

Manual do Utilizador

Multimedia Projector

EB-U32

EB-W32

EB-W31

EB-X36

EB-X31

EB-S31

EB-U04

EB-W04

EB-X04

EB-S04

EB-U130

EB-W130

EB-X130

EB-S130

EB-X350

EB-X300

EB-S300

Simbologia Utilizada Neste Manual 6

Apresentação do projector 7

Características do projector 8

Configuração rápida e simples	8
Projeção sem fios fácil.....	8
Conectividade flexível.....	9
Ligação a computadores.....	9
Ligação a dispositivos móveis	10

Componentes e funções do projector..... 11

Componentes do projector - Frente	11
Componentes do projector - Traseira	12
Componentes do projector - Base.....	14
Componentes do projector - Painel de controlo	14
Componentes do projector - Controlo remoto	15

Configurar o projector 18

Colocação do projector 19

Opções de configuração e instalação do projector	20
Distância de projecção	20

Ligações do projector 22

Ligação a um computador.....	22
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA	22
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB.....	23
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI	24
Ligação a smartphones ou tablets.....	24
Ligação a fontes de vídeo	25
Ligação a um equipamento de vídeo HDMI	25
Ligação a um equipamento de vídeo Componente para VGA.....	26
Ligação a um equipamento de vídeo S-Vídeo	27

Ligação a um equipamento de vídeo composto	27
Ligação a dispositivos USB externos.....	28
Projecção de dispositivo USB.....	28
Ligar a um dispositivo USB	28
Desligar um dispositivo USB	29
Ligação a uma câmara para documentos.....	29

Instalar pilhas no controlo remoto..... 30

Utilização do controlo remoto 31

Abrir a tampa da lente..... 32

Utilizar as funções básicas do projector 33

Ligar o projector 34

Tela Inicial.....	35
-------------------	----

Desligar o projector 37

Seleccionar o idioma dos menus do projector..... 38

Modos de projecção..... 39

Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto.....	39
Mudar o modo de projecção utilizando os menus	39

Ajustar a altura da imagem..... 41

Forma da imagem 42

V-Keystone auto.....	42
Corrigir a forma da imagem com o controlo de distorção horizontal.....	42
Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone	43
Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner.....	44

Redimensionar a imagem com o anel de zoom 47

Redimensionar a imagem com os botões..... 48

Focar a imagem utilizando o anel de focagem 49

Seleccionar uma fonte de imagem..... 50

Relação de aspecto da imagem 52

Alterar a relação de aspecto da imagem.....	52
Relações de aspecto da imagem disponíveis.....	52
Aspecto da imagem projectada com cada relação de aspecto	53
Modo cor	54
Mudar o modo de cor.....	54
Modos de cor disponíveis	54
Configurar a Íris Automática	54
Controlar o volume com os botões de volume	56
 Ajustar as funções do projector	 57
Projectar duas imagens em simultâneo	58
Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido	59
Restrições da projecção em ecrã dividido	60
Projectar uma apresentação PC Free	61
Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free.....	61
Precauções sobre a projecção com a função PC Free.....	61
Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free.....	62
Iniciar uma apresentação PC Free de um filme.....	63
Opções de exibição da função PC Free	65
Interromper temporariamente a imagem e o som.....	66
Parar temporariamente a acção do vídeo	67
Ampliar imagens	68
Utilizar o controlo remoto como rato sem fios	69
Utilizar o controlo remoto como ponteiro	71
Guardar uma imagem de logótipo do utilizador.....	72
Correcção da diferença de cor ao projectar a partir de vários projectores.....	75
Definir a ID do projector.....	75
Seleccionar o projector que deseja controlar	75

Equilibrar a qualidade de exibição de vários projectores.....	77
Funções de segurança do projector	78
Tipos de segurança por palavra-passe.....	78
Definir uma palavra-passe.....	78
Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe.....	79
Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector.....	80
Bloquear os botões do projector.....	80
Desbloquear os botões do projector	82
Instalar um cabo de segurança.....	82

Utilizar o projector numa rede **83**

Projecção através de rede sem fios.....	84
Instalar o módulo de Rede sem fios.....	84
Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios.....	85
Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows.....	87
Seleccionar as definições da rede sem fios no OS X.....	88
Configurar a segurança da rede sem fios	88

Utilizar um Código de QR para ligar um dispositivo móvel **89**

Utilizar a Quick Wireless Connection (apenas Windows)..... **91**

Monitorizar e controlar o projector **92**

EasyMP Monitor	93
Controlar um projector numa rede utilizando um navegador Web.....	94
Configurar alertas de e-mail do projector na rede.....	96
Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede	96
Configurar a monitorização com SNMP.....	97
Utilizar comandos ESC/VP21	98
Configurar utilizando comandos ESC/VP21	98

Lista de comandos ESC/VP21	98
Protocolo de comunicação	98

Ajustar as definições do menu 100

Utilizar os menus do projector	101
Utilizar o teclado virtual.....	102
Texto disponível utilizando o teclado virtual.....	102
Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem.....	103
Definições do sinal de entrada - Menu Sinal.....	105
Definições das funções do projector - Menu Definições.....	107
Definições de configuração do projector - Menu Avançado	109
Definições de rede do projector - Menu Rede	111
Menu Rede - Menu Básicas	111
Menu Rede - Menu Rede s. fios	112
Menu Rede - Menu Segurança	113
Menu Rede - Menu Correio.....	115
Menu Rede - Menu Outros	115
Menu Rede - Menu Reiniciar.....	116
Definições de configuração do projector - Menu ECO	117
Exibição de informações do projector - Menu Informação	119
Menu Informação - Menu Info de projector.....	119
Lista de códigos de ID de Evento	120
Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar	121
Copiar as definições do menu para outro projector	
(Configuração em lote).....	122
Executar a configuração em lote através de uma unidade flash USB.....	122
Executar a configuração em lote através de um cabo USB.....	123
Notificação de erro de notificação de configuração em lote.....	124

Manutenção do projector 125

Limpar a Lente.....	126
Limpar a caixa do projector	127
Manutenção do filtro de ar e dos orifícios de ventilação	128
Limpar o filtro de ar e os orifícios de ventilação.....	128
Substituir o Filtro de Ar	128
Manutenção da lâmpada do projector	131
Substituir a Lâmpada.....	131
Reiniciar o temporizador da lâmpada.....	134
Substituir as pilhas do controlo remoto	136

Resolver Problemas 137

Problemas de projecção	138
Estado dos indicadores do projector	139
Utilizar as informações de ajuda do projector.....	141
Resolver problemas de imagem ou som	142
Soluções quando nenhuma imagem é apresentada	142
Soluções quando a imagem é apresentada de forma incorrecta com a função USB Display	142
Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"	143
Exibição a partir de um computador portátil.....	143
Exibição a partir de um computador portátil Mac	144
Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"	144
Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial	144
Soluções quando a imagem não é rectangular	144
Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas	145
Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida.....	145
Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas.....	146
Soluções para problemas de som	146

Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos
correctamente no PC Free 147

Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto..... 148

Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector 148

Soluções para problemas do controlo remoto..... 148

Soluções para problemas da palavra-passe..... 149

Resolver problemas de rede 150

Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web 150

Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede 150

Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a
projectão de rede..... 150

Apêndice 151

Acessórios opcionais e peças de substituição 152

Acessórios opcionais..... 152

Peças de substituição 152

Tamanho do ecrã e distância de projecção 153

Resoluções de ecrã suportadas 157

Especificações do projector 159

Especificações dos conectores..... 160

Dimensões externas..... 161

Requisitos do sistema para USB Display 163

Lista de símbolos de segurança (correspondente à norma IEC60950-1 A2) 164

Glossário 166

Avisos 168

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with
requirements of EU directive..... 168

Limitações de utilização 168

Referência a sistemas operativos..... 168

Marcas Comerciais 169

Aviso de direitos de autor 169



Atribuição de direitos de autor 169

Simbologia Utilizada Neste Manual




Símbolos de segurança

O projector e os respectivos manuais utilizam símbolos gráficos e etiquetas para assinalar conteúdos que indicam como utilizar o projector de forma segura.

Leia e cumpra cuidadosamente as instruções assinaladas com esses símbolos e etiquetas para evitar ferimentos ou danos materiais.

 Aviso	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte.
 Atenção	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou danos físicos devido a manuseamento incorrecto.

Notas de informação geral

Importante	Esta etiqueta indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Esta etiqueta indica informações adicionais que podem ser úteis.
[Nome do botão]	Indica o nome dos botões do controlo remoto ou do painel de controlo. Exemplo: botão [Esc]
Nome do Menu/Definição	Indica os nomes do menu e das definições do projector. Exemplo: Selecione o menu Imagem  Imagem > Avançado
»»	Esta etiqueta indica links para páginas relacionadas.
	Esta etiqueta indica uma página na qual podem ser encontradas informações pormenorizadas relativas a um tópico.

Apresentação do projector

Consulte estas secções para saber mais sobre as funcionalidades e nomes dos componentes do seu projector.

» Links relacionados

- "Características do projector" [p.8](#)
- "Componentes e funções do projector" [p.11](#)

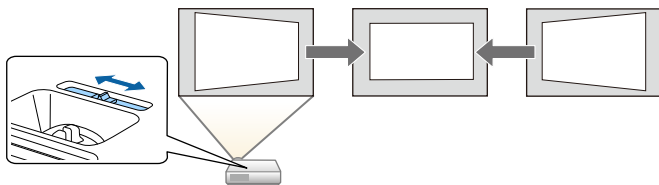
Este projector permite uma configuração rápida e simples e está equipado com funcionalidades de conectividade flexíveis.

» Links relacionados

- "Configuração rápida e simples" [p.8](#)
- "Projeção sem fios fácil" [p.8](#)
- "Conectividade flexível" [p.9](#)

Configuração rápida e simples

- Função Direct Power On para ligar o projector assim que for ligado à alimentação.
- Função Ligação automática para ligar o projector quando o mesmo detectar o sinal de imagem a partir da porta especificada como fonte de **Ligação automática**.
- A função Tela Inicial permite seleccionar facilmente uma fonte de entrada e aceder a funções úteis.
- A correcção automática em tempo real da distorção vertical permite exibir sempre um ecrã rectangular (V-Keystone auto.).
- A função Corrector keystone horizontal permite-lhe corrigir rapidamente a distorção horizontal na imagem projectada.



» Links relacionados

- "V-Keystone auto." [p.42](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [p.109](#)
- "Ligar o projector" [p.34](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o controlo de distorção horizontal" [p.42](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [p.44](#)

Projeção sem fios fácil

- EasyMP Network Projection para partilhar o projector na rede e projectar imagens a partir de qualquer computador da rede.
Para mais detalhes, consulte o *Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection*.



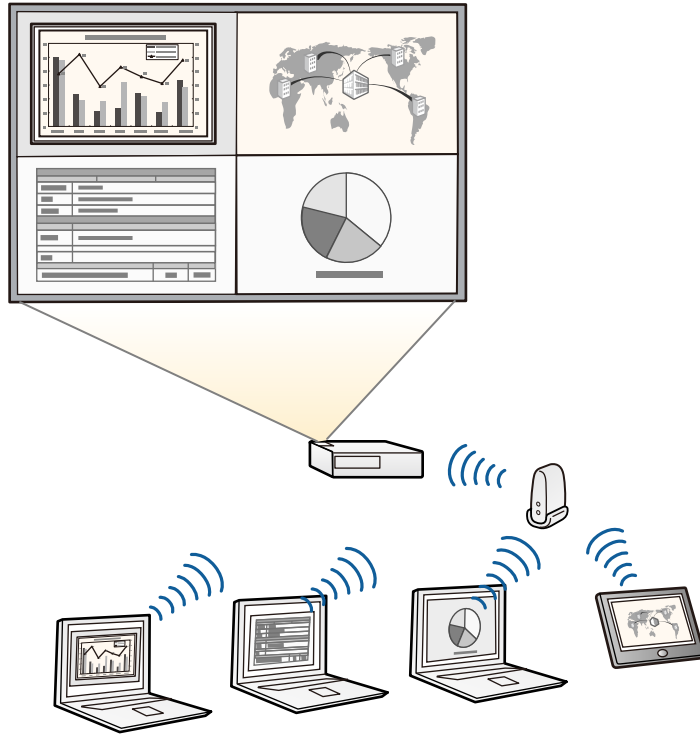
- Epson iProjection para ligar o projector e o dispositivo móvel sem fios utilizando a aplicação disponível na App Store ou Google play.



Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google play são da responsabilidade do cliente.

- EasyMP Multi PC Projection para projectar até quatro imagens em simultâneo dividindo o ecrã de projecção. Pode projectar imagens de computadores da rede ou de smartphones ou tablets que tenham a aplicação Epson iProjection instalada.

Para mais detalhes, consulte o *Manual de funcionamento de EasyMP Multi PC Projection*.



- Quando projectar imagens utilizando uma rede sem fios, deve instalar o módulo de Rede sem fios 802.11b/g/n da Epson e, em seguida, configurar o projector e o computador para projecção sem fios (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). O módulo de Rede sem fios 802.11b/g/n da Epson pode não ser fornecido com o seu projector.
- Alguns modelos estão equipados com módulos de Rede sem fios incorporados (EB-U32/EB-W32).
- Pode transferir o software necessário e os manuais a partir do seguinte Web site:
<http://www.epson.com/>

» Links relacionados

- "Projecção através de rede sem fios" [p.84](#)
- "Utilizar um Código de QR para ligar um dispositivo móvel" [p.89](#)

Conectividade flexível

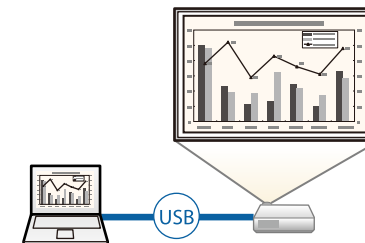
Este projector suporta uma vasta gama de opções de conectividade, tal como indicado abaixo.

» Links relacionados

- "Ligação a computadores" [p.9](#)
- "Ligação a dispositivos móveis" [p.10](#)

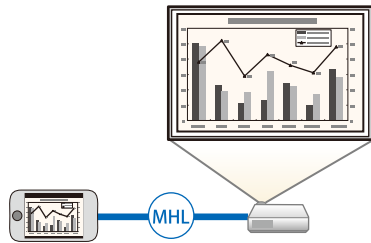
Ligação a computadores

Ligue um cabo USB para projectar imagens e reproduzir áudio (USB Display).



Ligação a dispositivos móveis

- Porta HDMI/MHL para ligar um cabo MHL ao dispositivo móvel e ao projector.



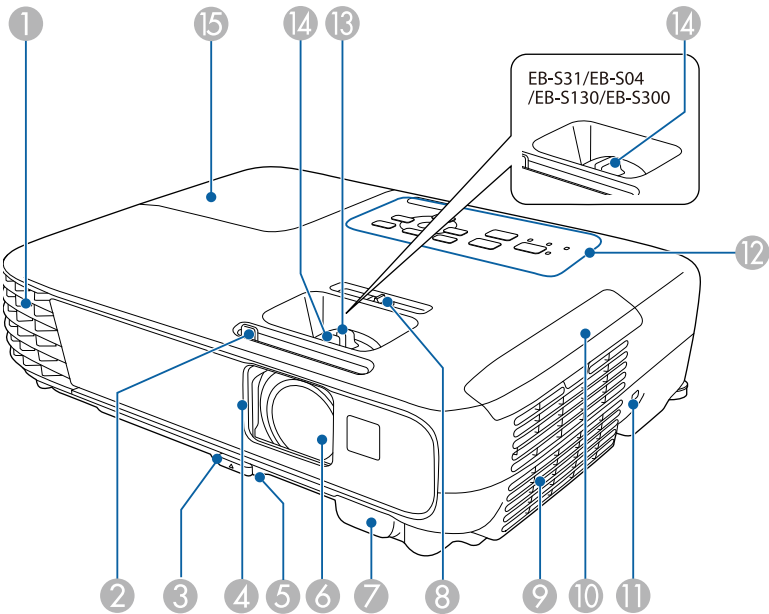
As secções que se seguem explicam os componentes do projector e as suas funções.

» **Links relacionados**

- "Componentes do projector - Frente" [p.11](#)
- "Componentes do projector - Traseira" [p.12](#)
- "Componentes do projector - Base" [p.14](#)
- "Componentes do projector - Pannel de controlo" [p.14](#)
- "Componentes do projector - Controlo remoto" [p.15](#)

Componentes do projector - Frente

Todas as características neste guia são explicadas usando as imagens do modelo EB-W04, salvo indicação em contrário.



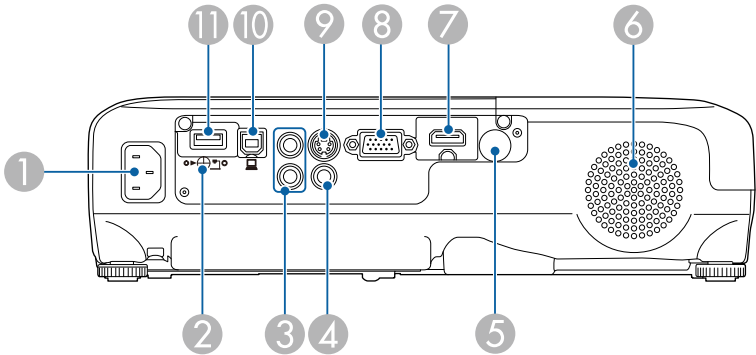
Nome		Função
1	Abertura para saída de ar	<p>Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do projector.</p> <div><p>Aviso</p><p>Não espereite para as aberturas de ar. Se a lâmpada explodir, poderão ser libertados gases e expelidos pequenos fragmentos de vidro que podem causar ferimentos. Contacte um médico caso fragmentos de vidro sejam inalados ou entrem nos olhos ou boca.</p></div> <div><p>Atenção</p><p>Durante a projecção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objectos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente proveniente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações ou acidentes.</p></div>
2	Alavanca da tampa deslizante A/V Mute	Deslize a patilha para abrir e fechar a tampa da lente.
3	Alavanca de libertação do pé	Pressione a alavanca de libertação do pé para aumentar ou recolher o pé frontal regulável.
4	Tampa da lente	Feche a tampa quando não estiver a utilizar o projector para proteger a lente. Se a fechar durante uma projecção, poderá interromper a imagem e o som.
5	Pé frontal regulável	Quando instalar o projector numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.
6	Lente	As imagens são projectadas através desta lente.
7	Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
8	Corrector keystone horizontal	Corrige a distorção horizontal que aparece na imagem projectada.

Nome	Função
9	Abertura para entrada de ar (filtro de ar)
10	Tampa do filtro de ar
11	Dispositivo de segurança
12	Painel de controlo
13	Anel de zoom (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300)
14	Anel de focagem
15	Tampa da lâmpada

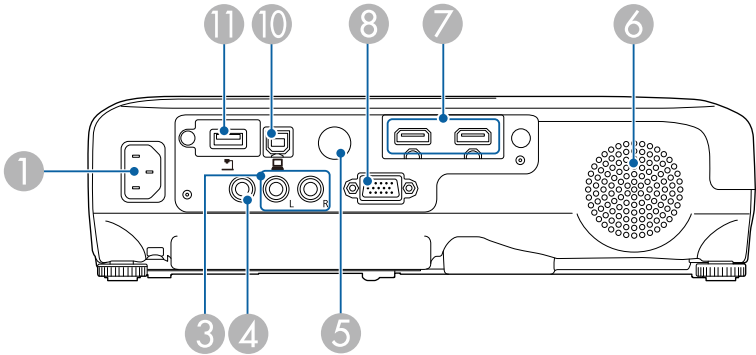
- » **Links relacionados**
- "Estado dos indicadores do projector" [p.139](#)
 - "Redimensionar a imagem com o anel de zoom" [p.47](#)
 - "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [p.49](#)

Componentes do projector - Traseira

EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300



EB-U32/EB-U04/EB-U130



Nome	Função
1	Tomada de alimentação
	Permite ligar o cabo de alimentação ao projector.

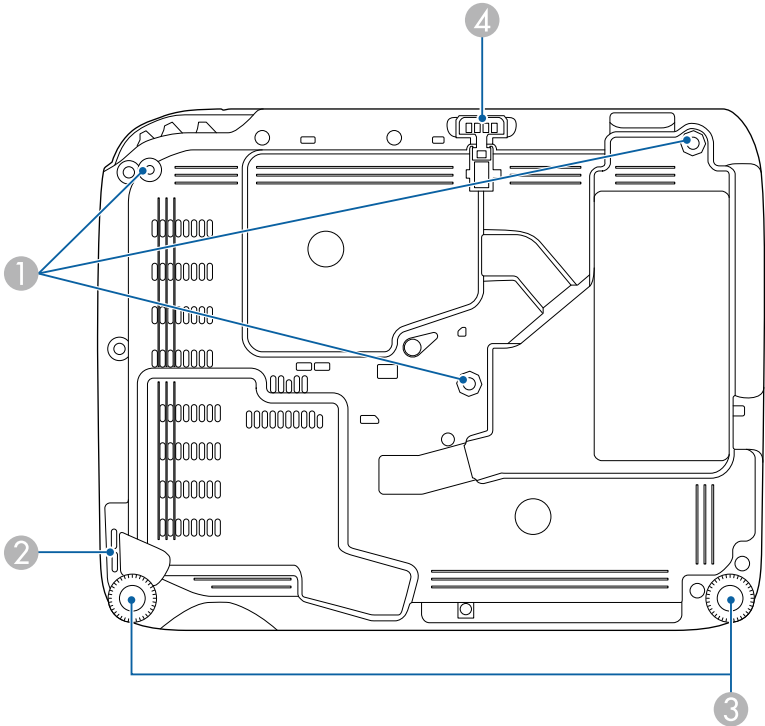
Nome	Função
② Parafuso de fixação do módulo de Rede sem fios (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)	Fixa a tampa do módulo de Rede sem fios.
③ Portas Audio	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer, S-Video ou Video.
④ Porta Video	Permite a entrada de sinais de vídeo composto provenientes de fontes de vídeo.
⑤ Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
⑥ Altifalantes externos	Transmite áudio.
⑦ Porta HDMI (EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300) Porta HDMI/MHL (EB-W32/EB-W31) Porta HDMI1, HDMI2/MHL (EB-U32/EB-U04/EB-U130)	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. A porta HDMI/MHL permite também a entrada de sinais de vídeo a partir de dispositivos móveis compatíveis com MHL (Mobile High-Definition). Este projector é compatível com HDCP.
⑧ Porta Computer	Faz a entrada dos sinais de imagem provenientes de um computador e sinais de vídeo componente provenientes de outras fontes de vídeo.

Nome	Função
⑨ Porta S-Video (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)	Para sinais de S-vídeo provenientes de fontes de vídeo.
⑩ Porta USB-B	Permite ligar um cabo USB ao computador para projectar imagens do computador ou para utilizar a função Rato Sem Fios.
⑪ Porta USB-A	Permite ligar um dispositivo de armazenamento USB ou uma câmara digital e projectar filmes ou imagens utilizando a função PC Free. Permite ligar a Câmara para documentos opcional. Liga ao módulo de Rede sem fios (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). Liga a Quick Wireless Connection USB Key opcional.

» Links relacionados

- "Utilizar o controlo remoto como rato sem fios" [p.69](#)
- "Instalar um cabo de segurança" [p.82](#)
- "Projectar uma apresentação PC Free" [p.61](#)

Componentes do projector - Base

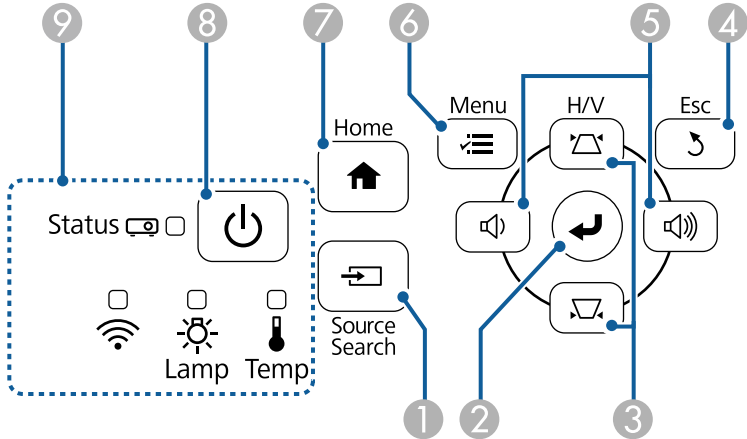


Nome	Função
1 Pontos de fixação para montagem no tecto (três pontos)	Instale aqui o suporte para montagem no tecto opcional quando pretender suspender o projector no tecto.
2 Ponto para fixação do cabo de segurança	Instale aqui um sistema de bloqueio por fio, disponível no mercado, e fixe-o no devido local.
3 Pés posteriores	Quando instalar o projector numa superfície como, por exemplo, numa secretária, rode para aumentar e diminuir os pés de forma a ajustar a inclinação horizontal.





Nome	Função
4 Pé frontal regulável	Quando instalar o projector numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.

- » Links relacionados
- "Instalar um cabo de segurança" [p.82](#)

Componentes do projector - Painel de controlo



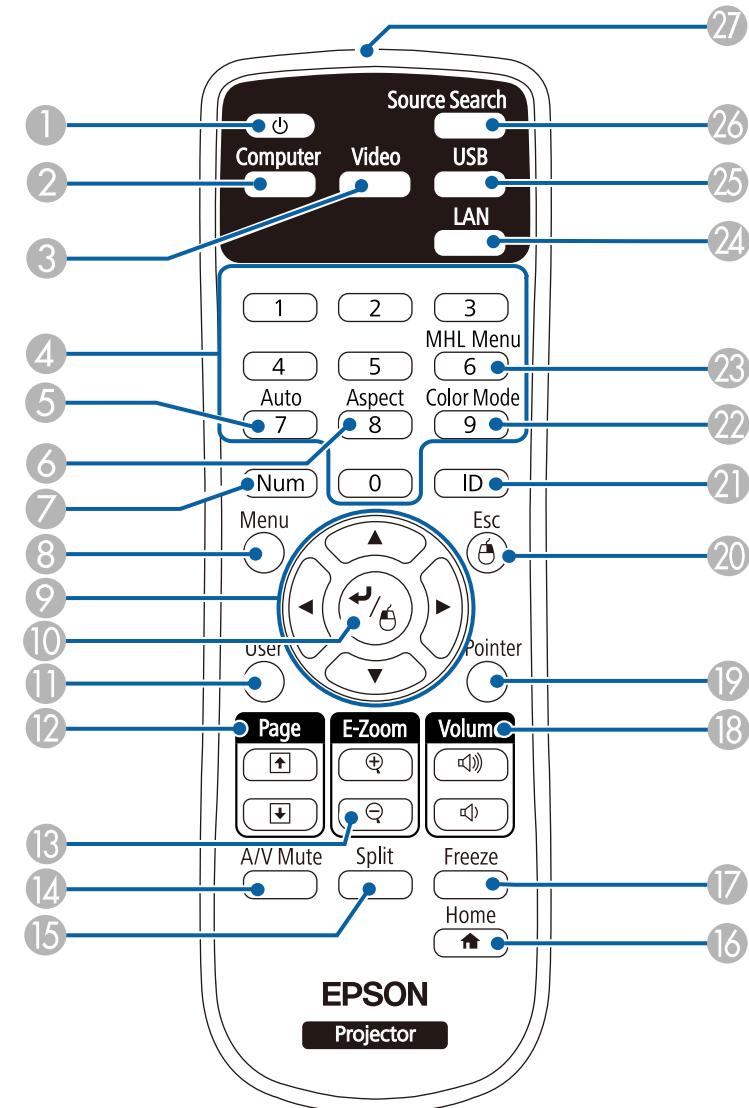
Nome	Função
1 Botão [Source Search]	Muda para a fonte de entrada seguinte.
2 Botão [Enter] [↵]	Confirma a selecção actual e avança para o nível seguinte do menu ou do ecrã de ajuda do projector. Optimiza as funções de Alinhamento , Sinc. e Posição do menu Sinal do projector durante a projecção de sinal RGB a partir da porta Computer. Daqui em diante referido como botão [Enter].



Nome	Função
3 Botões de ajuste de distorção e botões direccionais	Apresenta o ecrã Keystone no qual pode corrigir a distorção trapezoidal. Selecciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projector.
4 Botão [Esc]	Interrompe a função actual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.
5 Botões de volume e botões direccionais Botões Wide/Tele	<ul style="list-style-type: none"> EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300:  : Diminui o volume.  : Aumenta o volume. <ul style="list-style-type: none"> EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300:  : Amplia o tamanho da imagem projectada.  : Diminui o tamanho da imagem projectada. Corrige a distorção Keystone na direcção horizontal quando é apresentado o ecrã Keystone. Selecciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projector.
6 Botão [Menu]	Exibe e fecha o menu do projector.
7 Botão [Home]	Exibe e fecha o ecrã Tela Inicial.
8 Botão de energia [Power]	Liga ou desliga o projector. Daqui em diante referido como botão de energia.
9 Indicadores	Indica o estado do projector.

» Links relacionados

- "Tela Inicial" [p.35](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [p.105](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [p.139](#)
- "Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone" [p.43](#)

Componentes do projector - Controlo remoto



Nome	Função
1 Botão de energia []	Liga ou desliga o projector. Daqui em diante referido como botão de energia.
2 Botão [Computer]	Selecciona a porta Computer como fonte de imagem.
3 Botão [Video]	Alterna a fonte de entrada da imagem entre a porta S-Video, Video e HDMI.
4 Botões numéricos	Introduzem números no menu do projector enquanto mantém premido o botão [Num].
5 Botão [Auto]	Optimiza as funções de Alinhamento , Sinc. e Posição do menu Sinal do projector durante a projecção de sinal RGB a partir da porta Computer.
6 Botão [Aspect]	Muda o modo de aspecto da imagem.
7 Botão [Num]	Mantenha este botão premido para introduzir números utilizando os botões numéricos.
8 Botão [Menu]	Exibe e fecha o menu do projector.
9 Botões direccionais	Selecciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projector.
10 Botão [Enter] []	Confirma a selecção actual e avança para o nível seguinte do menu ou do ecrã de ajuda do projector. Funciona como o botão esquerdo do rato quando estiver a utilizar a função Rato Sem Fios. Daqui em diante referido como botão [Enter].
11 Botão [User]	Executa definições atribuídas na opção Botão Usuário do menu Definição do projector.
12 Botões [Page] cima/baixo	Controla a função de página acima e abaixo no seu computador quando o projector está ligado a um computador através de um cabo USB ou através de uma rede. Exibe o ecrã anterior ou seguinte ao utilizar a função PC Free.
13 Botões [E-Zoom +/-]	Aplicam mais ou menos zoom na imagem.
14 Botão [A/V Mute]	Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
15 Botão [Split]	Projecta duas imagens de diferentes fontes em simultâneo, dividindo o ecrã projectado.

Nome	Função
16 Botão [Home]	Exibe e fecha o ecrã Tela Inicial.
17 Botão [Freeze]	Faz uma pausa ou retoma as imagens.
18 Botões para aumentar/diminuir o [Volume]	Regula o volume do altifalante.
19 Botão [Pointer]	Apresenta o ponteiro do ecrã.
20 Botão [Esc]	Interrompe a função actual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido. Funciona como o botão direito do rato quando estiver a utilizar a função Rato Sem Fios.
21 Botão [ID]	Mantenha este botão premido e prima os botões numéricos para seleccionar a ID do projector que pretende utilizar com o controlo remoto.
22 Botão [Color Mode]	Muda o modo de cor.
23 Botão [MHL Menu]	Apresenta o menu de definições do dispositivo ligado à porta HDMI/MHL do projector.
24 Botão [LAN]	Alterna a fonte da imagem entre os dispositivos ligados à rede.
25 Botão [USB]	Alterna a fonte de imagem entre a porta USB Display e USB-A.
26 Botão [Source Search]	Muda para a fonte de entrada seguinte.
27 Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.

» Links relacionados

- "Relação de aspecto da imagem" [p.52](#)
- "Modo cor" [p.54](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [p.105](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [p.109](#)
- "Projectar duas imagens em simultâneo" [p.58](#)
- "Utilizar o controlo remoto como rato sem fios" [p.69](#)

- "Utilizar o controlo remoto como ponteiro" [p.71](#)
- "Ligação a um computador" [p.22](#)
- "Projectar uma apresentação PC Free" [p.61](#)
- "Utilizar o projector numa rede" [p.83](#)

Configurar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector.

» Links relacionados

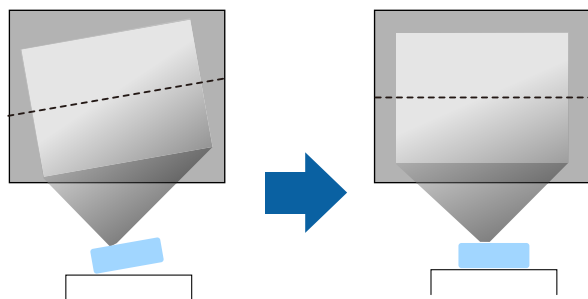
- "Colocação do projector" [p.19](#)
- "Ligações do projector" [p.22](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [p.30](#)
- "Utilização do controlo remoto" [p.31](#)
- "Abrir a tampa da lente" [p.32](#)

Pode colocar o projector em praticamente qualquer superfície plana para projectar imagens.

Pode também instalar o projector num suporte de montagem no tecto para utilizar num local fixo. É necessário um suporte opcional para montagem no tecto quando pretender suspender o projector no tecto.

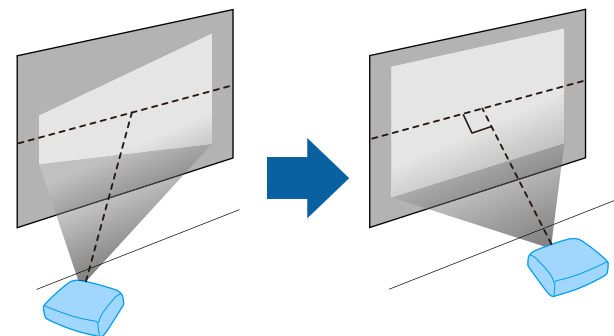
Tenha os seguintes pontos em atenção quando escolher o local de instalação do projector:

- Coloque o projector numa superfície firme e nivelada ou instale-o num suporte compatível.



- Deixe espaço suficiente à volta do projector para facilitar a ventilação, e não o coloque em cima ou próximo de qualquer objecto que possa bloquear os orifícios de ventilação.
- Coloque o projector próximo de uma tomada eléctrica ou extensão com ligação à terra.

- Coloque o projector paralelo ao ecrã.



Se não for possível instalar o projector paralelo ao ecrã, corrija a distorção utilizando os controlos do projector.

Aviso

- Deve instalar um suporte para montagem no tecto quando pretender suspender o projector no tecto. Se o projector não for correctamente instalado, poderá cair e causar danos ou ferimentos.
- Não utilize adesivos nos pontos de fixação do suporte de montagem no tecto para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize lubrificantes, óleos ou substâncias similares no projector. A caixa do projector poderá partir e o projector poderá cair do suporte de montagem. Se isto acontecer, poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o projector.
- Não tape os orifícios de entrada e saída de ar do projector. Se os orifícios de ventilação estiverem tapados, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.

Importante

- Não coloque o projector na vertical. Isso pode causar a avaria do projector.
 - Se utilizar o projector em locais com altitude superior a 1500 m, ajuste a definição **Modo Alta Altitude** para **Activado** no menu **Avançado** do projector para garantir que a temperatura interna do projector é correctamente regulada.
- ☛ **Avançado > Operação > Modo Alta Altitude**

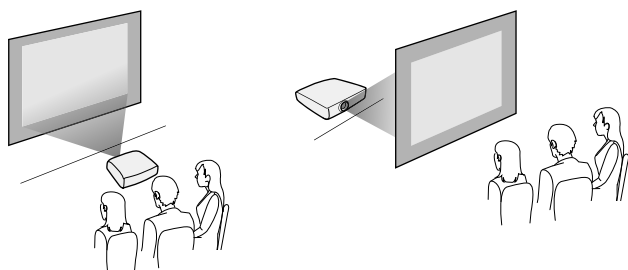
» Links relacionados

- "Opções de configuração e instalação do projector" [p.20](#)
- "Distância de projecção" [p.20](#)
- "Forma da imagem" [p.42](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [p.109](#)
- "Acessórios opcionais" [p.152](#)

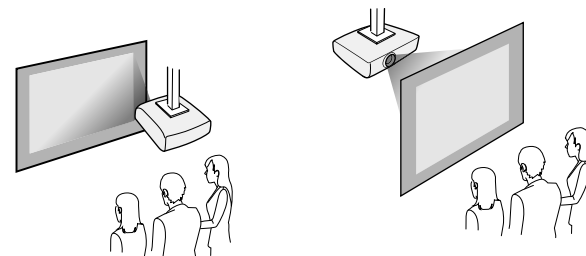
Opções de configuração e instalação do projector

Pode configurar ou instalar o projector das seguintes formas:

Fr./Post.



Frontal Teto/Posterior Teto



Quando projectar a partir do tecto ou da traseira, seleccione a opção de **Projectção** correcta no menu **Avançado** do projector.

» Links relacionados

- "Modos de projecção" [p.39](#)

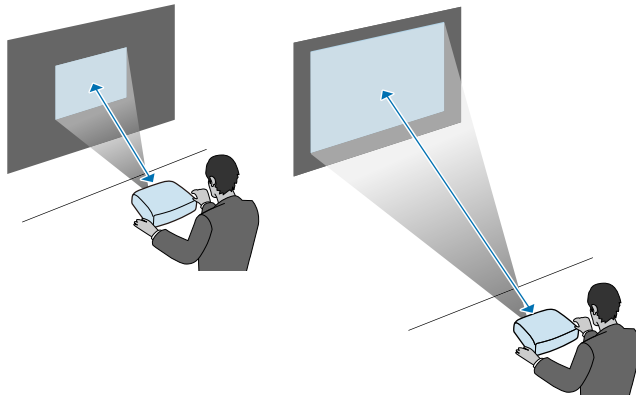
Distância de projecção

A distância em que o projector está colocado em relação ao ecrã determina o tamanho aproximado da imagem. O tamanho da imagem aumentará se o projector estiver mais afastado do ecrã, mas pode variar dependendo do factor de zoom, da relação de aspecto e de outras definições.

Consulte o Anexo para obter mais detalhes sobre a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.



Quando estiver a corrigir a distorção trapezoidal, a imagem será ligeiramente mais pequena.



» Links relacionados

- "Tamanho do ecrã e distância de projecção" [p.153](#)

Pode ligar o projector a diversas fontes de vídeo, áudio e a computadores para exibir apresentações, filmes ou outras imagens, com ou sem som.

As imagens desta secção são do modelo EB-W04.

- Ligue um computador que esteja equipado com uma porta USB, uma porta comum de saída de vídeo (monitor) ou uma porta HDMI.
- Para projecção de vídeo, ligue dispositivos como, por exemplo, leitores de DVD, consolas de jogos, câmaras digitais e smartphones com portas de saída de vídeo compatíveis.
- Se a apresentação ou o vídeo incluir som, pode ligar cabos de entrada de áudio.
- Para apresentações de diapositivos sem um computador, pode ligar dispositivos USB (como, por exemplo, uma unidade flash ou uma câmara) ou a câmara para documentos opcional da Epson.

» Links relacionados

- "Ligação a um computador" [p.22](#)
- "Ligação a smartphones ou tablets" [p.24](#)
- "Ligação a fontes de vídeo" [p.25](#)
- "Ligação a dispositivos USB externos" [p.28](#)
- "Ligação a uma câmara para documentos" [p.29](#)

Ligação a um computador

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar um computador ao projector.

» Links relacionados

- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA" [p.22](#)
- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB" [p.23](#)
- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI" [p.24](#)

Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA

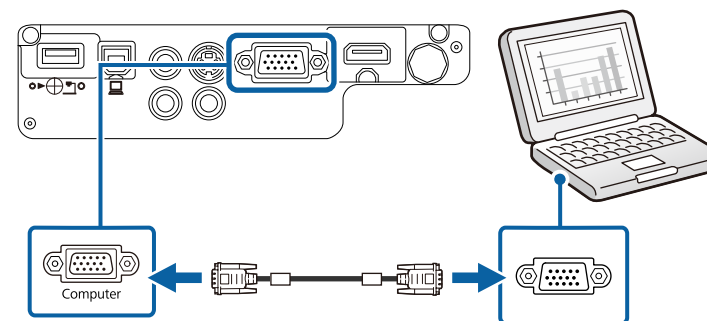
Pode ligar o projector ao seu computador utilizando um cabo de computador VGA. O cabo de computador VGA poderá não ser fornecido com o seu projector.

Pode reproduzir som através do altifalante do projector ligando um cabo de áudio RCA disponível comercialmente.



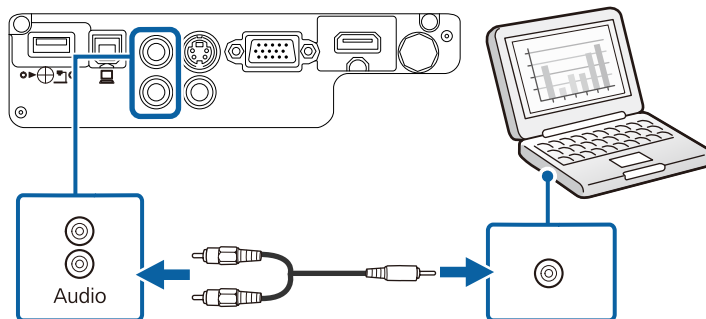
Para ligar um Mac equipado com uma porta Mini DisplayPort, Thunderbolt ou Mini-DVI para transmissão de vídeo, deverá adquirir um adaptador que permite ligar à porta de vídeo VGA do projector. Contacte a Apple para conhecer as opções de adaptadores compatíveis.

- 1** Ligue o cabo VGA do computador à porta de monitor do computador.
- 2** Ligue a outra extremidade a uma porta Computer do projector.



- 3** Aperte os parafusos do conector VGA.
- 4** Ligue o cabo de áudio à tomada de auscultadores ou de saída de áudio do seu computador portátil, ou à porta de altifalantes ou porta de saída de áudio do seu computador de secretária.

- 5** Ligue a outra extremidade às portas Audio do projector.



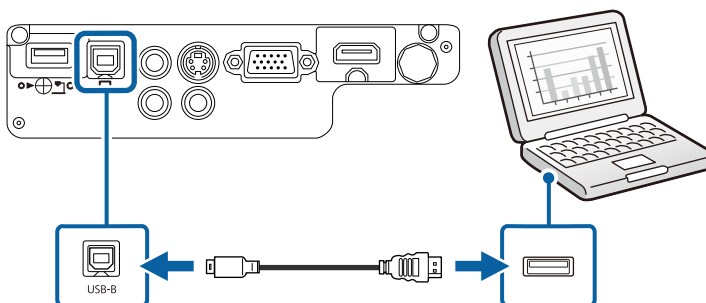
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB

Se o seu computador cumprir os requisitos do sistema, pode transmitir vídeo e áudio para o projector através da porta USB do computador. Esta função tem o nome de USB Display. O cabo USB poderá não ser fornecido com o seu projector.



Se usar um hub USB, a ligação poderá não funcionar correctamente. Ligue ao cabo USB directamente ao projector.

- 1** Ligue o cabo à porta USB-B do projector.



- 2** Ligue a outra extremidade a qualquer porta USB do seu computador.

- 3** Ligue o projector.

- 4** Execute uma das seguintes opções para instalar o software Epson USB Display:



Apenas precisará de instalar este software na primeira vez que ligar o projector ao computador.

- Windows 2000: Faça duplo clique em **Computador** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.
- Windows XP: Aguarde enquanto as mensagens são exibidas no ecrã do computador e o projector instala o software Epson USB Display no computador. Se a instalação não for efectuada automaticamente, faça duplo clique em **O meu computador** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.
- Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1: Seleccione **Executar EMP_UDSE.EXE** na caixa de diálogo exibida para instalar o software Epson USB Display.
- OS X: A pasta de instalação do Epson USB Display será exibida no ecrã. Seleccione **USB Display Installer** e siga as instruções apresentadas no ecrã para instalar o software Epson USB Display. Se a pasta USB Display **Configuração** não for apresentada automaticamente, faça duplo clique em **EPSON_PJ_UD** > **USB Display Installer**.

- 5** Siga as instruções apresentadas no ecrã.

Não desligue o cabo USB nem desligue a alimentação do projector até que a imagem seja projectada.



Se estiver a utilizar o Windows 2000 ou o Windows XP e for apresentada uma mensagem a perguntar se pretende reiniciar o computador, seleccione **Não**.

O projector exibirá a imagem do ambiente de trabalho do seu computador e reproduzirá o som se a apresentação contiver áudio.



- Se o projector não projectar quaisquer imagens, execute uma das seguintes opções:
 - Windows: Clique em **Todos os programas > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - OS X: Faça duplo clique no ícone **USB Display** na pasta **Aplicação**.
- Quando terminar a projecção, execute uma das seguintes opções:
 - **Windows:** Desligue o cabo USB. Não é necessário utilizar a função **Remover o hardware com segurança**.
 - **OS X:** Selecciona **Desligar** no menu do ícone **USB Display** na barra de menu ou na **Dock** e desligue o cabo USB.

» Links relacionados

- "Requisitos do sistema para USB Display" [p.163](#)

Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI

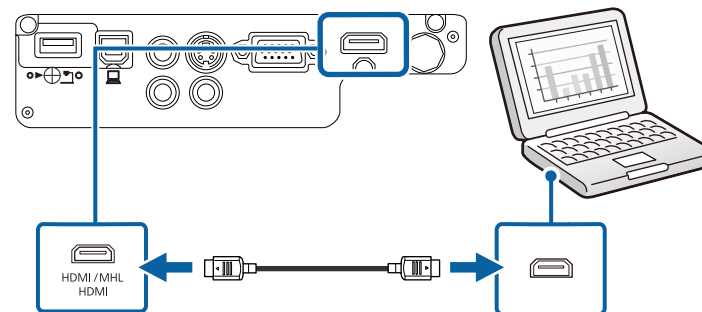
Se o seu computador estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI disponível comercialmente para reproduzir o áudio do computador com a imagem projectada.



Para ligar um Mac equipado com uma porta Mini DisplayPort, Thunderbolt ou Mini-DVI para transmissão de vídeo, deverá adquirir um adaptador que permite ligar à porta HDMI do projector. Contacte a Apple para conhecer as opções de adaptadores compatíveis. Os computadores Mac mais antigos (2009 e anteriores) poderão não suportar a transmissão de áudio através da porta HDMI.

- 1** Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do computador.

- 2** Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [p.109](#)

Ligação a smartphones ou tablets

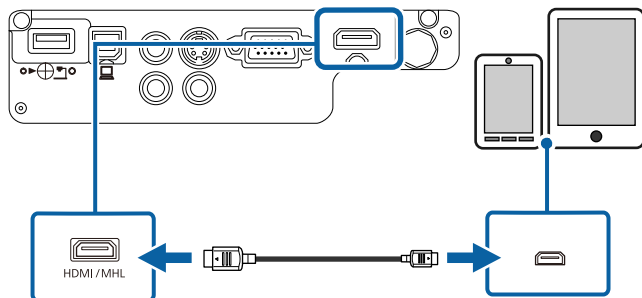
Pode ligar o projector a smartphones e tablets utilizando um cabo MHL disponível comercialmente para transmitir o áudio com a imagem projectada (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-U130).



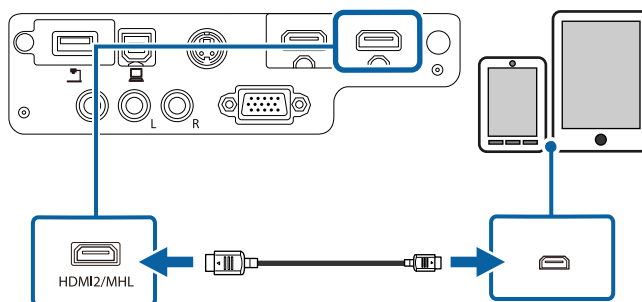
- Poderá não ser possível ligar um cabo MHL a todos os dispositivos.
- Pode não conseguir projectar correctamente, dependendo do modelo e das definições do smartphone ou tablet.
- Para verificar se o seu smartphone ou tablet suporta MHL, contacte o fabricante do smartphone ou tablet.

- 1** Ligue o cabo MHL à porta MHL do seu dispositivo.
- 2** Ligue a outra extremidade à porta HDMI/MHL do projector.

EB-W32/EB-W31



EB-U32/EB-U04/EB-U130



Importante

Se ligar um cabo MHL que não suporte a norma MHL, o smartphone ou tablet pode aquecer ou provocar fuga de líquidos ou explosão.

O smartphone ou tablet ligado começará a carregar a bateria quando as imagens forem projectadas. Se ligar um adaptador MHL-HDMI comercialmente disponível, o carregamento do smartphone ou tablet pode não ocorrer ou pode não conseguir realizar operações com o controlo remoto do projector.



Se as imagens não forem projectadas correctamente, desligue e volte a ligar o cabo MHL.

Ligação a fontes de vídeo

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos de vídeo ao projector.

Importante

Verifique a forma e a orientação dos conectores de qualquer cabo que pretende ligar. Não force a ligação do conector à porta se o mesmo não encaixar. Poderá danificar ou avariar o dispositivo ou o projector.



Se a porta à qual pretende efectuar a ligação tiver uma forma invulgar, utilize o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar ao projector.

» Links relacionados

- "Ligação a um equipamento de vídeo HDMI" [p.25](#)
- "Ligação a um equipamento de vídeo Componente para VGA" [p.26](#)
- "Ligação a um equipamento de vídeo S-Vídeo" [p.27](#)
- "Ligação a um equipamento de vídeo composto" [p.27](#)

Ligação a um equipamento de vídeo HDMI

Se o equipamento de vídeo estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI disponível comercialmente para reproduzir o áudio do equipamento de vídeo com a imagem projectada.

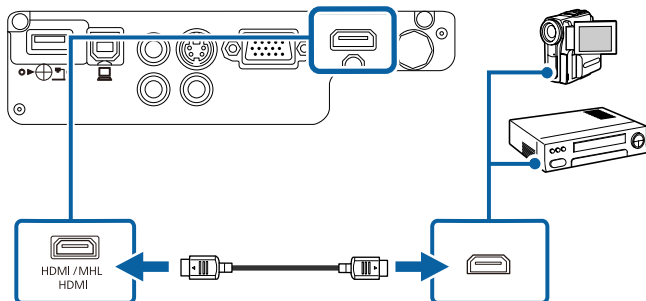
Importante

Não ligue o equipamento de vídeo antes de o ligar ao projector. Se o fizer, poderá causar danos no projector.

1

Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do equipamento de vídeo.

2 Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [p.109](#)

Ligação a um equipamento de vídeo Componente para VGA

Se o equipamento de vídeo estiver equipado com portas de vídeo componente, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo de vídeo componente para VGA. Dependendo das portas componente, poderá ser necessário utilizar um cabo adaptador em conjunto com um cabo de vídeo componente.

Pode reproduzir som através do altifalante do projector ligando um cabo de áudio RCA disponível comercialmente.



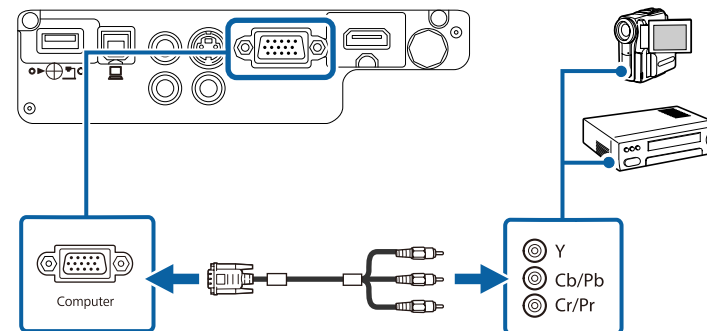
Certifique-se de que o cabo possui a indicação "Sem resistência".

1 Ligue os conectores de vídeo componente às portas de saída coloridas de vídeo componente.



As portas geralmente denominadas de Y, Pb, Pr ou Y, Cb, Cr. Se estiver a utilizar um adaptador, ligue estes conectores ao cabo de vídeo componente.

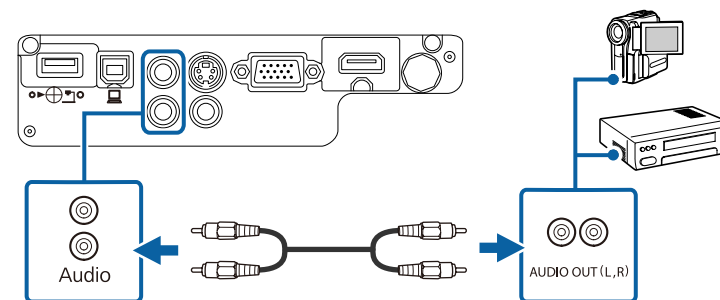
2 Ligue o conector VGA a uma porta Computer do projector.



3 Aperte os parafusos do conector VGA.

4 Ligue o cabo de áudio às portas de saída de áudio do equipamento de vídeo.

5 Ligue a outra extremidade às portas Audio do projector.



Se a imagem apresentar cores incorrectas, poderá ser necessário alterar a definição de **Sinal entrada** no menu **Sinal** do projector.

☛ **Sinal > Avançado > Sinal entrada**

» Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [p.105](#)

Ligação a um equipamento de vídeo S-Vídeo

Se o seu equipamento de vídeo estiver equipado com uma porta S-Vídeo, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo S-Vídeo disponível comercialmente (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).

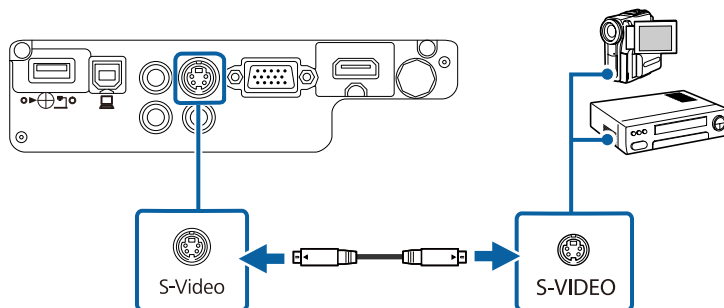
Pode reproduzir som através do altifalante do projector ligando um cabo de áudio RCA disponível comercialmente.



Certifique-se de que o cabo possui a indicação "Sem resistência".

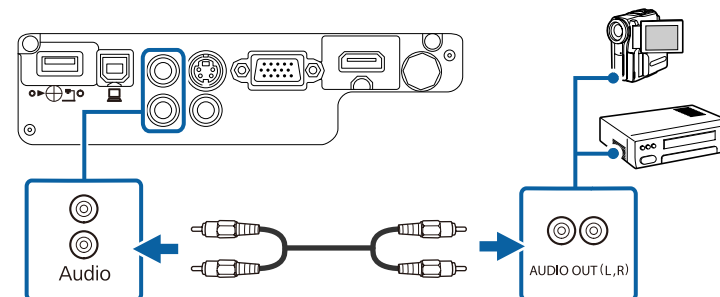
1 Ligue o cabo S-Vídeo à porta de saída S-Vídeo do equipamento de vídeo.

2 Ligue a outra extremidade à porta S-Video do projector.



3 Ligue o cabo de áudio às portas de saída de áudio do equipamento de vídeo.

4 Ligue a outra extremidade às portas Audio do projector.



Ligação a um equipamento de vídeo composto

Se o equipamento de vídeo estiver equipado com uma porta de vídeo composto, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo de vídeo RCA ou A/V disponíveis comercialmente.

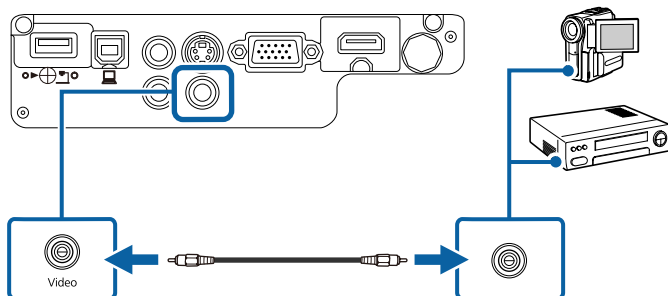
Pode reproduzir som através do altifalante do projector ligando um cabo de áudio RCA disponível comercialmente.



Certifique-se de que o cabo possui a indicação "Sem resistência".

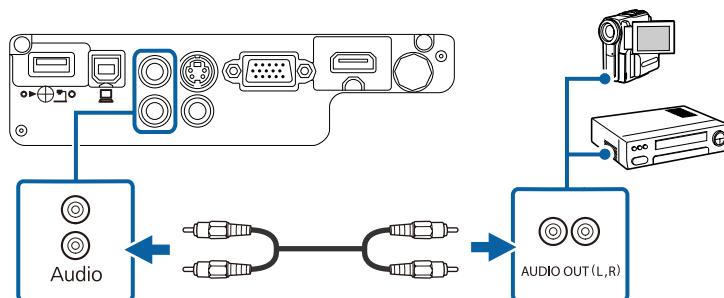
1 Ligue o cabo com conector amarelo à porta amarela de saída de vídeo do equipamento de vídeo.

- 2** Ligue a outra extremidade à porta Video do projector.



- 3** Ligue o cabo de áudio às portas de saída de áudio do equipamento de vídeo.

- 4** Ligue a outra extremidade às portas Audio do projector.



Ligação a dispositivos USB externos

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos USB externos ao projector.

» Links relacionados

- "Proiecção de dispositivo USB" [p.28](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [p.28](#)
- "Desligar um dispositivo USB" [p.29](#)

Proiecção de dispositivo USB

Pode projectar imagens e outros conteúdos sem utilizar um computador ou dispositivo de vídeo ligando esses dispositivos ao projector:

- Unidade flash USB
- Câmara digital ou smartphone
- Disco rígido USB
- Visualizador de armazenamento multimédia



- Os smartphones ou câmaras digitais devem ser montados como dispositivos USB, não como dispositivos compatíveis com TWAIN, e devem ser compatíveis com Armazenamento em Massa USB.
- Os discos rígidos USB devem cumprir estes requisitos:
 - Compatíveis com Armazenamento em Massa USB (não são suportados todos os dispositivos de Armazenamento em Massa USB)
 - Formatados em FAT ou FAT32
 - Alimentados autonomamente pelas próprias fontes de alimentação CA (não são recomendados discos rígidos alimentados por barramento)
 - Evite utilizar discos rígidos com várias partições

Pode projectar ficheiros de imagem de um dispositivo USB utilizando a função PC Free.

» Links relacionados

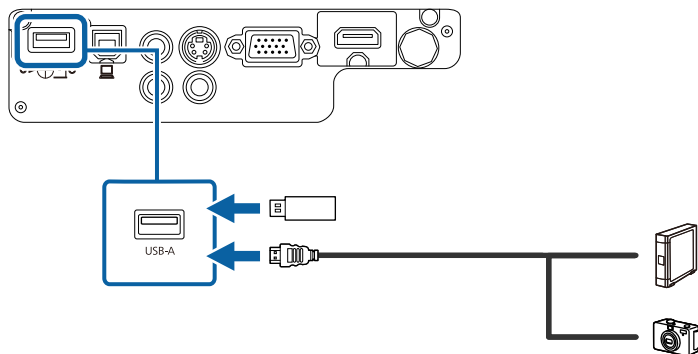
- "Projectar uma apresentação PC Free" [p.61](#)

Ligar a um dispositivo USB

Pode ligar um dispositivo USB à porta USB-A do projector e utilizá-lo para projectar imagens e outros conteúdos.

- 1** Se o dispositivo USB possuir um transformador, ligue o dispositivo a uma tomada eléctrica.

- 2** Ligue o cabo USB (ou unidade flash USB ou leitor de cartões de memória USB) à porta USB-A do projector, como ilustrado abaixo.



Importante

- Utilize o cabo USB especificado ou fornecido com o dispositivo.
- Não ligue um concentrador USB ou um cabo USB com comprimento superior a 3 metros, pois o dispositivo poderá não funcionar correctamente.

- 3** Se necessário, ligue a outra extremidade ao seu dispositivo.

Desligar um dispositivo USB

Após a apresentação com um dispositivo USB, desligue o dispositivo do projector.

- 1** Desligue e retire o dispositivo, se necessário.
- 2** Desligue o dispositivo USB do projector.

Ligação a uma câmara para documentos

Pode ligar uma câmara para documentos ao projector para projectar imagens da câmara.

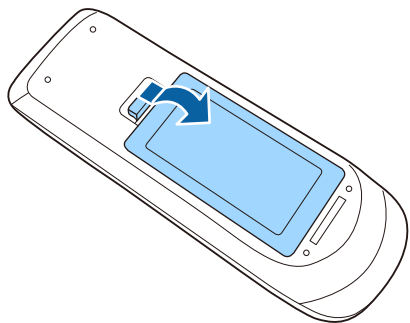
O método de ligação varia de acordo com o modelo da câmara para documentos da Epson. Para mais informações, consulte o manual da câmara para documentos.

O controlo remoto utiliza duas pilhas AA fornecidas com o projector.

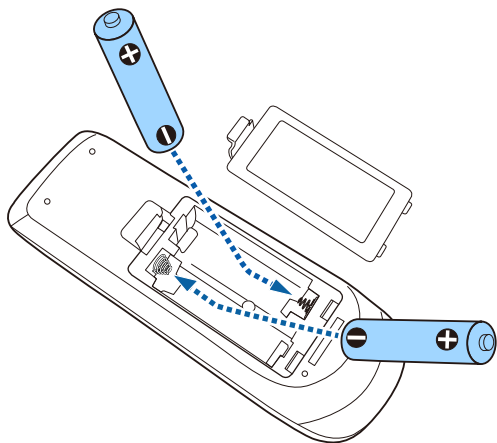
Importante

Antes de utilizar as pilhas, leia as *Instruções de Segurança*.

- 1 Abra a tampa do compartimento das pilhas, tal como ilustrado.



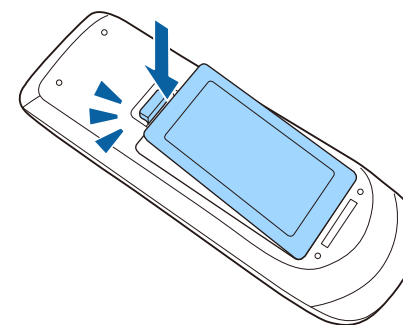
- 2 Insira as pilhas com os polos + e - na direcção indicada na ilustração.



⚠ Aviso

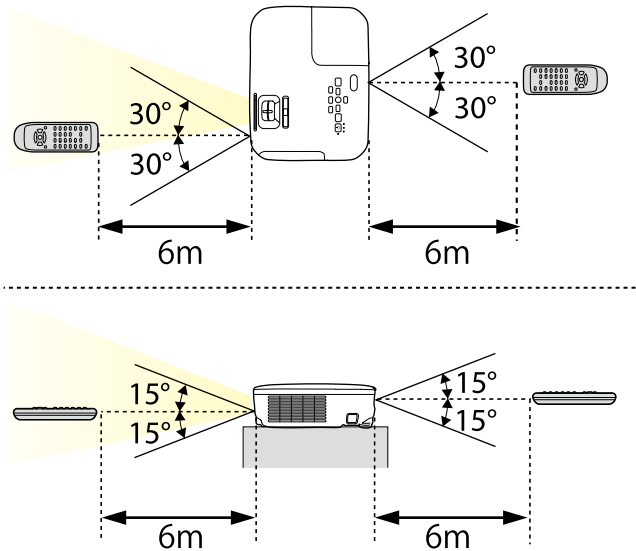
Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que as pilhas estão correctamente inseridas. Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 3 Feche a tampa do compartimento das pilhas e exerça pressão até a encaixar totalmente.



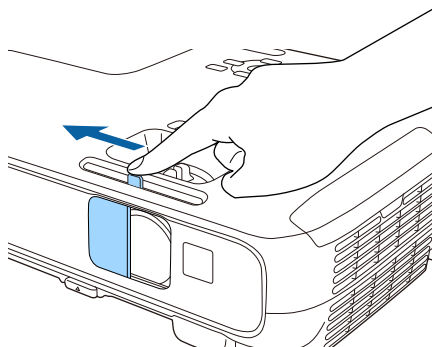
O controlo remoto permite-lhe controlar o projector a partir de qualquer ponto da sala.

Aponte o controlo remoto para os sensores do projector dentro dos limites de distância e de ângulos indicados abaixo.



Evite utilizar o controlo remoto em locais com luzes fluorescente ou exposição directa à luz solar, caso contrário o projector poderá não responder aos comandos. Se não pretende utilizar o projector durante um longo período, remova as pilhas.

- 1** Para abrir a tampa da lente do projector, deslize a alavanca da tampa deslizante A/V Mute até sentir um clique.



- 2** Para tapar a lente ou interromper temporariamente a imagem e o som, feche a tampa da lente.

Utilizar as funções básicas do projector

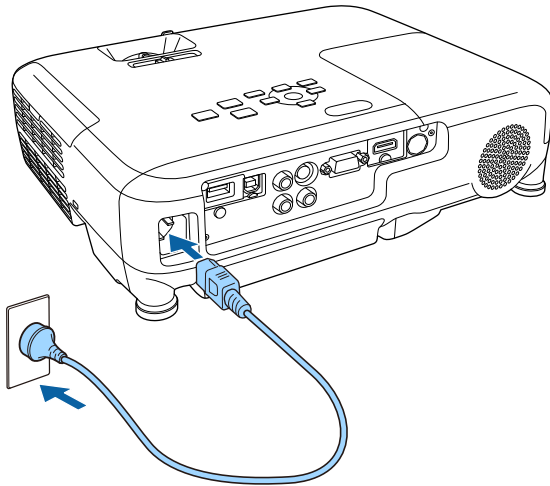
Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções básicas do projector.

» Links relacionados

- "Ligar o projector" [p.34](#)
- "Desligar o projector" [p.37](#)
- "Seleccionar o idioma dos menus do projector" [p.38](#)
- "Modos de projecção" [p.39](#)
- "Ajustar a altura da imagem" [p.41](#)
- "Forma da imagem" [p.42](#)
- "Redimensionar a imagem com o anel de zoom" [p.47](#)
- "Redimensionar a imagem com os botões" [p.48](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [p.49](#)
- "Seleccionar uma fonte de imagem" [p.50](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [p.52](#)
- "Modo cor" [p.54](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [p.56](#)

Ligue o computador ou o equipamento de vídeo que deseja utilizar depois de ligar o projector.

- 1** Ligue o cabo de alimentação ao conector de alimentação do projector e a uma tomada eléctrica.

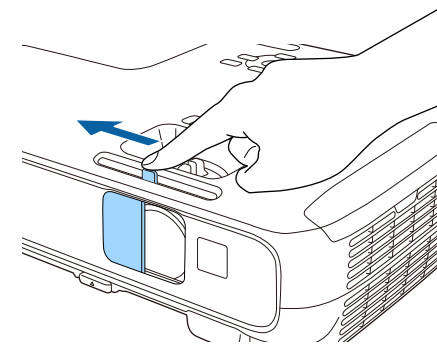


O indicador de energia do projector acende em azul. Isso indica que o projector está a receber energia mas ainda não está ligado (está em modo de espera).

- 2** Prima o botão de energia no painel de controlo ou no controlo remoto para ligar o projector.

O projector irá emitir um aviso sonoro e o indicador de estado irá piscar em azul enquanto o projector estiver a aquecer. Após o aquecimento do projector, o indicador de estado irá parar de piscar e acenderá em azul.

- 3** Abra a tampa da lente do projector.



Experimente o seguinte se a imagem projectada não for exibida.

- Certifique-se de que a tampa da lente está totalmente aberta.
- Ligue o computador ou o dispositivo de vídeo.
- Altere o monitor de saída do computador se estiver a utilizar um computador portátil.
- Insira um DVD ou outro suporte de vídeo e prima o botão de reprodução (se necessário).
- Prima o botão [Source Search] no painel de controlo ou no controlo remoto para detectar a fonte de entrada.
- Prima o botão para a fonte de vídeo desejada no controlo remoto.
- Se a Tela Inicial for exibida, selecione a fonte que deseja projectar.

Aviso

- Nunca olhe directamente para a lente do projector quando a lâmpada estiver acesa. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças.
- Durante a projecção, não bloqueie a luz emitida pelo projector um livro ou outros objectos. Se a luz do projector estiver bloqueada, a área na qual a luz incide irá aquecer, podendo derreter ou queimar os objectos ou provocar um incêndio. A lente poderá também aquecer devido à luz reflectida, que pode causar a avaria do projector. Para parar a projecção, utilize a função A/V Mute ou desligue o projector.
- Este projector utiliza uma lâmpada de mercúrio com alta pressão interna como fonte de luz. Se a lâmpada for sujeita a vibrações ou impactos, ou for utilizada durante um período demasiado prolongado, a lâmpada poderá quebrar ou não acender. Se a lâmpada explodir, poderão ser libertados gases e expelidos pequenos fragmentos de vidro que podem causar ferimentos. Siga atentamente as instruções indicadas abaixo.
 - Não desmonte nem danifique a lâmpada nem a sujeite a quaisquer impactos.
 - Não aproxime o seu rosto ao projector enquanto o mesmo estiver a ser utilizado.
 - Um cuidado especial deve ser tomado quando o projector for instalado no tecto, pois pequenos pedaços de vidro poderão cair quando a tampa da lâmpada for removida. Quando limpar o projector ou substituir a lâmpada, tenha muito cuidado para não permitir que esses pedaços de vidro entrem nos olhos ou na boca.

Se a lâmpada quebrar, ventile a área imediatamente e contacte um médico se quaisquer fragmentos de vidro forem inalados ou entrarem nos olhos ou na boca.



- Quando a definição **Direct Power On** estiver definida para **Activado** no menu **Avançado** do projector, o projector irá ligar logo que o cabo seja ligado. Tenha em atenção que o projector também irá ligar automaticamente noutras situações como, por exemplo, no caso de recuperação de uma falha de energia.

☛ **Avançado > Operação > Direct Power On**

- Se seleccionar uma porta específica como definição de **Ligação automática** no menu **Avançado** do projector, o projector irá ligar logo que detecte um sinal ou a ligação de um cabo nessa porta. (Defina primeiro o **Modo de espera** para **Comunic. Activada** no menu **ECO** do projector.)

☛ **Avançado > Operação > Ligação automática**

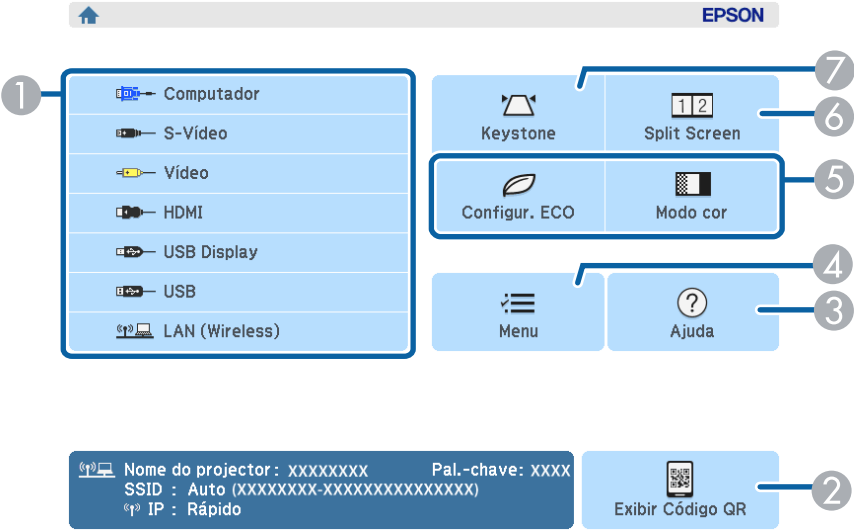
» Links relacionados

- "Tela Inicial" [p.35](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [p.109](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [p.117](#)

Tela Inicial

A função **Tela Inicial** permite seleccionar facilmente uma fonte de imagem e aceder a funções úteis. É possível exibir a **Tela Inicial** premindo o botão [Home] no painel de controlo ou no controlo remoto. A **Tela Inicial** é também exibida quando o projector for ligado e nenhum sinal estiver a ser transmitido a partir da fonte de entrada seleccionada.

Prima os botões direccionais no painel de controlo ou no controlo remoto para seleccionar um item do menu e, em seguida, prima [Enter].



» Links relacionados

- "Forma da imagem" [p.42](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [p.109](#)
- "Utilizar um Código de QR para ligar um dispositivo móvel" [p.89](#)
- "Utilizar os menus do projector" [p.101](#)
- "Utilizar as informações de ajuda do projector" [p.141](#)
- "Ligação a um computador" [p.22](#)

1	Selecione a fonte de entrada que deseja projectar.
2	Exibe o código QR e projecta dados num smartphone ou tablet.
3	Exibe o ecrã de Ajuda.
4	Exibe o menu do projector.
5	Executa as opções do menu atribuídas às Tela Inicial no menu Avançado do projector.
6	Projecta duas imagens de diferentes fontes em simultâneo, dividindo o ecrã projectado.
7	Corrige a forma de uma imagem que têm o aspecto de um rectângulo irregular.



A **Tela Inicial** desaparecerá após 10 minutos de inactividade.


Desligue o projector após a utilização.



Desligue este produto quando não estiver a ser utilizado para prolongar a vida útil do projector. O tempo de vida útil da lâmpada varia de acordo com o modo seleccionado, as condições ambientais e a utilização. O brilho diminui ao longo do tempo de utilização da lâmpada.

- 1** Prima o botão de energia no painel de controlo ou no controlo remoto. O projector irá exibir um ecrã de confirmação de encerramento.

Desligar?

Sim : Prima o botão 
Não: Prima um outro botão

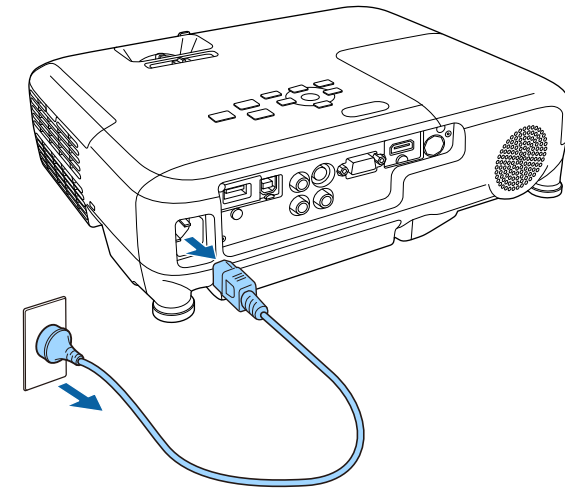
- 2** Prima novamente o botão de energia. (Para manter o projector ligado, prima qualquer outro botão.)
O projector irá emitir dois avisos sonoros, a lâmpada e o indicador de estado irão desligar-se.



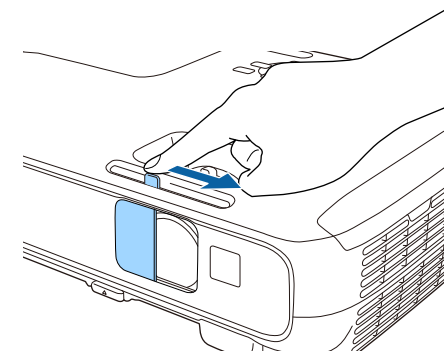
Com a tecnologia Desl. Rápido da Epson, não existe período de arrefecimento, por isso, pode arrumar imediatamente o projector para o transportar.

- 3** Para transportar ou armazenar o projector, certifique-se de que o indicador de energia está aceso em azul (mas não intermitente) e o

indicador de estado está apagado e, em seguida, desligue o cabo de alimentação.

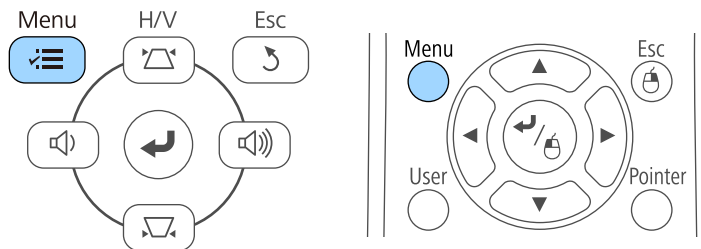


- 4** Feche a tampa da lente do projector.

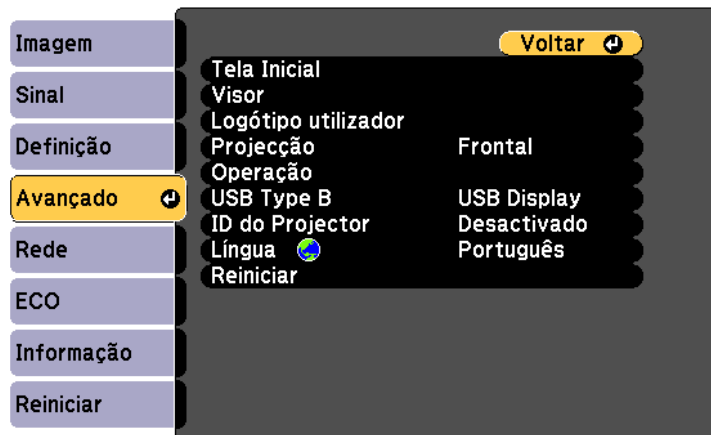


Se deseja ver os menus e mensagens do projector noutra idioma, pode alterar a definição de **Língua**.

- 1** Ligue o projector.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



- 3** Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 4** Seleccione a definição **Língua** e prima [Enter].
- 5** Seleccione o idioma que deseja utilizar e prima [Enter].

- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Dependendo da posição do projector, poderá ser necessário alterar o modo de projecção para que as imagens sejam projectadas correctamente.

- **Frontal** (predefinição) permite projectar a partir de uma mesa em frente ao ecrã.
- **Frontal/Tecto** inverte a imagem verticalmente para projectar a partir de um suporte no tecto ou na parede.
- **Posterior** inverte a imagem horizontalmente para projectar por detrás de um ecrã translúcido.
- **Posterior/Tecto** inverte a imagem vertical e horizontalmente para projectar a partir do tecto e por detrás de um ecrã translúcido.

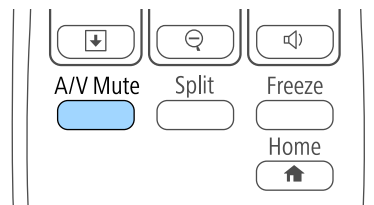
» Links relacionados

- "Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto" [p.39](#)
- "Mudar o modo de projecção utilizando os menus" [p.39](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [p.20](#)

Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto

Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem verticalmente.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Mantenha premido o botão [A/V Mute] no controlo remoto durante 5 segundos.



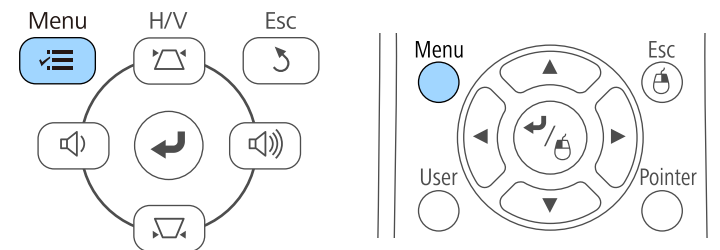
A imagem irá desaparecer e reaparecerá invertida verticalmente.

- 3 Para voltar a projectar no modo original, volte a premir o botão [A/V Mute] durante 5 segundos.

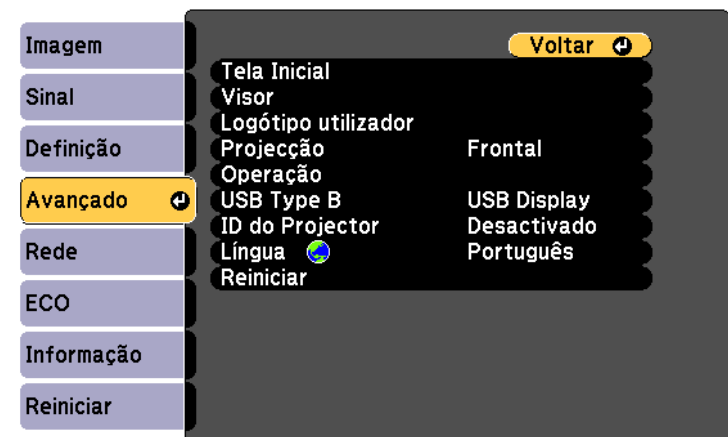
Mudar o modo de projecção utilizando os menus

Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem vertical e horizontalmente utilizando os menus do projector.

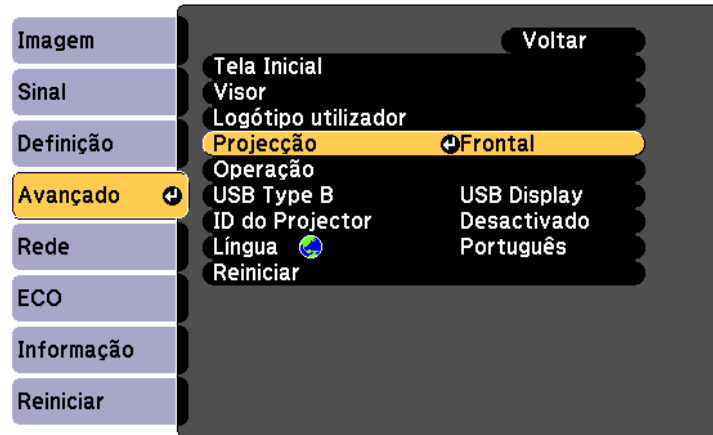
- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



- 3 Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 4** Seleccione a definição **Projectção** e prima [Enter].

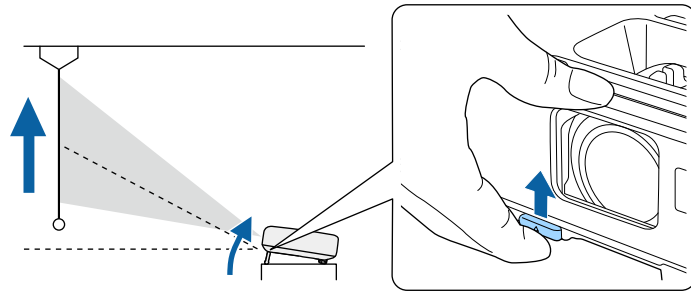


- 5** Seleccione um modo de projecção e prima [Enter].

- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Se estiver a projectar a partir de uma mesa ou outra superfície plana e a imagem estiver demasiado alta ou baixa, pode ajustar a altura da imagem utilizando os pés reguláveis do projector. Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil é efectuar a focagem. Coloque o projector de forma a ser necessário apenas um pequeno ângulo de inclinação.

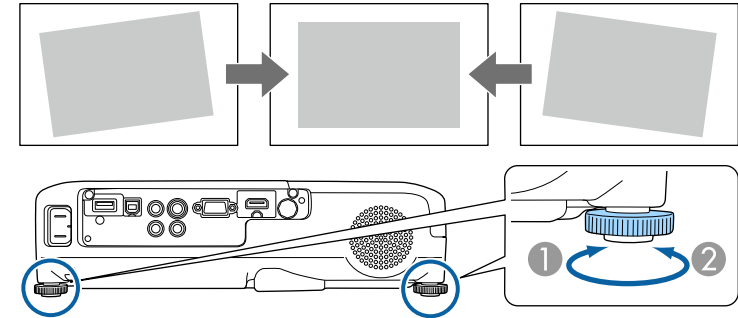
- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Para ajustar o pé frontal, puxe a alavanca de libertação do pé para cima e levante a parte frontal do projector.



O pé irá aumentar saindo do projector. Pode ajustar a posição até 12 graus.

- 3** Liberte a alavanca para fixar o pé.

- 4** Se a imagem estiver inclinada, rode os pés posteriores para ajustar a sua altura.



- 1** Aumentar o pé posterior
- 2** Diminuir o pé posterior

Se o rectângulo da imagem projectada for irregular, deverá ajustar a forma da imagem.

» Links relacionados

- "Forma da imagem" [p.42](#)

Pode projectar uma imagem rectangular uniforme colocando o projector directamente em frente ao centro do ecrã e mantendo-o nivelado. Se colocar o projector numa posição oblíqua em relação ao ecrã, ou inclinado para cima ou para baixo, ou desviado para o lado, poderá ser necessário corrigir a forma da imagem.

» Links relacionados

- "V-Keystone auto." [p.42](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o controlo de distorção horizontal" [p.42](#)
- "Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone" [p.43](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [p.44](#)

V-Keystone auto.

Se o projector for deslocado ou inclinado, a função V-Keystone auto. corrigirá automaticamente qualquer distorção trapezoidal vertical e horizontal.

Se o projector for deslocado, será exibido um ecrã de ajuste e a imagem projectada será corrigida automaticamente.

A função V-Keystone auto. pode corrigir a distorção da imagem projectada nas seguintes condições:

- O ângulo de projecção é de aproximadamente 30° para cima ou para baixo
- A definição de **Projecção** está definida para **Frontal** no menu **Avançado** do projector



Se não pretende utilizar a função V-Keystone auto., defina **V-Keystone auto.** para **Desactivado** no menu **Definição** do projector.

☛ **Definição > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**

» Links relacionados

- "Modos de projecção" [p.39](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [p.107](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [p.109](#)

Corrigir a forma da imagem com o controlo de distorção horizontal

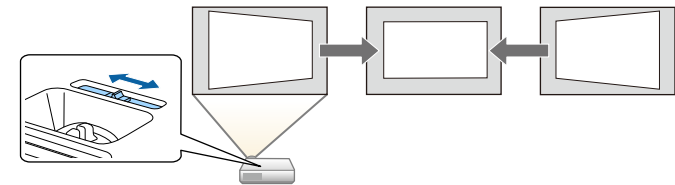
Pode utilizar o controlo de distorção horizontal do projector para corrigir uma imagem que apresenta a forma de um rectângulo horizontal irregular como, por exemplo, quando o projector está deslocado da área de projecção.

1

Ligue o projector e exiba uma imagem.

2

Ajuste o controlo até que a imagem apresente a forma de um rectângulo normal.



Após a correcção, a imagem será ligeiramente mais pequena.



- Quando utilizar o controlo de distorção horizontal, ajuste a opção **Corrector H-Keystone** para **Activado** no menu **Definição** do projector.

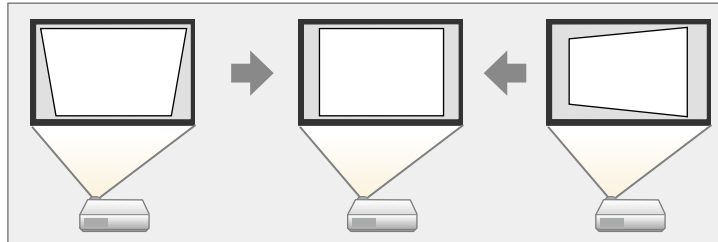
☛ **Definição > Keystone > H/V-Keystone > Corrector H-Keystone**

- Pode também corrigir a forma da imagem na direcção horizontal premindo o botão [Menu] no controlo remoto e seleccionando **H/V-Keystone** no menu **Definição** do projector.

☛ **Definição > Keystone > H/V-Keystone**

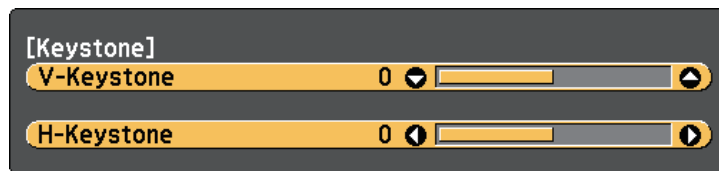
Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone

Pode utilizar os botões de correcção de distorção do projector para corrigir a forma de uma imagem com rectângulo irregular.

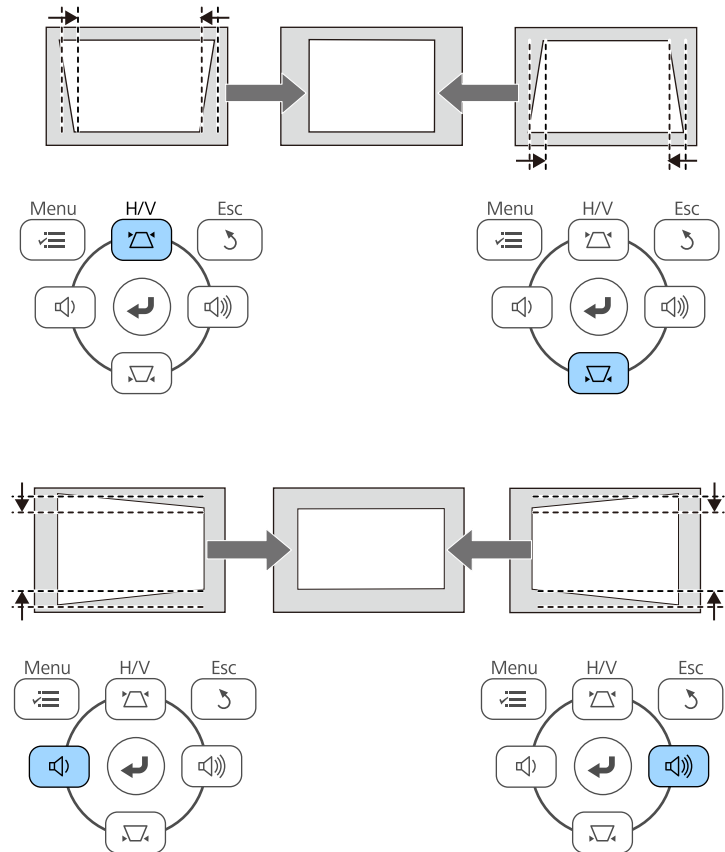


Pode utilizar os botões de correcção de distorção para corrigir imagens até 30° para a direita, esquerda, cima, ou baixo.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima os botões de ajuste de distorção no painel de controlo para exibir o ecrã de ajuste Keystone.



- 3** Prima o botão keystone para ajustar a forma da imagem.



Após a correcção, a imagem será ligeiramente mais pequena.



Se o projector estiver instalado fora do seu alcance, pode também corrigir a forma da imagem premindo o botão [Menu] no controlo remoto e seleccionando **H/V-Keystone** no menu **Definição** do projector.

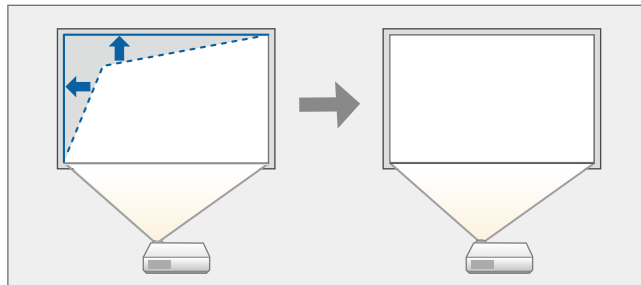
Definição > Keystone > H/V-Keystone

» Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [p.107](#)

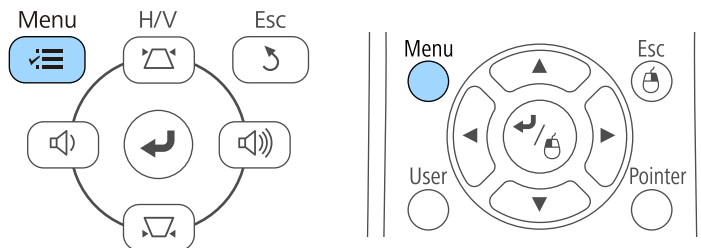
Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner

Pode utilizar a definição Quick Corner do projector para corrigir a forma e o tamanho de uma imagem com rectângulo irregular.

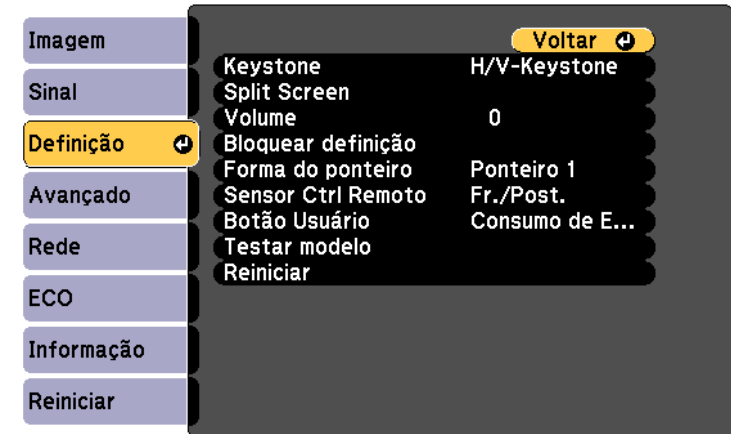


1 Ligue o projector e exiba uma imagem.

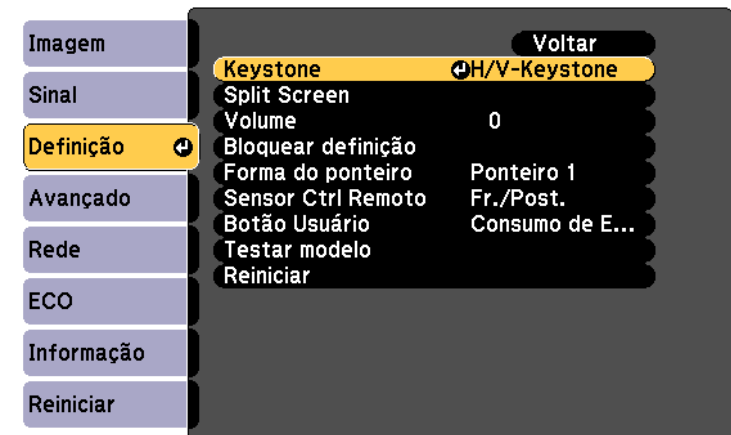
2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



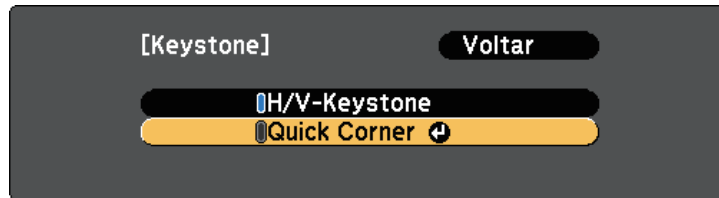
3 Seleccione o menu **Definição** e prima [Enter].



4 Seleccione **Keystone** e prima [Enter].

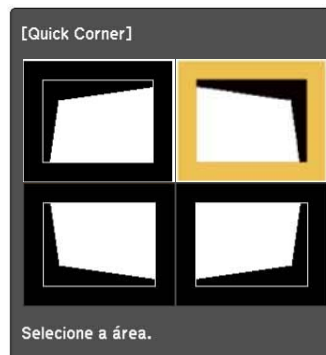


- 5** Selecione **Quick Corner** e prima [Enter]. Se necessário, prima [Enter] novamente.



Será apresentado o ecrã de ajuste Quick Corner.

- 6** Utilize os botões direccionais para seleccionar o canto da imagem que deseja ajustar. Em seguida, prima [Enter].



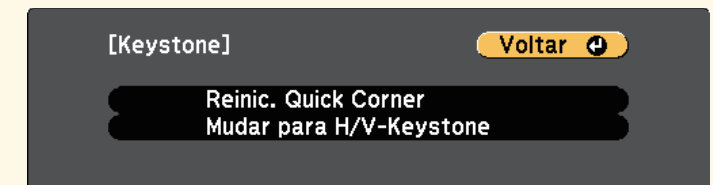
- 7** Prima os botões direccionais para ajustar a forma da imagem. Quando premir [Enter], será exibido o ecrã de ajuste Quick Corner.



- Se este ecrã for exibido, não será possível ajustar mais a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.



- Para repor as correcções da função Quick Corner, mantenha premido o botão [Esc] durante cerca de 2 segundos durante a exibição do ecrã Quick Corner e selecione **Reinic. Quick Corner**. Selecione **Mudar para H/V-Keystone** para mudar o método de correcção da forma da imagem para H/V-Keystone.



- 8** Repita os passos 6 e 7, conforme necessário, para ajustar os cantos restantes.

- 9** Quando terminar, prima [Esc].

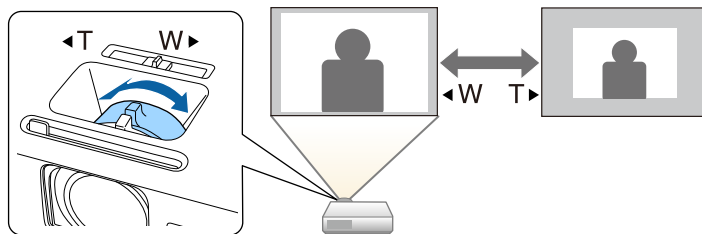
A definição **Keystone** está agora definida para **Quick Corner** no menu **Definição** do projector. Na próxima vez que premir os botões de ajuste de distorção no painel de controlo, será exibido o ecrã de ajuste da função Quick Corner.

» Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [p.107](#)

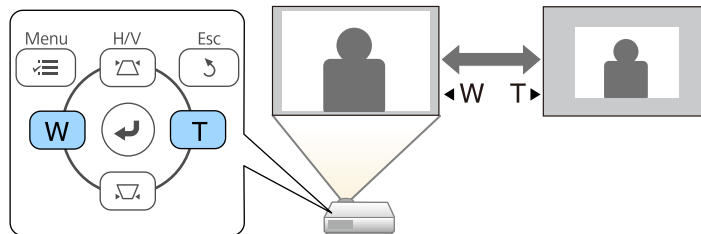
É possível redimensionar a imagem utilizando o anel de zoom do projector (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300).

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Rode o anel de zoom para ampliar ou reduzir a imagem.



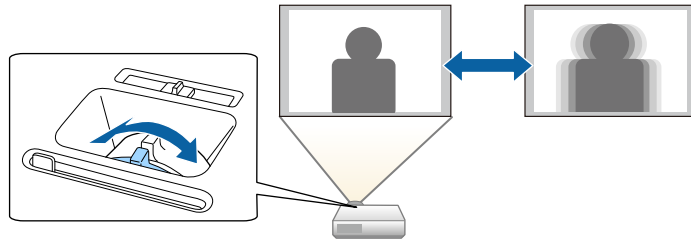
É possível redimensionar a imagem utilizando os botões Wide e Tele (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300).

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão Wide no painel de controlo do projector para ampliar o tamanho da imagem. Prima o botão Tele para diminuir o tamanho da imagem.

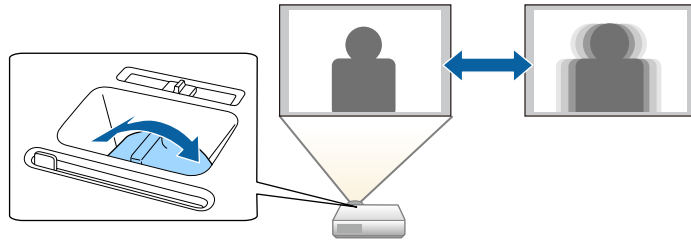


Pode corrigir a focagem utilizando o anel de focagem.

EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300

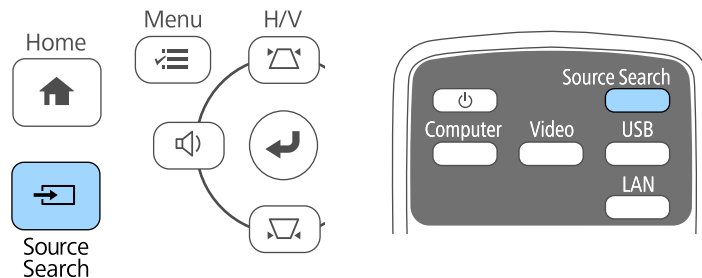


EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300



Quando o projector estiver ligado a várias fontes de imagem como, por exemplo, um computador e um leitor de DVD, pode mudar entre fontes de imagem.

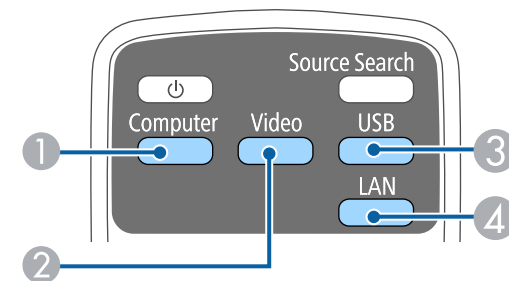
- 1** Certifique-se de que a fonte de imagem que deseja utilizar está ligada.
- 2** Para fontes de imagem de vídeo, insira um DVD ou outro suporte multimédia e prima o botão de reprodução.
- 3** Execute uma das seguintes opções:
 - Prima o botão [Source Search] no painel de controlo ou no controlo remoto até ver a imagem da fonte desejada.



Este ecrã será exibido se nenhuma imagem for detectada. Verifique as ligações dos cabos entre o projector e a fonte de imagem.

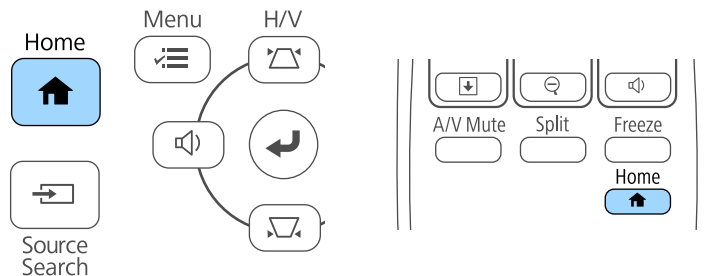


- Prima o botão da fonte desejada no controlo remoto. Se existir mais do que uma porta para essa fonte, prima o botão novamente para alternar entre as fontes.

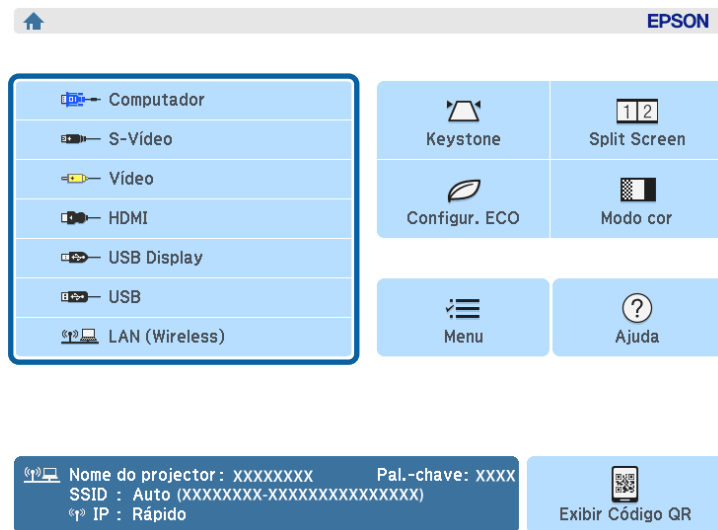


- ① Fonte de entrada de computador (Porta Computer)
- ② Fontes de entrada de Vídeo, S-Vídeo, HDMI e MHL (Portas Video, S-Vídeo, HDMI e HDMI/MHL)
- ③ Fontes da porta USB (porta USB-B e dispositivos externos ligados à porta USB-A)
- ④ Fonte de rede (LAN)

- Prima o botão [Home] no painel de controlo ou no controlo remoto.



Em seguida, seleccione a fonte que deseja utilizar no ecrã apresentado.



S-Video disponível no EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

O projector pode exibir imagens com diferentes relações de largura e altura chamadas de relações de aspecto. Geralmente, o sinal de entrada da fonte de vídeo determina a relação de aspecto da imagem. No entanto, para determinadas imagens é possível alterar a relação de aspecto para se ajustar ao ecrã premindo um botão no controlo remoto.

Se deseja utilizar sempre a mesma relação de aspecto para uma determinada fonte de vídeo, pode seleccioná-la no menu **Sinal** do projector.

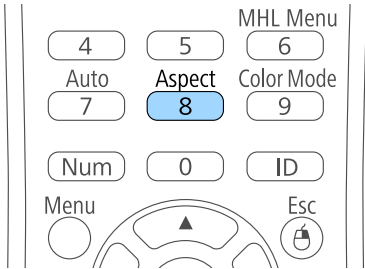
» **Links relacionados**

- "Alterar a relação de aspecto da imagem" [p.52](#)
- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [p.52](#)
- "Aspecto da imagem projectada com cada relação de aspecto" [p.53](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [p.105](#)

Alterar a relação de aspecto da imagem

Pode alterar a relação de aspecto da imagem exibida.

- 1** Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que deseja utilizar.
- 2** Prima o botão [Aspect] no controlo remoto.



- 3** Para alternar entre as relações de aspecto disponíveis para o sinal de entrada, prima repetidamente o botão [Aspect].



Para exibir imagens sem faixas pretas, configure a definição **Resolução** para **Largo** ou **Normal** no menu **Sinal** do projector, de acordo com a resolução do computador.

» **Links relacionados**

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [p.105](#)

Relações de aspecto da imagem disponíveis

Pode seleccionar as seguintes relação de aspecto, dependendo do sinal de entrada da fonte de imagem.



- Determinadas relações de aspecto poderão exibir faixas pretas e imagens cortadas, dependendo da relação de aspecto e da resolução do sinal de entrada.
- A definição de relação de aspecto **Auto** está disponível apenas para fontes de imagem HDMI/MHL.

Para projectores com resolução WUXGA (1920 × 1200) ou WXGA (1280 × 800)


Modo de aspecto	Descrição
Auto	Define automaticamente a relação de aspecto de acordo com o sinal de entrada e a Resolução .
Normal	Exibe imagens usando todas a área de projecção e mantém a relação de aspecto da imagem.
16:9	Converte a relação de aspecto da imagem para 16:9.
Modo Total	Exibe imagens usando toda a área de projecção, mas não mantém a relação de aspecto.
Zoom	Exibe imagens usando toda a largura da área de projecção e mantém a relação de aspecto da imagem.
Nativa	Exibe imagens no formato original (a relação de aspecto e a resolução são mantidas).

Para projectores com resolução XGA (1024 × 768) ou SVGA (800 × 600)

Modo de aspecto	Descrição
Auto	Define automaticamente a relação de aspecto de acordo com o sinal de entrada e a Resolução .
4:3	Converte a relação de aspecto da imagem para 4:3.
16:9	Converte a relação de aspecto da imagem para 16:9.













Aspecto da imagem projectada com cada relação de aspecto






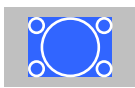
Determinadas relações de aspecto poderão exibir faixas pretas e imagens cortadas, dependendo da relação de aspecto e da resolução do sinal de entrada. Consulte a tabela abaixo para confirmar a posição das faixas pretas e as imagens cortadas.












A imagem **Nativa** varia de acordo com o sinal de entrada.

Para projectores com resolução WUXGA (1920 × 1200) ou WXGA (1280 × 800)

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal			
Auto			
16:9			
Modo Total			

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Zoom			
Nativa			

Para projectores com resolução XGA (1024 × 768) ou SVGA (800 × 600)

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto			
4:3			
16:9			

O projector disponibiliza diferentes modos de cor para oferecer os níveis ideais de brilho, contraste e cor para diversos ambientes e tipos de imagens. Pode seleccionar o modo concebido para o tipo de imagem e ambiente, ou experimentar os modos disponíveis.

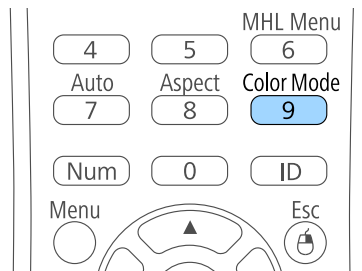
» Links relacionados

- "Mudar o modo de cor" [p.54](#)
- "Modos de cor disponíveis" [p.54](#)
- "Configurar a Íris Automática" [p.54](#)

Mudar o modo de cor

Pode mudar o Modo cor do projector utilizando o controlo remoto para otimizar a imagem para o ambiente de visualização.

- 1 Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que deseja utilizar.
- 2 Prima o botão [Color Mode] no controlo remoto para mudar o Modo cor.



O nome do Modo cor será exibido por breves instantes no ecrã e o aspecto da imagem mudará.

- 3 Para alternar entre os modos de cor disponíveis para o sinal de entrada, prima repetidamente o botão [Color Mode].



Pode também ajustar a definição de **Modo cor** no menu **Imagem**.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [p.103](#)

Modos de cor disponíveis

O projector permite utilizar estes modos de cor, dependendo da fonte de entrada utilizada:

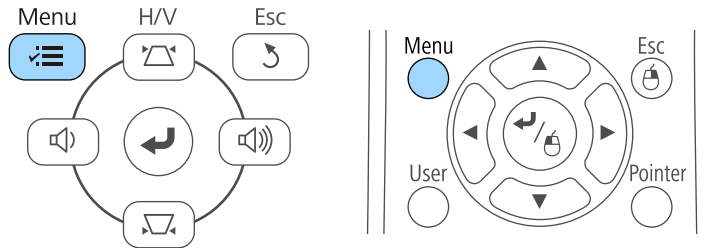
Modo cor	Descrição
Apresentação	Ideal para apresentações coloridas e imagens de televisão numa sala iluminada, com imagens vívidas com contraste acentuado.
Dinâmico	Ideal para projectar numa sala iluminada. Este é o modo mais brilhante.
Cinema	Ideal para projectar filmes numa sala escura com imagens de tom natural.
sRGB	Ideal para imagens estáticas projectadas numa sala iluminada que estejam em conformidade com o padrão de cor sRGB.
Quadro preto	Ideal para apresentações num quadro preto (ajusta as cores de forma adequada).

Configurar a Íris Automática

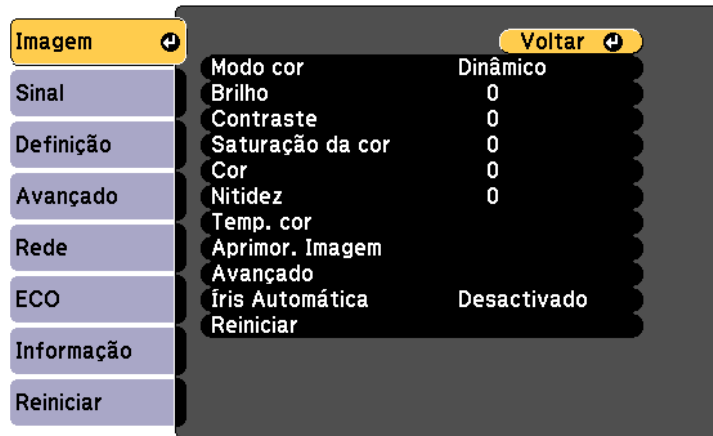
Nos modos de cor **Dinâmico** ou **Cinema**, pode activar a função Íris Automática para optimizar a imagem com base no brilho do conteúdo.

- 1 Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que deseja utilizar.

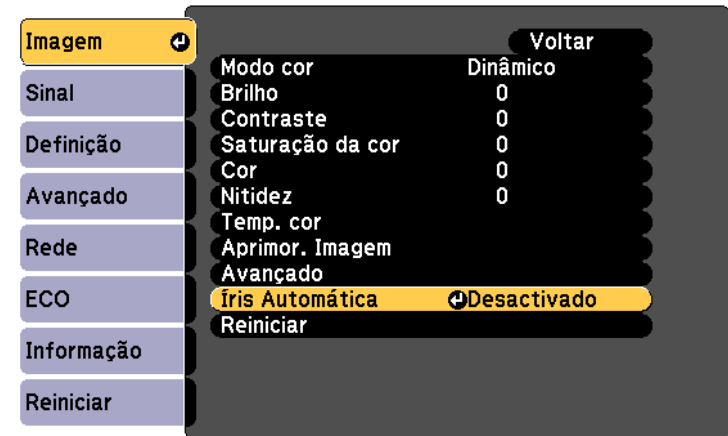
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



- 3** Selecciona o menu **Imagem** e prima [Enter].



- 4** Selecciona **Íris Automática** e prima [Enter].

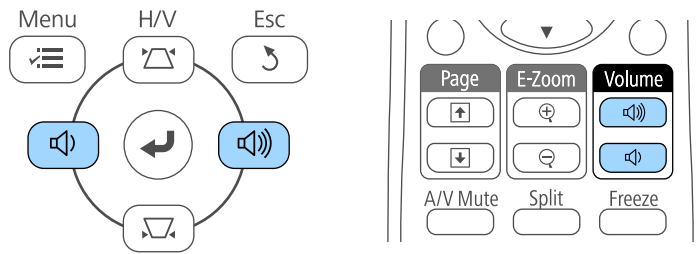


- 5** Escolha uma das seguintes opções e prima [Enter]:
- **Alta velocidade** para ajustar o brilho logo após a mudança da cena.
 - **Normal** para um ajuste normal do brilho.
- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Os botões de volume controlam o sistema de altifalantes internos do projector.

Deve ajustar o volume independentemente para cada fonte de entrada ligada.

- 1** Ligue o projector e inicie a apresentação.
- 2** Para diminuir ou aumentar o volume, prima os botões de [Volume] no controlo remoto ou no painel de controlo, tal como ilustrado.



Os botões de [Volume] no painel de controlo estão disponíveis apenas nos modelos EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300.

O nível de volume será exibido no ecrã.

- 3** Para definir um nível de volume específico para uma fonte de entrada, seleccione **Volume** no menu **Definição**.

Atenção

Não inicie uma apresentação com um nível de volume alto. Os ruídos altos súbitos podem causar a perda de audição.

Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

» Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [p.107](#)

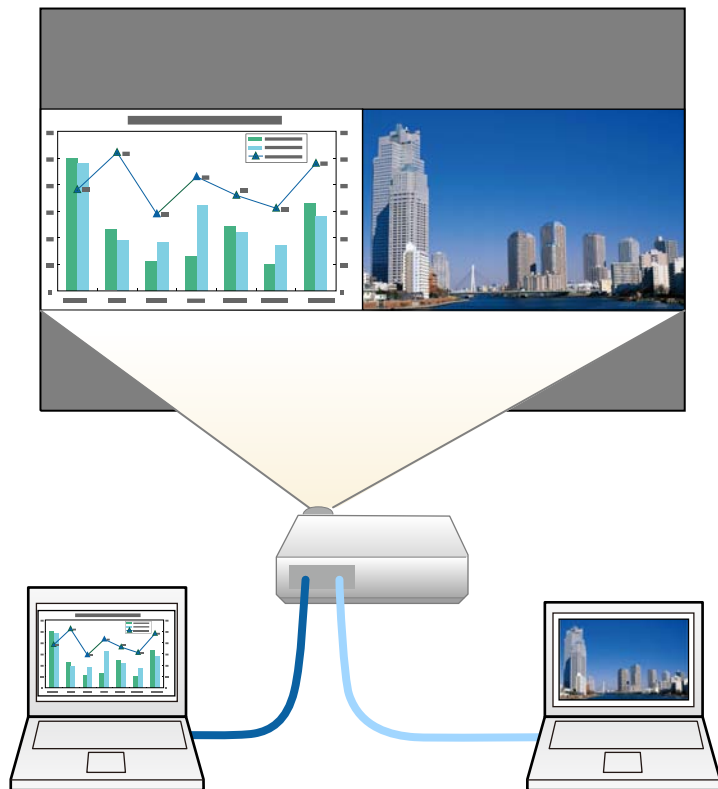
Ajustar as funções do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções de ajuste do projector.

» Links relacionados

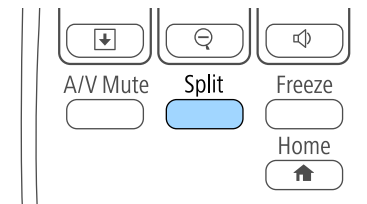
- "Projectar duas imagens em simultâneo" [p.58](#)
- "Projectar uma apresentação PC Free" [p.61](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [p.66](#)
- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [p.67](#)
- "Ampliar imagens" [p.68](#)
- "Utilizar o controlo remoto como rato sem fios" [p.69](#)
- "Utilizar o controlo remoto como ponteiro" [p.71](#)
- "Guardar uma imagem de logótipo do utilizador" [p.72](#)
- "Correcção da diferença de cor ao projectar a partir de vários projectores" [p.75](#)
- "Funções de segurança do projector" [p.78](#)

Pode utilizar a função de ecrã dividido para projectar duas imagens de diferentes fontes em simultâneo. Pode controlar a função de ecrã dividido utilizando o controlo remoto ou os menus do projector.



Enquanto a função de ecrã dividido estiver a ser utilizada, as outras funções do projector poderão não estar disponíveis e algumas definições poderão ser aplicadas a ambas as imagens.

- 1 Prima o botão [Split] no controlo remoto.

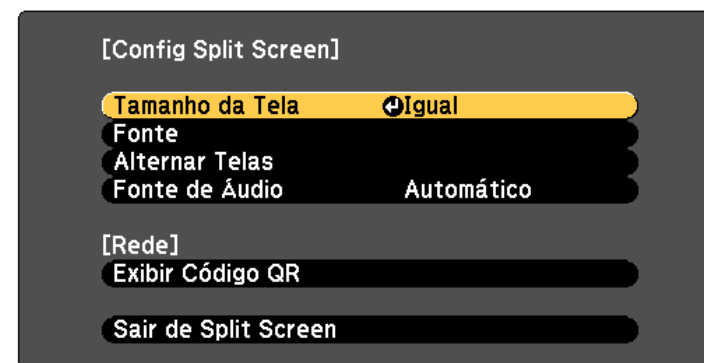


A fonte de entrada seleccionada será deslocada para o lado esquerdo do ecrã.

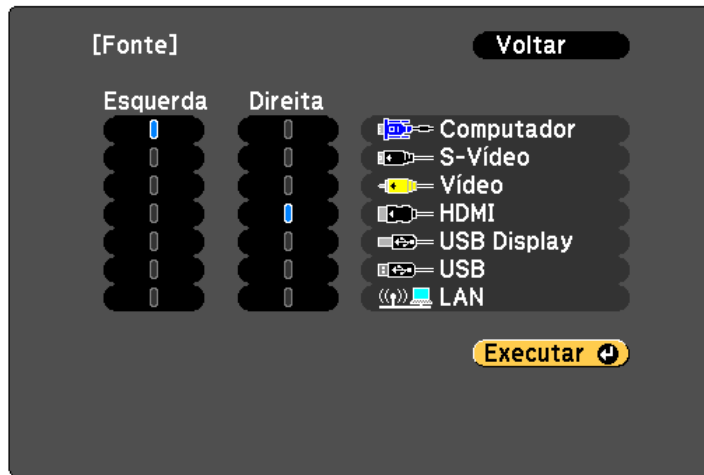


Pode executar as mesmas operações com a definição **Split Screen** no menu **Definição** do projector.

- 2 Prima o botão [Menu].
Será apresentado o seguinte ecrã:



- 3** Para seleccionar uma fonte de entrada para outra imagem, seleccione a definição **Fonte**, prima [Enter], seleccione a fonte de entrada, seleccione **Executar** e prima [Enter].

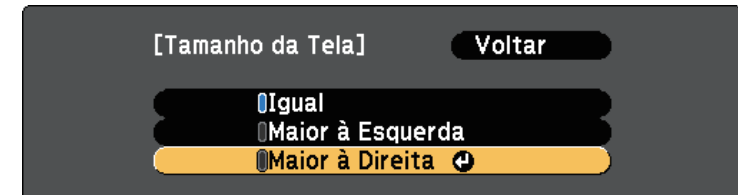


- Apenas poderá seleccionar fontes de entrada que possam ser combinadas.
- Enquanto a função de ecrã dividido estiver a ser utilizada, o ecrã de selecção de fonte será exibido quando a fonte de entrada for mudada com o controlo remoto.

- 4** Para mudar as imagens, seleccione **Alternar Telas** e prima [Enter].
As imagens projectadas nos lados esquerdo e direito serão alternadas.



- 5** Para ampliar uma imagem enquanto reduz a outra imagem, seleccione **Tamanho da Tela**, prima [Enter], seleccione um tamanho, prima [Enter] e prima [Menu] para sair.



Dependendo dos sinais de entrada de vídeo, as imagens poderão não ser exibidas com o mesmo tamanho, mesmo que seja seleccionada a definição **Igual**.

- 6** Para seleccionar o áudio, seleccione **Fonte de Áudio**, prima [Enter], seleccione uma opção de áudio, prima [Enter] e prima [Menu] para sair.



Selecione **Auto** para ouvir o áudio do ecrã maior ou do ecrã do lado esquerdo.

- 7** Para sair da função de ecrã dividido, prima [Split] ou [Esc].

» Links relacionados

- "Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido" [p.59](#)
- "Restrições da projecção em ecrã dividido" [p.60](#)

Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido

Estas combinações de fontes de entrada não podem ser projectadas num ecrã dividido.

- Computador, Vídeo e S-Vídeo
- USB Display, USB e LAN

Restrições da projecção em ecrã dividido

Restrições de funcionamento

As operações que se seguem não podem ser executadas durante a projecção Split Screen.

- Configurar o menu do projector
- E-Zoom
- Mudar o modo de relação de aspecto (o modo de relação de aspecto será definido para **Modo Normal**)
- Operações com o botão [User] do controlo remoto
- Íris Automática



A ajuda só pode ser visualizada se não estiverem a ser recebidos sinais de imagem ou se for apresentada uma notificação de erro ou de aviso.

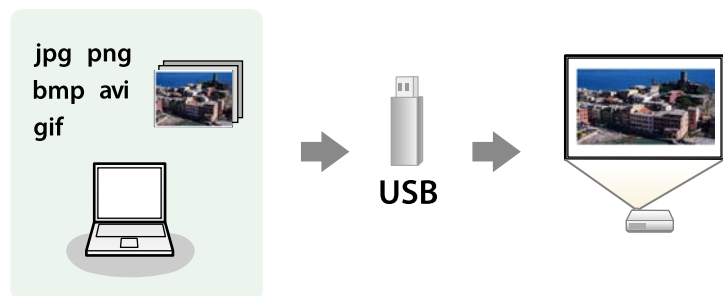
Restrições de imagem

- Se efectuar ajustes nas definições de **Brilho**, **Contraste**, **Saturação da cor**, **Cor** e **Nitidez** no menu **Imagem** do projector, poderá aplicá-los apenas na imagem do lado esquerdo. Os ajustes predefinidos serão aplicados na imagem do lado direito. Os ajustes que afectam toda a imagem projectada, tais como o **Modo cor** e a **Temp. cor** serão aplicados às imagens de ambos os lados.
- Mesmo que efectue ajustes para as definições de **Redução ruído** e **Desentrelaçamento** no menu **Imagem** do projector, as definições de **Redução ruído** estará definida para 0 e o **Desentrelaçamento** estará definido para **Desactivado** para a imagem do lado direito.
- Mesmo que a definição **Visualizar fundo** esteja definida para **Logo** no menu **Avançado** do projector, o ecrã azul será apresentado se nenhum sinal for recebido.

» Links relacionados

- "Relação de aspecto da imagem" [p.52](#)
- "Modo cor" [p.54](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [p.105](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [p.107](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [p.109](#)
- "Ampliar imagens" [p.68](#)
- "Configurar a Íris Automática" [p.54](#)

Pode utilizar a função PC Free do projector sempre que ligar um dispositivo USB que contenha ficheiros de apresentação compatíveis. Esta função permite-lhe efectuar uma apresentação de forma rápida e simples e controlá-la através do controlo remoto.



» Links relacionados

- "Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free" [p.61](#)
- "Precauções sobre a projecção com a função PC Free" [p.61](#)
- "Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free" [p.62](#)
- "Iniciar uma apresentação PC Free de um filme" [p.63](#)
- "Opções de exibição da função PC Free" [p.65](#)

Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free

Pode projectar estes tipos de ficheiros com a função PC Free do projector.



- Para obter melhores resultados, coloque os seus ficheiros num suporte formatado em FAT16/32.
- Se tiver dificuldade para projectar a partir de suportes formatados para sistemas de ficheiros diferentes do Windows, tente formatar o suporte para o sistema Windows.

Conteúdo do ficheiro	Tipo de ficheiro (extensão)	Detalhes
Imagem	.jpg	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Tem o formato CMYK• Tem formato progressivo• Está altamente comprimido• Tem uma resolução superior a 8192 x 8192
	.bmp	Certifique-se de que a resolução do ficheiro não é superior a 1280 x 800
	.gif	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Tem uma resolução superior a 1280 x 800• É animado
	.png	Certifique-se de que a resolução do ficheiro não é superior a 1280 x 800
Filme	.avi (Motion JPEG)	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Foi guardado com um codec de áudio diferente de PCM ou ADPCM• Tem uma resolução superior a 1280 x 720• Mais de 2 GB

Precauções sobre a projecção com a função PC Free

Tenha atenção às seguintes precauções quando utilizar a função PC Free.

- Não desligue o dispositivo de armazenamento USB enquanto estiver a aceder ao mesmo. Caso contrário, a função PC Free poderá não funcionar correctamente.
- Poderá não ser possível utilizar as funções de segurança em determinados dispositivos de armazenamento USB com a função PC Free.
- Quando ligar um dispositivo de armazenamento USB que inclua um transformador AC, ligue o transformador AC a uma tomada eléctrica quando utilizar o dispositivo com o projector.

- Alguns leitores de cartões USB disponíveis no mercado podem não ser compatíveis com o projector.
- O projector pode reconhecer até 5 cartões inseridos no leitor de cartões em simultâneo.
- Não é possível corrigir a distorção trapezoidal durante a projecção com a função PC Free, por isso, corrija a forma da imagem antes de iniciar a sua apresentação.
- Pode utilizar as seguintes funções durante a projecção com a função PC Free.
 - Freeze
 - A/V Mute
 - E-Zoom
 - Ponteiro

» Links relacionados

- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [p.67](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [p.66](#)
- "Ampliar imagens" [p.68](#)
- "Utilizar o controlo remoto como ponteiro" [p.71](#)

Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free

Após a ligação de um dispositivo USB ao projector, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar a sua apresentação de diapositivos.



Pode alterar as opções de funcionamento da função PC Free ou adicionar efeitos especiais realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].

- 1** Prima o botão [USB] no controlo remoto.

Será apresentado o ecrã da lista de ficheiros PC Free.



- Se o ecrã Seleccionar unidade for apresentado, utilize os botões direccionais para seleccionar a unidade e prima [Enter].
- Para exibir o ecrã Seleccionar unidade, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].

- 2** Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:

- Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direccionais para realçar a pasta e prima [Enter].
- Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].
- Para ver ficheiros adicionais numa pasta, realce **Página seguinte** ou **Página anterior** e prima [Enter] ou prima os botões [Page] para cima ou para baixo no controlo remoto.

3 Execute uma das seguintes opções:

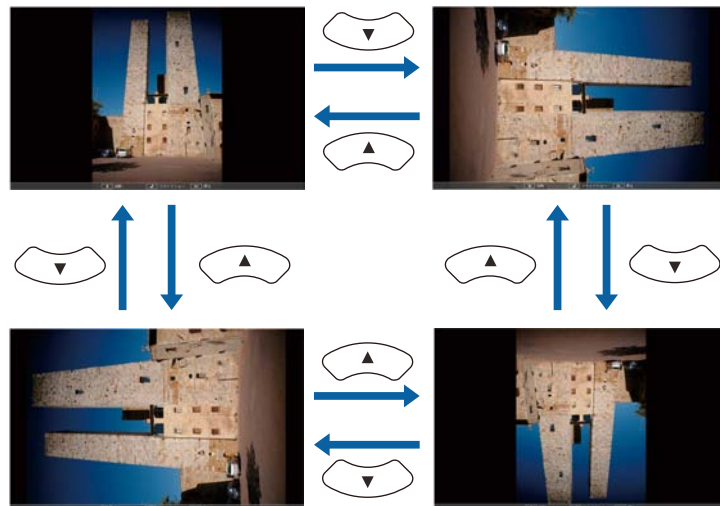
- Para exibir uma imagem individual, utilize os botões direccionais para realçar a imagem e prima [Enter]. (Prima o botão [Esc] para voltar ao ecrã da lista de ficheiros.)
- Para exibir uma apresentação de dispositivos de todas as imagens de uma pasta, utilize os botões direccionais para realçar a opção **Apresentação** na parte inferior do ecrã e prima [Enter].



- Pode alterar o tempo de mudança da imagem realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].
- Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.

4 Durante a projecção, utilize os seguintes comandos para controlar a exibição:

- Para rodar a imagem exibida, prima o botão direccional para cima ou para baixo.



- Para mudar para a imagem seguinte ou anterior, prima o botão direccional para a esquerda ou para a direita.

5 Para parar a exibição, siga as instruções apresentadas no ecrã ou prima o botão [Esc].

Irá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.

6 Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projector.

» Links relacionados

- "Opções de exibição da função PC Free" [p.65](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [p.28](#)

Iniciar uma apresentação PC Free de um filme

Após a ligação de um dispositivo USB ao projector, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar o seu filme.



Pode alterar as opções de funcionamento da função PC Free realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].

1 Prima o botão [USB] no controlo remoto.

Será apresentado o ecrã da lista de ficheiros PC Free.



- Se o ecrã Seleccionar unidade for apresentado, utilize os botões direccionais para seleccionar a unidade e prima [Enter].
- Para exibir o ecrã Seleccionar unidade, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].

- 2** Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:
 - Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direccionais para realçar a pasta e prima [Enter].
 - Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].
 - Para ver ficheiros adicionais numa pasta, realce **Página seguinte** ou **Página anterior** e prima [Enter] ou prima os botões [Page] para cima ou para baixo no controlo remoto.
- 3** Para reproduzir um filme, utilize os botões direccionais para realçar o ficheiro e prima [Enter].



- Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.
- Se deseja reproduzir todos os filmes de uma pasta de forma sequencial, seleccione a opção **Apresentação** na parte inferior do ecrã.

- 4** Para parar a reprodução do filme, prima o botão [Esc], realce a opção **Sair** e prima [Enter].
Irá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.
- 5** Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projector.

» Links relacionados

- "Opções de exibição da função PC Free" [p.65](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [p.28](#)

Opções de exibição da função PC Free

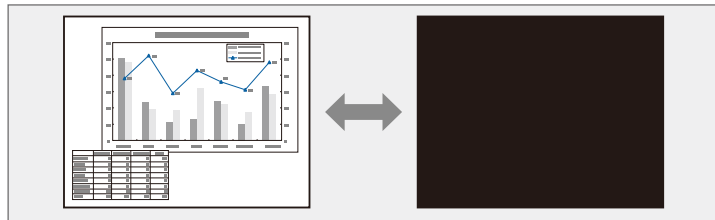
Pode seleccionar estas opções de exibição quando utilizar a função PC Free. Para aceder a este ecrã, realce o item **Opção**, na parte inferior do ecrã da lista de ficheiros PC Free e prima [Enter].



Definição	Opções	Descrição
Tempo comutação ecrã	Não	Não exibe automaticamente o ficheiro seguinte
	1 Segundo a 60 Segundos	Exibe os ficheiros durante o tempo seleccionado e muda para automaticamente para o ficheiro seguinte. As imagens de alta resolução poderão mudar de forma mais lenta
Efeito	Não	Sem efeito
	Limpar	Transições entre imagens com um efeito de limpar
	Dissolver	Transições entre imagens com um efeito de dissolver
	Aléatoire	Transições entre imagens com uma variedade de efeitos aleatórios

Definição	Opções	Descrição
Ordem de visualização	Ordem de nomes	Exibe os ficheiros por ordem alfabética
	Ordem de datas	Exibe os ficheiros por ordem de data
Ordem	Crescente	Ordena os ficheiros por ordem crescente
	Decrescente	Ordena os ficheiros por ordem decrescente
Execução contínua	Activado	Exibe uma apresentação de diapositivos de forma contínua
	Desactivado	Exibe uma apresentação de diapositivos apenas uma vez

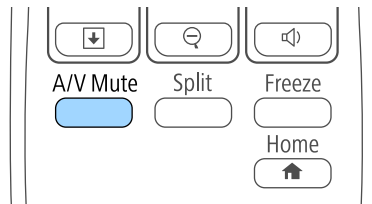
Pode interromper temporariamente a imagem projectada e o som se desejar desviar a atenção da audiência durante uma apresentação. No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto.



Se deseja exibir uma imagem como, por exemplo, um logótipo de uma empresa ou uma imagem depois de premir o botão [A/V Mute], pode seleccionar o ecrã exibido na definição **A/V Mute** no menu **Avançado** do projector.

☛ **Avançado > Visor > A/V Mute**

- 1** Prima o botão [A/V Mute] no controlo remoto para parar temporariamente a projecção e o som.



- 2** Para retomar a imagem e o som, prima novamente o botão [A/V Mute].



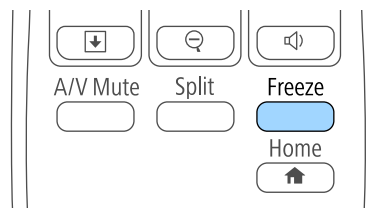
- Pode também parar a projecção utilizando a tampa deslizante A/V Mute no projector.
- O projector irá desligar automaticamente 30 minutos após a activação da função A/V mute. Pode desactivar esta função no menu ECO do projector.
 - ☛ **ECO > Tempor. tampa lente**
 - ☛ **ECO > Tempor. Mudo A/V**
- A lâmpada permanecerá acesa durante enquanto a função A/V Mute estiver activada, por isso, as horas da lâmpada continuarão a acumular.

» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [p.109](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [p.117](#)

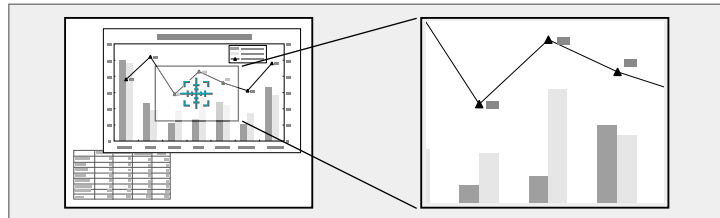
Pode parar temporariamente a acção de um vídeo ou de uma apresentação de computador e manter a imagem actual no ecrã. No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto.

- 1** Prima o botão [Freeze] no controlo remoto para parar a acção do vídeo.



- 2** Para retomar a acção do vídeo em curso, prima novamente o botão [Freeze].

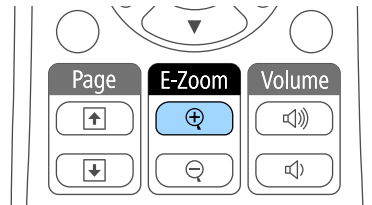
Pode destacar partes de uma apresentação aplicando zoom numa área da imagem para a ampliar no ecrã.



- Para regressar ao tamanho original da imagem, prima [Esc].

A imagem ampliada será projectada e a taxa de ampliação será exibida no ecrã.

1 Prima o botão [E-Zoom +] no controlo remoto.



Será apresentada uma mira no ecrã para indicar o centro da área de zoom.

2 Utilize os seguintes botões no controlo remoto para ajustar a imagem ampliada:

- Utilize os botões direccionais para colocar a mira na área da imagem que deseja ampliar. Para deslocar a mira na diagonal, prima simultaneamente qualquer par de botões direccionais adjacentes.
- Prima repetidamente o botão [E-Zoom +] para ampliar a área da imagem. Mantenha premido o botão [E-Zoom +] para ampliar mais rapidamente. A área seleccionada pode ser ampliada uma a quatro vezes, em incrementos de 25.
- Para se deslocar na área ampliada da imagem, utilize os botões direccionais.
- Para reduzir a imagem, prima o botão [E-Zoom -].

Pode utilizar o controlo remoto do projector como rato sem fios para que possa controlar a projecção longe do computador.



Pode utilizar a função de rato sem fios no Windows 2000 e mais recente, ou no OS X 10.3.x e mais recente.

- 1** Ligue o projector a um computador utilizando a porta USB-B, Computer ou HDMI do projector.

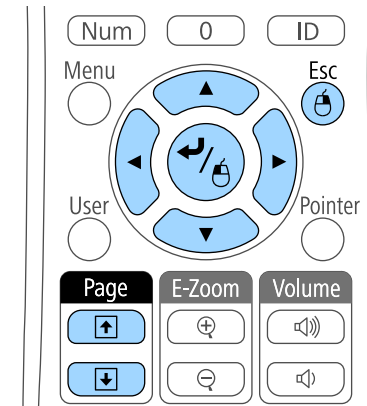


A função de rato sem fios não funciona durante a projecção de imagens a partir de um dispositivo ligado à porta HDMI/MHL utilizando um cabo MHL.

- 2** Se ligar o seu computador a uma porta que não seja a porta USB-B, ligue também um cabo USB à porta USB-B do projector e uma porta USB do seu computador (para suportar o rato sem fios).

- 3** Inicie a sua apresentação.

- 4** Utilize os seguintes botões no controlo remoto para controlar a sua apresentação:



- Para mudar de diapositivos ou páginas, prima os botões [Page] para cima ou para baixo.
- Para deslocar o cursor no ecrã, utilize os botões direccionais. Para deslocar o cursor na diagonal, prima simultaneamente qualquer par de botões direccionais adjacentes.
- Para clicar com o botão esquerdo, prima uma vez o botão [Enter] (prima duas vezes para fazer duplo clique). Para clicar com o botão direito, prima o botão [Esc].
- Para arrastar e largar, mantenha premido o botão [Enter] enquanto desloca o cursor com os botões direccionais, e liberte o botão [Enter] no local desejado.

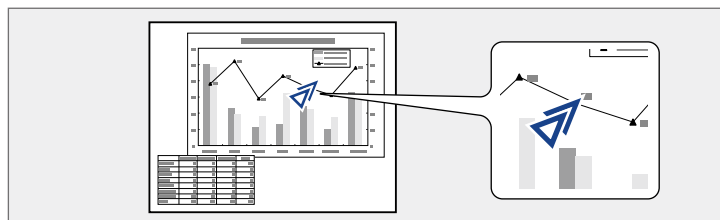


- Se tiver invertido as definições dos botões do rato no computador, a função dos botões do controlo remoto será também invertida.
- A função de Rato Sem Fios não funciona nas seguintes condições:
 - Quando o menu do projector ou o ecrã de Ajuda estiver a ser exibido.
 - Quando estiver a utilizar outras funções que não a de Rato Sem Fios (como, por exemplo, o ajuste de volume).
No entanto, quando estiver a utilizar a função E-Zoom ou Ponteiro, a função de página para cima ou de página para baixo está disponível.

» Links relacionados

- "Ampliar imagens" [p.68](#)
- "Utilizar o controlo remoto como ponteiro" [p.71](#)

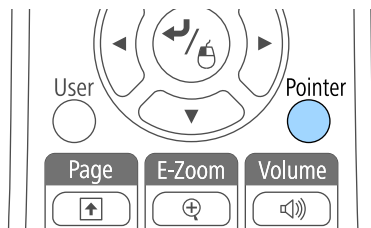
Pode utilizar o controlo remoto do projector como ponteiro para ajudar a chamar a atenção da audiência para informações importantes no ecrã. A forma predefinida do ponteiro é uma seta. Pode alterar a forma na definição **Forma do ponteiro** no menu **Definição** do projector.



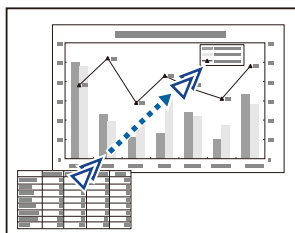
» Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [p.107](#)

- 1** Prima o botão [Pointer] no controlo remoto.



- 2** Utilize os botões direccionais para deslocar o ponteiro no ecrã. Para deslocar o ponteiro na diagonal, prima simultaneamente qualquer par de botões direccionais adjacentes.



- 3** Prima [Esc] para remover o ponteiro do ecrã.

Pode guardar uma imagem no projector para a exibir sempre que ligar o projector. Pode também exibir a imagem quando o projector não estiver a receber sinal ou quando parar temporariamente a projecção (utilizando a função A/V Mute). Esta imagem chama-se ecrã de logótipo do utilizador.

Pode seleccionar uma fotografia, um gráfico ou o logótipo de uma empresa como logótipo do utilizador, o que é útil para identificar o proprietário do projector e ajudar a impedir o seu furto. Pode impedir alterações ao logótipo do utilizador definindo uma protecção por palavra-passe.

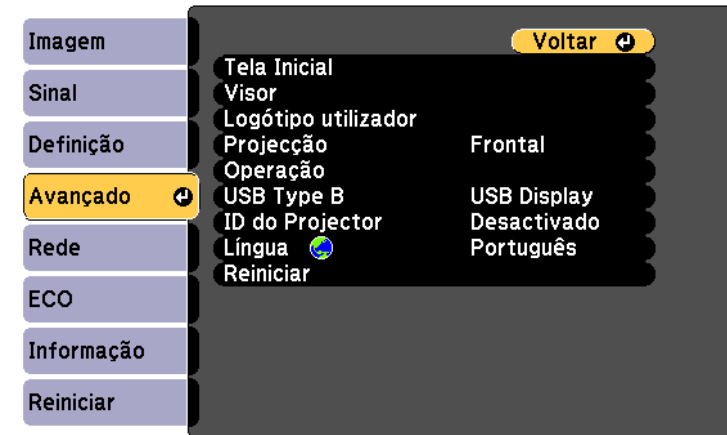


- Depois de definir um logótipo do utilizador não será possível voltar ao logótipo predefinido.
- Se a definição **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado** no menu **Protec. palavra-passe**, ajuste para **Desactivado** antes de guardar o logótipo do utilizador.
- Quando copiar as definições do menu de um projector para outro utilizando a função de configuração rápida, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projectores como logótipo do utilizador.

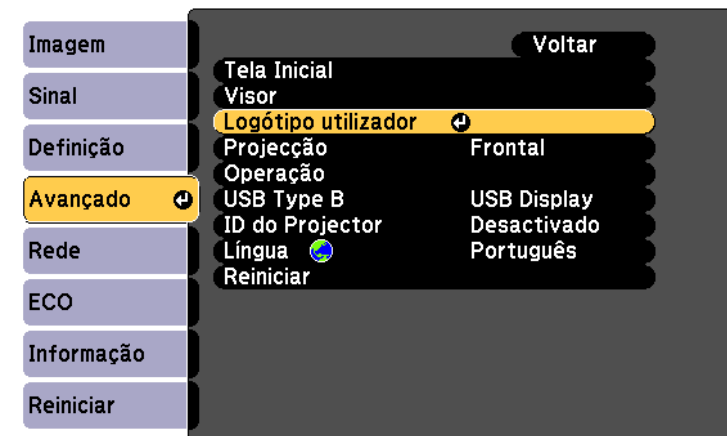
1 Projecte a imagem que deseja projectar como logótipo do utilizador.

2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

3 Selecciono o menu **Avançado** e prima [Enter].



4 Selecciono **Logótipo utilizador** e prima [Enter].



Será apresentada uma mensagem a perguntar se deseja utilizar a imagem exibida como logótipo do utilizador.



Ajustes como Keystone, E-Zoom ou Aspecto serão temporariamente cancelados quando seleccionar **Logótipo utilizador**.

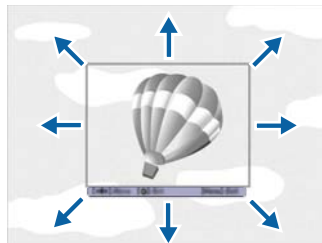
5 Seleccione **Sim** e prima [Enter].

Será apresentada uma caixa de selecção sobreposta na sua imagem.



Dependendo do sinal da imagem, o tamanho do ecrã poderá mudar para coincidir com a resolução do sinal da imagem.

6 Utilize os botões direccionais para rodear a área da imagem que deseja utilizar como logótipo do utilizador e prima [Enter].



Será apresentada uma mensagem a perguntar se deseja seleccionar a área da imagem.

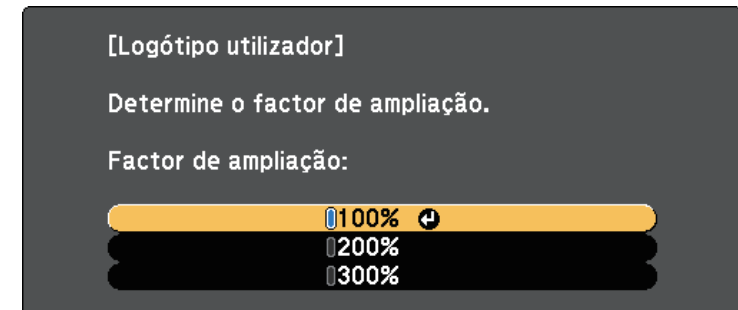


Não é possível alterar o tamanho da área da imagem (400 × 300 pixéis).

7 Seleccione **Sim** e prima [Enter]. (Se deseja alterar a área seleccionada, seleccione **Não**, prima [Enter] e repita o último passo.)

Será apresentado o menu de factor de zoom de Logótipo utilizador.

8 Seleccione a percentagem de zoom e prima [Enter].



Será apresentada uma mensagem a perguntar se deseja guardar a imagem como logótipo do utilizador.

9 Seleccione **Sim** e prima [Enter].

O logótipo do utilizador será substituído e será apresentada uma mensagem de conclusão.

10 Prima [Esc] para sair do ecrã da mensagem.

11 Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].

12 Seleccione **Visor** e prima [Enter].

13 Seleccione quando deseja exibir o ecrã Logótipo utilizador:

- Para o exibir sempre que não existir sinal de entrada, seleccione a opção **Visualizar fundo** e defina para **Logo**.
- Para o exibir sempre que ligar o projector, seleccione a opção **Ecrã inicial** e defina para **Activado**.
- Para o exibir sempre que premir o botão [A/V Mute], seleccione a opção **A/V Mute** e defina para **Logo**.

Para impedir que alguém altere as definições de Logótipo utilizador sem introduzir uma palavra-passe, ajuste a definição de **Protec. logó. util.** para **Activado** no menu **Protec. palavra-passe** e defina a palavra-passe.

» Links relacionados

- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [p.66](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [p.79](#)

Quando alinhar vários projectores para projectar imagens, pode corrigir o brilho e o tom da cor da imagem de cada projector para que as imagens coincidam.

Pode definir uma ID exclusiva para cada projector para os controlar individualmente utilizando um controlo remoto e, em seguida, corrigir o brilho e a cor de cada projector.



- Em alguns casos, o brilho e o tom das cores pode não ser completamente igual mesmo depois de efectuar a correcção.
- Se as diferenças do brilho e dos tons de cor se tornarem mais perceptíveis, repita os ajustes.

» Links relacionados

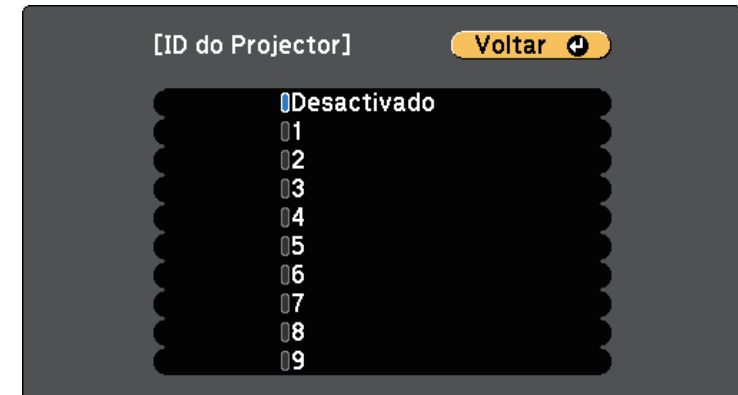
- "Definir a ID do projector" [p.75](#)
- "Seleccionar o projector que deseja controlar" [p.75](#)
- "Equilibrar a qualidade de exibição de vários projectores" [p.77](#)

Definir a ID do projector

Se deseja controlar vários projectores com um controlo remoto, atribua uma ID exclusiva a cada projector.

- 1** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 2** Selecciona o menu **Avançado** e prima [Enter].
- 3** Selecciona **ID do Projector** e prima [Enter].

- 4** Utilize os botões direccionais para seleccionar o número de identificação que deseja utilizar para o projector. Em seguida, prima [Enter].



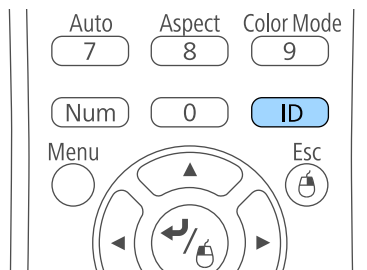
- 5** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Repita estes passos para todos os projectores que deseja controlar com um controlo remoto.

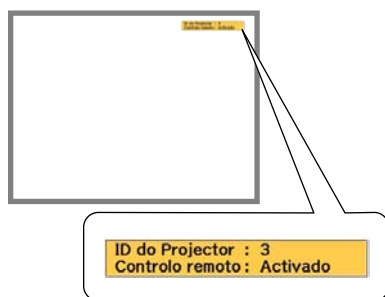
Seleccionar o projector que deseja controlar

Depois de definir a ID dos projectores, selecione a ID do projector que deseja controlar com o controlo remoto.

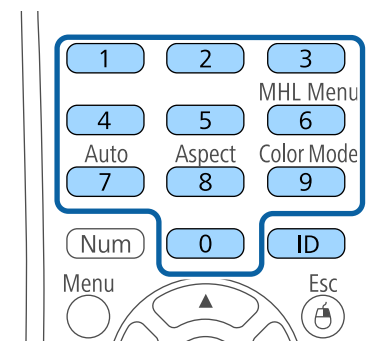
- 1 Aponte o controlo remoto para o projector pretendido e prima o botão [ID].



A ID do Projector actual será apresentada no ecrã projectado. A identificação desaparecerá após 3 segundos.



- 2 Enquanto mantém premido o botão [ID], prima o botão numérico que corresponde à ID do projector que pretende utilizar.



O projector que pretende utilizar fica seleccionado.

- 3 Prima o botão [ID] para verificar se o processo de definição da ID foi executado correctamente.

O projector apresentará uma mensagem no ecrã.

- Se o controlo remoto estiver definido como **Activado**, poderá controlar o projector com o controlo remoto.
- Se o controlo remoto estiver definido como **Desactivado**, não poderá controlar o projector com o controlo remoto. Repita os passos indicados acima para activar o controlo remoto.

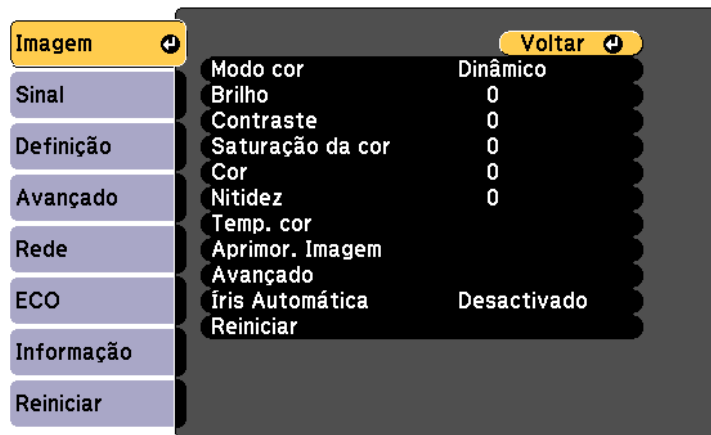


- Deve seleccionar a ID do projector com o controlo remoto sempre que ligar o projector que foi definido para ser controlado. Quando ligar o projector, o número 0 será seleccionado como ID do controlo remoto do projector.
- Se a **ID do Projector** estiver definida para **Desactivado**, poderá controlar o projector com o controlo remoto independentemente da ID seleccionada com o controlo remoto.
- Se seleccionar 0 com o controlo remoto, poderá controlar todos os projectores independentemente da definição de ID do Projector.

Equilibrar a qualidade de exibição de vários projectores

Pode equilibrar a qualidade de exibição de vários projectores que estejam a projectar próximos uns dos outros.

- 1** Ligue todos os projectores nos quais deseja equilibrar a qualidade de exibição.
- 2** Defina números de ID para cada projector.
- 3** Certifique-se de que todos os projectores estão a utilizar a mesma definição de Modo cor.
- 4** Seleccione a ID do controlo remoto para o primeiro projector.
- 5** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].



- 6** Seleccione as definições, se necessário.

- 7** Seleccione a ID do controlo remoto para coincidir com o projector seguinte e repita os ajustes do menu Imagem, se necessário, para coincidir com os projectores.

Pode proteger o seu projector para impedir furtos ou utilizações acidentais configurando as seguintes funções de segurança:

- Segurança por palavra-passe para impedir a utilização do projector por parte de pessoas que desconheçam a palavra-passe e impedir alterações ao ecrã inicial e a outras definições. Isso funciona como função contra furtos uma vez que não é possível utilizar o projector mesmo que seja roubado e permite limitar as pessoas que podem utilizar o projector.
- Bloqueio de segurança dos botões para bloquear a utilização do projector com os botões do painel controlo. Esta função é útil em acontecimentos ou apresentações onde pretenda desactivar todos os botões durante projecções ou em escolas quando pretender limitar a utilização dos botões.
- Cabos de segurança para fixar fisicamente o projector.

» Links relacionados

- "Tipos de segurança por palavra-passe" [p.78](#)
- "Bloquear os botões do projector" [p.80](#)
- "Instalar um cabo de segurança" [p.82](#)

Tipos de segurança por palavra-passe

Pode configurar os seguintes tipos de segurança por palavra-passe utilizando uma palavra-passe partilhada:

- A palavra-passe de **Protecção da ligação** impede que alguém utilize o projector sem introduzir uma palavra-passe. Quando ligar o cabo de alimentação e ligar o projector pela primeira vez, deverá introduzir a palavra-passe correcta. Isto aplica-se também às funções Direct Power On e Ligação automática.
- A palavra-passe **Protec. logó. util.** impede que alguém altere o ecrã personalizado exibido pelo projector no arranque, quando não existe sinal de entrada ou quando for utilizada a função A/V Mute. A exibição do ecrã personalizado desencoraja o furto identificando o proprietário do projector.
- A palavra-passe de **Protecção da rede** impede que alguém altere as definições de **Rede** do projector.

» Links relacionados

- "Definir uma palavra-passe" [p.78](#)

- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [p.79](#)
- "Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector" [p.80](#)

Definir uma palavra-passe

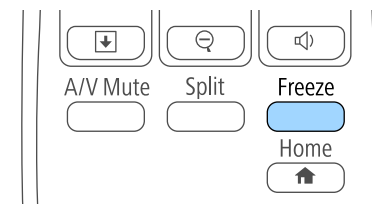
Para utilizar a segurança por palavra-passe, deverá definir uma palavra-passe.



A palavra-passe predefinida é "0000". Altere para a palavra-passe pretendida.

1

Mantenha premido o botão [Freeze] no controlo remoto durante cerca de 5 segundos.

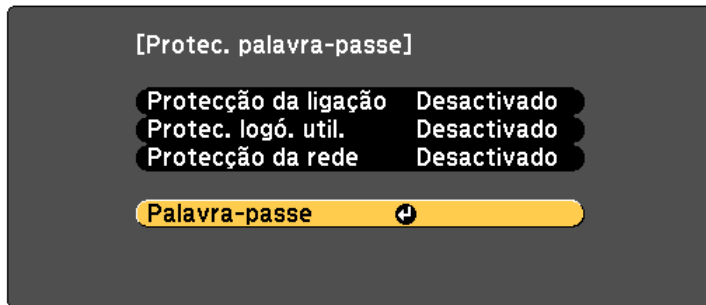


Será apresentado o menu Protec. palavra-passe.



Se a Protec. palavra-passe já estiver activada, deverá introduzir a palavra-passe correcta para exibir o menu Protec. palavra-passe.

- 2** Seccione **Palavra-passe** e prima [Enter].



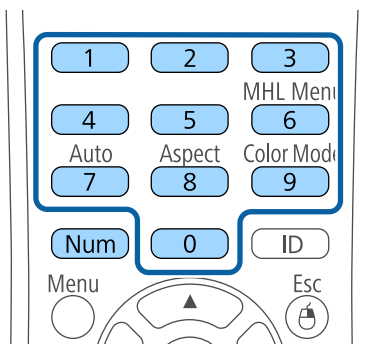
Será apresentada a mensagem "Deseja alterar a palavra-passe?".

- 3** Seccione **Sim** e prima [Enter].



Se seleccionar **Não**, o menu Protec. palavra-passe será exibido novamente.

- 4** Mantenha premido o botão [Num] no controlo remoto e utilize os botões numéricos para definir uma palavra-passe de quatro dígitos.

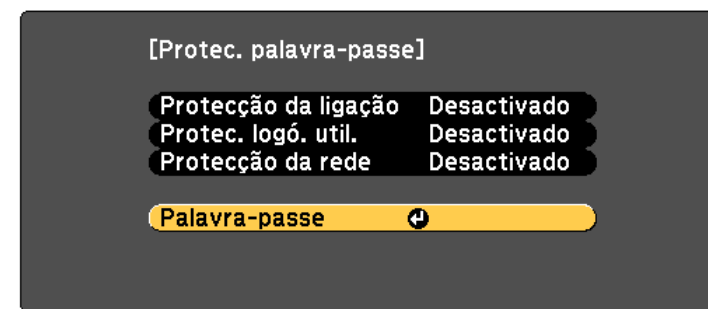


A palavra-passe introduzida será exibida como ****. Será apresentada uma mensagem de confirmação após a introdução do quarto dígito.

- 5** Introduza novamente a palavra-passe.
Será apresentada a mensagem "Palavra-passe aceite". Se introduzir incorrectamente a palavra-passe, aparecerá uma mensagem a pedir que volte a introduzir a palavra-passe.
- 6** Prima [Esc] para voltar ao menu.
- 7** Anote a palavra-passe e guarde-a num local seguro.

Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe

Depois de definir uma palavra-passe, será apresentado este menu, que lhe permite seleccionar os tipos de segurança por palavra-passe que deseja utilizar.



Se este menu não for apresentado, mantenha premido o botão [Freeze] no controlo remoto durante 5 segundos até que o menu seja exibido.

- Para impedir a utilização não autorizada do projector, seleccione **Activado** como definição de **Protecção da ligação**.
- Para impedir alterações ao ecrã Logótipo utilizador ou definições relacionadas com a exibição, seleccione **Activado** como definição de **Protec. logó. util.**

- Para impedir alterações às definições de rede, selecione **Activado** como definição de **Protecção da rede**.

Pode colar o autocolante de protecção por palavra-passe no projector como elemento dissuasivo de furto.



Mantenha o controlo remoto num local seguro. Se o perder, não poderá introduzir a palavra-passe.

Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector

Introduza a palavra correcta quando for apresentado o ecrã da palavra-passe.

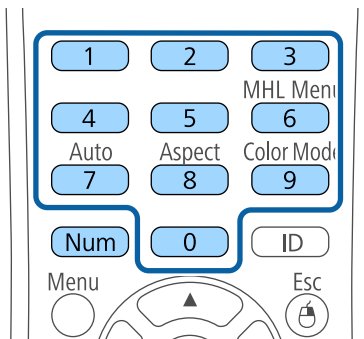
[Palavra-passe]

Introduza a palavra-passe.



Consulte o "Manual do utilizador" para efectuar a operação.

- 1** Mantenha premido o botão [Num] no controlo remoto enquanto introduz a palavra-passe utilizando os botões numéricos.



O ecrã da palavra-passe irá fechar.

- 2** Se a palavra-passe estiver incorrecta, será apresentada uma mensagem para tentar novamente. Introduza a palavra-passe correcta para continuar.

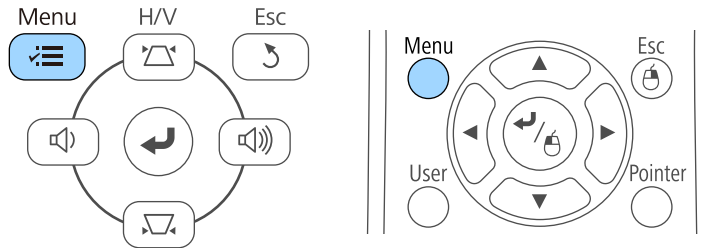
Importante

- Se introduzir uma palavra-passe incorrecta três vezes seguidas, a mensagem "O projector será bloqueado." será apresentada durante cerca de 5 minutos e o projector mudará para o modo de espera. Se isso acontecer, desligue a ficha da tomada eléctrica, volte a inseri-la e ligue novamente o projector. O projector volta a apresentar o ecrã para inserção da palavra-passe para que possa introduzir a palavra-passe correcta.
- Caso se tenha esquecido da palavra-passe, anote o número do "**Código de pedido**: xxxxx" exibido no ecrã e contacte a Epson para obter ajuda.
- Se continuar a repetir a operação indicada anteriormente e a introduzir uma palavra-passe errada 30 vezes seguidas, será apresentada a mensagem apresentada "O projector será bloqueado. Entre em contacto com a Epson da forma descrita na sua documentação." e o projector não aceitará mais nenhuma introdução da palavra-passe. Contacte a Epson para obter ajuda.

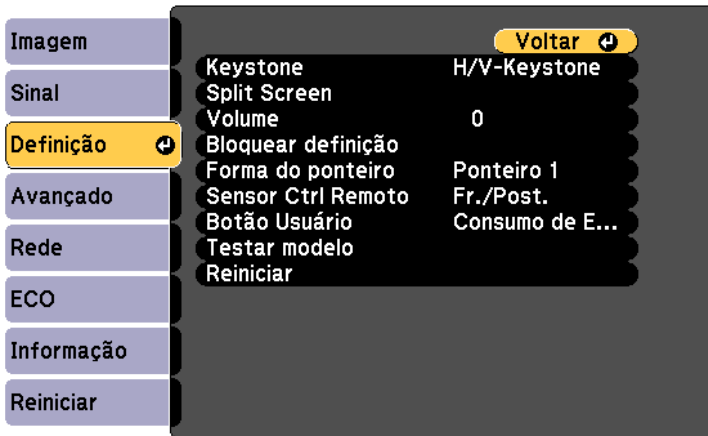
Bloquear os botões do projector

Pode bloquear os botões do painel de controlo para impedir que alguém utilize o projector. Pode bloquear todos os botões ou todos excepto o botão de energia. No entanto, pode utilizar o projector a partir do controlo remoto.

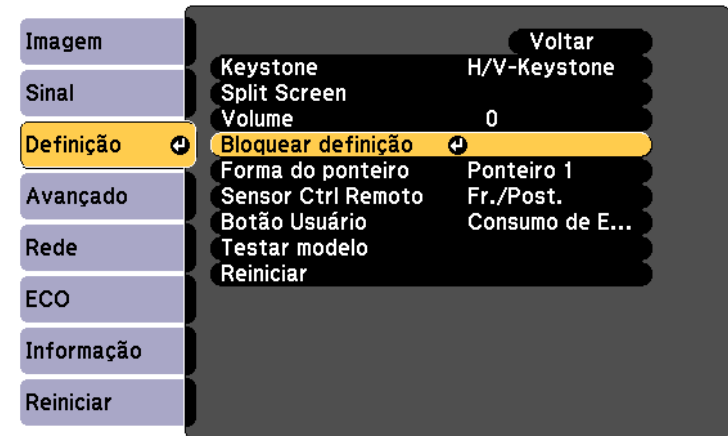
- 1** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



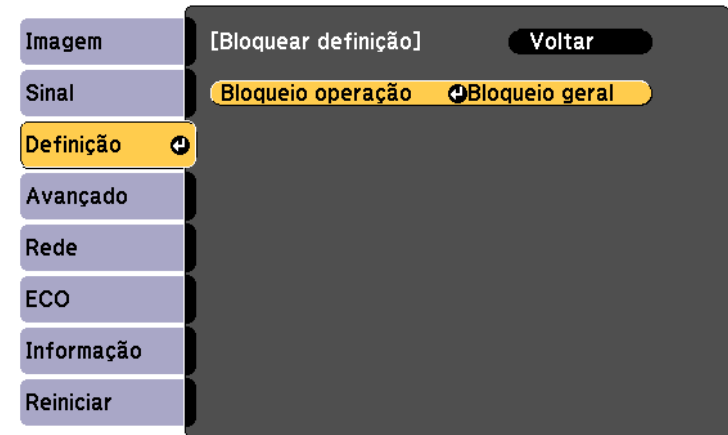
- 2** Seleccione **Definição** e prima [Enter].



- 3** Seleccione **Bloquear definição** e prima [Enter].



- 4** Seleccione **Bloqueio operação** e prima [Enter].



- 5** Seleccione um destes tipos de bloqueio e prima [Enter]:

- Para bloquear todos os botões do projector, seleccione **Bloqueio total**.

- Para bloquear todos os botões, excepto o botão de energia, seleccione **Bloqueio parcial**.

Será apresentada uma mensagem de confirmação.

6 Seleccione **Sim** e prima [Enter].

Os botões do painel de controlo serão bloqueados de acordo com a definição seleccionada.

» Links relacionados

- "Desbloquear os botões do projector" [p.82](#)

Desbloquear os botões do projector

Se os botões do projector estiverem bloqueados, execute uma das seguintes acções para os desbloquear.

- Mantenha premido o botão [Enter] no painel de controlo durante 7 segundos.

Será apresentada uma mensagem e os botões serão desbloqueados.

- Seleccione **Desactivado** na definição **Bloqueio operação** no menu **Definição** do projector.

☛ **Definição > Bloquear definição > Bloqueio operação**

» Links relacionados

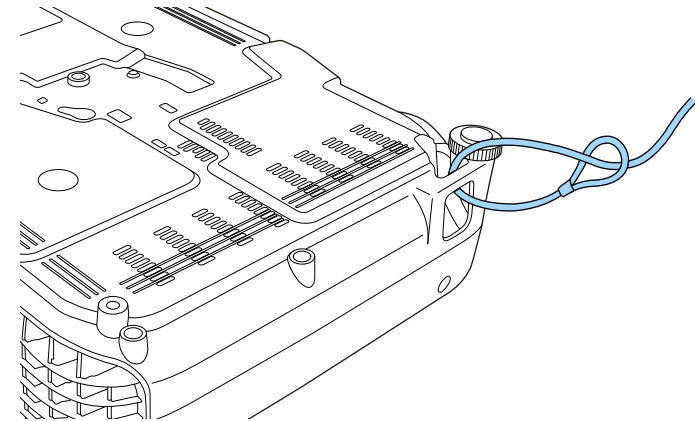
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [p.107](#)

Instalar um cabo de segurança

Pode instalar dois tipos de cabos de segurança no projector para impedir furtos.

- Utilize o orifício de segurança do projector para fixar um sistema Microsaver Security System da Kensington.

- Utilize o ponto de fixação do cabo de segurança do projector para encaixar um cabo e fixá-lo a um objecto ou móvel pesado.



Pode utilizar um cabo de segurança disponível comercialmente. Para obter mais informações, consulte a documentação fornecida com o sistema de bloqueio por fio.



Para obter mais informações sobre o sistema Microsaver Security System, visite <http://www.kensington.com/>.

Utilizar o projector numa rede

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector para o utilizar numa rede.

» Links relacionados

- "Projecção através de rede sem fios" [p.84](#)
- "Utilizar um Código de QR para ligar um dispositivo móvel" [p.89](#)
- "Utilizar a Quick Wireless Connection (apenas Windows)" [p.91](#)

Pode enviar imagens para o seu projector através de uma rede sem fios .

- Para o fazer, deve instalar o módulo de Rede sem fios 802.11b/g/n da Epson e, em seguida, configurar o projector e o computador para projecção sem fios (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).
- Alguns modelos estão equipados com módulos de Rede sem fios incorporados (EB-U32/EB-W32). Não é necessário instalar o módulo de Rede sem fios 802.11b/g/n da Epson.

Existem duas formas para ligar o projector à sua rede sem fios:

- Utilizando a Quick Wireless Connection USB Key opcional (apenas Windows)
- Configurando manualmente a ligação através dos menus de **Rede** do projector

Depois de instalar o módulo de Rede sem fios e configurar o projector, instale o software de rede a partir do CD-ROM Epson Projector Software (se disponível) ou transfira o software, se necessário. Utilize o seguinte software e documentação para configurar e controlar a projecção sem fios:

- O software EasyMP Network Projection configura o seu computador para projecção através da rede sem fios. Para obter instruções, consulte o *Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection*.
- O software EasyMP Multi PC Projection permite-lhe efectuar reuniões interactivas projectando os ecrãs dos computadores dos utilizadores através de uma rede. Para obter instruções, consulte o *Manual de funcionamento de EasyMP Multi PC Projection*.

► Links relacionados

- "Instalar o módulo de Rede sem fios" [p.84](#)
- "Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios" [p.85](#)
- "Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows" [p.87](#)
- "Seleccionar as definições da rede sem fios no OS X" [p.88](#)
- "Configurar a segurança da rede sem fios" [p.88](#)

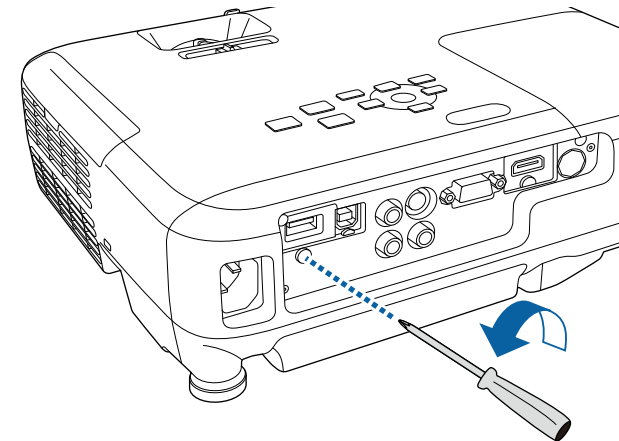
Instalar o módulo de Rede sem fios

Para utilizar o projector numa rede sem fios, instale o módulo de rede sem fios 802.11b/g/n da Epson (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). Não utilize qualquer outro tipo de módulo de Rede sem fios.

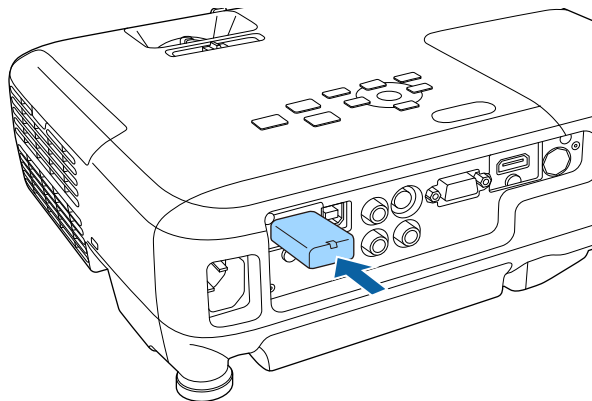
Importante

Nunca remova o módulo enquanto o indicador estiver azul ou intermitente, ou enquanto estiver a projectar sem fios. Isso poderá danificar o módulo ou causar a perda de dados.

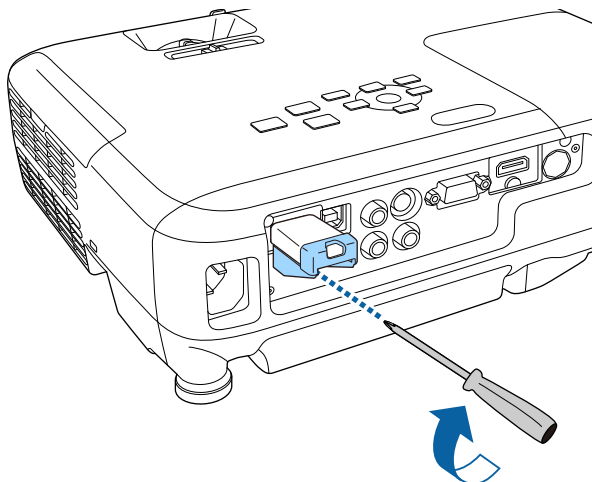
- 1** Utilize uma chave de fendas de cruz para remover o parafuso que fixa a tampa do módulo de Rede sem fios.



- 2** Ligue o módulo de Rede sem fios à porta USB-A.



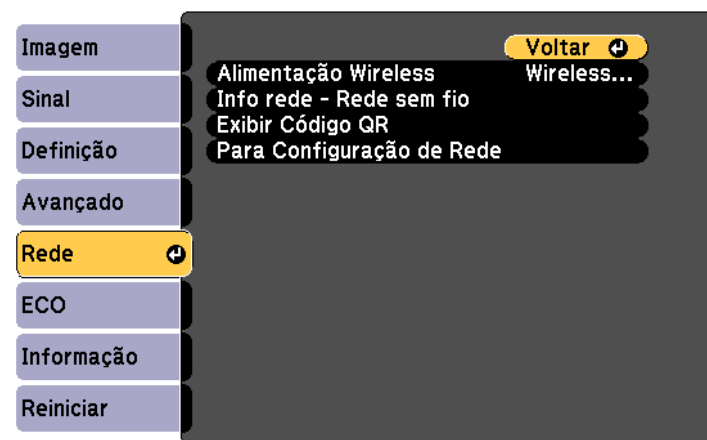
- 3** Instale a tampa do módulo de Rede sem fios e fixe-o com o parafuso.



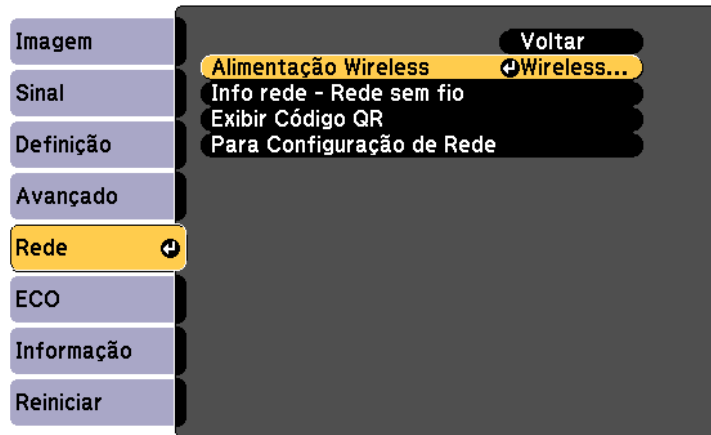
Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios

Antes de poder projectar a partir sua rede sem fios, deverá seleccionar as definições de rede no projector.

- 1** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 2** Seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].

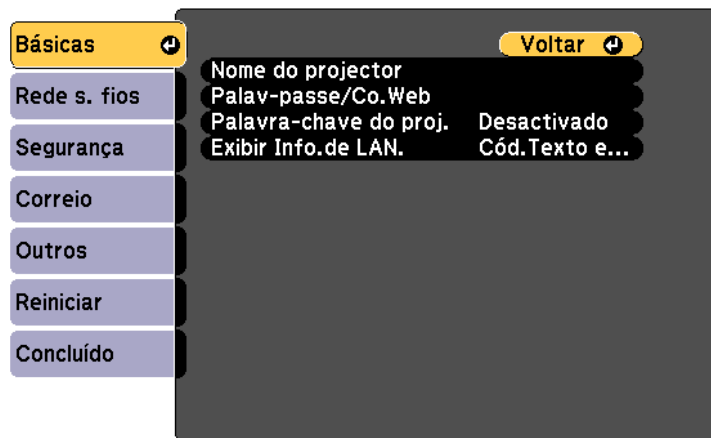


- 3** Seleccione **Wireless LAN ON** na definição **Alimentação Wireless**.



- 4** Seleccione o menu **Para Configuração de Rede** e prima [Enter].

- 5** Seleccione o menu **Básicas** e prima [Enter].



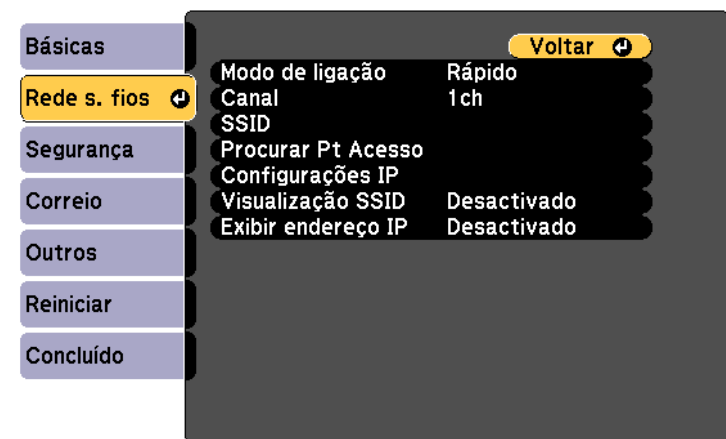
- 6** Seleccione as opções básicas, conforme necessário.

- **Nome do projecto** permite-lhe introduzir um nome com um máximo de 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projecto na rede.
- A **Palav-passe/Co.Web** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 8 caracteres alfanuméricos para aceder ao projecto através da Web. (O nome do utilizador predefinido é EPSONWEB; a palavra-passe predefinida é admin.)
- **Palavra-chave do projecto** permite-lhe activar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projecto. Deve introduzir uma palavra-chave aleatória exibida a partir de um computador através do software EasyMP Network Projection para aceder ao projecto.



Utilize o teclado exibido para introduzir o nome, as palavras-passe e a palavra-chave. Prima os botões direccionais no controlo remoto para realçar os caracteres e prima [Enter] para os seleccionar.

- 7** Seleccione o menu **Rede sem fios** e prima [Enter].



- 8** Selecione a definição **Modo de ligação**.
- **Rápido** permite-lhe ligar rapidamente a um computador.
 - **Avançado** permite-lhe ligar a computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios.

- 9** Caso tenha seleccionado o modo de ligação **Avançado**, selecione **Procurar Ponto de Acesso** para seleccionar o ponto de acesso ao qual deseja ligar.



Se precisar de definir o SSID manualmente, selecione **SSID** para introduzir o SSID.

- 10** Para o modo de ligação **Avançado**, ajuste as definições de IP para a sua rede, conforme necessário.

- Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, selecione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.
- Caso seja necessário definir manualmente os endereços, selecione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desactivado** e depois introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projector.

- 11** Para evitar que o SSID ou o endereço IP seja apresentado no ecrã de espera, defina a opção **Visualização SSID** ou a opção **Exibir endereço IP** para **Desactivado**.

- 12** Quando terminar o ajuste das definições, selecione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

- 13** Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

As definições da rede sem fios estarão concluídas quando o endereço IP correcto for exibido no ecrã de espera da rede.

```
[LAN]

Nome do projector : EB*****
SSID              :
Endereço IP «q»  :
Palavra-chave     :

Event ID          :
```

Quando terminar o ajuste das definições da rede sem fios do projector, deverá seleccionar as definições de rede sem fios no computador. Em seguida, abra o software de rede para enviar imagens para o seu projector através da rede sem fios.



Se utilizar o software EasyMP Network Projection, selecione o modo de ligação que coincide com o modo de ligação seleccionado para o projector.

Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows

Antes de ligar o projector, selecione a rede sem fios correcta no seu computador.

- 1** Para aceder ao seu utilitário de ligação sem fios, faça duplo clique no ícone de rede na barra de tarefas do Windows.
- 2** Ao efectuar a ligação no modo **Avançado**, selecione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.
- 3** Clique em **Ligar**.

Seleccionar as definições da rede sem fios no OS X

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no OS X.

- 1 Clique no ícone AirPort na barra de menu na parte superior do ecrã.
- 2 Ao efectuar a ligação no modo Avançado, certifique-se de que a função AirPort está activada e seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.

Configurar a segurança da rede sem fios

Pode configurar a segurança para utilizar o projector numa rede sem fios. Configure uma das seguintes opções de segurança para coincidir com as definições utilizadas na sua rede:

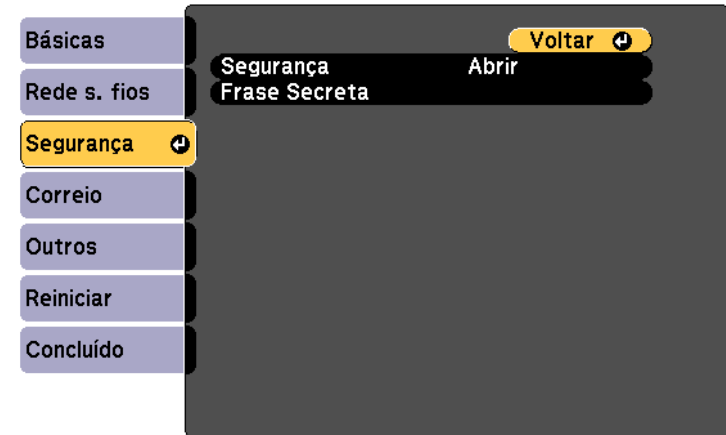
- Segurança WPA2-PSK
- Segurança WPA/WPA2-PSK



Contacte o administrador da sua rede para o ajudar a introduzir as informações correctas.

- 1 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 2 Seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 3 Seleccione o menu **Para Configuração de Rede** e prima [Enter].

- 4 Seleccione o menu **Segurança** e prima [Enter].



- 5 Seleccione as definições de segurança para coincidir com as definições da sua rede.
- 6 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

» Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Segurança" [p.113](#)

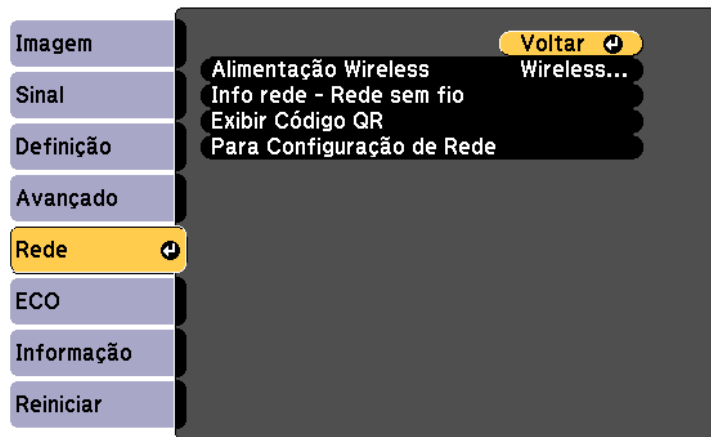
Depois de seleccionar as definições de rede para o projector, pode exibir um código de QR no ecrã e utilizá-lo para ligar a um dispositivo móvel utilizando a aplicação Epson iProjection.



- Certifique-se de que a versão mais recente do Epson iProjection (V1.3.0 ou mais recente) está instalada no seu dispositivo.
- Pode transferir gratuitamente o Epson iProjection a partir das lojas App Store ou Google play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google play são da responsabilidade do cliente.
- Quando utilizar o Epson iProjection pela primeira vez no iOS, será necessário configurar um perfil de Wi-Fi.

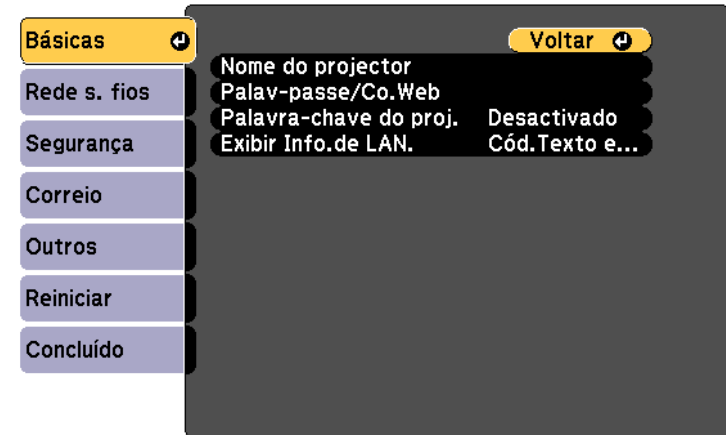
1 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

2 Selecciona o menu **Rede** e prima [Enter].



3 Selecciona o menu **Para Configuração de Rede** e prima [Enter].

4 Selecciona o menu **Básicas** e prima [Enter].



5 Ajuste a definição **Exibir Info. de LAN.** para **Cód.Texto e QR.**

6 Selecciona **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

7 Prima o botão [LAN] no controlo remoto ou selecciona **Exibir Código QR** no menu Rede do projector.

O código QR será exibido no na superfície projectada.



Se o código QR não for exibido depois de premir o botão [LAN], prima [Enter] para exibir o código.

8 Inicie o Epson iProjection no seu dispositivo móvel.

9 Efectue a leitura do código QR com o seu dispositivo móvel para o ligar ao projector.



Para ler correctamente o código QR, vire-se directamente para o ecrã e aproxime-se suficientemente para que o código projectado se ajuste ao guia do leitor de códigos QR do dispositivo móvel. Se estiver demasiado afastado do ecrã, poderá não ser possível ler o código.

Quando a ligação for estabelecida, será exibida a imagem do dispositivo móvel. Toque em Ficheiros no ecrã da aplicação e seleccione o ficheiro que deseja projectar.

Pode utilizar a Quick Wireless Connection USB Key para ligar rapidamente o projector a um computador Windows através de ligação sem fios e projectar a sua apresentação.



A Quick Wireless Connection USB key não é fornecida com o projector.

- 1** Certifique-se de que o módulo de Rede sem fios está instalado ou incorporado no seu projector.
- 2** Ligue o projector.
- 3** Prima o botão [LAN] no controlo remoto.
Será apresentado o ecrã de suspensão LAN. Certifique-se de que as informações de SSID e endereço IP são exibidas.
- 4** Execute uma das seguintes opções para ligar a Quick Wireless Connection USB Key.
 - Remova o módulo de Rede sem fios do projector e insira a Quick Wireless Connection USB Key na mesma porta utilizada para o módulo de Rede sem fios (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).
 - Ligue a Quick Wireless Connection USB Key à porta USB-A do projector (EB-U32/EB-W32).Será exibida uma mensagem a informar que a actualização das informações da rede está concluída.
- 5** Remova a Quick Wireless Connection USB Key.
Se o seu projector precisar de um módulo de Rede sem fios, reintroduza o módulo de Rede sem fios no projector.
- 6** Ligue a Quick Wireless Connection USB Key a uma porta USB do seu computador.



No Windows Vista, se a janela de execução automática for exibida, seleccione **Executar LaunchQWRD.exe** e seleccione **Permitir**.

7

Siga as instruções no ecrã para instalar o controlador Quick Wireless Connection.



Se a janela da Firewall do Windows for exibida, clique em **Sim** para desactivar a firewall.

Após alguns minutos, a imagem do seu computador será exibida pelo projector. Se a imagem não for exibida, prima o botão [LAN] no controlo remoto do projector ou reinicie o computador.

8

Execute a sua apresentação.

9

Quando terminar a projecção sem fios, seleccione a opção **Remover o hardware com segurança** na barra de tarefas do Windows e remova a Quick Wireless Connection USB Key do seu computador.



Poderá ser necessário reiniciar o computador para reactivar a ligação de Rede sem fios.

Monitorizar e controlar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para monitorizar e controlar o projector numa rede.

» Links relacionados

- "EasyMP Monitor" [p.93](#)
- "Controlar um projector numa rede utilizando um navegador Web" [p.94](#)
- "Configurar alertas de e-mail do projector na rede" [p.96](#)
- "Configurar a monitorização com SNMP" [p.97](#)
- "Utilizar comandos ESC/VP21" [p.98](#)

O software EasyMP Monitor (apenas Windows) permite-lhe monitorizar e controlar o seu projector através de uma rede. Para obter instruções, consulte o *Manual de funcionamento de EasyMP Monitor*.

Pode transferir o EasyMP Monitor a partir do seguinte website.

<http://www.epson.com/>

Depois de ligar o projector à sua rede, pode seleccionar as definições do projector e controlar a projecção com um navegador Web compatível. Isso permite-lhe aceder ao projector remotamente.



- Certifique-se de que o computador e o projector estão ligados à rede. Quando projectar imagens a partir de uma rede sem fios, efectue a ligação no modo **Avançado**.
- As funções de configuração e controlo Web são suportadas no Internet Explorer 8.0 ou mais recente e no Safari, em redes que não utilizam um servidor proxy para efectuar a ligação. Utilize o Safari para OS X. Não é possível seleccionar todas as definições do menu do projector ou controlar todas as funções utilizando o navegador Web.
- Se definir o **Modo de espera** para **Comunic. Activada** no menu **ECO** do projector, pode utilizar o navegador Web para ajustar as definições e controlar a projecção mesmo que o projector se encontre no modo de espera (quando a alimentação estiver desligada).

1 Certifique-se de que o projector se encontra ligado.

2 Abra o navegador Web num computador ligado à rede.

3 Introduza o endereço IP do projector na caixa de endereço do navegador e prima a tecla **Enter** no teclado do computador.

Será apresentado o ecrã Controlo Web.



- Poderá ser necessário iniciar sessão antes de aceder ao ecrã Controlo Web. Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. (O nome de utilizador predefinido é **EPSONWEB** e a palavra-passe predefinida é **admin**.)
- Pode alterar a palavra-passe no menu **Palav-passe/Co.Web** do menu **Rede** do projector.
☛ **Rede > Básicas > Palav-passe/Co.Web**

4 Para seleccionar as definições do menu do projector, seleccione o nome do menu e siga as instruções apresentadas no ecrã para seleccionar as definições.

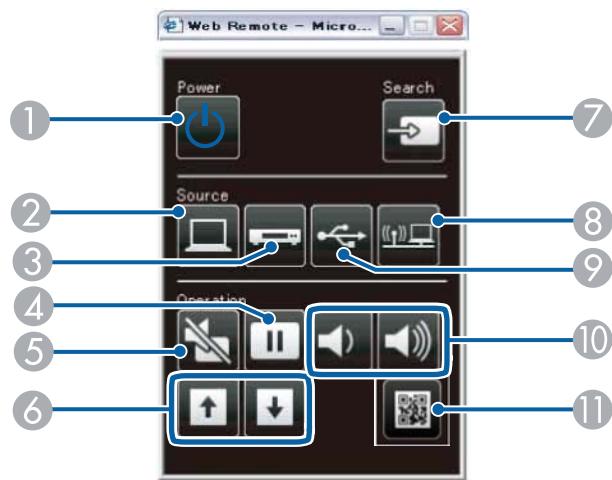


- Não é possível seleccionar as seguintes definições utilizando um navegador Web.
Testar modelo, Forma do ponteiro, Botão Usuário, Logótipo utilizador, Língua, Reinic. Horas Lâmpada e todas as definições no menu **Rede**
- Pode seleccionar as seguintes definições apenas utilizando um navegador Web.
 - Nome da comunidade SNMP (até 32 caracteres alfanuméricos)
 - Senha Monitor (até 16 caracteres alfanuméricos)
 - Porta HTTP (número da porta utilizado para Controlo Web, excepto 80 [predefinição], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

5 Para controlar a projecção remotamente, seleccione a opção Web Remote.



- 6** Seleccione o ícone correspondente à função do projector que deseja controlar.



S-Video disponível no EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

» Links relacionados

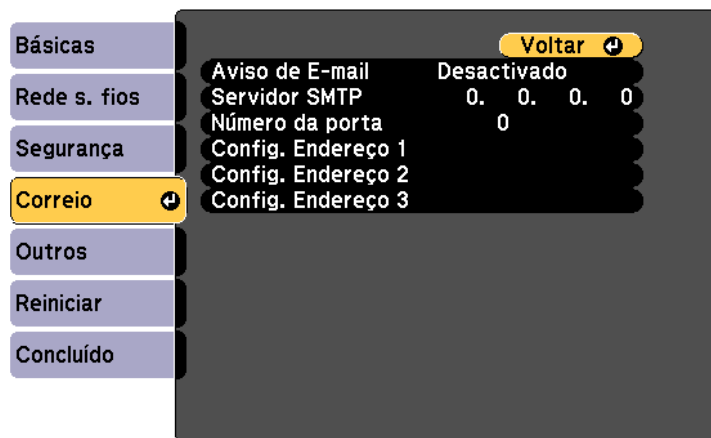
- "Menu Rede - Menu Básicas" [p.111](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [p.117](#)

- 1 Controlo do botão de energia
- 2 Selecciona a porta de entrada Computer
- 3 Selecciona a porta de entrada S-Video, Video ou HDMI/MHL
- 4 Botão de controlo de Congelamento
- 5 Botão de controlo A/V Mute
- 6 Botões de controlo Página Acima e Página Abaixo
- 7 Procura fontes de entrada de sinal
- 8 Selecciona a fonte de entrada de rede
- 9 Selecciona a fonte de entrada USB Display ou dispositivo USB
- 10 Botões de controlo de volume
- 11 Exibir Código QR

Pode configurar o projector para lhe enviar um alerta de e-mail através da rede caso ocorra um problema no projector.

Se definir a opção **Modo de espera** para **Comunic. Activada** no menu **ECO** do projector, poderá receber os alertas de e-mail mesmo que o projector se encontre no modo de espera (quando a alimentação estiver desligada).

- 1 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 2 Seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 3 Seleccione o menu **Para Configuração de Rede** e prima [Enter].
- 4 Seleccione o menu **Correio** e prima [Enter].



- 5 Defina o **Aviso de E-mail** para **Activado**.
- 6 Introduza o endereço IP para a opção **Servidor SMTP**.



Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).

- 7 Seleccione um número para o **Número da porta** do servidor SMTP, de 1 a 65 535 (o número predefinido é 25).

- 8 Escolha um campo de endereço, introduza o endereço de e-mail e seleccione os alertas que deseja receber. Repita estes passos para um máximo de três endereços.



O seu endereço de e-mail pode conter até 32 caracteres alfanuméricos.

- 9 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.



Poderá não receber um alerta de e-mail se um problema crítico causar o encerramento do projector.

» Links relacionados

- "Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede" [p.96](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [p.117](#)

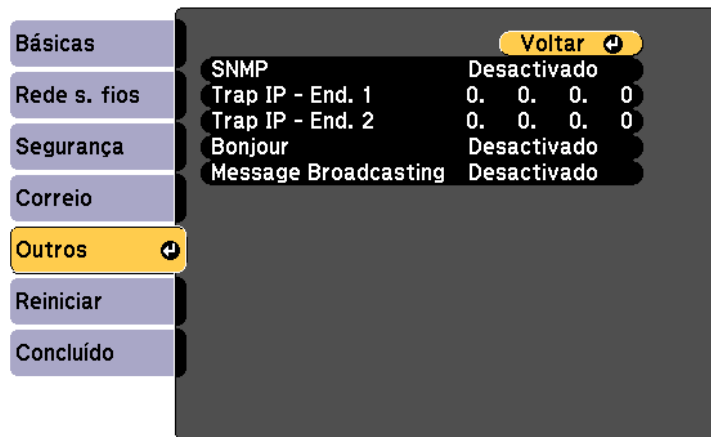
Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede

Quando ocorrer um problema com o projector na rede, e os alertas de e-mail estiverem activados, receberá um e-mail contendo as seguintes informações:

- Endereço do Endereço 1 como remetente de e-mail
- **Epson Projector** na linha de assunto
- O nome do projector com o problema
- O endereço IP do projector afectado
- Informações detalhadas sobre o problema

Os administradores de rede podem instalar software SNMP (Simple Network Management Protocol) nos computadores da rede para que seja possível monitorizar projectores. Se a sua rede utilizar este software, pode configurar o projectador para monitorização SNMP.

- 1** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 2** Seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 3** Seleccione o menu **Para Configuração de Rede** e prima [Enter].
- 4** Seleccione o menu **Outros** e prima [Enter].



- 5** Defina **SNMP** para **Activado**.
- 6** Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço.



Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).

- 7** Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Pode monitorizar e controlar o projector a partir de um computador via USB. Ligue o computador e o projector através de um cabo USB e, em seguida, introduza os comandos de comunicação (comandos ESC/VP21).

► Links relacionados

- "Configurar utilizando comandos ESC/VP21" [p.98](#)
- "Lista de comandos ESC/VP21" [p.98](#)
- "Protocolo de comunicação" [p.98](#)

Configurar utilizando comandos ESC/VP21

Na primeira vez que controlar e monitorizar o projector utilizando comandos ESC/VP21, deverá instalar o controlador de comunicações USB no seu computador e configurar o projector. Não é necessário instalar o controlador da próxima vez.

- 1** Instale o controlador de comunicações USB (EPSON USB-COM Driver) no seu computador. Para obter informações sobre o EPSON USB-COM Driver, contacte a Epson.
- 2** Defina a opção **USB Type B** para **Link 21L** no menu **Avançado** do projector.
- 3** Ligue o seu computador à porta USB-B do projector utilizando um cabo USB.

Pode iniciar a partir do passo 2 na próxima vez que utilizar os comandos.

Lista de comandos ESC/VP21

Quando o comando de ligação é enviado para o projector, este liga e entra em modo de aquecimento. Quando o projector estiver ligado, emitirá o código ":" (3Ah).

Depois de receber um comando, o projector executa o comando, emite o código ":" e recebe o comando seguinte.

Se o processamento do comando terminar com um erro, o projector emite uma mensagem de erro e o código ":".

Estão disponíveis os seguintes comandos.

Item			Comando
Ligar/Desligar	Activado		PWR ON
	Desactivado		PWR OFF
Seleção do sinal	Computador	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componentes	SOURCE 14
	HDMI, HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2 *		SOURCE A0
	Vídeo		SOURCE 41
	S-Video **		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V Mute Activado/Desactivado	Activado		MUTE ON
	Desactivado		MUTE OFF

* HDMI2 disponível apenas no EB-U32/EB-U04/EB-U130.

** S-Video disponível no EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

Adicione um código de retorno (CR) (0Dh) ao final de cada comando e efectue a transmissão.

Contacte a Epson para obter mais detalhes.

Protocolo de comunicação

- Predefinição de taxa de baud: 9600 bps

- Comprimento de dados: 8 bits
- Paridade: nenhuma
- Bit de paragem: 1 bit
- Controlo de fluxo: nenhum

Ajustar as definições do menu

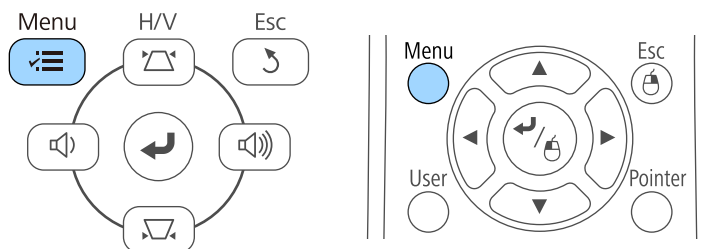
Siga as instruções apresentadas nestas secções para aceder ao sistema de menus do projector e alterar as definições do projector.

» Links relacionados

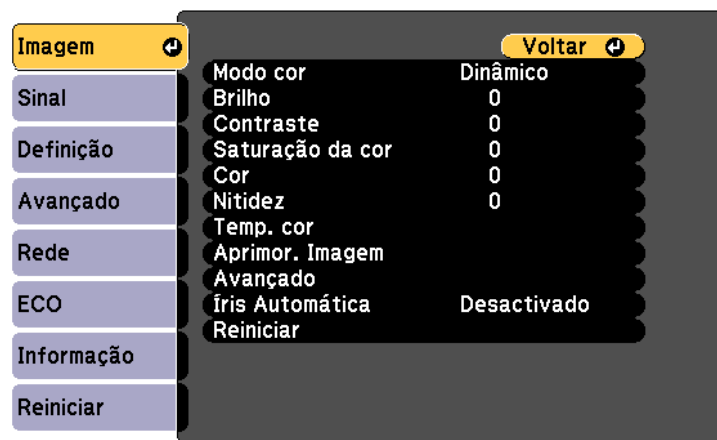
- "Utilizar os menus do projector" [p.101](#)
- "Utilizar o teclado virtual" [p.102](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [p.103](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [p.105](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [p.107](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [p.109](#)
- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [p.111](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [p.117](#)
- "Exibição de informações do projector - Menu Informação" [p.119](#)
- "Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar" [p.121](#)
- "Copiar as definições do menu para outro projector (Configuração em lote)" [p.122](#)

Pode utilizar os menus do projector para ajustar as definições que controlam o modo de funcionamento do projector. O projector apresenta os menus no ecrã.

- 1** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.



O ecrã do menu será apresentado exibindo as definições do menu **Imagem**.



- 2** Prima os botões direccionais para cima ou para baixo para percorrer os menus apresentados à esquerda. As definições para cada menu serão apresentadas à direita.

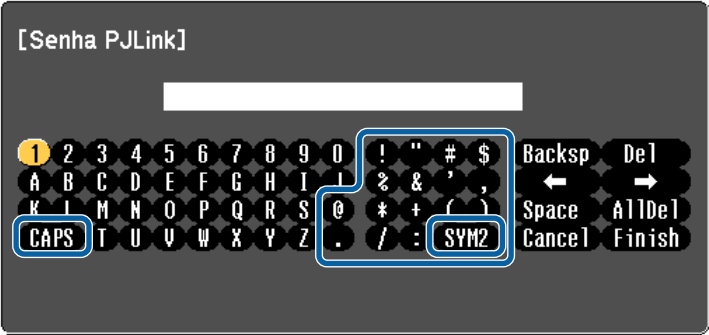


As definições disponíveis dependem da fonte de entrada seleccionada.

- 3** Para alterar as definições do menu apresentado, prima [Enter].
- 4** Prima o botão para cima ou para baixo para navegar pelas definições.
- 5** Altere as definições utilizando os botões apresentados na parte inferior dos ecrãs do menu.
- 6** Para repor os valores predefinidos de todas as definições, seleccione **Reiniciar**.
- 7** Quando terminar a alteração das definições de um menu, prima [Esc].
- 8** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

O teclado virtual é apresentado sempre que seja necessário introduzir números e letras.

- 1** Utilize os botões direccionais no painel de controlo ou no controlo remoto para realçar o número ou a letra que deseja introduzir e prima o botão [Enter].



Sempre que seleccionar a tecla **CAPS**, as letras irão alternar entre maiúsculas e minúsculas. Sempre que seleccionar a tecla **SYM1/2**, mudará os símbolos indicados na moldura.

- 2** Depois de introduzir o texto, seleccione **Finish** no teclado para confirmar a introdução. Seleccione **Cancel** para cancelar a introdução de texto.

» **Links relacionados**

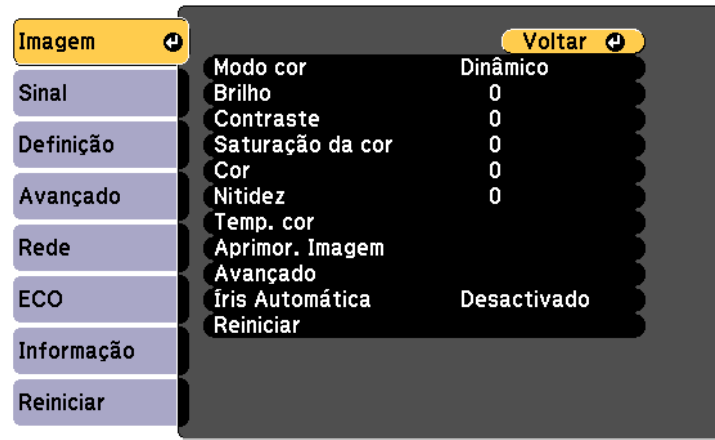
- "Texto disponível utilizando o teclado virtual" [p.102](#)
- "Controlar um projector numa rede utilizando um navegador Web" [p.94](#)

Tipo de texto	Detalhes
Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

Texto disponível utilizando o teclado virtual

Pode introduzir o seguinte texto utilizando o teclado virtual.

As definições do menu **Imagem** permitem-lhe ajustar a qualidade da imagem da fonte de entrada que está a ser utilizada. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada.



Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.

Definição	Opções	Descrição
Modo cor	Consulte a lista de Modos de Cor disponíveis	Ajuste a vivacidade das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes.
Brilho	Vários níveis disponíveis	Torna a imagem mais clara ou mais escura.
Contraste	Vários níveis disponíveis	Ajusta a diferença entre as áreas claras e as áreas escuras da imagem.
Saturação da cor	Vários níveis disponíveis	Ajusta a intensidade da cor da imagem.
Cor	Vários níveis disponíveis	Ajusta o equilíbrio dos tons verde para magenta da imagem.
Nitidez	Vários níveis disponíveis	Ajusta a nitidez ou suavidade da imagem.

Definição	Opções	Descrição
Temp. cor	Temp. cor Personalizado	Define o tom da cor com base na temperatura da cor. A imagem adquire uma coloração azul quando é seleccionado um valor elevado e adquire uma coloração vermelha quando é seleccionado um valor baixo. Temp. cor: seleccione para definir a gama de temperatura da cor de 3200K a 10000K (para o modo sRGB) ou de 0 a 10 (para outros modos de cor). Personalizado: ajusta os componentes individuais R (vermelho), G (verde) e B (azul) da compensação e ganho.
Aprimor. Imagem	Redução ruído	Reduz a cintilação em imagens analógicas.
Avançado	Desentrelaçamento (Para entrada de sinal entrelaçado [480i/576i/1080i])	Define se os sinais devem ser convertidos de entrelaçado para progressivo para determinados tipos de imagens de vídeo. Desactivado: para imagens com movimento rápido. Video: para a maioria das imagens de vídeo. Film/Auto: para filmes, gráficos de computador e animação.
Íris Automática	Desactivado Normal Alta velocidade	Ajusta a luminância da imagem projectada com base no brilho da imagem quando o Modo Cor está definido para Dinâmico ou Cinema .
Reiniciar	—	Repõe as predefinições de todos os valores dos ajustes, excepto Modo cor do menu Imagem .



- A definição **Brilho** não afecta o brilho da lâmpada. Para alterar o modo de brilho da lâmpada, utilize a definição **Consumo de Energia** no menu **ECO** do projector.
- Não é possível seleccionar a definição **Redução ruído** nas situações seguintes.
 - A definição **Desentrelaçamento** está definida para **Desactivado**.
 - Está a ser transmitido um sinal digital RGB.
 - Está a ser transmitido um sinal entrelaçado (480i/576i/1080i).

» Links relacionados

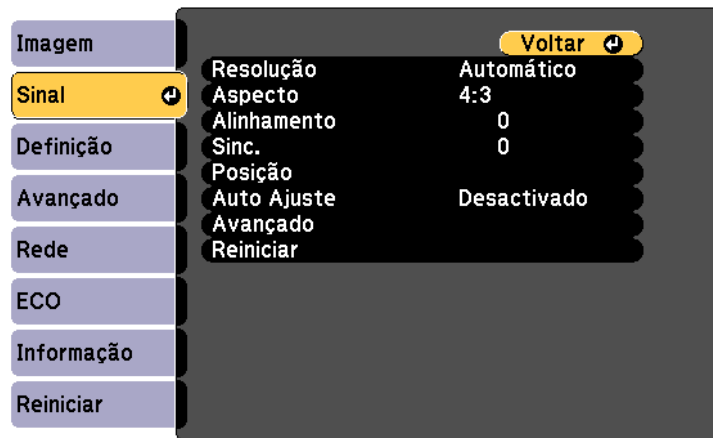
- "Modos de cor disponíveis" [p.54](#)

Geralmente, o projector detecta e optimiza automaticamente as definições do sinal de entrada. Caso seja necessário personalizar as definições, pode utilizar o menu **Sinal**. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada.



Não é possível ajustar definições no menu **Sinal** quando a fonte de entrada for uma das seguintes:

- USB Display
- USB
- LAN



Pode restaurar os valores predefinidos das definições **Alinhamento**, **Sinc.** e **Posição** premindo o botão [Auto] no controlo remoto.

Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.

Definição	Opções	Descrição
Aspecto	Consulte a lista de aspectos disponíveis.	Define o aspecto (relação de largura para altura) para a fonte de entrada seleccionada.
Alinhamento	Vários níveis disponíveis	Ajusta o sinal para eliminar faixas verticais nas imagens do computador.
Sinc.	Vários níveis disponíveis	Ajusta o sinal para eliminar a desfocagem ou cintilação nas imagens do computador.
Posição	Cima Baixo Esquerda Direita	Ajusta a localização da imagem no ecrã.
Auto Ajuste	Activado Desactivado	Optimiza automaticamente a qualidade da imagem do computador (quando Activado).
Overscan (Para entrada de sinal de vídeo componente e RGB)	Auto Desactivado 4% 8%	Altera a relação de aspecto da imagem projectada para tornar as extremidades visíveis através de uma percentagem seleccionável ou automaticamente.

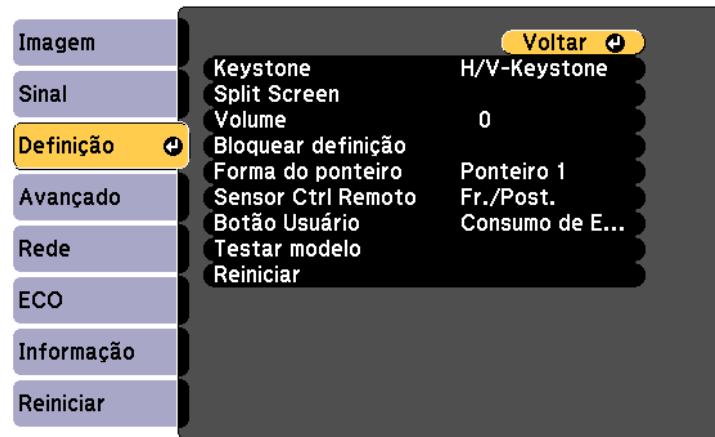
Definição	Opções	Descrição
Resolução	Auto Normal Largo	Define a resolução do sinal de entrada se não for detectada automaticamente com a opção Auto .

Definição	Opções	Descrição
Avançado	Limite de Vídeo HDMI Sinal entrada Sinal Vídeo	<p>Limite de Vídeo HDMI: Define o limite do vídeo para coincidir com a definição do dispositivo ligado à porta de entrada HDMI.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: detecta automaticamente o limite do vídeo. • Normal: geralmente, para imagens de um dispositivo diferente de um computador; pode também ser seleccionado se as áreas pretas de uma imagem estiverem demasiado claras. • Expandido: geralmente, para imagens de um computador; pode também ser seleccionado se a imagem for demasiado escura. <p>Sinal entrada: Especifica o tipo de sinal das fontes de entrada ligadas às portas de computador.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: detecta sinais automaticamente. • RGB: corrige a cor das entradas de vídeo computador/RGB. • Component: corrige a cor das entradas de vídeo de componente. <p>Sinal Vídeo: Especifica o tipo de sinal das fontes de entrada ligadas às portas de vídeo.</p> <p>Auto: detecta sinais automaticamente. Se a imagem apresentar interferências ou não for exibida qualquer imagem quando estiver definida a opção Auto, seleccione o sinal adequado de acordo com o equipamento que está ligado.</p>
Reiniciar	—	<p>Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Sinal, excepto o seguinte:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sinal entrada




» Links relacionados

- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [p.52](#)

As opções do menu **Definição** permitem-lhe personalizar várias definições do projector.



Definição	Opções	Descrição
Keystone	H/V-Keystone Quick Corner	Ajusta a forma da imagem para rectangular (na horizontal e na vertical). H/V Keystone: seleccione para corrigir manualmente os lados horizontais e verticais ou para activar ou desactivar as funções V-Keystone auto. e Corrector H-Keystone. Quick Corner: seleccione para corrigir a forma da imagem e o alinhamento utilizando o menu apresentado no ecrã.
Split Screen	Tamanho da Tela Fonte Alternar Telas Fonte de Áudio Exibir Código QR	Divide a área de visualização na horizontal e exibe duas imagens lado a lado (prima [Esc] para cancelar a visualização em ecrã dividido).

Definição	Opções	Descrição
Zoom (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300)	—	Ajusta o tamanho da imagem projectada.
Volume	Vários níveis disponíveis	Ajusta o volume do sistema de altifalantes do projector. Os valores das definições são guardados para cada fonte.
Bloquear definição	Bloqueio operação	Controla o bloqueio dos botões para proteger o projector: Bloqueio total: bloqueia todos os botões. Bloqueio parcial: bloqueia todos os botões excepto o botão de energia. Desactivado: nenhum botão bloqueado.
Forma do ponteiro	Ponteiro 1:  Ponteiro 2:  Ponteiro 3: 	Altera a forma do ponteiro do controlo remoto.
Sensor Ctrl Remoto	Fr./Post. Frontal Posterior Desactivado	Limita a recepção dos sinais do controlo remoto pelo receptor seleccionado; Desactivado desactiva todos os receptores.
Botão Usuário	Consumo de Energia Informação Desentrelaçamento Testar modelo Resolução Exibir Código QR	Atribui uma opção do menu ao botão [User] no controlo remoto para aceder com apenas um toque.

Definição	Opções	Descrição
Testar modelo	—	<p>Exibe uma padrão de teste para ajudar a focar e a ampliar a imagem e corrigir a forma da imagem (prima o botão [Esc] para cancelar a exibição do padrão).</p> <div> <p>Importante</p> <p>Se visualizar um modelo durante muito tempo, pode aparecer uma imagem residual nas imagens projectadas.</p> </div>
Reiniciar	—	<p>Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Definição, excepto o seguinte:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zoom • Botão Usuário

As definições do menu **Avançado** permitem-lhe personalizar várias configurações do projector.



Definição	Opções	Descrição
Tela Inicial	Auto Exib.Tela Inicial Função Person.1 Função Person.2	Selecciona as opções de exibição do ecrã inicial do projector: Auto Exib.Tela Inicial: seleccione se deseja exhibir automaticamente a Tela Inicial. Função Person.1/Função Person.2: seleccione para definir funções e opções de exibição como Tela Inicial personalizada.

Definição	Opções	Descrição
Visor	Mensagem Visualizar fundo Ecrã inicial Mute A/V	Permite seleccionar várias opções de exibição: Mensagem: defina para Activado para exhibir mensagens como, por exemplo, o nome da fonte de entrada, o nome do modo da cor, a relação de aspecto, mensagem de ausência de sinal ou aviso de temperatura elevada na imagem projectada. Visualizar fundo: define a cor do ecrã ou o logótipo a exhibir quando nenhum sinal é recebido. Ecrã inicial: defina para Activado para exhibir o logótipo do utilizador ao iniciar a projecção. A/V Mute: define a cor do ecrã ou o logótipo a exhibir quando a função A/V Mute estiver activada.
Logótipo utilizador	—	Cria um ecrã que será exibido pelo projector para se identificar e aumentar a segurança.
Projecção	Frontal Frontal/Tecto Posterior Posterior/Tecto	Permite seleccionar a forma como o projector está virado para o ecrã para que a imagem esteja correctamente orientada.

Definição	Opções	Descrição
Operação	Directo Power On Modo Alta Altitude Procurar Fonte Auto Ligação automatica	<p>Permite seleccionar várias opções de operação:</p> <p>Direct Power On: permite ligar o projector ligando o cabo de alimentação sem premir o botão de energia.</p> <p>Modo Alta Altitude: regula a temperatura de funcionamento do projector em altitudes superiores a 1 500 m.</p> <p>Procurar Fonte Auto: define para Activado para detectar automaticamente o sinal de entrada e projectar as imagens quando não existe entrada de sinal.</p> <p>Ligação automatica: seleccione a fonte de imagem a partir da qual deseja iniciar automaticamente a projecção. Quando o projector detectar o sinal de entrada a partir da fonte de imagem seleccionada, projectará automaticamente no modo de espera. Para activar esta função, ligue o projector utilizando um cabo de computador VGA ou cabo USB.</p>
USB Type B	USB Display Link 21L	<p>USB Display: activa o USB Display.</p> <p>Link 21L: activa os comandos ESC/VP21.</p>
ID do Projector	Desactivado 1 a 9	Atribui uma ID ao projector quando forem utilizados vários projectores.
Língua	Estão disponíveis vários idiomas	Selecione o idioma para o menu do projector e para as mensagens exibidas.

Definição	Opções	Descrição
Reiniciar	—	<p>Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Avançado, excepto o seguinte:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Logótipo utilizador • Projecção • Modo Alta Altitude • Procurar Fonte Auto • USB Type B • ID do Projector • Língua



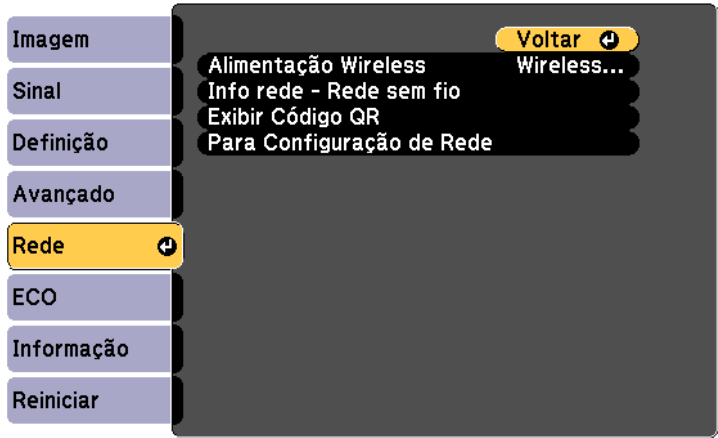
Quando a opção **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado** no ecrã **Protec. palavra-passe**, não será possível alterar as definições relacionadas com a exibição do logótipo do utilizador (**Visualizar fundo**, **Ecrã inicial**, **A/V Mute** na definição **Visor**). Defina primeiro a opção **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.

» Links relacionados

- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [p.79](#)

As definições do menu **Rede** permitem-lhe ver as informações da rede e configurar o projector para o monitorizar e controlar através de uma rede.

Quando a opção **Protecção da rede** estiver definida para **Activado** no ecrã **Protec. palavra-passe**, não será possível alterar as definições da rede. Defina primeiro a opção **Protecção da rede** para **Desactivado**.



Definição	Opções	Descrição
Alimentação Wireless	Wireless LAN ON Desactivado	Configura as definições da Rede sem fios. Seleccione Wireless LAN ON quando ligar o projector a um computador através de uma Rede sem fios. Se não pretender ligar através de uma Rede sem fios, defina para Desactivado para evitar o acesso não autorizado por terceiros.

Definição	Opções	Descrição
Info rede - Rede sem fio	Modo de ligação Sist. LAN sem fio Nível da antena Nome do projector SSID DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway Endereço MAC Código de região	Exibe o estado e os detalhes da rede sem fios quando a opção Alimentação Wireless estiver definida para Wireless LAN ON .
Exibir Código QR	—	Exibe o código QR.
Para Configuração de Rede	Para menus de rede adicionais	Configura as definições de rede.



Depois de ligar o projector à sua rede, pode seleccionar as definições do projector e controlar a projecção com um navegador Web compatível. Isso permite-lhe aceder ao projector remotamente.

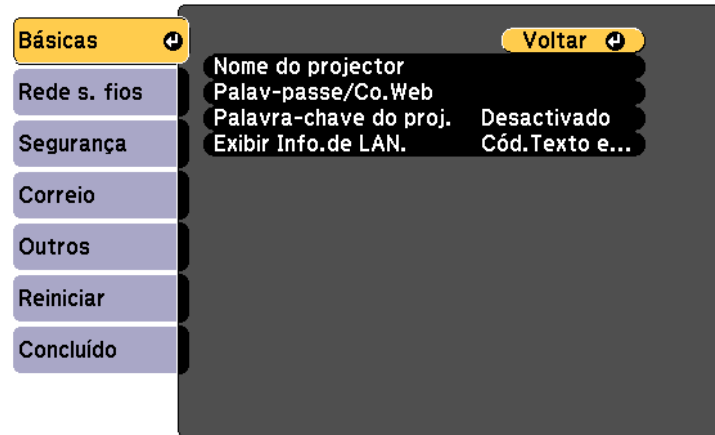
» **Links relacionados**

- "Menu Rede - Menu Básicas" [p.111](#)
- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [p.112](#)
- "Menu Rede - Menu Segurança" [p.113](#)
- "Menu Rede - Menu Correio" [p.115](#)
- "Menu Rede - Menu Outros" [p.115](#)
- "Menu Rede - Menu Reiniciar" [p.116](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [p.79](#)

Menu Rede - Menu Básicas

As definições do menu **Básicas** permitem-lhe seleccionar as definições básicas da rede.

☛ Rede > Para Configuração de Rede > Básicas



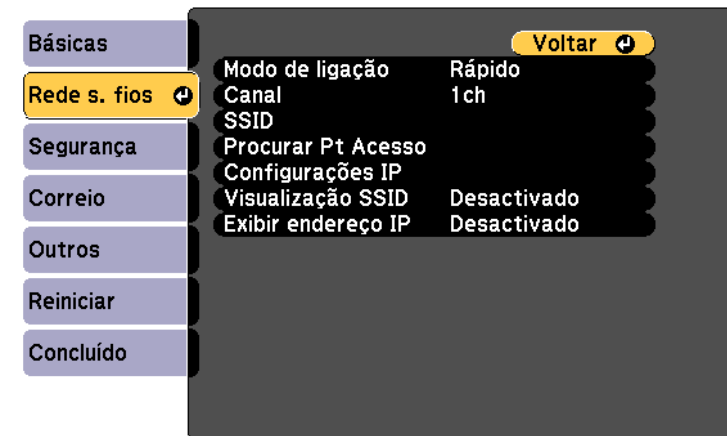
Definição	Opções	Descrição
Nome do projector	(até 16 caracteres alfanuméricos) (não utilize " * + , / : ; < = > ? [\] ' espaços)	Introduza um nome para identificar o projector na rede.
Palav-passe/Co.Web	(até 8 caracteres alfanuméricos) (não utilize * : espaços)	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector através da Web. (O nome do utilizador predefinido é EPSONWEB; a palavra-passe predefinida é admin.)
Palavra-chave do projector	Activado Desactivado	Defina para Activado para activar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projector. Deve introduzir uma palavra-chave aleatória exibida a partir de um computador através do software EasyMP Network Projection e EasyMP Multi PC Projection para aceder ao projector.

Definição	Opções	Descrição
Exibir Info.de LAN.	Cód.Texto e QR Texto	Defina o formato de exibição das informações de rede do projector. Quando for exibido um código QR, poderá ligar à rede através da leitura do código QR com o Epson iProjection. O valor predefinido é Cód.Texto e QR .

Menu Rede - Menu Rede s. fios

As definições do menu **Rede sem fios** permitem-lhe seleccionar as definições da rede sem fios.

☛ Rede > Para Configuração de Rede > Rede sem fios



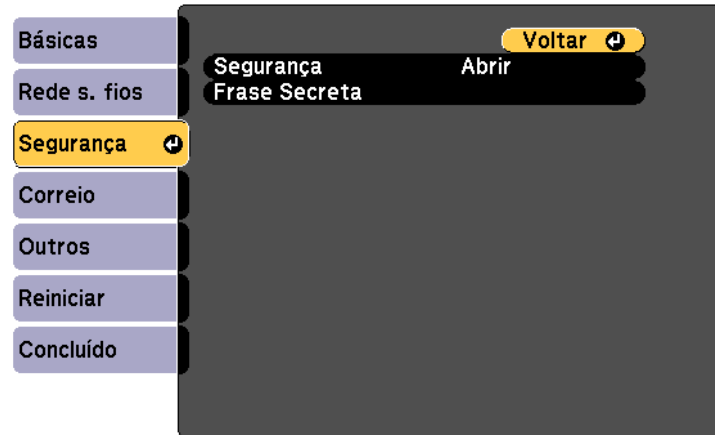
Definição	Opções	Descrição
Modo de ligação	Rápido Avançado	<p>Seleccione o tipo de ligação sem fios:</p> <p>Rápido: permite-lhe ligar rapidamente a um computador.</p> <p>O projector irá tornar-se um ponto de acesso fácil. Seleccione o tipo de segurança e defina a frase secreta no menu Segurança necessária para utilizar o EasyMP Network Projection para ligar no modo de ligação Rápido.</p> <p>Avançado: permite-lhe ligar a vários computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios. A ligação será estabelecida no modo de infra-estrutura.</p>
Canal	1ch 6ch 11ch	No modo de ligação Rápido , selecciona a banda de frequência (canal) utilizada pela Rede sem fios.
SSID	(até 32 caracteres alfanuméricos)	Define o SSID (nome da rede) do sistema de Rede sem fios ao qual o projector está a ligar.
Procurar Ponto de Acesso	Para Exibição de Busca	Procurar pontos de acesso de rede sem fios disponíveis no modo de ligação Avançado. Dependendo das definições do ponto de acesso, podem não ser exibidos na lista. É necessário definir a segurança em separado.

Definição	Opções	Descrição
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	<p>DHCP: defina para Activado se a sua rede atribuir endereços automaticamente; defina para Desactivado para introduzir manualmente o Endereço IP, Máscara sub-rede e Endereço gateway da rede utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço.</p> <p>Não utilize estes endereços: 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) para o Endereço IP e Endereço gateway e 0.0.0.0 e 255.255.255.255 para a Máscara de sub-rede.</p>
Visualização SSID	Activado Desactivado	Definir a exibição do SSID no ecrã de espera da rede.
Exibir endereço IP	Activado Desactivado	Definir a exibição do endereço IP no ecrã de espera da rede.

Menu Rede - Menu Segurança

As definições do menu **Segurança** permitem-lhe seleccionar o tipo de segurança e as definições de segurança que coincidem com as da rede à qual o projector está a ligar.

☛ Rede > Para Configuração de Rede > Segurança



Definição	Opções	Descrição
Segurança	Abrir	Selecciona o tipo de segurança utilizada na rede sem fios.
	WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	Quando configurar a segurança, siga as instruções do administrador do sistema da rede à qual deseja ligar.

Definição	Opções	Descrição
Frase Secreta	Várias frases secretas de 8 a 32 caracteres (quando introduzir a partir de um navegador Web: várias frases secretas de 8 a 63 caracteres)	<p>No caso da segurança WPA2-PSK e WPA/WPA2-PSK, será seleccionada a frase secreta pré-partilhada utilizada na rede.</p> <p>Quando introduzir a frase secreta e premir o botão [Enter], o valor será definido e apresentado como um asterisco (*).</p> <p>Quando utilizar com o EasyMP Network Projection para efectuar a ligação, não é necessário introduzir a frase secreta no computador se a mesma for a frase secreta predefinida.</p> <p>Por motivos de segurança, recomendamos que altere periodicamente a frase secreta. Se as definições de rede forem inicializadas, regressa à frase secreta inicial.</p>

Tipo de segurança

Quando ligar a uma rede sem fios no modo de ligação Avançado, é altamente recomendado que active a segurança.

WPA é uma norma de encriptação que melhora a segurança das redes sem fios. O projector suporta os métodos de encriptação TKIP e AES.

A autenticação WPA inclui também funções de autenticação do utilizador. A autenticação WPA disponibiliza dois métodos: através de um servidor de autenticação ou a autenticação entre um computador e um ponto de acesso sem utilizar um servidor. Este projector suporta o segundo método, sem um servidor.



Para pormenores de configuração, siga as instruções do administrador da rede.

Menu Rede - Menu Correio

As definições do menu **Correio** permitem-lhe receber um aviso por e-mail caso ocorra algum problema ou aviso no projector.

☛ Rede > Para Configuração de Rede > Correio

Definição	Opções	Descrição
Aviso de E-mail	Activado Desactivado	Defina para Activado para enviar uma mensagem de correio electrónico para os endereços predefinidos sempre que ocorrer um problema ou surgir um aviso.
Servidor SMTP	Endereço IP	Introduza o endereço IP do servidor SMTP do projector utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).
Número da porta	1 a 65535 (a predefinição é 25)	Selecione um número para o Número da porta do servidor SMTP.

Definição	Opções	Descrição
Config. Endereço 1	(até 32 caracteres alfanuméricos) (não utilize " () , ; ; < > [\] espaços)	Introduza o endereço de e-mail e seleccione os alertas que deseja receber.
Config. Endereço 2		Repita estes passos para um máximo de 3 endereços.
Config. Endereço 3		

Menu Rede - Menu Outros

As definições do menu **Outros** permitem-lhe seleccionar outras definições de rede.

☛ Rede > Para Configuração de Rede > Outros

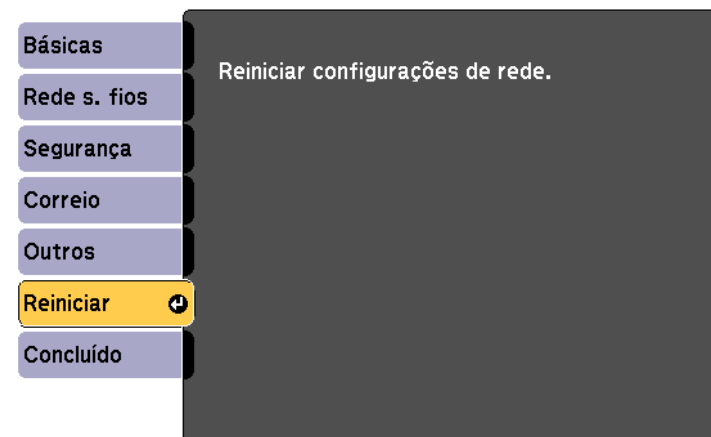
Definição	Opções	Descrição
SNMP	Activado Desactivado	Defina para Activado para monitorizar o projector utilizando o SNMP. Para monitorizar o projector, tem de instalar o programa de gestão SNMP no seu computador. O SNMP deverá ser gerido por um administrador de rede. O valor predefinido é Desactivado .

Definição	Opções	Descrição
Trap IP - End. 1 Trap IP - End. 2	Endereço IP	Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).
Bonjour	Activado Desactivado	Defina para Activado quando efectuar uma ligação à rede através de Bonjour. Consulte o Web site da Apple para obter mais informações sobre o serviço Bonjour. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Activado Desactivado	Defina para Activado para activar a função EPSON Message Broadcasting. Pode transferir o Message Broadcasting e o seu Guia de Utilizador a partir do seguinte Web site. http://www.epson.com/

Menu Rede - Menu Reiniciar

As definições do menu **Reiniciar** permitem-lhe repor todas as definições de rede.

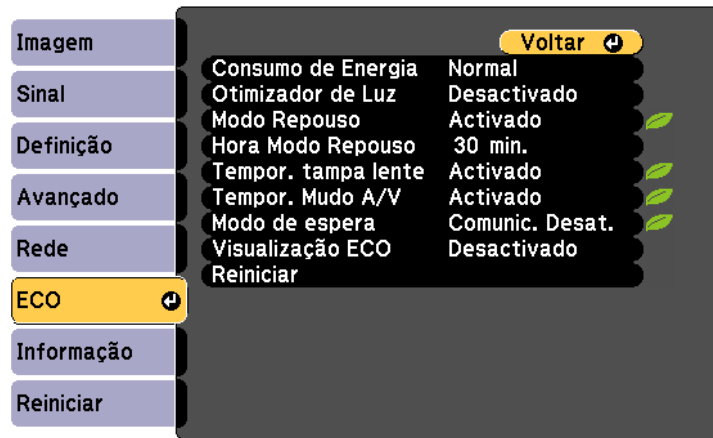
☛ Rede > Para Configuração de Rede > Reiniciar



Definição	Opções	Descrição
Reiniciar configurações de rede.	Sim Não	Selecione Sim para repor todas as definições de rede.

As definições do menu **ECO** permitem-lhe personalizar as funções do projector para poupar energia.

Quando seleccionar a definição de poupança de energia, será apresentado o ícone de uma folha junto ao item do menu.



Definição	Opções	Descrição
Consumo de Energia	Normal ECO	<p>Selecciona o modo de brilho da lâmpada do projector:</p> <p>Normal: define o brilho máximo para a lâmpada.</p> <p>ECO: reduz o brilho da lâmpada e o ruído da ventoinha, poupa energia e prolonga a duração da lâmpada.</p> <p>Não é possível seleccionar definições quando utilizar o projector em locais de altitude elevada ou sujeitos a altas temperaturas.</p>

Definição	Opções	Descrição
Otimizador de Luz (Disponível quando o Consumo de Energia estiver definido para Normal).	Activado Desactivado	Quando Activado , o brilho da lâmpada será ajustado de acordo com a imagem projectada. Isso ajuda a reduzir o consumo de energia, diminuindo o brilho da lâmpada de acordo com a cena projectada. A definição é memorizada para cada Modo cor.
Modo Repouso	Activado Desactivado	Desliga automaticamente o projector após um intervalo de inactividade (quando Activado).
Hora Modo Repouso	1 a 30 minutos	Define o intervalo para o Modo Repouso.
Tempor. tampa lente	Activado Desactivado	Desliga automaticamente o projector após 30 minutos se a tampa da lente estiver fechada (quando Activado).
Tempor. Mudo A/V	Activado Desactivado	Desliga automaticamente o projector após 30 minutos se a função A/V Mute estiver activada (quando Activado).
Modo de espera	Comunic.Activada Comunic. Desat.	Comunic.Activada indica que o projector pode ser monitorizado através de uma rede quando o projector se encontra em modo de espera. Active esta definição para permitir as seguintes operações quando o projector se encontra em modo de espera: <ul style="list-style-type: none"> Monitorizar e controlar o projector através de uma rede
Visualização ECO	Activado Desactivado	Exibe o ícone de uma folha no canto inferior esquerdo do ecrã projectado para indicar o estado de poupança de energia quando o brilho da lâmpada mudar (quando Activado).
Reiniciar	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu ECO , com excepção de Modo de espera .



- Quando a definição **Hora Modo Repouso** estiver activada, a lâmpada diminuirá o brilho durante um curto período antes de ser atingido o limite de tempo do temporizador, e o projector irá desligar-se.
- Quando as definições **Tempor. tampa lente** ou **Tempor. Mudo A/V** estiverem activadas, a lâmpada consumirá menos energia quando a tampa da lente estiver fechada ou a função **A/V Mute** estiver activada.

» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [p.109](#)

Pode exibir informações sobre o projector e a versão através do menu **Informação**. No entanto, não é possível alterar quaisquer definições do menu.



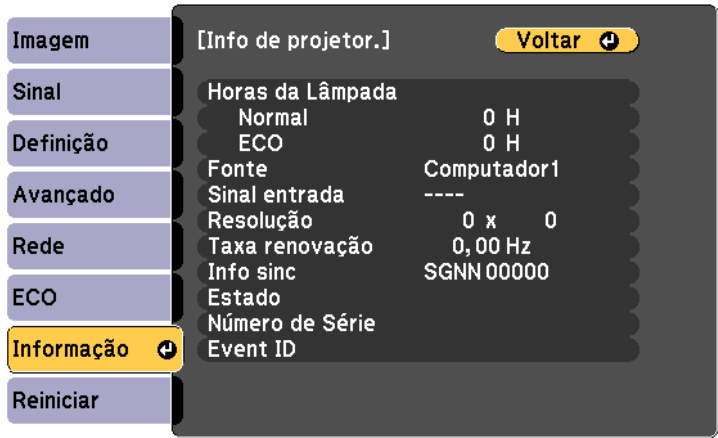
Item de informação	Descrição
Info de projetor.	Exibe as informações do projector.
Versão	Exibe a versão do firmware do projector.

» **Links relacionados**

- "Menu Informação - Menu Info de projector" [p.119](#)

Menu Informação - Menu Info de projector

Pode exibir informações sobre o projector e sobre as fontes de entrada através do menu **Info de projector.** do menu **Informação** do projector.



As definições disponíveis dependem da fonte de entrada seleccionada. O temporizador de utilização da lâmpada não registará quaisquer horas até que a lâmpada seja utilizada durante pelo menos 10 horas.

Item de informação	Descrição
Horas da Lâmpada	Exibe o número de horas (H) de utilização da lâmpada nos modos de Consumo de Energia Normal e ECO ; se as informações forem exibidas em amarelo, adquira o mais rápido possível uma lâmpada de substituição da Epson.
Fonte	Exibe o nome da porta à qual a fonte de entrada seleccionada está ligada.
Sinal entrada	Exibe a definição do sinal de entrada da fonte de entrada seleccionada.
Resolução	Exibe a resolução da fonte de entrada seleccionada.

Item de informação	Descrição
Sinal Vídeo	Exibe o formato do sinal de vídeo da fonte de entrada seleccionada.
Taxa renovação	Exibe a taxa de actualização da fonte de entrada seleccionada.
Info sinc	Exibe a informações que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.
Estado	Exibe a informações sobre o projector que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.
Número de Série	Apresenta o número de série do projector.
Event ID	Exibe o número de ID do Evento correspondente a um problema específico do projector; consulte a lista de códigos de ID de Evento.

» Links relacionados


- "Lista de códigos de ID de Evento" [p.120](#)

Lista de códigos de ID de Evento

Se a opção **Event ID** no menu **Informação** exibir um número de código, consulte esta lista de códigos de ID de Evento para obter a solução para o problema do projector associado ao código.

Se não conseguir resolver o problema, contacte o seu administrador de rede ou a Epson para obter assistência técnica.

Event ID	Causa e solução
0432	O software de rede não foi iniciado. Desligue e volte a ligar o projector.
0435	
0434	Comunicação de rede instável. Verifique o estado da comunicação da rede, aguarde alguns instantes e tente ligar novamente.
0481	
0482	
0485	

Event ID	Causa e solução
0433	Não é possível exibir as imagens transferidas. Reinicie o software de rede.
0484	A comunicação com o computador foi desligada. Reinicie o software de rede.
0483	O software de rede terminou inesperadamente. Verifique o estado da comunicação de rede e desligue e volte a ligar o projector.
04FE	
0479	Ocorreu um erro de sistema do projector. Desligue e volte a ligar o projector.
04FF	
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID. Configure o mesmo SSID para o computador, ponto de acesso e projector.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2 não corresponde. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão correctas.
0893	O tipo de encriptação TKIP/AES não coincide. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão correctas.
0894	A comunicação com um ponto de acesso não autorizado foi desligada. Contacte o administrador da sua rede.
0898	Não foi possível obter o DHCP. Verifique se o servidor DHCP está a funcionar correctamente. Se não estiver a utilizar DHCP, coloque a definição de DHCP em Desactivado no menu Rede do projector.  Rede > Rede sem fios > Configurações IP > DHCP
0899	Outros erros de comunicação.

Pode repor as predefinições da maioria das definições do projector utilizando a opção **Reiniciar tudo** no menu **Reiniciar**.

Pode também repor o temporizador de utilização da lâmpada para zero quando substituir a lâmpada utilizando a opção **Reinic. Horas Lâmpada**.



Não é possível repor as seguintes definições utilizando a opção **Reiniciar tudo**:

- Sinal entrada
- Zoom
- Logótipo utilizador
- Língua
- Itens do menu **Rede**
- Horas da Lâmpada
- Palavra-passe

Depois de seleccionar as definições do menu do projector para um projector, poderá guardar as definições numa unidade flash USB ou num computador ligado com um cabo USB para copiar para outro projector, desde que ambos os projectores sejam do mesmo modelo.

Nem todas as definições de menu serão copiadas para outro projector como, por exemplo, as seguintes.

- Definições do menu **Rede** (excepto para o menu **Correio** e o menu **Outros**)
- **Horas da Lâmpada** e **Estado** no menu **Informação**



Execute a configuração em lote antes de ajustar as definições de imagem como, por exemplo, a distorção. Visto que os valores de ajuste da imagem também serão copiados para outro projector, os ajustes efectuados antes de executar a função de configuração em lote serão substituídos e o ecrã projectado que foi ajustado poderá alterar.

Quando copiar as definições do menu de um projector para outro, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projectores como logótipo do utilizador.

Atenção

A Epson não se responsabiliza por falhas da configuração em lote e pelos custos de reparação associados a falhas de energia, erros de comunicação ou outros problemas que possam causar essas falhas.

» **Links relacionados**

- "Executar a configuração em lote através de uma unidade flash USB" [p.122](#)
- "Executar a configuração em lote através de um cabo USB" [p.123](#)

Executar a configuração em lote através de uma unidade flash USB

Pode copiar as definições do menu de um projector para outro do mesmo modelo utilizando uma unidade flash USB.



A unidade flash USB deve utilizar o formato FAT e não incorporar qualquer função de segurança. Elimine quaisquer ficheiros da unidade antes de a utilizar para executar a configuração em lote, caso contrário, as definições poderão não ser guardadas correctamente.

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projector e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue uma unidade flash USB vazia directamente à porta USB-A do projector.
- 3** Mantendo premido o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.
- 4** Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Esc].

Os indicadores começarão a piscar e o ficheiro de configuração em lote será guardado na unidade flash USB. Quando o processo de escrita terminar, o projector irá desligar-se.

Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projector enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projector poderá não arrancar correctamente.

- 5** Remova a unidade flash USB.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projector poderá não ser capaz de reconhecer o ficheiro correctamente.

6 Desligue o cabo de alimentação do projector para o qual deseja copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.

7 Ligue a unidade flash USB com o ficheiro de configuração em lote à porta USB-A do projector.

8 Mantendo premido o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.

9 Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Menu]. (Os indicadores permanecerão acesos durante aproximadamente 75 segundos).

Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projector irá desligar-se.

Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projector enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade for retirada, o projector poderá não arrancar correctamente.

10 Remova a unidade flash USB.

Executar a configuração em lote através de um cabo USB

Pode copiar as definições do menu de um projector para outro do mesmo modelo ligando o computador ao projector com um cabo USB.



Pode utilizar este método de configuração em lote com os seguintes sistemas operativos:

- Windows Vista e mais recente
- OS X 10.5.3 e mais recente

1 Desligue o cabo de alimentação do projector e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.

2 Ligue um cabo USB à porta USB do computador e à porta USB-B do projector.

3 Mantendo premido o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.

4 Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Esc].

O computador reconhece o projector como um disco amovível.

5 Abra o ícone ou a pasta do disco amovível e guarde o ficheiro de configuração em lote no computador.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projector poderá não ser capaz de reconhecer o ficheiro correctamente.

6 Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (OS X).

7 Desligue o cabo USB.
O projector irá desligar-se.

8 Desligue o cabo de alimentação do projector para o qual deseja copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.

9 Ligue o cabo USB à porta USB do computador e à porta USB-B do projector.

10 Mantendo premido o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.

11 Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Menu].
O computador reconhece o projector como um disco amovível.

12 Copie o ficheiro de configuração em lote (PJCONFDATA.bin) que guardou no seu computador para a pasta de nível superior do disco amovível.



Não copie quaisquer outros ficheiros ou pastas para além do ficheiro de configuração em lote para o disco amovível.

13 Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (OS X).

14 Desligue o cabo USB.
Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projector irá desligar-se.

⚠ Atenção











Não desligue o cabo de alimentação do projector enquanto o ficheiro estiver a ser escrito. Se o cabo de alimentação for desligado, o projector poderá não arrancar correctamente.

» Links relacionados

- "Notificação de erro de notificação de configuração em lote" [p.124](#)

Notificação de erro de notificação de configuração em lote

Os indicadores do projector notificam se ocorrer um erro durante a operação de configuração em lote. Verifique o estado dos indicadores do projector e siga as instruções descritas na tabela.

Estado do indicador	Problema e solução
<div>Status  </div> <div>  </div> <div>Lamp Temp</div> <ul style="list-style-type: none">• Lâmpada: Laranja - Intermitente rápido• Temp: Laranja - Intermitente rápido	<p>O ficheiro de configuração em lote poderá estar corrompido, ou a unidade flash USB ou cabo USB poderão não estar ligados correctamente.</p> <p>Desligue a unidade flash USB ou o cabo USB, retire e volte a ligar o cabo de alimentação do projector e tente novamente.</p>
<div>Status  </div> <div>  </div> <div>Lamp Temp</div> <ul style="list-style-type: none">• Energia: Azul - Intermitente rápido• Estado: Azul - Intermitente rápido• Lâmpada: Laranja - Intermitente rápido• Temp: Laranja - Intermitente rápido	<p>A escrita das configurações poderá ter falhado e poderá ter ocorrido um erro no firmware do projector.</p> <p>Pare de utilizar o projector e remova o cabo de alimentação da tomada eléctrica. Contacte a Epson para obter ajuda.</p>

Manutenção do projector

Poderá ser necessário limpar periodicamente a lente do projector, o filtro de ar e os orifícios de ventilação para impedir o sobreaquecimento do projector devido ao bloqueio da ventilação.

Os únicos componentes que deverão ser substituídos são a lâmpada, o filtro de ar e as pilhas do controlo remoto. Caso seja necessário substituir outros componentes, contacte a Epson ou um agente de assistência Epson autorizado.

Aviso

Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada. Nunca abra as tampas do projector, excepto aquelas especificamente explicadas neste manual. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves.

» **Links relacionados**

- "Limpar a Lente" [p.126](#)
- "Limpar a caixa do projector" [p.127](#)
- "Manutenção do filtro de ar e dos orifícios de ventilação" [p.128](#)
- "Manutenção da lâmpada do projector" [p.131](#)
- "Substituir as pilhas do controlo remoto" [p.136](#)

Limpe periodicamente a lente do projector ou sempre que a superfície da mesma tenha sujidade ou pó.

- Para remover o pó ou sujidade, limpe cuidadosamente a lente com papel para limpeza de lentes.
- Para remover sujidade persistente, humedeça um pano macio sem pelos com líquido para limpeza de lentes e limpe cuidadosamente. Não pulverize quaisquer líquidos de limpeza directamente para a lente.

Aviso

Não utilize um líquido de limpeza de lentes que contenha gás inflamável. A temperatura elevada gerada pela lâmpada do projector poderá causar um incêndio.

Importante

Não utilize líquido para limpeza de vidros ou quaisquer materiais abrasivos para limpar a lente e não sujeite a lente a impactos, caso contrário, poderá danificá-la. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

Antes de limpar a caixa, desligue a alimentação do projector e desligue o cabo de alimentação.

- Para remover sujidade ou pó, utilize um pano macio sem pelos.
- Para remover sujidade persistente, utilize um pano macio humedecido com água e detergente suave. Não pulverize líquidos directamente para o projector.

Importante

Não utilize cera, álcool, benzeno diluente ou outros produtos químicos para limpar a caixa do projector. Estes podem danificar a caixa. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

A manutenção regular é importante para cuidar do seu projector. Limpe o filtro de ar quando for apresentada uma mensagem a indicar que a temperatura no interior do projector atingiu um nível elevado. Recomenda-se que limpe estas áreas, pelo menos, de três em três meses. Limpe com mais frequência se utilizar o projector em locais com muito pó.

Importante

Se a manutenção regular não for efectuada, o seu projector Epson irá avisá-lo quando a temperatura no interior do projector atingir um nível elevado. Não aguarde até que este aviso seja apresentado para efectuar a manutenção do filtro do projector, pois a exposição prolongada a temperaturas elevadas poderá reduzir a vida útil do projector ou da lâmpada.

» Links relacionados

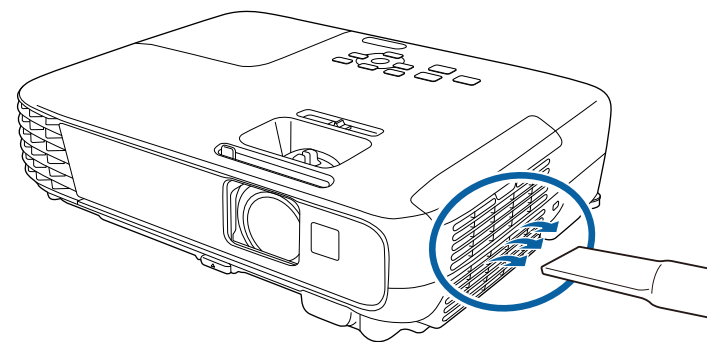
- "Limpar o filtro de ar e os orifícios de ventilação" [p.128](#)
- "Substituir o Filtro de Ar" [p.128](#)

Limpar o filtro de ar e os orifícios de ventilação

Limpe o filtro de ar ou os orifícios de ventilação do projector se estiverem sujos, ou se for apresentada uma mensagem a indicar que deve efectuar a limpeza.

- 1** Desligue o projector e o cabo de alimentação.

- 2** Remova cuidadosamente o pó com um pequeno aspirador concebido para computadores ou com uma escova muito macia (por exemplo, um pincel).



Pode remover o filtro de ar para limpar ambos os lados. Não lave o filtro de ar com água, nem utilize detergentes ou solventes para o limpar.

Importante

Não o utilize ar comprimido. Os gases poderão deixar resíduos inflamáveis ou empurrar pó e detritos para os elementos ópticos do projector ou outras áreas sensíveis.

- 3** Se for difícil remover o pó ou o filtro estiver danificado, substitua o filtro de ar.

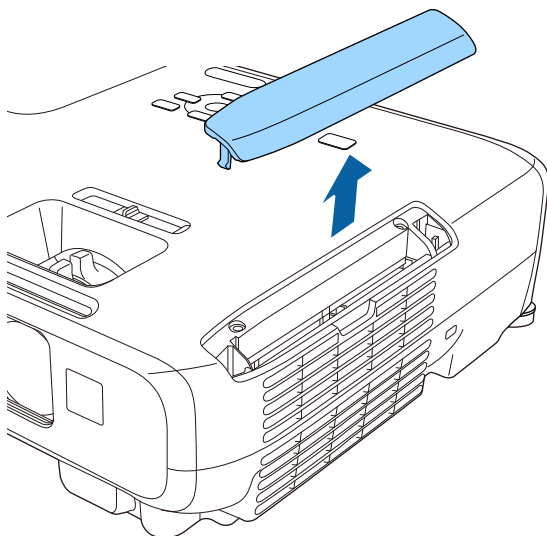
Substituir o Filtro de Ar

Deverá substituir o filtro de ar nas seguintes situações:

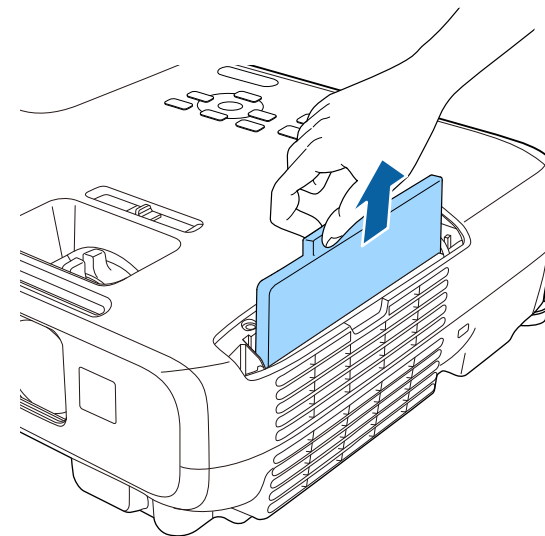
- Após a limpeza do filtro de ar, é apresentada uma mensagem para o limpar ou substituir
- O filtro de ar está rasgado ou danificado

Pode substituir o filtro de ar enquanto o projector estiver montado no tecto ou colocado numa mesa.

- 1** Desligue o projector e o cabo de alimentação.
- 2** Abra a tampa do filtro de ar.



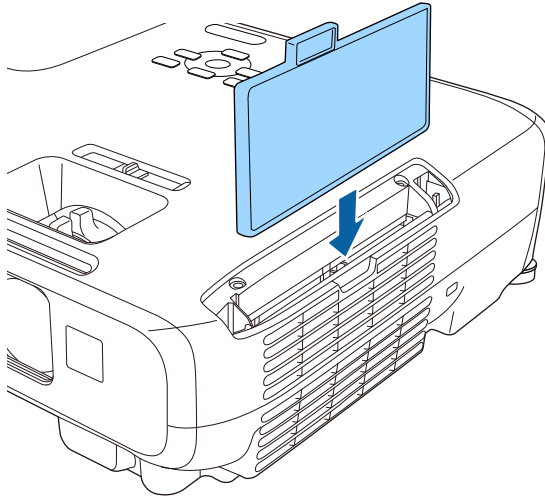
- 3** Segure na patilha do filtro de ar e retire o filtro de ar.



Elimine os filtros de ar de acordo com as normas locais.

- Moldura do filtro: ABS
- Filtro: espuma de poliuretano

- 4** Coloque o novo filtro de ar no projector, como ilustrado e pressione cuidadosamente até que este encaixe correctamente.



- 5** Feche a tampa do filtro de ar.

» Links relacionados

- "Peças de substituição" [p.152](#)

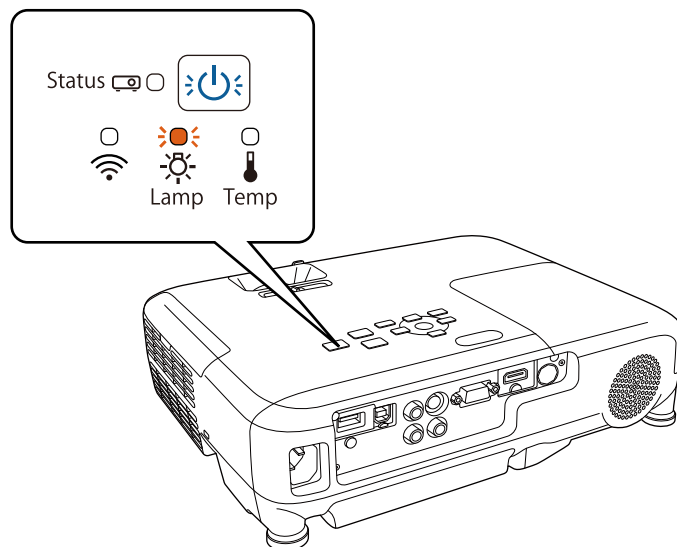
O projector monitoriza o número de horas de utilização da lâmpada e exibe as informações no sistema de menus do projector.

Substitua a lâmpada logo que possível quando ocorrer o seguinte:

- Quando a imagem projectada ficar mais escura ou a qualidade diminuir
- Será apresentada uma mensagem quando ligar o projector indicando que a lâmpada deve ser substituída (a mensagem será exibida 100 horas antes do final de vida útil estimado e será apresentada durante 30 segundos)



- O indicador de energia está a piscar em azul e o indicador da lâmpada do projector está a piscar em laranja.



Importante

- Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada explodir é maior. Quando aparecer a mensagem de substituição da lâmpada, substitua a lâmpada por uma nova assim que possível, mesmo que esta ainda funcione.
- Não desligue repetidamente a corrente, nem volte a ligá-la de imediato. Ligar e desligar frequentemente a energia poderá diminuir o tempo de duração das lâmpadas.
- Consoante as características da lâmpada e a forma como foi utilizada, a lâmpada pode ficar escura ou deixar de funcionar antes de a mensagem de aviso aparecer. Deve ter sempre disponível uma lâmpada sobresselente para quando for necessário.
- Recomendamos que utilize lâmpadas de substituição originais da Epson. A utilização de lâmpadas não originais poderá afectar a qualidade e segurança da projecção. Quaisquer danos ou avarias causados pela utilização de lâmpadas não originais poderão não estar cobertos pela garantia da Epson.

Links relacionados

- "Substituir a Lâmpada" [p.131](#)
- "Reiniciar o temporizador da lâmpada" [p.134](#)
- "Especificações do projector" [p.159](#)

Substituir a Lâmpada

É possível substituir a lâmpada enquanto o projector está instalado numa mesa ou montado no tecto.

Aviso

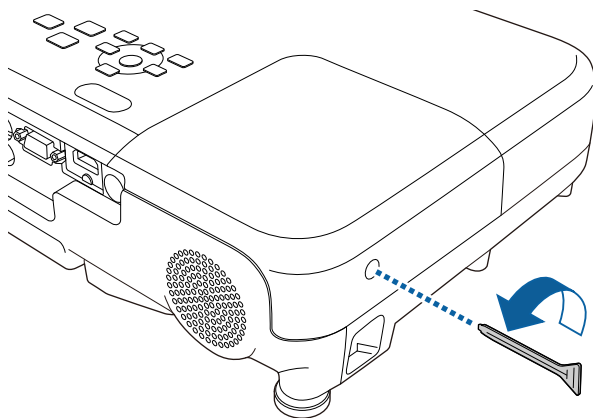
- Para evitar ferimentos, deixe a lâmpada arrefecer completamente antes de a substituir.
- Nunca desmonte nem modifique a lâmpada. Se instalar e utilizar uma lâmpada desmontada ou modificada no projector, poderá provocar um incêndio, um choque eléctrico ou outros danos ou ferimentos.

- 1 Desligue o projector e o cabo de alimentação.
- 2 Deixe a lâmpada do projector arrefecer durante pelo menos uma hora.

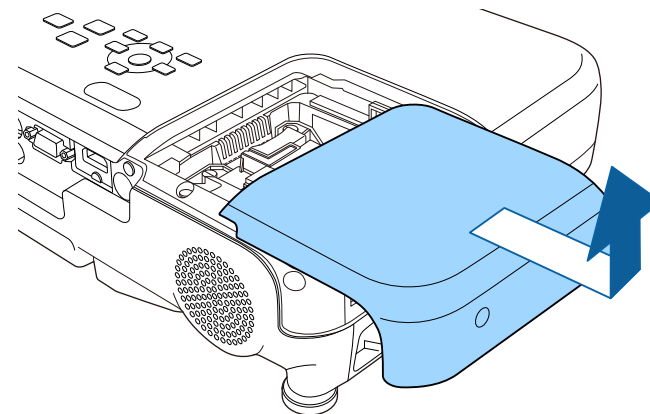
- 3** Utilize a chave de fendas fornecida com a lâmpada de substituição para desapertar o parafuso que fixa a tampa da lâmpada.

⚠ Aviso

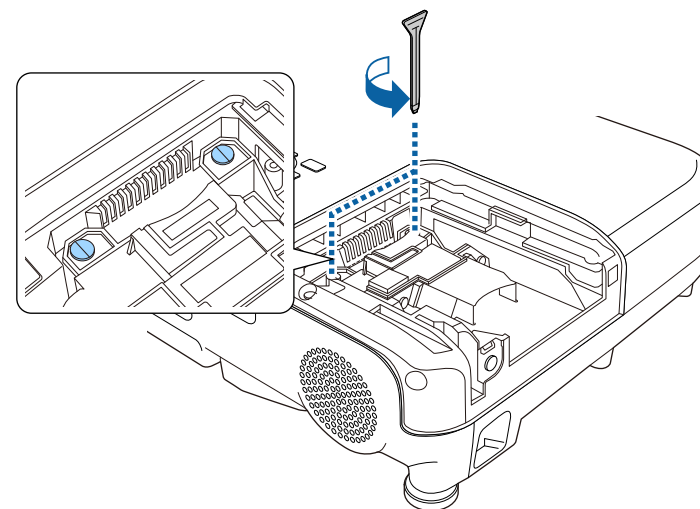
Durante a substituição da lâmpada, existe a possibilidade que a lâmpada esteja partida. Se estiver a substituir a lâmpada de um projector instalado no tecto, deve sempre assumir que a lâmpada está partida e deve colocar-se ao lado da tampa da lâmpada e nunca por baixo. Retire a tampa da lâmpada com cuidado. Tenha cuidado quando retirar a tampa da lâmpada pois podem cair pedaços de vidro partido e causar uma lesão. Se cair algum pedaço de vidro nos seus olhos ou boca, contacte imediatamente um médico.



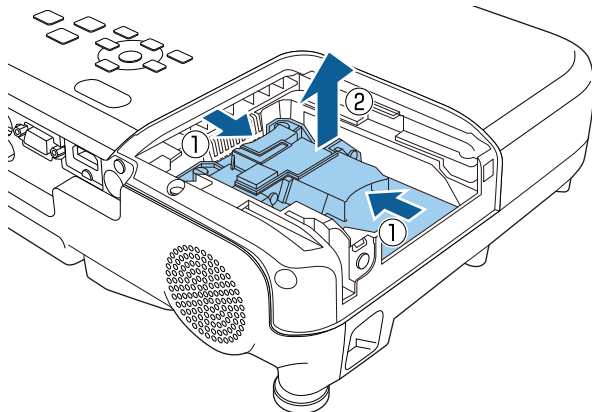
- 4** Deslize e levante a tampa da lâmpada para a retirar.



- 5** Desaperte os parafusos que fixam a lâmpada ao projector. Os parafusos não saem completamente.

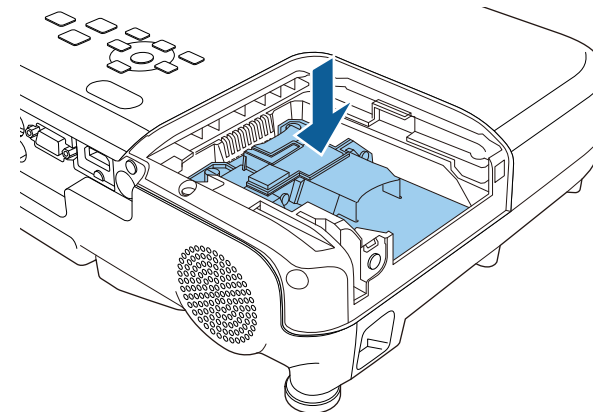


- 6** Segure na secção elevada da lâmpada e remova-a.



- Quando retirar a lâmpada, se esta estiver estalada, contacte a Epson para obter ajuda.
- As lâmpadas incluídas neste produto contêm mercúrio (Hg). Tenha em atenção às normas locais relativas à forma adequada de eliminação ou reciclagem. Não elimina as lâmpadas junto com o lixo doméstico.

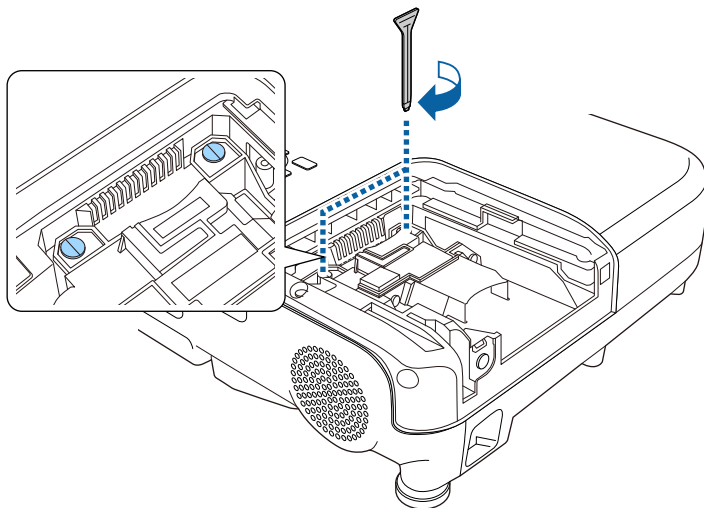
- 7** Insira cuidadosamente a nova lâmpada no projector. Se a lâmpada não encaixar facilmente, certifique-se de que se encontra na posição correcta.



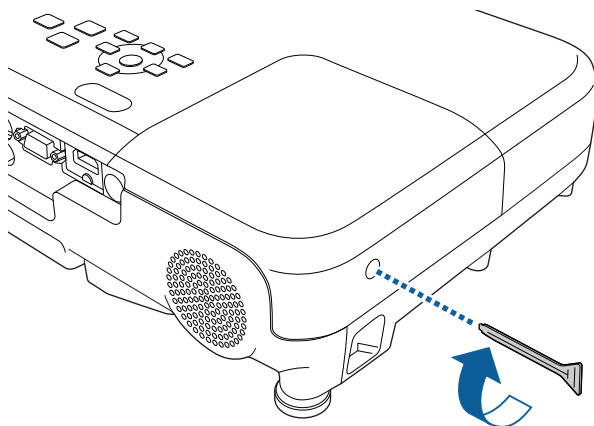
Importante

Não toque no vidro da lâmpada para evitar a falha prematura da mesma.

- 8** Empurre firmemente a lâmpada e aperte os parafusos para a fixar.



- 9** Volte a colocar a tampa da lâmpada e aperte o parafuso para a fixar.



- Certifique-se de que a tampa da lâmpada está correctamente instalada, caso contrário, a lâmpada poderá não acender.
- Não exerça demasiada força para voltar a colocar a tampa da lâmpada e certifique-se de que a mesma não está deformada.

Reinicie o temporizador da lâmpada para monitorizar a utilização da nova lâmpada.

» Links relacionados

- "Peças de substituição" [p.152](#)

Reiniciar o temporizador da lâmpada

Após a substituição da lâmpada do projector, o temporizador da lâmpada deverá ser reiniciado para eliminar a mensagem de substituição da lâmpada e monitorizar correctamente a utilização da lâmpada.



Não reinicie o temporizador da lâmpada caso não tenha substituído a lâmpada para evitar informações de utilização incorrectas.

- 1** Ligue o projector.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Reiniciar** e prima [Enter].

- 4** Seleccione **Reinic. Horas Lâmpada** e prima [Enter].



Será apresentada uma mensagem a perguntar se deseja reiniciar as horas da lâmpada.

- 5** Seleccione **Sim** e prima [Enter].

- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

O controlo remoto utiliza duas pilhas de magnésio ou alcalinas tipo AA. Substitua as pilhas logo que estejam gastas.

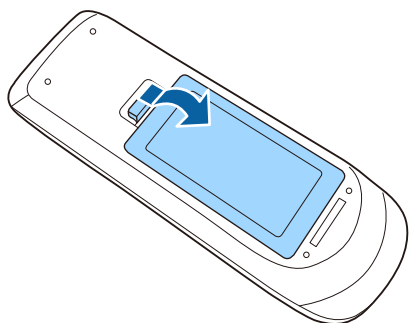
Importante

Antes de utilizar as pilhas, leia as *Instruções de Segurança*.

⚠ Aviso

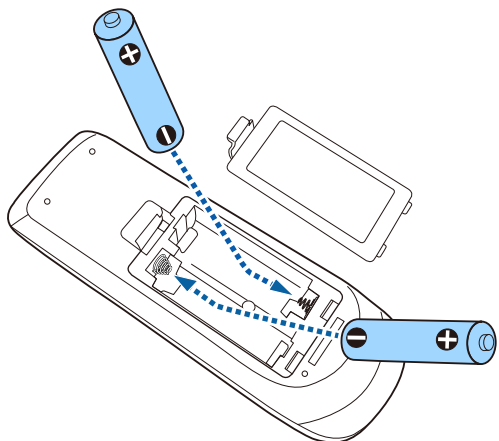
Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que as pilhas estão correctamente inseridas. Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 1** Abra a tampa do compartimento das pilhas, tal como ilustrado.

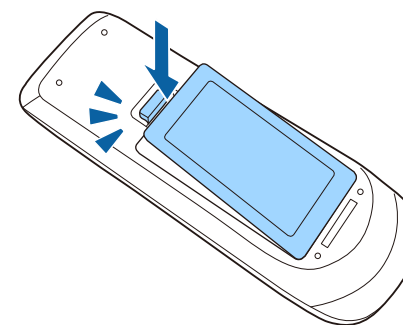


- 2** Remova as pilhas usadas.

- 3** Insira as pilhas com os polos + e - na direcção indicada na ilustração.



- 4** Feche a tampa do compartimento das pilhas e exerça pressão até a encaixar totalmente.



Resolver Problemas

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector.

» Links relacionados

- "Problemas de projecção" [p.138](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [p.139](#)
- "Utilizar as informações de ajuda do projector" [p.141](#)
- "Resolver problemas de imagem ou som" [p.142](#)
- "Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto" [p.148](#)
- "Resolver problemas de rede" [p.150](#)

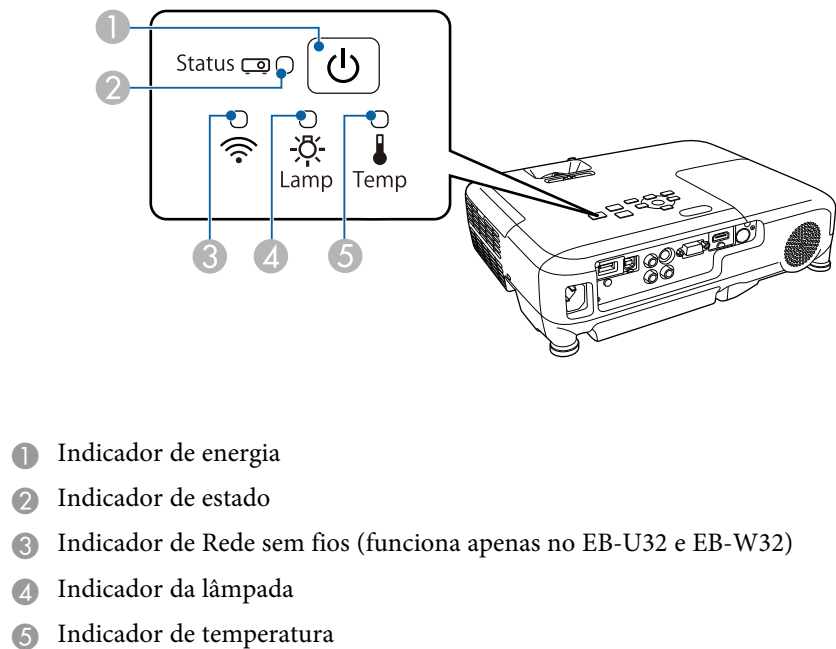
Se o projector não funcionar correctamente, desligue-o, remova o cabo de alimentação, em seguida, volte a ligar o cabo e ligue o projector.

Se este procedimento não resolver o problema, verifique o seguinte:

- Os indicadores do projector poderão indicar o problema.
- O sistema de Ajuda do projector pode exibir informações sobre problemas comuns.
- As soluções apresentadas neste manual podem ajudar a resolver diversos problemas.


Se nenhuma destas soluções ajudar, contacte a Epson para obter assistência técnica.

Os indicadores do projector indicam o estado do mesmo e permitem-lhe saber quando ocorre um problema. Verifique o estado e a cor dos indicadores e consulte a solução na tabela seguinte.



Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul aceso Estado: Azul aceso Lâmpada: Apagado Temp: Apagado	Funcionamento normal.
Energia: Azul aceso Estado: Azul intermitente Lâmpada: Apagado Temp: Apagado	A aquecer ou a desligar. Durante o aquecimento, aguarde cerca de 30 segundos até que uma imagem seja exibida. Todos os botões estarão desactivados durante o aquecimento e encerramento.

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul aceso Estado: Apagado Lâmpada: Apagado Temp: Apagado	Modo de espera, suspensão ou monitorização. A projecção será iniciada quando premir o botão de energia.
Energia: Azul intermitente Estado: Apagado Lâmpada: Apagado Temp: Apagado	A preparar para monitorizar e todas as funções estão desactivadas.
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Lâmpada: O estado do indicador varia Temp: Laranja intermitente	O projector está demasiado quente. <ul style="list-style-type: none">• Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro de ar não estão bloqueados com pó ou outros objectos.• Limpe ou substitua o filtro de ar.• Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Apagado Temp: Laranja aceso	O projector sobreaqueceu e desligou-se. Deixe-o desligado para arrefecer durante 5 minutos. <ul style="list-style-type: none">• Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro de ar não estão bloqueados com pó ou outros objectos.• Limpe ou substitua o filtro de ar.• Se estiver a utilizar o projector num local com altitude elevada, coloque a definição Modo Alta Altitude em Activado no menu Avançado do projector. ☛ Avançado > Operação > Modo Alta Altitude• Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Laranja aceso Temp: Apagado	<p>Existe um problema na lâmpada.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a lâmpada está fundida, partida ou instalada incorrectamente. Instale-a correctamente ou substitua-a, se necessário. • Limpe o filtro de ar. • Se estiver a utilizar o projector num local com altitude elevada, coloque a definição Modo Alta Altitude em Activado no menu Avançado do projector.  Avançado > Operação > Modo Alta Altitude • Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda. <p>Existe um problema na tampa da lâmpada.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a lâmpada e a tampa da mesma se encontram correctamente instaladas. A lâmpada não irá acender se a lâmpada e a tampa da mesma não estiverem correctamente instaladas.
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Lâmpada: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia	Substitua a lâmpada logo que possível para evitar danos. Não continue a utilizar o projector.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Apagado Temp: Laranja intermitente	Existe um problema numa ventoinha ou num sensor. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Laranja intermitente Temp: Apagado	Erro interno do projector. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Laranja intermitente Temp: Laranja intermitente	Erro Auto Íris. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Laranja aceso Temp: Laranja aceso	Erro de energia (Balastro). Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

Indicador e estado da Rede sem fios	Problema e soluções
Azul aceso	Rede sem fios disponível.
Azul intermitente (rápido)	A ligar a um dispositivo.
Azul intermitente (lento)	Ocorreu um erro. Desligue o projector e reinicie-o. Se este procedimento não resolver o problema, contacte a Epson para obter ajuda.
Desactivado	Rede sem fios não disponível. Certifique-se de que as definições da rede sem fios estão correctas.



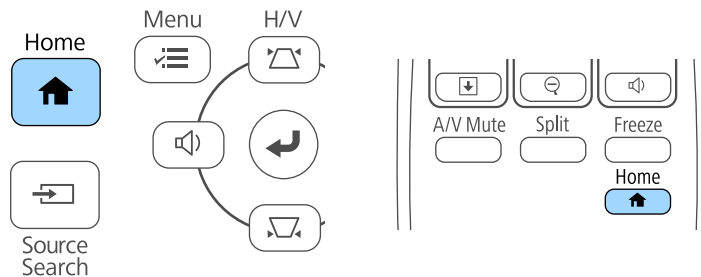
Se os indicadores apresentarem um padrão não indicado na tabela acima, desligue o projector e o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

» Links relacionados

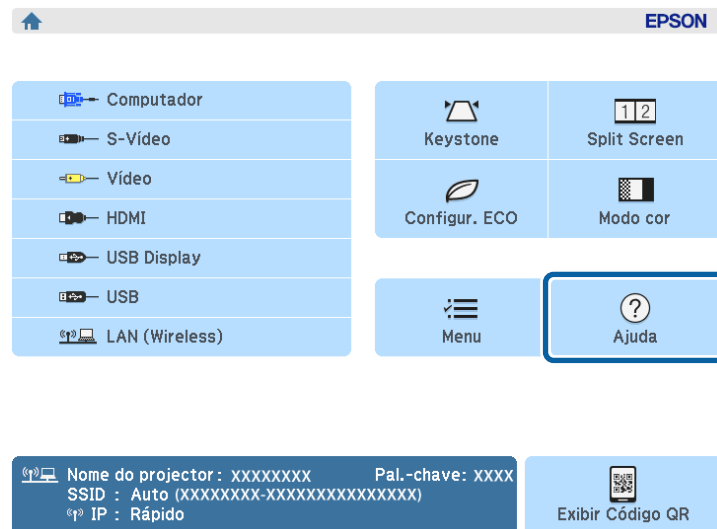
- "Limpar o filtro de ar e os orifícios de ventilação" [p.128](#)
- "Substituir o Filtro de Ar" [p.128](#)
- "Substituir a Lâmpada" [p.131](#)

Pode exibir informações para ajudar a resolver problemas comuns utilizando o sistema de ajuda do projector.

- 1 Ligue o projector.
- 2 Prima o botão [Home] no painel de controlo ou no controlo remoto.

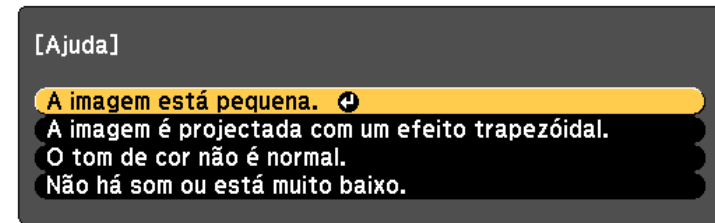


- 3 Seleccione **Ajuda** no ecrã **Tela Inicial**.



Será apresentado o menu de Ajuda.

- 4 Utilize os botões direccionais para cima e para baixo para realçar o problema que deseja resolver.



- 5 Prima [Enter] para ver as soluções.
- 6 Execute uma das seguintes acções quando terminar.
 - Para seleccionar outro problema, prima [Esc].
 - Para sair do sistema de ajuda, prima o botão [Menu].

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas com as imagens projectadas ou com o som.

» Links relacionados

- "Soluções quando nenhuma imagem é apresentada" [p.142](#)
- "Soluções quando a imagem é apresentada de forma incorrecta com a função USB Display" [p.142](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"" [p.143](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"" [p.144](#)
- "Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial" [p.144](#)
- "Soluções quando a imagem não é rectangular" [p.144](#)
- "Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas" [p.145](#)
- "Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida" [p.145](#)
- "Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas" [p.146](#)
- "Soluções para problemas de som" [p.146](#)
- "Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free" [p.147](#)

Soluções quando nenhuma imagem é apresentada

Se nenhuma imagem for apresentada, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão de energia para ligar o projector.
- Certifique-se de que a tampa da lente está totalmente aberta.
- Prima o botão [A/V Mute] no controlo remoto para verificar se a imagem foi temporariamente interrompida.
- Se o projector não responder quando premir o botão [A/V Mute], poderá ter ocorrido um erro interno no projector. Contacte a Epson para obter ajuda.
- Certifique-se de que todos os cabos necessários estão correctamente ligados e que a alimentação do projector e dos dispositivos de vídeo está ligada.
- Certifique-se de que a imagem que está a ser projectada não é totalmente preta (apenas durante a projecção de imagens de computador).
- Certifique-se de que as definições do menu do projector estão correctas.

- Prima o botão de energia do projector para o reactivar a partir do modo de espera ou suspensão. Verifique também, se o computador ligado ao projector se encontra no modo de suspensão ou se está a exibir uma protecção de ecrã preta.
- Verifique as definições do menu **Sinal** do projector para se certificar de que estão correctas para a fonte de vídeo seleccionada.
- Ajuste a definição de **Brilho** no menu **Imagem** do projector ou seleccione **Normal** como definição de **Consumo de Energia** no menu **ECO** do projector.
- Verifique a definição **Visor** no menu **Avançado** do projector para se certificar de que a opção **Mensagem** está definida para **Activado**.
- Se o projector não responder quando premir os botões do painel de controlo, os botões poderão estar bloqueados. Desbloqueie os botões.
- Se o projector não responder quando premir os botões do controlo remoto, certifique-se de que os receptores do controlo remoto estão activados.
- No caso de imagens projectadas em ecrã inteiro com o Windows Media Center, reduza o tamanho do ecrã.
- No caso de imagens projectadas a partir de aplicações que utilizam o Windows DirectX, desactive as funções de DirectX.
- O projector poderá não ser capaz de projectar vídeos protegidos com direitos de autor reproduzidos num computador. Para mais informações, consulte o manual fornecido com o computador.

» Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [p.105](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [p.103](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [p.117](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [p.109](#)
- "Desbloquear os botões do projector" [p.82](#)

Soluções quando a imagem é apresentada de forma incorrecta com a função USB Display

Se nenhuma imagem for exibida ou for apresentada de forma incorrecta com a função USB Display, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [USB] no controlo remoto.
- Certifique-se de que o software Epson USB Display está correctamente instalado. Se necessário, instale-o manualmente.
- No OS X, selecione o ícone **USB Display** na pasta **Dock**. Se o ícone não for exibido na **Dock**, faça duplo clique em **USB Display** na pasta **Aplicações**. Se seleccionar **Sair** no menu de ícones do **USB Display** da **Dock**, o USB Display não inicia automaticamente quando liga o cabo USB.
- Quando estiver a utilizar um computador com Windows 2000 a funcionar com autoridade do utilizador, será apresentada uma mensagem de erro do Windows e poderá não conseguir utilizar o software. Nesse caso, experimente actualizar o Windows para a versão mais recente, reinicie o computador e tente ligar novamente. Contacte a Epson para obter mais detalhes.
- No caso de imagens projectadas em ecrã inteiro com o Windows Media Center, reduza o tamanho do ecrã.
- No caso de imagens projectadas a partir de aplicações que utilizam o Windows DirectX, desactive as funções de DirectX.
- Se o ponteiro do rato cintilar, selecione **Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador (esta função não está disponível para o Windows 2000).
- Desactive a definição **Transferir janela de camada** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.
- No caso de projectores com uma resolução de WUXGA (1920 × 1200), se a resolução do computador for alterada durante a projecção, o desempenho e a qualidade do vídeo poderá diminuir.

» Links relacionados

- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB" [p.23](#)

Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal", experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [Source Search] e aguarde alguns segundos até aparecer uma imagem.
- Ligue o computador ou o equipamento de vídeo e, se necessário, prima o botão de reprodução para iniciar a sua apresentação.
- Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão correctamente ligados.
- Ligue o equipamento de vídeo directamente ao projector.
- Se estiver a projectar a partir de um computador portátil, certifique-se de que o mesmo se encontra configurado para exibição num monitor externo.
- Se necessário, desligue o projector e o computador ou equipamento de vídeo, e depois, volte a ligá-los.
- Se estiver a projectar a partir de uma fonte HDMI, substitua o cabo HDMI por um mais curto.

» Links relacionados

- "Exibição a partir de um computador portátil" [p.143](#)
- "Exibição a partir de um computador portátil Mac" [p.144](#)

Exibição a partir de um computador portátil

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal" durante a projecção a partir de um computador portátil, o computador portátil deverá estar configurado para exibição num monitor externo.

- 1** Mantenha premida a tecla **Fn** do computador portátil e prima a tecla com o ícone de um monitor ou a tecla **CRT/LCD**. (Para mais detalhes consulte o manual do seu computador portátil) Aguarde alguns segundos até que seja exibida uma imagem.
- 2** Para efectuar a exibição no monitor do computador portátil e no projector, experimente premir novamente as mesmas teclas.
- 3** Se a imagem não for apresentada pelo computador portátil e pelo projector, verifique o utilitário de **Monitor** do Windows para se certificar de que a porta do monitor externo está activada e o modo de ambiente de trabalho expandido está desactivado. (Para obter instruções, consulte o manual do seu computador ou do Windows.)

- 4 Se necessário, verifique as definições da sua placa gráfica e ajuste a opção de monitor para **Clonar** ou **Espelhar**.

Exibição a partir de um computador portátil Mac

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal" durante a projecção a partir de um computador portátil Mac, o computador portátil deverá estar configurado para exibição espelhada. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador portátil.)

- 1 Abra o utilitário **Preferências do sistema** e seleccione **Monitores**.
- 2 Seleccione a opção **Monitor** ou **LCD a cores**, se necessário.
- 3 Clique no separador **Dispor** ou **Disposição**.
- 4 Seleccione **Espelhar Monitores**.

Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"

Se for apresentada a mensagem "Não Suportada.", experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o sinal de entrada correcto está seleccionado no menu **Sinal** do projector.
- Certifique-se de que a resolução de ecrã do computador não excede os limites de resolução e frequência do projector. Se necessário, seleccione uma resolução diferente para o seu computador. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador.)

» Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [p.105](#)

Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial

Se for apresentada apenas uma imagem parcial do computador, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [Auto] no controlo remoto para otimizar o sinal da imagem.
- Tente ajustar a posição da imagem utilizando a definição **Posição** no menu **Sinal** do projector.
- Prima o botão [Aspect] no controlo remoto para seleccionar uma relação de aspecto diferente.
- Altere a definição de **Resolução** no menu **Sinal** do projector de acordo com o sinal do equipamento ligado.
- Caso tenha ampliado ou reduzido a imagem com os botões [E-Zoom], prima o botão [Esc] até que o projector volte a exibir a imagem completa.
- Verifique as definições de visualização do computador para desactivar a definição de monitor duplo e definir uma resolução dentro dos limites do projector. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador.)
- Verifique a resolução dos ficheiros da sua apresentação para verificar se foram criados para uma resolução diferente. (Consulte a função de ajuda do seu software para obter mais informações.)
- Certifique-se de que o modo de projecção correcto está seleccionado. Pode seleccionar **Frontal**, **Frontal/Tecto**, **Posterior** ou **Posterior/Tecto** como definição de **Projectção** no menu **Avançado** do projector.

» Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [p.105](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [p.109](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [p.157](#)

Soluções quando a imagem não é rectangular

Se a imagem projectada não apresentar uma forma rectangular uniforme, experimente as seguintes soluções:

- Se possível, coloque o projector directamente em frente ao centro do ecrã.

- Caso tenha ajustado a altura do projector com os pés de elevação, prima os botões de correcção de distorção no projector para ajustar a forma da imagem.
- Active a correcção de distorção horizontal no menu **Definição** do projector. Em seguida, ajuste o controlo de deslize até que a imagem apresente uma forma rectangular uniforme.

☛ **Definição > Keystone > H/V-Keystone > Corrector H-Keystone**

- Active a correcção automática no menu **Definição** do projector. O projector corrigirá automaticamente a imagem sempre que deslocar o projector.

☛ **Definição > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**

- Ajuste a definição Quick Corner para corrigir a forma da imagem.

☛ **Definição > Keystone > Quick Corner**

» Links relacionados

- "V-Keystone auto." [p.42](#)
- "Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone" [p.43](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [p.44](#)

Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas

Se a imagem projectada apresentar interferências electrónicas (ruído) ou estáticas, experimente as seguintes soluções:

- Verifique os cabos de ligação do computador ou equipamento de vídeo ao projector. Os cabos:
 - Devem estar afastados do cabo de alimentação para evitar interferências
 - Devem estar correctamente ligados em ambas as extremidades
 - Não devem estar ligados a um cabo de extensão
 - Não devem ter um comprimento superior a 3 metros
- Verifique as definições do menu **Sinal** do projector para se certificar de que estas correspondem à fonte de vídeo.
- Caso estejam disponíveis para a sua fonte de vídeo, ajuste as definições **Desentrelaçamento** e **Redução ruído**, no menu **Imagem** do projector.
- Selecione uma resolução de vídeo e uma taxa de actualização do computador que sejam compatíveis com o projector.

- Se estiver a projectar a partir de um computador, prima o botão [Auto] no controlo remoto para ajustar automaticamente as definições de **Alinhamento** e **Sinc.** Se as imagens não estiverem correctamente ajustadas, ajuste manualmente as definições de **Alinhamento** e **Sinc.** no menu **Sinal** do projector.
- Selecione **Auto** como definição de **Resolução** no menu **Sinal** do projector.
- Caso tenha ajustado a forma da imagem com os controlos do projector, experimente diminuir a definição de **Nitidez** do menu **Imagem** do projector para melhorar a qualidade da imagem.
- Caso tenha ligado o projector com um cabo de extensão, experimente projectar sem a extensão para verificar se a mesma é a causa da interferência.
- Se estiver a utilizar a função USB Display, desactive a definição **Transferir janela de camada** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.

» Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [p.105](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [p.103](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [p.157](#)

Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida

Se a imagem projectada estiver desfocada ou esbatida, experimente as seguintes soluções:

- Ajuste a focagem da imagem.
- Limpe a lente do projector.



Para evitar a formação de condensação na lente depois de retirar o projector de um local frio, permita que o projector aqueça até à temperatura ambiente antes de o utilizar.

- Coloque o projector suficientemente próximo do ecrã.
- Coloque o projector numa posição em que o ângulo de ajuste da distorção não seja suficientemente largo para distorcer a imagem.

- Active a correcção automática no menu **Definição** do projector.
☛ **Definição > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**
 - Ajuste a definição de **Nitidez** no menu **Imagem** do projector para melhorar a qualidade da imagem.
 - Se estiver a projectar a partir de um computador, prima o botão [Auto] no controlo remoto para ajustar automaticamente as definições de Alinhamento e Sinc. Se a imagem continuar desfocada ou apresentar faixas, exiba uma imagem com padrão uniforme no ecrã e ajuste manualmente as definições de **Alinhamento** e **Sinc.** no menu **Sinal** do projector.
 - Se estiver a projectar a partir de um computador, utilize uma resolução mais baixa ou seleccione uma resolução igual à resolução nativa do projector.
- » **Links relacionados**
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [p.105](#)
 - "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [p.103](#)
 - "Resoluções de ecrã suportadas" [p.157](#)
 - "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [p.49](#)
 - "Limpar a Lente" [p.126](#)

Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas

Se a imagem projectada estiver demasiado escura ou clara, ou as cores estiverem incorrectas, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [Color Mode] no controlo remoto para experimentar modos de cor diferentes para a imagem e para o ambiente.
- Verifique as definições do seu equipamento de vídeo.
- Ajuste as definições disponíveis no menu **Imagem** do projector para a fonte de entrada seleccionada, tais como, **Brilho**, **Contraste**, **Cor**, **Temp. cor** e/ou **Saturação da cor**.
- Certifique-se de que está seleccionada a definição correcta de **Sinal entrada** ou **Sinal Vídeo** no menu **Sinal** do projector, se disponível para a fonte de imagem.
☛ **Sinal > Avançado > Sinal entrada**
☛ **Sinal > Avançado > Sinal Vídeo**

- Certifique-se de que os cabos estão correctamente ligados ao projector e ao seu equipamento de vídeo. Caso tenha utilizado cabos compridos, tente ligar cabos mais curtos.
- Se estiver a utilizar a opção **ECO** como definição de **Consumo de Energia**, experimente seleccionar **Normal** no menu **ECO** do projector.



Em locais de altitude elevada ou sujeitos a altas temperaturas, a imagem poderá tornar-se mais escura e poderá não ser possível ajustar a definição de **Consumo de Energia**.

- Coloque o projector suficientemente próximo do ecrã.
- Se a imagem escurecer progressivamente, poderá ser necessário substituir a lâmpada do projector.

» Links relacionados

- "Modo cor" [p.54](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [p.105](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [p.103](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [p.117](#)

Soluções para problemas de som

Se o som não for reproduzido ou o volume estiver demasiado baixo ou alto, experimente as seguintes soluções:

- Ajuste as definições de volume do projector.
- Prima o botão [A/V Mute] no controlo remoto para retomar o vídeo e o áudio caso tenham sido interrompidos temporariamente.
- Verifique o seu computador ou o equipamento de vídeo para se certificar de que o volume está activado e a saída de áudio está definida para a fonte correcta.
- Desligue o cabo de áudio e volte a ligá-lo.
- Verifique as ligações do cabo de áudio entre o projector e o equipamento de vídeo.
- Se não ouvir som da fonte HDMI, defina o dispositivo ligado para saída PCM.

- Certifique-se de que os cabos possuem a indicação "Sem resistência".
- Se estiver a utilizar a função USB Display, active a definição **Envio de áudio para o projector** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.
- Quando ligar o projector a um Mac utilizando um cabo HDMI, certifique-se de que o Mac suporta áudio através da porta HDMI.
- Se volume do computador estiver ajustado para o mínimo e o volume do projector estiver ajustado para o máximo, o ruído poderá ser misturado. Aumente o volume do computador e diminua o volume do projector. (Quando utilizar o EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection, USB Display ou Quick Wireless Connection.)

» Links relacionados

- "Ligações do projector" [p.22](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [p.109](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [p.117](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [p.56](#)

Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free

Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no PC Free. Diminua ou altere o nome do ficheiro.

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector ou do controlo remoto.

» Links relacionados

- "Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector" [p.148](#)
- "Soluções para problemas do controlo remoto" [p.148](#)
- "Soluções para problemas da palavra-passe" [p.149](#)

Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector

Se o projector não ligar depois de premir o botão de energia ou se o mesmo desligar inesperadamente, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o cabo de alimentação está correctamente ligado ao projector e a uma tomada eléctrica operacional.
- Os botões do projector poderão estar bloqueados por motivos de segurança. Desbloqueie os botões na definição **Bloqueio operação** do menu **Definição** ou utilize o controlo remoto para ligar o projector.

☛ Definição > Bloquear definição > Bloqueio operação

- O cabo de alimentação poderá estar danificado. Desligue o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
- Se a lâmpada do projector se desligar inesperadamente, poderá significar que entrou no modo de espera após um período de inactividade. Execute qualquer operação para reactivar o projector. Para desactivar o modo de espera, seleccione **Desactivado** como definição de **Modo de espera** no menu **ECO** do projector.
- Se a lâmpada do projector se desligar inesperadamente, poderá significar que o temporizador de interrupção A/V está activado. Para desactivar o temporizador de interrupção A/V, seleccione **Desactivado** como definição de **Tempor. Mudo A/V** no menu **ECO** do projector.
- Se a lâmpada do projector se desligar inesperadamente, poderá significar que o temporizador da tampa da lente está activado. Para desactivar o temporizador da tampa da lente, seleccione **Desactivado** como definição de **Tempor. tampa lente** no menu **ECO** do projector.

- Se a lâmpada do projector se desligar, o indicador de estado estiver a piscar e o indicador de temperatura estiver aceso, significa que o projector sobreaqueceu e se desligou.
- Se o botão de energia do controlo remoto não ligar o projector, verifique as pilhas e certifique-se de que a definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Definição** do projector está activada, se disponível.

» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [p.117](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [p.139](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [p.107](#)
- "Desbloquear os botões do projector" [p.82](#)

Soluções para problemas do controlo remoto

Se o projector não responder aos comandos do controlo remoto, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que as pilhas do controlo remoto estão correctamente instaladas e têm energia. Se necessário, substitua as pilhas.
- Certifique-se de que está a utilizar o controlo remoto dentro do ângulo e da distância de recepção do projector.
- Certifique-se de que o projector não está a aquecer ou a desligar.
- Verifique se algum botão do controlo remoto está encravado, obrigando-o a entrar em modo de suspensão. Liberte o botão para reactivar o controlo remoto.
- As luzes fluorescentes fortes, a luz solar directa ou sinais de dispositivos de infravermelhos podem interferir com os receptores de controlo remoto do projector. Diminua as luzes ou afaste o projector da luz solar ou de equipamentos que causem interferências.
- Certifique-se de que pelo menos um dos receptores do controlo remoto estão disponíveis na definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Definição** do projector.
- Se a definição **Sensor Ctrl Remoto** estiver desactivada, mantenha premido o botão [Menu] no controlo remoto durante pelo menos 15 segundos para repor a predefinição.

- Caso tenha atribuído um número de ID ao controlo remoto para controlar vários projectores a partir do controlo remoto, poderá ser necessário verificar ou alterar a definição de ID.
- Se perder o controlo remoto, poderá contactar a Epson para adquirir outro.

» Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" [p.31](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [p.107](#)
- "Seleccionar o projector que deseja controlar" [p.75](#)
- "Substituir as pilhas do controlo remoto" [p.136](#)

Soluções para problemas da palavra-passe

Se não conseguir introduzir ou lembrar-se da palavra-passe, experimente as seguintes soluções:

- Poderá ter activado a protecção por palavra-passe sem ter definido primeiro uma palavra-passe. Experimente introduzir **0000** com o controlo remoto.
- Se tiver introduzido demasiadas vezes uma palavra-passe incorrecta e for apresentada uma mensagem com um código de pedido, anote o código e contacte a Epson para obter ajuda. Forneça o código de pedido e a prova de compra do produto para obter ajuda para desbloquear o projector.
- Se perder o controlo remoto não poderá introduzir uma palavra-passe. Encomende à Epson um novo controlo remoto.

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector numa rede.

» Links relacionados

- "Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web" [p.150](#)
- "Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede" [p.150](#)
- "Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede" [p.150](#)

Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web

Caso não seja possível aceder ao projector através de um navegador Web, certifique-se de que está a utilizar a ID e a palavra-passe correctas.

- Para a ID de Utilizador introduza **EPSONWEB**. (Não é possível alterar a ID do utilizador.)
- Para a palavra-passe, introduza a palavra-passe definida no menu de rede **Básicas** do projector. A palavra-passe predefinida é **admin**.
- Certifique-se de que tem acesso à rede na qual o projector se encontra.



A ID do utilizador e a palavra-passe são sensíveis a maiúsculas e minúsculas.

» Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Básicas" [p.111](#)

Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede

Se não receber um e-mail a alertar para problemas com o projector na rede, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o projector está activado e correctamente ligado à rede. (Caso o projector se tenha desligado devido a um erro, não poderá enviar um e-mail.)

- Ajuste correctamente as definições de alerta de e-mail do projector no menu **Correio** ou no software de rede.
- Ajuste a definição **Modo de espera** para **Comunic.Activada** no menu **ECO** para que o software de rede possa monitorizar o projector no modo de espera.
- Verifique se a tomada eléctrica ou a fonte de alimentação está a funcionar correctamente.

» Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Correio" [p.115](#)

Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede

Se a imagem projectada apresentar interferências estáticas durante a projecção de rede, experimente as seguintes soluções:

- Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projector e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação.
- Certifique-se de que o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projector não se encontram demasiado afastados. Mova-os para mais perto e tente ligar novamente.
- Se a ligação sem fios for lenta ou a imagem projectada apresentar ruído, verifique se ocorrem interferências de outros equipamentos, tal como um dispositivo Bluetooth ou microondas. Afaste o dispositivo que causa a interferência ou aumente a sua largura de banda sem fios.
- Reduza o número de dispositivos ligados caso a velocidade de ligação diminua.

Apêndice

Consulte nestas secções as especificações técnicas e avisos importantes acerca do seu projector.

» Links relacionados

- "Acessórios opcionais e peças de substituição" [p.152](#)
- "Tamanho do ecrã e distância de projecção" [p.153](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [p.157](#)
- "Especificações do projector" [p.159](#)
- "Dimensões externas" [p.161](#)
- "Requisitos do sistema para USB Display" [p.163](#)
- "Lista de símbolos de segurança (correspondente à norma IEC60950-1 A2)" [p.164](#)
- "Glossário" [p.166](#)
- "Avisos" [p.168](#)

Encontram-se disponíveis os seguintes acessórios opcionais e peças de substituição. Adquirir estes produtos à medida que forem sendo necessários. A seguinte lista de acessórios opcionais e peças de substituição está actualizada a partir de: Março de 2015. Os pormenores sobre os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio e a disponibilidade poderá variar consoante o país onde são adquiridos.

» Links relacionados

- "Acessórios opcionais" [p.152](#)
- "Peças de substituição" [p.152](#)

Acessórios opcionais

Unidade Interactiva ELPIU01

Utilize este acessório quando usar o ecrã do computador na superfície de projecção.

Câmara para documentos ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Utilize quando pretender projectar imagens como, por exemplo, livros, documentos OHP ou diapositivos.

Mala ligeira de transporte ELPKS63 (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)

Mala ligeira de transporte ELPKS67 (EB-U32/EB-U04/EB-U130)

Utilize para transportar o projector à mão.

Ecrã portátil de 60" ELPSC27

Ecrã portátil de 80" ELPSC28

Ecrã portátil de 100" ELPSC29

Ecrãs portáteis tipo rolo. (relação aspecto 4:3)

Ecrã portátil de 70" ELPSC23

Ecrã portátil de 80" ELPSC24

Ecrã portátil de 90" ELPSC25

Ecrãs portáteis tipo rolo. (relação aspecto 16:10)

Ecrã portátil de 64" ELPSC31

Ecrãs magnéticos portáteis. (relação aspecto 4:3)

Ecrã portátil de 50" ELPSC32

Um ecrã compacto e fácil de transportar. (relação aspecto 4:3)

Ecrã multi-formatos ELPSC26

Ecrã portátil multi-formatos.

Cabo de computador ELPKC02 (1,8 m - para mini D-sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de computador ELPKC09 (3 m - para mini D-sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de computador ELPKC10 (20 m - para mini D-sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Utilize para ligar à porta do computador.

Cabo de vídeo componente ELPKC19 (3 m - para mini D-Sub de 15 pinos/RCA macho x 3)

Utilize este cabo para ligar uma fonte de vídeo componente.

Módulo de Rede sem fios ELPAP10

Utilize este acessório para projectar imagens de um computador através de comunicação sem fios.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Utilize quando pretender estabelecer rapidamente uma ligação exclusiva entre o projector e um componente com o Windows instalado.

Extensão (450 mm) ELPFP13

Extensão (700 mm) ELPFP14

Utilize este acessório quando instalar o projector num tecto alto.

Suporte para montagem no tecto ELPMB23

Utilize este acessório quando instalar o projector num tecto.



Para suspender o projector a partir do tecto, é necessário conhecimento técnico. Contacte a Epson para obter ajuda.

Peças de substituição

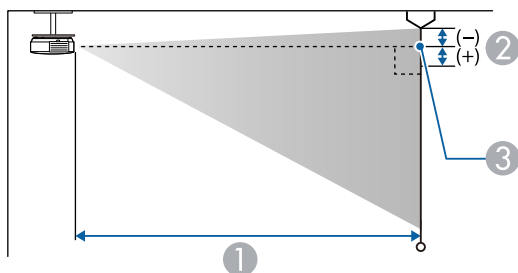
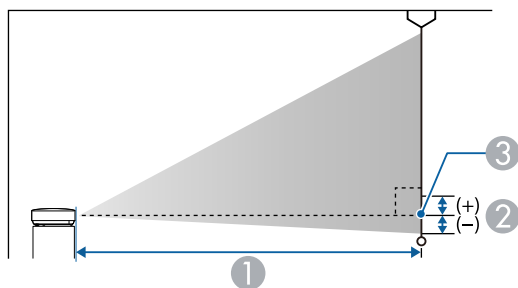
Lâmpada ELPLP88

Utilize esta lâmpada para substituir lâmpadas usadas.

Filtro de ar ELPAF32

Utilize estes filtros para substituir filtros de ar usados.

Consulte a tabela abaixo para determinar a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.



- ① Distância de projecção (cm)
- ② Distância do centro da lente para a base do ecrã (ou para o topo do ecrã, se o projector estiver suspenso no tecto) (cm)
- ③ Centro da lente

SVGA (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300)

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Minimum (Wide)
30"	61 × 46	88 - 119	-5
50"	102 × 76	147 - 200	-8

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Minimum (Wide)
60"	122 × 91	177 - 240	-10
70"	142 × 107	207 - 280	-12
80"	163 × 122	237 - 321	-13
100"	203 × 152	297 - 401	-17
150"	305 × 229	446 - 603	-25
200"	406 × 305	595 - 805	-33

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Minimum (Wide)
28"	62 × 35	89 - 121	1
30"	66 × 37	96 - 130	1
50"	111 × 62	161 - 218	1
60"	133 × 75	193 - 262	2
70"	155 × 87	226 - 306	2
80"	177 × 100	258 - 349	2
100"	221 × 125	323 - 437	3
150"	332 × 187	486 - 657	4
200"	443 × 249	649 - 877	5

XGA (EB-X31/EB-X04/EB-X130/EB-X350/EB-X300)

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
30"	61 × 46	89 - 107	-5
40"	81 × 61	119 - 143	-7

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	89 × 50	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

XGA (EB-X36)

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
30"	61 × 46	84 - 101	-5
40"	81 × 61	113 - 136	-6
50"	102 × 76	142 - 171	-8
60"	122 × 91	171 - 206	-10
80"	163 × 122	229 - 275	-13
100"	203 × 152	287 - 345	-16
150"	305 × 229	432 - 519	-24
200"	406 × 305	577 - 693	-32
250"	508 × 381	722 - 867	-40
300"	610 × 457	867 - 1041	-48

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
28"	62 × 35	85 - 103	1
30"	66 × 37	91 - 110	1
40"	89 × 50	123 - 148	1
50"	111 × 62	155 - 186	2
60"	133 × 75	186 - 224	2
80"	177 × 100	249 - 300	3
100"	221 × 125	313 - 376	3
150"	332 × 187	471 - 566	5
200"	443 × 249	629 - 755	7
250"	553 × 311	787 - 945	9
275"	609 × 342	866 - 1040	10

WXGA (EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130)

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 107	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	77 × 44	99 - 120	-2
40"	89 × 50	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 87	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
33"	71 × 44	91 - 110	-4
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	689 × 431	907 - 1089	-39

WUXGA (EB-U32/EB-U04/EB-U130)

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
27"	55 × 41	89 - 109	-4
30"	61 × 46	99 - 121	-4
40"	81 × 61	133 - 163	-6
50"	102 × 76	168 - 205	-7
60"	122 × 91	202 - 246	-8
70"	142 × 107	236 - 288	-10

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
80"	163 × 122	270 - 329	-11
100"	203 × 152	339 - 412	-14
150"	305 × 229	509 - 620	-21
200"	406 × 305	680 - 828	-28
260"	528 × 396	885 - 1078	-36

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
30"	66 × 37	90 - 110	-2
35"	77 × 44	105 - 129	-2
40"	89 × 50	121 - 148	-2
50"	111 × 62	152 - 185	-3
60"	133 × 75	183 - 223	-3
70"	155 × 87	214 - 261	-4
80"	177 × 100	245 - 299	-5
100"	221 × 125	307 - 374	-6
150"	332 × 187	462 - 563	-8
200"	443 × 249	617 - 752	-11
290"	642 × 361	897 - 1091	-16

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
30"	65 × 40	87 - 107	-4
35"	75 × 47	102 - 125	-4

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
40"	86 × 54	118 - 144	-5
50"	108 × 67	148 - 180	-6
60"	129 × 81	178 - 217	-7
80"	172 × 108	238 - 291	-10
100"	215 × 135	299 - 364	-12
150"	323 × 202	450 - 548	-18
200"	431 × 269	601 - 731	-24
300"	646 × 404	902 - 1098	-37

A tabela abaixo apresenta uma lista das taxas de actualização e resoluções compatíveis para cada formato de vídeo.

Sinais de vídeo componente (RGB analógico)

Para EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300

Sinal	Frequência de actualização (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1200

* WSXGA+ está disponível apenas para EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-W04/EB-U130/EB-W130 e é compatível apenas quando a opção **Largo** estiver seleccionada como **Resolução** no menu **Sinal** do projector.

** WUXGA disponível apenas para EB-U32/EB-U04/EB-U130.

Para EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300

Sinal	Frequência de actualização (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75	1280 × 800
WXGA+	60	1440 × 900
SXGA	70/75	1152 × 864
	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050

Mesmo que sejam recebidos outros sinais que não os mencionados, é possível que a imagem possa ser projectada. No entanto, nem todas as funções são suportadas.

Vídeo componentes

Sinal	Frequência de actualização (Hz)	Resolução (pontos)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Vídeo composto

Sinal	Frequência de actualização (Hz)	Resolução (pontos)
TV (NTSC)	60	720 × 480

Sinal	Frequência de actualização (Hz)	Resolução (pontos)
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Sinal de entrada HDMI

Sinal	Frequência de actualização (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++ *	60	1600 × 900
UXGA *	60	1600 × 1200
WSXGA+ **	60	1680 × 1050
WUXGA ***	60	1920 × 1200
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* Disponível apenas para EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300.

** Disponível apenas para EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-W04/EB-U130/EB-W130.

*** Disponível apenas para EB-U32/EB-U04/EB-U130.

Sinal de entrada MHL (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-U130)

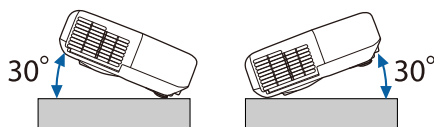
Sinal	Frequência de actualização (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Nome do produto	EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300
Dimensões	EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300: 297 (L) x 77 (A) x 234 (P) mm (não incluindo a parte elevada) EB-U32/EB-U04/EB-U130: 297 (L) x 77 (A) x 244 (P) mm (não incluindo a parte elevada)
Tamanho do visor LCD	EB-X31/EB-S31/EB-X04/EB-S04/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300: 0,55" EB-X36: 0,63" EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130: 0,59" EB-U32/EB-U04/EB-U130: 0,67"
Método de visualização	TFT de polissilício de matriz activa
Resolução	EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300: 480 000 pixéis SVGA (800 (L) × 600 (A) pontos) x 3 EB-X36/EB-X31/EB-X04/EB-X130/EB-X350/EB-X300: 786 432 pixéis XGA (1 024 (L) x 768 (A) pontos) x 3 EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130: 1 024 000 pixéis WXGA (1 280 (L) × 800 (A) pontos) × 3 EB-U32/EB-U04/EB-U130: 2 304 000 pixéis WUXGA (1 920 (L) × 1 200 (A) pontos) × 3
Ajuste da focagem	Manual

Ajuste do zoom	EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300: 1,0 - 1,35 (Digital) EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300: 1,0 - 1,2	
Lâmpada	Lâmpada UHE, 200 W Modelo No.: ELPLP88	
Duração da lâmpada	<ul style="list-style-type: none"> • Modo de consumo de energia normal: até 5 000 horas • Modo de consumo de energia ECO: até 10 000 horas 	
Saída de áudio máx.	EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X300/EB-S300: 1W EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-U130/EB-X350: 2W	
Altifalantes externos	1	
Fonte de energia	100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9 - 1,3 A	
Consumo de energia	Área de 100 a 120 V	Funcionamento: 291 W Standby power consumption (Communication On): 2,3 W Standby power consumption (Communication Off): 0,2 W
	Área de 220 a 240 V	Funcionamento: 277 W Standby power consumption (Communication On): 2,4 W Standby power consumption (Communication Off): 0,26 W
Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 3 000 m	
Temperatura de funcionamento	+5 a +35°C (sem condensação) (Altitude 0 a 2 286 m) +5 a +30°C (sem condensação) (Altitude 2 287 a 3 000 m)	
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C (sem condensação)	

Peso	EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300: Aprox. 2,4 kg EB-U32/EB-U04/EB-U130: Aprox. 2,6 kg
------	--

Ângulo de inclinação



Se utilizar o projector com um ângulo de inclinação superior a 30°, este poderá ficar danificado ou provocar um acidente.

» Links relacionados

- "Especificações dos conectores" [p.160](#)

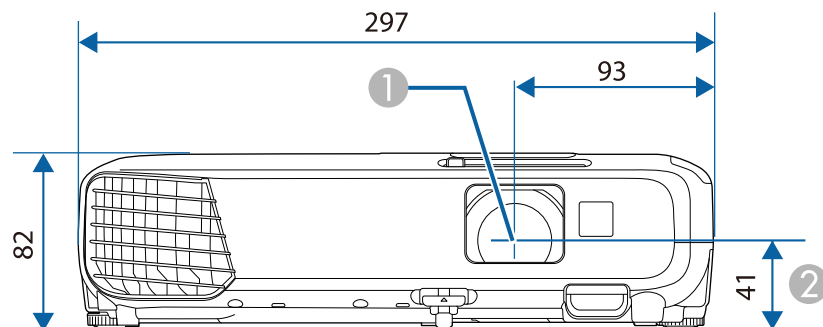
Porta HDMI (EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S30) Porta HDMI/MHL (EB-W32/EB-W31) Porta HDMI1, HDMI2/MHL (EB-U32/EB-U04/EB-U130)	1	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
Porta USB-A	1	Conector USB (Type A)
Porta USB-B	1	Conector USB (Type B)



- As portas USB-A e USB-B suportam USB 2.0. Contudo, não é possível garantir que as portas USB funcionem em todos os dispositivos que suportem USB.
- A porta USB-B não suporta USB 1.1.

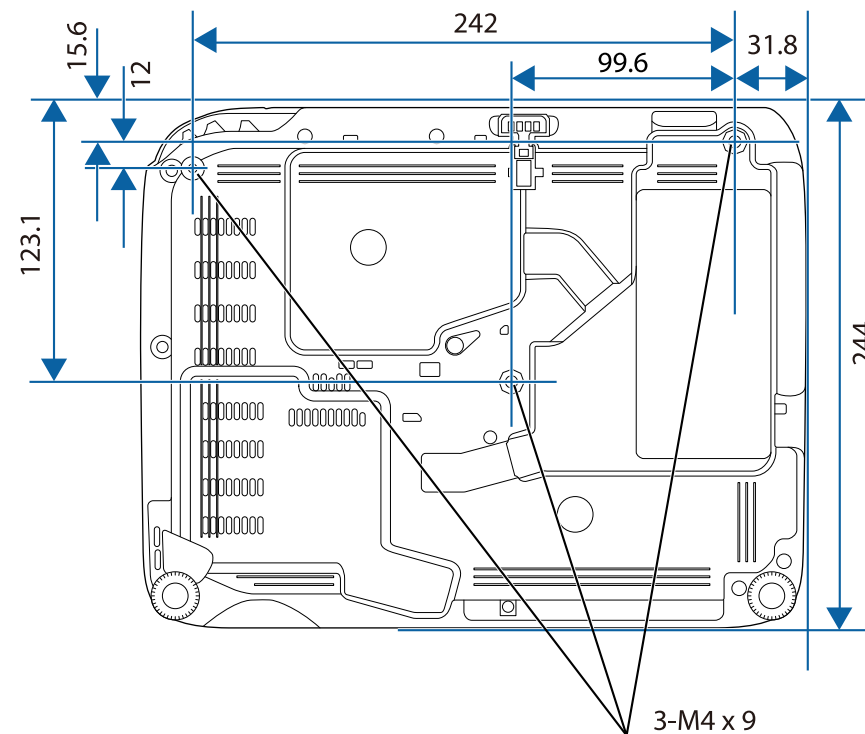
Especificações dos conectores

Porta Computer	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
Porta Video	1	Ficha RCA de pinos
Porta S-Video (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S30)	1	Mini DIN de 4 pinos
Porta Audio	1	Ficha RCA de pinos x 2 (E-D)

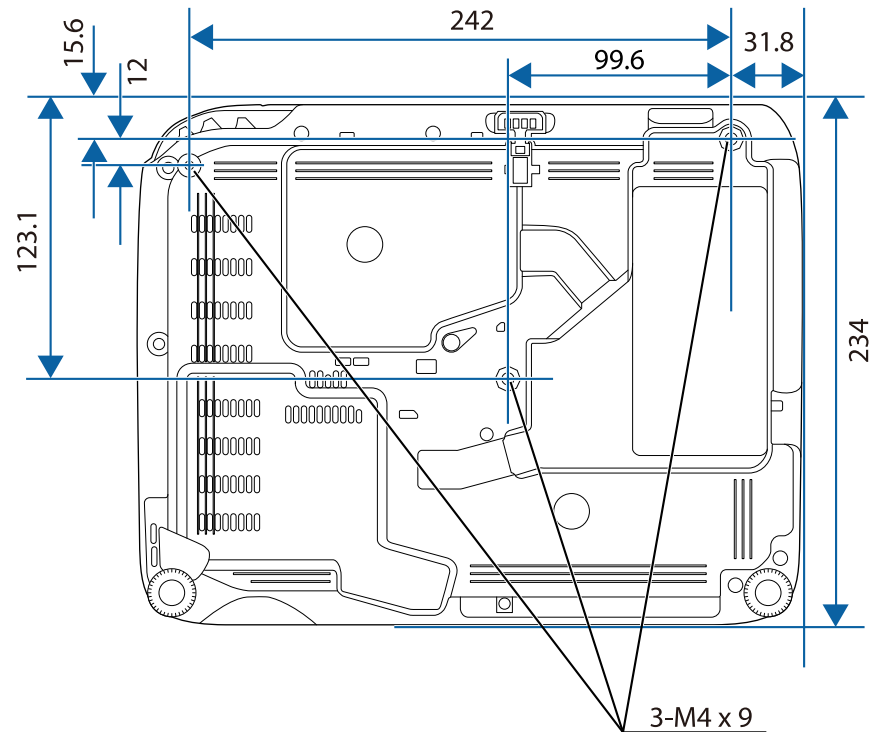


- 1 Centro da lente
- 2 Distância entre o centro da lente e os pontos de fixação do suporte para montagem no tecto

EB-U32/EB-U04/EB-U130



EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300











A unidade de medida utilizada nestas ilustrações é mm.








Para utilizar o software Epson USB Display do projector, o seu computador deve cumprir os seguintes requisitos do sistema.

Requisitos	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows 2000 (apenas Service Pack 4)	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x (32 bits) • Mac OS X 10.6.x (32 e 64 bits) • OS X 10.7.x (32 e 64 bits) • OS X 10.8.x (64 bits) • OS X 10.9.x (64 bits) • OS X 10.10.x (64 bits)
	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32 bits) • Home Edition (32 bits) • Tablet PC Edition (32 bits) 	
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bits) • Enterprise (32 bits) • Business (32 bits) • Home Premium (32 bits) • Home Basic (32 bits) 	
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 e 64 bits) • Enterprise (32 e 64 bits) • Professional (32 e 64 bits) • Home Premium (32 e 64 bits) • Home Basic (32 bits) • Starter (32 bits) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 e 64 bits) • Windows 8 Pro (32 e 64 bits) • Windows 8 Enterprise (32 e 64 bits) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 e 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 e 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 e 64 bits) 	

Requisitos	Windows	Mac
CPU	Mobile Pentium III de 1,2 GHz ou mais rápido (Recomendado: Pentium M 1,6 GHz ou mais rápido)	Power PC G4 1 GHz ou mais rápido (Core Duo 1,83 GHz ou mais rápido recomendado)
Memória	256 MB ou mais (Recomendado: 512 MB ou mais)	512 MB ou mais
Espaço no disco rígido	20 MB ou mais	20 MB ou mais
Visor	Resolução entre 640 × 480 e 1920 × 1200 cor de 16 bits ou mais	Resolução entre 640 × 480 e 1920 × 1200 cor de 16 bits ou mais

A tabela seguinte apresenta o significado dos símbolos de segurança existentes no equipamento.

Nº.	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
1		IEC60417 No.5007	"LIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está ligado à corrente eléctrica.
2		IEC60417 No.5008	"DESLIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está desligado da corrente eléctrica.
3		IEC60417 No.5009	Em espera Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor para colocar o equipamento na condição de espera.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Atenção Para identificar uma chamada de atenção geral relacionada com a utilização do produto.
5		IEC60417 No.5041	Atenção, superfície quente Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem que sejam tomados cuidados especiais.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Atenção, risco de choque eléctrico Para identificar equipamentos com risco de choque eléctrico.
7		IEC60417 No.5957	Apenas para utilização no interior Para identificar equipamento eléctrico concebido essencialmente para utilização em ambientes interiores.
8		IEC60417 No.5926	Polaridade do conector de alimentação CC Para identificar as ligações positiva e negativa (a polaridade) numa peça do equipamento ao qual pode ser ligada uma fonte de alimentação CC.

Nº.	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
9		—	Igual ao Nº.8.
10		IEC60417 No.5001B	Pilha, geral Em equipamentos alimentados a pilhas. Para identificar um dispositivo, por exemplo, uma tampa do compartimento das pilhas ou os terminais de ligação.
11		IEC60417 No.5002	Posição da célula Para identificar o próprio compartimento das pilhas e o posicionamento das pilhas dentro do compartimento.
12		—	Igual ao Nº.11.
13		IEC60417 No.5019	Ligação de protecção à terra Para identificar qualquer terminal que se destina a ser ligado a um condutor externo para proporcionar protecção contra choques eléctricos em caso de falha, ou o terminal de um eléctrodo de protecção de ligação à terra.
14		IEC60417 No.5017	Terra Para identificar um terminal de ligação à terra em casos onde o símbolo Nº.13 não é explicitamente necessário.
15		IEC60417 No.5032	Corrente alternada Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente alternada; para identificar os respectivos terminais.

Nº.	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
16		IEC60417 No.5031	Corrente contínua Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente contínua; para identificar os respectivos terminais.
17		IEC60417 No.5172	Equipamento de Classe II Para identificar equipamentos que cumprem os requisitos de segurança especificados para equipamentos de Classe II de acordo com a norma IEC 61140.
18		ISO 3864	Proibição geral Para identificar acções ou operações que são proibidas.
19		ISO 3864	Proibição de contacto Para indicar a possibilidade de ocorrência de ferimentos causados pelo toque em componentes específicos do equipamento.
20		—	Nunca olhe directamente para a lente óptica quando o projector estiver ligado.
21		—	Para indicar que não devem ser colocados objectos em cima do projector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenção, radiação laser Para indicar que o equipamento contém um componente que emite radiação laser.
23		ISO 3864	Proibição de desmontagem Para indicar que existe risco de ferimentos como, por exemplo, risco de choques eléctricos, se o equipamento for desmontado.

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Poderá obter mais informações consultando outras publicações disponíveis no mercado.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery é uma tecnologia desenvolvida pela AMX para facilitar os sistemas de controlo AMX, com o objectivo de permitir uma operação simples do equipamento alvo. A Epson implementou esta tecnologia de protocolo e facultou uma definição que permite activar o funcionamento do protocolo (Activar). Consulte o Web site da AMX para obter mais informações. URL http://www.amx.com/
Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados como ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspecto de 4:3.
Vídeo componentes	Um método que separa o sinal de vídeo num componente de luminância (Y) e num componente azul menos a luminância (Cb ou Pb) e num componente vermelho menos a luminância (Cr ou Pr).
Vídeo composto	Um método que combina o sinal de vídeo num componente de luminância e num componente de cor para transmissão por um único cabo.
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se ajuste do contraste.
DHCP	É uma abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol; este protocolo atribui automaticamente um Endereço IP aos equipamentos ligados a uma rede.
Endereço gateway	É um servidor (router) para comunicar através de uma rede (sub-rede) dividida de acordo com a máscara de sub-rede.

HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste projector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o projector poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.
HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none"> • Resolução vertical de 720p ou 1080i ou superior (p = Progressivo, i = Entrelaçado) • Relação de aspecto de 16:9
Modo de infra-estrutura	Um método para ligação Rede sem fios no qual os dispositivos comunicam através de pontos de acesso.
Entrelaçar	Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior. As imagens irão provavelmente cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.
Endereço IP	É um número que identifica um computador ligado a uma rede.
MHL	Uma abreviatura para Mobile High-definition Link, uma norma para interfaces de ligação destinada a dispositivos móveis como smartphones e tablets. As imagens podem ser transferidas com alta qualidade e a velocidades elevadas sem compressão do sinal digital, e também carrega os dispositivos ligados.
Progressivo	Projecta a informação para criar um ecrã de uma vez, apresentando a imagem de um fotograma. Apesar de o número de linhas de varrimento ser o mesmo, a quantidade de cintilação ocorrida nas imagens diminui porque o volume de informação duplica em relação a um sistema entrelaçado.

Taxa renovação	O elemento emissor de luz de uma apresentação mantém a mesma luminosidade e cor durante um período de tempo extremamente curto. Por este motivo, a imagem tem de ser varrida várias vezes por segundo para actualizar o elemento de emissão de luz. O número de actualizações por segundo denomina-se "Taxa de renovação" e é expresso em hertz (Hz).
SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas padrão de televisão que não satisfazem as condições de televisão de alta definição HDTV.
SNMP	É a abreviatura de Simple Network Management Protocol, que é o protocolo utilizado para monitorizar e controlar dispositivos, como, por exemplo, encaminhadores e computadores ligados a uma rede TCP/IP.
sRGB	Norma internacional para intervalos de cor concebida de forma a que as cores reproduzidas pelo equipamento de vídeo possam ser facilmente processadas pelos sistemas operativos (SO) dos computadores e pela Internet. Se a fonte que está ligada possuir um modo sRGB, defina o projector e a fonte ligada para sRGB.
SSID	SSID são dos dados de identificação para a ligação de outro dispositivo numa rede sem fios local. A comunicação sem fios é possível entre equipamentos com o mesmo SSID.
Máscara sub-rede	É um valor numérico que define o número de bits utilizados para o endereço de rede numa rede dividida (sub-rede) através do endereço IP.
SVGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 800 pontos (horizontais) x 600 (verticais).
SXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1280 pontos (horizontais) x 1024 (verticais).

Sinc.	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do projector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das fases destes sinais (a posição relativa dos altos e baixos do sinal) denomina-se "Sincronização". Se os sinais não estiverem sincronizados, as imagens podem aparecer trémulas, desfocadas ou com interferências horizontais.
Alinhamento	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do projector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das frequências destes sinais (o número de altos do sinal) denomina-se Alinhamento. Se o alinhamento não for efectuado correctamente, aparecerão faixas verticais nas imagens.
Trap IP - End.	Este é o Endereço IP para o computador de destino usado para notificação de erros no SNMP.
VGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 pontos (horizontais) x 480 (verticais).
XGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1024 pontos (horizontais) x 768 (verticais).
WXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1280 pontos (horizontais) x 768 (verticais).
WUXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1920 pontos (horizontais) x 1200 (verticais).

Consulte estas secções para ler avisos importantes acerca do seu projector.

► **Links relacionados**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.168](#)
- "Limitações de utilização" [p.168](#)
- "Referência a sistemas operativos" [p.168](#)
- "Marcas Comerciais" [p.169](#)
- "Aviso de direitos de autor" [p.169](#)
- "Atribuição de direitos de autor" [p.169](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.com/europe.html>

Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve usar este produto só depois de pensar na integração de fail-safes e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Visto que este produto não se destina a aplicações que

exijam uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

Referência a sistemas operativos

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000
- Sistema operativo Microsoft® Windows® XP
- Sistema operativo Microsoft® Windows® Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1

Neste manual, os sistemas operativos acima são referidos como "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" e "Windows 8.1". Além disso, o termo colectivo Windows pode ser usado para designar o Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 e o Windows 8.1.

- Mac OS X 10.3.x
- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x

Neste manual os sistemas operativos acima são referidos como "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x" e "OS X 10.10.x". Além disso, pode ser utilizado o termo colectivo "OS X" para os referir.

Marcas Comerciais

EPSON é uma marca comercial registada, EXCEED YOUR VISION, ELPLP e os respectivos logótipos são marcas comerciais ou marcas registadas da Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS e OS X são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e/ou outros países.

WPA™ e WPA2™ são marcas comerciais registadas da Wi-Fi Alliance.

App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.

Google play é uma marca comercial da Google Inc.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da HDMI Licensing LLC. 

MHL, o logótipo MHL e Mobile High-Definition Link são marcas comerciais ou registadas da MHL e LLC nos Estados Unidos e/ou noutros países.

"QR Code" é uma marca comercial registada da DENSO WAVE INCORPORATED.

Todos os outros nomes de produtos referidos ao longo do manual têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser designações comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Aviso de direitos de autor

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation, que não assume qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas, nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

O comprador deste produto ou terceiros não podem responsabilizar a Seiko Epson Corporation, ou as suas filiais, por quaisquer danos, perdas, custos ou

despesas incorridos por ele ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização do produto, de modificações não autorizadas, reparações ou alterações do produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e de manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não se responsabiliza por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As figuras deste manual e o videoprojector real podem diferir.

Atribuição de direitos de autor

Estas informações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2015. All rights reserved.

2015.4 412878300/412879000PT