

Gebruikershandleiding

Multimedia Projector

EB-L1505U

EB-L1500U

EB-L1405U

EB-L1300U

EB-L1200U



EB-L1100U

Gebruikte symbolen en tekens





• Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Hieronder vindt u de symbolen en hun betekenis. Zorg dat u ze goed begrijpt voordat u deze handleiding leest.

 Waarschuwing	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.
 Let op	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

• Algemene informatiesymbolen

Let op	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
	Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie "Woordenlijst" onder "Bijlage".  "Woordenlijst" pag.257
[Naam]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
Menunaam	Dit verwijst naar de naam van een item in het menu Configuratie. Bijvoorbeeld: Selecteer Helderheid onder Beeld . Beeld - Helderheid

Lees het volgende voordat u de beamer gebruikt.

☛ [Veiligheidsvoorschriften](#)

Waarschuwingen betreffende de installatie

Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele ophangbeugel nodig.

☛ "Optionele accessoires" [pag.219](#)



Waarschuwing

- Gebruik of installeer de beamer niet waar deze onderhevig kan zijn aan water, regen of hoge vochtigheid, zoals buitenshuis, in een badkamer, een douche enz. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt.
- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als het installatiewerk niet goed wordt uitgevoerd, kan de projector vallen. Dit kan resulteren in letsel of ongevallen. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u lijm gebruikt op de bevestigingspunten ophangbeugel om te voorkomen dat de schroeven loskomen, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de beamer aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Dit kan een ongeval of letsel veroorzaken bij iemand die onder de ophangbeugel staat.
Als u de ophangbeugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen olie, smeermiddel of iets dergelijks.
- Dek de luchttoevoerventilator of luchtafvoerventiel van de beamer niet af. Als een ventilatieopening afgedekt wordt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- Plaats geen brandbare voorwerpen voor de lens. Als u de projector in het tijdschema hebt ingesteld om op een bepaald tijdstip automatisch aan te gaan, kan brand ontstaan als er een brandbaar voorwerp in de buurt van de lens staat.
- Bind nooit de voedingskabel en andere aansluitkabels samen. Anders kan dit brand veroorzaken.
- Gebruik alleen de opgegeven netspanning. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt.



Waarschuwing

- Wees voorzichtig bij het hanteren van de voedingskabel. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt. Let op het volgende wanneer u de voedingskabel hanteert.
 - Steek nooit meerdere voedingskabels in één stopcontact.
 - Sluit de voedingskabel niet aan als er vreemde stoffen zijn, zoals stof die eraan vast zit.
 - Zorg dat u de voedingskabel helemaal in het stopcontact steekt.
 - Sluit de voedingskabel niet aan en neem hem niet los met natte handen.
 - Trek niet aan de kabel zelf als u de voedingskabel wilt losnemen. Houd de kabel vast bij de stekker.
- Gebruik geen beschadigde voedingskabel. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt. Let op het volgende wanneer u de voedingskabel hanteert.
 - Wijzig de voedingskabel niet.
 - Zet geen zware objecten op de voedingskabel.
 - Buig, draai of trek niet krachtig aan de voedingskabel.
 - Leg de voedingskabel niet in de buurt van een verwarmingsapparaat.

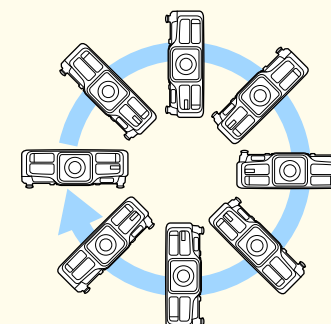
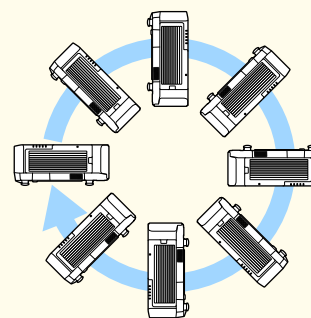


Let op

Zet de beamer niet op een onstabiel oppervlak, zoals een wankelende tafel of een gekanteld oppervlak. Wanneer u verticaal projecteert, moet u de beamer op de juiste manier plaatsen om te verhinderen dat de beamer valt. Anders kan dit letsel veroorzaken.

Let op

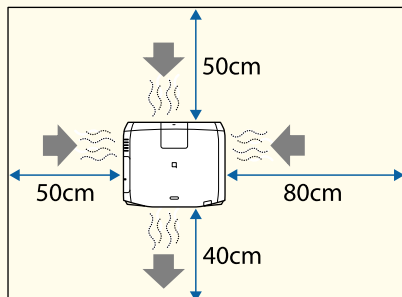
- Installeer de beamer niet op een locatie die onderhevig is aan trilling of schokken.
- Installeer de beamer niet in de buurt van een hoogspanningslijn of een object dat magnetische velden genereert. Anders zal de beamer misschien niet juist werken.
- Gebruik of bewaar de beamer niet op een locatie die onderhevig is aan extreme temperaturen. Vermijd ook plotse temperatuurschommelingen. Zorg dat u de beamer gebruikt of bewaart op een plaats die binnen het volgende bedrijfs- of opslagtemperatuurbereik valt.
 - Temperatuurbereik
0 tot +45°C (Hoogte van 0 tot 1500 m, geen condensatie)
0 tot +40°C (Hoogte van 1.501 tot 3.048 m, geen condensatie)
 - Bereik van opslagtemperatuur: -10 tot +60°C (geen condensatie)
- Bij gebruik op een hoogte die hoger is dan 1500 m, stelt u **Hoogtemodus** in op **Aan**.
 - ☛ **Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus** [pag.137](#)
- De projector kan in elke hoek worden geïnstalleerd. Er is geen verticale of horizontale limiet voor de installatie van de projector.



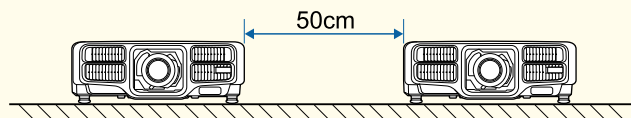
- U hebt mogelijk specifieke montagebeugels nodig voor de installatie om de projector te kantelen en te installeren. Neem contact op met een expert om de standaard voor te bereiden.
- Zorg ervoor dat de standaard niet kan omvallen.

Let op

- Zorg dat u de volgende ruimte rond de projector behoudt om de luchtafvoerventilator en de luchttoevoerventilator niet te blokkeren.



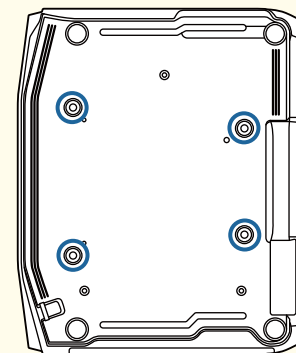
- Wanneer u meerdere projectoren installeert, moet u tussen beide apparaten minstens 50 cm ruimte laten. Zorg ook dat de warmte van de luchtafvoerventiel niet in de luchttoevoerventilator stroomt.



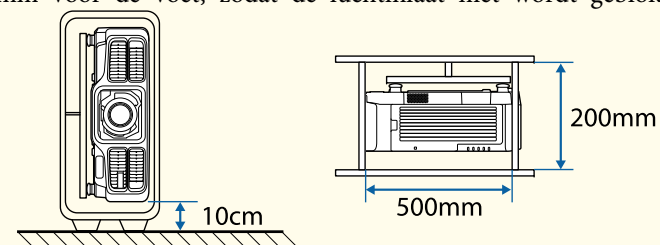
- Gebruik geen twee projectoren tegelijk wanneer u twee projectoren direct bovenop elkaar hebt gestapeld. Installeer de projector zo, dat er geen gevaar is dat het apparaat zal vallen.

Let op

- Gebruik in de handel verkrijgbare M6-schroeven (tot een diepte van 12 mm) om de bevestigingspunten van de projector op vier punten aan het plafond en de standaard te monteren.



- Wanneer u de projector installeert met de luchttoevoerventilator omlaag gericht, moet u ervoor zorgen dat er een opening van minstens 10 cm is tussen de projector en de vloer, enz. Zorg dat er een opening is van 500 x 200 mm voor de voet, zodat de luchtinlaat niet wordt geblokkeerd.





- We raden u aan om minimaal 20 minuten voor u begint met projecteren de scherpstelling, zoom en lensverschuiving in te stellen, want de beelden zijn niet stabiel direct nadat de projector ingeschakeld wordt.
- Bij het instellen van de beeldhoogte met de verticale lensverschuiving, past u dit aan door het beeld van beneden naar boven te verplaatsen. Wanneer u van boven naar beneden te werk gaat, kan de beeldpositie na aanpassing nog iets naar onder schuiven.

Waarschuwingen betreffende het gebruik



Waarschuwing

- Dek de luchttoevoerventilator of luchtafvoerventiel van de beamer niet af. Als een van de uitlaten afgedekt wordt, kan de inwendige temperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- Kijk tijdens het projecteren niet in de lens. Het krachtige licht dat wordt uitgestraald, kan schade aan uw gezichtsvermogen veroorzaken. Let bijzonder op wanneer er kinderen in de buurt zijn. Wanneer u de projector via de afstandsbediening inschakelt, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Tijdens de projectie mag u het licht van de projector niet blokkeren met de lenskap (afneembaar), een boek of iets anders.
Als het licht van de projector is geblokkeerd, wordt het gebied warm waarop het licht schijnt waardoor het kan smelten, verbranden of een brand veroorzaken. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector defect kan raken. Om de projectie te stoppen, gebruikt u de knop A/V dempen of schakelt u de projector uit.
- Open de behuizing van de projector niet. De projector mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Er zijn hoogspanningscomponenten in de projector die brand, een elektrische schok of een ongeval kunnen veroorzaken.
- Als er een fout optreedt, koppelt u de voedingskabel los van het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. Als u de projector blijft gebruiken zoals deze is, kan dit een elektrische schok, brand of zelfs beschadiging van het gezichtsvermogen veroorzaken.

 [Adressenlijst Epson Projector](#)



Let op

Plaats geen voorwerpen die krom kunnen trekken of op een andere manier door warmte kunnen vervormen, in de buurt van de luchtafvoerventiel. Houd uw gezicht of handen niet in de buurt van de luchtuitlaat terwijl de projectie bezig is.

Let op

- Verwijder de lens alleen als dit echt nodig is. Als er stof of vuil in de projector komt, neemt de projectie kwaliteit af en kunnen storingen optreden.
- Probeer het lensdeel niet aan te raken met uw hand of vingers. Als vingerafdrukken of vetten achterblijven op het oppervlakte van de lens, verslechtert de projectie kwaliteit.
- Bewaar de projector met geïnstalleerde lenseenheid.
Als de projector zonder lenseenheid wordt bewaard, dan kan er stof en vuil in de projector komen en storingen veroorzaken of de kwaliteit van de projectie verminderen.
- Zorg dat u de batterijen uit de afstandsbediening verwijdt bij het opbergen.
Als de batterijen langere tijd in de afstandsbediening zijn achtergebleven, kunnen ze lekken.



- Over het LCD-paneel
 - Het is mogelijk dat er pixels ontbreken of altijd helder oplichten op het LCD-paneel. Dit wijst niet op een fout.
 - Wanneer een krachtige laserstraal door het oppervlak van de projectielens straalt, zelfs als deze niet in gebruik is, kan dit een defect van het LCD-scherm veroorzaken. Maak de lenskap vast wanneer u de projector opbergt.
- Over de lichtbron

De projector gebruikt een laser als de lichtbron. De laser heeft de volgende kenmerken.

 - Afhankelijk van de omgeving kan de helderheid van de lichtbron afnemen. De helderheid neemt sterk af wanneer de temperatuur te hoog wordt.
 - Hoe langer een lichtbron wordt gebruikt, des te meer de helderheid ervan afneemt. U kunt de relatie tussen de gebruikstijd en de vermindering van de helderheid wijzigen in **Helderheid**.
☛ "Relatie tussen Helderheid en gebruikstijd" [pag.79](#)
- Over de lichtbronkalibratie
 - Telkens wanneer de gebruikstijd 100 uur bereikt, start de kalibratie voor de lichtbron automatisch wanneer de projector wordt uitgeschakeld. Dit start echter niet automatisch wanneer de projector langer dan 24 uur ononderbroken wordt gebruikt of wanneer het direct uitschakelen regelmatig wordt gebruikt. Stel **Kalibratie licht** in de planningsfunctie in.
☛ "Werken met schema's" [pag.117](#)
 - Bij het uitvoeren van de lichtbronkalibratie, wordt het verschil tussen de witbalans en het helderheidsniveau voor de lichtbron gecorrigeerd.

Waarschuwingen betreffende de laser

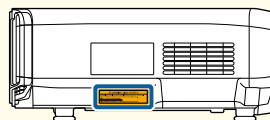
Waarschuwing

- Er zijn laserwaarschuwinglabels aangebracht aan de binnenkant en op de zijkant van de projector.

Binnenkant



Zijkant



- Open de behuizing van de projector niet. De projector bevat een krachtige laser.
- Mogelijk gevaarlijke optische straling wordt uitgestraald door dit product. Kijk niet in een ingeschakelde lichtbron. Dit kan oogletsel veroorzaken.

Let op

- Deze projector is een laserproduct van Klasse 1 dat voldoet aan de internationale norm IEC60825-1 voor lasers.
- Demonteer de projector niet wanneer u deze weggooit. Gooi deze weg volgens uw lokale of nationale wetten en voorschriften.

Opmerkingen over het vervoer

In de projector zijn veel glazen onderdelen en precisiecomponenten aanwezig. Voorkom schade tijdens het transport. Ga als volgt met de projector om.



Let op

De projector mag niet worden meegevoerd door één persoon. Er zijn minstens twee mensen nodig om de projector uit te pakken of te dragen.

Let op

- Verplaatsen over kleine afstanden
 - Schakel de projector uit en maak alle kabels los.
 - Doe de dop op de lens.
- Vervoeren over lange afstanden

Na controle van de punten in "Verplaatsen over kleine afstanden" treft u de volgende voorbereidingen en vervolgens pakt u de projector in.

 - Verwijder de lenseenheid als een optionele lens is geïnstalleerd.
 - Als de projector geen lens heeft, bevestig dan het deksel dat op de lens was bevestigd toen u de projector kocht.
 - Bevestig de lens als de projector een ingebouwde lens heeft. Bevestig bij aankoop de beschermende onderlegger dat rond de lenseenheid is bevestigd.
 - Verplaats de lenspositie naar de uitgangspositie.
 - ☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" [pag.34](#)
 - Doe de beamer stevig in het verpakkingsmateriaal om hem te beschermen tegen harde klappen en doe hem in een stevige kartonnen doos. Zorg ervoor dat u het verzendbedrijf laat weten dat het om precisie-apparatuur gaat.

Gebruikte symbolen en tekens 2

Inleiding

Namen van onderdelen en functies 16

Voorzijde/Bovenzijde	16
Achterkant	17
Interface	18
Onderkant	19
Bedieningspaneel	20
Afstandsbediening	21
Handige bewerkingen van de afstandsbediening	24
De batterijen van de afstandsbediening vervangen	24
Bedieningsbereik van de afstandsbediening	26
Een kabel verbinden met de afstandsbediening	26

De projector voorbereiden

De projector installeren 28

De projectorlenseenheid verwijderen en vastmaken	28
Aanbrengen	28
Kalibratie lens	29
Verwijderen	30
Installatie-instellingen	30
De richting van het beeld wijzigen (projectiestand)	30
Scherminstellingen	31
De positie van het beeld op het scherm wijzigen	32
Een testpatroon weergeven	32
De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)	34
EB-L1505U/EB-L1500U	34
EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U	35
De beeldgrootte bijstellen	36
Scherpstellen	37
Correctie van vervorming (kromtrekken van de afbeelding)	38
Registreren en laden van lensaanpassingswaarden	39

De hoogte van het geprojecteerde beeld afstellen (voor normale installatie)	41
De horizontale helling bijstellen (voor normale installatie)	41
Id-instellingen	42
Stel de projector-id in	42
De projector-id controleren	43
Instellen van de afstandsbediening-id	43
De tijd instellen	43
Overige instellingen	45
Instellingen voor basishandelingen	45
Instellingen voor de weergave	46

Apparatuur aansluiten 47

Een computer aansluiten	47
Beeldbronnen aansluiten	49
Externe apparatuur aansluiten	51
LAN-kabel aansluiten	51
Een HDBaseT Transmitter aansluiten	52
De draadloze LAN-eenheid installeren	54
De Quick Wireless Connection USB Key gebruiken	55
De kabelbedekking vastmaken	56
Aanbrengen	56

Basisgebruik

De projector inschakelen 58

Startscherm	58
-------------------	----

De projector uitschakelen 60

Beelden projecteren 61

Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)	61
Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld	62
Het volume bijstellen	62

Geprojecteerde beelden bijstellen 64

Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren	64
H/V-Keystone	65

Quick Corner	66
Gebogen oppervlak	67
Hoekmuur	71
Puntcorrectie	74
De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)	76
De helderheid instellen	77
Richtlijn voor Geschat resterend	78
Relatie tussen Helderheid en gebruikstijd	79
De hoeveelheid licht van het geprojecteerde beeld instellen	80
De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen	80
Methode wijzigen	80
Het beeld bijstellen	82
Instelling van Tint, Verzaaging en Helderheid	82
Gamma-instelling	83
Frame-interpolatie	86
Aanpassen van de beeldresolutie (Beeldverbetering)	87
4K verbetering	87
Vooringest. Beeldst.	88
Ruisvermindering	89
MPEG ruisonderdrukking	89
Super-resolution	89
Detailverbetering	90
3D-beelden projecteren	90

Nuttige functies

Multiprojectie	92
Aanpassingsprocedure	92
Automatisch online aanpassen	92
Handmatig offline aanpassen	93
Delen	93
Het delen automatisch uitvoeren	93
Het delen handmatig uitvoeren	95
Randoverlapping	96
Zwartniveau	98
Schermafstemming	101
Gebruiksvoorwaarden voor automatische aanpassingsfuncties	102

De helderheid en tint automatisch corrigeren voor meerdere projectoren	102
Kleurmatching	103
Weergave Geschaald beeld	104

Projectiefuncties 107

Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)	107
Invoerbronnen voor projectie met split screen	107
Bedieningsprocedures	108
Beperkingen tijdens projectie met een gedeeld scherm	110
Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)	110
Het beeld bevroren (Bevriezen)	111
Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)	112
Een gebruikerslogo opslaan	113

Geheugenfunctie 115

Het geheugen bewaren/laden/verwijderen en resetten	115
--	-----

Werken met schema's 117

Een gebeurtenis opslaan	117
Een gebeurtenis instellen	117
Een gebeurtenis controleren	118
Een gebeurtenis bewerken	119

Beveiligingsfuncties 121

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)	121
Manieren van Wachtwoordbeveiliging	121
Wachtwoordbeveiliging instellen	121
Wachtwoord invoeren	122
Bediening beperken	123
Toetsvergrendeling	123
Lensvergrendeling	124
Toetsvergrendeling afstandsbediening	124
Antidiefstalvergrendeling	125
Het draadslot installeren	125

Configuratiemenu

Het Configuratie gebruiken	128
Lijst met functies	129
Tabel van het configuratiemenu.	129
Menu Netwerk	130
Menu Beeld	131
Menu Signaal	133
Menu Instellingen	135
Menu Uitgebreid	137
Menu Netwerk	142
Opmerkingen over het gebruik van het Netwerkmenu	143
Bediening met softwarematig toetsenbord	143
Menu Basis	144
Menu Draadl. LAN	144
Menu Vast netwerk	147
Menu Melding	148
Menu Overige	149
Menu Resetten	150
Menu Informatie (alleen weergave)	150
Menu Resetten	152
Batchinstelling	153
Instellen met behulp van een USB-flashstation	153
Instellingen opslaan naar het USB-flashstation	153
Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers	155
Instellen door de computer en de beamer met elkaar te verbinden via een USB-kabel	157
Instellingen opslaan naar een computer	157
Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers	158
Wanneer het instellen mislukt	160

Problemen oplossen

De Help-functie gebruiken	162
De indicatielampjes aflezen	164
De statusweergave lezen	170
Uitleg over de inhoud van de weergave	171
Problemen oplossen	177
Problemen met het beeld	178
Geen beeld	178
Geen bewegende beelden	178
De projectie stopt automatisch	179
Niet ondersteund. wordt weergegeven	179
Geen signaal. wordt weergegeven	179
Vaag, vervormd of onscherp beeld	180
Interferentie of vervormd beeld	180
Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid	181
De beeldkleuren zijn niet juist	182
Donker beeld	182
Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd	183
Problemen bij het starten van de projectie	184
De projector gaat niet aan	184
Overige problemen	185
Geen geluid of zwak geluid	185
De afstandsbediening werkt niet	185
Er wordt niets weergegeven op de externe monitor	186
Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen	187
Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector	187
De batterij voor de tijd is bijna leeg. wordt weergegeven	187
Informatie over Event ID	188

Onderhoud

Reinigen 190

Het oppervlak van de projector reinigen	190
De lens reinigen	190
Reinigen van het luchtfilter	190
Het luchtfilter reinigen	190

Verbruiksmateriaal vervangen 193

De luchtfilter vervangen	193
Vervangingsperiode luchtfilter	193
Procedure voor het vervangen van de luchtfilter	193

Beeldonderhoud 195

Kleurkalibratie	195
Paneeluitlijning	196
Kleurgelijkheid	198

Bijlage

Controle en bediening 201

Informatie over EasyMP Monitor	201
Over Message Broadcasting	201
Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)	201
Geef het scherm Epson Web Control weer	201
Schermbasic Control	202
Schermbasic OSD Control Pad	203
Schermbasic Lens Control	203
Schermbasic Status Information	205
Problemen rapporteren via een E-mailmelding	206
E-mail met foutmeldingen lezen	206
Beheer via SNMP	207
ESC/VP21-opdrachten	207
Lijst met opdrachten	207
Kabelindelingen	208
Over PLink	208

Over Crestron RoomView®	209
-------------------------------	-----

De projector vanaf een computer bedienen	210
--	-----

Over Art-Net (alleen EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U)	214
---	-----

Kanaaldefinities	214
------------------------	-----

Optionele accessoires en verbruiksmateriaal 219

Optionele accessoires	219
-----------------------------	-----

Verbruiksmateriaal	220
--------------------------	-----

Schermgrootte en projectieafstand 221

Projectieafstand voor EB-L1505U/EB-L1500U	221
---	-----

ELPLM09/ELPLS04	221
-----------------------	-----

ELPLU03	222
---------------	-----

ELPLU04/ELPLU02	223
-----------------------	-----

ELPLW05	223
---------------	-----

ELPLW06/ELPLW04	224
-----------------------	-----

ELPLM10/ELPLM06	225
-----------------------	-----

ELPLM11/ELPLM07	226
-----------------------	-----

ELPLL08/ELPLL07	227
-----------------------	-----

ELPLR04	227
---------------	-----

Projectie-afstanden voor EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U	228
--	-----

ELPLM08	229
---------------	-----

ELPLX01	229
---------------	-----

ELPLU03	230
---------------	-----

ELPLU04/ELPLU02	230
-----------------------	-----

ELPLW05	231
---------------	-----

ELPLW06/ELPLW04	232
-----------------------	-----

ELPLM09/ELPLS04	233
-----------------------	-----

ELPLM10/ELPLM06	234
-----------------------	-----

ELPLM11/ELPLM07	235
-----------------------	-----

ELPLL08/ELPLL07	236
-----------------------	-----

ELPLR04	236
---------------	-----

Polarisator (ELPPL01) Installatie-afstand	237
---	-----

EB-L1505U/EB-L1500U	237
---------------------------	-----

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U	238
---	-----

Aanpassingsbereik voor geprojecteerde beelden 239

H/V-Keystone	239
--------------------	-----

EB-L1505U/EB-L1500U	239
---------------------------	-----

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U	239
Gebogen oppervlak	239
Hoekmuur	245
Ondersteunde monitorbeeldschermen	251
Ondersteunde resoluties	251
Computersignalen (RGB analoog)	251
Video-component	251
Ingangssignalen vanaf de DVI-D-poort, HDMI-poort en HDBaseT-poort	251
Ingangssignalen van SDI-ingang*	252
Technische gegevens	253
Algemene specificatie van de projector	253
Afmetingen	256
Woordenlijst	257
Algemene opmerkingen	259
Over opmerkingen	259
Handelsmerken en copyright	260
Lijst van veiligheidssymbolen die voldoen aan IEC60950-1 A2 .	261
Index	263

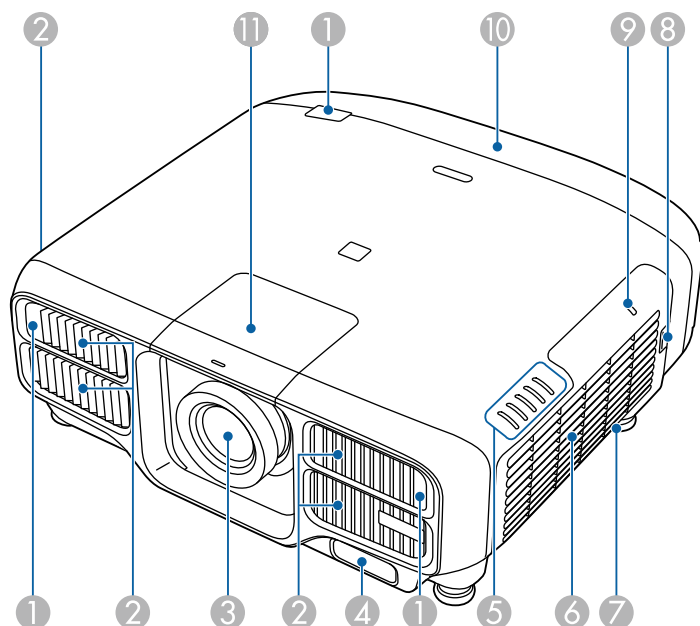


Inleiding

In dit hoofdstuk worden de namen van de verschillende onderdelen uitgelegd.

De afbeeldingen in deze handleiding tonen de lenseenheid die aan de projector is bevestigd.

Voorzijde/Bovenzijde



Naam	Functie
① Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
② Luchttoevoerventilat or	Voert lucht in om de projector intern te koelen.

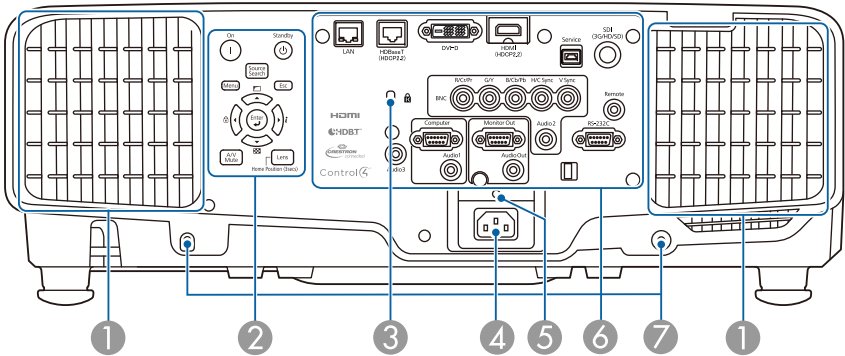
Naam	Functie
③ Projectielens	<p>Hierdoor wordt het beeld geprojecteerd.</p> <div data-bbox="1534 323 2089 520"> <p>⚠ Waarschuwing</p> <p>Kijk tijdens het projecteren niet in de lens. Dit kan schade veroorzaken aan het gezichtsvermogen door het krachtig uitgestraalde licht.</p> </div> <div data-bbox="1534 563 2089 783"> <p>⚠ Let op</p> <p>Bij het verschuiven van de lens mogen uw handen zich niet in de buurt van de lenseenheid bevinden. Uw vingers kunnen vast komen te zitten tussen de lenseenheid en de projector en letsel veroorzaken.</p> </div>
④ Ingebouwde camera	<p>Deze camera scant het beeld wanneer het geprojecteerde beeld automatisch wordt gecorrigeerd.</p> <div data-bbox="1534 882 2089 1023"> <p>Let op</p> <p>Als u de camera blootstelt aan helder licht, kan dit een storing veroorzaken.</p> </div>
⑤ Statusindicatielampjes	<p>De status van de projector kan worden afgelezen aan de kleur van de indicatielampjes en of deze knipperen of branden.</p> <p>☞ "De indicatielampjes aflezen" pag.164</p>
⑥ Luchttoevoerventilat or (luchtfiler)	<p>Voert lucht in om de projector intern te koelen.</p> <p>☞ "Reinigen van het luchtfiler" pag.190</p>
⑦ Luidspreker (alleen EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U)	<p>Geeft het geluid weer.</p>
⑧ Afdekkingslipje luchtfiler	<p>Met deze knop kunt u het luchtfilerdeksel openen.</p> <p>☞ "De luchtfiler vervangen" pag.193</p>

Naam		Functie
9	Draadloos LAN-indicatielampje	Toont de toegangsstatus van de optionele draadloze LAN-unit. ☞ "Optionele accessoires" pag.219
10	Kabelbedekking	Dekt het gedeelte met aansluitingen aan de achterzijde af. ☞ "De kabelbedekking vastmaken" pag.56
11	Afdekking voor lensvervanging	Verwijderen wanneer u de lens bevestigt of verwijdert. ☞ "De projectorlenseenheid verwijderen en vastmaken" pag.28

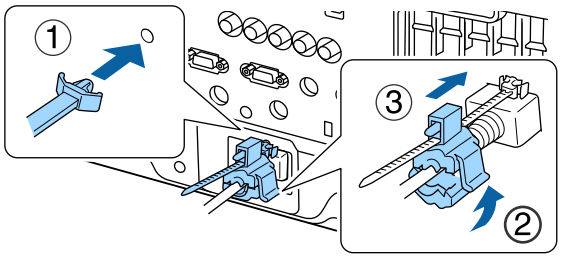


Let op

Bij het verplaatsen van de projector mag u de afdekking voor lensvervanging niet vasthouden. De afdekking voor lensvervanging kan worden verwijderd en de projector kan vallen, wat letsel kan veroorzaken.

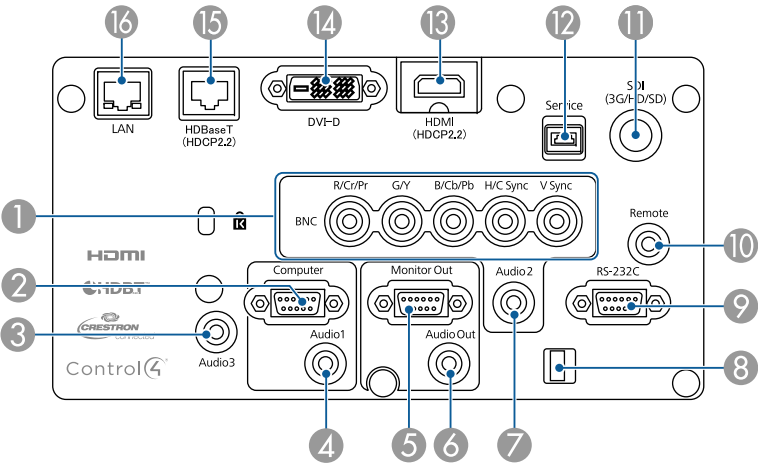
Achterkant



Naam		Functie
1	Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div><p>Let op</p><p>Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchtuitlaat kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken.</p></div>
2	Bedieningspaneel	☞ "Bedieningspaneel" pag.20
3	Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. ☞ "Antidiefstalvergrendeling" pag.125
4	Voedingsingang	Hierop sluit u het netsnoer van de projector aan.

Naam	Functie
5 Kabelhouder	<p>Plaats de meegeleverde kabelklem (wordt alleen geleverd bij de EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U) hier om te verhinderen dat de kabel naar buiten valt door zijn eigen gewicht.</p> 
6 Interface	 "Interface" pag.18
7 Schroefgaten voor kabeldeksel	<p>Schroefgaten om de kabeldeksel op zijn plaats te bevestigen.</p>  "De kabelbedekking vastmaken" pag.56

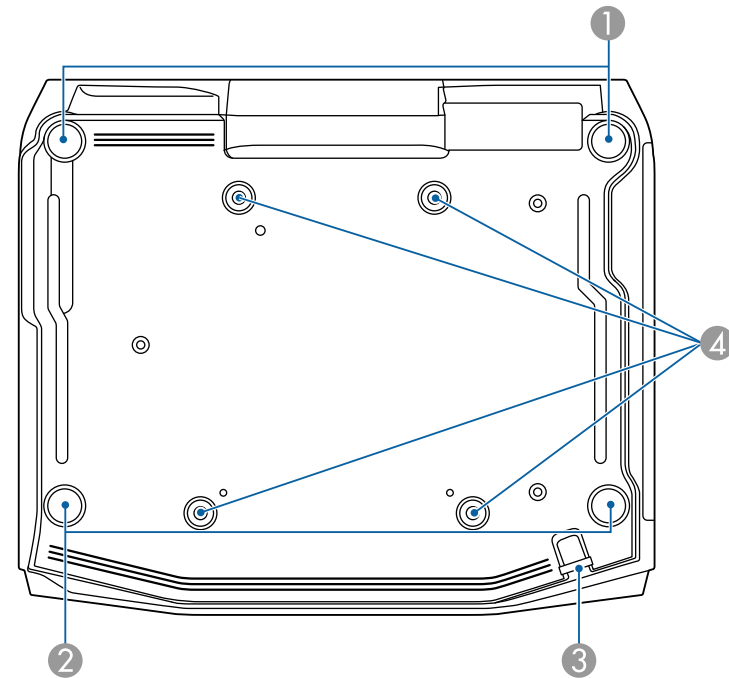
Interface



Naam	Functie
1 BNC-ingang	Voor analoge RGB-signalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
2 Computer-ingang	Voor analoge RGB-signalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
3 Audio3-ingang	Zorgt voor audio-ingang van apparatuur verbonden met de HDMI poort of de DVI-D poort.
4 Audio1-ingang	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de Computer-ingang is aangesloten.
5 Monitor Out-poort	Zendt het analoge signaal van een computer die is aangesloten op de Computer-ingang of de BNC-ingang naar een externe monitor. U kunt geeningangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen.
6 Audio Out-uitgang	Verstuurt het geluidssignaal bij het geprojecteerde beeld naar een externe luidspreker.
7 Audio2-ingang	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de BNC-ingang is aangesloten.

Naam	Functie
8 Kabelhouder	Gebruik een in de handel verkrijgbare kabelbinder om de kabels vast te zetten.
9 RS-232C poort	Als u de projector vanaf een computer bedient, sluit de computer dan aan met een RS-232C-kabel. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt. ☛ "ESC/VP21-opdrachten" pag.207
10 Remote poort	Hierop sluit u de kabel van de optionele afstandsbediening aan en ontvangt u signalen van de afstandsbediening. Wanneer de afstandsbedieningskabel in de Remote-poort zit, wordt de afstandsbedieningsontvanger op de projector uitgeschakeld. ☛ "Optionele accessoires" pag.219
11 SDI-ingang (alleen EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U)	Voert SDI-signalen uit vanaf de videoapparatuur.
12 Service-poort	Dit wordt gebruikt voor batchinstellingen. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt. ☛ "Batchinstelling" pag.153
13 HDMI-ingang	Ingangen voor videosignalen van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers.
14 DVI-D-poort	Voert de DVI-D-signalen van de computer in.
15 HDBaseT-poort	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met de optionele HDBaseT Transmitter. ☛ "Een HDBaseT Transmitter aansluiten" pag.52 ☛ "Optionele accessoires" pag.219
16 LAN-poort	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk. Wanneer u EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U gebruikt, wordt Art-Net ondersteund. ☛ "Over Art-Net (alleen EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U)" pag.214

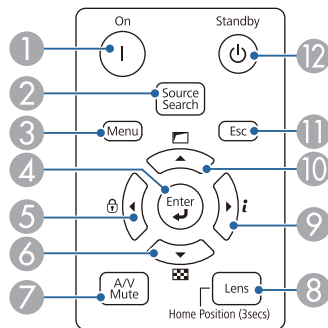
Onderkant



Naam	Functie
1 Instelbare voetjes aan voorzijde	Wanneer u de projector op een oppervlak zoals een bureau plaatst, kunt u de voetjes uittrekken en intrekken om de verticale en horizontale kantelhoek van de projector aan te passen. ☛ "De hoogte van het geprojecteerde beeld afstellen (voor normale installatie)" pag.41 ☛ "De horizontale helling bijstellen (voor normale installatie)" pag.41

Naam	Functie
② Voeten aan achterzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een desk, kunt u deze voeten uitschuiven of intrekken om de horizontale beeldhoek aan te passen. ☞ "De horizontale helling bijstellen (voor normale installatie)" pag.41
③ Installatiepunt van beveiligingskabel	Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af. ☞ "Het draadslot installeren" pag.125
④ Bevestigingspunten ophangbeugel (vier punten)	Bevestig de optionele ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. ☞ "De projector installeren" pag.28 ☞ "Optionele accessoires" pag.219

Bedieningspaneel

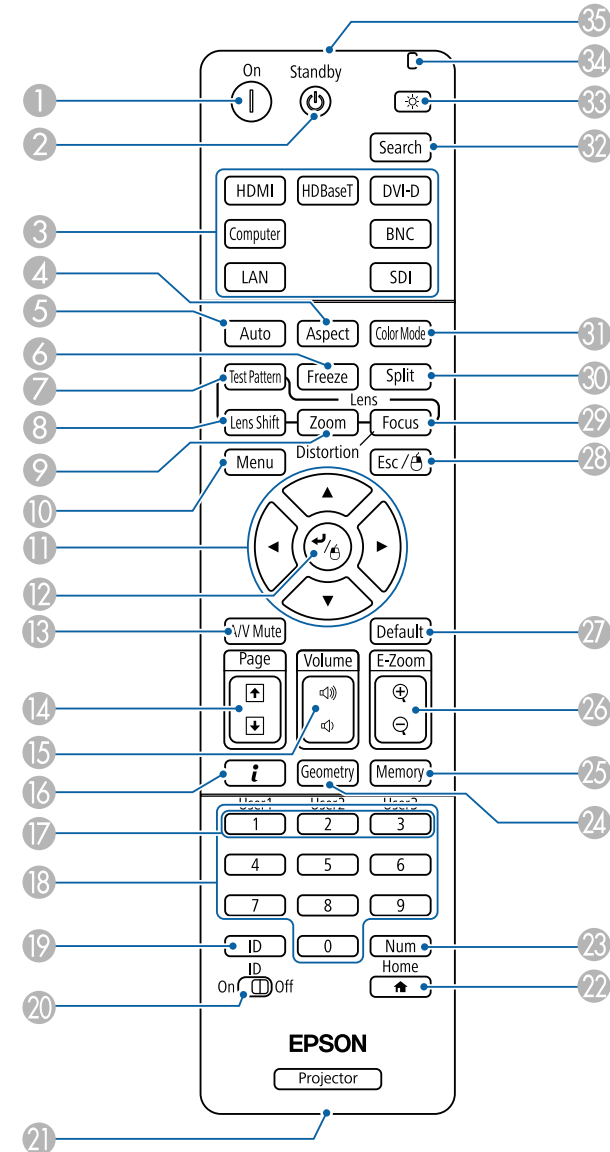









Naam	Functie
① [1]-knop	Hiermee schakelt u de projector in.










Naam	Functie
② [Source Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☞ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" pag.61
③ [Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratie weergegeven en gesloten. ☞ "Het Configuratie gebruiken" pag.128
④ [↩]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Als het Configuratiemenu of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen via de Computer- of BNC-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
⑤ [◀]/[⏏]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee geeft u het scherm Toetsvergrendeling weer, waarin u instellingen opgeeft voor het vergrendelen van de knoppen op het bedieningspaneel. ☞ "Bediening beperken" pag.123 Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knop menu-items en instellingswaarden selecteren. ☞ "Het Configuratie gebruiken" pag.128 ☞ "De Help-functie gebruiken" pag.162
⑥ [▼]/[⏏]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee geeft u een testpatroon weer. ☞ "Een testpatroon weergeven" pag.32 Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knop menu-items en instellingswaarden selecteren. ☞ "Het Configuratie gebruiken" pag.128 ☞ "De Help-functie gebruiken" pag.162
⑦ [A/V Mute]-knop	Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☞ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.110

Naam	Functie
8 [Lens]-knop	<p>Geeft de aanpassingsschermen voor lensverschuivingen, zoom, focus en vervormingen weer, in deze volgorde, elke keer als de knop wordt ingedrukt.</p> <p>Indien de knop langer dan drie seconden wordt vastgehouden, zal de lenspositie naar de uitgangspositie terugkeren.</p>
9 [▶]/[i]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee geeft u het menu Informatie in het Configuratiemenu weer. <ul style="list-style-type: none"> "Menu Informatie (alleen weergave)" pag.150 Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knop menu-items en instellingswaarden selecteren. <ul style="list-style-type: none"> "Het Configuratie gebruiken" pag.128 "De Help-functie gebruiken" pag.162
10 [▲]/[□]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee voert u schermaanpassingen uit met de instellingen in Geometrische corr. in het menu Configuratie. <ul style="list-style-type: none"> Instellingen - Geometrische corr. pag.135 Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knop menu-items en instellingswaarden selecteren. <ul style="list-style-type: none"> "Het Configuratie gebruiken" pag.128 "De Help-functie gebruiken" pag.162
11 [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. <ul style="list-style-type: none"> "Het Configuratie gebruiken" pag.128
12 [⏻]-knop	Hiermee schakelt u de projector uit.

Afstandsbediening



Naam	Functie
① [1]-knop	Hiermee schakelt u de projector in.
② [⏻]-knop	Hiermee schakelt u de projector uit.
③ Knoppen om van ingang te veranderen	Hiermee schakelt u over naar beelden die via de desbetreffende ingang binnenkomen.  "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" pag.62 De knop [SDI] werkt alleen voor EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U.
④ [Aspect]-knop	Bij iedere druk op deze knop verandert de hoogte-breedteverhouding.  "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.80
⑤ [Auto]-knop	Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen via de Computer- of BNC-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
⑥ [Freeze]-knop	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten.  "Het beeld bevroren (Bevriezen)" pag.111
⑦ [Test Pattern]-knop	Hiermee geeft u een testpatroon weer.  "Een testpatroon weergeven" pag.32
⑧ [Lens Shift]-knop	Druk om de lensverschuiving aan te passen.  "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" pag.34 Indien de knop langer dan drie seconden wordt vastgehouden, zal de lenspositie naar de uitgangspositie terugkeren.
⑨ [Zoom]-knop	Druk om de zoom aan te passen.  "De beeldgrootte bijstellen" pag.36
⑩ [Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratie weergegeven en gesloten.  "Het Configuratie gebruiken" pag.128

Naam	Functie
⑪ [▲][▼][◀][▶]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Druk om scherpstelling, zoom, vervorming en lensverschuiving aan te passen.  "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" pag.34  "De beeldgrootte bijstellen" pag.36  "Scherpstellen" pag.37 Als het Configuratie of het hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingen selecteren.  "Het Configuratie gebruiken" pag.128 Als u de optionele ontvanger voor een draadloze muis gebruikt, kunt u met deze knoppen de aanwijzer verplaatsen.  "Optionele accessoires" pag.219
⑫ [↵]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Als het Configuratiemenu of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau.  "Het Configuratie gebruiken" pag.128 Als u de optionele ontvanger voor een draadloze muis gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop.  "Optionele accessoires" pag.219
⑬ [A/V Mute]-knop	Hiermee schakelt u video en audio in en uit.  "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.110
⑭ [Page]-knoppen [⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee gaat u naar het vorige of volgende afbeeldingsbestand tijdens het projecteren van beelden van een computer die via een netwerk is aangesloten. Bij gebruik van de optionele draadloze muisontvanger, kunt u tijdens projectie de PowerPoint bestandpagina veranderen door te drukken op de knoppen pagina omhoog/omlaag.
⑮ [Volume]-knoppen [⏮][⏭]	<p>[⏮] Verlaagt het volume. [⏭] Verhoogt het volume.  "Het volume bijstellen" pag.62</p>

Naam	Functie
16 [i]-knop	Hiermee geeft u het menu Informatie in het Configuratiemenu weer. ☛ "Menu Informatie (alleen weergave)" pag.150
17 [User1]-knop [User2]-knop [User3]-knop	Selecteer elk regelmatig gebruikte item vanuit de Configuratie menu-items en wijs deze toe aan een van deze knoppen. Wanneer u op de knop drukt, wordt het geselecteerde menu-item/aanpass scherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. ☛ "Menu Instellingen" pag.135
18 Numerieke knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Het wachtwoord instellen. ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.121 Gebruik deze knoppen om getallen in te voeren in de Netwerkinstellingen van het Configuratiemenu.
19 [ID]-knop	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om de ID in te stellen van de projector die u met de afstandsbediening wilt bedienen. ☛ "Id-instellingen" pag.42
20 [ID]-schakelaar	Gebruik deze schakelaar om de id-instellingen voor de afstandsbediening in (On) en uit (Off) te schakelen. ☛ "Id-instellingen" pag.42
21 Poort voor afstandsbediening	Hierop sluit u de kabel van de optionele afstandsbediening aan en geeft signalen weer vanaf de afstandsbediening. ☛ "Optionele accessoires" pag.219 Wanneer de kabel in deze poort zit, wordt het lichtgevende element van de afstandsbediening uitgeschakeld.
22 [↑]-knop	Hiermee wordt het Startscherm weergegeven en gesloten. ☛ "Startscherm" pag.58
23 [Num]-knop	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de numerieke knoppen om wachtwoorden en cijfers in te voeren. ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.121

Naam	Functie
24 [Geometry]-knop	Corrigeert vervorming in de geprojecteerde afbeelding. ☛ "Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren" pag.64
25 [Memory]-knop	Voert handelingen uit en maakt instellingen voor de geheugenfunctie. ☛ "Geheugenfunctie" pag.115
26 [E-Zoom]-knoppen [⊕][⊖]	Vergroot of verkleint het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.112
27 [Default]-knop	Ingeschakeld wanneer [Default]: Resetten wordt weergegeven in de infobalk van het configuratiemenu. Gewijzigde instellingen worden teruggezet op hun standaardwaarden. ☛ "Het Configuratie gebruiken" pag.128
28 [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratie wordt weergegeven, geeft de projector het vorige niveau weer. ☛ "Het Configuratie gebruiken" pag.128 Als u de draadloze muis gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop. ☛ "Optionele accessoires" pag.219
29 [Focus]-knop	Telkens als de knop wordt ingedrukt, worden de aanpassingsschermen voor focus en vervorming in die volgorde weergegeven. ☛ "Scherpstellen" pag.37
30 [Split]-knop	Druk op deze knop om over te schakelen tussen projectie van twee beelden op een gedeeld scherm en gewone, enkelvoudige projectie. ☛ "Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)" pag.107

Naam	Functie
31 [Color Mode]-knop	Telkens u op deze knop drukt verandert de kleurmodus. ☛ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.76
32 [Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☛ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" pag.61
33 [☀]-knop	Hiermee worden de knoppen op de afstandsbediening ongeveer 15 seconden verlicht. Dit is handig wanneer u de afstandsbediening gebruikt in het donker.
34 Indicatielampje	Dit lampje gaat branden wanneer signalen worden verzonden.
35 LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

Handige bewerkingen van de afstandsbediening

U kunt de volgende bewerkingen uitvoeren door op een van de knoppen op de afstandsbediening te drukken.

Bewerking	Instellen
Keer het geprojecteerde beeld verticaal om. (Wissel de Projectie tussen Voorkant en Voor/bovenkant) ☛ "De richting van het beeld wijzigen (projectiestand)" pag.30	Houd de knop [A/V Mute] langer dan vijf seconden ingedrukt.
De wachtwoordbeveiligingsinstellingen selecteren. ☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" pag.121	Houd de knop [Freeze] langer dan vijf seconden ingedrukt. Het scherm Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven en u kunt de verschillende instellingen selecteren.

Bewerking	Instellen
Vergrendelen of ontgrendelen van enkele knoppen van de afstandsbediening. ☛ "Toetsvergrendeling afstandsbediening" pag.124	Houd de [🏠]-knop langer dan vijf seconden ingedrukt.
De instellingen initialiseren voor de Externe receiver in het menu Configuratie. (Schakelt alle Externe receiver voor deze beamer in.)	Houd de knop [Menu] langer dan 15 seconden ingedrukt.
Vaak gebruikte regels van het menu Configuratie weergeven.	Druk op de knop [User1], [User2] of [User3]. U kunt de menuoptie instellen die u wilt toewijzen aan elke knop in Knop gebruiker . ☛ Instellingen - Knop gebruiker pag.135 De volgende items kunnen worden toegewezen. Lichtmodus Multiprojectie, Resolutie, Beeldverwerking, Weergave op scherm, QR-code weergeven, Beeldverbetering, Frame-interpolatie, Schermafstemming, Kleurkalibratie Als u de knop indrukt waaraan Weergave op scherm is toegewezen, worden geen menu's of berichten op het scherm weergegeven. Wanneer nogmaals op dezelfde knop wordt gedrukt, worden ze weer getoond. Indien Weergave op scherm is ingeschakeld, kunt u het menu Configuratie niet gebruiken (behalve het inschakelen van de kleurenmodus en ingangsbron).

De batterijen van de afstandsbediening vervangen

Als de afstandsbediening niet meer snel reageert of als de afstandsbediening niet meer werkt nadat deze enige tijd niet meer is gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen.

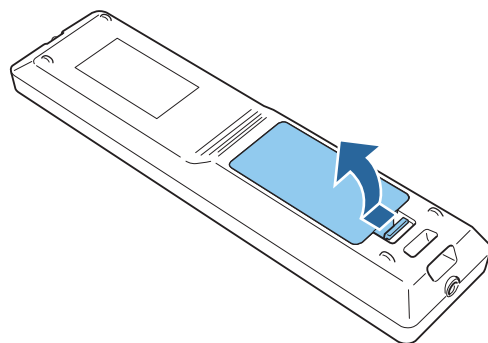
Zorg dat u twee alkaline- of mangaanbatterijen van AA-formaat bij de hand hebt. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan alkaline- of mangaanbatterijen van AA-formaat te gebruiken.

Let op

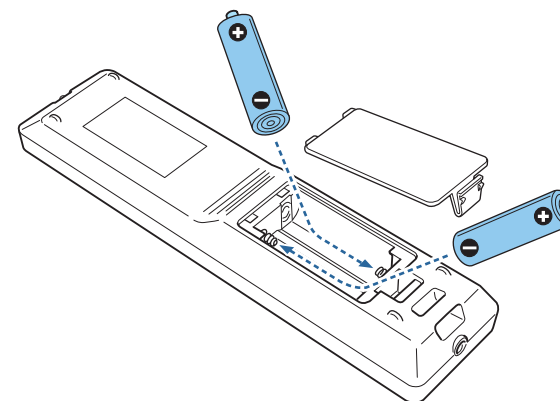
Lees de volgende handleiding voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

 *Veiligheidsvoorschriften*

- 1** Verwijder de batterijklep.
Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



- 2** Vervang de oude batterijen door nieuwe.

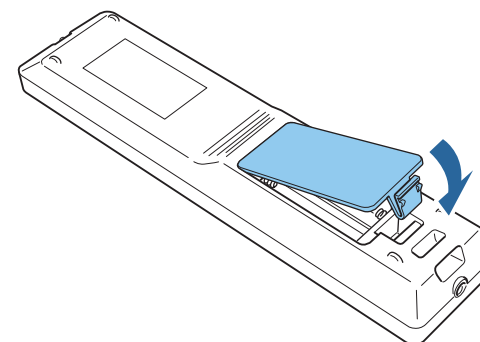


Let op

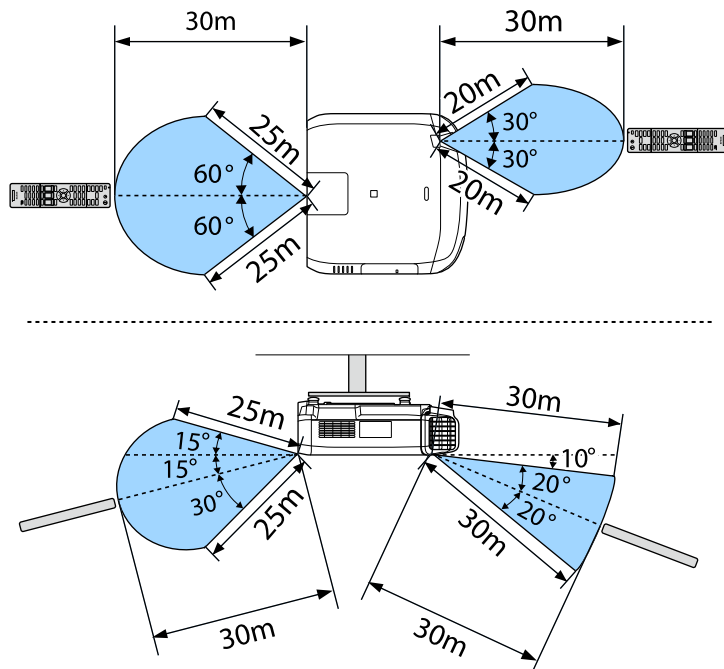
Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.

Als de batterijen verkeerd gebruikt worden, kunnen ze exploderen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 3** Zet de batterijklep terug.
Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.

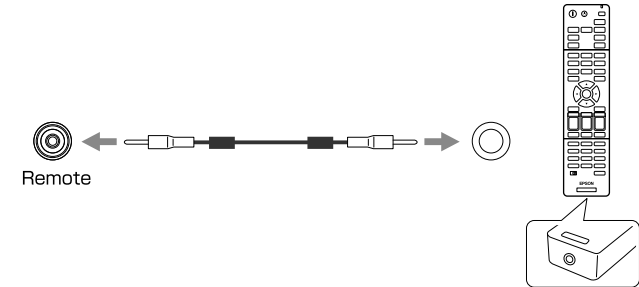
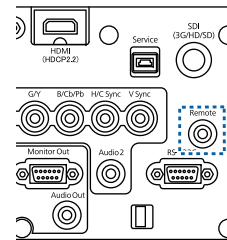


Bedieningsbereik van de afstandsbediening



Stel **Externe receiver** in om de ontvangst van de bedieningssignalen van de afstandsbediening te beperken.

☛ **Instellingen - Externe receiver** [pag.135](#)



- Als de kabel voor de afstandsbediening is aangesloten op de Remote-poort, dan wordt de externe receiver op de projector uitgeschakeld.
- U kunt ook de optionele HDBaseT transmitter en de afstandsbediening verbinden met de kabel om de projector te beheren.

☛ "Een HDBaseT Transmitter aansluiten" [pag.52](#)

Een kabel verbinden met de afstandsbediening

U kunt bewerkingen veilig uitvoeren met de optionele kabelset voor afstandsbediening wanneer u meerdere eenheden van deze projector op dezelfde plaats gebruikt of als er obstakels zijn rond de externe receiver.

☛ "Optionele accessoires" [pag.219](#)



De projector voorbereiden

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u de projector installeert en er projectiebronnen op aansluit.

De projectorlenseenheid verwijderen en vastmaken

Aanbrengen

Let op

- Wanneer u de lenseenheid vastmaakt, moet u eerst de stekker uit het stopcontact verwijderen.
- Breng de lens niet aan met de opening voor de lens naar boven. Er zou stof of vuil in de projector kunnen vallen.
- Probeer het lensdeel niet aan te raken met uw hand of vingers. Als vingerafdrukken of vetten achterblijven op het oppervlakte van de lens, verslechtert de projectiekwiteit.



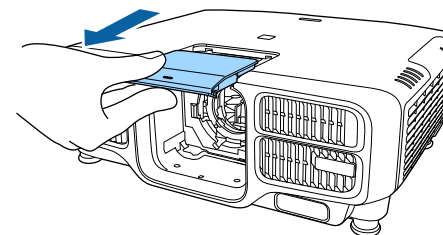
- De projector ondersteunt lenzen met de volgende modelnummers. ELPLM08 (niet beschikbaar voor EB-L1505U/EB-L1500U), ELPLX01 (niet beschikbaar voor EB-L1505U/EB-L1500U), ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

Als u de volgende lens gebruikt, moet u het **Lenstype** in het menu Configuratie instellen, afhankelijk van de gebruikte lens, zodat vervormingscorrectie correct wordt uitgevoerd.

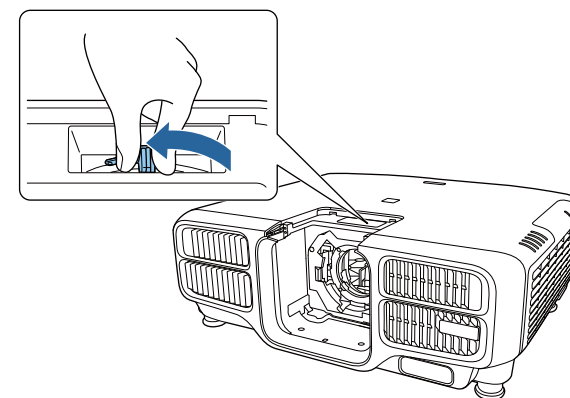
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

☛ **Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - Lenstype** [pag.137](#)

- Bij een normale installatie kan het beeld gekanteld worden, afhankelijk van uw lens. Pas de kanteling van het beeld aan met behulp van de voorste en achterste voetjes.
☛ "De horizontale helling bijstellen (voor normale installatie)" [pag.41](#)

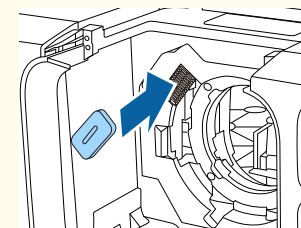


- 2** Houd de vergrendeling in en draai tegen de klok in.



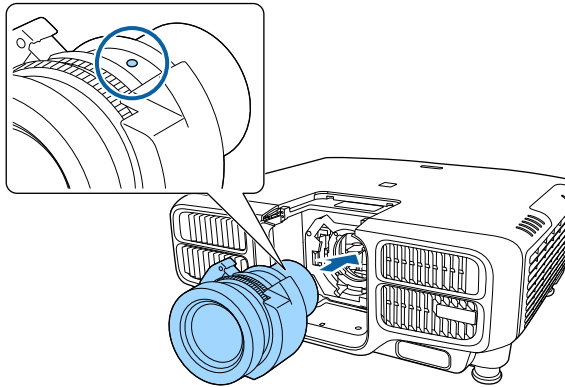
Bij gebruik van de volgende lens, bevestigt u de meegeleverde lensverbindingsdop om de poort te beschermen.

ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

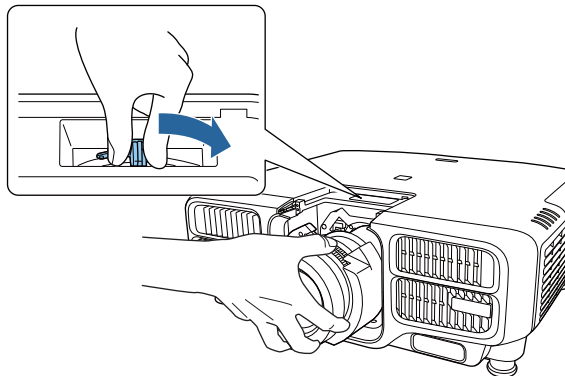


- 1** Trek de afdekking voor lensvervanging recht naar buiten.

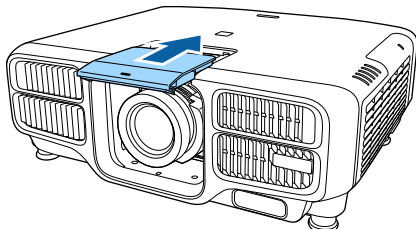
- 3** Plaats de lens recht in het lensinbrenggedeelte met de witte cirkel op de lens aan de bovenkant.



- 4** Houd de lenseenheid stevig vast, houd de vergrendeling in en draai met de klok mee om de lens te vergrendelen.
Controleer of de lens niet meer los kan komen.



- 5** Bevestig de afdekking voor lensvervanging.



Kalibratie lens

Na het vervangen van de lenseenheid moet u de lens kalibreren, zodat de projector op de juiste wijze de lenspositie en verstelbereik kan verkrijgen.

Na het bevestigen van een lenseenheid die verschilt van de vorige, wordt een bericht weergegeven wanneer de projector wordt ingeschakeld.

Selecteer **Ja** om de lens te kalibreren.

Lenskalibratie duurt tot ongeveer 100 seconden voordat deze is voltooid. Wanneer voltooid keert de lenspositie terug naar de positie voor het kalibreren (ELPLX01 keert terug naar standaardpositie).

Let op

Als het bericht "Kalibratie lens mislukt." wordt weergegeven, stopt u met het gebruik van de projector, haalt u de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres vermeld in de Epson Projector Adressenlijst.

☞ [Adressenlijst Epson Projector](#)



- U kunt de lens ook kalibreren vanuit het menu Configuratie.
☞ **Uitgebreid - Bewerking - Kalibratie lens** [pag.137](#)
- Als u een lens vastmaakt die dezelfde is als de vorige, kunt u de lens vanuit het menu Configuratie kalibreren.
- Als u de lens niet kalibreert, werken de volgende functies mogelijk niet goed.
Lensverschuiving, Geheugen (Lenspositie)

Verwijderen

Let op

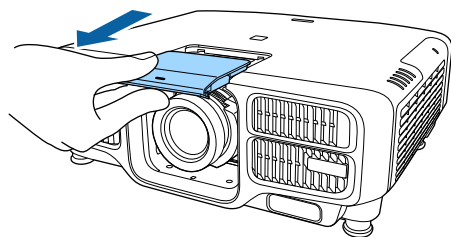
Bij het vervangen van de lenseenheid moet u eerst de stekker uit het stopcontact verwijderen. Als de lensverschuiving heeft plaatsgevonden, zet u voor het vervangen van de lenseenheid de lenspositie terug in de uitgangspositie.

☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" [pag.34](#)



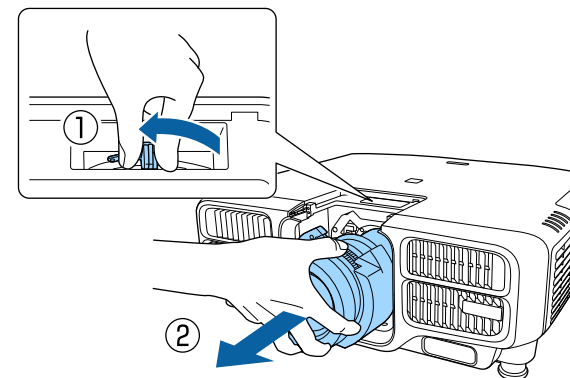
De projector gebruikt een laser als de lichtbron. Als veiligheidsmaatregel wordt de lichtbron uitgeschakeld wanneer de lens wordt verwijderd. Maak de lens vast en druk dan op de knop [①] om de projector opnieuw in te schakelen.

- 1 Trek de afdekking voor lensvervanging recht naar buiten.



- 2 Houd de lenseenheid stevig beet, houd de vergrendeling in en draai tegen de wijzers van de klok in om de lenseenheid te ontgrendelen.

Trek de lens er recht uit als deze deblokkeert.



Installatie-instellingen

De richting van het beeld wijzigen (projectiestand)

U kunt de richting van het beeld aanpassen met **Projectie** in het configuratiemenu.

☛ Uitgebreid - Projectie [pag.137](#)

Wanneer Voorkant de standaardinstelling is, zijn de richtingen voor elke projectiestand als volgt.

Voorkant (standaard)



Voor/bovenkant



Achterkant



Achter/boven



- U kunt de instelling als volgt wijzigen door [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.
Voorkant ↔ Voor/bovenkant
Achterkant ↔ Achter/boven
- Om het menu te roteren, stelt u **OSD-rotatie** in het menu Configuratie in.
☛ **Uitgebreid - Weergeven - OSD-rotatie** [pag.137](#)
- Wanneer u de projector aan een plafond hangt, moet u de **Knop omgek. richting** op **Aan** zetten zodat de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] op het bedieningspaneel in de juiste richting werken.
☛ **Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - Knop omgek. richting** [pag.137](#)

Scherminstellingen

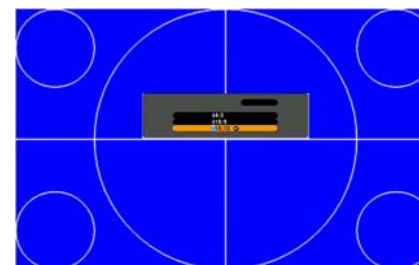
Stel Schermtype in volgens de hoogte-breedteverhouding van het scherm dat u gebruikt.

Het deel waar het beeld wordt weergegeven stemt overeen met de vorm van het scherm.



De instelling voor **Schermtipe** op het ogenblik van de aankoop is **16:10**.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
☛ "Het Configuratie gebruiken" [pag.128](#)
- 2** Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Schermtipe** onder **Scherm**.
- 4** Selecteer de hoogte-breedteverhouding van het scherm.
Afhankelijk van de instelling verandert het achtergrondtestpatroon van vorm.



- 5** Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



- Wanneer u Schermtypen wijzigt, moet u ook de hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen.
☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" [pag.80](#)
- Deze functie ondersteunt Message Broadcasting (een plugin voor EasyMP Monitor) niet.

De positie van het beeld op het scherm wijzigen

Als er ruimte is tussen de rand van het beeld en het kader van het scherm als gevolg van de instelling bij Schermtypen, kunt u de positie van het beeld aanpassen.

Voorbeeld met **Schermtypen** ingesteld op 4:3 op de WUXGA/WXGA-beamer



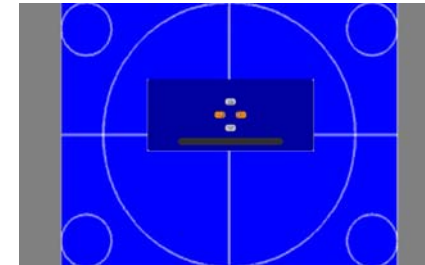
U kunt het beeld naar links en rechts verplaatsen.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
☛ "Het Configuratie gebruiken" [pag.128](#)
- 2** Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Schermpositie** onder **Scherm**.

4

Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om de positie van het beeld aan te passen.

U kunt de huidige positie van het beeld controleren aan de hand van het achtergrondtestpatroon.

**5**

Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



Wanneer **Schermtypen** is ingesteld op 16:10, kan de **Schermpositie** niet worden aangepast.

Een testpatroon weergeven

Er kan een testbeeld worden weergegeven om de projectiestatus aan te passen zonder het videoapparaat aan te sluiten.

De vorm van het testpatroon hangt af van de instelling bij **Schermtypen**. Stel eerst **Schermtypen** in.

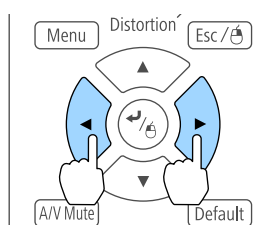
☛ "Scherminstellingen" [pag.31](#)

1

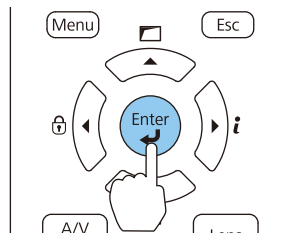
Druk tijdens het projecteren op de knop [Test Pattern] op de afstandsbediening of de knop [] op het bedieningspaneel.

- 2** Druk op de knoppen [◀][▶] op de afstandsbediening of de knop [↵] op het bedieningspaneel om het testpatroon te wijzigen.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



Standaard



Grijs tinten



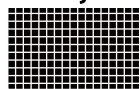
Schaakbord 2



16:9 Beeldkader



Kruislijnen



Grijsbalken V



Wit



4:3 Beeldkader



Kleurbalken V



Grijsbalken H



Zwart



Kleurbalken H




Schaakbord 1







16:10 Beeldkader



In aanvulling op de lenstoepassingen kunnen de volgende beeldaanpassingen worden gemaakt, terwijl het testpatroon wordt weergegeven.

Naam hoofdmenu	Submenu/Items
Beeld	Kleurmodus  pag.76
	Witbalans

Naam hoofdmenu	Submenu/Items
	Geavanceerd - Gamma*1  pag.83 - RGBCMY  pag.82
	Resetten
Instellen	Geometrische corr.  pag.64 Helderheid
Uitgebreid	Weergeven*2 Kleurkalibratie Multiprojectie*3  pag.92


*1 Behalve aangepaste gamma-instellingen

*2 Behalve voor Scherm, Paneeluitlijning en Kleurgelijkheid

*3 Behalve voor Zwartniveau, Schaal, Kleurgelijkheid en Kleuraanpassing



- U moet een beeld projecteren van het aangesloten apparaat om menu-items in te stellen die niet kunnen worden ingesteld terwijl het testbeeld wordt weergegeven, of om het geprojecteerde beeld fijn af te stemmen.
- Druk tijdens beeldaanpassing op de [◀][▶] [Page]-knoppen op de afstandsbediening om het testpatroon te wijzigen.
- U kunt ook een testpatroon vanuit het menu Configuratie selecteren.

 **Instellingen - Testpatroon** [pag.135](#)

- 3** Druk op de knop [Esc] om het testpatroon te sluiten.

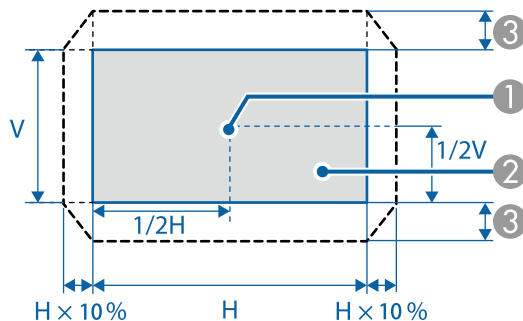
De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)

De lens kan worden verschoven om de positie van het geprojecteerde beeld aan te passen, bijvoorbeeld als de projector niet recht voor het scherm kan worden geïnstalleerd.

De bereiken waarbinnen het beeld kan worden verplaatst worden hieronder getoond. De positie van het geprojecteerde beeld kan niet worden verplaatst naar zowel de horizontale als de verticale maximale waarde.

EB-L1505U/EB-L1500U

Wanneer u de ELPLU03/ELPLW05 gebruikt

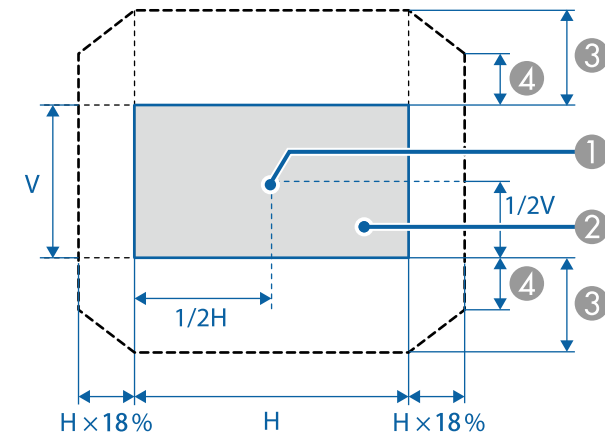


- ① Lensmiddelpunt
- ② Geprojecteerd beeld wanneer de lenspositie naar de uitgangspositie wordt verplaatst
- ③ Maximaal bewegingsbereik: $V \times 24\%$ *

* Wanneer u schermafstemming uitvoert: $V \times 11\%$ (ELPLU03)

* Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde staat, kan het beeld niet verticaal worden verplaatst.

Wanneer u de ELPLU04/ELPLW06/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/ELPLL08 gebruikt

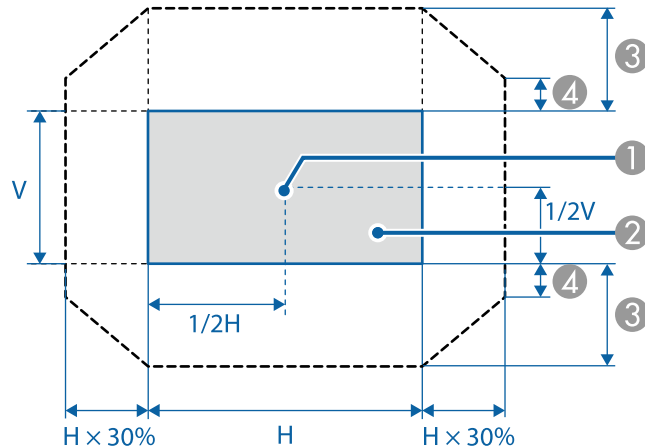


- ① Lensmiddelpunt
- ② Geprojecteerd beeld wanneer de lenspositie naar de uitgangspositie wordt verplaatst
- ③ Maximaal bewegingsbereik: $V \times 60\%$ *
- ④ Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde is: $V \times 31\%$

* Wanneer u schermafstemming uitvoert: $V \times 40\%$ (ELPLU04)

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U

Wanneer u ELPLU03/ELPLU04/ELPLW05/ELPLW06/ELPLM08/ELPLM09/
ELPLM10/ELPLM11/ELPLL08 gebruikt

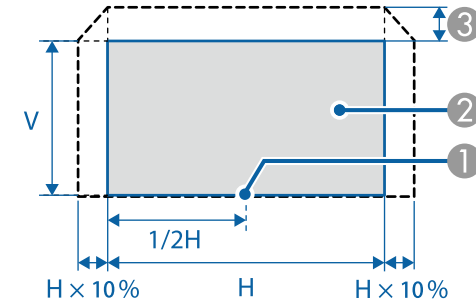


- ① Lensmiddelpunt
- ② Geprojecteerd beeld wanneer de lenspositie naar de uitgangspositie wordt verplaatst
- ③ Maximaal bewegingsbereik: $V \times 67\%^*$
- ④ Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde is: $V \times 19\%$

* Wanneer u schermafstemming uitvoert: $V \times 44\%$ (ELPLU03), $V \times 51\%$ (ELPLM09)

* Wanneer u kleurkalibratie uitvoert: $V \times 64\%$ (ELPLU03)


Wanneer u de ELPLX01 gebruikt



- ① Lensmiddelpunt
- ② Geprojecteerd beeld wanneer de lenspositie naar de uitgangspositie wordt verplaatst
- ③ Maximaal bewegingsbereik: $V \times 17\%^*$

* Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde staat, kan het beeld niet omhoog worden verplaatst.

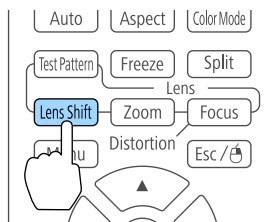


- Bij het instellen van de beeldhoogte met de verticale lensverschuiving, past u dit aan door het beeld van beneden naar boven te verplaatsen. Wanneer u van boven naar beneden te werk gaat, kan de beeldpositie na aanpassing nog iets naar onder schuiven.
- We raden u aan om minimaal 20 minuten voor u begint met projecteren de scherpstelling, zoom en lensverschuiving in te stellen. Na het projecteren van video's, raden wij u aan meer dan 20 minuten te wachten om instellingen op te geven voor scherpstelling/zoom/lensverschuiving.
- Het beeld wordt het duidelijkst wanneer de lenspositie naar de uitgangspositie is verplaatst.
- Als u de [Lens Shift]-knop op de afstandsbediening inhoudt of gedurende minimaal drie seconden de [Lens]-knop op het bedieningspaneel indrukt, verplaatst de lenspositie naar de uitgangspositie.
- Als u de **A/V-uitvoer** instelt op **Altijd**, kunt u de lenspositie naar de uitgangspositie verplaatsen, zelfs als de projector in de stand-by modus staat.
-  **Uitgebreid - A/V-instellingen - A/V-uitvoer** [pag.137](#)
- ELPLR04 ondersteunt geen lensverschuiving.

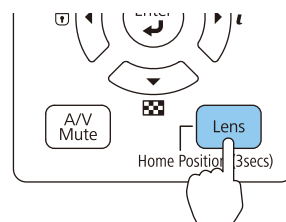
- 1 Druk op de [Lens Shift]-knop op de afstandsbediening of op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel.

Druk herhaaldelijk op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel totdat het scherm voor het aanpassen van de lensverschuiving wordt weergegeven.

Op de afstandsbediening

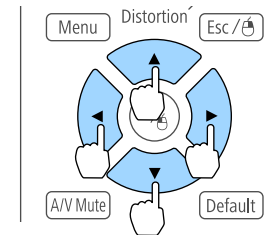


Op het bedieningspaneel

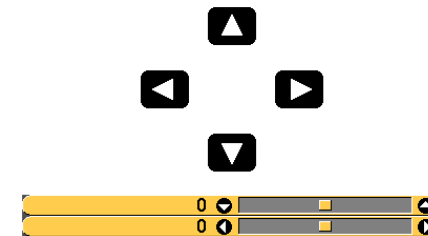
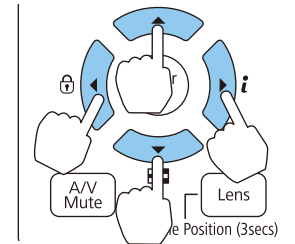


- 2 Druk op de knoppen[▲][▼][◀][▶]om de positie van het geprojecteerde beeld aan te passen.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



Het weergegeven scherm kan verschillen, afhankelijk van uw lens.

- 3 Druk op de [Esc]-knop om de aanpassing te voltooien.

De beeldgrootte bijstellen

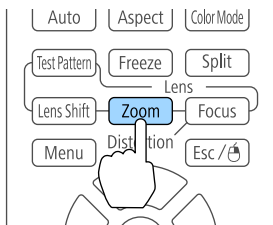


Dit is niet beschikbaar voor ELPLX01 en ELPLR04.

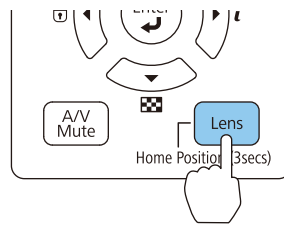
- 1 Druk op de [Zoom]-knop op de afstandsbediening of op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel.

Druk herhaaldelijk op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel totdat het scherm voor zoomaanpassing wordt weergegeven.

Op de afstandsbediening

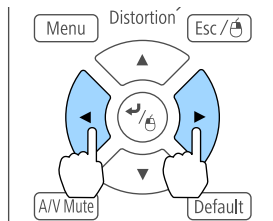


Op het bedieningspaneel

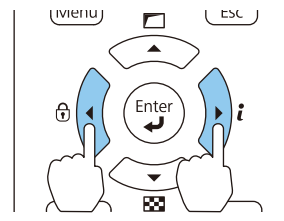


- 2 Druk op de knoppen[◀][▶]om af te stemmen.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



Het weergegeven scherm kan verschillen, afhankelijk van uw lens.

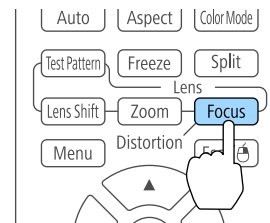
- 3 Druk op de [Esc]-knop om de aanpassing te voltooien.

Scherpstellen

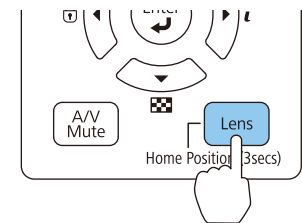
- 1 Druk op de [Focus]-knop of de [Lens]-knop op het bedieningspaneel.

Druk herhaaldelijk op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel totdat het scherm voor focusaanpassing wordt weergegeven.

Op de afstandsbediening

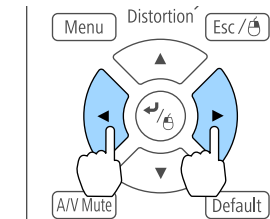


Op het bedieningspaneel

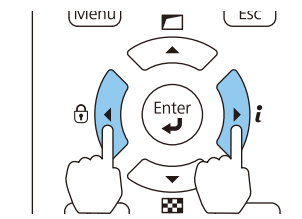


- 2 Druk op de knoppen[◀][▶]om af te stemmen.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



Het weergegeven scherm kan verschillen, afhankelijk van uw lens.



Bij gebruik van de volgende lens zal een bericht u vragen om de vervorming (kromtrekken van de afbeelding) aan te passen. Na het aanpassen van de focus, moet u de vervorming aanpassen. ELPLX01, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLU02

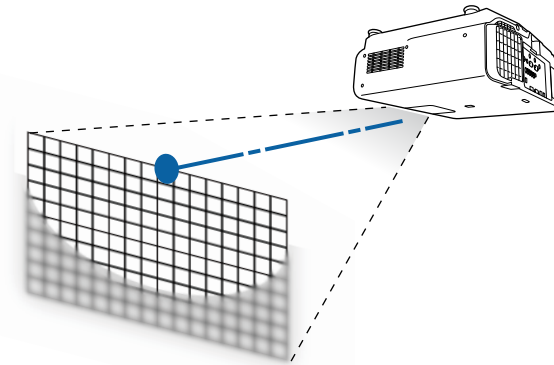
☞ "Correctie van vervorming (kromtrekken van de afbeelding)"
[pag.38](#)

- 3** Druk op de [Esc]-knop om de aanpassing te voltooien.

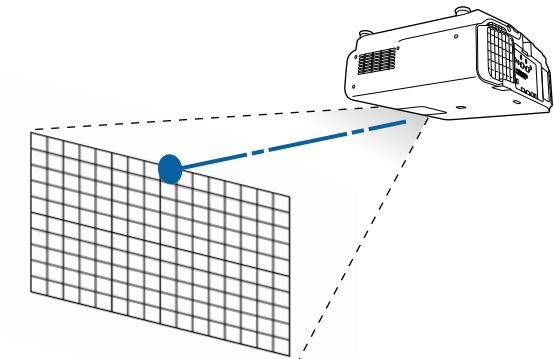
Correctie van vervorming (kromtrekken van de afbeelding)

Bij gebruik van een short throw zoomlens en een focus op het midden van het scherm, kan de omliggende afbeelding vervormen en onscherp worden. Neem de volgende stappen om de vervorming te corrigeren.

- 1** Druk op de [Focus]-knop op de afstandsbediening of op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel.
Druk herhaaldelijk op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel totdat het scherm voor focusaanpassing wordt weergegeven.
- 2** Druk op de knoppen [◀][▶] om het beeld scherp te stellen rondom het midden van de lens.

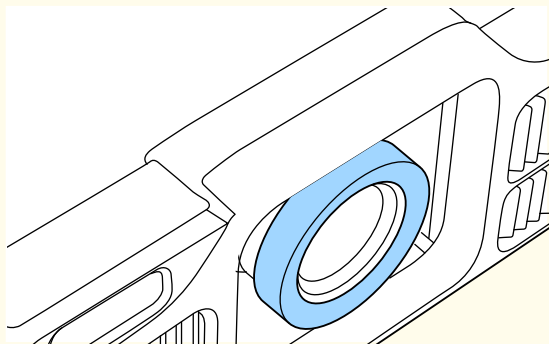


- 3** Druk opnieuw op de [Focus]-knop op de afstandsbediening of op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel.
Druk herhaaldelijk op de [Lens]-knop op het bedieningspaneel totdat het scherm voor de vervormingsaanpassing wordt weergegeven.
- 4** Druk op de knop [◀][▶] om het beeld scherp te stellen van het omliggende gebied.





Bij gebruik van de ELPLU02, verschijnt een bericht waarin u wordt gevraagd om de vervorming handmatig aan te passen. Draai de vervormingsring tegen de klok in en pas vervolgens de focus aan. Na het aanpassen van de scherpstelling draait u handmatig de vervormingsring om het kromgetrokken beeld te corrigeren.



Registreren en laden van lensaanpassingswaarden

U kunt een lenspositie registreren waarvan lensverschuiving, zoom, focus en vervorming werden aangepast in het geheugen, en deze laden wanneer dat nodig is. U kunt maximaal 10 waarden registreren.

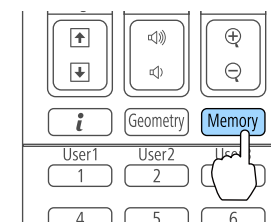


- Deze functie kan niet worden gebruikt als de volgende lenzen zijn bevestigd.
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
- Als u uw lens niet had gekalibreerd, wordt een bericht weergegeven wanneer u een geheugen opslaat. Selecteer **Ja** om de lens te kalibreren.
- Wanneer een geheugen wordt geladen komt de lenspositie mogelijk niet overeen met de lenspositie toen het geheugen was opgeslagen.
- Als er een groot verschil is tussen de lenspositie wanneer een geheugen geladen wordt en de lenspositie toen het geheugen was opgeslagen, kalibreert u de lens.

☛ Uitgebreid - Bewerking - Kalibratie lens [pag.137](#)

1

Druk op de knop [Memory] tijdens het projecteren.

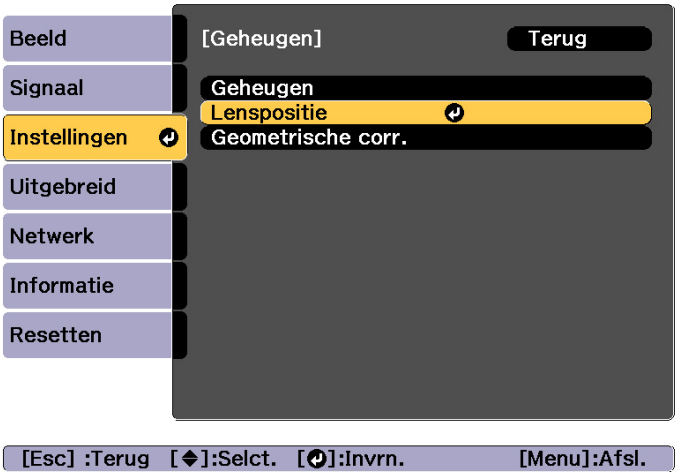


U kunt dit ook uitvoeren via het menu Configuratie.

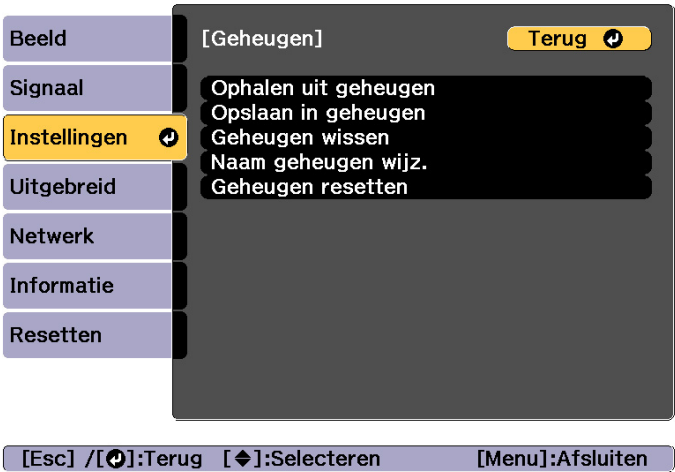
☛ Instellingen - Geheugen [pag.135](#)

2


Selecteer **Lenspositie** en druk vervolgens op de knop [↵].



3 Selecteer de functie die u wilt gebruiken en druk vervolgens op de knop [↵].



Functie	Uitleg
Ophalen uit geheugen	Hiermee haalt u instellingen op die zijn opgeslagen in het geheugen. Als u een geheugen ­ naam selecteert en op de knop [↵] drukt, wordt de lens automatisch aangepast aan de instellingen van het geselecteerde geheugen.
Opslaan in geheugen	Registreert huidige instellingen in het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, worden de instellingen opgeslagen.
Geheugen wissen	Hiermee wist u de instellingen uit het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, wordt een melding weergegeven. Selecteer Ja en druk vervolgens op de knop [↵] om de geselecteerde geheugen ­ positie te wissen.

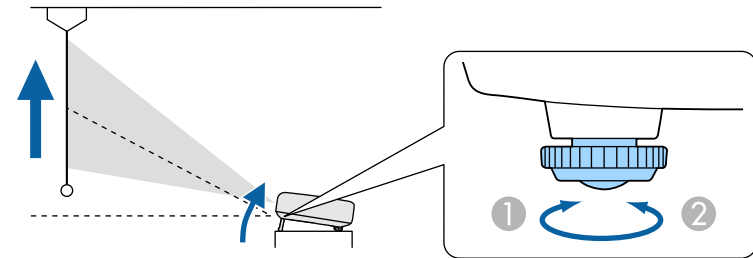
Functie	Uitleg
Naam geheugen wijz.	<p>Hiermee wijzigt u de naam van de geheugenpositie. Selecteer de naam die u wilt wijzigen en druk op de knop [↩]. Voer de naam voor het geheugen in met behulp van het softwarematige toetsenbord.</p> <p> "Bediening met softwarematig toetsenbord" pag.143</p> <p>Wanneer u klaar bent, zet u de cursor op Finish en vervolgens drukt u op de knop [↩].</p>
Geheugen resetten	Reset de naam en instellingen van een opgeslagen geheugen.



Als het teken links van de naam van het geheugen blauw is, betekent dit dat er al gegevens onder die naam geregistreerd staan. Wanneer u een geheugenpositie met opgeslagen instellingen selecteert, wordt u gevraagd of u het geheugen wilt overschrijven. Als u **Ja** kiest, worden de eerder opgeslagen gegevens gewist en worden de huidige instellingen in plaats daarvan opgeslagen.

De hoogte van het geprojecteerde beeld afstellen (voor normale installatie)

Draai de voetjes aan de voorzijde in of uit om de positie bij te stellen. U kunt de beeldpositie bijstellen door de projector tot 10 graden te kantelen.



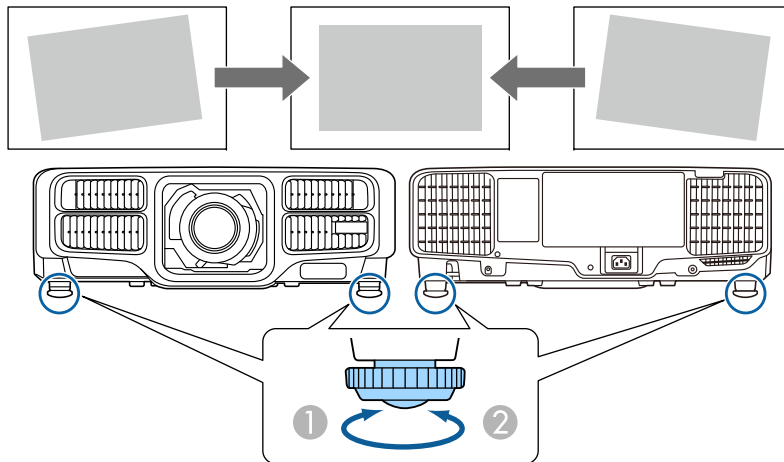
- 1 De voetjes aan de voorzijde uitdraaien.
- 2 De voetjes aan de voorzijde intrekken.



Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Installeer de projector zo dat hij maar een kleine kantelhoek heeft.

De horizontale helling bijstellen (voor normale installatie)

Gebruik de voetjes vooraan en achteraan om de horizontale helling van de projector bij te stellen.



- ① De voetjes aan de voorzijde en achterzijde uitdraaien.
- ② De voetjes aan de voorzijde en achterzijde indraaien.

Id-instellingen

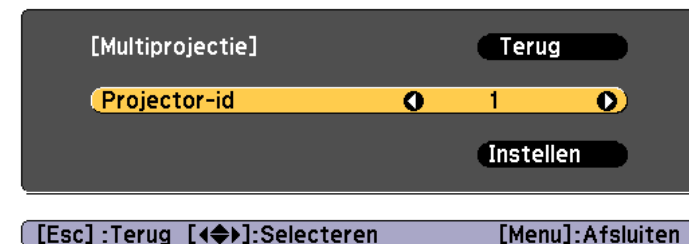
Wanneer een id is opgegeven voor de projector en afstandsbediening, kunt u de afstandsbediening alleen gebruiken voor een projector met de juiste id. Dit is handig wanneer u met verschillende projectors werkt. U kunt maximaal 30 id's instellen.



- Het gebruik van de afstandsbediening is alleen mogelijk bij projectoren die binnen het bedieningsbereik van de afstandsbediening liggen.
☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" [pag.26](#)
- Wanneer **Type afstandsbed.** is ingesteld op **Eenvoudig** in het configuratiemenu, kunt u geen id instellen.
☛ **Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - Type afstandsbed.** [pag.137](#)
- Id's worden genegeerd als de projector-id op **Uit** is ingesteld of de id van de afstandsbediening is ingesteld op **0**.
- Als u gebruikmaakt van Epson Web Control, kunt u een projector bedienen vanaf een mobiel apparaat.
☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" [pag.201](#)

Stel de projector-id in

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
☛ "Het Configuratie gebruiken" [pag.128](#)
- 2** Selecteer **Multiprojectie** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Projector-id** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 4** Druk op de [◀][▶] knoppen om een id-nummer te selecteren.

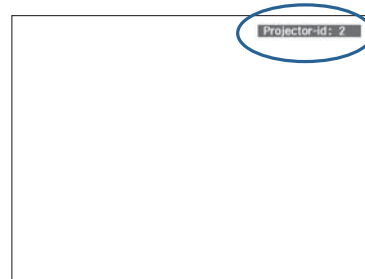
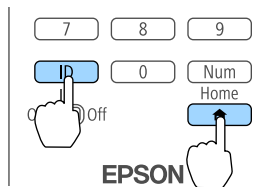


- 5** Selecteer **Instellen** en druk vervolgens op de [**↵**] knop.
- 6** Druk op de knop [Menu] om het configuratiemenu te sluiten.

De projector-id controleren

Druk tijdens projectie op de [**⬆**] knop terwijl u de knop [ID] inhoudt.

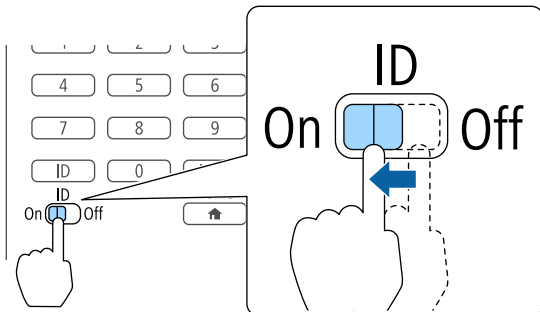
Afstandsbediening



Als u op de knoppen drukt, wordt de huidige projector-ID op het projectiescherm weergegeven. Het verdwijnt na ongeveer drie seconden.

Instellen van de afstandsbediening-id

- 1** Zet de [ID]-schakelaar van de afstandsbediening op On.

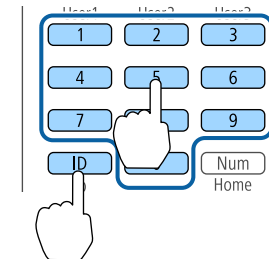


- 2** Houd de knop [ID] ingedrukt en druk op de cijfertoets die overeenkomt met de ID van de te bedienen projector.

☛ "De projector-id controleren" [pag.43](#)

Voer een tweecijferig nummer in (bijvoorbeeld: 01 als het id 1 is).

Afstandsbediening



Nadat deze instelling is uitgevoerd, kunnen alleen de opgegeven projectors via de afstandsbediening worden bediend.




De ID-instelling van de afstandsbediening wordt in de afstandsbediening opgeslagen. Zelfs als de batterijen uit de afstandsbediening worden gehaald, blijft de opgeslagen ID behouden. Als u de afstandsbediening echter erg lang zonder batterijen laat liggen, wordt de standaardinstelling opnieuw actief (0).



De tijd instellen

U kunt de tijd instellen op de projector. De ingestelde tijd wordt gebruikt voor schema's.

☛ "Werken met schema's" [pag.117](#)



- De eerste keer dat u de projector inschakelt, wordt de melding "Tijd instellen?" weergegeven. Als u **Ja** selecteert, wordt het scherm van stap 4 weergegeven.
- Als **Beveiliging plannen** staat ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de tijd- en datumgerelateerde instellingen niet worden gewijzigd. U kunt wijzigen nadat u de **Beveiliging plannen** instelt op **Uit**.
 "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.121](#)

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
 "Het Configuratie gebruiken" [pag.128](#)
- 2** Selecteer **Bewerking** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Datum & tijd** en druk vervolgens op de knop [**↵**].
- 4** Stel de datum en tijd in.
 Voer de datum en tijd in met het softwarematige toetsenbord.
 "Bediening met softwarematig toetsenbord" [pag.143](#)



Datum & tijd

Submenu	Functie
Datum	Stel de datum van vandaag in.
Tijd	Stel de tijd in.

Submenu	Functie
Tijdsverschil (UTC)	Stel het tijdsverschil in met de geco-ordineerde wereldtijd (UTC).
Instellen	De instellingen die u bij Datum & tijd hebt opgegeven, worden toegepast.

Zomertijd

Submenu	Functie
Zomertijd	Stel in of de zomertijd moet worden ingeschakeld of niet (Aan/Uit). Aanp. zomertijd (min.) hiermee kunt u het tijdsverschil tussen de standaardtijd en de zomertijd aanpassen.
Begin zomertijd	Stel de datum en tijd in om de zomertijd van start te laten gaan.
Einde zomertijd	Stel de datum en tijd in om de zomertijd te laten beëindigen.
Instellen	De instellingen die u bij Zomertijd instellen hebt opgegeven, worden toegepast.

Internettijd

Submenu	Functie
Internettijd	Zet deze functie op Aan om de tijd automatisch bij te werken via een internettijdserver.
Internettijdserver	Voer het IP-adres van een internet-tijdserver in.
Instellen	De instellingen die u bij Internettijd hebt opgegeven, worden toegepast.



Let er bij het wijzigen van instellingen op dat u **Instellen** selecteert en vervolgens op de knop [**↵**] drukt.

- 5** Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

Overige instellingen

Instellingen voor basishandelingen

Doel	Manieren van instellen
Het projecteren starten/stoppen door de voeding in/uit te schakelen of de stekker van de projector in/uit het stopcontact te steken/trekken.	<p>Stel Dir. Inschakelen in op Aan. (Standaardwaarde: Uit)</p> <p>☛ Uitgebreid - Bewerking - Dir. Inschakelen pag.137</p> <p>De projector kan direct worden uitgeschakeld met de stroomonderbreker, aangezien direct uitschakelen wordt ondersteund.</p>
De automatische uitschakelfunctie uitschakelen.	<p>Stel Sluimerstand in op Uit. (Standaardwaarde: Aan)</p> <p>☛ Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand pag.137</p> <p>Stel Timer A/V dempen in op Uit.</p> <p>☛ Uitgebreid - Bewerking - AV-dempinstellingen - Timer A/V dempen pag.137</p>
De zoemer uitschakelen die te horen is wanneer de projector wordt in-/uitgeschakeld.	<p>Stel Toon in op Uit. (Standaardwaarde: Aan)</p> <p>☛ Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - Toon pag.137</p>
De projector bedienen met een communicatieopdracht wanneer de projector is uitgeschakeld.	<p>Zet Stand-by modus op Communicatie aan. (Standaardwaarde: Communicatie uit)</p> <p>☛ Uitgebreid - Stand-by modus pag.137</p>
De projector bedienen met een communicatieopdracht wanneer A/V dempen actief is.	<p>Stel A/V dempen vrijgeven in op A/V dempen.</p> <p>☛ Uitgebreid - Bewerking - AV-dempinstellingen - A/V dempen vrijgeven pag.137</p> <p>De standaardwaarde is Elke. Als u de projector bedient wanneer A/V dempen actief is, wordt A/V dempen opgeheven.</p>

Doel	Manieren van instellen
Druk eenmaal op de knop [⏻] om de projector uit te schakelen.	<p>Stel Stand-bybevestiging in op Uit. (Standaardwaarde: Aan)</p> <p>☛ Uitgebreid - Weergeven - Stand-bybevestiging pag.137</p>

Instellingen voor de weergave

Doel	Manieren van instellen
De positie van het menu aanpassen.	Wijzig de instellingen bij Menu Positie . ☛ Uitgebreid - Weergeven - Menu Positie pag.137
Om de menurichting te wijzigen.	Wijzig de instellingen van OSD-rotatie . ☛ Uitgebreid - Weergeven - OSD-rotatie pag.137
Om de weergave van de menu's, berichten of waarschuwingen op het scherm te voorkomen.	Gebruik de Knop gebruiker om Weergave op scherm in te stellen op Knop gebruiker 1 , Knop gebruiker 2 of Knop gebruiker 3 . ☛ Instellingen - Knop gebruiker pag.135 Als u de knop indrukt waaraan Weergave op scherm is toegewezen, worden geen menu's of berichten op het scherm weergegeven. Wanneer nogmaals op dezelfde knop wordt gedrukt, worden ze weer getoond. Indien Weergave op scherm is ingeschakeld, kunt u het menu Configuratie niet gebruiken (behalve het inschakelen van de kleurenmodus en ingangsbron).
De weergave van het bericht op het projectiescherm bij het veranderen van bron uitschakelen.	Stel Bericht in op Uit . (Standaardwaarde: Aan) ☛ Uitgebreid - Weergeven - Bericht pag.137 U kunt de waarschuwing zien aan het indicatielampje. ☛ "De indicatielampjes aflezen" pag.164 Dialogvensters voor handelingen en gedrag, laserwaarschuwingen, het stoppen van Message Broadcasting en de projector-id worden wel weergegeven.
De vertraging in het beeld verlagen.	Stel Beeldverwerking in op Snel 1 of Snel 2 . ☛ Signaal - Geavanceerd - Beeldverwerking pag.133

Doel	Manieren van instellen
De instellingen van het geprojecteerde beeld registreren en opslaan.	Stel Geheugen in. ☛ "Geheugenfunctie" pag.115 U kunt de volgende instellingen opslaan. <ul style="list-style-type: none"> • Geheugen: Enkele instellingen in het menu Configuratie • Lenspositie: Aanpassingswaarden van lensverschuiving, zoom, focus en vervorming • Geometrische corr.: Aanpassingswaarde van de geometrische correctie
Het scherm dat op de achtergrond zichtbaar is wijzigen.	Aanpassen met Weergeven . U kunt kiezen uit blauw, zwart en een logo. Als geen logo is geregistreerd, wordt het EPSON-logo weergegeven. Achtergrond weerg. : Instellen welk scherm moet worden weergegeven wanneer geen beeldsignaal wordt ontvangen. (Standaardwaarde: Blauw) ☛ Uitgebreid - Weergeven - Achtergrond weerg. pag.137 Opstartscherm : Instellen of wel of niet (Aan/Uit) het gebruikerslogo moet worden weergegeven wanneer de projector wordt ingeschakeld. (Standaardwaarde: Aan) ☛ Uitgebreid - Weergeven - Opstartscherm pag.137

De naam van de ingang, de locatie, en de oriëntatie van de connector zijn afhankelijk van de bron die wordt aangesloten.

Een computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

① Als de meegeleverde computerkabel wordt gebruikt

Sluit de schermuitgang van de computer aan op de Computer-ingang van de projector.

U kunt geluid door de luidspreker of de Audio Out-uitgang van de projector sturen door de audio-uitgang van de computer aan te sluiten op de Audio1-ingang van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

② Als een in de handel verkrijgbare 5BNC-kabel wordt gebruikt

Sluit de schermuitgang van de computer aan op de BNC-ingang van de projector.

U kunt geluid door de luidspreker of de Audio Out-uitgang van de projector sturen door de audio-uitgang van de computer aan te sluiten op de Audio2-ingang van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

③ Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt

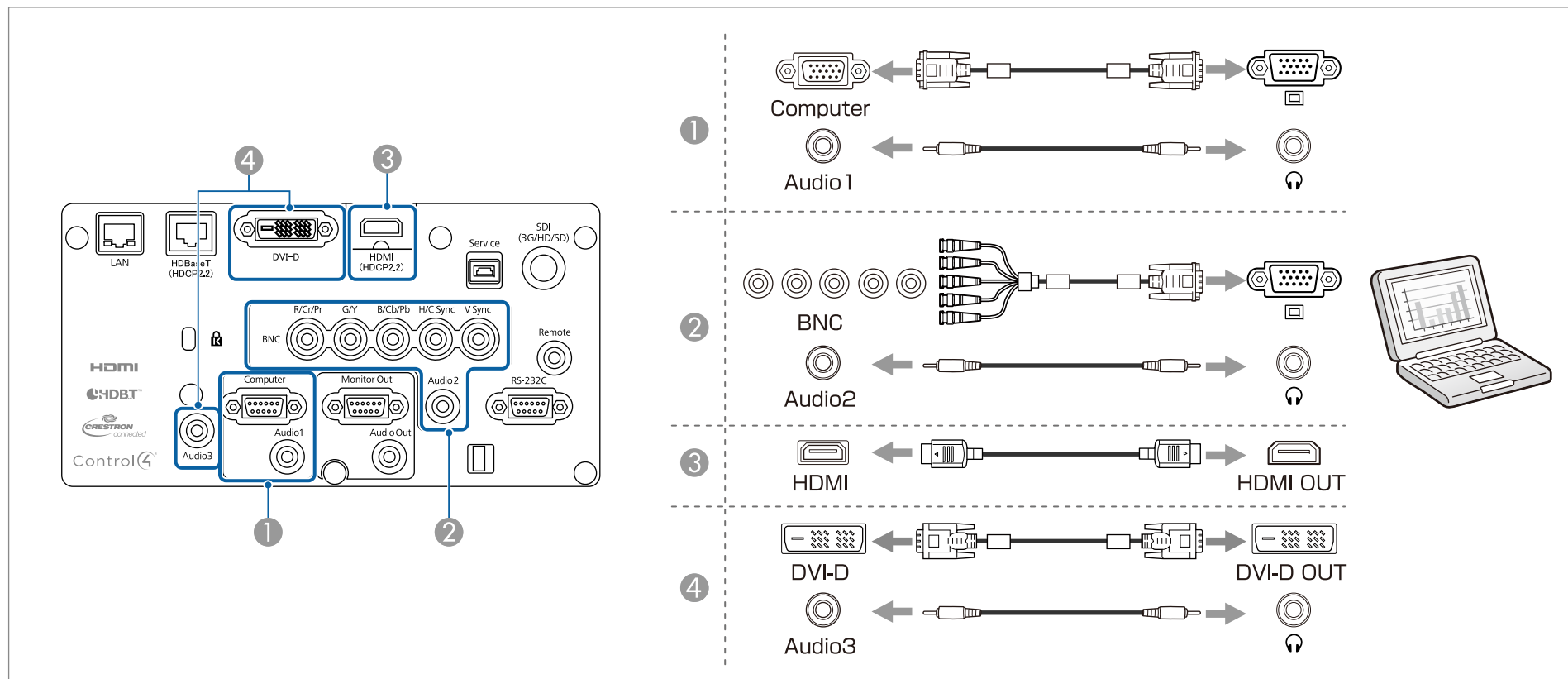
Sluit de HDMI-uitgang van de computer aan op de HDMI-ingang van de projector.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.

④ Als een in de handel verkrijgbare DVI-D-kabel wordt gebruikt

Verbind de DVI-D-poort op de computer met de projectors DVI-D-poort.

U kunt geluid door de luidspreker of de Audio Out-uitgang van de projector sturen door de audio-uitgang van de computer aan te sluiten op de Audio3-ingang van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).



- Wijzig de audio-uitgang bij **Audio-instellingen**.

☛ Uitgebreid - A/V-instellingen - Audio-instellingen [pag.137](#)

- Als de audio niet wordt meegestuurd via de HDMI-kabel, sluit dan een in de handel verkrijgbare audiokabel aan op de Audio3-ingang. Zo wordt de audio toch doorgestuurd. Zet **HDMI-audio-uitvoer** op Audio3.

☛ Uitgebreid - A/V-instellingen - Audio-instellingen - HDMI-audio-uitvoer [pag.137](#)

Beeldbronnen aansluiten

Om videobeelden te projecteren, sluit u de projector op een van de volgende manieren aan:

① **Als een optionele video-componentkabel wordt gebruikt (D-sub/component-conversie)**

☛ "Optionele accessoires" [pag.219](#)

Sluit de componentuitgang van de beeldbron aan op de Computer-ingang van de projector.

U kunt geluid door de luidspreker of de Audio Out-uitgang van de projector sturen door de audio-uitgang van de videoapparatuur aan te sluiten op de Audio1 -ingang van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

② **Als een in de handel verkrijgbare video-componentkabel (RCA) en een BNC/RCA-adapter worden gebruikt**

Sluit de componentuitgang van de videoapparatuur aan op de BNC-ingang (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

U kunt geluid door de luidspreker of de Audio Out-uitgang van de projector sturen door de audio-uitgang van de videoapparatuur aan te sluiten op de Audio2-ingang van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

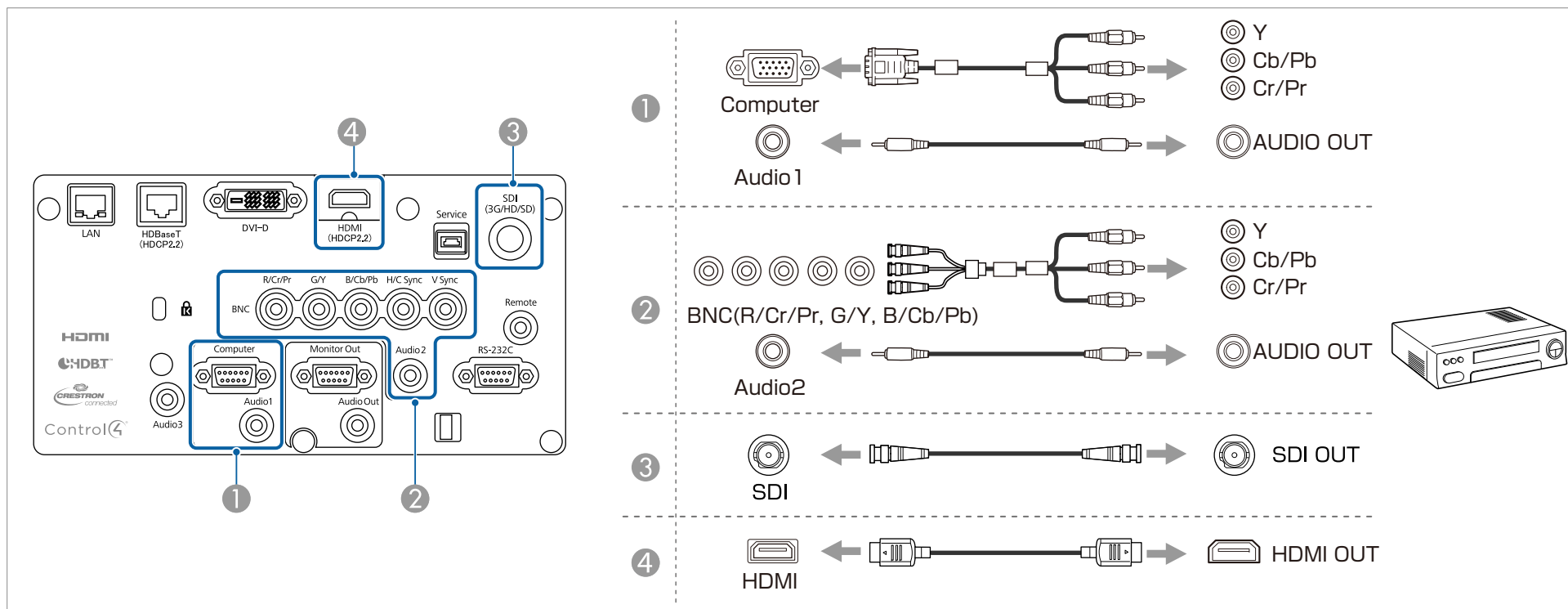
③ **Wanneer u een in de handel verkrijgbare BNC-videokabel (SDI-ingang, alleen EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U) gebruikt**

Sluit de SDI-uitgang van de beeldbron aan op de SDI-ingang van de projector.

④ **Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt**

Sluit de HDMI-uitgang van de beeldbron aan op de HDMI-ingang van de projector.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de beeldbron afspelen.



Let op

- Als de gegevensbron reeds aan staat wanneer u de projector aansluit, kan dit voor een storing zorgen.
- Als de oriëntatie of vorm van de stekker anders is, mag u deze niet proberen te forceren. Het toestel kan erdoor beschadigd worden of defect raken.



- Wijzig de audio-uitgang bij **Audio-instellingen**.
 - ☛ **Uitgebreid - A/V-instellingen - Audio-instellingen** [pag.137](#)
- Als de audio niet wordt meegestuurd via de HDMI-kabel, sluit dan een in de handel verkrijgbare audiokabel aan op de Audio3-ingang. Zo wordt de audio toch doorgestuurd. Zet **HDMI-audio-uitvoer** op **Audio3**.
 - ☛ **Uitgebreid - A/V-instellingen - Audio-instellingen - HDMI-audio-uitvoer** [pag.137](#)
- Als de bron die u wilt aansluiten een vreemd gevormde uitgang heeft, gebruikt u de kabel die bij het toestel werd geleverd of een optionele kabel om op de projector aan te sluiten.

Externe apparatuur aansluiten

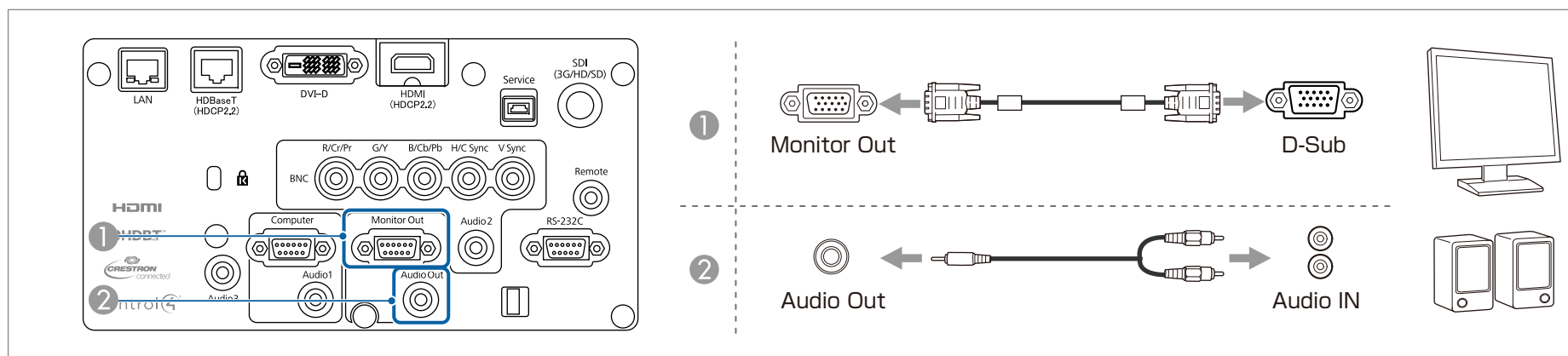
U kunt beelden en geluid weergeven door een externe monitor of luidspreker aan te sluiten.

1 Als beelden worden weergegeven op een externe monitor

Sluit met de kabel die bij de externe monitor werd geleverd de externe monitor aan op de Monitor Out-poort van de projector.

2 Als geluid wordt weergegeven op een externe luidspreker

Sluit met een in de handel verkrijgbare audiokabel de externe luidspreker aan op de Audio Out-poort van de projector.

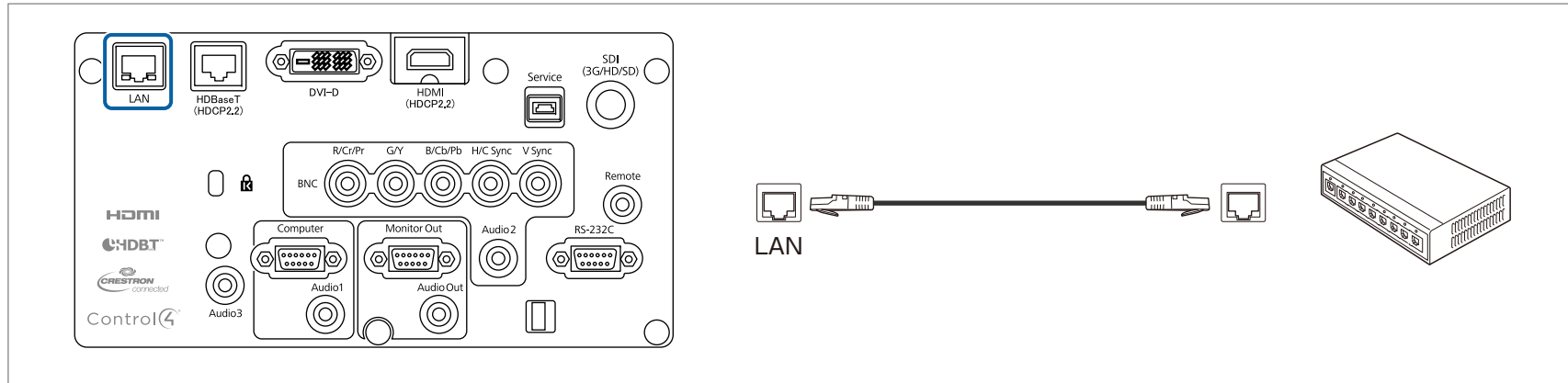


- Stel **A/V-uitvoer** in op **Altijd** om een beeld uit te voeren, zelfs als de projector in stand-by modus is.
 ➡ **Uitgebreid - A/V-instellingen - A/V-uitvoer** [pag.137](#)
- Uitsluitend analoge RGB-signalen van de Computer-poort of BNC-poort kunnen worden getoond op een externe monitor. U kunt instellen welke signalen worden uitgevoerd in **Monitor Uit**.
 ➡ **Uitgebreid - A/V-instellingen - Monitor Uit** [pag.137](#)
- Als de aansluiting van de audiokabel in de Audio Out wordt geplaatst, wordt audio niet langer uitgevoerd via de ingebouwde luidsprekers van de projector en wordt overgeschakeld op externe uitvoer.

LAN-kabel aansluiten

Sluit met een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX of 10BASE-T LAN-kabel de LAN-poort van een hub of andere apparatuur aan op de LAN-poort van de projector.

Door de projector met een computer te verbinden, kunt u via het netwerk beeld projecteren en de projectorstatus controleren.

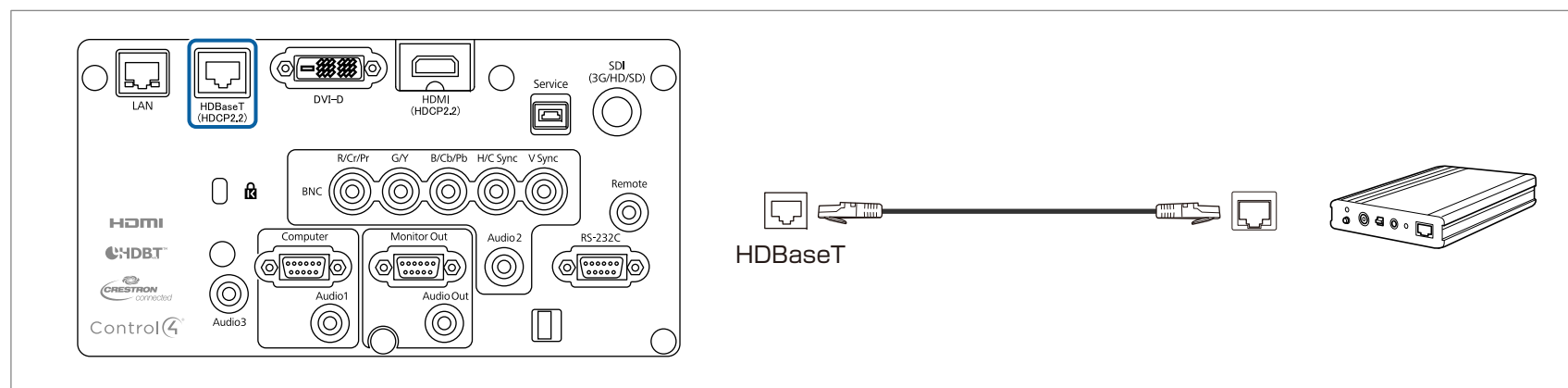


Gebruik een afgeschermd LAN-kabel van categorie 5 of hoger om storingen te voorkomen.

Een HDBaseT Transmitter aansluiten

Sluit de optionele HDBaseT Transmitter aan met een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX LAN-kabel.

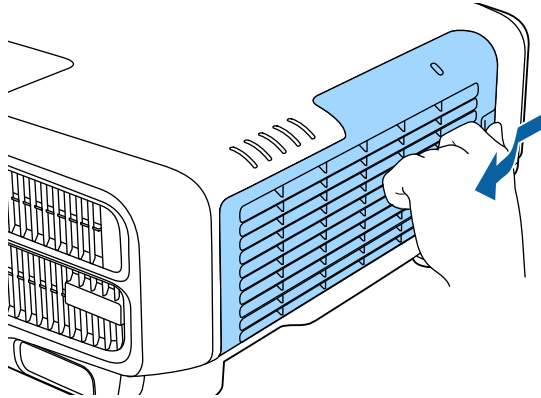
☞ "Optionele accessoires" [pag.219](#)



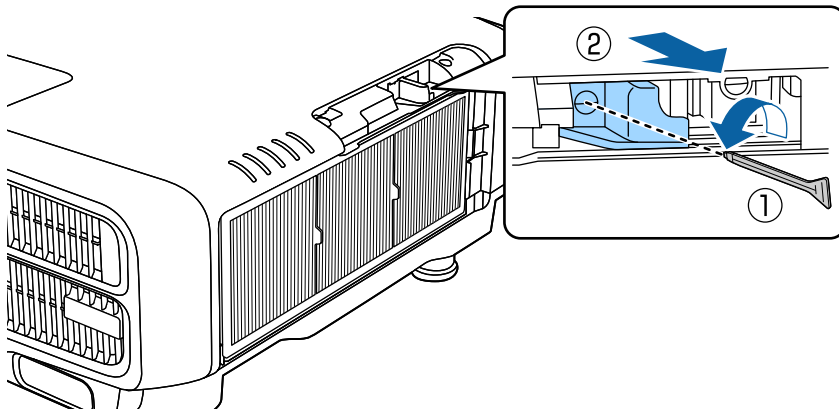
- Lees de gebruikershandleiding van de HDBaseT Transmitter goed door vóór gebruik.
- Gebruik als LAN-kabel een HDBaseT Alliance-aanbevolen STP kabel (recht) uit de 5e categorie of hoger. De bediening wordt echter niet gegarandeerd voor alle invoer-/uitvoerapparaten en omgevingen.
- Wanneer u de LAN-kabel wilt aansluiten of losmaken, moet u zowel de projector als de HDBaseT Transmitter uitschakelen.
- Als u Ethernet-communicatie of seriële communicatie gebruikt, of als u de vaste afstandsbediening gebruikt via de HDBaseT-poort, zet dan **Bediening&communicatie** op **Aan** in het configuratiemenu.
 ☛ **Uitgebreid - HDBaseT - Bediening&communicatie** [pag.137](#)
 Als **Bediening&communicatie** op **Aan** staat, zijn de LAN-, RS-232C- en Remote-poort uitgeschakeld.
- Wanneer u de Extron XTP-zender of -schakelaar gebruikt, verbindt u met de HDBaseT-aansluiting van de beamer. Zet **Extron XTP** op **Aan** (**Stand-by modus** en **Bediening&communicatie** worden automatisch op **Aan** gezet).
 ☛ **Uitgebreid - HDBaseT - Extron XTP** [pag.137](#)

De draadloze LAN-eenheid installeren

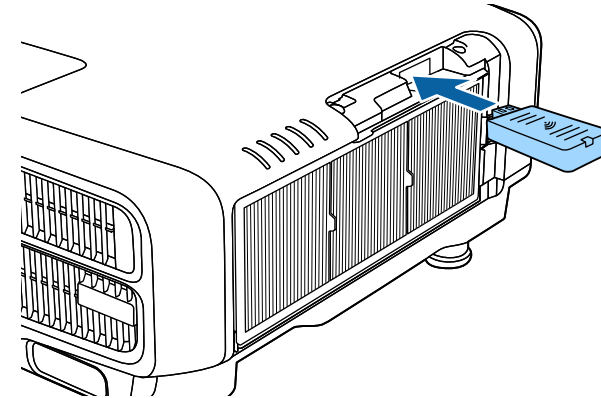
- 1** Verwijder het luchtfilterdeksel.
Neem het lipje van het luchtfilterdeksel tussen uw vingers. Trek het deksel omhoog en verwijder het terwijl u op het lipje drukt.



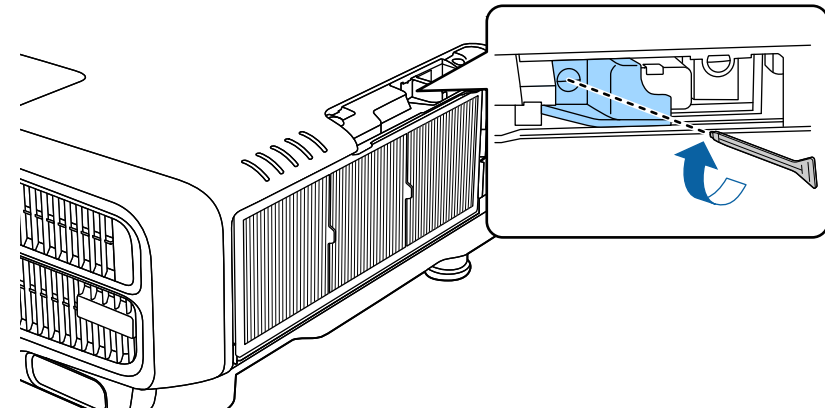
- 2** Verwijder de stopper van de draadloze LAN-eenheid.



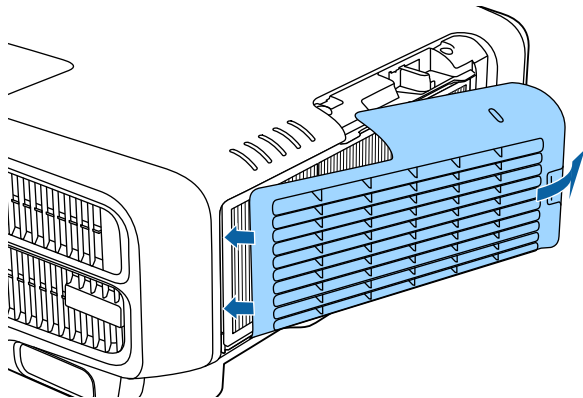
- 3** Installeer de draadloze LAN-eenheid.



- 4** Bevestig de stopper met een schroef.



- 5** Bevestig het luchtfilterdeksel.



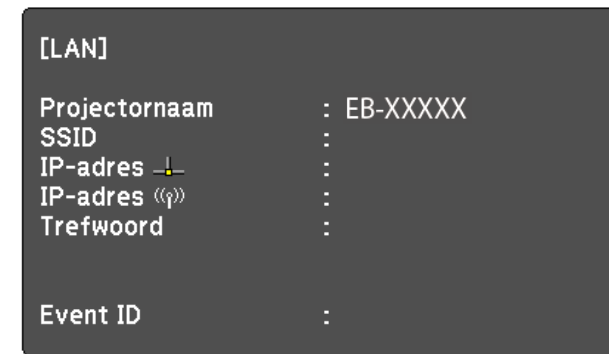
De Quick Wireless Connection USB Key gebruiken

Sluit de optionele Quick Wireless Connection USB Key aan op het installatiegedeelte van de draadloze LAN-eenheid. Controleer de volgende punten wanneer u een computer op de projector aansluit via het draadloze LAN.

- De draadloze LAN-eenheid (ELPAP10) is verbonden met de projector.
- De projector moet zijn ingesteld op een netwerkverbinding via een draadloos LAN.
☛ "Menu Draadl. LAN" [pag.144](#)

- 1** Zet de projector aan en druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.

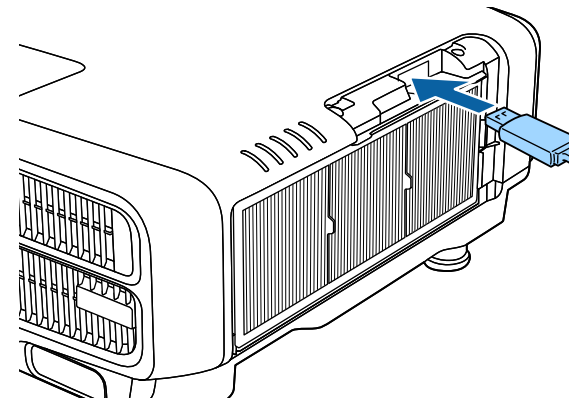
Het volgende scherm wordt weergegeven.



- 2** Controleer of de SSID en het IP-adres worden weergegeven en verwijder vervolgens de draadloze LAN-eenheid.

☛ "De draadloze LAN-eenheid installeren" [pag.54](#)

- 3** Steek de Quick Wireless Connection USB Key in het installatiegedeelte van de draadloze LAN-eenheid.



- 4** Wanneer "Netwerkgegevens zijn bijgewerkt. Verwijder de Quick Wireless Connection USB Key." wordt weergegeven, verwijdt u de Quick Wireless Connection USB Key-adapter.

Nadat u de Quick Wireless Connection USB Key hebt verwijderd, sluit u de draadloze LAN-eenheid opnieuw aan.

- 5 Steek de Quick Wireless Connection USB Key in de computer.
Raadpleeg vanaf dit punt de gebruikershandleiding van de Quick Wireless Connection USB Key.

De kabelbedekking vastmaken

Door de kabelbedekking te monteren kunt u de aangesloten kabels verbergen en krijgt u een nette installatie. (De illustraties zijn van een projector die aan het plafond hangt.)

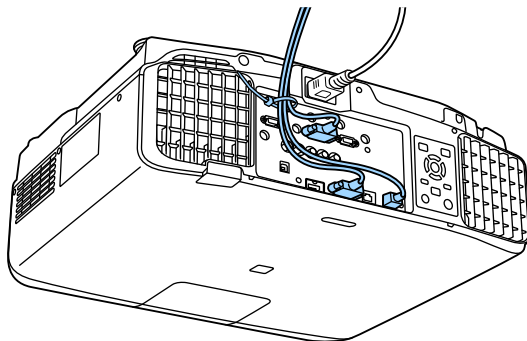


Waarschuwing

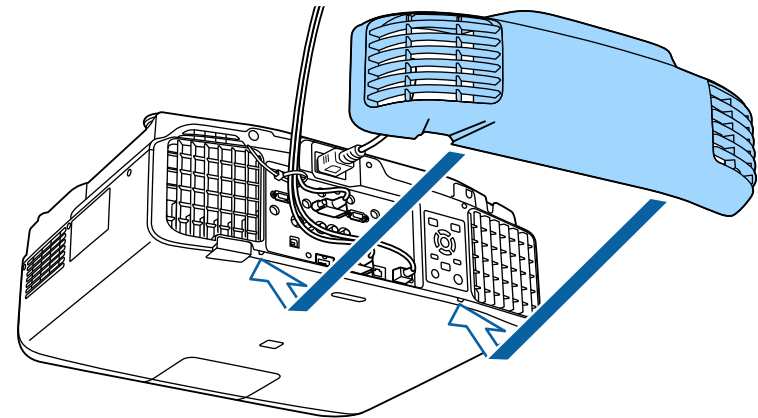
Bind nooit de voedingskabel en andere aansluitkabels samen. Anders kan dit brand veroorzaken.

Aanbrengen

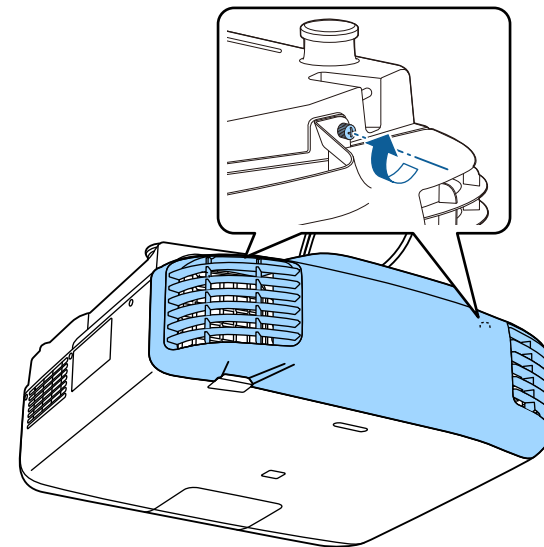
- 1 Voer een in de handel verkrijgbare kabelbinder door de kabelhouder en bind de kabels bij elkaar.



- 2 Steek de lipjes op de kabelbedekking in de twee openingen aan de achterkant van de projector.



- 3 Draai de twee schroeven op de kabelafdekking aan. (U kunt de schroeven vastdraaien met uw vingers.)





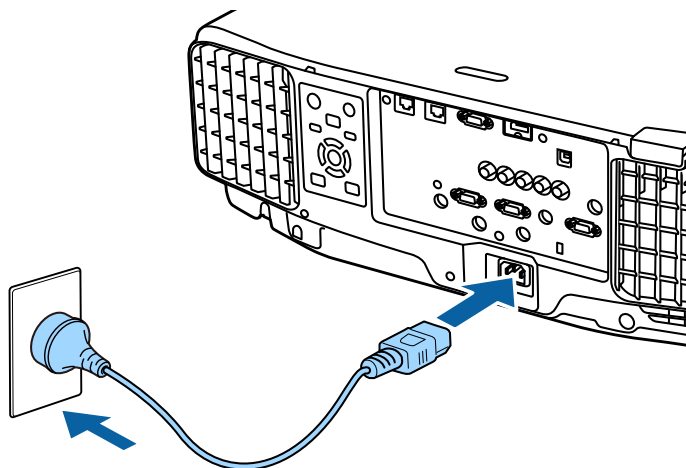
Basisgebruik

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u beelden projecteert en aanpast.

Sluit voor het aanzetten van de projector uw computer of videoapparatuur aan op de projector.

☛ "Apparatuur aansluiten" [pag.47](#)

- 1 Sluit het netsnoer van de projector aan op een stopcontact.



Het stroomlampje van de projector wordt blauw (het is in de standby modus). Dit geeft aan dat de projector stroom krijgt, maar dat hij nog niet is ingeschakeld.

- 2 Druk op de knop [ⓘ] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de projector aan te zetten.

De bevestigingszoemer biept en de status knippert blauw als de projector opwarmt. Zodra de projector is opgewarmd, stopt het statuslampje met knipperen en wordt het blauw.

Als het beeld niet wordt geprojecteerd, probeer dan het volgende.

- Zet de aangesloten computer of videoapparatuur aan.
- Bij gebruik van een laptop verandert u de schermuitgang van de computer.
- Plaats media zoals een dvd en speel deze af.

- Druk op de knop [Search] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de ingangsbron te detecteren.
- Druk op de knop voor de ingangsbron die u wilt projecteren met behulp van de afstandsbediening.
- Als het Startscherm wordt weergegeven, selecteert u de ingangsbron die u wilt projecteren.



Waarschuwing

- Kijk tijdens de projectie niet in de lens van de projector. Dit kan uw ogen beschadigen. Wees extra voorzichtig als er kinderen aanwezig zijn.
- Blokkeer tijdens de projectie het licht van de projector niet met een boek of met andere zaken. Als het licht van de projector voor een lange tijd wordt geblokkeerd, kan het gebied waar het licht op schijnt warm worden, wat kan leiden tot smelten, verbranden of het starten van een brand. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector defect kan raken. Om projectie te stoppen, gebruikt u de functie A/V dempen of schakelt u de projector uit.



- Als **Dir. Inschakelen** staat ingesteld op **Aan** in het menu **Uitgebreid**, zal de projector automatisch ingeschakeld worden als hij met het netsnoer verbonden is. Wanneer het netsnoer is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch wordt ingeschakeld in gevallen zoals herstel van een stroomstoring.
 - ☛ **Uitgebreid - Bewerking - Dir. Inschakelen** [pag.137](#)
- Wanneer een beeldsignaal van de bron geselecteerd in **Autom. inschakeling** doorkomt, zal de projector automatisch aan gaan.
 - ☛ **Uitgebreid - Bewerking - Autom. inschakeling** [pag.137](#)

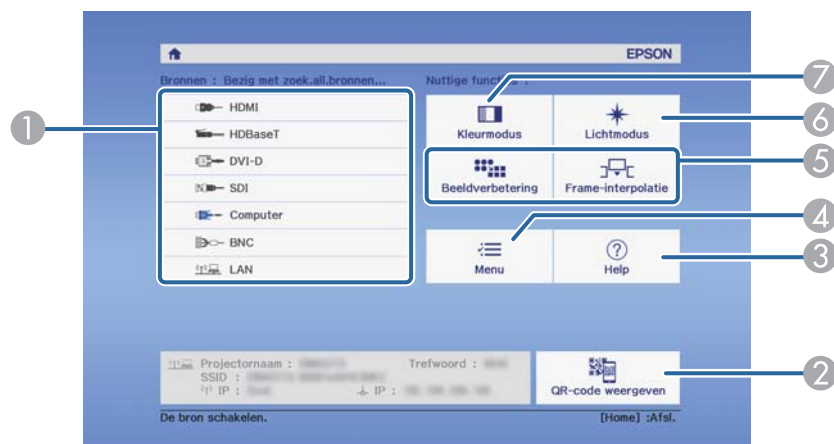
Startscherm

U kunt het Startscherm gebruiken om ingangsbronnen of veelgebruikte functies eenvoudig te selecteren. Het Startscherm wordt in de volgende situaties weergegeven.

- Wanneer de knop [🏠] op de afstandsbediening is ingedrukt
- Wanneer de projector aan staat terwijl **Startscherm auto weerg** ingesteld is op **Aan**
 - ☛ **Uitgebreid - Startscherm - Startscherm auto weerg** [pag.137](#)
- Wanneer er geen signaal is van de geselecteerde ingangsbron wanneer de projector is ingeschakeld

Als het Startscherm wordt weergegeven, gebruikt u de [▲][▼][◀][▶] knoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om een item te selecteren en drukt u vervolgens op de knop [↵].

Om het Startscherm te verbergen, drukt u opnieuw op de [🏠] knop op de afstandsbediening.



①	Selecteer de ingangsbron die u wilt projecteren.
②	Geeft de QR-code weer en projecteert de gegevens van een smartphone of tablet.
③	Toont het Help-scherm. ☛ "De Help-functie gebruiken" pag.162
④	Toont het Configuratiemenu.

⑤	Voert de functie uit die is toegewezen aan Aangepaste functie 1 of Aangepaste functie 2 in het menu Uitgebreid . ☛ Uitgebreid - Startscherm - Aangepaste functie 1, Aangepaste functie 2 pag.137
⑥	Selecteer Lichtmodus. ☛ "De helderheid instellen" pag.77
⑦	Selecteer Kleurmodus. ☛ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.76

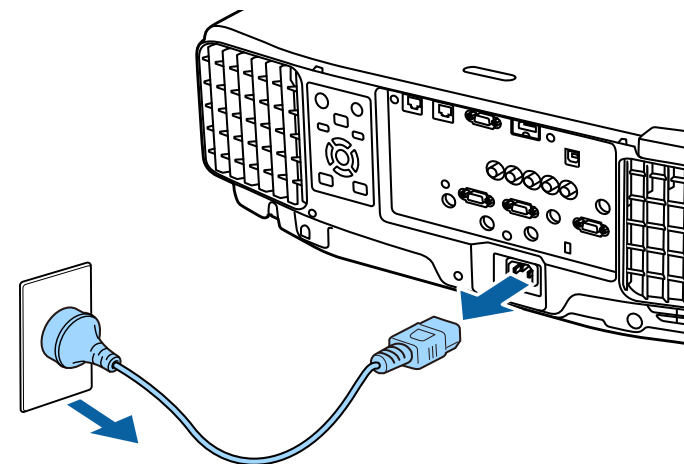


Het Startscherm verdwijnt na 10 minuten inactiviteit.



- Om een lange levensduur van de projector te garanderen, zet u de projector uit wanneer u deze niet gebruikt. De levensduur van de lichtbron varieert afhankelijk van de instellingen van het configuratiemenu, omgevingsfactoren en gebruiksomstandigheden. De helderheid van het geprojecteerde beeld neemt af naarmate de projectietijd verstrijkt.
- De projector kan direct worden uitgeschakeld met de stroomonderbreker, aangezien direct uitschakelen wordt ondersteund.
- Wanneer de projector langer dan 24 uur ononderbroken wordt gebruikt, of wanneer het direct uitschakelen regelmatig wordt gebruikt, stelt u **Kalibratie licht** in met de planningsfunctie om de lichtbron periodiek aan te passen.

☛ "Werken met schema's" [pag.117](#)



- 1** Druk op de knop [⏻] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

De scherm bevestiging afsluiten wordt weergegeven.

Uitschakelen?

Ja : Druk op 

Nee: Druk op een andere knop

- 2** Druk opnieuw op de knop [⏻]. (Druk op een willekeurige knop om te annuleren)

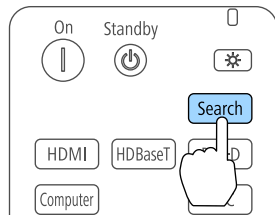
Als de zoemer twee keer biept, verdwijnt het geprojecteerde beeld en gaat de statusindicator uit.

- 3** Het stroomsnoer loskoppelen.

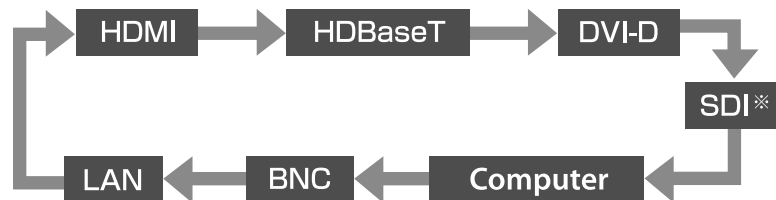
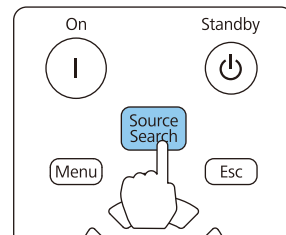
Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)

Druk op de knop [Search] om de beelden vanaf de poort te projecteren die op dat moment een beeld ontvangt.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



* alleen EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U

Wanneer twee of meer beeldbronnen zijn aangesloten, drukt u herhaaldelijk op de knop [Search] totdat het gewenste beeld wordt geprojecteerd.

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u het ingangssignaal wijzigt.



- U kunt de projector zodanig instellen dat het automatisch een beeldsignaal detecteert van een andere ingangsbron en het beeld projecteert wanneer er geen beeldsignaal is van de huidige ingangsbron.

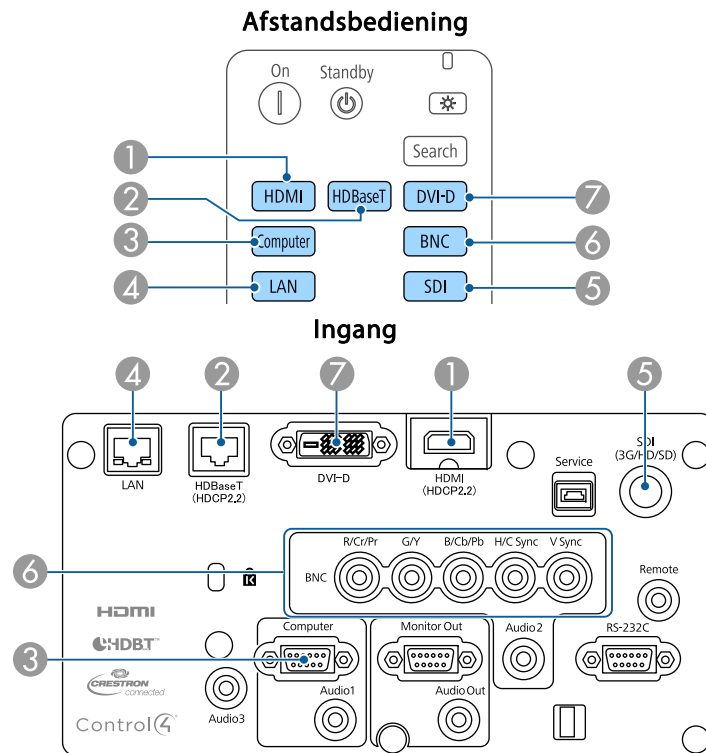
☞ **Uitgebreid - Bewerking - Autom. bron zoeken** [pag.137](#)

- Als geen beeldsignaal wordt ontvangen, wordt het volgende scherm weergegeven.



Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld

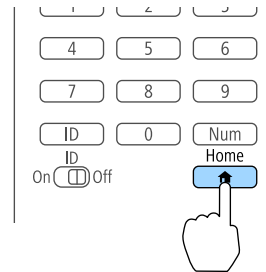
- Druk op de knop van de ingangsbron die u wilt projecteren. De ingangen van de knoppen worden hieronder weergegeven.



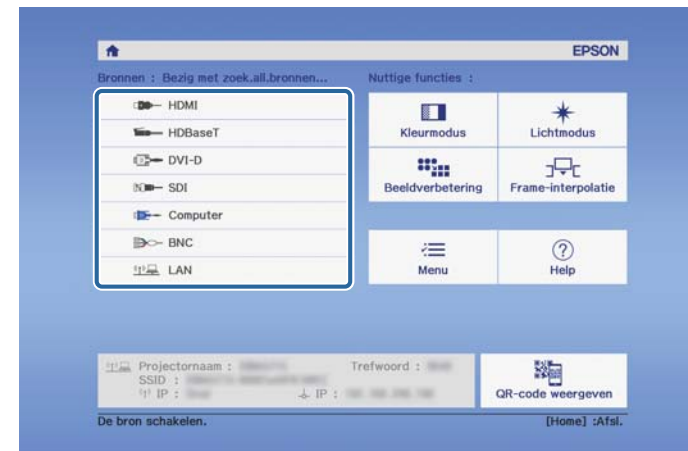
- ④ Hiermee schakelt u naar het beeld van een computer die via het netwerk is aangesloten.
- ⑤ Alleen voor EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U

- Druk op de knop [🏠].

Afstandsbediening



Selecteer de ingangsbron die u wilt projecteren en druk op de [↩] knop.



Het volume bijstellen

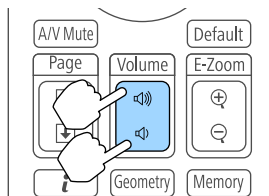
U kunt het volume op een van de volgende manieren corrigeren.

- Druk op de afstandsbediening op de [Volume]-knoppen om het volume bij te stellen.

[<|||] Verhoogt het volume.

[<|] Verlaagt het volume.

Afstandsbediening



- Pas het volume aan in het Configuratie.

☛ **Instellingen - Volume** [pag.135](#)



Let op

Begin niet met een hoog volume.

Een plotseling extreem hard volume kan doofheid veroorzaken. Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

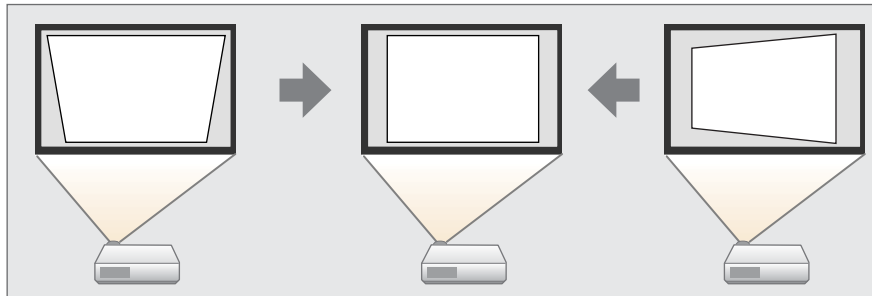
Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren

U kunt keystonevervorming in het geprojecteerde beeld op een van de volgende manieren corrigeren.

- H/V-Keystone

Hiermee kunt u vervorming in de horizontale en verticale richting afzonderlijk corrigeren.

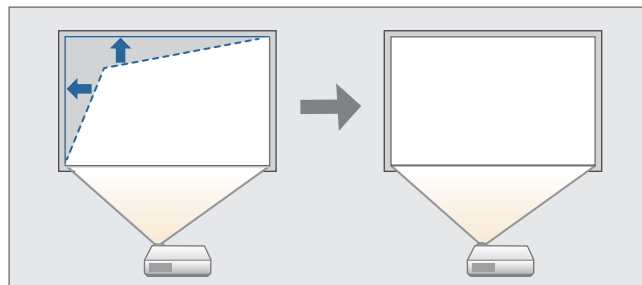
☛ "H/V-Keystone" [pag.65](#)



- Quick Corner

Corrigeert de vier hoeken onafhankelijk van elkaar.

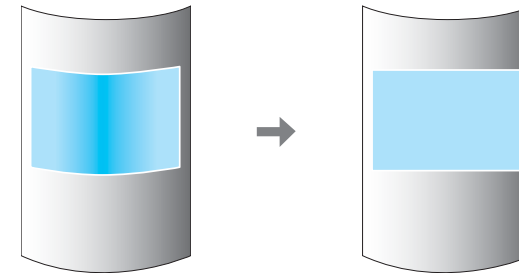
☛ "Quick Corner" [pag.66](#)



- Gebogen oppervlak

Corrigeert vervorming die optreedt bij projectie op een gebogen oppervlak en past de hoeveelheid uitzetting en krimp aan.

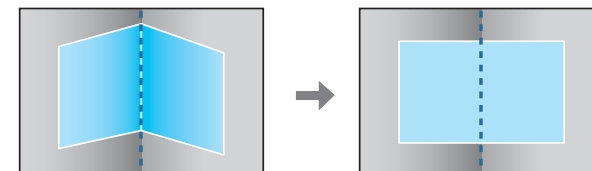
☛ "Gebogen oppervlak" [pag.67](#)



- Hoekmuur

Hierdoor kunt u vervorming corrigeren die optreedt bij projectie op een oppervlak met rechte hoeken, zoals een vierkante pilaar of de hoek van een kamer, en de hoeveelheid uitzetting en krimp aanpassen.

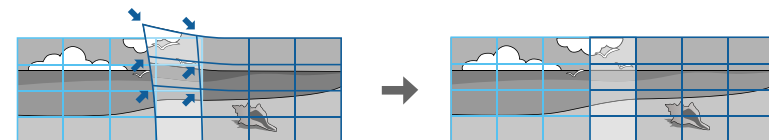
☛ "Hoekmuur" [pag.71](#)



- Puntcorrectie

Corrigeert kleine vervormingen in delen van het beeld, of corrigeert de positie in een overlappend gebied bij projectie met meerdere projectoren.

☛ "Puntcorrectie" [pag.74](#)





- Door te drukken op de knop [Geometry] op de afstandsbediening of de knop [] op het bedieningspaneel, kunt u de gekozen methode voor de aanpassing rechtstreeks uitvoeren.
- Wanneer u de projectiepositie en andere zaken opnieuw wilt aanpassen, en u de correctiestatus tijdelijk wilt vrijgeven, zet u **Geometrische corr.** op **Uit**. Zelfs wanneer dit is ingesteld op to **Uit**, worden de correctiewaarden opgeslagen.
☛ **Instellingen - Geometrische corr.** [pag.135](#)
- U kunt de geometrische correctie-instellingen opslaan via **Geheugen** in **Geometrische corr.** en deze laden wanneer dit nodig is.
☛ "Geheugenfunctie" [pag.115](#)

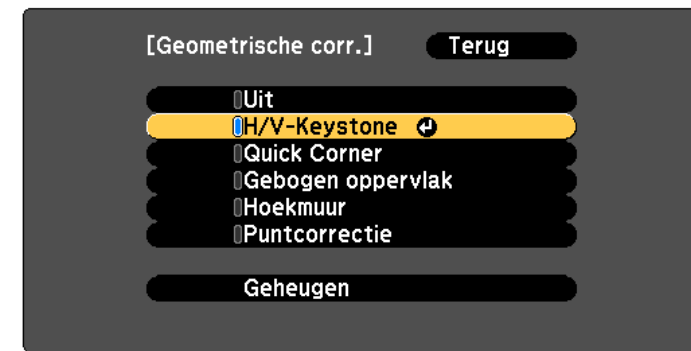
H/V-Keystone

Hiermee kunt u vervorming in de horizontale en verticale richting afzonderlijk corrigeren.

Gebruik het volgende om het aanpassingsbereik voor de afbeelding te controleren.

☛ "H/V-Keystone" [pag.239](#)

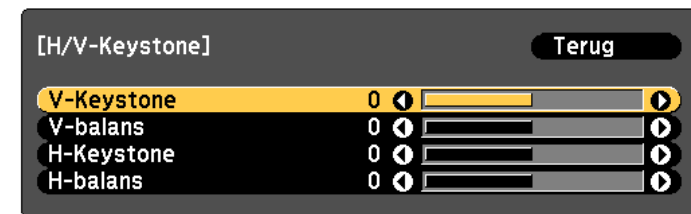
- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
- 3 Selecteer **H/V-Keystone** en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc]:Terug [↵]:Selct. [↵]:Invrn. [Menu]:Afsl.

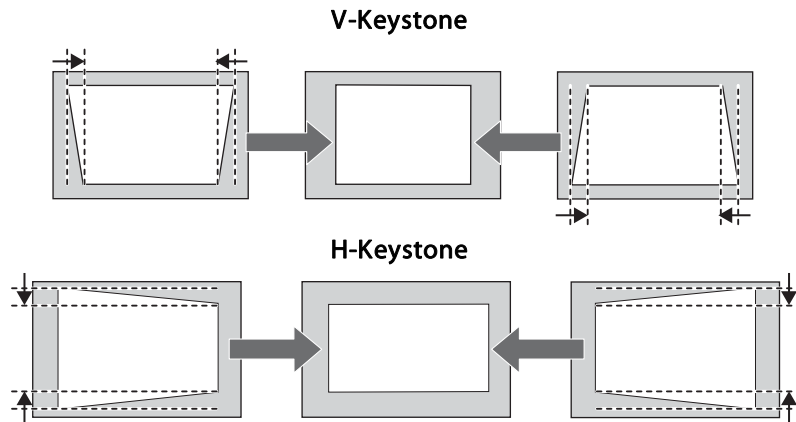
"Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven. Druk opnieuw op de knop [↵].

- 4 Selecteer met de knoppen [▲][▼] de gewenste correctiemethode en breng vervolgens uw correcties aan met de knoppen [◀][▶].

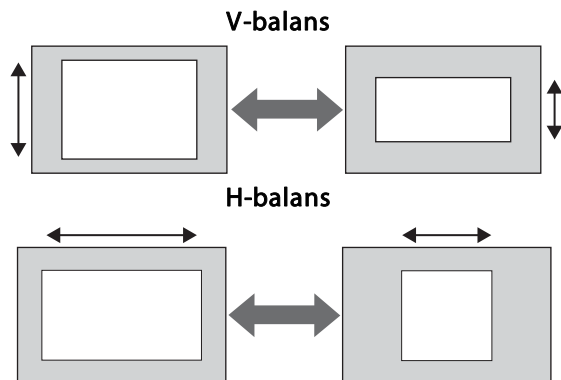


[Esc]:Terug [↵]:Selecteren [◀][▶]:Aanp. [Menu]:Afsl.
[Default]:Resetten

Corrigeer de keystone-vervorming met de **V-Keystone** en **H-Keystone**.



Als de beeldverhouding niet juist is, past u de beeldbalans aan met behulp van **V-balans** en **H-balans**.



Door de correctie van keystonevervorming kan het geprojecteerde beeld worden verkleind.

- 5** Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].

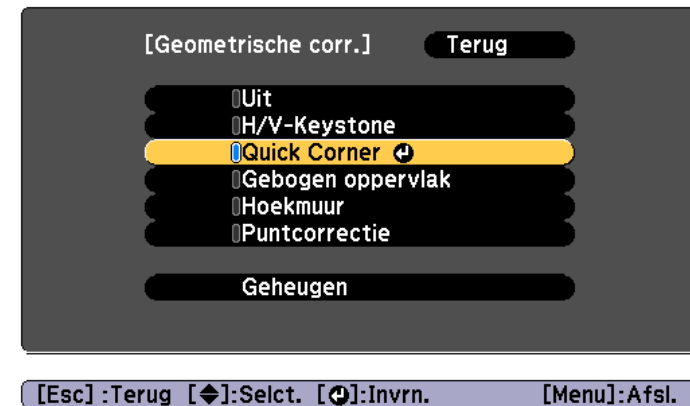


U kunt niet combineren met andere correctiemethoden.

Quick Corner

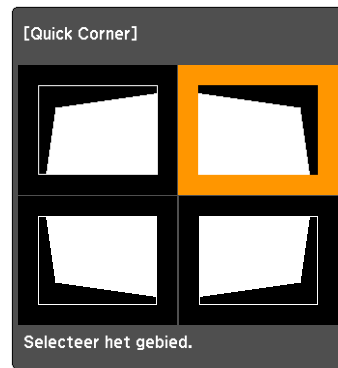
Hierdoor kunt u elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld onafhankelijk corrigeren.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
- 3** Selecteer **Quick Corner** en druk op de [**↵**]-knop.



"Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven. Druk opnieuw op de knop [**↵**].

- 4** Selecteer met de knoppen [**▲**], [**▼**], [**◀**] en [**▶**] de hoek die u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [**↵**].



[↔/↔]: Selecteren
[↻]: Invoeren
[Esc]: Terug (2 seconden indrukken voor Standaardwaarden)



Als u de knop [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt houdt, wordt het scherm voor het bevestigen van het terugzetten van standaardwaarden weergegeven.

Selecteer **Ja** om het resultaat van Quick Corner-correcties terug te draaien.

- 5** Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om de positie van de hoek aan te passen.

Als u op [↶] drukt, wordt het scherm uit stap 4 weergegeven waarin u het te corrigeren gebied kunt selecteren.

Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen." verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.



[↔/↔]: Aanpassen
[Esc] / [↻]: Terug

- 6** Herhaal stappen 4 en 5 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.
- 7** Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].

Gebogen oppervlak

Hiermee kunt u vervorming die optreedt bij projectie op een gebogen oppervlak corrigeren en de hoeveelheid uitzetting en krimp aanpassen.

Plaats de projector direct tegenover het scherm met de lenspositie in de uitgangpositie.

👁 "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)"
[pag.34](#)

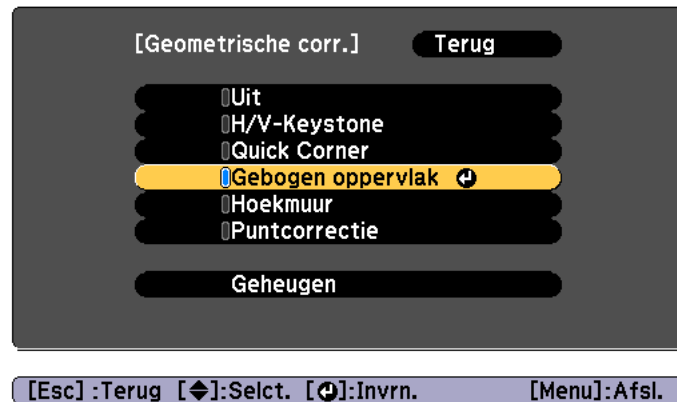


- Projecteren op een gebogen oppervlak met dezelfde straal.
 - Als een erg sterke aanpassing wordt uitgevoerd, is na die aanpassingen de scherpte mogelijk niet helemaal uniform.
 - Als **4K verbetering** is ingeschakeld, wordt een bericht weergegeven. Selecteer **Ja** om **4K verbetering** uit te schakelen.
- ☞ **Beeld - Beeldverbetering - 4K verbetering** [pag.131](#)

Gebruik het volgende om het aanpassingsbereik voor de afbeelding te controleren.

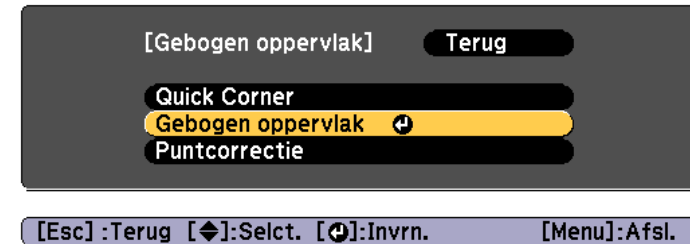
☞ "Gebogen oppervlak" [pag.239](#)

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
- 3 Selecteer **Gebogen oppervlak** en druk vervolgens op de knop [↵].

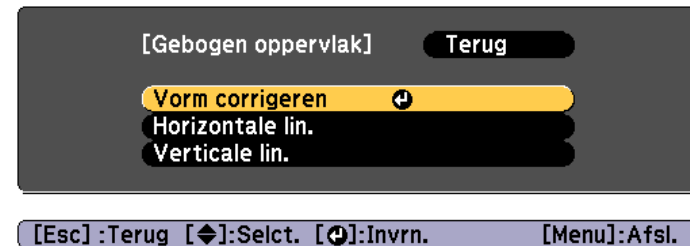


"Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven. Druk opnieuw op de knop [↵].

- 4 Selecteer **Gebogen oppervlak** en druk vervolgens op de knop [↵].



- 5 Selecteer **Vorm corrigeren** en druk op de knop [↵].



- 6** Selecteer met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] het gebied dat u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↩].



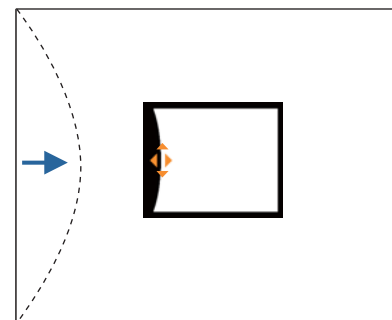
Wanneer u een hoek selecteert, kunt u de twee kanten grenzend aan die hoek bijstellen.



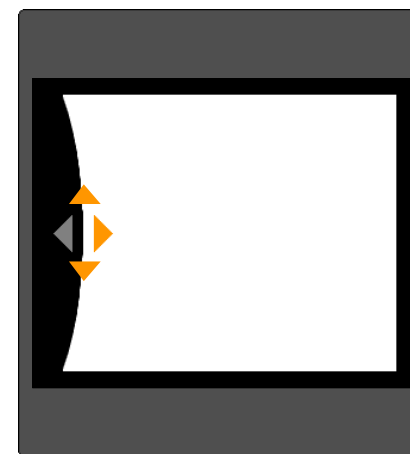
Als u de knop [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt houdt, wordt het scherm voor het bevestigen van het terugzetten van standaardwaarden weergegeven.

Selecteer **Ja** om het resultaat van Gebogen oppervlak terug te draaien.

- 7** Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om de vorm aan te passen.



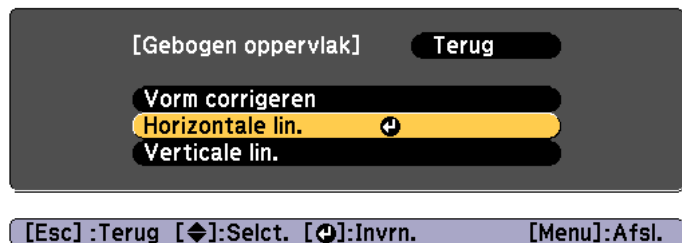
Als de driehoek in de richting waarin u de vorm aanpast, grijs wordt, zoals weergegeven in de schermweergave hieronder, dan kunt u de vorm niet verder in die richting aanpassen.



- 8** Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

- 9** Herhaal stappen 6-8 om eventuele overige delen aan te passen. Als het beeld vergroot of krimpt, gaat u naar de volgende stap en stelt u de lineariteit in.

- 10** Druk op de knop [Esc] om het scherm van stap 5 weer te geven. Selecteer **Horizontale lin.** of **Verticale lin.** en druk vervolgens op de knop [↵].



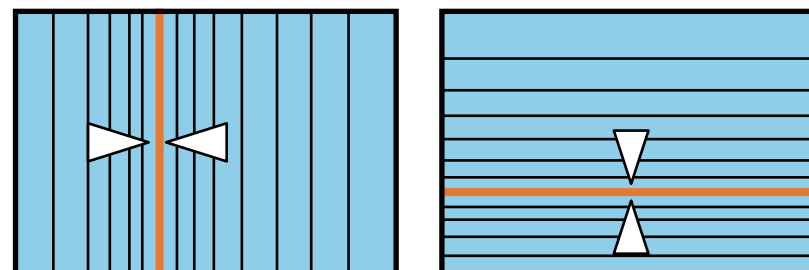
Selecteer **Horizontale lin.** om de mate van uitrekken en samendrukken in horizontale richting aan te passen en selecteer **Verticale lin.** om de mate van uitrekken en samendrukken in verticale richting aan te passen.

- 11** Selecteer de uitgangslijn voor de aanpassing en druk vervolgens op de knop [↵].

Druk op de knoppen [◀][▶] bij het selecteren van de **Horizontale lin.** en de knoppen [▲][▼] bij het selecteren van de **Verticale lin.** en druk vervolgens op [↵].

De geselecteerde standaardlijn wordt knipperend weergegeven (oranje en wit).

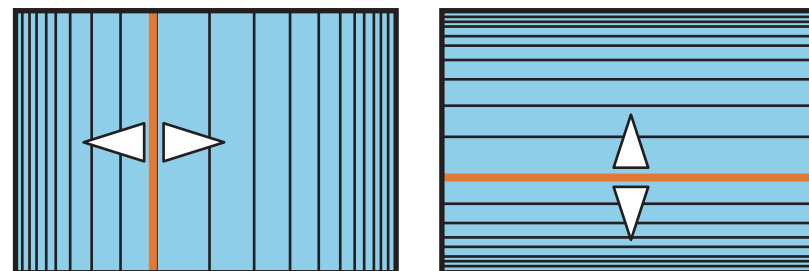
- 12** Pas de lineairiteit aan.
 Corrigeer dit zodat de afstand tussen de lijnen gelijk is.
 Bij het drukken op de [◀]-knop
 Wanneer **Horizontale lin.** is geselecteerd
 Wanneer **Verticale lin.** is geselecteerd



Bij het drukken op de [▶]-knop

Wanneer **Horizontale lin.** is geselecteerd

Wanneer **Verticale lin.** is geselecteerd



- 13** Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].



U kunt de gecorrigeerde resultaten fine-tunen. Gebruik de **Quick Corner** om de kanteling van het beeld aan te passen en gebruik vervolgens **Puntcorrectie** om te fine-tunen. Selecteer **Quick Corner** of **Puntcorrectie** op het scherm vanaf stap 4.

☛ "Quick Corner" [pag.66](#)

☛ "Puntcorrectie" [pag.74](#)

Hoekmuur

Hierdoor kunt u vervorming corrigeren die optreedt bij projectie op een oppervlak met rechte hoeken, zoals een vierkante pilaar of de hoek van een kamer, en de hoeveelheid uitzetting en krimp aanpassen.

Plaats de projector direct tegenover het scherm met de lenspositie in de uitgangspositie.

☞ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" [pag.34](#)

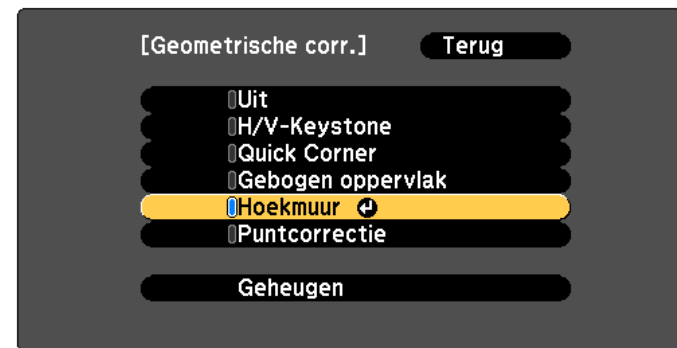


- Projecteren op een muur met een rechte hoek.
- Als een erg sterke aanpassing wordt uitgevoerd, is na die aanpassingen de scherpste mogelijk niet helemaal uniform.
- Als **4K verbetering** is ingeschakeld, wordt een bericht weergegeven. Selecteer **Ja** om **4K verbetering** uit te schakelen.
☞ **Beeld - Beeldverbetering - 4K verbetering** [pag.131](#)
- Dit is niet beschikbaar voor ELPLX01.

Gebruik het volgende om het aanpassingsbereik voor de afbeelding te controleren.

☞ "Hoekmuur" [pag.245](#)

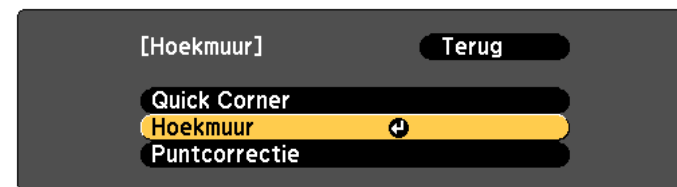
- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
- 3 Selecteer **Hoekmuur** en druk op de knop [↵].



[Esc]:Terug [↩]:Selct. [↵]:Invrn. [Menu]:Afsl.

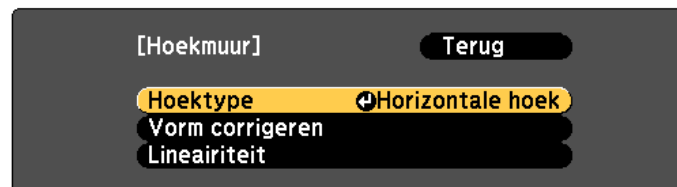
"Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven. Druk opnieuw op de knop [↵].

- 4 Selecteer **Hoekmuur** en druk op de knop [↵].



[Esc]:Terug [↩]:Selct. [↵]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 5 Selecteer **Hoektype** en druk op de knop [↵].

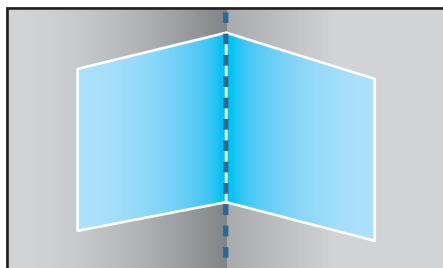


[Esc]:Terug [↩]:Selct. [↵]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 6** Selecteer volgens het projectiegebied **Horizontale hoek** of **Verticale hoeken** druk dan op de [**↵**] knop.

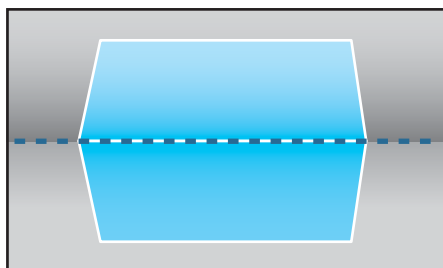
Bij horizontale uitlijning van de oppervlakken:

Selecteer **Horizontale hoek**.



Bij verticale uitlijning van de oppervlakken:

Selecteer **Verticale hoek**.

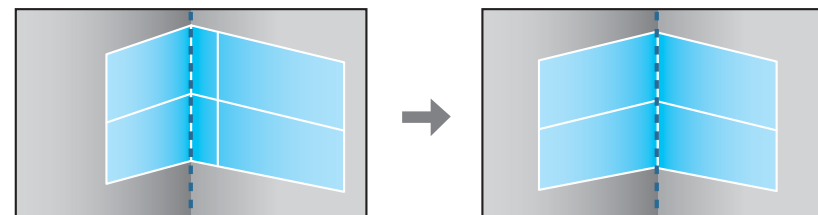


De stappen hierna gaan uit van **Horizontale hoek** (als voorbeeld).

- 7** Druk op de knop [Esc] om het scherm van stap 5 weer te geven. Selecteer **Vorm corrigeren** en druk op de knop [**↵**].

- 8** Regel de positie van de projector en lensverschuiving bij, zodat de lijn in het midden van het scherm in de hoek valt (het punt waar beide oppervlakken samenkomen).

☞ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" [pag.34](#)



Elke keer dat u op de knop [**↵**] drukt, kunt u het beeld en raster weergeven of verbergen.

- 9** Selecteer met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] het gebied dat u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↵].

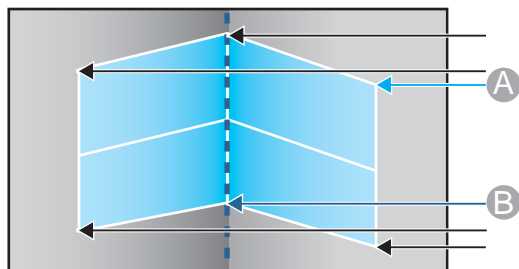


Tips

Wanneer **Horizontale hoek** is geselecteerd:

Regel het bovenste gedeelte bij op basis van het onderste punt (aangegeven met een **A**-pijl).

Regel het onderste gedeelte bij op basis van het hoogste punt (aangegeven met een **B**-pijl).



Wanneer **Verticale hoek** is geselecteerd:

Regel links en rechts bij op basis van het punt dat zich het dichtst bevindt bij de verticale lijn in het midden van het scherm.



Als u de knop [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt houdt, wordt het scherm voor het bevestigen van het terugzetten van standaardwaarden weergegeven.

Selecteer **Ja** om het resultaat van **Hoekmuur** terug te draaien.

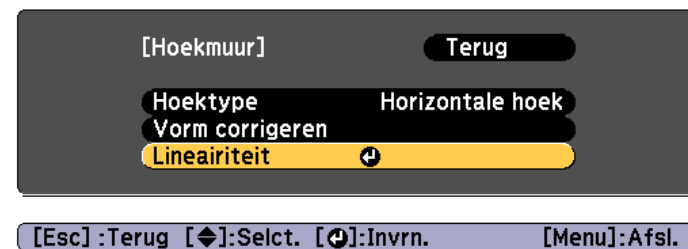
- 10** Pas de vorm aan met de knoppen[▲][▼][◀][▶].

Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen." verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.

- 11** Herhaal stappen 9 en 10 als u nog meer wilt aanpassen.

Als het beeld vergroot of krimpt, gaat u naar de volgende stap en stelt u de lineariteit in.

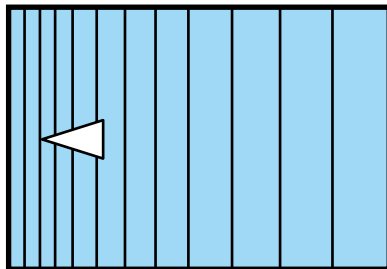
- 12** Druk op de knop [Esc] om het scherm van stap 4 weer te geven. Selecteer **Lineairiteit** en druk vervolgens op de knop [↵].



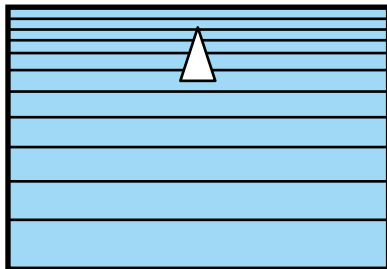
- 13** Druk op de knoppen[◀][▶]om de lineariteit aan te passen. Corrigeer dit zodat de afstand tussen de lijnen gelijk is.

Bij het drukken op de [◀]-knop

Wanneer **Horizontale hoek** is geselecteerd

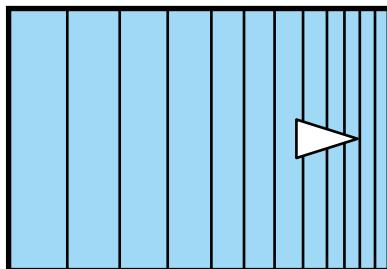


Wanneer **Verticale hoek** is geselecteerd

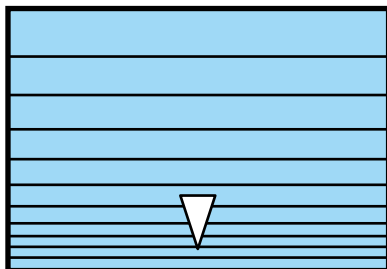


Bij het drukken op de [▶]-knop

Wanneer **Horizontale hoek** is geselecteerd



Wanneer **Verticale hoek** is geselecteerd



- 14** Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].



U kunt de gecorrigeerde resultaten fine-tunen. Gebruik de **Quick Corner** om de kanteling van het beeld aan te passen en gebruik vervolgens **Puntcorrectie** om te fine-tunen. Selecteer **Quick Corner** of **Puntcorrectie** op het scherm vanaf stap 4.

☞ "Quick Corner" [pag.66](#)

☞ "Puntcorrectie" [pag.74](#)

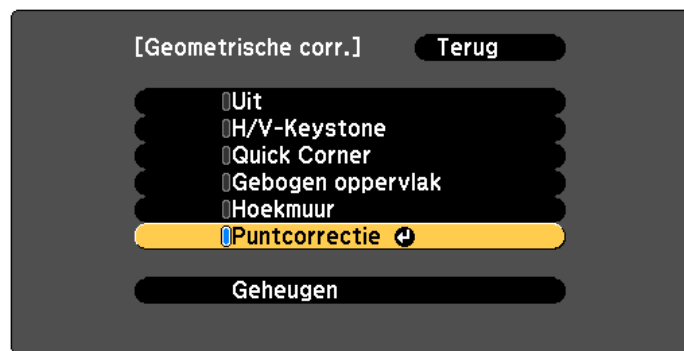
Puntcorrectie

Deelt het geprojecteerde beeld op in een ruitpatroon en corrigeert vervorming door het kruispunt horizontaal of verticaal te verplaatsen.



- U kunt correcties maken per 0,5 pixel in elke richting tot maximum 32 pixels.
 - Als **4K verbetering** is ingeschakeld, wordt een bericht weergegeven. Selecteer **Ja** om **4K verbetering** uit te schakelen.
- ☞ **Beeld - Beeldverbetering - 4K verbetering** [pag.131](#)

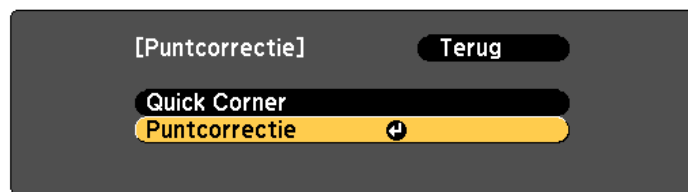
- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
- 3** Selecteer **Puntcorrectie** en druk vervolgens op de knop [↩].



[Esc] : Terug [◀]: Selct. [↻]: Invrn. [Menu]: Afsl.

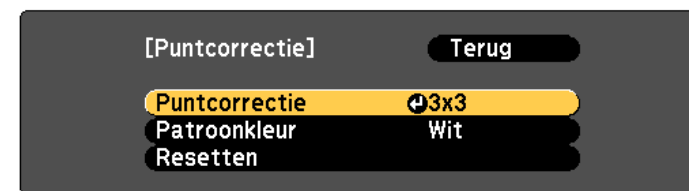
"Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven. Druk opnieuw op de knop [↻].

- 4** Selecteer **Puntcorrectie** en druk vervolgens op de knop [↻].



[Esc] : Terug [◀]: Selct. [↻]: Invrn. [Menu]: Afsl.

- 5** Selecteer **Puntcorrectie** en druk vervolgens op de knop [↻].

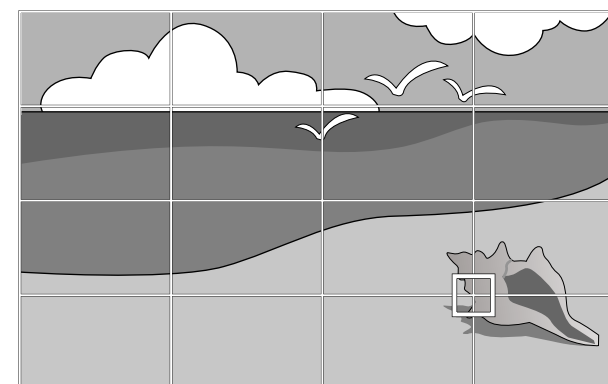


[Esc] : Terug [◀]: Selct. [↻]: Invrn. [Menu]: Afsl.

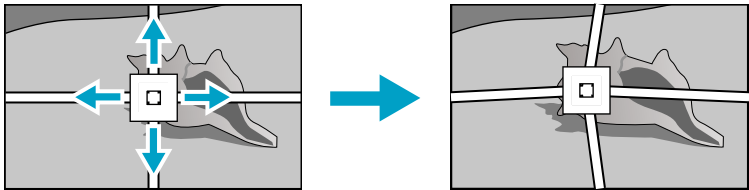
Puntcorrectie	Selecteer het puntnummer (3x3, 5x5, 9x9, 17x17) en stel dan de Puntcorrectie-instellingen in.
Patroonkleur	Selecteer de kleur van het raster bij het uitvoeren van correcties.
Resetten	Hiermee stelt u alle correcties voor Puntcorrectie opnieuw in naar de standaardwaarden.

- 6** Selecteer het puntnummer (**3x3**, **5x5**, **9x9**, of **17x17**) en druk dan op de [↻] knop.

- 7** Ga met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] naar het punt dat u wilt corrigeren en druk vervolgens op de knop [↻].



- 8** Corrigeer de vertekening met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶].



Om door te gaan om een ander punt te corrigeren, drukt u op de [Esc]-knop om terug te gaan naar het vorige scherm, herhaal dan de stappen 7 en 8.



Elke keer dat u op de knop [↶] drukt, kunt u het beeld en raster weergeven of verbergen.

- 9** Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].



U kunt de gecorrigeerde resultaten fine-tunen. Selecteer **Quick Corner** op het scherm vanaf stap 4 om de kanteling van het beeld aan te passen.

☞ "Quick Corner" [pag.66](#)

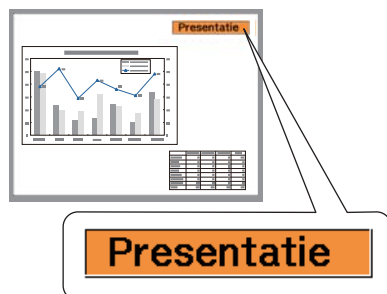
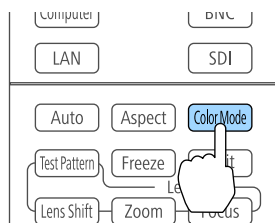
De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)

Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

Modus	Toepassing
Dynamisch	Dit is de helderste modus. Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers.
Presentatie	De beelden zijn goed belicht en levensecht. Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties of het kijken naar tv-programma's in goed verlichte kamers.
Cinema	Geeft de beelden een natuurlijke toon. Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer.
sRGB	Hiermee worden beelden geproduceerd die voldoen aan de sRGB-kleurenstandaard en worden de kleuren getrouw gereproduceerd. Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's.
DICOM SIM	Dit geeft beelden met heldere schaduwen. Ideaal voor het projecteren van röntgenbeelden en andere medische beelden. De projector is geen medisch apparaat en kan dus niet worden gebruikt voor medische diagnoses.
Multiprojectie	Minimaliseer de kleurtoonverschillen tussen de geprojecteerde beelden. Ideaal voor het projecteren met meerdere projectoren.

Bij iedere druk op de knop [Color Mode] wordt de naam van de Kleurmodus weergegeven en wijzigt de Kleurmodus.

Afstandsbediening



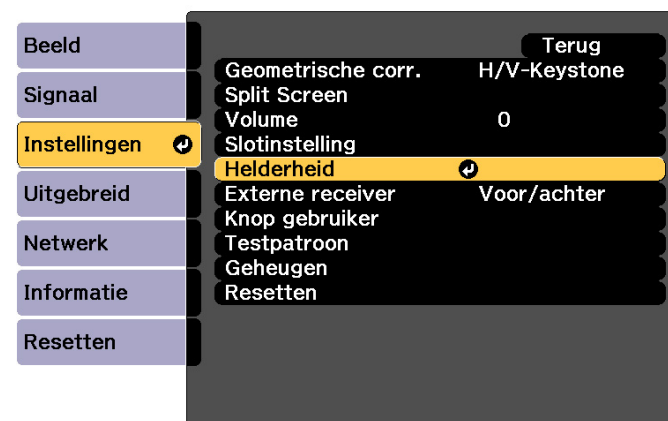
U kunt de Kleurmodus vanuit het Configuratie instellen.

Beeld - Kleurmodus [pag.131](#)

De helderheid instellen

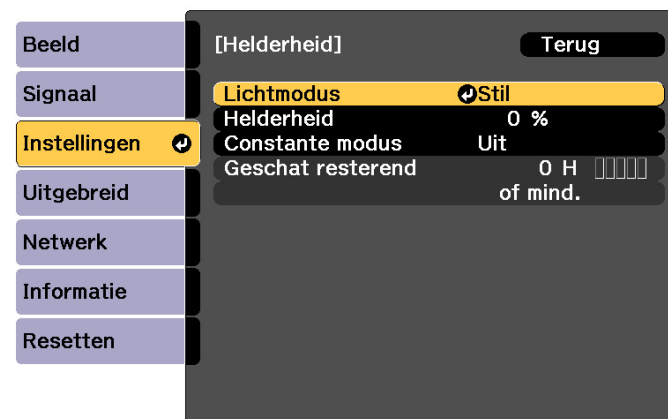
Stel de helderheid in voor de lichtbron.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Helderheid** onder **Instellingen**.



[Esc] :Terug [↵]:Selct. [↻]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 3 Selecteer **Lichtmodus** en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc] :Terug [↵]:Selct. [↻]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 4** Selecteer het item dat u wilt instellen en druk dan op de knop [↵].

Normaal: Selecteer dit als u de helderheid niet wilt verminderen; Dit maakt de doelgebruikstijd ongeveer 20.000 uur.

Stil: Selecteer dit als u zich zorgen maakt over het lawaai van de ventilator. Dit stelt de helderheid in op 70%. Dit maakt de doelgebruikstijd ongeveer 20.000 uur.

Uitgebreid: Selecteer dit om de levensverwachting van de lichtbron te verlengen. Dit stelt de helderheid in op 70%. Dit maakt de doelgebruikstijd ongeveer 30.000 uur.

Aangepast: Selecteer dit om **Helderheid** handmatig in te stellen. Wanneer **Aangepast** is geselecteerd, is **Constante modus** beschikbaar.

- 5** Wanneer **Lichtmodus** is ingesteld op **Aangepast**, selecteert u **Helderheid** en gebruik dan de knoppen [◀][▶] om de helderheid in te stellen.

- 6** Om een vaste helderheid te behouden, selecteert u **Constante modus** en stelt u dit in op **Aan**.

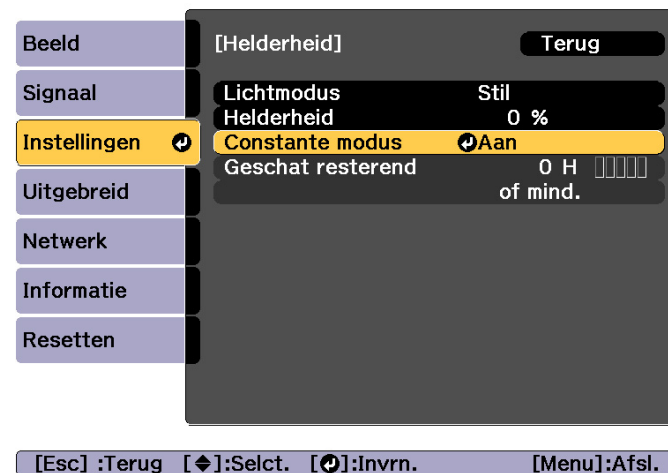


- Wanneer **Constante modus** is ingesteld op **Aan**, kunt u de instellingen voor **Lichtmodus** en **Helderheid**. Wanneer u deze instellingen wijzigt, stelt u **Constante modus** in op **Uit**.
- Wanneer **Constante modus** is ingesteld op **Uit**, verandert de waarde voor **Helderheid** afhankelijk van de huidige status van de lichtbron.
- Er kan een foutmarge zijn in **Helderheid**.
- Wanneer de projector langer dan 24 uur ononderbroken wordt gebruikt, of wanneer het direct uitschakelen regelmatig wordt gebruikt, stelt u **Kalibratie licht** in met de planningsfunctie. Als dit niet is ingesteld, werkt de functie Constante helderheid niet.

☞ "Werken met schema's" [pag.117](#)

Richtlijn voor Geschat resterend

Wanneer **Constante modus** is ingesteld op **Aan**, wordt Geschat resterend weergegeven. Geschat resterend geeft aan hoe lang de constante helderheid kan worden behouden.



Weergaveniveau	Geschat resterend
	10.000 uur of meer
█	8.000 tot 9.999 uur
█	6.000 tot 7.999 uur
█	4.000 tot 5.999 uur
█	2.000 tot 3.999 uur
█	0 tot 1.999 uur



De tijd die wordt weergegeven op het scherm is slechts een aanwijzing. 30.000 of meer uren worden weergegeven in eenheden van 10.000; 2.000 tot 29.999 uren worden weergegeven in eenheden van 1.000; en tot 1.999 uren worden weergegeven in eenheden van 100.

Relatie tussen Helderheid en gebruikstijd

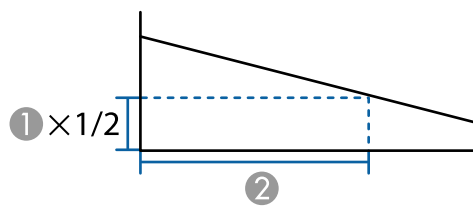
Het volgende toont de relatie tussen Helderheid en gebruikstijd.

Geef instellingen op volgens uw gewenste gebruikstijd en de helderheid van het geprojecteerde beeld.

Wanneer Constante helderheid is ingesteld op Uit

①: Helderheidsniveau

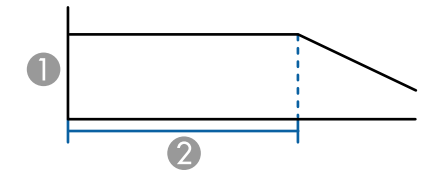
②: Tijd bij benadering tot de helderheid van de lichtbron tot de helft is verminderd

①	②	Afbeelding
100%	20.000 uur	
90%	21.000 uur	
80%	24.000 uur	
70%	30.000 uur	
60%	37.000 uur	
50%	47.000 uur	
40%	61.000 uur	
30%	71.000 uur	

Wanneer Constante helderheid is ingesteld op Aan

①: Helderheidsniveau

②: De duur bij benadering dat de constante helderheid van de lichtbron kan worden behouden


①	②	Afbeelding
90%	6.000 uur	
80%	10.000 uur	
70%	19.000 uur	
60%	29.000 uur	
50%	41.000 uur	
40%	56.000 uur	
30%	78.000 uur	



- Dit is slechts een referentie bij benadering en kan veranderen afhankelijk van het gebruik en de omgeving.
- De bovenstaande tijden zijn de doeluren wanneer u de projector doorlopend gebruikt zonder de instellingen voor **Helderheid** of **Constante modus** te wijzigen en zijn niet gegarandeerd.
- Wanneer de gebruikstijd meer dan 20.000 uren is, moet u mogelijk onderdelen in de projector vervangen.
- Wanneer **Constante modus** is ingesteld op **Aan** en de constante tijd bij benadering is overschreden, zult u wellicht geen hoge waarde kunnen instellen voor **Helderheid**.

De hoeveelheid licht van het geprojecteerde beeld instellen

Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.

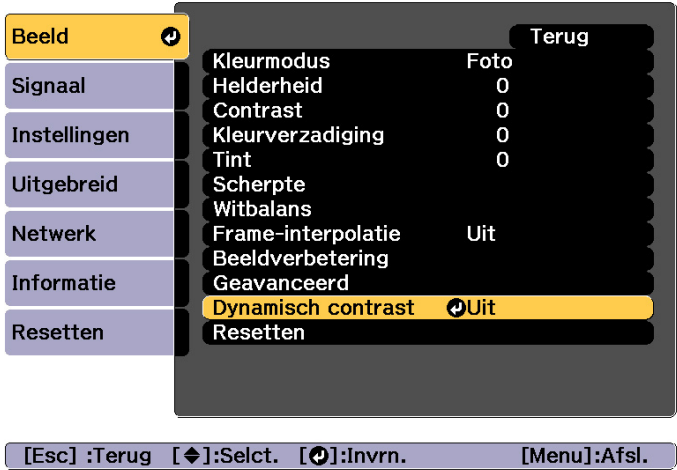


Dynamisch contrast kan alleen worden ingesteld als **Kleurmodus** is ingesteld op **Dynamisch** of **Cinema**.

- 1

Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2

Selecteer **Dynamisch contrast** onder **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].



- 3

Selecteer **Normaal** of **Hoge snelheid** en druk dan op de knop [↵].
De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus.
- 4

Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen

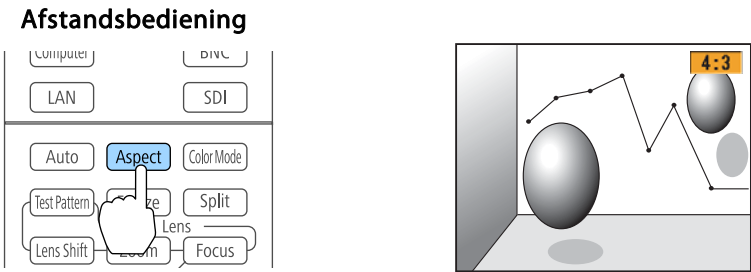
U kunt de Hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld aanpassen aan het type, de hoogte-breedteverhouding en resolutie van de ontvangen signalen.
Welke hoogte-breedteverhoudingen beschikbaar zijn, hangt af van de instelling bij Schermtype.



Stel **Schermtyp**e in voordat u de hoogte-breedteverhouding wijzigt.
☞ "Scherminstellingen" [pag.31](#)

Methode wijzigen



Ieder keer als u op de knop [Aspect] van de afstandsbediening drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding en wordt de naam ervan op het scherm weergegeven.



Hoogte-breedteverhouding	Uitleg
Automatisch	Projectie met een geschikte beeldverhouding op basis van informatie in het ontvangen signaal.
Normaal	Projecteert met behoud van de beeldverhouding van het ontvangen beeld.


Hoogte-breedteverhouding	Uitleg
4:3	Projecteert met een beeldverhouding van 4:3.
16:9	Projecteert met een beeldverhouding van 16:9.
Volledig	Projecteert op volledige grootte van het geprojecteerde scherm.
H-zoom	Projecteert door het ontvangen beeld met behoud van de beeldverhouding te vergroten naar de volledige breedte van het geprojecteerde scherm. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.
V-zoom	Projecteert door het ontvangen beeld met behoud van de beeldverhouding te vergroten naar de volledige hoogte van het geprojecteerde scherm. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.
Bronformaat	Projecteert met de resolutie van het ontvangen beeld in het midden van het geprojecteerde scherm. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.




- U kunt de hoogte-breedteverhouding ook instellen in het Configuratiemenu.
 **Signaal - Hoogte-breedte** [pag.133](#)
- Als delen van het computerbeeld ontbreken, stelt u de instelling **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het Configuratiemenu, afhankelijk van de resolutie van de computer.
 **Signaal - Resolutie** [pag.133](#)





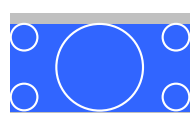












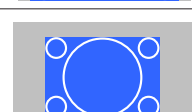
De hoogte-breedteverhouding verandert zoals aangegeven in de tabellen hieronder.

De volgende kleuren in de schermafbeeldingen in de tabellen geven gebieden aan die niet worden weergegeven.

: Het deel waar geen beeld wordt weergegeven, afhankelijk van het ingestelde schermtype.

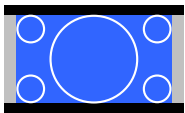

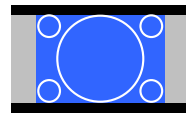
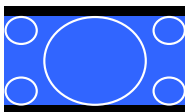
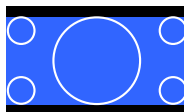
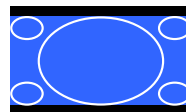



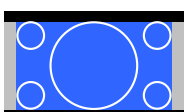
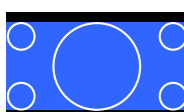
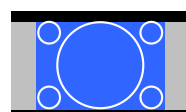
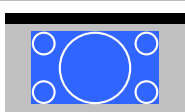
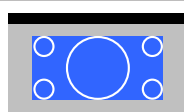
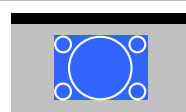
: Het deel waar geen beeld wordt weergegeven, afhankelijk van de ingestelde hoogte-breedteverhouding.

Ingesteld schermtype: 16:10

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch of Normaal			
16:9			
Volledig			
H-zoom			
V-zoom			
Bronformaat*			







* Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.

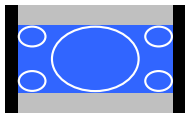

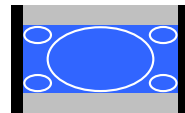








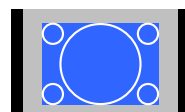
Ingesteld schermtype: 16:9

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch of Normaal			
Volledig			
H-zoom			
V-zoom			
Bronformaat*			

* Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.

Ingesteld schermtype: 4:3

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch of Normaal			
4:3			

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
H-zoom			
V-zoom			
Bronformaat*			

* Alleen beeld van een computer en beeld dat binnenkomt via de HDMI-ingang/HDBaseT-ingang. Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.

Het beeld bijstellen

Instelling van Tint, Verzadiging en Helderheid

U kunt de **Tint** (tint), **Verzadiging** (levendigheid) en **Helderheid** van de vier hoeken R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afhankelijk van uw voorkeuren.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Geavanceerd** vanuit **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].



3 Selecteer **RGBCMY** en druk vervolgens op de knop [↵].

4 Gebruik de knoppen [▲][▼] om de kleur te kiezen die u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↵].



5 Druk op de knoppen [▲][▼] om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen [◀][▶].



Telkens als u drukt op de knop [↵] zal het aanpassingsscherm veranderen.

6 Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].

Gamma-instelling

U kunt verschillen in de halftoon helderheid aanpassen die optreedt, afhankelijk van het aangesloten apparaat.

U kunt dit instellen met behulp van een van de volgende drie methoden.

- Correctiewaarde selecteren en aanpassen
- Beeld aanpassen tijdens de weergave
- Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek



Aanpassen door het projecteren van een stilstaand beeld. Gamma kan niet correct worden aangepast door gebruik te maken van films.

Correctiewaarde selecteren en aanpassen

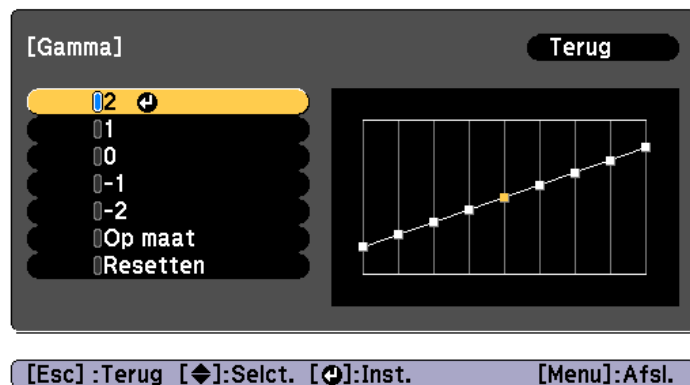
1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

2 Selecteer **Geavanceerd** vanuit **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].



3 Selecteer **Gamma** en druk vervolgens op de [↩] knop.

4 Gebruik de knoppen [▲][▼] om de correctiewaarde te selecteren en druk vervolgens op de knop [↩] om de selectie te bevestigen.



Wanneer u een grotere waarde selecteert, worden de donkere partijen helderder maar kunnen de lichtere partijen onderverzadigd raken. Wanneer er een kleinere waarde wordt geselecteerd, kunt u de algehele helderheid van het beeld verminderen om het beeld scherper te maken.

Als u **DICOM SIM** selecteert in **Kleurmodus** in het menu **Beeld**, selecteert u de aanpassingswaarde naargelang de projectiegrootte.

EB-L1505U/EB-L1500U

- Projectiegrootte van 150 inch of minder: selecteer een kleine waarde.
 - Projectiegrootte van 150 inch of meer: selecteer een hoge waarde.
- EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U

- Projectiegrootte van 120 inch of minder: selecteer een kleine waarde.
- Projectiegrootte van 120 inch of meer: selecteer een hoge waarde.

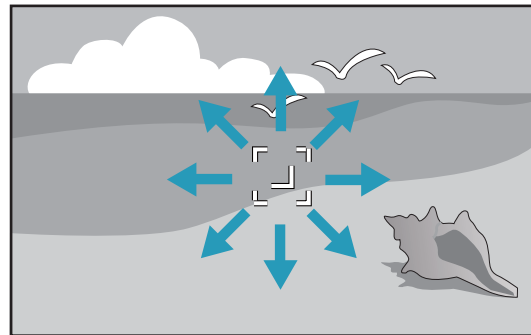


Medische beelden worden mogelijk niet correct weergegeven op basis van uw installatie-omgeving en de schermspecificaties.

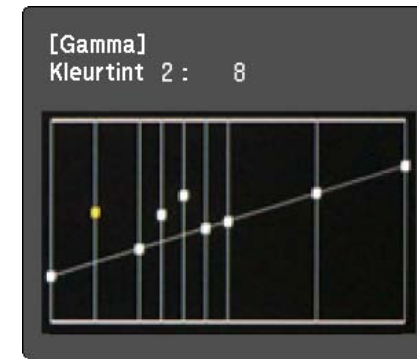
Beeld aanpassen tijdens de weergave

Selecteer een punt op de afbeelding waar u de helderheid wilt aanpassen en pas alleen de geselecteerde toon aan.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Geavanceerd** vanuit **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↩].



- 7** Gebruik de knoppen [▲][▼] om aan te passen en bevestig dit door te drukken op de knop [↵].



- 8** Wanneer **Wilt u doorgaan met het aanpassen van de instelling?** wordt getoond, selecteert u **Ja** of **Nee**.

Om een ander locatie aan te passen, selecteert u **Ja** en herhaalt u het proces vanaf stap 6.

- 3** Selecteer **Gamma** en druk vervolgens op de [↵] knop.
- 4** Selecteer **Op maaten** bevestig dit door op de knop [↵] te drukken.
- 5** Selecteer **Aanpassen vanuit het beeld** en bevestig dit door op de knop [↵] te drukken.
- 6** Verplaats de cursor op het geprojecteerde beeld naar het deel waar u de helderheid wilt veranderen en druk vervolgens op de knop [↵].

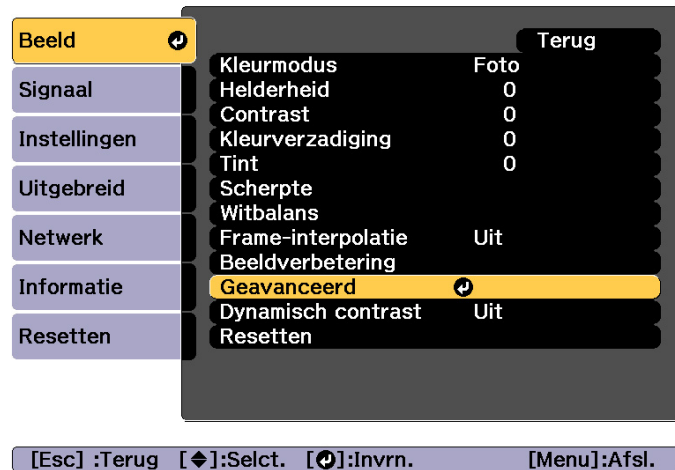
Als u drukt op [↵], zal het beeld knipperen en kunt u het toongebied van de beoogde aanpassing controleren.

Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek

Selecteer een toonpunt op de grafiek en maak aanpassingen.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

- 2** Selecteer **Geavanceerd** vanuit **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].



- 7** Wanneer **Wilt u doorgaan met het aanpassen van de instelling?** wordt getoond, selecteert u **Ja** of **Nee**.

Om een andere toon aan te passen, selecteert u **Ja** en herhaalt u het proces vanaf stap 6.

- 3** Selecteer **Gamma** en druk vervolgens op de [↵] knop.

- 4** Selecteer **Op maat** bevestig dit door op de knop [↵] te drukken.

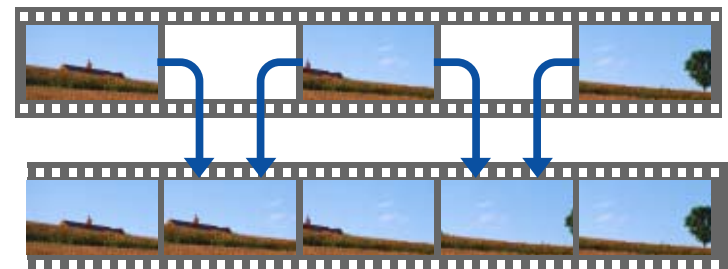
- 5** Selecteer **Aanpassen vanuit de grafiek** en bevestig dit door te drukken op de knop [↵].

- 6** Gebruik de [◀][▶] knoppen om de toon die u wilt wijzigen te selecteren en gebruik dan de knoppen [▲][▼] om aan te passen. Wanneer u klaar bent met het aanbrengen van wijzigingen, bevestigt u dit met behulp van de knop [↵].

Als u gebruikmaakt van de knoppen [◀][▶] om de toon te selecteren die u wilt wijzigen, zal het beeld knipperen en kunt u het toongebied van de beoogde aanpassing controleren.

Frame-interpolatie

Het huidige en het vorige frame worden gebruikt om tussenliggende beeldjes te maken zodat bewegingen vloeiender kunnen worden weergegeven. U kunt ook houderige bewegende beelden maken, door frames over te laten slaan bij projectie van snel bewegende beelden.



- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

- 2 Selecteer **Frame-interpolatie** vanaf **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc] :Terug [↵]:Selct. [↵]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 3 Selecteer het interpolatieniveau vanaf **Laag**, **Normaal** of **Hoog**.
Stel **Uit** in als er ruis optreedt na gebruik van de andere instellingen.



[Esc] / [↵]:Terug [↵]:Selecteren [Menu]:Afsluiten

- 4 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

Aanpassen van de beeldresolutie (Beeldverbetering)

U kunt de resolutie van het beeld aanpassen met behulp van **Beeldverbetering** om een duidelijk beeld te reproduceren met een nadrukkelijk aanvoelen van textuur en materiaal.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Beeldverbetering** vanuit **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].

Het volgende scherm wordt weergegeven.



[Esc] / [↵]:Terug [↵]:Selecteren [Menu]:Afsluiten

4K verbetering

4K Verbetering is een functie die een beeld projecteert met een verdubbelde resolutie door het diagonaal verschuiven van 1 pixel in stappen van 0,5 pixels.

Een hoge-resolutie beeldsignaal wordt geprojecteerd in de kleinste details.

1 Selecteer **4K verbetering** vanuit **Beeldverbetering** en druk vervolgens op de knop [↵].

2 Selecteer een van de volgende opties en druk vervolgens op de knop [↵].

Uit: Schakelt 4K Verbetering uit. Als een signaal wordt ingevoerd dat het resolutiescherm van deze projector overschrijdt, wordt het beeld weergegeven volgens het resolutiescherm van deze projector.

Full HD: Als een signaal met een resolutie van 1080i / 1080p / WUXGA of hoger wordt ingevoerd, wordt 4K Verbetering ingeschakeld.

WUXGA+: Als een signaal wordt ingevoerd met een resolutie dat WUXGA overschrijdt, wordt 4K Verbetering ingeschakeld. Om een hoge-resolutie film te projecteren, kunt u met behulp van deze instelling high-definition afbeeldingen projecteren met **Voorinst. Beeldst.**



- Om vanaf meerdere projectors te projecteren, selecteert u **Uit** om elk beeld te unificeren.
- **Uit** is ideaal voor het projecteren van presentatiemateriaal van computers enz.
- Indien ingesteld op **Full HD** of **WUXGA+**, wordt de gecorrigeerde status met de volgende functie geannuleerd. Randoverlapping, Schaal, Gebogen oppervlak, Puntcorrectie, Hoekmuur
Wanneer **4K verbetering** is ingesteld op **Uit**, keren de instellingen terug naar de vorige status.

3 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

Voorinst. Beeldst.

Selecteer de optimale instelling volgens het geprojecteerde beeld van vijf voorinstellingen die op voorhand waren voorbereid.

De volgende instellingen worden opgeslagen in de voorinstellingen.

Ruisvermindering, MPEG ruisonderdrukking, Super-resolution, Detailverbetering

1 Selecteer **Voorinst. Beeldst.** vanuit **Beeldverbetering** en druk vervolgens op de knop [↵].

2 Selecteer een van de volgende opties en druk vervolgens op de knop [↵].

Voorinstelling 1 to Voorinstelling 5: De instellingen die op voorhand zijn opgeslagen worden toegepast op het beeld.

Uit: Selecteer dit om voorinstellingen uit te schakelen.





- Na het selecteren van **Voorinstelling 1** tot **Voorinstelling 5** kunt u elke instelling apart fine-tunen. De instelling na correctie zal worden overschreven.
- De instelling na correctie zal apart worden overschreven wanneer **4K verbetering** is in- en uitgeschakeld.

3 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

Ruisvermindering

U kunt ruwe beelden gladder maken voor een zachtere beeldkwaliteit bij het invoeren van progressieve signalen of progressieve interlacesignalen.

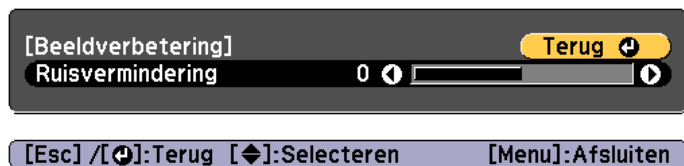


Dit is uitgeschakeld in de volgende gevallen.

- Wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Snel 2**
- Wanneer **4K verbetering** is ingeschakeld
- Wanneer een signaal wordt ingevoerd met een resolutie die WUXGA overschrijdt

1 Selecteer **Ruisvermindering** vanuit **Beeldverbetering** en druk vervolgens op de knop [↵].

2 Pas de waarde aan met de knoppen [◀][▶].



3 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

MPEG ruisonderdrukking

U kunt punten verminderen en ruis blokkeren die in hoofdlijnen optreedt bij het projecteren van MPEG-films.



Dit is uitgeschakeld in de volgende gevallen.

- Wanneer **4K verbetering** is ingeschakeld
- Wanneer een signaal wordt ingevoerd met een resolutie die WUXGA overschrijdt

1 Selecteer **MPEG ruisonderdrukking** vanuit **Beeldverbetering** en druk dan op de knop [↵].

2 Selecteer een niveau om ruis te onderdrukken vanaf **Laag**, **Normaal** of **Hoog** en druk dan op de knop [↵].

Als **Uit** is geselecteerd, dan is **MPEG ruisonderdrukking** uitgeschakeld.



3 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

Super-resolution

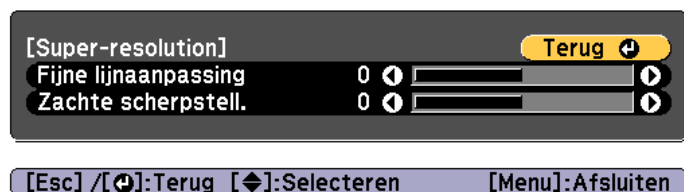
Om een scherp beeld weer te geven, kunt u de onscherpte verminderen die wordt gemaakt op de rand wanneer de resolutie van het beeldsignaal wordt opgeschaald en geprojecteerd.

1 Selecteer **Super-resolution** vanuit **Beeldverbetering** en druk dan op de knop [↵].

2 Druk op de knoppen [▲][▼] om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen [◀][▶].

Fijne lijnaanpassing: Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden details zoals haar- of textielpatronen verbeterd.

Zachte scherpstell.: Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden de omlijning, de achtergrond en de andere hoofdonderdelen van de objecten in de afbeelding verbeterd en duidelijker weergegeven.



3 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

Detailverbetering

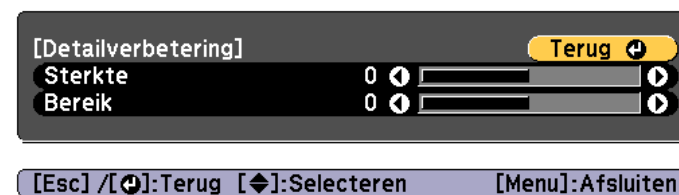
U kunt het contrast in gedetailleerde delen van een afbeelding verbeteren om een nadrukkelijker aanvoelen van textuur en materiaal te creëren.

1 Selecteer **Detailverbetering** vanuit **Beeldverbetering** en druk dan op de knop [↵].

2 Druk op de knoppen [▲][▼] om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen [◀][▶].

Sterkte: Hoe hoger de waarde, hoe meer het contrast wordt verbeterd.

Bereik: Hoe groter de waarde, hoe groter het bereik van detailverbetering.



Afhankelijk van het beeld kan een markering zichtbaar zijn aan de rand tussen kleuren. Indien dit u hindert, kunt u een kleinere waarde instellen.

3 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

3D-beelden projecteren

Door twee projectoren te gebruiken kunt u projecteren in passief 3D-beeld. Het volgende is nodig om 3D-beelden te projecteren en te bekijken.

- Polarisator
- Passieve 3D-bril
- Standaard voor stapelen
- Zilveren scherm voor passieve 3D



Bij gepolariseerde projectie stemt deze projector de richting af op R (rood), G (groen) en B (blauw). U hoeft het beeldsignaal voor G (groen) voor het linker- en rechteroog niet om te keren.



Nuttige functies

Dit deel beschrijft de functies voor Multiprojectie, Split Screen, Geheugen, Schema en Veiligheid.

U kunt meerdere projectoren instellen voor het projecteren van één groot en breed beeld.

U kunt het verschil van de helderheid en de kleurtoon aanpassen tussen elk geprojecteerd beeld om een naadloos scherm te creëren.



- Stel **4K verbetering** in op **Uit**.
- We raden u aan om minimaal 20 minuten voor u begint met projecteren de scherpstelling, zoom en lensverschuiving in te stellen, want de beelden zijn niet stabiel direct nadat de projector ingeschakeld wordt.
- Als de waarden voor **Geometrische corr.** groot zijn, wordt de aanpassing van de beeldpositie voor overlappende beelden moeilijk.
- Het Testpatroon kan worden weergegeven om de projectiestatus aan te passen zonder videoapparatuur aan te sluiten.
☛ "Een testpatroon weergeven" [pag.32](#)
- Als u een "dot-by-dot"-beeld projecteert dat kan worden geprojecteerd zonder het te vergroten of te verkleinen, kunt u nauwkeurige aanpassingen uitvoeren.

Aanpassingsprocedure

Automatisch online aanpassen

Beelden van meerdere projectoren kunnen automatisch worden aangepast aan het beeld van de projector die is ingesteld als de hoofdprojector (Schermafstemming).

Voordat u de hoofdprojector selecteert, stelt u **Lichtmodus** in op **Aangepast** voor alle projectoren en stelt u **Helderheid** in op het maximum. Stel de projector met het donkerste geprojecteerde beeld in als de hoofdprojector.

☛ **Instellingen - Helderheid - Lichtmodus - Helderheid** [pag.135](#)

Vorbereiding vooraf

- (1) Sluit alle projectoren aan op een netwerkhub via LAN-kabels.

- (2) Schakel de hoofdprojector in.
- (3) Stel een ID in voor de hoofdprojector en de afstandsbediening.
☛ "Stel de projector-id in" [pag.42](#)
- (4) Schakel alle projectoren in.
- (5) Stel **DHCP** in op **Aan** voor alle projectoren of controleer of er IP-adressen zijn toegewezen.
☛ **Netwerk - Netwerkconfiguratie - Vast netwerk - IP-instellingen** [pag.147](#)
- (6) Zorg dat **Sluimerstand** is ingesteld op **Uit** zodat het toestel niet wordt uitgeschakeld tijdens het aanpassen.

De geprojecteerde positie aanpassen

- (1) Pas de positie (hoek) van de projector aan.
☛ "Installatie-instellingen" [pag.30](#)
- (2) Pas de schikking van de beelden aan.
☛ "Het delen automatisch uitvoeren" [pag.93](#)

De geprojecteerde beelden aanpassen

- (1) Pas de beeldverhouding van de beelden aan.
☛ "Scherminstellingen" [pag.31](#)
☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" [pag.80](#)
- (2) Pas de lensverschuiving aan.
☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" [pag.34](#)
- (3) Pas de zoom en scherpstelling aan.
☛ "De beeldgrootte bijstellen" [pag.36](#)
☛ "Scherpstellen" [pag.37](#)
- (4) Pas kleine verschillen in de beelden aan.
☛ "Puntcorrectie" [pag.74](#)

- (5) Pas de randen van de beelden aan.
☛ "Randoverlapping" [pag.96](#)
☛ "Zwartniveau" [pag.98](#)
- (6) Pas de helderheid en tint van de beelden aan.
☛ "Schermafstemming" [pag.101](#)
- (7) Selecteer de secties van de beelden.
☛ "Weergave Geschaald beeld" [pag.104](#)

Handmatig offline aanpassen

Pas de beelden van alle projectoren handmatig aan.

Vorbereiding vooraf

- (1) Schakel alle projectoren in.
- (2) Stel een ID in voor alle projectoren en afstandsbedieningen.
☛ "Stel de projector-id in" [pag.42](#)

De geprojecteerde positie aanpassen

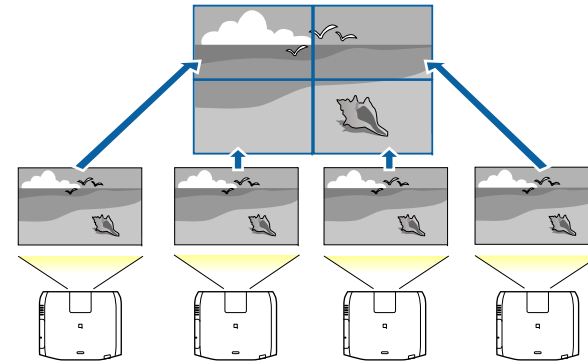
- (1) Pas de positie (hoek) van de projector aan.
☛ "Installatie-instellingen" [pag.30](#)
- (2) Pas de schikking van de beelden aan.
☛ "Het delen handmatig uitvoeren" [pag.95](#)

De geprojecteerde beelden aanpassen

- ☛ "De geprojecteerde beelden aanpassen" [pag.92](#)

Delen

Projecteer hetzelfde beeld van meerdere projectoren tot één grote afbeelding. U kunt projecteren met behulp van maximaal negen projectoren.



Voordat u het delen uitvoert, past u het geprojecteerde beeld aan zodat het een rechthoek is. Pas daarom de grootte en scherpstelling van de beelden aan.

- ☛ "De beeldgrootte bijstellen" [pag.36](#)
☛ "Scherpstellen" [pag.37](#)

Het delen automatisch uitvoeren

Deze sectie legt uit hoe u de projector die wordt gebruikt in **Groeperen**, moet selecteren. Configureer vervolgens automatisch de beelden die worden geprojecteerd.

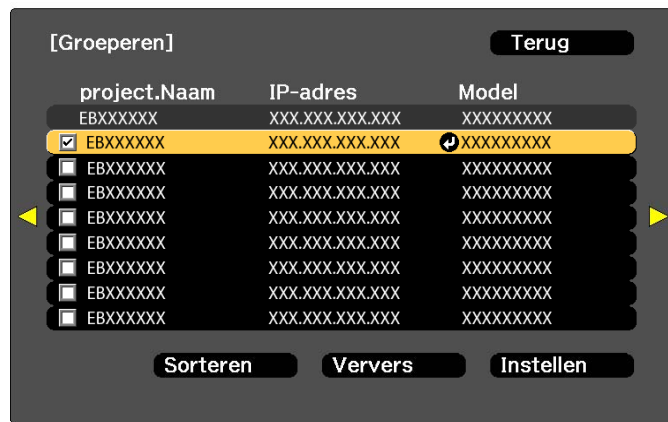


Locatie instellen wordt uitgevoerd met de camera die in de voorkant van de projector is ingebouwd. Blokkeer de camera of de geprojecteerde beelden niet.

1

Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

- 2 Selecteer **Multiprojectie** vanuit **Uitgebreid** en druk dan op de knop [↵].
- 3 Selecteer **Groeperen** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 4 Selecteer de projectoren die zullen worden gebruikt voor het delen en druk dan op de knop [↵].

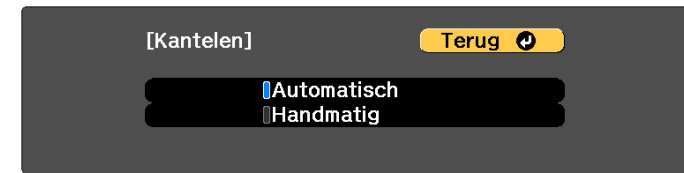


[Esc] :Terug [↵]:Selct. [↻]:Inst. [Menu]:Afsl.

- (1) Schakel het selectievakje in van de projectoren die u wilt gebruiken. Selecteer **Ververs** om de lijst bij te werken. Selecteer **Sorteren** om de projectorvolgorde te sorteren.
- (2) Selecteer **Instellen** en druk vervolgens op de [↵] knop.

5 Selecteer **Kantelen** en druk dan op de knop [↵].

6 Selecteer **Kantelen**. Selecteer **Automatisch** en druk dan op de [Esc]-knop.



[Esc] /[↵]:Terug [↵]:Selecteren [Menu]:Afsluiten

7 Selecteer **Locatie instellen** en druk dan op de knop [↵].

Het beeld wordt automatisch gepositioneerd.

Wanneer het bericht "ID's aan gevonden projectoren toewijzen Wilt u doorgaan?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

Wanneer de instelling is voltooid, verschijnt het volgende scherm.



[Esc] :Terug [↵]:Verplaatsen [Menu]:Afsluiten



Als het beeld niet correct is gevonden, selecteert u **Handmatig** in stap 6 en volg dan de onderstaande stappen om het beeld handmatig te zoeken.

- (1) Stel **Rij** en **Kolom** in onder **Indeling**.
- (2) Selecteer **Instellen** en druk vervolgens op de [**↵**] knop.
- (3) Selecteer de locatie in **Locatie instellen** en druk dan op de knop [**↵**].
- (4) Herhaal stap (3) om de locatie van alle projectoren opnieuw te positioneren.
- (5) Selecteer **Instellen** en druk vervolgens op de [**↵**] knop.

8 Voer het beeldsignaal in om het beeld weer te geven.

☞ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" [pag.61](#)

Wanneer het delen is voltooid, past u alle positieopeningen en de tint van de geprojecteerde beelden aan.

☞ "De geprojecteerde beelden aanpassen" [pag.92](#)



- Nadat het delen is voltooid, mag u de IP-adressen of de namen van de projectoren niet wijzigen. Anders wordt het beeld niet automatisch aangepast.
- Nadat het delen is voltooid, kunt u elke projector instellen met één afstandsbediening. Selecteer de projector-ID voor de projector die u wilt instellen met de afstandsbediening. U kunt de ID van de projector controleren in **Kantelen - Locatie-info**.
☞ "Instellen van de afstandsbediening-id" [pag.43](#)

Het delen handmatig uitvoeren

In dit deel wordt uitgelegd hoe u de locatie-instellingen voor het beeld handmatig kunt uitvoeren zonder **Groeperen** uit te voeren.

1

Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

2

Selecteer **Multiprojectie** vanuit **Uitgebreid** en druk dan op de knop [**↵**].

3

Selecteer **Kantelen** en druk dan op de knop [**↵**].

4

Selecteer **Indeling** en druk dan op de knop [**↵**].

(1) Stel het aantal projectors in **Rij** en **Kolom** in.

(2) Selecteer **Instellen** en druk vervolgens op de [**↵**] knop.

5

Herhaal stappen 1 tot 4 voor elke projector die wordt gebruikt voor het delen.

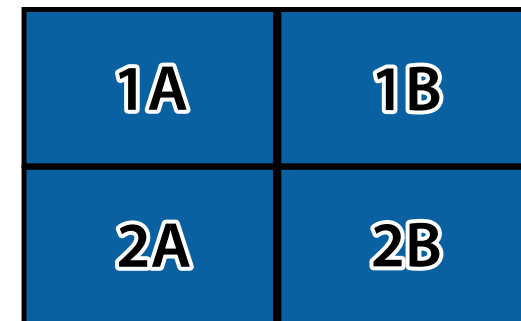
6

Selecteer **Locatie instellen** en druk dan op de knop [**↵**].

(1) Stel de posities van de geprojecteerde beelden in **Rijvolgorde** en **Kolomvolgorde** in.

Rijvolgorde: Plaats schermen van boven naar beneden in de volgorde 1, 2, 3.

Kolomvolgorde: Plaats schermen van links naar rechts in de volgorde A, B, C.



(2) Selecteer **Instellen** en druk vervolgens op de [**↵**] knop.

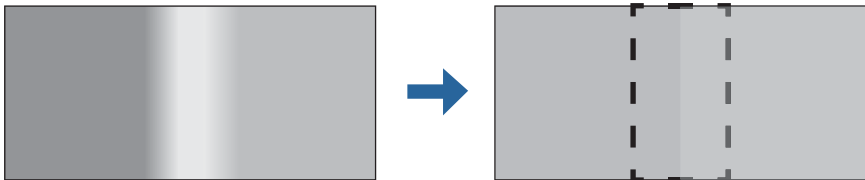
7

Herhaal stap 6 voor elke projector.

- 8
- Voer het beeldsignaal in om het beeld weer te geven.
- "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" [pag.61](#)
- Wanneer het delen is voltooid, past u alle positieopeningen en de tint van de geprojecteerde beelden aan.
- "De geprojecteerde beelden aanpassen" [pag.92](#)

Randoverlapping

U kunt de overlappende gebieden fijn afstemmen om een naadloos scherm te maken.



Voordat u de randoverlapping uitvoert om de precisie van de aanpassingen te verhogen, drukt u op de afstandsbediening op de knop [Color Mode] en stelt u dan **Kleurmodus** in op **Multiprojectie**.

- 1
- Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2
- Selecteer **Multiprojectie** onder **Uitgebreid**.
- 3
- Selecteer **Randoverlapping** en druk vervolgens op de knop [].
- Het volgende scherm wordt weergegeven.

Beeld

Signaal

Instellingen

Uitgebreid

Netwerk

Informatie

Resetten

[Randoverlapping]

Terug

Randoverlapping

Uit

Bovenrand

Uit

Onderrand

Uit

Linkerrand

Uit

Rechterrand

Uit

Overlappingscurve

0

Hulplijnen

Uit

Patroonhulp

Uit

Kleur hulplijnen

Patroon 1

[Esc] / []:Terug

[]:Selecteren

[Menu]:Afsluiten

Submenu	Functie
Randoverlapping	Stel dit in op Aan om Randoverlapping in te schakelen. Stel Uit in wanneer er niet geprojecteerd wordt met meerdere projectoren.
Bovenrand/ Onderrand/ Linkerrand/ Rechterrand	Overlapping: Stel dit in op Aan om Randoverlapping in te schakelen voor uw instellingen. Het overlappende gedeelte zal grijs worden weergegeven. Startpositie mengen: Toont randoverlappingspositie als een rode lijn en past het niveau aan op één pixel. Overlappingsbereik: Regelt het grijs weergegeven bereik. De instelling kan worden verricht tot op het niveau van een enkele pixel. Het maximale bereik is 45% van de resolutie.
Overlappingscurve	U kunt kiezen uit drie manieren om het overlappingsgebied aan te geven.
Hulplijnen	Stel dit in op Aan om een hulplijn weer te geven voor het instelbereik van Randoverlapping.

Submenu	Functie
Patroonhulp	Stel dit in op Aan om een hulplijn weer te geven voor de positie van het instelbereik van Randoverlapping.
Kleur hulplijnen	Selecteer een combinatie van hulplijnkleuren uit de drie geboden opties.

4 Schakel Randoverlapping in.

- (1) Selecteer **Randoverlapping** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc].

5 Zet Hulplijnen op Aan.

- (1) Selecteer **Hulplijnen** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc].



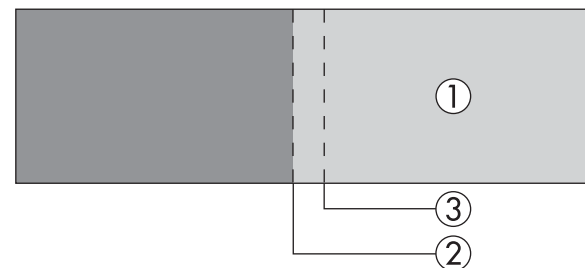
Als de hulplijnen niet duidelijk zijn, kunt u de kleur van de hulplijnen veranderen met **Kleur hulplijnen**.

6 Zet Patroonhulp op Aan.

- (1) Selecteer **Patroonhulp** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc].

7 Stel Bovenrand, Onderrand, Linkerrand of Rechterrand in volgens de delen van het beeld die overlappen.

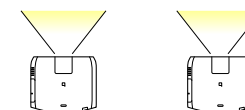
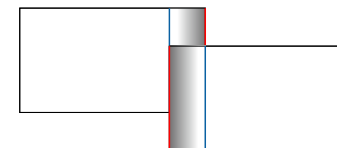
Hieronder ziet u een voorbeeld van het instellen van een scherm (1).



In het bovenstaande voorbeeld moet u **Linkerrand** aanpassen omdat u de overlappende gebieden kunt zien aan de linkerzijde van het beeld (1).

- (1) Selecteer **Linkerrand** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Overlapping** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (3) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (4) Druk op de knop [Esc].
- (5) In **Startpositie mengen** lijnt u de startpositie voor overlapping uit met de rand (2) van het beeld.
- (6) Druk op de knop [Esc].
- (7) In **Overlappingsbereik**, maakt u de rand (3) grijs.

De waarde waarbij het overlappingsbereik en de hulplijnen zich op dezelfde positie bevinden is het best.



- (8) Druk op de knop [Esc].

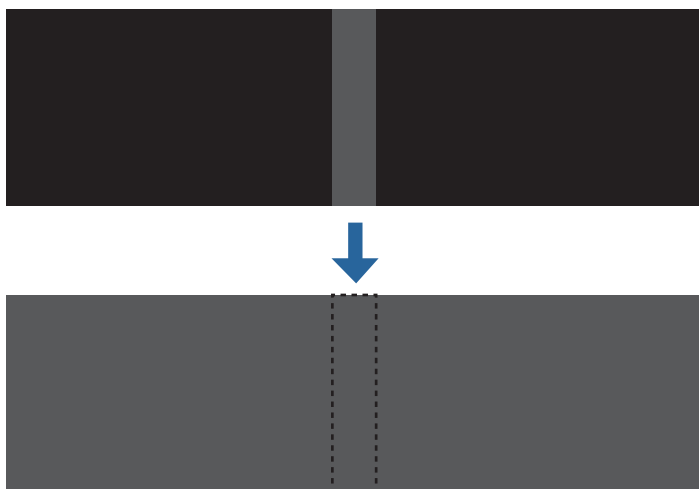
8 Stel **Overlappingscurve** in.

- (1) Selecteer **Overlappingscurve** en druk vervolgens op de knop [**↵**].
- (2) Selecteer de manier van grijs aangeven van **1 t/m 3** en druk vervolgens op de knop [**↵**].
- (3) Druk op de knop [Esc].

9 Nadat de instellingen zijn voltooid, zet u **Hulplijnen** en **Patroonhulp** in op **Uit** om te voltooiën.

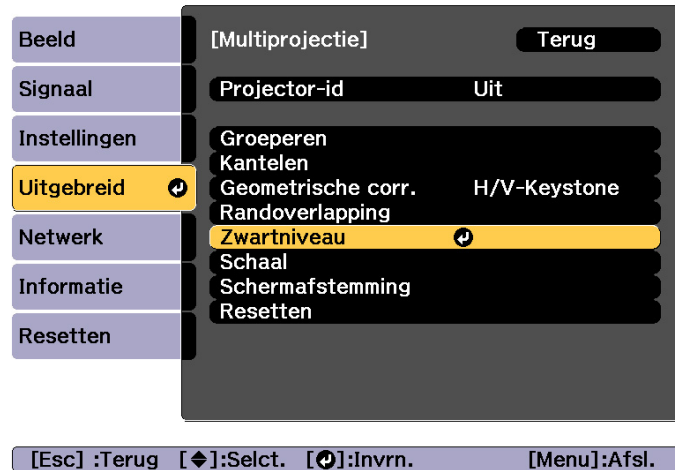
Zwartniveau

Wanneer een zwart beeld wordt weergegeven, vallen alleen de delen waar het beeld overlapt op. Met de functie voor het zwartniveau kunt u de helderheid en kleurtoon voor de delen waar het beeld niet overlapt aanpassen aan de delen waar het beeld wel overlapt, zodat het verschil minder opvalt.

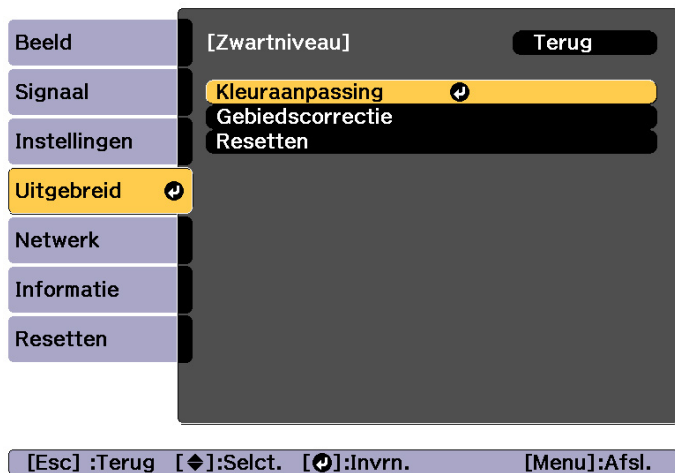


- U kunt het Zwartniveau niet aanpassen wanneer een testpatroon wordt weergegeven.
- Als de waarde voor **Geometrische corr.** erg hoog is, is een goede correctie misschien niet mogelijk.
- Zelfs na correctie van het zwartniveau kunnen de helderheid en kleurtoon verschillen in delen met overlapping en andere delen.
- Als u de instelling bij **Bovenrand/Onderrand/Rechterrand/Linkerrand** wijzigt, wordt Zwartniveau teruggezet op de standaardwaarde.
 - ☛ "Randoverlapping" [pag.96](#)
- Wanneer de automatische aanpassing start voor Schermafstemming, worden de instellingen voor Kleuraanpassing automatisch aangepast.
 - ☛ "De helderheid en tint automatisch corrigeren voor meerdere projectoren" [pag.102](#)

- 1 Selecteer **Zwartniveau** in **Multiprojectie** en druk vervolgens op de knop [↵].



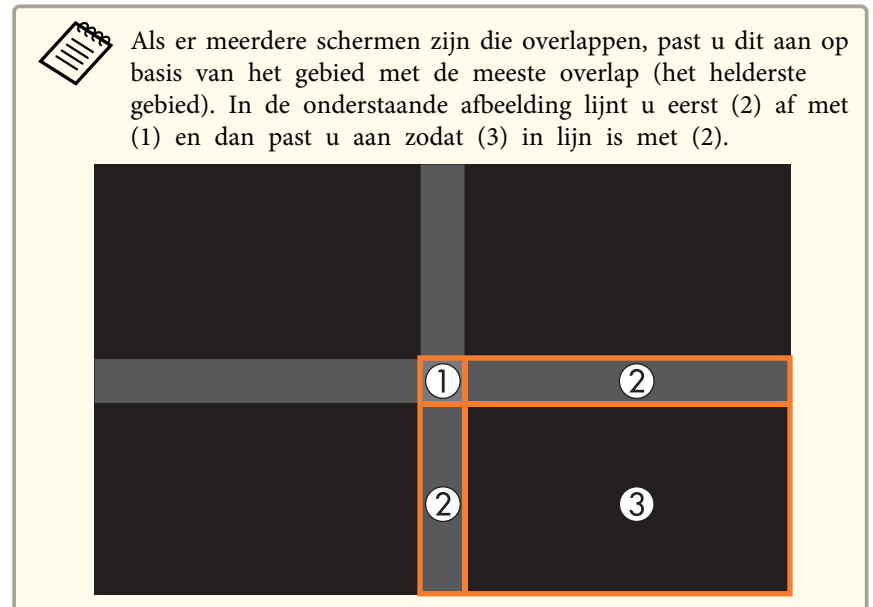
- 2 Selecteer **Kleuraanpassing** en druk vervolgens op de knop [↵].



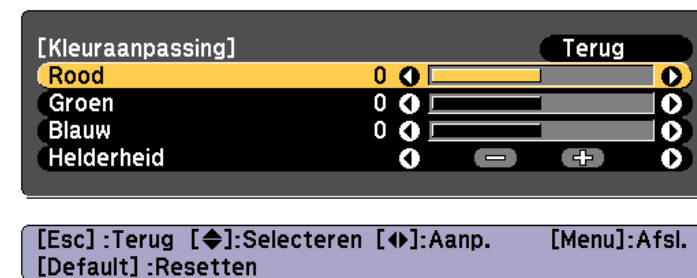
De gebieden worden weergegeven op basis van de instellingen voor **Bovenrand/On derrand/Rech terrand/Link errand**.

- 3 Selecteer het gebied dat u wilt aanpassen en druk op de knop [↵].

Het geselecteerde gebied wordt weergegeven in oranje.



- 4 Pas de zwarte tint en helderheid aan.



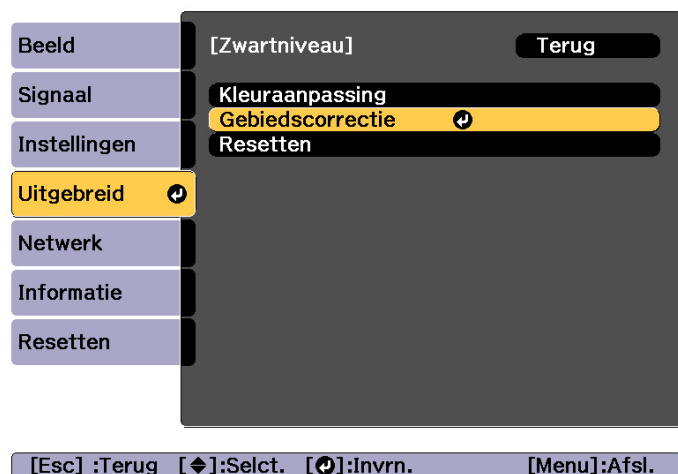
- 5 Herhaal stappen 3 en 4 als u nog meer wilt aanpassen.



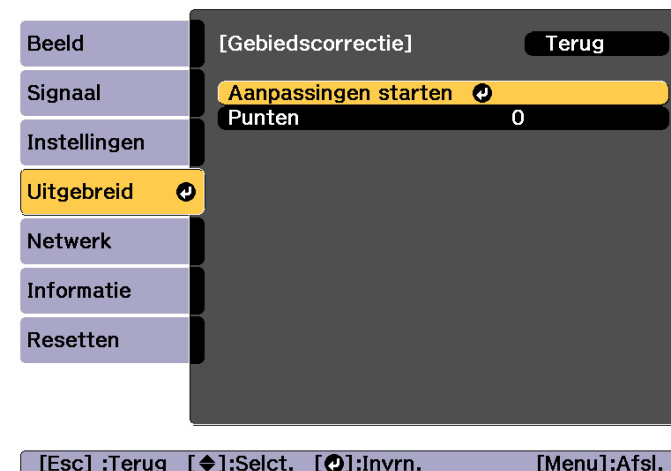
Als de tint daarna niet overeenkomt met sommige gebieden, past u ze aan via **Gebiedscorrectie**.

6 Druk op de knop [Esc] om terug te keren naar het scherm dat wordt weergegeven in stap 2.

7 Selecteer **Gebiedscorrectie** en druk vervolgens op de knop [↵].



8 Selecteer **Aanpassingen starten** en druk vervolgens op de knop [↵].




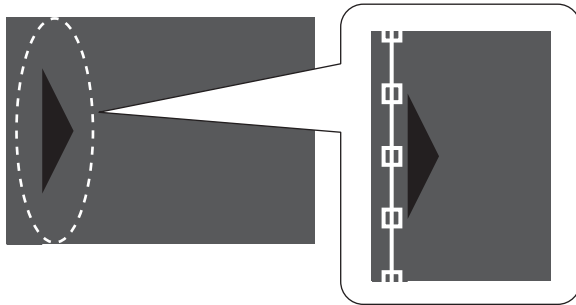
Grenslijnen die aangeven waar de beelden elkaar overlappen, worden weergegeven.

De grenslijnen worden weergegeven op basis van de instellingen voor **Bovenrand/Onderrand/Rechterraand/Linkerrand**.

9 Gebruik de knoppen [▲][▼][◀][▶] om een grenslijn te selecteren van het gebied dat u wilt aanpassen. De geselecteerde lijn wordt weergegeven in oranje.



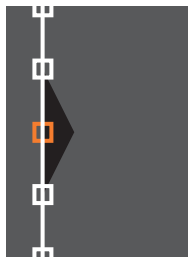
- 10** Druk op de knop [De punten voor het correctiebereik worden weergegeven.
U kunt aan een kant het aantal punten dat wordt weergegeven wijzigen in **Punten** op het scherm vanaf stap 8.



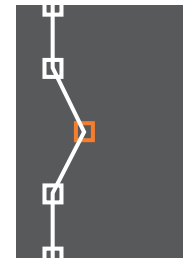
- 11** Gebruik de knoppen [

- 12** Druk op de knoppen [

Het geselecteerde punt wordt oranje weergegeven.




- 13** Druk op de knoppen [



Om door te gaan en een ander punt te verplaatsen drukt u op de knop [Esc]. U keert terug naar stap 12 en kunt vervolgens de stappen 12 en 13 herhalen.

Om een andere grenslijn aan te passen, houdt u de [Esc]-knop ingedrukt totdat het scherm voor het selecteren van een grenslijn van stap 9 wordt getoond.



Als u **Zwartniveau** wilt terugzetten op de standaardwaarde, drukt u op [Esc] om terug te keren naar het scherm van stap 7. Vervolgens selecteert u [Resetten] en drukt u op de knop [

- 14** Wanneer de aanpassing is voltooid, drukt u op de knop [Menu].

Schermafstemming

Pas de tint en helderheid aan voor meerdere projectoren.

Wanneer projectoren worden verbonden met een netwerk, worden de tint en helderheid voor meerdere projectoren automatisch aangepast op basis van de aanpassingswaarden van de hoofdprojector.

Wanneer projectoren niet verbonden zijn met een netwerk, of als de automatische aanpassing niet werkt, kunt u de tint en helderheid handmatig aanpassen voor alle projectoren.



- Wij raden u aan de Schermafstemming 20 minuten na het inschakelen van de projector of het annuleren van A/V dempen, uit te voeren.
- Om de nauwkeurigheid van de aanpassingen te verhogen, raden wij aan de ruimte te verduisteren tijdens het projecteren van beelden en daarna aanpassingen aan te brengen.
- Voer het volgende uit op de hoofdprojector voordat u de aanpassingen start.
 - Stel de **Kleurmodus** in op **Multiprojectie** met de knop [Color Mode] op de afstandsbediening.
 - Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren.
 - Pas zoals nodig de volgende items aan in het menu Beeld. Helderheid, Contrast, Kleurverzadiging, Tint, Witbalans, Geavanceerd
 - ☛ "Menu Beeld" [pag.131](#)
 - Stel de helderheid van het geprojecteerde beeld in.
 - ☛ "De helderheid instellen" [pag.77](#)
- Wanneer er grote verschillen zijn in de helderheid voor elke projector door oudere lichtbronnen, voert u Schermafstemming opnieuw uit.
- Door de schemafunctie te gebruiken, kunt u de tint en helderheid automatisch aanpassen op het tijdstip dat u instelt.
 - ☛ "Werken met schema's" [pag.117](#)
- Raadpleeg het volgende als Schermafstemming niet correct werkt.
 - ☛ "Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd" [pag.183](#)

Gebruiksvoorwaarden voor automatische aanpassingsfuncties

De automatische aanpassingsfuncties voor Schermafstemming worden ingeschakeld wanneer aan de volgende voorwaarden is voldaan.

- Het schermoppervlak is niet oneffen
- Een mat wit diffusiescherm gebruiken
- De projectiegrootte is 80 tot 200 inch

- Het geprojecteerde beeld na het delen is rechthoekig



- De automatische aanpassing is niet beschikbaar wanneer u de volgende lenzen gebruikt.
 - EB-L1505U/EB-L1500U: ELPLR04, ELPLL08, ELPLL07
 - EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U: ELPLX01, ELPLR04, ELPLM11, ELPLM07, ELPLL08, ELPLL07
- Na de automatische aanpassing, wordt het bewegingsbereik voor de lensverschuiving verminderd voor sommige lenzen.
 - ☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" [pag.34](#)

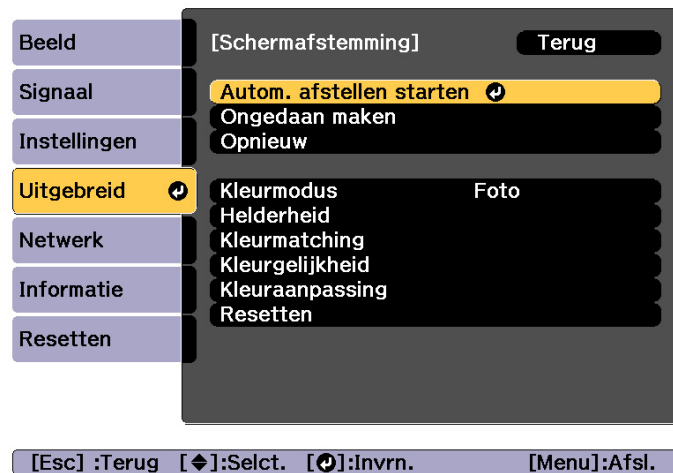
De helderheid en tint automatisch corrigeren voor meerdere projectoren

Corrigeer de helderheid en tint automatisch voor de projectoren die zijn geselecteerd in **Groeperen** op basis van de helderheid en tint op de hoofdprojector.



- Controleer het volgende voordat u de automatische aanpassing start;
 - De projector is verbonden met het netwerk
 - **Locatie instellen** voor de projector is al ingesteld.
- Automatisch aanpassen wordt uitgevoerd met de camera die in de voorkant van de projector is ingebouwd. Blokkeer de camera of de geprojecteerde beelden niet.
- De tijd die nodig is voor de automatische aanpassing verschilt afhankelijk van de locatie en het aantal projectoren en kan tot ongeveer zeven minuten duren.
- De instellingen worden automatisch aangepast voor Helderheid en Zwartniveau (alleen **Kleuraanpassing**).
- Na het uitvoeren van automatische aanpassingen, keren Kleurgelijkheid en Kleurmatching terug naar hun standaardwaarden.

- 1 Selecteer **Schermafstemming** in **Multiprojectie** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 2 Selecteer **Autom. afstellen starten** en druk vervolgens op de knop [↵].



Het aanpassingspatroon wordt weergegeven en de aanpassing wordt gestart. Als het geprojecteerde beeld wordt weergegeven vóór de aanpassing, is de procedure voltooid.



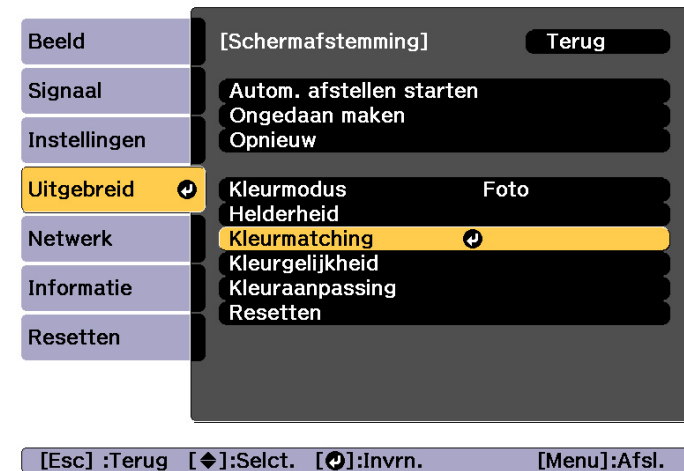
- Raadpleeg het volgende als er een fout optreedt.
☞ "Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd" [pag.183](#)
- Om terug te keren naar de status van voor de automatische aanpassing, selecteert u **Ongedaan maken**. Als u **Opnieuw** kiest na het selecteren van **Ongedaan maken**, gaat het beeld terug naar de status van na de automatische aanpassing.
- Om **Schermafstemming** opnieuw in te stellen op de standaardwaarde, selecteert u **Resetten**.

Kleurmatching

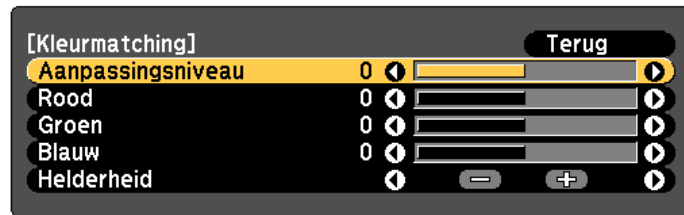
U kunt de kleurbalans en helderheid fijn afstemmen van zwart naar wit voor elke kleurtint.

Wanneer de projectoren niet met een netwerk zijn verbonden, of als u handmatig wilt aanpassen na de automatische aanpassingen, voert u de volgende stappen uit op alle projectoren.

- 1 Selecteer **Schermafstemming** in **Multiprojectie** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 2 Selecteer **Kleurmatching** en druk vervolgens op de knop [↵].

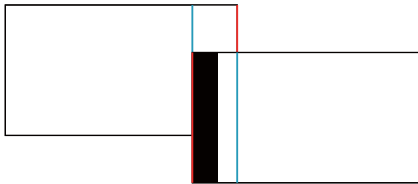


Het volgende scherm wordt weergegeven.



[Esc]: Terug [◀]: Selecteren [▶]: Aanp. [Menu]: Afsl.
[↻]: Achtergrond wisselen

De helft van het overlappende gebied wordt in het zwart weergegeven zodat het gemakkelijk is de rand van het beeld te controleren.



Aanpassingsniveau: Er zijn acht niveaus van wit tot zwart via grijs. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen.

Rood, Groen, Blauw: Past de tint aan voor elke kleur.

Helderheid: Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.



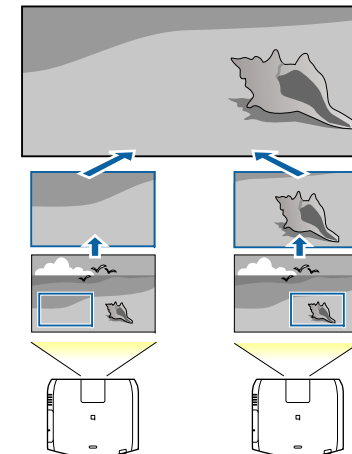
Steeds wanneer u op de knop [↻] drukt, verspringt het scherm (geprojecteerd beeld of aanpassingsscherm).

- 3** Selecteer **Aanpassingsniveau** en stel vervolgens met de knoppen [◀][▶] het aanpassingsniveau in.
- 4** Selecteer **Rood**, **Groen** of **Blauw** en druk vervolgens op de knoppen [◀][▶] om de kleurtint aan te passen.

- 5** Selecteer **Helderheid** en gebruik dan de knoppen [◀][▶] om de helderheid aan te passen.
- 6** Keer terug naar stap 2 en pas elk niveau aan.
- 7** Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

Weergave Geschaald beeld

Een deel van het beeld wordt bijgesneden en weergegeven. Dit maakt het mogelijk om één groot beeld te creëren van het beeld dat door verschillende projectoren wordt geprojecteerd.



- 1** Projecteer het beeld en druk dan op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Multiprojectie** onder **Uitgebreid**.



U kunt dezelfde bewerking uitvoeren via **Schaal** in **Signaal**.

3 Selecteer **Schaal** en druk vervolgens op de knop [↵].

4 Schakel **Schaalin**.

- (1) Selecteer **Schaal** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Automatisch** of **Handmatig** en druk dan op de knop [↵].

Automatisch: Past het bijgesneden gebied automatisch aan volgens de aanpassingswaarden in Randoverlapping en Kantelen. U hoeft geen stappen meer uit te voeren na stap 6.

Handmatig: Hiermee kunt u het bijgesneden gebied handmatig aanpassen.

- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.



Als de automatische aanpassing niet werkt voor het bijgesneden beeld, past u de beeldverhouding aan en selecteert u **Automatisch**.

☞ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen " [pag.80](#)

5 Stel **Schaalmodus** in.

- (1) Selecteer **Schaalmodus** en druk vervolgens op de knop [↵].

- (2) Selecteer **Zoomweergave** of **Volledige weerg.** en druk vervolgens op de knop [↵].

Zoomweergave: Voor aanpassing volgens het beeld dat nu wordt weergegeven.

Vergroten



Verplaatsen



Volledige weerg.: Voor aanpassing volgens de paneelgrootte van de projector (het maximale gebied waarin beeld kan worden weergegeven).

Vergroten



Verplaatsen



- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

6 Pas de schaal aan.

Selecteer de manier van aanpassen met de knoppen [▲][▼] en stel vervolgens bij met de knoppen [◀][▶].

-+: Hiermee wordt het beeld tegelijk horizontaal en verticaal groter of kleiner gemaakt.

Verticaal schalen: Hiermee wordt het beeld verticaal groter of kleiner gemaakt.

Horizontaal schalen: Hiermee wordt het beeld horizontaal groter of kleiner gemaakt.

7 Het beeld wordt bijgesneden en aangepast.

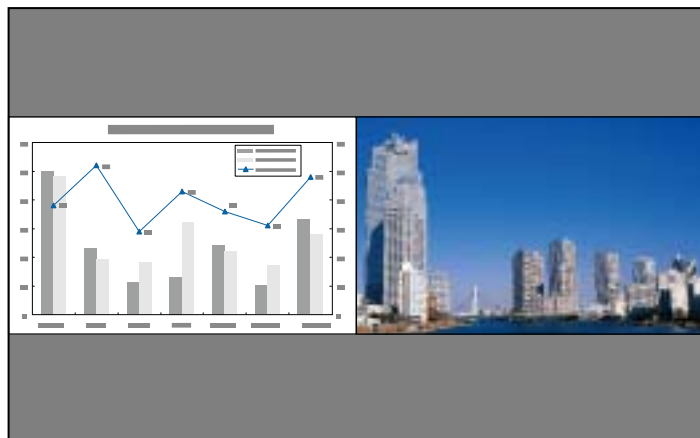
- (1) Selecteer **Uitsnede-aanpassing**, en druk dan op de knop [↩].
Als u **Uitsnedebereik** kiest, worden bereik en coördinaten van het beeld dat de projector zal projecteren weergegeven.
- (2) Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om het beeld te verschuiven.
Kijk naar het scherm en pas de coördinaten en de grootte van elk beeld aan.
- (3) Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



U kunt het weergegeven gebied na het bijsnijden controleren voor het volledige beeld onder **Uitsnedebereik**.

Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)

Beeld uit twee bronnen kan tegelijkertijd links en rechts op het scherm geprojecteerd worden.



Invoerbronnen voor projectie met split screen

De combinaties van invoerbronnen die op een split screen kunnen worden geprojecteerd, zijn hieronder opgesomd.

Linker scherm	Rechter scherm						
	HDMI	HDBaseT	DVI-D	SDI*	Computer	BNC	LAN
HDMI	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓
DVI-D	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓
SDI*	✓	✓	✓	-	-	-	-
Computer	✓	✓	✓	-	-	-	-
BNC	✓	✓	✓	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-	-

* Alleen EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U



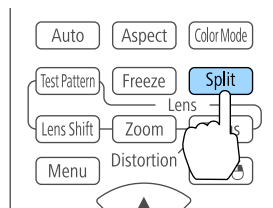
- Signalen die WUXGA overschrijden worden niet ondersteund.
- Als **4K verbetering** is ingeschakeld, wordt een bericht weergegeven. Selecteer **Ja** om **4K verbetering** uit te schakelen.
- ☛ Beeld - Beeldverbetering - 4K verbetering [pag.131](#)

Bedieningsprocedures

Op een split screen projecteren

- 1 Druk tijdens het projecteren op de knop [Split] op de afstandsbediening.
Het beeld van de huidige bron wordt links in het scherm geprojecteerd.

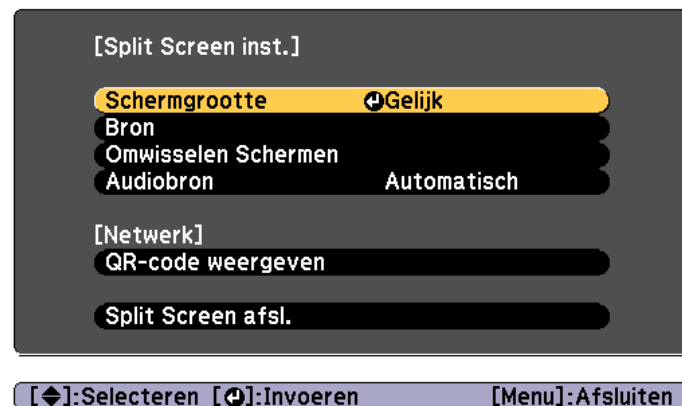
Afstandsbediening



U kunt hetzelfde doen via het Configuratiemenu.

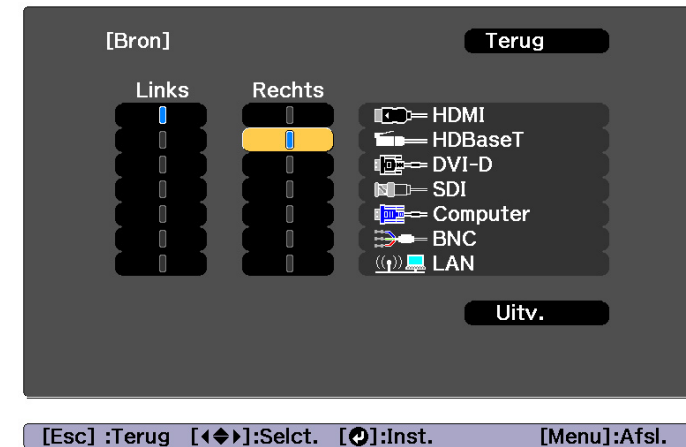
☞ **Instellingen - Split Screen** [pag.135](#)

- 2 Druk op de [Menu]-knop.
Het scherm Split Screen inst. wordt weergegeven.



- 3 Selecteer **Bron** en druk vervolgens op de knop [↵].

- 4 Selecteer de gewenste invoerbron voor **Links** en **Rechts**.



U kunt hetzelfde doen met de volgende procedure.

- ☞ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" [pag.61](#)
- ☞ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.62](#)

- 5 Selecteer **Uitvoeren** en druk op [↵].

Als u de bron wilt wijzigen tijdens de projectie met een gedeeld scherm, start u de procedure bij stap 2.

Wisselen tussen de linker- en rechterschermen

Ga als volgt te werk om het linker- en rechterbeeld om te wisselen.

- 1 Druk tijdens projectie op een gedeeld scherm op [Menu].

- 2 Selecteer **Omwisselen Schermen** en druk op [**↵**].
Het beeld links en rechts wordt omgewisseld.



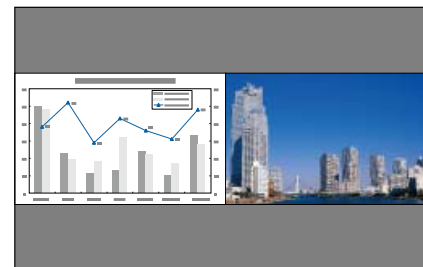
Wisselen tussen de beeldgroottes links en rechts

- 1 Druk tijdens projectie op een gedeeld scherm op [Menu].
- 2 Selecteer **Schermgrootte** en druk op [**↵**].
- 3 Selecteer de gewenste weergavegrootte en druk op [**↵**].

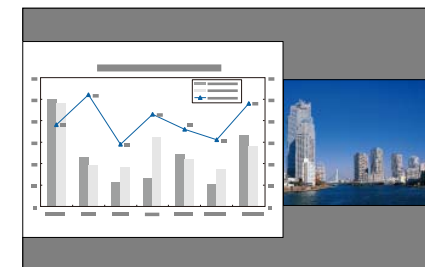


Nadat de schermgrootte is ingesteld, zullen de geprojecteerde beelden verschijnen zoals hieronder weergegeven.

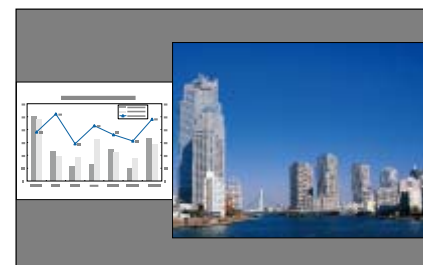
Gelijk



Links groter



Rechts groter



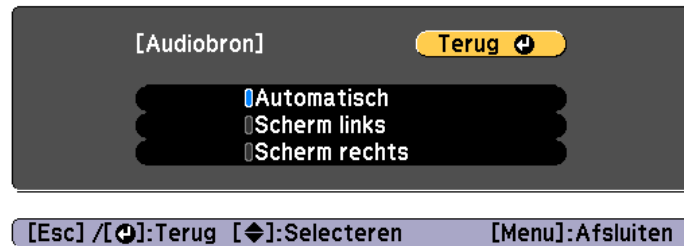
- U kunt niet op hetzelfde moment de beelden op zowel het linker- als het rechterscherm vergroten.
- Als één beeld vergroot wordt, wordt het andere verkleind.
- Afhankelijk van het ingevoerde videosignaal is het mogelijk dat de beelden links en rechts niet even groot zijn, zelfs al is **Gelijk** ingesteld.

Audio wijzigen

- 1 Druk tijdens projectie op een gedeeld scherm op [Menu].
- 2 Selecteer **Audiobron** en druk vervolgens op de knop [**↵**].

- 3** Selecteer de audio die u wilt weergeven en druk vervolgens op de knop [↵].

Wanneer u **Automatisch** selecteert, wordt audio uitgevoerd voor het vergrote scherm. Als de schermafmetingen **Gelijk** zijn, dan is de audio-uitgang die van het scherm aan de linkerkant.



Het split screen stoppen

Druk op de knop [Esc] om het split screen te stoppen.

U kunt de volgende stappen gebruiken om split screen te stoppen.

- Druk op de knop [Split] op de afstandsbediening.
 - Selecteer **Split Screen afsl.** in het scherm Split Screen inst.
- 👉 [pag.108](#)

Beperkingen tijdens projectie met een gedeeld scherm

Beperkingen in bediening

De volgende handelingen kunt u niet uitvoeren tijdens de projectie in split screen.

- Het configuratiemenu instellen
- E-zoom
- De hoogte-breedteverhouding wijzigen
- Gebruik van de knoppen [User1], [User2] en [User3] op de afstandsbediening

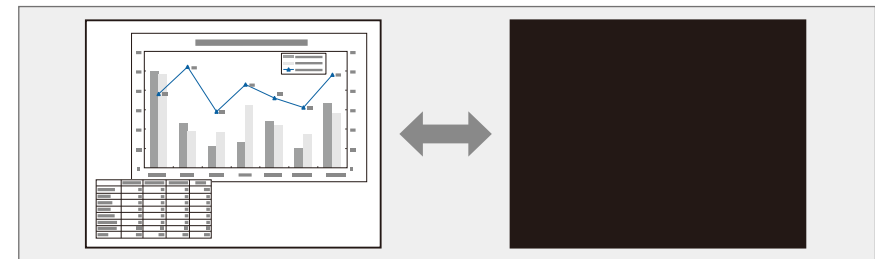
- Er kan alleen hulp worden weergegeven als er geen beeldsignalen worden ingevoerd of als er een fout- of waarschuwing melding is weergegeven.
- Het gebruikerslogo wordt niet weergegeven.

Beperkingen met het beeld

- Voor het beeld rechts op het scherm worden de standaardwaarden voor het menu **Beeld** toegepast. De instellingen voor het beeld dat wordt geprojecteerd op het linkerscherm, worden toegepast op het beeld op het rechterscherm voor **Kleurmodus**, **Kleurtemperatuur** en **Super-resolution**.
- **Dynamisch contrast** en **Frame-interpolatie** zijn niet beschikbaar.

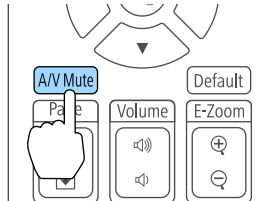
Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)

U kunt deze functie gebruiken als u de aandacht van het publiek wilt richten op wat u zegt of als u bij presentaties vanaf een computer geen informatie wilt tonen terwijl u bestanden wisselt.



Telkens wanneer u op de [A/V Mute]-knop drukt, wordt A/V dempen in- of uitgeschakeld.

Afstandsbediening



- Als u wilt uit- of infaden bij het aan- of uitzetten van de video, stelt u het gewenste aantal seconden in bij **Uitfaden** en **Infaden**.
Uitgebreid - Bewerking - AV-dempinstellingen - Uitfaden, Infaden [pag.137](#)
- Wanneer A/V dempen is geactiveerd en ongeveer 2 uur lang geen handelingen worden uitgevoerd, wordt de projector automatisch uitgeschakeld. Als u de stroom niet wilt uitschakelen, stelt u de **Timer A/V dempen** in op **Uit**.
Uitgebreid - Bewerking - AV-dempinstellingen - Timer A/V dempen [pag.137](#)
- Als **A/V dempen vrijgeven** op **A/V dempen** wordt gezet in het configuratiemenu, kunnen de volgende handelingen nog steeds worden uitgevoerd zonder dat A/V dempen wordt uitgeschakeld.
 - Bron wijzigen met de knoppen om van ingang te veranderen op de afstandsbediening.
 - Projector bedienen vanaf een computer met de communicatieopdrachten.**Uitgebreid - Bewerking - AV-dempinstellingen - A/V dempen vrijgeven** [pag.137](#)
 A/V dempen wordt alleen uitgeschakeld wanneer u op de knop [A/V Mute] drukt of de opdracht voor het uitschakelen van A/V dempen verzendt.
- Als u bewegend beeld projecteert, blijven het beeld en het geluid op de achtergrond doorlopen wanneer A/V dempen is ingeschakeld. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop A/V dempen werd ingeschakeld.

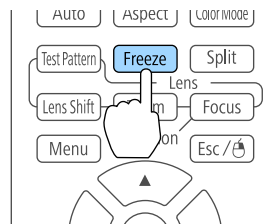
Het beeld bevroren (Bevriezen)

Als de functie Bevriezen wordt ingeschakeld tijdens bewegend beeld, blijft het bevroren beeld geprojecteerd worden en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt de functie Bevriezen ook gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u

tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

Elke keer dat u op de knop [Freeze] drukt, wordt de functie Bevriezen in- of uitgeschakeld.

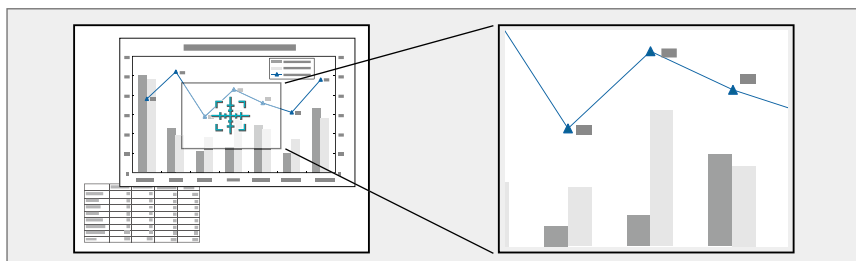
Afstandsbediening



- Het afspelen van de audio stopt niet.
- Als u bewegend beeld projecteert, blijft het beeld op de achtergrond doorlopen wanneer het scherm wordt stilgezet. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop het scherm werd stilgezet.
- Als u op de knop [Freeze] drukt terwijl het Configuratie of een hulpscherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven menu of scherm gesloten.
- De bevroersfunctie (Bevriezen) werkt ook als E-Zoom wordt gebruikt.

Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)

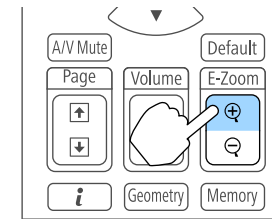
Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken. Dit kan vooral handig zijn bij grafieken en tabellen.



1 Start E-Zoom.

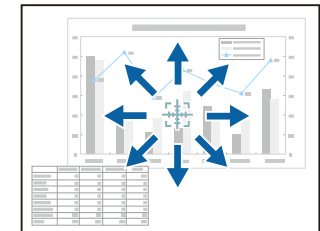
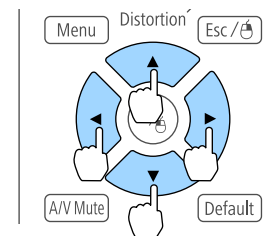
Druk op de [⊕]-knop om het kruis (⊕) weer te geven.

Afstandsbediening



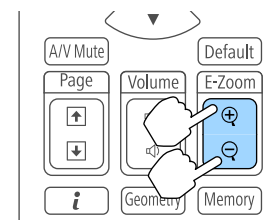
2 Verplaats het (⊕) naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

Afstandsbediening



3 Vergroten.

Afstandsbediening



[⊕]-knop: Vergroot het gebied telkens als deze wordt ingedrukt. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden.

[⊖]-knop: Verkleint afbeeldingen die reeds werden vergroot.

[Esc]-knop: Annuleert E-Zoom.



- Druk tijdens een uitvergrote projectie op [▲], [▼], [◀] of [▶] om het beeld te verschuiven.
- E-Zoom is niet beschikbaar als **Schaal** aan staat.
☞ **Signaal - Schaal** [pag.133](#)
- Als **4K verbetering** is ingeschakeld, wordt een bericht weergegeven. Selecteer **Ja** om **4K verbetering** uit te schakelen.
☞ **Beeld - Beeldverbetering - 4K verbetering** [pag.131](#)



- Als **Gebr. logo beveil.** onder **Wachtwoordbeveiliging** is ingesteld op **Aan**, wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt bewerkingen uitvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** hebt ingesteld op **Uit**.
☞ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.121](#)
- Als **Gebruikerslogo** wordt geselecteerd wanneer Geometrische corr., E-Zoom of Hoogte-breedte wordt gebruikt, wordt de functie die op dat moment wordt uitgevoerd, tijdelijk geannuleerd.

Een gebruikerslogo opslaan

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.



Als het gebruikerslogo eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaardlogo niet meer terugzetten.

- 1** Projecteer het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

☞ "Het Configuratie gebruiken" [pag.128](#)

- 2** Selecteer **Gebruikerslogo** onder **Uitgebreid**.

3

Als de melding "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan **Ja**.



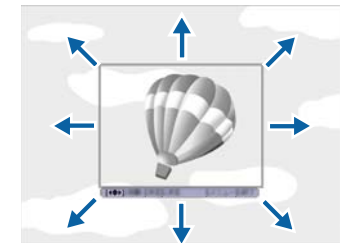
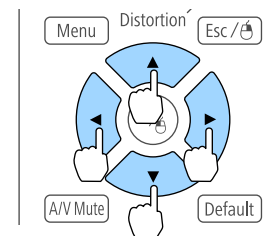
Als u op de knop [↵] drukt, is het mogelijk dat de schermgrootte wordt gewijzigd overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal.

4

Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.


U kunt dezelfde handelingen uitvoeren vanaf het bedieningspaneel van de projector.

Afstandsbediening





U kunt een beeld opslaan met een afmeting van 400x300 beeldpunten.

5 Als u op de []-knop drukt en het bericht "Dit beeld kiezen?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

6 Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.

7 Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid." weergegeven.



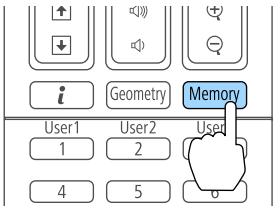
Als een gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige gebruikerslogo gewist.

De instellingen voor de afbeelding die momenteel wordt weergegeven en de waarden voor geometrische correctie worden opgeslagen als een herinnering, zodat u deze kunt laden wanneer dat nodig is.

Het geheugen bewaren/laden/verwijderen en resetten

1 Druk op de knop [Memory] tijdens het projecteren.

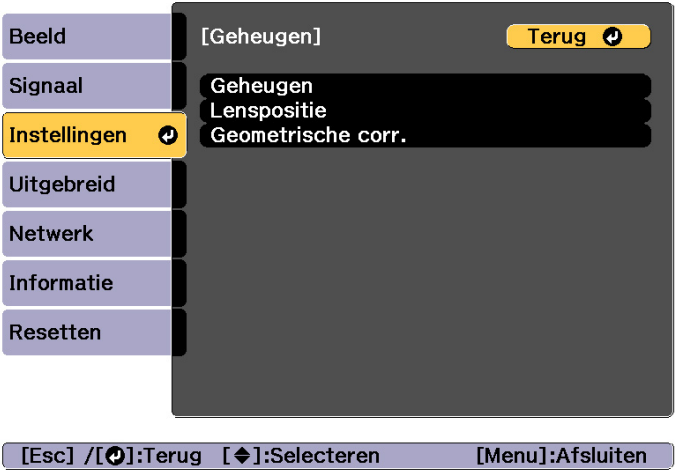
Afstandsbediening



U kunt ook werken vanuit het Configuratiemenu.

☞ Instellingen - Geheugen [pag.135](#)

2 Selecteer een type geheugen en druk op de knop [↵].



Geheugen: Instellingen voor de volgende menu-items worden opgeslagen in het geheugen. U kunt maximaal 10 waarden registreren.

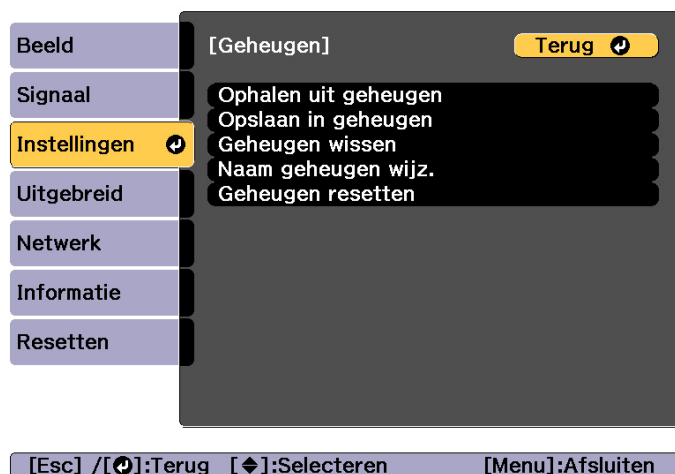
Topmenu	Submenu
Beeld	Alle instellingen
Signaal	Schaal
Uitgebreid	Randoverlapping Zwartniveau Kleurmatching

Lenspositie: Registreert de positie van de lens die is aangepast met lensverschuiving, zoom, scherpstelling en vervorming. U kunt maximaal 10 waarden registreren.



☞ "Registreren en laden van lensaanpassingswaarden" [pag.39](#)

Geometrische corr.: Aanpassingswaarde van de geometrische correctie wordt opgeslagen. U kunt maximaal 3 waarden registreren.

3 Selecteer de functie die u wilt gebruiken en druk vervolgens op de knop [↵].



Functie	Uitleg
Ophalen uit geheugen	Hiermee haalt u instellingen op die zijn opgeslagen in het geheugen. Als u een geheugenpositie selecteert en op de knop [↵] drukt, worden de instellingen voor het huidige beeld vervangen door de instellingen uit het geheugen.
Opslaan in geheugen	Registreert huidige instellingen in het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, worden de instellingen opgeslagen.
Geheugen wissen	Hiermee wist u de instellingen uit het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, wordt een melding weergegeven. Selecteer Ja en druk vervolgens op de knop [↵] om de geselecteerde geheugenpositie te wissen.

Functie	Uitleg
Naam geheugen wijz.	Hiermee wijzigt u de naam van de geheugenpositie. Selecteer de naam die u wilt wijzigen en druk op de knop [↵]. Voer de naam voor het geheugen in met behulp van het softwarematige toetsenbord.  "Bediening met softwarematig toetsenbord" pag.143 Wanneer u klaar bent, zet u de cursor op Finish en vervolgens drukt u op de knop [↵].
Geheugen resetten	Reset de naam en instellingen van een opgeslagen geheugen. Om alle opgeslagen geheugens te resetten in Geheugen, Lenspositie en Geometrische corr. , gebruikt u Reset alle geheugens .  Resetten - Reset alle geheugens pag.152



Als het teken links van de naam van het geheugen blauw is, betekent dit dat er al gegevens onder die naam geregistreerd staan. Wanneer u een geheugenpositie met opgeslagen instellingen selecteert, wordt u gevraagd of u het geheugen wilt overschrijven. Als u **Ja** kiest, worden de eerder opgeslagen gegevens gewist en worden de huidige instellingen in plaats daarvan opgeslagen.

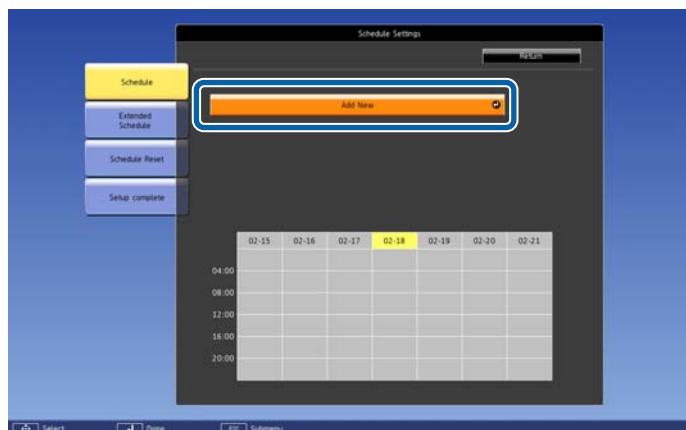
U kunt de projector aan/uit zetten en de invoerbron omschakelen volgens een vooringesteld schema door deze handelingen op te nemen als gebeurtenissen in het schema of tijdrooster. Geregistreerde gebeurtenissen worden automatisch uitgevoerd op de opgegeven tijd en de opgegeven data of wekelijks.

U kunt maximaal 30 gebeurtenissen registreren in **Schema** en één gebeurtenis in **Uitgebreid schema**.

Een gebeurtenis opslaan

Een gebeurtenis instellen

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
☞ "Het Configuratie gebruiken" [pag.128](#)
- 2** Selecteer **Instellingen rooster** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Nieuw toevoegen** onder **Schema** of **Uitgebreid schema**.

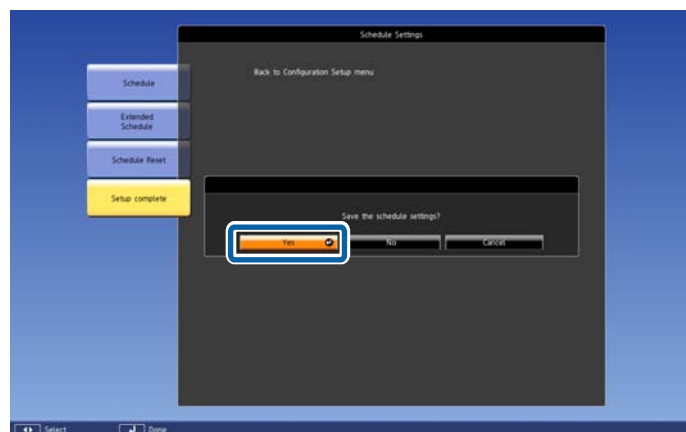


4 Stel het schema in.

Naam submenu	Functie
Gebeurtenis instellen	<p>Selecteer een handeling voor de projector wanneer de gebeurtenis moet worden uitgevoerd. Selecteer Niet gewijzigd voor opties die u niet wilt wijzigen wanneer de gebeurtenis plaatsvindt.</p> <p>U kunt de volgende instellingen maken.</p> <p>Schema</p> <ul style="list-style-type: none"> • Voeding • Bron • Lichtmodus • A/V dempen • Volume • Kalibratie licht <p>Uitgebreid schema</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kleurkalibratie • Schermafstemming
Datum/tijd instellen	<p>Stel de datum, de dag van de week en de tijd in wanneer de gebeurtenis moet worden uitgevoerd. Voer de datum en tijd in met het softwarematig toetsenbord.</p> <p>☞ "Bediening met softwarematig toetsenbord" pag.143</p>

- 5** Selecteer **Opslaan** en druk vervolgens op de knop [↵].
Herhaal stap 3 t/m 5 om meer gebeurtenissen te registreren.

- 6** Selecteer **Installatie voltooid** gevolgd door **Ja** om het opslaan te voltooien.



- De kalibratie van de lichtbron start niet automatisch wanneer de projector langer dan 24 uur ononderbroken wordt gebruikt of wanneer het direct uitschakelen regelmatig wordt gebruikt. Stel **Kalibratie licht** in om deze functie in te schakelen na elke 100 uur gebruik.
- Het is niet mogelijk een planning waarin Schema-gebeurtenissen in conflict zijn met een gebeurtenis van Uitgebreid schema, te registreren.
- U kunt geen andere gebeurtenissen instellen vóór de volgende tijden.
 - Vijf minuten voor of na het uitvoeren van een gebeurtenis Kleurkalibratie.
 - Vijf minuten voor en 30 minuten na het uitvoeren van een gebeurtenis Schermafstemming.

Een gebeurtenis controleren

In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u een Schema-gebeurtenis kunt controleren.

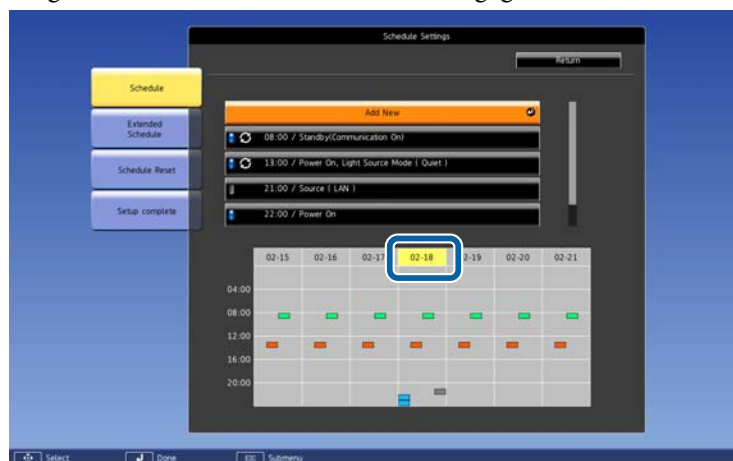
- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Instellingen rooster** onder **Uitgebreid**.
De indicator gaat aan wanneer een gebeurtenis wordt opgeslagen.






- (Zeeblauw): één gebeurtenis
- (Oranje): regelmatige gebeurtenis
- (Groen): communicatiebewaking aan/uit
- (Grijs): uitgeschakelde gebeurtenis


- 3** Druk op de knoppen[◀][▶]om de datum die u wilt controleren, te markeren.

De details van de gebeurtenissen die zijn geregistreerd op de geselecteerde datum, worden weergegeven.



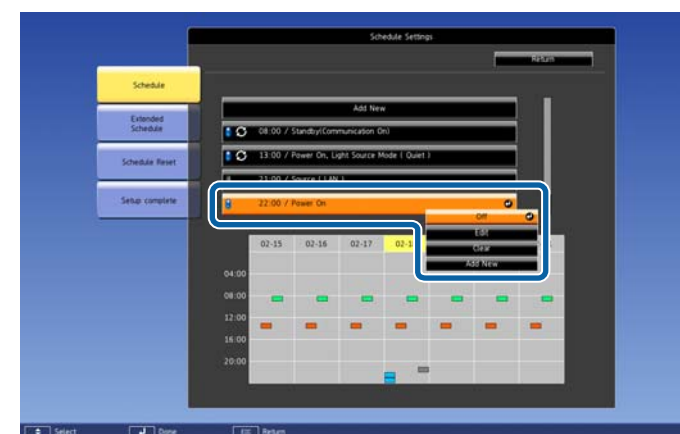
-  (Blauw): ingeschakelde gebeurtenis
-  (Grijs): uitgeschakelde gebeurtenis
- : regelmatig gebeurtenis

Een gebeurtenis bewerken

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
 "Het Configuratie gebruiken" [pag.128](#)
- 2** Selecteer **Instellingen rooster** onder **Uitgebreid**.
- 3** Gebruik de knoppen [◀][▶] om de datum die de gebeurtenis die u wilt bewerken bevat, te markeren.



- 4** Selecteer de gebeurtenis die u wilt bewerken en druk vervolgens op de knop [Esc].

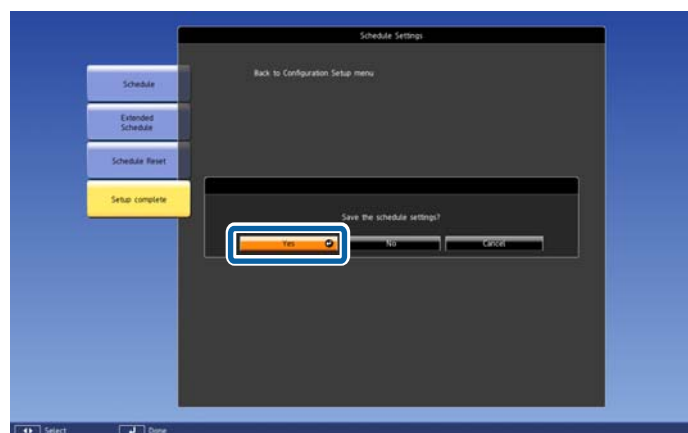


- 5** Bewerk de gebeurtenis.

Naam submenu	Functie
Aan/Uitgeschakeld	Hiermee schakelt u de geselecteerde gebeurtenis in en uit.

Naam submenu	Functie
Bewerken	Hiermee bewerkt u de inhoud van de geselecteerde gebeurtenis. Selecteer Opslaan en druk vervolgens op de knop [↵] om het bewerken te voltooien.
Wissen	Hiermee verwijdt u de geselecteerde gebeurtenis.
Nieuw toevoegen	Slaat een nieuwe gebeurtenis op. Selecteer Opslaan en druk vervolgens op de knop [↵] om de registratie te voltooien.

- 6** Selecteer **Installatie voltooid** gevolgd door **Ja** om het bewerken te voltooien.



Als u alle geregistreerde gebeurtenissen wilt verwijderen, selecteert u eerst **Schema opnieuw instellen** en vervolgens **Ja**. Selecteer **Installatie voltooid** en dan **Ja** om de gebeurtenissen te verwijderen.

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- **Wachtwoordbeveiliging**
U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- **Toetsvergrendeling/Toetsvergrendeling afstandsbediening**
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen.
☛ "Bediening beperken" [pag.123](#)
- **Antidiefstalvergrendeling**
De projector is uitgerust met de volgende antidiefstalbeveiliging.
☛ "Antidiefstalvergrendeling" [pag.125](#)

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld, kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Bij aanschaf van de projector is Wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

Manieren van Wachtwoordbeveiliging

Er zijn vier manieren om wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van het gebruik van de projector.

• Inschakelbeveiliging

Als **Inschakelbeveiliging** op **Aan** staat, moet u een vooraf ingesteld wachtwoord invoeren nadat de projector is aangesloten en aangezet (dit is ook van toepassing op Dir. Inschakelen). Als het verkeerde wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.

• Gebr. logo beveil.

Iemand die het gebruikerslogo wil wijzigen dat door de eigenaar van de projector is vastgelegd, zal merken dat dit niet gaat. Als **Gebr. logo beveil.** is ingeschakeld (**Aan**), zijn de volgende instellingswijzigingen voor het Gebruikerslogo niet toegankelijk.

- Een gebruikerslogo opnemen
- Instellen van **Achtergrond weerg.** of **Opstartscherm** vanuit **Weergeven**
☛ **Uitgebreid - Weergeven** [pag.137](#)

• Netwerkbeveil.

Als **Netwerkbeveil.** op **Aan** staat, kunnen er geen instellingen worden gewijzigd voor **Netwerk**.

☛ "Menu Netwerk" [pag.142](#)

• Beveiliging plannen

Wanneer **Beveiliging plannen** is ingesteld op **Aan**, dan is het wijzigen van instellingen voor de projectorsysteemtijd of schema's verboden.

Wachtwoordbeveiliging instellen

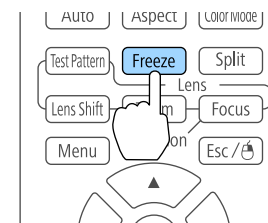
Gebruik de volgende procedure om de wachtwoordbeveiliging in te stellen.

1

Houd tijdens het projecteren de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.

Het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.

Afstandsbediening





Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren.

Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging weergegeven.

☞ "Wachtwoord invoeren" [pag.122](#)

- 2** Selecteer het type wachtwoordbeveiliging dat u wilt instellen en druk op [**↵**].



- 3** Selecteer **Aan** en druk op [**↵**].

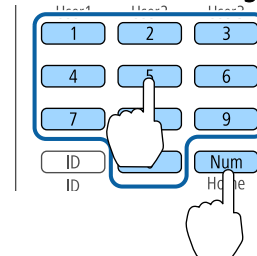
Druk op de knop [Esc] om naar het scherm van stap 2 terug te keren.

- 4** Het wachtwoord instellen.

- (1) Selecteer **Wachtwoord** en druk op [**↵**].
- (2) Het bericht "Wachtwoord wijzigen?" wordt weergegeven. Selecteer **Ja** en druk op [**↵**]. Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u **Nee** selecteert, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

- (3) Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een getal van vier cijfers in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "* * *". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsscherm weergegeven.

Afstandsbediening

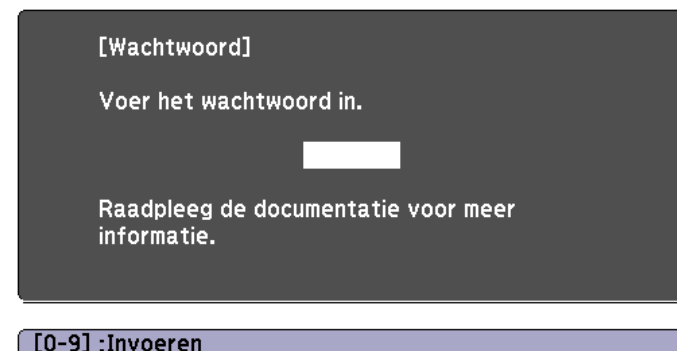


- (4) Voer het wachtwoord opnieuw in. "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen." wordt weergegeven. Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

Wachtwoord invoeren



Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voert u met de afstandsbediening het wachtwoord in.

Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.



Zodra het correcte wachtwoord is ingevoerd, wordt de wachtwoordbeveiliging tijdelijk opgeheven.

Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector naar de stand-bystand overschakelt. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "**Request Code:** xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
 [Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en het onjuiste wachtwoord dertig keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren. "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie."
 [Adressenlijst Epson Projector](#)

Bediening beperken

Voor de projector zijn de volgende drie soorten functies voor het beperken van de bediening beschikbaar.

- **Toetsvergrendeling**
Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken.
- **Lensvergrendeling**
Deze functie deactiveert alle knoppen op de afstandsbediening die verband houden met de lenswerking om een onjuiste lensafstelling te voorkomen nadat het juist is afgesteld.

- **Toetsvergrendeling afstandsbediening**
Deze functie stelt alle toetsen buiten werking, behalve de hoofdtoetsen voor de basisbediening, om vergissingen te voorkomen.

Toetsvergrendeling


Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren. Zelfs als het bedieningspaneel is vergrendeld, kunt u de afstandsbediening als gebruikelijk gebruiken.

- **Voll. vergrend.**
Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- **Toetsvergrend.**
Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-knop, zijn vergrendeld.

- 1** Druk tijdens het projecteren op de knop [⏻] op het bedieningspaneel om het scherm Toetsvergrendeling weer te geven.



U kunt ook instellingen opgeven met **Toetsvergrendeling** in het configuratiemenu.

 **Instellingen - Slotinstelling - Toetsvergrendeling** [pag.135](#)

- 2** Selecteer **Voll. vergrend.** of **Toetsvergrend.** volgens uw doel.



- 3** Selecteer **Ja** als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.
De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instellingen.

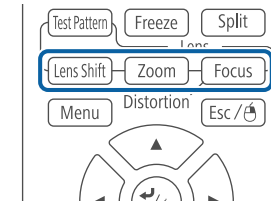


Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- Gebruik de afstandsbediening om **Toetsvergrendeling** op **Uit** te zetten in het configuratiemenu.
☛ **Instellingen - Slotinstelling - Toetsvergrendeling** [pag.135](#)
- Houd de [↵]-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Vervolgens verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven.

Lensvergrendeling

Deze functie vergrendelt de volgende knoppen op de afstandsbediening die verband houden met de lenswerking.

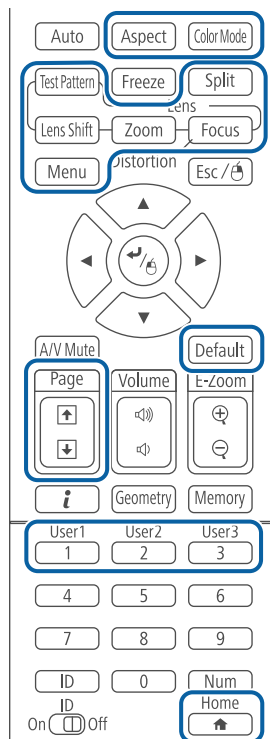



Stel de **Lensvergrendeling** in op **Aan** in het menu Configuratie.

☛ **Instellingen - Slotinstelling - Lensvergrendeling** [pag.135](#)

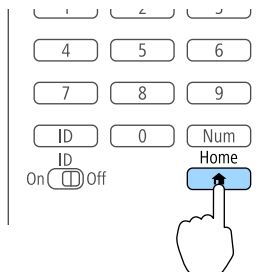
Toetsvergrendeling afstandsbediening

Deze functie vergrendelt de volgende toetsen op de afstandsbediening.



Telkens u de knop [] ongeveer 5 seconden ingedrukt houdt, wordt de toetsvergrendeling afstandsbediening in- of uitgeschakeld.

Afstandsbediening



Zelfs wanneer de toetsvergrendeling van de afstandsbediening is ingeschakeld, blijven de volgende handelingen mogelijk.

- Terugzetten op de standaardinstelling van de Externe receiver-instelling
- De toetsvergrendeling van de afstandsbediening uitschakelen

Antidiefstalvergrendeling

De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.

• Beveiligingssleuf

De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.

U vindt meer informatie over het Microsaver Security System op:

 <http://www.kensington.com/>

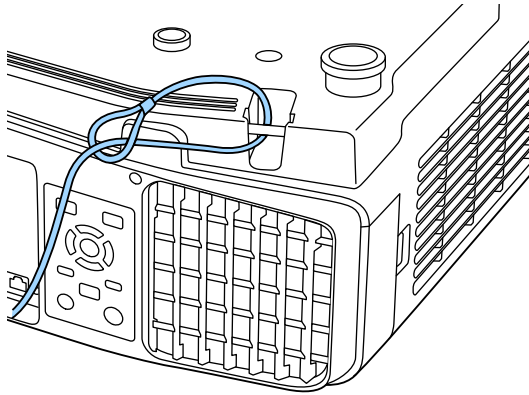
• Installatiepunt van beveiligingskabel

Een in de handel verkrijgbaar draadslot ter voorkoming van diefstal kan door het installatiepunt worden geleid om de projector aan een bureau of pilaar te bevestigen.

Het draadslot installeren

Leid een draadslot ter voorkoming van diefstal door het installatiepunt.

Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.



Let op

Voer geen drop-preventie draden door het installatiepunt van de beveiligingskabel.



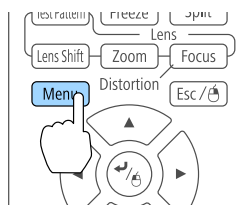
Configuratiemenu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratieen de daarin opgenomen functies.

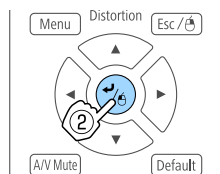
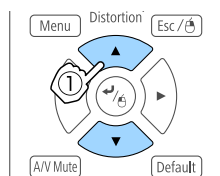
In dit gedeelte wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratie.

Hoewel de stappen worden uitgelegd aan de hand van de afstandsbediening, kunt u dezelfde handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren. In de help bij het menu vindt u uitleg bij de beschikbare knoppen.

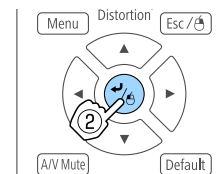
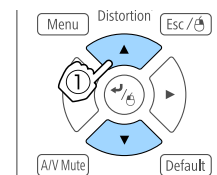
1 Open het Configuratie.



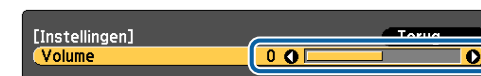
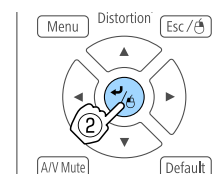
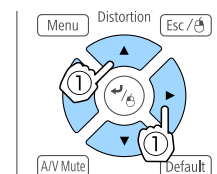
2 Selecteer een item uit een hoofdmenu.



3 Selecteer een item uit een submenu.



4 Wijzig de instellingen.






Als "[Default]: Resetten" wordt weergegeven in de informatiebalk onder het menu en u op de knop [Default] op de afstandsbediening drukt, worden de instellingen teruggezet naar hun standaardwaarden.

5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



Tabel van het configuratiemenu.

De instelbare items hangen af van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.



Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Beeld  pag.131	Kleurmodus	Dynamisch, Presentatie, Cinema, sRGB, DICOM SIM, Multiprojectie
	Helderheid	0 - 100
	Contrast	0 - 100
	Kleurverzadiging	0 - 100
	Tint	0 - 100
	Scherpte	Standard, Thin Line Enhancement, Dikke lijnen verbet.
	Witbalans	Kleurtemperatuur, G-M-correctie, Op maat
	Frame-interpolatie	Uit, Laag, Normaal en Hoog
	Beeldverbetering	4K verbetering, Vooringest. Beeldst., Ruisvermindering, MPEG ruisonderdrukking, Super-resolution, Detailverbetering
	Geavanceerd	Gamma, RGBCMY, Deinterlacing
	Dynamisch contrast	Uit, Normaal en Hoge snelheid
Menu Signaal  pag.133	Resolutie	Automatisch, Breed, Normaal en Handmatig
	Hoogte-breedte	Automatisch, Normaal, 4:3, 16:9, Volledig, H-zoom, V-zoom, Bronformaat
	Tracking	-
	Sync.	0 - 31
	Positie	-128 - 127




Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Autom. configuratie	Aan, Uit
	Overscannen	Automatisch, Uit, 4% en 8%
	Wissen	Boven, Onder, Linksen Rechts
	Geavanceerd	Videobereik, Ingangssignaal, Beeldverwerking
	Schaal	Schaal, Schaalmodus, Verticaal schalen, Horizontaal schalen, Uitsnede-aanpassing, Uitsnede-bereik
Menu Instellingen  pag.135	Geometrische corr.	Uit, H/V-Keystone, Quick Corner, Gebogen oppervlak, Hoekmuur, Puntcorrectie, Geheugen
	Split Screen	-
	Volume	0 - 20
	Slotinstelling	Toetsvergrendeling, Lensvergrendeling
	Helderheid	Lichtmodus, Helderheid, Constante modus, Geschat resterend
	Externe receiver	Voor/achter, Voorkant, Achterkant en Uit
	Knop gebruiker	Knop gebruiker 1, Knop gebruiker 2 en Knop gebruiker 3
	Testpatroon	Standaard, Kruislijnen, Kleurbalken V, Kleurbalken H, Grijsstinten, Grijsbalken V, Grijsbalken H, Schaakbord 1, Schaakbord 2, Wit, Zwart, Beeldkader
	Geheugen	Geheugen, Lenspositie, Geometrische corr.

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Uitgebreid  pag.137	Startscherm	Startscherm auto weerg., Aangepaste functie 1, Aangepaste functie 2
	Weergeven	Menu Positie, Berichtpositie, Bericht, Achtergrond weerg., Opstartscherm, Stand-bybevestiging, Melding luchtfilter, Scherm, Paneeluitlijning, Kleurgelijkheid, OSD-rotatie
	Gebruikerslogo	-
	Projectie	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant en Achter/boven
	Bewerking	Dir. Inschakelen, Sluimerstand, Tijd sluimerstand, Hoogtemodus, Autom. bron zoeken, Autom. inschakeling, AV-dempinstellingen, Geavanceerd, Datum & tijd, Kalibratie lens
	A/V-instellingen	A/V-uitvoer, Monitor Uit en Audio-instellingen
	Stand-by modus	Communicatie aan en Communicatie uit
	HDBaseT	Bediening&communicatie, Extron XTP
	Kleurkalibratie	Autom. afstellen starten, Ongedaan maken, Opnieuw, Kleurgelijkheid
	Multiprojectie	Projector-id, Groeperen, Kantelen, Geometrische corr., Randoverlapping, Zwartniveau, Schaal, Schermafstemming
	Instellingen rooster	-
	Taal	27 talen

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Informatie  pag.150	Beamerinfo	Totale gebruikstijd, Bedrijfsuren, Bronnen, Ingangssignaal, Resolutie, Vernieuwingssnelh., Sync. info, Status, Serienummer, Lenstype, Event ID, HDBaseT-signaalniv.
	Info licht	Uren licht, Geschat resterend
	Versie	Main, Video2
	Statusinfo	Statusinfo, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
Menu Resetten  pag.152	Reset alle geheugens	-
	Alle standaardw.	-

Menu Netwerk


Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Basis  pag.144	Projectornaam	-
	Wachtwoord PJLink	-
	Wachtwoord Remote	-
	Wachtwoord webctrl	-
	Trefwoord projector	Aan, Uit
	LAN-info weergeven	Tekst en QR-code, Tekst
Menu Draadl. LAN  pag.144	Aansluitmodus	Snel, Geavanceerd
	Toegangspunt zoeken	-
	SSID	-
	Beveiliging	Openen, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Wachtwoordzin	-
	Kanaal	1ch, 6ch en 11ch
	IP-instellingen	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	SSID-weergave	Aan, Uit
	Weergave IP-adres	Aan, Uit
Menu Vast netwerk  pag.147	IP-instellingen	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Weergave IP-adres	Aan, Uit
Menu Melding  pag.149	E-mailmelding	Aan, Uit
	SMTP-server	-
	Poortnummer	-
	Van	-
	Instelling adres 1, Instelling adres 2, Instelling adres 3	E-mailadres, Geen signaal, Systeemfout, Laserfout, Fout: hoge temp., Fout: luchtfilter, , Waarschuwing: laser, Waarsch.: hoge temp., Waarsch.: luchtfilt., Melding luchtfilter
	SNMP	Aan, Uit
	Trap IP Address 1, Trap IP Address 2	-
	Community Name	-
Menu Overige  pag.149	Gateway met prioriteit	Vast netwerk, Draadloos LAN
	AMX Device Discovery	Aan, Uit

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Crestron RoomView	Aan, Uit
	Control4 SDDP	Aan, Uit
	Art-Net	Art-Net, Net, Sub-Net, Universe, Kanaal starten
	Message Broadcasting	Aan, Uit

Menu Beeld

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. Ingestelde gegevens worden opgeslagen voor elke kleurmodus.

 "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" [pag.61](#)



Submenu	Functie
Kleurmodus	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past. ☛ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.76
Helderheid	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
Kleurverzadiging	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Tint	Stel hier de kleurschakering in.
Scherpte	Standaard: Stel hier de scherpheid van het beeld in. Dunne lijnen verbet.: Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden details zoals haar- of textiel patronen verbeterd. Dikke lijnen verbet.: Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden de omlijning, de achtergrond en de andere hoofdonderdelen van de objecten in de afbeelding verbeterd en duidelijker weergegeven.
Witbalans	U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in. Kleurtemperatuur: U kunt de algemene tint van het beeld aanpassen. Wanneer de Kleurmodus is ingesteld op sRGB of DICOM SIM , past u aan naar 11 stappen van 3200K, 5000K tot 10000K. Wanneer de Kleurmodus op iets anders is ingesteld dan sRGB en DICOM SIM , kunt u de waarde aanpassen binnen een bereik van 0 tot 10. Een hoge waarde geeft het beeld een blauwe tint; een lage waarde geeft het beeld een rode tint. G-M-correctie: De kleurtoon wordt rood getint wanneer deze is ingesteld op een negatieve waarde en groen indien ingesteld op een positieve waarde. Op maat: U kunt afzonderlijk de offset en de verwerving van elke kleur R (rood), G (groen) en B (blauw) aanpassen.
Frame-interpolatie *1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	U kunt snel bewegende beelden vloeiend weergeven door tussen de oorspronkelijke frames (samenstellende beeldjes) tussenbeeldjes te laten produceren.

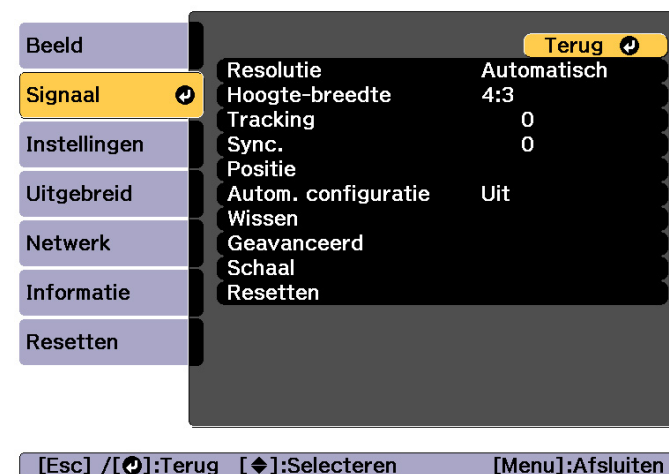
Submenu	Functie
Beeldverbetering	U kunt de beeldresolutie aanpassen. ☛ "Aanpassen van de beeldresolutie (Beeldverbetering)" pag.87 4K verbetering: U kunt projecteren op een verdubbelde resolutie. Voorinst. Beeldst.: U kunt op basis van het geprojecteerde beeld vanuit vijf voorinstellingen de optimale instelling selecteren. Ruisvermindering *2, 3, 7: U kunt in progressieve beelden de ruwheid gladder maken. MPEG ruisonderdrukking *2, 3: U kunt punten verminderen en ruis blokkeren die in hoofdlijnen optreedt bij het projecteren van MPEG-films. Super-resolution: Om een scherp beeld weer te geven, kunt u de onscherpte verminderen die wordt gemaakt op de rand wanneer de resolutie van het beeldsignaal wordt opgeschaald en geprojecteerd. Detailverbetering: U kunt het contrast van de details in een afbeelding verbeteren.
Geavanceerd	U kunt aanpassingen maken door middel van de volgende items. Gamma: U kunt de kleurweergave aanpassen door een van de gammacorrectiewaarden te selecteren, of direct aan de hand van het geprojecteerde beeld of een gammagrafiek. RGB-CMY: U kunt de tint, verzadiging en helderheid aanpassen voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk. Deinterlacing *7, 9: U kunt interlaced signalen omzetten in progressieve signalen. (IP-conversie) Uit is ideaal voor beelden met veel beweging, Video voor algemene videobeelden en Film/Auto voor films, computergraphics en animatie.

Submenu	Functie
Dynamisch contrast *8	Stel in op Normaal of Hoge snelheid als u de iris wilt aanpassen voor een optimale belichting van de geprojecteerde beelden. Selecteer Hoge snelheid om snellere correcties aan de iris te maken om de snelheid van de scène te volgen.
Resetten	Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Beeld herstellen naar hun standaardwaarden. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.152

- *1 Dit kan niet worden ingesteld als E-Zoom wordt gebruikt.
- *2 Dit kan niet worden ingesteld wanneer hetingangssignaal WUXGA overschrijdt.
- *3 Dit kan niet worden ingesteld wanneer 4K verbetering is ingeschakeld.
- *4 Dit kan niet worden ingesteld wanneer **Randoverlapping Aan** is.
- *5 Dit kan niet worden ingesteld wanneer **Schaal** is ingeschakeld.
- *6 Dit kan niet worden ingesteld wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Snel 1**.
- *7 Dit kan niet worden ingesteld wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Snel 2**.
- *8 Dit kan alleen worden ingesteld als de **Kleurmodus** is ingesteld op **Dynamisch** of **Cinema**.
- *9 Dit kan alleen worden ingesteld wanneer hetingangssignaal 480i, 576i, of 1080i is.

Menu Signaal

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

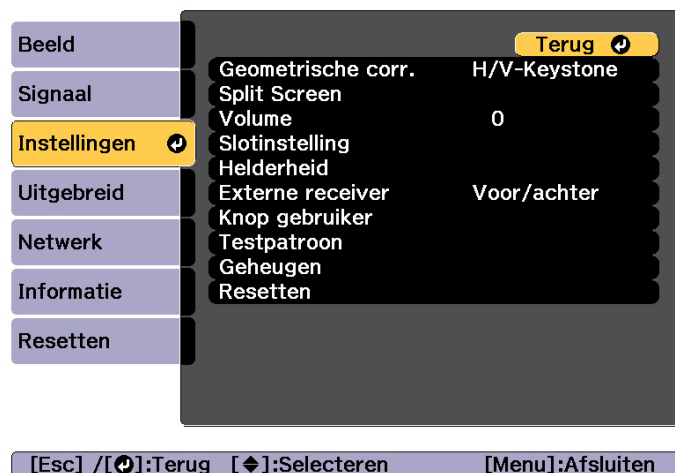





Submenu	Functie
Resolutie	(Alleen beschikbaar wanneer een analoog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Stel dit in op Automatisch om automatisch de resolutie van het ontvangen signaal te bepalen. Als het beeld in de stand Automatisch niet goed wordt geprojecteerd (er ontbreekt bijvoorbeeld een deel van het beeld), gebruik dan Breed voor breedbeeld of Normaal voor schermen met een verhouding van 4:3 of 5:4 naargelang van de aangesloten computer. Handmatig maakt het mogelijk om zelf de resolutie op te geven. Dit is ideaal als de aangesloten computer niet vast staat.
Hoogte-breedte	U kunt hier de <u>Hoogte-breedteverhouding</u> » voor geprojecteerde beelden instellen. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen " pag.80
Tracking	(Alleen beschikbaar wanneer een analoog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.

Submenu	Functie
Sync.	(Alleen beschikbaar wanneer een analoog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt.
Positie	Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
Autom. configuratie	(Alleen beschikbaar wanneer een analoog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Stel dit in op Aan om Tracking, Sync. en Positie automatisch aan de optimale status aan te passen als het ontvangen signaal verandert.
Overscannen	Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld). U kunt bijsnijden instellen op 4% of 8%. Als Automatisch is ingesteld, dan vindt automatische aanpassing volgens het ingangssignaal plaats.
Wissen	U kunt beelden in het ingestelde gebied verbergen. Gebruik de knoppen [◀] [▶] om het gebied aan te passen. U kunt aanpassen door een combinatie te gebruiken van Boven, Onder, Linksen Rechts .

Submenu	Functie
Geavanceerd	U kunt instellen door te kiezen voor de volgende items. Videobereik: Selecteer het videobereik van het ingangssignaal van de HDMI-poort, DVI-D-poort, HDBaseT-poort of SDI is. Instellen op Uitgebreid als u bang bent dat zwart niet goed zal worden weergegeven of dat lichte delen te licht worden. Ingangssignaal: Selecteer een ingangssignaal vanaf de Computer-poort of BNC-poort. Als hier Automatisch is geselecteerd, wordt het ingangssignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld. Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling Automatisch , selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat. Beeldverwerking: Wijzigt de instellingen voor beeldverwerking. <ul style="list-style-type: none"> • Fijn: Wanneer Frame-interpolatie Aan is, dan wordt Frame-interpolatie ingeschakeld. • Snel 1: Beelden worden sneller weergegeven zonder verlies van beeldkwaliteit. • Snel 2: Beelden worden sneller weergegeven dan Snel 1.
Schaal	Als u één beeld projecteert met meerdere projectoren, stel dan het bereik bij van het beeld van elke projector. ☛ "Weergave Geschaald beeld" pag.104
Resetten	U kunt hier alle instellingwaarden op het menu Signaal terugzetten op hun standaardwaarden, behalve Ingangssignaal . U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.152

Menu Instellingen

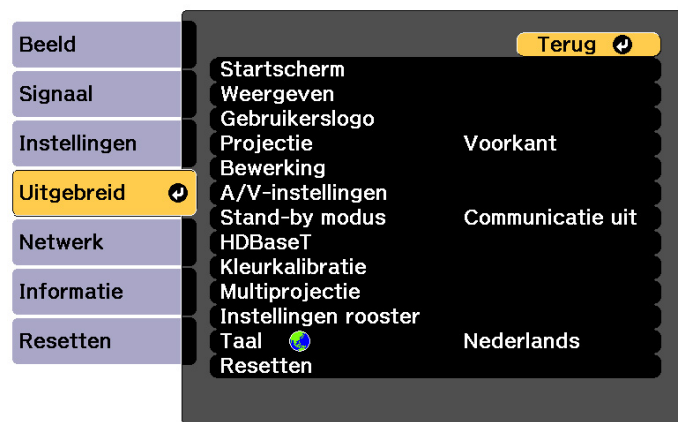


Submenu	Functie
Geometrische corr.	<p>U kunt vervorming corrigeren.  "Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren" pag.64</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uit: Annuleert tijdelijk de geometrische correctie. • H/V-Keystone: Past V-Keystone, V-balans, H-Keystone en H-balans aan om verticale en horizontale keystone-vervorming te corrigeren. • Quick Corner: Selecteer en corrigeer de vier hoeken van het geprojecteerde beeld. • Gebogen oppervlak: Corrigeert de vertekening die optreedt bij het projecteren op een gebogen oppervlak. • Hoekmuur: Corrigeert de vertekening die optreedt bij het projecteren op een oppervlak met rechte hoeken. • Puntcorrectie: Deelt het geprojecteerde beeld op in een ruitpatroon en corrigeert vervorming door het geselecteerde kruispunt horizontaal of verticaal te verplaatsen. • Geheugen: U kunt de aanpassingswaarde van de geometrische correctie opslaan en laden wanneer dat nodig is.  "Geheugenfunctie" pag.115
Split Screen	<p>U kunt het scherm in twee schermen splitsen.  "Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)" pag.107</p>
Volume	<p>U kunt hier het volume aanpassen. De instelwaarden worden voor elke bron opgeslagen.</p>

Submenu	Functie
Slotinstelling	<p>Toetsvergrendeling: U kunt dit gebruiken om de bediening van het bedieningspaneel van de projector te beperken. ☛ "Toetsvergrendeling" pag.123</p> <p>Lensvergrendeling: Wanneer dit is ingesteld op Aan, dan zijn de bedieningsknoppen [Lens Shift], [Zoom] en [Focus] op de afstandsbediening uitgeschakeld. ☛ "Lensvergrendeling" pag.124</p>
Helderheid	<p>Lichtmodus: Stel de helderheid in voor de lichtbron.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normaal: Selecteer dit als u de helderheid niet wilt verminderen; Dit maakt de doelgebruikstijd ongeveer 20.000 uur. • Stil: selecteer dit als u zich zorgen maakt over het lawaai van de ventilator. Dit stelt de helderheid in op 70%. Dit maakt de doelgebruikstijd 20.000 uur. • Uitgebreid: Selecteer dit om de levensverwachting van de lichtbron te verlengen. Dit stelt de helderheid in op 70%. Dit maakt de doelgebruikstijd ongeveer 30.000 uur. • Aangepast: Selecteer dit om het helderheidsniveau in te stellen binnen een bereik van 30 tot 100%. <p>Helderheid: (Alleen beschikbaar wanneer Lichtmodus is ingesteld op Aangepast) Stelt de helderheid voor de lichtbron in.</p> <p>Constance modus: (Alleen beschikbaar wanneer Lichtmodus is ingesteld op Aangepast) Wanneer dit is ingesteld op Aan, wordt de helderheid van de lichtbron als ingesteld in Helderheid op het huidige niveau onderhouden. Wanneer Constance modus is ingesteld op Aan, kunt u de instellingen voor Lichtmodus en Helderheid. ☛ "De helderheid instellen" pag.77</p> <p>Geschat resterend: Wanneer Constance modus is ingesteld op Aan, geeft dit aan hoe lang de constante helderheid kan worden behouden. ☛ "Richtlijn voor Geschat resterend" pag.78</p>

Submenu	Functie
Externe receiver	<p>U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de afstandsbediening begrenzen. Als deze is ingesteld op Uit, kunt u de afstandsbediening niet gebruiken. Als u de afstandsbediening toch wilt gebruiken, houdt u op de afstandsbediening de [Menu]-knop ten minste 15 seconden ingedrukt om de instelling terug te zetten naar de standaardwaarde.</p>
Knop gebruiker	<p>Selecteer in het menu Configuratie de regels die u wilt toewijzen aan de knop [User1], [User2] en [User3] op de afstandsbediening. De volgende items kunnen worden toegewezen. Lichtmodus Multiprojectie, Resolutie, Beeldverwerking, Weergave op scherm, QR-code weergeven, Beeldverbetering, Frame-interpolatie, Schermafstemming, Kleurkalibratie</p>
Testpatroon	<p>U kunt een testpatroon weergeven om de projectie aan te passen zonder andere apparatuur aan te sluiten wanneer u de projector installeert. ☛ "Een testpatroon weergeven" pag.32</p>
Geheugen	<p>Voer handelingen uit en geef instellingen op voor de geheugenfunctie. ☛ "Geheugenfunctie" pag.115</p>
Resetten	<p>U kunt hier alle instellingwaarden op het menu Instellingen terugzetten op hun standaardwaarden, behalve Knop gebruiker en Geheugen. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.152</p>

Menu Uitgebreid




[Esc] / [⏮]:Terug [⬇]:Selecteren [Menu]:Afsluiten


Submenu	Functie
Startscherm	<p>Startscherm auto weerg: Wanneer dit is ingesteld op Aan, dan wordt het Startscherm weergegeven wanneer de projector wordt ingeschakeld. Het Startscherm wordt niet weergegeven wanneer de geselecteerde bron een beeldsignaal heeft wanneer de projector wordt aangezet.</p> <p>Aangepaste functie 1, Aangepaste functie 2: Selecteer de functies die moeten worden toegewezen aan het Startscherm vanuit de volgende vijf functies. Netwerkinstellingen, Informatie, Beeldverbetering, Frame-interpolatie, Split Screen</p>


Submenu	Functie
Weergeven	<p>Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector.</p> <p>Menu Positie: Selecteer de positie om het menu op het geprojecteerde scherm weer te geven.</p> <p>Berichtpositie: Selecteer de positie om het bericht op het geprojecteerde scherm weer te geven.</p> <p>Bericht: Indien ingesteld op Uit, worden de volgende items niet weergegeven.</p> <p>Itemnamen wanneer Bron, Kleurmodus of Hoogte-breedte wordt gewijzigd, berichten als er geen signaal wordt ontvangen en waarschuwingen zoals Waarsch.: hoge temp.</p> <p>Achtergrond weerg.*: U kunt hier de schermachtergrond instellen op Zwart, Blauw of Logo als er geen beeldsignaal beschikbaar.</p> <p>Opstartscherm*: Stel in op Aan om het Gebruikerslogo weer te geven wanneer u de projector inschakelt.</p> <p>Stand-bybevestiging: (Niet beschikbaar wanneer Type afstandsbed. is ingesteld op Eenvoudig.) Als dit is ingesteld op Uit, kunt u de voeding uitschakelen door eenmaal op de knop [⏻] te drukken.</p> <p>Melding luchtfilter: U kunt instellen of Melding luchtfilter wel of niet (Aan/Uit) moet worden ingeschakeld. Als dit is ingesteld op Aan en er wordt een verstopping in het luchtfilter geconstateerd, dan wordt het bericht weergegeven op het scherm.</p> <p>Scherminstellingen: (Deze instelling is niet beschikbaar bij het projecteren van beeld van een computer via een netwerk.) Stel de hoogte-breedteverhouding en positie van het geprojecteerde scherm in volgens het scherm dat u gebruikt. "Scherminstellingen" pag.31</p> <p>Paneeluitlijning: Hiermee corrigeert u een verkeerde uitlijning (rood en blauw) op het scherm. "Paneeluitlijning" pag.196</p> <p>Kleurgelijkheid: Hiermee past u de kleurtint voor het hele scherm aan. "Kleurgelijkheid" pag.198</p>



Submenu	Functie
	OSD-rotatie: Roteert de menurichting met 90 graden.
Gebruikerslogo *	U kunt het Gebruikerslogo wijzigen dat als achtergrond wordt weergegeven bij Achtergrond weerg., A/V dempen enz. ☛ "Een gebruikerslogo opslaan" pag.113
Projectie	Selecteer een van de volgende projectiemethoden afhankelijk van hoe de projector is geïnstalleerd. Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven U kunt de instelling als volgt wijzigen door [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden. Voorkant ↔ Voor/bovenkant Achterkant ↔ Achter/boven




Submenu	Functie
Bewerking	<p>Dir. Inschakelen: Als u dit instelt op Aan wordt de projector ingeschakeld wanneer u de stekker insteekt. Als de voedingskabel is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch wordt ingeschakeld na bijvoorbeeld een stroomstoring.</p> <p>Suimerstand: Wanneer deze functie op Aan staat, wordt de projectie automatisch gestopt als er geen signaal meer binnenkomt en het apparaat verder ook niet wordt gebruikt.</p> <p>Tijd sluimerstand: Wanneer Suimerstand is ingesteld op Aan, kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld binnen een bereik van 1 tot 30 minuten.</p> <p>Hoogtemodus: Stel de hoogtemodus in op Aan als u de projector op een hoogte van meer dan 1500 m gaat gebruiken.</p> <p>Autom. bron zoeken: Ingesteld op Aan om een beeldsignaal van een andere bron automatisch te detecteren en het beeld te projecteren wanneer er geen beeldsignaal is van de huidige bron.</p> <p>Autom. inschakeling: Wanneer dit is ingesteld op Computer of BNC, dan wordt de projector ingeschakeld wanneer signalen worden ontvangen van de Computer-poort of BNC-poort, zelfs wanneer de projector in stand-by staat.</p> <p>AV-dempinstellingen: Voer de instellingen uit die gerelateerd zijn aan A/V dempen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Infaden: Geef het aantal seconden aan voor de fade-in bij de weergave van een beeld. • Uitfaden: Geef het aantal seconden voor de fade-out bij het verbergen van een beeld. • Timer A/V dempen: Wanneer dit is ingesteld op Aan, dan wordt de projector automatisch uitgeschakeld, als er geen handelingen worden uitgevoerd gedurende ongeveer 2 uur nadat A/V dempen is geactiveerd. • A/V dempen vrijgeven: Wanneer dit is ingesteld op A/V dempen, kunt u alleen A/V dempen uitschakelen door te









Submenu	Functie
	<p>drukken op de knop [A/V Mute] (of door een A/V dempen Uit opdracht te geven).</p> <p>Als deze optie is ingesteld op Elke, wordt A/V dempen uitgeschakeld zodra een handeling wordt verricht op de projector.</p> <p> "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.110</p> <p>Geavanceerd: De volgende items kunnen worden ingesteld.</p> <ul style="list-style-type: none"> • BNC Sync. beëindig.: Stel de afsluitweerstand voor het signaal op de BNC-ingang in. Meestal staat deze functie op Uit. Instellen op Aan bij analoge (75Ω) beëindiging zoals voor schakelapparatuur noodzakelijk is. • Type afstandsbed.: U kunt Normaal of Eenvoudig selecteren, afhankelijk van het soort afstandsbediening. Instellen op Normaal om de afstandsbediening te gebruiken die bij de projector is geleverd. Als Eenvoudig is geselecteerd, dan kunt u de afstandsbediening gebruiken die is meegeleverd bij andere Epson projectors om deze projector te bedienen. Dit is handig als u een afstandsbediening wilt gebruiken waar u zich al vertrouwd mee voelt om de projector mee te bedienen. U kunt de afstandsbediening die bij de projector is geleverd echter niet gebruiken als de projector is ingesteld op Eenvoudig. Zorg dat u de instelling correct is omdat, als de projector aan het plafond of een andere moeilijk te bereiken plaats is gemonteerd, het moeilijk is om het terug te wijzigen naar Normaal. Bovendien kunt u de functies die niet op deze projector of uw afstandbediening zitten, niet gebruiken. • Toon: Als deze optie op Aan staat, zal de bevestigingszoemer gaan om u te laten weten dat de

Submenu	Functie
	<p>stroom wordt in- of uitgeschakeld of dat de afkoelperiode is afgelopen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Indicatoren: Wanneer dit is ingesteld op Uit, dan worden de indicatielampjes van de projector uitgeschakeld, met uitzondering van afwijkingen of waarschuwingen. • Meteen uit: Wanneer dit is ingesteld op Ingeschakeld, gaat de beamer ongeveer drie seconden na het uitschakelen naar stand-by. Als u de voeding onmiddellijk opnieuw inschakelt na het uitschakelen, kan opdrachtcommunicatie worden afgebroken. Om de opdrachtcommunicatie te stabiliseren, stelt u dit in op Uitgeschakeld. Wanneer dit Uitgeschakeld is, gaat de beamer ongeveer 75 seconden na het uitschakelen naar standby. • Knop omgek. richting: Instellen op Aan als de projector aan het plafond wordt geïnstalleerd. • HDMI DDC-buffer: Als het beeld van een apparaat dat is aangesloten met een HDMI-verlengkabel niet correct wordt weergegeven, dan kan het instellen op Aan het beeld verbeteren. • DVI-D DDC-buffer: Als het beeld van een apparaat dat is aangesloten met een DVI-verlengkabel niet correct wordt weergegeven, dan kan het instellen op Aan het beeld verbeteren. • Lenstype: Bij gebruik van de volgende lens, selecteert u het modelnummer van de lens. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07 <p>Datum & tijd: Hiermee stelt u de systeemtijd van de projector in.</p> <p> "De tijd instellen" pag.43</p> <p>Kalibratie lens: Verkrijgt informatie over de lens die is geïnstalleerd bij de projector.</p>

Submenu	Functie
A/V-instellingen	<p>A/V-uitvoer: Stel dit in op Altijd als u audio en foto's op een extern apparaat wilt weergeven, zelfs wanneer de projector stand-by staat.</p> <p>Monitor Uit: Selecteer de uitvoer naar een externe monitor wanneer de projector in stand-by staat. Als deze optie is ingesteld op Automatisch, worden analoge RGB-signalen van de Computer- of BNC-ingang uitgevoerd, afhankelijk van de bron die was geselecteerd toen de projector werd uitgeschakeld.</p> <p>Audio-instellingen: Voer de volgende instellingen voor het geluid uit.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Audio-uitvoer: Selecteer de audio die moet uitgevoerd worden wanneer beelden vanaf de Computer-poort, BNC-poort of DVI-D-poort worden geprojecteerd. Wanneer ingesteld op Automatisch, wordt audio uitgevoerd vanaf de audio-ingang die overeenkomt met elke beeldingangspoort.  "Apparatuur aansluiten" pag.47 • HDMI-audio-uitvoer: Selecteer de audiobron wanneer u beeld projecteert via de HDMI-ingang. Als u HDMI selecteert, wordt het geluid voor het beeld ongewijzigd uitgevoerd. Als u Audio3 selecteert, wordt het geluid van de Audio3-ingang uitgevoerd.

Submenu	Functie
Stand-by modus	<p>Als u de Communicatie aan instelt, kunt u de volgende handelingen nog uitvoeren zelfs als de projector in stand-by staat.</p> <ul style="list-style-type: none"> • De projector controleren en beheren via het netwerk. • Beeld en geluid uitvoeren naar een extern apparaat. (Alleen als A/V-uitvoer op Altijd staat.) • Communicatie via de HDBaseT-poort is ingeschakeld. (Alleen als Bediening&communicatie op Aan staat.) <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;">  Wanneer u de beamer bewaakt of beheert via het draadloze LAN, stelt u Aansluitmodus in op Geavanceerd.  Netwerk - Draadl. LAN - Aansluitmodus pag.144 </div>

Submenu	Functie
HDBaseT	<p>Bediening&communicatie: (Deze optie kan niet worden ingesteld als Extron XTP is ingesteld op Aan.) Wanneer dit is ingesteld op Aan, worden Ethernet-communicatie, seriële communicatie en bediening met de vaste afstandsbediening via de HDBaseT Transmitter die is aangesloten op de HDBaseT-aansluiting allemaal ingeschakeld.</p> <p>Extron XTP: Stel dit in op Aan wanneer u de Extron XTP-zender of schakelaar aansluit op de HDBaseT-aansluiting. Raadpleeg de volgende Extron-website voor meer details over het XTP-systeem. http://www.extron.com/</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;">  <ul style="list-style-type: none"> • Wanneer Bediening&communicatie of Extron XTP is ingesteld op Aan, dan wordt Stand-by modus automatisch ingesteld op Communicatie aan. • Wanneer Bediening&communicatie of Extron XTP is ingesteld op Aan, dan worden de LAN-poort, RS-232-poort en Remote-poort van de projector uitgeschakeld. • Wanneer Extron XTP is ingesteld op Aan, kan de ventilator draaien in stand-bymodus. Dit is echter niet abnormaal. </div>
Kleurkalibratie	<p>Autom. afstellen starten: Past de kleurtoon automatisch aan voor het volledige scherm.  "Kleurkalibratie" pag.195</p> <p>Ongedaan maken: Maakt de automatische aanpassing ongedaan.</p> <p>Opnieuw: Voert de automatische aanpassing opnieuw uit.</p> <p>Kleurgelijkheid: Hiermee past u de kleurtint voor het hele scherm aan.  "Kleurgelijkheid" pag.198</p> <p>Resetten: Hier kunt u alle aanpassingswaarden voor Kleurkalibratie herstellen naar hun standaardwaarden.</p>

Submenu	Functie
Multiprojectie	<p>Geef instellingen op voor het projecteren met meerdere projectoren.  "Multiprojectie" pag.92</p> <p>Projector-id: Hiermee stelt u de id in op een waarde van 1 t/m 30. Uit geeft aan dat er geen id is ingesteld.  "Id-instellingen" pag.42</p> <p>Groeperen: Wanneer u meerdere projectoren gebruikt voor het projecteren van één beeld, selecteert u de projectors die worden gebruikt.</p> <p>Kantelen: Stel het aantal split screens en posities van elk geprojecteerde beeld in.  "Delen" pag.93</p> <p>Geometrische corr.: Corrigeert vervorming in het geprojecteerde beeld.  "Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren" pag.64</p> <p>Randoverlapping: Corrigeert de rand tussen meerdere beelden voor een naadloze beeldweergave.  "Randoverlapping" pag.96</p> <p>Zwartniveau: Hiermee corrigeert u het verschil in helderheid en kleurtoon voor delen waar het beeld overlapt en delen waar het beeld niet overlapt.  "Zwartniveau" pag.98</p> <p>Schaal: Als u één beeld projecteert met meerdere beamers, stel dan het bereik bij van het beeld van elke beamer.  "Weergave Geschaald beeld" pag.104</p> <p>Schermafstemming: Past de tint en helderheid aan voor elke projector.  "Schermafstemming" pag.101</p> <p>Resetten: Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Multiprojectie herstellen naar hun standaardwaarden.</p>

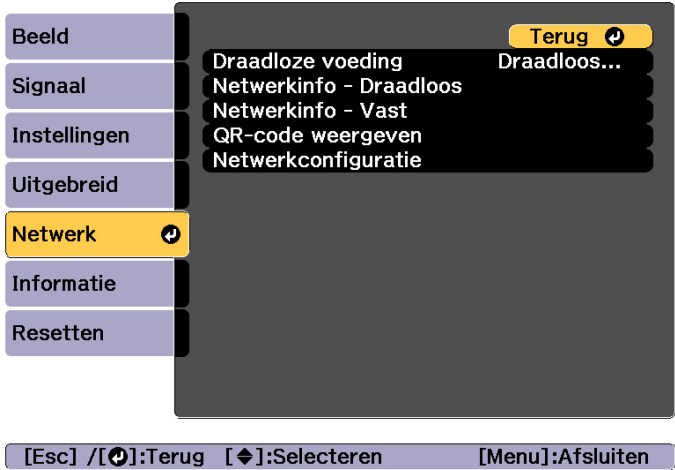
Submenu	Functie
Instellingen rooster	U kunt een tijdschema instellen zodat bepaalde functies op de geplande tijd worden uitgevoerd. ☛ "Werken met schema's" pag.117
Taal	U kunt hier de taal voor meldingen en menu's instellen.
Resetten	Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Uitgebreid herstellen naar hun standaardwaarden. De volgende items worden niet teruggezet. Schermtipe, Schermpositie, Projectie, Hoogtemodus, Autom. bron zoeken, A/V dempen vrijgeven, Type afstandsbed., Knop omgek. richting, Lenstype, Datum & tijd, Kalibratie lens, A/V-uitvoer, Monitor Uit, Stand-by modus, Bediening&communicatie, Extron XTP, Projector-id, Kleurkalibratie, Groeperen, Schermafstemming, Kleurmatching en Taal U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" pag.152

* Als **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.
☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.121](#)

Menu Network

Als **Netwerkbeveil.** is ingesteld op **Aan** onder **Wachtwoordbeveiliging**, wordt er een melding weergegeven en kunnen de instellingen niet worden gewijzigd. Stel **Netwerkbeveil.** in op **Uit** en configureer vervolgens het netwerk.

☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" [pag.121](#)



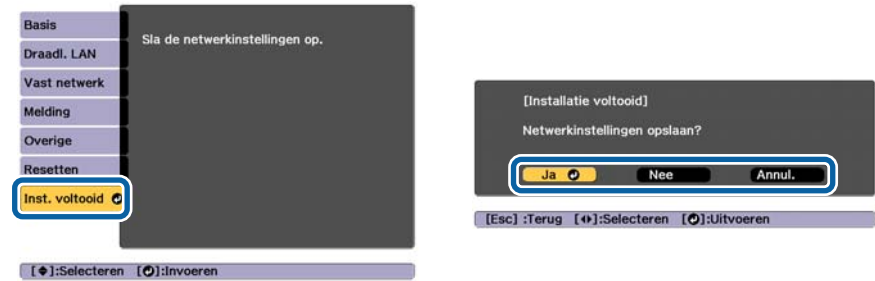
Submenu	Functie
Draadloze voeding	Stel dit in op Draadloos LAN Aan bij het aansluiten van de projector en een computer via een draadloze LAN. Als u niet via draadloos LAN wilt verbinden, zet dit dan Uit om ongeoorloofde toegang door anderen te voorkomen.
Netwerkinfo - Draadloos	Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven. <ul style="list-style-type: none">• Aansluitmodus• Draadl. LAN-syst.• Antenneniveau• Projectornaam• SSID• DHCP• IP-adres• Subnetmasker• Gateway-adres• MAC-adres• Regiocode

Submenu	Functie
Netwerkinfo - Vast	Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven. <ul style="list-style-type: none">• Projectornaam• DHCP• IP-adres• Subnetmasker• Gateway-adres• MAC-adres
QR-code weergeven	Toont de QR-code.
Netwerkconfiguratie	De volgende menu's zijn beschikbaar voor netwerkinstellingen. Basis, Draadl. LAN, Vast netwerk, Melding, Overige, Resetten

Opmerkingen over het gebruik van het Netwerkmenu

De procedures voor het selecteren uit het hoofdmenu en uit submenu's en het wijzigen van geselecteerde opties zijn dezelfde als in het Configuratiemenu.

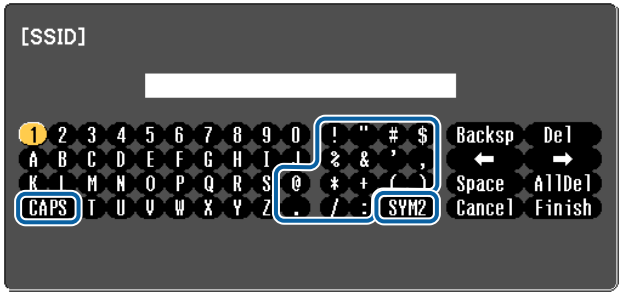
Ga na afloop naar het menu **Inst. voltooid** en selecteer **Ja**, **Nee** of **Annul.** Met **Ja** of **Nee** keert u terug naar het Configuratie.



- Ja:** Slaat de instellingen op en sluit het Netwerkmenu af.
- Nee:** Slaat de instellingen niet op en sluit het Netwerkmenu af.
- Annul.:** U blijft in het Netwerkmenu.

Bediening met softwarematig toetsenbord

Het Netwerkmenu bevat opties waarvoor invoer van alfanumerieke tekens vereist is tijdens het instellen. In dat geval wordt het volgende softwarematige toetsenbord weergegeven. Gebruik de knoppen [▲][▼][◀][▶] om de cursor naar de gewenste toets te brengen en druk vervolgens op de knop [↵] om het gewenste teken in te voeren. Voer cijfers in door de [Num]-knop op de afstandsbediening ingedrukt te houden en op de cijfertoetsen te drukken. Druk na uw invoer op **Finish** op het toetsenbord ter bevestiging. Druk op **Cancel** op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.

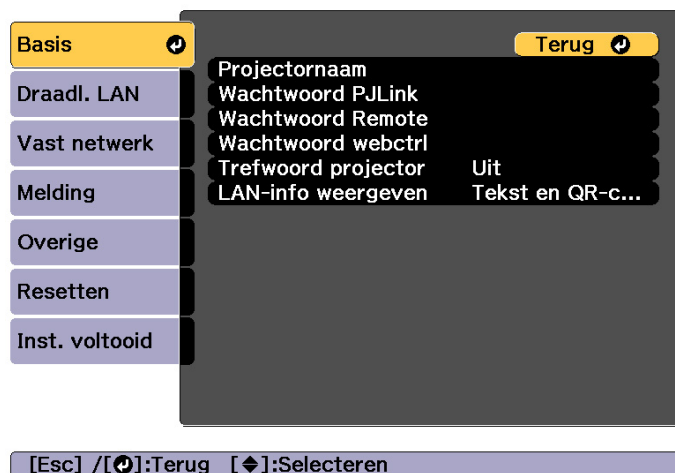


- Selecteer **CAPS** en druk op [↵] om over te schakelen tussen hoofdletters en kleine letters.
- Selecteer **SYM1/2** en druk op [↵] om de symboltoetsen voor het omkaderde gedeelte te wijzigen.

U kunt de volgende soorten tekens invoeren.

Cijfers	0123456789
Letters	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolen	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

Menu Basis



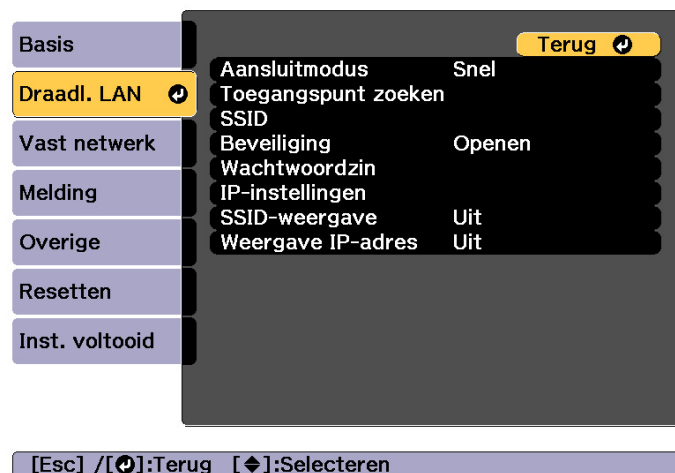
Submenu	Functie
Projectornaam	De naam van de projector wordt weergegeven wanneer u de meegeleverde applicatie EasyMP Multi PC Projection gebruikt. U kunt maximaal 16 alfanumerieke tekens van een enkele byte invoeren. (" * + , / : ; < = > ? [\] ` en spaties kunnen niet worden gebruikt.)
Wachtwoord PJLink	Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector met compatibele PJLink-software. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (Spaties en symbolen anders dan @ kunnen niet worden gebruikt). ☛ "Over PJLink" pag.208
Wachtwoord Remote	Stel een wachtwoord in om Remote in Epson Web Control te gebruiken. U kunt maximaal 8 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (* : en spaties kunnen niet worden gebruikt.) De standaard gebruikersnaam is "EPSONREMOTE" en het standaard wachtwoord is "guest". ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.201

Submenu	Functie
Wachtwoord webctrl	Stel een verificatiewachtwoord in om te gebruiken bij het maken van de instellingen en de bediening van de projector met behulp van Web Control in Epson Web Control. U kunt maximaal acht enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren (*: en spaties kunnen niet worden gebruikt). De standaard gebruikersnaam is "EPSONWEB" en het standaard wachtwoord is "admin". ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.201
Trefwoord projector	Wanneer deze functie op Aan staat, moet u een trefwoord invoeren wanneer u de projector probeert te verbinden met een computer via het netwerk. Op deze manier kan onderbreking van presentaties door een computer die verbinding maakt, worden voorkomen. Deze functie dient normaal gesproken ingeschakeld te zijn (Aan). ☛ Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection
LAN-info weergeven	Stel het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector. Als u de QR-code weergeeft, kunt u verbinding maken met een netwerk door het lezen van de QR-code in Epson iProjection. Tekst en QR-code is standaard ingesteld.

Menu Draadl. LAN

Om de projector op een computer aan te sluiten via een draadloze LAN, installeert u de Draadloze LAN-eenheid (ELPAP10).

☛ "De draadloze LAN-eenheid installeren" [pag.54](#)



Submenu	Functie
Aansluitmodus	<p>Stel deze verbindingmodus in als u de projector en een computer aansluit via draadloze LAN.</p> <p>Snel: Hiermee kunt u via een draadloze LAN rechtstreeks aansluiten op een smartphone, tablet of computer.</p> <p>Geavanceerd: Hiermee kunt u via een draadloos LAN toegangspunt rechtstreeks aansluiten op een smartphone, tablet of computer. De verbinding wordt tot stand gebracht in de infrastructuurmodus.</p>
Toegangspunt zoeken	<p>Als Aansluitmodus is ingesteld op Geavanceerd, kunt u zoeken naar toegangspunten in de buurt en de SSID instellen om verbinding te maken met die toegangspunten. Afhankelijk van de instellingen van het toegangspunt in kwestie is het mogelijk dat dit niet op de lijst verschijnt.</p> <p>☛ "Scherm Toegangspunt zoeken" pag.146</p>
SSID	<p>Voer een SSID in. Als het draadloos LAN-systeem waarvan de projector deel uitmaakt beschikt over een SSID, voer de SSID dan in.</p> <p>U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.</p>

Submenu	Functie
Beveiliging	<p>Selecteer het beveiligingstype volgens de draadloze LAN-instellingen.</p> <p>Bij het instellen van de beveiliging, volgt u de instructies van uw netwerkbeheerder.</p>
Wachtwoordzin	<p>Voer een wachtwoord in om verbinding te maken met het netwerk wanneer Beveiliging is ingesteld op WPA2-PSK of WPA/WPA2-PSK.</p> <p>U moet minimaal 8 en maximaal 63 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.</p> <p>U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het menu Configuratie. Gebruik de webbrowser voor tekstinput als u meer dan 32 tekens wilt invoeren.</p> <p>☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.201</p> <p>Wanneer de Aansluitmodus is ingesteld op Snel, wordt de initiële wachtwoordzin ingesteld.</p>
Kanaal	<p>U kunt de kanalen selecteren die worden gebruikt voor de Snel verbinding. Gebruik een ander kanaal als u storing van andere signalen ondervindt.</p>

Submenu	Functie
IP-instellingen	<p>(Dit kan alleen worden ingesteld als de Aansluitmodus is ingesteld op Geavanceerd.) Configureren van het netwerk.</p> <p>DHCP: Ingesteld op Aan om het netwerk te configureren met DHCP. Als dit is ingesteld op Aan, kunt u geen adressen meer instellen.</p> <p>IP-adres: Hier kunt u het IP-adres invoeren dat is toegewezen aan de beamer. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p> <p>Subnetmasker: U kunt het Subnetmasker voor de beamer invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Gateway-adres: U kunt het IP-adres van de gateway van de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende Gateway-adres kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p>
SSID-weergave	Om te vermijden dat de SSID op het stand-byscherm van LAN wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit .
Weergave IP-adres	Om te voorkomen dat het IP-adres op het LAN stand-byscherm wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit .

Beveiligingstypen

Wanneer de apart leverbare draadloze LAN-eenheid is bevestigd en wordt gebruikt in de aansluitmodus Geavanceerd, is het sterk aanbevolen dat u de Beveiliging instelt.

WPA is een coderingsstandaard die de beveiliging van draadloze netwerken verbetert. De projector ondersteunt TKIP- en AES-coderingsmethoden.

Hierdoor is de code in vergelijking met WEB, dat een vaste coderingssleutel gebruikt, moeilijker te breken. WPA-verificatie biedt twee methoden, met een authenticatieserver of door verificatie tussen een computer en een toegangspunt zonder server. Deze projector ondersteunt de laatste methode, zonder een server.





Volg de aanwijzingen van de netwerkbeheerder voor de instellingen.

Scherm Toegangspunt zoeken

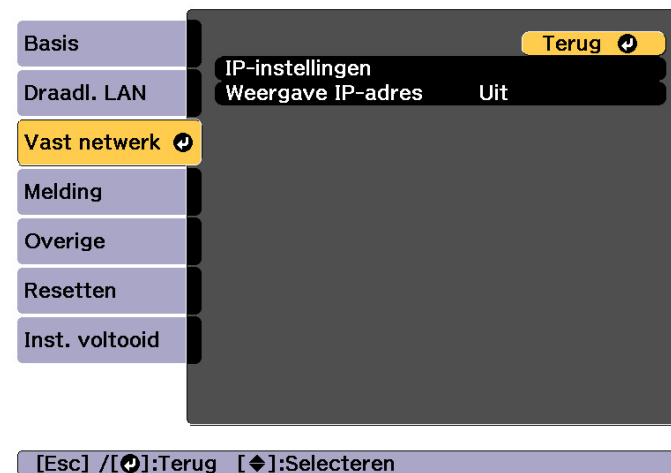
De gedetecteerde toegangspunten worden op een lijst getoond.



Submenu	Functie
Ververs	Het toegangspunt opnieuw zoeken.
	Geeft een reeds ingesteld toegangspunt aan.

Submenu	Functie
	<p>Geeft toegangspunten met beveiliging aan.</p> <p>Als u een toegangspunt selecteert waarvoor geen beveiligingsinstellingen zijn ingesteld, wordt het menu Draadloos LAN weergegeven.</p> <p>Als u een toegangspunt selecteert waarvoor wel beveiligingsinstellingen zijn ingesteld, wordt het menu Beveiliging weergegeven. Selecteer het type beveiliging dat overeenkomt met de instelling van het toegangspunt.</p>

Menu Vast netwerk

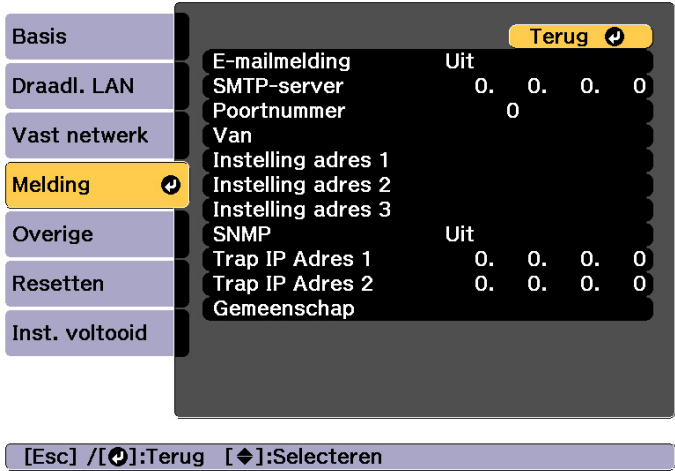


Submenu	Functie
IP-instellingen	<p>Hier kunt u instellingen uitvoeren met betrekking tot de volgende adressen.</p> <p>DHCP: Ingesteld op Aan om het netwerk te configureren met DHCP. Als dit is ingesteld op Aan, kunt u geen adressen meer instellen.</p> <p>IP-adres: Hier kunt u het IP-adres invoeren dat is toegewezen aan de beamer. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p> <p>Subnetmasker: U kunt het Subnetmasker voor de beamer invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Gateway-adres: U kunt het IP-adres van de gateway van de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende Gateway-adres kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p>
Weergave IP-adres	<p>Om te voorkomen dat het IP-adres op het LAN stand-byscherm wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit.</p>

Menu Melding

Wanneer deze functie is ingesteld, krijgt u een e-mailbericht als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.

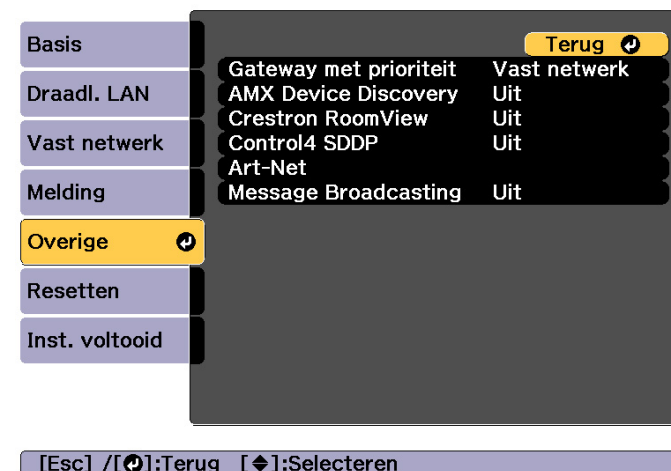
"E-mail met foutmeldingen lezen" pag.206




Submenu	Functie
E-mailmelding	Stel in op Aan om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector.
SMTP-server	<p>U kunt het IP-adres voor de SMTP-server voor de projector invoeren.</p> <p>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)</p>
Poortnummer	U kunt het poortnummer voor de SMTP-server invoeren. De standaardwaarde is 25. U kunt getallen tussen 1 en 65.535 invoeren.
Van	Voer het e-mailadres in van de verzender.

Submenu	Functie
Instelling adres 1/Instelling adres 2/Instelling adres 3	Stel de e-mailadressen in voor de geadresseerden voor de meldingse alsook de inhoud van de melding. U kunt maximaal drie bestemmingen registreren. U kunt tot 32 alfanumerieke tekens van een enkele byte voor de e-mailadressen invoeren. (" () , ; ; < > [\] en spaties kunnen niet worden gebruikt.)
SNMP	Zet deze functie op Aan om de projector te controleren via SNMP . Om de projector te monitoren, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd. De standaardwaarde is Uit .
Trap IP Adres 1/Trap IP Adres 2/	U kunt maximaal twee IP-adressen registreren voor de melding van SNMP-traps. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
Gemeenschap	Stel de SNMP-gemeenschap in. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (Spaties en symbolen anders dan @ kunnen niet worden gebruikt).

Menu Overige



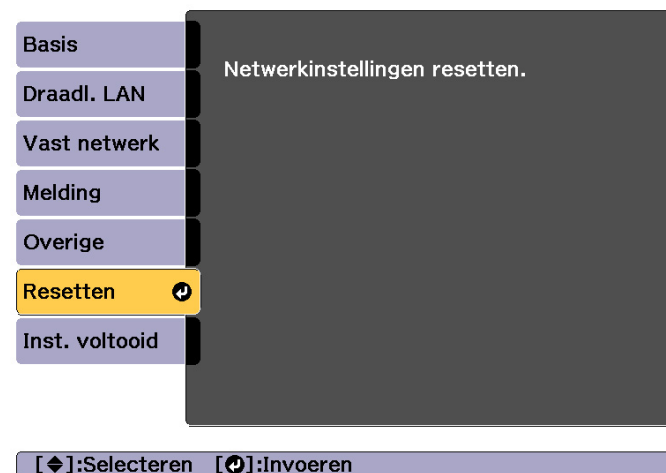
Submenu	Functie
Gateway met prioriteit	Selecteer voor de prioriteitsgateway de optie Vast of Draadloos .
AMX Device Discovery	Schakel deze optie in (Aan) als u wilt dat de projector gedetecteerd kan worden door AMX Device Discovery . Zet deze instelling op Uit als de projector niet is aangesloten op een omgeving waarin een controller van AMX of AMX Device Discovery wordt gebruikt.
Crestron Room View	Stel dit alleen op Aan in bij controle of beheer van de projector over het netwerk door middel van Crestron RoomView®. Deze functie wordt doorgaans op Uit ingesteld.  "Over Crestron RoomView®" pag.209 Wijzigingen in projectorinstellingen worden werkzaam na herstarten. Als dit op Aan is ingesteld, zijn de volgende functies niet beschikbaar. <ul style="list-style-type: none"> • Epson Web Control • Message Broadcasting (EasyMP Monitor-plugin)

Submenu	Functie
Control4 SDDP	Stel in op Aan als u het verkrijgen van informatie over het apparaat wilt inschakelen via <u>Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</u> ▶▶.
Art-Net*	<p>Art-Net: Stel dit in op Aan om de projector te beheren met Art-Net.</p> <p>☛ "Over Art-Net (alleen EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U)" pag.214</p> <p>Net/Sub-Net/Universe: Stelt de Net/Sub-Net/Universe van de projector in.</p> <p>Kanaal starten: Stelt het startkanaal in dat Art-Net behandelt.</p> <p>☛ "Kanaaldefinities" pag.214</p>
Message Broadcasting	<p>U kunt de functie Message Broadcasting omschakelen om in- of uit te schakelen.</p> <p>U kunt Message Broadcasting en de bijbehorende handleiding downloaden van de volgende website. http://www.epson.com</p>

* Alleen EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U

Menu Resetten

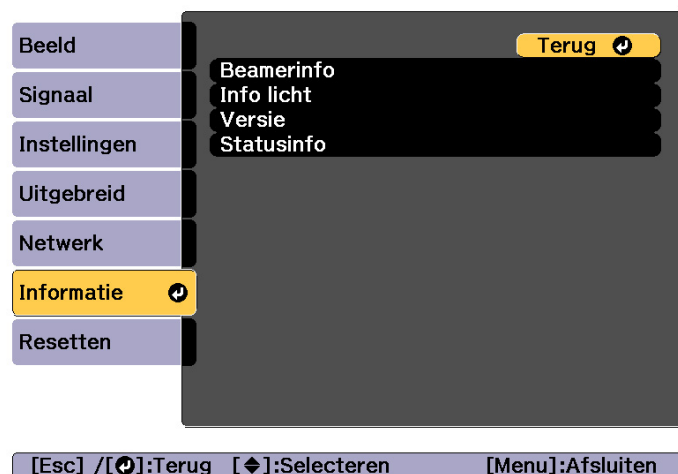
Hiermee stelt u alle netwerkinstellingen opnieuw in.



Submenu	Functie
Netwerkinstellingen resetten.	Om alle netwerkinstellingen opnieuw in te stellen, selecteert u Ja.

Menu Informatie (alleen weergave)

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items kunnen worden weergegeven is afhankelijk van de bron die wordt geprojecteerd.

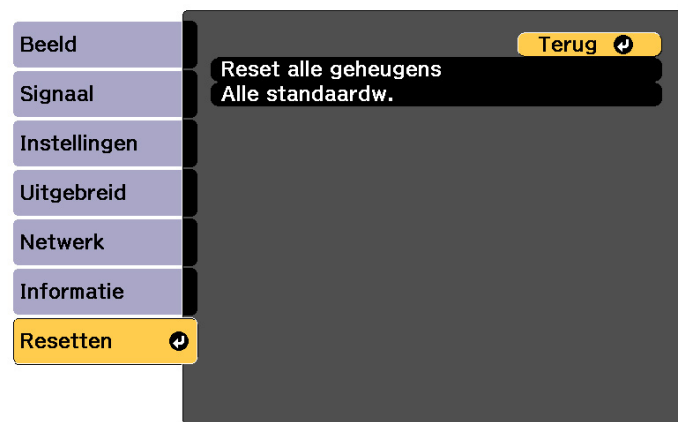


Submenu		Functie
Beamerinfo	Totale ge bruikstijd*	Toont de cumulatieve gebruikstijd van de projector.
	Bedrijfsuren	Toont de gebruiksduur na het inschakelen van de projector.
	Bron	Hier kunt u de bronnaam weergeven van het apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
	Ingangssignaal	Hier kunt u de inhoud weergeven van Ingangssignaal zoals die in het menu Signaal is ingesteld afhankelijk van de bron.
	Resolutie	U kunt de Resolutie weergeven.
	Vernieuwings snelh.	U kunt de <u>Vernieuwingsnelh.</u> » weergeven.
	Sync. info	Hier kunt u de informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.


Submenu		Functie
	Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
	Serienummer	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.
	Lenstype	Toont het modelnummer van uw lens.
	Event ID	Als er problemen optreden wanneer de beamer en computer worden aangesloten via het netwerk, wordt informatie over het probleem weergegeven met een gebeurtenis-id. Zie de volgende pagina voor informatie over het interpreteren van de gebeurtenis-id. ☛ "Informatie over Event ID" pag.188
Info licht	HDBaseT-sig naalniv.	U kunt de informatie over het beeldsignaal weergeven vanaf de HDBaseT-aansluiting.
	Uren licht	Toont de gebruikstijd voor elke Lichtmodus.
	Geschat reste rend	Wanneer Constante modus is ingesteld op Aan , toont dit de duur waarover de helderheid van de lichtbron kan worden behouden.
Versie	Main Video2	Geeft informatie weer over de firmwareversie van de projector.
Statusinfo		Toont de beamerstatus. ☛ "De statusweergave lezen" pag.170

* De totale gebruikstijd wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". 10 uur en meer wordt weergegeven als "10H", "11H" enzovoort.

Menu Resetten



[Esc] / [⏮]:Terug [⬇️]:Selecteren [Menu]:Afsluiten

Submenu	Functie
Reset alle geheugens	Reset alle namen en instellingen die zijn opgeslagen in Geheugen, Lenspositie en Geometrische corr.  "Geheugenfunctie" pag.115
Alle standaardw.	Hier kunt u alle items uit het Configuratieterugzetten naar hun standaardwaarden. De volgende items worden niet opnieuw ingesteld naar hun standaardinstellingen: Ingangssignaal, Geheugen, Gebruikerslogo , alle items voor de menu's van Netwerk, Taal, Datum & tijd, Paneeluitlijning, Kleurgelijkheid, Kalibratie lens, Kleurkalibratie, Groeperen, Schermafstemming en Kleurmatching .

Nadat de inhoud van het menu Configuratie is ingesteld voor een beamer, kunt u deze gebruiken om een batch-instelling uit te voeren voor meerdere beamers (batchinstellingsfunctie). De batchinstellingsfunctie is alleen voor beamers met hetzelfde modelnummer.

Gebruik een van de volgende methoden.

- Instellen met behulp van een USB-flashstation.
- Instellen door de computer en de projector met elkaar te verbinden via een USB-kabel.
- Instellen met een EasyMP netwerkupdater.

Deze handleiding geeft uitleg over het USB-flashstation en de USB-kabelmethoden.



- De volgende inhoud wordt niet weerspiegeld door de batchinstellingsfunctie.
 - De instellingen voor het menu Netwerk (behalve voor het menu Melding en het menu Overige)
 - Status en Info licht in het menu Informatie
- Voer de batchinstelling uit voordat u het geprojecteerde beeld aanpast. Aanpassingswaarden voor het geprojecteerde beeld, zoals Geometrische corr., worden weerspiegeld door de batchinstellingsfunctie. Als de batchinstelling wordt uitgevoerd na het aanpassen van het geprojecteerde beeld, kunnen de door u aangebrachte aanpassingen veranderen.
- Door de batchinstellingsfunctie te gebruiken, wordt het geregistreerde gebruikerslogo ingesteld voor de andere beamers. Registreer geen vertrouwelijke informatie en dergelijke, zoals het gebruikerslogo.



Let op

Het uitvoeren van de batchinstelling is de verantwoordelijkheid van de klant. Als de batchinstelling mislukt door een stroomstoring, communicatiefout enz. is de klant verantwoordelijk voor alle opgelopen reparatiekosten.

Instellen met behulp van een USB-flashstation

In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe de batchinstelling moet worden uitgevoerd met een USB-flashstation.



- Gebruik een met FAT geformatteerd USB-flashstation.
- De batchinstellingsfunctie kan niet worden gebruikt door USB-flashstations die beveiligingsfuncties bevatten. Gebruik een USB-flashstation dat geen beveiligingsfuncties bevat.
- De batchinstellingsfunctie kan niet worden gebruikt door USB-kaartlezers of USB harde schijven.

Instellingen opslaan naar het USB-flashstation

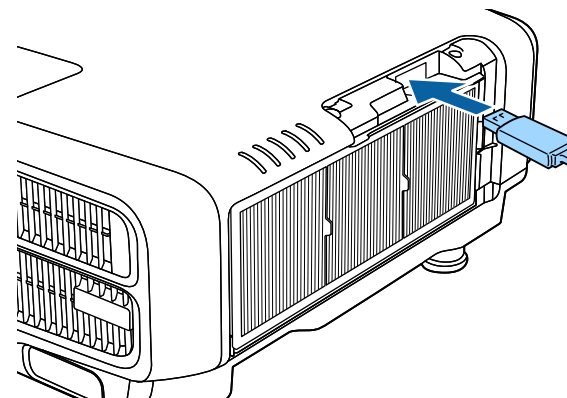
1

Koppel de voedingskabel los van de beamer en controleer of alle lampjes op de beamer zijn gedoofd.

2

Sluit het USB-flashstation aan op de aansluiting van de draadloze LAN-eenheid van de beamer.

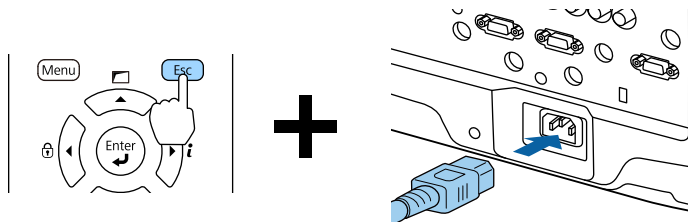
☛ "De draadloze LAN-eenheid installeren" [pag.54](#)



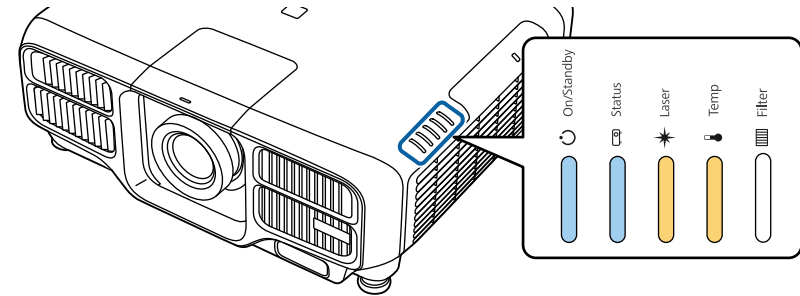


- Sluit het USB-flashstation rechtstreeks op de beamer aan. Als het USB-flashstation is aangesloten op de beamer via een USB-hub, worden de instellingen misschien niet correct opgeslagen.
- Sluit een leeg USB-flashstation aan. Als het USB-flashstation andere gegevens bevat dan het batchinstellingsbestand, worden de instellingen misschien niet correct opgeslagen.
- Als u een batchinstellingsbestand van een andere beamer hebt opgeslagen naar het USB-flashstation, verwijdt u het bestand of wijzigt u de bestandsnaam. De batchinstellingsfunctie kan geen batchinstellingsbestand overschrijven.
- De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voegt u tekst toe na PJCONFDATA. Als u de bestandsnaam op een andere manier wilt wijzigen, is de beamer misschien niet in staat om het bestand correct te herkennen.
- U kunt alleen tekens van één byte gebruiken voor de bestandsnaam.

- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de beamer.



Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de [Esc]-knop los.



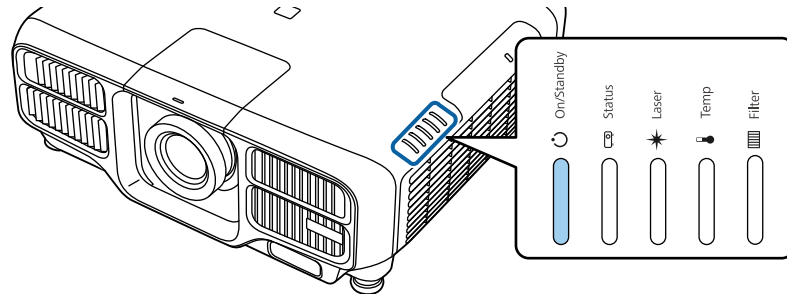
Voeding	Status	Laser	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

Wanneer alle lampjes beginnen te knipperen, wordt het batchinstellingsbestand geschreven.

Let op

- Koppel de voedingskabel niet los van de beamer terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.
- Koppel het USB-flashstation niet los van de beamer terwijl het bestand wordt overgezet. Als het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.

Wanneer het schrijven normaal voltooid is, gaat de beamer naar standby.

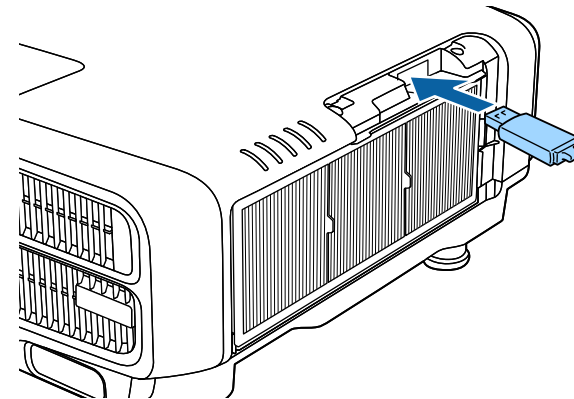


Voeding
Blauw - Aan

Wanneer de beamer in standby is, verwijdert u het USB-flashstation.

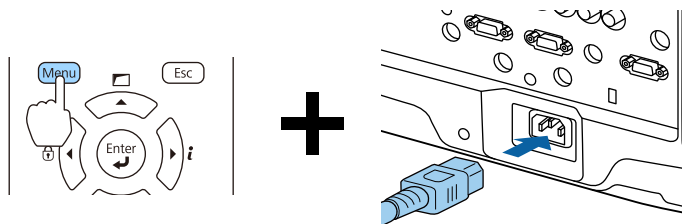
Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers

- 1** Koppel de voedingskabel los van de beamer en controleer of alle lampjes op de beamer zijn gedoofd.
- 2** Sluit het USB-flashstation met het opgeslagen batchinstellingsbestand aan op de aansluiting van de draadloze LAN-eenheid van de beamer.

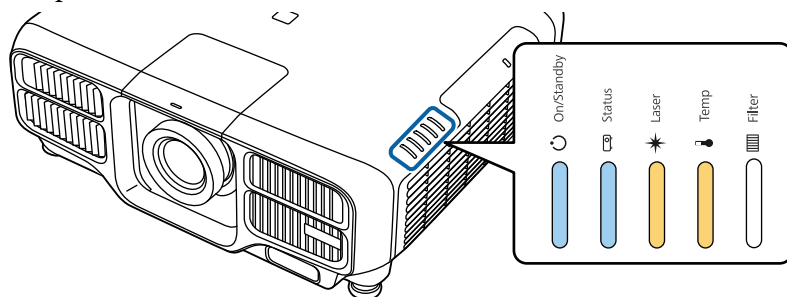


- Wanneer het USB-flashstation 1 tot 3 types batchinstellingsbestanden bevat, wordt het bestand weerspiegeld naar de beamer met hetzelfde modelnummer. Als er meerdere bestanden zijn voor een beamer met hetzelfde modelnummer, worden de instellingen misschien niet weerspiegeld.
- Wanneer er vier of meer types batchinstellingsbestanden op het USB-flashstation zijn, worden de instellingen misschien niet correct weerspiegeld.
- Sla geen gegevens op behalve voor het batchinstellingsbestand op het USB-flashstation. Als het USB-flashstation andere gegevens bevat dan het batchinstellingsbestand, worden de instellingen misschien niet correct weerspiegeld.

- 3** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de beamer.



Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de knop [Menu] los.



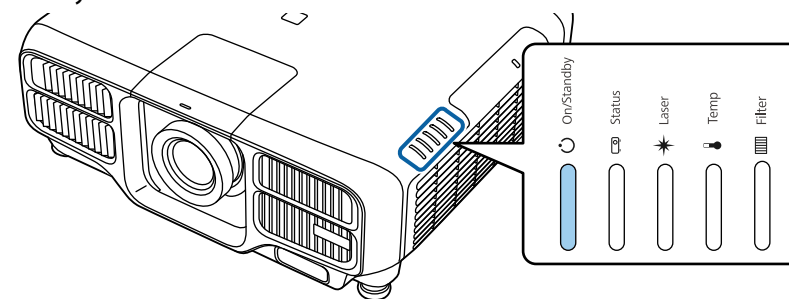
Voeding	Status	Laser	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

De lampjes blijven opgelicht gedurende ongeveer 75 seconden. Wanneer alle lampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven.

Let op

- Koppel de voedingskabel niet los van de beamer terwijl de instellingen worden geschreven. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.
- Koppel het USB-flashstation niet los van de beamer terwijl de instellingen worden geschreven. Als het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.

- 4** Wanneer het schrijven normaal voltooid is, gaat de beamer naar standby.



Voeding
Blauw - Aan

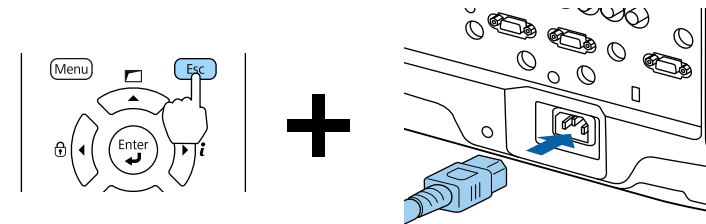
Wanneer de beamer in standby is, verwijdert u het USB-flashstation.

Instellen door de computer en de beamer met elkaar te verbinden via een USB-kabel



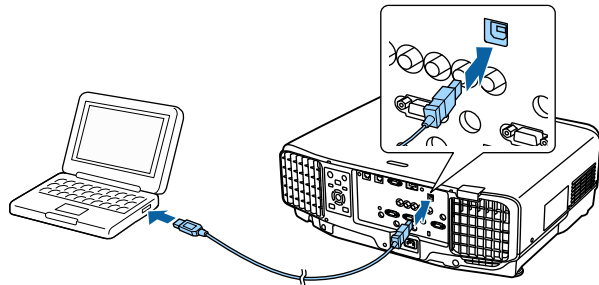
De volgende besturingssystemen ondersteunen de batchinstellingsfunctie.

- Windows Vista of later
- Mac OS X 10.5.3 of later



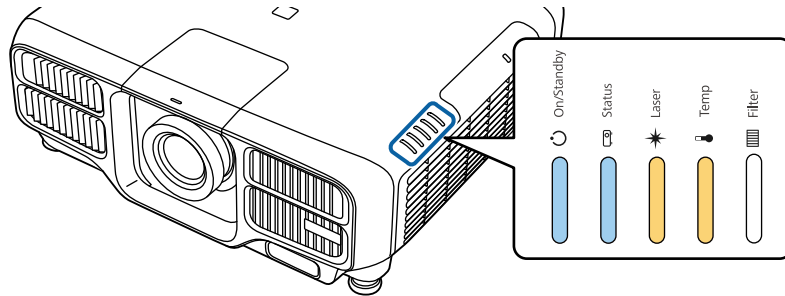
Instellingen opslaan naar een computer

- 1** Koppel de voedingskabel los van de beamer en controleer of alle lampjes op de beamer zijn gedoofd.
- 2** Sluit de USB-aansluiting van de computer aan op de Service-aansluiting via een USB-kabel.



- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de beamer.

Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de [Esc]-knop los.



Voeding	Status	Laser	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

De beamer wordt door de computer herkend als een verwisselbare schijf.

- 4** Open de verwisselbare schijf en sla het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) op de computer op.



Als u de naam van het batchinstellingsbestand wilt veranderen, moet u tekst toevoegen na PJCONFDATA. Als u de bestandsnaam wilt wijzigen, is de projector mogelijk niet in staat om het bestand correct te herkennen.

- 5** Voer "USB-apparaat verwijderen" uit op uw computer en koppel dan de USB-kabel los.

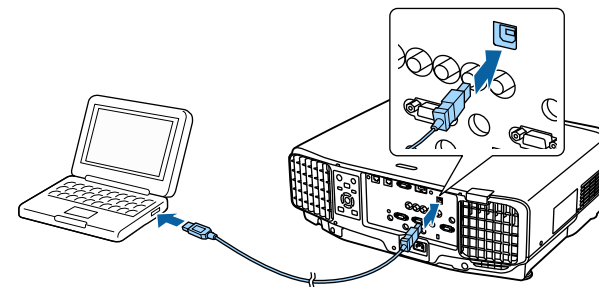


Wanneer u OS X gebruikt, voert u "Remove EPSON_PJ" uit.

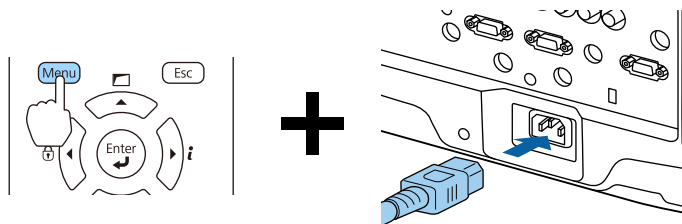
De beamer gaat naar standby.

Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers

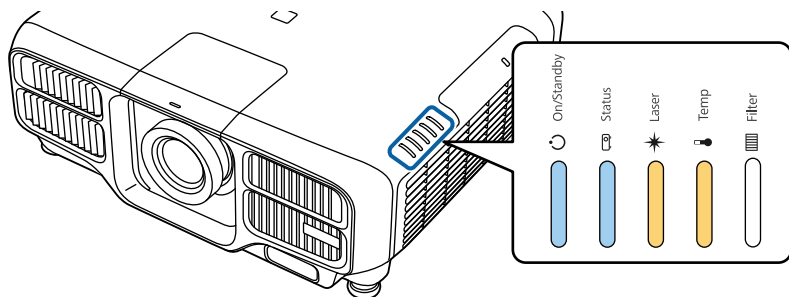
- 1** Koppel de voedingskabel los van de beamer en controleer of alle lampjes op de beamer zijn gedoofd.
- 2** Sluit de USB-aansluiting van de computer aan op de Service-aansluiting via een USB-kabel.



- 3** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de beamer.



Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de knop [Menu] los.



Voeding	Status	Laser	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

De beamer wordt door de computer herkend als een verwisselbare schijf.

- 4** Kopieer het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) dat u op de computer hebt opgeslagen, naar de map op het hoogste niveau van de verwisselbare schijf.



Kopieer alleen het batchinstellingsbestand en geen andere bestanden of mappen naar de verwisselbare schijf.

- 5** Voer "USB-apparaat verwijderen" uit op uw computer en koppel dan de USB-kabel los.



Wanneer u OS X gebruikt, voert u "Remove EPSON_PJ" uit.

Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven.



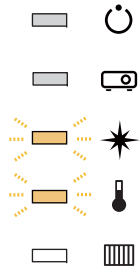

Let op

Koppel de voedingskabel niet los van de beamer terwijl de instellingen worden geschreven. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.

Wanneer het schrijven normaal voltooid is, gaat de beamer naar standby.

Wanneer het instellen mislukt

De lampjes geven aan wanneer een fout optreedt. Controleer de status van de lampjes.

Status van de lampjes	Oplossing
 Laser: oranje - snel knipperend Temp: oranje - snel knipperend	<p>Het batchinstellingsbestand is misschien beschadigd of het USB-flashstation is misschien niet goed aangesloten. Koppel het USB-flashstations los, trek de voedingskabel van de beamer eruit, sluit deze opnieuw aan en probeer het dan opnieuw.</p>
 Voeding: blauw - snel knipperend Status: blauw - snel knipperend Laser: oranje - snel knipperend Temp: oranje - snel knipperend	<p>Het schrijven van de instellingen is misschien mislukt en er is misschien een fout opgetreden in de firmware van de beamer. Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>👉 Adressenlijst Epson Projector</p>



Problemen oplossen

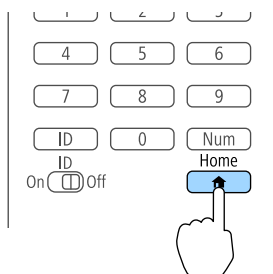
In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u het Help-scherm weergeven om u te helpen. U kunt de projector ook instellen op een geschikte status door het beantwoorden van de vragen.

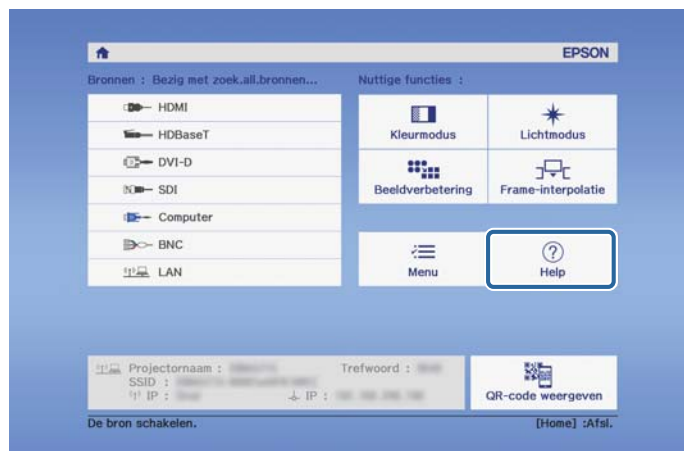
1 Druk op de knop [↑].

Het Startscherm wordt getoond.

Afstandsbediening



2 Selecteer Help en druk dan op de knop [↵].



Het Help-scherm wordt weergegeven.

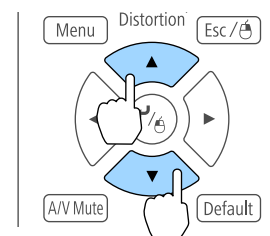
[Help]

Het beeld is klein. [↵]
 Het beeld is vervormd.
 De kleurtoon wijkt af.
 Er is geen geluid of het geluid is te zacht.

[↵]:Selecteren [↵]:Invoeren [Menu]:Afsluiten

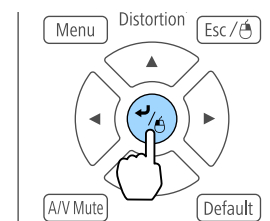
3 Selecteer een menuoptie.

Afstandsbediening



4 Bevestig de selectie.

Afstandsbediening



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

Druk op de [Menu]-knop om de Help af te sluiten.

Het beeld is klein.

- ? Staat de zoom op het minimum?
· Druk op [Zoom] om de grootte van het beeld te wijzigen.
- ? Staat de projector te dicht bij het scherm?
· Zet de projector verder van het scherm af.

[Esc] :Terug

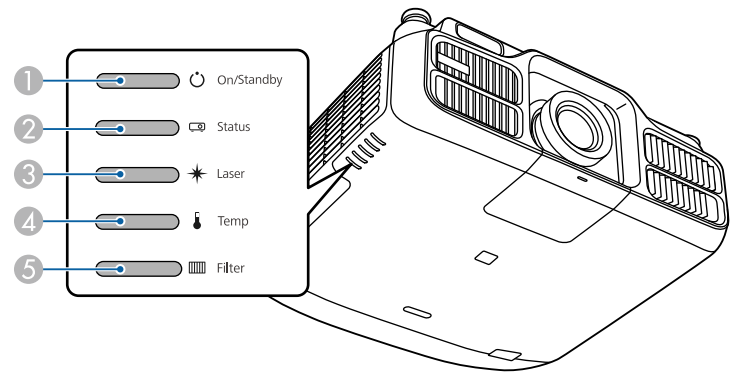
[Menu]:Afsluiten



Als de Help-functie geen oplossing biedt voor uw probleem, vindt u meer informatie in:

☞ "De indicatielampjes aflezen" [pag.164](#)





















Deze projector heeft de volgende vijf indicatielampjes om de status van de projector aan te duiden.
























- 1 Voedingsindicatielampje
Geeft de beamerstatus weer.
- 2 Status-indicator
Geeft de beamerstatus weer.
- 3 Laserindicator
Geeft de status van de lichtbron aan.
- 4 Temp-indicator
Geeft de interne temperatuurstatus weer. Dit is gewoonlijk uitgeschakeld.
- 5 Filter indicator
Geeft de status van het luchtfilter aan. Dit is gewoonlijk uitgeschakeld.





















De volgende indicatorstatus wordt gebruikt tijdens de gewone bediening.




























Indicatielampje					Status van de beamer	Uitleg
Voeding	Status	Laser	Temp	Filter		
 Blauw - Aan	 Uit	 Uit	 Uit	 Uit	Standby	De projector krijgt stroom. In deze status kunt u met projecteren beginnen door te drukken op de knop [1] van de afstandsbediening of op het bedieningspaneel. (Het lampje blijft misschien nog even branden nadat u de voedingskabel hebt losgekoppeld. Dit is geen defect.)
					Status netwerkbe-waking	De projector wordt bewaakt en bediend over een netwerk (als Stand-by modus is ingesteld op Communicatie aan). Als de voedingskabel in deze status wordt losgekoppeld en opnieuw aangesloten, knippert de voedingsindicator blauw.
 Blauw - Aan	 Blauw - knippert	 De status verschilt	 Uit	 Uit	Opwarmstatus	Dit is de status direct na het inschakelen van de projector. Opwarmen duurt ongeveer 30 seconden na het inschakelen van de lichtbron. De knop [Power] is uitgeschakeld tijdens het opwarmen.

Indicatielampje					Status van de beamer	Uitleg
Voeding	Status	Laser	Temp	Filter		
 Blauw - Aan	 Blauw - Aan	 De status verschilt	 Uit	 Uit	Projecteren	De projector projecteert.
 Blauw - Aan	 Blauw - knippert	 Uit	 Uit	 Uit	Afkoelstatus	Dit is de status direct na het uitschakelen van de voeding. In deze status zijn alle knoppen uitgeschakeld.
 Blauw - knippert	 Uit	 Uit	 Uit	 Uit	Netwerkbewaking voorbereiden	Het controleren en bedienen van deze beamer via het netwerk voorbereiden. Tijdens de voorbereiding van de netwerkbewaking, worden alle knopbewerkingen uitgeschakeld.
 Blauw - Aan	 Blauw - Aan	 Blauw - knippert	 Uit	 Uit	A/V dempen geactiveerd	A/V dempen is actief.

Wanneer een fout is opgetreden in de beamer, wordt de foutstatus aangeduid door de kleur van de indicator en de combinatie van knipperend en opgelicht. Raadpleeg de tabel op de volgende pagina voor informatie over de betekenis van de indicatielampjes en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

Indicatielampje					Oorzaak	Oplossing of status
Voe ding	Status	Laser	Temp	Filter		
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - knippert	 Uit	 Uit	Interne fout	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector
 Uit	 Blauw - knippert	 Uit	 Oranje - knippert	 Uit	Fout: ventilator Fout: sensor	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector
 Uit	 Blauw - knippert	 Uit	 Oranje - Aan	 Uit	Fout: hoge temp. (oververhitting)	De lichtbron wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in standby-modus. Controleer daarom de twee volgende punten. <ul style="list-style-type: none"> Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. Als het luchtfilter verstopt zit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter. <ul style="list-style-type: none">  "Reinigen van het luchtfilter" pag.190  "De luchtfilter vervangen" pag.193 Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector <div> Als u de projector op een hoogte van 1500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.  Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus pag.137 </div>

Indicatielampje					Oorzaak	Oplossing of status
Voeding	Status	Laser	Temp	Filter		
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - Aan	 Off	 Uit	Laserfout Fout retarderingsplaat	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector
 Uit	 Blauw - knippert	 Uit	 Uit	 Oranje - Aan	Fout luchtfilter	Controleer de volgende twee punten. <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt zit, schakelt u de voeding uit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter. ☛ "Reinigen van het luchtfilter" pag.190 ☛ "De luchtfilter vervangen" pag.193 Sluit na de controle de voedingskabel aan op het stopcontact. Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - Aan	 Oranje - Aan	 Uit	Lens Shift Error	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector
 Blauw - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	 Oranje - knippert	 De status verschilt	Waarsch.: hoge temp.	Dit is geen fout. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch. Controleer de volgende twee punten. <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt zit, schakelt u de voeding uit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter. ☛ "Reinigen van het luchtfilter" pag.190 ☛ "De luchtfilter vervangen" pag.193

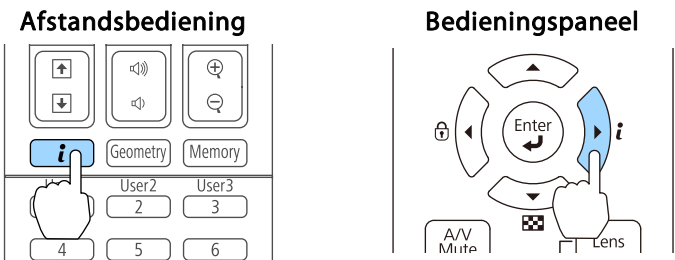
Indicatielampje					Oorzaak	Oplossing of status
Voeding	Status	Laser	Temp	Filter		
 Blauw - knippert	 De status verschilt	 Oranje - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	Waarschuwing: laser	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector
 Blauw - knippert	 De status verschilt	 Oranje - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	Lenswaarschuwing (alleen EB-L1505U/EB-L1500U)	Er is een niet-ondersteunde lens bevestigd. Gebruik een ondersteunde lens.  "Optionele accessoires en verbruiksmateriaal" pag.219
 Blauw - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	 De status verschilt	 Oranje - Aan	Luchtstroom laag	Dit is geen fout. Projectie stopt echter automatisch als de luchtstroming nog verder zakt. "Het luchtfilter is verstopt. Reinig of vervang het luchtfilter." wordt weergegeven. Controleer de volgende punten. <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt zit, schakelt u de voeding uit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter. <ul style="list-style-type: none">  "Reinigen van het luchtfilter" pag.190  "De luchtfilter vervangen" pag.193 Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector
 De status verschilt	 De status verschilt	 De status verschilt	 De status verschilt	 Oranje - knippert	Melding luchtfilter	"Tijd om luchtfilter te reinigen. Reinig of vervang het luchtfilter." wordt weergegeven. Schakel de projector uit, trek de stekker uit het stopcontact en reinig de luchtfilter.  "Reinigen van het luchtfilter" pag.190 De indicatoren of berichten betreffende de luchtfiltermededeling worden alleen weergegeven wanneer Melding luchtfilter is ingesteld op Aan in het menu Configuratie.  Uitbreid - Weergeven - Melding luchtfilter pag.137



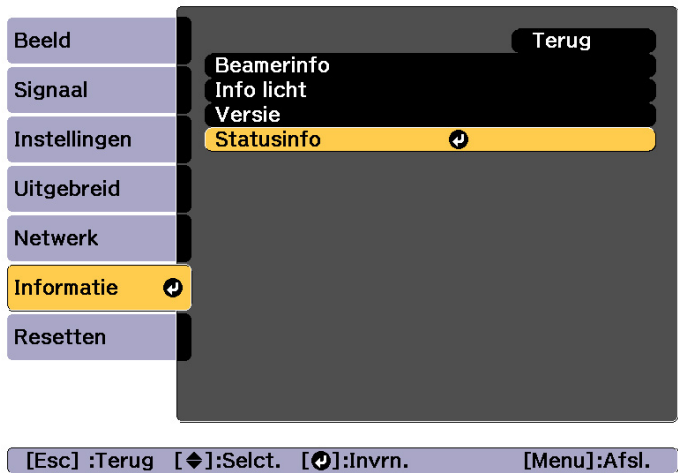
- Zie onderstaande als de projector niet naar behoren werkt, zelfs al geven alle indicatielampjes aan dat alles normaal is.
 - ☞ "Problemen oplossen" [pag.177](#)
- Als de fout niet wordt weergegeven in deze tabel, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
 - ☞ [Adressenlijst Epson Projector](#)

U kunt de operationele status van de projector van het geprojecteerde beeld weergeven. U kunt de gedetailleerde status van de projector controleren met behulp van knoppen.

1 Druk op de knop [i] tijdens de projectie.

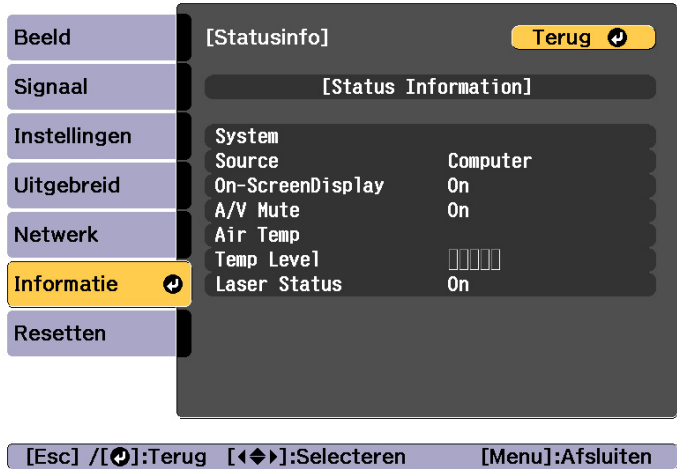


2 Selecteer **Statusinfo** en druk op de knop [↵].



U kunt dit ook uitvoeren via het menu Configuratie.
☞ Informatie - Statusinfo pag.150

3 Gebruik de knoppen [◀][▶] of de knoppen [▲][▼] om een categorie te selecteren.



Elke weergavecategorie bevat de volgende informatie

Status Information	:	Bedrijfsstatus van de beamer
Source	:	Informatie van ingangssignaal
Signal Information	:	Invoer van informatie van digitaal signaal
Network Wired	:	Instelling van vast LAN
Network Wireless	:	Draadloze LAN-instellingen
Maintenance	:	Bedrijfstijd voor de projector en lichtbron
Version	:	Firmwareversie van beamer

Uitleg over de inhoud van de weergave

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Status Information	System	Toont de beamerstatus. Raadpleeg het volgende voor meer informatie over het oplossen van fouten en waarschuwingen. ☛ "De indicatielampjes aflezen" pag.164	
		OK	De beamer is in de normale status.
		Warm-Up	De beamer is bezig met opwarmen.
		Standby	De beamer is in standby.
		Cool Down	De beamer is in afkoelstatus.
		Temp Error	Er is een fout door hoge temperatuur opgetreden.
		Fan Error	Er is een ventilatorfout opgetreden.
		Sensor Error	Er is een sensorfout opgetreden.
		Power Error	Er is een voedingsfout (ballast) opgetreden.
		Internal Error	Er is een interne fout opgetreden.
		Airflow Error	Er is een filterluchtstroomfout opgetreden.
		Temp Warning	Er is een waarschuwing voor hoge temperatuur opgetreden.
		Internal Warning	Er is een waarschuwing over het interne systeem opgetreden.
		Airflow Decline	Er is een fout door een lage luchtstroom opgetreden.
		Power Warning	Er is een voedingswaarschuwing (ballast) opgetreden.
		Clean Filter	Er is een melding over het luchtfilter opgetreden.
		Lens Error	Er is een fout met de lens opgetreden.
		Laser Error	Er is een laserfout opgetreden.
		Laser Warning	Er is een laserwaarschuwing opgetreden.
	Source	HDMI	Toont de bronnaam voor het aangesloten apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		SDI	
		Computer	

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
		BNC	
		LAN	
	On-Screen Display	On	Toont de instellingen voor de Weergave op scherm . Wanneer dit is ingesteld op Off , worden de menu's of berichten niet weergegeven op de geprojecteerde beelden.
		Off	
	A/V Mute	On	Toont de status van A/V dempen.
		Off	
	Air Temp	-	Toont de temperatuur van de gebruiksomgeving.
	Temp Level	-	
	Laser Status	On	Toont de bedrijfsstatus van de lichtbron.
		Off	
Source	Source	HDMI	Toont de bronnaam voor het aangesloten apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		SDI	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	Resolution	-	Toont de resolutie van het huidige ingangssignaal. No Signal: er worden geen signalen ingevoerd. Not Supported: de beamer ondersteunt het huidige invoersignaal niet.
	Video Signal	-	Toont het huidige invoervideosignaal.
	Color Space	RGB	Toont de kleurreimte van het huidige ingangssignaal.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	-	Toont de horizontale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	V-Frequency	-	Toont de verticale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Toont de synchronisatiepolariteit.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Toont het synchronisatietype.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	-	Toont de discriminante resolutie van het huidige ingangssignaal.
	Video Level	Auto (Normal)	Toont het videoniveau van de projector.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	



Items die worden weergegeven voor de bron, verschillen afhankelijk van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Signal Information	5V Detection	Detected	Toont de detectieresultaten van 5V-signalen.
		Not Detect	
	TMDS Clock	-	Toont de TMDS-frequentie van het huidige ingangssignaal.
	TMDS H-Frequency	-	Toont de horizontale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	TMDS V-Frequency	-	Toont de verticale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	DetChg 5CFHMP123	-	Toont de factoren van de signaalwijzigingen.
	Stable Time	-	Toont de bedrijfstijd sinds de ingangsbron is vastgesteld.
	HDCP Status	Non-HDCP	Toont de HDCP-status.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ver	-	Toont de HDCP-versie.
	AVI Info VIC	-	Toont de VIC-informatie (AVI) van het huidige ingangssignaal.
	AVI InfoChecksum	OK	Toont het checksumresultaat voor AVI.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Toont de signaalmodus.
		DVI	
	Pixel Encoding	RGB	Toont de kleurruimte-informatie (AVI) van het huidige ingangssignaal.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Level	-	U kunt de informatie over het beeldsignaal weergeven vanaf de HDBaseT-aansluiting.














Items die worden weergegeven voor Signal Information, verschillen afhankelijk van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Network Wired	Projector Name	-	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk.
	Connection Mode	HDBaseT	Toont het verbindingspad voor LAN.
		LAN	
	DHCP	On	Toont de DHCP-instellingen.
		Off	
	IP Display	On	Toont de weergave-instellingen van het IP-adres
		Off	
Network Wireless	IP Address	-	Toont het IP-adres.
	MAC Address	-	Toont het MAC-adres.
	Projector Name	-	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk.
	Connection Mode	Quick	Toont de aansluitmodus die moet worden gebruikt wanneer u de beamer en een computer aansluit via een draadloos LAN.
		Advanced	
	SSID Display	On	Toont de SSID-weergave-instellingen.
		Off	
	IP Display	On	Toont de weergave-instellingen van het IP-adres
		Off	
	SSID	-	Toont de SSID.
	IP Address	-	Toont het IP-adres.
	DHCP	On	Toont de DHCP-instellingen.
		Off	
	MAC Address	-	Toont het MAC-adres.
	Security	No	Toont de beveiligingsinstellingen.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Toont de ontvangststatus voor Wifi.
Maintenance	Operation Time	-	Toont de totale bedrijfsduur van de beamer.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
	Laser Op.Time	-	Toont de gebruikstijd van de laser voor elke instelling in Lichtmodus.
Version	Serial No.	-	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.
	Main	-	Geeft informatie weer over de firmwareversie van de projector.
	Video2	-	
	Sub	-	
	Sub2	-	
	HDBaseT	-	

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.







Problemen met het beeld

<ul style="list-style-type: none"> • Geen beeld De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, of het projectiegebied is geheel blauw. 	 pag.178
<ul style="list-style-type: none"> • Geen bewegende beelden Video's die van een computer worden weergegeven zijn zwart of er wordt geen beeld geprojecteerd, of de video wordt niet afgespeeld op de computer. 	 pag.178
<ul style="list-style-type: none"> • De projectie stopt automatisch 	 pag.179
<ul style="list-style-type: none"> • De melding "Niet ondersteund" wordt weergegeven 	 pag.179
<ul style="list-style-type: none"> • De melding "Geen signaal" wordt weergegeven 	 pag.179
<ul style="list-style-type: none"> • Vaag, vervormd of onscherp beeld 	 pag.180
<ul style="list-style-type: none"> • Interferentie of vervormd beeld 	 pag.180
<ul style="list-style-type: none"> • Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid Er wordt slechts een deel van het beeld weergegeven, de hoogte-breedteverhouding is niet correct, of het beeld is horizontaal of verticaal omgedraaid. 	 pag.181
<ul style="list-style-type: none"> • De beeldkleuren zijn niet juist Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, of de kleuren zijn mat. 	 pag.182
<ul style="list-style-type: none"> • Donker beeld 	 pag.182
<ul style="list-style-type: none"> • Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd 	 pag.183

Problemen bij het starten van de projectie

<ul style="list-style-type: none"> • De projector gaat niet aan 	 pag.184
---	--

Overige problemen

<ul style="list-style-type: none"> • Geen geluid of zwak geluid 	 pag.185
<ul style="list-style-type: none"> • De afstandsbediening werkt niet 	 pag.185
<ul style="list-style-type: none"> • Er wordt niets weergegeven op de externe monitor 	 pag.186
<ul style="list-style-type: none"> • Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen 	 pag.187
<ul style="list-style-type: none"> • Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector 	 pag.187
<ul style="list-style-type: none"> • "De batterij voor de tijd is bijna leeg." wordt weergegeven 	 pag.187

Problemen met het beeld


Geen beeld

Controleer	Oplossing
Hebt u op de knop [ⓘ] van de afstandsbediening of het bedieningspaneel gedrukt?	Druk op de knop [ⓘ] om de voeding in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector correct aan. Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de knop [A/V Mute] om A/V dempen uit te schakelen. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.110
Zijn de instellingen in het Configuratie correct?	Herstel alle standaardinstellingen. ☛ Resetten - Alle standaardw. pag.152
Is het geprojecteerde beeld volledig zwart? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Wordt Windows Media Center weergegeven op volledig scherm? (Alleen met een netwerkverbinding.)	Als Windows Media Center wordt weergegeven op volledig scherm, kunt u niet projecteren met een netwerkverbinding. Verlaag de schermgrootte.
Wordt een toepassing weergegeven die gebruik maakt van de Windows-functionaliteit DirectX? (Alleen met een netwerkverbinding.)	Bij toepassingen die gebruik maken van de DirectX functie worden beelden wellicht niet correct weergegeven.

Geen bewegende beelden

Controleer	Oplossing
Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Stel het beeldsignaal van de computer op uitsluitend externe uitvoer in. Kijk dit na in de documentatie bij uw computer of neem contact op met de computerfabrikant.
Is de film die u wilt projecteren auteursrechtelijk beschermd?	De projector kan mogelijk geen auteursrechtelijk beschermd filmmateriaal weergeven dat op een computer wordt afgespeeld. Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van de speler.

De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Is Sluimerstand ingesteld op Aan ?	Druk op de knop [] om de voeding in te schakelen. Als u Sluimerstand niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling naar Uit . ☛ Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand pag.137

"Niet ondersteund." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met deodus? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en verversingsfrequentie van de computer. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.251

"Geen signaal." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. Controleer of er geen kabels zijn losgekomen en er geen kabels zijn die slecht contact maken.
Is de juiste poort geselecteerd?	Druk op de knop [Search] om het beeld te wijzigen. ☛ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" pag.61
Is de computer of het videoapparaat ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.
Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen zodanig wijzigen dat het signaal zowel naar een externe bestemming als naar de computermonitor wordt doorgegeven. Als bij sommige computermodellen de beeldsignalen extern worden uitgevoerd, worden zij niet langer weergegeven op de LCD-monitor of de extra monitor. Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan. ☛ Documentatie van de computer

Vaag, vervormd of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Is de scherppte juist ingesteld?	Zorg ervoor dat er minstens 20 minuten zijn verstreken voordat u begint met de projectie en druk op de knop [Focus] op de afstandsbediening om de scherpstelling te regelen. ☛ "Scherpstellen" pag.37
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Staat de projector niet op de juiste afstand? Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik. ☛ "Schermgrootte en projectieafstand" pag.221
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.


Interferentie of vervormd beeld

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.47
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de met de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.251 ☛ Documentatie van de computer
Zijn de instellingen voor Sync en Tracking juist ingesteld? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Druk op de knop [Auto] op de afstandsbediening of de knop [↶] op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze ook in het Configuratie instellen. ☛ Signaal - Tracking, Sync. pag.133
Staat Resolutie op een andere waarde dan Automatisch ? (Alleen bij projectie op een gedeeld scherm)	Het beeld kan vertekend worden als de instelling Resolutie in het Configuratie niet overeenkomt met de resolutie van het geprojecteerde beeld. Als het beeld vertekend is, moet u de Resolutie op Automatisch zetten. ☛ Signaal - Resolutie pag.133


Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid

Controleer	Oplossing
Is Scher m goed ingesteld?	Geef het juiste Scher m op voor het scherm dat wordt gebruikt. ☛ "Scherminstellingen" pag.31
Is de Hoogte-breedte juist ingesteld?	Druk op de knop [Aspect] om een geschikte hoogte-breedteverhouding te selecteren voor de signaalbron. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.80
Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Resolutie pag.133
Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-Zoom?	Druk op de knop [Esc] op de afstandsbediening om E-Zoom te annuleren. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.112
Is Schaal ingeschakeld?	Stel Schaal in op Uit via het configuratiemenu. ☛ Signaal - Schaal Schaal pag.133
Wordt het weergavebereik beperkt door Wissen ?	Stel op de juiste wijze Wissen in het configuratiemenu in. ☛ Signaal - Wissen pag.133
Is de beeldpositie juist ingesteld?	(Alleen voor projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-poort.) Druk op de knop [Auto] op de afstandsbediening of [↵] op het bedieningspaneel om de positie aan te passen. U kunt de positie ook vanuit het Configuratie aanpassen. ☛ Signaal - Positie pag.133
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Indien het gebruik van twee beeldschermen is geactiveerd in Weergave-eigenschappen van het Configuratiescherm van de computer, wordt slechts de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit. ☛ Documentatie bij videostuurprogramma van computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.251 ☛ Documentatie van de computer
Is de beeldrichting correct?	Geef de juiste instellingen op onder Projectie in het Configuratiemenu. ☛ "Installatie-instellingen" pag.30

De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Geavanceerd - Ingangssignaal pag.133
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor Helderheid aan in het Configuratie. ☛ Beeld - Helderheid pag.131
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. Controleer of er geen kabels zijn losgekomen en er geen kabels zijn die slecht contact maken. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.47
Is Contrast  juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Contrast pag.131
Is de Kleuraanpassing juist?	Pas de Gamma of RGBCMY -instellingen aan vanuit het menu Configuratie. ☛ Beeld - Geavanceerd pag.131 ☛ "Het beeld bijstellen" pag.82
Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld?	Pas de instellingen voor Kleurverzadiging en Tint in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Kleurverzadiging, Tint pag.131
Is de helderheid van de kamer geschikt?	Als de ruimte donkerder is dan toen de automatische aanpassing werd uitgevoerd, wordt de kleur van de geprojecteerde beelden mogelijk niet correct weergegeven. Maak de ruimte donkerder en voer dan de automatische aanpassing opnieuw uit. ☛ "Schermafstemming" pag.101 ☛ "Kleurkalibratie" pag.195

Donker beeld

Controleer	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Controleer de waarden bij Helderheid en Helderheid in het menu Configuratie. ☛ Beeld - Helderheid pag.131 ☛ Instellingen - Helderheid pag.135
Is Contrast  juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Contrast pag.131

Controleer	Oplossing
Gebruikt u maar één projector?	Controleer of het volgende item donker is. ☛ Uitgebreid - Multiprojectie - Schermafstemming - Helderheid pag.137

Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd

Controleer	Oplossing
Zijn er minstens 20 minuten verstreken sinds de voeding werd uitgeschakeld?	De automatische aanpassing werkt niet correct tot de temperatuur van de projector stabiel is. Voer de automatische aanpassing 20 minuten na het inschakelen van de projector of het annuleren van A/V dempen, uit.
Komen het Lenstype en de lens die wordt gebruikt, overeen?	Als u de volgende lenzen gebruikt, moet u controleren of het Lenstype en de lens die wordt gebruikt, overeenkomen. Als er een andere lens is geselecteerd, werkt de automatische aanpassing niet correct. ELPLS04, ELPLU02, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07 ☛ Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - Lenstype pag.137
Is de kap van de ingebouwde camera schoon?	Controleer of de kap van de ingebouwde camera schoon is. Reinig de kap als deze vuil is.
Wordt een analoog signaal ingevoerd?	Wanneer u een analoog signaal invoert, veranderen de kleur en helderheid van het ingevoerde beeld en worden de resultaten van de aanpassing mogelijk niet correct toegepast.
Is het beeld gecorrigeerd met Geometrische corr.?	De automatische aanpassing werkt mogelijk niet voor beelden die zijn gecorrigeerd met Geometrische corr. Stel Geometrische corr. in op Uit om het correctiebereik te verminderen. ☛ Instellingen - Geometrische corr. pag.135
Is de helderheid van de omgeving geschikt?	Als een krachtige spot of natuurlijk licht in het gebied schijnt tijdens de automatische aanpassing, verandert de helderheid van de omgeving en werkt de automatische aanpassing niet correct. Zorg dat de helderheid van de omgeving niet verandert.
Is de overlappingsbreedte 15 tot 45%?	Als de overlappingsbreedte in Randoverlapping 15% of minder, of 45% of meer is, zal de functie Schermafstemming mogelijk niet correct werken. Controleer de overlappingsbreedte. ☛ Uitgebreid - Multiprojectie - Randoverlapping pag.137

Problemen bij het starten van de projectie

De projector gaat niet aan

Controleer	Oplossing
Hebt u op de knop [ⓘ] van de afstandsbediening of het bedieningspaneel gedrukt?	Druk op de knop [ⓘ] om de voeding in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangerakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in de voedingskabel of de voedingskabel is defect. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Als het probleem hiermee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector
Is Toetsvergrendeling ingesteld op Voll. vergrend. ?	Druk op de knop [ⓘ] op de afstandsbediening. Als u Toetsvergrendeling niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling in Uit . ☛ "Toetsvergrendeling" pag.123
Is de juiste instelling voor de externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.135
Is de netkabel onmiddellijk na Direct uitschakelen weer aangesloten, of is de zekering uitgeschakeld?	Als een van deze wordt uitgevoerd indien Dir. Inschakelen is ingesteld op Aan , is het mogelijk dat de stroom niet opnieuw wordt ingeschakeld. Druk op de knop [ⓘ] om de voeding in te schakelen.
Staat de [ID]-schakelaar op de afstandsbediening op On?	Als de schakelaar op On staat, dan kunt u met de afstandsbediening alleen een projector bedienen die dezelfde id heeft. Zet de [ID]-schakelaar op Off. ☛ "Instellen van de afstandsbediening-id" pag.43

Overige problemen

Geen geluid of zwak geluid

Controleer	Oplossing
Controleer of de beeld-/geluidskabel goed vastzit aan zowel de projector als de audiobron.	Trek de kabel uit de Audio-ingang en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan.
Staat het volume van de projector laag?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is. ☛ Instellingen - Volume pag.135 ☛ "Het volume bijstellen" pag.62
Staat het volume van de computer of de beeldbron laag?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de knop [A/V Mute] om A/V dempen uit te schakelen. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.110
Is de waarde voor de audiokabel "No resistance" (Geen weerstand)?	Als u een reguliere audiokabel gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.
Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel?	Als u geen geluid hoort wanneer het apparaat met een HDMI-kabel is aangesloten, moet u de aangesloten apparatuur het geluid laten uitvoeren in de vorm van PCM.
Is de juiste audio-ingang geselecteerd?	Controleer de Audio-instellingen in het configuratiemenu. ☛ Uitgebreid - A/V-instellingen - Audio-instellingen pag.137

De afstandsbediening werkt niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.26
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	Controleer het bereik. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.26
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt.
Is de juiste instelling voor Externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.135

Controleer	Oplossing
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig. ☛ "De batterijen van de afstandsbediening vervangen" pag.24
Past de id van de afstandsbediening bij de projector-id?	Zorg ervoor dat de ID van de projector die u wilt bedienen en de ID van de afstandsbediening overeenstemmen. Als u alle projectoren wilt kunnen bedienen ongeacht de ingestelde ID, dan moet u de [ID]-schakelaar op de afstandsbediening op Off zetten. ☛ "Id-instellingen" pag.42
Komt Type afstandsbed. overeen met de afstandsbediening die u gebruikt?	Controleer de instelling voor Type afstandsbed. op het configuratiescherm. ☛ Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - Type afstandsbed. pag.137
Is de optionele afstandsbedieningskabel aangesloten op de Remote-aansluiting van de projector?	Wanneer de afstandsbedieningskabel is aangesloten, is de ontvanger op de projector uitgeschakeld. Wanneer u de afstandsbedieningskabel niet gebruikt, moet u deze kabel uit de Remote-aansluiting op de projector halen.
Is Bediening&communicatie of Extron XTP ingesteld op Aan ?	De Remote-poort is uitgeschakeld. Bij gebruik van de optionele afstandsbediening kabelset, stelt u Bediening&communicatie of Extron XTP in op Uit . ☛ Uitgebreid - HDBaseT pag.137
Is de toetsvergrendeling van de afstandsbediening ingeschakeld?	Wanneer de toetsvergrendeling van de afstandsbediening is ingeschakeld, staan alle toetsen buiten werking, behalve die voor de basisbediening. Houd de knop [🏠] in op de afstandsbediening om de toetsvergrendeling te annuleren. ☛ "Toetsvergrendeling afstandsbediening" pag.124

Er wordt niets weergegeven op de externe monitor

Controleer	Oplossing
Komen er beelden binnen op een andere poort dan de Computer- of BNC-ingang?	Uitsluitend RGB-signalen van de Computer- of BNC-ingang kunnen worden weergegeven op een externe monitor.
Projecteert u een split screen?	Uitsluitend RGB-signalen die op het linkerscherm worden geprojecteerd en binnenkomen via de Computer- of BNC-ingang kunnen worden weergegeven op een externe monitor. ☛ "Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)" pag.107
Staat de projector in stand-by?	Controleer of Stand-by modus , A/V-uitvoer en Monitor Uit in het configuratiemenu goed zijn ingesteld. ☛ Uitgebreid - Stand-by modus, A/V-instellingen pag.137

Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen

Controleer	Oplossing
Wijzig de instelling bij Taal.	Pas de taalinstelling aan in het Configuratiemenu. ☛ Uitgebreid - Taal pag.137

Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector

Controleer	Oplossing
Is Stand-by modus ingesteld op Communicatie aan ?	Om de functie E-mailmelding te kunnen gebruiken als de projector stand-by staat, schakelt u Communicatie aan in onder Stand-by modus in het Configuratiemenu. ☛ Uitgebreid - Stand-by modus pag.137
Is de projector ingeschakeld?	Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is de functie E-mailmelding goed ingesteld in het Configuratiemenu?	Een foutmelding wordt verzonden via e-mail volgens de instellingen Melding in het menu Configuratie. Controleer of deze instelling correct is. ☛ "Menu Melding" pag.148

"De batterij voor de tijd is bijna leeg." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
De interne stroomvoorziening die uw klokinstellingen bewaart is bijna leeg.	Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector

Controleer het identificatienummer en pas de volgende tegenmaatregelen toe. Als u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw netwerkbeheerder, of met uw plaatselijke dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Event ID	Oorzaak	Oplossing
0432 0435	Opstarten netwerksoftware mislukt.	Start de projector opnieuw op.
0434 0482 0484 0485	Netwerkcommunicatie is instabiel.	Controleer de status van de netwerkcommunicatie en sluit na enkele ogenblikken opnieuw aan.
0433	Kan ontvangen beelden niet weergeven.	Start de netwerksoftware opnieuw op.
0481	Communicatie met de computer werd onderbroken.	
0483 04FE	De netwerksoftware is onverwacht gestopt.	Controleer de status van netwerkcommunicatie. Start de projector opnieuw op.
0479 04FF	Er is een systeemfout opgetreden in de projector.	Start de projector opnieuw op.
0891	Kan geen toegangspunt vinden met hetzelfde SSID.	Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Het WPA/WPA2 authenticatietype klopt niet.	Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN.
0893	De TKIP/AES-coderingstypes komen niet overeen.	☛ Netwerk - Draadloos LAN pag.144
0894	De communicatie werd afgebroken omdat de projector verbinding maakte met een niet-geautoriseerd toegangspunt.	Neem voor meer informatie contact op met uw netwerkbeheerder.
0898	Verbinding met DHCP mislukt.	Controleer of de DHCP-server goed werkt. Als u geen gebruik maakt van DHCP, zet u de instelling DHCP uit. ☛ Netwerk - Draadloos LAN pag.144 , Vast netwerk pag.147
0899	Overige communicatiefouten	Als het herstarten van de projector of netwerksoftware het probleem niet oplost, neemt u contact op met uw dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Epson Projector Adressenlijst. ☛ Adressenlijst Epson Projector



Onderhoud

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.



Let op

Trek de stekker uit het stopcontact vóór het reinigen. Anders kan een elektrische schok optreden.

Het oppervlak van de projector reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak van de projector schoon.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.



Waarschuwing

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur in brand kunnen vliegen.

Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.

Reinigen van het luchtfilter

Reinig het luchtfilter en de luchttoevoeropening als de volgende melding wordt weergegeven en het filterindicatielampje oranje knippert.

"Tijd om luchtfilter te reinigen. Reinig of vervang het luchtfilter."

"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

"Het luchtfilter is verstopt. Reinig of vervang het luchtfilter."

Let op

- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Reinig de luchtfilter onmiddellijk als deze melding wordt weergegeven.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.
- Wanneer u een borstel wilt gebruiken, gebruik dan alleen borstels met lange, zachte haren en ga lichtjes over het filter. Als u dit te hard doet, duwt u stof in het luchtfilter. Dit stof krijgt u er niet meer uit.

Het luchtfilter reinigen

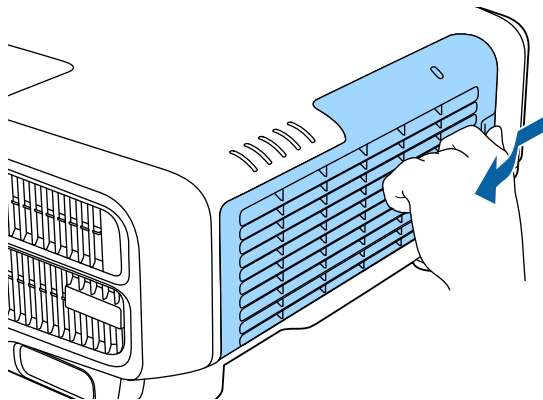
De luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

1

Nadat u de projector uitschakelt en als de bevestigingszoemer biept, haalt u de stekker los.

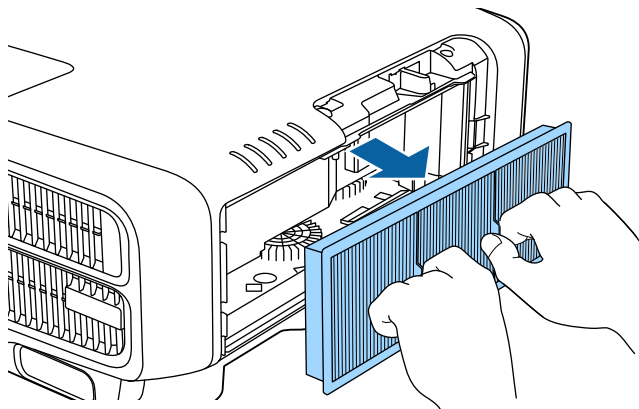
2 Verwijder het luchtfilterdeksel.

Neem het lipje van het luchtfilterdeksel tussen uw vingers. Trek het deksel omhoog en verwijder het terwijl u op het lipje drukt.



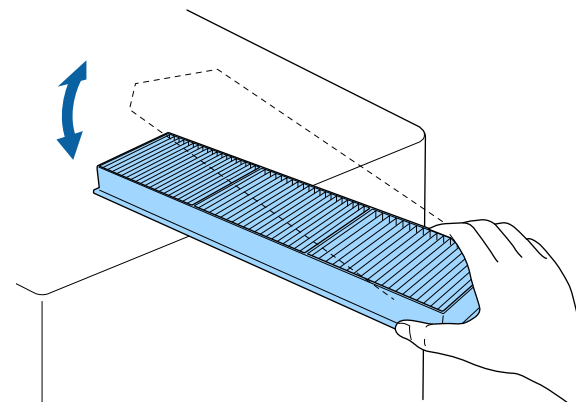
3 Verwijder de luchtfilter.

Neem het lipje van het luchtfilter vast en trek het recht naar buiten.



4 Houd de voorzijde (de kant met de lipjes) van het luchtfilter naar beneden en tik vier of vijf keer met het filter om stof te verwijderen.

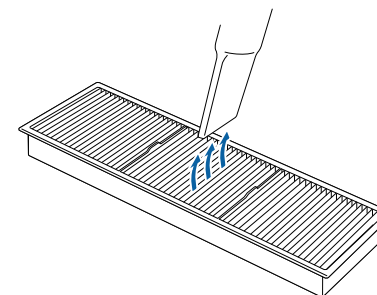
Draai het om en tik op dezelfde manier met de andere zijde.



Let op

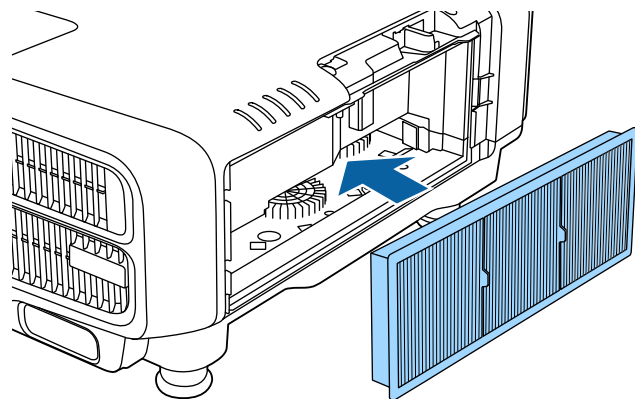
Als u te hard slaat, kan het luchtfilter vervormen of barsten en daardoor onbruikbaar worden.

5 Verwijder resterend stof uit het luchtfilter met een stofzuiger aan de voorzijde.

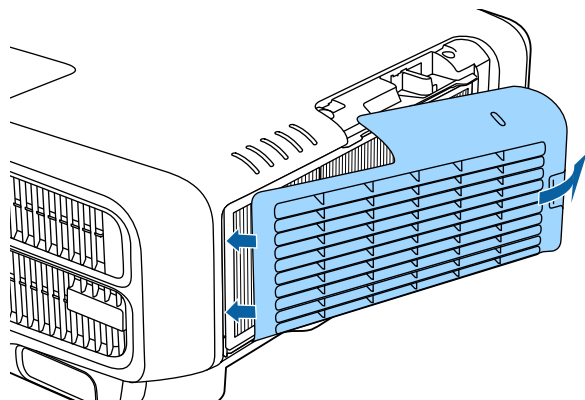


6 Vervang het luchtfilter.

Druk totdat het vastklikt.



7 Bevestig het luchtfilterdeksel.



- Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het luchtfilter.

☛ "De luchtfilter vervangen" [pag.193](#)

- Het is aanbevolen de luchtfilter elke 20.000 uur te reinigen. Reinig de filter vaker als u de projector gebruikt in een bijzonder stofrijke omgeving.

- De indicatielampjes of berichten met betrekking tot de Melding luchtfilter worden uitsluitend weergegeven als **Melding luchtfilter** in het configuratiemenu is ingesteld op **Aan**.

☛ **Uitgebreid - Weergeven - Melding luchtfilter** [pag.137](#)

Hier vindt u informatie over het vervangen van het luchtfilter.

De luchtfilter vervangen

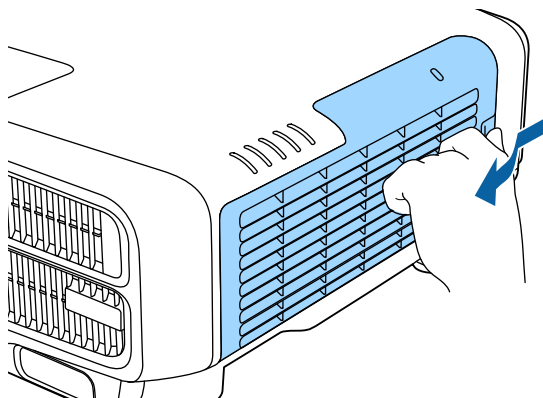
Vervangingsperiode luchtfilter

Als het bericht vaak wordt weergegeven (zelfs na reiniging van de luchtfilter), moet u de luchtfilter vervangen.

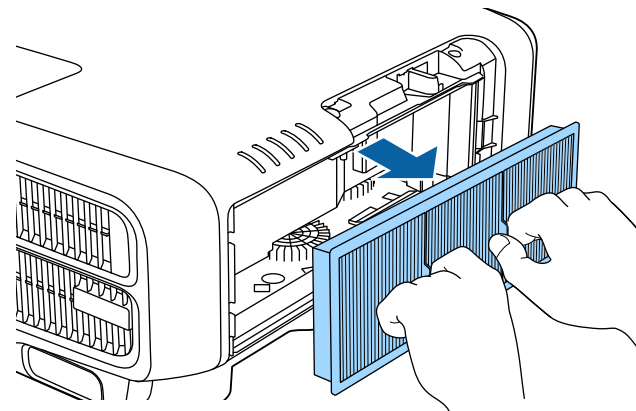
Procedure voor het vervangen van de luchtfilter

De luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

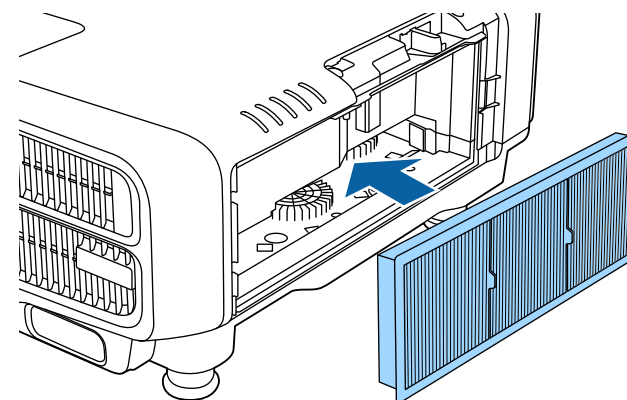
- 1** Nadat u de projector uitschakelt en als de bevestigingszoemer biept, haalt u de stekker los.
- 2** Verwijder het luchtfilterdeksel.
Neem het lipje van het luchtfilterdeksel tussen uw vingers. Trek het deksel omhoog en verwijder het terwijl u op het lipje drukt.



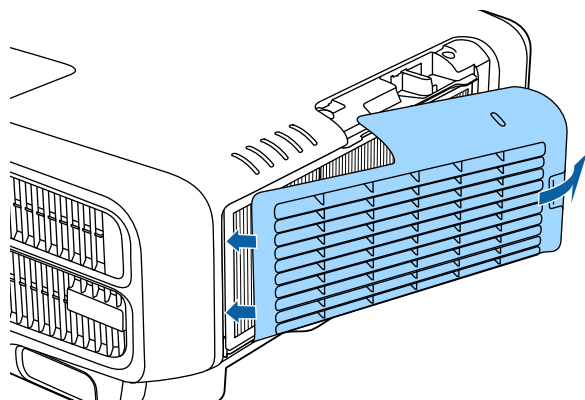
- 3** Verwijder de luchtfilter.
Neem het lipje van het luchtfilter vast en trek het recht naar buiten.



- 4** Monteer het nieuwe luchtfilter.
Druk totdat het vastklikt.



- 5** Bevestig het luchtfilterdeksel.



Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.
Materiaal van framedeel: polypropyleen
Materiaal van filterdeel: polypropyleen

Kleurkalibratie

Past de verslechtering van de kleurtint automatisch aan voor het volledige scherm op basis van de standaard kleurinstellingen.

Gebruiksvoorwaarden voor automatische aanpassingsfuncties

De automatische aanpassingsfunctie voor Kleurkalibratie werkt onder de volgende omstandigheden:

- Het schermoppervlak is niet oneffen
- Een mat wit diffusiescherm gebruiken
- De projectiegrootte is 80 tot 200 inch

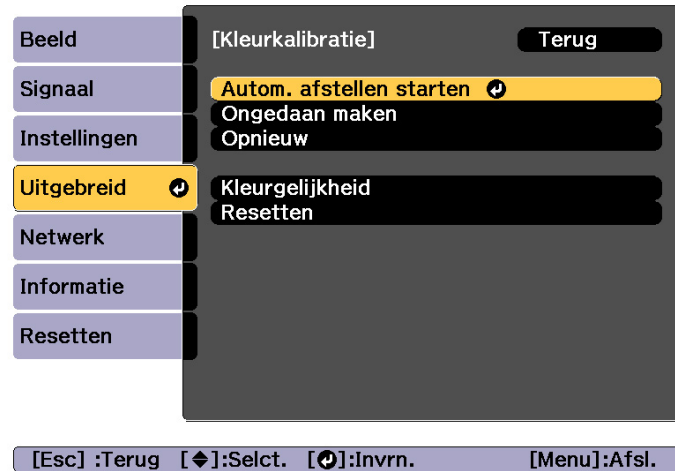


- De automatische aanpassing is niet beschikbaar wanneer u de volgende lenzen gebruikt.
 - EB-L1505U/EB-L1500U: ELPLR04, ELPLL08, ELPLL07
 - EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U: ELPLX01, ELPLR04, ELPLM11, ELPLM07, ELPLL08, ELPLL07
- Na de automatische aanpassing, wordt het bewegingsbereik voor de lensverschuiving verminderd voor sommige lenzen.
 - ☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" [pag.34](#)
- Wij raden u aan de Kleurkalibratie 20 minuten na het inschakelen van de projector of het annuleren van A/V dempen, uit te voeren.
- Om de nauwkeurigheid van de aanpassingen te verhogen, raden wij aan de ruimte te verduisteren tijdens het projecteren van beelden en daarna aanpassingen aan te brengen.
- Automatisch aanpassen wordt uitgevoerd met de camera die in de voorkant van de projector is ingebouwd. Blokkeer de camera of de geprojecteerde beelden niet.
- De automatische aanpassing neemt ongeveer één minuut en 30 seconden in beslag.
- Na het uitvoeren van automatische aanpassingen, keren Kleurgelijkheid en Kleurkalibratie terug naar hun standaardwaarden.
- Door de planningsfunctie te gebruiken, kunt u de kleur voor het volledige scherm automatisch aanpassen op het tijdstip dat u instelt.
 - ☛ "Werken met schema's" [pag.117](#)
- Raadpleeg het volgende als Kleurkalibratie niet correct werkt.
 - ☛ "Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd" [pag.183](#)

1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].


2 Selecteer **Kleurkalibratie** onder **Uitgebreid**.

- 3** Selecteer **Autom. afstellen starten** en druk vervolgens op de knop [↵].



Het aanpassingspatroon wordt weergegeven en de aanpassing wordt gestart. Als het geprojecteerde beeld wordt weergegeven vóór de aanpassing, is de procedure voltooid.



- Raadpleeg het volgende als er een fout optreedt.
 "Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd" [pag.183](#)
- Om terug te keren naar de status van voor de automatische aanpassing, selecteert u **Ongedaan maken**. Als u **Opnieuw** kiest na het selecteren van **Ongedaan maken**, gaat het beeld terug naar de status van na de automatische aanpassing.
- Om **Kleurkalibratie** opnieuw in te stellen op de standaardwaarde, selecteert u **Resetten**.

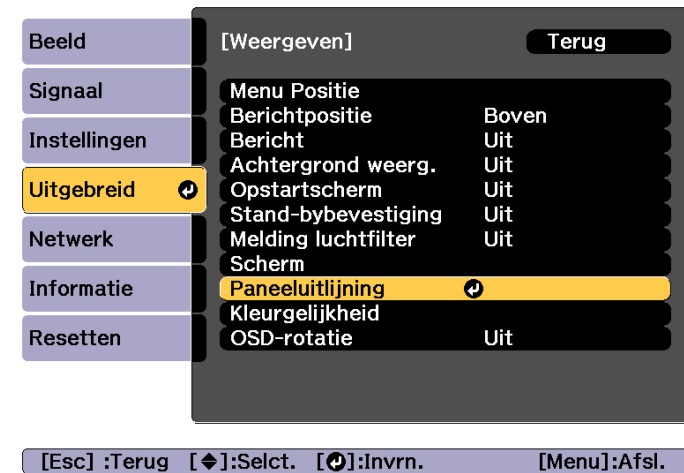
Paneeluitlijning

Hiermee past u de pixelkleurverschuiving aan voor het LCD-paneel. U kunt de pixels horizontaal en verticaal aanpassen in stappen van 0,25 pixels binnen een bereik van ± 1 pixel.

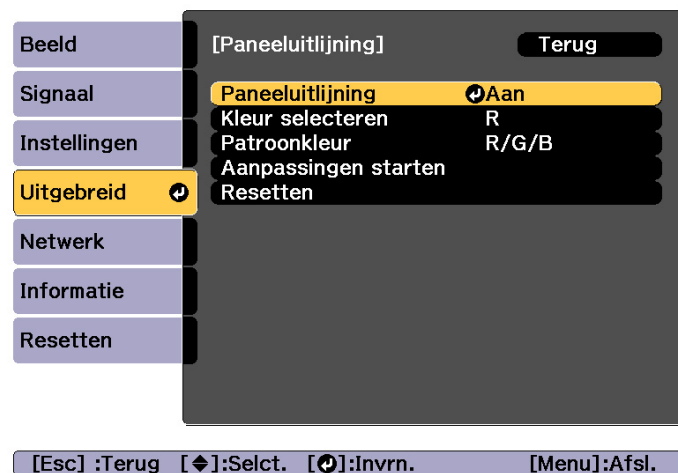


- Na een LCD-uitlijning kan de beeldkwaliteit afnemen.
- Beelden voor pixels die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet weergegeven.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Paneeluitlijning** en druk vervolgens op de knop [↵].



- 4** Schakel **Paneeluitlijning** in.



- (1) Selecteer **Paneeluitlijning** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

5 Selecteer de kleur die u wilt bijstellen.

- (1) Selecteer **Kleur selecteren** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **R** (rood) of **B** (blauw) en druk vervolgens op de knop [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

6 Selecteer de kleur van het raster dat wordt weergegeven wanneer u aanpassingen doorvoert met **Patroonkleur**.

- (1) Selecteer **Patroonkleur** en druk vervolgens op de knop [↵].

- (2) Selecteer een combinatie van R (rood), G (groen) en B (blauw) voor de rasterkleur.

R/G/B: Hiermee geeft u een combinatie van alle drie de kleuren weer (rood, groen en blauw). De werkelijke kleur van het raster is wit.

R/G: Deze optie is beschikbaar als **R** is geselecteerd onder **Kleur selecteren**. Hiermee geeft u een combinatie van twee kleuren weer (rood en groen). De werkelijke kleur van het raster is geel.

G/B: Deze optie is beschikbaar als **B** is geselecteerd onder **Kleur selecteren**. Hiermee geeft u een combinatie van twee kleuren weer (groen en blauw). De werkelijke kleur van het raster is cyaan.

- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

7 Selecteer **Aanpassingen starten** en druk vervolgens op de knop [↵]. Wanneer de melding wordt weergegeven, drukt u op de knop [↵].

Het aanpassen begint. Alle vier de hoeken worden achter elkaar aangepast (te beginnen in de linkerbovenhoek).



Tijdens het aanpassen kan het beeld vertekenen. Het beeld wordt weer normaal zodra de aanpassingen klaar zijn.

8 Voer de aanpassingen uit met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] en druk vervolgens op de knop [↵] om naar het volgende aanpassingspunt te gaan.

9 Wanneer u alle vier de hoeken hebt gedaan, selecteert u **Afsluiten** en vervolgens drukt u op de knop [↵].

[Paneeluitlijning]

Aanpassing voltooid.
U kunt fijnere afstemmingen uitvoeren door
tevens een willekeurig snijpunt te selecteren
en vervolgens de aanpassing door te voeren.

Snijpunt selecteren en aanpassing doorvoeren
Afsluiten ➔

[↩]:Selecteren [➔]:Invoeren [Menu]:Afsluiten

Als u vindt dat na correctie van alle vier de punten verdere correctie noodzakelijk is, selecteert u **Snijpunt selecteren en aanpassing doorvoeren** en gaat u door met corrigeren.

Kleurgelijkheid

Stel hier de kleurtint voor het hele scherm in.



Ook na uw aanpassingen is de tint mogelijk niet helemaal uniform.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk vervolgens op de knop [↩].
Het volgende scherm wordt weergegeven.



Kleurgelijkheid: Schakelt kleuruniformiteit in of uit.

Aanpassingsniveau: Er zijn acht niveaus van wit tot zwart via grijs. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen.

Aanpassingen starten: Hiermee start u het aanpassen van de kleurgelijkheid.

Resetten: Hiermee maakt u alle met **Kleurgelijkheid** aangebrachte aanpassingen en instellingen ongedaan (standaardwaarden).



Tijdens het aanpassen van **Kleurgelijkheid** kan het beeld vertekenen. Het beeld wordt weer normaal zodra de aanpassingen klaar zijn.

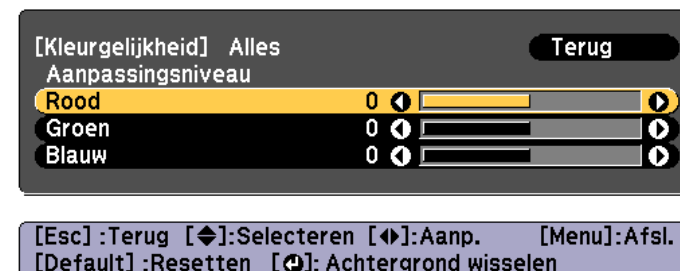
- 4** Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk vervolgens op de knop [↩].
- 5** Stel in op **Aanen** druk dan op de [Esc] knop.
- 6** Selecteer **Aanpassingsniveau** en druk vervolgens op de knop [↩].

- 7 Stel het niveau in met de knoppen [◀][▶].
- 8 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.
- 9 Selecteer **Aanpassingen starten** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 10 Selecteer het gebied dat u wilt aanpassen en druk op de knop [↵].

Pas eerst de buitengebieden aan en vervolgens het hele scherm.



- 11 Gebruik de knoppen [▲][▼] om de kleur te selecteren die u wilt aanpassen en gebruik vervolgens de knoppen [◀][▶] voor de eigenlijke aanpassing.
Druk op de knop [◀] om de kleurtoon zwakker te maken. Druk op de knop [▶] om de kleurtoon sterker te maken.



- 12 Keer terug naar stap 6 en pas elk niveau aan.
- 13 Wanneer de aanpassing is voltooid, drukt u op de knop [Menu].



Bijlage

Informatie over EasyMP Monitor

Met EasyMP Monitor kunt u bijvoorbeeld vanaf een computer meerdere Epson-projectors bedienen en hun status op een netwerk in de gaten houden.

U kunt EasyMP Monitor downloaden van de volgende website:

<http://www.epson.com>

Over Message Broadcasting

Message Broadcasting is plugin software voor EasyMP Monitor.

Message Broadcasting kan worden gebruikt om een bericht (JPEG-bestand) te sturen dat geprojecteerd wordt op alle Epson projectoren, of op bepaalde projectoren, die zijn aangesloten op het netwerk.

De gegevens kunnen met de hand worden verstuurd, of automatisch met behulp van timerinstellingen in EasyMP Monitor.

Download de Message Broadcasting software van de volgende website.

<http://www.epson.com>

Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)

Door het gebruik van een webbrowser vanaf een computer of mobiel apparaat dat is aangesloten op de projector op een netwerk, kunt u functies instellen en de projector beheren. Met deze functie kunt u de configuratie- en controlebewerkingen op afstand uitvoeren. Ook kunt u een specifieke projector bedienen bij het gebruik van meerdere projectoren.

Gebruik als webbrowser Internet Explorer 9,0 of later. Gebruik Safari voor OS X.



Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de webbrowser gebruiken om instellingen in te voeren en controle uit te oefen zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

☞ **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.137](#)

Geeft het scherm Epson Web Control weer

Gebruik de volgende procedure om het scherm Epson Web Control weer te geven.

Zorg ervoor dat uw apparaat en de projector klaar zijn voor de netwerkverbinding.



Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm Epson Web Control niet worden vertoond. Om webcontrole weer te geven, dient u de instellingen aan te passen zodat de verbinding niet via een proxyserver verloopt.

1

Sluit uw apparaat aan op hetzelfde netwerk als de aangesloten projector.

De aansluitmethode varieert afhankelijk van het apparaat. Lees voor informatie de handleiding die met uw apparaat is meegeleverd. Bij gebruik van een tablet controleert u de Wifi-instellingen.

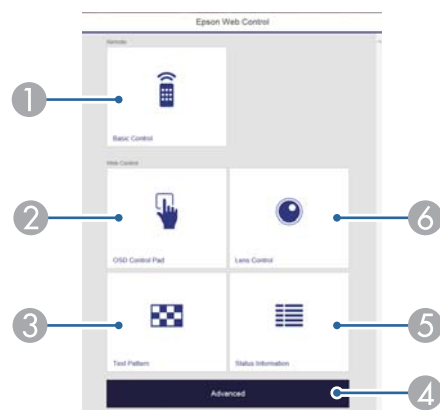
2

Start de webbrowser op uw apparaat.

3

Sluit aan door het adres van de aangesloten projector in het URL-veld van de webbrowser in te voeren.

Het Home wordt weergegeven.



1 Basic Control

☞ "Scherm Basic Control" [pag.202](#)

2 OSD Control Pad

☞ "Scherm OSD Control Pad" [pag.203](#)

3 Test Pattern

☞ "Testpatroon bedieningsscherm" [pag.205](#)

4 Advanced

U gaat nu naar het scherm Advanced.

5 Status Information

☞ "Scherm Status Information" [pag.205](#)

6 Lens Control

☞ "Scherm Lens Control" [pag.203](#)



- Wanneer functies worden uitgevoerd vanaf het Home moet u mogelijk gebruikersnaam en wachtwoord invoeren.

De volgende twee typen van gebruikersnamen en wachtwoorden zijn beschikbaar.

Remote: De gebruikersnaam is "EPSONREMOTE" en het standaard wachtwoord is "guest".

Web Control: De gebruikersnaam is "EPSONWEB" en het standaard wachtwoord is "admin".

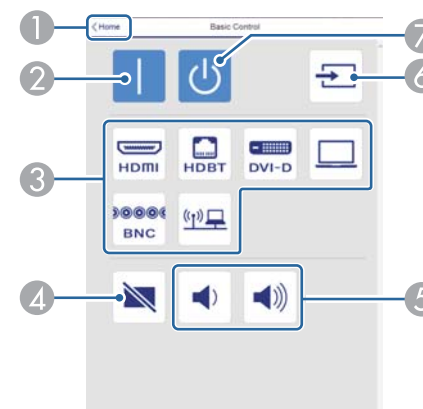
- U kunt de gebruikersnaam niet wijzigen. Het wachtwoord kan worden gewijzigd in het menu Netwerk in het Configuratiemenu.

☞ **Netwerk - Basis - Wachtwoord Remote, Wachtwoord webctrl** [pag.144](#)

- U moet de gebruikersnaam voor Web Control wachtwoord invoeren, zelfs als het wachtwoord is uitgeschakeld.

Scherm Basic Control

U kunt basis projectorfuncties uitvoeren.



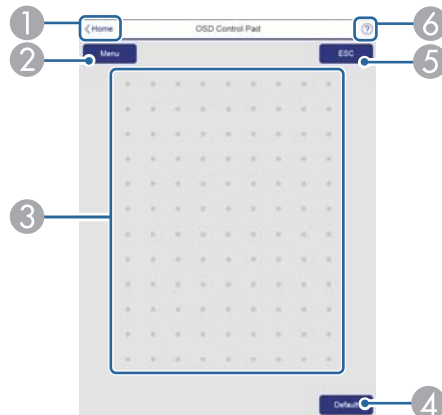
1 Verplaatst naar het Startscherm.

2 Hiermee schakelt u de projector in.

- ③ Schakelt om naar het doelbeeld.
- ④ Hiermee schakelt u video en audio in en uit.
- ⑤ U kunt hier het volume aanpassen.
- ⑥ Detecteert automatisch het ingangssignaal.
- ⑦ Hiermee schakelt u de projector uit.

Schermd OSD Control Pad

U kunt het menu Configuratie van de projector gebruiken.



- ① Verplaatst naar het Startscherm.
- ② Hiermee wordt het Configuratie weergegeven en gesloten.
- ③ U kunt het menu Configuratie met uw vinger of met de muis gebruiken. Verplaats om een item te selecteren en tik om de selectie te bevestigen.
- ④ Wanneer "[Standaraad]: Resetten" wordt weergegeven in de menubalk Configuratie en u dit pictogram selecteert, keren de instellingen terug naar de standaardwaarden.
- ⑤ Gaat terug naar het vorige menuniveau in het menu Configuratie.
- ⑥ Toont informatie over het gebruik van het OSD Control Pad.



Items in het menu Configuratie die niet kunnen worden ingesteld in Epson Web Control worden hieronder vermeld.

- Menu Instellingen - Knop gebruiker
- Uitgebreid menu - Weergeven - Berichtpositie
- Menu Uitgebreid - Gebruikerslogo
- Menu Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - BNC Sync. beëindig., HDMI DDC-buffer, DVI-D DDC-buffer, Lenstype
- Uitgebreid menu - Bewerking - Kalibratie lens
- Menu Uitgebreid - Taal

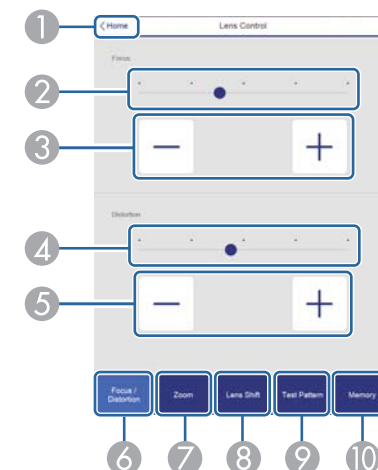
De beschikbare instellingen komen overeen met die van het Configuratie van de projector.

☞ "Configuratiemenu" [pag.127](#)

Schermd Lens Control

U kunt de projectorlens bedienen.

Focus/vervorming bedieningsschermd

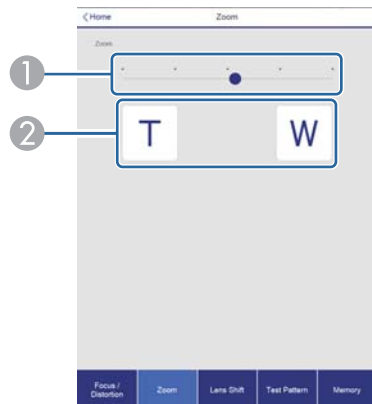


- ① Verplaatst naar het Startscherm.

- ② Verplaats de slider om de focus aan te passen.
 - ③ Druk op de knoppen om de focus aan te passen.*
 - ④ Verplaats de slider om beeldvervorming aan te passen.*
 - ⑤ Druk op de knoppen om beeldvervorming aan te passen.*
 - ⑥ Toont het Focus/vervorming bedieningsscherf.
 - ⑦ Toont het Zoom bedieningsscherf.
 - ⑧ Toont het Lensverschuiving bedieningsscherf.
 - ⑨ Toont het Testpatroon bedieningsscherf.
 - ⑩ Toont het Geheugen bedieningsscherf.
- * Dit is niet beschikbaar voor ELPLU02.

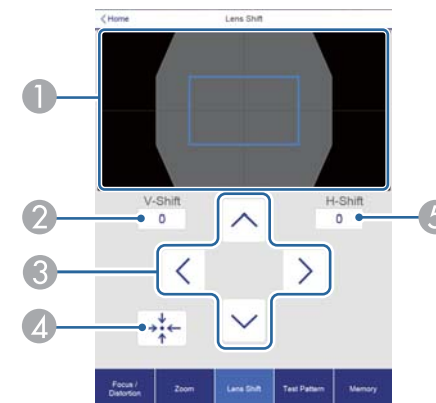
Zoom bedieningsscherf

Dit is niet beschikbaar voor ELPLX01 en ELPLR04.



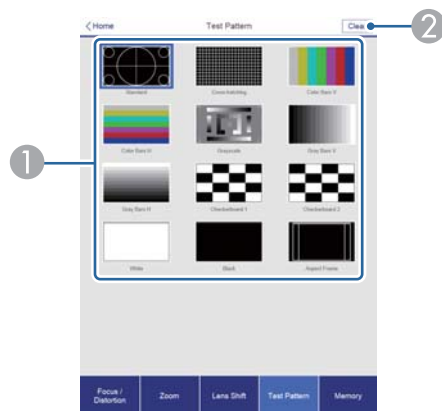
- ① Verplaats de slider om de zoom aan te passen.
- ② Druk op de knoppen om de zoom aan te passen.

Lensverschuiving bedieningsscherf



- ① Toont de positie van het beeld als een blauw vierkant. Wanneer u het beeld verplaatst, wordt een rood vierkant weergegeven op de bestemming.
- ② Toont de verticale positie van het beeld. U kunt de positie direct opgeven door erop te tikken en een nummer in te voeren.
- ③ Verplaatst het beeld naar boven, beneden, links of rechts.
- ④ Beweegt de lenspositie naar de uitgangspositie als u op de knop OK op het bevestigingsscherf drukt.
- ⑤ Toont de horizontale positie van het beeld. U kunt de positie direct opgeven door erop te tikken en een nummer in te voeren.

Testpatroon bedieningsscherm

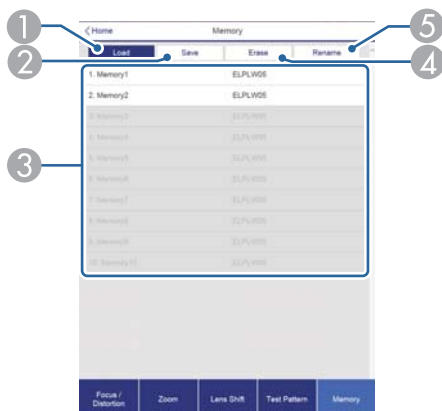


- 1 Hiermee geeft u een testpatroon weer.
- 2 Sluit het testpatroon.

Geheugen bedieningsscherm

Zie het volgende voor geheugenfunctiedetails.

☞ "Geheugenfunctie" [pag.115](#)



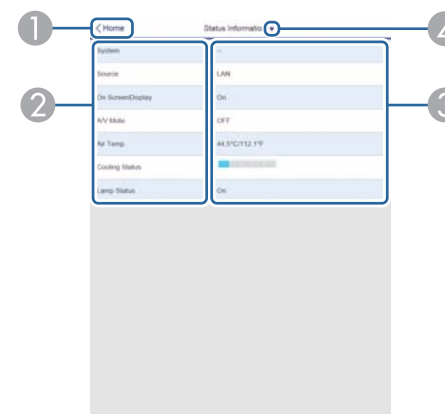
- 1 Laadt een geheugen.

- 2 Bewaart een geheugen.
- 3 Toont een geheugenlijst.
- 4 Wist een geheugen.
- 5 Wijzigt een geheugennaam.

Scherm Status Information

U kunt de status van de projector controleren. Zie het volgende voor weergavedetails.

☞ "De statusweergave lezen" [pag.170](#)



- 1 Verplaatst naar het Startscherm.
- 2 Toont de itemnaam.
- 3 Toont de status van elk item.
- 4 Selecteert een categorie uit het volgende.

Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version

Problemen rapporteren via een E-mailmelding

Als u de functie E-mailmelding instelt, wordt er, wanneer zich met de projector een probleem voordoet, een e-mailmelding verstuurd naar de e-mailadressen die u vooraf hebt opgegeven. Hierdoor wordt de beheerder op de hoogte gesteld van problemen met projectoren, zelfs als deze zich op afstand bevinden.

☛ **Netwerk - Melding - E-mailmelding** [pag.148](#)



- U kunt maximaal drie bestemmingen (adressen) voor de e-mailmelding opgeven en de e-mailmeldingen kunnen naar alle drie de bestemmingen tegelijk worden verstuurd.
- Als zich een ernstig probleem met de projector voordoet en deze plotseling stopt met werken, kan deze mogelijk geen melding meer naar de beheerder verzenden.
- Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de projector gebruiken zelfs als die in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

☛ **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.137](#)

E-mail met foutmeldingen lezen

Wanneer de functie e-mailmelding op Aan staat en er doet zich een probleem of waarschuwing voor in de projector, wordt het volgende e-mailbericht verzonden.

Zender: Het e-mailadres ingesteld in **Van**

Onderwerp: EPSON Projector

Regel 1: De naam van de projector met een probleem.

Regel 2: Het IP-adres van de projector met een probleem.

Regel 3 en verder: Nadere bijzonderheden van het probleem.

De details van het probleem worden regel voor regel weergegeven. Hieronder ziet u de belangrijkste meldingen.

- Clean Air Filter
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Laser error
- Laser warning
- Retardation Plate Error
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal
De projector krijgt geen signaal. Controleer de aansluitingen en controleer of de signaalbron wel is ingeschakeld.
- Lens shift error
- No lens
- Peltier Device error

Zie onderstaande om problemen of waarschuwingen op te vangen.

☛ "De indicatielampjes aflezen" [pag.164](#)

Beheer via SNMP

Door **SNMP** in te stellen op **Aan** in het menu Configuratie wordt wanneer zich een probleem of waarschuwing voordoet een e-mailmelding verstuurd naar de gespecificeerde computer. Hiermee kunt u controleren op problemen met projectoren, zelfs op locaties weg van de projectoren.

 **Netwerk - Melding - SNMP** [pag.148](#)



- SNMP moet worden beheerd door een netwerkbeheerder of door iemand die kennis heeft van het netwerk.
- Om de projector met SNMP te kunnen beheren moet u het SNMP-beheerprogramma op de computer installeren.
- De SNMP-agent voor deze projector voldoet aan versie 1 (SNMPv1).
- Bedienen van een projector via SNMP is niet mogelijk via een draadloos netwerk in de aansluitmodus Snel.
- U kunt maximaal twee bestemmings-IP-adressen opslaan.

ESC/VP21-opdrachten

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

Lijst met opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Hieronder ziet u de belangrijkste inhoud.

Item			Commando
Power ON/OFF	Aan		PWR ON
	Uit		PWR OFF
Signaalselectie	Computer	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	BNC	Automatisch	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Component	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	LAN		SOURCE 53
	SDI (alleen EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U)		SOURCE 60
	DVI-D		SOURCE A0
	HDBaseT		SOURCE 80
A/V dempen Aan/Uit	Aan		MUTE ON
	Uit		MUTE OFF

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie.

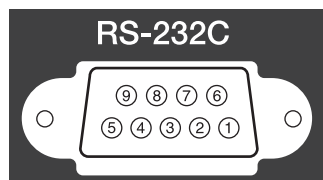
 [Adressenlijst Epson Projector](#)

Kabelindelingen

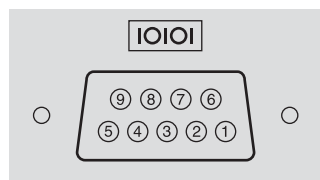
Seriële aansluiting

- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannetje)
- Naam projectoringang: RS-232C

<Op de projector>



<Op de computer>



<Op de projector>

(Seriële pc-kabel)

<Op de computer>

GND	5	—————	5	GND
TD	3	—————	3	TD
RD	2	—————	2	RD

Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen

Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits

- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen

Over PJLink

PJLink Class1 is opgericht door de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als een standaardprotocol voor het bedienen van netwerkcompatibele projectors, en ingesteld in het kader van hun streven om bedieningsprotocollen voor projectors te standaardiseren.

De projector voldoet aan de PJLink Class1-standaard ingesteld door JBMIA.

U moet de netwerkinstellingen maken voordat u PJLink kunt gebruiken. Raadpleeg het volgende gedeelte voor meer informatie over de netwerkinstellingen.

☛ "Menu Netwerk" [pag.142](#)

Hij voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class1 gedefinieerde commando's, en de overeenkomst is bevestigd door de standaardcompatibiliteitstest van PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Niet-compatibele commando's

	Functie	PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

- Ingangnamen gedefinieerd door PJLink en bijbehorende projectorbronnen

Bron	PJLink-commando
Computer	INPT 11
BNC	INPT 13
DVI-D	INPT 31
HDMI	INPT 32
SDI (alleen EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U)	INPT 34
LAN	INPT 52
HDBaseT	INPT 56

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"
EPSON
- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"
EPSON L1505U/L1500U
EPSON L1405U
EPSON L1300U
EPSON L1200U
EPSON L1100U

Over Crestron RoomView®

Crestron RoomView® is een geïntegreerd controlesysteem dat wordt geleverd door Crestron®. Het kan worden gebruikt om meerdere apparaten die op een netwerk zijn aangesloten te monitoren en te bedienen.

De projector ondersteunt het controleprotocol en kan daarom worden gebruikt in een systeem dat werd gebouwd met Crestron RoomView®.

Bezoek de website van Crestron® voor meer informatie over Crestron RoomView®. (Alleen Engelstalige displays worden ondersteund.)

<http://www.crestron.com>

Hieronder vindt u een overzicht van Crestron RoomView®.

• Bediening op afstand via een browser

U kunt een projector vanaf uw computer bedienen net alsof u een afstandsbediening gebruikt.

• Controle en bediening met toepassingssoftware

U kunt Crestron RoomView® Express of Crestron RoomView® Server Edition van Crestron® gebruiken om apparaten in het systeem te controleren, om met de helpdesk te communiceren en om dringende berichten te versturen. Zie onderstaande website voor meer informatie.

<http://www.crestron.com/getroomview>

In deze handleiding wordt beschreven hoe u met een browser handelingen vanaf uw computer kunt uitvoeren.



- U kunt alleen alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.
- De volgende functies kunnen niet worden gebruikt terwijl Crestron RoomView® wordt gebruikt.
 - ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" [pag.201](#)
Bericht versturen (invoegtoepassing van EasyMP Monitor)
 - Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de projector gebruiken zelfs als die in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).
 - ☛ **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.137](#)

De projector vanaf een computer bedienen

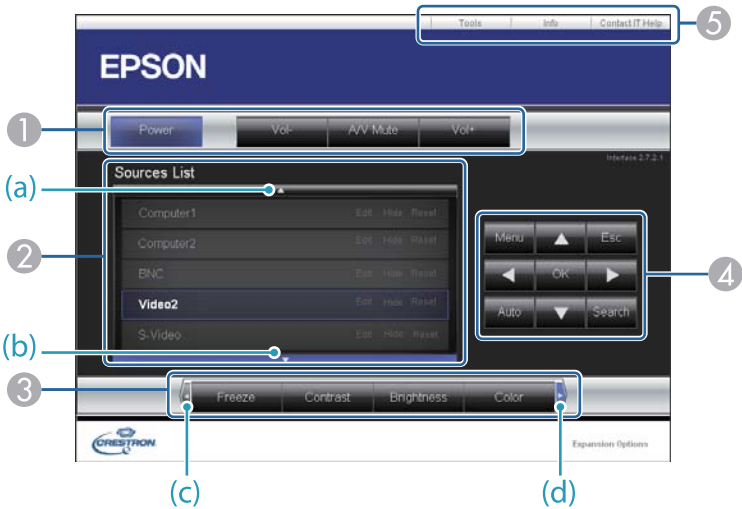
Het bedieningsvenster weergeven

Controleer het volgende voordat u bedieningshandelingen uitvoert.

- Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten.
- Stel **Crestron RoomView** in op **Aan** in het menu **Netwerk**.
 ➡ **Netwerk - Overige - Crestron RoomView** [pag.149](#)

- Start de webbrowser op de computer.
- Voer het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in en druk op de Enter-toets.
 Het bedieningsvenster wordt weergegeven.

Het bedieningsvenster gebruiken



- U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken.

Knop	Functie
Power	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
Vol-/Vol+	Hiermee wordt het volume aangepast.
A/V Mute	Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ➡ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" pag.110

- Schakelt over naar beeld van de geselecteerde invoerbron. Om invoerbronnen weer te geven die niet in de lijst met bronnen zijn opgenomen, klikt u op (a) of (b) om omhoog of omlaag te scrollen. De huidige invoerbron van het videosignaal wordt in het blauw weergegeven.
 U kunt de naam van de bron indien gewenst wijzigen.

- 3 U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken. Om knoppen weer te geven die niet in de Source List zijn opgenomen, klikt u op (c) of (d) om naar links of rechts te scrollen.

Knop	Functie
Freeze	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten. ☛ "Het beeld bevroren (Bevriezen)" pag.111
Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
Brightness	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
Color	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Sharpness	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld.
Zoom	Klik op de knop [⊕] om het beeld te vergroten zonder dat de projectiegrootte verandert. Klik op de knop [⊖] om een beeld te verkleinen dat werd vergroot met de knop [⊕]. Klik op de knoppen [▲] [▼] [◀] [▶] om de positie van een vergroot beeld te wijzigen. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" pag.112

- 4 De knoppen [▲] [▼] [◀] [▶] voeren dezelfde handelingen uit als de knoppen [▲] [▼] [◀] [▶] op de afstandsbediening. U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de andere knoppen te klikken.

Knop	Functie
OK	Deze knop heeft dezelfde functie als [↵] op de afstandsbediening. ☛ "Afstandsbediening" pag.21
Menu	Hiermee wordt het Configuratie weergegeven en gesloten.

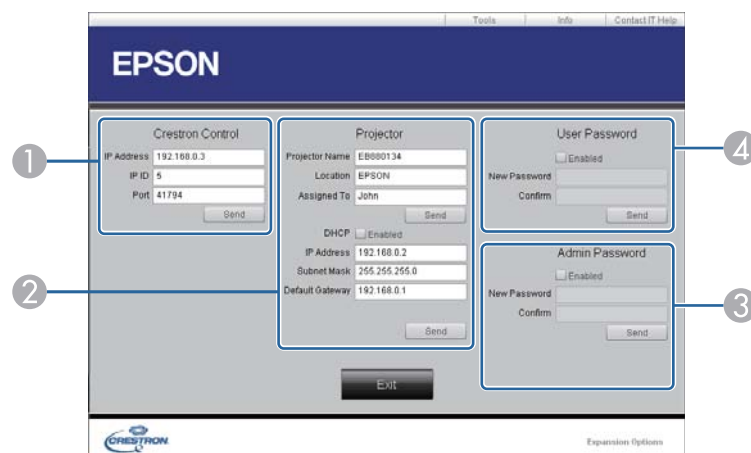
Knop	Functie
Auto	Indien aangeklikt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
Search	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☛ "Het automatisch detecteren van ingangssignalen en het wijzigen van het geprojecteerde beeld (Bron zoeken)" pag.61
Esc	Deze knop heeft dezelfde functie als de [Esc]-knop op de afstandsbediening. ☛ "Afstandsbediening" pag.21

- 5 U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de tabbladen te klikken.

Tabblad	Functie
Contact IT Help	Opent het helpdeskvenster. Gebruikt om berichten te verzenden naar, en berichten te ontvangen van, de beheerder door middel van Crestron RoomView® Express.
Info	Hier ziet u informatie over de projector die op dat ogenblik verbonden is.
Tools	Wijzigt instellingen in de projector die op dat ogenblik verbonden is. Zie het volgende gedeelte.

Het toolsvenster gebruiken

Het volgende venster wordt weergegeven als u op het tabblad **Tools** klikt in het bedieningsvenster. U kunt dit venster gebruiken om instellingen te wijzigen in de projector die op dat ogenblik verbonden is.



- 1 **Crestron Control**
Maak instellingen voor Crestron® centrale bedieningselementen.
- 2 **Projector**
De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
Projector Name	Geef een naam op om de projector die op dat ogenblik verbonden is te differentiëren van de andere netwerkprojectors. (U kunt maximaal 15 alfanumerieke tekens invoeren.)
Location	Geef een naam op voor de installatielocatie voor de projector die op dat ogenblik verbonden is met het netwerk. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.)
Assigned To	Geef een gebruikersnaam op voor de projector. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.)

Item	Functie
DHCP	Schakel het selectievakje Enabled in om DHCP te gebruiken. U kunt geen IP-adres invoeren met DHCP ingeschakeld.
IP Address	Voer het IP-adres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
Subnet Mask	Voer het subnetmasker in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
Default Gateway	Voer het gatewayadres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
Send	Klik op deze knop om de aan de Projector gemaakte wijzigingen te bevestigen.

- 3 **Admin Password**
Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het venster Tools te openen.
De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
New Password	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het venster Tools te openen. (U kunt maximaal 26 alfanumerieke tekens invoeren.)
Confirm	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder New Password . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
Send	Klik op deze knop om de aan Admin Password gemaakte wijzigingen te bevestigen.

- 4 **User Password**
Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het bedieningsvenster via de computer te openen.
De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
New Password	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het bedieningsvenster te openen. (U kunt maximaal 26 alfanumerieke tekens invoeren.)
Confirm	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder New Password . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
Send	Klik op deze knop om de User Password gemaakte wijzigingen te bevestigen.

Over Art-Net (alleen EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U)

Art-Net is een ethernetcommunicatieprotocol dat is gebaseerd op het TCP/IP-protocol.

U kunt de projector bedienen met een DMX-controller of een toepassingssysteem.

Kanaaldefinities

Hieronder vindt u informatie over de kanaaldefinities die worden gebruikt bij het bedienen van de projector in Art-Net.

Ka naal	Functie	Bewerking		Parameters	Stan daard	Bewerkingsinhoud
1	Licht aanpassen (dimmen)	0% - 100%		0 - 255	0	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
2	Ontspanknopbediening	Ontspanknop	Gesloten	0 - 63	128	Schakelt A/V dempen in/uit.
		Niet-operationeel		64 - 191		
		Ontspanknop	Open	192 - 255		
3	Bron schakelen	Niet-operationeel		0 - 7	0	Wijzig naar de opgegeven bron.
		HDMI		8 - 15		
		Niet-operationeel		16 - 23		
		HDBaseT		24 - 31		
		DVI-D		32 - 39		
		Niet-operationeel		40 - 47		
		SDI		48 - 55		
		Computer		56 - 63		
		Niet-operationeel		64 - 71		
		BNC		72 - 79		
		LAN		80 - 87		
		Niet-operationeel		88 - 95		
		Niet-operationeel		96 - 255		

Ka naal	Functie	Bewerking		Parameters	Stan daard	Bewerkingsinhoud
4	Lenspositie	Niet-operationeel		0 - 31	0	Verplaats de lenspositie naar de uitgangspositie.
		Verplaatsen naar de uitgangspositie		32 - 63		
		Niet-operationeel		64 - 255		
5	Horizontale lensverschuiving	(+) lensaanpassing	Verplaatsing - Groot	0 - 31	128	Voert de horizontale lensverschuiving uit met de opgegeven hoeveelheid beweging.
			Verplaatsing - Gemiddeld	32 - 63		
			Verplaatsing - Klein	64 - 95		
		Niet-operationeel		96 - 159		
		(-) lensaanpassing	Verplaatsing - Klein	160 - 191		
			Verplaatsing - Gemiddeld	192 - 223		
			Verplaatsing - Groot	224 - 255		
6	Verticale lensverschuiving	(+) lensaanpassing	Verplaatsing - Groot	0 - 31	128	Voert de verticale lensverschuiving uit met de opgegeven hoeveelheid beweging.
			Verplaatsing - Gemiddeld	32 - 63		
			Verplaatsing - Klein	64 - 95		
		Niet-operationeel		96 - 159		
		(-) lensaanpassing	Verplaatsing - Klein	160 - 191		
			Verplaatsing - Gemiddeld	192 - 223		

Ka naal	Functie	Bewerking		Parameters	Stan daard	Bewerkingsinhoud
			Verplaatsing - Groot	224 - 255		
7	Elektronisch zoomen	(+) lensaanpassing	Verplaatsing - Groot	0 - 31	128	Voert de elektronische zoom uit met de opgegeven hoeveelheid beweging.
			Verplaatsing - Gemiddeld	32 - 63		
			Verplaatsing - Klein	64 - 95		
		Niet-operationeel		96 - 159		
		(-) lensaanpassing	Verplaatsing - Klein	160 - 191		
			Verplaatsing - Gemiddeld	192 - 223		
			Verplaatsing - Groot	224 - 255		
8	Elektronische scherpstelling	(+) lensaanpassing	Verplaatsing - Groot	0 - 31	128	Voert de elektronische scherpstelling uit met de opgegeven hoeveelheid beweging.
			Verplaatsing - Gemiddeld	32 - 63		
			Verplaatsing - Klein	64 - 95		
		Niet-operationeel		96 - 159		
		(-) lensaanpassing	Verplaatsing - Klein	160 - 191		
			Verplaatsing - Gemiddeld	192 - 223		
			Verplaatsing - Groot	224 - 255		

Ka naal	Functie	Bewerking		Parameters	Stan daard	Bewerkingsinhoud
9	Elektronische vervorming	(+) lensaanpassing	Verplaatsing - Groot	0 - 31	128	Voert de elektronische vervorming uit met de opgegeven hoeveelheid beweging.
			Verplaatsing - Gemiddeld	32 - 63		
			Verplaatsing - Klein	64 - 95		
		Niet-operationeel		96 - 159		
		(-) lensaanpassing	Verplaatsing - Klein	160 - 191		
			Verplaatsing - Gemiddeld	192 - 223		
			Verplaatsing - Groot	224 - 255		
10	Lensgeheugen laden	Niet-operationeel		0 - 15	0	Laadt het opgegeven lensgeheugen.
		Lensgeheugen 1 laden		16 - 31		
		Lensgeheugen 2 laden		32 - 47		
		Lensgeheugen 3 laden		48 - 63		
		Lensgeheugen 4 laden		64 - 79		
		Lensgeheugen 5 laden		80 - 95		
		Lensgeheugen 6 laden		96 - 111		
		Lensgeheugen 7 laden		112 - 127		
		Lensgeheugen 8 laden		128 - 143		
		Lensgeheugen 9 laden		144 - 159		
		Lensgeheugen 10 laden		160 - 175		
		Niet-operationeel		176 - 255		
11	Energiebeheer	Uitschakelen		0 - 63	128	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
		Niet-operationeel		64 - 191		

Ka naal	Functie	Bewerking	Parameters	Stan daard	Bewerkingsinhoud
		Inschakelen	192 - 255		
12	Geometrische corr.	Uit	0 - 15	255	Voert de geometrische correctie uit.
		Horizontale/verticale vervorming (Keystone)	16 - 31		
		Quick Corner	32 - 47		
		Puntcorrectie	48 - 63		
		Gebogen oppervlak	64 - 79		
		Hoekmuur	80 - 95		
		Laad geheugen 1 geometrische correctie	96 - 111		Laadt een geheugen van de geometrische correctie.
		Laad geheugen 2 geometrische correctie	112 - 127		
		Laad geheugen 3 geometrische correctie	128 - 143		
		Niet-operationeel	144 - 175		
13	Vergrendelen	Bediening niet mogelijk	0 - 127	0	Schakelt Art-Net-bewerkingen in/uit.
		Bediening mogelijk	128 - 255		



Tijdens het bedienen van de projector met Art-Net en het uitvoeren van bewerkingen vanaf de afstandsbediening of het bedieningspaneel, kunnen de instellingen die zijn uitgevoerd via de DMX-controller of toepassingssoftware verschillen van de eigenlijke projectorstatus. Als u alle kanaalbedieningselementen wilt toepassen op de projector, stelt u Kanaal 13 in op "Bediening niet mogelijk" en vervolgens terug op "Bediening mogelijk".

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met optionele accessoires en verbruiksmateriaal is van toepassing vanaf april 2016. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

Optionele accessoires

Lenseenheid

ELPLX01*1, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLM08*1, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLL08

Hierna vindt u meer informatie over de projectieafstand van elke lens.

☛ "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.221](#)

Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Dit is dezelfde als de bij de projector geleverde computerkabel.

Computerkabel ELPKC09

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC10

(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Gebruik een van deze langere kabels als de bij de projector geleverde computerkabel te kort is.

Componentvideokabel ELPKC19

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3)

Gebruik deze voor het aansluiten van een videobron met [Video-component](#)☛.

Kabelset afstandsbediening ELPKC28

(set van 2 stuks van 10 m)

Hiermee bent u zeker van een goede werking van de afstandsbediening over langere afstanden.

Ontvanger voor draadloze muis ELPST16

Hiermee kunt u met de afstandbediening van de projector de muiswijzer bedienen op de computer, of op en neer te bladeren.

HDBaseT Transmitter ELPHD01

Deze zender staat in voor de overdracht van HDMI-signalen en bedieningssignalen van één LAN-kabel over lange afstand. Gebaseerd op de norm [HDBaseT](#)☛☛. (HDCP 2.2 wordt niet ondersteund.)

Draadloze LAN-eenheid ELPAP10

Gebruik deze voor het draadloos aansluiten van de projector op een computer voor het projecteren.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Gebruik deze als u snel een een-op-een-verbinding wilt maken tussen de projector en een computer waarop Windows is geïnstalleerd.

Polarisator ELPL01

Gebruik dit bij het stapelen van twee projectors en het projecteren van 3D-beelden.

Passieve 3D-bril (standaard vijfdelige set) ELPGS02A

Passieve 3D-bril (vijfdelige set voor kinderen) ELPGS02B

Passieve gepolariseerde 3D-bril. Gebruik deze items wanneer u 3D-beelden weergeeft met twee projectoren.

Documentcamera ELPDC13, ELPDC21

Gebruik deze voor het projecteren van boeken, online Help-documenten of dia's.

Lage plafondbeugel*2 ELPMB47

Hoge plafondbeugel*2 ELPMB48

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

*1 Niet verkrijgbaar voor EB-L1505U/EB-L1500U

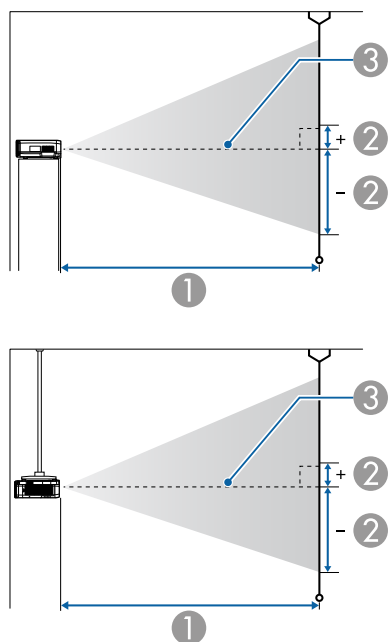
*2 Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Verbruiksmateriaal

Luchtfilter ELPAF51

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Projectieafstand voor EB-L1505U/EB-L1500U



- ① Projectieafstand
- ② is de afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm. Dit verandert afhankelijk van de instelling van de verticale lensverschuiving.
- ③ Lensmiddelpunt

ELPLM09/ELPLS04

In dit gedeelte zijn de projectieafstanden te zien voor modellen met standaardlenzen.

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
53"	108x81	199 - 326	-89 - +8
60"	122x91	226 - 370	-101 - +9
80"	163x122	304 - 497	-134 - +12
100"	203x152	383 - 623	-168 - +15
120"	244x183	461 - 749	-201 - +18
150"	305x229	578 - 938	-252 - +23
200"	406x305	773 - 1253	-335 - +31
250"	508x381	969 - 1569	-419 - +38
441"	896x671	1715 - 2773	-740 - +68

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
59"	131x73	201 - 330	-86 - +12
60"	133x75	205 - 336	-87 - +13
80"	177x100	276 - 450	-116 - +17
100"	221x125	347 - 565	-145 - +21
120"	266x149	417 - 679	-174 - +25
150"	332x187	524 - 851	-218 - +31
200"	443x249	701 - 1137	-291 - +42
250"	553x311	879 - 1423	-363 - +52
486"	1076x605	1716 - 2775	-706 - +101

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
60"	130x81	199 - 326	-89 - +8
80"	172x108	268 - 438	-119 - +11
100"	215x135	337 - 549	-148 - +14
120"	258x162	406 - 661	-178 - +16
150"	323x202	509 - 828	-222 - +20
200"	431x269	682 - 1106	-296 - +27
250"	538x337	855 - 1385	-370 - +34
500"	1077x673	1717 - 2777	-741 - +68

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
108"	239x134	113 - 136	-103 - -31
120"	266x149	126 - 152	-115 - -35
150"	332x187	158 - 191	-143 - -43
200"	443x249	212 - 256	-191 - -58
250"	553x311	266 - 320	-239 - -72
389"	861x484	416 - 500	-372 - -113

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
110"	237x148	112 - 135	-110 - -38
120"	258x162	122 - 148	-120 - -42
150"	323x202	154 - 186	-150 - -52
200"	431x269	206 - 249	-199 - -70
250"	538x337	259 - 312	-249 - -87
400"	862x539	416 - 500	-399 - -140

Eenheid: cm

ELPLU03

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
98"	199x149	113 - 136	-111 - -39
100"	203x152	115 - 139	-113 - -40
120"	244x183	139 - 168	-135 - -47
150"	305x229	175 - 211	-169 - -59
200"	406x305	234 - 282	-226 - -79
250"	508x381	293 - 353	-282 - -99
353"	717x538	416 - 500	-398 - -140

ELPLU04/ELPLU02

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
53"	108x81	80 - 97	-89 - +8
60"	122x91	91 - 110	-101 - +9
80"	163x122	123 - 149	-134 - +12
100"	203x152	155 - 188	-168 - +15
120"	244x183	187 - 226	-201 - +18
150"	305x229	236 - 284	-252 - +23
200"	406x305	316 - 381	-335 - +31
250"	508x381	396 - 478	-419 - +38
441"	896x672	703 - 847	-740 - +68

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
59"	131x73	80 - 98	-86 - +12
60"	133x75	82 - 100	-87 - +13
80"	177x100	111 - 135	-116 - +17
100"	221x125	140 - 170	-145 - +21
120"	266x149	170 - 205	-174 - +25
150"	332x187	213 - 258	-218 - +31
200"	443x249	286 - 346	-291 - +42
250"	553x311	359 - 433	-363 - +52

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
486"	1076x605	704 - 848	-706 - +101

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
60"	130x81	80 - 97	-89 - +8
80"	172x108	108 - 131	-119 - +11
100"	215x135	136 - 165	-148 - +14
120"	258x162	165 - 199	-178 - +16
150"	323x202	207 - 251	-222 - +20
200"	431x269	278 - 336	-296 - +27
250"	538x337	349 - 421	-370 - +34
500"	1077x673	704 - 848	-741 - +68

ELPLW05

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
62"	126x94	112 - 159	-70 - -25
80"	163x122	147 - 207	-90 - -32
100"	203x152	185 - 260	-113 - -40
120"	244x183	224 - 313	-135 - -47
150"	305x229	282 - 393	-169 - -59
200"	406x305	378 - 526	-226 - -79

4:3 Schermgrootte		①	②
250"	508x381	475 - 659	-282 - -99
353"	717x538	673 - 933	-398 - -140

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
69"	153x86	113 - 161	-66 - -20
80"	177x100	132 - 187	-76 - -23
100"	221x125	167 - 236	-96 - -29
120"	266x149	202 - 284	-115 - -35
150"	332x187	255 - 357	-143 - -43
200"	443x249	343 - 477	-191 - -58
250"	553x311	430 - 598	-239 - -72
389"	861x484	674 - 934	-372 - -113

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
70"	151x94	111 - 159	-70 - -24
80"	172x108	129 - 182	-80 - -28
100"	215x135	163 - 229	-100 - -35
120"	258x162	197 - 276	-120 - -42
150"	323x202	248 - 347	-150 - -52
200"	431x269	333 - 464	-199 - -70
250"	538x337	418 - 582	-249 - -87
400"	862x539	674 - 934	-399 - -140

ELPLW06/ELPLW04

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
53"	108x81	149 - 206	-89 - +8
60"	122x91	170 - 234	-101 - +9
80"	163x122	229 - 315	-134 - +12
100"	203x152	288 - 395	-168 - +15
120"	244x183	348 - 475	-201 - +18
150"	305x229	436 - 596	-252 - +23
200"	406x305	584 - 797	-335 - +31
250"	508x381	732 - 998	-419 - +38
441"	896x672	1298 - 1766	-740 - +68

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
59"	131x73	151 - 208	-86 - +12
60"	133x75	154 - 212	-87 - +13
80"	177x100	207 - 285	-116 - +17
100"	221x125	261 - 358	-145 - +21
120"	266x149	315 - 431	-174 - +25
150"	332x187	395 - 540	-218 - +31
200"	443x249	530 - 723	-291 - +42
250"	553x311	664 - 905	-363 - +52

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
486"	1076x605	1298 - 1767	-706 - +101

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
60"	130x81	149 - 206	-89 - +8
80"	172x108	202 - 277	-119 - +11
100"	215x135	254 - 348	-148 - +14
120"	258x162	306 - 419	-178 - +16
150"	323x202	385 - 526	-222 - +20
200"	431x269	515 - 703	-296 - +27
250"	538x337	646 - 881	-370 - +34
500"	1077x673	1299 - 1769	-741 - +68

ELPLM10/ELPLM06

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
53"	108x81	306 - 473	-89 - +8
60"	122x91	349 - 537	-101 - +9
80"	163x122	469 - 720	-134 - +12

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
100"	203x152	590 - 904	-168 - +15
120"	244x183	710 - 1087	-201 - +18
150"	305x229	891 - 1362	-252 - +23
200"	406x305	1193 - 1821	-335 - +31
250"	508x381	1494 - 2279	-419 - +38
441"	896x672	2646 - 4030	-740 - +68

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
59"	131x73	310 - 478	-86 - +12
60"	133x75	315 - 486	-87 - +13
80"	177x100	425 - 653	-116 - +17
100"	221x125	534 - 819	-145 - +21
120"	266x149	664 - 986	-174 - +25
150"	332x187	808 - 1236	-218 - +31
200"	443x249	1082 - 1652	-291 - +42
250"	553x311	1355 - 2068	-363 - +52
486"	1076x605	2647 - 4032	-706 - +101

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
60"	130x81	306 - 473	-89 - +8
80"	172x108	413 - 635	-119 - +11
100"	215x135	519 - 797	-148 - +14
120"	258x162	626 - 959	-178 - +16
150"	323x202	786 - 1202	-222 - +20
200"	431x269	1052 - 1607	-296 - +27
250"	538x337	1318 - 2012	-370 - +34
500"	1077x673	2650 - 4036	-741 - +68

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
59"	131x73	450 - 694	-86 - +12
60"	133x75	458 - 706	-87 - +13
80"	177x100	618 - 949	-116 - +17
100"	221x125	779 - 1192	-145 - +21
120"	266x149	939 - 1436	-174 - +25
150"	332x187	1180 - 1800	-218 - +31
200"	443x249	1581 - 2408	-291 - +42
250"	553x311	1983 - 3016	-363 - +52
486"	1076x605	3877 - 5886	-706 - +101

ELPLM11/ELPLM07

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
53"	108x81	445 - 686	-89 - +8
60"	122x91	507 - 780	-101 - +9
80"	163x122	683 - 1048	-134 - +12
100"	203x152	860 - 1316	-168 - +15
120"	244x183	1037 - 1584	-201 - +18
150"	305x229	1302 - 1985	-252 - +23
200"	406x305	1744 - 2655	-335 - +31
250"	508x381	2186 - 3325	-419 - +38
441"	896x672	3875 - 5883	-740 - +68

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
60"	130x81	445 - 686	-89 - +8
80"	172x108	601 - 923	-119 - +11
100"	215x135	757 - 1160	-148 - +14
120"	258x162	913 - 1396	-178 - +16
150"	323x202	1147 - 1751	-222 - +20
200"	431x269	1538 - 2343	-296 - +27
250"	538x337	1928 - 2934	-370 - +34
500"	1077x673	3881 - 5892	-741 - +68

ELPLL08/ELPLL07

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
53"	108x81	664 - 941	-89 - +8
60"	122x91	756 - 1069	-101 - +9
80"	163x122	1019 - 1436	-134 - +12
100"	203x152	1281 - 1803	-168 - +15
120"	244x183	1544 - 2170	-201 - +18
150"	305x229	1937 - 2720	-252 - +23
200"	406x305	2594 - 3637	-335 - +31
250"	508x381	3250 - 4555	-419 - +38
441"	896x672	5757 - 8059	-740 - +68

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
59"	131x73	672 - 951	-86 - +12
60"	133x75	683 - 968	-87 - +13
80"	177x100	922 - 1301	-116 - +17
100"	221x125	1160 - 1634	-145 - +21
120"	266x149	1398 - 1967	-174 - +25
150"	332x187	1756 - 2467	-218 - +31
200"	443x249	2352 - 3300	-291 - +42
250"	553x311	2948 - 4132	-363 - +52

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
486"	1076x605	5760 - 8063	-706 - +101

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
60"	130x81	664 - 941	-89 - +8
80"	172x108	896 - 1265	-119 - +11
100"	215x135	1128 - 1589	-148 - +14
120"	258x162	1360 - 1913	-178 - +16
150"	323x202	1708 - 2399	-222 - +20
200"	431x269	2287 - 3209	-296 - +27
250"	538x337	2867 - 4020	-370 - +34
500"	1077x673	5765 - 8071	-741 - +68

ELPLR04

Lensverschuiving niet ondersteund.

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
53"	108x81	87	-40
60"	122x91	99	-46
80"	163x122	134	-61
100"	203x152	169	-76

4:3 Schermgrootte		①	②
120"	244x183	205	-91
150"	305x229	257	-114
200"	406x305	345	-152
250"	508x381	433	-191
441"	896x672	770	-336

Eenheid: cm

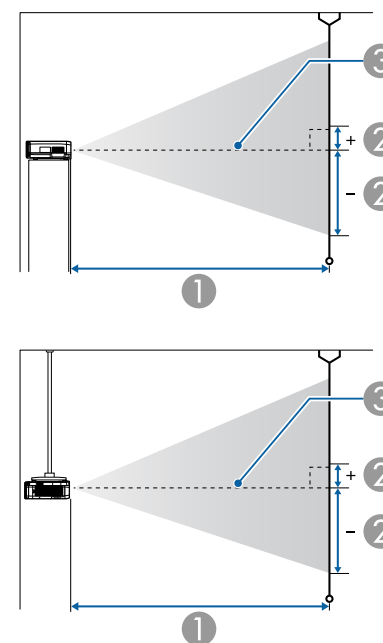
16:9 Schermgrootte		①	②
59"	131x74	88	-37
60"	133x75	89	-37
80"	177x100	121	-50
100"	221x125	153	-62
120"	266x149	185	-75
150"	332x187	233	-93
200"	443x249	313	-125
250"	553x311	393	-156
486"	1076x605	770	-303

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
60"	130x81	87	-40
80"	172x108	118	-54
100"	215x135	149	-67
120"	258x162	180	-81
150"	323x202	227	-101
200"	431x269	304	-135
250"	538x337	382	-168

16:10 Schermgrootte		①	②
500"	1077x673	771	-337

Projectie-afstanden voor EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U



- ① Projectieafstand
- ② is de afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm. Dit verandert afhankelijk van de instelling van de verticale lensverschuiving.
- ③ Lensmiddelpunt

ELPLM08

In dit gedeelte zijn de projectieafstanden te zien voor modellen met standaardlenzen.

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
45"	100x75	156 - 253	-81 - +12
50"	102x76	174 - 281	-90 - +13
60"	122x91	210 - 338	-108 - +16
80"	163x122	281 - 453	-143 - +22
100"	203x152	353 - 567	-179 - +27
120"	244x183	424 - 681	-215 - +32
150"	305x229	532 - 853	-269 - +40
200"	406x305	711 - 1139	-359 - +54
250"	508x381	890 - 1424	-448 - +67
265"	539x404	943 - 1510	-475 - +71

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
49"	108x61	154 - 250	-76 - +15
50"	111x62	157 - 255	-78 - +16
60"	133x75	190 - 307	-94 - +19
80"	177x100	255 - 411	-125 - +25
100"	221x125	320 - 514	-156 - +31

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
120"	266x149	385 - 618	-187 - +38
150"	332x187	482 - 774	-234 - +47
200"	443x249	645 - 1033	-312 - +63
250"	553x311	807 - 1293	-390 - +78
290"	642x361	937 - 1500	-452 - +91

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
50"	108x67	153 - 248	-79 - +12
60"	130x81	185 - 298	-95 - +14
80"	172x108	248 - 399	-127 - +19
100"	215x135	311 - 500	-158 - +24
120"	258x162	374 - 601	-190 - +29
150"	323x202	469 - 753	-238 - +36
200"	431x269	627 - 1005	-317 - +48
250"	538x337	785 - 1258	-396 - +59
300"	646x404	943 - 1510	-475 - +71

ELPLX01

Zie de handleiding meegeleverd met de lenseenheid.

ELPLU03

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
71"	144x108	112 - 135	-127 - +19
80"	163x122	126 - 152	-143 - +22
100"	203x152	159 - 191	-179 - +27
120"	244x183	191 - 230	-215 - +32
150"	305x229	240 - 289	-269 - +40
200"	406x305	321 - 386	-359 - +54
250"	508x381	403 - 483	-448 - +67
265"	539x404	427 - 513	-475 - +71

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
78"	173x97	111 - 134	-122 - +24
80"	177x100	114 - 138	-125 - +25
100"	221x125	144 - 173	-156 - +31
120"	266x149	173 - 209	-187 - +38
150"	332x187	218 - 262	-234 - +47
200"	443x249	291 - 350	-312 - +63
250"	553x311	365 - 439	-390 - +78
290"	642x361	424 - 509	-452 - +91

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
80"	172x108	111 - 134	-127 - +19
100"	215x135	140 - 168	-158 - +24
120"	258x162	169 - 203	-190 - +29
150"	323x202	212 - 255	-238 - +36
200"	431x269	283 - 341	-317 - +48
250"	538x337	355 - 427	-396 - +59
300"	646x404	427 - 513	-475 - +71

ELPLU04/ELPLU02

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
45"	100x75	93 - 113	-81 - +12
50"	102x76	104 - 126	-90 - +13
60"	122x91	126 - 153	-108 - +16
80"	163x122	170 - 205	-143 - +22
100"	203x152	214 - 258	-179 - +27
120"	244x183	258 - 311	-215 - +32
150"	305x229	324 - 390	-269 - +40
200"	406x305	434 - 522	-359 - +54
250"	508x381	543 - 654	-448 - +67
265"	539x404	576 - 693	-475 - +71

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
49"	108x61	92 - 112	-76 - +15
50"	111x62	94 - 114	-78 - +16
60"	133x75	114 - 138	-94 - +19
80"	177x100	154 - 186	-125 - +25
100"	221x125	194 - 234	-156 - +31
120"	266x149	234 - 282	-187 - +38
150"	332x187	293 - 354	-234 - +47
200"	443x249	393 - 473	-312 - +63
250"	553x311	493 - 593	-390 - +78
290"	642x361	573 - 689	-452 - +91

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
50"	108x67	91 - 111	-79 - +12
60"	130x81	111 - 134	-95 - +14
80"	172x108	149 - 181	-127 - +19
100"	215x135	188 - 227	-158 - +24
120"	258x162	227 - 274	-190 - +29
150"	323x202	285 - 344	-238 - +36
200"	431x269	382 - 460	-317 - +48
250"	538x337	479 - 577	-396 - +59

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
300"	646x404	576 - 693	-475 - +71

ELPLW05

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
45"	100x75	111 - 158	-81 - +12
50"	102x76	124 - 176	-90 - +13
60"	122x91	150 - 212	-108 - +16
80"	163x122	203 - 285	-143 - +22
100"	203x152	255 - 357	-179 - +27
120"	244x183	308 - 430	-215 - +32
150"	305x229	387 - 539	-269 - +40
200"	406x305	519 - 720	-359 - +54
250"	508x381	650 - 902	-448 - +67
265"	539x404	690 - 956	-475 - +71

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
49"	108x61	109 - 156	-76 - +15
50"	111x62	112 - 159	-78 - +16
60"	133x75	136 - 192	-94 - +19
80"	177x100	183 - 258	-125 - +25
100"	221x125	231 - 324	-156 - +31
120"	266x149	279 - 390	-187 - +38

16:9 Schermgrootte		①	②
150"	332x187	351 - 489	-234 - +47
200"	443x249	470 - 653	-312 - +63
250"	553x311	590 - 818	-390 - +78
290"	642x361	685 - 950	-452 - +91

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
50"	108x67	109 - 155	-79 - +12
60"	130x81	132 - 187	-95 - +14
80"	172x108	178 - 251	-127 - +19
100"	215x135	225 - 315	-158 - +24
120"	258x162	271 - 379	-190 - +29
150"	323x202	341 - 475	-238 - +36
200"	431x269	457 - 636	-317 - +48
250"	538x337	573 - 796	-396 - +59
300"	646x404	690 - 956	-475 - +71

ELPLW06/ELPLW04

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
45"	97x61	175 - 240	-81 - +12
50"	102x76	195 - 267	-90 - +13
60"	122x91	236 - 322	-108 - +16
80"	163x122	317 - 432	-143 - +22

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
100"	203x152	398 - 543	-179 - +27
120"	244x183	479 - 653	-215 - +32
150"	305x229	600 - 818	-269 - +40
200"	406x305	803 - 1094	-359 - +54
250"	508x381	1005 - 1369	-448 - +67
265"	539x404	1066 - 1452	-475 - +71

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
49"	108x61	173 - 237	-76 - +15
50"	111x62	176 - 242	-78 - +16
60"	133x75	213 - 292	-94 - +19
80"	177x100	287 - 392	-125 - +25
100"	221x125	360 - 492	-156 - +31
120"	266x149	434 - 592	-187 - +38
150"	332x187	544 - 742	-234 - +47
200"	443x249	728 - 992	-312 - +63
250"	553x311	912 - 1242	-390 - +78
290"	642x361	1059 - 1442	-452 - +91

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
50"	108x67	172 - 235	-79 - +12
60"	130x81	207 - 284	-95 - +14
80"	172x108	279 - 381	-127 - +19
100"	215x135	350 - 478	-158 - +24
120"	258x162	422 - 576	-190 - +29
150"	323x202	529 - 722	-238 - +36
200"	431x269	708 - 965	-317 - +48
250"	538x337	887 - 1208	-396 - +59
300"	646x404	1066 - 1452	-475 - +71

ELPLM09/ELPLS04

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
45"	100x75	233 - 379	-81 - +12
50"	102x76	260 - 422	-90 - +13
60"	122x91	313 - 508	-108 - +16
80"	163x122	420 - 679	-143 - +22
100"	203x152	527 - 851	-179 - +27
120"	244x183	635 - 1023	-215 - +32
150"	305x229	795 - 1281	-269 - +40
200"	406x305	1063 - 1711	-359 - +54

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
250"	508x381	1331 - 2140	-448 - +67
265"	539x404	1411 - 2269	-475 - +71

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
49"	108x61	230 - 374	-76 - +15
50"	111x62	235 - 382	-78 - +16
60"	133x75	284 - 460	-94 - +19
80"	177x100	381 - 616	-125 - +25
100"	221x125	478 - 772	-156 - +31
120"	266x149	575 - 928	-187 - +38
150"	332x187	721 - 1162	-234 - +47
200"	443x249	964 - 1552	-312 - +63
250"	553x311	1207 - 1942	-390 - +78
290"	642x361	1402 - 2254	-452 - +91

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
50"	108x67	229 - 372	-79 - +12
60"	130x81	276 - 447	-95 - +14

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
80"	172x108	370 - 599	-127 - +19
100"	215x135	465 - 751	-158 - +24
120"	258x162	560 - 903	-190 - +29
150"	323x202	702 - 1131	-238 - +36
200"	431x269	938 - 1510	-317 - +48
250"	538x337	1175 - 1890	-396 - +59
300"	646x404	1411 - 2269	-475 - +71

ELPLM10/ELPLM06

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
45"	100x75	359 - 549	-81 - +12
50"	102x76	400 - 611	-90 - +13
60"	122x91	483 - 736	-108 - +16
80"	163x122	648 - 986	-143 - +22
100"	203x152	813 - 1236	-179 - +27
120"	244x183	979 - 1485	-215 - +32
150"	305x229	1227 - 1860	-269 - +40
200"	406x305	1640 - 2484	-359 - +54
250"	508x381	2053 - 3109	-448 - +67
265"	539x404	2177 - 3296	-475 - +71

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
49"	108x61	355 - 542	-76 - +15
50"	111x62	362 - 554	-78 - +16
60"	133x75	437 - 667	-94 - +19
80"	177x100	587 - 894	-125 - +25
100"	221x125	737 - 1121	-156 - +31
120"	266x149	887 - 1347	-187 - +38
150"	332x187	1112 - 1687	-234 - +47
200"	443x249	1488 - 2254	-312 - +63
250"	553x311	1863 - 2821	-390 - +78
290"	642x361	2163 - 3275	-452 - +91

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
50"	108x67	352 - 538	-79 - +12
60"	130x81	425 - 649	-95 - +14
80"	172x108	571 - 869	-127 - +19
100"	215x135	717 - 1090	-158 - +24
120"	258x162	863 - 1311	-190 - +29
150"	323x202	1082 - 1641	-238 - +36
200"	431x269	1447 - 2193	-317 - +48
250"	538x337	1812 - 2744	-396 - +59

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
300"	646x404	2177 - 3296	-475 - +71

ELPLM11/ELPLM07

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
45"	100x75	521 - 799	-81 - +12
50"	102x76	582 - 890	-90 - +13
60"	122x91	703 - 1073	-108 - +16
80"	163x122	945 - 1438	-143 - +22
100"	203x152	1188 - 1804	-179 - +27
120"	244x183	1430 - 2169	-215 - +32
150"	305x229	1793 - 2717	-269 - +40
200"	406x305	2399 - 3631	-359 - +54
250"	508x381	3005 - 4544	-448 - +67
265"	539x404	3186 - 4819	-475 - +71

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
49"	108x61	515 - 789	-76 - +15

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
50"	111x62	526 - 806	-78 - +16
60"	133x75	636 - 972	-94 - +19
80"	177x100	856 - 1304	-125 - +25
100"	221x125	1076 - 1635	-156 - +31
120"	266x149	1296 - 1967	-187 - +38
150"	332x187	1626 - 2465	-234 - +47
200"	443x249	2176 - 3294	-312 - +63
250"	553x311	2726 - 4124	-390 - +78
290"	642x361	3166 - 4787	-452 - +91

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
50"	108x67	511 - 784	-79 - +12
60"	130x81	618 - 945	-95 - +14
80"	172x108	832 - 1268	-127 - +19
100"	215x135	1046 - 1591	-158 - +24
120"	258x162	1260 - 1913	-190 - +29
150"	323x202	1581 - 2398	-238 - +36
200"	431x269	2116 - 3205	-317 - +48
250"	538x337	2651 - 4012	-396 - +59
300"	646x404	3186 - 4819	-475 - +71

ELPLL08/ELPLL07

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
45"	100x75	776 - 1095	-81 - +12
50"	102x76	866 - 1220	-90 - +13
60"	122x91	1046 - 1470	-108 - +16
80"	163x122	1405 - 1971	-143 - +22
100"	203x152	1764 - 2472	-179 - +27
120"	244x183	2124 - 2972	-215 - +32
150"	305x229	2662 - 3724	-269 - +40
200"	406x305	3561 - 4975	-359 - +54
250"	508x381	4459 - 6227	-448 - +67
265"	539x404	4728 - 6602	-475 - +71

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
49"	108x61	767 - 1082	-76 - +15
50"	111x62	784 - 1105	-78 - +16
60"	133x75	947 - 1332	-94 - +19
80"	177x100	1273 - 1787	-125 - +25
100"	221x125	1599 - 2241	-156 - +31
120"	266x149	1925 - 2696	-187 - +38
150"	332x187	2414 - 3378	-234 - +47

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
200"	443x249	3230 - 4514	-312 - +63
250"	553x311	4045 - 5650	-390 - +78
290"	642x361	4697 - 6560	-452 - +91

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
50"	108x67	761 - 1074	-79 - +12
60"	130x81	920 - 1295	-95 - +14
80"	172x108	1237 - 1737	-127 - +19
100"	215x135	1555 - 2180	-158 - +24
120"	258x162	1872 - 2622	-190 - +29
150"	323x202	2348 - 3285	-238 - +36
200"	431x269	3141 - 4391	-317 - +48
250"	538x337	3935 - 5497	-396 - +59
300"	646x404	4728 - 6602	-475 - +71

ELPLR04

Lensverschuiving niet ondersteund.

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
45"	91x69	102	-34

4:3 Schermgrootte		①	②
50"	102x76	114	-38
60"	122x91	138	-46
80"	163x122	186	-61
100"	203x152	234	-76
120"	244x183	282	-91
150"	305x229	354	-114
200"	406x305	473	-152
250"	508x381	593	-191
265"	538x404	629	-202

Eenheid: cm

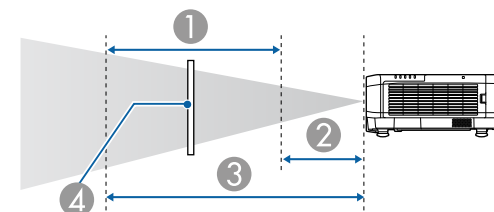
16:9 Schermgrootte		①	②
49"	108x61	101	-30
50"	111x62	103	-31
60"	133x75	124	-37
80"	177x100	168	-50
100"	221x125	212	-62
120"	266x149	255	-75
150"	332x187	320	-93
200"	443x249	429	-125
250"	553x311	538	-156
290"	642x361	625	-181

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
50"	108x67	100	-33
60"	130x81	121	-40

16:10 Schermgrootte		①	②
80"	172x108	163	-54
100"	215x135	206	-67
120"	258x162	248	-81
150"	323x202	312	-101
200"	431x269	417	-135
250"	538x337	523	-168
300"	646x404	629	-202

Polarisator (ELPPL01) Installatie-afstand



- ① Mogelijk installatiebereik van de polarisator
- ② Kortste afstand tussen de projectielens en de polarisator
- ③ Langste afstand tussen de projectielens en de polarisator
- ④ Polarisator (ELPPL01)

EB-L1505U/EB-L1500U

Eenheid: mm

Lenstype	①	
	②	③
ELPLW06/ELPLW04	90	100

Lenstype	①	
	②	③
ELPLM09/ELPLS04	140	150

* De gegarandeerde operationele omgevingstemperatuur is lager dan 35°C.

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U

Eenheid: mm

Lenstype	①	
	②	③
ELPLW06/ELPLW04	130	170
ELPLM08	160	170
ELPLM09/ELPLS04	200	240
ELPLM10/ELPLM06	310	340

H/V-Keystone

☛ "H/V-Keystone" [pag.65](#)

Voor projectoren met een ingebouwde lens, verschilt de lens afhankelijk van het model.

EB-L1505U/EB-L1500U: ELPLM09

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U: ELPLM08

Lenstype	Verticaal	Horizontaal
ELPLW06/ELPLW04	-45° tot 45°	-30° tot 30°
ELPLM08	-45° tot 45°	-30° tot 30°
ELPLM09/ELPLS04	-45° tot 45°	-30° tot 30°
ELPLM10/ELPLM06	-45° tot 45°	-30° tot 30°
ELPLM11/ELPLM07	-45° tot 45°	-30° tot 30°
ELPLL08/ELPLL07	-45° tot 45°	-30° tot 30°

EB-L1505U/EB-L1500U

Lenstype	Verticaal	Horizontaal
ELPLU03	-31° tot 31°	-30° tot 30°
ELPLU04/ELPLU02	-31° tot 31°	-30° tot 30°
ELPLR04	-31° tot 31°	-30° tot 30°
ELPLW05	-41° tot 41°	-30° tot 30°
ELPLW06/ELPLW04	-41° tot 41°	-30° tot 30°
ELPLM09/ELPLS04	-44° tot 44°	-30° tot 30°
ELPLM10/ELPLM06	-45° tot 45°	-30° tot 30°
ELPLM11/ELPLM07	-45° tot 45°	-30° tot 30°
ELPLL08/ELPLL07	-45° tot 45°	-30° tot 30°

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U

Lenstype	Verticaal	Horizontaal
ELPLX01	-16° tot 16°	-16° tot 16°
ELPLU03	-28° tot 28°	-28° tot 28°
ELPLU04/ELPLU02	-35° tot 35°	-30° tot 30°
ELPLR04	-34° tot 34°	-30° tot 30°
ELPLW05	-40° tot 40°	-30° tot 30°

Gebogen oppervlak

☛ "Gebogen oppervlak" [pag.67](#)

Voor projectoren met een ingebouwde lens, verschilt de lens afhankelijk van het model.

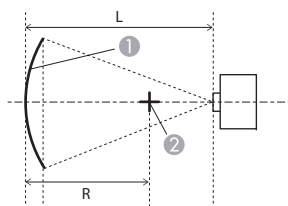
EB-L1505U/EB-L1500U: ELPLM09

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U: ELPLM08

De waarden in de tabel zijn de minimumwaarden voor R/L in de afbeelding; (Geschatte waarde bij het projecteren bij maximale zoom. ELPLR04 ondersteunt geen lensverschuiving.)

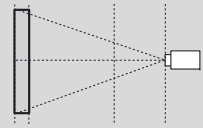
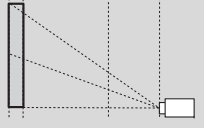
EB-L1505U/EB-L1500U

Horizontaal gebogen oppervlak (hol)

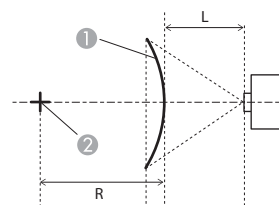


- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Bovenaanzicht

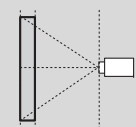
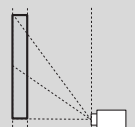
Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM09/ELPLS04	0.27	0.28
ELPLU03	0.95	0.98
ELPLU04/ELPLU02	0.45	0.53
ELPLR04	0.43	-
ELPLW05	0.41	0.41
ELPLW06/ELPLW04	0.33	0.34
ELPLM10/ELPLM06	0.19	0.20
ELPLM11/ELPLM07	0.14	0.14
ELPLL08/ELPLL07	0.10	0.10

Horizontaal gebogen oppervlak (bol)

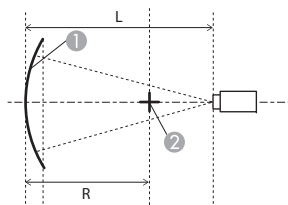


- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Bovenaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM09/ELPLS04	0.52	0.54
ELPLU03	3.86	3.88
ELPLU04/ELPLU02	2.22	2.35
ELPLR04	1.89	-
ELPLW05	1.63	1.64
ELPLW06/ELPLW04	0.79	0.82
ELPLM10/ELPLM06	0.29	0.30
ELPLM11/ELPLM07	0.18	0.19
ELPLL08/ELPLL07	0.12	0.12

Verticaal gebogen oppervlak (hol)

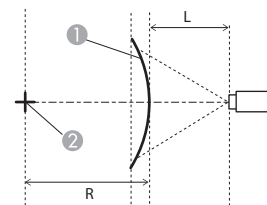


- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Zijaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM09/ELPLS04	0.19	0.22
ELPLU03	0.43	0.50
ELPLU04/ELPLU02	0.37	0.63
ELPLR04	0.35	-
ELPLW05	0.33	0.35
ELPLW06/ELPLW04	0.24	0.29
ELPLM10/ELPLM06	0.13	0.15
ELPLM11/ELPLM07	0.10	0.11
ELPLL08/ELPLL07	0.08	0.08

Verticaal gebogen oppervlak (bol)



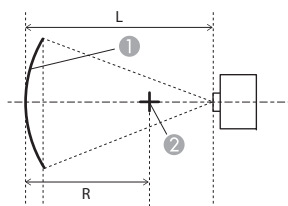
- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Zijaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM09/ELPLS04	0.28	0.33
ELPLU03	1.87	1.93
ELPLU04/ELPLU02	1.10	1.29
ELPLR04	0.94	-
ELPLW05	0.82	0.85
ELPLW06/ELPLW04	0.41	0.48
ELPLM10/ELPLM06	0.16	0.19
ELPLM11/ELPLM07	0.11	0.12
ELPLL08/ELPLL07	0.08	0.08

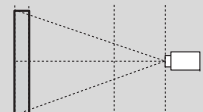
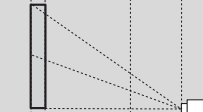
EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U


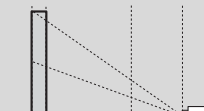
Horizontaal gebogen oppervlak (hol)



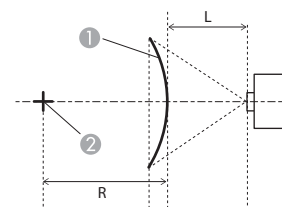
- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Bovenaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM08	0.29	0.30
ELPLX01	-	2.74
ELPLU03	0.45	0.56
ELPLU04/ELPLU02	0.39	0.40
ELPLR04	0.37	-
ELPLW05	0.35	0.37
ELPLW06/ELPLW04	0.26	0.27
ELPLM09/ELPLS04	0.21	0.22
ELPLM10/ELPLM06	0.15	0.15

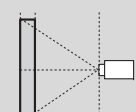
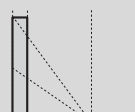
Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM11/ELPLM07	0.11	0.11
ELPLL08/ELPLL07	0.08	0.08

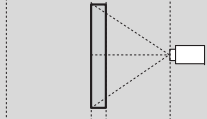
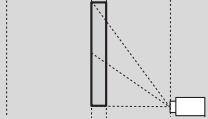
Horizontaal gebogen oppervlak (bol)



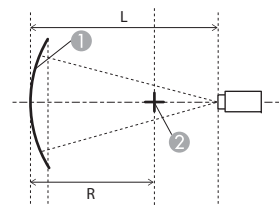
- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Bovenaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM08	0.58	0.62

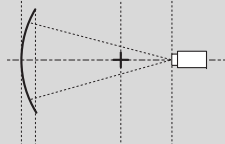
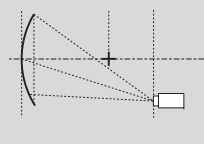
Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLX01	-	8.45
ELPLU03	2.13	2.31
ELPLU04/ELPLU02	1.27	1.37
ELPLR04	1.10	-
ELPLW05	0.95	1.01
ELPLW06/ELPLW04	0.49	0.52
ELPLM09/ELPLS04	0.33	0.35
ELPLM10/ELPLM06	0.20	0.20
ELPLM11/ELPLM07	0.13	0.13
ELPLL08/ELPLL07	0.09	0.09

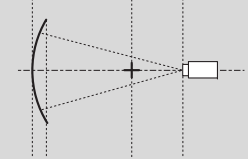
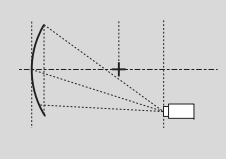
Verticaal gebogen oppervlak (hol)



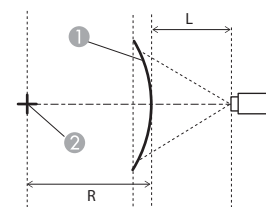
- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Zijaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM08	0.21	0.25
ELPLX01	-	1.99
ELPLU03	0.37	0.68
ELPLU04/ELPLU02	0.31	0.44
ELPLR04	0.29	-
ELPLW05	0.27	0.35
ELPLW06/ELPLW04	0.19	0.22
ELPLM09/ELPLS04	0.15	0.17
ELPLM10/ELPLM06	0.11	0.11
ELPLM11/ELPLM07	0.08	0.08

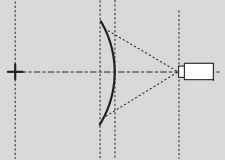
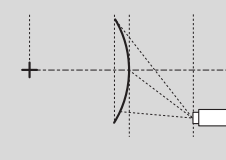
Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
	 Zijaanzicht	 Zijaanzicht
ELPLL08/ELPLL07	0.06	0.06

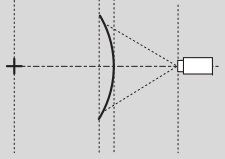
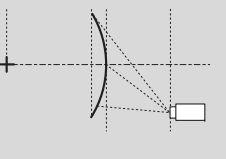
Verticaal gebogen oppervlak (bol)



- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

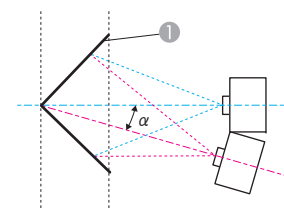
Zijaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
	 Zijaanzicht	 Zijaanzicht
ELPLM08	0.31	0.37
ELPLX01	-	4.16
ELPLU03	1.07	1.29
ELPLU04/ELPLU02	0.66	0.79
ELPLR04	0.57	-
ELPLW05	0.49	0.59
ELPLW06/ELPLW04	0.26	0.32
ELPLM09/ELPLS04	0.18	0.22
ELPLM10/ELPLM06	0.12	0.13
ELPLM11/ELPLM07	0.08	0.08

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLL08/ELPLL07	0.06	0.06

EB-L1505U/EB-L1500U

Holle horizontale hoekcorrectie (correctie van horizontale symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)



① Scherm

α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Bovenaanzicht

Hoekmuur

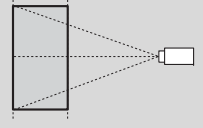
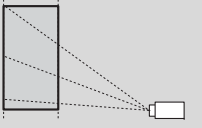
☞ "Hoekmuur" [pag.71](#)

Voor projectoren met een ingebouwde lens, verschilt de lens afhankelijk van het model.

EB-L1505U/EB-L1500U: ELPLM09

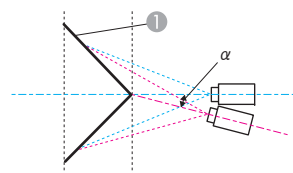
EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U: ELPLM08

De α in de afbeelding hierboven is de maximale hoek waarin de projector kan bewegen. Zie de onderstaande tabel voor gedetailleerde waarden. (Geschatte waarde bij het projecteren bij maximale zoom. ELPLR04 ondersteunt geen lensverschuiving.)

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM09/ELPLS04	31°	25°
ELPLU03	24°	18°
ELPLU04/ELPLU02	29°	11°
ELPLR04	30°	-
ELPLW05	30°	24°
ELPLW06/ELPLW04	32°	21°
ELPLM10/ELPLM06	30°	30°
ELPLM11/ELPLM07	29°	29°
ELPLL08/ELPLL07	29°	28°

*Kan niet nauwkeurig worden gecorrigeerd. Verplaats de lenspositie naar de uitgangspositie.

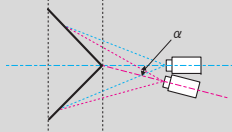
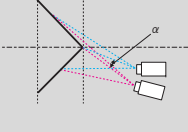
Bolle verticale hoekcorrectie (correctie van horizontale symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)



Zijaanzicht

① Scherm

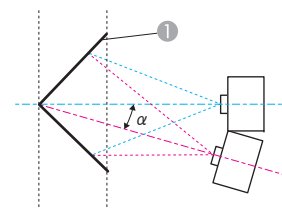
α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM09/ELPLS04	20°	8°
ELPLU03	3°	*
ELPLU04/ELPLU02	9°	*
ELPLR04	11°	-
ELPLW05	12°	3°
ELPLW06/ELPLW04	17°	3°
ELPLM10/ELPLM06	22°	13°
ELPLM11/ELPLM07	22°	16°
ELPLL08/ELPLL07	22°	17°

*Kan niet nauwkeurig worden gecorrigeerd. Verplaats de lenspositie naar de uitgangspositie.

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U

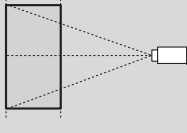
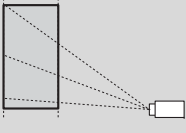
Holle horizontale hoekcorrectie (correctie van horizontale symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)

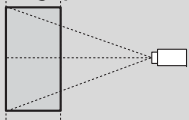
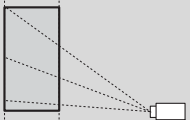


Bovenaanzicht

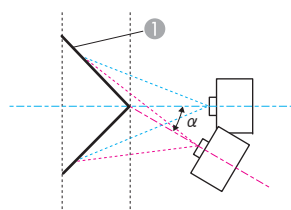
① Scherm

α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM08	31°	23°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	29°	9°
ELPLU04/ELPLU02	31°	14°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	33°	18°
ELPLW06/ELPLW04	31°	25°
ELPLM09/ELPLS04	30°	29°
ELPLM10/ELPLM06	29°	29°
ELPLM11/ELPLM07	29°	28°

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLL08/ELPLL07	28°	28°

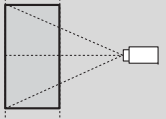
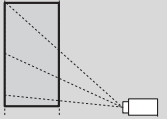
Bolle horizontale hoekcorrectie (correctie van tweezijdige symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)

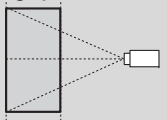
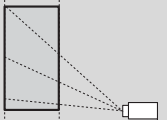


① Scherm

α Hoek van mogelijke projectorbeweging

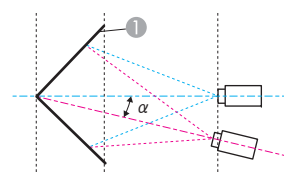
Bovenaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM08	14°	13°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	0°	*

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLU04/ELPLU02	6°	4°
ELPLR04	8°	-
ELPLW05	9°	8°
ELPLW06/ELPLW04	16°	15°
ELPLM09/ELPLS04	18°	18°
ELPLM10/ELPLM06	22°	21°
ELPLM11/ELPLM07	23°	23°
ELPLL08/ELPLL07	24°	24°

*Kan niet nauwkeurig worden gecorrigeerd. Verplaats de lenspositie naar de uitgangspositie.

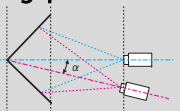
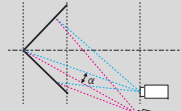
Holle verticale hoekcorrectie (correctie van horizontale symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)



① Scherm

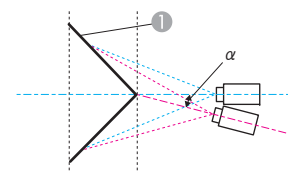
α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Zijaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM08	30°	12°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	33°	*
ELPLU04/ELPLU02	31°	6°
ELPLR04	31°	-
ELPLW05	31°	10°
ELPLW06/ELPLW04	28°	13°
ELPLM09/ELPLS04	26°	14°
ELPLM10/ELPLM06	24°	16°
ELPLM11/ELPLM07	23°	18°
ELPLL08/ELPLL07	23°	19°

*Kan niet nauwkeurig worden gecorrigeerd. Verplaats de lenspositie naar de uitgangspositie.

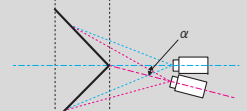
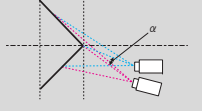
Bolle verticale hoekcorrectie (correctie van horizontale symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)

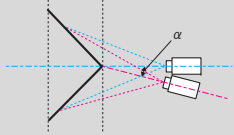
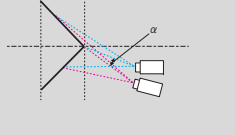


Zijaanzicht

① Scherm

α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM08	19°	5°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	9°	*
ELPLU04/ELPLU02	14°	*
ELPLR04	15°	-
ELPLW05	16°	*
ELPLW06/ELPLW04	20°	7°
ELPLM09/ELPLS04	22°	12°
ELPLM10/ELPLM06	22°	15°
ELPLM11/ELPLM07	22°	17°

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLL08/ELPLL07	22°	18°

*Kan niet nauwkeurig worden gecorrigeerd. Verplaats de lenspositie naar de uitgangspositie.

Ondersteunde resoluties

Wanneer de resolutie van de ingangssignalen groter is dan de paneelresolutie van de beamer, kan de beeldkwaliteit verminderen.

Computersignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+* ¹	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
WUXGA* ²	60	1920x1200

*1 Alleen compatibel wanneer **Breed** is geselecteerd bij **Resolutie** in het Configuratie.

*2 Alleen compatibel als een VESA CVT-RB-sigitaal (Reduced Blanking) wordt ontvangen.

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

Video-component

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920x1080

* Alleen voor ingangssignalen vanaf de Computer-poort.

Ingangssignalen vanaf de DVI-D-poort, HDMI-poort en HDBaseT-poort

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
VGA	60	640x480

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*1	60	1920x1200
QXGA*2	60	2048x1536
WQHD*2	60	2560x1440
WQXGA*1,2	60	2560x1600
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080
4Kx2K*2	24/25/30/50/60	3840x2160
4Kx2K (SMPTE)*2	24/50/60	4096x2160

*1 Alleen compatibel als een VESA CVT-RB-sigitaal (Reduced Blanking) wordt ontvangen.

*2 Alleen voor HDMI-ingang.

Ingangssignalen van SDI-ingang*

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)	Modus	Kleurverschillen	Aantal bits	Niveau
SDTV (480i)	59.94	720x480	SD-SDI	YPbPr 4:2:2	10 bits	-
SDTV (576i)	50	720x576				
HDTV (720p)	50/59.94/60	1280x720	HD-SDI			
HDTV (1080i)	50/59.94/60	1920x1080				
HDTV (1080p)	23.98/24/25/29.97/30	1920x1080				
HDTV (1080p)	50/59.94/60	1920x1080	3G-SDI			A

* Alleen EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U.

Algemene specificatie van de projector

Productnaam	EB-L1505U	EB-L1500U	EB-L1405U	EB-L1300U	EB-L1200U	EB-L1100U
Afmetingen	586 (B) x 185 (H) x 492 (D) mm (zonder uitstekende delen)					
LCD-scherm grootte	1,03" breed		0,76" breed			
Weergavemethode	Polisiliconen TFT actieve matrix					
Resolutie	2.304.000 WUXGA (1920 (B) x 1200 (H) beeldpunten) x 3					
Scherpte instellen	Automatisch					
Zoomaanpassing	Automatisch (1-1,6x)*1		Automatisch (1-1,6x)*2			
Lensverschuiving*3	Automatisch (Maximale verticale richting van ong. 60%, maximum horizontale richting van ong. 18%)*4		Automatisch (Maximale verticale richting van ong. 67%, maximum horizontale richting van ong. 30%)*5			
Lichtbron	Laserdiode					
Uitgangsvermogen lichtbron	252 W		162 W		144 W	108 W
Golflengte	450-460 nm					
Levensverwachting lichtbron*6	Ca 20.000 uur (Lichtmodus: Normaal, Stil) Ca 30.000 uur (Lichtmodus: Uitgebreid)					
Max. audio-uitgang	-			10 W mono		
Luidspreker	-			1		
Voeding	100-240V AC±10% 50/60Hz 9,6-4,2 A		100-240V AC±10% 50/60Hz 6,7-3,0 A		100-240V AC±10% 50/60Hz 6,0-2,7 A	100-240V AC±10% 50/60Hz 4,9-2,2 A

Stroomverbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	Nominaal stroomverbruik: 955 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie aan): 2,2 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie uit): 0,23 W	Nominaal stroomverbruik: 658 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie aan): 2,3 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie uit): 0,22 W	Nominaal stroomverbruik: 594 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie aan): 2,3 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie uit): 0,22 W	Nominaal stroomverbruik: 479 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie aan): 2,3 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie uit): 0,22 W
	Gebieden met 220 tot 240 V	Nominaal stroomverbruik: 908 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie aan): 2,3 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie uit): 0,33 W	Nominaal stroomverbruik: 625 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie aan): 2,4 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie uit): 0,28 W	Nominaal stroomverbruik: 566 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie aan): 2,4 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie uit): 0,28 W	Nominaal stroomverbruik: 454 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie aan): 2,4 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie uit): 0,28 W
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 3048 m			
Temperatuur tijdens gebruik		0 tot +45°C*7 (Hoogte tussen 0 en 1500 m, geen condensatie) 0 tot +40°C*7 (Hoogte tussen 1501 en 3048 m, geen condensatie)			
Opslagtemperatuur		-10 tot +60°C (Geen condensatie)			
Gewicht		Ongeveer 24 kg	Ongeveer 21 kg		Ongeveer 20 kg

*1 De specificaties zijn als ELPLM09 is bevestigd.

*2 De specificaties zijn als ELPLM08 is bevestigd.

*3 ELPLR04 ondersteunt geen lensverschuiving.

*4 ELPLU03/ELPLW05 heeft een maximum verticale richting van ca. 24% en een maximale horizontale richting van ca. 10%.

*5 ELPLX01 heeft een maximum opwaartse richting van ca. 17% en een maximale horizontale richting van ca. 10%.

*6 Tijd bij benadering tot de helderheid van de lichtbron tot de helft is verminderd

*7 Als de omgevingstemperatuur te hoog wordt, wordt de helderheid automatisch gedimd.

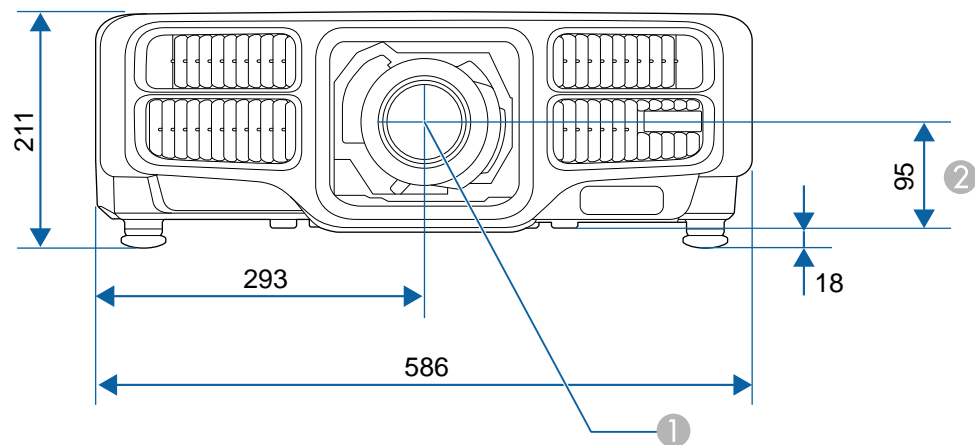
(Ca. 40°C op een hoogte van 0 tot 1500 m, en ca. 35°C op een hoogte van 1.501 tot 3.048 m. Dit kan echter verschillen afhankelijk van de omgeving enz.)

Productnaam	EB-L1505U	EB-L1500U	EB-L1405U	EB-L1300U	EB-L1200U	EB-L1100U
--------------------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------

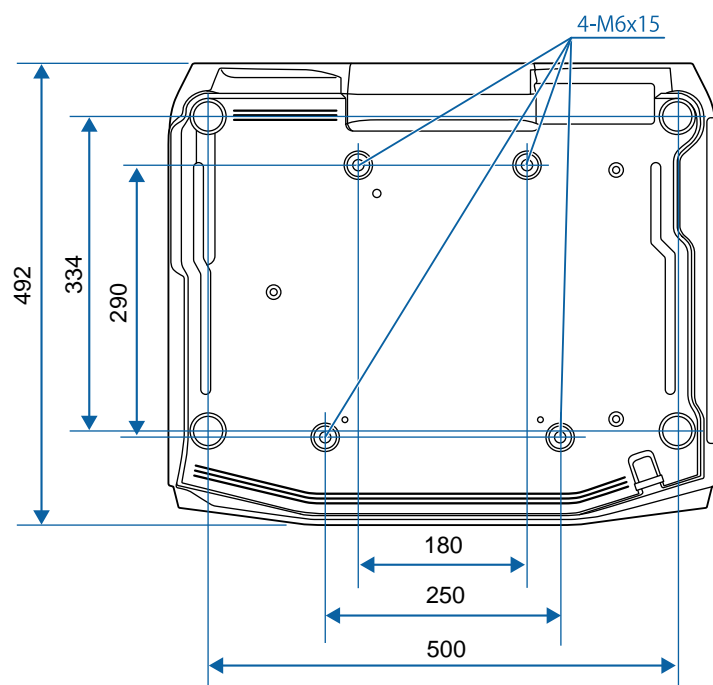
Aansluitingen	Computer-ingang	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwte) blauw	
	Audio1-ingang	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)	
	BNC-ingang	1	5BNC (vrouwte)	
	Audio2-ingang	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)	
	DVI-D-poort	1	Compatibel met DVI-D 24 pennen enkele link HDCP	
	HDMI-ingang	1	HDMI HDCP 2.2-ondersteuning) (voor audio wordt alleen PCM ondersteund)	
	Audio3-ingang	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)	
	Audio Out-uitgang	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)	
	Monitor Out-uitgang	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwte) zwart	
	HDBaseT-poort	1	RJ-45 (HDCP2.2-ondersteuning)	
	LAN-poort	1	RJ-45	
	SDI-ingang	1	1BNC (vrouwte)	-
	Service-poort*	1	USB-connector (type B)	
	RS-232C-poort	1	Mini D-Sub 9-pens (mannetje)	
	Remote-poort	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)	
	USB-poort (Alleen voor draadloze LAN-eenheid)*	1	USB-connector (type A)	

* Ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.

Eenheid: mm



- ① Lensmiddenpunt
- ② Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel



In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery is een door AMX ontwikkelde technologie waarmee AMX-regelsystemen bepaalde apparatuur gemakkelijk kunnen aansturen. Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van AMX voor meer informatie. URL: http://www.amx.com/
Component video	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een blauwverschil- (Cb of Pb) en roodverschilcomponent (Cr of Pr).
Composite Video	Een methode om het videosignaal te bundelen in een luminantiecomponent en een kleurcomponent voor transmissie langs een enkele kabel.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	Control4 SDDP is een door Control4 ontwikkelde technologie waarmee Control4-regelsystemen apparaatgegevens kunnen opvragen bij de projector. Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van Control4 voor meer informatie. URL: http://www.control4.com/
DHCP	Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol. Dit protocol wijst automatisch een <u>IP-adres</u> toe aan apparatuur die is aangesloten op een netwerk.
DICOM	Een acroniem voor Digital Imaging and Communications in Medicine. Een internationale standaard die de beeldstandaards bepaalt en een communicatieprotocol voor medische beelden.
Gateway-adres	Dit is een server (router) om te communiceren via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens <u>Subnetmasker</u> .
Geïnterlineerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
HDBaseT	Een verbindingsnorm voor consumentenelektronica die is vastgelegd door de HDBaseT Alliance. Voor het doorgeven van verschillende signalen, zoals ongecomprimeerde HD-video, audio en 100BASE-TX Ethernet via een LAN-kabel.
HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. HDCP2.2 is een auteursrechtelijke beschermingsstandaard voor 4K-content.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Dit begrip verwijst naar systemen met een hoge definitie die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = <u>Progressief</u>, i = <u>Geïnterlineerd</u>) • Scherm <u>Hoogte-breedteverhouding</u> van 16:9

Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
IP-adres	Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.
Progressief	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlineerd systeem.
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Dit verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor <u>HDTV</u> of High-Definition Television.
SNMP	Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor het controleren en aansturen van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk.
sRGB	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als de aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
Subnetmasker	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.
Sync.	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
Tracking	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.
Trap IP Adres	Dit is het <u>IP-adres</u> voor de doelcomputer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP.
Type infrastructuur	Een type draadloze LAN-verbinding waarmee apparaten via toegangspunten communiceren.
Vernieuwingsnelh.	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververs wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Over opmerkingen

Microsoft® Windows® 2000 besturingssysteem
Microsoft® Windows® XP besturingssysteem
Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem
Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem
Microsoft® Windows® 8 besturingssysteem
Microsoft® Windows® 8.1 besturingssysteem
Microsoft® Windows® 10 besturingssysteem

In deze gids worden de besturingssystemen hierboven aangeduid als "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" en "Windows 10". Bovendien kunnen deze worden aangeduid met de verzamelnaam Windows en meerdere versies van Windows kunnen worden genoemd, bijvoorbeeld Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1/10, met de notatie Windows weggelaten.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x

In deze handleiding worden de besturingssystemen hierboven aangeduid als "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" en "OS X 10.11.x". Bovendien wordt de gemeenschappelijke benaming "OS X" gebruikt om naar al deze systemen te verwijzen.

Handelsmerken en copyright

"EPSON" is een gedeponeerd handelsmerk van Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" en "ELPLP" zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS en OS X zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC.



PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

WPA™ en WPA2™ zijn geregistreerde handelsmerken van de Wi-Fi Alliance.

"QR Code" is een gedeponeerd handelsmerk van DENSO WAVE INCORPORATED.

Crestron en Crestron RoomView zijn gedeponeerde handelsmerken van Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ Ontworpen door en copyright van Artistic Licence Holdings Ltd.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.








©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

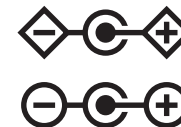

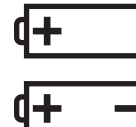



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)





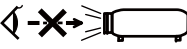




Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
Address: Azië building, Atlas Arena, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.com/europe.html>

De volgende tabel toont de betekenis van de labels met veiligheidssymbolen op de apparatuur.

Nr.	Symboolmar- kering	Goedgekeur- de standaard den	Betekenis
①		IEC60417 Nr. 5007	"AAN" (voeding) Om de aansluiting op de netstroom aan te geven.
②		IEC60417 Nr. 5008	"UIT" (voeding) Om de loskoppeling van de netstroom aan te geven.
③		IEC60417 Nr. 5009	Stand-by Voor het identificeren van de switch of switchpositie op basis van het onderdeel van het apparaat dat wordt ingeschakeld om de stand-bytoestand te veroorzaken.
④		ISO7000 Nr. 0434B IEC3864-B3.1	Let op Voor het identificeren van algemene oplettendheid bij het gebruik van het product.
⑤		IEC60417 Nr. 5041	Opgelet, heet oppervlak Om aan te geven dat het gemarkeerde item warm kan worden en niet mag worden aangeraakt zonder de nodige oplettendheid.
⑥		IEC60417 Nr. 6042 ISO3864-B3.6	Opgelet, risico op elektrische schok Voor het identificeren van apparatuur waarbij het risico op elektrische schok bestaat.
⑦		IEC60417 Nr. 5957	Alleen voor gebruik binnenshuis Voor het identificeren van elektrische apparatuur, in de eerste plaats ontworpen voor gebruik binnenshuis.

Nr.	Symboolmar- kering	Goedgekeur- de standaard den	Betekenis
⑧		IEC60417 Nr. 5926	Polariteit van gelijkstroomaansluiting Voor het identificeren van de positieve en negatieve aansluitingen (polariteit) op een deel van de apparatuur waarop de gelijkstroomvoeding kan worden aangesloten.
⑨		IEC60417 Nr. 5001B	Batterij, algemeen Op door batterij aangedreven apparatuur. Voor het identificeren van een apparaat, bijv. een deksel voor het batterijvak of de connectoren.
⑩		IEC60417 Nr. 5002	Positionering van celbatterij Voor het identificeren van de batterijhouder zelf en van de positionering van de celbatterij(en) binnenin de batterijhouder.
⑪		IEC60417 Nr. 5019	Beschermende aarde Voor het identificeren van elke aansluiting die is bedoeld voor het aansluiten op een externe geleider als bescherming tegen elektrische schok in geval van defect, of de terminal van de beschermende aardelektrode.
⑫		IEC60417 Nr. 5017	Aarde Om een geaarde (geaarde) terminal te identificeren in gevallen waarin het symboolnr. 11 niet expliciet vereist is.
⑬		IEC60417 Nr. 5032	Wisselstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor wisselstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.

Nr.	Symboolmar- kering	Goedgekeur- de standaard- den	Betekenis
14		IEC60417 Nr. 5031	Gelijkstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor gelijkstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
15		IEC60417 Nr. 5172	Klasse II apparatuur Voor het identificeren van apparatuur die voldoet aan de veiligheidsvereisten, opgegeven voor Klasse II apparatuur conform IEC 61140.
16		ISO 3864	Algemeen verbod Voor het identificeren van verboden acties of bewerkingen.
17		ISO 3864	Contactverbod Om aan te geven dat letsel kan ontstaan door het aanraken van een specifiek onderdeel van de apparatuur.
18		---	Kijk nooit in de projectielens wanneer de projector is ingeschakeld.
19		---	Om aan te geven dat er geen van de gemarkeerde items op de projector mag worden geplaatst.
20		ISO3864 IEC60825-1	Opgelet, laserstraling Om aan te geven dat de apparatuur een onderdeel met laserstralen heeft.
21		ISO 3864	Verbod van demontage Om een risico op letsel, zoals elektrische schok, aan te geven als het apparaat is gedemonteerd.
22		---	Kijk nooit in de lens als de LED voor de verlichting aan is.

Nr.	Symboolmar- kering	Goedgekeur- de standaard- den	Betekenis
23		IEC60417 Nr. 5266	Stand-by, gedeeltelijke stand-by Om aan te geven dat dit deel van de apparatuur in de klaar-status staat.
24		ISO3864 IEC60417 Nr. 5057	Voorzichtig, beweegbare delen Om aan te geven dat u volgens de beschermingsnormen afstand moet houden van bewegende onderdelen.

A

A/V dempen	21, 110
A/V Mute	20
A/V-instellingen	140
Achtergrond weergeven	137
Achterkant	138
Afdekking voor lensvervanging	28
Afstand	221
Afstandsbediening	21
Afstandsbediening-id	43
Alle standaardw.	152
AMX Device Discovery	149
Art-Net	150
Audio Out-uitgang	18
Audio1-ingang	18
Audio2-ingang	18
Audio3-ingang	18
Automatische configuratie	134

B

Basismenu	144
Batchinstellingsfunctie	153
Batterijen vervangen	24
Bedieningspaneel	20
Bericht	137
Bevestigingspunten ophangbeugel	20
Bevriezen	111
Bewerking	138
BNC Sync. beëindig.	139
BNC-ingang	18
Bovenkant	138
Bron	108, 151
Bron zoeken	61

C

Cinema	76
Computer-ingang	18
Configuratie	128
Contrast	132
Control4 SDDP	150
Crestron RoomView	149, 209

D

Datum & tijd	139
DHCP	146, 148
DICOM SIM	76
Direct inschakelen	138
Documentcamera	219
Dynamisch	76
Dynamisch contrast	80, 133

E

EasyMP Monitor	201
E-mailberichten lezen	206
E-mailmelding	148, 206
Epson Web Control	201
Esc	21
ESC/VP21	207
Event-id	151
Externe receiver	16
Extron XTP	141
E-zoom	112

F

Filterindicator	164
Focus	37

G

Gateway met prioriteit	149
Gateway-adres	146, 148
Gebr. logo beveil.	121
Gebruikerslogo	113
Geheugen	136
Geheugen resetten	152
Geometrische corr.	135

H

H/V-Keystone	135
HDBaseT	141
HDBaseT-poort	19
HDBaseT-signaalkwaliteit	151
HDMI-ingang	19
Helderheid	132
Help-functie	162
Hoekmuur	71
Hoogte-breedte	80, 133
Hoogtemodus	138

I

Indicatielampjes	164
Ingangssignaal	151
Inschakelbeveiliging	121
Installatie-instellingen	30
Installatievereisten	30
Instelbare voetjes aan voorzijde	19
Instellingen rooster	142
IP-adres	146, 148

K

Kleuraanpassing	132
Kleurgelijkheid	137, 141
Kleurmodus	76, 132
Kleurverzadiging	132
Knop gebruiker	136
Kruis	112

L

Lensbedieningsvergrendeling	124
Lensverschuiving	34
Luchtafvoerventiel	17

M

Melding luchtfilter	137
Menu	20
Menu Beeld	131
Menu Draadloos LAN	144
Menu Informatie	150
Menu Instellingen	135
Menu Resetten	152
Menu Signaal	133
Menu Uitgebreid	137
Menu Vast netwerk	147
Message Broadcasting	150, 201
Monitor Out-poort	18
Monitorbeeldschermen	251
Multiprojectie	76, 141
Multiprojectiefunctie	92

N

Namen van onderdelen en functies	16
--	----

Netwerkconfiguratie	143
Netwerkinfo	142
Netwerkinformatie	143
Netwerkmenu	142
Notificatie voor e-mailadres 1/2/3	149

O

Ondersteunde monitorbeeldschermen ..	251
Oppervlak van de projector reinigen	190
Opslagtemperatuur	254
Opstartscherm	137
Optionele accessoires	219
Overscannen	134
Oververhitting	166

P

Paneeluitlijning	137
PJLink	208
Poortnummer	148
Positie	134
Presentatie	76
Procedure voor het vervangen van de luchtfilter	193
Projectie	138
Projectielens	28
Projector	58, 60
Projector-id	42
Projectornaam	144

Q

Quick Corner	135
Quick Wireless Connection USB Key	55

R

Randoverlapping	96, 141
Reinigen	190
Reinigen van het luchtfilter en de luchttoevoerventilator	190
Remote poort	19
Resolutie	133, 151
RoomView	210
RS-232C poort	19

S

Schaal	134, 141
Schema	117
Scherf	137
Schermen omwisselen	109
Schermgrootte	109, 221
Scherminstellingen	31
Scherpte	132
Serienummer	151
SMTP-server	148
SNMP	207
Softwarematig toetsenbord	143
Source Search	20
Split Screen	135
Split Screen instellen	108
sRGB	76
Stand-by modus	140
Startscherm	58
Status	151
Statusindicatielampjes	16
Subnetmasker	146, 148
Synchronisatie	134
Synchronisatie-info	151

T

Taal	142
Technische gegevens	253
Temperatuur tijdens gebruik	254
Testpatroon	32, 136
Tint	132
Toegangspunt zoeken	146
Toetsvergrendeling afstandsbediening ...	124
Toon	139
Tracking	133
Trap IP Adres 1/2	149
Trefwoord projector	144

V

Verbruiksmateriaal	220
Vernieuwingssnelheid	151
Vervangingsperiode luchtfilter	193
Voedingsingang	17
Voeten aan achterzijde	20
Volledig vergrendelen	123
Volume	135
Voorkant	138

W

Wachtwoord PJLink	144
Wachtwoord webcontrole	144
Wachtwoordbeveiliging	121
Webbrowser	201
Weergeven	137
Witbalans	132

Z

Zwartniveau	141
-------------------	-----