

## Priročnik za uporabnika

**EH-TW9300W**

**EH-TW9300**

**EH-TW8300W**

**EH-TW8300**

**EH-TW7300**

Home Projector

---



# Uporaba posameznih priročnikov

Priročniki za projektor so urejeni, kot je prikazano spodaj.

## Varnostna opozorila/Navodila za podporo in storitve

Vsebuje informacije o varni uporabi projektorja ter navodila za podporo in storitve, kontrolni seznam za odpravljanje težav itd. Pred uporabo projektorja preberite priročnik.



## Priročnik za uporabnika (ta priročnik)

Vsebuje informacije o nastavitvi in osnovnih dejanjih pred uporabo projektorja, uporabi menija Konfiguracija ter reševanju težav in opravljanju rednega vzdrževanja.



## Priročnik za uporabnika za očala 3D

Vsebuje informacije o ravnanju z očali 3D, opozorila itd.



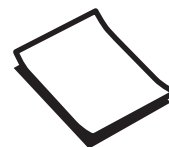
## WirelessHD Transmitter Priročnik za uporabnika (samo EH-TW9300W/EH-TW8300W)

Vsebuje informacije o ravnanju z oddajnikom WirelessHD Transmitter, opozorila, itd.



## Priročnik za hitri zagon

Vsebuje informacije o postopkih nastavitve projektorja. Najprej preberite ta priročnik.





# Simboli v teh Navodilih

## Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno. V nadaljevanju so prikazani simboli in njihovi pomeni. Prosimo, da se poučite, kaj ti opozorilni simboli pomenijo, in da jih upoštevate, sicer se utegnete poškodovati ali okvariti opremo.



### Opozorilo

Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.



### Previdno

Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

## Splošno informacijsko označevanje

### Pozor

Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali okvare.

	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
Ime menija	Označuje elemente menija Konfiguracija. Primer: <b>Image - Color Mode</b>
Ime gumba	Označuje gumbe na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb

## O uporabi besedne zveze "ta izdelek" ali "ta projektor"

Z besedno zvezo "ta izdelek" ali "ta projektor" lahko označujemo glavno enoto projektorja kot tudi priložene predmete ali dodatno opremo.

## Ureditev priročnika in oznake v priročniku

### Uporaba posameznih priročnikov ..... 1

### Simboli v teh Navodilih ..... 2

Varnostno označevanje .....	2
Splošno informacijsko označevanje .....	2
O uporabi besedne zveze "ta izdelek" ali "ta projektor" .....	2

## Uvod

### Nazivi in funkcije delov ..... 6

Spredaj/Zgoraj .....	6
Nadzorna plošča .....	7
Daljinski upravljalnik .....	9
Zadaj .....	12
Podnožje .....	13

## Priprava

### Namestititev ..... 14

Projicirana slika in položaj projektorja .....	14
Vgradnja vzporedno z zaslonom .....	14
Vodoravna vgradnja projektorja z nastavitvijo višine na poljubni strani .....	14
Različni načini nastavljanja .....	15
Postavljanje na mizo in projiciranje .....	15
Projektor, obešen na strop, in projiciranje .....	15
Razdalja projiciranja in največje vrednosti premika objektiva .....	16

### Povezovanje naprave ..... 19

Odstranjevanje pokrova priključkov .....	19
Povezovanje videoopreme .....	19
Povezovanje z računalnikom .....	19
Priključitev zunanje opreme .....	20
Povezovanje s priključkom Trigger Out .....	20
Povezovanje naprav WirelessHD (samo EH-TW9300W/EH-TW8300W) .....	20
Povezovanje z vrati LAN .....	21
Priključitev Enota za brezžično lokalno omrežje .....	21
Povezovanje objemke za kabel HDMI .....	22

### Priprava daljinskega upravljalnika .... 23

Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik .....	23
--	----

Obseg delovanja daljinskega upravljalnika .....	23
---	----

Obseg delovanja (od leve proti desni) .....	24
---	----

Obseg delovanja (od zgoraj navzdol) .....	24
---	----

## Osnovno delovanje

### Projiciranje Slik ..... 25

Vklop projektorja .....	25
Če ciljna slika ni projicirana .....	26
Uporaba začetnega zaslona .....	26
Izklop .....	27

### Prilagajanje projicirane slike ..... 28

Prikaz preizkusnega vzorca .....	28
Prilagoditev delovanja objektiva (ostrina, povečava, premik objektiva) .....	28
Nastavljanje ostrine .....	29
Prilagoditev velikosti projekcije (Zoom Adjustment) .....	29
Prilagajanje položaja projicirane slike (Lens Shift Adjustment) .....	29
Prilagoditev nagiba projektorja .....	30
Popravi popačenost Keystone .....	31
Začasno skrivanje slike .....	31

## Prilagajanje slike

### Prilagajanje slike ..... 32

Izbiranje kakovosti projekcije (Color Mode) .....	32
Preklapljanje zaslona med možnostma Polno in Zoom (Aspect) .....	33
Prilagoditev možnosti Sharpness .....	34
Prilagajanje ločljivosti (Image Enhancement) .....	35
Nastavitev Auto Iris .....	36
Nastavljanje možnosti Frame Interpolation .....	36

### Prilagajanje barve ..... 38

Prilagajanje možnosti Color Temp .....	38
Prilagajanje barv RGB (zamik in ojačenje) .....	38
Prilagajanje barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti .....	38
Prilagajanje game .....	40
Izberite in nastavite vrednost popravka .....	40
Nastavljajte med prikazom slike .....	40



Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitve game . . . . .	41
<b>Ogled slike ob shranjeni kakovosti slike (funkcija Memory) . . . . .</b>	<b>42</b>
Shranjevanje pomnilnika . . . . .	42
Nalaganje, brisanje in preimenovanje pomnilnika . . . . .	42
<b>Koristne funkcije</b>	
<b>Uživanje v slikah 3D . . . . .</b>	<b>44</b>
Priprava za ogled 3D-slik . . . . .	44
Če ogled slike 3D ni mogoč . . . . .	44
Uporaba očal 3D . . . . .	45
Polnjenje očal 3D . . . . .	45
Vzpostavljene povezave očal 3D . . . . .	46
Uporaba očal 3D . . . . .	46
Signali lučke na 3D-očalih . . . . .	46
Pretvorba 2D-slik v 3D-slike . . . . .	47
Opozorila pri gledanju slik 3D . . . . .	47
<b>Vzpostavljanje povezave s sprejemnikom WirelessHD (samo EH- TW9300W/EH-TW8300W) . . . . .</b>	<b>50</b>
Namestitev oddajnika WirelessHD Transmitter . . . . .	50
Nazivi delov WirelessHD Transmitter . . . . .	51
Primer priključevanja na napravo WirelessHD Transmitter in tok signalov . . . . .	52
Nastavitve oddajnika WirelessHD Transmitter . . . . .	57
Projiciranje Slik . . . . .	57
Nastavitveni meni WirelessHD . . . . .	59
Obseg oddajanja WirelessHD . . . . .	60
Uporaba daljinskega upravljalnika . . . . .	61
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika . . . . .	61
Preklapljanje vodnih in izhodnih naprav . . . . .	61
Preklapljanje ciljne slike . . . . .	62
Preklapljanje vira slike . . . . .	63
<b>Uporaba funkcije HDMI Link . . . . .</b>	<b>64</b>
Funkcija HDMI Link . . . . .	64
Nastavitve funkcije HDMI Link . . . . .	64
Povezovanje . . . . .	65
<b>Projiciranje dveh različnih slik s funkcijo Picture in Picture . . . . .</b>	<b>66</b>

Vrste zaslonov, ki omogočajo istočasen prikaz . . . . .	66
Projiciranje s funkcijo Picture in Picture . . . . .	66
Vklop in izklop možnosti Picture in Picture . . . . .	66
Spreminjanje nastavitve funkcije Picture in Picture . . . . .	67

## Uporaba projektorja v omrežju

<b>Projiciranje prek žičnega lokalnega omrežja . . . . .</b>	<b>68</b>
Izbiranje nastavitve žičnega omrežja . . . . .	68
<b>Projiciranje prek brezžičnega lokalnega omrežja . . . . .</b>	<b>70</b>
Ročna izbira nastavitve brezžičnega omrežja . . . . .	70
Izbiranje nastavitve brezžičnega lokalnega omrežja v računalniku . . . . .	72
Izbiranje nastavitve brezžičnega omrežja v sistemu Windows . . . . .	72
Izbiranje nastavitve brezžičnega omrežja v sistemu OS X . . . . .	72
Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja . . . . .	73
Projiciranje s programom Epson iProjection . . . . .	73
Upravljanje s pametnim telefonom (funkcija oddaljenega upravljanja) . . . . .	74

## Meni Konfiguracija

<b>Funkcije menija Konfiguracija . . . . .</b>	<b>76</b>
Postopki menija Konfiguracija . . . . .	76
Tabela menija Konfiguracija . . . . .	77
Meni Image . . . . .	77
Meni Signal . . . . .	78
Meni Settings . . . . .	80
Meni Extended . . . . .	83
Meni Network . . . . .	87
Meni Info . . . . .	91
Meni Reset . . . . .	91

## Odpravljanje težav

<b>Odpravljanje težav . . . . .</b>	<b>92</b>
Razlaga indikatorjev . . . . .	92
Stanje indikatorja med napako/opozorilom . . . . .	92
Stanje indikatorja med normalnim delovanjem . . . . .	93

Ko indikatorji niso v pomoč .....	94
Preverite težavo .....	94
Težave, povezane s sliko .....	95
Težave ob začetku projekcije .....	98
Težave z daljinskim upravljalnikom .....	98
Težave z nadzorno ploščo .....	99
Težave s 3D .....	99
Težave s HDMI .....	100
Težave z napravo WirelessHD (samo EH-TW9300W/EH-TW8300W) .....	100
Težave z omrežjem .....	102
O ID dogodka .....	102

## Vzdrževanje

### Vzdrževanje ..... 104

Čiščenje delov .....	104
Čiščenje zračnega filtra .....	104
Čiščenje glavne enote .....	105
Čiščenje objektiva .....	106
Čiščenje očal 3D .....	106
Rok trajanja za potrošne materiale .....	106
Rok trajanja za zračni filter .....	106
Rok trajanja sijalke .....	106
Zamenjava potrošnih materialov .....	107
Zamenjava zračnega filtra .....	107
Zamenjava sijalke .....	108
Ponastavitev števila ur delovanja sijalke ....	109

### Panel Alignment ..... 111

### Enakomerne barve ..... 113

### Vizitka PjLink ..... 115

## Dodatek

### Dodatki in potrošni material ..... 116

Izbirni elementi .....	116
Potrošni material .....	116

### Podprte Ločljivosti ..... 117

Računalniški signali (Analogni RGB) .....	117
Vhodni signal HDMI1/HDMI2 .....	117
Vhodni 3D-signal HDMI .....	117

Vhodni 3D-signal MHL (preko WirelessHD Transmitter*) .....	118
Vhodni signal WirelessHD*1*2 .....	118
Vhodni signal MHL za WirelessHD*1*2 .....	118

### Specifikacije ..... 120

### Videz ..... 122

### Seznam varnostnih simbolov ..... 123

Največja moč oddajanja radijske frekvence . . .	125
---	-----

### Slovar ..... 126

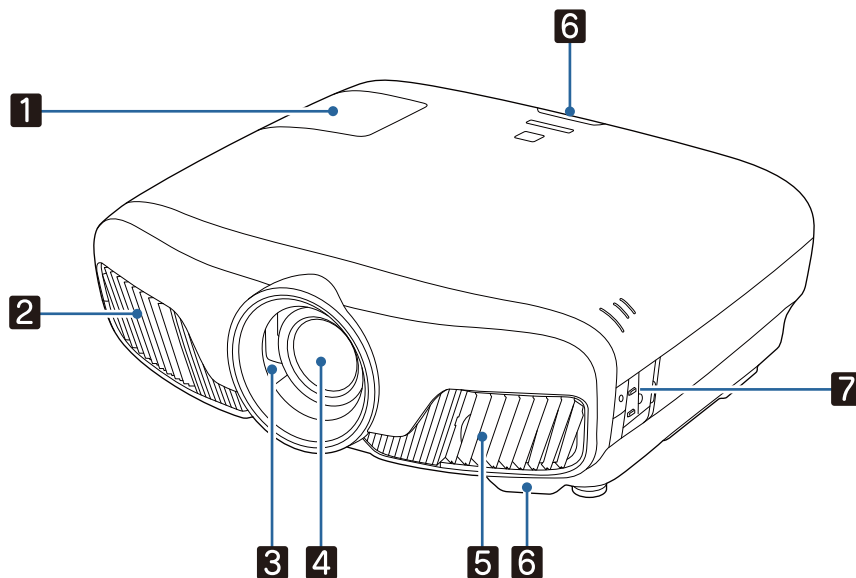
### Splošne Opombe ..... 127

Splošno obvestilo .....	128
-------------------------	-----



## Nazivi in funkcije delov

### Spredaj/Zgoraj

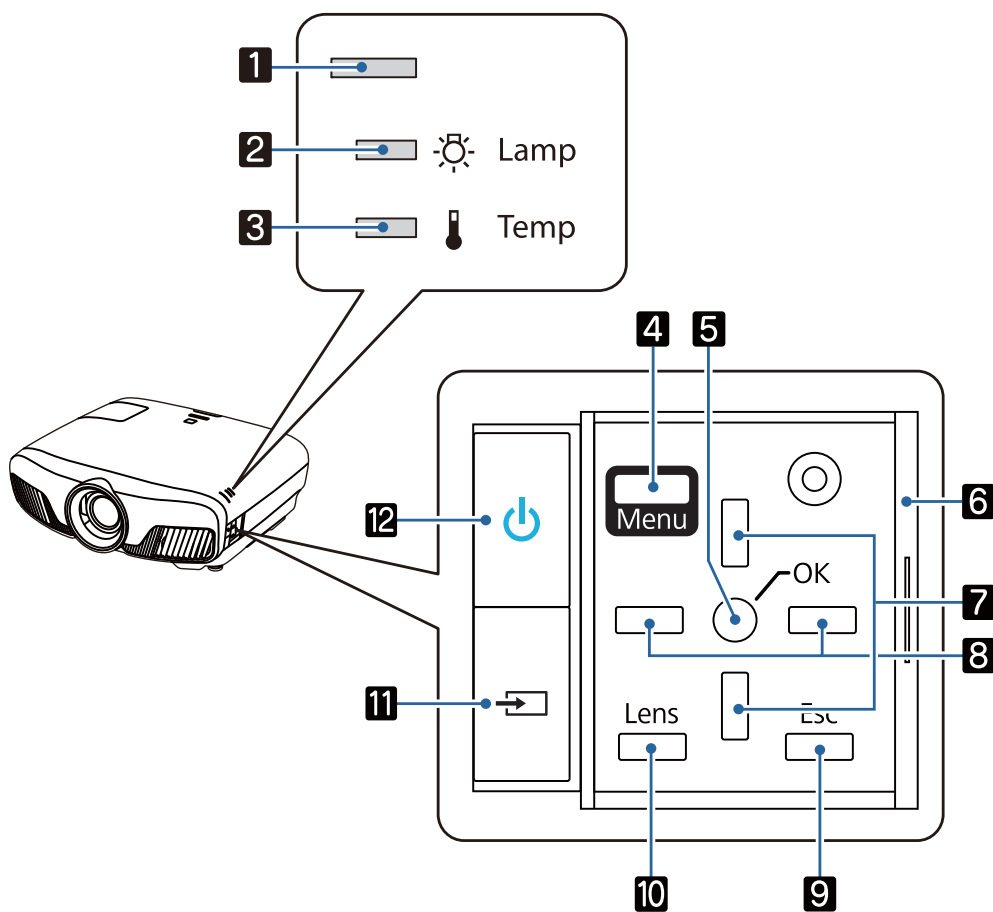


Ime		Funkcija
<b>1</b>	Pokrov sijalke	Odprite, ko menjate sijalko projektorja. ➡ <a href="#">str.108</a>
<b>2</b>	Odprtina za zračenje	<p>Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.</p> <div> <p><b>⚠ Previdno</b></p> <p>Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za zračenje lahko povzroči opekline, zvijanje ali nesrečo.</p> </div>
<b>3</b>	Zaslonka objektiv	Povezan je s funkcijo priključitve/izključitve projektorja, in samodejno odpre oziroma zapre zaslonko. ➡ <a href="#">str.25</a>
<b>4</b>	Objektiv	Od tukaj se projicirajo slike.
<b>5</b>	Odprtina za dovod zraka	Vhodna odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.
	Pokrov zračnega filtra	Med zamenjavo zračnega filtra odprite ta pokrov in odstranite zračni filter. ➡ <a href="#">str.107</a>
<b>6</b>	Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika. ➡ <a href="#">str.23</a>
<b>7</b>	Nadzorna plošča	Upravlja projektor. ➡ <a href="#">str.7</a>





## Nadzorna plošča

Ko je funkcija Illumination nastavljena na **Off**, so vsi indikatorji izklopljeni pri normalnih pogojih projiciranja.

☛ **Extended – Operation – Illumination** [str.83](#)

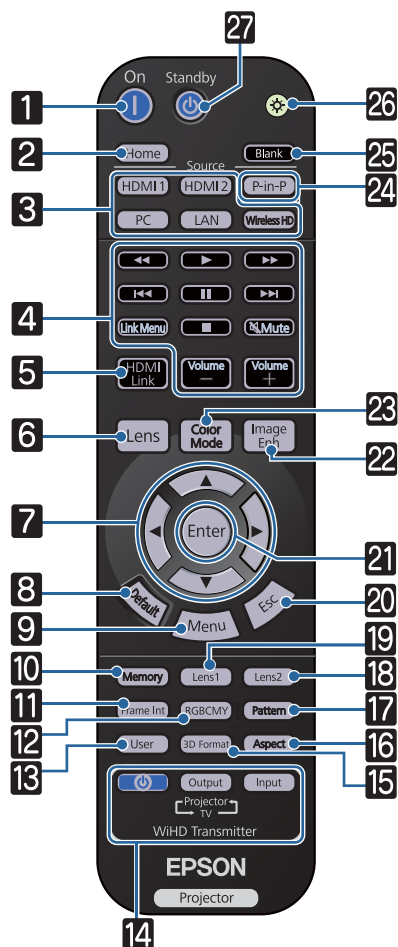


Gumbi/indikatorji		Funkcija
1		Z utripanjem označuje ogrevanje v teku ali ohlajanje v teku. Prikazuje stanje projektorja s kombinacijo drugih indikatorjev, ki svetijo in utripajo. ☛ <a href="#">str.92</a>
2		Ko je treba zamenjati sijalko, utripa oranžno. Prikazuje napake projektorja s kombinacijo drugih indikatorjev, ki svetijo in utripajo. ☛ <a href="#">str.92</a>
3		Utripa oranžno, če je notranja temperatura previsoka. Prikazuje napake projektorja s kombinacijo drugih indikatorjev, ki svetijo in utripajo. ☛ <a href="#">str.92</a>
4		Prikaže in zapre meni Konfiguracija. V meniju Konfiguracija lahko prilagajate in nastavljate signal, sliko, vhodni signal itd. ☛ <a href="#">str.76</a>
5		Ko je prikazan meni, izbere funkcije in nastavitve. ☛ <a href="#">str.76</a>
6	Pokrov nadzorne plošče	Pokrov za nadzorno ploščo. Ko želite uporabiti nadzorno ploščo, primate gumb in podrsajte pokrov, da se odpre.
7		Izbere prilagojeno vrednost za trapezni popravek in elemente menija. ☛ <a href="#">str.31</a>
8		Izbere vrednosti nastavitvev za elemente menija. ☛ <a href="#">str.76</a>

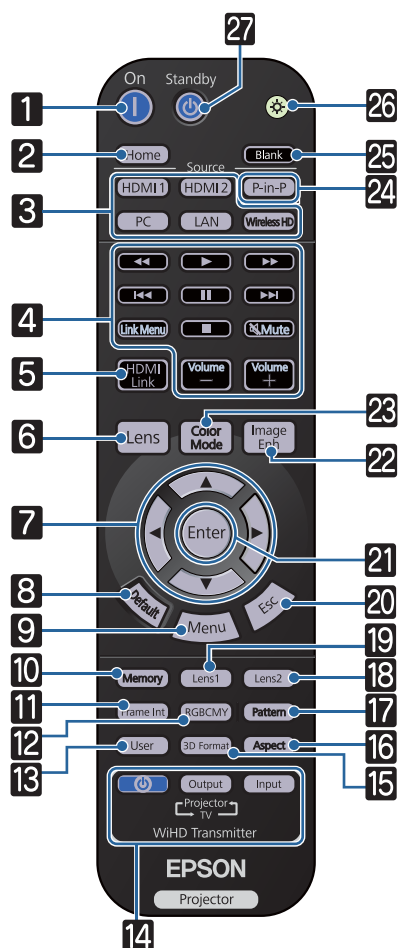
Gumbi/indikatorji		Funkcija
9	Esc 	Ko je prikazan meni, se vrne na prejšnjo raven menija. 🖱️ <a href="#">str.76</a>
10	Lens 	Preklopi na elemente za prilagoditev za motorizirano delovanje objektiva. V nadaljevanju so prikazani elementi, ki jih je mogoče prilagoditi. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ostrina 🖱️ <a href="#">str.29</a></li> <li>• Povečava 🖱️ <a href="#">str.29</a></li> <li>• Premik objektiva 🖱️ <a href="#">str.29</a></li> </ul>
11		Preklopi na sliko iz vseh vhodnih vmesnikov. 🖱️ <a href="#">str.26</a>
12		Vklopi ali izklopi projektor. 🖱️ <a href="#">str.25</a> Sveti, ko je projektor vklopljen. Prikazuje napake projektorja s kombinacijo drugih indikatorjev, ki svetijo in utripajo. 🖱️ <a href="#">str.92</a>

## Daljinski upravljalnik

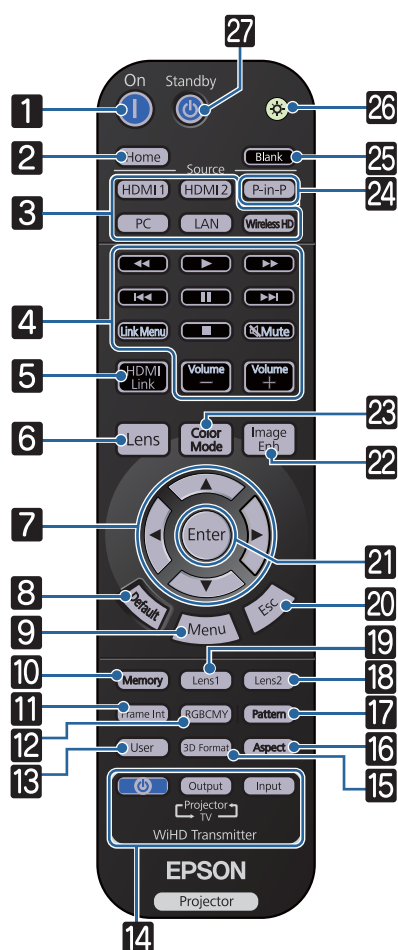
Daljinski upravljalnik se razlikuje glede na model projektorja, ki ga uporabljate. Primeri v tem razdelku se nanašajo na daljinski upravljalnik za EH-TW9300W/EH-TW8300W.



Gumb	Funkcija
<b>1</b> On	Vklopi projektor. ➡ <a href="#">str.25</a>
<b>2</b> Home	Odpre in zapre začetni zaslon. ➡ <a href="#">str.26</a>
<b>3</b> HDMI1 HDMI2 PC LAN WirelessHD	Preklopi na sliko iz vseh vhodnih vmesnikov. ➡ <a href="#">str.26</a>  Gumb <b>WirelessHD</b> je na voljo samo za EH-TW9300W/EH-TW8300W.
<b>4</b> Playback controls (Play/Pause, Stop, Previous, Next, First, Last, Link Menu, Mute, Volume Up/Down)	Z njim lahko izvajate postopke, kot so predvajanje, ustavitev in nastavitve glasnosti, za priključene naprave, skladne s standardi HDMI CEC. ➡ <a href="#">str.64</a>
<b>5</b> HDMI Link	<ul style="list-style-type: none"> <li>Če je možnost <b>HDMI Link</b> nastavljena na <b>On</b> ➡ <b>Settings – HDMI Link – HDMI Link</b> <a href="#">str.80</a> Prikaže seznam priključkov naprave.</li> <li>Če je možnost <b>HDMI Link</b> nastavljena na <b>Off</b> ➡ <b>Settings – HDMI Link – HDMI Link</b> <a href="#">str.80</a> Prikaže meni nastavitve Povezava HDMI.</li> </ul> ➡ <a href="#">str.64</a>
<b>6</b> Lens	<p>Preklopi na elemente za prilagoditev za motorizirano delovanje objektiv.</p> <p>V nadaljevanju so prikazani elementi, ki jih je mogoče prilagoditi.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ostrina ➡ <a href="#">str.29</a></li> <li>Povečava ➡ <a href="#">str.29</a></li> <li>Premik objektiv ➡ <a href="#">str.29</a></li> </ul>



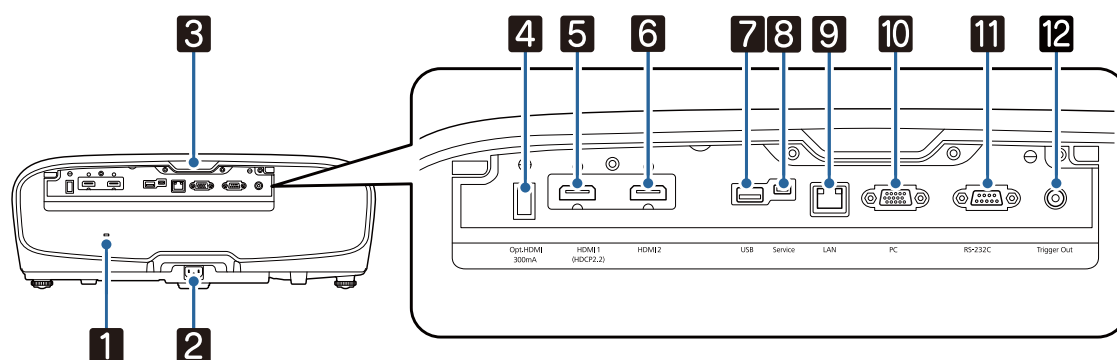
Gumb	Funkcija
7	<p>Izbere elemente menija in prilagojene vrednosti. ➡ <a href="#">str.76</a></p>
8	<p>Ob pritisku tega gumba se prilagojena vrednost povrne v privzeto vrednost, medtem ko se prikaže zaslon za prilagajanje menija. ➡ <a href="#">str.76</a></p>
9	<p>Prikaže in zapre meni Konfiguracija. V meniju Konfiguracija lahko prilagajate in nastavljate signal, sliko itd. ➡ <a href="#">str.76</a></p>
10	<p>Shrani, naloži ali izbriše pomnilnik. ➡ <a href="#">str.42</a></p>
11	<p>Nastavi moč za možnost Frame Interpolation. ➡ <a href="#">str.36</a></p>
12	<p>Prilagodi barvni odtenek, zasičenost in svetlost za vsako barvo RGBCMY. ➡ <a href="#">str.38</a></p>
13	<p>Izvede funkcijo, ki je dodeljena uporabniškemu gumbu. ➡ <a href="#">str.80</a></p>
14	<p>(samo EH-TW9300W/EH-TW8300W)</p> <p>To je gumb za upravljanje naprave WirelessHD Transmitter. Vklopi oddajnik WirelessHD Transmitter ali pa preklopi vhod in izhod. Pri upravljanju funkcij daljinski upravljalnik vedno usmerite na oddajnik WirelessHD Transmitter. ➡ <a href="#">str.50</a></p>
15	<p>Spremeni format 3D. Projektor podpira naslednje 3D-zapise.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kombiniranje dveh okvirjev</li> <li>• Drugo ob drugem</li> <li>• Zgoraj in spodaj</li> </ul> <p>➡ <a href="#">str.44</a></p>
16	<p>Izberite pogled glede na vhodni signal. ➡ <a href="#">str.33</a></p>
17	<p>Prikaže in zapre preizkusni vzorec. ➡ <a href="#">str.28</a></p>
18	<p>Naloži položaj objektiva, ki je registriran kot <b>Memory1</b> ali <b>Memory2</b> v nastavitvi »Save Lens Position«. ➡ <a href="#">str.42</a></p>
19	
20	<p>Ko je prikazan meni, se vrne na prejšnjo raven menija. ➡ <a href="#">str.76</a></p>
21	<p>Ko je meni prikazan, sprejme in vnese trenutno izbiro ter se premakne na naslednjo raven. ➡ <a href="#">str.76</a></p>



Gumb	Funkcija
22	Image Enh Prikaže meni <b>Image Enhancement</b> . ➡ <a href="#">str.35</a>
23	Color Mode Spremeni <b>Color Mode</b> . ➡ <a href="#">str.32</a>
24	P-in-P Omogoča hkratni prikaz dveh virov slike, enega na glavnem zaslonu in enega na podzaslону. (slika v sliki) ➡ <a href="#">str.66</a> Pridržite gumb, da zamenjate vir slike za glavni in podzaslón.
25	Blank Začasno ustavi projekcijo. Če želite znova vklopiti sliko, znova pritisnite ta gumb. ➡ <a href="#">str.31</a>
26	 Gumbi daljinskega upravljalnika zasvetijo za približno 10 sekund. To je koristno pri upravljanju daljinskega upravljalnika v temi.
27	Standby Izklopi projektor. ➡ <a href="#">str.27</a>

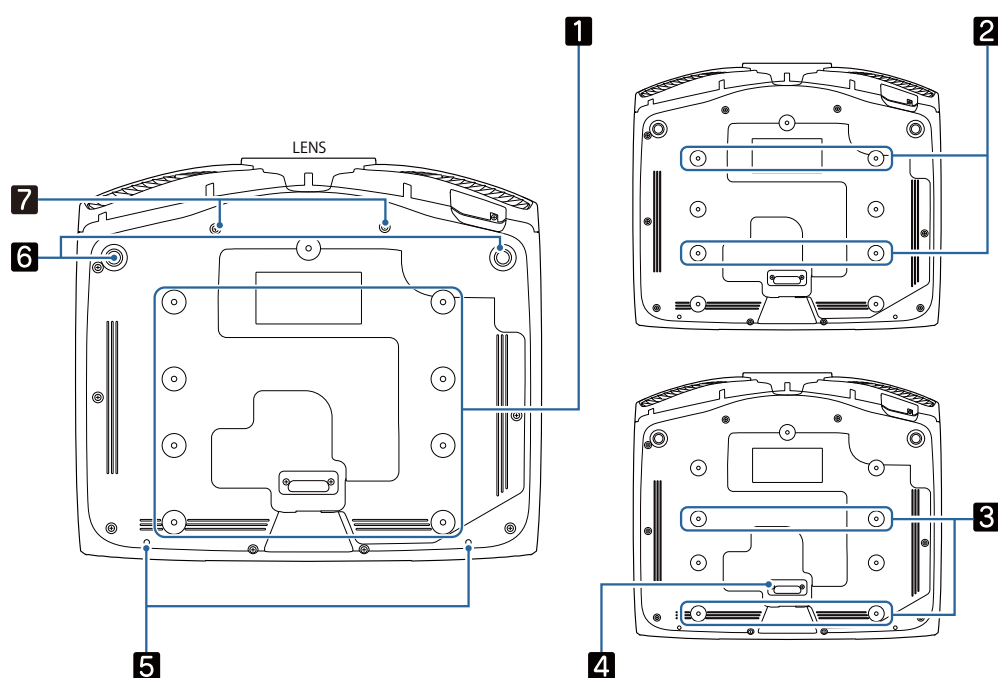


## Zadaj



Ime		Funkcija
<b>1</b>	Varnostna reža (  )	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom MicroSaver, ki ga proizvaja podjetje Kensington. Za več podrobnosti obiščite domačo stran podjetja Kensington na naslovu <a href="http://www.kensington.com/">http://www.kensington.com/</a> .
<b>2</b>	Vtič za električno napajanje	Priključite napajalni kabel. ➡ <a href="#">str.25</a>
<b>3</b>	Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika. ➡ <a href="#">str.23</a>
<b>4</b>	Vrata Opt.HDMI	Za priključitev vrat za napajanje za optični kabel HDMI.
<b>5</b>	Vhod HDMI1	Za priključitev videoopreme in računalnikov, ki so združljivi s HDMI. ➡ <a href="#">str.19</a> Vrata HDMI1 podpirajo HDCP 2.2.
<b>6</b>	Vhod HDMI2	
<b>7</b>	Vrata USB	Za priključitev izbirne Enota za brezžično lokalno omrežje. Uporabljajo se tudi za posodobitev vdelane programske opreme. ➡ <a href="#">str.21</a>
<b>8</b>	Vmesnik Service	Servisni vmesnik. Tega običajno ne uporabljate.
<b>9</b>	LAN vrata	Služi povezavi v omrežje prek kabla LAN. ➡ <a href="#">str.21</a>
<b>10</b>	Vmesnik PC	Priključuje na izhodni vmesnik RGB na računalniku. ➡ <a href="#">str.19</a>
<b>11</b>	RS-232C vrata	Pri upravljanju projektorja, projektor povežite z računalnikom preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo.
<b>12</b>	Vrata Trigger out	Vzpostavi povezavo z zunanji napravami, kot so motorna platna. ➡ <a href="#">str.20</a>

## Podnožje



Ime		Funkcija
<b>1</b>	Točke za pritrditev na stropni nosilec	Sem pritrdite neobvezno stropno konzolo, če želite projektor pritrditi na strop. ➡ <a href="#">str.116</a>
<b>2</b>		Uporabite štiri točke za pritrditev na stropni nosilec za <b>2</b> ali <b>3</b> , odvisno od okolja namestitve. Za namestitev ob zid v majhni sobi uporabite točke za pritrditev <b>3</b> .
<b>3</b>		
<b>4</b>	Zadnja noga	Odstranite jo, če uporabljate točke za pritrditev na stropni nosilec <b>3</b> .
<b>5</b>	Vijak za pritrditev pokrova kablov	Luknje za vijake za namestitev pokrova kabla.
<b>6</b>	Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino, kot je miza, podaljšajte nogo, da prilagodite vodoravni nagib. ➡ <a href="#">str.30</a>
<b>7</b>	Luknje za vijake za anamorfčni objektiv	Luknje za vijake za priključitev anamorfčnega objektiva.



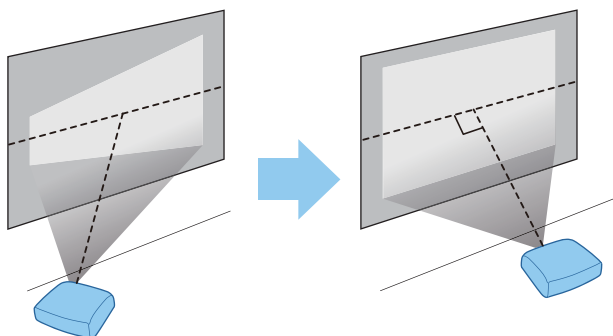
# Namestitev

## Projicirana slika in položaj projektorja

Projektor namestite takole:

### ■ Vgradnja vzporedno z zaslonom

Če je projektor vgrajen pod kotom na zaslon, se na projicirani sliki pojavi trapezasto popačenje. Položaj projektorja popravite tako, da je nameščen vzporedno z zaslonom.



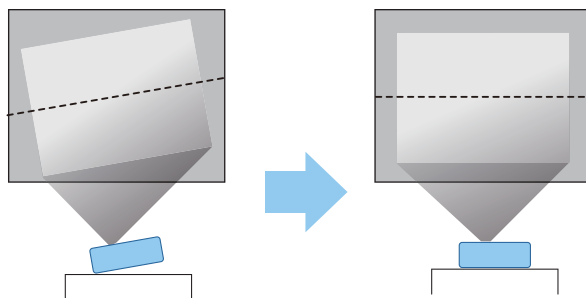
Če projektorja ni mogoče vgraditi pred zaslon, lahko nastavite položaj slike s premikom objektiva. ➡ [str.29](#)

### ■ Vodoravna vgradnja projektorja z nastavitvijo višine na poljubni strani

Če je projektor nagnjen, se nagne tudi projicirana slika.

Projektor vgradite vodoravno, tako da sta obe strani na enaki višini.

Če projektorja ni mogoče vgraditi vodoravno, lahko nastavite nagib projektorja s sprednjo nogo. ➡ [str.30](#)



## Različni načini nastavljanja

### Opozorilo

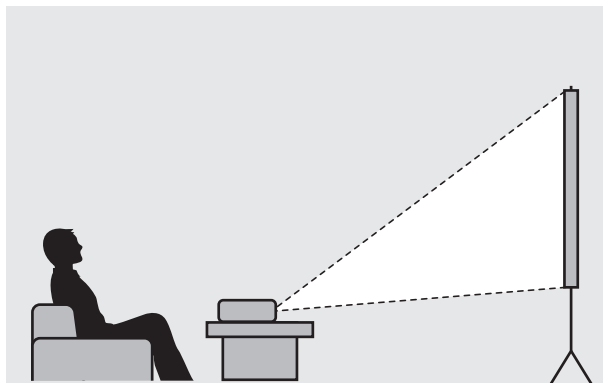
- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila, maziva ali olja na točkah za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili rahljanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropa. To lahko povzroči hude telesne poškodbe oseb pod projektorjem in poškoduje sam projektor.
- Ne vgradite ga na nestabilno polico ali mesto, ki nima ustrezne nosilnosti. Sicer lahko pade ali se prevrne, kar lahko povzroči nesrečo in telesne poškodbe.
- Pri vgradnji projektorja na višino, na primer polico, opravite dodatne ukrepe, ki bodo v sili, na primer med potresom, preprečili padec projektorja in zagotovili varnost, tako da ga zavarujete z žico. Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Ne prekrijte odprtine za dovod zraka in odprtine za izpuh zraka na projektorju. Prekritje odprtine za dovod zraka in odprtine za izpuh zraka lahko v notranjosti ujame vročino, kar lahko povzroči požar.

### Pozor

- Projektorja ne nameščajte v prostor z visoko vlažnostjo ali veliko prahu oziroma na mesta, ki so izpostavljena dimu zaradi ognja ali tobačnemu dimu.
- Projektorja ne uporabljajte vgrajenega navpično. To lahko povzroči okvaro.
- Očistite zračni filter enkrat na tri mesece. Če je okolje zelo prašno, ga očistite večkrat. ➡ [str.104](#)

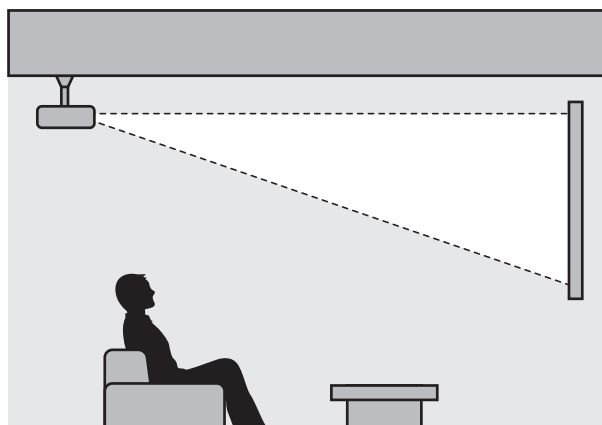
### Postavljanje na mizo in projiciranje

Projektor lahko namestite na mizo ali nizko polico v dnevni sobi in projicirate slike.



### Projektor, obešen na strop, in projiciranje

Projektor lahko z dodatnim stropnim nosilcem obesite na strop za projiciranje slik.



Če projektor obesite na strop za projiciranje slik, možnost **Projection** nastavite na **Front/Ceiling** ali **Rear/Ceiling**. ➡ **Extended - Projection** [str.83](#)

## Razdalja projiciranja in največje vrednosti premika objektiva

Velikost projekcije se poveča, če projektor oddaljite od zaslona.

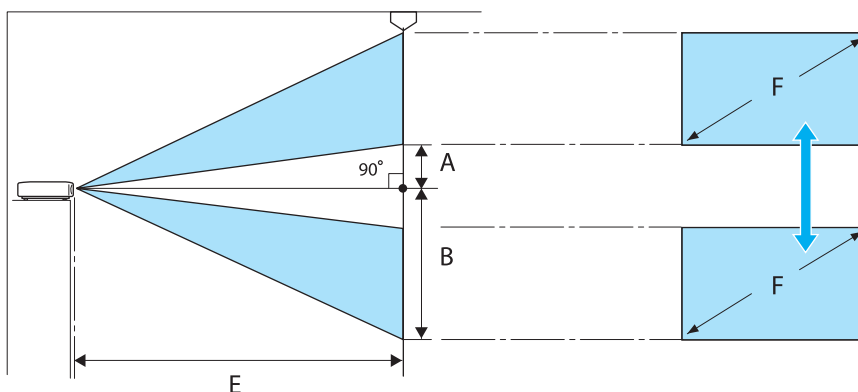
Spodnja tabela vam bo pomagala namestiti projektor na optimalen položaj od zaslona. Navedene vrednosti so samo za referenco.

Tabela spodaj prikazuje najvišje vrednosti premika objektiva.



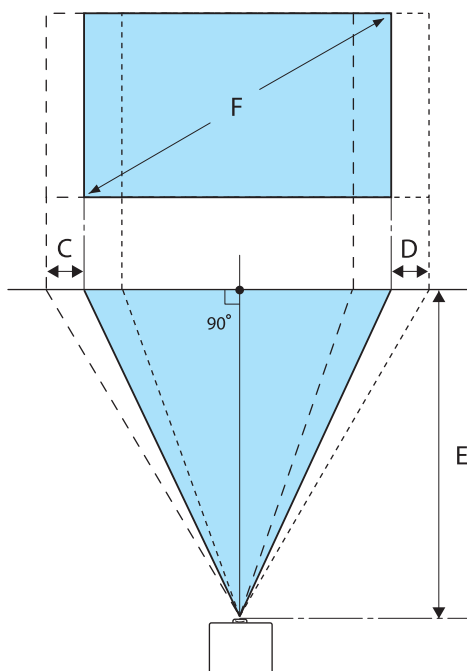
Ko popravite popačenje, projicirana slika postane manjša. Povečajte razdaljo projiciranja, da prilagodite projicirano sliko velikosti zaslona.

## Pri prilagajanju projekcije - vertikalno mesto v premiku objektiva



- A : Razdalja od središča objektiva do spodnjega roba projicirane slike (ko je premik objektiva nastavljen na najvišjo vrednost)
- B : Razdalja od središča objektiva do spodnjega roba projicirane slike (ko je premik objektiva nastavljen na najnižjo vrednost)
- E : Razdalja projiciranja od projektorja do platna
- F : Velikost projicirane slike

## Pri prilagajanju projekcije - horizontalno mesto v premiku objektiv



- C : Razdalja premika središča objektiv pri premiku projekcije (ko je premik objektiv levo postavljen na najvišjo vrednost)
- D : Razdalja premika središča objektiv pri premiku projekcije (ko je premik objektiv desno postavljen na najvišjo vrednost)
- E : Razdalja projiciranja od projektorja do platna
- F : Velikost projicirane slike

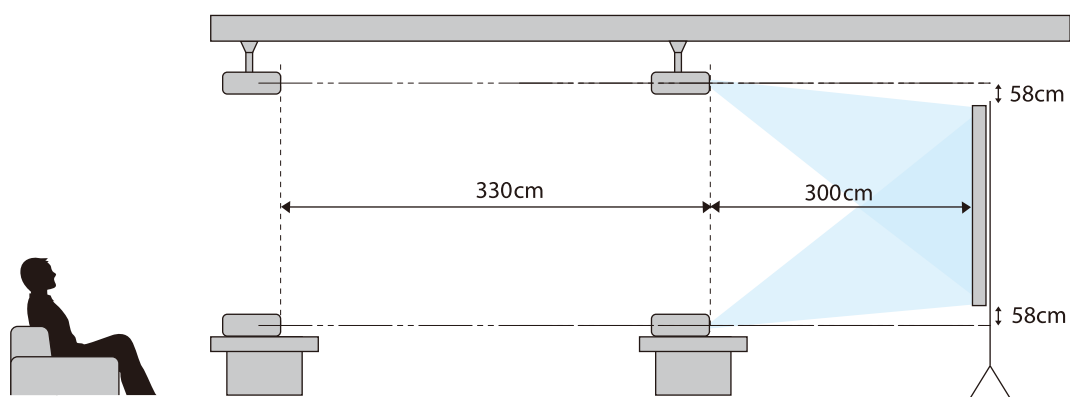
Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		Razdalja projekcije (E)		Največje vrednosti premika objektiv*		
F	W x H	Najmanj (Široko)	Največ (Tele)	Razdalja (A)	Razdalja (B)	Razdalja (C, D)
50"	111 x 62	148	313	29	91	52
60"	133 x 75	178	376	35	109	63
80"	177 x 100	239	503	46	146	83
100"	221 x 125	300	630	58	182	104
150"	332 x 187	452	947	86	273	156
200"	443 x 249	604	1264	115	364	209
250"	553 x 311	756	1582	144	455	261
300"	664 x 374	908	1899	173	547	313

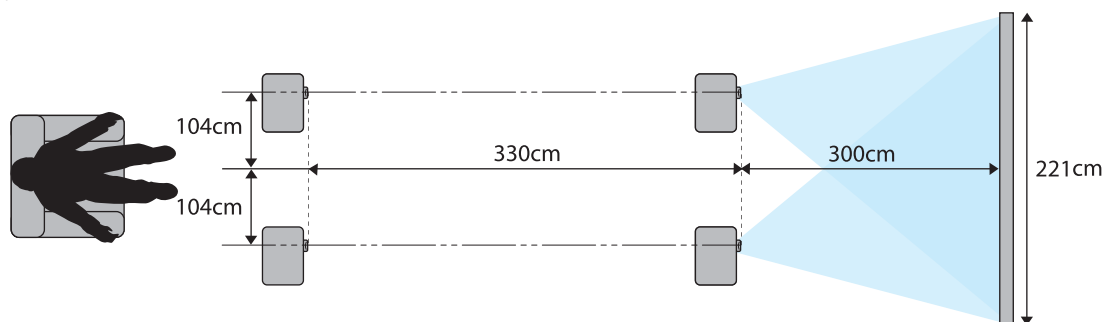
\* Navpičnega in vodoravnega premika objektiv ni mogoče hkrati nastaviti na največje vrednosti. ➡ [str.29](#)

## Primer vgradnje (velikost zaslona 100" z razmerjem 16 : 9)

Pogled s strani



Pogled z višine





## Povezovanje naprave

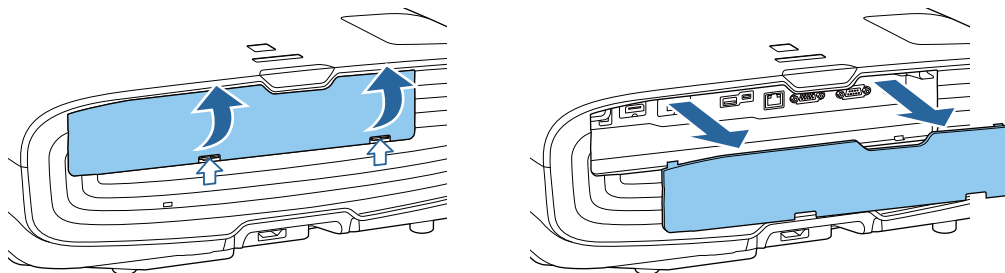
### Pozor

- Vzpostavite kableske povezave pred povezovanjem z električno vtičnico.
- Preverite obliko kableskega priključka in obliko vmesnika ter ju nato povežite. Če želite priključek drugačne oblike s silo priključiti v vmesnik, lahko pride do poškodb in okvar.

### Odstranjevanje pokrova priključkov

Projektor je morda opremljen s pokrovom priključkov za priključni del na hrbtni strani, ki izboljšuje splošen videz projektorja, kar je odvisno od modela, ki ga uporabljate. Preden povežete kable, odstranite pokrov priključkov.

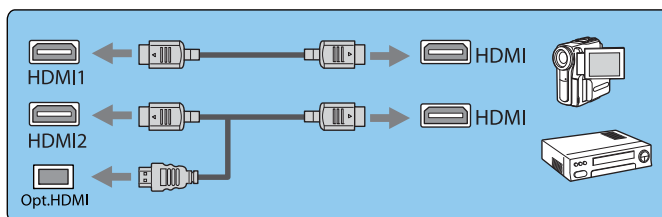
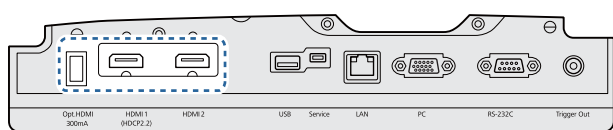
Na dnu pokrova priključkov so reže, ki omogočajo, da pokrov povlečete naprej in ga dvignete iz zareza na vrhu. Ob ponovnem pritrdjevanju pokrova najprej vstavite izbočene dele v zareze na vrhu.



### Povezovanje videoopreme

Če želite projicirati slike iz predvajalnikov DVD-jev/diskov Blu-ray, priključite projektor na enega od teh načinov.

Če uporabljate kabel HDMI, ki je na voljo na tržišču



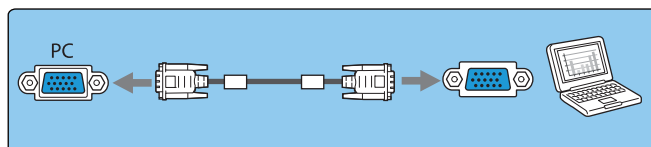
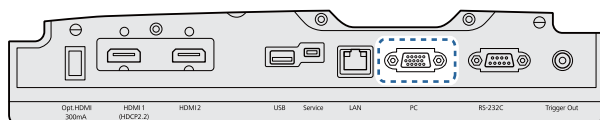
- Če uporabljate vrata za napajanje za optični kabel HDMI, ga priključite na vrata Opt.HDMI.
- Pri projiciranju v HDCP 2.2 ga priključite na vrata HDMI1.
- Ta projektor nima vgrajenega zvočnika. Projektor priključite na sistem AV, če želite poslušati zvok priključenih naprav.

### Povezovanje z računalnikom

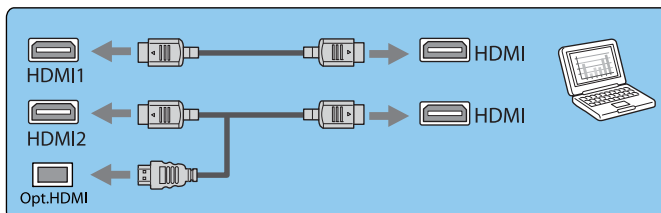
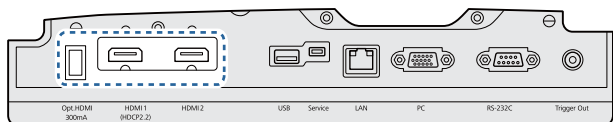
Za projiciranje slik iz računalnika priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.



Če uporabljate računalniški kabel, ki je na voljo na tržišču



Če uporabljate kabel HDMI, ki je na voljo na tržišču



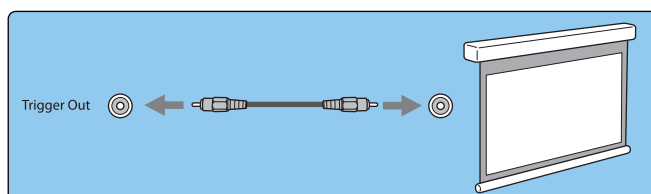
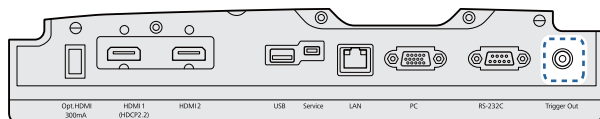
## Priključitev zunanje opreme

### Povezovanje s priključkom Trigger Out

Če želite priključiti zunanje naprave, kot so motorna platna, povežite stereo kabel z mini priključkom (3,5 mm) na vmesnik Trigger Out. Ko je vklopljen, je iz tega priključka poslan signal (12 V enosmerne napetosti) za komunikacijo o stanju projektorja (On ali Off) s priključenimi napravami, kot so električna platna.



Če uporabljate priključek **Trigger Out**, možnost **Trigger Out** nastavite na **Power** (samo EH-TW9300W/EH-TW9300) ali **On** (samo EH-TW8300W/EH-TW8300/EH-TW7300). ➡ **Extended – Operation – Trigger Out** [str.83](#)



### Povezovanje naprav WirelessHD (samo EH-TW9300W/EH-TW8300W)

Projektor sprejme prenose z oddajnika WirelessHD Transmitter in projicira slike. ➡ [str.50](#)

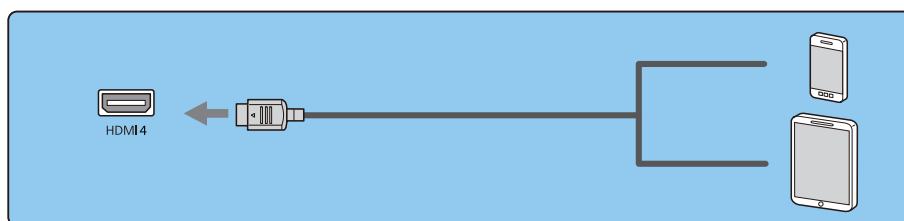
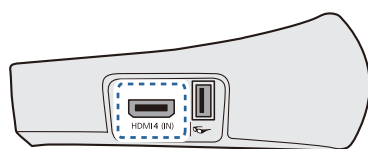
Projicirano sliko spremenite s pritiskom gumba **WirelessHD** na daljinskem upravljalniku ali gumba  na nadzorni plošči.



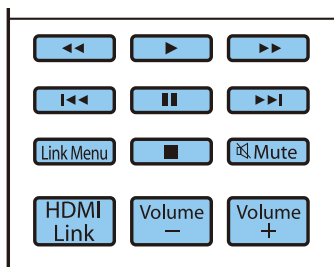
- Ob sprejemanju slik WirelessHD, se prepričajte, da je **WirelessHD** nastavljen na **On**. ➡ **Settings – WirelessHD – WirelessHD** [str.80](#)
- Spremenite prikazano napravo tako, da izberete napravo v **Device Connections** v **HDMI Link**. ➡ **Settings – HDMI Link – Device Connections** [str.80](#)

### Povezovanje pametnih telefonov ali tabličnih računalnikov

Z napravo WirelessHD Transmitter lahko povežete pametne telefone in tablične računalnike, združljive s tehnologijo MHL. Uporabite kabel, združljiv z MHL, da priključite vmesnik micro USB na pametnih telefonih in tabličnih računalnikih na vmesnik HDMI4 na napravi WirelessHD Transmitter.



Z daljinskim upravljalnikom projektorja lahko upravljate pametne telefone ali tablične računalnike. Prav tako lahko gledate videoposnetke in poslušate glasbo, ko polnite pametni telefon ali tablični računalnik.



### Pozor

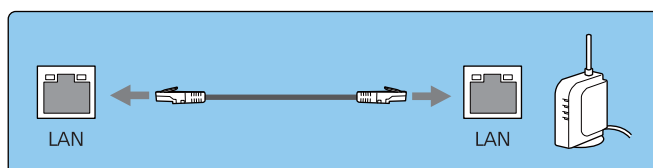
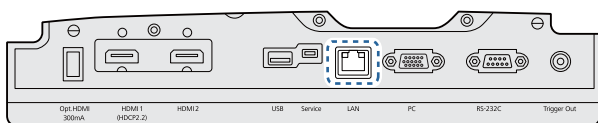
- Poskrbite, da priključni kabel izpolnjuje standarde MHL. Med polnjenjem lahko pametni telefon ali tablični računalnik oddaja toploto ali iz njega pušča tekočina, lahko eksplodira ali ustvarja druge pogoje, ki bi lahko povzročili požar.
- Če vzpostavite povezavo s prilagodilnikom MHL-HDMI, morda naprave ne bo mogoče polniti ali upravljati z daljinskim upravljalnikom.



Nekatere naprave med predvajanjem videoposnetkov porabijo več moči, kot jo oddaja projektor, tako da med predvajanjem videoposnetkov in drugimi postopki ne bo mogoče polnjenje.

### Povezovanje z vrati LAN

Na omrežni usmerjevalnik, zvezdišče in podobno se priključite s kablom LAN 100BASE-TX ali 10BASE-T. Projektor lahko upravljate oziroma preverjate njegov status preko omrežja z računalnikom ali pametno napravo.

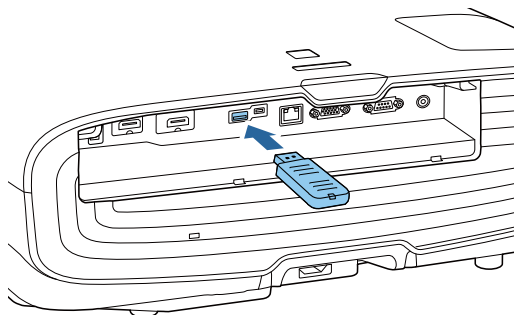


Za preprečevanje okvar uporabite oklopljen kabel LAN kategorije 5 ali višje.

### Priključitev Enota za brezžično lokalno omrežje

Če želite uporabljati funkcijo za brezžično lokalno omrežje, priključite Enota za brezžično lokalno omrežje (ELPAP10).

Enota za brezžično lokalno omrežje priključite na vrata USB.



Slike lahko prek brezžičnega lokalnega omrežja projicirate na enega od teh načinov. Za več podrobnosti glejte stran za prenose.

- **Projiciranje štirih zaslonov hkrati**

Če uporabljate EasyMP Multi PC Projection, lahko prikažete največ štiri ločene zaslone iz projektorja iz največ 50 računalnikov, ki imajo vzpostavljeno povezavo z omrežjem.

Prenesite EasyMP Multi PC Projection s tega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

- **Projiciranje slike iz mobilnega terminala preko omrežja**

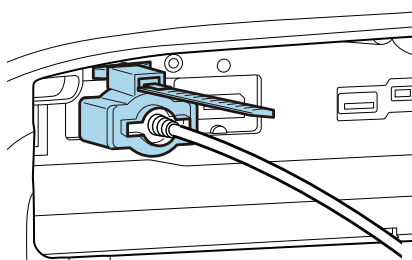
Če v pametni telefon ali tablični računalnik namestite »Epson iProjection«, lahko prek brezžične povezave projicirate podatke iz svoje naprave. ➡ [str.73](#)



- Kadar ne uporabljate funkcije za brezžično lokalno omrežje z vstavljenimi Enotami za brezžično lokalno omrežje, nastavite **Wireless LAN Power** na **Off**. S tem lahko preprečite nepooblaščen dostop s strani tretjih oseb. ➡ [str.87](#)
- Pri uporabi možnosti Epson iProjection ali EasyMP Multi PC Projection v **Quick** priporočamo, da nastavite varnostne nastavitve. ➡ [str.89](#)

## Povezovanje objemke za kabel HDMI

Če je kabel HDMI debel in visi navzdol, ga pritrdite na držalo kabla z zaponko HDMI, da se kabel zaradi svoje teže ne izključi iz vrat.





# Priprava daljinskega upravljalnika

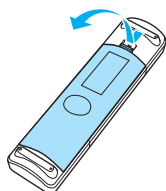
## Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik

### Pozor

- Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij ter se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.
- Ne uporabljajte nobenih drugih baterij razen magnezijevih ali alkalnih velikosti AA.

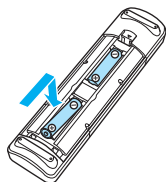
#### 1 Odstranite pokrov baterij.

Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



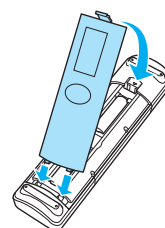
#### 2 Zamenjajte stare baterije z novimi.

Pred vstavljanjem baterij preverite pola (+) in (-).



#### 3 Zaprite pokrov baterij.

Pritisnite pokrov, da se zaskoči.

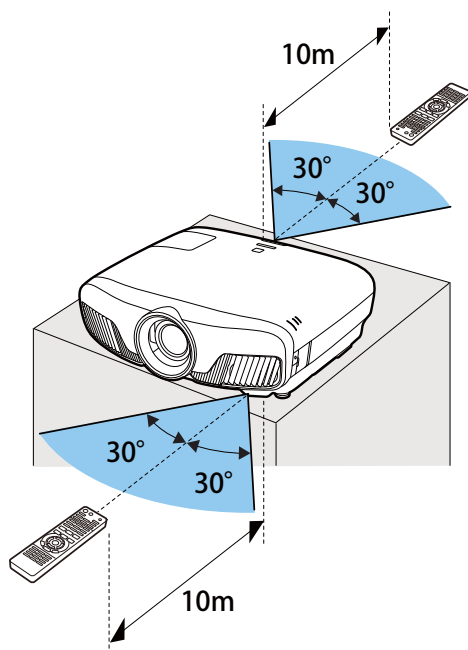


Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če ta ne deluje, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni bateriji velikost AA.

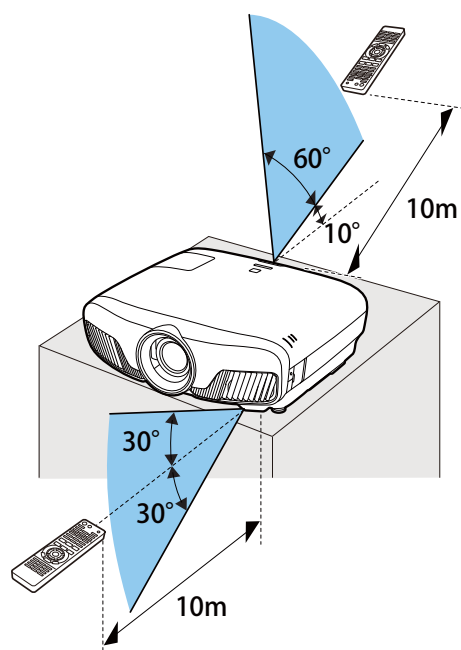
## Obseg delovanja daljinskega upravljalnika

Obseg delovanja za oddajnik WirelessHD Transmitter se razlikuje. ➡ [str.61](#)

■ Obseg delovanja (od leve proti desni)



■ Obseg delovanja (od zgoraj navzdol)





# Projiciranje Slik

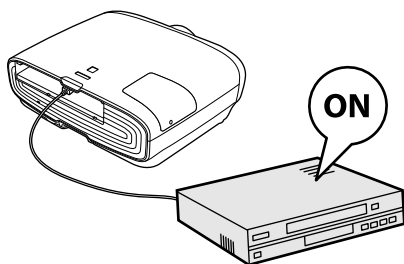
## Vklop projektorja



**1** Opremo priključite na projektor.

**2** Povežite s priloženim napajalnim kablom.

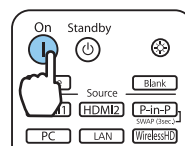
Indikator napajanja na projektorju začne svetiti modro. To pomeni, da je projektor priključen na vir napajanja, vendar še ni vklopljen (je v stanju pripravljenosti).

**3** Vklopite povezano opremo.

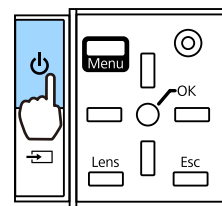


**4** Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči, da vklopite projektor.


Daljinski uprav-  
ljalnik



Nadzorna plošča



Odpre se zaslonka objektiv in začne se projekcija.

Ko se projektor ogreva,  (lučka delovanja) utripa modro. Ko je projektor ogret, lučka delovanja preneha utripati in začne svetiti modro.



Ko je funkcija **Direct Power On** nastavljena na **On**, lahko začnete projekcijo tako, da preprosto povežete napajalni kabel s projektorjem, brez pritiskanja katerega koli gumba.

☛ **Extended - Operation - Direct Power On** [str.83](#)



### Opozorilo

- Med projiciranjem ne glejte v objektiv. Zaradi močne svetlobe, ki je oddajana, lahko pride do poškodb vida.
- Med projiciranjem ne stojte pred objektivom. Visoka temperatura lahko poškoduje oblačila.



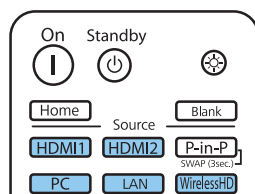
- Projektor ima funkcijo Child Lock, ki preprečuje, da bi otroci nehoti vklopili napajanje, in funkcijo Control Panel Lock, ki preprečuje naključno delovanje itd. ☛ **Settings - Lock Setting - Child Lock/Control Panel Lock** [str.80](#)
- Projektor ima funkcijo Auto Setup za samodejno izbiro optimalne nastavitve, ko se vhodni signal za povezano računalniško sliko spremeni. ☛ **Signal - Auto Setup** [str.78](#)
- Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite **High Altitude Mode** na **On**. ☛ **Extended - Operation - High Altitude Mode** [str.83](#)

## ■ Če ciljna slika ni projicirana


Če slika ni projicirana, lahko vir spremenite z uporabo ene od naslednjih metod.


### Daljinski upravljalnik

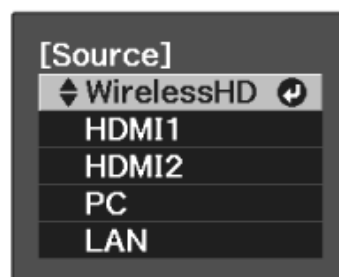
Pritisnite gumb za ciljni vmesnik.



### Nadzorna plošča

Pritisnite gumb  in izberite ciljni vmesnik.

Pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



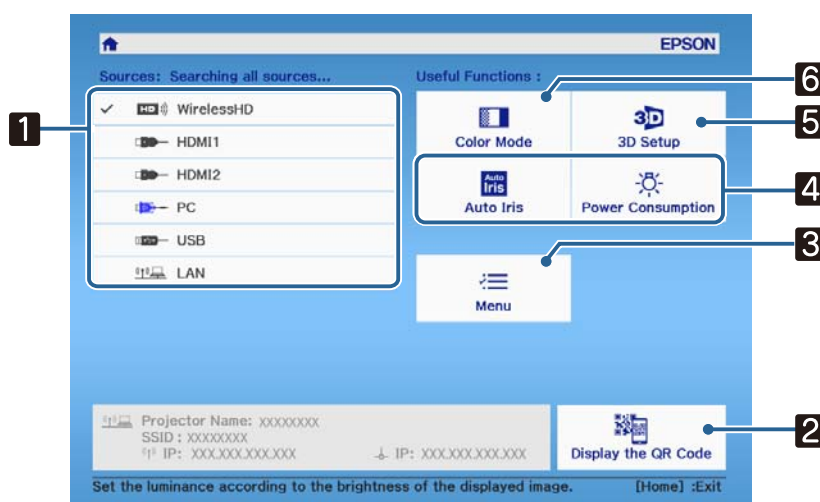
## Uporaba začetnega zaslona

Na začetnem zaslonu lahko preprosto izberete vir slike in dostopate do uporabnih funkcij.

Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku, da prikažete začetni zaslon.

Začetni zaslon se prikaže samodejno, ko vklopite projektor, če so izbrane spodnje nastavitve.

- Možnost **Home Screen Auto Disp.** je nastavljena na **On**. ➡ **Extended - Home Screen - Home Screen Auto Disp.** [str.83](#)
- Ni signalov iz nobenega vira.





<b>1</b>	Izbere vir, ki ga želite projicirati.
<b>2</b>	Prikaže kodo QR in vzpostavi brezžično povezavo s pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom. ➡ <a href="#">str.73</a>
<b>3</b>	Prikaže meni Konfiguracija. ➡ <a href="#">str.76</a>
<b>4</b>	Izvede menijske možnosti, dodeljene možnosti <b>Home Screen</b> v meniju <b>Extended</b> . ➡ <b>Extended - Home Screen</b> <a href="#">str.83</a>
<b>5</b>	Nastavi 3D-funkcijo. ➡ <b>Video – 3D Setup</b> <a href="#">str.78</a>
<b>6</b>	Izberite <b>Color Mode</b> . ➡ <a href="#">str.32</a>



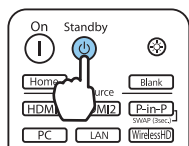
Začetni zaslon izgine pod 10 minutah nedejavnosti.

## Izklop

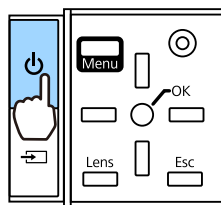
1 Izklopite povezano opremo.

2 Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči.

Daljinski uprav-  
ljalnik



Nadzorna plošča



Prikaže se potrditveno sporočilo.

3 Znova pritisnite gumb .

Power Off?

Yes : Press  button

No : Press any other button

Projekcija se konča in zaslonka objektiva se samodejno zapre.

Lučka delovanja utripa, projektor pa se začne ohlajati.

4 Počakajte do konca ohlajanja.

Lučka delovanja po končanem ohlajevanju preneha utripati.

5 Odklopite napajalni kabel.



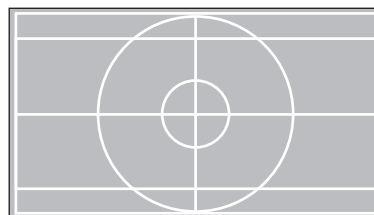
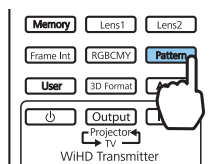


# Prilagajanje projicirane slike

## Prikaz preizkusnega vzorca

Pri prilagajanju zooma/ostrenja ali položaja projekcije po namestitvi lahko prikazete preizkusni vzorec, namesto da povežete video opremo.

Za prikaz preizkusnega vzorca pritisnite gumb **Pattern** na daljinskem upravljalniku. Za vodoravne črte na vrhu in dnu je privzeto uporabljena nastavitvev 2.40:1 CinemaScope.



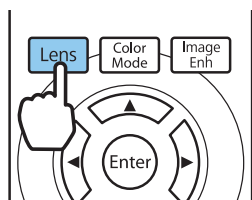
Če pri projiciranju slik izberete »Color Isolation«, je projicirana barva, ki jo izberete med temi barvami: R (rdeča), G (zelena) ali B (modra) (samo EH-TW9300W/EH-TW9300).

Za konec prikaza preizkusnega vzorca znova pritisnite gumb **Pattern**.

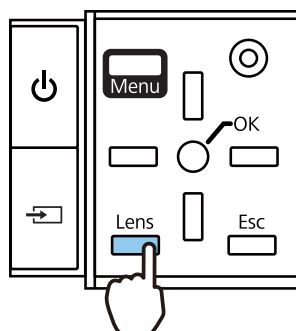
## Prilagoditev delovanja objektiva (ostrina, povečava, premik objektiva)

Če želite prilagoditi ostrino, povečavo ali premik objektiva, pritisnite gumb **Lens** na daljinskem upravljalniku ali gumb **Lens** nadzorni plošči in nato izberite element, ki ga želite prilagoditi.

Daljinski upravljalnik



Nadzorna plošča



Spodnja tabela navaja predmetne nastavitve.

1	Nastavitev ostrine	<b>Adjust Focus</b> se prikaže na zaslonu. Prilagodi ostrino projicirane slike. ➡ <a href="#">str.29</a>
2	Nastavitev povečave	<b>Adjust Zoom</b> se prikaže na zaslonu. Poveča velikost projicirane slike. ➡ <a href="#">str.29</a>
3	Nastavitev premika objektiva	<b>Adjust Lens Shift</b> se prikaže na zaslonu. Prilagodi položaj projicirane slike. ➡ <a href="#">str.29</a>

Ko želite končati z nastavitvami, pritisnite gumb **Lens** v nastavitvah premika objektiva.



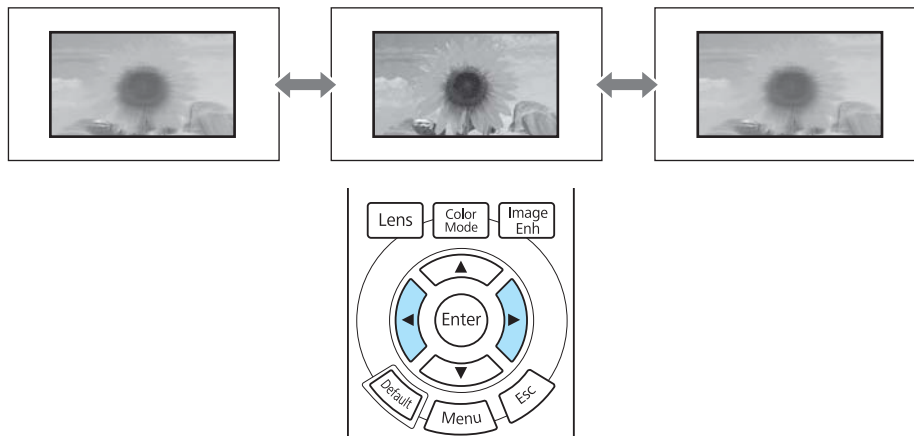
Rezultate nastavitve objektiva lahko shranite v pomnilnik (Save Lens Position). Shranjeno mesto objektiva lahko naložite z daljinskim upravljalnikom ali v meniju Konfiguracija.

## Nastavljanje ostrine

1 Pritisnite gumb **Lens** na daljinskem upravljalniku.

**Adjust Focus** se prikaže na zaslonu.

2 Z gumboma   prilagodite ostrino.



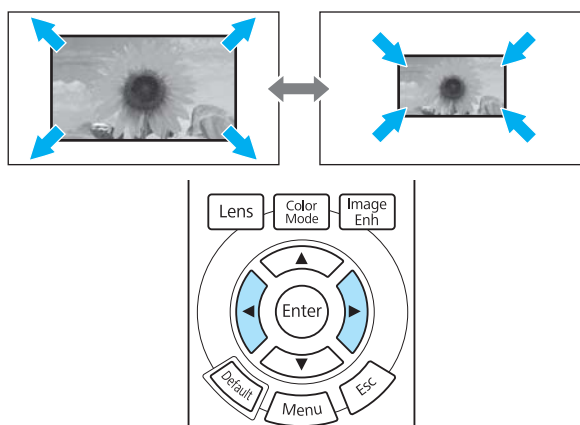
3 Trikrat pritisnite gumb **Lens**, da končate prilagajanje.

## Prilagoditev velikosti projekcije (Zoom Adjustment)

1 Dvakrat pritisnite gumb **Lens** na daljinskem upravljalniku.

**Adjust Zoom** se prikaže na zaslonu.

2 Z gumboma   prilagajate velikost projiciranega zaslona.



3 Dvakrat pritisnite gumb **Lens**, da končate prilagajanje.

## Prilagajanje položaja projicirane slike (Lens Shift Adjustment)

Če projektorja ni mogoče vgraditi neposredno pred zaslon, lahko nastavite položaj slike s premikom objektiv.





**1** Trikrat pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku.

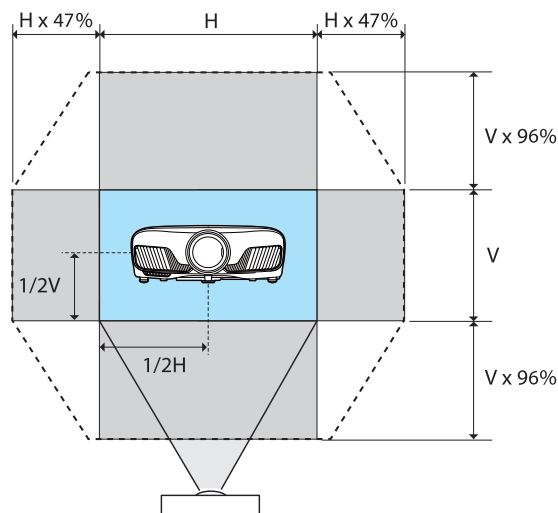
**Adjust Lens Shift** se prikaže na zaslonu.


**2** Z gumbi , ,  in  prilagodite položaj slike.

Sliko lahko premikate v okviru meje, ki jo označuje črtkana črta na tej sliki.



Pridržite gumbe , ,  in , da vrnete sliko v srednji položaj v navpični in vodoravni smeri. Položaj, kjer se slika ustavi, je sredina.



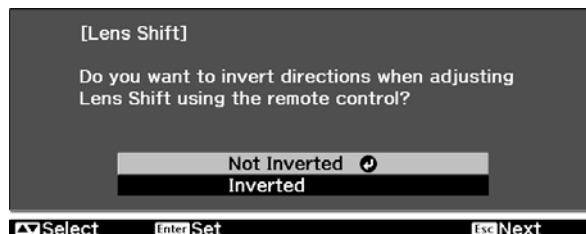
**3** Pritisnite gumb , da končate prilagajanje.



Ko se po izbiri možnosti **Adjust Lens Shift** prikaže spodnje sporočilo, se slika premakne v nasprotni smeri, ko ste pritisnili gumbe , ,  in .

Če možnost **Projection** nastavite na **Front/Ceiling** ali **Rear/Ceiling**, izberite **Inverted**.

☛ **Extended - Projection** [str.83](#)



### Previdno

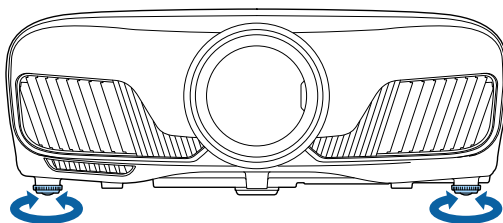
- Pri premikanju projektorja nastavite položaj objektiva na sredino. Če projektor premikate, ko objektiv ni v srednjem položaju, lahko poškodujete mehanizem premika objektiva.
- Ne vstavljajte prstov v gibljive dele objektiva projektorja. saj se lahko poškodujete.




Ko projektorja ne morete namestiti neposredno pred platno predlagamo, da s pomočjo premika objektiva prilagodite mesto projiciranja.


## Prilagoditev nagiba projektorja

Če je projicirana slika nagnjena vodoravno (leva in desna stran projicirane slike sta na različni višini), ko je projektor nameščen na mizi, sprednjo nogo nastavite tako, da sta obe strani poravnani.



### Popravi popačenost Keystone

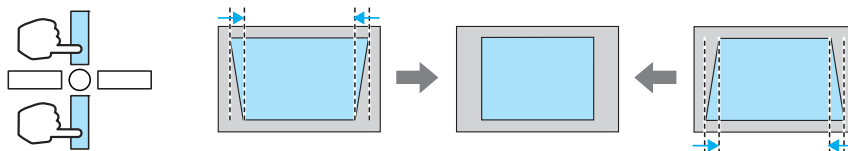
Za trapezasti popravek lahko uporabite gumb  na nadzorni plošči.


Za upravljanje nadzorne plošče odprite pokrov nadzorne plošče na strani.  [str.7](#)

Pritisnite gumb  ali , da prikažete merilnike za nastavljanje.

Ko so merilniki prikazani, pritisnite gumba  in  za navpični popravek.

#### Ko je zgornji ali spodnji del preširok

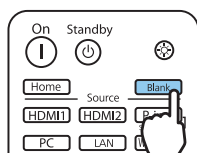



- Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša. Povečajte razdaljo projiciranja, da prilagodite projicirano sliko velikosti zaslona.
- Nastavitve trapezastega popačenja lahko opravite v meniju Configuration.  **Settings - Keystone** [str.80](#)
- Opravite lahko učinkovite popravke do kota projekcije 30° od zgoraj navzdol.

### Začasno skrivanje slike

To funkcijo lahko uporabite za začasno skrivanje slike na zaslonu.

Pritisnite gumb  za prikaz ali izklop slike.



Pri filmih se ne morete vrniti na točko, na kateri ste skrili sliko z gumbom , saj se filmi predvajajo naprej, tudi ko so skriti.

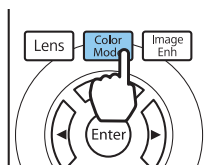





# Prilagajanje slike

## Izbiranje kakovosti projekcije (Color Mode)




Pridobite lahko optimalno kakovost slike, ki ustreza okolju med projiciranjem. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

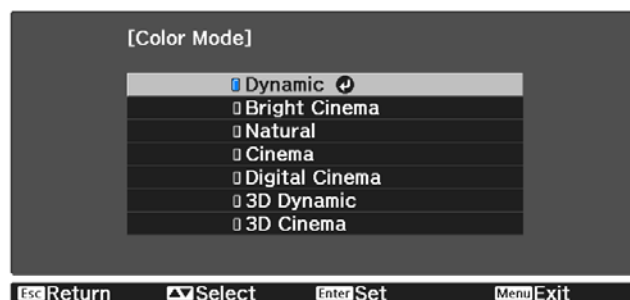
**1** Pritisnite gumb .




- Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija.  **Image - Color Mode** [str.77](#)
- Če pritisnete gumb , lahko nastavitve konfigurirate tudi na začetnem zaslonu.  [str.26](#)

**2** Izberite **Color Mode**.

Z gumboma   izberite način in nato pritisnite gumb , da potrdite izbrani način.



Izbire pri projiciranju slik 2D

Način delovanja	Uporaba
Dynamic	To je najsvetlejši način. Ta način je najprimernejši, kadar ima prednost svetlost.
Bright Cinema	Najprimernejši za projiciranje živahnih slik.
Natural	Najprimernejši za natančen prikaz barve izvirne slike. Priporočamo, da ta način izberete za popravljanje barv slike.  <a href="#">str.38</a>
Cinema	Najprimernejši za gledanje vsebine, kot so filmi.
Digital Cinema	Projicira slike v barvnem prostoru Digital Cinema. Ta način je najprimernejši, kadar imajo prednost barve.

Izbire pri projiciranju slik 3D

Način delovanja	Uporaba
3D Dynamic	Dodeljeni 3D-način, kadar ima prednost svetlost.
3D Cinema	Dodeljeni 3D-način, ki je najprimernejši za gledanje vsebine, kot so filmi.

## Preklapljanje zaslona med možnostma Polno in Zoom (Aspect)

Vrsto vhodnega signala, pogled gledišča in ločljivost lahko spremenite tako, da se prilagaja možnosti **Aspect** projicirane slike.

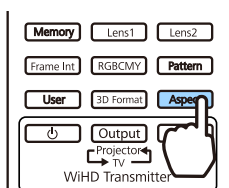
Nastavitve, ki so na voljo, so odvisne od signala trenutno projicirane slike.



Upoštevajte, da lahko z uporabo funkcije pogleda gledišča projektorja za zmanjšanje, povečanje ali delitev projicirane slike v komercialne namene ali za javni ogled kršite avtorske pravice slike v skladu z zakonom o avtorskih pravicah.




1

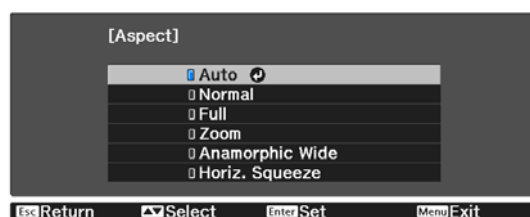
Pritisnite gumb **Aspect**.



Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Signal - Aspect** [str.78](#)

2

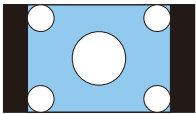
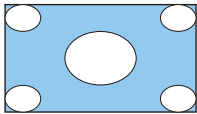
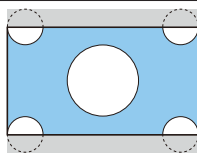
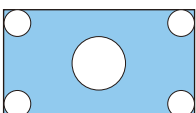
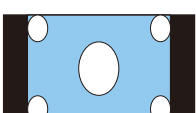
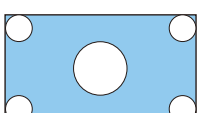
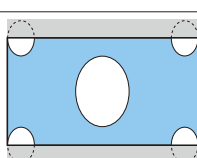
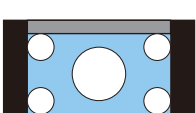
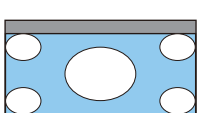
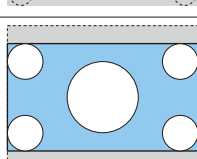
Za izbiro imena nastavitve pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



Možnosti **Aspect** morda ne boste mogli spremeniti, kar je odvisno od vhodnega signala.

Z izbiro **Auto** se običajno izbere optimalni pogled za prikaz vhodnega signala. Če želite uporabiti drugačen pogled, spremenite nastavev.

Spodnja tabela kaže sliko projicirano na zaslon 16 : 9.

Vhodna slika	Ime nastavitve		
	Normal	Full	Zoom
Slike 4 : 3			
Slike 16 : 9		Pri projiciranju slik 16 : 9 ne morete izbrati možnosti Full in Zoom.	
Slike, ki so posnete s stiskom			
Slike s črnim robom*			

Vhodna slika	Ime nastavitve		
	Normal	Full	Zoom
Opombe	Ustreza navpični velikosti projekcijskega platna. Pogled gledišča se razlikuje glede na vhodno sliko.	Uporabi celotno površino projekcijskega platna. Pogled gledišča se razlikuje glede na vhodno ločljivost.	Ohrani pogled gledišča vhodnega signala in ustreza vodoravni velikosti projekcijskega platna. Zgornji in spodnji del slike sta lahko odrezana.

\* Slika letterbox je v tem primeru slika s pogledom gledišča 4 : 3, prikazana v razmerju 16 : 9 s črnimi robovi zgoraj in spodaj za podnapise. Robovi na zgornjem in spodnjem delu slike so namenjeni podnapisom.

V napravi EH-TW9300W/EH-TW9300 lahko nastavite tudi **Anamorphic Wide** in **Horiz. Squeeze**.

Nastavite **Anamorphic Wide** in namestite komercialno dostopen anamorfični objektiv za gledanje medijev DVD, Blu-ray itd. s slikami, posnetimi v velikosti Cinema Scope.

**Horiz. Squeeze** raztegne vodoravno smer vhodnega signala. S tem lahko projicirate čez vso širino zaslona, ko uporabljate komercialno dostopen anamorfični objektiv.



- Če izberete **Anamorphic Wide**, ko je nastavljena možnost **Overscan**, se lahko slika obreže. Možnost **Overscan** nastavite na **Off**. ➡ **Signal – Overscan** str.78
- Pri projiciranju slik 3D v načinu **Anamorphic Wide** so podprti samo signali 1080p/24 Hz/stiskanje slik.
- Pri predvajanju signala slike 4K lahko izberete le **Normal**, **Anamorphic Wide** in **Horiz. Squeeze**.


## Prilagoditev možnosti Sharpness

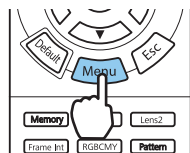
Slika lahko postane bolj jasna.

Nastavitve in postopki so prikazani spodaj.

Standard	Izboljša obrise celotne projicirane slike. Če prilagodite možnost <b>Standard</b> , hkrati prilagodite tudi vrednosti nastavitvev za možnosti <b>Thin Line Enhancement</b> in <b>Thick Line Enhancement</b> .
Thin Line Enhancement	Podrobnosti, kot so lasje in vzorci na oblačilih, so izboljšane.
Thick Line Enhancement	Grobi deli, kot so obrisi za celotne motive ali ozadje, so izboljšani, zato je splošna slika bolj jasna.

1

Pritisnite gumb .







Prikaže se meni Konfiguracija.

2

Izberite **Image - Sharpness**.


Prikaže se zaslon za prilagoditev možnosti **Sharpness**.

3

Z gumboma   izberite element, nato pa z gumboma   opravite prilagoditve.

Ob premiku v desno (pozitivno) se slika izboljša, ob premiku v levo (negativno) pa postane mehkejša.



Pritisnite gumb , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.

4

Za izhod iz menija pritisnite gumb



## Prilagajanje ločljivosti (Image Enhancement)

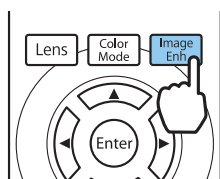
Ločljivost slike lahko prilagodite s funkcijo Image Enhancement.

Prilagodite lahko to vsebino.

4K Enhancement	4K Enhancement je funkcija, ki projicira sliko v podvojeni ločljivosti tako, da diagonalno prestavi 1 slikovno piko v korakih po 0,5 slikovne pike. Visokoločljivostni signal slike je tako projiciran s finimi podrobnostmi.
Image Preset Mode	Vnaprej nastavljene nastavitve izberite kot nastavitve za <b>Noise Reduction</b> , <b>MPEG Noise Reduction</b> , <b>Super-resolution</b> in <b>Detail Enhancement</b> .
Noise Reduction	(To lahko nastavite samo, ko je nastavev <b>Image Processing</b> nastavljen na <b>Fine</b> .) Zgladi grobe podobe.
MPEG Noise Reduction	(To lahko nastavite samo, ko je nastavev <b>Image Processing</b> nastavljen na <b>Fine</b> .) Zmanjšate lahko šum, ki se prikaže kot pike in kocke pri predvajanju filmov v obliki zapisa MPEG.
Super-resolution	Fine Line Adjust: izboljša kontrast in obrise zapletenih slik. Soft Focus Detail: izboljša kontrast in obrise gladkih ozadij.
Detail Enhancement	Izboljša kontrast slike, kar naredi sliko bolj izrazito in ji da večji občutek snovnosti. <b>Strength:</b> večja kot je vrednost, bolj je poudarjen kontrast. <b>Range:</b> Večja kot je vrednost, večji je razpon izboljšave podrobnosti.

1

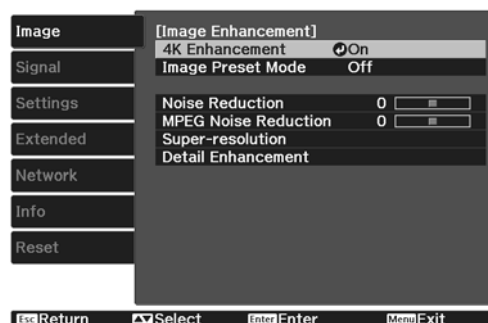
Pritisnite gumb



Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Image – Image Enhancement** [str.77](#)

2


Z gumboma izberite element, ki ga želite nastaviti, in nato pritisnite gumb , da potrdite izbrano možnost.






## 3 Prilagoditve opravite z gumboma



Pritisnite gumb , če želite nastaviti še ene element.

Pritisnite gumb , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.




## 4 Za izhod iz menija pritisnite gumb






## Nastavitev Auto Iris

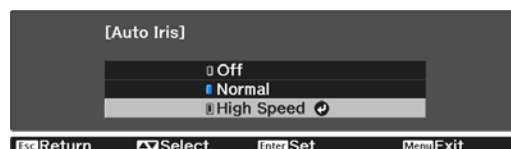
S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

Izberete lahko sledenje prilagoditve svetilnosti za spremembe svetlosti prikazane slike z **Normal** do **High Speed**.

Pritisnite gumb , da prikažete menije v tem vrstnem redu.

### Image - Auto Iris

Za izbiro elementa pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



Glede na sliko lahko slišite delovanje zaslonke Auto Iris, vendar to ni okvara.

## Nastavljanje možnosti Frame Interpolation

Hitro premikajoče se slike lahko predvajate bolj gladko, tako da med izvirne sličice samodejno vstavite vmesne sličice.

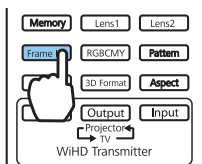
Možnost Frame Interpolation je na voljo v teh primerih.

- Če je možnost **Image Processing** nastavljena na **Fine**. ➡ **Signal - Advanced - Image Processing** [str.78](#)
- Če je vir HDMI1, HDMI2 ali WirelessHD (samo EH-TW9300W/EH-TW8300W).
- Pri projiciranju 2D-signalov\* ali 3D-signalov (1080p 24 Hz). ➡ [str.117](#)

\* Ta možnost ni na voljo, če je vhodni signal 4K. Če možnost **4K Enhancement** nastavite na **On**, je ta možnost omogočena le, če so vhodni signali 1080p 24Hz. ➡ **Image - Image Enhancement - 4K Enhancement** [str.77](#)




1

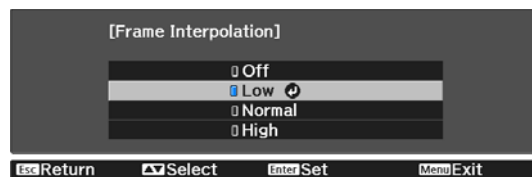
Pritisnite gumb **Frame Int**.



Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Image – Frame Interpolation** [str.77](#)

2

Za izbiro elementa pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.






## Prilagajanje barve

### Prilagajanje možnosti Color Temp

Nastavite lahko splošen ton slike. Prilagoditve so potrebne, če je slika preveč modra ali preveč rdeča itd.

Pritisnite gumb , da prikažete menije v tem vrstnem redu.

**Image - Color Temp. - Color Temp.**

Prilagoditve opravite z gumboma  .


Modra obarvanost je močnejša ob višjih vrednostih, rdeča obarvanost pa je močnejša ob nižjih vrednostih.







Pritisnite gumb , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.

### Prilagajanje barv RGB (zamik in ojačenje)

Prilagodite lahko svetlost temnih območij (zamik) in svetlih območij (ojačenje) za R (rdečo), G (zeleno) in B (modro).

Pritisnite gumb , da prikažete menije v tem vrstnem redu.

**Image - Color Temp. - Customized**

Z gumboma   izberite element, nato pa z gumboma   opravite prilagoditve. Ob premiku v desno (pozitivno) slika postane svetlejša, ob premiku v levo (negativno) pa temnejša.



Offset (Zamik)	Ko sliko posvetlite, je senčenje temnejših delov izrazitejše. Ko sliko potemnite, je slika videti močnejša, vendar je senčenje temnejših delov težje razločljivo.
Gain (Ojačenje)	Ko sliko posvetlite, svetli deli postanejo bolj beli, senčenje pa izgine. Ko sliko potemnite, je senčenje svetlih delov izrazitejše.



Pritisnite gumb , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.

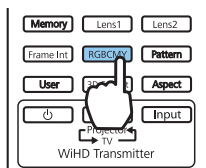
### Prilagajanje barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti

Za vsako izmed barv R (rdeča), G (zeleno), B (modra), C (cijan), M (škrlatna) in Y (rumena) lahko prilagodite barvni odtenek, zasičenost ter svetlost.

Hue	Prilagodi splošno barvo slike v modro, zeleno ali rdečo.
Saturation	Prilagodi splošno izrazitost slike.
Brightness	Prilagodi splošno barvno svetlost slike.

1

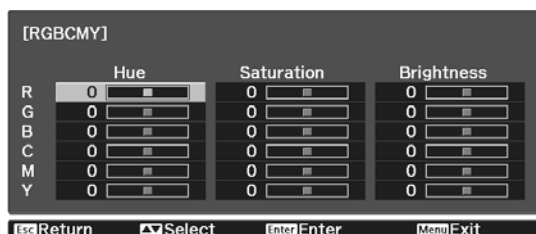
Pritisnite gumb **RGBCMY**.



Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Image – Advanced – RGBCMY** [str.77](#)

2

Za izbiro barve, ki jo želite prilagoditi, pritisnite gumba , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.

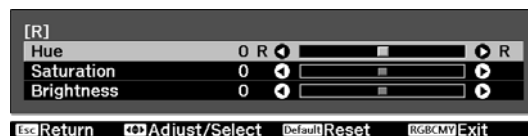


3

S pritiskom na gumba izberite **Hue, Saturation** ali **Brightness**.

4

Prilagoditve opravite z gumboma .



Za prilagoditev druge barve pritisnite na gumb .

Pritisnite gumb , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.

5

Za izhod iz menija pritisnite gumb **RGBCMY**.

## Prilagajanje game

Prilagodite lahko manjše barvne razlike, ki se pojavijo ob uporabi naprave med prikazovanjem slike. To lahko nastavite na te tri načine.


- Izberite in nastavite vrednost popravka
- Nastavljajte med prikazom slike
- Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitve game






Če je vhodni signal 3D-signal ali signal HDR, možnosti **Adjust it from the image** ne morete izbrati.

### Izberite in nastavite vrednost popravka

1

Pritisnite gumb , da prikažete menije v tem vrstnem redu.  
**Image - Advanced - Gamma**

2

Z gumboma   izberite vrednost popravka in pritisnite gumb , da potrdite izbor.



Čim večja je vrednost, bolj svetli postanejo temni deli slike, svetli deli pa se lahko razbarvajo. Zgornji del grafa za prilagoditev game postane zaokrožen. Čim manjša je vrednost, bolj temni postanejo svetli deli slike. Spodnji del grafa za prilagoditev game postane zaokrožen.





- Vodoravna os grafa za prilagoditev game prikazuje raven vhodnega signala, navpična os pa raven izhodnega signala.
- Izberite **Reset**, če želite prilagoditve ponastaviti na privzete vrednosti.

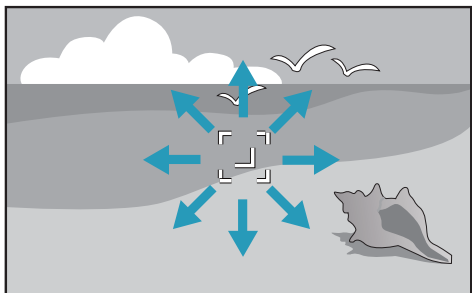
### Nastavljajte med prikazom slike




Izberite točko na sliki, kjer želite prilagoditi svetlost, in nastavite samo izbrani odtenek.

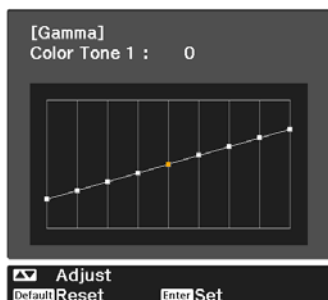
1

Pritisnite gumb , da prikažete menije v tem vrstnem redu.  
**Image - Advanced - Gamma - Customized - Adjust it from the image**

- 2 Kazalec na projicirani sliki premaknite na del, na katerem želite spremeniti svetlost, nato pritisnite gumb .



- 3 Za prilagajanje uporabite gumba   in nato pritisnite gumb , da potrdite izbrano možnost.






- 4 Ko se prikaže sporočilo **Do you want to continue adjusting the setting?**, izberite **Yes** ali **No**.

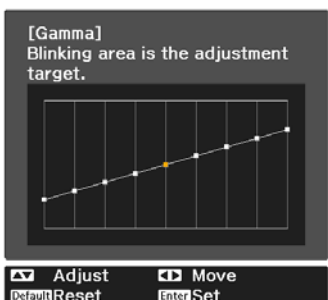
Če želite prilagoditi drugo mesto, izberite **Yes** in ponovite postopek od 2. koraka.




## Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitev game

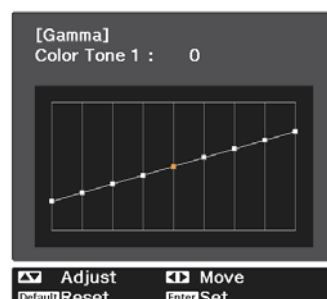
Izberite točko odtenka na grafu in opravite prilagoditve.

- 1 Pritisnite gumb , da prikažete menije v tem vrstnem redu.  
**Image - Advanced - Gamma - Customized - Adjust it from the graph**

- 2 Z gumboma   izberite ton na grafu, ki ga želite prilagoditi.



- 3 Za prilagoditev svetlosti pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.





# Ogled slike ob shranjeni kakovosti slike (funkcija Memory)

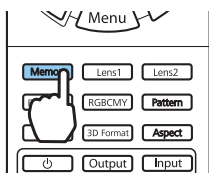
## Shranjevanje pomnilnika

Če uporabite funkcijo pomnilnika, lahko shranite te vrednosti nastavitev in jih nato po potrebi naložite.

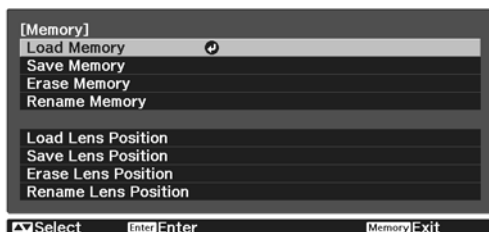
- Nastavitev **Image** v meniju Konfiguracija
- Vrednosti nastavitev za prilagoditev delovanja objektiva (ostrina, povečava, premik objektiva) [str.28](#)

**1** Izberite nastavitve ali prilagoditve, ki jih želite registrirati.

**2** Pritisnite gumb **Memory**.



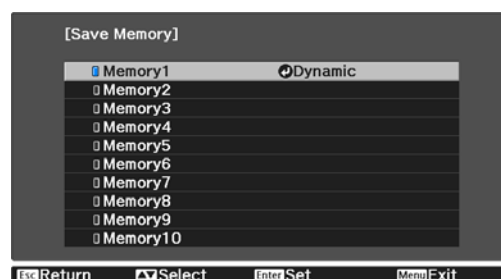
**3** Z gumboma izberite **Save Memory** ali **Save Lens** **Position** in nato pritisnite gumb , da potrdite izbrano možnost.



**Save Memory:** shrani nastavitve za možnost **Image**

**Save Lens Position:** shrani vrednost nastavitve za funkcijo prilagoditve objektiva

**4** Za izbiro imena pomnilnika, ki ga želite shraniti, pritisnite gumba , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



Trenutne nastavitve projektorja se shranijo v pomnilnik.

Če je oznaka na levi strani imena pomnilnika modrozelen, je pomnilnik že registriran. Ko izberete registrirani pomnilnik, se prikaže sporočilo, ki od vas zahteva, da potrdite, da želite prepisati pomnilnik. Če izberete **Yes**, se prejšnja vsebina izbriše in shranijo se trenutne nastavitve.













## Nalaganje, brisanje in preimenovanje pomnilnika

Registrirane pomnilnike lahko naložite, izbrišete in preimenujete.

Pritisnite gumb **Memory** in nato na zaslonu, ki se prikaže, izberite ciljno funkcijo.



Pritisnite gumba **Lens1** **Lens2** na daljinskem upravljalniku, da naložite mesto objektiva iz možnosti »Save Lens Position«, ki je shranjen pod možnostjo **Memory1** ali **Memory2**.

Funkcija	Razlaga
<b>Load Memory</b>	Naloži shranjeni pomnilnik. Ko izberete pomnilnik in pritisnete gumb  , nastavitve, ki veljajo za trenutno sliko, zamenjate z nastavitvami iz pomnilnika.
<b>Erase Memory</b>	Izbriše registrirani pomnilnik. Ko izberete ime pomnilnika in pritisnete gumb  , se prikaže sporočilo. Izberite <b>Yes</b> in pritisnite gumb  , da izbrišete izbrani pomnilnik.
<b>Rename Memory</b>	Spremeni ime pomnilnika. Izberite ime pomnilnika, ki ga želite spremeniti, nato pritisnite gumb  . Vnesite ime pomnilnika z mehko tipkovnico.  <a href="#">str.88</a>  Ko ste končali, premaknite kazalec na <b>Finish</b> in pritisnite gumb  .
<b>Load Lens Position</b>	Naloži mesto objektiva, ki je shranjeno v pomnilniku. Ko izberete ime mesta objektiva in pritisnete gumb  , je uporabljena vrednost nastavitve za izbrano mesto objektiva.
<b>Erase Lens Position</b>	Izbriše mesto objektiva, ki je shranjeno v pomnilniku. Ko izberete ime mesta objektiva in pritisnete gumb  , se prikaže sporočilo. Izberite <b>Yes</b> in pritisnite gumb  , da izbrišete izbrano shranjeno mesto objektiva.
<b>Rename Lens Position</b>	Spremeni ime shranjenega mesta objektiva. Izberite ime shranjenega mesta objektiva, ki ga želite spremeniti, in pritisnite gumb  . Vnesite ime shranjenega mesta objektiva s programsko tipkovnico.  <a href="#">str.88</a> Ko ste končali, premaknite kazalec na <b>Finish</b> in pritisnite gumb  .





## Uživanje v slikah 3D

### Priprava za ogled 3D-slik

Pred ogledom 3D-slik preverite to.

- Če je vir HDMI1, HDMI2 ali WirelessHD (samo EH-TW9300W/EH-TW8300W).
- Možnost **3D Display** nastavite na **Auto** ali **3D**.  
Če to možnost nastavite na **2D**, izberite **Auto** ali **3D**. ➡ **Signal - 3D Setup - 3D Display** [str.78](#)
- Vzpostavite povezavo s 3D-očali. ➡ [str.46](#)


Projektor podpira naslednje 3D-zapise.

- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

### ■ Če ogled slike 3D ni mogoč

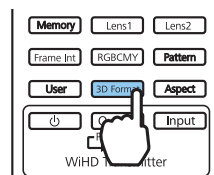
Ko projektor zazna 3D-zapis, samodejno projicira sliko 3D.

Nekatere televizijske 3D-oddaje morda ne vsebujejo signalov za 3D-zapis. V takem primeru upoštevajte spodnja navodila, da nastavite obliko zapisa 3D.

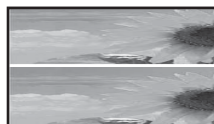
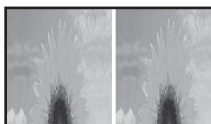
**1** Pritisnite gumb , da prikažete menije v tem vrstnem redu: **Signal – 3D Setup**.

**2** Možnost **3D Display** nastavite na **3D**.

**3** Pritisnite gumb , da nastavite 3D-zapis na napravi AV.



- Če uporabljate napravo ali kabel, ki en podpira 3D-slik, ne morete projicirati 3D-slik.
- Za podrobnosti o nastavitvah 3D-zapisa na napravi AV glejte dokumentacijo, ki je priložena napravi AV.
- Če 3D-zapis ni bil pravilno pripravljen, se slika ne bo pravilno projicirala, kot je prikazano spodaj.



- Če 3D-slika ni projicirana pravilno, tudi če je nastavljena oblika zapisa 3D, je čas sinhronizacije za 3D-očala morda obrnjen. Obrnite čas sinhronizacije z možnostjo **Inverse 3D Glasses**. ➡ **Signal - 3D Setup - Inverse 3D Glasses** [str.78](#)
- Zaznavanje slike 3D je odvisno od posameznika.
- Ko začnete projicirati 3D-sliko, se prikaže opozorilo o gledanju 3D-slik. To opozorilo lahko izklopite, če nastavite možnost **3D Viewing Notice** na **Off**. ➡ **Signal - 3D Setup - 3D Viewing Notice** [str.78](#)
- Med 3D-projeksijo ni mogoče spremeniti naslednjih funkcij menija Konfiguracija. Aspect (nastavite na Normal), Noise Reduction (nastavite na Off), Overscan (nastavite na Off), 4K Enhancement, Super-resolution, Image Processing, Advanced – Sharpness, Picture in Picture
- Način ogleda slik 3D se lahko spremeni glede na temperaturo okolice in trajanje uporabe sijalke. Če slika ni normalno projicirana, projektorja ne uporabljajte.

## Uporaba očal 3D

Za ogled 3D-slik uporabite priložena ali izbirna 3D-očala (ELPGS03). ➡ [str.116](#)



Očala 3D imajo zaščitne nalepke. Pred uporabo odstranite zaščitne nalepke.

### ■ Polnjenje očal 3D

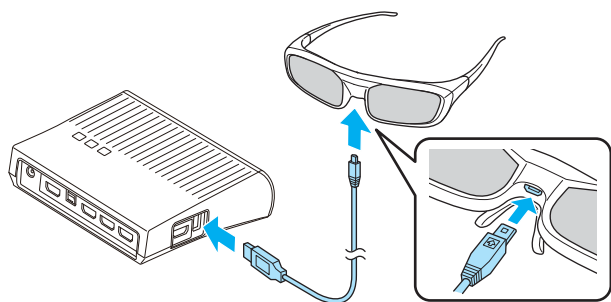
Glede na uporabljen model očal 3D so na voljo naslednji načini polnjenja.

Če imate oddajnik WirelessHD Transmitter, ga lahko uporabite za polnjenje očal.

Če nimate oddajnika WirelessHD Transmitter, lahko očala napolnite s priloženim vmesnikom za polnjenje USB (ELPAC01).

#### Polnjenje z oddajnikom WirelessHD Transmitter

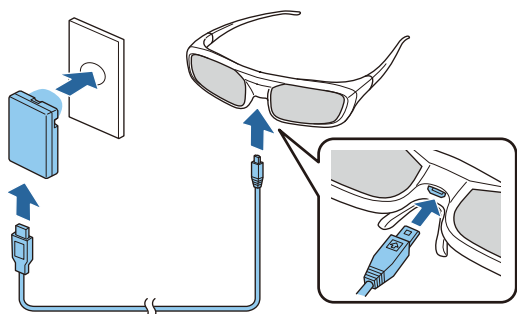
Očala 3D povežite s kablom USB na oddajnik WirelessHD Transmitter.



Če je kabel priključen na vrata HDMI4, naprava WirelessHD Transmitter ne more polniti 3D-očal.

#### Polnjenje z Vmesnik za polnjenje USB

3D-očala z napajalnim kablom USB priključite na vmesnik za napajanje USB, nato pa vmesnik za napajanje USB priključite na električno vtičnico.



- Napolnite lahko le 3D-očala ELPGS03.
- Uporabiti morate kabel USB, ki je bil priložen 3D-očalom.
- Očala lahko po treh minutah polnjenja uporabljate približno tri ure. Očala so popolnoma napolnjena po 50 minutah, nato pa jih lahko uporabljate približno 40 ur.
- 3D-očala lahko napolnite tudi tako, da jih priključite na projektor. Če želite 3D-očala napolniti prek projektorja, priključite napajalni kabel USB na vrata USB na projektorju (očala lahko napolnite le, ko je projektor vklopljen).

## Pozor

- Povežite samo v električno vtičnico z napetostjo, ki je prikazana na vmesniku.
- Pri delu s kablom USB upoštevajte naslednje točke.
  - Kabla ne smete premočno upogniti, zviti ali potegniti.
  - Kabla ne smete spreminjati.
  - Ožičenja ne izvajajte v bližini električnega grelnika.
  - Kabla ne uporabljajte, če je poškodovan.

## Vzpostavljene povezave očal 3D

Če želite gledati 3D-slike, morate najprej seznaniti 3D-očala s projektorjem.

Za vzpostavlanje povezave med napravama pritisnite gumb [Pairing] na 3D-očalih. Za več informacij glejte Priročnik za uporabnika za očala 3D.



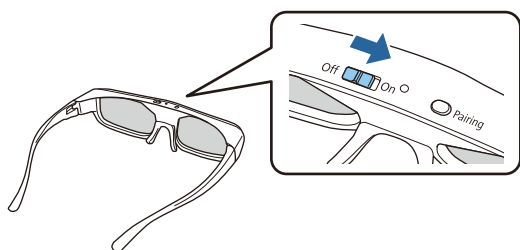
- Ko prvič uporabite 3D-očala, je seznanjanje izvedeno, ko vklopite 3D-očala. Če je ogled slik 3D pravilen, vzpostavlanje povezave med napravama ni potrebno.
- Ko je povezava med napravama vzpostavljena, si lahko ob naslednjem vklopu naprav ogledate slike 3D.
- Vzpostavlanje povezave med napravama je mogoče v razponu treh metrov od projektorja. Med vzpostavlanjem povezave med napravama ostanite v razponu treh metrov od projektorja. V nasprotnem primeru seznanjanje ne bo uspelo.
- Če sinhronizacija ni mogoča v 30 sekundah, se vzpostavlanje povezave med napravama samodejno prekliče. Ko je vzpostavlanje povezave med napravama preklicano, ogled slik 3D ni mogoč, ker vzpostavlanje povezave ni bilo mogoče.

## Uporaba očal 3D

1

Očala 3D vklopite, tako da stikalo [Power] preklopite na On.

Indikator se za nekaj sekund vklopi in nato spet izklopi.



2

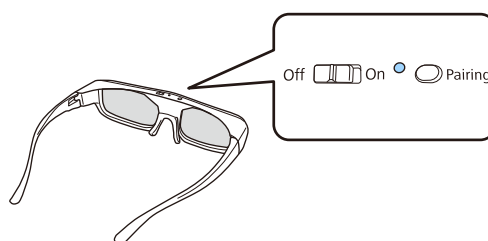
Nadenite si očala 3D in uživajte v predstavi.



- Ko ste končali uporabo očal 3D, jih izklopite, tako da stikalo [Power] preklopite na Off.
- Če očala 3D ne uporabljate najmanj 30 sekund, se bodo samodejno izklopila. Če želite očala 3D znova vklopiti, stikalo [Power] preklopite na Off ter ga nato znova preklopite na On.

## Signali lučke na 3D-očalih


Stanje 3D-očal lahko preverite tako, da vidite, ali lučka sveti ali utripa.



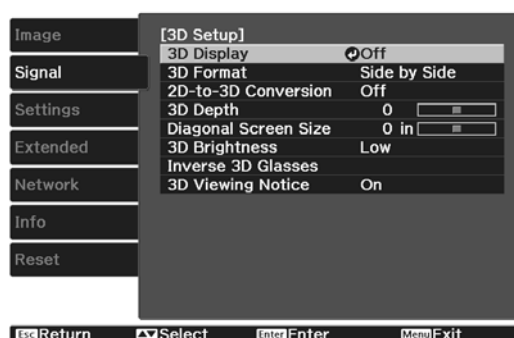
Indikatorji	Stanje
Dvakrat hitro utripne v rdeči barvi; ponovi se 5-krat	Skoraj prazna baterija
Sveti rdeče	Polnjenje
Sveti zeleno	Polnjenje je končano
Utripa izmenoma zeleno in rdeče	Vzpostavljene povezave med dvema napravama
Sveti zeleno 10 deset sekund in se izklopi	Vklop ali seznanjanje je uspelo

## Pretvorba 2D-slik v 3D-slike

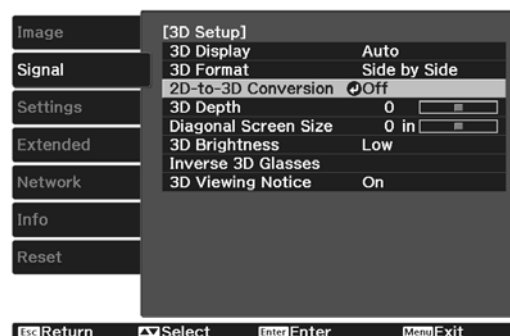
2D-slike iz vmesnikov HDMI1, HDMI2 ali WirelessHD (samo EH-TW9300W/EH-TW8300W) lahko pretvorite v 3D-slike.

- 1 Pritisnite gumb , da prikažete menije v tem vrstnem redu: **Signal** – **3D Setup**.

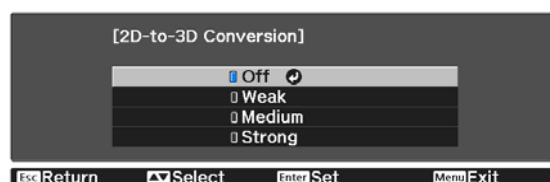
- 2 Možnost **3D Display** nastavite na **Auto**.



- 3 Izberite **2D-to-3D Conversion** in nato pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



- 4 Izberite moč učinka 3D, nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



Če je **Image Processing** nastavljena na **Fast**, ne morete spremeniti nastavitve **2D-to-3D Conversion**. ➡ **Signal - Advanced - Image Processing** [str.78](#)

## Opozorila pri gledanju slik 3D

Pri gledanju slik 3D upoštevajte naslednja pomembna navodila.

## Opozorilo

### Razstavljanje in preurejanje

- Očal 3D nikoli ne razstavljajte in jih ne preurejajte.  
To lahko povzroči požar, ali pa so slike med gledanjem neobičajne, kar vodi do slabega počutja.

### Mesta shranjevanja

- Očal 3D ali priloženih delov ne puščajte v dosegu otrok, saj jih lahko pomotoma zaužijejo. V tem primeru se nemudoma obrnite na zdravnika.

### Ogrevanje

- Očal 3D ne nameščajte na ogenj, vir toplote ali jih puščajte nenadzorovane na mestu, ki je izpostavljeno visokim temperaturam. Ker ima naprava vgrajeno litijevo baterijo za ponovno polnjenje, lahko povzroči opekline ali ogenj pri vžigu ali eksploziji.

### Polnjenje

- Med polnjenjem priključite priložen kabel v vmesnik USB, ki ga je določil Epson. Ne polnite z drugimi napravami, saj lahko pride do iztekanja, pregretja ali eksplozije baterije.
- Za polnjenje očal 3D uporabljajte samo priložen napajalni kabel. V nasprotnem primeru lahko pride do pregretja, vžiga ali eksplozije.

## Previdno

### Očala 3D

- Očal 3D ne pritiskajte premočno ter pazite, da vam ne padejo na tla.  
Če so stekleni deli očal itd. zlomljeni, lahko pride do poškodbe. Očala shranjujte v priloženem mehkem ovitku za očala.
- Med nošenjem očal 3D bodite pozorni na robove okvirja.  
Če zbodejo vaše oči itd., lahko pride do poškodbe.
- Ne vtikajte prstov v premične dele (kot so zgibi) očal 3D, saj se lahko poškodujete.

## Previdno

### Uporaba očal 3D

- Prepričajte se, da očala 3D pravilno nosite.  
Očal 3D ne nosite narobe obrnjenih.  
Če slika ni pravilno prikazana na desno in levo oko, lahko to povzroči slabo počutje.
- Očal ne uporabljajte v druge namene kot za gledanje slike 3D.
- Zaznavanje slike 3D je odvisno od posameznika. Funkcijo 3D prenehajte uporabljati v primeru neprijetnega počutja ali če imate težave pri dojemanju učinka 3D.  
Nadaljevanje gledanja slik 3D lahko vodi do slabega počutja.
- Očala 3D nemudoma prenehajte nositi, če se zdijo neobičajna ali če se pojavijo napake.  
Nadaljevanje uporabe očal 3D lahko vodi do poškodb ali slabega počutja.
- Prenehajte uporabljati očala 3D, če v ušesih, nosu ali sencih občutite bolečino ali srbenje oziroma se pojavi rdečica.  
Nadaljevanje uporabe očal 3D lahko vodi do slabega počutja.
- Prenehajte uporabljati očala 3D, če med nošenjem opazite neobičajne reakcije na koži.  
V zelo redkih primerih lahko nastanejo alergijske reakcije na barvo ali materiale, ki se uporabljajo v očalih 3D.

### Previdno

#### Čas gledanja

- Med dolgotrajnim gledanjem slik 3D si privoščite občasne odmore. Dolgotrajno gledanje slik 3D lahko povzroči utrujenost oči. Pogostost in trajanje odmorov se razlikuje od osebe do osebe. Če so vaše oči tudi po odmoru utrujene oziroma se počutite nelagodno, nemudoma prenehajte gledanje.

### Previdno

#### Gledanje slik 3D

- Če med gledanjem slik 3D občutite utrujenost ali nelagodje oči, nemudoma prenehajte gledanje. Nadaljevanje gledanja slik 3D lahko vodi do slabega počutja.
- Med gledanjem slik 3D vedno nosite očala 3D. Slik 3D ne glejte brez uporabe očal 3D. To lahko povzroči neprijetno počutje.
- Očal 3D ne uporabljajte v bližini lomljivih ali krhkih predmetov. Slike 3D lahko povzročijo nehotene gibe telesa, ki lahko poškodujejo bližnje predmete ali osebe.
- Očala 3D nosite samo med gledanjem slik 3D. Med uporabo očal 3D se ne premikajte. Okolica bo videti temnejša kot običajno, kar lahko povzroči padec ali telesne poškodbe.
- Med gledanjem slik 3D poskušajte ostati čim bolj v višini prikaza. Gledanje slik 3D pod kotom zmanjša učinek 3D in lahko povzroči neprijetno počutje zaradi nenamernih barvnih sprememb.
- Če očala 3D uporabljate v sobi s fluorescenčnimi ali LED-svetilkami, se lahko zdi, da svetloba v prostoru utripa. V tem primeru zatemnite svetilke, dokler utripanje ne preneha, ali pa jih popolnoma izklopite med gledanjem slik 3D. V redkih primerih lahko to utripanje pri posameznikih povzroči napade ali omedlevico. Če se med gledanjem slik 3D začnete počutiti nelagodno ali slabo, nemudoma prenehajte.
- Priporočena razdalja med gledanjem slik 3D je trikratnik učinkovite višine zaslona televizorja. Priporočena razdalja gledanja za 80-palčni zaslon je vsaj 3 metre ter 3,6 metra za 100-palčni zaslon. Če stojite ali sedite bližje od priporočene razdalje, lahko vaše oči postanejo utrujene.

### Previdno

#### Zdravstvena tveganja

- Očal 3D ne uporabljajte, če ste občutljivi na svetlobo, imate težave s srcem ali se počutite nelagodno. To lahko poslabša obstoječe zdravstvene težave.

### Previdno

#### Priporočena starost

- Gledanje slik 3D ni priporočljivo za otroke, mlajše od šest let.
- Otroci, mlajši od šest let, so še vedno v razvojni fazi, zato lahko gledanje 3D slik vodi do zapletov. V primeru vprašanj se posvetujte z zdravnikom.
- Otroci naj vedno gledajo slike 3D z očali 3D samo v prisotnosti odrasle osebe. Pogosto je težko ugotoviti, ali je otrok utrujen oziroma se počuti nelagodno, kar lahko vodi do nenadnega slabega počutja. Zato se vedno prepričajte, da otrokove oči med gledanjem niso utrujene.



## Vzpostavljanje povezave s sprejemnikom WirelessHD (samo EH-TW9300W/EH-TW8300W)

### Namestitev oddajnika WirelessHD Transmitter

Uporabite lahko priložen oddajnik WirelessHD Transmitter za brezžični sprejem slikovnih in zvočnih podatkov.

To je koristno ko projektorja ne morete nastaviti v bližini naprav AV, saj lahko naprave povežete brez kablov.

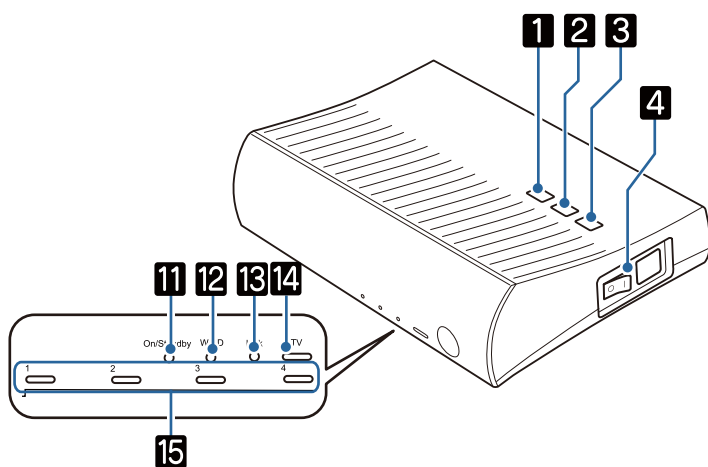


Oddajnik WirelessHD Transmitter lahko uporabite na naslednje načine.

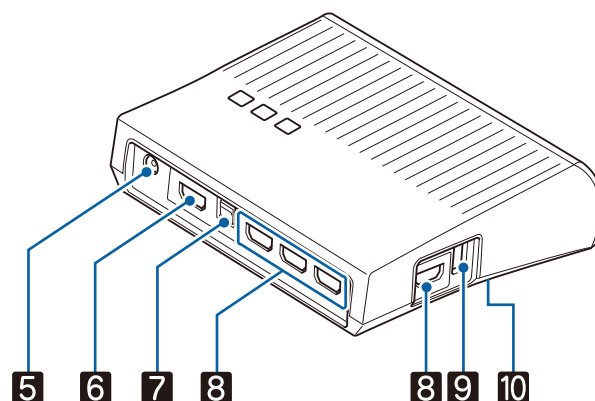
- Hkrati lahko povežete največ štiri AV-naprave in preklapljate med slikami z daljinskim upravljalnikom.
- Tako kot na projektor lahko na vrata HDMI Out priključite drugo izhodno napravo, kot je televizijski sprejemnik, in nato preklapljate med izhodi z daljinskim upravljalnikom.
- Tako lahko z drugimi izhodnimi napravami, kot so TV-sprejemniki, ki so priključene na vrata HDMI Out, projicirate slike iz priključene AV-naprave tudi ob izklopljenem projektorju.
- Priključite lahko pametne naprave in tablične računalnike, združljive s tehnologijo MHL, in projicirate slike iz priključene naprave MHL. Prav tako lahko upravljate z napravami MHL in jih polnite preko daljinskega upravljalnika projektorja.
- Vhodni signal HDMI v napravo WirelessHD Transmitter lahko razdelite na sliko in zvok ter ga predvajate v drugih napravah.
- Pri AV-napravah, ki ne podpirajo standarda HDCP 2.2, lahko zvok predvajate tako, da priključite na vrata HDMI Out na napravi WirelessHD Transmitter.

## Nazivi delov WirelessHD Transmitter

### Spredaj



### Zadaj



Ime		Funkcija
<b>1</b>	Gumb	Vključi ali izključi oddajnik. S tem vklopite enako funkcijo kot z gumbom  za upravljanje naprave WirelessHD Transmitter na spodnjem delu daljinskega upravljalnika.
<b>2</b>	Gumb	Preklopi na sliko iz vseh vhodnih vmesnikov. S tem vklopite enako funkcijo kot z gumbom  za upravljanje naprave WirelessHD Transmitter na spodnjem delu daljinskega upravljalnika.
<b>3</b>	Gumb	Preklopi izhodno sliko na projektor ali napravo, ki je priključena na vrata HDMI Out. S tem vklopite enako funkcijo kot z gumbom  za upravljanje naprave WirelessHD Transmitter na spodnjem delu daljinskega upravljalnika.
<b>4</b>	Glavno napajalno stikalo	Vključi ali izključi glavno napajanje oddajnika.
<b>5</b>	Vrata vmesnika AC	Vzpostavijo povezavo z vmesnikom AC.
<b>6</b>	Vrata HDMI Out	Za priključitev izhodne naprave, kot je TV-sprejemnik. Izhodno sliko lahko zamenjate z gumbom  na daljinskem upravljalniku ali gumbom  na napravi WirelessHD Transmitter.
<b>7</b>	Vrata Optical Audio-Out	Za povezavo z zvočno napravo, ki je opremljena z optičnim digitalnim zvočnim vhodom.
<b>8</b>	Vrata HDMI Input	Vzpostavijo povezavo z napravo AV, s katere želite predvajati. Vhodno sliko lahko preklopite z gumbom Input.  Vrata HDMI4 na napravi izpolnjujejo standarde MHL. Predvajate lahko vsebine iz pametnih naprav ali tabličnih računalnikov, povezanih s kablom MHL.
<b>9</b>	Vrata za polnjenje očal 3D	Vzpostavijo povezavo s kablom USB za polnjenje očal 3D.
<b>10</b>	Gumb Setup	To je gumb na zadnji strani naprave WirelessHD Transmitter. Uporablja se za nastavljanje naprave WirelessHD Transmitter. Oddajnik je ob dostavi že nastavljen, zato tega gumba običajno ni treba uporabiti.
<b>11</b>	Indikator On/Standby (moder)	Ta indikator med zagonom naprave WirelessHD Transmitter utripa, med delovanjem naprave pa sveti neprekinjeno.



Ime		Funkcija
<b>12</b>	Indikator WiHD (moder)	Označuje stanje komunikacije za WirelessHD. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sveti med brezžičnim oddajanjem slik na projektor.</li> <li>• Izklopljen med pošiljanjem signala v vrata HDMI Out.</li> </ul>
<b>13</b>	Indikator Link (moder)	Označuje stanje komunikacije s projektorjem. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prižge se, ko je projektor priključen.</li> <li>• Utripa med iskanjem projektorja.</li> <li>• Počasi utripa v stanju pripravljenosti za varčevanje z energijo.</li> </ul>
<b>14</b>	Indikator TV (moder)	Sveti, kadar je za izhod izbrana izhodna naprava, kot je TV-sprejemnik.
<b>15</b>	Indikatorji od HDMI1 do 4 (modri)	Sveti indikator vira, ki je trenutno projiciran.



- Antene so vgrajene na sprednjo stran projektorja in oddajnika WirelessHD Transmitter. Pri namestitvi naprav zagotovite, da so antene obrnjene ena proti drugi (obrnjene naprej). Čez sprednjo stran projektorja in naprave WirelessHD Transmitter ne postavljajte nobenega predmeta.
- Oddajnik WirelessHD Transmitter namestite na ravno površino, obrnjenega proti projektorju.
- Moč signala je prikazana v nastavitvenem meniju **WirelessHD**. **Settings – WirelessHD – Video Reception** [str.80](#)

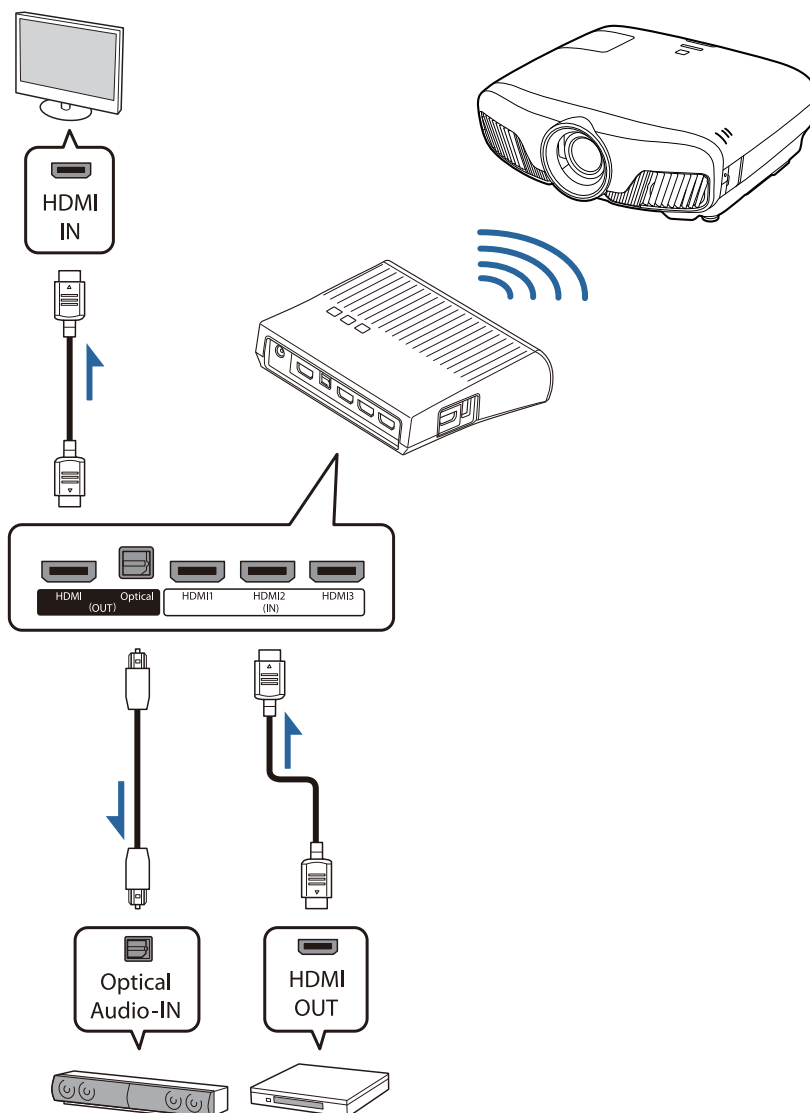
## Primer priključevanja na napravo WirelessHD Transmitter in tok signalov



- Med predvajanjem zvoka iz naprav, ki so priključene na vrata Optical Audio-Out ali HDMI Out, nastavite izhodni zvok v nastavitvi **Audio Out Device**. [str.64](#)
- Slike lahko prikazujete iz projektorja ali izhodne naprave, kot je TV-sprejemnik. Izhodno sliko lahko zamenjate z gumbom na daljinskem upravljalniku ali gumbom na napravi WirelessHD Transmitter. [str.62](#)
- Če pri vhodnih signalih iz vrat HDMI Input1 ali HDMI Input2 izhodne naprave, kot so TV-sprejemniki, ustvarjajo hrup ali če se zvok izgubi, poskusite uporabiti vrata HDMI Input3 ali HDMI Input4.

## Primer povezave 1: ogled brez AV-ojačevalnika (zvok se predvaja prek vrat Optical Audio-Out)

Zvok je predvajan prek zvočnikov, ki so priključeni na vrata Optical Audio-Out. Za priključitev zvočnikov uporabite digitalni optični kabel, ki je na voljo na trgu.

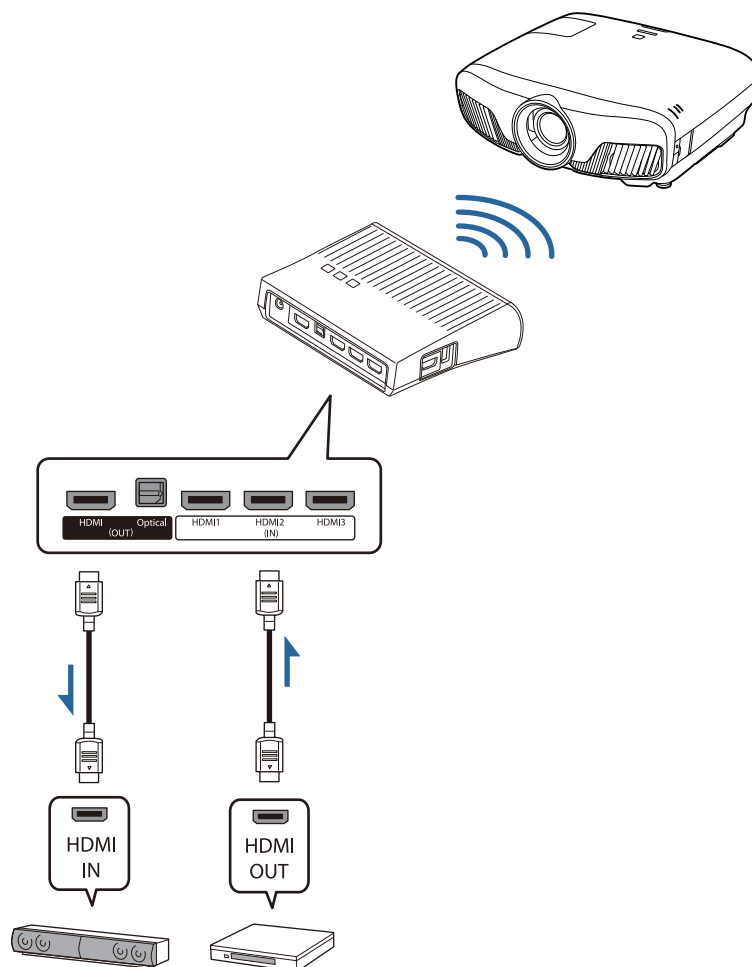


- Pri priključitvi naprave, kot so zvočniki, na vrata Optical Audio-Out na napravi WirelessHD Transmitter preverite, ali je nastavev **Audio Out Device** nastavljen na **WiHD Transmitter (Optical)**. ➡ **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [str.80](#)
- Če želite predvajati slike iz izhodnih naprav, kot so TV-sprejemniki, ki podpirajo signale pasu za prenos s hitrostjo 18 Gb/s, kot je 4k60p 4:4:4 (24-bitni), morajo biti izpolnjeni ti pogoji.
  - Izhodno napravo priključite na vrata HDMI Out s kablom Premium HDMI.
  - AV-napravo priključite na vrata HDMI Input1 ali HDMI Input2.
- Nekaterih zvokov ne morete predvajati prek vrat Optical Audio-Out zaradi omejitev zvočnih standardov\*.
  - Zvok brez izgub
  - Zvok visoke pasovne širine z izgubami
  - Potopni zvok

\* Od julija 2016. To bo v prihodnje spremenjeno.

## Primer povezave 2: ogled brez AV-ojačevalnika (zvok se predvaja prek vrat HDMI Out)

Zvok je predvajan prek zvočnikov, ki so priključeni na vrata HDMI Out. V tem primeru lahko zvok predvajate celo iz AV-ojačevalnikov ali zvočnikov, ki ne podpirajo standarda HDCP 2.2.



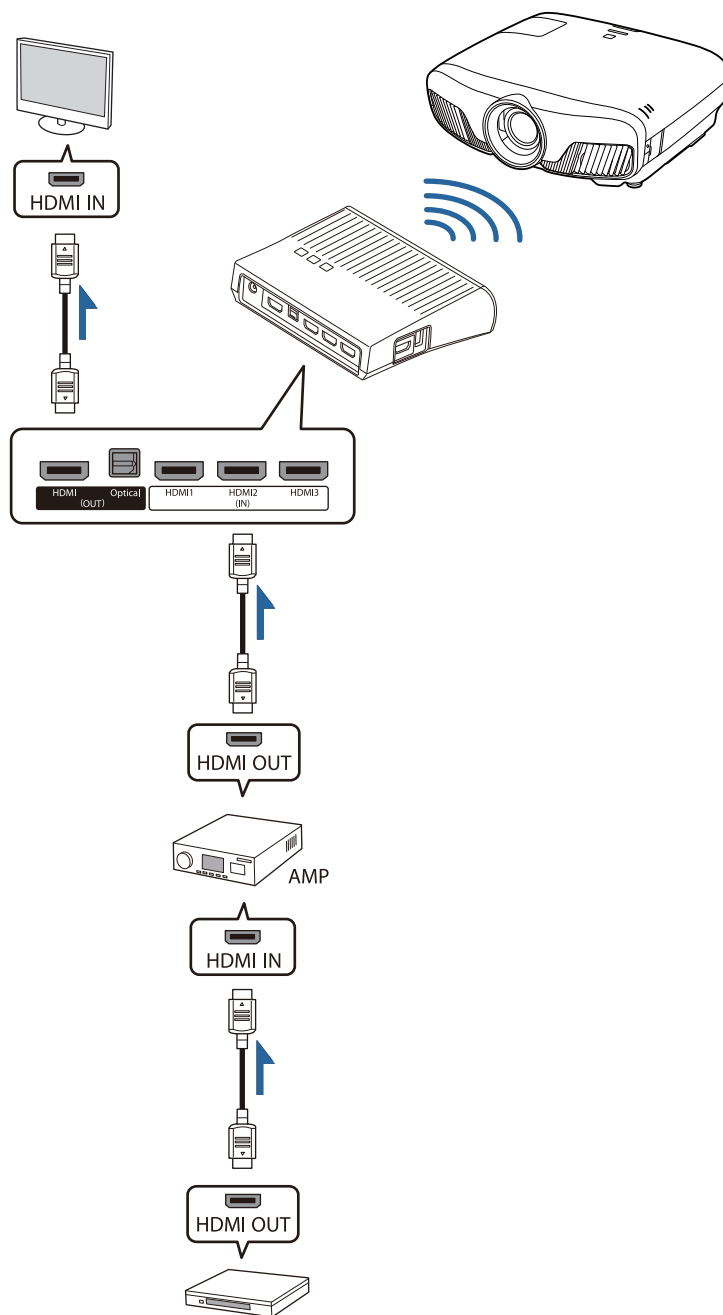
Pri priključitvi naprave, kot so zvočniki, na vrata HDMI Out na napravi WirelessHD Transmitter preverite, ali je nastavev **Audio Out Device** nastavljen na **WiHD Transmitter (HDMI)**.

👉 **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [str.80](#)

### Primer povezave 3: ogled s priključenim AV-ojačevalnikom

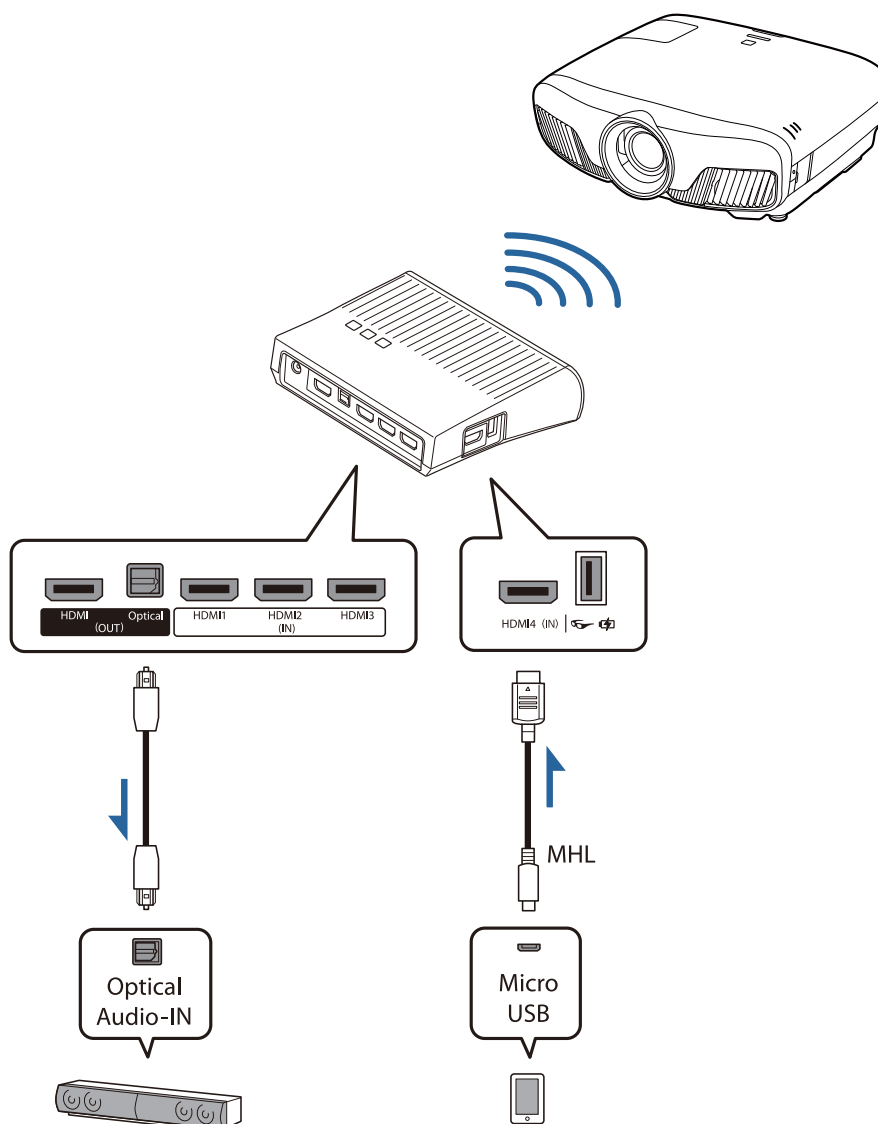
Priključite z uporabo AV-ojačevalnika.

Zvok je predvajan prek AV-ojačevalnika.



## Primer povezave 4: ogled s priključeno pametno napravo

Kabel MHL priključite na vrata HDMI4.



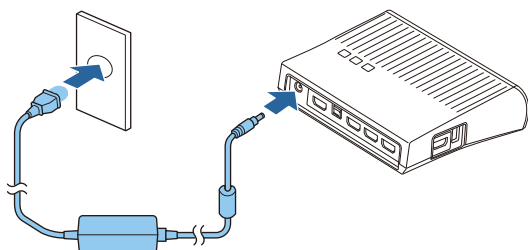
## Nastavitev oddajnika WirelessHD Transmitter

- 1** Oddajnik WirelessHD Transmitter, ki je priključen na projektor, namestite tako, da sta obrnjena eden proti drugemu. ➡ [str.50](#)



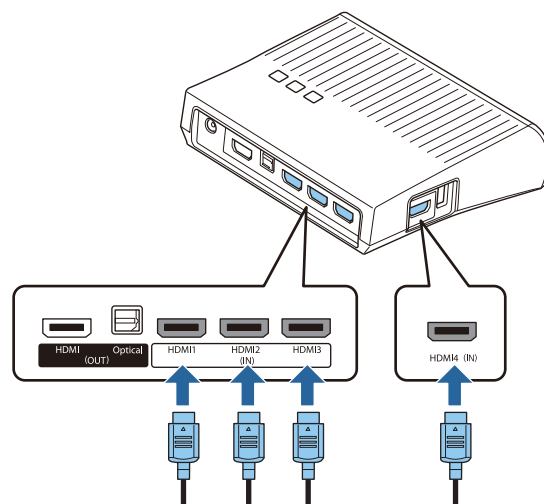
- Antene so vgrajene na sprednjo stran projektorja in oddajnika WirelessHD Transmitter. Pri namestitvi naprav zagotovite, da so antene obrnjene ena proti drugi (obrnjene naprej). Čez sprednjo stran projektorja in naprave WirelessHD Transmitter ne postavljajte nobenega predmeta.
- Oddajnik WirelessHD Transmitter namestite na ravno površino, obrnjenega proti projektorju.

- 2** Oddajnik WirelessHD Transmitter priključite v električno vtičnico s priloženim vmesnikom AC.



- 3** Napravo AV, ki jo želite uporabiti, priključite s kablom HDMI na vrata Input na oddajniku WirelessHD Transmitter.

Priključite lahko največ štiri predvajalnike večpredstavnosti.



- Na vrata HDMI Out na oddajniku WirelessHD Transmitter lahko priključite dodatno izhodno napravo, kot je TV-sprejemnik. Med izhodnimi slikami lahko preklapljate z daljinskim upravljalnikom. ➡ [str.62](#)
- Vrata HDMI4 naprave WirelessHD Transmitter podpirajo vhodni signal MHL. Predvajate lahko vsebine iz pametnih naprav ali tabličnih računalnikov, povezanih s kablom MHL.
- Če se pri priključevanju naprave MHL prikaže spodnje sporočilo, naprave niste priključili na vrata HDMI4 oziroma priključena naprava ni združljiva s tehnologijo MHL.  
**"No Signal"**
- Funkcijo Povezava HDMI lahko uporabite tudi pri uporabi naprave WirelessHD Transmitter. ➡ [str.64](#)

## Projiciranje Slik

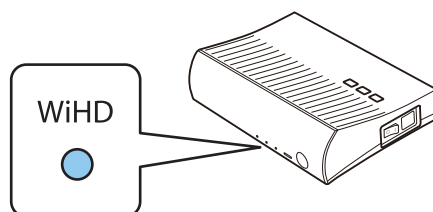
- 1** Začnite predvajanje na napravi AV ter nato vklopite projektor in oddajnik WirelessHD Transmitter.

Indikator On/Standby na napravi WirelessHD Transmitter se vklopi.

2

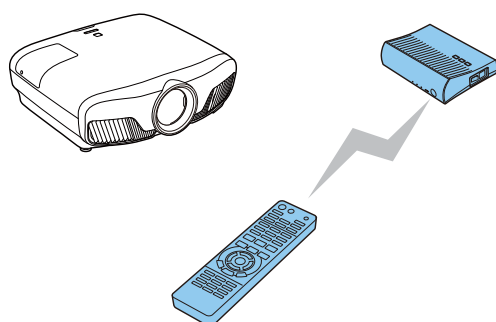
Preverite stanje indikatorja WiHD na oddajniku WirelessHD Transmitter.

Če je indikator WiHD vklopljen, nadaljujte z naslednjim korakom.

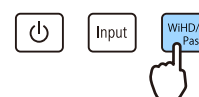
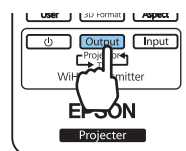


Če je indikator izklopljen, pritisnite gumb **Output** na daljinskem upravljalniku ali gumb **WiHD/Pass** na napravi WirelessHD Transmitter.

Ko uporabljate gumb **Output** na daljinskem upravljalniku, daljinski upravljalnik vedno usmerite na oddajnik WirelessHD Transmitter.



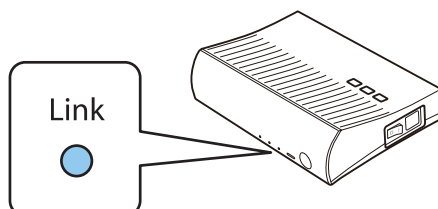
Daljinski upravljalnik WirelessHD Transmitter



3

Preverite stanje indikatorja Link na oddajniku WirelessHD Transmitter.

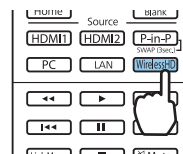
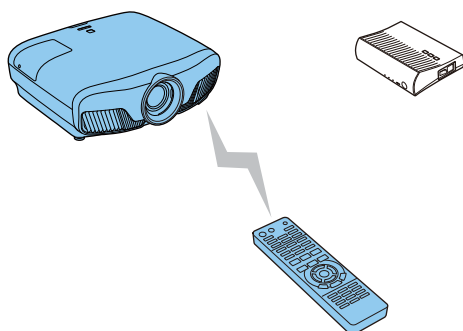
Če je oddajnik WirelessHD Transmitter priključen na projektor, se indikator Link vklopi.



- Če se indikator ne vklopi, preverite, ali je projektor pravilno pripravljen in vklopljen.
- Moč signala med projiciranjem slik je prikazana v nastavitvenem meniju naprave **WirelessHD**.  
**Settings – WirelessHD – Video Reception** [str.80](#)

- 4** Če se projekcija ne začne, pritisnite gumb **WirelessHD** na daljinskem upravljalniku, da spremenite vir.

Ko uporabljate gumb **WirelessHD** na daljinskem upravljalniku, daljinski upravljalnik vedno usmerite na projektor.



Začetek projekcije.

- 5** Ko povežete dve ali več naprav AV na oddajnik WirelessHD Transmitter, pritisnite gumb **Input**, da preklopite slike. ➡ [str.63](#)



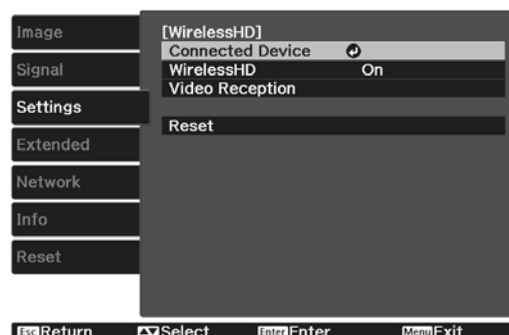
- Ob sprejemanju slik WirelessHD se prepričajte, da je nastavev **WirelessHD** nastavljen na **On** v meniju Konfiguracija. ➡ **Settings – WirelessHD – WirelessHD** [str.80](#)
- Če oddajnika WirelessHD Transmitter ne boste uporabljali dlje časa, ga izklopite.

## Nastavitveni meni WirelessHD

- 1** Pritisnite gumb **Menu**.  
Prikaže se meni Konfiguracija.

- 2** Izberite **Settings - WirelessHD** in nato pritisnite gumb **Enter**, da potrdite izbiro.  
Prikaže se nastavitveni zaslon **WirelessHD**.

- 3** Nastavite vsako izmed prikazanih funkcij.



Razpoložljive funkcije v nastavitvenem meniju **WirelessHD**

Funkcija	Razlaga
Connected Device	Prikaže razpoložljivo napravo WirelessHD, ki jo je mogoče priključiti. Prikazeta se ime naprave in naslov MAC (številka naprave). Naslov MAC je označen na nalepki na osnovni enoti.
WirelessHD	Vklopi ali izklopi funkcijo WirelessHD.
Video Reception	Prikaže sprejem projicirane slike.
Reset	Ponastavi nastavitve <b>WirelessHD</b> na njihove privzete nastavitve.



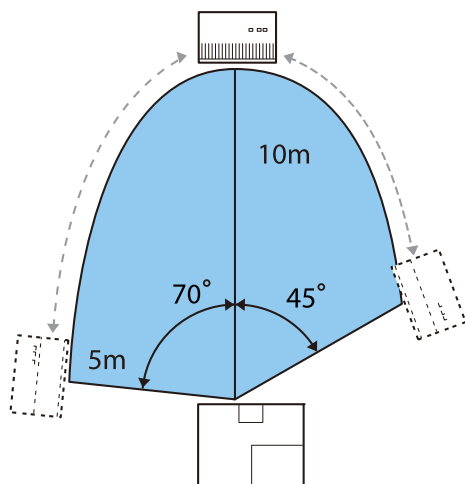


Tudi ko ta napravi WirelessHD Transmitter in projektor povezana, se prikaže 0% pri **Video Reception** ko ni nobenega vhodnega signala. Preverite stanje komunikacije prek indikatorja Link. [str.51](#)

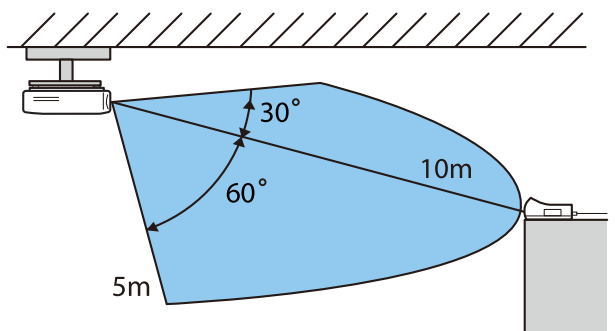
## Obseg oddajanja WirelessHD

V nadaljevanju je prikazan obseg komunikacije naprave WirelessHD Transmitter. Prepričajte se, da je oddajnik WirelessHD Transmitter obrnjen proti projektorju.

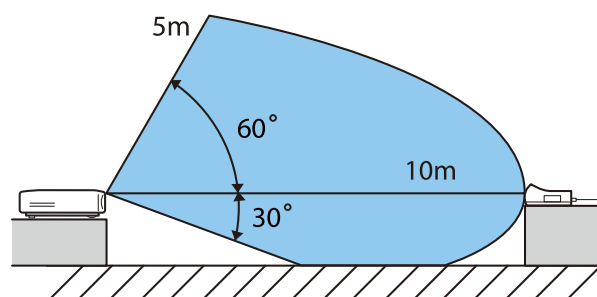
Vodoravno



Navpična smer (visi s stropa)

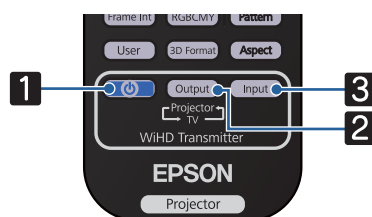


Navpična smer (nameščen na mizo itd.)



- Obseg brezžičnega oddajanja je odvisen od namestitve in materiala pohištva v prostoru ter sten. Navedene vrednosti so samo za referenco.
- Projektor ne more komunicirati skozi stene.
- Antene so vgrajene na sprednjo stran projektorja in oddajnika WirelessHD Transmitter. Pri namestitvi naprav zagotovite, da so antene obrnjene ena proti drugi (obrnjene naprej). Čez sprednjo stran projektorja in naprave WirelessHD Transmitter ne postavljajte nobenega predmeta.
- Oddajnika ne postavljajte na kovinsko polico. Kovina lahko povzroči nestabilen signal. Postavite ga na leseno ali podobno polico.
- Pri preverjanju delovanja projektor in oddajnik WirelessHD Transmitter namestite blizu drug drugega in se prepričajte, da v bližini ni drugih delujočih projektorjev.
- Informacije o barvi slike so lahko odvisno od moči sprejema samodejno opuščene, za preprečevanje morebitnih prekinitev in ohranitev neprekinjene povezave. Za preprečevanje poslabšanja kakovosti slike prilagodite položaj oddajnika WirelessHD Transmitter tako, da je **Video Reception** najmočnejši.
- Občutljivost sprejema se razlikuje glede na ločljivost vhodne slike. Pri vhodni sliki ločljivosti 1080p in 4K morda ne boste mogli doseči enake občutljivosti sprejema.

## Uporaba daljinskega upravljalnika



Ime	Funkcija
<b>1</b>	Vključi ali izključi napravo WirelessHD Transmitter.
<b>2</b>	Izhodno sliko preklopi med izhodno napravo, kot je TV-sprejemnik, na vratih HDMI Out na napravi WirelessHD Transmitter in projektorjem. ➡ <a href="#">str.62</a>
<b>3</b>	Preklopi vir slike za napravo AV, ki je priključena na napravo WirelessHD Transmitter. ➡ <a href="#">str.63</a>

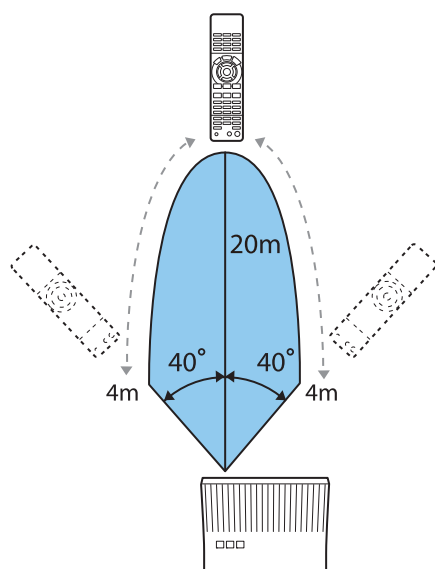


Daljinski upravljalnik usmerite v napravo WirelessHD Transmitter.

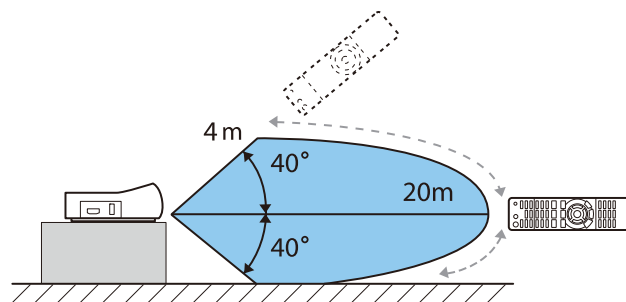
## Obseg delovanja daljinskega upravljalnika

V nadaljevanju je prikazan obseg delovanja med daljinskim upravljalnikom in oddajnikom WirelessHD Transmitter.

Obseg delovanja (od leve proti desni)



Obseg delovanja (od zgoraj navzdol)



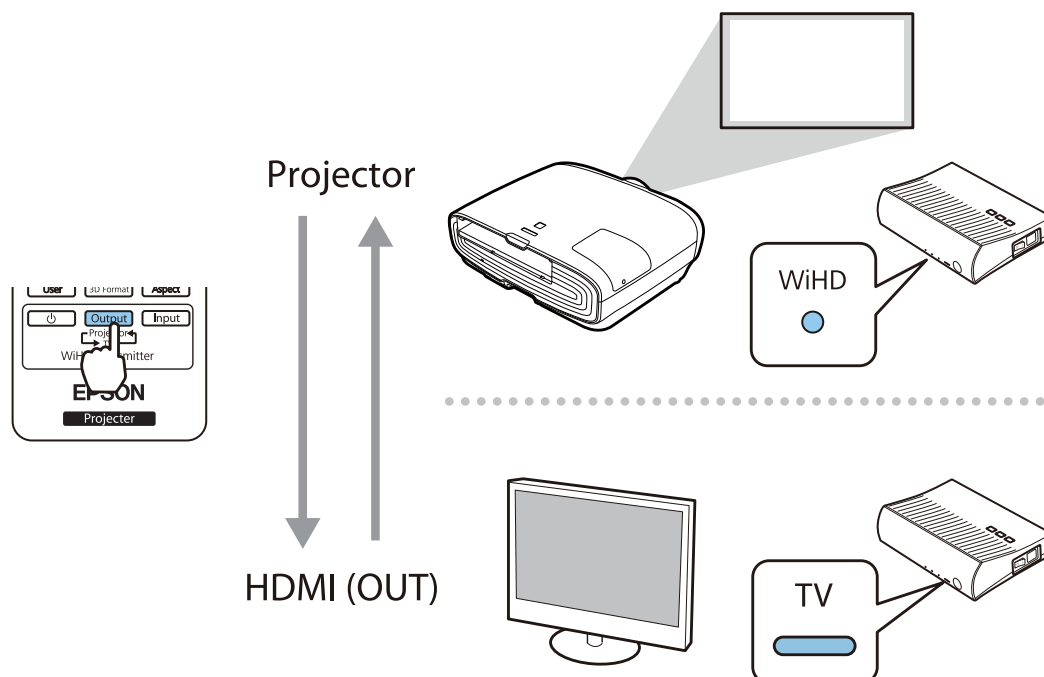
## Preklapljanje vodnih in izhodnih naprav

Z napravo WirelessHD Transmitter lahko priključite in preklapljate med največ štirimi predvajalniki večpredstavnosti (vhodne naprave za predvajanje) in eno izhodno napravo (izhodna naprava za prikaz slike, kot je TV-sprejemnik).

Daljinski upravljalnik usmerite v napravo WirelessHD Transmitter in pritisnite njen gumb , da preklopite med vhodnimi napravami, in gumb , da preklopite med izhodnimi napravami.

## Preklapljanje ciljne slike

Izhodno sliko lahko preklapljate med napravami, kot je TV-sprejemnik, priključenimi na vrata HDMI Out na napravi WirelessHD Transmitter in projektorjem.



1

Vklopite projektor ali napravo za predvajanje, denimo televizor.

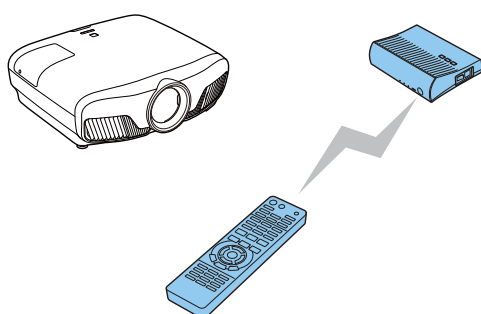
2

Vklopite WirelessHD Transmitter.

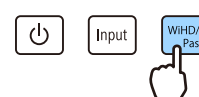
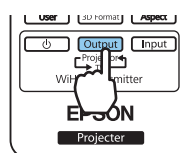
Indikator On/Standby na napravi WirelessHD Transmitter se vklopi.

3

Daljinski upravljalnik usmerite v napravo WirelessHD Transmitter in pritisnite gumb **Output** na daljinskem upravljalniku ali gumb **WiHD/Pass** na napravi WirelessHD Transmitter.



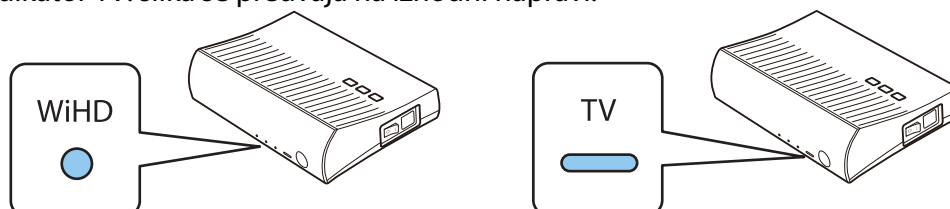
Daljinski upravljalnik WirelessHD Transmitter



Indikatorji na napravi WirelessHD Transmitter označuje to stanje, odvisno od izhodnega cilja. Izhodni cilj, ki je bil projiciran ob zadnji uporabi, bo projiciran ob naslednjem vklopu projektorja.

Vklopljen indikator WiHD: slika se predvaja prek projektorja.

Vklopljen indikator TV: slika se predvaja na izhodni napravi.

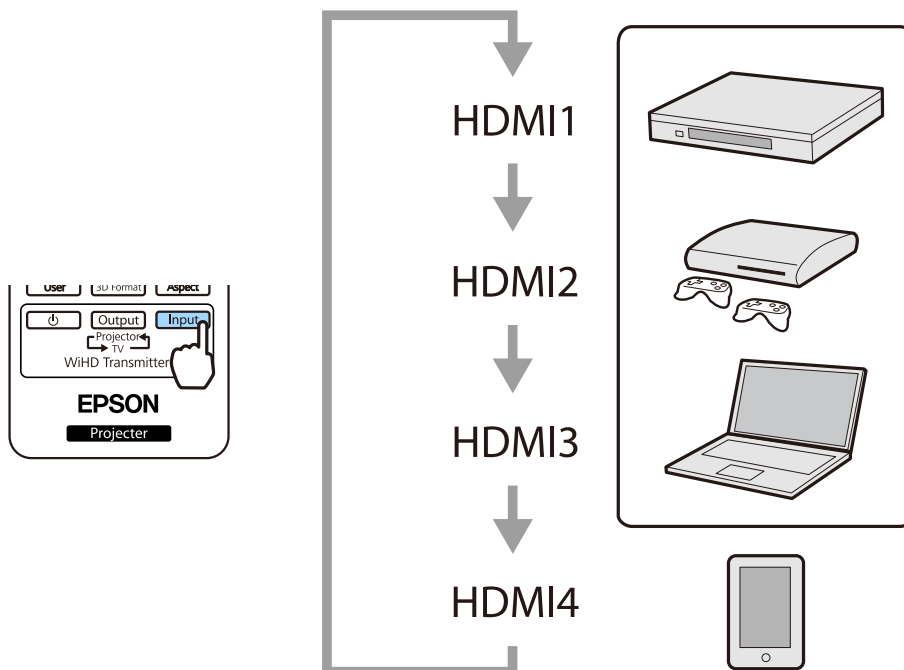




Na drugo napravo z monitorjem lahko preklopite, tudi ko je projektor izklopljen.

## ■ Preklapljanje vira slike

Z gumbom **Input** na daljinskem upravljalniku preklopite vir slike za AV-napravo, ki je priključena na napravo WirelessHD Transmitter.





# Uporaba funkcije HDMI Link

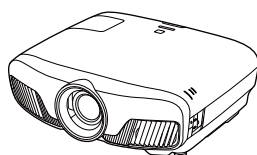
## Funkcija HDMI Link

Če je AV-naprava, ki izpolnjuje standarde HDMI CEC, priključena na vrata HDMI na projektorju, lahko z enim daljinskim upravljalnikom izvajate povezana dejanja, kot je povezan vklop in prilagoditev glasnosti za AV-sistem. Tudi pri projiciranju slik prek sprejemnika WirelessHD lahko uporabite funkcijo povezave HDMI (samo EH-TW9300W/EH-TW8300W).



- Če naprava AV izpolnjuje standarde HDMI CEC, lahko uporabljate funkcijo povezave HDMI, tudi če sistem AV vmes ne izpolnjuje standardov HDMI CEC.
- Hkrati lahko priključite do tri večpredstavnostne predvajalnike, ki so skladni s standardi HDMI CEC.

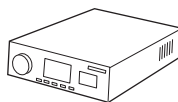
### Primer povezave



Projektor



HDMI



Ojačevalnik



HDMI

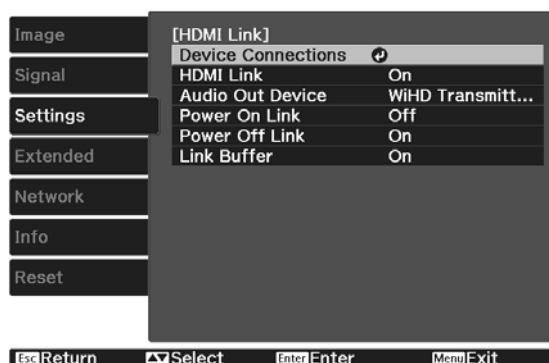


Večpredstavnostni predvajalniki itd.

## Nastavitve funkcije HDMI Link

Če možnost **HDMI Link** nastavite na **On**, lahko izvajate ta dejanja. **Settings - HDMI Link - HDMI Link** [str.80](#)

- Povezava spremembe vhoda  
Spremeni vhodni vir projektorja na HDMI, če je vsebina predvajana v priključeni napravi.
- Funkcije priključenih naprav  
Z daljinskim upravljalnikom projektorja lahko izvajate dejanja, kot so Predvajanje, Zaustavitev, Previj naprej, Previj nazaj, Naslednje poglavje, Prejšnje poglavje, Začasna prekinitev, Nastavitev glasnosti in Izklop zvoka.



Na zaslonu **HDMI Link** lahko izberete tudi te funkcije.

Funkcija	Razlaga
Audio Out Device*	<p>Izbere, katera naprava oddaja zvok.</p> <p><b>WiHD Transmitter (Optical):</b> to možnost izberite, če želite predvajati zvok prek naprave, ki je priključena na vrata Optical Audio-Out na napravi WirelessHD Transmitter. To možnost izberite tudi, če želite predvajati zvok prek AV-ojačevalnika, ki podpira standarde HDMI CEC.</p> <p><b>WiHD Transmitter (HDMI):</b> to možnost izberite, če želite predvajati zvok prek naprave, ki je priključena na vrata HDMI Out na napravi WirelessHD Transmitter.</p>
Power On Link	<p>Če je nastavljena možnost <b>Power On Link</b>, so dejanja postopki tako, kot je prikazano spodaj.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Če je projektor vklopljen, so vklopljene tudi priključene naprave.</li> <li>• Če so priključene naprave vklopljene in se v njih predvaja vsebina, se vklopi tudi projektor. Vendar pa se projektor ne vklopi, če je priključen na napravo WirelessHD Transmitter, tudi če vklopite priključeno napravo.</li> </ul>

Funkcija	Razlaga
Power Off Link	Če je možnost <b>Power Off Link</b> nastavljena na <b>On</b> in če izklopite projektor, se izklopijo tudi priključene naprave. <ul style="list-style-type: none"> <li>To deluje samo, če je funkcija povezave CEC priključene naprave omogočena.</li> <li>Upoštevajte, da se naprava glede na stanje priključene naprave (na primer med snemanjem) morda ne bo izklopila.</li> </ul>
Link Buffer	Če HDMI Link ne deluje pravilno, ga boste morda lahko izboljšali tako, da spremenite nastavitve.

\* Samo EH-TW9300W/EH-TW8300W.



Če želite uporabljati funkcijo HDMI Link, morate konfigurirati priključeno napravo. Za več informacij glejte dokumentacijo, ki je priložena priključeni napravi.

## Povezovanje

Preverite lahko priključene naprave, ki so na voljo za HDMI Link, in izberete napravo, iz katere želite projicirati sliko. Naprave, ki jih je mogoče upravljati s funkcijo HDMI Link, so samodejno izbrane.

Preden prikažete seznam priključenih naprav, preverite, ali je možnost **HDMI Link** nastavljena na **On**.

☛ **Settings - HDMI Link - HDMI Link** [str.80](#)

1

Pritisnite gumb , nato pa izberite **Device Connections**.

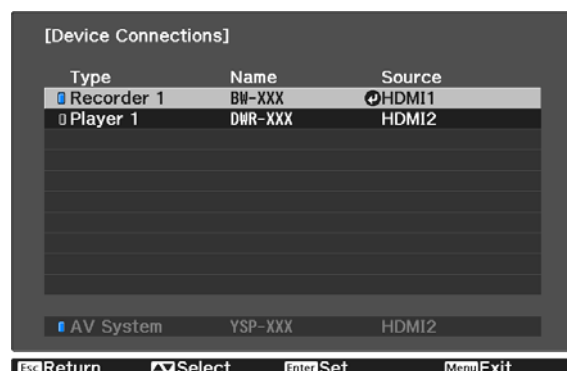
Prikaže se seznam **Device Connections**.

Naprave z zeleno ikono na levi strani so povezane s funkcijo HDMI Link.

Če imena naprave ni mogoče določiti, bo to polje ostalo prazno.

2

Izberite želeno napravo, ki jo želite upravljati s funkcijo HDMI Link.



- Če kabel ne izpolnjuje standardov HDMI, delovanje ni mogoče.
- Nekatere priključene naprave ali funkcije teh naprav morda ne bodo delovale pravilno, tudi če izpolnjujejo standarde HDMI CEC. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključeni napravi.



## Projiciranje dveh različnih slik s funkcijo Picture in Picture

### Vrste zaslonov, ki omogočajo istočasen prikaz

Projicirate lahko dva različna vira slike, enega na glavnem zaslonu (velik zaslon) in enega na podzaslону (mali zaslon). Podzaslon lahko gledate med gledanjem glavnega zaslona.



### Kombinacije vhodnih virov za projekcijo Picture in Picture

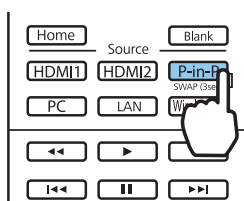
	HDMI1	HDMI2	WirelessHD*	PC	LAN
HDMI1	-	✓	✓	-	-
HDMI2	✓	-	✓	-	-
WirelessHD*	✓	✓	-	-	-
PC	-	-	-	-	-
LAN	-	-	-	-	-

\* Samo EH-TW9300W/EH-TW8300W.

### Projiciranje s funkcijo Picture in Picture

#### Vklop in izklop možnosti Picture in Picture

Med projiciranjem pritisnite gumb **P-in-P** na daljinskem upravljalniku.



Trenutno priključena slika se prikaže s funkcijo Picture in Picture.

Glasni zaslon: trenutna slika

Pomožni zaslon: vhodna slika, ki se razlikuje od glavnega zaslona


Znova pritisnite gumb **P-in-P**, da končate prikaz Picture in Picture.

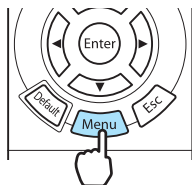


- 3D-slik ali slik 4K morda ne bo mogoče prikazati, kar je odvisno od zahtev nastavitve Picture in Picture.
- Med glavnim in pomožnim zaslonom lahko preklopite tako, da pritisnete in pridržite gumb **P-in-P**.
- Če vhodni vir ni podprt, je prikaz onemogočen.

## ■ Spreminjanje nastavitev funkcije Picture in Picture

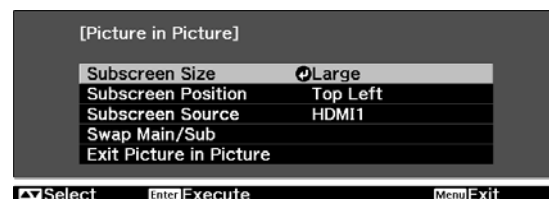
Uporabite meni **Picture in Picture**, da spremenite velikost ali položaj podzaslona.

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku.



Prikaže se meni **Picture in Picture**.

- 2** Nastavite vsako izmed prikazanih funkcij.



### Razpoložljive funkcije v meniju **Picture in Picture**

Funkcija	Razlaga
Subscreen Size	Izbere velikost podzaslona s funkcijami <b>Small</b> in <b>Large</b> .
Subscreen Position	Spremeni položaj podzaslona z nastavitvami <b>Top Right</b> , <b>Bottom Right</b> , <b>Top Left</b> in <b>Bottom Left</b> .
Subscreen Source*	Izbere, kateri vir je prikazan na podzaslону.
Swap Main/Sub	Preklopi med glavnim in pomožnim zaslonom.
Exit Picture in Picture	Konča prikaz Picture in Picture.

\* Samo EH-TW9300W/EH-TW8300W.





# Projiciranje prek žičnega lokalnega omrežja

V projektor lahko pošiljate slike tudi prek žičnega omrežja.

To storite tako, da priključite projektor v omrežje in nato nastavite projektor in računalnik za projiciranje prek omrežja.

Če uporabljate EasyMP Multi PC Projection, lahko prikažete največ štiri ločene zaslone iz projektorja iz največ 50 računalnikov, ki imajo vzpostavljeno povezavo z omrežjem.

Prenesite EasyMP Multi PC Projection s tega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>


## Izbiranje nastavitv žičnega omrežja

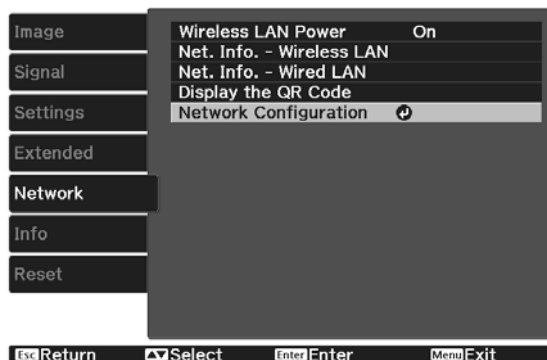
Preden lahko projicirate iz računalnikov v omrežju, morate v projektorju izbrati nastavitve omrežja.



Pred konfiguracijo nastavitv priključite kabel lokalnega omrežja na vrata LAN in v projektorju vzpostavite povezavo z žičnim lokalnim omrežjem.

1

Pritisnite gumb , da prikažete menije v tem vrstnem redu: **Network – Network Configuration**.





2

Izberite **Basic** in nato po potrebi konfigurirajte te nastavitve.

- **Projector Name:** vnesite ime, ki vsebuje do 16 alfanumeričnih znakov, po katerem boste prepoznali projektor v omrežju.
- **PJLink Password:** nastavite geslo, ki ga je treba vnesti za upravljanje projektorja prek združljive programske opreme PJLink. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
- **Remote Password:** nastavite geslo, ki ga je treba vnesti za upravljanje projektorja s pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom. Vnesete lahko do 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
- **Display LAN Info.:** nastavite obliko prikaza informacij o omrežju za projektor.



Za vnos imena, gesla in ključne besede uporabite prikazano tipkovnico. Z gumbi  na daljinskem upravljalniku označite znake in nato pritisnite gumb , da jih vnesete.

3

Izberite **Wired LAN** in pritisnite gumb .

4

Po potrebi izberite osnovne možnosti.

- Če vaše omrežje uporablja DHCP, možnost **DHCP** nastavite na **On**.
- Če ne uporabljate strežnika DHCP, možnost **DHCP** nastavite na **Off** in nato izpolnite ta polja: **IP Address**, **Subnet Mask** in **Gateway Address**.

5

Ko končate z izbiro nastavitvev, izberite **Complete** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitvev in izhod iz menija.

6

Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku.

Nastavitve so dokončane, ko se na zaslonu s stanjem pripravljenosti lokalnega omrežja prikaže pravilen naslov IP.



Če ne želite, da se na zaslonu stanja pripravljenosti lokalnega omrežja ali začetnem zaslonu prikaže naslov IP, možnost **IP Address Display** nastavite na **Off**. ➡ **Network – Network Configuration – Wired LAN** [str.89](#)



## Projiciranje prek brezžičnega lokalnega omrežja

Slike iz pametnih telefonov, tabličnih računalnikov in računalnikov lahko projicirate prek brezžičnega lokalnega omrežja.

Za projiciranje prek brezžičnega lokalnega omrežja morate vnaprej konfigurirati omrežne nastavitve v projektorju in priključeni napravi.

Slike lahko prek brezžičnega lokalnega omrežja projicirate na enega od teh načinov.


- Če uporabljate EasyMP Multi PC Projection, lahko prikažete največ štiri ločene zaslone iz projektorja iz največ 50 računalnikov, ki imajo vzpostavljeno povezavo z omrežjem.  
Prenesite EasyMP Multi PC Projection s tega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

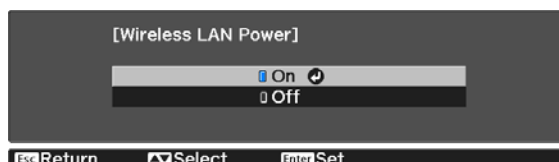
- Če uporabljate Epson iProjection, lahko projicirate slike iz pametnih telefonov ali tabličnih računalnikov. ➡ [str.73](#)

### Ročna izbira nastavitvev brezžičnega omrežja

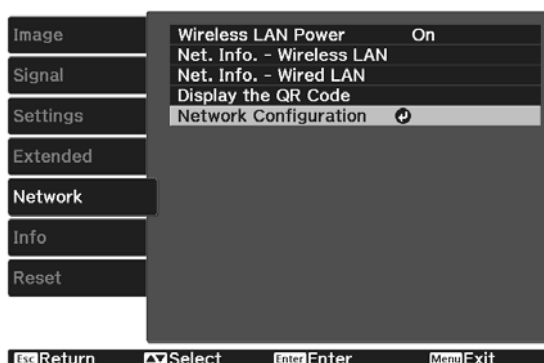
Preden lahko projicirate iz brezžičnega omrežja, morate za projektor izbrati nastavitve omrežja.

- 1 Pritisnite gumb , da prikažete menije v tem vrstnem redu: **Network - Wireless LAN Power**.

- 2 Z gumboma   izberite **On** in pritisnite gumb .



- 3 Izberite **Network Configuration** in pritisnite gumb .






4

Izberite **Basic** in nato po potrebi konfigurirajte te nastavitve.

- **Projector Name:** vnesite ime, ki vsebuje do 16 alfanumeričnih znakov, po katerem boste prepoznali projektor v omrežju.
- **PJLink Password:** nastavite geslo, ki ga je treba vnesti za upravljanje projektorja prek združljive programske opreme PJLink. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
- **Remote Password:** nastavite geslo, ki ga je treba vnesti za upravljanje projektorja s pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom. Vnesete lahko največ 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
- **Display LAN Info.:** nastavite obliko prikaza informacij o omrežju za projektor.



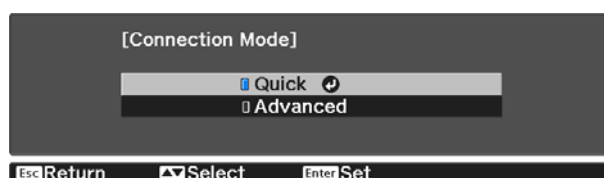
Za vnos imena, gesla in ključne besede uporabite prikazano tipkovnico. Z gumbi   na daljinskem upravljalniku označite znake in nato pritisnite gumb , da jih vnesete.

5

Izberite **Wireless LAN** in pritisnite gumb .

6

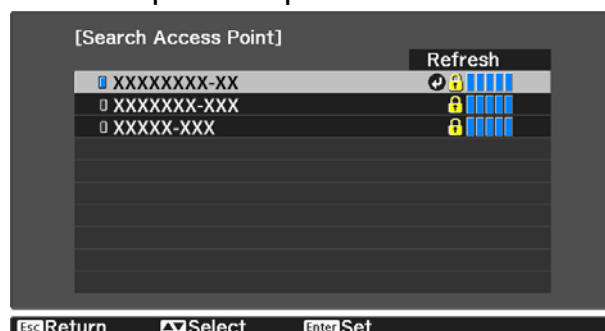
Izberite nastavev **Connection Mode**.



- **Quick:** omogoča hitro povezavo z enim pametnim telefonom, tabličnim računalnikom ali računalnikom. Če izberete **Quick**, nadaljujte z 10. korakom.
- **Advanced:** omogoča povezavo z več pametnimi telefoni, tabličnimi računalniki ali računalniki prek dostopne točke brezžičnega omrežja. Če izberete **Advanced**, nadaljujte s 7. korakom.

7

Izberite **Network Configuration - Wireless LAN - Search Access Point**, da izberete dostopno točko, s katero želite vzpostaviti povezavo.



Če želite ročno dodeliti SSID, izberite **SSID**, da vnesete SSID.

8

Projektorju po potrebi dodelite naslov IP.


- Če vaše omrežje uporablja DHCP, izberite **IP Settings** in nato možnost **DHCP** nastavite na **On**.
- Če ne uporabljate strežnika DHCP, izberite **IP Settings**, da možnost **DHCP** nastavite na **Off**, in nato izpolnite ta polja za projektor: **IP Address**, **Subnet Mask** in **Gateway Address**.



9

Ko končate izbiranje nastavitev, izberite **Complete** in upoštevajte navodila na zaslonu za shranjevanje nastavitev in izhod iz menijev.

10

Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku. Nastavitve so dokončane, ko se na zaslonu s stanjem pripravljenosti lokalnega omrežja prikaže pravilen naslov IP.

Ko končate nastavljanje nastavitev brezžičnega omrežja za projektor, morate nastavitve brezžičnega omrežja nastaviti tudi v priključeni napravi. Zaženite omrežno programsko opremo, da prek brezžičnega omrežja pošljete slike v projektor.



Če želite preprečiti, da bi bila SSID in naslov IP prikazana na zaslonu s stanjem pripravljenosti lokalnega omrežja ali začetnem zaslonu, možnosti **SSID Display** in **IP Address Display** nastavite na **Off**. ➡ **Network – Network Configuration – Wireless LAN** [str.88](#)

## Izbiranje nastavitev brezžičnega lokalnega omrežja v računalniku

Preden vzpostavite povezavo s projektorjem, v računalniku izberite ustrezno brezžično omrežje.

### Izbiranje nastavitev brezžičnega omrežja v sistemu Windows

1

Če želite odpreti programsko opremo za brezžično omrežje, dvokliknite ikono omrežja v pravilni vrstici sistema Windows.

2

Pri vzpostavljanju povezave v načinu povezave Napredno izberite ime omrežja (SSID), s katerim projektor vzpostavlja povezavo.

3

Kliknite **Connect**.

### Izbiranje nastavitev brezžičnega omrežja v sistemu OS X

1


Kliknite ikono AirPort v menijski vrstici na vrhu zaslona.

- 2 Pri vzpostavljanju povezave v načinu povezave Napredno se prepričajte, da je AirPort vklopljen, in izberite ime omrežja (SSID), s katerim projektor vzpostavlja povezavo.

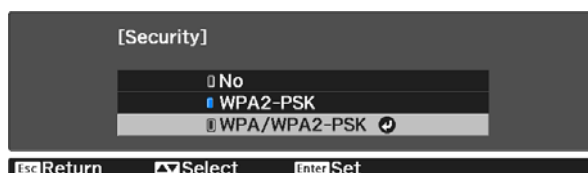
## Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja

Konfigurirate lahko varnostne nastavitve, ki naj jih projektor uporablja v brezžičnem omrežju. Nastavite eno od naslednjih varnostnih možnosti, ki se bodo ujemale z nastavitvami, uporabljenimi v omrežju:

- Varnost WPA2
- Varnost WPA/WPA2

- 1 Pritisnite gumb , da prikažete menije v tem vrstnem redu: **Network - Network Configuration - Security**.

- 2 Izberite varnostne nastavitve, ki se ujemajo z omrežnimi nastavitvami.




- 3 Ko končate z izbiro nastavitve, izberite **Complete** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitvev in izhod iz menija.

## Projiciranje s programom Epson iProjection

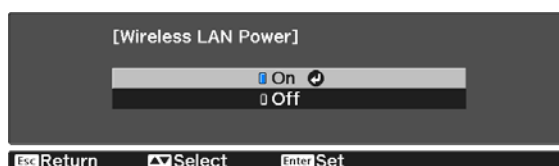
Na zaslonu lahko prikažete kodo QR in jo uporabite za vzpostavitev povezave s pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom z aplikacijo Epson iProjection.



- Program Epson iProjection lahko brezplačno prenesete iz trgovine App Store ali Google Play. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.
- Če program Epson iProjection uporabljate v načinu povezave **Quick**, vam priporočamo, da konfigurirate varnostne nastavitve. ➡ [str.73](#)

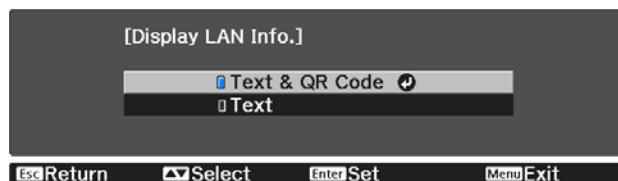
- 1 Pritisnite gumb , da prikažete menije v tem vrstnem redu: **Network - Wireless LAN Power**.


- 2 Z gumboma   izberite **On** in pritisnite gumb .






- 3 Odprite meni **Network Configuration - Basic - Display LAN Info**.

- 4 Z gumboma   izberite **Text & QR Code** in pritisnite gumb .




- 5 Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali izberite **Display the QR Code** v meniju **Network** projektorja, da prikažete kodo QR.



- Če pritisnete gumb , lahko kodo QR prikažete na začetnem zaslonu. ➡ [str.26](#)
- Če projektor že prejema signal slike prek omrežja, se koda QR ne prikaže, tudi če pritisnete gumb . Izberite **Display the QR Code** v meniju **Network**, da prikažete kodo QR.
- Če želite skriti kodo QR, pritisnite gumb .

- 6 Zaženite Epson iProjection v pametnem telefonu ali tabličnem računalniku.

- 7 Na zaslonu s programi tapnite .  
Prikaže se meni.

- 8 V meniju tapnite **Connect**.  
Prikaže se zaslon za iskanje projektorja.


- 9 Na zaslonu s programi tapnite **Read QR code**.  
Zažene se kamera in prikaže se zaslon s predogledom.



Ko se na zaslonu za iskanje projektorja na seznamu prikaže projektor, s katerim želite vzpostaviti povezavo, izberite projektor in tapnite **Connect**, da vzpostavite povezavo.

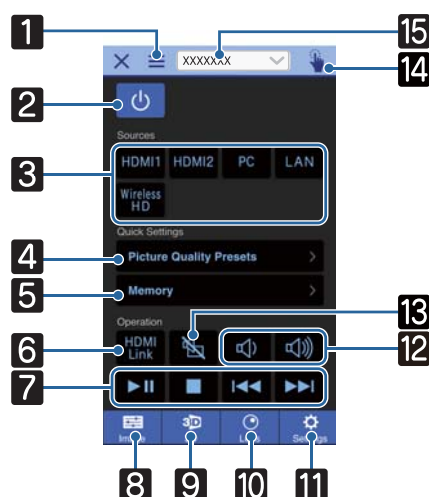
- 10 S pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom preberite kodo QR.  
Kodo QR preberite na sprednji strani zaslona, da se bo prilegala vodniku. Če ste preveč oddaljeni od zaslona, koda morda ne bo mogoče prebrati.  
Ko je povezava vzpostavljena, se prikaže slika iz naprave, s katero imate vzpostavljeno povezavo. V meniju tapnite **Photos**, **Documents** ali **Web Page** in izberite datoteko, ki jo želite projicirati.






## Upravljanje s pametnim telefonom (funkcija oddaljenega upravljanja)

S programom Epson iProjection lahko upravljate projektor iz pametnega telefona ali tabličnega računalnika. Tapnite  v programu Epson iProjection, da prikažete meni.  
V meniju tapnite **Remote**, da prikažete ta zaslon.



Če ste nastavili geslo Remote Password, morate vnesti geslo. Ko je geslo prepoznano, vam ga ni treba znova vnesti.



	Gumb	Funkcija
1		Prikaže meni.
2		Vklopi ali izklopi projektor.
3		Preklopi na sliko iz vseh vhodnih vmesnikov. ➡ <a href="#">str.26</a>
4		Nastavi kakovost slike z zaslonskimi navodili.
5		Shrani, naloži, izbriše ali preimenuje pomnilnik. ➡ <a href="#">str.42</a>
6		Vklopi ali izklopi HDMI Link. ➡ <a href="#">str.64</a>
7		Če je možnost HDMI Link nastavljena na On, lahko izvajate dejanja, kot so Predvajanje, Zaustavitev, Previj naprej, Previj nazaj, Naslednje poglavje, Prejšnje poglavje in Začasna prekinitev.
8		Nastavi možnosti <b>Color Mode, Frame Interpolation, Image Enhancement, Color Temp., Gamma, RGBCMY, Lens Iris, Power Consumption in Auto Iris.</b>
9		Nastavi možnosti <b>3D Display, 3D Format, 2D-to-3D Conversion, 3D Depth, Diagonal Screen Size in 3D Brightness.</b>
10		Prilagodi ostrino, povečavo in premik objektiva. Mesto objektiva lahko tudi shranite (funkcija pomnilnika) ali prikažete preskusni vzorec (funkcija vzorca).
11		Nastavi možnosti <b>Aspect, Image Processing, Keystone, Picture in Picture, Reset All, Reset Memory, Reset Lens Position, Lens Shift, Zoom, Focus in Test Pattern.</b>
12		Če je možnost HDMI Link nastavljena na On, lahko prilagodite glasnost.
13		Če možnost HDMI Link nastavite na On, lahko začasno vklopite/izklopite sliko in zvok. ➡ <a href="#">str.31</a>
14		Odpre zaslon sledilne ploščice. Meni Konfiguracija projektorja lahko z dotikom sledilne ploščice.
15		Izbere projektor, ki ga želite upravljati.





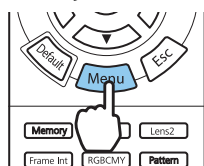
# Funkcije menija Konfiguracija

## Postopki menija Konfiguracija

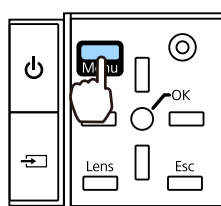
V meniju Konfiguracija lahko prilagajate in nastavljate signal, sliko, vhodni signal itd.

### 1 Pritisnite gumb .

Daljinski uprav-  
ljalnik



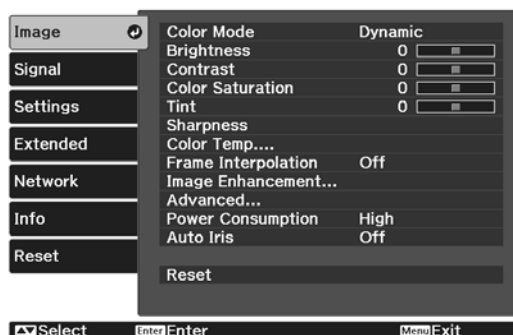
Nadzorna plošča



Prikaže se meni Konfiguracija.

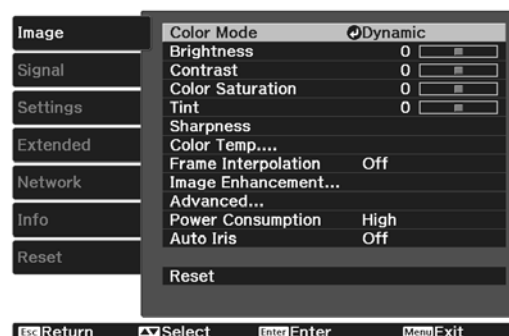
### 2 Za izbiro glavnega menija na levi pritisnite gumba , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.

Ko izberete glavni meni na levi strani, se podmeni na desni strani spremeni.



Spodnja vrstica je vodnik izbir.

### 3 Za izbiro podmenija na desni pritisnite gumba , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



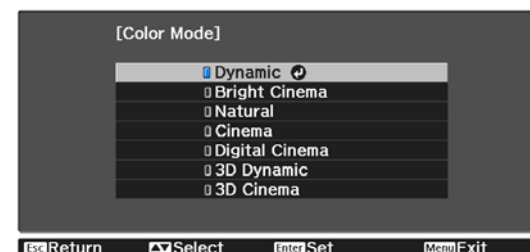
Prikaže se zaslon za prilagajanje izbranih funkcij.



### 4 Nastavitve prilagodite z gumbi .


Npr.) Vrstica za prilagoditve



Npr.) Izbire




Pritisnite gumb  na elementu, ki prikazuje ikono , da preklopite na izbirni zaslon za ta element.

Za vrnitev v prejšnji nivo pritisnite gumb .

### 5 Za izhod iz menija pritisnite gumb .




















Če želite prilagojene vrednosti elementov, nastavljenih z vrstico za prilagoditve, kot je stopnja svetlosti, povrniti v privzete vrednosti, pritisnete gumb  med prikazom zaslona za prilagoditve.

## Tabela menija Konfiguracija

Če ni vhodnega signala slike, ne morete prilagoditi elementov, ki so povezani z možnostjo **Image** ali **Signal** v meniju Konfiguracija. Upoštevajte, da se elementi, ki so prikazani za možnosti **Image**, **Signal** in **Info**, razlikujejo glede na projiciran signal slike.

### Meni Image

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Color Mode	Dynamic, Bright Cinema, Natural, Cinema, Digital Cinema, 3D Dynamic, 3D Cinema		Izberite barvni način glede na okolico in sliko, ki jo projicirate.  <a href="#">str.32</a>
Brightness			Ko je slika preveč temna, prilagodite svetlost.
Contrast			Na slikah lahko nastavite kontrast med svetlobo in senco. Če povečate kontrast, slika postane bolj živa.
Color Saturation			Prilagodi barvno zasičenost slik.
Tint			Prilagodi obarvanost slik.
Sharpness			Prilagodi ostrino slike.
Color Temp.	Color Temp.		Prilagodi obarvanost slik. Slika je obarvana modro za visoke vrednosti in rdeče za nizke vrednosti.
	Skin Tone		Prilagodi barvni ton kože. Ob nastavitvi na pozitivno vrednost slika postane bolj zelena, ob nastavitvi na negativno vrednost pa bolj rdeča.
	Customized		Prilagodi zamik in ojačenje za vsako barvo R, G in B.
Frame Interpolation <sup>*1</sup>	Off, Weak, Normal, Strong		Prilagodi gladkost gibanja slike.
Image Enhancement <sup>*2</sup>	4K Enhancement	On, Off	Sliko lahko projicirate v podvojeni ločljivosti.
	Image Preset Mode	Off, Preset 1 do Preset 5	Vnaprej nastavljene nastavitve izberite kot nastavitve za <b>Noise Reduction</b> , <b>MPEG Noise Reduction</b> , <b>Super-resolution</b> in <b>Detail Enhancement</b> .
	Noise Reduction		Prilagodi grobe podrobnosti slike.
	MPEG Noise Reduction		Zgladi grobe slike v obliki zapisa MPEG.
	Super-resolution	Fine Line Adjust, Soft Focus Detail	Prilagodi količino izboljšave za zapletene slike in ozadja.
	Detail Enhancement		Ustvari bolj izrazito sliko in ji da večji občutek snovnosti.

Funkcija	Meni/nastavitve			Razlaga
Advanced	Gamma		2, 1, 0, -1, -2, Customized* <sup>3</sup> , Reset	Prilagodi gamo. Izberete lahko neobdelano vrednost ali prilagodite z uporabo vrednosti po meri.  <a href="#">str.40</a>
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Hue, Saturation, Brightness	 Prilagodi barvni odtenek, zasičenost in svetlost za vsako barvo R, G, B, C, M in Y.  <a href="#">str.38</a>
	Deinterlacing		Off, Video, Film/Auto	(To možnost lahko nastavite le, če je možnost <b>Image Processing</b> nastavljena na <b>Fine</b> ali če prejemate vhodne signale 480i, 576i ali 1080i prek vrat HDMI1 ali HDMI2 oziroma naprave WirelessHD.)  Pretvori signal iz prepletenega (i) v progresivnega (p) z načinom, ki je primeren za signal slike.  <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off</b>: To je najprimernejše za slike z dinamičnim gibanjem.</li> <li>• <b>Video</b>: To je najprimernejše za gledanje splošnih video posnetkov.</li> <li>• <b>Film/Auto</b>: Izvede optimalno pretvorbo za vhodne signale za film, CG ali animacijo.</li> </ul>
	EPSON Super White* <sup>1</sup>		On, Off	Če se na slikah pojavi prekomerna bela osvetlitev, nastavite funkcijo na <b>On</b> . Ko je funkcija nastavljena na <b>On</b> , so nastavitve <b>HDMI Video Range</b> onemogočene.
	Lens Iris* <sup>4</sup>			Prilagodi količino svetlobe, ki vstopa v objektiv s pomočjo diafragme objektiva, ki prilagodi kontrast slike.
Power Consumption	High, Medium, ECO			Svetlost sijalke lahko nastavite na eno od treh vrednosti. Če so projicirane slike presvetle, izberite možnost <b>ECO</b> . Ko je izbrana možnost <b>ECO</b> , je poraba energije med projekcijo manjša, prav tako pa se zmanjša hrup vrtenja ventilatorja.
Auto Iris	Off, Normal, High Speed			Spremenite lahko sledenje prilagoditve svetilnosti za spremembe svetlosti prikazane slike.  <a href="#">str.36</a>
Reset	Yes, No			Prilagojene vrednosti za možnost <b>Image</b> , ki so nastavljene v trenutnem načinu Color Mode, ponastavi na privzete nastavitve.

\*1 Samo, če je priključen slikovni signal HDMI1 ali HDMI2.





\*2 Samo, če je priključen slikovni signal HDMI1, HDMI2 ali PC.

\*3 Nastavitve so shranjene za vse vrste vhodnih virov ali barvni način.

\*4 Samo EH-TW9300W/EH-TW9300/EH-TW8300W/EH-TW8300.

## Meni Signal

Menija Signal ni mogoče nastaviti za vhodne slikovne signale prek vrat LAN.

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
3D Setup <sup>*1</sup>	3D Display	Auto, 3D, 2D	Za ogled 3D-slik to možnost nastavite na <b>Auto</b> ali <b>3D</b> .  <a href="#">str.44</a>
	3D Format	Side by Side, Top and Bottom	Nastavi 3D-zapis za vhodni signal.
	2D-to-3D Conversion	Off, Weak, Medium, Strong	Pretvori 2D-slike v 3D-slike.
	3D Depth	-10 - 10	Nastavi globino za slike 3D.
	Diagonal Screen Size	60 - 300	Nastavi velikost projekcije za slike 3D. Z uskladjitvijo na dejansko velikost, lahko dosežete optimalen učinek 3D.
	3D Brightness	Low, Medium, High	Nastavi svetlost za sliko 3D.
	Inverse 3D Glasses	Yes, No	Obrne čas sinhronizacije za levo/desno zaslonko na očalih 3D in levo/desno sliko. Funkcijo omogočite, če učinek 3D ni pravilno prikazan.
	3D Viewing Notice	On, Off	Vklopi ali izklopi opombo, ki se prikaže med gledanjem vsebine 3D.
Aspect <sup>*2</sup>	Auto <sup>*1</sup> , Normal, Full, Zoom, Anamorphic Wide <sup>*3</sup> , Horiz. Squeeze <sup>*3</sup>		Izbere načina pogleda.  <a href="#">str.33</a>
Tracking <sup>*2 *4</sup>	Odvisno od vhodnega signala.		Prilagodi računalniške slike, kadar se na njih pojavijo navpične črte.
Sync. <sup>*2 *4</sup>	0 - 31		Prilagodi računalniške slike, če se pojavijo utripanje, nejasnosti ali motnje. <ul style="list-style-type: none"> <li>Če prilagodite možnost <b>Brightness</b>, <b>Contrast</b> ali <b>Sharpness</b>, lahko pride do utripanja ali zamegljenosti.</li> <li>Če prilagodite možnost <b>Sync.</b>, ko prilagodite <b>Tracking</b>, lahko ustvarite bolj živahno sliko.</li> </ul>
Position <sup>*2 *4</sup>			Prilagodi položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, da lahko prikažete celotno sliko.
Auto Setup <sup>*4</sup>	On, Off		Nastavi možnost samodejnega prilagajanja slike ob spremembi vhodnega signala. Ko je funkcija omogočena, se možnosti Tracking, Position in Sync. nastavijo samodejno.
Overscan <sup>*1 *2</sup>	Auto, Off, 4% in 8%		Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Off</b>, <b>4%</b>, <b>8%</b>: nastavi obseg slike. Če to možnost nastavite na <b>Off</b>, je projiciran celoten obseg slike. Morda boste opazili šum na vrhu in dnu slike, odvisno od signala slike.</li> <li><b>Auto</b>: samodejno nastavi na <b>Off</b> ali <b>8%</b>, odvisno od vhodnega signala.</li> </ul>
Blanking			Zakrije del slike s praznino (črnim zaslonom). Izberete lahko zgodnji, spodnji, levi ali desni del slike.

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Advanced	HDMI Video Range <sup>*1</sup> <sup>*2</sup>	Auto, Normal, Expanded	(To lahko nastavite samo, če je možnost <b>EPSON Super White</b> nastavljena na <b>Off</b> .) Ob nastavitvi <b>Auto</b> se samodejno zazna in nastavi raven videosignala za vhodni signal DVD na vmesniku HDMI1 ali HDMI2. Če se ob nastavitvi <b>Auto</b> pojavi podosvetlitev ali preosvetlitev, uskladite stopnjo videa projektorja s stopnjo videa predvajalnika DVD/Blu-ray. Predvajalnik je lahko nastavljen na »Normal« ali »Expand«.
	Color Space <sup>*1</sup>	Auto, BT.709, BT.2020	Nastavi sistem pretvorbe za barvni prostor.
	Dynamic Range <sup>*1</sup>	Auto, SDR, HDR Mode1, HDR Mode2, HDR Mode3, HDR Mode4	Pri sprejemanju signala HDR (velik dinamični razpon) uporabite to možnost, kadar informacije HDR v slikovnem signalu niso prikazane pravilno.
	Image Processing	Fine, Fast <sup>*1</sup> <sup>*4</sup>	Izboljša odzivno hitrost za slike, projicirane ob veliki hitrosti, kot so igre.
Reset	Yes, No		Ponastavi vse nastavitve za možnost <b>Signal</b> , razen nastavitvev <b>Diagonal Screen Size</b> , <b>3D Viewing Notice</b> in <b>Aspect</b> .



<sup>\*1</sup> Samo, če je priključen slikovni signal HDMI1, HDMI2 ali WirelessHD.




<sup>\*2</sup> Nastavitve se shranijo za vse vrste vhodnih virov ali signalov.











<sup>\*3</sup> Samo EH-TW9300W/EH-TW9300.

<sup>\*4</sup> Samo, če je priključen slikovni signal PC.

## Meni Settings

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Keystone	Keystone	-60 - 60	Popravi trapezasti popravek.  <a href="#">str.31</a>
Picture in Picture	-		Začne prikaz »Picture in Picture«.  <a href="#">str.66</a>

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
HDMI Link	Device Connections	-	Prikaže seznam naprav, ki so priključene z vrat HDMI1 ali HDMI2 ali z WirelessHD*.
	HDMI Link	On, Off	Omogoči ali onemogoči funkcijo HDMI Link.
	Audio Out Device	WiHD Transmitter (Optical)*, WiHD Transmitter (HDMI)*	Izbere, katera naprava oddaja zvok.  <a href="#">str.64</a>
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device	Nastavi funkcijo povezave, ko je naprava vklopljena. <ul style="list-style-type: none"> <li>Pri povezovanju postopkov s priključeno napravo in vklopom projektorja izberite <b>Bidirectional</b> ali <b>Device -&gt; PJ</b>.</li> <li>Pri povezovanju vklopa projektorja s priključeno napravo izberite <b>Bidirectional</b> ali <b>PJ -&gt; Device</b>.</li> </ul>
	Power Off Link	On, Off	Nastavi možnost izklopa priključenih naprav, ko je projektor izklopljen.
	Link Buffer	On, Off	Če HDMI Link ne deluje pravilno, ga boste morda lahko izboljšali tako, da spremenite nastavitve.
WirelessHD*	Connected Device	-	Prikaže razpoložljivo napravo WirelessHD, ki jo je mogoče priključiti.
	WirelessHD	On, Off	Vklopi ali izklopi funkcijo WirelessHD.
	Video Reception		Označuje stanje povezave z napravo WirelessHD Transmitter. KO je povezava vzpostavljena, je prikazano sporočilo Transmitter detected.
	Reset	Yes, No	Ponastavi nastavitve <b>WirelessHD</b> na njihove privzete nastavitve. Upoštevajte, da se tudi ob ponastavitvi projektorja, nastavitve WirelessHD Transmitter ne ponastavijo. Za ponastavitev naprave WirelessHD Transmitter pritisnite gumb Setup na dnu naprave za najmanj 5 sekund.  <a href="#">str.50</a>

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Lock Setting	Lens Lock	On, Off	Ko je funkcija nastavljena na <b>On</b> so nastavitve ostrine, povečave in premika objektiva zaklenjeni na trenutne vrednosti. Če pritisnete na gumb  , ko je <b>Lens Lock</b> nastavljen na <b>On</b> , se na zaslonu prikaže  .
	Child Lock	On, Off	Zaklene gumb  na nadzorni plošči projektorja, da otroci po naključju ne vklopijo projektorja. Ko je naprava zaklenjena, jo vklopite, tako da pridržite gumb  za približno tri sekunde. Napravo lahko kot običajno izklopite z gumbom  ter upravljate funkcije z daljinskim upravljalnikom. V primeru sprememb je nastavev omogočena, ko izklopite projektor in je postopek ohlajanja končan. Ne pozabite, da se ob priključitvi napajalnega kabla projektor vključi kljub nastavitvi <b>Child Lock</b> nastavljeni na <b>On</b> , če je nastavev <b>Direct Power On</b> nastavljen na <b>On</b> .
	Control Panel Lock	Full Lock, Partial Lock, Off	<b>Full Lock:</b> onemogoči vse gumbе projektorja. <b>Partial Lock:</b> onemogoči vse gumbе projektorja, razen gumba  . Če pritisnete gumbе, ko je projektor zaklenjen, se na zaslonu prikaže  . Če želite odkleniti nadzorno ploščo, pritisnite in pridržite gumb  na nadzorni plošči vsaj 7 sekund. V primeru sprememb je nastavev omogočena, ko zaprete meni Konfiguracija.
User Button	Fine/Fast, 3D Display, 2D-to-3D Conversion, Brightness Control, Info, Display the QR Code		Izberite element menija Konfiguracija, ki ga želite dodeliti gumbu  na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku gumba  se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje dodeljenega elementa menija, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom.




Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Memory	Load Memory	Memory1 do Memory10	Naloži nastavitve, shranjene za možnost Save Memory, da prilagodi sliko.
	Save Memory	Memory1 do Memory10	Shrani nastavitve za možnost <b>Image</b> v pomnilnik.
	Erase Memory	Memory1 do Memory10	Izbriše shranjen pomnilnik.
	Rename Memory	Memory1 do Memory10, Default, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Customized	Spremeni ime shranjenega pomnilnika.
	Load Lens Position	Memory1 do Memory10	Naloži nastavitve, ustvarjene za možnost Save Lens Position, s katerimi lahko prilagodite mesto objektiva.
	Save Lens Position	Memory1 do Memory10	Shranite vrednosti nastavitvev za povečavo, ostrino in premik objektiva, ki ste jih ustvarili s funkcijo za nastavljanje objektiva kot mesto objektiva.
	Erase Lens Position	Memory1 do Memory10	Izbriše shranjeno mesto objektiva.
	Rename Lens Position	Memory1 do Memory10	Spremeni ime, shranjeno za mesto objektiva.
Reset	Yes, No		Ponastavi vse nastavitve v razdelku <b>Settings</b> , razen nastavitvev za <b>Audio Out Device</b> , <b>Power On Link</b> , <b>Power Off Link</b> , <b>User Button</b> in <b>Memory</b> .


\* Samo EH-TW9300W/EH-TW8300W.

## Meni Extended

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Home Screen	Home Screen Auto Disp.	On, Off	Nastavi, ali se ob vklopu projektorja samodejno prikaže začetni zaslon. Začetni zaslon se ne prikaže, če ima izbrani vir ob vklopu projektorja slikovni signal.
	Custom Function 1	Power Consumption, Auto Iris, Keystone, Info	Izberite funkcijo, dodeljeno začetnemu zaslonu.
	Custom Function 2		



Funkcija	Meni/nastavitve			Razlaga
Display	Menu Position	-		Nastavi položaj za prikaz menija.
	Messages	On, Off		Nastavi možnost za prikaz naslednjih sporočil (On ali Off). <ul style="list-style-type: none"> <li>Imena elementov za signale slike, barvne načine in razmerja gledišča.</li> <li>Če se notranja temperatura veča, ko ni vhodnega signala slike ali je zaznan nepodprt signal.</li> </ul>
	Display Background	Black, Blue, Logo		Izbere stanje zaslona, ko ni signala slike.
	Startup Screen	On, Off		Nastavi možnost prikaza zagonskega okna ob začetku projekcije (On ali Off). V primeru sprememb je nastavitvev omogočena, ko izklopite projektor in je postopek ohlajanja končan.
	Standby Confirmation	On, Off		Nastavi možnost prikaza sporočila potrditve stanja pripravljenosti (On ali Off).  <a href="#">str.27</a>
	Panel Alignment	-		 <a href="#">str.86</a>
	Enakomerne barve	Enakomerne barve	On, Off	Omogoči ali onemogoči funkcijo Color Uniformity.
		Adjustment Level		Na voljo je osem ravni od bele, sive in vse do črne. Vsak nivo lahko prilagodite posebej.
		Start Adjustments	Red, Green, Blue	Začne konfiguracijo nastavitvev za Color Uniformity.
		Reset	Yes, No	Ponastavi vse prilagoditve in nastavitve funkcije Color Uniformity na njihove privzete vrednosti.
Projection	Front, Front/Ceiling, Rear, Rear/Ceiling			Nastavitvev spremenite glede na namestitev projektorja.


Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Operation	Direct Power On	On, Off	Projektor lahko nastavite tako, da se projekcija vklopi takoj, ko vklopite napajalni kabel, ne da bi pritisnili kateri koli gumb. Upoštevajte, da se, če je funkcija nastavljena na <b>On</b> , projiciranje vklopi tudi ob vrnitvi energije po električnem izpadu ali drugi prekinitvi napajanja, če je napajalni kabel priključen na projektor.
	Sleep Mode	On, Off	Če po poteku nastavljenega časa ni vhodnega signala, se bo projektor samodejno izklopil in preklopil v način stanja pripravljenosti. V načinu stanja pripravljenosti pritisnite gumb ⓘ na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči, da začnete projekcijo.
	Sleep Mode Timer	1 - 30	Nastavi interval za možnost <b>Sleep Mode</b> .
	Illumination	On, Off	Nastavite na <b>Off</b> , če vas luč indikatorjev na nadzorni plošči moti med gledanjem filma v temnem prostoru. Če je ta možnost nastavljena na <b>Off</b> , je tudi indikator oddajnika WiHD v stanju pripravljenosti izklopljen.
	Trigger Out	Off, Power, Anamorphic Wide* <sup>1</sup>	Nastavite funkcijo Sprožitev izhoda, ki omogoča komunikacijo stanja vklopa projektorja zunanjim napravam. Ko je nastavljena možnost <b>Off</b> , se iz priključka Trigger Out ne odda napetost. Če je ta možnost nastavljena na <b>On</b> ali <b>Power</b> , je iz vrat Trigger Out oddajana napetost, ko je projektor vklopljen. Če spremenite to nastavitve, začne nova nastavitve veljati ob naslednjem vklopu projektorja.  Za <b>Anamorphic Wide</b> , ko je projektor vklopljen in nastavitve <b>Aspect</b> nastavljena na <b>Anamorphic Wide</b> ali <b>Horiz. Squeeze</b> , je iz vrat Trigger Out oddajana napetost.  Če spremenite to nastavitve, začne nova nastavitve veljati ob naslednjem vklopu projektorja.
		On, Off* <sup>2</sup>	
	High Altitude Mode	On, Off	Nastavite na <b>On</b> , ko projektor uporabljate na višinah 1.500 m ali več.

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Standby Mode	Communication Off, Communication On	<b>Communication On</b> pomeni, da projektor lahko nadzirate prek omrežja, ko je projektor v stanju pripravljenosti.
Language	-	Izbere jezik prikaza.
Reset	Yes, No	Ponastavi vse nastavitve v razdelku <b>Extended</b> , razen nastavitvev za <b>Memory, Projection, High Altitude Mode, Standby Mode</b> in <b>Language</b> .


\*1 Samo EH-TW9300W/EH-TW9300.

\*2 Samo EH-TW8300W/EH-TW8300/EH-TW7300.

## Meni Panel Alignment

Meni/nastavitve			Razlaga
Panel Alignment	Panel Alignment	On, Off	Omogoči ali onemogoči funkcijo Panel Alignment.
	Select Color	R, B	Izberite barvo, ki jo želite popraviti.
	Pattern Color	R/G/B, R/G, G/B	Izberite vzorec, ki jo uporabljate za popravek.
	Start Adjustments	-	Zažene Panel Alignment.  <a href="#">str.111</a>
	Memory	Load Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3
		Save Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3
		Erase Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3
		Rename Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3
	Reset	Yes, No	Ponastavi vrednost popravka.

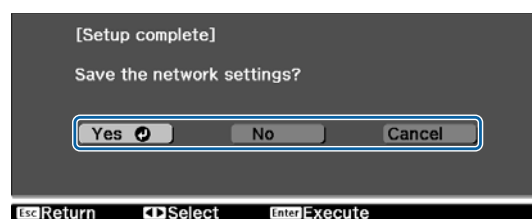
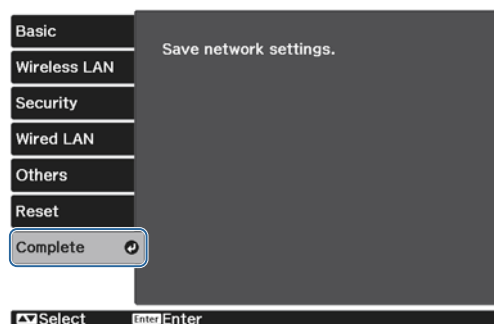
## Meni Network

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Wireless LAN Power	On, Off	Nastavi, ali naj se uporablja funkcija Brezžični LAN ( <b>On</b> ali <b>Off</b> ).
Net. Info. - Wireless LAN	-	Prikaže naslednje nastavitve omrežja. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Connection Mode</li> <li>• Wireless LAN system</li> <li>• Antenna Level</li> <li>• Projector Name</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP Address</li> <li>• Subnet Mask</li> <li>• Gateway Address</li> <li>• MAC Address</li> <li>• Region Code</li> </ul>
Net. Info. - Wired LAN	-	Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitvev. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projector Name</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP Address</li> <li>• Subnet Mask</li> <li>• Gateway Address</li> <li>• MAC Address</li> </ul>
Display the QR Code	-	Prikaže podatke o omrežju za projektor s kodo QR.
Network Configuration	-	Prikaže zaslon za nastavitve omrežja.  <a href="#">str.88</a>

### Opombe o uporabi menija Network

Osnovni postopki potekajo enako kot v meniju Konfiguracija.

Vendar pa ne pozabite izbrati menija **Complete**, da shranite nastavitve, ko končate.







**Yes:** Shrani nastavitve in zapre meni Network.

**No:** Zapre meni Network brez shranjevanja nastavitvev.

**Cancel:** Še naprej prikazuje meni Network.

## Postopki z mehko tipkovnico


V meniju Network se zaslonska tipkovnica prikaže, ko morate vnesti številke in znake. Pritisnite gumb   na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči, da izberete tipke, nato pa jih vnesite z gumbom . Pritisnite **Finish**, da potrdite, ali **Cancel**, da prekličete svoj vnos.



Tipka **CAPS**: Preklopi med velikimi in malimi črkami.



Tipka **SYM1/2**: Preklopi med tipkami s simboli.

## Meni Basic

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Projector Name	Največ 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov	Vnesite ime za prepoznavo projektorja v omrežju.
PJLink Password	Največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov	Nastavite geslo, ki ga je treba vnesti za upravljanje projektorja prek združljive programske opreme PJLink.  <a href="#">str.115</a>
Remote Password	Največ 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov	Nastavite geslo, ki ga je treba vnesti za upravljanje projektorja s pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom.
Display LAN Info.	Text & QR Code, Text	Nastavite obliko prikaza informacij o omrežju za projektor.

## Meni Wireless LAN

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Connection Mode	Quick, Advanced	Določa, kako je priključeno brezžično omrežje LAN. <b>Quick</b> : omogoča hitro povezavo z enim pametnim telefonom, tabličnim računalnikom ali računalnikom. <b>Advanced</b> : omogoča povezavo z več pametnimi telefoni, tabličnimi računalniki ali računalniki prek dostopne točke brezžičnega omrežja. Povezava je vzpostavljena v načinu infrastrukture.
Channel	1ch, 6ch, 11ch	(To lahko nastavite samo, ko je nastavev <b>Connection Mode</b> nastavljen na <b>Quick</b> .) Izberite frekvenčni pas, ki ga uporablja brezžično omrežje LAN.
SSID	Največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov	(To lahko nastavite samo, ko je nastavev <b>Connection Mode</b> nastavljen na <b>Advanced</b> .) Vnesite SSID. Če je SSID določen za brezžično lokalno omrežje, v katerem sodeluje projektor, vnesite SSID.

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Search Access Point	Prikaz Iskanja	(To lahko nastavite le, če je možnost <b>Connection Mode</b> nastavljena na <b>Advanced</b> .) Poiščite razpoložljive dostopne točke brezžičnega omrežja.  označuje trenutno povezane dostopne točke.  označuje dostopne točke, ki imajo vključeno zaščito. Če izberete dostopno točko, ki ima zaščito, se prikaže meni Security. ➡ <a href="#">str.89</a>
IP Settings (To lahko nastavite samo, ko je nastavev <b>Connection Mode</b> nastavljena na <b>Advanced</b> .)	DHCP	Nastavi, ali naj se uporablja funkcija DHCP (On ali Off). Če je nastavljena na <b>On</b> , ne morete nastavljati naslovov.
	IP Address	Vnesite naslov IP za projektor. Naslednjih naslovov IP ne morete uporabljati. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka od 0 do 255)
	Subnet Mask	Vnese masko podomrežja za projektor. Naslednjih mask podomrežja ne morete uporabljati. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address	Vnesite naslov IP prehoda za projektor. Naslednjih naslovov prehodov ne morete uporabljati. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka od 0 do 255)
SSID Display	On, Off	Nastavi, ali je na zaslonu s stanjem pripravljenosti lokalnega omrežja in na začetnem zaslonu prikazan SSID (On ali Off).
IP Address Display	On, Off	Nastavi, ali je na zaslonu s stanjem pripravljenosti lokalnega omrežja in na začetnem zaslonu prikazan naslov IP (On ali Off).

## Meni Security

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Security	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Nastavi varnost. Pod <b>Quick</b> lahko izberete <b>WPA2-PSK</b> . Pod <b>Advanced</b> lahko izberete <b>WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK</b> .
Passphrase	Od 8 do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.	Omogoča vnos gesla. Priporočamo, da zaradi varnosti redno spreminjate geslo.

## Wired LAN meni

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
DHCP	On, Off	Nastavite lahko, ali želite ( <b>On/Off</b> ) uporabiti funkcijo DHCP. Če je nastavljena na <b>On</b> , ne morete nastavljati naslovov.
IP Address	Od 0 do 255 znakov	Vpišite naslov IP, dodeljenega projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka od 0 do 255)

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Subnet Mask	Od 0 do 255 znakov	Vnesite podomrežno masko projektorja. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Gateway Address	Od 0 do 255 znakov	Vnesite IP naslov prehoda projektorja. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Vendar pa naslednjih nastavitvev za Naslov prehoda ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka od 0 do 255)
IP Address Display	On, Off	Nastavite na Off, če želite preprečiti prikaz naslova IP na zaslonu <b>Net. Info. - Wired LAN</b> .


## Meni Others

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
AMX Device Discovery	On, Off	Če želite omogočiti zaznavanje projektorja s funkcijo AMX Device Discovery, dodelite tej nastavitvi vrednost <b>On</b> . To možnost nastavite na <b>Off</b> , če niste povezani v okolje, ki ga nadzira krmilnik AMX ali AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	On, Off	Če želite omogočiti, da je projektor mogoče zaznati s krmilnikom Control4 SDDP, nastavite to možnost na <b>On</b> . To možnost nastavite na <b>Off</b> , če nimate vzpostavljene povezave z okoljem, ki ga upravlja krmilnik Control4 ali Control4 SDDP.

## Meni Reset

Funkcija	Razlaga
Reset network settings.	Vse vrednosti nastavitvev za <b>Network</b> lahko ponastavite na privzete vrednosti.

## Meni Info

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Projector Info	Lamp Hours	Prikaže skupni čas delovanja sijalke*.
	Source	Prikaže trenutni vhodni vir.
	Input Signal	Prikaže nastavitev vhodnega signala trenutnega vhodnega vira.
	Resolution	Prikaže ločljivost.
	Scan Mode	Prikaže način včitavanja.
	Refresh Rate	Prikazuje frekvenco osveževanja.
	3D Format	Prikazuje 3D-zapis vhodnega signala med projekcijo 3D (Frame Packing, Side by Side ali Top and Bottom).
	Sync Info	Prikaže informacije o signalu slike. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
	Color Depth	Prikaže barvno globino in barvno razliko.
	Color Format	Prikaže informacije o barvnem prostoru in dinamičnem razponu.
	Status	To so informacije o napakah na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
	Serial Number	Prikaže serijsko številko projektorja.
	Event ID	Prikaže se dnevnik napak aplikacije.  <a href="#">str.102</a>
Version	Main	Prikaže različico vgrajene programske opreme projektorja.
	Video2	

\* Skupni porabljeni čas se prikaže kot "0H" za prvih 10 ur. 10 ur in več se prikaže kot "10H", "11H" itd.

## Meni Reset





Funkcija	Razlaga
Reset Lamp Hours	Ponastavi skupno število ur delovanja sijalke na <b>0 H</b> . Ponastavite, ko zamenjate sijalko.
Reset Memory	Ponastavi vse elemente za možnost <b>Memory</b> na privzete vrednosti.
Reset Lens Position	Ponastavi vse nastavitve, shranjene s funkcijo <b>Save Lens Position</b> .
Reset All	Ponastavi vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Te vrednosti nastavitve niso ponastavljene na privzete vrednosti: <b>Memory, Panel Alignment, Color Uniformity, Lamp Hours, Language in Network Settings</b> .

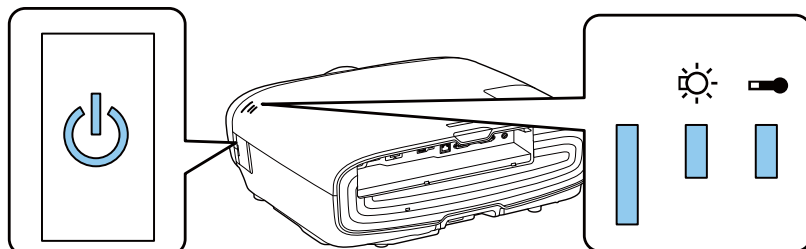




# Odpravljanje težav





## Razlaga indikatorjev















Stanje projektorja lahko preverite prek utripajočih in vklopljenih indikatorjev ,  (indikator delovanja),  in  na nadzorni plošči.


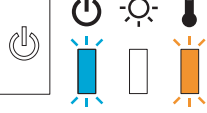



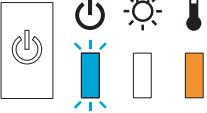


Za stanje projektorja glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.

### Stanje indikatorja med napako/opozorilom











 : sveti  : utripa  : stalno stanje  : izklop

Indikatorji	Stanje	Rešitev
       (modra)/(oranžna)	Replace Lamp	Čas je, da zamenjate sijalko. Zamenjajte sijalko z novo, takoj ko je to mogoče. ➡ <a href="#">str.108</a> Če sijalko naprej uporabljate v tem stanju, lahko eksplodira.
       (modra)/(oranžna)	High Temp Warning	Projekcijo lahko nadaljujete. Če pa se temperatura ponovno preveč poviša, se projekcija samodejno zaustavi. <ul style="list-style-type: none"> <li>Če je projektor nameščen ob steno, zagotovite vsaj 20 cm razmika med steno in odprtino za zračenje projektorja.</li> <li>Če je zračni filter zamašen, ga očistite. ➡ <a href="#">str.104</a></li> </ul>



Indikatorji	Stanje	Rešitev
 (modra)/(oranžna)	Internal Error	Napaka v delovanju projektorja. Izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji servisni center Epson. ➡ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
 (modra)/(oranžna)	Fan Error Sensor Error	
 (modra)/(oranžna)	Cinema Filter Error Auto Iris Error	
 (modra)/(oranžna)	Power Err. (Ballast)	
 (modra)/(oranžna)	Lamp Error Lamp Failure	<p>Obstaja težava s sijalko ali pa je ni mogoče vklopiti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Odklopite napajalni kabel in preverite, ali je sijalka počena. ➡ <a href="#">str.108</a>  Če ni počena, jo ponovno vstavite in vključite napajanje.  Če težave ne odpravite s ponovno vstavitvijo sijalke ali če je ta počena, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji servisni center Epson. ➡ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></li> <li>Preverite, ali je pokrov sijalke pravilno zaprt.</li> <li>Če je zračni filter zamašen, ga očistite. ➡ <a href="#">str.104</a></li> <li>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite <b>High Altitude Mode</b> na <b>On</b>. ➡ <b>Extended - Operation - High Altitude Mode</b> <a href="#">str.83</a></li> </ul>
 (modra)/(oranžna)	High Temp Error (Pregrevanje)	<p>Notranja temperatura je previsoka.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Ko se ventilator zaustavi, odklopite napajalni kabel.</li> <li>Če je projektor nameščen ob steno, zagotovite vsaj 20 cm razmika med steno in odprtino za zračenje projektorja.</li> <li>Če je zračni filter zamašen, ga očistite. ➡ <a href="#">str.104</a></li> <li>Če s ponovnim vklopom napajanja ne odpravite težave, prenehajte z uporabo projektorja in izključite napajalni kabel iz električne vtičnice. Obrnite se na dobavitelja ali najbližji servisni center Epson. ➡ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></li> </ul>

■ Stanje indikatorja med normalnim delovanjem

■ : sveti    ■ : utripa    □ : izklop

Indikatorji	Stanje	Rešitev
 	Stanje pripravljeno-sti	Ko pritisnete gumb  na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči, se čez nekaj trenutkov začne projekcija.
  (moder)	Ogrevanje v teku	Čas ogrevanja je pribl. 30 sekund. Med ogrevanjem projektorja je funkcija izklopa onemogočena.
	Ohlajanje v teku	Med ohlajanjem projektorja so onemogočene vse funkcije. Ko je ohlajanje dokončano, projektor preklopi v način stanja pripravljenosti. Če je bil napajalni kabel med ohlajanjem iz katerega koli razloga izključen, počakajte, da se sijalka dovolj ohladi (približno 10 minut), znova priključite napajalni kabel in pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči.
  (moder)	Projiciranje v teku	Delovanje projektorja je normalno.



- Pri normalnih delovnih pogojih sta indikatorja  in  izklopljena.
- Če je možnost Illumination nastavljena na **Off**, so vsi indikatorji izklopljeni pri običajnih pogojih projiciranja. **Extended – Operation – Illumination** [str.83](#)

## Ko indikatorji niso v pomoč

### Preverite težavo

Preverite, ali je vaša težava navedena na naslednjem seznamu, in pojdite na ustrezno stran za informacije o ravnanju s težavo.





Težava	Stran
Težave, povezane s sliko	
Slike se ne pojavijo.	<a href="#">str.95</a>
Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, ali slika je popolnoma modra.	
Premikajoče slike, projicirane iz računalnika, niso projicirane.	<a href="#">str.95</a>
Prikaže se <b>"Not supported"</b> .	<a href="#">str.96</a>
Prikazano je sporočilo <b>"No Signal"</b>	<a href="#">str.96</a>
Slike so meglene ali neizostrene.	<a href="#">str.96</a>
Na slikah se pojavijo motnje ali popačenost.	<a href="#">str.96</a>
Slika je odrezana (velika) ali majhna ali pa je projiciran samo del slike.	<a href="#">str.97</a>
Barve slike niso pravilne.	<a href="#">str.97</a>
Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črno bele, barve se zdijo motne.*	
Slike so temne.	<a href="#">str.97</a>
Projekcija se samodejno ustavi.	<a href="#">str.98</a>
Težave ob začetku projekcije	<a href="#">str.98</a>
Projektor se ne prižge.	

Težava		Stran
Težave z daljinskim upravljalnikom	Daljinski upravljalnik se ne odziva.	<a href="#">str.98</a>
Težave z nadzorno ploščo	Nastavitev na nadzorni plošči ni mogoče spreminjati.	<a href="#">str.99</a>
Težave s 3D	Projekcija v 3D ni pravilna.	<a href="#">str.99</a>
Težave s HDMI	HDMI Link ne deluje.	<a href="#">str.100</a>
	Ime naprave ni prikazano med priključki naprave.	<a href="#">str.100</a>
Težave z WirelessHD	Slik WirelessHD ni mogoče projicirati.	<a href="#">str.100</a>
	Pri funkciji WirelessHD se pojavijo motnje, popačenje ali prekinitev.	<a href="#">str.101</a>
	Polovica slike na levi ali desni ni več projicirana ali pa se slika podvoji.	<a href="#">str.101</a>
Težave z omrežjem	Ni mogoče dostopati do omrežja preko brezžičnega omrežja LAN.	<a href="#">str.102</a>
	Slika vsebuje statiko med projiciranjem v omrežju.	<a href="#">str.102</a>

\* Ker se reprodukcija barv razlikuje med zasloni in računalniškimi zasloni LCD, se slika, projicirana s projektorja, in barvni toni na zaslonu morda ne ujemajo, vendar to ni napaka.

## Težave, povezane s sliko

### Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ali je projektor vklopljen?	Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči.
Ali je napajalni kabel priključen?	Priključite napajalni kabel.
So indikatorji ugasnjeni?	Odklopite in ponovno priključite napajalni kabel projektorja. Preverite, ali se po priključitvi projektor vklopi, ko pritisnete gumb za vklop.
Ali obstaja vhodni signal slike?	Preverite, ali je priključena naprava vklopljena. Ko je nastavev <b>Messages</b> nastavljen na <b>On</b> v meniju Konfiguracija, se prikažejo obvestila o signalu slike.  <b>Extended - Display - Messages</b> <a href="#">str.83</a>
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve.  <b>Reset - Reset All Config</b> <a href="#">str.91</a>
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali ste povezavo vzpostavili, potem ko ste vklopili napajanje projektorja oziroma računalnika?	Če se povezava vzpostavi, ko je naprava že vklopljena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, morda ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite.


### Premikajoče se slike niso prikazane

Preverite	Rešitev
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali je računalniški signal slike istočasno nastavljen na zunanji izhod in prenos na zaslon LCD?	Glede na specifikacije računalnika, premikajoče slike morda ne bodo prikazane, ko je računalnik istočasno nastavljen na zunanji izhod in prenos na zaslon LCD. Signal slike nastavite samo na zunanji izhod. Za specifikacije računalnika glejte dokumentacijo, ki je priložena računalniku.

## Prikaže se "Not supported"

Preverite	Rešitev
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali se frekvenca in ločljivost signala slike ujemata z nastavljenim načinom?	Preverite priključeni signal slike v nastavitvi <b>Resolution</b> v meniju Konfiguracija in preverite, ali se ujema z ločljivostjo projektorja. 🔊 <b>Info – Projector Info</b> <a href="#">str.91</a> 🔊 <a href="#">str.117</a>

## Prikazano je sporočilo "No Signal"



Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. 🔊 <a href="#">str.19</a>
Ali je izbran ustrezen vmesnik za vhod slike?	Projicirano sliko spremenite s pritiskom na gumb za vir na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči. 🔊 <a href="#">str.26</a>
Ali je priključena naprava vklopljena?	Vklopite napravo.
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali se signali slike posredujejo v projektor?	Signal slike nastavite na zunanji izhod in ne samo na računalniški zaslon LCD. Pri nekaterih modelih, se signali slike, ki so posredovani na zunanji vir, ne prikažejo več na zaslonu LCD. Za specifikacije računalnika glejte dokumentacijo, ki je priložena računalniku.  Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški signal slike na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor ter ju znova vklopite.

## Slike so meglene ali neizostrene




Preverite	Rešitev
Ali je bila ostrina prilagojena?	Prilagodite ostrino. 🔊 <a href="#">str.29</a>
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Preverite priporočen razpon projekcije. 🔊 <a href="#">str.16</a>
Je na leči prišlo do rošenja?	Če projektor na hitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če je projektor moker zaradi kondenzacije, ga izklopite, odklopite napajalni kabel in ga nekaj časa pustite.

## Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost






Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. 🔊 <a href="#">str.19</a>
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale.

Preverite	Rešitev
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali sta nastavitvi <b>Sync.</b> in <b>Tracking</b> pravilno nastavljeni?	Projektor uporablja funkcijo samodejne prilagoditve za optimalno projekcijo. Vendar pa, odvisno od signala, nekatere nastavitve tudi po popraviljanju niso pravilno prilagojene. V tem primeru prilagodite nastavitvi <b>Tracking</b> in <b>Sync.</b> v meniju Konfiguracija.  <b>Signal - Tracking/Sync.</b> <a href="#">str.78</a>
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali je izbrana ustrezna ločljivost?	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem.  <a href="#">str.117</a>




### Del slike je odrezan (velik) ali majhen

Preverite	Rešitev
Ali je izbran pravilen <b>Aspect</b> ?	V meniju Konfiguracija izberite način pogleda, ki se ujema z vhodnim signalom v polju <b>Aspect</b> .  <b>Signal - Aspect</b> <a href="#">str.78</a>
Ali je <b>Position</b> slike pravilno prilagojen?	Prilagodite nastavev <b>Position</b> v meniju Konfiguracija.  <b>Signal - Position</b> <a href="#">str.78</a>
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali je izbrana ustrezna ločljivost?	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem.  <a href="#">str.117</a>



### Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani.  <a href="#">str.19</a> Če uporabljate vrata PC, se prepričajte, da je priključek enake barve kot kabelski priključek.  <a href="#">str.19</a>
Je kontrast pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev <b>Contrast</b> v meniju Konfiguracija.  <b>Image - Contrast</b> <a href="#">str.77</a>
Ali je barva pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev <b>Advanced</b> v meniju Konfiguracija.  <b>Image - Advanced</b> <a href="#">str.77</a>
(Samo pri projiciranju slik z video naprave) Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena?	Nastavite nastavitvi <b>Color Saturation</b> in <b>Tint</b> v meniju Konfiguracija.  <b>Image - Color Saturation/Tint</b> <a href="#">str.77</a>

### Slike so temne




Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev <b>Brightness</b> v meniju Konfiguracija.  <b>Image - Brightness</b> <a href="#">str.77</a>
Je kontrast pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev <b>Contrast</b> v meniju Konfiguracija.  <b>Image - Contrast</b> <a href="#">str.77</a>
Ali je čas za zamenjavo sijalke?	Ko je sijalka že pri koncu roka trajanja, slika postane temnejša in kakovost barv slabša. Ko se to zgodi, zamenjajte staro sijalko z novo.  <a href="#">str.108</a>

## Projekcija se samodejno ustavi

Preverite	Rešitev
Je <b>Sleep Mode</b> onemogočeno?	Če po poteku nastavljenega časa ni vhodnega signala, se žarnica samodejno izklopi, projektor pa preklopi v stanje pripravljenosti. Projektor se vklopi iz načina stanja pripravljenosti, če pritisnete gumb  na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči. Če ne želite uporabljati možnosti <b>Sleep Mode</b> , spremenite nastavitev v <b>Off</b> . ➡ <b>Extended - Operation - Sleep Mode</b> <a href="#">str.83</a>

## ■ Težave ob začetku projekcije

### Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ali je napajanje vklopljeno?	Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči.
Je <b>Child Lock</b> nastavljena na <b>On</b> ?	Ko je nastavitev <b>Child Lock</b> nastavljena na <b>On</b> v meniju Konfiguracija, pridržite gumb  na nadzorni plošči za približno tri sekunde ali opravite postopke z daljinskim upravljalnikom. ➡ <b>Settings - Lock Setting - Child Lock</b> <a href="#">str.80</a>
Se lučke vklopijo in izklopijo, ko se dotaknete napajalnega kabla?	Izklopite projektor in izključite ter znova priključite napajalni kabel projektorja. Če težave ni mogoče odpraviti, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji center za projektorje. ➡ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
Ali so pokrov žarnic in žarnice pravilno vstavljeni?	Če pokrov ali žarnica nista pravilno nameščena, projektorja ni mogoče vključiti. Preverite, kako sta nameščena. ➡ <a href="#">str.108</a>

## ■ Težave z daljinskim upravljalnikom


### Daljinski upravljalnik se ne odziva

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. Preverite tudi obseg delovanja. ➡ <a href="#">str.23</a>
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Preverite obseg delovanja. ➡ <a href="#">str.23</a>
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba.
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi. ➡ <a href="#">str.23</a>

Preverite	Rešitev
Ali je daljinski upravljalnik usmerjen proti napravi WirelessHD Transmitter, ko uporabljate gumb za upravljanje naprave WirelessHD Transmitter? (Samo EH-TW9300W/EH-TW8300W)	Ko uporabljate gumb za upravljanje naprave WirelessHD Transmitter na daljinskem upravljalniku, daljinski upravljalnik vedno usmerite v napravo WirelessHD Transmitter. ➡ <a href="#">str.61</a>


## Težave z nadzorno ploščo

Nastavitev na nadzorni plošči ni mogoče spreminjati

Preverite	Rešitev
Ali je možnost <b>Control Panel Lock</b> nastavljena na <b>Full Lock</b> oziroma <b>Partial Lock</b> ?	Če je možnost <b>Control Panel Lock</b> v meniju Konfiguracija nastavljena na <b>Full Lock</b> , so vsi postopki z gumbi na nadzorni plošči onemogočeni. Če je ta možnost nastavljena na <b>Partial Lock</b> , je na nadzorni plošči na voljo samo gumb  . Funkcije izvajajte z daljinskim upravljalnikom. ➡ <b>Settings - Lock Setting - Control Panel Lock</b> <a href="#">str.80</a>

## Težave s 3D

Projekcija v 3D ni pravilna




Preverite	Rešitev
So očala 3D vklopljena?	Vklopite očala 3D.
Ali projicirate sliko v funkciji 3D?	Če projektor projicira slike v funkciji 2D, ali če se na projektorju pojavi napaka, ki preprečuje projekcijo slik 3D, slik 3D ne morete gledati, tudi če nosite očala 3D.
Ali je vhodna slika v 3D?	Preverite, ali je vhodna slika združljiva z učinkom 3D. Ker večina televizijskih oddaj ne vsebuje signala za 3D-zapis, morate 3D-zapis nastaviti ročno.
Ali je možnost <b>3D Display</b> nastavljena na <b>2D</b> ?	Če je možnost <b>3D Display</b> nastavljena na <b>2D</b> v meniju Konfiguracija, projektor ne preklopi samodejno na 3D, tudi če je vhodni signal 3D-slika. Možnost <b>3D Display</b> nastavite na <b>3D</b> ali <b>Auto</b> . ➡ <b>Signal - 3D Setup - 3D Display</b> <a href="#">str.78</a>
Ali je možnost <b>3D Format</b> pravilno nastavljena?	Če 3D-zapis naprave AV in nastavev <b>3D Format</b> projektorja ni sta enaka, se del slike morda ne bo prikazal. Preverite, ali se nastavev <b>3D Format</b> v projektorju ujema z nastavitvijo oblike zapisa 3-D v AV-napravi. ➡ <b>Signal - 3D Setup - 3D Format</b> <a href="#">str.78</a>  Če spremenite možnost <b>3D Format</b> , možnost <b>3D Display</b> nastavite na <b>3D</b> in nato pritisnite gumb  .
Ali gledate z ustrezne razdalje?	Če je razdalja med projektorjem in 3D-očali večja od 10 m, bo povezava morda prekinjena. 3D-očala premaknite bližje projektorju.
Ali je bila povezava med napravama pravilno vzpostavljena?	Izvedite postopek seznanjanja. ➡ <a href="#">str.46</a>



Preverite	Rešitev
Ali so v bližini naprave, ki povzročajo motnje radijskih valov?	Ob istočasni uporabi drugih naprav s frekvenčnim pasom (2,4 GHz), kot so komunikacijske naprave Bluetooth, brezžični LAN (IEEE802.11b/g) ali mikrovalovne peči, se lahko pojavijo motnje radijskih valov, slika je lahko prekinjena, ali pa je komunikacija onemogočena. Projektorja ne uporabljajte v bližini teh naprav.

## Težave s HDMI

### HDMI Link ne deluje

Preverite	Rešitev
Uporabljate kabel, ki izpolnjuje standarde HDMI?	Delovanje ni mogoče s kabli, ki ne izpolnjujejo standardov HDMI.
Ali priključena naprava izpolnjuje standarde HDMI CEC?	Če priključena naprava ne izpolnjuje standardov HDMI CEC, je ni mogoče upravljati, tudi če je priključena v vmesnik HDMI. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključeni napravi. Prav tako pritisnite gumb  , nato pa preverite, ali je naprava na voljo v meniju <b>Device Connections</b> .  <a href="#">str.65</a>
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, ali so vsi kabli, ki jih potrebujete za uporabo povezave HDMI Link, čvrsto priključeni.  <a href="#">str.64</a>
Ali je napajanje za ojačevalnik ali predvajalnik DVD, itd., vključeno?	Vsako napravo preklopite v stanje pripravljenosti. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključeni napravi. Če ste priključili zvočnik itd., nastavite priključeno opremo na izhod PCM.
Ali ste priključili novo napravo ali pa spremenili priključitev?	Če je treba znova nastaviti funkcijo CEC za priključeno napravo, potem ko ste priključili novo napravo ali spremenili priključitev, je treba napravo znova zagnati.
Ali je priključenih več večpredstavnostnih predvajalnikov?	Hkrati lahko priključite do tri večpredstavnostne predvajalnike, ki so skladni s standardi HDMI CEC.




### Ime naprave ni prikazano med priključki naprave

Preverite	Rešitev
Ali priključena naprava izpolnjuje standarde HDMI CEC?	Če priključena naprava ne izpolnjuje standardov HDMI CEC, ni prikazana. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključeni napravi.





## Težave z napravo WirelessHD (samo EH-TW9300W/EH-TW8300W)

### Slik WirelessHD ni mogoče projicirati


Preverite	Rešitev
Ali kabel, ki priključuje dobavljen oddajnik WirelessHD Transmitter izpolnjuje standarde HDMI?	Če kabel ne izpolnjuje standardov HDMI, delovanje ni mogoče.

Preverite	Rešitev
Ali je <b>WirelessHD</b> nastavljen na <b>Off</b> ?	Ko je nastavev <b>WirelessHD</b> nastavljen na <b>Off</b> v meniju Konfiguracija, projiciranje signalov WirelessHD ni mogoče. Nastavite <b>WirelessHD</b> na <b>On</b> , nato pa pritisnite gumb  .  <b>Settings</b> – <b>WirelessHD</b> – <b>WirelessHD</b> <a href="#">str.80</a>
Ali so signali sprejeti v obsegu oddajanja WirelessHD?	Preverite razpon za komunikacijo oddajnika-sprejemnika WirelessHD in glejte v tem razponu.  <a href="#">str.60</a>
Ali je dobavljen oddajnik WirelessHD Transmitter vklopljen?	Preverite lučko za napajanje na oddajniku WirelessHD Transmitter. Če ni napajanja, se prepričajte, da je priključek za vmesnik AC varno priključen, in nato vklopite napajalno stikalo.
Ali je kazalnik WirelessHD za priloženo napravo WirelessHD Transmitter izklopljen?	Naprava WirelessHD ne more komunicirati s projektorjem. Preverite doseg komunikacije oddajno-sprejemne naprave WirelessHD in delajte v tem dosegu.
Ali je indikator povezave za dobavljen oddajnik WirelessHD Transmitter izklopljen?	Ni signala iz naprave AV, povezane z napravo WirelessHD Transmitter. Preverite, da so vsi kabli iz naprave AV in naprave WirelessHD Transmitter trdno priključeni.
Ali sta projektor in oddajnik WirelessHD Transmitter pravilno obrnjena?	Projektor in oddajnik WirelessHD Transmitter namestite tako, da sta obrnjena eden proti drugemu.

Pri funkciji WirelessHD se pojavi interferenca, popačenje ali prekinitev

Preverite	Rešitev
Ali so signali sprejeti v obsegu oddajanja WirelessHD?	Preverite razpon za komunikacijo oddajnika-sprejemnika WirelessHD in glejte v tem razponu.  <a href="#">str.60</a>
Ali so med oddajnikom WirelessHD Transmitter in projektorjem ovire?	Ker WirelessHD komunicira prek ozkospektralnega elektromagnetnega valovanja, lahko ljudje, predmeti, itd., ki ovirajo komunikacijsko pot, neugodno vplivajo na sliko. Zagotovite, da v obsegu oddajanja WirelessHD med oddajnikom WirelessHD Transmitter in projektorjem ni ovir.  <a href="#">str.60</a>
Ali je sprejem prešibek?	Če oddajanje ni dovolj močno, je lahko komunikacija nestabilna. Ob namestitvi oddajnika preverite <b>Video Reception</b> , saj je včasih mogoče izboljšati moč oddajanja, tako da premaknete oddajnik WirelessHD Transmitter ali spremenite njegovo usmerjenost.  <b>Settings</b> – <b>WirelessHD</b> – <b>Video Reception</b> <a href="#">str.80</a>
	Moč oddajanja se lahko razlikuje glede na okolico oziroma je lahko nestabilna. Med preverjanjem funkcije <b>Video Reception</b> namestite oddajnik na mesto, kjer prikazano število ostane stabilno.  <b>Settings</b> – <b>WirelessHD</b> – <b>Video Reception</b> <a href="#">str.80</a>

Polovica slike na levi ali desni ni več projicirana ali pa se slika podvoji

Preverite	Rešitev
Ali je sprejem prešibek?	Ob namestitvi oddajnika preverite <b>Video Reception</b> , saj je včasih mogoče izboljšati moč oddajanja, tako da premaknete oddajnik WirelessHD Transmitter ali spremenite njegovo usmerjenost.  <b>Settings</b> – <b>WirelessHD</b> – <b>Video Reception</b> <a href="#">str.80</a>

## Težave z omrežjem

Ni mogoče dostopati do omrežja preko brezžičnega omrežja LAN

Preverite	Rešitev
Ali je možnost <b>Wireless LAN Power</b> nastavljena na <b>Off</b> ?	Možnost <b>Wireless LAN Power</b> nastavite na <b>On</b> v meniju Konfiguracija. Če je ta možnost že nastavljena na <b>On</b> , možnost <b>Wireless LAN Power</b> nastavite na <b>Off</b> in nato znova na <b>On</b> . ➡ <b>Network - Wireless LAN Power</b> <a href="#">str.87</a>
Je geslo pravilno?	Ne pozabite, da je geslo občutljivo na velikost črk; velike in male črke se štejejo kot različni znaki. Če ste pozabili geslo, nastavite novo. ➡ <b>Network – Network Configuration – Security – Passphrase</b> <a href="#">str.89</a>
Ste preverili ID dogodka?	Preverite številko ID dogodka in opravite naslednje korake. ➡ <b>Info – Projector Info – Event ID</b> <a href="#">str.91</a> ➡ <a href="#">str.102</a>

Slika vsebuje statiko med projiciranjem v omrežju

Preverite	Rešitev
Ali so ovire med dostopno točko in priključeno napravo?	Preverite, ali so med dostopno točko, mobilno napravo, računalnikom in projektorjem ovire, ter spremenite njihove položaje, da izboljšate komunikacijo.
Ali je priključena naprava preveč oddaljena od dostopne točke?	Prepričajte se, da dostopna točka, mobilna naprava, računalnik in projektor niso predaleč narazen. Premaknite jih bližje skupaj in poskusite ponovno povezati.
Ali so v bližini druge naprave Bluetooth ali mikrovalovna pečica?	Če je brezžična povezava počasna ali če projicirana slika vsebuje šum, preverite, da ne prihaja do motenj zaradi drugih naprav, kot je naprava Bluetooth ali mikrovalovna pečica. Odmaknite napravo, ki povzroča motnje, dlje stran ali razširite pasovno širino.
Ali je priključenih preveč naprav?	Zmanjšajte število priključenih naprav, če se hitrost povezave zmanjša.

## O ID dogodka

Preverite ID dogodka in izvršite spodaj navedeno rešitev. Če težave ne morete rešiti, se obrnite na krajevnega prodajalca ali najbližji center za popravila Epson.

➡ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Event ID	Vzrok	Rešitev
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Omrežna komunikacija je nestabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije in znova vzpostavite povezavo po krajšem čakanju.
0432 0435	Omrežne programske opreme ni bilo mogoče zagnati.	Znova zaženite projektor.
0433	Prenesene slike ni mogoče reproducirati.	Znova zaženite omrežno programsko opremo.
0484	Prekinjena je komunikacija z računalnikom.	
04FE	Omrežna programska oprema se je nepričakovano zaprla.	Prikaže stanje komunikacije omrežja. Počakajte in poskusite znova vzpostaviti povezavo.
0479 04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Znova zaženite projektor.
0891	Enake dostopne točke SSID ni mogoče najti.	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na isto ime SSID.
0892	Neujemanje vrste overjanja WPA in WPA2.	Preverite pravilnost nastavitve varnosti brezžičnega omrežja LAN.
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker je bila vzpostavljena povezava z napačno dostopno točko.	Obrnite se na omrežnega skrbnika in upoštevajte njihova navodila.
0898	Naslova ni bilo mogoče pridobiti s funkcijo DHCP.	Preverite pravilno delovanje strežnika DHCP. Izklopite funkcijo DHCP, če je ne uporabljate. 🖱️ <b>Network – Network Configuration – Wireless LAN – IP Settings – DHCP</b> <a href="#">str.87</a>
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Druge napake povezave	Če s ponovnim zagonom projektorja ali omrežne programske opreme ne odpravite težave, se obrnite na svojega prodajalca ali najbližji naslov na seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson. 🖱️ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>



# Vzdrževanje

## Čiščenje delov

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.



### Opozorilo

Za odstranjevanja umazanije in prahu z objektiva projektorja, zračnega filtra itd. ne uporabljajte razpršilnikov z vnetljivimi plini. Projektor lahko zaradi visoke temperature sijalke zagori.



### Čiščenje zračnega filtra



Zračni filter očistite, če se je na njem nabral prah ali ko se izpiše naslednje sporočilo.

**"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."**

### Pozor

- Zaradi prahu na zračnem filtru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave in skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Priporočljivo je, da zračni filter očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih pogosteje, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.
- Zračni filter očistite, tako da ga nežno skrtačite. Če filter krtačite pregrobo, se bo prah vrnil v zračni filter in ga ne bo mogoče odstraniti.

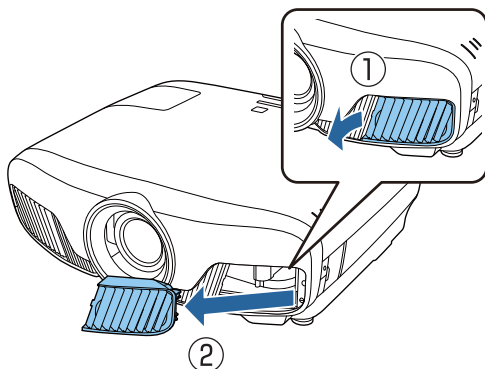
1

Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči, da izklopite napajanje, in nato izključite napajalni kabel.

2

Odstranite pokrov zračnega filtra.

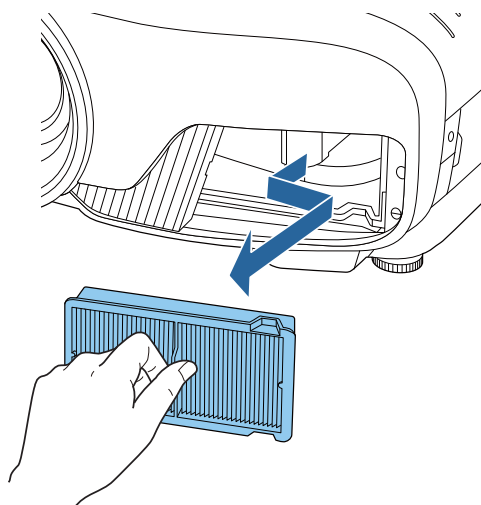
Prst pomolite v zavihek pokrova zračnega filtra in ga povlecite stran od objektiva.



3

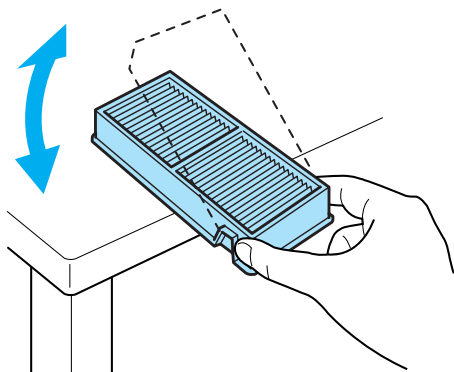
Odstranite zračni filter.

Primate gumb v sredini zračnega filtra in ga izvlecite.



- 4** Zračni filter držite od zgoraj navzdol ter 4 do 5-krat potrkajte po njem, da odstranite prah.

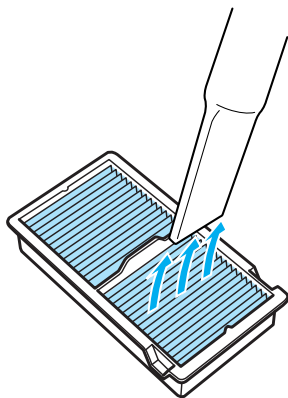
Obrnite ga in postopek ponovite še na drugi strani.



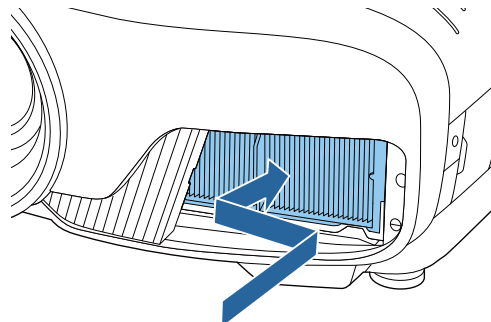
### Pozor

Če zračni filter potresete premočno, se lahko deformira ali poči.

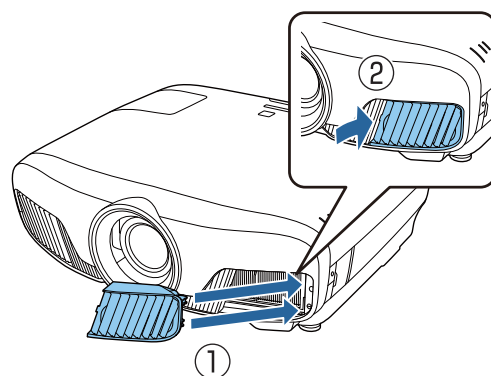
- 5** S sesalnikom s sprednje strani posesajte preostali prah.



- 6** Namestite zračni filter.  
Primate gumb v sredini zračnega filtra in ga vstavite pod kotom.



- 7** Namestite pokrov zračnega filtra.  
Jeziček pritrdite najprej na zunanji strani, nato pa še na strani objektiva.



## Čiščenje glavne enote

Pred čiščenjem morate obvezno izključiti napajalni vmesnik iz vtičnice.

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišete z mehko krpo.

Če je zelo umazana, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine dobro ožemite.

### Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Kakovost ohišja lahko upade, prav tako pa se lahko odlušči barva na ohišju.

### ■ Čiščenje objektiva

Pred čiščenjem morate obvezno izključiti napajalni vmesnik iz vtičnice.

Po ročnem čiščenju zaslonke objektiva s krpo za čiščenje očal ali drugim podobnim materialom previdno obrišite vso umazanijo z objektiva.

Po čiščenju zaprite zaslonko objektiva.

#### Pozor

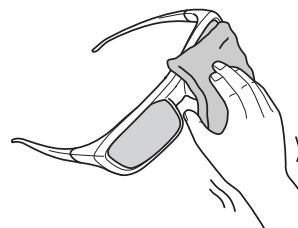
Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in z njim ne ravnajte grobo, saj se hitro poškoduje.

### ■ Čiščenje očal 3D

Umazanijo z objektiva nežno očistite s krpo za čiščenje očal.

#### Pozor


- Leč očal ne drgnite z grobimi materiali in z njim ne ravnajte grobo, saj se hitro poškodujejo.
- Pred vzdrževanjem izključite vmesnik za polnjenje USB iz električne vtičnice in preverite, ali so vsi kabli izključeni.



3D-očala vsebujejo baterije za polnjenje. Ko jih zavržete, upoštevajte krajevne predpise.

## Rok trajanja za potrošne materiale

### ■ Rok trajanja za zračni filter

- Če se prikaže sporočilo, kljub temu da je zračni filter očiščen  [str.104](#)

### ■ Rok trajanja sijalke

- Ob začetku projekcije se prikaže to sporočilo:  
"It is time to replace your lamp. Please contact your Epson projector reseller or visit [www.epson.com](http://www.epson.com) to purchase."
- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.



- Obvestilo o menjavi žarnice se prikaže po 3400 urah, da se ohrani začetna svetlost in kakovost projiciranih slik. Čas prikaza sporočila se spremeni glede na stanje uporabe, kot je nastavitev barvnega načina itd.  
Če sijalko uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da jo bo razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo sijalke, jo čim prej zamenjajte, tudi če še deluje.
- Odvisno od lastnosti sijalke in načina uporabe, lahko ta potemni ali neha delovati, še preden se izpiše sporočilo. Vedno imejte rezervno sijalko na zalogi, za primer, ko bo potrebna.



## Zamenjava potrošnih materialov

## Zamenjava zračnega filtra

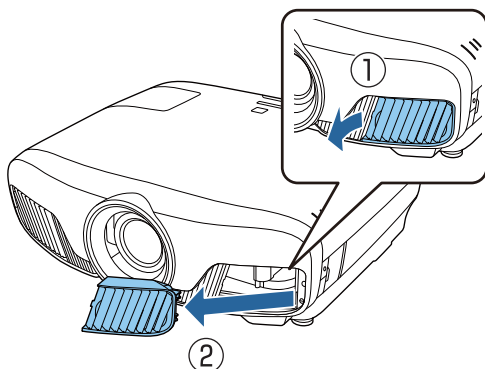


Rabljene zračne filtre zavrzite pravilno in skladno s krajevnimi predpisi.

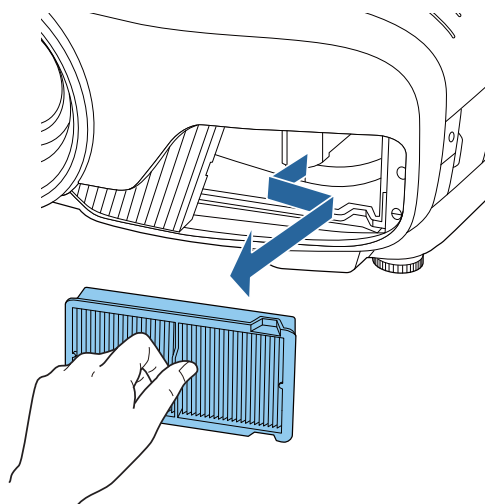
- Okvir filtra: polipropilen
- Filter: polipropilen

**1** Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči, da izklopite napajanje, in nato izključite napajalni kabel.

**2** Odstranite pokrov zračnega filtra. Prst pomolite v zavihek pokrova zračnega filtra in ga povlecite stran od objektiva.

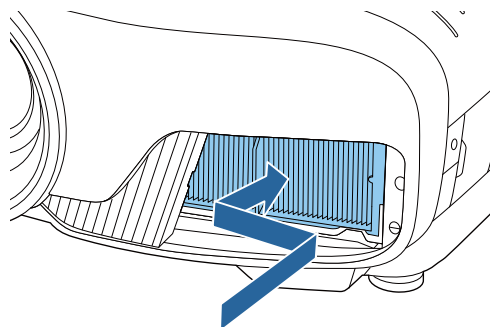


**3** Odstranite stari zračni filter. Primite gumb v sredini zračnega filtra in ga izvlecite.



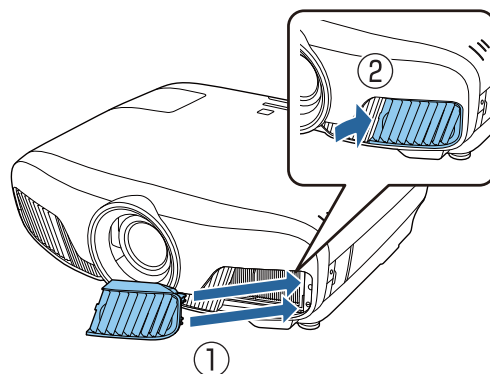
**4** Vgradite nov zračni filter.

Primite gumb v sredini zračnega filtra in ga vstavite pod kotom.



**5** Namestite pokrov zračnega filtra.

Jeziček pritrdite najprej na zunanji strani, nato pa še na strani objektiva.





## Zamenjava sijalke



### Opozorilo

Ko sijalka neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate sijalko na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je sijalka počila, zato bodite pri odstranjevanju pokrova sijalke previdni. Ko odprete pokrov sijalke, lahko padejo ven majhni stekleni drobci. Če drobci pridejo v vaše oči ali usta, nemudoma poiščite zdravniško pomoč.

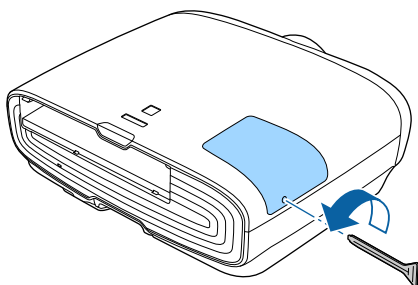
### Previdno

- Pokrova sijalke se ne dotikajte takoj po izklopu projektorja, saj je še vedno vroč. Počakajte, da se sijalka dovolj ohladi, preden odstranite pokrov sijalke. V nasprotnem primeru se lahko opečete.
- Priporočamo uporabo pristnih sijalk EPSON. Uporaba nepristnih sijalk lahko vpliva na kakovost projekcije in varnost.

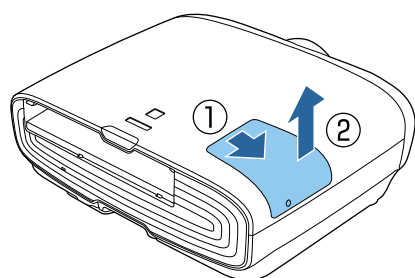
Garancija podjetja Epson ne pokriva škode ali napak, ki bi nastale zaradi uporabe nepristnih sijalk.

- 1** Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči, da izklopite napajanje, in nato izključite napajalni kabel.

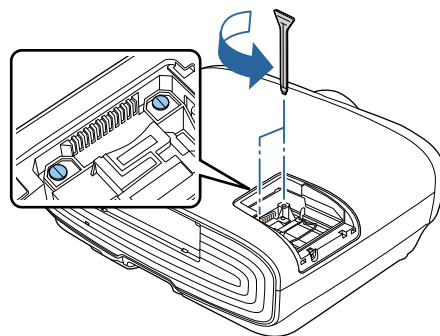
- 2** Odvijte pritrdilni vijak pokrova sijalke.



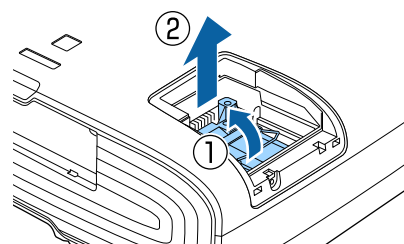
- 3** Odstranite pokrov sijalke.  
Potisnite pokrov naprej in ga odstranite.



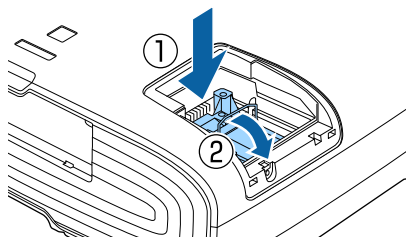
- 4** Odvijte dva pritrdilna vijaka sijalke.



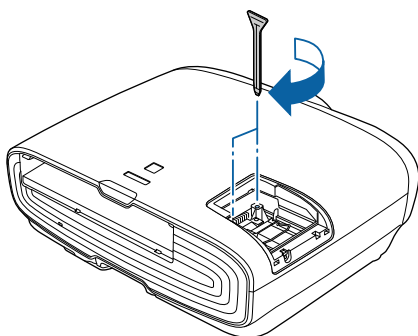
- 5** Odstranite staro sijalko.  
Dvignite ročico na žarnici in jo povlecite naravnost navzgor.



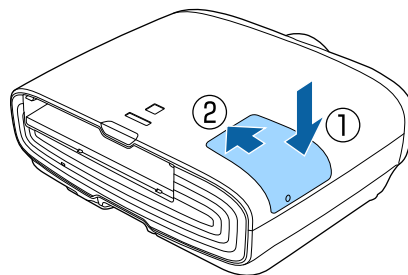
- 6** Namestite novo sijalko.  
Vstavite žarnico v pravilni smeri in nato spustite ročico.



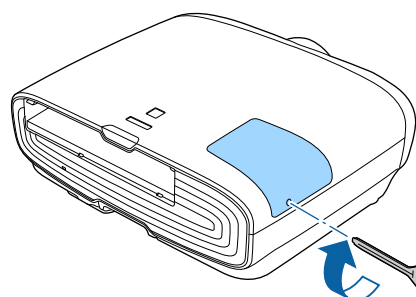
- 7** Zategnite dva pritrdilna vijaka sijalke.



- 8** Znova namestite pokrov sijalke.  
Namestite nazaj pokrov.



- 9** Zategnite vijak, s katerim je pritrjen pokrov sijalke.



### Opozorilo

Sijalke ne razstavljajte in ne preurejajte. Če v projektor vgradite in uporabljate spremenjeno ali razstavljeno sijalko, lahko to povzroči požar, električni udar ali nesrečo.

### Previdno


- Prepričajte se, da ste sijalko in pokrov sijalke pravilno namestili. V nasprotnem primeru se projektor ne vklopi.
- Sijalka vsebuje živo srebro (Hg). Rabljene sijalke zavrzite v skladu z lokalnimi zakoni in predpisi o odlaganju fluorescenčnih cevi.

### Ponastavitev števila ur delovanja sijalke

Po zamenjavi sijalke se prepričajte, da ponastavite število ur delovanja sijalke.

Projektor ima funkcijo, ki beleži čas, ko sijalka gori; sporočilo in indikator vas obvestita, ko je čas, da zamenjate sijalko.

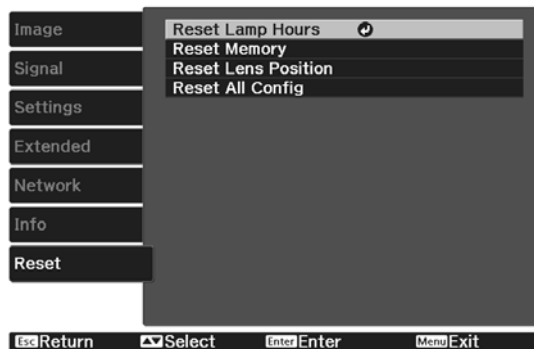
- 1** Vklopite napajanje.

- 2** Pritisnite gumb  .  
Prikaže se meni Konfiguracija.

3

**Izberite Reset - Reset Lamp Hours.**

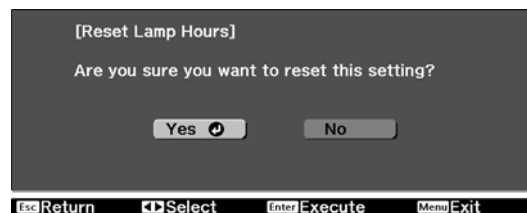
Prikaže se potrditveno sporočilo ponastavitve.



4

Z gumboma   izberite **Yes**, nato pa z gumbom  izvedite dejanje.

Število ur delovanja sijalke je ponastavljeno.





# Panel Alignment

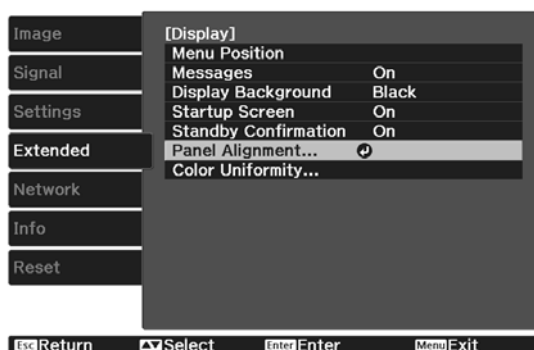
Nastavi premik barve slikovnih pik prikazovalnika LCD. Slikovne pike lahko prilagajate vodoravno ali navpično za vrednost 0,125 slikovne pike v območju  $\pm 3$  slikovne pike.



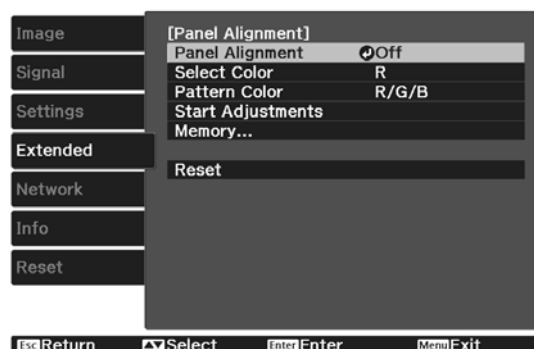
- Po poravnavi plošče LCD se lahko kakovost slike zmanjša.
- Slike iz slikovnih pik, ki segajo čez rob projiciranega zaslona, niso prikazane.

**1** Med projiciranjem pritisnite gumb **Menu** in nato izberite **Display** v meniju **Extended**.

**2** Izberite **Panel Alignment** in nato pritisnite gumb **Enter**.



**3** Omogoči možnost **Panel Alignment**.



- Izberite **Panel Alignment** in nato pritisnite gumb **Enter**.
- Izberite **On**, nato pritisnite gumb **Enter**.
- Pritisnite gumb **Esc**, da se vrnete na prejšnji zaslon.

**4** Izberite barvo, ki jo želite prilagoditi.

- Izberite možnost **Select Color** in nato pritisnite gumb **Enter**.
- Izberite **R** (rdeča) ali **B** (modra) in pritisnite gumb **Enter**.
- Pritisnite gumb **Esc**, da se vrnete na prejšnji zaslon.

**5** Izberite barvo mreže, ki bo prikazana, ko boste spreminjali nastavitve v meniju **Pattern Color**

- Izberite **Pattern Color** in nato pritisnite gumb **Enter**.
- Za barvo mreže izberite kombinacijo barv R (rdeča), G (zelena) in B (modra).



**R/G/B:** prikaže kombinacijo vseh treh barv – rdeče, zelene in modre. Dejanska barva mreže je bela.

**R/G:** to je na voljo, ko je v meniju **Select Color** izbrana možnost **R**. Prikaže kombinacijo dveh barv – rdeče in zelene. Dejanska barva mreže je rumena.

**G/B:** to je na voljo, ko je v meniju **Select Color** izbrana možnost **B**. Prikaže kombinacijo dveh barv – zelene in modre. Dejanska barva mreže je svetlo modra.

- Pritisnite gumb **Esc**, da se vrnete na prejšnji zaslon.

6






Izberite možnost **Start Adjustments** in pritisnite gumb . Ko se prikaže sporočilo, ponovno pritisnite gumb .

Začnejo se nastavitve. Nastavitve se izvedejo v štirih vogalih z začetkom v zgornjem levem vogalu.




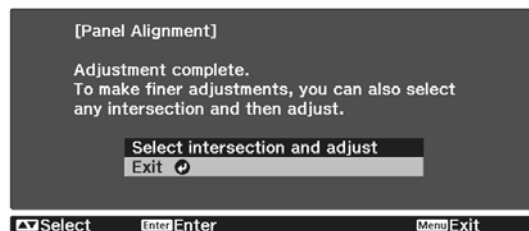
Med prilagajanjem lahko pride do popačenja slike. Slika se popravi, ko so prilagoditve končane.

7

Z gumbi , ,  in  izvedite prilagoditve ter nato pritisnite gumb , da se pomaknete na naslednje območje, ki ga želite prilagoditi.

8

Ko ste prilagodili vse štiri vogale, izberite **Exit** in pritisnite gumb .



Če želite po prilagoditvi vseh štirih točk izvesti še dodatne prilagoditve, to storite tako, da izberete možnost **Select intersection and adjust**.



## Enakomerne barve

Če barve na projicirani sliki niso enakomerne, lahko z možnostjo **Color Uniformity** prilagodite barvni odtenek celotne slike.

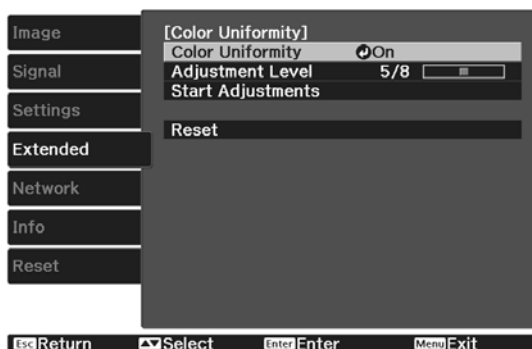


Barvni ton morda tudi po uporabi funkcije za enakomerne barve ne bo enak.

**1** Med projiciranjem pritisnite gumb **Menu** in nato izberite **Display** v meniju **Extended**.

**2** Izberite možnost **Color Uniformity** in pritisnite gumb **Enter**.

Prikaže se naslednji zaslon.



**Color Uniformity:** Vklopi ali izklopi enakomerne barve.

**Adjustment Level:** Na voljo je osem ravni od bele, sive in vse do črne. Vsak nivo lahko prilagodite posebej.

**Start Adjustments:** Začne izvajati prilagoditve za enakomerne barve.

**Reset:** Ponastavi vse prilagoditve in nastavitve funkcije **Color Uniformity** na njihove privzete vrednosti.



Med izvajanjem funkcije **Color Uniformity** lahko pride do popačenja slike. Slika se popravi, ko so prilagoditve končane.

**3** Izberite možnost **Color Uniformity** in pritisnite gumb **Enter**.

**4** To možnost nastavite na **On** in pritisnite gumb **Esc**.

**5** Izberite možnost **Adjustment Level** in pritisnite gumb **Enter**.

**6** Z gumboma **Left** in **Right** nastavite regulacijski nivo.





**7** Pritisnite gumb **Esc**, da se vrnete na prejšnji zaslon.



**8** Izberite možnost **Start Adjustments** in pritisnite gumb **Enter**.

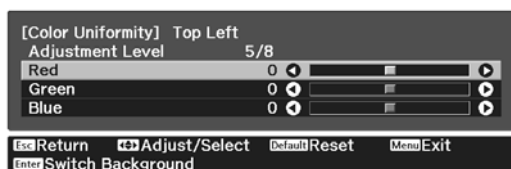
**9** Izberite območje, ki ga želite prilagoditi, in pritisnite gumb **Enter**.


Prilagodite najprej območja na zunanjem delu in šele nato celoten zaslon.



- 10 Z gumboma   izberite barvo, ki jo želite prilagoditi, in nato izvedite prilagoditve z gumboma  .

Pritisnite gumb , če želite manj intenziven barvni odtenek. Pritisnite gumb , če želite intenzivnejši barvni odtenek.



- 11 Vrnite se na korak 5 in prilagodite posamezni nivo.
- 12 Za dokončanje prilagoditve pritisnite gumb .



## Vizitka PJLink

PJLink Class1 je združenje JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev, določilo za standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s PJLink Class1 standardom, ki ga je ustanovila JBMA.

Pred uporabo PJLink morate nastaviti omrežje. Glejte naslednje napotke za več informaciji, kako nastaviti omrežje. ➡ [str.87](#)

Pozna vse ukaze, razen naslednjih, ki so določeni z PJLink Class1. To je bilo potrjeno s preverjanjem ustreznosti standarda PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Nezdružljivi ukazi**

Funkcija		Ukaz PJLink
Nastavitve izklopa zvoka in slike	Izklop slike	AVMT 11
	Izklop zvoka	AVMT 21

- **imena, določena s PJLink in ustreznimi viri projektorja**

Source	Ukaz PJLink
PC	INPT 11
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
WirelessHD*	INPT 34
LAN	INPT 52

\*Samo EH-TW9300W/EH-TW8300W

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"

### EPSON

- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"

EPSON TW9300

EPSON TW9300W

EPSON TW8300

EPSON TW8300W

EPSON TW7300





## Dodatki in potrošni material

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Seznam dodatne opreme/potrošnih materialov je bil nazadnje posodobljen aprila 2016. Podrobnosti o pripomočkih se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.

Odvisno od države nakupa.

### Izbirni elementi

Ime	Model št.	Razlaga
Stropni nosilec*	ELPMB22 ELPMB30	Za namestitev projektorja na strop.
Cev za na strop 450 (450 mm bela)*	ELPFP13	Za namestitev projektorja na visok strop.
Cev za na strop 700 (700 mm bela)*	ELPFP14	
Sistem RF očala 3D	ELPGS03	Uporabljajte pri projiciranju slik 3D.
Pokrov kabla	ELPCC05	To uporabite za namestitev projektorja na strop, da prekrijete kable in izboljšate celostni videz. Ko je kabel zavarovan z objemko za kabel HDMI, ne pritrdite pokrova kabla.
Vmesnik za polnjenje USB	ELPAC01	Za polnjenje očal 3D.
Računalniški kabel (1,8 m)	ELPKC02	Uporabite za projiciranje vsebine na zaslonu računalnika.
Računalniški kabel (3,0 m)	ELPKC09	
Računalniški kabel (20,0 m)	ELPKC10	
Enota za brezžično lokalno omrežje	ELPAP10	Uporabite jo za povezovanje zunanje naprave s projektorjem preko brezžičnega omrežja LAN za projiciranje slike.

\* Za nameščanje projektorja na strop so potrebne strokovne izkušnje. Obrnite se na svojega prodajalca.

### Potrošni material

Ime	Model št.	Razlaga
Enota sijalke	ELPLP89	Za zamenjavo pregorelih sijalk. (1 sijalka)
Zračni filter	ELPAF39	Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov. (1 zračni filter)



# Podprte Ločljivosti

## Računalniški signali (Analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

## Vhodni signal HDMI1/HDMI2

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 x 2160
4K x 2K	24/50/60	4096 x 2160

## Vhodni 3D-signal HDMI

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)	Format 3D		
			Kombiniranje dveh okvirjev	Drugo ob drugem	Zgoraj in spodaj
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

## Vhodni 3D-signal MHL (preko WirelessHD Transmitter\*)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)	Format 3D		
			Kombiniranje dveh okvirjev	Drugo ob drugem	Zgoraj in spodaj
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

\* Samo vrata HDMI4

## Vhodni signal WirelessHD\*1\*2

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 x 2160
4K x 2K	50/60	4096 x 2160
4K x 2K (SMPTE)	24	4096 x 2160

\*1 Pri projiciranju v načinu WirelessHD naslednji signali ne podpirajo funkcije Obogatena barva.

2D: 1080p 60/50 Hz

3D: sestavljanje slik 1080p 24 Hz/sestavljane slik 720p 50/60 Hz/slika ob sliki 1080p 60/50 Hz

\*2 Pri projiciranju v načinu WirelessHD ti signali niso podprti.

4K x 2K: 50/60 Hz

4K x 2K (SMPTE): 24 Hz

## Vhodni signal MHL za WirelessHD\*1\*2

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
4K x 2K	24/25/30	3840 x 2160
4K x 2K (SMPTE)	24	4096 x 2160

\*1 Samo vrata HDMI4

\*2 Pri projiciranju v načinu WirelessHD ti signali niso podprti.

4K x 2K (SMPTE): 24 Hz



## Specifikacije

Ime izdelka	EH-TW9300W/EH-TW9300/EH-TW8300W/EH-TW8300/EH-TW7300	
Videz	520 (Š) x 170 (G) x 450 (G) mm (brez nastavljive noge)	
Velikost plošče	0,74" širina	
Način prikaza	Polisilikonska aktivna matrica TFT	
Ločljivost	1920 (Š) x 1080 (V) x 3	
Nastavitev ostrine	Motoriziran	
Nastavitev povečave	Motoriziran (približno od 1 do 2,1)	
Žarnica (vir svetlobe)	Žarnica UHE 250 W, št. modela: ELPLP89	
Čas za zamenjavo žarnice	3.400 ur	
Napajanje	100 - 240 V izmenične napetosti $\pm 10\%$ , 50/60 Hz, 3,8 - 1,7 A	
Poraba energije	100 do 120 V območje	Nazivna poraba energije: 373 W
		Poraba energije v mirovanju (komunik. vklop.): 2,3 W
		Poraba energije v mirovanju (komunik. izklop.): 0,27 W
	220 do 240 V območje	Nazivna poraba energije: 355 W
		Poraba energije v mirovanju (komunik. vklop.): 2,4 W
		Poraba energije v mirovanju (komunik. izklop.): 0,35 W
Delovna višina	Višina: od 0 do 3.000 m	
Delovna temperatura	Od +5 do +35°C * (brez kondenzacije)	
Temperatura shranjevanja	Od -10 do +60°C (brez kondenzacije)	
Masa	približno 11 kg	

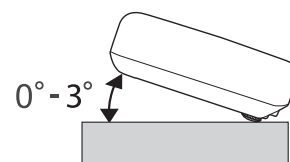
\* Delovna temperatura je od 5 do +30 °C pri nadmorski višini od 2.287 do 3.000 m.

Priključki	Vmesnik PC	1	Mini D-Sub15-polni (ženski) moder
	Vhod HDMI	2	Za HDMI HDCP2.2 (samo vrata HDMI1), za signale CEC, za 3D-sigale, obogatene barve
	RS-232C vrata	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)
	Vrata Trigger out	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)
	LAN vrata	1	RJ-45
	Vrata Service *	1	Konektor USB (Type B)
	Vrata USB*	1	Konektor USB (Type A)
	Vrata USB (za napajanje prek vrat Opt.HDMI)*	1	

\* Podpira USB 2.0. Vseeno pa ni zagotovljeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.

## Kot nagiba

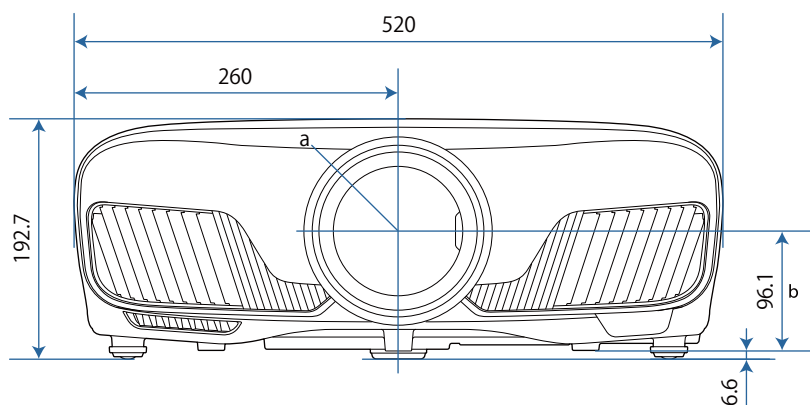
Če uporabljate projektor z naklonom, večjim od  $3^\circ$ , se lahko poškoduje ali povzroči nesrečo.



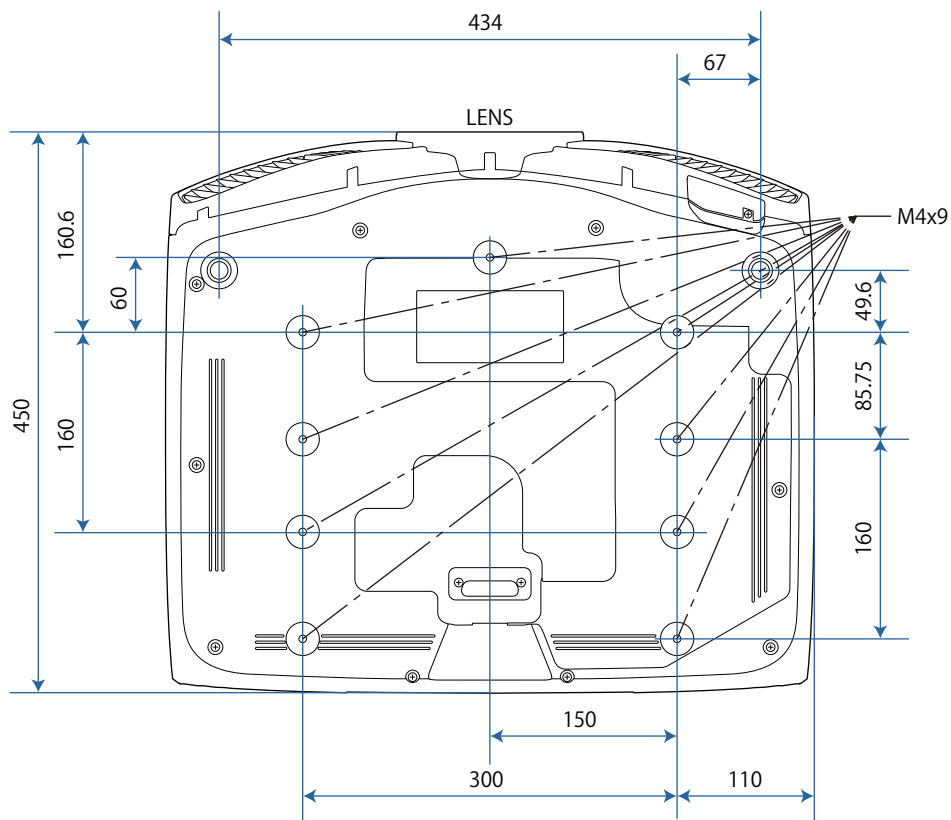


# Videz

Enote: mm


















- a Središče objektiva
- b Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje

















## Seznam varnostnih simbolov

V spodnji tabeli je naveden pomen varnostnih simbolov, ki so prikazani na opremi.

Oznaka simbola	Odobreni standardi	Pomen
	IEC60417 št. 5007	»VKLOP« (napajanje) Označuje priključitev na električno omrežje.
	IEC60417 št. 5008	»IZKLOP« (napajanje) Označuje izključitev iz električnega omrežja.
	IEC60417 št. 5009	V pripravljenosti Označuje stikalo ali položaj stikala, in sicer tako, da označuje, kateri del opreme je treba vklopiti, da opreme preklopite v stanje pripravljenosti.
	ISO7000 št. 0434B IEC3864-B3.1	Previdno Označuje splošno opozorilo pri uporabi izdelka.
	IEC60417 št. 5041	Pozor, vroča površina Označuje, da je označeni del lahko vroč, zato morate biti previdni pri dotikanju tega dela.
	IEC60417 št. 6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nevarnost električnega udara Označuje opreme, ki predstavlja nevarnost električnega udara.
	IEC60417 št. 5957	Primerno samo za uporabo v notranjih prostorih Označuje električno opremo, ki je v glavnem namenjena samo uporabi v notranjih prostorih.
	IEC60417 št. 5926	Polarnost napajalnega priključka z enosmernim tokom Označuje pozitivni in negativni priključek (polarnost) na delu opreme, na katerega je mogoče priključiti napajanje z enosmernim tokom.
	---	
	IEC60417 št. 5001B	Baterija, splošno Na opremi, ki se napaja iz baterije. Označuje napravo, na primer pokrov prostora za baterije, ali terminale priključka.
	IEC60417 št. 5002	Položaj celice Označuje sam nosilec za baterije in položaj celic v nosilcu za baterije.
	---	
	IEC60417 št. 5019	Ozemljitveni vodnik Označuje morebitni priključek, ki je namenjen priključitvi na zunanji vodnik za zaščito pred električnim udarom v primeru okvare, ali priključek ozemljitve elektrode.
	IEC60417 št. 5017	Ozemljitev Označuje ozemljitveni priključek v primerih, kjer je izrecno zahtevan simbol  .



Oznaka simbola	Odobreni standardi	Pomen
	IEC60417 št. 5032	Izmenični tok Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za izmenični tok, in za označevanje ustreznih priključkov.
	IEC60417 št. 5031	Enosmerni tok Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za enosmerni tok, in za označevanje ustreznih priključkov.
	IEC60417 št. 5172	Oprema razreda II Označuje opremo, ki izpolnjuje varnostne zahteve, določene za opremo razreda II v skladu s standardom IEC 61140.
	ISO 3864	Splošna prepoved Označuje prepovedana dejanja ali postopke.
	ISO 3864	Prepoved dotika Označuje poškodbo, do katere lahko pride zaradi dotika določenega dela opreme.
	---	Ko je projektor vklopljen, nikoli ne glejte v projekcijski objektiv.
	---	Označuje, da na označen del projektorja ne smete postavljati nobenega predmeta.
	ISO3864 IEC60825-1	Pozor, lasersko sevanje Označuje opremo, ki vsebuje del, ki oddaja lasersko sevanje.
	ISO 3864	Prepoved razstavljanja Označuje nevarnost poškodbe, kot je električni udar, v primeru razstavljanja opreme.
	---	Nikoli ne glejte v objektiv, ko je vklopljena dioda LED za osvetlitev.
	IEC60417 št. 5266	Stanje pripravljenosti, delno stanje pripravljenosti Označuje, da je del opreme v pripravljenem stanju.
	ISO3864 IEC60417 št. 5057	Pozor, premični deli Označuje, da se ne smete približevati premičnim delom v skladu z varnostnimi standardi.

## Največja moč oddajanja radijske frekvence

		Models	
		H711B	WiT4-G0
WirelessHD Transmitter	60.16275-60.95725 GHz	-	32dBm e.i.r.p.
WirelessHD Receiver	60.16275-60.95725 GHz	27dBm e.i.r.p.	-
4k Wireless Transmitter	60.16275-60.95725 GHz	-	32dBm e.i.r.p.
4k Wireless Receiver	60.16275-60.95725 GHz	27dBm e.i.r.p.	-



# Slovar

Ta del na kratko razlaga zahtevne besedne zveze, ki niso razložene v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vhodni vmesnik HDMI na tem projektorju podpira HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDMI™	Okrajšava za High Definition Multimedia Interface. To je standard za digitalni prenos slik HD in večkanalnih zvočnih signalov.  HDMI™ je standard za digitalno potrošno elektroniko in računalnike. Sliko je mogoče prenesti ob najvišji možni kakovosti brez stiskanja digitalnega signala. Prav tako zagotavlja šifriranje za digitalni signal.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television. Označuje sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Navpična ločljivost 720p ali 1080i ali večja (p = Progresivno, i = Prepleteno)</li> <li>• Pogled zaslona 16:9 Dolby Digital avdio sprejem in predvajanje (ali izhod)</li> </ul>
MHL	Kratika za Mobile High-definition Link (visokoločljivostna povezava za mobilne naprave), ki je standarden visokoločljivostni vmesnik, ki omogoča hiter prenos videosignalov iz mobilnih naprav.  To je standard za pametne telefone in tablične računalnike, ki prenaša nestisnjene digitalne signale brez izgube kakovosti in omogoča hkratno polnjenje takšnih naprav.
Pogled gledišča	Razmerje med dolžino in višino slike. Zasloni z vodoravnim : navpičnim razmerjem 16 : 9, kot so zasloni HDTV, se imenujejo širokokotni zasloni.  SDTV in običajni računalniški zasloni imajo pogled gledišča 4 : 3.
Prepleteno	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television. Označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem HDTV televizije v visoki ločljivosti.
SVGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
SXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
VGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
Vzpostavljene povezave med dvema naprava-ma	Predhodna registracija naprav pri povezovanju z napravami Bluetooth za zagotovitev medsebojne komunikacije.
XGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.
YCbCr	V komponentnih signalih slike za SDTV Y pomeni svetlost, medtem ko Cb in Cr označujeta barvno razliko.
YPbPr	V komponentnih signalih slike za HDTV Y pomeni svetlost, medtem ko Pb in Pr označujeta barvno razliko.



## Splošne Opombe

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

### Omejitev uporabe


Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.

## Splošno obvestilo

EPSON in ELPLP sta blagovni ali zaščiteni blagovni znamki podjetja Seiko Epson Corporation.

Mac in OS X sta blagovni znamki družbe Apple Inc.

Windows in logotip sistema Windows sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

PJLink je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike ter drugih državah in območjih.

Besedna znamka in logotip Bluetooth® sta registrirani blagovni znamki družbe Bluetooth SIG, Inc., družba Seiko Epson Corporation pa uporablja ti znamki v skladu z licenco. Druge tovarniške ali blagovne znamke so last njihovih lastnikov.

MHL, logotip MHL in Mobile High-Definition Link so blagovne znamke, registrirane blagovne znamke ali storitvene znamke družb MHL in LLC v ZDA in/ali drugih državah.

WPA™ in WPA2™ sta registrirani blagovni znamki združenja Wi-Fi Alliance.

App Store je storitvena znamka podjetja Apple Inc.

Google Play je blagovna znamka podjetja Google Inc.

»QR Code« je registrirana blagovna znamka družbe DENSO WAVE INCORPORATED.

»CINEMASCOPE« je registrirana blagovna znamka družbe Twentieth Century Fox Film Corporation.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.



### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

**3**

3D images .....	44
3D-nastavitve .....	79
3D-svetlost .....	79
3D-zapis .....	79

**A**

Advanced .....	78, 80
AMX Device Discovery .....	90
Auto iris .....	36, 78
Auto setup .....	79

**B**

barvni način .....	32
Blanking .....	79
Brightness .....	38, 77, 78

**C**

Channel .....	88
Child lock .....	82
Color Depth .....	91
Color Format .....	91
Color mode .....	77
Color saturation .....	77
Color Space .....	80
Color Temp. ....	77
Color Uniformity .....	84
Connected Device .....	81
Connection Mode .....	88
Contrast .....	77
Control panel lock .....	82
Control4 SDDP .....	90

**Č**

Čas delovanja .....	109
Čiščenje glavne enote .....	105
Čiščenje objektiva .....	106
Čiščenje očal 3D .....	106
Čiščenje zračnega filtra .....	104

**D**

Daljinski upravljalnik .....	9, 23
DHCP .....	89
Direct power on .....	85
Display .....	84
Display Background .....	84
Display LAN Info. ....	88
Display the QR Code .....	87
Dynamic Range .....	80

**E**

Enakomerne barve .....	113
Event ID .....	102

**F**

Fine Line Adjust .....	35, 77
Focus .....	96
Frame Interpolation .....	77
Funkcija pomnilnika .....	42

**G**

Gain .....	78
Gamma .....	40
Gateway Address .....	89
glavni meni .....	76

**H**

HDMI Link .....	81
High altitude mode .....	85
Home Screen .....	83
Home screen .....	26
Hue .....	38, 78

**I**

Illumination .....	85
Image Enhancement .....	77
Image enhancement .....	35
Indicators .....	92
indikator povezave .....	51
indikator vklopa/stanja pripravljenosti .	51
indikator WiHD .....	51
indikator za TV .....	51
Indikatorji napak/opozoril .....	92
indikatorji za HDMI 1 do 4 .....	51
Interpolacija sličic .....	36
IP Address .....	89
IP Address Display .....	89
IP Settings .....	89

**K**

Keystone .....	31, 80
----------------	--------

**L**

Language .....	86
Load Lens Position .....	83
Load memory .....	42
Lock setting .....	82

**M**

Mehka tipkovnica .....	88
------------------------	----

Memory .....	83	Popačenost Keystone .....	31
meni .....	76	Position .....	79
Meni »Settings« .....	80	Povezava HDMI .....	64
Meni Basic .....	88	Povezovanje .....	19
Meni Extended .....	83	Povezovanje s priključkom Trigger out ..	20
Meni Image .....	77	Povezovanje videoopreme .....	19, 20
Meni Info .....	91	Povezovanje z računalnikom .....	19
Meni konfiguracije .....	76	Power consumption .....	78
Meni Network .....	87	Premik objektiva .....	29
Meni Ostali .....	90	prikaz 3D .....	79
Meni Reset .....	90, 91	Prikaz preizkusnega vzorca .....	28
Meni Security .....	89	Priključena naprava .....	59
Meni Signal .....	78	Prilagoditev nagiba .....	30
Meni Wireless LAN .....	88	Prilagoditev RGB .....	38
Meni Žično lokal. omrežje .....	89	Pritrdilni vijak pokrova sijalke .....	108
Messages .....	84	Projection .....	84
Model Name .....	84	Projector Info .....	91
		Projector name .....	88
<b>N</b>		<b>R</b>	
Nadzorna plošča .....	7	Remote Password .....	88
Napajanje .....	25, 27	Reset .....	78, 80, 81, 83, 86
Nastavi ostrino .....	29	Reset all .....	91
nastavitev zooma .....	29	Reset lamp hours .....	91
Nastavljanje ostrine .....	29	Reset Lens Position .....	91
		Reset memory .....	91
<b>O</b>		RGBCMY .....	38, 78
Obratna očala 3D .....	79	Rok trajanja .....	106
Obseg delovanja .....	23	Rok trajanja sijalke .....	106
Obseg oddajanja .....	60	Rok trajanja za potrošne materiale .....	106
Očala 3D .....	45	Rok trajanja za zračni filter .....	106
Offset .....	78		
ohlajanje .....	27	<b>S</b>	
ojačenje .....	38	Saturation .....	38, 78
Operation .....	85	Save Lens Position .....	83
Opomba gledanja 3D .....	79	Save memory .....	42
Overscan .....	79	Search Access Point .....	89
		Security .....	89
<b>P</b>		Sharpness .....	34, 77
Pairing .....	46	Sleep mode .....	85
Panel Alignment .....	84, 86, 111	Slika .....	32
Passphrase .....	89	Soft Focus Detail .....	35, 77
Picture in Picture .....	66	Source .....	26
PJLink .....	115	Specifikacije .....	120
PJLink Password .....	88	sprejem videosignala .....	59
Podatki o omrežju .....	87	SSID .....	88
podmeni .....	76	SSID Display .....	89
Podprte ločljivosti .....	117	standardi CEC .....	64
Pogled .....	33, 79	Standby Mode .....	86
Pokrov sijalke .....	6, 108	Startup Screen .....	84
Pokrov zračnega filtra .....	104	Subnet Mask .....	89
Polno .....	33	Sync. ....	79
Ponastavi število ur delovanja sijalke ..	109		

## Š

Šum ..... 96

## T

Tint ..... 77

Tracking ..... 79

## U

User button ..... 82

## V

Velikost projekcije ..... 29

Version ..... 91

Video Reception ..... 81

Videz ..... 122

vmesnik HDMI ..... 64

Vrata LAN ..... 21

Vrata za polnjenje 3D-očal ..... 51

## W

Wireless LAN Power ..... 87

WirelessHD ..... 50, 81

## Z

Zamenjava potrošnih materialov ..... 107

Zamenjava sijalke ..... 108

Zamenjava zračnega filtra ..... 107

zamik ..... 38

Zoom ..... 33

Zračni filter ..... 104