



# **Guia de funcionamento de l'EasyMP Multi PC Projection**

## Introducció a l'EasyMP Multi PC Projection 5

### Característiques de l'EasyMP Multi PC Projection ..... 6

Connexió a diversos dispositius .....	6
Pantalla de quatre panells .....	6
Canvi de la posició de projecció i del presentador .....	7
Funció de moderador .....	7
Funció de lliurament de pantalla i visualització de miniatures .....	8
Projecció de xarxa fàcil amb memòria USB (només per a Windows) .....	8

## Configuració del programari per primera vegada 10

### Instal·lar el software ..... 11

Requisits del sistema per a l'EasyMP Multi PC Projection .....	11
Edicions de l'EasyMP Multi PC Projection .....	12
Instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows) .....	12
Instal·lació de l'EasyMP Multi PC Projection (OS X) .....	12

### Selecció de la configuració de xarxa del projector..... 13

Mètodes de connexió per a diversos entorns de xarxa .....	13
Entorn sense fil recomanat per a Multi PC Projection .....	14
Configurar el projector que es vol connectar en mode connexió ràpida .....	14
Configurar el projector que es vol connectar al mode connexió avançada (sense fil) .....	15
Configurar el projector que es vol connectar al mode connexió avançada (amb fil) .....	16

## Connexió al projector i projecció d'imatges 18

### Mètodes de connexió ..... 19

Mètodes de connexió per a diversos estils de reunió .....	19
Connexió del projector i d'un ordinador directament mitjançant la comunicació sense fil .....	20
Connectar-se al projector des del software a través d'un sistema de xarxa .....	23

### Seleccionar el mètode de cerca del projector ..... 26

Mètodes de cerca .....	26
Cerca automàtica de projectors de la xarxa .....	26
Cercar projectors de la xarxa especificant una adreça IP o el nom de projector .	27
Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un perfil .....	27
Perfils de cerca .....	28
Realitzar una cerca de perfil .....	28
Registrar un perfil .....	28
Exportar un perfil .....	30
Importar un perfil .....	30
Compartir un perfil a través d'una xarxa .....	30

### Control de la pantalla projectada ..... 32

Tipus de pantalla per al control de la projecció .....	32
Estat de la pantalla projectada .....	32
Canviar el nombre de panells projectats .....	33
Canviar de presentador .....	34
Canviar la posició de projecció .....	35

### Desconnectar ..... 36

## Utilització de funcions addicionals 37

### Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un accés directe ..... 38

Crear un accés directe .....	38
------------------------------	----

### Connexió al projector de la xarxa amb una unitat flaix USB (només per a Windows) ..... 39

Creació d'una clau USB en una unitat flaix USB (només per a Windows) .....	39
Ús d'una clau USB per establir una connexió amb un ordinador Windows .....	39

### Connectar a projectors múltiples (Replicar) ..... 41

### Sortida d'àudio del projector ..... 42

### Projecció de la vostra pantalla ..... 43

### Canviar de moderador ..... 44

<b>Distribució de la pantalla projectada.....</b>	<b>45</b>
<b>Selecció de la pantalla del participant en la qual es vol projectar mitjançant miniatures.....</b>	<b>46</b>
<b>Amagar la pantalla de control de projecció .....</b>	<b>47</b>
<b>Prohibició de les operacions dels participants .....</b>	<b>48</b>
<b>Control de l'amplada de banda de la connexió .....</b>	<b>49</b>
Restriccions del control de l'amplada de banda .....	50

## **Solució dels problemes 51**

<b>Solució de problemes de connexió de la xarxa .....</b>	<b>52</b>
Solucions que es poden aplicar quan no és possible connectar-se mitjançant el mode de connexió ràpida .....	52
Solucions que es poden aplicar quan no és possible connectar projectors mitjançant el mode de connexió avançada (sense fil).....	52
Solucions que es poden aplicar quan no és possible connectar projectors mitjançant el mode de connexió avançada.....	54
<b>Solució de problemes durant la projecció.....</b>	<b>56</b>
Solucions en cas que la pantalla no es projecti correctament .....	56
Solucions en cas que l'àudio no es reproduïxi correctament .....	56
Solucions que es poden aplicar quan la funció de moderador no funciona .....	57
Solucions quan no es lliura la pantalla projectada.....	57
<b>Llista de missatges d'error .....</b>	<b>58</b>
Missatges d'error en iniciar l'EasyMP Multi PC Projection .....	58
Missatges d'error durant l'ús d'una clau USB.....	59
Missatges d'error quan es cerquen i se seleccionen projectors.....	60
Missatges d'error durant la projecció .....	61
Missatges d'error quan s'utilitza un perfil .....	61
Missatges d'error amb l'ús de la funció de moderador .....	61
Missatges d'error en distribuir la pantalla projectada.....	62
<b>Llista d'identificadors d'esdeveniments .....</b>	<b>63</b>

## **LResum de la pantalla 64**

<b>Seleccioneu la pantalla Mode connexió .....</b>	<b>65</b>
<b>Pantalla de cerca .....</b>	<b>66</b>
<b>Desar la pantalla .....</b>	<b>68</b>
<b>Configurar opcions .....</b>	<b>69</b>
Configurar opcions - Paràmetres d'usuari.....	69
Configurar opcions - Paràmetres generals .....	70
Configurar opcions - Ajustar rendiment.....	72
Configurar opcions - Sortida d'àudio.....	73
Configurar opcions - Lliurament.....	74
<b>Barra d'eines .....</b>	<b>75</b>
<b>Pantalla de control de projecció.....</b>	<b>76</b>
<b>Pantalla en miniatura .....</b>	<b>79</b>
<b>Pantalla Viewer .....</b>	<b>80</b>

## **Apèndix 81**

<b>Actualitzar i desinstal·lar el programari .....</b>	<b>82</b>
Obtenció de la darrera versió de l'aplicació.....	82
Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10).....	82
Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1) .....	82
Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (OS X) .....	83
<b>Resolucions i colors compatibles.....</b>	<b>84</b>
Resolucions compatibles .....	84
Color de la pantalla.....	84
<b>Limitacions.....</b>	<b>85</b>
Limitacions de connexió.....	85
Limitacions quan es projecta des de la Galeria fotogràfica del Windows o des de la Galeria fotogràfica del Windows Live .....	85

Limitacions a Windows Aero..... 85

Limitacions quan projecteu des del Windows Media Center..... 86

## **Avisos ..... 87**

Avís de copyright..... 87

Sobre les notacions..... 87

Avís general ..... 87

Atribució dels drets d'autor ..... 88

# Introducció a l'EasyMP Multi PC Projection

Consulteu aquesta informació per obtenir més informació sobre el programari EasyMP Multi PC Projection.

## » Enllaços relacionats

- "Característiques de l'EasyMP Multi PC Projection" [pàg.6](#)

L'EasyMP Multi PC Projection és un programa que us permet fer reunions o classes interactives projectant imatges des dels projectors de la xarxa. Podeu fer servir diverses opcions de visualització per al vostre entorn.

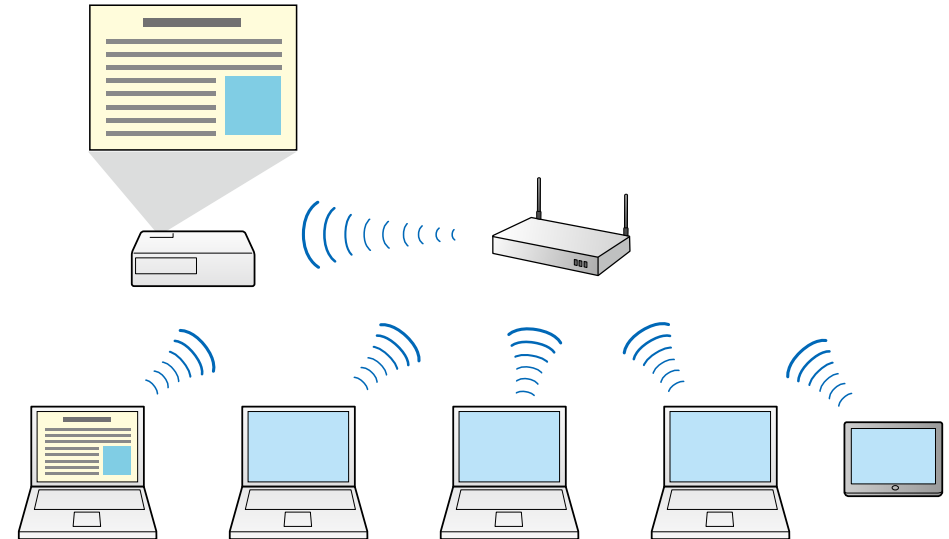
## » Enllaços relacionats

- "Connexió a diversos dispositius" [pàg.6](#)
- "Pantalla de quatre panells" [pàg.6](#)
- "Canvi de la posició de projecció i del presentador" [pàg.7](#)
- "Funció de moderador" [pàg.7](#)
- "Funció de lliurament de pantalla i visualització de miniatures" [pàg.8](#)
- "Projecció de xarxa fàcil amb memòria USB (només per a Windows)" [pàg.8](#)

## Connexió a diversos dispositius

Si instal·leu l'EasyMP Multi PC Projection en un ordinador en xarxa i l'utilitzeu per connectar-vos al projector, podran projectar imatges des del projector fins a un màxim de 50 dispositius de la xarxa. (Fins a quatre dispositius poden projectar simultàniament.) Els 50 dispositius poden ser una combinació d'ordinadors amb l'EasyMP Multi PC Projection i dispositius sense fil, com ara telèfons intel·ligents i tauletes, que executin l'Epson iProjection.

També podeu fer reunions remotes a través d'una xarxa projectant simultàniament la mateixa imatge en un màxim de quatre projectors a la xarxa.



## » Enllaços relacionats

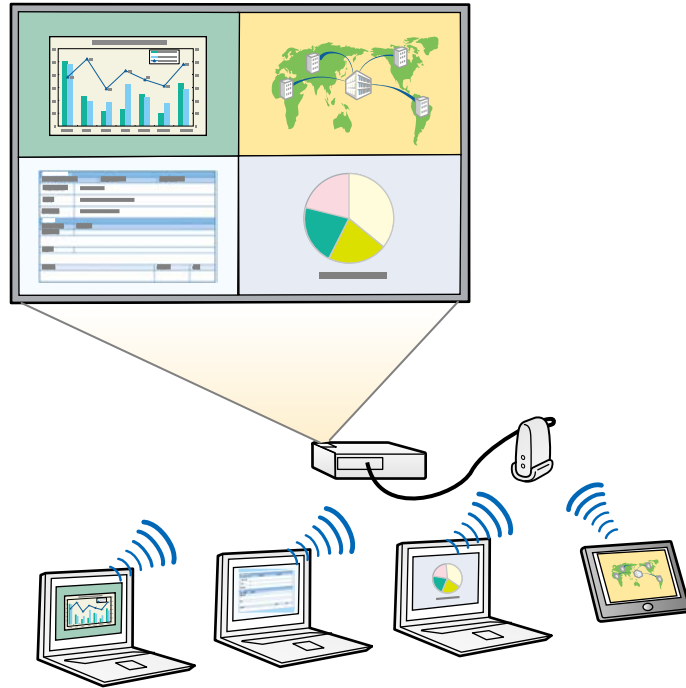
- "Connectar a projectors múltiples (Replicar)" [pàg.41](#)
- "Mètodes de connexió" [pàg.19](#)

## Pantalla de quatre panells

Podeu mostrar simultàniament un màxim de quatre pantalles en panells projectats independents. Aquesta és una funció útil per a entorns professionals i educatius.

Per exemple, podeu comparar i analitzar dades projectant simultàniament pantalles des de múltiples dispositius. En un entorn educatiu, podeu projectar

el material educatiu en una part de la pantalla i les respostes del alumnes en una altra per millorar l'experiència d'aprenentatge.



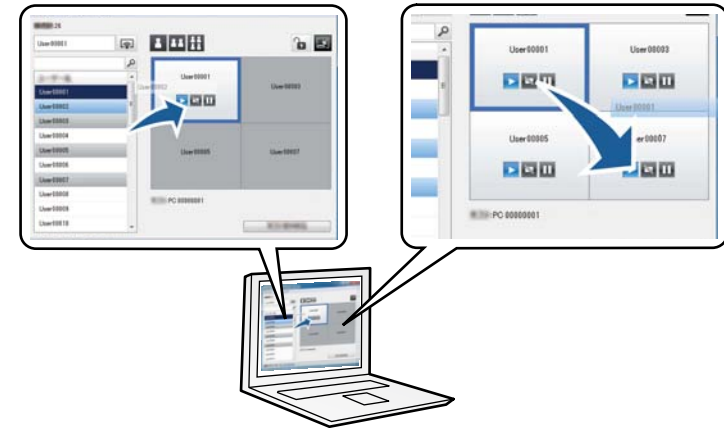
## » Enllaços relacionats

- "Canviar el nombre de panells projectats" [pàg.33](#)

## Canvi de la posició de projecció i del presentador

Amb l'EasyMP Multi PC Projection podeu canviar fàcilment la pantalla que es projecta i la posició de projecció simplement arrossegant i deixant anar els noms d'usuari en plafons a la pantalla de control de la projecció.

Podeu compartir el projector amb altres usuaris de la mateixa xarxa sense haver de canviar les connexions de cable i, d'aquesta manera, permetre que els usuaris facin les seves presentacions per torns.



La pantalla de control de la projecció només està disponible a l'Edició estàndard del programari.

## » Enllaços relacionats

- "Canviar de presentador" [pàg.34](#)
- "Canviar la posició de projecció" [pàg.35](#)

## Funció de moderador

Amb la funció de moderador, només una persona pot actuar de moderador i controlar la pantalla projectada. Aquesta funció és útil per a les reunions amb un usuari com a moderador i la resta com a participants, en les quals el moderador ha de controlar la pantalla projectada.

Pot ser apropiada per controlar una classe sense interrupcions en un entorn docent.



Aquesta funció només està disponible per a models compatibles.

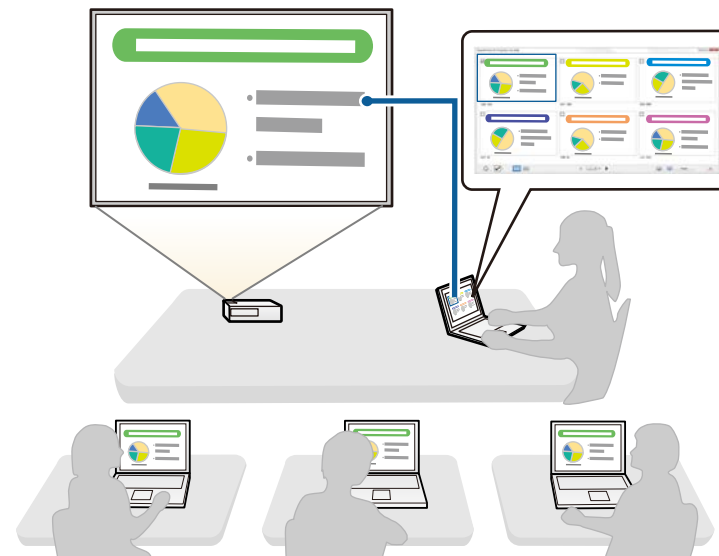
## » Enllaços relacionats

- "Canviar de moderador" [pàg.44](#)
- "Mètodes de connexió" [pàg.19](#)

## Funció de lliurament de pantalla i visualització de miniatures

Podeu distribuir les imatges de la pantalla projectada actualment als dispositius dels participants. Els participants poden utilitzar el programari de dibuix per afegir notes a les imatges rebudes, que el moderador pot revisar com a miniatures. Aquesta funció permet al moderador fer preguntes als

participants i després seleccionar quines respostes o idees vol projectar a la resposta.



Aquesta funció només està disponible per a models compatibles.

## » Enllaços relacionats

- "Distribució de la pantalla projectada" [pàg.45](#)
- "Selecció de la pantalla del participant en la qual es vol projectar mitjançant miniatures" [pàg.46](#)

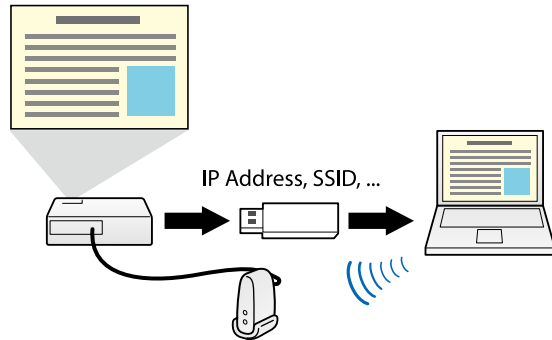
## Projecció de xarxa fàcil amb memòria USB (només per a Windows)

Podeu utilitzar qualsevol unitat de memòria USB disponible en el mercat com a clau USB per transferir la informació de la xarxa del projector a un



ordinador Windows. La creació de la clau USB us permet projectar imatges ràpidament des del projector de la xarxa.

Si canvieu de presentador, per canviar la pantalla projectada introduïu la clau USB a l'ordinador de l'altre presentador.



- Aquesta funció només està disponible per a models compatibles. Per obtenir més informació, consulteu la Guia de l'usuari del projector.
- No podeu utilitzar la clau USB com a un mòdul LAN sense fils del projector.

## » Enllaços relacionats

- "Connexió al projector de la xarxa amb una unitat flaix USB (només per a Windows)" [pàg.39](#)

# Configuració del programari per primera vegada

Seguiu aquestes instruccions abans de connectar un ordinador al projector a través de la xarxa.

## » Enllaços relacionats

- "Instal·lar el software" [pàg.11](#)
- "Selecció de la configuració de xarxa del projector" [pàg.13](#)

Instal·leu l'EasyMP Multi PC Projection del CD-ROM de programari EPSON Projector subministrat amb el projector (si el teniu) o descarregueu-lo del lloc web d'Epson.



- Si l'idioma seleccionat a la instal·lació no coincideix amb el del sistema operatiu, és possible que les pantalles no apareguin correctament.
- Si ja teniu una versió anterior de l'EasyMP Multi PC Projection instal·lada a l'ordinador, en primer lloc desinstal·leu-la i després instal·leu l'EasyMP Multi PC Projection.

## » Enllaços relacionats

- "Requisits del sistema per a l'EasyMP Multi PC Projection" [pàg.11](#)
- "Edicions de l'EasyMP Multi PC Projection" [pàg.12](#)
- "Instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [pàg.12](#)
- "Instal·lació de l'EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [pàg.12](#)
- "Obtenció de la darrera versió de l'aplicació" [pàg.82](#)

## Requisits del sistema per a l'EasyMP Multi PC Projection

Per fer servir el software EasyMP Multi PC Projection cal complir els requisits següents.

Requisit	Windows	Mac
Sistema operatiu	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 bits)</li> <li>• Enterprise (32 bits)</li> <li>• Business (32 bits)</li> <li>• Home Premium (32 bits)</li> <li>• Home Basic (32 bits)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.7.x (32 i 64 bits)</li> <li>• 10.8.x (64-bit)</li> <li>• 10.9.x (64-bit)</li> <li>• 10.10.x (64-bit)</li> <li>• 10.11.x (64-bit)</li> </ul>

Requisit	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"><li>• Ultimate (32 i 64 bits)</li><li>• Enterprise (32 i 64 bits)</li><li>• Professional (32 i 64 bits)</li><li>• Home Premium (32 i 64 bits)</li><li>• Home Basic (32 bits)</li><li>• Starter (32 bits)</li></ul>	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows 8 (32 i 64 bits)</li><li>• Windows 8 Pro (32 i 64 bits)</li><li>• Windows 8 Enterprise (32 i 64 bits)</li></ul>	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows 8.1 (32 i 64 bits)</li><li>• Windows 8.1 Pro (32 i 64 bits)</li><li>• Windows 8.1 Enterprise (32 i 64 bits)</li></ul>	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows 10 Home (32 i 64 bits)</li><li>• Windows 10 Pro (32 i 64 bits)</li><li>• Windows 10 Enterprise (32 i 64 bits)</li></ul>	
CPU	Intel Core2Duo o més ràpid (Es recomana Intel Core i5 o més ràpid)	
Memòria	2GB o més (es recomana mín. 4GB)	
Espai de disc dur	50 MB o més	
Visualització	Resolució entre 800 × 600 (SVGA) i 1920 × 1200 (WUXGA) Color de 16 bits o superior (aprox. 32.000 colors de pantalla)	



- No es garanteix el funcionament per al Windows Vista sense cap service pack instal·lat (o el Windows Vista Service Pack 1).
- No es garanteix el funcionament per al Windows 7 sense cap service pack instal·lat.

## Edicions de l'EasyMP Multi PC Projection

Podeu triar l'edició de programari que voleu instal·lar en funció de la vostra funció a l'entorn de projecció.

### • Edició estàndard

Podeu utilitzar totes les funcions de l'EasyMP Multi PC Projection.

Podeu controlar la imatge projectada i fer funcions de moderador.

### • Edició de participant

Podeu connectar-vos al projector només com a participant de la funció de moderador i no podeu controlar les imatges projectades.

## Instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Instal·leu l'EasyMP Multi PC Projection al vostre ordinador.



Heu de tenir drets d'administració per instal·lar el software.

- 1** Enceneu l'ordinador.
- 2** Comproveu que heu tancat totes les aplicacions en execució.
- 3** Executeu una de les operacions següents:
  - Inserir el CD-ROM del programari d'EPSON Projector a l'ordinador (si el teniu) i seguïu amb aquests passos.

- Si heu descarregat el programari del lloc web d'Epson, seguïu les instruccions en pantalla per instal·lar el programari.

L'instal·lador s'iniciarà automàticament.

- 4** Si l'instal·lador no s'inicia automàticament, obriu la unitat de CD-ROM des d'**El meu ordinador** (o **Ordinador**), i, a continuació, feu doble clic a **EMP\_MPPInst.exe**.

- 5** Seguïu les instruccions de la pantalla per instal·lar el software.

## Instal·lació de l'EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Instal·leu l'EasyMP Multi PC Projection al vostre ordinador.

- 1** Enceneu l'ordinador.
- 2** Comproveu que heu tancat totes les aplicacions en execució.
- 3** Executeu una de les operacions següents:
  - Inserir el CD-ROM del programari d'EPSON Projector a l'ordinador (si el teniu) i seguïu amb aquests passos.
  - Si heu descarregat el programari del lloc web d'Epson, seguïu les instruccions en pantalla per instal·lar el programari.
- 4** Feu doble clic a la icona **EMP\_MPPInstaller.mpkg** de la finestra EPSON.  
S'inicia la instal·lació.
- 5** Seguïu les instruccions de la pantalla per instal·lar el software.

Seguiu aquestes instruccions per seleccionar un mètode de connexió entre un ordinador i el projector, i seguidament configurar el projector.

## » Enllaços relacionats

- "Mètodes de connexió per a diversos entorns de xarxa" [pàg.13](#)
- "Entorn sense fil recomanat per a Multi PC Projection" [pàg.14](#)
- "Configurar el projector que es vol connectar en mode connexió ràpida" [pàg.14](#)
- "Configurar el projector que es vol connectar al mode connexió avançada (sense fil)" [pàg.15](#)
- "Configurar el projector que es vol connectar al mode connexió avançada (amb fil)" [pàg.16](#)

## Mètodes de connexió per a diversos entorns de xarxa

Podeu seleccionar un mode de connexió en funció del vostre entorn de xarxa.

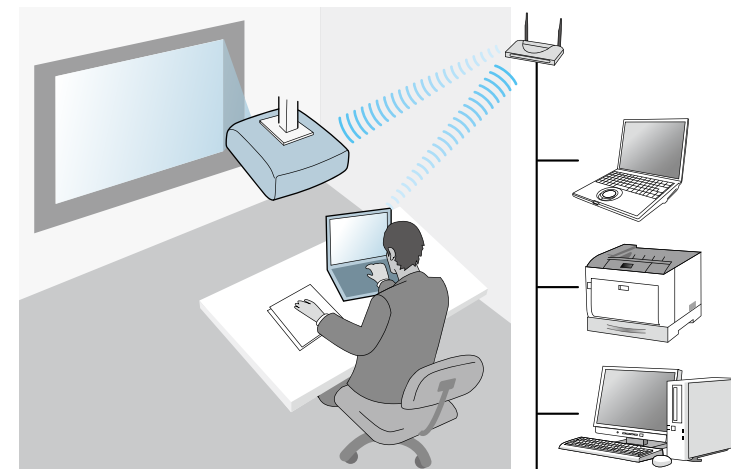
Comproveu de quina manera s'ha connectat el projector a la xarxa (sense fil o amb fil) i com es comunica l'ordinador amb el projector.

En funció del projector, alguns mètodes de connexió poden no estar disponibles. Per obtenir més informació, consulteu *Guia de l'usuari* del projector.

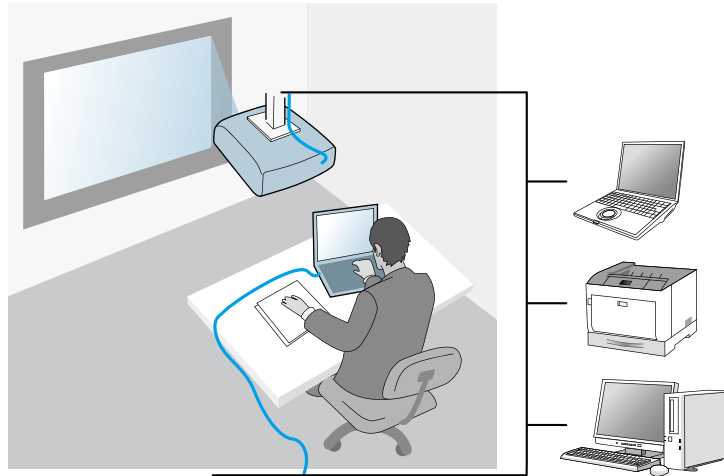
- Per connectar el projector a l'ordinador directament mitjançant la comunicació sense fil: utilitzeu el **Mode Connexió Ràpida**.



- Per connectar el projector a l'ordinador mitjançant un sistema de xarxa sense fil: utilitzeu el **Mode Connexió Avançada**.



- Per connectar el projector a l'ordinador mitjançant un sistema de xarxa amb fil: utilitzeu el **Mode Connexió Avançada**.



## Entorn sense fil recomanat per a Multi PC Projection

Si connecteu múltiples dispositius a un projector amb el mode de connexió ràpida, us recomanem que limiteu el número de dispositius a sis o menys per mantenir el rendiment de la projecció. El número de dispositius que poden connectar-se a un projector simultàniament depèn de l'entorn de comunicació sense fil.

Si connecteu un projector a una LAN sense fils i connecteu múltiples dispositius mitjançant el mode de connexió avançada, cal tenir en compte les recomanacions següents.

- Configureu múltiples punts d'accés perquè un d'ells permeti la connexió de fins a 10 o 20 dispositius. Consulteu el manual del punt d'accés per obtenir més informació sobre el número màxim de dispositius que es poden connectar.
- Si utilitzeu múltiples punts d'accés, assigneu un canal diferent a cada punt d'accés per a la connexió del projector i la connexió de l'ordinador.

- Si és possible, utilitzeu un controlador de LAN sense fils per millorar l'estabilitat de la connexió.
- Utilitzeu un punt d'accés compatible amb 802.11n.

Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa per obtenir ajuda per a la configuració de l'entorn sense fil.



Si el projector admet una connexió LAN amb cables, us recomanem que utilitzeu una connexió LAN amb cables quan connecteu diversos dispositius al projector.

## Configurar el projector que es vol connectar en mode connexió ràpida

Per connectar un ordinador directament al projector mitjançant una comunicació sense fil, cal que seleccioneu la configuració de xarxa a l'ordinador i al projector.

- 1** Seleccioneu la configuració necessària per connectar l'ordinador a una LAN sense fils. Vegeu la documentació que s'inclou amb l'ordinador per obtenir més informació.
- 2** Si és necessari, instal·leu la unitat LAN sense fil al projector. Per veure'n les instruccions, consulteu *Guia de l'usuari* del projector.
- 3** Enguegueu el projector.
- 4** Premeu el botó [Menu] del comandament a distància o del tauler de control, seleccioneu el menú **Xarxa i Configuració de la xarxa**.
- 5** Seleccioneu **LAN sense fils**.

Apareix una pantalla com una de les següents.



## 6 Activeu el suport de la LAN sense fil.



La configuració necessària varia segons el projector. Per veure'n les instruccions, consulteu *Guia de l'usuari* del projector.

## 7 Seleccioneu **Ràpid** per a **Mode connexió**.

## 8 Seleccioneu la resta d'opcions necessàries per a la vostra xarxa. Per veure'n les instruccions, consulteu *Guia de l'usuari* del projector.

## 9 Seleccioneu els paràmetres de seguretat per a la vostra xarxa al menú **Seguretat**. Demaneu a l'administrador de la xarxa més informació per definir els paràmetres correctes.

## 10 Quan acabeu de fer els ajustos necessaris, seleccioneu **Configuració acabada** o **Completada** i seguïu les instruccions en pantalla per desar la configuració i sortir dels menús.

### » Enllaços relacionats

- "Connexió del projector i d'un ordinador directament mitjançant la comunicació sense fil" [pàg.20](#)

## Configurar el projector que es vol connectar al mode connexió avançada (sense fil)

Per connectar un ordinador al projector mitjançant una LAN sense fil, cal que seleccioneu la configuració de xarxa a l'ordinador i al projector.

### 1 Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa i escriviu la configuració del punt d'accés, com ara l'SSID i els paràmetres de seguretat.

### 2 Connecteu l'ordinador a la xarxa.



Per establir una connexió de xarxa, si és necessari, consulteu la documentació que s'inclou amb el vostre ordinador o amb l'adaptador de xarxa.

### 3 Si és necessari, instal·leu la unitat LAN sense fil al projector. Per veure'n les instruccions, consulteu *Guia de l'usuari* del projector.

### 4 Enguegueu el projector.

### 5 Premeu el botó [Menu] del comandament a distància o del tauler de control, seleccioneu el menú **Xarxa** i **Configuració de la xarxa**.

### 6 Seleccioneu **LAN sense fils**.

Apareix una pantalla com una de les següents.



## 7 Activeu el suport de la LAN sense fil.



La configuració necessària varia segons el projector. Per veure'n les instruccions, consulteu *Guia de l'usuari* del projector.

## 8 Seleccioneu **Mode connexió Avançat**.

## 9 Seleccioneu la resta d'opcions necessàries per a la vostra xarxa. Per veure'n les instruccions, consulteu *Guia de l'usuari* del projector.

## 10 Seleccioneu els paràmetres de seguretat per a la vostra xarxa al menú **Seguretat**. Demaneu a l'administrador de la xarxa més informació per definir els paràmetres correctes.

## 11 Quan hagueu acabat de fer els ajustos necessaris, seleccioneu **Configuració acabada** o **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar la configuració i sortir dels menús.

### » Enllaços relacionats

- "Connectar-se al projector des del software a través d'un sistema de xarxa" [pàg.23](#)

## Configurar el projector que es vol connectar al mode connexió avançada (amb fil)

Per connectar un ordinador al projector mitjançant una LAN amb cables, cal que seleccioneu la configuració de xarxa a l'ordinador i al projector.

## 1 Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa i comproveu que DHCP està disponible sota l'entorn de xarxa actual.



Si DHCP no està disponible, escriviu els valors següents que es troben disponibles per al vostre projector.

- Adreça IP
- Màscara subxarxa
- Direcció passarel·la

## 2 Connecteu l'ordinador a la xarxa.



Per establir una connexió de xarxa, si és necessari, consulteu la documentació que s'inclou amb el vostre ordinador o amb l'adaptador de xarxa.

## 3 Connecteu un cable LAN al projector.

## 4 Engegueu el projector.

## 5 Premeu el botó [Menu] del comandament a distància o del tauler de control, seleccioneu el menú **Xarxa** i **Configuració de la xarxa**.

## 6 Seleccioneu **LAN amb cabl**.

Apareix una pantalla com una de les següents.



## 7 Seleccioneu la configuració IP adient.

- DHCP està disponible: establiu **DHCP** en **Activat**.



- DHCP no està disponible: establiu **DHCP** en **Desactivat** i introduïu els valors de l'adreça IP del projector, la màscara de subxarxa i l'adreça de la passarel·la.

**8** Quan hagueu acabat de fer els ajustos necessaris, seleccioneu **Configuració acabada** o **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar la configuració i sortir dels menús.

### » Enllaços relacionats

- "Connectar-se al projector des del software a través d'un sistema de xarxa"  
[pàg.23](#)

# Connexió al projector i projecció d'imatges

Seguiu aquestes instruccions per connectar l'ordinador i el projector a través d'una xarxa i projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador mitjançant el projector. Assegureu-vos que ja heu instal·lat el programari i heu seleccionat un mode de connexió per al projector.

## » Enllaços relacionats

- "Mètodes de connexió" [pàg.19](#)
- "Seleccionar el mètode de cerca del projector" [pàg.26](#)
- "Control de la pantalla projectada" [pàg.32](#)
- "Desconnectar" [pàg.36](#)
- "Instal·lar el software" [pàg.11](#)
- "Selecció de la configuració de xarxa del projector" [pàg.13](#)

Podeu seleccionar un mètode adequat per connectar l'ordinador i el projector a través d'una xarxa segons l'estil de la reunió.

## » Enllaços relacionats

- "Mètodes de connexió per a diversos estils de reunió" [pàg.19](#)
- "Connexió del projector i d'un ordinador directament mitjançant la comunicació sense fil" [pàg.20](#)
- "Connectar-se al projector des del software a través d'un sistema de xarxa" [pàg.23](#)

## Mètodes de connexió per a diversos estils de reunió

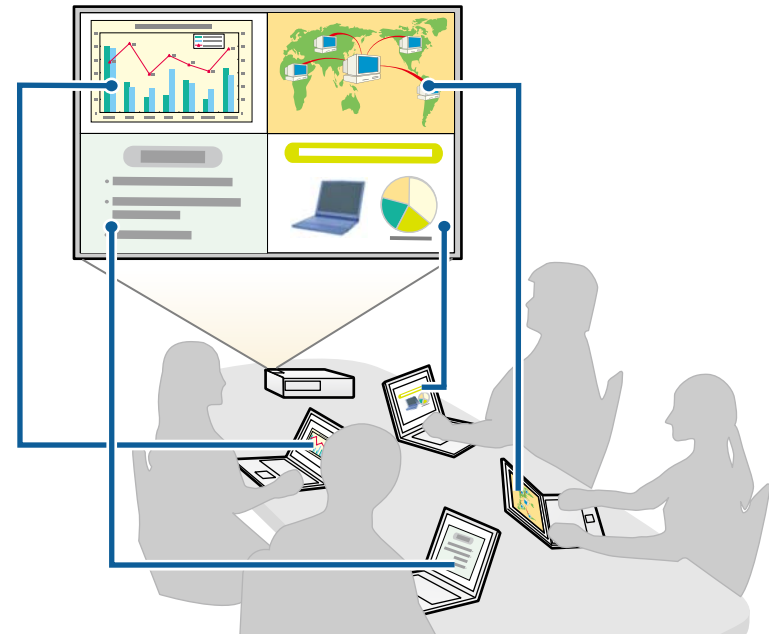
Podeu seleccionar un mètode de connexió segons l'estil de la vostra reunió.

Decidiu com voleu que sigui la reunió. El procediment de connexió depèn del mètode de connexió seleccionat.

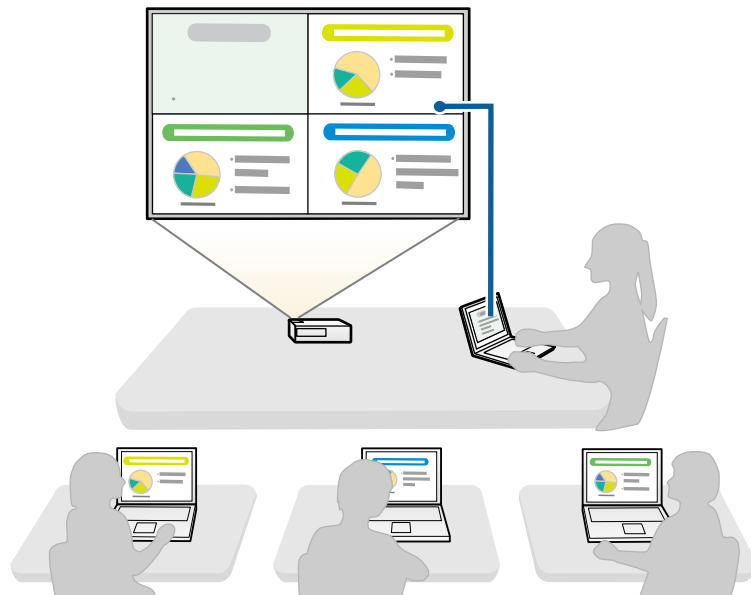


En funció del projector, alguns mètodes de connexió poden no estar disponibles. Per obtenir més informació, consulteu *Guia de l'usuari* del projector.

- Tots els usuaris poden controlar la pantalla projectada i convertir-se en presentadors. (Discutir i interactuar amb altres usuaris en un entorn professional.)



- Només hi ha un moderador i aquest usuari té el control total de la reunió mitjançant la funció de moderador. (Fer una classe o conferència amb les pantalles dels ordinadors dels participants en un entorn educatiu.)



Per iniciar una reunió amb la funció de moderador, un usuari ha de connectar-se al projectors com a moderador i la resta han de connectar-se al projectors com a participants.

## » Enllaços relacionats

- "Canviar de moderador" [pàg.44](#)
- "Connectar-se al projectors des del software a través d'un sistema de xarxa" [pàg.23](#)

## Connexió del projectors i d'un ordinador directament mitjançant la comunicació sense fil

Si configureu el projectors tal com s'indica a continuació, podreu connectar el projectors i un ordinador directament mitjançant la comunicació sense fil per projectar la pantalla de l'ordinador.

- La unitat LAN sense fils està instal·lada al projectors o el projectors té mòduls LAN sense fils integrats.
- El mètode de connexió del projectors s'ha establert en **Ràpid**.



- Si feu servir l'Edició de participant del programari, heu de connectar el projectors i un ordinador a través d'un sistema de xarxa.
- Si connecteu el projectors i un ordinador directament mitjançant la comunicació sense fil, la connexió entre l'ordinador i un punt d'accés es desconnecta.
- Activeu la funció de comunicació sense fil de l'ordinador.

**1**

Premeu el botó [LAN] o el botó [Source Search] del comandament a distància per canviar la font d'entrada a LAN.

Es projecta la pantalla d'espera de LAN.

### [LAN]

```
Nom del projectors      : EB*****
SSID                    :
Adreça IP               :
Adreça IP ((p))         :
Paraula clau            :
```

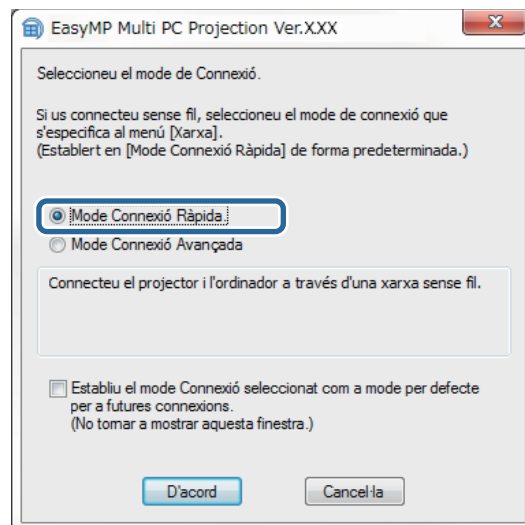
## 2 Inicieu l'EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista i Windows 7: feu clic a **Inicia**, seleccioneu **Programes** (o **Tots els programes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** i, seguidament, feu clic a **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 i Windows 8.1: seleccioneu **Cerca** als Botons d'accés i, seguidament, seleccioneu **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: seleccioneu **Inici**, seleccioneu **Totes les aplicacions**, seleccioneu **EPSON Projector** i, seguidament, seleccioneu **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: feu doble clic a **EasyMP Multi PC Projection** de la carpeta **Aplicacions**.



També podeu crear una drecera i utilitzar-la per iniciar l'EasyMP Multi PC Projection i cercar els projectors desats de forma automàtica.

## 3 Seleccioneu Mode Connexió Ràpida i feu clic a D'acord.

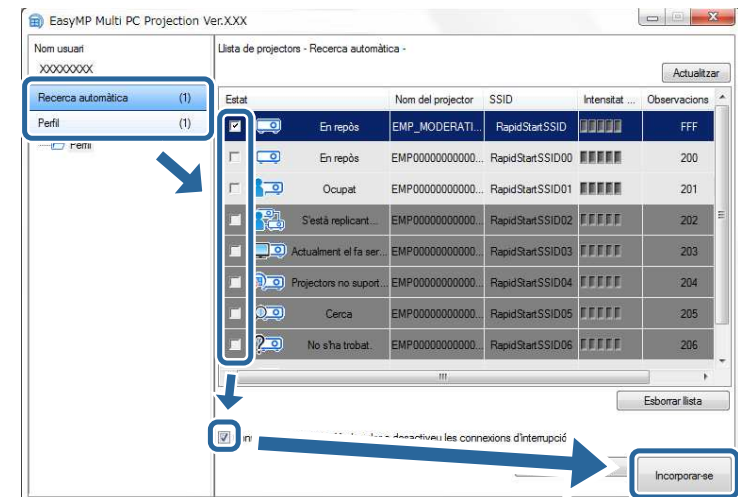


## 4 Cerqueu el projector mitjançant un del mètodes següents.

- Recerca automàtica:** cerca el projector de forma automàtica.
- Perfil:** cerca el projector basant-se en un perfil prèviament desat. Veureu els resultats de la cerca de projectors.

## 5 Seleccioneu el projector al qual voleu connectar-vos de la Llista de projectors i seleccioneu una de les opcions següents.

- Voleu que tots els usuaris puguin participar la funció de moderador: comproveu que no s'ha seleccionat **Connecteu-vos com a Moderador o desactiveu les connexions d'interrupció** i, després, feu clic a **Incorporar-se**.
- Sou el moderador i no voleu que cap altre usuari pugui interrompre la presentació del moderador: seleccioneu **Connecteu-vos com a Moderador o desactiveu les connexions d'interrupció** i, seguidament, feu clic a **Incorporar-se**.



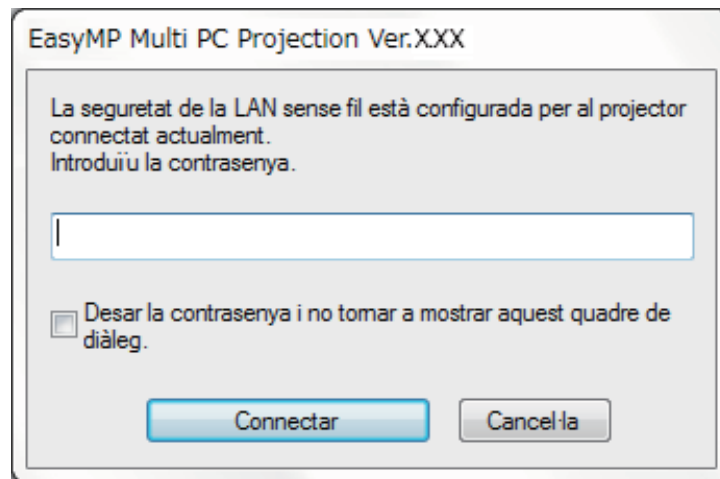


- La funció de moderador només està disponible per a models compatibles i només a l'Edició estàndard del programari.
- Quan un usuari es connecta com a moderador, s'activa la funció de moderador.

Si **Paraula clau projector** està **Activat** o bé s'ha establert la **Contrasenya del moderador** a la configuració del projector, també es mostra la pantalla d'entrada de la paraula clau.

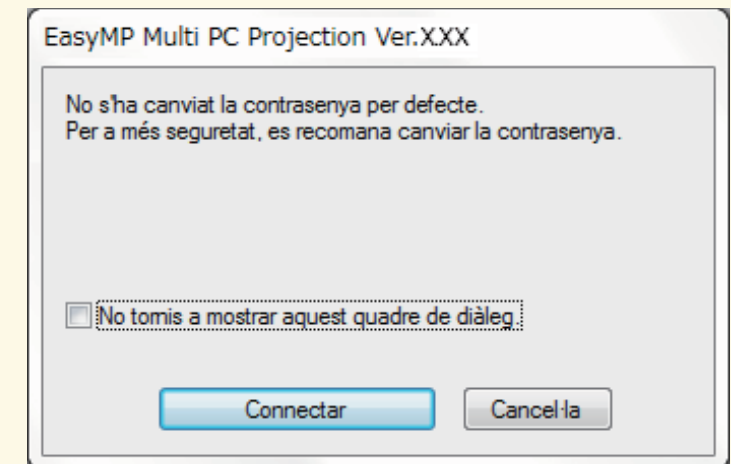
**6** Comproveu quina **Paraula clau projector** es mostra a la pantalla d'espera de la LAN. Introduïu la paraula clau i feu clic a **D'acord**.

**7** Quan aparegui el quadre de diàleg següent, introduïu la contrasenya que s'ha establert per al projector i feu clic a **Connectar**.




Si seleccioneu **Desar la contrasenya i no tornar a mostrar aquest quadre de diàleg**, l'SSID i la contrasenya del projector es desen a l'ordinador i el quadre de diàleg no apareix la propera vegada que us connecteu. No cal que torneu a introduir la contrasenya.


Si no s'ha canviat la contrasenya per defecte del projector, apareix el quadre de diàleg següent. Canvieu la contrasenya des del menú **Xarxa** del projector.



Quan s'estableix una connexió, es projecta la pantalla de l'ordinador i apareix la barra d'eines següent a la pantalla de l'ordinador.



La pantalla de l'ordinador del primer usuari que es connecta es projecta en mode de pantalla completa. Els usuaris que es connecten més tard poden projectar les seves pròpies pantalles mitjançant el botó  de la barra

d'eines o bé poden controlar la pantalla projectada des de la pantalla de control de la projecció mitjançant el botó  de la barra d'eines.



- Quan s'estableix una connexió, la font d'entrada del projector canvia de forma automàtica a la font LAN si no entra cap altre senyal. Si la font d'entrada no canvia de forma automàtica a la font LAN, premeu el botó [LAN] o el botó [Source Search] del comandament a distància.
- La barra d'eines visualitzada varia en funció del mètode de connexió i la versió del programari.
- Amb la funció de moderador, només el moderador pot controlar la pantalla projectada.

## » Enllaços relacionats

- "Configurar el projector que es vol connectar en mode connexió ràpida" [pàg.14](#)
- "Desconnectar" [pàg.36](#)
- "Seleccionar el mètode de cerca del projector" [pàg.26](#)
- "Control de la pantalla projectada" [pàg.32](#)
- "Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un accés directe" [pàg.38](#)

## Connectar-se al projector des del software a través d'un sistema de xarxa

Si heu configurat el projector tal com s'indica a continuació, podeu connectar el projector i un ordinador mitjançant l'EasyMP Multi PC Projection.

- La unitat LAN sense fils està instal·lada si un projector no té mòduls LAN sens fils integrats (només xarxes sense fil).
- Es connecta un cable de LAN al projector (només xarxes amb cable).
- El mètode de connexió del projector s'estableix en **Avançat**.



Assegureu-vos que heu connectat un ordinador a la xarxa.

**1**

Premeu el botó [LAN] o el botó [Source Search] del comandament a distància per canviar la font d'entrada a LAN.

Es projecta la pantalla d'espera de LAN.


**2**

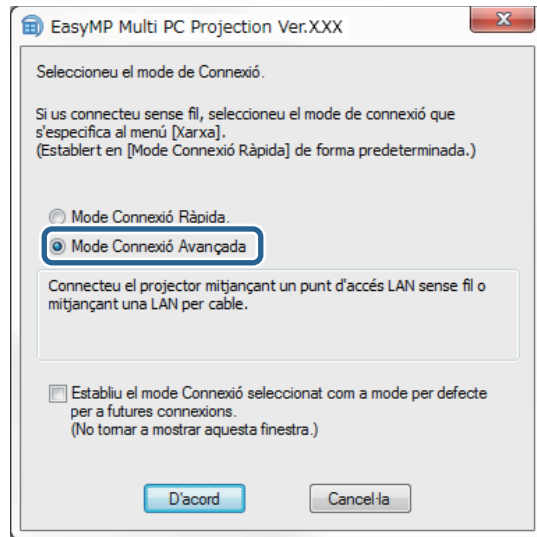
Inicieu l'EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista i Windows 7: feu clic a **Inicia**, seleccioneu **Programes** (o **Tots els programes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** i, seguidament, feu clic a **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 i Windows 8.1: seleccioneu **Cerca** als Botons d'accés i, seguidament, seleccioneu **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: seleccioneu **Inici**, seleccioneu **Totes les aplicacions**, seleccioneu **EPSON Projector** i, seguidament, seleccioneu **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: feu doble clic a **EasyMP Multi PC Projection** de la carpeta **Aplicacions**.



També podeu crear una drecera i utilitzar-la per iniciar l'EasyMP Multi PC Projection i cercar els projectors desats de forma automàtica.

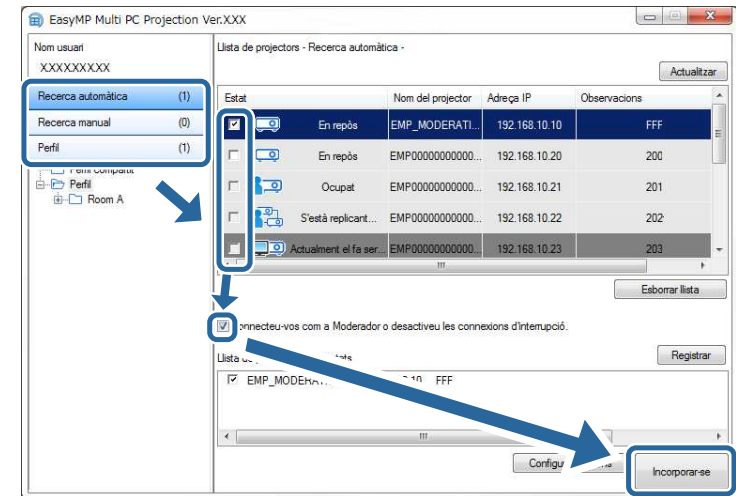
- 3** Seleccioneu **Mode Connexió Avançada** i, seguidament, feu clic a **D'acord**.



- 4** Cerqueu el projector mitjançant un del mètodes següents.
- **Recerca automàtica:** cerca el projector de forma automàtica.
  - **Recerca manual:** cerca el projector a partir d'una adreça IP específica o del nom del projector.
  - **Perfil:** cerca el projector basant-se en un perfil prèviament desat.
- Veureu els resultats de la cerca de projectors.

- 5** Seleccioneu el projector al qual voleu connectar-vos de la **Llista de projectors** i seleccioneu una de les opcions següents.
- Voleu que tots els usuaris puguin participar la funció de moderador: comproveu que no s'ha seleccionat **Connecteu-vos com a Moderador o desactiveu les connexions d'interrupció** i, després, feu clic a **Incorporar-se**.
  - Sou el moderador i no voleu que cap altre usuari pugui interrompre la presentació del moderador: seleccioneu **Connecteu-vos com a**

- Moderador o desactiveu les connexions d'interrupció** i, seguidament, feu clic a **Incorporar-se**.



- La funció de moderador només està disponible per a models compatibles i només a l'Edició estàndard del programari.
- Quan un usuari es connecta com a moderador, s'activa la funció de moderador.

Si **Paraula clau projector** està **Activat** o bé s'ha establert la **Contrasenya del moderador** a la configuració del projector, també es mostra la pantalla d'entrada de la paraula clau.



- 6** Introduïu la paraula clau del projector que apareix a la pantalla d'espera de LAN i, a continuació, feu clic a **Acceptar** quan calgui.



Quan s'estableix una connexió, es projecta la pantalla de l'ordinador i apareix la barra d'eines següent a la pantalla de l'ordinador.



La pantalla de l'ordinador del primer usuari que es connecta es projecta en mode de pantalla completa. Els usuaris que es connecten més tard poden

projectar les seves pròpies pantalles mitjançant el botó  de la barra d'eines o bé poden controlar la pantalla projectada des de la pantalla de control de la projecció mitjançant el botó  de la barra d'eines.



- Quan s'estableix una connexió, la font d'entrada del projector canvia de forma automàtica a la font LAN si no entra cap altre senyal. Si la font d'entrada no canvia de forma automàtica a la font LAN, premeu el botó [LAN] o el botó [Source Search] del comandament a distància.
- La barra d'eines visualitzada varia en funció del mètode de connexió i la versió del programari.
- Amb la funció de moderador, només el moderador pot controlar la pantalla projectada.

## » Enllaços relacionats

- "Configurar el projector que es vol connectar al mode connexió avançada (sense fil)" [pàg.15](#)
- "Configurar el projector que es vol connectar al mode connexió avançada (amb fil)" [pàg.16](#)
- "Desconnectar" [pàg.36](#)
- "Selecció del mètode de cerca del projector" [pàg.26](#)
- "Control de la pantalla projectada" [pàg.32](#)
- "Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un accés directe" [pàg.38](#)

Podeu seleccionar un mètode adequat per cercar un projector segons l'estat o la ubicació del projector al qual voleu connectar-vos.

## » Enllaços relacionats

- "Mètodes de cerca" [pàg.26](#)
- "Cerca automàtica de projectors de la xarxa" [pàg.26](#)
- "Cercar projectors de la xarxa especificant una adreça IP o el nom de projector" [pàg.27](#)
- "Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un perfil" [pàg.27](#)

## Mètodes de cerca

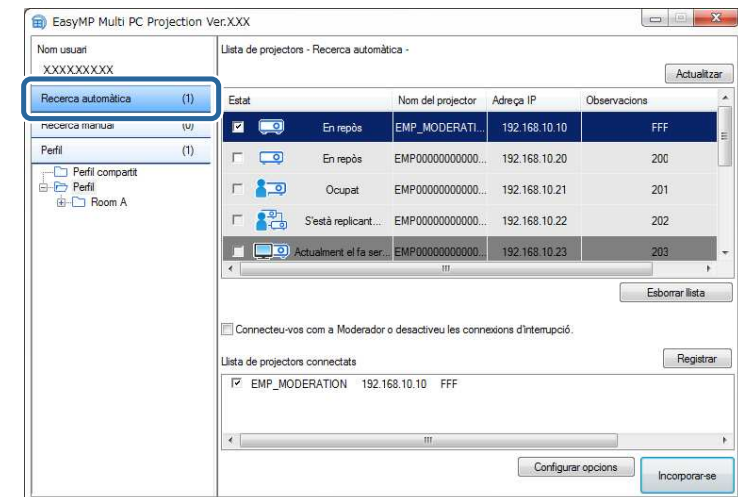
Podeu fer servir un dels mètodes següents per cercar el projector al qual voleu connectar-vos. Trieu el mètode més apropiat per al vostre entorn.

- Cerca automàtica de projectors de la xarxa  
Podeu cercar automàticament els projectors disponibles a la xarxa. Els resultats de la cerca varien segons el mode de connexió que s'utilitza.
  - Mode Connexió Ràpida: mostra l'SSID dels projectors disponibles.
  - Mode Connexió Avançada: mostra els projectors disponibles a la xarxa. Les cerques es realitzen només a la mateixa subxarxa. Els projectors de subxarxes diferents no apareixen als resultats de la cerca.
- Cercar projectors de la xarxa especificant una adreça IP o el nom de projector  
Si el projector al qual voleu connectar-vos no es troba de forma automàtica, podeu cercar el projector de destí especificant l'adreça IP o un nom de projector. Si especifiqueu l'adreça IP, també podeu cercar projectors en ubicacions remotes a una subxarxa diferent.
- Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un perfil  
Podeu desar informació del projector de la xarxa com a perfil i després especificar el perfil per cercar el mateix projector, en lloc d'especificar els detalls del projector cada vegada que feu una cerca. Si creeu un grup de perfils per a cada lloc on es configura un projector i s'administren en carpetes, podreu localitzar el projector de destinació ràpidament.

## Cerca automàtica de projectors de la xarxa

Podeu cercar automàticament els projectors disponibles a la xarxa i, seguidament, seleccionar el projector per projectar imatges.

Feu clic a **Recerca automàtica** a la pantalla de cerca.



Es mostren els resultats de la cerca.

Quan feu clic a **Actualitzar**, es mostra la informació més nova.

Si no trobeu cap projector, proveu altres mètodes de cerca.

## » Enllaços relacionats

- "Mètodes de cerca" [pàg.26](#)
- "Cercar projectors de la xarxa especificant una adreça IP o el nom de projector" [pàg.27](#)
- "Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un perfil" [pàg.27](#)

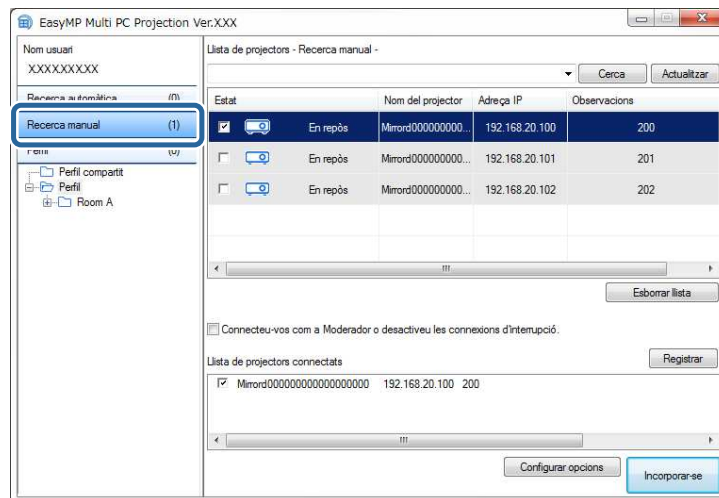
## Cercar projectors de la xarxa especificant una adreça IP o el nom de projector

Si el projector al qual voleu connectar-vos no es troba de forma automàtica, podeu cercar el projector de destinació especificant l'adreça IP o el nom de projector.

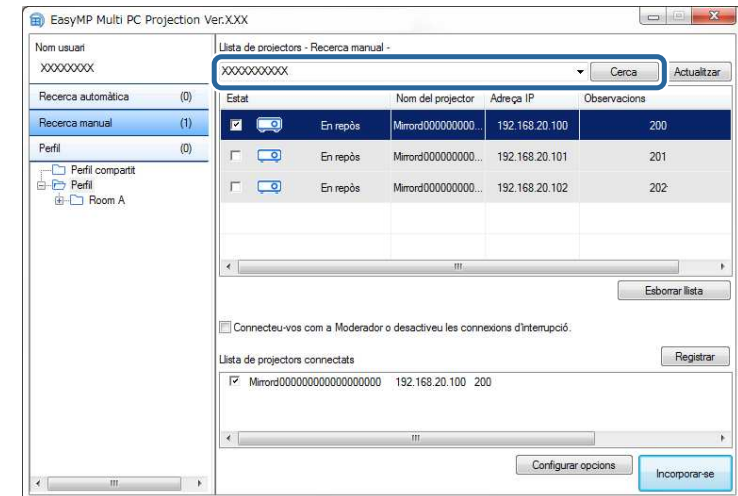


La **Recerca manual** només està disponible al **Mode Connexió Avançada**.

**1** Feu clic a **Recerca manual** de la pantalla de cerca.



**2** Introduïu l'adreça IP o el nom del projector al qual voleu connectar-vos, i feu clic a **Cerca**.



Es mostren els resultats de la cerca.

## Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un perfil

Podeu desar informació del projector de la xarxa com a perfil i després cercar el mateix projector mitjançant el perfil, en lloc d'especificar els detalls del projector cada vegada.

### » Enllaços relacionats

- "Perfils de cerca" [pàg.28](#)
- "Realitzar una cerca de perfil" [pàg.28](#)
- "Registrar un perfil" [pàg.28](#)
- "Exportar un perfil" [pàg.30](#)
- "Importar un perfil" [pàg.30](#)
- "Compartir un perfil a través d'una xarxa" [pàg.30](#)

## Perfils de cerca

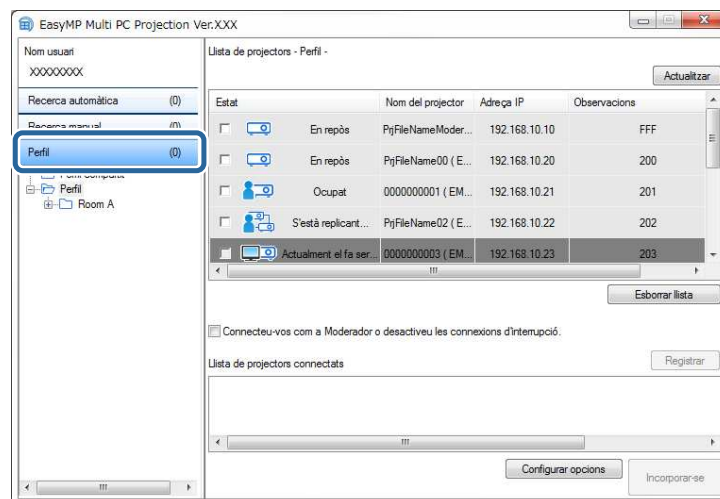
Podeu desar informació d'un projector de xarxa com a perfil. Un perfil és un fitxer que conté tota la informació relativa a un projector determinat, com el nom del projector, la seva adreça IP i l'SSID. El perfil us permet cercar fàcilment els projectors desats sense haver d'introduir els detalls del projector.

Podeu exportar el perfil registrat per crear una còpia de seguretat i posteriorment importar-lo localment per poder cercar fàcilment projectors en un altre ordinador. També podeu compartir el perfil exportat amb altres usuaris a través d'una xarxa perquè puguin cercar fàcilment projectors.

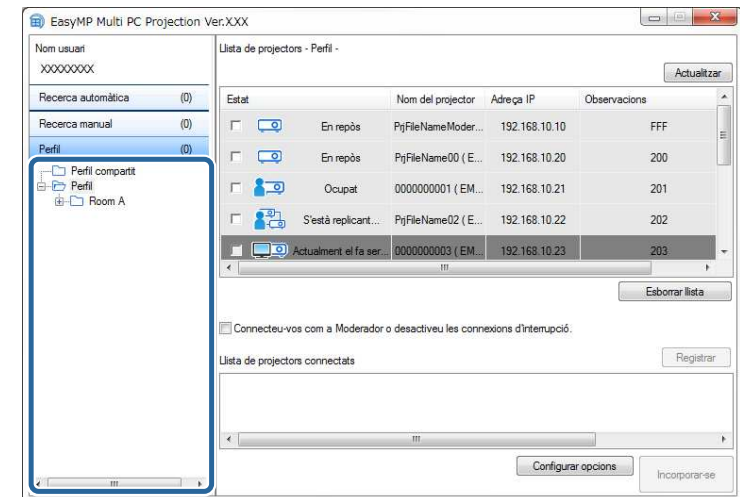
## Realitzar una cerca de perfil

En lloc d'indicar els detalls del projector cada vegada que feu una cerca, podeu especificar el perfil que voleu cercar per al projector desat.

**1** Feu clic a **Perfil** de la pantalla de cerca.



**2** Feu doble clic a la carpeta o a la icona del projector corresponent al perfil que voleu fer servir de la llista.



Es mostren els resultats de la cerca.

## » Enllaços relacionats

- "Registrar un perfil" [pàg.28](#)

## Registrar un perfil

Després de cercar un projector, podeu desar els detalls del projector com a un perfil amb un nom fàcil de recordar més tard.

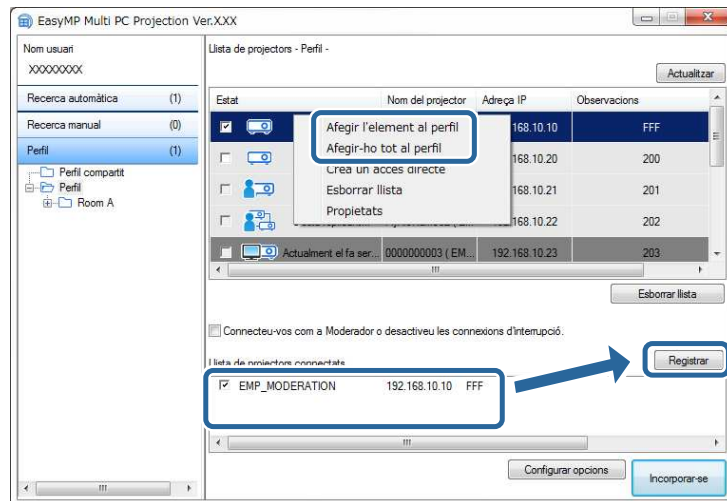


No podeu registrar un perfil sota la carpeta **Perfil compartit** de la pantalla de cerca.

**1** Mentre els projectors es mostren a la pantalla de cerca, realitzeu una de les operacions següents.

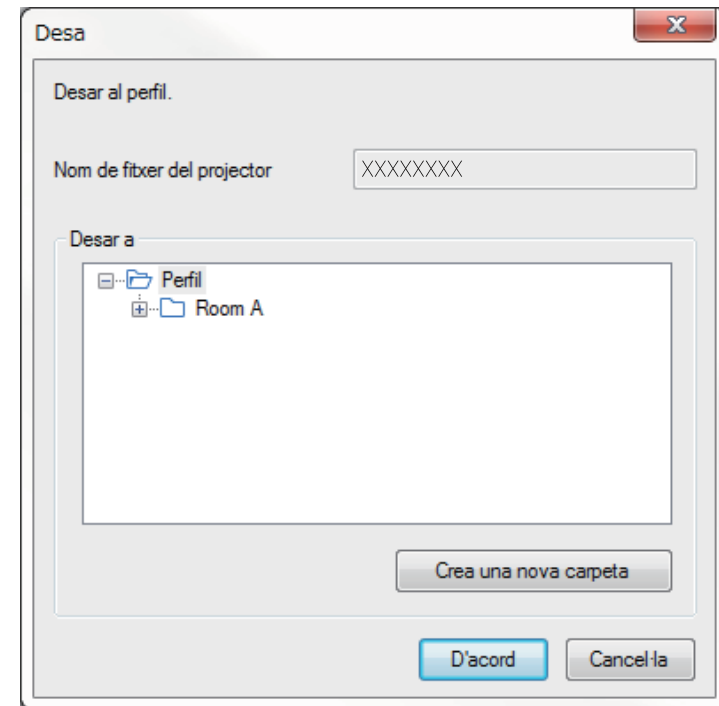
- Registreu els projectors que es mostren a la **Llista de projectors connectats**: feu clic a **Registrar**.

- Per registrar un projector específic: feu clic amb el botó dret al projector que voleu registrar de la **Llista de projectors** i, seguidament, feu clic a **Afegir l'element al perfil**.
- Per registrar tots els projectors que s'han trobat a la cerca: feu clic amb el botó dret en un dels projectors de la **Llista de projectors** i seleccioneu **Afegir-ho tot al perfil**.



Apareix la pantalla Desa.

- 2** Introduïu el **Nom de fitxer del projector**, seleccioneu la carpeta en la qual voleu desar el perfil i feu clic a **D'acord**.



Es registra el perfil i s'hi desa la informació del projector.



- L'estructura de carpeta pot contenir un màxim de sis carpetes.
- Per crear una carpeta nova, feu clic a **Crea una nova carpeta**.
- Per registrar un projector, podeu arrossegar-lo des de la **Llista de projectors** a la carpeta del **Perfil**.
- Podeu arrossegar perfils i carpetes per canviar l'estructura de la carpeta.

## Exportar un perfil

Podeu exportar un perfil i compartir-lo amb altres usuaris perquè puguin cercar fàcilment projectors i participar en una reunió.



No podeu exportar els perfils sota la carpeta **Perfil compartit** de la pantalla de cerca.

- 1 A la pantalla de cerca, feu clic amb el botó dret a la carpeta que conté el perfil el qual voleu compartir sota **Perfil** i, seguidament, feu clic a **Exportar**.

Apareix la pantalla Anomena i desa.

- 2 Seleccioneu on voleu desar el perfil (.mplist) i feu clic a **Desa**.

El perfil s'exporta.

### » Enllaços relacionats

- "Registrar un perfil" [pàg.28](#)
- "Importar un perfil" [pàg.30](#)
- "Compartir un perfil a través d'una xarxa" [pàg.30](#)

## Importar un perfil

Podeu importar localment un perfil exportat i utilitzar-lo per cercar fàcilment projectors i participar en una reunió.



- També podeu importar un perfil (.plist) exportat mitjançant l'EasyMP Network Projection.
- No podeu importar els perfils sota la carpeta **Perfil compartit** de la pantalla de cerca.
- No podeu importar perfils creats en un mode de connexió diferent.

- 1 A la pantalla de cerca, feu clic amb el botó dret a la carpeta a la qual voleu importar el perfil sota **Perfil** i, seguidament, feu clic a **Importar**.

Apareix la pantalla Obre.

- 2 Seleccioneu el perfil (.mplist) i feu clic en **Obrir**.

El perfil s'importa localment.

### » Enllaços relacionats

- "Exportar un perfil" [pàg.30](#)

## Compartir un perfil a través d'una xarxa

Podeu compartir un perfil exportat amb altres usuaris a través d'una xarxa per poder actualitzar fàcilment la informació que canviï del projector. El perfil compartit es llegeix i s'actualitza automàticament en iniciar l'EasyMP Multi PC Projection.

- 1 Col·loqueu el perfil (.mplist) en una ubicació de xarxa compartida, com ara un servidor.

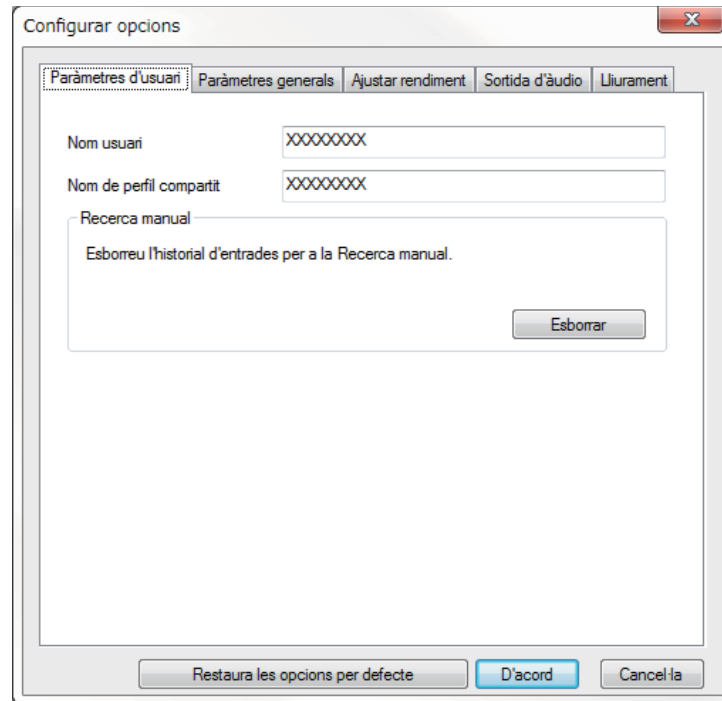
- 2 En la pantalla principal, feu clic a **Configurar opcions**.  
Apareix la pantalla Configurar opcions.

- 3 Feu clic a la pestanya **Paràmetres d'usuari**.

- 4 Introduïu la ubicació de la xarxa o la URL del perfil compartit (incl. el nom del perfil) a **Nom de perfil compartit**.

- Per a un servidor de fitxers (només Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist

- Per a un servidor web: <http://xxxxx/xxxxx.mplist>



**5** Feu clic a **D'acord**.

Es llegeix el perfil compartit i es tanca la pantalla Configurar opcions.



El perfil compartit es de només lectura i no pot editar-se amb l'EasyMP Multi PC Projection.

## » Enllaços relacionats



- "Exportar un perfil" [pàg.30](#)

Seguiu aquestes instruccions per controlar la pantalla projectada mitjançant la barra d'eines i la pantalla de control de la projecció.

## » Enllaços relacionats

- "Tipus de pantalla per al control de la projecció" [pàg.32](#)
- "Estat de la pantalla projectada" [pàg.32](#)
- "Canviar el nombre de panells projectats" [pàg.33](#)
- "Canviar de presentador" [pàg.34](#)
- "Canviar la posició de projecció" [pàg.35](#)

## Tipus de pantalla per al control de la projecció

Podeu triar el tipus de pantalla més adient per controlar les imatges projectades segons quina sigui la vostra situació. Per canviar el tipus de pantalla, feu clic al botó  de la barra d'eines o al botó  de la pantalla de control de la projecció.



- La barra d'eines visualitzada i la pantalla de control de la projecció varien en funció del mètode de connexió i de l'edició d'aquest programari.
- La pantalla de control de la projecció només està disponible a l'Edició estàndard del programari.

- Feu servir la barra d'eines per mostrar una imatge panoràmica de la pantalla projectada i realitzar operacions sobre la imatge projectada.



- Feu servir la pantalla de control de la projecció per canviar el número de panells projectats, els presentadors o la posició de projecció.




## » Enllaços relacionats

- "Barra d'eines" [pàg.75](#)
- "Pantalla de control de projecció" [pàg.76](#)

## Estat de la pantalla projectada


Podeu controlar la pantalla projectada mentre projecteu la pantalla del vostre ordinador i iniciar, aturar o posar la imatge projectada en pausa.

Realitzeu una de les següents operacions a la barra d'eines o la pantalla de control de la projecció.


- **Mostrar:** feu clic al botó .

La pantalla de l'ordinador es projecta tal qual es mostra.



- **Aturar:** feu clic al botó .

La imatge projectada s'atura. Es projecta una pantalla en negre mentre està aturada.

- **Pausa:** feu clic al botó .

La imatge projectada es posa en pausa. La imatge en pausa es projecta tot i que feu canvis a la pantalla de l'ordinador.



- Aquests botons no estan disponibles per als participants si es fa servir la funció de moderador.
- El moderador també pot controlar la projecció dels altres usuaris mitjançant la pantalla de control de la projecció amb la funció de moderador.


## » Enllaços relacionats

- "Pantalla de control de projecció" [pàg.76](#)

## Canviar el nombre de panells projectats

Podeu dividir la pantalla projectada a un màxim de quatre panells. Si canvieu el número de panells, podeu projectar pantalles des de múltiples dispositius al mateix temps o projectar una pantalla d'ordinador a pantalla completa.



- Aquesta funció no està disponible per als participants si es fa servir la funció de moderador.
- També podeu utilitzar el botó  per projectar la pantalla de l'ordinador en mode de pantalla completa.

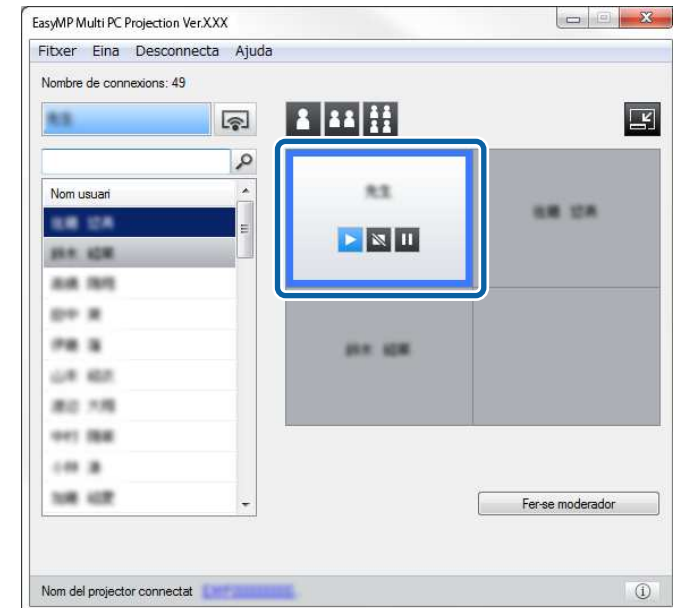
**1**

Feu clic al botó  de la barra d'eines.

Apareix la pantalla de control de projecció.

**2**




Feu clic al panell de l'usuari que voleu projectar a l'àrea de projecció.



El panell seleccionat apareix amb un marc blau.

**3**

Efectueu una de les operacions següents per canviar el número de panells disponibles a l'àrea de projecció.

- Per projectar un panell en mode de pantalla completa: feu clic al botó .
- Per dividir la pantalla projectada en dos i projectar el panell seleccionat i el panell adjacent dret o l'esquerre: feu clic al botó .
- Per dividir la pantalla projectada en quatre i projectar els quatre panells: feu clic al botó .

El número de panells canvia i el color de fons dels panells projectat passa al blanc.



- També podeu canviar el número de panells fent clic amb el botó dret a l'àrea de projecció. Feu clic al panell i seleccioneu el número de panells total.
- Si no hi ha cap usuari en un panell blanc, es projecta una pantalla negra.
- El color de fons dels panells que no s'estan projectant és el gris.

## » Enllaços relacionats

- "Pantalla de control de projecció" [pàg.76](#)

## Canviar de presentador

Per canviar de presentador, arrossegueu i deixeu anar un dels noms dels usuaris connectats de la llista a un panell de l'àrea de projecció.



Aquesta funció no està disponible per als participants si es fa servir la funció de moderador.

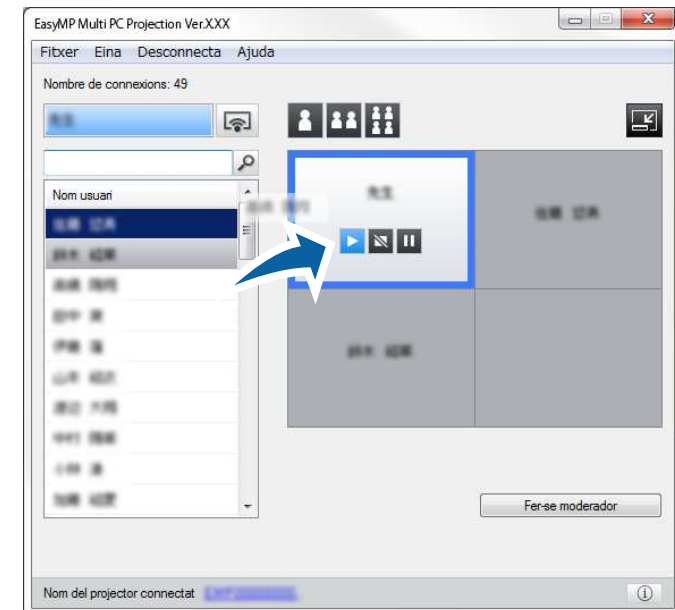
**1**


Feu clic al botó  de la barra d'eines.

Apareix la pantalla de control de projecció.

**2**

Seleccioneu els noms d'usuari a la llista d'usuaris i, seguidament, arrossegueu i deixeu anar el nom d'usuari a un panell blanc de l'àrea de projecció.



- El moderador pot veure les pantalles dels dispositius dels participants com a miniatures i seleccionar en quina vol projectar. Feu clic al botó  de la barra d'eines o de la pantalla de control de la projecció.
- Si no trobeu l'usuari que voleu projectar a la llista d'usuaris, cerqueu-lo amb el quadre de cerca d'usuaris.
- També podeu fer clic amb el botó dret en un nom d'usuari de la llista d'usuaris per seleccionar la posició de projecció.
- Si no hi ha cap usuari en un panell blanc, es projecta una pantalla negra.

Es projecta la pantalla de l'ordinador de l'usuari seleccionat.

- 3** Per finalitzar la projecció, arrossegueu i deixeu anar el nom d'usuari de l'àrea de projecció a la llista d'usuaris.



Per finalitzar la projecció de l'usuari seleccionat, feu clic amb el botó dret al panell de l'àrea de projecció i feu clic a **Finalitzar la projecció**.

El nom d'usuari de la llista d'usuaris apareix amb un color de fons blau quan s'està projectant la seva pantalla. El nom d'usuari apareix amb un color de fons gris quan l'usuari és al panell però no s'està projectant la seva pantalla.

## » Enllaços relacionats


- "Canviar la posició de projecció" [pàg.35](#)
- "Selecció de la pantalla del participant en la qual es vol projectar mitjançant miniatures" [pàg.46](#)

## Canviar la posició de projecció

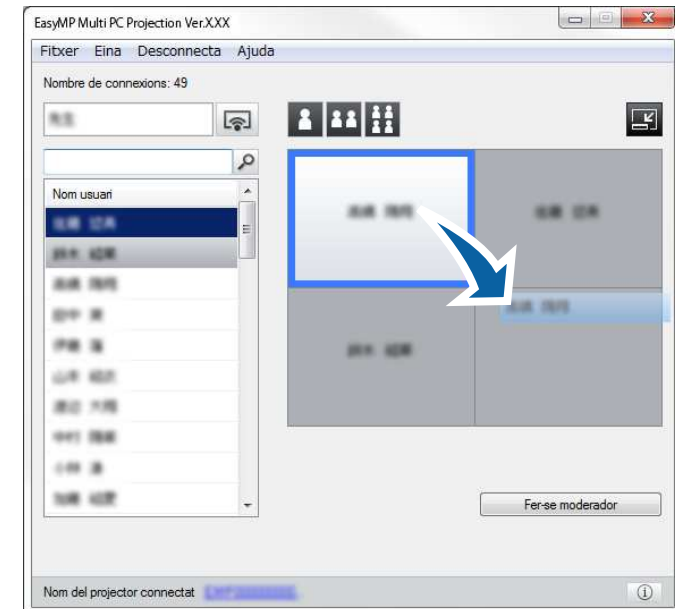
Per canviar la posició de projecció, arrossegueu i deixeu anar el nom d'usuari d'una posició a una altra a l'àrea de projecció.



Aquesta funció no està disponible per als participants si es fa servir la funció de moderador.



- 1** Feu clic al botó  de la barra d'eines.  
Apareix la pantalla de control de projecció.

- 2** Seleccioneu l'usuari a l'àrea de projecció i, seguidament, arrossegueu i deixeu anar el nom d'usuari a una altra posició.



Es canvia la posició de projecció.



Si seleccioneu el botó  o , podeu arrossegar i deixar anar el nom de l'usuari d'un panell gris al panell blanc per canviar la imatge que s'està projectant. Si arrossegueu i deixeu anar el nom d'usuari d'un panell blanc al panell gris, no es projectarà la imatge d'aquest usuari.

## » Enllaços relacionats

- "Canviar el nombre de panells projectats" [pàg.33](#)

En acabar de projectar, podeu desconnectar un ordinador o tots els dispositius del projector.


**1** Executeu una de les operacions següents.

- Desconnecteu l'ordinador i els projectors: feu clic al botó **Sortir** de la barra d'eines.

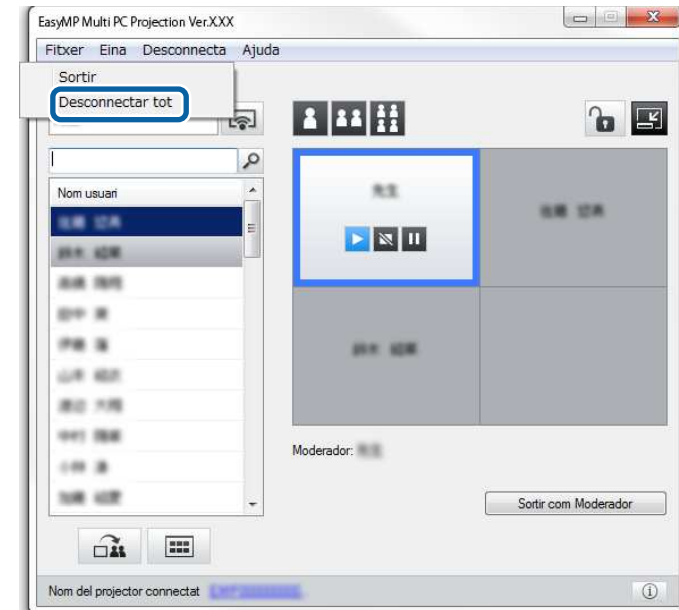
La lconnexió entre l'ordinador i els projectors s'interromp.



- Si sou el moderador, a la barra d'eines apareix el botó **Desconnectar tot** en lloc d'aquest botó.
- També podeu desconnectar-vos seleccionant **Sortir** del menú **Desconnecta** a la pantalla de control de la projecció.
- Amb la funció de moderador, el moderador pot desconnectar altres participants amb un clic amb el botó dret sobre l'usuari seleccionat de la llista d'usuaris i prement **Sortir** a la pantalla de control de la projecció.
- La funció de moderador es desactiva quan el moderador abandona la reunió.

- Per desconnectar tots els dispositius dels projectors: feu clic al botó  de la barra d'eines, feu clic a **Desconnectar tot** del menú **Desconnecta** de la pantalla de control de la projecció.

S'interromp la connexió entre tots els dispositius i els projectors que participen en la reunió.



Aquesta funció no està disponible per als participants si es fa servir la funció de moderador.

Es mostrarà la pantalla de confirmació.

**2** Feu clic a **D'acord**.

Torneu a la pantalla de cerca.

# Utilització de funcions addicionals

Seguiu aquestes instruccions per fer servir funcions addicionals de l'EasyMP Multi PC Projection que poden ser útils durant una reunió.

## » Enllaços relacionats

- "Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un accés directe" [pàg.38](#)
- "Connexió al projector de la xarxa amb una unitat flaix USB (només per a Windows)" [pàg.39](#)
- "Connectar a projectors múltiples (Replicar)" [pàg.41](#)
- "Sortida d'àudio del projector" [pàg.42](#)
- "Projecció de la vostra pantalla" [pàg.43](#)
- "Canviar de moderador" [pàg.44](#)
- "Distribució de la pantalla projectada" [pàg.45](#)
- "Selecció de la pantalla del participant en la qual es vol projectar mitjançant miniatures" [pàg.46](#)
- "Amagar la pantalla de control de projecció" [pàg.47](#)
- "Prohibició de les operacions dels participants" [pàg.48](#)
- "Control de l'amplada de banda de la connexió" [pàg.49](#)
- "Mètodes de connexió" [pàg.19](#)
- "Seleccionar el mètode de cerca del projector" [pàg.26](#)

Podeu desar la informació del projector de la xarxa com a accés directe i, més tard, fer-hi doble clic per iniciar l'EasyMP Multi PC Projection. D'aquesta manera podreu cercar fàcilment els mateixos projectors sense haver d'especificar-ne les dades cada vegada.

## » Enllaços relacionats

- "Crear un accés directe" [pàg.38](#)

## Crear un accés directe

Després de cercar un projector, podeu desar els detalls del projector com a un accés directe que podreu fer servir més tard. Un accés directe conté tota la informació del projector, com el nom del projector i l'adreça IP. Crear un accés directe de carpeta desa la informació del múltiples projectors que hi ha continguts a la carpeta.

- 1** A la pantalla de cerca, feu clic amb el botó dret al projector o a la carpeta del **Perfil** o de la **Llista de projectors** i, seguidament, feu clic a **Crea un accés directe**.

Apareix la pantalla Anomena i desa.

- 2** Seleccioneu on voleu desar l'accés directe (.pme) i feu clic a **Desa**.

Es crea l'accés directe i s'hi desa la informació del projector.



- Amb un doble clic en una dreuera (.pme), s'inicia l'EasyMP Multi PC Projection al mateix mode en què es va crear la dreuera.
- Si utilitzeu l'**Edició de participant** del programari, utilitzeu un fitxer de dreuera creat al **Mode Connexió Avançada**.
- També podeu seleccionar el projector o la carpeta del **Perfil** o de la **Llista de projectors** i arrossegar-lo a la ubicació en què voleu crear l'accés directe.

Podeu utilitzar qualsevol unitat de memòria USB disponible en el mercat com a clau USB per transferir la informació de la xarxa del projector a un ordinador Windows. La creació de la clau USB us permet projectar imatges ràpidament des del projector de la xarxa.

## » Enllaços relacionats

- "Creació d'una clau USB en una unitat flaix USB (només per a Windows)" [pàg.39](#)
- "Ús d'una clau USB per establir una connexió amb un ordinador Windows" [pàg.39](#)

## Creació d'una clau USB en una unitat flaix USB (només per a Windows)

Podeu crear una clau USB en qualsevol unitat flaix USB disponible en el mercat i utilitzar-la per connectar-vos al projector sense fils.



Quan creeu una clau USB, assegureu-vos d'utilitzar una unitat flaix USB que compleixi les condicions següents.

- Format FAT
- No hi ha cap funció de seguretat

Recomanem eliminar els fitxers de la unitat abans de crear una clau USB.

### 1 Inici Eina d'instal·lació de la clau USB.

- Windows Vista i Windows 7: feu clic a **Inicia**, seleccioneu **Programes** (o **Tots els programes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Eina i**, seguidament, feu clic a **Eina d'instal·lació de la clau USB**.
- Windows 8 i Windows 8.1: seleccioneu **Cerca** als Botons d'accés i, seguidament, seleccioneu **Eina d'instal·lació de la clau USB**.
- Windows 10: seleccioneu **Inici**, seleccioneu **Totes les aplicacions**, seleccioneu **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Eina i**, seguidament, seleccioneu **Eina d'instal·lació de la clau USB**.

### 2 Seleccioneu el tipus d'aplicació que voleu que s'iniciï en introduir la clau USB a l'ordinador.

### 3 Introduïu una memòria USB buida directament al port USB de l'ordinador.

### 4 Seguiu les instruccions en pantalla per crear la clau USB.

S'inicia la creació de la clau USB i el programari escriu un fitxer a la unitat flaix USB.



### Precaució

No extraieu la memòria USB de l'ordinador durant la creació de la clau USB. Si elimineu la unitat, pot ser que la clau USB no es creï correctament. Si falla la creació de la clau USB, torneu-la a crear.



Si hi ha múltiples unitats flaix USB connectades a l'ordinador, seguiu les instruccions en pantalla per especificar la unitat per a la qual voleu crear una clau USB.

### 5 Seleccioneu **Suprimeix maquinari amb seguretat** a la barra de tasques del Windows i extraieu la unitat flaix USB.

Ara ja podeu utilitzar la unitat flaix USB com a clau USB.

## » Enllaços relacionats

- "Edicions de l'EasyMP Multi PC Projection" [pàg.12](#)

## Ús d'una clau USB per establir una connexió amb un ordinador Windows

Després de crear una clau USB, podeu projectar ràpidament imatges des del projector de la xarxa. Si heu fet servir anteriorment la clau USB, per utilitzar el projector de la xarxa, només us cal connectar la clau USB a l'ordinador.

**1** Comproveu que el projector utilitzi una de les connexions de xarxa següents:

- El mòdul LAN sense fils està instal·lat o integrat al projector.
- S'ha connectat un cable de la LAN amb fils al projector.

**2** Engegueu el projector.

**3** Premeu el botó [LAN] o el botó [Source Search] del comandament a distància per canviar la font d'entrada a LAN.

Es projecta la pantalla d'espera de LAN.

**4** Comproveu que es mostra l'adreça SSID i l'adreça IP.

**5** Introduïu una clau USB al port USB Type A del projector.



La ubicació del port USB Type A varia en funció del projector. Per obtenir més informació, consulteu la *Guia de l'usuari* del projector.

Es projecta un missatge que indica que s'ha completat l'actualització de la informació de la xarxa.

**6** Extraieu la clau USB.

**7** Introduïu la clau USB a un port USB de l'ordinador.



Amb el Windows Vista, si apareix la finestra AutoPlay, seleccioneu **Executa LaunchMPP.exe** i, seguidament, seleccioneu **Permetre**.


**8** Seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection.



- Si apareix un missatge del tallafocs del Windows, feu clic a **Sí** per desactivar-lo.
- Heu de tenir drets d'administració per instal·lar el software.
- Si no s'instal·la automàticament, feu doble clic a MPPLaunch.exe des de la clau USB.

L'ordinador trigarà uns minuts en visualitzar la imatge de l'ordinador.



Si voleu canviar la presentació des de l'ordinador, feu clic al botó  de la barra d'eines.

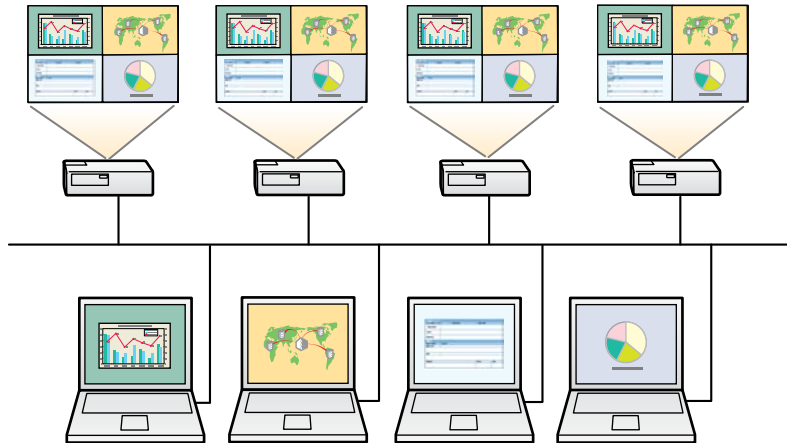
**9** Quan finalitzi la projecció sense fils, seleccioneu **Suprimeix maquinari amb seguretat** a la barra de tasques del Windows i extraieu la clau USB de l'ordinador.



- Podeu compartir la clau USB amb altres usuaris sense desconnectar l'ordinador. Per fer-ho, desmarqueu la casella **Sortir de l'aplicació quan s'extregui la clau USB** de la pantalla **Configurar opcions** a EasyMP Multi PC Projection.
- Potser haureu de reiniciar l'ordinador per tornar a activar la connexió LAN sense fil.

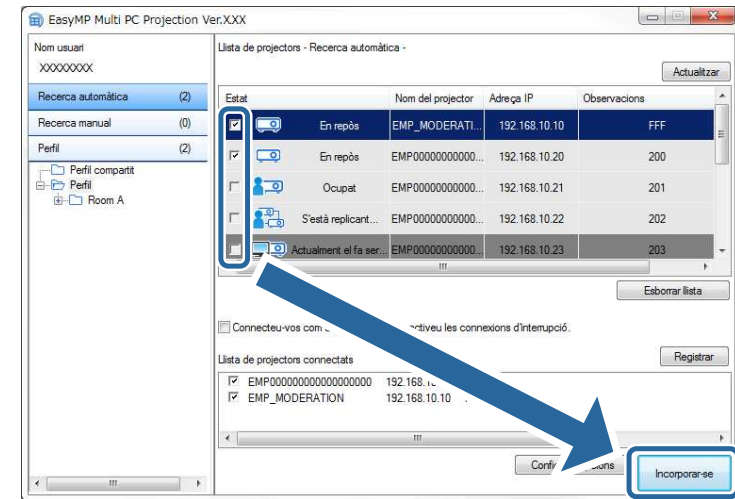


Connectar-se a projectors múltiples i projectar la mateixa imatge rep el nom de replicar. Podeu replicar un màxim de quatre projectors.



- La rèplica només està disponible al **Mode Connexió Avançada**.
- No podeu replicar projectors que no siguin compatibles amb l'EasyMP Multi PC Projection.
- Per obtenir millors resultats, us recomanem que connecteu el projector a una LAN amb cables per executar la rèplica.

A la pantalla de cerques, seleccioneu fins a quatre projectors als que voleu connectar-vos i feu clic a **Incorporar-se**.



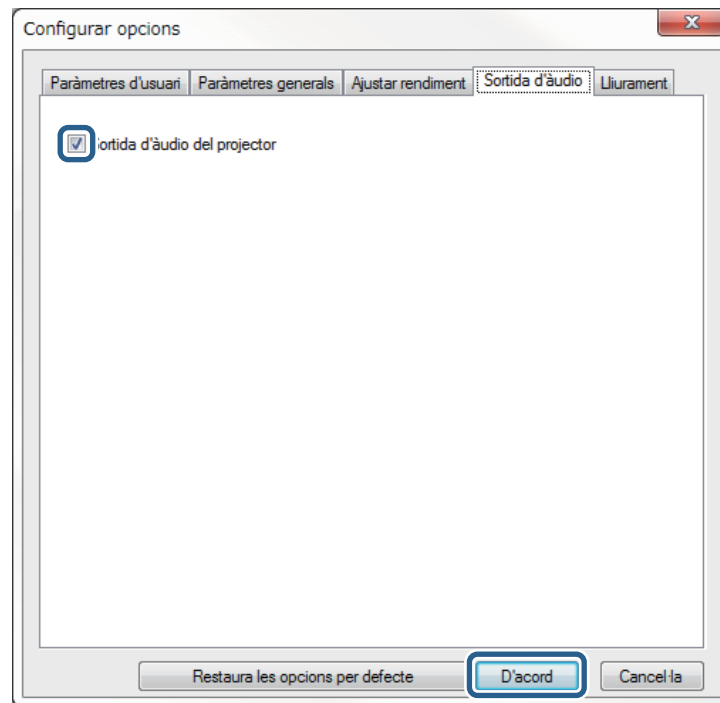
Es forma un grup de replicació de projectors i es projecta la mateixa imatge des de múltiples projectors.



- Si seleccioneu un projector d'un grup de replicació de projectors, se seleccionen tots els projectors d'aquest grup.
- Si hi ha altres usuaris connectats a un projector en un grup de replicació, només podeu seleccionar un altre projector del mateix grup de replicació. No podeu seleccionar un projector que no pertanyi al grup de rèplica.

Només es pot emetre l'àudio del projector si hi ha un ordinador connectat al projector i es projecta en mode de pantalla completa.

- 1** En la pantalla principal, feu clic a **Configurar opcions**.  
Apareix la pantalla Configurar opcions.
- 2** Feu clic a la pestanya **Sortida d'àudio**.
- 3** Seleccioneu **Sortida d'àudio del projector** i feu clic a **D'acord**.



Es tanca la pantalla Configurar opcions.

## » Enllaços relacionats

- "Projecció de la vostra pantalla" [pàg.43](#)
- "Control de l'amplada de banda de la connexió" [pàg.49](#)



Si seleccioneu 256Kbps o 512Kbps com a **Utilitza l'amplada de banda** a la pestanya **Ajustar rendiment**, no podreu emetre àudio des del projector i no podreu seleccionar aquesta opció.


Podeu projectar la pantalla de l'ordinador en mode de pantalla completa sense projectar les pantalles de cap altre usuari.

- 1** A la pantalla de cerques, seleccioneu el projector al qual voleu connectar-vos i feu clic a **Incorporar-se**.

Es mostra la barra d'eines.

- 2** Feu clic al botó .



- També podeu utilitzar el botó  a la pantalla de control de la projecció.
- Aquest botó no està disponible per als participants si es fa servir la funció de moderador.

La vostra pantalla de l'ordinador es projecta en mode de pantalla completa.


Quan feu servir la funció de moderador, podeu canviar de moderador si hi ha un altre usuari que necessita controlar la pantalla projectada.



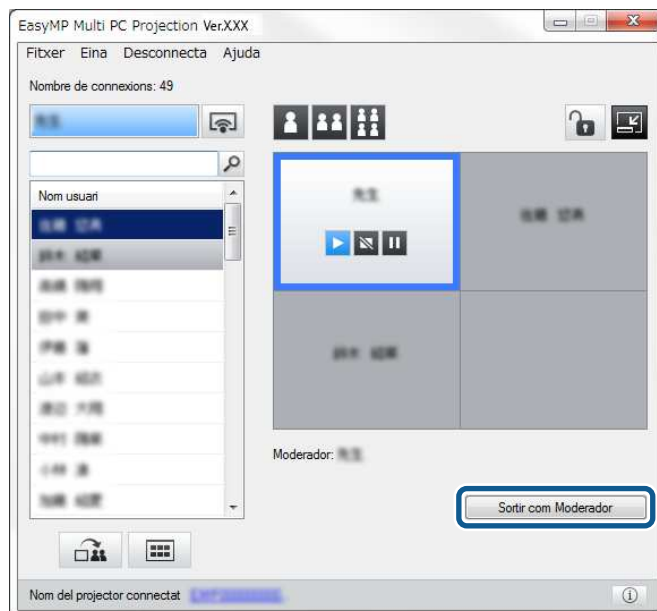
La funció de moderador només està disponible a l'Edició estàndard del programari.

- 1 A la pantalla de cerca, seleccioneu el projectador al qual voleu connectar-vos, seleccioneu **Connecteu-vos com a Moderador o desactiveu les connexions d'interrupció** i feu clic a **Incorporar-se**.

La funció de moderador s'activa i es mostra la barra d'eines.

- 2 Feu clic al botó  de la barra d'eines.  
Apareix la pantalla de control de projecció.

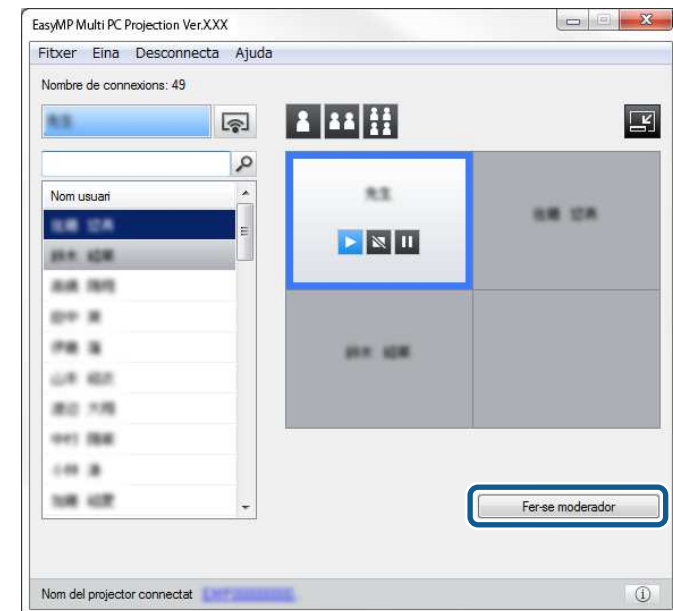
- 3 Feu clic al botó **Sortir com Moderador** a l'ordinador del moderador.



Es mostrarà la pantalla de confirmació.

- 4 Feu clic a **D'acord**.  
S'apaga la funció de moderador.

- 5 Feu clic al botó **Fer-se moderador** a la pantalla de control de la projecció de l'ordinador d'un altre usuari.



Es mostrarà la pantalla de confirmació.


- 6 Feu clic a **D'acord**.

La funció de moderador torna a activar-se i el nou moderador pot controlar la pantalla projectada.


## » Enllaços relacionats

- "Mètodes de connexió per a diversos estils de reunió" [pàg.19](#)

El moderador pot distribuir les imatges de la pantalla projectada actualment als dispositius del participants.



- 1 Feu clic al botó  de la barra d'eines o de la pantalla de control de la projecció.




També podeu lliurar una pantalla en blanc. Feu clic al botó  de la barra d'eines, feu clic a **Lliura la pantalla en blanc** des del menú **Eina**.

Apareix la pantalla de confirmació.

- 2 Feu clic a **Inici**.

A la pantalla de l'ordinador apareixen el botó  i el botó .


- 3 Feu clic al botó .

Si la distribució de la pantalla és correcta, el moderador veu un missatge d'operació completada i la imatge distribuïda apareix automàticament al Viewer dels dispositius dels participants.

## » Enllaços relacionats

- "Pantalla Viewer" [pàg.80](#)





El moderador pot veure les pantalles dels dispositius dels participants com a miniatures i seleccionar en quina vol projectar.


**1** Feu clic al botó  de la barra d'eines o de la pantalla de control de la projecció.

Es mostrarà la pantalla de miniatures.


**2** Seleccioneu fins a 12 miniatures per projectar-hi el vostre contingut.




- Per actualitzar les miniatures més recents, feu clic al botó .
- Per esborrar totes les seleccions, feu clic a . Si hi torneu a fer clic, tornen a seleccionar-se les miniatures seleccionades anteriorment.
- Per canviar la mida i el número de miniatures que apareixen en una pàgina, feu clic al botó  o .

**3** Feu clic al botó .



Si seleccioneu més de 5 miniatures, apareix la pantalla de selecció de miniatures. Després de seleccionar fins a 4 miniatures, heu de tornar a fer clic al botó .

Es projecten les miniatures seleccionades. Feu clic al botó  per tancar la pantalla de miniatures i tornar a la pantalla de control de la projecció o la barra d'eines.

Podeu amagar la pantalla de control de la projecció a la resta d'usuaris quan projecteu la vostra pantalla de l'ordinador. D'aquesta manera podreu canviar els paràmetres necessaris sense projectar-ne l'operació. La imatge projectada visualitzada actualment s'atura automàticament en canviar la barra d'eines a la pantalla de control de la projecció. La pantalla de l'ordinador torna a projectar-se quan es torna a la barra d'eines.

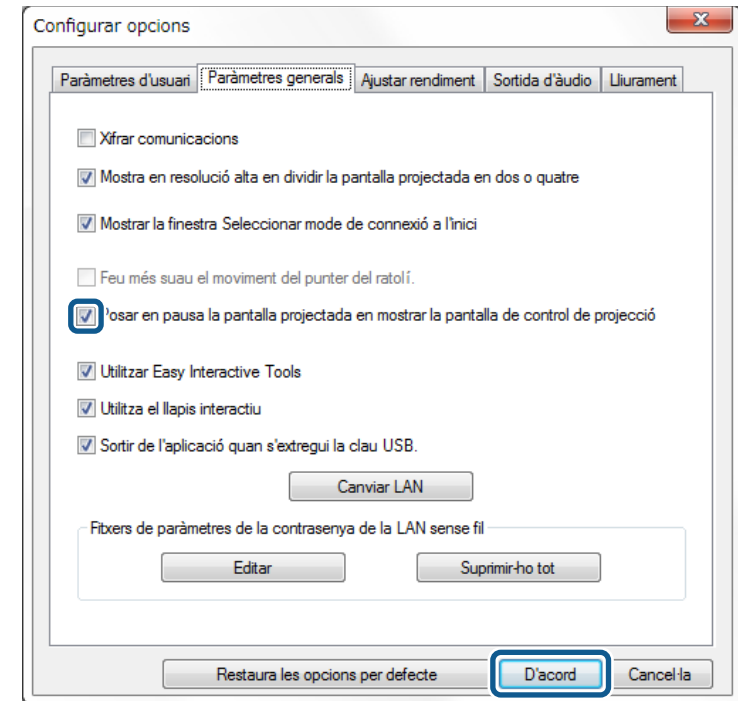


Aquesta funció només està disponible per al moderador si es fa servir la funció de moderador.

**1** En la pantalla principal, feu clic a **Configurar opcions**.  
Apareix la pantalla Configurar opcions.


**2** Feu clic a la pestanya **Paràmetres generals**.




**3** Seleccioneu **Posar en pausa la pantalla projectada en mostrar la pantalla de control de projecció** i, seguidament, feu clic a **D'acord**.




Es tanca la pantalla Configurar opciones. A partir d'aquest moment no es projectaran les operacions que feu a la pantalla de control del projector.

El moderador pot bloquejar les operacions de ratolí als dispositius dels participants perquè el participant no pugui canviar les imatges projectades.

- Feu clic al botó  de la pantalla de control de la projecció per bloquejar les operacions de ratolí dels participants.

El botó  es converteix en el botó  a la pantalla de control de la projecció. Els participants veuen la icona , que indica que s'han bloquejat les operacions del ratolí.

- Feu clic al botó  de la pantalla de control de la projecció per desbloquejar les operacions de ratolí dels participants.

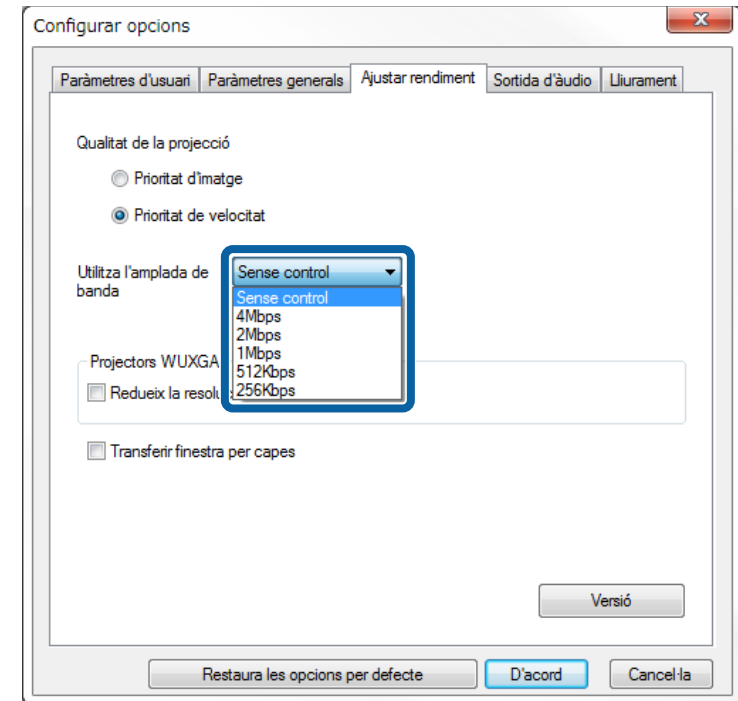
El botó  es converteix en el botó  a la pantalla de control de la projecció. Els participants poden utilitzar el ratolí als seus dispositius.



Podeu reduir la mida de les dades que es transfereixen al projector per reduir la càrrega de la xarxa. Per fer-ho, podeu controlar l'amplada de banda de la connexió.

- 1** En la pantalla principal, feu clic a **Configurar opcions**.  
Apareix la pantalla Configurar opcions.
- 2** Feu clic a la pestanya **Ajustar rendiment**.
- 3** Seleccioneu **Qualitat de la projecció**.
  - **Prioritat d'imatge**: transfereix les dades de la imatge projectada amb un índex de compressió baix per prioritzar la qualitat de la imatge.
  - **Prioritat de velocitat**: comprimeix les dades de la imatge projectada per millorar la velocitat de transferència.

- 4** Seleccioneu l'amplada de banda que voleu utilitzar a **Utilitza l'amplada de banda**.



Si seleccioneu una amplada de banda més estreta, pot reduir-se la qualitat de la imatge projectada però també es reduirà la càrrega de la xarxa.



Si no us cal sentir l'àudio mentre controleu l'amplada de banda, desmarqueu l'opció **Sortida d'àudio del projector** de la pestanya **Sortida d'àudio**. En aquest cas, l'amplada de banda que s'utilitza per a l'àudio s'utilitzarà per transferir la imatge i en millorarà la qualitat.

## » Enllaços relacionats

- "Restriccions del control de l'amplada de banda" [pàg.50](#)

## Restriccions del control de l'amplada de banda

Cal tenir en compte les limitacions següents per a l'amplada de banda.

- Si limiteu l'amplada de banda, la qualitat de la imatge pot reduir-se degut a la compressió de les dades transferides.
- Si seleccioneu 256Kbps o 512Kbps com a **Utilitza l'amplada de banda** a la pestanya **Ajustar rendiment**, no podreu emetre àudio des del projector. Si voleu transferir àudio, seleccioneu 1Mbps o més com a amplada d'àudio.
- L'amplada d'àudio pot superar momentàniament el valor que heu seleccionat perquè els valors de la llista són valors mitjans per a 30 segons.
- Només podeu limitar l'amplada de banda de les dades que envieu. No podeu limitar les dades que rebeu, p. ex. una miniatura.

### » Enllaços relacionats

- "Sortida d'àudio del projector" [pàg.42](#)

# Solució dels problemes

Als apartats següents trobareu solucions per als possibles problemes de l'EasyMP Multi PC Projection.

## » Enllaços relacionats

- "Solució de problemes de connexió de la xarxa" [pàg.52](#)
- "Solució de problemes durant la projecció" [pàg.56](#)
- "Llista de missatges d'error" [pàg.58](#)
- "Llista d'identificadors d'esdeveniments" [pàg.63](#)

Proveu aquestes solucions en funció del vostre entorn de xarxa.

## » Enllaços relacionats

- "Solucions que es poden aplicar quan no és possible connectar-se mitjançant el mode de connexió ràpida" [pàg.52](#)
- "Solucions que es poden aplicar quan no és possible connectar projectors mitjançant el mode de connexió avançada (sense fil)" [pàg.52](#)
- "Solucions que es poden aplicar quan no és possible connectar projectors mitjançant el mode de connexió avançada" [pàg.54](#)

## Solucions que es poden aplicar quan no és possible connectar-se mitjançant el mode de connexió ràpida


Si no podeu connectar l'ordinador i el projector mitjançant un mode de connexió ràpida, proveu les solucions següents.

- Comproveu l'estat dels dispositius externs que s'utilitzen per a la connexió de xarxa o l'entorn en què es troben els dispositius de la xarxa i el projector.
  - Connecteu la unitat LAN sense fil especificada al projector correctament. Per obtenir més informació, consulteu la *Guia de l'usuari* del projector.
  - Comproveu els obstacles situats entre l'ordinador i el projector, i canvieu la vostra posició per millorar la comunicació. De vegades, els entorns d'interior no permeten trobar el projector en una cerca.
  - Ajusteu la força de ràdio per als dispositius de xarxa al màxim.
- Comproveu la configuració de la xarxa del projector.
  - Ajusteu el paràmetre **Mode connexió** en **Ràpid**.
  - Activeu una LAN sense fils.
  - Si activeu la configuració de seguretat, definiu la mateixa contrasenya per a l'ordinador i per al projector.
  - Tanqueu el menú de configuració de la xarxa del projector i torneu a la pantalla d'espera de LAN.
- Comproveu la configuració de xarxa de l'ordinador.
  - Si l'adaptador LAN sense fil no està instal·lat al vostre ordinador, instal·leu una tarjeta LAN sense fil al vostre ordinador.
  - Activeu la configuració LAN sense fil o AirPort al vostre ordinador.

- Comproveu la configuració de programari.

- Si un usuari que no és el moderador ha establert una connexió i la imatge projectada no canvia, podeu interrompre la connexió actual per projectar la vostra pantalla.

Si s'ha establert una paraula clau per al projector però no sabeu quina és, consulteu la paraula clau que apareix a la pantalla d'inici.

Si el projector no té una pantalla d'inici, feu clic al botó  de la barra d'eines o de la pantalla de control de la projecció a l'ordinador en què heu introduït la paraula clau. Si no apareix la paraula clau, reinicieu el projector i consulteu quina és la paraula clau que apareix a la pantalla d'espera de la LAN.

- Comproveu que inicieu el programari en el mode de connexió establert al projector. Si no podeu seleccionar ni canviar el mode de connexió, seleccioneu **Mostrar la finestra Seleccionar mode de connexió a l'inici** a la pestanya **Paràmetres generals** de la pantalla Configurar opcions. En reiniciar el software, apareix la pantalla de selecció del mode de connexió.

## » Enllaços relacionats

- "Configurar opcions - Paràmetres generals" [pàg.70](#)

## Solucions que es poden aplicar quan no és possible connectar projectors mitjançant el mode de connexió avançada (sense fil)


Si no podeu connectar l'ordinador i el projector amb el Mode Connexió Avançada mitjançant una xarxa sense fil, proveu les solucions següents: Si no podeu resoldre el problema, poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa.

- Comproveu l'estat dels dispositius externs que s'utilitzen per a la connexió de xarxa o l'entorn en què es troben els dispositius de la xarxa i el projector.
  - Connecteu la unitat LAN sense fil especificada al projector correctament. Per obtenir més informació, consulteu la *Guia de l'usuari* del projector.
  - Comproveu els obstacles situats entre el punt d'accés i l'ordinador o el projector i canvieu la vostra posició per millorar la comunicació. De

vegades, els entorns d'interior no permeten trobar el projector en una cerca.

- Comproveu que el punt d'accés i l'ordinador o el projector no estan massa separats. Apropieu-los i torneu a provar de connectar-vos.
- Si la connexió sense fil és lenta o la imatge projectada conté soroll, comproveu si hi ha interferències d'altres equips (ex. un dispositiu Bluetooth o un microones). Allunyeu el dispositiu que provoca les interferències o amplieu l'ample de banda sense fil.
- Ajusteu la força de ràdio per als dispositius de xarxa al màxim.
- Ajusteu correctament l'adreça IP, la màscara de subxarxa i la direcció de la passarel·la pel punt d'accés.
- Comproveu que el sistema LAN sense fils del punt d'accés és compatible amb el sistema LAN sense fils del projector.
- Comproveu la configuració de la xarxa del projector.
  - Ajusteu el paràmetre **Mode connexió** en **Avançat**.
  - Definiu el mateix SSID a l'ordinador, al punt d'accés i al projector.
  - Establiu **DHCP** en **Desactivat**. Si **DHCP** està **Activat**, la LAN pot trigar més temps en entrar en l'estat d'espera si no es troba cap servidor DHCP disponible.
  - Ajusteu correctament l'adreça IP, la màscara de subxarxa i la direcció de la passarel·la del projector.
  - Activeu una LAN sense fils.
  - Configureu el sistema LAN sense fil segons els estàndards admesos pel punt d'accés.
  - Si activeu la configuració de seguretat, definiu la mateixa contrasenya per al punt d'accés, per a l'ordinador i per al projector.
  - Tanqueu el menú de configuració de la xarxa del projector i torneu a la pantalla d'espera de LAN.
- Comproveu la configuració de xarxa de l'ordinador.
  - Si l'adaptador LAN sense fil no està instal·lat al vostre ordinador, instal·leu una tarjeta LAN sense fil al vostre ordinador.
  - Activeu la configuració LAN sense fil o AirPort al vostre ordinador.
  - Connecteu-vos al punt d'accés del projector.
  - Apagueu el tallafocs. Si no el voleu apagar, registreu-lo com a excepció. Feu les configuracions necessàries per obrir els ports. Els ports utilitzats per aquest software són el "3620", el "3621" i el "3629".

- Comproveu la configuració del punt d'accés.
  - Definiu els permisos de connexió al punt d'accés perquè els projectors s'hi puguin connectar si s'han definit funcions que bloquegen les connexions al punt d'accés, com ara restriccions d'adreça MAC i restriccions de port.
- Comproveu la configuració de programari.
  - Seleccioneu l'adaptador de xarxa que esteu utilitzant de **Canviar LAN** a la pantalla Configurar opcions. Si l'ordinador disposa de diversos entorns LAN, no es podrà establir una connexió llevat que l'adaptador de xarxa estigui correctament seleccionat.
  - Si no trobeu el projector al qual voleu connectar-vos amb la **Recerca automàtica**, seleccioneu **Recerca manual** per especificar l'adreça IP.
  - Si un usuari que no és el moderador ha establert una connexió i la imatge projectada no canvia, podeu interrompre la connexió actual per projectar la vostra pantalla.  
Si s'ha establert una paraula clau per al projector però no sabeu quina és, consulteu la paraula clau que apareix a la pantalla d'inici.

Si el projector no té una pantalla d'inici, feu clic al botó  de la barra d'eines o de la pantalla de control de la projecció a l'ordinador en què heu introduït la paraula clau. Si no apareix la paraula clau, reinicieu el projector i consulteu quina és la paraula clau que apareix a la pantalla d'espera de la LAN.

- Comproveu que inicieu el programari en el mode de connexió establert al projector. Si no podeu seleccionar ni canviar el mode de connexió, seleccioneu **Mostrar la finestra Seleccionar mode de connexió a l'inici** a la pestanya **Paràmetres generals** de la pantalla Configurar opcions. En reiniciar el software, apareix la pantalla de selecció del mode de connexió.
- Comproveu que el projector és compatible amb la versió de l'EasyMP Multi PC Projection que s'utilitza. Instal·leu l'EasyMP Multi PC Projection del CD-ROM de programari EPSON Projector subministrat amb el projector (si el teniu) o descarregueu-lo del lloc web d'Epson.
- Instal·leu la versió més recent de l'EasyMP Multi PC Projection en tots els ordinadors. El número màxim de connexions d'ordinador i la disponibilitat de la funció de moderador varia en funció del model de projector, independentment de la versió de l'EasyMP Multi PC Projection utilitzada.

- Quan un altre usuari ja està connectat, només podeu connectar-vos als projectors al mateix grup de replicació que va seleccionar l'altre usuari. Seleccioneu un projector del mateix grup de replicació que el de l'usuari que ja està connectat o seleccioneu un projector que es trobi en estat d'espera.

## » Enllaços relacionats

- "Configurar opcions - Paràmetres generals" [pàg.70](#)
- "Cercar projectors de la xarxa especificant una adreça IP o el nom de projector" [pàg.27](#)

## Solucions que es poden aplicar quan no és possible connectar projectors mitjançant el mode de connexió avançada


Si no podeu connectar l'ordinador i el projector amb el Mode Connexió Avançada mitjançant una xarxa amb cables, proveu les solucions següents: Si no podeu resoldre el problema, poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa.

- Comproveu l'estat dels dispositius externs que s'utilitzen per a la connexió de xarxa o l'entorn en què es troben els dispositius de la xarxa i el projector.
  - Connecteu el cable de xarxa correctament.



- Feu servir un cable 100BASE-TX o 10BASE-T LAN convencional.
- Per evitar anomalies, feu servir un cable LAN blindat de categoria 5 o superior.

- Comproveu la configuració de la xarxa del projector.
  - Establiu **DHCP** en **Desactivat**. Si **DHCP** està **Activat**, la LAN pot trigar més temps en entrar en l'estat d'espera si no es troba cap servidor DHCP disponible.
  - Ajusteu correctament l'adreça IP, la màscara de subxarxa i la direcció de la passarel·la del projector.

- Tanqueu el menú de configuració de la xarxa del projector i torneu a la pantalla d'espera de LAN.
  - Comproveu la configuració de xarxa de l'ordinador.
    - Activeu la configuració LAN al vostre ordinador.  
Windows Vista: **Tauler de control > Sistema i manteniment > Administrador de dispositius**.  
Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 i Windows 10: **Tauler de control > Maquinari i so > Administrador de dispositius**.
    - Apagueu el tallafocs. Si no el voleu apagar, registreu-lo com a excepció. Feu les configuracions necessàries per obrir els ports. Els ports utilitzats per aquest software són el "3620", el "3621" i el "3629".
  - Comproveu la configuració de programari.
    - Seleccioneu l'adaptador de xarxa que esteu utilitzant de **Canviar LAN** a la pantalla Configurar opcions. Si l'ordinador disposa de diversos entorns LAN, no es podrà establir una connexió llevat que l'adaptador de xarxa estigui correctament seleccionat.
    - Si no trobeu el projector al qual voleu connectar-vos amb la **Recerca automàtica**, seleccioneu **Recerca manual** per especificar l'adreça IP.
    - Si un usuari que no és el moderador ha establert una connexió i la imatge projectada no canvia, podeu interrompre la connexió actual per projectar la vostra pantalla.  
Si s'ha establert una paraula clau per al projector però no sabeu quina és, consulteu la paraula clau que apareix a la pantalla d'inici.
- Si el projector no té una pantalla d'inici, feu clic al botó  de la barra d'eines o de la pantalla de control de la projecció a l'ordinador en què heu introduït la paraula clau. Si no apareix la paraula clau, reinicieu el projector i consulteu quina és la paraula clau que apareix a la pantalla d'espera de la LAN.
- Comproveu que inicieu el programari en el mode de connexió establert al projector. Si no podeu seleccionar ni canviar el mode de connexió, seleccioneu **Mostrar la finestra Seleccionar mode de connexió a l'inici** a la pestanya **Paràmetres generals** de la pantalla Configurar opcions. En reiniciar el software, apareix la pantalla de selecció del mode de connexió.
  - Comproveu que el projector és compatible amb la versió de l'EasyMP Multi PC Projection que s'utilitza. Instal·leu l'EasyMP Multi PC Projection

del CD-ROM de programari EPSON Projector subministrat amb el projector (si el teniu) o descarregueu-lo del lloc web d'Epson.

- Instal·leu la versió més recent de l'EasyMP Multi PC Projection en tots els ordinadors. El número màxim de connexions d'ordinador i la disponibilitat de la funció de moderador varia en funció del model de projector, independentment de la versió de l'EasyMP Multi PC Projection utilitzada.
- Quan un altre usuari ja està connectat, només podeu connectar-vos als projectors al mateix grup de replicació que va seleccionar l'altre usuari. Seleccioneu un projector del mateix grup de replicació que el de l'usuari que ja està connectat o seleccioneu un projector que es trobi en estat d'espera.

### » Enllaços relacionats

- "Configurar opcions - Paràmetres generals" [pàg.70](#)
- "Cercar projectors de la xarxa especificant una adreça IP o el nom de projector" [pàg.27](#)

Proveu aquestes solucions en funció de la vostra situació.

## » Enllaços relacionats

- "Solucions en cas que la pantalla no es projecti correctament" [pàg.56](#)
- "Solucions en cas que l'àudio no es reproduïxi correctament" [pàg.56](#)
- "Solucions que es poden aplicar quan la funció de moderador no funciona" [pàg.57](#)
- "Solucions quan no es lliura la pantalla projectada" [pàg.57](#)

---

## Solucions en cas que la pantalla no es projecti correctament

Si la pantalla no es projecta o hi ha problemes amb les imatges projectades proveu les solucions següents.

- Si utilitzeu una aplicació de Microsoft Office, deixeu de moure el punter del ratolí. Si moveu el punter del ratolí constantment, pot ser que la pantalla no s'actualitzi ràpidament.
- Si el punter del ratolí parpelleja, proveu les solucions següents.
  - Seleccioneu **Feu més suau el moviment del punter del ratolí** a la pestanya **Paràmetres generals** de la pantalla Configurar opcions.
  - Desmarqueu **Transferir finestra per capes** de la pestanya **Ajustar rendiment** a la pantalla Configurar opcions.
- Pot ser que la pantalla de reproducció de pel·lícules del Media Player no es projecti segons l'ordinador.
- Pot ser que la vista prèvia de l'estalvi de pantalla no es projecti correctament segons l'ordinador.
- Reduïu el nombre de dispositius connectats si noteu que baixa la velocitat de connexió.
- Per reproduir pel·lícules a l'OS X, inicieu l'EasyMP Multi PC Projection abans d'iniciar la reproducció. Si s'inicia l'EasyMP Multi PC Projection durant la reproducció d'una pel·lícula i canvien la resolució i el nombre de colors de la pantalla, proveu de moure la finestra de reproducció de la pel·lícula, minimitzeu-la, canvieu-la de mida, etc.

- Si l'ordinador que utilitzeu no compleix el requisits de software, és possible que les imatges i l'àudio de les pel·lícules no es reproduïxin amb fluïdesa.
- Quan el moderador és un altre usuari, no podeu controlar la pantalla projectada. Canvieu el moderador o projecteu la pantalla sense un moderador.

## » Enllaços relacionats

- "Configurar opcions - Paràmetres generals" [pàg.70](#)
- "Configurar opcions - Ajustar rendiment" [pàg.72](#)
- "Canviar de moderador" [pàg.44](#)

---

## Solucions en cas que l'àudio no es reproduïxi correctament

Si el projector no emet cap àudio, proveu les solucions següents.

- L'àudio només es pot transferir a un projector. Si hi ha múltiples projectors connectats a un ordinador, desconnecteu els altres projectors i torneu-ho a provar.
- Seleccioneu **Sortida d'àudio del projector** a la pestanya **Sortida d'àudio** de la pantalla Configurar opcions.
- Només podeu emetre l'àudio de l'ordinador des del projector quan projecteu la pantalla d'un ordinador en mode pantalla completa.
- Si l'amplada de banda està limitada a la pestanya **Ajustar rendiment** de la pantalla Configurar opcions, proveu d'ampliar l'amplada de banda de la connexió.
- Si el volum de l'ordinador està al mínim y el volum del projector està al màxim, pot ser que el so es mescli. Pugeu el volum de l'ordinador i baixeu el volum del projector.

## » Enllaços relacionats

- "Configurar opcions - Sortida d'àudio" [pàg.73](#)



---

## Solucions que es poden aplicar quan la funció de moderador no funciona

Si la funció de moderador no funciona correctament, prova les solucions següents.

- Comproveu que utilitzeu l'**Edició estàndard** del programari. Si utilitzeu l'Edició de participant del programari i necessiteu la funció de moderador, haureu de tornar a instal·lar el programari.
- Comproveu que el vostre projector admet la funció de moderador. Per obtenir més informació, vegeu *Guia de l'usuari* que s'inclou amb el projector.
- Quan el moderador és un altre usuari, no podeu controlar la pantalla projectada. Canvieu el moderador.
- Seleccioneu **Connecteu-vos com a Moderador o desactiveu les connexions d'interrupció** quan connecteu un projector.

### » Enllaços relacionats

- "Canviar de moderador" [pàg.44](#)

---

## Solucions quan no es lliura la pantalla projectada

Si la funció de lliurament de pantalla no funciona correctament, proveu les solucions següents.

- Comproveu que el projector és compatible amb la funció de lliurament de pantalla. Per obtenir més informació, vegeu *Guia de l'usuari* que s'inclou amb el projector.
- Tanqueu les funcions del projector en execució.
- Comproveu que la imatge que es projecta no està protegida per drets de còpia.

### » Enllaços relacionats

- "Distribució de la pantalla projectada" [pàg.45](#)

Quan es produeix un error, la pantalla de l'ordinador mostra un missatge d'error. Llegiu el missatge i seguiu-ne les instruccions per solucionar l'error.

## » Enllaços relacionats

- "Missatges d'error en iniciar l'EasyMP Multi PC Projection" [pàg.58](#)
- "Missatges d'error durant l'ús d'una clau USB" [pàg.59](#)
- "Missatges d'error quan es cerquen i se seleccionen projectors" [pàg.60](#)
- "Missatges d'error durant la projecció" [pàg.61](#)
- "Missatges d'error quan s'utilitza un perfil" [pàg.61](#)
- "Missatges d'error amb l'ús de la funció de moderador" [pàg.61](#)
- "Missatges d'error en distribuir la pantalla projectada" [pàg.62](#)

## Missatges d'error en iniciar l'EasyMP Multi PC Projection

Missatges d'error	Solució
Aquesta aplicació ja està funcionant.	S'han iniciat dues instàncies de l'EasyMP Multi PC Projection.
No es pot iniciar aquesta aplicació perquè el programari de l'EPSON Projector (Quick Wireless Connection) ja s'està executant.	Tanqueu la Quick Wireless Connection i, llavors, inicieu l'EasyMP Multi PC Projection.  Per tancar la Quick Wireless Connection, executeu una <b>Suprimeix maquinari amb seguretat</b> amb la icona de la barra de tasques per retirar la Quick Wireless Connection USB Key de l'ordinador.
No es pot iniciar aquesta aplicació perquè el programari de l'EPSON Projector (USB Display) ja s'està executant.	Tanqueu l'USB Display i després inicieu l'EasyMP Multi PC Projection.  Feu una de les operacions següents per tancar l'USB Display: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows: desconnecteu el cable USB del projector.</li> <li>• OS X: seleccioneu <b>Desconnectar</b> del menú de la icona <b>USB Display</b> a la barra de menús o al Dock i, seguidament, retireu el cable USB.</li> </ul>

Missatges d'error	Solució
No es pot iniciar aquesta aplicació perquè el programari de l'EPSON Projector (EasyMP Network Projection) ja s'està executant.	Tanqueu l'EasyMP Network Projection i després inicieu l'EasyMP Multi PC Projection.
No es pot iniciar aquesta aplicació perquè el programari de l'EPSON Projector (Eina d'instal·lació de la clau USB) ja s'està executant.	Tanqueu l'Eina d'instal·lació de la clau USB i després inicieu l'EasyMP Multi PC Projection.
Ha fallat la inicialització de EasyMP Multi PC Projection.	Reinicieu l'EasyMP Multi PC Projection. Si el missatge encara apareix, desinstal·leu l'EasyMP Multi PC Projection i torneu-lo a instal·lar.
No es pot obrir el fitxer d'accés directe.	És possible que el fitxer d'accés directe estigui corromput. Inicieu l'EasyMP Multi PC Projection i proveu de tornar a cercar i connectar-vos al projector.
No es pot trobar el projector enllaçat amb el fitxer de dreuera. Repetiu la cerca.	Comproveu els elements següents. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Obriu un fitxer de dreuera al mode de connexió per al qual heu creat el fitxer de dreuera.</li> <li>• Obriu un fitxer de dreuera al <b>Mode Connexió Avançada</b> si utilitzeu l'<b>Edició de participant</b> del programari.</li> </ul>
Falten fitxers o no són vàlids. No s'ha pogut iniciar l'aplicació. Reinstal·leu/esborreu l'aplicació.	Desinstal·leu i torneu a instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection.

Missatges d'error	Solució
No s'ha pogut obtenir la informació de l'adaptador de xarxa.	<p>Comproveu els elements següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hi ha un adaptador de xarxa instal·lat a l'ordinador.</li> <li>• Heu instal·lat a l'ordinador el controlador per a l'adaptador de xarxa utilitzat.</li> <li>• L'adaptador està activat.</li> </ul> <p>Després de fer aquestes comprovacions, reinicieu l'ordinador i reinicieu l'EasyMP Multi PC Projection.</p> <p>Si seguiu sense poder-vos connectar, comproveu la configuració de la xarxa de l'ordinador i del projector.</p>
No es pot iniciar des del accés directe mentre s'està projectant.	Atureu la projecció i inicieu-la des de l'accés directe. No podeu iniciar la projecció des de l'accés directe si ja esteu projectant amb l'EasyMP Multi PC Projection.
No es pot iniciar des de l'accés directe mentre s'està mostrant la pantalla d'opcions. Tanqueu la pantalla d'opcions i torneu a provar l'accés directe.	Apareix la pantalla Configurar opcions. Tanqueu la pantalla Configurar opcions.
És possible que la presentació no comenci fins que reinicieu PowerPoint.	Tanqueu el PowerPoint i torneu a iniciar la presentació de diapositives.
No es pot fer servir amb la versió actual del SO. Torneu a instal·lar EasyMP Multi PC Projection.	Torneu a instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection.
No es pot iniciar des de la drecera. Ja s'ha establert una connexió amb el projector.	Atureu la projecció i inicieu-la des de l'accés directe. Si heu connectat la clau USB, extraieu-la.

- "Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [pàg.83](#)
- "Instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [pàg.12](#)
- "Instal·lació de l'EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [pàg.12](#)

## Missatges d'error durant l'ús d'una clau USB

Missatges d'error	Solució
No s'ha pogut trobar informació de la connexió. Inserir la clau USB.	Introduïu la clau USB a l'ordinador d'una manera segura.
No s'ha pogut trobar informació de la connexió. Inserir la clau USB al projector.	Introduïu la clau USB al projector d'una manera segura per actualitzar la informació de xarxa del projector.
No s'ha pogut trobar un projector que pugui connectar-se amb Mode Connexió Ràpida.	Tanqueu l'EasyMP Multi PC Projection i torneu a introduir la clau USB.
No s'ha pogut trobar un projector que pugui connectar-se amb Mode Connexió Avançada.	
La clau USB no es pot utilitzar amb l'aplicació en execució.	
No s'ha pogut trobar un projector que pugui connectar-se amb Edició de participant.	Comproveu que el projector està connectat a la xarxa amb el Mode Connexió Avançada i actualitzeu la informació de la xarxa del projector emmagatzemada a la clau USB.

### » Enllaços relacionats

- "Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [pàg.82](#)
- "Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [pàg.82](#)

Missatges d'error	Solució
Falten fitxers o no són vàlids. No s'ha pogut iniciar l'aplicació. Torneu a configurar la clau USB.	Elimineu tots els fitxers de la unitat flaix USB i, seguidament, inicieu l'Eina de configuració de la clau USB per tornar a crear una clau USB.
No es pot instal·lar la clau USB. Falten fitxers o no són vàlids. Torneu a instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection.	
No es pot instal·lar la clau USB. Torneu a introduir el dispositiu de memòria USB i torneu a iniciar l'Eina de configuració de la clau USB.	
No es pot instal·lar la clau USB. Comproveu l'espai lliure disponible. Espai lliure necessari: 150 MB	
Per executar Eina d'instal·lació de la clau USB, es necessiten permisos d'administrador.	Executeu l'Eina de configuració de la clau USB com a usuari amb permisos d'administrador.

## » Enllaços relacionats

- "Creació d'una clau USB en una unitat flaix USB (només per a Windows)" [pàg.39](#)
- "Ús d'una clau USB per establir una connexió amb un ordinador Windows" [pàg.39](#)

## Missatges d'error quan es cerquen i se seleccionen projectors

Missatges d'error	Solució
S'ha excedit el nombre màxim de participants. No se'n pot afegir cap més.	Ja hi ha el número màxim de dispositius connectats al projector. Desconnecteu els usuaris i projectors que no estiguin projectant imatges.

Missatges d'error	Solució
La paraula clau del projector no coincideix. Torneu-ho a provar.	Comproveu la Paraula clau projector que es mostra a la pantalla d'espera de la LAN i introduïu la Paraula clau projector.
La connexió ha fallat perquè la paraula clau del projector no coincideix.	
El projector seleccionat és un mirall d'un altre projector.	Si ja hi ha un altre usuari connectat, només podeu connectar-vos als projectors al mateix grup de replicació que va seleccionar l'altre usuari. Seleccioneu un projector del mateix grup de replicació o seleccioneu un projector en estat d'espera.
Un o més projectors no responen.	No us podeu connectar a diversos projectors simultàniament. Comproveu la configuració de la xarxa de l'ordinador i el projector.
S'ha produït un error de xarxa.	Activeu la LAN sense fil de l'ordinador i, a continuació, proveu a cercar el projector de nou. Si encara no es pot connectar, comproveu la configuració de la xarxa de l'ordinador i del projector.
Ha fallat la connexió amb el projector.	Comproveu si el projector al qual voleu connectar-vos ja està connectat a l'EasyMP Network Projection. No podeu connectar-vos a un projector que ja està connectat amb l'EasyMP Network Projection.

## » Enllaços relacionats

- "Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [pàg.82](#)
- "Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [pàg.82](#)
- "Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [pàg.83](#)
- "Obtenció de la darrera versió de l'aplicació" [pàg.82](#)
- "Instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [pàg.12](#)
- "Instal·lació de l'EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [pàg.12](#)
- "Resolucions i colors compatibles" [pàg.84](#)

## Missatges d'error durant la projecció

Missatges d'error	Solució
El projector s'ha desconnectat.	És possible que s'haja produït un error en el projector. Comproveu els llums indicadors del projector.
S'ha produït un error de xarxa.	Proveu de tornar-lo a connectar. Si encara no es pot connectar, comproveu la configuració de la xarxa de l'ordinador i del projector.

## Missatges d'error quan s'utilitza un perfil

Missatges d'error	Solució
Introduïu com a màxim 32 caràcters.	El text introduït supera els 32 caràcters. Reduïu el nom a 32 caràcters o menys.
Introduïu el nom de la carpeta.	No s'ha introduït cap nom de carpeta. Introduïu un nom de carpeta.
L'estructura de les carpetes no hauria de contenir més de 6 nivells.	L'estructura de carpeta té més de sis nivells de carpetes. Creeu una carpeta nova més alt en l'estructura de carpetes.
Ja hi ha una carpeta anomenada XXX en aquesta carpeta.	Ja existeix una carpeta amb aquest nom. Introduïu un altre nom de carpeta.
Ja hi ha un fitxer de projector anomenat XXX en aquesta carpeta.	Ja existeix un projector amb aquest nom. Introduïu un altre nom de projector.
No es pot importar, perquè aquesta aplicació no admet aquest format.	Comproveu el perfil que voleu importar. No podeu importar un perfil si la informació del projector no s'ha registrat o si el perfil està malmès.

Missatges d'error	Solució
No es pot importar, perquè l'estructura de carpetes conté més de sis carpetes.	La estructura de carpeta no pot superar les sis capes. Importeu, moveu o copieu a una carpeta més alta a l'estructura de carpetes.
No es pot moure, perquè l'estructura de carpetes conté més de sis carpetes.	
No es pot còpiar, perquè l'estructura de carpetes conté més de sis carpetes.	
Error en obrir el fitxer.	És possible que el perfil estigui malmès. Proveu de tornar-lo a importar.
Error en desar el fitxer.	Comproveu que teniu drets d'accés a la carpeta i torneu-ho a provar.
No es poden importar alguns elements perquè els modes de connexió no coincideixen.	Importeu un perfil en el mode connexió en què es va crear el perfil.

### » Enllaços relacionats

- "Registrar un perfil" [pàg.28](#)
- "Importar un perfil" [pàg.30](#)

## Missatges d'error amb l'ús de la funció de moderador

Missatges d'error	Solució
No és possible fer-se moderador.	No podeu ser el moderador perquè ja hi ha un moderador. Demaneu al moderador actual que surti i torneu-ho a provar.
No s'ha pogut canviar a mode de moderador.	Comproveu que no hi ha cap altre usuari que faci de moderador i torneu-ho a provar.
La funció de moderador no està disponible. Us heu connectat com a participant.	El projector al qual us connecteu no admet la funció de moderador. Per convertir-vos en el moderador, feu servir un projector compatible amb la funció de moderador.

## » Enllaços relacionats

- "Canviar de moderador" [pàg.44](#)

## Missatges d'error en distribuir la pantalla projectada

Missatges d'error	Solució
El projector està processant. Espereu una mica i després torneu-ho a provar.	Tanqueu les funcions del projector en execució i torneu-ho a provar.
No es pot lliurar la imatge que s'està projectant en aquest moment.	Comproveu que la imatge que es projecta no està protegida per drets de còpia.
S'ha produït un error de xarxa durant el lliurament. Torneu-ho a provar.	Comproveu que el moderador pot connectar-se al projector.
No es pot desar el fitxer rebut. Comproveu l'espai lliure disponible.	Comproveu que teniu espai suficient per desar les imatges rebudes.
No es pot desar el fitxer rebut. Comproveu els drets d'accés a la carpeta Desa a.	Comproveu la ubicació en què s'ha desat la imatge rebuda a la pestanya <b>Lliurament</b> de la pantalla Configurar opcions i comproveu que teniu drets d'accés a la carpeta.
No es pot desar el fitxer rebut. Comproveu la configuració de la carpeta.	

## » Enllaços relacionats

- "Distribució de la pantalla projectada" [pàg.45](#)

Quan es produeix un error de connexió, apareix un número indicant el tipus d'error, tal i com es mostra a continuació.

Identificadors d'esdeveniments: 04xx

Comproveu els números i, a continuació, preneu les mesures següents. Si no podeu resoldre el problema, poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa o amb Epson; trobareu les dades de contacte a la *Guia de l'usuari* del vostre projector.

Event ID	Causa	Solució
0432	No s'ha pogut iniciar el software de la xarxa.	Reinicieu el projector.
0435		
0434	La comunicació de la xarxa és inestable.	Comproveu l'estat de comunicació de la xarxa, espereu-vos un moment i torneu a establir la connexió.
0481		
0482		
0433	No es poden reproduir les imatges transferides.	Reinicieu el software de la xarxa.
0484	L'ordinador ha interromput la comunicació.	
04FE	El software de la xarxa ha finalitzat inesperadament.	Comproveu l'estat de les comunicacions de xarxa. Reinicieu el projector.
04FF	És possible que s'hagi produït un error del sistema al projector.	Reinicieu el projector.
0891	No es troba un punt d'accés amb el mateix SSID.	Definiu el mateix SSID a l'ordinador, al punt d'accés i al projector.
0892	El tipus d'autenticació WPA/WPA2 no coincideix.	Comproveu que la configuració de la seguretat LAN sense fil és correcta.
0893	El tipus de xifratge WEP/TKIP/AES no coincideix.	
0894	S'ha interromput la connexió perquè el projector s'ha connectat a un punt d'accés no autoritzat.	Poseu-vos en contacte amb el vostre administrador de xarxa per obtenir més informació.

Event ID	Causa	Solució
0898	No s'ha pogut adquirir el DHCP.	Comproveu que el servidor DHCP funciona correctament i comproveu que el cable de la LAN està ben connectat. Si no feu servir DHCP, establiu <b>DHCP</b> en <b>Desactivat</b> .
0899	Altres errors de comunicació	Si reiniciar el projector o el programari de la xarxa no resol el problema, poseu-vos en contacte amb Epson; trobareu les dades de contacte a la <i>Guia de l'usuari</i> del vostre projector.
089A	El tipus d'autenticació EAP no és el mateix.	Comproveu que la configuració de la seguretat LAN sense fil és correcta. Comproveu també que el certificat està ben instal·lat.
089B	S'ha produït un error d'autenticació de servidor EAP.	
089C	S'ha produït un error d'autenticació de client EAP.	
089D	L'intercanvi de claus ha fallat.	
0B01	L'emmagatzematge integrat no ha pogut detectar-se correctament.	Executeu <b>Suprimeix totes les dades internes</b> . Quan s'hagi suprimit l'emmagatzematge intern correctament, endol·leu el cable del projector i enceneu-lo. Si no s'ha suprimit correctament, poseu-vos en contacte amb Epson; trobareu les dades de contacte a la <i>Guia de l'usuari</i> del vostre projector. <b>Aneu a Ampliada &gt; Paràmetres de la pissarra &gt; Emmagatzematge intern.</b>
0BFF	S'ha produït un error a la funció de pissarra.	Reinicieu el projector.

# LResum de la pantalla

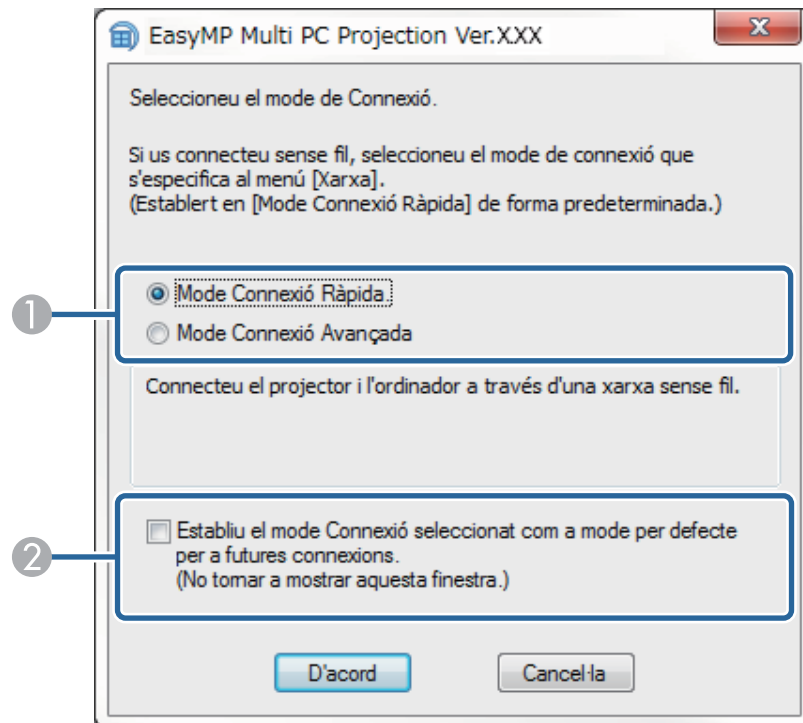
Consulteu aquests apartats per obtenir més informació sobre les pantalles de l'EasyMLLLP Multi PC Projection.

## » Enllaços relacionats

- "Selecioneu la pantalla Mode connexió" [pàg.65](#)
- "Pantalla de cerca" [pàg.66](#)
- "Desar la pantalla" [pàg.68](#)
- "Configurar opcions" [pàg.69](#)
- "Barra d'eines" [pàg.75](#)
- "Pantalla de control de projecció" [pàg.76](#)
- "Pantalla en miniatura" [pàg.79](#)
- "Pantalla Viewer" [pàg.80](#)



En iniciar l'EasyMP Multi PC Projection, es mostra la pantalla de selecció de Mode connexió.

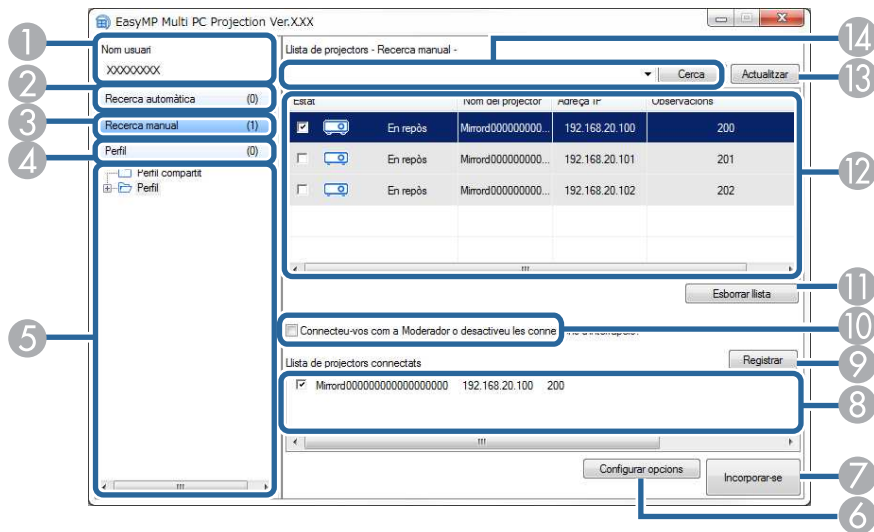


1	Selecioneu el mode de Connexió.
2	Selecioneu connectar-se sempre amb el mode de connexió seleccionat.

## » Enllaços relacionats

- "Mètodes de connexió per a diversos entorns de xarxa" [pàg.13](#)

La pantalla de cerca es mostra en iniciar l'EasyMP Multi PC Projection.











1	Nom usuari	Mostra el nom d'usuari que apareix a la llista d'usuaris de la pantalla de control de la projecció. Podeu editar el nom de l'usuari a la pestanya <b>Paràmetres d'usuari</b> de la pantalla Configurar opcions.
2	Recerca automàtica	Cerca projectors a la xarxa on està connectat l'ordinador.
3	Recerca manual (només Mode Connexió Avançada)	Cerca projectors a la xarxa, especificant la direcció IP del projector o el nom del projector.
4	Perfil	Cerca projectors a la xarxa fent servir la informació del projector desada prèviament.
5	Llista Perfil	Mostra els perfils registrats (informació de projector). Quan feu doble clic al perfil, es cerca a la xarxa el projector registrat en el perfil.
6	Configurar opcions	Mostra la pantalla Configurar opcions.
7	Incorporar-se	Es connecta als projectors seleccionats.

8	Llista de projectors connectats (només Mode Connexió Avançada)	Mostra informació dels projectors seleccionats a la <b>Llista de projectors</b> . Encara que es canviï el mètode de cerca, el contingut de la <b>Llista de projectors connectats</b> queda igual.
9	Registrar (només Mode Connexió Avançada)	Registra els projectors de la <b>Llista de projectors connectats</b> en un perfil.
10	Connecteu-vos com a Moderador o desactiveu les connexions d'interrupció.	Es connecta als projectors seleccionats com a moderador i permet impedir que altres usuaris interrompin la connexió (només models compatibles). La funció de moderador només està disponible a l'Edició estàndard del programari.
11	Esborrar llista	Esborra la informació que es mostra en la <b>Llista de projectors</b> i en la <b>Llista de projectors connectats</b> .
12	Llista de projectors	Mostra una llista dels projectors que es troben a la xarxa. A continuació podeu seleccionar projectors per connectar. Els resultats de cerca de cada mode de cerca ( <b>Recerca automàtica</b> , <b>Recerca manual</b> i <b>Perfil</b> ) es mostren en llistes separades. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Estat</b>: vegeu la descripció de les icones d'estat del projector a la taula següent.</li><li>• <b>Nom del projector</b>: mostra el nom del projector.</li><li>• <b>SSID</b> (només Mode Connexió Ràpida): mostra l'SSID del projector.</li><li>• <b>Intensitat del senyal</b> (només Mode Connexió Ràpida): mostra la intensitat del senyal quan s'estableix una connexió en mode de connexió ràpida. El nombre d'indicadors encesos augmenta a mesura que augmenta la intensitat del senyal.</li><li>• <b>Adreça IP</b> (només Mode Connexió Avançada): mostra l'adreça IP del projector.</li><li>• <b>Observacions</b>: mostra les observacions del projector. Per editar el comentari, feu clic amb el botó dret al perfil i seleccioneu <b>Propietats</b>. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters.</li></ul>
13	Actualitzar	Actualitza la informació de la <b>Llista de projectors</b> .

14	Quadre de recerca manual (només Mode Connexió Avançada)	Quan feu servir la <b>Recerca manual</b> , introduïu la direcció IP del projector o el nom del projector. Feu clic al botó <b>Cerca</b> per cercar un projector específic.
----	---------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

A la taula següent es descriuen les icones d'estat del projector de la **Llista de projectors**.

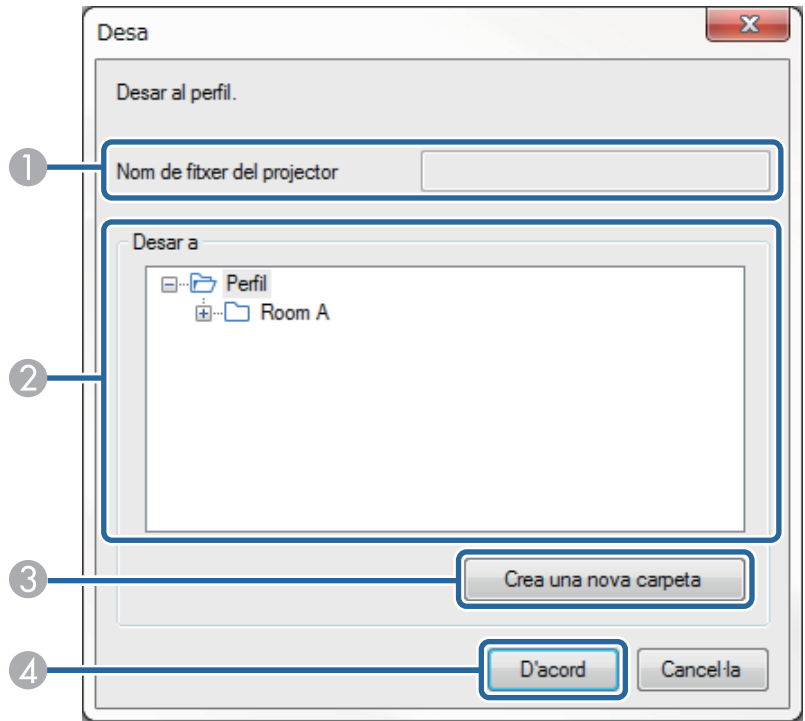
 En repòs	Disponible. Podeu connectar-vos al projector.
 Ocupat	Disponible. Encara que altres ordinadors estiguin connectats al projector, podreu connectar-vos al mateix temps.
 S'està replicant...	Disponible. Podeu connectar-vos a un grup de projectors que projecten la mateixa imatge (replicar).
 Actualment el fa servir una altra aplicació	No disponible. El projector mostra la pantalla de configuració de xarxa o l'està fent servir un altre software de projector.
 Cerca	No disponible. Ja s'està fent servir una <b>Recerca manual</b> o una recerca de <b>Perfil</b> per cercar un projector.
 No s'ha trobat.	No disponible. El projector especificat no s'ha pogut trobar amb la <b>Recerca manual</b> o la recerca de <b>Perfil</b> .
 Projectors no suportats	No disponible. El projector no és compatible amb l'EasyMP Multi PC Projection.

 No s'ha obtingut	Disponible. Es mostra quan un projector amb els paràmetres de seguretat activats es troba en Mode Connexió Ràpida.
---------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## » Enllaços relacionats

- "Cerca automàtica de projectors de la xarxa" [pàg.26](#)
- "Cercar projectors de la xarxa especificant una adreça IP o el nom de projector" [pàg.27](#)
- "Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un perfil" [pàg.27](#)
- "Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un accés directe" [pàg.38](#)
- "Configurar opcions" [pàg.69](#)


Quan cerqueu projectors i deseu la informació com a perfil a la pantalla de cerca, apareix la pantalla Desa.



1	Nom de fitxer del projector	Introduïu el nom del fitxer del projector.
2	Desar a	Selecioneu la carpeta en què voleu desar el perfil.
3	Crea una nova carpeta	Crea una carpeta nova.
4	D'acord	Registra la informació del projector al perfil.

- » **Enllaços relacionats**
- "Registrar un perfil" [pàg.28](#)

Si feu clic a **Configurar opciones** de la pantalla de cerca de l'EasyMP Multi PC Projection, apareix la pantalla Configurar opciones.



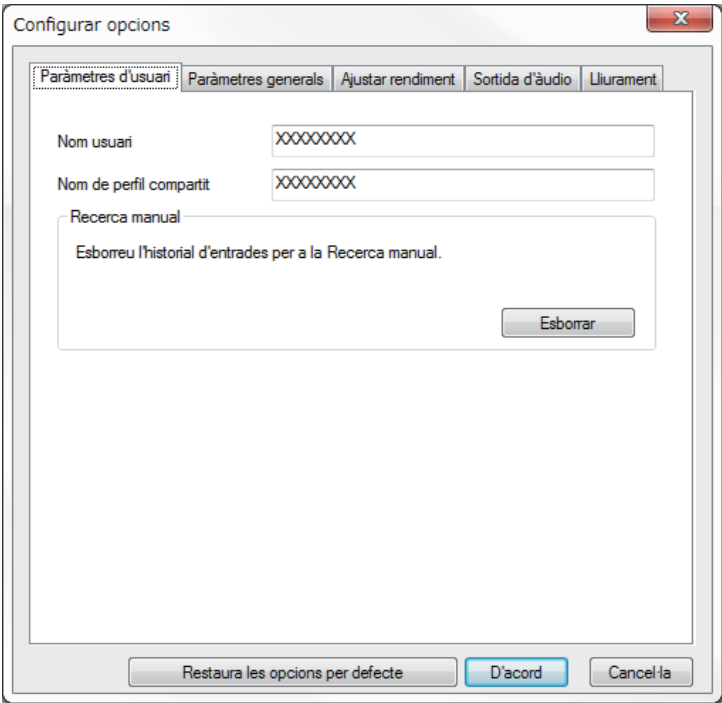
- També podeu accedir a Configurar opciones des del menú **Eina** a la pantalla de control de la projecció. Si accediu a Configurar opciones des de la pantalla de control de la projecció, no apareix la pantalla **Paràmetres d'usuari**.
- Els paràmetres disponibles varien en funció de l'edició de programari.

» **Enllaços relacionats**

- "Configurar opciones - Paràmetres d'usuari" [pàg.69](#)
- "Configurar opciones - Paràmetres generals" [pàg.70](#)
- "Configurar opciones - Ajustar rendiment" [pàg.72](#)
- "Configurar opciones - Sortida d'àudio" [pàg.73](#)
- "Configurar opciones - Lliurament" [pàg.74](#)
- "Pantalla de cerca" [pàg.66](#)
- "Barra d'eines" [pàg.75](#)

## Configurar opciones - Paràmetres d'usuari

Si feu clic a la pestanya **Paràmetres d'usuari** de la pantalla Configurar opciones, apareix la pantalla següent.



Nom usuari	Introduïu el nom d'usuari que apareix a la llista d'usuaris de la pantalla de control de la projecció. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters. Aquest paràmetre se sincronitza amb el paràmetre de la pantalla de cerca.
Nom de perfil compartit (només Mode Connexió Avançada)	<div>Introduïu la ubicació de la xarxa o la URL del perfil compartit (incl. el nom del perfil) tal com es mostra a continuació.</div> <ul style="list-style-type: none"><li>• Per a un servidor de fitxers (només Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist</li><li>• Per a un servidor web: http://xxxxx/xxxxx.mplist</li></ul>

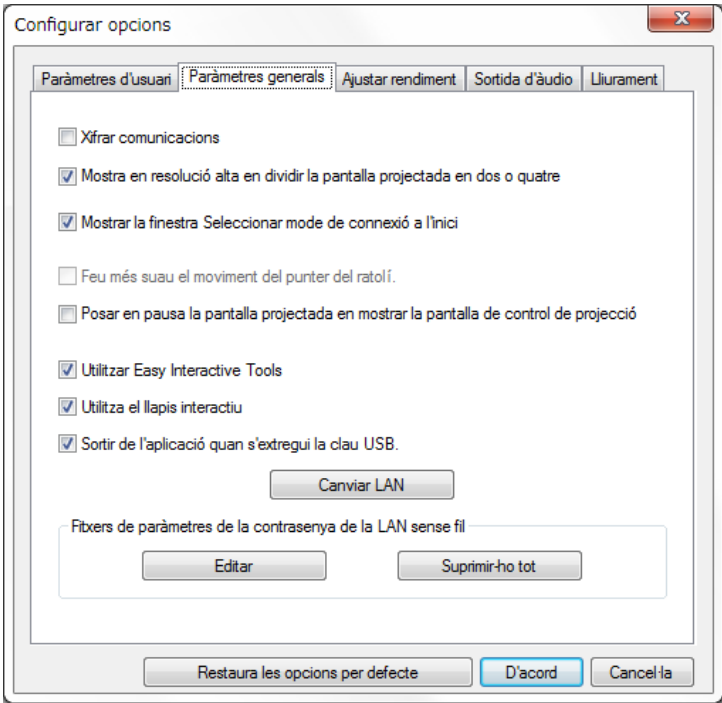
Esborrar (només Mode Connexió Avançada)	Esborreu l'historial d'entrades per a la <b>Recerca manual</b> .
Restaura les opcions per defecte	Restableix tots els valors d'ajust per defecte de <b>Configurar opciones</b> , excepte <b>Canviar LAN</b> a la pestanya <b>Paràmetres generals</b> .

» Enllaços relacionats

- "Pantalla de cerca" [pàg.66](#)
- "Pantalla de control de projecció" [pàg.76](#)
- "Cerca automàtica de projectors de la xarxa" [pàg.26](#)
- "Compartir un perfil a través d'una xarxa" [pàg.30](#)

## Configurar opciones - Paràmetres generals

Si feu clic a la pestanya **Paràmetres generals** de la pantalla Configurar opciones, apareix la pantalla següent.



Xifrar comunicacions	Seccioneu-lo per a xifrar i transmetre les dades. Encara que s'interceptin, les dades no es podran desxifrar.
Mostra en resolució alta en dividir la pantalla projectada en dos o quatre	Disponible només per a projectors amb una resolució de WUXGA (1920 × 1200). Seccioneu per visualitzar totes les pantalles dividides en resolució alta. Desmarqueu aquest ajust si es triga molt a visualitzar la imatge o s'interromp.

Mostrar la finestra Seleccionar mode de connexió a l'inici	<p>Seleccioneu aquesta opció per mostrar la pantalla de selecció del mode de connexió cada vegada que s'iniciï el programari.</p> <p>Desmarqueu aquest quadre de verificació després d'haver establert un mètode d'inici habitual.</p>
Feu més suau el moviment del punter del ratolí	<p>Només Windows Vista/Windows 7</p> <p>Seleccioneu aquesta opció per evitar que el punter del ratolí parpellegi quan se seleccioni <b>Transferir finestra per capes</b> a la pestanya <b>Ajustar rendiment</b>. (Si se selecciona el Windows Aero com a tema per al Windows Vista i el Windows 7, aquest ajust desactiva el Windows Aero.)</p>
Posar en pausa la pantalla projectada en mostrar la pantalla de control de projecció	<p>Disponible només per al moderador si es fa servir la funció de moderador.</p> <p>Seleccioneu aquesta opció per amagar les operacions que es realitzen a la pantalla de control de la projecció a la resta d'usuaris quan projecteu la vostra pantalla de l'ordinador.</p>
Utilitzar Easy Interactive Tools	<p>Només Windows</p> <p>Seleccioneu aquesta opció per utilitzar Easy Interactive Tools amb el programari.</p> <p>Aquest paràmetre està sincronitzat amb <b>Transferir finestra per capes</b> a la pestanya <b>Ajustar rendiment</b>.</p>
Utilitza el llapis interactiu	<p>Seleccioneu aquesta opció per utilitzar la funció interactiva a través d'una xarxa (només models compatibles). No cal que connecteu un ordinador al projector amb un cable USB.</p> <p>Podeu utilitzar els dispositius següents simultàniament.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Windows: dos llapis Easy Interactive i sis punts tàctils</li> <li>OS X: un ratolí</li> </ul>
Tanca l'aplicació quan s'extregui la clau USB	<p>Seleccioneu aquesta opció per desconnectar l'ordinador en extreure la clau USB de l'ordinador. Desmarqueu aquesta casella si voleu compartir la clau USB amb altres usuaris sense desconnectar l'ordinador.</p>

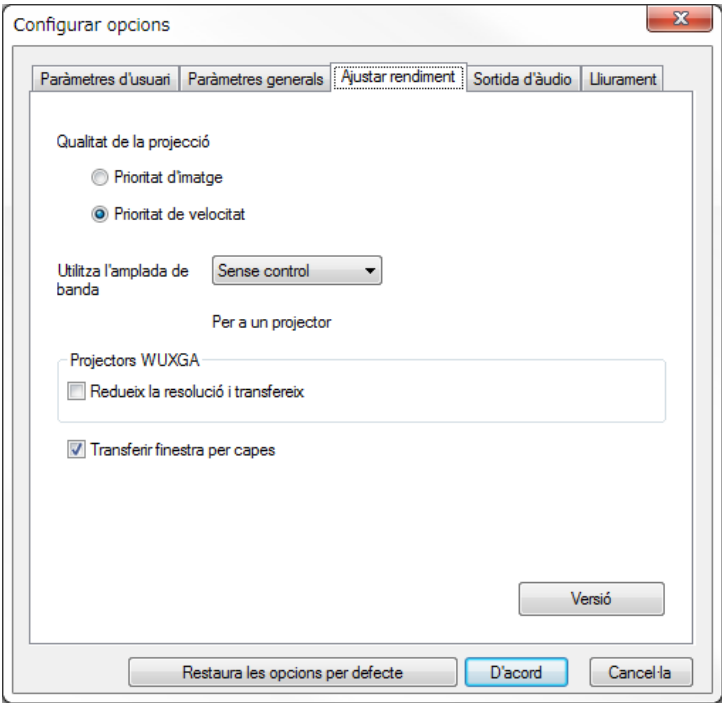
Canviar LAN	<p>Només Windows</p> <p>Utilitzeu aquest paràmetre per canviar l'adaptador de xarxa que s'utilitzarà per realitzar una cerca quan un ordinador té més d'un adaptador.</p> <p>Per defecte, es fan servir tots els adaptadors de xarxa per a realitzar una cerca.</p>
Fitxers de paràmetres de la contrasenya de la LAN sense fils (només Mode Connexió Ràpida)	<p>En el Mode Connexió Ràpida, els SSID i les contrasenyes es desen a l'ordinador quan es connecta a un projector amb paràmetres de seguretat activats. Podeu editar i esborrar la informació.</p> <p>Editar: mostra la pantalla de gestió de xarxes sense fil de l'ordinador.</p> <p>Suprimir-ho tot: esborra tots els SSID i les contrasenyes que s'han desat a l'ordinador.</p>
Restaura les opcions per defecte	<p>Restableix tots els valors d'ajust per defecte de <b>Configurar opcions</b>, excepte <b>Canviar LAN</b> a la pestanya <b>Paràmetres generals</b>.</p>

## » Enllaços relacionats

- "Canviar el nombre de panells projectats" [pàg.33](#)
- "Amagar la pantalla de control de projecció" [pàg.47](#)

## Configurar opcions - Ajustar rendiment

Si feu clic a la pestanya **Ajustar rendiment** de la pantalla Configurar opcions, apareix la pantalla següent.



Qualitat de la projecció	<p>Defineix la prioritat de la qualitat de la imatge projectada i la velocitat de transferència.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Prioritat d'imatge:</b> transfereix les dades de la imatge projectada amb un índex de compressió baix per prioritzar la qualitat de la imatge.</li><li>• <b>Prioritat de velocitat:</b> comprimeix les dades de la imatge projectada per millorar la velocitat de transferència.</li></ul>
--------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Utilitza l'amplada de banda	Controla l'amplada de banda per a la transferència de dades. Si seleccioneu una amplada de banda més estreta, pot reduir-se la qualitat de la imatge projectada però també es reduirà la càrrega de la xarxa.
Redueix la resolució i transfereix	Disponible només quan <b>Utilitza l'amplada de banda</b> s'estableix en 1Mbps o més i quan us connecteu al projector amb una resolució de WUXGA (1920 × 1200). Seleccioneu-ho per reduir el pes de les dades que es transferiran al projector reduint-ne la resolució. Feu servir aquesta opció en una xarxa lenta o quan la visualització de la imatge o la projecció triga o s'interromp.
Transferir finestra per capes	Només Windows 7 (quan se selecciona <b>Windows 7 Basic</b> com al tema) Quan es fa servir una finestra per capes, el projector no projecta el contingut visualitzat a l'ordinador, com per exemple, els missatges. Seleccioneu aquesta opció per projectar el contingut des d'una finestra per capes diferent. Si el punter del ratolí parpelleja a la pantalla, seleccioneu <b>Feu més suau el moviment del punter del ratolí</b> de la pestanya <b>Paràmetres generals</b> .
Versió	Mostra informació de la versió de l'EasyMP Multi PC Projection.
Restaura les opcions per defecte	Restableix tots els valors d'ajust per defecte de <b>Configurar opcions</b> , excepte <b>Canviar LAN</b> a la pestanya <b>Paràmetres generals</b> .

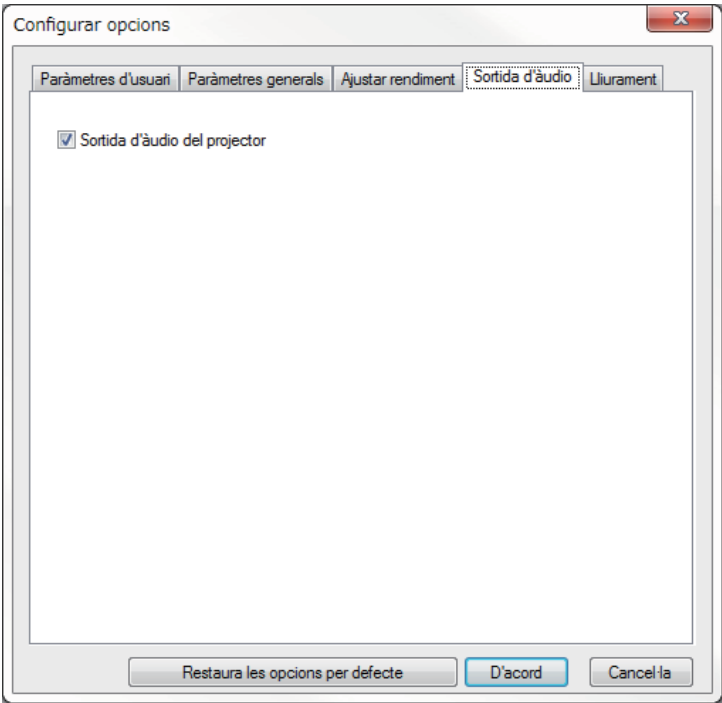
### » Enllaços relacionats


- "Canviar el nombre de panells projectats" [pàg.33](#)
- "Projecció de la vostra pantalla" [pàg.43](#)
- "Control de l'amplada de banda de la connexió" [pàg.49](#)



## Configurar opcions - Sortida d'àudio

Si feu clic a la pestanya **Sortida d'àudio** de la pantalla Configurar opcions, apareix la pantalla següent.



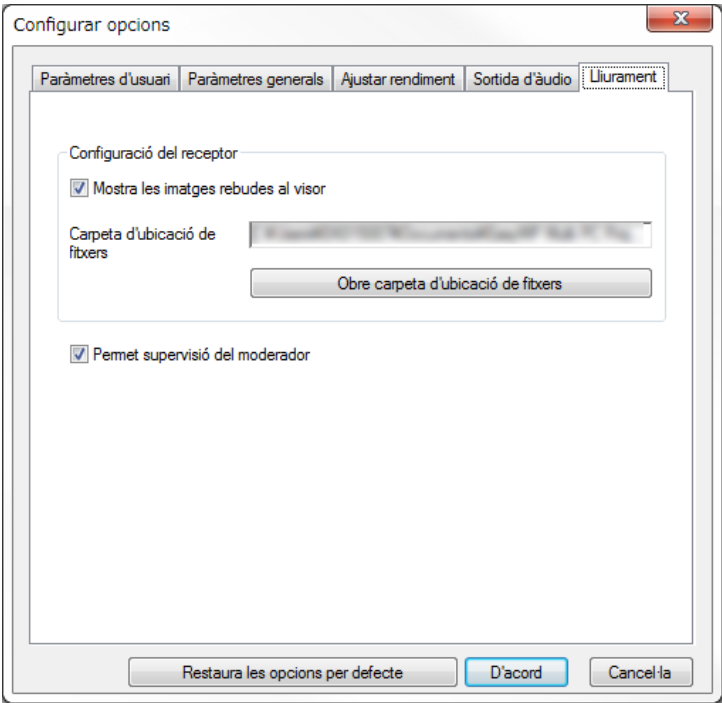
Sortida d'àudio del projector	<p>Selecioneu la sortida per a l'àudio de l'ordinador des del projector. Desmarqueu aquesta casella si voleu que l'àudio provingui de l'ordinador.</p> <div><ul style="list-style-type: none"><li>Només podeu emetre l'àudio de l'ordinador des del projector quan projecteu la pantalla d'un ordinador en mode pantalla completa.</li><li>Si seleccioneu <b>256Kbps</b> o <b>512Kbps</b> com a <b>Utilitza l'amplada de banda</b> a la pestanya <b>Ajustar rendiment</b>, no podreu emetre àudio des del projector i no podreu seleccionar aquesta opció.</li></ul></div>
Restaura les opcions per defecte	Restableix tots els valors d'ajust per defecte de <b>Configurar opcions</b> , excepte <b>Canviar LAN</b> a la pestanya <b>Paràmetres generals</b> .

» **Enllaços relacionats**

- "Sortida d'àudio del projector" [pàg.42](#)
- "Control de l'amplada de banda de la connexió" [pàg.49](#)

## Configurar opciones - Lliurament

Si feu clic a la pestanya **Lliurament** de la pantalla Configurar opciones, apareix la pantalla següent.



Carpeta d'ubicació de fitxers	Mostra la carpeta en què es desa el fitxer de la imatge rebuda. Les imatges rebudes es desen a les carpetes següents. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Windows</b> &lt;startup_drive&gt;:\users\&lt;user_name&gt;\Documents\EasyMP Multi PC Projection</li><li>• <b>OS X</b> &lt;startup_drive&gt;:\Users\&lt;user_name&gt;\Pictures\EasyMP Multi PC Projection</li></ul>
Obre carpeta d'ubicació de fitxers	Obre la carpeta en què es desa el fitxer de la imatge rebuda.
Permet supervisió del moderador	Selecioneu aquesta opció perquè el moderador pugui veure la pantalla de l'ordinador com a miniatura.
Restaura les opcions per defecte	Restableix tots els valors d'ajust per defecte de <b>Configurar opciones</b> , excepte <b>Canviar LAN</b> a la pestanya <b>Paràmetres generals</b> .






- » **Enllaços relacionats**
- "Distribució de la pantalla projectada" [pàg.45](#)





Mostra les imatges rebudes al visor	Selecioneu per obrir la imatge rebuda al visor que s'inclou amb l'EasyMP Multi PC Projection.
-------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------

La barra d'eines apareix a la pantalla de l'ordinador després d'iniciar l'EasyMP Multi PC Projection i establir una connexió amb el projector. Podeu fer servir aquesta barra d'eines per controlar la imatge projectada i per desconnectar la connexió de xarxa.




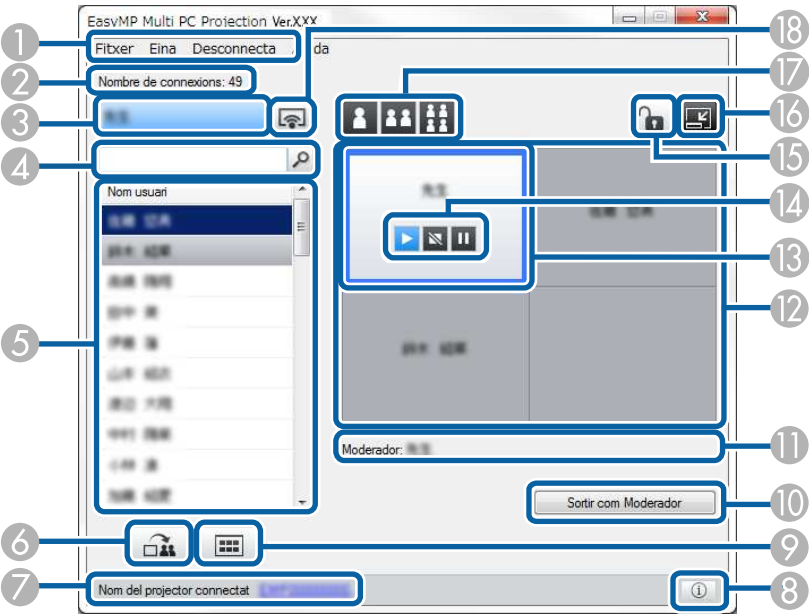
Els elements que apareixen a la barra d'eines varien en funció del mètode de connexió i de l'edició del programari.

 Mostrar	Desactiva les funcions <b>Aturar</b> o <b>Pausa</b> i projecta la pantalla de l'ordinador tal com es mostra.
 Aturar	Atura la projecció mentre esteu connectats al projector. Es projecta una pantalla en negre mentre està aturada.
 Pausa	Posa en pausa la pantalla de l'ordinador que s'està mostrant. La pantalla projectada no canvia, encara que feu canvis a la pantalla de l'ordinador.
 Lliura la pantalla projectada	Distribueix les imatges de la pantalla projectada actualment als dispositius dels participants.
 Mostra miniatures	Mostra les miniatures de les pantalles dels dispositius del participant perquè el moderador pugui revisar-les.



 Mostra la imatge rebuda	Mostra les imatges rebudes al visor.
 Projectar la meua pantalla	Projecta la vostra pantalla de l'ordinador en mode de pantalla completa.
Sortir	Interromp la connexió entre l'ordinador i els projectors.
Desconnectar tot	S'interromp la connexió entre tots els dispositius i els projectors que participen en la reunió.
 Canviar a pantalla de control de projecció	Canvia a la pantalla de control de la projecció.
 Informació del projector	Mostra informació de la xarxa del projector. La <b>Paraula clau del projector</b> és la paraula clau que heu introduït per connectar-vos al projector. ----: No s'ha establert la paraula clau del projector. <b>Desconegut:</b> no s'ha obtingut la paraula clau perquè la connexió s'ha establert sense introduir la paraula clau del projector, per exemple, llegint el codi QR i introduint la clau USB.



- » **Enllaços relacionats**
- "Pantalla de control de projecció" [pàg.76](#)
  - "Estat de la pantalla projectada" [pàg.32](#)
  - "Projecció de la vostra pantalla" [pàg.43](#)
  - "Desconnectar" [pàg.36](#)






La pantalla de control de projecció apareix quan es fa clic al botó  de la barra d'eines.








- La pantalla de control de la projecció només està disponible a l'Edició estàndard del programari.
- Els elements que es mostren a la pantalla de control de la projecció depenen de la funció de l'usuari del programari i del projector que s'utilitzi.

1	Menú Fitxer	Feu clic per seleccionar <b>Sortir</b> i tancar el software.
	Menú Eina	Feu-hi clic per seleccionar els elements següents. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Rebutja les operacions de l'usuari:</b> bloqueja les operacions del ratolí dels participants.</li><li>• <b>Permet les operacions de l'usuari:</b> desbloqueja les operacions del ratolí dels participants.</li><li>• <b>Lliura la pantalla en blanc:</b> distribueix una pantalla en blanc als dispositius dels participants on hi poden dibuixar lliurement.</li><li>• <b>Mostra la imatge rebuda:</b> Mostra les imatges rebudes al visor.</li><li>• <b>Configurar opcions:</b> mostra la pantalla Configurar opcions.</li></ul>
	Menú Desconnecta	Feu clic per seleccionar <b>Sortir</b> o <b>Desconnectar tot</b> .
	Menú Ajuda	Feu clic per seleccionar <b>Informació sobre versió</b> .
2	Nombre de connexions	Mostra el número d'usuaris connectats al projector.
3	Informació de l'usuari	Mostra el vostre nom i estat. Apareix en blau mentre es projecta la pantalla del vostre ordinador. Apareix en gris si sou a l'àrea de projecció però no s'està projectant res.
4	Quadre de cerca de l'usuari	Introduïu el nom d'usuari que voleu cercar i feu clic al botó  . A la llista d'usuaris apareixen els resultats de la cerca.  Feu clic al botó  per tornar a la llista d'usuaris original.


5	Llista d'usuaris	<p>Mostra els noms d'usuari dels ordinadors connectats als projectors. Podeu connectar fins a 50 dispositius entre ordinadors amb l'EasyMP Multi PC Projection i smartphones o tauletes amb l'Epson iProjection.</p> <p>Quan arrossegueu i deixeu un nom d'usuari a un panell blanc de l'àrea de projecció, es projecta la pantalla de l'ordinador. El fons dels usuaris projectats en aquest moment és blau i els usuaris de l'àrea de projecció que no s'estan projectant actualment tenen un fons gris. Tot i que un usuari abandoni la sessió, el seu nom segueix apareixent a la llista d'usuaris i el text apareix en color gris.</p> <p>L'ajust per defecte per al nom de l'usuari és el nom d'usuari de l'inici de sessió. Podeu canviar el nom de l'usuari a la pestanya <b>Paràmetres d'usuari</b> de la pantalla Configurar opcions o a la pantalla de cerca.</p>
6	 <p>Lliura la pantalla projectada</p>	Distribueix les imatges de la pantalla projectada actualment als dispositius dels participants.
7	Nom del projector connectat	<p>Mostra el nom del projector al qual esteu actualment connectat.</p> <p>La pàgina web de control del projector apareix quan es fa clic al nom del projector. Podeu controlar les operacions del projector a la pantalla de l'ordinador, igual que si feu servir un comandament a distància. Per obtenir més informació, consulteu <i>Guia de l'usuari</i> del projector.</p>
8	 <p>Informació del projector</p>	<p>Mostra informació de la xarxa del projector. La <b>Paraula clau del projector</b> és la paraula clau que heu introduït per connectar-vos al projector.</p> <p>----: No s'ha establert la paraula clau del projector.</p> <p><b>Desconegut:</b> no s'ha obtingut la paraula clau perquè la connexió s'ha establert sense introduir la paraula clau del projector, per exemple, llegint el codi QR i introduint la clau USB.</p>

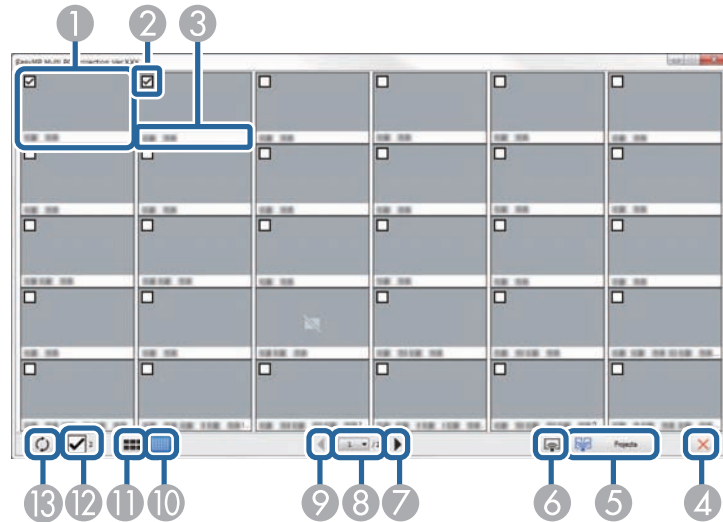
9	 <p>Mostra miniatures</p>	Mostra les miniatures de les pantalles dels dispositius del participant perquè el moderador pugui revisar-les.
10	Sortir com Moderador/Fer-se moderador	Feu clic al botó <b>Sortir com Moderador</b> per deixar de ser el moderador o feu clic al botó <b>Fer-se moderador</b> per convertir-vos en el moderador. El botó que apareix depèn del mètode de connexió.
11	Moderador	Mostra el nom del moderador quan n'hi ha un.
12	Àrea de projecció	Quan el color de fons del panell és blanc, es projecta la pantalla de l'ordinador de l'usuari d'aquest panell. Si no hi ha cap usuari en un panell blanc, es projecta una pantalla negra. Arrossegant i deixant anar el nom d'usuari, podeu canviar la pantalla que es projecta i la posició en què es projecta la pantalla de l'ordinador.
13	Panell de destí	Feu clic en un dels panells de l'àrea de projecció per moure el panell de destí emmarcat en blau. Feu clic en un dels botons de canvi de projecció per projectar la pantalla de l'ordinador on està situat el panell de destí.
14	Botons de control de la pantalla	<p>Indica l'estat següent del projector.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Mostrar:</b> desactiva les funcions <b>Aturar</b> o <b>Pausa</b> i projecta la pantalla de l'ordinador tal com està.</li> <li> <b>Aturar:</b> atura la projecció mentre esteu connectat al projector. Es projecta una pantalla en negre mentre està aturada.</li> <li> <b>Pausa:</b> posa en pausa la pantalla de l'ordinador que s'està mostrant. La pantalla projectada no canvia, encara que feu canvis a la pantalla de l'ordinador.</li> </ul>
15	 <p>Rebutja/permet les operacions de l'usuari</p>	Bloqueja o desbloqueja les operacions del ratolí dels participants.




16	 Canviar a barra d'eines	Canvia a la barra d'eines.
17	Canviar botons de projecció	<p>Canvia el número de panells disponibles per projectar les pantalles d'ordinador.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Una pantalla:</b> projecta la pantalla d'un dispositiu en mode de pantalla completa sense dividir la pantalla projectada.</li> <li> <b>Dues pantalles:</b> projecta les pantalles d'un màxim de dos dispositius al mateix temps, dividint en dos la pantalla projectada.</li> <li> <b>Quatre pantalles:</b> projecta les pantalles d'un màxim de quatre dispositius al mateix temps, dividint en quatre la pantalla projectada.</li> </ul>
18	 Projectar la meua pantalla	Projecta la vostra pantalla de l'ordinador en mode de pantalla completa.







## » Enllaços relacionats

- "Pantalla de cerca" [pàg.66](#)
- "Configurar opcions - Paràmetres d'usuari" [pàg.69](#)
- "Barra d'eines" [pàg.75](#)
- "Desconnectar" [pàg.36](#)
- "Projecció de la vostra pantalla" [pàg.43](#)
- "Canviar de moderador" [pàg.44](#)
- "Amagar la pantalla de control de projecció" [pàg.47](#)
- "Distribució de la pantalla projectada" [pàg.45](#)
- "Prohibició de les operacions dels participants" [pàg.48](#)
- "Control de la pantalla projectada" [pàg.32](#)


Si cliqueu el botó  de la barra d'eines o d'una pantalla de control de projecció, apareix la pantalla següent.

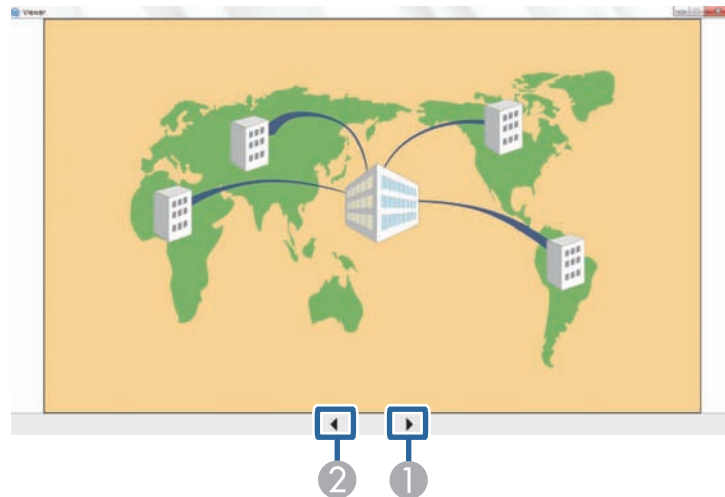


1	Miniatura	Mostra la pantalla del dispositiu d'un participant. La miniatura que es projecta està envoltada per un marc blau.
2	Casella de selecció de miniatura	Seccioneu la miniatura que voleu projectar. Podeu seleccionar un màxim de 12 miniatures.
3	Nom usuari	Mostra el nom d'usuari de cada miniatura. Podeu mostrar un màxim de 32 caràcters.
4	 Tanca	Tanca la pantalla de miniatures.
5	 Projecta	Projecta la miniatura seleccionada. Si seccioneu més de 5 miniatures, apareix la pantalla de selecció de miniatures. Després de seleccionar fins a 4 miniatures, heu de tornar a fer clic al botó  .

6	 Projectar la meva pantalla	Projecta la pantalla de l'ordinador en mode de pantalla completa sense projectar les pantalles de cap altre usuari.
7	 Següent	Mostra la pàgina següent.
8	Llista de pàgines	Passa a la pàgina que voleu veure.
9	 Anterior	Mostra la pàgina anterior.
10	 Mostra miniatures petites	Redueix la mida de cada miniatura per poder veure més miniatures en pantalla.
11	 Mostra miniatures grans	Augmenta la mida de cada miniatura per poder veure més detalls en pantalla.
12	Neteja-ho tot	Mostra el número de miniatures seleccionades. Desmarqueu la casella per cancel·lar totes les seleccions. Si torneu a seleccionar la casella, tornen a seleccionar-se les miniatures seleccionades anteriorment.
13	 Actualitzar	Actualitza les miniatures.

La pantalla Viewer apareix quan s'executa una de les operacions següents.

- Quan es reben les dades de la imatge distribuïda.
- Quan se selecciona **Mostra la imatge rebuda** des del menú Eina a la pantalla de control de la projecció.
- Quan feu clic al botó  de la barra d'eines.



1	Dades següents	Mostra les següents dades.
2	Dades anteriors	Mostra les dades anteriors.



# Apèndix

Consulteu aquests apartats per obtenir més informació sobre el programari EasyMP Multi PC Projection.

## » Enllaços relacionats

- "Actualitzar i desinstal·lar el programari" [pàg.82](#)
- "Resolucions i colors compatibles" [pàg.84](#)
- "Limitacions" [pàg.85](#)
- "Avisos" [pàg.87](#)

Seguiu aquestes instruccions per actualitzar o desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection.

## » Enllaços relacionats

- "Obtenció de la darrera versió de l'aplicació" [pàg.82](#)
- "Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [pàg.82](#)
- "Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [pàg.82](#)
- "Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [pàg.83](#)

## Obtenció de la darrera versió de l'aplicació

El lloc web d'Epson pot incloure actualitzacions per a aquest programari.

Visiteu <http://www.epson.com>, i seleccioneu la vostra ubicació.

## Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)

Seguiu les instruccions següents per desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection.



Heu de tenir drets d'administració per desinstal·lar el software.

- 1** Enceneu l'ordinador.
- 2** Comproveu que heu tancat totes les aplicacions en execució.
- 3** Feu clic a **Inici** i, a continuació, feu clic a **Tauler de control**.



Al Windows 10, feu clic amb el botó dret a **Inici**, a continuació, feu clic a **Tauler de control**.

- 4** Feu clic a **Desinstal·la un programa** de la categoria **Programes**.
- 5** Seleccioneu l'**EasyMP Multi PC Projection** i, seguidament, seleccioneu **Desinstal·la o repara**.
- 6** Seguiu les instruccions en pantalla.

## Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)

Seguiu les instruccions següents per desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection.



Heu de tenir drets d'administració per desinstal·lar el software.

- 1** Enceneu l'ordinador.
- 2** Comproveu que heu tancat totes les aplicacions en execució.
- 3** Seleccioneu **Cerca** a Botó d'accés i, a continuació, cerqueu l'**EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Feu clic amb el botó dret (premeu i manteniu) a **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** i seleccioneu **Desinstal·lar** de la barra d'aplicacions.
- 5** Seleccioneu l'**EasyMP Multi PC Projection** i, seguidament, seleccioneu **Desinstal·lar**.

- 6 Seguiu les instruccions en pantalla.

---

### Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Seguiu les instruccions següents per desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection de l'OS X.

- 1 Enceneu l'ordinador.
- 2 Comproveu que heu tancat totes les aplicacions en execució.
- 3 Obriu la carpeta d'**Applications**.
- 4 Obriu l'**EasyMP Multi PC Projection** - carpeta **Tools** i feu doble clic a **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5 Seguiu les instruccions en pantalla.

En aquests apartats es descriuen les resolucions de pantalla de l'ordinador i el número de colors que pot projectar l'EasyMP Multi PC Projection.

## » Enllaços relacionats

- "Resolucions compatibles" [pàg.84](#)
- "Color de la pantalla" [pàg.84](#)

Windows	OS X
Color de 16 bits	Aprox. 32.000 colors (16 bits)
Color de 32 bits	Aprox. 16,7 milions de colors (32 bits)

## Resolucions compatibles

Aquestes són les resolucions de pantalla de l'ordinador que podreu projectar i reproduir. No podreu connectar-vos a un ordinador amb una resolució superior a WUXGA.

- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Si feu servir una pantalla d'ordinador amb una relació d'aspecte exclusiva, la resolució s'augmenta o es redueix segons la resolució de l'ordinador i del projector per evitar que no afecti la qualitat d'imatge.

Segons la resolució, és possible que els marges verticals o horitzontals es projectin en negre.

## Color de la pantalla

Es poden projectar el número següent de colors de pantalla de l'ordinador.

En aquests apartats es descriuen les restriccions per a la projecció d'imatges d'ordinador amb l'EasyMP Multi PC Projection.

## » Enllaços relacionats

- "Limitacions de connexió" [pàg.85](#)
- "Limitacions quan es projecta des de la Galeria fotogràfica del Windows o des de la Galeria fotogràfica del Windows Live" [pàg.85](#)
- "Limitacions a Windows Aero" [pàg.85](#)
- "Limitacions quan projecteu des del Windows Media Center" [pàg.86](#)

## Limitacions de connexió

Quan feu servir l'EasyMP Multi PC Projection, tingueu en compte les limitacions següents.

- Podeu connectar fins a quatre projectors a un ordinador i projectar imatges simultàniament. (L'opció de múltiples pantalles no és compatible.)
- Podeu connectar fins a 50 dispositius entre ordinadors amb l'EasyMP Multi PC Projection i smartphones o tauletes amb l'Epson iProjection. (Si algun dels ordinadors fa servir una versió anterior de l'EasyMP Multi PC Projection, el número d'ordinadors està limitat a 16 o 32, i les tauletes que fan servir l'Epson iProjection no poden incorporar-se a la connexió.)
- L'àudio només es pot transferir quan es connecta a un projector i es projecta una pantalla d'ordinador en mode de pantalla completa. Si es connecten múltiples projectors o si la pantalla projectada està dividida, l'àudio no es pot transferir durant la projecció.
- Si la velocitat de transmissió de la LAN sense fil és baixa, es pot perdre la connexió a la xarxa de manera inesperada.
- Les aplicacions que fan servir part de les funcions DirectX podrien no visualitzar-se correctament (només al Windows).
- No es poden projectar els missatges d'MS-DOS a pantalla completa (només al Windows).
- En alguns casos, és possible que la imatge de la pantalla de l'ordinador i la imatge projectada no coincideixin exactament.
- Les pel·lícules no es reproduïen amb tanta fluïdesa com a un ordinador.

- Si activeu el paràmetre **Utilitza el llapis interactiu** de la pestanya **Paràmetres generals** a **Configurar opcions** i veieu bandes negres a la pantalla de l'ordinador, la posició del llapis interactiu pot estar mal alineada.

## Limitacions quan es projecta des de la Galeria fotogràfica del Windows o des de la Galeria fotogràfica del Windows Live

Teniu en compte les limitacions següents quan inicieu la Galeria fotogràfica del Windows o la Galeria fotogràfica del Windows Live mentre s'executa l'EasyMP Multi PC Projection.

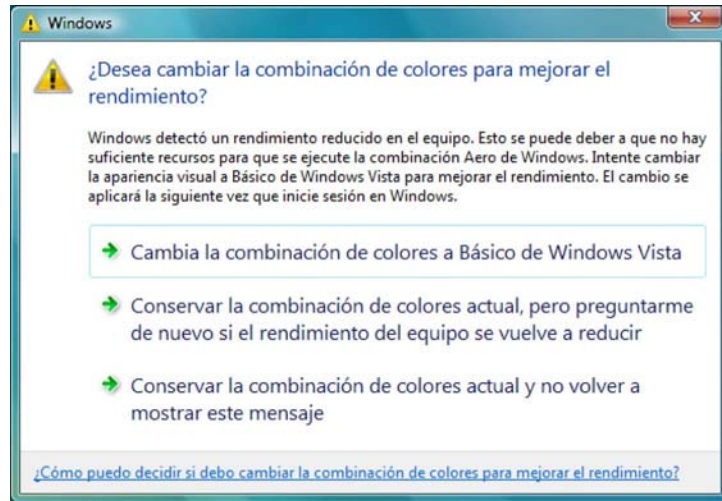
- Les presentacions de diapositives es reproduïen en mode simple quan es projecten des de la Galeria fotogràfica del Windows o des de la Galeria fotogràfica del Windows Live.  
La barra d'eines no es visualitza i, per tant, no podreu fer canvis mentre reproduïu un Tema (efectes) durant la reproducció de la presentació de diapositives, independentment de la qualificació de l'Índex d'experiència de Windows.  
Un cop iniciat el mode simple, no podeu canviar els modes mentre s'executa la Galeria fotogràfica del Windows o la Galeria fotogràfica del Windows Live, fins i tot si tanqueu l'EasyMP Multi PC Projection. Reinicieu la Galeria fotogràfica del Windows o la Galeria fotogràfica del Windows Live.
- No es poden reproduir pel·lícules.

## Limitacions a Windows Aero

Teniu en compte aquestes limitacions quan el disseny de la finestra per al vostre ordinador sigui Windows Aero.

- La finestra per capes es projecta independentment del valor de **Transferir finestra per capes** que s'ha ajustat a la pantalla Configurar opcions de l'EasyMP Multi PC Projection.

- Uns minuts després de connectar un ordinador al projector a través d'una xarxa amb l'EasyMP Multi PC Projection, es podria mostrar el missatge següent.



- Si la reproducció d'àudio s'atura quan es transfereix àudio de l'ordinador al projector mitjançant l'EasyMP Multi PC Projection, proveu de reiniciar l'aplicació que esteu fent servir.

Us recomanem que seleccioneu **Conservar la combinació de colors actual y no volver a mostrar este mensaje**. Aquesta selecció estarà activada fins que es reiniciï l'ordinador.

---

## Limitacions quan projecteu des del Windows Media Center

Considereu les limitacions següents quan projecteu des del Windows Media Center.

- Amb Windows Media Center no es poden projectar imatges en mode pantalla completa. Canvieu al mode de visualització a la finestra per projectar les imatges.

Aquests apartats inclouen avisos importants sobre el programari.

» **Enllaços relacionats**

- "Avís de copyright" [pàg.87](#)
- "Sobre les notacions" [pàg.87](#)
- "Avís general" [pàg.87](#)
- "Atribució dels drets d'autor" [pàg.88](#)

---

## Avís de copyright

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

---

## Sobre les notacions

- Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®

- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 10

A la guia, els sistemes operatius s'anomenen "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" i "Windows 10". També és possible que s'utilitzi el terme col·lectiu Windows per referir-se a Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 i Windows 10, així com, per exemple, la denominació Windows Vista/7, ometent la notació Windows, per referir-se a múltiples versions de Windows.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

En aquesta guia, els sistemes operatius esmentats anteriorment s'anomenen "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" i "OS X 10.11.x". També s'utilitza la denominació col·lectiva "OS X" per referir-se a tots ells.

---

## Avís general

XGA són marques comercials o marques comercials registrades d'International Business Machines Corporation.

Mac i OS X són marques comercials registrades d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i el logotip de Windows són marques comercials o marques registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

Drets de còpia del programari: en aquest producte s'utilitza programari lliure i altre programari els drets del qual han estat adquirits per aquesta empresa.

---

## Atribució dels drets d'autor

Aquesta informació està subjecta a canvis sense avís.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413254200CA