



Manual de usuario

Multimedia Projector

EB-U32

EB-W32

EB-W31

EB-X36

EB-X31

EB-S31

EB-U04

EB-W04

EB-X04

EB-S04

EB-U130

EB-W130

EB-X130

EB-S130

EB-X350

EB-X300

EB-S300

Anotaciones Usadas en Este Manual 6

Presentación del proyector 7

Características del Proyector 8

- Configuración rápida y sencilla 8
- Proyección inalámbrica sencilla 8
- Conectividad flexible..... 9
 - Conexión con ordenadores..... 9
 - Conexión con dispositivos móviles 10

Partes y funciones del proyector..... 11

- Partes del proyector: frente..... 11
- Partes del proyector: posterior..... 12
- Partes del proyector: base..... 14
- Partes del proyector: panel de control..... 14
- Partes del proyector: mando a distancia..... 16

Configuración del proyector 18

Colocación del proyector 19

- Opciones de configuración e instalación del proyector 20
- Distancia de proyección 20

Conexiones del proyector 22

- Conexión con un ordenador 22
 - Conexión con un ordenador para vídeo o audio VGA..... 22
 - Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB..... 23
 - Conexión con un ordenador para vídeo o audio HDMI 24
- Conexión con teléfonos inteligentes o tabletas..... 24
- Conexión con fuentes de vídeo..... 25
 - Conexión con una fuente de vídeo HDMI..... 25
 - Conexión con una fuente de vídeo "Componente a VGA" 26
 - Conexión a una fuente de vídeo S-Vídeo..... 27

- Conexión con una fuente de vídeo compuesto 27
- Conexión con dispositivos USB externos..... 28
 - Proyección desde dispositivos USB 28
 - Conexión a un dispositivo USB 28
 - Desconexión de un dispositivo USB..... 29
- Conexión con una cámara de documentos..... 29

Instalación de las baterías en el mando a distancia 30

Funcionamiento del mando a distancia..... 31

Abertura de la tapa de la lente..... 32

Utilización de las funciones básicas del proyector 33

Encendido del proyector 34

- Pantalla Inicio..... 35

Apagado del proyector..... 37

Selección del idioma para los menús del proyector..... 38

Modos de proyección 39

- Cambio del modo de proyección con el mando a distancia..... 39
- Cambio del modo de proyección con los menús..... 39

Ajuste de la altura de la imagen..... 41

Forma de la imagen 42

- V-Keystone auto..... 42
- Corrección de la forma de la imagen con el deslizador keystone horizontal..... 42
- Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone 43
- Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner 44

Cambio del tamaño de la imagen con el anillo de zoom 47

Cambio del tamaño de la imagen con los botones 48

Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque 49

Selección de una fuente de imagen 50

Relación de aspecto de imagen..... 52

Modificación de la relación de aspecto de imagen	52
Relaciones de aspecto de imagen disponibles.....	52
Apariencia de la imagen proyectada con cada modo de aspecto.....	53
Modo de color	54
Modificación del modo de color	54
Modos de color disponibles	54
Configuración de iris automático.....	54
Control del volumen con los botones de volumen.....	56
Ajuste de las funciones del proyector	57
Proyección simultánea de dos imágenes	58
Combinaciones de fuentes de entrada no compatibles para la proyección de pantalla dividida	59
Restricciones de proyección de pantalla dividida	60
Proyección de una presentación de PC Free	61
Tipos de archivos compatibles con PC Free	61
Precauciones para la proyección con PC Free	61
Inicio de una presentación en PC Free	62
Inicio de una presentación de película en PC Free	63
Opciones de visualización de PC Free.....	65
Desactivación temporal de la imagen y sonido	66
Detención temporal de vídeos.....	67
Acercamiento de imágenes.....	68
Utilización del mando a distancia como ratón inalámbrico	69
Utilización del mando a distancia como puntero	71
Almacenamiento de una imagen de logotipo de usuario	72
Corrección de diferencia de color al proyectar desde varios proyectores.....	75
Configuración de la ID del proyector	75
Selección del proyector que desea controlar.....	75

Correspondencia de la calidad de la visualización de varios proyectores	77
Funciones de seguridad del proyector	78
Tipos de seguridad por contraseña.....	78
Configuración de una contraseña.....	78
Selección de los tipos de seguridad por contraseña	79
Introducción de una contraseña para la utilización del proyector	80
Bloqueo de los botones del proyector.....	80
Desbloqueo de los botones del proyector	81
Instalación de un cable de seguridad.....	82
Utilización del proyector en una red	83
Proyección en red inalámbrica	84
Instalación del módulo de LAN inalámbrica.....	84
Selección manual de la configuración de red inalámbrica	85
Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows	87
Selección de la configuración de red inalámbrica en OS X	88
Configuración de la seguridad de la red inalámbrica	88
Utilizar un código QR para conectar un dispositivo móvil	89
Utilización de Quick Wireless Connection (sólo Windows).....	91
Supervisión y control del proyector	92
EasyMP Monitor	93
Control de un proyector conectado a la red a través de un navegador web.....	94
Configuración de las alertas de correo electrónico a través de la red del proyector	96
Mensajes de alerta por correo electrónico del proyector de red	96
Configuración del monitor con SNMP.....	97
Utilización de comandos ESC/VP21	98

Configuración para utilizar comandos ESC/VP21	98
Lista de comandos ESC/VP21	98
Protocolo de comunicación	98

Ajuste de la configuración de menús 100

Utilización de los menús del proyector	101
Utilización del teclado en pantalla	102
Texto disponible al utilizar el teclado en pantalla	102
Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen	103
Configuración de señal de entrada - Menú Señal.....	105
Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes	107
Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida.....	109
Configuración de la red del proyector - Menú Red	111
Menú Red - Menú Básica.....	111
Menú Red - Menú LAN inalám.....	112
Menú Red - Menú Seguridad	113
Menú Red - Menú Correo	115
Menú Red - Menú Otros.....	115
Menú Red - Menú Restablecer.....	116
Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO	117
Visualización de información del proyector - Menú Información	119
Menú Información - Menú Inf. del proyector.....	119
Lista de códigos ID de eventos.....	120
Opciones de restablecimiento del proyector - Menú Restablecer	121
Copiado de los ajustes del menú a otro proyector (configuración simultánea de varios dispositivos).....	122
Realización de la configuración simultánea de varios dispositivos a través de una unidad flash USB	122

Realización de la configuración simultánea de varios dispositivos a través de un cable USB.....	123
Notificación de errores de configuración simultánea de varios dispositivos	124

Mantenimiento del proyector 125

Limpiar la Lente	126
Limpeza de la cubierta del proyector	127
Mantenimiento del filtro y salidas de aire	128
Limpeza de los filtros y salidas de aire	128
Sustituir el filtro de aire	128
Mantenimiento de la lámpara del proyector	131
Sustituir la lámpara	132
Restablecimiento del temporizador de la lámpara.....	135
Sustitución de las pilas del mando a distancia	136

Resolución de problemas 137

Problemas de proyección.....	138
Estado de los indicadores del proyector	139
Utilización de las pantallas de ayuda del proyector	141
Resolución de problemas de imagen y sonido	142
Soluciones cuando no aparece ninguna imagen.....	142
Soluciones cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display.....	142
Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal"	143
Visualización desde un ordenador portátil	143
Visualización desde un ordenador portátil Mac.....	144
Soluciones cuando aparece el mensaje "No Soportado."	144
Soluciones cuando sólo aparece una imagen parcial.....	144
Soluciones cuando la imagen no es rectangular	144
Soluciones cuando la imagen contiene ruido o estática.....	145

Soluciones cuando la imagen aparece borrosa o difusa	145
Soluciones cuando el brillo o colores de la imagen son incorrectos.....	146
Soluciones a problemas con el sonido	146
Soluciones cuando los nombres de archivo de imagen no se visualizan de forma correcta en PC Free	147

Resolución de problemas de funcionamiento del proyector y mando a distancia..... 148

Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector	148
Soluciones a problemas con el mando a distancia.....	148
Soluciones a problemas con la contraseña	149

Resolución de problemas de la red..... 150

Soluciones cuando no puede acceder al proyector a través de la web	150
Soluciones cuando no se reciben correos electrónicos de alertas	150
Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la proyección en red.	150

Apéndice 151

Accesorios opcionales y piezas de sustitución 152

Accesorios opcionales.....	152
Piezas de sustitución	152

Tamaño de la pantalla y distancia de proyección 153

Resoluciones de pantalla compatibles 157

Especificaciones del proyector 159

Especificaciones de los conectores.....	160
---	-----

Dimensiones externas 161

Requisitos del sistema de USB Display 163

Lista de símbolos de seguridad (correspondientes a IEC60950-1 A2) 164

Glosario 166

Avisos 168

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	168
Restricciones de uso	168
Referencias a sistemas operativos.....	168
Marcas comerciales	169
Nota sobre Copyright.....	169
Atribuciones de derechos de autor	169

Anotaciones Usadas en Este Manual

Símbolos de seguridad

El proyector y sus manuales utilizan símbolos gráficos y etiquetas para indicar contenido que le informa sobre cómo utilizar el proyector de forma segura.

Lea y siga detenidamente las instrucciones indicadas por estos símbolos y etiquetas para evitar causar lesiones a personas o daños materiales.

 Advertencia	Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o incluso la muerte.
 Precaución	Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o lesiones físicas como consecuencia de una manipulación incorrecta.

Indicaciones de información general

Atención	Esta etiqueta indica procedimientos que pueden provocar averías o lesiones si no se realizan con el cuidado suficiente.
	Esta etiqueta indica información adicional que podría ser útil saber.
[Nombre del botón]	Indica el nombre de los botones del mando a distancia o del panel de control. Ejemplo: botón [Esc]
Nombre del menú/configuración	Indica los nombres del menú y configuración del proyector. Ejemplo: Seleccione el menú Imagen  Imagen > Avanzado
	Esta etiqueta indica los enlaces a las páginas relacionadas.
	Esta etiqueta indica una página donde puede encontrarse información detallada respecto a un tema.

Presentación del proyector

Consulte estas secciones para obtener más información sobre las funciones y nombres de las partes del proyector.

► Enlaces relacionados

- "Características del Proyector" [p.8](#)
- "Partes y funciones del proyector" [p.11](#)

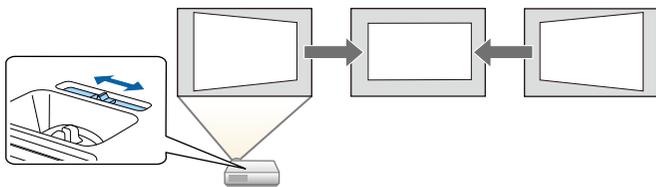
Este proyector posee una configuración rápida y sencilla, y funciones de conectividad flexibles.

» Enlaces relacionados

- "Configuración rápida y sencilla" [p.8](#)
- "Proyección inalámbrica sencilla" [p.8](#)
- "Conectividad flexible" [p.9](#)

Configuración rápida y sencilla

- Función Direct Power On para encender el proyector tan pronto como se lo enchufa.
- Función Encendido automático para encender el proyector cuando el proyector detecta la señal de imagen desde el puerto que haya especificado como fuente de **Encendido automático**.
- Función Pantalla Inicio para seleccionar fácilmente una fuente de entrada y funciones útiles.
- Corrección trapezoidal vertical automática y en tiempo real muestra siempre una pantalla rectangular (V-Keystone auto.).
- Ajuste keystone horizontal permite corregir rápidamente la distorsión horizontal en la imagen proyectada.



» Enlaces relacionados

- "V-Keystone auto." [p.42](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.109](#)
- "Encendido del proyector" [p.34](#)
- "Corrección de la forma de la imagen con el deslizador keystone horizontal" [p.42](#)
- "Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner" [p.44](#)

Proyección inalámbrica sencilla

- EasyMP Network Projection para compartir el proyector a través de la red y proyectar imágenes de cualquiera de los ordenadores de la red. Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection* para obtener más información.



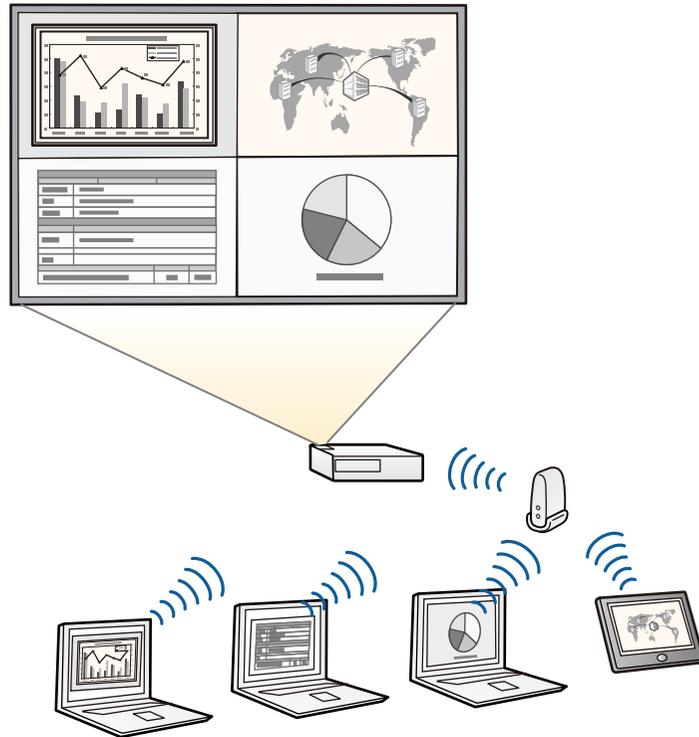
- Epson iProjection para conectar el proyector y el dispositivo móvil de forma inalámbrica a través de la aplicación disponible en App Store o Google Play.



Cualquier gasto derivado de la comunicación con el App Store o Google play será responsabilidad del cliente.

- EasyMP Multi PC Projection para proyectar hasta 4 imágenes al mismo tiempo dividiendo la pantalla proyectada. Puede proyectar imágenes desde ordenadores de la red o desde teléfonos inteligentes y tabletas en los que esté instalado Epson iProjection.

Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection* para obtener más información.



- Cuando proyecte imágenes mediante una LAN inalámbrica, deberá instalar el módulo de LAN inalámbrica Epson 802.11b/g/n y, a continuación, configure su proyector y su ordenador para la proyección inalámbrica (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). Es posible que el módulo de LAN inalámbrica Epson 802.11b/g/n no se incluya con el proyector.
- Algunos modelos disponen de módulos de LAN inalámbrica integrados (EB-U32/EB-W32).
- Puede descargar el software necesario y los manuales desde el siguiente sitio web:
<http://www.epson.com>

► Enlaces relacionados

- "Proyección en red inalámbrica" [p.84](#)
- "Utilizar un código QR para conectar un dispositivo móvil" [p.89](#)

Conectividad flexible

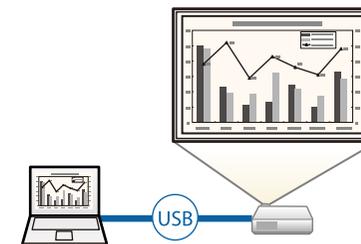
Este proyector admite una amplia variedad de opciones de conectividad fáciles de utilizar, tal como se muestra a continuación.

► Enlaces relacionados

- "Conexión con ordenadores" [p.9](#)
- "Conexión con dispositivos móviles" [p.10](#)

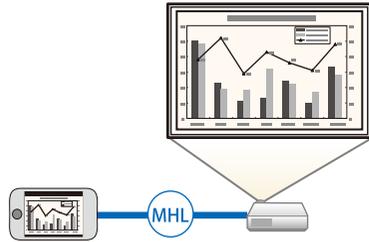
Conexión con ordenadores

Realice la conexión con un cable USB para proyectar imágenes y transmitir audio (USB Display).



Conexión con dispositivos móviles

- Puerto HDMI/MHL para conectar un cable MHL entre el dispositivo móvil y el proyector.



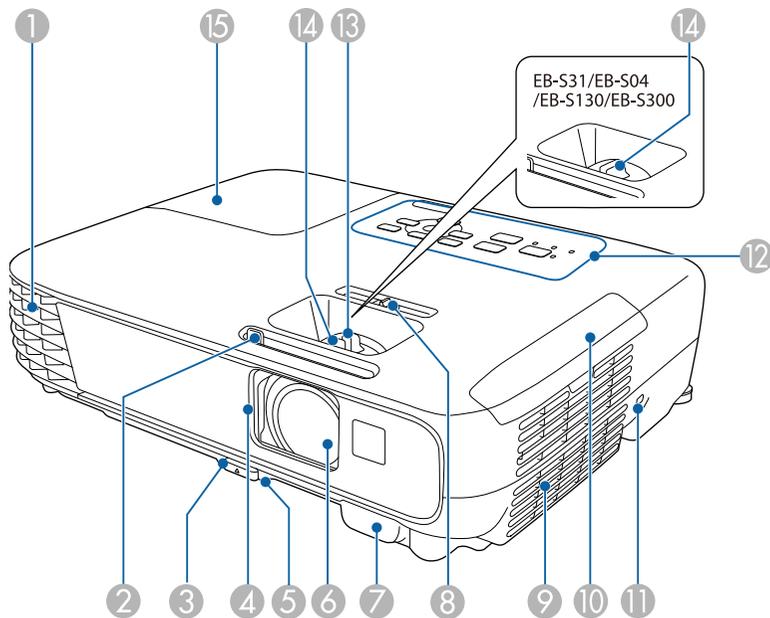
Las siguientes secciones explican las partes del proyector y sus funciones.

► **Enlaces relacionados**

- "Partes del proyector: frente" p.11
- "Partes del proyector: posterior" p.12
- "Partes del proyector: base" p.14
- "Partes del proyector: panel de control" p.14
- "Partes del proyector: mando a distancia" p.16

Partes del proyector: frente

Todas las características de esta guía se describen mediante ilustraciones de EB-W04 a menos que se mencione otro modelo.



Nombre	Función
① Ventilación de salida de aire	Salida del aire utilizado para enfriar el proyector internamente. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>⚠ Advertencia</p> <p>No mire dentro de las ranuras. Si la lámpara explota, puede presentar fugas de gases y pequeños fragmentos de cristal podrían esparcirse provocando el riesgo de causar daños personales. Acuda a un médico si inhala algún fragmento de los cristales rotos o si entran en contacto con los ojos o la boca.</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p>⚠ Precaución</p> <p>Durante la proyección, no coloque la cara ni las manos cerca de la ventilación de salida de aire, ni tampoco objetos que puedan dañarse o deformarse por el calor. El aire caliente procedente de la ventilación de salida de aire podría provocar quemaduras, deformaciones o accidentes.</p> </div>
② Palanca del deslizador de Pausa A/V	Deslice el mando para abrir y cerrar la tapa de la lente.
③ Palanca de liberación del pie	Pulse la palanca de liberación del pie para extender y replegar el pie ajustable frontal.
④ Tapa de la lente	Círrrelo cuando no utilice el proyector para proteger la lente. Si lo cierra durante la proyección, puede ocultar la imagen y silenciar el sonido.
⑤ Pie ajustable frontal	Cuando el proyector esté colocado sobre una superficie como un escritorio, extienda el pie para ajustar la posición de la imagen.
⑥ Lente	Las imágenes se proyectan desde aquí.
⑦ Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia.
⑧ Ajuste keystone horizontal	Corrige la distorsión horizontal en la imagen proyectada.

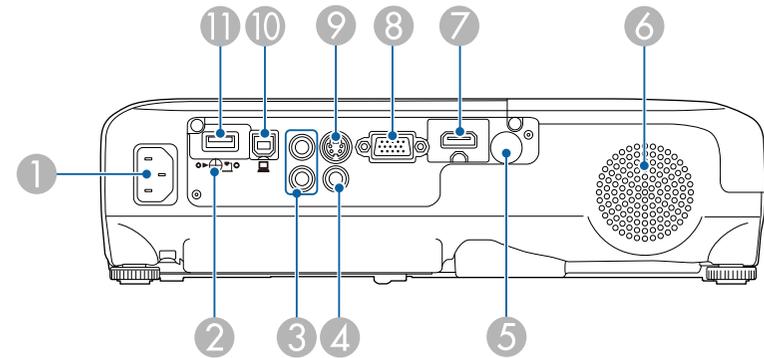
Nombre	Función	
9	Ventilación de entrada de aire (filtro de aire)	Da entrada a aire para enfriar internamente el proyector.
10	Cubierta del filtro de aire	Ábrala para acceder al filtro del aire.
11	Ranura de seguridad	La ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington.
12	Panel de control	Maneja el proyector.
13	Anillo de zoom (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300)	Ajusta el tamaño de la imagen.
14	Anillo de enfoque	Ajusta el enfoque de la imagen.
15	Cubierta de la lámpara	Ábrala para acceder a la lámpara del proyector.

► **Enlaces relacionados**

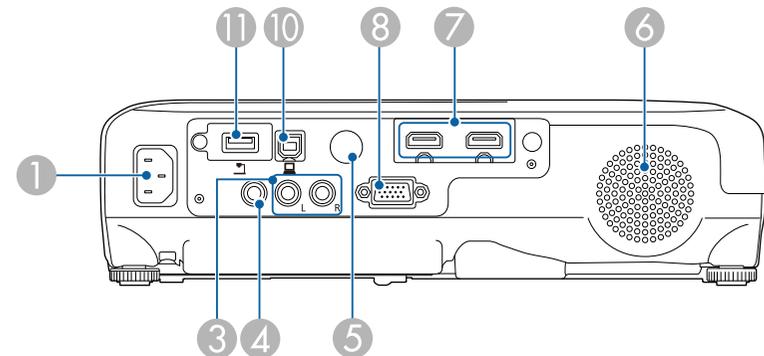
- "Estado de los indicadores del proyector" [p.139](#)
- "Cambio del tamaño de la imagen con el anillo de zoom" [p.47](#)
- "Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque" [p.49](#)

Partes del proyector: posterior

EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300



EB-U32/EB-U04/EB-U130



Nombre	Función	
1	Toma de corriente	Conecta el cable de alimentación al proyector.

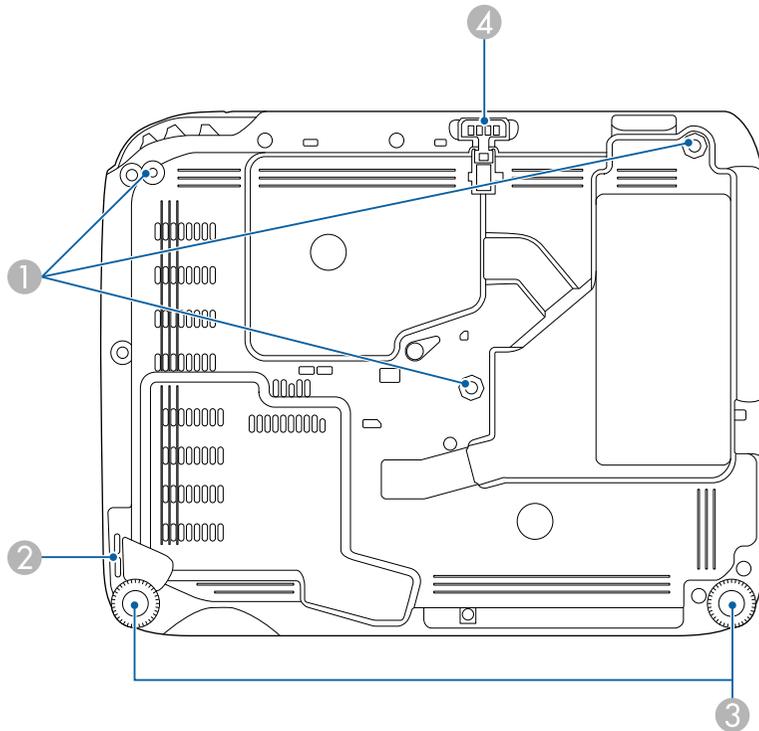
Nombre	Función
② Tornillo de fijación del módulo de LAN inalámbrica (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)	Fije la cubierta del módulo de LAN inalámbrica.
③ Puertos de Audio	Introduce el sonido de un equipo conectado al puerto Computer, S-Video o Video.
④ Puerto Video	Permite la entrada de señales de vídeo compuesto enviadas desde fuentes de vídeo.
⑤ Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia.
⑥ Altavoz	Es la salida del audio.
⑦ Puerto HDMI (EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300) Puerto HDMI/MHL (EB-W32/EB-W31) Puerto HDMI1, HDMI2/MHL (EB-U32/EB-U04/EB-U130)	Recibe señales de vídeo de ordenadores y equipos de vídeo compatibles con HDMI. El puerto HDMI/MHL también puede introducir señales de vídeo desde dispositivos móviles compatibles con MHL (Mobile High-Definition). Este proyector es compatible con HDCP.
⑧ Puerto Computer	Importa señales de vídeo enviadas desde un ordenador y señales de vídeo de componentes enviadas desde otras fuentes de vídeo.

Nombre	Función
⑨ Puerto S-Video (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)	Para señales de S-Video enviadas desde fuentes de vídeo.
⑩ Puerto USB-B	Permite la conexión al ordenador de un cable USB para proyectar imágenes del ordenador o para utilizar la función Raton sin cable.
⑪ Puerto USB-A	Conecta un dispositivo de almacenamiento USB o una cámara digital y proyecta películas o imágenes utilizando PC Free. Conecta la Cámara de documentos. Conecta el módulo de LAN inalámbrica (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). Conecta la Quick Wireless Connection USB Key opcional.

► **Enlaces relacionados**

- "Utilización del mando a distancia como ratón inalámbrico" [p.69](#)
- "Instalación de un cable de seguridad" [p.82](#)
- "Proyección de una presentación de PC Free" [p.61](#)

Partes del proyector: base

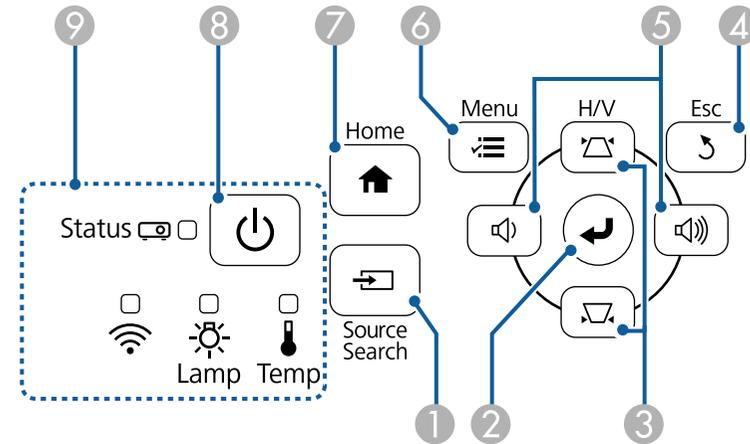


Nombre	Función
4 Pie ajustable frontal	Cuando el proyector esté colocado sobre una superficie como un escritorio, extienda el pie para ajustar la posición de la imagen.

► Enlaces relacionados

- "Instalación de un cable de seguridad" [p.82](#)

Partes del proyector: panel de control



Nombre	Función
1 Puntos de fijación para el soporte para fijación en techo (tres puntos)	Coloque el soporte para fijación en techo opcional cuando desee colgar el proyector del techo.
2 Punto de instalación del cable de seguridad	Pase por este orificio un cable de seguridad disponible en tiendas y fije bien el dispositivo.
3 Pies posteriores	Cuando el proyector esté colocado sobre una superficie como un escritorio, gírelo para extender y replegar los pies para ajustar la inclinación horizontal.

Nombre	Función
1 Botón [Source Search]	Permite cambiar a la siguiente fuente de entrada.
2 Botón [Enter] [↵]	Permite ingresar en la selección actual y moverse al siguiente nivel mientras se visualiza el menú o la ayuda del proyector. Optimiza Tracking , Sync y Posición en el menú Señal del proyector al proyectar la señal RGB analógica desde el puerto Computer. A partir de ahora, nos referiremos a él como botón [Enter].

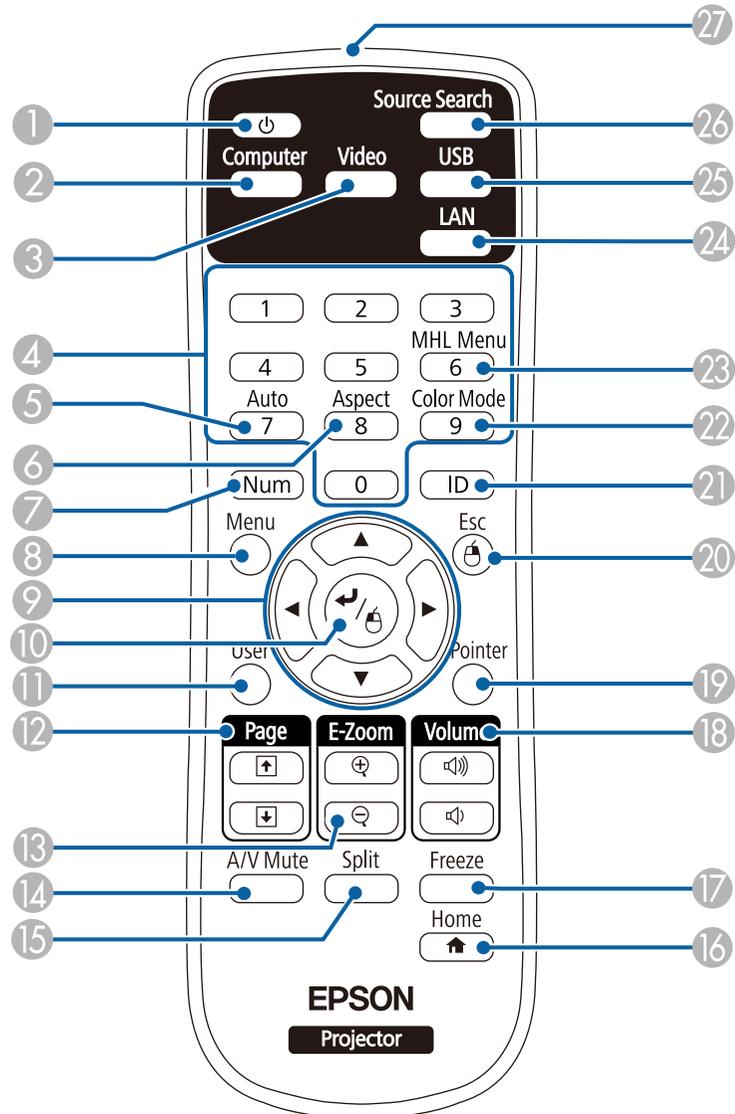
Nombre	Función
3 Botones de ajuste de keystone y botones de flechas	Muestra la pantalla Keystone, en la que podrá corregir la distorsión trapezoidal. Permite seleccionar elementos del menú al visualizar el menú o la ayuda del proyector.
4 Botón [Esc]	Detiene la función actual. Permite regresar al nivel anterior del menú al visualizar el menú del proyector.
5 Botones de volumen y botones de flechas Botones Ancho/Tele	<ul style="list-style-type: none"> • EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300:  : Baja el volumen.  : Sube el volumen. • EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300:  : Aumenta el tamaño de la imagen proyectada.  : Reduce el tamaño de la imagen proyectada. <p>Corrige la distorsión Keystone en dirección horizontal cuando se muestra la pantalla Keystone. Permite seleccionar elementos del menú al visualizar el menú o la ayuda del proyector.</p>
6 Botón [Menu]	Abre y cierra el menú del proyector.
7 Botón [Home]	Abre y cierra la pantalla de Inicio.
8 Botón de encendido/apagado []	Permite encender o apagar el proyector. A partir de ahora, nos referiremos a él como botón de encendido/apagado.
9 Indicadores	Indica el estado del proyector.

- "Estado de los indicadores del proyector" [p.139](#)
- "Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone" [p.43](#)

» **Enlaces relacionados**

- "Pantalla Inicio" [p.35](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" [p.105](#)

Partes del proyector: mando a distancia



Nombre	Función
1 Botón de encendido/apagado []	Permite encender o apagar el proyector. A partir de ahora, nos referiremos a él como botón de encendido/apagado.
2 Botón [Computer]	Selecciona el puerto Computer como la fuente de imagen.
3 Botón [Video]	Cambia la fuente de imagen entre S-Video, Video y el puerto HDMI.
4 Botones numéricos	Permite introducir números en el menú del proyector al pulsar el botón [Num].
5 Botón [Auto]	Optimiza Tracking , Sync , y Posición en el menú Señal del proyector al proyectar la señal RGB analógica desde el puerto Computer.
6 Botón [Aspect]	Permite cambiar el modo de aspecto.
7 Botón [Num]	Mantenga pulsado este botón para introducir números con los botones numéricos.
8 Botón [Menu]	Abre y cierra el menú del proyector.
9 Botones de flechas	Permite seleccionar elementos del menú al visualizar el menú o la ayuda del proyector.
10 Botón [Enter] []	Permite ingresar en la selección actual y moverse al siguiente nivel mientras se visualiza el menú o la ayuda del proyector. Actúa como botón izquierdo del ratón cuando se utiliza la función Ratón sin cable. A partir de ahora, nos referiremos a él como botón [Enter].
11 Botón [User]	Permite realizar ajustes asignados en la configuración Botón de usuario del menú Ajustes del proyector.
12 Botón [Page] de Re Pág/Av Pág	Permite el avance y retroceso de página en el ordenador cuando conecta un proyector y ordenador con el cable USB o a través de una conexión de red. Permite visualizar la pantalla anterior o siguiente a través de la función PC Free.
13 Botones de [E-Zoom +/-]	Permite acercar o alejar en el área de imagen.

Nombre	Función
14 Botón [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo y el audio temporalmente.
15 Botón [Split]	Permite proyectar dos imágenes de dos fuentes de imagen diferentes de forma simultánea dividiendo la pantalla proyectada.
16 Botón [Home]	Abre y cierra la pantalla de Inicio.
17 Botón [Freeze]	Permite pausar o reanudar la visualización de imágenes.
18 Botones [Volume] para subir y bajar el volumen	Sirve para ajustar el volumen del altavoz.
19 Botón [Pointer]	Muestra el puntero en pantalla.
20 Botón [Esc]	Detiene la función actual. Permite regresar al nivel anterior del menú al visualizar el menú del proyector. Actúa como botón derecho del ratón cuando se utiliza la función Ratón sin cable.
21 Botón [ID]	Mantenga este botón pulsado y pulse los botones numéricos para seleccionar la ID del proyector que desea utilizar con el mando a distancia.
22 Botón [Color Mode]	Permite cambiar el modo de color.
23 Botón [MHL Menu]	Muestra el menú de ajustes para el dispositivo conectado al puerto HDMI/MHL del proyector.
24 Botón [LAN]	Permite cambiar la fuente de imagen entre los dispositivos conectados a la red.
25 Botón [USB]	Permite cambiar la fuente de imagen entre USB Display y el puerto USB-A.
26 Botón [Source Search]	Permite cambiar a la siguiente fuente de entrada.
27 Emisor de infrarrojos del mando a distancia	Envía las señales del mando a distancia.

- "Modo de color" [p.54](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" [p.105](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.109](#)
- "Proyección simultánea de dos imágenes" [p.58](#)
- "Utilización del mando a distancia como ratón inalámbrico" [p.69](#)
- "Utilización del mando a distancia como puntero" [p.71](#)
- "Conexión con un ordenador" [p.22](#)
- "Proyección de una presentación de PC Free" [p.61](#)
- "Utilización del proyector en una red" [p.83](#)

» **Enlaces relacionados**

- "Relación de aspecto de imagen" [p.52](#)

Configuración del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para configurar el proyector.

► Enlaces relacionados

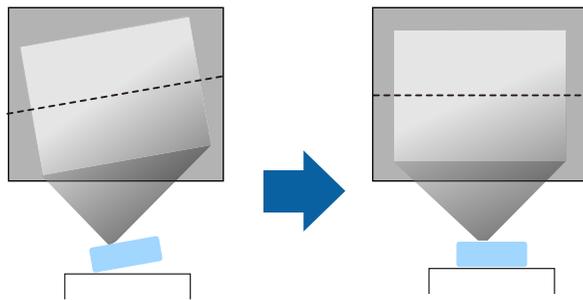
- "Colocación del proyector" [p.19](#)
- "Conexiones del proyector" [p.22](#)
- "Instalación de las baterías en el mando a distancia" [p.30](#)
- "Funcionamiento del mando a distancia" [p.31](#)
- "Abertura de la tapa de la lente" [p.32](#)

Puede colocar el proyector en prácticamente cualquier superficie plana para proyectar una imagen.

También puede instalar el proyector en un soporte para fijación en techo si desea utilizarlo en una ubicación fija. El soporte para fijación en techo opcional es necesario para instalar el proyector en el techo.

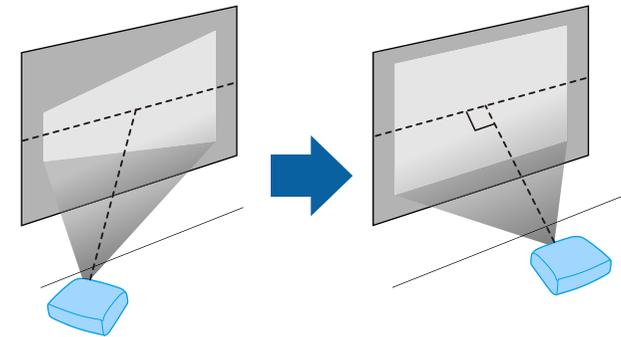
Tenga en cuenta los siguientes puntos al seleccionar la ubicación del proyector:

- Coloque el proyector sobre una superficie sólida y nivelada o instálelo en un soporte compatible.



- Deje suficiente espacio alrededor y debajo del proyector para su ventilación y no lo coloque sobre o cerca de cualquier objeto que podría obstruir las ventilaciones.
- Coloque el proyector dentro del alcance de una toma de corriente o cable de extensión con conexión a tierra.

- Coloque el proyector paralelo a la pantalla.



Si no puede instalar el proyector paralelo a la pantalla, corrija la distorsión keystone con los controles del proyector.

Advertencia

- Deberá instalar un soporte para fijación en techo al colgar el proyector del techo. Si no instala el proyector de forma correcta, este podría caerse y provocar daños o lesiones.
- No utilice adhesivos en los puntos de fijación para el soporte para fijación en techo para evitar que se aflojen los tornillos ni utilice productos como lubricantes, aceites o sustancias similares en el proyector; es posible que la cubierta se rompa y el proyector se caiga. Esto podría provocar lesiones graves a las personas que se encuentren debajo, además de dañar el proyector.
- No cubra la ventilación de entrada de aire ni la ventilación de salida de aire del proyector. Si se cubre alguna de las ventilaciones, se puede incrementar la temperatura interior y producirse un incendio.

Atención

- No utilice el proyector apoyándolo sobre un lado. Esto podría causar una avería del proyector.
- Si utiliza el proyector a altitudes por encima de 1500 metros, establezca **Modo alta altitud** en **On** en el menú **Extendida** del proyector para garantizar que la temperatura interna del proyector se regule de forma correcta.
☛ **Extendida > Operación > Modo alta altitud**

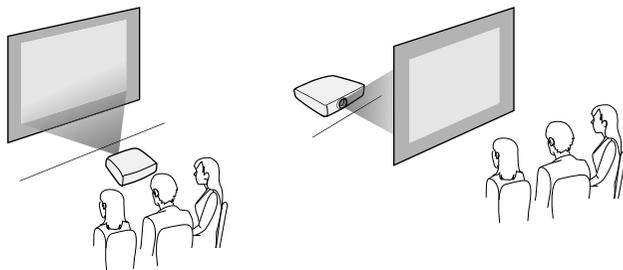
» Enlaces relacionados

- "Opciones de configuración e instalación del proyector" [p.20](#)
- "Distancia de proyección" [p.20](#)
- "Forma de la imagen" [p.42](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.109](#)
- "Accesorios opcionales" [p.152](#)

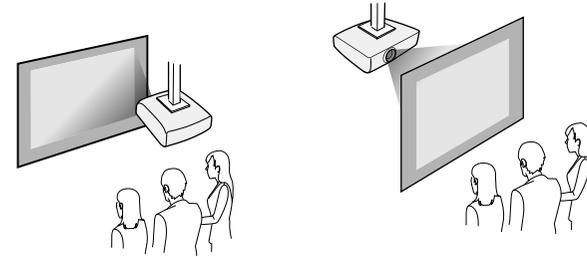
Opciones de configuración e instalación del proyector

Puede configurar o instalar el proyector de las siguientes formas:

Frontal/Posterior



Techo frontal/Techo posterior



Al proyectar desde el techo o desde la parte posterior, asegúrese de seleccionar la opción correcta de **Proyección** en el menú **Extendida** del proyector.

» Enlaces relacionados

- "Modos de proyección" [p.39](#)

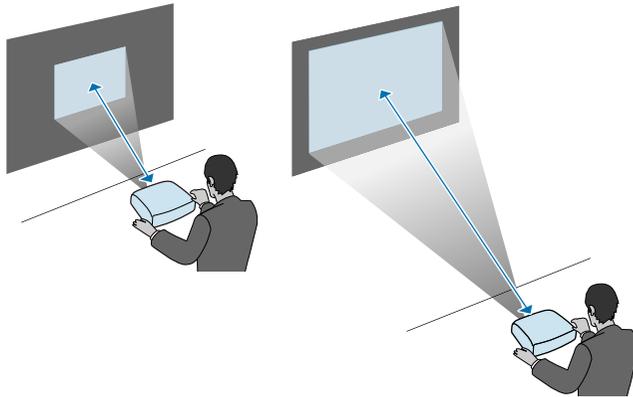
Distancia de proyección

La distancia a la que coloca el proyector de la pantalla determina el tamaño aproximado de la imagen. El tamaño de la imagen aumenta cuanto más lejos se encuentre el proyector de la pantalla, pero puede variar en función del factor de zoom, la relación de aspecto y otros ajustes.

Consulte el Apéndice para obtener información acerca de cómo determinar la distancia a la que debe colocar el proyector de la pantalla en función del tamaño de la imagen proyectada.



Al corregir la distorsión keystone, la imagen se verá ligeramente más pequeña.



► Enlaces relacionados

- "Tamaño de la pantalla y distancia de proyección" [p.153](#)

Puede conectar el proyector a una amplia variedad de fuentes de ordenadores, vídeo y audio para visualizar presentaciones, películas y otras imágenes, con o sin sonido.

Las ilustraciones de esta sección son de EB-W04.

- Puede conectar un ordenador que posea un puerto USB, puerto de salida de vídeo estándar (monitor) o puerto HDMI.
- Para la proyección de vídeo, conecte dispositivos como reproductores de DVD, consola de videojuegos, cámaras digitales y teléfonos inteligentes con puertos de salida de vídeo compatibles.
- Si su presentación o vídeo incluye sonido, puede conectar cables de entrada de audio.
- Para presentaciones sin un ordenador, puede conectar dispositivos USB (como una unidad flash o cámara) o la cámara de documentos Epson opcional.

► Enlaces relacionados

- "Conexión con un ordenador" [p.22](#)
- "Conexión con teléfonos inteligentes o tabletas" [p.24](#)
- "Conexión con fuentes de vídeo" [p.25](#)
- "Conexión con dispositivos USB externos" [p.28](#)
- "Conexión con una cámara de documentos" [p.29](#)

Conexión con un ordenador

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar un ordenador al proyector.

► Enlaces relacionados

- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio VGA" [p.22](#)
- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB" [p.23](#)
- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio HDMI" [p.24](#)

Conexión con un ordenador para vídeo o audio VGA

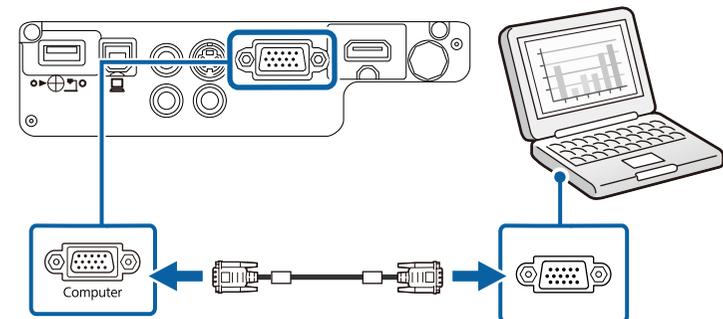
Puede conectar el proyector a su ordenador con un cable para ordenador VGA. Es posible que el cable de ordenador VGA no se incluya con el proyector.

Puede reproducir sonido a través del sistema de altavoces del proyector conectando un cable de audio RCA disponible en tiendas.



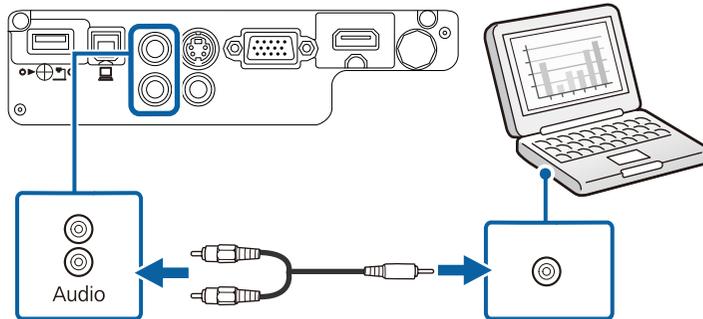
Para conectar un ordenador Mac que sólo posee un puerto Mini DisplayPort, puerto Thunderbolt o puerto Mini-DVI para la salida de vídeo, deberá obtener un adaptador que le permita realizar la conexión con el puerto de vídeo VGA del proyector. Póngase en contacto con Apple para conocer las opciones de adaptadores compatibles.

- 1** Conecte el cable VGA del ordenador al puerto del monitor del ordenador.
- 2** Conecte el otro extremo a un puerto Computer del proyector.



- 3** Apriete los tornillos del conector VGA.
- 4** Conecte el cable de audio al conector de auriculares o salida de audio del ordenador portátil o al puerto de altavoces o salida de audio del ordenador de escritorio.

- 5** Conecte el otro extremo al puerto Audio del proyector.



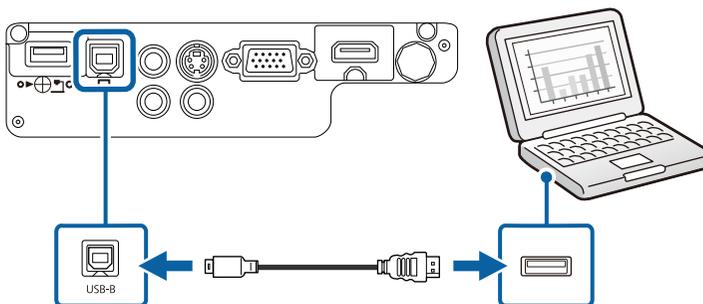
Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB

Si el ordenador cumple con los requisitos del sistema, puede enviar la salida de audio y vídeo al proyector a través del puerto USB del ordenador. A esta función se le llama USB Display. Es posible que el cable USB no se incluya con el proyector.



Si utiliza una central USB, la conexión quizás no funcione correctamente. Conecte el cable USB directamente al proyector.

- 1** Conecte el cable al puerto USB-B del proyector.



- 2** Conecte el otro extremo a cualquier puerto USB disponible del ordenador.

- 3** Encienda el proyector.

- 4** Realice una de las siguientes acciones para instalar el software Epson USB Display:



Sólo necesita instalar este software la primera vez que conecte el proyector al ordenador.

- Windows 2000: haga doble clic en **Ordenador** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.
- Windows XP: espere a que los mensajes aparezcan en la pantalla de su ordenador y el proyector instale el software Epson USB Display en su ordenador. Si no se instala automáticamente, haga doble clic en **Mi PC** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.
- Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1: seleccione **Ejecutar EMP_UDSE.EXE** en el cuadro de diálogo que aparece para instalar el software Epson USB Display.
- OS X: la carpeta de configuración de Epson USB Display aparecerá en la pantalla. Seleccione **USB Display Installer** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para instalar el software Epson USB Display. Si los **Ajustes** de USB Display no aparecen automáticamente, haga doble clic en **EPSON_PJ_UD** > **USB Display Installer**.

- 5** Siga cualquier instrucción que aparezca en pantalla.

No desconecte el cable USB ni apague el proyector hasta que se proyecte una imagen.



Si utiliza Windows 2000 o Windows XP y aparece un mensaje que le pregunta si desea reiniciar el ordenador, seleccione **No**.

El proyector muestra la imagen del escritorio de su ordenador y emite sonido si su presentación contiene audio.



- Si el proyector no proyecta ninguna imagen, realice una de las siguientes acciones:
 - Windows: haga clic en **Todos los programas > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - OS X: haga doble clic en el icono de **USB Display** en la carpeta **Aplicaciones**.
- Cuando finalice la proyección, realice una de las siguientes acciones:
 - **Windows:** desconecte el cable USB. No hace falta que utilice la función **Quitar hardware de forma segura**.
 - OS X: seleccione **Desconectar** en el menú del icono de **USB Display** de la barra de menús o en el **Dock** y, a continuación, desconecte el cable USB.

» Enlaces relacionados

- "Requisitos del sistema de USB Display" [p.163](#)

Conexión con un ordenador para vídeo o audio HDMI

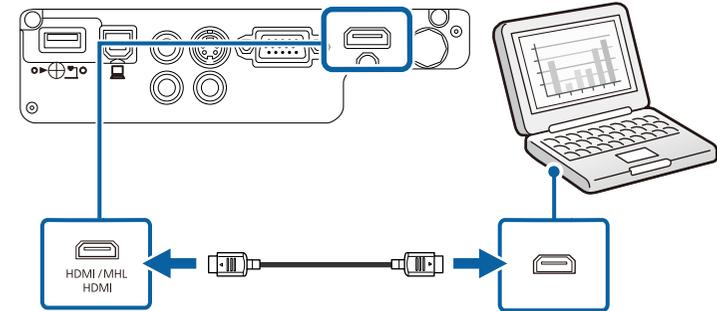
Si el ordenador posee un puerto HDMI, puede conectarlo al proyector con un cable HDMI disponible en tiendas y enviar el audio del ordenador con la imagen proyectada.



Para conectar un ordenador Mac que sólo posee un puerto Mini DisplayPort, puerto Thunderbolt o puerto Mini-DVI para la salida de vídeo, deberá obtener un adaptador que le permita realizar la conexión con el puerto HDMI del proyector. Póngase en contacto con Apple para conocer las opciones de adaptadores compatibles. Los ordenadores Mac antiguos (2009 y modelos anteriores) podrían no admitir audio a través del puerto HDMI.

- 1** Conecte el cable HDMI al puerto de salida HDMI del ordenador.

- 2** Conecte el otro extremo al puerto HDMI del proyector.



» Enlaces relacionados

- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.109](#)

Conexión con teléfonos inteligentes o tabletas

Puede conectar el proyector a los teléfonos inteligentes y tabletas con un cable MHL disponible en tiendas y enviar el audio con la imagen proyectada (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-U130).

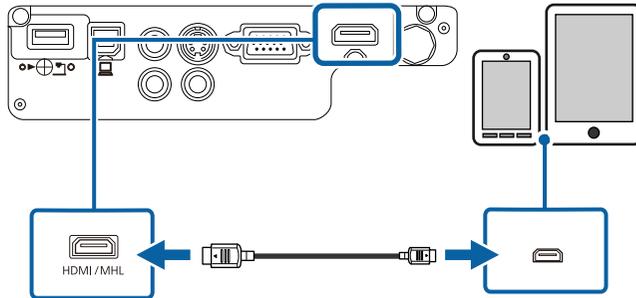


- Es posible que no pueda conectar un cable MHL a todos los dispositivos.
- Es posible que la proyección no se realice de forma correcta según el modelo y los ajustes del teléfono inteligente o tableta.
- Para comprobar si su teléfono inteligente o tableta es compatible con MHL, consulte al fabricante de su teléfono inteligente o tableta.

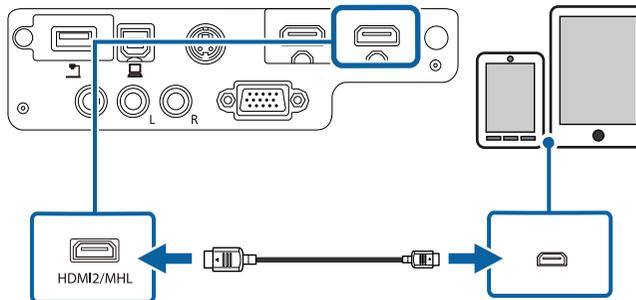
- 1** Conecte el cable MHL al puerto MHL del dispositivo.

- 2** Conecte el otro extremo al puerto HDMI/MHL del proyector.

EB-W32/EB-W31



EB-U32/EB-U04/EB-U130



Atención

Si conecta un cable MHL que no es compatible con los estándares MHL, el teléfono inteligente o la tableta podrían recalentarse, sufrir fugas o explotar.

El teléfono inteligente o la tableta conectados iniciarán su carga cuando se proyecten las imágenes. Si realiza la conexión con un adaptador de conversión MHL-HDMI disponible en tiendas, es posible que la carga del teléfono inteligente o la tableta no se realice o que no pueda ejecutar operaciones con el mando a distancia del proyector.



Si las imágenes no se proyectan de forma correcta, desconecte y, a continuación, vuelva a conectar el cable MHL.

Conexión con fuentes de vídeo

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar dispositivos de vídeo al proyector.

Atención

Compruebe la forma y orientación de los conectores de cualquier cable que desee conectar. No fuerce un conector en un puerto si no puede insertarse de forma correcta. El dispositivo o el proyector podrían sufrir daños o averías.



Si el puerto del dispositivo que desea conectar posee una forma inusual, utilice el cable suministrado con el dispositivo o un cable opcional para conectarlo al proyector.

► Enlaces relacionados

- "Conexión con una fuente de vídeo HDMI" [p.25](#)
- "Conexión con una fuente de vídeo "Componente a VGA"" [p.26](#)
- "Conexión a una fuente de vídeo S-Vídeo" [p.27](#)
- "Conexión con una fuente de vídeo compuesto" [p.27](#)

Conexión con una fuente de vídeo HDMI

Si la fuente de vídeo posee un puerto HDMI, puede conectarlo al proyector con un cable HDMI disponible en tiendas y enviar el audio de la fuente de vídeo con la imagen proyectada.

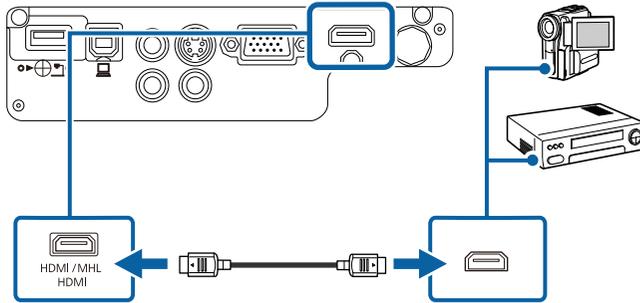
Atención

No encienda la fuente de vídeo antes de conectarla al proyector. Si lo hace, podría dañar el proyector.



1 Conecte el cable HDMI al puerto de salida HDMI de la fuente de vídeo.

2 Conecte el otro extremo al puerto HDMI del proyector.



► **Enlaces relacionados**

- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.109

Conexión con una fuente de vídeo "Componente a VGA"

Si la fuente de vídeo posee puertos de vídeo de componentes, puede realizar la conexión con el proyector con un cable de vídeo "Componente a VGA" opcional. En función de los puertos de vídeo de componentes, es posible que necesite utilizar un cable adaptador junto con un cable de vídeo de componentes.

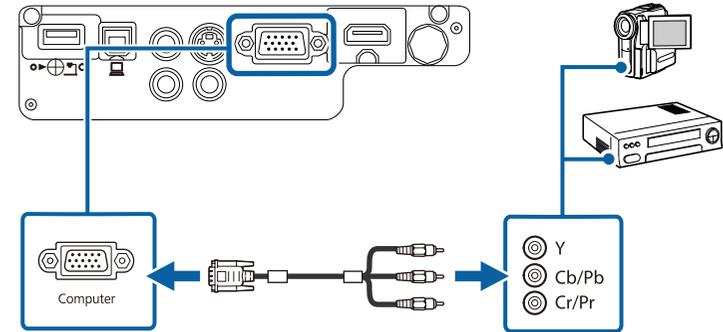
Puede reproducir sonido a través del sistema de altavoces del proyector conectando un cable de audio RCA disponible en tiendas.

 Asegúrese de que el cable de audio contenga la etiqueta "Sin resistencia".

1 Conecte los conectores de vídeo de componentes a los puertos de salida de vídeo de componentes de codificación por color de la fuente de vídeo.

 Los puertos que normalmente contienen la etiqueta Y, Pb, Pr o Y, Cb, Cr. Si está utilizando un adaptador, conecte estos conectores al cable de vídeo de componentes.

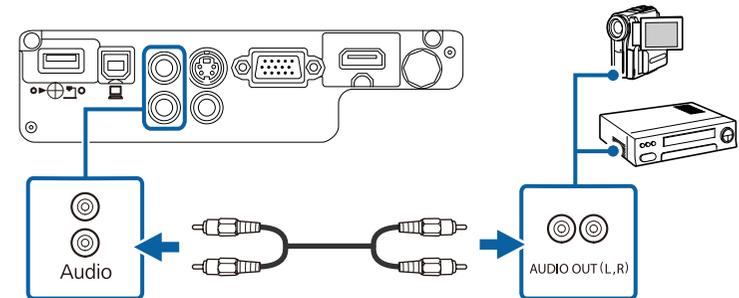
2 Conecte el conector VGA a un puerto Computer del proyector.



3 Apriete los tornillos del conector VGA.

4 Conecte el cable de audio al puerto de salida de audio de la fuente de vídeo.

5 Conecte el otro extremo al puerto Audio del proyector.



Si los colores de la imagen aparecen incorrectos, es posible que deba modificar la configuración **Señal de entrada** en el menú **Señal** del proyector.

☛ **Señal > Avanzado > Señal de entrada**

► **Enlaces relacionados**

- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.105

Conexión a una fuente de vídeo S-Vídeo

Si su fuente de vídeo dispone de un puerto S-Vídeo, puede conectarla al proyector con un cable S-Vídeo disponible en tiendas (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).

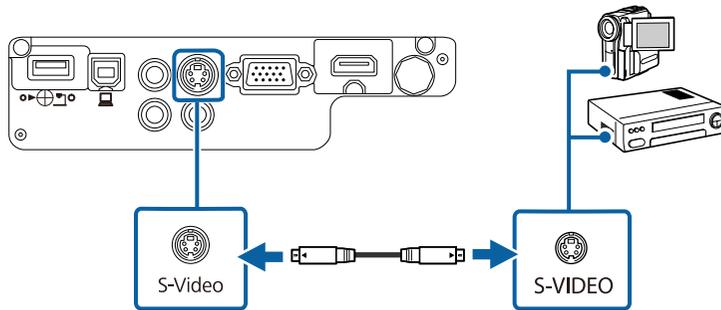
Puede reproducir sonido a través del sistema de altavoces del proyector conectando un cable de audio RCA disponible en tiendas.



Asegúrese de que el cable de audio contenga la etiqueta "Sin resistencia".

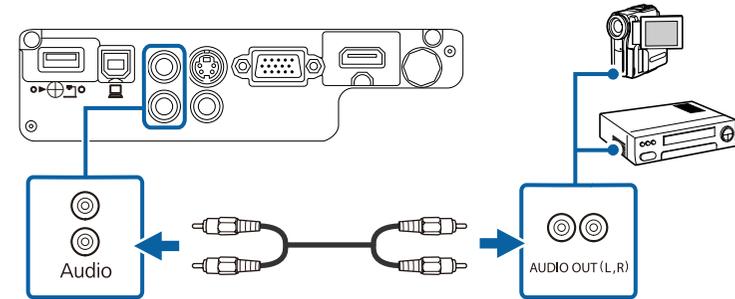
1 Conecte el cable S-Vídeo al puerto de salida S-Vídeo de la fuente de vídeo.

2 Conecte el otro extremo al puerto S-Video del proyector.



3 Conecte el cable de audio al puerto de salida de audio de la fuente de vídeo.

4 Conecte el otro extremo al puerto Audio del proyector.



Conexión con una fuente de vídeo compuesto

Si la fuente de vídeo posee un puerto de vídeo compuesto, puede realizar la conexión con el proyector con un cable de vídeo o A/V de tipo RCA disponible en tiendas.

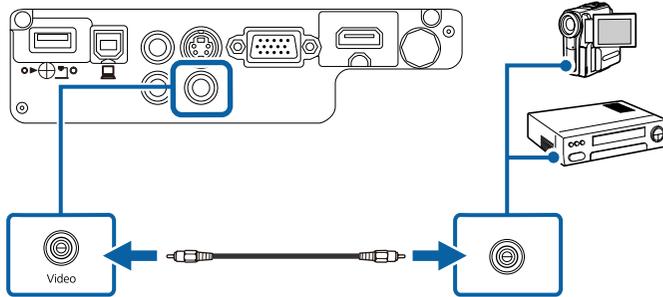
Puede reproducir sonido a través del sistema de altavoces del proyector conectando un cable de audio RCA disponible en tiendas.



Asegúrese de que el cable de audio contenga la etiqueta "Sin resistencia".

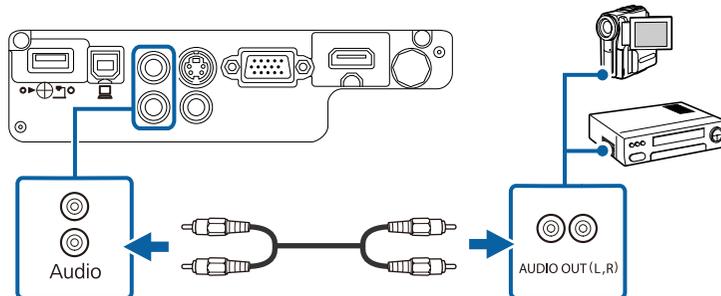
1 Conecte el cable con conector amarillo al puerto de salida de vídeo amarillo de la fuente de vídeo.

2 Conecte el otro extremo al puerto Video del proyector.



3 Conecte el cable de audio al puerto de salida de audio de la fuente de vídeo.

4 Conecte el otro extremo al puerto Audio del proyector.



Conexión con dispositivos USB externos

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar dispositivos USB externos al proyector.

» Enlaces relacionados

- "Proyección desde dispositivos USB" p.28
- "Conexión a un dispositivo USB" p.28
- "Desconexión de un dispositivo USB" p.29

Proyección desde dispositivos USB

Puede proyectar imágenes y otro contenido sin utilizar un ordenador o dispositivo de vídeo conectando alguno de estos dispositivos al proyector:

- Unidad flash USB
- Cámara digital o teléfono inteligente
- Disco duro USB
- Visualizador de almacenamiento multimedia



- Las cámaras digitales o teléfonos inteligentes deberán ser dispositivos con montaje USB y no dispositivos compatibles con TWAIN, y deberán ser compatibles con clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB.
- Los discos duros USB deberán cumplir con estos requisitos:
 - Compatible con clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB (no se admiten todos los dispositivos de clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB)
 - Formateado en FAT o FAT32
 - Alimentación propia a través de sus fuentes de alimentación de CA (no se recomiendan los discos duros con alimentación por bus)
 - Evite utilizar discos duros con varias particiones

Puede proyectar archivos de imágenes en un dispositivo USB conectado a través de PC Free.

» Enlaces relacionados

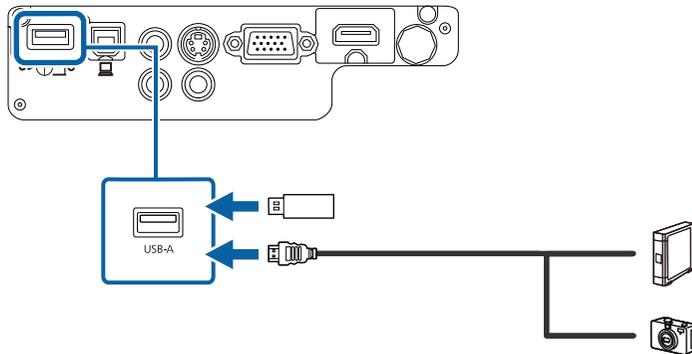
- "Proyección de una presentación de PC Free" p.61

Conexión a un dispositivo USB

Puede conectar su dispositivo USB al puerto USB-A del proyector y utilizarlo para proyectar imágenes y otro contenido.

- 1** Si el dispositivo USB incluye un adaptador de alimentación, conecte el dispositivo a una toma de corriente.

- Conecte el cable USB (o unidad flash USB o lector de tarjetas de memoria USB) al puerto USB-A del proyector que se muestra aquí.



Atención

- Utilice el cable USB suministrado con o especificado para la utilización con el dispositivo.
- No conecte un concentrador USB o cable USB con una extensión superior a 3 metros, o el dispositivo podría no funcionar de forma correcta.

- Conecte el otro extremo a su dispositivo si es necesario.

Desconexión de un dispositivo USB

Cuando haya finalizado la presentación con un dispositivo USB conectado, desconecte el dispositivo del proyector.

- 1 Apague y desconecte el dispositivo si es necesario.
- 2 Desconecte el dispositivo USB del proyector.

Conexión con una cámara de documentos

Puede conectar una cámara de documentos al proyector para proyectar imágenes visualizadas por la cámara.

El método de conexión varía en función del modelo de cámara de documentos Epson. Consulte el manual de la cámara de documentos para obtener más información.

El mando a distancia utiliza 2 baterías "AA" incluidas con el proyector.

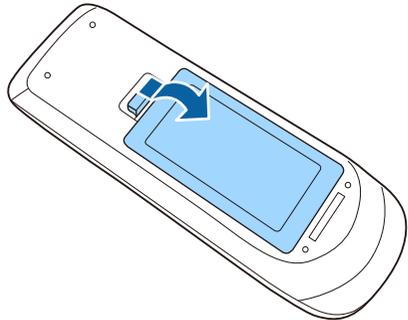
Atención

Asegúrese de leer la sección *Instrucciones de seguridad* antes de manipular las baterías.

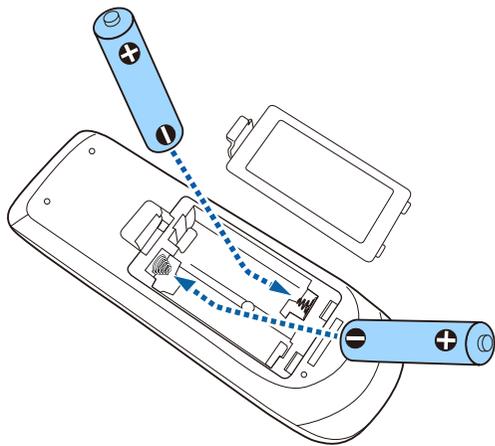
⚠ Advertencia

Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de las baterías para asegurar que éstas se insertan correctamente. Si no se manejan correctamente las baterías, podría explotar o tener pérdidas, provocando un incendio, lesiones o daños en el producto.

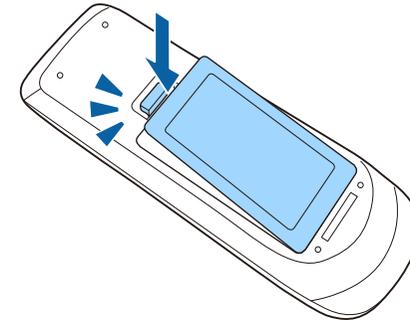
- 1** Abra la cubierta de las baterías, tal como se muestra.



- 2** Inserte las baterías con los extremos + y - apuntando como se muestra.

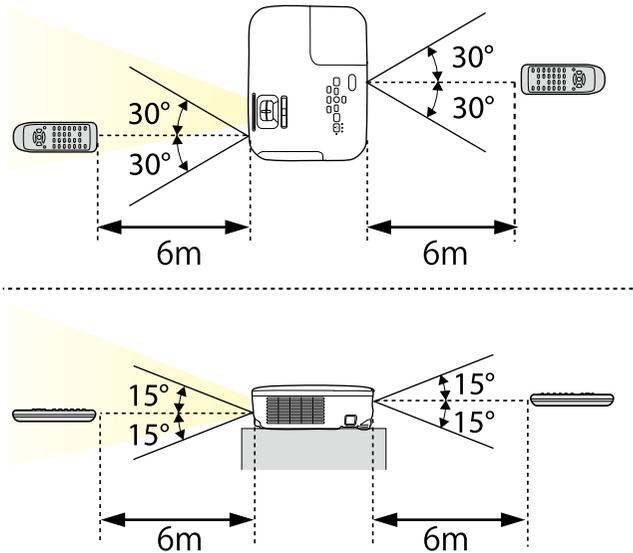


- 3** Cierre la cubierta de las baterías y presiónela hacia abajo hasta que quede colocada en su posición.



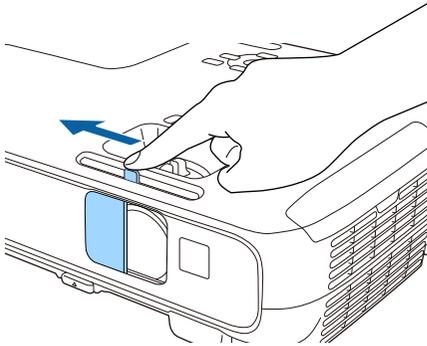
El mando a distancia le permite controlar el proyector desde prácticamente cualquier lugar de la sala.

Asegúrese de apuntar el mando a distancia a los receptores del proyector dentro de la distancia y los ángulos que se detallan aquí.



Evite utilizar el mando a distancia en condiciones con luces fluorescentes brillantes o bajo la luz solar directa, o el proyector podría no responder a los comandos. Si no va a utilizar el mando a distancia durante un período extenso, extraiga las baterías.

- 1** Para abrir la tapa de la lente del proyector, deslice la palanca del deslizador de Pausa A/V hasta que se escuche un chasquido.



- 2** Para cubrir la lente o desactivar temporalmente la imagen proyectada y el sonido, cierre la tapa de la lente.

Utilización de las funciones básicas del proyector

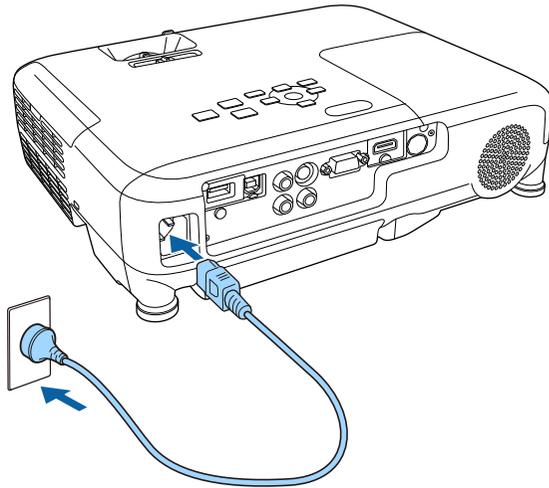
Siga las instrucciones de estas secciones para utilizar las funciones básicas del proyector.

► Enlaces relacionados

- "Encendido del proyector" [p.34](#)
- "Apagado del proyector" [p.37](#)
- "Selección del idioma para los menús del proyector" [p.38](#)
- "Modos de proyección" [p.39](#)
- "Ajuste de la altura de la imagen" [p.41](#)
- "Forma de la imagen" [p.42](#)
- "Cambio del tamaño de la imagen con el anillo de zoom" [p.47](#)
- "Cambio del tamaño de la imagen con los botones" [p.48](#)
- "Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque" [p.49](#)
- "Selección de una fuente de imagen" [p.50](#)
- "Relación de aspecto de imagen" [p.52](#)
- "Modo de color" [p.54](#)
- "Control del volumen con los botones de volumen" [p.56](#)

Encienda el ordenador o equipo de vídeo que desea utilizar después de encender el proyector.

- 1** Conecte el cable de alimentación a la toma de corriente del proyector y enchúfelo a una toma eléctrica.

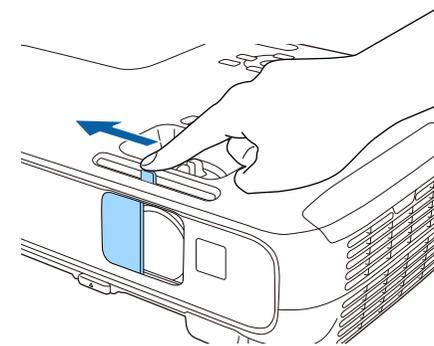


El indicador de alimentación del proyector se encenderá de color azul. Esto indica que el proyector está recibiendo alimentación, pero no está encendido aún (se encuentra en el modo de espera).

- 2** Pulse el botón de encendido/apagado en el panel de control o mando a distancia para encender el proyector.

El proyector emitirá un pitido y el indicador de estado parpadeará de color azul a medida que el proyector comience a calentarse. Una vez que el proyector haya finalizado el proceso de calentamiento, el indicador de estado dejará de parpadear y se encenderá de color azul.

- 3** Abra la tapa de la lente del proyector.



Intente las siguientes acciones si no puede visualizar una imagen proyectada.

- Verifique si la tapa de la lente está abierta por completo.
- Encienda el ordenador o el dispositivo de vídeo conectado.
- Cambie la salida de pantalla desde el ordenador al utilizar un ordenador portátil.
- Inserte un DVD u otro contenido de vídeo y pulse el botón de reproducción (si es necesario).
- Pulse el botón [Source Search] del mando a distancia o panel de control para detectar la fuente.
- Pulse el botón para la fuente de vídeo deseada del mando a distancia.
- Si aparece la pantalla Inicio, seleccione la fuente que desee proyectar.

Advertencia

- Nunca apunte la vista directamente a la lente del proyector cuando la lámpara se encuentre encendida. Esto podría provocar lesiones a los ojos y es especialmente peligroso para los niños.
 - Durante la proyección, no bloquee la luz del proyector con un libro u otro objeto. Si se bloquea la luz del proyector, la zona en la que la luz brilla se sobrecalienta, lo que podría provocar que se derritiera, quemara o causara un incendio. Asimismo, la lente podría calentarse debido a la luz reflejada, y esto podría provocar que el proyector no funcione correctamente. Para detener la proyección, utilice la función Pausa A/V o apague el proyector.
 - Se utiliza una lámpara de mercurio con alta presión como fuente de luz del proyector. Si la lámpara sufre vibraciones o golpes, o si se utiliza durante un periodo de tiempo excesivamente largo, la lámpara podría romperse o no encenderse. Si la lámpara explota, puede presentar fugas de gases y pequeños fragmentos de cristal podrían esparcirse provocando el riesgo de causar daños personales. Asegúrese de que sigue las instrucciones que se indican a continuación:
 - No desmonte ni dañe la lámpara ni la esponja a ningún tipo de impacto.
 - No acerque la cara al proyector mientras está en funcionamiento.
 - Tenga especial cuidado cuando el proyector esté instalado en un techo, ya que podrían caer pequeños fragmentos de cristal cuando se retire la cubierta de la lámpara. Cuando limpie el proyector o sustituya la lámpara usted mismo, tenga mucho cuidado para que no caiga ninguno de estos fragmentos de cristal en los ojos o la boca.
- Si la lámpara se rompe, ventile la zona inmediatamente y acuda a un médico si inhala algún fragmento de los cristales rotos o si entran en contacto con los ojos o la boca.



- Cuando establezca la configuración **Direct Power On** en **On** en el menú **Extendida** del proyector, éste se encenderá en cuanto lo enchufe. Tenga en cuenta que el proyector también se enciende automáticamente en algunos otros casos, como cuando se recupera de un corte de luz.
 - ☛ **Extendida > Operación > Direct Power On**
- Si selecciona un puerto específico como la configuración de **Encendido automático** en el menú **Extendida** del proyector, éste se encenderá en cuanto detecte una señal o conexión de cable desde dicho puerto. (En primer lugar, establezca **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú **ECO** del proyector.)
 - ☛ **Extendida > Operación > Encendido automático**

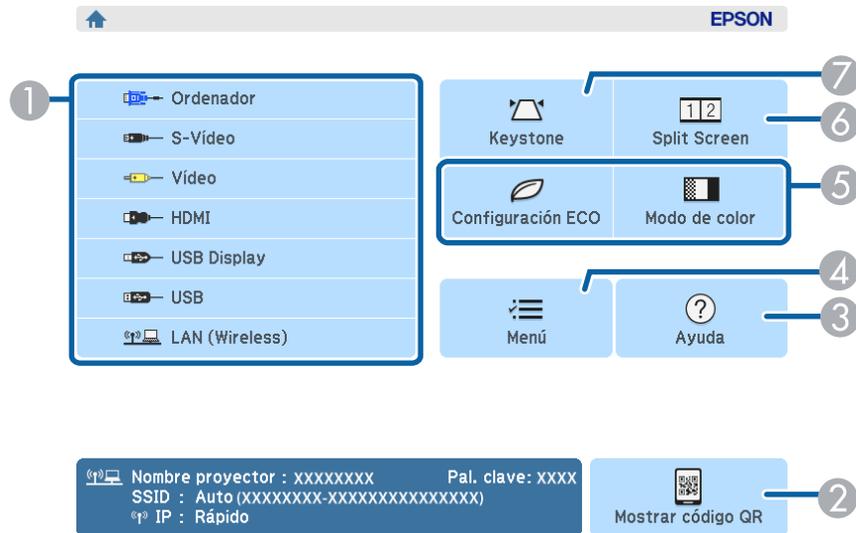
» Enlaces relacionados

- "Pantalla Inicio" [p.35](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.109](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" [p.117](#)

Pantalla Inicio

La función **Pantalla Inicio** le permite seleccionar fácilmente una fuente de imagen y acceder a funciones útiles. Puede mostrar la **Pantalla Inicio** pulsando el botón [Home] en el panel de control o el mando a distancia. La **Pantalla Inicio** también se muestra cuando se enciende el proyector y no hay ninguna señal procedente de la fuente de entrada seleccionada.

Pulse los botones de flechas del panel de control o del mando a distancia para seleccionar un elemento del menú y, a continuación, pulse [Enter].



» Enlaces relacionados

- "Forma de la imagen" [p.42](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.109](#)
- "Utilizar un código QR para conectar un dispositivo móvil" [p.89](#)
- "Utilización de los menús del proyector" [p.101](#)
- "Utilización de las pantallas de ayuda del proyector" [p.141](#)
- "Conexión con un ordenador" [p.22](#)

1	Seleccione la fuente que desee proyectar.
2	Muestra el código QR y proyecta datos en un teléfono inteligente o tableta.
3	Muestra la pantalla de Ayuda.
4	Muestra el menú del proyector.
5	Ejecuta opciones del menú asignadas a los Pantalla Inicio en el menú Extendida del proyector.
6	Permite proyectar dos imágenes de dos fuentes de imagen diferentes de forma simultánea dividiendo la pantalla proyectada.
7	Corrige la forma de una imagen que sea un rectángulo desigual.



La **Pantalla Inicio** desaparece después de 10 minutos de inactividad.

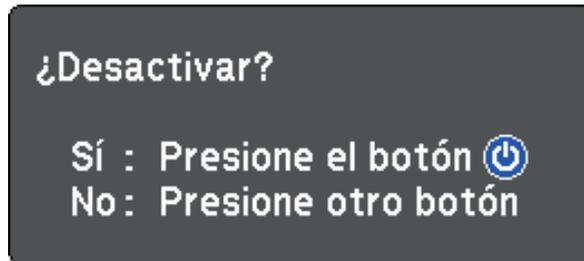
Apague el proyector después de usarlo.



Apague este producto cuando no lo utilice a fin de prolongar la vida útil del proyector. La vida útil de la lámpara varía en función del modo seleccionado, las condiciones ambientales y la utilización. El brillo sufre una reducción con el paso del tiempo.

- 1** Pulse el botón de encendido/apagado en el panel de control o el mando a distancia.

El proyector mostrará una pantalla de confirmación de apagado.



- 2** Vuelva a pulsar el botón de encendido/apagado. (Para dejarlo encendido, pulse cualquier otro botón.)

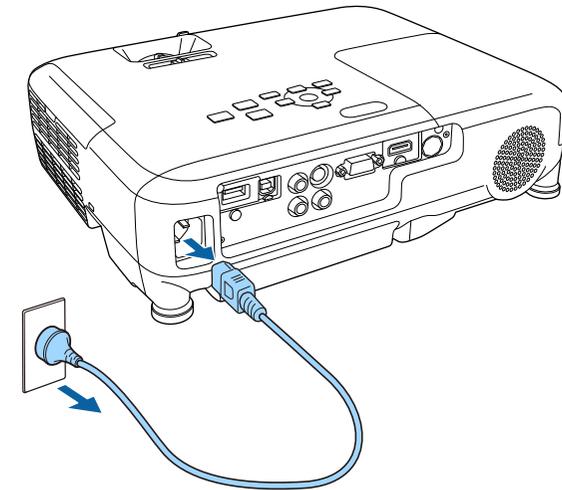
El proyector emitirá dos pitidos, la lámpara se apagará y el indicador de estado se apagará.



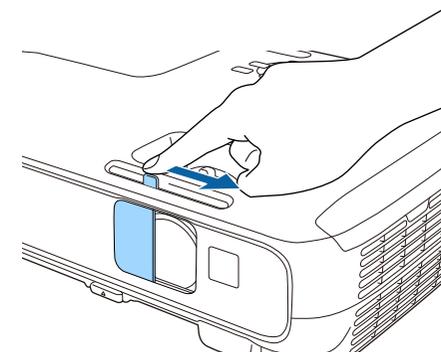
Gracias a la tecnología Instant Off de Epson, no existen ningún período de enfriamiento del proyector, por lo tanto, puede guardarlo de forma inmediata para su transporte.

- 3** Para transportar o almacenar el proyector, asegúrese de que el indicador de alimentación esté encendido de color azul (pero no

parpadeando) y el indicador de estado esté apagado. A continuación, desenchufe el cable de alimentación.

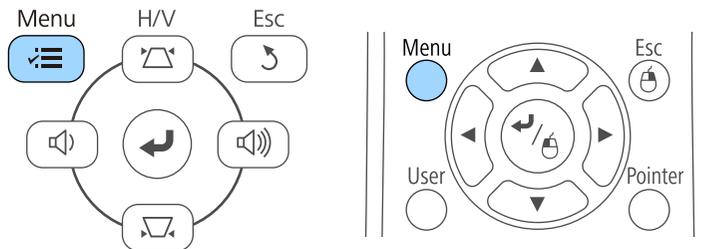


- 4** Cierre la tapa de la lente del proyector.



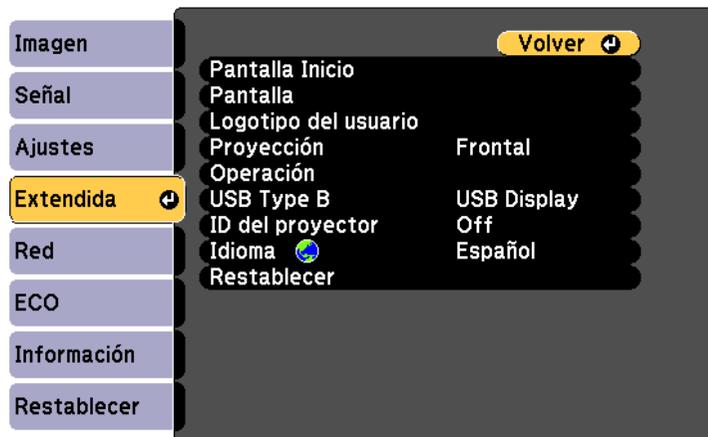
Si desea visualizar los menús y mensajes del proyector en otro idioma, puede cambiar la configuración de **Idioma**.

- 1** Encienda el proyector.
- 2** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



- 6** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

- 3** Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].



- 4** Seleccione la configuración **Idioma** y pulse [Enter].
- 5** Seleccione el idioma que desea utilizar y pulse [Enter].

En función de cómo posicione el proyector, es posible que necesite cambiar el modo de proyección a fin de poder proyectar las imágenes de forma correcta.

- **Frontal** (configuración predeterminada) le permite proyectar desde una mesa ubicada enfrente de la pantalla.
- **Frontal/Techo** voltea la imagen de arriba hacia abajo para proyectar de forma inversa desde un techo o soporte para fijación en pared.
- **Posterior** voltea la imagen horizontalmente para proyectar desde detrás de una pantalla translúcida.
- **Posterior/Techo** voltea la imagen de arriba hacia abajo y horizontalmente para proyectar desde el techo y detrás de una pantalla translúcida.

» **Enlaces relacionados**

- "Cambio del modo de proyección con el mando a distancia" [p.39](#)
- "Cambio del modo de proyección con los menús" [p.39](#)
- "Opciones de configuración e instalación del proyector" [p.20](#)

La imagen desaparecerá algunos instantes y reaparecerá volteada de arriba hacia abajo.

- 3 Para cambiar la proyección al modo original, vuelva a mantener pulsado el botón [A/V Mute] durante 5 segundos.

Cambio del modo de proyección con los menús

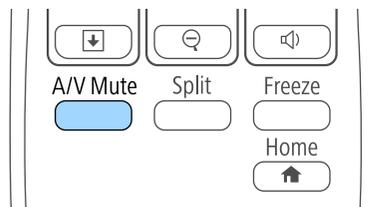
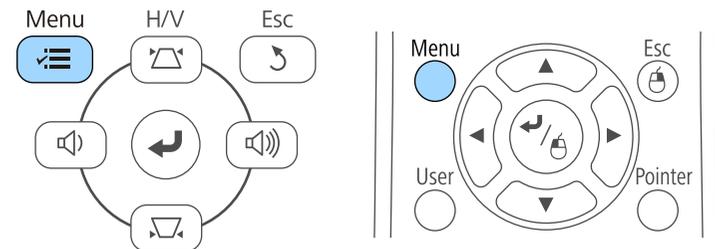
Puede cambiar el modo de proyección para voltear la imagen de arriba hacia abajo y/o de izquierda a derecha a través de los menús del proyector.

- 1 Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.

Cambio del modo de proyección con el mando a distancia

Puede cambiar el modo de proyección para voltear la imagen de arriba hacia abajo.

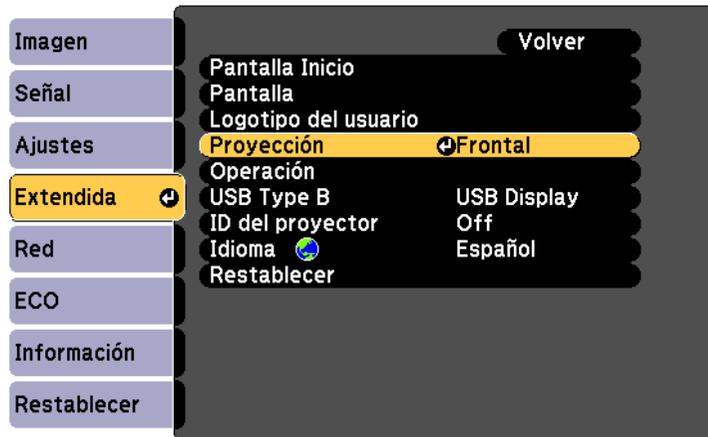
- 1 Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2 Mantenga pulsado el botón [A/V Mute] del mando a distancia durante 5 segundos.



- 3** Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].



- 4** Seleccione la configuración **Proyección** y pulse [Enter].

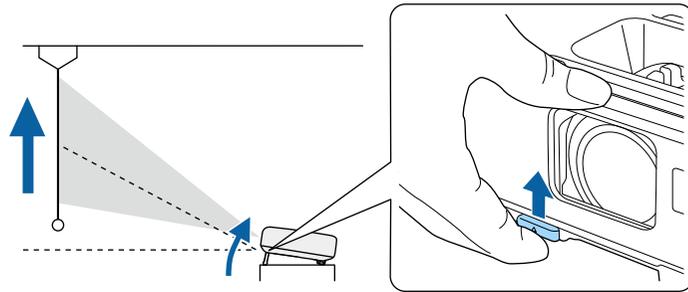


- 5** Seleccione el modo de proyección y pulse [Enter].

- 6** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Si está realizando la proyección desde una mesa u otra superficie plana y la imagen está demasiado alta o baja, puede ajustar la altura de la imagen con los pies ajustables del proyector. Cuanto mayor sea el ángulo de inclinación, más difícil será enfocar. Instale el proyector de modo que sólo sea necesario inclinarlo en un ángulo pequeño.

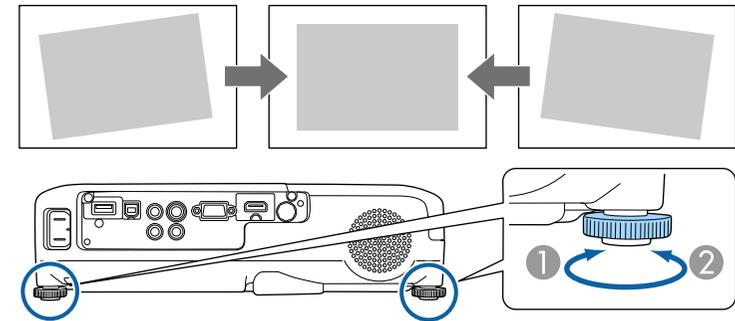
- 1** Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2** Para ajustar el pie delantero, tire hacia arriba la palanca de liberación del pie y levante la parte frontal del proyector.



El pie se extiende desde el proyector. Puede ajustar la posición hasta 12 grados.

- 3** Libere la palanca para bloquear el pie.

- 4** Si la imagen aparece inclinada, gire los pies posteriores para ajustar su altura.



- 1** Extienda el pie posterior.
- 2** Repliegue el pie posterior.

Si la imagen proyectada aparece rectangular de forma desigual, deberá ajustar la forma de la imagen.

» Enlaces relacionados

- "Forma de la imagen" [p.42](#)

Puede proyectar una imagen rectangular y pareja colocando el proyector directamente en frente del centro de la pantalla y manteniéndolo nivelado. Si coloca el proyector en un ángulo hacia la pantalla o inclinado hacia arriba o abajo o hacia un lado, es posible que necesite corregir la forma de la imagen.

» Enlaces relacionados

- "V-Keystone auto." p.42
- "Corrección de la forma de la imagen con el deslizador keystone horizontal" p.42
- "Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone" p.43
- "Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner" p.44

V-Keystone auto.

Cuando se mueve o inclina el proyector, V-Keystone auto. corrige automáticamente cualquier distorsión trapezoidal vertical.

Al mover el proyector, éste muestra una pantalla de ajuste y corrige automáticamente la imagen proyectada.

V-Keystone auto. permite corregir la distorsión de imagen proyectada en estas condiciones:

- El ángulo de proyección es de aproximadamente 30° arriba o abajo
- La configuración **Proyección** está establecida en **Frontal** en el menú **Extendida** del proyector



Si no desea emplear la función V-Keystone auto., establezca **V-Keystone auto.** en **Off** en el menú **Ajustes** del proyector.

☛ **Ajustes > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**

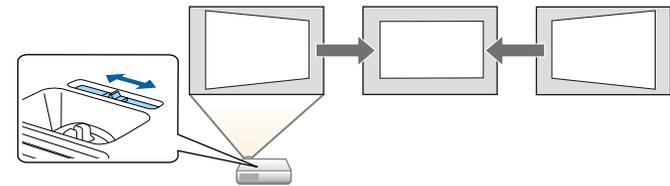
» Enlaces relacionados

- "Modos de proyección" p.39
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" p.107
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.109

Corrección de la forma de la imagen con el deslizador keystone horizontal

Puede utilizar el deslizador keystone horizontal del proyector para corregir la forma de una imagen que sea un rectángulo horizontal desigual, como cuando el proyector se coloca en el lateral del área de proyección.

- 1 Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2 Ajuste el deslizador hasta que la imagen sea un rectángulo igualado.



Después de la corrección, la imagen se verá ligeramente más pequeña.



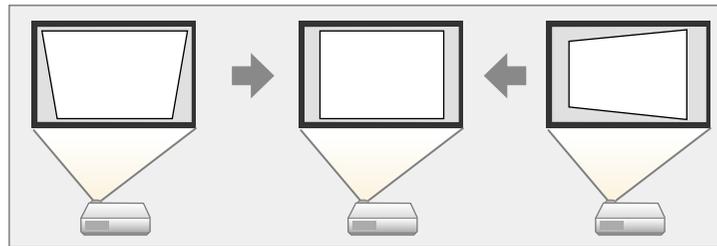
- Cuando utilice el deslizador keystone horizontal, establezca el **Ajuste Keystone-H** en **On** en el menú **Ajustes** del proyector.
☛ **Ajustes > Keystone > H/V-Keystone > Ajuste Keystone-H**

- También puede corregir la forma de la imagen en dirección horizontal pulsando el botón [Menu] del mando a distancia y seleccionando **H/V-Keystone** en el menú **Ajustes** del proyector.

☛ **Ajustes > Keystone > H/V-Keystone**

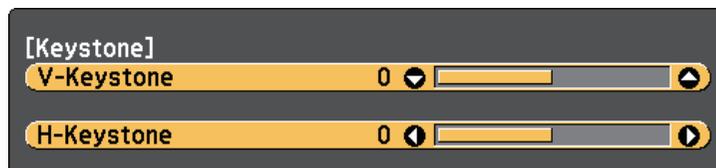
Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone

Puede utilizar los botones de corrección de keystone del proyector para corregir la forma de una imagen que es rectangular de forma desigual.

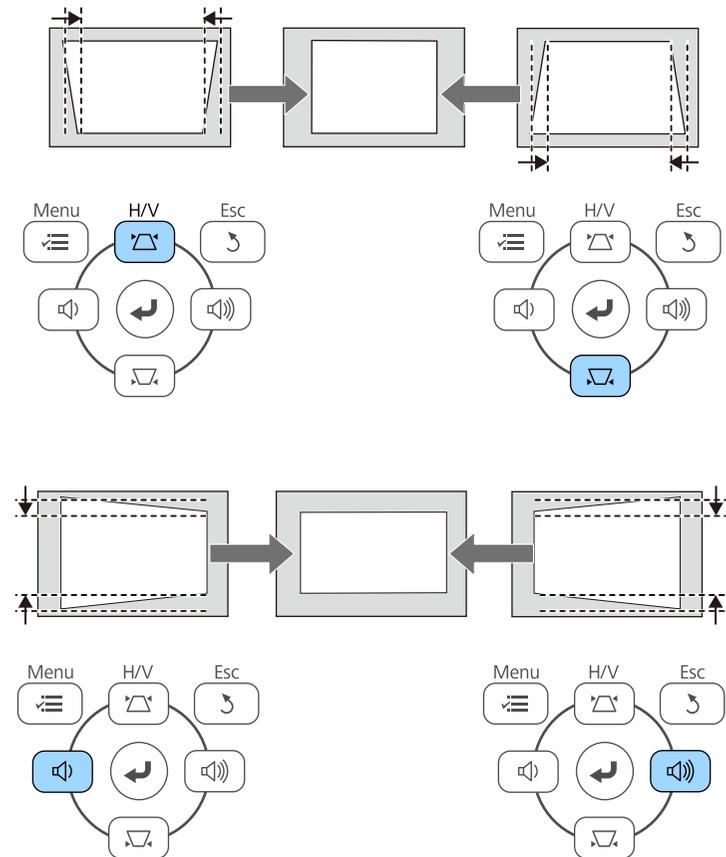


Puede utilizar los botones de keystone para corregir imágenes hasta 30° hacia la derecha, izquierda, arriba o abajo.

- 1** Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2** Pulse uno de los botones de ajuste de keystone en el panel de control para visualizar la pantalla de ajuste Keystone.



- 3** Pulse un botón de keystone para ajustar la forma de la imagen.



Después de la corrección, la imagen se verá ligeramente más pequeña.



Si el proyector está instalado fuera de su alcance, puede corregir la forma de la imagen pulsando el botón [Menu] con el mando a distancia mediante la selección de **H/V-Keystone** en el menú **Ajustes** del proyector.

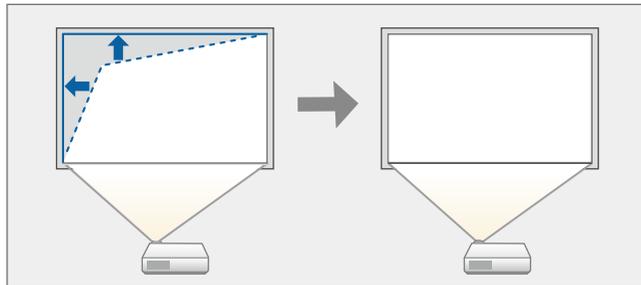
Ajustes > Keystone > H/V-Keystone

» **Enlaces relacionados**

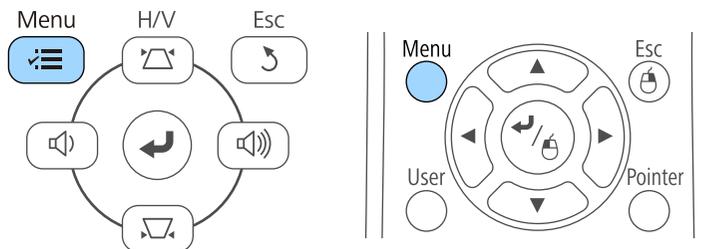
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" p.107

Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner

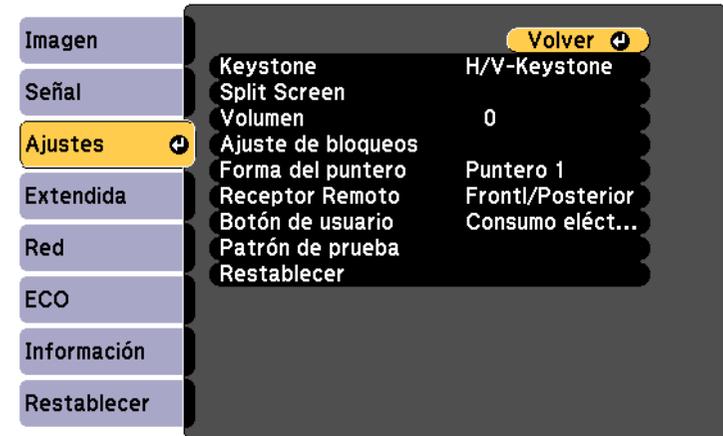
Puede utilizar la configuración Quick Corner del proyector para corregir la forma y el tamaño de una imagen que es rectangular de forma desigual.



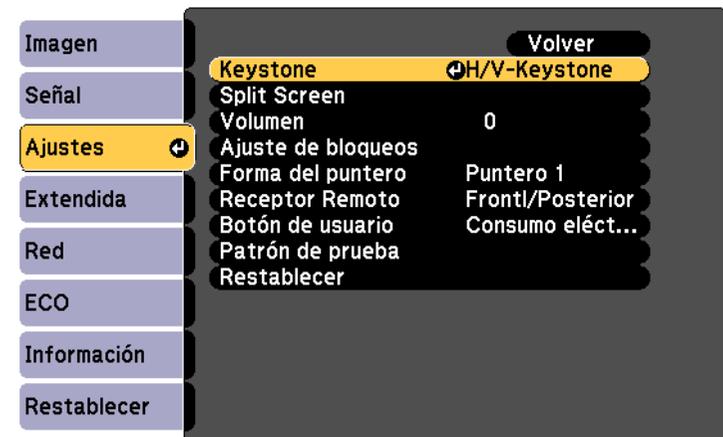
- 1** Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



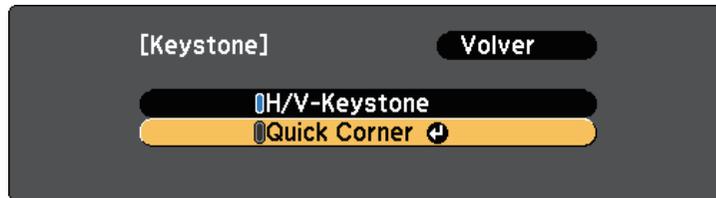
- 3** Seleccione el menú **Ajustes** y pulse [Enter].



- 4** Seleccione **Keystone** y pulse [Enter].



- 5** Seleccione **Quick Corner** y pulse [Enter]. Vuelva a pulsar [Enter] si es necesario.



Aparecerá la pantalla de ajuste Quick Corner.

- 6** Utilice los botones de flechas para seleccionar la esquina de la imagen que desea ajustar. A continuación, pulse [Enter].



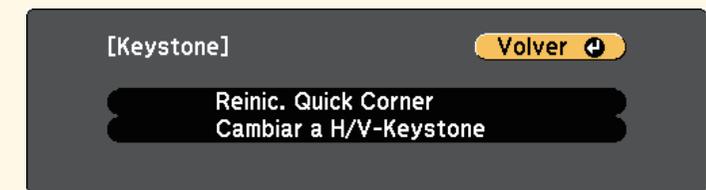
- 7** Pulse los botones de flechas para ajustar la forma de la imagen según sea necesario.
Cuando pulse [Enter], aparecerá la pantalla de ajuste Quick Corner.



- Si aparece esta pantalla, no puede ajustar más la forma en la dirección indicada por el triángulo gris.



- Para restablecer las correcciones de Quick Corner, mantenga pulsado [Esc] durante aproximadamente 2 segundos mientras aparezca la pantalla de ajuste Quick Corner y seleccione **Reinic. Quick Corner**. Seleccione **Cambiar a H/V-Keystone** para cambiar el método de corrección de la forma de imagen a H/V-Keystone.



- 8** Repita los pasos 6 y 7 como sea necesario para ajustar el resto de las esquinas.

- 9** Cuando haya finalizado, pulse [Esc].

La configuración **Keystone** se encuentra ahora establecida en **Quick Corner** en el menú **Ajustes** del proyector. La próxima vez que pulse los botones de

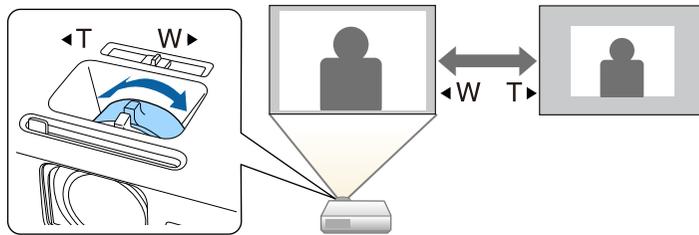
ajuste keystone en el panel de control, aparecerá la pantalla de ajuste Quick Corner.

» **Enlaces relacionados**

- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" [p.107](#)

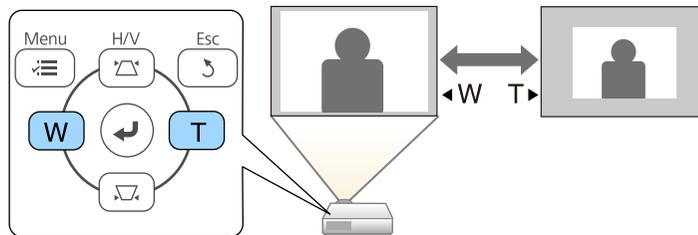
Puede cambiar el tamaño de la imagen con el anillo de zoom del proyector (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300).

- 1** Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2** Gire el anillo de zoom para ampliar o reducir la imagen.



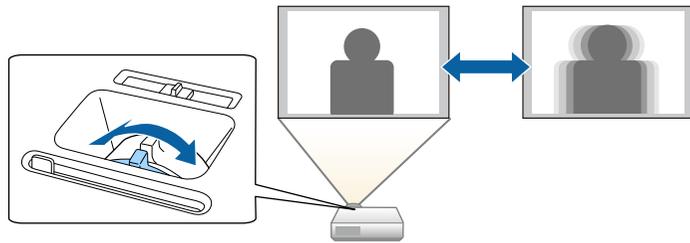
Puede cambiar el tamaño de la imagen con los botones Ancho y Tele (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300).

- 1** Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2** Pulse el botón Ancho del panel de control del proyector para agrandar el tamaño de la imagen. Pulse el botón Tele para reducir el tamaño de la imagen.

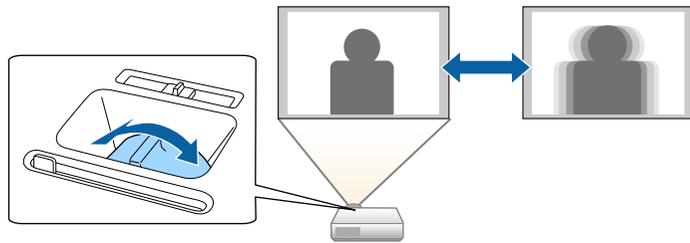


Puede corregir el enfoque usando el anillo de enfoque.

EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300

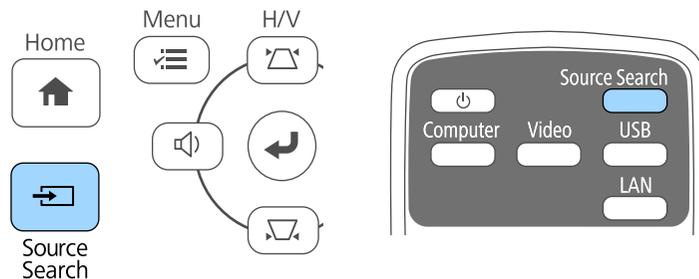


EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300



Cuando se conectan varias fuentes de imágenes al proyector, como un ordenador y reproductor de DVD, puede cambiar de una imagen a la otra.

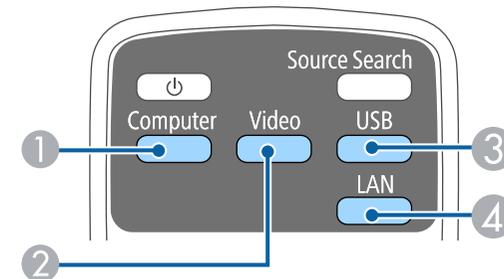
- 1** Asegúrese de que la fuente de imagen conectada que desea utilizar se encuentre encendida.
- 2** Para fuentes de imágenes de vídeo, inserte un DVD u otro contenido de vídeo y pulse el botón de reproducción.
- 3** Realice alguna de las siguientes acciones:
 - Pulse el botón [Source Search] del mando a distancia o panel de control hasta que aparezca la imagen de la fuente deseada.



Esta pantalla aparece cuando no se detecta ninguna señal de imagen. Compruebe las conexiones de los cables entre el proyector y la fuente de imagen.

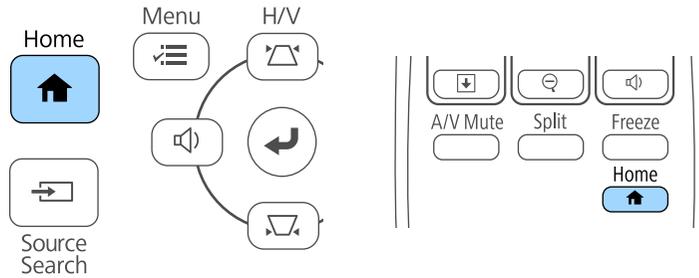


- Pulse el botón para la fuente deseada del mando a distancia. Si existe más de un puerto para dicha fuente, vuelva a pulsar el botón para desplazarse por las fuentes.

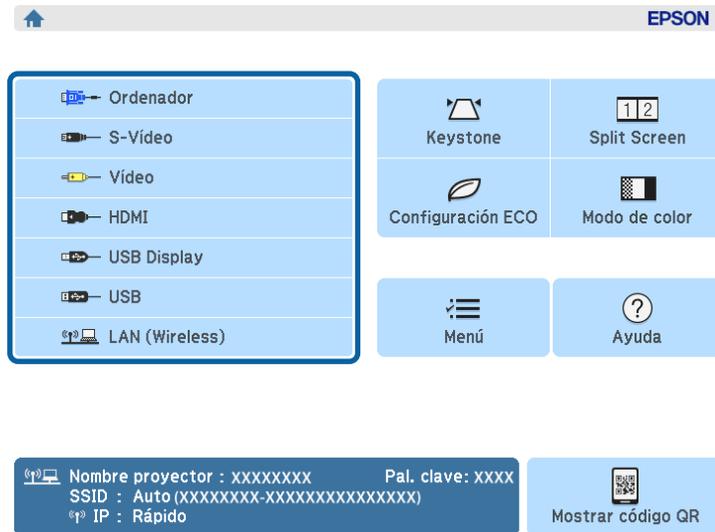


- 1** Fuente de puerto de ordenador (puerto Computer)
- 2** Vídeo, S-Vídeo, HDMI y fuentes MHL (Video, S-Video, HDMI y puertos HDMI/MHL)
- 3** Fuentes de puertos USB (puerto USB-B y dispositivos externos conectados al puerto USB-A)
- 4** Fuente de red (LAN)

- Pulse el botón [Home] en el panel de control o el mando a distancia.



A continuación, seleccione la fuente que desee utilizar desde la pantalla mostrada.



 S-Vídeo está disponible con EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

El proyector puede mostrar imágenes con relaciones de altura y anchura diferentes, denominadas relaciones de aspecto. Normalmente, la señal de entrada de la fuente de vídeo determina la relación de aspecto de la imagen. Sin embargo, para determinadas imágenes, puede cambiar la relación de aspecto para cubrir la pantalla pulsando un botón del mando a distancia.

Si desea utilizar una relación de aspecto en particular para una determinada fuente de entrada de vídeo, puede seleccionarla desde el menú **Señal** del proyector.

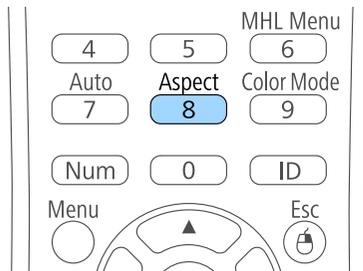
» **Enlaces relacionados**

- "Modificación de la relación de aspecto de imagen" p.52
- "Relaciones de aspecto de imagen disponibles" p.52
- "Apariencia de la imagen proyectada con cada modo de aspecto" p.53
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.105

Modificación de la relación de aspecto de imagen

Puede cambiar la relación de aspecto de la imagen visualizada.

- 1 Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.
- 2 Pulse el botón [Aspect] del mando a distancia.



- 3 Para desplazarse por las relaciones de aspecto disponibles para la señal de entrada, pulse varias veces el botón [Aspect].



Para visualizar imágenes sin barras negras, establezca **Resolución** en **Ancho** o **Normal** en el menú **Señal** del proyector según la resolución del ordenador.

» **Enlaces relacionados**

- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.105

Relaciones de aspecto de imagen disponibles

Puede seleccionar las siguientes relaciones de aspecto de imagen en función de la señal de entrada de la fuente de imagen.



- Es posible que se proyecten bandas negras o imágenes recortadas en determinadas relaciones de aspecto, según la relación de aspecto y la resolución de la señal de entrada.
- La configuración de relación de aspecto **Auto** se encuentra sólo disponible para las fuentes de imagen HDMI/MHL.

Para proyectores con una resolución de WUXGA (1920 × 1200) o WXGA (1280 × 800)

Modo de aspecto	Descripción
Auto	Establece automáticamente la relación de aspecto según la señal de entrada y la configuración de Resolución .
Normal	Muestra imágenes utilizando el área completa de proyección y mantiene la relación de aspecto de la imagen.
16:9	Convierte la relación de aspecto de la imagen a 16:9.
Completo	Muestra imágenes utilizando el tamaño completo del área de proyección, pero no se mantiene la relación de aspecto.
Zoom	Muestra imágenes utilizando la anchura completa del área de proyección y mantiene la relación de aspecto de la imagen.

Modo de aspecto	Descripción
Nativa	Muestra la imagen sin cambios (se mantienen la relación de aspecto y la resolución).

Para proyectores con una resolución de XGA (1024 × 768) o SVGA (800 × 600)

Modo de aspecto	Descripción
Auto	Establece automáticamente la relación de aspecto según la señal de entrada y la configuración de Resolución .
4:3	Convierte la relación de aspecto de la imagen a 4:3.
16:9	Convierte la relación de aspecto de la imagen a 16:9.

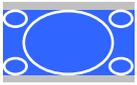
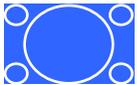
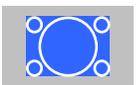
Apariencia de la imagen proyectada con cada modo de aspecto

Es posible que se proyecten bandas negras o imágenes recortadas en determinadas relaciones de aspecto, según la relación de aspecto y la resolución de la señal de entrada. Consulte la siguiente tabla para confirmar la posición de las bandas negras o imágenes recortadas.

 La imagen para **Nativa** varía en función de la señal de entrada.

Para proyectores con una resolución de WUXGA (1920 × 1200) o WXGA (1280 × 800)

Modo de aspecto	Relación de aspecto para las señales de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal			
Auto			

Modo de aspecto	Relación de aspecto para las señales de entrada		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Completo			
Zoom			
Nativa			

Para proyectores con una resolución de XGA (1024 × 768) o SVGA (800 × 600)

Modo de aspecto	Relación de aspecto para las señales de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto			
4:3			
16:9			

El proyector posee diferentes modos de color para proporcionar el brillo, contraste y color óptimos para una variedad de entornos de visualización y tipos de imágenes. Puede seleccionar el modo diseñado para que coincida con la imagen y el entorno, o probar los modos disponibles.

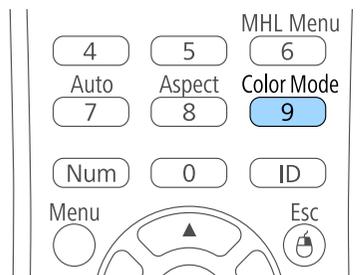
» **Enlaces relacionados**

- "Modificación del modo de color" [p.54](#)
- "Modos de color disponibles" [p.54](#)
- "Configuración de iris automático" [p.54](#)

Modificación del modo de color

Puede cambiar el Modo de color con el mando a distancia para optimizar la imagen para el entorno de visualización.

- 1** Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.
- 2** Pulse el botón [Color Mode] del mando a distancia para cambiar entre las opciones de Modo de color.



El nombre del Modo de color aparecerá brevemente en la pantalla y, a continuación, la apariencia de la imagen cambiará.

- 3** Para desplazarse por todos los modos de color disponibles para la señal de entrada, pulse varias veces el botón [Color Mode].



También puede ajustar la configuración de **Modo de color** en el menú **Imagen** del proyector.

» **Enlaces relacionados**

- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.103](#)

Modos de color disponibles

Puede configurar el proyector para utilizar estos modos de color en función de la fuente de entrada utilizada:

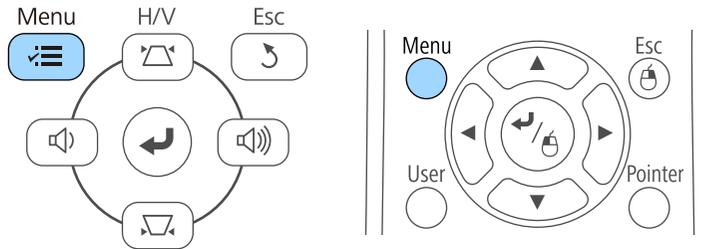
Modo de color	Descripción
Presentación	Ideal para presentaciones a color e imágenes de televisión en una sala con mucha luz, con imágenes vivas en un contraste nítido.
Dinámico	Ideal para la proyección en una sala con mucha luz. Modo de brillo más alto.
Cinema	Ideal para las películas proyectadas en una sala oscura con imágenes de un tono natural.
sRGB	Ideal para imágenes fijas proyectadas en una sala con mucha luz que cumple el estándar de color sRGB.
Pizarra negra	Ideal para presentaciones en un pizarrón verde (ajusta el color según corresponda).

Configuración de iris automático

En los modos de color **Dinámico** o **Cinema**, puede activar la función Iris automático para optimizar automáticamente la imagen en función del brillo del contenido.

- 1** Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.

2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



3 Seleccione el menú **Imagen** y pulse [Enter].



4 Seleccione **Iris automático** y pulse [Enter].



5 Seleccione una de las siguientes opciones y pulse [Enter]:

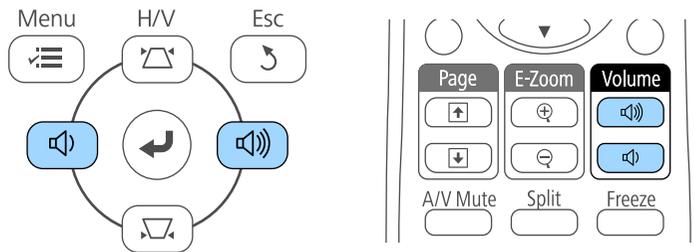
- **Velocidad alta** para ajustar el brillo ni bien cambia la escena.
- **Normal** para un ajuste estándar del brillo.

6 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Los botones de volumen controlan el sistema de altavoces interno del proyector.

Deberá ajustar el volumen por separado para cada fuente de entrada conectada.

- 1 Encienda el proyector e inicie una presentación.
- 2 Para bajar o subir el volumen, pulse los botones [Volume] del panel de control o mando a distancia, tal como se muestra.



Los botones de [Volume] del panel de control únicamente están disponibles con EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300.

Aparecerá un indicador de volumen en la pantalla.

- 3 Para establecer el volumen en un nivel específico para una fuente de entrada, seleccione **Volumen** en el menú **Ajustes** del proyector.

Precaución

No inicie una presentación con una configuración de volumen alto. Los ruidos altos repentinos podrían causar una pérdida de la audición.

Baje el volumen antes de apagar el aparato, para poder aumentarlo progresivamente cuando vuelva a activarlo.

» Enlaces relacionados

- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" [p.107](#)

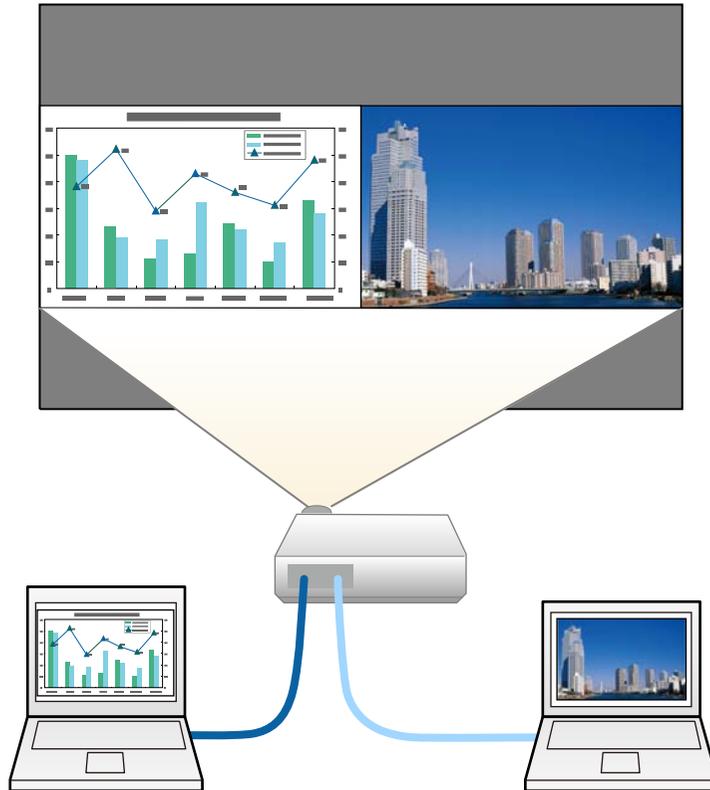
Ajuste de las funciones del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para utilizar las funciones de ajuste del proyector.

► Enlaces relacionados

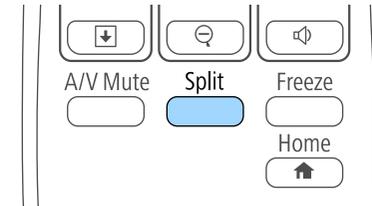
- "Proyección simultánea de dos imágenes" [p.58](#)
- "Proyección de una presentación de PC Free" [p.61](#)
- "Desactivación temporal de la imagen y sonido" [p.66](#)
- "Detención temporal de vídeos" [p.67](#)
- "Acercamiento de imágenes" [p.68](#)
- "Utilización del mando a distancia como ratón inalámbrico" [p.69](#)
- "Utilización del mando a distancia como puntero" [p.71](#)
- "Almacenamiento de una imagen de logotipo de usuario" [p.72](#)
- "Corrección de diferencia de color al proyectar desde varios proyectores" [p.75](#)
- "Funciones de seguridad del proyector" [p.78](#)

Puede utilizar la función de pantalla dividida para proyectar simultáneamente dos imágenes de fuentes de imágenes diferentes. Puede controlar la función de pantalla dividida con el mando a distancia o menú del proyector.



Al utilizar la función de pantalla dividida, es posible que no se encuentren disponibles otras funciones del proyector y que se apliquen automáticamente algunos ajustes en ambas imágenes.

1 Pulse el botón [Split] del mando a distancia.

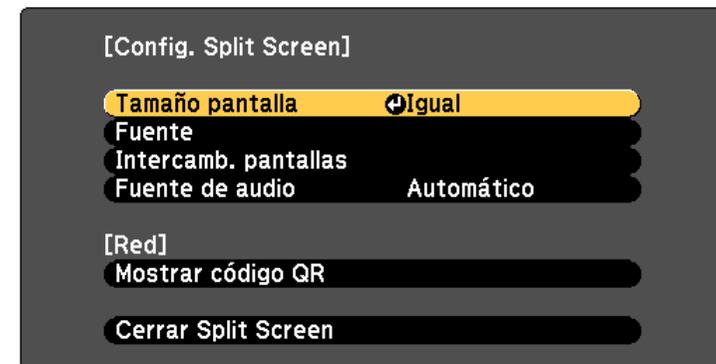


La fuente de entrada actualmente seleccionada se mueve hacia la parte izquierda de la pantalla.

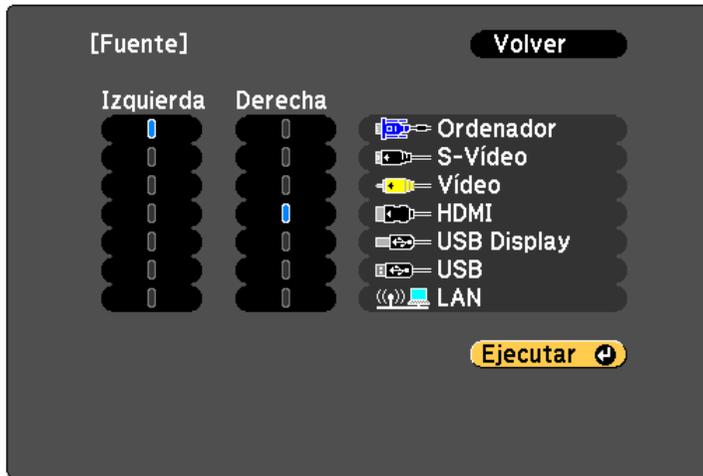


Puede realizar las mismas operaciones desde **Split Screen** en el menú **Ajustes** del proyector.

2 Pulse el botón [Menu].
Aparecerá esta pantalla:

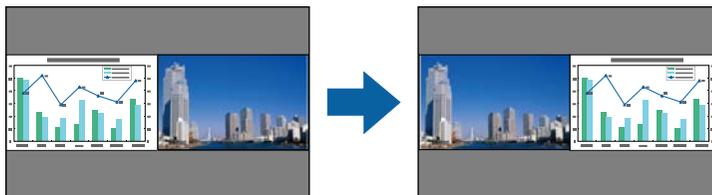


- 3** Para seleccionar una fuente de entrada para la otra imagen, seleccione la configuración **Fuente**, pulse [Enter], seleccione la fuente de entrada, seleccione **Ejecutar** y pulse [Enter].

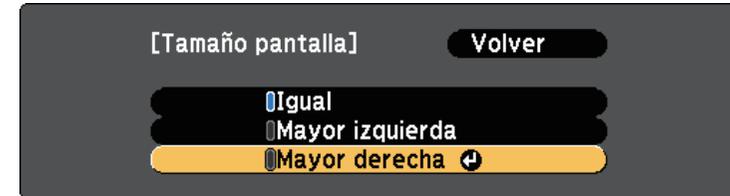


- Puede seleccionar sólo las fuentes de entrada que pueden combinarse.
- Al utilizar la función de pantalla dividida, la pantalla de fuentes aparecerá cuando cambie la fuente de entrada desde el mando a distancia.

- 4** Para cambiar las imágenes, seleccione **Intercamb. pantallas** y pulse [Enter].
Las imágenes proyectadas en la izquierda y la derecha se intercambian.



- 5** Para ampliar una imagen y reducir la otra imagen, seleccione **Tamaño pantalla**, pulse [Enter], seleccione un tamaño, pulse [Enter] y pulse [Menu] para salir.



- En función de las señales de entrada de vídeo, es posible que las imágenes no aparezcan con el mismo tamaño, incluso si selecciona la configuración **Igual**.

- 6** Para seleccionar el audio, seleccione **Fuente de audio**, pulse [Enter], seleccione una opción de audio, pulse [Enter] y pulse [Menu] para salir.

- Seleccione **Automático** para escuchar el audio de la pantalla más grande o la pantalla izquierda.

- 7** Para salir de la función de pantalla dividida, pulse [Split] o [Esc].

» **Enlaces relacionados**

- "Combinaciones de fuentes de entrada no compatibles para la proyección de pantalla dividida" [p.59](#)
- "Restricciones de proyección de pantalla dividida" [p.60](#)

Combinaciones de fuentes de entrada no compatibles para la proyección de pantalla dividida

Estas combinaciones de fuentes de entrada no pueden proyectarse en una pantalla dividida.

- Ordenador, Vídeo y S-Vídeo

- USB Display, USB y LAN

Restricciones de proyección de pantalla dividida

Restricciones de funcionamiento

Las siguientes operaciones no se pueden realizar durante la proyección de la pantalla dividida.

- Configuración del menú del proyector
- E-Zoom
- Cambio del modo de aspecto (el modo de aspecto está establecido en **Normal**)
- Las operaciones que utilizan el botón [User] del mando a distancia
- Iris automático



La ayuda sólo se podrá mostrar si las señales de imagen no se reciben o si se muestra un error o una notificación de advertencia.

Restricciones de imágenes

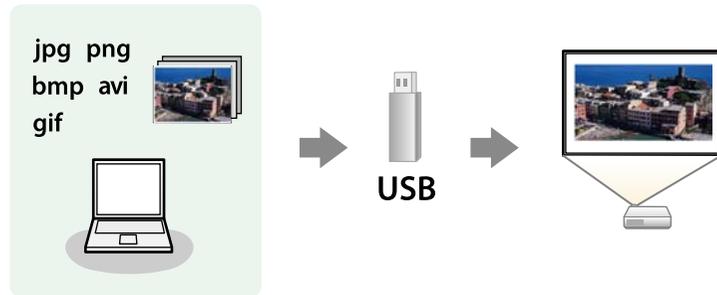
- Si realiza ajustes como **Brillo**, **Contraste**, **Saturación de color**, **Tono** y **Nitidez** en el menú **Imagen** del proyector, puede aplicar dichos ajustes únicamente a la imagen de la izquierda. La configuración predeterminada se aplica a la imagen de la derecha. Los ajustes que afectan la imagen de proyección completa como **Modo de color** y **Temp. Color** se aplicarán para las imágenes izquierdas y derechas.
- Incluso si realiza ajustes para la **Reducción de ruidos** y **Desentrelazado** en el menú **Imagen** del proyector, **Reducción de ruidos** se establece en 0 y **Desentrelazado** en **Off** para la imagen de la derecha.
- Incluso si establece **Visualizar fondo** en **Logo** en el menú **Extendida** del proyector, aparecerá la pantalla azul cuando no se transmita ninguna señal.

► Enlaces relacionados

- "Relación de aspecto de imagen" [p.52](#)
- "Modo de color" [p.54](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" [p.105](#)

- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" [p.107](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.109](#)
- "Acercamiento de imágenes" [p.68](#)
- "Configuración de iris automático" [p.54](#)

Puede utilizar la función PC Free del proyector cuando conecte un dispositivo USB que contenga archivos de presentación compatibles. Esta función le permite visualizar de forma rápida y sencilla una presentación y controlarla con el mando a distancia del proyector.



» **Enlaces relacionados**

- "Tipos de archivos compatibles con PC Free" [p.61](#)
- "Precauciones para la proyección con PC Free" [p.61](#)
- "Inicio de una presentación en PC Free" [p.62](#)
- "Inicio de una presentación de película en PC Free" [p.63](#)
- "Opciones de visualización de PC Free" [p.65](#)

Tipos de archivos compatibles con PC Free

Puede proyectar estos tipos de archivos con la función PC Free del proyector.

- Para obtener los mejores resultados, coloque los archivos en un dispositivo de medios con formato FAT16/32.
- Si posee algún problema para realizar la proyección desde un dispositivo de medios con formato de un sistema de archivos que no sea de Windows, intente formatear el dispositivo de medios para Windows.

Contenido del archivo	Tipo de archivo (extensión)	Detalles
Imagen	.jpg	Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none"> • Formato CMYK • Formato progresivo • Alta compresión • Resolución mayor a 8192 × 8192
	.bmp	Asegúrese de que la resolución del archivo no sea superior a 1280 × 800
	.gif	Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none"> • Resolución mayor a 1280 × 800 • Animaciones
	.png	Asegúrese de que la resolución del archivo no sea superior a 1280 × 800
Película	.avi (JPEG en movimiento)	Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none"> • No se haya guardado con un códec de audio que no sea PCM o ADPCM • Resolución mayor a 1280 × 720 • Superior a 2 GB

Precauciones para la proyección con PC Free

Tenga en cuenta las siguientes precauciones al utilizar la función PC Free.

- No desconecte el dispositivo de almacenamiento USB mientras se está accediendo a este; de lo contrario, PC Free podría no funcionar de forma correcta.
- Es posible que no pueda utilizar las funciones de seguridad de determinados dispositivos de almacenamiento USB con la función PC Free.
- Al conectar un dispositivo USB que incluye un adaptador de CA, conecte el adaptador de CA a una toma de corriente cuando utilice el dispositivo con el proyector.

- Algunos de los lectores de tarjetas USB disponibles en tiendas pueden no ser compatibles con el proyector.
- El proyector puede reconocer hasta 5 tarjetas insertadas en el lector de tarjetas conectado al mismo tiempo.
- Puede corregir la distorsión keystone al proyectar en PC Free, por lo tanto, corrija la forma de la imagen antes de iniciar la presentación.
- Puede utilizar las siguientes funciones al proyectar en PC Free.
 - Freeze
 - Pausa A/V
 - E-Zoom
 - Puntero

» Enlaces relacionados

- "Detención temporal de vídeos" p.67
- "Desactivación temporal de la imagen y sonido" p.66
- "Acercamiento de imágenes" p.68
- "Utilización del mando a distancia como puntero" p.71

Inicio de una presentación en PC Free

Después de conectar un dispositivo USB al proyector, puede cambiar a la fuente de entrada USB e iniciar la presentación.



Puede cambiar las opciones de funcionamiento de PC Free o añadir efectos especiales seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando [Enter].

- 1** Pulse el botón [USB] del mando a distancia.

Aparecerá la pantalla de la lista de archivos de PC Free.



- Si aparece la pantalla Seleccionar unidad, pulse los botones de flechas para seleccionar la unidad y pulse [Enter].
- Para acceder a la pantalla Seleccionar unidad, seleccione **Seleccionar unidad** en la parte superior de la pantalla de lista de archivos y pulse [Enter].

- 2** Realice una de las siguientes acciones para encontrar los archivos:

- Si necesita visualizar los archivos dentro de una subcarpeta del dispositivo, pulse los botones de flechas para seleccionar la carpeta y pulse [Enter].
- Para regresar a un nivel de carpeta anterior en el dispositivo, seleccione **Volver arriba** y pulse [Enter].
- Para visualizar archivos adicionales en una carpeta, seleccione **Pág. siguiente** o **Página previa** y pulse [Enter], o pulse los botones [Page] de Re Pág/Av Pág del mando a distancia.

3 Realice alguna de las siguientes acciones:

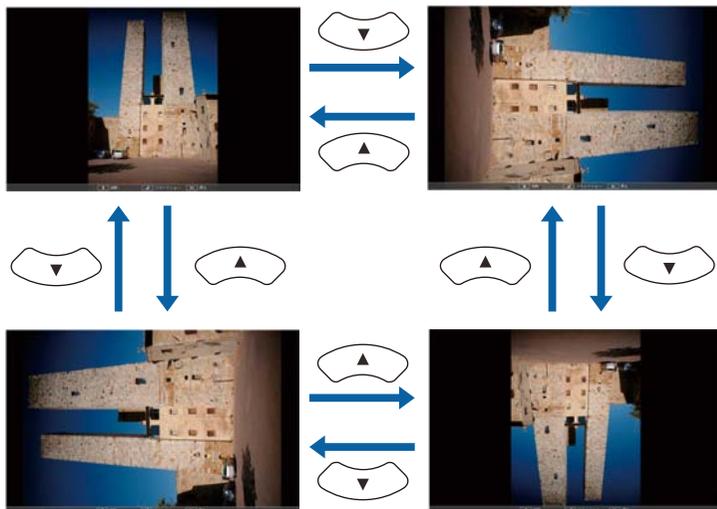
- Para visualizar una imagen individual, pulse los botones de flechas para seleccionar la imagen y pulse [Enter]. (Pulse el botón [Esc] para regresar a la pantalla de lista de archivos.)
- Para visualizar una presentación de todas las imágenes de una carpeta, pulse los botones de flechas para seleccionar la opción **Ver presen.** en la parte inferior de la pantalla y pulse [Enter].



- Puede cambiar el tiempo de cambio de imagen seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando [Enter].
- Si el nombre de algún archivo excede el área de visualización o incluye símbolos no compatibles, es posible que se acorte el nombre del archivo o se cambie sólo en la visualización en pantalla.

4 Al realizar la proyección, utilice los siguientes comandos para controlar la visualización:

- Para girar una imagen visualizada, pulse el botón de flecha hacia arriba o abajo.



- Para desplazarse a la imagen siguiente o anterior, pulse el botón de flecha hacia la izquierda o derecha.

5 Para detener la visualización, siga las instrucciones en pantalla o pulse el botón [Esc].

Regresará a la pantalla de lista de archivos.

6 Apague el dispositivo USB, si es necesario, y, a continuación, desconecte el dispositivo del proyector.

» Enlaces relacionados

- "Opciones de visualización de PC Free" [p.65](#)
- "Conexión a un dispositivo USB" [p.28](#)

Inicio de una presentación de película en PC Free

Después de conectar un dispositivo USB al proyector, puede cambiar a la fuente de entrada USB e iniciar la reproducción de la película.



Puede cambiar las opciones de funcionamiento de PC Free seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando [Enter].

1 Pulse el botón [USB] del mando a distancia.

Aparecerá la pantalla de la lista de archivos de PC Free.



- Si aparece la pantalla Selección de unidad, pulse los botones de flechas para seleccionar la unidad y pulse [Enter].
- Para acceder a la pantalla Selección de unidad, seleccione **Selección de unidad** en la parte superior de la pantalla de lista de archivos y pulse [Enter].

- 2** Realice una de las siguientes acciones para encontrar los archivos:
 - Si necesita visualizar los archivos dentro de una subcarpeta del dispositivo, pulse los botones de flechas para seleccionar la carpeta y pulse [Enter].
 - Para regresar a un nivel de carpeta anterior en el dispositivo, seleccione **Volver arriba** y pulse [Enter].
 - Para visualizar archivos adicionales en una carpeta, seleccione **Pág. siguiente** o **Página previa** y pulse [Enter], o pulse los botones [Page] de Re Pág/Av Pág del mando a distancia.
- 3** Para reproducir una película, pulse los botones de flechas para seleccionar el archivo y pulse [Enter].



- Si el nombre de algún archivo excede el área de visualización o incluye símbolos no compatibles, es posible que se acorte el nombre del archivo o se cambie sólo en la visualización en pantalla.
- Si desea reproducir todas las películas en una carpeta en secuencia, seleccione la opción **Ver presen.** en la parte inferior de la pantalla.

- 4** Para detener la reproducción de películas, pulse el botón [Esc], seleccione **Salir** y pulse [Enter].
Regresará a la pantalla de lista de archivos.
- 5** Apague el dispositivo USB, si es necesario, y, a continuación, desconecte el dispositivo del proyector.

» Enlaces relacionados

- "Opciones de visualización de PC Free" [p.65](#)
- "Conexión a un dispositivo USB" [p.28](#)

Opciones de visualización de PC Free

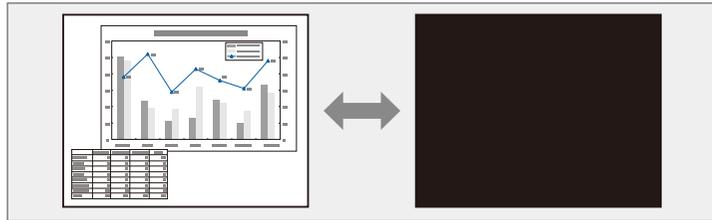
Puede seleccionar estas opciones de visualización a través de PC Free. Para acceder a esta pantalla, seleccione **Opción** en la parte inferior de la lista de archivos de PC Free y pulse [Enter].



Configuración	Opciones	Descripción
T. cambio pantalla	No	No muestra el archivo siguiente de forma automática
	1 Segundo a 60 Segundos	Muestra archivos durante el tiempo seleccionado y cambia al archivo siguiente de forma automática; las imágenes en alta resolución podrían cambiarse a una velocidad ligeramente más lenta
Efecto	No	Sin efecto
	Barrido	Transiciones entre las imágenes con un efecto de barrido
	Disolver	Transiciones entre las imágenes con un efecto de disolución
	Al azar	Transiciones entre las imágenes con una variedad aleatoria de efectos

Configuración	Opciones	Descripción
Orden de presentación	Ord por nom	Muestra los archivos en orden por nombre
	Ord por día	Muestra los archivos en orden por fecha
Orden	Ascendente	Ordena los archivos en orden del primero al último
	Descendente	Ordena los archivos en orden del último al primero
Rep. Cont	On	Muestra una presentación de forma continua
	Off	Muestra una presentación una sola vez

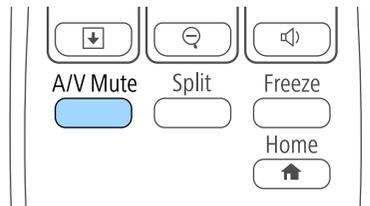
Puede desactivar temporalmente la imagen proyectada y el sonido si desea redirigir la atención de la audiencia durante una presentación. Cualquier sonido o vídeo continuará ejecutándose. Sin embargo, no podrá reanudar la proyección en el punto en el que la detuvo.



Si desea visualizar una imagen como el logotipo o imagen de una empresa al pulsar el botón [A/V Mute], puede seleccionar la pantalla visualizada en la configuración **Pausa A/V** en el menú **Extendida** del proyector.

☛ **Extendida > Pantalla > Pausa A/V**

- 1** Pulse el botón [A/V Mute] del mando a distancia para detener temporalmente la proyección y silenciar cualquier sonido.



- 2** Para volver a activar la imagen y el sonido, pulse nuevamente [A/V Mute].



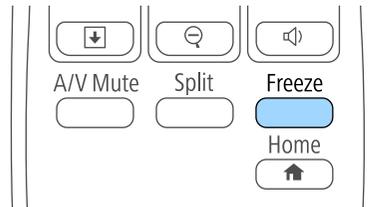
- También puede detener la proyección con la palanca del deslizador de Pausa A/V del proyector.
- La alimentación del proyector se apagará automáticamente 30 minutos después de que se active la función Pausa A/V. Puede desactivar esta función en el menú **ECO** del proyector.
 - ☛ **ECO > Tempor tapa objetivo**
 - ☛ **ECO > Temp. silencio A/V**
- La lámpara sigue activada durante la utilización de la función Pausa A/V, de modo que las horas de lámpara siguen acumulándose.

» Enlaces relacionados

- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.109](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" [p.117](#)

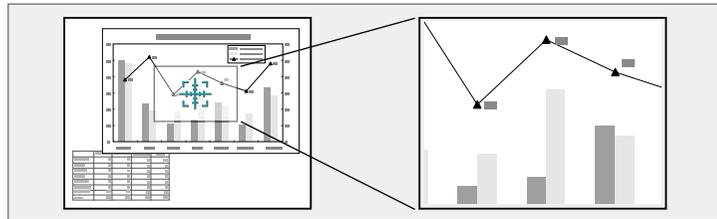
Puede detener temporalmente un vídeo o presentación de ordenador y mantener la imagen actual en la pantalla. Cualquier sonido o vídeo continuará ejecutándose. Sin embargo, no podrá reanudar la proyección en el punto en el que la detuvo.

- 1** Pulse el botón [Freeze] del mando a distancia para detener el vídeo.



- 2** Para reiniciar el vídeo en progreso, vuelva a pulsar [Freeze].

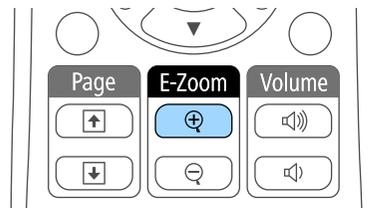
Puede atraer la atención a partes de una presentación acercando en un área de la imagen y ampliándola en la pantalla.



- Para alejar la imagen, pulse el botón [E-Zoom -].
- Para regresar al tamaño de imagen original, pulse [Esc].

La imagen ampliada se proyectará y la relación de ampliación también aparecerá en la pantalla.

1 Pulse el botón [E-Zoom +] del mando a distancia.



Aparecerá un objetivo en la pantalla que indica el centro del área de zoom.

2 Utilice los siguientes botones del mando a distancia para ajustar la imagen acercada:

- Utilice los botones de flechas para colocar el objetivo en el área de imagen en la que desea acercar. Para mover el objetivo diagonalmente, pulse cualquier par de botones de flecha adyacentes al mismo tiempo.
- Pulse el botón [E-Zoom +] varias veces para acercar en el área de la imagen. Mantenga pulsado el botón [E-Zoom +] para acercar más rápidamente. El área seleccionada se puede ampliar entre una y cuatro veces en 25 pasos incrementales.
- Para desplazarse por el área de imagen acercada, utilice los botones de flechas.

Puede utilizar el mando a distancia del proyector como ratón inalámbrico a fin de que pueda controlar la proyección desde una distancia del ordenador.



Puede utilizar la función de ratón inalámbrico con Windows 2000 y versiones posteriores o OS X 10.3.x y versiones posteriores.

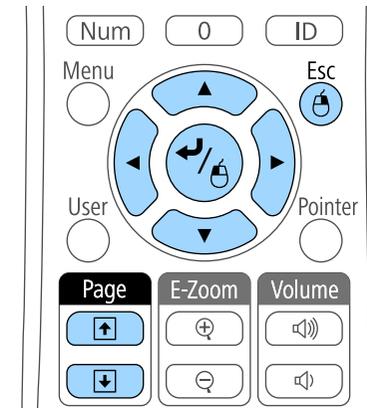
- 1** Conecte el proyector a un ordenador utilizando el puerto USB-B, Computer o HDMI del proyector.



La función de ratón inalámbrico no funcionará cuando se proyecten imágenes desde un dispositivo conectado al puerto HDMI/MHL con un cable MHL.

- 2** Si ha conectado el ordenador a un puerto distinto a USB-B, conecte también un cable USB al puerto USB-B del proyector y a un puerto USB del ordenador (para la compatibilidad con ratón inalámbrico).
- 3** Inicie la presentación.

- 4** Utilice los siguientes botones del mando a distancia para controlar la presentación:



- Para moverse a través de diapositivas o páginas, pulse los botones [Page] de Re Pág/Av Pág.
- Para mover el cursor en la pantalla, utilice los botones de flechas. Para mover el cursor diagonalmente, pulse cualquier par de botones de flecha adyacentes al mismo tiempo.
- Para hacer clic izquierdo, pulse una vez el botón [Enter] (presiónelo dos veces para hacer doble clic). Para hacer clic derecho, pulse el botón [Esc].
- Para arrastrar y soltar, mantenga pulsado el botón [Enter] a medida que mueva el cursor con los botones de flechas y, a continuación, suelte [Enter] en el destino deseado.

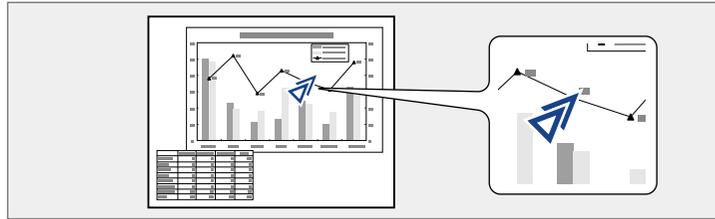


- Si los ajustes de los botones del ratón están invertidos en el ordenador, el funcionamiento de los botones del mando a distancia también será el inverso.
- La función Ratón sin cable no funcionará en las siguientes condiciones:
 - Cuando se muestra el menú o pantalla Ayuda del proyector.
 - Al ejecutar funciones distintas de la función Ratón sin cable (como ajustar el volumen).
Sin embargo, si se emplea la función E-Zoom o Puntero, está disponible la función de retroceder o avanzar página.

» Enlaces relacionados

- "Acercamiento de imágenes" [p.68](#)
- "Utilización del mando a distancia como puntero" [p.71](#)

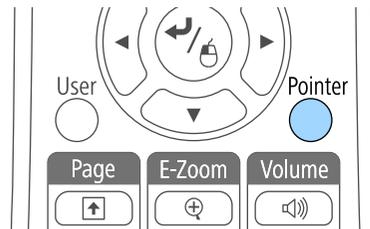
Puede utilizar el mando a distancia del proyector como puntero para ayudar a que la audiencia se concentre en información importante de la pantalla. La forma predeterminada del puntero es una flecha. Puede cambiar la forma desde la configuración **Forma del puntero** del menú **Ajustes** del proyector.



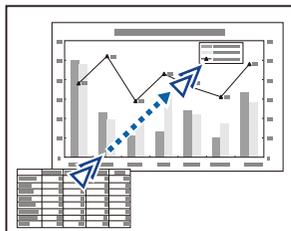
» Enlaces relacionados

- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" [p.107](#)

- 1** Pulse el botón [Pointer] del mando a distancia.



- 2** Utilice los botones de flechas para mover el puntero en la pantalla. Para mover el puntero diagonalmente, pulse cualquier par de botones de flecha adyacentes al mismo tiempo.



- 3** Pulse [Esc] para eliminar el puntero de la pantalla.

Puede almacenar una imagen en el proyector y visualizarla siempre que se encienda el proyector. También puede visualizar la imagen cuando el proyector no está recibiendo una señal de entrada o cuando detiene temporalmente la proyección (a través de la función Pausa A/V). Esta imagen se denomina pantalla de logotipo de usuario.

Puede seleccionar una fotografía, gráfico o logotipo de empresa como el logotipo de usuario, que resulta útil para la identificación del propietario del proyector para ayudar a prevenir robos. Puede evitar que se realicen cambios en el logotipo del usuario a través de una protección por contraseña.

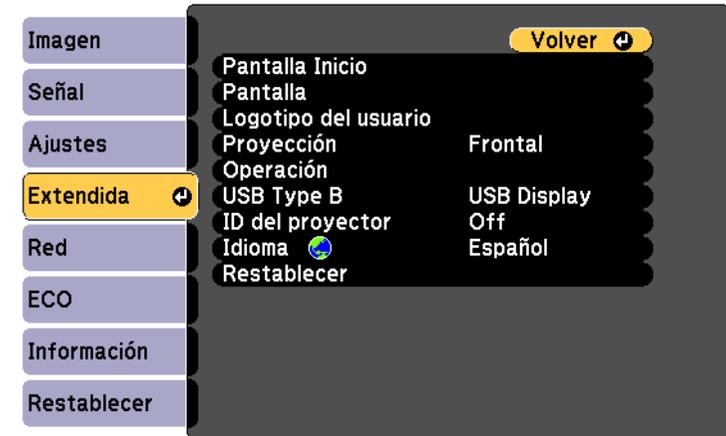


- Una vez que almacene un logotipo de usuario, no podrá regresar al logotipo predeterminado de fábrica.
- Si la configuración **Prote. logo usuario** está establecida en **On** en el menú **Contraseña protegida**, establézcala en **Off** antes de almacenar el logotipo de usuario.
- Cuando copie los ajustes del menú de un proyector a otro a través de la función de configuración simultánea de varios dispositivos, también se copiará el logotipo del usuario. No registre la información que no desea compartir entre varios proyectores como el logotipo de usuario.

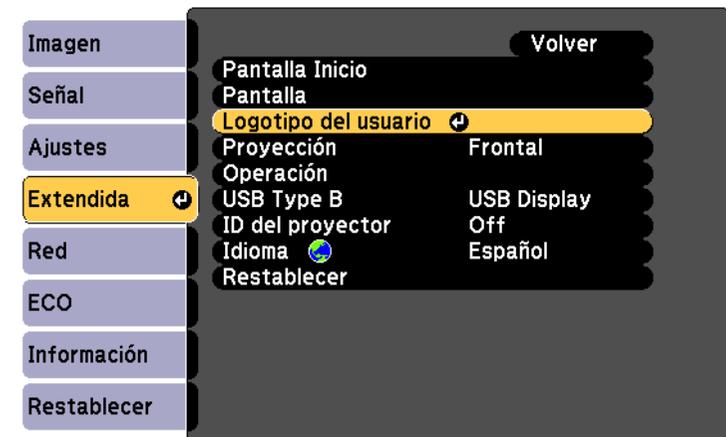
1 Visualice la imagen que desea proyectar como el logotipo de usuario.

2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.

3 Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].



4 Seleccione **Logotipo del usuario** y pulse [Enter].



Aparecerá un aviso que le pregunta si desea utilizar la imagen visualizada como el logotipo de usuario.



Los ajustes como Keystone, E-Zoom o Aspecto se cancelarán temporalmente cuando seleccione **Logotipo del usuario**.

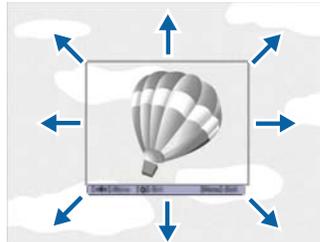
5 Seleccione **Sí** y pulse [Enter].

Aparecerá un cuadro de selección por encima de la imagen.



En función de la señal de imagen actual, el tamaño de la pantalla puede cambiar para coincidir con la resolución de la señal de imagen.

6 Utilice las teclas de flechas para seleccionar el área de la imagen que desea utilizar como el logotipo de usuario y pulse [Enter].



Aparecerá un mensaje que le preguntará si desea seleccionar esta área de imagen.

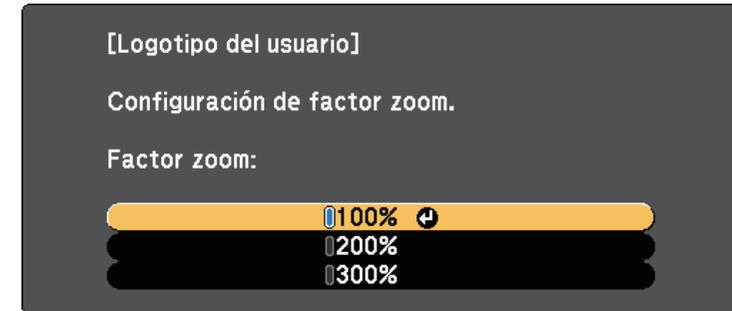


No podrá cambiar el tamaño del área de imagen (400 × 300 píxeles).

7 Seleccione **Sí** y pulse [Enter]. (Si desea cambiar el área seleccionada, seleccione **No**, pulse [Enter] y repita el último paso.)

Aparecerá el menú de factor de zoom de Logotipo del usuario.

8 Seleccione el porcentaje de zoom y pulse [Enter].



Aparecerá un aviso que le pregunta si desea almacenar la imagen como el logotipo de usuario.

9 Seleccione **Sí** y pulse [Enter].

El logotipo de usuario se sobrescribirá y aparecerá un mensaje de finalización.

10 Pulse [Esc] para salir de la pantalla de mensajes.

11 Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].

12 Seleccione **Pantalla** y pulse [Enter].

13 Seleccione en qué momento desea visualizar la pantalla Logotipo del usuario:

- Para visualizarlo siempre que no exista ninguna señal de entrada, seleccione **Visualizar fondo** y establezca esta opción en **Logo**.
- Para visualizarlo siempre que encienda el proyector, seleccione **Pantalla de inicio** y establezca esta opción en **On**.
- Para visualizarlo siempre que pulse el botón [A/V Mute], seleccione **Pausa A/V** y establezca esta opción en **Logo**.

Para evitar que alguna persona cambie el Logotipo del usuario sin introducir primero una contraseña, establezca la configuración de **Prote. logo usuario** en **On** en el menú **Contraseña protegida** y establezca la contraseña.

» **Enlaces relacionados**

- "Desactivación temporal de la imagen y sonido" [p.66](#)
- "Selección de los tipos de seguridad por contraseña" [p.79](#)

Cuando alinee varios proyectores para proyectar imágenes, puede corregir el brillo y el tono de color de las imágenes de cada proyector para que las imágenes sean lo más parecidas posible.

Puede establecer una única ID del proyector para cada proyector para controlarlos de forma individual con un mando a distancia y, a continuación, corrija el brillo y color para cada proyector.



- En algunos casos, es posible que el brillo y el tono de color no sean totalmente iguales, incluso después de la corrección.
- Si las diferencias del tono de color y el brillo se hacen más visibles con el paso del tiempo, repita los ajustes.

» Enlaces relacionados

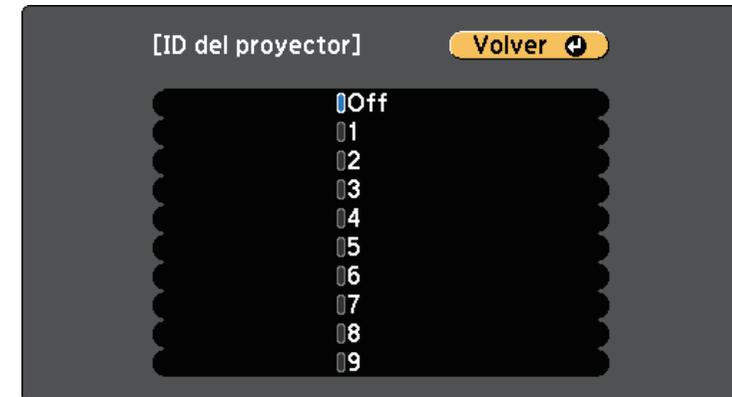
- "Configuración de la ID del proyector" [p.75](#)
- "Selección del proyector que desea controlar" [p.75](#)
- "Correspondencia de la calidad de la visualización de varios proyectores" [p.77](#)

Configuración de la ID del proyector

Si desea controlar varios proyectores desde un mando a distancia, establezca una ID única para cada proyector.

- 1** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 2** Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].
- 3** Seleccione **ID del proyector** y pulse [Enter].

- 4** Utilice los botones de flechas para seleccionar el número de identificación que desea utilizar para el proyector. A continuación, pulse [Enter].



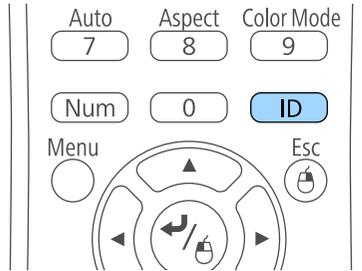
- 5** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Repita estos pasos para todos los otros proyectores que desea controlar desde un mando a distancia.

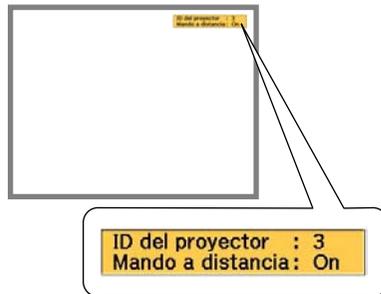
Selección del proyector que desea controlar

Después de configurar la ID del proyector, seleccione la ID del proyector que desea controlar con el mando a distancia.

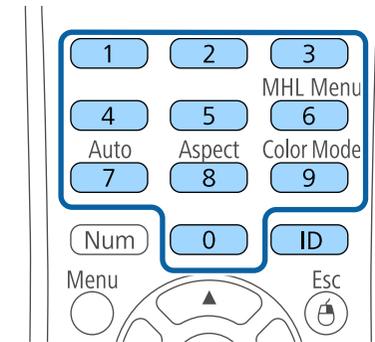
- 1 Apunte el mando a distancia al proyector deseado y pulse el botón [ID].



La ID del proyector actual aparecerá en la pantalla de proyección. Desaparecerá después de aproximadamente 3 segundos.



- 2 Manteniendo pulsado el botón [ID], pulse el botón de número que coincida con la ID del proyector que desea controlar.



Se ha seleccionado el proyector que desea utilizar.

- 3 Pulse el botón [ID] para comprobar si funcionó el proceso de configuración de ID.

El proyector mostrará un mensaje.

- Si el mando a distancia aparece como **On**, puede controlar el proyector desde el mando a distancia.
- Si el mando a distancia aparece como **Off**, no puede controlar el proyector desde el mando a distancia. Repita los pasos descritos anteriormente para habilitar el mando a distancia.



- Deberá seleccionar la ID del proyector desde el mando a distancia cada vez que encienda el proyector que haya establecido para controlar. Cuando encienda el proyector, se seleccionará 0 como ID del proyector del mando a distancia.
- Cuando establezca **ID del proyector** en **Off**, puede controlar el proyector con el mando a distancia independientemente de la ID seleccionada con el mando a distancia.
- Cuando seleccione 0 con el mando a distancia, puede controlar todos los proyectores independientemente de la configuración de ID del proyector.

Correspondencia de la calidad de la visualización de varios proyectores

Puede lograr una correspondencia de la calidad de visualización de varios proyectores que se proyectarán uno junto a otro.

- 1 Apague todos los proyectores en los que desea efectuar la correspondencia de la calidad de visualización.
- 2 Establezca números de ID en cada proyector.
- 3 Asegúrese de que todos los proyectores estén utilizando la misma configuración de Modo de color.
- 4 Seleccione la ID del mando a distancia de forma que coincida con el primer proyector.
- 5 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Imagen** y pulse [Enter].



- 7 Seleccione la ID del mando a distancia de forma que coincida con el siguiente proyector y, a continuación, repita los ajustes del menú Imagen según sea necesario para que coincidan con las pantallas de los proyectores.

- 6 Seleccione los ajustes según sea necesario.

Puede proteger el proyector contra robos o evitar la utilización no intencionada configurando las siguientes funciones de seguridad:

- Seguridad por contraseña para evitar que personas que no conozcan la contraseña utilicen el proyector y evitar que se realicen cambios en la pantalla de inicio y otros ajustes. Esto actúa como una función antirrobo, ya que el proyector no puede utilizarse aunque lo roben, y puede limitar las personas que utilizan el proyector.
- Seguridad de bloqueo de botones para bloquear el funcionamiento del proyector con los botones del panel de control. Esto resulta útil en acontecimientos o actuaciones en las que desea desactivar todos los botones durante la proyección, o en escuelas si desea limitar el funcionamiento de los botones.
- Cableado de seguridad para asegurar físicamente el proyector en su posición.

» Enlaces relacionados

- "Tipos de seguridad por contraseña" p.78
- "Bloqueo de los botones del proyector" p.80
- "Instalación de un cable de seguridad" p.82

Tipos de seguridad por contraseña

Puede configurar los siguientes tipos de seguridad por contraseña utilizando una contraseña compartida:

- La contraseña de **Protec. aliment.** evita que una persona utilice el proyector sin introducir primero una contraseña. Al conectar el cable de alimentación y encender el proyector por primera vez, deberá introducir la contraseña correcta. La contraseña también se aplica a Direct Power On y Encendido automático.
- La contraseña de **Prote. logo usuario** evita que una persona cambie la visualización de la pantalla personalizada que muestra el proyector cuando se enciende, cuando no existe una señal de entrada o cuando utiliza la función Pausa A/V. La pantalla personalizada desalienta el robo al permitir la identificación del propietario del proyector.
- La contraseña de **Red protegida** evita que una persona modifique la configuración de **Red** del proyector.

» Enlaces relacionados

- "Configuración de una contraseña" p.78
- "Selección de los tipos de seguridad por contraseña" p.79
- "Introducción de una contraseña para la utilización del proyector" p.80

Configuración de una contraseña

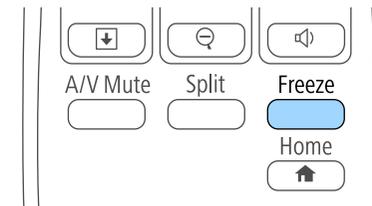
Para utilizar la seguridad por contraseña, deberá establecer una contraseña.



El ajuste por defecto para la contraseña es "0000". Cámbielo a la contraseña deseada.

1

Mantenga pulsado el botón [Freeze] del mando a distancia durante aproximadamente 5 segundos.

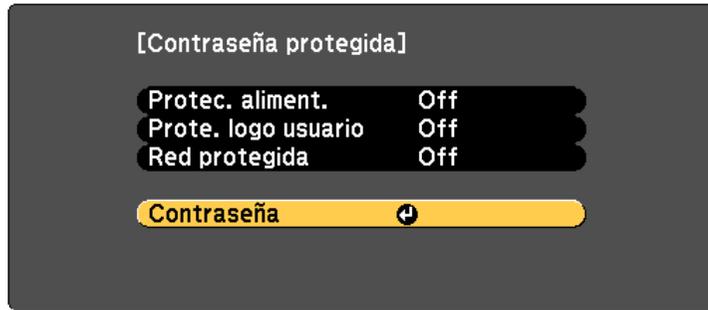


Aparecerá el menú de configuración de Contraseña protegida.



Si Contraseña protegida ya está activado, deberá introducir la contraseña correcta para acceder al menú de configuración de Contraseña protegida.

- 2** Seleccione **Contraseña** y pulse [Enter].



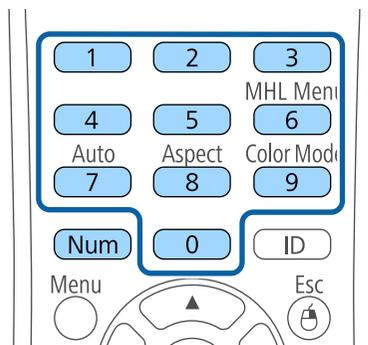
Aparecerá el mensaje "¿Cambiar la contraseña?".

- 3** Seleccione **Sí** y pulse [Enter].



Si selecciona **No**, volverá a aparecer el menú de configuración de Contraseña protegida.

- 4** Mantenga pulsado el botón [Num] del mando a distancia y utilice los botones numéricos para establecer una contraseña de cuatro dígitos.

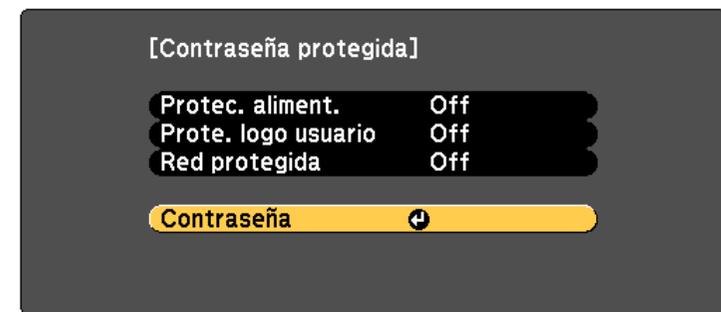


La contraseña se mostrará como **** a medida que se la ingrese. Aparecerá un mensaje de confirmación cuando ingrese el cuarto dígito.

- 5** Vuelva a introducir la contraseña.
Aparecerá el mensaje "Contraseña aceptada". Si introduce la contraseña de forma incorrecta, se visualizará un mensaje pidiéndole que vuelva a introducirla.
- 6** Pulse [Esc] para regresar al menú.
- 7** Anote la contraseña y almacénela en un lugar seguro.

Selección de los tipos de seguridad por contraseña

Después de establecer una contraseña, aparecerá este menú, que le permite seleccionar los tipos de seguridad por contraseña que desea utilizar.



Si no puede visualizar este menú, mantenga pulsado el botón [Freeze] del mando a distancia durante 5 segundos hasta que aparezca el menú.

- Para evitar la utilización no autorizada del proyector, seleccione **On** como la configuración de **Protec. aliment.**
- Para evitar que se realicen cambios en la pantalla Logotipo del usuario o configuraciones de pantalla relacionadas, seleccione **On** como la configuración de **Prote. logo usuario.**

- Para evitar que se realicen cambios en la configuración de red, seleccione **On** como la configuración de **Red protegida**.

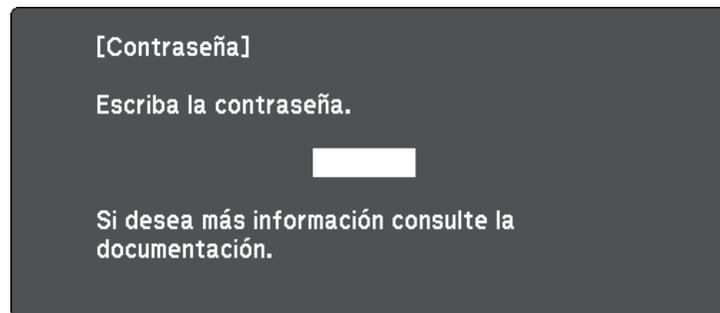
Puede colocar un adhesivo que indique la protección por contraseña en el proyector como una característica antirrobo adicional.



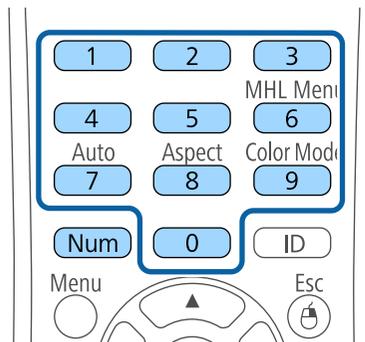
Asegúrese de almacenar el mando a distancia en un lugar seguro. Si lo pierde, no podrá introducir la contraseña.

Introducción de una contraseña para la utilización del proyector

Cuando aparezca la pantalla de contraseña, introduzca la contraseña correcta.



- 1** Mantenga pulsado el botón [Num] del mando a distancia mientras introduce la contraseña con los botones numéricos.



Se cerrará la pantalla de contraseña.

- 2** Si la contraseña es incorrecta, aparecerá un mensaje y un aviso para volver a intentar. Introduzca la contraseña correcta para continuar.

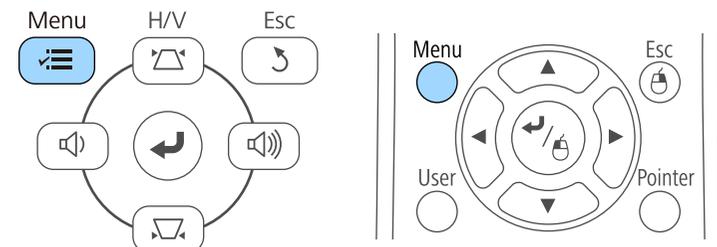
Atención

- Si introduce una contraseña incorrecta tres veces seguidas, se visualizará el mensaje "El proyector estará bloqueado." durante 5 minutos aproximadamente y, a continuación, el proyector pasará al modo en espera. En este caso, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, conéctelo de nuevo y vuelva a activar el proyector. El proyector visualiza de nuevo la pantalla para introducir la contraseña, donde podrá introducir la contraseña correcta.
- Si olvidó la contraseña, anote el número "**Código solicitado: xxxxx**" que aparece en pantalla y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
- Si sigue repitiendo los pasos anteriores e introduce una contraseña incorrecta 30 veces seguidas, aparecerá el mensaje "El proyector estará bloqueado. Diríjase a Epson siguiendo las indicaciones de su documentación." y el proyector no aceptará ningún ingreso más de la contraseña. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

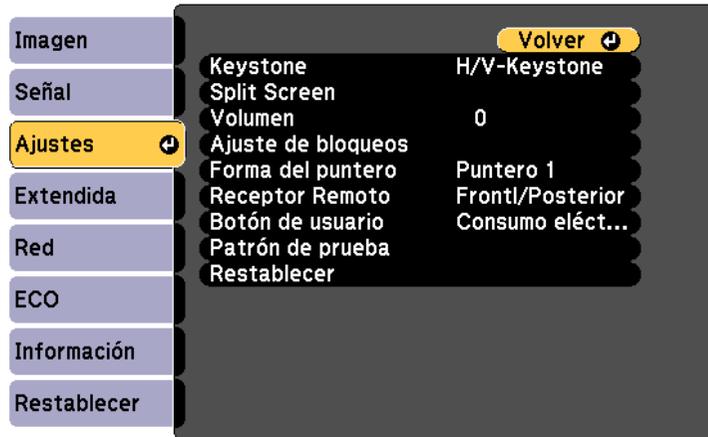
Bloqueo de los botones del proyector

Puede bloquear los botones del panel de control para evitar que una persona utilice el proyector. Puede bloquear todos los botones o todos los botones excepto el botón de encendido/apagado. El proyector puede seguir utilizándose con el mando a distancia.

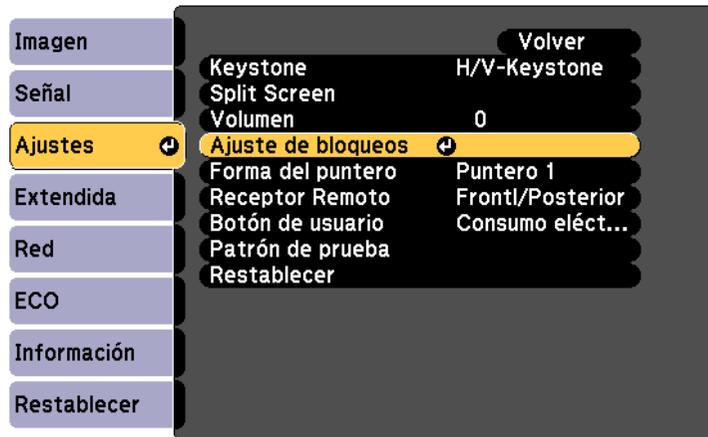
- 1** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



2 Seleccione **Ajustes** y pulse [Enter].



3 Seleccione **Ajuste de bloqueos** y pulse [Enter].



4 Seleccione **Bloqueo funcionam.** y pulse [Enter].



5 Seleccione uno de estos tipos de bloqueo y pulse [Enter]:

- Para bloquear todos los botones del proyector, seleccione **Bloqueo total**.
- Para bloquear todos los botones excepto el botón de encendido/apagado, seleccione **Bloqueo parcial**.

Aparecerá un mensaje de confirmación.

6 Seleccione **Sí** y pulse [Enter].

Los botones del panel de control se bloquean según el ajuste seleccionado.

» Enlaces relacionados

- "Desbloqueo de los botones del proyector" [p.81](#)

Desbloqueo de los botones del proyector

Si se han bloqueado los botones del proyector, realice una de las siguientes acciones para desbloquearlos.

- Mantenga pulsado el botón [Enter] del panel de control durante 7 segundos.

Aparecerá un mensaje y el bloqueo se liberará.

- Seleccione **Off** como la configuración de **Bloqueo funcionam.** en el menú **Ajustes** del proyector.

☛ **Ajustes > Ajuste de bloqueos > Bloqueo funcionam.**

► Enlaces relacionados

- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" p.107



Puede utilizar un cable de seguridad de prevención de robos disponible en tiendas. Consulte la documentación incluida con el cable de seguridad para obtener instrucciones sobre el bloqueo.

Instalación de un cable de seguridad

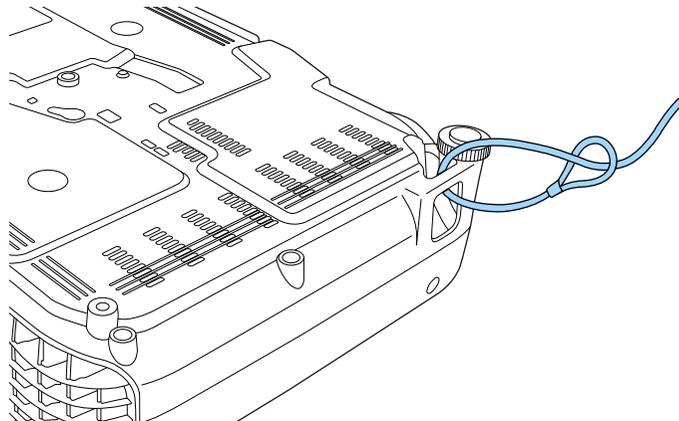
Puede instalar dos tipos de cables de seguridad en el proyector para desalentar los robos.

- Utilice la ranura de seguridad del proyector para instalar un sistema de seguridad Microsaver de Kensington.



Para obtener más información sobre el sistema de seguridad Microsaver, consulte <http://www.kensington.com/>.

- Utilice el punto de instalación del cable de seguridad del proyector para instalar un cable de alambre y asegurarlo a un equipamiento o mueble pesado de la sala.



Utilización del proyector en una red

Siga las instrucciones de estas secciones para configurar el proyector para su utilización en una red.

► Enlaces relacionados

- "Proyección en red inalámbrica" [p.84](#)
- "Utilizar un código QR para conectar un dispositivo móvil" [p.89](#)
- "Utilización de Quick Wireless Connection (sólo Windows)" [p.91](#)

Puede enviar imágenes al proyector a través de una red inalámbrica.

- Para ello, deberá instalar el módulo de LAN inalámbrica Epson 802.11b/g/n y, a continuación, configure su proyector y su ordenador para la proyección inalámbrica (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).
- Algunos modelos disponen de módulos de LAN inalámbrica integrados (EB-U32/EB-W32). No necesita instalar el módulo de LAN inalámbrica Epson 802.11b/g/n.

Existen dos formas de conectar el proyector a la red inalámbrica:

- Utilizando la llave USB Quick Wireless Connection opcional (sólo Windows)
- Configurando la conexión de forma manual a través de los menús **Red** del proyector

Después de instalar el módulo de LAN inalámbrica y configurar el proyector, instale el software de red desde el CD-ROM de Epson Projector Software (si está disponible) o descargue el software según sea necesario. Utilice el siguiente software y documentación para configurar y controlar la proyección inalámbrica:

- El software EasyMP Network Projection permite configurar el proyector para la proyección en red inalámbrica. Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection* para obtener instrucciones.
- El software EasyMP Multi PC Projection le permite realizar reuniones interactivas proyectando pantallas de ordenadores de usuarios a través de una red. Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection* para obtener instrucciones.

► Enlaces relacionados

- "Instalación del módulo de LAN inalámbrica" [p.84](#)
- "Selección manual de la configuración de red inalámbrica" [p.85](#)
- "Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows" [p.87](#)
- "Selección de la configuración de red inalámbrica en OS X" [p.88](#)
- "Configuración de la seguridad de la red inalámbrica" [p.88](#)

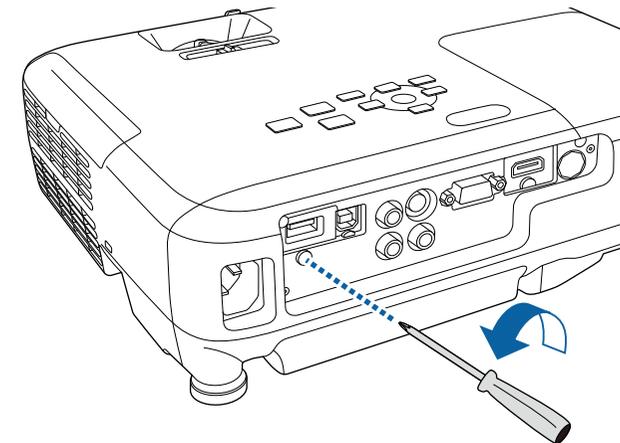
Instalación del módulo de LAN inalámbrica

Para utilizar el proyector en una red inalámbrica, instale el módulo de LAN inalámbrica Epson 802.11b/g/n (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). No instale ningún otro tipo de módulo de LAN inalámbrica.

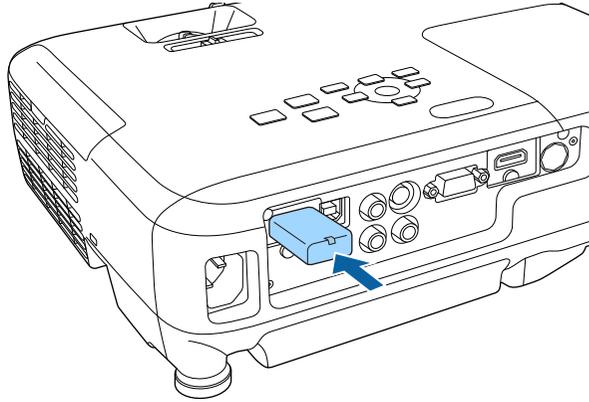
Atención

Nunca extraiga el módulo cuando el indicador está encendido de color azul o parpadeando o mientras está realizando la proyección inalámbrica. Esto podría provocar daños al módulo o pérdida de datos.

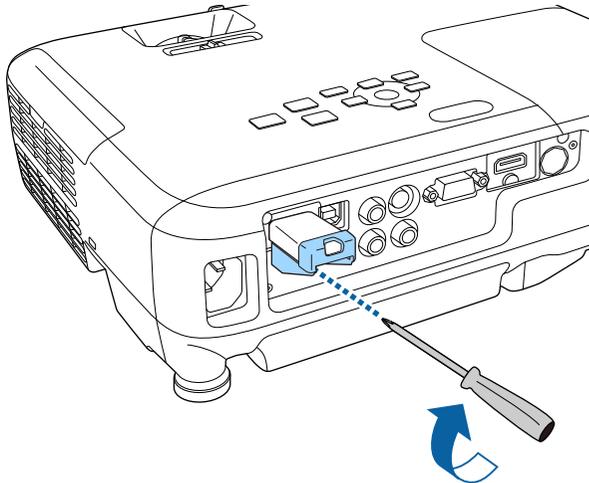
- 1** Utilice un destornillador de estrella para quitar el tornillo que fija la cubierta del módulo de LAN inalámbrica.



- 2** Conecte el módulo de LAN inalámbrica al puerto USB-A.



- 3** Coloque la cubierta del módulo de LAN inalámbrica y fíjela en su posición con el tornillo.



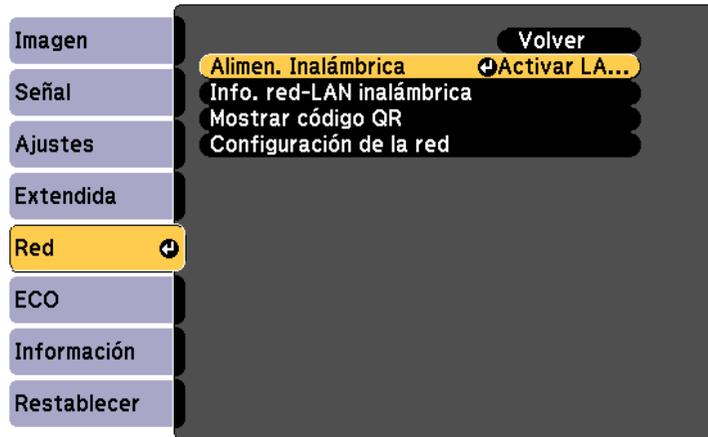
Selección manual de la configuración de red inalámbrica

Antes de poder proyectar desde la red inalámbrica, deberá seleccionar la configuración de la red para el proyector.

- 1** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 2** Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].



3 Seleccione **Activar LAN inal.** como la configuración de **Alimen. Inalámbrica**.



4 Seleccione **Configuración de la red** y pulse [Enter].

5 Seleccione el menú **Básica** y pulse [Enter].



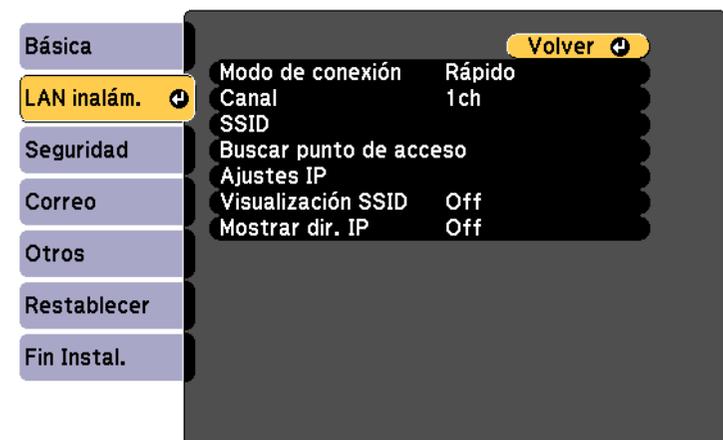
6 Seleccione las opciones básicas según sea necesario.

- **Nombre proyector** le permite introducir un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos para identificar el proyector en la red.
- **Contraseña Acc. Web** le permite introducir una contraseña de hasta 8 caracteres alfanuméricos para el acceso al proyector a través de la web. (El nombre de usuario predeterminado es EPSONWEB; la contraseña predeterminada es admin.)
- **Palabra clave de proyector** le permite activar una contraseña de seguridad para evitar el acceso al proyector por parte de alguna persona que no se encuentre dentro de la misma sala que el proyector. Deberá introducir una palabra clave visualizada y aleatoria desde un ordenador que posea el software EasyMP Network Projection para acceder al proyector.



Utilice el teclado visualizado para introducir el nombre, las contraseñas y la palabra clave. Pulse los botones de flechas del mando a distancia para seleccionar caracteres y pulse [Enter] para seleccionarlos.

7 Seleccione el menú **LAN inalámbrica** y pulse [Enter].



- 8** Seleccione la configuración de **Modo de conexión**.
- **Rápido** le permite conectarse rápidamente con un ordenador.
 - **Avanzado** le permite conectarse a ordenadores a través de un punto de acceso de red inalámbrico.
- 9** Si selecciona el modo de conexión **Avanzado**, seleccione **Buscar punto de acceso** para seleccionar el punto de acceso al que desea conectarse.



Si necesita asignar el SSID manualmente, seleccione **SSID** para introducir el SSID.

- 10** Para el modo de conexión **Avanzado**, asigne los ajustes IP de su red según sea necesario.
- Si la red asigna las direcciones de forma automática, seleccione **Ajustes IP** para establecer **DHCP** en **On**.
 - Si es necesario configurar las direcciones de forma manual, seleccione **Ajustes IP** para establecer la configuración **DHCP** en **Off** y, a continuación, introduzca la **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace** del proyector según sea necesario.
- 11** Para evitar que se muestre el SSID o dirección IP en la pantalla de espera, establezca la configuración **Visualización SSID** o **Mostrar dirección IP** en **Off**.
- 12** Cuando finalice la selección de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y, a continuación, siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.
- 13** Pulse el botón [LAN] del mando a distancia.

La configuración de la red inalámbrica se habrá completado cuando vea la dirección IP correcta en la pantalla del modo en espera de la LAN.

```
[LAN]
Nombre proyector : EB*****
SSID             :
Dirección IP «ip»:
Palabra clave    :
Event ID        :
```

Cuando haya finalizado el ajuste de la configuración inalámbrica del proyector, deberá seleccionar la red inalámbrica en el ordenador. A continuación, inicie el software de la red para enviar imágenes a su proyector a través de una red inalámbrica.



Si utiliza el software EasyMP Network Projection, asegúrese de que selecciona el modo de conexión que coincide con el modo de conexión del proyector que ha seleccionado.

Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows

Antes de conectarse al proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en el ordenador.

- 1** Para acceder al software de utilidad de conexión inalámbrica, haga doble clic en el icono de red de la barra de tareas de Windows.
- 2** Al realizar la conexión en el modo de conexión Avanzado, seleccione el nombre de red (SSID) de la red a la que se está conectando el proyector.
- 3** Haga clic en **Conectar**.

Selección de la configuración de red inalámbrica en OS X

Antes de conectarse al proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en OS X.

- 1 Haga clic en el icono de AirPort en la barra de menús ubicada en la parte superior de la pantalla.
- 2 Al realizar la conexión en el modo de conexión Avanzado, asegúrese de que AirPort esté activado y seleccione el nombre de red (SSID) de la red a la que se está conectando el proyector.

Configuración de la seguridad de la red inalámbrica

Puede configurar la seguridad del proyector para la utilización en una red inalámbrica. Configure una de las siguientes opciones de seguridad para que coincida con la configuración utilizada en la red:

- Seguridad WPA2-PSK
- Seguridad WPA/WPA2-PSK



Póngase en contacto con el administrador de la red para obtener información para el ingreso de la información correcta.

- 1 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 2 Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
- 3 Seleccione **Configuración de la red** y pulse [Enter].

- 4 Seleccione el menú **Seguridad** y pulse [Enter].



- 5 Seleccione la configuración de seguridad para que coincida con la configuración de la red.
- 6 Cuando finalice la realización de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

» Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú Seguridad" [p.113](#)

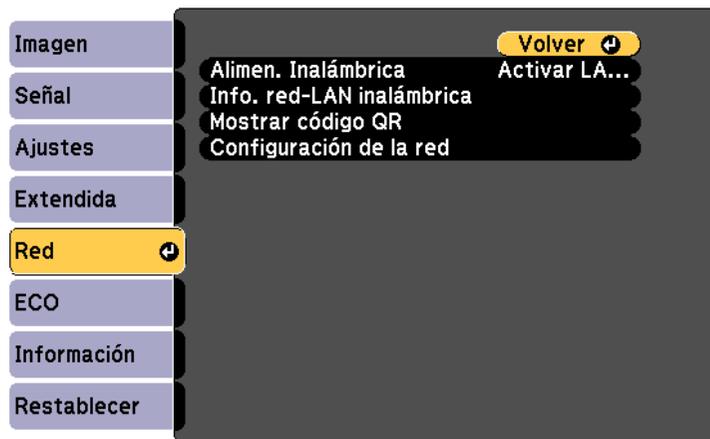
Después de seleccionar la configuración de la red inalámbrica del proyector, podrá mostrar un código QR en la pantalla y utilizarlo para conectar un dispositivo móvil mediante la aplicación Epson iProjection.



- Asegúrese de que tiene instalada la última versión de Epson iProjection (V1.3.0 o posterior) en su dispositivo.
- Puede descargar gratis Epson iProjection en el App Store o en Google play. Cualquier gasto derivado de la comunicación con el App Store o Google play será responsabilidad del cliente.
- Necesitará configurar un perfil Wi-Fi cuando utilice Epson iProjection para iOS por primera vez.

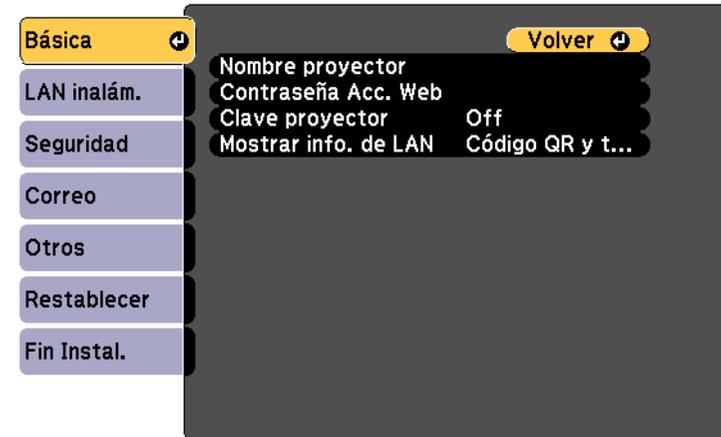
1 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.

2 Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].



3 Seleccione **Configuración de la red** y pulse [Enter].

4 Seleccione el menú **Básica** y pulse [Enter].



5 Establezca la configuración de **Mostrar info. de LAN** en **Código QR y texto**.

6 Seleccione **Fin Instal.** y, a continuación, siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar su configuración y salir de los menús.

7 Pulse el botón [LAN] del mando a distancia o seleccione **Mostrar código QR** en el menú de red del proyector.

Aparecerá el código QR en la superficie proyectada.



Si no ve el código QR después de pulsar el botón [LAN], pulse [Enter] para mostrar el código.

8 Inicie Epson iProjection en el dispositivo móvil.

9 Lea el código QR proyectado con su dispositivo móvil para conectarlo al proyector.



Para leer correctamente el código QR, asegúrese de que lo coloca directamente frente a la pantalla y lo suficientemente cerca para que el código proyectado coincida con la guía del lector de códigos QR del dispositivo móvil. Si está demasiado alejado de la pantalla, el código podría no leerse de forma correcta.

Cuando se establezca una conexión, aparecerá la imagen del dispositivo móvil. Toque Archivos en la pantalla de la aplicación y, a continuación, seleccione el archivo que desea proyectar.

Puede utilizar la llave USB Quick Wireless Connection para conectar rápidamente el proyector a un ordenador con Windows de forma inalámbrica y proyectar su presentación.



La llave USB Quick Wireless Connection no está incluida con el proyector.

- 1** Asegúrese de que el módulo de LAN inalámbrica está instalado o integrado en su proyector.
- 2** Encienda el proyector.
- 3** Pulse el botón [LAN] del mando a distancia.
Aparecerá la pantalla del modo en espera LAN. Asegúrese de que aparece un SSID y la dirección IP.
- 4** Realice una de las siguientes acciones para conectar la Quick Wireless Connection USB Key.
 - Extraiga el módulo de LAN inalámbrica del proyector e inserte la Quick Wireless Connection USB Key en el mismo puerto utilizado para el módulo de LAN inalámbrica (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).
 - Conecte la Quick Wireless Connection USB Key en el puerto USB-A del proyector (EB-U32/EB-W32).Verá un mensaje proyectado indicándole que la actualización de datos de la red ha terminado.
- 5** Extraiga la Quick Wireless Connection USB Key.
Si su proyector necesita el módulo de LAN inalámbrica, vuelva a insertarlo en el proyector.
- 6** Conecte la Quick Wireless Connection USB Key a un puerto USB del ordenador.



En Windows Vista, si aparece la ventana Reproducción automática, seleccione **Ejecutar LaunchQWRD.exe** y seleccione **Permitir**.

- 7** Siga las instrucciones en pantalla para instalar el controlador de Quick Wireless Connection.



Si aparece el mensaje del Firewall de Windows, haga clic en **Sí** para desactivar el firewall.

Después de unos minutos, el proyector mostrará la imagen del ordenador. Si no aparece, pulse el botón [LAN] del mando a distancia del proyector o reinicie el ordenador.

- 8** Ejecute la presentación.
- 9** Cuando haya finalizado la proyección inalámbrica, seleccione la opción **Quitar hardware de forma segura** en la barra de tareas de Windows y, a continuación, extraiga la Quick Wireless Connection USB Key del ordenador.



Es posible que necesite reiniciar el ordenador para volver a activar la conexión con la LAN inalámbrica.

Supervisión y control del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para supervisar y controlar el proyector a través de una red.

► Enlaces relacionados

- "EasyMP Monitor" [p.93](#)
- "Control de un proyector conectado a la red a través de un navegador web" [p.94](#)
- "Configuración de las alertas de correo electrónico a través de la red del proyector" [p.96](#)
- "Configuración del monitor con SNMP" [p.97](#)
- "Utilización de comandos ESC/VP21" [p.98](#)

El software EasyMP Monitor (sólo Windows) le permite supervisar y controlar el proyector a través de la red. Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Monitor* para obtener instrucciones.

Puede descargar EasyMP Monitor en el siguiente sitio web.

<http://www.epson.com>

Una vez que haya conectado el proyector a la red, puede seleccionar la configuración del proyector y controlar la proyección con un navegador web compatible. Esto le permite utilizar el proyector de forma remota.



- Asegúrese de que el ordenador y el proyector están conectados a la red. Cuando proyecte imágenes a través de una LAN inalámbrica, conecte en el modo de conexión **Avanzado**.
- Las funciones de control y configuración web son compatibles con Internet Explorer 8.0 o posterior y Safari en redes que no utilizan un servidor proxy para la conexión. Utilice Safari para OS X. No podrá seleccionar todos los ajustes del menú del proyector ni controlar todas las funciones del proyector con un navegador web.
- Si establece **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú **ECO** del proyector, puede utilizar un navegador web para seleccionar la configuración y controlar la proyección incluso si el proyector se encuentra en el modo de espera.



- No puede seleccionar los siguientes ajustes con un navegador web. Patrón de prueba, Forma del puntero, Botón de usuario, Logotipo del usuario, Idioma, Restablece horas lámp. y todos los ajustes del menú **Red**
- Puede seleccionar los siguientes ajustes sólo con un navegador web.
 - Nombre de comunidad SNMP (hasta 32 caracteres alfanuméricos)
 - Contraseña monitor (hasta 16 caracteres alfanuméricos)
 - Puerto HTTP (número de puerto utilizado para Web Control, excepto 80 [predeterminado], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

- 1** Asegúrese de que el proyector se encuentre encendido.
- 2** Abra el navegador web en un ordenador conectado a la red.
- 3** Introduzca la dirección IP del proyector en la barra de direcciones del navegador y pulse la tecla **Enter** del ordenador.

Aparecerá la pantalla de Web Control.



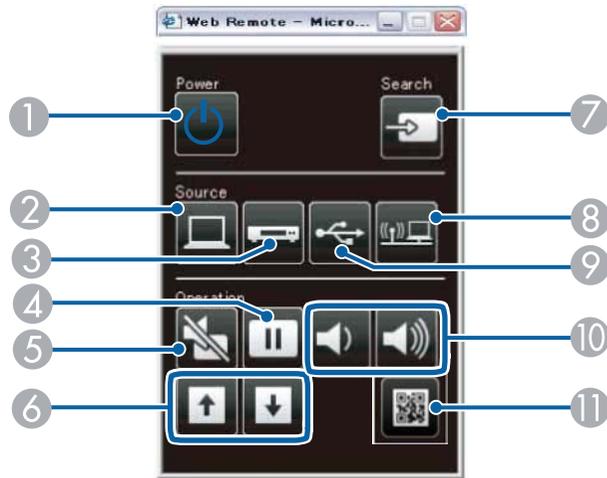
- Es posible que deba iniciar sesión antes de que pueda visualizar la pantalla de Web Control. Si es necesario iniciar sesión según se indique en una ventana, introduzca el nombre de usuario y la contraseña. (El nombre de usuario predeterminado es **EPSONWEB** y la contraseña predeterminada es **admin**.)
- Puede cambiar la contraseña desde el menú **Contraseña Acc. Web** del menú **Red** del proyector.
 - ☛ **Red > Básica > Contraseña Acc. Web**

- 4** Para seleccionar los ajustes del menú del proyector, seleccione el nombre del menú y siga las instrucciones en pantalla para seleccionar los ajustes.

- 5** Para controlar la proyección de forma remota, seleccione la opción **Web Remote**.



- 6** Seleccione el icono correspondiente a la función del proyector que desea controlar.



- ① Control del botón de encendido/apagado
- ② Selección de la fuente del puerto Ordenador
- ③ Selecciona la fuente de puerto HDMI/MHL, S-Vídeo o Vídeo
- ④ Control del botón Freeze
- ⑤ Control del botón A/V Mute
- ⑥ Controles de los botones de Re Pág/Av Pág
- ⑦ Búsqueda de fuentes
- ⑧ Selección de la fuente de red
- ⑨ Selección de USB Display o fuente de dispositivo USB
- ⑩ Controles de los botones de volumen
- ⑪ Permite visualizar el código QR



S-Vídeo está disponible con EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

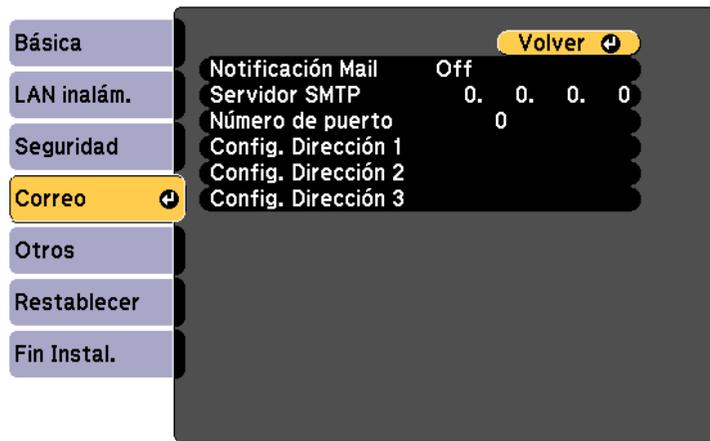
» Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú Básica" [p.111](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" [p.117](#)

Puede configurar el proyector para enviar una alerta por correo electrónico a través de la red si ocurre un problema con el proyector.

Si establece la configuración **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú **ECO** del proyector, puede recibir las alertas por correo electrónico incluso si el proyector se encuentra en el modo de espera (cuando la alimentación se encuentra desactivada).

- 1 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 2 Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
- 3 Seleccione **Configuración de la red** y pulse [Enter].
- 4 Seleccione el menú **Correo** y pulse [Enter].



- 5 Establezca la configuración **Notificación Mail** en **On**.
- 6 Introduzca la dirección IP para la opción **Servidor SMTP**.



No utilice estas direcciones: 127.x.x.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).

- 7 Seleccione un número para el **Número de puerto** del servidor SMTP, de 1 a 65535 (el valor predeterminado es 25).

- 8 Seleccione un campo de dirección, introduzca la dirección de correo electrónico y seleccione las alertas que desea recibir. Repita esta acción para un máximo de 3 direcciones.



Las direcciones de correo electrónico pueden tener una longitud de hasta 32 caracteres alfanuméricos.

- 9 Cuando finalice la selección de la configuración, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.



Si un problema grave provoca el apagado del proyector, es posible que no pueda recibir una alerta por correo electrónico.

» Enlaces relacionados

- "Mensajes de alerta por correo electrónico del proyector de red" [p.96](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" [p.117](#)

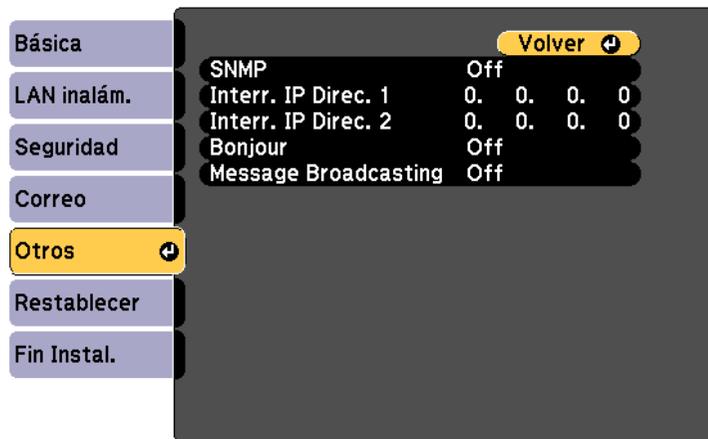
Mensajes de alerta por correo electrónico del proyector de red

Cuando ocurra un problema con un proyector de la red y seleccionó recibir alertas por correo electrónico, recibirá un correo electrónico que contiene la siguiente información:

- Dirección de Dirección 1 como el destinatario del correo electrónico
- **Epson Projector** en la línea del asunto
- El nombre del proyector que tiene un problema
- La dirección IP del proyector afectado
- Información detallada sobre el problema

Los administradores de red pueden instalar el software de SNMP (protocolo simple de gestión de redes) en los ordenadores de la red a fin de que puedan supervisar los proyectores. Si la red utiliza este software, puede configurar el proyector para la supervisión a través de SNMP.

- 1** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 2** Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
- 3** Seleccione **Configuración de la red** y pulse [Enter].
- 4** Seleccione el menú **Otros** y pulse [Enter].



- 5** Establezca la configuración **SNMP** en **On**.
- 6** Introduzca hasta dos direcciones IP para recibir notificaciones SNMP, utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección.



No utilice estas direcciones: 127.x.x.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).

- 7** Cuando finalice la selección de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

Puede monitorizar y controlar los proyectores desde un ordenador vía USB. Conecte el ordenador y el proyector con un cable USB y defina los comandos de comunicación (comandos ESC/VP21).

► **Enlaces relacionados**

- "Configuración para utilizar comandos ESC/VP21" [p.98](#)
- "Lista de comandos ESC/VP21" [p.98](#)
- "Protocolo de comunicación" [p.98](#)

Configuración para utilizar comandos ESC/VP21

La primera vez que controle y supervise el proyector utilizando los comandos ESC/VP21, deberá instalar el controlador de comunicación en su ordenador y configurar el proyector. La próxima vez no será necesario instalar el controlador.

- 1** Instale el controlador de comunicación USB (EPSON USB-COM Driver) en el ordenador. Para obtener información acerca del Controlador EPSON USB-COM, póngase en contacto con Epson.
- 2** Establezca la configuración **USB Type B** en **Link 21L** en el menú **Extendida** del proyector.
- 3** Conecte el ordenador al puerto USB-B del proyector con un cable USB.

Puede empezar desde el paso 2 la próxima vez que utilice los comandos.

Lista de comandos ESC/VP21

Cuando el comando de activación se transmite al proyector, el equipo se activa y entra en modo de calentamiento. Una vez se ha encendido el proyector, devuelve dos puntos ":" (3Ah).

Cuando se recibe el comando, el proyector lo ejecuta y devuelve ":", y a continuación acepta el siguiente comando.

Si el comando que se procesa finaliza de forma anormal, se envía un mensaje de error y se devuelve ":".

Se encuentran disponibles los siguientes comandos.

Elemento			Comando
Encender/apagar	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Selección de señal	Ordenador	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componente	SOURCE 14
	HDMI, HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2 *		SOURCE A0
	Vídeo		SOURCE 41
	S-Vídeo**		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Pausa A/V On/Off	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF

* HDMI2 únicamente está disponible con EB-U32/EB-U04/EB-U130.

** S-Vídeo únicamente está disponible con EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

Añada un código de retorno de carro (CR) (0Dh) al final de cada comando y transmítalo.

Póngase en contacto con Epson para obtener más información.

Protocolo de comunicación

- Valor de baudios por defecto: 9600 bps
- Longitud de datos: 8 bits
- Paridad: Ninguna

- Bit de detención: 1 bit
- Control de flujo: Ninguno

Ajuste de la configuración de menús

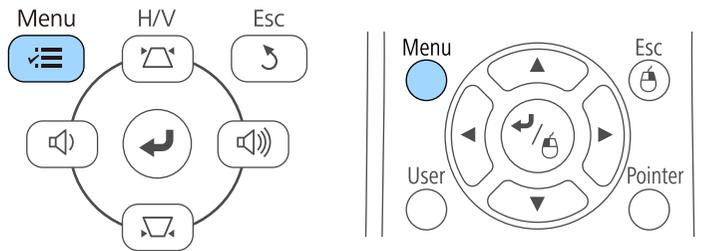
Siga las instrucciones de estas secciones para acceder al sistema de menús del proyector y cambiar la configuración del proyector.

► Enlaces relacionados

- "Utilización de los menús del proyector" [p.101](#)
- "Utilización del teclado en pantalla" [p.102](#)
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.103](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" [p.105](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" [p.107](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.109](#)
- "Configuración de la red del proyector - Menú Red" [p.111](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" [p.117](#)
- "Visualización de información del proyector - Menú Información" [p.119](#)
- "Opciones de restablecimiento del proyector - Menú Restablecer" [p.121](#)
- "Copiado de los ajustes del menú a otro proyector (configuración simultánea de varios dispositivos)" [p.122](#)

Puede utilizar los menús del proyector para ajustar la configuración que controla el funcionamiento del proyector. El proyector muestra los menús en la pantalla.

- 1** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



Aparecerá la pantalla del menú que muestra la configuración del menú **Imagen**.



- 2** Pulse los botones de flechas hacia arriba o abajo para desplazarse por los menús que aparecen a la izquierda. La configuración de cada menú aparece a la derecha.

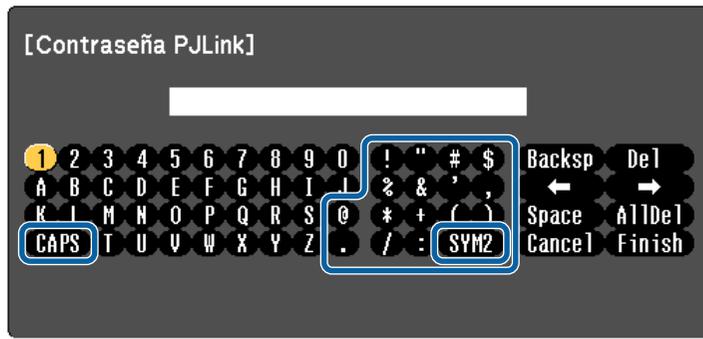


La configuración disponible dependerá de la fuente de entrada actual.

- 3** Para cambiar la configuración en el menú visualizado, pulse [Enter].
- 4** Pulse el botón de flecha hacia arriba o abajo para desplazarse por la configuración.
- 5** Cambie la configuración con los botones que aparecen en la parte inferior de las pantallas de menús.
- 6** Para regresar todos los ajustes de menús a los valores predeterminados, seleccione **Restablecer**.
- 7** Cuando finalice el cambio de la configuración en un menú, pulse [Esc].
- 8** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

El teclado en pantalla aparecerá cuando necesite introducir números y caracteres.

- 1 Utilice los botones de flechas del panel de control o mando a distancia para seleccionar el número o carácter que desea introducir y pulse el botón [Enter].



 Cada vez que seleccione la tecla **CAPS**, los caracteres cambiarán entre mayúsculas y minúsculas. Cada vez que seleccione la tecla **SYM1/2**, cambiarán los símbolos que aparecen dentro del recuadro.

- 2 Después de introducir texto, seleccione **Finish** en el teclado para confirmar las entradas. Seleccione **Cancel** para cancelar la introducción de texto.

» **Enlaces relacionados**

- "Texto disponible al utilizar el teclado en pantalla" [p.102](#)
- "Control de un proyector conectado a la red a través de un navegador web" [p.94](#)

Tipo de texto	Detalles
Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

Texto disponible al utilizar el teclado en pantalla

Puede escribir el siguiente texto cuando utilice el teclado en pantalla.

La configuración del menú **Imagen** le permite ajustar la calidad de la imagen para la fuente de entrada que está utilizando actualmente. La configuración disponible dependerá de la fuente de entrada actualmente seleccionada.



Para cambiar la configuración para una fuente de entrada, asegúrese de que la fuente esté conectada y seleccione dicha fuente.

Configuración	Opciones	Descripción
Modo de color	Consulte la lista de modos de color disponibles	Ajusta la intensidad de los colores de la imagen para diferentes tipos de imágenes y entornos.
Brillo	Diferentes niveles disponibles	Aclara u oscurece la imagen general.
Contraste	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la diferencia entre las áreas claras y oscuras de la imagen.
Saturación de color	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la intensidad de los colores de la imagen.
Tono	Diferentes niveles disponibles	Ajusta el balance de tonos verde a magenta en la imagen.
Nitidez	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la nitidez o suavidad de los detalles de la imagen.

Configuración	Opciones	Descripción
Temp. Color	Temp. Color Personalizado	Establece el tono de color en función de la temperatura de color. La imagen se tiñe de azul si se selecciona un valor alto y se tiñe de rojo si se selecciona un valor bajo. Temp. Color: seleccione para establecer el rango de temperatura de color de 3200K a 10000K (para el modo sRGB) o de 0 a 10 (para otros modos de color). Personalizado: ajusta el offset y la ganancia de los componentes individuales R (rojo), G (verde) y B (azul).
Mejora de imagen	Reducción de ruidos	Reduce el parpadeo de imágenes analógicas.
Avanzado	Desentrelazado (Para la entrada de señal entrelazada [480i/576i/1080i])	Establece si se convierten o no señales entrelazadas a señales progresivas para determinados tipos de imágenes de vídeo. Off: para imágenes de vídeo de movimiento rápido. Vídeo: para imágenes de vídeo en general. Film/Auto: para películas, gráficos de ordenadores y animaciones.
Iris automático	Off Normal Velocidad alta	Ajusta la luminancia proyectada en función del brillo de la imagen cuando se establece Modo de color en Dinámico o Cinema .
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste excepto Modo de color en el menú Imagen a la configuración predeterminada.



- La configuración **Brillo** no afecta al brillo de la lámpara. Para cambiar el modo de brillo de la lámpara, utilice la configuración **Consumo eléctrico** en el menú **ECO** del proyector.
- No puede seleccionar la configuración **Reducción de ruidos** en la siguiente señal transmitiéndose.
 - La configuración **Desentrelazado** está establecida en **Off**.
 - La entrada es una señal RGB digital.
 - La entrada es una señal entrelazada (480i/576i/1080i).

► Enlaces relacionados

- "Modos de color disponibles" [p.54](#)

Generalmente, el proyector detecta y optimiza automáticamente la configuración de señal de entrada. Si es necesario personalizar la configuración, puede utilizar el menú **Señal**. La configuración disponible dependerá de la fuente de entrada actualmente seleccionada.



No puede seleccionar la configuración en el menú **Señal** cuando la fuente de entrada actual sea una de las siguientes:

- USB Display
- USB
- LAN



Puede restaurar la configuración predeterminada de la configuración de **Tracking**, **Sync.** y **Posición** pulsando el botón [Auto] del mando a distancia.

Para cambiar la configuración para una fuente de entrada, asegúrese de que la fuente esté conectada y seleccione dicha fuente.

Configuración	Opciones	Descripción
Resolución	Auto Normal Ancho	Establece la resolución de la señal de entrada si no se detecta automáticamente al utilizar la opción Auto .
Aspecto	Consulte la lista de relaciones de aspecto disponibles.	Establece la relación de aspecto (relación de altura y anchura) para la fuente de entrada seleccionada.
Tracking	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la señal para eliminar bandas verticales en las imágenes del ordenador.
Sync.	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la señal para eliminar parpadeos o borrosidad en las imágenes del ordenador.
Posición	Arriba Abajo Izquierda Derecha	Ajusta la ubicación de la imagen en la pantalla.
Ajuste automático	On Off	Optimiza automáticamente la calidad de imagen del ordenador (cuando se establece en On).
Overscan (Para entrada de señal de vídeo de componentes y vídeo RGB)	Auto Off 4% 8%	Cambia la relación de la imagen proyectada para mostrar los bordes a través de un porcentaje seleccionado o automáticamente.

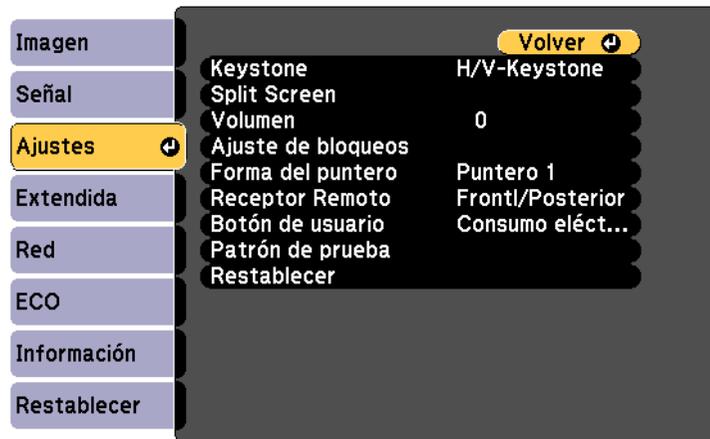
Configuración	Opciones	Descripción
Avanzado	Intervalo vídeo HDMI Señal de entrada Señal de Vídeo	<p>Intervalo vídeo HDMI: Ajusta la gama de vídeo para que coincida con la configuración del dispositivo conectado al puerto de entrada HDMI.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: detecta automáticamente la gama de vídeo. • Normal: generalmente para imágenes de un dispositivo que no sea un ordenador; también se puede seleccionar si las áreas negras de la imagen aparecen demasiado claras. • Expandido: generalmente para imágenes de un ordenador; también se puede seleccionar si la imagen aparece demasiado oscura. <p>Señal de entrada: Especifica el tipo de señal desde las fuentes de entrada conectadas a los puertos de ordenador.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: detecta automáticamente las señales. • RGB: realiza la corrección de color para las entradas de vídeo de ordenadores/RGB. • Componente: realiza la corrección de color para las entradas de vídeo de componentes. <p>Señal de Vídeo: Especifica el tipo de señal desde las fuentes de entrada conectadas a los puertos de vídeo.</p> <p>Auto: detecta automáticamente las señales. Si se produce una interferencia o no aparece ninguna imagen al establecer en Auto, seleccione la señal apropiada según el equipo conectado.</p>

Configuración	Opciones	Descripción
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú Señal a su configuración predeterminada, excepto para las siguientes opciones: <ul style="list-style-type: none"> • Señal de entrada

» **Enlaces relacionados**

- "Relaciones de aspecto de imagen disponibles" [p.52](#)

Las opciones del menú **Ajustes** le permiten personalizar diferentes funciones del proyector.



Configuración	Opciones	Descripción
Keystone	H/V-Keystone Quick Corner	Ajusta la forma de imagen a un modo rectangular (horizontalmente y verticalmente). H/V-Keystone: seleccione para corregir manualmente los lados horizontales y verticales o activar o desactivar V-Keystone auto. y Ajuste Keystone-H. Quick Corner: seleccione para corregir la forma y alineación de la imagen a través de una visualización en pantalla.
Split Screen	Tamaño pantalla Fuente Intercamb. pantallas Fuente de audio Mostrar código QR	Divide el área de visualización de forma horizontal y muestra dos imágenes de lado a lado (pulse [Esc] para cancelar la visualización de pantalla dividida).

Configuración	Opciones	Descripción
Zoom (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300)	—	Ajusta el tamaño de la imagen proyectada.
Volumen	Diferentes niveles disponibles	Ajusta el volumen del sistema de altavoces del proyector. Los valores del ajuste se guardan para cada fuente.
Ajuste de bloqueos	Bloqueo funcionam.	Controla el bloqueo de los botones del proyector para la protección del proyector: Bloqueo total: bloquea todos los botones. Bloqueo parcial: bloquea todos los botones excepto el botón de encendido/apagado. Off: ningún botón bloqueado.
Forma del puntero	Puntero 1:  Puntero 2:  Puntero 3: 	Cambia la forma del puntero del mando a distancia.
Receptor Remoto	Frontl/Posterior Frontal Posterior Off	Limita la recepción de las señales del mando a distancia a través del receptor seleccionado; Off desactiva todos los receptores.
Botón de usuario	Consumo eléctrico Información Desentrelazado Patrón de prueba Resolución Mostrar código QR	Asigna una opción del menú al botón [User] del mando a distancia para el acceso de una sola pulsación.

Configuración	Opciones	Descripción
Patrón de prueba	—	<p>Muestra un patrón de prueba para ayudarlo en el enfoque y acercamiento/alejamiento de la imagen y corregir la forma de la imagen (pulse el botón [Esc] para cancelar la visualización del patrón).</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Atención Si se visualiza un patrón durante mucho tiempo, podría verse una imagen residual en las imágenes que se proyectan.</p> </div>
Restablecer	—	<p>Restablece todos los valores de ajuste del menú Ajustes a su configuración predeterminada, excepto para las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zoom • Botón de usuario

Los ajustes del menú **Extendida** le permiten personalizar diferentes funciones de configuración del proyector.



Configuración	Opciones	Descripción
Pantalla	Mensajes Visualizar fondo Pantalla de inicio Pausa A/V	Permite seleccionar diferentes opciones de visualización: Mensajes: establezca en On para visualizar mensajes como el nombre de la fuente de entrada, nombre del modo de color, relación de aspecto, mensaje "Sin señal" o advertencia de temperatura elevada en la imagen proyectada. Visualizar fondo: permite definir el color o logotipo de pantalla para la visualización cuando no se recibe ninguna señal. Pantalla de inicio: establezca en On para visualizar el logotipo del usuario cuando se inicia la proyección. Pausa A/V: permite definir el color o logotipo de pantalla para la visualización cuando se activa la función Pausa A/V.
Logotipo del usuario	—	Crea una pantalla que el proyector mostrará para identificarse y mejorar la seguridad.
Proyección	Frontal Frontal/Techo Posterior Posterior/Techo	Seleccione la forma en la que el proyector apunta a la pantalla a fin de que la imagen se oriente de forma correcta.

Configuración	Opciones	Descripción
Pantalla Inicio	Ver pant. Inicio aut. Función person. 1 Función person. 2	Selecciona las opciones de visualización de la pantalla inicio del proyector: Ver pant. Inicio aut.: seleccione si desea visualizar o no la pantalla inicio automáticamente. Función person. 1/Función person. 2: seleccione para establecer funciones y visualización como la Pantalla Inicio personalizada.

Configuración	Opciones	Descripción
Operación	Direct Power ON Modo alta altitud Búsq. aut. de fuente Encendido automático	<p>Permite seleccionar diferentes opciones de funcionamiento:</p> <p>Direct Power On: permite encender el proyector enchufándolo sin pulsar el botón de encendido/apagado.</p> <p>Modo alta altitud: permite controlar la temperatura de funcionamiento del proyector para altitudes superiores a 1500 metros.</p> <p>Búsq. aut. de fuente: establezca en On para detectar la señal de entrada automáticamente y proyectar imágenes cuando no haya ninguna señal de entrada.</p> <p>Encendido automático: seleccione la fuente de imagen desde la cual desea iniciar la proyección automáticamente. Cuando el proyector detecta la señal de entrada desde la fuente de imagen seleccionada, proyecta automáticamente en modo en espera. Para activar esta función, conecte el proyector con un cable de ordenador VGA o un cable USB.</p>
USB Type B	USB Display Link 21L	<p>USB Display: habilita USB Display.</p> <p>Link 21L: habilita los comandos ESC/VP21.</p>
ID del proyector	Off 1 a 9	Asigna una ID para el proyector cuando utiliza varios proyectores.
Idioma	Diferentes idiomas disponibles	Seleccione el idioma para los menús y mensajes del proyector.

Configuración	Opciones	Descripción
Restablecer	—	<p>Restablece todos los valores de ajuste del menú Extendida a su configuración predeterminada, excepto para las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Logotipo del usuario • Proyección • Modo alta altitud • Búsq. aut. de fuente • USB Type B • ID del proyector • Idioma



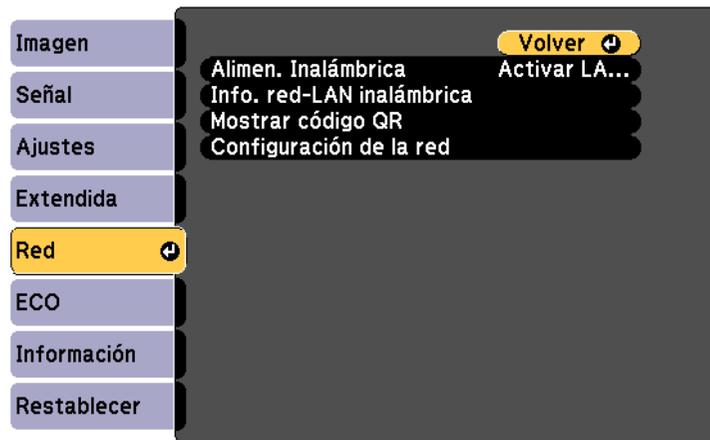
Quando establece **Prote. logo usuario** en **On** en la pantalla **Contraseña protegida**, no podrá cambiar la configuración relacionada con la visualización del logotipo de usuario (**Visualizar fondo, Pantalla de inicio, Pausa A/V** en el ajuste **Pantalla**). En primer lugar, establezca **Prote. logo usuario** en **Off**.

» **Enlaces relacionados**

- "Selección de los tipos de seguridad por contraseña" [p.79](#)

La configuración del menú **Red** le permite visualizar la información de red y configurar el proyector para la supervisión y control a través de una red.

Cuando establezca **Red protegida** en **On** en la pantalla **Contraseña protegida**, no podrá cambiar la configuración de red. En primer lugar, establezca **Red protegida** en **Off**.



Configuración	Opciones	Descripción
Alimen. Inalámbrica	Activar LAN inal. Off	Permite ajustar la configuración de LAN inalámbrica. Seleccione Activar LAN inal. al conectar el proyector y un ordenador a través de una LAN inalámbrica. Si no quiere conectarse mediante LAN inalámbrica, establezca esta opción en Off para evitar accesos no autorizados.

Configuración	Opciones	Descripción
Info. red-LAN inalámbrica	Modo de conexión Sist. LAN inalám. Nivel de antena Nombre proyector SSID DHCP Dirección IP Máscara de subred Dir. pta enlace Dirección MAC Código de región	Muestra el estado e información detallada de la red inalámbrica cuando haya establecido Alimen. Inalámbrica en Activar LAN inal.
Mostrar código QR	—	Permite visualizar el código QR.
Configuración de la red	A menús de red adicionales	Permite ajustar la configuración de red.

 Una vez que haya conectado el proyector a la red, puede seleccionar la configuración del proyector y controlar la proyección con un navegador web compatible. Esto le permite utilizar el proyector de forma remota.

» Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú Básica" [p.111](#)
- "Menú Red - Menú LAN inalám." [p.112](#)
- "Menú Red - Menú Seguridad" [p.113](#)
- "Menú Red - Menú Correo" [p.115](#)
- "Menú Red - Menú Otros" [p.115](#)
- "Menú Red - Menú Restablecer" [p.116](#)
- "Selección de los tipos de seguridad por contraseña" [p.79](#)

Menú Red - Menú Básica

La configuración del menú **Básica** le permite seleccionar ajustes de red básicos.

☛ Red > Configuración de la red > Básica

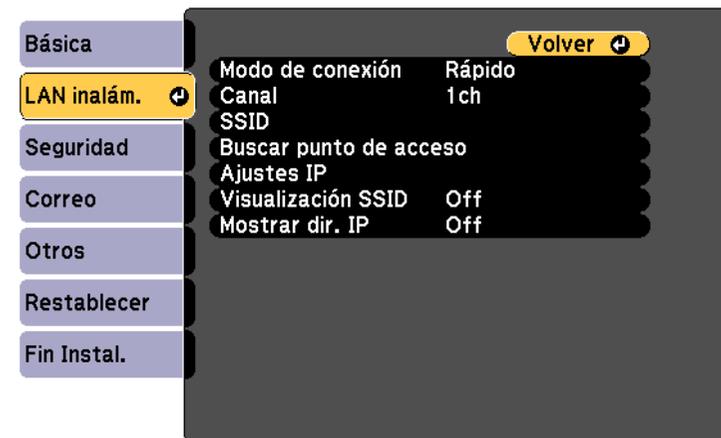


Configuración	Opciones	Descripción
Mostrar info. de LAN	Código QR y texto Texto	Permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector. Cuando se visualiza un código QR, puede conectarse a la red simplemente leyendo el código QR con Epson iProjection. El valor por defecto es Código QR y texto .

Menú Red - Menú LAN inalám.

La configuración del menú **LAN inalámbrica** le permite seleccionar los ajustes de LAN inalámbrica.

☛ Red > Configuración de la red > LAN inalámbrica



Configuración	Opciones	Descripción
Nombre proyector	Hasta 16 caracteres alfanuméricos (No utilice espacios ni los caracteres " * + , / ; < = > ? [\] `)	Introduzca un nombre para identificar el proyector en la red.
Contraseña Acc. Web	Hasta 8 caracteres alfanuméricos (No utilice espacios ni los caracteres * :)	Introduzca una contraseña para acceder al proyector a través de la web. (El nombre de usuario predeterminado es EPSONWEB; la contraseña predeterminada es admin.)
Clave proyector	On Off	Establezca en On para activar una contraseña de seguridad para evitar el acceso al proyector por parte de alguna persona que no se encuentre dentro de la misma sala que el proyector. Deberá introducir una palabra clave visualizada y aleatoria desde un ordenador que posea el software EasyMP Network Projection y EasyMP Multi PC Projection para acceder al proyector.

Configuración	Opciones	Descripción
Modo de conexión	Rápido Avanzado	<p>Seleccione el tipo de conexión inalámbrica:</p> <p>Rápido: le permite conectarse rápidamente con un ordenador.</p> <p>El proyector se convierte en un punto de acceso sencillo. Seleccione el tipo de seguridad y establezca la contraseña en el menú Seguridad, según sea necesario para utilizar EasyMP Network Projection para conectar en el modo de conexión Rápido.</p> <p>Avanzado: le permite conectarse a varios ordenadores a través de un punto de acceso de red inalámbrico. La conexión se establece en el modo de infraestructura.</p>
Canal	1ch 6ch 11ch	En el modo de conexión Rápido , permite seleccionar la banda de frecuencia (canal) utilizado por la LAN inalámbrica.
SSID	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	Permite establecer el SSID (nombre de red) del sistema de LAN inalámbrica al que se conecta el proyector.
Buscar punto de acceso	Ir a vista de búsqueda	Busque los puntos de acceso de red inalámbrica disponibles en el modo de conexión Avanzado. Dependiendo de los ajustes de los puntos de acceso, es posible que éstos no se muestren en la lista. La seguridad deberá establecerse por separado.

Configuración	Opciones	Descripción
Ajustes IP	DHCP Dirección IP Máscara de subred Dir. pta enlace	<p>DHCP: establezca en On si la red asigna direcciones de forma automática; establezca en Off para introducir manualmente la Dirección IP, Máscara de subred y Dir. pta enlace de la red utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección.</p> <p>No utilice estas direcciones: 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255) para Dirección IP y Dir. pta enlace y 0.0.0.0 y 255.255.255.255 para Máscara de subred.</p>
Visualización SSID	On Off	Seleccione si desea visualizar el SSID en la pantalla de espera de la red.
Mostrar dirección IP	On Off	Seleccione si desea visualizar la dirección IP en la pantalla de espera de la red.

Menú Red - Menú Seguridad

La configuración del menú **Seguridad** le permite seleccionar el tipo de seguridad y la configuración de seguridad que coincidan con la red a la que está conectando el proyector.

☛ Red > Configuración de la red > Seguridad



Configuración	Opciones	Descripción
Seguridad	Abrir WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	Selecciona el tipo de seguridad utilizada en la red inalámbrica. Al configurar la seguridad, siga las instrucciones del administrador del sistema de red al que desea conectarse.

Configuración	Opciones	Descripción
Contraseña	Diferentes contraseñas de 8 a 32 caracteres (Cuando escriba desde un explorador web: varias contraseñas de 8 a 63 caracteres)	Para la seguridad WPA2-PSK y WPA/WPA2-PSK, seleccione la contraseña precompartida utilizada en la red. Al introducir la contraseña y pulsar el botón [Enter], el valor se configura y se visualiza en forma de asterisco (*). Al realizar la conexión con EasyMP Network Projection, no necesita introducir la contraseña en el ordenador si no se la cambió con respecto al valor predeterminado. Por razones de seguridad, recomendamos cambiar la contraseña de forma periódica. Si inicializa la configuración de la red, volverá a la contraseña inicial.

Tipo de seguridad

Cuando conecte a una red inalámbrica en el modo de conexión Avanzada, le recomendamos encarecidamente que establezca la seguridad.

WPA es un estándar de cifrado que mejora la seguridad de las redes inalámbricas. El proyector admite los métodos de cifrado TKIP y AES.

WPA también incluye funciones de autenticación de usuarios. La autenticación WPA proporciona dos métodos: utilizar un servidor de autenticación o realizar la autenticación entre un ordenador y un punto de acceso sin un servidor. Este proyector es compatible con el segundo método, es decir, sin un servidor.

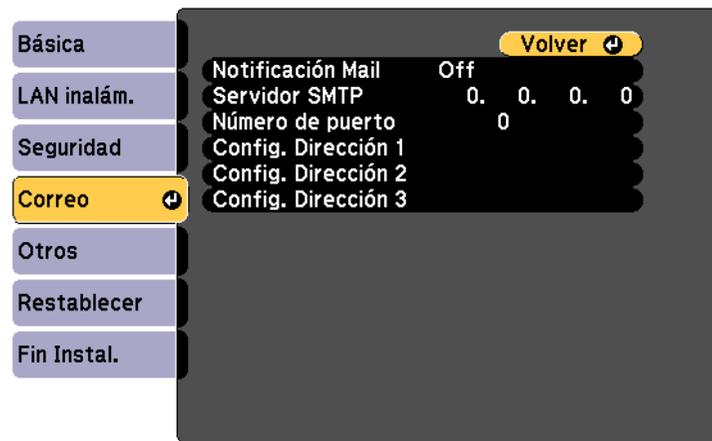


Para obtener información detallada sobre la configuración, siga las instrucciones del administrador de red.

Menú Red - Menú Correo

La configuración del menú **Correo** le permite recibir una notificación por correo electrónico si se produce algún problema o advertencia en el proyector.

☛ Red > Configuración de la red > Correo



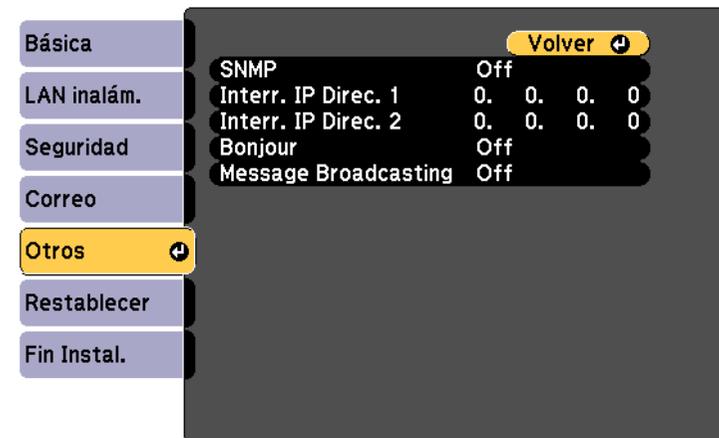
Configuración	Opciones	Descripción
Notificación Mail	On Off	Seleccione On para enviar un correo electrónico a las direcciones predeterminadas cuando ocurra un problema o una advertencia con un proyector.
Servidor SMTP	Dirección IP	Introduzca la dirección IP del servidor SMTP del proyector utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. No utilice estas direcciones: 127.x.x.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).
Número de puerto	De 1 a 65535 (el valor predeterminado es 25)	Seleccione un número para el número de puerto del servidor SMTP.

Configuración	Opciones	Descripción
Config. Dirección 1 Config. Dirección 2 Config. Dirección 3	Hasta 32 caracteres alfanuméricos (No utilice espacios ni los caracteres " () , ; < > [\])	Introduzca la dirección de correo electrónico y seleccione las alertas que desea recibir. Repita esta acción para un máximo de 3 direcciones.

Menú Red - Menú Otros

La configuración del menú **Otros** le permite seleccionar otros ajustes de red.

☛ Red > Configuración de la red > Otros



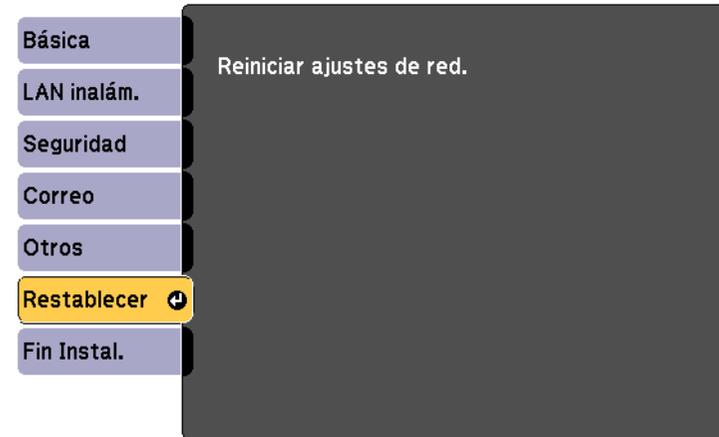
Configuración	Opciones	Descripción
SNMP	On Off	Seleccione On para monitorizar el proyector utilizando SNMP. Para monitorizar el proyector, debe instalar el programa administrador SNMP en el ordenador. El SNMP debería estar gestionado por un administrador de red. El valor por defecto es Off .

Configuración	Opciones	Descripción
Interr. IP Direc. 1 Interr. IP Direc. 2	Dirección IP	Introduzca hasta dos direcciones IP para recibir notificaciones SNMP, utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. No utilice estas direcciones: 127.x.x.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).
Bonjour	On Off	Establezca esta opción en On si se conecta a la red a través de Bonjour. Consulte el sitio web de Apple para más información sobre el servicio Bonjour. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	On Off	Establezca en On para activar la función EPSON Message Broadcasting. Puede descargar Message Broadcasting y su guía de funcionamiento del siguiente sitio web: http://www.epson.com

Menú Red - Menú Restablecer

La configuración del menú **Restablecer** le permite restablecer todos los ajustes de red.

Red > Configuración de la red > Restablecer



Configuración	Opciones	Descripción
Reiniciar ajustes de red.	Sí No	Seleccione Sí para restablecer todos los ajustes de red.

La configuración del menú **ECO** le permite personalizar las funciones del proyector para el ahorro de energía.

Cuando seleccione una configuración de ahorro de energía, aparecerá un icono de hoja de árbol junto al elemento del menú.



Configuración	Opciones	Descripción
Consumo eléctrico	Normal ECO	Permite seleccionar el modo de brillo de la lámpara del proyector: Normal: establece el brillo de lámpara en su valor máximo. ECO: reduce el brillo de la lámpara y ruido del ventilador, y permite ahorrar energía y vida útil de la lámpara. No podrá seleccionar esta configuración cuando utilice el proyector a altitudes elevadas o en ubicaciones sometidas a altas temperaturas.

Configuración	Opciones	Descripción
Optimizador de luz (Disponible cuando el Consumo eléctrico está establecido en Normal .)	On Off	Si configura esta opción como On , el brillo de la lámpara se adaptará a la imagen proyectada. Este ajuste ayuda a reducir el consumo eléctrico disminuyendo el brillo de la lámpara en función de la escena proyectada. El ajuste se guarda para cada Modo de color.
Modo reposo	On Off	Apaga automáticamente el proyector después de un intervalo de inactividad (al establecer en On).
Tiempo Modo reposo	1 a 30 minutos	Establece el intervalo para el modo de reposo.
Tempor tapa objetivo	On Off	Apaga automáticamente el proyector después de 30 minutos si la tapa de la lente se encuentra cerrada (al establecer en On).
Temp. silencio A/V	On Off	Apaga automáticamente el proyector después de 30 minutos si se activa Pausa A/V (al establecer en On).
Modo en espera	Comunic. activ. Comunic. desact.	Comunic. activ. indica que el proyector puede supervisarse a través de una red cuando el proyector se encuentra en el modo de espera. Active esta configuración para permitir la realización de las siguientes operaciones cuando el proyector se encuentra en el modo de espera: <ul style="list-style-type: none"> Supervisión y control del proyector en la red
Visualización ECO	On Off	Muestra un icono de hoja en la esquina inferior izquierda de la pantalla proyectada para indicar el estado de ahorro de energía cuando existe un cambio en el brillo de la lámpara (al establecer en On).

Configuración	Opciones	Descripción
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú ECO a su configuración predeterminada, excepto para Modo en espera .

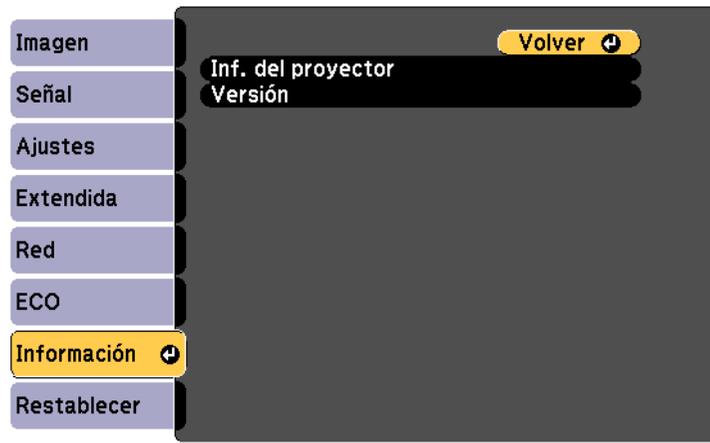


- Cuando la función **Tiempo Modo reposo** está activada, la lámpara se atenúa durante un periodo corto de tiempo antes de que se alcance el límite del temporizador y el proyector se apaga.
- Cuando las funciones **Tempor tapa objetivo** o **Temp. silencio A/V** están activadas, la lámpara utiliza menos energía cuando la tapa de la lente está cerrada o cuando está activada la **Pausa A/V**.

» Enlaces relacionados

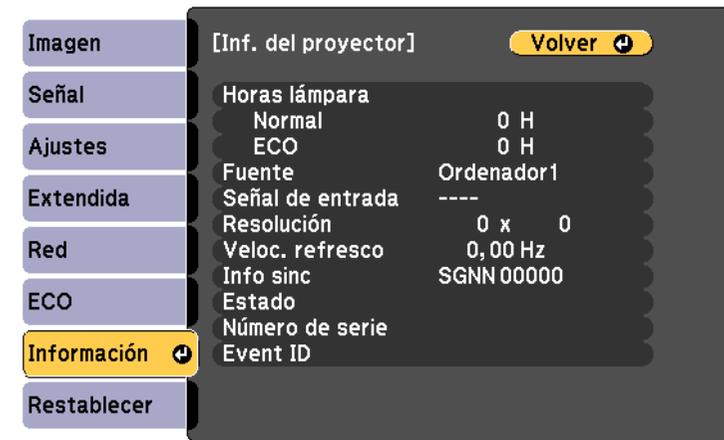
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.109](#)

Puede visualizar información sobre el proyector y la versión a través del menú **Información**. Sin embargo, no puede cambiar ninguna configuración de este menú.



Menú Información - Menú Inf. del proyector

Puede visualizar información sobre el proyector y las fuentes de entrada visualizando el menú **Inf. del proyector** en el menú **Información** del proyector.



Elemento de información	Descripción
Inf. del proyector	Muestra la información del proyector.
Versión	Muestra la versión del firmware del proyector.

» Enlaces relacionados

- "Menú Información - Menú Inf. del proyector" [p.119](#)



La configuración disponible dependerá de la fuente de entrada actual. El temporizador de utilización de la lámpara no registra ninguna hora hasta que no haya utilizado la lámpara durante al menos 10 horas.

Elemento de información	Descripción
Horas lámpara	Muestra la cantidad de horas (H) que la lámpara se ha utilizado en los modos Normal y ECO de Consumo eléctrico; si la información aparece de color amarillo, obtenga lo antes posible una lámpara de sustitución original Epson.
Fuente	Muestra el nombre del puerto al que está conectada la fuente de entrada actual.
Señal de entrada	Muestra la configuración de señal de entrada de la fuente de entrada actual.

Elemento de información	Descripción
Resolución	Muestra la resolución de la fuente de entrada actual.
Señal de Vídeo	Muestra el formato de la señal de vídeo de la fuente de entrada actual.
Veloc. refresco	Muestra la velocidad de refresco de la fuente de entrada actual.
Info sinc	Muestra información que podría ser útil para un técnico de servicio.
Estado	Muestra información sobre problemas del proyector que podría ser útil para un técnico de servicio.
Número de serie	Muestra el número de serie del proyector.
Event ID	Muestra el número de ID de evento correspondiente a un problema específico del proyector; consulte la lista de códigos ID de eventos.

» Enlaces relacionados

- "Lista de códigos ID de eventos" [p.120](#)

Lista de códigos ID de eventos

Si la opción **Event ID** del menú **Información** muestra un número de código, consulte esta lista de códigos de ID de eventos para obtener la solución al problema del proyector asociado con este código.

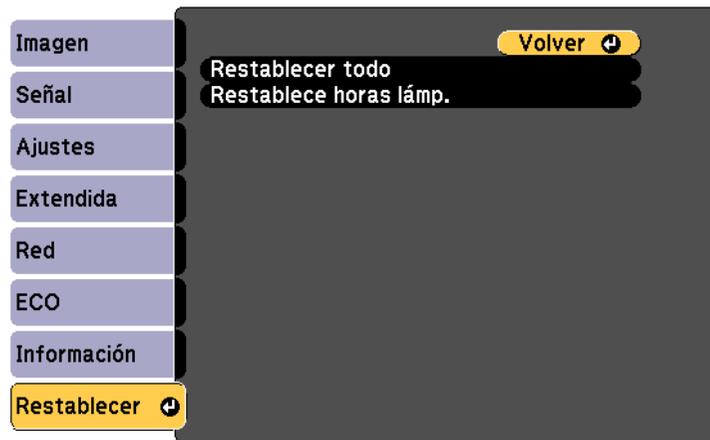
Si no puede resolver el problema, póngase en contacto con el administrador de red o Epson para obtener asistencia técnica.

Event ID	Causa y solución
0433	No se pueden visualizar las imágenes transferidas. Reinicie el software de red.
0484	Comunicación con el ordenador desconectada. Reinicie el software de red.
0483	El software de red se cerró inesperadamente. Compruebe el estado de comunicación de red y, a continuación, apague el proyector y vuelva a encenderlo.
04FE	
0479	Ocurrió un error con el sistema del proyector. Apague el proyector y vuelva a encenderlo.
04FF	
0891	No se encuentra un punto de acceso con el mismo SSID. Establezca el ordenador, el punto de acceso y el proyector en el mismo SSID.
0892	El tipo de autenticación WPA/WPA2 no coincide. Asegúrese de que la configuración de la seguridad de la red inalámbrica sea correcta.
0893	El tipo de cifrado TKIP/AES no coincide. Asegúrese de que la configuración de la seguridad de la red inalámbrica sea correcta.
0894	Se desconectó la comunicación con un punto de acceso no autorizado. Póngase en contacto con el administrador de la red.
0898	No se ha podido adquirir DHCP. Asegúrese de que el servidor DHCP funcione de forma correcta. Si no está utilizando DHCP, establezca la configuración DHCP en Off en el menú Red del proyector.  Red > LAN inalámbrica > Ajustes IP > DHCP
0899	Otros errores de comunicación.

Event ID	Causa y solución
0432	No se inició el software de red. Apague el proyector y vuelva a encenderlo.
0435	
0434	Comunicación de red inestable. Compruebe el estado de la comunicación de red. Espere algunos momentos e intente volver a conectarse con la red.
0481	
0482	
0485	

Puede restablecer la mayor parte de los ajustes del proyector a los valores predeterminados con la opción **Restablecer todo** del menú **Restablecer**.

También puede restablecer a cero el temporizador de utilización de la lámpara del proyector cuando sustituya la lámpara a través de la opción **Restablece horas lámp.**



No puede restablecer la siguiente configuración con la opción **Restablecer todo**:

- Señal de entrada
- Zoom
- Logotipo del usuario
- Idioma
- Elementos del menú **Red**
- Horas lámpara
- Contraseña

Después de seleccionar los ajustes del menú del proyector para un proyector, puede guardar los ajustes en una unidad flash USB o en un ordenador conectado con un cable USB para copiar los ajustes a otro proyector, siempre y cuando sean del mismo modelo.

Los ajustes del menú como los que aparecen a continuación no se copiarán al otro proyector.

- Ajustes del menú **Red** (excepto el menú **Correo** y el menú **Otros**)
- **Horas lámpara** y **Estado** desde el menú **Información**



Realice la configuración simultánea de varios dispositivos antes de ajustar la configuración de imagen como Keystone. Debido a que los valores de ajuste de la imagen también se copian a otro proyector, los ajustes que realice antes de establecer la configuración simultánea de varios dispositivos se sobrescribirán y es posible que cambie la pantalla proyectada sobre la que usted haya realizado los ajustes.

Cuando copie los ajustes del menú de un proyector a otro, también se copiará el logotipo del usuario. No registre la información que no desea compartir entre varios proyectores como el logotipo de usuario.

Precaución

Epson no asume ninguna responsabilidad por fallas en la configuración simultánea de varios dispositivos y costes de reparación asociados debido a apagones de la energía eléctrica, errores de comunicación u otros problemas que podrían causar dichas fallas.

» Enlaces relacionados

- "Realización de la configuración simultánea de varios dispositivos a través de una unidad flash USB" [p.122](#)
- "Realización de la configuración simultánea de varios dispositivos a través de un cable USB" [p.123](#)

Realización de la configuración simultánea de varios dispositivos a través de una unidad flash USB

Puede copiar los ajustes del menú de un proyector a otro del mismo modelo a través de una unidad flash USB.



La unidad flash USB deberá utilizar un formato FAT y no incorporar ninguna función de seguridad. Elimine cualquier archivo de la unidad antes de utilizarlo para la configuración simultánea de varios dispositivos o es posible que los ajustes no se almacenen de forma correcta.

- 1** Desconecte el cable de alimentación del proyector y compruebe que todos los indicadores del proyector estén apagados.
- 2** Conecte una unidad flash USB vacía directamente al puerto USB-A del proyector.
- 3** Mantenga pulsado el botón [Esc] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.
- 4** Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Esc].

Los indicadores comenzarán a parpadear y el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos se escribirá en la unidad flash USB. Cuando finalice la escritura, el proyector se apagará.

Precaución

No desconecte el cable de alimentación o la unidad flash USB del proyector durante la escritura del archivo. Si el cable de alimentación o la unidad flash USB se desconectan, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta.

- 5** Extraiga la unidad flash USB.



El nombre del archivo de la configuración simultánea de varios dispositivos es PJCONFDATA.bin. Si necesita cambiar el nombre del archivo, añada texto después de PJCONFDATA utilizando únicamente caracteres alfanuméricos. Si cambia la parte PJCONFDATA del nombre del archivo, es posible que el proyector no reconozca el archivo de forma correcta.

- Desconecte el cable de alimentación del proyector al que desea copiar los ajustes y compruebe que se hayan apagado todos los indicadores.
- Conecte la unidad flash USB que contiene el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos al puerto USB-A del proyector.
- Mantenga pulsado el botón [Menu] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.
- Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Menu]. (Los indicadores permanecerán encendidos durante aproximadamente 75 segundos.)
Cuando todos los indicadores comiencen a parpadear, se está realizando la escritura de los ajustes. Cuando finalice la escritura, el proyector se apagará.

Precaución

No desconecte el cable de alimentación o la unidad flash USB del proyector durante la escritura del archivo. Si el cable de alimentación o la unidad se desconectan, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta.

- Extraiga la unidad flash USB.

Realización de la configuración simultánea de varios dispositivos a través de un cable USB

Puede copiar los ajustes del menú de un proyector a otro del mismo modelo realizando la conexión del ordenador y el proyector con un cable USB.



Puede utilizar este método de configuración simultánea de varios dispositivos con las siguientes versiones de sistemas operativos:

- Windows Vista y posteriores
- OS X 10.5.3 y posteriores

- Desconecte el cable de alimentación del proyector y compruebe que todos los indicadores del proyector estén apagados.
- Conecte un cable USB al puerto USB del ordenador y al puerto USB-B del proyector.
- Mantenga pulsado el botón [Esc] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.
- Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Esc].
El ordenador reconoce el proyector como un disco extraíble.
- Abra el icono o carpeta del disco extraíble y guarde el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos en el ordenador.



El nombre del archivo de la configuración simultánea de varios dispositivos es PJCONFDATA.bin. Si necesita cambiar el nombre del archivo, añada texto después de PJCONFDATA utilizando únicamente caracteres alfanuméricos. Si cambia la parte PJCONFDATA del nombre del archivo, es posible que el proyector no reconozca el archivo de forma correcta.

- Expulse el dispositivo USB (Windows) o arrastre el icono de disco extraíble hacia la Papelera (OS X).
- Desconecte el cable USB.
El proyector se apagará.
- Desconecte el cable de alimentación del proyector al que desea copiar los ajustes y compruebe que se hayan apagado todos los indicadores.
- Conecte el cable USB al puerto USB del ordenador y al puerto USB-B del proyector.
- Mantenga pulsado el botón [Menu] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.

11 Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Menu].

El ordenador reconoce el proyector como un disco extraíble.

12 Copie el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos (PJCONFDATA.bin) que guardó en el ordenador a la carpeta de nivel superior del disco extraíble.

 No copie ningún archivo o carpeta que no sea el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos en el disco extraíble.

13 Expulse el dispositivo USB (Windows) o arrastre el icono de disco extraíble hacia la Papelera (OS X).

14 Desconecte el cable USB.

Cuando todos los indicadores comiencen a parpadear, se está realizando la escritura de los ajustes. Cuando finalice la escritura, el proyector se apagará.

⚠ Precaución

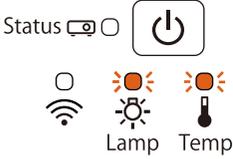
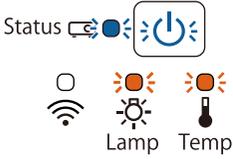
No desconecte el cable de alimentación del proyector durante la escritura del archivo. Si se desconecta el cable de alimentación, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta.

» **Enlaces relacionados**

- "Notificación de errores de configuración simultánea de varios dispositivos" p.124

Notificación de errores de configuración simultánea de varios dispositivos

Los indicadores del proyector le avisan si ocurre un error durante una operación de configuración simultánea de varios dispositivos. Compruebe el estado de los indicadores del proyector y siga las instrucciones que se describen en la siguiente tabla.

Estado del indicador	Problema y solución
 <ul style="list-style-type: none"> • Lamp (Lámpara): parpadeo rápido de color naranja • Temp (Temperatura): parpadeo rápido de color naranja 	<p>El archivo de ajuste de lote podría estar dañado o es posible que la unidad flash USB o el cable USB no esté conectado de forma correcta.</p> <p>Desconecte la unidad flash USB o el cable USB, desconecte y vuelva a conectar el cable de alimentación del proyector y vuelva a intentar.</p>
 <ul style="list-style-type: none"> • Encendido/apagado: parpadeo rápido de color azul • Status (Estado): parpadeo rápido de color azul • Lamp (Lámpara): parpadeo rápido de color naranja • Temp (Temperatura): parpadeo rápido de color naranja 	<p>Es posible que la escritura de los ajustes haya fallado y que se haya producido un error en el firmware del proyector.</p> <p>Deje de utilizar el proyector y desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.</p>

Mantenimiento del proyector

Es posible que deba limpiar la lente del proyector de forma periódica. Además, limpie el filtro de aire y las salidas de aire para evitar que el proyector sufra un sobrecalentamiento debido a una ventilación bloqueada.

Las únicas piezas que deberá sustituir son la lámpara, el filtro de aire y las baterías del mando a distancia. Si se requiere la sustitución de otras piezas, póngase en contacto con Epson o con un centro de servicio técnico autorizado de Epson.

Advertencia

Antes de limpiar alguna pieza del proyector, apáguelo y desenchufe el cable de alimentación. Nunca abra ninguna cubierta del proyector, excepto como se detalla específicamente en este manual. Los voltajes eléctricos peligrosos del proyector podrían causar lesiones graves.

» Enlaces relacionados

- "Limpiar la Lente" [p.126](#)
- "Limpieza de la cubierta del proyector" [p.127](#)
- "Mantenimiento del filtro y salidas de aire" [p.128](#)
- "Mantenimiento de la lámpara del proyector" [p.131](#)
- "Sustitución de las pilas del mando a distancia" [p.136](#)

Limpiar la lente del proyector de forma periódica o cuando advierta la presencia de polvo o manchas en la superficie.

- Para quitar el polvo o manchas, limpie suavemente la lente con papel de limpieza para lentes.
- Para quitar las manchas más difíciles, humedezca un paño suave y que no deje pelusa con limpiador para lentes y limpie suavemente la lente. No rocíe ningún líquido directamente sobre la lente.

Advertencia

No utilice un limpiador para lentes que contenga gases inflamables. El gran calor generado por la lámpara del proyector podría causar un incendio.

Atención

No utilice un limpiador para vidrios o algún material áspero para limpiar la lente ni someta la lente a ningún impacto; de lo contrario, podría sufrir daños. No utilice aire comprimido, puesto que los gases podrían dejar un residuo inflamable.

Antes de limpiar la cubierta del proyector, apáguelo y desenchufe el cable de alimentación.

- Para quitar el polvo o la suciedad, utilice un paño suave, seco y que no deje pelusa.
- Para quitar las manchas más difíciles, utilice un paño suave humedecido en agua y jabón neutro. No rocíe líquido directamente sobre el proyector.

Atención

No utilice cera, alcohol, benceno, disolvente u otros químicos para limpiar la cubierta del proyector. Estos elementos podrían causar daños en la cubierta. No utilice aire comprimido, puesto que los gases podrían dejar un residuo inflamable.

El mantenimiento periódico del filtro es importante para el mantenimiento del proyector. Limpie el filtro de aire cuando aparezca un mensaje que le indica que la temperatura interna del proyector alcanzó un nivel elevado. Es recomendable que limpie estas partes como mínimo una vez cada tres meses. Límpielos con más frecuencia si utiliza el proyector en un entorno especialmente polvoriento.

Atención

Si no se realiza el mantenimiento periódico, el proyector Epson le notificará cuando la temperatura interna del proyector alcanzó un nivel elevado. No espere a que aparezca esta advertencia para realizar el mantenimiento del filtro del proyector debido a que la exposición prolongada a altas temperaturas podría reducir la vida útil del proyector o la lámpara.

» Enlaces relacionados

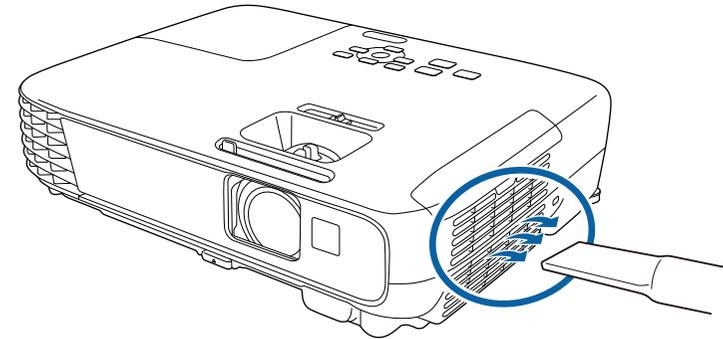
- "Limpieza de los filtros y salidas de aire" p.128
- "Sustituir el filtro de aire" p.128

Limpieza de los filtros y salidas de aire

Limpie los filtros y salidas de aire del proyector si están llenos de polvo o si aparece un mensaje que le solicita que debe efectuar la limpieza.

- 1** Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación.

- 2** Quite suavemente el polvo con una aspiradora pequeña diseñada para ordenadores o con un cepillo muy suave (como un pincel).



Puede extraer el filtro de aire para poder limpiar ambos lados. No enjuague el filtro de aire en agua ni utilice detergentes o disolventes para limpiarlo.

Atención

No utilice aire comprimido. Los gases podrían dejar residuos inflamables o dirigir el polvo y la suciedad hacia los componentes ópticos y otras áreas sensibles del proyector.

- 3** Si es difícil extraer el polvo o el filtro de aire se encuentra dañado, sustituya el filtro de aire.

Sustituir el filtro de aire

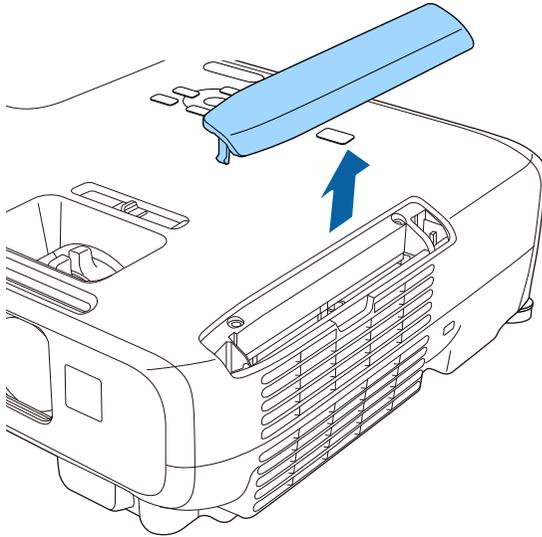
Deberá sustituir el filtro de aire en las siguientes situaciones:

- Después de limpiar el filtro de aire, aparece un mensaje que le indica que debe limpiarlo o sustituirlo.
- El filtro de aire se encuentra rasgado o dañado.

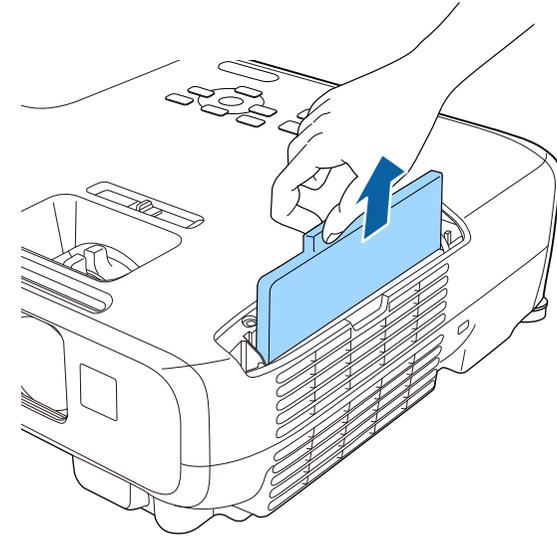
Puede sustituir el filtro de aire cuando el proyector está instalado en el techo o colocado sobre una mesa.

1 Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación.

2 Abra la cubierta del filtro de aire.



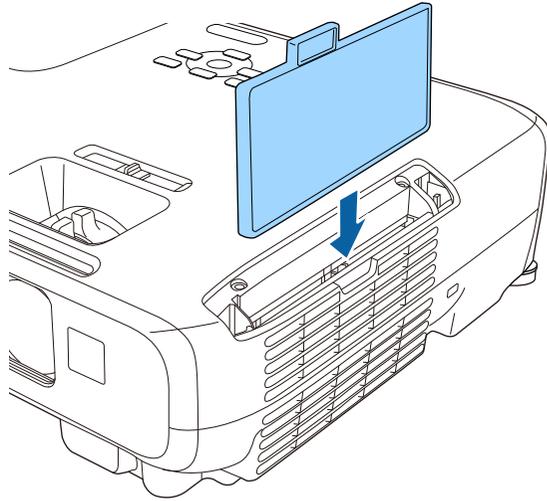
3 Sujete la lengüeta del filtro de aire y tire del filtro de aire hacia fuera.



Deseche los filtros de aire usados conforme a las regulaciones locales.

- Bastidor del filtro: ABS
- Filtro: espuma de poliuretano

- 4** Coloque el filtro de aire nuevo en el proyector tal como se muestra y empuje suavemente hasta que quede asegurado en su posición.



- 5** Cierre la cubierta del filtro de aire.

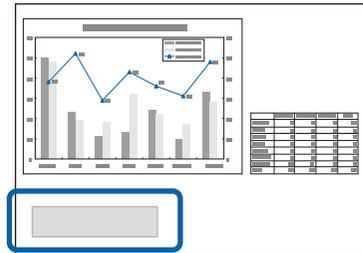
» **Enlaces relacionados**

- "Piezas de sustitución" [p.152](#)

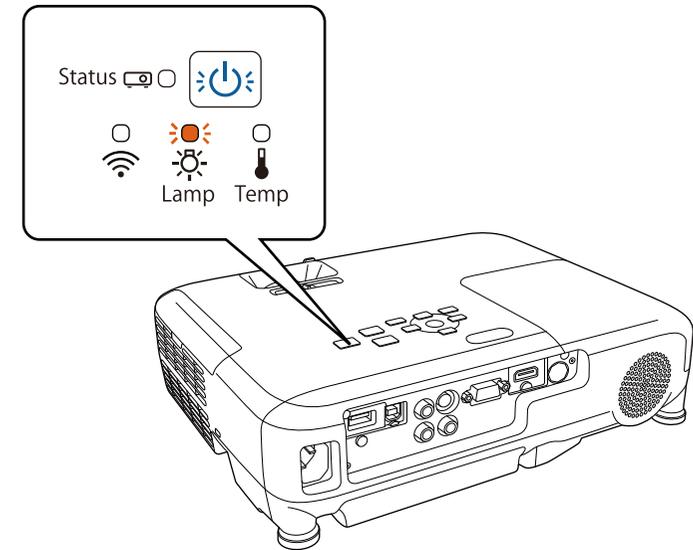
El proyector supervisa la cantidad de horas que se utiliza la lámpara y muestra esta información en el sistema de menú del proyector.

Sustituya la lámpara lo antes posible cuando ocurra alguna de las siguientes situaciones:

- La imagen proyectada se oscurece o existe una reducción en la calidad.
- Cuando enciende el proyector, aparece un mensaje pidiéndole que sustituya la lámpara (el mensaje aparece 100 horas antes de la fecha estimada para que termine la vida útil de la lámpara y se muestra durante 30 segundos)



- El indicador de alimentación muestra una luz azul intermitente; y el indicador de la lámpara del proyector, una luz naranja intermitente.



Atención

- Si continúa utilizando la lámpara una vez finalizado el período de sustitución, aumentan las posibilidades de que la lámpara explote. Cuando aparezca el mensaje de sustitución de la lámpara, sustitúyala por una nueva lo antes posible, aunque aún funcione.
- Cuando apague el proyector, no vuelva a encenderlo inmediatamente repetidas veces. Encender y apagar frecuentemente el proyector puede acortar la vida útil de la lámpara.
- Según las características de la lámpara y la forma en que se haya utilizado, es posible que se oscurezca o deje de funcionar antes de que aparezca el mensaje de aviso. Siempre debería disponer de una unidad de lámpara de recambio por si la necesita.
- Le recomendamos que utilice las lámparas de repuesto originales de Epson. La utilización de lámparas no originales podría afectar la calidad y seguridad de la proyección. Cualquier daño o avería causada por la utilización de lámparas no originales podría no estar cubierta por la garantía de Epson.

» Enlaces relacionados

- "Sustituir la lámpara" p.132
- "Restablecimiento del temporizador de la lámpara" p.135
- "Especificaciones del proyector" p.159

Sustituir la lámpara

Puede sustituir la lámpara cuando el proyector está colocado sobre una mesa o instalado en el techo.

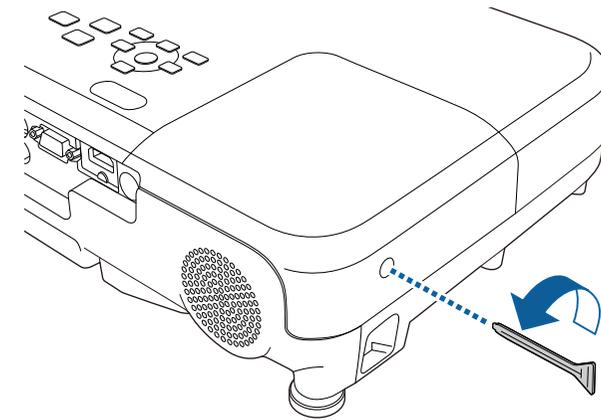
⚠ Advertencia

- Espere a que la lámpara se enfríe por completo antes de sustituirla a fin de evitar lesiones.
- No desarme ni modifique nunca la lámpara. Si se instala una lámpara remodelada o reensamblada en el proyector y se utiliza, cabe la posibilidad de que se produzcan incendios, descargas eléctricas u otro daño o lesión.

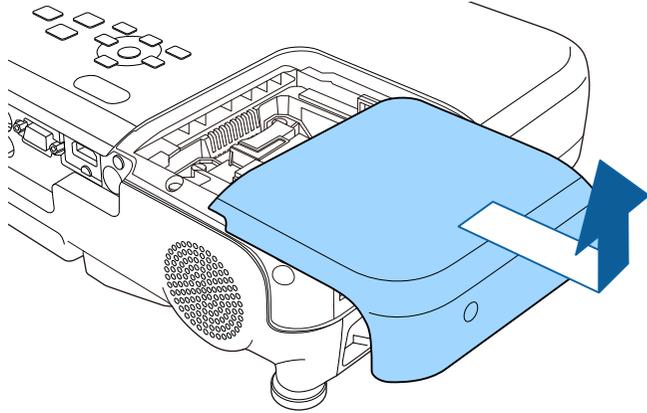
- 1** Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación.
- 2** Espere a que la lámpara del proyector se enfríe durante al menos 1 hora.
- 3** Utilice el destornillador incluido con la lámpara de sustitución para aflojar el tornillo que asegura la cubierta de la lámpara.

⚠ Advertencia

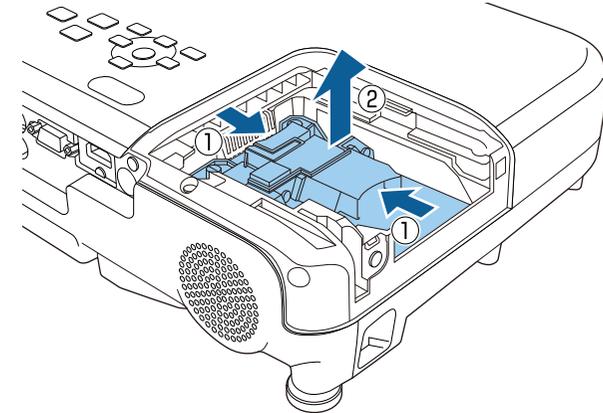
Al sustituir la lámpara, existe la posibilidad de que la lámpara se haya roto. Al sustituir la lámpara de un proyector que se ha instalado en el techo, siempre debería suponer que la lámpara está rota, y debería permanecer a un lado de la cubierta de la lámpara, no debajo de ella. Extraiga la cubierta de la lámpara con cuidado. Tenga cuidado al quitar la cubierta de la lámpara, ya que podrían caer fragmentos de vidrio roto, provocando lesiones. Si algún fragmento de cristal entra en contacto con los ojos o la boca, acuda a un médico inmediatamente.



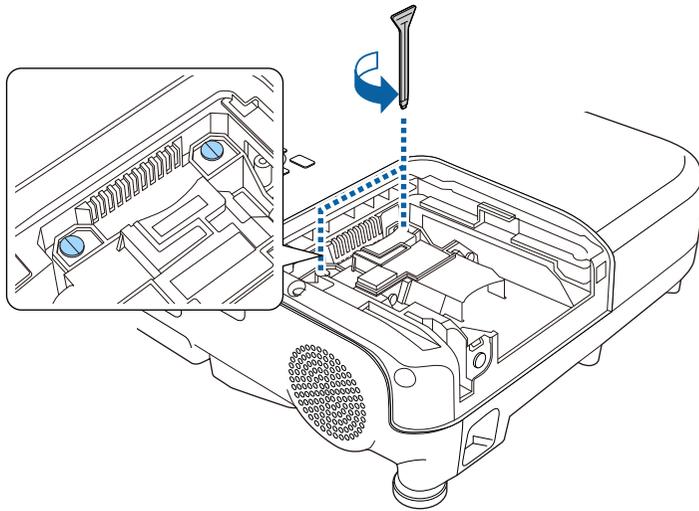
- 4** Deslice la cubierta de la lámpara hacia afuera y levántela.



- 6** Sujete la parte prominente de la lámpara y extráigala.

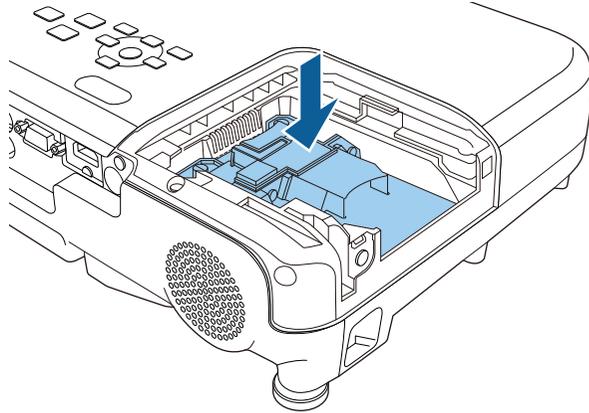


- 5** Afloje los tornillos que aseguran la lámpara al proyector. Los tornillos no saldrán por completo.



- Si advierte que la lámpara posee alguna grieta al extraerla, póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
- La(s) lámpara(s) de este producto contiene mercurio (Hg). Consulte las leyes y regulaciones locales relativas al desecho o reciclaje. No las deseché a la basura.

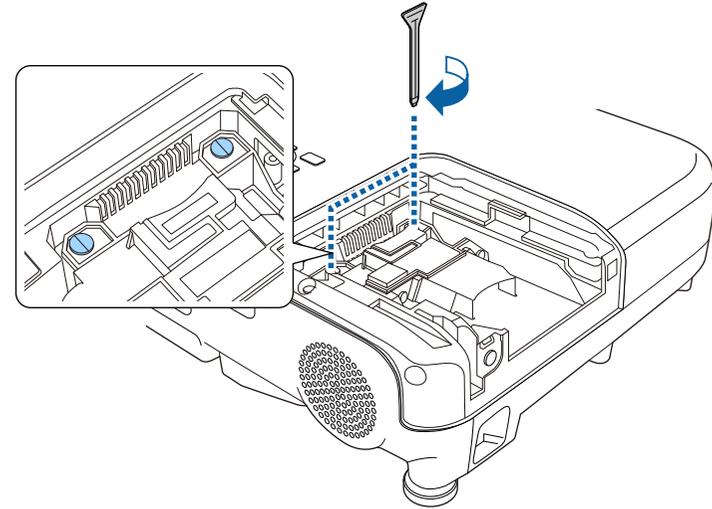
- 7** Inserte suavemente la lámpara nueva en el proyector. Si no se la puede colocar fácilmente, asegúrese de que esté apuntando hacia la dirección correcta.



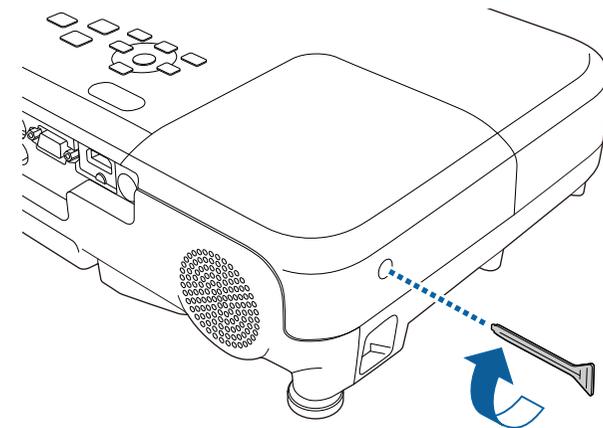
Atención

No toque ningún vidrio del conjunto de la lámpara para evitar fallas prematuras de esta.

- 8** Empuje la lámpara firmemente y apriete los tornillos para asegurarla.



- 9** Vuelva a colocar la cubierta de la lámpara y apriete los tornillos para asegurarla.





- Asegúrese de que la cubierta de la lámpara esté instalada de forma segura o la lámpara no se encenderá.
- No ejerza demasiada presión cuando sustituya la cubierta de la lámpara y asegúrese de que la cubierta de la lámpara no está deformada.

Restablezca el temporizador de la lámpara en cero para supervisar la utilización de la lámpara nueva.

» Enlaces relacionados

- "Piezas de sustitución" [p.152](#)

Restablecimiento del temporizador de la lámpara

Deberá restablecer el temporizador de la lámpara después de sustituir la lámpara del proyector para eliminar el mensaje de sustitución de la lámpara y para supervisar correctamente la utilización de la lámpara.



No restablezca el temporizador de la lámpara si no sustituyó la lámpara a fin de evitar que exista información imprecisa sobre la utilización de la lámpara.

- 1** Encienda el proyector.
- 2** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
- 3** Seleccione el menú **Restablecer** y pulse [Enter].

- 4** Seleccione **Restablece horas lámp.** y pulse [Enter].



Aparecerá un mensaje que le preguntará si desea restablecer las horas de la lámpara.

- 5** Seleccione **Sí** y pulse [Enter].
- 6** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

El mando a distancia utiliza dos baterías alcalinas o de manganeso "AA". Sustituya las baterías en cuanto se agoten.

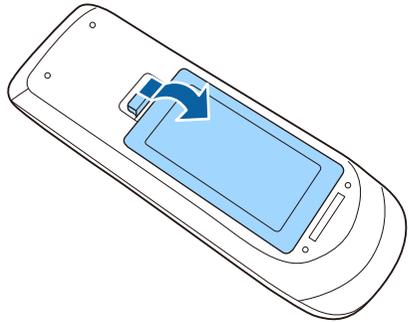
Atención

Asegúrese de leer la sección *Instrucciones de seguridad* antes de manipular las baterías.

⚠ Advertencia

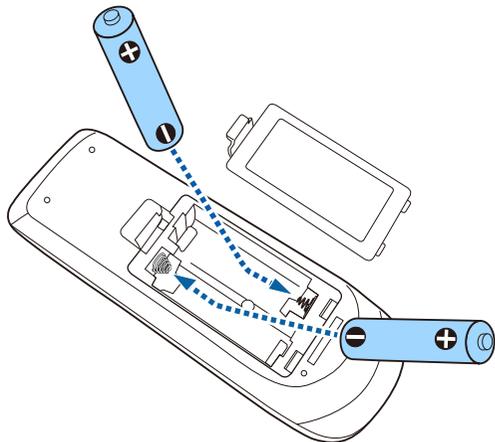
Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de las baterías para asegurar que éstas se insertan correctamente. Si no se manejan correctamente las baterías, podría explotar o tener pérdidas, provocando un incendio, lesiones o daños en el producto.

- 1** Abra la cubierta de las baterías, tal como se muestra.

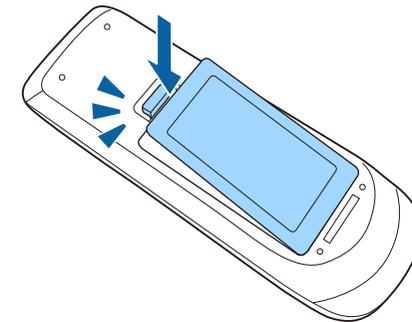


- 2** Extraiga las baterías usadas.

- 3** Inserte las baterías con los extremos + y - apuntando como se muestra.



- 4** Cierre la cubierta de las baterías y presiónela hacia abajo hasta que quede colocada en su posición.



Resolución de problemas

Consulte las soluciones de estas secciones si tiene algún problema al utilizar el proyector.

► Enlaces relacionados

- "Problemas de proyección" [p.138](#)
- "Estado de los indicadores del proyector" [p.139](#)
- "Utilización de las pantallas de ayuda del proyector" [p.141](#)
- "Resolución de problemas de imagen y sonido" [p.142](#)
- "Resolución de problemas de funcionamiento del proyector y mando a distancia" [p.148](#)
- "Resolución de problemas de la red" [p.150](#)

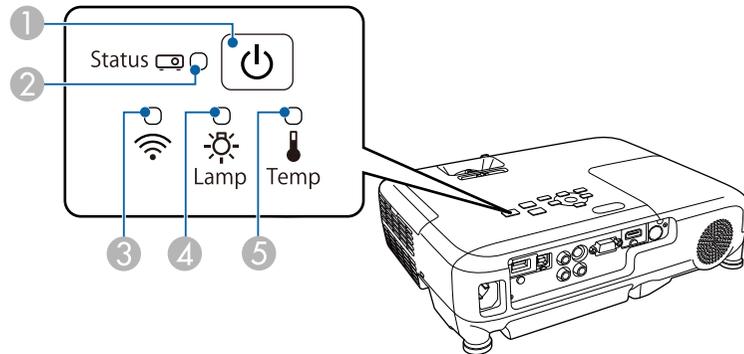
Si el proyector no funciona de forma correcta, apáguelo, desenchúfelo y vuélvalo a enchufar y encender.

Si esta acción no resuelve el problema, compruebe lo siguiente:

- Los indicadores del proyector podrían indicar el problema.
- El sistema Ayuda del proyector podría mostrar información sobre los problemas comunes.
- Las soluciones de este manual pueden ayudarlo a resolver varios problemas.

Si ninguna de estas soluciones lo ayudan, póngase en contacto con Epson para obtener soporte técnico.

Los indicadores del proyector indican el estado del proyector y le advierten cuando se produce un problema. Compruebe el estado y color de los indicadores y consulte esta tabla para obtener una solución.



- ① Indicador de alimentación
- ② Indicador de estado
- ③ Indicador de LAN inalámbrica (funciona únicamente en EB-U32 y EB-W32)
- ④ Indicador de la lámpara
- ⑤ Indicador Temp (temperatura)

Indicador y estado	Problema y soluciones
Alimentación: azul encendida Estado: azul encendida Lamp: apagada Temp: apagada	Funcionamiento normal.
Alimentación: azul encendida Estado: parpadeo de color azul Lamp: apagada Temp: apagada	Calentándose o apagándose. Durante el calentamiento, espere aproximadamente 30 segundos para que aparezca una imagen. Todos los botones están desactivados durante el calentamiento y apagado.

Indicador y estado	Problema y soluciones
Alimentación: azul encendida Estado: apagada Lamp: apagada Temp: apagada	Modo de espera, suspensión o supervisión. Cuando pulsa el botón de encendido/apagado, se inicia la proyección.
Alimentación: parpadeo de color azul Estado: apagada Lamp: apagada Temp: apagada	Preparándose para la supervisión y todas las funciones están desactivadas.
Alimentación: parpadeo de color azul Estado: el estado del indicador varía Lamp: el estado del indicador varía Temp: parpadeo de color naranja	Proyector demasiado caliente. <ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que las salidas y el filtro de aire no se encuentren obstruidos con polvo u objetos cercanos. • Limpie o cambie el filtro de aire. • Asegúrese de que la temperatura del ambiente no sea demasiado elevada.
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: apagada Temp: naranja encendida	El proyector sufrió un sobrecalentamiento y se apagó. Déjelo apagado durante 5 minutos para permitir que se enfríe. <ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que las salidas y el filtro de aire no se encuentren obstruidos con polvo u objetos cercanos. • Limpie o cambie el filtro de aire. • Si se utiliza el proyector en una altitud elevada, establezca Modo alta altitud en On en el menú Extendida del proyector. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Extendida > Operación > Modo alta altitud • Si el problema persiste, desenchufe el proyector y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Indicador y estado	Problema y soluciones
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: naranja encendida Temp: apagada	<p>La lámpara posee un problema.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si la lámpara se encuentra quemada, dañada o instalada de forma incorrecta. Vuelva a instalar o sustituya la lámpara según sea necesario. • Limpie el filtro de aire. • Si se utiliza el proyector en una altitud elevada, establezca Modo alta altitud en On en el menú Extendida del proyector.  Extendida > Operación > Modo alta altitud • Si el problema persiste, desenchufe el proyector y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda. <p>La cubierta de la lámpara presenta un problema.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si la lámpara y su cubierta están correctamente instaladas. La lámpara no se encenderá si la lámpara o su cubierta no están correctamente instaladas.
Alimentación: parpadeo de color azul Estado: el estado del indicador varía Lamp: parpadeo de color naranja Temp: el estado del indicador varía	<p>Sustituya la lámpara lo antes posible para evitar daños. No continúe utilizando el proyector.</p>
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: apagada Temp: parpadeo de color naranja	<p>Problema con un ventilador o sensor. Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.</p>
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: parpadeo de color naranja Temp: apagada	<p>Error interno del proyector. Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.</p>

Indicador y estado	Problema y soluciones
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: parpadeo de color naranja Temp: parpadeo de color naranja	<p>Error de iris automático. Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.</p>
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: naranja encendida Temp: naranja encendida	<p>Error de alimentación (balasto). Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.</p>

Estado e indicador de LAN inalámbrica	Problema y soluciones
Azul encendida	La LAN inalámbrica está disponible.
Parpadeo rápido de color azul	Conectándose a un dispositivo.
Parpadeo lento de color azul	Ha ocurrido un error. Apague el proyector y reinicielo. Si esta acción no resuelve el problema, contacte con Epson para obtener ayuda.
Off	La LAN inalámbrica no está disponible. Asegúrese de que la configuración de la LAN inalámbrica sea correcta.



Si los indicadores muestran un patrón que no aparece en la lista anterior, apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

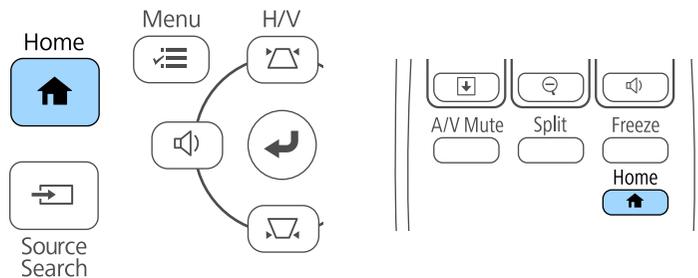
► Enlaces relacionados

- "Limpieza de los filtros y salidas de aire" [p.128](#)
- "Sustituir el filtro de aire" [p.128](#)
- "Sustituir la lámpara" [p.132](#)

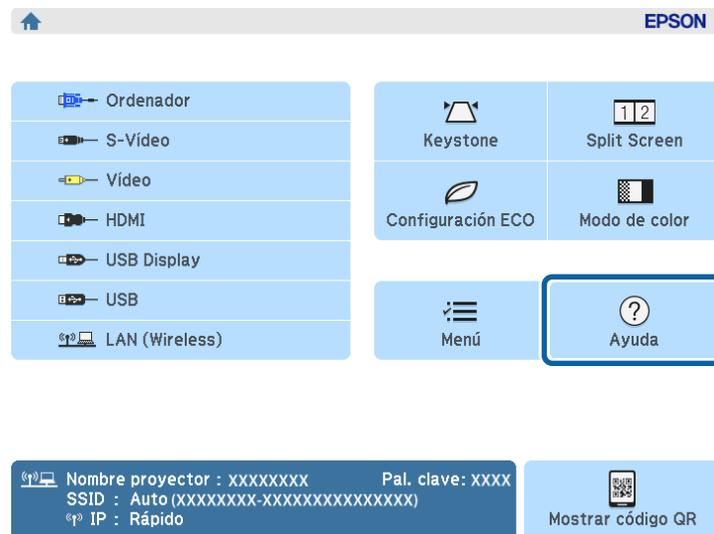
Puede visualizar información para ayudarlo a resolver problemas comunes a través del sistema Ayuda del proyector.

1 Encienda el proyector.

2 Pulse el botón [Home] en el panel de control o el mando a distancia.

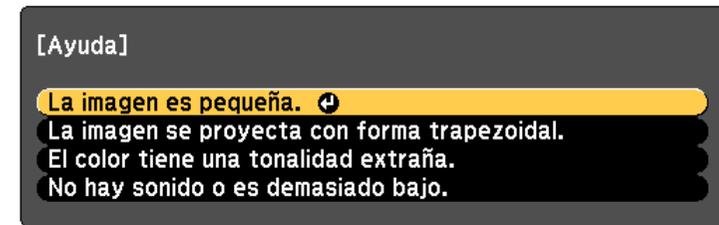


3 Seleccione **Ayuda** en la **Pantalla Inicio**.



Aparecerá el menú Ayuda.

4 Utilice los botones de flechas hacia arriba y abajo para seleccionar el problema que desea resolver.



5 Pulse [Enter] para visualizar las soluciones.

6 Realice una de las siguientes acciones cuando haya finalizado.

- Para seleccionar otro problema que desee resolver, pulse [Esc].
- Para salir del sistema de ayuda, pulse [Menu].

Consulte las soluciones de estas secciones si posee algún problema con las imágenes proyectadas o sonido.

► Enlaces relacionados

- "Soluciones cuando no aparece ninguna imagen" [p.142](#)
- "Soluciones cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display" [p.142](#)
- "Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal"" [p.143](#)
- "Soluciones cuando aparece el mensaje "No Soportado."" [p.144](#)
- "Soluciones cuando sólo aparece una imagen parcial" [p.144](#)
- "Soluciones cuando la imagen no es rectangular" [p.144](#)
- "Soluciones cuando la imagen contiene ruido o estática" [p.145](#)
- "Soluciones cuando la imagen aparece borrosa o difusa" [p.145](#)
- "Soluciones cuando el brillo o colores de la imagen son incorrectos" [p.146](#)
- "Soluciones a problemas con el sonido" [p.146](#)
- "Soluciones cuando los nombres de archivo de imagen no se visualizan de forma correcta en PC Free" [p.147](#)

Soluciones cuando no aparece ninguna imagen

Si no aparece ninguna imagen, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón de encendido/apagado para encender el proyector.
- Asegúrese de que la tapa de la lente esté abierta por completo.
- Pulse el botón [A/V Mute] del mando a distancia para comprobar si no se desactivó temporalmente la imagen.
- Si el proyector no responde cuando pulsa el botón [A/V Mute], es posible que haya ocurrido un error en el proyector. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
- Asegúrese de que todos los cables necesarios estén conectados de forma segura y que la alimentación esté encendida para el proyector y las fuentes de vídeo conectadas.
- Asegúrese de que la imagen que se está proyectando no sea completamente negra (sólo cuando se proyectan imágenes de ordenadores).
- Asegúrese de que la configuración del menú del proyector sea correcta.

- Pulse el botón de encendido/apagado del proyector para reactivarlo desde el modo de espera o suspensión. Además, compruebe si el ordenador conectado se encuentra en el modo de espera o mostrando un protector de pantalla en blanco.
- Compruebe la configuración del menú **Señal** del proyector para asegurarse de que sea correcta para la fuente de vídeo actual.
- Ajuste la configuración **Brillo** en el menú **Imagen** del proyector o seleccione **Normal** para la configuración **Consumo eléctrico** en el menú **ECO** del proyector.
- Compruebe la configuración **Pantalla** en el menú **Extendida** del proyecto para asegurarse de que **Mensajes** esté establecido en **On**.
- Si el proyector no responde cuando pulsa los botones del panel de control, los botones podrían estar bloqueados. Desbloquee los botones.
- Si el proyector no responde cuando pulsa los botones del mando a distancia, asegúrese de que los receptores remotos se encuentren activados.
- En el caso de imágenes proyectadas con Windows Media Center, reduzca el tamaño de pantalla del modo de pantalla completa.
- En el caso de imágenes proyectadas desde aplicaciones con Windows DirectX, desactive las funciones DirectX.
- Es posible que el proyector no pueda proyectar vídeos protegidos por derechos de autor que puede reproducir en un ordenador. Para obtener más información, consulte el manual suministrado con el ordenador.

► Enlaces relacionados

- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" [p.105](#)
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.103](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" [p.117](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.109](#)
- "Desbloqueo de los botones del proyector" [p.81](#)

Soluciones cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display

Si no aparece ninguna imagen o la imagen aparece de forma incorrecta con la función USB Display, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón [USB] del mando a distancia.
 - Asegúrese de que el software Epson USB Display se encuentre instalado de forma correcta. Instálelo manualmente de ser necesario.
 - Para OS X, seleccione el icono **USB Display** en la carpeta **Dock**. Si no aparece el icono en **Dock**, haga doble clic en **USB Display** en la carpeta **Aplicaciones**.
Si selecciona **Salir** en el menú del icono de **USB Display** en **Dock**, USB Display no comenzará automáticamente al conectar el cable USB.
 - Cuando se utiliza un ordenador que funciona con Windows 2000 bajo autoridad del usuario, se visualiza un mensaje de error de Windows y es posible que no pueda utilizar el software. En este caso, intente actualizar Windows a la versión más nueva, reinicie e intente conectar de nuevo. Póngase en contacto con Epson para obtener más información.
 - En el caso de imágenes proyectadas con Windows Media Center, reduzca el tamaño de pantalla del modo de pantalla completa.
 - En el caso de imágenes proyectadas desde aplicaciones con Windows DirectX, desactive las funciones DirectX.
 - Si el cursor del ratón parpadea, seleccione **Mueva el puntero del mouse de forma suave** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador (esta función no se encuentra disponible en Windows 2000).
 - Desactive la configuración **Transferir ventana por capas** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.
 - En el caso de proyectores con una resolución WUXGA (1920 × 1200), si cambia la resolución del ordenador durante la proyección, es posible que se reduzca el rendimiento y la calidad del vídeo.
- » **Enlaces relacionados**
- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB" [p.23](#)

Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal"

Si aparece el mensaje "Sin Señal", intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón [Source Search] y espere algunos segundos a que aparezca una imagen.

- Encienda el ordenador o la fuente de vídeo conectado y pulse el botón de reproducción para iniciar la presentación, si es necesario.
- Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados.
- Conecte la fuente de vídeo directamente al proyector.
- Si realiza la proyección desde un ordenador portátil, asegúrese de configurar la visualización en un monitor externo.
- Si es necesario, apague el proyector y el ordenador o fuente de vídeo conectado y, a continuación, vuelva a encenderlos.
- Si está proyectando desde una fuente HDMI, vuelva a conectar el cable utilizando uno más corto.

» Enlaces relacionados

- "Visualización desde un ordenador portátil" [p.143](#)
- "Visualización desde un ordenador portátil Mac" [p.144](#)

Visualización desde un ordenador portátil

Si aparece el mensaje "Sin Señal" al proyectar desde un ordenador portátil, deberá configurar el ordenador portátil para la visualización en un monitor externo.

- 1** Mantenga pulsada la tecla **Fn** del ordenador portátil y pulse la tecla que posea un icono de monitor o **CRT/LCD**. (Consulte el manual de su portátil para obtener más información.) Espere unos segundos hasta que aparezca una imagen.
- 2** Para visualizar el monitor del ordenador portátil y el proyector, intente volver a presionar las mismas teclas.
- 3** Si no se puede visualizar la imagen en el ordenador portátil y proyector, compruebe la utilidad **Pantalla** para asegurarse de que el puerto de monitor externo esté habilitado y que el modo de escritorio extendido esté desactivado. (Consulte el manual del ordenador o el manual de Windows para obtener instrucciones.)

- 4 Si es necesario, compruebe la configuración de la tarjeta de vídeo y establezca la opción de visualización múltiple en **Clonar** o **Reflejar**.

Visualización desde un ordenador portátil Mac

Si aparece el mensaje "Sin Señal" al proyectar desde un ordenador portátil, deberá configurar el ordenador portátil para la visualización en espejo. (Consulte el manual del ordenador portátil para obtener más información.)

- 1 Abra la utilidad **Preferencias del Sistema** y seleccione **Pantallas**.
- 2 Si es necesario, seleccione la opción **Pantalla** o **LCD color**.
- 3 Haga clic en la pestaña **Organizar** o **Alineación**.
- 4 Seleccione **Pantalla duplicadas**.

Soluciones cuando aparece el mensaje "No Soportado."

Si aparece el mensaje "No Soportado.", intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que la señal de entrada correcta esté seleccionada en el menú **Señal** del proyector.
- Asegúrese de que la resolución de pantalla del ordenador no exceda los límites de resolución y frecuencia del proyector. Si es necesario, seleccione una resolución de pantalla diferente para el ordenador. (Consulte el manual del ordenador para obtener más información.)

» Enlaces relacionados

- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" [p.105](#)

Soluciones cuando sólo aparece una imagen parcial

Si sólo aparece una imagen parcial del ordenador, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón [Auto] del mando a distancia para optimizar la señal de la imagen.
- Intente ajustar la posición de la imagen con la configuración **Posición** del menú **Señal** del proyector.
- Pulse el botón [Aspect] del mando a distancia para seleccionar una relación de aspecto de imagen diferente.
- Cambie la configuración **Resolución** del menú **Señal** del proyector de acuerdo con la señal del equipo conectado.
- Si acercó o alejó la imagen con los botones [E-Zoom], pulse el botón [Esc] hasta que el proyector regrese a la visualización completa.
- Compruebe la configuración de pantalla del ordenador para deshabilitar la función de dos pantallas y establezca la resolución dentro de los límites del proyector. (Consulte el manual del ordenador para obtener más información.)
- Compruebe la resolución asignada a los archivos de presentación para comprobar si están creados con una resolución diferente. (Consulte la ayuda del software para obtener más información.)
- Asegúrese de seleccionar el modo de proyección correcto. Puede seleccionar **Frontal**, **Frontal/Techo**, **Posterior** o **Posterior/Techo** como la configuración de **Proyección** del menú **Extendida** del proyector.

» Enlaces relacionados

- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" [p.105](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.109](#)
- "Resoluciones de pantalla compatibles" [p.157](#)

Soluciones cuando la imagen no es rectangular

Si la imagen proyectada no aparece rectangular de manera uniforme, intente las siguientes soluciones:

- Coloque el proyector directamente en frente del centro de la pantalla, apuntando en ángulo recto si es posible.
- Si ajustó la altura del proyector con los pies del proyector, pulse los botones de keystone del proyector para ajustar la forma de la imagen.

- Active el deslizador keystone horizontal en el menú **Ajustes** del proyector. A continuación, ajuste el deslizador hasta que la imagen sea un rectángulo igualado.
 - ☛ **Ajustes > Keystone > H/V-Keystone > Ajuste Keystone-H**
 - Active el ajuste automático en el menú **Ajustes** del proyector. El proyector corrige automáticamente la imagen cada vez que usted mueva el proyector.
 - ☛ **Ajustes > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**
 - Ajuste la configuración de Quick Corner para corregir la forma de la imagen.
 - ☛ **Ajustes > Keystone > Quick Corner**
- » **Enlaces relacionados**
- "V-Keystone auto." [p.42](#)
 - "Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone" [p.43](#)
 - "Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner" [p.44](#)

Soluciones cuando la imagen contiene ruido o estática

Si la imagen proyectada contiene interferencia electrónica (ruido) o estática, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe los cables que conectan el ordenador o la fuente de vídeo al proyector. Estos cables deberán:
 - Estar separados del cable de alimentación para evitar interferencias
 - Estar conectados de forma segura en ambos extremos
 - No estar conectados a un cable de extensión
 - No tener una longitud superior a 3 metros
- Compruebe la configuración del menú **Señal** del proyector para asegurarse de que coincida con la fuente de vídeo actual.
- Si está disponible para la fuente de vídeo, ajuste la configuración **Desentrelazado** y **Reducción de ruidos** en el menú **Imagen**.
- Seleccione una resolución de vídeo y velocidad de refresco del ordenador que sean compatibles con el proyector.
- Si está proyectando desde un ordenador, pulse el botón [Auto] del mando a distancia para ajustar automáticamente la configuración de **Tracking** y

- **Sync**. Si las imágenes no se ajustan de forma correcta, ajuste manualmente la configuración de **Tracking** y **Sync**. en el menú **Señal** del proyector.
- Seleccione **Automático** como la configuración de **Resolución** del menú **Señal** del proyector.
- Si ajustó la forma de la imagen con los controles del proyector, intente reducir la configuración de **Nitidez** en el menú **Imagen** del proyector para mejorar la calidad de la imagen.
- Si conectó un cable de alimentación de extensión, intente proyectar sin este para comprobar si provoca interferencia en la señal.
- Si está utilizando la función USB Display, desactive la configuración **Transferir ventana por capas** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.

» **Enlaces relacionados**

- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" [p.105](#)
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.103](#)
- "Resoluciones de pantalla compatibles" [p.157](#)

Soluciones cuando la imagen aparece borrosa o difusa

Si la imagen proyectada aparece borrosa o difusa, intente las siguientes soluciones:

- Ajuste el enfoque de la imagen.
- Limpie la lente del proyector.



Para evitar una condensación en la lente después de trasladar el proyector desde un ambiente frío, espere a que el proyector se caliente a la temperatura ambiente antes de utilizarlo.

- Coloque el proyector lo más cerca de la pantalla.
- Coloque el proyector de forma tal que el ángulo de ajuste de keystone no sea demasiado ancho y distorsione la imagen.
- Active el ajuste automático en el menú **Ajustes** del proyector.
 - ☛ **Ajustes > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**

- Ajuste la configuración de **Nitidez** en el menú **Imagen** del proyector para mejorar la calidad de la imagen.
- Si está proyectando desde un ordenador, pulse el botón [Auto] del mando a distancia para ajustar automáticamente la configuración de Tracking y Sync. Si continúa apareciendo alguna banda o borrosidad, visualice una imagen con un patrón uniforme en la pantalla y ajuste manualmente la configuración de **Tracking** y **Sync.** en el menú **Señal**.
- Si está realizando la proyección desde un ordenador, utilice una resolución más baja o seleccione una resolución que coincida con la resolución nativa del proyector.

» Enlaces relacionados

- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" [p.105](#)
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.103](#)
- "Resoluciones de pantalla compatibles" [p.157](#)
- "Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque" [p.49](#)
- "Limpiar la Lente" [p.126](#)

Soluciones cuando el brillo o colores de la imagen son incorrectos

Si la imagen proyectada aparece demasiado oscura o clara o si los colores son incorrectos, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón [Color Mode] del mando a distancia o intente diferentes modos de color para la imagen y el entorno.
- Compruebe la configuración de la fuente de vídeo.
- Ajuste la configuración disponible en el menú **Imagen** del proyector para la fuente de entrada actual, como **Brillo**, **Contraste**, **Tono**, **Temp. Color** y/o **Saturación de color**.
- Asegúrese de seleccionar la configuración correcta de **Señal de entrada** o **Señal de Vídeo** en el menú **Señal** del proyector, si está disponible para la fuente de imagen.

- ☛ **Señal** > **Avanzado** > **Señal de entrada**
- ☛ **Señal** > **Avanzado** > **Señal de Vídeo**

- Asegúrese de que todos los cables estén contactos de forma segura al proyector y dispositivo de vídeo. Si conectó cables de gran extensión, intente conectar cables más cortos.
- Si está utilizando la opción **ECO** para la configuración **Consumo eléctrico**, intente seleccionar **Normal** en el menú **ECO** del proyector.



En altitudes elevadas o en ubicaciones expuestas a altas temperaturas, es posible que la imagen se oscurezca y que no pueda ajustar la configuración de **Consumo eléctrico**.

- Coloque el proyector lo más cerca de la pantalla.
- Si la imagen se ha oscurecido de forma progresiva, es posible que necesite sustituir en breve la lámpara del proyector.

» Enlaces relacionados

- "Modo de color" [p.54](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" [p.105](#)
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.103](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" [p.117](#)

Soluciones a problemas con el sonido

Si no existe sonido o el volumen se encuentra demasiado alto o bajo, intente las siguientes soluciones:

- Ajuste la configuración de volumen del proyector.
- Pulse el botón [A/V Mute] del mando a distancia para reanudar el audio y vídeo si se los desactivó de forma temporal.
- Verifique si el ordenador o fuente de vídeo poseen el volumen activado y si la salida de audio está establecida para la fuente correcta.
- Desconecte el cable de audio y, a continuación, vuelva a conectarlo.
- Compruebe las conexiones de los cables de audio entre el proyector y la fuente de vídeo.
- Si no escucha sonidos desde una fuente HDMI, establezca el dispositivo conectado en la salida PCM.
- Asegúrese de los cables conectados contengan la etiqueta "Sin resistencia".

- Si está utilizando la función USB Display, active la configuración **Salida de audio del proyector** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.
- Cuando esté conectando el proyector a un Mac a través de un cable HDMI, asegúrese de que su Mac admite audio a través del puerto HDMI.
- Si el volumen del ordenador se establece en el mínimo mientras que el volumen del proyector se establece en el máximo, es posible que los ruidos se mezclen. Suba el volumen del ordenador y baje el volumen del proyector. (Cuando utiliza EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection, USB Display o Quick Wireless Connection.)

» Enlaces relacionados

- "Conexiones del proyector" [p.22](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" [p.109](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" [p.117](#)
- "Control del volumen con los botones de volumen" [p.56](#)

Soluciones cuando los nombres de archivo de imagen no se visualizan de forma correcta en PC Free

Si el nombre de algún archivo excede el área de visualización o incluye símbolos no compatibles, es posible que se acorte o modifique el nombre de los archivos en PC Free. Es decir, se acortará o modificará el nombre de archivo.

Consulte las soluciones de estas secciones si posee problemas para utilizar el proyector o mando a distancia.

» Enlaces relacionados

- "Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector" [p.148](#)
- "Soluciones a problemas con el mando a distancia" [p.148](#)
- "Soluciones a problemas con la contraseña" [p.149](#)

Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector

Si el proyector no se enciende cuando pulsa el botón de encendido/apagado o se apaga de forma inesperada, intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que el cable de alimentación esté conectado de forma segura al proyector y a una toma de corriente de funcionamiento correcto.
- Los botones del proyector podrían estar bloqueados por razones de seguridad. Desbloquee los botones desde la configuración **Bloqueo funcionam.** del menú **Ajustes** del proyector o utilice el mando a distancia para encender el proyector.
☛ **Ajustes > Ajuste de bloqueos > Bloqueo funcionam.**
- El cable de alimentación podría estar dañado. Desconecte el cable y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
- Si la lámpara del proyector se apaga de forma inesperada, es posible que haya ingresado en el modo de suspensión después de un período de inactividad. Realice cualquier operación para reanudar el proyector. Para apagar el modo de suspensión, establezca **Off** para la configuración **Modo reposo** del menú **ECO** del proyector.
- Si la lámpara del proyector se apaga de forma inesperada, es posible que se haya activado el temporizador de silencio de A/V. Para desactivar el temporizador de silencio de A/V, seleccione **Off** para la configuración **Temp. silencio A/V** del menú **ECO** del proyector.
- Si la lámpara del proyector se apaga de forma inesperada, es posible que se haya activado el temporizador de la tapa de la lente. Para desactivar el temporizador de la tapa de la lente, seleccione **Off** para la configuración **Tempor tapa objetivo** del menú **ECO** del proyector.

- Si la lámpara del proyector se apaga, el indicador de estado está parpadeando y el indicador de temperatura está encendido, el proyector sufrió un sobrecalentamiento y se apagó.
- Si el botón de encendido/apagado del mando a distancia no enciende el proyector, compruebe las baterías y asegúrese de que la configuración **Receptor Remoto** del menú **Ajustes** del proyector esté activada, si está disponible.

» Enlaces relacionados

- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" [p.117](#)
- "Estado de los indicadores del proyector" [p.139](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" [p.107](#)
- "Desbloqueo de los botones del proyector" [p.81](#)

Soluciones a problemas con el mando a distancia

Si el proyector no responde a los comandos del mando a distancia, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe que las pilas del mando a distancia estén instaladas de forma correcta y posean carga. De ser necesario, sustituya las pilas.
- Asegúrese de estar utilizando el mando a distancia dentro del ángulo y distancia de recepción del proyector.
- Asegúrese de que el proyector no esté calentándose o apagándose.
- Compruebe si un botón del mando a distancia está bloqueado en el estado de pulsado, lo que podría provocar que ingrese en el modo de espera. Suelte este botón para reactivar el mando a distancia.
- La iluminación fluorescente intensa, la luz solar directa o las señales de dispositivos infrarrojos podrían estar interfiriendo con los receptores del mando a distancia del proyector. Atenúe las luces o aleje el proyector del sol y dispositivos que causan interferencias.
- Asegúrese de que al menos uno de los receptores remotos está disponible en la configuración de **Receptor Remoto** en el menú **Ajustes** del proyector.
- Si la configuración **Receptor Remoto** está desactivada, mantenga pulsado el botón [Menu] del mando a distancia durante al menos 15 minutos para restablecer esta configuración a los valores predeterminados.

- Si se le asigna un número de ID para el proyector para que funcionen varios proyectores desde el mando a distancia, es posible que necesite comprobar o cambiar la configuración de la ID.
- Si pierde el mando a distancia, puede solicitar otro a Epson.

► Enlaces relacionados

- "Funcionamiento del mando a distancia" [p.31](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" [p.107](#)
- "Selección del proyector que desea controlar" [p.75](#)
- "Sustitución de las pilas del mando a distancia" [p.136](#)

Soluciones a problemas con la contraseña

Si no puede introducir o recordar una contraseña, intente las siguientes soluciones:

- Es posible que haya activado la protección por contraseña sin introducir primero una contraseña. Intente introducir **0000** con el mando a distancia.
- Si introdujo una contraseña incorrecta demasiadas veces y aparece un mensaje que muestra un código de solicitud, anote el código y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda. Proporcione el código de solicitud y la prueba de titularidad para obtener asistencia para el desbloqueo del proyector.
- Si pierde el mando a distancia, no podrá introducir una contraseña. Solicite uno nuevo a Epson.

Consulte las soluciones de estas secciones si posee algún problema al utilizar el proyector en una red.

» Enlaces relacionados

- "Soluciones cuando no puede acceder al proyector a través de la web" [p.150](#)
- "Soluciones cuando no se reciben correos electrónicos de alertas" [p.150](#)
- "Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la proyección en red" [p.150](#)

Soluciones cuando no puede acceder al proyector a través de la web

Si no puede acceder al proyector a través de un navegador web, asegúrese de utilizar la ID y contraseña correctas.

- Para la ID de usuario, introduzca **EPSONWEB**. (No puede cambiar la ID de usuario.)
- Para la contraseña, introduzca la contraseña establecida en el menú **Básica** del proyector. La contraseña predeterminada es **admin**.
- Asegúrese de tener acceso a la red en la que se encuentra el proyector.



La ID de usuario y contraseña distinguen entre mayúsculas y minúsculas.

» Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú Básica" [p.111](#)

Soluciones cuando no se reciben correos electrónicos de alertas

Si no recibe un correo electrónico que lo alerta sobre problemas con un proyector en la red, intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que el proyector se encuentre encendido y conectado a la red de forma correcta. (Si un error apaga el proyector, no será posible enviar un correo electrónico.)

- Asegúrese de establecer correctamente la configuración de alertas por correo electrónico en el menú **Correo** de la red del proyector o software de red.
- Establezca la configuración **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú **ECO** del proyector a fin de que el software de red pueda supervisar el proyector en el modo de espera.
- Compruebe que la toma de corriente o la fuente de alimentación funcionen correctamente.

» Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú Correo" [p.115](#)

Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la proyección en red

Si la imagen proyectada contiene estática durante la proyección en red, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe si existe algún obstáculo entre el punto de acceso, el ordenador, el dispositivo móvil y el proyector, y cambie sus posiciones para mejorar la comunicación.
- Asegúrese de que el punto de acceso, el ordenador, el dispositivo móvil y el proyector no se encuentren demasiado alejados. Acérquelos y vuelva a intentar realizar la conexión.
- Si la conexión inalámbrica es lenta o la imagen proyectada posee ruido, compruebe si existen interferencias con otros dispositivos, como un dispositivo Bluetooth o microondas. Aleje el dispositivo que provoca la interferencia o amplíe el ancho de banda de la conexión inalámbrica.
- Reduzca la cantidad de dispositivos conectados si existe una reducción en la velocidad de conexión.

Apéndice

Consulte estas secciones para obtener especificaciones técnicas y avisos importantes sobre el proyector.

► Enlaces relacionados

- "Accesorios opcionales y piezas de sustitución" [p.152](#)
- "Tamaño de la pantalla y distancia de proyección" [p.153](#)
- "Resoluciones de pantalla compatibles" [p.157](#)
- "Especificaciones del proyector" [p.159](#)
- "Dimensiones externas" [p.161](#)
- "Requisitos del sistema de USB Display" [p.163](#)
- "Lista de símbolos de seguridad (correspondientes a IEC60950-1 A2)" [p.164](#)
- "Glosario" [p.166](#)
- "Avisos" [p.168](#)

Los siguientes accesorios opcionales y piezas de sustitución están disponibles. Compre estos productos en el momento que los necesite. La siguiente lista de accesorios opcionales y piezas de sustitución está actualizada a fecha de marzo de 2015. Los detalles de los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso, y su disponibilidad puede variar según el país de adquisición.

» Enlaces relacionados

- "Accesorios opcionales" p.152
- "Piezas de sustitución" p.152

Accesorios opcionales

Unidad interactiva ELPIU01

Utilícela cuando maneje la pantalla del ordenador en la superficie de la proyección.

Cámara de documentos ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Utilícela al proyectar imágenes, tales como libros, transparencias o diapositivas.

Maleta ligera de transporte ELPKS63 (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)

Maleta ligera de transporte ELPKS67 (EB-U32/EB-U04/EB-U130)

Utilícela si debe transportar el proyector a mano.

Pantalla portátil de 60 pulgadas ELPSC27

Pantalla portátil de 80 pulgadas ELPSC28

Pantalla portátil de 100 pulgadas ELPSC29

Pantallas enrollables portátiles. (Relación de aspecto 4:3)

Pantalla portátil de 70 pulgadas ELPSC23

Pantalla portátil de 80 pulgadas ELPSC24

Pantalla portátil de 90 pulgadas ELPSC25

Pantallas enrollables portátiles. (Relación de aspecto 16:10)

Pantalla portátil de 64 pulgadas ELPSC31

Pantallas magnéticas portátiles. (Relación de aspecto 4:3)

Pantalla portátil de 50 pulgadas ELPSC32

Una pantalla compacta que puede transportarse fácilmente. (Relación de aspecto 4:3)

Pantalla multi-aspecto ELPSC26

Pantalla multi-aspecto portátil.

Cable para ordenador ELPKC02 (1,8 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)

Cable para ordenador ELPKC09 (3 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)

Cable para ordenador ELPKC10 (20 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)

Utilícelo cuando lo conecte al puerto del ordenador.

Cable de vídeo de componentes ELPKC19 (3 m - para mini D-Sub de 15 patillas/RCA macho x 3)

Utilícelo para conectar una fuente de vídeo de componentes.

Modulo de LAN inalámbrica ELPAP10

Utilícelo para proyectar imágenes desde un ordenador a través de la comunicación inalámbrica.

Llave USB Quick Wireless Connection ELPAP09

Utilícela cuando quiera establecer una conexión rápida uno a uno entre el proyector y un ordenador con Windows instalado.

Tubo para techo (450 mm) ELPFP13

Tubo para techo (700 mm) ELPFP14

Utilícelo cuando instale el proyector en un techo alto.

Soporte para fijación en techo ELPMB23

Utilícelo para instalar el proyector en el techo.



Para instalar el proyector en el techo tendrá que seguir un método de instalación especial. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Piezas de sustitución

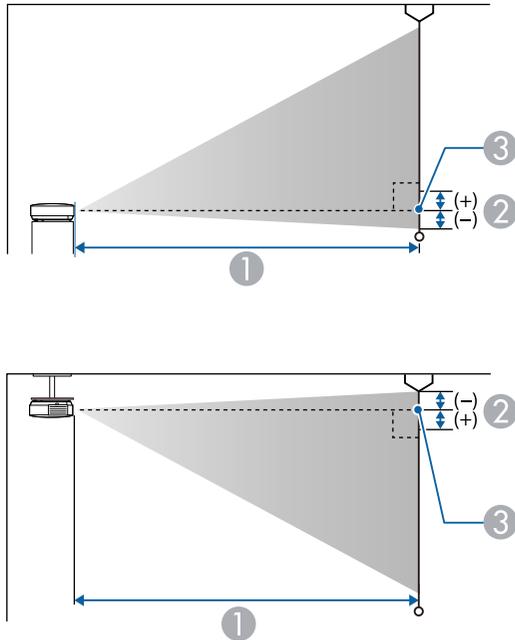
Unidad de la lámpara ELPLP88

Para sustituir las lámparas utilizadas.

Filtro de aire ELPAF32

Utilícelo como recambio para los filtros de aire utilizados.

Consulte la tabla que se muestra aquí para determinar la distancia a la que debe colocar el proyector de la pantalla en función del tamaño de la imagen proyectada.



- ① Distancia de proyección (cm)
- ② Distancia desde el centro de la lente hasta la base de la pantalla (o hasta la parte superior del techo, si el proyector está colgado del techo) (cm)
- ③ Centro del objetivo

SVGA (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300)

Tamaño de pantalla 4:3		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Minimum (Wide)
30"	61 × 46	88 - 119	-5

Tamaño de pantalla 4:3		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Minimum (Wide)
50"	102 × 76	147 - 200	-8
60"	122 × 91	177 - 240	-10
70"	142 × 107	207 - 280	-12
80"	163 × 122	237 - 321	-13
100"	203 × 152	297 - 401	-17
150"	305 × 229	446 - 603	-25
200"	406 × 305	595 - 805	-33

Tamaño de pantalla 16:9		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Minimum (Wide)
28"	62 × 35	89 - 121	1
30"	66 × 37	96 - 130	1
50"	111 × 62	161 - 218	1
60"	133 × 75	193 - 262	2
70"	155 × 87	226 - 306	2
80"	177 × 100	258 - 349	2
100"	221 × 125	323 - 437	3
150"	332 × 187	486 - 657	4
200"	443 × 249	649 - 877	5

XGA (EB-X31/EB-X04/EB-X130/EB-X350/EB-X300)

Tamaño de pantalla 4:3		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
30"	61 × 46	89 - 107	-5

Tamaño de pantalla 4:3		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
40"	81 × 61	119 - 143	-7
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Tamaño de pantalla 16:9		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	89 × 50	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

XGA (EB-X36)

Tamaño de pantalla 4:3		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
30"	61 × 46	84 - 101	-5
40"	81 × 61	113 - 136	-6
50"	102 × 76	142 - 171	-8
60"	122 × 91	171 - 206	-10
80"	163 × 122	229 - 275	-13
100"	203 × 152	287 - 345	-16
150"	305 × 229	432 - 519	-24
200"	406 × 305	577 - 693	-32
250"	508 × 381	722 - 867	-40
300"	610 × 457	867 - 1041	-48

Tamaño de pantalla 16:9		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
28"	62 × 35	85 - 103	1
30"	66 × 37	91 - 110	1
40"	89 × 50	123 - 148	1
50"	111 × 62	155 - 186	2
60"	133 × 75	186 - 224	2
80"	177 × 100	249 - 300	3
100"	221 × 125	313 - 376	3
150"	332 × 187	471 - 566	5
200"	443 × 249	629 - 755	7
250"	553 × 311	787 - 945	9
275"	609 × 342	866 - 1040	10

WXGA (EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130)

Tamaño de pantalla 4:3		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 107	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

Tamaño de pantalla 16:9		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	77 × 44	99 - 120	-2
40"	89 × 50	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 87	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11

Tamaño de pantalla 16:9		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

Tamaño de pantalla 16:10		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
33"	71 × 44	91 - 110	-4
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	689 × 431	907 - 1089	-39

WUXGA (EB-U32/EB-U04/EB-U130)

Tamaño de pantalla 4:3		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
27"	55 × 41	89 - 109	-4
30"	61 × 46	99 - 121	-4
40"	81 × 61	133 - 163	-6
50"	102 × 76	168 - 205	-7
60"	122 × 91	202 - 246	-8
70"	142 × 107	236 - 288	-10

Tamaño de pantalla 4:3		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
80"	163 × 122	270 - 329	-11
100"	203 × 152	339 - 412	-14
150"	305 × 229	509 - 620	-21
200"	406 × 305	680 - 828	-28
260"	528 × 396	885 - 1078	-36

Tamaño de pantalla 16:9		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
30"	66 × 37	90 - 110	-2
35"	77 × 44	105 - 129	-2
40"	89 × 50	121 - 148	-2
50"	111 × 62	152 - 185	-3
60"	133 × 75	183 - 223	-3
70"	155 × 87	214 - 261	-4
80"	177 × 100	245 - 299	-5
100"	221 × 125	307 - 374	-6
150"	332 × 187	462 - 563	-8
200"	443 × 249	617 - 752	-11
290"	642 × 361	897 - 1091	-16

Tamaño de pantalla 16:10		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
30"	65 × 40	87 - 107	-4
35"	75 × 47	102 - 125	-4

Tamaño de pantalla 16:10		①	②
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
40"	86 × 54	118 - 144	-5
50"	108 × 67	148 - 180	-6
60"	129 × 81	178 - 217	-7
80"	172 × 108	238 - 291	-10
100"	215 × 135	299 - 364	-12
150"	323 × 202	450 - 548	-18
200"	431 × 269	601 - 731	-24
300"	646 × 404	902 - 1098	-37

La tabla que se muestra aquí detalla la resolución y velocidad de refresco compatibles para cada formato de visualización de vídeo compatible.

Señales de ordenador (RGB analógica)

Para EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1200

* WSXGA+ está disponible únicamente para EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-W04/EB-U130/EB-W130 y es compatible sólo cuando se selecciona **Ancho** como la configuración de **Resolución** en el menú **Señal** del proyector.

** WUXGA está disponible únicamente para EB-U32/EB-U04/EB-U130.

Para EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75	1280 × 800
WXGA+	60	1440 × 900
SXGA	70/75	1152 × 864
	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050

Incluso si se reciben señales distintas a las mencionadas anteriormente, es muy posible que pueda proyectarse la imagen. Sin embargo, es posible que no sea compatible con todas las funciones.

Vídeo de componentes

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Vídeo compuesto

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Señal de entrada HDMI

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++ *	60	1600 × 900
UXGA *	60	1600 × 1200
WSXGA+ **	60	1680 × 1050
WUXGA ***	60	1920 × 1200
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* Disponible únicamente para EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300.

** Disponible únicamente para EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-W04/EB-U130/EB-W130.

*** Disponible únicamente para EB-U32/EB-U04/EB-U130.

Señal de entrada MHL (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-U130)

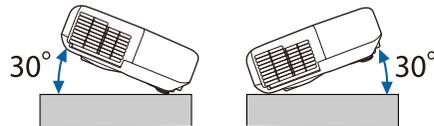
Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Nombre del producto	EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300
Dimensiones	EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300: 297 (ancho) × 77 (alto) × 234 (profundidad) mm (sin incluir la sección elevada) EB-U32/EB-U04/EB-U130: 297 (ancho) × 77 (alto) × 244 (profundidad) mm (sin incluir la sección elevada)
Tamaño del panel LCD	EB-X31/EB-S31/EB-X04/EB-S04/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300: 0,55" EB-X36: 0,63" EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130: 0,59" EB-U32/EB-U04/EB-U130: 0,67"
Método de visualización	Matriz activa TFT de polisilicio
Resolución	EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300: 480 000 píxeles SVGA (800 (ancho) × 600 (alto) puntos) × 3 EB-X36/EB-X31/EB-X04/EB-X130/EB-X350/EB-X300: 786 432 píxeles XGA (1 024 (ancho) × 768 (alto) puntos) × 3 EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130: 1 024 000 píxeles WXGA (1 280 (ancho) × 800 (alto) puntos) × 3 EB-U32/EB-U04/EB-U130: 2 304 000 píxeles WUXGA (1 920 (ancho) × 1 200 (alto) puntos) × 3
Ajuste del enfoque	Manual

Ajuste del zoom	EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300: 1,0 - 1,35 (Digital) EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300: 1,0 - 1,2	
Lámpara	Lámpara UHE, 200 W No. de modelo: ELPLP88	
Vida útil de la lámpara	<ul style="list-style-type: none"> • Modo de consumo eléctrico normal: hasta 5 000 horas • Modo de consumo eléctrico ECO: hasta 10 000 horas 	
Salida de audio máx.	EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X300/EB-S300: 1W EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-U130/EB-X350: 2W	
Altavoz	1	
Alimentación	100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9 - 1,3 A	
Consumo	Área de 100 a 120 V	Funcionamiento: 291 W Standby power consumption (Communication On): 2,3 W Standby power consumption (Communication Off): 0,2 W
	Área de 220 a 240 V	Funcionamiento: 277 W Standby power consumption (Communication On): 2,4 W Standby power consumption (Communication Off): 0,26 W
Altitud de funcionamiento	Altura de 0 a 3 000 m	
Temperatura de funcionamiento	De +5 a +35°C (sin condensación) (Altitud de 0 a 2 286 m) De +5 a +30°C (sin condensación) (Altitud de 2 287 a 3 000 m)	

Temperatura de almacenamiento	De -10 a +60°C (sin condensación)
Masa	EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300: Aprox. 2,4 kg EB-U32/EB-U04/EB-U130: Aprox. 2,6 kg

Ángulo de inclinación



Si utiliza el proyector con una inclinación superior a los 30°, éste podría sufrir daños y causar un accidente.

» Enlaces relacionados

- "Especificaciones de los conectores" [p.160](#)

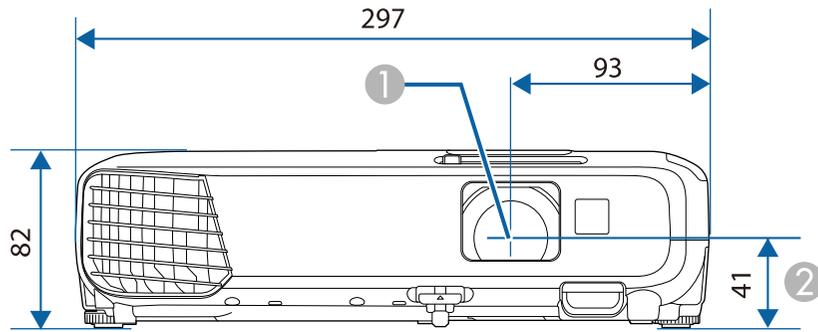
Puerto HDMI (EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S30)	1	HDMI (sólo se admite audio con PCM)
Puerto HDMI/MHL (EB-W32/EB-W31)		
Puerto HDMI1, HDMI2/MHL (EB-U32/EB-U04/EB-U130)		
Puerto USB-A	1	Conector USB (Tipo A)
Puerto USB-B	1	Conector USB (Tipo B)



- Los puertos USB-A y USB-B son compatibles con USB 2.0. No se garantiza que los puertos USB funcionen con todos los dispositivos compatibles con USB.
- El puerto USB-B no es compatible con USB 1.1.

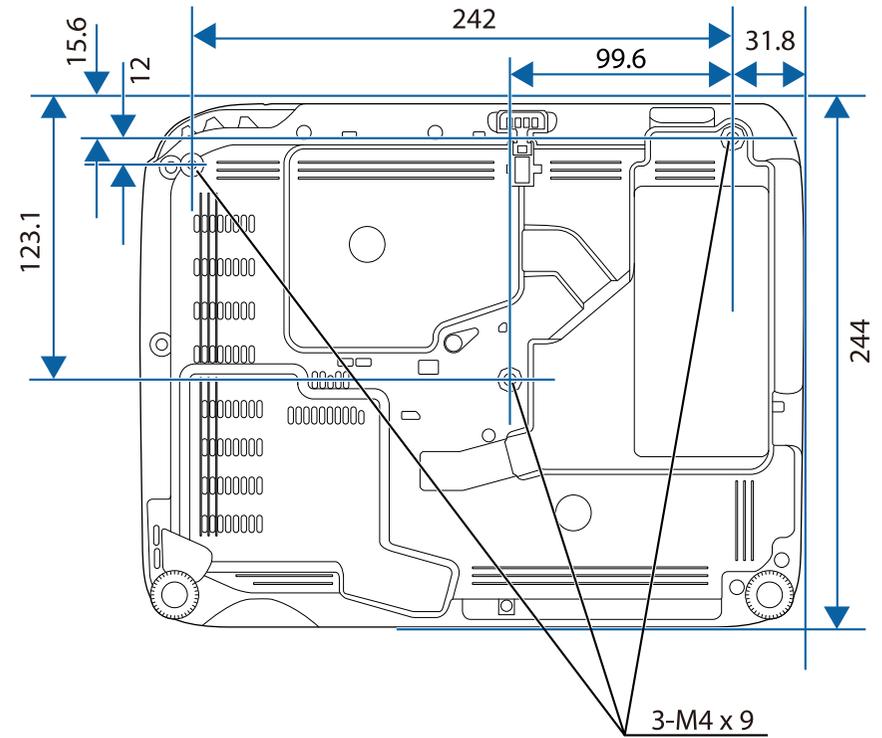
Especificaciones de los conectores

Puerto Computer	1	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra)
Puerto Video	1	Toma RCA
Puerto S-Video (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S30)	1	Mini DIN 4 patillas
Puerto Audio	1	Conector RCA x 2 (Izq., Dch.)

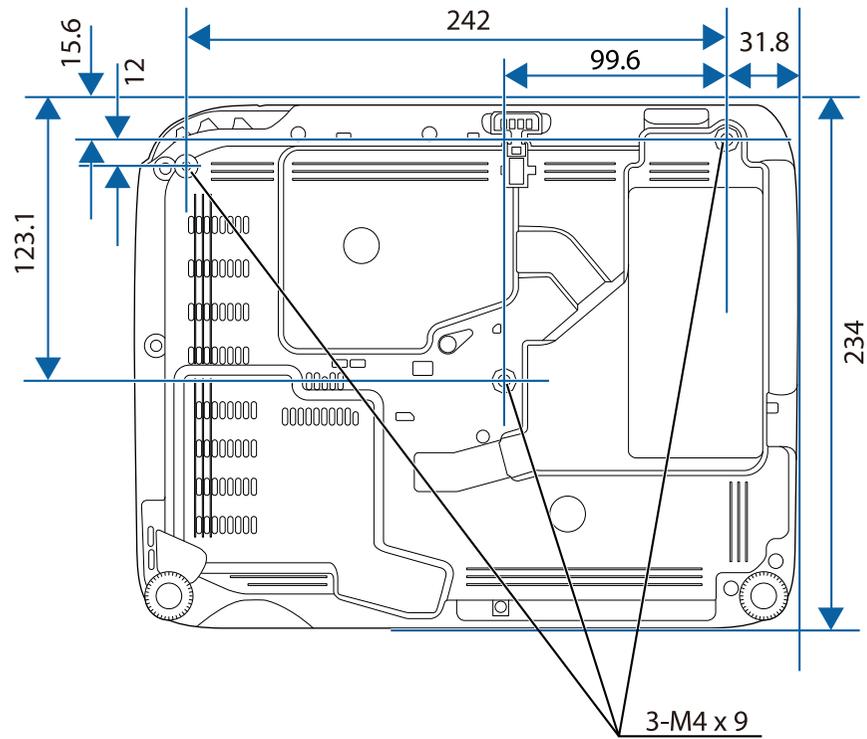


- 1 Centro del objetivo
- 2 Distancia del centro de la lente al punto de fijación de la bandeja para el techo

EB-U32/EB-U04/EB-U130



EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300



Las unidades de estas ilustraciones están expresadas en milímetros.

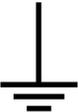
Para utilizar el software Epson USB Display del proyector, el ordenador deberá cumplir con los siguientes requisitos del sistema.

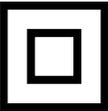
Requisito	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows 2000 (Service Pack 4 sólo)	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x (32 bits) • Mac OS X 10.6.x (32 y 64 bits) • OS X 10.7.x (32 y 64 bits) • OS X 10.8.x (64 bits) • OS X 10.9.x (64 bits) • OS X 10.10.x (64 bits)
	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32 bits) • Home Edition (32 bits) • Tablet PC Edition (32 bits) 	
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bits) • Enterprise (32 bits) • Business (32 bits) • Home Premium (32 bits) • Home Basic (32 bits) 	
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 y 64 bits) • Enterprise (32 y 64 bits) • Professional (32 y 64 bits) • Home Premium (32 y 64 bits) • Home Basic (32 bits) • Starter (32 bits) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 y 64 bits) • Windows 8 Pro (32 y 64 bits) • Windows 8 Enterprise (32 y 64 bits) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 y 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 y 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 y 64 bits) 	

Requisito	Windows	Mac
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superior (Pentium M 1,6 GHz o más rápido recomendado)	Power PC G4 1 GHz o superior (Core Duo 1,83 GHz o más rápido recomendado)
Memoria	256 MB o más (512 MB o más recomendado)	512 MB o más
Espacio en disco duro	20 MB o más	20 MB o más
Pantalla	Resolución entre 640 × 480 y 1920 × 1200 Color de 16 bits o superior	Resolución entre 640 × 480 y 1920 × 1200 Color de 16 bits o superior

La siguiente tabla incluye el significado de las etiquetas de símbolos de seguridad presentes en el equipo.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
1		IEC60417 No.5007	"Encendido" (alimentación) Para indicar que está conectado a la corriente.
2		IEC60417 No.5008	"Apagado" (alimentación) Para indicar que está desconectado de la corriente.
3		IEC60417 No.5009	En espera Para indicar el interruptor o la posición del interruptor mediante la parte del equipo que está encendida para dejarla en modo en espera.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Precaución Para indicar que se deben tomar precauciones generales cuando utilice el producto.
5		IEC60417 No.5041	Precaución, superficie caliente Para indicar que el elemento marcado puede estar caliente y no debería tocarse sin tener cuidado para no quemarse.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Precaución, riesgo de descarga eléctrica Para identificar un equipo que puede provocar un riesgo de descarga eléctrica.
7		IEC60417 No.5957	Únicamente para uso en interiores Para identificar un equipo diseñado principalmente para uso en interiores.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
8		IEC60417 No.5926	Polaridad del conector de alimentación de CC Para indicar las conexiones positiva y negativa (la polaridad) en una pieza del equipo a la que deberá conectarse una fuente de alimentación de CC.
9		—	Igual que el N.º 8.
10		IEC60417 No.5001B	Pilas, general En equipos alimentados por pilas. Para identificar un dispositivo, por ejemplo, en la tapa del compartimento de las pilas o los terminales del conector.
11		IEC60417 No.5002	Colocación de las pilas Para identificar el propio soporte de pilas e indicar la colocación de las pilas en el interior del soporte de las pilas.
12		—	Igual que el N.º 11.
13		IEC60417 No.5019	Toma de tierra protectora Para identificar cualquier terminal que esté diseñado para conectarse a un conductor externo para la protección contra descargas eléctricas en caso de que se produzca algún fallo, o el terminal de un electrodo de toma de tierra protectora.
14		IEC60417 No.5017	Toma de tierra Para identificar un terminal de toma de tierra en los casos en los que el símbolo N.º 13 no se requiere explícitamente.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
15		IEC60417 No.5032	Corriente alterna Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente alterna, y para identificar terminales relevantes.
16		IEC60417 No.5031	Corriente continua Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente continua, y para identificar terminales relevantes.
17		IEC60417 No.5172	Equipo de clase II Para identificar un equipo que cumple los requisitos de seguridad especificados para ser un equipo de clase II conforme a IEC 61140.
18		ISO 3864	Prohibición general Para indicar acciones u operaciones que están prohibidas.
19		ISO 3864	Prohibición de contacto Para indicar que se podrían producir daños personales si se toca una parte específica del equipo.
20		—	Nunca mire directamente a la lente óptica cuando el proyector esté encendido.
21		—	Para indicar que en el elemento marcado no debe colocarse nada sobre el proyector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Precaución, radiación láser Para indicar que el equipo tiene una pieza que emite radiación láser.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
23		ISO 3864	Prohibición de desmontaje Para indicar que existe el riesgo de sufrir daños personales, como descargas eléctricas, si se desmonta el equipo.

En esta sección se explican brevemente los términos más difíciles que no se aclararon en el texto del manual. Consulte los detalles en otras publicaciones comerciales.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery es una tecnología desarrollada por AMX para simplificar los sistemas de control AMX y facilitar el funcionamiento del equipo de destino. Epson ha aplicado esta tecnología de protocolo y ofrece un ajuste para activar la función de protocolo (ON). En el sitio web de AMX encontrará más información. URL http://www.amx.com/
Relación de aspecto	La proporción entre la longitud de una imagen y su altura. Las pantallas con una relación horizontal:vertical de 16:9, como las pantallas HDTV, se conocen como pantallas panorámicas. SDTV y las pantallas de ordenador habituales tienen una relación de aspecto de 4:3.
Vídeo de componentes	Método que separa la señal de vídeo en un componente de luminancia (Y), una luminancia azul negativa (Cb o Pb) y una luminancia roja negativa (Cr o Pr).
Vídeo compuesto	Método que combina la señal de vídeo en un componente de luminancia y un componente de color para la transmisión por un solo cable.
Contraste	El brillo relativo de las áreas claras y oscuras de una imagen puede aumentarse o disminuirse para que el texto y los gráficos se muestren de una forma más nítida o más suave. Ajustar esta propiedad concreta de la imagen se denomina "ajuste del contraste".
DHCP	Abreviación de Dynamic Host Configuration Protocol, este protocolo asigna automáticamente una dirección IP a los equipos conectados a una red.
Dir. pta enlace	Se trata de un servidor (router) para comunicarse por una red (subred) dividida en máscaras de subred.

HDCP	HDCP es la abreviación de High-bandwidth Digital Content Protection. Se utiliza para evitar la copia ilegal y proteger los derechos de autor cifrando señales digitales enviadas a través de los puertos DVI y HDMI. Como el puerto de entrada HDMI del proyector admiten HDCP, puede proyectar imágenes digitales protegidas con tecnología HDCP. Sin embargo, el proyector puede no ser capaz de proyectar imágenes protegidas con versiones actualizadas o revisadas de cifrado HDCP.
HDTV	Abreviación de High-Definition Television, que se refiere a sistemas de alta definición que cumplen las siguientes condiciones: <ul style="list-style-type: none"> • Resolución vertical de 720p o 1080i o superior (p = Progresivo, i = Entrelazado) • Pantalla con relación de aspecto de 16:9
Modo Infraestructura	Método de conexión LAN inalámbrica en el cual los dispositivos se comunican mediante puntos de acceso.
Entrelazado	Transmite información necesaria para crear una pantalla mediante el envío de cada línea, comenzando desde la parte superior de la imagen y bajando hasta el fondo. Las imágenes son más propensas a parpadeos debido a que se muestra un marco en cada línea.
Dirección IP	Un número que sirve para identificar un ordenador conectado a una red.
MHL	Abreviación de Mobile High-definition Link, un estándar para las interfaces de conexión diseñado para dispositivos móviles como teléfonos inteligentes y tabletas. Las imágenes pueden transferirse a una alta calidad y velocidades sin comprimir la señal digital, y también permite cargar los dispositivos conectados.
Progresivo	Proyecta información para crear una pantalla a la vez, mostrando la imagen para un marco. A pesar de que el número de líneas de barrido es el mismo, la cantidad de parpadeos en la imagen disminuye debido a que el volumen de información se dobla en comparación con un sistema de entrelazado.

Veloc. refresco	El elemento emisor de luz de una pantalla mantiene la misma luminosidad y color durante un tiempo extremadamente corto. Como consecuencia, la imagen debe escanearse muchas veces por segundo para refrescar el elemento emisor de luz. El número de operaciones de refresco por segundo se denomina velocidad de refresco y se expresa en hercios (Hz).
SDTV	Abreviación de Standard Definition Television, que se refiere a los sistemas de televisión estándar que no cumplen con las condiciones de la televisión de alta definición HDTV.
SNMP	Abreviación de Simple Network Management Protocol (protocolo simple de gestión de redes), que es el protocolo para monitorizar y controlar dispositivos como routers y ordenadores conectados a una red TCP/IP.
sRGB	Un estándar internacional para los intervalos de color que se formuló para que los colores que se reproducen mediante equipos de vídeo puedan gestionarse fácilmente a través de sistemas operativos (SO) e Internet. Si la fuente conectada cuenta con un modo sRGB, ajuste el proyector y la fuente de señal conectada a sRGB.
SSID	SSID representa los datos de identificación para la conexión con otro dispositivos en una LAN inalámbrica. La comunicación inalámbrica es posible entre dispositivos con el mismo SSID.
Máscara de subred	Se trata de un valor numérico que define el número de bits utilizado para la dirección de red de una red dividida (subred) desde la dirección IP.
SVGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 800 (horizontal) x 600 (vertical) puntos.
SXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1 280 (horizontal) x 1 024 (vertical) puntos.

Sync.	Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica. Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad. El proceso de hacer coincidir las fases de estas señales (la posición relativa entre las crestas y los valles de la señal) se denomina sincronización. Si las señales no están sincronizadas, las imágenes parpadean, son borrosas y presentan interferencias horizontales.
Tracking	Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica. Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad. El proceso de hacer coincidir la frecuencia de estas señales (el número de crestas en la señal) se denomina Tracking. Si el tracking no se realiza correctamente, aparecerán amplias bandas verticales en la señal.
Interr. IP Direc.	Se trata de la Dirección IP para el ordenador de destino utilizado para la notificación de errores en SNMP.
VGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 640 (horizontal) x 480 (vertical) puntos.
XGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1024 (horizontal) x 768 (vertical) puntos.
WXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1280 (horizontal) x 768 (vertical) puntos.
WUXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1920 (horizontal) x 1.200 (vertical) puntos.

Consulte estas secciones para obtener información sobre avisos importantes del proyector.

► **Enlaces relacionados**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.168](#)
- "Restricciones de uso" [p.168](#)
- "Referencias a sistemas operativos" [p.168](#)
- "Marcas comerciales" [p.169](#)
- "Nota sobre Copyright" [p.169](#)
- "Atribuciones de derechos de autor" [p.169](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
 Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
 Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
 Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost
 The Netherlands
 Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.com/europe.html>

Restricciones de uso

Si va a usar este producto para aplicaciones que precisan un alto grado de fiabilidad/seguridad como dispositivos de transporte relacionados con aviones, trenes, barcos, automóviles, etc., dispositivos de prevención de desastres, dispositivos de seguridad varios, etc., o dispositivos funcionales o de precisión, debe usar este producto únicamente tras considerar la inclusión en su diseño de sistemas de redundancia y prevención de fallos para garantizar la

seguridad y la fiabilidad total del sistema. Puesto que el uso de este producto no está indicado para aplicaciones que precisan un grado extremadamente alto de fiabilidad/seguridad como equipos aeroespaciales, equipos de comunicación principales, equipos de control de energía nuclear o equipos médicos relacionados con la atención sanitaria directa, considere la idoneidad del producto después de una evaluación exhaustiva.

Referencias a sistemas operativos

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000
- Sistema operativo Microsoft® Windows® XP
- Sistema operativo Microsoft® Windows® Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1

En esta guía, los sistemas operativos anteriores se denominan "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" y "Windows 8.1". Además, el término general Windows podría utilizarse para referirse a Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 y Windows 8.1.

- Mac OS X 10.3.x
- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x

En este manual se hace referencia a los sistemas operativos mencionados como "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x" y "OS X 10.10.x". Además, para referirse a ellos se usa el término general "OS X".

Marcas comerciales

EPSON es una marca comercial registrada; EXCEED YOUR VISION, ELPLP y sus logotipos son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS y OS X son marcas comerciales de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint y el logotipo de Windows son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países.

WPA[™] y WPA2[™] son marcas comerciales registradas de Wi-Fi Alliance.

App Store es una marca de servicio de Apple Inc.

Google play es una marca comercial de Google Inc.

HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing LLC. 

MHL, el logotipo de MHL y Mobile High-Definition Link son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de MHL y LLC en Estados Unidos y/u otros países.

"Código QR" es una marca comercial registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.

Otros nombres de productos utilizados aquí se utilizan con fines identificativos y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Epson renuncia a todos y cada uno de los derechos sobre estas marcas.

Nota sobre Copyright

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, o transmitida de cualquier forma o por cualquier medio, electrónico, mecánico, de fotocopia, registro, o de otra forma, sin el permiso previo por escrito de Seiko Epson Corporation. No se asume ninguna patente de responsabilidad con respecto a la utilización de la información aquí contenida. Tampoco se asume ninguna responsabilidad con respecto a los daños resultantes de la utilización de la información aquí contenida.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales se responsabilizarán ante el comprador del producto o ante terceras personas de las pérdidas, costes o gastos derivados de accidentes, usos incorrectos o no previstos, modificaciones no autorizadas, reparaciones o alteraciones del producto por parte del comprador o de terceros o derivados (excepto en Estados Unidos) del incumplimiento de las instrucciones de uso y mantenimiento facilitadas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no será responsable de los daños o problemas que surjan del uso de cualquier consumible diferente de los designados como Productos Originales Epson o Productos homologados por Seiko Epson Corporation.

El contenido de este manual puede cambiarse o actualizarse sin previo aviso.

Las ilustraciones de esta guía pueden diferir del proyector real.

Atribuciones de derechos de autor

Esta información está sujeta a cambios sin previo aviso.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2015. All rights reserved.

2015.4 412878300/412879000ES