

Kullanım Kılavuzu

EH-TW9300W

EH-TW9300

EH-TW8300W

EH-TW8300

EH-TW7300

Home Projector



Her Kılavuzun Kullanımı

Bu projektörle ilgili kılavuzlar, aşağıda gösterildiği gibidir.

Güvenlik Talimatları/Destek ve Servis Kılavuzu

Projektörün emniyetli şekilde kullanılması ile ilgili bilgileri, bir destek ve servis kılavuzunu, sorun giderme kontrol listelerini vs. içerir. Projektörü kullanmadan önce bu kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.



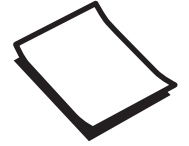
Kullanım Kılavuzu (bu kılavuz)

Projektörün ayarlanması ve temel işlevleri, Yapılandırma menüsünün kullanımı, sorun giderme ve rutin bakım işlemleri ile ilgili bilgileri içerir.



3D Gözlük Kullanım Kılavuzu

3D Gözlüklerin kullanımı ile ilgili bilgileri, uyarıları, vb. içerir.



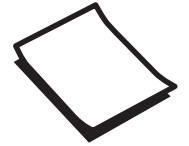
WirelessHD Transmitter Kullanım Kılavuzu (sadece EH-TW9300W/EH-TW8300W)

WirelessHD Transmitter kullanımı ile ilgili bilgileri, uyarıları, vb. içerir.



Hızlı Başlangıç Kılavuzu

Projektörün ayar prosedürleri ile ilgili bilgileri içerir. Önce bunu okuyun.





Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler

Güvenlik İşaretleri

Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar.

Semboller ve anlamları aşağıda gösterilmiştir. Kişilere ve mala verilebilecek zararlardan kaçınmak için bu dikkat sembollerini anlayın ve bunlara harfiyen uyun.



Uyarı

Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.



Dikkat

Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

Genel Bilgi İşaretleri

Dikkat

Zarar veya arıza ile sonuçlanabilecek prosedürleri belirtir.



Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.



Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.

Menü Adı

Yapılandırma menüsü öğelerini belirtir.

Örnek: **Görüntü - Renk Modu**

Düğme Adı

Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmeleri belirtir.

Örnek:  düğmesi

"Bu Ürün" veya "Bu Projektör" İfadelerinin Kullanılması Hakkında

Ana projektör ünitesinin yanı sıra, temin edilen öğeler veya isteğe bağlı ekstralardan da "bu ürün" veya "bu projektör" şeklinde bahsedilebilir.

Kılavuzun Yapısı ve Kılavuzdaki İşaretler

Her Kılavuzun Kullanımı 1

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 2

Güvenlik İşaretleri	2
Genel Bilgi İşaretleri	2
"Bu Ürün" veya "Bu Projektör" İfadelerinin Kullanılması Hakkında	2

Giriş

Parça Adları ve İşlevleri 6

Ön/Üst	6
Kontrol Paneli	7
Uzaktan Kumanda	9
Arka	12
Taban	13

Hazırlık

Kurulum 14

Yansıtılan Görüntü ve Projektörün Konumu	14
Ekrana paralel kurulum	14
Projektörün her iki yandan yükseklik ayarlanarak yatay olarak kurulumu	14
Çeşitli Ayar Yöntemleri	15
Masa üzerine yerleştirme ve yansıtma	15
Tavandan sarkıtma ve yansıtma	15
Yansıtma Mesafesi ve Mercek Kaydırma Maksimum Değerleri	16

Bir Aygıt Bağlama 19

Bağlantı Giriş Kapağının Çıkarılması	19
Video Ekipmanlarını Bağlama	19
Bilgisayar Bağlama	19
Harici Ekipman Bağlama	20
Trigger Out bağlantı noktasına bağlama	20
WirelessHD aygıtlarının bağlanması (sadece EH-TW9300W/EH-TW8300W)	20
LAN bağlantı noktasına bağlama	21
Kablosuz LAN ünitesi bağlama	21
HDMI Kablo Kelepçesi Bağlama	22

Uzaktan Kumandayı Hazırlama 23

Uzaktan Kumanda Pillerinin Takılması	23
Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi	23
Çalışma mesafesi (soldan sağa)	24
Çalışma mesafesi (yukarıdan aşağıya)	24

Temel İşlemler

Görüntüleri Yansıtma 25

Projektörü Açma	25
Hedef görüntü yansıtılmıyorsa	26
Ana Ekranı Kullanma	26
Kapatma	27

Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama 28

Test Şablonunu Görüntüleme	28
Mercek Ayar İşlevi (Odak, Yakınlaştırma, Mercek Kaydırma)	28
Odağın ayarlanması	29
Yansıtma boyutunun ayarlanması (Yakınlaştırma Ayarı)	29
Yansıtılan görüntünün konumunu ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarı)	30
Projektörün Eğiminin Ayarlanması	31
Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi	31
Görüntüyü Geçici Olarak Gizleme	31

Görüntünün Ayarlanması

Görüntünün Ayarlanması 32

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu)	32
Ekranı Tam ve Yakınlaştırma Olarak Görüntüleme (En Boy Oranı)	33
Netlik Ayarı	34
Görüntü Çözünürlüğünü Ayarlama (Görüntü Pekiştirme)	35
Otomatik İris Ayarı	36
Çerçeve Ent. Ayarlama	36

Rengi Ayarlama 38

Renk Sıcaklığı Ayarlama	38
RGB'yi Ayarlama (Kayma ve Kazanç)	38
Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama	38
Gama Ayarı	40
Düzeltilme değerini seçin ve ayarlayın	40
Görüntü gösterilirken ayarlayın	40

Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın	41
Görüntüyü Kaydedilen Görüntü Kalitesinde Görüntüleme (Hafıza İşlevi)	42
Hafızaya Kaydetme	42
Bir Hafızayı Yükleme, Silme ve Yeniden Adlandırma	42
Kullanışlı İşlevler	
3D Görüntü Keyfi	44
3D Görüntüleri Görüntülemeye Hazırlanma	44
3D görüntü görüntülenemiyorsa	44
3D Gözlük Kullanma	45
3D Gözlükleri şarj etme	45
3D Gözlükleri eşleme	46
3D Gözlükleri Takma	46
3D Gözlüklerin üzerindeki göstergiyi okuma .	46
2D Görüntüleri 3D'ye Dönüştürme	47
3D Görüntüleri Görüntüleme ile İlgili Uyarılar . .	48
WirelessHD ile Bağlama (Sadece EH-TW9300W/EH-TW8300W)	51
WirelessHD Transmitter'in Kurulumu	51
WirelessHD Transmitter parça isimleri	52
WirelessHD Transmitter bağlantı örneği ve sinyal akışı	53
WirelessHD Transmitter'in ayarı	58
Görüntüleri Yansıtma	58
WirelessHD Ayarları Menüsü	60
WirelessHD İletim Mesafesi	61
Uzaktan Kumandanın Kullanımı	62
Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi	62
Giriş ve Çıkışı Değiştirme	62
Hedef görüntüyü değiştirme	63
Görüntü kaynağını değiştirme	64
HDMI Bağlantısı İşlevini Kullanma	65
HDMI Bağlantısı İşlevi	65
HDMI Bağlantısı Ayarları	65
Bağlama	66
Resim İçinde Resim Özelliğini Kullanarak İki Farklı Görüntüyü Yansıtma	67

Aynı Anda Görüntülenebilen Ekran Türleri	67
Resim İçinde Resim üzerine yansıtma	67
Resim İçinde Resim özelliğini çalıştırma ve sonlandırma	67
Resim İçinde Resim ayarlarını değiştirme	68

Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma

Kablolu LAN Kullanarak Yansıtma 69

Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme	69
---------------------------------------	----

Kablosuz LAN Kullanarak Yansıtma 71

Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme . . .	71
Bilgisayarın Kablosuz LAN Ayarlarını Seçme	73
Windows'ta kablosuz ağ ayarlarını seçme	73
OS X'te kablosuz ağ ayarlarını seçme	73
Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama	74
Epson iProjection Uygulamasında Yansıtma	74
Bir akıllı telefon kullanarak çalıştırma (uzaktan kumanda işlevi)	75

Yapılandırma Menüsü

Yapılandırma Menüsü İşlevleri 78

Yapılandırma Menüsü İşlemleri	78
Yapılandırma Menüsü Tablosu	79
Görüntü menüsü	79
Sinyal menüsü	80
Ayarlar menüsü	82
Uzatılmış menüsü	85
Ağ menüsü	89
Bilgiler menüsü	93
Sıfırla menüsü	93

Sorun Giderme

Sorun Çözme 94

Göstergeleri Okuma	94
Hata/uyarı sırasında gösterge durumu	94
Normal çalışma sırasında gösterge durumu . .	95
Göstergeler Yardımcı Olmazsa	96
Sorunu kontrol edin	96
Görüntülerle ilgili sorunlar	97
Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar	100

Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar	100
Kontrol paneli ile ilgili sorunlar	101
3D ile ilgili sorunlar	101
HDMI sorunları	102
WirelessHD ile ilgili sorunlar (sadece EH-TW9300W/EH-TW8300W)	102
Ağ sorunları	104
Event ID Hakkında	104

Bakım

Bakım	106
Parçaları Temizleme	106
Hava filtresini temizleme	106
Ana üniteyi temizleme	107
Merçeği temizleme	108
3D gözlükleri temizleme	108
Sarf Malzemelerini Yenileme Zamanları	108
Hava filtresini değiştirme zamanı	108
Lambayı değiştirme zamanı	108
Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi	109
Hava filtresinin değiştirilmesi	109
Lambanın değiştirilmesi	110
Lamba saatini sıfırlama	112
Panel Renk Düzeltme	113
Renk Düzeltme	115
Hakkında PJLink	117

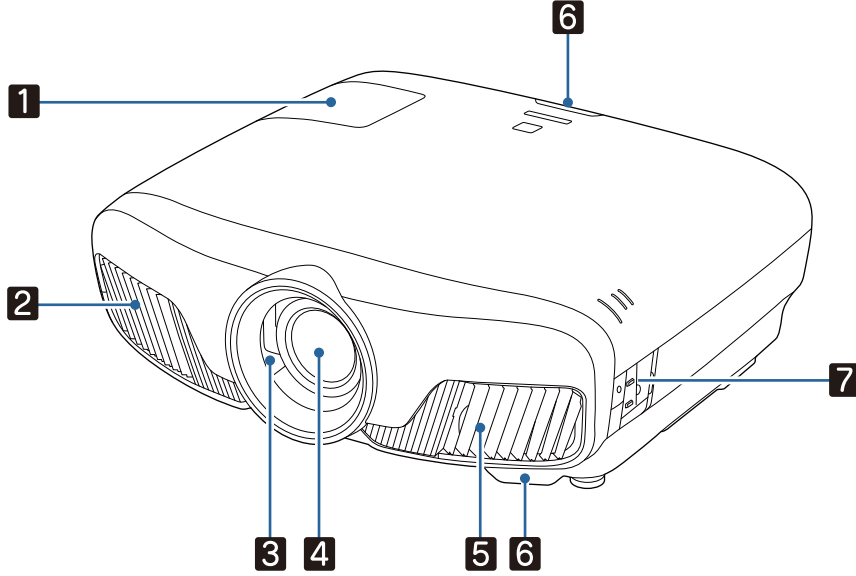
Ek

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri	118
İsteğe Bağlı Öğeler	118
Sarf Malzemeleri	118
Desteklenen Çözünürlükler	119
Bilgisayar Sinyalleri (Analog RGB)	119
HDMI1/HDMI2 Giriş Sinyali	119
3D Giriş Sinyali HDMI	119
3D Giriş Sinyalleri MHL (bir WirelessHD Transmitter üzerinden*)	120
WirelessHD Giriş Sinyali*1*2	120
WirelessHD Giriş Sinyali MHL*1*2	120

Özellikler	122
Görünüm	124
Güvenlik Sembolleri Listesi	125
İletilen en fazla radyo frekansı gücü	127
Sözlük	128
Genel Notlar	129
Genel Bildirim	130


Parça Adları ve İşlevleri

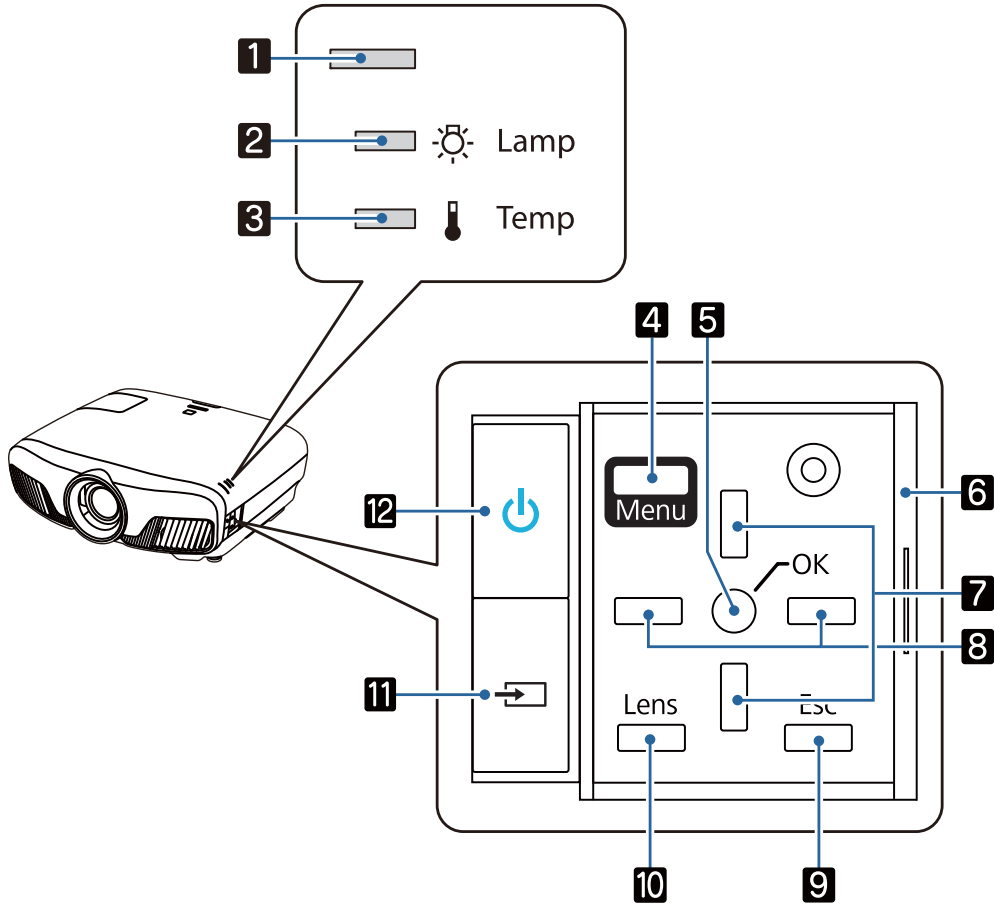
Ön/Üst













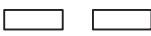














Ad		Fonksiyon
1	Lamba kapağı	Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman açın. s.110
2	Hava çıkış fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı. <div> <p>⚠ Dikkat</p> <p>Projeksiyon sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan deforme olabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Sıcak hava havalandırması yanıklara, büzülmelere veya diğer kazalara neden olabilir.</p> </div>
3	Mercek örtücü	Projektörün açılıp/kapanma işleviyle bağlantılıdır ve örtücü otomatik olarak açılıp kapanır. s.25
4	Mercek	Görüntüler buradan yansıtılır.
5	Hava giriş fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın giriş fanı.
	Hava filtresi kapağı	Hava filtresini değiştirirken, bu kapağı açın ve hava filtresini çıkartın. s.109
6	Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. s.23
7	Kontrol paneli	Projektörün işletimini sağlar. s.7

Kontrol Paneli

Aydınlatma işlevi **Kapalı** olarak ayarlanırsa, normal yansıtma koşullarında tüm göstergeler kapalı olur. 
Uzatılmış - İşletim - Aydınlatma s.85

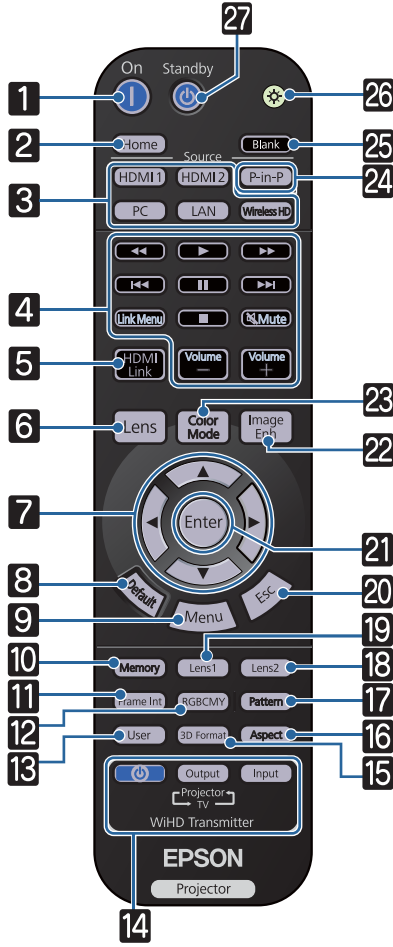


Düğmeler/Göstergeler	Fonksiyon
1 	Yanıp sönererek ısınmanın veya soğumanın devam ettiğini gösterir. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektörün durumunu gösterir.  s.94
2 	Lambanın değiştirilmesi gerektiğinde turuncu yanıp söner. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektördeki hataları gösterir.  s.94
3 	İç sıcaklık çok yüksekse, turuncu yanıp söner. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektördeki hataları gösterir.  s.94
4 	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. Yapılandırma menüsünde Sinyal, Görüntü, Giriş Sinyali vb. ayarları ve düzeltmeleri yapabilirsiniz.  s.78
5 	Bir menü görüntülendiğinde işlevleri ve ayarları seçer.  s.78
6 Kontrol paneli kapağı	Kontrol panelinin kapağı. Kontrol panelini kullanmak istediğinizde, çıkıntıyı tutup kaydırarak kapağı açın.
7 	Ekran yerleşimi düzeltme ve menü öğeleri ayar değerini seçer.  s.31
8 	Menü öğeleri için ayar değerlerini seçer.  s.78

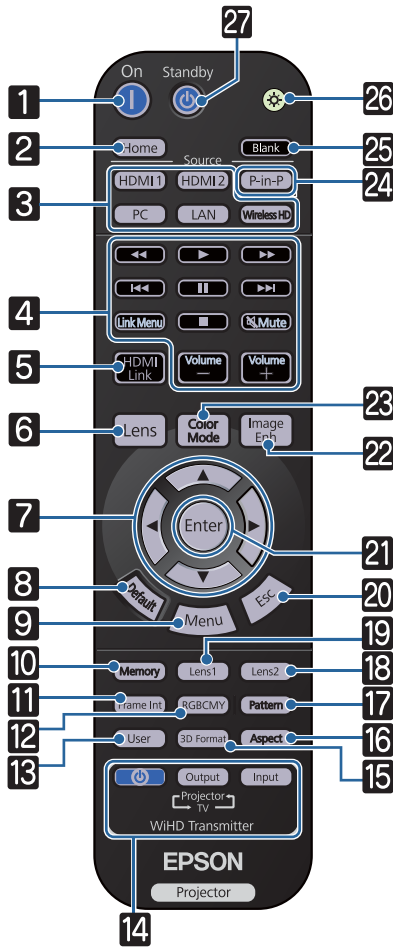
Düğmeler/Göstergeler		Fonksiyon
9	Esc 	Bir menü görüntülendiğinde, önceki menü düzeyine döner.  s.78
10	Lens 	Hareketli mercek işlevi için ayar öğelerini değiştirir. Ayar öğeleri aşağıdaki gibidir. <ul style="list-style-type: none"> • Odak  s.29 • Yakınlaştırma  s.29 • Mercek kaydırma  s.30
11		Her giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye göre değişir.  s.26
12		Projektörü açar veya kapatır.  s.25 Projektör açıkken yanar. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektördeki hataları gösterir.  s.94

Uzaktan Kumanda

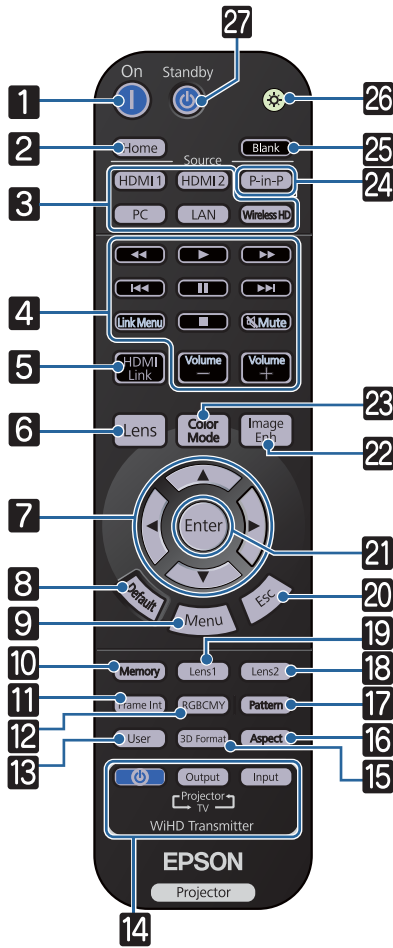
Uzaktan kumanda, kullandığınız projektörün modeline göre değişiklik gösterir. Bu kısımdaki örnek EH-TW9300W/EH-TW8300W modellerine yönelik uzaktan kumandadır.



Düğme	Fonksiyon
1 On 	Projektörü açar. s.25
2 Home	Ana ekranı görüntüler ve kapatır. s.26
3 HDMI1 HDMI2 PC LAN WirelessHD	Her giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye göre değişir. s.26 WirelessHD sadece EH-TW9300W/EH-TW8300W modellerinde kullanılabilir.
4 	HDMI CEC standartlarını karşılayan bağlı aygıtlar için oynatma, durdurma ve ses düzeyi ayarı gibi işlemleri gerçekleştirir. s.65
5 HDMI Link	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI Bağlantısı ayarı Açık olduğunda Ayarlar - HDMI Bağlantısı - HDMI Bağlantısı s.82 Aygıt bağlantıları listesini görüntüler. • HDMI Bağlantısı ayarı Kapalı olduğunda Ayarlar - HDMI Bağlantısı - HDMI Bağlantısı s.82 HDMI bağlantı ayarları menüsünü görüntüler. s.65
6 Lens	<p>Hareketli mercek işlevi için ayar öğelerini değiştirir.</p> <p>Ayar öğeleri aşağıdaki gibidir.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Odak s.29 • Yakınlaştırma s.29 • Mercek kaydırma s.30

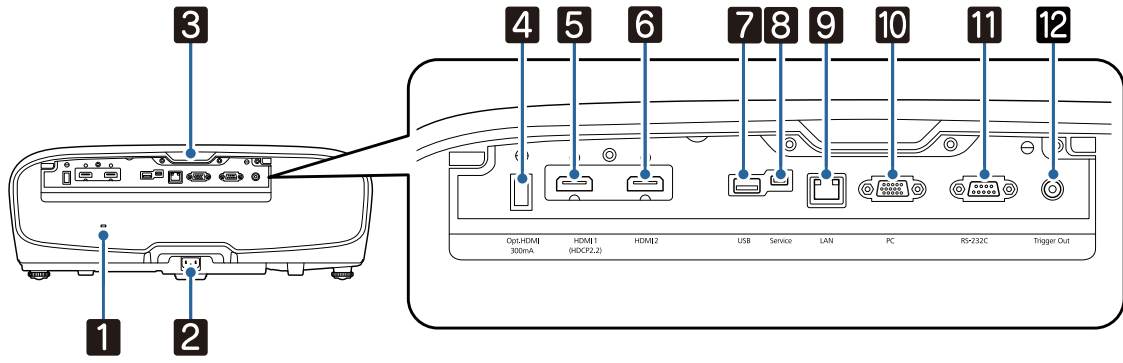


Düğme	Fonksiyon
7	<p>Menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. s.78</p>
8	<p>Menünün ayar ekranı görüntülenirken basıldığında, ayar değeri varsayılan değere geri döner. s.78</p>
9	<p>Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. Yapılandırma menüsünde, Sinyal, Görüntü vb. ayarlarını ve düzeltmelerini yapabilirsiniz. s.78</p>
10	<p>Bir belleği kaydeder, yükler veya siler. s.42</p>
11	<p>Çerçeve Ent. ayarı için şiddeti ayarlar. s.36</p>
12	<p>Her RGBCMY renginin tonlamasını, doygunluğunu ve parlaklığını ayarlar. s.38</p>
13	<p>Kullanıcı düğmesine atanan işlevi yerine getirir. s.82</p>
14	<p>(yalnızca EH-TW9300W/EH-TW8300W) Bu, WirelessHD Transmitter kontrolüne yönelik düğmedir. WirelessHD Transmitter'ı açar ya da girdi ve çıktıyı değiştirir. Uzaktan kumandayı işlemleri gerçekleştirirken WirelessHD Transmitter'a doğru tuttuğunuzdan emin olun. s.51</p>
15	<p>3D formatını değiştirir. Bu projektör aşağıdaki 3D formatlarını desteklemektedir.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Çerçeve Paketi • Yan Yana • Alt Alta <p>s.44</p>
16	<p>Giriş sinyaline göre en-boy oranı modunu seçer. s.33</p>
17	<p>Test şablonunu görüntüler ve kapatır. s.28</p>
18	<p>Mercek Konmn Kaydet kısmında Memory1 veya Memory2 olarak kayıtlı mercek konumunu yükler. s.42</p>
19	
20	<p>Bir menü görüntülendiğinde, önceki menü düzeyine döner. s.78</p>



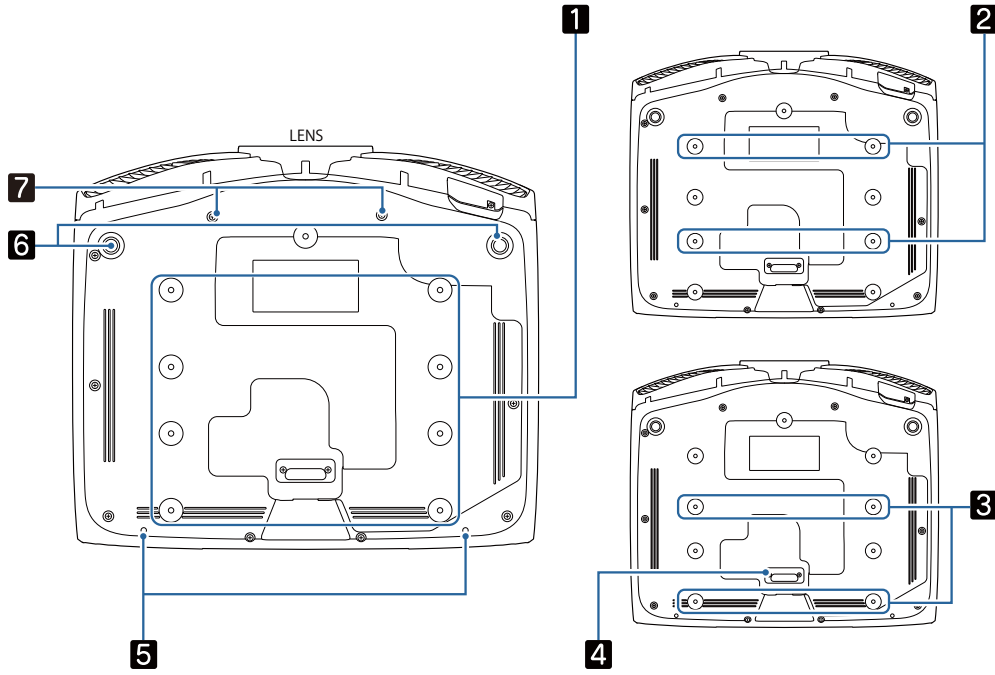
Düğme	Fonksiyon
21	Enter Bir menü görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. s.78
22	Image Enh Görüntü Pekiştirme menüsünü görüntüler. s.35
23	Color Mode Renk Modu öğesini değiştirir. s.32
24	P-in-P Birini ana ekranda, diğerini alt ekranda olmak üzere aynı anda iki görüntü kaynağını yansıtmayı sağlar. (Resim İçinde Resim) s.67 Ana veya alt ekran görüntü kaynaklarını değiştirmek için düğmeyi basılı tutun.
25	Blank Yansıtmayı geçici olarak durdurur. Görüntüyü yeniden açmak için bu düğmeye tekrar basın. s.31
26	 Uzaktan kumanda düğmeleri, yaklaşık 10 saniye boyunca yanar. Bu, uzaktan kumandayı karanlıkta kullanırken oldukça kullanışlıdır.
27	Standby Projektörü kapatır. s.27

Arka



Ad	Fonksiyon
1 Güvenlik yuvası ()	Kensington tarafından üretilen MicroSaver güvenlik sistemi ile uyumlu güvenlik yuvası. Ayrıntılı bilgi için Kensington web sitesini ziyaret edin: http://www.kensington.com/ .
2 Elektrik girişi	Elektrik kablosunu takın. s.25
3 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. s.23
4 Opt.HDMI bağlantı noktası	Optik HDMI kablosu için güç kaynağı bağlantı noktasını bağlar.
5 HDMI1 bağlantı noktası	HDMI uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarları bağlar. s.19
6 HDMI2 bağlantı noktası	HDMI1 bağlantı noktası HDCP 2.2'yi destekler.
7 USB bağlantı noktası	İsteğe bağlı Kablosuz LAN ünitesi bağlantısı içindir. Donanım yazılımı güncellenirken de kullanılır. s.21
8 Service bağlantı noktası	Servis bağlantı noktası. Normalde kullanılmaz.
9 LAN Bağlantı noktası	Bir ağa bağlanmak için LAN kablosu bağlanır. s.21
10 PC bağlantı noktası	Bir bilgisayardaki RGB çıkış bağlantı noktasına bağlanır. s.19
11 RS-232C bağlantı noktası	Projektörü kontrol ederken, projektörü bilgisayara bir RS-232C kablosu ile bağlayın. Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir.
12 Trigger Out bağlantı noktası	Hareketli ekran gibi harici aygıtların bağlanması için kullanılır. s.20

Taban



Ad	Fonksiyon
1 Tavan askısı tespit noktaları 2 3	Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığı buraya monte edilir. s.118 Kurulum ortamına bağlı olarak 2 veya 3 için dört tavan askısı tespit noktasını kullanın. Küçük bir odada bir duvarın yanına kurarken 3 sabitleme noktalarını kullanın.
4 Arka ayak	Bunu 3 tavan askısı tespit noktalarını kullanırken çıkarın.
5 Kablo kapağı sabitleme vidası	Kablo kapağını takmaya yönelik vida delikleridir.
6 Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yatay eğimi ayarlamak için ayağı yükseltin. s.31
7 Anamorfik mercek vida delikleri	Anamorfik mercekleri tutturan vidaların delikleridir.



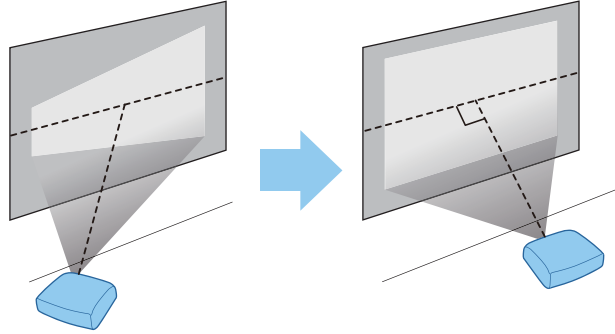
Kurulum

Yansıtılan Görüntü ve Projektörün Konumu

Projektörü aşağıda açıklandığı biçimde kurun.

■ Ekranla paralel kurulum

Projektör ekrana açılı olarak kurulursa, yansıtılan görüntüde ekran yerleşimi kayması meydana gelir. Projektörün konumunu ekrana paralel olarak yerleştirilecek şekilde ayarlayın.



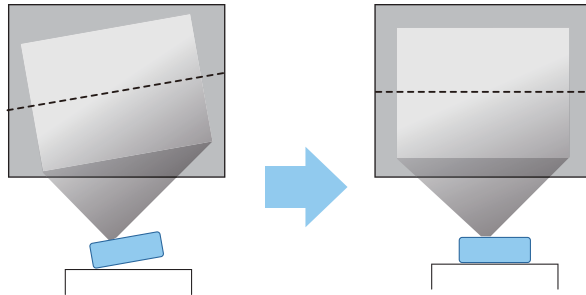
Projektör ekranın önüne kurulamıyorsa, mercek kaydırmayı kullanarak görüntü konumunu ayarlayabilirsiniz. ➡ [s.30](#)

■ Projektörün her iki yandan yükseklik ayarlanarak yatay olarak kurulumu

Projektör eğik olursa, yansıtılan görüntü de eğik olur.

Projektörü, her iki yandan aynı yükseklikte olacak şekilde yatay olarak kurun.

Projektör yatay olarak kurulamıyorsa, projektörün eğimini ön ayak ile ayarlayabilirsiniz. ➡ [s.31](#)



Çeşitli Ayar Yöntemleri



Uyarı

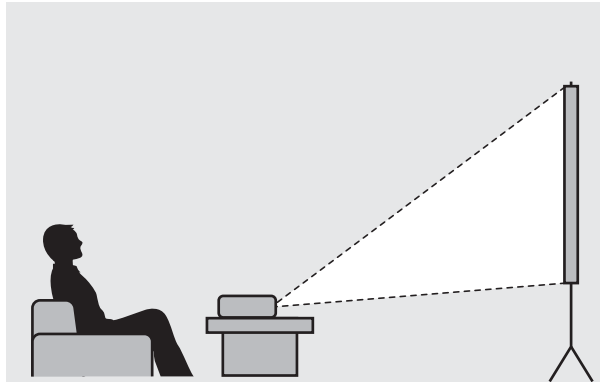
- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için tavan askısı tespit noktaları üzerinde yapıştırıcı ya da yağ veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda, projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir.
- Dengesiz bir raf üzerine ya da yük taşıma kapasitesi yeterli olmayan bir yere yerleştirmeyin. Aksi taktirde, düşerek ya da devrilerek bir kazaya veya yaralanmaya yol açabilir.
- Yüksek bir yere, örneğin bir raf üzerine kurarken, acil bir durumda, örneğin depremde güvenliği temin etmek ve kazaları önlemek için düşmeye karşı gerekli önlemleri alın. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Projektörün hava giriş fanını ve hava çıkış fanını engellemeyin. Hava giriş fanı ve hava çıkış fanının engellenmesi cihazın aşırı ısınmasına ve yangına yol açabilir.

Dikkat

- Projektörü yüksek oranda nem ve toz bulunan veya ateş ya da sigara dumanının fazla olduğu konumlara kurmayın.
- Projektörü dikey olarak kurulu vaziyette kullanmayın. Böyle yapılması arızaya yol açabilir.
- Hava filtresini üç ayda bir temizleyin. Bulunduğu ortam yüksek oranda tozluysa, daha sık temizleyin. [s.106](#)

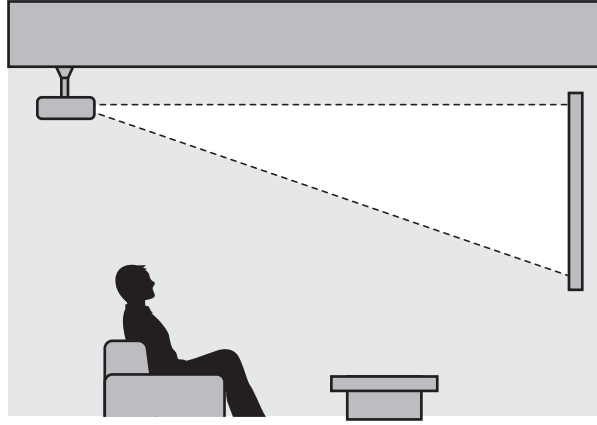
■ Masa üzerine yerleştirme ve yansıtma

Projektörü oturma odanızdaki bir masa veya sehpa üzerine kurarak görüntü yansıtabilirsiniz.



■ Tavandan sarkıtma ve yansıtma

Projektörü isteğe bağlı tavan askısı ile tavandan sarkıtarak görüntü yansıtabilirsiniz.



Tavana asıp yansıtırken **Yansıtma** özelliğini **Ön/Tavan** veya **Arka/Tavan** olarak ayarlayın.

👁 **Uzatılmış - Yansıtma** s.85

Yansıtma Mesafesi ve Mercek Kaydırma Maksimum Değerleri

Projektör ekrandan uzaklaştırıldıkça, yansıtma boyutu artar.

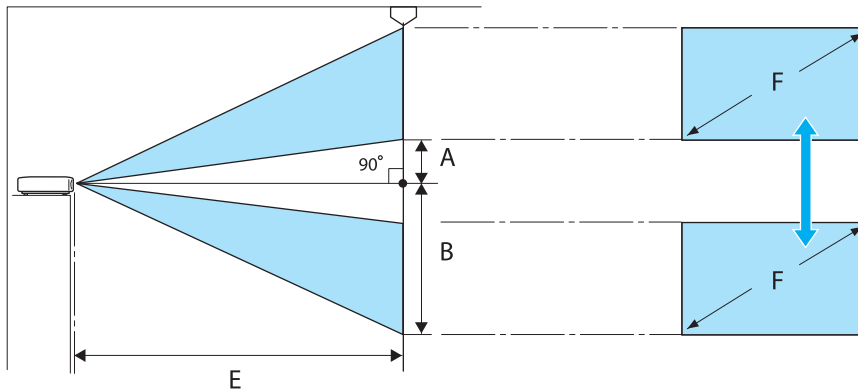
Projektörü ekrana göre optimum konuma kurmak için aşağıdaki tabloyu kullanın. Buradaki değerler, sadece referans olarak verilmiştir.

Maksimum mercek kaydırma ayarı değerleri aşağıdaki tabloda gösterilmektedir.



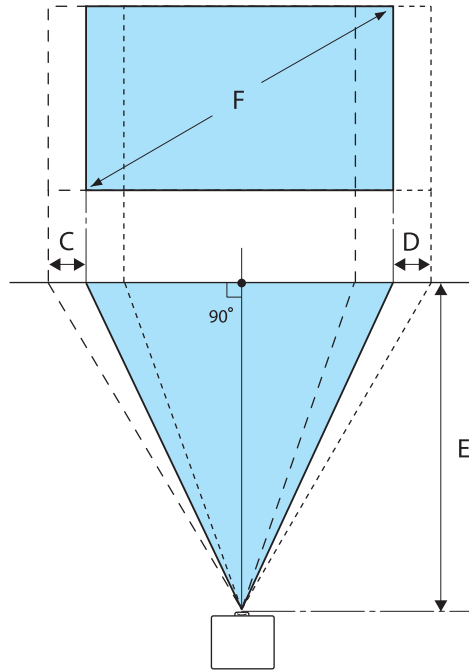
Bozulma düzeltildikten sonra yansıtılan görüntü küçülür. Yansıtılan görüntüyü ekran boyutuna uydurmak için yansıtma mesafesini arttırın.

Mercek kaydırmada yansıtma konumunu dikey olarak ayarlarken



- A : Merceğin merkezi ile yansıtılan görüntünün alt kenarı arasındaki mesafe (mercek kaydırması en yüksek seviyesinde iken)
- B : Merceğin merkezi ile yansıtılan görüntünün alt kenarı arasındaki mesafe (mercek kaydırması en düşük seviyesinde iken)
- E : Projektörden ekrana yansıtma mesafesi
- F : Yansıtılan görüntünün boyutu

Mercek kaydırmada yansıtma konumunu yatay olarak ayarlarken



- C : Projektör hareket ettirildiğinde mercek merkezi hareket mesafesi (mercek kaydırması maksimum sola ayarlıyken)
- D : Projektör hareket ettirildiğinde mercek merkezi hareket mesafesi (mercek kaydırması maksimum sağa ayarlıyken)
- E : Projektörden ekrana yansıtma mesafesi
- F : Yansıtılan görüntünün boyutu

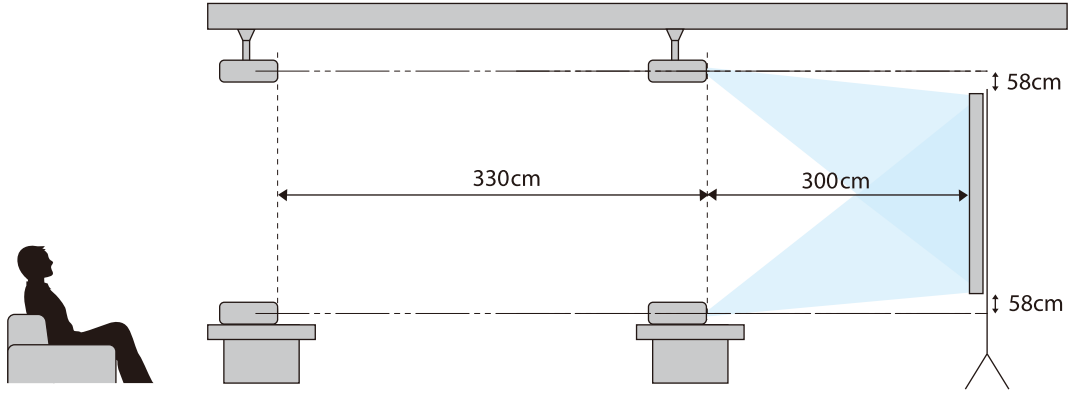
Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		Yansıtma Mesafesi (E)		Mercek Kaydırma Maksimum Değerleri*		
F	W x H	Minimum (Geniş)	Maksimum (Tele)	Mesafe (A)	Mesafe (B)	Mesafe (C, D)
50"	111 x 62	148	313	29	91	52
60"	133 x 75	178	376	35	109	63
80"	177 x 100	239	503	46	146	83
100"	221 x 125	300	630	58	182	104
150"	332 x 187	452	947	86	273	156
200"	443 x 249	604	1264	115	364	209
250"	553 x 311	756	1582	144	455	261
300"	664 x 374	908	1899	173	547	313

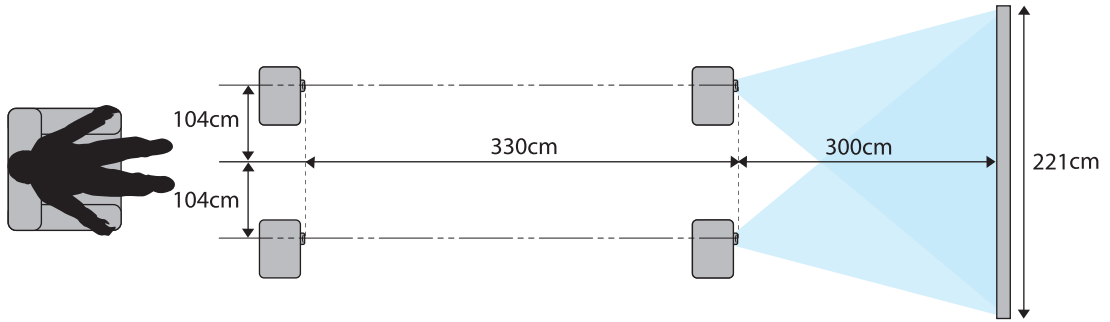
* Dikey ve yatay mercek kaydırmanın her ikisi de maksimum değerlerine ayarlanamaz. [s.30](#)

Kurulum örneği (16:9 ekran boyutu ve 100" ile)

Yandan görünüm



Üstten görünüm





Bir Aygıt Bağlama

Dikkat

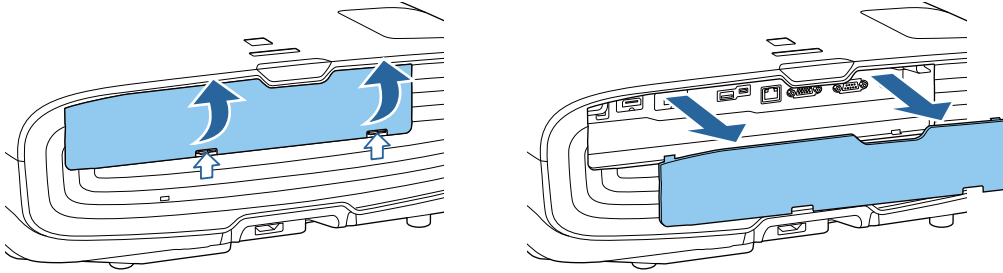
- Kablo bağlantılarını fişi prize takmadan önce yapın.
- Kablonun konektör şeklini ve bağlantı noktası şeklini kontrol ettikten sonra bağlayın. Bağlantı noktasına farklı şekilde bir konektörü bağlamak için zorlamanız, hasara ve arızalara neden olabilir.

Bağlantı Giriş Kapağının Çıkarılması

Kullandığınız modele bağlı olarak, projektörün arkasındaki, projektörün genel görünümünü iyileştirmeye yönelik bağlayıcı kısmı için bir bağlantı giriş kapağı olabilir. Herhangi bir kablo bağlamadan önce bağlantı giriş kapağını çıkarın.

Bağlantı giriş kapağının altında bulunan boşluklar sayesinde kapağı ileri doğru çekip üstteki aralıklardan kaldırabilirsiniz.

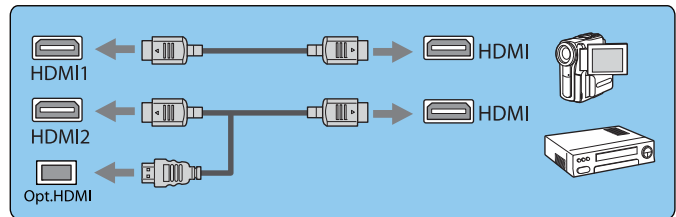
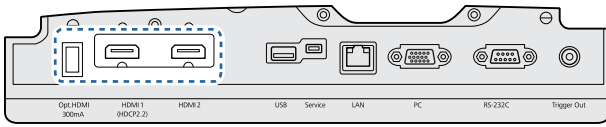
Yerine koyarken, ilk olarak üstteki aralıklara denk gelen çıkıntılı bölmeleri yerleştirin.



Video Ekipmanlarını Bağlama

DVD/Blu-ray oynatıcılardan görüntülerin yansıtılması için, projektörü aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

Piyasada satılan bir HDMI kablosu kullanılırken

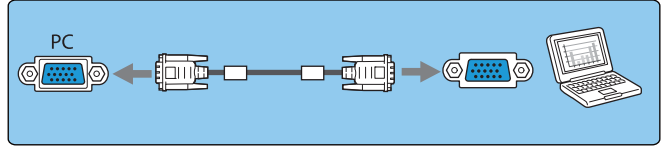
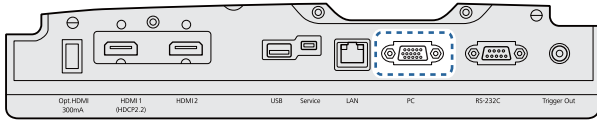


- Optik HDMI kablosu için güç kaynağı bağlantı noktasını kullanırken, Opt.HDMI bağlantı noktasına bağlayın.
- HDCP 2.2'de görüntüleri yansıtırken, HDMI1 bağlantı noktasına bağlayın.
- Bu projektörde dahili bir hoparlör bulunmamaktadır. Sesleri bağlı olan aygıttan dinlemek için projektörü AV sisteminize bağlayın.

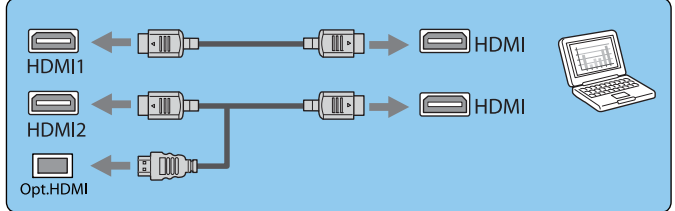
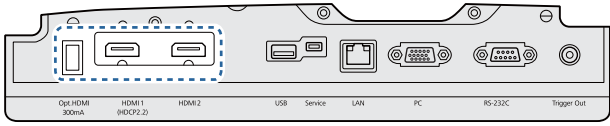
Bilgisayar Bağlama

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması için, bilgisayarı, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

Piyasada satılan bir bilgisayar kablosu kullanılırken



Piyasada satılan bir HDMI kablosu kullanılırken



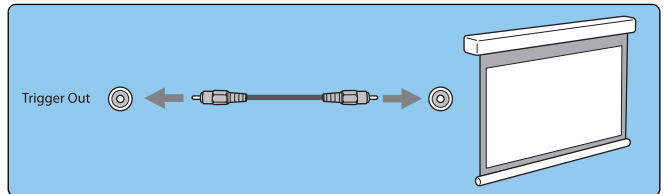
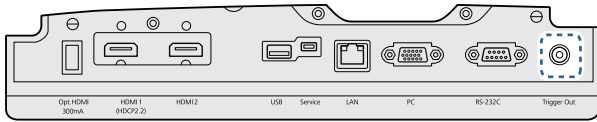
Harici Ekipman Bağlama

Trigger Out bağlantı noktasına bağlama

Hareketli ekran benzeri harici aygıtları bağlamak için mini soketli bir kabloyu (3,5 mm) Tetikleme Çıkışı bağlantı noktasına takın. Açık olarak ayarlandığında, bu bağlantı noktasından bir sinyal (12 V DC) gönderilerek projektörün durumu (Açık veya Kapalı) elektrikli ekranlar gibi bağlı aygıtlara bildirilir.



Trigger Out bağlantı noktası kullanılırken, **Tetikleme Çıkışı** özelliğini **Güç** (sadece EH-TW9300W/EH-TW9300) veya **Açık** (sadece EH-TW8300W/EH-TW8300/EH-TW7300) olarak ayarlayın. **Uzatılmış - İşletim - Tetikleme Çıkışı** s.85



WirelessHD aygıtlarının bağlanması (sadece EH-TW9300W/EH-TW8300W)

Projektör WirelessHD Transmitter sinyali alır ve görüntüleri yansıtır. **Ayarlar** s.51

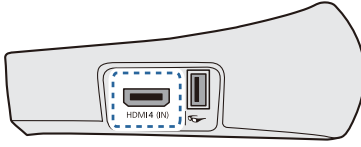
Uzaktan kumandadaki **WirelessHD** düğmesi ya da kontrol panelindeki **WirelessHD** düğmesine basarak yansıtılan görüntüyü değiştirin.



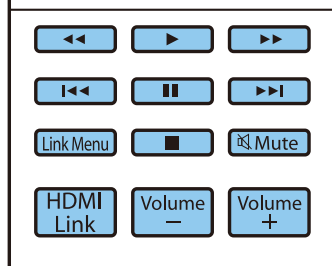
- WirelessHD görüntü alırken, **WirelessHD** ayarının **Açık** olarak belirlendiğinden emin olun. **Ayarlar - WirelessHD - WirelessHD** s.82
- HDMI Bağlantısı** içindeki **Aygıt Bağlantıları** ögesinden bir aygıt seçerek hangi aygıtın görüntülendiğini değiştirebilirsiniz. **Ayarlar - HDMI Bağlantısı - Aygıt Bağlantıları** s.82

Akıllı Telefon veya Tablet Bilgisayarları Bağlama

WirelessHD Transmitter ile MHL uyumlu akıllı telefonları veya tablet bilgisayarları bağlayabilirsiniz. WirelessHD Transmitter üzerindeki HDMI4 bağlantı noktasına akıllı telefonların ve tablet bilgisayarların mikro USB bağlantı noktasını bağlamak için MHL uyumlu bir kablo kullanın.



Projektörün uzaktan kumandasından akıllı telefonları veya tablet bilgisayarları çalıştırabilirsiniz. Akıllı telefon veya tablet bilgisayarınızı şarj ederken ayrıca video izleyebilir ve müzik dinleyebilirsiniz.



Dikkat

- Bağlantı kablosunun MHL standartlarını desteklediğinden emin olun. Şarj sırasında, akıllı telefon veya tablet bilgisayar ısı üretebilir, sızıntı yapabilir, patlayabilir veya yangına yol açabilecek diğer durumları üretebilir.
- MHL-HDMI dönüştürme adaptörü kullanılarak bir bağlantı yapıldığında, uzaktan kumandadan cihazı şarj etmek veya kontrol etmek mümkün olmayabilir.

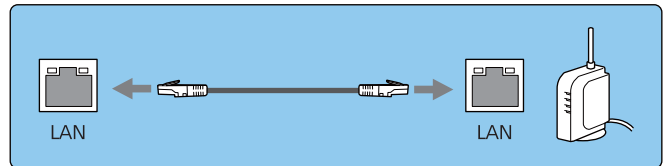
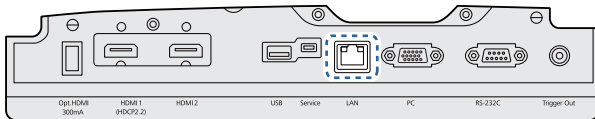


Bazı cihazlar video oynatma sırasında beslenen güçten daha çok güç harcayabilir ve bu nedenle video oynatma veya diğer işlemler sırasında şarj olamaz.

LAN bağlantı noktasına bağlama

100BASE-TX veya 10BASE-T LAN kablo ile bir ağ yönlendiricisi, hub vb. bağlanmak.

Bir bilgisayar ya da akıllı cihaz üzerinden bir ağla projektörü kullanabilir veya durumunu kontrol edebilirsiniz.

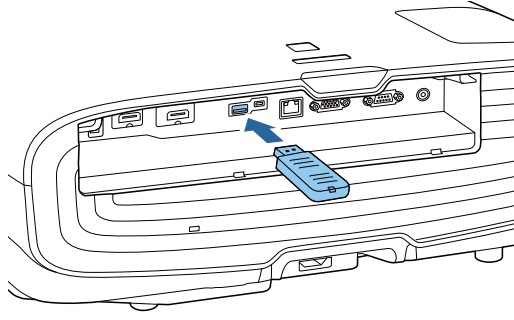


Arızaları önlemek için Kategori 5 veya daha yüksek korumalı LAN kablosu kullanın.

Kablosuz LAN ünitesi bağlama

Kablosuz LAN işlevini kullanmak için, isteğe bağlı Kablosuz LAN ünitesi (ELPAP10) bağlayın.

Kablosuz LAN ünitesi'ni USB bağlantı noktasına bağlayın.



Kablosuz LAN üzerinden yansıtmak için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanabilirsiniz. Ayrıntılı bilgi için indirme sayfasına bakın.

- **Aynı anda dört ekranı yansıtma**

EasyMP Multi PC Projection kullanırken, ağı bağlı en fazla 50 bilgisayardan projektör aracılığıyla en fazla dört ayrı ekran görüntüleyebilirsiniz.

Aşağıdaki web sitesinden EasyMP Multi PC Projection uygulamasını indirin.

<http://www.epson.com>

- **Taşınabilir terminal görüntülerini bir ağ üzerinden yansıtma**

Bir akıllı telefona veya tablete "Epson iProjection" yükleyerek, aygıtınızdaki verileri kablosuz olarak yansıtabilirsiniz.

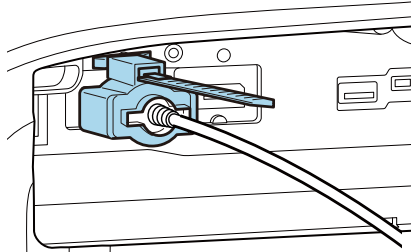
☞ s.74



- Kablosuz LAN ünitesi takılı haldeyken kablosuz LAN işlevi kullanılmıyorsa, **Kablosuz LAN Gücü** ayarını **Kapalı** konumuna getirin. Böylece üçüncü kişiler tarafından yetkisiz erişim önlenmiş olur. ☞ s.89
- **Hızlı** ayarında Epson iProjection veya EasyMP Multi PC Projection kullanılırken güvenlik ayarlarının yapılmasını öneririz. ☞ s.91

HDMI Kablo Kelepçesi Bağlama

HDMI kablosu kalınsa ve sarkıyorsa, kablo ağırlığının bağlantı noktası ile bağlantısını kesmemesi için HDMI kelepçesi ile kablo tutucuya sabitlemelisiniz.





Uzaktan Kumandayı Hazırlama

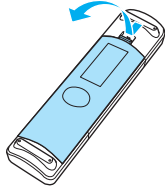
Uzaktan Kumanda Pillerinin Takılması

Dikkat

- Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.
- AA ebadında manganez veya alkalin pil hariç başka pil kullanamazsınız.

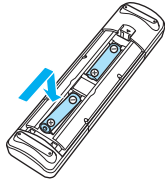
1 Pil kapağını çıkarın.

Pil haznesi kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



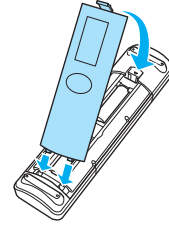
2 Eski pilleri yenileriyle değiştirin.

Takmadan önce, pillerin kutuplarını (+) ve (-) kontrol edin.



3 Pil kapağını geri takın.

Kapağı, tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar bastırın.

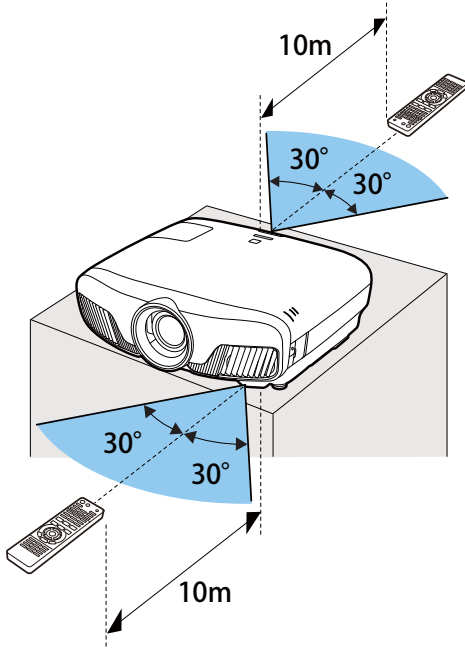


Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerçekleşirse ya da çalışmıyorsa bu, pillerin bittiği anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri değiştirin. Hazırda iki adet AA ebadında manganez veya alkalin pil bulundurun.

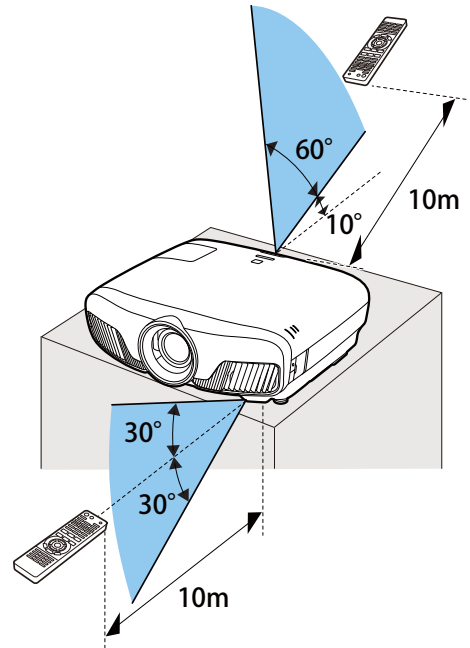
Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi

WirelessHD Transmitter'in çalışma aralığı değişiklik gösterir. 📶 [s.62](#)

■ Çalışma mesafesi (soldan sağa)



■ Çalışma mesafesi (yukarıdan aşağıya)





Görüntüleri Yansıtma

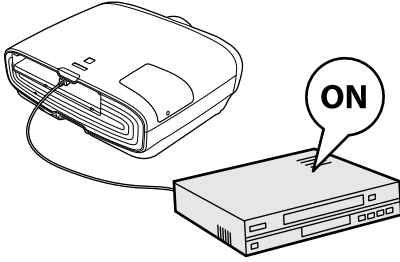
Projektörü Açma



1 Ekipmanı projektöre bağlayın.

2 Verilen elektrik kablosunu kullanarak bağlayın.

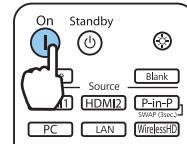
Projektörün güç göstergesi mavi renkte yanar. Bu, projektöre güç verildiği ancak projektörün henüz açılmadığı anlamına gelir (projektör bekleme modunda).

3 Bağlanan ekipmanı açın.

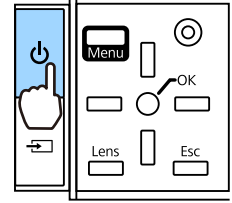


4 Projektörü açmak için uzaktan kumandadaki  düğmesine veya kontrol panelindeki  düğmesine basın.


Uzaktan ku-
manda




Kontrol paneli



Mercek örtücü açılır ve yansıtma başlar.

Projektör ısınırken  (çalışma göstergesi) mavi renkte yanıp söner. Projektör ısınınca, çalışma göstergesi yanıp sönmeyi durdurarak mavi renkte yanar.






Direkt güç açma ayarı Açık yapıldığında, herhangi bir düğmeye basmadan sadece elektrik kablosunu projektöre bağlayarak yansıtma başlayabilirsiniz.  **Uzatılmış - İşletim - Direkt güç açma** s.85



Uyarı

- Yansıtma sırasında merceğe bakmayın. Yayılan güçlü ışık, görme gücünde hasara neden olabilir.
- Yansıtma sırasında merceğin önünde durmayın. Yüksek sıcaklıktan dolayı elbiseler zarar görebilir.



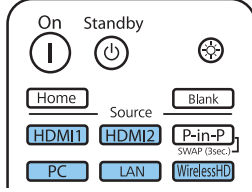
- Bu projektör, çocukların yanlışlıkla gücü açmasını engelleyen bir Çocuk Kilidi işlevine ve kazayla çalışmayı engelleyen bir İşletim Kilidi işlevine sahiptir.  **Ayarlar - Kilit Ayarı - Çocuk Kilidi/İşletim Kilidi** s.82
- Bu projektör, bağlanan bilgisayar görüntüsünün giriş sinyali değiştiğinde optimum ayarları otomatik olarak seçmeye yarayan bir Otomatik Ayarlar işlevine sahiptir.  **Sinyal - Otomatik Ayarlar** s.80
- 1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, **Yüksek İrtifa Modu** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın.  **Uzatılmış - İşletim - Yüksek İrtifa Modu** s.85

■ Hedef görüntü yansıtılmıyorsa

Görüntü yansıtılmıyorsa, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak, kaynak görüntüyü değiştirebilirsiniz.

Uzaktan kumanda

Hedef bağlantı noktasının düğmesine basın.



Kontrol paneli

düğmesine basın ve hedef bağlantı noktasını seçin.

düğmesine basarak seçimi onaylayın.



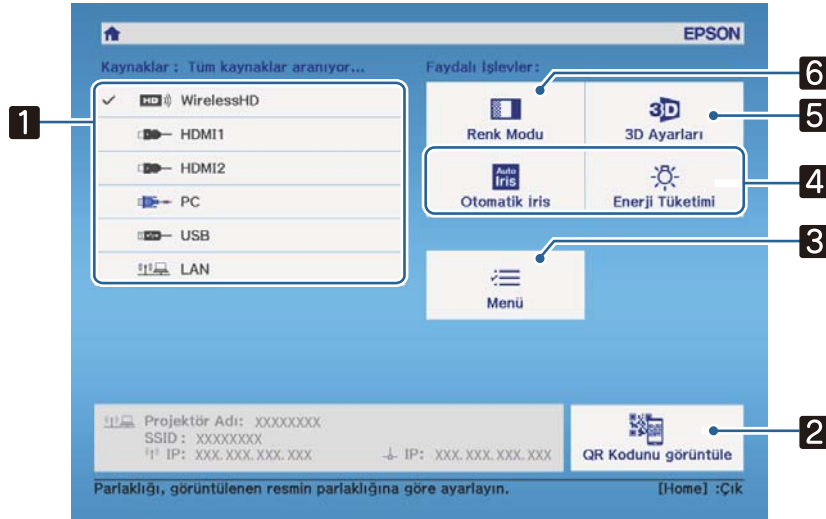
Ana Ekranı Kullanma

Ana ekran özelliği, bir görüntü kaynağını kolayca seçmenizi ve kullanışlı işlemlere erişmenizi sağlar.

Ana ekranı görüntülemek için uzaktan kumandada düğmesine basın.

Aşağıdaki koşullar altında, projektör açıldığında Ana ekran otomatik olarak görüntülenir.

- **Ana Ekran Oto. Grnt.** özelliği **Açık** olarak ayarlıyken. **Uzatılmış - Ana Ekran - Ana Ekran Oto. Grnt.** s.85
- Hiçbir kaynaktan sinyal yok.





1	Yansıtmak istediğiniz kaynağı seçer.
2	QR kodunu görüntüler ve bir akıllı telefona veya tablete kablosuz olarak bağlanır. s.74
3	Yapılandırma menüsünü görüntüler. s.78
4	Uzatılmış menüsünde Ana Ekran için atanmış menü seçeneklerini gerçekleştirir. Uzatılmış - Ana Ekran s.85
5	3D işlevini ayarlar. Video - 3D Ayarları s.80
6	Renk Modu öğesini seçer. s.32



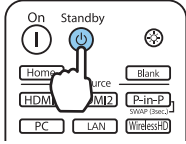
Ana ekran, 10 dakika hiçbir işlem yapılmadığında kaybolur.

Kapatma

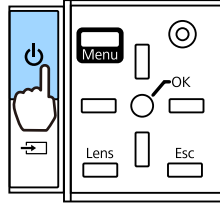
1 Bağlanan ekipmanı kapatın.

2 Uzaktan kumandadaki  düğmesine veya kontrol panelindeki  düğmesine basın.


Uzaktan ku-
manda



Kontrol paneli



Bir onay mesajı görüntülenir.

3  düğmesine tekrar basın.

Kapatılsın mı?

Evet :  düğmesine basın

Hayır : Başka bir düğmeye basın

Yansıtma sona erer ve mercek örtücü otomatik olarak kapanır.

Çalışma göstergesi yanıp söner ve projektör soğumaya başlar.

4 Soğuma tamamlanana kadar bekleyin.

Soğuma tamamlandığında çalışma göstergesi yanıp sönmeyi keser.

5 Elektrik kablosunu çıkarın.

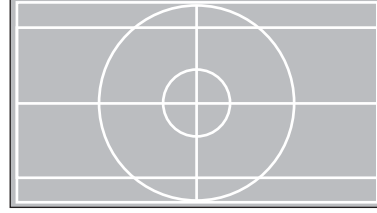
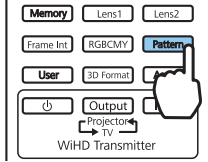


Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama

Test Şablonunu Görüntüleme

Projektörü kurduktan hemen sonra yakınlaştırma/odaklama veya yansıtma konumu ayarı yaparken, video ekipmanını bağlamak yerine bir test şablonu görüntüleyebilirsiniz.

Test desenini görüntülemek için uzaktan kumandadaki **Pattern** düğmesine basın. Üstteki ve alttaki yatay çizgiler için standart 2.40:1 CinemaScope kullanır.



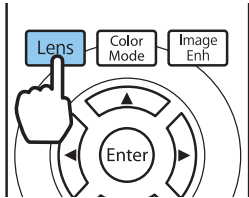
Görüntüleri yansıtırken Renk İzolasyonunu seçtiğinizde, R (kırmızı), G (yeşil) veya B (mavi) arasından seçilen renk yansıtılır (sadece EH-TW9300W/EH-TW9300).

Desen görünümünü sonlandırmak için **Pattern** düğmesine tekrar basın.

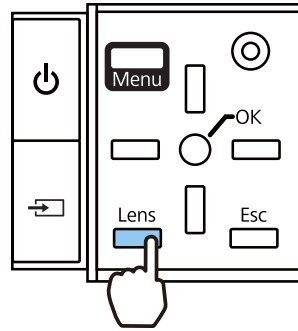
Mercek Ayar İşlevi (Odak, Yakınlaştırma, Mercek Kaydırma)

Odak, yakınlaştırma veya mercek kaydırma ayarlarını yapmak için, uzaktan kumanda **Lens** düğmesine veya kontrol panelinde **Lens** düğmesine basıp ayarlamak istediğiniz öğeyi seçin.

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



Ayar öğeleri aşağıdaki tabloda gösterildiği gibi değiştirilir.

1	Odak ayarı	Ekranda Odağı Ayarla görüntülenir. Yansıtılan görüntünün odağını ayarlar. s.29
2	Yakınlaştırma ayarı	Ekranda Yakınlaştır. Ayarla görüntülenir. Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlar. s.29
3	Mercek kaydırma ayarı	Ekranda Mer. Kaydır. Ayarla görüntülenir. Yansıtılan görüntünün konumunu ayarlar. s.30

Ayar yapmayı bitirmek için, Mercek kaydırma ayarındaki **Lens** düğmesine basın.

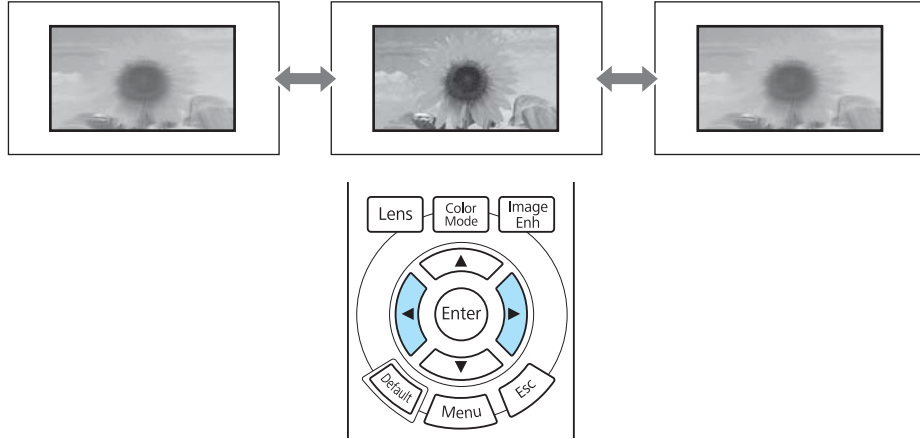


Mercek ayarlama sonuçlarını belleğe kaydedebilirsiniz (Mercek Konmn Kaydet). Uzaktan kumandan veya Yapılandırma menüsünden kaydettiğiniz mercek konumunu yükleyebilirsiniz.

■ Odağın ayarlanması

- 1 Uzaktan kumandadaki **Lens** düğmesine basın.
Ekranada **Odağı Ayarla** görüntülenir.

- 2 Odağı ayarlamak için **◀ ▶** düğmelerine basın.

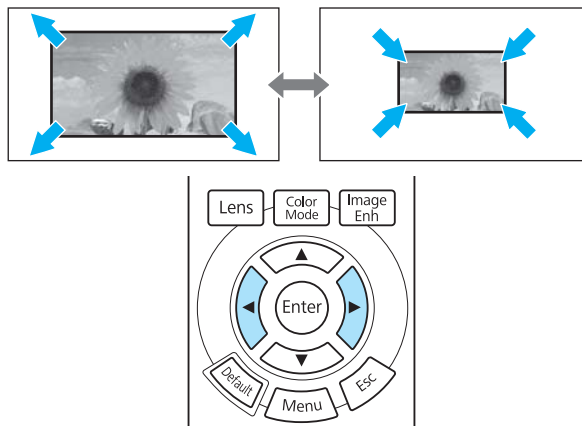


- 3 Ayar yapmayı bitirmek için **Lens** düğmesine üç kez basın.

■ Yansıtma boyutunun ayarlanması (Yakınlaştırma Ayarı)

- 1 Uzaktan kumandadaki **Lens** düğmesine iki kez basın.
Ekranada **Yakınlaştır. Ayarla** görüntülenir.

- 2 Yansıtılan ekran boyutunu ayarlamak için **◀ ▶** düğmelerine basın.







- 3 Ayarlama işlemini bitirmek için **Lens** düğmesine iki kez basın.

Yansıtılan görüntünün konumunu ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarı)

Projektör doğrudan ekranın önüne kurulamıyorsa, mercek kaydırmayı kullanarak görüntü konumunu ayarlayabilirsiniz.





1 Uzaktan kumandadaki **Lens** düğmesine üç kez basın.

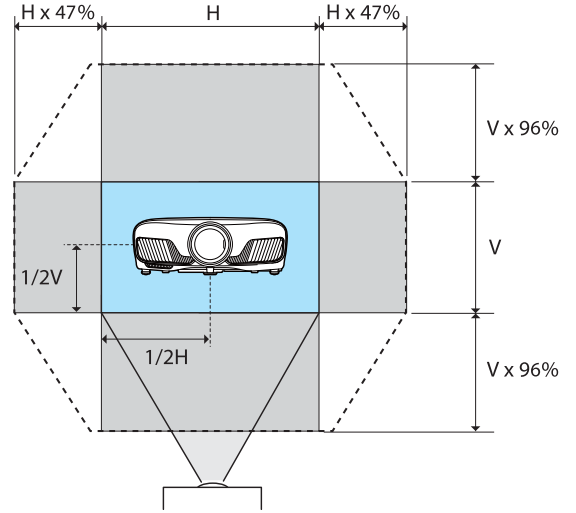
Ekranda **Mer. Kaydır. Ayarla** görüntülenir.

2 Görüntünün konumunu ayarlamak için     düğmelerini kullanın.

Görüntüyü aşağıdaki şekilde noktalı çizgilerle belirtilen aralık içinde hareket ettirebilirsiniz.







Görüntüyü dikey ve yatay merkez konuma döndürmek için     düğmelerini basılı tutun. Görüntünün durduğu konum merkezdir.




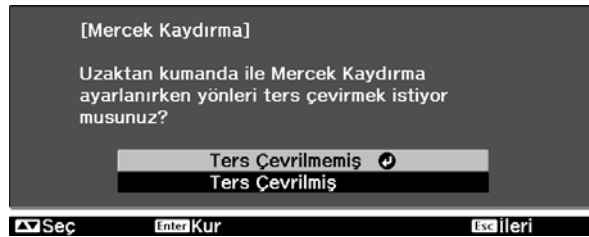
3 Ayarlama işlemini bitirmek için **Lens** düğmesine basın.



Mer. Kaydır. Ayarla ayarına değiştirdiğinizde aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde, görüntü     düğmeleriyle basılan yönün zıt yönünde hareket eder.

Yansıtma için Ön/Tavan veya Arka/Tavan ayarlandığında, **Ters Çevrilmiş** ögesini seçin.

 **Uzatılmış - Yansıtma s.85**



Dikkat

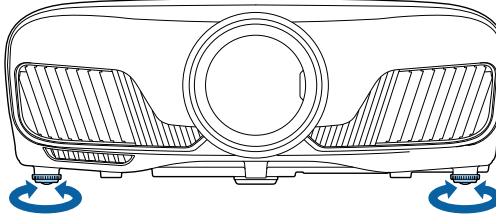
- Projektörü taşıırken mercek konumunu merkeze ayarlayın. Projektörü mercek merkez konumda değilken taşırsanız, mercek kaydırma mekanizması hasar görebilir.
- Parmağınızı projektör merceğinin hareketli parçalarına koymayın. Aksi halde, yaralanma meydana gelebilir.




Projektörü ekranın önüne kuramadığınız durumlarda, yansıtmanın konumunu ayarlamak için mercek kaydırmayı kullanmanız önerilir.


Projektörün Eğiminin Ayarlanması



Projektör bir masa üzerine kurulduğunda yansıtılan görüntü yatay olarak eğimliyse (yansıtılan görüntünün sol ve sağ kenarları farklı yüksekliklerdeyse), ön ayağı her iki taraf aynı seviyeye gelecek şekilde ayarlayın.





Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi

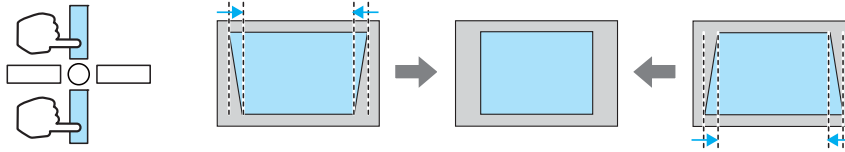
Ekran yerleşimi kaymasını düzeltmek için, kontrol panelindeki  düğmelerini kullanabilirsiniz.


Kontrol panelini kullanmak için yandaki kontrol paneli kapağını açın.  s.7

Ayar göstergelerini görüntülemek için,  veya  düğmesine basın.

Göstergeler görüntülendiğinde, dikey düzeltme için  ve  düğmelerine basın.

Üst veya alt çok genişse

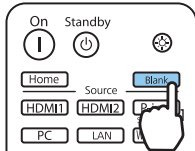



- Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntüyü boyutu küçülebilir. Yansıtılan görüntüyü ekran boyutuna uydurmak için yansıtma mesafesini arttırın.
- Ekran yerleşimi ayarlarını Yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz.  **Ayarlar - Ekran Yerleşimi** s.82
- Yukarıdan aşağıya 30° yansıtma açısı ile etkili düzeltmeler yapabilirsiniz.

Görüntüyü Geçici Olarak Gizleme

Ekrandaki görüntüyü geçici olarak saklamak için bunu kullanabilirsiniz.

Görüntüyü göstermek veya gizlemek için  düğmesine basın.



Filmlerde, görüntü gizlense bile film yürütülmeye devam ettiği için,  tuşunu kullanarak görüntüyü gizlediğiniz noktaya geri dönemeyiniz.



Görüntünün Ayarlanması

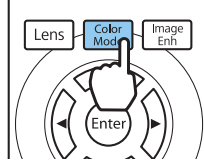
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu)

Yansıtılan ortama uygun olarak optimum görüntü kalitesini elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

1

Color Mode

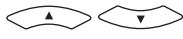
düğmesine basın.



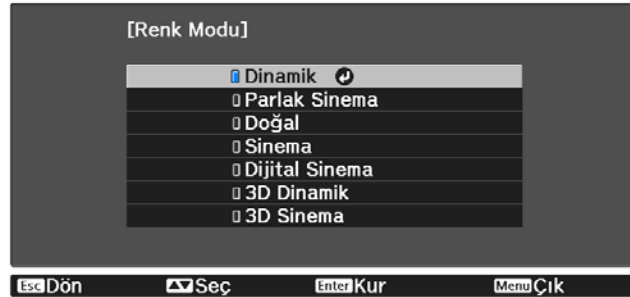
- Yapılandırma menüsünden ayarları yapabilirsiniz. **Görüntü - Renk Modu** s.79
- **Home** düğmesine basarsanız, ayarları Ana ekrandan da yapabilirsiniz. s.26

2

Renk Modu seçin.



düğmelerine basarak bir mod seçin ve ardından **Enter** düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



2D görüntü yansıtırken kullanılan seçenekler

Mod	Uygulama
Dinamik	Bu en parlak moddur. Parlaklığı önceliklendirme için en iyidir.
Parlak Sinema	Canlı görüntüleri yansıtma için en iyidir.
Doğal	Kaynak görüntünün rengini gerçeğine uygun olarak yeniden üretme için en iyidir. Görüntü için renk ayarı gerçekleştirilirken bu modun seçilmesini öneririz. s.38
Sinema	Filmler gibi içeriğin keyfini çıkarma için en iyidir.
Dijital Sinema	Dijital Sinema renk alanında görüntüleri yansıtır. Renkleri önceliklendirme için en iyidir.

3D görüntü yansıtırken kullanılan seçenekler

Mod	Uygulama
3D Dinamik	Parlaklığı önceliklendirmek için en iyi özel 3D modudur.
3D Sinema	Filmler gibi içeriğin keyfini çıkarmak için en iyi özel 3D modudur.

Ekranı Tam ve Yakınlaştırma Olarak Görüntüleme (En Boy Oranı)

Giriş sinyali türünü, en boy oranını ve çözünürlüğü yansıtılan görüntünün **En Boy Oranı**'na uygun olarak ayarlayabilirsiniz.

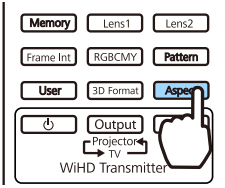
Kullanılabilir ayarlar, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline bağlıdır.



Projektörün en boy oranı işlevinin yansıtılan görüntünün ticari amaçlarla veya kamuya açık gösterim amacıyla küçültülmesi, büyütülmesi veya genişletilmesi için kullanılmasının telif hakkı yasaları uyarınca görüntünün telif hakkı sahibinin haklarını ihlal edebileceğine dikkat edin.




1

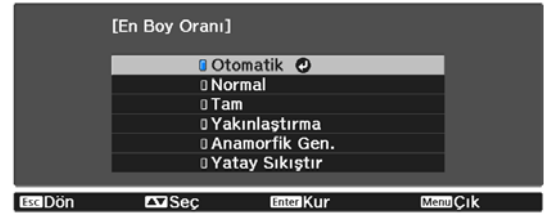
Aspect düğmesine basın.



Yapılandırma menüsünden ayarları yapabilirsiniz. **Sinyal - En Boy Oranı s.80**

2

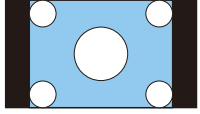
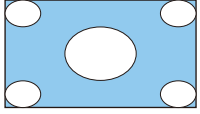
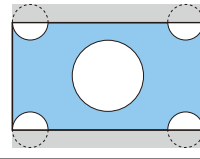
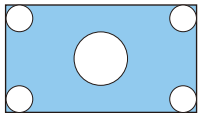
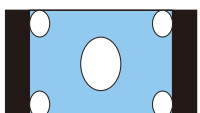
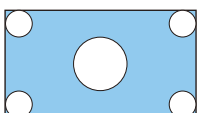
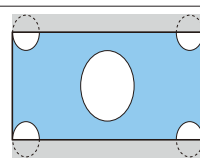
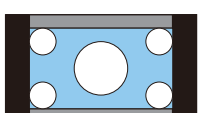
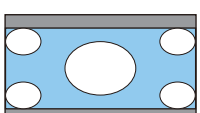
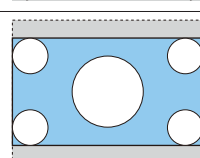
Görüntülenen menüde   düğmelerine basarak ayar adını seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



Giriş sinyaline bağlı olarak **En Boy Oranı** ayarını değiştiremeyebilirsiniz.

Normal şekilde **Otomatik** seçildiğinde, giriş sinyalini görüntülemeye optimum en boy oranı kullanılır. Farklı bir en boy oranı kullanmak isterseniz, ayarı değiştirin.

Aşağıdaki tabloda bir 16:9 ekrana yansıtılan görüntü gösterilmiştir.

Girdi Görüntüsü	Ayar Adı		
	Normal	Tam	Yakınlaştırma
4:3 Görüntüler			
16:9 Görüntüler		16:9 görüntüler yansıtılırken, Tam ve Yakınlaştırma seçilemez.	
Sıkıştırma ile Çekilen Görüntüler			
Sinemaskop Görüntüler*			

Girdi Görüntüsü	Ayar Adı		
	Normal	Tam	Yakınlaştırma
Notlar	Yansıtma panelinin dikey boyutuna uyar. En boy oranı, giriş görüntüsüne göre farklılık gösterir.	Yansıtma panelinin tamamını kullanır. En boy oranı, giriş çözünürlüğüne göre farklılık gösterir.	Giriş sinyalinin en boy oranını korur ve yansıtma panelinin yatay boyutuna uyar. Görüntü üstten ve alttan sıkıştırılabilir.

* Bu açıklamada kullanılan sinemaskop görüntü, altyazı yerleştirmek üzere üstte ve altta siyah kenar boşluklu 16:9 en boy oranında görüntülenen 4:3 en boy oranına sahip görüntüdür. Ekran görüntüsünün üst ve altındaki kenar boşlukları altyazılar için kullanılır.

EH-TW9300W/EH-TW9300 için, **Anamorfik Gen.** ve **Yatay Sıkıştır** ayarını da yapabilirsiniz.

Anamorfik Gen. ayarını yapın ve piyasada bulabileceğiniz bir anamorfik mercek takarak Sinemaskop boyutta kaydedilmiş DVD ve Blu-ray'lerin tadını çıkarın.

Yatay Sıkıştır giriş sinyalinin yatay yönünü uzatır. Bu sayede, piyasada bulunan bir anamorfik objektif kullanarak ekran genişliğini tamamen kaplayacak şekilde projeksiyon yapabilirsiniz.



- **Üzerine Tara** ayarlıyken **Anamorfik Gen.** ayarı yapılırsa görüntü kesilebilir. **Üzerine Tara** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın. **Sinyal - Üzerine Tara** s.80
- **Anamorfik Gen.** içinde 3D görüntüleri yansıtırken, sadece 1080p/24 Hz/çerçeve paket sinyalleri desteklenir.
- 4K görüntü sinyal girişi yapıldığında, sadece **Normal**, **Anamorfik Gen.** ve **Yatay Sıkıştır** ayarını da yapabilirsiniz.

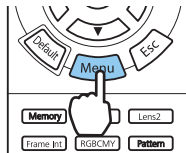
Netlik Ayarı

Görüntüyü netleştirebilirsiniz.

Aşağıda ayar öğeleri ve prosedürleri gösterilmektedir.

Standart	Yansıtılan görüntünün genel ana hatlarını iyileştirir. Standart öğesini ayarlarken, aynı zamanda İnce Hat Pekiştirme ve Kalın Hat Pekiştirme için ayar değerleri de ayarlanır.
İnce Hat Pekiştirme	Saç ve kıyafet desenleri gibi ayrıntılar iyileştirilir.
Kalın Hat Pekiştirme	Bütün nesnelerin kenarları veya arka plan gibi kaba kısımlar iyileştirilerek genel görüntü daha net hale gelir.

1 düğmesine basın.

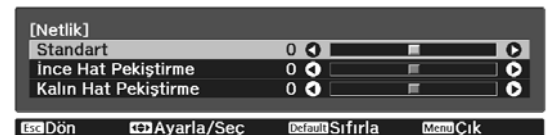


Yapılandırma menüsü görüntülenir.

2 **Görüntü - Netlik** seçin.
Netlik ayar ekranı görüntülenir.


3 Öğeyi seçmek için düğmelerini kullanın ve ardından ayarları yapmak için düğmelerini kullanın.

Görüntü, sağa (pozitif) hareket ettirildiğinde netleşir, sola (negatif) hareket ettirildiğinde yumuşar.



Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için düğmesine basın.

4

 düğmesine basarak menüden çıkın.

Görüntü Çözünürlüğünü Ayarlama (Görüntü Pekiştirme)

Görüntünün çözünürlüğünü Görüntü Pekiştirme işlevini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

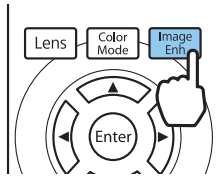
Aşağıdaki içerik ayarlanabilir.

4K Geliştirme	4K Geliştirme, bir görüntüyü 0,5 piksel artışlarla çapraz olarak 1 piksel kaydırarak iki kat çözünürlükte yansıtan bir işlevdir. Yüksek çözünürlüklü bir görüntü sinyali ince ayrıntıyla yansıtılır.
Görüntü Önayar Modları	Parazit Azaltma, MPEG Parazit Azaltma, Super-resolution ve Detay Pekiştirme özelliklerine yönelik ayarlar olarak önceden hazırlanmış ayarları seçin.
Parazit Azaltma	(Bu sadece Görüntü İşleme ayarı Hassas yapıldığında ayarlanabilir.) Pürüzlü görüntüleri pürüzsüzleştirir.
MPEG Parazit Azaltma	(Bu sadece Görüntü İşleme ayarı Hassas yapıldığında ayarlanabilir.) MPEG filmler yansıtılırken ana hatlarda ortaya çıkan nokta ve blok paraziti azaltabilirsiniz.
Super-resolution	Hassas Hat Ayarı: Karmaşık görüntülerin kontrast ve ana hatlarını iyileştirir. Yumuşak Odak: Düz arka planlar için kontrast ve ana hatları iyileştirir.
Detay Pekiştirme	Daha vurgulu doku ve malzeme hissi oluşturmak için bir görüntüdeki kontrastı iyileştirir. Güç: Değer ne kadar büyük olursa, kontrast o kadar güçlü olur. Aralık: Değer ne kadar büyük olursa, ayrıntı iyileştirme aralığı o kadar geniş olur.

1

Image Enh




düğmesine basın.



Yapılandırma menüsünden ayarları yapabilirsiniz.



Görüntü - Görüntü Pekiştirme s.79


2


Ayarlamak istediğiniz öğeyi seçmek için   düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için  düğmesine basın.



3


Ayarları yapmak için   düğmelerini kullanın.

Başka bir öğeyi ayarlamak için  düğmesine basın.

Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için  düğmesine basın.




4

 düğmesine basarak menüden çıkın.




Otomatik İris Ayarı

Görüntülenen görüntüye göre parlaklığı otomatik olarak ayarlayarak derin ve zengin görüntüler elde edebilirsiniz.

Gösterilen görüntüdeki parlaklık değişiklikleri parıldama ayarı takibi için **Normal** ve **Yüksek Hız** arasında seçim yapabilirsiniz.

Menüleri aşağıdaki sırada görüntülemek için  düğmesine basın.

Görüntü - Otomatik İris

Görüntülenen menüde   düğmelerine basarak öğeyi seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.





Görüntüye bağlı olarak, Otomatik İris işlevinin çalıştığını duyabilirsiniz; bu bir arıza değildir.

Çerçeve Ent. Ayarlama

Hızlı hareket eden görüntüleri, orijinal çerçeveler arasında otomatik olarak ara çerçeveler üreterek düzgün biçimde oynatabilirsiniz.

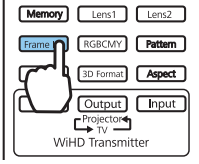
Çerçeve Ent. özelliği aşağıdaki koşullar altında kullanılabilir.

- **Görüntü İşleme** özelliği **Hassas** olarak ayarlandığında.  **Sinyal - Gelişmiş - Görüntü İşleme** s.80
- Kaynak HDMI1, HDMI2 veya WirelessHD (sadece EH-TW9300W/EH-TW8300W) olduğunda.
- 2D sinyaller* veya 3D sinyaller girilirken (1080p 24 Hz).  s.119

* 4K sinyal girilirken bu kullanılamaz. **4K Geliştirme** öğesi **Açık** olarak ayarlandığında, bu yalnızca 1080p 24Hz sinyalleri girilirken etkinleştirilir.  **Görüntü - Görüntü Pekiştirme - 4K Geliştirme** s.79

1




Frame Int düğmesine basın.

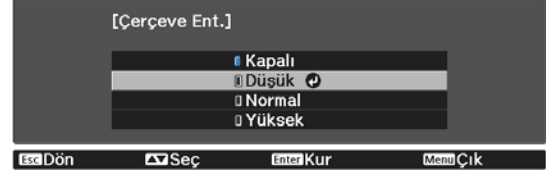


Yapılandırma menüsünden ayarları yapabilirsiniz.

🖱️ **Görüntü - Çerçeve Ent. s.79**

2

Görüntülenen menüde   düğmelerine basarak öğeyi seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.






Rengi Ayarlama

Renk Sıcaklığı Ayarlama

Genel görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz. Görüntü biraz fazla mavi, kırmızı, vs. ise ayar yapın.


Menüleri aşağıdaki sırada görüntülemek için  düğmesine basın.

Görüntü - Renk Sıcaklığı - Renk Sıcaklığı

Ayarları yapmak için   düğmelerini kullanın.


Değer arttıkça mavi renkler, azaldıkça ise kırmızı renkler güçlenir.



Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için  düğmesine basın.

RGB'yi Ayarlama (Kayma ve Kazanç)

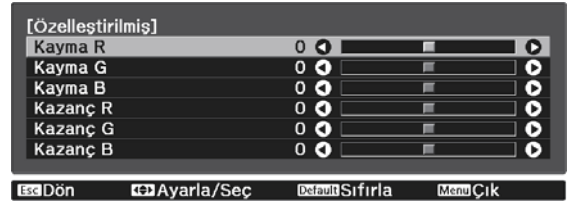
R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) için koyu alanların (Kayma) ve parlak alanların (Kazanç) parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

Menüleri aşağıdaki sırada görüntülemek için  düğmesine basın.

Görüntü - Renk Sıcaklığı - Özelleştirilmiş


Öğeyi seçmek için   düğmelerini kullanın ve ardından ayarları yapmak için   düğmelerini kullanın.

Görüntü, sağa (pozitif) hareket ettirildiğinde daha parlak, sola (negatif) hareket ettirildiğinde daha koyu olur.



Kayma	Görüntü parlaklaştırıldığında, koyu kısımlardaki gölgeleme daha canlı ifade edilir. Görüntü koyulaştırıldığında, görüntü daha dolgun gövdeli görünür, ancak koyu kısımlardaki gölgelemenin fark edilmesi zorlaşır.
Kazanç	Görüntü parlaklaştırıldığında, parlak kısımlar beyazlaşır ve gölgeleme kaybolur. Görüntü koyulaştırıldığında, parlak kısımlardaki gölgeleme daha canlı ifade edilir.



Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için  düğmesine basın.

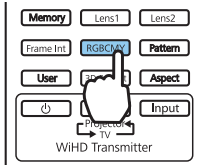
Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama

Her R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (cyan), M (magenta) ve Y (sarı) rengin tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

Ton	Görüntünün genel renginin mavi, yeşil veya kırmızı ayarlar.
Doygunluk	Genel görüntü canlılığını ayarlayabilirsiniz.
Işık durumu	Genel görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

1




[RGBCMY] düğmesine basın.

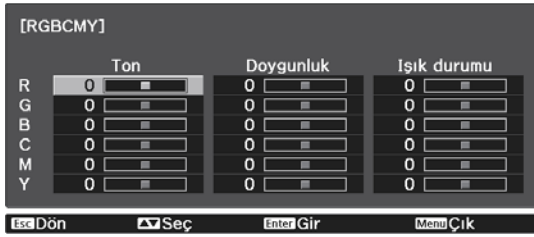


Yapılandırma menüsünden ayarları yapabilirsiniz.



Görüntü - Gelişmiş - RGBCMY s.79

2



Görüntülenen menüde   düğmelerine basarak ayarlamak istediğiniz rengi seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

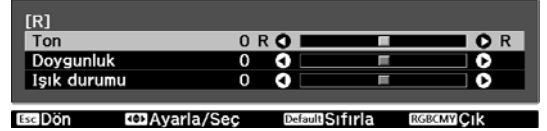



3


  düğmelerini kullanarak **Ton, Doygunluk veya Işık durumu** seçimini yapın.

4

Ayarları yapmak için   düğmelerini kullanın.



Farklı bir rengi ayarlamak için  düğmesine basın.

Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için  düğmesine basın.

5

[RGBCMY] düğmesine basarak menüden çıkın.

Gama Ayarı

Görüntü gösterilirken kullanılan cihazdan kaynaklanabilecek küçük renk farklılıklarını ayarlayabilirsiniz. Aşağıdaki üç yöntemden birini kullanarak ayarlayabilirsiniz.


- Düzeltme değerini seçin ve ayarlayın
- Görüntü gösterilirken ayarlayın
- Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın



3D sinyal veya HDR sinyali girilirken, **Görüntüden ayarlayın** ögesini seçemezsiniz.




■ Düzeltme değerini seçin ve ayarlayın

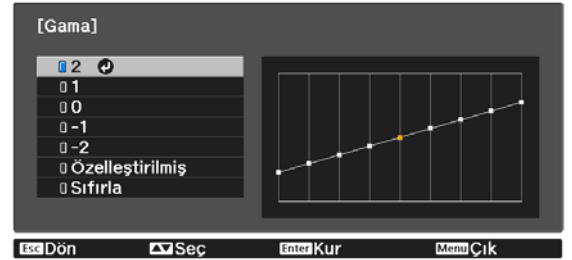
1

Menüleri aşağıdaki sırada görüntülemek için  düğmesine basın.

Görüntü - Gelişmiş - Gama

2

  düğmelerini kullanarak düzeltme değerini seçip,  düğmesine basarak seçimi onaylayın.



Değer ne kadar büyükse, görüntünün karanlık noktaları o kadar açık olur, ancak parlak alanların renkleri bozuk görünebilir. Gama ayar grafiğinin üst kısmı yuvarlaklaşır. Değer ne kadar küçükse, görüntünün parlak noktaları o kadar karanlık olur. Gama ayar grafiğinin alt kısmı yuvarlaklaşır.




- Gama ayar grafiğinin yatay eksenini giriş sinyal seviyesini, dikey eksenini ise çıkış sinyal seviyesini gösterir.
- Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için **Sıfırla** ögesini seçin.


■ Görüntü gösterilirken ayarlayın

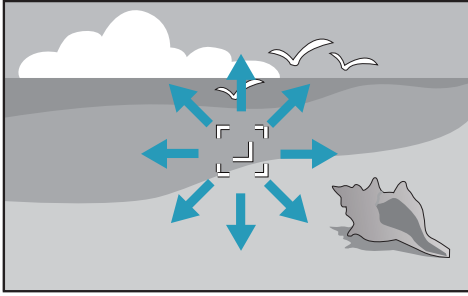
Görüntüde parlaklığı ayarlamak istediğiniz bir noktayı seçip, yalnızca seçilen tonu ayarlayın.






1

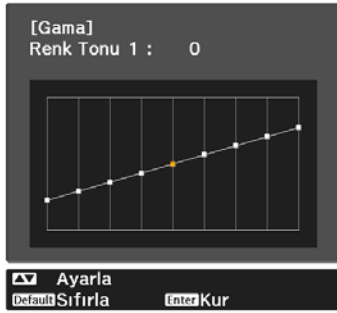
Menüleri aşağıdaki sırada görüntülemek için  düğmesine basın.

Görüntü - Gelişmiş - Gama - Özelleştirilmiş - Görüntüden ayarlayın

- 2 Yansıtılan görüntüde parlaklığı değiştirmek istediğiniz alana imleci taşıyın ve  düğmesine basın.






- 3 Ayarlamalar için     düğmelerini kullanıp,  düğmesine basarak seçimi onaylayın.



■ Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın

Grafikte bir ton noktası seçip ayarları yapın.




- 1 Menüleri aşağıdaki sırada görüntülemek için  düğmesine basın.
Görüntü - Gelişmiş - Gama - Özelleştirilmiş - Grafikten ayarlayın

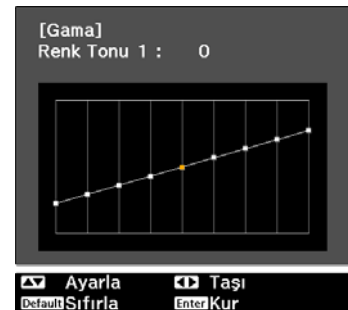
- 2 Ayarlamak istediğiniz tonu grafikten seçmek için   düğmelerini kullanın.



- 4 **Ayarları yapmaya devam etmek istiyor musunuz?** mesajı görüntülendiğinde **Evet** veya **Hayır** seçimini yapın.

Başka bir konumu ayarlamak için **Evet** seçimini yapıp 2. adımdan itibaren prosedürü tekrarlayın.

- 3 Görüntülenen menüde   düğmelerine basarak parlaklığı ayarlayın ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.





Görüntüyü Kaydedilen Görüntü Kalitesinde Görüntüleme (Hafıza İşlevi)

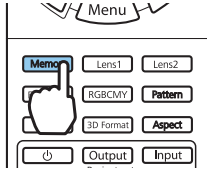
Hafızaya Kaydetme

Hafıza işlevini kullanarak, aşağıdaki ayarlama değerlerini kaydedebilir, daha sonra gerektiğinde yükleyebilirsiniz.

- Yapılandırma menüsünden **Görüntü** ayarı
- Mercek Ayar İşlevi (Odak, Yakınlaştırma, Mercek Kaydırma) ayarlama değerleri [s.28](#)

1 Kaydetmek istediğiniz ayarları veya ayarlamaları yapın.

2 **Memory** düğmesine basın.



3 **Memory** düğmelerini **Hafızaya Kaydet** veya **Mercek Konmn Kaydet** öğesini seçmek için kullanıp, ardından seçimi onaylamak için **Enter** düğmesine basın.



Hafızaya Kaydet: Görüntü ayarlarını kaydeder

Mercek Konmn Kaydet: Mercek ayarlama işlevi için ayarlama değerini kaydeder

4 **Memory** düğmelerine basarak kaydedilecek hafıza adını seçin ve ardından **Enter** düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



Geçerli projektör ayarları hafızaya kaydedilir.

Hafıza adının solundaki işaret maviye dönerse, hafızanın kaydedilmiş olduğunu gösterir. Kayıtlı bir hafıza seçerseniz hafızanın üzerine yazmak istediğinizi doğrulamak için bir mesaj görüntülenir. **Evet**'i seçerseniz, eski içerik silinir ve geçerli ayarlar kaydedilir.













Bir Hafızayı Yükleme, Silme ve Yeniden Adlandırma

Kayıtlı hafızaları yükleyebilir, silebilir ve yeniden adlandırabilirsiniz.

Memory düğmesine basıp, görüntülenen ekranda hedef işlevi seçin.



Memory1 veya **Memory2** kısmında kayıtlı Mercek Konmn Kaydet'ten mercek konumunu yüklemek için uzaktan kumanda **Lens1** **Lens2** düğmelerine basın.

Fonksiyon	Açıklama
Hafızayı Yükle	Kaydedilen hafızayı yükler. Bir hafıza seçtikten ve  düğmesine bastıktan sonra, mevcut görüntüde yapılan ayarlar hafızadaki ayarlar ile değiştirilir.
Hafızayı Sil	Kaydedilen hafızayı siler. Bir hafıza ismi seçtikten ve  düğmesine bastıktan sonra bir mesaj görüntülenir. Seçilen hafızayı silmek için Evet ögesi ni seçin ve ardından  düğmesine basın.
Belleği Yen.Adı.	Hafıza ismini değiştirir. Değiştirmek istediğiniz hafızayı seçin ve ardından  düğmesine basın. Yazılım klavyesini kullanarak hafıza adını girin.  s.90 Bitirdiğinizde imleci Finish ögesi üzerine getirin ve ardından  düğmesine basın.
Mercek Konumu Yükle	Kayıtlı mercek konumu hafızasını yükler. Mercek konumu adını seçtiğinizde ve  düğmesine bastığınızda, seçili mercek konumu hafızası için ayarlama değeri uygulanır.
Mercek Konumunu Sil	Kayıtlı mercek konumu hafızasını siler. Bir mercek konumu adı seçip  düğmesine bastığınızda bir mesaj görüntülenir. Seçilen mercek konumu hafızasını silmek için Evet ögesini seçip  düğmesine basın.
Mercek Knmn Yni.Adı.	Mercek konumu hafıza adını değiştirir. Değiştirmek istediğiniz mercek konumu hafıza adını seçip  düğmesine basın. Yazılım klavyesini kullanarak mercek konumu hafıza adını girin.  s.90 Bitirdiğinizde imleci Finish ögesi üzerine getirin ve ardından  düğmesine basın.



3D Görüntü Keyfi

3D Görüntüleri Görüntülemeye Hazırlanma

3D görüntüleri görüntülemeden önce aşağıdakileri kontrol edin.

- Kaynak HDMI1, HDMI2 veya WirelessHD (sadece EH-TW9300W/EH-TW8300W) olduğunda.
- **3D Ekran** özelliği **Otomatik** veya **3D** olarak ayarlı.
Bu **2D** olarak ayarlandığında, **Otomatik** veya **3D** değerine değiştirin. **Sinyal - 3D Ayarları - 3D Ekran** s.80
- 3D Gözlüğü eşleyin. s.46

Bu projektör aşağıdaki 3D formatlarını desteklemektedir.

- Kare Bindirme
- Yan Yana
- Alt Alta

3D görüntü görüntülenemiyorsa

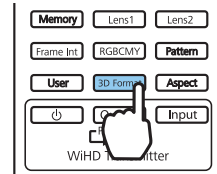
Projektör bir 3D formatı algıladığında 3D görüntüyü otomatik olarak yansıtır.

Bazı 3D TV yayınları 3D formatlı sinyalleri içermeyebilir. Böyle bir durumda, 3D biçimini ayarlamak için aşağıdaki adımları izleyin.

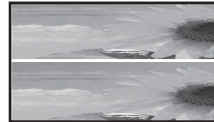
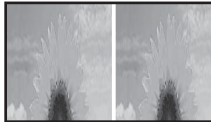
1 Menüleri **Sinyal - 3D Ayarları** sırasıyla görüntülemek için düğmesine basın.

2 **3D Ekran** öğesini **3D** olarak ayarlayın.

3 AV cihazında 3D formatını ayarlamak için düğmesine basın.



- 3D görüntüleri desteklemeyen bir aygıt veya kablo kullanıyorsanız 3D yansıtma gerçekleştirilemez.
- AV cihazındaki 3D formatlı ayarlar ile ilgili ayrıntılı bilgi için, AV cihazı ile birlikte verilen belgelere bakın.
- 3D formatı doğru olarak ayarlanmadığında, görüntü aşağıda gösterildiği gibi doğru şekilde yansıtılmaz.



- 3D biçimi ayarlandığında bile bir 3D görüntü doğru biçimde yansıtılmazsa, 3D Gözlüğe yönelik eşitleme zamanlaması tersine çevrilmiş olabilir. Eşitleme zamanlamasını **3D Göz. Ters Çevir** kullanarak tersine çevirin. **Sinyal - 3D Ayarları - 3D Göz. Ters Çevir** s.80
- Bir 3D görüntünün nasıl algılandığı, kişiye bağlı olarak değişir.
- Bir 3D görüntü yansıtmaya başladığınızda, 3D görüntülerin görüntülenmesi konusunda bir uyarı görüntülenir. **3D Görünt. Uyarısı**'nı **Kapalı** şeklinde ayarlayarak bu uyarıyı kapatabilirsiniz. **Sinyal - 3D Ayarları - 3D Görünt. Uyarısı** s.80
- 3D yansıtma sırasında, aşağıdaki Yapılandırma menüsü işlevleri değiştirilemez.
En Boy Oranı (Normal olarak ayarlayın), Parazit Azaltma (Kapalı olarak ayarlayın), Üzerine Tara (Kapalı olarak ayarlayın), 4K Geliştirme, Super-resolution, Görüntü İşleme, Gelişmiş - Netlik, Resim İçinde Resim
- 3D görüntünün nasıl gösterildiği, çevre sıcaklığına ve lambanın ne kadar süredir kullanıldığına bağlı olarak farklılık gösterir. Görüntü normal şekilde yansıtılmıyorsa, projektörü kullanmaktan kaçının.

3D Gözlük Kullanma

3D görüntüleri izlemek için, sağlanan veya isteğe bağlı 3D Gözlükleri (ELPGS03) kullanın. [s.118](#)



3D Gözlükler koruyucu yapışkanlarıyla verilir. Koruyucu yapışkanları kullanmadan önce çıkarın.

3D Gözlükleri şarj etme

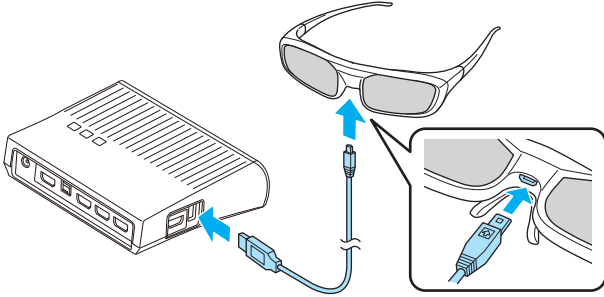
Kullanılan 3D Gözlüğün modeline bağlı olarak aşağıdaki şarj yöntemleri mevcuttur.

Eğer bir WirelessHD Transmitter'iniz varsa, bunu gözlükleri şarj etmek için kullanabilirsiniz.

Bir WirelessHD Transmitter'iniz yoksa, bir USB Şarj Adaptörü (ELPAC01) kullanarak şarj edebilirsiniz.

WirelessHD Transmitter'ı kullanarak şarj etme

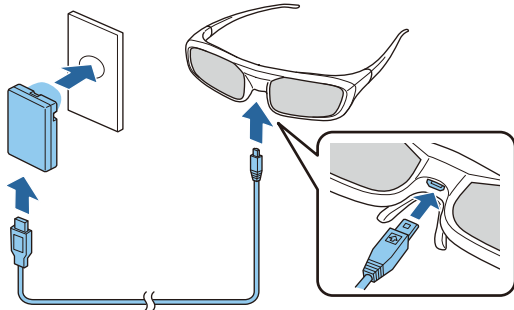
3D Gözlükleri WirelessHD Transmitter'a bağlamak için USB kablosu kullanın.



HDMI4 bağlantı noktasına bir kablo bağlandığında, WirelessHD Transmitter 3D gözlükleri şarj edemez.

USB Şarj Adaptörü kullanarak şarj etme

3D Gözlüğü USB Şarj Adaptörüne bağlamak için USB şarj kablosu kullanıp USB Şarj Adaptörünü prize takın.



- Yalnızca ELPGS03 3D Gözlüğü şarj edebilirsiniz.
- 3D gözlük için sağlanan USB kablosunu kullandığınızdan emin olun.
- Gözlüğü yalnızca üç dakika şarj ettikten sonra yaklaşık üç saat kullanabilirsiniz. Tam şarj 50 dakika sürer ve gözlük yaklaşık 40 saat kullanılabilir.
- 3D Gözlüğü projektöre bağlayarak da şarj edebilirsiniz. Projektörü 3D Gözlüğü şarj etmek için kullanırken, USB şarj kablosunu projektördeki USB bağlantı noktasına bağlayın (yalnızca projektör açıkken şarj edebilirsiniz).

Dikkat

- Sadece adaptör üzerinde gösterilen voltajdaki prizleri kullanın.
- USB kablosunu kullanırken şu hususlara dikkat edin.
 - Kabloyu aşırı güçle bükmemeli, çekmemeli ve sarmamalısınız.
 - Kablo üzerinde değişiklik yapmamalısınız.
 - Elektrikli bir ısıtıcı yanında kabloyu kullanmamalısınız.
 - Eğer hasarlıysa kabloyu kullanmamalısınız.

3D Gözlükleri eşleme

3D görüntüleri izlemek için önce 3D Gözlüğü projektörle eşlemeniz gerekir.

Eşlemeyi başlatmak için 3D Gözlüklerin üzerindeki [Pairing] düğmesine kısa bir süre basın. Daha fazla bilgi için 3D Gözlüklerin Kullanım Kılavuzu'na bakın.



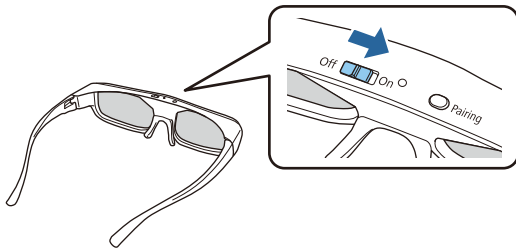
- 3D Gözlük ilk kez kullanılırken, eşleme, 3D Gözlük açıldığında gerçekleştirilir. Eğer 3D görüntüler zaten doğru bir şekilde görüntülenebiliyorsa eşlemeyi yapmanıza gerek yoktur.
- Eşleme yapıldıktan sonra, 3D görüntüleri aygıt tekrar açıldığında görüntüleyebilirsiniz.
- Eşlemeyi projektörden en fazla üç metre uzaklıktaki bir alanda yapabilirsiniz. Eşleme yapılırken, projektörden en fazla üç metre uzaklıkta bulunduğunuzdan emin olun. Böyle olmazıysa eşleme başarısız demektir.
- Eşleştirme 30 saniye içinde yapılamazsa, eşleme otomatik olarak iptal edilir. Eşleme iptal edilirse, 3D görüntüler eşleme başarısız olduğundan görüntülenemez.

3D Gözlükleri Takma

1

[Power] düğmesini On konuma getirerek 3D Gözlükleri açın.

Gösterge birkaç saniyeliğine açılır ve ardından kapanır.



2

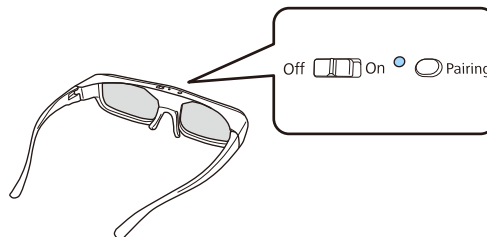
3D Gözlükleri takıp gösterinin tadını çıkarın.



- 3D gözlükleri kullanmayı bitirdiğinizde, [Power] düğmesini Off konuma getirerek gözlükleri kapatın.
- Eğer 3D Gözlükler en az 30 saniye kullanılmazsa otomatik olarak kapanırlar. 3D Gözlükleri tekrar açmak için, [Power] düğmesini Off konuma getirip, sonra tekrar On konuma getirin.

3D Gözlüklerin üzerindeki göstergeyi okuma

3D Gözlüklerin durumunu göstergenin yanar veya yanıp söner halde oluşuna göre kontrol edebilirsiniz.



Göstergeler	Durum
Kırmızı renkte iki kez hızla yanıp sönüyor; 5 kez tekrarlanıyor	Zayıf Pil
Kırmızı yanıyor	Şarj Etme
Yeşil yanıyor	Şarj etme tamamlandı
Sırayla yeşil ve kırmızı renkli yanıp sönüyor	Eşleme
10 saniye boyunca yeşil renkte yanıyor ve ardından sönüyor	Güç açma veya eşleme başarılı

2D Görüntüleri 3D'ye Dönüştürme

HDMI1, HDMI2 veya WirelessHD (sadece EH-TW9300W/EH-TW8300W) kaynağından gelen 2D görüntüleri 3D'ye dönüştürebilirsiniz.

1 Menüleri **Sinyal - 3D Ayarları** sırasıyla görüntülemek için **Menu** düğmesine basın.

2 **3D Ekran** öğesini **Otomatik** olarak ayarlayın.



3 **2D-3D Dönüşümü**'nü seçin ve ardından **Enter** düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



4 3D efektinin gücünü seçin ve ardından **Enter** düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



Görüntü İşleme ayarı **Hızlı** yapılırsa, **2D-3D Dönüşümü**'nü ayarlayamazsınız. **Sinyal - Gelişmiş - Görüntü İşleme** s.80

3D Görüntüleri Görüntüleme ile İlgili Uyarılar

3D görüntüleri görüntülerken aşağıdaki önemli hususlara dikkat edin.



Uyarı

Parçaları çıkarma veya yeniden birleştirme

- 3D gözlükleri asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın. Bu, yangın çıkmasına veya görüntünün anormal görünüp kendinizi kötü hissetmenize neden olur.

Saklama yerleri

- 3D Gözlükleri ve verilen parçaları çocukların ulaşamayacağı yerlerde saklayın. Bunlar kazayla yutulabilir. Kazayla bir şey yutulursa, derhal tıbbi yardım alın.

Isınma

- 3D Gözlükleri ateşe atmayın veya bir ısı kaynağına yerleştirmeyin ya da yüksek ısıya maruz kalan bölgelerde bırakmayın. Cihazın bütünleşik lityum pili olduğundan, patlarsa veya alev alırsa yanık veya yangına neden olabilir.

Şarj Etme

- Şarj ederken, Epson tarafından tasarlanan USB bağlantı noktasına size verilen kabloyu bağlayın. Pilin sızmasına, fazla ısınmasına veya patlamasına neden olabileceğinden diğer aygıtları kullanarak şarj etmeyin.
- 3D Gözlükleri şarj ederken sadece size verilen şarj kablosunu kullanın. Aksi halde, fazla ısınabilir, alev alabilir veya patlayabilir.



Dikkat

3D Gözlük

- 3D Gözlükleri düşürmeyin veya üzerlerine çok kuvvetli bastırmayın. Cam kısımları vb. kısımları kırılırsa, yaralanma meydana gelebilir. Gözlükleri gözlük kılıfında saklayın.
- 3D Gözlük takarken, çerçeve kenarlarına dikkat edin. Gözünüze batması gibi durumlarda, yaralanma meydana gelebilir.
- Parmağınızı 3D Gözlüklerin hareketli kısımlarına (örneğin menteşelere) koymayın. Aksi halde, yaralanma meydana gelebilir.



Dikkat

3D Gözlükleri Takma

- 3D Gözlükleri doğru taktığınızdan emin olun.
3D Gözlükleri baş aşağı takmayın.
Sağ ve sol gözlerde görüntü doğru şekilde görüntülenmezse, kendinizi kötü hissedebilirsiniz.
- 3D görüntü izlemiyorken gözlükleri takmayın.
- Bir 3D görüntünün nasıl algılandığı, kişiye bağlı olarak değişir. Kendinizi kötü hissederseniz veya 3D göremezseniz, 3D işlevini kullanmayı bırakın.
3D görüntü izlemeye devam etmeniz, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D Gözlükler anormal görünürse veya bir arıza olursa, derhal kullanmayı bırakın.
3D Gözlükleri takmaya devam etmeniz, yaralanmaya veya kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- Kulaklarınız, burnunuz veya şakaklarınız kızarırsa, ağrırsa veya kaşınırsa 3D Gözlükleri takmayı bırakın.
3D Gözlükleri takmaya devam etmeniz, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D Gözlükleri takarken cildinizi anormal hissederseniz, gözlükleri takmayı bırakın.
Bazı nadir durumlarda, 3D Gözlüklerde kullanılan materyaller alerjik tepkimeye neden olabilir.



Dikkat

Görüntüleme Süresi

- 3D görüntü izlerken, uzun süreli izlemelerde mutlaka belirli aralıklarla mola verin.
3D görüntülerin uzun süre izlenmesi, göz bozukluğuna neden olabilir.
Bu molaların süresi ve sıklığı kişiden kişiye farklılık gösterir. İzlemeye ara verdikten sonra gözlerinizi hala yorgun hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.



Dikkat

3D Görüntüleri İzleme

- 3D görüntüleri izlerken gözlerinizi yorgun veya rahatsız hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.
3D görüntü izlemeye devam etmeniz, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D görüntü izlerken, her zaman 3D Gözlük kullanın. 3D Gözlük olmadan, 3D görüntü izlemeyi denemeyin.
Bu, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D Gözlükleri kullanırken, yakınınızda kırılacak nesneler bulundurmeyin.
3D görüntüler, istemsiz olarak vücudunuzu hareket ettirmenize neden olabilir ve bu da yakınlardaki nesnelerde hasara veya kişisel yaralanmalara neden olabilir.
- Sadece 3D görüntüleri izlerken 3D Gözlük takın. 3D Gözlük takarken etrafta dolaşmayın.
Görüşünüz normalden daha karanlık olacaktır ve bu da düşmenize veya kendinizi yaralamanıza neden olabilir.
- 3D görüntüleri izlerken mümkün olduğunca izlenen ekran ile aynı seviyede olun.
3D görüntülerin açılı olarak izlenmesi 3D etkisini azaltır ve istem dışı renk değişiklikleri yüzünden kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- Flüoresan veya LED aydınlatmalı bir odada 3D Gözlük takıyorsanız, odada yanıp sönme veya titreme görebilirsiniz. Böyle bir şey olursa, titreme durana kadar ışığı azaltın veya 3D görüntü izlerken ışıkları tümüyle kapatın. Bazı nadir durumlarda, bu titreme bazı kişilerde nöbet veya bayılmayı tetikleyebilir. 3D görüntüleri izlerken kendinizi rahatsız veya kötü hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.
- 3D görüntü izlerken ekrandan ekran yüksekliğinin en az 3 katı mesafede durun.
80 inç bir ekran için tavsiye edilen izleme mesafesi en az 3 metre ve 100 inç ekran için de en az 3,6 metredir.
Tavsiye edilen izleme mesafesinden daha yakında oturmak veya ayakta durmak, göz rahatsızlığına neden olabilir.



Dikkat

Sağlık Riskleri

- Işık hassasiyetiniz veya kalp sorunuz varsa ya da kendinizi kötü hissediyorsanız, 3D Gözlük kullanmamalısınız.
Bu şekilde, mevcut sorunlarınızı arttırabilirsiniz.



Dikkat

Tavsiye Edilen Kullanım Yaşı

- Tavsiye edilen minimum 3D görüntü izleme yaşı altıdır.
- Altı yaşın altındaki çocuklar hala gelişim sürecindedir ve 3D görüntüler komplikasyonlara neden olabilir. Kuşkunuz olursa, doktorunuza danışın.
- 3D Gözlük ile 3D görüntü izleyen çocukların yanında her zaman bir yetişkin bulunmalıdır. Bir çocuğun ne zaman kötü veya rahatsız hissettiğini anlamak genellikle zordur ve bu da aniden kötü hissetmelerine neden olabilir. Çocuğunuzun izleme sırasında göz rahatsızlığı hissedip hissetmediğini sürekli kontrol edin.

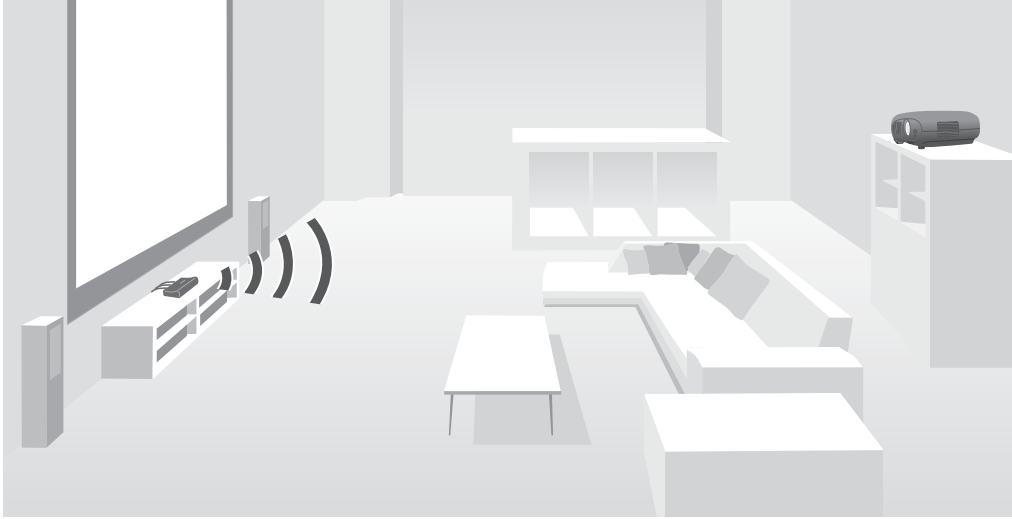


WirelessHD ile Bağlama (Sadece EH-TW9300W/EH-TW8300W)

WirelessHD Transmitter'in Kurulumu

Gönderilen WirelessHD Transmitter'ı kablosuz olarak görüntü ve ses verisi almak için kullanabilirsiniz.

Aygıtları projektöre kablo kullanmadan bağlayabildiğiniz için, bu özellik projektörü AV aygıtlarınızın yakınına kuramadığınız durumlarda faydalıdır.



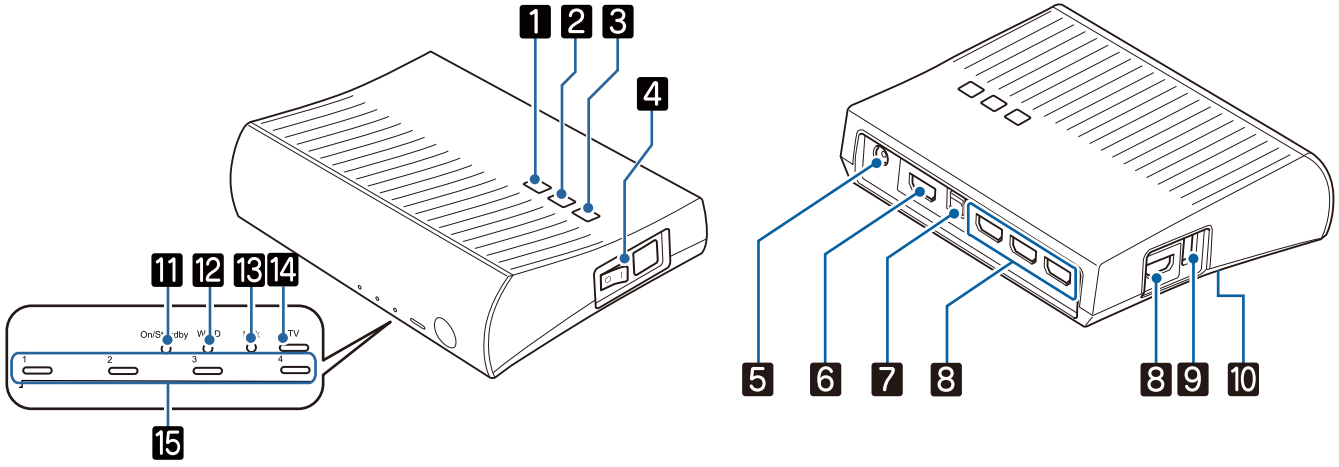
WirelessHD Transmitter'ı şu şekillerde kullanabilirsiniz.

- Aynı anda dört taneye kadar AV aygıtını bağlayabilir ve uzaktan kumandayla görüntüleri değiştirebilirsiniz.
- Projektörün yanı sıra, HDMI Out bağlantı noktasına televizyon gibi başka bir görüntüleme aygıtını da bağlayabilir ve uzaktan kumanda aracılığıyla çıkışı değiştirebilirsiniz.
- Bu, HDMI Out bağlantı noktasına bağlı televizyon gibi diğer görüntüleme aygıtlarının, projektör kapalı olsa bile bağlı AV aygıtından görüntüleri yansıtmasını sağlar.
- MHL'yi destekleyen akıllı telefon ve tabletleri bağlayabilir, böylece bağlı MHL aygıtından görüntüleri yansıtabilirsiniz. Ayrıca, projektörün uzaktan kumandasından MHL aygıtlarını şarj etmenin yanı sıra onları çalıştırabilirsiniz.
- WirelessHD Transmitter girişine girilmekte olan HDMI sinyalini görüntü ve ses olarak ayırıp diğer aygıtlara verebilirsiniz.
- HDCP 2.2'yi desteklemeyen AV aygıtları için bile WirelessHD Transmitter üzerinde HDMI Out bağlantı noktasına bağlayarak dışarıya ses verebilirsiniz.

WirelessHD Transmitter parça isimleri

Ön

Arka



Ad	Fonksiyon
1 düğmesi	Vericiyi açar veya kapatır. Bu, uzaktan kumandanın alt bölümündeki WirelessHD Transmitter kontrolüne yönelik düğmesiyle aynı işlevi gerçekleştirir.
2 düğmesi	Her giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye göre değişir. Bu, uzaktan kumandanın alt bölümündeki WirelessHD Transmitter kontrolüne yönelik düğmesiyle aynı işlevi gerçekleştirir.
3 düğmesi	Çıkış görüntüsünü projektöre veya HDMI Out bağlantı noktasına bağlanan aygıta geçirir. Bu, uzaktan kumandanın alt bölümündeki WirelessHD Transmitter kontrolüne yönelik düğmesiyle aynı işlevi gerçekleştirir.
4 Ana güç anahtarı	Vericinin ana gücünü açar veya kapatır.
5 AC adaptörü bağlantı noktası	AC adaptörünü bağlar.
6 HDMI Out bağlantı noktası	Televizyon gibi bir görüntüleme aygıtını bağlar. Uzaktan kumandadaki düğmesini veya WirelessHD Transmitter üzerindeki düğmesini kullanarak çıkış görüntüsünü değiştirebilirsiniz.
7 Optical Audio-Out bağlantı noktası	Optik dijital ses girişi bağlantı noktası olan bir ses aygıtına bağlar.
8 HDMI Input bağlantı noktası	Kayıttan yürütmek istediğiniz AV aygıtına bağlar. Input düğmesini kullanarak girdiyi değiştirebilirsiniz. Ünitenin HDMI4 bağlantı noktası MHL standartlarını karşılar. Bir MHL kablo ile bağlanan MHL uyumlu akıllı aygıt veya tablet bilgisayarlardaki içeriği oynatabilirsiniz.
9 3D Gözlükleri şarj bağlantı noktası	3D Gözlükleri şarj etmek için bir USB kablosunu bağlar.
10 Setup düğmesi	Bu, WirelessHD Transmitter'in arkasındaki düğmedir. WirelessHD Transmitter ayarları için kullanılır. Verici nakliye edilirken ayarlanmış olduğundan, bu normalde kullanılmamalıdır.
11 On/Standby göstergesi (mavi)	WirelessHD Transmitter başlarken yanıp söner ve çalışırken yanık kalır.

Ad		Fonksiyon
12	WiHD göstergesi (mavi)	WirelessHD'nin iletişim durumunu gösterir. <ul style="list-style-type: none"> Projektöre kablosuz olarak görüntü aktarırken yanar. HDMI Out bağlantı noktasına çıkış verilirken kapalıdır.
13	Link göstergesi (mavi)	Projektörle bağlantı durumunu gösterir. <ul style="list-style-type: none"> Projektöre bağlandığında açılır. Projektör ararken yanıp söner. Güç koruma durumunda beklerken yavaşça yanıp söner.
14	TV göstergesi (mavi)	Çıkış olarak televizyon gibi bir görüntüleme aygıtı seçildiğinde yanar.
15	HDMI1 - 4 göstergeleri (mavi)	Yansıtılmakta olan kaynak için gösterge yanar.



- Antenler projektörün ve WirelessHD Transmitter'ın önünde bulunmaktadır. Aygıtları kurarken antenlerin birbirine karşı olduğundan (öne geldiğinden) emin olun. Ayrıca, projektörün ve WirelessHD Transmitter'ın ön kısmına herhangi bir cisim yerleştirmeyin.
- WirelessHD Transmitter'ı düz bir yüzeye projektöre doğru yerleştirin.
- WirelessHD** ayarları menüsünden sinyal kuvvetini inceleyebilirsiniz. **Ayarlar - WirelessHD - Video Alımı** s.82

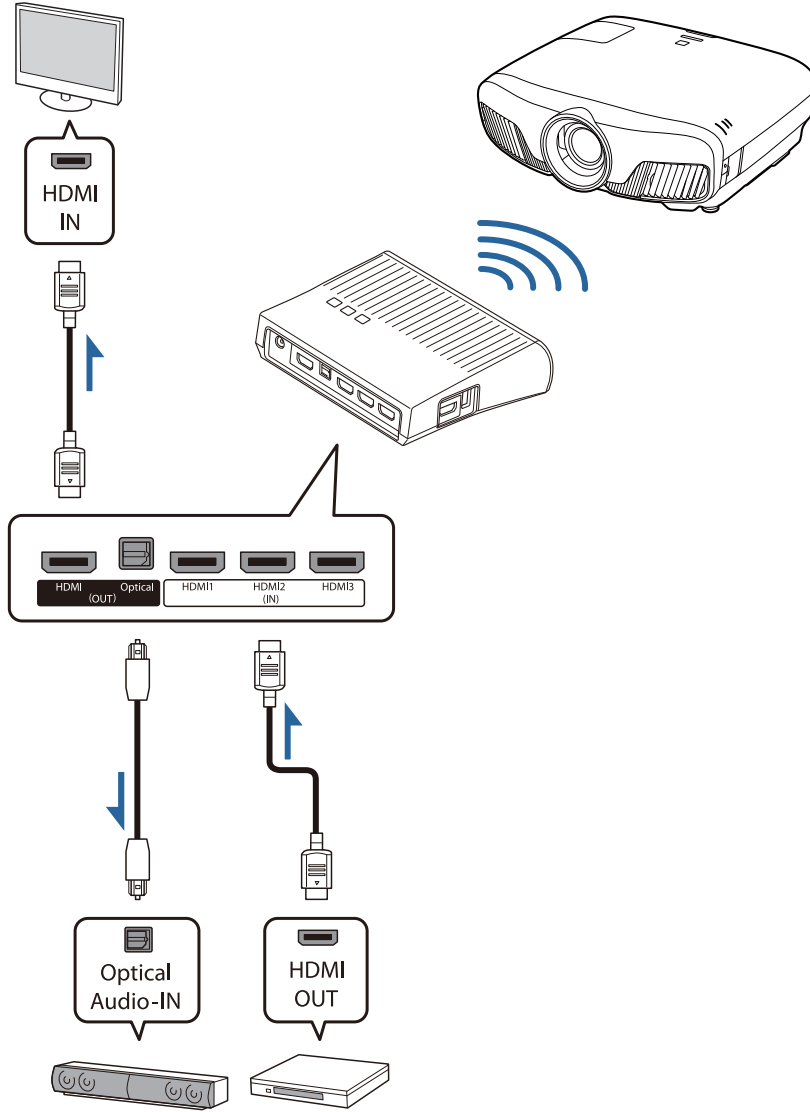
WirelessHD Transmitter bağlantı örneği ve sinyal akışı



- Optical Audio-Out veya HDMI Out bağlantı noktasına bağlı aygıtlardan ses verirken, **Ses Çıkış Cihazı** kısmında çıkış sesini ayarlayın. s.65
- Projektörden veya televizyon gibi bir görüntüleme aygıtından görüntüler verebilirsiniz. Uzaktan kumandadaki düğmesini veya WirelessHD Transmitter üzerindeki düğmesini kullanarak çıkış görüntüsünü değiştirebilirsiniz. s.63
- Görüntüleri HDMI Input1 veya HDMI Input2 bağlantı noktasından girerken, televizyon gibi görüntüleme aygıtları tarafından parazit üretilirse veya ses kaybolursa, HDMI Input3 veya HDMI Input4 bağlantı noktasına bağlamayı deneyin.

Bağlantı örneği 1: Bir AV amplifikatörü olmadan izleme (ses Optical Audio-Out bağlantı noktasından verilir)

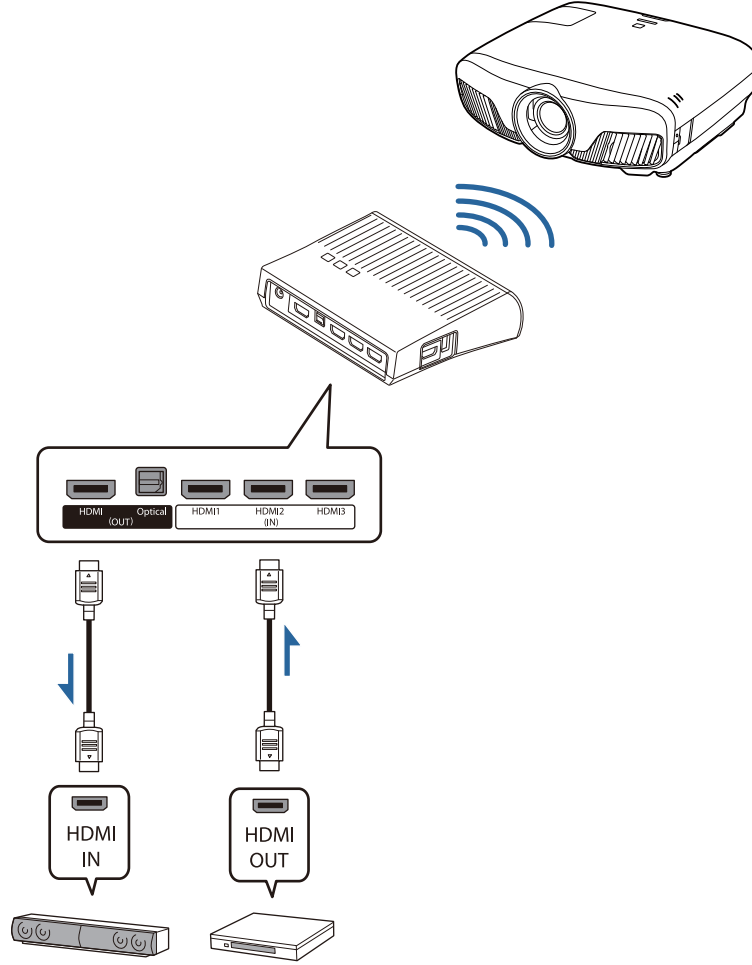
Ses Optical Audio-Out bağlantı noktasına bağlı ses çubuğundan verilir. Ses çubuğuna bağlamak için piyasada bulunabilen bir optik dijital kablo kullanın.



- Ses çubuğu gibi bir cihazı WirelessHD Transmitter üzerindeki Optical Audio-Out bağlantı noktasına bağlarken, **Ses Çıkış Cihazı** öğesinin **WiHD Verici (Optical)** olarak ayarlandığını kontrol edin.
 - Ayarlar - HDMI Bağlantısı - Ses Çıkış Cihazı** [s.82](#)
 - Görüntüleri 4k60p 4:4:4 24 bit gibi 18 Gbps iletim bantı sinyallerini destekleyen televizyon benzeri görüntüleme aygıtlarından vermek istediğinizde aşağıdaki koşullar karşılanmalıdır.
 - Görüntüleme aygıtını yüksek kaliteli HDMI kablosuyla HDMI Out bağlantı noktasına bağlayın.
 - AV aygıtını HDMI Input1 veya HDMI Input2 bağlantı noktasına bağlayın.
 - Ses standartlarındaki* kısıtlamalar nedeniyle bazı sesleri Optical Audio-Out bağlantı noktasından veremezsiniz.
 - Kayıpsız ses
 - Kayıplı yüksek bant genişlikli ses
 - Yoğun ses
- * 2016/07 itibarıyla. Bu gelecekte değiştirilecek.

Bağlantı örneği 2: Bir AV amplifikatörü olmadan izleme (ses HDMI Out bağlantı noktasından verilir)

Ses HDMI Out bağlantı noktasına bağlı ses çubuğu gibi bir aygıttan verilir. Bu durumda, sesi HDCP 2.2'yi desteklemeyen AV amplifikatörlerinden veya ses çubuklarından bile verebilirsiniz.



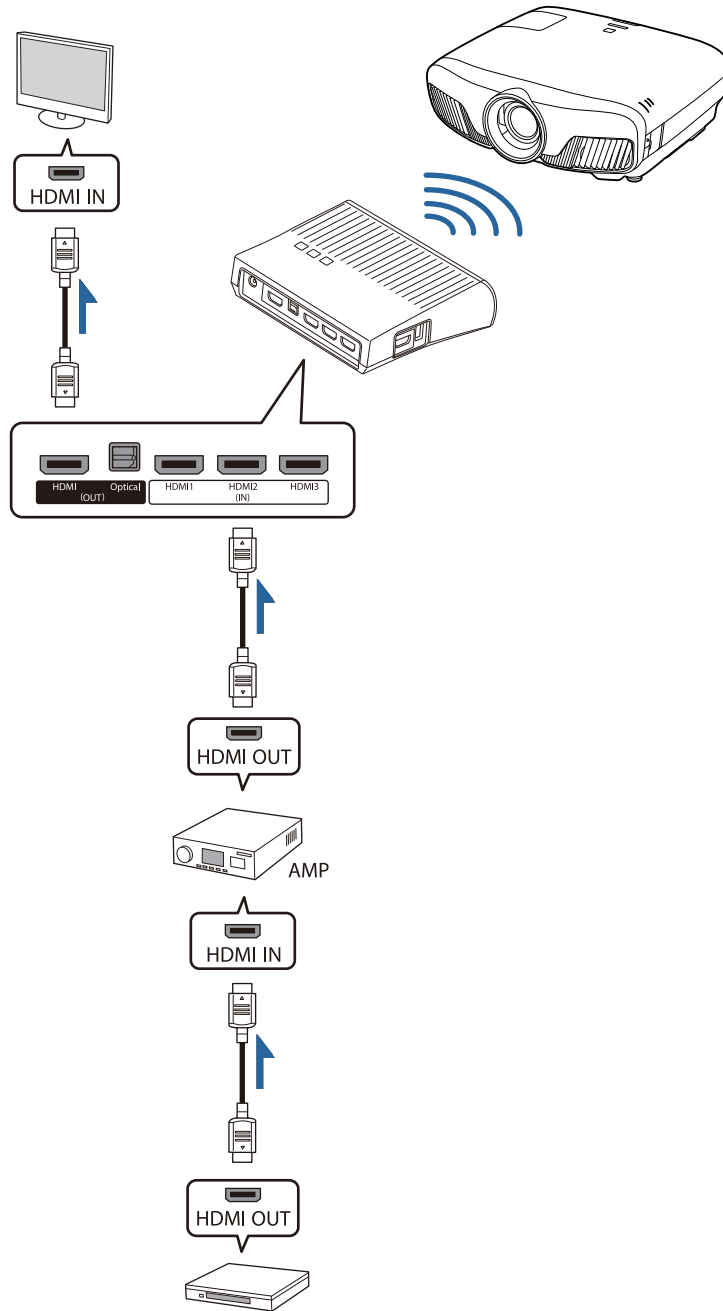
Ses çubuğu gibi bir cihazı WirelessHD Transmitter üzerindeki HDMI Out bağlantı noktasına bağlarken, **Ses Çıkış Cihazı** öğesinin **WiHD Verici (HDMI)** olarak ayarlandığını kontrol edin.

👉 **Ayarlar - HDMI Bağlantısı - Ses Çıkış Cihazı** [s.82](#)

Bağlantı örneği 3: Bağlı bir AV amplifikatörüyle izleme

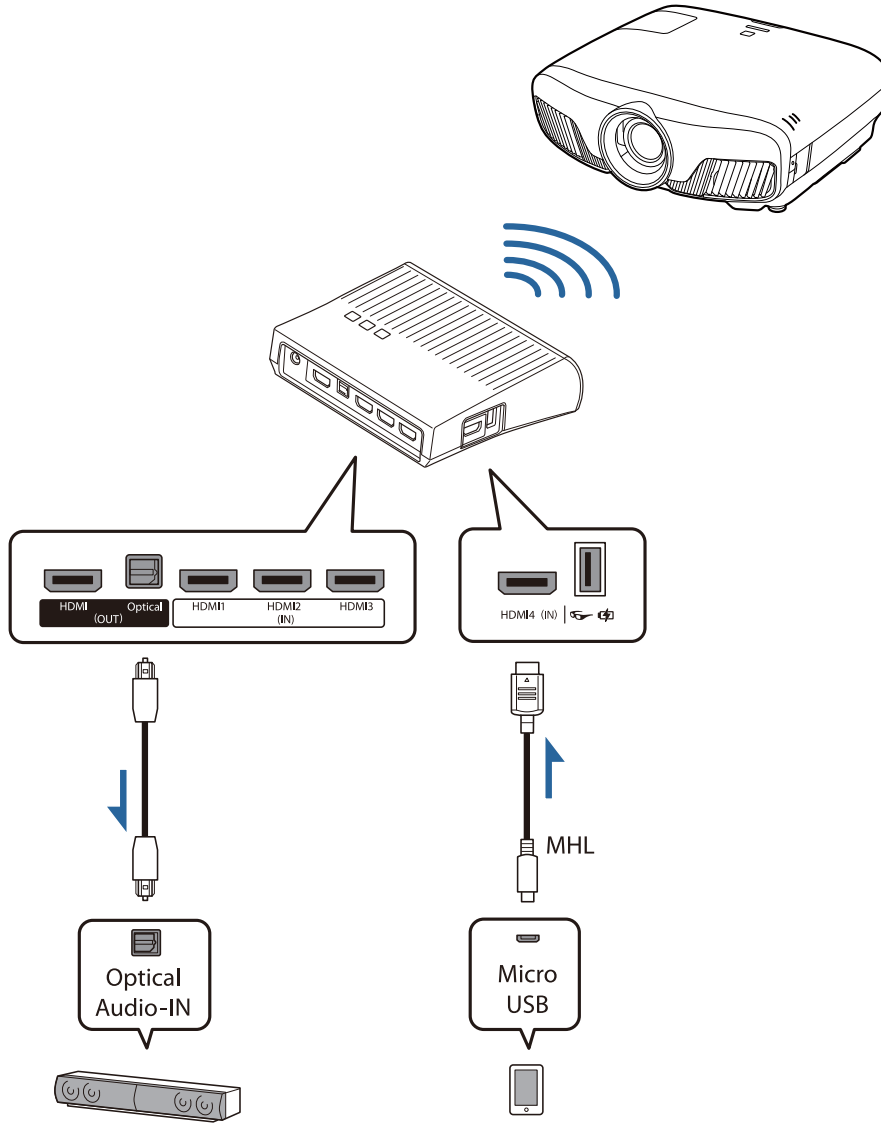
Bir AV amplifikatörü kullanarak bağlayın.

Ses AV amplifikatöründen verilir.



Bağlantı örneği 4: Bağlı bir akıllı cihazla izleme

Bir MHL kablosunu HDMI4 bağlantı noktasına bağlayın.



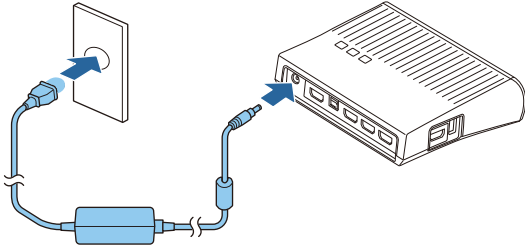
WirelessHD Transmitter'ın ayarı

1 WirelessHD Transmitter'ı projektöre bağlı olarak kurun böylece birbirlerine doğru yerleşmiş olacaklardır. s.51



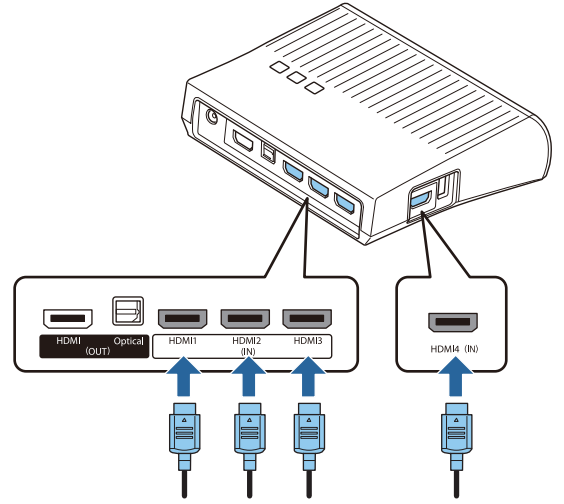
- Antenler projektörün ve WirelessHD Transmitter'ın önünde bulunmaktadır. Aygıtları kurarken antenlerin birbirine karşı olduğundan (öne geldiğinden) emin olun. Ayrıca, projektörün ve WirelessHD Transmitter'ın ön kısmına herhangi bir cisim yerleştirmeyin.
- WirelessHD Transmitter'ı düz bir yüzeye projektöre doğru yerleştirin.

2 WirelessHD Transmitter'ı size verilen AC adaptörü kullanarak prize takın.



3 Bir HDMI kablosu kullanarak, AV aygıtını WirelessHD Transmitter'daki kullanmak istediğiniz Input bağlantı noktasına bağlayın.

En fazla dört tane çoklu ortam yürütücüsü bağlayabilirsiniz.



- WirelessHD Transmitter aygıtındaki HDMI Out bağlantı noktasına televizyon gibi başka bir görüntüleme aygıtını bağlayabilirsiniz. Uzaktan kumanda aracılığıyla çıktı görüntülerini değiştirebilirsiniz. s.63
- WirelessHD Transmitter'ın HDMI4 bağlantı noktası MHL giriş sinyalini destekler. Bir MHL kablo ile bağlanan MHL uyumlu akıllı aygıt veya tablet bilgisayarlardaki içeriği oynatabilirsiniz.
- MHL aygıtı bağladığınızda aşağıdaki mesaj görüntüleniyorsa, ya aygıt HDMI4 bağlantı noktasından başka bir bağlantı noktasına bağlanmıştır ya da bağlı aygıt MHL ile uyumlu değildir. **"Sinyal yok."**
- WirelessHD Transmitter kullanırken bile HDMI bağlantısı işlevini kullanabilirsiniz. s.65

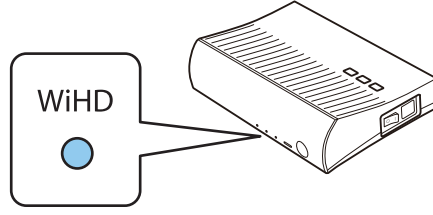
Görüntüleri Yansıtma

1 AV cihazından yürütmeyi başlatın, projektörü ve WirelessHD Transmitter'ı açın. WirelessHD Transmitter'daki On/Standby göstergesi yanar.

2

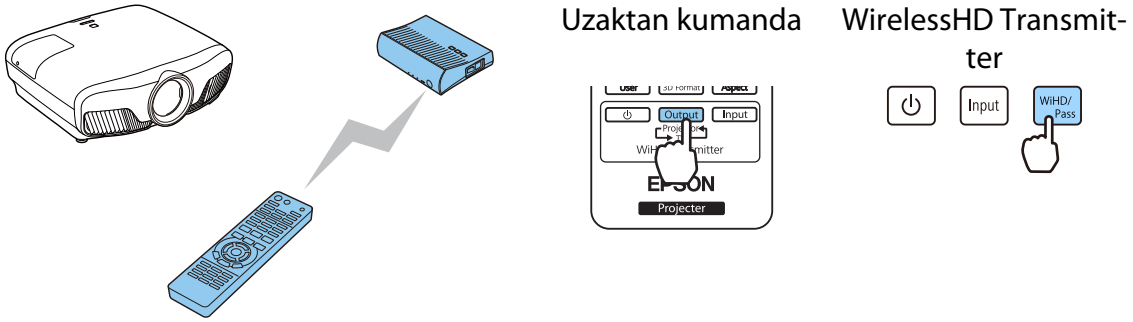
WirelessHD Transmitter'daki WiHD göstergesinin durumunu kontrol edin.

Eğer WiHD göstergesi açıksa diğer adıma geçin.



Gösterge sönmüşse, uzaktan kumandadaki **Output** düğmesine veya WirelessHD Transmitter'daki **WiHD/Pass** düğmesine basın.

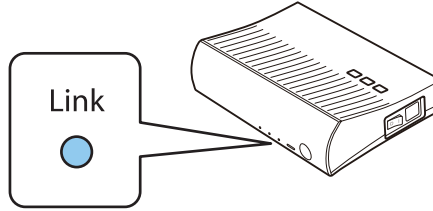
Uzaktan kumandayı **Output** düğmesini kullanırken WirelessHD Transmitter'a doğru tuttuğunuzdan emin olun.



3

WirelessHD Transmitter'daki Link göstergesinin durumunu kontrol edin.

WirelessHD Transmitter projektöre bağlıysa, Link göstergesi yanar.

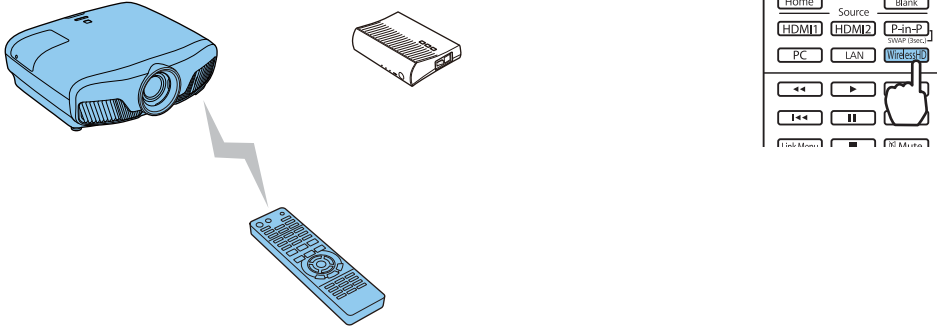


- Gösterge yanmazsa, projektörün düzgün hazırlandığını ve açık olduğunu kontrol edin.
- WirelessHD** ayarlar menüsünden görüntüler yansıtılırken sinyal kuvvetini inceleyebilirsiniz.
Ayarlar - WirelessHD - Video Alımı s.82

4

Eğer projektör çalışmazsa uzaktan kumandadaki **WirelessHD** düğmesine basarak kaynağı değiştirin.

Uzaktan kumandayı **WirelessHD** düğmesini kullanırken projektöre doğru tuttuğunuzdan emin olun.



Yansıtma başlar.

5

İki veya daha fazla AV aygıtını WirelessHD Transmitter'a bağlarken, görüntüleri değiştirmek için **Input** düğmesine basın. [s.64](#)



- WirelessHD görüntü alırken, Yapılandırma menüsündeki **WirelessHD** ayarının **Açık** yapıldığından emin olun. [Ayarlar - WirelessHD - WirelessHD s.82](#)
- Eğer daha uzun bir süre kullanılmayacaksa WirelessHD Transmitter'ı kapattığınızdan emin olun.

WirelessHD Ayarları Menüsü

1

Menu düğmesine basın.

Yapılandırma menüsü görüntülenir.

2

Ayarlar - WirelessHD ögesini seçin ve ardından **Enter** düğmesine basarak seçimi onaylayın.

WirelessHD ayarları ekranı görüntülenir.

3

Görüntülenen işlevlerin her biriyle ilgili ayarları yapın.



WirelessHD ayarları menüsünde kullanılabilen işlevler

Fonksiyon	Açıklama
Bağlı Aygıt	Bağlanılabilen kullanılabilir WirelessHD aygıtını görüntüler. Aygıt adı ve MAC adresi (aygıt numarası) görüntülenir. MAC adresi kasadaki etikette vardır.
WirelessHD	WirelessHD işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
Video Alımı	Yansıtılan görüntünün alımını görüntüler.
Sıfırla	WirelessHD ayarlarını varsayılan değerlere sıfırlar.

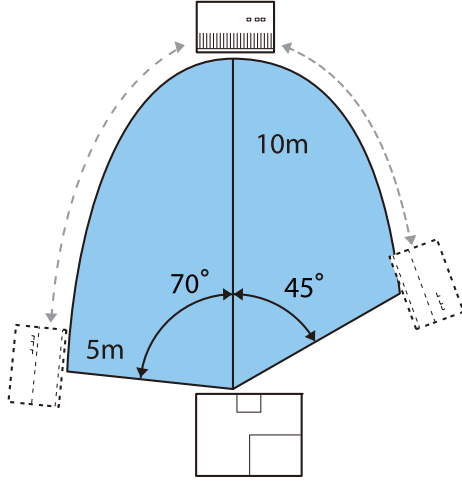


WirelessHD Transmitter ve projektör bağlıyken dahi, görüntü sinyali girişi yoksa **Video Alımı** için 0% değeri gösterilir. Link göstergesini izleyerek iletişim durumunu kontrol edin. [s.52](#)

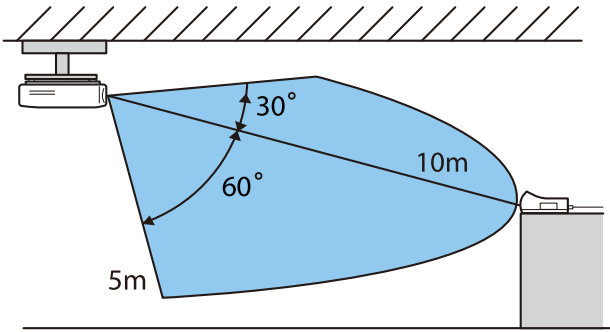
WirelessHD İletim Mesafesi

Aşağıda WirelessHD Transmitter iletişim aralığı gösterilmektedir. WirelessHD Transmitter'ı projektöre doğru gelecek şekilde kurduğunuzdan emin olun.

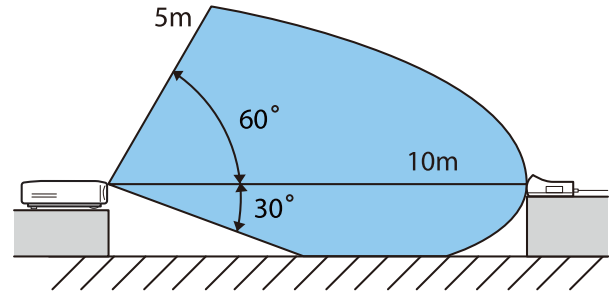
Yatay



Dikey yön (tavandan asma)

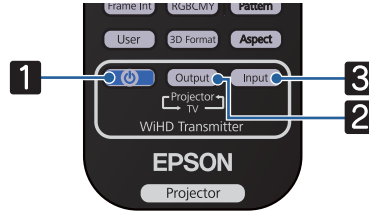


Dikey yön (masa, vb. desteklere yerleştirme)



- Kablosuz iletim mesafesi, yerleşime ve etraftaki eşyaların ve duvarların malzemesine göre farklılık gösterir. Buradaki değerler, sadece referans olarak verilmiştir.
- Projektör, duvarların arkasına iletim sağlayamaz.
- Antenler projektörün ve WirelessHD Transmitter'ın önünde bulunmaktadır. Aygıtları kurarken antenlerin birbirine karşı olduğundan (öne geldiğinden) emin olun. Ayrıca, projektörün ve WirelessHD Transmitter'ın ön kısmına herhangi bir cisim yerleştirmeyin.
- Vericiyi metal bir rafa yerleştirmeyin. Metal sinyalde dalgalanma oluşturabilir. Ahşap vb. malzemeden bir rafa yerleştirin.
- Çalışmaları kontrol ederken projektör ve WirelessHD Transmitter aygıtlarını birbirine yakın olarak yerleştirin ve etrafta başka bir projektör çalıştırılmadığından emin olun.
- Alım kuvvetine bağlı olarak, kesintileri engellemek ve sabit bir bağlantı sağlamak için görüntünün renk bilgileri otomatik olarak atılabilir. Görüntü kalitesindeki bozulmaları engellemek için, WirelessHD Transmitter konumunu **Video Alımı** mümkün olduğunca kuvvetli olacak şekilde ayarlayın.
- Alım duyarlılığı giriş görüntüsünün çözünürlüğüne göre değişiklik gösterir. Bu yüzden, bir 1080p görüntü ve bir 4K görüntü girerken aynı alım duyarlılığını elde edemeyebilirsiniz.

Uzaktan Kumandanın Kullanımı



Ad	Fonksiyon
1	WirelessHD Transmitter'in gücünü açar veya kapatır.
2	WirelessHD Transmitter üzerindeki HDMI Out bağlantı noktasına bağlı televizyon gibi bir görüntüleme aygıtı ile projektör arasında görüntü çıkışını değiştirir. s.63
3	WirelessHD Transmitter'a bağlı olan AV aygıtının görüntü kaynağını değiştirir. s.64

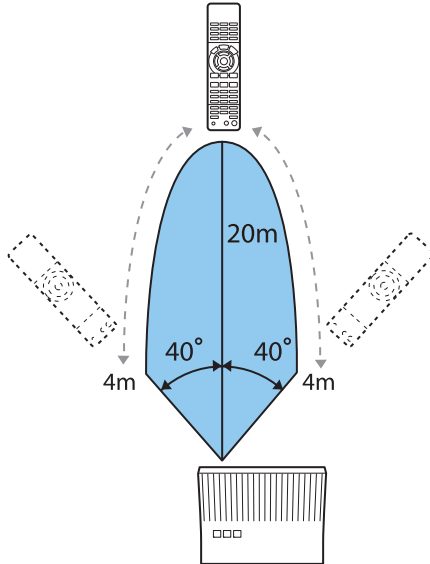


Uzaktan kumandayı WirelessHD Transmitter'a doğru çevirin.

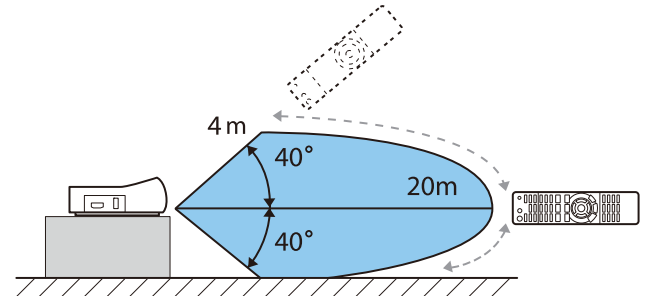
Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi

Aşağıdakiler uzaktan kumanda ve WirelessHD Transmitter arasındaki çalışma mesafesini gösterir.

Çalışma mesafesi (soldan sağa)



Çalışma mesafesi (yukarıdan aşağıya)



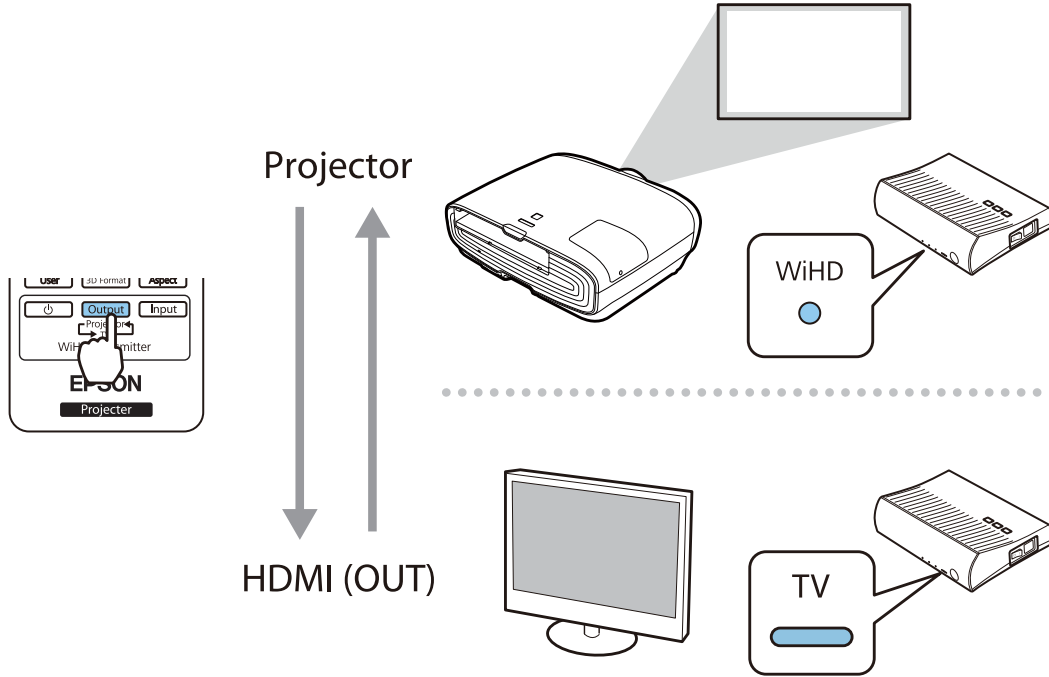
Giriş ve Çıkışı Değiştirme

WirelessHD Transmitter ile en fazla dört tane çoklu ortam oynatıcısına (kayıttan yürüten giriş aygıtları) ve bir görüntüleme aygıtına (televizyon gibi görüntü görüntüleyen bir görüntüleme aygıtı) bağlanabilir ve bunlar arasında geçiş yapabilirsiniz.

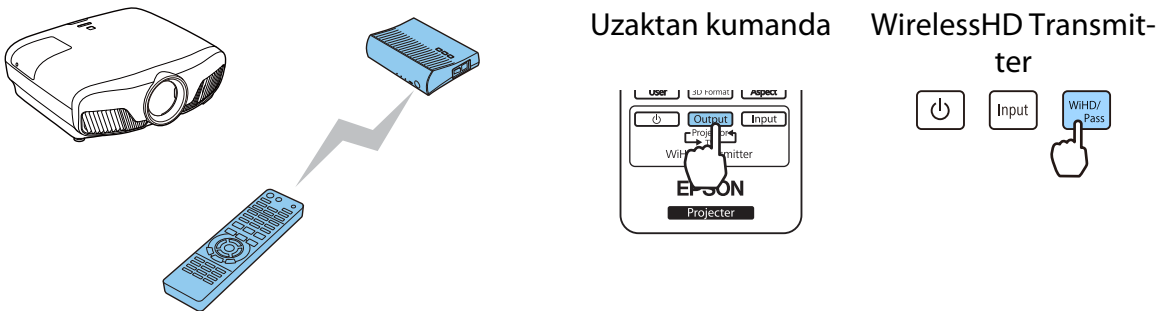
Uzaktan kumandayı WirelessHD Transmitter'a doğru tutup düğmesine basarak giriş cihazlarını değiştirebilir ve düğmesine basarak çıkış cihazlarını değiştirebilirsiniz.

■ Hedef görüntüyü değiştirme

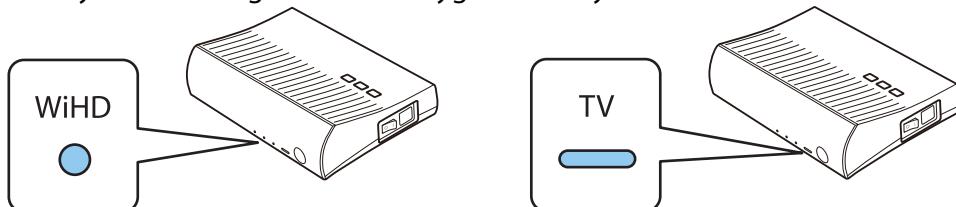
WirelessHD Transmitter üzerindeki HDMI Out bağlantı noktasına bağlı olan televizyon gibi bir görüntüleme aygıtı ile projektör arasında geçiş yapabilirsiniz.



- 1 Televizyon gibi ekran aygıtını veya projektörü açın.
- 2 WirelessHD Transmitter'ı açın.
WirelessHD Transmitter'daki On/Standby göstergesi yanar.
- 3 Uzaktan kumandayı WirelessHD Transmitter'a yönlendirip, uzaktan kumandadaki **Output** düğmesine veya WirelessHD Transmitter'daki **WiHD/Pass** düğmesine basın.



Çıkış hedefine bağlı olarak, WirelessHD Transmitter üzerindeki göstergeler aşağıdaki durumları belirtir. En son görüntülenen çıktı hedefi projektörün bir dahaki açılışında görüntülenir.
WiHD göstergesi Yanıyor: Görüntü projektöre veriliyor.
TV göstergesi Yanıyor: Görüntü görüntüleme aygıtına veriliyor.

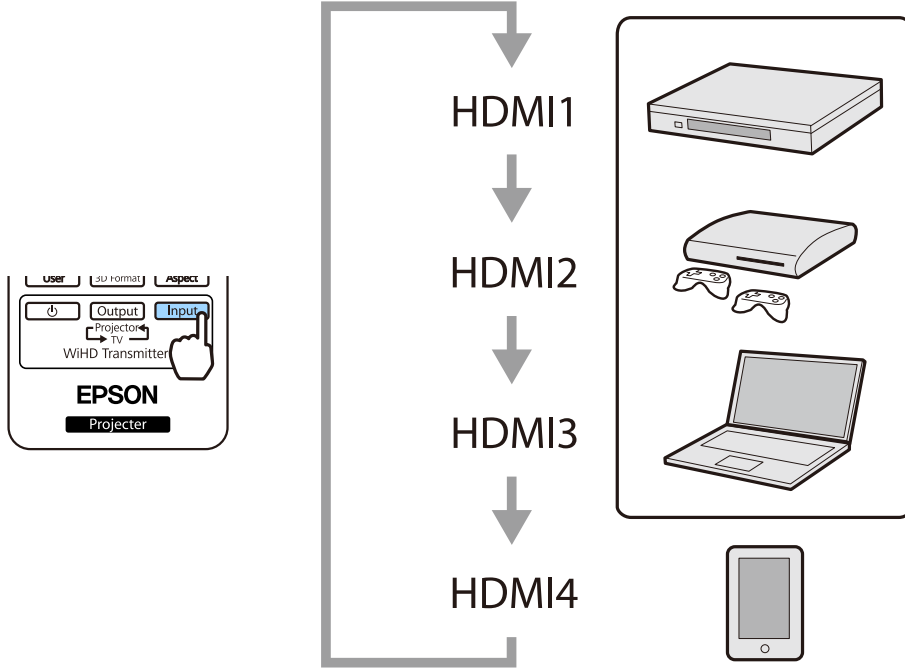




Projektör kapalıyken dahi diğer ekran aygıtına geçiş yapabilirsiniz.

■ Görüntü kaynağını değiştirme

WirelessHD Transmitter'a bağlı AV aygıtı için görüntü kaynağını değiştirmek için uzaktan kumandadaki **Input** düğmesini kullanın.





HDMI Bağlantısı İşlevini Kullanma

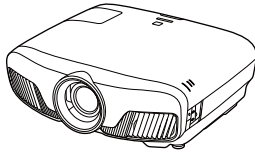
HDMI Bağlantısı İşlevi

Projektörün HDMI bağlantı noktasına HDMI CEC standartlarını karşılayan bir AV cihazı bağlandığında, AV sistemi için bağlantılı güç açma ve ses düzeyi ayarı gibi bağlantılı işlemleri tek uzaktan kumandadan yapabilirsiniz. Ayrıca, WirelessHD ile görüntü yansıtırken HDMI bağlantısı işlevini kullanabilirsiniz (sadece EH-TW9300W/EH-TW8300W).

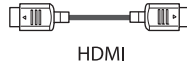


- AV cihazı HDMI CEC standartlarını karşıladığı sürece, aradaki AV sistemi HDMI CEC standartlarını karşılamasa da HDMI bağlantısı işlevini kullanabilirsiniz.
- HDMI CEC standartlarını karşılayan en fazla 3 çoklu ortam oynatıcısı aynı anda bağlanabilir.

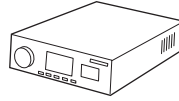
Bağlantı Örneği



Projektör



HDMI



Amplifikatör



HDMI



Çoklu ortam yürütücüleri ve daha fazlası

HDMI Bağlantısı Ayarları

HDMI Bağlantısı özelliği **Açık** olarak ayarlandığında aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. **Ayarlar - HDMI Bağlantısı - HDMI Bağlantısı** s.82

- Giriş Değişiklik Bağlantısı
Bağlı cihazda içerik yürütüldüğünde, projektörün giriş kaynağını HDMI olarak değiştirir.
- Bağlı Cihaz İşlemleri
Projektörün uzaktan kumandasını kullanarak, Yürüt, Durdur, İleri Sar, Geri Sar, Sonraki Bölüm, Önceki Bölüm, Duraklat, Ses Düzeyi Ayarı ve Sessiz gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.



HDMI Bağlantısı ekranından aşağıdaki işlevleri de seçebilirsiniz.

Fonksiyon	Açıklama
Ses Çıkış Cihazı*	Ses çıkışının hangi cihazdan yapılacağını seçer. WiHD Verici (Optical) : Sesi WirelessHD Transmitter'daki Optical Audio-Out bağlantı noktasına bağlı aygıttan vermek için bunu seçin. Sesi HDMI CEC standartlarını destekleyen bir AV amplifikatöründen verirken de bunu seçin. WiHD Verici (HDMI) : Sesi WirelessHD Transmitter'daki HDMI Out bağlantı noktasına bağlı aygıttan vermek için bunu seçin.
Güç Açık Linki	Güç Açık Linki ayarlandığında, işlemler aşağıda gösterilen şekilde bağlantılıdır. <ul style="list-style-type: none"> • Projektör açıldığında bağlı aygıtlar da açılır. • Ayrıca, bağlı aygıtlar açıldığında ve içerik oynatıldığında projektör açılır. Ancak, WirelessHD Transmitter'a bağlıyken bağlı aygıt açılrsa bile projektör açılmaz.

Fonksiyon	Açıklama
Güç Kapalı Linki	Güç Kapalı Linki özelliği Açık olarak ayarlandığında, projektör kapatıldığında bağlı aygıtlar da kapatılır. <ul style="list-style-type: none"> Bu, sadece bağlı cihazın CEC güç bağlantısı işlevi etkinleştirildiğinde kullanılabilir. Bağlı cihazın durumuna bağlı olarak (örneğin kayıt yapıyorsa), cihazın kapanmayabileceğini unutmayın.
Bağlantı Tamponu	HDMI Bağlantısı düzgün çalışmıyorsa, ayarları değiştirerek iyileştirebilirsiniz.

* Sadece EH-TW9300W/EH-TW8300W.



HDMI Bağlantısı işlevini kullanmak için bağlı aygıtı yapılandırmanız. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeyi okuyun.

Bağlama

HDMI Bağlantısı ile kullanılabilecek bağlı cihazları kontrol edebilir ve görüntüyü yansıtmak istediğiniz cihazı seçebilirsiniz. HDMI Bağlantısı ile kontrol edilebilen cihazlar, otomatik olarak seçili cihaz olur.

Bağlı aygıtların listesini görüntülemeyi önce, **HDMI Bağlantısı** özelliğinin **Açık** olarak ayarlandığını kontrol edin. **Ayarlar - HDMI Bağlantısı - HDMI Bağlantısı** s.82

1



düğmesine basın ve ardından **Aygıt Bağlantıları**'ı seçin.

Aygıt Bağlantıları listesi görüntülenir.

Solunda mavi bir simge olan cihazlar HDMI Bağlantısı aracılığıyla bağlı durumdadır.

Cihaz adı belirlenemiyorsa, bu alan boş bırakılır.

2

HDMI Bağlantısı işlevini kullanarak çalıştırmak istediğiniz cihazı seçin.



- Kablo HDMI standartlarını karşılamıyorsa, işlemlerin yapılması mümkün değildir.
- Bazı bağlı cihazlar veya bu cihazların işlevleri HDMI CEC standartları yakalansa da düzgün çalışmayabilir. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun.



Resim İçinde Resim Özelliğini Kullanarak İki Farklı Görüntüyü Yansıtma

Aynı Anda Görüntülenebilen Ekran Türleri

Birini ana ekranda (büyük ekran), diğerini alt ekranda (küçük ekran) olmak üzere iki farklı görüntü kaynağını yansıtabilirsiniz. Ana ekranı izlerken alt ekranı da izleyebilirsiniz.



Resim İçinde Resim yansıtma için giriş kaynağı kombinasyonları

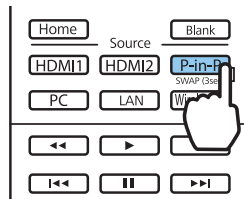
	HDMI1	HDMI2	WirelessHD*	PC	LAN
HDMI1	-	✓	✓	-	-
HDMI2	✓	-	✓	-	-
WirelessHD*	✓	✓	-	-	-
PC	-	-	-	-	-
LAN	-	-	-	-	-

* Sadece EH-TW9300W/EH-TW8300W.

Resim İçinde Resim üzerine yansıtma

Resim İçinde Resim özelliğini çalıştırma ve sonlandırma

Projeksiyondan yansıtma yapılırken uzaktan kumandadaki **P-in-P** düğmesine basın.



Geçerli giriş görüntüsü bir Resim İçinde Resim üzerinde görüntülenir.

Ana ekran: Geçerli görüntü

Alt ekran: Ana ekrandan farklı bir kaynak

Resim İçinde Resim ekranını sonlandırmak için tekrar **P-in-P** düğmesine basın.



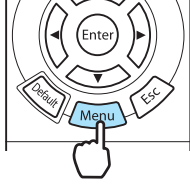
- Resim İçinde Resim gereksinimlerine bağlı olarak 3D veya 4K görüntüleri görüntüleyemeyebilirsiniz.
- P-in-P** düğmesini basılı tutarak ana ve alt ekran görüntüleri arasında geçiş yapabilirsiniz.
- Giriş kaynağı desteklenmiyorsa, hiçbir şey görüntülenmez.

Resim İçinde Resim ayarlarını değiştirme

Alt ekranın boyutunu veya konumunu değiştirmek için **Resim İçinde Resim** menüsünü kullanın.

1

Projeksiyondan yansıtma yapılırken uzaktan kumandadaki **Menu** düğmesine basın.



Resim İçinde Resim menüsü görüntülenir.

2

Görüntülenen işlevlerin her biriyle ilgili ayarları yapın.



Resim İçinde Resim menüsünde kullanılabilen işlevler

Fonksiyon	Açıklama
Alt Ekran Boyutu	Küçük ve Geniş seçeneklerini kullanarak alt ekran boyutunu seçer.
Alt Ekran Konumu	Üst Sağ , Alt Sağ , Üst Sol ve Alt Sol seçeneklerini kullanarak alt ekran konumunu değiştirir.
Alt Ekran Kaynağı*	Alt ekranda hangi kaynağın görüntüleneceğini seçer.
Ana/Alt Değiştir	Ana ve alt ekranlar arasında geçiş yapar.
Resim İç. Res.'den Çık	Resim İçinde Resim ekranından çıkar.

* Sadece EH-TW9300W/EH-TW8300W.



Kablolu LAN Kullanarak Yansıtma

Görüntüleri bir kablolu ağ üzerinden projektörünüze gönderebilirsiniz.

Bunu yapmak için, projektörü ağınıza bağlayıp, projektörünüzü ve bilgisayarınızı ağ üzerinde yansıtma için ayarlayın.

EasyMP Multi PC Projection kullanırken, ağa bağlı en fazla 50 bilgisayardan projektör aracılığıyla en fazla dört ayrı ekran görüntüleyebilirsiniz.

Aşağıdaki web sitesinden EasyMP Multi PC Projection uygulamasını indirin.

<http://www.epson.com>

Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme

Ağınızdaki bilgisayarlardan yansıtılabilmek için önce projektörde ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.



Ayarları yapmadan önce, bir LAN kablosunu LAN bağlantı noktasına ve projektörü kablolu LAN'a bağlayın.






1 Menüleri **Ağ - Ağ Yapılandırmasına** sırasında görüntülemek için **Menu** düğmesine basın.



2 **Temel** öğesini seçip, aşağıdakileri gerektiği gibi ayarlayın.

- **Prjctr. Adı:** Projektörü ağ üzerinde tanımlamak için 16 alfa sayısal karaktere kadar uzunlukta bir ad girin.
- **PJBağlantı Parolası:** Uyumlu PJBağlantı yazılımını kullanarak projektörü kontrol ederken kullanılacak bir parola ayarlayın. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
- **Remote Şifresi:** Projektörü bir akıllı telefondan veya bir tableten çalıştırdığınızda kullanılacak bir parola ayarlayın. 8 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
- **LAN Bilgisini Göster:** Projektörün ağ bilgileri için ekran biçimini ayarlayın.



Adı, parolaları ve anahtar sözcüğü girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanın. Karakterleri vurgulamak için uzaktan kumandada     düğmelerine, karakterleri girmek için de  düğmesine basın.

3 **Kablolu LAN** öğesini seçip  düğmesine basın.

4

Gereken temel seçenekleri seçin.

- Ağınız DHCP kullanıyorsa, **DHCP** ögesini **Açık** olarak ayarlayın.
- DHCP kullanmıyorsanız, **DHCP** ögesini **Kapalı** olarak ayarlayıp, projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini girin.

5

Ayarları yapmanız bitince, **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

6

Uzaktan kumandadaki düğmesine basın.

LAN bekleme ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde ayarlar tamamlanmıştır.



LAN bekleme ekranında veya Ana ekranda IP adresinin görüntülenmesini önlemek için **IP Adresi Görüntüleme** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın. ➡ **Ağ - Ağ Yapılandırmasına - Kablolu LAN** [s.91](#)



Kablosuz LAN Kullanarak Yansıtma

Akıllı telefonlar, tabletler ve bilgisayarlardan g r nt leri kablosuz LAN  zerinden yansıtabilirsiniz.

Kablosuz LAN  zerinden yansıtma i in, proje t re ve bađlı aygıtaya y nelik kablosuz ađ ayarlarını  nceden yapmanız gerekir.

Kablosuz LAN  zerinden yansıtma i in aŗađıdaki y ntemlerden birini kullanabilirsiniz.

- EasyMP Multi PC Projection kullanırken, ađaya bađlı en fazla 50 bilgisayardan proje t r aracılığıyla en fazla d rt ayrı ekran g r nt leyebilirsiniz.

Aŗađıdaki web sitesinden EasyMP Multi PC Projection uygulamasını indirin.

<http://www.epson.com>

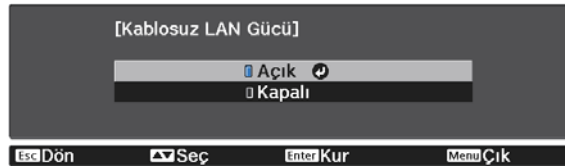
- Epson iProjection kullanırken, g r nt leri akıllı telefonlardan veya tabletlerden yansıtabilirsiniz. s.74

Kablosuz Ađ Ayarlarını Manuel Olarak Se me

Kablosuz ađınızdan yansıtma yapmaya baŗlamadan  nce, proje t r i in ađ ayarlarını se meniz gerekir.

1 Men leri **Ađ - Kablosuz LAN G c ** sırasıyla g r nt lemek i in d đmesine basın.

2 **A ık** ayarını se mek i in d đmelerini kullanıp, ardından d đmesine basın.



3 **Ađ Yapılandırmasına**  đesini se ip d đmesine basın.



4

Temel öğesini seçip, aşağıdakileri gerektiği gibi ayarlayın.

- **Prjctr. Adı:** Projektörü ağ üzerinde tanımlamak için 16 alfa sayısal karaktere kadar uzunlukta bir ad girin.
- **PJBağlantı Parolası:** Uyumlu PJBağlantı yazılımını kullanarak projektörü kontrol ederken kullanılacak bir parola ayarlayın. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
- **Remote Şifresi:** Projektörü bir akıllı telefonda veya bir tableten çalıştırdığınızda kullanılacak bir parola ayarlayın. 8 taneye kadar tek baytlık alfa sayısal karakter girebilirsiniz.
- **LAN Bilgisini Göster:** Projektörün ağ bilgileri için ekran biçimini ayarlayın.



Adı, parolaları ve anahtar sözcüğü girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanın. Karakterleri vurgulamak için uzaktan kumandada düğmelerine, karakterleri girmek için de düğmesine basın.

5

Kablosuz LAN öğesini seçip düğmesine basın.

6

Bağlantı modu ayarını seçin.



- **Hızlı:** Bir akıllı telefona, tablete veya bilgisayara hızla bağlanmanızı sağlar. **Hızlı** ayarını seçtiğinizde 10. adıma gidin.
- **Gelişmiş:** Bir kablosuz ağ erişim noktası üzerinden birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar. **Gelişmiş** ayarını seçtiğinizde 7. adıma gidin.

7

Bağlanmak istediğiniz erişim noktasını belirlemek için **Ağ Yapılandırmasına - Kablosuz LAN - Erişim Noktası Ara** öğesini seçin.



SSID bilgisini manüel olarak atamanız gerekirse, SSID bilgisini girmek için **SSID** ayarını seçin.

8

Projektöre gerektiği gibi bir IP adresi atayın.

- Ağınız DHCP kullanıyorsa, **DHCP** özelliğini **Açık** olarak ayarlamak için **IP Ayarları** ögesini seçin.
- DHCP kullanmıyorsanız, **DHCP** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlamak için **IP Ayarları** ögesini seçip, projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini girin.



9

Ayarları seçmeniz bitince, **Tamamlandı** ögesini seçin, ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

10

Uzaktan kumandadaki **LAN** düğmesine basın. LAN bekleme ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde ayarlar tamamlanmıştır.

Projektörünüz için kablosuz ağ ayarlarını tamamladıktan sonra, bağlı aygıtta kablosuz ağ ayarlarını yapmanız gerekir. Ardından projektöre kablosuz ağ kullanarak görüntüleri göndermek için ağ yazılımını başlatın.



SSID ve IP adresi bilgilerinin LAN bekleme ekranında veya Ana ekranda görüntülenmesini önlemek için, **SSID göstergesi** ve **IP Adresi Görüntüleme** özelliklerini **Kapalı** olarak ayarlayın. **Ağ - Ağ Yapılandırmasına - Kablosuz LAN s.90**

Bilgisayarın Kablosuz LAN Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce, bilgisayarınızda doğru kablosuz ağı seçin.

Windows'ta kablosuz ağ ayarlarını seçme

1

Kablosuz yazılımınıza erişmek için, Windows görev çubuğundaki ağ simgesine çift tıklayın.

2

Gelişmiş bağlantı modunda bağlanırken, projektörün bağlandığı ağın ağ adını (SSID) seçin.

3

Bağlan'a tıklayın.

OS X'te kablosuz ağ ayarlarını seçme

1

Ekranın en üstündeki menü çubuğunda bulunan AirPort simgesine tıklayın.

- 2 Gelişmiş bağlantı modunda bağlanırken, AirPort'un açıldığından emin olun ve projektörün bağlandığı ağın ağ adını (SSID) seçin.

Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama

Bir kablosuz ağda kullanmak için projektörünüze yönelik güvenliği ayarlayabilirsiniz. Aşağıdaki güvenlik seçeneklerinden birini, ağınızda kullanılan ayarlarla eşleştirecek biçimde ayarlayın:

- WPA2 güvenliği
- WPA/WPA2 güvenliği

- 1 Menüleri **Ağ - Ağ Yapılandırmasına - Güvenlik** sırasıyla görüntülemek için  düğmesine basın.

- 2 Ağ ayarlarınıza uygun güvenlik ayarlarını seçin.




- 3 Ayarları yapmanız bitince, **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

Epson iProjection Uygulamasında Yansıtma

Ekranda bir QR kodu görüntüleyebilir ve Epson iProjection uygulamasını kullanarak bir akıllı telefona veya tablete bağlamak için kullanabilirsiniz.



- Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play'den ücretsiz indirebilirsiniz. App Store veya Google Play ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.
- **Hızlı** bağlantı modunda Epson iProjection kullanılırken güvenlik ayarlarının yapılmasını öneririz.  [s.74](#)

- 1 Menüleri **Ağ - Kablosuz LAN Gücü** sırasıyla görüntülemek için  düğmesine basın.


- 2 **Açık** ayarını seçmek için   düğmelerini kullanıp, ardından  düğmesine basın.






- 3 **Ağ Yapılandırmasına - Temel - LAN Bilgisini Göster** menüsünü görüntüleyin.

- 4 **Metin ve QR Kodu** öğesini seçmek için   düğmelerini kullanıp  düğmesine basın.




- 5 QR kodunu görüntülemek için uzaktan kumandada  düğmesine basın veya projektörün **Ağ** menüsünde **QR Kodunu görüntüle** öğesini seçin.



-  düğmesine basarsanız, QR kodunu Ana ekrandan da görüntüleyebilirsiniz. [s.26](#)
- Projektör zaten ağ üzerinden bir görüntü sinyali alıyorsa,  düğmesine basmanız bile QR kodu görüntülenmez. QR kodunu görüntülemek için **Ağ** menüsünden **QR Kodunu görüntüle** öğesini seçin.
- QR kodunu gizlemek için  düğmesine basın.

- 6 Akıllı telefonunuzda veya tabletinizde Epson iProjection uygulamasını başlatın.

- 7 Uygulama ekranında  simgesine dokunun.
Menü görüntülenir.


- 8 Menüde **Connect** öğesine dokunun.
Projektör arama ekranı görüntülenir.


- 9 Uygulama ekranında **Read QR code** öğesine dokunun.
Kameranız başlar ve önizleme ekranı görüntülenir.



Projektör arama ekranındaki listede bağlanmak istediğiniz projektör görüntülediğinde, projektörü seçip, bağlanmak için **Connect** öğesine dokunun.

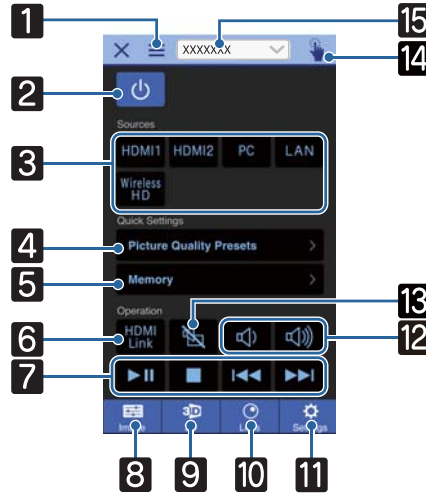
- 10 Yansıtılan QR kodunu akıllı telefonunuz veya tabletinizde okuyun.
QR kodunun kılavuza sığması için, kodu ekranın önünde okutun. Ekrandan fazla uzak olduğunuzda kod okutulamayabilir.
Bir bağlantı kurulduğunda bağlanan aygıttan gelen görüntü görüntülenir. Menüde **Photos**, **Documents** veya **Web Page** öğesine dokunup, yansıtmak istediğiniz dosyayı seçin.

-  Bir akıllı telefon kullanarak çalıştırma (uzaktan kumanda işlevi)




Epson iProjection kullanarak projektörü bir akıllı telefondan veya tablettten çalıştırabilirsiniz.
Menüyü görüntülemek için Epson iProjection uygulamasında  simgesine dokunun.
Aşağıdaki ekranı görüntülemek için menüde **Remote** öğesine dokunun.



Remote Şifresi ayarlandığında şifreyi girmeniz gereklidir. Şifre bir kez tanındığında ikinci kez girmenize gerek yoktur.



Düğme	Fonksiyon
1	Menüyü görüntüler.
2	Projektörü açar veya kapatır.
3	Her giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye göre değişir. s.26
4	Ekrandaki talimatları kullanarak görüntü kalitesini ayarlar.
5	Bir belleği kaydeder, yükler, siler veya yeniden adlandırır. s.42
6	HDMI Bağlantısı ayarını açar veya kapatır. s.65
7	HDMI Bağlantısı ayarı Açık iken, Yürüt, Durdur, İleri Sar, Geri Sar, Sonraki Bölüm, Önceki Bölüm ve Duraklat gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.
8	Renk Modu, Çerçeve Ent., Görüntü Pekiştirme, Renk Sıcaklığı, Gama, RGBCMY, Mercek İrisi, Enerji Tüketimi ve Otomatik İris ayarlarını yapar.
9	3D Ekran, 3D Formatı, 2D-3D Dönüşümü, 3D Derinlik, Diyag. Ekran Boyutu ve 3D Parlaklığı ayarlarını yapar.
10	Odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırmayı ayarlar. Ayrıca mercek konumunu (Hafıza işlevi) kaydedebilir veya bir test deseni (Desen işlevi) görüntüleyebilirsiniz.
11	En Boy Oranı, Görüntü İşleme, Ekran Yerleşimi, Resim İçinde Resim, Tümünü Sıfırla, Hafızayı Sıfırla, Mercek Knmnu Sıfırla, Mercek Kaydırma, Yakınlaştırm, Odak ve Test Deseni ayarlarını yapar.
12	HDMI Bağlantısı ögesi Açık olarak ayarlandığında ses düzeyini ayarlayabilirsiniz.

	Düğme	Fonksiyon
13		HDMI Bağlantısı özelliği Açık olarak ayarlandığında görüntüyü ve sesi geçici olarak açabilirsiniz/kapatabilirsiniz.  s.31
14		Dokunmatik yüzey ekranını açar. Dokunmatik yüzeyinize dokunarak Yapılandırma menüsünü çalıştırabilirsiniz.
15	<input type="text" value="XXXXXXX"/>	Kontrol etmek istediğiniz projektörü seçer.

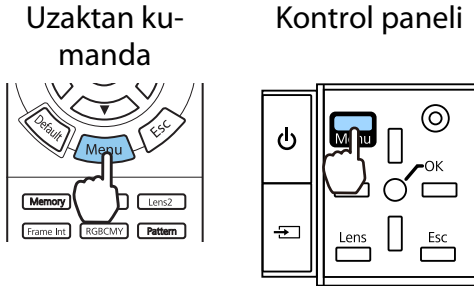


Yapılandırma Menüsü İşlevleri




Yapılandırma Menüsü İşlemleri

Yapılandırma menüsünde Sinyal, Görüntü, Giriş Sinyali vb. ayarları ve düzeltmeleri yapabilirsiniz.

1  düğmesine basın.






Yapılandırma menüsü görüntülenir.

2   düğmelerine basarak soldaki üst menüyü seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

Soldaki üst menüyü seçtiğinizde, sağdaki alt menü değişir.






Altta çizgi, işlemler için bir kılavuzdur.

3   düğmelerine basarak sağdaki alt menüyü seçin ve ardından  düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.



Seçili işlevin ayar ekranı görüntülenir.



4    düğmelerini kullanın.


Örn.) Ayarlama çubuğu




Örn.) Seçenekler




Bir öğenin seçim ekranına geçmek için, bu  simgesi bulunan öğe üzerindeki  düğmesine basın.

Önceki seviyeye dönmek için  düğmesine basın.

5  düğmesine basarak menüden çıkın.














Parlaklık seviyesi gibi ayarlama çubuğu kullanılarak ayarlanmış öğeler için, ayarlama ekranı görüntülenirken  düğmesine basarak ayar değerini varsayılan değere döndürebilirsiniz.

Yapılandırma Menüsü Tablosu

Görüntü sinyali girişi yoksa, Yapılandırma menüsünde **Görüntü** veya **Sinyal** ile ilgili öğeleri ayarlayamazsınız. **Görüntü**, **Sinyal** ve **Bilgiler** için görüntülenen öğelerin, yansıtılmakta olan görüntü sinyaline bağlı olarak değiştiğine dikkat edin.

Görüntü menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Renk Modu	Dinamik, Parlak Sinema, Doğal, Sinema, Dijital Sinema, 3D Dinamik, 3D Sinema		Ortama ve yansıtılan görüntüye göre bir renk modu seçin.  s.32
Parlaklık			Görüntü çok koyu görüldüğünde parlaklığı ayarlar.
Kontrast			Görüntülerdeki ışık ve gölge zıtlığını ayarlar. Zıtlık artırıldığında, görüntüler daha canlı hale gelir.
Renk Doygunluğu			Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar.
Renk Tonu			Görüntülerin renk tonunu ayarlar.
Netlik			Görüntü netliğini ayarlar.
Renk Sıcaklığı	Renk Sıcaklığı		Görüntülerin renk tonunu ayarlar. Görüntü, yüksek değerlerde mavi, düşük değerlerde kırmızı tonlanır.
	Cilt Tonu		Cilt tonunu ayarlar. Görüntü, pozitif değer ayarında daha yeşil, negatif değer ayarında daha kırmızı olur.
	Özelleştirilmiş		R, G ve B renginin her biri için çıkıntı ve kazancı ayarlar.
Çerçeve Ent.*1	Kapalı, Zayıf, Normal, Güçlü		Görüntü hareketinin yumuşaklığını ayarlar.
Görüntü Pekiştirme*2	4K Geliştirme	Açık, Kapalı	İki kat çözünürlükte yansıtabilirsiniz.
	Görüntü Önayar Modları	Kapalı, Ön Ayar 1 ila Ön Ayar 5	Parazit Azaltma, MPEG Parazit Azaltma, Super-resolution ve Detay Pekiştirme özelliklerine yönelik ayarlar olarak önceden hazırlanmış ayarları seçin.
	Parazit Azaltma		Görüntünün pürüzlülüğünü ayarlar.
	MPEG Parazit Azaltma		MPEG biçiminde kaba görüntüleri yumuşatır.
	Super-resolution	Hassas Hat Ayarı, Yumuşak Odak	Karmaşık görüntüler ve arka planlar için iyileştirme miktarını ayarlar.
	Detay Pekiştirme		Görüntünün daha vurgulu dokusunu ve malzeme hissini oluşturur.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar			Açıklama
Gelişmiş	Gama		2, 1, 0, -1, -2, Özelleştirilmiş ^{*3} , Sıfırla	Gama ayarlarını yapar. Bir ham değeri seçebilir veya özel bir değer kullanarak ayarlayabilirsiniz.  s.40
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Ton, Doygunluk, Işık durumu 	Her R, G, B, C, M ve Y renginin tonlamasını, doygunluğunu ve parlaklığını ayarlar.  s.38
	Titreşimsiz gör.		Kapalı, Video, Film/Otomatik	(Bu, yalnızca Görüntü İşleme ögesi Hassas olarak ayarlandığında veya HDMI1 ya da HDMI2 bağlantı noktalarından veya WirelessHD'den 480i, 576i ya da 1080i sinyal girişi alırken ayarlanabilir.) Görüntü sinyaline uygun bir yöntem kullanılarak sinyali geçişli sinyalden (i) ileri giden sinyale (p) dönüştürür. <ul style="list-style-type: none"> • Kapalı: Dinamik hareketli görüntüler için idealdir. • Video: Bu ayar genel video görüntülerini görüntülemek için idealdir. • Film/Otomatik: Film, CG veya animasyon giriş sinyalleri için optimal dönüştürme sağlar.
	EPSON Super White ^{*1}		Açık, Kapalı	Görüntünüzde beyaz renklerde çok fazla parlak pozlama yaşıyorsanız, bunu Açık olarak ayarlayın. Açık olarak ayarlandığında, HDMI Video Aralığı ayarları devre dışı kalır.
	Mercek İrisi ^{*4}			Görüntünün kontrastını ayarlayan, mercek diyaframı ile merceğe giren ışığın miktarını ayarlar.
Enerji Tüketimi	Yüksek, Orta, ECO			Lamba parlaklığını aşağıdaki üç ayardan birine ayarlayabilirsiniz. Görüntüler çok parlak yansıtılıyorsa, ECO seçin. ECO seçildiğinde, yansıtma sırasında elektrik sarfıyatı azalır ve fan dönüş gücü azalır.
Otomatik İris	Kapalı, Normal, Yüksek Hız			Gösterilen görüntüdeki parlaklık değişiklikleri parıldama ayarını değiştirebilirsiniz.  s.36
Sıfırla	Evet, Hayır			Geçerli Renk Modu özelliğinde ayarlı Görüntü ayar değerlerini varsayılan ayarlara sıfırlar.

*1 Yalnızca bir HDMI1 veya HDMI2 görüntü sinyali girilirken.





*2 Yalnızca bir HDMI1, HDMI2 veya PC görüntü sinyali girilirken.

*3 Her giriş kaynağı türü veya Renk Modu için ayarlar kaydedilir.

*4 Sadece EH-TW9300W/EH-TW9300/EH-TW8300W/EH-TW8300.

Sinyal menüsü

Bir LAN görüntü sinyali girilirken Sinyal menüsü ayarlanamaz.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
3D Ayarları* ¹	3D Ekran	Otomatik, 3D, 2D	3D görüntüleri izlemek için bunu Otomatik veya 3D olarak ayarlayın.  s.44
	3D Formatı	Yan Yana, Alt Alta	Giriş sinyaline göre 3D formatını ayarlayın.
	2D-3D Dönüşümü	Kapalı, Zayıf, Orta, Güçlü	2D görüntüleri 3D görüntülere dönüştürür
	3D Derinlik	-10 - 10	3D görüntü derinliği ayarlanır.
	Diyag. Ekran Boyutu	60 - 300	3D görüntünün yansıtma boyutunu ayarlar. Bu- nu gerçek boyutuyla eşleştirerek, optimum 3D efektine erişebilirsiniz.
	3D Parlaklığı	Düşük, Orta, Yüksek	3D görüntü parlaklığı ayarlanır.
	3D Göz. Ters Çevir	Evet, Hayır	3D Gözlüklerin sol/sağ örtülerinin senkronizasyon zamanlamasını ve sol/sağ görüntüleri ters çevirir. 3D efektler düzgün şekilde görüntülenmediğinde bu işlevi etkinleştirin.
	3D Görünt. Uyarısı	Açık, Kapalı	3D içerik izlerken görüntülenen bildirimi açar ve- ya kapatır.
En Boy Oranı* ²	Otomatik* ¹ , Normal, Tam, Yakınlaştırm, Ana- morfik Gen.* ³ , Yatay Sıkıştır* ³		En/Boy oranı modunu seçer.  s.33
İzleme* ² * ⁴	Giriş sinyaline göre değişiklik gösterir.		Görüntüde dikey çizgiler belirlediğinde bilgisayar görüntülerini ayarlar.
Senkronizasyon* ² * ⁴	0 - 31		Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirlediğinde bilgisayar görüntülerini ayarlar. <ul style="list-style-type: none"> • Parlaklık, Kontrast veya Netlik ayarının yapılması, titremeye veya donukluğa neden olabilir. • İzleme ayarını yaptıktan sonra Senkronizasyon ayarlandığında daha canlı bir görüntü oluşturabilirsiniz.
Konum* ² * ⁴			Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, görüntünün tamamının yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa ayarlar.
Otomatik Ayarlar* ⁴	Açık, Kapalı		Giriş sinyali her değiştiğinde görüntünün otomatik olarak ayarlanıp ayarlanamayacağını belirler. Etkinleştirildiğinde, İzleme, Konum ve Senkronizasyon otomatik olarak yapılandırılır.
Üzerine Tara* ¹ * ²	Otomatik, Kapalı, 4% ve 8%		Çıkış görüntüsünün en boy oranını değiştirir (yansıtılan görüntünün aralığı). <ul style="list-style-type: none"> • Kapalı, 4%, 8%: Görüntü aralığını ayarlar. Kapalı olarak ayarlandığında tüm görüntü aralığı yansıtılır. Görüntü sinyaline bağlı olarak, görüntünün üstünde ve altında parazit olabilir. • Otomatik: Giriş sinyali temelinde otomatik olarak Kapalı veya 8% şeklinde ayarlar.
Karartma			Görüntünün bir bölümünü boşlukla kaplar (siyah ekran). Görüntünün üst, alt, sol veya sağını ayarlayabilirsiniz.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Gelişmiş	HDMI Video Aralığı ^{*1} ^{*2}	Otomatik, Normal, Genişletilmiş	(Bu, sadece EPSON Super White Kapalı olarak ayarlandığında ayarlanabilir.) Otomatik olarak ayarlandığında, HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktalarına DVD giriş sinyali için video düzeyi otomatik olarak algılanır ve ayarlanır. Otomatik olarak ayarlandığında düşük veya yüksek pozlama yaşarsanız, projektörün video düzeyini DVD/Blu-ray disk oynatıcının video düzeyine uygun şekilde ayarlayın. Oynatıcınız Normal veya Genişletilmiş olarak ayarlanmış olabilir.
	Renk Alanı ^{*1}	Otomatik, BT.709, BT.2020	Renk alanı için dönüştürme sistemini ayarlar.
	Dinamik Aralık ^{*1}	Otomatik, SDR, HDR Mode1, HDR Mode2, HDR Mode3, HDR Mode4	Bir HDR (Yüksek Dinamik Aralık) sinyali alınırken, HDR bilgileri görüntü sinyalinde düzgün görüntülenmediğinde bunu kullanın.
	Görüntü İşleme	Hassas, Hızlı ^{*1} ^{*4}	Oyunlar gibi yüksek hızda yansıtılan görüntülerin tepki hızlarını geliştirir.
Sıfırla	Evet, Hayır		Diyag. Ekran Boyutu, 3D Görünt. Uyarısı ve En Boy Oranı hariç tüm Sinyal ayarlarını sıfırlar.



*1 Yalnızca bir HDMI1, HDMI2, WirelessHD görüntü sinyali girilirken.




*2 Her giriş kaynağı veya sinyal türü için ayarlar kaydedilir.











*3 Sadece EH-TW9300W/EH-TW9300.

*4 Sadece bir PC görüntü sinyali girilirken.

Ayarlar menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Ekran Yerleşimi	Ekran Yerleşimi	-60 - 60	Ekran yerleşimi bozulmasını düzeltir.  s.31
Resim İçinde Resim	-		Resim İçinde Resim görüntülemeyi başlatır.  s.67

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
HDMI Bağlantısı	Aygıt Bağlantıları	-	HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktalarından ya da WirelessHD kaynağından bağlı cihazların listesini görüntüler*.
	HDMI Bağlantısı	Açık, Kapalı	HDMI Bağlantısı işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
	Ses Çıkış Cihazı	WiHD Verici (Optical)* , WiHD Verici (HDMI)*	Ses çıkışının hangi cihazdan yapılacağını seçer.  s.65
	Güç Açık Linki	Kapalı, Çift yönlü, Aygıt -> PJ, PJ -> Aygıt	Güç açıldığında bağlantı işlevini ayarlar. <ul style="list-style-type: none"> İşlemler bağlı aygıta bağlanırken ve projektör açılırken, Çift yönlü veya Aygıt -> PJ ögesini seçin. Projektör için güç açma bağlı aygıta bağlanırken, Çift yönlü veya PJ -> Aygıt ögesini seçin.
	Güç Kapalı Linki	Açık, Kapalı	Projektör kapatıldığında bağlı cihazların kapatılıp kapatılmayacağını ayarlayın.
	Bağlantı Tamponu	Açık, Kapalı	HDMI Bağlantısı düzgün çalışmıyorsa, ayarları değiştirerek iyileştirebilirsiniz.
WirelessHD*	Bağlı Aygıt	-	Bağlanılabilen kullanılabilir WirelessHD aygıtını görüntüler.
	WirelessHD	Açık, Kapalı	WirelessHD işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
	Video Alımı		WirelessHD Transmitter ile bağlantı durumunu belirtir. Bağlandığında, Verici algılandı görüntülenir.
	Sıfırla	Evet, Hayır	WirelessHD ayarlarını varsayılan değerlere sıfırlar. Projektörü sıfırlasanız dahi WirelessHD Transmitter ayarlarının sıfırlanmayacağını unutmayın. WirelessHD Transmitter ayarlarını sıfırlamak için, tabandaki Setup düğmesine 5 saniye ya da daha uzun süre basın.  s.51




Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Kilit Ayarı	Mercek Kilidi	Açık, Kapalı	Açık konumuna ayarlandığında odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırma ayarları mevcut ayarlarında kilitlenir. Mercek Kilidi , Açık olarak ayarlandığında  düğmesine basarsanız ekranda  görüntülenir.
	Çocuk Kilidi	Açık, Kapalı	Bu, çocukların projektörü kazayla açmasını engellemek için projektör kontrol panelindeki  düğmesini kilitler.  düğmesini yaklaşık üç saniye boyunca basılı tutarak kilitliyen gücü açabilirsiniz. Hala cihazı  düğmesini veya uzaktan kumandayı kullanarak normal şekilde kapatabilir veya işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. Bu ayar değiştirilirse, yeni ayar projektörün gücünü kapadığınızda ve soğuma işlemi tamamlandığında uygulanır. Çocuk Kilidi ayarı Açık yapılırsa bile, Direkt güç açma ayarı Açık ise güç kablosu takılıyken projektörün çalışır durumda kaldığını unutmayın.
	İşletim Kilidi	Tam Kilit, Kısmi Kilit, Kapalı	Tam Kilit: Projektörün tüm düğmelerini devre dışı bırakır. Kısmi Kilit: Projektörün,  düğmesi dışındaki tüm düğmelerini devre dışı bırakır. Projektör kilitliyen düğmelere basılırsa, ekranda  görüntülenir. Kilidi açmak için, kontrol panelindeki  düğmesini en az 7 saniye basılı tutun. Bu ayar değiştirilirse, yeni ayar Yapılandırma menüsü kapatıldığında etkili olur.
Kullanıcı Düğmesi	Hassas/Hızlı, 3D Ekran, 2D-3D Dönüşümü, Parlaklık Kontrolü, Bilgiler, QR Kodunu görüntüle		Uzaktan kumandadaki  düğmesine atayacağınız Yapılandırma menü öğesini seçin.  düğmesine basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır.


Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Hafıza	Hafızayı Yükle	Memory1 ila Memory10	Görüntüyü ayarlamak için Hafızaya Kaydet kısmında kayıtlı ayarları yükler.
	Hafızaya Kaydet	Memory1 ila Memory10	Görüntü kısmında yapılan ayarları bir hafızaya kaydeder.
	Hafızayı Sil	Memory1 ila Memory10	Kayıtlı bir hafızayı siler.
	Belleği Yen.Adı.	Memory1 ila Memory10, Varsayılan, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Sinema, Spor, Music, Anime, Oyun, Özelleştirilmiş	Kayıtlı hafıza adını değiştirir.
	Mercek Konumu Yükle	Memory1 ila Memory10	Mercek konumunu ayarlamayı sağlayan Mercek Konmn Kaydet kısmında oluşturulan ayarları yükler.
	Mercek Konmn Kaydet	Memory1 ila Memory10	Mercek konumu olarak mercek ayarlama işlevi kullanılarak oluşturulan yakınlaştırma, odak ve mercek kaydırma için ayarlama değerlerini kaydeder.
	Mercek Konumunu Sil	Memory1 ila Memory10	Kayıtlı mercek konumunu siler.
	Mercek Knmn Yni.Adı.	Memory1 ila Memory10	Mercek konumu için kaydedilen adı değiştirir.
Sıfırla	Evet, Hayır		Ses Çıkış Cihazı, Güç Açık Linki, Güç Kapalı Linki, Kullanıcı Düğmesi ve Hafıza hariç tüm Ayarlar özelliklerini sıfırlar.

* Sadece EH-TW9300W/EH-TW8300W.

Uzatılmış menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Ana Ekran	Ana Ekran Oto. Grnt.	Açık, Kapalı	Projektör açıldığında Ana ekranın otomatik olarak görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçer. Projektör açıldığında seçili kaynak bir görüntü sinyali sahip olduğunda Ana ekran görüntülenmez.
	Özel İşlev 1	Enerji Tüketimi, Otomatik İris, Ekran Yerleşimi, Bilgiler	Ana ekrana atanan işlevi seçin.
	Özel İşlev 2		

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama	
Ekran	Menü Konumu	-	Menünün görüntüleneceği konumu ayarlar.	
	Mesaj	Açık, Kapalı	Aşağıdaki mesajların görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar (Açık veya Kapalı). <ul style="list-style-type: none">Görüntü sinyalleri, renk modları ve en boy oranları ile ilgili öğe adları.Bir görüntü sinyali girişi yokken iç ısı yükselirse veya desteklenmeyen bir sinyal algılanırsa.	
	Ekran Arkaplanı	Siyah, Mavi, Logo	Görüntü sinyali girişi yokken ekran durumunu seçer.	
	Başlangıç Ekranı	Açık, Kapalı	Projeksiyon başladığında bir başlangıç ekranı gösterilip gösterilmemesini ayarlar (Açık veya Kapalı). Bu ayar değiştirilirse, yeni ayar projektörün gücünü kapadığınızda ve soğuma işlemi tamamlandığında uygulanır.	
	Bekleme Onayı	Açık, Kapalı	Bekleme onayı mesajı görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar (Açık veya Kapalı).  s.27	
	Panel Renk Düzeltme	-	 s.88	
	Renk Düzeltme	Renk Düzeltme	Açık, Kapalı	Renk Düzeltme özelliğini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
		Ayar Seviyesi		Beyazdan gri boyunca siyaha kadar sekiz düzey vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.
Ayarlamaları Başlat		Kırmızı, Yeşil, Mavi	Renk Düzeltme ayarlamalarını yapmaya başlar.	
Sıfırla		Evet, Hayır	Renk Düzeltme özelliğine yönelik tüm düzenlemeleri ve ayarları varsayılan değerlere sıfırlar.	
Yansıtma	Ön, Ön/Tavan, Arka, Arka/Tavan		Bu ayarı, projektörün kuruluş şekline göre değiştirin.	


Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
İşletim	Direkt güç aç- ma	Açık, Kapalı	Projektörü, güç kablosu takılır takıl- maz herhangi bir düğmeye basma- dan yansıtmayı başlatmaya ayarlaya- bilirsiniz. Bu Açık olarak ayarlandığında, bir elektrik kesintisi sonrasında elektrik geri geldiğinde eğer güç kablosu hala projektöre takılıysa projeksiyonun otomatik olarak başlayacağını unut- mayın.
	Uyku Modu	Açık, Kapalı	Ayarlanan süre geçerse ve herhangi bir sinyal girişi yoksa, projektör oto- matik olarak kapanır ve bekleme mo- duna geçer. Bekleme modundayken, uzaktan kumandadaki ① ya da kon- trol panelindeki  düğmesine ba- sarak yansıtmayı başlatabilirsiniz.
	Uyku Modu Zam.	1 - 30	Uyku Modu için aralığı ayarlar.
	Aydınlatma	Açık, Kapalı	Karanlık bir odada film izlerken kon- trol panelindeki göstergelerden ge- len ışıktan rahatsız olursanız, bunu Kapalı olarak ayarlayın. Kapalı olarak ayarlandığında, bekle- medeyken WiHD vericisi göstergesi de söner.
	Tetikleme Çıkışı	Kapalı, Güç, Anamorfik Gen.*1	Projektörün güç açık durumunu vs. benzer durumlarını harici aygıtlara bildirmek için, Tetikleme Çıkışı işlevini ayarlayın. Kapalı olarak ayarlandığında, Trigger Out bağlantı noktasından voltaj çıkışı olmaz. Açık veya Güç olarak ayarlandığında, projektör açık olduğunda Trigger Out bağlantı noktasından gerilim çı- kışı olur. Bu ayarı değiştirirseniz, yeni ayar pro- jektörü bir sonraki açışınızda geçerli olacaktır. Anamorfik Gen. için, projektör açık- ken ve En Boy Oranı ögesi Anamor- fik Gen. veya Yatay Sıkıştır olarak ayarlandığında, gerilim Trigger Out bağlantı noktasından çıkarılır. Bu ayarı değiştirirseniz, yeni ayar pro- jektörü bir sonraki açışınızda geçerli olacaktır.
		Açık, Kapalı*2	
	Yüksek İrtifa Modu	Açık, Kapalı	Projektörü 1500 metreden yüksek bir irtifada kullanıyorsanız, bunu Açık olarak ayarlayın.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Bekleme Modu	İletişim Kapalı, İletişim Açık	İletişim Açık , projektörün bekleme modundayken bir ağ üzerinden izlenebileceğini belirtir.
Dil	-	Görüntü dilini değiştirin.
Sıfırla	Evet, Hayır	Hafıza, Yansıtma, Yüksek İrtifa Modu, Bekleme Modu ve Dil hariç tüm Uzatılmış ayarlarını sıfırlar.


*1 Sadece EH-TW9300W/EH-TW9300.

*2 Sadece EH-TW8300W/EH-TW8300/EH-TW7300.

Panel Renk Düzeltme menüsü

Menü/Ayarlar				Açıklama
Panel Renk Düzeltme	Panel Renk Düzeltme	Açık, Kapalı		Panel Renk Düzeltme'ı etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
	Renk Seç	R, B		Düzeltilcek rengi seçin.
	Desen Rengi	R/G/B, R/G, G/B		Düzeltilme için kullanılan deseni seçin.
	Ayarlamaları Başlat	-		Panel Renk Düzeltme'ı başlatır.  s.113
	Hafıza	Pn Rnk Düz ayr yükle	Memory1, Memory2, Memory3	Pn Rnk Düz ayr kaydet işleviyle kaydedilen ayarları yükler.
		Pn Rnk Düz ayr kaydet	Memory1, Memory2, Memory3	Panel Renk Düzeltme kısmında yapılan ayarları bir hafızaya kaydeder.
		Pn Rnk Düz ayr sil	Memory1, Memory2, Memory3	Panel Renk Düzeltme işleviyle kaydedilen hafızaları siler.
		Pn Rnk Düz ayr ynd adl	Memory1, Memory2, Memory3	Panel Renk Düzeltme hafızalarını yeniden adlandırır.
	Sıfırla	Evet, Hayır		Düzeltilme değerini sıfırlar.

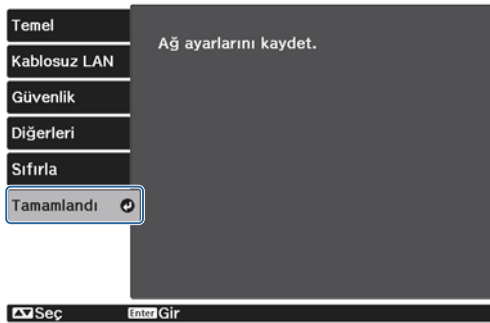
Ağ menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Kablosuz LAN Gücü	Açık, Kapalı	Bir kablosuz LAN kullanılıp kullanılmayacağını ayarlar (Açık veya Kapalı).
Ağ bilgisi - Kablosuz LAN	-	Aşağıdaki ağ ayarlarını görüntüler. <ul style="list-style-type: none"> • Bağlantı modu • Kablosuz LAN sistemi • Yayın seviyesi • Projektör Adı • SSID • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • MAC Adresi • Bölge Kodu
Ağ bilgisi - Kablolulu LAN	-	Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler. <ul style="list-style-type: none"> • Projektör Adı • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • MAC Adresi
QR Kodunu görüntüle	-	Bir QR koduyla projektöre yönelik ağ bilgilerini görüntüler.
Ağ Yapılandırmasına	-	Ağı ayarlamak için ekranı görüntüler.  s.90

Ağ menüsü işlemleri ile ilgili notlar







Temel işlemler Yapılandırma menüsünü kullanırken yapılan işlemlerin aynısıdır.

Ancak, tamamladığınızda ayarlarınızı kaydetmek için **Tamamlandı** menüsünü seçtiğinizden emin olun.



- Evet:** Ayarları kaydeder ve Ağ menüsünden çıkar.
- Hayır:** Ayarları kaydetmeden Ağ menüsünden çıkar.
- İptal:** Ağ menüsünü görüntülemeye devam eder.

Ekran Klavyesi İşlemleri

Ağ menüsünde, sayılar ve karakterler girmeniz gerektiğinde bir ekran klavyesi görünür. Klavye tuşunu seçmek için, uzaktan kumanda üzerinde     düğmelerini veya kontrol panelinde  düğmelerini kullanın ve ardından giriş yapmak için  düğmesine basın. Girişinizi onaylamak için **Finish** düğmesine basın veya girişinizi iptal etmek için **Cancel** düğmesine basın.



CAPS tuşu:

Büyük ve küçük harfler arasında geçiş yapar.

SYM1/2 tuşu:




Sembol tuşlarına geçiş yapar.

Temel menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Prjctr. Adı	En çok 16 alfa sayısal karakter	Projektörü bir ağ üzerinde tanımlamak için bir ad girin.
PJBağlantı Parolası	En çok 32 alfa sayısal karakter	Uyumlu PJBağlantı yazılımını kullanarak projektörü kontrol ederken kullanmak için bir parola belirleyin. s.117
Remote Şifresi	En çok 8 alfa sayısal karakter	Projektörü bir akıllı telefonda veya bir tableten çalıştırdığınızda kullanılacak bir parola ayarlayın.
LAN Bilgisini Göster	Metin ve QR Kodu, Metin	Projektörün ağ bilgileri için ekran biçimini ayarlayın.

Kablosuz LAN menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Bağlantı modu	Hızlı, Gelişmiş	Kablosuz LAN'ın nasıl bağlandığını belirtir. Hızlı: Bir akıllı telefona, tablete veya bilgisayara hızla bağlanmanızı sağlar. Gelişmiş: Bir kablosuz ağ erişim noktası üzerinden birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar. Bağlantı, Altyapı modunda kurulur.
Kanal	1ch, 6ch, 11ch	(Bu sadece Bağlantı modu ayarı Hızlı yapıldığında ayarlanabilir.) Kablosuz LAN tarafından kullanılan frekans bant genişliğini seçin.
SSID	En çok 32 alfa sayısal karakter	(Bu sadece Bağlantı modu ayarı Gelişmiş yapıldığında ayarlanabilir.) Bir SSID girin. İçinde projektörün yer aldığı kablosuz LAN sistemi için bir SSID sağlandığında, SSID'yi girin.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Erişim Noktası Ara	Arama Görünümü	(Bu sadece Bağlantı modu özelliği Gelişmiş olarak ayarlandığında seçilebilir.) Kullanılabilir kablosuz ağ erişim noktalarını arayın.  halihazırda bağlı erişim noktalarını gösterir.  güvenlik ayarının yapıldığı erişim noktalarını gösterir. Güvenlik özellikli bir erişim noktası seçerseniz, Güvenlik menüsü görüntülenir.  s.91
IP Ayarları (Bu sadece Bağlantı modu ayarı Gelişmiş yapıldığında ayarlanabilir.)	DHCP	DHCP kullanılıp kullanılmayacağını ayarlar (Açık veya Kapalı). Bu Açık olarak ayarlanırsa, daha fazla adres belirleyemezsiniz.
	IP Adresi	Projektör için IP adresi girişi yapar. Aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (burada x, 0 ila 255 arası bir sayıdır)
	Alt Ağ Maskesi	Projektör için alt ağ maskesi girişini yapar. Aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Ağ Geçidi Adresi	Projektörün ağ geçidi adresi girişini yapar. Aşağıdaki ağ geçidi adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (burada x, 0 ila 255 arası bir sayıdır)
SSID göstergesi	Açık, Kapalı	SSID'nin LAN Bekleme ekranında ve Ana ekranda görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar (Açık veya Kapalı).
IP Adresi Görüntüleme	Açık, Kapalı	IP adresinin LAN Bekleme ekranında ve Ana ekranda görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar (Açık veya Kapalı).

Güvenlik menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Güvenlik	Hayır, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Güvenliği ayarlar. Hızlı seçeneğinde, WPA2-PSK seçilebilir. Gelişmiş seçeneğinde, WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK seçilebilir.
Parola	8 ila 32 tek bayt alfa sayısal karakter	Parola girişini yapar. Güvenlik nedeniyle parolanın periyodik olarak değiştirilmesi önerilir.

Kablolu LAN menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
DHCP	Açık, Kapalı	DHCP kullanılıp kullanılmayacağını (Açık/Kapalı) ayarlayın. Bu Açık olarak ayarlanırsa, daha fazla adres belirleyemezsiniz.
IP Adresi	0 - 255 karakter	Projektöre atanmış bir IP adresi girin. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (burada x, 0 ila 255 arası bir sayıdır)

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Alt Ağ Maskesi	0 - 255 karakter	Projektörün alt ağ maskesini girin. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Ağ Geçidi Adresi	0 - 255 karakter	Projektörün ağ geçidi IP adresini girin. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki ağ geçidi adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (burada x, 0 ile 255 arası bir sayıdır)
IP Adresi Görüntlm.	Açık, Kapalı	IP adresinin Ağ bilgisi - Kablolu LAN ekranında görüntülenmesini engellemek için Kapalı olarak ayarlayın.

Diğerleri menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
AMX Device Discovery	Açık, Kapalı	Projektörün AMX Device Discovery tarafından algılanmasına izin vermek istiyorsanız, bu seçeneği Açık olarak ayarlayın. AMX ya da AMX Device Discovery'nin bir kontrol aygıtı tarafından kontrol edilen bir ortama bağlı değilseniz Kapalı olarak ayarlayın.
Control4 SDDP	Açık, Kapalı	Projektörün Control4 SDDP tarafından algılanmasına izin vermek istediğinizde Açık olarak ayarlayın. Control4 ya da Control4 SDDP'den bir kontrol aygıtı tarafından kontrol edilen bir ortama bağlı değilseniz Kapalı olarak ayarlayın.

Sıfırla menüsü

Fonksiyon	Açıklama
Ağ ayarlarını sıfırla.	Ağ menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz.

■ Bilgiler menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Projektör Bilgileri	Lamba Saati	Kümülatif lamba çalışma süresini görüntüler*.
	Kaynak	Geçerli giriş kaynağını görüntüler.
	Giriş Sinyali	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının giriş sinyali ayarını gösterir.
	Çözünürlük	Çözünürlüğü görüntüler.
	Tarama Modu	Tarama modunu görüntüler.
	Yenileme Hızı	Yenileme hızını görüntüler.
	3D Formatı	3D yansıtma sırasında sinyal girişinin 3D formatını görüntüler (Kare Bindirme, Yan Yana, or Alt Alta).
	Senk. Bilgileri	Görüntü sinyal bilgilerini görüntüler. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
	Renk Derinliği	Renk derinliğini ve renk farkını görüntüler.
	Renk Biçimi	Renk alanı ve dinamik aralık hakkında bilgileri görüntüler.
	Durum	Bu, projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgidir. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
	Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.
	Event ID	Uygulama hatası günlüğü görüntülenir.  s.104
Sürüm	Main	Projektörün ürün bilgisi sürümünü gösterir.
	Video2	

* İlk 10 saat için "0H" olarak gösterilen kümülatif kullanım süresi görüntülenir. 10 saat ve üzeri "10H", "11H", vb. şekilde gösterilir.





■ Sıfırla menüsü

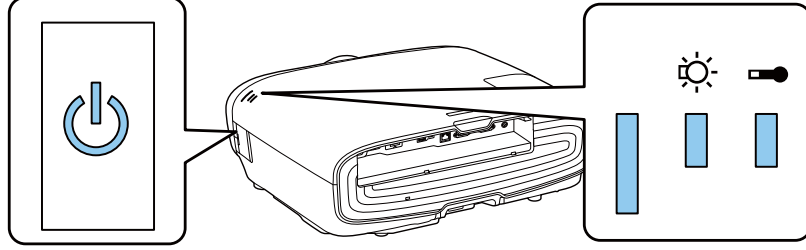
Fonksiyon	Açıklama
Lamba Saatini Sıfırla	Toplam lamba saati kullanım süresini 0H olarak sıfırlar. Lambayı değiştirdiğinizde sıfırlayın.
Hafızayı Sıfırla	Hafıza için tüm öğeleri varsayılan ayarlarına getirir.
Mercek Kmnnu Sıfırla	Mercek Konmn Kaydet işleviyle kaydedilen tüm ayarları sıfırlar.
Tümünü Sıfırla	Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlar. Şu ayarlama değerleri varsayılanlarına sıfırlanmaz: Hafıza, Panel Renk Düzeltme, Renk Düzeltme, Lamba Saati, Dil ve Ağ ayarları.



Sorun Çözme

Göstergeleri Okuma











Projektör durumunu, kontrol panelindeki yanıp sönen ve yanan ,  ışıklarından (çalışma göstergesi),  ve  simgesinden kontrol edebilirsiniz.


































Projektörün durumunu kontrol etmek ve göstergelerin işaret ettiği sorunları çözmek için aşağıdaki tabloyu inceleyin.



■ Hata/uyarı sırasında gösterge durumu




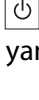





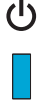
■ : Yanıyor  : Yanıp sönüyor  : Durum korunuyor  : Kapalı

Göstergeler	Durum	Çözüm
    (mavi)/(turuncu)	Lambayı Değiştir	Lambayı değiştirme zamanı gelmiş. Lambayı en kısa zamanda yenisiyle değiştirin.  s.110 Bu durumda kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir.
    (mavi)/(turuncu)	Yüksek Sıc.Uyarısı	Yansıtma devam edebilirsiniz. Sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur. <ul style="list-style-type: none"> Projektör duvar önüne kurulmuşsa, duvar ve projektör çıkış fanı arasında en az 20 cm olduğundan emin olun. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin.  s.106




Göstergeler	Durum	Çözüm
    (mavi)/(turuncu)	İç Hata	Projektör arızalanmıştır. Elektrik kablosunu duvar prizinden çıkarın ve yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin.  Epson Projektör İletişim Listesi
    (mavi)/(turuncu)	Fan Hatası Sensör Hatası	
    (mavi)/(turuncu)	Cinema Filter Error Oto İris Hatası	
    (mavi)/(turuncu)	Power Err. (Ballast)	
    (mavi)/(turuncu)	Lamba Hatası Lamba Arızası	<p>Lamba ile ilgili bir sorun var veya açılmadı.</p> <ul style="list-style-type: none"> Elektrik kablosunu çıkarın ve lambada çatlak olup olmadığını kontrol edin.  s.110 Lamba kırık değilse, lambayı yerine takın ve gücü açın. Lambayı geri takmanız sorunu çözmediyse veya lamba çatlaksa, elektrik kablosunu duvar prizinden çıkarın ve yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin.  Epson Projektör İletişim Listesi Lamba kapağını sağlam şekilde taktığınızdan emin olun. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin.  s.106 1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın.  Uzatılmış - İşletim - Yüksek İrtifa Modu s.85
    (mavi)/(turuncu)	Yüksek Sıc.Hatası (Aşırı ısınma)	<p>İç sıcaklık çok yüksek.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Fan durduğunda, elektrik kablosunu çıkarın. Projektör duvar önüne kurulmuşsa, duvar ve projektör çıkış fanı arasında en az 20 cm olduğundan emin olun. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin.  s.106 Gücü geri açmanız sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı bırakın ve güç kablosunu elektrik prizinden çıkartın. Yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin.  Epson Projektör İletişim Listesi

■ Normal çalışma sırasında gösterge durumu

■ : Yanıyor  : Yanıp sönüyor  : Kapalı

Göstergeler	Durum	Çözüm
 	Hazırda bekleme durumu	Uzaktan kumandadaki  ya da kontrol panelindeki  düğmesine bastığınızda, kısa bir beklemenin ardından yansıtma başlar.
  (mavi)	Isınma işlemi yürütülüyor Soğutma yapılıyor	Isınma süresi yaklaşık 30 saniyedir. Projektör ısınırken, güç kapatma işlemi devre dışıdır. Projektör soğurken tüm işlevler devre dışı bırakılır. Soğuma tamamlandığında, projektör bekleme moduna geçer. Soğutma sırasında herhangi bir nedenle elektrik kablosu çıkartılırsa, lamba yeterince soğuyana kadar bekleyin (yaklaşık 10 dakika), elektrik kablosunu geri takın ve ardından uzaktan kumandadaki  düğmesine veya kontrol panelindeki  düğmesine basın.
  (mavi)	Yansıtma yapılıyor	Projektör normal şekilde çalışıyor.



- Normal çalışma koşullarında,  ve  göstergeleri kapalıdır.
- Aydınlatma işlevi **Kapalı** olarak ayarlanırsa, normal yansıtma koşullarında tüm göstergeler sönmek olur.  **Uzatılmış - İşletim - Aydınlatma** s.85

Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Sorunu kontrol edin

Aşağıdaki tabloda probleminizin belirtilip belirtilmediğini kontrol edin ve sorunun giderilmesi için ilgili sayfayı inceleyin.





Sorun	Sayfa
Görüntülerle ilgili sorunlar	
Hiç bir görüntü belirmiyor.	s.97
Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah veya yansıtma alanı tamamen mavi.	s.97
Bilgisayardan yansıtılan hareketli görüntüler yansıtılmıyor.	s.97
"Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor.	s.98
"Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor	s.98
Görüntüler bulanık veya odak dışında.	s.98
Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor.	s.98
Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya görüntünün sadece bir kısmı yansıtılıyor.	s.99
Görüntü renkleri doğru değil.	s.99
Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz veya renkler mat görünüyor.*	s.99
Görüntüler koyu görünüyor.	s.99
Yansıtma otomatik olarak duruyor.	s.100
Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar	s.100
Projektör açılmıyor.	s.100

Sorun		Sayfa
Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar	Uzaktan kumanda yanıt vermiyor.	s.100
Kontrol paneli ile ilgili sorunlar	Kontrol panel üzerinde ayarlar yapılamıyor.	s.101
3D ile ilgili sorunlar	Düzgün şekilde 3D yansıtma yapılamıyor.	s.101
HDMI sorunları	HDMI Bağlantısı çalışmıyor.	s.102
	Aygıt bağlantıları altında cihaz adı görüntülenmiyor.	s.102
WirelessHD sorunları	WirelessHD görüntüleri yansıtılamıyor.	s.102
	WirelessHD üzerinde parazit, bozulma ya da kesinti görünür.	s.103
	Görüntünün soldaki veya sağdaki yarısı yansıtmayı durdurur veya görüntü ikiye katlanır.	s.103
Ağ sorunları	Kablosuz LAN üzerinden ağa erişilemiyor.	s.104
	Ağ yansıtma sırasında görüntüde hareketsizlik var.	s.104

* Monitörler ve bilgisayar LCD ekranları arasındaki renk reproduksiyonu farklı olduğundan, projektör tarafından yansıtılan görüntü ile monitörde görüntülenen renk tonları eşleşmeyebilir, ancak bu bir arıza değildir.

■ Görüntülerle ilgili sorunlar



Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Projektör açık mı?	Uzaktan kumandadaki  düğmesine veya kontrol panelindeki  düğmesine basın.
Elektrik kablosu takılı mı?	Elektrik kablosunu takın.
Göstergeler kapalı mı?	Projektörün elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. Bağlantıdan sonra güç düğmesine basıldığında projektöre güç geliyor mu kontrol edin.
Bir görüntü sinyali girişi var mı?	Bağlı cihazın açık olup olmadığını kontrol edin. Yapılandırma menüsünden Mesaj ayarı Açık yapıldığında, görüntü sinyal mesajları görüntülenir.  Uzatılmış - Ekran - Mesaj s.85
Yapılandırma menüsü ayarları doğru mu?	Tüm ayarları sıfırlayın.  Sıfırla - Tümünü Sıfırla s.93
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırsen) Bağlantı, projektör veya bilgisayarın gücü açıkken mi yapıldı?	Bağlantı güç açıkken yapılırsa, bilgisayarın görüntü sinyalini harici çıkışa değiştiren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın.




Hareketli görüntüler görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırsen) Bilgisayarın görüntü sinyali harici çıkış ve LCD monitöre çıkış olarak ayarlanmış mı?	Bilgisayar özelliklerine bağlı olarak, bilgisayarın görüntü sinyali harici çıkış ve LCD monitöre çıkış olarak ayarlanmışsa hareketli görüntüler gösterilemeyebilir. Görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin. Bilgisayar özellikleri için, bilgisayar ile verilen belgeleri inceleyin.



"Desteklenmiyor." yazısı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtıran) Görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğü mod ile eşleşiyor mu?	Yapılandırma menüsünden Çözünürlük altında girişi verilen görüntü sinyalini ve projektör çözünürlüğüne uyup uymadığını kontrol edin.  Bilgiler - Projektör Bilgileri s.93  s.119


"Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  s.19
Doğru görüntü girişi bağlantı noktası seçilmiş mi?	Uzaktan kumandadaki kaynak düğmeleri ya da kontrol panelindeki  düğmesine basarak görüntüyü değiştirin.  s.26
Bağlı cihaz açık mı?	Cihazı açın.
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtıran) Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu?	Görüntü sinyalini sadece bilgisayarın LCD monitörü değil aynı zamanda harici çıkış olarak değiştirin. Bazı modellerde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde görüntülenmezler. Bilgisayar özellikleri için, bilgisayar ile verilen belgeleri inceleyin. Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın.

Görüntüler bulanık veya odak dışında

Kontrol Edin	Çözüm
Odak ayarlanmış mı?	Odağı ayarlayın.  s.29
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Önerilen projeksiyon mesafesini kontrol edin.  s.16
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Yoğuşma nedeniyle projektör ıslaksa, projektörü kapatın, elektrik kablosunu çıkarıp bir süre bekleyin.

Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  s.19
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir.

Kontrol Edin	Çözüm
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtı- ken) Senkronizasyon ve İzleme ayarları doğru ya- pılmış mı?	Projektör, optimum durumu korumak için otomatik ayar işlevleri kullanır. Ancak, sinyale bağlı olarak kendi kendine düzeltme son- rasında dahi bazıları ayarlanamaz. Bu durumda, Yapılandırma menüsünden İzleme ve Senkronizasyon ayarlarını yapın. ☛ Sinyal - İzleme/Senkronizasyon s.80
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtı- ken) Doğru çözünürlük seçilmiş mi?	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olması- nı sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ s.119

Görüntünün bir kısmı kesik (geniş) veya küçük

Kontrol Edin	Çözüm
Doğru En Boy Oranı seçili mi?	Yapılandırma menüsünden En Boy Oranı kısmında giriş sinyaliyle uyum sağlamak için en boy modunu seçin. ☛ Sinyal - En Boy Oranı s.80
Görüntü Konum ayarı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Konum ayarını yapın. ☛ Sinyal - Konum s.80
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtı- ken) Doğru çözünürlük seçilmiş mi?	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olması- nı sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ s.119

Görüntü renkleri doğru değil

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağla- nıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ s.19 PC bağlantı noktası için, bağlayıcının kablo bağlantı noktasıyla aynı renkte olduğundan emin olun. ☛ s.19
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. ☛ Görün- tü - Kontrast s.79
Renk doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Gelişmiş ayarını yapın. ☛ Görün- tü - Gelişmiş s.79
(Sadece bir video cihazından görüntüler yan- sıtırken) Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayar- lanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Renk Doygunluğu ve Renk Tonu ayarlarını yapın. ☛ Görüntü - Renk Doygunluğu/Renk To- nu s.79

Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ayarını yapın. ☛ Görün- tü - Parlaklık s.79
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. ☛ Görün- tü - Kontrast s.79

Kontrol Edin	Çözüm
Lambayı değiştirme zamanı geldi mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelecek ve renk kalitesi zayıflayacaktır. Bu meydana geldiğinde, lamba yenisiyle değiştirilmelidir. s.110

Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu etkin mi?	Ayarlanan süre geçerse ve herhangi bir sinyal girişi yoksa, lamba otomatik olarak kapanır ve projektör bekleme moduna geçer. Uzaktan kumandadaki ya da kontrol panelindeki düğmesine bastığınızda projektör bekleme durumundan çıkar. Uyku Modu özelliğini devre dışı bırakmak istemezseniz Kapalı olarak ayarlayın. Uzatılmış - İşletim - Uyku Modu s.85

Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar



Projektör açılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Güç açık mı?	Uzaktan kumandadaki düğmesine veya kontrol panelindeki düğmesine basın.
Çocuk Kilidi, Açık olarak mı ayarlanmış?	Yapılandırma menüsünde Çocuk Kilidi ayarı Açık yapıldığında, kontrol panelindeki düğmesini yaklaşık üç saniye basılı tutun veya işlemleri uzaktan kumandadan yapın. Ayarlar - Kilit Ayarı - Çocuk Kilidi s.82
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Projektörü kapatıp elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. Sorun devam ederse, projektörü kullanmayı bırakın, elektrik kablosunu duvar prizinden çıkarın ve yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin. Epson Projektör İletişim Listesi
Lamba kapağı ve lambalar doğru olarak takılmış mı?	Lamba veya lamba kapağı doğru olarak takılmazsa, projektör açılmaz. Nasıl takılmış olduğunu kontrol edin. s.110

Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar



Uzaktan kumanda yanıt vermiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kullanılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. Ayrıca, çalışma mesafesini de kontrol edin. s.23
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzaktır?	Çalışma mesafesini kontrol edin. s.23
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun.

Kontrol Edin	Çözüm
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin.  s.23
WirelessHD Transmitter kontrol düğmesi çalıştırılırken uzaktan kumanda WirelessHD Transmitter'a doğru tutuluyor mu? (sadece EH-TW9300W/EH-TW8300W)	Uzaktan kumandadaki WirelessHD Transmitter kontrol düğmesini kullanırken uzaktan kumandayı WirelessHD Transmitter'a doğru tuttuğunuzdan emin olun.  s.62





■ Kontrol paneli ile ilgili sorunlar

Kontrol paneli üzerinde ayarlar yapılamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
İşletim Kilidi özelliği Tam Kilit veya Kısmi Kilit olarak ayarlı mı?	Yapılandırma menüsünde İşletim Kilidi özelliği Tam Kilit olarak ayarlandığında, kontrol panelindeki tüm düğme işlemleri devre dışı bırakılır; Kısmi Kilit olarak ayarlandığında, kontrol panelinde yalnızca  düğmesi kullanılabilir. İşlemleri uzaktan kumandanın yapın.  Ayarlar - Kilit Ayarı - İşletim Kilidi s.82

■ 3D ile ilgili sorunlar


Düzgün şekilde 3D yansıtma yapılamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
3D Gözlükler açık mı?	3D Gözlükleri açın.
3D bir görüntü yansıtılıyor mu?	Projektör bir 2D görüntü yansıtıyorsa veya projektörde 3D görüntünün yansıtılmasına engel olan bir hata meydana geliyorsa, 3D Gözlüklerinizi takıyor olsanız bile 3D görüntüleri izleyemezsiniz.
Giriş görüntüsü 3D mi?	Giriş görüntüsünün 3D uyumlu olup olmadığını kontrol edin. Çoğu TV yayını 3D formatlı sinyal içermediği için, 3D alımı manuel olarak ayarlanmalıdır.
3D Ekran 2D olarak mı ayarlı?	Yapılandırma menüsünde 3D Ekran ayarı 2D olarak ayarlanmışsa, 3D görüntü girişi olsa dahi projektör otomatik olarak 3D görüntüye geçiş yapmaz. 3D Ekran öğesini 3D veya Otomatik olarak ayarlayın.  Sinyal - 3D Ayarları - 3D Ekran s.80
3D Formatı doğru biçimde ayarlı mı?	AV cihazının 3D formatı ve projektörün 3D Formatı 'ı aynı olmadıkça, görüntünün bir bölümü görüntülenmeyebilir. Projektörün 3D Formatı ayarının, AV aygıtına yönelik 3D biçimi ayarıyla uyutuşunu kontrol edin.  Sinyal - 3D Ayarları - 3D Formatı s.80 3D Formatı ayarını değiştirirken, 3D Ekran özelliğini 3D olarak ayarlayıp  düğmesine basın.
Alım mesafesi içerisinde mi izliyorsunuz?	Projektör ve 3D Gözlük arasındaki mesafe 10 metreyi aşarsa bağlantı kaybedilebilir. 3D Gözlüğü projektöre yaklaştırın.
Eşleme doğru olarak gerçekleştirildi mi?	Eşlemeyi gerçekleştirin.  s.46

Kontrol Edin	Çözüm
Etrafta radyo dalgası müdahalesine neden olabilecek başka bir aygıt var mı?	Aynı anda Bluetooth iletişim araçları, wireless LAN (IEEE802.11b/g) veya mikrodalga fırınlar gibi (2,4 GHZ) frekans bandındaki diğer aygıtları kullanırken, radyo dalgası müdahalesi ortaya çıkabilir; görüntü kesilebilir veya iletişim mümkün olmayabilir. Projektörü bu aygıtların yakınında kullanmayın.

■ HDMI sorunları

HDMI Bağlantısı çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
HDMI standartlarını karşılayan bir kablo mu kullanıyorsunuz?	Kablo HDMI standartlarını karşılamıyorsa, işlemlerin yapılması mümkün değildir.
Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılıyor mu?	Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılamıyorsa, HDMI bağlantı noktasına bağlı olsa bile çalıştırılmaz. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun. Ayrıca,  düğmesine basın ve ardından Aygıt Bağlantıları altında cihazın kullanılabilir olup olmadığını kontrol edin. s.66
Kablolar doğru bağlanmış mı?	HDMI Bağlantısı için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlandığını kontrol edin. s.65
Güç amplifikatörü veya DVD kaydedici vb. açık mı?	Her bir cihazı bekleme durumuna sokun. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun. Eğer hoparlör veya benzeri bir aygıt bağlıysanız, bağlı ekipmanı PCM çıkışına ayarlayın.
Yeni bir cihaz bağlandı veya bağlantı değiştirildi mi?	Bağlı bir cihazın CEC işlevinin yeniden ayarlanması gerekiyorsa, örneğin yeni bir cihaz bağlanmış veya bir bağlantı değiştirilmişse, cihazı yeniden başlatmanız gerekebilir.
Çok sayıda çoklu ortam yürütücüsü bağlı mı?	HDMI CEC standartlarını karşılayan en fazla 3 çoklu ortam oynatıcısı aynı anda bağlanabilir.



Aygıt bağlantıları altında cihaz adı görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılıyor mu?	Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılamıyorsa görüntülenmez. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun.



■ WirelessHD ile ilgili sorunlar (sadece EH-TW9300W/EH-TW8300W)

WirelessHD görüntüleri yansıtılamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Sağlanan WirelessHD Transmitter'ı bağlayan kablo HDMI standartlarını karşılıyor mu?	Kablo HDMI standartlarını karşılamıyorsa, işlemlerin yapılması mümkün değildir.

Kontrol Edin	Çözüm
WirelessHD Kapalı olarak mı ayarlı?	Yapılandırma menüsünden WirelessHD ayarı Kapalı yapıldığında, WirelessHD giriş sinyallerinde yansıtma mümkün değildir. WirelessHD 'yi Açık olarak ayarlayın ve  düğmesine basın. Ayarlar - WirelessHD - WirelessHD s.82
Sinyaller WirelessHD iletim mesafesinden mi alınıyor?	WirelessHD transmitter'ın iletişim kurabildiği mesafeyi kontrol edin ve bu mesafeden izleyin.  s.61
Sağlanan WirelessHD Transmitter açık mı?	WirelessHD Transmitter üzerindeki güç lambasını kontrol edin. Güç beslemesi yoksa, AC adaptör konektörünün sıkı şekilde takıldığını kontrol edin ve ardından güç anahtarını açın.
Sağlanan WirelessHD Transmitter için WirelessHD göstergesi kapalı mı?	WirelessHD, projektör ile iletişim kuramıyor. WirelessHD alıcısının iletişim kurabildiği mesafeyi kontrol edin ve bu mesafe içinde ayar yapın.
Sağlanan WirelessHD Transmitter Bağlantı göstergesi kapalı mı?	WirelessHD Transmitter'e bağlı AV cihazından sinyal çıkışı alınmıyor. AV aygıtından ve WirelessHD Transmitter'den gelen kabloların sıkıca takılıp takılmadığını kontrol edin.
Projektör ve WirelessHD Transmitter doğru şekilde mi yerleştirilmiş?	Projektör ve WirelessHD Transmitter'ı birbirlerine doğru gelecek şekilde kurun.

Müdahale, aksama ya da kesinti WirelessHD içinde görünür

Kontrol Edin	Çözüm
Sinyaller WirelessHD iletim mesafesinden mi alınıyor?	WirelessHD transmitter'ın iletişim kurabildiği mesafeyi kontrol edin ve bu mesafeden izleyin.  s.61
WirelessHD Transmitter ile projektör arasında engeller var mı?	WirelessHD sıkı ışınli elektromanyetik dalgalar kullanarak iletişim kurduğu için, iletişim yolunu engelleyen insanlar veya nesneler varsa, bunun görüntü üzerinde olumsuz bir etkisi olabilir. WirelessHD Transmitter ile projektör arasında WirelessHD iletim mesafesi içinde engel olmadığından emin olun.  s.61
Alım çok mu düşük?	İletimler yeterince kuvvetli değilse, iletişimde dalgalanmalar olabilir. Verici ayarlarını yaparken Video Alımı 'ı kontrol edin, çünkü bazen WirelessHD Transmitter'ı hareket ettirerek veya yönünü değiştirerek alım gücünün iyileştirilmesi mümkündür. Ayarlar - WirelessHD - Video Alımı s.82 Ortama bağlı olarak iletim kuvveti farklılık gösterebilir veya dalgalanmalar olabilir. Video Alımı 'ı kontrol ederken, transmitter'ı görüntülenen rakamın sabit olduğu bir konuma yerleştirin. Ayarlar - WirelessHD - Video Alımı s.82

Görüntünün soldaki veya sağdaki yarısı yansıtmayı durdurur veya görüntü ikiye katlanır

Kontrol Edin	Çözüm
Alım çok mu düşük?	Verici ayarlarını yaparken Video Alımı 'ı kontrol edin, çünkü bazen WirelessHD Transmitter'ı hareket ettirerek veya yönünü değiştirerek alım gücünün iyileştirilmesi mümkündür. Ayarlar - WirelessHD - Video Alımı s.82

Ağ sorunları

Kablosuz LAN üzerinden ağa erişilemiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablosuz LAN Gücü özelliği Kapalı olarak mı ayarlı?	Kablosuz LAN Gücü özelliğini Yapılandırma menüsünde Açık olarak ayarlayın. Zaten Açık olarak ayarlıysa, Kablosuz LAN Gücü özelliğini Kapalı , ardından da tekrar Açık olarak ayarlayın. ☛ Ağ - Kablosuz LAN Gücü s.89
Parola doğru mu?	Parolanın büyük/küçük harfe duyarlı olduğunu; büyük ve küçük harflerin farklı karakterler olarak ele alındığını unutmayın. Parolanızı unuttuysanız yenisini ayarlayın. ☛ Ağ - Ağ Yapılandırmasına - Güvenlik - Parola s.91
Event ID'yi kontrol ettiniz mi?	Event ID numarasını kontrol edin ve aşağıdaki adımları gerçekleştirin. ☛ Bilgiler - Projektör Bilgileri - Event ID s.93 ☛ s.104

Ağ yansıtma sırasında görüntüde hareketsizlik var



Kontrol Edin	Çözüm
Erişim noktasıyla bağlı aygıt arasında engeller var mı?	Erişim noktası, mobil aygıt, bilgisayar ve projektör arasındaki engelleri kontrol edin ve iletişimi iyileştirmek için konumlarını değiştirin.
Erişim noktasıyla bağlı aygıt arasındaki mesafe çok fazla mı?	Erişim noktası, mobil aygıt, bilgisayar ve projektörün birbirinden çok uzak olmadığından emin olun. Bunları yaklaştırın ve yeniden bağlanmayı deneyin.
Yakın çevrede hiç Bluetooth aygıt veya mikrodalga fırın var mı?	Kablosuz bağlantısı yavaşsa veya yansıtılan görüntünüz parazit içeriyorsa, Bluetooth aygıtı veya mikrodalga gibi başka ekipmandan gelen paraziti kontrol edin. Parazit yapan aygıtı uzaklaştırın veya kablosuz bant genişliğinizi artırın.
Bağlı çok fazla aygıt var mı?	Bağlantı hızı düşerse, bağlı aygıtların sayısını azaltın.

Event ID Hakkında

Event ID'yi kontrol edin ve aşağıda verilen çözümü uygulayın. Sorunu çözemezseniz, yerel bayiniz veya en yakın Epson onarım merkezi ile irtibata geçin.

☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Event ID	Neden	Çözüm
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Ağ iletişimi dengesiz.	Ağ iletişim durumunu kontrol edin ve bir süre bekledikten sonra tekrar bağlayın.

Event ID	Neden	Çözüm
0432 0435	Ağ yazılımı başlatılamadı.	Projektörü yeniden başlatın.
0433	Aktarılan görüntü yeniden üretilmiyor.	Ağ yazılımını yeniden başlatın.
0484	Bilgisayarla iletişim kesildi.	
04FE	Ağ yazılımı beklenmedik şekilde sona erdi.	Ağ iletişimlerinin durumunu kontrol edin. Bir süre bekleyin ve ardından tekrar bağlanmayı deneyin.
0479 04FF	Projektörde bir sistem hatası oluştu.	Projektörü yeniden başlatın.
0891	Aynı SSID erişim noktası bulunamıyor.	Bilgisayar, erişim noktası ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA ve WPA2 kimlik doğrulama tipi uyumsuz.	Kablosuz LAN güvenliği ayarının doğru olup olmadığını kontrol edin.
0894	Yanlış erişim noktasına bağlantı yapıldığı için iletişim kesildi.	Ağ yöneticisinin kontrol etmesini sağlayın ve talimatlarını izleyin.
0898	DHCP alma başarısız.	DHCP sunucusunun düzgün çalışıp çalışmadığını kontrol edin. Kullanılmadığında DHCP'yi kapatın.  Ağ - Ağ Yapılandırmasına - Kablosuz LAN - IP Ayarları - DHCP s.89
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Diğer bağlantı hataları	Projektörün veya ağ yazılımının yeniden başlatılmasıyla sorun çözülmezse, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesinde belirtilen en yakın adrese başvurun.  Epson Projektör İletişim Listesi



Bakım

Parçaları Temizleme

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.



Uyarı

Projektör merceğinden, hava filtresinden, vs. parçalardan pislik ve tozu temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyley kullanmayın. Lambanın yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir.



Hava filtresini temizleme



Hava filtresinde toz birikmişse veya aşağıdaki mesaj görüntülenirse, hava filtresini temizleyin.

"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

Dikkat

- Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kışalmasına yol açabilir. Hava filtresini en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.
- Temizlemek için hava filtresini hafifçe fırçalayın. Cihaz fazla güçlü şekilde fırçalanırsa, toz filtrenin içine sıkışacaktır ve çıkarılamayacaktır.

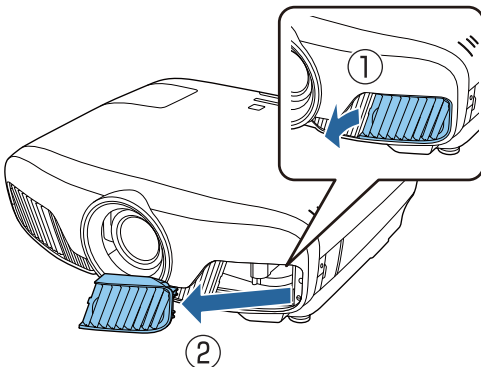
1

Gücü kapatmak için uzaktan kumandaki  düğmesine veya kontrol panelindeki  düğmesine basın ve ardından elektrik kablosunu çıkarın.

2

Hava filtresi kapağını çıkartın.

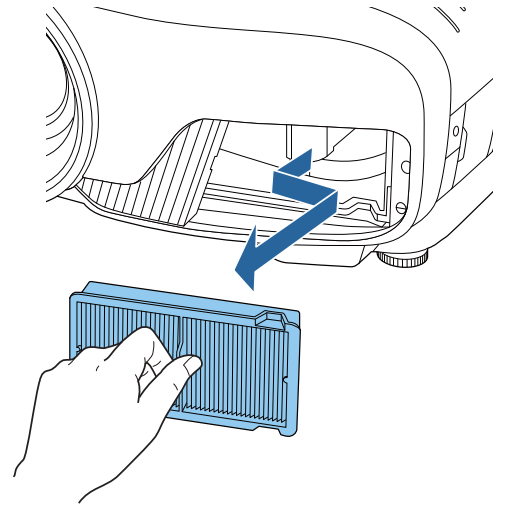
Parmağınızı hava filtresi kapağındaki çıkıntıya takın ve mercek tarafından çıkarın.



3

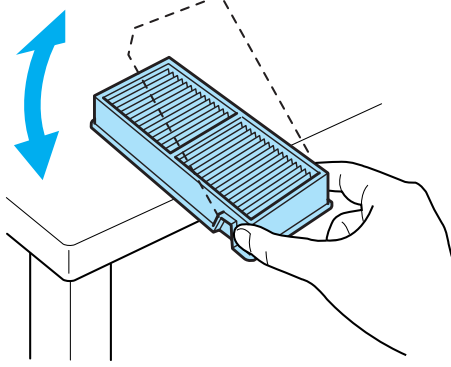
Hava filtresini çıkarın.

Hava filtresinin ortasındaki çıkıntıyı tutun ve dışarıya çekin.



- 4** Hava filtresini aşağı bakacak şekilde tutun ve 4-5 defa vurarak tozları silkeleyin.

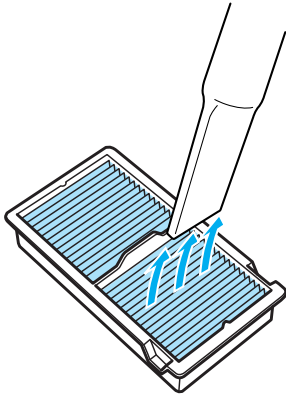
Filtreyi ters çevirin ve diğer tarafa da aynı şekilde hafifçe vurun.



Dikkat

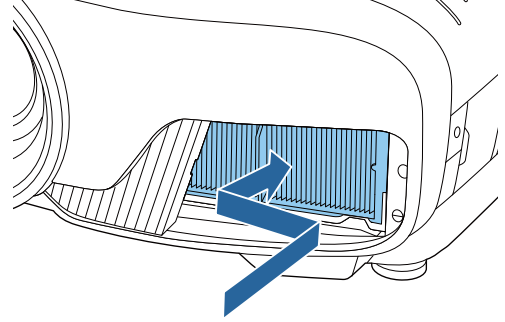
Hava filtresine fazla şiddetli biçimde vurulursa, şekil bozuklukları ve çatlaklar yüzünden kullanılamaz hale gelebilir.

- 5** Ön kısımdan, hava filtresi üzerinde kalmış olabilecek tozu bir elektrik süpürgesi ile giderin.



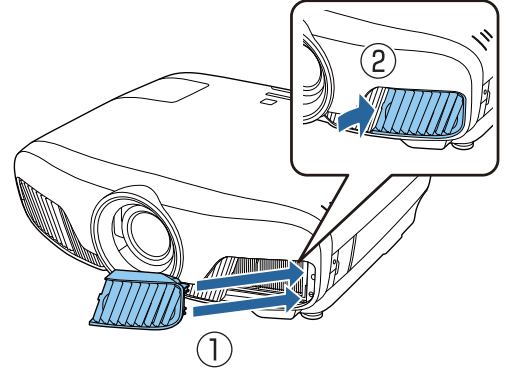
- 6** Hava filtresini takın.

Hava filtresini ortadaki çıkıntıdan tutun ve açılı olarak yerleştirin.



- 7** Hava filtresi kapağını takın.

Önce dış taraftaki çentiği, ardından da mercek tarafındaki çentiği sabitleyin.



■ Ana üniteyi temizleme

Temizlemeden önce şarj adaptörünü prizden çıkardığınızdan emin olun.

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına veya soyulmasına neden olabilir.

Merceği temizleme

Temizlemeden önce şarj adaptörünü prizden çıkardığınızdan emin olun.

Mercek örtücüyü manüel olarak açtıktan sonra, mercek üzerinde kir varsa, gözlük temizleme bezi gibi bir bezle dikkatlice silin.

Temizledikten sonra mercek örtücüyü kapatın.

Dikkat

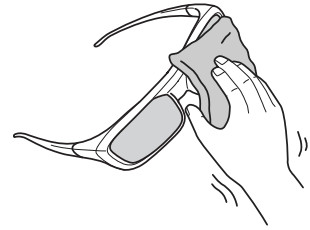
Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

3D gözlükleri temizleme

Mercekteki kirleri temizlemek için piyasada cam silmek amacıyla satılan bir temizlik bezi kullanın.

Dikkat


- Kolayca zarar görebileceğinden dolayı Gözlük merceklerini sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.
- Bakım gerektiğinde, USB Şarj Adaptörünü prizden çıkarıp tüm kabloların çıkarılmış olduğunu kontrol edin.



3D Gözlük şarj edilebilir piller içerir. İmha ederken yerel yönetmelikleri dikkate alın.

Sarf Malzemelerini Yenileme Zamanları

Hava filtresini değiştirme zamanı

- Hava filtresinin temizlenmiş olmasına rağmen ileti görüntülenirse  [s.106](#)

Lambayı değiştirme zamanı

- Yansıtma başlatılınca aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde:
"Lambayı değiştirme zamanı gelmiş. Satın almak için lütfen Epson projektör satıcınızla temasa geçin veya www.epson.com adresini ziyaret edin."
- Yansıtılan görüntü koyulaştığında veya kalitesi bozulmaya başladığında.



- Lamba değıştirme mesajı, başlangıç parlaklığının ve yansıtılan görüntü kalitesinin korunması için 3400 saat sonra görüntülenecek şekilde ayarlanmıştır. Mesajın görüntülenme zamanı, renk modu ayar, vs. kullanım durumuna göre farklılık gösterir. Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lamba değıştirme mesajı görüldüğünde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle değıştirin.
- Lamba özelliklerine ve kullanma şekline bağlı olarak lampa, lampa uyarı mesajından önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karşı her zaman yedek bir lampa bulundurmalısınız.

Sarf Malzemelerinin Değıştirilmesi



Hava filtresinin değıştirilmesi



Hava filtrelerini yerel düzenlemeleri dikkate alarak atın.

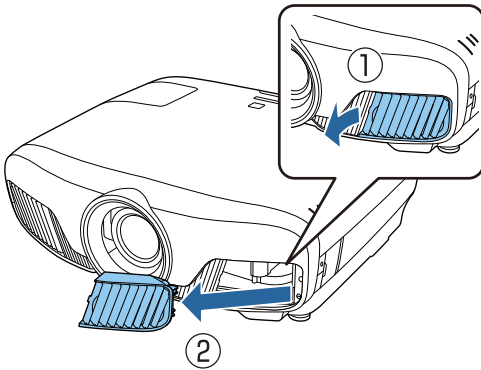
- Filtre çerçevesi: Polipropilen
- Filtre: Polipropilen

1

Gücü kapatmak için uzaktan kumandaki  düğmesine veya kontrol panelindeki  düğmesine basın ve ardından elektrik kablosunu çıkarın.

2

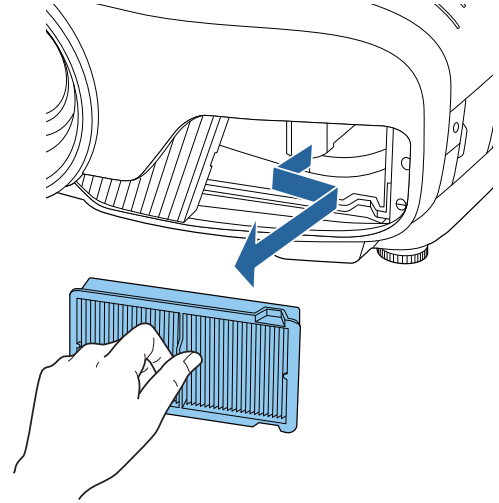
Hava filtresi kapağını çıkarın. Parmağınızı hava filtresi kapağındaki çıkıntıya takın ve mercek tarafından çıkarın.



3

Eski hava filtresini çıkarın.

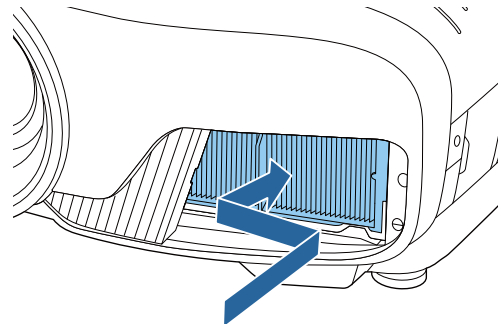
Hava filtresinin ortasındaki çıkıntıyı tutun ve dışarıya çekin.



4

Yeni hava filtresini takın.

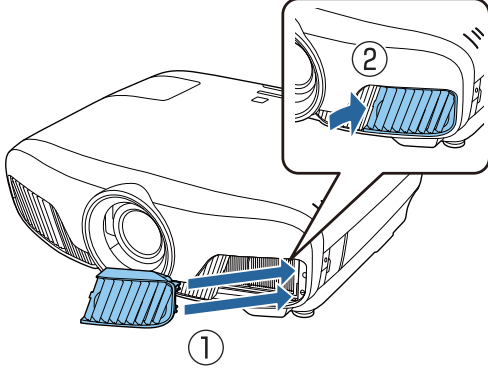
Hava filtresini ortadaki çıkıntıdan tutun ve açılı olarak yerleştirin.



5

Hava filtresi kapağını takın.

Önce dış taraftaki çentiği, ardından da mercek tarafındaki çentiği sabitleyin.



Lambanın değiştirilmesi



Uyarı



Lambayı aydınlatmadığı için değiştiriyorsanız, lambanın kırılmış olma ihtimali yüksektir. Eğer tavana kurulmuş bir projektörün lambasını değiştiriyorsanız, daima lambanın çatlamış olduğunu varsaymanız ve lamba kapağını dikkatle açmanız gerekir. Lamba kapağını açtığınızda, küçük cam parçacıkları dökülebilir. Gözünüze veya ağızınıza cam parçaları kaçarsa, derhal tıbbi yardım alın.



Dikkat

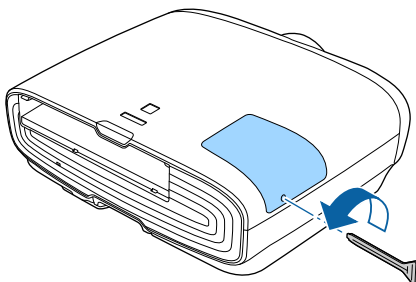
- Projektör kapandıktan hemen sonra lambaya dokunmayın, lamba sıcak olacaktır. Lamba kapağını açmadan önce, lambanın yeteri kadar soğumasını bekleyin. Aksi halde, yanabilirsiniz.
- Orijinal EPSON lambalarını kullanmanızı öneririz. Orijinal olmayan lamba kullanımı yansıtma kalitesini ve güvenliği etkileyebilir. Orijinal olmayan lamba kullanımı sonucu oluşan hasar veya arızalar Epson'un garanti kapsamına girmeyebilir.

1

Gücü kapatmak için uzaktan kumandaki  düğmesine veya kontrol panelindeki  düğmesine basın ve ardından elektrik kablosunu çıkarın.

2

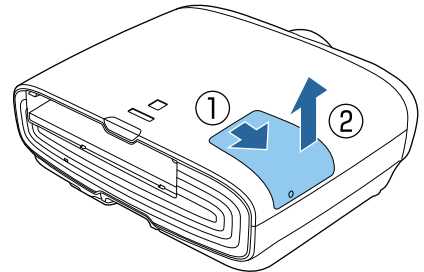
Lamba kapağı sabitleme vidasını gevşetin.



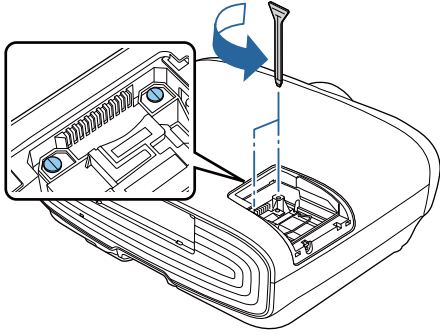
3

Lamba kapağını çıkarın.

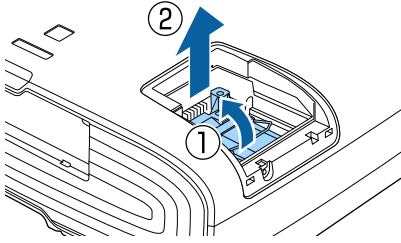
Lamba kapağını öne doğru kaydırın ve çıkartın.



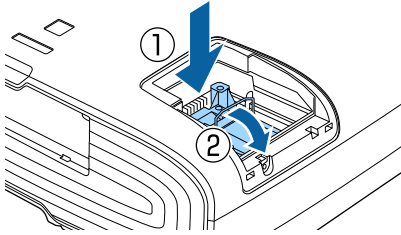
- 4** İki adet lamba sabitleme vidasını gevşetin.



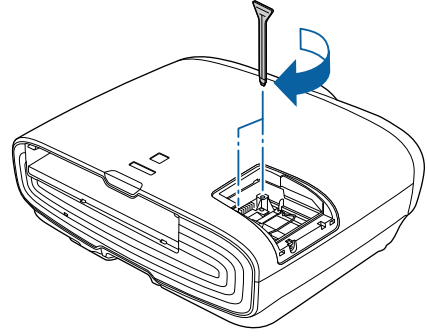
- 5** Eski lambayı çıkarın.
Lambadaki tutacağı kaldırın ve düz olarak yukarı çekin.



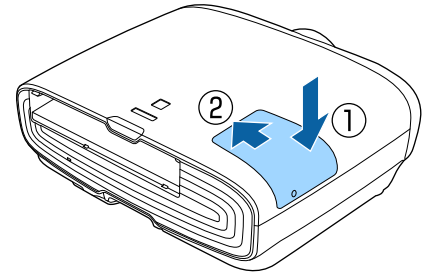
- 6** Yeni lambayı takın.
Lambayı doğru yönde takın ve tutacağı alçaltın.



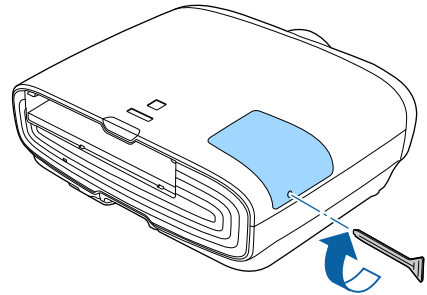
- 7** İki adet lamba sabitleme vidasını sıkın.



- 8** Lamba kapağını yerine takın.
Kapağı geri kaydırıp takın.



- 9** Lamba kapağı tespit vidasını sıkıştırın.



⚠ Uyarı

Lambayı parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın. Projektöre, üzerinde değişiklik yapılmış veya parçalarına ayrılmış bir lamba takılırsa ve kullanılırsa yangın, elektrik çarpması veya kazalara yol açabilir.

⚠ Dikkat


- Lambayı ve lamba kapağını sağlam şekilde taktığınızdan emin olun. Doğru olarak takılmazsa, güç açılmaz.
- Lamba cıva (Hg) içerir. Hava filtrelerini flüoresan tüplerin atılması ile ilgili yerel yasa ve düzenlemeleri dikkate alarak atın.

■ Lamba saatini sıfırlama

Lambayı değiştirdikten sonra, lamba saatini sıfırladığınızdan emin olun.




Projektör lambanın ne kadar uzun süre açık olduğunu kaydeder ve bir mesaj ve gösterge ile lamba değişim zamanının geldiğini size bildirir.

1 Gücü açın.

2  düğmesine basın.
Yapılandırma menüsü görüntülenir.

3 **Sıfırla - Lamba Saatini Sıfırla**'yı seçin.
Bir sıfırlama onay mesajı görüntülenir.



4   düğmelerine basarak **Evet**'i seçin ve ardından  düğmesine basarak işlemi yapın.

Lamba saati sıfırlanır.





Panel Renk Düzeltme

LCD ekranın piksel renk kaymasını ayarlar. Pikselleri dikey ve yatay olarak ± 3 piksel aralığında 0,125 piksel ayarlayabilirsiniz.



- LCD renk düzeltme yapıldıktan sonra görüntü kalitesi düşebilir.
- Yansıtılan perdenin kenarlarındaki görüntü pikselleri görüntülenmez.

1 Yansıtırken **Menu** düğmesine basıp **Uzatılmış** menüsünden **Ekran** öğesini seçin.

2 **Panel Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından **Enter** düğmesine basın.



3 **Panel Renk Düzeltme** öğesini etkinleştirin.



- (1) **Panel Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından **Enter** düğmesine basın.
- (2) **Açık** öğesini seçin ve ardından **Enter** düğmesine basın.
- (3) Önceki ekrana dönmek için **Esc** düğmesine basın.

4 Ayarlamak istediğiniz rengi seçin.

- (1) **Renk Seç** öğesini seçin ve ardından **Enter** düğmesine basın.
- (2) **R** (kırmızı) veya **B** (mavi) öğelerinden birini seçin ve ardından **Enter** düğmesine basın.
- (3) Önceki ekrana dönmek için **Esc** düğmesine basın.

5 **Desen Rengi** ayarını yaparken görüntülenen izgara rengini seçin.

- (1) **Desen Rengi** öğesini seçin ve ardından **Enter** düğmesine basın.
- (2) Izgara rengi için **R** (kırmızı), **G** (yeşil) ve **B** (mavi) kombinasyonunu seçin.



R/G/B: Üç rengin (kırmızı, yeşil, mavi) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi beyazdır.

R/G: Bu seçenek, **Renk Seç** öğesinden **R** seçildiğinde kullanılabilir. İki rengin (kırmızı ve yeşil) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi sarıdır.

G/B: Bu seçenek, **Renk Seç** öğesinden **B** seçildiğinde kullanılabilir. İki rengin (yeşil ve mavi) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi camgöbeğidir.

- (3) Önceki ekrana dönmek için **Esc** düğmesine basın.

6






Ayarlamaları Başlat ögesini seçin ve ardından  düğmesine basın. Mesaj görüntülendiğinde  düğmesine tekrar basın.

Ayarlar başlatılır. Ayarlar sol üst köşeden başlayarak dört köşede gerçekleştirilir.




Ayarlama sırasında görüntü bozulabilir. Ayarlama tamamlandığında görüntü yenilenir.

7

Ayar yapmak için , ,  ve  düğmelerini ve ardından diğer ayar noktasına geçmek için  düğmesine basın.

8

Dört köşeyi de ayarladıktan sonra **Çık** ögesini seçin ve ardından  düğmesine basın.



Dört noktayı da düzelttikten sonra hala ayar yapma ihtiyacı duyarsanız **Dört köşeyi ayarla** ögesini seçin ve ardından ayar yapmaya devam edin.



Renk Düzeltme

Yansıtılan görüntüdeki renkler düzgün değilse, tüm görüntünün renk tonunu **Renk Düzeltme** kısmında ayarlayabilirsiniz.



Renk düzeltme yapıldıktan sonra da renk tonu düzgün olmayabilir.

1 Yansıtırken **Menu** düğmesine basıp **Uzatılmış** menüsünden **Ekrana** öğesini seçin.

2 **Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından **Enter** düğmesine basın.

Aşağıdaki ekran görüntülenir.



Renk Düzeltme: Renk düzeltmeyi açar veya kapatır.

Ayar Seviyesi: Beyazdan gri boyunca siyaha kadar sekiz düzey vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.

Ayarlamaları Başlat: Renk düzeltme ayarlarını yapmaya başlar.

Sıfırla: **Renk Düzeltme** öğesinde yapılan tüm düzeltmeleri varsayılan değerlere getirir.



Renk Düzeltme ayarı yapılırken görüntü bozulabilir. Ayarlama tamamlandığında görüntü yenilenir.

3 **Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından **Enter** düğmesine basın.

4 Bunu **Açık** olarak ayarlayıp **Esc** düğmesine basın.

5 **Ayar Seviyesi** öğesini seçin ve ardından **Enter** düğmesine basın.

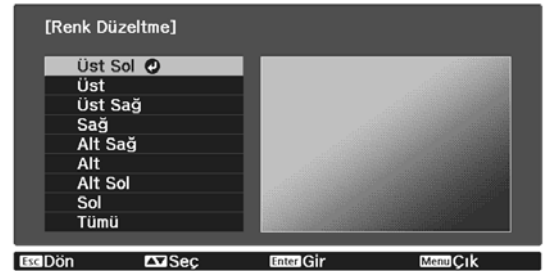
6 Ayarlama seviyesini ayarlamak için **Left Arrow** düğmelerini kullanın.

7 Önceki ekrana dönmek için **Esc** düğmesine basın.




8 **Ayarlamaları Başlat** öğesini seçin ve ardından **Enter** düğmesine basın.



9 Ayarlamak istediğiniz alanı seçip **Enter** düğmesine basın.

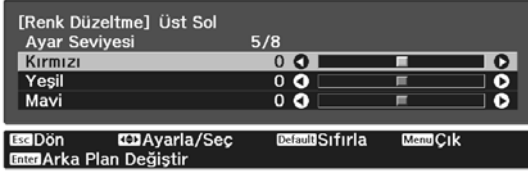
Önce dış alanları ayarlayın ve ardından ekranın tamamı için ayar yapın.



10

Ayarlamak istediğiniz rengi seçmek için   düğmelerini kullanın ve ardından ayarlamak için  düğmelerini kullanın.


Renk tonunu açmak için  düğmesine basın. Renk tonunu koyulaştırmak için  düğmesine basın.



11

5. adıma dönün ve her seviyeyi teker teker ayarlayın.

12

Ayarlamayı tamamlamak için  düğmesine basın.



Hakkında PJLink

PJLink Class1, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birliği - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağla uyumlu projektörlere kumanda etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından getirilen PJLink Class1 standardı ile uyumludur.

PJLink özelliğini kullanabilmek için önce ağ ayarlarını yapmanız gerekir. A ayarları hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdakilere bakın. [s.89](#)

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class1 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart adapte olabilmek yeteneği doğrulaması ile onaylanmıştır.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Uyumlu olmayan komutlar**

Fonksiyon		PJLink Komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 21

- **PJLink tarafından tanımlanan giriş adları ve buna bağlı projektör kaynakları**

Kaynak	PJLink Komutu
PC	INPT 11
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
WirelessHD*	INPT 34
LAN	INPT 52

*sadece EH-TW9300W/EH-TW8300W

- "Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı

EPSON

- "Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı

EPSON TW9300

EPSON TW9300W

EPSON TW8300

EPSON TW8300W

EPSON TW7300



İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar/sarf malzemeleri gerektiğinde satın alınabilir. İsteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi Nisan 2016 tarihi itibarıyla günceldir. Aksesuarların ayrıntılarında bildirimde bulunmaksızın değişiklik yapılabilir.

Satın alınan ülkeye bağlı olarak değişir.

İsteğe Bağlı Öğeler

Ad	Model No.	Açıklama
Tavan montaj ünitesi*	ELPMB22 ELPMB30	Projektörü bir tavana kurarken kullanın.
Tavan çubuğu 450 (450 mm beyaz)*	ELPFP13	Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.
Tavan çubuğu 700 (700 mm beyaz)*	ELPFP14	
RF sistemi 3D Gözlükleri	ELPGS03	3D görüntüleri izlerken kullanın.
Kablo kapağı	ELPCC05	Bunu, projektörü tavana asarken kabloları kapamak ve genel görünümünü daha derli toplu hale getirmek için kullanın. Kablo bir HDMI kablo kelepçesi ile sabitlendiğinde, kablo kapağını takmayın.
USB Şarj Adaptörü	ELPAC01	3D Gözlükleri şarj ederken kullanın.
Bilgisayar kablosu (1,8 m)	ELPKC02	Bir bilgisayarın ekranını yansıtırken kullanın.
Bilgisayar kablosu (3,0 m)	ELPKC09	
Bilgisayar kablosu (20,0 m)	ELPKC10	
Kablosuz LAN ünitesi	ELPAP10	Harici bir aygıtı projektöre kablosuz LAN üzerinden bağlayarak görüntü yansıtırken kullanın.

* Projektörün tavandan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yerel bayinizle irtibata geçin.

Sarf Malzemeleri

Ad	Model No.	Açıklama
Lamba ünitesi	ELPLP89	Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın. (1 lamba)
Hava filtresi	ELPAF39	Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın. (1 hava filtresi)



Desteklenen Çözünürlükler

Bilgisayar Sinyalleri (Analog RGB)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

HDMI1/HDMI2 Giriş Sinyali

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 x 2160
4K x 2K	24/50/60	4096 x 2160

3D Giriş Sinyali HDMI

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)	3D Formatı		
			Çerçeve Paketi	Yan Yana	Alt Alta
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

3D Giriş Sinyalleri MHL (bir WirelessHD Transmitter üzerinden*)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)	3D Formatı		
			Çerçeve Paketi	Yan Yana	Alt Alta
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

* Sadece HDMI4 bağlantı noktası

WirelessHD Giriş Sinyali*1*2

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 x 2160
4K x 2K	50/60	4096 x 2160
4K x 2K (SMPTE)	24	4096 x 2160

*1 WirelessHD içinde yansıtırken aşağıdaki sinyaller Derin Renk'i desteklemez.

2D: 1080p 60/50 Hz

3D: 1080p 24 Hz kare bindirme/720p 50/60 Hz kare bindirme/1080p 60/50 Hz yan yana

*2 WirelessHD içinde yansıtırken aşağıdaki sinyaller desteklenmez.

4K x 2K: 50/60 Hz

4K x 2K (SMPTE): 24 Hz

WirelessHD Giriş Sinyali MHL*1*2

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
4K x 2K	24/25/30	3840 x 2160
4K x 2K (SMPTE)	24	4096 x 2160

*1 Sadece HDMI4 bağlantı noktası

*2 WirelessHD içinde yansıtırken aşağıdaki sinyaller desteklenmez.

4K x 2K (SMPTE): 24 Hz



Özellikler

Ürün adı	EH-TW9300W/EH-TW9300/EH-TW8300W/EH-TW8300/EH-TW7300	
Görünüm	520 (G) x 170 (Y) x 450 (D) mm (ayarlanabilir ayak dâhil değil)	
Panel Boyutu	0,74" geniş	
Ekran yöntemi	Polisilikon TFT aktif matris	
Çözünürlük	1920 (G) x 1080 (Y) x 3	
Odak ayarı	Hareketli	
Yakınlaştırma ayarı	Hareketli (Yaklaşık 1 ila 2,1)	
Lamba (ışık kaynağı)	UHE lamba 250 W, Model No.: ELPLP89	
Lamba değiştirme zamanı	3400 saat	
Güç kaynağı	100 - 240 V AC $\pm 10\%$, 50/60 Hz, 3,8 - 1,7 A	
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Nominal enerji tüketimi: 373 W
		Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,3 W
		Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,27 W
	220 ila 240 V alan	Nominal enerji tüketimi: 355 W
		Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,4 W
		Bekleme modunda enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,35 W
Çalıştırma yüksekliği	Rakım 0 ila 3000 m	
Çalışma sıcaklığı	+5 ila +35°C * (Yoğuşma yok)	
Depolama sıcaklığı	-10 ila +60°C (Yoğuşma yok)	
Ağırlık	Yak. 11 kg	

* Çalışma sıcaklığı 2287 ila 3000m irtifada +5 ila +30°C'dir.

Konnektörler	PC bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15-pinli (dişi) mavi
	HDMI bağlantı noktası	2	HDMI HDCP2.2 (sadece HDMI1 bağlantı noktası) için, CEC sinyalleri için, 3D sinyalleri için, Derin Renk
	RS-232C bağlantı noktası	1	Mini D-Sub 9-pin (erkek)
	Trigger Out bağlantı noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)
	LAN Bağlantı Noktası	1	RJ-45
	Service bağlantı noktası*	1	USB bağlayıcı (Tip B)
	USB bağlantı noktası*	1	USB bağlayıcı (Tip A)
	USB bağlantı noktası (Opt.HDMI güç kaynağı için)*	1	

* USB 2.0 destekler. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracığı konusunda garanti verilmemektedir.

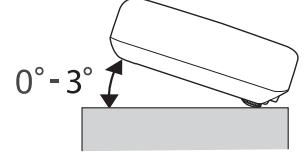
Türkiye'deki kullanıcılar için
AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

Ürünün Sanayi ve Ticaret Bakanlığınca tespit ve ilan edilen kullanma ömrü 5 yıldır.

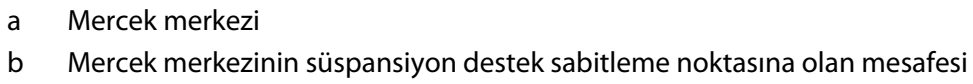
Tüketicilerin şikayet ve itirazları konusundaki başvuruları tüketici mahkemelerine ve tüketici hakem heyetlerine yapılabilir.

Yatırma açısı

Projektörü 3°'den daha fazla eğerek kullanırsanız cihaz hasar görebilir veya kazaya neden olabilir.


















Birimler: mm

















Güvenlik Sembolleri Listesi

Aşağıdaki tablo, ekipman üzerinde etiketlenmiş olan güvenlik sembollerini listeler.

Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
	IEC60417 No. 5007	"ON" (güç) Şebekeye bağlı olduğunu belirtir.
	IEC60417 No. 5008	"OFF" (güç) Şebekeye bağlı olmadığını belirtir.
	IEC60417 No. 5009	Bekleme Ekipmanın hangi parçasının açık olduğunu algılayıp bekleme durumuna getirmek için anahtar veya anahtar konumunu tanımlar.
	ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Dikkat Ürünü kullanırken genel uyarıları tanımlar.
	IEC60417 No. 5041	Dikkat, sıcak yüzey İşaretili öğenin sıcak olabileceğini ve dikkat edilmeden dokunulmaması gerektiğini belirtir.
	IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Dikkat, elektrik çarpması riski Elektrik çarpması riski olan ekipmanı tanımlar.
	IEC60417 No. 5957	Sadece iç mekân kullanımı için Öncelikli olarak iç mekân kullanımı için tasarlanmış elektrikli ekipmanı tanımlar.
	IEC60417 No. 5926	d.c. güç bağlayıcı kutupları Ekipmanın, d.c. güç kaynağının bağlanabileceği bir ekipman parçasının pozitif ve negatif bağlantılarını (kutuplarını) tanımlar.
	---	
	IEC60417 No. 5001B	Pil, genel Pil ile çalışan ekipmanlarda. Pil haznesi kapağı veya bağlayıcı uçları gibi aygıtları tanımlar.
	IEC60417 No. 5002	Pil yerleşimi Pil yuvasının kendisini ve pil yuvası içinde pillerin yerleşimini tanımlar.
	---	
	IEC60417 No. 5019	Toprak koruması Bir arıza olması durumunda elektrik çarpmasına karşı koruma sağlaması için harici bir kondüktöre bağlanacak bir ucu veya toprak koruması elektrodunu tanımlar.
	IEC60417 No. 5017	Toprak  sembolünün ayrıca gerekmediği durumlarda bir toprak (yer) ucunu tanımlar.

Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
	IEC60417 No. 5032	Alternatif akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece alternatif akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
	IEC60417 No. 5031	Doğru akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece doğru akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
	IEC60417 No. 5172	Sınıf II ekipman IEC 61140'a göre Sınıf II ekipmanlar için belirlenen güvenlik gereksinimlerini karşılayan ekipmanları tanımlar.
	ISO 3864	Genel yasak Yasak olan eylemleri ve işlemleri tanımlar.
	ISO 3864	Temas etmeyin Ekipmanın belli bir bölgesine dokunma sebebiyle yaralanmaların oluşabileceğini belirtir.
	---	Projektör açıkken yansıtma merceğine asla bakmayın.
	---	İşareti öge, projektörün üstüne hiçbir şey konulmaması gerektiğini belirtir.
	ISO3864 IEC60825-1	Dikkat, lazer radyasyonu Ekipmanın lazer radyasyonu yayan bir parçasının olduğunu belirtir.
	ISO 3864	Parçalara ayırma yasağı Ekipman parçalara ayrılırsa, elektrik çarpması gibi yaralanma riskinin olduğunu belirtir.
	---	Aydınlatmaya yönelik LED yanarken merceğe asla bakmayın.
	IEC60417 No. 5266	Bekleme, kısmi bekleme Donanımın parçasının hazır durumda olduğunu belirtmek için.
	ISO3864 IEC60417 No. 5057	Dikkat, hareketli parçalar Koruma standartları uyarınca hareketli parçalardan uzak durmanız gerektiğini belirtmek için.

İletilen en fazla radyo frekansı gücü

		Models	
		H711B	WiT4-G0
WirelessHD Transmitter	60.16275-60.95725 GHz	-	32dBm e.i.r.p.
WirelessHD Receiver	60.16275-60.95725 GHz	27dBm e.i.r.p.	-
4k Wireless Transmitter	60.16275-60.95725 GHz	-	32dBm e.i.r.p.
4k Wireless Receiver	60.16275-60.95725 GHz	27dBm e.i.r.p.	-



Sözlük

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

En/Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9'luk bir yatay:düşey oranına sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları, 4:3'lük en boy oranına sahiptir.
Eşleme	Karşılıklı iletişimi sağlamak için Bluetooth aygıtlarla bağlarken önceden aygıtları kaydedin.
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her satırda bir kare görüntülediğinden, görüntülerin titremesi olasılığı daha fazladır.
HDCP	HDCP High-bandwidth Digital Content Protection'ın kısaltmasıdır. DVI ve HDMI portlar üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP'yi desteklediğinden, HDCP teknolojisi ile korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya revize olmuş sürümleri ile korunan görüntüleri yansıtmayabilir.
HDMI™	High Definition Multimedia Interface'in kısaltması. Bu, HD görüntülerin ve çok kanallı ses sinyallerinin dijital iletim standartıdır. HDMI™, dijital tüketici elektronik ürünleri ve bilgisayarlar ile ilgili bir standarttır. Dijital sinyali sıkıştırarak, görüntü mümkün olan en yüksek kalitede aktarılabilir. Ayrıca dijital sinyal için bir şifreleme işlevine de sahiptir.
HDTV	High Definition Television'in kısaltması. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemleri ifade eder. <ul style="list-style-type: none"> • 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = İleri giden, i = Geçişli) • 16:9 ekran en boy oranı Dolby Digital ses alımı ve yürütme (veya çıkış)
MHL	Mobil Yüksek Çözünürlüklü Bağlantı'nın kısaltmasıdır. Bu bağlantı, mobil aygıtlarda video sinyallerinin yüksek hızlı transferini sağlayan standart yüksek çözünürlüklü bir arabirimdir. Akıllı telefon ve tablet bilgisayarları hedef alan bir standart olup sıkıştırılmayan dijital sinyallerin kalite kaybı olmadan transfer edilmesini ve bu tür aygıtların aynı anda şarj edilmesini sağlar.
SDTV	Standard Definition Television'in kısaltması. HDTV Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
SVGA	800 (yatay) x 600 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
SXGA	1280 (yatay) x 1024 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
VGA	640 (yatay) x 480 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
XGA	1024 (yatay) x 768 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
YCbCr	SDTV bileşen görüntü sinyallerinde, Y parlaklığı, Cb ve Cr ise renk farkını ifade eder.
YPbPr	HDTV bileşen görüntü sinyallerinde, Y parlaklığı, Pb ve Pr ise renk farkını ifade eder.



Genel Notlar

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Kullanım Kısıtlaması


Bu ürün havayolu, demiryolu, denizyolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

Genel Bildirim

EPSON ve ELPLP, Seiko Epson Corporation şirketinin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Mac ve OS X, Apple Inc. şirketinin ticari markalarıdır.

Windows ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkeler ve bölgelerde tescil için başvurusu yapılmış veya zaten tescilli bir ticari markadır.

Bluetooth® sözcük işareti ve logosu, Bluetooth SIG, Inc. şirketinin kayıtlı ticari markalarıdır ve Seiko Epson Corporation bu işareti lisans altında kullanmaktadır. Diğer ticari markalar veya ticari adlar kendi ilgili sahiplerinin mülkiyetindedir.

MHL, MHL logosu ve Mobile High-Definition Link, ABD ve/veya diğer ülkelerde MHL ve LLC şirketlerinin ticari markaları, kayıtlı ticari markaları veya hizmet markalarıdır.

WPA™ ve WPA2™, Wi-Fi Alliance kuruluşunun tescilli ticari markalarıdır.

App Store Apple Inc. şirketinin bir hizmet markasıdır.

Google Play Google Inc. şirketinin ticari markasıdır.

"QR Code", DENSO WAVE INCORPORATED'ın tescilli ticari markasıdır.

"CINEMASCOPE" Twentieth Century Fox Film Corporation şirketinin tescilli ticari markasıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

3

3D ayarları	81
3D formatı	81
3D görünt. uyarısı	81
3D görüntüler	44
3D görünümü	81
3D göz. ters çevir	81
3D Gözlük	45
3D Gözlük şarj bağlantı noktası	52
3D gözlükleri temizleme	108
3D parlaklığı	81

A

Açık/Bekleme göstergesi	52
Ağ bilgisi	89
Ağ Geçidi Adresi	91
Ağ menüsü	89
Alt Ağ Maskesi	91
Alt menü	78
AMX Device Discovery	92
Ana Ekran	85
Ana ekran	26
Ana üniteyi temizleme	107
Ayarlar menüsü	82
Aydınlatma	87

B

Bağlama	19
Bağlantı göstergesi	52
Bağlantı modu	90
Bağlı Aygıt	60, 83
Başlangıç Ekranı	86
Bekleme Modu	88
Bilgiler menüsü	93
Bilgisayar bağlama	19

C

CEC standartları	65
Control4 SDDP	92

Ç

Çalışma mesafesi	23
Çalışma süresi	112
Çerçeve Ent.	79
Çerçeve enterpolasyon	36
Çıkıntı	38
Çocuk kilidi	84

D

Desteklenen çözünürlükler	119
---------------------------------	-----

DHCP	91
Diğerleri menüsü	92
Dil	88
Dinamik Aralık	82
Direkt güç açma	87
Doygunluk	38, 80

E

Eğimin ayarlanması	31
Ekran	86
Ekran Arkaplanı	86
Ekran Klavyesi	90
Ekran yerleşimi	31, 82
Ekran yerleşimi kayması	31
En Boy Oranı	81
En boy oranı	33
Enerji tüketimi	80
Erişim Noktası Ara	91
Eşleme	46
Event ID	104

G

Gama	40
Gelişmiş	80, 82
Görüntü	32
Görüntü menüsü	79
Görüntü Pekiştirme	79
Görüntü pekiştirme	35
Görünüm	124
Göstergeler	94
Güç	27
Güç kaynağı	25
Güvenlik	91
Güvenlik menüsü	91

H

Hafıza	85
Hafıza işlevi	42
Hafızaya kaydet	42
Hafızayı sıfırla	93
Hafızayı yükle	42
Hassas Hat Ayarı	35, 79
Hata/uyarı göstergeleri	94
Hava filtresi	106
Hava filtresi kapağı	106
Hava filtresini değiştirme zamanı	108
Hava filtresini temizleme	106
Hava filtresinin değiştirilmesi	109
HDMI 1 - 4 göstergeleri	52
HDMI bağlantı noktası	65
HDMI Bağlantısı	83
HDMI bağlantısı	65

I

IP Adresi	91
IP Adresi Görüntüleme	91
IP Ayarları	91

İ

İletim mesafesi	61
İşletim	87
İşletim kilidi	84
İzleme	81

K

Kablolu LAN menüsü	91
Kablosuz LAN Gücü	89
Kablosuz LAN menüsü	90
Kanal	90
Karartma	81
Kayma	80
Kaynak	26
Kazanç	38, 80
Kilit ayarı	84
Kontrast	79
Kontrol Paneli	7
Konum	81
Kullanıcı düğmesi	84

L

Lamba kapağı	6, 110
Lamba kapağı sabitleme vidası	110
Lamba saatini sıfırla	93
Lamba saatini sıfırlama	112
Lambanın değiştirilmesi	110
Lambayı değiştirme zamanı	108
LAN bağlantı noktası	21
LAN Bilgisini Göster	90

M

Menü	78
Merceği temizleme	108
Mercek kaydırma	30
Mercek Knmnu Sıfırla	93
Mercek Konmn Kaydet	85
Mercek Konumu Yükle	85
Mesaj	86
Model Adı	86

N

Netlik	34, 79
--------------	--------

O

Odağı ayarla	29
Odağın ayarlanması	29
Odak	98
Otomatik ayarlar	81
Otomatik iris	36, 80

Ö

Özellikler	122
------------------	-----

P

Panel Renk Düzeltme	86, 88, 113
Parazit	98
Parlaklık	38, 79, 80
Parola	91
PJBağlantı Parolası	90
PJLink	117
Projektör adı	90
Projektör Bilgileri	93

Q

QR Kodunu görüntüle	89
---------------------------	----

R

Remote Şifresi	90
Renk Alanı	82
Renk Biçimi	93
Renk Derinliği	93
Renk doygunluğu	79
Renk Düzeltme	86, 115
Renk modu	32, 79
Renk Sıcaklığı	79
Renk tonu	79
Resim İçinde Resim	67
RGB ayarı	38
RGBCMY	38, 80

S

Sarf malzemeleri için yenileme süreleri	108
Sarf malzemelerinin değiştirilmesi	109
Senkronizasyon	81
Sıfırla	80, 82, 83, 85, 88
Sıfırla menüsü	92, 93
Sinyal menüsü	80
Soğuma	27
SSID	90
SSID göstergesi	91
Sürüm	93

T

Tam	33
Temel menüsü	90
Test şablonunu görüntüleme	28
Tetikleme Çıkışı bağlantı noktasına bağlama	20
Ton	38, 80
Tümünü sıfırla	93
TV göstergesi	52

U

Uyku modu	87
Uzaktan Kumanda	9
Uzaktan kumanda	23
Uzatılmış menüsü	85

Ü

Üst menü	78
Üzerine Tara	81

V

Video Alımı	60, 83
Video ekipmanlarını bağlama	19, 20

W

WiHD göstergesi	52
WirelessHD	51, 83

Y

Yakınlaştırma	33
Yakınlaştırma ayarı	29
Yansıtma	86
Yansıtma boyutu	29
Yapılandırma menüsü	78
Yenileme süresi	108
Yumuşak Odak	35, 79
Yüksek irtifa modu	87