

Guia de l'usuari

Multimedia Projector

EB-5535U

EB-5530U

EB-5520W



EB-5510

Notacions utilitzades en aquesta guia





• Indicacions de seguretat

La documentació i el projector utilitzen símbols gràfics per a mostrar la forma d'utilitzar amb seguretat el projector.

Apreneu el significat i feu cas d'aquests símbols de precaució amb la finalitat d'evitar ferides personals o danys materials.

 Advertència	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o perill de mort degut a la manipulació incorrecta.
 Precaució	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta.

• Indicacions d'informació general

Atenció	Indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Indica informació addicional i aspectes que poden ser útils sobre un tema.
	Indica una pàgina que conté informació detallada sobre un tema.
	Indica que el glossari terminològic inclou una explicació de la paraula o les paraules subratllades que apareixen davant d'aquest símbol. Consulteu la secció "Glossari" a "Apèndix".  "Glossari" pàg.223
[Nom]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemple: botó [Esc]
Nom de menú	Indica elements del menú Configuració. Exemple: Seleccioneu Lluentor des de Imatge . Imatge - Lluentor

Assegureu-vos que llegiu el manual següent abans d'utilitzar el projector.

☛ [Instruccions de seguretat](#)

Advertències i precaucions durant la instal·lació

Per suspendre el projector del sostre, és necessari un suport per a sostre opcional.

☛ "Accessoris opcionals" [pàg.211](#)



Advertència

- No utilitzeu ni instal·leu mai el projector en llocs en què es pugui mullar o la humitat sigui elevada, com a l'exterior, al lavabo, a la dutxa, etc. Si ho feu, es podria produir una descàrrega elèctrica o podria provocar un incendi.
- Per penjar el projector del sostre s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial (suport per a sostre). Si la instal·lació no es fa correctament, el projector podria caure. Això pot donar lloc a lesions o accidents. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.
☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)
- Si feu servir adhesius en els punts de fixació del suport per a sostre per evitar que els cargols s'afluixin, o si feu servir lubricants, olis o similars en el projector, la carcassa del projector podria esquerdar-se i aquest podria caure del seu suport per a sostre. La caiguda del projector podria provocar un accident o lesions a les persones que siguin a sota.
Quan instal·leu o ajusteu el projector al sostre, no utilitzeu adhesius per tal d'evitar que els cargols s'afluixin, i tampoc utilitzeu olis, lubricants ni productes semblants.
- No tapeu l'entrada d'aire ni la sortida d'aire del projector. Si qualsevol de les entrades d'aire estan cobertes, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.
- No col·loqueu objectes inflamables davant de l'objectiu. Si programeu el projector perquè s'engegui automàticament i hi ha algun objecte inflamable davant de l'objectiu, es podria produir un incendi.
- No lligueu el cable elèctric amb altres cables de connexió. Podríeu provocar un incendi.
- Utilitzeu només la tensió d'alimentació especificada. Si ho feu, es podria produir una descàrrega elèctrica o podria provocar un incendi.



Advertència

- Manipuleu el cable d'alimentació amb compte. Si ho feu, es podria produir una descàrrega elèctrica o podria provocar un incendi. Seguiu aquestes indicacions en relació amb el cable d'alimentació.
 - No endol·leu més d'un cable d'alimentació a un mateix endoll.
 - No endol·leu el cable d'alimentació si hi ha substàncies estranyes, com ara pols, adherides.
 - Assegureu-vos que endol·leu bé el cable d'alimentació.
 - No endol·leu/desendol·leu el cable d'alimentació amb les mans humides.
 - No desendol·leu el cable d'alimentació estirant pel cable. Feu-ho estirant per l'endoll.
- No utilitzeu un cable d'alimentació en mal estat. Si ho feu, es podria produir una descàrrega elèctrica o podria provocar un incendi. Seguiu aquestes indicacions en relació amb el cable d'alimentació.
 - No modifiqueu el cable d'alimentació.
 - No col·loqueu cap objecte pesant sobre el cable d'alimentació.
 - No plegueu, retorceu o estireu excessivament el cable.
 - No feu passar el cable d'alimentació pel costat d'una font de calor/ calefacció.



Precaució

No col·loqueu el projector sobre una superfície poc estable, com ara una taula inestable o una superfície inclinada. Si projecteu imatges en vertical, instal·leu el projector correctament per evitar que caigui. Si no ho feu, podria provocar lesions.

Atenció

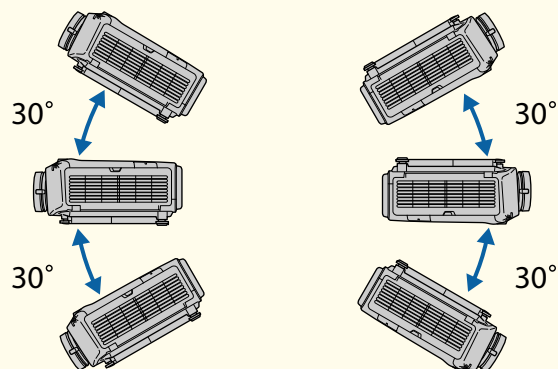
- No instal·leu el projector en un lloc en què pugui patir vibracions o cops.
- No instal·leu el projector al costat d'una línia d'alta tensió o al costat d'un objecte que generi magnetisme. El projector podria no funcionar correctament en aquestes situacions.
- No utilitzeu ni emmagatzemeu el projector en un lloc on estigui sotmès a temperatures extremes. Eviteu també canvis sobtats de temperatura. Utilitzeu i emmagatzemeu el projector en un lloc que es mantingui dins l'interval de temperatures de funcionament o emmagatzematge següents.
 - Interval de temperatures de funcionament
 - De 0 a +45°C (altitud de 0 a 1.500 m, sense condensació)
 - De 0 a +40°C (altitud de 1.501 a 3.048 m, sense condensació)
 - Interval de temperatures d'emmagatzematge: Interval de temperatures de funcionament: de -10 a +60°C (sense condensació)
- Si l'utilitzeu a una altitud de més de 1.500 m, ajusteu el **Mode alta altitud** a **Activat**.
 - ☛ **Ampliada - Funcionament - Mode alta altitud** [pàg.126](#)

Atenció

- Si projecteu imatges amb el projector inclinat, no sobrepassau l'angle d'inclinació especificat. Això podria comportar problemes de funcionament o accidents.

Angle d'inclinació

Vertical: Inclinat fins a $\pm 30^\circ$. Si utilitzeu el projector quan està inclinat més de 30° , es podria danyar i provocar un accident.



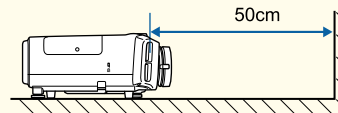
Horitzontal: Es pot inclinar dins de l'interval d'ampliació i contracció del peu posterior.

- Fer servir el projector en un angle inadequat o fer-ho amb un ajust incorrecte al menú Configuració provoca problemes de funcionament i escurça la vida útil de les peces òptiques.

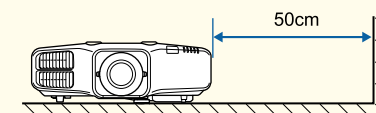
Atenció

- Assegureu-vos que hi ha un espai com el de la il·lustració següent entre la paret i la sortida d'aire i l'entrada d'aire del projector.

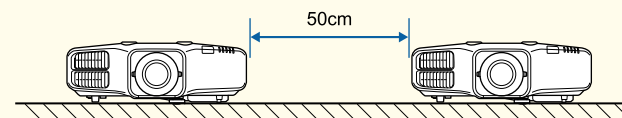
Sortida d'aire



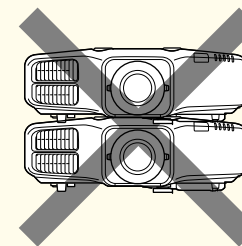
Entrada d'aire



- Quan instal·leu diversos projectors, assegureu-vos que hi hagi un espai d'almenys 50 cm entre ells. Assegureu-vos que la calor procedent de la sortida d'aire no entra per la reixeta d'entrada d'aire.



- No col·loqueu el projector directament al damunt d'un altre projector.



- Aquest és l'estat en què entra el projector quan s'encén. Un cop s'hagi iniciat la projecció, no toqueu el projector durant com a mínim 30 minuts i, seguidament, ajusteu el zoom del focus i el desplaçament de l'objectiu.
- Quan ajusteu l'alçada de la imatge amb el desplaçament vertical de l'objectiu, desplaceu la imatge de baix a dalt. Si s'ajusta de dalt a baix, la posició de la imatge es pot desplaçar lleugerament cap avall en acabar de fer l'ajust.

Advertències i precaucions per a l'ús

Advertència

- No tapeu l'entrada d'aire ni la sortida d'aire del projector. Si les reixes d'entrada/sortida d'aire estan tapades, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.
- No mireu l'objectiu directament mentre s'estigui projectant.
- Durant la projecció, no bloquegeu el llum que surt del projector amb la tapa de la lent (extraïble), amb un llibre o cap altre objecte.
Si bloquegeu la llum que surt del projector, la zona on brilla la llum s'escalfa i pot desfer el plàstic o fins i tot provocar un incendi. La lent també pot escalfar-se si la llum es reflexa i això pot provocar problemes de funcionament del projector. Per aturar la projecció, utilitzeu la funció Pausa A/V o apagueu el projector.
- S'utilitza una lampada de vapor de mercuri d'alta pressió interna com a font de llum del projector. Si la lampada se sotmet a vibracions, cops o s'utilitza durant un període de temps excessiu, la lampada pot trencar-se o pot no encendre's. Si la làmpada explota, poden escapar gasos i escampar-se petits fragments de vidre que poden provocar lesions. Respecteu les instruccions següents.
 - No desmunteu ni danyeu la làmpada ni li doneu cops.
 - No acosteu la cara al projector mentre estigui en funcionament.
 - Hauríeu d'anar amb compte especialment quan el projector estigui instal·lat en el sostre, perquè podrien caure petits trossos de vidre al treure la coberta de la làmpada.Quan netegeu el projector o canvieu la làmpada vosaltres mateixos, tingueu molta cura perquè aquests petits trossos de vidre no us entrin en els ulls ni en la boca.

Si la lampada es trenca, ventileu la zona immediatament i poseu-vos en contacte amb un metge si inhaleu algun fragment de vidre o us entra als ulls o la boca. Consulteu també les normatives de la vostra localitat relacionades amb l'eliminació i no la llenceu a les escombraries.

Precaució

No deixeu objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor que surt per la sortida d'aire, ni hi acosteu la cara ni les mans mentre es dugui a terme una projecció.

Atenció

- No apagueu i torneu a engegar l'alimentació acte seguit moltes vegades seguides. Engegar i apagar l'alimentació molt sovint pot escurçar la vida útil de la làmpada.
- Procureu no tocar la secció de l'objectiu amb la mà ni els dits. Si queden empremtes de dits o greix sobre la superfície de l'objectiu, la qualitat de la projecció disminueix.
- Abans de guardar-lo, traieu les piles del comandament a distància. Si deixeu les piles al comandament a distància durant un període de temps prolongat, poden fer-se malbé i produir-s'hi fuites.

Notes sobre el transport

A l'interior del projector hi ha moltes peces de vidre i components de precisió. Per evitar que es facin malbé a causa d'impactes durant el transport, manipuleu el projector tal com s'indica a continuació.

Atenció

- Desplaçar a una ubicació propera
 - Desactiveu el projector i desconnecteu tots els cables.
 - Col·loqueu la tapa de l'objectiu.
- Per al transport

Després de comprovar els punts indicats a "Desplaçar a una ubicació propera", prepareu el següent i, a continuació, embaleu el projector.

 - Quan el compreu, col·loqueu el coixinet de protecció que està instal·lat al voltant de l'objectiu.
 - Moveu l'objectiu a la posició inicial.
 - ☛ "Ajustar la posició de la imatge projectada (canvi d'objectiu)"
[pàg.29](#)
 - Embaleu el projector ben segur en material amortidor per protegir-lo de cops i poseu-lo dins d'una caixa de cartró resistent. Assegureu-vos d'avisar el transportista que es tracta d'un equip de precisió.

Notacions utilitzades en aquesta guia 2

Introducció

Noms de components i funcions 13

Part frontal i Superior	13
Posterior	15
Ports	15
Base	16
Tauler de control	17
Comand. a distància	19
Substituir les bateries del comandament a distància	22
Radi operatiu del comandament a distància	23
Connexió d'un cable al comandament a distància	23

Preparació del projector

Instal·lació del projector 25

Paràmetres d'instal·lació	25
Canvi de direcció de la imatge (Projecció)	25
Ajustos de pantalla	26
Ajust de la posició de la imatge a la pantalla projectada	27
Visualitzar un patró de prova	28
Ajustar la posició de la imatge projectada (canvi d'objectiu)	29
Ajustar la mida de la imatge	31
Corregir l'enfocament	31
Ajustament de l'alçada de la imatge projectada (per a la instal·lació normal)	32
Ajustament de la inclinació horitzontal (per a la instal·lació normal)	32
Ajustos d'ID	33
Ajusteu l'ID del projector	33
Comprovació de l'ID del projector	33
Ajustar l'ID del comandament a distància	33
Configuració de l'hora	34
Altres paràmetres	36
Paràmetres relacionats amb operacions bàsiques	36

Paràmetres relacionats amb la pantalla	36
--	----

Equip de connexió 38

Connexió d'un ordinador	38
Connexió de fonts d'imatge	40
Connectar un equip extern	42
Connectar un cable LAN	43
Connexió d'un l'HDBaseT Transmitter (només per als models EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	44
Instal·lar la unitat LAN sense fils	45
Instal·lació de la coberta dels cables	46
Instal·lar	46

Ús bàsic

Encendre el projector 49

Pantalla d'inici	50
------------------------	----

Apagar el projector 52

Projectar imatges 53

Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)	53
Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància	54
Ajustar el volum	55

Ajust de les imatges projectades 56

Corregir la distorsió de la imatge projectada	56
H/V-Keystone	56
Quick Corner	58
Correcció d'arc	59
Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)	61
Configurar Iris automàtic	62
Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada	63
Mètodes de canvi	63
Ajustar la imatge	66
Ajust de Matis, Saturació i Lluentor	66
Ajust Gamma	67

Ajust de la resolució de la imatge (Millora d'imatge)	70
Reducció de soroll	70
Reducció soroll MPEG	71

Funcions útils

Funció multiprojecció	73
Preparació	73
Com ajustar l'equilibri cromàtic	73
Mateixos colors	73
Ajust de l'RGBCMY	74
Funcions de projecció	75
Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)	75
Procediments operatius	76
Limitacions durant la projecció en pantalla dividida	78
Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)	79
Congelació de la imatge (Congelar)	80
Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)	80
Desar un Logotip de l'usuari	81
Funció memòria	83
Desar/Carregar/Esborrar/Restaurar la memòria	83
Funció de planificació	85
Desament d'una planificació	85
Establir una planificació	85
Verificar una planificació	86
Edició d'una planificació	87
Funcions de seguretat	89
Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)	89
Tipus de Contrasenya protegida	89
Configurar l'opció Contrasenya protegida	89
Introducció de la contrasenya	90
Restricció del funcionament	91
Bloq. Panell control	91

Bloqueig dels botons del comandament a distància	92
Bloqueig antirobatori	93
Instal·lar el bloqueig de cable	93

Ús del projector en una xarxa.

Projeccions a través d'una connexió de xarxa amb cable.	96
Selecció de la configuració de la xarxa connectada amb cable	96
Projeccions a través d'una connexió de xarxa sense fil.	99
Selecció de la configuració de la xarxa sense fil de manera manual	99
Selecció dels ajustos de la xarxa sense fil a Windows	102
Selecció dels ajustos de la xarxa sense fil a OS X	102
Configuració de la seguretat per a la xarxa sense fil	103
Certificats CA i de client admesos	105
Ús del codi QR per connectar-vos a un dispositiu mòbil	106
Ús d'una clau USB per connectar-vos a un ordinador Windows	107
Projeccions a través d'una xarxa sense fil des d'un dispositiu mòbil (Screen Mirroring)	108
Selecció dels ajustos de l'Screen Mirroring	108
Connexió a través de l'Screen Mirroring amb Windows 10	110
Connexió a través de l'Screen Mirroring amb Windows 8.1	111
Connexió a través de l'Screen Mirroring amb la funció Miracast	113
HTTP segur	114
Importació d'un certificat de servidor web amb els menús	114
Compatible amb els certificats de servidor web	115

Menú Configuració

Utilitzar el menú menú Configuració	117
Llista de funcions	118
Taula del menú configuració	118
Menú Xarxa	119

Menú Imatge	121	Les imatges en moviment no es visualitzen	173
Menú Senyal	123	La projecció s'atura automàticament	174
Menú Ajustos	124	Es mostra No Suportat	174
Menú Ampliada	126	Es mostra Sense senyal	174
Menú Xarxa	130	Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades	175
Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa	131	Les imatges presenten interferències o distorsions	175
Funcionament del teclat en pantalla	132	La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat, o se li ha donat la volta a la imatge	176
Config Screen Mirroring (només per a EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	132	Els colors de la imatge no són correctes	177
Menú Bàsic	134	Les imatges són fosques	178
Menú LAN sense fil	135	L'Screen Mirroring s'ha col·lapsat (només amb els models EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	178
Menú LAN amb cabl	139	Problemes en començar la projecció	179
Menú Notificació	140	El projector no s'engega	179
Menú Altres	142	Altres problemes	180
Menú Reinicialitzar	142	No se sent cap so o el so és fluix	180
Menú Informació (només visualització)	143	El comandament a distància no funciona	180
Menú Reinicialitzar	145	No es veu res al monitor extern	181
Configuració per lots	146	Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús	182
Configuració amb una memòria USB	146	No funciona la configuració de l'autenticació de xarxa LAN sense fils	182
Com desar la configuració en una memòria USB	146	No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector	182
Com transmetre la configuració desada a altres projectors	149	La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant, apareix a la pantalla	183
Configuració connectant l'ordinador i el projector amb un cable USB	151	No us podeu connectar emprant l'Screen Mirroring (només per a EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	183
Com desar la configuració en un ordinador	151		
Com transmetre la configuració desada a altres projectors	152		
Si la configuració falla	154		
Detecció d'errors		Quant a Event ID	184
Utilitzar l'ajuda	156	Manteniment	
Lectura dels indicadors	158	Netejar	187
Llegir la informació d'estat	165	Netejar la superfície del projector	187
Explicacions del contingut de la pantalla	166	Netejar l'objectiu	187
Solució de problemes	172	Netejar el filtre d'aire	188
Problemes relacionats amb les imatges	173	Neteja del filtre d'aire	188
No es veu cap imatge	173	Substituir els consumibles	190
		Substituir la làmpada	190

Període de substitució de la làmpada	190
Com substituir la làmpada	190
Reinicialitzar les hores de la làmpada	193
Substituir el filtre d'aire	193
Període de substitució del filtre d'aire	193
Com substituir el filtre d'aire	193

Manteniment de la imatge	195
Uniformitat de color	195

Apèndix

Supervisió i control	198
Quant a EasyMP Monitor	198
Quant a Message Broadcasting	198
Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)	198
Visualització de la pantalla Epson Web Control	198
Pantalla Control bàsic	199
Pantalla Tauler de control OSD	200
Pantalla Info d'estat	201
No es poden canviar els ajustos amb un navegador web	201
Utilitzar la funció Notificació Mail per comunicar problemes	202
Correu de notificació d'error de lectura	202
Administració utilitzant SNMP	203
Ordres ESC/VP21	204
Llista d'ordres	204
Diagrames de col·locació dels cables	204
Quant a PLink	205
Quant a Crestron RoomView®	206
Operació d'un projector des de l'ordinador	207

Accessoris opcionals i productes consumibles	211
Accessoris opcionals	211
Consumibles	212

Mida de pantalla i distància de projecció	213
Distància de projecció per a EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W	213

Distància de projecció per a EB-5510	215
--------------------------------------	-----

Pantalles de monitor admeses	217
Resolucions compatibles	217
Senyals d'ordinador (RGB analògica)	217
Vídeo de components	217
Senyal d'entrada del port HDMI, portHDBaseT (només amb els models EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	217

Especificacions	219
Especificacions generals del projector	219

Aspecte	222
----------------	------------

Glossari	223
-----------------	------------

Notes generals	225
Sobre les notacions	225
Marques comercials i drets d'autor	226

Llista de símbols de seguretat conformes a IEC60950-1 A2	227
---	------------

Índex	229
--------------	------------

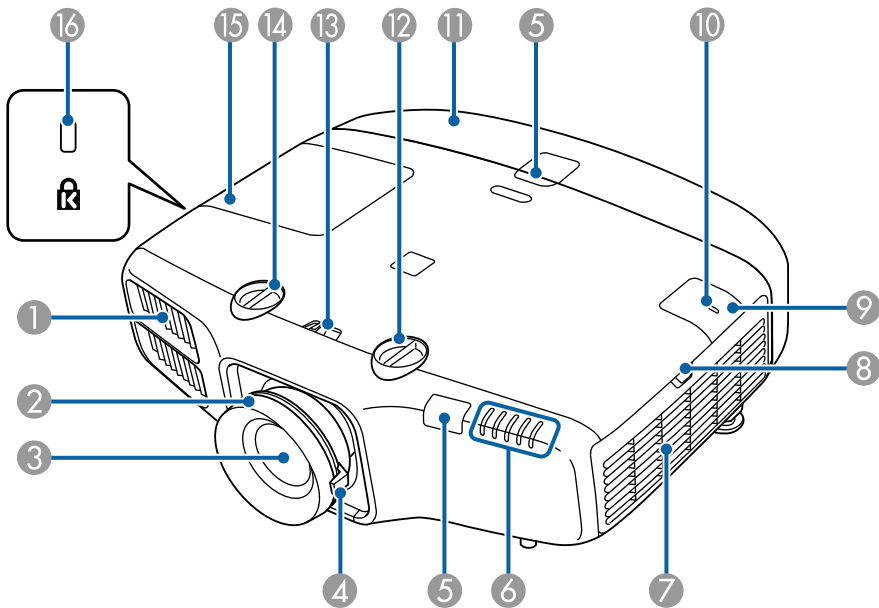







Introducció

En aquest capítol s'expliquen els noms de cada component.

Les il·lustracions utilitzades en aquesta guia corresponen al EB-5535U/EB-5530U.

Part frontal i Superior

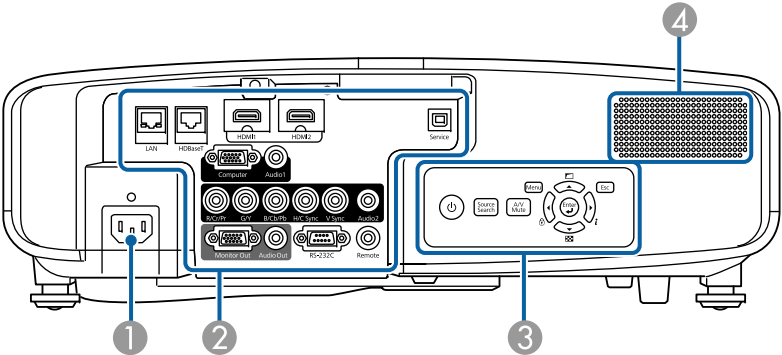


Nom		Funció
1	Sortida d'aire	<p>Sortida d'aire per refredar l'interior del projector.</p> <div> Advertència</div> <p>No mireu a l'interior de les reixetes de ventilació. Si la làmpada explota, poden escapar gasos i escampar-se petits fragments de vidre que poden provocar lesions. Poseu-vos en contacte amb un metge si inhaleu algun fragment de vidre o us entra als ulls o la boca.</p> <div> Precaució</div> <p>Durant la projecció, no acosteu la cara ni les mans a la sortida d'aire, ni deixeu a prop objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor. L'aire calent de la sortida d'aire podria provocar cremades, deformacions o accidents.</p>
2	Anella d'enfocament	<p>Ajusta l'enfocament de la imatge.</p> <p> "Corregir l'enfocament" pàg.31</p>
3	Objectiu de projecció	<p>Les imatges es projecten a través d'aquí.</p> <div> Precaució</div> <p>Quan desplaceu l'objectiu, no poseu les mans a prop de l'objectiu. Us podrien quedar els dits atrapats entre l'objectiu i el projector, i us podeu fer mal.</p>
4	Anella del zoom	<p>Ajusta la mida de la imatge.</p> <p> "Ajustar la mida de la imatge" pàg.31</p>
5	Receptor remot	<p>Rep els senyals del comandament a distància.</p>

Nom		Funció
6	Indicadors d'estat	La llum (encesa, parpellejant o apagada) i el color dels indicadors mostren l'estat del projector. ☛ "Lectura dels indicadors" pàg.158
7	Entrada d'aire (filtre d'aire)	Aspira aire per a refrigerar l'interior del projector. ☛ "Netejar el filtre d'aire" pàg.188
8	Botó d'accionament de la tapa del filtre d'aire	Utilitzeu aquest botó per obrir la tapa del filtre d'aire. ☛ "Substituir el filtre d'aire" pàg.193
9	Coberta de la unitat LAN sense fil	Quan connecteu el projector a un ordinador mitjançant una xarxa sense fil, traieu aquesta coberta i instal·leu la unitat LAN sense fil opcional. ☛ "Instal·lar la unitat LAN sense fils" pàg.45
10	Indicador LAN sense fils	Indica l'estat d'accés a la unitat LAN sense fil opcional. ☛ "Accessoris opcionals" pàg.211
11	Coberta dels cables	Coberta de la secció de ports posteriors. ☛ "Instal·lació de la coberta dels cables" pàg.46
12	Botó giratori de desplaçament vertical de l'objectiu	Gireu el botó giratori per desplaçar cap amunt o cap avall la posició de la imatge projectada. ☛ "Ajustar la posició de la imatge projectada (canvi d'objectiu)" pàg.29
13	Blocatge del botó giratori de desplaçament de l'objectiu	Bloca o desbloca els botons giratoris de desplaçament de l'objectiu.
14	Botó giratori de desplaçament horitzontal de l'objectiu	Gireu el botó giratori per desplaçar cap a la dreta o l'esquerra la posició de la imatge projectada. ☛ "Ajustar la posició de la imatge projectada (canvi d'objectiu)" pàg.29
15	Coberta de la làmpada	Obriu quan hagueu de substituir la làmpada del projector. ☛ "Substituir la làmpada" pàg.190

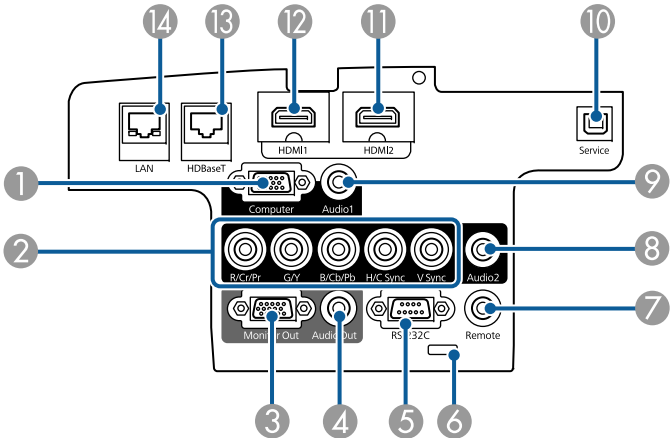
Nom		Funció
16	Ranura de seguretat	La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington. ☛ "Bloqueig antirobatori" pàg.93

Posterior



Nom		Funció
1	Presa de corrent	Connecta el cable d'alimentació al projecteur.
2	Ports	"Ports" pàg.15
3	Tauler de control	"Tauler de control" pàg.17
4	Altaveu	Emet l'àudio.

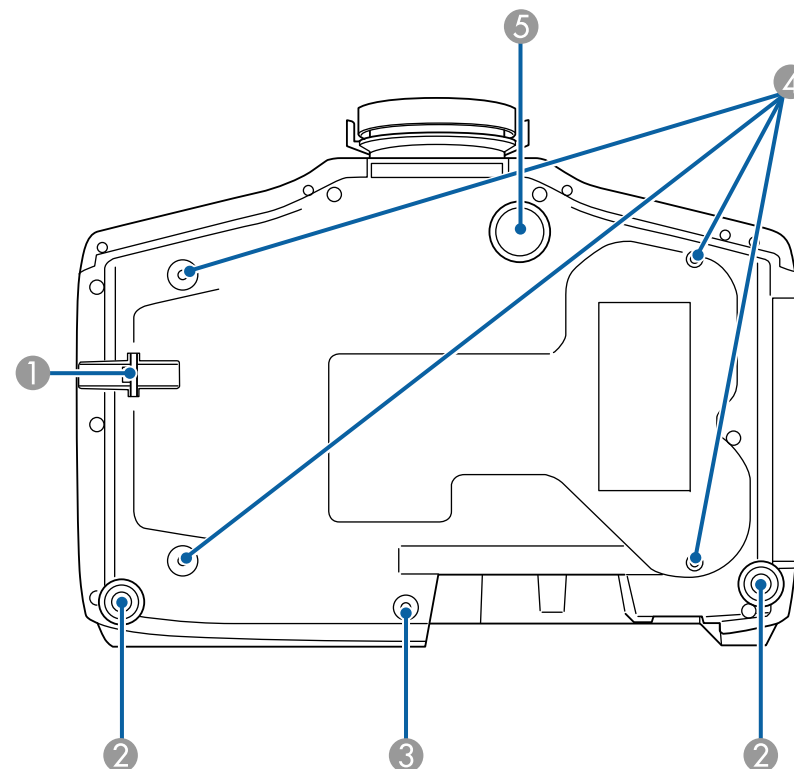
Ports



Nom		Funció
1	Port Computer	Per als senyals de vídeo analògic RGB provinents d'un ordinador i els senyals de vídeo de components d'altres fonts de vídeo.
2	Port BNC	Per als senyals de vídeo analògic RGB provinents d'un ordinador i els senyals de vídeo de components d'altres fonts de vídeo.
3	Port Monitor Out	Envia a un monitor extern el senyal analògic provinent de l'ordinador connectat al port Computer o al port BNC. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports o senyal de vídeo de components.
4	Port Audio Out	Envia àudio des de la imatge projectada actualment a un altaveu extern.
5	Port RS-232C	Per a controlar el projecteur des d'un ordinador, connecteu-lo a l'ordinador amb un cable RS-232C. Aquest port té funcionalitat de control i normalment no s'ha de fer servir. "Ordres ESC/VP21" pàg.204

Nom	Funció
6 Suport per a cable	Passeu un fixador de cables disponible comercialment per tal d'evitar que el cable es desconnecti.
7 Port Remote	Connecta el conjunt de cables del comandament a distància opcional i rep els senyals del comandament a distància. Quan el cable del comandament a distància està connectat al port Remote, el receptor remot del projector es desactiva. ☛ "Accessoris opcionals" pàg.211
8 Port Audio2	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port BNC.
9 Port Audio1	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port Computer.
10 Port Service	Utilitzeu-lo amb la funció d'instal·lació en cadena. Aquest port té funcionalitat de control i normalment no s'ha de fer servir. ☛ "Configuració per lots" pàg.146
11 Port HDMI2	Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI. Aquest projector és compatible amb HDCP ▶▶.
12 Port HDMI1	
13 Port HDBaseT (Només amb els models EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	Connecta un cable LAN a l'HDBaseT Transmitter opcional. ☛ "Connexió d'un l'HDBaseT Transmitter (només per als models EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)" pàg.44 ☛ "Accessoris opcionals" pàg.211
14 Port LAN	Connecta un cable LAN per a connectar a una xarxa.

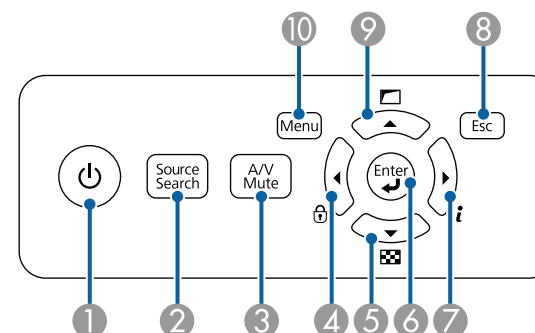
Base






Nom	Funció
1 Punt d'instal·lació del cable de seguretat	Passeu un cable de bloqueig disponible al mercat per aquest punt i bloquegeu-lo a la seva posició. ☛ "Instal·lar el bloqueig de cable" pàg.93
2 Peu posterior	Quan estigui en una superfície com un escriptori, gireu-lo per alçar i abaixar per ajustar la inclinació horitzontal. ☛ "Ajustament de la inclinació horitzontal (per a la instal·lació normal)" pàg.32


Nom	Funció
3 Orifici per al cargol que fixa la coberta dels cables	Orifici per al cargol que fixa la coberta dels cables al seu lloc. ☛ "Instal·lació de la coberta dels cables" pàg.46
4 Punts de fixació del suport per a sostre (quatre)	Munteu el suport per a sostre opcional en suspendre el projector del sostre. ☛ "Instal·lació del projector" pàg.25 ☛ "Accessoris opcionals" pàg.211
5 Peu frontal ajustable	Quan s'instal·li a una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge. ☛ "Ajustament de l'alçada de la imatge projectada (per a la instal·lació normal)" pàg.32

Tauler de control

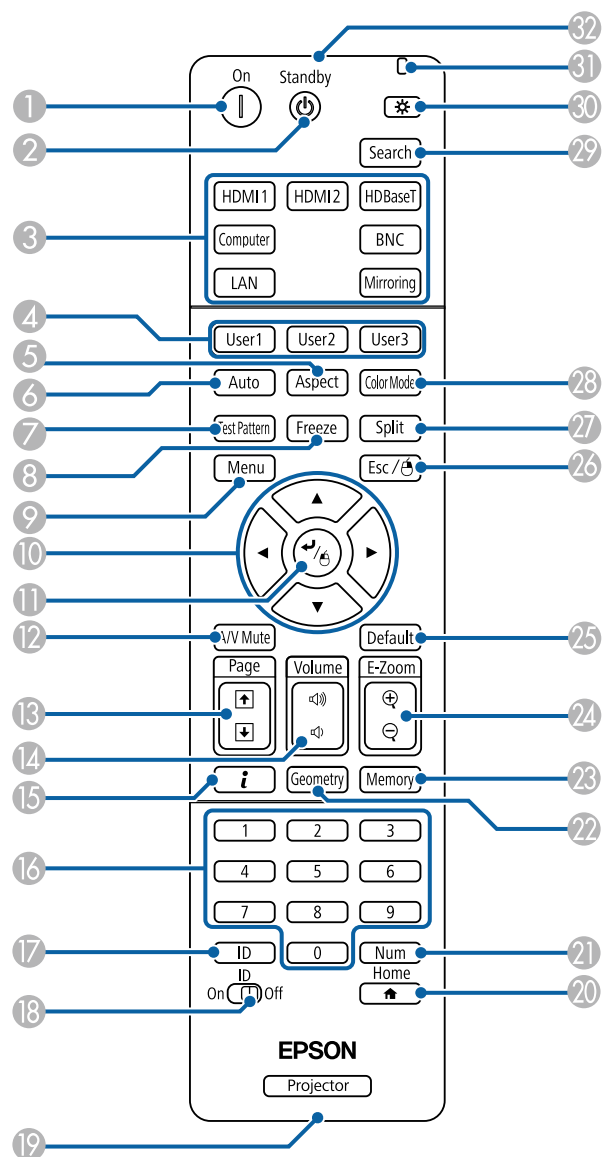


Nom	Funció
1 Botó [⏻]	Engega i apaga el projector.
2 Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.53
3 Botó [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.79
4 Botons [◀]/[🔒]	<ul style="list-style-type: none"> Mostra la pantalla Bloq. Panell control, que permet fer ajustos per blocar els botons del taular de control. ☛ "Restricció del funcionament" pàg.91 Si es prem quan es mostra el menú Configuració o la pantalla d'ajuda, aquest botó serveix per seleccionar elements de menú i valors de configuració. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.117 ☛ "Utilitzar l'ajuda" pàg.156

Nom	Funció
5 Botons [▼]/[]	<ul style="list-style-type: none"> Mostra un patró de prova. ☛ "Visualitzar un patró de prova" pàg.28 Si es prem quan es mostra el menú Configuració o la pantalla d'ajuda, aquest botó serveix per seleccionar elements de menú i valors de configuració. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.117 ☛ "Utilitzar l'ajuda" pàg.156
6 Botó []	<ul style="list-style-type: none"> Quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell. Si es prem mentre es projecten senyals analògics RGB des del port Computer o des del port BNC, podeu optimitzar automàticament les opcions Tracking, Sync. i Posició.
7 Botons [►]/[]	<ul style="list-style-type: none"> Mostra el menú Informació des del menú Configuració. ☛ "Menú Informació (només visualització)" pàg.143 Si es prem quan es mostra el menú Configuració o la pantalla d'ajuda, aquest botó serveix per seleccionar elements de menú i valors de configuració. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.117 ☛ "Utilitzar l'ajuda" pàg.156
8 Botó [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Atura la funció actual. Si es prem quan es mostra el menú Configuració, passa al nivell de menú anterior. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.117

Nom	Funció
9 Botons [▲]/[]	<ul style="list-style-type: none"> Efectua ajustos de pantalla fent servir els ajustos a Correcció geomètrica des del menú Configuració. ☛ Ajustos - Correcció geomètrica pàg.124 Si es prem quan es mostra el menú Configuració o la pantalla d'ajuda, aquest botó serveix per seleccionar elements de menú i valors de configuració. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.117 ☛ "Utilitzar l'ajuda" pàg.156
10 Botó [Menu]	<p>Mostra i tanca el menú de Configuració.</p> <p>☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.117</p>

Comand. a distància



Nom	Funció
1 Botó [I]	Engega el projector.
2 Botó [P]	Apaga el projector.
3 Botons de canvi d'entrada	Canvia a les imatges provinents de cada port d'entrada. ☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" pàg.54 El botó [HDBaseT] i el botó [Mirroring] no estan disponibles en l'EB-5510.
4 Botó [User1] Botó [User2] Botó [User3]	Seleccioneu qualsevol element d'ús freqüent dels elements del menú de Configuració i assigneu-lo a qualsevol d'aquests botons. Prement el botó es visualitza la selecció de l'element de menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos d'una pulsació. ☛ "Menú Ajustos" pàg.124
5 Botó [Aspect]	Cada vegada que premeu el botó, canviarà el mode d'aspecte. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada " pàg.63
6 Botó [Auto]	Si es prem mentre es projecten senyals analògics RGB des del port Computer o des del port BNC, podeu optimitzar automàticament les opcions Tracking, Sync. i Posició.
7 Botó [Test Pattern]	Mostra un patró de prova. ☛ "Visualitzar un patró de prova" pàg.28
8 Botó [Freeze]	Les imatges s'interrompen o es reprenen. ☛ "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.80
9 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú de Configuració. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.117

Nom	Funció
10 Botons [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> Si es premen quan es mostra un Configuració o una pantalla d'Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.117 Quan s'utilitza el receptor de ratolí sense fil opcional, aquests botons serveixen per moure el punter. ☛ "Accessoris opcionals" pàg.211
11 Botó [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.117 Quan es fa servir el receptor de ratolí sense fils opcional, funciona com a botó esquerre del ratolí. ☛ "Accessoris opcionals" pàg.211
12 Botó [A/V Mute]	<p>Activa o desactiva el vídeo i l'àudio.</p> <p>☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.79</p>
13 Botons [Page] [⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Premeu aquest botó per canviar el patró de prova mentre se'n visualitza un. Passa al fitxer d'imatge anterior o següent en projectar imatges des d'un ordinador connectat per xarxa. Quan es fa servir el receptor de ratolí sense fil opcional, podeu canviar la pàgina del fitxer de PowerPoint durant la projecció amb els botons de pàgina amunt/pàgina avall.
14 Botons [Volume] [◀][▶]	<p>[◀] Disminueix el volum.</p> <p>[▶] Augmenta el volum.</p> <p>☛ "Ajustar el volum" pàg.55</p>
15 Botó [i]	<p>Mostra el menú Informació des del menú Configuració.</p> <p>☛ "Menú Informació (només visualització)" pàg.143</p>

Nom	Funció
16 Botons numèrics	<ul style="list-style-type: none"> Introduir la contrasenya. ☛ "Configurar l'opció Contrassenya protegida" pàg.89 Feu servir aquest botó per introduir números a la config. de Xarxa al menú Configuració.
17 Botó [ID]	<p>Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per seleccionar l'ID del projector que vulgueu controlar amb el comandament a distància.</p> <p>☛ "Ajustos d'ID" pàg.33</p>
18 Commutador d'[ID]	<p>Feu servir aquest commutador per activar (On) o desactivar (Off) l'ajust d'ID del comandament a distància.</p> <p>☛ "Ajustos d'ID" pàg.33</p>
19 Port Remote	<p>S'hi connecta el conjunt opcional de cables del comandament a distància i emet els senyals del comandament a distància.</p> <p>☛ "Accessoris opcionals" pàg.211</p> <p>Quan el cable del comandament a distància està connectat a aquest port remot, l'emissió de llum del comandament a distància es desactiva.</p>
20 Botó [⏮]	<p>Mostra i tanca la pantalla d'Inici.</p> <p>☛ "Pantalla d'inici" pàg.50</p>
21 Botó [Num]	<p>Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per introduir contrasenyes i números.</p> <p>☛ "Configurar l'opció Contrassenya protegida" pàg.89</p>
22 Botó [Geometry]	<p>Corregeix la distorsió de la imatge projectada.</p> <p>☛ "Corregir la distorsió de la imatge projectada" pàg.56</p>
23 Botó [Memory]	<p>Permet fer operacions i ajustos per a la funció de memòria.</p> <p>☛ "Funció memòria" pàg.83</p>
24 Botons [E-Zoom] [⏮][⏭]	<p>Amplia o redueix la imatge sense canviar la mida de projecció.</p> <p>☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.80</p>

Nom	Funció
25 Botó [Default]	Activat quan es visualitza [Default]: Reinicialitzar a la guia del menú de configuració. Els paràmetres que s'han ajustat es tornen a establir als seus valors per defecte. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.117
26 Botó [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Atura la funció actual. Si es prem quan es mostra el menú Configuració, passa al menú anterior. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.117 Quan es fa servir el receptor de ratolí sense fils opcional, funciona com a botó dret del ratolí. ☛ "Accessoris opcionals" pàg.211
27 Botó [Split]	Cada vegada que es prem el botó, la imatge canvia entre la projecció simultània de dues imatges dividint la pantalla projectada i la projecció normal d'una imatge. ☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)" pàg.75
28 Botó [Color Mode]	Cada vegada que premeu el botó, canviarà el Mode de color. ☛ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" pàg.61
29 Botó [Search]	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.53
30 Botó [☀️]	Il·lumina els botons del comandament a distància durant uns 15 segons. Això és útil quan hi ha poca llum.
31 Indicador	S'emet un llum quan s'envien senyals des del comandament a distància.
32 Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	Envia senyals del comandament a distància.

Prement un sol dels botons del comandament a distància, podeu dur a terme les operacions següents.

Funcionament	Ajustos
Inverteix verticalment la imatge projectada. (Canvieu la Projecció entre Frontal i Frontal/Sostre) ☛ "Canvi de direcció de la imatge (Projecció)" pàg.25	Manteniu premut el botó [A/V Mute] durant més de cinc segons.
Seleccionar la configuració de seguretat de la contrasenya. ☛ "Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)" pàg.89	Manteniu premut el botó [Freeze] durant més de cinc segons. Apareix la pantalla Contrasenya protegida i podeu seleccionar diversos ajustos.
Bloquejar o desbloquejar algunes operacions dels botons del comandament a distància. ☛ "Bloqueig dels botons del comandament a distància" pàg.92	Premeu i manteniu el botó [🏠] durant més de cinc segons.
Inicialitzar els paràmetres del Receptor remot al menú Configuració. (Activa tots els Receptors remots per a aquest projector.)	Manteniu premut el botó [Menu] durant més de 15 segons.
Visualització d'elements del menú Configuració utilitzats freqüentment.	<p>Premeu el botó [User1], [User2] o [User3]. Botó d'usuari permet establir l'element de menú que voleu assignar a cada botó. ☛ Ajustos - Botó d'usuari pàg.124</p> <p>Es poden assignar els elements següents. Consum d'energia, Resolució, Visualitz. Pantalla, Mostrar el codi QR, Millora d'imatge, Menú de l'enllaç</p> <p>Quan es prem el botó al qual s'ha assignat Visualitz. Pantalla, en pantalla no apareixen els menús o missatges. Si torneu a prémer aquest mateix menú, tornen a aparèixer. Si activeu Visualitz. Pantalla, no podreu treballar amb el menú Configuració (excepte per canviar el mode de color i la font d'entrada).</p>

Substituir les bateries del comandament a distància

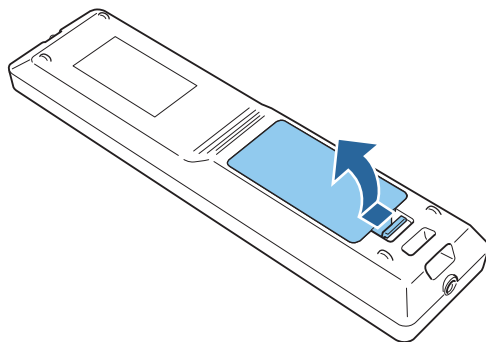
Si el comandament a distància triga a respondre o si no funciona després d'haver-se utilitzat durant un cert temps, és probable que les bateries s'estiguin esgotant. En aquest cas, substituïu-les per unes de noves. Tingueu preparades dues bateries alcalines o de manganès de mida AA. No podeu utilitzar altres bateries que no siguin alcalines o de manganès de mida AA.

Atenció

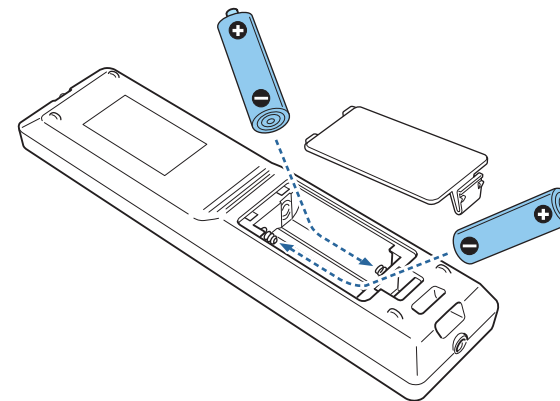
Assegureu-vos que llegiu el manual següent abans de manipular les bateries.

 [Instruccions de seguretat](#)

- 1** Extraieu la coberta de les bateries.
Empenyeu el fiador de la coberta del compartiment de les bateries i aixiqueu la coberta.



- 2** Substituïu les bateries usades per unes de noves.

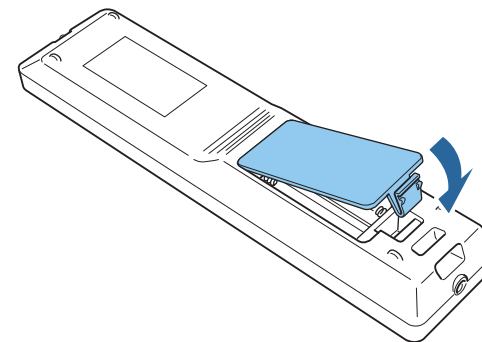


Precaució

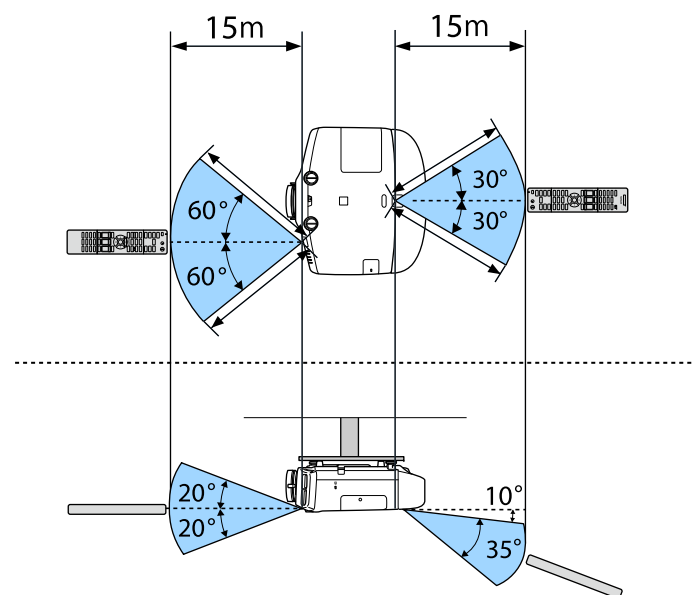
Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les bateries per introduir-les correctament.

Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

- 3** Torneu a col·locar la coberta de les bateries.
Premeu la coberta del compartiment de les bateries fins que quedi ben encaixada.

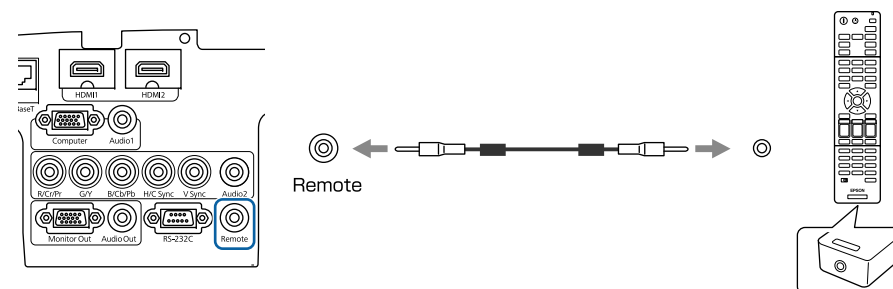


Radi operatiu del comandament a distància



Per restringir la recepció del senyal de funcionament del comandament a distància, establiu el paràmetre **Receptor remot**.

🔧 Ajustos - Receptor remot [pàg.124](#)



- Quan el cable del comandament a distància està connectat al port Remote, el receptor remot del projector es desactiva.
- També podeu connectar el Transmissor HDBaseT opcional i el comandament a distància amb el cable per controlar el projector.
🔧 "Connexió d'un l'HDBaseT Transmitter (només per als models EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)" [pàg.44](#)

Connexió d'un cable al comandament a distància

Podeu realitzar operacions de manera segura amb el conjunt de cables del comandament a distància opcional si utilitzeu diverses unitats d'aquest projector al mateix lloc o si hi ha obstacles al voltant del receptor remot.

🔧 "Accessoris opcionals" [pàg.211](#)



Preparació del projector

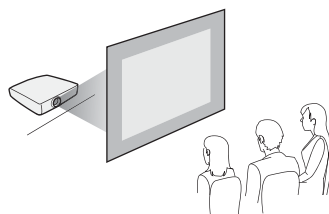
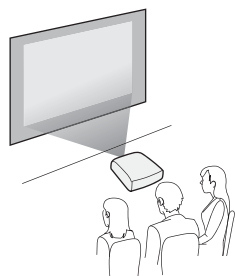
Aquest capítol explica com instal·lar el projector i connectar fonts de projecció.

Paràmetres d'instal·lació

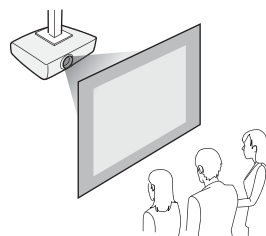
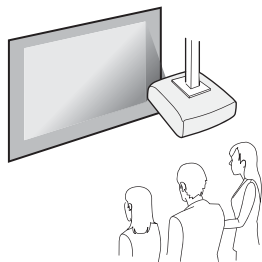
Canvi de direcció de la imatge (Projecció)

El projector admet els següents quatre mètodes de projecció diferents. Instal·leu el projector d'acord amb les condicions de la ubicació d'instal·lació.

- Projecteu les imatges des de davant de la pantalla. (Projecció Frontal)
- Projecteu les imatges des de darrere una Pantalla translúcida. (Projecció Posterior)



- Suspeneu el projector del sostre i projecteu imatges des de davant d'una pantalla. (Projecció Frontal/Sostre)
- Suspeneu el projector del sostre i projecteu imatges des de darrere d'una pantalla translúcida. (Projecció Poster./Sostre)



Advertència

- Per penjar el projector del sostre s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial (suport per a sostre). Si la instal·lació no es fa correctament, el projector podria caure. Això pot donar lloc a lesions o accidents. Contacteu amb el distribuïdor o l'adreça més propera indicada a Suport i guia de servei tècnic si desitgeu utilitzar aquest mètode d'instal·lació. [Llista de contactes per a projectors Epson](#)
- Si feu servir adhesius als Punts de fixació del suport per a sostre per evitar que els cargols s'afluixin, o si apliqueu lubricants, olis o similars al projector, la carcassa del projector es pot esquerdar i aquest pot caure del seu suport per a sostre. Això podria causar lesions greus a qualsevol persona que fos sota el suport per a sostre i podria danyar el projector. Quan instal·leu o ajusteu el projector al sostre, no utilitzeu adhesius per tal d'evitar que els cargols s'afluixin, i tampoc utilitzeu olis, lubricants ni productes semblants.
- No cobriu l'entrada d'aire del projector. Si qualsevol de les entrades d'aire estan cobertes, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.

Atenció

No feu servir el projector en posició lateral. Això podria comportar problemes de funcionament.



- Per suspendre el projector del sostre, és necessari un suport per a sostre opcional.
☛ "Accessoris opcionals" [pàg.211](#)
- L'ajust per defecte de Projecció és **Frontal**. Podeu canviar de **Frontal** a **Posterior** des del menú Configuració.
☛ **Ampliada - Projecció** [pàg.126](#)
- Podeu canviar el mode Projecció de la següent manera, prement el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant cinc segons aproximadament.
Frontal ↔ Frontal/Sostre
Posterior ↔ Poster./Sostre
- Quan el munteu al sostre, establiu el **Botó dir. invertida** a Activat perquè les operacions i el moviment dels botons [▲], [▼], [◀] i [▶] del tauler de control coincideixin.
☛ **Ampliada - Funcionament - Avançat - Botó dir. invertida** [pàg.126](#)

Ajustos de pantalla

Establiu el Tipus de pantalla segons la relació d'aspecte de la pantalla que estiguen fent servir.

L'àrea on es mostra la imatge coincideix amb la forma de la pantalla.



Els ajustos de **Tipus de pantalla** en el moment de l'adquisició són els següents:

- Projector WUXGA/WXGA: **16:10**
- Projector XGA: **4:3**

1

Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.117](#)

2

Seleccioneu **Pantalla** des d'**Ampliada**.

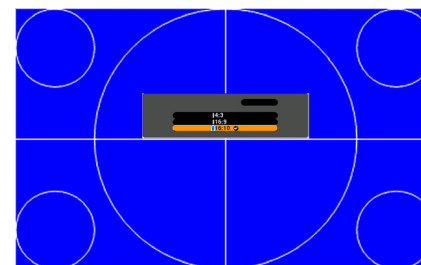
3

Seleccioneu **Tipus de pantalla** des de **Pantalla**.

4

Seleccioneu la relació d'aspecte de la pantalla.

La forma del patró de prova del fons canvia segons l'ajust.



5

Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.



- Quan canvieu el Tipus de pantalla, ajusteu també la relació d'aspecte de la imatge projectada.
 - ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada " [pàg.63](#)
- Aquesta funció no admet Message Broadcasting (un complement de l'EasyMP Monitor).

Ajust de la posició de la imatge a la pantalla projectada

Podeu ajustar la posició de la imatge si queda un marge entre la vora de la imatge i el marc de la pantalla projectada a causa de l'ajust de Tipus de pantalla.

Exemple: quan el **Tipus de pantalla** sigui 4:3 per al projector WUXGA/WXGA.



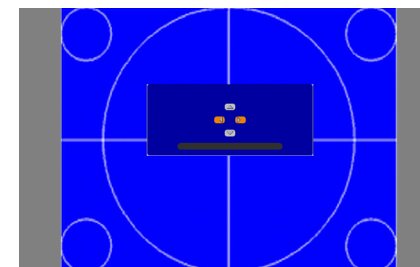
Podeu desplaçar la imatge cap a la dreta i l'esquerra.

- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
 - ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.117](#)
- 2** Seleccioneu **Pantalla** des d'**Ampliada**.
- 3** Seleccioneu **Posició en pantalla** des de **Pantalla**.

4

Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per ajustar la posició de la imatge.

Podeu comprovar la posició de visualització actual mitjançant el patró de prova del fons.

**5**

Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.



La **Posició en pantalla** no es pot ajustar en els següents casos:

- Si utilitzeu un projector WUXGA/WXGA i el **Tipus de pantalla** s'ha establert en **16:10**
- Si utilitzeu un projector XGA i el **Tipus de pantalla** s'ha establert en **4:3**

Visualitzar un patró de prova

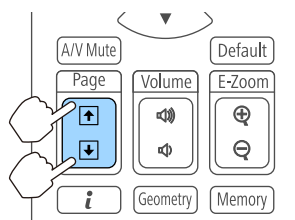
Es pot visualitzar un patró de prova per ajustar l'estat de projecció sense connectar cap equip de vídeo.

La forma d'un patró de prova depèn de l'ajust de **Tipus de pantalla**. Primer establiu el **Tipus de pantalla**.

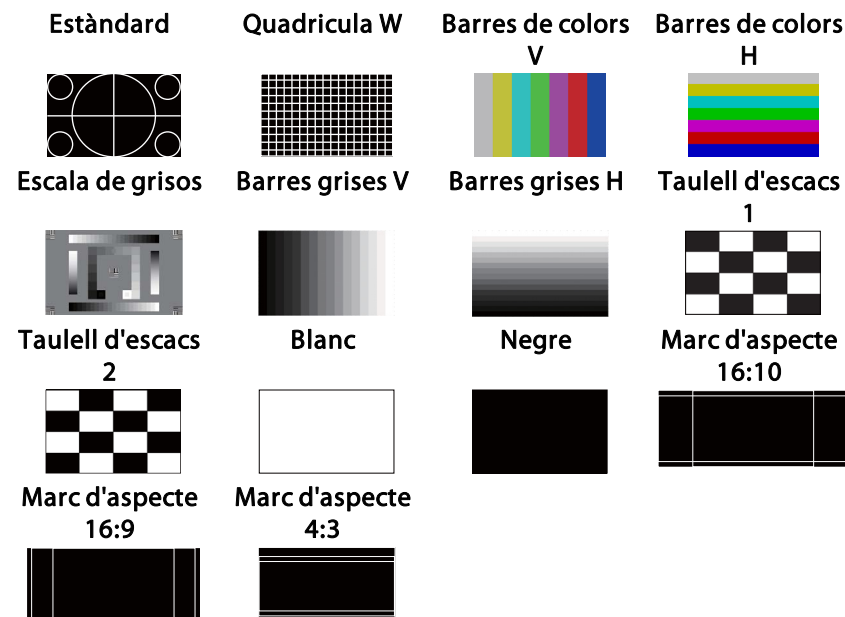
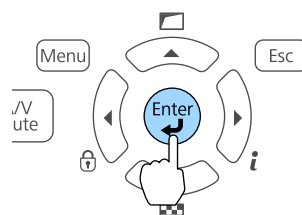
☞ "Ajustos de pantalla" [pàg.26](#)

- 1** Mentre projecteu, premeu el botó [Test Pattern] del comandament a distància o el botó [] del tauler de control.
- 2** Premeu els botons [Page] [][] del comandament a distància o el botó [↵] del tauler de control per canviar el patró de prova.






Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control






Mentre es mostra el patró de prova, es poden dur a terme els ajustos d'imatge següents:

Nom del menú superior	Submenú/elements
Imatge	Mode de color  pàg.61
	Balanç de blancs
	Avançat
	- Gamma*1  pàg.67 - RGBCMY  pàg.66
	Reinicialitzar
Ajustos	Correcció geomètrica  pàg.56
Ampliada	Multiprojecció*2  pàg.73

*1 Llevat dels ajustos personalitzats de gamma.

*2 Excepte per a Uniformitat de color



- Per definir elements de menú que no es poden definir mentre s'està mostrant el patró de prova o per fer un ajust precís de la imatge projectada, projecteu una imatge des del dispositiu connectat.
- Durant l'ajust de la imatge, premeu els botons [][] [Page] del comandament a distància per canviar el patró de prova.
- També podeu seleccionar un patró de prova des del menú Configuració.
 **Ajustos - Patró de prova** [pàg.124](#)

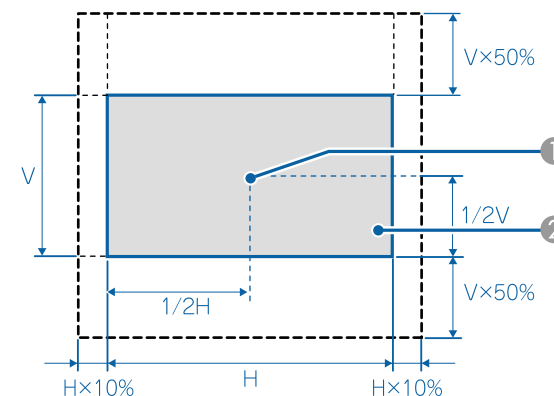
3 Premeu el botó [Esc] per tancar el patró de prova.

Ajustar la posició de la imatge projectada (canvi d'objectiu)

L'objectiu es pot canviar per ajustar la posició de la imatge projectada, per exemple, quan el projector no es pugui instal·lar directament davant de la pantalla.

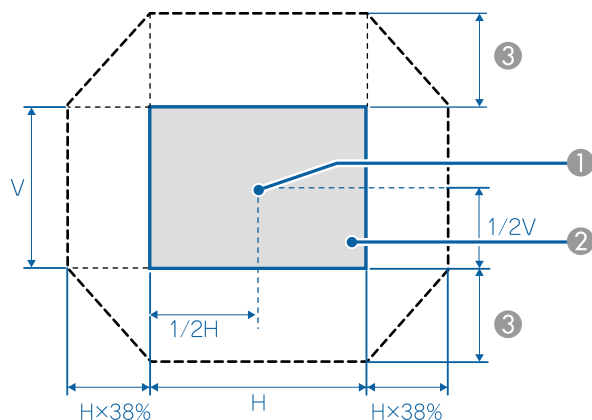
Tot seguit s'indiquen els intervals de moviment de la imatge.

EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W



- ① Centre de l'objectiu
- ② Imatge projectada quan l'objectiu es mou a la posició d'inici

EB-5510

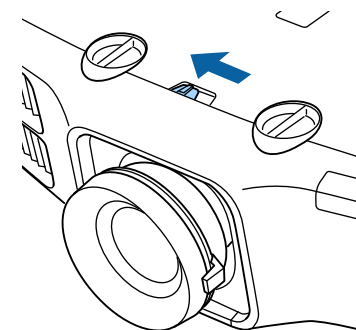


- ① Centre de l'objectiu
- ② Imatge projectada quan l'objectiu es mou a la posició d'inici
- ③ Interval màxim de desplaçament: $V \times 58\%$

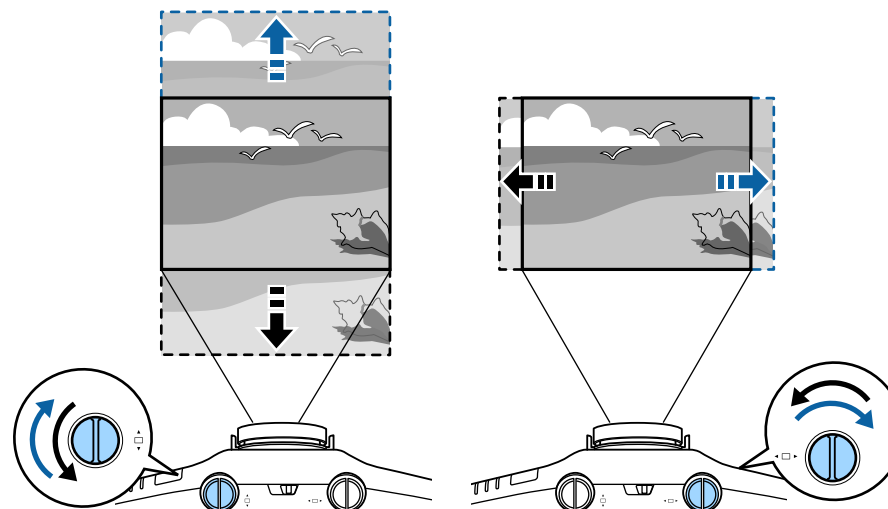
Quan la direcció horitzontal està al valor màxim, la imatge no es pot desplaçar cap amunt.



- Quan ajusteu l'alçada de la imatge amb el desplaçament vertical de l'objectiu, desplaceu la imatge de baix a dalt. Si s'ajusta de dalt a baix, la posició de la imatge es pot desplaçar lleugerament cap avall en acabar de fer l'ajust.
- Aquest és l'estat en què entra el projector quan s'encén. Us recomanem ajustar l'enfocament, el zoom i el desplaçament de l'objectiu com a mínim 30 minuts després d'haver iniciat la projecció.
- La imatge és més clara quan l'objectiu es mou a la posició d'inici.

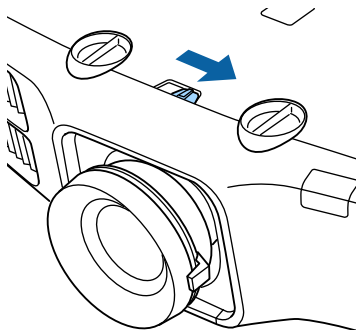


- 2 Gireu els botons giratoris de desplaçament vertical i horitzontal de l'objectiu que hi ha en el projector per ajustar la posició de la imatge projectada.



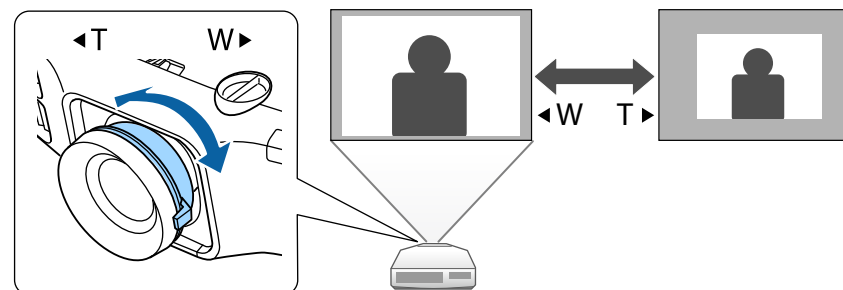
- 3 Quan hàgiu acabat de fer els ajustos, bloqueu el botó giratori de desplaçament de l'objectiu.

- 1 Desbloqueu el botó giratori de desplaçament de l'objectiu.



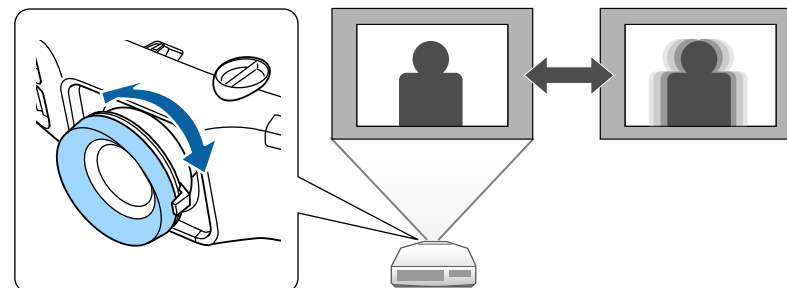
Ajustar la mida de la imatge

Gireu l'anella de zoom per ajustar la mida de la imatge projectada.



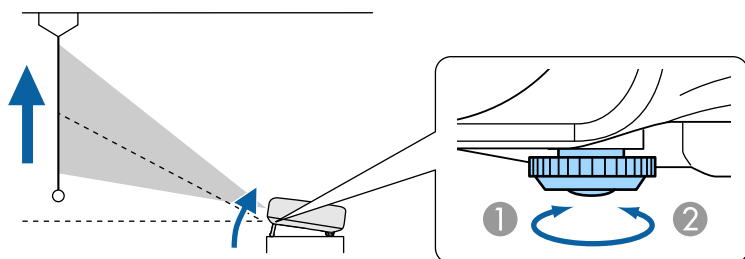
Corregir l'enfocament

Podeu corregir l'enfocament amb l'anella d'enfocament.



Ajustament de l'alçada de la imatge projectada (per a la instal·lació normal)

Alceu o abaixeu el peu frontal per fer ajustos. Podeu ajustar la posició de la imatge inclinant el projector fins a 10 graus.



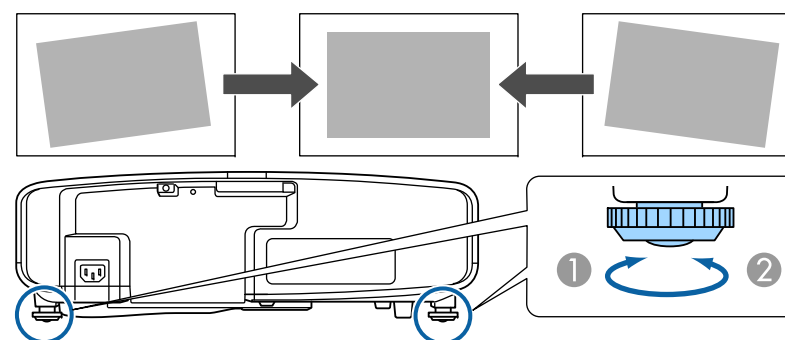
- ① Alceu el peu frontal.
- ② Abaixeu el peu frontal.



Quan més gran sigui l'angle d'inclinació, és més difícil enfocar. Instal·leu el projector de manera que no més necessiti inclinar-se a un angle petit.

Ajustament de la inclinació horitzontal (per a la instal·lació normal)

Alceu i abaixeu el peu posterior per ajustar la inclinació horitzontal del projector.






- ① Alceu el peu posterior.
- ② Abaixeu el peu posterior.





Ajustos d'ID

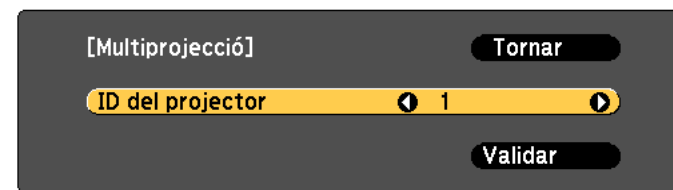
Quan s'ajusta un ID per al projector i el comandament a distància, podeu utilitzar el comandament per controlar només el projector amb l'ID corresponent. Això és molt útil quan es gestionen múltiples projectors. Podeu configurar un màxim de 30 ID.



- El control mitjançant el comandament a distància només és possible per als projectors que estan dins del radi operatiu del comandament a distància.  "Radi operatiu del comandament a distància" [pàg.23](#)
- Si **Tipus comand. dist.** s'ha establert en **Senzill** al menú de configuració, no es pot definir l'ID del comandament a distància.  **Ampliada - Funcionament - Avançat - Tipus comand. dist.** [pàg.126](#)
- Els ID s'ignoren quan l'ID del projector està **Desactivat** o quan el valor definit per a l'ID del comandament a distància és **0**.
- Si utilitzeu l'Epson Web Control, podeu fer servir un projector específic des d'un dispositiu mòbil.  "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)" [pàg.198](#)

Ajusteu l'ID del projector

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.  "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.117](#)
- 2 Seleccionau **Multiprojección** des d'**Ampliada**.
- 3 Seleccionau **ID del projector** i, a continuació, premeu el botó [].
- 4 Premeu els botons [][] per seleccionar un número d'ID.




[Esc] :Tornar [][]:Seleccionar [Menu]:Sortir

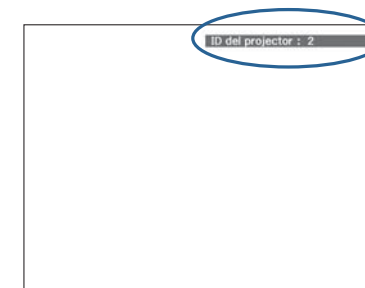
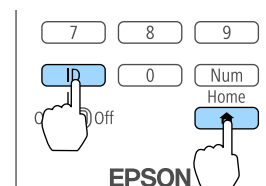
- 5 Seccioneu **Validar** i premeu el botó [].

- 6 Premeu el botó [Menu] per tancar el menú Configuració.

Comprovació de l'ID del projector

Durant la projecció, premeu el botó [] mentre manteniu premut el botó [ID].

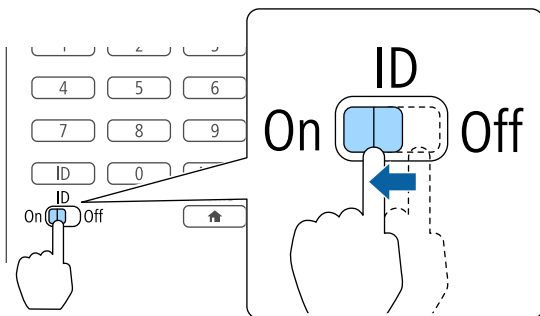
Comandament a distància



En prémer aquests botons es visualitza el valor actual d'ID del projector a la pantalla de projecció. Desapareix al cap d'uns tres segons.

Ajustar l'ID del comandament a distància

- 1 Establiu el commutador d'[ID] del comandament a distància a On.

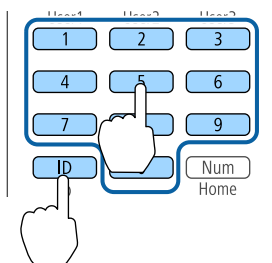


- 2 Mentre manteniu premut el botó [ID], premeu un botó de número per seleccionar un número que coincideixi amb l'ID del projector que voleu controlar.

☛ "Comprovació de l'ID del projector" [pàg.33](#)

Introduïu un número de dos dígit (per exemple: 01 si l'ID és 1).

Comandament a distància



Un cop definit aquest ajust, queda limitat el projector que podeu controlar amb el comandament a distància.



L'ajust d'ID del comandament a distància es desa al comandament. Fins i tot després de treure les bateries del comandament a distància per tal de substituir-les, es manté l'ajust d'ID desat. No obstant, si es deixa el comandament a distància sense bateries durant molt de temps, es tornarà a establir el valor per defecte (ID0).

Configuració de l'hora

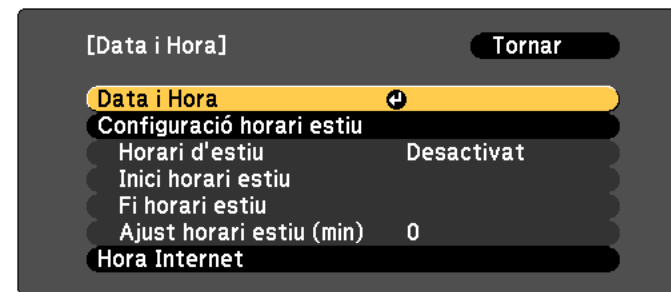
Podeu establir l'hora del projector. L'hora establerta es fa servir per a la funció de programació i per a l'autenticació de la LAN sense fil.

☛ "Funció de planificació" [pàg.85](#)



- Quan engegueu el projector per primera vegada, apareix el missatge "Voleu ajustar l'hora?". Si seleccioneu **Sí**, apareix la pantalla del pas 4.
- Quan **Protec. Planificació** està **Activat** a **Contrasenya protegida**, no es poden canviar els ajustos relacionats amb la data i l'hora. Podeu fer canvis després d'establir **Protec. Planificació** en **Desactivat**.
 - ☛ "Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.89](#)

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
 - ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.117](#)
- 2 Seleccioneu **Funcionament** des d' **Ampliada**.
- 3 Seleccioneu **Data i Hora** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- 4 Feu els ajustos de data i d'hora.
 - Utilitzeu el teclat en pantalla per introduir la data i l'hora.
 - ☛ "Funcionament del teclat en pantalla" [pàg.132](#)



Data i Hora

Submenú	Funció
Data	Establiu la data d'avui.
Hora	Establiu l'hora actual.
Dif. horària (UTC)	Ajusta la diferència horària respecte de l'hora coordinada universal (UTC).
Validar	S'apliquen els ajustos fets a Data i Hora .

Configuració horari estiu

Submenú	Funció
Horari d'estiu	Ajusta si cal activar o no (Activat/Desactivat) l'horari d'estalvi de llum diürna (horari d'estiu/hivern). Ajust horari estiu (min) ajusta la diferència horària entre l'hora estàndard i l'horari d'estiu.
Inici horari estiu	Estableix la data i l'hora d'inici de l'horari d'estiu.
Fi horari estiu	Estableix la data i l'hora de fi de l'horari d'estiu.
Validar	S'apliquen els ajustos fets a Configuració horari estiu .

Hora Internet

Submenú	Funció
Hora Internet	Ajusteu-lo a Activat per a actualitzar l'hora automàticament des d'un servidor d'hora d'Internet.
Servidor horari Internet	Serveix per introduir-hi l'adreça IP del servidor d'hora d'Internet.
Validar	S'apliquen els ajustos fets a Hora Internet .



Quan canvieu els ajustos, assegureu-vos de seleccionar **Validar** i, a continuació, premeu el botó [↵].

5

Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.

Altres paràmetres




Paràmetres relacionats amb operacions bàsiques

Objectiu	Mètodes de configuració
Iniciar o aturar la projecció encenent o apagant el projector o endollant-lo o desendollant-lo.	Ajusteu Direct Power On a Activat . (Valor per defecte: Desactivat) ☛ Ampliada - Funcionament - Direct Power On pàg.126 El projector es pot apagar directament amb l'interruptor perquè admet la funció d'aturada directa.
Inhabilitar la funció d'aturada automàtica.	Definiu Mode de repòs com a Desactivat . (Valor per defecte: Activat) ☛ Ampliada - Funcionament - Mode de repòs pàg.126 Establiu Temporitz. pausa A/V en Desactivat . ☛ Ampliada - Funcionament - Config. A/V Pausa - Temporitz. pausa A/V pàg.126
Inhabilitar l'avís sonor del brunzidor que es genera quan el projector s'encén o s'apaga.	Definiu Avís sonor com a Desactivat . (Valor per defecte: Activat) ☛ Ampliada - Funcionament - Avançat - Avís sonor pàg.126
Fer servir el projector mitjançant ordres de comunicació encara que el projector estigui apagat.	Establiu el Mode d'espera a Com. activada . (Valor per defecte: Com. desactivada) ☛ Ampliada - Mode d'espera pàg.126
Fer servir el projector mitjançant ordres de comunicació mentre s'executa Pausa A/V.	Definiu Desactivar pausa A/V com a Pausa A/V . ☛ Ampliada - Funcionament - Config. A/V Pausa - Desactivar pausa A/V pàg.126 El valor per defecte és Qualsevol . Si feu servir el projector mentre està activada l'opció Pausa A/V, l'opció Pausa A/V es desactiva.

Objectiu	Mètodes de configuració
Apagar el projector prement el botó [⏻] una vegada.	Definiu Confirmació espera com a Desactivat . (Valor per defecte: Activat) ☛ Ampliada - Pantalla - Confirmació espera pàg.126

Paràmetres relacionats amb la pantalla

Objectiu	Mètodes de configuració
Canviar la posició del menú.	Canvieu els paràmetres de Posició del menú . ☛ Ampliada - Pantalla - Posició del menú pàg.126
Per evitar que apareguin menús, missatges o avisos a la pantalla.	Utilitzeu Botó d'usuari per establir Visualitz. Pantalla en Botó d'usuari 1 , Botó d'usuari 2 o Botó d'usuari 3 . ☛ Ajustos - Botó d'usuari pàg.124 Quan es prem el botó al qual s'ha assignat la Visualitz. Pantalla , en pantalla no apareixen els menús ni els missatges. Si torneu a prémer aquest mateix menú, tornen a aparèixer. Si activeu Visualitz. Pantalla , no podreu treballar amb el menú Configuració (excepte per canviar el mode de color i la font d'entrada).
Inhabilitar la visualització del missatge a la pantalla de projecció quan es canvia de font.	Definiu Missatges com a Desactivat . (Valor per defecte: Activat) ☛ Ampliada - Pantalla - Missatges pàg.126 Podeu confirmar l'advertència amb la visualització de l'indicador. ☛ "Lectura dels indicadors" pàg.158 Es mostren diàlegs relacionats amb les operacions i els comportaments, la notificació de substitució de la làmpada, la finalització de Message Broadcasting i l'ID del projector.

Objectiu	Mètodes de configuració
Registrar i desar els paràmetres de la imatge projectada.	Ajusteu Memòria .  "Funció memòria" pàg.83
Canviar la pantalla que es mostra en segon pla.	Canvieu de Pantalla . Podeu triar entre Blau, Negre i Logo. Si no hi ha cap logotip registrat, es mostra el logotip d'EPSON. Mostrar fons: definiu la visualització de pantalla sense entrada de senyal d'imatge. (Valor per defecte: Blau)  Ampliada - Pantalla - Mostrar fons pàg.126 Pantalla d'inici: definiu si cal mostrar o no (Activat/Desactivat) el logotip de l'usuari quan s'encengui el projector. (Valor per defecte: Activat)  Ampliada - Pantalla - Pantalla d'inici pàg.126

El nom de port, ubicació i orientació del connector varien segons la font que estigui connectada.

Connexió d'un ordinador

Per projectar imatges des d'un ordinador, connecteu-lo seguint un dels mètodes següents.

① **Quan feu servir el cable d'ordinador inclòs**

Connecteu el port de sortida de la pantalla de l'ordinador al port Computer del projector.

Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector connectant el port de sortida d'àudio de l'ordinador al port Audio1 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

② **Quan feu servir un cable 5BNC disponible al mercat**

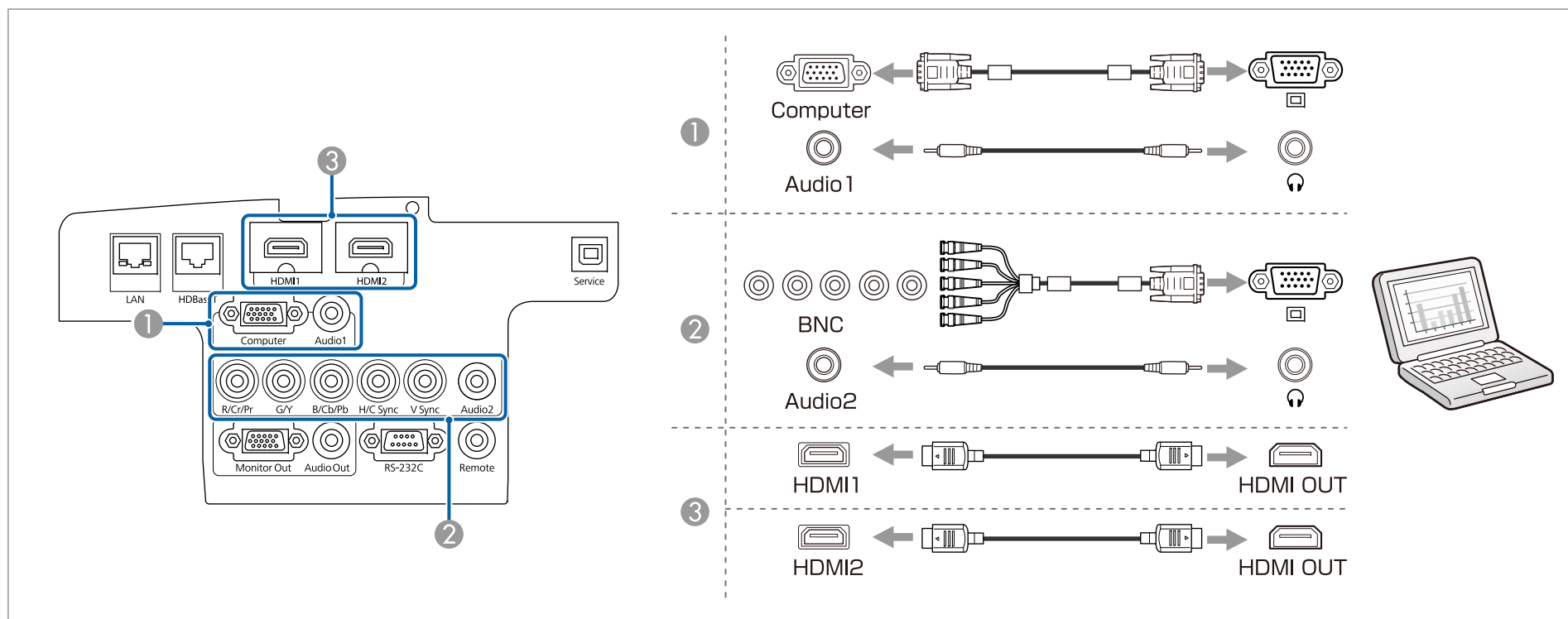
Connecteu el port de sortida de la pantalla de l'ordinador al port BNC del projector.

Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector connectant el port de sortida d'àudio de l'ordinador al port Audio2 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

③ **Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat**

Connecteu el port HDMI de l'ordinador als ports HDMI1 o HDMI2 del projector.

Podeu enviar l'àudio de l'ordinador amb la imatge projectada.



- Canvieu la sortida d'àudio des de **Configuració d'àudio**.

➡ **Amplada - Configuració A/V - Configuració d'àudio** [pàg.126](#)

- Si l'àudio no es transmet mitjançant un cable HDMI, connecteu qualsevol cable d'àudio que trobeu disponible en el mercat als ports Audio1 o Audio2 per poder emetre l'àudio. Seleccioneu **Sortida d'àudio HDMI1** o **Sortida d'àudio HDMI2** com al port d'entrada d'àudio.

➡ **Amplada - Configuració A/V - Configuració d'àudio - Sortida d'àudio HDMI1, Sortida d'àudio HDMI2** [pàg.126](#)

Connexió de fonts d'imatge

Per projectar imatges de vídeo, connecteu al projector seguint un dels mètodes següents.

① **Quan utilitzeu un cable de vídeo per components opcional (convertidor D-sub/components)**

☞ "Accessoris opcionals" [pàg.211](#)

Connecteu el port de sortida per components de la font d'imatge al port Computer del projector.

Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector connectant el port de sortida d'àudio de l'equip de vídeo al port Audio1 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

② **Quan utilitzeu un cable de vídeo per components (RCA) i un adaptador BNC/RCA disponibles al mercat**

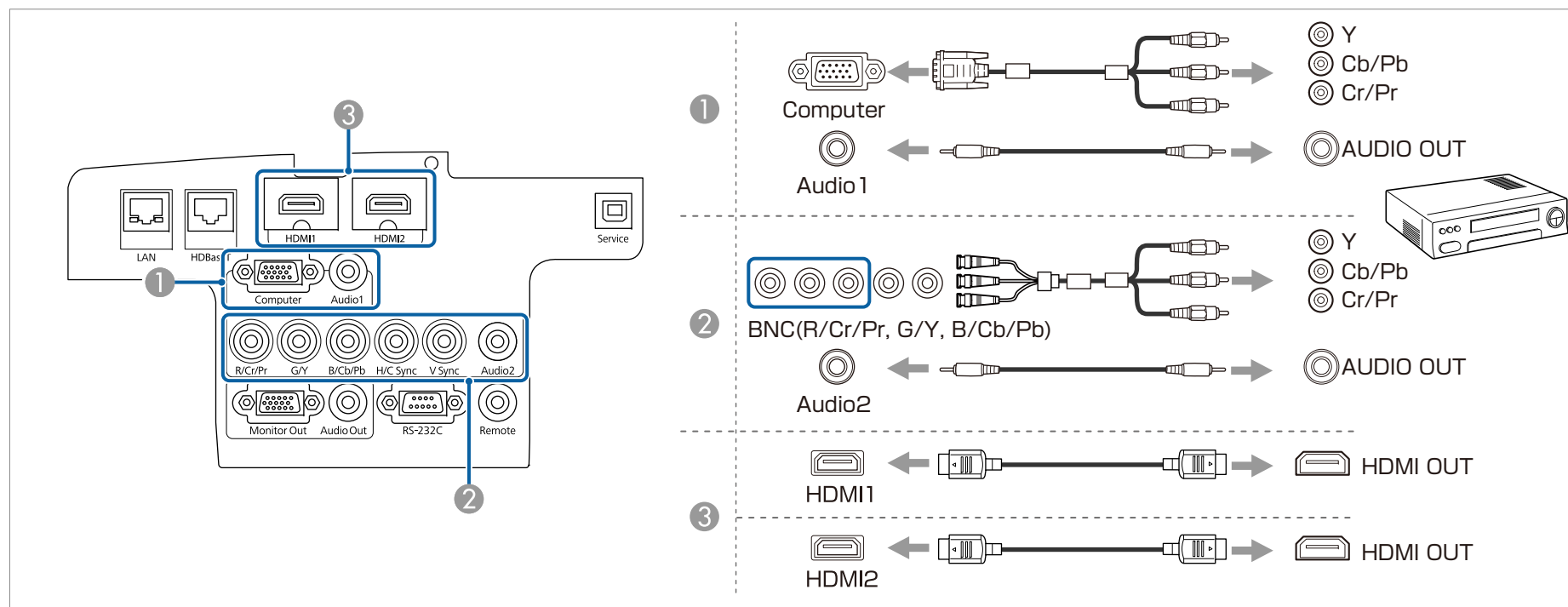
Connecteu el port de sortida per components de l'equip de vídeo al port BNC del projector (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector connectant el port de sortida d'àudio de l'equip de vídeo al port Audio2 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

③ **Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat**

Connecteu el port HDMI de l'equip de vídeo als ports HDMI1 o HDMI2 del projector.

Podeu enviar l'àudio de la font d'imatge amb la imatge projectada.



Atenció

- Si la font d'entrada està activada quan la connecteu al projecteur, podria provocar una avaria.
- Si l'orientació o la forma de l'endoll és diferent, no intenteu introduir-lo a la força. El dispositiu es podria malmetre o avariar.



- Canvieu la sortida d'àudio des de **Configuració d'àudio**.
- **Amplada - Configuració A/V - Configuració d'àudio** [pàg.126](#)
- Si l'àudio no es transmet mitjançant un cable HDMI, connecteu qualsevol cable d'àudio que trobeu disponible en el mercat als ports Audio1 o Audio2 per poder emetre l'àudio. Seleccioneu **Sortida d'àudio HDMI1** o **Sortida d'àudio HDMI2** com al port de sortida d'àudio.
- **Amplada - Configuració A/V - Configuració d'àudio - Sortida d'àudio HDMI1, Sortida d'àudio HDMI2** [pàg.126](#)
- Si la font a la que voleu connectar-vos té un port amb una forma estranya, feu servir el cable inclòs amb el dispositiu o un cable opcional per connectar-vos al projecteur.

Connectar un equip extern

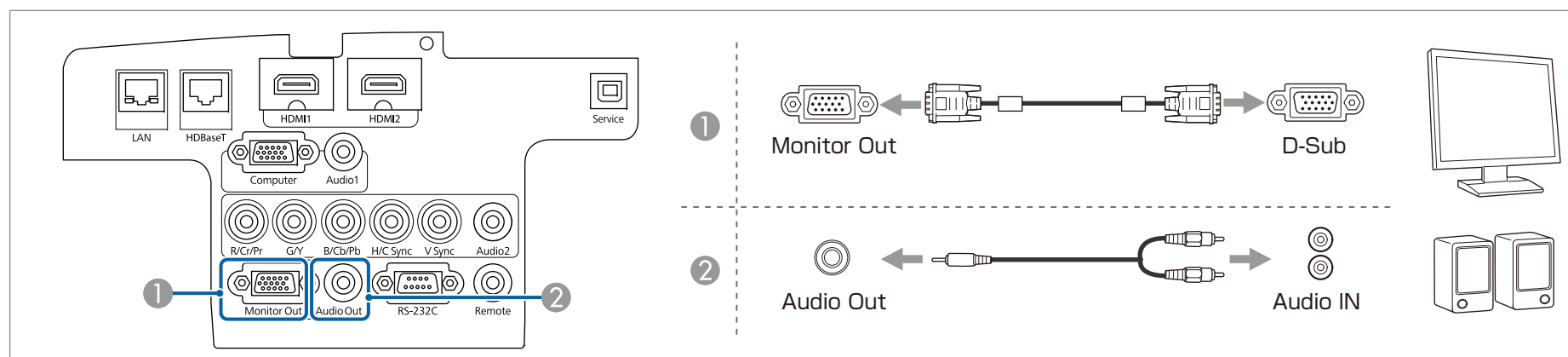
Podeu emetre imatges i àudio, connectant un monitor o un altaveu extern.

1 Si s'emeten imatges a un monitor extern

Connecteu el monitor extern al port Monitor Out del projector, mitjançant el cable inclòs amb el monitor extern.

2 Si s'emet àudio a un altaveu extern

Connecteu l'altaveu extern al port Audio Out del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

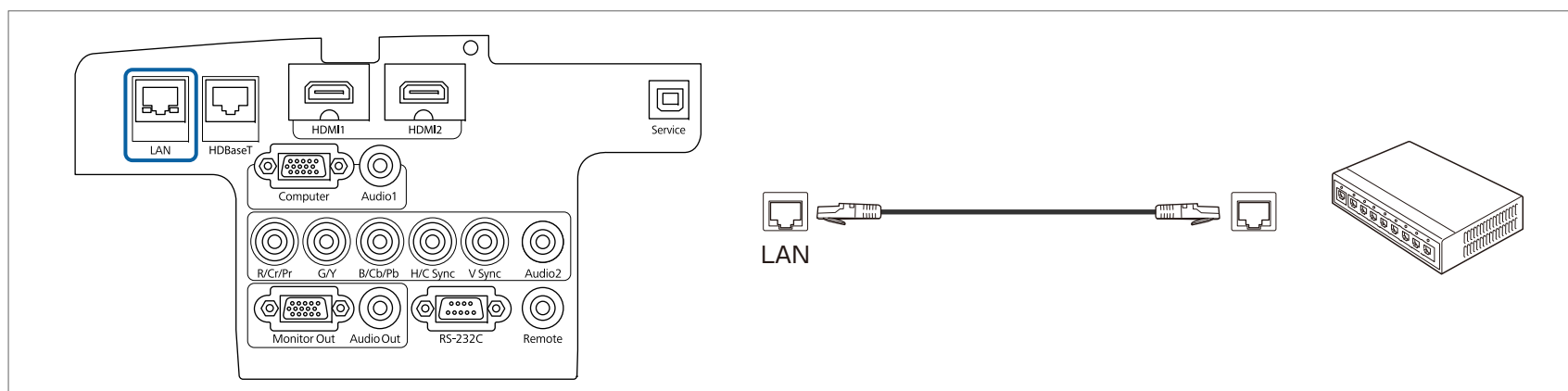


- Establiu **Sortida A/V a Sempre** per poder emetre imatge i àudio fins i tot quan el projector estigui en mode d'espera.
 ➡ **Ampliada - Configuració A/V - Sortida A/V** [pàg.126](#)
- Només es poden visualitzar en un monitor extern senyals RGB analògics rebuts des dels ports Computer o BNC. En projectar imatges des d'altres ports d'entrada, les imatges no surten emeses cap al monitor extern. Podeu definir quins senyals voleu projectar a **Sortida monitor**.
 ➡ **Ampliada - Configuració A/V - Sortida monitor** [pàg.126](#)
- Si heu inserit el connector del cable d'àudio al port Audio Out, es deixa d'emetre àudio des dels altaveus integrats del projector i canvia a la sortida externa.

Connectar un cable LAN

Connecteu un port LAN dels concentradors de xarxa o a altre equip al port LAN del projector amb un cable LAN 100BASE-TX o 10BASE-T, disponible al mercat.

Si connecteu un ordinador al projector mitjançant una xarxa, podreu projectar imatges i comprovar l'estat del projector.

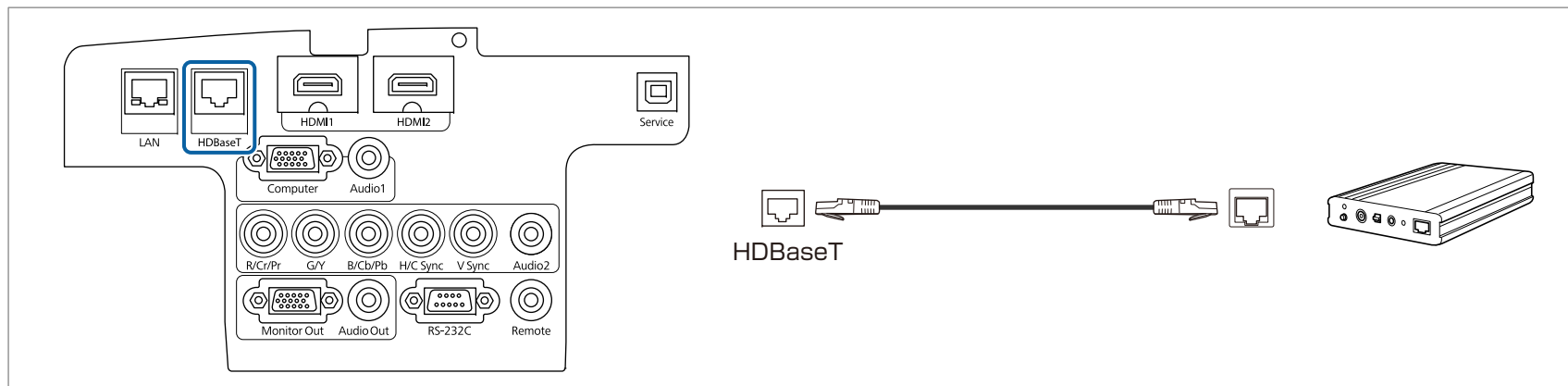


Per evitar un funcionament incorrecte, feu servir un cable LAN blindat de categoria 5 o més.

Connexió d'un l'HDBaseT Transmitter (només per als models EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Connecteu l'HDBaseT Transmitter opcional amb un cable LAN 100BASE-TX disponible al mercat.

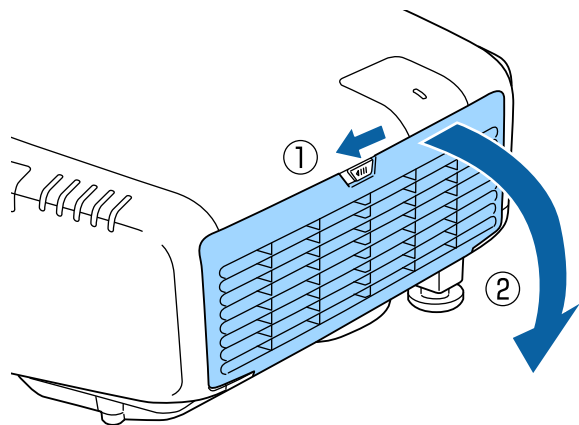
☛ "Accessoris opcionals" [pàg.211](#)



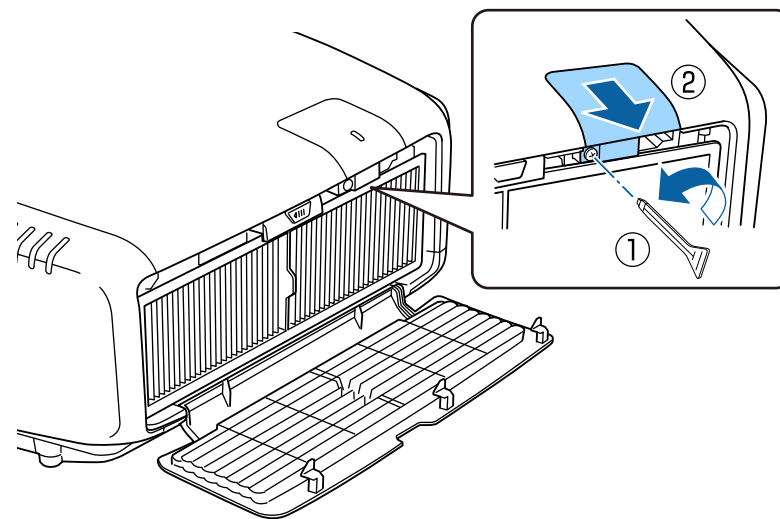
- Abans d'utilitzar-lo, llegiu amb atenció la Guia de l'usuari subministrada amb l'HDBaseT Transmitter.
- Com a cable de LAN, utilitzeu un cable STP (recte) recomanat per l'HDBaseT Alliance de categoria 5e o superior. Malgrat tot, no es garanteix el funcionament en tots els dispositius d'entrada/sortida i en tots els entorns.
- Comproveu que el projectori i l'HDBaseT Transmitter estiguin apagats quan connecteu o desconnecteu el cable LAN.
- Quan feu servir la comunicació Ethernet o la comunicació en sèrie, o quan utilitzeu el comandament a distància amb cable per mitjà del port HDBaseT, establiu el **Control Comunic.** a **Activat** des del menú Configuració.
 - ☛ **Ampliada - HDBaseT - Control Comunic.** [pàg.126](#)
Tingueu en compte que quan **Control Comunic.** s'estableix a **Activat**, el port LAN, el port RS-232C i el port Remote del projectori es desactiven.
- Si feu servir el transmissor o commutador Extron XTP, connecteu-vos al port HDBaseT del projectori. Establiu **Extron XTP** en **Activat (Mode d'espera i Control Comunic.)** s'estableix automàticament en **Activat**.
 - ☛ **Ampliada - HDBaseT - Extron XTP** [pàg.126](#)

Instal·lar la unitat LAN sense fils

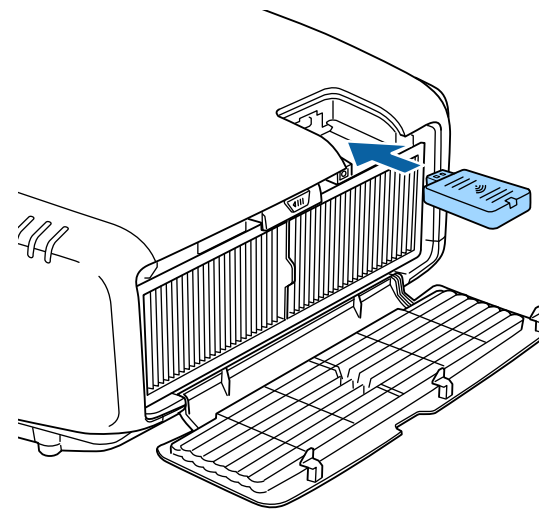
- 1** Obriu la tapa del filtre d'aire.
Feu lliscar el botó d'accionament de la tapa del filtre d'aire i obriu la tapa del filtre d'aire.



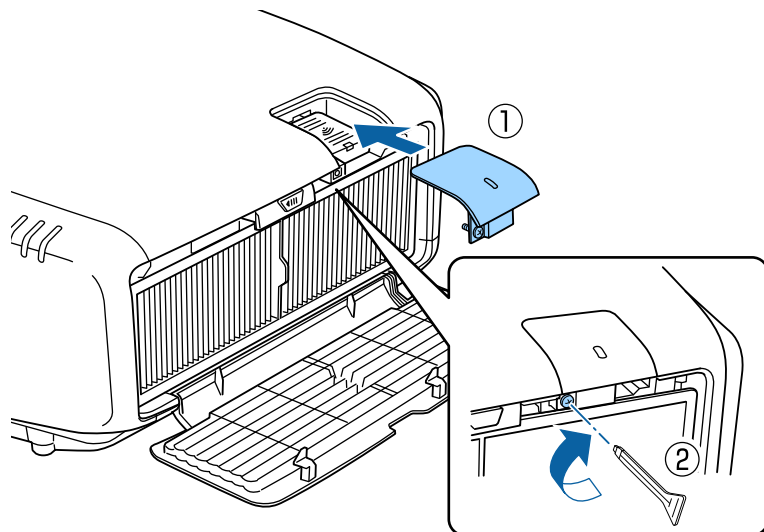
- 2** Afluixeu el cargol i traieu la coberta de la unitat LAN sense fil.
Utilitzeu un tornavís de punta plana (#2) per fer-ho.



- 3** Instal·leu la Unitat LAN sense fils.



- 4** Fixeu la coberta de la unitat LAN sense fil al seu lloc mitjançant el cargol.



5 Tanqueu la tapa del filtre d'aire.

Instal·lació de la coberta dels cables

Amb la coberta dels cables, podeu amagar els cables connectats per obtenir un acabat net de la instal·lació del projector. Les il·lustracions són d'un projector instal·lat al sostre.

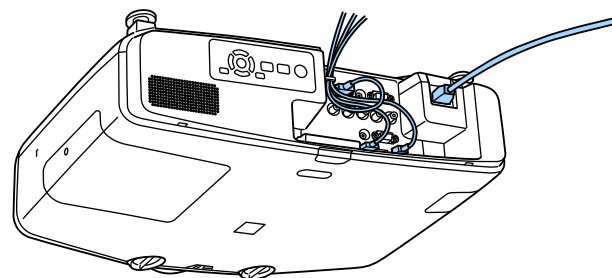


Advertència

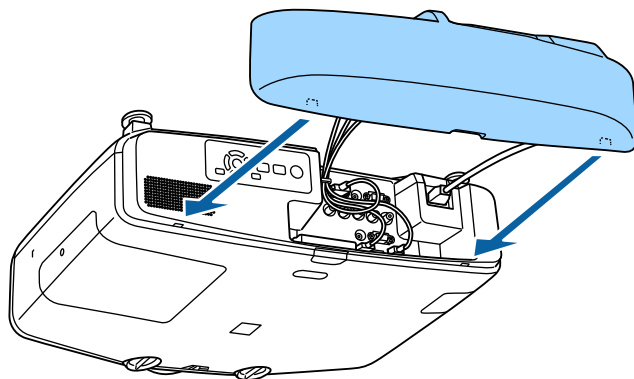
No lligueu el cable elèctric amb altres cables de connexió. Podríeu provocar un incendi.

Instal·lar

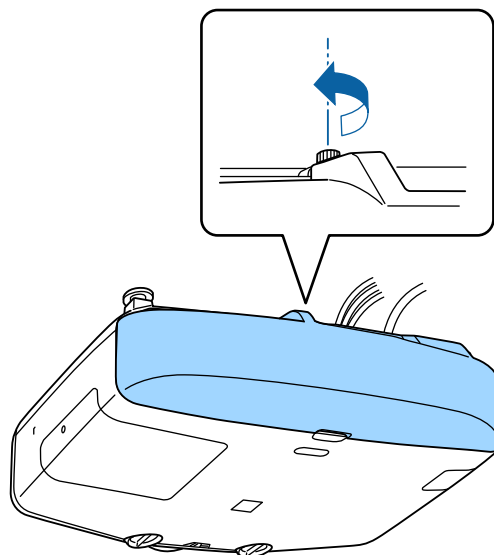
1 Podeu fer passar un fixador de cables disponible al mercat a través del suport de cables per lligar-los tots junts.



2 Col·loqueu la coberta dels cables a la part posterior del projector.



- 3** Colleu el cargol de la coberta dels cables. (Podeu collar-los amb els dits.)





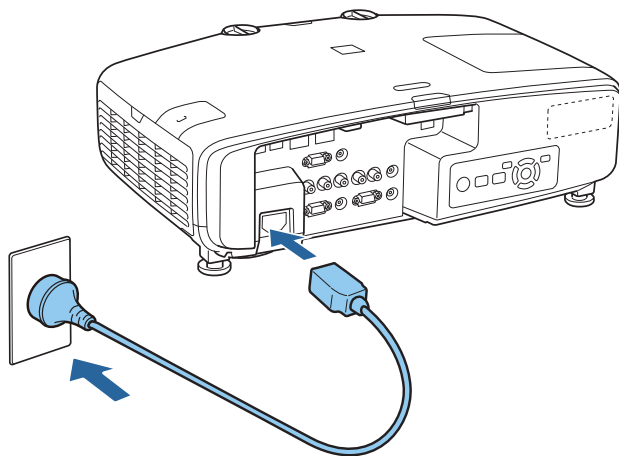
Ús bàsic

Aquest capítol explica com projectar i ajustar les imatges.

Abans d'encendre el projector, connecteu l'ordinador o l'equip de vídeo al projector.

☛ "Equip de connexió" [pàg.38](#)

- 1** Connecteu el projector a una presa de corrent amb el cable d'alimentació.



L'indicador d'alimentació del projector emet una llum de color blau (està en mode d'espera). Això vol dir que el projector està connectat però que encara no s'ha encès.

- 2** Premeu el botó [⏻] del tauler de control o el botó [ⓘ] del comandament a distància per engegar el projector.

Se sent un avís sonor de confirmació i l'indicador d'estat emet una llum blava intermitent mentre el projector s'escalfa. Quan el projector s'ha escalfat, l'indicador d'estat deixa de parpellejar i emet una llum blava.

Si no es projecta la imatge, proveu el següent.

- Enceneu l'ordinador o l'equip de vídeo connectats.
- Si feu servir un ordinador portàtil, haureu de canviar la sortida de pantalla de l'ordinador.

- Introduïu un suport com ara un DVD i reproduïu-lo.
- Premeu el botó [Search] del tauler de control o del comandament a distància per detectar la font d'entrada.
- Premeu el botó de la font d'entrada que voleu projectar al comandament a distància.
- Si apareix la pantalla d'inici, seleccioneu la font d'entrada que voleu projectar.



Advertència

- No mireu l'objectiu del projector directament durant una projecció. Això pot provocar lesions oculars. Aneu amb compte amb els nens.
- Durant la projecció, no bloquegeu la llum que emet el projector amb un llibre o similar. Si bloquegeu la llum que surt del projector durant un període de temps llarg, la zona on brilla la llum s'escalfa i pot desfer el plàstic o fins i tot provocar un incendi. La lent també pot escalfar-se si la llum es reflexa i això pot provocar problemes de funcionament del projector. Per aturar la projecció, utilitzeu la funció Pausa A/V o apagueu el projector.
- S'utilitza una làmpada de vapor de mercuri d'alta pressió interna com a font de llum del projector. Si la làmpada se sotmet a vibracions, cops o s'utilitza durant un període de temps excessiu, la làmpada pot explotar amb un soroll fort o pot no encendre's. Si la làmpada explota, poden escapar gasos i escampar-se petits fragments de vidre que poden provocar lesions. Respecteu les instruccions següents.

- No desmunteu ni feu malbé la làmpada, ni hi feu cops.
- No acosteu la cara al projector mentre estigui en funcionament.
- Aneu amb compte quan netegeu o substituïu les làmpades pel vostre compte, doncs podrien caure petites peces de vidre i fer-vos una ferida o entrar-vos als ulls o a la boca. (Quan obriu la tapa de la làmpada, podrien caure trossets de vidre).

Si la làmpada explota, ventileu la zona immediatament i poseu-vos en contacte amb un metge si inhaleu algun fragment de vidre o us entra als ulls o la boca. Consulteu també les normatives de la vostra localitat relacionades amb l'eliminació i no la llenceu a les escombraries.



- Si l'opció **Direct Power On** s'ha establert en **Activat** al menú **Ampliada**, el projector s'encén tan bon punt s'endolla. Si el cable d'alimentació està connectat, tingueu en compte que el projector s'activa automàticament en alguns casos, per exemple quan es restableix el corrent elèctric després d'una avaria.


☛ **Ampliada - Funcionament - Direct Power On** [pàg.126](#)





- Quan entra el senyal d'imatge de la font seleccionada a **Encès automàtic**, el projector s'enliga automàticament.


☛ **Ampliada - Funcionament - Encès automàtic** [pàg.126](#)

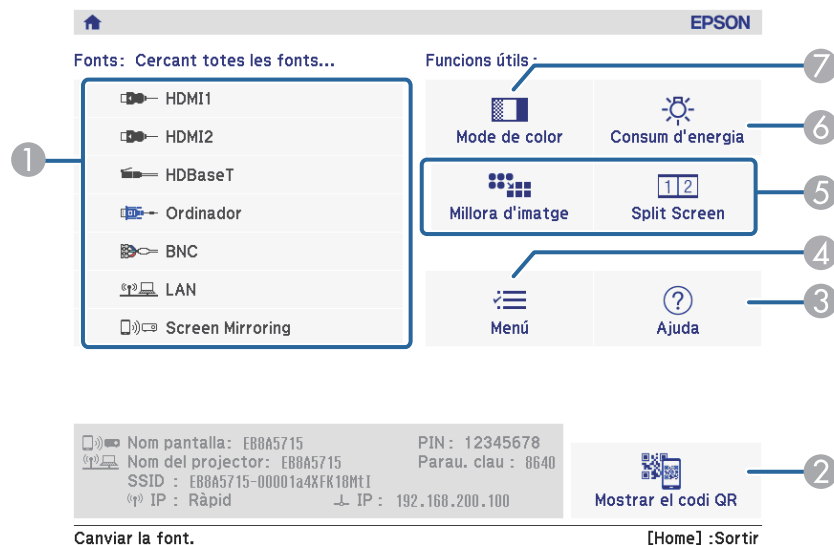
Pantalla d'inici

Podeu utilitzar la pantalla d'inici per seleccionar fàcilment fonts d'entrada o funcions d'ús freqüent. La pantalla d'inici es mostra a les situacions següents.

- Quan es prem el botó [- Quan s'enliga el projector i **Veure pant. inici auto** s'ha establert en **Activat**
☛ **Ampliada - Pantalla d'inici - Veure pant. inici auto** [pàg.126](#)
- Quan no es rep cap senyal procedent de la font d'entrada seleccionada en engegar el projector

Quan aparegui la pantalla d'inici, utilitzeu els botons [[[[

Per amagar la pantalla d'inici, torneu a prémer el botó [



1	Selecioneu la font d'entrada que voleu projectar.
2	Mostra el codi QR i projecta les dades d'un telèfon intel·ligent o d'una tauleta.
3	Mostra la pantalla d'ajuda. ☛ "Utilitzar l'ajuda" pàg.156
4	Mostra el menú de Configuració.
5	Executa la funció assignada a Funció pers. 1 o Funció pers. 2 al menú Ampliada . ☛ Ampliada - Pantalla d'inici - Funció pers. 1, Funció pers. 2 pàg.126
6	Canvia els ajustos per al consum d'energia. ☛ Ajustos - Consum d'energia pàg.124
7	Selecioneu un mode de color. ☛ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" pàg.61



La pantalla d'inici desapareix després de 10 minuts d'inactivitat.




- Per allargar la vida del projector, apagueu-lo quan no el feu servir. La vida útil de la làmpada varia en funció dels ajustos del menú Configuració, de les condicions mediambientals i de l'ús. La lluentor de la imatge projectada es redueix a mesura que passa el temps.
- El projector es pot apagar directament amb l'interruptor perquè admet la funció d'aturada directa.

- 1** Premeu el botó [⏻] del tauler de control o del comandament a distància.

Apareix una pantalla per confirmar que voleu apagar el projector.

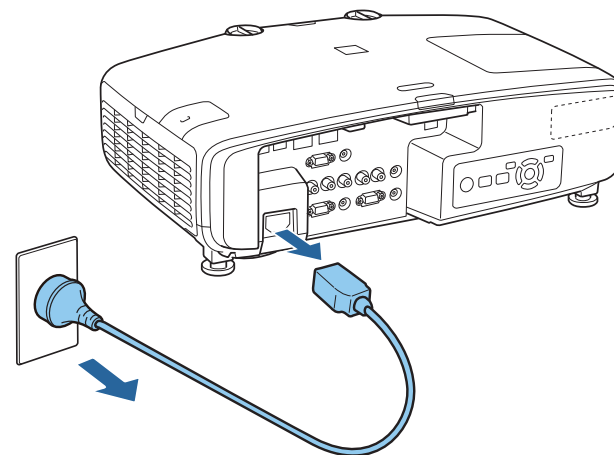
Desactivar?

Sí : Premeu el botó 
No : Premeu qualsevol botó

- 2** Torneu a prémer el botó [⏻]. (Per cancel·lar, premeu qualsevol altre botó).

El projector emet dos avisos sonors, la imatge projectada desapareix i l'indicador d'estat s'apaga.

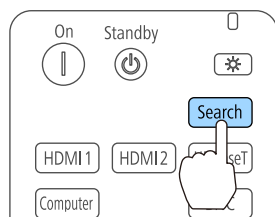
- 3** Desconnecteu el cable d'alimentació.



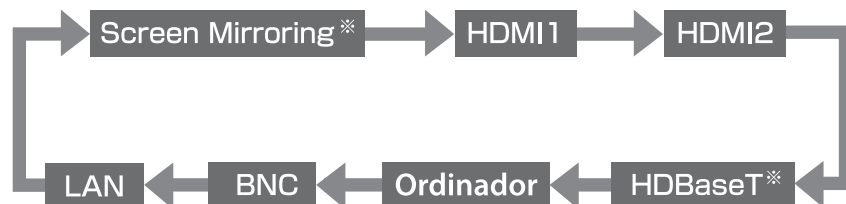
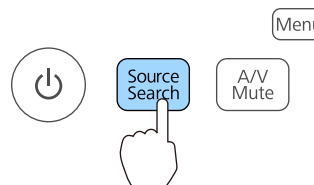
Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)

Premeu el botó [Search] per projectar imatges des del port que està rebent una imatge.

Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control



※EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W

Quan hi hagi connectades dos fonts d'imatges o més, premeu el botó [Search] diverses vegades fins que es projecti la imatge desitjada.

Quan l'equip de vídeo estigui connectat, inicieu la reproducció abans de començar aquesta operació.



- Podeu configurar el projector perquè detecti automàticament un senyal d'imatge d'una altra font d'entrada i projecti la imatge quan no rebi cap senyal d'imatge de la font d'entrada actual.

Ampliada - Funcionament - Cerca autom. de font [pàg.126](#)

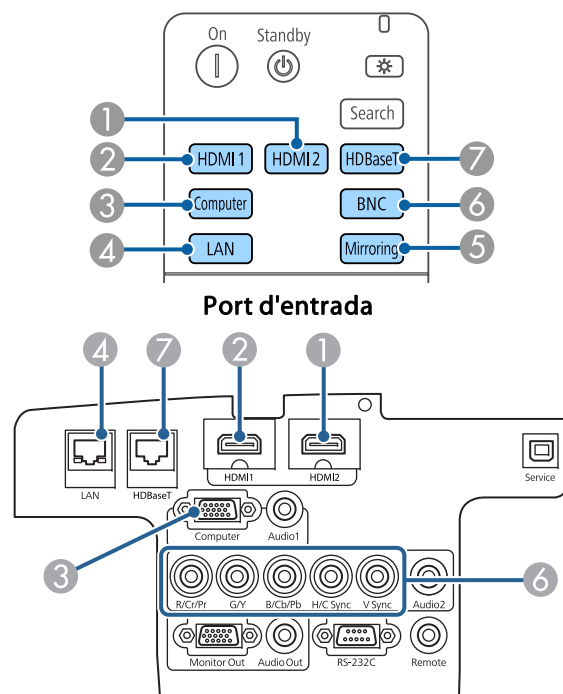
- La pantalla següent apareixerà quan no es rep cap senyal d'imatge.



Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància

- Premeu el botó de la font d'entrada que voleu projectar.
Tot seguit es mostren els ports d'entrada corresponents a cada botó.

Comandament a distància

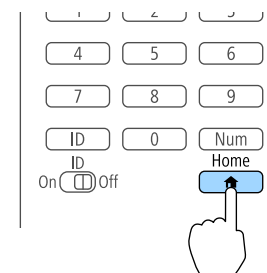


Port d'entrada

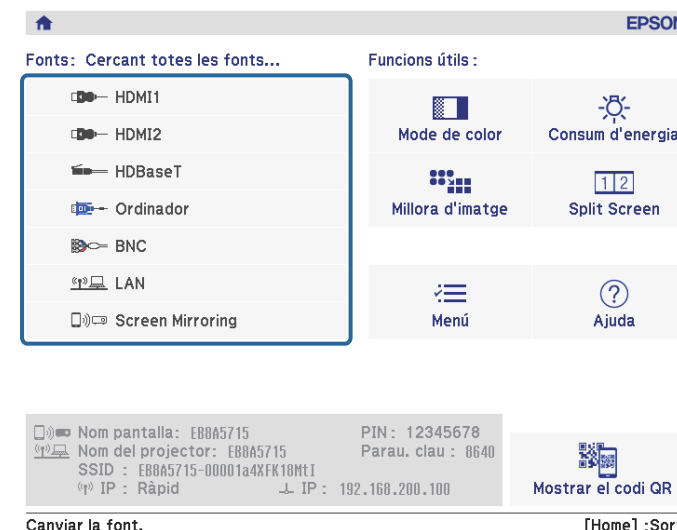
- Canvia a imatges procedents de l'equip de projecció fent servir l'EasyMP Multi PC Projection o l'Epson iProjection.
- Canvia a imatges procedents de l'equip de projecció fent servir l'Screen Mirroring (només amb els models EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W).
- Només amb els models EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W.

- Premeu el botó [🏠].

Comandament a distància



Seleccioneu la font d'entrada que voleu projectar i premeu el botó [↩].



Canviar la font.

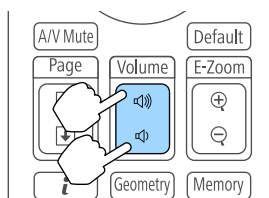
[Home] :Sortir

Ajustar el volum

Podeu ajustar el volum seguint un del mètodes següents.

- Premeu el botó [Volume] del tauler de control per ajustar el volum.
 - [🔊] Disminueix el volum.
 - [🔊🔊] Augmenta el volum.

Comandament a distància



- Ajusteu el volum des del menú Configuració.
 - 🖱️ **Ajustos - Volum** [pàg.124](#)

Precaució

No comenceu amb el volum alt.

Un volum excessiu i sobtat pot provocar sordesa. Baixeu sempre el volum abans d'apagar l'aparell, d'aquesta manera, quan el torneu a engegar, podreu apujar el volum gradualment.

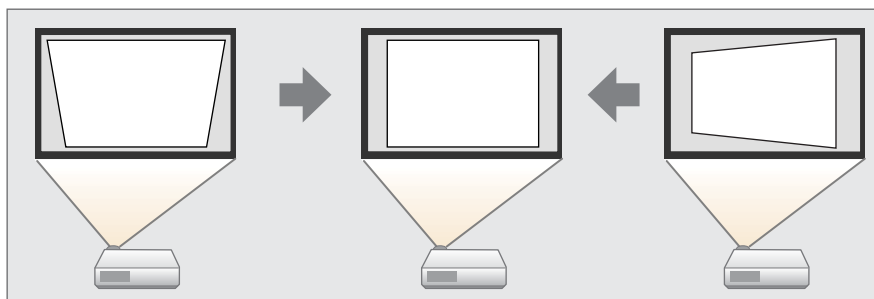
Corregir la distorsió de la imatge projectada

Podeu corregir la distorsió Keystone de les imatges projectades seguint un del mètodes següents.

- H/V-Keystone

Corregiu la distorsió horitzontal i vertical independentment.

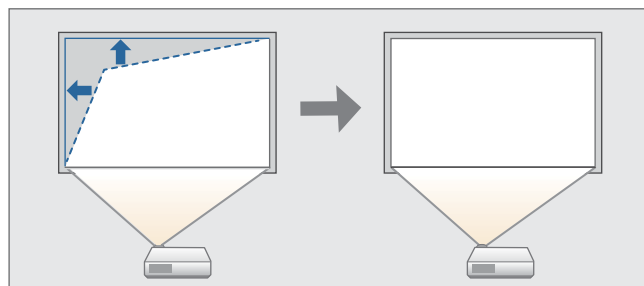
☛ "H/V-Keystone" [pàg.56](#)



- Quick Corner

Corregiu les quatre cantonades independentment.

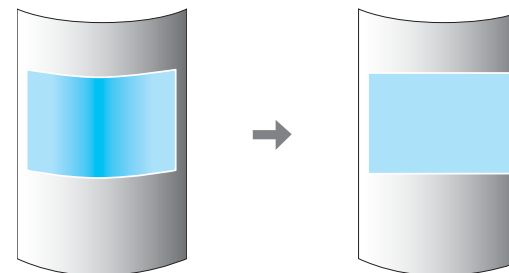
☛ "Quick Corner" [pàg.58](#)



- Correcció d'arc

Corregeix la distorsió que es produeix quan es projecta sobre una superfície corba.

☛ "Correcció d'arc" [pàg.59](#)



- Si premeu el botó [Geometry] del comandament a distància o el botó [] del tauler de control, podeu aplicar directament el mètode d'ajust seleccionat.
- Per alliberar temporalment l'estat de correcció i reajustar la posició de projecció i altres paràmetres, ajusteu el paràmetre **Correcció geomètrica** a **Desactivat**. Els valors de correcció es desen tot i estar **Desactivat**.
 - ☛ **Ajustos - Correcció geomètrica** [pàg.124](#)
- No es poden combinar diversos mètodes d'ajust.

H/V-Keystone

Permet corregir la distorsió en les direccions horitzontal i vertical de manera independent. La distorsió es pot corregir quan l'angle d'inclinació vertical i horitzontal del projector és d'un màxim de 30 graus respecte a la pantalla.

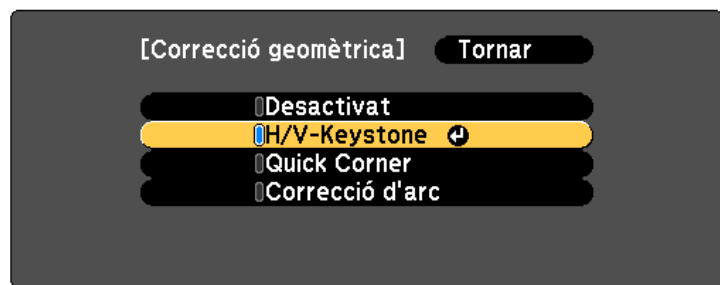
1

Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

2

Seccioneu **Correcció geomètrica** des d'**Ajustos**.

- 3** Seleccioneu **H/V-Keystone** i, a continuació, premeu el botó [↵].



[Esc]:Tornar [↵]:Selecc. [↵]:Entrar [Menu]:Sortir

Si es mostra el missatge "Si canvia l'ajust, pot ser que la imatge es distorsioni.", premeu el botó [↵].

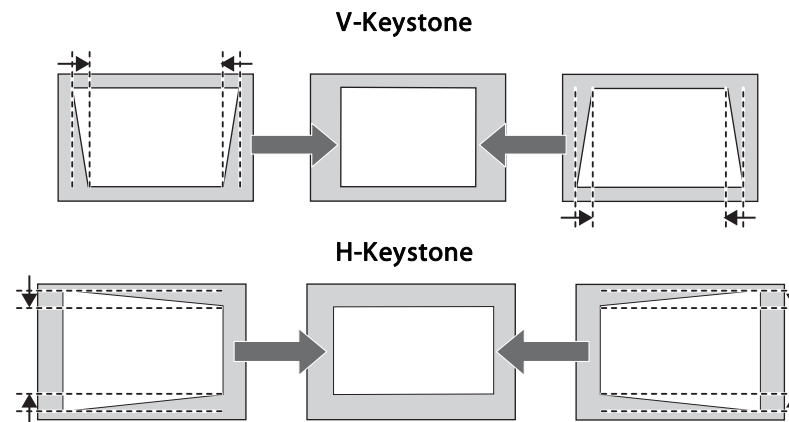
- 4** Utilitzeu els botons [▲][▼] per seleccionar el mètode de correcció i, a continuació, utilitzeu els botons [◀][▶] per fer les correccions.



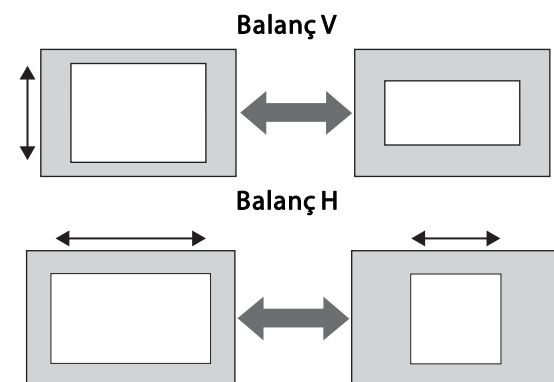
[Esc]:Tornar [↵]:Selecc. [◀]:Ajust. [Menu]:Sortir
[Default]:Reinicialitzar

[Test Pattern]:Mostra

Corregiu la distorsió keystone amb **V-Keystone** i **H-Keystone**.



Si l'aspecte de la imatge no és correcte, ajusteu-ne el balanç amb **Balanç V** i **Balanç H**.



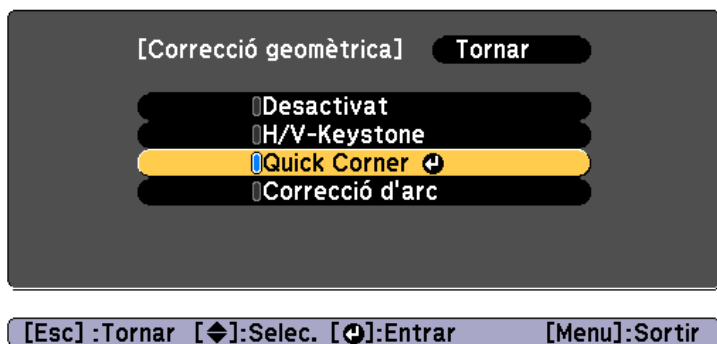
Quan corregiu la distorsió keystone, és possible que la imatge projectada es redueixi.

- 5** Quan hagueu acabat, premeu el botó [Menu].

Quick Corner

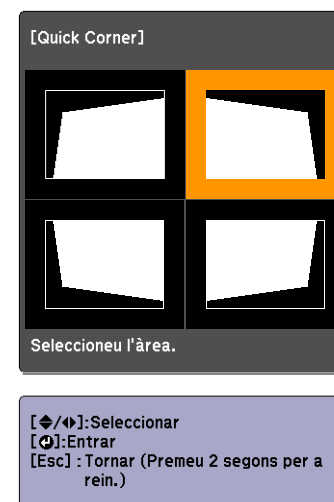
Permet corregir les quatre cantonades de la imatge projectada per separat.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Correcció geomètrica** des d'**Ajustos**.
- 3 Seleccioneu **Quick Corner** i, a continuació, premeu el botó [↵].



Si es mostra el missatge "Si canvia l'ajust, pot ser que la imatge es distorsioni.", premeu el botó [↵].

- 4 Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per seleccionar la cantonada que vulgueu ajustar i, a continuació, premeu el botó [↵].



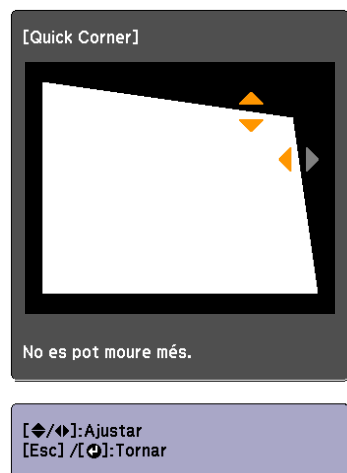
Si es prem el botó [Esc] durant aproximadament 2 segons, apareix la pantalla que us demana la confirmació de restabliment de la configuració per defecte.

Seleccioneu **Sí** per reiniciar el resultat de Quick Corner.

- 5 Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per corregir la posició de la cantonada.

Quan premeu el botó [↵], apareixerà la pantalla del pas 4 que permet seleccionar l'àrea que cal corregir.

Si el missatge "No es pot moure més." es mostra durant l'ajust, la forma no es pot ajustar més en la direcció indicada per el triangle gris.



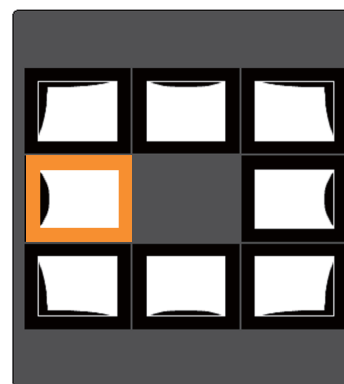
6 Repetiu els passos 4 i 5 totes les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.

7 Quan hagueu acabat, premeu el botó [Menu].

Correcció d'arc

Corregeix la distorsió que es produeix quan es projecta sobre una superfície corba.

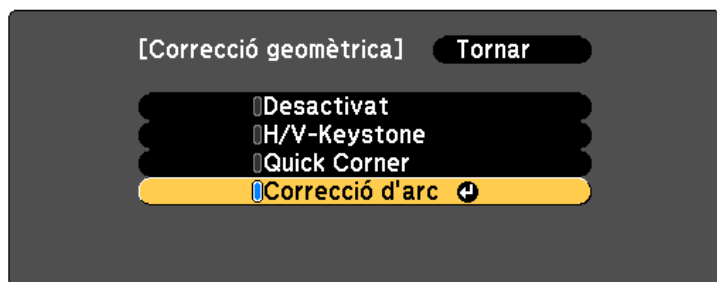
Podeu fer correccions en increments de 1 píxel dins dels intervals següents.



- En seleccionar una cantonada:
Podeu corregir la banda vertical i l'horitzontal fins al 25% de la resolució del tauler del projector.
- Quan se selecciona un dels altres punts de correcció:
Podeu corregir la banda vertical i l'horitzontal fins al 6,25% de la resolució del tauler del projector.

Mètode de correcció

- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2** Seleccioneu **Correcció geomètrica** des d'**Ajustos**.
- 3** Seleccioneu **Correcció d'arc** i, a continuació, premeu el botó [↩].



[Esc]: Tornar [◀]: Selec. [▶]: Entrar [Menu]: Sortir

Si es mostra el missatge "Si canvia l'ajust, pot ser que la imatge es distorsioni.", premeu el botó [↩].

- 4** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per seleccionar l'àrea que vulgueu ajustar i, a continuació, premeu el botó [↩].



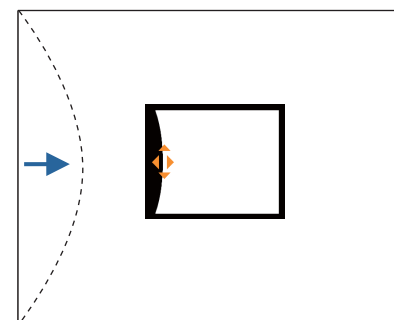
En seleccionar una cantonada, podeu ajustar els dos costats que hi convergeixen.



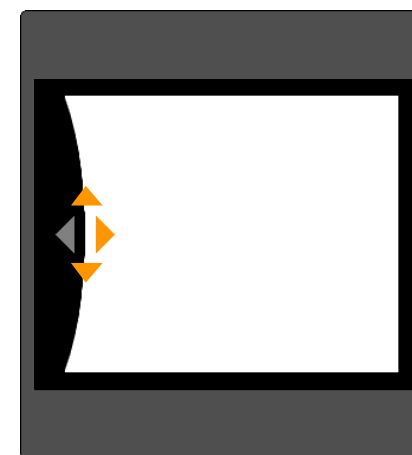
Si es prem el botó [Esc] durant aproximadament 2 segons, apareix la pantalla que us demana la confirmació de restabliment de la configuració per defecte.

Selecioneu **SÍ** per reinicialitzar el resultat de la Correcció d'arc.

- 5** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per ajustar-ne la forma.



Si el triangle en la direcció en que esteu ajustant la forma es torna gris, tal com es mostra a la captura de pantalla següent, la forma ja no es pot ajustar més en aquesta direcció.



- 6** Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.
- 7** Repetiu els passos del 4 al 6 les vegades que calgui per ajustar la resta de parts.
- 8** Quan hagueu acabat, premeu el botó [Menu].

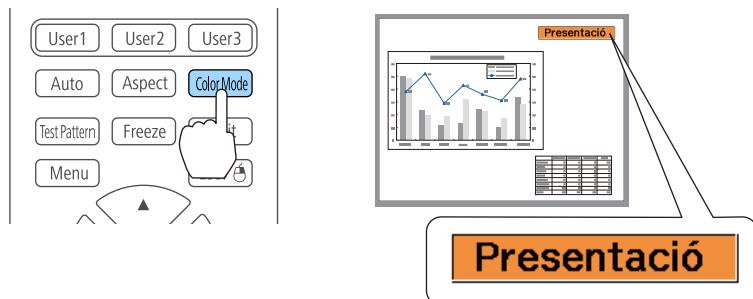
Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)

Podeu obtenir fàcilment una qualitat d'imatge òptima seleccionant l'ajust que correspongui millor al vostre entorn quan projecteu. La lluentor de la imatge depèn del mode seleccionat.

Mode	Aplicació
Dinàmic	Aquest és el mode més lluent. Ideal per a una sala lluminosa.
Presentació	Les imatges són intenses i presenten una gran vivesa. Idoni per fer presentacions o veure un programa de televisió en una sala il·luminada.
Cinema	Dóna un to natural a les imatges. Ideal per mirar pel·lícules en una sala fosca.
sRGB	Genera imatges que s'ajusten a l'estàndard de color <u>sRGB</u> », i els colors es reproduïen fidelment. Idoni per projectar imatges estàtiques, com ara fotos.
DICOM SIM	Reproduïx imatges amb ombres nítides. Ideal per projectar fotografies de raigs X i altres imatges mèdiques. El projector no és un dispositiu mèdic i no es pot fer servir per al diagnòstic mèdic.
Multiprojecció	Minimitza les diferències de to de color entre les diferents imatges. Aquesta opció és ideal per a projectar des de diversos projectors.

Cada vegada que premeu el botó [Color Mode], el nom del Mode de color es visualitza a la pantalla i el Mode de color canvia.

Comandament a distància



Podeu configurar Mode de color des del menú Configuració.

🖱️ Imatge - Mode de color [pàg.121](#)

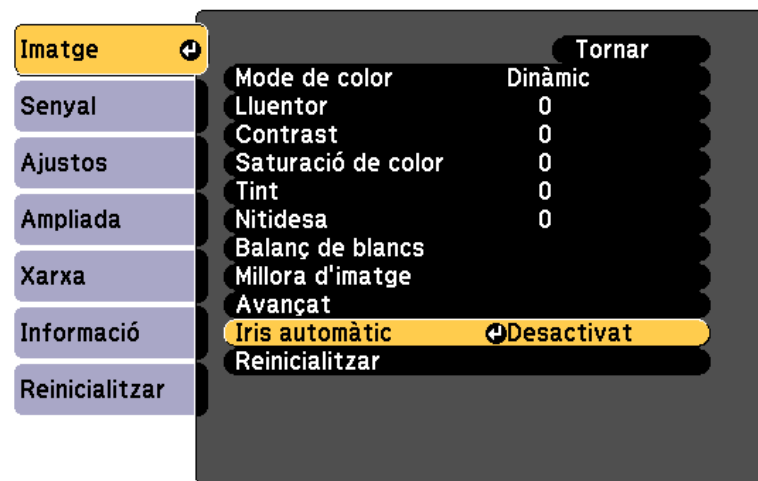
Configurar Iris automàtic

Ajustant la luminància automàticament segons la lluentor, podeu gaudir d'imatges intenses i nítides.



Només podeu definir l'Iris automàtic si el Mode de color s'ha establert en Dinàmic o Cinema.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccionau **Iris automàtic** a **Imatge** i premeu el botó [↵].



[Esc]: Tornar [↵]: Seleccionar [↵]: Entrar [Menu]: Sortir

- 3 Seleccionau **Velocitat alta** i premeu el botó [↵].
Si us preocupa el soroll de l'Iris automàtic en funcionament, establiu-lo en **Normal**.
L'ajust es desa per a cada mode de color.

4 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.

Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada

Podeu canviar la Relació d'aspecte de la imatge projectada per què s'adapti al tipus, a la proporció d'alçada i amplada i a la resolució dels senyals d'entrada.

Els modes d'aspecte disponibles varien segons el Tipus de pantalla actual.



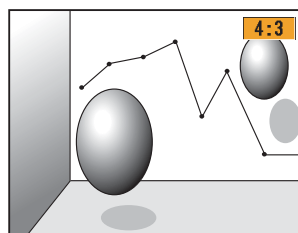
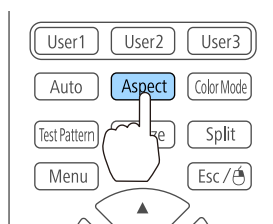
Establiu el **Tipus de pantalla** abans de canviar la relació d'aspecte.

☞ "Ajustos de pantalla" [pàg.26](#)

Mètodes de canvi

Cada vegada que premeu el botó [Aspect] del tauler de control, es visualitza a la pantalla el mode d'aspecte i la relació d'aspecte canvia.

Comandament a distància



Mode Aspecte	Explicació
Auto	Projecta en una relació d'aspecte adequada d'acord amb la informació del senyal que rep.
Normal	Projecta alhora que reté la relació d'aspecte de la imatge d'entrada.

Mode Aspecte	Explicació
4:3	Projecta amb una relació d'aspecte de 4:3.
16:9	Projecta amb una relació d'aspecte de 16:9.
Complet	Projecta a la mida completa de la pantalla projectada.
Zoom H	Projecta ampliant la imatge d'entrada a l'amplada completa de la pantalla projectada alhora que reté la relació d'aspecte. Les àrees que sobrepassen els marges de la pantalla projectada no es projecten.
Zoom V	Projecta ampliant la imatge d'entrada a l'alçada completa de la pantalla projectada alhora que manté la relació d'aspecte. Les àrees que sobrepassen els marges de la pantalla projectada no es projecten.
Natiu	Projecta al centre de la pantalla projectada a la resolució de la imatge d'entrada. Les àrees que sobrepassen els marges de la pantalla projectada no es projecten.



• També podeu establir la relació d'aspecte des del menú Configuració.

☞ **Senyal - Aspecte** [pàg.123](#)

• Si manquen parts de la imatge d'ordinador, establiu l'ajust **Resolució** a **Ample** o **Normal** des del menú Configuració segons la resolució de l'ordinador.

☞ **Senyal - Resolució** [pàg.123](#)

El mode d'aspecte canvia, com es mostra a les taules següents.



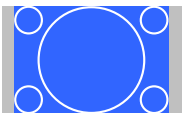
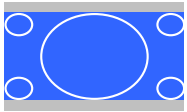
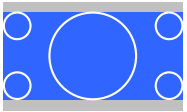
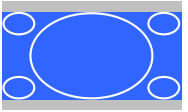




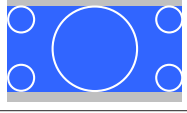



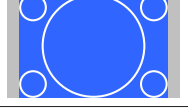



Els colors següents de les imatges de pantalla a les taules indiquen àrees que no es mostren.

■: L'àrea on no es mostra la imatge en funció de la configuració del tipus de pantalla.

■: L'àrea on no es mostra la imatge en funció de la configuració del mode d'aspecte.

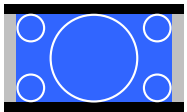
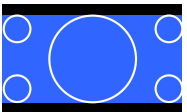
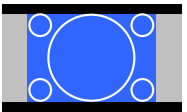

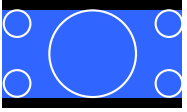
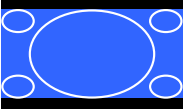

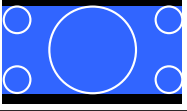

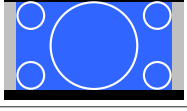

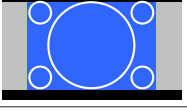


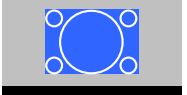
EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W

Configuració del tipus de pantalla: 16:10

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			
16:9			
Complet			
Zoom H			
Zoom V			
Natiu*			


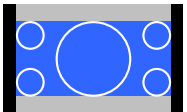
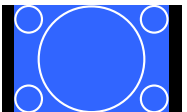



* La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.



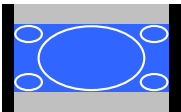








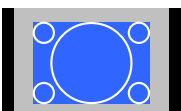
Configuració del tipus de pantalla: 16:9

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			
Complet			
Zoom H			
Zoom V			
Natiu*			

* La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.

Configuració del tipus de pantalla: 4:3



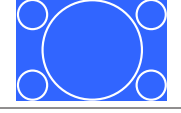






	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			
4:3			



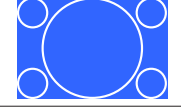


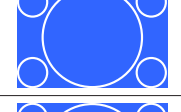



	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Zoom H			
Zoom V			
Natiu*			

* La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.

EB-5510

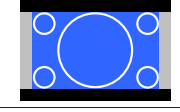

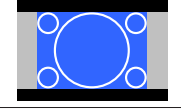


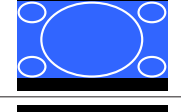









Configuració del tipus de pantalla: 4:3

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			
4:3			
16:9			

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Zoom H			
Zoom V			
Natiu*			



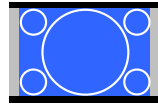


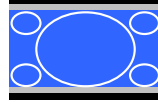












* La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.

Configuració del tipus de pantalla: 16:9

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			
Complet			
Zoom H			
Zoom V			
Natiu*			

* La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.

Configuració del tipus de pantalla: 16:10

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			
16:9			
Complet			
Zoom H			
Zoom V			
Natiu*			

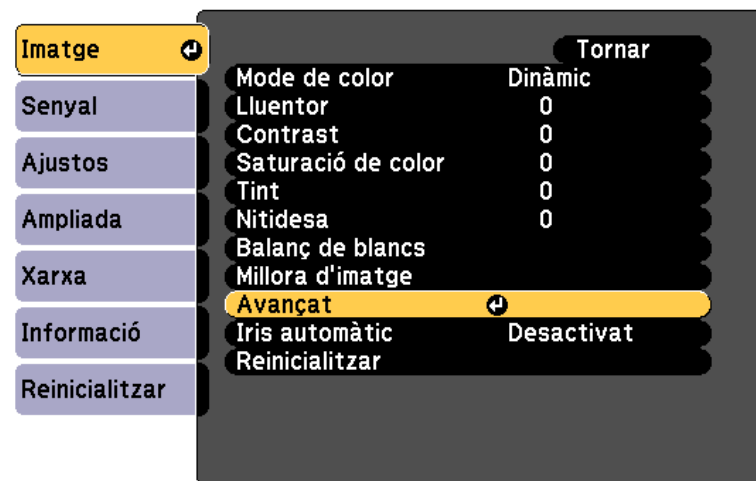
* La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.

Ajustar la imatge

Ajust de Matís, Saturació i Lluentor

Podeu ajustar el **Matís** (tint), la **Saturació** (nitidesa) i la **Lluentor** dels sis eixosR (vermell), G (verd), B (blau), C (cian), M (magenta) i Y (groc) en funció de les vostres preferències.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Avançat** almatge i premeu el botó [↵].



[Esc] :Tornar [↵]:Seleccionar [↵]:Entrar [Menu]:Sortir



També podeu fer els ajustos des de **Multiprojecció** al menú Configuració.

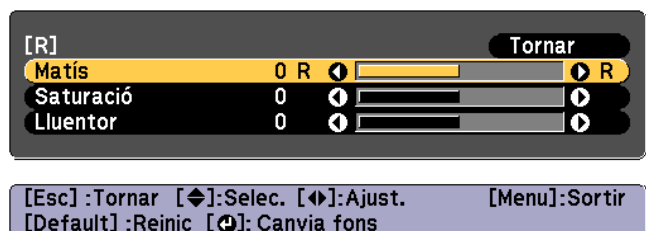
🖱️ Ampliada - Multiprojecció - RGBCMY [pàg.126](#)

- 3 Seleccioneu **RGBCMY** i premeu el botó [↵].

- 4** Utilitzeu els botons [▲][▼] per seleccionar el color que voleu ajustar i, a continuació, premeu el botó [↵].



- 5** Utilitzeu els botons [▲][▼] per seleccionar l'element i, a continuació, utilitzeu els botons [◀][▶] per fer els ajustos.



Cada vegada que premeu el botó [↵], la pantalla d'ajust canvia.

- 6** Quan hagueu acabat, premeu el botó [Menu].

Ajust Gamma

Podeu ajustar les diferències de brillantor que es produeixen segons quin sigui el dispositiu connectat.

Podeu fer-ho amb un del tres mètodes següents.

- Seleccionar i ajustar el valor de la correcció

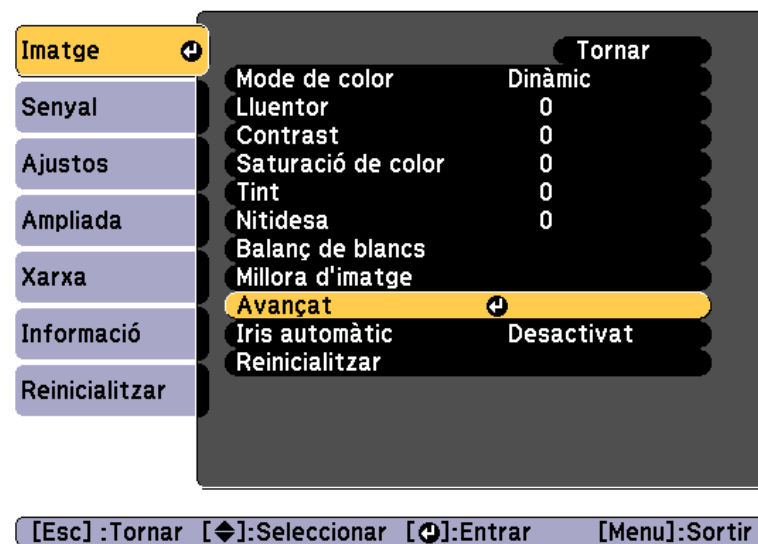
- Ajustar mentre es visualitza la imatge
- Ajustar amb el gràfic d'ajust de gamma



Ajust mitjançant la projecció d'una imatge fixa. El valor de gamma no es pot ajustar correctament amb pel·lícules.

Seleccionar i ajustar el valor de la correcció

- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2** Seleccioneu **Avançat** a l'imatge i premeu el botó [↵].



- 3** Seleccioneu **Gamma** i premeu el botó [↵].
- 4** Utilitzeu els botons [▲][▼] per seleccionar el valor de correcció i, a continuació, utilitzeu el botó [↵] per confirmar la selecció.



Si seleccioneu un valor més gran, les zones fosques de la imatge s'aclareixen, però la saturació del color de les més clares pot tornar-se més dèbil. Si seleccioneu un valor més petit, podeu reduir la brillantor general de la imatge perquè es vegi més nítida.

Si seleccioneu **DICOM SIM** a **Mode de color** al menú **Imatge**, seleccioneu el valor d'ajust en funció de la mida de projecció.

- Si la mida de projecció és de 120 polzades o menys, seleccioneu un valor petit.
- Si la mida de projecció és de 120 polzades o més, seleccioneu un valor gran.



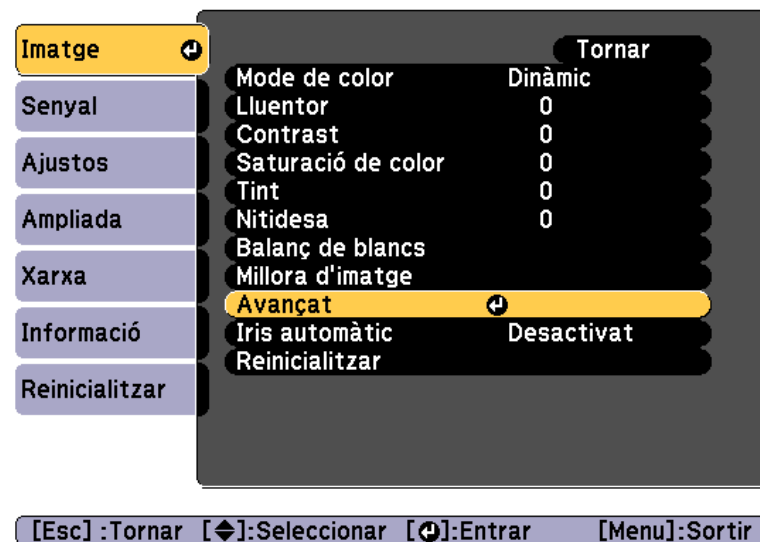
És possible que les imatges mèdiques no es reproduïxin correctament en el vostre entorn d'instal·lació i amb les vostres especificacions de pantalla.

Ajustar mentre es visualitza la imatge

Seleccioneu un punt de la imatge en què voleu ajustar la lluentor i ajusteu només el to seleccionat.

1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

2 Seleccioneu **Avançat** al menú **Imatge** i premeu el botó [↵].



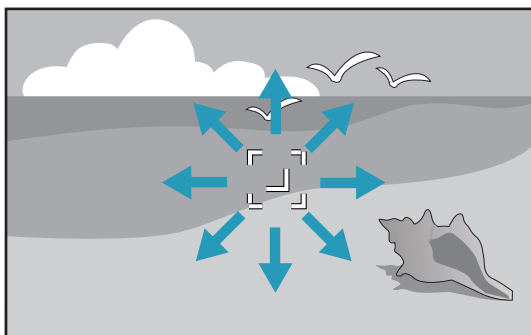
3 Seleccioneu **Gamma** i premeu el botó [↵].

4 Seleccioneu **Personalitzat** i confirmeu amb el botó [↵].

5 Seleccioneu **Ajustar des de la imatge** i confirmeu amb el botó [↵].

6 Moveu el cursor sobre la imatge projectada fins a la zona en què voleu canviar la lluentor i premeu el botó [↵].

Si premeu [↵], la imatge parpelleja i podeu revisar els tons de l'àrea que voleu ajustar.



- 7** Utilitzeu els botons [▲][▼] per fer els ajustos i confirmeu amb el botó [↵].



- 8** Quan aparegui **Voleu continuar configurant l'ajust?**, seleccioneu **Sí** o **No**.

Per ajustar una altra posició, seleccioneu **Sí** i repetiu el procediment des del pas 6.

Ajustar amb el gràfic d'ajust de gamma

Seleccioneu un to al gràfic i feu-hi els ajustos necessaris.

- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

- 2** Seleccioneu **Avançat** a l'imatge i premeu el botó [↵].



- 3** Seleccioneu **Gamma** i premeu el botó [↵].

- 4** Seleccioneu **Personalitzat** i confirmeu amb el botó [↵].

- 5** Seleccioneu **Ajustar des del gràfic** i confirmeu amb el botó [↵].

- 6** Utilitzeu els botons [◀][▶] per seleccionar el to que voleu modificar i, a continuació, utilitzeu els botons [▲][▼] per fer els ajustos. Quan acabeu de fer canvis, confirmeu-los amb el botó [↵].

Utilitzeu els botons [◀][▶] per seleccionar el to que voleu modificar, la imatge parpelleja i podeu revisar els tons de l'àrea que voleu ajustar.



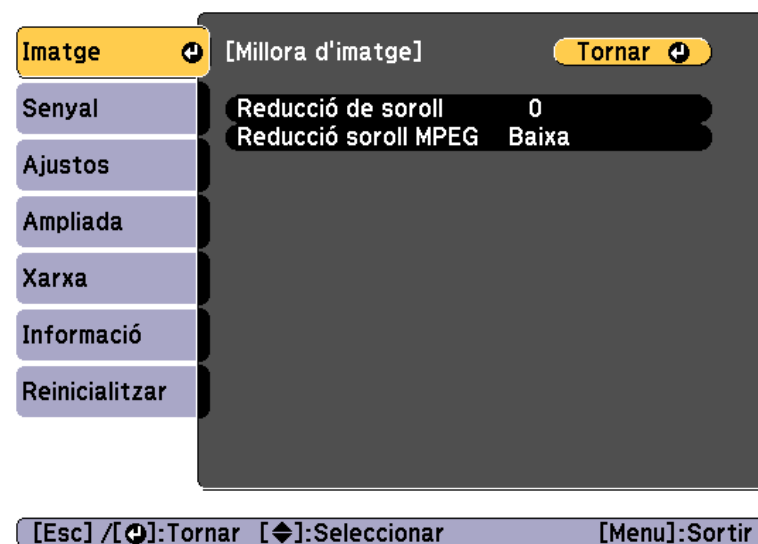
- 7** Quan aparegui **Voleu continuar configurant l'ajust?**, seleccioneu **Sí** o **No**.

Per ajustar un altre to, seleccioneu **Sí** i repetiu el procediment des del pas 6.

Ajust de la resolució de la imatge (Millora d'imatge)

Podeu ajustar la resolució de la imatge amb **Millora d'imatge** per reproduir una imatge clara amb una textura i una sensació material de la imatge amb més força.

- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2** Seleccioneu **Millora d'imatge** de **Imatge** i premeu el botó [↵]. Es mostrarà la següent pantalla.



Reducció de soroll

Podeu suavitzar les imatges desiguals per suavitzar-ne la qualitat.

- 1** Seleccioneu **Reducció de soroll** de **Millora d'imatge** i premeu el botó [↵].

- 2** Utilitzeu els botons [◀][▶] per ajustar el valor.



- 3** Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.

Reducció soroll MPEG

Podeu reduir el soroll de punts i blocs que es produeix als contorns durant la projecció de pel·lícules MPEG.

- 1** Seleccioneu **Reducció soroll MPEG** de **Millora d'imatge** i premeu el botó [↵].

- 2** Seleccioneu un nivell de reducció del soroll entre **Baixa**, **Normal** o **Alta** i, seguidament, premeu el botó [↵].

Si se selecciona **Desactivat**, es desactiva la **Reducció soroll MPEG**.



- 3** Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.



Funcions útils

Aquesta secció descriu les funcions Multiprojecció, Split Screen, Memòria, Planificació i Seguretat.

En projectar des de diversos projectors sobre una pantalla panoràmica, podeu ajustar les diferències de brillantor i de to dels colors entre les diferents imatges projectades.



- Us recomanem ajustar l'enfocament, el zoom i el desplaçament de la lent com a mínim 30 minuts després d'haver iniciat la projecció perquè les imatges no són estables just després d'haver-lo engegat.
- Es pot visualitzar un patró de prova per ajustar l'estat de projecció sense connectar cap equip de vídeo.
☛ "Visualitzar un patró de prova" [pàg.28](#)
- És possible que la lluentor i el color no siguin uniformes fins i tot després d'haver fet els ajustos.

Preparació

Seguiu els passos que s'indiquen a continuació per ajustar les imatges projectades per a la funció de multiprojecció.

- 1** Establiu un ID per al projector i el comandament a distància.
☛ "Ajusteu l'ID del projector" [pàg.33](#)
- 2** Ajusteu el **Mode de color** en **Multiprojecció** amb el botó [Color Mode].
- 3** Ajusta el to de color de tota la pantalla de la forma necessària.
☛ "Uniformitat de color" [pàg.195](#)

Com ajustar l'equilibri cromàtic

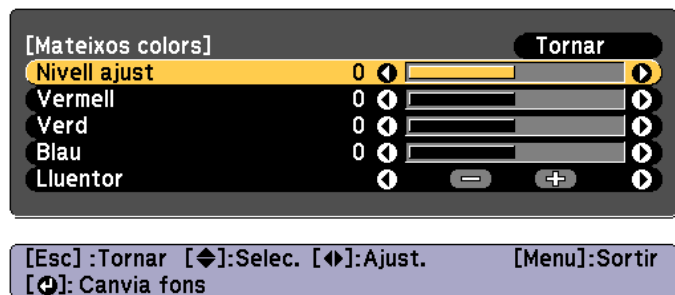
Mateixos colors

Podeu ajustar l'equilibri cromàtic i la lluentor de negre a blanc per a cada tonalitat de color.

- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2** Seleccioneu **Multiprojecció** des d'**Ampliada**.
- 3** Seleccioneu **Mateixos colors** de **Multiprojecció** i premeu el botó [↵].



Es mostrarà la següent pantalla.



Nivell ajust: Hi ha vuit nivells des del blanc, el gris i fins al negre. Ajusteu cada nivell individualment.

Vermell, Verd, Blau: Ajusta la lluentor de la imatge.

Lluentor: Ajusta la lluentor de la imatge.



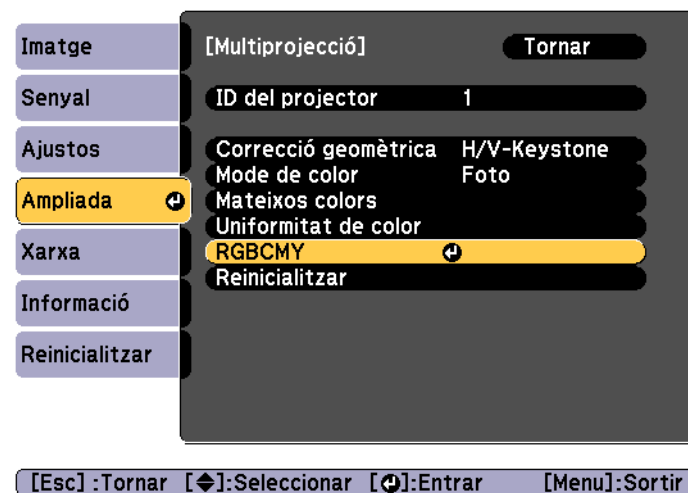
Sempre que es prem el botó [Enter], la pantalla canvia entre la imatge projectada i la pantalla d'ajust.

- 4 Seleccioneu **Nivell ajust** i, a continuació, feu servir els botons [Left] [Right] per establir el nivell d'ajust.
- 5 Seleccioneu **Vermell**, **Verd** o **Blau** i premeu els botons [Left] [Right] per ajustar la tonalitat del color.
- 6 Seleccioneu **Lluentor** i feu servir els botons [Left] [Right] per ajustar la lluentor.
- 7 Torneu al pas 4 i ajusteu cadascun dels nivells.
- 8 Quan hagueu acabat, premeu el botó [Menu].

Ajust de l'RGBCMY

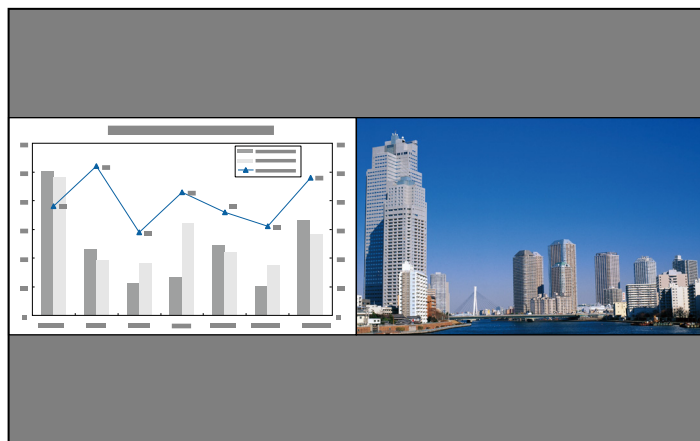
Matís, Saturació i Lluentor es poden ajustar per a cada component R (vermell), G (verd), B (blau), C (cià), M (magenta) i Y (groc). Després d'ajustar amb Mateixos colors, ajusteu si us preocupen les diferències dels colors.

☛ "Ajust de Matís, Saturació i Lluentor" [pàg.66](#)



Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)

Podeu projectar simultàniament imatges de dues fonts a la dreta i a l'esquerra de la pantalla.



- No es poden projectar les combinacions de font d'entrada següents mitjançant la funció de pantalla dividida.

Ordinador - BNC

LAN - Screen Mirroring (quan està connectat a través de la LAN sense fil)

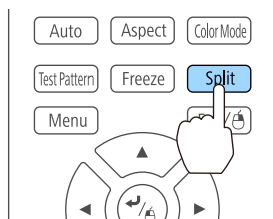
- No podeu projectar la mateixa font d'entrada a totes dues parts (dreta i esquerra) de la pantalla.

Procediments operatius

Projectar en una pantalla dividida

- 1 Premeu el botó [Split] del comandament a distància durant la projecció.
La font d'entrada seleccionada actualment es projectarà a la banda esquerra de la pantalla.

Comandament a distància



Podeu realitzar la mateixa operació des del menú Configuració.

🔍 Ajustos - Split Screen [pàg.124](#)

- 2 Premeu el botó [Menu].
Apareixerà la finestra Instal. Split Screen.



- 3 Seleccioneu **Font** i premeu el botó [↵].
- 4 Seleccioneu les fonts d'entrada corresponents a **Esquerra** i **Dreta**.



Podeu realitzar la mateixa operació seguint el procediment següent.

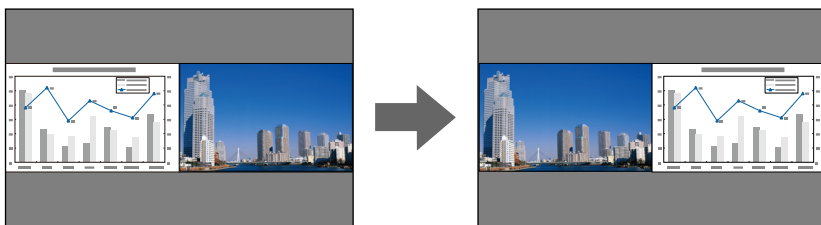
- 🔍 "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.53](#)
- 🔍 "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" [pàg.54](#)

- 5 Seleccioneu **Execut.** i premeu el botó [↵].
Per canviar la font durant la projecció en pantalla dividida, inicieu el procediment a partir del punt 2.

Canviar les pantalles esquerra i dreta

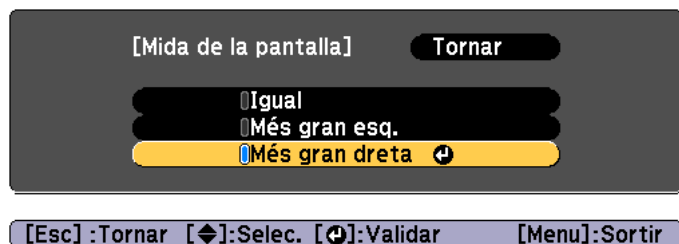
Per canviar les imatges projectades a les pantalles esquerra i dreta, feu servir el procediment següent.

- 1 Premeu el botó [Menu] durant la projecció en pantalla dividida.
- 2 Seleccioneu **Alternar pantalles** i premeu el botó [↵].
Les imatges projectades a esquerra i dreta s'intercanvien.



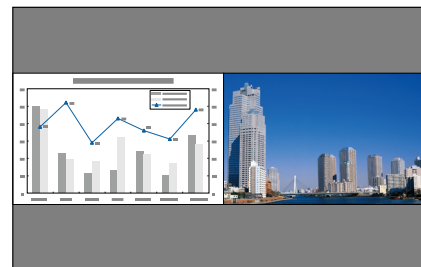
Canviar la mida de les imatges de l'esquerra i de la dreta

- 1 Premeu el botó [Menu] durant la projecció en pantalla dividida.
- 2 Seleccioneu **Mida de la pantalla** i premeu el botó [↵].
- 3 Seleccioneu la mida de la pantalla que voleu visualitzar i premeu el botó [↵].

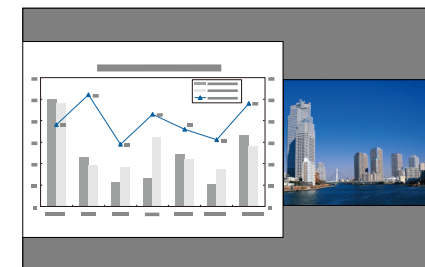


Després d'ajustar la mida de la pantalla, les imatges projectades apareixeran tal com es mostra a continuació.

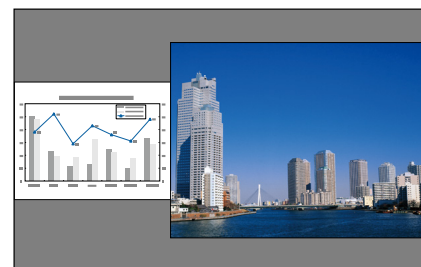
Igual



Més gran esq.



Més gran dreta



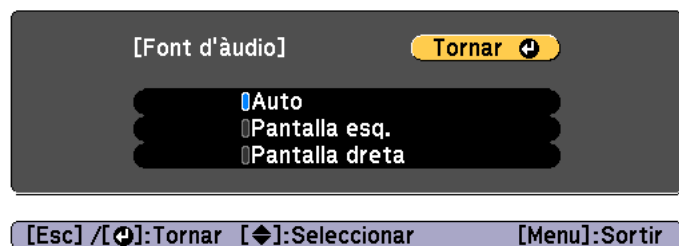
- No podeu ampliar les imatges de la pantalla esquerra i la dreta alhora.
- Quan una imatge s'amplia, l'altra es redueix.
- Segons els senyals de vídeo d'entrada, pot ser que les imatges de l'esquerra i de la dreta no apareguin amb la mateixa mida encara que s'hagi definit l'opció **Igual**.

Canvi d'àudio

- 1 Premeu el botó [Menu] durant la projecció en pantalla dividida.
- 2 Seleccioneu **Font d'àudio** i, a continuació, premeu el botó [↵].

- 3 Seleccioneu l'àudio que vulgueu emetre i, a continuació, premeu el botó [↵].

Si seleccioneu **Auto**, s'emet l'àudio de la pantalla ampliada. Si les mides de les pantalles són **Igual**, s'emet l'àudio de la pantalla de l'esquerra.



Finalitzar la funció de pantalla dividida

Premeu el botó [Esc] per finalitzar la funció de pantalla dividida.

També podeu seguir els passos que s'indiquen a continuació per finalitzar la funció de pantalla dividida.

- Premeu el botó [Split] del comandament a distància.
- Seleccioneu **Surt de Split Screen** a la pantalla Instal. Split Screen.

👉 [pàg.76](#)

Limitacions durant la projecció en pantalla dividida

Limitacions d'ús

Durant la projecció en pantalla dividida, no es poden portar a terme les operacions següents.

- Ajustar el menú de configuració
- E-Zoom
- Canvi del mode d'aspecte
- Ús dels botons [User1], [User2] o [User3] del comandament a distància

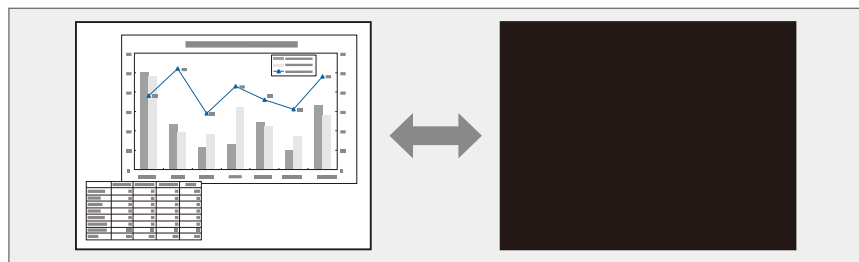
- No es mostra el logotip de l'usuari.

Limitacions relacionades amb les imatges

- Els valors per defecte de la **Imatge** s'apliquen a la imatge de la pantalla dreta. Tanmateix, s'apliquen els ajustos de **Mode de color**, **Temp. color** i **Ajust de color** per a la imatge projectada a la pantalla de l'esquerra.
- L'opció **Iris automàtic** no està disponible.

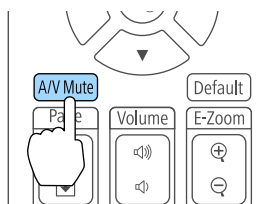
Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)

Podeu fer-lo servir quan vulgueu centrar l'atenció del públic en el que expliqueu, o bé si no voleu mostrar detalls com ara el canvi de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador.



Cada vegada que premeu el botó [A/V Mute], la funció Pausa A/V s'activa o es desactiva.

Comandament a distància



- Si la funció Pausa A/V està activada i no es realitza cap operació durant uns 30 minuts, el projector s'apaga automàticament. Si no voleu apagar-lo, establiu **Temporitz. pausa A/V** en **Desactivat**.

☛ **Ampliada - Funcionament - Config. A/V Pausa - Temporitz. pausa A/V** [pàg.126](#)

- Quan **Desactivar pausa A/V** està establert a **Pausa A/V** en el menú Configuració, es poden seguir realitzant les operacions següents sense que calgui desactivar la pausa A/V:

- Canviar la font amb els botons de canvi d'entrada del comandament a distància.

- Controlar el projector des d'un ordinador mitjançant ordres de comunicació.

☛ **Ampliada - Funcionament - Config. A/V Pausa - Desactivar pausa A/V** [pàg.126](#)

L'opció Pausa A/V només es desactiva prement el botó [A/V Mute] o enviant una ordre de desactivació de Pausa A/V.

- Quan projecteu imatges en moviment, es continuaran reproduint les imatges i el so mentre Pausa A/V estigui activat. No es pot reprendre la projecció des del punt on es va activar Pausa A/V.

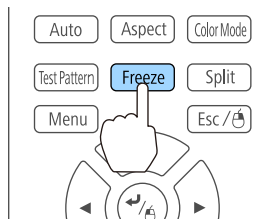
- La làmpada continua fent llum durant Pausa A/V, és a dir, que les hores de làmpada segueixen acumulant-se.

Congelació de la imatge (Congelar)

Quan s'activa Congelar en una imatge en moviment, la imatge congelada continua projectant-se a la pantalla, per a poder reproduir-la fotograma per fotograma com si fos una imatge fixa. Igualment, podeu realitzar operacions com ara canviar de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador sense projectar cap imatge si heu activat prèviament la funció Congelar.

Cada vegada que premeu el botó [Freeze], s'activa o desactiva Congelar.

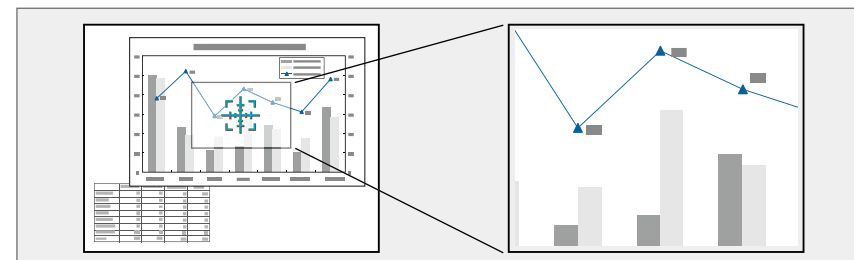
Comandament a distància



- L'àudio no s'atura.
- Quan projecteu imatges en moviment, es continuaran reproduint les imatges mentre la pantalla està congelada. No es pot reprendre la projecció des del punt on es va congelar la pantalla.
- Si premeu el botó [Freeze] mentre es visualitza el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, es tancaran aquest menú o aquesta pantalla d'Ajut.
- Congelar encara funciona mentre s'està fent servir E-Zoom.

Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)

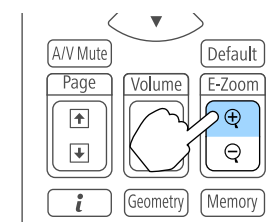
Resulta útil si voleu ampliar les imatges per veure-les amb més detall, com ara gràfics i taules.



1 Iniciu E-Zoom.

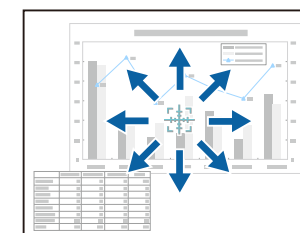
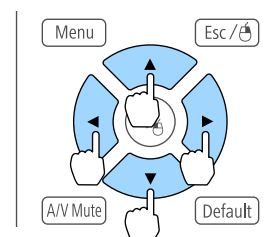
Premeu el botó [⊕] per visualitzar la Creu (⊕).

Comandament a distància



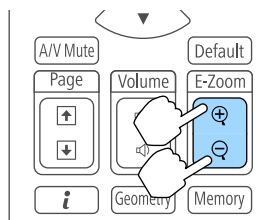
2 Mogueu la Creu (⊕) per l'àrea de la imatge que vulgueu ampliar.

Comandament a distància



3 Amplieu la imatge.

Comandament a distància



Botó [⊕]: amplia l'àrea cada vegada que es prem. Podeu ampliar amb més rapidesa si manteniu premut el botó.

Botó [⊖]: redueix les imatges que s'han ampliat.

Botó [Esc]: cancel·la E-Zoom.



Durant la projecció ampliada, premeu els botons [▲], [▼], [◀] o [▶] per desplaçar la imatge.

Desar un Logotip de l'usuari

Podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a Logotip de l'usuari.



Un cop desat el Logotip de l'usuari, no es pot recuperar el valor per defecte del logotip.

1 Projecteu la imatge que voleu desar com a logotip de l'usuari i premeu el botó [Menu].

☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.117](#)

2 Seleccioneu **Logotip de l'usuari d'Ampliada**.



- Quan **Protecc logo usuari** de **Contrasenya protegida** s'estableix a **Activat**, apareix un missatge i el logotip de l'usuari no es pot canviar. Podeu fer canvis després d'ajustar **Protecc logo usuari** a **Desactivat**.

☛ "Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.89](#)

- Si se selecciona el **Logotip de l'usuari** quan s'estan realitzant les tasques de Correcció geomètrica, E-Zoom o Aspecte, la funció que s'estigui efectuant en aquells moments es cancel·larà temporalment.

3 Quan aparegui el missatge "Acceptar imatge com a logo d'usuari?", seleccioneu **Sí**.

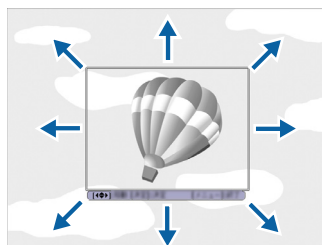
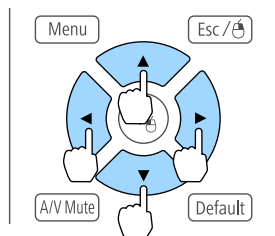


Quan premeu el botó [↵], és possible que la mida de la pantalla canviï segons el senyal, per fer-la coincidir amb la resolució real del senyal de la imatge.

- 4** Moveu el quadre per a seleccionar la part de la imatge que voleu utilitzar com a Logotip de l'usuari.

Podeu realitzar la mateixa operació des del tauler de control del projector.

Comandament a distància



Podeu desar amb una mida de 400 x 300 punts.

- 5** Si premeu el botó [↵] i es mostra el missatge "Seleccionar aquesta imatge?", seleccioneu **Sí**.
- 6** Seleccioneu el factor del zoom a la pantalla de configuració de zoom.
- 7** Quan aparegui "Guardar imatge com logo d'usuari?", seleccioneu **Sí**.

La imatge s'ha desat. Quan la imatge s'hagi desat, apareixerà el missatge "Complet."



Quan es desa un logotip de l'usuari, s'esborra el Logotip de l'usuari anterior.

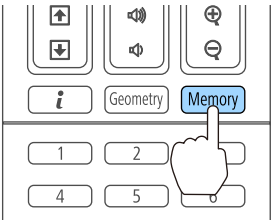
Els ajustos de la imatge que s'està mostrant es desen com a memòria, cosa que us permet carregar-los quan calgui. Es desen a la memòria els ajustos dels elements de menú següents: Podeu registrar un màxim de 10 valors.

Menú superior	Submenú
Imatge	Tots els paràmetres de configuració
Ampliada	Mateixos colors

Desar/Carregar/Esborrar/Restaurar la memòria

1 Premeu el botó [Memory] mentre es projecta.

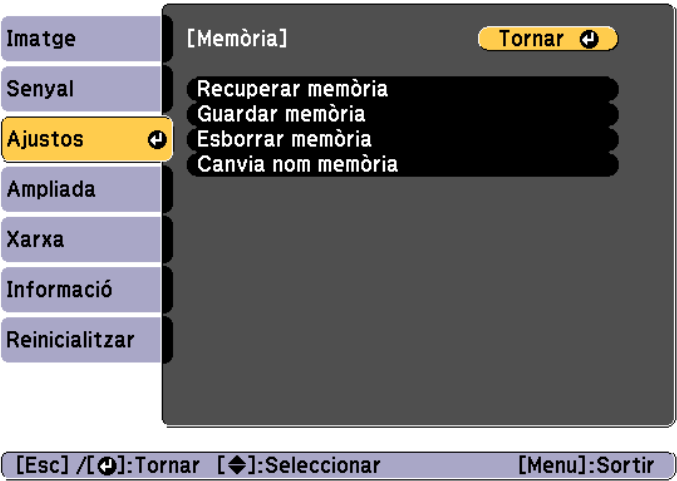
Comandament a distància



També podeu treballar des del menú Configuració.

Ajustos - Memòria [pàg.124](#)

2 Seleccioneu la funció que vulgueu executar i, a continuació, premeu el botó [↵].



Funció	Explicació
Recuperar memòria	Carrega la memòria desada. Quan seleccioneu una memòria i premeu el botó [↵], els ajustos aplicats a la imatge actual se substitueixen pels ajustos de la memòria.
Guardar memòria	Registra la configuració actual a la memòria. Quan seleccioneu un nom de memòria i premeu el botó [↵], els ajustos es desen.
Esborrar memòria	Eborra la memòria registrada. Quan seleccioneu un nom de memòria i premeu el botó [↵], apareix un missatge. Seleccioneu Sí i, a continuació, premeu el botó [↵] per esborrar la memòria seleccionada. Des de Reinicialitzar memòria podeu esborrar totes les memòries. Reinicialitzar - Reinicialitzar memòria pàg.145

Funció	Explicació
Canvia nom memòria	<p>Canvia el nom de la memòria. Seleccioneu el nom de la memòria que vulgueu canviar i, a continuació, premeu el botó [↵]. Introduïu el nom de la memòria fent servir el teclat en pantalla.</p> <p>☞ "Funcionament del teclat en pantalla"</p> <p>pàg.132</p> <p>Quan hagueu acabat, moveu el cursor per sobre de Finalitza i, a continuació, premeu el botó [↵].</p>



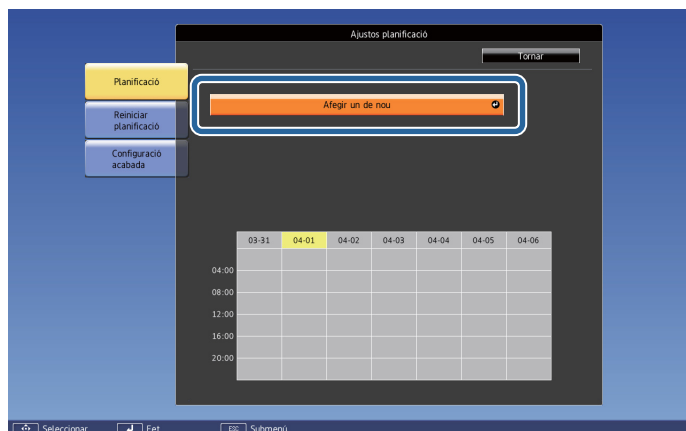
Si la marca que hi ha a l'esquerra del nom de la memòria és de color blau, vol dir que la memòria ja està ocupada. En seleccionar una memòria ocupada, es mostra un missatge en el qual se us demana que confirmeu si voleu sobre escriure la memòria. Si seleccioneu **Sí**, la configuració anterior s'elimina i l'actual s'enregistra.

La programació pot incloure els esdeveniments d'encendre i apagar el projector i canviar la font d'entrada. Els esdeveniments enregistrats s'executen automàticament a l'hora especificada a les dates indicades o setmanalment. Podeu registrar un màxim de 30 esdeveniments.

Desament d'una planificació

Establir una planificació

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.117](#)
- 2 Seleccioneu **Ajustos planificació d'Ampliada**.
- 3 Seleccioneu **Afegir un de nou** des de **Planificació**.



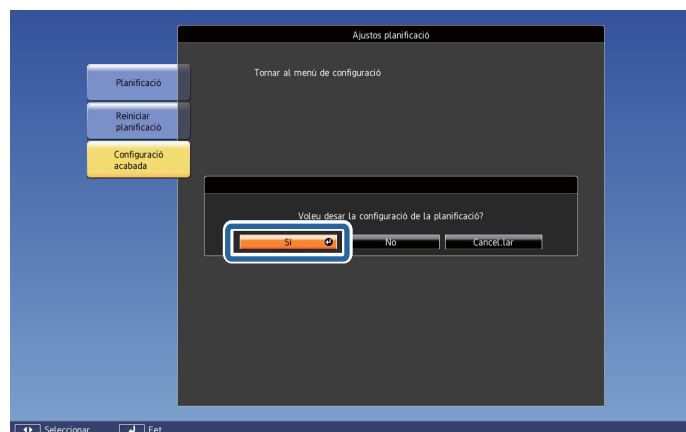
4 Establiu la planificació.

Nom del submenú	Funció
Configurar esdeveniment	<p>Seleccioneu una operació del projector per quan s'executi l'esdeveniment. Seleccioneu No modificat per als elements que no vulgueu que canviïn quan es produeixi l'esdeveniment. Podeu ajustar les operacions següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alimentació • Font • Consum d'energia • Pausa A/V • Volum
Configurar Data / Hora	<p>Configureu la data, el dia de la setmana i l'hora per a executar l'esdeveniment. Utilitzeu el teclat en pantalla per introduir la data i l'hora.</p> <p>☛ "Funcionament del teclat en pantalla" pàg.132</p>

5 Seleccioneu **Desar** i premeu el botó [↩].

Per registrar més planificacions, repetiu els passos 3 al 5.

6 Seleccioneu **Configuració acabada** i, a continuació, **Sí** per acabar l'operació de desament.



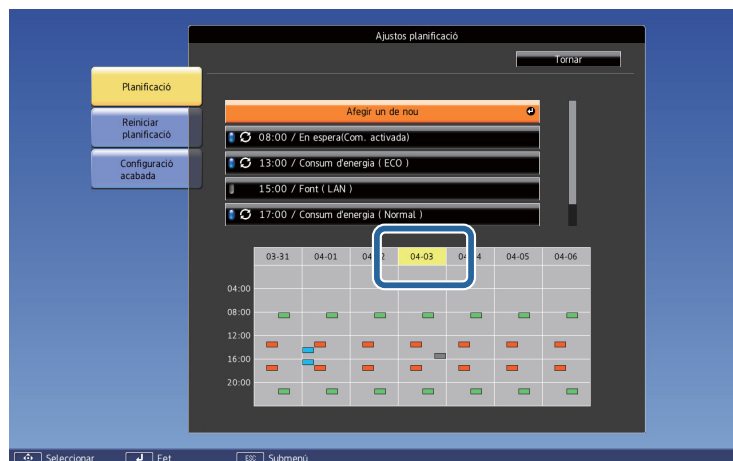
Verificar una planificació

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Ajustos planificación** d'Ampliada. L'indicador s'activa quan es desa un esdeveniment.



- (Aiguamarina): esdeveniment individual
- (Taronja): esdeveniment regular
- (Verd): monitoratge de la comunicació activat/desactivat
- (Gris): esdeveniment desactivat

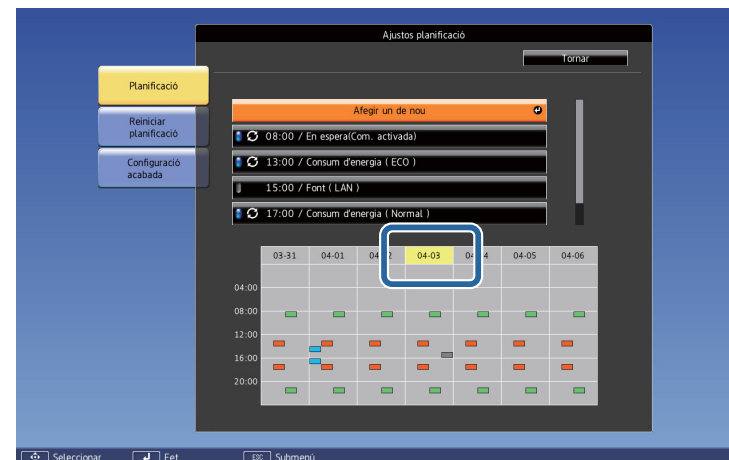
- 3 Premeu els botons [◀][▶] per marcar la data que voleu verificar.
Es mostren els detalls dels esdeveniments registrats per a la data seleccionada.



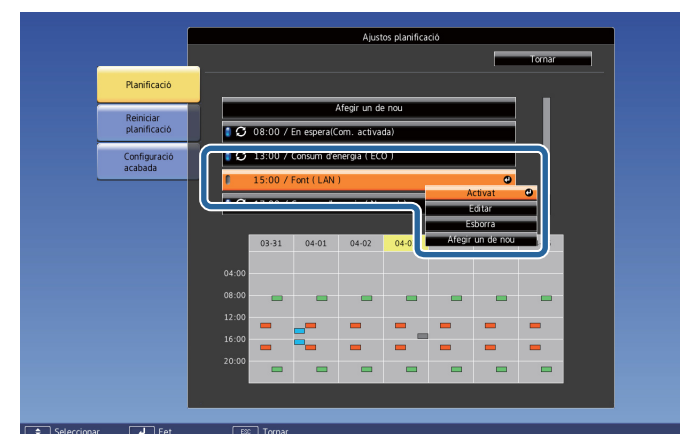
- (Blau): esdeveniment activat
- (Gris): esdeveniment desactivat
- : esdeveniment regular

Edició d'una planificació

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.117](#)
- 2 Seleccioneu **Ajustos planificació d'Ampliada**.
- 3 Feu servir els botons [◀][▶] per ressaltar la data que conté la planificació que voleu editar.



- 4 Resalteu l'esdeveniment que voleu editar i premeu el botó [Esc].

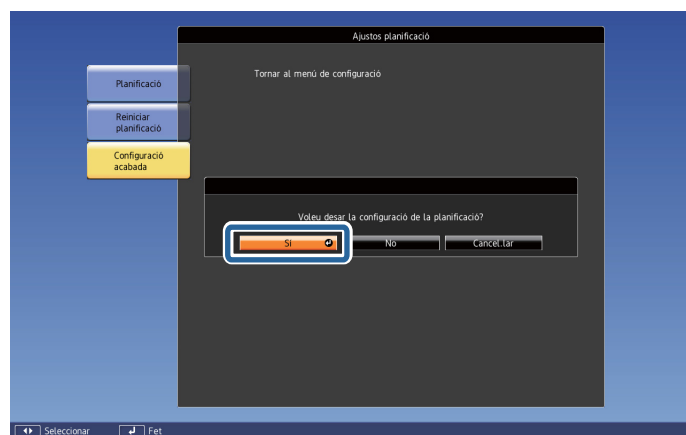


- 5 Editeu l'esdeveniment.

Nom del submenú	Funció
Activat/Desactivat	Activa o desactiva la planificació seleccionada.

Nom del submenú	Funció
Editar	Edita el contingut de la planificació seleccionada. Seleccioneu Desar i premeu el botó [↵] per acabar l'edició.
Esborra	Esborra la planificació seleccionada.
Afegir un de nou	Desa una planificació nova. Seleccioneu Desar i premeu el botó [↵] per acabar l'operació de desament.

- 6** Seleccioneu **Configuració acabada** i, a continuació, **Sí** per acabar l'edició.



Per eliminar totes les programacions registrades, seleccioneu **Reiniciar planificación** i, a continuació, **Sí**. Seleccioneu **Configuració acabada** i, a continuació, **Sí** per eliminar les planificacions.

El projector disposa d'aquestes funcions de seguretat millorades.

- **Contrasenya protegida**
Podeu limitar les persones que poden fer servir el projector.
- **Bloq. Panell control/Bloqueig dels botons del comandament a distància**
Podeu evitar que els usuaris canviïn els ajustos del projector sense permís.
☛ "Restricció del funcionament" [pàg.91](#)
- **Bloqueig Antirobatori**
El projector està equipat amb el següents dispositius de seguretat antirobatori.
☛ "Bloqueig antirobatori" [pàg.93](#)

Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)

Mentre l'opció Contrasenya protegida estigui activada, les persones que no sàpiguen la contrasenya no podran utilitzar el projector per projectar imatges, encara que estigui engegat. A més, no es pot canviar el logotip de l'usuari que es mostra quan s'activa el projector. Això serveix de funció antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin. En el moment de l'adquisició, l'opció Contrasenya protegida no està activada.

Tipus de Contrasenya protegida

Es poden definir aquests quatre tipus d'ajustos de Contrasenya protegida, segons com es faci servir el projector.

- **Protecció en activar**
Quan **Protecció en activar** té el valor **Activat**, cal introduir la contrasenya predefinida un cop el projector estigui endollat i encès (això també s'aplica a Direct Power On). Si no introduïu la contrasenya correcta, la projecció no s'inicia.

- **Protecció logo usuari**

Encara que algú provi de canviar el Logotip de l'usuari definit pel propietari del projector, no es pot canviar. Quan **Protecció logo usuari** té el valor **Activat**, no es poden fer els següents canvis als ajustos de Logotip de l'usuari.

- Capturar un Logotip de l'usuari
- Configuració de **Mostrar fons** o **Pantalla d'inici** de **Pantalla**
☛ **Ampliada** - **Pantalla** [pàg.126](#)

- **Protecció xarxa**

Si **Protecció xarxa** té el valor **Activat**, no es poden fer canvis d'ajustos per a **Xarxa**.

☛ "Menú Xarxa" [pàg.130](#)

- **Protec. Planificació**

Quan **Protec. Planificació** té el valor **Activat**, no es poden fer canvis d'ajustos en l'hora del sistema o les planificacions del projector.

- **Protec. Screen Mirroring** (només amb els models EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Quan **Protec. Screen Mirroring** està establert en **Activat**, no es permet canviar els ajustos per a **Config Screen Mirroring**.

☛ "Config Screen Mirroring (només per a EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)" [pàg.132](#)

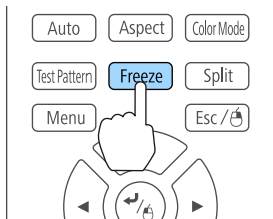
Configurar l'opció Contrasenya protegida

Seguiu aquest procediment per tal de configurar Protecc. contrasenya.

- 1 Durant la projecció, manteniu premut el botó [Freeze] durant uns cinc segons.

Es mostra el menú de configuració Contrasenya protegida.

Comandament a distància

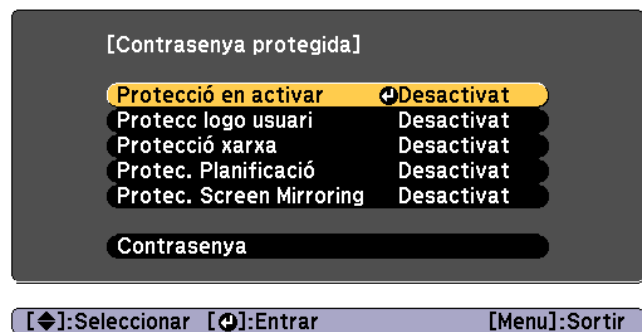


Si l'opció Contrasenya protegida ja està activada, heu d'introduir la contrasenya.

Si la contrasenya és correcta, apareix el menú de configuració Contrasenya protegida.

👉 "Introducció de la contrasenya" [pàg.90](#)

- 2 Seleccioneu el tipus de Protecció de contrasenya que voleu configurar i, a continuació, premeu [↵].



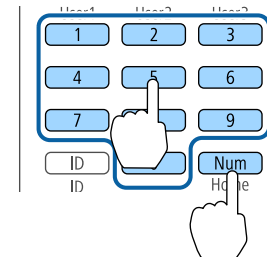
- 3 Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].

Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla del pas 2.

- 4 Establiu la contrasenya.

- (1) Seccioneu **Contrasenya** i premeu el botó [↵].
- (2) Si es visualitza el missatge "Canviar contrasenya?", seccioneu **Sí** i premeu el botó [↵]. La contrasenya per defecte és "0000". Canvieu-lo per la contrasenya que desitgeu. Si seccioneu **No**, tornarà a aparèixer la pantalla que es mostra al pas 2.
- (3) Manteniu premut el botó [Num] i inseriu un número de quatre dígits fent servir els botons numèrics. El número introduït es mostra com "****". Quan introduïu el quart dígit, es visualitza la pantalla de confirmació.

Comandament a distància

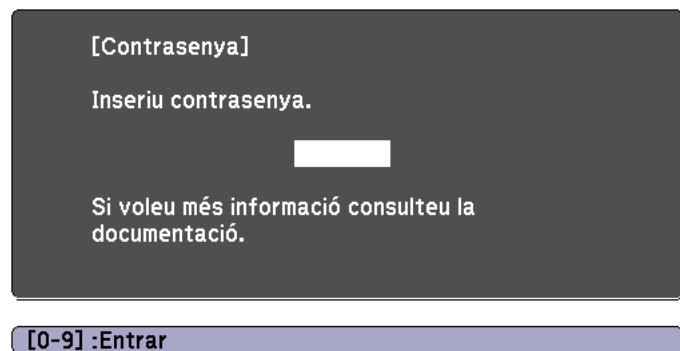


- (4) Torneu a introduir la contrasenya.
Es mostrarà "Contrasenya acceptada."
Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareix un missatge que us demana que torneu a introduir-la.

Introducció de la contrasenya

Quan es visualitzi la pantalla per introduir la contrasenya, introduïu-la fent servir el comandament a distància.

Manteniu premut el botó [Num] i introduïu la contrasenya amb els botons numèrics.



Si introduïu la contrasenya correcta, Contrasenya protegida quedarà desbloquejada temporalment.

Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat." durant aproximadament cinc minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. Si passa això, desconnecteu l'endoll de la presa de corrent, torneu a connectar-lo i engegueu el projector. El projector torna a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número "**Codi sol·licitud:** xxxxx" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor més proper indicat a Llista de contactes per a projectors Epson.
☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)
- Si seguiu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia trenta vegades seguides, apareixerà el missatge següent i el projector no permetrà introduir més contrasenyes. "El projector quedarà bloquejat. Contacteu amb Epson tal com indica la documentació."
☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Restricció del funcionament

Aquest projector admet dos tipus de limitació d'ús.

- Bloq. Panell control
Això és útil en esdeveniments o actuacions on voleu desactivar tots els botons durant la projecció, o bé en escoles si voleu limitar l'ús dels botons.
- Bloqueig dels botons del comandament a distància
Aquesta funció desactiva tots els botons llevat dels botons principals que calen per a l'ús bàsic amb el comandament a distància, a fi d'evitar errors a les operacions.

Bloq. Panell control

Per bloquejar els botons de funcionament del tauler de control, feu un dels següents passos. Encara que el tauler de control estigui bloquejat, encara podeu fer servir el comandament a distància amb tota normalitat.

- Bloqueig total
Tots els botons del tauler de control estan bloquejats. No podeu realitzar cap operació des del tauler de control, ni tan sols activar i desactivar.
- Bloqueig parcial
Tots els botons del Tauler de control, excepte el botó [⏏], estan bloquejats.

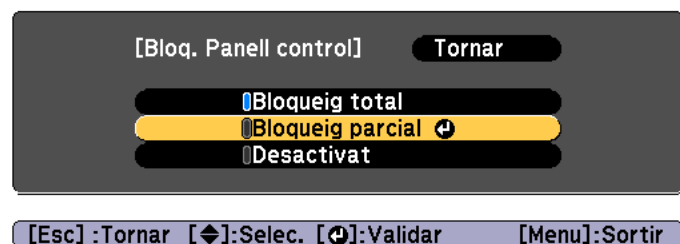
- 1 Premeu el botó [⏏] del tauler de control durant la projecció per visualitzar la pantalla Bloq. Panell control.



També podeu fer ajustos a **Bloq. Panell control** des del menú de configuració.

☛ **Ajustos - Ajust de bloqueig - Bloq. Panell control** [pàg.124](#)


- 2** Seleccioneu **Bloqueig total** o bé **Bloqueig parcial** segons el vostre objectiu.



- 3** Seleccioneu **Sí** quan aparegui el missatge de confirmació.
Els botons del tauler de control estan bloquejats d'acord amb l'ajust que heu triat.

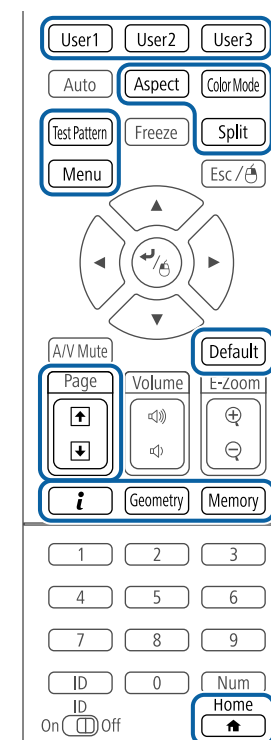



Podeu suprimir el bloqueig del tauler de control seguint un d'aquests dos mètodes.

- Mitjançant el comandament a distància, ajusteu **Bloq. Panell control** a **Desactivat** des del menú de configuració.
 ➔ **Ajustos - Ajust de bloqueig - Bloq. Panell control** [pàg.124](#)
- Manteniu premut el botó [

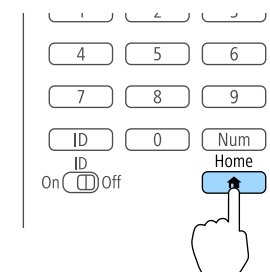
Bloqueig dels botons del comandament a distància

Aquesta funció bloqueja els botons següents del comandament a distància.



Cada vegada que premeu el botó [

Comandament a distància





Fins i tot mentre els botons del comandament a distància estan bloquejats, es poden fer les operacions següents.

- Restablir el valor per defecte de la configuració de Receptor remot
- Desbloqueig dels botons del comandament a distància

Bloqueig antirobatori

El projector està equipat amb diversos tipus de dispositius de seguretat antirobatori.

- Ranura de seguretat

La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington.

Consulteu la secció següent per a més detalls sobre el sistema Microsaver Security.

☞ <http://www.kensington.com/>

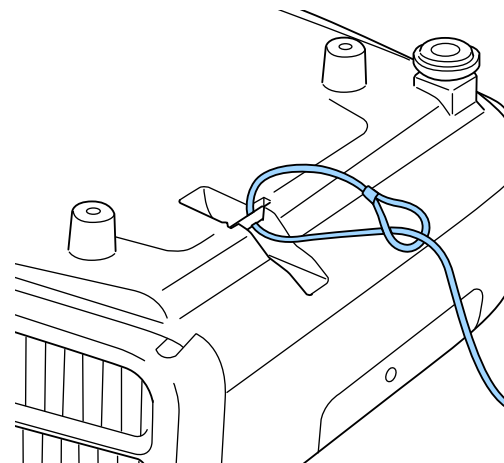
- Punt d'instal·lació del cable de seguretat

Podeu passar un cable antirobatori, disponible al mercat, pel punt d'instal·lació per fixar el projector a un escriptori o a una columna.

Instal·lar el bloqueig de cable

Passeu un cable antirobatori a través del punt d'instal·lació.

Consulteu les instruccions de bloqueig a la documentació que s'inclou amb el bloqueig de cable.



Atenció

No passeu cap filferro per evitar caigudes a través del punt d'instal·lació del cable de seguretat.



Ús del projector en una xarxa.

Seguiu les instruccions al llarg d'aquestes seccions per configurar el projector quan estigui connectat a una xarxa.

Podeu enviar imatges al vostre projector a través d'una connexió de xarxa amb cable. Per fer-ho, connecteu el projector a la xarxa i, a continuació, configureu tant el projector com l'ordinador per efectuar projeccions a través de la xarxa.

Després de connectar i configurar el projector, instal·leu l'EasyMP Multi PC Projection des de l'Epson Projector Software CD-ROM (en cas d'estar disponible) o des del lloc web.

El software EasyMP Multi PC Projection us configura l'ordinador per poder emetre projeccions a través d'una xarxa. També us permet mantenir reunions interactives en projectar pantalles d'ordinador d'altres usuaris a través d'una xarxa. Consulteu la secció següent per a més instruccions.


 [Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection](#)

Selecció de la configuració de la xarxa connectada amb cable

Abans de poder emetre projeccions des d'altres ordinadors a la vostra xarxa, cal que seleccioneu una configuració per a la xarxa del projector.

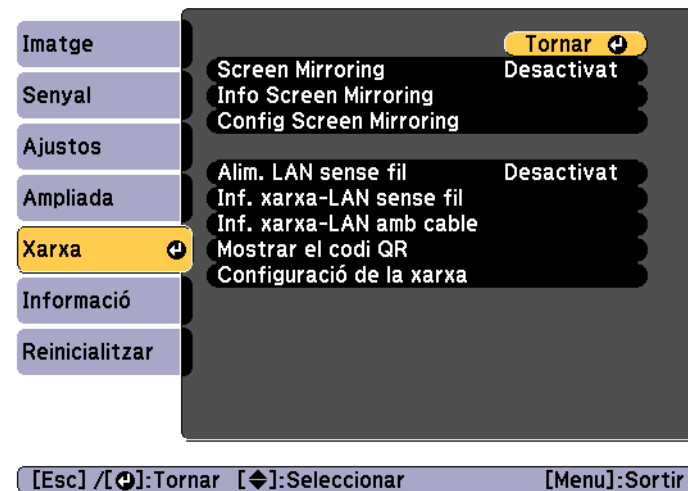


Assegureu-vos que el projector està connectat a la xarxa amb un cable a través del port LAN.

 "Connectar un cable LAN" [pàg.43](#)

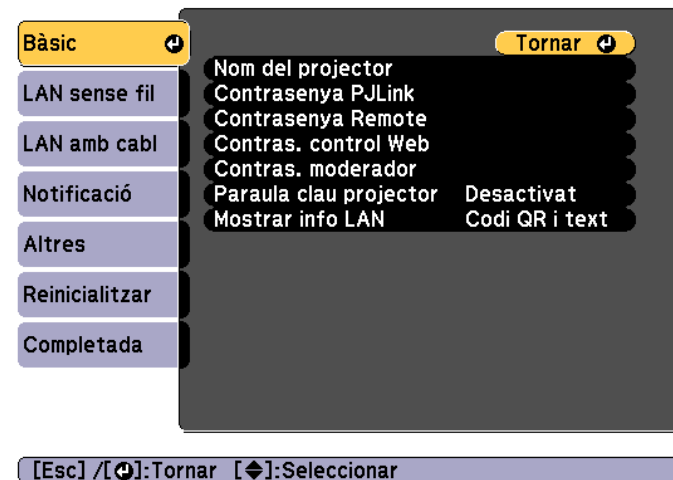
- 1** Premeu el botó [Menu] del tauler de control o del comandament a distància.

- 2** Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].



- 3** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

- 4** Seleccioneu el menú **Bàsic** i premeu [Enter].



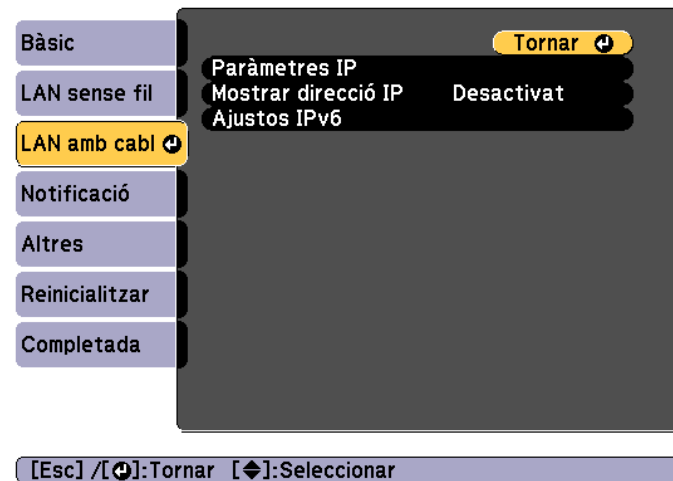
- 5** Seleccioneu les opcions bàsiques segons sigui necessari.

- **Nom del projector** us permet introduir un nom de fins a 16 caràcters alfanumèrics per identificar el projector a través de la xarxa.
- **Contrasenya PjLink** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per emprar el protocol PjLink per al control del projector.
- **Contrasenya Remote** us permet introduir una contrasenya de fins a 8 caràcters alfanumèrics per accedir al projector a través de Remote a Epson Web Control. (El nom d'usuari és **EPSONREMOTE** i la contrasenya predeterminada és **guest**.)
- **Contras. control Web** us permet introduir una contrasenya de fins a 8 caràcters alfanumèrics per accedir al projector a través de Controle da Web a Epson Web Control. (El nom d'usuari és **EPSONWEB** i la contrasenya predeterminada és **admin**.)
- **Contras. moderador** us permet introduir una contrasenya de números de quatre dígits per accedir al projector com a moderador fent servir l'EasyMP Multi PC Projection o l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya establerta de manera predeterminada.)
- **Paraula clau projector** us permet activar una contrasenya de seguretat per evitar l'accés al projector per altres persones que no es trobin en la mateixa habitació que vosaltres. Per accedir al projector i compartir la pantalla en curs, cal que introduïu la paraula clau aleatòria que se us mostra des d'un ordinador que tingui instal·lat EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection.
- **Mostrar info LAN** us permet establir el format de visualització de la informació de xarxa del projector.



Utilitzeu el teclat en pantalla per introduir el nom, contrasenyes i la paraula clau. Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] des del comandament a distància per marcar els caràcters i premeu [Enter] per seleccionar-los.

- 6 Seleccioneu el menú **LAN amb cabl** i premeu [Enter].



- 7 Assigneu els paràmetres IP a la vostra xarxa segons correspongui.

- Si la vostra xarxa assigna adreces automàticament, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir el paràmetre **DHCP** en **Activat**.
- Si us cal establir les adreces manualment, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir el paràmetre **DHCP** en **Desactivat** i, a continuació, introduïu l'**Adreça IP**, la **Màscara subxarxa** i la **Direcció passarel·la** del projector segons sigui necessari.
- Si voleu connectar el projector a la xarxa fent servir IPv6, seleccioneu **Ajustos IPv6**.



☛ "Menú LAN amb cabl" [pàg.139](#)



Per seleccionar els números que voleu des del teclat en pantalla, premeu els botons [▲][▼][◀][▶] del comandament a distància. Per seleccionar un número seleccionat, premeu [Enter].

- 8** Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN i a la pantalla d'inici, ajusteu el paràmetre **Mostrar direcció IP** a **Desactivat**.
- 9** En acabar de seleccionar els ajustos, aneu a **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar els ajustos i sortir dels menús.
- 10** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.
Els ajustos de la xarxa connectada a través de cable finalitzen quan pugueu veure l'adreça IP correcta en la pantalla d'espera de la LAN.

[LAN]

Nom del projector	:
SSID	:
Adreça IP 	:
Adreça IP «  »	:
Paraula clau	:
Event ID	:

Podeu enviar imatges al vostre projector a través d'una connexió a una xarxa sense fil.

Per fer-ho, cal que instal·leu el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n i, a continuació, que configureu el projector i l'ordinador per emetre projeccions sense fil.

☛ "Instal·lar la unitat LAN sense fils" [pàg.45](#)

Podeu connectar el projector a la vostra xarxa sense fil configurant la connexió manualment a través dels menús **Xarxa** del projector.

Ajusteu l'hora en el projector abans de configurar el menú Xarxa. Si no ho feu, és possible que la LAN sense fil no es configuri correctament.

☛ "Configuració de l'hora" [pàg.34](#)

Després d'instal·lar el mòdul LAN sense fil i configurar el projector, instal·leu el software de xarxa des de l'Epson Projector Software CD-ROM (en cas d'estar disponible) o descarregueu-lo segons us convingui. Utilitzeu el programari i la documentació següents per configurar i controlar les projeccions sense fil:

- El programari de l'EasyMP Multi PC Projection us permet mantenir reunions interactives en permetre projectar les pantalles d'ordinador d'altres usuaris en una xarxa. Consulteu la secció següent per a més instruccions.

☛ [Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection](#)

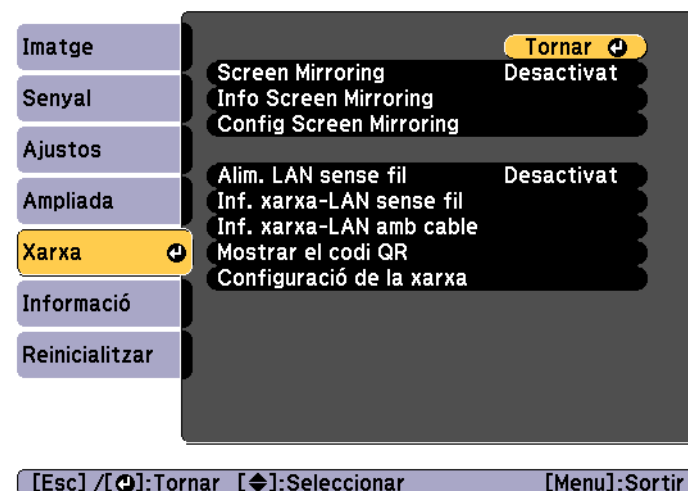
- L'aplicació Epson iProjection us permet emetre projeccions des de dispositius iOS o Android.
- Podeu descarregar l'Epson iProjection des de l'App Store o el Google play. Els càrrecs que es puguin generar durant la comunicació amb l'App Store o el Google play són responsabilitat del client.

Selecció de la configuració de la xarxa sense fil de manera manual

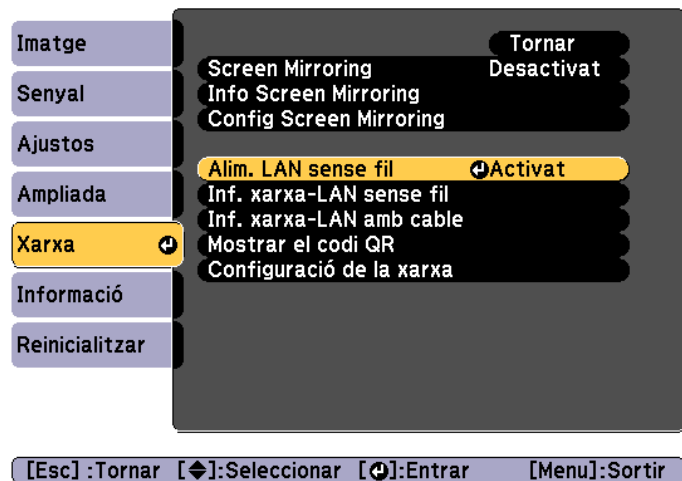
Abans que pugueu emetre projeccions des de la vostra xarxa sense fil, caldrà que seleccioneu els ajustos de la xarxa per al projector.

1 Premeu el botó [Menu] del tauler de control o del comandament a distància.

2 Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].



3 Seleccioneu **Activat** per a l'ajust **Alim. LAN sense fil**.



4 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

5 Seleccioneu el menú **Bàsic** i premeu [Enter].



6 Seleccioneu les opcions bàsiques segons sigui necessari.

- **Nom del projectador** us permet introduir un nom de fins a 16 caràcters alfanumèrics per identificar el projector a través de la xarxa.
- **Contrasenya PjLink** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per emprar el protocol PjLink per al control del projector.
- **Contrasenya Remote** us permet introduir una contrasenya de fins a 8 caràcters alfanumèrics per accedir al projector a través de Remote a Epson Web Control. (El nom d'usuari és **EPSONREMOTE** i la contrasenya predeterminada és **guest**.)
- **Contras. control Web** us permet introduir una contrasenya de fins a 8 caràcters alfanumèrics per accedir al projector a través de Controle da Web a Epson Web Control. (El nom d'usuari és **EPSONWEB** i la contrasenya predeterminada és **admin**.)
- **Contras. moderador** us permet introduir una contrasenya de números de quatre dígits per accedir al projector com a moderador fent servir l'EasyMP Multi PC Projection o l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya establerta de manera predeterminada.)
- **Paraula clau projectador** us permet activar una contrasenya de seguretat per evitar l'accés al projector per altres persones que no es trobin en la mateixa habitació que vosaltres. Per accedir al projector i compartir la pantalla en curs, cal que introduïu la paraula clau aleatòria que se us mostra des d'un ordinador que tingui instal·lat EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection.
- **Mostrar info LAN** us permet establir el format de visualització de la informació de xarxa del projector.



Utilitzeu el teclat en pantalla per introduir el nom i la contrasenya. Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] des del comandament a distància per marcar els caràcters i premeu [Enter] per seleccionar-los.

7 Seleccioneu el menú **LAN sense fil** i premeu [Enter].



8 Seleccioneu els ajustos **Mode connexió**.

- **Ràpid** us permet connectar-vos a diversos telèfons intel·ligents, tauletes o ordinadors directament fent servir una comunicació sense cable.
- **Avançat** us permet connectar-vos a un telèfon intel·ligent, una tauleta o un ordinador mitjançant un punt d'accés de la xarxa sense fils.

9 Si heu seleccionat el mode de connexió **Avançat**, seleccioneu **Cerca punt d'accés** per seleccionar el punt d'accés al qual us voleu connectar.



Si us cal assignar l'SSID manualment, seleccioneu **SSID** per introduir-lo.

10 Per al mode de connexió **Avançat**, assigneu els paràmetres IP per a la vostra xarxa segons sigui necessari.

- Si la vostra xarxa assigna adreces automàticament, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir el paràmetre **DHCP** en **Activat**.
- Si us cal establir les adreces manualment, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir el paràmetre **DHCP** en **Desactivat** i, a continuació, introduïu l'**Adreça IP**, la **Màscara subxarxa** i la **Direcció passarel·la** del projector segons sigui necessari.
- Si voleu connectar el projector a la xarxa fent servir IPv6, seleccioneu **Ajustos IPv6**.

☞ "Menú LAN sense fil" [pàg.135](#)

11 Per evitar que es mostrin l'SSID o l'adreça IP a la pantalla LAN en espera o a la pantalla d'inici, configureu l'ajust **Visualització SSID** o l'ajust **Mostrar direcció IP** en **Desactivat**.

12 Quan hàgiu acabat de seleccionar els ajustos, seleccioneu **Completada** i, tot seguit, seguiu les instruccions en pantalla per des-los i sortir dels menús.

13 Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

Els ajustos de la xarxa connectada sense fil finalitzen quan pugueu veure l'adreça IP correcta en la pantalla d'espera de la LAN.



Quan hàgiu acabat de configurar els ajustos sense fil per al projector, cal que seleccioneu la xarxa sense fil a l'ordinador. A continuació, inicieu el programari de la xarxa per enviar imatges al vostre projector a través de la xarxa sense fil.

Selecció dels ajustos de la xarxa sense fil a Windows

Abans de començar a connectar el projector, seleccioneu la xarxa sense fil correcta des del vostre ordinador.

- 1** Per accedir al programari d'utilitats sense fil, feu doble clic a la icona de la xarxa des de la barra de tasques de Windows.
- 2** En establir la connexió en el mode de connexió Avançat, seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual el projector s'està connectant.
- 3** Feu clic a **Connecta't**.

Selecció dels ajustos de la xarxa sense fil a OS X

Abans de connectar el projector, seleccioneu la xarxa sense fil correcta a OS X.

- 1** Feu clic a la icona AirPort de la barra del menú a la part superior de la pantalla.
- 2** En establir la connexió en el mode de connexió Avançat, assegureu-vos que AirPort està activat i que seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual el projector s'està connectant.

Configuració de la seguretat per a la xarxa sense fil

Podeu configurar les condicions de seguretat per al vostre projector per fer servir-les en una xarxa sense fil. Configureu una de les opcions de seguretat següents per tal que coincideixin amb els ajustos aplicats a la vostra xarxa:

- Seguretat WPA2-PSK
- Seguretat WPA2-EAP *
- Seguretat WPA/WPA2-PSK *
- Seguretat WPA/WPA2-EAP *

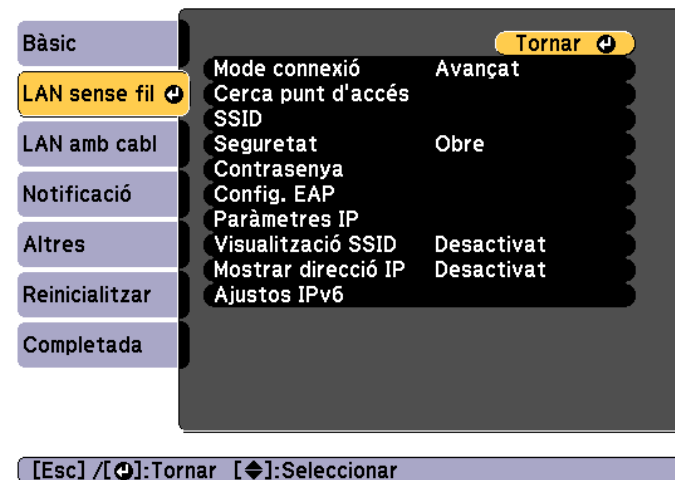
* Només disponible per al mode de connexió Avançat.



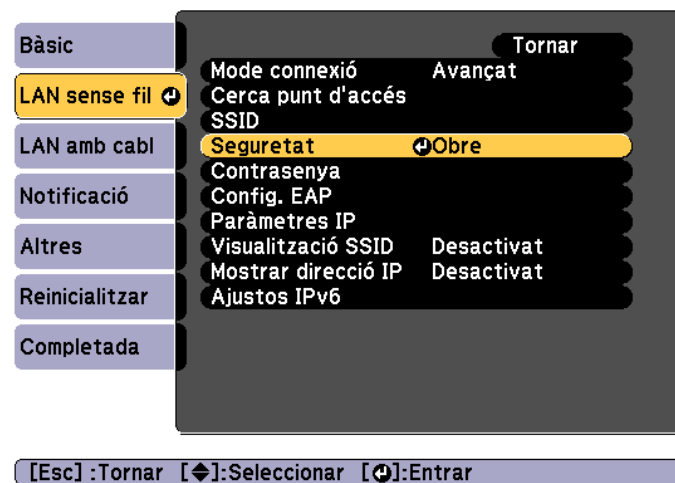
Contacteu amb el vostre administrador de xarxa per a més informació sobre com introduir la informació correcta.

- 1 Si voleu configurar la seguretat WPA2-EAP o WPA/WPA2-EAP, assegureu-vos que el vostre arxiu del certificat digital sigui compatible amb el registre del projector i que el col·loqueu directament sobre el dispositiu d'emmagatzematge de l'USB.
☞ "Certificats CA i de client admesos" [pàg.105](#)
- 2 Premeu el botó [Menu] del tauler de control o del comandament a distància.
- 3 Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 4 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

- 5 Seleccioneu el menú **LAN sense fil** i premeu [Enter].



- 6 Seleccioneu l'ajust **Seguretat** i premeu [Enter].



- 7 Seleccioneu els ajustos de seguretat en funció de la configuració de la xarxa.

- WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:

Selecioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar els vostres ajustos i sortir dels menús.

- WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:

Selecioneu l'ajust **Config. EAP** i premeu [Enter].

- 8 Seleccioneu el protocol per a l'autenticació com a l'ajust **Tipus EAP**.

- 9 Per importar el vostre certificat, seleccioneu-ne el tipus i premeu [Enter].

- **Certificat de client** per als tipus PEAP-TLS o EAP-TLS
- **Certificat CA** per als tipus PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS o EAP-FAST



També podeu registrar els certificats digitals des del vostre navegador web. No obstant això, assegureu-vos que el registreu només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

☞ "No es poden canviar els ajustos amb un navegador web" [pàg.201](#)

- 10 Seleccioneu **Registra** i premeu [Enter].

- 11 Seguiu les instruccions en pantalla per connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB al port de la unitat LAN sense fil del projector.

Si el mòdul LAN sense fil ja està instal·lat en el projector, retireu-lo.

☞ "Instal·lar la unitat LAN sense fils" [pàg.45](#)

- 12 Premeu [Enter] per veure la llista de certificats.

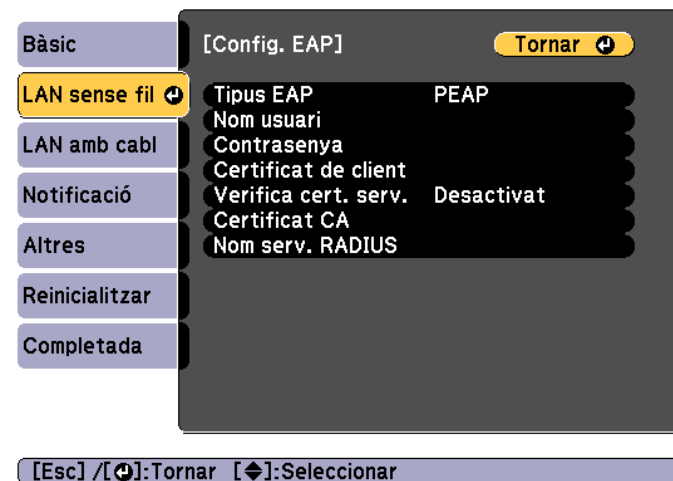
- 13 Seleccioneu un certificat per importar-lo a través de la llista visualitzada.

Apareixerà un missatge on se us demanarà que introduïu la contrasenya per al certificat.

- 14 Introduïu una contrasenya i premeu [Enter].

En importar-se el certificat, apareixerà un missatge que us indicarà que la operació ha finalitzat.

- 15 Seleccioneu els ajustos EAP segons sigui necessari.



- **Nom usuari** us permet introduir un nom d'usuari de fins a 64 caràcters alfanumèrics. Per introduir-ne més de 32, utilitzeu el navegador web. En importar un certificat de client, el nom del certificat per al qual es va emetre s'estableix automàticament.
- **Contrasenya** us permet introduir una contrasenya de fins a 64 caràcters alfanumèrics per a autenticació en fer servir el tipus PEAP, EAP-FAST o LEAP. Per introduir-ne més de 32, utilitzeu el navegador web.
- **Verifica cert. serv.** us permet seleccionar si voleu o no verificar el certificat del servidor quan s'ha establert un certificat CA.

- **Nom serv. RADIUS** us permet introduir el nom del servidor que cal verificar.

16 Quan hàgiu acabat de definir els ajustos, seleccioneu **Completada** i seguïu les instruccions en pantalla per desar-los i sortir dels menús.

* Podeu configurar una contrasenya de fins a un màxim de 64 caràcters alfanumèrics. No obstant això, feu servir un navegador web si voleu introduir més de 32 caràcters.

☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)"
[pàg.198](#)

Certificats CA i de client admesos

Podeu registrar aquests tipus de certificats digitals.

Certificat de client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Especificació	Descripció
Format	PKCS#12
Extensió	PFX, P12
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Contrasenya *	Fins a 32 caràcters alfanumèrics (obligatori)

Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Especificació	Descripció
Format	X509v3
Extensió	DER/CER/PEM
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Codificació	BASE64/Binària

Ús del codi QR per connectar-vos a un dispositiu mòbil

Després de seleccionar els ajustos per a la xarxa sense fil per al vostre projector, podreu visualitzar un codi QR a la pantalla i fer-los servir per connectar un dispositiu mòbil a través de l'aplicació Epson iProjection.



- Assegureu-vos que teniu instal·lada la última versió de l'Epson iProjection en el vostre dispositiu (V1.3.0 o versions superiors admeten aquesta funció).
- Podeu descarregar l'Epson iProjection de manera gratuïta des de l'App Store o el Google play. Els càrrecs que es puguin generar durant la comunicació amb l'App Store o el Google play són responsabilitat del client.
- Si feu servir l'Epson iProjection en el mode connexió Ràpid, us recomanem definir els ajustos de seguretat.

- 1** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.
El codi QR es visualitza sobre la superfície projectada.



- Si no veieu el codi QR, establiu els ajustos **Mostrar info LAN** des de **Codi QR i text** en el menú Xarxa del projector.
☛ **Xarxa - Configuració de la xarxa - Mostrar info LAN**
[pàg.134](#)
- Per ocultar el codi QR, premeu el botó [Esc].
- Quan el codi QR estigui ocult, premeu el botó [Enter] si voleu visualitzar-lo.
- També podeu veure el codi QR tot seleccionant la icona corresponent des de la Pantalla d'inici.

- 2** Inicieu l'Epson iProjection en el dispositiu.

- 3** Llegiu el codi QR projectat fent servir l'Epson iProjection per connectar-lo al projector.



Per llegir el codi QR correctament, assegureu-vos que esteu de cara a la pantalla i suficientment prop com perquè el codi projectat s'ajusti dins la guia del lector de codi QR del dispositiu mòbil. Si esteu massa lluny de la pantalla, és possible que el codi no es pugui llegir.

En establir-se una connexió, seleccioneu el menú **Contents** des de ☰ i, a continuació, seleccioneu l'arxiu que voleu projectar.

Ús d'una clau USB per connectar-vos a un ordinador Windows

Podeu configurar la vostra unitat flash USB com a una clau USB per connectar el projector ràpidament a una LAN sense fil que sigui compatible amb un ordinador Windows. La clau USB us permet seleccionar automàticament ajustos de la xarxa sense fil d'un ordinador i projectar la vostra presentació sense fer servir cables.

1 Configureu la clau USB fent servir l'EasyMP Multi PC Projection.

☞ [Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection](#)

2 Assegureu-vos que el mòdul LAN sense fils està instal·lat.

3 Enceneu el projector.

4 Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

Es mostrarà la pantalla LAN en espera. Comproveu que es mostrin un SSID i una adreça IP.

5 Retireu el mòdul LAN sense fil del projector i inseriu la clau USB en el mateix port que s'utilitza per al mòdul LAN sense fil.

☞ "Instal·lar la unitat LAN sense fils" [pàg.45](#)

Veureu un missatge projectat indicant-vos que la informació de xarxa està completada.

6 Extraieu la clau USB.

Torneu a inserir el mòdul LAN sense fil en el projector.

7 Connecteu la clau USB a un dels ports USB de l'ordinador.



Des de Windows Vista, si es visualitza la finestra AutoPlay, seleccioneu **MPPLaunch.exe** i, tot seguit, seleccioneu **Permet**.

8 Seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar l'aplicació necessària.



- Si es mostra el missatge del Windows Firewall, feu clic a **Sí** per deshabilitar el firewall.
- Us cal tenir privilegis d'administrador per instal·lar el programari.
- Si aquest no s'instal·la automàticament, feu doble clic a **MPPLaunch.exe** des de la clau USB.

Després d'uns minuts, es mostrarà la imatge del vostre ordinador a través del projector. Si no és així, premeu el botó [LAN] en el comandament a distància del projector o reinicieu l'ordinador.

9 Executeu la presentació.

10 Quan hàgiu acabat d'emetre la projecció sense fil, seleccioneu l'opció **Suprimeix maquinari amb seguretat** de la barra de tasques de Windows i retireu la clau USB de l'ordinador.



És possible que necessiteu reiniciar l'ordinador per reactivar la vostra connexió LAN sense fil.

Podeu enviar imatges al vostre projector des de dispositius mòbils com ara ordinadors portàtils, telèfons intel·ligents i tauletes que facin servir la tecnologia Miracast.

Si el vostre dispositiu admet Miracast, no necessiteu instal·lar cap programari addicional. En fer servir un ordinador Windows, assegureu-vos que l'adaptador necessari per a la connexió Miracast està disponible.

Observeu les limitacions següents en fer servir les funcions Screen Mirroring.

- No podeu reproduir imatge entrelaçades.
- No podeu reproduir àudio a través de diversos canals en el 3ch (channel 3).
- No podeu projectar imatges que tinguin una resolució superior a 1920 x 1080 i una velocitat de marcs de més de 30 fps.
- No podeu reproduir vídeo en 3D.
- Depenent del dispositiu, és possible que no pugueu veure els continguts protegits per drets d'autor amb una connexió Miracast.
- No canvieu els ajustos **Config Screen Mirroring** del projector durant la projecció Screen Mirroring. Això podria comportar problemes de desconnexió del projector i que trigui una estona a tornar a connectar-se.
- No apagueu el projector directament per l'interruptor durant la projecció Screen Mirroring.



Els dispositius mòbils que tinguin Android instal·lat o Windows 8.1 o versions superiors instal·lades en general admeten Miracast.

La compatibilitat amb Miracast varia en funció del dispositiu mòbil. Consulteu el manual del vostre dispositiu mòbil per a més informació.

Selecció dels ajustes de l'Screen Mirroring

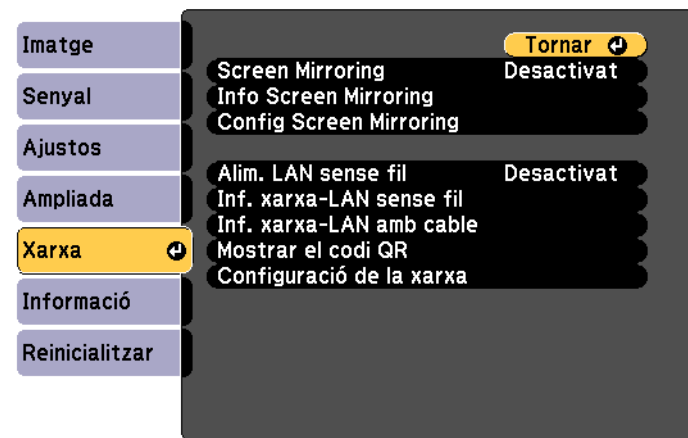
Cal que seleccioneu Config Screen Mirroring en el projector per poder projectar imatges des del vostre dispositiu mòbil.



Si heu establert una contrasenya per a **Protec. Screen Mirroring**, abans desactiveu la contrasenya de **Protec. Screen Mirroring**.

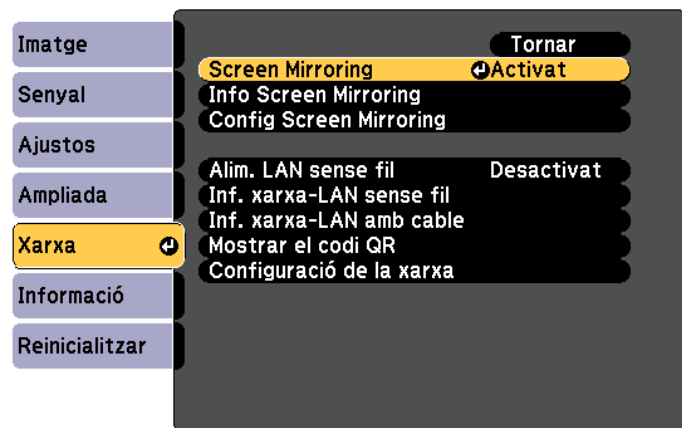
1 Premeu el botó [Menu] del tauler de control o del comandament a distància.

2 Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].



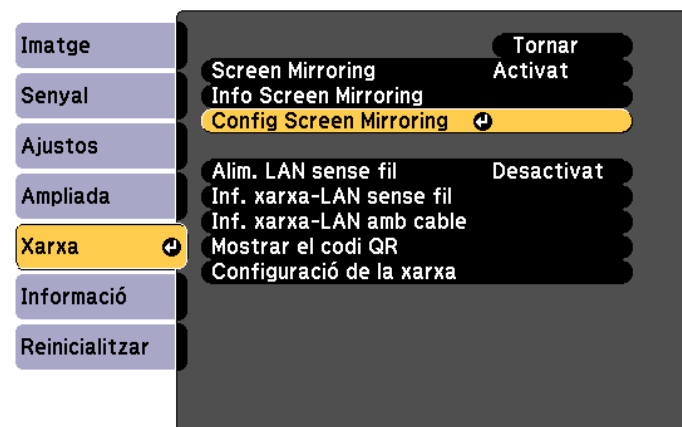
[Esc] / [↩]: Tornar [↵]: Seleccionar [Menu]: Sortir

3 Seleccioneu **Screen Mirroring** en **Activat**.



[Esc] :Tornar [↩]:Selecció [↵]:Entrar [Menu]:Sortir

4 Seleccioneu **Config Screen Mirroring** i premeu [Enter].



[Esc] :Tornar [↩]:Selecció [↵]:Entrar [Menu]:Sortir

5 Configureu l'ajust **Nom pantalla** segons sigui necessari.



[Esc] / [↵]:Tornar [↩]:Selecció [Menu]:Sortir

6 Seleccioneu l'ajust **Mode de funcionament**.

- **Bàsic** us permet connectar-vos fent servir opcions bàsiques.
- **Ampliada** us permet connectar-vos fent servir opcions avançades.

7 Seleccioneu l'ajust **Bàsic** segons sigui necessari.

- **Sis.LAN sense fil** us permet seleccionar el tipus de sistema LAN sense fil al qual s'està connectant el projector.
- **Ajustar rendiment** us permet ajustar la velocitat i qualitat de l'Screen Mirroring. Seleccioneu un número petit per millorar la qualitat i seleccioneu un número gran per augmentar la velocitat.
- **Mode connexió** us permet seleccionar el tipus de WPS (Wi-Fi Protected Setup). Només disponible per al mode de funcionament **Bàsic**.


8 Per al mode de funcionament **Ampliada**, seleccioneu l'ajust **Ampliada**.

- **Mode de reunió** us permet seleccionar el tipus de reunió. Seleccioneu **Interrumpible** per connectar-vos a un altre dispositiu mòbil durant la projecció Screen Mirroring o **Ininterrumpible** per connectar-vos a un altre dispositiu de manera exclusiva.
- **Canal** us permet seleccionar el canal sense fil que usa l'Screen Mirroring.

9 Seleccioneu l'ajust **Pantalla** segons sigui necessari.

- **Avís codi PIN** us permet mostrar el codi PIN en la imatge projectada mentre s'estan projectant fonts d'entrada que no siguin l'Screen Mirroring.
- **Avís de nom disp.** us permet mostrar el nom del dispositiu recentment connectat a la imatge projectada.

10 En acabar de seleccionar els ajustos, seleccioneu **Validar** i seguiu les instruccions en pantalla per desar-los i sortir dels menús.

11 Premeu el botó [

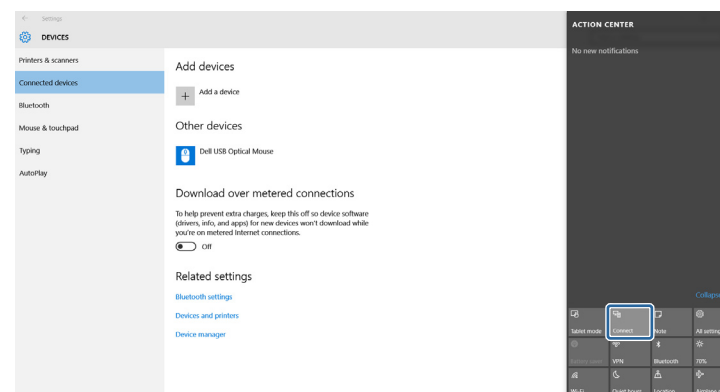
Connexió a través de l'Screen Mirroring amb Windows 10

Podeu configurar l'ordinador per a projeccions sense fil i reproduir vídeo a través del sistema d'altaveus del projector connectant-lo a través de Screen Mirroring.

1 Seleccioneu **Config Screen Mirroring** en el projector segons sigui necessari.

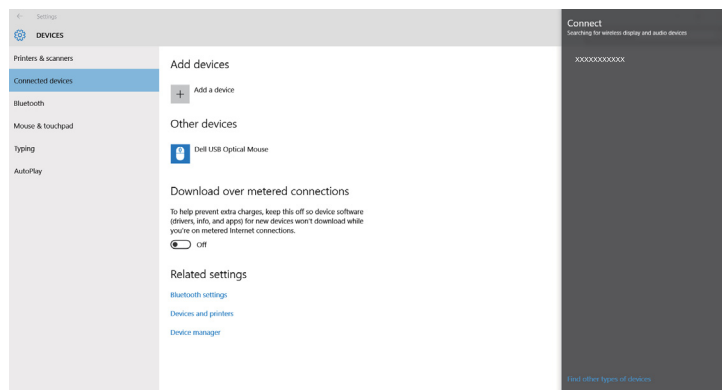
2 Premeu el botó [Mirroring] del comandament a distància per canviar la font a Screen Mirroring.
Veureu la pantalla en espera de l'Screen Mirroring.

3 Visualitzeu **Centre de manteniment** i, a continuació, seleccioneu **Connecta't**.



Veureu una llista amb els dispositius disponibles.

- 4** Des d'aquesta llista, seleccioneu el nom de pantalla del projector.



- 5** Si veieu la pantalla d'entrada del PIN a l'ordinador, introduïu el codi PIN visualitzat en la pantalla en espera de l'Screen Mirroring o a la part inferior dreta de la imatge projectada.

El projector mostra la imatge del vostre ordinador.



Poden transcórrer alguns minuts fins que s'estableixi la connexió. Mentre s'està establint la connexió, no desconnecteu el cable de l'alimentació del projector. Si ho feu, podeu fer que el vostre dispositiu es pengi o tingui un mal funcionament.

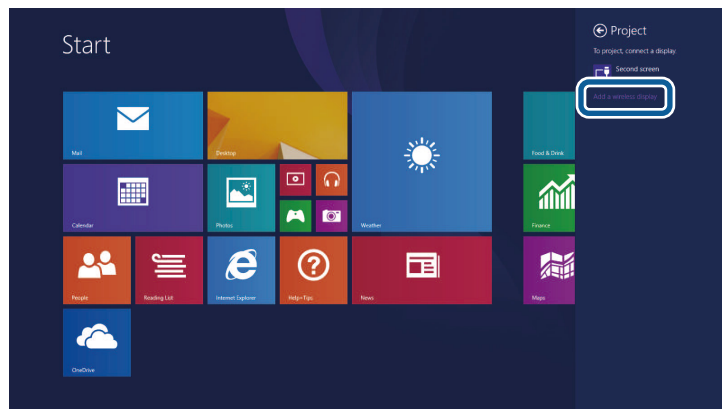
Connexió a través de l'Screen Mirroring amb Windows 8.1

Amb Windows 8.1, podeu configurar l'ordinador per a projeccions sense fil des de Charms. Podeu reproduir l'àudio a través del sistema d'altaveus del projector connectant-lo amb l'Screen Mirroring.

- 1** Seleccioneu **Config Screen Mirroring** en el projector segons sigui necessari.
- 2** Premeu el botó [Mirroring] del comandament a distància per canviar la font a Screen Mirroring.
Veureu la pantalla en espera de l'Screen Mirroring.
- 3** Des de l'ordinador, seleccioneu **Dispositius** a Charms i després **Projecció**.

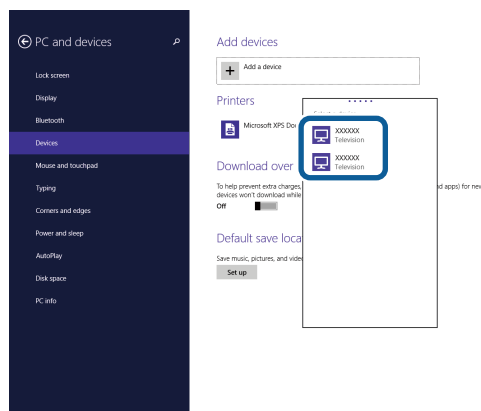


4 Seleccioneu **Afegeix una pantalla sense fil.**



Veureu una llista amb els dispositius disponibles.

5 Des d'aquesta llista, seleccioneu el nom de pantalla del projector.



6 Si veieu la pantalla d'entrada del PIN a l'ordinador, introduïu el codi PIN visualitzat en la pantalla en espera de l'Screen Mirroring o a la part inferior dreta de la imatge projectada.

El projector mostra la imatge del vostre ordinador.



Poden transcórrer alguns minuts fins que s'estableixi la connexió. Mentre s'està establint la connexió, no desconnecteu el cable de l'alimentació del projector. Si ho feu, podeu fer que el vostre dispositiu es pengi o tingui un mal funcionament.

Connexió a través de l'Screen Mirroring amb la funció Miracast

Si el vostre dispositiu mòbil com ara el telèfon intel·ligent és compatible amb Miracast, podeu connectar-lo amb el projector sense fil i projectar imatges. Podeu reproduir l'àudio a través del sistema d'altaveus del projector connectant-lo amb l'Screen Mirroring.

- 1** Seleccioneu **Config Screen Mirroring** en el projector segons sigui necessari.
- 2** Premeu el botó [Mirroring] del comandament a distància per canviar la font a Screen Mirroring.
Veureu la pantalla en espera de l'Screen Mirroring.
- 3** Des del vostre dispositiu, utilitzeu la funció Miracast per buscar el projector.
Veureu una llista amb els dispositius disponibles.
- 4** Des d'aquesta llista, seleccioneu el nom de pantalla del projector.
- 5** Si veieu la pantalla d'entrada del PIN en el dispositiu mòbil, introduïu el codi PIN visualitzat en la pantalla en espera de l'Screen Mirroring o a la part inferior dreta de la imatge projectada.
El projector mostra la imatge del vostre dispositiu mòbil.



Poden transcórrer alguns minuts fins que s'estableixi la connexió. Mentre s'està establint la connexió, no desconnecteu el cable de l'alimentació del projector. Si ho feu, podeu fer que el vostre dispositiu es pengi o tingui un mal funcionament.

Depenent del dispositiu mòbil, és possible que necessiteu eliminar algun dispositiu en connectar-vos. Seguiu les instruccions en pantalla des del dispositiu.

Podeu fer servir el protocol HTTPS per tal d'augmentar la seguretat entre el projector i el navegador web que s'hi comuniqui. Per fer-ho, creeu un certificat de servidor, instal·leu-lo en el projector i activeu l'ajust **HTTP segur** en els menús del projector per verificar la fiabilitat del navegador web.

☛ **Xarxa - Configuració de la xarxa - Altres -HTTP segur** [pàg.142](#)

Fins i tot, si no instal·leu cap certificat de servidor, el projector crearà automàticament un certificat d'autosignatura i establirà la comunicació. No obstant això, atès que aquest certificat d'autosignatura no pot verificar la fiabilitat des d'un navegador web, es generarà un avís relatiu a la fiabilitat del servidor quan s'accedeixi al projector des d'un navegador web. Aquest avís no evita que s'estableixi la comunicació.

Importació d'un certificat de servidor web amb els menús

Podeu crear el vostre certificat de servidor web i importar-lo tot fent servir els menús del projector i una unitat flash USB.



També podeu registrar els certificats digitals des del vostre navegador web. No obstant això, assegureu-vos que el registreu només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

☛ "No es poden canviar els ajustos amb un navegador web" [pàg.201](#)

- 1** Assegureu-vos que l'arxiu del certificat digital és compatible amb el registre del projector i que el col·loqueu directament en el dispositiu d'emmagatzematge de l'USB.
☛ "Compatible amb els certificats de servidor web" [pàg.115](#)
- 2** Premeu el botó [Menu] del tauler de control o del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 4** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

- 5** Seleccioneu el menú **Altres** i premeu [Enter].



- 6** Seleccioneu **Activat** com a l'ajust **HTTP segur**.

- 7** Seleccioneu l'ajust **Certif. servidor web** i premeu [Enter].

- 8** Seleccioneu **Registra** i premeu [Enter].

- 9** Seguiu les instruccions en pantalla per connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB al port de la unitat LAN sense fil del projector.

Si està instal·lat el mòdul LAN sense fil en el projector, retireu-lo.

☛ "Instal·lar la unitat LAN sense fils" [pàg.45](#)

- 10** Premeu [Enter] per veure la llista de certificats.

- 11** Seleccioneu un certificat per importar-lo a través de la llista visualitzada.

Apareixerà un missatge on se us demanarà que introduïu la contrasenya per al certificat.

- 12** Introduïu una contrasenya i premeu [Enter].

En importar-se el certificat, apareixerà un missatge que us indicarà que la operació ha finalitzat.

Compatible amb els certificats de servidor web

Podeu registrar aquests tipus de certificats digitals.

Certificat de servidor web (HTTP segur)

Especificació	Descripció
Format	PKCS#12
Extensió	PFX, P12
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Nom comú	Nom host xarxa
Organització	Opcional
Contrasenya *	Fins a 32 caràcters alfanumèrics (obligatori)

* Podeu configurar una contrasenya de fins a un màxim de 64 caràcters alfanumèrics. No obstant això, feu servir un navegador web si voleu introduir més de 32 caràcters.

☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)" [pàg.198](#)



Menú Configuració

En aquest capítol es descriu com utilitzar el menú Configuració i les seves funcions.

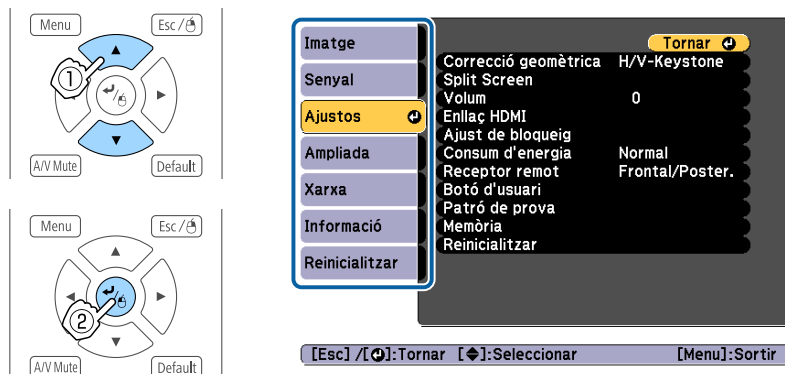
Aquesta secció explica com fer servir el menú Configuració.

Malgrat que els passos es basen en l'ús del comandament a distància, podreu realitzar les mateixes operacions des del tauler de control. Comproveu la guia a sota del menú per als botons disponibles i les seues funcions.

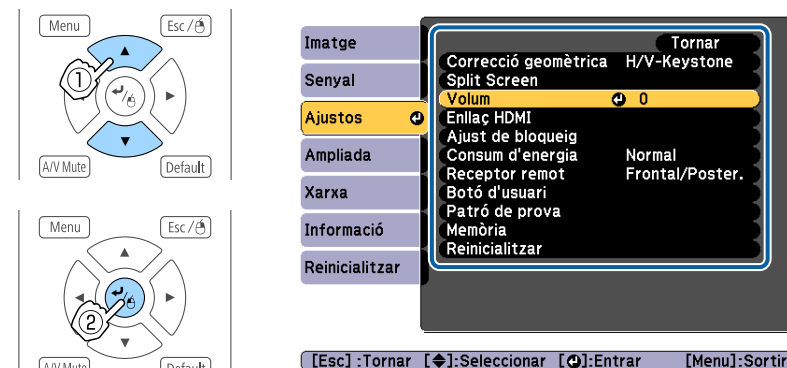
1 Mostreu la pantalla del menú Configuració.



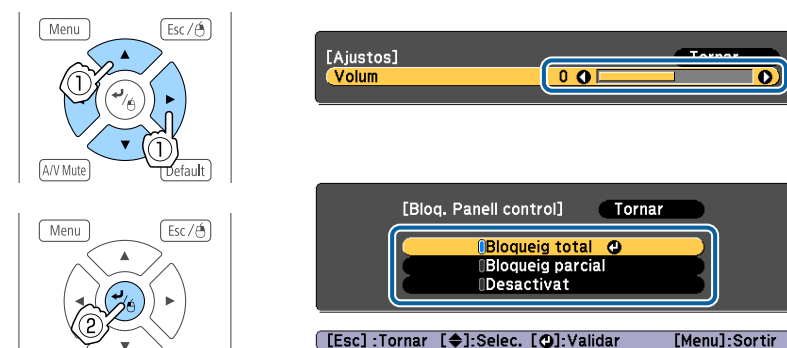
2 Seleccioneu un element de menú superior.



3 Seleccioneu un element del submenú.



4 Canvieu els ajustos.







Quan es mostra [Default]: Reinicialitzar a la guia i premeu el botó [Default] al comandament a distància, els ajustos que esteu configurant retornaran als seus valors per defecte.


5 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajustos.


Taula del menú configuració

Els elements configurables canvien segons el model que s'estigui fent servir i el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant.


Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Imatge  pàg.121	Mode de color	Dinàmic, Presentació, Cinema, sRGB, DICOM SIM, Multiprojecció
	Lluentor	0 a 100
	Contrast	0 a 100
	Saturació de color	0 a 100
	Tint	0 a 100
	Nitidesa	Nitidesa
	Balanç de blancs	Temp. color, Correcció V-M, Personalitzat
	Millora d'imatge	Reducció de soroll, Reducció soroll MPEG
	Avançat	Gamma, RGBCMY, Supr. entrellaçat
	Iris automàtic	Desactivat, Normal i Velocitat alta
Menú Senyal  pàg.123	Resolució	Auto, Ample, Normal i Manual
	Aspecte	Auto, Normal, 4:3, 16:9, Complet, Zoom H, Zoom V, Natiu
	Tracking	-
	Sync.	0 a 31
	Posició	-128 a 127
	Configuració auto.	Activat i Desactivat
	Overscan	Auto, Desactivat, 4% i 8%
	Obturació	Superior, A baix, Esquerra i Dreta



Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Avançat	Interval de vídeo, Senyal d'entrada
Menú d'Ajustos  pàg.124	Correcció geomètrica	Desactivat, H/V-Keystone, Quick Corner, Correcció d'arc
	Split Screen	-
	Volum	0 a 20
	Enllaç HDMI	Connex. dispositiu, Enllaç HDMI, Enllaç activació, Enllaç desactiv., Buffer d'enllaç
	Ajust de bloqueig	Bloq. Panell control
	Consum d'energia	Normal, ECO
	Receptor remot	Frontal/Poster., Frontal, Posterior i Desactivat
	Botó d'usuari	Botó d'usuari 1, Botó d'usuari 2 i Botó d'usuari 3
	Patró de prova	Estàndard, Quadricula, Barres de colors V, Barres de colors H, Escala de grisos, Barres grises V, Barres grises H, Taulell d'escacs 1, Taulell d'escacs 2, Blanc, Negre, Marc d'aspecte
	Memòria	Recuperar memòria, Guardar memòria, Esborrar memòria, Canvia nom memòria
Menú Ampliada  pàg.126	Pantalla d'inici	Veure pant. inici auto, Funció pers. 1, Funció pers. 2
	Pantalla	Posició del menú, Posició missatges, Missatges, Mostrar fons, , Pantalla d'inici, Pausa A/V, Confirmació espera, Avis net filtre aire, Pantalla, i Uniformitat de color



Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Logotip de l'usuari	-
	Projecció	Frontal, Frontal/Sostre, Posterior i Poster./Sostre
	Funcionament	Direct Power On, Mode de repòs, Temps Mode de repòs, Mode alta altitud, Cerca autom. de font, Encès automàtic, Config. A/V Pausa, Avançat, i Data i Hora
	Configuració A/V	Sortida A/V, Sortida monitor i Configuració d'àudio
	Mode d'espera	Com. activada i Com. desactivada
	HDBaseT (només amb els models EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	Control Comunic., Extron XTP
	Multiprojecció	ID del projector, Correcció geomètrica, Mode de color, Mateixos colors, Uniformitat de color, RGBCMY
	Ajustos planificació	-
Menú Informació  pàg.143	Idioma	27 idiomes
	Info projector	Font, Senyal d'entrada, Resolució, Veloc. Refresc, Info Sinc, Estat, Número de sèrie, Event ID, Niv. senyal HDBaseT
	Info làmpada	Hores làmpada
	Versió	Main, Screen Mirroring (només amb els models EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)


Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Info d'estat	Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
Menú Reinicialitzar  pàg.145	Reinici hores làmpada	-
	Reinicialitzar memòria	-
	Reinicialitzar tot	-

Menú Xarxa

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Xarxa  pàg.130	Screen Mirroring	Activat, Desactivat
	Info Screen Mirroring	Nom pantalla, Adreça MAC, Codi de regió, Canal, Dispositiu connectat
	Config Screen Mirroring	Nom pantalla, Mode de funcionament, Bàsic, Ampliada, Pantalla, Reinicialitzar
	Alim. LAN sense fil	Activat, Desactivat
	Inform xarxa - LAN sense fil	Mode connexió, Sis.LAN sense fil, Nivell antena, Nom del projector, SSID, DHCP, Adreça IP, Màscara subxarxa, Direcció passarel·la, Adreça MAC, Codi de regió, IPv6


Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Inform xarxa - LAN amb cabl	Nom del projector, DHCP, Adreça IP, Màscara subxarxa, Direcció passarel·la, Adreça MAC, Adreça IPv6 (manual), Adreça IPv6 (auto)
	Mostrar el codi QR	-
	Configuració de la xarxa	Bàsic, LAN sense fil, LAN amb cabl, Notificació, Altres, Reinicialitzar, Completada
Menú Bàsic  pàg.134	Nom del projector	-
	Contrasenya PLink	-
	Contrasenya Remote	-
	Contras. control Web	-
	Contras. moderador	-
	Paraula clau projector	Activat i Desactivat
	Mostrar info LAN	Codi QR i text, Text
Menú LAN sense fil  pàg.135	Mode connexió	Ràpid, Avançat
	Cerca punt d'accés	-
	SSID	-
	Seguretat	Obre, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK, WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP
	Contrasenya	-
	Config. EAP	Tipus EAP, Nom usuari, Contrasenya, Certificat de client, Verifica cert. serv., Certificat CA, Nom serv. RADIUS
	Canal	1ch, 6ch i 11ch

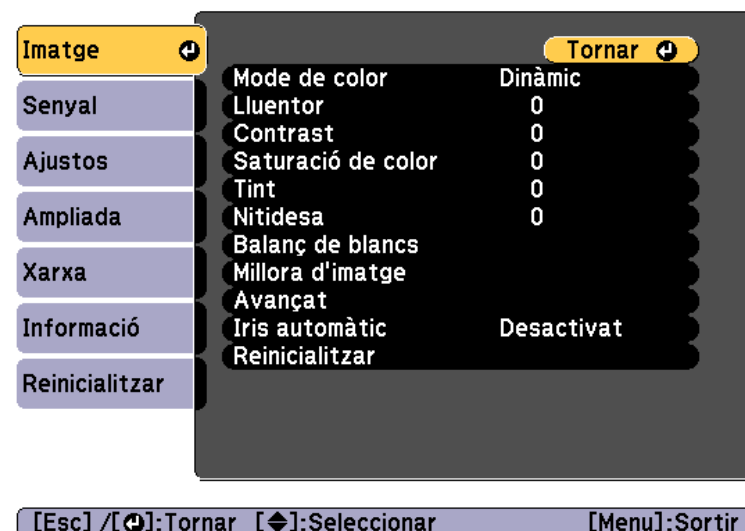
Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Paràmetres IP	DHCP, Adreça IP, Màscara subxarxa, Direcció passarel·la
	Visualització SSID	Activat i Desactivat
	Mostrar direcció IP	Activat, Desactivat
	Ajustos IPv6	IPv6, Config. automàtica, Utilitza adreça temporal
Menú LAN amb cabl  pàg.139	Paràmetres IP	DHCP, Adreça IP, Màscara subxarxa, Direcció passarel·la
	Mostrar direcció IP	Activat, Desactivat
	Ajustos IPv6	IPv6, Config. automàtica, Utilitza adreça temporal
Menú Notificació  pàg.142	Notificació Mail	Activat, Desactivat
	Servidor SMTP	-
	Número de port	-
	De	-
	Ajust Adreça 1, Ajust Adreça 2, Ajust Adreça 3	Direcció e-mail, Sense senyal, Error del sistema, Error làmpada, Error temp. alta, Error filtre d'aire, Substitueix làmpada, Avis temp. alta, Avis filtre d'aire i Avis net filtre aire
	SNMP	Activat, Desactivat
	Interr. IP Adreça 1, Interr. IP Adreça 2	-
	Nom comunitat	-
	Notificació PLink	Activat, Desactivat
	Adr. IP notific.	-

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Altres  pàg.142	HTTP segur	Activat, Desactivat
	Certif. servidor web	-
	Pass. prioritat	LAN amb cables, LAN sense fils
	AMX Device Discovery	Activat i Desactivat
	Crestron RoomView	Activat i Desactivat
	Control4 SDDP	Activat i Desactivat
	Message Broadcasting	Activat i Desactivat

Menú Imatge

Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Es desen els detalls d'ajust per a cada mode de color.

 "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.53](#)



Submenú	Funció
Mode de color	Podeu seleccionar la qualitat de la imatge adequada per al vostre entorn. ☛ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" pàg.61
Lluentor	Podeu ajustar la lluentor de la imatge.
Contrast	Podeu ajustar la diferència entre clares i fosques a les imatges.
Saturació de color	Podeu ajustar la saturació del color de les imatges.
Tint	Podeu ajustar el tint de la imatge.
Nitidesa	Ajusta la nitidesa de la imatge.
Balanç de blancs	Podeu ajustar el tint global de les imatges. Temp. color: Podeu ajustar el tint global de les imatges. Quan el Mode de color s'estableix en sRGB o en DICOM SIM , podeu ajustar-lo en 11 nivells: des de 3200K, 5000K a 10000K. Quan Mode de color es defineix amb un valor que no és sRGB ni DICOM SIM , es pot ajustar en un interval de 0 a 10. Si seleccioneu un valor alt, la imatge es tenyeix de color blau, si seleccioneu un valor baix la imatge es tenyeix de color vermell. Correcció V-M: El to del color canvia a vermell quan s'estableix un valor negatiu, i a verd quan s'estableix un valor positiu. Personalitzat: podeu ajustar el desplaçament i el guany de cada color R (vermell), G (verd) i B (blau) individualment.
Millora d'imatge	Podeu ajustar la resolució de la imatge. ☛ "Ajust de la resolució de la imatge (Millora d'imatge)" pàg.70 Reducció de soroll: Suavitza les imatges que són desiguals. Reducció soroll MPEG: Podeu reduir el soroll de punts i blocs que es produeix als contorns durant la projecció de pel·lícules MPEG.

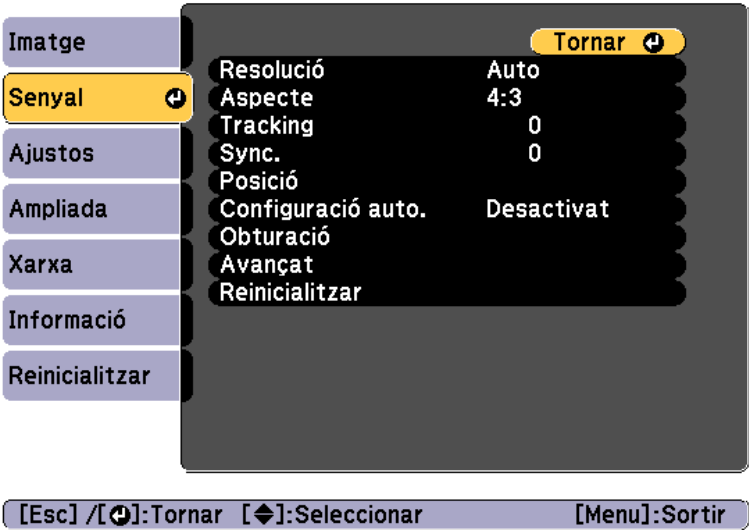
Submenú	Funció
Avançat	Es poden ajustar els elements següents. Gamma: Podeu ajustar el color tot seleccionant un dels valors de correcció de gamma o mirant la imatge projectada o una gràfica de gamma. RGBCMY: Podeu ajustar el matís, la saturació i la brillantor de cada color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cià), M (magenta), Y (groc) per separat. Supr. entrellaçat *1: Podeu convertir els senyals entrellaçats en senyals progressius. (Conversió IP) Desactivat és ideal per a imatges amb una gran quantitat de moviment, Vídeo per a imatges de vídeo generals, i Film/Auto per a pel·lícules, gràfics d'ordinador i animació.
Iris automàtic *2	Configurat a Normal o Velocitat alta per ajustar l'iris per obtenir la llum òptima per a les imatges projectades. Seleccioneu Velocitat alta per fer correccions ràpides de l'iris segons la velocitat de l'escena.
Reinicialitzar	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per a les funcions del menú Imatge . Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.145

*1 Només es pot establir si el senyal d'entrada és 480i, 576i o 1080i.


*2 Aquest element només es pot ajustar si **Mode de color** està ajustat a **Dinàmic** o **Cinema**.

Menú Senyal

Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.



Submenú	Funció
Resolució	(Disponible només quan s'introdueix un senyal d'ordinador RGB analògic). Ajusteu a Auto per identificar automàticament la resolució del senyal d'entrada. Si les imatges no es projecten correctament quan està ajustat a Auto , com ara si falta alguna part de la imatge, ajusteu-ho a Ample per a pantalles panoràmiques, o ajusteu-ho a Normal per a pantalles 4:3 o 5:4, segons l'ordinador connectat. Manual permet especificar la resolució. Aquesta opció és la ideal quan l'ordinador connectat és sempre el mateix.
Aspecte	Podeu ajustar la <u>Relació d'aspecte</u> per a les imatges projectades. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada " pàg.63

Submenú	Funció
Tracking	(Disponible només quan s'introdueix un senyal d'ordinador RGB analògic). Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan hi apareixen bandes verticals.
Sync.	(Disponible només quan s'introdueix un senyal d'ordinador RGB analògic). Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan parpellegen, són borroses o presenten interferències.
Posició	Podeu ajustar la Posició de visualització cap amunt, cap avall, cap a l'esquerra i cap a la dreta quan falti una part de la imatge per tal que es projecti la imatge sencera.
Configuració auto.	(Disponible només quan s'introdueix un senyal d'ordinador RGB analògic). Configureu a Activat per ajustar automàticament Tracking, Sync. i Posició a l'estat òptim quan canvia el senyal d'entrada.
Overscan	Canvia la relació d'imatge emesa (l'interval de la imatge projectada). Podeu ajustar l'abast del retall a 4% o 8% . Quan es defineix amb Auto , s'ajusta automàticament segons el senyal d'entrada.
Obturació	Podeu amagar les imatges de l'àrea definida. Utilitzeu els botons [Left Arrow][Right Arrow] per ajustar l'àrea. Podeu ajustar amb una combinació d' Superior , A baix , Esquerra i Dreta . <div> Ajusteu les opcions Tipus de pantalla i Aspecte abans d'ajustar Obturació. Si no ho feu, la funció Obturació podria no funcionar correctament en aquestes situacions.</div>

Submenú	Funció
Avançat	<p>Es pot establir amb els elements següents.</p> <p>Interval de vídeo: Seleccioneu l'interval de vídeo per al senyal d'entrada des del port HDMI1, el port HDMI2 o el port HDBaseT. Definiu el valor Ampliat si us preocupen els nivells negres desajustats o la pèrdua de detall a les àrees brillants de les imatges.</p> <p>Senyal d'entrada: Seleccioneu un senyal d'entrada des del port Computer o des del port BNC. Si s'estableix a Auto el senyal d'entrada es configura automàticament d'acord amb l'equip connectat. Si els colors no apareixen correctament quan està ajustat a Auto, seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.</p>
Reinicialitzar	<p>Podeu restablir tots els valors per defecte dels ajustos del menú Senyal, llevat del valor de Senyal d'entrada.</p> <p>Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.145</p>

Menú Ajustos



Submenú	Funció
Correcció geomètrica	<p>Podeu corregir la distorsió.</p> <p>☛ "Corregir la distorsió de la imatge projectada" pàg.56</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desactivat: Cancel·la temporalment la correcció geomètrica. • H/V-Keystone: Ajusteu V-Keystone, Balanç V, H-Keystone i Balanç H per corregir la distorsió keystone vertical i horitzontal. • Quick Corner: Seleccioneu i connecteu les quatre cantonades de la imatge projectada. • Correcció d'arc: Corregeix la distorsió que es produeix quan es projecta sobre una superfície corba.
Split Screen	<p>Podeu dividir la pantalla en dues pantalles.</p> <p>☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)" pàg.75</p>

Submenú	Funció
Volum	Podeu ajustar el volum. Els valors de la configuració es desen per a cada font.
Enllaç HDMI	<p>Podeu fer els ajustos a l'enllaç HDMI.</p> <p>Connex. dispositiu: Mostra una llista amb els dispositius connectats als ports HDMI.</p> <p>Enllaç HDMI: Activa o desactiva l'enllaç HDMI.</p> <p>Enllaç activació: Estableix quines operacions cal realitzar en encendre el projector o un dispositiu connectat.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bidireccional: Encén el dispositiu connectat quan el projector està encès, o encén el projector quan el dispositiu connectat està encès. • Disp -> PJ: Apaga el projector quan hi ha un dispositiu connectat engegat. • PJ -> Disp.: Encén el dispositiu connectat quan el projector està encès. <p>Enllaç desactiv.: Apaga el dispositiu connectat quan el projector està apagat.</p> <p>Buffer d'enllaç: Si l'enllaç HDMI no funciona correctament, podeu millorar l'estat de l'enllaç canviant-ne els paràmetres.</p>
Ajust de bloqueig	<p>Bloq. Panell control: Podeu utilitzar-lo per restringir el funcionament del tauler de control del projector.</p> <p>☛ "Bloq. Panell control" pàg.91</p>
Consum d'energia	Quan es defineix amb el valor ECO , baixa el consum d'energia durant la projecció i es redueix el soroll del ventilador.
Receptor remot	<p>Podeu limitar la recepció del senyal de funcionament des del comandament a distància.</p> <p>Si s'ajusta a Desactivat, no podeu realitzar cap operació des del comandament a distància. Si voleu fer operacions des del comandament a distància, manteniu premut el botó [Menu] al comandament a distància durant uns 15 segons, per reiniciar la configuració al seu valor per defecte.</p>

Submenú	Funció
Botó d'usuari	<p>Seccioneu els elements del menú Configuració que vulgueu assignar als botons [User1], [User2] i [User3] del comandament a distància. Es poden assignar els elements següents.</p> <p>Consum d'energia, Resolució, Visualitz. Pantalla, Mostrar el codi QR, Millora d'imatge, Menú de l'enllaç</p>
Patró de prova	<p>Podeu visualitzar un patró de prova per ajustar la projecció sense connectar-se a cap altre equip quan instal·leu el projector.</p> <p>☛ "Visualitzar un patró de prova" pàg.28</p>
Memòria	<p>Permet fer operacions i ajustos per a la funció de memòria.</p> <p>☛ "Funció memòria" pàg.83</p>
Reinicialitzar	<p>Podeu reiniciar tots els valors d'ajust des del menú Ajustos als seus valors predeterminats, excepte els d'Enllaç activació, Enllaç desactiv., Buffer d'enllaç, Botó d'usuari i Memòria.</p> <p>Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.145</p>

Menú Ampliada





[Esc] / [←]: Tornar [↕]: Seleccionar [Menu]: Sortir



Submenú	Funció
Pantalla d'inici	<p>Veure pant. inici auto: Si s'estableix en Activat, la pantalla d'inici es mostra quan s'encén el projector. La pantalla d'inici no es mostra si la font seleccionada rep un senyal d'imatge en encendre el projector.</p> <p>Funció pers. 1, Funció pers. 2: Seleccionen les funcions que voleu assignar a la pantalla d'inici de les cinc funcions següents: Config. Xarxa, Informació, Millora d'imatge, Split Screen</p>




Submenú	Funció
Pantalla	<p>Podeu realitzar ajustos relatius a la pantalla del projector.</p> <p>Posició del menú: Seleccionen la posició en què es mostrarà el menú a la pantalla projectada.</p> <p>Posició missatges: Seleccionen la posició en què es mostrarà el missatge a la pantalla projectada.</p> <p>Missatges: si està Desactivat, no apareixeran els següents elements.</p> <p>Noms dels elements si es canvia la Font, el Mode de color o l'Aspecte, missatges quan no s'està rebent cap senyal i advertències com Avis temp. alta.</p> <p>Mostrar fons*: Podeu definir el fons de la pantalla quan el senyal d'imatge no estigui disponible en Negre, Blau o Logo.</p> <p>Pantalla d'inici*: Es defineix en Activat per mostrar el Logotip de l'usuari en començar la projecció.</p> <p>Pausa A/V*: (Aquesta funció no pot configurar-se si l'opció Desactivar pausa A/V està establerta en Pausa A/V.) Seleccionen el color de fons per a la pantalla o el logotip que voleu que es mostri en activar-se la pausa A/V.</p> <p>Confirmació espera: (aquesta opció no està disponible quan Tipus comand. dist. es defineix com a Senzill). Si es defineix com a Desactivat, podeu apagar l'equip prement el botó [⏏] una sola vegada.</p> <p>Avis net filtre aire: Podeu establir si voleu activar o no l'avís de neteja del filtre d'aire (Activat/Desactivat). Quan aquest paràmetre té valor Activat i es detecta un embús al filtre d'aire, es mostrarà el missatge a la pantalla.</p> <p>Pantalla: (Aquest ajust no està disponible quan es projecten imatges des d'un ordinador a través d'una xarxa.) Definiu la relació d'aspecte i la posició de la pantalla projectada segons el tipus de pantalla que estigueu utilitzant.</p> <p>☛ "Ajustos de pantalla" pàg.26</p> <p>Uniformitat de color: Ajusta el balanç de tons de color per a tota la pantalla.</p> <p>☛ "Uniformitat de color" pàg.195</p>








Submenú	Funció
Logotip de l'usuari *	Podeu canviar el logotip de l'usuari que apareix com a fons durant Mostrar fons, Pausa A/V, etc. ☛ "Desar un Logotip de l'usuari" pàg.81
Projecció	Seccioneu un del mètodes de projecció següents, segons la instal·lació del projector. Frontal, Frontal/Sostre, Posterior i Poster./Sostre Podeu canviar l'ajust de la següent manera prement el botó [A/V Mute] durant cinc segons aproximadament. Frontal↔Frontal/Sostre Posterior↔Poster./Sostre

Submenú	Funció
Funcionament	<p>Direct Power On: seccioneu Activat per encendre o apagar el projector només de connectar-lo.</p> <p>Quan el cable d'alimentació està connectat, tingueu en compte que el projector s'activa automàticament quan es restableixi el corrent.</p> <p>Mode de repòs: Quan s'estableix en Activat, la projecció s'atura automàticament si no es rep cap senyal d'imatge i no es duu a terme cap operació.</p> <p>Temps Mode de repòs: quan Mode de repòs està Activat, podeu seleccionar el temps que s'esperarà el projector abans d'aturar-se automàticament en un interval d'entre 1 i 30 minuts.</p> <p>Mode alta altitud: ajusteu-lo a Activat quan utilitzeu el projector a una alçada de més de 1.500 m.</p> <p>Cerca autom. de font: Establiu-lo en Activat per detectar automàticament un senyal d'imatge d'una altra font i projectar la imatge quan no rebí cap senyal d'imatge de la font actual.</p> <p>Encès automàtic: Si està configurat en HDMI1 o Ordinador, el projector s'encén en rebre una senyal del port HDMI1 o del Computer, fins i tot quan el projector es troba en estat d'espera.</p> <p>Config. A/V Pausa: Realitzeu ajustos relacionats amb el silenci d'àudio i de vídeo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Temporitz. pausa A/V: Si s'ha establert en Activat i no es realitza cap operació durant unes 30 hores després de l'activació de Pausa A/V, el projector s'apaga automàticament. • Desactivar pausa A/V*: Si s'estableix en Pausa A/V, només podeu desactivar la pausa A/V prement el botó [A/V Mute] (o enviant una ordre per desactivar la pausa A/V). <p>Quan s'ajusta a Qualsevol, la pausa A/V es desactiva en fer qualsevol operació al projector.</p>

Submenú	Funció
	<p> "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.79</p> <p>Avançat: Es poden ajustar els elements següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tipus comand. dist.: Podeu seleccionar Normal o Senzill segons el tipus de comandament a distància. Ajusteu aquest element a Normal per fer servir el comandament a distància inclòs amb el projector. Si seleccioneu Senzill, podreu fer servir el comandament a distància subministrat amb altres projectors Epson per fer servir aquest. Aquesta opció és útil si voleu fer servir un comandament a distància que ja coneixeu bé per a fer servir el projector. <p>No obstant, si aquesta opció està ajustada a Senzill, no podeu fer servir el comandament a distància subministrat amb el projector. Assegureu-vos que l'ajust sigui correcte perquè, si el projector està muntat al sostre o en un lloc fora del vostre abast, canviar-ho de nou per Normal pot ser complicat. A més a més, no podeu utilitzar les funcions de les quals no disposi aquest projector o el comandament a distància que utilitzeu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Avis sonor: Quan s'ajusta a Activat, el brunzidor de confirmació notifica quan s'encén o s'apaga el projector o quan es completa el refredament. • Indicadors: Si s'estableix en Desactivat, els indicadors del projector s'apaguen, excepte en cas d'error o advertència. • Botó dir. invertida: Establiu-lo en Activat si el projector està instal·lat al sostre. <p>Data i Hora: Permet configurar l'hora del sistema per al projector.</p> <p> "Configuració de l'hora" pàg.34</p>

Submenú	Funció
Configuració A/V	<p>Sortida A/V: Establiu-lo a Sempre per emetre àudio i imatges a un dispositiu extern fins i tot quan el projector és en mode d'espera.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p> Quan Sortida A/V s'estableix en Sempre, Mode d'espera s'estableix en Com. activa-da.</p> </div> <p>Sortida monitor: Selecciona la sortida de font d'imatge a un monitor extern quan el projector estigui en mode d'espera. Quan s'ajusta a Auto, els senyals RGB analògics del port Computer o del port BNC surten per la font que estava seleccionada en apagar el projector.</p> <p>Configuració d'àudio: Permet configurar els ajustos d'àudio següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sortida d'àudio: Seleccioneu l'àudio de sortida en projectar imatges des dels ports Computer o BNC. Quan s'ajusta a Auto, l'àudio surt del port d'entrada d'àudio que correspon a cada port d'entrada d'imatge. <p> "Equip de connexió" pàg.38</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sortida d'àudio HDMI1, Sortida d'àudio HDMI2: Seleccioneu l'àudio de sortida en projectar imatges des dels ports HDMI1 o HDMI2. Si seleccioneu HDMI, l'àudio de la imatge surt tal com és. Si seleccioneu Àudio1, l'àudio surt pel port Audio1.

Submenú	Funció
Mode d'espera	<p>Si ajusteu la Com. activada a, podeu realitzar les operacions següents fins i tot si el projector està en mode d'espera.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa. • Enviar àudio i imatges de sortida a un dispositiu extern. (Només quan Sortida A/V s'ajusta a Sempre.) • S'activa la comunicació des del port HDBaseT. (Només quan Control Comunic. està ajustat a Activat.) <div>  <p>Si controleu o superviseu el projector amb una LAN sense fil, definiu Mode connexió com a Avançat.</p> <p> Xarxa - LAN sense fil - Mode connexió pàg.135</p> </div>
HDBaseT (només amb els models EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	<p>Control Comunic.: (Aquest paràmetre no es pot definir si Extron XTP està Activat.) Si s'estableix en Activat, les opcions de comunicació per Ethernet, comunicació en sèrie i control mitjançant el comandament a distància amb cable a través de l'HDBaseT Transmitter connectat al port HDBaseT estan totes activades.</p> <p>Extron XTP: definiu-lo com a Activat quan connecteu el transmissor o el commutador Extron XTP al port HDBaseT. Consulteu el següent lloc web d'Extron per obtenir més informació sobre el sistema XTP.</p> <p>http://www.extron.com/</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Si Control Comunic. o Extron XTP s'estableix en Activat, Mode d'espera s'estableix automàticament en Com. activada. • Si Control Comunic. o Extron XTP s'estableixen en Activat, els ports LAN, RS-232 i Remote es desactiven. • Si Extron XTP s'estableix en Activat, el ventilador pot girar en mode d'espera; no es tracta d'un error de funcionament. </div>

Submenú	Funció
Multiprojecció	<p>Permet fer ajustos quan es projecta des de diversos projectors.</p> <p> "Funció multiprojecció" pàg.73</p> <p>ID del projector: Ajusteu l'ID d'1 a 30. Desactivat indica que no hi ha cap valor d'ID definitiu.</p> <p> "Ajustos d'ID" pàg.33</p> <p>Correcció geomètrica: Corregeix la distorsió de la imatge projectada.</p> <p> "Corregir la distorsió de la imatge projectada" pàg.56</p> <p>Mode de color: Establiu-lo en Multiprojecció.</p> <p>Mateixos colors: Ajusta la diferència entre el tint i la lluentor per a cada imatge projectada.</p> <p> "Mateixos colors" pàg.73</p> <p>Uniformitat de color: Ajusta el balanç de tons de color per a tota la pantalla.</p> <p> "Uniformitat de color" pàg.195</p> <p>RGBCMY: Podeu ajustar el Matís, la Saturació, i la Lluentor dels components de color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cian), M (magenta) i Y (groc).</p> <p> "Ajust de l'RGBCMY" pàg.74</p> <p>Reinicialitzar: Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per a les funcions del menú Multiprojecció.</p>
Ajustos planificació	<p>Podeu ajustar la planificació del projector perquè faci una operació determinada a una hora programada amb antelació.</p> <p> "Funció de planificació" pàg.85</p>
Idioma	Podeu establir l'idioma dels missatges i menús.

Submenú	Funció
Reinicialitzar	<p>Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per al menú Ampliada. Tanmateix, no es recuperen els valors per defecte per als elements següents:</p> <p>Pantalla, Projectió, Mode alta altitud, Cerca autom. de font, Desactivar pausa A/V, Tipus comand. dist., Botó dir. invertida, Sortida A/V, Sortida monitor, Mode d'espera, HDBaseT, ID del projector, Mode de color, Mateixos colors, Idioma</p> <p>Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajustos per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.145</p>

* Quan **Protecc logo usuari** té el valor **Activat** a **Contrasenya protegida**, no es poden canviar els ajustos relacionats amb el logotip de l'usuari. Podeu fer canvis després d'ajustar **Protecc logo usuari** a **Desactivat**.

☛ "Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.89](#)

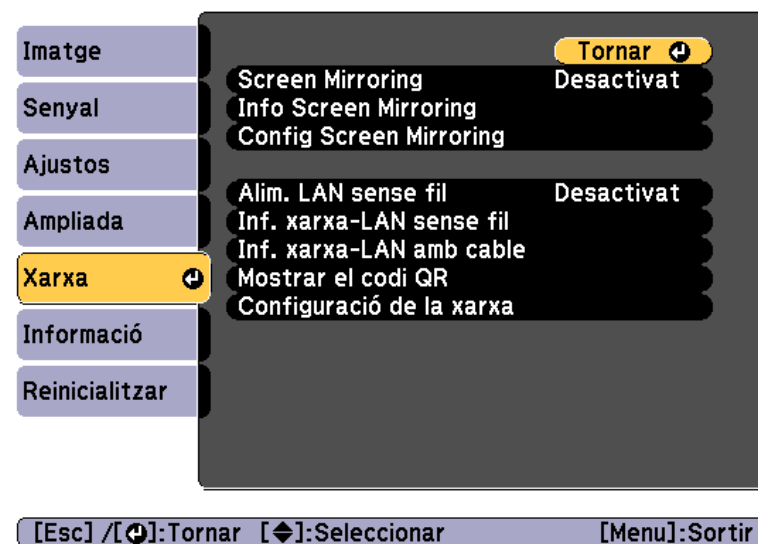
Menú Xarxa

Si **Protecció xarxa** té el valor **Activat** a **Contrasenya protegida**, es visualitza un missatge i els ajustos de xarxa no es poden canviar. Ajusteu **Protecció xarxa** a **Desactivat** i configureu la xarxa.

☛ "Configurar l'opció Contrasenya protegida" [pàg.89](#)

Ajusteu l'hora del projector abans de configurar el menú Xarxa. Si no ho feu, és possible que la LAN sense fil no es configuri correctament.

☛ "Configuració de l'hora" [pàg.34](#)



Submenú	Funció
Screen Mirroring *	Seccioneu Activat per emetre projeccions a través de la funció Screen Mirroring.
Info Screen Mirroring *	Quan Screen Mirroring s'estableix en Activat , es visualitza informació detallada per a l'Screen Mirroring.

Submenú	Funció
Config Screen Mirroring *	Mostra la pantalla per als paràmetres de connexió d'Screen Mirroring. ☞ "Config Screen Mirroring (només per a EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)" pàg.132
Alim. LAN sense fil	Establiu aquesta opció en Activat en connectar el projector i un ordinador a través de la LAN sense fil. Si no voleu connectar-vos per LAN sense fils, ajusteu a Desactivat per evitar accessos no autoritzats.
Inf. xarxa-LAN sense fil	Mostra la següent informació de configuració de xarxa. <ul style="list-style-type: none"> • Mode connexió • Sis.LAN sense fil • Nivell antena • Nom del projector • SSID • DHCP • Adreça IP • Màscara subxarxa • Direcció passarel·la • Adreça MAC • Codi de regió Quan se selecciona IPv6 , es visualitza la informació següent. <ul style="list-style-type: none"> • Adreça IPv6 (manual): Adreça IPv6, Longitud del prefix, Direcció passarel·la • Adreça IPv6 (auto): Adreça temporal, Adreça local enllaç, Adreça sense estat, Adreça amb estat

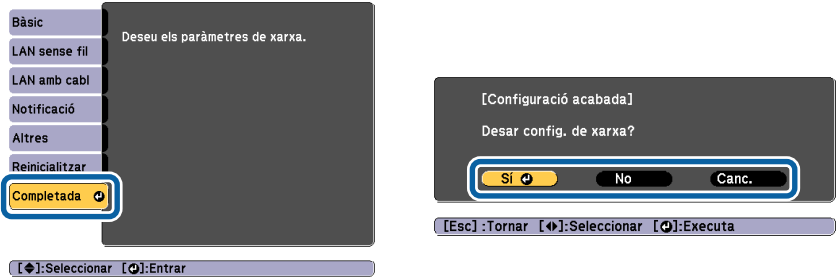
Submenú	Funció
Inf. xarxa-LAN amb cable	Mostra la següent informació de configuració de xarxa. <ul style="list-style-type: none"> • Nom del projector • DHCP • Adreça IP • Màscara subxarxa • Direcció passarel·la • Adreça MAC • Adreça IPv6 (manual): Adreça IPv6, Longitud del prefix, Direcció passarel·la • Adreça IPv6 (auto): Adreça temporal, Adreça local enllaç, Adreça sense estat, Adreça amb estat
Mostrar el codi QR	En connectar dispositius iOS o Android mitjançant l'Epson iProjection, llegiu el codi QR que es mostra.
Configuració de la xarxa	Els següents menús estan disponibles per configurar els elements de xarxa. Bàsic, LAN sense fil, LAN amb cabl, Notificació, Altres, Reinicialitzar

* Només amb els models EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W

Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa

El procés de seleccionar les opcions del menú principal i dels submenús, i de canviar els elements seleccionats funciona com en el menú Configuració.

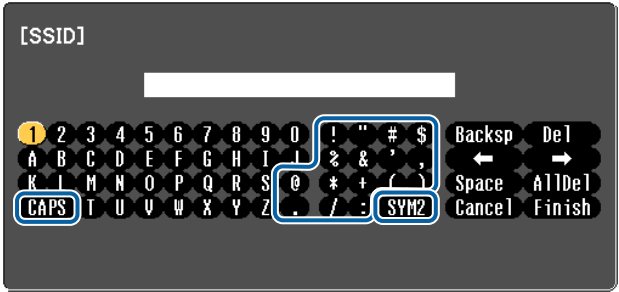
Quan hagueu acabat, assegureu-vos d'anar al menú **Completada**, i seleccionar **Sí**, **No** o **Canc.** Si seleccioneu **Sí** o **No**, tornareu al menú Configuració.



- Sí:** desa els ajusts i surt del menú de Xarxa.
- No:** no desa els ajusts i surt del menú Xarxa.
- Canc.:** continua visualitzant el menú Xarxa.

Funcionament del teclat en pantalla

El menú Xarxa conté elements que necessiten la introducció de caràcters alfanumèrics durant la configuració. En aquest cas, es visualitza el següent teclat en pantalla. Feu servir els botons [▲][▼][◀][▶] per desplaçar el cursor a la tecla que vulgueu i, a continuació, premeu el botó [↵] per introduir el caràcter seleccionat. Introduïu les xifres tot mantenint premut el botó [Num] del comandament a distància i prement els botons numèrics. Un cop introduïts, premeu **Finalitza** al teclat per confirmar la xifra introduïda. Premeu **Canc.** al teclat per cancel·lar la xifra introduïda.



- Cada cop que se selecciona la tecla **CAPS** i es prem [↵], es commuta entre majúscules i minúscules.
- Cada cop que se selecciona la tecla **SYM1/2** i es prem [↵], es defineixen i es canvien les tecles de símbols de la secció delimitada pel marc.

Es poden introduir els següents tipus de caràcters.

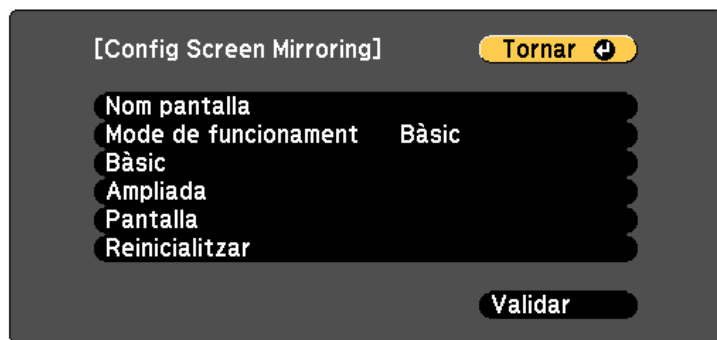
Números	0123456789
Lletres	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbols	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

Config Screen Mirroring (només per a EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Quan **Protec. Screen Mirroring** està establert en **Activat** a **Contrasenya protegida**, es visualitza un missatge i no podreu canviar els paràmetres de xarxa per a Screen Mirroring. Establiu **Protec. Screen Mirroring** en **Desactivat** i, a continuació, configureu l'Screen Mirroring.

☛ "Configurar l'opció Contrasenya protegida" [pàg.89](#)

En canviar els paràmetres per a Config Screen Mirroring, seleccioneu **Validar** des de la pantalla següent i, tot seguit, seleccioneu **Sí**.



[Esc] / [←]: Tornar [↕]: Seleccionar [Menu]: Sortir

Submenú	Funció
Nom pantalla	Introduïu un nom per identificar aquest projector quan el cerqueu mitjançant la funció Screen Mirroring. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte.
Mode de funcionament	Seccioneu Estès en configurar aquest projector com al propietari de grup fent servir una connexió Screen Mirroring. Si heu seleccionat Ampliada , podeu fer servir la funció d'interrompre.
Bàsic	<p>Sis.LAN sense fil: Seccioneu el mètode de comunicació per al projector i el dispositiu mòbil.</p> <p>Ajustar rendiment: Ajusteu la velocitat i la qualitat de visualització de la imatge per a Screen Mirroring. Seccioneu un nombre petit si voleu millorar la qualitat de visualització. Seccioneu un nombre alt si voleu millorar la velocitat de processament.</p> <p>Mode connexió: Seccioneu el tipus de WPS (Wi-Fi Protected Setup). Seccioneu PIN si voleu augmentar la seguretat de la connexió. Quan feu servir un dispositiu mòbil que només admeti una connexió PBC, seccioneu PIN/PBC. Aquesta opció pot configurar-se només quan l'opció Mode de funcionament està establerta en Bàsic.</p>

Submenú	Funció
Ampliada	<p>Aquesta opció pot configurar-se només quan l'opció Mode de funcionament està establerta en Ampliada.</p> <p>Mode de reunió: Seccioneu Interrumpible per permetre que altres usuaris puguin emetre projeccions mentre l'Screen Mirroring està actiu.</p> <p>Canal: Determineu el canal sense fil que voleu fer servir per a l'Screen Mirroring.</p>
Pantalla	<p>Avís codi PIN: En projectar imatges des de fonts diferents a l'Screen Mirroring, seccioneu si voleu visualitzar un codi PIN en la pantalla de projecció. En establir-lo en Activat, apareix un codi PIN de vuit dígits a la pantalla de projecció.</p> <p>Avís de nom disp.: En establir-lo en Activat i mentre es projecten imatges des d'altres fonts diferents a l'Screen Mirroring, < la pantalla de projecció apareixerà el nom del dispositiu de l'últim dispositiu connectat.</p>
Reinicialitzar	Reinicialitza tots els valors per a la Config Screen Mirroring als seus valors predeterminats.

Menú Bàsic



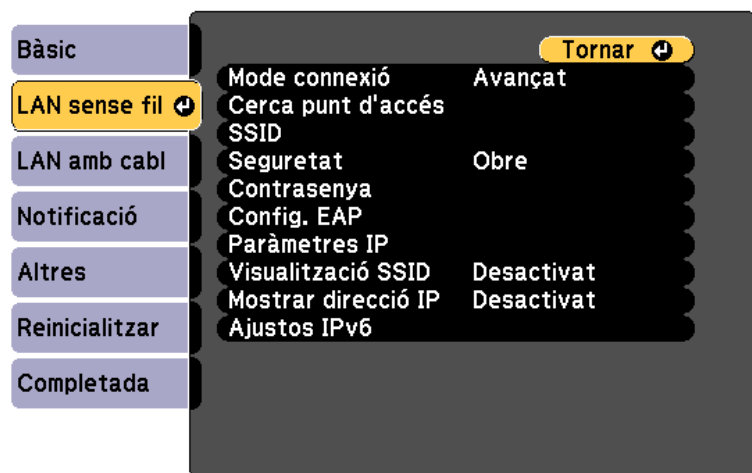
Submenú	Funció
Nom del projec-tor	Introduïu el nom del projector utilitzat per identificar-lo a la xarxa. En l'edició, podeu introduir un màxim de 16 caràcters alfanumèrics d'un byte. (" * + , / : ; < = > ? [\] ` i els espais no es poden utilitzar).
Contrasenya PJLink	Introduïu una contrasenya per utilitzar-la quan accediu al projector utilitzant un programari PJLink compatible. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte. (Els espais i els símbols no es poden utilitzar). ☛ "Quant a PJLink" pàg.205

Submenú	Funció
Contrasenya Re-mote	Establiu una contrasenya per utilitzar Remote a Epson Web Control. Podeu introduir un màxim de 8 caràcters alfanumèrics d'un byte. (* : i els espais no es poden utilitzar.) El nom d'usuari predeterminat és "EPSONREMOTE" i la contrasenya predeterminada és "guest". ☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)" pàg.198
Contras. control Web	Determineu una contrasenya d'autenticació per utilitzar-la quan definiu els ajustos i controleu el projector utilitzant Controle da Web a Epson Web Control. Podeu introduir fins a vuit caràcters alfanumèrics d'un sol byte. (* : i els espais no es poden utilitzar.) El nom d'usuari predeterminat és "EPSONWEB" i la contrasenya predeterminada és "admin". ☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)" pàg.198
Contras. mode-rador	En fer servir EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection, introduïu la contrasenya d'autenticació de quatre dígitos en connectar-la al projector en qualitat de moderador. (No hi ha cap contrasenya predeterminada).
Paraula clau pro-jector	Establiu-ho en Activat per habilitar una contrasenya de seguretat i evitar que altres usuaris projectin imatges de manera accidental. En projectar imatges des d'un ordinador o un dispositiu mòbil , cal que introduïu la paraula clau que es mostra en la pantalla de projecció a l'EasyMP Multi PC Projection o l'Epson iProjection.
Mostrar info LAN	Establiu el format de visualització per a la informació de xarxa del projector Si mostreu el codi QR, podeu connectar-vos a una xarxa simplement llegint el codi QR a l'Epson iProjection. Codi QR i text s'estableix de forma predeterminada.

Menú LAN sense fil

Per connectar el projector a un ordinador utilitzant una LAN sense fils, instal·leu la unitat LAN sense fils (ELPAP10).

☛ "Instal·lar la unitat LAN sense fils" [pàg.45](#)



[Esc] / [↩]:Tornar [↵]:Seleccionar


Submenú	Funció
Mode connexió	<p>Ajusteu el mode de connexió que vulgueu utilitzar quan connecteu el projector i un ordinador mitjançant una LAN sense fils.</p> <p>Ràpid: Us permet connectar-vos directament a un telèfon intel·ligent, una tauleta o un ordinador mitjançant una LAN sense fils.</p> <p>Avançat: Us permet connectar-vos a un telèfon intel·ligent, una tauleta o un ordinador mitjançant un punt d'accés LAN sense fils. La connexió s'estableix en mode infraestructura.</p>

Submenú	Funció
Cerca punt d'accés	<p>Quan Mode connexió està ajustat a Avançat, es poden cercar punts d'accés pels voltants i establir l'SSID al qual es vol connectar entre aquests punts. Segons la configuració del punt d'accés, pot ser que no aparegui a la llista.</p> <p>☛ "Pantalla Cerca punt d'accés" pàg.138</p>
SSID	<p>Introduïu un SSID. Quan es facilita un SSID per a un sistema LAN sense fils en el qual participa el projector, introduïu el SSID.</p> <p>Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte.</p>
Seguretat	<p>Selecioneu el tipus de seguretat en funció de la configuració LAN sense fils.</p> <p>Obre: La seguretat no està configurada.</p> <p>WPA2-PSK: La comunicació s'efectua fent servir la seguretat WPA2. amb el mètode d'encryptació AES. En establir la connexió entre un ordinador i el projector, introduïu el valor que hàgiu configurat a la contrasenya.</p> <p>WPA/WPA2-PSK*: Es connecta en mode WPA personal. El mètode de connexió se selecciona automàticament segons la configuració del punt d'accés. Establiu una contrasenya igual al punt d'accés.</p> <p>WPA2-EAP*: La comunicació s'efectua fent servir la seguretat WPA2. amb el mètode d'encryptació AES.</p> <p>WPA/WPA2-EAP*: Es connecta en mode WPA corporatiu. El mètode de connexió se selecciona automàticament segons la configuració del punt d'accés.</p>

Submenú	Funció
Contrasenya	<p>Introduïu una contrasenya per connectar-vos a la xarxa quan Seguretat s'ha establert en WPA2-PSK o WPA/WPA2-PSK.</p> <p>Podeu introduir un mínim de 8 i un màxim de 63 caràcters alfanumèrics d'un byte.</p> <p>Podeu introduir un màxim de 32 caràcters al menú Configuració. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text.</p> <p>☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)" pàg.198</p> <p>Si Mode connexió es defineix com a Ràpid, s'estableix la contrasenya inicial.</p>

Submenú	Funció
Config. EAP	<p>Establiu els protocols per a l'autenticació WPA2-EAP i WPA/WPA2-EAP.</p> <p>Tipus EAP: Seleccionen el protocol del certificat.</p> <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: Protocol d'autenticació molt estès entre els sistemes amb el Windows Server. • PEAP-TLS: Protocol d'autenticació que es fa servir als sistemes amb el Windows Server. Seleccionen-lo quan feu servir un certificat de client. • EAP-TLS: Protocol d'autenticació molt estès en sistemes amb un certificat de client. • EAP-FAST, LEAP: Feu-les servir amb aquests protocols d'autenticació. <p>Nom usuari: Introduïu un nom d'usuari per a l'autenticació. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics d'un byte.</p> <p>Podeu introduir un màxim de 32 caràcters en el menú Configuració. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text.</p> <p>☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)" pàg.198</p> <p>Si també heu d'introduir un nom de domini, poseu-lo abans del nom de l'usuari separat per una barra inversa (nom de domini \ nom d'usuari).</p> <p>Contrasenya: Introduïu la contrasenya utilitzada per a l'autenticació a PEAP, EAP-FAST i LEAP. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics d'un byte. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters en el menú Configuració. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text.</p> <p>☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)" pàg.198</p> <p>En introduir la contrasenya i seleccionar Finalitza, s'estableix el valor i es visualitza com un asterisc (*).</p> <p>Certificat de client: Importa els certificats de client per fer servir a PEAP-TLS i EAP-TLS.</p>

Submenú	Funció
	<p>Verifica cert. serv.: Establiu-lo en Activat per dur a terme la verificació del certificat del servidor de certificació. Per tal de verificar un certificat de servidor, cal que valideu el certificat CA.</p> <p>Certificat CA: Importa certificats CA per fer servir a PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS i EAP-FAST.</p> <p>Nom serv. RADIUS: Especifiqueu el nom del servidor de certificació. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte.</p>
Canal	Podeu seleccionar els canals que voleu emprar per a la connexió al mode Ràpid. Si hi ha interferències d'altres senyals, feu servir un altre canal.
Paràmetres IP *	<p>Efectua la configuració de la xarxa.</p> <p>DHCP: Establiu-lo en Activat per configurar la xarxa mitjançant DHCP» Si s'estableix en Activat, no podreu establir cap altra adreça.</p> <p>Adreça IP: Podeu introduir l'Adreça IP» assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p> <p>Màscara subxarxa: Podeu introduir la Màscara subxarxa» per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Direcció passarel·la: Podeu introduir l'adreça IP per a la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents Direcció passarel·la». 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
Visualització SSID	Per evitar que l'SSID es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN, ajusteu aquesta opció a Desactivat .

Submenú	Funció
Mostrar direcció IP	Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN, ajusteu-la a Desactivat .
Ajustos IPv6	<p>Realitza la configuració per fer servir els protocols IPv6.</p> <div data-bbox="1464 405 2092 788">  <ul style="list-style-type: none"> • Les funcions següents admeten els protocols IPv6. <ul style="list-style-type: none"> - Epson Web Control - PjLink • En configurar l'adreça IPv6 manualment, establiu els paràmetres en Avançada des d'Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)" pàg.198 </div> <p>IPv6: Establiu-ho en Activat quan feu servir els protocols IPv6. Assegureu-vos que hàgiu configurat una adreça local d'enllaç quan feu servir IPv6. Això es compon de la interfície ID creada des de fe80:: i l'adreça del MAC del projector.</p> <p>Config. automàtica: Establiu aquesta opció en Activat per adquirir automàticament una adreça IPv6 des de RA (Router Advertisement). L'adreça es compon tal com s'indica a continuació.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Adreça sense estat (de 0 a 6): Creada automàticament combinant el prefix adquirit des de RA (Router Advertisement) i la ID de la interfície creada des de l'adreça MAC del projector. • Adreça amb estat (de 0 a 1): Creada automàticament des del servidor DHCP mitjançant DHCPv6. <p>Utilitza adreça temporal: Establiu aquesta opció en Activat per validar temporalment l'adreça IPv6 (de 0 a 1) quan Config. automàtica està en Activat.</p>

* Això pot seleccionar-se només quan Mode connexió està establert en Avançat.

Tipus de seguretat



Si la unitat LAN sense fil opcional està instal·lada i s'utilitza en mode connexió Avançat, és molt recomanable que establiu mesures de seguretat.

WPA és un estàndard de xifratge que millora la seguretat de les xarxes sense fil. El projector admet els mètodes de xifratge TKIP i AES.

WPA també inclou les funcions d'autenticació d'usuari. Hi ha dos mètodes d'autenticació WPA: utilitzant un servidor d'autenticació, o autenticar un ordinador i un punt d'accés sense fer servir un servidor. Aquest projector accepta l'últim mètode, sense servidor.



Per obtenir informació sobre els ajusts, seguiu les instruccions de l'administrador de la xarxa.

Submenú	Funció
	Indica un punt d'accés que ja està establert.
	Indica els punts d'accés on s'ha configurat la seguretat. Si seleccioneu un punt d'accés on no s'hagi configurat la seguretat, apareixerà el menú LAN sense fil. Si seleccioneu un punt d'accés on s'hagi configurat la seguretat, apareixerà el menú Seguretat. Seleccioneu el tipus de seguretat d'acord amb la configuració de seguretat del punt d'accés.

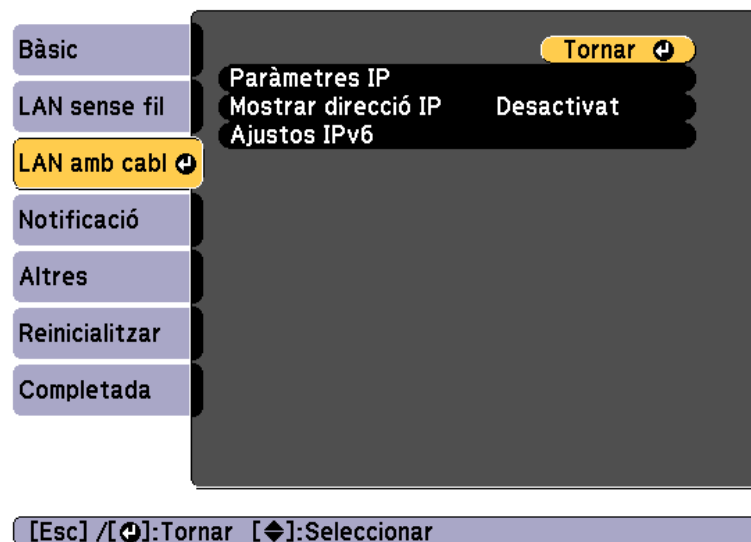
Pantalla Cerca punt d'accés

Els punts d'accés detectats es mostren en una llista.




Submenú	Funció
Actualz.	Cerca de nou el punt d'accés.

Menú LAN amb cabl



Submenú	Funció
Paràmetres IP	<p>Podeu realitzar ajustos relatius a les adreces següents.</p> <p>DHCP: Establiu-lo en Activat per configurar la xarxa mitjançant DHCP. Si s'estableix en Activat, no podreu establir cap altra adreça.</p> <p>Adreça IP: Podeu introduir l'Adreça IP assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p> <p>Màscara subxarxa: Podeu introduir la Màscara subxarxa per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Direcció passarel·la: Podeu introduir l'adreça IP per a la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents Direcció passarel·la. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
Mostrar direcció IP	<p>Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN, ajusteu-la a Desactivat.</p>

Submenú	Funció
Ajustos IPv6	<p>Realitza la configuració per fer servir els protocols IPv6.</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> Les funcions següents admeten els protocols IPv6. <ul style="list-style-type: none"> Epson Web Control PJLink En configurar l'adreça IPv6 manualment, establiu els paràmetres en Avançada des d'Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)" pàg.198 </div> <p>IPv6: Establiu-ho en Activat quan feu servir els protocols IPv6. Assegureu-vos que hàgiu configurat una adreça local d'enllaç quan feu servir IPv6. Això es compon de la interfície ID creada des de fe80:: i l'adreça del MAC del projector.</p> <p>Config. automàtica: Establiu aquesta opció en Activat per adquirir automàticament una adreça IPv6 des de RA (Router Advertisement). L'adreça es compon tal com s'indica a continuació.</p> <ul style="list-style-type: none"> Adreça sense estat (de 0 a 6): Creada automàticament combinant el prefix adquirit des de RA (Router Advertisement) i la ID de la interfície creada des de l'adreça MAC del projector. Adreça amb estat (de 0 a 1): Creada automàticament des del servidor DHCP mitjançant DHCPv6. <p>Utilitza adreça temporal: Establiu aquesta opció en Activat per validar temporalment l'adreça IPv6 (de 0 a 1) quan Config. automàtica està en Activat.</p>

Menú Notificació

Quan està definit, si es produeix un error o una alerta en el monitor rebeu una notificació per correu electrònic.

☞ "Correu de notificació d'error de lectura" [pàg.202](#)


Bàsic
LAN sense fil
LAN amb cabl
Notificació
Altres
Reinicialitzar
Completada

Tornar

Notificació Mail Desactivat
Servidor SMTP 0. 0. 0. 0
Número de port 0
De
Ajust Adreça 1
Ajust Adreça 2
Ajust Adreça 3
SNMP Desactivat
Interr. IP Adreça 1 0. 0. 0. 0
Interr. IP Adreça 2 0. 0. 0. 0
Nom comunitat
Notificació PJLink Desactivat
Adr. IP notific. 0. 0. 0. 0

[Esc] / [↩]: Tornar [↵]: Seleccionar

Submenú	Funció
Notificació Mail	Seccioneu Activat per enviar correus a les adreces predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència amb un projector.
Servidor SMTP	Podeu introduir l' <u>Adreça IP</u> del servidor SMTP del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
Número de port	Podeu introduir el número de port per al servidor SMTP. El valor per defecte és 25. Podeu introduir números entre 1 i 65535.

Submenú	Funció
De	<p>Escriuiu l'adreça de correu del remitent. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics d'un byte. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters en el menú Configuració. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text. (" () , ; < > [\] i els espais no es poden utilitzar.)</p> <p>☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)" pàg.198</p>
Ajust Adreça 1/ Ajust Adreça 2/ Ajust Adreça 3	<p>Establiu l'adreça de correu de destinació per al correu de notificació i el contingut de notificació. Podeu registrar un màxim de tres destinataris. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics d'un byte. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters en el menú Configuració. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text. (" () , ; < > [\] i els espais no es poden utilitzar.)</p> <p>☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)" pàg.198</p>
SNMP	<p>Seccioneu Activat per supervisar el projector amb SNMP .</p> <p>Per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes. El valor per defecte és Desactivat.</p>
Interr. IP Adreça 1/Interr. IP Adreça 2	<p>Podeu enregistrar un màxim de dues adreces IP per a la destinació de notificació d'interrupció SNMP.</p> <p>Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
Nom comunitat	<p>Estableix el nom de la comunitat de SNMP. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte. (Els espais i els símbols no es poden utilitzar).</p>
Notificació PJLink	<p>Establiu aquesta opció en Activat per fer servir la funció de notificació PJLink.</p>

Submenú	Funció
Adr. IP notific.	<p>Introduïu l'adreça IP de l'ordinador al qual voleu enviar notificacions de l'estat de funcionament del projector fent servir la funció de notificacions PJLink.</p> <p>Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>

Menú Altres

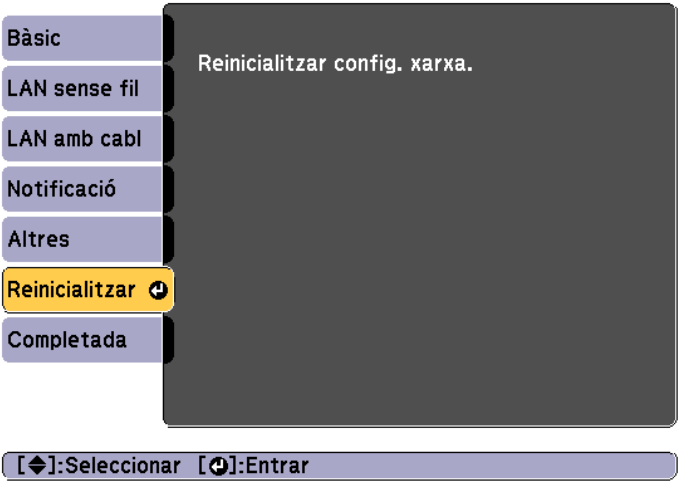


Submenú	Funció
HTTP segur	Per enfortir la seguretat, es xifra la comunicació entre el projecteur i l'ordinador a Epson Web Control. En ajustar la seguretat amb Epson Web Control, us recomanem ajustar-ho a Activat .
Certif. servidor web	Importa el certificat del servidor web que s'empra a HTTP segur.
Pass. prioritat	A la passarel·la de prioritat, seleccioneu Amb cable o Sense fil .
AMX Device Discovery	Si voleu que <u>AMX Device Discovery</u> detecti el projecteur, ajusteu aquesta opció a Activat . Ajusteu-lo a Desactivat si no esteu connectats a un ambient controlat amb un controlador d'AMX o AMX Device Discovery.

Submenú	Funció
Crestron RoomView	<p>Seccioneu Activat només si superviseu o controleu el projecteur a través d'una xarxa amb Crestron RoomView®. En cas contrari, l'haureu d'ajustar a Desactivat.</p> <p>☛ "Quant a Crestron RoomView®" pàg.206</p> <p>Cal reiniciar el projecteur per tal que els ajustos realitzats tinguin efecte.</p> <p>Si està seleccionat Activat, les funcions següents no estaran disponibles.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Epson Web Control • Message Broadcasting (connector de l'EasyMP Monitor)
Control4 SDDP	Definiu-lo com a Activat si voleu habilitar l'adquisició de la informació de dispositiu mitjançant <u>Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</u> .
Message Broadcasting	<p>La funció Message Broadcasting es pot activar o desactivar. Podeu descarregar Message Broadcasting i la seva Guia de funcionament a l'adreça web següent.</p> <p>http://www.epson.com</p>

Menú Reinicialitzar

Reinicialitza tots els ajusts de la xarxa.




Submenú	Funció
Reinicialitzar config. xarxa.	Per reinicialitzar tots els ajusts de xarxa, seleccioneu Sí.

Menú Informació (només visualització)

Permet consultar l'estat del projector i el dels senyals d'imatge que es projecten. Els elements que es visualitzen canvien segons la font que s'estigui projectant.



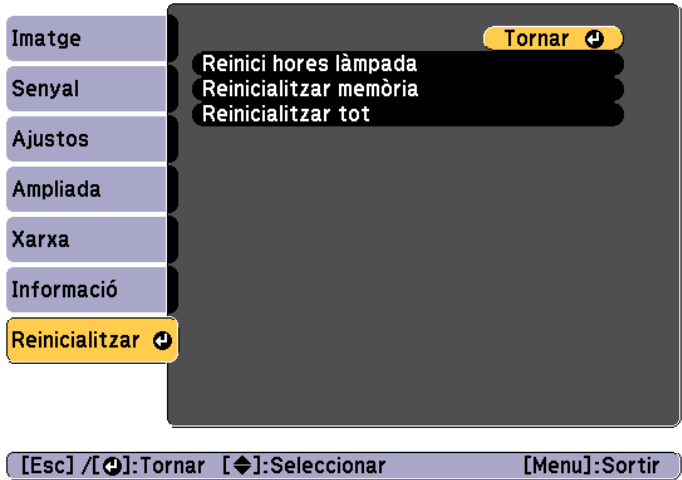
Submenú		Funció
Informació del projector	Font	Podeu visualitzar el nom de la font per l'equip connectat que s'està projectant.
	Senyal d'entrada	Podeu visualitzar el contingut del Senyal d'entrada ajustat en el menú Senyal d'acord amb la Font.
	Resolució	Podeu visualitzar la resolució.
	Veloc. Refresc	Podeu visualitzar <u>Veloc. Refresc</u> ».
	Info Sinc	Podeu visualitzar la informació del senyal d'imatge. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència.

Submenú		Funció
	Estat	Aquesta informació és sobre errors que s'han produït en el projector. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència.
	Número de sèrie	Mostra el número de sèrie del projector.
	Event ID	Si es produeixen problemes quan el projector i l'ordinador estan connectats en xarxa, es mostra informació sobre el problema amb un ID d'esdeveniment. Vegeu la taula següent per obtenir informació sobre com interpretar els ID d'esdeveniment.  "Quant a Event ID" pàg.184
	Niv. senyal HDBaseT (només amb els models EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	Mostra el nivell de la senyal d'imatge que entra des del port HDBaseT. Quan això apareix en groc, la força del nivell de la senyal es redueix.
Info làmpada	Hores làmpada	Podeu visualitzar el temps de funcionament acumulat de la làmpada*. Quan arriba el moment de substituir la làmpada, els caràcters apareixen en groc.
Versió	Main Screen Mirroring (només per a EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	Mostra la informació de la versió de firmware del projector.

Submenú	Funció
Info d'estat	Indica l'estat del projector.  "Llegir la informació d'estat" pàg.165

- * El temps d'utilització acumulatiu es visualitza com "0H" durant les primeres 10 hores. A partir de les 10 hores es visualitza com "10H", "11H", etc.

Menú Reinicialitzar



Submenú	Funció
Reinici hores làmpada	Esborra el temps d'utilització d'hores de làmpada acumulatiu. Reinicialitzeu-lo quan substituïu la làmpada.
Reinicialitzar memòria	Els noms i els paràmetres desats a Memòria es reinicien. ☛ "Funció memòria" pàg.83
Reinicialitzar tot	Restableix tots els elements del menú Configuració als seus valors predeterminats. Els següents elements no es restableixen als valors per defecte: Senyal d'entrada , Memòria , Logotip de l'usuari , tots els elements dels menús Xarxa , Hores làmpada , Idioma , Data i Hora , Uniformitat de color , i Mateixos colors .

Si ja heu definit el contingut del menú Configuració d'un projector, utilitzeu-lo per configurar diversos projectors alhora (funció de configuració per lots o instal·lació en cadena). La funció d'instal·lació en cadena només funciona amb projectors que tinguin el mateix número de model.

Feu servir un dels mètodes següents.

- Configuració amb una memòria USB.
- Configuració mitjançant la connexió de l'ordinador i el projector amb un cable USB.
- Configuració amb l'actualitzador de xarxa EasyMP.

Aquest manual explica els mètodes amb una memòria USB i amb un cable USB.



- El contingut següent no es reflecteix en la funció d'instal·lació en cadena.
 - Els paràmetres del menú Xarxa (excepte pel menú Notificació i el menú Altres)
 - Les opcions Hores làmpada i Estat del menú Informació
- Realitzeu la instal·lació en cadena abans d'ajustar la imatge projectada. Els valors d'ajust de la imatge projectada, com ara Correcció geomètrica, es reflecteixen amb la funció d'instal·lació en cadena. Si es realitza la instal·lació en cadena després d'ajustar la imatge projectada, els ajusts que heu fet abans poden canviar.
- En fer servir la funció d'instal·lació en cadena, el logo de l'usuari registrat s'estableix per a la resta de projectors. No enregistreu informació confidencial o dades delicades com a logotip de l'usuari.



Precaució

El client assumeix la responsabilitat de realitzar una instal·lació en cadena. En cas que la instal·lació en cadena falli a causa d'una pèrdua de l'electricitat, d'una errada de comunicació, etc., el client és responsable dels costos de reparació.

Configuració amb una memòria USB

Aquesta secció explica com realitzar una instal·lació en cadena amb una memòria USB



- Feu servir una memòria USB amb configuració FAT.
- La funció d'instal·lació en cadena no es pot fer servir amb memòries USB que incorporin funcions de seguretat. Feu servir una memòria USB que no incorpori funcions de seguretat.
- La funció d'instal·lació en cadena no es pot fer servir amb lectors de targetes USB ni amb discs durs USB.

Com desar la configuració en una memòria USB

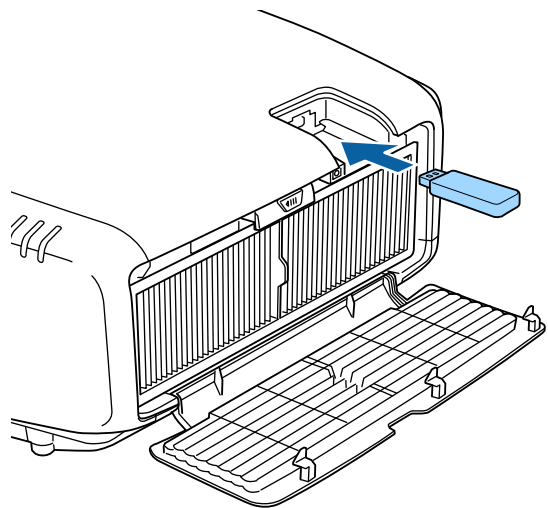
1

Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.

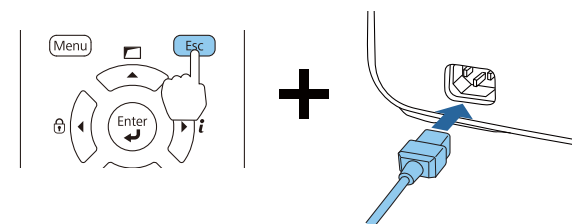
2

Connecteu la memòria USB al port de la unitat LAN sense fil del projector.

☛ "Instal·lar la unitat LAN sense fils" [pàg.45](#)

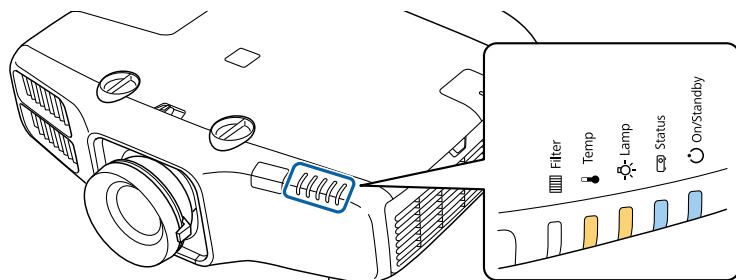


- 3** Mantingueu premut el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control i connecteu el cable d'alimentació al projector



- Connecteu la memòria USB directament al projector. Si la memòria USB es connecta al projector mitjançant un concentrador USB, la configuració potser no es desarà correctament.
- Connecteu una memòria USB buida. Si la memòria USB conté altres dades a més del fitxer d'instal·lació en cadena, la configuració potser no es desarà correctament.
- Si heu desat un fitxer d'instal·lació en cadena d'un altre projector a la memòria USB, esborreu-lo o canvieu-ne el nom. La funció d'instal·lació en cadena no pot sobre escriure un fitxer d'instal·lació en cadena.
- El nom del fitxer de configuració per lots és PJCONFDATA.bin. Si heu de canviar el nom del fitxer, afegiu text després de PJCONFDATA. Si canvieu el nom del fitxer de qualsevol altra forma, el projector potser no el reconeixerà correctament.
- Només podeu fer servir caràcters d'un octet per al nom del fitxer.

Quan tots els indicadors del projector s'engeguin tal com s'indica a continuació, deixeu de prémer el botó [Esc].



Power	Status	Lamp	Temp
Blau - Encès	Blau - Encès	Taronja - Encès	Taronja - Encès

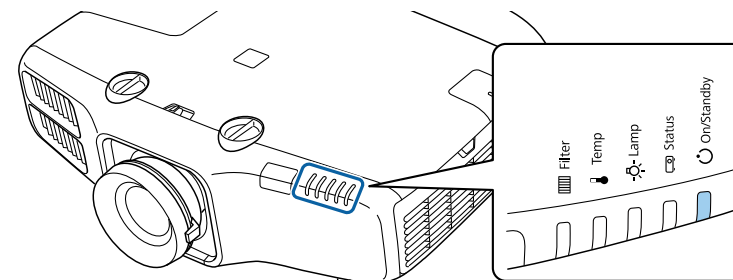
Si tots els indicadors comencen a parpellejar, vol dir que el fitxer d'instal·lació en cadena s'està escrivint.



Precaució

- No desendol·leu el cable elèctric del projector mentre es desa el fitxer. Si desendol·leu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.
- No desconnecteu la memòria USB del projector mentre el fitxer s'està escrivint. Si la memòria USB es desconnecta, potser el projector no s'engegarà correctament.

El projector s'apagarà quan s'acabi d'escriure el fitxer.

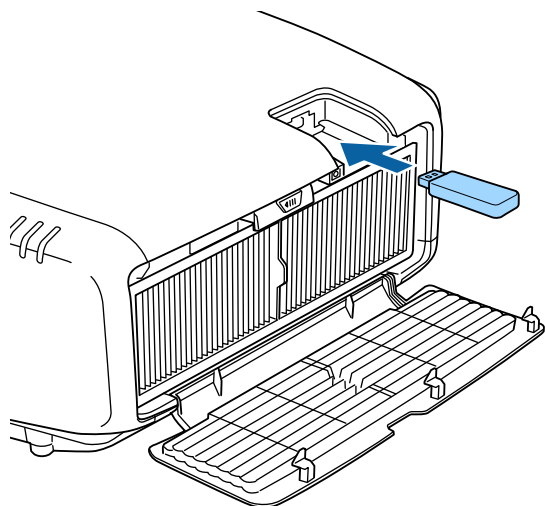


Power
Blau - Encès

Retireu la memòria USB quan el projector estigui en espera.

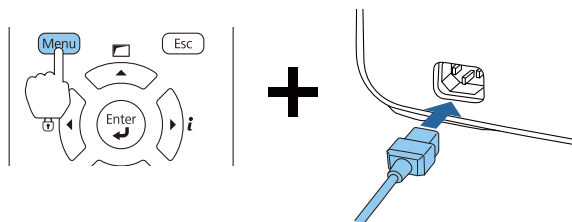
Com transmetre la configuració desada a altres projectors

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu la memòria USB que conté el fitxer desat de configuració en cadena al port de la unitat LAN sense fil del projector.

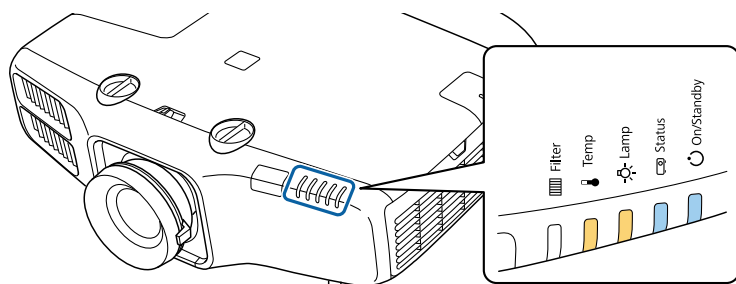


- Si la memòria USB conté 1-3 tipus de fitxers d'instal·lació en cadena, el fitxer es reflexa en el projector que té el mateix número de model. Si hi ha diversos fitxers per al mateix número de model de projector, la configuració pot no reflectir-se correctament.
- Si hi ha quatre o més tipus de fitxers d'instal·lació en cadena a la memòria USB, la configuració pot no reflectir-se correctament.
- No emmagatzemeu cap dada excepte el fitxer d'instal·lació en cadena a la memòria USB. Si la memòria USB conté altres dades a més del fitxer d'instal·lació en cadena, la configuració potser no es reflectirà correctament.

- 3** Mantingueu premut el botó [Menu] del comandament a distància o del tauler de control i connecteu el cable d'alimentació al projector.



Quan tots els indicadors del projector s'engeguin tal com s'indica a continuació, deixeu de prémer el botó [Menu].



Power	Status	Lamp	Temp
Blau - Encès	Blau - Encès	Taronja - Encès	Taronja - Encès

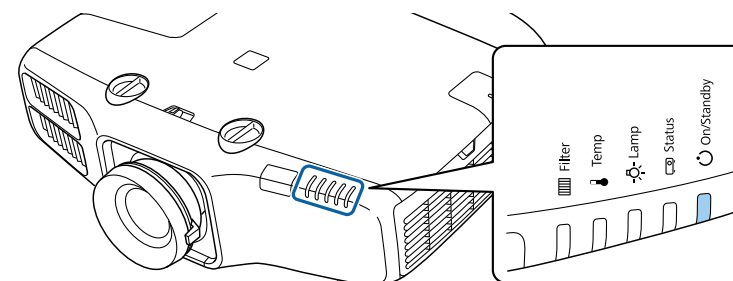
Els Indicadors queden encesos durant aprox. 75 segons.

Si tots els indicadors comencen a parpellejar, vol dir la configuració s'està escrivint.

Precaució

- No desconnecteu el cable d'alimentació del projector mentre la configuració s'està escrivint. Si desendolleu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.
- No desconnecteu la memòria USB del projector mentre la configuració s'està escrivint. Si la memòria USB es desconnecta, potser el projector no s'engegarà correctament.

- 4** El projector s'apagarà quan s'acabi d'escriure el fitxer.



Power
Blau - Encès

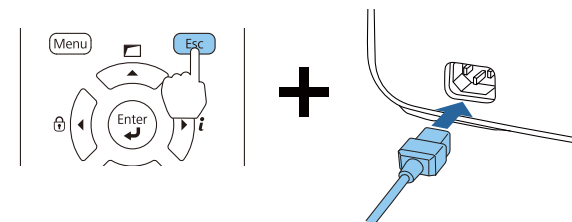
Retireu la memòria USB quan el projector estigui en espera.

Configuració connectant l'ordinador i el projector amb un cable USB



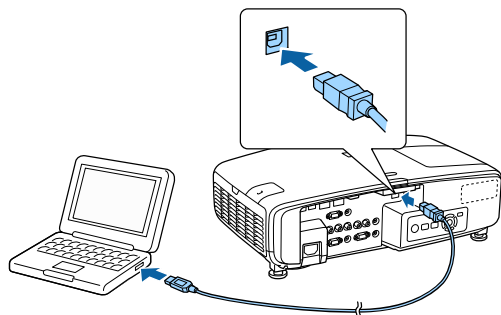
Els següents sistemes operatius són compatibles amb la funció d'instal·lació en cadena.

- Windows Vista o posterior
- Mac OS X 10.7.x o posterior



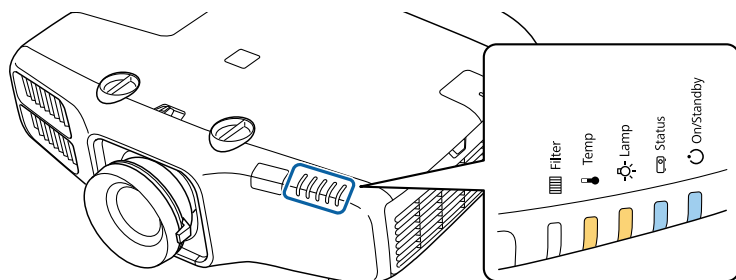
Com desar la configuració en un ordinador

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i proveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu el port USB de l'ordinador al port Service del projector, mitjançant un cable USB.



- 3** Mantingueu premut el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control i connecteu el cable d'alimentació al projector

Quan tots els indicadors del projector s'engeguin tal com s'indica a continuació, deixeu de prémer el botó [Esc].



Power	Status	Lamp	Temp
Blau - Encès	Blau - Encès	Taronja - Encès	Taronja - Encès

El projector es reconeix com a disc extraïble a l'ordinador.

- Obriu el disc extraïble i deseu el fitxer d'instal·lació en cadena (PJCONFDATA.bin) a l'ordinador.



Si voleu canviar el nom del fitxer d'instal·lació en cadena, afegiu text després de PJCONFDATA. Si canvieu el nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.

- Realitzeu l'operació "Retira dispositiu USB" al vostre ordinador i després desconnecteu-ne el cable USB.

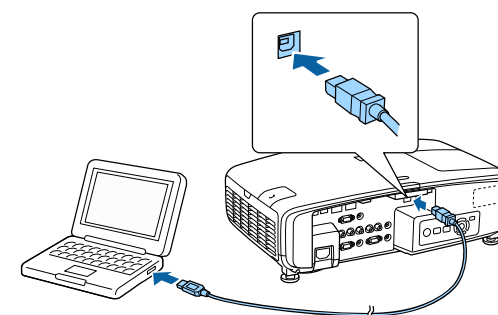


Si feu servir l'OS X, realitzeu l'operació "Retira EPSON_PJ".

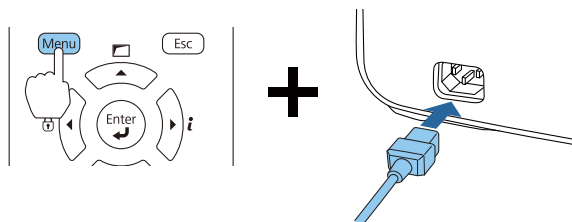
El projector entra en mode d'espera.

Com transmetre la configuració desada a altres projectors

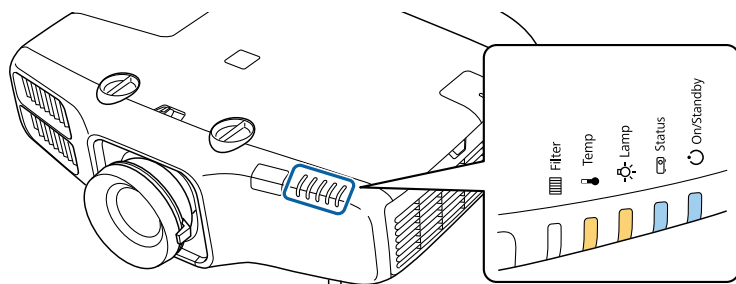
- Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- Connecteu el port USB de l'ordinador al port Service del projector, mitjançant un cable USB.



- 3** Mantingueu premut el botó [Menu] del comandament a distància o del tauler de control i connecteu el cable d'alimentació al projector.



Quan tots els indicadors del projector s'engeguin tal com s'indica a continuació, deixeu de prémer el botó [Menu].



Power	Status	Lamp	Temp
Blau - Encès	Blau - Encès	Taronja - Encès	Taronja - Encès

El projector es reconeix com a disc extraïble a l'ordinador.

- 4** Copieu el fitxer de configuració per lots (PJCONFDATA.bin) que heu desat a l'ordinador a la carpeta de nivell superior del disc extraïble.



Copieu només al disc extraïble el fitxer de configuració en cadena, no copieu cap altre fitxer ni cap altra carpeta.

- 5** Realitzeu l'operació "Retira dispositiu USB" al vostre ordinador i després desconnecteu-ne el cable USB.



Si feu servir l'OS X, realitzeu l'operació "Retira EPSON_PJ".

Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, la configuració s'està escrivint.



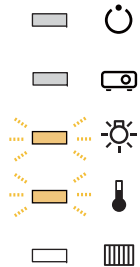
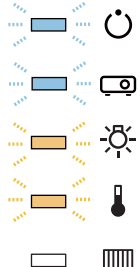

Precaució

No desconnecteu el cable d'alimentació del projector mentre la configuració s'està escrivint. Si desendolheu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.

El projector s'apagarà quan s'acabi d'escriure el fitxer.

Si la configuració falla

Els indicadors notifiquen els errors que es produeixen. Comproveu l'estat dels indicadors.

Estat dels indicadors	Solució
 <p>Lamp: Taronja - intermitent ràpid Temp: Taronja - Intermitent ràpid</p>	<p>El fitxer de configuració per lots es pot haver malmès, o pot ser que la memòria USB no estigui ben connectada. Desconnecteu la memòria USB, desendollegeu i torneu a endollar el cable d'alimentació del projector, i torneu a provar-ho.</p>
 <p>Power: Blau - Intermitent ràpid Status: Blau - Intermitent ràpid Lamp: Taronja - intermitent ràpid Temp: Taronja - Intermitent ràpid</p>	<p>Potser hi ha hagut una errada en escriure la configuració al firmware del projector. Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p> Llista de contactes per a projectors Epson</p>



Detecció d'errors

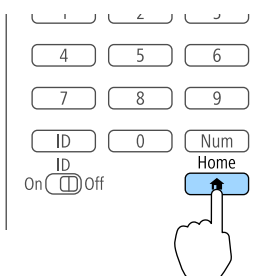
En aquest capítol s'explica com identificar els problemes i què cal fer si se'n detecta un.

Si es produeix un problema amb el projector, podeu consultar la pantalla d'ajuda. Responen les preguntes per configurar el projector a un estat apropiat.

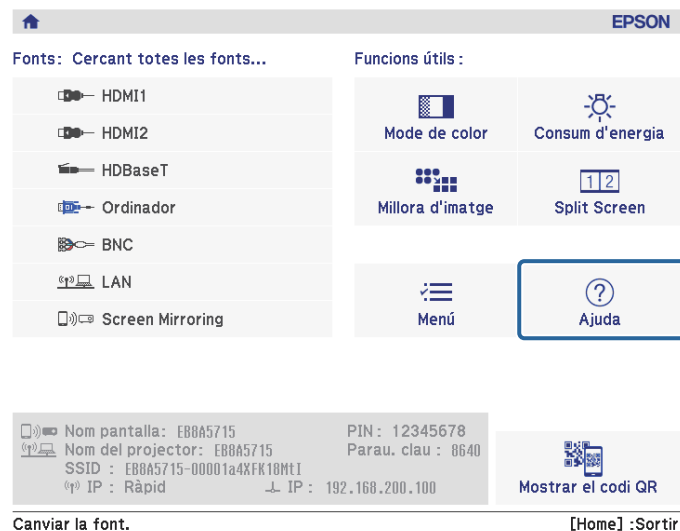
1 Premeu el botó [↑].

Es mostrarà la pantalla d'inici.

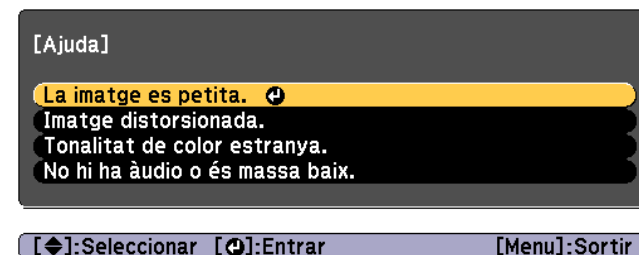
Comandament a distància



2 Seleccioneu Ajuda i, a continuació, seleccionen el botó [↵].

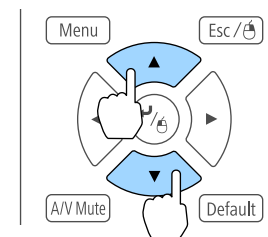


Es mostrarà la pantalla Help.



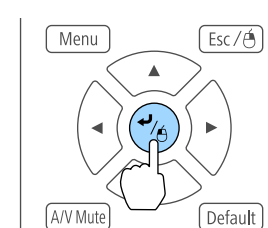
3 Seleccionen un element de menú.

Comandament a distància



4 Confirmeu la selecció.

Comandament a distància



Les preguntes i les solucions es visualitzen com es mostra a la següent pantalla.

Premeu el botó [Menu] per sortir de l'Ajuda.

La imatge es petita.

- ? Zoom ajustat al mínim?
 - Useu anella de zoom per canviar la mida de la imatge.
- ? Projector massa a prop de la pantalla?
 - Separeu el projector de la pantalla.

[Esc] :Tornar

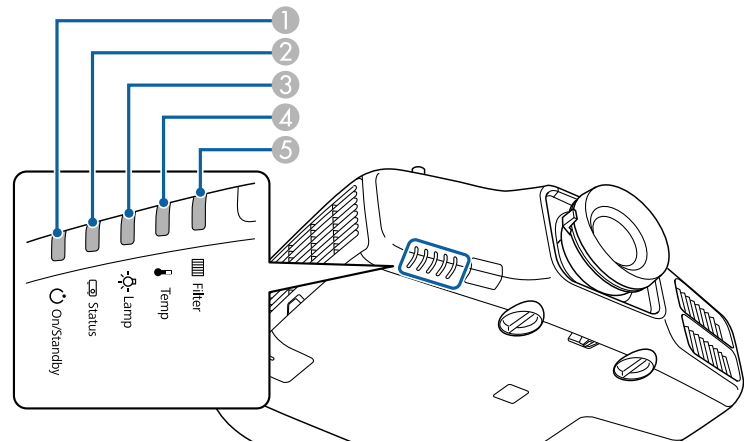
[Menu]:Sortir



Si la pantalla Ajut no proporciona cap solució al problema, consulteu la secció següent.











☞ "Lectura dels indicadors" [pàg.158](#)
















El projector inclou els cinc indicadors següents, que indiquen quin és l'estat operatiu.



- 1 Indicador d'alimentació
Indica l'estat del projector.
- 2 Indicador Status
Indica l'estat del projector.
- 3 Indicador Lamp
Indica l'estat de les làmpades de projecció.
- 4 Indicador Temp
Indica l'estat de la temperatura interna. Normalment està apagat.
- 5 Filter
Indica l'estat del filtre d'aire. Normalment està apagat.






















Durant el funcionament normal, els indicadors poden tenir els estats següents.











Indicador					Estat del projec- tor	Explicació
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Blau - Encès	 Desacti- vat	 Desacti- vat	 Desacti- vat	 Desacti- vat	Condicció en repòs	El projector rep corrent. Des d'aquest estat, podeu iniciar la projecció prement el botó [1] del comandament a distància o el botó [⏻] del tauler de control. (De vegades, quan el cable d'alimentació està desendollat, l'indicador d'alimentació es manté il·luminat durant un breu període de temps, però no es tracta d'un mal funcionament).
					Estat de supervisió de xarxa	El projector se supervisa i controla a través d'una xarxa (quan el Mode d'espera s'estableix a Com. activada). Si es desconnecta el cable d'alimentació i es torna a connectar en aquest estat, l'indicador emet un llum blau intermitent.
 Blau - Encès	 Blau - In- termi- tent	 L'estat dels indi- cadors varia	 Desacti- vat	 Desacti- vat	Estat d'escalfament	Aquest és el estat en què entra el projector quan s'encén. Triga uns 30 segons en escalfar-se després d'encendre la làmpada. El botó [⏻] està desactivat mentre s'escalfa.


























Indicador					Estat del projector	Explicació
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Blau - Encès	 Blau - Encès	 L'estat dels indicadors varia	 Desactivat	 Desactivat	Projectant	El projector està projectant.
 Blau - Encès	 Blau - Intermitent	 Desactivat	 Desactivat	 Desactivat	Estat de refredament	Aquest és el estat en què entra el projector immediatament després d'apagar-lo. En aquest estat, tots els botons estan desactivats.
 Blau - Intermitent	 Desactivat	 Desactivat	 Desactivat	 Desactivat	Preparant per supervisar la xarxa.	S'està preparant per supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa. Durant la preparació per a la supervisió de la xarxa, els botons no funcionen.











Si s'ha produït un error al projector, l'estat de l'error s'indica mitjançant el color de l'indicador i la combinació de llum intermitent o llum fix.

Consulteu les taules següents per veure què signifiquen els indicadors i com es poden solucionar els problemes que indiquen.

Indicador					Causa	Solució o estat
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Desacti- vat	 Blau - In- termi- tent	 Taronja - Intermi- tent	 Desacti- vat	 Desacti- vat	Error intern	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  Llista de contactes per a projectors Epson
 Desacti- vat	 Blau - In- termi- tent	 Desacti- vat	 Taronja - Intermi- tent	 Desacti- vat	Error del ventila- dor Error del sensor	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  Llista de contactes per a projectors Epson
 Desacti- vat	 Blau - In- termi- tent	 Desacti- vat	 Taronja - Encès	 Desacti- vat	Error temp. alta (Sobreescalfament)	La làmpada s'apaga automàticament i la projecció s'atura. Espereu uns cinc minuts. Després d'uns cinc minuts, el projector passarà al mode d'espera, i caldrà que comproveu els dos punts que s'indiquen tot seguit. <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que el filtre d'aire i les sortides d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està obstruït, desendol·leu el cable de l'endoll de la paret i netegeu-lo o substituiu-lo. <ul style="list-style-type: none">  "Netejar el filtre d'aire" pàg.188  "Substituir el filtre d'aire" pàg.193 Si després de comprovar els punts indicats anteriorment continua l'error, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  Llista de contactes per a projectors Epson
						Si l'utilitzeu a una alçada de més de 1.500 m, establiu el Mode alta altitud en Activat .  Ampliada - Funcionament - Mode alta altitud pàg.126

Indicador					Causa	Solució o estat
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Desacti- vat	 Blau - In- termi- tent	 Taronja - Encès	 Desacti- vat	 Desacti- vat	Error làmpada Avaria làmpada	<p>Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Traieu les làmpades i comproveu si n'hi ha alguna de trencada. ☛ "Substituir la làmpada" pàg.190 • Netejar el filtre d'aire. ☛ "Netejar el filtre d'aire" pàg.188 <p>Si la làmpada no està trencada: Torneu a col·locar-la i enceneu el projector.</p> <p>Si l'error persisteix: Substituiu la làmpada per una de nova i enceneu el projector.</p> <p>Si continua l'error: deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si la làmpada està trencada: Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson. (No es poden projectar imatges fins que hàgiu canviat la làmpada.) ☛ Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1500 m o més, ajusteu el Mode alta altitud a Activat. ☛ Ampliada - Funcionament - Mode alta altitud pàg.126</p>
 Desacti- vat	 Blau - In- termi- tent	 Desacti- vat	 Desacti- vat	 Taronja - Encès		<p>Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que el filtre d'aire i les sortides d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està obstruït, desendol·leu el cable de l'endoll de la paret i netegeu-lo o substituiu-lo. ☛ "Netejar el filtre d'aire" pàg.188 ☛ "Substituir el filtre d'aire" pàg.193 <p>Després, no oblideu tornar a endollar el projector.</p> <p>Si després de comprovar els punts indicats anteriorment continua l'error, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson</p>

Indicador					Causa	Solució o estat
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Desacti- vat	 Blau - In- termi- tent	 Taronja - Intermi- tent	 Taronja - Intermi- tent	 Desacti- vat	Error Iris Automàt.	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  Llista de contactes per a projectors Epson
 Desacti- vat	 Blau - In- termi- tent	 Taronja - Encès	 Taronja - Encès	 Desacti- vat	Err.aliment. (Ba- llast)	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  Llista de contactes per a projectors Epson
 Blau - In- termi- tent	 L'estat dels indi- cadors varia	 L'estat dels indi- cadors varia	 Taronja - Intermi- tent	 L'estat dels indi- cadors varia	Avis temp. alta	No es tracta de cap error. No obstant això, si la temperatura torna a ser massa elevada, la projecció s'aturarà automàticament. Comproveu els dos punts següents. <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que el filtre d'aire i les sortides d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està obstruït, desendol·leu el cable de l'endoll de la paret i netegeu-lo o substituïu-lo.  "Netejar el filtre d'aire" pàg.188  "Substituir el filtre d'aire" pàg.193
 Blau - In- termi- tent	 L'estat dels indi- cadors varia	 Taronja - Intermi- tent	 L'estat dels indi- cadors varia	 L'estat dels indi- cadors varia	Substitueix làmpa- da	Substituïu-la per una làmpada nova.  "Substituir la làmpada" pàg.190 Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Substituïu la làmpada per una de nova tan aviat com sigui possible.

Indicador					Causa	Solució o estat
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Blau - Intermitent	 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	 Taronja - Encès	Baix cabal d'aire	<p>No es tracta de cap error. No obstant, la projecció s'atura automàticament si el flux d'aire continua decreixent.</p> <p>"El filtre d'aire està embossat. Netegeu o substituïu el filtre d'aire." apareix a la pantalla. Comproveu els punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que el filtre d'aire i les sortides d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està obstruït, desendol·leu el cable de l'endoll de la paret i netegeu-lo o substituïu-lo. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Netejar el filtre d'aire" pàg.188 ☛ "Substituir el filtre d'aire" pàg.193 <p>Si després de comprovar els punts indicats anteriorment continua l'error, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☛ Llista de contactes per a projectors Epson</p>
 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	 L'estat dels indicadors varia	 Taronja - Intermitent		<p>"Cal netejar el filtre d'aire. Netegeu o substituïu el filtre d'aire." apareix a la pantalla.</p> <p>Apagueu el projector, desendol·leu el cable elèctric i netegeu el filtre d'aire.</p> <p>☛ "Netejar el filtre d'aire" pàg.188</p> <p>Els indicadors o missatges referents a l'avís de filtre d'aire només apareixen quan l'Avís net filtre aire s'estableix en Activat al menú Configuració.</p> <p>☛ Ampliada - Pantalla - Avís net filtre aire pàg.126</p>

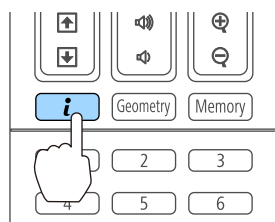


- Consulteu la següent secció, si el projector no funciona correctament, encara que els indicadors no mostrin cap problema.
☛ "Solució de problemes" [pàg.172](#)
- Si els indicadors no apareixen en aquesta taula, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.
☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

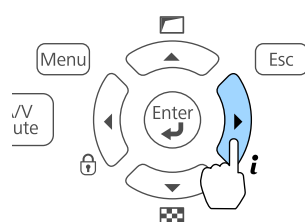
Podeu mostrar l'estat de funcionament del projector a la imatge projectada. Podeu comprovar l'estat detallat del projector amb les operacions dels botons.

- 1 Premeu el botó [i] durant la projecció.

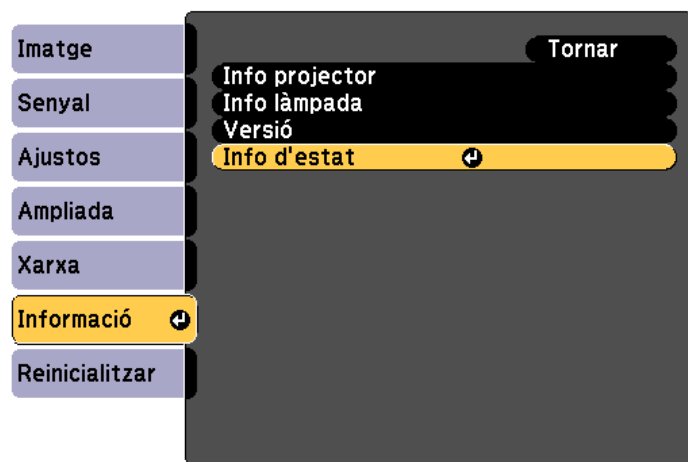
Comandament a distància



Tauler de control



- 2 Seleccioneu **Info d'estat** i, a continuació, premeu el botó [↵].



[Esc]:Tornar [↵]:Selecció [↵]:Entrar [Menu]:Sortir



També podeu treballar des del menú Configuració.

☞ Informació - Info d'estat [pàg.143](#)

- 3 Utilitzeu els botons [◀][▶] o els botons [▲][▼] per seleccionar una categoria.



[Esc]/[↵]:Tornar [◀▶]:Selecció [Menu]:Sortir

Cada categoria de visualització inclou la informació següent.

Status Information	:	Estat de funcionament del projector.
Source	:	Informació del senyal d'entrada
Signal Information	:	Informació del senyal d'entrada digital
Network Wired	:	Paràmetres de la LAN amb cables
Network Wireless	:	Paràmetres de la LAN sense fil
Maintenance	:	Temps de funcionament de projector i de les làmpades
Version	:	Versió de microprogramari del projector

Explicacions del contingut de la pantalla

Categoria	Element	Visualització d'estat	Explicació
Status Information	System	Indica l'estat del projector. Per obtenir més informació sobre la resolució dels errors o de les advertències, vegeu el següent. ☛ "Lectura dels indicadors" pàg.158	
		OK	El projector està en estat normal.
		Warm-Up	El projector s'està escalfant.
		Standby	El projector està en estat en espera.
		Cool Down	El projector s'està refredant.
		Temp Error	S'ha produït un error de temperatura elevada.
		Fan Error	S'ha produït un error de ventilador.
		Sensor Error	S'ha produït un error del sensor.
		Lamp Error	S'ha produït un error de làmpada.
		Lamp Failure	S'ha produït un error de làmpada.
		Power Error	S'ha produït un error d'alimentació (Ballast).
		Internal Error	S'ha produït un error intern.
		Auto Iris Error	S'ha produït un error d'iris automàtic.
		Airflow Error	S'ha produït un error de flux del filtre d'aire.
		Temp Warning	S'ha produït una advertència de temperatura elevada.
		Internal Warning	S'ha produït una advertència del sistema intern.
		Airflow Decline	S'ha produït un error de flux del baix cabal d'aire.
		Lamp Warning	S'ha produït una advertència de la làmpada. Seguiu els mateixos passos per resoldre l'error que en el cas d'error de làmpada.
		Power Warning	S'ha produït una advertència d'alimentació (Ballast).
		Lamp Replacement	S'ha produït una recomanació de substitució de làmpada.
		Clean Filter	S'ha produït un avís relacionat amb el filtre d'aire.

Categoria	Element	Visualització d'estat	Explicació
Status Information	Source	HDMI1	Mostra el nom de la font per a l'equip connectat que s'està projectant.
		HDMI2	
		HDBaseT	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
		Screen Mirroring	
	On-Screen Display	On	Mostra els ajustos de la Visualitz. Pantalla . Si s'estableix en Desactivat , els menús o els missatges no es visualitzen a les imatges projectades.
		Off	
	A/V Mute	On	Mostra l'estat de funcionament de Pausa A/V.
		Off	
	Air Temp	-	Mostra la temperatura de l'entorn d'ús.
	Temp Level	-	
	Lamp Status	On	Mostra l'estat de funcionament de la làmpada.
		Off	
Source	Source	HDMI1	Mostra el nom de la font per a l'equip connectat que s'està projectant.
		HDMI2	
		HDBaseT	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
		Screen Mirroring	
	Resolution	-	Mostra la resolució del senyal d'entrada actual. No Signal: No entra cap senyal. Not Supported: El projector no admet el senyal d'entrada actual.

Categoria	Element	Visualització d'estat	Explicació
	Video Signal	-	Mostra el senyal de vídeo d'entrada actual.
	Color Space	RGB	Mostra l'espai de color del senyal d'entrada actual.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	-	Mostra la freqüència horitzontal del senyal d'entrada actual.
	V-Frequency	-	Mostra la freqüència vertical del senyal d'entrada actual.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Mostra la polaritat de sync
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Mostra el tipus de sync.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	-	Mostra la resolució de discriminació del senyal d'entrada actual.
	Video Level	Auto (Normal)	Mostra el nivell de vídeo del projector.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	



Els elements visualitzats per a la font varien segons el model que s'estigui fent servir i el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant.

Categoria	Element	Visualització d'estat	Explicació
Signal Information	5V Detection	Detected	Mostra els resultats de detecció dels senyals de 5V.
		Not Detect	
	TMDS Clock	-	Mostra la freqüència TMDS del senyal d'entrada actual.
	TMDS H-Frequency	-	Mostra la freqüència horitzontal del senyal d'entrada actual.
	TMDS V-Frequency	-	Mostra la freqüència vertical del senyal d'entrada actual.
	DetChg 5CFHMP123	-	Mostra els factors de canvi de senyal.
	Stable Time	-	Mostra el temps de funcionament des de que es va determinar la font d'entrada.
	HDCP Status	Non-HDCP	Mostra l'estat d'HDCP.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ver	-	Mostra la versió d'HDCP.
	AVI Info VIC	-	Mostra informació de VIC (AVI) del senyal d'entrada actual.
	AVI InfoChecksum	OK	Mostra el resultat de la suma de verificació per a AVI.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Mostra el mode de senyal.
	Pixel Encoding	RGB	Mostra informació de l'espai de color (AVI) del senyal d'entrada actual.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Level	-	Mostra el nivell de la senyal d'imatge que entra des del port HDBaseT.













Els elements visualitzats per a Signal Information varien segons el model que s'estigui fent servir i el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant.

Categoria	Element	Visualització d'estat	Explicació
Network Wired	Projector Name	-	Mostra el nom que identifica el projector quan està connectat a una xarxa.
	Connection Mode	HDBaseT	Mostra la via de connexió de la LAN.
		LAN	
	DHCP	On	Mostra els paràmetres d'HDPCP.
		Off	
	IP Display	On	Mostra els paràmetres de visualització de l'adreça IP.
		Off	
Network Wireless	IP Address	-	Mostra l'adreça IP.
	MAC Address	-	Visualitza l'adreça MAC.
	Projector Name	-	Mostra el nom que identifica el projector quan està connectat a una xarxa.
	Connection Mode	Quick	Mostra el mode de connexió que es vol utilitzar per connectar el projector a un ordinador mitjançant una LAN sense fil.
		Advanced	
	SSID Display	On	Mostra els paràmetres de visualització d'SSID.
		Off	
	SSID	-	Mostra l'SSID.
	DHCP	On	Mostra els paràmetres d'HDPCP.
		Off	
	IP Display	On	Mostra els paràmetres de visualització de l'adreça IP.
		Off	
	IP Address	-	Mostra l'adreça IP.
	MAC Address	-	Visualitza l'adreça MAC.
	Security	Open	Mostra la configuració de seguretat.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	
		WPA2-EAP	

Categoria	Element	Visualització d'estat	Explicació
		WPA/WPA2-EAP	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Mostra l'estat de recepció de Wi-Fi.
Maintenance	Operation Time	-	Mostra el temps de funcionament total del projector.
	Lamp Op.Time	-	Mostra les hores acumulades de funcionament de la làmpada.
Version	Serial No.	-	Mostra el número de sèrie del projector.
	Main	-	Mostra la informació de la versió de firmware del projector.
	HDBaseT	-	
	Screen Mirroring	-	

Si es produeix algun dels problemes que es descriuen a continuació i els indicadors no ofereixen cap solució, consulteu les pàgines corresponents a cada problema.







Problemes relacionats amb les imatges

<ul style="list-style-type: none"> • No es veu cap imatge La projecció no s'inicia, l'àrea de projecció està completament negra, l'àrea de projecció està completament blava. 	 pàg.173
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges en moviment no es visualitzen Els vídeos que es reproduïen en un ordinador apareixen en negre o no es projecta cap imatge, o bé el vídeo no es reproduïx a l'ordinador. 	 pàg.173
<ul style="list-style-type: none"> • La projecció s'atura automàticament 	 pàg.174
<ul style="list-style-type: none"> • Apareix el missatge "No Suportat" 	 pàg.174
<ul style="list-style-type: none"> • Apareix el missatge "Sense senyal" 	 pàg.174
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades 	 pàg.175
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges presenten interferències o distorsions 	 pàg.175
<ul style="list-style-type: none"> • La imatge està tallada (gran) o és petita, o la relació d'aspecte no és l'adequada, o se li ha donat la volta a la imatge Només es mostra una part de la imatge, les relacions d'alçada i amplada de la imatge no són correctes, o la imatge pot aparèixer a l'inrevés (de dalt a baix o de dreta a esquerra). 	 pàg.176
<ul style="list-style-type: none"> • Els colors de la imatge no són correctes Tota la imatge apareix violàcia o verdosa, les imatges són en blanc i negre, els colors estan apagats. 	 pàg.177
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges són fosques 	 pàg.178

Problemes en començar la projecció

<ul style="list-style-type: none"> • El projector no s'engega 	 pàg.179
---	--

Altres problemes

<ul style="list-style-type: none"> • No se sent cap so o el so és fluix 	 pàg.180
<ul style="list-style-type: none"> • El comandament a distància no funciona 	 pàg.180
<ul style="list-style-type: none"> • No es veu res al monitor extern 	 pàg.181
<ul style="list-style-type: none"> • Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús 	 pàg.182
<ul style="list-style-type: none"> • No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector 	 pàg.182
<ul style="list-style-type: none"> • "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant." apareix a la pantalla. 	 pàg.183

Problemes relacionats amb les imatges

No es veu cap imatge

Comprovació	Solució
Heu premut el botó [ⓘ] del comandament a distància o el botó [⏻] del tauler de control?	Per engegar l'alimentació, premeu el botó [ⓘ] del comandament a distància o el botó [⏻] del tauler de control.
Els indicadors estan apagats?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Connecteu correctament el cable d'alimentació del projector. Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] per desactivar la Pausa A/V. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.79
Els ajusts del menú Configuració són correctes?	Reinicialitzeu tots els paràmetres. ☛ Reinicialitzar - Reinicialitzar tot pàg.145
La imatge que es vol projectar és completament negra? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Algunes imatges d'entrada, com ara els estalvis de pantalla, poden aparèixer completament negres.
Es mostra Windows Media Center a pantalla completa? (Només durant la connexió de xarxa)	Si es mostra Windows Media Center a pantalla completa, no podeu projectar amb una connexió de xarxa. Reduïu la mida de pantalla.
S'està visualitzant una aplicació que fa servir Windows DirectX? (Només durant la connexió de xarxa)	Es possible que les aplicacions que fan servir Windows DirectX no mostrin les imatges correctament.

Les imatges en moviment no es visualitzen

Comprovació	Solució
El senyal de la imatge de l'ordinador s'envia a la LCD i al monitor? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	Canvieu el senyal d'imatge de l'ordinador a la sortida externa solament. Comproveu la documentació de l'ordinador o contacteu amb el fabricant.
Estan protegits els drets d'autor del contingut de la imatge en moviment que voleu projectar?	És possible que el projector no pugui projectar imatges en moviment amb drets d'autor protegits que es reproduïxin des de l'ordinador. Per a més informació, consulteu la guia de l'usuari subministrada amb el reproductor.

La projecció s'atura automàticament

Comprovació	Solució
El Mode de repòs està ajustat a Activat ?	Premeu el botó [⏏] del comandament a distància o el botó [⏏] del tauler de control per engegar el projector. Si no voleu fer servir el Mode de repòs, canvieu l'ajust a Desactivat . ☛ Ampliada - Funcionament - Mode de repòs pàg.126
El Temporitz. pausa A/V està ajustat a Activat ?	Premeu el botó [⏏] del comandament a distància o el botó [⏏] del tauler de control per engegar el projector. Si no voleu fer servir el Temporitz. pausa A/V, canvieu l'ajust a Desactivat . ☛ Ampliada - Funcionament - Config. A/V Pausa - Temporitz. pausa A/V pàg.126

Es mostra "No Suportat"

Comprovació	Solució
La resolució del senyal d'imatge i la velocitat de refrescament corresponen al mode? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Consulteu la documentació de l'ordinador per obtenir informació sobre com canviar la resolució del senyal d'imatge i la sortida de la velocitat de refrescament de l'ordinador. ☛ "Pantalles de monitor admeses" pàg.217

Es mostra "Sense senyal"

Comprovació	Solució
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. Mireu que no hi hagi cap cable desconnectat ni que els cables tinguin un mal contacte.
Heu seleccionat el port correcte?	Canvieu la imatge prement el botó [Search]. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.53
Estan encesos l'ordinador o la font de vídeo?	Activeu l'equip.

Comprovació	Solució
Els senyals d'imatge arriben al projector? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	<p>Si els senyals d'imatge només arriben al monitor LCD de l'ordinador o al monitor accessori, cal que canvieu la sortida a una destinació externa a més del monitor de l'ordinador. En alguns models d'ordinador, quan els senyals d'imatge s'envien externament, deixen d'aparèixer al monitor LCD o al monitor accessori.</p> <p>Si realitzeu la connexió mentre el projector o l'ordinador ja estan activats, pot ser que la tecla de funció Fn, que permet canviar el senyal d'imatge de l'ordinador a una sortida externa, no funcioni. Apagueu l'ordinador i el projector i inicieu-los de nou.</p> <p>☛ Documentació de l'ordinador</p>

Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades

Comprovació	Solució
L'enfocament està ajustat correctament?	<p>Assegureu-vos que hagin transcorregut almenys 30 minuts després d'haver començat a projectar la imatge i, a continuació, ajusteu l'enfocament amb l'anella.</p> <p>☛ "Corregir l'enfocament" pàg.31</p>
El projector és a una distància adequada?	<p>La projecció es realitza des d'una distància que supera els límits recomanats.</p> <p>Configureu el projector a una distància que no superi els límits recomanats.</p> <p>☛ "Mida de pantalla i distància de projecció" pàg.213</p>
La lent està entelada?	<p>Si traslladeu el projector ràpidament d'un entorn fred a un entorn calent, o si es produeix un canvi sobtat de la temperatura ambient, la superfície de l'objectiu es pot entelar i això pot provocar que les imatges es vegin borroses. Deixeu el projector a la sala durant aproximadament una hora abans d'utilitzar-lo. Si l'objectiu s'entela, desactiveu el projector i espereu fins que l'objectiu deixi d'estar entelat.</p>

Les imatges presenten interferències o distorsions

Comprovació	Solució
Els cables estan connectats correctament?	<p>Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament.</p> <p>☛ "Equip de connexió" pàg.38</p>
Esteu fent servir un cable allargador?	<p>Si feu servir un cable allargador, pot ser que es produeixin interferències elèctriques en els senyals. Utilitzeu els cables que es lliuren amb el projector per a comprovar si els cables que esteu utilitzant causen problemes.</p>


Comprovació	Solució
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Pantalles de monitor admeses" pàg.217 ☛ Documentació de l'ordinador
Els ajusts Sync i Tracking estan ajustats correctament? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [↩] del tauler de control per realitzar un ajust automàtic. Si les imatges no estan ajustades correctament després d'utilitzar l'ajust automàtic, podeu realitzar els ajusts des del menú Configuració. ☛ Senyal - Tracking, Sync. pàg.123
La Resolució està ajustada a un altre valor que no és Auto ? (Només quan projecteu en una pantalla dividida)	La imatge es pot contreure si la Resolució definida al menú Configuració i la de la imatge projectada no coincideixen. Si la imatge es contrau, ajusteu la Resolució a Auto . ☛ Senyal - Resolució pàg.123

La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat, o se li ha donat la volta a la imatge


Comprovació	Solució
S'ha ajustat correctament l'opció Pantalla ?	Ajusteu el Pantalla adient per a la pantalla que s'està utilitzant. ☛ "Ajustos de pantalla" pàg.26
Està ajustat correctament l'aspecte?	Premeu el botó [Aspect] del comandament a distància per seleccionar un aspecte adequat per a la font d'entrada. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada " pàg.63
Es projecta una imatge d'ordinador de pantalla panoràmica? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Resolució pàg.123
La imatge es continua ampliant amb E-Zoom?	Premeu el botó [Esc] del comandament a distància per cancel·lar E-Zoom. ☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.80
El rang visualització està restringit per la funció Obturació ?	Configureu adequadament la funció Obturació al menú de configuració. ☛ Senyal - Obturació pàg.123
Heu ajustat correctament la posició de la imatge?	(Només si es projecten senyals RGB analògiques des del port Computer) Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [↩] del tauler de control per a ajustar la posició. També podeu ajustar la posició des del menú Configuració. ☛ Senyal - Posició pàg.123

Comprovació	Solució
L'ordinador està configurat per a la visualització dual? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Si la visualització dual està activada a les Propietats de la pantalla del Tauler de control de l'ordinador, aleshores només es projecta aproximadament la meitat de la imatge de la pantalla de l'ordinador. Per visualitzar tota la imatge a la pantalla de l'ordinador, desactiveu l'ajust de la visualització dual. ☛ Documentació del driver de vídeo de l'ordinador
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Pantalles de monitor admeses" pàg.217 ☛ Documentació de l'ordinador
La direcció de la imatge és la correcta?	Feu els ajustos correctes a Projecció , al menú Configuració. ☛ "Paràmetres d'instal·lació" pàg.25

Els colors de la imatge no són correctes

Comprovació	Solució
La configuració dels senyals d'entrada coincideix amb els senyals del dispositiu connectat?	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Avançat - Senyal d'entrada pàg.123
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Definiu l'ajust Lluentor del menú Configuració. ☛ Imatge - Lluentor pàg.121
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. Mireu que no hi hagi cap cable desconnectat ni que els cables tinguin un mal contacte. ☛ "Equip de connexió" pàg.38
El Contrast  està ben ajustat?	Definiu l'ajust Contrast del menú Configuració. ☛ Imatge - Contrast pàg.121
El color està ajustat correctament?	Ajusteu l'opció Gamma o RGBCMY des del menú Configuració. ☛ Imatge - Avançat pàg.121 ☛ "Ajustar la imatge" pàg.66
La Saturació de color i Tint estan ajustats correctament?	Definiu els ajustos de Saturació de color i Tint del menú Configuració. ☛ Imatge - Saturació de color, Tint pàg.121

Les imatges són fosques

Comprovació	Solució
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Comproveu els ajustos de Lluentor i Consum d'energia al menú Configuració. ☛ Imatge - Lluentor pàg.121 ☛ Ajustos - Consum d'energia pàg.124
El Contrast  està ben ajustat?	Definiu l'ajust Contrast del menú Configuració. ☛ Imatge - Contrast pàg.121
Toca substituir la làmpada?	Quan la làmpada està a punt d'arribar al final de la seva vida útil, les imatges es tornen més fosques i la qualitat del color minva. Quan passi això, substituïu la làmpada per una de nova. ☛ "Substituir la làmpada" pàg.190
S'ha deixat el projector desatès sense rebre cap senyal d'imatge?	Si no es fa cap operació amb el projector mentre no rep cap senyal d'imatge, la làmpada s'atenua automàticament per estalviar electricitat. Quan el projector rep un senyal d'imatge o quan s'hi fa alguna operació, es restableix l'ajust de lluentor anterior.
El Mode de repòs està ajustat a Activat ?	Si no es fa cap operació amb el projector durant uns cinc minuts mentre no rep cap senyal d'imatge, la làmpada s'atenua automàticament per estalviar electricitat.

L'Screen Mirroring s'ha col·lapsat (només amb els models EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Comprovació	Solució
Esteu connectats a Internet a través d'un dispositiu mòbil?	En fer servir l'Screen Mirroring i connectar-lo a Internet en el mateix moment que a un dispositiu mòbil, la imatge deixa de projectar-se o es produeixen interferències. Desconnecteu-lo d'Internet per garantir la banda sense fil i millorar la velocitat de comunicació del dispositiu mòbil.
Teniu el dispositiu mòbil establert en el mode d'alimentació baixa?	Depenent de la configuració del dispositiu mòbil, la connexió pot desconnectar-se si es troba en el mode d'alimentació baixa. Comproveu la configuració de l'alimentació del dispositiu.
Teniu el firmware del dispositiu mòbil actualitzat?	Actualitzeu el control·lador sense fil o el firmware del dispositiu mòbil a la versió més recent.
Teniu l'estat de comunicació del dispositiu mòbil en bones condicions?	Assegureu-vos que no esteu tapant la part de l'antena Wi-Fi del dispositiu mòbil.

Problemes en començar la projecció

El projector no s'engega

Comprovació	Solució
Heu premut el botó [ⓘ] del comandament a distància o el botó [⏻] del tauler de control?	Premeu el botó [ⓘ] del comandament a distància o el botó [⏻] del tauler de control per engegar el projector.
Els indicadors estan apagats?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Desconnecteu el cable d'alimentació i torneu-lo a connectar. Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Els indicadors s'encenen i s'apaguen quan es toca el cable d'alimentació?	Pot ser que el cable d'alimentació faci un mal contacte o bé que sigui defectuós. Torneu a connectar el cable d'alimentació. Si el problema no es soluciona, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson
El Bloq. Panell control està ajustat a Bloqueig total ?	Premeu el botó [ⓘ] del comandament a distància. Si no voleu fer servir el Bloq. Panell control , canvieu l'ajust a Desactivat . ☛ "Bloq. Panell control" pàg.91
Heu seleccionat l'ajust correcte al Receptor remot?	Comproveu el Receptor remot al menú Configuració. ☛ Ajustos - Receptor remot pàg.124
Heu connectat el cable d'alimentació o heu encès el commutador de corrent immediatament després de Direct Power Off?	Si es realitza l'operació de l'esquerra amb Direct Power On Activat , pot ser que l'alimentació no es torni a activar. Premeu el botó [ⓘ] del comandament a distància o el botó [⏻] del tauler de control per engegar el projector.
El commutador d'[ID] del comandament a distància està ajustat a On?	Quan el commutador està ajustat a On, podeu fer servir el comandament a distància només amb un projector que tingui el mateix valor d'ID. Ajusteu el commutador d'[ID] a Off. ☛ "Ajustar l'ID del comandament a distància" pàg.33
La coberta de les làmpades i les làmpades estan ben instal·lades?	Si la làmpada o la seva coberta no estan ben instal·lades, el projector no es pot activar. Comproveu com estan instal·lades. ☛ "Com substituir la làmpada" pàg.190


Altres problemes

No se sent cap so o el so és fluix

Comprovació	Solució
Comproveu que el cable àudio/vídeo estigui fixat correctament al projector i a la font d'àudio.	Desconnecteu el cable del port Audio i torneu a connectar el cable.
El volum del projector està al mínim?	Ajusteu el volum de manera que se senti el so. ☛ Ajustos - Volum pàg.124 ☛ "Ajustar el volum" pàg.55
El volum de l'ordinador o de la font d'imatge està al mínim?	Ajusteu el volum de manera que se senti el so.
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] per desactivar la Pausa A/V. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.79
L'especificació del cable d'àudio és "sense resistència"?	Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".
Està connectat amb un cable HDMI?	Si no podeu sentir àudio quan es connecta amb un cable HDMI, seleccioneu la sortida PCM per als equips connectats.
Heu seleccionat l'entrada d'àudio correcta?	Comproveu la Configuració d'àudio al menú de configuració. ☛ Ampliada - Configuració A/V - Configuració d'àudio pàg.126

El comandament a distància no funciona

Comprovació	Solució
L'àrea d'emissió del senyal del comandament a distància està orientada cap al receptor remot del projector quan el feu servir?	Apunteu el control remot al receptor remot. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" pàg.23
El comandament a distància és massa lluny del projector?	Comproveu el radi operatiu. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" pàg.23
El receptor remot rep llum solar directa o una llum intensa provinent de làmpades fluorescents?	Col·loqueu el projector en un lloc on el receptor remot no estigui exposat a cap llum intensa.
Heu seleccionat l'ajust correcte al Receptor remot ?	Comproveu el Receptor remot al menú Configuració. ☛ Ajustos - Receptor remot pàg.124

Comprovació	Solució
Les bateries estan esgotades o s'han inserit incorrectament?	Comproveu que les bateries s'han inserit correctament o substituïu-les per unes de noves si cal. ☛ "Substituir les bateries del comandament a distància" pàg.22
L'ID del comandament a distància i l'ID del projector coincideixen?	Assegureu-vos que l'ID per al projector que desitgeu utilitzar i l'ID del comandament a distància coincideixen. Per utilitzar tots els projectors amb un comandament a distància independentment de l'ajust de l'ID, ajusteu el commutador d'[ID] del comandament a distància a Off. ☛ "Ajustos d'ID" pàg.33
El Tipus comand. dist. correspon al comandament a distància que esteu fent servir?	Comproveu el Tipus comand. dist. al menú de configuració. ☛ Ampliada - Funcionament - Avançat - Tipus comand. dist. pàg.126
El cable opcional del comandament a distància està connectat al port Remote del projector?	Quan el cable del comandament a distància està connectat, el receptor remot del projector està desactivat. Quan no estigueu utilitzant el conjunt de cables del comandament a distància, desconnecteu-lo del port Remote.
Estan les opcions Control Comunic. o Extron XTP establertes en Activat ? (Només amb els models EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	El port Remote està desactivat. Si utilitzeu el conjunt de cables opcional per al comandament a distància, establiu l'opció Control Comunic. o Extron XTP en Desactivat . ☛ Ampliada - HDBaseT pàg.126
Està activat el bloqueig dels botons del comandament a distància?	Quan el bloqueig dels botons del comandament a distància està activat, tots els botons llevats dels que calen per a les operacions bàsiques amb el comandament a distància estan desactivats. Mantingueu premut el botó [] per cancel·lar el bloqueig del botó del comandament a distància. ☛ "Bloqueig dels botons del comandament a distància" pàg.92

No es veu res al monitor extern

Comprovació	Solució
S'introdueixen les imatges des d'un port diferent dels ports Computer o BNC?	Només es poden visualitzar en un monitor extern els senyals RGB provinents dels ports Computer o BNC.
Esteu projectant una pantalla dividida?	Només es poden visualitzar en un monitor extern els senyals RGB projectats a la pantalla esquerra provinents dels ports Computer o BNC. ☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen) " pàg.75
El projector és en mode d'espera?	Comproveu que Mode d'espera , Sortida A/V i Sortida monitor del menú Configuració estiguin ben ajustats. ☛ Ampliada - Mode d'espera, Configuració A/V pàg.126

Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús

Comprovació	Solució
Canvieu l'ajust Idioma.	Definiu l'ajust Idioma del menú Configuració. ☛ Ampliada - Idioma pàg.126

No funciona la configuració de l'autenticació de xarxa LAN sense fils

Comprovació	Solució
Està ben ajustada l'hora?	Si la configuració de la LAN sense fils és correcta però la configuració de l'autenticació falla, pot ser que l'hora no estigui ben configurada. Comproveu si està ajustat correctament. ☛ "Configuració de l'hora" pàg.34

No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector

Comprovació	Solució
Està Mode d'espera ajustat a Com. activada ?	Per utilitzar la funció Notificació Mail quan el projector està en espera, ajusteu Com. activada a Mode d'espera del menú Configuració. ☛ Ampliada - Mode d'espera pàg.126
S'ha produït una situació anormal i el projector s'ha aturat de manera inesperada?	Si el projector s'atura de manera inesperada, no es poden enviar correus electrònics. Si continua l'estat anormal, poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson
El projector rep corrent sense problemes?	Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
La funció Notificació Mail està ajustada correctament al menú Configuració?	S'ha enviat un correu electrònic de notificació d'error d'acord amb els paràmetres Notificació del menú Configuració. Comproveu si està ajustat correctament. ☛ "Menú Notificació" pàg.140

"La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant." apareix a la pantalla

Comprovació	Solució
La font d'alimentació que desa la configuració del rellotge té poca càrrega.	<p>Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☞ Llista de contactes per a projectors Epson</p>

No us podeu connectar emprant l'Screen Mirroring (només per a EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Comprovació	Solució
Estan les opcions Screen Mirroring establertes en Activat ?	<p>Per emetre projeccions fent servir la funció Screen Mirroring, establiu l'Screen Mirroring en Activat des del menú Configuració.</p> <p>☞ Xarxa - Screen Mirroring pàg.130</p>
Hi ha algun guió curt (-) en el Nom pantalla?	<p>Si hi ha algun guió en el nom, és possible que el nom de pantalla del projector no es visualitzi correctament en els dispositius mòbils. Elimineu els guions que pugui haver-hi en el nom.</p> <p>☞ Xarxa - Config Screen Mirroring - Nom pantalla pàg.130</p>
L'heu connectat algun cop abans amb l'Screen Mirroring?	<p>Quan torneu a fer-ho, pot trigar algun temps a connectar-se. Espereu mentre es torna a connectar.</p> <p>En connectar-se fent servir l'Screen Mirroring, la és possible que la informació de connexió per al projector quedi desada en el dispositiu mòbil però que no es pugui tornar a connectar des de la informació desada. Seleccionau el projector de la llista de dispositius disponibles.</p>
És la configuració del dispositiu mòbil correcta?	<p>Comproveu la configuració del dispositiu mòbil. Si la configuració del dispositiu mòbil és correcta, reinicieu el dispositiu mòbil.</p>
Està l'opció Ininterrumpible establerta per a Config Screen Mirroring ?	<p>Hi ha altres usuaris que no es poden connectar durant la projecció amb l'Screen Mirroring. Comproveu la configuració per a Mode de reunió.</p> <p>☞ Xarxa - Config Screen Mirroring - Ampliada - Mode de reunió pàg.132</p>
Hi ha altres ones de ràdio que interfereixin amb la connexió?	<p>Canvieu els ajustos del canal per tal que s'ajustin a l'entorn de la LAN sense fil que s'està emprant.</p> <p>☞ Xarxa - Config Screen Mirroring - Ampliada - Canal pàg.132</p>

Comproveu els números i, a continuació, preneu les mesures següents. Si el problema no es resol, contacteu amb el vostre administrador de xarxa o amb el vostre distribuïdor o amb l'adreça més propera de la Llista de contactes per a projectors Epson.

 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Event ID	Causa	Solució
0020 0026 0032 0036 0037 0038	Aquests són errors de comunicació de l'Screen Mirroring.	Apagueu el projector i torneu a engegar-lo. Reinicieu el programari de la xarxa.
0021	No s'ha pogut iniciar l'Screen Mirroring.	Apagueu el projector i torneu a engegar-lo.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	L'estat de comunicació de l'Screen Mirroring no és estable.	Comproveu l'estat de comunicació de xarxa, espereu-vos un moment i torneu a connectar-la.
0023 0024 0025	No s'ha pogut iniciar la connexió amb l'Screen Mirroring.	Si veieu la pantalla d'entrada del PIN a l'ordinador, introduïu el codi PIN visualitzat a la part inferior dreta de la pantalla en espera de l'Screen Mirroring o en la imatge projectada. Si això no soluciona el problema, reinicieu el projector i el dispositiu connectat i, tot seguit, comproveu els paràmetres de connexió.
0041		Elimineu el perfil del projector del dispositiu que esteu emprant.
0432 0435	No s'ha pogut iniciar el software de la xarxa.	Reinicieu el projector.
0434 0481 0482 0485	La comunicació de xarxa és inestable.	Comproveu l'estat de comunicació de xarxa, espereu-vos un moment i torneu a connectar-la.
0433	No es reproduïxen les imatges transferides.	Reinicieu el programari de la xarxa.
0484	La comunicació s'ha desconnectat de l'ordinador.	

Event ID	Causa	Solució
0483 04FE	El software de la xarxa ha finalitzat inesperadament.	Comproveu l'estat de les comunicacions de la xarxa. Reinicieu el projector.
0479 04FF	S'ha produït un error del sistema al projector.	Reinicieu el projector.
0891	No troba el punt d'accés amb el mateix SSID.	Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector.
0892	El tipus d'autenticació WPA/WPA2 no coincideix.	Comproveu que la configuració de seguretat LAN sense fils és correcta. ☛ Xarxa - LAN sense fil pàg.135
0893	El tipus de xifratge TKIP/AES no coincideixen.	
0894	La comunicació s'ha desconnectat perquè el projector s'ha connectat a un punt d'accés no autoritzat.	Contacteu amb el vostre administrador de xarxa per a més informació.
0898	No s'ha pogut adquirir DHCP.	Comproveu que el servidor DHCP funciona correctament. Si no esteu fent servir DHCP, desactiveu-ne l'ajust. ☛ Xarxa - LAN sense fil pàg.135 , LAN amb cabl pàg.139
0899	Altres errors de comunicació	Si no es resol el problema reiniciant el projector o el programari de la xarxa, contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson
089A	El tipus d'autenticació EAP no és el mateix.	Comproveu que la configuració de seguretat LAN sense fils és correcta. Comproveu també que el certificat s'hagi instal·lat correctament. ☛ Xarxa - LAN sense fil pàg.135
089B	L'autenticació al servidor EAP ha fallat.	
089C	L'autenticació al client EAP ha fallat.	
089D	L'intercanvi de claus ha fallat.	
0920	La font d'alimentació que desa la configuració del rellotge té poca càrrega.	Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson



Manteniment

En aquest capítol trobareu informació sobre procediments de manteniment que permeten obtenir el millor rendiment del projector durant molt de temps.

Si el projector s'embruta o la qualitat de la imatge projectada comença a minvar, cal que netegeu el projector.



Precaució

Quan el netegeu, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric. Si no, es podria produir una descàrrega elèctrica.

Atenció

No el fregueu amb materials aspres i eviteu que rebi cops, ja que l'objectiu es fa malbé fàcilment.

Netejar la superfície del projector

Netegeu la superfície del projector amb un drap suau.

Si el projector està molt brut, mulleu el drap amb aigua i una mica de detergent neutre, i escorreu-lo bé abans de passar-lo per la superfície del projector.

Atenció

No feu servir substàncies volàtils, com ara cera, alcohol o dissolvent, per netejar la superfície del projector. L'acabat de la carcassa podria canviar o descolorir-se.

Netejar l'objectiu

Feu servir un drap especial per a vidres disponible al mercat per a netejar l'objectiu amb cura.



Advertència

Per treure la pols i brossa de la lent, no feu servir esprais que continguin gasos inflamables. El projector podria prendre foc a causa de l'alta temperatura interna de la làmpada.

Netejar el filtre d'aire

Quan aparegui el missatge següent i l'indicador de filtre parpellegi, netegeu el filtre d'aire i l'entrada d'aire.

"Cal netejar el filtre d'aire. Netegeu/substituïu el filtre d'aire."

"El projector se sobreescalfa. Comproveu que l'entrada d'aire no estigui obstruïda, i netegeu/canvieu filtre d'aire."

"El filtre d'aire està embossat. Netegeu o substituïu el filtre d'aire."

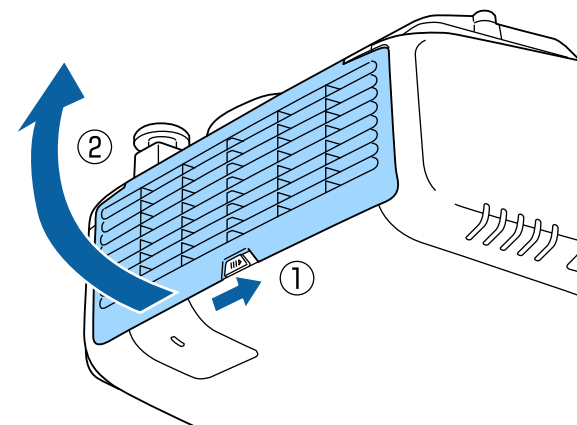
Atenció

- Si s'acumula pols al filtre d'aire, pot augmentar la temperatura interna del projector, i això pot comportar problemes de funcionament i escurçar la vida útil del motor òptic. Netegeu el filtre d'aire immediatament quan aparegui el missatge.
- No esbandiu el filtre d'aire amb aigua. No feu servir detergents ni dissolvents.
- Si feu servir un raspall per a netejar-lo, feu-ne servir un de cerres llargues i suaus, i raspalleu suaument. Si raspalleu amb massa força, la pols s'introduirà al filtre d'aire i no es podrà treure.

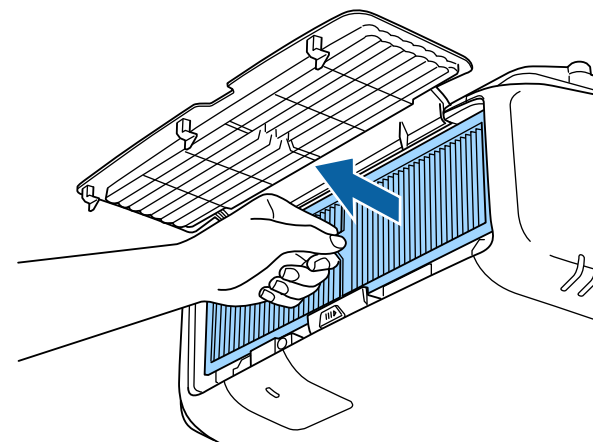
Neteja del filtre d'aire

El filtre d'aire es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

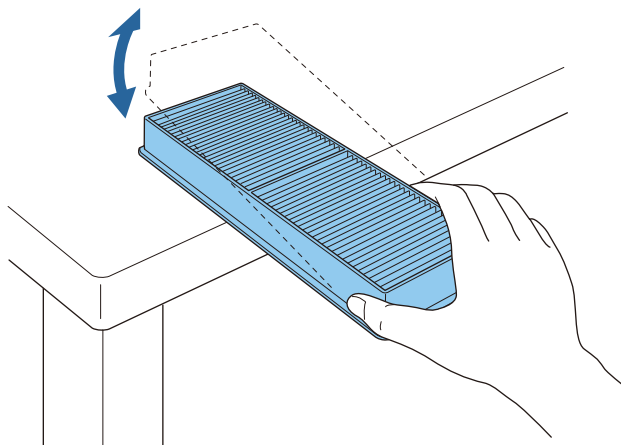
- 1** Un cop hagueu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat, desconnecteu el cable d'alimentació.
- 2** Obriu la tapa del filtre d'aire.
Feu lliscar el botó d'accionament de la tapa del filtre d'aire i obriu la tapa del filtre d'aire.



- 3** Extraieu el filtre d'aire.
Subjecteu la pestanya del centre del filtre d'aire i estireu-la fermament cap enfora.



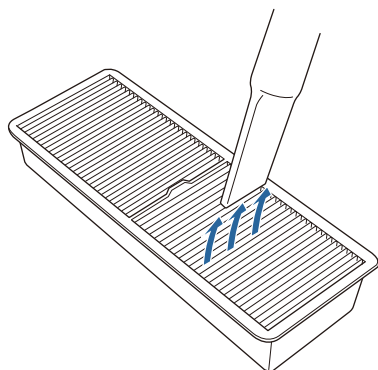
- 4** Amb la part frontal del filtre d'aire (el costat amb les pestanyes) cara avall, piqueu-lo quatre o cinc vegades per espolsar-lo. Gireu-lo i piqueu l'altra banda de la mateixa manera.



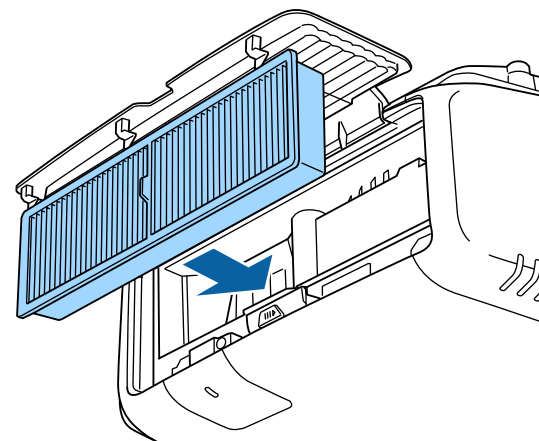
Atenció

Si colpegeu el filtre d'aire massa fort, podríeu deformar-lo i esquarterar-lo.

- 5** Elimineu la pols restant del filtre d'aire fent servir una aspiradora des de la cara frontal.



- 6** Torneu a posar el filtre d'aire. Premeu fins quedi ben encaixat.



- 7** Tanqueu la tapa del filtre d'aire.



- Si el missatge apareix freqüentment, fins i tot després d'haver netejat, cal substituir el filtre d'aire. Substituïu-lo per un de nou.
☛ "Substituir el filtre d'aire" [pàg.193](#)
- Us recomanem netejar el filtre de l'aire aproximadament cada 15 000 hores. Netegeu-les més sovint si utilitzeu el projector en entorns on hi ha molta pols.
- Els indicadors o missatges referents a **Avis net filtre aire** només apareixen quan **Avis net filtre aire** està ajustat a **Activat** al menú Configuració.
☛ **Ampliada - Pantalla - Avis net filtre aire** [pàg.126](#)

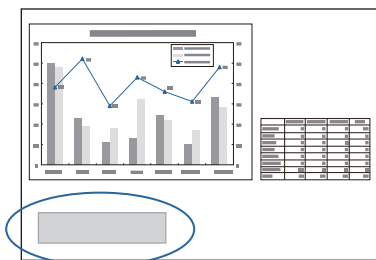
En aquesta secció s'explica com substituir la làmpada i el filtre d'aire.

Substituir la làmpada

Període de substitució de la làmpada

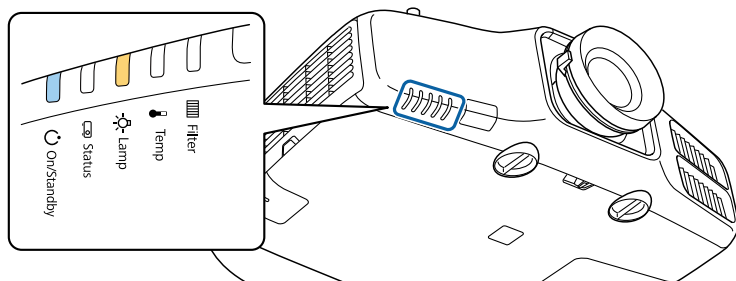
La làmpada s'ha de substituir quan:

- Es mostrarà el missatge següent.
"Cal substituir la làmpada. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor de projectors Epson o visiteu www.epson.com per a compres."



El missatge es mostra durant 30 segons.

- L'indicador d'alimentació emet un llum blau intermitent i l'indicador LED emet un llum taronja intermitent.



- La imatge projectada s'enfosqueix o es comença a deteriorar.

Atenció

- Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Quan apareix el missatge de substitució de la làmpada, substituïu la làmpada per una de nova al més aviat possible encara que continuï funcionant.
- No apagueu i torneu a engegar l'alimentació acte seguit moltes vegades seguides. Engegar i apagar l'alimentació molt sovint pot escurçar la vida útil de la làmpada.
- Segons les característiques de la làmpada i de com s'hagi fet servir, pot ser que s'enfosqueixi o deixi de funcionar abans que aparegui el missatge d'avertència. Per aquest motiu, es recomana tenir sempre a mà una làmpada de recanvi.
- Recomanem que feu servir làmpades de recanvi EPSON originals. L'ús de làmpades no originals pot afectar la qualitat i la seguretat de la projecció. La garantia d'Epson cobreix els danys o funcionaments anòmals provocats per l'ús de làmpades no originals.



- Recomanem que netegeu el filtre d'aire sempre que substituïu la làmpada.
 - ☛ "Netejar el filtre d'aire" [pàg.188](#)
- Substituïu el filtre d'aire si està descolorit o si apareix un missatge fins i tot després de netejar-lo.
 - ☛ "Substituir el filtre d'aire" [pàg.193](#)

Com substituir la làmpada

La làmpada es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

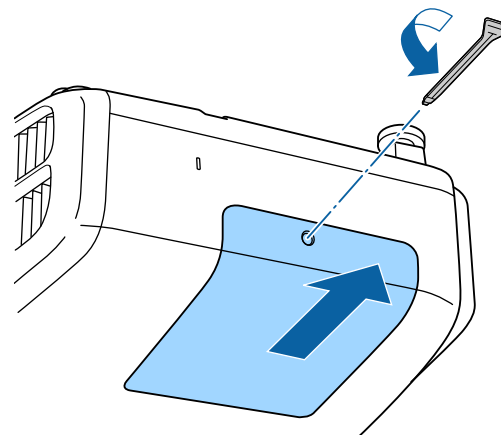
Advertència

- Al substituir la làmpada perquè ha deixat d'il·luminar-se, hi ha la possibilitat que la làmpada es trenqui. Quan substituïu la làmpada d'un projector instal·lat en un sostre, penseu sempre que la làmpada està trencada i situeu-vos cap al cantó de la coberta de la làmpada, mai a sota. Retireu la coberta de la làmpada amb cura. Aneu amb cura quan retireu la coberta de la làmpada, perquè poden caure trossos de vidre que provoquin lesions. Si penetren trossos de vidre als ulls o a la boca, consulteu immediatament als vostre metge local.
- No desmunteu ni modifiqueu mai la Làmpada. Si instal·leu una làmpada modificada o desmuntada al projector i l'utilitzeu, podeu provocar un incendi, una descàrrega elèctrica o un accident.

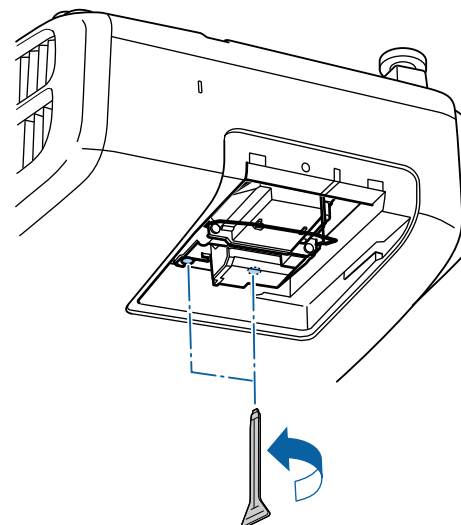
Precaució

Per extreure la coberta de la làmpada, espereu fins que la làmpada s'hagi refredat. Si la làmpada encara està calenta, podria provocar cremades o altres lesions. Després de desactivar-la, la làmpada trigarà una hora a refredar-se.

- 1** Un cop hagueu desactivat el projector i el bronzidor de confirmació hagi sonat, desconnecteu el cable d'alimentació.
- 2** Per extreure la coberta de la làmpada del projector, espereu-vos fins que la làmpada s'hagi refredat.
Afluixeu el cargol de fixació de la coberta de la làmpada amb el tornavís inclòs amb la nova làmpada o amb un tornavís d'estrella, i extraieu la coberta de la làmpada. Gràcies al cordill que subjecta la coberta de la làmpada per evitar-ne la caiguda, podeu substituir la làmpada sense que caigui, fins i tot quan el projector estigui instal·lat al sostre.

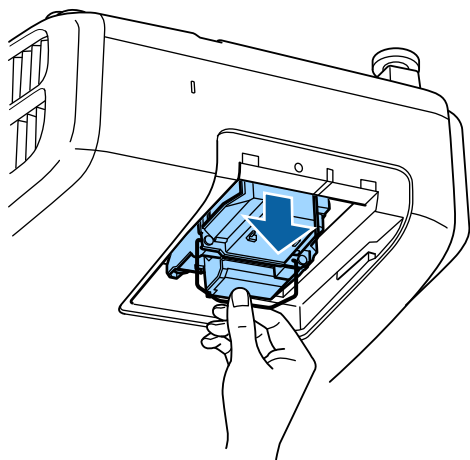


- 3** Afluixeu els dos cargols de fixació de la làmpada.



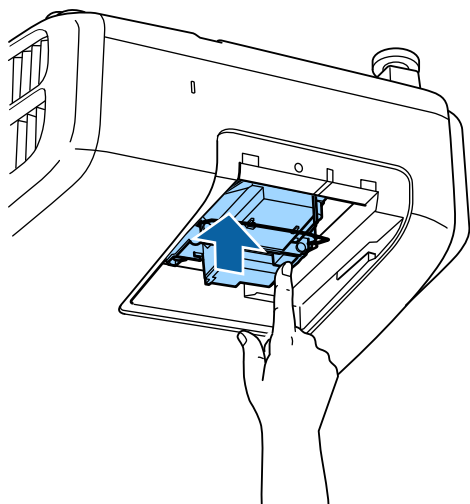
- 4** Extraieu la làmpada antiga estirant la nansa.
Si la Làmpada està trencada, substituïu-la per una de nova o poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local.

 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

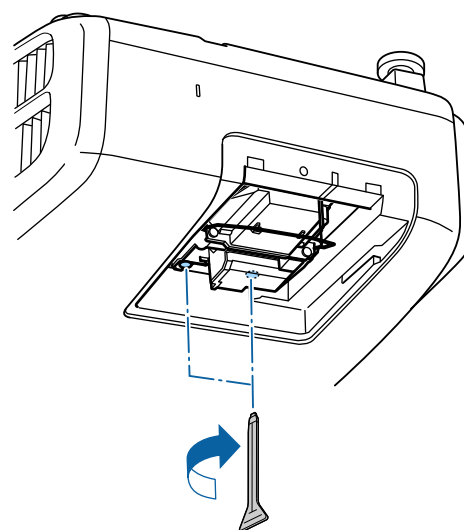


5 Instal·leu la làmpada nova.

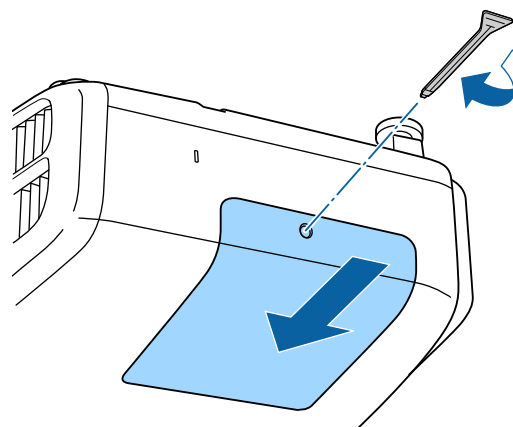
Inseriu la làmpada seguint el rail de guia en la direcció correcta de manera que encaixi al seu lloc i pressioneu-la amb fermesa cap enrere.



6 Colleu els dos cargols de fixació de la làmpada.



7 Substituiu la coberta de la làmpada.



Atenció

- Assegureu-vos d'instal·lar de forma segura la làmpada i la coberta de la làmpada. Si extraieu la coberta de la làmpada, les làmpades s'apagaran automàticament com a mesura de precaució. Si la làmpada o la coberta de la làmpada no estan ben instal·lades, la làmpada no s'encendrà. Instal·leu la coberta de la làmpada de manera que quedi ben ajustada i no es deformi.
- Aquest producte inclou un component de la làmpada que conté mercuri (Hg). Consulteu la normativa local aplicable sobre l'eliminació o el reciclatge. No els rebutgeu amb els residus normals.

Reinicialitzar les hores de la làmpada

El projector calcula el temps de funcionament de la làmpada i notifica quan s'ha de substituir mitjançant un missatge i un indicador. Després de substituir la làmpada, assegureu-vos de reinicialitzar les **Hores làmpada** des del menú de configuració.

☛ "Menú Reinicialitzar" [pàg.145](#)



Reinicialitzeu les **Hores làmpada** només després de substituir la làmpada. En cas contrari, el període de substitució de la làmpada no s'indicarà correctament.

Substituir el filtre d'aire

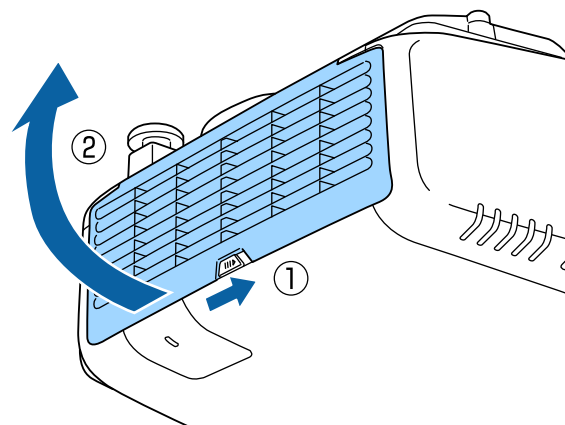
Període de substitució del filtre d'aire

Si apareix el missatge encara que s'hagi netejat el filtre d'aire, substituïu el filtre.

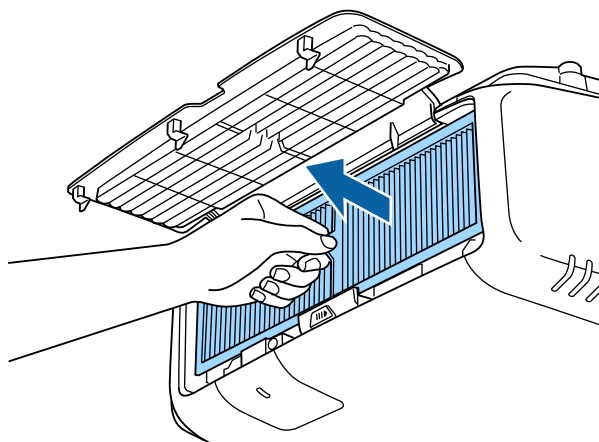
Com substituir el filtre d'aire

El filtre d'aire es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

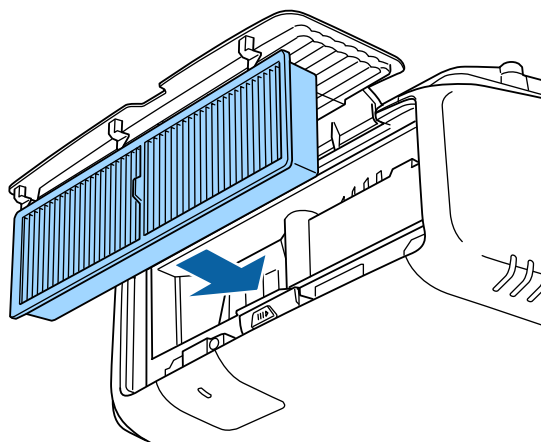
- 1** Un cop hagueu desactivat el projector i el bronzidor de confirmació hagi sonat, desconnecteu el cable d'alimentació.
- 2** Obriu la tapa del filtre d'aire.
Feu lliscar el botó d'accionament de la tapa del filtre d'aire i obriu la tapa del filtre d'aire.



- 3** Extraieu el filtre d'aire.
Subjecteu la pestanya del centre del filtre d'aire i estireu-la fermament cap enfora.



- 4** Instal·leu el filtre d'aire nou.
Premeu fins quedi ben encaixat.



- 5** Tanqueu la tapa del filtre d'aire.



Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives aplicables.

Material del marc: polipropilè

Material del filtre: polipropilè

Uniformitat de color

Ajusta el to de color de tota la pantalla.



- És possible que el to de color no sigui uniforme fins i tot després d'executar la funció d'uniformitat de color.
- En establir **Dinàmic** en **Mode de color**, aquesta funció no està disponible.
☛ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" [pàg.61](#)

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Pantalla** des d'**Ampliada**.
- 3 Seleccioneu **Uniformitat de color** i, a continuació, premeu el botó [↵].

Es mostrarà la següent pantalla.



Uniformitat de color: Activa/desactiva la uniformitat del color.

Nivell ajust: Hi ha vuit nivells des del blanc, el gris i fins al negre. Podeu ajustar cada nivell individualment.

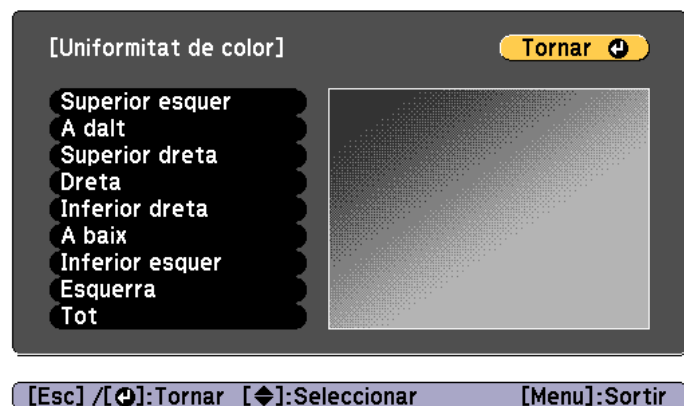
Inicia ajustes: Comença a fer ajustes d'uniformitat de color.

Reinicialitzar: Reinicialitza tots els ajustes i paràmetres d'**Uniformitat de color** als seus valors per defecte.

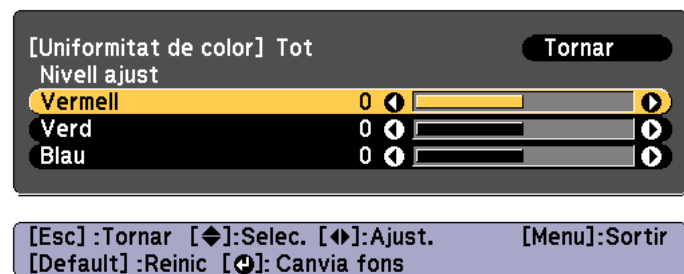


Mentre s'ajusta la **Uniformitat de color**, és possible que la imatge es vegi distorsionada. En finalitzar els ajustes, la imatge es restaura.

- 4 Seleccioneu **Uniformitat de color** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- 5 Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [Esc].
- 6 Seleccioneu **Nivell ajust** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- 7 Utilitzeu els botons [◀][▶] per establir el nivell d'ajust.
- 8 Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.
- 9 Seleccioneu **Inicia ajustes** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- 10 Seleccioneu l'àrea que voleu ajustar i premeu el botó [↵].
Ajusteu primer les àrees externes i després ajusteu tota la pantalla.



- 11** Utilitzeu els botons [▲][▼] per seleccionar el color que vulgueu ajustar i, a continuació, feu servir els botons [◀][▶] per ajustar. Premeu el botó [◀] per afeblir el to de color. Premeu el botó [▶] per enfortir el to de color.



- 12** Torneu al pas 6 i ajusteu cadascun dels nivells.
- 13** Per completar l'ajust, premeu el botó [Menu].



Apèndix

Quant a EasyMP Monitor

EasyMP Monitor vos permet realitzar operacions com comprovar l'estat de múltiples projectors d'Epson que estiguin connectats a una xarxa en un monitor d'ordinador i controlar els projectors des de l'ordinador.

Podeu descarregar l'EasyMP Monitor des de la següent pàgina web.

<http://www.epson.com>

Quant a Message Broadcasting

Message Broadcasting és un complement de programari de l'EasyMP Monitor.

Message Broadcasting es pot fer servir per a enviar un missatge (arxiu JPEG) per a projectar-lo a tots els projectors Epson o els projectors especificats connectats a una xarxa.

Les dades es poden enviar manualment o es poden enviar automàticament amb l'opció Timer Settings de l'EasyMP Monitor.

Descarregueu el programari Message Broadcasting del lloc web següent.

<http://www.epson.com>

Canvi dels ajustes utilitzant un navegador web (Epson Web Control)

Utilitzant un navegador Web d'un ordinador o d'un dispositiu mòbil connectat al projector en una xarxa, podeu ajustar funcions i controlar el projector. Aquesta funció permet realitzar ajustos i controlar les operacions a distància. També podeu fer servir un projector concret quan utilitzeu diversos projectors.

Utilitzeu l'Internet Explorer 9.0 o posterior com a navegador web. Utilitzeu el Safari per a l'OS X.



Si configureu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podeu fer servir el navegador Web per ajustar i controlar, fins i tot si el projector està en mode d'espera (quan està desactivat).

☛ **Ampliada** - Mode d'espera [pàg.126](#)

Visualització de la pantalla Epson Web Control

Utilitzeu el procediment següent per visualitzar la pantalla Epson Web Control.

Assegureu-vos de que el dispositiu i el projector estan a punt per a la connexió a la xarxa.



Si el navegador web que utilitzeu està configurat per a connectar-lo a un servidor proxy, no podreu visualitzar la pantalla Epson Web Control. Per a mostrar el control Web, haureu de fer els ajustos adients perquè el servidor proxy no s'utilitzi per la connexió.

1

Connecteu el vostre dispositiu a la mateixa xarxa que el projector en qüestió.

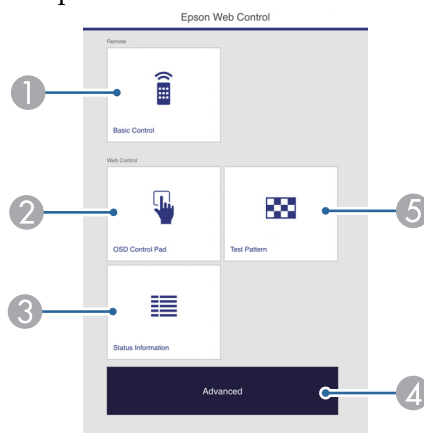
El mètode de connexió varia en funció del dispositiu. Vegeu el manual que s'inclou amb el dispositiu per obtenir més informació.

Comproveu la configuració de Wi-Fi si feu servir un dispositiu mòbil.

2 Inicieu el navegador web al dispositiu.

3 Per connectar-vos, introduïu l'adreça IP del projector connectat al camp d'URL del navegador web.

Es mostrarà la pantalla Home.



1 Control bàsic

☛ "Pantalla Control bàsic" [pàg.199](#)

2 Tauler de control OSD

☛ "Pantalla Tauler de control OSD" [pàg.200](#)

3 Info d'estat

☛ "Pantalla Info d'estat" [pàg.201](#)

4 Avançada

Passeu a la pantalla Advanced

5 Patró de prova

☛ "Pantalla de control del Patró de prova" [pàg.201](#)



- Si executeu les funcions des de la pantalla d'inici, potser haureu d'introduir el nom d'usuari i la contrasenya. Estan disponibles els dos tipus de noms d'usuari i contrasenyes següents.

Remote: El nom d'usuari és "EPSONREMOTE" i la contrasenya predeterminada és "guest".

Controle da Web: El nom d'usuari és "EPSONWEB" i la contrasenya predeterminada és "admin".

- El nom d'usuari no es pot canviar. Podeu canviar la contrasenya en el menú Xarxa des del menú Configuració.

☛ **Xarxa - Bàsic - Contrasenya Remote, Contras. control Web** [pàg.134](#)

- Haureu d'introduir el nom d'usuari de la Contras. control Web fins i tot si heu desactivat la contrasenya.

- Des de la pantalla **Avançada** només podeu ajustar les operacions següents.

Contras. Monitor (fins a un màxim de 16 caràcters alfanumèrics d'un byte)

☛ **Xarxa - Bàsic - Contras. Monitor**

Ajustos IPv6 (manual)

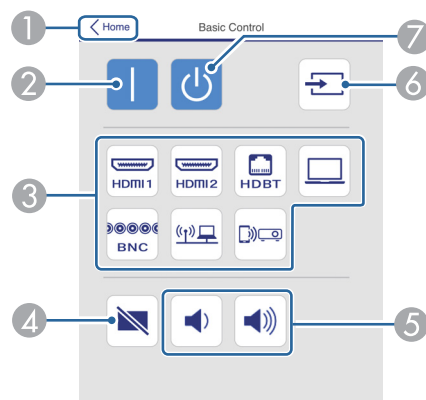
☛ **Xarxa-Ajustos IPv6**

Afegiu el port HTTP (com a número de port utilitzat per al control web, utilitzeu qualsevol valor excepte 80 (valor predeterminat), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001 o 41794)

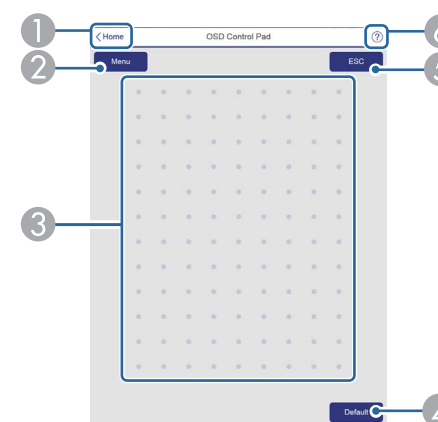
☛ **Xarxa - Altres**

Pantalla Control bàsic

Podeu realitzar operacions bàsiques del projector.



- 1 Passa a la pantalla d'inici.
- 2 Engega el projector.
- 3 Passa a la imatge desitjada.
- 4 Activa o desactiva el vídeo i l'àudio.
- 5 Podeu ajustar el volum.
- 6 Detecta automàticament el senyal d'entrada.
- 7 Apaga el projector.



- 1 Passa a la pantalla d'inici.
- 2 Mostra i tanca el menú de Configuració.
- 3 Podeu utilitzar el menú Configuració amb el dit o amb el ratolí.
Moveu el dit per seleccionar un element i toqueu per confirmar la selecció.
- 4 Activat quan es visualitza [Default]: Reinicialitzar a la guia del menú Configuració.
Els paràmetres que s'han ajustat es tornen a establir als seus valors per defecte.
- 5 Torna al nivell de menú anterior del menú Configuració.
- 6 Mostra informació sobre com utilitzar el tauler de control OSD.

Pantalla Tauler de control OSD

Podeu controlar el menú Configuració del projector.



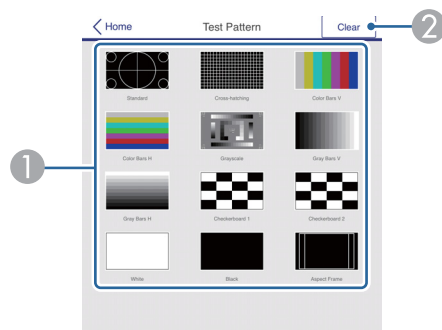
A continuació es mostren els elements del menú Configuració que no es poden establir a l'Epson Web Control.

- Menú Ajustos - Botó d'usuari
- Menú Ampliada - Pantalla - Posició missatges
- Menú Ampliada - Logotip de l'usuari
- Menú Ampliada - Idioma
- Menú Reinicialitzar - Reinici hores làmpada

Els ajustos per als elements de cada menú són els mateixos al menú Configuració del projector.

☛ "Menú Configuració" [pàg.116](#)

Pantalla de control del Patró de prova

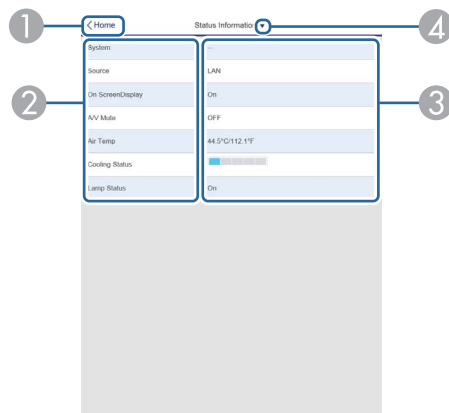


- 1 Mostra un patró de prova.
- 2 Tanca el patró de prova.

Pantalla Info d'estat

Permet consultar l'estat del projector. Consulteu la secció següent per a més detalls de visualització.

☞ "Llegir la informació d'estat" [pàg.165](#)



- 1 Passa a la pantalla d'inici.

- 2 Mostra el nom de l'element.
- 3 Mostra l'estat de cada element.
- 4 Seleccioneu una categoria de les següents.
Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version

No es poden canviar els ajustos amb un navegador web

Podeu utilitzar un certificat electrònic com als ajustos de seguretat del projector.



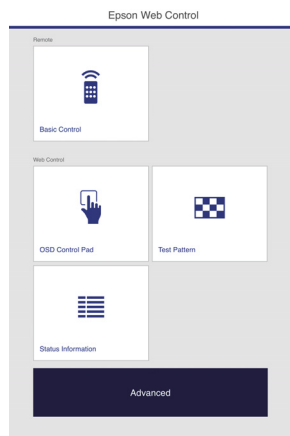
Podeu instal·lar un certificat electrònic des del menú Xarxa del projector. No obstant això, si proveu d'instal·lar un certificat des del navegador web i des del menú del projector, no s'instal·larà correctament.

☞ "Configuració de la seguretat per a la xarxa sense fil" [pàg.103](#)

- 1 Prepareu un certificat que sigui compatible amb el projector.
- 2 Assegureu-vos que el projector estigui engegat.
- 3 Inicieu el navegador web a l'ordinador i en el dispositiu mòbil que tingueu connectat a la xarxa.

- 4** Introduïu l'adreça IP del projector al quadre d'entrada d'adreces del navegador per connectar-vos a la pantalla Epson Web Control.

Es mostrarà la pantalla Epson Web Control.



- 5** Seleccioneu **Avançada**.



Cal que inicieu sessió perquè es mostri la pantalla Avançada. Quan es visualitzi la pantalla d'inici de sessió, introduïu el vostre nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari és EPSONWEB i la contrasenya predeterminada és admin.)

- 6** Seleccioneu **Gestió de certificats** des de **Xarxa**.
- 7** Feu clic en el botó **Triar fitxer** i seleccioneu l'arxiu del certificat.
- 8** Introduïu la contrasenya en el quadre de la **Contrasenya** i feu clic a **Validar**.
- 9** Quan hàgiu acabat, feu clic a **Aplicar**.

Utilitzar la funció Notificació Mail per comunicar problemes

Si seleccioneu Notificació Mail, els missatges de notificació s'envien a l'adreça electrònica predeterminada quan es produeix un problema o un avís al projector. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

☛ **Xarxa - Notificació - Notificació Mail** [pàg.140](#)



- Es poden enregistrar un màxim de tres destinacions de notificació (adreces), i es poden enviar els missatges de notificació a totes tres destinacions alhora.
- Si apareix un problema crític en un projector que fa que se n'aturi el funcionament de forma sobtada, és possible que el projector no pugui enviar un missatge notificant el problema a l'operador.
- Si ajusteu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podreu controlar el projector, fins i tot quan estigui en mode d'espera (quan està desactivat).

☛ **Ampliada - Mode d'espera** [pàg.126](#)

Correu de notificació d'error de lectura

Si la funció Notificació Mail està ajustada a Activat i el projector té algun problema o avís, s'envia aquest correu electrònic.

Remitent: L'adreça de correu electrònic establerta a **De**

Assumpte: EPSON Projector

Línia 1: el Nom del projector on s'ha produït el problema

Línia 2: l'Adreça IP establerta per al projector on s'ha produït el problema.

Línia 3 i posteriors: detalls del problema

Els detalls del problema es mostren línia per línia. Els continguts del missatge principal es mostren a continuació.

- Clean Air Filter
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal
El projector no rep cap senyal. Comproveu l'estat de la connexió o que l'alimentació de la font del senyal estigui activada.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Consulteu la secció següent per solucionar problemes o avisos.

☛ "Lectura dels indicadors" [pàg.158](#)

Administració utilitzant SNMP

Ajustant **SNMP** a **Activat**, al menú Configuració, els missatges de notificació s'envien a l'ordinador predeterminat quan es produeix un problema o un avís. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

☛ **Xarxa - Notificació - SNMP** [pàg.140](#)



- El protocol SNMP hauria d'estar gestionat per un administrador de xarxes o per algú que estigues familiaritzat amb la xarxa.
- Per utilitzar la funció SNMP per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor de SNMP a l'ordinador.
- L'agent SNMP d'aquest projector és compatible amb la versió 1 (SNMPv1).
- La funció d'administració utilitzant SNMP no es pot utilitzar a través d'una LAN sense fil en el mode de connexió Ràpid.
- Es poden desar un màxim de dues adreces IP de destinació.

Ordres ESC/VP21

Podeu controlar el projector des d'un dispositiu extern amb ESC/VP21.

Llista d'ordres

Quan es transmet l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Un cop activat el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executarà l'ordre i es retornaran dos punts ":", a continuació s'acceptarà l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

Els continguts principals es mostren a continuació.

Element		Ordre
ACTIVAT/DESACTIVAT	Activat	PWR ON
	Desactivat	PWR OFF
Selecció de senyal	HDMI1	SOURCE 30
	HDMI2	SOURCE A0
	HDBaseT (només amb els models EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	SOURCE 80
	Ordinador	Auto SOURCE 1F
		RGB SOURCE 11
		Component SOURCE 14
	BNC	Auto SOURCE BF
		RGB SOURCE B1
		Component SOURCE B4
	LAN	SOURCE 53

Element		Ordre
	Screen Mirroring (només per a EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	SOURCE 56
Pausa A/V Activat/Desactivat	Activat	MUTE ON
	Desactivat	MUTE OFF

Afegiu un codi de retorn de carro (CR) codi (0Dh) al final de cada ordre i transmeteu-lo.

Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.

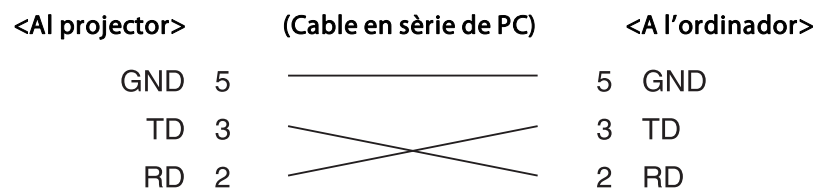
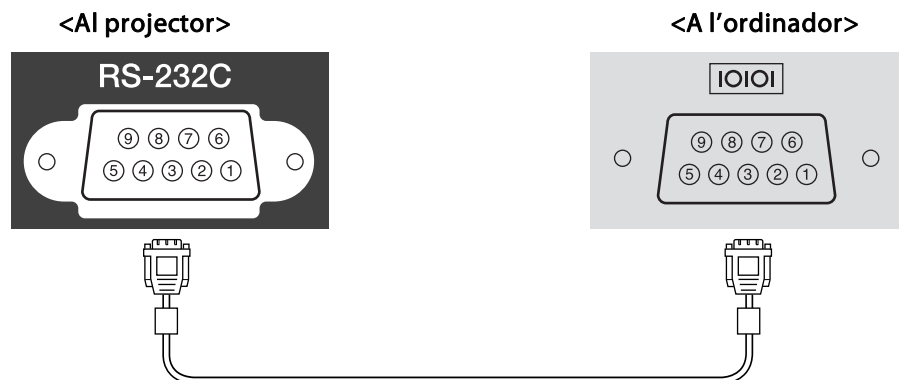
☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Diagrames de col·locació dels cables

Connexió en sèrie

- Forma del connector: D-Sub de 9 contactes (mascle)

- Nom del port d'entrada del projector: RS-232C



Nom el se- nyal	Funció
GND	Terra dels fils de senyal
TD	Dades transmeses
RD	Dades rebudes

Protocol de comunicacions

- Velocitat de bauds predeterminada: 9600 bps
- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: cap
- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: cap

Quant a PJLink

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) va establir el protocol PJLink per controlar els projectors compatibles en xarxa com a part dels seus esforços per estandarditzar els protocols de control dels projectors.

Aquest projector compleix amb la norma PJLink Class2 establerta per la JBMIA.

El número de port emprat per la funció de cerca PJLink és 4352 (UDP).

Cal que feu configuracions de xarxa abans d'utilitzar PJLink. Per a més informació sobre la configuració de xarxa, consulteu la secció següent.

☛ "Menú Xarxa" [pàg.130](#)

És compatible amb totes les ordres definides per PJLink Class2, i l'acord ha estat confirmat per la verificació d'adaptació a l'estàndard PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Ordres no compatibles

	Funció	Ordre PJLink
Ajustos de silenci	Ajustar emmudiment d'imatge	AVMT 11
	Ajustar emmudiment d'àudio	AVMT 21

- Ports d'entrada i número de la font d'entrada corresponent

Nom del port d'entrada	Número de la font d'entrada
HDMI1	32
HDMI2	33
HDBaseT (només amb els models EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	56
Ordinador	11

Nom del port d'entrada	Número de la font d'entrada
BNC	13
LAN	52
Screen Mirroring (només per a EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	57

- Nom del fabricant mostrat per a "Recerca d'informació del nom del fabricant"
EPSON
- Nom del model mostrat per a "Recerca d'informació del nom del producte"
EPSON 5535U/5530U
EPSON 5520W
EPSON 5510

Quant a Crestron RoomView®

Crestron RoomView® és un sistema de control integrat dissenyat per Crestron®. Es pot fer servir per supervisar i controlar múltiples dispositius connectats en xarxa.

El projector és compatible amb el protocol de control i, per tant, es pot fer servir en un sistema integrat amb Crestron RoomView®.

Per obtenir informació sobre Crestron RoomView®, visiteu el lloc web de Crestron®. (Només és compatible amb la visualització en anglès).

<http://www.crestron.com>

A continuació es mostra un resum de Crestron RoomView®.

- **Funcionament a distància mitjançant un navegador web**

Podeu controlar un projector des del vostre ordinador, com des de qualsevol comandament a distància.

- **Supervisió i control amb software d'aplicació**

Podeu fer servir Crestron RoomView® Express o Crestron RoomView® Server Edition de Crestron® per supervisar els dispositius del sistema, per comunicar-vos amb el servei d'assistència tècnica i per enviar missatges urgents. Consulteu el següent lloc web per a més detalls.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Aquest manual descriu com executar operacions al vostre ordinador amb un navegador web.



- Només podeu registrar caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte.
- Les funcions següents no es poden fer servir amb Crestron RoomView®.
 - ☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Epson Web Control)" [pàg.198](#)
 - Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)
- Si ajusteu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podreu controlar el projector, fins i tot quan estigui en mode d'espera (quan està desactivat).
 - ☛ **Ampliada - Mode d'espera** [pàg.126](#)

Operació d'un projector des de l'ordinador

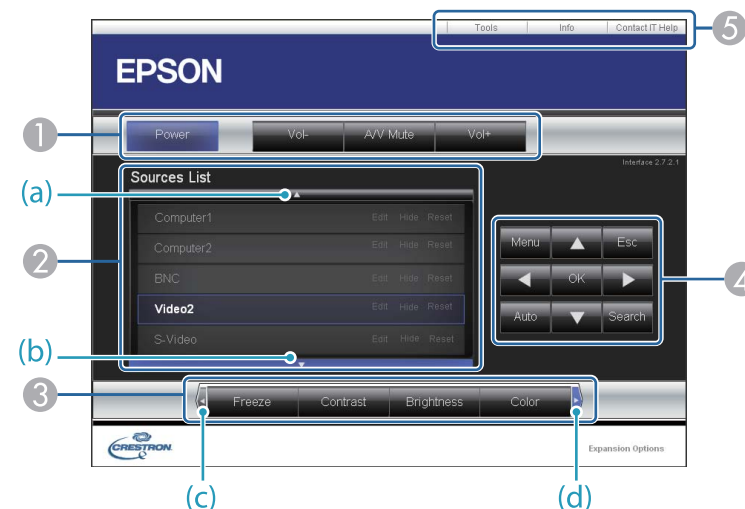
Visualització de la finestra de funcionament

Abans d'executar qualsevol operació, comproveu el següent.

- Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa.
- Ajusteu **Crestron RoomView** a **Activat** des del menú **Xarxa**.
 - ☛ **Xarxa - Altres - Crestron RoomView** [pàg.142](#)

- 1** Inicieu el navegador web a l'ordinador.
- 2** Introduïu l'adreça IP del projector al camp de l'adreça del navegador web i premeu la tecla Enter del teclat de l'ordinador.
Es mostrarà la finestra de funcionament.

Ús de la finestra de funcionament



- 1** Podeu executar les següent operacions quan feu clic als botons.

Botó	Funció
Power	Engega i apaga el projector.
Vol-/Vol+	Serveix per ajustar el volum.
A/V Mute	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.79

- 2** Canviar a la imatge de la font d'entrada seleccionada. Per visualitzar fonts d'entrada que no es mostren a la Source List, feu clic a (a) o a (b) per a desplaçar-vos amunt o avall. La font d'entrada del senyal de vídeo actual es mostra en blau. Podeu canviar el nom de la font si cal.

- 3 Podeu executar les següent operacions quan feu clic als botons. Per visualitzar botons que no es mostren a la Source List, feu clic a (c) o a (d) per a desplaçar-vos a la dreta o a l'esquerra.

Botó	Funció
Freeze	Les imatges s'interrompen o es reprenen. ☛ "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.80
Contrast	Ajusta la diferència entre la llum i l'ombra a les imatges.
Brightness	Ajusta la lluentor de la imatge.
Color	Ajusta la saturació del color de les imatges.
Sharpness	Ajusta la nitidesa de la imatge.
Zoom	Feu clic al botó [⊕] per engrandir la imatge sense canviar la mida de la projecció. Feu clic en el botó [⊖] per reduir una imatge que s'hagi ampliat amb el botó [⊕]. Feu clic en els botons [▲] [▼] [◀] [▶] per canviar la posició que voleu ampliar. ☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.80

- 4 Els botons [▲] [▼] [◀] [▶] realitzen les mateixes operacions que els botons [▲] [▼] [◀] [▶] del comandament a distància. Podeu executar les següent operacions quan feu clic als altres botons.

Botó	Funció
OK	Executa la mateixa operació que el botó [↵] del comandament a distància. ☛ "Comand. a distància" pàg.19
Menu	Mostra i tanca el menú de Configuració.
Auto	Si hi feu clic mentre projecteu senyals analògics RGB des del port Computer, podeu optimitzar automàticament les opcions Tracking, Sync. i Posició.

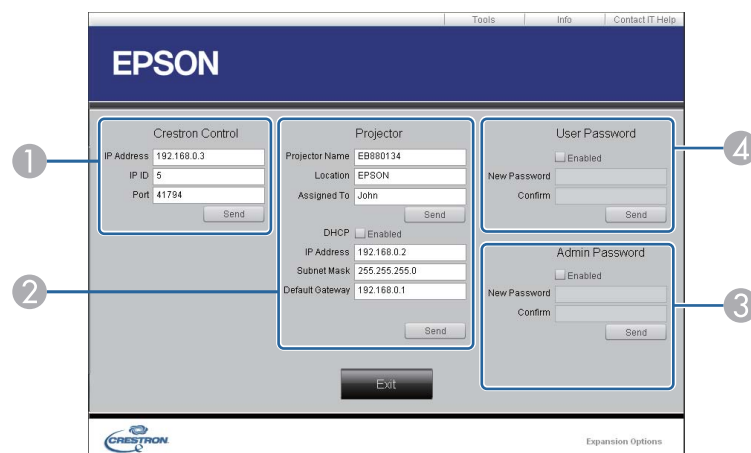
Botó	Funció
Search	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.53
Esc	Executa la mateixa operació que el botó [Esc] del comandament a distància. ☛ "Comand. a distància" pàg.19

- 5 Podeu executar les següent operacions quan feu clic a les pestanyes.

Pestanya	Funció
Contact IT Help	Mostra la finestra d'assistència tècnica. Es fa servir per enviar missatges a l'administrador, i rebre missatges d'aquest, amb Crestron RoomView® Express.
Info	Mostra la informació del projector que està connectat.
Tools	Canvia la configuració del projector que està connectat. Consulteu la secció següent.

Ús de la finestra d'eines

La finestra següent es mostra quan feu clic a la pestanya **Tools** de la finestra de funcionament. Podeu fer servir aquesta finestra per canviar la configuració del projector que està connectat.



- 1 **Crestron Control**
Feu la configuració del controladors centrals de Crestron®.
- 2 **Projector**
Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
Projector Name	Introduïu un nom per diferenciar el projector que està connectat dels altres projectors de la xarxa. (El nom pot contenir un màxim de 15 caràcters alfanumèrics d'un byte).
Location	Introduïu un nom d'ubicació de la instal·lació per al projector que està connectat a la xarxa. (El nom pot contenir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte).
Assigned To	Introduïu un nom d'usuari per al projector. (El nom pot contenir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte).

Element	Funció
DHCP	Seccioneu la casella Enabled per fer servir DHCP. No podeu introduir una adreça IP si DHCP està activat.
IP Address	Introduïu una adreça per assignar al projector que està connectat.
Subnet Mask	Introduïu una màscara de subxarxa per al projector que està connectat.
Default Gateway	Introduïu una adreça de passarel·la per al projector que està connectat.
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al Projector .

- 3 **Admin Password**
Seccioneu la casella **Enabled** per que sigui necessària una contrasenya per obrir la finestra Tools.
Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
New Password	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra Tools. (El nom pot contenir un màxim de 26 caràcters alfanumèrics d'un byte).
Confirm	Introduïu la mateixa contrasenya que introduïreu a New Password . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al Admin Password .

- 4 **User Password**
Seccioneu la casella **Enabled** per que sigui necessària una contrasenya per obrir la finestra de funcionament de l'ordinador.
Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
New Password	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra de funcionament. (El nom pot contenir un màxim de 26 caràcters alfanumèrics d'un byte).
Confirm	Introduïu la mateixa contrasenya que introduïreu a New Password . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al User Password .

Estan disponibles els accessoris opcionals i els consumibles següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari. La següent llista d'accessoris opcionals i consumibles s'ha actualitzat amb data de gener de 2016. Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense previ avís i la disponibilitat en pot variar depenent del país on s'adquireixin.

Accessoris opcionals

Cable d'ordinador ELPKC02

(1,8 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

És el mateix que el cable d'ordinador subministrat amb el projector.

Cable d'ordinador ELPKC09

(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)


Cable d'ordinador ELPKC10

(20 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

Utilitzeu un d'aquests cables més llargs si el cable d'ordinador subministrat amb el projector és massa curt.

Cable de vídeo component ELPKC19

(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/mascler RCA×3)

Utilitzeu-lo per connectar una font de [Vídeo de components](#) .

Conjunt de cables per al comandament a distància ELPKC28 (conjunt de 2 unitats de 10 m)

Feu-los servir per garantir el funcionament des de lluny amb el comandament a distància.

Receptor de ratolí sense fils ELPST16

Utilitzeu-lo per fer servir el comandament a distància del projector per controlar el punter del ratolí a l'ordinador o per passar les pàgines endavant i endarrere.

HDBaseT Transmitter ELPHD01

(Només amb els models EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Aquest transmissor transmet senyals HDMI i senyals de control per a un cable LAN a llarga distància. Basat en l'estàndard [HDBaseT](#) .

Unitat LAN sense fils ELPAP10

Utilitzeu-la quan connecteu sense fils el projector a un ordinador i projecteu.
(Banda de freqüència: 2,4 GHz)

Càmera de documents ELPDC21

Utilitzeu-la per projectar imatges com ara llibres, documents OHP o diapositives.

Extensió de sostre (450 mm)* ELPFP13**Extensió de sostre (700 mm)* ELPFP14**

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a un sostre alt.

Suport de sostre* ELPMB22

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.

Suport fi de sostre* ELPMB30

Mostra clarament les juntures del suport per a sostre.

- * Cal un coneixement especial per penjar el projector del sostre. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.

 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Consumibles

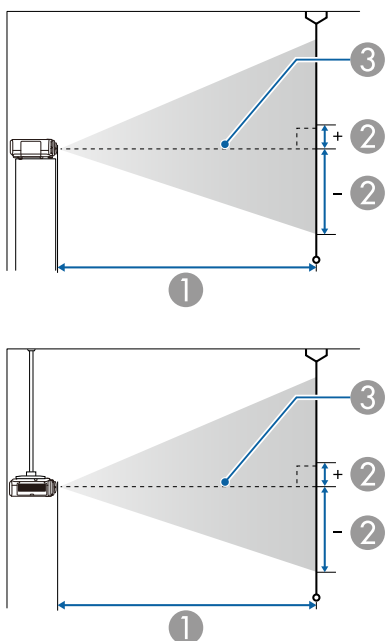
Làmpada de recanvi ELPLP95

Utilitzeu-la com a recanvi de les làmpades usades.

Filtre d'aire ELPAF45

Utilitzeu-lo com a recanvi dels filtres d'aire usats.

Distància de projecció per a EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W



- ① Distància de projecció
- ② és la distància des del centre de l'objectiu fins a la base de la pantalla. Canvia segons la configuració del desplaçament vertical de l'objectiu.
- ③ Centre de l'objectiu

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de baix a dalt
50"	102x76	154 a 280	-76 a 0

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de baix a dalt
60"	122x91	185 a 337	-91 a 0
80"	163x122	249 a 450	-122 a 0
100"	203x152	312 a 564	-152 a 0
120"	244x183	376 a 678	-183 a 0
150"	305x229	471 a 848	-229 a 0
200"	406x305	629 a 1132	-305 a 0
250"	508x381	788 a 1416	-381 a 0

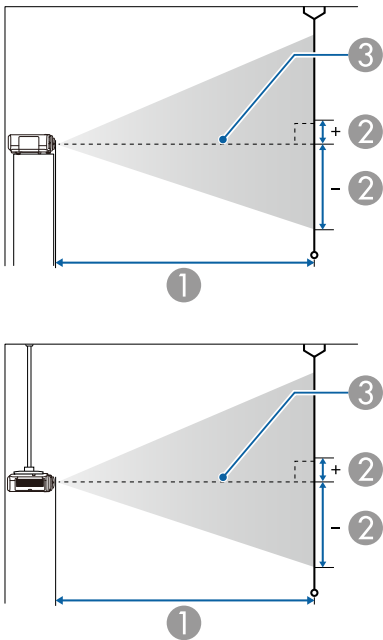
Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de baix a dalt
50"	111x62	139 a 254	-66 a +3
60"	133x75	168 a 305	-79 a +4
80"	177x100	226 a 409	-105 a +6
100"	221x125	283 a 512	-131 a +7
120"	266x149	341 a 615	-158 a +8
150"	332x187	427 a 770	-197 a +10
200"	443x249	571 a 1028	-263 a +14
250"	553x311	715 a 1285	-329 a +17
290"	642x361	830 a 1492	-381 a +20

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de baix a dalt
50"	108x67	135 a 247	-67 a 0
60"	130x81	163 a 297	-81 a 0
80"	172x108	219 a 397	-108 a 0
100"	215x135	275 a 498	-135 a 0
120"	258x162	331 a 598	-162 a 0
150"	323x202	415 a 749	-202 a 0
200"	431x269	555 a 1000	-269 a 0
250"	538x337	695 a 1251	-337 a 0
300"	646x404	835 a 1501	-404 a 0

Distància de projecció per a EB-5510



- 1 Distància de projecció
- 2 és la distància des del centre de l'objectiu fins a la base de la pantalla. Canvia segons la configuració del desplaçament vertical de l'objectiu.
- 3 Centre de l'objectiu

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		1	2
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de baix a dalt
30"	61x46	74 a 155	-50 a +4
50"	102x76	127 a 261	-83 a +7

Mida de pantalla 4:3		1	2
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de baix a dalt
60"	122x91	153 a 315	-100 a +8
80"	163x122	206 a 421	-133 a +11
100"	203x152	258 a 527	-166 a +13
120"	244x183	311 a 633	-199 a +16
150"	305x229	390 a 793	-249 a +20
200"	406x305	521 a 1059	-332 a +27
250"	508x381	652 a 1324	-415 a +34
300"	610x457	784 a 1590	-489 a +40

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		1	2
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de baix a dalt
30"	66x37	82 a 169	-48 a +11
50"	111x62	139 a 285	-80 a +18
60"	133x75	167 a 343	-96 a +21
80"	177x100	225 a 459	-128 a +28
100"	221x125	282 a 575	-160 a +35
120"	266x149	339 a 691	-192 a +43
150"	332x187	425 a 864	-240 a +53
200"	443x249	568 a 1154	-320 a +71
250"	553x311	711 a 1443	-400 a +89

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de baix a dalt
30"	65x40	79 a 165	-49 a +8
50"	108x67	135 a 277	-81 a +14
60"	130x81	163 a 334	-97 a +17
80"	172x108	218 a 446	-130 a +22
100"	215x135	274 a 559	-162 a +28
120"	258x162	330 a 672	-195 a +33
150"	323x202	413 a 841	-244 a +42
200"	431x269	553 a 1122	-325 a +56
250"	538x337	692 a 1404	-406 a +69

Resolucions compatibles

Si la resolució dels senyals d'entrada és superior a la resolució del tauler del projector, la qualitat de la imatge pot baixar.

Senyals d'ordinador (RGB analògica)

Senyal	Veloc. refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200

*1 Només amb els models EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W. Només compatible si heu seleccionat **Ample** com a **Resolució** des del menú Configuració.

*2 Només per a EB-5535U/EB-5530U. Només és compatible quan es rep un senyal VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

Fins i tot quan es reben senyals diferents dels que acabem d'esmentar, és probable que la imatge es pugui projectar. No obstant, pot ser que no totes les funcions estiguin disponibles.

Vídeo de components

Senyal	Veloc. refresc (Hz)	Resolució (punts)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Senyal d'entrada del port HDMI, portHDBaseT (només amb els models EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Senyal	Veloc. refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480

Senyal	Veloc. refresc (Hz)	Resolució (punts)
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 Només amb els models EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W.

*2 Només per a EB-5535U/EB-5530U. Només és compatible quan es rep un senyal VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

Especificacions generals del projector

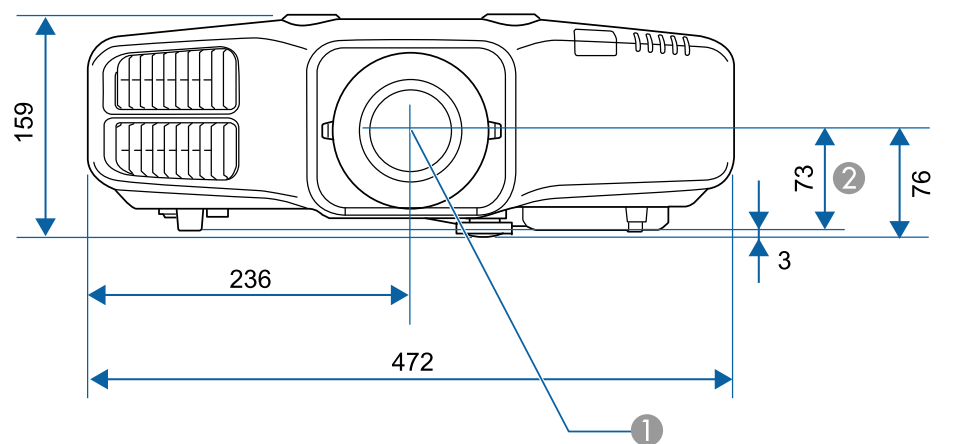
Nom del producte		EB-5535U/EB-5530U	EB-5520W	EB-5510
Dimensions		472 (ampl.) x 134 (alç.) x 320 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada)		
Mida del panel LCD		0,76" d'amplada		0,63"
Mètode de visualització		Matriu activa de TFT de polisilici		
Resolució		2.304.000 píxels WUXGA (1920 (ampl.) x 1200 (alç.) punts) x 3	1.024.000 píxels WXGA (1280 (ampl.) x 800 (alç.) punts) x 3	786.432 píxels XGA (1024 (ampl.) x 768 (alç.) punts) x 3
Ajust d'enfocament		Manual		
Ajust del zoom		Manual (1 - 1,8)		Manual (1 - 2,0)
Desplaçament de l'objectiu		Manual (direcció vertical: màxim aprox. 50%; direcció horitzontal: màxim aprox. 10%)		Manual (direcció vertical: màxim aprox. 58%; direcció horitzontal: màxim aprox. 38%)
Làmpada		Làmpada UHE, 300 W Model núm.: ELPLP95		
Durada de la làmpada		5.000 hores aproximadament (Consum d'energia: Normal); 10.000 hores aproximadament (Consum d'energia: ECO)		
Sortida màx. d'àudio		10 W mono		
Altaveu		1		
Font d'alimentació		100-240V CA±10 % 50/60Hz Hz 4,4-1,9A		
Consum	Àrea de 100 a 120 V	Consum de potència nominal: 435 W Consum d'energia en espera (Com. activada): 2,24 W Consum d'energia en espera (Com. desactivada): 0,24 W	Consum de potència nominal: 435 W Consum d'energia en espera (Com. activada): 2,24 W Consum d'energia en espera (Com. desactivada): 0,24 W	Consum de potència nominal: 435 W Consum d'energia en espera (Com. activada): 2,24 W Consum d'energia en espera (Com. desactivada): 0,24 W
	Àrea de 220 a 240 V	Consum de potència nominal: 411 W Consum d'energia en espera (Com. activada): 2,33 W Consum d'energia en espera (Com. desactivada): 0,34 W	Consum de potència nominal: 411 W Consum d'energia en espera (Com. activada): 2,33 W Consum d'energia en espera (Com. desactivada): 0,34 W	Consum de potència nominal: 411 W Consum d'energia en espera (Com. activada): 2,33 W Consum d'energia en espera (Com. desactivada): 0,34 W

Altitud de funcionament	Altitud de 0 a 3.048 m		
Temperatura de funcionament*	De 0 a +45 °C (alçada de 0 a 1.500 m, sense condensació) De 0 a +40 °C (alçada de 1.501 a 3.048 m, sense condensació)		
Temperatura d'emmagatzematge	De -10 a +60°C (sense condensació)		
Massa	6,9 kg aproximadament	6,9 kg aproximadament	6,7 kg aproximadament

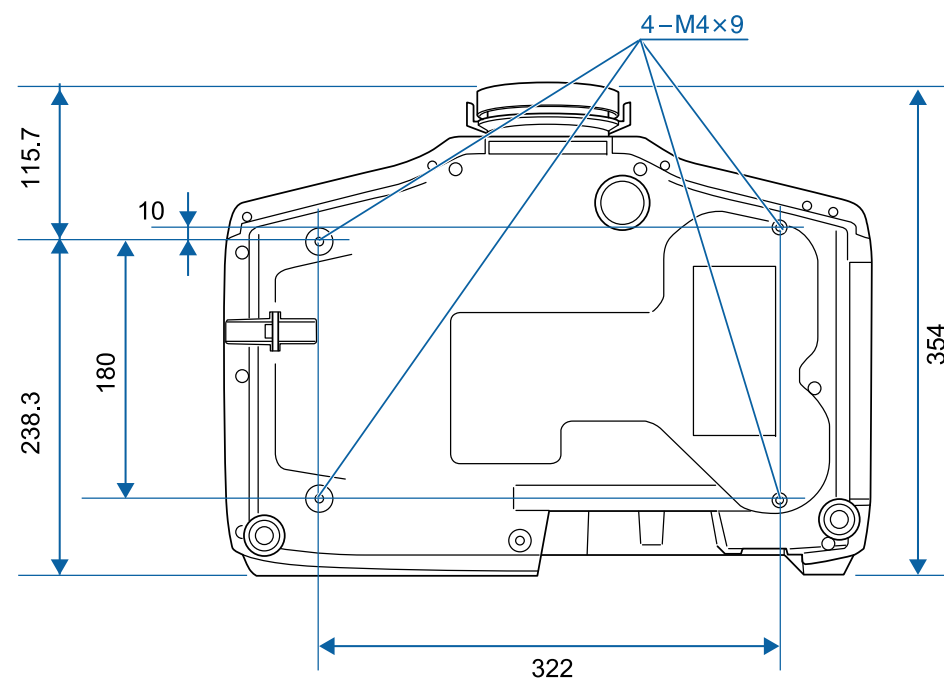
* Si la temperatura ambiental puja massa, la làmpada s'atenua automàticament (aprox. 40°C a una alçada d'entre 0 i 1.500 m, i 35° a una alçada d'entre 1.501 i 3.048 m).

Nom del producte			EB-5535U/EB-5530U	EB-5520W	EB-5510
Connectors	Port Computer	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella) blau		
	Port BNC	1	5BNC (femella)		
	Port Audio	2	Connector mini estèreo (3,5Φ)		
	Port HDMI	2	HDMI HDCP compatible (només PCM és compatible amb l'àudio)		
	Port Audio Out	1	Connector mini estèreo (3,5Φ)		
	Port Monitor Out	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella) negre		
	Port HDBaseT	1	RJ-45		-
	Port LAN	1	RJ-45		
	Port Service*	1	Connector USB (Tipus B)		
	Port RS-232C	1	D-Sub mini de 9 contactes (mascle)		
	Port Remote	1	Connector mini estèreo (3,5Φ)		
	Port USB (només per a la unitat LAN sense fil)*	1	Connector USB (Tipus A)		

* Compatible amb USB 2.0. No obstant això, no es garanteix que els ports USB funcionin amb tots els dispositius compatibles amb USB.



- ① Centre de l'objectiu
- ② Distància des del centre de la lent fins al punt de subjecció del suport de suspensió



Unitats: mm

Aquesta secció explica breument els termes difícils que no s'expliquen en el text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

Adreça IP	Un número que serveix per identificar un ordinador connectat a una xarxa.
AMX Device Discovery	<p>AMX Device Discovery és una tecnologia desenvolupada per AMX per tal de simplificar els sistemes de control AMX i facilitar el funcionament de l'equip de destí.</p> <p>Epson ha aplicat aquesta tecnologia de protocol i ofereix un ajust per activar la funció de protocol (ON).</p> <p>Consulteu el lloc Web d'AMX per a més detalls.</p> <p>URL: http://www.amx.com/</p>
Contrast	La lluentor relativa de les àrees clares i fosques d'una imatge es pot augmentar o disminuir per fer ressaltar més el text i els gràfics o per suavitzar-los. L'ajustament d'aquesta propietat de la imatge s'anomena ajust de Contrast.
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	<p>Control4 SDDP és una tecnologia desenvolupada per Control4 que permet als sistemes de control Control4 adquirir informació de dispositiu sobre el projector. Epson ha aplicat aquesta tecnologia de protocol i ofereix un ajust per activar la funció de protocol (ON). Consulteu el lloc web de Control4 per obtenir més informació.</p> <p>URL: http://www.control4.com/</p>
DHCP	Acrònim de Dynamic Host Configuration Protocol, aquest protocol assigna automàticament una <u>Adreça IP</u> als equips connectats a una xarxa.
DICOM	Acrònim de Digital Imaging and Communications in Medicine. Estàndard internacional que defineix els nivells de qualitat d'imatge i un protocol de comunicacions per a les imatges mèdiques.
Direcció passarel·la	Es tracta d'un servidor (encaminador) que serveix per comunicar-se a través d'una xarxa (subxarxa) dividida segons una <u>Màscara subxarxa</u> .
Entrellaçat	Transmet la informació necessària per crear una pantalla, enviant una línia sí i una altra no, des de la part superior de la imatge fins a la part inferior. Les imatges poden parpellejar perquè es mostra un fotograma en una línia sí i una altra, no.
HDBaseT	La connexió estàndard per a l'electrònica de consum determinada per HDBaseT Alliance. Comunica diversos senyals de control com ara vídeo HD no comprimit, àudio i 100BASE-TX Ethernet mitjançant l'ús d'un cable LAN.
HDCP	HDCP és l'acrònim de High-bandwidth Digital Content Protection. Serveix per a evitar les còpies il·legals i protegir els drets d'autor tot encriptant els senyals digitals que es transmeten a través de ports DVI i HDMI.
HDTV	<p>Abreviació de High-Definition Television, que es refereix a sistemes d'alta definició que compleixin aquestes condicions.</p> <ul style="list-style-type: none"> • La resolució vertical és de 720p o 1080i o superior (p = <u>Progressiu</u>, i = <u>Entrellaçat</u>) • La <u>Relació d'aspecte</u> de la pantalla és 16:9
Interr. IP Adreça	Aquesta és l' <u>Adreça IP</u> de l'ordinador de destí per a la notificació d'errors mitjançant SNMP.
Màscara subxarxa	Es tracta d'un valor numèric que defineix el número de bits utilitzat per a l'adreça de xarxa d'una xarxa dividida (subxarxa) des de l'adreça IP.
Mode d'infraestructura	Mètode per a la connexió de LAN sense fils en què els dispositius es comuniquen mitjançant punts d'accés.

Progressiu	Projecta informació per crear una pantalla d'una en una, mostrant la imatge d'un fotograma. Encara que el número de línies escanejades és la mateixa, la quantitat de parpelleig de la imatge baixa perquè el volum d'informació s'ha doblat, en comparació amb el sistema d'entrellaçat.
Relació d'aspecte	Relació entre la longitud i l'alçada d'una imatge. Les pantalles amb una relació horitzontal vertical de 16:9, com ara pantalles HDTV, reben el nom de pantalles panoràmiques. Les pantalles SDTV i d'ordinadors normal tenen una relació d'aspecte de 4:3.
SDTV	Acrònim de Standard Definition Television, que es refereix als sistemes de televisió estàndard que no compleixen les condicions de la HDTV » televisió d'alta definició.
SNMP	Acrònim de Simple Network Management Protocol, que és el protocol per monitorar i controlar dispositius com ara encaminadors i ordinadors connectats a una xarxa TCP/IP.
sRGB	Estàndard internacional per a intervals de color elaborat amb la finalitat que els colors reproduïts per un equip de vídeo puguin ser gestionats fàcilment pels sistemes operatius (SO) dels ordinadors i Internet. Si la font connectada té un mode sRGB, seleccioneu sRGB per al projector i la font de senyal connectada.
Sync.	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir les fases d'aquests senyals (la posició relativa de les crestes i les valls del senyal) s'anomena "sincronització". Si els senyals no se sincronitzen, poden sorgir problemes com ara imatges borroses i parpellejants o interferències horitzontals.
Tracking	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir la freqüència d'aquests senyals (el nombre de crestes del senyal) s'anomena seguiment (Tracking). Si el seguiment (Tracking) no es realitza correctament, apareixen franges verticals amples al senyal.
Veloc. Refresc	L'element d'emissió de llum d'una pantalla manté la mateixa lluminositat i color durant un període de temps molt breu. Per aquest motiu, cal escanejar la imatge moltes vegades per segon per tal de refrescar l'element d'emissió de llum. El nombre d'operacions de refrescament per segon s'anomena "velocitat de refrescament" i s'expressa en hertzs (Hz).
Vídeo compost	Un mètode que combina el senyal de vídeo en un component de luminància i un component de color per transmissió a través d'un únic cable.
Vídeo de components	Un mètode que separa el senyal de vídeo en un component de luminància (Y), una luminància negativa blau (Cb o Pb) i una luminància negativa vermella (Cr o Pr).

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les tercers parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Restriccions d'ús

Si aquest producte s'utilitza per aplicacions que requereixin un alt nivell de fiabilitat o seguretat, com per exemple a dispositius de transport relacionats amb l'aviació, el ferrocarril, el transport marítim, l'automoció, etc., dispositius de prevenció de catàstrofes, dispositius de seguretat, etc. o dispositius de precisió, etc., el producte només es podrà fer servir si tots els aspectes de seguretat i redundàncies necessaris s'han integrat al disseny amb fi de conservar la seguretat i total fiabilitat del sistema. Donat que aquest producte no s'ha dissenyat per a ser utilitzat en aplicacions que requereixin dispositius extremadament fiables o segurs, com per exemple equips aeroespacials, equips clau per a la comunicació, equips de control d'energia nuclear o equips d'atenció mèdica directa, etc. sotmeteu el producte a una avaluació completa i jutgeu per vosaltres mateixos si és apte per a l'ús que se li vol donar.

Sobre les notacions

Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8.1

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 10

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" i "Windows 10". També és possible que utilitzem el terme col·lectiu Windows i que ens referim a diferents versions de Windows, per exemple: Windows Vista/7/8/8.1/10, ometent la notació Windows.

OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" i "OS X 10.11.x". A més, el terme col·lectiu "Mac OS X" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.

Marques comercials i drets d'autor


"EPSON" és una marca registrada de Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" i "ELPLP" i els seus logotips són marques comercials o marques registrades de Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS i OS X són marques comercials d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i el logotip de Windows són marques comercials o marques registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

App Store és una marca d'un servei d'Apple Inc.

Google play és una marca comercial de Google Inc.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marque o marques registrades de HDMI Licensing LLC. 

La marca PLink és una marca en curs de registre o registrada al Japó, els Estats Units d'Amèrica i d'altres països i àrees.

WPA™ i WPA2™ són marques registrades de la Wi-Fi Alliance.

Crestron i Crestron RoomView son marques comercials registrades de Crestron Electronics, Inc.

"QR Code" és una marca registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Miracast™ és una marca comercial registrada de Wi-Fi Alliance.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan








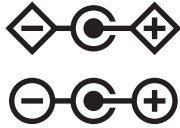
Telephone: 81-266-52-3131


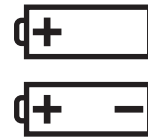






Importer: SEIKO EUROPE B.V.


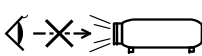






Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

La taula següent mostra el significat dels símbols de seguretat que trobareu a l'equip.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Significat
①		IEC60417 Nº. 5007	"ON" (alimentació) Indica connexió a la xarxa elèctrica.
②		IEC60417 Nº. 5008	"OFF" (alimentació) Indica desconexió de la xarxa elèctrica.
③		IEC60417 Nº. 5009	En espera Identifica l'interruptor o la posició de l'interruptor que permet que una part de l'equip estigui activa perquè l'equip es trobi en l'estat d'espera.
④		ISO7000 Nº. 0434B IEC3864-B3.1	Precaució Indica una precaució general en utilitzar el producte.
⑤		IEC60417 Nº. 5041	Precaució, superfície calenta Indica que l'element pot estar calent i que cal anar amb compte.
⑥		IEC60417 Nº. 6042 ISO3864-B3.6	Precaució, risc de descàrrega elèctrica Identifica els equips amb risc de descàrrega elèctrica.
⑦		IEC60417 Nº. 5957	Només per a ús a l'interior Identifica els equips elèctrics dissenyats principalment per a espais interiors.
⑧		IEC60417 Nº. 5926	Polaritat del connector de corrent contínua Identifica els pols positiu i negatiu d'un equip al qual es pot connectar una font d'alimentació CC.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Significat
⑨		IEC60417 Nº. 5001B	Bateria, general Equip alimentat per bateria. Identifica un dispositiu, per exemple la tapa del compartiment de les piles, o els terminals del connector.
⑩		IEC60417 Nº. 5002	Posició de cel·la Identifica el propi portabateries i la posició de les cel·les al seu interior.
⑪		IEC60417 Nº. 5019	Connexió a terra de protecció Identifica un terminal que ha de connectar-se a un conductor extern per evitar descàrregues elèctriques en cas d'avaría o el terminal d'un elèctrode de massa.
⑫		IEC60417 Nº. 5017	Terra Per identificar un terminal de terra que no exigeix explícitament el símbol núm. 11.
⑬		IEC60417 Nº. 5032	Corrent altern Indica a la placa de característiques que l'equip només es apte per a corrent altern; permet identificar terminals rellevants.
⑭		IEC60417 Nº. 5031	Corrent continu Indica a la placa de característiques que l'equip només es apte per a corrent continu; permet identificar terminals rellevants.
⑮		IEC60417 Nº. 5172	Equip de Classe II Identifica els equips que compleixen els requisits de seguretats especificats per als equips de la Classe II segons l'IEC 61140.
⑯		ISO 3864	Prohibició general Identifica accions o operacions que estan prohibides.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Significat
17		ISO 3864	Prohibició de contacte Indica que es poden produir lesions si es toca una part específica de l'equip.
18		---	No mireu mai directament l'objectiu quan el projector està encès.
19		---	Indica que no es pot posar res sobre el projector.
20		ISO3864 IEC60825-1	Precaució, radiació làser Indica que l'equip emet radiacions làser.
21		ISO 3864	Prohibició de desmuntar Indica que desmuntar l'equip pot provocar lesions, p. ex. descàrrega elèctrica.
22		---	No mireu mai directament l'objectiu quan LED està encès.
23		IEC60417 Nº. 5266	Espera, parcialment en espera Per indicar que una part de l'equip està en estat d'espera.
24		ISO3864 IEC60417 Nº. 5057	Precaució, peces mòbils Indica que heu de mantenir-vos allunyat de les peces mòbils segons els estàndards de protecció.

A

A/V Mute	17
Accessoris opcionals	211
Adreça de correu electrònic de notificació 1/2/3	141
Adreça IP	137, 139
Ajust de color	122
Ajustos de pantalla	26
Ajustos planificació	129
Alternar pantalles	77
AMX Device Discovery	142
Anella del zoom	13
Anella d'enfocament	13
Aspecte	63, 123
Avís net filtre aire	126
Avís sonor	128

B

Balanç de blancs	122
Blocatge del botó giratori de desplaçament de l'objectiu	14
Bloqueig dels botons del comandament a distància	92
Bloqueig total	91
Botó d'usuari	125
Botó giratori de desplaçament horitzontal de l'objectiu	14
Botó giratori de desplaçament vertical de l'objectiu	14

C

Càmera de documents	212
---------------------------	-----

Canvi d'objectiu	29
Cercar punt d'accés	138
Cinema	61
Coberta de la làmpada	14
Com substituir el filtre d'aire	193
Com substituir la làmpada	190
Comandament a distància	19
Compatibilitat de pantalles de monitor	217
Configuració	117
Configuració A/V	128
Configuració auto.	123
Configuració de la xarxa	131
Congelar	80
Consumibles	212
Contrasenya control Web	134
Contrasenya PjLink	134
Contrasenya protegida	89
Contrast	122
Control4 SDDP	142
Correcció geomètrica	124
Crestron RoomView	142, 206
Creu	80

D

Data i hora	128
DHCP	137, 139
DICOM SIM	61
Dinàmic	61
Direcció de passarel·la	137, 139
Direct Power On	127
Distància	213

E

EasyMP Monitor	198
Epson Web Control	198
Esc	18
ESC/VP21	204
Especificacions	219
Estat	144
Event ID	144
Extron XTP	129
E-Zoom	80

F

Font	76, 143
Frontal	25, 127
Funció Ajuda	156
Funció de configuració per lots	146
Funció multiprojecció	73
Funcionament	127

H

H/V-Keystone	124
HDBaseT	129

I

ID del comandament a distància	33
ID del projector	33
Idioma	129
Indicador d'alimentació	158
Indicador de filtre	158
Indicador de la làmpada	158
Indicador de temperatura	158
Indicador del filtre	158

Indicadors	158
Indicadors d'estat	14
Info Sinc	143
Inform xarxa	131
Informació de xarxa	131
Instal·lació de Split Screen	76
Interrompre adreça IP 1/2	141
Iris automàtic	62, 122

L

Llegir correu	202
Lluentor	122
Logotip de l'usuari	81

M

Màscara de subxarxa	137, 139
Mateixos colors	129
Memòria	125
Menu	18
Menú ajustes	124
Menú ampliada	126
Menú Bàsic	134
Menú Imatge	121
Menú informació	143
Menú LAN amb cables	139
Menú LAN sense fil	135
Menú Reinicialitzar	145
Menú senyal	123
Menú Xarxa	130
Message Broadcasting	142, 198
Mida de la pantalla	77
Mida de pantalla	213
Missatges	126

Mode alta altitud	127
Mode de color	61, 122, 129
Mode d'espera	129
Mostrar fons	126
Multiprojecció	61, 129

N

Navegador web	198
Netejar	187
Netejar el filtre d'aire i l'entrada d'aire	188
Netejar la superfície del projector	187
Nitidesa	122
Nom del projector	134
Noms de components i funcions	13
Notificació Mail	140
Notificació per correu	202
Número de port	140
Número de sèrie	144

O

Overscan	123
----------------	-----

P

Pantalla	126
Pantalla d'inici	126
Pantalla d'inici	50
Pantalla posterior	25
Pantalles de monitor	217
paràmetres d'instal·lació	25
Paraula clau projector	134
Pass. prioritat	142
Passarel·la de prioritat	142

Patró de prova	28, 125
Pausa A/V	79
Període de substitució de la làmpada	190
Període de substitució del filtre d'aire	193
Peu frontal ajustable	17
Peu posterior	16
PJLink	205
Planificació	85
Port Audio Out	15
Port Audio1	16
Port Audio2	16
Port BNC	15
Port Computer	15
Port HDBaseT	16
Port Monitor Out	15
Port Remote	16
Port RS-232C	15
Posició	123
Posterior	25, 127
Presa de corrent	15
Presentació	61
Projecció	127
Projector	49, 52
Protecció del logotip de l'usuari	89
Protecció en activar	89

Q

Qualitat de senyal HDBaseT	144
Quick Corner	124

R

Receptor remot	13
Recerca de Font	17

Reinicialitzar el temps de funcionament de la làmpada	145, 193
Reinicialitzar memòria	145
Reinicialitzar tot	145
requisits d'instal·lació	25
Resolució	123, 143
RGBCMY	129
RoomView	207

S

Saturació de color	122
Senyal d'entrada	143
Servidor SMTP	140
SNMP	203
Sobreescalfament	160
Sortida d'aire	13
Sostre	25, 127
Source Search	53
Split Screen	124
sRGB	61
Substituir les bateries	22
Sync.	123

T

Tauler de control	17
Teclat en pantalla	132
Temperatura d'emmagatzematge	220
Temperatura de funcionament	220
Tint	122
Tracking	123

U

Uniformitat de color	126, 129
----------------------------	----------

V

Veloc. Refresc	143
Volum	125