



# **Easy Interactive Tools Ver.4.0 - Návod na použití**



# **Easy Interactive Tools Ver.4.0 - Návod na použití**

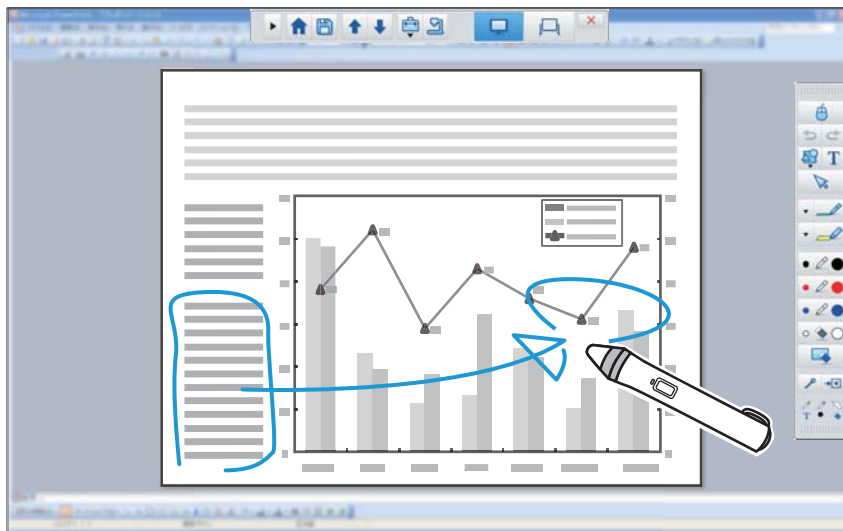
## Funkce

Easy Interactive Tools je aplikace, která umožňuje vytváření kreseb na promítaných obrázcích.

Pokud použijete interaktivní pero, které bylo dodáno společně s projektorem, budete mít k dispozici následující funkce. Pokud váš projektor podporuje dotykové operace, můžete na promítané obrázky kreslit také prstem.

### Kreslení na promítané obrázky (Režim poznámek)

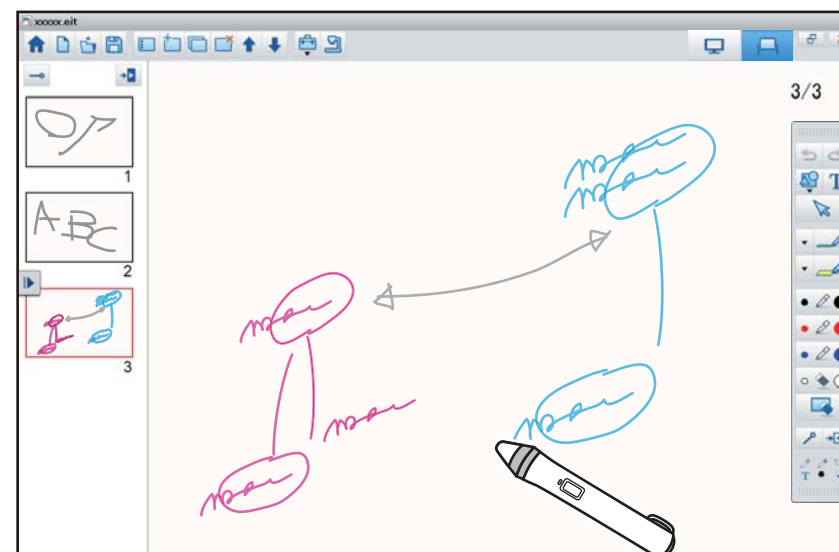
Režim poznámek umožňuje k promítanému obrázku přidávat body a komentáře. Používáním ilustrací, obrázků a grafických prvků můžete ozvláštnit vyučovací hodiny a vytvářet poutavější prezentace.



☛ "Kreslení v Režim poznámek" [s.10](#)

### Kreslení na prázdnou plochu (Režim tabule)

Režim tabule umožňuje přidávat na prázdné barevné pozadí text nebo obrázky. Můžete použít také jiné druhy pozadí, jako jsou čáry mřížky nebo notový list. Linkované pozadí je vhodné pro zápis průběhu porad nebo dokumentů během schůze.



☛ "Kreslení v Režim tabule" [s.12](#)

### Užitečné funkce

- Obsluha myši počítače
  - ☛ "Obsluha myši na promítaném obrázku (operace myši)" [s.11](#)
- Ovládání zařízení připojených k počítači, jako je samostatný projektor nebo projektor dokumentů
  - ☛ "Funkce panelu nástrojů" [s.16](#)
  - ☛ "Obrazovka Projektor dokumentů" [s.18](#)

- Upravujte obsah nakreslený na promítané ploše  
☛ "Změny a úpravy tvarů a obrázků" [s.25](#)
- Uložení vytvořeného obsahu jako snímku prezentace aplikace PowerPoint  
☛ "Nástroj pro kreslení v prezentaci" [s.26](#)
- Používání pro telekonference  
Pokud připojíte k počítači prostřednictvím sítě projektor pomocí aplikací EasyMP Network Projection nebo EasyMP Multi PC Projection, můžete sdílet promítanou obrazovku se vzdáleným umístěním.  
Při používání aplikace Easy Interactive Tools můžete sdílet poznámky a kresby na promítané obrazovce s větším počtem lokací. (Interaktivní pero a dotykové operace podporuje pouze aplikace EasyMP Network Projection.)  
Další informace o aplikacích EasyMP Network Projection a EasyMP Multi PC Projection naleznete na stránkách <http://www.epson.com>.

## Systémové požadavky

### Windows

OS	Windows Vista*	Ultimate 32bitová verze Enterprise 32bitová verze Zaměstnání 32bitová verze Home Premium 32bitová verze Home Basic 32bitová verze
	Windows 7	Ultimate 32/64 bitů Enterprise 32/64 bitů Professional 32/64 bitů Home Premium 32/64 bitů Home Basic 32bitová verze
	Windows 8	Windows 8 32/64 bitů Windows 8 Pro 32/64 bitů Windows 8 Enterprise 32/64 bitů

	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bitů Windows 8.1 Pro 32/64 bitů Windows 8.1 Enterprise 32/64 bitů
Procesor	Intel Core2 Duo 1,2 GHz nebo výkonnější Doporučeno: Intel Core i3 nebo výkonnější	
Operační paměť	1 GB nebo více Doporučeno: 2 GB nebo více	
Prostor na pevném disku	100 MB nebo více	
Obrazovka	Rozlišení nejméně XGA (1024 x 768) a nejvýše WUXGA (1920 x 1200) Zobrazení barev: 16bitové barevné nebo lepší	

\* Aktualizace Service Pack 2 nebo novější

### OS X

OS*	OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x OS X 10.10.x
Procesor	Intel Core2 Duo 1,2 GHz nebo výkonnější Doporučeno: Intel Core i5 nebo výkonnější
Operační paměť	1 GB nebo více Doporučeno: 2 GB nebo více
Prostor na pevném disku	100 MB nebo více

<b>Obrazovka</b>	Rozlišení nejméně XGA (1024 x 768) a nejvýše WUXGA (1920 x 1200) Zobrazení barev: 16bitové barevné nebo lepší
------------------	--

\* Je vyžadována aplikace QuickTime 7.7 nebo novější verze.

## Instalace



- Software nainstalujte jako uživatel s oprávněním správce.
- Ukončete všechny spuštěné aplikace a potom spusťte instalaci.
- Při používání projektoru dokumentů v softwaru Easy Interactive Tools můžete nastavit formát zobrazení Panel příkazů, který je vhodný pro fotoaparáty. Na instalační obrazovce nastavte položku Hlavní pokyny na **Kresba na displeji fotoaparátu**. (Toto nastavení lze změnit na kartě **Obecná nastavení** na obrazovce **Nastavení**.)

### Windows

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Vložte do počítače disk CD-ROM EPSON Document Camera Software.  
Automaticky se spustí instalační program. Pokud se instalační program nespustí automaticky, poklepejte na disku CD-ROM na soubor **EIN\_TTWInst.exe**.
- 3** Proveďte instalaci podle pokynů na obrazovce.

### OS X

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Vložte do počítače disk CD-ROM EPSON Document Camera Software.
- 3** Klikněte dvakrát na ikonu **Install Navi** v okně EPSON.
- 4** Proveďte instalaci podle pokynů na obrazovce.



Používáte-li operační systém OS X, je nutné nainstalovat ovladač Easy Interactive Driver. Vyberte možnost Easy Install a nainstalujte ovladač Easy Interactive Driver.

☛ Uživatelská příručka projektoru

Pokud používáte model EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi, nainstalujte ovladač Easy Interactive Driver Ver.1.XX.



Nejnovější verzi Easy Interactive Tools a také informace o podporovaných projektorech naleznete na následující webové stránce.  
<http://www.epson.com>

## Odinstalace

### Windows Vista/Windows 7

- 1** Klikněte na **Start** a **Ovládací panely**.
- 2** Klikněte na **Odinstalovat program**.
- 3** Vyberte možnost **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** a klikněte na možnost **Odinstalovat**.

### Windows 8/Windows 8.1

- 1** Na panelu ovládacích tlačítek vyberte možnost **Hledat** a poté vyhledejte aplikaci **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Klikněte pravým tlačítkem na (stiskněte a podržte) možnost **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** a poté na panelu aplikací vyberte možnost **Odinstalovat**.

- 3 Vyberte možnost **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** a poté **Odinstalovat**.

OS X

- 1 Klikněte dvakrát na možnost **Aplikace - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2 Spustíte program **Easy Interactive Tools Uninstaller** ve složce **Tools**.
- 3 Proveďte odebrání programu podle pokynů na obrazovce.

## Spuštění aplikace Easy Interactive Tools

Před spuštěním nástroje Easy Interactive Tools proveďte následující nastavení.



Způsob nastavení a dostupné položky se liší v závislosti na používaném modelu projektoru. Modely, které nepodporují síťové připojení, nelze připojit prostřednictvím sítě. Další informace naleznete v uživatelské příručce projektoru.

### Při připojování počítače k projektoru pomocí kabelu USB

- Připojte kabel USB k portu USB na počítači a portu USB-B projektoru.
- V nabídce Konfigurace projektoru zadejte nastavení **Rozšířené**.

### Při připojování počítače k projektoru přes síť

- Zadejte síťová nastavení pro připojení počítače k síti.
- Připojte bezdrátovou jednotku LAN nebo kabel LAN, aby bylo možné připojit projektor k síti.
- V nabídce Konfigurace projektoru zadejte nastavení **Síť**.
- Z disku EPSON Projector Software CD-ROM, který je dodáván společně s projektorem, nainstalujte aplikaci EasyMP Network Projection nebo EasyMP Multi PC Projection.
- Pokud se připojujete pomocí aplikace EasyMP Network Projection, otevřete obrazovku Nastavit volby, vyberte kartu **Obecná nastavení** a potom vyberte možnost **Použít interaktivní pero** a **Použít Easy Interactive Tools**.
- Pokud se připojujete pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection, otevřete obrazovku Nastavit volby, vyberte kartu **Obecná nastavení** a poté vyberte možnost **Použít Easy Interactive Tools**.

**1** Zapněte projektor a začněte promítat obrázky z počítače.

**2** Na počítači spusťte nástroj Easy Interactive Tools.

- **Windows Vista/Windows 7:** Zvol **Start - Programy** (nebo **Všechny programy**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 8/Windows 8.1:** Na obrazovce **Start** nebo **Aplikace** klikněte (klepněte) na možnost **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **OS X:** Ve složce **Aplikace** dvakrát klikněte na možnost **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Spustí se nástroj Easy Interactive Tools a zobrazí se domovská obrazovka.



Spustíte-li Easy Interactive Tools při přehrávání videoklipu, může obrazovka přehrávání videoklipu zčernat. Restartujte aplikaci, kterou používáte k přehrávání videoklipů.

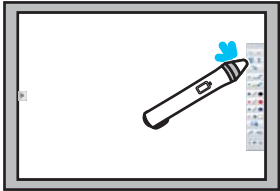
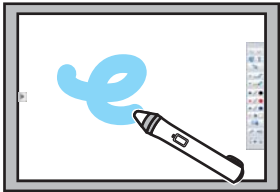


## Obsluha interaktivního pera

Pomocí interaktivního pera, které bylo dodáno společně s projektorem, můžete pracovat s nástrojem Easy Interactive Tools.

Funkce a tvar interaktivního pera se liší v závislosti na modelu, se kterým bylo pero dodáno. Další informace naleznete v uživatelské příručce projektoru.

Ověřte, zda byla do interaktivního pera vložena baterie, a poté jej zapněte.

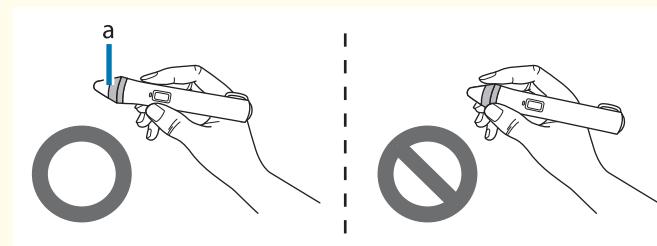
Stisknutím tlačítka hrotu pera na obrazovce označte ikonu.	
Stisknutím a přesunem pera na obrazovce můžete začít kreslit.	



- Současně můžete použít dvě interaktivní pera. V následujících situacích lze však použít pouze jedno pero.
  - Pokud jste připojeni k síti
  - Při používání EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi
- Aplikaci Easy Interactive Tools můžete ovládat pomocí až šesti zařízení, mezi které patří myš připojená k počítači. V případě systému OS X můžete pracovat až se třemi zařízeními.
- Následující operace lze provádět pouze s jedním zařízením:
  - Operace na domovské obrazovce, na obrazovce Nastavení, Projektor dokumentů, Vložit obrázek a na obrazovce Vybrat pozadí
  - Změny a úpravy identických tvarů a obrázků
  - Používání nabídek
  - Zadávání textu
  - Operace v okně zobrazeném v části Režim tabule

### Upozornění

Nedržte interaktivní pero přímo za hrot (a) a zamezte jeho poškození nebo zašpinění. V opačném případě nemusí pero správně fungovat.



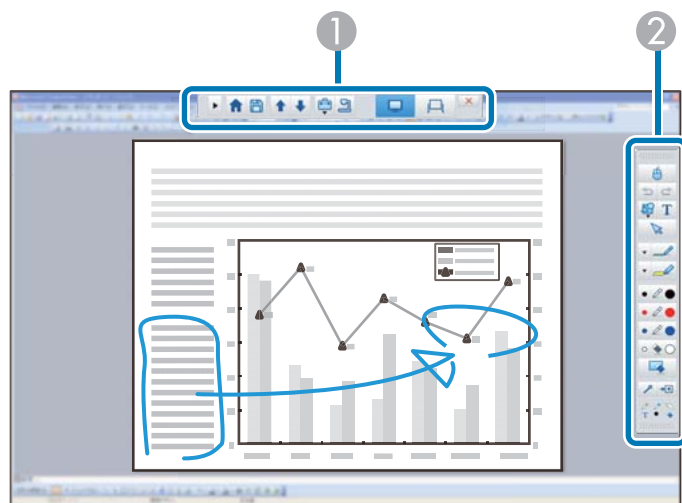
## Dotykové operace

Na projektorech s podporou dotykových operací můžete provádět prstem stejné funkce jako v případě interaktivního pera.

Při provádění dotykových operací můžete dvěma prsty provádět vícedotykové operace, jako např. zvětšování a zmenšování obrázků. Projektor dokáže rozeznat celkem až šest vícedotykových bodů. Pokud dotykové operace provádí skupina osob, musí všichni členové používat stejný nástroj pro kreslení.

## Kreslení

V části Panel příkazů a Panel nástrojů kreslení vyberte funkci.



### 1 Panel příkazů

Umožňuje změnu režimu, ukládání souborů, ovládání připojených zařízení a zadávání celé řady nastavení.

### 2 Panel nástrojů kreslení

Umožňuje výběr tloušťky pera a grafiky nebo textu pro kreslicí oblast.

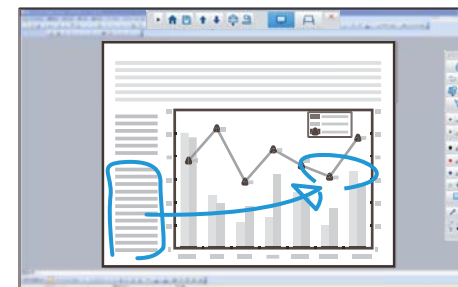
## Dva režimy kreslení

Aplikace Easy Interactive Tools nabízí dva režimy kreslení. Pokud změníte režim, dojde k následující změně obrazovky.

### Režim poznámek

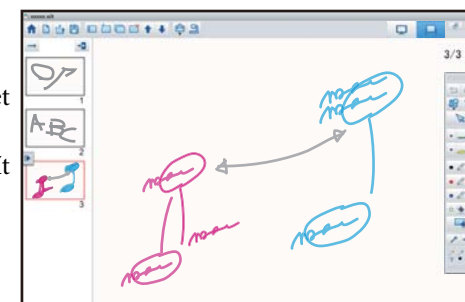
Umožňuje kreslit na obrázek, který je aktuálně zobrazený na počítači. Jedná se o užitečnou funkci v případě, že chcete zvýraznit některé body nebo přidat poznámky.

Můžete také kreslit na obrázky z projektoru dokumentů.




### Režim tabule

Umožňuje zobrazení a kreslení na jednoduché obrazovce. Kreslicí oblast můžete využít jako stránku a také vytvářet větší počet stránek, na které lze kreslit. Kresby můžete uložit jako soubor a otevřít je později.




## Kreslení v Režim poznámek

V této části je vysvětleno, jakým způsobem můžete kreslit na obrázky obrazovky počítače nebo projektoru dokumentů v Režim poznámek.

**1** Na domovské obrazovce vyberte možnost **Poznámky prac. plochy** nebo v části Panel příkazů vyberte tlačítko [  ].

Spustí se Režim poznámek a bude zobrazena obrazovka počítače.





Chcete-li kreslit na obrázky projektoru dokumentů, vyberte na domovské obrazovce možnost **Projektor dokumentů** nebo v části Panel příkazů vyberte tlačítko [  ]. Obrázek projektoru dokumentů je uveden na obrazovce Projektor dokumentů.


☞ "Obrazovka Projektor dokumentů" [s.18](#)



**2** Zvol Panel nástrojů kreslení vyberte tlačítko [  ].



**3** Na promítaný obrázek umístěte kresbu.




Chcete-li změnit barvu a tloušťku pera, můžete pomocí tlačítka [  ] vedle položky [  ] zobrazit paletu pera.

Jakmile vyberete barvu a tloušťku, zavřete paletu pera označením pomocí tlačítka [  ].

**4** Chcete-li kresby vymazat, vyberte na Panel nástrojů kreslení tlačítko [  ] nebo [  ].

- Pokud vyberete tlačítko [  ]: Interaktivní pero můžete použít jako gumu.
- Pokud vyberete tlačítko [  ]: Všechny aktuální kresby budou smazány.

**5** Chcete-li uložit obsah kreseb, vyberte v části Panel příkazů tlačítko [  ].

Zobrazenou obrazovku můžete uložit ve formátu JPG, BMP, PNG, PDF nebo EIT.


Na kartě **Uložit nastavení** na obrazovce Nastavení můžete nastavit místo uložení, název a formát souboru.

☞ "Karta Uložit nastavení" [s.21](#)



Pokud otevřete soubor EIT na jiném počítači s rozdílným rozlišením zobrazení, nebudou některé části kresby pravděpodobně zobrazeny.


Obsluha myši na promítaném obrázku (operace myši)

Pokud v Režim poznámek vyberete v části Panel nástrojů kreslení tlačítko [  ], můžete s promítaným obrázkem pracovat pomocí myši (operace myši).

Pokud jsou operace myši aktivní, můžete pomocí interaktivního pera provádět operace běžného kliknutí, kliknutí pravým tlačítkem a přetáhnutí.

- Kliknutí: Stiskněte a odeberte pero z promítaného obrázku.
- Kliknutí pravým tlačítkem: Stiskněte pravé tlačítko interaktivního pera, nebo podržte pero po dobu několika sekund na obrázku a poté pero z obrázku odeberte.
- Přetáhnutí: Stiskněte pomocí pera ikonu nebo objekt, který chcete přesunout, přetáhněte pero do polohy, kam chcete objekt přesunout, a poté hrot pera odeberte z promítaného obrázku.



- Pokud provádíte operace myši, nelze používat funkce kreslení.
- Chcete-li použít funkce kreslení, znovu vyberte tlačítko [  ].

## Kreslení v Režim tabule


V této části je vysvětlen způsob, jakým můžete kreslit na prázdnou stránku v Režim tabule.

V Režim tabule můžete přidávat stránky z části Panel příkazů a také zobrazit seznam stránek, kde můžete provádět operace se stránkami.

- 1 Na domovské obrazovce vyberte možnost **Nový** nebo v části Panel příkazů vyberte tlačítko [  ].

Spustí se Režim tabule a bude zobrazena nová stránka.






Chcete-li otevřít dříve uložené soubory, vyberte na domovské obrazovce možnost **Otevřít** nebo v části Panel příkazů vyberte tlačítko [  ].



- 2 Zvol Panel nástrojů kreslení vyberte tlačítko [  ].

- 3 Na obrázek umístěte kresbu.



Chcete-li změnit barvu a tloušťku pera, můžete pomocí tlačítka [  ] vedle položky [  ] zobrazit paletu pera.

Jakmile vyberete barvu a tloušťku, zavřete paletu pera označením pomocí tlačítka [  ].

- 4 Chcete-li kresby vymazat, vyberte na Panel nástrojů kreslení tlačítko [  ] nebo [  ].

- Pokud vyberete tlačítko [  ]: Interaktivní pero můžete použít jako gumu.

- Pokud vyberete tlačítko [  ]: Všechny aktuální kresby budou smazány.

- 5 V části Panel příkazů můžete přidat/odstranit, kopírovat nebo přesouvat stránky.



Zobrazuje obrázky miniatur dostupných stránek.

- Vybrat obrázek miniatury: Změní zobrazenou stránku.
- Přetáhnout obrázek miniatury: Změní pořadí zobrazení.



Přidá a zobrazí novou stránku.



Vytvoří kopii aktuálně zobrazené stránky.




Odstraní aktuálně zobrazenou stránku.




Přesune aktuálně zobrazenou stránku o jedno místo nahoru.



Přesune aktuálně zobrazenou stránku o jedno místo dolů.

- 6 Chcete-li uložit obsah kreseb, vyberte v části Panel příkazů tlačítko [  ].

Když používáte plné zobrazení v Režim tabule, pomocí [  ] vyberte možnost **Uložit** nebo **Uložit jako**.

Uloží všechny stránky s kresbami ve formátu JPG, BMP, PNG, PDF nebo EIT.

Pokud chcete v budoucnu provádět úpravy souboru, vyberte formát EIT.





Pokud otevřete soubor EIT na jiném počítači s rozdílným rozlišením zobrazení, nebudou některé části kresby pravděpodobně zobrazeny.

Formát Uložit	Jednotka Uložit
JPG/BMP/PNG	Uloží všechny stránky tak, že každá stránka bude představovat jeden soubor.
PDF/EIT	Uloží všechny stránky do jednoho souboru.

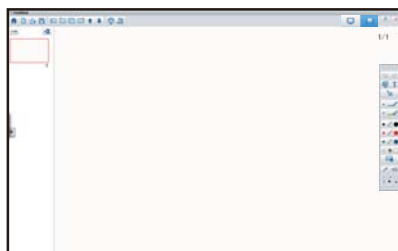
Na kartě **Uložit nastavení** na obrazovce Nastavení můžete nastavit místo uložení, název a formát souboru.

☛ "Karta Uložit nastavení" [s.21](#)

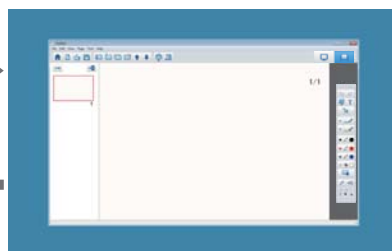
Výběr režimu zobrazení na celé obrazovce nebo v okně

Když vyberete [  ]/[  ] na Panel příkazů v Režim tabule, můžete volit mezi zobrazením na celé obrazovce nebo v okně.

Plné zobrazení





Zobrazení okna

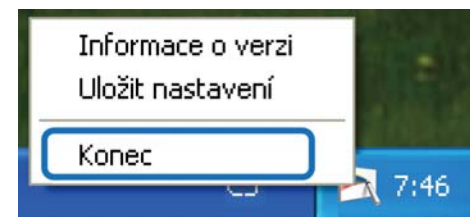



- Při používání zobrazení v okně můžete používat pouze jedno interaktivní pero.
- Při používání zobrazení v okně budou operace mimo toto okno považovány za operace myši.

## Ukončení Easy Interactive Tools

Aplikaci Easy Interactive Tools můžete ukončit jedním z následujících způsobů.

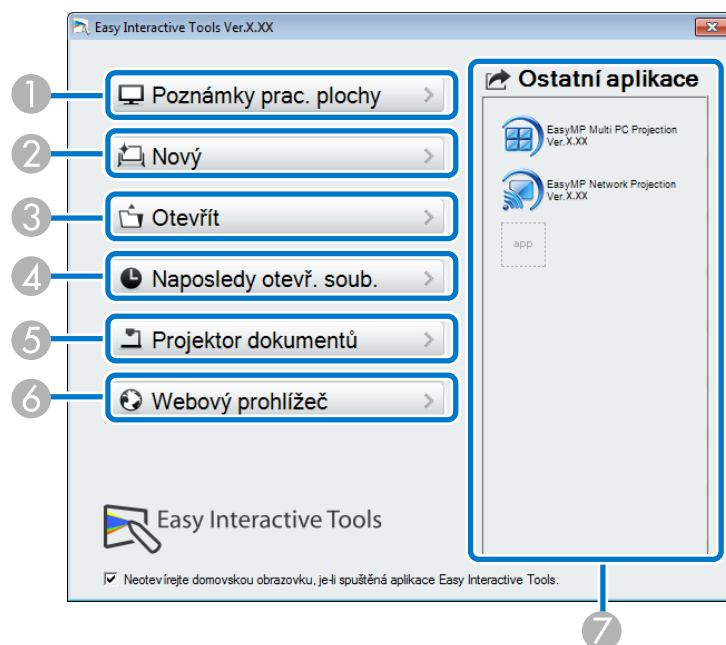
- V části Panel příkazů klikněte na tlačítko [  ].
- **Windows:** Na panelu úloh klikněte na tlačítko [  ] a poté z rozevírací nabídky vyberte možnost **Konec**.



- **OS X:** Na panelu Dok klikněte společně se stisknutým tlačítkem Ctrl na možnost [  ] a poté z rozevírací nabídky vyberte možnost **Quit**.



Na domovské obrazovce můžete provádět následující funkce.



## 1 Poznámky prac. plochy

Spustí se Režim poznámek a bude zobrazena obrazovka počítače.

## 2 Nový

Spustí se Režim tabule a bude zobrazen nový soubor.

## 3 Otevřít

Spustí se Režim tabule a můžete otevřít některý z dříve uložených souborů. V systému Windows můžete vybrat soubory EIT nebo .avi, v systému OS X můžete vybrat soubory .mov.

## 4 Naposledy otevř. soub.

Spustí se Režim tabule a otevře se naposledy uložený soubor. V systému Windows můžete vybrat soubory EIT nebo .avi, v systému OS X můžete vybrat soubory .mov.

## 5 Projektor dokumentů

Spustí se Režim poznámek a bude zobrazena obrazovka projektoru dokumentů.

## 6 Webový prohlížeč

Spustí se Režim poznámek a bude spuštěn webový prohlížeč počítače.

## 7 Ostatní aplikace

Můžete si zaregistrovat až šest klávesových zkratk pro často používané aplikace.

Aplikaci zaregistrujete pouhým přetažením ikony zástupce do prázdného rámečku. Chcete-li zaregistrovanou aplikaci odebrat, přetáhněte ikonu mimo domovskou obrazovku.

Pokud jsou na počítači nainstalovány aplikace EasyMP Network Projection nebo EasyMP Multi PC Projection, budou zaregistrovány automaticky. Tyto aplikace nelze odebrat.


V části Panel příkazů můžete provádět následující příkazy.


Režim poznámek




Režim tabule



1  **Domovská obrazovka**  
Zobrazí domovskou obrazovku.

2  **Uložit**  
Uloží zobrazenou obrazovku ve formátu JPEG, BMP, PNG, PDF nebo EIT. Všechny stránky budou uloženy v Režim tabule. Pokud použijete formát PDF nebo EIT, budou všechny stránky uloženy jako jeden soubor.


Když používáte plné zobrazení v Režim tabule, pomocí [  ] vyberte možnost **Uložit** nebo **Uložit jako**.

Na kartě **Uložit nastavení** na obrazovce Nastavení můžete změnit umístění pro uložení. Pokud chcete v budoucnu provádět úpravy kreseb, vyberte formát EIT.



Pokud otevřete soubor EIT na jiném počítači s rozdílným rozlišením zobrazení, nebudou některé části kresby pravděpodobně zobrazeny.

 "Karta Uložit nastavení" s.21

3  **O stránku nahoru**

Během Režim poznámek: Posune vybraný dokument nahoru.

Během Režim tabule: Posune aktuálně zobrazenou stránku o jedno místo nahoru.

4  **O stránku dolů**

Během Režim poznámek: Posune vybraný dokument dolů.

Během Režim tabule: Posune aktuálně zobrazenou stránku o jedno místo dolů.

5  **Další nástroje**

Zobrazí panel nástrojů.

 "Funkce panelu nástrojů" s.16

6  **Projektor dokumentů**

Zobrazí snímek z projektoru dokumentů připojeného k počítači. V následující části naleznete další informace o používání obrazovky Projektor dokumentů.

 "Obrazovka Projektor dokumentů" s.18

\* Tato funkce podporuje projektor dokumentů Epson. Chcete-li získat seznam podporovaných projektorů dokumentů, kontaktujte nejbližší adresu uvedenou v části Projektor Epson - Seznam kontaktů, která je součástí uživatelské příručky projektoru.

7  **Režim poznámek**

Spustí Režim poznámek.


8  **Režim tabule**

Spustí Režim tabule.

9  **Konec**











Ukončí aplikaci Easy Interactive Tools.



Velikost Panel příkazů můžete změnit kliknutím na tlačítko [  ] v Režim poznámek. Když je vybrána možnost **Projektor dokumentů**, formát zobrazení Panel příkazů je optimalizován pro operace projektoru dokumentů.



Následující funkce jsou k dispozici pouze v Režim tabule.

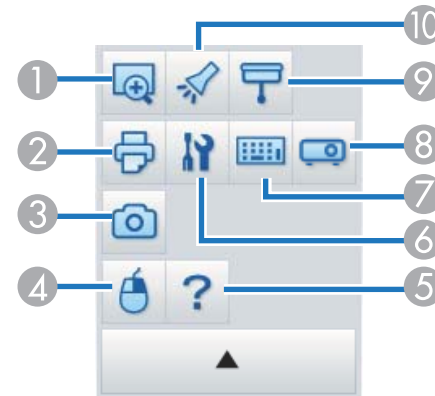
- 10  **Nový**  
Vytvoří nový soubor.
- 11  **Otevřít**  
Otevře dříve uložené soubory EIT nebo .avi v systému Windows nebo soubory .mov v systému OS X.
- 12  **Seznam stránek**  
Zobrazí obrazovku se seznamem stránek.  
Jakmile interaktivní pero opustí seznam stránek, bude seznam automaticky zmenšen a umístěn na pravou nebo levou stranu obrazovky. Seznam stránek se opět zobrazí, pokud interaktivní pero přesunete do zmenšené oblasti.  
  
Pokud vyberete tlačítko [  ], změní se na tlačítko [  ] a seznam stránek bude uzamčen.  
Seznam stránek ukončíte pomocí tlačítka [  ].
- 13  **Nová stránka**  
Přidá za aktuálně zobrazenou stránku novou stránku.
- 14  **Duplikovat stránku**  
Vytvoří duplikát aktuálně zobrazené stránky a přidá ji za aktuální stránku.
- 15  **Odstranit stránku**  
Odstraní aktuálně zobrazenou stránku.
- 16  **Zobrazení okna**  
Přepíná mezi režimem celé obrazovky a zobrazení v okně kreslicí plochy.

## Funkce panelu nástrojů

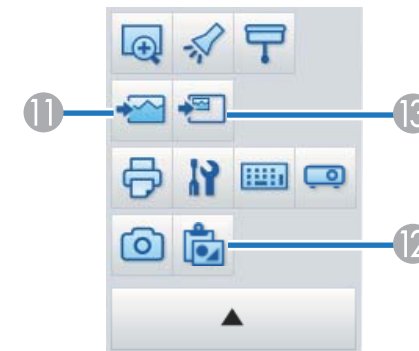
Následující panel se zobrazí, pokud v části Panel příkazů vyberete tlačítko









Režim poznámek



Režim tabule



- 1  **Zvětšit plochu**  
Zobrazí zvětšený obrázek. Přetažením kurzoru vyberte oblast, kterou chcete zvětšit.
- 2  **Tisk**  
Vytiskne aktuální obrazovku. Pokud používáte Režim tabule, budou vytisknuty všechny stránky. Na obrazovce nastavení tisku můžete také vybrat stránky, které chcete vytisknout.
- 3  **Zachytit**  
Zachytí aktuálně zobrazenou obrazovku a zkopíruje ji do schránky. Ve schránka může být uložena pouze jedna položka najednou.  

 Při zobrazení okna v režimu Režim tabule se nezkopírují žádné poznámky provedené vně rámečku okna.
- 4  **Klepnutí pravým tlačítkem myši**  
(K dispozici pouze pro operace myši v Režim poznámek.)  
Funkce kliknutí pera jako kliknutí pravým tlačítkem funguje pouze jednou a poté se vrátí k běžnému režimu kliknutí.
- 5  **Nápověda**  
(K dispozici pouze pro operace myši v Režim poznámek.)  
Zobrazuje nápovědu.



6



## Nastavení

Otevře obrazovku Nastavení.

☞ "Obrazovka Nastavení" [s.19](#)

7



## Vstupní panel

Zobrazí virtuální klávesnici na ploše. Pomocí virtuální klávesnice můžete zadávat znaky a ovládat počítač prostřednictvím kláves.

8











## Ovládání projektoru

Projektor můžete ovládat pomocí následujících tlačítek.

Chcete-li ovládat projektor, který je připojen k počítači prostřednictvím sítě, nastavte na kartě **Nastavení projektoru** obrazovky Nastavení síťové údaje projektoru.

☞ "Karta Nastavení projektoru" [s.23](#)

- [  ]: Přepne na obrázky ze zařízení připojeného k portu počítače.
- [  ]: Přepne na obrázky ze zařízení připojeného k portu videa.
- [  ]: Přepne na obrázky ze zařízení připojeného přes síť.
- [  ]: Přepne na obrázky ze zařízení připojeného k portu USB.
- [  ]: Pozastaví nebo přehraje promítané obrázky.
- [  ]: Dočasně vypne/zapne promítané obrázky a zvuk.
- [  ]: Zvýší hlasitost zvukového výstupu projektoru.
- [  ]: Sníží hlasitost zvukového výstupu projektoru.

9



## Stín

Překrývá promítaný obraz stínem. Přetažením čtyř stran můžete změnit oblast stínování.


Kliknutím na ikonu [  ] opustíte režim stínování.

10






## Světelný kužel

Zvýrazňuje část promítaného obrazu pomocí efektu světelného kužele. Přetažením rámečku světelného kužele můžete změnit oblast zvýraznění.


Kliknutím na ikonu [  ] opustíte režim světelného kužele.

Velikost světelného kuželu můžete změnit na kartě **Obecná nastavení** na obrazovce Nastavení.

Následující funkce jsou k dispozici pouze v Režim tabule.

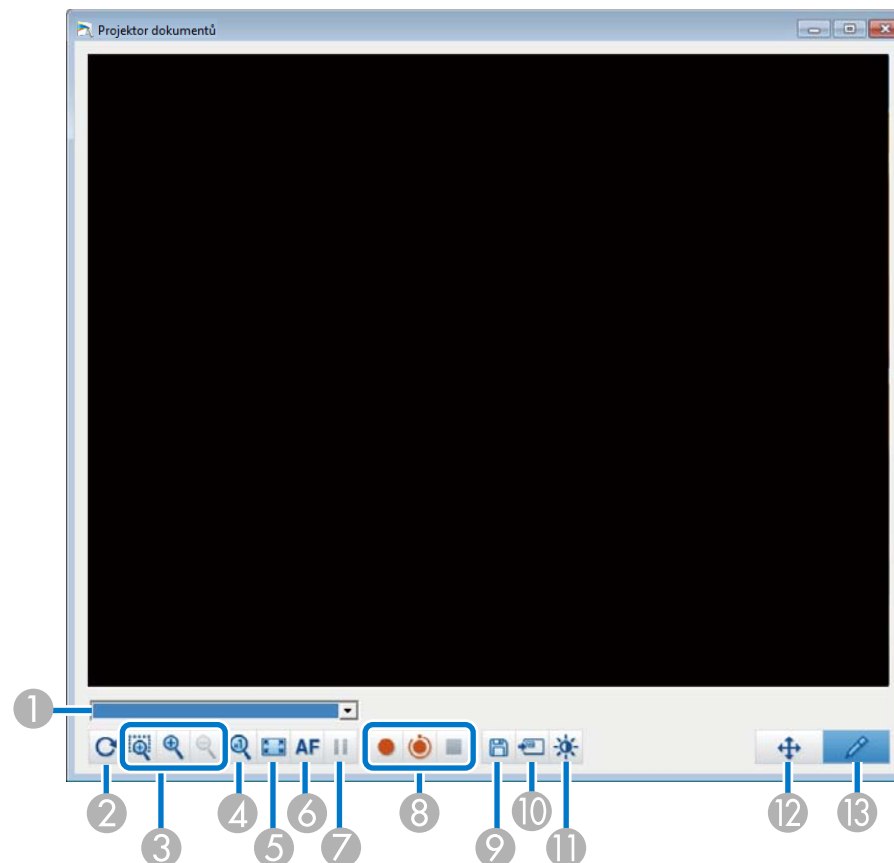
- 11  **Vybrat pozadí**  
Umožňuje vybrat z devíti dostupných vzorů typ pozadí. Můžete také zadat, zda chcete na pozadí nastavit statický snímek aktuální plochy, soubor obrázku nebo obrázek z projektoru dokumentů.
- 12  **Vložit**  
Vloží data ze schránky do aktuálně zobrazené stránky.
- 13  **Vložit obrázek**  
Vyberte obrázek, který chcete vložit do aktuálně zobrazené stránky. Můžete vybrat soubor ve formátu JPG, BMP nebo PNG.

## Obrazovka Projektor dokumentů


Obrazovka Projektor dokumentů se zobrazí, pokud v části Panel příkazů vyberete tlačítko [  ].

Obrazovka Projektor dokumentů umožňuje zobrazení obrázků z projektoru dokumentů připojeného k počítači. Můžete provádět některé změny, jako je například změna velikosti a jasu obrázků, a poté je uložit jako soubor obrázku nebo klipu.

\* Dostupné funkce se liší v závislosti na použitém projektoru dokumentů.



- 1 **Zvol projektor dokumentů**  
Zobrazí seznam projektorů dokumentů připojených k počítači. Na obrazovce Projektor dokumentů vyberte projektor, který chcete použít pro promítání obrázků.
- 2 **Otočit**  
Otočí obrázek o 180 stupňů.
- 3 **Větší/Menší**

- []: Přetažením kurzoru vyberte oblast, kterou chcete zvětšit. Zvětšený obrázek se zobrazí v novém okně. Obrázek v novém okně nelze nahrát ani uložit.


- []: Zvětší obrázek.

- []: Zmenší obrázek.

## 4 x1

Zobrazí obrázek ve skutečné velikosti bez zvětšení nebo zmenšení.

## 5 Zobrazit celou obrazovku

Přepne obrazovku projektoru dokumentů na celou obrazovku. Kliknutím na [] přepnete zpět na zobrazení okna.


## 6 Autom. ostření

Automaticky upravuje zaostření obrazu.


## 7 Zmrazit

Dočasně pozastaví obraz.

## 8 Zaznamenat

- []: Nahrává obraz (s výjimkou kreseb) a zvuk projektoru dokumentů. Během nahrávání se v pravém dolním rohu obrazu projektoru dokumentů zobrazuje čas nahrávání. Pokud se nenahrává zvuk, nastavte zvukové vstupní zařízení na kartě **Nastavení kamery** na obrazovce Nastavení.

 "Karta Nastavení kamery" [s.22](#)

- []: Nahrává obraz (s výjimkou kreseb) projektoru dokumentů v jednosekundových intervalech. Zvuk se nenahrává.

- []: Zastaví záznam.

Zaznamenaný obrázek je v případě systému Windows uložen ve formátu .avi a v případě systému OS X ve formátu .mov.

Místo uložení nahraného obrazu lze nastavit na kartě **Nastavení kamery** na obrazovce Nastavení.

 "Karta Nastavení kamery" [s.22](#)

## 9 Uložit fotografii

Uloží aktuálně zobrazený obraz (včetně kreseb) jako fotografii.



## 10 Použít aktuální obrázek


Vloží aktuální obraz projektoru dokumentů do stránky v Režim tabule.

\* Není k dispozici, když je **Projektor dokumentů** nastaven jako formát zobrazení pro Panel příkazů.

## 11 Kvalita obrazu

Zobrazí okno Kvalita tisku.

- []: Upraví kontrast obrázku. Přesunutím jezdce směrem doprava kontrast snížíte a přesunutím jezdce doleva kontrast snížíte.
- []: Upraví jas obrázku. Přesunutím jezdce směrem doprava jas zvýšíte a přesunutím jezdce doleva jas snížíte.

- []: Upraví vyvážení bílé (odstín) obrázku. Chcete-li zesílit modrý odstín v obrázku, posuňte posuvník doprava. Chcete-li zesílit červený odstín v obrázku, posuňte posuvník doleva. Když je vybrána možnost **Automatické vyvážení bílé**, vyvážení bílé obrázku je nastaveno automaticky.

- Reset: Obnoví výchozí nastavení jasu, kontrastu a vyvážení bílé.

\* Tato možnost není k dispozici, pokud připojený projektor dokumentů není vybaven funkcí jasu, kontrastu nebo vyvážení bílé.



## 12 Posunout / naklonit

Přetažením přemístíte polohu obrázku (pouze když je zvětšený).

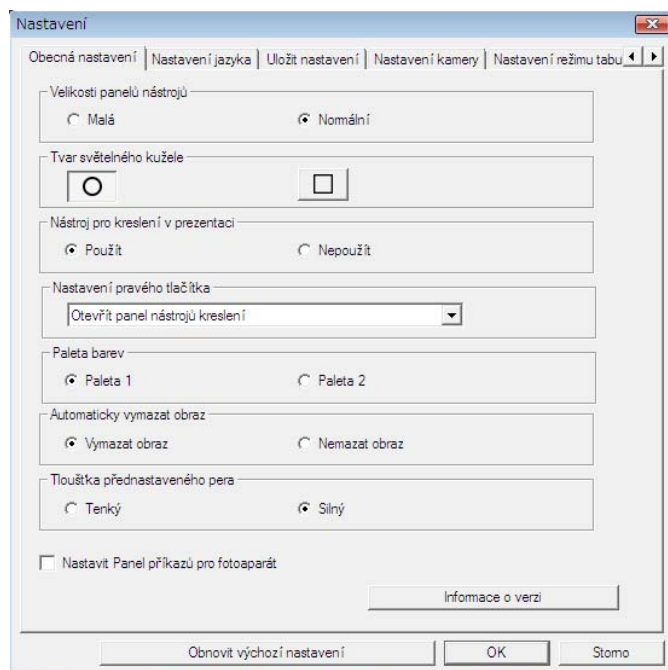
## 13 Kreslení

Pomocí Panel nástrojů kreslení nakreslete obrázek.

## Obrazovka Nastavení

Obrazovku Nastavení zobrazíte pomocí tlačítek [] - [] v části Panel příkazů.

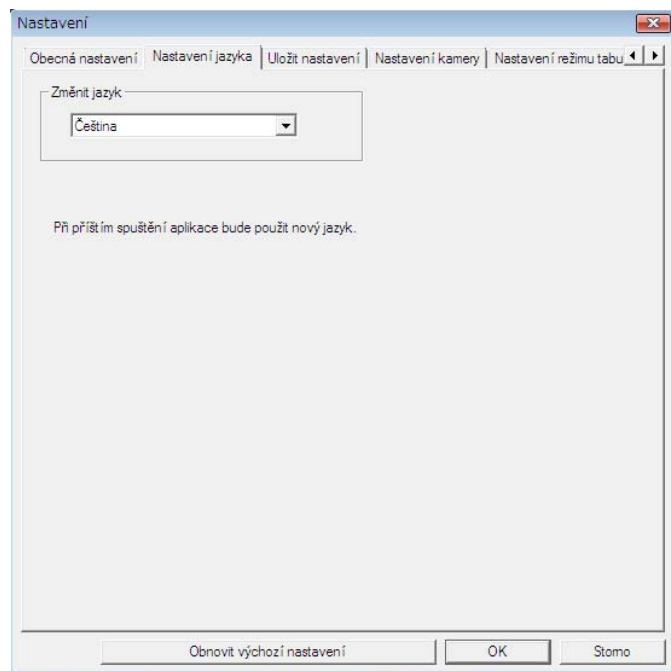
## Karta Obecná nastavení



Velikosti panelů nástrojů	Upravuje velikost panelu nástrojů; k dispozici jsou nastavení <b>Malá</b> nebo <b>Normální</b> .
Tvar světelného kužele	Nastavujete tvar světelného kužele na kruhový nebo čtvercový.
Nástroj pro kreslení v prezentaci	Pomocí této možnosti použijete při promítání obrázků aplikace Slideshow samostatný panel kreslicích nástrojů PowerPoint. 🖋️ "Nástroj pro kreslení v prezentaci" <a href="#">s.26</a>

Nastavení pravého tlačítka	Nastaví operace kliknutí pravým tlačítkem v kreslicí oblasti. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Otevřít panel nástrojů kreslení:</b> Zobrazí Panel nástrojů kreslení v místě kliknutí pravým tlačítkem.</li> <li>• <b>Přepnout na režim myši:</b> Provede změnu funkce kreslení na funkci operace myši (pouze během Režim poznámek).</li> <li>• <b>Přepínat mezi perem a gumou:</b> Provede přepnutí mezi funkcí kreslení a gumou.</li> <li>• <b>Vypnuto:</b> Nebudou provedeny žádné operace, ani při kliknutí pravým tlačítkem.</li> </ul>
Paleta barev	Výběrem možnosti <b>Paleta 2</b> umožníte snadné sledování částečně barvoslepým osobám. Vyzkoušejte možnost <b>Paleta 2</b> , pokud je obtížné sledovat barvy ve výchozím nastavení.
Automaticky vymazat obraz	Když je vybrána možnost <b>Vymazat obraz</b> , veškerý nakreslený obsah bude smazán, když provedete následující operace. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Přepnutí z operací kreslení na operace myši v Režim poznámek</li> <li>• Kliknutím na tlačítko O stránku nahoru nebo O stránku dolů</li> </ul>
Tloušťka přednastaveného pera	Výběrem možnosti Silný nebo Tenký měňte kombinaci šířky čáry pro tenké a tlusté čáry pro černé, červené a modré pero.
Nastavit Panel příkazů pro fotoaparát	Nastavte formát zobrazení pro Panel příkazů používaný pro fotoaparát.
Informace o verzi	Zobrazuje informace o verzi pro používanou aplikaci Easy Interactive Tools.

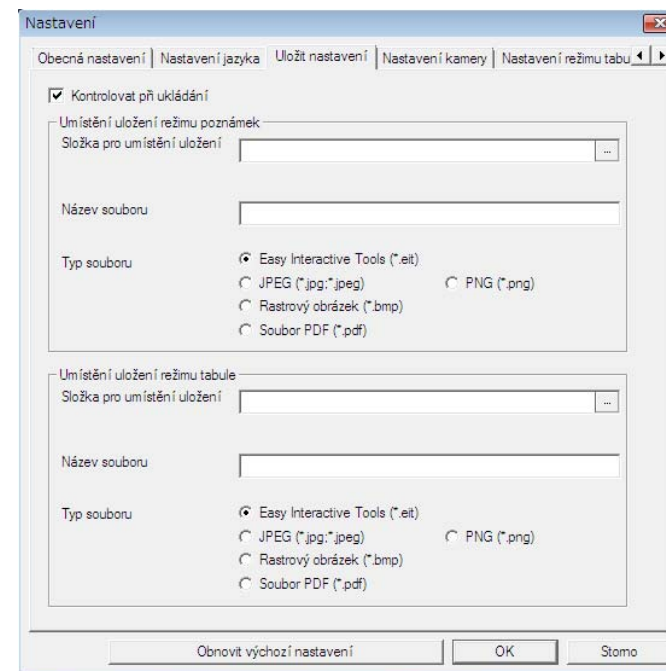
## Karta Nastavení jazyka (pouze pro systém Windows)



Změnit jazyk

Nastavuje jazyk zobrazení aplikace Easy Interactive Tools. Toto nastavení vejde v platnost po restartu aplikace Easy Interactive Tools.

## Karta Uložit nastavení



Kontrolovat při ukládání

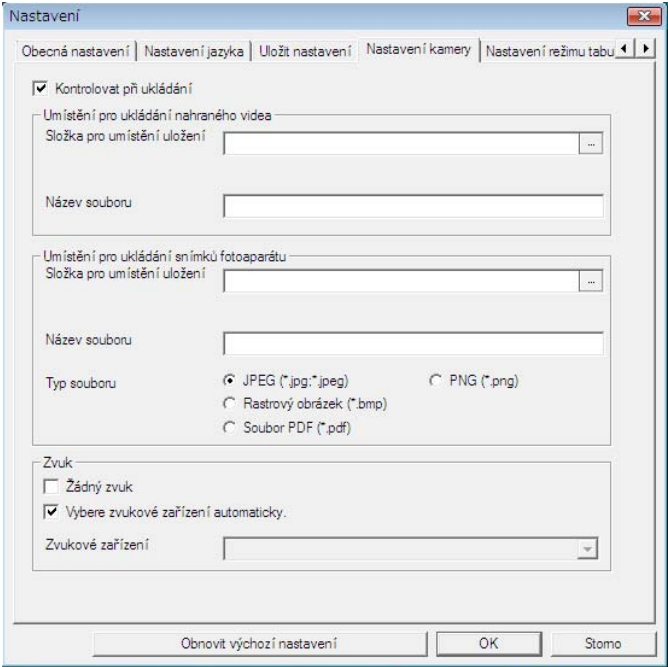
Pomocí této karty zobrazíte obrazovku, kde můžete při ukládání obrázků nastavit místo uložení, název a formát souboru.

Složka pro umístění uložení

Určuje složku, do které se má ukládat obrazovka. Níže jsou uvedeny výchozí složky pro ukládání obrazovek.  
**Windows**  
<startup\_drive>:\users\<user\_name>\Documents\Easy Interactive Tools  
**OS X**  
<startup\_drive>:\Users\<user\_name>\Documents\Easy Interactive Tools

Název souboru	Nastaví při ukládání souborů název souboru. Můžete zadat až 32 znaků. (Nelze použít následující symboly: \/:*?"<> ) Při ukládání souboru bude na konci názvu souboru uvedeno číslo a přípona. Příklad: AAA0001.jpg
Typ souboru	Nastaví při ukládání souborů formát souboru.

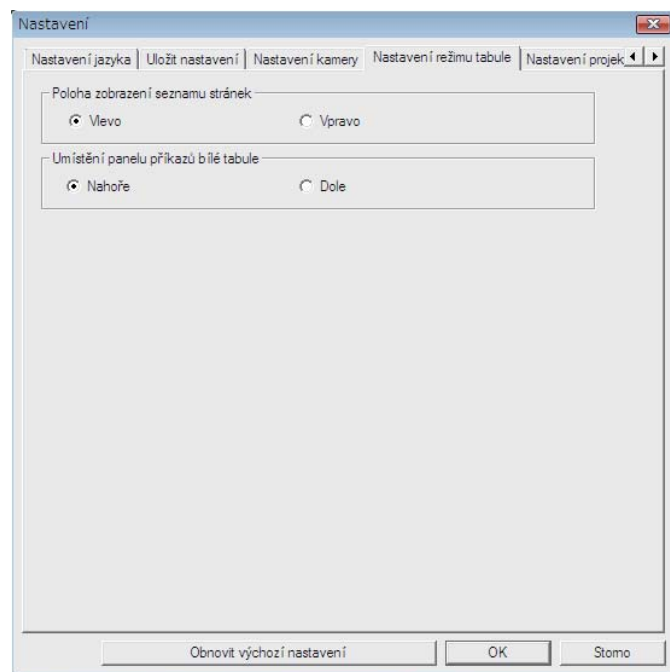
Karta Nastavení kamery



Kontrolovat při ukládání	Pomocí této karty zobrazíte obrazovku, kde můžete při ukládání klipů nebo obrázků nastavit umístění ukládání a název souboru.
--------------------------	---

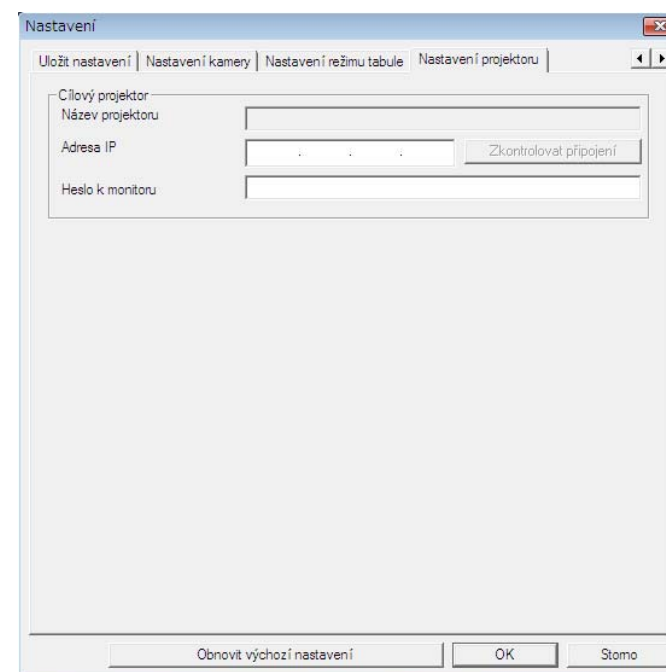
Složka pro umístění uložení	Nastaví složku, do které chcete klip nebo obrázek uložit. Níže jsou uvedeny výchozí složky pro ukládání klipů neb obrázků. <b>Windows</b> <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools <b>OS X</b> <startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools
Název souboru	Nastaví při ukládání souborů název souboru. Můžete zadat až 32 znaků. (Nelze použít následující symboly: \/:*?"<> ) Při ukládání souboru bude na konci názvu souboru uvedeno číslo a přípona. Příklad: AAA0001.avi
Typ souboru	Nastaví při ukládání souborů formát souboru.
Žádný zvuk	Vyberte, pokud při nahrávání klipů nechcete nahrávat zvuk.
Vybere zvukové zařízení automaticky	Automaticky vybere používané zvukové zařízení při nahrávání klipů.
Zvukové zařízení	Vyberte zvukové zařízení, které chcete použít při nahrávání obrázků. Tato možnost není k dispozici, pokud je vybrána možnost <b>Vybere zvukové zařízení automaticky</b> .

## Karta Nastavení režimu tabule



Poloha zobrazení seznamu stránek	Nastavuje polohu zobrazení seznamu stránek v Režim tabule.
Umístění panelu příkazů bílé tabule	Nastaví polohu zobrazení Panel příkazů.

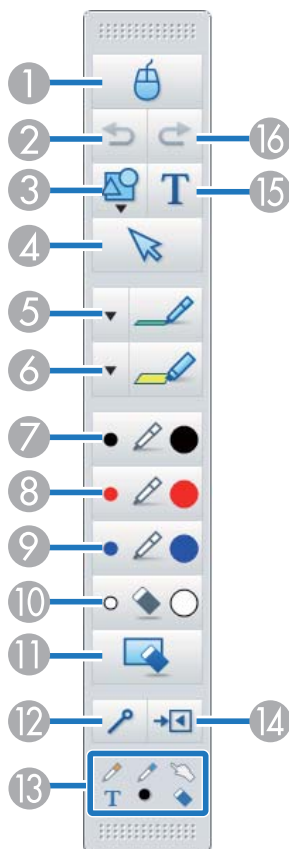
## Karta Nastavení projektoru



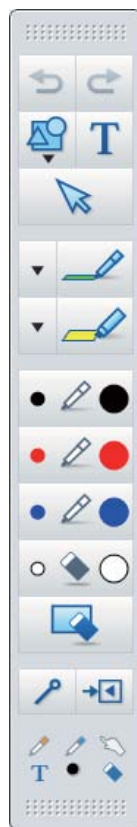
Název projektoru	Zobrazí název cílového projektoru (pouze zobrazí).
Adresa IP	Zadejte IP adresu projektoru, který chcete ovládat pomocí aplikace Easy Interactive Tools z projektoru připojeného k síti. Kliknutím na tlačítko <b>Zkontrolovat připojení</b> se připojíte k zadanému projektoru.
Heslo k monitoru	Zadejte heslo k monitoru nastavené pro projektor. Můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků. Nemí-li heslo správné, nemůžete se k projektoru připojit.

V části Panel nástrojů kreslení můžete vybrat následující funkce.

Režim poznámek



Režim tabule



## 1 Myš

(K dispozici pouze během Režim poznámek.)

Přepíná z operací kreslení na operace myši. Kurzor na obrazovce počítače se změní na běžný ukazatel myši. Na promítaném obrázku můžete provádět operace kliknutí a přetažení pomocí interaktivní pera. Kliknutím na tuto ikonu se vrátíte do operací kreslení.

## 2 Zpět

Vrátíte předchozí operaci zpět.

## 3 Tvary

Vyberte požadovaný tvar z dostupných tvarů. Můžete rovněž zvolit barvu a šířku čáry tvaru.

## 4 Zvolit

Vyberte nakreslený obsah nebo vložený obrázek a potom můžete provádět operace, například přemístění položky nebo úprava velikosti.

## 5 Pero

Přepíná pero do režimu volného kreslení. Chcete-li změnit barvu a šířku čáry pera, klikněte na tlačítko [▼] nalevo od ikony.

## 6 Zvýrazňovač

Přepíná do režimu zvýrazňovače, ve kterém lze kreslit transparentní čáry. Chcete-li změnit barvu a šířku čáry zvýrazňovače, klikněte na tlačítko [▼] nalevo od ikony.

## 7 Černé pero

Přepíná na černé pero do režimu volného kreslení. Chcete-li kreslit silné čáry, klepněte napravo od ikony. Pokud chcete kreslit tenké čáry, klikněte nalevo od ikony.

## 8 Červené pero

Přepíná na červené pero do režimu volného kreslení. Chcete-li kreslit silné čáry, klepněte napravo od ikony. Pokud chcete kreslit tenké čáry, klikněte nalevo od ikony.

## 9 Modré pero

Přepíná na modré pero do režimu volného kreslení. Chcete-li kreslit silné čáry, klepněte napravo od ikony. Pokud chcete kreslit tenké čáry, klikněte nalevo od ikony.










## 10 Guma

Přepíná na gumu. Kliknutím napravo od ikony budete mazat širší plochy, zatímco kliknutím nalevo od ikony užší plochy.

## 11 Vymazat obrazovku

Maže veškerou grafiku nakreslenou na zobrazené straně.




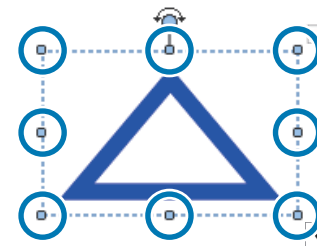
- 12  **Vždy zobrazovat panely nástrojů**  
(Není k dispozici při zobrazení v okně v Režim tabule.)  
Panel nástrojů kreslení je vždy zobrazen.
- 13  **Vybraný nástroj**  
Zobrazí nástroj vybraný v peru [  ] [  ] a stisknutím [  ] jako ikony.
- 14  **Zavřít**  
(Není k dispozici při zobrazení v okně v Režim tabule.)  
Zavře Panel nástrojů kreslení. Panel příkazů bude ukončen také během Režim poznámek.  
Panel nástrojů kreslení lze opětovně zobrazit kliknutím na kartu Panel nástrojů kreslení [  ] v pravé nebo levé části obrazovky.
- 15  **Zadat text**  
Přepne na možnost vkládání textu. Pokud vyberete kreslicí oblast, zobrazí se textové pole.
- 16  **Znovu**  
Ruší operaci vrácení a obnovuje předchozí stav.

## Změny a úpravy tvarů a obrázků

Můžete měnit a upravovat kresby, čáry a vložené obrázky.


### • Větší, Menší

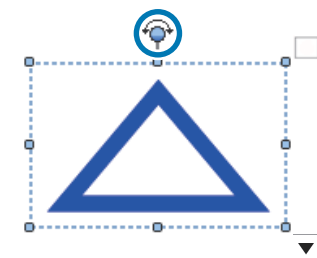
V části Panel nástrojů kreslení vyberte tlačítko [  ], vyberte objekt a poté přetažením bodů objekt zvětšete nebo zmenšete.



Pokud chcete objekt zvětšit nebo zmenšit prsty, vyberte objekt a poté se dotkněte dvou bodů na objektu. Při zvětšování můžete oba body oddělit rozdělením prstů. Při zvětšování je přesuňte k sobě.

### • Otočit



V části Panel nástrojů kreslení vyberte tlačítko [  ], poté vyberte objekt a otáčejte body.







Pokud chcete objekt otočit prsty, vyberte objekt a poté se dotkněte dvou bodů na objektu. Přesuňte prsty ve směru, ve kterém chcete objekt otáčet.



Pokud vyberete kresbu obsahující čáry, nezapomeňte vybrat plnou čáru.

Pokud v části Panel nástrojů kreslení kliknete na tlačítko , vyberete objekt a poté vyberete tlačítko , můžete provádět následující operace dílčí nabídky.

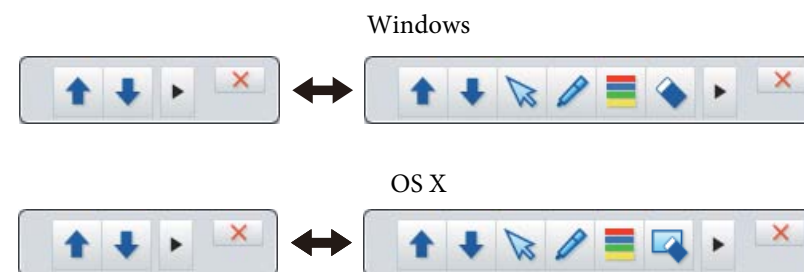
Duplikát	Vytvoří kopii vybraného objektu a umístí ji vpravo dolů od původního objektu. Můžete vybrat více objektů.
Nekonečné klonování	Přejde do stavu nekonečného klonování, ve kterém můžete kopírovat vybrané objekty přetahováním. Do tohoto stavu lze rovněž přejít kliknutím na  v pravé horní části rámečku objektu a nastavením na  .
Zrušit nekonečné klonování	Zruší stav nekonečného klonování, když je vybraný objekt v tomto stavu nachází. Stav nekonečného klonování lze rovněž zrušit kliknutím na  v pravé horní části rámečku objektu a nastavením na  .
Kopírovat	Zkopíruje vybraný objekt do schránka. Můžete vybrat více objektů.
Vložit	Vloží zkopírovaný objekt.
Úpravy	Upraví vybraný text.
Seskupit podle	Seskupí více objektů do jednoho.
Neseskupovat	Zruší seskupení vytvořené pomocí funkce <b>Seskupit</b> .
Přenést do popředí	Mění pořadí překrývání vybraného objektu. Můžete vybrat více objektů.
Přenést do pozadí	
Přenést blíž	
Přenést dál	
Odstranit	Odstraní vybraný objekt. Můžete vybrat více objektů.







Operace klávesových zkratk, jako například stisknutí kláves [ctrl] + [A] na klávesnici počítače, nejsou podporovány.

## Nástroj pro kreslení v prezentaci

Po spuštění prezentace aplikace PowerPoint se Panel nástrojů kreslení změní tak, jak je uvedeno níže, a umožní používání nástrojů pro kreslení aplikace PowerPoint.




Kliknutím na   v levé nebo pravé části obrazovky změňte polohu zobrazení nástrojů kreslení.

- : Zobrazí nástroje kreslení v levé části obrazovky.
- : Zobrazí nástroje kreslení v pravé části obrazovky.

V operačním systému Windows můžete uložit snímek aplikace PowerPoint s nakresleným obsahem.

V operačním systému OS X můžete pouze kreslit.



- Spusťte Easy Interactive Tools před spuštěním prezentace PowerPoint.
- Na kartě **Obecná nastavení** můžete zadat, zda chcete použít nástroje kreslení aplikace PowerPoint, či nikoli.  
 "Karta Obecná nastavení" [s.20](#)

Jsou podporovány následující verze aplikace PowerPoint.

**Windows**

Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013

OS X	Microsoft PowerPoint 2008/2011
------	--------------------------------

Problém	Řešení
Po změně jazyka se zobrazují zkomolené znaky.	Ke zkomolení znaků dochází, pokud nejsou pro používaný jazyk v operačním systému k dispozici písma. Chcete-li obnovit výchozí nastavení, vyberte na obrazovce Nastavení možnost <b>Obnovit výchozí nastavení</b> . ☛ "Obrazovka Nastavení" s.19
Jeden uživatel nemůže ovládat své pero, když svá interaktivní pera používají dva uživatelé.	V následujících situacích může interaktivní pero používat pouze jedna osoba. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Při používání zobrazení v okně během operací myši nebo v Režim tabule</li> <li>• Pokud provádíte operace na domovské obrazovce, na obrazovce Nastavení, Projektor dokumentů, Vložit obrázek a na obrazovce Vybrat pozadí</li> <li>• Při změnách a úpravách identických tvarů a obrázků</li> <li>• Při používání nabídek</li> <li>• Při zadávání textu</li> </ul>
Nelze kreslit prezentaci aplikace Keynote.	V operačním systému OS X nelze kreslit na prezentaci aplikace Keynote.
V oblasti zvětšení nelze snímky správně zobrazit.	Platí následující omezení. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aplikace, které používají funkci Microsoft DirectX, se při používání oblasti zvětšení nemusí zobrazovat správně. (pouze systém Windows Vista)</li> <li>• Obrázky přehrávače DVD nelze v oblasti zvětšení správně zobrazit. (pouze systém OS X 10.7.x)</li> </ul>
Nelze ukládat nebo tisknout obrazy z aplikace Media Player.	Platí následující omezení. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aplikace využívající funkci Microsoft DirectX nemusí správně ukládat nebo tisknout obrazy.</li> <li>• Obraz přehrávače DVD nelze uložit nebo vytisknout správně. (pouze systém OS X 10.7.x)</li> </ul>
Při otvírání souboru EIT se nepodařilo načíst některé kresby.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pokud soubor EIT otevřete na jiném počítači s rozdílným rozlišením zobrazení, nebudou některé části kreseb pravděpodobně zobrazeny. Otevřete soubor EIT na počítači, který má stejné rozlišení zobrazení.</li> <li>• Soubor EIT je pravděpodobně poškozen. Vytvořte kresbu znovu.</li> </ul>
Nelze správně přehrávat klipy.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pro přehrávání videosekvencí nahraných v operačních systémech Windows používejte program Windows Media Player.</li> <li>• Pro přehrávání videosekvencí nahraných v operačních systémech OS X používejte program QuickTime Player 7.7 nebo novější.</li> </ul> <p>* Zvuk se nenahrává v závislosti na použitém projektoru dokumentů.</p>

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

## Informace o použití názvů

Operační systém Microsoft® Windows Vista®  
Operační systém Microsoft® Windows® 7  
Operační systém Microsoft® Windows® 8  
Operační systém Microsoft® Windows® 8.1

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" a "Windows 8.1". Dále lze souhrnný termín Windows lze použít pro označení systému Windows Vista, Windows 7, Windows 8 a Windows 8.1. U vícenásobných verzí operačního systému Windows může být další uvedení názvu Windows vynecháno, jako např. Windows Vista/7/8.

OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x  
OS X 10.10.x

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako "Mac OS X 10.7.x", "Mac OS X 10.8.x", "Mac OS X 10.9.x" a "Mac OS X 10.10.x". Dále je pro tyto systémy použit společný termín "OS X".

## Obecná poznámka:

Keynote, Mac, Mac OS a OS X jsou registrované ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows a Windows Vista jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo jiných zemích.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

## Open Source Software License

### zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

### zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly  
jloup@gzip.org

Mark Adler  
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate \*not\* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2015. All rights reserved.

412963700CS