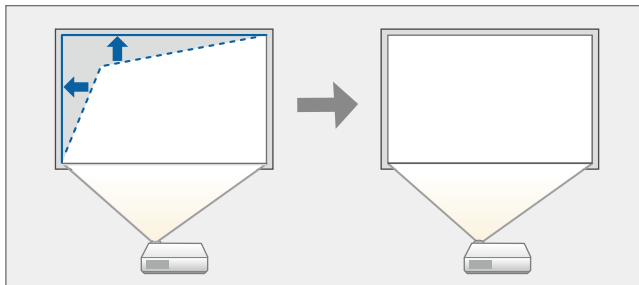
Einstellung > Keystone > H/V-Keystone

» **Relevante Links**

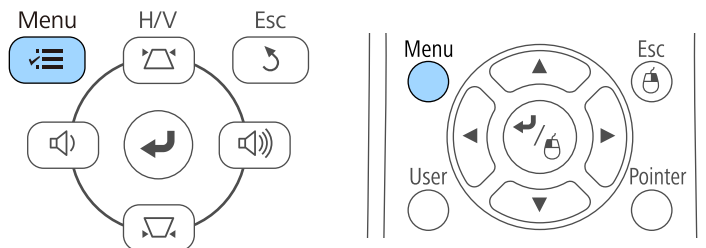
- "Projektorfunktionseinstellungen - Einstellung-Menü" [p.107](#)

Korrektur der Bildform mit Quick Corner

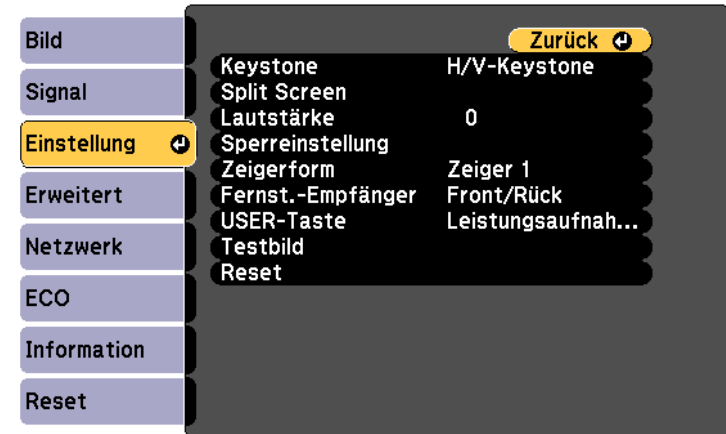
Sie können Form und Größe eines nicht rechteckigen Bildes über die Quick Corner-Einstellung des Projektors korrigieren.



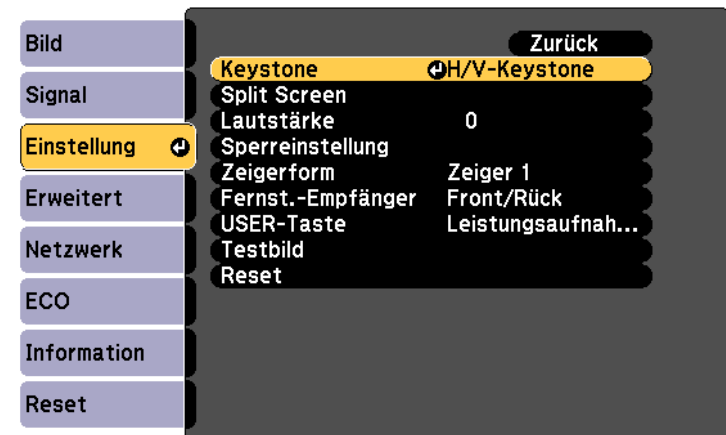
- 1** Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Bild an.
- 2** Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.



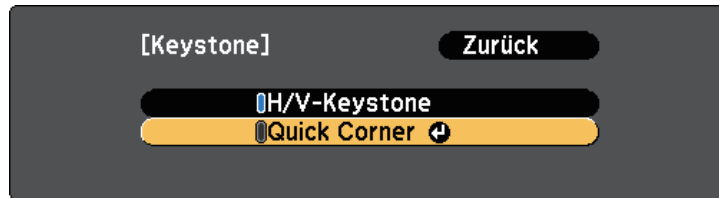
- 3** Wählen Sie das **Einstellung**-Menü und drücken Sie [Enter].



- 4** Wählen Sie **Keystone** und drücken Sie [Enter].

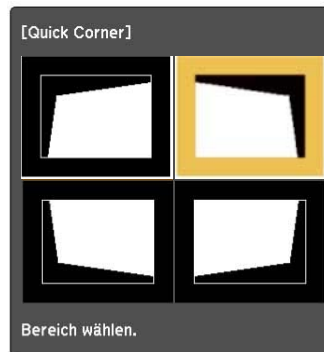


- 5** Wählen Sie **Quick Corner** und drücken Sie [Enter]. Drücken Sie bei Bedarf noch einmal [Enter].



Die Quick Corner-Anzeige erscheint.

- 6** Wählen Sie mit den Pfeiltasten die Bildecke, die Sie anpassen möchten. Drücken Sie dann [Enter].



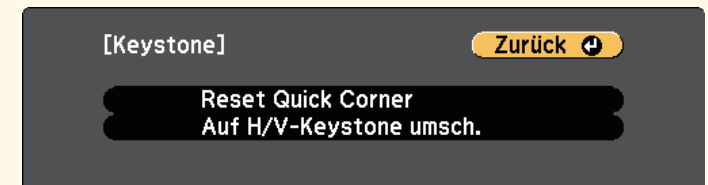
- 7** Drücken Sie die Pfeiltasten zum Anpassen der Bildform. Wenn Sie [Enter] drücken, erscheint die Quick Corner-Anzeige.



- Falls Sie diese Anzeige sehen, können Sie die Form in der durch das graue Dreieck angezeigten Richtung nicht weiter anpassen.



- Halten Sie zum Rücksetzen der Quick Corner-Korrektur die [Esc]-Taste etwa 2 Sekunden lang gedrückt, während die Quick Corner-Anzeige eingeblendet wird; wählen Sie dann **Reset Quick Corner**. Schalten Sie die Methode zur Korrektur der Bildform mit **Auf H/V-Keystone umsch.** auf H/V-Keystone um.



- 8** Wiederholen Sie bei Bedarf die Schritte 6 und 7 zur Anpassung der restlichen Ecken.

- 9** Wenn Sie fertig sind, drücken Sie [Esc].

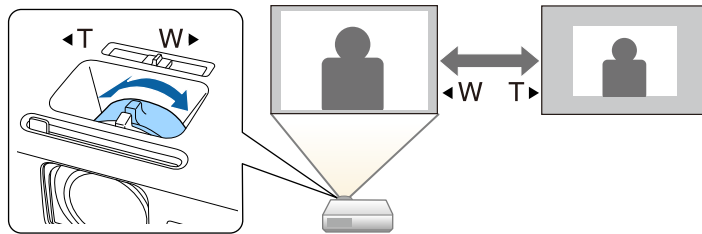
Die **Keystone**-Einstellung ist nun im **Einstellung**-Menü des Projektors auf **Quick Corner** eingestellt. Wenn Sie die Tasten der Trapezkorrektur am Bedienfeld das nächste Mal drücken, erscheint die Quick Corner-Anzeige.

» Relevante Links

- "Projektorfunktionseinstellungen - Einstellung-Menü" [p.107](#)

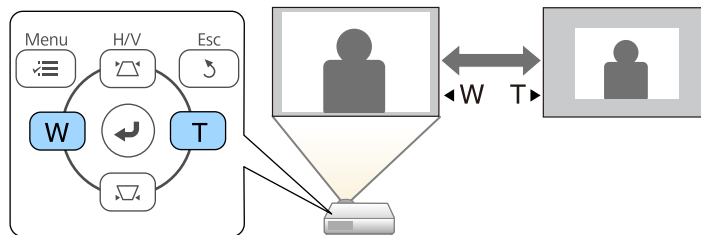
Sie können die Bildgröße mit dem Zoomring des Projektors anpassen (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300).

- 1** Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Bild an.
- 2** Drehen Sie den Zoomring zum Vergrößern oder Verkleinern des Bildes.



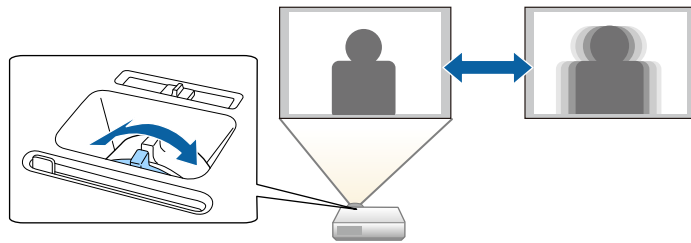
Sie können die Bildgröße mit den Tasten Wide und Tele anpassen (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300).

- 1** Schalten Sie den Projektor ein und zeigen Sie ein Bild an.
- 2** Drücken Sie zum Vergrößern des Bildes die Wide-Taste am Bedienfeld des Projektors. Drücken Sie zum Verkleinern des Bildes die Tele-Taste.

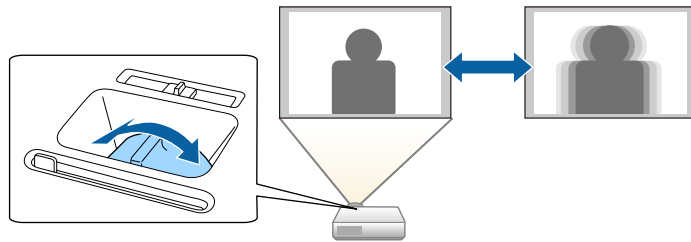


Der Fokus kann mithilfe des Fokusrings korrigiert werden.

EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300

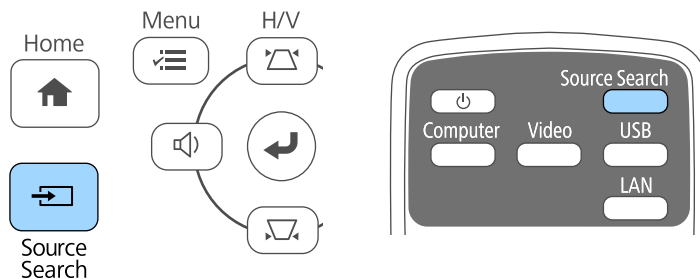


EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300



Wenn mehrere Bildquellen mit dem Projektor verbunden sind, z. B. ein Computer und ein DVD-Player, können Sie von einer Bildquelle zur anderen wechseln.

- 1** Stellen Sie sicher, dass die verbundene Bildquelle, die Sie nutzen möchten, eingeschaltet ist.
- 2** Bei Videobildquellen legen Sie eine DVD oder ein anderes Videomedium ein und drücken die Wiedergabetaste.
- 3** Führen Sie eine der folgenden Anweisungen aus:
 - Drücken Sie die [Source Search]-Taste am Bedienfeld oder auf der Fernbedienung, bis Sie das Bild von der gewünschten Quelle sehen.

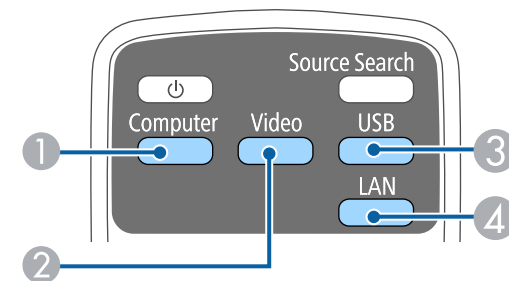


Diese Anzeige erscheint, wenn kein Bildsignal erkannt wird. Prüfen Sie die Kabelverbindungen zwischen Projektor und Bildquelle.

[Quellensuche]	
	Signalstatus
Computer	Aus
S-Video	Aus
Video	Aus
HDMI	Aus
USB Display	Aus
USB	Aus
LAN	Aus

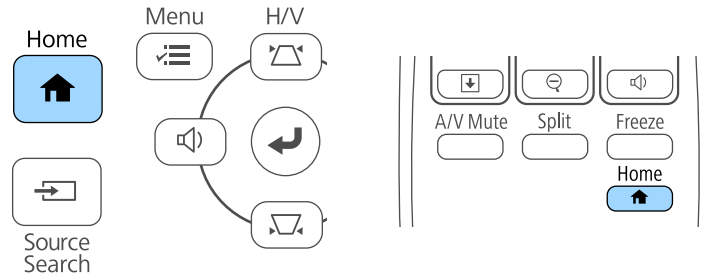
• Ein Bildsignal eingeben.
• Die Quelle mit der Taste auswählen.

- Drücken Sie die Taste der gewünschten an der Fernbedienung. Falls mehr als ein Anschluss für diese Quelle vorhanden ist, drücken Sie die Taste zum Umschalten zwischen den Quellen noch einmal.

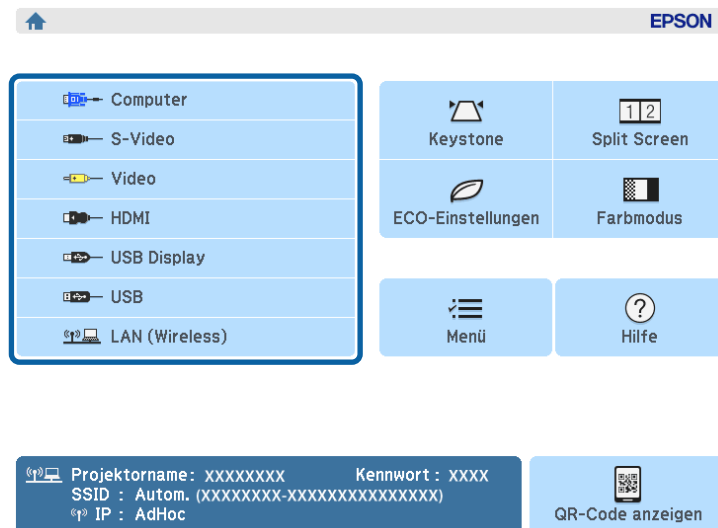


- ① Computerquelle (Computer-Anschluss)
- ② Video, S-Video, HDMI und MHL-Quellen (Anschlüsse Video, S-Video, HDMI und HDMI/MHL)
- ③ USB-Quellen (USB-B-Anschluss und mit dem USB-A-Anschluss verbundene externe Geräte)
- ④ Netzwerkquelle (LAN)

- Drücken Sie die [Home]-Taste am Bedienfeld oder auf der Fernbedienung.



Wählen Sie anschließend im angezeigten Bildschirm die Quelle, die Sie verwenden möchten.



S-Video ist verfügbar bei EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

Der Projektor kann Bilder in verschiedenen Seitenverhältnissen (das Verhältnis zwischen Höhe und Breite) anzeigen, die auch als Bildformat bezeichnet werden. Normalerweise bestimmt das Eingangssignal von Ihrer Videoquelle das Bildformat. Bei bestimmten Bildern können Sie das Bildformat jedoch an Ihre Projektionsfläche anpassen, indem Sie eine Taste an der Fernbedienung drücken.

Wenn Sie ein bestimmtes Seitenverhältnis bei einer bestimmten Videoeingangsquelle verwenden möchten, können Sie dieses über das **Signal**-Projektormenü wählen.

» Relevante Links

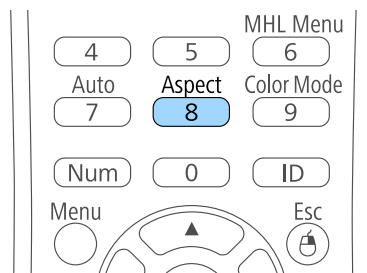
- "Änderung des Bildformats" [p.52](#)
- "Verfügbare Bildformate" [p.52](#)
- "Aussehen projizierter Bilder je nach Bildformat" [p.53](#)
- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-Menü" [p.105](#)

Änderung des Bildformats

Sie können das Bildformat des angezeigten Bildes ändern.

1 Schalten Sie den Projektor ein und schalten Sie zu der gewünschten Bildquelle.

2 Drücken Sie die [Aspect]-Taste der Fernbedienung.



3 Drücken Sie zum Umschalten zwischen den für Ihr Eingangssignal verfügbaren Bildformaten wiederholt die [Aspect]-Taste.



Stellen Sie zur Anzeige von Bildern ohne schwarze Balken **Auflösung** im Projektormenü **Signal** entsprechend der Computerauflösung auf **Fern** oder **Normal** ein.

» Relevante Links

- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-Menü" [p.105](#)

Verfügbare Bildformate

Sie können je nach Eingangssignal von Ihrer Bildquelle folgende Bildformate wählen.



- Bei bestimmten Bildformaten kann es je nach Format und Auflösung Ihres Eingangssignals zu schwarzen Balken und abgeschnittenen Bildbereichen kommen.
- Die Bildformat-Einstellung **Automatisch** ist nur bei HDMI/MHL-Bildquellen verfügbar.

Bei Projektoren mit einer Auflösung von WUXGA (1920 × 1200) oder WXGA (1280 × 800)

Bildformatmodus	Beschreibung
Autom.	Legt das Bildformat automatisch entsprechend dem Eingangssignal und der Auflösung -Einstellung fest.
Normal	Zeigt Bilder über die gesamte Projektionsfläche an und behält das Bildformat des Bildes bei.
16:9	Konvertiert das Bildformat des Bildes in 16:9.
Voll	Zeigt Bilder über die volle Größe der Projektionsfläche an, behält jedoch nicht das Bildformat bei.
Zoom	Zeigt Bilder über die gesamte Breite der Projektionsfläche an und behält das Bildformat des Bildes bei.
Nativ	Zeigt Bilder unverändert an (Bildformat und Auflösung werden beibehalten).

Bei Projektoren mit einer Auflösung von XGA (1024 × 768) oder SVGA (800 × 600)

Bildformatmodus	Beschreibung
Autom.	Legt das Bildformat automatisch entsprechend dem Eingangssignal und der Auflösung -Einstellung fest.
4:3	Konvertiert das Bildformat des Bildes in 4:3.
16:9	Konvertiert das Bildformat des Bildes in 16:9.

Aussehen projizierter Bilder je nach Bildformat

Bei bestimmten Bildformaten kann es je nach Format und Auflösung Ihres Eingangssignals zu schwarzen Balken und abgeschnittenen Bildbereichen kommen. Prüfen Sie anhand der nachstehenden Tabelle die Position der schwarzen Balken und abgeschnittenen Bildbereiche.



Das Bild bei **Nativ** variiert je nach Eingangssignal.

Bei Projektoren mit einer Auflösung von WUXGA (1920 × 1200) oder WXGA (1280 × 800)

Bildformatmodus	Seitenverhältnis für Eingangssignale		
	16:10	16:9	4:3
Normal			
Autom.			
16:9			
Voll			

Bildformatmodus	Seitenverhältnis für Eingangssignale		
	16:10	16:9	4:3
Zoom			
Nativ			

Bei Projektoren mit einer Auflösung von XGA (1024 × 768) oder SVGA (800 × 600)

Bildformatmodus	Seitenverhältnis für Eingangssignale		
	16:10	16:9	4:3
Autom.			
4:3			
16:9			

Der Projektor bietet verschiedene Farbmodi zur Bereitstellung optimaler Helligkeits-, Kontrast- und Farbwerte für eine Vielzahl von Betrachtungsumgebungen und Bildtypen. Sie können den auf Ihr Bild und Ihre Umgebung abgestimmten Modus wählen oder mit den verfügbaren Modi experimentieren.

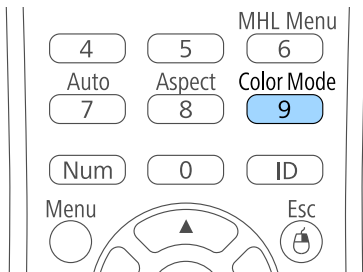
» **Relevante Links**

- "Änderung des Farbmodus" [p.54](#)
- "Verfügbare Farbmodi" [p.54](#)
- "Einstellung der automatischen Blende" [p.54](#)

Änderung des Farbmodus

Sie können den Farbmodus des Projektors zur Optimierung des Bildes für Ihre Betrachtungsumgebung über die Fernbedienung ändern.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein und schalten Sie zu der gewünschten Bildquelle.
- 2** Drücken Sie die [Color Mode]-Taste an der Fernbedienung zum Ändern des Farbmodus.



Der Name des Farbmodus wird kurz auf dem Bildschirm angezeigt und das Aussehen des Bildes ändert sich.

- 3** Drücken Sie zum Umschalten zwischen den für Ihr Eingangssignal verfügbaren Farbmodi wiederholt die [Color Mode]-Taste.



Sie können auch die **Farbmodus**-Einstellung im **Bild**-Menü des Projektors anpassen.

» **Relevante Links**

- "Bildqualitätseinstellungen - Bild-Menü" [p.103](#)

Verfügbare Farbmodi

Sie können den Projektor je nach Eingangsquelle auf die Nutzung dieser Farbmodi einstellen:

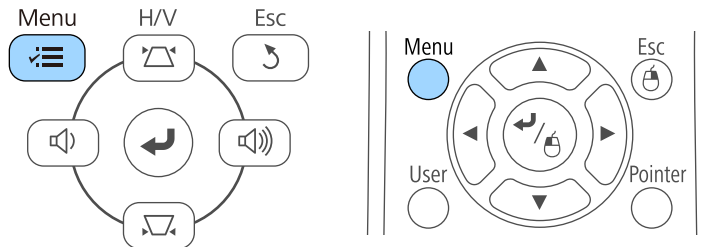
Farbmodus	Beschreibung
Präsentation	Ideal für farbige Präsentationen und Fernsehbilder in hellen Räumen, liefert lebendige Bilder mit scharfem Kontrast.
Dynamisch	Ideal zur Projektion in hellen Räumen. Dies ist der hellste Modus.
Kino	Ideal zum Projizieren von Filmen in dunklen Räumen, liefert Bilder mit natürlichen Farbtönen.
sRGB	Ideal für Standbilder in hellen Räumen, liefert Bilder, die dem sRGB-Farbstandard entsprechen.
Tafel	Ideal für Präsentationen an einer grünen Tafel (passt die Farben entsprechend an).

Einstellung der automatischen Blende

In den Farbmodi **Dynamisch** und **Kino** können Sie Adaptive IRIS-Blende zur automatischen Optimierung des Bildes basierend auf der Bildhelligkeit einschalten.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein und schalten Sie zu der gewünschten Bildquelle.

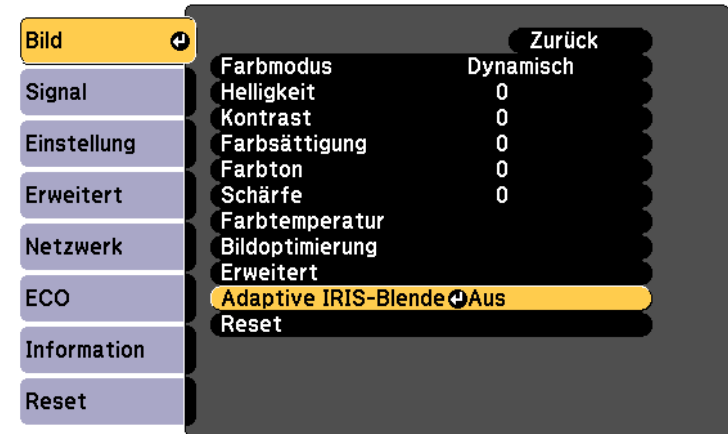
- 2** Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.



- 3** Wählen Sie das **Bild**-Menü und drücken Sie [Enter].



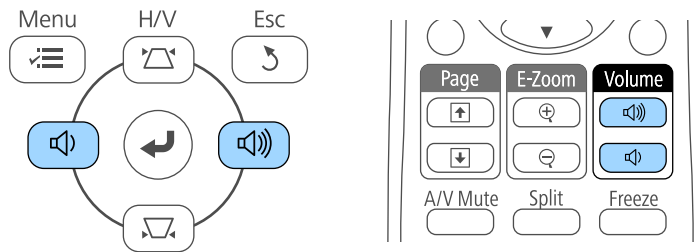
- 4** Wählen Sie **Adaptive IRIS-Blende** und drücken Sie [Enter].



- 5** Wählen Sie eine der folgenden Optionen und drücken Sie [Enter]:
- **Hohe Geschw.** passt die Helligkeit an, sobald sich die Szene ändert.
 - **Normal** dient der Standardhelligkeitsanpassung.
- 6** Drücken Sie zum Verlassen der Menüs [Menu] oder [Esc].

Die Lautstärketasten steuern das interne Lautsprechersystem des Projektors. Sie müssen die Lautstärke bei jeder einzelnen verbundenen Eingangsquelle separat anpassen.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein und starten Sie eine Präsentation.
- 2** Drücken Sie zum Erhöhen oder Verringern der Lautstärke wie dargestellt die [Volume]-Tasten am Bedienfeld oder an der Fernbedienung.



Die [Volume]-Tasten am Bedienfeld sind nur verfügbar bei EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300.

Eine Lautstärkeleiste wird angezeigt.

- 3** Stellen Sie die Lautstärke für eine Eingangsquelle auf eine bestimmte Stufe ein, indem Sie **Lautst.** im **Einstellung**-Menü des Projektors wählen.

Vorsicht

Beginnen Sie eine Präsentation nicht bei einer hohem Lautstärkeeinstellung. Plötzliche laute Geräusche können das Gehör schädigen.

Achten Sie vor dem Ausschalten des Geräts immer darauf, die Lautstärke zu verringern, damit Sie diese dann nach dem erneuten Einschalten schrittweise wieder erhöhen können.

» **Relevante Links**

- "Projektorfunktionseinstellungen - Einstellung-Menü" [p.107](#)

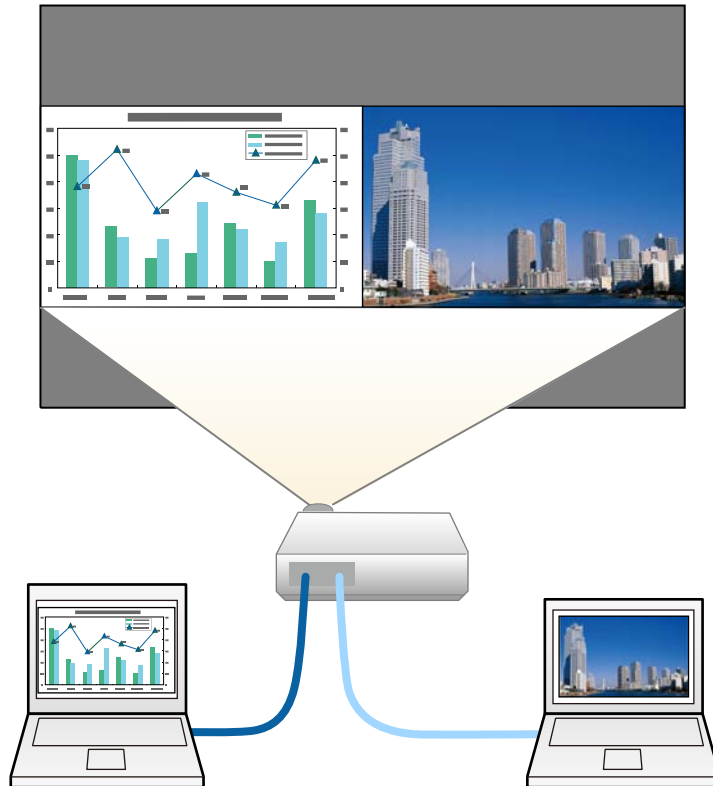
Anpassen der Projektorfunktionen

Befolgen Sie die Anweisungen in diesen Abschnitten zur Nutzung der Einstellfunktionen Ihres Projektors.

» Relevante Links

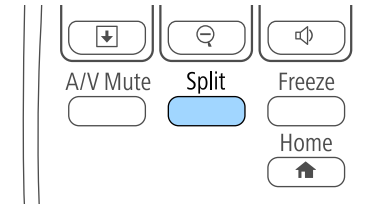
- "Projizieren von zwei Bildern gleichzeitig" [p.58](#)
- "Projektion einer PC Free-Präsentation" [p.61](#)
- "Vorübergehendes Abschalten von Bild und Ton" [p.66](#)
- "Temporäres Anhalten von Videos" [p.67](#)
- "Zoomen von Bildern" [p.68](#)
- "Verwendung der Fernbedienung als kabellose Maus" [p.69](#)
- "Verwendung der Fernbedienung als Pointer" [p.71](#)
- "Speichern eines Benutzerlogos" [p.72](#)
- "Korrektur von Farbabweichungen bei Projektion von mehreren Projektoren" [p.75](#)
- "Projektorsicherheitsfunktionen" [p.78](#)

Über die Split Screen-Funktion können Sie zwei Bilder von verschiedenen Bildquellen gleichzeitig projizieren. Sie können die Split Screen-Funktion über die Fernbedienung oder die Projektormenüs steuern.



Während der Verwendung der Split Screen-Funktion sind andere Projektorfunktionen möglicherweise nicht verfügbar und einige Einstellungen werden eventuell automatisch auf beide Bilder angewendet.

1 Drücken Sie die [Split]-Taste auf der Fernbedienung.

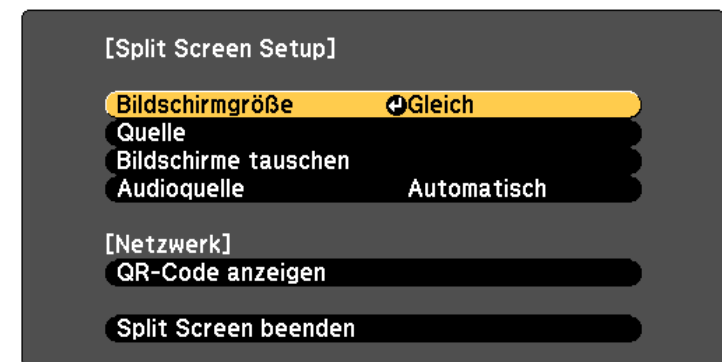


Die gegenwärtig gewählte Eingangsquelle wird auf die linke Seite verschoben.

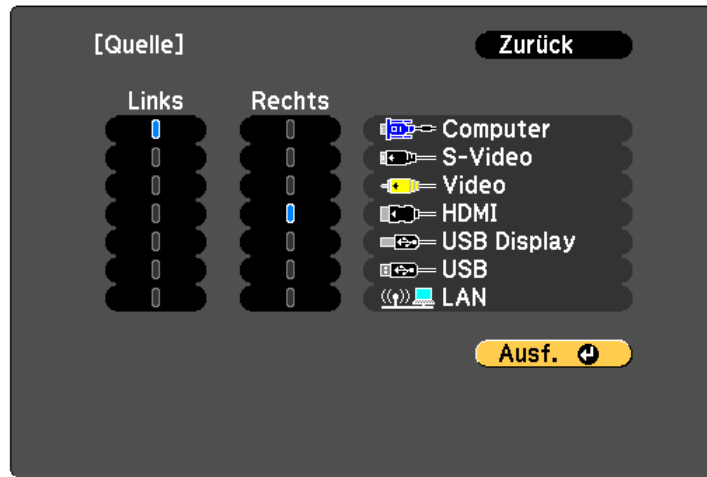


Sie können dieselben Aktionen über **Split Screen** im **Einstellung**-Menü des Projektors durchführen.

2 Drücken Sie die [Menu]-Taste.
Sie sehen diese Anzeige:



- 3** Wählen Sie zur Festlegung einer Eingangsquelle für das andere Bild die **Quelle**-Einstellung, drücken Sie [Enter], wählen Sie die Eingangsquelle, wählen Sie **Ausf.** und drücken Sie [Enter].



- Sie können nur Eingangsquellen wählen, die kombiniert werden können.
- Bei Verwendung der Split Screen-Funktion erscheint die Quellenanzeige, wenn Sie die Eingangsquelle über die Fernbedienung ändern.

- 4** Wählen Sie zum Tauschen der Bilder **Bildschirme tauschen** und drücken Sie [Enter].

Die Bilder der linken und rechten Anzeige werden ausgetauscht.



- 5** Sie können ein Bild vergrößern, während das andere Bild verkleinert wird, indem Sie **Bildschirmgröße** wählen, [Enter] drücken, eine Größe wählen, [Enter] drücken und zum Verlassen [Menu] drücken.



Je nach Videoeingangssignal erscheinen die Bilder möglicherweise nicht in derselben Größe, selbst wenn Sie **Gleich** wählen.

- 6** Wählen Sie die Tonausgabe, indem Sie **Audioquelle** wählen, [Enter] drücken, eine Audiooption wählen, [Enter] drücken und zum Verlassen [Menu] drücken.



Wählen Sie **Automatisch**, wenn der Ton von der größten Anzeige oder der linken Anzeige ausgegeben werden soll.

- 7** Drücken Sie zum Verlassen der Split Screen-Funktion [Split] oder [Esc].

» Relevante Links

- "Nicht unterstützte Eingangsquellenkombinationen bei der Split Screen-Projektion" [p.60](#)
- "Beschränkungen bei der Split Screen-Projektion" [p.60](#)

Nicht unterstützte Eingangsquellenkombinationen bei der Split Screen-Projektion

Diese Kombinationen von Eingangsquellen können bei der Split Screen-Funktion nicht projiziert werden.

- Computer, Video und S-Video
- USB Display, USB und LAN

Beschränkungen bei der Split Screen-Projektion

Betriebseinschränkungen

Das Folgende kann während der Split-Screen-Projektion nicht ausgeführt werden.

- Einstellung des Projektormenüs
- E-Zoom
- Umschalten des Seitenverhältnismodus (der Seitenverhältnismodus wird auf **Normal** gesetzt)
- Tätigkeiten, die das Drücken der [User]-Taste der Fernbedienung beinhalten.
- Adaptive IRIS-Blende



Hilfe kann nur angezeigt werden, wenn keine Signale anliegen oder wenn eine Warnbenachrichtigung angezeigt wird.

Bildbeschränkungen

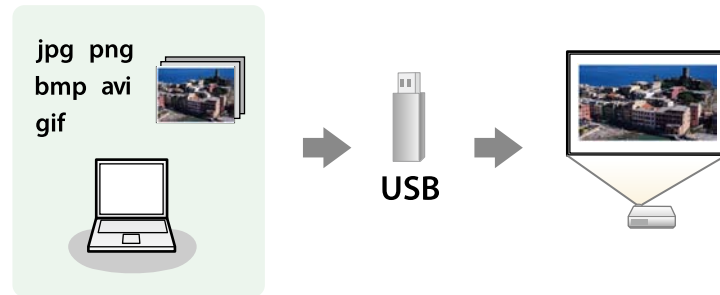
- Wenn Sie Anpassungen an Einstellungen wie **Helligkeit**, **Kontrast**, **Farbsättigung**, **Farbton** und **Schärfe** im Projektormenü **Bild** vornehmen, können Sie diese nur für das Bild links übernehmen. Auf das Bild rechts werden Standardeinstellungen angewendet. Einstellungen, die sich auf das gesamte projizierte Bild auswirken, wie etwa **Farbmodus** und **Farbtemperatur**, werden sowohl auf das linke als auch auf das rechte Bild angewendet.

- Auch wenn Sie Anpassungen an **Rauschunterdrückung** und **Deinterlacing** im Projektormenü **Bild** vornehmen, wird für das rechte Bild **Rauschunterdrückung** auf 0 und **Deinterlacing** auf **Aus** gesetzt.
- Selbst wenn Sie **Hintergrundanzeige** im Projektormenü **Erweitert** auf **Logo** einstellen, erscheint die blaue Anzeige, wenn kein Bildsignal anliegt.

» Relevante Links

- "Bildseitenverhältnis" [p.52](#)
- "Farbmodus" [p.54](#)
- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-Menü" [p.105](#)
- "Projektorfunktionseinstellungen - Einstellung-Menü" [p.107](#)
- "Projektoreinrichtungseinstellungen - Erweitert-Menü" [p.109](#)
- "Zoomen von Bildern" [p.68](#)
- "Einstellung der automatischen Blende" [p.54](#)

Sie können die PC Free-Funktion Ihres Projektors nutzen, wann immer Sie ein USB-Gerät mit kompatiblen Präsentationsdateien anschließen. Dadurch können Sie eine Präsentation schnell und einfach anzeigen und über die Fernbedienung des Projektors steuern.



» Relevante Links

- "Unterstützte PC Free-Dateitypen" [p.61](#)
- "Warnhinweise zur PC Free-Projektion" [p.61](#)
- "Starten einer Diaschau per PC Free" [p.62](#)
- "Starten einer Filmpräsentation per PC Free" [p.63](#)
- "PC Free-Anzeigeoptionen" [p.65](#)

Unterstützte PC Free-Dateitypen

Sie können diese Dateitypen über die PC Free-Funktion des Projektors projizieren.



- Legen Sie Ihre Dateien zur Erzielung optimaler Ergebnisse auf einem FAT16/32-formatierten Medium ab.
- Falls Sie Probleme beim Projizieren von einem für Nicht-Windows-Dateisysteme formatierten Medium haben, versuchen Sie, das Medium stattdessen für Windows zu formatieren.

Dateiinhalte	Dateityp (Erweiterung)	Details
Bilder	.jpg	Stellen Sie sicher, dass Folgendes nicht auf die Datei zutrifft: <ul style="list-style-type: none"> • CMYK-Format • Progressive-Format • Hochkomprimiert • Auflösung über 8192 × 8192
	.bmp	Stellen Sie sicher, dass die Dateiauflösung 1280 × 800 nicht übersteigt
	.gif	Stellen Sie sicher, dass Folgendes nicht auf die Datei zutrifft: <ul style="list-style-type: none"> • Auflösung über 1280 × 800 • Animiert
	.png	Stellen Sie sicher, dass die Dateiauflösung 1280 × 800 nicht übersteigt
Filme	.avi (Motion-JPEG)	Stellen Sie sicher, dass Folgendes nicht auf die Datei zutrifft: <ul style="list-style-type: none"> • Gespeichert mit einem Audiocodec, der nicht PCM oder ADPCM entspricht • Auflösung über 1280 × 720 • Größer als 2 GB

Warnhinweise zur PC Free-Projektion

Beachten Sie bei Verwendung der PC Free-Funktionen die folgenden Warnhinweise.

- Trennen Sie das USB-Speichergerät nicht, während darauf zugegriffen wird; andernfalls kann PC Free möglicherweise nicht richtig arbeiten.
- Möglicherweise können Sie die Sicherheitsfunktionen bei bestimmten USB-Speichergeräten mit PC Free-Funktionen nicht nutzen.

- Wenn Sie ein USB-Gerät anschließen, das über ein eigenes Netzteil verfügt, verbinden Sie das Netzteil mit einer Steckdose, wenn Sie das Gerät mit Ihrem Projektor verwenden.
 - Einige handelsübliche USB-Kartenleser sind möglicherweise nicht mit dem Projektor kompatibel.
 - Der Projektor kann bis zu fünf in den angeschlossenen Kartenleser eingelegte Karten gleichzeitig erkennen.
 - Sie können Trapezverzerrungen bei Projektion per PC Free nicht korrigieren; korrigieren Sie die Bildform daher vor Beginn Ihrer Präsentation.
 - Sie können folgende Funktionen während der Projektion per PC Free nutzen.
 - Freeze
 - A/V Stummschalten
 - E-Zoom
 - Zeiger
- » **Relevante Links**
- "Temporäres Anhalten von Videos" [p.67](#)
 - "Vorübergehendes Abschalten von Bild und Ton" [p.66](#)
 - "Zoomen von Bildern" [p.68](#)
 - "Verwendung der Fernbedienung als Pointer" [p.71](#)

Starten einer Diaschau per PC Free

Nach Anschluss eines USB-Gerätes am Projektor können Sie zur USB-Eingangsquelle wechseln und Ihre Diaschau starten.



Sie können die PC Free-Bedienoptionen ändern oder Spezialeffekte hinzufügen, indem Sie **Option** im unteren Bereich der Anzeige wählen und [Enter] drücken.

1 Drücken Sie die [USB]-Taste der Fernbedienung.

Die PC Free-Dateiliste wird angezeigt.



- Wenn die Laufw. wählen-Anzeige erscheint, wählen Sie mit den Pfeiltasten das Laufwerk und drücken [Enter].
- Markieren Sie zum Einblenden der Laufw. wählen-Anzeige die **Laufwerk wählen**-Option im oberen Bereich der Dateiliste und drücken Sie [Enter].

2

Befolgen Sie zum Lokalisieren Ihrer Dateien eine der folgenden Anweisungen:

- Wenn Sie Dateien in einem Unterordner auf Ihrem Gerät anzeigen möchten, markieren Sie mit den Pfeiltasten den Ordner und drücken Sie [Enter].
- Sie können zur nächsthöheren Ordner Ebene auf Ihrem Gerät zurückkehren, indem Sie **Zum Anfang** markieren und [Enter] drücken.
- Markieren Sie zur Anzeige weiterer Dateien in einem Ordner **Nächste Seite** oder **Vorh. Seite** und drücken Sie [Enter], oder drücken Sie die [Page]-Tasten auf der Fernbedienung.

3 Führen Sie eine der folgenden Anweisungen aus:

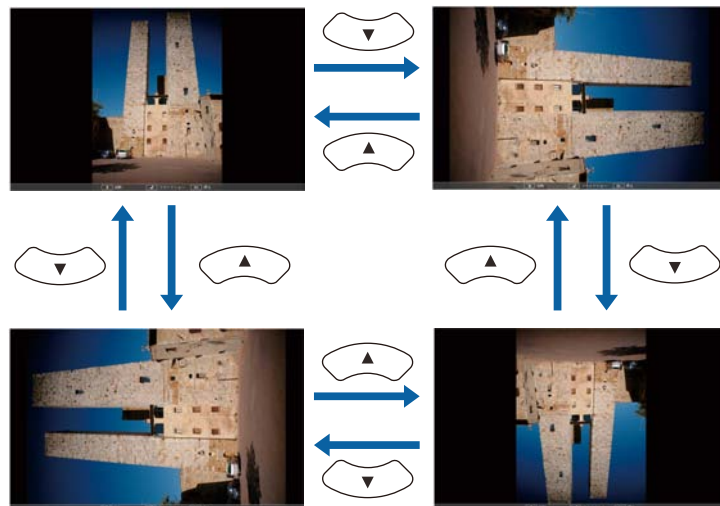
- Markieren Sie zur Anzeige eines einzelnen Bildes mit den Pfeiltasten das Bild und drücken Sie [Enter]. (Drücken Sie zum Zurückkehren zur Dateiliste [Esc].)
- Markieren Sie zur Anzeige einer Diaschau aller Bilder in einem Ordner mit den Pfeiltasten die Option **Dia-Show** im unteren Bereich der Anzeige und drücken Sie [Enter].



- Sie können die Bildwechselzeit ändern, indem Sie **Option** im unteren Bereich der Anzeige wählen und [Enter] drücken.
- Wenn Dateinamen den Anzeigebereich überschreiten oder nicht unterstützte Symbole enthalten, werden sie möglicherweise abgekürzt oder geändert (dies gilt nur für die Anzeige).

4 Nutzen Sie während der Projektion folgende Befehle zur Steuerung der Anzeige:

- Drücken Sie zum Drehen eines angezeigten Bildes die Aufwärts- oder Abwärtstaste.



- Drücken Sie zum Aufrufen des nächsten oder vorherigen Bildes die Links- oder Rechtstaste.

5 Befolgen Sie zum Beenden der Anzeige die eingeblendeten Anweisungen oder drücken Sie die [Esc]-Taste. Sie kehren zur Dateiliste zurück.

6 Schalten Sie das USB-Gerät bei Bedarf aus und trennen Sie es vom Projektor.

» Relevante Links

- "PC Free-Anzeigeoptionen" [p.65](#)
- "Verbindung mit einem USB-Gerät" [p.28](#)

Starten einer Filmpräsentation per PC Free

Nach Anschluss eines USB-Gerätes am Projektor können Sie zur USB-Eingangsquelle wechseln und Ihren Film starten.



Sie können die PC Free-Bedienoptionen ändern, indem Sie **Option** im unteren Bereich der Anzeige wählen und [Enter] drücken.

1 Drücken Sie die [USB]-Taste der Fernbedienung.

Die PC Free-Dateiliste wird angezeigt.



- Wenn die Laufw. wählen-Anzeige erscheint, wählen Sie mit den Pfeiltasten das Laufwerk und drücken [Enter].
- Markieren Sie zum Einblenden der Laufw. wählen-Anzeige die **Laufwerk wählen**-Option im oberen Bereich der Dateiliste und drücken Sie [Enter].

2 Befolgen Sie zum Lokalisieren Ihrer Dateien eine der folgenden Anweisungen:

- Wenn Sie Dateien in einem Unterordner auf Ihrem Gerät anzeigen möchten, markieren Sie mit den Pfeiltasten den Ordner und drücken Sie [Enter].
- Sie können zur nächsthöheren Ordner Ebene auf Ihrem Gerät zurückkehren, indem Sie **Zum Anfang** markieren und [Enter] drücken.
- Markieren Sie zur Anzeige weiterer Dateien in einem Ordner **Nächste Seite** oder **Vorh. Seite** und drücken Sie [Enter], oder drücken Sie die [Page]-Tasten auf der Fernbedienung.

3 Markieren Sie zur Wiedergabe eines Filmes mit den Pfeiltasten die Datei und drücken Sie [Enter].



- Wenn Dateinamen den Anzeigebereich überschreiten oder nicht unterstützte Symbole enthalten, werden sie möglicherweise abgekürzt oder geändert (dies gilt nur für die Anzeige).
- Wenn Sie alle Filme in einem Ordner der Reihe nach wiedergeben möchten, wählen Sie die **Dia-Show**-Option im unteren Bereich der Anzeige.

4 Drücken Sie zum Beenden der Filmwiedergabe [Esc], markieren Sie **Verlassen** und drücken Sie [Enter].

Sie kehren zur Dateiliste zurück.

5 Schalten Sie das USB-Gerät bei Bedarf aus und trennen Sie es vom Projektor.

» Relevante Links

- "PC Free-Anzeigeoptionen" [p.65](#)
- "Verbindung mit einem USB-Gerät" [p.28](#)

PC Free-Anzeigeoptionen

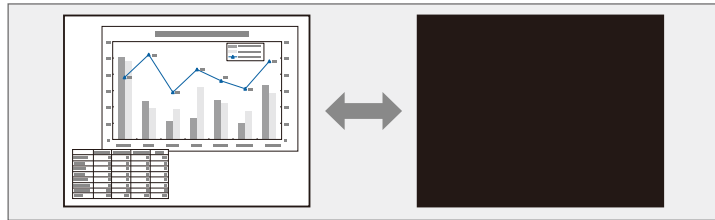
Sie können diese Anzeigeoptionen bei Verwendung von PC Free wählen. Markieren Sie zum Zugreifen auf diese Anzeige **Option** im unteren Bereich der PC Free-Dateiliste und drücken Sie [Enter].



Einstellung	Optionen	Beschreibung
Bild Umschaltzeit	Nein	Zeigt die nächste Datei nicht automatisch
	1 Sekunde bis 60 Sekunden	Zeigt Dateien für die ausgewählte Dauer und wechselt automatisch zur nächsten Datei; hochauflösende Bilder wechseln möglicherweise etwas langsamer
Effekt	Nein	Kein Effekt
	Rollen	Übergänge zwischen Bildern per Wischeffekt
	Auflösen	Übergänge zwischen Bildern per Auflösungseffekt
	Zufall	Übergänge zwischen Bildern über eine zufällige Auswahl an Effekten

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Anzeigesortierung	Nach Name	Zeigt Dateien nach Namen sortiert
	Nach Datum	Zeigt Dateien nach Datum sortiert
Sortierrichtung	Aufsteigend	Sortiert Dateien von der ersten bis zur letzten
	Absteigend	Sortiert Dateien von der letzten bis zu ersten
Endlos Wiedergaben	Ein	Zeigt eine Diaschau kontinuierlich
	Aus	Zeigt eine Diaschau einmal

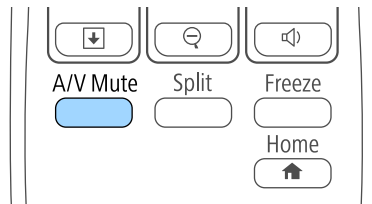
Sie können das projizierte Bild und den Ton vorübergehend abschalten, wenn Sie die Aufmerksamkeit des Publikums während einer Präsentation auf etwas anderes lenken möchten. Bild und Ton laufen jedoch weiter; Sie können die Projektion also nicht an dem Punkt fortsetzen, an dem sie gestoppt wurde.



Wenn Sie bei Betätigung der [A/V Mute]-Taste ein Bild, etwa ein Firmenlogo oder dergleichen, anzeigen möchten, können Sie die gewünschte Anzeige in der **A/V Stummschalten**-Einstellung im Projektormenü **Erweitert** wählen.

☛ **Erweitert > Schalt > A/V Stummschalten**

- 1** Drücken Sie zum temporären Ausblenden von Bild und Ton die [A/V Mute]-Taste an der Fernbedienung.



- 2** Sie können Bild und Ton wieder aktivieren, indem Sie noch einmal [A/V Mute] drücken.



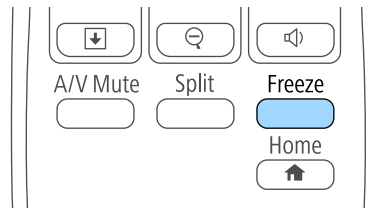
- Sie können die Projektion auch über den A/V-Stummschalten-Schiebehebel am Projektor anhalten.
- Der Projektor schaltet sich 30 Minuten nach Aktivierung von A/V Stummschalten automatisch ab. Sie können diese Funktion im Projektormenü **ECO** deaktivieren.
 - ☛ **ECO > Objektivdeckel-Timer**
 - ☛ **ECO > Timer A/V Mute**
- Die Lampe leuchtet während der A/V Stummschalten-Einstellung, d. h. die Lampenstunden werden erhöht.

» Relevante Links

- "Projektoreinrichtungseinstellungen - Erweitert-Menü" [p.109](#)
- "Projektoreinrichtungseinstellungen - ECO-Menü" [p.117](#)

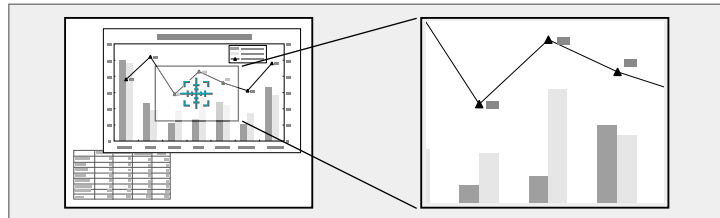
Sie können ein Video oder eine Computerpräsentation vorübergehend anhalten und das aktuelle Bild kontinuierlich anzeigen lassen. Bild und Ton laufen jedoch weiter; Sie können die Projektion also nicht an dem Punkt fortsetzen, an dem sie gestoppt wurde.

- 1** Drücken Sie zum Anhalten eines Videos die [Freeze]-Taste an der Fernbedienung.



- 2** Wenn Sie das laufende Video wieder starten möchten, drücken Sie noch einmal [Freeze].

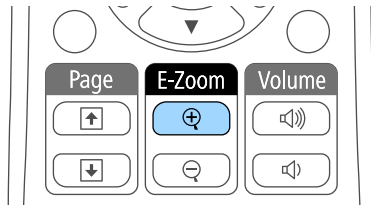
Sie können die Aufmerksamkeit des Publikums auf Teile einer Präsentation lenken, indem Sie einen Bereich des Bildes vergrößern.



- Zum Verkleinern des Bildes drücken Sie die [E-Zoom –]-Taste.
- Drücken Sie zum Zurückkehren zur Originalbildgröße [Esc].

Das vergrößerte Bild wird projiziert und der Zoomfaktor wird eingeblendet.

1 Drücken Sie die [E-Zoom +]-Taste der Fernbedienung.



Sie sehen ein Fadenkreuz, das die Mitte des vergrößerten Bereichs anzeigt.

2 Verwenden Sie zum Anpassen des vergrößerten Bildes die folgenden Tasten an der Fernbedienung:

- Positionieren Sie das Fadenkreuz mit den Pfeiltasten in dem Bildbereich, den Sie vergrößern möchten. Drücken Sie zum diagonalen Bewegen des Fadenkreuzes zwei benachbarte Pfeiltasten gleichzeitig.
- Drücken Sie zum Vergrößern des Bildbereichs wiederholt die [E-Zoom +]-Taste. Halten Sie zum schnelleren Vergrößern die [E-Zoom +]-Taste gedrückt. Der gewählte Bildausschnitt kann in 25 Schritten ein- bis vierfach vergrößert werden.
- Verwenden Sie zum Verschieben des vergrößerten Bildausschnittes die Pfeiltasten.

Sie können die Projektorfernbedienung als kabellose Maus nutzen und so die Projektion aus größerer Entfernung zum Computer steuern.



Sie können die Funktionen als kabellose Maus mit Windows 2000 und aktueller bzw. OS X 10.3.x und aktueller nutzen.

- 1** Verbinden Sie den Projektor mit einem Computer, indem Sie den USB-B, Computer- oder HDMI-Anschluss des Projektors verwenden.

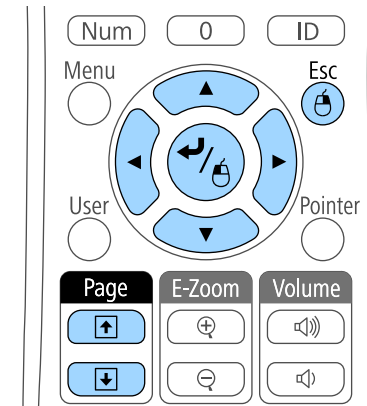


Die Funktion als kabellose Maus wird nicht unterstützt, wenn Bilder von einem per MHL-Kabel mit dem HDMI/MHL-Anschluss verbundenen Gerät projiziert werden.

- 2** Wenn Sie den Computer mit einem anderen als dem USB-B-Anschluss verbunden haben, schließen Sie zusätzlich ein USB-Kabel am USB-B-Anschluss des Projektors und an einem USB-Anschluss Ihres Computers an (zur Unterstützung der kabellosen Maus).

- 3** Starten Sie Ihre Präsentation.

- 4** Verwenden Sie zum Steuern Ihrer Präsentation die folgenden Tasten an der Fernbedienung:



- Drücken Sie zum Blättern durch die Folien oder Seiten die [Page]-Tasten.
- Verwenden Sie zum Bewegen des Cursors die Pfeiltaste. Drücken Sie zum diagonalen Bewegen des Cursors zwei benachbarte Pfeiltasten gleichzeitig.
- Zum Linksklicken drücken Sie die [Enter]-Taste einmal (zweimaliges Drücken fungiert als Doppelklick). Zum Rechtsklicken drücken Sie die [Esc]-Taste.
- Zum Ziehen-und-Ablegen halten Sie die [Enter]-Taste gedrückt, während Sie den Cursor mit den Pfeiltasten bewegen; am Ziel angekommen, lassen Sie die [Enter]-Taste los.

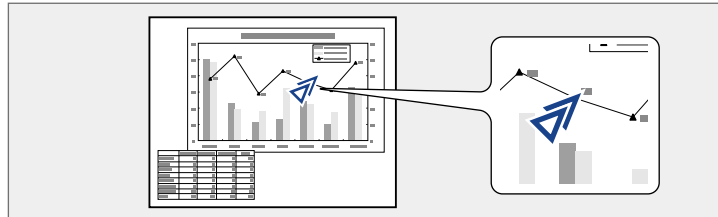


- Wenn auf dem Computer die Maus als Linkshänder-Maus konfiguriert ist, ist die Funktion der Tasten der Fernbedienung ebenfalls vertauscht.
- Unter folgenden Bedingungen kann Kabellose Maus nicht verwendet werden:
 - Wenn das Projektormenü oder ein Hilfe-Bildschirm angezeigt wird.
 - Bei der Verwendung von anderen Funktionen als der Kabellose Maus-Funktion (z. B. bei der Lautstärkeregelung).
Wenn Sie jedoch die E-Zoom- oder Zeiger-Funktion verwenden, ist die Bild auf/ab-Funktion verfügbar.

» Relevante Links

- "Zoomen von Bildern" [p.68](#)
- "Verwendung der Fernbedienung als Pointer" [p.71](#)

Sie können die Projektorfernbedienung als Zeiger nutzen und damit die Aufmerksamkeit des Publikums auf wichtige Informationen auf der Projektionsfläche lenken. Der Zeiger ist standardmäßig pfeilförmig. Sie können die Form in der **Zeigerform**-Einstellung im **Einstellung**-Menü des Projektors ändern.

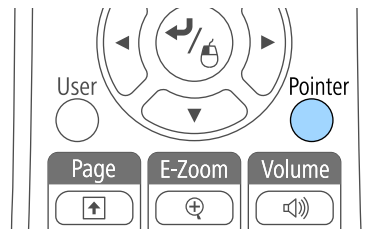


3 Drücken Sie zum Ausblenden des Zeigers die [Esc]-Taste.

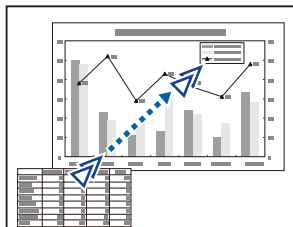
» Relevante Links

- "Projektorfunktionseinstellungen - Einstellung-Menü" [p.107](#)

1 Drücken Sie die [Pointer]-Taste der Fernbedienung.



2 Bewegen Sie den Zeiger mit den Pfeiltasten über die Projektionsfläche. Drücken Sie zum diagonalen Bewegen des Zeigers zwei benachbarte Pfeiltasten gleichzeitig.



Sie können ein Bild auf dem Projektor speichern und anzeigen, sobald sich der Projektor einschaltet. Zudem können Sie das Bild einblenden, wenn der Projektor kein Eingangssignal empfängt oder die Projektion vorübergehend angehalten wird (per A/V Stummschalten). Dieses Bild nennt sich Benutzerlogo.

Sie können ein Foto, eine Grafik oder ein Firmenlogo als Benutzerlogo wählen; dies kann im Falle eines Diebstahls bei der Identifikation des Geräteeigentümers helfen. Sie können Änderungen am Benutzerlogo verhindern, indem Sie einen Kennwortschutz einrichten.

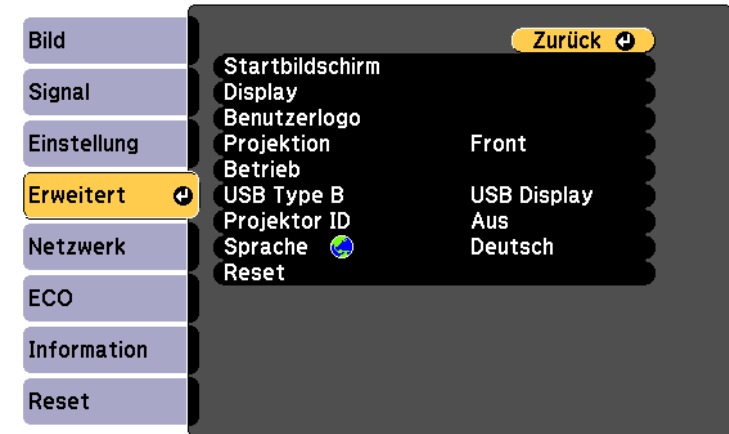


- Sobald Sie ein Benutzerlogo speichern, können Sie nicht zum werkseitigen Standardlogo zurückkehren.
- Falls die **Benutzerlogoschutz**-Option im **Kennwortschutz**-Menü auf **Ein** eingestellt ist, setzen Sie sie vor Speicherung des Benutzerlogos auf **Aus**.
- Wenn Sie die Menüeinstellungen von einem Projektor per Sammeleinrichtungsfunktion auf einen anderen Projektor kopieren, wird auch das Benutzerlogo kopiert. Tragen Sie keine Informationen ein, die Sie nicht zwischen mehreren Projektoren als Benutzerlogo teilen möchten.

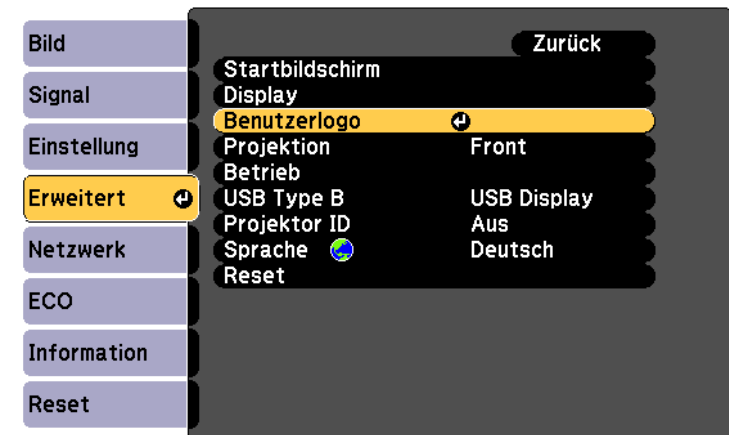
1 Zeigen Sie das Bild an, das Sie als Benutzerlogo projizieren möchten.

2 Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.

3 Wählen Sie das **Erweitert**-Menü und drücken Sie [Enter].



4 Wählen Sie **Benutzerlogo** und drücken Sie [Enter].



Sie werden gefragt, ob Sie das angezeigte Bild als Benutzerlogo nutzen möchten.



Einstellungen wie Keystone, E-Zoom und Seitenverhältnis werden vorübergehend abgebrochen, wenn Sie **Benutzerlogo** wählen.

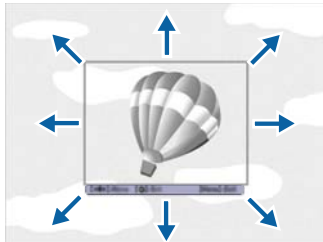
5 Wählen Sie **Ja** und drücken Sie [Enter].

Sie sehen ein Auswahlfenster, das Ihr Bild überlagert.



Je nach aktuellem Bildsignal ändert sich möglicherweise die Anzeigegröße entsprechend der Auflösung des Bildsignals.

6 Umranden Sie mit den Pfeiltasten den Bildbereich, den Sie als Benutzerlogo nutzen möchten; drücken Sie [Enter].



Sie werden gefragt, ob Sie diesen Bildbereich wählen möchten.

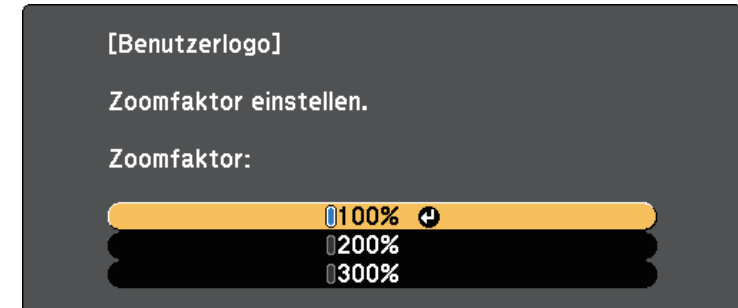


Sie können die Größe des Bildbereichs nicht ändern (400 × 300 Pixel).

7 Wählen Sie **Ja** und drücken Sie [Enter]. (Falls Sie den ausgewählten Bereich ändern möchten, wählen Sie **Nein**, drücken Sie [Enter] und wiederholen Sie den letzten Schritt.)

Sie sehen das Benutzerlogo-Zoomfaktormenü.

8 Wählen Sie einen Zoomfaktor und drücken Sie [Enter].



Sie werden gefragt, ob Sie das Bild als Benutzerlogo speichern möchten.

9 Wählen Sie **Ja** und drücken Sie [Enter].

Das Benutzerlogo wird überschrieben und eine Abschlussmeldung erscheint.

10 Drücken Sie zum Verlassen der Meldung [Esc].

11 Wählen Sie das **Erweitert**-Menü und drücken Sie [Enter].

12 Wählen Sie **Display** und drücken Sie [Enter].

13 Legen Sie fest, wann das Benutzerlogo angezeigt werden soll:

- Wenn es immer dann angezeigt werden soll, wenn kein Eingangssignal anliegt, wählen Sie **Hintergrundanzeige** und setzen Sie die Option auf **Logo**.
- Wenn es immer dann angezeigt werden soll, wenn Sie den Projektor einschalten, wählen Sie **Startbildschirm** und setzen Sie die Option auf **Ein**.
- Wenn es immer dann angezeigt werden soll, wenn Sie die [A/V Mute]-Taste drücken, wählen Sie **A/V Stummschalten** und setzen Sie die Option auf **Logo**.

Hindern Sie unautorisierte Personen mittels Kennwortabfrage daran, die Benutzerlogo-Einstellungen zu ändern, indem Sie die **Benutzerlogoschutz**-Einstellung im Menü **Kennwortschutz** auf **Ein** setzen und das Kennwort festlegen.

» Relevante Links

- "Vorübergehendes Abschalten von Bild und Ton" [p.66](#)
- "Auswahl von Kennwortschutztypen" [p.79](#)

Wenn Sie mehrere Projektoren aufstellen und in Betrieb nehmen, können Sie die Helligkeit und den Farbton der einzelnen Bilder jedes Projektors so korrigieren, dass die Bilder der einzelnen Projektoren miteinander übereinstimmen.

Sie können eine eindeutige Projektor-ID für die einzelnen Projektoren festlegen, damit Sie über eine Fernbedienung bedienen können; korrigieren Sie dann Helligkeit und Farbe jedes einzelnen Projektors.



- In manchen Fällen können die Helligkeit und der Farbton auch nach der Korrektur nicht vollständig übereinstimmen.
- Falls Helligkeit und Farbton im Verlauf der Zeit deutlicher abweichen, wiederholen Sie die Anpassungen.

» Relevante Links

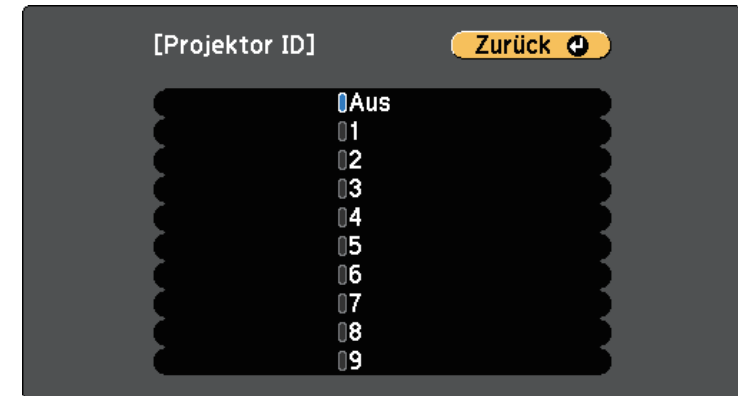
- "Einstellen der Projektor-ID" [p.75](#)
- "Auswahl des Projektors, den Sie bedienen möchten" [p.75](#)
- "Abstimmung der Anzeigequalität bei mehreren Projektoren" [p.77](#)

Einstellen der Projektor-ID

Wenn Sie mehrere Projektoren über eine Fernbedienung steuern möchten, geben Sie jedem Projektor eine eindeutige ID.

- 1** Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.
- 2** Wählen Sie das **Erweitert**-Menü und drücken Sie [Enter].
- 3** Wählen Sie **Projektor ID** und drücken Sie [Enter].

- 4** Wählen Sie mit den Pfeiltasten die Identifikationsnummer, die Sie für den Projektor nutzen möchten. Drücken Sie dann [Enter].



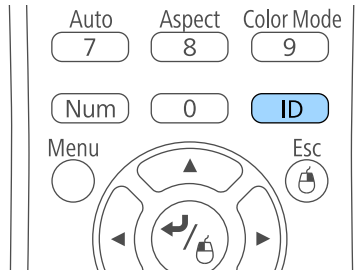
- 5** Drücken Sie zum Verlassen der Menüs [Menu] oder [Esc].

Wiederholen Sie diese Schritte für alle anderen Projektoren, die Sie über eine Fernbedienung steuern möchten.

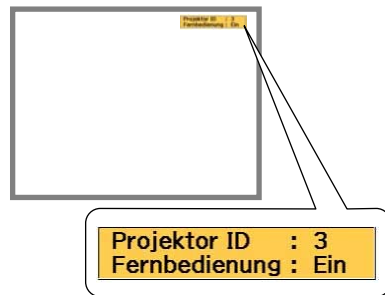
Auswahl des Projektors, den Sie bedienen möchten

Wählen Sie nach Festlegung der Projektor-ID die ID für den Projektor, den Sie über die Fernbedienung steuern möchten.

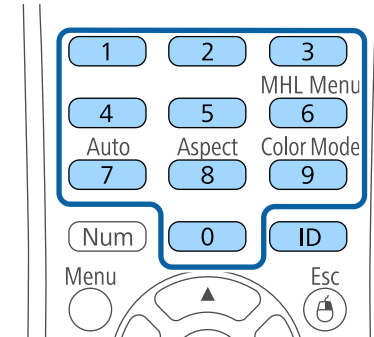
- 1 Richten Sie die Fernbedienung auf den Zielp projektor und drücken Sie die [ID]-Taste.



Die aktuelle Projektor-ID wird auf der Projektionsfläche angezeigt. Sie verschwindet nach etwa 3 Sekunden.



- 2 Während Sie die [ID]-Taste drücken, drücken Sie die Zifferntaste, die mit der ID des Projektors übereinstimmt, den Sie bedienen möchten.



Der für die Bedienung gewünschte Projektor ist ausgewählt.

- 3 Drücken Sie die [ID]-Taste, wenn Sie prüfen möchten, ob die ID-Festlegung funktioniert hat.

Eine Meldung wird vom Projektor angezeigt.

- Falls die Fernbedienung als **Ein** gelistet ist, können Sie den Projektor über die Fernbedienung steuern.
- Falls die Fernbedienung als **Aus** gelistet ist, können Sie den Projektor nicht über die Fernbedienung steuern. Wiederholen Sie die obigen Schritte, um die Fernbedienung zu aktivieren.

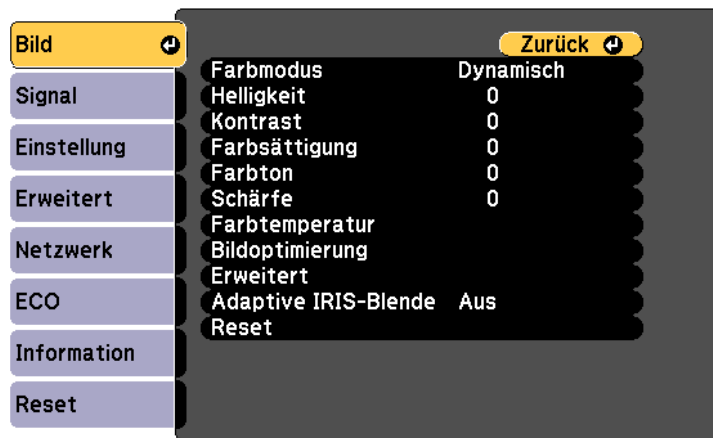


- Sie müssen bei jedem Einschalten des Projektors die Projektor-ID über die Fernbedienung wählen. Wenn Sie den Projektor einschalten, wird 0 als Projektor-ID der Fernbedienung gewählt.
- Wenn Sie die **Projektor ID**-Einstellung auf **Aus** einstellen, können Sie den Projektor unabhängig von der mit der Fernbedienung ausgewählten ID über die Fernbedienung steuern.
- Wenn Sie mit der Fernbedienung 0 wählen, können Sie alle Projektoren unabhängig von der Projektor ID-Einstellung bedienen.

Abstimmung der Anzeigequalität bei mehreren Projektoren

Sie können die Anzeigequalität mehrerer Projektoren abstimmen, die nebeneinander aufgestellt projizieren.

- 1 Schalten Sie alle Projektoren ein, bei denen Sie die Anzeigequalität abstimmen möchten.
- 2 Stellen Sie die ID-Nummern der einzelnen Projektoren ein.
- 3 Stellen Sie sicher, dass alle Projektoren dieselbe Farbmodus-Einstellung nutzen.
- 4 Wählen Sie die Fernbedienungskennung für den ersten Projektor aus.
- 5 Drücken Sie die [Menu]-Taste, wählen Sie das **Bild**-Menü und drücken Sie [Enter].



- 7 Wählen Sie die Fernbedienungskennung für den nächsten Projektor aus und wiederholen Sie dann nach Bedarf die Bild-Menüeinstellungen, um die Anzeigen des Projektors anzupassen.

- 6 Wählen Sie nach Bedarf Einstellungen aus.

Sie können Ihren Projektor zur Abschreckung vor Diebstahl bzw. zur Verhinderung unerwünschter Nutzung durch das Einrichten folgender Sicherheitsfunktionen schützen:

- Der Kennwortschutz verhindert, dass Personen, die das Kennwort nicht kennen, den Projektor nutzen; er verhindert Änderungen an Startbildschirm und anderen Einstellungen. Dies ist ein wirkungsvoller Diebstahlschutz, da der Projektor, selbst wenn er gestohlen wird, nicht benutzt werden kann; außerdem können Sie die Benutzung des Projektors auf bestimmte Personen beschränken.
- Die Tastensperre blockiert die Bedienung des Projektors über die Tasten am Bedienfeld. Die Tastensperrfunktion erweist sich besonders nützlich bei Vorführungen, in denen während der Projektion alle Tasten gesperrt sein sollen oder in Schulen, wo bestimmte Tastenfunktionen eingeschränkt werden sollen.
- Sicherheitskabel sichern den Projektor physisch an Ort und Stelle.

» Relevante Links

- "Kennwortschutztypen" [p.78](#)
- "Sperrten der Projektortasten" [p.81](#)
- "Installation eines Sicherheitskabels" [p.82](#)

Kennwortschutztypen

Sie können folgende Kennwortschutztypen mit einem geteilten Kennwort einrichten:

- Das **Einschaltschutz**-Kennwort verhindert, dass der Projektor ohne vorherige Eingabe eines Kennworts genutzt werden kann. Wenn Sie zum ersten Mal das Netzkabel anschließen und den Projektor einschalten, müssen Sie das richtige Kennwort eingeben. Dies gilt auch für Direkt Einschalten und Auto-Einschalten.
- Das **Benutzerlogoschutz**-Kennwort verhindert, dass eine unautorisierte Person das angepasste Bild ändert, das angezeigt wird, wenn der Projektor eingeschaltet wird, kein Signal anliegt oder Sie die A/V Stummschaltensfunktion nutzen. Eine angepasste Anzeige schreckt durch Identifikation des Geräteeigentümers vor Diebstahl ab.

- Das **Netzwerkschutz**-Kennwort verhindert, dass eine unautorisierte Person **Netzwerk**-Einstellungen am Projektor ändert.

» Relevante Links

- "Einrichtung eines Kennwortes" [p.78](#)
- "Auswahl von Kennwortschutztypen" [p.79](#)
- "Eingabe eines Kennwortes zur Nutzung des Projektors" [p.80](#)

Einrichtung eines Kennwortes

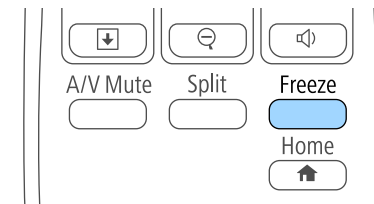
Zur Nutzung der Kennwortschutzfunktion müssen Sie ein Kennwort einrichten.



Die Voreinstellung für das Kennwort lautet „0000“. Ändern Sie diese in Ihr eigenes Kennwort um.

1

Halten Sie die [Freeze]-Taste an der Fernbedienung etwa 5 Sekunden lang gedrückt.



Das Kennwortschutz-Einstellungsmenü wird angezeigt.



Falls der Kennwortschutz bereits aktiviert ist, müssen Sie das richtige Kennwort zur Anzeige des Kennwortschutz-Einstellungsmenüs eingeben.

- 2** Wählen Sie **Kennwort** und drücken Sie [Enter].



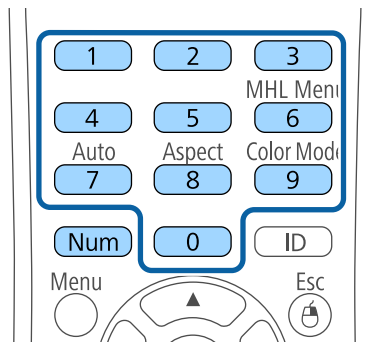
Sie sehen die Meldung "Ändern Sie das Kennwort?".

- 3** Wählen Sie **Ja** und drücken Sie [Enter].



Wenn Sie **Nein** wählen, wird das Kennwortschutz-Einstellungsmenü wieder angezeigt.

- 4** Halten Sie die [Num]-Taste an der Fernbedienung gedrückt und geben Sie über die Zifferntasten ein vierstelliges Kennwort ein.



Das Kennwort wird während der Eingabe als **** angezeigt. Eine Bestätigungsaufforderung erscheint, wenn Sie vier Ziffern eingegeben haben.

- 5** Geben Sie das Kennwort erneut ein.
Sie sehen die Meldung "Kennwort wurde akzeptiert". Bei einer Fehleingabe des Kennworts werden Sie durch eine Anzeige aufgefordert, das Kennwort erneut einzugeben.

- 6** Drücken Sie zum Zurückkehren zum Menü [Esc].

- 7** Notieren Sie sich das Kennwort und bewahren Sie es an einem sicheren Ort auf.

Auswahl von Kennwortschutztypen

Nachdem Sie ein Kennwort eingerichtet haben, sehen Sie dieses Menü, in dem Sie die gewünschten Kennwortschutztypen auswählen können.



Falls dieses Menü nicht angezeigt wird, halten Sie die [Freeze]-Taste an der Fernbedienung 5 Sekunden lang gedrückt, bis das Menü erscheint.

- Wählen Sie zur Verhinderung einer unautorisierten Nutzung des Projektors **Ein** als **Einschaltenschutz**-Einstellung.

- Wählen Sie zum Verhindern von Änderungen an der Benutzerlogo-Anzeige oder zugehörigen Anzeigeeinstellungen **Ein** als **Benutzerlogoschutz**-Einstellung.
- Wählen Sie zum Verhindern von Änderungen an Netzwerkeinstellungen **Ein** als **Netzwerkschutz**-Einstellung.

Sie können den Kennwortschutzaufkleber als zusätzliche Abschreckung vor Diebstahl am Projektor anbringen.



Achten Sie darauf, die Fernbedienung an einem sicheren Ort aufzubewahren; falls Sie sie verlieren, können Sie das Kennwort nicht eingeben.

Eingabe eines Kennwortes zur Nutzung des Projektors

Geben Sie das richtige Kennwort ein, wenn die Kennwortabfrage erscheint.

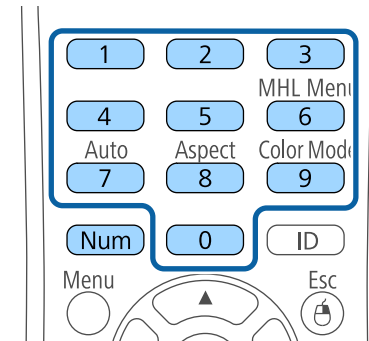
[Kennwort]

Geben Sie das Kennwort ein.



Vorgang siehe "Benutzerhandbuch".

- 1** Halten Sie die [Num]-Taste an der Fernbedienung gedrückt, während Sie das Kennwort über die numerischen Tasten eingeben.



Die Kennwortabfrage wird ausgeblendet.

- 2** Falls das Kennwort falsch war, erscheint eine Meldung, und Sie werden zur erneuten Eingabe aufgefordert. Geben Sie zum Fortfahren das richtige Kennwort ein.

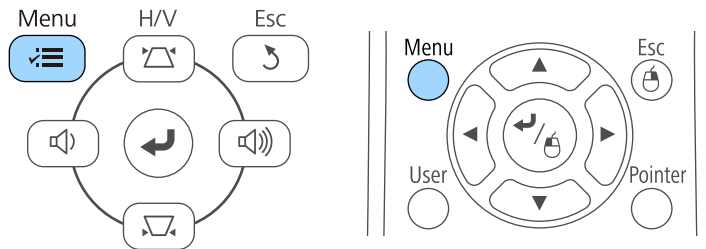
Beachten

- Wird das Kennwort dreimal hintereinander falsch eingegeben, erscheint etwa 5 Minuten lang die Anzeige "Der Projektor wird verriegelt."; anschließend schaltet der Projektor in den Standby-Modus um. In diesem Fall müssen Sie den Netzstecker aus- und wieder einstecken und den Projektor erneut einschalten. Der Kennworteingabebildschirm wird erneut angezeigt, so dass Sie das richtige Kennwort eingeben können.
- Falls Sie das Kennwort vergessen haben, notieren Sie bitte die angezeigte Nummer „**Anforderungscode**: xxxxx“ und wenden sich an Epson.
- Wenn Sie das obige Verfahren wiederholen und 30 Mal in Folge das falsche Kennwort eingeben, erscheint die Meldung "Der Projektor wird verriegelt. Wenden Sie sich wie in Ihrem Handbuch beschrieben an Epson." und der Projektor akzeptiert keine weiteren Kennworteingaben. Wenden Sie sich an Epson.

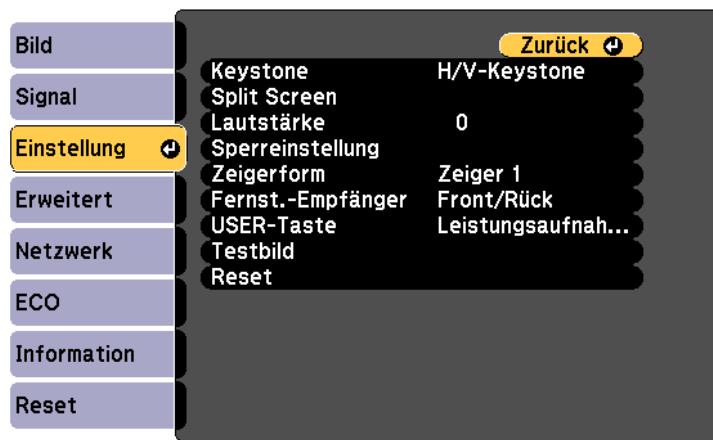
Sperren der Projektortasten

Sie können die Tasten am Bedienfeld sperren und so die Benutzung des Projektors verhindern. Sie können alle Taste bzw. alle Tasten mit Ausnahme der Ein-/Austaste sperren. Der Projektor kann mit der Fernbedienung weiter bedient werden.

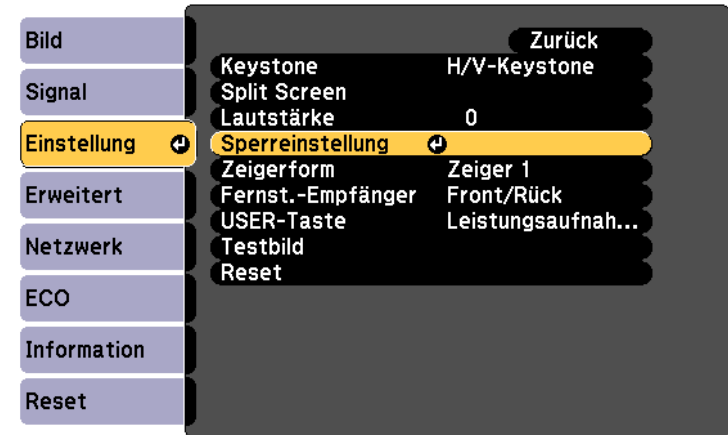
- 1 Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.



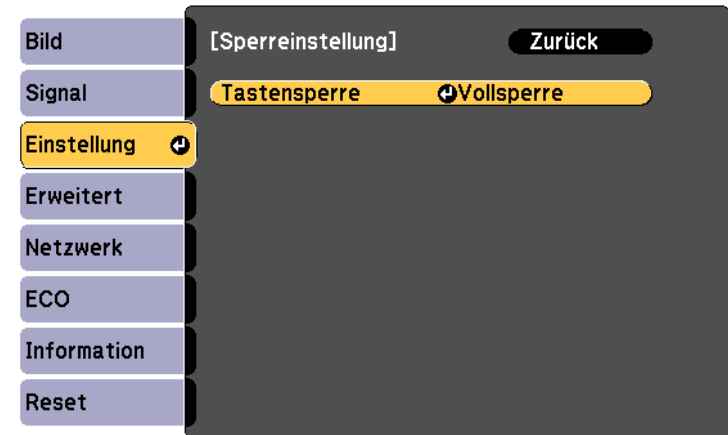
- 2 Wählen Sie **Einstellung** und drücken Sie [Enter].



- 3 Wählen Sie **Sperreinstellung** und drücken Sie [Enter].



- 4 Wählen Sie **Tastensperre** und drücken Sie [Enter].



- 5 Wählen Sie einen dieser Sperrtypen und drücken Sie [Enter]:
 - Wählen Sie zum Sperren aller Projektortasten **Vollsperr**.

- Wählen Sie zum Sperren aller Tasten mit Ausnahme der Ein-/Austaste **Bedienungssperre**.

Sie sehen eine Bestätigungsaufforderung.

6 Wählen Sie **Ja** und drücken Sie [Enter].

Die Tasten des Bedienfelds werden entsprechend den von Ihnen gewählten Einstellungen gesperrt.

» Relevante Links

- "Freigabe der Projektortasten" [p.82](#)

Freigabe der Projektortasten

Wenn die Projektortasten gesperrt wurden, können Sie sie über einen der nachfolgenden Schritte freigeben.

- Halten Sie die [Enter]-Taste am Bedienfeld 7 Sekunden lang gedrückt.

Eine Meldung erscheint und die Sperre wird aufgehoben.

- Wählen Sie bei der **Tastensperre**-Option im **Einstellung**-Menü des Projektors **Aus**.

☛ **Einstellung > Sperrereinstellung > Tastensperre**

» Relevante Links

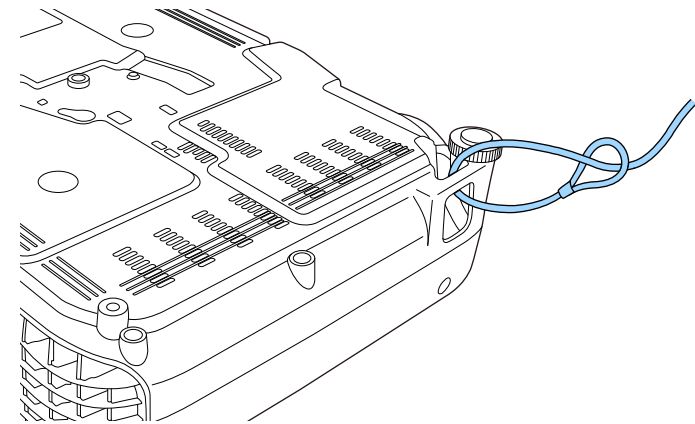
- "Projektorfunktionseinstellungen - Einstellung-Menü" [p.107](#)

Installation eines Sicherheitskabels

Sie können zur Abschreckung vor Diebstahl zwei Arten von Sicherheitskabeln am Projektor installieren.

- Verwenden Sie den Sicherheitssteckplatz am Projektor zur Anbringung eines Kensington MicroSaver-Sicherheitssystems.

- Bringen Sie am Sicherheitskabelbefestigungspunkt des Projektors ein Drahtseil und sichern Sie es an einem festen Objekt im Raum bzw. an einem schweren Möbelstück.



Sie können ein handelsübliches Kabelschloss verwenden. Weitere Informationen zum Abschießen entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung des Kabelschlosses.



Weitere Informationen zum MicroSaver-Sicherheitssystem finden Sie unter <http://www.kensington.com/>.

Verwendung des Projektors in einem Netzwerk

Befolgen Sie die Anweisungen in diesen Abschnitten, wenn Sie Ihren Projektor zur Verwendung in einem Netzwerk einrichten möchten.

» Relevante Links

- "Projektion über drahtloses Netzwerk" [p.84](#)
- "Verwendung eines QR-Codes für die Verbindung mit einem Mobilgerät" [p.89](#)
- "Verwendung des Quick Wireless Connection USB Key (nur Windows)" [p.91](#)

Sie können Bilder über ein drahtloses Netzwerk an Ihren Projektor senden.

- Dazu müssen Sie das Epson 802.11b/g/n-WLAN-Modul installieren und anschließend Projektor und Computer zur Drahtlosprojektion einrichten (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).
- Einige Modelle verfügen über eingebaute WLAN-Module (EB-U32/EB-W32). In diesem Fall müssen Sie das Epson 802.11b/g/n-WLAN-Modul nicht installieren.

Es gibt zwei Möglichkeiten, den Projektor mit Ihrem Drahtlosnetzwerk zu verbinden:

- Über den optionalen Quick Wireless Connection USB Key (nur Windows)
- Durch manuelle Konfiguration der Verbindung über die **Netzwerk**-Menüs des Projektors

Installieren Sie nach Installation des WLAN-Moduls und Einrichtung des Projektors die Netzwerksoftware von der CD-ROM Epson Projector Software (falls verfügbar) oder laden Sie die Software nach Bedarf herunter. Verwenden Sie folgende Software und Dokumentation zur Einrichtung und Steuerung der Drahtlosprojektion:

- Die EasyMP Network Projection-Software richtet Ihren Computer zur Drahtlosnetzwerkprojektion ein. Anweisungen finden Sie in der *EasyMP Network Projection Bedienungsanleitung*.
- Die EasyMP Multi PC Projection-Software ermöglicht Ihnen die Durchführung interaktiver Konferenzen durch Projektion der Computerbildschirme von Nutzern über ein Netzwerk. Einzelheiten finden Sie in der *EasyMP Multi PC Projection Bedienungsanleitung*.

» Relevante Links

- "Installieren des WLAN-Moduls" [p.84](#)
- "Manuelle Auswahl der WLAN-Einstellungen" [p.85](#)
- "Auswahl der Drahtlosnetzwerkeinstellungen unter Windows" [p.87](#)
- "Auswahl der Drahtlosnetzwerkeinstellungen unter OS X" [p.88](#)
- "Einrichtung der Drahtlosnetzwerksicherheit" [p.88](#)

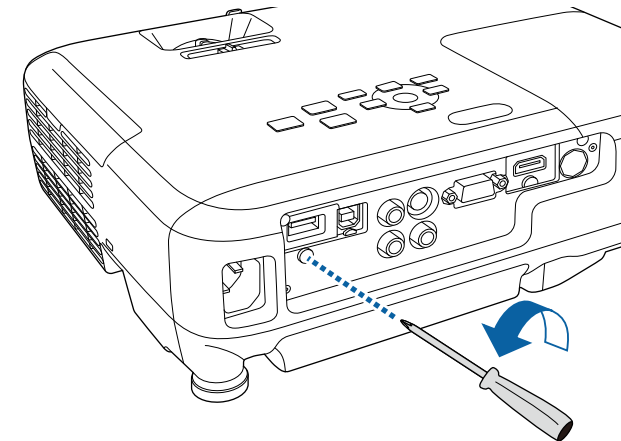
Installieren des WLAN-Moduls

Installieren Sie zur Nutzung des Projektors über ein Drahtlosnetzwerk das Epson 802.11b/g/n-WLAN-Modul (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). Installieren Sie keine anderen WLAN-Module.

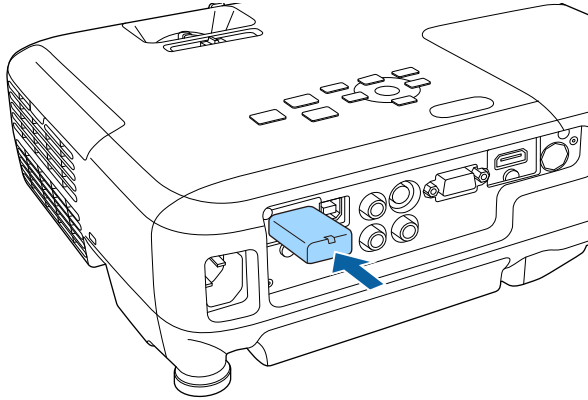
Beachten

Entfernen Sie das Modul niemals, während seine Anzeige blau leuchtet oder blinkt bzw. während Sie drahtlos projizieren. Andernfalls drohen Schäden am Modul und Datenverlust.

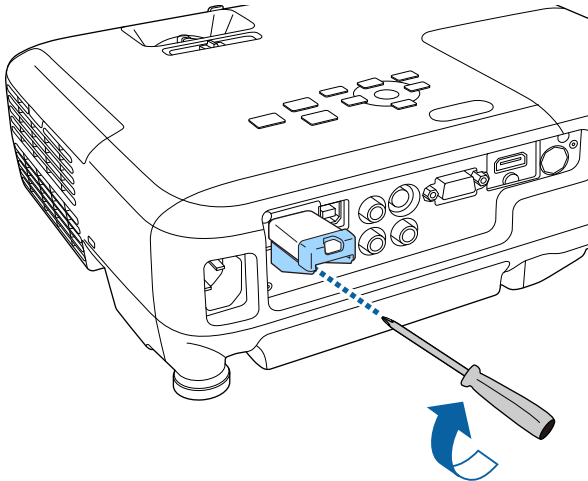
- 1** Entfernen Sie mit einem Kreuzschraubendreher die Schraube, mit der die WLAN-Modulabdeckung befestigt ist.



- 2** Schließen Sie das WLAN-Modul an den USB-A Anschluss an.



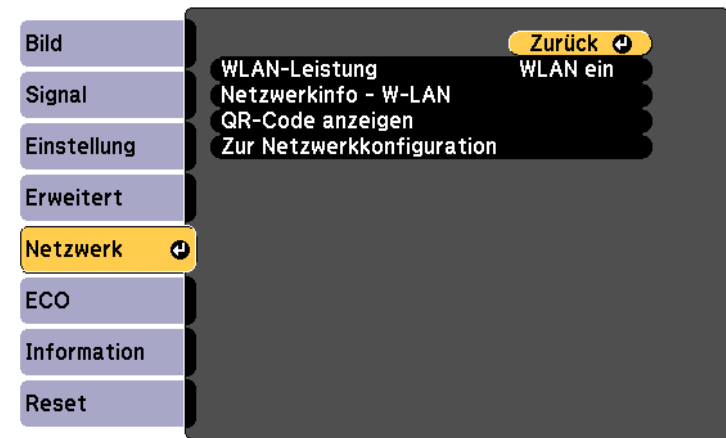
- 3** Bringen Sie die WLAN-Modulabdeckung an und sichern Sie diese mit der Schraube.



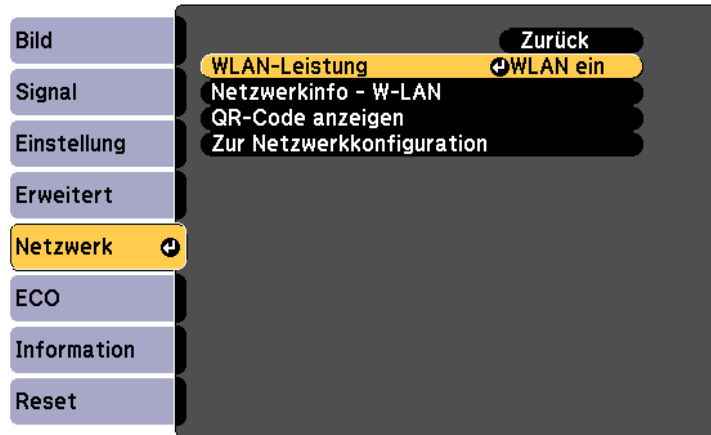
Manuelle Auswahl der WLAN-Einstellungen

Bevor Sie über Ihr Drahtlosnetzwerk projizieren können, müssen Sie die entsprechenden Netzwerkeinstellungen am Projektor wählen.

- 1** Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.
- 2** Wählen Sie das **Netzwerk**-Menü und drücken Sie [Enter].



- 3** Wählen Sie bei **WLAN-Leistung** die Option **WLAN ein**.



- 4** Wählen Sie **Zur Netzwerkkonfiguration** und drücken Sie [Enter].

- 5** Wählen Sie das **Grund**-Menü und drücken Sie [Enter].



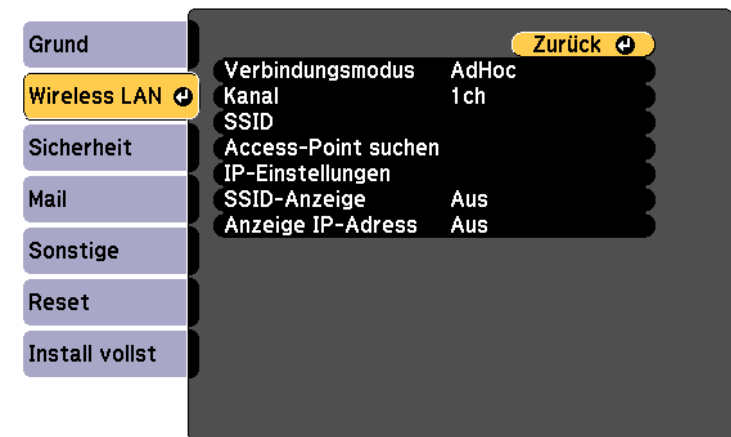
- 6** Wählen Sie die erforderlichen Basisoptionen.

- Bei **Projektorname** können Sie einen Namen aus bis zu 16 alphanumerischen Zeichen zur Identifikation des Projektors über das Netzwerk eingeben.
- Bei **Kennwrt zu Web-Strg.** können Sie ein Kennwort aus bis zu 8 alphanumerischen Zeichen zum Zugreifen auf den Projektor über das Internet eingeben. (Standardbenutzername ist EPSONWEB; Standardkennwort ist admin.)
- Bei **Projektor-Kennwort** können Sie ein Sicherheitskennwort aktivieren und damit verhindern, dass jemand, der sich nicht im selben Raum befindet, auf den Projektor zugreift. Sie müssen zum Zugreifen auf den Projektor ein von einem Computer mit EasyMP Network Projection-Software angezeigtes zufälliges Schlüsselwort eingeben.



Geben Sie über die angezeigte Tastatur Namen, Kennwörter und Schlüsselwort ein. Drücken Sie zum Hervorheben der Zeichen die Pfeiltasten an der Fernbedienung und zur Auswahl [Enter].

- 7** Wählen Sie das **Wireless LAN**-Menü und drücken Sie [Enter].



- 8** Wählen Sie die **Verbindungsmodus**-Einstellung.
- Über **AdHoc** können Sie sich schnell mit einem Computer verbinden.
 - Über **Infrastruktur** können Sie sich über einen WLAN-Zugangspunkt mit Computern verbinden.
- 9** Wenn Sie den **Infrastruktur**-Verbindungsmodus gewählt haben, wählen Sie **Access-Point suchen**, um den Zugangspunkt auszuwählen, mit dem Sie eine Verbindung herstellen möchten.
-
- Falls Sie die SSID manuell zuweisen müssen, wählen Sie **SSID**, um die SSID einzugeben.
- 10** Für den **Erweitert**-Verbindungsmodus weisen Sie nach Bedarf die IP-Einstellungen für Ihr Netzwerk zu.
- Falls Ihr Netzwerk Adressen automatisch zuweist, wählen Sie **IP-Einstellungen**, um die **DHCP**-Einstellung auf **Ein** zu setzen.
 - Falls Sie Adressen manuell festlegen müssen, wählen Sie **IP-Einstellungen**, setzen **DHCP** auf **Aus** und geben dann **IP-Adresse**, **Subnet-Maske** und **Gateway-Adresse** des Projektors wie erforderlich ein.
- 11** Sie können verhindern, dass die SSID oder IP-Adresse im Standby-Modus angezeigt wird, indem Sie **SSID-Anzeige** bzw. **Anzeige IP-Adresse** auf **Aus** setzen.
- 12** Wenn Sie die Auswahl der Einstellungen beendet haben, wählen Sie **Install vollst** und befolgen die angezeigten Anweisungen zum Speichern Ihrer Einstellungen und zum Verlassen der Menüs.
- 13** Drücken Sie die [LAN]-Taste auf der Fernbedienung.

Die WLAN-Einstellungen sind vollständig, wenn Sie die richtige IP-Adresse auf dem LAN-Standby-Bildschirm sehen.

[LAN]

Projektorname	:	EB*****
SSID	:	
IP-Adresse «ip»	:	
Kennwort	:	
Event ID	:	

Wenn Sie mit den WLAN-Einstellungen für Ihren Projektor fertig sind, müssen Sie das Drahtlosnetzwerk an Ihrem Computer wählen. Starten Sie anschließend die Netzwerksoftware, um über ein WLAN-Netzwerk Bilder an Ihren Projektor zu senden.



Falls Sie die Software EasyMP Network Projection verwenden, achten Sie bitte darauf, den Verbindungsmodus zu wählen, der dem von Ihnen gewählten Verbindungsmodus des Projektors entspricht.

Auswahl der Drahtlosnetzwerkeinstellungen unter Windows

Wählen Sie vor Verbindung mit dem Projektor das richtige Drahtlosnetzwerk an Ihrem Computer.

- 1** Doppelklicken Sie zum Zugreifen auf das WLAN-Dienstprogramm auf das Netzwerksymbol in der Windows-Taskleiste.
- 2** Bei Verbindung im Infrastruktur-Verbindungsmodus wählen Sie den Netzwerknamen (SSID) des Netzwerks, mit dem sich der Projektor verbindet.
- 3** Klicken Sie auf **Verbinden**.

Auswahl der Drahtlosnetzwerkeinstellungen unter OS X

Wählen Sie vor Verbindung mit dem Projektor das richtige Drahtlosnetzwerk unter OS X.

- 1 Klicken Sie auf das AirPort-Symbol in der Menüleiste im oberen Bereich des Bildschirms.
- 2 Stellen Sie bei Verbindung im Infrastruktur-Verbindungsmodus sicher, dass AirPort eingeschaltet ist, und wählen Sie den Netzwerknamen (SSID) des Netzwerks, mit dem sich der Projektor verbindet.

Einrichtung der Drahtlosnetzwerksicherheit

Sie können die Sicherheit für Ihren Projektor zur Nutzung in einem Drahtlosnetzwerk einrichten. Richten Sie eine der folgenden Sicherheitsoptionen entsprechend den in Ihrem Netzwerk verwendeten Einstellungen ein:

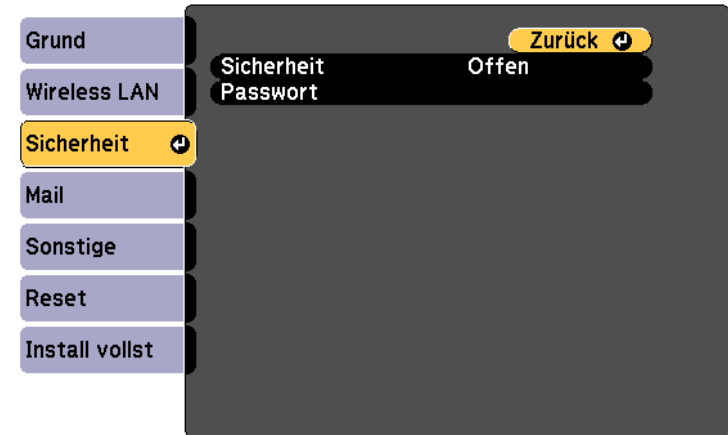
- WPA2-PSK-Sicherheit
- WPA/WPA2-PSK-Sicherheit



Lassen Sie sich von Ihrem Netzwerkadministrator bei der Eingabe der richtigen Informationen helfen.

- 1 Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.
- 2 Wählen Sie das **Netzwerk**-Menü und drücken Sie [Enter].
- 3 Wählen Sie **Zur Netzwerkkonfiguration** und drücken Sie [Enter].

- 4 Wählen Sie das **Sicherheit**-Menü und drücken Sie [Enter].



- 5 Wählen Sie die Sicherheitseinstellungen entsprechend Ihren Netzwerkeinstellungen.
- 6 Wenn Sie mit der Auswahl der Einstellungen fertig sind, wählen Sie **Install vollst** und befolgen Sie die angezeigten Anweisungen zum Speichern Ihrer Einstellungen und zum Verlassen der Menüs.

» Relevante Links

- "Netzwerk-Menü - Sicherheit-Menü" [p.113](#)

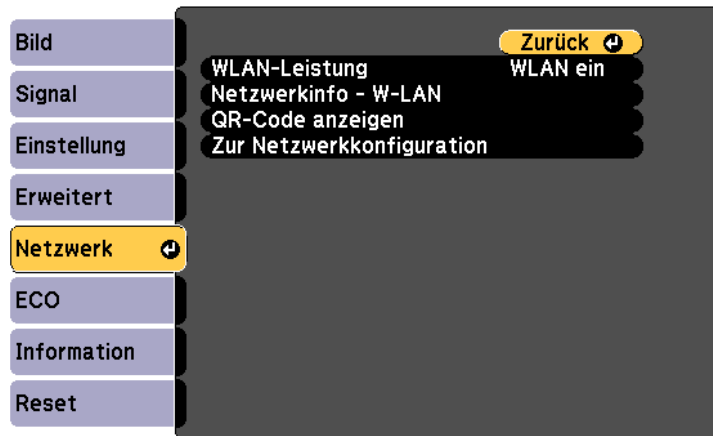
Nach der Auswahl der WLAN-Einstellungen für Ihren Projektor können Sie auf dem Bildschirm einen QR-Code anzeigen und diesen verwenden, um mit der Epson iProjection-App eine Verbindung mit einem Mobilgerät herzustellen.



- Vergewissern Sie sich, dass Sie die neueste Version von Epson iProjection (V1.3.0 oder aktueller) auf Ihrem Gerät installiert haben.
- Sie können Epson iProjection kostenlos aus dem App Store oder Google Play Store herunterladen. Sämtliche Gebühren, die bei der Kommunikation mit dem App Store oder Google Play anfallen, sind vom Kunden zu tragen.
- Wenn Sie Epson iProjection für iOS zum ersten Mal verwenden, müssen Sie ein WLAN-Profil einrichten.

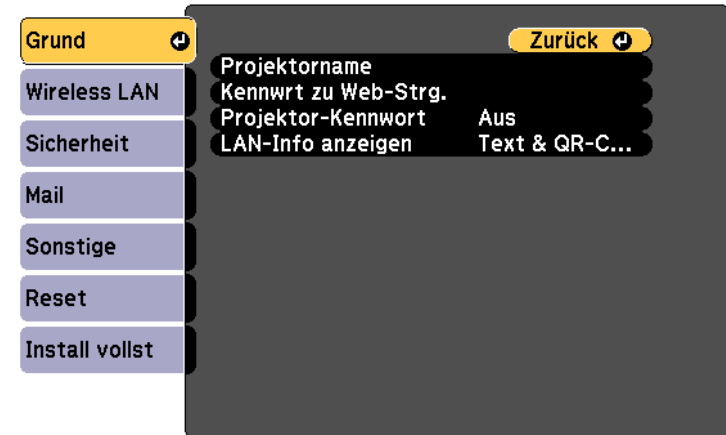
1 Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.

2 Wählen Sie das **Netzwerk**-Menü und drücken Sie [Enter].



3 Wählen Sie **Zur Netzwerkkonfiguration** und drücken Sie [Enter].

4 Wählen Sie das **Grund**-Menü und drücken Sie [Enter].



5 Wählen Sie für die Einstellung **LAN-Info anzeigen** die Option **Text & QR-Code**.

6 Wählen Sie **Install vollst** und befolgen Sie dann die angezeigten Anweisungen zum Speichern Ihrer Einstellungen und zum Verlassen der Menüs.

7 Drücken Sie die [LAN]-Taste an der Fernbedienung oder wählen Sie **QR-Code anzeigen** im Netzwerk-Menü des Projektors. Der QR-Code wird auf der Projektionsfläche angezeigt.



Falls der QR-Code nach dem Drücken der [LAN]-Taste nicht angezeigt wird, drücken Sie [Enter], um den Code anzuzeigen.

8 Starten Sie Epson iProjection auf Ihrem Mobilgerät.

9 Lesen Sie den projizierten QR-Code mit Ihrem Mobilgerät, um es mit dem Projektor zu verbinden.



Um den QR-Code richtig zu lesen, ist darauf zu achten, dass Sie gerade und nah genug vor dem Bildschirm stehen, damit der projizierte Code in den Leserahmen der QR-Code-App ihres Mobilgeräts passt. Falls Sie zu weit von der Projektionsfläche entfernt sind, kann der Code möglicherweise nicht gelesen werden.

Wenn die Verbindung hergestellt ist, wird das Bild vom Mobilgerät angezeigt. Tippen Sie im Applikationsbildschirm auf Dateien und wählen Sie dann die Datei, die Sie projizieren möchten.

Sie können den Projektor über den Quick Wireless Connection USB Key schnell drahtlos mit einem Windows-Computer verbinden und Ihre Präsentation projizieren.



Der Quick Wireless Connection USB Key ist nicht im Lieferumfang Ihres Projektors enthalten.

- 1** Vergewissern Sie sich, dass das WLAN-Modul in Ihrem Projektor installiert oder eingebaut ist.
- 2** Schalten Sie den Projektor ein.
- 3** Drücken Sie die [LAN]-Taste auf der Fernbedienung.
Der LAN-Standby-Bildschirm wird angezeigt. Überprüfen Sie, ob SSID und die IP-Adresse angezeigt werden.
- 4** Wählen Sie eine der folgenden Vorgehensweisen, um den Quick Wireless Connection USB Key anzuschließen.
 - Entfernen Sie das WLAN-Modul vom Projektor und verbinden Sie den Quick Wireless Connection USB Key mit demselben Anschluss, der für das WLAN-Module verwendet wurde (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).
 - Verbinden Sie den Quick Wireless Connection USB Key mit dem USB-A-Anschluss des Projektors (EB-U32/EB-W32).Es wird eine Meldung projiziert, die Ihnen mitteilt, dass die Aktualisierung der Netzwerkinformationen abgeschlossen ist.
- 5** Entfernen Sie den Quick Wireless Connection USB Key.
Falls Ihr Projektor das WLAN-Modul benötigt, setzen Sie das WLAN-Modul wieder in den Projektor ein.
- 6** Verbinden Sie den Quick Wireless Connection USB Key mit einem USB-Anschluss Ihres Computers.



Unter Windows Vista: Falls das AutoPlay-Fenster angezeigt wird, wählen Sie **LaunchQWRD.exe ausführen** und dann **Zulassen**.

- 7** Befolgen Sie die angezeigten Anweisungen zur Installation des Quick Wireless Connection-Treibers.



Falls die Windows Firewall-Meldung erscheint, klicken Sie zum Deaktivieren der Firewall auf **Ja**.

Nach einigen Minuten wird Ihr Computerbild vom Projektor angezeigt. Falls nicht, drücken Sie die [LAN]-Taste auf der Fernbedienung Ihres Projektors oder starten Sie Ihren Computer neu.

- 8** Starten Sie Ihre Präsentation.
- 9** Wenn Sie die drahtlose Projektion beendet haben, wählen Sie die **Hardware sicher entfernen**-Option in der Windows-Taskleiste und entfernen den Quick Wireless Connection USB Key vom Computer.



Möglicherweise müssen Sie Ihren Computer zum Reaktivieren Ihrer WLAN-Verbindung neu starten.

Überwachung und Steuerung des Projektors

Befolgen Sie die Anweisungen in diesen Abschnitten zur Überwachung und Steuerung des Projektors über ein Netzwerk.

» Relevante Links

- "EasyMP Monitor" [p.93](#)
- "Steuerung eines vernetzten Projektors über einen Webbrowser" [p.94](#)
- "Einrichtung von Projektornetzwerk-eMail-Alarmen" [p.96](#)
- "Einrichtung der Überwachung per SNMP" [p.97](#)
- "Verwendung von ESC/VP21-Befehlen" [p.98](#)

Mit der EasyMP Monitor-Software (nur Windows) können Sie Ihren Projektor über das Netzwerk überwachen und steuern. Anweisungen finden Sie in der *EasyMP Monitor Bedienungsanleitung*.

EasyMP Monitor steht auf folgender Website als Download zur Verfügung.

<http://www.epson.com/>

Sobald Sie Ihren Projektor mit Ihrem Netzwerk verbunden haben, können Sie über einen kompatiblen Webbrowser die Projektoreinstellungen wählen und die Projektion steuern. Dies ermöglicht Ihnen den externen Zugriff auf Ihren Projektor.



- Stellen Sie sicher, dass der Computer und Projektor an das Netzwerk angeschlossen sind. Beim Projizieren von Bildern über ein WLAN muss der Verbindungsmodus **Erweitert** verwendet werden.
- Webinrichtung und Steuerungsfunktionen unterstützen Internet Explorer 8.0 und aktueller; in Netzwerken, die keinen Proxyserver zur Verbindung nutzen, wird Safari unterstützt. Verwenden Sie Safari für OS X. Über einen Webbrowser können Sie sämtliche Projektormenüeinstellungen wählen und alle Projektorfunktionen steuern.
- Wenn Sie **Standby-Modus** im ECO-Menü des Projektors auf **Kommunikat. ein** einstellen, können Sie selbst dann über einen Webbrowser Einstellungen wählen und die Projektion steuern, wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet (Gerät ist abgeschaltet).

- 1** Stellen Sie sicher, dass der Projektor eingeschaltet ist.
- 2** Starten Sie Ihren Webbrowser an einem mit dem Netzwerk verbundenen Computer.
- 3** Geben Sie die IP-Adresse des Projektors in die Adresszeile des Browsers ein und drücken Sie die **Enter**-Taste an der Computertastatur.
Der Bildschirm Web-Steuerung erscheint.



- Möglicherweise müssen Sie sich anmelden, bevor Sie den Bildschirm Web-Steuerung sehen. Falls ein Anmeldefenster erscheint, geben Sie Benutzernamen und Kennwort ein. (Der Standardbenutzername lautet **EPSONWEB**, das Standardkennwort ist **admin**.)
- Sie können das Kennwort im **Kennwrt zu Web-Strg.**-Menü im Projektormenü **Netzwerk** ändern.
☛ **Netzwerk > Grund > Kennwrt zu Web-Strg.**

- 4** Wählen Sie zur Festlegung der Projektormenüeinstellungen den Namen des Menüs und befolgen Sie die Bildschirmanweisungen zur Auswahl von Einstellungen.

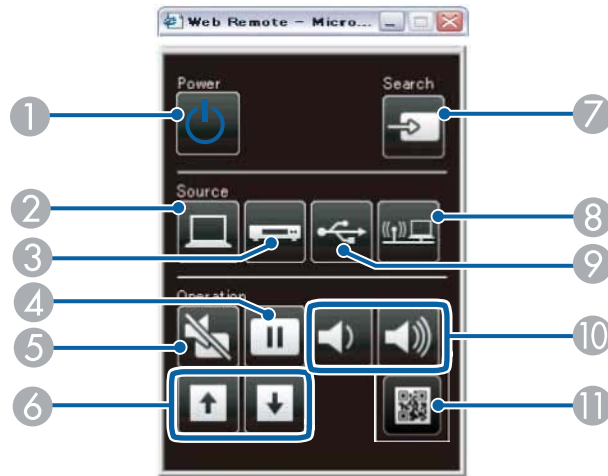


- Sie können folgende Einstellungen nicht über einen Webbrowser wählen.
Testbild, Zeigerform, USER-Taste, Benutzerlogo, Sprache, Reset Lampenstunden sowie sämtliche Einstellungen im Menü **Netzwerk**
- Sie können folgende Einstellungen nur über einen Webbrowser wählen.
 - SNMP-Community-Name (bis zu 32 alphanumerische Zeichen)
 - Monitor-Passwort (bis zu 16 alphanumerische Zeichen)
 - HTTP-Port (die zur Web-Steuerung verwendete Portnummer ist 80 (Standard), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

- 5** Wählen Sie zur externen Steuerung der Projektion die Option Web Remote.



- 6** Wählen Sie das Symbol entsprechend der Projektorfunktion, die Sie steuern möchten.



- ① Ein-/Austaste steuern
- ② Quelle am Computeranschluss wählen
- ③ Quellen am S-Video-, Video- oder HDMI/MHL-Anschluss wählen
- ④ Freeze-Taste steuern
- ⑤ A/V Mute-Taste steuern
- ⑥ Page-Tasten steuern
- ⑦ Nach Quellen suchen
- ⑧ Netzwerkquelle wählen
- ⑨ USB Display oder USB-Gerätequelle wählen
- ⑩ Volume-Tasten steuern
- ⑪ QR-Code anzeigen



S-Video ist verfügbar bei EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

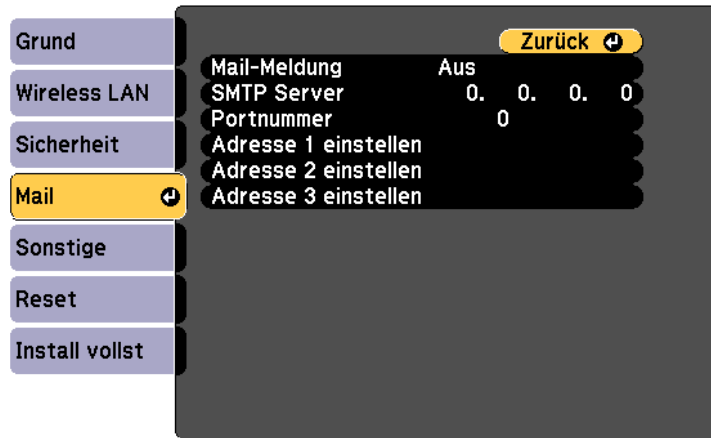
» Relevante Links

- "Netzwerk-Menü - Grund-Menü" [p.111](#)
- "Projektoreinrichtungseinstellungen - ECO-Menü" [p.117](#)

Sie können den Projektor so einrichten, dass Sie einen eMail-Alarm über das Netzwerk erhalten, falls ein Problem mit dem Projektor vorliegt.

Wenn Sie die **Standby-Modus**-Einstellung im **ECO**-Menü des Projektors auf **Kommunikat. ein** einstellen, erhalten Sie selbst dann eMail-Alarme, wenn sich der Projektor im Standby-Modus (abgeschaltet) befindet.

- 1** Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.
- 2** Wählen Sie das **Netzwerk**-Menü und drücken Sie [Enter].
- 3** Wählen Sie **Zur Netzwerkkonfiguration** und drücken Sie [Enter].
- 4** Wählen Sie das **Mail**-Menü und drücken Sie [Enter].



- 5** Setzen Sie die **Mail-Meldung**-Einstellung auf **Ein**.
- 6** Geben Sie die IP-Adresse bei der **SMTP Server**-Option ein.



Verwenden Sie folgende Adressen nicht: 127.x.x.x oder 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (wobei x eine Ziffer von 0 bis 255 ist).

- 7** Wählen Sie bei der **Portnummer** des SMTP-Servers einen Wert von 1 bis 65535 (Standard ist 25).

- 8** Wählen Sie ein Adressfeld, geben Sie die gewünschte E-Mail-Adresse ein und wählen Sie die Alarme, die Sie empfangen möchten. Wiederholen Sie diese Schritte zur Angabe von bis zu drei Adressen.



Ihre eMail-Adresse darf bis zu 32 alphanumerische Zeichen enthalten.

- 9** Wenn Sie mit der Auswahl der Einstellungen fertig sind, wählen Sie **Install vollst** und befolgen Sie die angezeigten Anweisungen zum Speichern Ihrer Einstellungen und zum Verlassen der Menüs.



Falls ein kritisches Problem die Abschaltung eines Projektors hervorruft, erhalten Sie möglicherweise keinen eMail-Alarm.

» Relevante Links

- "Netzwerkprojektor - eMail-Warnmeldungen" [p.96](#)
- "Projektoreinrichtungseinstellungen - ECO-Menü" [p.117](#)

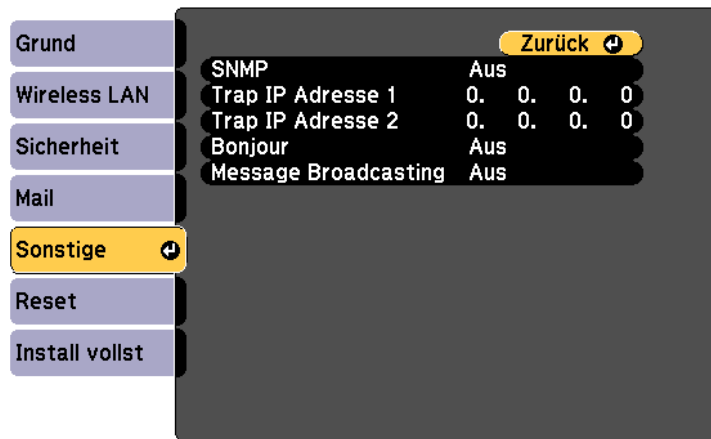
Netzwerkprojektor - eMail-Warnmeldungen

Wenn ein Problem mit einem Projektor im Netzwerk vorliegt und Sie den Empfang von eMail-Warnmeldungen aktiviert haben, erhalten Sie eine eMail mit folgenden Informationen:

- Adresse für Adresse 1 als Mail-Absender
- **Epson Projektor** in der Betreffzeile
- Name des Projektors, bei dem ein Problem vorliegt
- IP-Adresse des betroffenen Projektors
- Detaillierte Informationen zum Problem

Netzwerkadministratoren können zur Überwachung der Projektoren SNMP- (Simple Network Management Protocol) Software auf Netzwerkcomputern installieren. Falls Ihr Netzwerk diese Software nutzt, können Sie den Projektor zur SNMP-Überwachung einrichten.

- 1** Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.
- 2** Wählen Sie das **Netzwerk**-Menü und drücken Sie [Enter].
- 3** Wählen Sie **Zur Netzwerkconfiguration** und drücken Sie [Enter].
- 4** Wählen Sie das **Sonstige**-Menü und drücken Sie [Enter].



- 7** Wenn Sie mit der Auswahl der Einstellungen fertig sind, wählen Sie **Install vollst** und befolgen Sie die angezeigten Anweisungen zum Speichern Ihrer Einstellungen und zum Verlassen der Menüs.

- 5** Setzen Sie die **SNMP**-Einstellung auf **Ein**.
- 6** Geben Sie bis zu zwei IP-Adressen (0 bis 255 je Adressfeld) zum Empfang von SNMP-Benachrichtigungen an.



Verwenden Sie folgende Adressen nicht: 127.x.x.x oder 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (wobei x eine Ziffer von 0 bis 255 ist).

Sie können den Projektor über den USB-Anschluss von einem Computer aus überwachen und steuern. Schließen Sie den Computer mit einem USB-Kabel am Projektor an und geben Sie dann die Kommunikationsbefehle ein (ESC/VP21-Befehle).

» Relevante Links

- "Einrichtung zur Verwendung von ESC/VP21-Befehlen" [p.98](#)
- "ESC/VP21-Befehlsliste" [p.98](#)
- "Kommunikationsprotokoll" [p.98](#)

Einrichtung zur Verwendung von ESC/VP21-Befehlen

Wenn Sie den Projektor zum ersten Mal mit ESC/VP21-Befehlen steuern und überwachen, müssen Sie den USB-Kommunikationstreiber auf Ihrem Computer installieren und den Projektor konfigurieren. Sie müssen den Treiber beim nächsten Mal nicht erneut installieren.

- 1** Installieren Sie den USB-Kommunikationstreiber (EPSON USB-COM-Treiber) auf Ihrem Computer. Für Informationen über den EPSON USB-COM-Treiber wenden Sie sich bitte an Epson.
- 2** Setzen Sie die Einstellung **USB Type B** im Projektormenü **Erweitert** auf **Link 21L**.
- 3** Verbinden Sie den Computer über ein USB-Kabel mit dem USB-B-Anschluss des Projektors.

Wenn Sie die Befehle beim nächsten Mal verwenden, können Sie ab Schritt 2 beginnen.

ESC/VP21-Befehlsliste

Wenn der Einschaltbefehl gesendet wird, schaltet sich der Projektor ein und geht in den Aufwärm-Modus. Hat sich der Projektor eingeschaltet, wird ein Doppelpunkt „:“ (3 Ah) angezeigt.

Wird ein Befehl empfangen, führt der Projektor diesen Befehl aus und zeigt „:“, anschließend erwartet er den nächsten Befehl.

Wird das Ausführen eines Befehls mit einem Fehler abgebrochen, wird eine Fehlermeldung angezeigt und „:“ wird ausgegeben.

Folgende Befehle sind verfügbar.

Punkt			Befehl
Ein-/Ausschalten	Ein		PWR ON
	Aus		PWR OFF
Signalwahl	Computer	Autom.	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	HDMI, HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2 *		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	S-Video **		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
Einblenden Ein/Aus	Ein		MUTE ON
	Aus		MUTE OFF

* HDMI2 ist nur verfügbar bei EB-U32/EB-U04/EB-U130.

** S-Video ist nur verfügbar bei EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

Fügen Sie am Ende jedes Befehls einen Wagenrücklaufcode (CR) (0Dh) hinzu und übertragen Sie.

Weitere Details erfahren Sie von Epson.

Kommunikationsprotokoll

- Voreinstellung für die Baud-Rate: 9600 bps

- Datenlänge: 8 Bit
- Parität: Keine
- Stop-Bit: 1 Bit
- Ablaufsteuerung: Keine

Anpassen von Menüeinstellungen

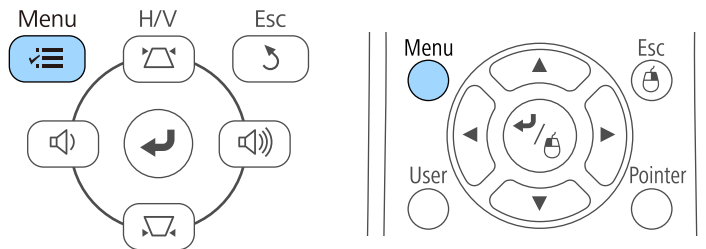
Befolgen Sie die Anweisungen in diesen Abschnitten zum Aufrufen des Projektormenüsystems und zum Ändern von Projektoreinstellungen.

» Relevante Links

- "Verwendung der Projektormenüs" [p.101](#)
- "Virtuelle Tastatur verwenden" [p.102](#)
- "Bildqualitätseinstellungen - Bild-Menü" [p.103](#)
- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-Menü" [p.105](#)
- "Projektorfunktionseinstellungen - Einstellung-Menü" [p.107](#)
- "Projektoreinrichtungseinstellungen - Erweitert-Menü" [p.109](#)
- "Projektornetzwerkeinstellungen - Netzwerk-Menü" [p.111](#)
- "Projektoreinrichtungseinstellungen - ECO-Menü" [p.117](#)
- "Projektorinformationsanzeige - Information-Menü" [p.119](#)
- "Projektorrücksetzungsoptionen - Reset-Menü" [p.121](#)
- "Kopieren von Menüeinstellungen auf einen anderen Projektor (Sammeleinrichtung)" [p.122](#)

Sie können über die Projektormenüs die Einstellungen zur Steuerung der Arbeitsweise Ihres Projektors anpassen. Der Projektor zeigt die Menüs auf der Projektionsfläche.

- 1** Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.



Das Menü erscheint und zeigt die **Bild**-Menüeinstellungen.



- 2** Drücken Sie die Aufwärts-/Abwärtstaste zum Durchlaufen der links aufgelisteten Menüs. Die Einstellungen für die jeweiligen Menüs werden rechts angezeigt.

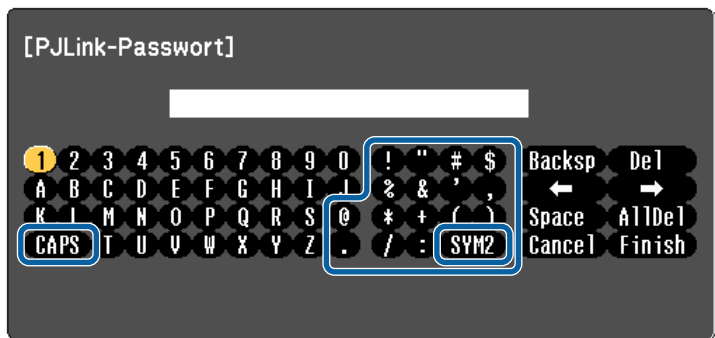


Die verfügbaren Einstellungen hängen von der aktuellen Eingangsquelle ab.

- 3** Drücken Sie zum Ändern der Einstellungen im angezeigten Menü [Enter].
- 4** Drücken Sie zum Bewegen durch die Einstellungen die Aufwärts-/Abwärtstaste.
- 5** Ändern Sie die Einstellungen mit den im unteren Bereich des Menüs angezeigten Tasten.
- 6** Wählen Sie zum Rücksetzen aller Menüeinstellungen auf ihre Standardwerte **Reset**.
- 7** Wenn Sie mit dem Ändern der Einstellungen in einem Menü fertig sind, drücken Sie [Esc].
- 8** Drücken Sie zum Verlassen der Menüs [Menu] oder [Esc].

Die virtuelle Tastatur wird angezeigt, wenn Sie Ziffern und Buchstaben eingeben müssen.

- 1** Markieren Sie mit den Pfeiltasten am Bedienfeld oder an der Fernbedienung die gewünschte Ziffer bzw. den gewünschten Buchstaben und drücken Sie [Enter].



Jedes Mal, wenn Sie die **CAPS**-Taste wählen, wechseln die Buchstaben zwischen Groß- und Kleinschreibung. Jedes Mal, wenn Sie die **SYM1/2**-Taste wählen, ändern sich die umrahmten Symbole.

- 2** Wählen Sie nach der Texteingabe zum Bestätigen **Finish** auf der virtuellen Tastatur. Wählen Sie zum Abbrechen der Texteingabe **Cancel**.

» Relevante Links

- "Verfügbarer Text unter Verwendung der virtuellen Tastatur" [p.102](#)
- "Steuerung eines vernetzten Projektors über einen Webbrowser" [p.94](#)

Verfügbarer Text unter Verwendung der virtuellen Tastatur

Sie können den folgenden Text mithilfe der virtuellen Tastatur eingeben.

Textart	Details
Ziffern	0123456789
Buchstaben	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbole	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

Über die Einstellungen im **Bild**-Menü können Sie die Bildqualität der aktuell verwendeten Eingangsquelle anpassen. Die verfügbaren Einstellungen hängen von der aktuell ausgewählten Eingangsquelle ab.



Stellen Sie zum Ändern der Einstellungen für eine Eingangsquelle sicher, dass die Quelle angeschlossen ist; wählen Sie dann diese Quelle.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Farbmodus	Siehe Liste verfügbarer Farbmodi	Passt die Lebendigkeit der Bildfarben für verschiedene Bildtypen und Umgebungen an.
Helligkeit	Variierende Stufen verfügbar	Hellet das gesamte Bild auf oder dunkelt es ab.
Kontrast	Variierende Stufen verfügbar	Stellt die Helligkeitsunterschiede zwischen hellen und dunklen Bildbereichen ein.
Farbsättigung	Variierende Stufen verfügbar	Passt die Intensität der Bildfarben an.
Farbton	Variierende Stufen verfügbar	Passt das Gleichgewicht von Grün- und Magenta-Farbtönen im Bild an.
Schärfe	Variierende Stufen verfügbar	Passt Schärfe oder Weichheit der Bilddetails an.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Farbtemperatur	Farbtemperatur Benutzerdef.	Legt den Farbton basierend auf der Farbtemperatur fest. Bei einer hohen Einstellung erscheinen die Bilder bläulich, bei einer niedrigen Einstellung werden sie rötlich wiedergegeben. Farbtemperatur: Auswahl der Farbtemperatur im Bereich von 3200 K bis 10000 K (im sRGB-Modus) oder im Bereich von 0 bis 10 (bei anderen Farbmodi). Benutzerdef.: Passt die einzelnen Komponenten R (Rot), G (Grün) und B (Blau) für Offset und Verstärkung an.
Bildoptimierung	Rauschunterdrückung	Verringert das Flackern von analogen Bildern.
Erweitert	Deinterlacing (Bei Zeilensprungsignal eingang [480i/576i/1080i])	Legt fest, ob bei bestimmten Videobildtypen Zeilensprung- in Progressivsignale umgewandelt werden sollen. Aus: Bei schnell bewegten Videobildern. Video: Bei den meisten Videobildern. Film/Auto: Bei Filmen, Computergrafiken und Animationen.
Adaptive IRIS-Blende	Aus Normal Hohe Geschw.	Passt die projizierte Luminanz basierend auf der Bildhelligkeit an, wenn der Farbmodus auf Dynamisch oder Kino eingestellt ist.
Reset	—	Setzt alle Werte bis auf den Farbmodus im Menü Bild auf ihre Voreinstellungen zurück.



- Die **Helligkeit**-Einstellung wirkt sich nicht auf die Lampenhelligkeit aus. Nutzen Sie zum Ändern des Lampenhelligkeitsmodus die **Leistungsaufnahme**-Einstellung im **ECO**-Menü des Projektors.
- Sie können die **Rauschunterdrückung**-Einstellung unter folgenden Bedingungen nicht auswählen:
 - Die **Deinterlacing**-Einstellung ist auf **Aus** gesetzt.
 - Ein digitales RGB-Signal wird eingespeist.
 - Ein Zeilensprungsignaleingang (480i/576i/1080i) wird eingespeist.

» Relevante Links

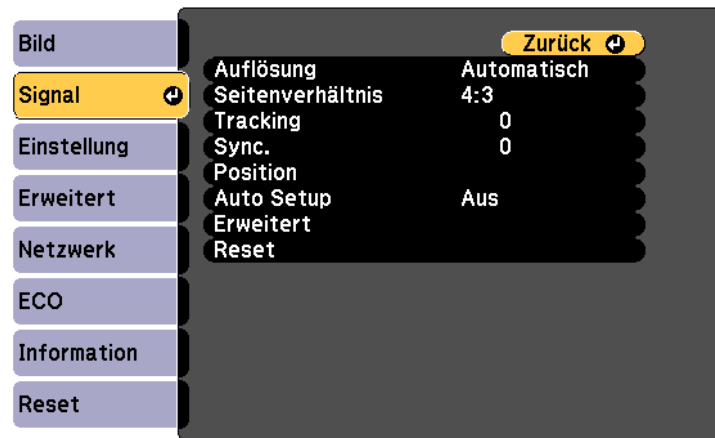
- "Verfügbare Farbmodi" [p.54](#)

Normalerweise erkennt der Projektor die Eingangssignaleinstellungen automatisch und optimiert sie. Falls Sie die Einstellungen anpassen müssen, können Sie dazu das **Signal**-Menü verwenden. Die verfügbaren Einstellungen hängen von der aktuell ausgewählten Eingangsquelle ab.



Einstellungen im **Signal**-Menü nicht wählen, wenn die aktuelle Eingangsquelle eine der folgenden ist:

- USB Display
- USB
- LAN



Sie können die Standardeinstellungen der Optionen **Tracking**, **Sync.** und **Position** wiederherstellen, indem Sie die [Auto]-Taste auf der Fernbedienung drücken.

Stellen Sie zum Ändern der Einstellungen für eine Eingangsquelle sicher, dass die Quelle angeschlossen ist; wählen Sie dann diese Quelle.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Auflösung	Autom. Normal Fern	Legt die Eingangssignalauflösung fest, falls sie mit der Automatisch -Option nicht automatisch erkannt wird.
Seitenverhältnis	Siehe Liste verfügbarer Bildformate.	Legt das Bildformat (Verhältnis von Breite zu Höhe) für die ausgewählte Eingangsquelle fest.
Tracking	Variierende Stufen verfügbar	Passt das Signal zum Beseitigen vertikaler Streifen in Computerbildern ab.
Sync.	Variierende Stufen verfügbar	Passt das Signal zum Beseitigen von Unschärfe und Flimmern in Computerbildern ab.
Position	Aufwärts Abwärts Links Rechts	Passt die Bildposition an der Projektionsfläche an.
Auto Setup	Ein Aus	Optimiert die Computerbildqualität automatisch (bei Ein).
Overscan (Bei Component-Video- und RGB-Videosignaleingang)	Autom. Aus 4% 8%	Ändert das Bildformat des projizierten Bildes so, dass die Kanten durch einen wählbaren Prozentsatz oder automatisch sichtbar werden.

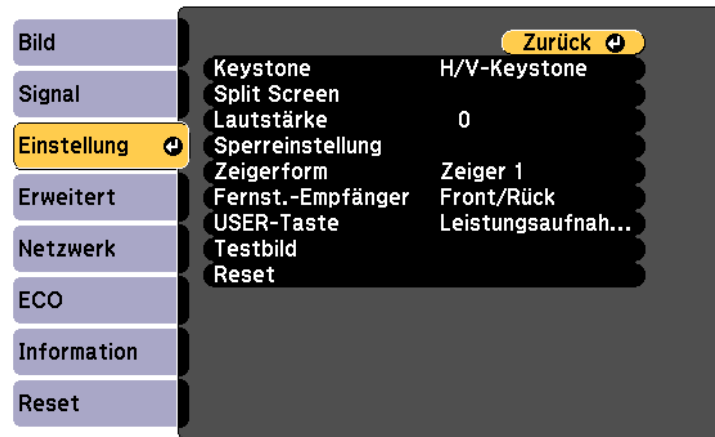
Einstellung	Optionen	Beschreibung
Erweitert	HDMI- Videobereich Eingangssignal Video-Signal	<p>HDMI-Videobereich: Stellt den Videobereich entsprechend der Einstellung des mit dem HDMI-Eingang verbundenen Gerätes ein.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automatisch: Erkennt den Videobereich automatisch. • Normal: Normalerweise bei Bildern von einem anderen Gerät als einem Computer; kann auch ausgewählt werden, wenn die dunklen Bildbereiche zu hell sind. • Erweitert: Normalerweise für Bilder von einem Computer; kann auch ausgewählt werden, wenn das Bild zu dunkel ist. <p>Eingangssignal: Legt den Signaltyp von mit den Computeranschlüssen verbundenen Eingangsquellen fest.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automatisch: Erkennt Signale automatisch. • RGB: Korrigiert Farben bei Computer/RGB-Videoquellen. • Component: Korrigiert Farben bei Component-Videoquellen. <p>Video-Signal: Legt den Signaltyp von mit den Video-Anschlüssen verbundenen Eingangsquellen fest.</p> <p>Automatisch: Erkennt Signale automatisch. Wenn bei Einstellung auf Automatisch Störungen auftreten oder kein Bild angezeigt wird, wählen Sie das geeignete Signal entsprechend dem angeschlossenen Gerät.</p>

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Reset	—	<p>Setzt alle Werte im Menü Signal auf die Standardeinstellungen zurück, ausgenommen die folgenden:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Eingangssignal

» Relevante Links

- "Verfügbare Bildformate" [p.52](#)

Optionen im **Einstellung**-Menü ermöglichen Ihnen die Anpassung verschiedener Projektorfunktionen.

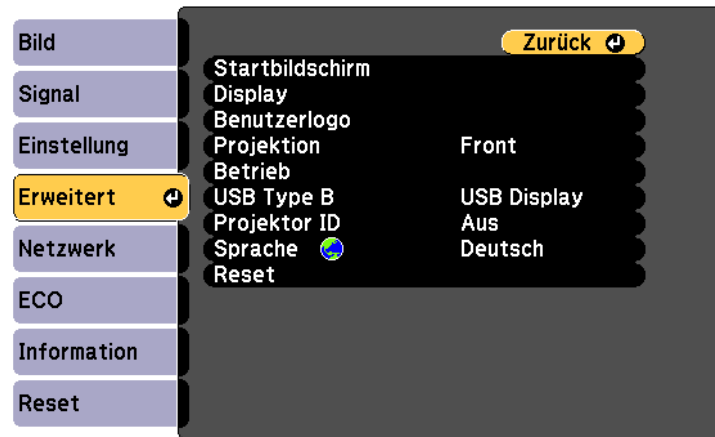


Einstellung	Optionen	Beschreibung
Keystone	H/V-Keystone Quick Corner	Macht das Bild rechteckig (horizontal und vertikal). H/V-Keystone: Zum manuellen Korrigieren der horizontalen und vertikalen Seiten bzw. zum Ein- oder Ausschalten von Auto V-Keystone und Schieber H-Keystone . Quick Corner: Zur Korrektur der Bildform und Ausrichtung mittels Bildschirmanzeige wählen.
Split Screen	Bildschirmgröße Quelle Bildschirme tauschen Audioquelle QR-Code anzeigen	Teilt den Betrachtungsbereich horizontal und zeigt zwei Bilder nebeneinander an (mit [Esc] beenden Sie die geteilte Anzeige).

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Zoom (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300)	—	Stellt die Größe des projizierten Bildes ein.
Lautstärke	Variierende Stufen verfügbar	Passt die Lautstärke des Projektorlautsprechersystems oder externer Lautsprecher an. Die Einstellungen werden für jede Quelle separat gespeichert.
Sperreinstellung	Tastensperre	Steuert die Sperrung der Projektortasten zur Sicherung des Projektors: Vollsperr: Sperrt alle Tasten. Bedienungssperre: Sperrt alle Tasten mit Ausnahme der Ein-/Austaste. Aus: Es werden keine Tasten gesperrt.
Zeigerform	Zeiger 1: Zeiger 2: Zeiger 3:	Ändert die Form des Fernbedienungszeigers.
Fernst.-Empfänger	Front/Rück Front Rück Aus	Beschränkt den Empfang von Fernbedienungssignalen vom ausgewählten Empfänger; Aus schaltet alle Empfänger ab.
USER-Taste	Leistungsaufnahme Information Deinterlacing Testbild Auflösung QR-Code anzeigen	Weist der [User]-Taste an der Fernbedienung eine Menüoption zum Zugreifen mit einem Tastendruck zu.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Testbild	—	<p>Zeigt ein Testbild, das beim Fokussieren und Zoomen des Bildes sowie bei der Korrektur der Bildform hilft (mit [Esc] beenden Sie die Testbildanzeige).</p> <div>Beachten Wenn ein Muster längere Zeit angezeigt wird, erscheint in den projizierten Bildern möglicherweise eine Überblendung.</div>
Reset	—	<p>Setzt alle Werte im Menü Einstellung auf die Standardeinstellungen zurück, ausgenommen die folgenden:</p> <ul style="list-style-type: none">• Zoom• USER-Taste

Einstellungen im **Erweitert**-Menü ermöglichen Ihnen die Anpassung verschiedener Projektoreinrichtungsfunktionen.



Einstellung	Optionen	Beschreibung
Startbildschirm	Startbildsch.-AutoAnz. Angep. Funktion 1 Angep. Funktion 2	Auswahl der Anzeigeeoptionen für den Startbildschirm des Projektors: Startbildsch.-AutoAnz.: Auswahl, ob der Startbildschirm automatisch angezeigt werden soll oder nicht. Angep. Funktion 1/Angep. Funktion 2: Wählen Sie diese Optionen, um Funktionen und die Anzeige als benutzerdefinierten Startbildschirm einzustellen.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Display	Meldung Hintergrundanzeige Startbildschirm A/V Stummschalten	Auswahl zwischen verschiedenen Anzeigeeoptionen: Meldung: Zur Anzeige von Meldungen wie Name von Eingangsquelle und Farbmodus, Bildformat, Kein Signal oder Temperaturwarnungen am projizierten Bild auf Ein setzen. Hintergrundanzeige: Stellt Farbe oder Logo ein, die/das angezeigt werden soll, wenn kein Signal anliegt. Startbildschirm: Zur Anzeige des Benutzerlogos bei Projektionsbeginn auf Ein setzen. A/V Stummschalten: Stellt Farbe oder Logo ein, die/das angezeigt werden soll, wenn A/V Stummschalten aktiviert ist.
Benutzerlogo	—	Erstellt eine Anzeige, die der Projektor zu seiner Identifikation und zur Steigerung der Sicherheit präsentiert.
Projektion	Front Front/Decke Rück Rück/Decke	Wählen Sie die Art, wie der Projektor zur Projektionsfläche ausgerichtet ist, damit das Bild entsprechend angezeigt wird.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Betrieb	Direkt Einschalten Höhenlagen-Modus Auto-Quellensuche Auto-Einschalten	<p>Auswahl zwischen verschiedenen Betriebsoptionen:</p> <p>Direkt Einschalten: Ermöglicht das Einschalten des Projektors ohne Betätigen der Ein/Aus-Taste.</p> <p>Höhenlagen-Modus: Reguliert die Betriebstemperatur des Projektors bei Höhen über 1500 m.</p> <p>Auto-Quellensuche: Stellen Sie diese Option auf Ein, um das Eingangssignal automatisch zu erkennen und Bilder zu projizieren, wenn kein Eingangssignal vorhanden ist.</p> <p>Auto-Einschalten: Wählen Sie die Bildquelle, von der Sie die Projektion automatisch beginnen möchten. Wenn der Projektor ein Eingangssignal von der gewählten Bildquelle erkennt, projiziert er im Standby-Modus automatisch. Um diese Funktion zu aktivieren, müssen Sie den Projektor mit einem VGA-Computerkabel oder einem USB-Kabel anschließen.</p>
USB Type B	USB Display Link 21L	<p>USB Display: Aktiviert das USB Display.</p> <p>Link 21L: Aktiviert ESC/VP21-Befehle.</p>
Projektor ID	Aus 1 bis 9	Weist dem Projektor eine ID zu, wenn mehrere Projektoren verwendet werden.
Sprache	Verschiedene Sprachen verfügbar	Wählen Sie die Sprache von Projektormenü und Meldungen.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Reset	—	<p>Setzt alle Einstellungswerte im Menü Erweitert auf die Standardeinstellungen zurück, ausgenommen die folgenden:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Benutzerlogo • Projektion • Höhenlagen-Modus • Auto-Quellensuche • USB Type B • Projektor ID • Sprache



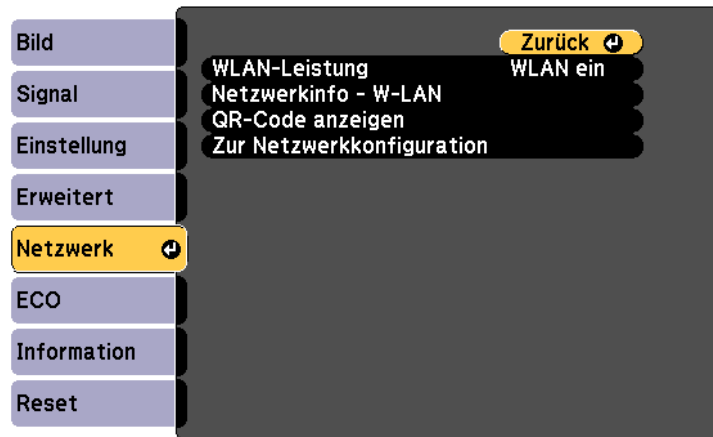
Wenn Sie **Benutzerlogoschutz** unter **Kennwortschutz** auf **Ein** setzen, können Sie die mit der Benutzerlogoanzeige in Verbindung stehenden Einstellungen (**Hintergrundanzeige**, **Startbildschirm**, **A/V Stummschalten** in der **Display**-Einstellung) nicht ändern. Setzen Sie **Benutzerlogoschutz** zuerst auf **Aus**.

» Relevante Links

- "Auswahl von Kennwortschutztypen" [p.79](#)

Einstellungen im **Netzwerk**-Menü ermöglichen Ihnen die Anzeige von Netzwerkinformationen und die Einrichtung des Projektors zur Überwachung und Steuerung über ein Netzwerk.

Wenn Sie **Netzwerkschutz** unter **Kennwortschutz** auf **Ein** setzen, können Sie die Netzwerkeinstellungen nicht ändern. Setzen Sie **Netzwerkschutz** zunächst auf **Aus**.



Einstellung	Optionen	Beschreibung
WLAN-Leistung	WLAN ein Aus	Konfiguriert Ihre WLAN-Einstellungen. Wählen Sie WLAN ein , wenn Sie den Projektor und einen Computer über ein WLAN verbinden. Soll die Verbindung nicht per WLAN erfolgen, schalten Sie die Option aus, um einen nicht autorisierten Zugriff zu verhindern.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Netzwerkinfo - W-LAN	Verbindungsmodus W-LAN-System Antennenpegel Projektorname SSID DHCP IP-Adresse Subnet-Maske Gateway-Adresse MAC-Adresse Regionscode	Zeigt Drahtlosnetzwerkstatus und -details an, wenn Sie WLAN-Leistung auf WLAN ein gesetzt haben.
QR-Code anzeigen	—	Zeigt den QR-Code an.
Zur Netzwerkkonfiguration	Ruft zusätzliche Netzwerkmenüs auf	Konfiguriert Ihre Netzwerkeinstellungen.



Sobald Sie Ihren Projektor mit Ihrem Netzwerk verbunden haben, können Sie über einen kompatiblen Webbrowser die Projektoreinstellungen wählen und die Projektion steuern. Dies ermöglicht Ihnen den externen Zugriff auf Ihren Projektor.

» Relevante Links

- "Netzwerk-Menü - Grund-Menü" [p.111](#)
- "Netzwerk-Menü - Wireless LAN-Menü" [p.112](#)
- "Netzwerk-Menü - Sicherheit-Menü" [p.113](#)
- "Netzwerk-Menü - Mail-Menü" [p.115](#)
- "Netzwerk-Menü - Sonstige-Menü" [p.115](#)
- "Netzwerk-Menü - Reset-Menü" [p.116](#)
- "Auswahl von Kennwortschutztypen" [p.79](#)

Netzwerk-Menü - Grund-Menü

Optionen im **Grund**-Menü ermöglichen Ihnen die Auswahl grundlegender Netzwerkeinstellungen.

☛ Netzwerk > Zur Netzwerkkonfiguration > Grund



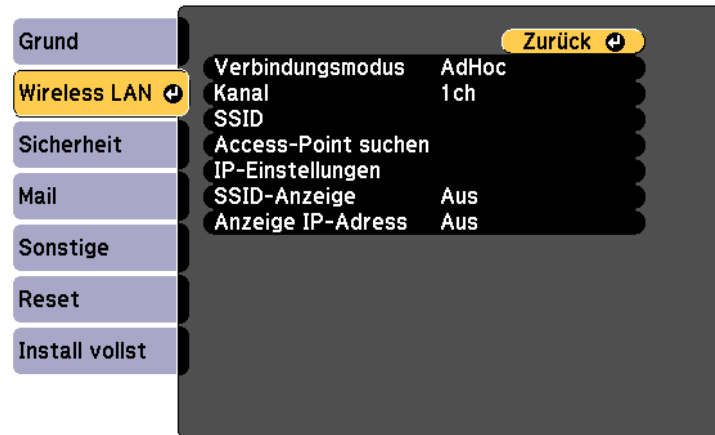
Einstellung	Optionen	Beschreibung
Projektorname	Bis zu 16 alphanumerische Zeichen (Verwenden Sie nicht die Zeichen " * + , / : ; < = > ? [\] ` und keine Leerzeichen)	Geben Sie einen Namen zur Identifikation des Projektors über das Netzwerk ein.
Kennwrt zu Web-Strg.	Bis zu 8 alphanumerische Zeichen (Verwenden Sie nicht die Zeichen * : und keine Leerzeichen)	Geben Sie ein Kennwort zum Zugreifen auf den Projektor über das Internet ein. (Standardbenutzername ist EPSONWEB; Standardkennwort ist admin.)

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Projektor-Kennwort	Ein Aus	Setzen Sie die Option auf Ein , wenn Sie ein Sicherheitskennwort einrichten möchten, das verhindern soll, dass jemand, der sich nicht im selben Raum befindet, auf den Projektor zugreift. Sie müssen zum Zugreifen auf den Projektor ein von einem Computer mit EasyMP Network Projection- und EasyMP Multi PC Projection-Software angezeigtes zufälliges Schlüsselwort eingeben.
LAN-Info anzeigen	Text & QR-Code Text	Stellen Sie das Anzeigeformat für die Netzwerkinformationen des Projektors ein. Wenn ein QR-Code angezeigt wird, können Sie durch einfaches Einlesen des QR-Codes mit Epson iProjection eine Verbindung zum Netzwerk herstellen. Der Standardwert ist Text & QR-Code .

Netzwerk-Menü - Wireless LAN-Menü

Optionen im Menü **Wireless LAN** ermöglichen Ihnen die Auswahl der WLAN-Einstellungen.

Netzwerk > Zur Netzwerkkonfiguration > Wireless LAN



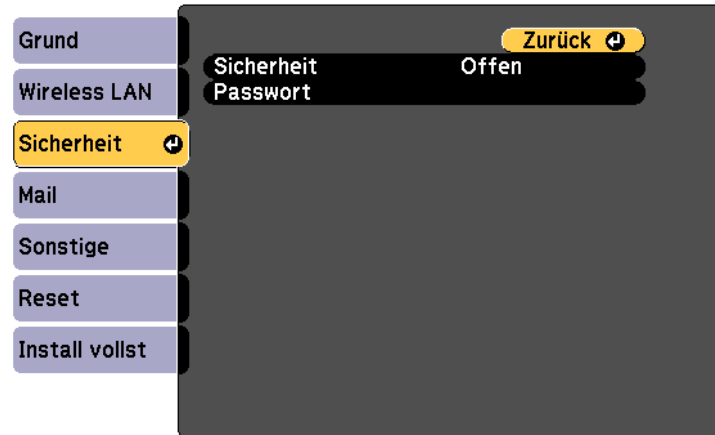
Einstellung	Optionen	Beschreibung
Verbindungsmodus	AdHoc Infrastruktur	Wählen Sie die Art der Drahtlosverbindung: AdHoc: Ermöglicht Ihnen eine schnelle Verbindung mit einem Computer. Der Projektor wird zu einem einfachen Zugangspunkt. Wählen Sie im Sicherheit -Menü den Sicherheitstyp und legen Sie nach Bedarf ein Passwort fest, um EasyMP Network Projection für das Herstellen einer Verbindung im AdHoc-Verbindungsmodus zu verwenden. Infrastruktur: Ermöglicht Ihnen die Verbindung mit mehreren Computern über einen WLAN-Zugangspunkt. Die Verbindung wird im Infrastrukturmodus hergestellt.
Kanal	1ch 6ch 11ch	Wählen Sie im AdHoc -Verbindungsmodus das vom WLAN verwendete Frequenzband (Kanal).

Einstellung	Optionen	Beschreibung
SSID	Bis zu 32 alphanumerische Zeichen	Legt die SSID (Netzwerkname) des WLAN-Systems fest, zu dem der Projektor eine Verbindung herstellt.
Access-Point suchen	Suchansicht	Suchen Sie im Infrastruktur-Verbindungsmodus nach verfügbaren WLAN-Zugangspunkten. Je nach Zugriffspunkteinstellungen werden diese gegebenenfalls nicht in der Liste angezeigt. Sie müssen die Sicherheitseinstellungen separat vornehmen.
IP-Einstellungen	DHCP IP-Adresse Subnet-Maske Gateway-Adresse	DHCP: Setzen Sie die Option auf Ein , wenn Ihr Netzwerk Adressen automatisch zuweist; setzen Sie sie auf Aus , wenn Sie IP-Adresse , Subnet-Maske und Gateway-Adresse des Netzwerks manuell eingeben möchten (0 bis 255 je Adressfeld). Verwenden Sie die Adressen 0.0.0.0, 127.x.x.x oder 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (wobei x eine Zahl von 0 bis 255 ist) nicht als IP-Adresse und Gateway-Adresse und 0.0.0.0 und 255.255.255.255 nicht als Subnet-Maske.
SSID-Anzeige	Ein Aus	Wählen Sie, ob die SSID im Netzwerk-Standby-Modus angezeigt werden soll.
Anzeige IP-Adresse	Ein Aus	Wählen Sie, ob die IP-Adresse im Netzwerk-Standby-Modus angezeigt werden soll.

Netzwerk-Menü - Sicherheit-Menü

Einstellungen im **Sicherheit**-Menü ermöglichen Ihnen die Auswahl von Sicherheitstyp und Sicherheitseinstellungen entsprechend dem Netzwerk, mit dem Sie den Projektor verbinden.

Netzwerk > Zur Netzwerkkonfiguration > Sicherheit



Einstellung	Optionen	Beschreibung
Sicherheit	Offen WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	Wählen Sie den im Drahtlosnetzwerk verwendeten Sicherheitstyp. Befolgen Sie bei der Sicherheitseinrichtung die Anweisungen vom Administrator des Netzwerksystems, mit dem Sie sich verbinden möchten.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Passwort	Verschiedene Passwörter mit 8 bis 32 Zeichen (Bei Eingabe aus einem Internetbrowser: verschiedene Passwörter von 8 bis 63 Zeichen.)	Bei WPA2-PSK - und WPA/WPA2-PSK -Sicherheit wählen Sie das im Netzwerk verwendete Passwort. Wurde das Passwort eingegeben und mit der [Enter]-Taste bestätigt, wird der Wert übernommen und durch ein Sternchen angezeigt (*). Bei Verbindung über EasyMP Network Projection müssen Sie kein Passwort am Computer eingeben, wenn es sich noch um das ursprüngliche Standardpasswort handelt. Wir empfehlen, das Passwort aus Sicherheitsgründen regelmäßig zu ändern. Bei Initialisierung der Netzwerkeinstellungen wird es auf das ursprüngliche Kennwort zurückgesetzt.

Sicherheitstyp

Bei Herstellen einer Verbindung mit einem WLAN-Netzwerk im Verbindungsmodus Infrastruktur wird dringend empfohlen, die Sicherheit zu konfigurieren.

WPA ist ein Verschlüsselungsstandard, der die Sicherheit von WLAN-Netzwerken steigert. Der Projektor unterstützt die Verschlüsselungsmethoden TKIP und AES.

WPA beinhaltet auch Benutzerauthentifizierungsfunktionen. WPA-Authentifizierung bietet zwei Methoden: Einsatz eines Authentifizierungsservers oder Authentifizierung zwischen einem Computer und einem Zugangspunkt ohne Server. Dieser Projektor unterstützt letztere Methode, ohne einen Server.

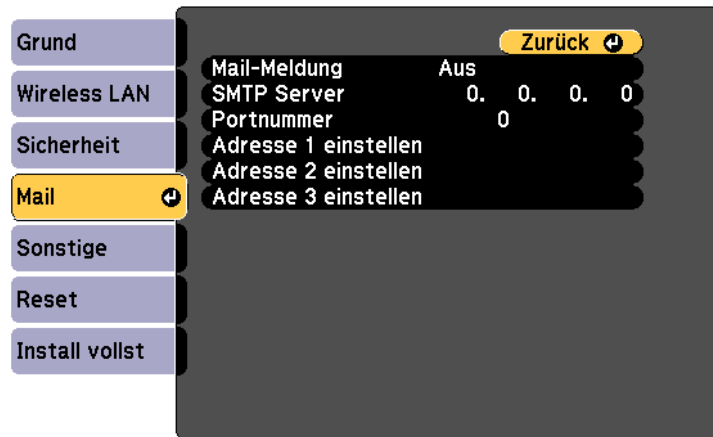


Einzelheiten zur Einstellung erfahren Sie von Ihrem Netzwerkadministrator.

Netzwerk-Menü - Mail-Menü

Einstellungen im **Mail**-Menü ermöglichen Ihnen das Empfangen einer eMail-Benachrichtigung, wenn ein Problem oder eine Warnmeldung im Projektor auftritt.

☛ **Netzwerk > Zur Netzwerkkonfiguration > Mail**



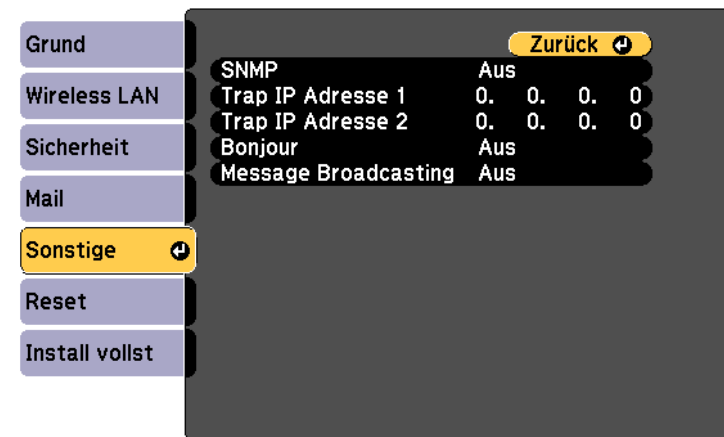
Einstellung	Optionen	Beschreibung
Mail-Meldung	Ein Aus	Stellen Sie diese Option auf Ein , um bei Problemen oder Warnungsmeldungen im Zusammenhang mit einem Projektor eine E-Mail an voreingestellte Adressen zu versenden.
SMTP Server	IP-Adresse	Geben Sie die IP-Adresse für den SMTP-Server des Projektors ein (0 bis 255 je Adressfeld). Verwenden Sie folgende Adressen nicht: 127.x.x.x oder 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (wobei x eine Ziffer von 0 bis 255 ist).
Portnummer	1 bis 65535 (Standard ist 25)	Wählen Sie eine Nummer als Portnummer des SMTP-Servers.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Adresse 1 einstellen Adresse 2 einstellen Adresse 3 einstellen	Bis zu 32 alphanumerische Zeichen (Verwenden Sie nicht die Zeichen " () , ; < > [\] und keine Leerzeichen)	Geben Sie die eMail-Adresse ein und wählen Sie die Alarme, die Sie empfangen möchten. Wiederholen Sie diese Schritte zur Angabe von bis zu 3 Adressen.

Netzwerk-Menü - Sonstige-Menü

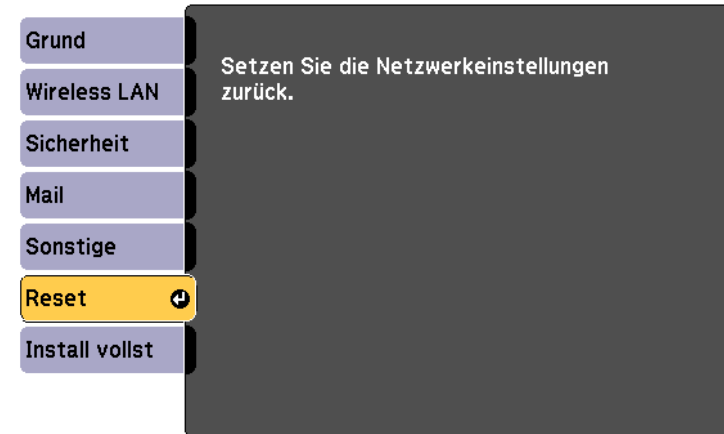
Optionen im **Sonstige**-Menü ermöglichen Ihnen die Auswahl sonstiger Netzwerkeinstellungen.

☛ **Netzwerk > Zur Netzwerkkonfiguration > Sonstige**



Einstellung	Optionen	Beschreibung
SNMP	Ein Aus	Stellen Sie diese Option auf Ein , um den Projektor mithilfe von SNMP zu überwachen. Zum Überwachen des Projektors muss das Programm „SNMP Manager“ auf Ihrem Computer installiert sein. SNMP sollte durch einen Netzwerkadministrator angewendet werden. Der Standardwert ist Aus .
Trap IP Adresse 1 Trap IP Adresse 2	IP-Adresse	Geben Sie bis zu zwei IP-Adressen (0 bis 255 je Adressfeld) zum Empfang von SNMP-Benachrichtigungen an. Verwenden Sie folgende Adressen nicht: 127.x.x.x oder 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (wobei x eine Ziffer von 0 bis 255 ist).
Bonjour	Ein Aus	Setzen Sie diese Option auf Ein , wenn Sie mit Hilfe von Bonjour eine Verbindung zum Netzwerk aufbauen. Weitere Informationen zum Bonjour-Service finden Sie auf der Apple-Website. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Ein Aus	Zum Aktivieren der EPSON Message Broadcasting-Funktion auf Ein setzen. Sie können Message Broadcasting und die dazugehörige Bedienungsanleitung von der folgenden Website herunterladen. http://www.epson.com/

Netzwerk > Zur Netzwerkkonfiguration > Reset



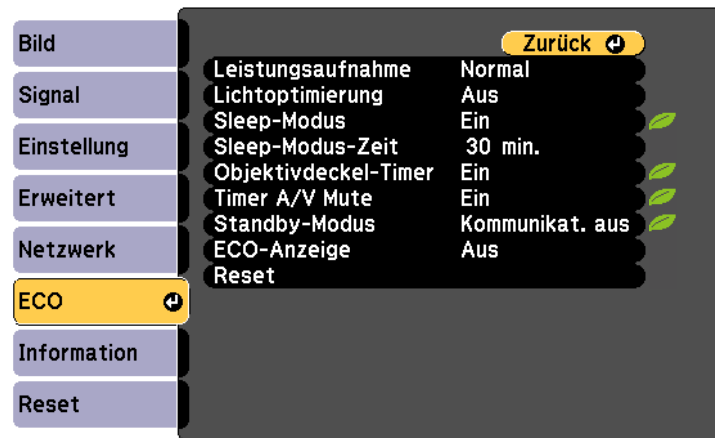
Einstellung	Optionen	Beschreibung
Setzen Sie die Netzwerkeinstellungen zurück.	Ja Nein	Wählen Sie zum Rücksetzen aller Netzwerkeinstellungen Ja .

Netzwerk-Menü - Reset-Menü

Optionen im **Reset**-Menü ermöglichen Ihnen die Rücksetzung aller Netzwerkeinstellungen.

Einstellungen im ECO-Menü ermöglichen Ihnen die Anpassung von Projektorfunktionen zum Energiesparen.

Wenn Sie eine Energiespareinstellung wählen, erscheint ein Blattsymbol neben der Menüoption.



Einstellung	Optionen	Beschreibung
Leistungsaufnahme	Normal ECO	Wählen Sie den Helligkeitsmodus der Projektorlampe: Normal: Stellt die maximale Lampenhelligkeit ein. ECO: Reduziert Lampenhelligkeit und Lüftergeräusche; spart Energie und verlängert die Lampenlebensdauer. Sie können keine Einstellungen wählen, wenn Sie Ihren Projektor in großer Höhe oder an Orten mit hohen Temperaturen verwenden.

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Lichtoptimierung (Verfügbar, wenn Leistungsaufnahme auf Normal eingestellt ist.)	Ein Aus	Wird diese Option auf Ein eingestellt, wird die Lampenhelligkeit dem projizierten Bild entsprechend angepasst. Das Verringern der Lampenhelligkeit je nach projizierter Szene senkt den Stromverbrauch. Die Einstellungen werden für jeden Farbmodus gespeichert.
Sleep-Modus	Ein Aus	Schaltet den Projektor nach einem Inaktivitätsintervall automatisch ab (bei Einstellung auf Ein).
Sleep-Modus-Zeit	1 bis 30 Minuten	Legt das Intervall des Sleep-Modus fest.
Objektivdeckel-Timer	Ein Aus	Schaltet den Projektor automatisch nach 30 Minuten ab, wenn die Objektivabdeckung geschlossen ist (bei Einstellung auf Ein).
Timer A/V Mute	Ein Aus	Schaltet den Projektor automatisch nach 30 Minuten ab, wenn A/V Stummschalten aktiviert ist (bei Einstellung auf Ein).
Standby-Modus	Kommunikat. ein Kommunikat. aus	Kommunikat. ein zeigt an, dass der Projektor über ein Netzwerk überwacht werden kann, wenn er sich im Standby-Modus befindet. Aktivieren Sie diese Einstellung, wenn folgende Aktionen unterstützt werden sollen, während sich der Projektor im Standby-Modus befindet: <ul style="list-style-type: none"> Überwachung und Steuerung des Projektors über ein Netzwerk
ECO-Anzeige	Ein Aus	Zeigt zur Indikation des Energiesparzustands ein Blattsymbol unten links im projizierten Bild, wenn sich die Lampenhelligkeit ändert (bei Einstellung auf Ein).

Einstellung	Optionen	Beschreibung
Reset	—	Setzt alle Werte im ECO-Menü mit Ausnahme von Standby-Modus auf ihre Standardeinstellungen zurück.



- Wenn die Einstellung **Sleep-Modus-Zeit** aktiviert ist, wird die Lampe dunkler, kurz bevor die Zeiteinstellung abläuft und der Projektor sich ausschaltet.
- Ist die Einstellung **Objektivdeckel-Timer** oder **Timer A/V Mute** aktiviert, verbraucht die Lampe weniger Strom, wenn der Objektivdeckel geschlossen ist oder wenn **A/V Stummschalten** aktiviert ist.

» Relevante Links

- "Projektoreinrichtungseinstellungen - Erweitert-Menü" [p.109](#)

Sie können Informationen über den Projektor sowie die Version anzeigen, indem Sie das **Information**-Menü aufrufen. Sie können jedoch keine Einstellungen im Menü ändern.



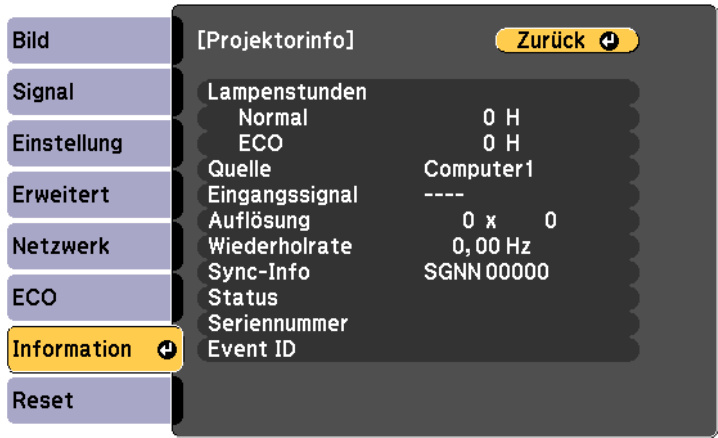
Informationselement	Beschreibung
Projektorinfo	Zeigt die Projektorinformationen.
Version	Zeigt die Firmware-Version des Projektors.

» **Relevante Links**

- "Information-Menü - Projektorinfo-Menü" [p.119](#)

Information-Menü - Projektorinfo-Menü

Sie können Informationen über den Projektor und Eingangsquellen anzeigen, indem Sie das **Projektorinfo**-Menü im **Information**-Menü des Projektors aufrufen.



Die verfügbaren Einstellungen hängen von der aktuellen Eingangsquelle ab. Der Lampennutzungstimer registriert Betriebsstunden erst, nachdem Sie die Lampe mindestens 10 Stunden genutzt haben.

Informationselement	Beschreibung
Lampenstunden	Zeigt an, wie viele Stunden (H) die Lampe in den Leistungsaufnahme-Modi Normal und ECO genutzt wurde; falls die Informationen gelb angezeigt werden, sollten Sie in naher Zukunft eine Epson-Originalersatzlampe erwerben.
Quelle	Zeigt den Namen des Anschlusses, mit dem die aktuelle Eingangsquelle verbunden ist.
Eingangssignal	Zeigt die Eingangssignaleinstellung der aktuellen Eingangsquelle.

Informationselement	Beschreibung
Auflösung	Zeigt die Auflösung der aktuellen Eingangsquelle.
Video-Signal	Zeigt das VideosignalfORMAT der aktuellen Eingangsquelle.
Wiederholrate	Zeigt die Wiederholrate der aktuellen Eingangsquelle.
Sync-Info	Zeigt Informationen, die für einen Servicetechniker hilfreich sein könnten.
Status	Zeigt Informationen über Projektorprobleme, die für einen Servicetechniker hilfreich sein könnten.
Seriennummer	Zeigt die Seriennummer des Projektors an.
Event ID	Zeigt die Ereignisidentifikationsnummer entsprechend einem spezifischen Projektorproblem; beachten Sie die Liste von Ereignisidentifikationscodes.

» Relevante Links


- "Liste mit Ereignisidentifikationscodes" [p.120](#)

Liste mit Ereignisidentifikationscodes

Falls die **Event ID**-Option im **Information**-Menü eine Codenummer anzeigt, können Sie in dieser Liste mit Ereignisidentifikationscodes die Lösung für das dem Code zugehörige Projektorproblem finden.

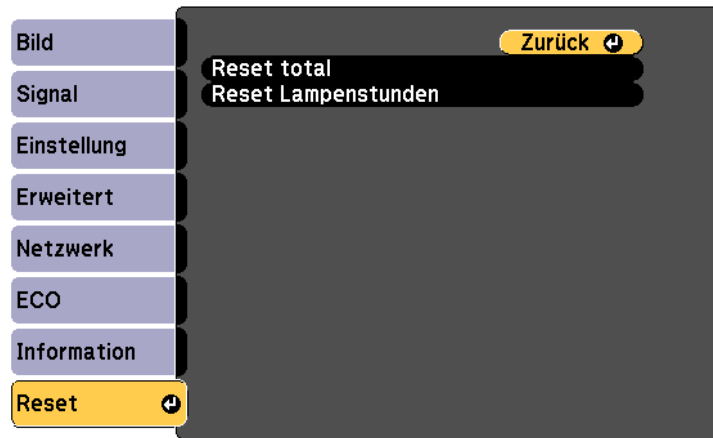
Falls Sie das Problem nicht beheben können, wenden Sie sich an Ihren Netzwerkadministrator oder Epson.

Event ID	Ursache und Lösung
0432	Die Netzwerksoftware startete nicht. Schalten Sie den Projektor aus und wieder ein.
0435	
0434	Instabile Netzwerkkommunikation. Prüfen Sie den Netzwerkkommunikationsstatus, warten Sie einen Augenblick und versuchen Sie dann noch einmal, eine Verbindung zum Netzwerk herzustellen.
0481	
0482	
0485	

Event ID	Ursache und Lösung
0433	Die übertragenen Bilder können nicht angezeigt werden, Starten Sie die Netzwerksoftware neu.
0484	Die Kommunikation mit dem Computer wurde getrennt. Starten Sie die Netzwerksoftware neu.
0483	Die Netzwerksoftware wurde unerwartet beendet. Prüfen Sie den Netzwerkkommunikationsstatus und schalten Sie dann den Projektor aus und wieder ein.
04FE	
0479	Ein Projektorsystemfehler ist aufgetreten. Schalten Sie den Projektor aus und wieder ein.
04FF	
0891	Es kann kein Zugriffspunkt mit derselben SSID gefunden werden. Stellen Sie für Ihren Computer, den Zugangspunkt und den Projektor dieselbe SSID ein.
0892	Der WPA/WPA2-Authentifizierungstyp stimmt nicht überein. Vergewissern Sie sich, dass die WLAN-Sicherheitseinstellungen korrekt sind.
0893	Der TKIP/AES-Verschlüsselungstyp stimmt nicht überein. Vergewissern Sie sich, dass die WLAN-Sicherheitseinstellungen korrekt sind.
0894	Die Kommunikation mit einem unautorisierten Zugangspunkt wurde getrennt. Wenden Sie sich an Ihren Netzwerkadministrator.
0898	DHCP nicht verfügbar. Stellen Sie sicher, dass der DHCP-Server richtig funktioniert. Falls Sie DHCP nicht nutzen, setzen Sie die DHCP-Einstellung im Projektormenü Netzwerk auf Aus .  Netzwerk > Wireless LAN > IP-Einstellungen > DHCP
0899	Sonstige Kommunikationsfehler.

Sie können die meisten Projektoreinstellungen über die **Reset total**-Option im **Reset**-Menü auf ihre Standardwerte rücksetzen.

Zudem können Sie beim Ersetzen der Lampe die Lampennutzungsdauer des Projektors über die **Reset Lampenstunden**-Option auf Null rücksetzen.



Folgende Einstellungen werden bei der **Reset total**-Option nicht zurückgesetzt:

- Eingangssignal
- Zoom
- Benutzerlogo
- Sprache
- **Netzwerk**-Menüelemente
- Lampenstunden
- Kennwort

Nach der Auswahl der Projektormenüeinstellungen für einen Projektor können Sie diese Einstellungen auf einem USB-Flash-Laufwerk oder einem per USB-Kabel verbundenen Computer speichern und auf einen anderen Projektor kopieren, sofern es sich dabei um das gleiche Modell handelt.

Folgende Menüeinstellungen können nicht auf den anderen Projektor kopiert werden.

- **Netzwerk**-Menüeinstellungen (mit Ausnahme der Menüs **Mail** und **Sonstige**)
- **Lampenstunden** und **Status** im **Information**-Menü



Führen Sie die Sammeleinrichtung vor Anpassung von Bildeinstellungen wie Trapezkorrektur durch. Da auch Bildeinstellungswerte auf einen anderen Projektor kopiert werden, werden die von Ihnen vor der Durchführung der Sammeleinrichtung vorgenommenen Anpassungen überschrieben und das von Ihnen angepasste, projizierte Bild ändert sich unter Umständen.

Wenn Sie die Menüeinstellungen von einem Projektor auf einen anderen Projektor kopieren, wird auch das Benutzerlogo kopiert. Tragen Sie keine Informationen ein, die Sie nicht zwischen mehreren Projektoren als Benutzerlogo teilen möchten.

Vorsicht

Epson übernimmt keine Verantwortung für Sammeleinrichtungsfehler und damit verbundene Reparaturkosten aufgrund von Stromausfällen, Kommunikationsfehlern oder anderen Problemen, die derartige Fehler verursachen können.

» **Relevante Links**

- "Durchführung einer Sammeleinrichtung über ein USB-Flash-Laufwerk" [p.122](#)
- "Durchführung einer Sammeleinrichtung über ein USB-Kabel" [p.123](#)

Durchführung einer Sammeleinrichtung über ein USB-Flash-Laufwerk

Sie können Menüeinstellungen von einem Projektor mit Hilfe eines USB-Flash-Laufwerks auf einen anderen Projektor des gleichen Modells kopieren.



Das USB-Flash-Laufwerk muss ein FAT-Format nutzen und darf keine Sicherheitsfunktion beinhalten. Löschen Sie alle Dateien auf dem Laufwerk, bevor Sie es zur Sammeleinrichtung verwenden; andernfalls werden die Einstellungen möglicherweise nicht richtig gespeichert.

- 1** Trennen Sie das Netzkabel vom Projektor und stellen Sie sicher, dass alle Anzeigen des Projektors erloschen sind.
- 2** Verbinden Sie ein leeres USB-Flash-Laufwerk direkt mit dem USB-A-Anschluss des Projektors.
- 3** Halten Sie die [Esc]-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld gedrückt und schließen Sie das Netzkabel an den Projektor an.
- 4** Wenn alle Projektoranzeigen aufleuchten, lassen Sie die [Esc]-Taste los. Die Anzeigen beginnen zu blinken und die Sammeleinrichtungsdatei wird auf das USB-Flash-Laufwerk geschrieben. Sobald das Schreiben abgeschlossen ist, schaltet sich der Projektor aus.

Vorsicht

Trennen Sie weder das Netzkabel noch das USB-Flash-Laufwerk vom Projektor, während die Datei geschrieben wird. Falls das Netzkabel oder das USB-Flash-Laufwerk getrennt wird, startet der Projektor möglicherweise nicht richtig.

- 5** Entfernen Sie das USB-Flash-Laufwerk.



Der Dateiname der Sammeleinrichtungsdatei lautet PJCONFDATA.bin. Falls Sie den Dateinamen ändern müssen, fügen Sie Text nach PJCONFDATA an, indem Sie ausschließlich alphanumerische Zeichen verwenden. Falls Sie den PJCONFDATA-Abschnitt des Dateinamens ändern, erkennt der Projektor die Datei möglicherweise nicht richtig.

- 6** Trennen Sie das Netzkabel des Projektors, auf den Sie die Einstellungen kopieren möchten, und stellen Sie sicher, dass alle Projektoranzeigen erloschen sind.
- 7** Verbinden Sie das USB-Flash-Laufwerk mit der gespeicherten Sammeleinrichtungsdatei mit dem USB-A-Anschluss des Projektors.
- 8** Halten Sie die [Menu]-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld gedrückt und schließen Sie das Netzkabel an den Projektor an.
- 9** Wenn alle Projektoranzeigen aufleuchten, lassen Sie die [Menu]-Taste los. (Die Anzeigen leuchten etwa 75 Sekunden auf.)
Wenn alle Anzeigen zu blinken beginnen, werden die Einstellungen geschrieben. Sobald das Schreiben abgeschlossen ist, schaltet sich der Projektor aus.

Vorsicht

Trennen Sie weder das Netzkabel noch das USB-Flash-Laufwerk vom Projektor, während die Datei geschrieben wird. Falls Netzkabel oder Laufwerk getrennt werden, startet der Projektor möglicherweise nicht richtig.

- 10** Entfernen Sie das USB-Flash-Laufwerk.

Durchführung einer Sammeleinrichtung über ein USB-Kabel

Sie können Menüeinstellungen von einem Projektor auf einen anderen Projektor desselben Modells kopieren, indem Sie Computer und Projektor per USB-Kabel verbinden.



Die Sammeleinrichtungsmethode kann mit den folgenden Betriebssystemversionen verwendet werden:

- Windows Vista und aktueller
- OS X 10.5.3 und aktueller

- 1** Trennen Sie das Netzkabel vom Projektor und stellen Sie sicher, dass alle Anzeigen des Projektors erloschen sind.
- 2** Verbinden Sie ein USB-Kabel mit dem USB-Anschluss des Computers und dem USB-B-Anschluss des Projektors.
- 3** Halten Sie die [Esc]-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld gedrückt und schließen Sie das Netzkabel an den Projektor an.
- 4** Wenn alle Projektoranzeigen aufleuchten, lassen Sie die [Esc]-Taste los. Der Computer erkennt den Projektor als Wechseldatenträger.
- 5** Öffnen Sie das Wechseldatenträgersymbol bzw. den Ordner und speichern Sie die Sammeleinrichtungsdatei auf dem Computer.



Der Dateiname der Sammeleinrichtungsdatei lautet PJCONFDATA.bin. Falls Sie den Dateinamen ändern müssen, fügen Sie Text nach PJCONFDATA an, indem Sie ausschließlich alphanumerische Zeichen verwenden. Falls Sie den PJCONFDATA-Abschnitt des Dateinamens ändern, erkennt der Projektor die Datei möglicherweise nicht richtig.

- 6** Werfen Sie das USB-Gerät (Windows) aus oder ziehen Sie das Wechseldatenträgersymbol auf den Papierkorb (OS X).

- 7** Trennen Sie das USB-Kabel.
Der Projektor schaltet sich ab.
- 8** Trennen Sie das Netzkabel des Projektors, auf den Sie die Einstellungen kopieren möchten, und stellen Sie sicher, dass alle Projektoranzeigen erloschen sind.
- 9** Verbinden Sie das USB-Kabel mit dem USB-Anschluss des Computers und dem USB-B-Anschluss des Projektors.
- 10** Halten Sie die [Menu]-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld gedrückt und schließen Sie das Netzkabel an den Projektor an.
- 11** Wenn alle Projektoranzeigen aufleuchten, lassen Sie die [Menu]-Taste los.
Der Computer erkennt den Projektor als Wechseldatenträger.
- 12** Kopieren Sie die Sammeleinrichtungsdatei (PJCONFDATA.bin), die Sie auf Ihrem Computer gespeichert haben, in das Stammverzeichnis des Wechseldatenträgers.



Kopieren Sie keine Dateien oder Ordner außer der Sammeleinrichtungsdatei auf den Wechseldatenträger.

- 13** Werfen Sie das USB-Gerät (Windows) aus oder ziehen Sie das Wechseldatenträgersymbol auf den Papierkorb (OS X).
- 14** Trennen Sie das USB-Kabel.
Wenn alle Anzeigen zu blinken beginnen, werden die Einstellungen geschrieben. Sobald das Schreiben abgeschlossen ist, schaltet sich der Projektor aus.



Vorsicht






Trennen Sie das Netzkabel nicht vom Projektor, während die Datei geschrieben wird. Falls das Netzkabel getrennt wird, startet der Projektor möglicherweise nicht richtig.





» Relevante Links

- "Benachrichtigung bei Sammeleinrichtungsfehler" [p.124](#)

Benachrichtigung bei Sammeleinrichtungsfehler

Die Anzeigen des Projektors benachrichtigen Sie, falls ein Fehler bei einem Sammeleinrichtungsvorgang auftritt. Überprüfen Sie den Status der Projektoranzeigen und befolgen Sie die in der Tabelle beschriebenen Anweisungen.

Anzeigestatus	Problem und Lösung
<p>Status  </p> <p>  </p> <p>Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lampe: Orange - blinkt schnell • Temp: Orange - blinkt schnell 	<p>Möglicherweise ist die Sammeleinrichtungsdatei beschädigt oder das USB-Flash-Laufwerk bzw. das USB-Kabel ist nicht richtig angeschlossen.</p> <p>Trennen Sie das USB-Flash-Laufwerk bzw. das USB-Kabel; ziehen Sie dann das Netzkabel des Projektors und schließen Sie es wieder an und versuchen Sie es anschließend noch einmal.</p>

Anzeigestatus	Problem und Lösung
<p>Status </p> <p>   Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> • Betrieb: Blau - blinkt schnell • Status: Blau - blinkt schnell • Lampe: Orange - blinkt schnell • Temp: Orange - blinkt schnell 	<p>Möglicherweise ist das Schreiben der Einstellungen fehlgeschlagen oder ein Fehler ist in der Firmware des Projektors aufgetreten.</p> <p>Stellen Sie die Benutzung des Projektors ein und ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose. Wenden Sie sich an Epson.</p>

Wartung des Projektors

Möglicherweise müssen Sie das Projektorobjektiv regelmäßig reinigen; reinigen Sie außerdem Luftfilter und Belüftungsöffnungen, damit der Projektor nicht aufgrund blockierter Belüftung überhitzt.

Die einzigen Teile, die Sie ersetzen dürfen, sind Lampe, Luftfilter und Fernbedienungsbatterien. Falls andere Teile ersetzt werden müssen, wenden Sie sich an Epson oder einen autorisierten Epson-Dienstleister.

Warnung

Bevor Sie einen Teil des Projektors reinigen, schalten Sie ihn ab und ziehen das Netzkabel. Öffnen Sie niemals Abdeckungen am Projektor, sofern nicht spezifisch in dieser Anleitung erklärt. Gefährliche elektrische Spannung im Projektor kann schwere Verletzungen verursachen.

» **Relevante Links**

- "Reinigen des Objektivs" [p.127](#)
- "Reinigung des Projektorgehäuses" [p.128](#)
- "Wartung von Luftfilter und Belüftungsöffnungen" [p.129](#)
- "Wartung der Projektorlampe" [p.131](#)
- "Wechseln der Fernbedienungsbatterien" [p.136](#)

Reinigen Sie das Projektorobjektiv regelmäßig oder wann immer Sie Staub oder Schlieren auf der Oberfläche bemerken.

- Entfernen Sie Staub und Schlieren, indem Sie das Objektiv vorsichtig mit einem Reinigungstuch abwischen.
- Entfernen Sie hartnäckigen Schmutz, indem Sie ein weiches, flusenfreies Tuch mit Objektivreiniger anfeuchten und das Objektiv abwischen. Sprühen Sie Flüssigkeiten nicht direkt auf das Objektiv.

Warnung

Verwenden Sie keinen Objektivreiniger, der entflammbare Gase enthält. Die von der Projektorlampe erzeugte Hitze kann einen Brand verursachen.

Beachten

Reinigen Sie das Objektiv nicht mit Glasreiniger oder aggressiven Materialien und setzen Sie das Objektiv keinen Stößen aus; andernfalls kann es beschädigt werden. Verwenden Sie keine Druckluftdosen; Gase können brennbare Reste hinterlassen.

Schalten Sie den Projektor vor der Reinigung des Projektorgehäuses ab und ziehen Sie das Netzkabel.

- Verwenden Sie zum Entfernen von Staub und Schmutz ein weiches, trockenes, flusenfreies Tuch.
- Hartnäckigen Schmutz entfernen Sie mit einem weichen, mit Wasser und milder Seife angefeuchteten Tuch. Sprühen Sie Flüssigkeiten nicht direkt auf den Projektor.

Beachten

Verwenden Sie zur Reinigung des Projektorgehäuses kein Wachs, Alkohol, Benzin, Farbverdünner oder andere Chemikalien. Diese können das Gehäuse beschädigen. Verwenden Sie keine Druckluftdosen; Gase können brennbare Reste hinterlassen.

Zur Pflege Ihres Projektors ist regelmäßige Filterwartung wichtig. Reinigen Sie den Luftfilter, wenn Sie per Meldung darüber informiert werden, dass die Temperatur im Inneren des Projektors hoch ist. Es wird empfohlen, diese Teile mindestens einmal alle 3 Monate zu reinigen. Reinigen Sie sie häufiger, wenn der Projektor in einer besonders staubigen Umgebung eingesetzt wird.

Beachten

Falls keine regelmäßige Wartung durchgeführt wird, informiert Sie Ihr Epson-Projektor darüber, dass die Temperatur im Inneren des Projektors einen hohen Wert erreicht hat. Warten Sie mit der Pflege Ihres Projektorfilters nicht, bis diese Warnung erscheint, da sich die Lebenszeit von Projektor und Lampe verringern kann, wenn diese über längere Zeit hohen Temperaturen ausgesetzt sind.

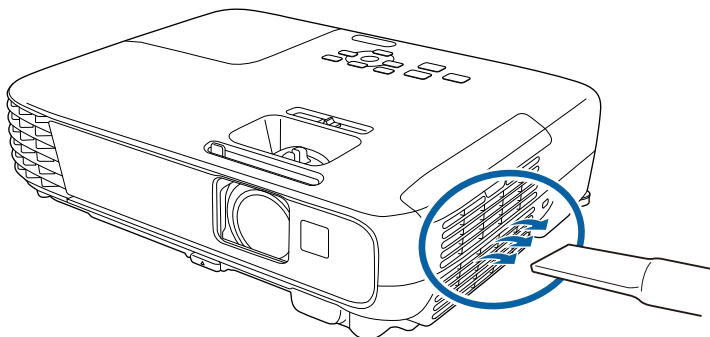
» Relevante Links

- "Reinigung von Luftfilter und Belüftungsöffnungen" [p.129](#)
- "Austausch des Luftfilters" [p.129](#)

Reinigung von Luftfilter und Belüftungsöffnungen

Reinigen Sie Luftfilter und Belüftungsöffnungen des Projektors, wenn diese staubig sind oder Sie per Meldung zur Reinigung aufgefordert werden.

- 1** Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzkabel.
- 2** Entfernen Sie Staub vorsichtig mit einem kleinen Staubsauger für Computer oder einem sehr weichen Pinsel (z. B. einem Malpinsel).



Sie können den Luftfilter entfernen und so beide Seiten reinigen. Spülen Sie den Luftfilter nicht in Wasser ab; verwenden Sie zur Reinigung keine Reinigungs- oder Lösungsmittel.

Beachten

Verwenden Sie keine Druckluftdosen. Die Gase können brennbare Reste hinterlassen bzw. Staub und Schmutz in die optischen Komponenten oder andere empfindliche Bereiche des Projektors drücken.

- 3** Falls sich Staub nur schwer entfernen lässt oder der Luftfilter beschädigt ist, ersetzen Sie ihn.

Austausch des Luftfilters

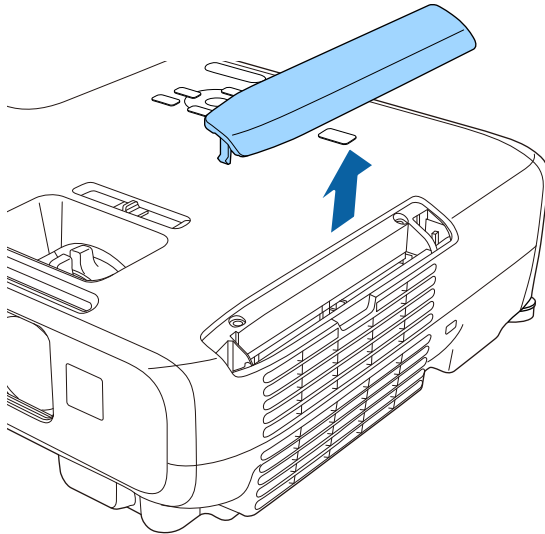
Sie müssen den Luftfilter in folgenden Situationen ersetzen:

- Nach Reinigung des Luftfilters erscheint eine Meldung, die Sie zum Reinigen oder Ersetzen des Filters auffordert
- Der Luftfilter ist beschädigt

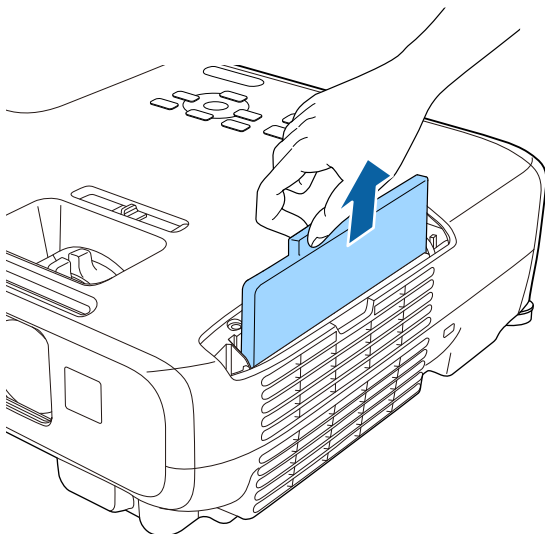
Sie können den Luftfilter ersetzen, während der Projektor an der Decke montiert oder auf einem Tisch aufgestellt ist.

- 1** Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzkabel.

- 2** Die Abdeckung des Luftfilters öffnen.



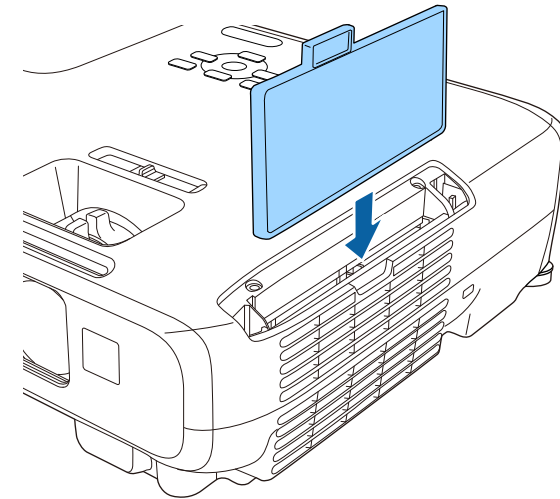
- 3** Ergreifen Sie die Luftfilterlasche und ziehen Sie den Luftfilter gerade heraus.



Entsorgen Sie benutzte Luftfilter entsprechend den örtlichen Richtlinien.

- Filtrerrahmen: ABS
- Filter: Polyurethanschaum

- 4** Setzen Sie den neuen Luftfilter wie gezeigt im Projektor ein und drücken Sie ihn hinunter, bis er mit einem Klick einrastet.



- 5** Schließen Sie die Abdeckung des Luftfilters.

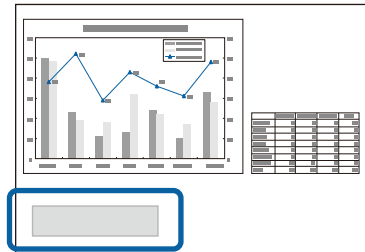
» Relevante Links

- "Ersatzteile" [p.152](#)

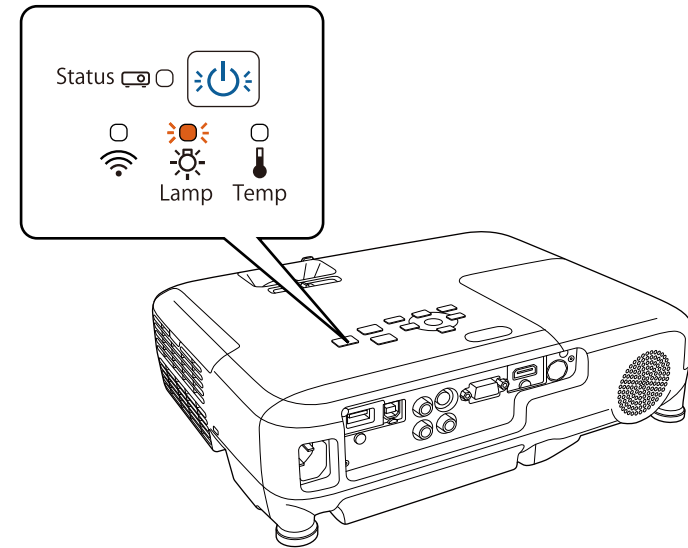
Der Projektor überwacht die Anzahl der Lampenbetriebsstunden und zeigt diese Information im Menüsystem des Projektors an.

Ersetzen Sie die Lampe in folgenden Situationen so bald wie möglich:

- Das projizierte Bild wird dunkler oder die Qualität nimmt ab
- Wenn Sie den Projektor einschalten, wird eine Meldung angezeigt, in der Sie aufgefordert werden, die Lampe zu tauschen (die Meldung wird 100 Stunden vor dem erwarteten Ende der Lampenlebensdauer eingeblendet und 30 Sekunden lang angezeigt)



- Die Betriebsanzeige blinkt blau und die Lampenanzeige des Projektors blinkt orange.



Beachten

- Nach Ablauf dieser Betriebsdauer nimmt die Gefahr eines Lampenbruchs zu. Ersetzen Sie die Lampe deshalb so schnell wie möglich, nachdem die entsprechende Meldung angezeigt wird, selbst wenn Sie noch funktioniert.
- Bitte vermeiden Sie es, das Gerät wiederholt aus- und unverzüglich wieder einzuschalten. Wenn der Projektor häufig ein- und ausgeschaltet wird, kann die Lebensdauer der Lampen verringert werden.
- Je nach Art der Lampe oder Verwendungsart kann diese dunkler werden oder ganz ausfallen, bevor die Warnung erscheint. Daher sollten Sie immer ein Lampenteil bereithalten.
- Wir empfehlen die Verwendung von Epson-Original-Ersatzlampen. Der Einsatz von Nicht-Originallampen kann sich auf Projektionsqualität und Sicherheit auswirken. Schäden und Fehlfunktionen aufgrund der Verwendung von Nicht-Originallampen werden möglicherweise nicht durch die Epson-Garantie abgedeckt.

» Relevante Links

- "Wechseln der Lampe" [p.132](#)
- "Rücksetzen des Lampentimers" [p.135](#)
- "Technische Daten des Projektors" [p.159](#)

Wechseln der Lampe

Sie können die Lampe ersetzen, wenn der Projektor auf einem Tisch steht oder an der Decke montiert ist.

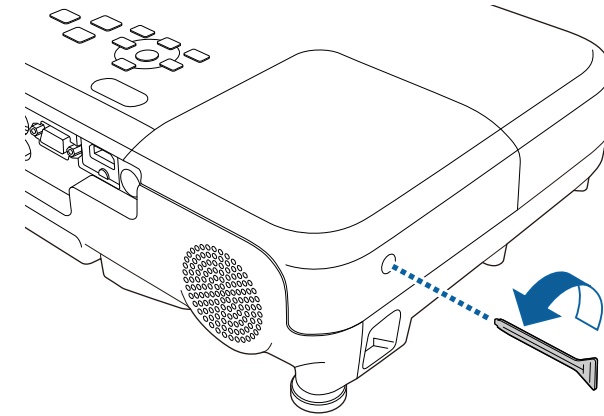
Warnung

- Lassen Sie die Lampe zur Vermeidung von Verletzungen vor dem Austauschen vollständig abkühlen.
- Zerlegen Sie die Lampe nicht und bauen Sie nicht um. Bei Einbau einer zerlegten oder umgebauten Lampe besteht die Gefahr von Bränden, Stromschlägen sowie anderen Beschädigungen und Verletzungen.

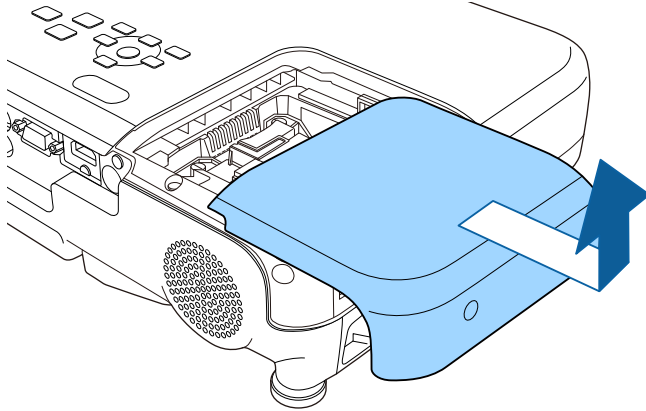
- 1** Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzkabel.
- 2** Lassen Sie die Projektorlampe mindestens eine Stunde abkühlen.
- 3** Lösen Sie die Schraube der Lampenfachabdeckung mit dem mit der Ersatzlampe gelieferten Schraubendreher.

Warnung

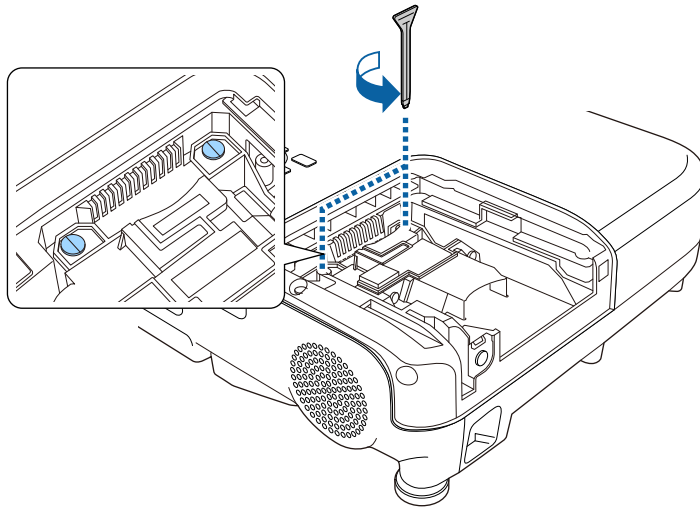
Beim Austauschen der Lampe besteht die Möglichkeit, dass diese birst. Ist der Projektor an der Decke aufgehängt, sollten Sie für den Lampentausch immer davon ausgehen, dass die Lampe zerbrochen ist. Stehen Sie daher seitlich von der Lampenabdeckung und nicht darunter. Nehmen Sie die Lampenabdeckung vorsichtig ab. Seien Sie beim Entfernen der Lampenabdeckung vorsichtig, da Glassplitter herausfallen und Verletzungen verursachen könnten. Sollten Glassplitter in Ihre Augen oder Ihren Mund gelangen, wenden Sie sich sofort an einen Arzt.



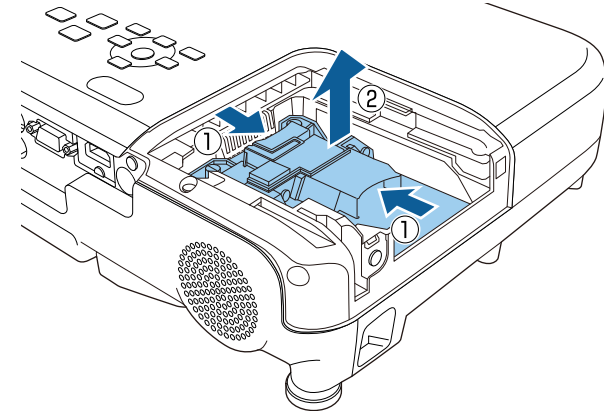
- 4** Schieben Sie die Lampenfachabdeckung heraus und heben Sie sie ab.



- 5** Lösen Sie die Schrauben, die Lampe am Projektor befestigen. Die Schrauben kommen nicht vollständig heraus.

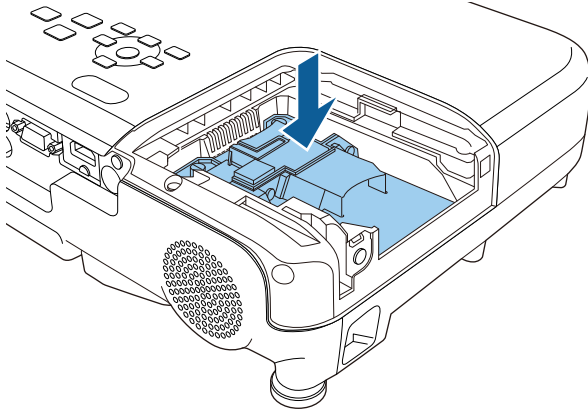


- 6** Erfassen Sie den erhöhten Teil der Lampe und entfernen Sie.



- Falls Sie beim Entfernen der Lampe bemerken, dass diese Risse aufweist, wenden Sie sich an Epson.
- Die Lampe(n) in diesem Produkt enthält/enhalten Quecksilber (Hg). Prüfen Sie örtliche Gesetze und Richtlinien bezüglich Entsorgung oder Recycling. Werfen Sie sie nicht in den Hausmüll.

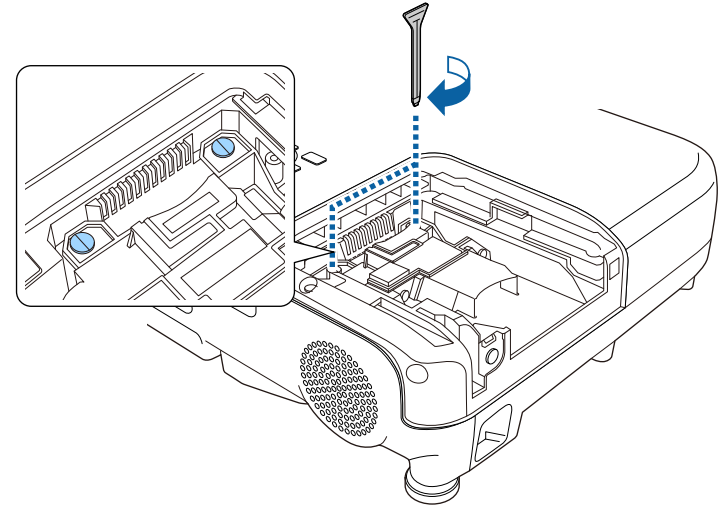
- 7** Setzen Sie die neue Lampe vorsichtig in den Projektor ein. Falls sie nicht problemlos passt, prüfen Sie bitte die Ausrichtung.



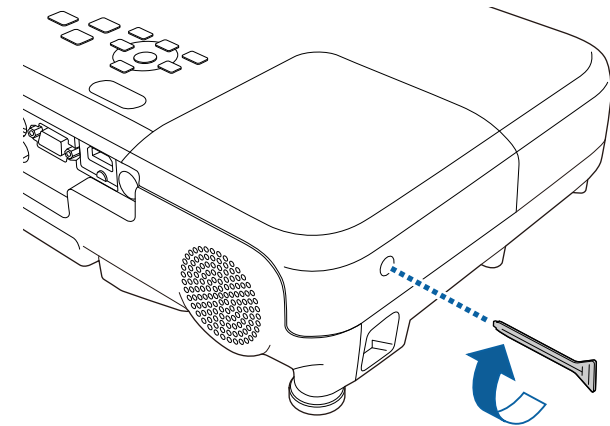
Beachten

Berühren Sie zur Vermeidung eines vorzeitigen Lampenausfalls keine Glasteile der Lampenbaugruppe.

- 8** Drücken Sie die Lampe fest hinein und ziehen Sie die Schrauben zur Sicherung fest.



- 9** Bringen Sie die Lampenfachabdeckung wieder an und ziehen Sie die Schraube zur Sicherung fest.





- Vergewissern Sie sich, dass die Lampenfachabdeckung sicher angebracht ist, andernfalls schaltet sich die Lampe nicht ein.
- Bringen Sie die Lampenfachabdeckung nicht mit zu viel Kraft an und vergewissern Sie sich, dass die Lampenfachabdeckung nicht verformt ist.

Setzen Sie den Lampentimer zur Überwachung der Nutzungsdauer der neuen Lampe auf Null zurück.

» Relevante Links

- "Ersatzteile" [p.152](#)

Rücksetzen des Lampentimers

Sie müssen den Lampentimer nach Austauschen der Projektorlampe zurücksetzen, damit die Lampenaustauschmeldung nicht mehr erscheint und die Nutzungsdauer der neuen Lampe richtig überwacht wird.



Setzen Sie den Lampentimer nicht zurück, wenn Sie die Lampe nicht ersetzt haben, da dies zu falschen Informationen bezüglich der Lampennutzung führt.

- 1** Schalten Sie den Projektor ein.
- 2** Drücken Sie die [Menu]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.
- 3** Wählen Sie das **Reset**-Menü und drücken Sie [Enter].

- 4** Wählen Sie **Reset Lampenstunden** und drücken Sie [Enter].



Sie werden gefragt, ob Sie die Lampenstunden zurücksetzen möchten.

- 5** Wählen Sie **Ja** und drücken Sie [Enter].
- 6** Drücken Sie zum Verlassen der Menüs [Menu] oder [Esc].

Die Fernbedienung nutzt zwei AA-Mangan- oder -Alkalibatterien. Ersetzen Sie die Batterien, sobald sie erschöpft sind.

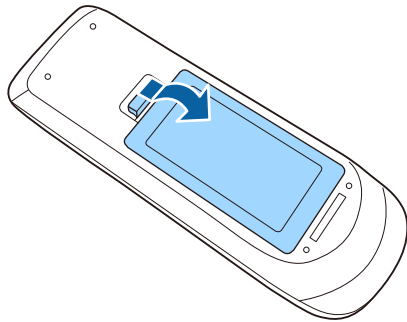
Beachten

Bitte lesen Sie vor dem Umgang mit den Batterien die *Sicherheitsanweisungen*.

⚠ Warnung

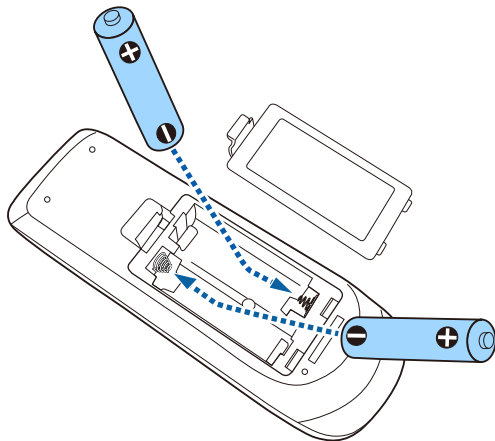
Kontrollieren Sie die Polaritätszeichen (+) und (–) im Batteriefach, damit Sie die Batterien richtig einsetzen können. Werden die Batterien nicht ordnungsgemäß verwendet, könnten sie explodieren bzw. auslaufen und einen Brand, Verletzungen oder Beschädigungen des Produkts verursachen.

- 1 Öffnen Sie die Batteriefachabdeckung wie abgebildet.

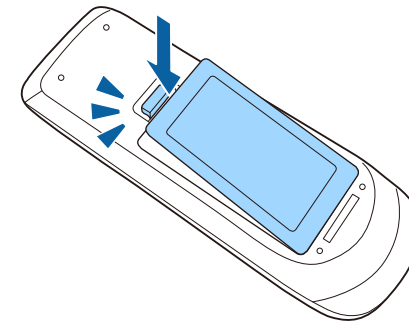


- 2 Entfernen Sie die alten Batterien.

- 3 Legen Sie die Batterien ein; beachten Sie die Ausrichtung der Enden + und –.



- 4 Schließen Sie die Batteriefachabdeckung und drücken Sie sie herunter, bis sie einrastet.



Problemlösung

Prüfen Sie die Lösungsvorschläge in diesen Abschnitten, falls Probleme mit der Benutzung des Projektors auftreten.

► Relevante Links

- "Projektionsprobleme" [p.138](#)
- "Status der Projektoranzeigen" [p.139](#)
- "Verwendung der Projektorhilfe" [p.141](#)
- "Probleme mit Bild oder Ton lösen" [p.142](#)
- "Probleme mit der Steuerung von Projektor oder Fernbedienung lösen" [p.148](#)
- "Lösung von Netzwerkproblemen" [p.150](#)

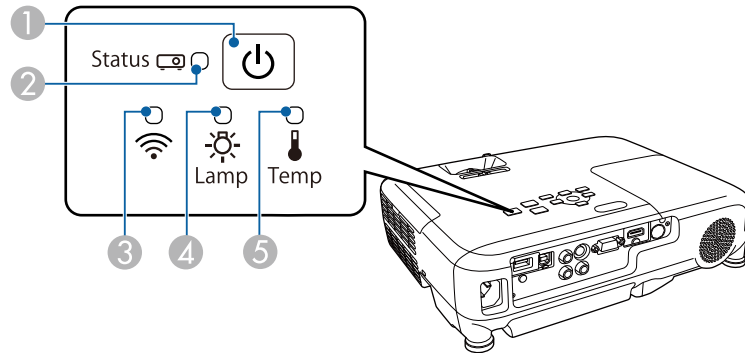
Falls der Projektor nicht richtig funktioniert, schalten Sie ihn aus, ziehen Sie den Netzstecker, schließen Sie ihn wieder an und schalten Sie das Gerät ein.

Falls dies das Problem nicht löst, prüfen Sie Folgendes:

- Möglicherweise weisen die Anzeigen am Projektor auf das Problem hin.
- Das Hilfesystem des Projektors kann Informationen zu gängigen Problemen anzeigen.
- Die Lösungsansätze in dieser Anleitung können Ihnen bei der Behebung vieler Probleme helfen.

Falls keine der vorgeschlagenen Lösungen hilft, wenden Sie sich für technischen Support an Epson.


Die Anzeigen am Projektor zeigen den Projektorstatus und informieren Sie, wenn ein Problem auftritt. Prüfen Sie Status und Farbe der Anzeigen; beachten Sie dann zur Lösungsfindung die folgende Tabelle.



- 1 Power-Anzeige
- 2 Statusanzeige
- 3 WLAN-Anzeige (funktioniert nur bei EB-U32 und EB-W32)
- 4 Lampenanzeige
- 5 Temperaturanzeige

Anzeige und Status	Problem und Lösungen
Betrieb: Leuchtet blau Status: Leuchtet blau Lampe: Aus Temperatur: Aus	Normaler Betrieb.
Betrieb: Leuchtet blau Status: Blinkt blau Lampe: Aus Temperatur: Aus	Aufwärm- oder Abschaltvorgang. Warten Sie während des Aufwärmens etwa 30 Sekunden, bis das Bild erscheint. Alle Tasten sind während des Aufwärmens und Abschaltens deaktiviert.

Anzeige und Status	Problem und Lösungen
Betrieb: Leuchtet blau Status: Aus Lampe: Aus Temperatur: Aus	Standby, Sleep-Modus oder Überwachung. Wenn Sie die Ein-/Austaste betätigen, startet die Projektion.
Betrieb: Blinkt blau Status: Aus Lampe: Aus Temperatur: Aus	Vorbereitung auf Überwachung und alle Funktionen sind deaktiviert.
Betrieb: Blinkt blau Status: Anzeigenstatus variiert Lampe: Anzeigenstatus variiert Temperatur: Blinkt orange	Projektor ist zu heiß. <ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass Belüftungsöffnungen und Luftfilter nicht mit Staub verstopft oder durch in der Nähe befindliche Objekte blockiert sind. • Luftfilter reinigen oder ersetzen. • Stellen Sie sicher, dass die Umgebungstemperatur nicht zu hoch ist.
Betrieb: Aus Status: Blinkt blau Lampe: Aus Temperatur: Leuchtet orange	Der Projektor ist überhitzt und schaltete sich aus. Lassen Sie ihn zur Abkühlung 5 Minuten lang ausgeschaltet. <ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass Belüftungsöffnungen und Luftfilter nicht mit Staub verstopft oder durch in der Nähe befindliche Objekte blockiert sind. • Luftfilter reinigen oder ersetzen. • Setzen Sie beim Betrieb des Projektors in großer Höhe die Höhenlagen-Modus-Einstellung im Projektormenü Erweitert auf Ein. Erweitert > Betrieb > Höhenlagen-Modus • Falls das Problem bestehen bleibt, ziehen Sie den Netzstecker des Projektors und wenden Sie sich an Epson.

Anzeige und Status	Problem und Lösungen
Betrieb: Aus Status: Blinkt blau Lampe: Leuchtet orange Temperatur: Aus	Die Lampe hat ein Problem. <ul style="list-style-type: none"> • Prüfen Sie, ob die Lampe durchgebrannt, geborsten oder falsch installiert ist. Setzen Sie die Lampe neu ein bzw. ersetzen Sie sie. • Reinigen Sie den Luftfilter. • Setzen Sie beim Betrieb des Projektors in großer Höhe die Höhenlagen-Modus-Einstellung im Projektormenü Erweitert auf Ein.  Erweitert > Betrieb > Höhenlagen-Modus • Falls das Problem bestehen bleibt, ziehen Sie den Netzstecker des Projektors und wenden Sie sich an Epson. Lampenabdeckung weist ein Problem auf. <ul style="list-style-type: none"> • Vergewissern Sie sich, dass die Lampe und die Lampenabdeckung sicher installiert sind. Die Lampe schaltet sich nicht ein, wenn die Lampe und die Lampenabdeckung nicht ordnungsgemäß installiert sind.
Betrieb: Blinkt blau Status: Anzeigenstatus variiert Lampe: Blinkt orange Temperatur: Anzeigenstatus variiert	Ersetzen Sie die Lampe zur Vermeidung von Schäden bald. Verwenden Sie den Projektor nicht weiter.
Betrieb: Aus Status: Blinkt blau Lampe: Aus Temperatur: Blinkt orange	Ein Lüfter oder Sensor hat ein Problem. Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie den Netzstecker und wenden Sie sich an Epson.
Betrieb: Aus Status: Blinkt blau Lampe: Blinkt orange Temperatur: Aus	Interner Projektorfehler. Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie den Netzstecker und wenden Sie sich an Epson.

Anzeige und Status	Problem und Lösungen
Betrieb: Aus Status: Blinkt blau Lampe: Blinkt orange Temperatur: Blinkt orange	Fehler Auto-Blende. Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie den Netzstecker und wenden Sie sich an Epson.
Betrieb: Aus Status: Blinkt blau Lampe: Leuchtet orange Temperatur: Leuchtet orange	Betriebsfehler (Ballast). Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie den Netzstecker und wenden Sie sich an Epson.

WLAN-Anzeige und Status	Problem und Lösungen
Leuchtet blau	WLAN ist verfügbar.
Blinkt (schnell) blau	Verbindung mit einem Gerät wird hergestellt.
Blinkt (langsam) blau	Ein Fehler ist aufgetreten. Schalten Sie den Projektor aus und starten Sie ihn neu. Falls dies das Problem nicht löst, wenden Sie sich bitte an Epson.
Aus	WLAN ist nicht verfügbar. Stellen Sie sicher, dass die WLAN-Einstellungen korrekt sind.



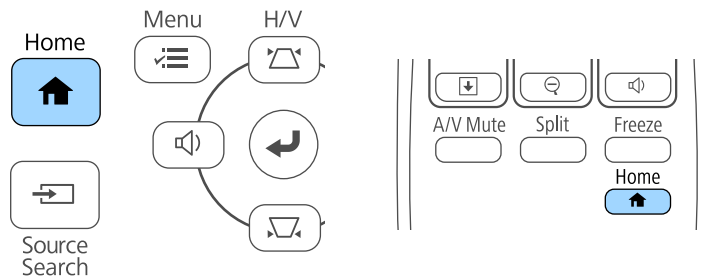
Falls die Anzeigen ein nicht in der obigen Tabelle aufgelistetes Muster zeigen, schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie das Netzkabel und wenden Sie sich an Epson.

» Relevante Links

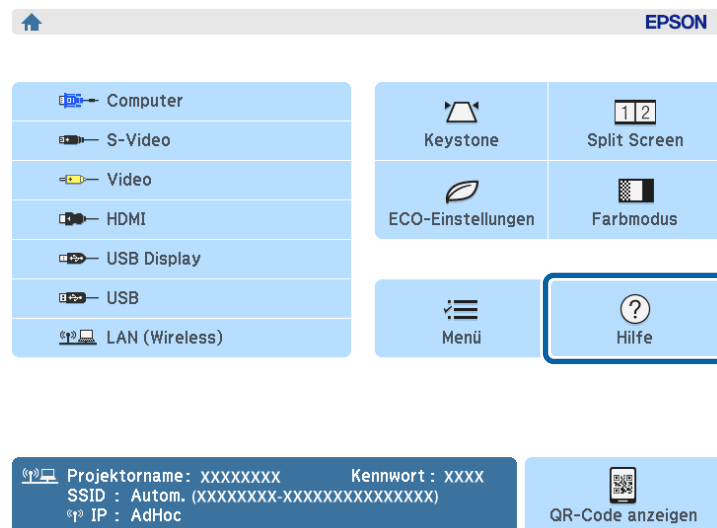
- "Reinigung von Luftfilter und Belüftungsöffnungen" [p.129](#)
- "Austausch des Luftfilters" [p.129](#)
- "Wechseln der Lampe" [p.132](#)

Sie können mit dem Hilfesystem des Projektors Informationen anzeigen, die Ihnen bei der Lösung häufiger Probleme helfen.

- 1 Schalten Sie den Projektor ein.
- 2 Drücken Sie die [Home]-Taste am Bedienfeld oder auf der Fernbedienung.

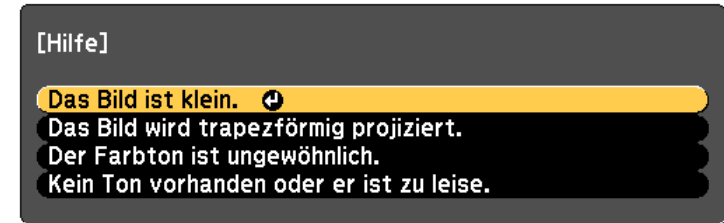


- 3 Wählen Sie **Hilfe** im Startbildschirm.



Das Hilfe-Menü wird angezeigt.

- 4 Markieren Sie mit der Aufwärts-/Abwärtstaste das Problem, das Sie lösen möchten.



- 5 Drücken Sie zur Anzeige der Lösungen die [Enter]-Taste.
- 6 Führen Sie eine der nachstehenden Aktionen aus, wenn Sie fertig sind.
 - Wählen Sie ein weiteres Problem zur Lösung, indem Sie [Esc] drücken.
 - Drücken Sie zum Verlassen des Hilfesystems [Menu].

Prüfen Sie die Lösungsansätze in diesen Abschnitten, wenn Sie Probleme mit projizierten Bildern oder Ton haben.

» Relevante Links

- "Lösungen, wenn kein Bild erscheint" [p.142](#)
- "Lösungen, wenn das Bild per USB Display-Funktion falsch angezeigt wird" [p.142](#)
- "Lösungen, wenn die „Kein Signal“-Meldung erscheint" [p.143](#)
- "Lösungen, wenn die „Nicht verfügbar“-Meldung erscheint" [p.144](#)
- "Lösungen, wenn ein Bild nur teilweise angezeigt wird" [p.144](#)
- "Lösungen, wenn das Bild nicht rechteckig ist" [p.145](#)
- "Lösungen, wenn das Bild rauscht" [p.145](#)
- "Lösungen, wenn das Bild verschwommen ist" [p.145](#)
- "Lösungen, wenn Bildhelligkeit oder Farben nicht stimmen" [p.146](#)
- "Lösungen bei Tonproblemen" [p.146](#)
- "Lösungen, wenn Bilddateinamen bei PC Free nicht richtig angezeigt werden" [p.147](#)

Lösungen, wenn kein Bild erscheint

Versuchen Sie folgende Lösungsansätze, falls kein Bild erscheint:

- Drücken Sie zum Einschalten die Ein-/Austaste.
- Stellen Sie sicher, dass die Objektivabdeckung vollständig geöffnet ist.
- Drücken Sie die [A/V Mute]-Taste an der Fernbedienung und prüfen Sie, ob das Bild vorübergehend ausgeschaltet wurde.
- Wenn der Projektor nicht auf das Drücken der Taste [A/V Mute] reagiert, ist unter Umständen ein interner Fehler im Projektor aufgetreten. Wenden Sie sich an Epson.
- Stellen Sie sicher, dass alle erforderlichen Kabel sicher angeschlossen sind und die Stromversorgung für Projektor und verbundene Videoquellen eingeschaltet ist.
- Stellen Sie sicher, dass das projizierte Bild nicht vollständig schwarz ist (nur bei Projektion von Computerbildern).
- Stellen Sie sicher, dass die Menüeinstellungen des Projektors stimmen.

- Drücken Sie zum Aufwachen aus dem Standby-Modus oder Sleep-Modus die Ein-/Austaste des Projektors. Prüfen Sie auch, ob sich der verbundene Computer im Sleep-Modus befindet oder einen leeren Bildschirmschoner anzeigt.
- Prüfen Sie, ob die Einstellungen im **Signal**-Menü des Projektors der aktuellen Videoquelle entsprechen.
- Passen Sie die **Helligkeit**-Einstellung im **Bild**-Menü des Projektors an oder wählen Sie **Normal** bei **Leistungsaufnahme** im **ECO**-Menü des Projektors.
- Prüfen Sie die **Display**-Einstellung im **Erweitert**-Menü des Projektors und stellen Sie sicher, dass **Meldung** auf **Ein** gesetzt ist.
- Wenn der Projektor auf Betätigung der Bedienfeldtasten nicht reagiert, sind die Tasten möglicherweise gesperrt. Geben Sie die Tasten frei.
- Falls der Projektor nicht auf Betätigung der Fernbedienungstasten reagiert, stellen Sie sicher, dass die Fernbedienungsempfänger eingeschaltet sind.
- Reduzieren Sie bei mit dem Windows Media Center projizierten Bildern die Bildschirmgröße vom Vollbildmodus.
- Schalten Sie bei von Applikationen mit Windows DirectX projizierten Bildern die DirectX-Funktionen ab.
- Der Projektor kann möglicherweise keine urheberrechtlich geschützten Videos projizieren, die Sie an einem Computer wiedergeben. Weitere Einzelheiten entnehmen Sie bitte der mit dem Computer mitgelieferten Anleitung.

» Relevante Links

- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-Menü" [p.105](#)
- "Bildqualitätseinstellungen - Bild-Menü" [p.103](#)
- "Projektoreinrichtungseinstellungen - ECO-Menü" [p.117](#)
- "Projektoreinrichtungseinstellungen - Erweitert-Menü" [p.109](#)
- "Freigabe der Projektortasten" [p.82](#)

Lösungen, wenn das Bild per USB Display-Funktion falsch angezeigt wird

Falls bei Verwendung der USB Display-Funktion kein Bild erscheint oder das Bild falsch angezeigt wird, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsansätzen:

- Drücken Sie die [USB]-Taste der Fernbedienung.
- Stellen Sie sicher, dass die Software Epson USB Display richtig installiert wurde. Installieren Sie sie bei Bedarf manuell.
- Wählen Sie bei OS X das **USB Display**-Symbol im **Dock**-Ordner. Falls das Symbol nicht im **Dock** erscheint, doppelklicken Sie auf **USB Display** im **Applications**-Ordner.
Wenn Sie **Verlassen** im Symbol-Menü **USB Display** im **Dock** auswählen, wird USB Display nicht automatisch gestartet, wenn Sie das USB-Kabel anschließen.
- Bei Verwendung eines Computers, auf dem Windows 2000 mit Benutzerautorisierung läuft, wird eine Fehlermeldung angezeigt, und Sie können die Software möglicherweise nicht verwenden. Versuchen Sie in diesem Fall, Windows auf die aktuelle Version zu aktualisieren, starten Sie Ihren Computer neu und versuchen Sie noch einmal, eine Verbindung herzustellen. Weitere Details erfahren Sie von Epson.
- Reduzieren Sie bei mit dem Windows Media Center projizierten Bildern die Bildschirmgröße vom Vollbildmodus.
- Schalten Sie bei von Applikationen mit Windows DirectX projizierten Bildern die DirectX-Funktionen ab.
- Falls der Mauszeiger flimmert, wählen Sie **Bewegung des Mauszeigers flüssiger werden lassen** im Programm **Einstellungen für Epson USB Display** an Ihrem Computer (diese Funktion ist unter Windows 2000 nicht verfügbar).
- Schalten Sie die **Übertragung überlagerter Fenster**-Einstellung im Programm **Einstellungen für Epson USB Display** an Ihrem Computer aus.
- Bei Projektoren mit einer Auflösung von WUXGA (1920 × 1200) können sich Leistung und Qualität des Videos verringern, wenn Sie die Computerauflösung während der Projektion ändern.

» Relevante Links

- "Verbindung mit einem Computer zur Bild- und Tonausgabe per USB" [p.23](#)

Lösungen, wenn die „Kein Signal“-Meldung erscheint

Falls die "Kein Signal"-Meldung erscheint, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsvorschlägen:

- Drücken Sie die [Source Search]-Taste und warten Sie einige Sekunden, bis das Bild erscheint.
- Schalten Sie den verbundenen Computer oder die Videoquelle ein und drücken Sie erforderlichenfalls die Wiedergabetaste zum Starten Ihrer Präsentation.
- Überprüfen Sie, ob alle erforderlichen Kabel richtig angeschlossen sind.
- Schließen Sie die Videoquelle direkt an den Projektor an.
- Falls Sie von einem Notebook-PC projizieren, stellen Sie sicher, dass dieser auf die Anzeige an einem externen Monitor eingestellt ist.
- Schalten Sie den Projektor und den verbundenen Computer bzw. die Videoquelle bei Bedarf aus und wieder ein.
- Falls Sie von einer HDMI-Quelle projizieren, ersetzen Sie das HDMI-Kabel durch ein kürzeres.

» Relevante Links

- "Anzeige von einem Notebook" [p.143](#)
- "Anzeige von einem Mac-Notebook" [p.144](#)

Anzeige von einem Notebook

Falls bei Projektion von einem Notebook die Meldung "Kein Signal" angezeigt wird, müssen Sie das Notebook auf die Anzeige an einem externen Monitor einstellen.

- 1** Halten Sie die **Fn**-Taste des Notebooks gedrückt und betätigen Sie die mit einem Monitorsymbol oder **CRT/LCD** gekennzeichnete Taste. (Einzelheiten finden Sie in der Anleitung zu Ihrem Laptop.) Warten Sie einige Sekunden, bis das Bild erscheint.
- 2** Versuchen Sie, zur Anzeige an Notebook-Monitor und Projektor noch einmal dieselben Tasten zu drücken.

- 3** Wenn von Notebook und Projektor nicht dasselbe Bild angezeigt wird, prüfen Sie das Windows **Anzeige**-Dienstprogramm und stellen Sie sicher, dass der externe Monitoranschluss aktiviert und der erweiterte Desktop-Modus deaktiviert ist. (Anweisungen finden Sie in der Computer- oder Windows-Anleitung.)
- 4** Prüfen Sie bei Bedarf Ihre Grafikkarteneinstellungen und stellen Sie die Mehrfachanzeigeoption auf **Klonen** oder **Spiegeln** ein.

Anzeige von einem Mac-Notebook

Falls bei Projektion von einem Mac-Notebook die Meldung "Kein Signal" angezeigt wird, müssen Sie das Notebook auf gespiegelte Anzeige einstellen. (Einzelheiten finden Sie in der Anleitung zu Ihrem Notebook.)

- 1** Öffnen Sie die **Systemeinstellungen** und wählen Sie **Monitore**.
- 2** Wählen Sie die **Display**- oder **Farb-LCD**-Option.
- 3** Klicken Sie auf **Anordnen** oder das **Anordnen**-Register.
- 4** Wählen Sie **Monitor spiegeln**.

Lösungen, wenn die „Nicht verfügbar“-Meldung erscheint

Falls die "Nicht verfügbar"-Meldung erscheint, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsvorschlägen:

- Stellen Sie sicher, dass das richtige Eingangssignal im **Signal**-Menü des Projektors ausgewählt ist.
- Vergewissern Sie sich, dass die Anzeigeauflösung des Computers die Auflösungs- und Frequenzbeschränkungen des Projektors nicht übersteigt. Bei Bedarf wählen Sie eine andere Anzeigeauflösung für Ihren Computer. (Einzelheiten finden Sie in der Anleitung zu Ihrem Computer.)

» Relevante Links

- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-Menü" [p.105](#)

Lösungen, wenn ein Bild nur teilweise angezeigt wird

Versuchen Sie folgende Lösungsansätze, falls ein Computerbild nur teilweise angezeigt wird:

- Drücken Sie zum Optimieren des Bildsignals die [Auto]-Taste an der Fernbedienung.
- Versuchen Sie, die Bildposition über die **Position**-Einstellung im **Signal**-Menü des Projektors anzupassen.
- Drücken Sie zur Auswahl eines anderen Bildseitenverhältnisses die [Aspect]-Taste an der Fernbedienung.
- Ändern Sie die **Auflösung**-Einstellung im **Signal**-Menü des Projektors entsprechend dem Signal des angeschlossenen Gerätes.
- Falls Sie das Bild über die [E-Zoom]-Tasten vergrößert oder verkleinert haben, drücken Sie die [Esc]-Taste, bis der Projektor zu einer vollständigen Anzeige zurückkehrt.
- Prüfen Sie die Anzeigeeinstellungen Ihres Computers zum Deaktivieren der Dualanzeige und stellen Sie die Auflösung auf einen Wert innerhalb der Projektorbeschränkungen ein. (Einzelheiten finden Sie in der Anleitung zu Ihrem Computer.)
- Prüfen Sie die Ihren Präsentationsdateien zugewiesene Auflösung darauf, ob die Dateien für eine andere Auflösung erstellt wurden. (Einzelheiten finden Sie in der Softwarehilfe.)
- Vergewissern Sie sich, dass Sie den richtigen Projektionsmodus ausgewählt haben. Sie können **Front**, **Front/Decke**, **Rück** oder **Rück/Decke** als **Projektion**-Einstellung im **Erweitert**-Menü des Projektors wählen.

» Relevante Links

- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-Menü" [p.105](#)
- "Projektoreinrichtungseinstellungen - Erweitert-Menü" [p.109](#)
- "Unterstützte Bildschirmauflösungen" [p.157](#)

Lösungen, wenn das Bild nicht rechteckig ist

Falls das projizierte Bild nicht gleichmäßig rechteckig ist, versuchen Sie Folgendes:

- Stellen Sie den Projektor nach Möglichkeit direkt vor der Mitte der Projektionsfläche auf, sodass er frontal auf die Fläche zeigt.
- Wenn Sie die Projektorhöhe über die Projektorfüße angepasst haben, drücken Sie zur Anpassung der Bildform die Trapezkorrektur-Tasten am Projektor.
- Schalten Sie den horizontalen Trapezkorrektur-Schieberegler über das Projektormenü **Einstellung** ein. Verstellen Sie den Schieber anschließend, bis das Bild gleichmäßig rechteckig ist.
☛ **Einstellung > Keystone > H/V-Keystone > Schieber H-Keystone**
- Schalten Sie die automatische Anpassung über das Projektormenü **Einstellung** ein. Der Projektor korrigiert das Bild automatisch jedes Mal, wenn Sie den Projektor bewegen.
☛ **Einstellung > Keystone – H/V-Keystone > Auto V-Keystone**
- Passen Sie die Quick Corner-Einstellung zur Korrektur der Bildform an.
☛ **Einstellung > Keystone > Quick Corner**

» Relevante Links

- "Auto V-Keystone" [p.42](#)
- "Korrektur der Bildform über die Trapezkorrektur-Tasten" [p.43](#)
- "Korrektur der Bildform mit Quick Corner" [p.44](#)

Lösungen, wenn das Bild rauscht

Falls das projizierte Bild Störungen aufweist (rauscht), versuchen Sie es mit folgenden Lösungsansätzen:

- Prüfen Sie die Kabel, über die Ihr Computer oder Ihre Videoquelle mit dem Projektor verbunden ist. Sie sollten:
 - Zur Vermeidung von Störungen vom Netzkabel separiert sein
 - An beiden Enden sicher angeschlossen sein
 - Nicht an ein Verlängerungskabel angeschlossen sein
 - Nicht länger als 3 Meter sein

- Prüfen Sie, ob die Einstellungen im **Signal**-Menü des Projektors mit der Videoquelle übereinstimmen.
- Passen Sie die Einstellungen **Deinterlacing** und **Rauschunterdrückung** im Menü **Bild** an, falls bei Ihrer Videoquelle verfügbar.
- Wählen Sie Computerauflösung und Wiederholrate, die mit dem Projektor kompatibel sind.
- Falls Sie von einem Computer projizieren, können Sie mit der [Auto]-Taste auf der Fernbedienung **Tracking**- und **Sync**-Einstellungen automatisch anpassen. Falls die Bilder nicht richtig angepasst werden, stellen Sie **Tracking** und **Sync** im **Signal**-Menü des Projektors manuell ein.
- Wählen Sie als **Auflösung**-Einstellung im **Signal**-Menü des Projektors **Automatisch**.
- Falls Sie die Bildform über die Projektorbedienelemente angepasst haben, versuchen Sie, zur Steigerung der Bildqualität die **Schärfe**-Einstellung im **Bild**-Menü des Projektors zu verringern.
- Falls Sie ein Verlängerungsnetzkabel angeschlossen haben, prüfen Sie, ob dieses die Signalstörungen verursacht, indem Sie versuchsweise ohne diese Kabel projizieren.
- Falls Sie die USB Display-Funktion nutzen, deaktivieren Sie die **Übertragung überlagerter Fenster**-Einstellung im Programm **Einstellungen für Epson USB Display** an Ihrem Computer.

» Relevante Links

- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-Menü" [p.105](#)
- "Bildqualitätseinstellungen - Bild-Menü" [p.103](#)
- "Unterstützte Bildschirmauflösungen" [p.157](#)

Lösungen, wenn das Bild verschwommen ist

Falls das projizierte Bild verschwommen ist, versuchen Sie Folgendes:

- Passen Sie den Bildfokus an.
- Reinigen Sie das Projektorobjektiv.



Sie können vermeiden, dass sich Kondensation am Objektiv bildet, nachdem Sie den Projektor von einem kalten an einen warmen Ort gebracht haben, indem Sie den Projektor vor der Benutzung auf Zimmertemperatur aufwärmen lassen.

- Stellen Sie den Projektor nah genug an die Projektionsfläche.
- Stellen Sie den Projektor so auf, dass der Trapezkorrekturanpassungswinkel nicht so breit ist, dass das Bild verzerrt dargestellt wird.
- Schalten Sie die automatische Anpassung über das Projektormenü **Einstellung** ein.
☛ **Einstellung > Keystone – H/V-Keystone > Auto V-Keystone**
- Passen Sie zur Verbesserung der Bildqualität die **Schärfe**-Einstellung im **Bild**-Menü des Projektors an.
- Falls Sie von einem Computer projizieren, können Sie mit der [Auto]-Taste auf der Fernbedienung die Tracking- und Sync.-Einstellungen automatisch anpassen. Falls Streifen oder eine generelle Verschwommenheit bleiben, zeigen Sie ein gleichmäßiges Muster auf der Projektionsfläche an und passen Sie die Einstellungen **Tracking** und **Sync.** im **Signal**-Menü des Projektors manuell an.
- Falls Sie von einem Computer projizieren, nutzen Sie eine geringere Auflösung oder wählen Sie eine Auflösung, die mit der nativen Auflösung des Projektors übereinstimmt.

► Relevante Links

- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-Menü" [p.105](#)
- "Bildqualitätseinstellungen - Bild-Menü" [p.103](#)
- "Unterstützte Bildschirmauflösungen" [p.157](#)
- "Fokussieren des Bildes per Fokusring" [p.49](#)
- "Reinigen des Objektivs" [p.127](#)

Lösungen, wenn Bildhelligkeit oder Farben nicht stimmen

Falls das projizierte Bild zu dunkel oder hell ist bzw. die Farben nicht stimmen, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsansätzen:

- Drücken Sie zum Testen verschiedener Farbmodi für Bild und Umgebung die [Color Mode]-Taste an der Fernbedienung.
- Prüfen Sie die Einstellungen Ihrer Videoquelle.
- Passen Sie die verfügbaren Einstellungen im **Bild**-Menü des Projektors für die aktuelle Eingangsquelle an, darunter **Helligkeit**, **Kontrast**, **Farbton**, **Farbtemperatur** und/oder **Farbsättigung**.
- Stellen Sie sicher, dass Sie die richtige **Eingangssignal**- oder **Video-Signal**-Einstellung im **Signal**-Menü des Projektors gewählt haben, sofern für Ihre Bildquelle verfügbar.
☛ **Signal > Erweitert > Eingangssignal**
☛ **Signal > Erweitert > Video-Signal**
- Vergewissern Sie sich, dass alle Kabel richtig mit dem Projektor und Ihrem Videogerät verbunden sind. Falls Sie lange Kabel angeschlossen haben, versuchen Sie es mit kürzeren Kabeln.
- Falls Sie **ECO** als **Leistungsaufnahme**-Einstellung verwenden, versuchen Sie es mit Auswahl von **Normal** im **ECO**-Menü des Projektors.



In großen Höhen oder an Orten mit hohen Temperaturen können Bilder dunkler werden und Sie können die **Leistungsaufnahme**-Einstellung möglicherweise nicht anpassen.

- Stellen Sie den Projektor nah genug an die Projektionsfläche.
- Falls das Bild zunehmend dunkler geworden ist, müssen Sie möglicherweise bald die Projektorlampe ersetzen.

► Relevante Links

- "Farbmodus" [p.54](#)
- "Eingangssignaleinstellungen - Signal-Menü" [p.105](#)
- "Bildqualitätseinstellungen - Bild-Menü" [p.103](#)
- "Projektoreinrichtungseinstellungen - ECO-Menü" [p.117](#)

Lösungen bei Tonproblemen

Falls kein Ton oder Ton bei sehr geringer oder hoher Lautstärke ausgegeben wird, versuchen Sie folgende Lösungsansätze:

- Passen Sie die Lautstärkeinstellungen des Projektors an.

- Drücken Sie zum Fortsetzen von Bild und Ton die [A/V Mute]-Taste an der Fernbedienung, falls sie vorübergehend gestoppt wurden.
- Prüfen Sie an Computer oder Videoquelle, ob die Lautstärke hoch und die Audioausgabe auf die richtige Quelle eingestellt ist.
- Trennen Sie das Audiokabel und schließen Sie es wieder an.
- Prüfen Sie die Audiokabelanschlüsse zwischen Projektor und Videoquelle.
- Falls Sie keinen Ton von einer HDMI-Quelle hören, stellen Sie das angeschlossene Gerät auf PCM-Ausgabe ein.
- Stellen Sie sicher, dass alle angeschlossenen Kabel mit „Kein Widerstand“ gekennzeichnet sind.
- Falls Sie die USB Display-Funktion nutzen, aktivieren Sie die **Ton vom Projektor ausgehen**.-Einstellung im Programm **Einstellungen für Epson USB Display** an Ihrem Computer.
- Wenn Sie den Projektor über ein HDMI-Kabel mit einem Mac verbinden, stellen Sie bitte sicher, dass Ihr Mac Ton über den HDMI-Anschluss unterstützt.
- Falls die Lautstärke für den Computer auf das Minimum und die Lautstärke des Projektors auf das Maximum eingestellt ist, wird der Ton gemischt. Erhöhen Sie die Lautstärke des Computers und verringern Sie die Lautstärke des Projektors. (Bei Verwendung von EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection, USB Display oder Quick Wireless Connection.)

» Relevante Links

- "Projektorverbindungen" [p.22](#)
- "Projektoreinrichtungseinstellungen - Erweitert-Menü" [p.109](#)
- "Projektoreinrichtungseinstellungen - ECO-Menü" [p.117](#)
- "Steuerung der Lautstärke mit den Lautstärketasten" [p.56](#)

Lösungen, wenn Bilddateinamen bei PC Free nicht richtig angezeigt werden

Wenn Dateinamen den Anzeigebereich überschreiten oder nicht unterstützte Symbole enthalten, werden sie in PC Free möglicherweise abgekürzt oder geändert. Kürzen oder ändern Sie den Dateinamen.


Prüfen Sie die Lösungsansätze in diesen Abschnitten, wenn Probleme mit der Steuerung von Projektor oder Fernbedienung auftreten.

» Relevante Links

- "Lösungen bei Problemen mit Projektorbetrieb und Abschaltung" [p.148](#)
- "Lösungen bei Problemen mit der Fernbedienung" [p.148](#)
- "Lösungen bei Kennwortproblemen" [p.149](#)

Lösungen bei Problemen mit Projektorbetrieb und Abschaltung

Falls sich der Projektor bei Betätigung der Ein-/Austaste nicht ein- oder unerwartet abschaltet, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsansätzen:

- Stellen Sie sicher, dass das Netzkabel richtig mit dem Projektor und einer funktionierenden Steckdose verbunden ist.
- Möglicherweise sind die Projektortasten aus Sicherheitsgründen gesperrt. Geben Sie die Tasten über die **Tastensperre**-Option im **Einstellung**-Menü des Projektors frei oder nutzen Sie die Fernbedienung zum Einschalten des Projektors.
 **Einstellung > Sperreinstellung > Tastensperre**
- Möglicherweise ist das Netzkabel defekt. Trennen Sie das Kabel und wenden Sie sich an Epson.
- Falls sich die Projektorlampe unerwartet abschaltet, ist sie möglicherweise nach einer bestimmten Zeit der Inaktivität in den Sleep-Modus eingetreten. Führen Sie eine beliebige Bedienung durch, um den Projektor zu reaktivieren. Wählen Sie zum Abschalten des Sleep-Modus bei **Sleep-Modus** im **ECO**-Menü des Projektors **Aus**.
- Falls sich die Projektorlampe unerwartet abschaltet, ist möglicherweise die Funktion Timer A/V Mute aktiviert. Wählen Sie zum Abschalten von Timer A/V Mute bei **Timer A/V Mute** im **ECO**-Menü des Projektors **Aus**.
- Falls sich die Projektorlampe unerwartet abschaltet, ist unter Umständen der Objektivdeckel-Timer aktiviert. Wählen Sie zum Abschalten von Objektivdeckel-Timer bei **Objektivdeckel-Timer** im **ECO**-Menü des Projektors **Aus**.

- Falls sich die Projektorlampe abschaltet, die Statusanzeige blinkt und Temperaturanzeige leuchtet, ist der Projektor überhitzt und hat sich abgeschaltet.
- Falls die Ein-/Austaste an der Fernbedienung den Projektor nicht einschaltet, prüfen Sie deren Batterien und stellen Sie sicher, dass die **Fernst.-Empfänger**-Option im Projektormenü **Einstellung** eingeschaltet ist, sofern verfügbar.

» Relevante Links

- "Projektoreinrichtungseinstellungen - ECO-Menü" [p.117](#)
- "Status der Projektoranzeigen" [p.139](#)
- "Projektorfunktionseinstellungen - Einstellung-Menü" [p.107](#)
- "Freigabe der Projektortasten" [p.82](#)

Lösungen bei Problemen mit der Fernbedienung

Falls der Projektor nicht auf Befehle der Fernbedienung reagiert, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsansätzen:

- Prüfen Sie, ob die Fernbedienungsbatterien richtig installiert sind und Strom liefern. Ersetzen Sie die Batterien bei Bedarf.
- Vergewissern Sie sich, dass Sie die Fernbedienung innerhalb von Empfangswinkel und -reichweite des Projektors verwenden.
- Stellen Sie sicher, dass sich der Projektor nicht im Aufwärm- oder Abschaltzustand befindet.
- Prüfen Sie, ob eine Taste an der Fernbedienung klemmt und damit einen Eintritt in den Sleep-Modus auslöst. Lösen Sie die Taste zum Reaktivieren der Fernbedienung.
- Intensives fluoreszierendes Licht, direktes Sonnenlicht sowie Signale von Infrarotgeräten können die Fernbedienungsempfänger des Projektors stören. Dunkeln Sie die Lampen ab oder bewegen Sie den Projektor von der Sonne bzw. störenden Geräten fort.
- Vergewissern Sie sich, dass in der Einstellung **Fernst.-Empfänger** im **Einstellung**-Menü des Projektors mindestens ein Fernsteuer-Empfänger verfügbar ist.

- Falls **Fernst.-Empfänger** deaktiviert ist, halten Sie zum Zurücksetzen der Einstellung auf ihren Standardwert die [Menu]-Taste mindestens 15 Sekunden lang gedrückt.
- Falls Sie dem Projektor eine ID-Nummer zugewiesen haben, um mehrere Projektoren mit der Fernbedienung zu steuern, müssen Sie unter Umständen die ID-Einstellung überprüfen oder ändern.
- Falls Sie die Fernbedienung verlieren, können Sie bei Epson eine neue bestellen.

» Relevante Links

- "Verwendung der Fernbedienung" [p.31](#)
- "Projektorfunktionseinstellungen - Einstellung-Menü" [p.107](#)
- "Auswahl des Projektors, den Sie bedienen möchten" [p.75](#)
- "Wechseln der Fernbedienungsbatterien" [p.136](#)

Lösungen bei Kennwortproblemen

Falls Sie das Kennwort nicht eingeben können oder vergessen haben, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsansätzen:

- Möglicherweise haben Sie den Kennwortschutz aktiviert, ohne ein Kennwort einzurichten. Versuchen Sie, mit der Fernbedienung **0000** einzugeben.
- Falls Sie zu oft ein falsches Kennwort eingegeben haben und eine Meldung mit Anfragecode sehen, notieren Sie den Code und kontaktieren Sie Epson. Stellen Sie den Anfragecode und einen Nachweis über die Eigentümerschaft bereit, damit Ihnen bei der Freigabe des Projektors geholfen wird.
- Wenn Sie die Fernbedienung verlieren, können Sie kein Kennwort eingeben. Bestellen Sie bei Epson eine neue.

Prüfen Sie die Lösungsvorschläge in diesen Abschnitten, falls Probleme mit der Benutzung des Projektors in einem Netzwerk auftreten.

» Relevante Links

- "Lösungen, wenn Sie nicht über das Internet auf den Projektor zugreifen können" [p.150](#)
- "Lösungen, wenn keine Netzwerkalarm-eMails ankommen" [p.150](#)
- "Lösungen, wenn das Bild während der Netzwerkprojektion Statik enthält" [p.150](#)

Lösungen, wenn Sie nicht über das Internet auf den Projektor zugreifen können

Wenn Sie nicht über einen Webbrowser auf den Projektor zugreifen können, stellen Sie sicher, dass Kennung und Kennwort stimmen.

- Geben Sie als Benutzerkennung **EPSONWEB** ein. (Die Benutzerkennung kann nicht geändert werden.)
- Geben Sie beim Kennwort das im Netzwerk-Menü **Grund** des Projektors eingerichtete Kennwort ein. Das Standardkennwort lautet **admin**.
- Stellen Sie sicher, dass Sie auf das Netzwerk zugreifen können, in dem sich der Projektor befindet.



Bei Benutzerkennung und Kennwort wird zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden.

» Relevante Links

- "Netzwerk-Menü - Grund-Menü" [p.111](#)

Lösungen, wenn keine Netzwerkalarm-eMails ankommen

Falls Sie über das Netzwerk nicht per eMail über Probleme mit einem Projektor informiert werden, versuchen Sie folgende Lösungsansätze:

- Stellen Sie sicher, dass der Projektor eingeschaltet und richtig mit dem Netzwerk verbunden ist. (Falls ein Fehler den Projektor abgeschaltet hat, kann er keine eMail senden.)
- Vergewissern Sie sich, dass Sie die eMail-Alarmeinstellungen des Projektors unter **Mail** im Netzwerk-Menü des Projektors oder in der Netzwerksoftware richtig eingerichtet haben.
- Stellen Sie die **Standby-Modus**-Option im **ECO**-Menü des Projektors auf **Kommunikat. ein**, damit die Netzwerksoftware den Projektor im Standby-Modus überwachen kann.
- Überprüfen Sie die Stromzufuhr.

» Relevante Links

- "Netzwerk-Menü - Mail-Menü" [p.115](#)

Lösungen, wenn das Bild während der Netzwerkprojektion Statik enthält

Falls das projizierte Bild während der Netzwerkprojektion Statik aufweist, versuchen Sie es mit folgenden Lösungsansätzen:

- Prüfen Sie auf Hindernisse zwischen Zugangspunkt, Computer, Mobilgerät und Projektor und ändern Sie ihre Positionen zur Verbesserung der Kommunikation.
- Stellen Sie sicher, dass Zugangspunkt, Computer, Mobilgerät und Projektor nicht zu weit voneinander entfernt sind. Bringen Sie sie näher zueinander und versuchen Sie dann noch einmal, eine Verbindung herzustellen.
- Falls die Drahtlosverbindung langsam ist oder das projizierte Bild rauscht, prüfen Sie auf Störungen durch andere Geräte, wie z. B. Bluetooth-Geräte oder Mikrowellenherde. Entfernen Sie die Störquelle oder erweitern Sie Ihre Drahtlosbandbreite.
- Verringern Sie die Anzahl verbundener Geräte, falls die Verbindungsgeschwindigkeit nachlässt.

Anhang

Prüfen Sie diese Abschnitte auf technische Daten und wichtige Hinweise über Ihren Projektor.

» Relevante Links

- "Optionales Zubehör und Ersatzteile" [p.152](#)
- "Leinwandgröße und Projektionsabstand" [p.153](#)
- "Unterstützte Bildschirmauflösungen" [p.157](#)
- "Technische Daten des Projektors" [p.159](#)
- "Außenabmessungen" [p.161](#)
- "USB Display-Systemanforderungen" [p.163](#)
- "Liste der Sicherheitssymbole (gemäß IEC60950-1 A2)" [p.164](#)
- "Glossar" [p.166](#)
- "Hinweise" [p.168](#)

Folgende Sonderzubehörartikel und Ersatzteile sind erhältlich. Kaufen Sie diese Produkte bitte nach Bedarf. Stand der folgenden Liste mit Sonderzubehör und Ersatzteilen: März 2015. Die Verfügbarkeit kann je nach Land, in dem das Gerät gekauft wurde, unterschiedlich sein.

» Relevante Links

- "Optionales Zubehör" [p.152](#)
- "Ersatzteile" [p.152](#)

Optionales Zubehör

Interaktive Einheit ELPIU01

Verwenden Sie diese Einheit, wenn das Bild auf dem Computermonitor auf die Projektionsfläche projiziert wird.

Dokumentenkamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Zur Projektion von Buchvorlagen, Overheadfolien oder Dias.

Transporttasche ELPKS63 (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)

Transporttasche ELPKS67 (EB-U32/EB-U04/EB-U130)

Verwenden Sie diese Tasche für den Transport des Projektors.

Mobile 60-Zoll-Leinwand ELPSC27

Mobile 80-Zoll-Leinwand ELPSC28

Mobile 100-Zoll-Leinwand ELPSC29

Mobile Leinwände zum Aufrollen. (Bildformat 4:3)

Mobile 70-Zoll-Leinwand ELPSC23

Mobile 80-Zoll-Leinwand ELPSC24

Mobile 90-Zoll-Leinwand ELPSC25

Mobile Leinwände zum Aufrollen. (Bildformat 16:10)

Mobile 64-Zoll-Leinwand ELPSC31

Mobile Magnetleinwände. (Bildformat 4:3)

Mobile 50-Zoll-Leinwand ELPSC32

Eine kompakte, leicht zu transportierende Leinwand. (Bildformat 4:3)

Leinwand für mehrere Bildformate ELPSC26

Mobile Leinwand für mehrere Bildformate.

Computerkabel ELPKC02 (1,8 m - 15-polig/Mini-D-Sub auf 15-polig/Mini-D-Sub)

Computerkabel ELPKC09 (3 m - 15-polig/Mini-D-Sub auf 15-polig/Mini-D-Sub)

Computerkabel ELPKC10 (20 m - 15-polig/Mini-D-Sub auf 15-polig/Mini-D-Sub)

Zum Verbinden mit dem Computeranschluss.

Component-Videokabel ELPKC19 (3 m - 15-polig/Mini-D-Sub auf Cinch-Stecker x 3)

Zum Anschließen einer Component-Videoquelle.

WLAN-Modul ELPAP10

Zum Projizieren von Bildern von einem Computer via Drahtloskommunikation.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Für die schnelle Erstellung einer Eins-zu-eins-Verbindung zwischen Projektor und einem Computer mit installiertem Windows.

Rohrverlängerung f. Deckenhalterung (450 mm) ELPFP13

Rohrverlängerung f. Deckenhalterung (700 mm) ELPFP14

Zur Befestigung des Projektors an einer hohen Decke.

Deckenhalterung ELPMB23

Zur Befestigung des Projektors an der Decke.



Für die Deckenbefestigung des Projektors sind spezielle Fachkenntnisse erforderlich. Wenden Sie sich an Epson.

Ersatzteile

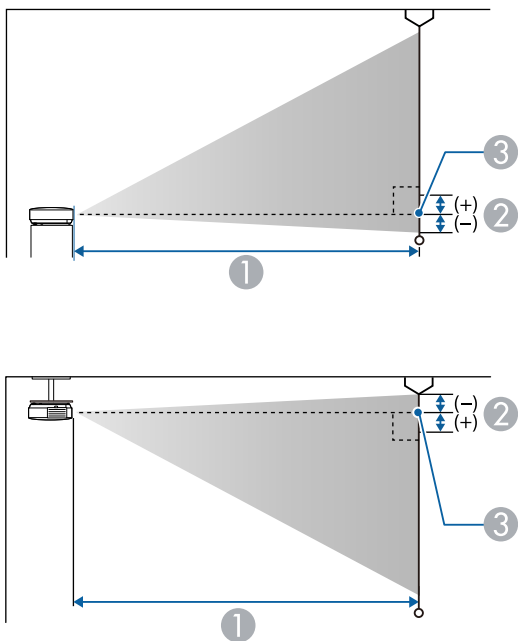
Lampenteil ELPLP88

Zur Verwendung für den Austausch einer verbrauchten Lampe.

Luftfilter ELPAF32

Zur Verwendung für den Austausch eines verbrauchten Luftfilters.

Bestimmen Sie anhand der vorliegenden Tabelle, wie groß der Abstand zwischen Projektor und Projektionsfläche basierend auf der Größe des projizierten Bildes sein soll.



- ① Projektionsabstand (cm)
- ② Abstand von der Mitte des Objektivs zur Unterkante der Projektionsfläche (oder bei Deckenmontage zur Oberkante der Projektionsfläche) (cm)
- ③ Objektivmitte

SVGA (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300)

Leinwandgröße 4:3		①	②
		Kleinsten Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	Minimum (Wide)
30"	61 × 46	88 - 119	-5
50"	102 × 76	147 - 200	-8
60"	122 × 91	177 - 240	-10
70"	142 × 107	207 - 280	-12
80"	163 × 122	237 - 321	-13
100"	203 × 152	297 - 401	-17
150"	305 × 229	446 - 603	-25
200"	406 × 305	595 - 805	-33

Leinwandgröße 16:9		①	②
		Kleinsten Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	Minimum (Wide)
28"	62 × 35	89 - 121	1
30"	66 × 37	96 - 130	1
50"	111 × 62	161 - 218	1
60"	133 × 75	193 - 262	2
70"	155 × 87	226 - 306	2
80"	177 × 100	258 - 349	2
100"	221 × 125	323 - 437	3
150"	332 × 187	486 - 657	4
200"	443 × 249	649 - 877	5

XGA (EB-X31/EB-X04/EB-X130/EB-X350/EB-X300)

Leinwandgröße 4:3		①	②
		Kleinsten Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	
30"	61 × 46	89 - 107	-5
40"	81 × 61	119 - 143	-7
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Leinwandgröße 16:9		①	②
		Kleinsten Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	89 × 50	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5

Leinwandgröße 16:9		①	②
		Kleinsten Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

XGA (EB-X36)

Leinwandgröße 4:3		①	②
		Kleinsten Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	
30"	61 × 46	84 - 101	-5
40"	81 × 61	113 - 136	-6
50"	102 × 76	142 - 171	-8
60"	122 × 91	171 - 206	-10
80"	163 × 122	229 - 275	-13
100"	203 × 152	287 - 345	-16
150"	305 × 229	432 - 519	-24
200"	406 × 305	577 - 693	-32
250"	508 × 381	722 - 867	-40
300"	610 × 457	867 - 1041	-48

Leinwandgröße 16:9		①	②
		Kleinsten Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	
28"	62 × 35	85 - 103	1
30"	66 × 37	91 - 110	1
40"	89 × 50	123 - 148	1

Leinwandgröße 16:9		①	②
		Kleinsten Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	
50"	111 × 62	155 - 186	2
60"	133 × 75	186 - 224	2
80"	177 × 100	249 - 300	3
100"	221 × 125	313 - 376	3
150"	332 × 187	471 - 566	5
200"	443 × 249	629 - 755	7
250"	553 × 311	787 - 945	9
275"	609 × 342	866 - 1040	10

WXGA (EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130)

Leinwandgröße 4:3		①	②
		Kleinsten Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 107	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

Leinwandgröße 16:9		①	②
		Kleinsten Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	77 × 44	99 - 120	-2
40"	89 × 50	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 87	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

Leinwandgröße 16:10		①	②
		Kleinsten Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	
33"	71 × 44	91 - 110	-4
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	689 × 431	907 - 1089	-39

WUXGA (EB-U32/EB-U04/EB-U130)

Leinwandgröße 4:3		①	②
		Kleinsten Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	
27"	55 × 41	89 - 109	-4
30"	61 × 46	99 - 121	-4
40"	81 × 61	133 - 163	-6
50"	102 × 76	168 - 205	-7
60"	122 × 91	202 - 246	-8
70"	142 × 107	236 - 288	-10
80"	163 × 122	270 - 329	-11
100"	203 × 152	339 - 412	-14
150"	305 × 229	509 - 620	-21
200"	406 × 305	680 - 828	-28
260"	528 × 396	885 - 1078	-36

Leinwandgröße 16:9		①	②
		Kleinsten Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	
30"	66 × 37	90 - 110	-2
35"	77 × 44	105 - 129	-2
40"	89 × 50	121 - 148	-2
50"	111 × 62	152 - 185	-3
60"	133 × 75	183 - 223	-3
70"	155 × 87	214 - 261	-4
80"	177 × 100	245 - 299	-5
100"	221 × 125	307 - 374	-6

Leinwandgröße 16:9		①	②
		Kleinsten Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	
150"	332 × 187	462 - 563	-8
200"	443 × 249	617 - 752	-11
290"	642 × 361	897 - 1091	-16

Leinwandgröße 16:10		①	②
		Kleinsten Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	
30"	65 × 40	87 - 107	-4
35"	75 × 47	102 - 125	-4
40"	86 × 54	118 - 144	-5
50"	108 × 67	148 - 180	-6
60"	129 × 81	178 - 217	-7
80"	172 × 108	238 - 291	-10
100"	215 × 135	299 - 364	-12
150"	323 × 202	450 - 548	-18
200"	431 × 269	601 - 731	-24
300"	646 × 404	902 - 1098	-37

Die vorliegende Tabelle listet die kompatible Wiederholrate und Auflösung für die einzelnen kompatiblen Videoanzeigeformate auf.

Component-Signale (Analog-RGB)

Für EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1200

* WSXGA+ ist nur für EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-W04/EB-U130/EB-W130 verfügbar und nur dann kompatibel, wenn **Fern** als **Auflösung**-Einstellung im Projektormenü **Signal** gewählt wird.

** WUXGA ist nur für EB-U32/EB-U04/EB-U130 verfügbar.

Für EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75	1280 × 800
WXGA+	60	1440 × 900
SXGA	70/75	1152 × 864
	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050

Auch andere Signale als die oben genannten können höchstwahrscheinlich projiziert werden. Eventuell sind jedoch nicht alle Funktionen verfügbar.

Komponente Video

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Composite-Video

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

HDMI-Eingangssignal

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++ *	60	1600 × 900
UXGA *	60	1600 × 1200
WSXGA+ **	60	1680 × 1050
WUXGA ***	60	1920 × 1200
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* Verfügbar nur für EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300.

** Verfügbar nur für EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-W04/EB-U130/EB-W130.

*** Verfügbar nur für EB-U32/EB-U04/EB-U130.

MHL-Eingangssignal (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-U130)

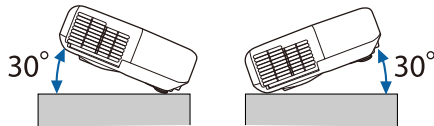
Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Produktbezeichnung	EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300
Abmessungen	EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300: 297 (B) × 77 (H) × 234 (T) mm (ohne erhöhten Teil) EB-U32/EB-U04/EB-U130: 297 (B) × 77 (H) × 244 (T) mm (ohne erhöhten Teil)
Größe des LCD-Bedienfeldes	EB-X31/EB-S31/EB-X04/EB-S04/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300: 0,55" EB-X36: 0,63" EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130: 0,59" EB-U32/EB-U04/EB-U130: 0,67"
Anzeigeart	Polysilizium TFT Aktivmatrix
Auflösung	EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300: 480.000 Pixel SVGA (800 (B) × 600 (H) Punkte) × 3 EB-X36/EB-X31/EB-X04/EB-X130/EB-X350/EB-X300: 786.432 Pixel XGA (1.024 (B) × 768 (H) Punkte) × 3 EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130: 1.024.000 Pixel WXGA (1.280 (B) × 800 (H) Punkte) × 3 EB-U32/EB-U04/EB-U130: 2.304.000 Pixel WUXGA (1.920 (B) × 1.200 (H) Punkte) × 3
Bildschärfereinstellung	Manuell

Zoomeinstellung	EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300: 1,0 - 1,35 (Digital) EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300: 1,0 - 1,2	
Lampe	UHE-Lampe, 200 W, Modell: ELPLP88	
Lampenlebensdauer	<ul style="list-style-type: none"> • Normaler Leistungsaufnahmemodus: bis zu 5.000 Stunden • ECO-Leistungsaufnahmemodus: bis zu 10.000 Stunden 	
Maximale Audioausgangsleistung	EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X300/EB-S300: 1W EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-U130/EB-X350: 2W	
Externe Lautsprecher	1	
Stromversorgung	100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9 - 1,3 A	
Leistungsaufnahme	100 bis 120 V Bereich	Betrieb: 291 W Standby power consumption (Communication On): 2,3 W Standby power consumption (Communication Off): 0,2 W
	220 bis 240 V Bereich	Betrieb: 277 W Standby power consumption (Communication On): 2,4 W Standby power consumption (Communication Off): 0,26 W
Betriebshöhe über NN	Höhe 0 bis 3.000 m	
Betriebstemperatur	+5 bis +35 °C (keine Kondensation) (Höhe 0 bis 2.286 m) +5 bis +30°C (keine Kondensation) (Höhe 2.287 bis 3.000 m)	

Lagerungstemperatur	-10 bis +60°C (nicht kondensierend)
Gewicht	EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300: Ca. 2,4 kg EB-U32/EB-U04/EB-U130: Ca. 2,6 kg

Neigungswinkel



Verwenden Sie den Projektor nicht mit einem Neigungswinkel über 30°. Er könnte beschädigt werden oder einen Unfall verursachen.

» Relevante Links

- "Anschlusspezifikationen" [p.160](#)

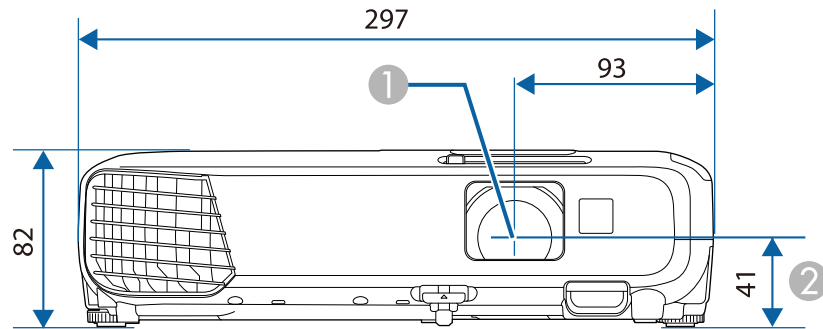
HDMI -Anschluss (EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S30) HDMI/MHL -Anschluss (EB-W32/EB-W31) HDMI1-, HDMI2/MHL-Anschluss (EB-U32/EB-U04/EB-U130)	1	HDMI (Audio wird nur von PCM unterstützt)
USB-A -Anschluss	1	USB-Buchse (Typ A)
USB-B -Anschluss	1	USB-Buchse (Typ B)



- USB-A- und USB-B-Anschlüsse unterstützen USB 2.0. Es kann jedoch nicht garantiert werden, dass alle Geräte mit USB-Unterstützung an den USB-Buchsen funktionieren.
- USB-B -Anschluss unterstützt nicht USB 1.1.

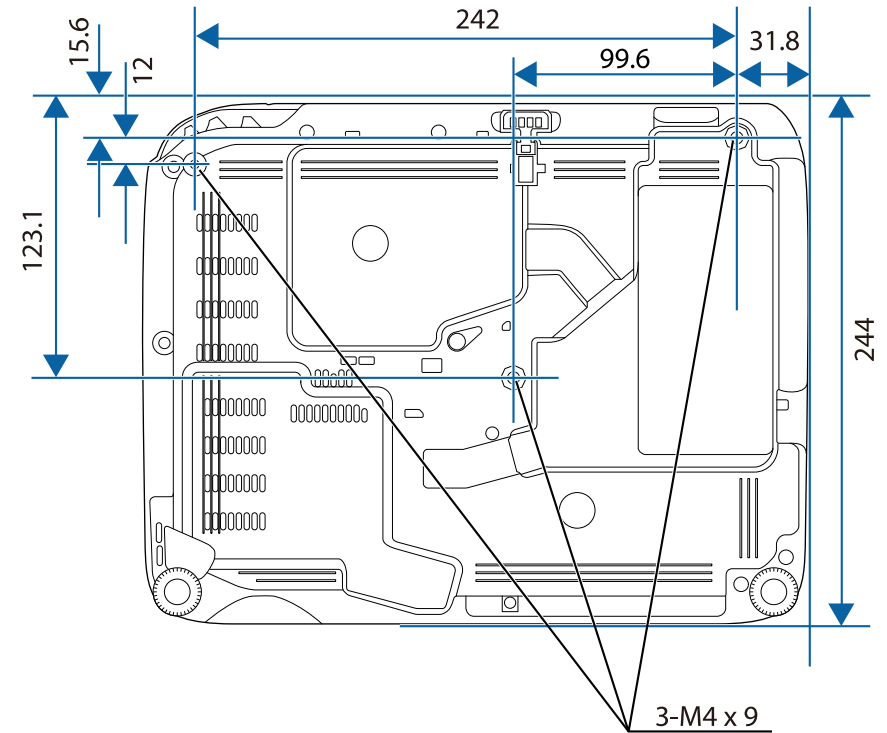
Anschlusspezifikationen

Computer-Anschluss	1	Mini Sub-D 15-polig (Buchse)
Video-Anschluss	1	RCA-Stecker
S-Video-Anschluss (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S30)	1	Mini-DIN, 4-polig
Audio-Anschluss	1	2 x RCA-Stecker (L-R)

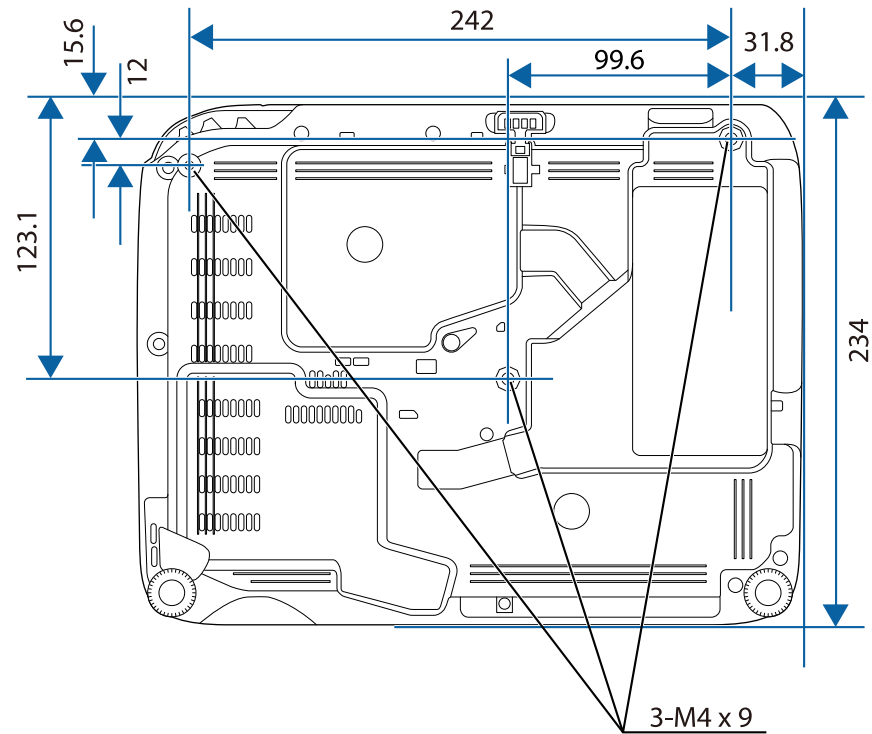


- ① Objektivmitte
- ② Abstand von der Objektivmitte zu den Befestigungspunkten für die Deckenhalterung

EB-U32/EB-U04/EB-U130



EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300










Die Einheit in diesen Abbildungen ist mm.







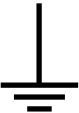
Zur Nutzung der Epson USB Display-Software des Projektors muss Ihr Computer die folgenden Systemanforderungen erfüllen.

Anforderungen	Windows	Mac
Betriebssystem	Windows 2000 (nur Service Pack 4)	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x (32 Bit) • Mac OS X 10.6.x (32 und 64 Bit) • OS X 10.7.x (32 und 64 Bit) • OS X 10.8.x (64 Bit) • OS X 10.9.x (64 Bit) • OS X 10.10.x (64 Bit)
	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32 Bit) • Home Edition (32 Bit) • Tablet PC Edition (32 Bit) 	
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 Bit) • Enterprise (32 Bit) • Business (32 Bit) • Home Premium (32 Bit) • Home Basic (32 Bit) 	
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 und 64 Bit) • Enterprise (32 und 64 Bit) • Professional (32 und 64 Bit) • Home Premium (32 und 64 Bit) • Home Basic (32 Bit) • Starter (32 Bit) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 und 64 Bit) • Windows 8 Pro (32 und 64 Bit) • Windows 8 Enterprise (32 und 64 Bit) 	

Anforderungen	Windows	Mac
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 und 64 Bit) • Windows 8.1 Pro (32 und 64 Bit) • Windows 8.1 Enterprise (32 und 64 Bit) 	
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz oder schneller (Pentium M 1,6 GHz oder schneller empfohlen)	Power PC G4 1 GHz oder schneller (Core-Duo 1,83 GHz oder schneller empfohlen)
Speicher	256 MB oder mehr (512 MB oder mehr empfohlen)	512 MB oder mehr
Festplattenspeicher	20 MB oder mehr	20 MB oder mehr
Display	Auflösung zwischen 640 × 480 und 1920 × 1200 16-Bit-Farbe oder besser	Auflösung zwischen 640 × 480 und 1920 × 1200 16-Bit-Farbe oder besser

In der folgenden Tabelle ist die Bedeutung der einzelnen am Gerät angebrachten Sicherheitssymbole aufgeführt.

Nr.	Symbolzeichen	Erfüllte Normen	Beschreibung
①		IEC60417 No.5007	„EIN“ (Stromversorgung) Hinweis darauf, dass Netzstrom anliegt.
②		IEC60417 No.5008	„AUS“ (Stromversorgung) Hinweis darauf, dass kein Netzstrom anliegt.
③		IEC60417 No.5009	Bereitschaft Kennzeichnung des Schalters oder der Schalterposition, durch den bzw. durch die ein Teil des Geräts in den Bereitschaftszustand (Stand-by) geschaltet wird.
④		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Vorsicht Hinweis auf allgemeine Vorsicht im Umgang mit dem Produkt.
⑤		IEC60417 No.5041	Vorsicht, heiße Fläche Hinweis darauf, dass der gekennzeichnete Gegenstand heiß sein kann und nicht ohne Vorsichtsmaßnahmen berührt werden darf.
⑥		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Vorsicht, Stromschlaggefahr Hinweis darauf, dass ein Gerät die Gefahr eines Stromschlags birgt.
⑦		IEC60417 No.5957	Nur für den Einsatz im Innenbereich Kennzeichnung von Elektrogeräten, die primär für den Einsatz in Räumlichkeiten entwickelt wurden.

Nr.	Symbolzeichen	Erfüllte Normen	Beschreibung
⑧		IEC60417 No.5926	Polarität des Gleichstromanschlusses Kennzeichnung der positiven und negativen Anschlüsse (der Polarität) eines Geräteteils, an den eine Gleichstromversorgung angeschlossen werden kann.
⑨		—	Wie Nr. 8.
⑩		IEC60417 No.5001B	Batterie, allgemein Auf batteriebetriebenen Geräten. Kennzeichnung an einem Gerät, um z. B. auf die Batteriefachabdeckung oder die Batterieanschlüsse hinzuweisen.
⑪		IEC60417 No.5002	Batteriezellenpositionierung Zur Kennzeichnung des eigentlichen Batteriefachs oder zur Kennzeichnung der Ausrichtung der Batteriezelle(n) im Batteriefach.
⑫		—	Wie Nr. 11.
⑬		IEC60417 No.5019	Schutzleiter Zur Kennzeichnung eines Anschlusses, der für die Verbindung mit einem externen Leiter zum Schutz gegen Stromschläge im Fall eines Defekts oder zur Kennzeichnung des Anschlusses für eine Erdungselektrode vorgesehen ist.
⑭		IEC60417 No.5017	Erdung Zur Kennzeichnung eines Erdungsanschlusses in Fällen, in denen Symbol Nr. 13 nicht explizit erforderlich ist.

Nr.	Symbolzeichen	Erfüllte Normen	Beschreibung
15		IEC60417 No.5032	Wechselstrom Hinweis auf dem Typenschild, dass das Gerät nur für Wechselstrom geeignet ist, Kennzeichnung relevanter Anschlüsse.
16		IEC60417 No.5031	Gleichstrom Hinweis auf dem Typenschild, dass das Gerät nur für Gleichstrom geeignet ist, Kennzeichnung relevanter Anschlüsse.
17		IEC60417 No.5172	Gerät der Klasse II Zur Kennzeichnung von Geräten, die den für Geräte der Klasse II gemäß IEC 61140 vorgeschriebenen Sicherheitsanforderungen entsprechen.
18		ISO 3864	Allgemeines Verbot Zur Kennzeichnung von Handlungen oder Vorgängen, die verboten sind.
19		ISO 3864	Berührungsverbot Hinweis auf Verletzungen, die sich aus dem Berühren eines bestimmten Teils des Geräts ergeben können.
20		—	Niemals bei eingeschaltetem Projektor in das Objektiv blicken.
21		—	Hinweis darauf, dass auf dem gekennzeichneten Gerät keine Gegenstände abgestellt werden dürfen.
22		ISO3864 IEC60825-1	Vorsicht, Laserstrahlung Hinweis darauf, dass das Gerät einen Bauteil mit Laserstrahlung enthält.
23		ISO 3864	Zerlegungsverbot Hinweis auf Verletzungsgefahr z. B. durch Stromschlag, wenn das Gerät zerlegt wird.

In diesem Abschnitt werden schwierige Begriffe kurz beschrieben, die nicht im Text dieser Anleitung erklärt werden. Weitere Informationen finden Sie in anderen handelsüblichen Veröffentlichungen.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery ist eine von AMX entwickelte Technologie, die den Einsatz von AMX-Steuersystemen zur einfachen Bedienung der Zielgeräte erleichtert. Epson hat diese Protokolltechnologie eingeführt und stellt eine Einstellung für die Aktivierung der Protokollfunktion (EIN) zur Verfügung. Weitere Informationen dazu finden Sie auf der AMX-Website. URL http://www.amx.com/
Bildformat	Das Verhältnis zwischen der Breite eines Bildes und seiner Höhe. Bildschirme mit einem Horizontal/Vertikal-Verhältnis von 16:9, wie z. B. HDTV-Bildschirme, werden auch Breitbildschirme genannt. SDTV- und gewöhnliche Computerbildschirme haben ein Bildformat von 4:3.
Komponente Video	Ein Verfahren, bei dem das Videosignal in eine Luminanzkomponente (Y) und die Differenzsignale Blau minus Helligkeit (Cb oder Pb) und Rot minus Helligkeit (Cr oder Pr) aufgespalten wird.
Composite-Video	Ein Verfahren, bei dem das Videosignal in einer Luminanzkomponente und einer Farbkomponente für die Übertragung über ein einzelnes Kabel kombiniert wird.
Kontrast	Die relative Helligkeit der hellen und dunklen Bildbereiche kann erhöht oder verringert werden, um Schrift und Grafiken deutlicher oder weicher darzustellen. Diese spezielle Einstellung der Bildeigenschaften nennt man Kontrast-Einstellung.
DHCP	Abkürzung für Dynamic Host Configuration Protocol. Dieses Protokoll weist den mit dem Netzwerk verbundenen Geräten automatisch eine IP-Adresse zu.
Gateway-Adresse	Ein Server (Router) zur Kommunikation im Netzwerk (Subnet), aufgeteilt entsprechend der jeweiligen Subnet-Maske.

HDCP	HDCP ist eine Abkürzung für High-bandwidth Digital Content Protection. Wird zur Verhinderung illegalen Kopierens und zum Schutz von Urheberrechten verwendet. Der Schutz erfolgt durch Verschlüsseln mit digitalen Farbsignalen, über die DVI- und HDMI-Anschlüsse gesendet werden. Da der HDMI-Anschluss dieses Projektors HDCP unterstützt, können digitale Bilder, die mit HDCP-Technologie geschützt sind, projiziert werden. Der Projektor ist aber möglicherweise nicht in der Lage, Bilder zu projizieren, die mit aktualisierten oder revidierten Versionen der HDCP-Verschlüsselung geschützt sind.
HDTV	Eine Abkürzung für High-Definition Television zur Bezeichnung von High-Definition-Systemen, die folgende Bedingungen erfüllen: <ul style="list-style-type: none"> • Vertikale Auflösung von 720p oder 1080i oder größer (p = Progressiv, i = Zeilensprung) • Bildschirmformat von 16:9
Infrastrukturmodus	Ein Verfahren für die WLAN-Verbindung, bei dem die Geräte über Zugriffspunkte miteinander kommunizieren.
Zeilensprung	Überträgt Informationen, die zur Herstellung eines Bildschirms benötigt werden, indem von oben nach unten jede zweite Zeile des Bildes gesendet wird. Die Flackerwahrscheinlichkeit ist größer, da ein Rahmen nur jede zweite Zeile angezeigt wird.
IP-Adresse	Eine Nummer zur Identifikation eines Computers in einem Netzwerk.
MHL	Eine Abkürzung für Mobile High-definition Link; dies ist ein Standard für Anschlussschnittstellen für Mobilgeräte wie Smartphones und Tablets. Bilder können bei hoher Qualität und hohen Geschwindigkeiten ohne Komprimierung des digitalen Signals übertragen werden; zudem werden die angeschlossenen Geräte aufgeladen.

Progressiv	Projiziert Informationen, um so einen Bildschirm zur Zeit zu erstellen, auf dem das Bild für einen Rahmen angezeigt wird. Selbst wenn die Anzahl der Abtastlinien gleich bleibt, wird das Bildflackern reduziert, da das Informationsvolumen im Vergleich zum Zeilensprungverfahren verdoppelt wurde.
Wiederholrate	Das lichtabstrahlende Element eines Bildschirms kann die gleiche Luminanz und Farbe nur für einen äußerst kurzen Zeitraum aufrecht erhalten. Daher muss das Bild mehrere Male pro Sekunde abgetastet und am lichtabstrahlenden Element aktualisiert werden. Die Anzahl der Aktualisierungen pro Sekunde wird als Wiederholrate bezeichnet und in Hertz (Hz) ausgedrückt.
SDTV	Eine Abkürzung für Standard Definition Television zur Bezeichnung normaler Fernsehsysteme, welche die Bedingungen für hochauflösendes HDTV-Fernsehen nicht erfüllen.
SNMP	Eine Abkürzung für Simple Network Management Protocol, ein Protokoll zur Überwachung und Steuerung von Routern und Computern, die über ein TCP/IP-Netzwerk verbunden sind.
sRGB	Eine internationale Norm für Farbstufen, die es ermöglicht, dass die von Videogeräten wiedergegebenen Farben genauso einfach von Computer-Betriebssystemen oder dem Internet gehandhabt werden können. Verfügt die angeschlossene Quelle über einen sRGB-Modus, stellen Sie sowohl den Projektor als auch die angeschlossene Signalquelle auf sRGB.
SSID	SSID ist eine Kennung zur Verbindung mit einem anderen Geräte in einem WLAN. Drahtloskommunikation ist zwischen Geräten mit derselben SSID möglich.
Subnet-Maske	Ein Zahlenwert, der die Anzahl der verwendeten Bits für die Netzwerk-Adresse eines aufgeteilten Netzwerks (Subnet) der IP-Adresse angibt.
SVGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 800 (horizontal) × 600 (vertikal) Punkten.
SXGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 1.280 (horizontal) × 1.024 (vertikal) Punkten.

Sync.	Die Ausgangssignale von Computern haben eine bestimmte Frequenz. Stimmt diese Frequenz nicht mit der Frequenz des Projektors überein, sind die entstehenden Bilder von schlechter Qualität. Die Abstimmung der Signalphasen (relative Position der Signalspitzen) wird als Synchronisation (Sync.) bezeichnet. Bei nicht synchronisierten Signalen können Bildflimmern, ein verschwommenes Bild und horizontale Bildstörungen auftreten.
Tracking	Die Ausgangssignale von Computern haben eine bestimmte Frequenz. Stimmt diese Frequenz nicht mit der Frequenz des Projektors überein, sind die entstehenden Bilder von schlechter Qualität. Das Abstimmen der Frequenzen (der Anzahl der Signalspitzen) wird als „Tracking“ bezeichnet. Bei nicht richtig eingestelltem Tracking können breite vertikale Streifen im Bild auftreten.
Trap IP Adresse	Die IP-Adresse, die der Ziel-Computer zur Fehlerbenachrichtigung bei SNMP verwendet.
VGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 640 (horizontal) × 480 (vertikal) Punkten.
XGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 1.024 (horizontal) × 768 (vertikal) Punkten.
WXGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 1.280 (horizontal) × 768 (vertikal) Punkten.
WUXGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 1.920 (horizontal) × 1.200 (vertikal) Punkten.

Prüfen Sie diese Abschnitte auf wichtige Hinweise über Ihren Projektor.

► **Relevante Links**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.168](#)
- "Verwendungshinweise" [p.168](#)
- "Bezugnahme auf Betriebssysteme" [p.168](#)
- "Marken" [p.169](#)
- "Urheberrechtliche Hinweise" [p.169](#)
- "Copyright-Zuschreibung" [p.169](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.com/europe.html>

Verwendungshinweise

Wenn dieses Produkt für Anwendungen verwendet wird, bei denen es auf hohe Zuverlässigkeit/Sicherheit ankommt, wie z.B. Transportvorrichtungen beim Flug-, Zug-, Schiffs- und Kfz-Verkehr usw., Vorrichtungen zur Katastrophenverhinderung, verschiedene Sicherheitsvorrichtungen oder Funktions-/Präzisionsgeräte usw., sollten Sie dieses Produkt erst verwenden, wenn Sie erwägt haben, Fail-Safe- Vorrichtungen und Redundanzsysteme in Ihr Design miteinzubeziehen, um die Sicherheit und Zuverlässigkeit des

gesamten Systems zu gewährleisten. Da dieses Produkt nicht für den Einsatz bei Anwendungen vorgesehen ist, bei denen es auf extrem hohe Zuverlässigkeit/Sicherheit ankommt, wie beispielsweise in der Raumfahrt, bei primären Kommunikationseinrichtungen, Kernenergiekontrollanlagen oder medizinischen Vorrichtungen für die direkte medizinische Pflege usw., überlegen Sie bitte nach umfassender Evaluierung genau, ob das Produkt für Ihre Zwecke geeignet ist.

Bezugnahme auf Betriebssysteme

- Microsoft® Windows® 2000-Betriebssystem
- Microsoft® Windows® XP-Betriebssystem
- Microsoft® Windows Vista®-Betriebssystem
- Microsoft® Windows® 7-Betriebssystem
- Microsoft® Windows® 8-Betriebssystem
- Microsoft® Windows® 8.1-Betriebssystem

In dieser Anleitung werden die oben genannten Betriebssysteme mit „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“ und „Windows 8.1“ bezeichnet. Darüber hinaus kann der Sammelbegriff Windows für Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 und Windows 8.1 verwendet werden.

- Mac OS X 10.3.x
- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x

In dieser Anleitung werden die oben genannten Betriebssysteme mit „Mac OS X 10.3.x“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“, „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“, „OS X 10.9.x“ und „OS X 10.10.x“ bezeichnet. Darüber hinaus wird der Sammelbegriff „OS X“ für alle diese Betriebssysteme verwendet.

Marken

EPSON ist eine eingetragene Marke, EXCEED YOUR VISION, ELPLP und deren Logos sind eingetragene Marken oder Marken der Seiko Epson Corporation.


Mac, Mac OS und OS X sind Marken der Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint und das Windows-Logo sind Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

WPA™ und WPA2™ sind eingetragene Marken der Wi-Fi Alliance.

App Store ist eine Dienstleistungsmarke der Apple Inc.

Google Play ist eine Marke der Google Inc.

HDMI und High-Definition Multimedia Interface sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing LLC. 

MHL, das MHL-Logo und Mobile High-Definition Link sind Marken oder eingetragene Marken von MHL und LLC in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.

„QR-Code“ ist eine eingetragene Marke von DENSO WAVE INCORPORATED.

Andere in dieser Dokumentation verwendeten Produktnamen werden hier ebenfalls nur zu Kennzeichnungszwecken verwendet und sind unter Umständen Marken der entsprechenden Eigentümer. Epson verzichtet auf jedwede Rechte an diesen Marken.

Urheberrechtliche Hinweise

Alle Rechte vorbehalten. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Epson Deutschland GmbH dürfen diese Bedienungsanleitung oder Teile hieraus in keiner Form (z.B. Druck, Fotokopie, Mikrofilm, elektronisch oder ein anderes Verfahren), vervielfältigt oder verbreitet werden.

Die in dieser Bedienungsanleitung verwendeten Bilder oder Illustrationen, insbesondere die Darstellung der Bildschirmanzeigen, können von den tatsächlichen Gegebenheiten abweichen.

Copyright-Zuschreibung

Diese Informationen können ohne Ankündigung geändert werden.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2015. All rights reserved.

2015.4 412878300/412879000DE