

# **Uživatelská příručka**

## **Multimedia Projector**

**EB-5535U**

**EB-5530U**

**EB-5520W**



**EB-5510**

# Symbyly, upozornění a způsob zobrazení položek v této příručce





## • Bezpečnostní symbyly

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symbyly, které ukazují, jak používat projektor bezpečně.

Seznamte se a respektujte tyto výstražné symbyly, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

|   |   |
|---|---|
|  <b>Varování</b> | Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.     |
|  <b>Výstraha</b> | Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace. |

## • Označení obecných informací

|   |  |
|---|--|
| <b>Upozornění</b>   | Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.  |
|  | Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.   |
|  | Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.  |
|  | Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Příloha".<br> "Glosář" <a href="#">s.218</a> |
| [Název]   | Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.<br>Příklad: Tlačítko [Esc]  |
| Název nabídky   | Označuje položky nabídky Konfigurace.<br>Příklad:<br>Vyberte položku <b>Jas</b> v nabídce <b>Obraz</b> .<br><b>Obraz - Jas</b>   |

Před použitím projektoru si přečtěte níže uvedený text.

☞ [Bezpečnostní pokyny](#)

## Varování a upozornění týkající se instalace

K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný stropní úchyt.

☞ "Volitelné příslušenství" [s.206](#)

### Varování

- Projektor neinstalujte a nepoužívejte na místech, kde by mohl být vystaven vodě nebo dešti či vysoké vlhkosti, například venku, v koupelně, u sprchy atd. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem.
- Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). Pokud není instalace provedena správně, projektor by mohl spadnout. To může mít za následek zranění nebo nehodu. obraťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  
☞ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Když na upevňovací body montážní konzoly použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektoru ze stropního úchyty. Hrozí nehoda a poranění kohokoli, kdo právě bude pod stropním úchytem. Při instalaci nebo úpravě nastavení montážní konzoly nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.
- Nezakrývejte větrací vstupní otvor ani větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.
- Před objektiv nepokládejte žádné hořlavé předměty. Pokud nastavíte plán na automatické zapínání projektoru, jakékoliv odložené hořlavé předměty před objektivem mohou způsobit vznik požáru.
- Nesvazuje dohromady napájecí kabel s dalšími připojovacími kabely. Mohlo by dojít k požáru.
- Používejte pouze určené napájecí napětí. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem.

### Varování

- Při manipulaci s napájecím kabelem si počínejte opatrně. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem. Při manipulaci s napájecím kabelem respektujte níže uvedené.
  - Do jedné elektrické zásuvky nepřipojujte více spotřebičů.
  - Nepřipojujte napájecí kabel do zásuvky, která je zaprášená nebo znečištěná.
  - Napájecí kabel zasouvejte vždy až na doraz.
  - Napájecí kabel nepřipojujte a neodpojujte vlhkýma rukama.
  - Při odpojování netahejte za napájecí kabel, ale za koncovku. Vždy tahejte za koncovku, ne za kabel.
- Nepoužívejte poškozený napájecí kabel. Mohlo by dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem. Při manipulaci s napájecím kabelem respektujte níže uvedené.
  - Napájecí kabel neupravujte.
  - Na napájecí kabel nepokládejte těžké předměty.
  - Napájecí kabel neohýbejte, nekrutěte a netahejte za něj velkou silou.
  - Napájecí kabel neumísťujte do blízkosti zdrojů tepla.

### Výstraha

Projektor neumísťujte na nestabilní povrch, například vratký stůl nebo nakloněnou plochu. Při promítání ve svislé orientaci instalujte projektor tak, aby nespadl.

V opačném případě hrozí poranění.

## Upozornění

- Neinstalujte projektor na místě, kde působí vibrace nebo nárazy.
- Neinstalujte projektor do blízkosti vedení VN nebo zdrojů magnetického pole. V opačném případě hrozí nesprávná funkce projektoru.
- Projektor nepoužívejte ani neskladujte na místě, kde působí extrémní teploty. Zabraňte také působení prudkých změn teploty.

Projektor skladujte a používejte pouze na místech vyhovujících následující definici rozmezí skladovacích/provozních teplot:

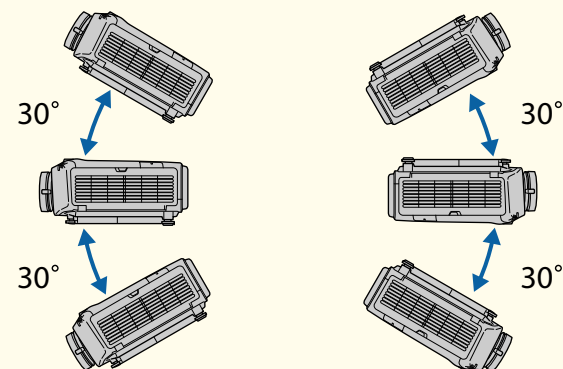
- Rozsah provozní teploty
  - 0 až +45 °C (nadmořská výška 0 až 1 500 m, bez kondenzace)
  - 0 až +40 °C (nadmořská výška 1 501 až 3 048 m, bez kondenzace)
- Rozsah skladovacích teplot: -10 až +60 °C (bez kondenzace)
- Při používání v nadmořské výšce nad 1 500 m nastavte položku **Vysoká nadm. výška** na možnost **Zapnuto**.  
☛ Nabídka **Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška** [s.124](#)

## Upozornění

- Při promítání skloněným projektorem jej nenaklánějte více než do povoleného úhlu. V opačném případě hrozí nesprávná funkce nebo nehoda.

### Úhel naklonění

Svisle: Náklon maximálně  $\pm 30^\circ$ . Pokud projektor používáte pod úhlem náklonu větším než  $30^\circ$ , mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.



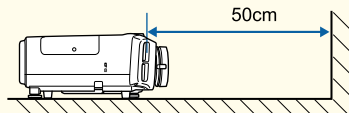
Vodorovně: lze naklonit v rozsahu vysunutí a zasunutí zadní podpěry.

- Používání projektoru v nesprávném úhlu nebo chybné nastavení v nabídce Konfigurace má za následek poruchy a zkracuje životnost optických dílů.

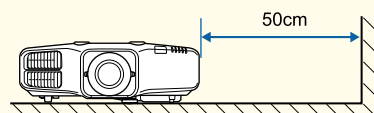
## Upozornění

- Zkontrolujte, zda je mezi stěnou a větracím otvorem resp. větracím vstupním otvorem mezera, jak je uvedeno na následujícím obrázku.

Větrací otvor



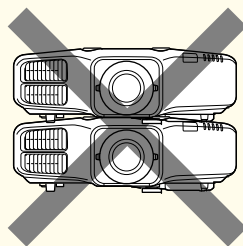
Větrací vstupní otvor



- Při instalaci více projektorů musí být mezi projektory mezera alespoň 50 cm. Zkontrolujte také, zda horko z větracích otvorů nejde přímo do větrací vstupní otvor.



- Neumisťujte projektor přímo nad jiný projektor.



- Bezprostředně po zapnutí projektoru je obraz nestabilní. Po zahájení promítání se alespoň 30 minut nedotýkejte projektoru a potom upravte zaostření, lupu a posun objektivu.
- Při upravování výšky obrazu svislým posunem objektivu upravujte posouváním obrazu zdola nahoru. Při upravování shora dolů se po provedení úprav může poloha obrazu ještě mírně posunout směrem dolů.

## Varování a upozornění týkající se použití



### Varování

- Nezakrývejte větrací vstupní otvor ani větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.
- Při promítání se nedívejte přímo do objektivu.
- Během promítání neblokujte světlo z projektoru krytkou objektivu (snímatelnou) nebo knihou atd.

Pokud je světlo z projektoru blokováno, pak plocha, na kterou dopadá, se zahřeje na takovou teplotu, která by mohla způsobit roztavení, spálení nebo vznik požáru. Vlivem odraženého světla se může rovněž rozžhavit objektiv a způsobit závadu projektoru. Chcete-li promítání ukončit, použijte funkci Vypnout A/V nebo vypněte projektor.

- Jako světelný zdroj projektoru je použita vysokotlaká rtuťová lamp. Je-li lamp vystavena otřesům a nárazům, nebo pokud je používána nadměrně dlouho, může prasknout nebo se nemusí zapnout. Pokud lamp praskne, může dojít k úniku plynů a k rozptýlení drobných střepů, které mohou způsobit zranění. Dodržujte následující pokyny.

- Nedemontujte ani nepoškozujte lampu a nevystavujte ji žádným nárazům.
- Během používání nepřibližujte tvář blízko projektoru.
- Obzvláštní opatrnost je nutná v případě, že je projektor upevněn na strop, neboť z něj po odstranění krytu lampy mohou vypadnout malé kousky skla.

Když projektor čistíte nebo když lampu chcete vyměnit sami, dávejte pozor, aby kousky skla nevnikly do očí nebo úst.

Pokud lamp praskne, ihned prostor vyvětrejte; dojde-li k vdechnutí drobných střepů nebo k jejich vniknutí do očí nebo úst, vyhledejte lékaře. Kromě toho se seznamte s místními vyhláškami věnovanými správné likvidaci. Lampu nevhazujte do odpadkového koše.

## Výstraha

Neumísťujte do blízkosti větracích otvorů předměty, které by se mohly zdeformovat nebo jinak poškodit teplem, a nepřibližujte se tváří nebo rukama k větrací otvory, když probíhá promítání.

## Upozornění

- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- Nedotýkejte se objektivu rukou nebo prsty. Pokud zanecháte na povrchu objektivu otisky prstů nebo mastnotu, kvalita promítání se sníží.
- Před uložením vyjměte baterie z dálkového ovladače. Pokud baterie ponecháte v dálkovém ovladači dlouhodobě, může z nich vytéct elektrolyt.


## Poznámky k přepravě

Uvnitř projektoru je mnoho skleněných a přesných součástí. Chcete-li zabránit jejich poškození v důsledku nárazu při přepravě, manipulujte s projektozem následujícím způsobem.

## Upozornění

- Přemístění na krátkou vzdálenost
  - Vypněte napájení projektoru a odpojte všechny kabely.
  - Na objektiv nasadte kryt.
- Při přepravě

Po prostudování informací v části „Přemístění na krátkou vzdálenost“ si připravte následující a projektor zabalte.

  - Při zakoupení nasadte ochrannou podložku, která je nasazena okolo objektivu.
  - Přemístěte objektiv do základní polohy.  
 "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" [s.28](#)
  - Bezpečně projektor obalte tlumicím materiálem, aby byl chráněn před otřesy, a uložte ho do silné lepenkové krabice. Nezapomeňte přepravní společnost upozornit, že obsah je křehký.

## Symbole, upozornění a způsob zobrazení položek v této příručce ..... 2

### Úvod

#### Názvy součástí a funkce ..... 12

|                                       |    |
|---------------------------------------|----|
| Čelní a horní strana                  | 12 |
| Zadní                                 | 13 |
| Porty                                 | 14 |
| Podstavec                             | 15 |
| Ovládací panel                        | 16 |
| Dálkový ovladač                       | 17 |
| Výměna baterií v dálkovém ovladači    | 20 |
| Provozní dosah dálkového ovladače     | 21 |
| Připojení kabelu k dálkovému ovladači | 22 |

### Příprava projektoru

#### Instalace projektoru ..... 24

|  |    |
|--|----|
| Nastavení při instalaci                                  | 24 |
| Změna směru obrazu (Projekce)                            | 24 |
| Nastavení projekční plochy                               | 25 |
| Úpravy polohy obrazu na projekční ploše                  | 26 |
| Zobrazení zkušební vzoru                                 | 27 |
| Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektu)      | 28 |
| Úprava velikosti obrazu                                  | 30 |
| Úprava zaostření   | 30 |
| Úprava výšky promítaného obrazu (pro normální instalaci) | 31 |
| Úprava vodorovného náklonu (pro normální instalaci)      | 31 |
| Nastavení ID   | 32 |
| Nastavte ID projektoru                                   | 32 |
| Kontrola ID projektoru                                   | 32 |
| Nastavení ID dálkového ovladače                          | 32 |
| Nastavení času   | 33 |

|   |    |
|---|----|
| Další nastavení                               | 35 |
| Nastavení související se základními operacemi | 35 |
| Nastavení související se zobrazením           | 35 |

#### Připojení zařízení ..... 37

|  |    |
|--|----|
| Připojení počítače   | 37 |
| Připojení obrazových zdrojů  | 39 |
| Připojení externího zařízení   | 41 |
| Připojení kabelu sítě LAN  | 42 |
| Připojení vysílače HDBaseT Transmitter (pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W) | 43 |
| Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN   | 44 |
| Nasazení krytu kabelu  | 45 |
| Upevnění   | 45 |

### Základní použití

#### Zapnutí projektoru ..... 48

|                  |    |
|------------------|----|
| Hlavní obrazovka | 49 |
|------------------|----|

#### Vypnutí projektoru ..... 51

#### Promítání snímků ..... 52

|   |    |
|---|----|
| Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje) | 52 |
| Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače                               | 53 |
| Nastavení hlasitosti  | 54 |

#### Úprava promítaného obrazu ..... 55

|  |    |
|--|----|
| Korekce zkreslení promítaného obrazu       | 55 |
| Lichoběž. - V/S                            | 55 |
| Quick Corner                               | 57 |
| Oblouková korekce                          | 58 |
| Výběr kvality projekce (výběr Režim barev) | 60 |
| Nastavení Autom. clona                     | 61 |
| Změna poměru stran promítaného obrazu      | 62 |
| Metody změn                                | 62 |
| Úprava obrazu                              | 66 |

|  |    |
|--|----|
| Úprava nastavení Odstín, Sytost a Světlost | 66 |
| Úprava nastavení Gama                      | 66 |
| Úpravy rozlišení obrazu (Vylepšení obrazu) | 70 |
| Potlačení šumu                             | 70 |
| Potlačení šumu MPEG                        | 70 |

## Užitečné funkce

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Funkce vícenásobná projekce</b>   | <b>72</b> |
| Příprava   | 72        |
| Doladění barevného vyvážení  | 72        |
| Shoda barev  | 72        |
| Nastavení RGBCMY   | 73        |
| <b>Funkce promítání</b>  | <b>74</b> |
| Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)                        | 74        |
| Postupy  | 75        |
| Omezení při promítání pomocí funkce split screen                           | 77        |
| Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)                               | 78        |
| Zmrazení obrazu (Zmrazit)  | 79        |
| Zvětšení části obrazu (E-Zoom)   | 79        |
| Uložení uživatelského loga   | 80        |
| <b>Funkce paměti</b>   | <b>82</b> |
| Ukládání do paměti / načítání z paměti / mazání paměti / resetování paměti | 82        |
| <b>Funkce plánování</b>  | <b>84</b> |
| Uložení plánu  | 84        |
| Nastavení plánu  | 84        |
| Kontrola plánu   | 85        |
| Úpravy plánu   | 86        |
| <b>Funkce zabezpečení</b>  | <b>88</b> |
| Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)                                      | 88        |
| Typy Zabezpečení heslem  | 88        |
| Nastavení funkce Zabezpečení heslem  | 88        |
| Zadání hesla   | 89        |

|                                   |    |
|-----------------------------------|----|
| Omezení provozu                   | 90 |
| Provozní zámek                    | 90 |
| Zámek tlačítek dálkového ovladače | 91 |
| Zámek proti zcizení               | 92 |
| Instalace drátěné pojistky        | 92 |

## Používání projektoru v síti

|   |            |
|---|------------|
| <b>Promítání v drátové síti</b>   | <b>95</b>  |
| Výběr nastavení drátové sítě  | 95         |
| <b>Promítání v bezdrátové síti</b>  | <b>98</b>  |
| Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě                                       | 98         |
| Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows                 | 101        |
| Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému OS X                    | 101        |
| Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě                                       | 101        |
| Podporované certifikáty klienta a CA  | 103        |
| Používání kódu QR pro připojení mobilního zařízení                          | 104        |
| Použití klíče USB pro připojení k počítači Windows                          | 105        |
| <b>Bezdrátové síťové promítání z mobilního přístroje (Screen Mirroring)</b> | <b>106</b> |
| Výběr nastavení Screen Mirroring  | 106        |
| Připojení pomocí funkce Screen Mirroring v operačním systému Windows 10     | 108        |
| Připojení pomocí funkce Screen Mirroring v operačním systému Windows 8,1    | 109        |
| Připojení pomocí funkce Screen Mirroring s technologií Miracast             | 111        |
| <b>HTTPS</b>  | <b>112</b> |
| Importování certifikátu webového serveru pomocí nabídek                     | 112        |
| Podporované certifikáty webového serveru                                    | 113        |



## Nabídka Konfigurace

|  |            |
|--|------------|
| <b>Použití nabídky Konfigurace</b>                               | <b>115</b> |
| <b>Seznam funkcí</b>   | <b>116</b> |
| Tabulka nabídky konfigurace                                      | 116        |
| Nabídka Síť  | 117        |
| Nabídka Obraz  | 119        |
| Nabídka Signál   | 121        |
| Nabídka Nastavení  | 122        |
| Nabídka Rozšíření  | 124        |
| Nabídka Síť  | 129        |
| Poznámky k ovládání nabídky Síť                                  | 130        |
| Operace měkkých kláves   | 130        |
| Nast. Screen Mirroring (pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W) | 131        |
| Nabídka Základní   | 132        |
| Nabídka Bezdrát. LAN   | 133        |
| Nabídka Kabelová LAN   | 137        |
| Nabídka Oznámení   | 139        |
| Nabídka Další  | 140        |
| Nabídka Reset  | 141        |
| Nabídka Informace (pouze zobrazení)                              | 142        |
| Nabídka Reset  | 143        |
| <b>Dávkový přenos nastavení</b>                                  | <b>144</b> |
| Nastavení pomocí paměti USB                                      | 144        |
| Uložení nastavení na USB paměť.                                  | 144        |
| Přenesení uložených nastavení na další projektory                | 146        |
| Provedte nastavení propojením počítače a projektoru kabelem USB  | 148        |
| Uložení nastavení do počítače                                    | 148        |
| Přenesení uložených nastavení na další projektory                | 149        |
| Pokud nastavení selže  | 150        |

## Odstraňování problémů

|   |            |
|---|------------|
| <b>Použití nápovědy</b>   | <b>152</b> |
| <b>Popis indikátorů</b>   | <b>154</b> |
| <b>Signály stavového indikátoru</b>   | <b>160</b> |
| Vysvětlení obsahu displeje  | 161        |
| <b>Řešení problémů</b>  | <b>167</b> |
| Problémy týkající se obrazu   | 168        |
| Žádný obraz   | 168        |
| Pohyblivý obraz se nezobrazuje  | 168        |
| Projekce se automaticky zastaví   | 169        |
| Zobrazí se Není podporováno.  | 169        |
| Zobrazí se Žádný signál.  | 169        |
| Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný                                      | 170        |
| Obraz je rušený nebo zkreslený  | 170        |
| Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen | 171        |
| Nesprávné barvy obrazu  | 172        |
| Obraz je tmavý  | 172        |
| Funkce Screen Mirroring zkolabovala (pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)             | 173        |
| Problémy při zahájení projekce  | 173        |
| Projektor se nezapne  | 173        |
| Jiné problémy   | 174        |
| Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká                             | 174        |
| Dálkový ovladač nefunguje   | 175        |
| Na externím monitoru se nic nezobrazuje   | 176        |
| Chci změnit jazyk nabídek a zpráv   | 176        |
| Nastavení autentifikace bezdrátové sítě LAN se nedaří                                     | 176        |
| Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém                                | 177        |
| Zobrazí se zpráva Baterie pro udržování času je téměř vybitá.                             | 177        |
| Nelze se připojit pomocí Screen Mirroring (pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)       | 177        |
| <b>Informace o Event ID</b>   | <b>179</b> |

## Údržba

|                                      |            |
|--------------------------------------|------------|
| <b>Čištění</b>                       | <b>182</b> |
| Čištění povrchu projektoru           | 182        |
| Čištění objektivu                    | 182        |
| Čištění vzduchového filtru           | 183        |
| Čištění vzduchového filtru           | 183        |
| <b>Výměna spotřebního materiálu</b>  | <b>185</b> |
| Výměna lampy                         | 185        |
| Interval výměny lampy                | 185        |
| Postup při výměně lampy              | 185        |
| Resetování provozní hodin lampy      | 188        |
| Výměna vzduchového filtru            | 188        |
| Interval výměny vzduchového filtru   | 188        |
| Postup při výměně vzduchového filtru | 188        |
| <b>Údržba obrazu</b>                 | <b>190</b> |
| Jednota barev                        | 190        |

## Příloha

|  |            |
|--|------------|
| <b>Monitorování a ovládání</b>                                 | <b>193</b> |
| O aplikaci EasyMP Monitor                                      | 193        |
| O pluginu Message Broadcasting                                 | 193        |
| Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control) | 193        |
| Zobrazení obrazovky Epson Web Control                          | 193        |
| Obrazovka Základní ovládání                                    | 194        |
| Obrazovka Panel ovládání OSD                                   | 195        |
| Obrazovka Info o stavu   | 196        |
| Nastavení certifikátu pomocí webového prohlížeče               | 196        |
| Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů             | 197        |
| Čtení oznámení o chybách                                       | 197        |
| Správa pomocí SNMP   | 198        |
| Příkazy ESC/VP21   | 199        |
| Seznam příkazů   | 199        |

|                                |     |
|--------------------------------|-----|
| Schéma zapojení kabelů         | 199 |
| O aplikaci PLink               | 200 |
| O aplikaci Crestron RoomView®  | 201 |
| Ovládání projektoru z počítače | 202 |

## Volitelné příslušenství a spotřební materiál

|                         |     |
|-------------------------|-----|
| Volitelné příslušenství | 206 |
| Spotřební materiál      | 207 |

## Formát plátna a projekční vzdálenost

|   |     |
|---|-----|
| Projekční vzdálenost pro EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W | 208 |
| Projekční vzdálenost pro EB-5510                    | 210 |

## Podporované zobrazovací zařízení

|   |     |
|---|-----|
| Podporovaná rozlišení   | 212 |
| Počítačové signály (analogový RGB)  | 212 |
| Komponentní video   | 212 |
| Vstupní signál z portu HDMI, portu HDBaseT (pouze model EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W) | 212 |

## Technické údaje

|                                   |     |
|-----------------------------------|-----|
| Obecné technické údaje projektoru | 214 |
|-----------------------------------|-----|

## Vzhled

## Glosář

## Obecné poznámky

|                                  |     |
|----------------------------------|-----|
| Informace o označování           | 220 |
| Autorská práva a ochranné známky | 221 |

## Seznam bezpečnostních symbolů dle IEC60950-1 A2

## Rejstřík

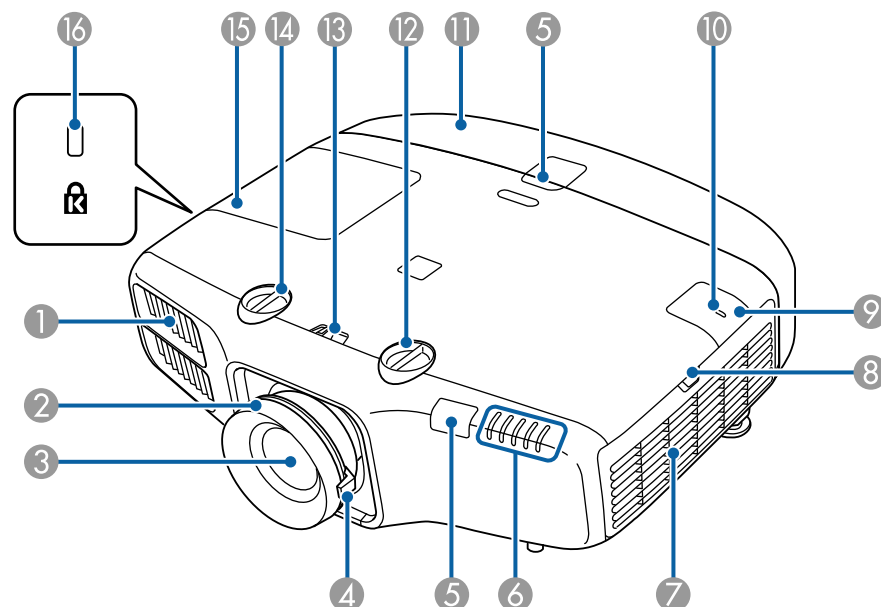




# Úvod

Tato kapitola popisuje názvy jednotlivých součástí.

Ilustrace použité v této příručce se vztahují k modelům EB-5535U/EB-5530U.

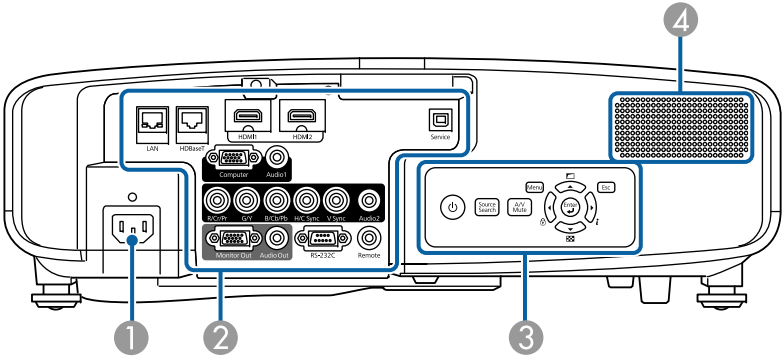
## Čelní a horní strana



| Název                         | Funkce   |
|-------------------------------|--|
| <b>1 Větrací otvor</b>        | <p>Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru.</p> <div data-bbox="1534 359 2094 614"> <p><b>⚠ Varování</b></p> <p>Nedívejte se do ventilátorů. Pokud lampa praskne, může dojít k úniku plynů a k rozptýlení drobných střepů, které mohou způsobit zranění. Dojde-li k vdechnutí drobných střepů nebo k jejich vniknutí do očí nebo úst, vyhledejte lékaře.</p> </div> <div data-bbox="1534 662 2094 949"> <p><b>⚠ Výstraha</b></p> <p>Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumísťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit. Horký vzduch vystupující ze větracího otvoru může způsobit popálení, deformace předmětů nebo nehody.</p> </div> |
| <b>2 Kroužek zaostření</b>    | <p>Upravuje ostrost obrazu.<br/>  "Úprava zaostření" <a href="#">s.30</a></p>  |
| <b>3 Promítací objektiv</b>   | <p>Pomocí něj se promítá obraz.</p> <div data-bbox="1534 1093 2094 1284"> <p><b>⚠ Výstraha</b></p> <p>Při posouvání objektivu nepokládejte ruce v blízkosti objektivu. Mohlo by dojít k zachycení prstů mezi objektiv a projektor a ke zranění.</p> </div>   |
| <b>4 Transfokační kroužek</b> | <p>Upravuje velikost obrazu.<br/>  "Úprava velikosti obrazu" <a href="#">s.30</a></p>   |
| <b>5 Vzdálený přijímač</b>    | <p>Přijímá signály z dálkového ovladače.</p>   |

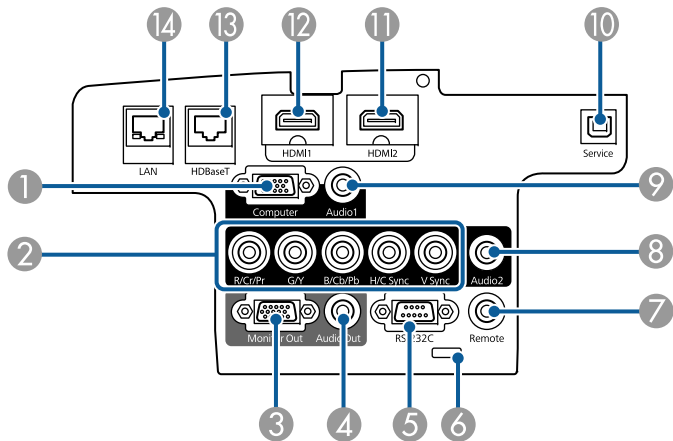
| Název |  | Funkce  |
|-------|--|---|
| 6     | <b>Stavové indikátory</b>                        | Stav projektoru je označován barvou indikátorů a tím, zda blikají nebo svítí.<br>☛ "Popis indikátorů" s.154   |
| 7     | <b>Větrací vstupní otvor (vzduchový filtr)</b>   | Nasává vzduch a interně chladí projektor.<br>☛ "Čištění vzduchového filtru" s.183   |
| 8     | <b>Ovládací knoflík krytu vzduchového filtru</b> | Pomocí tohoto knoflíku otevřete kryt vzduchového filtru.<br>☛ "Výměna vzduchového filtru" s.188   |
| 9     | <b>Kryt jednotky bezdrátové sítě LAN</b>         | Připojujete-li projektor k počítači bezdrátově, sejměte tento kryt a nainstalujte volitelnou jednotku bezdrátové sítě LAN.<br>☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" s.44 |
| 10    | <b>Indikátor bezdrátové sítě LAN</b>             | Signalizuje stav přístupu k volitelné jednotce bezdrátové sítě LAN.<br>☛ "Volitelné příslušenství" s.206  |
| 11    | <b>Kabelový kryt</b>                             | Kryt zadních portů.<br>☛ "Nasazení krytu kabelu" s.45   |
| 12    | <b>Ovladač svislého posunu objektivu</b>         | Otáčením tohoto ovladače můžete posouvat polohu promítaného obrazu nahoru nebo dolů.<br>☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" s.28                        |
| 13    | <b>Zámek ovladače posunu objektivu</b>           | Slouží k zajištění nebo uvolnění ovladačů posunu objektivu.   |
| 14    | <b>Ovladač vodorovného posunu objektivu</b>      | Otáčením tohoto ovladače můžete posouvat polohu promítaného obrazu vlevo nebo vpravo.<br>☛ "Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)" s.28                       |
| 15    | <b>Kryt lampy</b>                                | Kryt otevřete při výměně lampy projektoru.<br>☛ "Výměna lampy" s.185  |
| 16    | <b>Bezpečnostní slot</b>                         | Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.<br>☛ "Zámek proti zcizení" s.92  |

Zadní



| Název |                          | Funkce   |
|-------|--------------------------|--|
| 1     | <b>Konektor napájení</b> | Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru. |
| 2     | <b>Porty</b>             | ☛ "Porty" s.14                                     |
| 3     | <b>Ovládací panel</b>    | ☛ "Ovládací panel" s.16                            |
| 4     | <b>Reproduktor</b>       | Výstup zvuku.                                      |

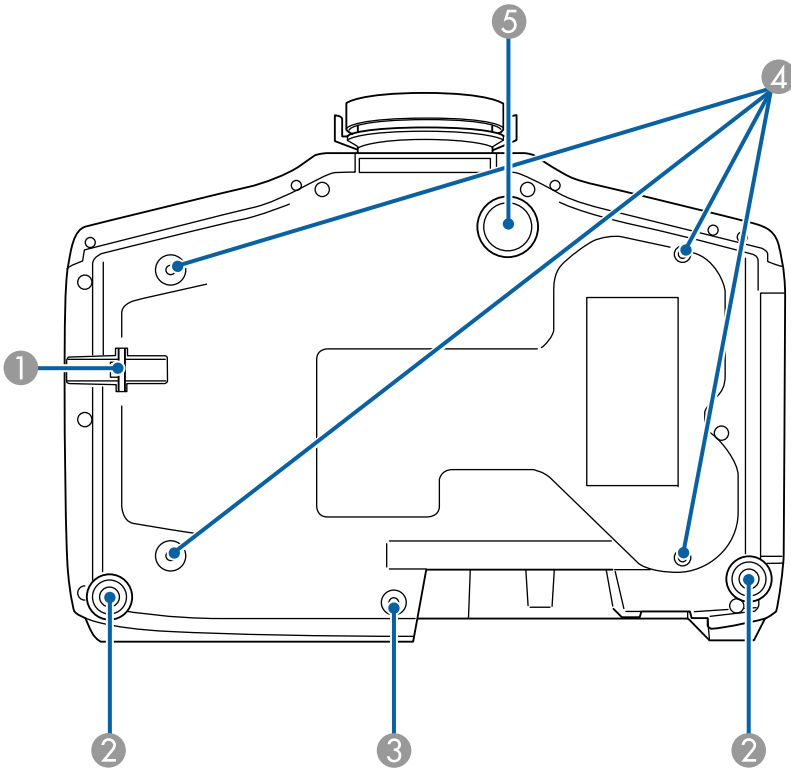
Porty



| Název              | Funkce   |
|--------------------|--|
| 1 Port Computer    | Slouží pro příjem analogových signálů RGB z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.   |
| 2 Port BNC         | Slouží pro příjem analogových signálů RGB z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.   |
| 3 Port Monitor Out | Vysílá do externího monitoru analogový signál z počítače připojeného k portu Computer nebo portu BNC. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály. |
| 4 Port Audio Out   | Výstup zvuku z aktuálně promítaného obrazu do externího reproduktoru.  |
| 5 Port RS-232C     | Při ovládání projektoru z počítače připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží pouze k ovládání a neměl by být běžně používán.<br>☛ "Příkazy ESC/VP21" s.199        |
| 6 Držák kabelu     | Tímto držákem provlečte běžně dostupnou sponu pro zajištění kabelů.  |

| Název   | Funkce  |
|---|---|
| 7 Port Remote   | Slouží k připojení volitelné sady kabelů dálkového ovladače a pro příjem signálů z dálkového ovladače. Když je kabel dálkového ovladače připojen k portu Remote, je přijímač dálkového ovladače na projektoru vypnutý.<br>☛ "Volitelné příslušenství" s.206 |
| 8 Port Audio2   | Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu BNC.  |
| 9 Port Audio1   | Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer.   |
| 10 Port Service   | Slouží k nastavení funkce dávkového nastavení. Tento port slouží pouze k ovládání a neměl by být běžně používán.<br>☛ "Dávkový přenos nastavení" s.144  |
| 11 Port HDMI2   | Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Tento projektor je kompatibilní s protokolem <u>HDCP</u> .   |
| 12 Port HDMI1   |   |
| 13 Port HDBaseT (Pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W) | Slouží k připojení kabelu místní sítě LAN k volitelnému vysílači HDBaseT Transmitter.<br>☛ "Připojení vysílače HDBaseT Transmitter (pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)" s.43<br>☛ "Volitelné příslušenství" s.206                                     |
| 14 Port LAN   | Slouží k připojení kabelu LAN do sítě.  |

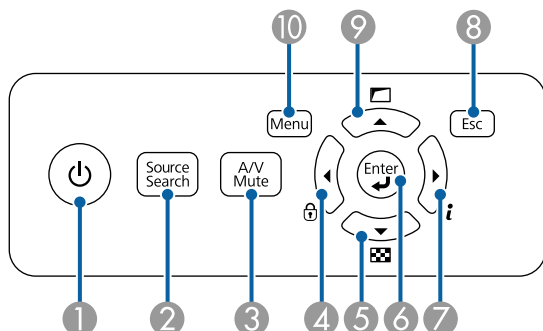
Podstavec



| Název                                 | Funkce   |
|---------------------------------------|--|
| 1 Bod instalace bezpečnostního kabelu | Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na místo.<br>☛ "Instalace drátěné pojistky" s.92  |
| 2 Zadní podpěry                       | Ustavujete-li projektor na plochu, jako je například stůl, otáčením podpěru vysuňte nebo zasuňte, dokud nedosáhnete potřebného vodorovného sklonu.<br>☛ "Úprava vodorovného náklonu (pro normální instalaci)" s.31 |

| Název   | Funkce   |
|---|--|
| 3 Otvor pro šroubek upevňující kryt kabelu      | Otvor pro šroubek upevňující kryt kabelu na místě.<br>☛ "Nasazení krytu kabelu" s.45   |
| 4 Upevňovací body montážní konzoly (čtyři body) | Jestliže chcete projektor zavěsit na strop, použijte volitelnou montážní konzolu.<br>☛ "Instalace projektoru" s.24<br>☛ "Volitelné příslušenství" s.206    |
| 5 Přední nastavitelná podpěra                   | Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu.<br>☛ "Úprava výšky promítaného obrazu (pro normální instalaci)" s.31 |

## Ovládací panel



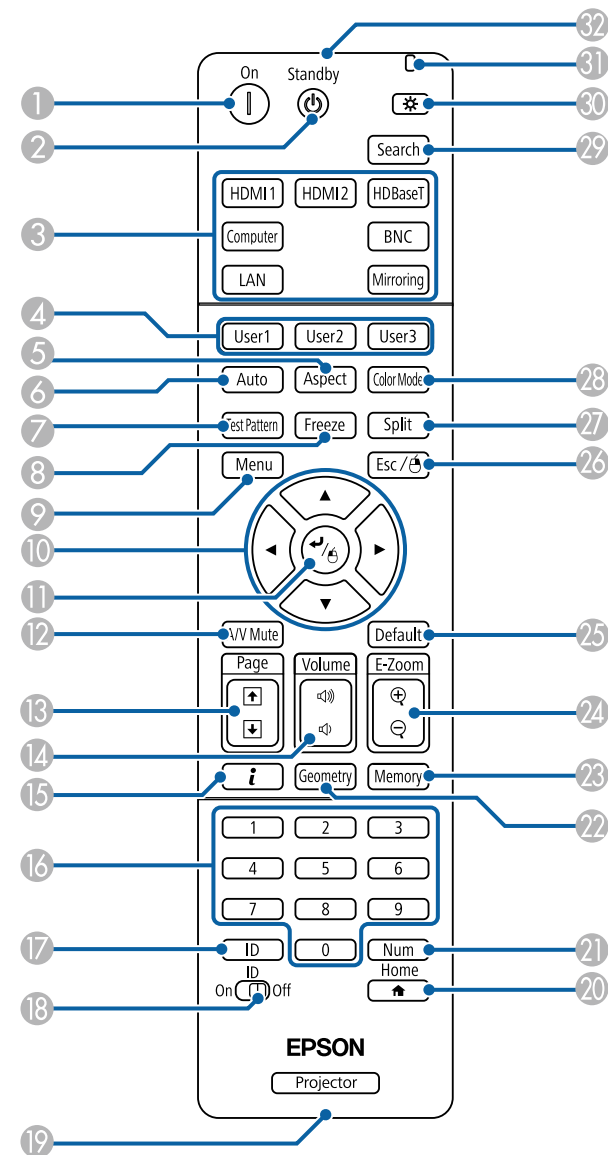
| Název                      | Funkce  |
|----------------------------|---|
| 1 Tlačítko [⏻]             | Zapne a vypne napájení projektoru.  |
| 2 Tlačítko [Source Search] | Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz.<br>☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <a href="#">s.52</a>   |
| 3 Tlačítko [A/V Mute]      | Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.<br>☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.78</a>   |
| 4 Tlačítka [◀]/[🔒]         | <ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazí obrazovku Provozní zámek, na které lze provést nastavení zamknutí tlačítek ovládacího panelu.<br/>☛ "Omezení provozu" <a href="#">s.90</a></li> <li>Pokud je toto tlačítko stisknuto při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádí výběr položek nabídky a nastavení hodnot.<br/>☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.115</a><br/>☛ "Použití nápovědy" <a href="#">s.152</a></li> </ul> |

| Název              | Funkce  |
|--------------------|---|
| 5 Tlačítka [▼]/[🔍] | <ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazí zkušební vzor.<br/>☛ "Zobrazení zkušebního vzoru" <a href="#">s.27</a></li> <li>Pokud je toto tlačítko stisknuto při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádí výběr položek nabídky a nastavení hodnot.<br/>☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.115</a><br/>☛ "Použití nápovědy" <a href="#">s.152</a></li> </ul>   |
| 6 Tlačítko [↵]     | <ul style="list-style-type: none"> <li>Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň.</li> <li>Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer nebo portu BNC, lze automaticky optimalizovat Serížení souběhu, položky Synchronizace a Pozice.</li> </ul>   |
| 7 Tlačítka [▶]/[i] | <ul style="list-style-type: none"> <li>Zobrazí nabídku Informace z nabídky Konfigurace.<br/>☛ "Nabídka Informace (pouze zobrazení)" <a href="#">s.142</a></li> <li>Pokud je toto tlačítko stisknuto při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádí výběr položek nabídky a nastavení hodnot.<br/>☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.115</a><br/>☛ "Použití nápovědy" <a href="#">s.152</a></li> </ul>   |
| 8 Tlačítko [Esc]   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Zastaví aktuální funkci.</li> <li>Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena nabídka Konfigurace, přesunete se na předchozí úroveň nabídky.<br/>☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.115</a></li> </ul>  |
| 9 Tlačítka [▲]/[📐] | <ul style="list-style-type: none"> <li>Provádí úpravy projekční plochy pomocí nastavení Geometrická korekce z nabídky Konfigurace.<br/>☛ <b>Nastavení - Geometrická korekce</b> <a href="#">s.122</a></li> <li>Pokud je toto tlačítko stisknuto při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádí výběr položek nabídky a nastavení hodnot.<br/>☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.115</a><br/>☛ "Použití nápovědy" <a href="#">s.152</a></li> </ul> |



| Název              | Funkce   |
|--------------------|--|
| 10 Tlačítko [Menu] | Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.<br>☞ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.115</a> |

## Dálkový ovladač




| Název  | Funkce   |
|--|--|
| 1 Tlačítko [⏻]   | Slouží k zapnutí projektoru.   |
| 2 Tlačítko [⏻]   | Slouží k vypnutí projektoru.   |
| 3 Tlačítka pro přepínání vstupu                            | Přepíná obraz z jednotlivých vstupních portů.<br>☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" s.53<br>Tlačítka [HDBaseT] a [Mirroring] nejsou k dispozici u modelu EB-5510.   |
| 4 Tlačítko [User1]<br>Tlačítko [User2]<br>Tlačítko [User3] | Zvolte libovolnou často používanou položku z položek v nabídce Konfigurace a přiřaďte ji některému z těchto tlačítek. Stisknutím tlačítka se zobrazí obrazovka výběru/úpravy přiřazené položky nabídky, která vám umožní provést snadné nastavení/úpravu.<br>☛ "Nabídka Nastavení" s.122 |
| 5 Tlačítko [Aspect]  | Opakovaným stiskem tlačítka se mění režim poměru stran.<br>☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.62  |
| 6 Tlačítko [Auto]  | Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer nebo portu BNC, lze automaticky optimalizovat Seřízení souběhu, položky Synchronizace a Pozice.   |
| 7 Tlačítko [Test Pattern]                                  | Zobrazí zkušební vzor.<br>☛ "Zobrazení zkušebního vzoru" s.27  |
| 8 Tlačítko [Freeze]  | Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu.<br>☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.79   |
| 9 Tlačítko [Menu]  | Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.<br>☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.115   |

| Název                       | Funkce   |
|-----------------------------|--|
| 10 Tlačítka [▲][▼][◀][▶]    | <ul style="list-style-type: none"> <li>Je-li otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, stisknutím těchto tlačítek zvolíte položky nabídky a nastavíte hodnoty.<br/>☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.115</li> <li>Při používání volitelného přijímače bezdrátové myši slouží tato tlačítka k pohybu ukazatelem.<br/>☛ "Volitelné příslušenství" s.206</li> </ul> |
| 11 Tlačítko [↩]             | <ul style="list-style-type: none"> <li>Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň.<br/>☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.115</li> <li>Při použití volitelné funkce bezdrátové myši plní funkci levého tlačítka myši.<br/>☛ "Volitelné příslušenství" s.206</li> </ul>                  |
| 12 Tlačítko [A/V Mute]      | Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.<br>☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.78  |
| 13 Tlačítka [Page] [⏮][⏭]   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím změňte zobrazený testovací vzor.</li> <li>Při promítání obrazu z počítače připojeného k síti přejde na předchozí nebo další obrázek.</li> <li>Pokud používáte volitelný přijímač bezdrátové myši, můžete měnit stránky souboru PowerPoint během promítání stiskem tlačítek stránkování nahoru/dolů.</li> </ul>             |
| 14 Tlačítka [Volume] [⏮][⏭] | <p>[⏮] Slouží ke zmenšování hlasitosti.<br/>[⏭] Slouží ke zvětšování hlasitosti.<br/>☛ "Nastavení hlasitosti" s.54</p>   |
| 15 Tlačítko [i]             | Zobrazí nabídku Informace z nabídky Konfigurace.<br>☛ "Nabídka Informace (pouze zobrazení)" s.142  |
| 16 Číselná tlačítka         | <ul style="list-style-type: none"> <li>Zadejte heslo.<br/>☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.88</li> <li>Toto tlačítko slouží k zadávání čísel v nastavení Síť v nabídce Konfigurace.</li> </ul>  |

| Název                                    | Funkce  |
|--|---|
| 17 Tlačítko [ID]                         | Chcete-li zvolit ID projektoru, který chcete ovládat pomocí dálkového ovladače, přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka.<br>☛ "Nastavení ID" s.32   |
| 18 Spínač [ID]                           | Tento spínač můžete používat k zapnutí (On) a vypnutí (Off) nastavení ID pro dálkový ovladač.<br>☛ "Nastavení ID" s.32  |
| 19 Port pro připojení dálkového ovladače | Slouží k připojení volitelné sady kabelu dálkového ovladače a k vysílání signálů z dálkového ovladače.<br>☛ "Volitelné příslušenství" s.206<br>Když je kabel dálkového ovladače připojen k tomuto portu, je vysílač signálu dálkového ovladače vypnutý. |
| 20 Tlačítko [🏠]                          | Zobrazí a zavře hlavní obrazovku.<br>☛ "Hlavní obrazovka" s.49  |
| 21 Tlačítko [Num]                        | Při zadávání hesel a čísel přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka.<br>☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.88   |
| 22 Tlačítko [Geometry]                   | Odstraňuje zkreslení promítaného obrazu.<br>☛ "Korekce zkreslení promítaného obrazu" s.55   |
| 23 Tlačítko [Memory]                     | Provádí operaci a nastavení funkce paměti.<br>☛ "Funkce paměti" s.82  |
| 24 Tlačítka [E-Zoom] [⊕][⊖]              | Zvětší nebo zmenší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha.<br>☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.79  |
| 25 Tlačítko [Default]                    | Aktivováno, když je v průvodci konfigurační nabídkou zobrazeno [Default]: Reset. Budou obnoveny výchozí hodnoty provedených nastavení.<br>☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.115   |

| Název                                 | Funkce  |
|---------------------------------------|---|
| 26 Tlačítko [Esc]                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>Zastaví aktuální funkci.</li> <li>Stisknete-li toto tlačítko, když je otevřena nabídka Konfigurace, přejde na předchozí úroveň.<br/>☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.115</li> <li>Při použití volitelného přijímače signálu bezdrátové myši plní funkci pravého tlačítka myši.<br/>☛ "Volitelné příslušenství" s.206</li> </ul> |
| 27 Tlačítko [Split]                   | Při každém stisknutí tlačítka se obraz přepne na současnou projekci dvou obrazů rozdělováním projekční plochy, nebo projekci jednoho obrazu, jak je běžné.<br>☛ "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)" s.74  |
| 28 Tlačítko [Color Mode]              | Opakovaným stisknutím tlačítka se mění Režim barev.<br>☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.60  |
| 29 Tlačítko [Search]                  | Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz.<br>☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.52   |
| 30 Tlačítko [☀️]                      | Rozsvítí tlačítko na dálkovém ovladači po dobu přibližně 15 sekund. To je užitečné při používání dálkového ovladače ve tmě.   |
| 31 Indikátor                          | Při vysílání signálů dálkového ovladače indikátory problikávají.  |
| 32 Vysílač signálu dálkového ovladače | Vysílá signály dálkového ovladače.  |

Níže uvedené operace lze provést pouhým stisknutím jednoho z tlačítek na dálkovém ovladači.

| Provoz   | Nastavení  |
|--|--|
| Svisle obrátí promítaný obraz. (Přepínejte volbu <b>Projekce</b> mezi možnostmi <b>Čelní</b> a <b>Čelní/strop</b> )<br>☛ "Změna směru obrazu (Projekce)"<br><a href="#">s.24</a> | Stiskněte a podržte tlačítko [A/V Mute] déle než pět sekund.   |
| Výběr nastavení zabezpečení heslem.<br>☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)"<br><a href="#">s.88</a>   | Přidržte déle než pět sekund stisknuté tlačítko [Freeze]. Zobrazí se obrazovka <b>Zabezpečení heslem</b> , lze vybírat různá nastavení.  |
| Zamčení nebo odemčení funkcí některých tlačítek na dálkovém ovladači.<br>☛ "Zámek tlačítek dálkového ovladače"<br><a href="#">s.91</a>   | Stiskněte a podržte tlačítko [  ] déle, než pět sekund. |
| Inicializace nastavení pro položku <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. (Povolí všechny volby Vzdálené přijímače pro tento projektor.)                                | Přidržte déle než 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu].   |

| Provoz   | Nastavení   |
|--|---|
| Zobrazí často používané položky nabídky Konfigurace. | Stiskněte tlačítko [User1], [User2] nebo [User3]. V nabídce <b>Uživatelské tlačítko</b> lze nastavit položku nabídky, kterou chcete přiřadit určitému tlačítku.<br>☛ Nabídka <b>Nastavení - Uživatelské tlačítko</b> <a href="#">s.122</a><br>Lze přiřadit následující položky.<br><b>Příkon, Rozlišení, Zobrazení na ploše, Zobrazit kód QR, Vylepšení obrazu, Menu HDMI propojení</b><br>Pokud stisknete tlačítko, kterému byla přiřazena funkce <b>Zobrazení na ploše</b> , nezobrazují se nabídky ani zprávy. Po stisku téhož tlačítka se začnou znovu zobrazovat. Pokud je aktivována položka <b>Zobrazení na ploše</b> , nelze používat nabídku Konfigurace (vyjma přepínání režimu barev a zdroje vstupu). |

## Výměna baterií v dálkovém ovladači

Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Mějte připravené dvě alkalické nebo manganové baterie velikosti AA. Nelze použít jiné baterie, než alkalické nebo manganové velikosti AA.

### Upozornění

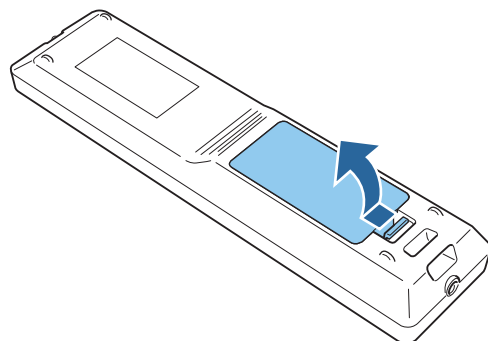
Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte následující příručku.

☛ [Bezpečnostní pokyny](#)

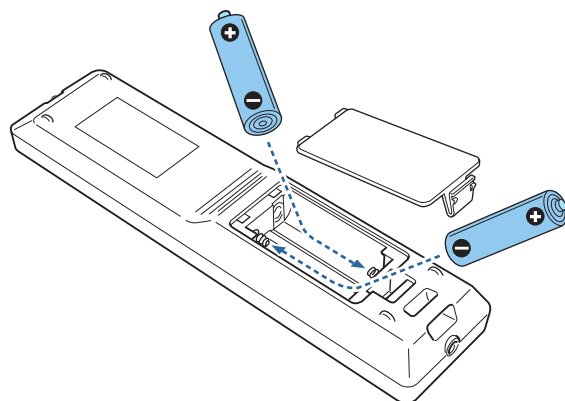
1

Sejměte kryt baterií.

Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



**2** Vyjměte staré baterie a vložte nové.



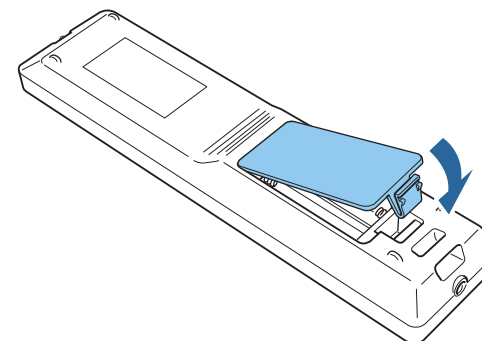
## Výstraha

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

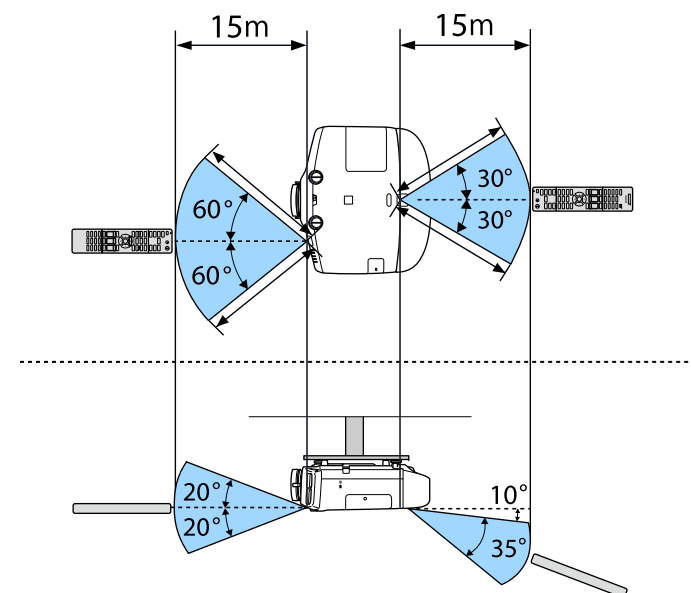
Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

**3** Nasadte kryt baterií.

Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).



## Provozní dosah dálkového ovladače



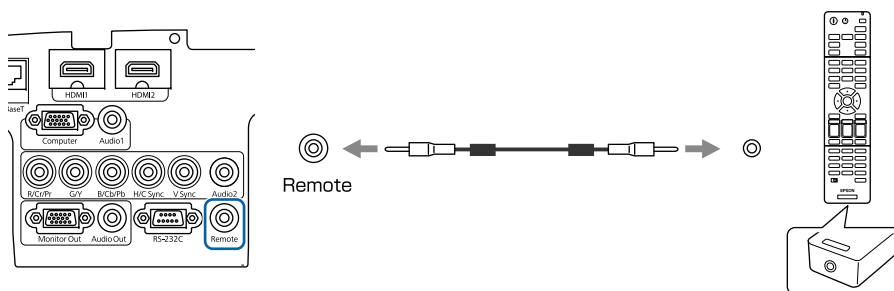
Chcete-li omezit příjem provozních signálů z dálkového ovladače, nastavte možnost **Vzdálený přijímač**.

🖱️ **Nastavení - Vzdálený přijímač** [s.122](#)

## Připojení kabelu k dálkovému ovladači

Když používáte více projektorů tohoto typu na jednom místě nebo pokud se okolo přijímače dálkového ovladače nacházejí překážky, můžete pro zajištění ovládání použít volitelnou sadu kabelů dálkového ovládání.

☞ "Volitelné příslušenství" [s.206](#)



- Když je kabel dálkového ovladače připojen k portu Remote, je přijímač dálkového ovladače na projektoru vypnutý.
- Tímto kabelem můžete rovněž připojit volitelný vysílač HDBaseT transmitter a dálkový ovladač pro ovládání projektoru.  
☞ "Připojení vysílače HDBaseT Transmitter (pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)" [s.43](#)



# Příprava projektoru

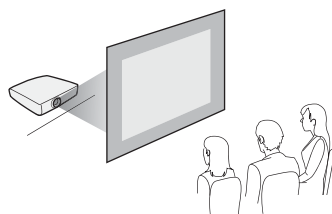
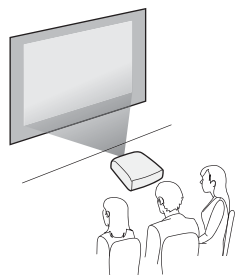
Tato kapitola vysvětluje instalaci projektoru a připojení zdrojů projekce.

## Nastavení při instalaci

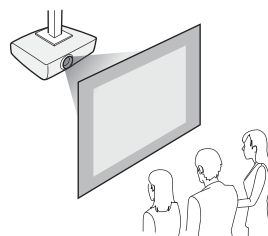
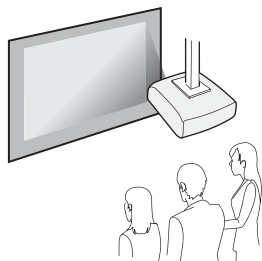
### Změna směru obrazu (Projekce)

Tento projektor podporuje čtyři různé způsoby projekce. Projektor nainstalujte podle podmínek na místě instalace.


- Promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní projekce)
- Promítání obrazu z místa za plátnem pro zadní projekci. (Zadní projekce)



- Zavěšení projektoru pod strop a promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní/strop projekce)
- Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa za průsvitnou projekční plochou. (Zadní/strop projekce)



### Varování

- Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). Pokud není instalace provedena správně, projektor by mohl spadnout. To může mít za následek zranění nebo nehodu.  
Chcete-li použít tuto metodu instalace, obraťte se na nejbližšího prodejce nebo adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Když na upevňovací body montážní konzoly použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektoru ze stropního úchytu. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod montážní konzolou, a mohlo by dojít k poškození projektoru. Při instalaci nebo úpravě nastavení montážní konzoly nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.
- Nezakrývejte vstupní ani výstupní větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.

### Upozornění

Nepoužívejte projektor v poloze na boku. Zařízení nemusí pracovat správně.





- K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný stropní úchyt.  
☛ "Volitelné příslušenství" [s.206](#)
- Výchozí nastavení Projekce je **Čelní**. Mezi nastaveními **Čelní** a **Zadní** lze přepínat pomocí nabídky konfigurace.  
☛ **Rozšířené - Projekce** [s.124](#)
- Režim projekce můžete změnit stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund.  
**Čelní ↔ Čelní/strop**  
**Zadní ↔ Zadní/strop**
- V případě montáže ke stropu nastavte **Tlačítko změny směru** na Zapnuto tak, aby se shodovaly funkce a pohyb tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] na ovládacím panelu.  
☛ **Rozšířené - Provoz - Upřesnit - Tlačítko změny směru** [s.124](#)

## Nastavení projekční plochy

Nastavte Typ obrazovky podle poměru stran používané projekční plochy. Plocha zobrazeného obrazu se shoduje s tvarem projekční plochy.



Při zakoupení projektoru platí následující nastavení **Typ obrazovky**:

- Projektor WUXGA/WXGA: **16:10**
- Projektor XGA: **4:3**

**1**

Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.115](#)

**2**

Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.

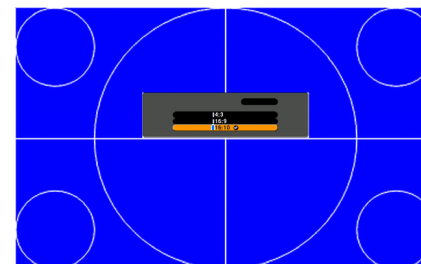
**3**

Vyberte **Typ obrazovky** v části **Projekční plocha**.

**4**

Vyberte poměr stran projekční plochy.

Tvar zkušebního vzoru pozadí se mění v závislosti na nastavení.


**5**

Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

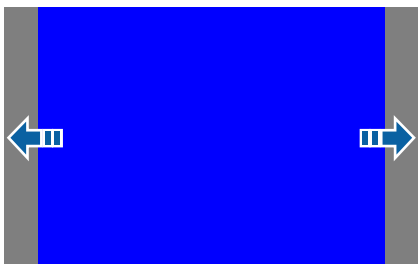


- Když změníte Typ obrazovky, rovněž upravte poměr stran promítaného obrazu.
- ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu " [s.62](#)
- Tato funkce nepodporuje Message Broadcasting (zásuvný modul EasyMP Monitor).

## Úpravy polohy obrazu na projekční ploše

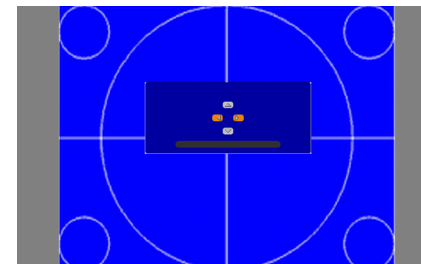
Polohu obrazu je možné upravit, pokud existují mezery mezi okrajem obrazu a krajem projekční plochy z důvodu nastavení Typ obrazovky.

Příklad: když je **Typ obrazovky** nastaven na 4:3 pro projektor WUXGA/WXGA



Můžete posunout obraz vlevo nebo vpravo.

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].  
☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.115](#)
- 2** Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.
- 3** Vyberte **Pozice obrazovky** v části **Projekční plocha**.
- 4** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] upravte polohu obrazu.  
Aktuální polohu obrazu můžete zkontrolovat pomocí testu vzoru na pozadí.



- 5** Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



Nastavení **Pozice obrazovky** nelze upravit v následujících situacích.

- Pokud používáte projektor WUXGA/WXGA a nastavíte **Typ obrazovky** na 16:10
- Pokud používáte projektor XGA a nastavíte **Typ obrazovky** na 4:3

## Zobrazení zkušební vzoru

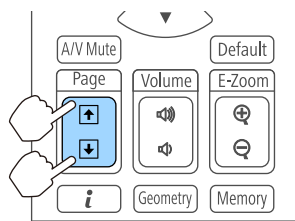
Pokud chcete odladit promítaný obraz a nechcete připojovat video zařízení, můžete si zobrazit zkušební vzor.

Tvar zkušební vzoru odpovídá nastavení **Typ obrazovky**. Nejdříve nastavte **Typ obrazovky**.

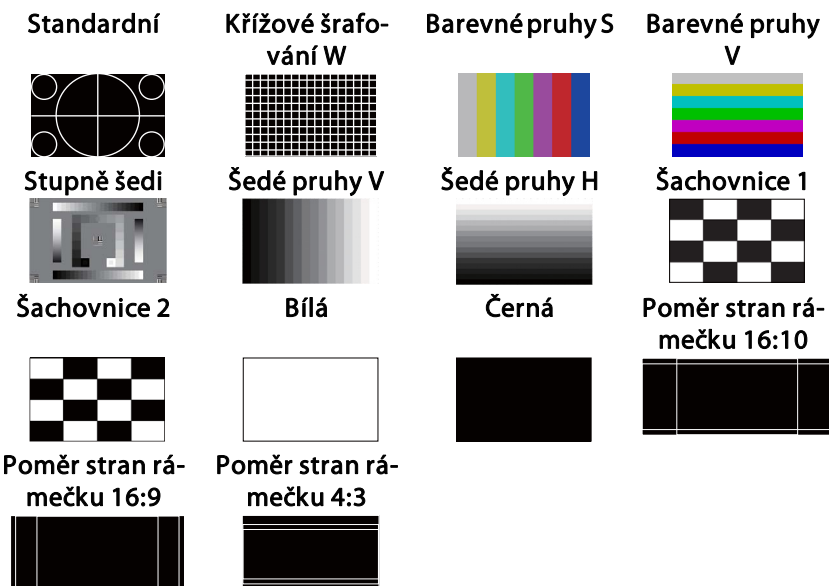
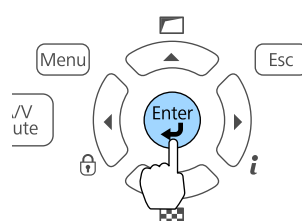
☞ "Nastavení projekční plochy" [s.25](#)

- 1** Během promítání stiskněte tlačítko [Test Pattern] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [ ] na ovládacím panelu.
- 2** Stisknutím tlačítek [Page] [ ] [ ] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [ ] na ovládacím panelu změňte zkušební vzor.






Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu





Během zobrazení testovacího vzoru můžete provést následující úpravy obrazu.

| Název hlavní nabídky | Dílčí nabídka / položky  |
|----------------------|--|
| <b>Obraz</b>         | Režim barev  <a href="#">s.60</a>   |
|                      | Vyvážení bílé  |
|                      | Upřesnit<br>- Gama*1  <a href="#">s.66</a><br>- RGBCMY  <a href="#">s.66</a> |
|                      | Reset  |
| <b>Nastavení</b>     | Geometrická korekce  <a href="#">s.55</a>   |
| <b>Rozšířené</b>     | Vícenásobná projekce*2  <a href="#">s.72</a>  |

\*1 Kromě vlastního nastavení gama

\*2 Kromě možnosti Jednota barev



- Chcete-li nastavit položky menu, které nelze během zobrazení testovacího vzoru nastavit, nebo doladit promítaný obraz, je třeba promítnout obraz z připojeného zařízení.
- Během úprav obrazu můžete stisknutím tlačítek  [Page] na dálkovém ovladači změnit zkušební vzor.
- Zkušební vzor lze rovněž vybrat v nabídce Konfigurace.  
 **Nastavení - Zkušební vzor** [s.122](#)

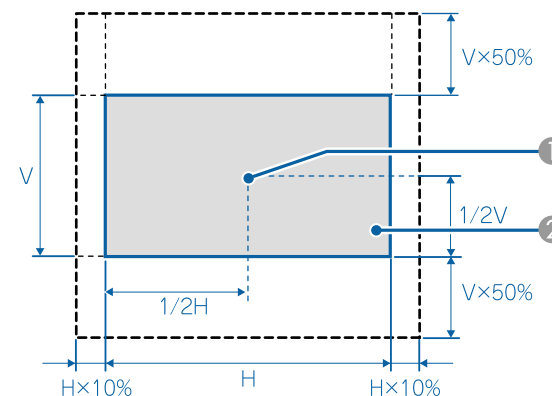
**3** Stiskem tlačítka [Esc] ukončíte zobrazení testovacího vzoru.

## Nastavení pozice promítaného obrazu (posun objektivu)

V případě potřeby můžete upravit pozici promítaného obrazu posunutím objektivu, například když nemůžete projektor umístit přímo před promítací plochu.

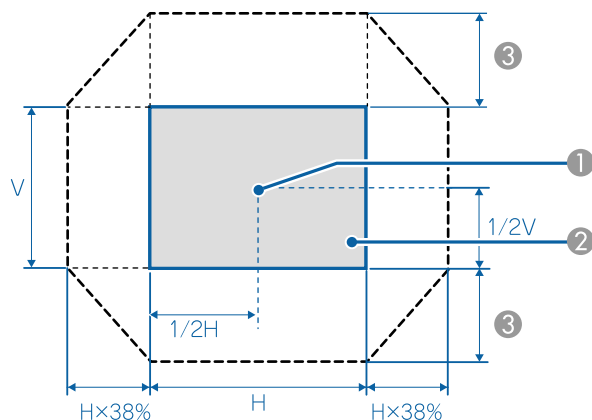
Rozsah, ve kterém se obraz může pohybovat, je uveden na obrázku níže.

EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W



- 1 Střed objektivu
- 2 Promítaný obraz, když se objektiv přesune do výchozí polohy

EB-5510

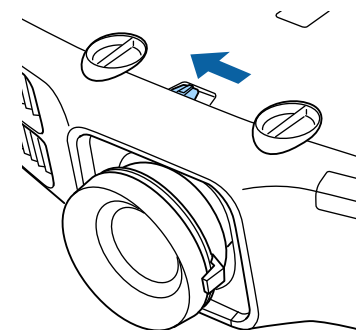


- ① Střed objektivu
- ② Promítaný obraz, když se objektiv přesune do výchozí polohy
- ③ Maximální rozsah pohybu: V x 58 %

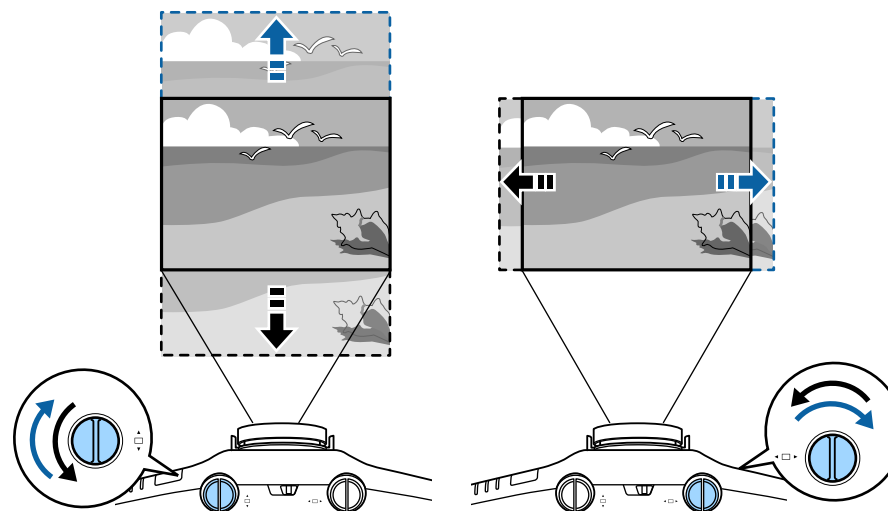
Když je horizontální nastavení na maximální hodnotě, obraz nelze posunout nahoru.



- Při upravování výšky obrazu svislým posunem objektivu upravujte posouváním obrazu zdola nahoru. Při upravování shora dolů se po provedení úprav může poloha obrazu ještě mírně posunout směrem dolů.
- Bezprostředně po zapnutí projektoru je obraz nestabilní. Doporučujeme nastavovat zaostření, lupu a posun objektivu minimálně 30 minut po zahájení promítání.
- Obraz bude nejčistší, když se objektiv přesune do výchozí polohy.

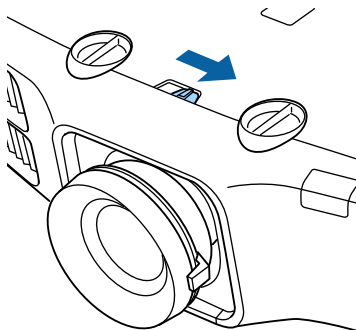


- 2 Otáčením ovladačů svislého a vodorovného posunu objektivu na projektoru upravte polohu promítaného obrazu.



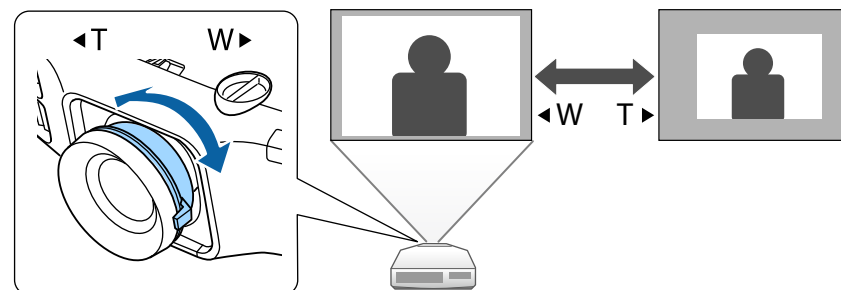
- 3 Po dokončení nastavení zajistěte zámek ovladače posunu objektivu.

- 1 Uvolněte zámek ovladače posunu objektivu.



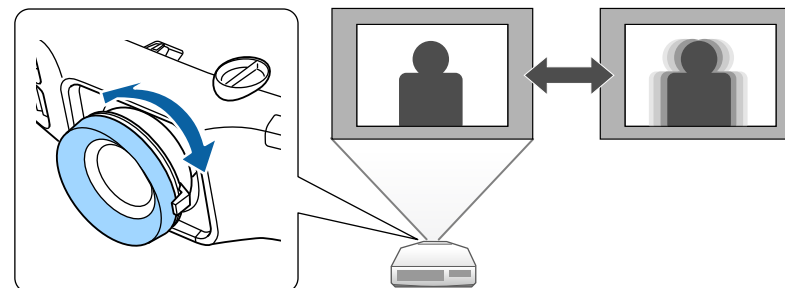
## Úprava velikosti obrazu

Otáčením transfokačního kroužku upravte velikost promítaného obrazu.



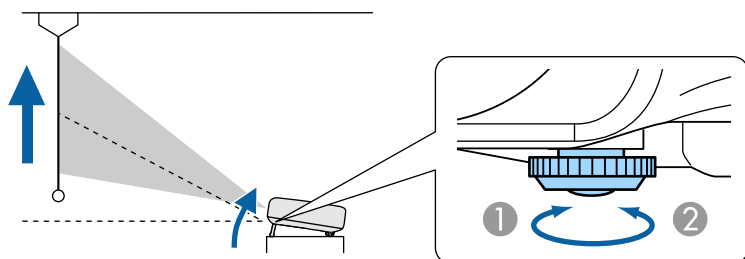
## Úprava zaostření

Zaostření lze upravovat pomocí ovladače zaostření.



## Úprava výšky promítaného obrazu (pro normální instalaci)

Provedte úpravy vysunutím nebo zasunutím přední podpěry. Polohu obrazu můžete upravit nakloněním projektoru až o 10 stupňů.



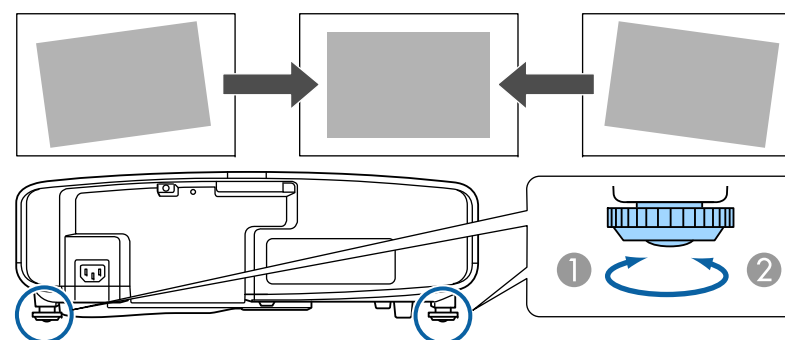
- ① Vysuňte přední podpěru.
- ② Zasuňte přední podpěru.



Čím větší je úhel náklonu, tím obtížněji se zaostřuje. Umístěte projektor tak, aby bylo třeba použít pouze malý úhel náklonu.

## Úprava vodorovného náklonu (pro normální instalaci)

Vodorovný náклон projektoru se nastavuje vysunutím či zasunutím zadní podpěry.



- ① Vysuňte zadní podpěru.
- ② Zasuňte zadní podpěru.

## Nastavení ID

Pokud je pro projektor a dálkový ovladač nastavená identifikace ID, můžete ovladač používat k ovládání pouze projektoru s odpovídajícím ID. To je velmi užitečné při ovládání několika projektorů. Můžete zaregistrovat až 30 ID.



- Pomocí dálkového ovladače můžete ovládat pouze ty projektory, které se nacházejí v jeho dosahu. ➡ "Provozní dosah dálkového ovladače" [s.21](#)
- Když je možnost **Typ dálk. ovladače** nastavena na **Jednoduchý** v nabídce konfigurace, nelze nastavit ID dálkového ovladače.  
➡ **Rozšířené - Provoz - Upřesnit - Typ dálk. ovladače** [s.124](#)
- Pokud je ID projektoru nastaveno na **Vypnuto** nebo je ID dálkového ovladače nastaveno na **0**, ID budou ignorovány.
- Používáte-li funkci Epson Web Control, můžete ovládat konkrétní projektor z mobilního zařízení.  
➡ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" [s.193](#)

## Nastavte ID projektoru

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].  
➡ "Použití nabídky Konfigurace" [s.115](#)
- 2 Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.
- 3 Vyberte možnost **ID projektoru** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- 4 Stisknutím tlačítek [◀][▶] vyberte číslo ID.

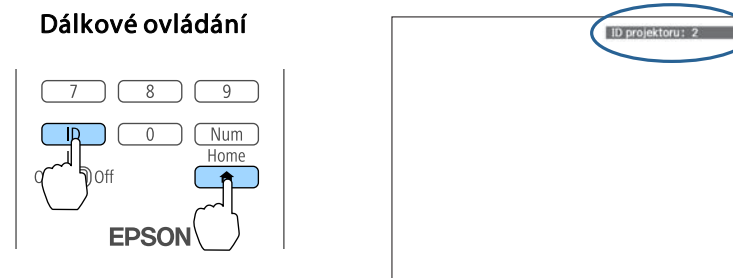


[Esc] : Zpět [◀▶] : Zvol [Menu] : Odej

- 5 Vyberte možnost **Nast.** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 6 Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete nabídku Konfigurace.

## Kontrola ID projektoru

Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [ID] a stiskněte tlačítko [⬆].

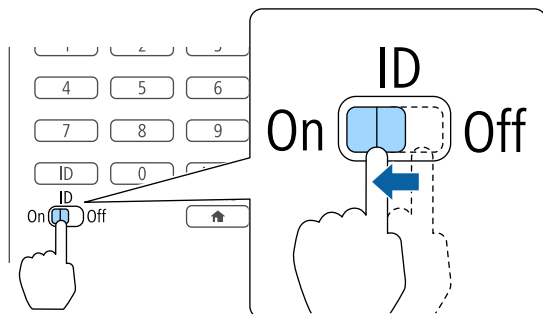


Po stisknutí těchto tlačítek se na projekční ploše zobrazí aktuální ID projektoru. Zmizí přibližně za tři sekundy.

## Nastavení ID dálkového ovladače

- 1 Nastavte spínač [ID] dálkového ovladače na On.



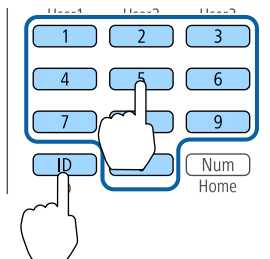


- 2 Podržte tlačítko [ID] a stiskněte příslušné číslo odpovídající ID projektoru, který chcete ovládat.

☛ "Kontrola ID projektoru" [s.32](#)

Zadejte dvoumístné číslo (například: 01, když ID je 1).

## Dálkové ovládání



Jakmile je nastavení dokončeno, je počet projektorů ovladatelných dálkovým ovladačem omezen.



Nastavení ID se uloží do dálkového ovladače. I v případě, že z dálkového ovladače vyjmete baterie a vyměníte je, bude uložené ID uchováno. Pokud však baterie ponecháte mimo ovladač delší dobu, ID se resetuje na výchozí hodnotu (ID0).

## Nastavení času

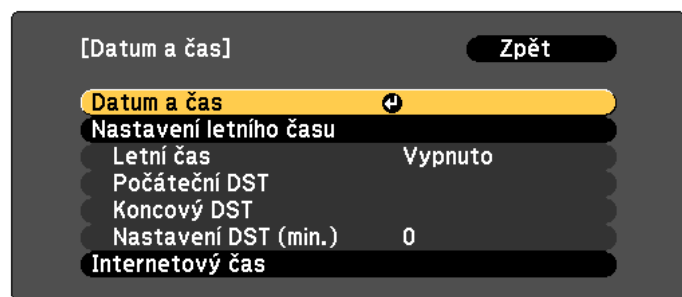
Je možné nastavit čas projektoru. Nastavení času se používá pro funkci plánování a pro ověřování bezdrátové místní sítě LAN.

☛ "Funkce plánování" [s.84](#)



- Při prvním spuštění projektoru se zobrazí zpráva "Chcete nastavit čas?". V případě výběru možnosti **Ano** se zobrazí obrazovka od kroku 4.
- Když je možnost **Ochrana Plánu** nastavena na **Zapnuto** v části **Zabezpečení heslem**, nelze měnit nastavení související s datem a časem. Změny můžete provést po nastavení možnosti **Ochrana Plánu** na **Vypnuto**.
- ☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.88](#)

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].  
☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.115](#)
- 2 Vyberte možnost **Provoz** v nabídce **Rozšířené**.
- 3 Vyberte možnost **Datum a čas** a poté stiskněte tlačítko [**↵**].
- 4 Provedte nastavení data a času.  
Zadejte datum a čas pomocí softwarové klávesnice.  
☛ "Operace měkkých kláves" [s.130](#)



## Datum a čas

| Podnabídka                 | Funkce  |
|----------------------------|---|
| <b>Datum</b>               | Slouží k nastavení dnešního data.                                     |
| <b>Čas</b>                 | Slouží k nastavení aktuálního času.                                   |
| <b>Časový rozdíl (UTC)</b> | Slouží k nastavení časového rozdílu od UTC.                           |
| <b>Nast.</b>               | Slouží k provedení nastavení provedených v části <b>Datum a čas</b> . |

## Nastavení letního času

| Podnabídka           | Funkce  |
|----------------------|---|
| <b>Letní čas</b>     | Slouží k nastavení, zda se má nebo nemá ( <b>Zapnuto/Vypnuto</b> ) aktivovat letní čas. <b>Nastavení DST (min.)</b> slouží k úpravě časového rozdílu mezi pravým/zimním a letním časem. |
| <b>Počáteční DST</b> | Slouží k nastavení data a času, kdy má začít letní čas.   |
| <b>Konečný DST</b>   | Slouží k nastavení data a času, kdy má skončit letní čas.   |

| Podnabídka   | Funkce   |
|--------------|--|
| <b>Nast.</b> | Slouží k provedení nastavení provedených v části <b>Nastavení letního času</b> . |

## Internetový čas

| Podnabídka                       | Funkce   |
|----------------------------------|--|
| <b>Internetový čas</b>           | Nastavte na možnost <b>Zapnuto</b> , chcete-li aktualizovat čas automaticky prostřednictvím časového serveru na internetu. |
| <b>Server internetového času</b> | Slouží k zadání adresy IP časového serveru na internetu.   |
| <b>Nast.</b>                     | Slouží k provedení nastavení provedených v části <b>Internetový čas</b> .  |



Při změně nastavení nezapomeňte vybrat položku **Nast.** a potom stiskněte tlačítko [↵].

**5**

Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

## Další nastavení




### Nastavení související se základními operacemi

| Účel  | Metody nastavení  |
|---|---|
| Zahájení/ukončení projekce zapnutím/vypnutím hlavního napájení nebo připojením nebo odpojením zástrčky napájení projektoru. | Nastavte položku <b>Napájení zapnuto</b> na <b>Zapnuto</b> . (Výchozí hodnota: <b>Vypnuto</b> )<br>☛ <b>Rozšířené - Provoz - Napájení zapnuto s.124</b><br>Napájení projektoru lze vypnout přímo jističem, protože podporuje funkci přímého vypnutí.  |
| Deaktivace funkce automatického vypnutí.  | Nastavte <b>Klidový režim</b> na <b>Vypnuto</b> . (Výchozí hodnota: <b>Zapnuto</b> )<br>☛ <b>Rozšířené - Provoz - Klidový režim s.124</b><br>Nastavte možnost <b>Časovač vypnutí A/V</b> na <b>Vypnuto</b> .<br>☛ <b>Rozšířené - Provoz - Nast. vypnutí A/V - Časovač vypnutí A/V s.124</b> |
| Deaktivace pípnutí při zapínání/vypínání projektoru.  | Nastavte <b>Pípnutí</b> na <b>Vypnuto</b> . (Výchozí hodnota: <b>Zapnuto</b> )<br>☛ <b>Rozšířené - Provoz - Upřesnit - Pípnutí s.124</b>  |
| Ovládání projektoru komunikačním příkazem, i když je vypnuto napájení projektoru.   | Nastavte položku <b>Pohotovostní režim</b> na hodnotu <b>Komunikace zap.</b> (Výchozí hodnota: <b>Komunikace vyp.</b> )<br>☛ <b>Rozšířené - Pohotovostní režim s.124</b>  |
| Ovládání projektoru komunikačním příkazem při provádění Vypnout A/V.  | Nastavte <b>Zrušit vypnutí A/V</b> na <b>Vypnout A/V</b> .<br>☛ <b>Rozšířené - Provoz - Nast. vypnutí A/V - Zrušit vypnutí A/V s.124</b><br>Výchozí hodnota je <b>Libovolné</b> . Používáte-li projektor, když je zapnutá funkce Vypnout A/V, funkce Vypnout A/V bude vypnuta.              |

| Účel   | Metody nastavení   |
|--|--|
| Vypnutí napájení jedním stisknutím tlačítka [⏻]. | Nastavte <b>Potvrz. pohotov.</b> na <b>Vypnuto</b> . (Výchozí hodnota: <b>Zapnuto</b> )<br>☛ <b>Rozšířené - Zobrazení - Potvrz. pohotov. s.124</b> |

### Nastavení související se zobrazením

| Účel   | Metody nastavení   |
|--|--|
| Změna umístění nabídky.  | Změňte nastavení <b>Umístění nabídky</b> .<br>☛ <b>Rozšířené - Zobrazení - Umístění nabídky s.124</b>  |
| Blokování zobrazení nabídek, zpráv nebo varování na promítací ploše. | Pomocí položky <b>Uživatelské tlačítko</b> nastavte možnost <b>Zobrazení na ploše</b> na <b>Uživatelské tlačítko 1</b> , <b>Uživatelské tlačítko 2</b> nebo <b>Uživatelské tlačítko 3</b> .<br>☛ <b>Nastavení - Uživatelské tlačítko s.122</b><br>Pokud stisknete tlačítko, kterému byla přiřazena funkce <b>Zobrazení na ploše</b> , nezobrazují se nabídky ani zprávy. Po stisku téhož tlačítka se začnou znovu zobrazovat. Pokud je aktivována položka <b>Zobrazení na ploše</b> , nelze používat nabídku Konfigurace (vyjma přepínání režimu barev a zdroje vstupu). |
| Deaktivace zobrazení zprávy na promítací ploše při změně zdroje.     | Nastavte <b>Zpráva</b> na <b>Vypnuto</b> . (Výchozí hodnota: <b>Zapnuto</b> )<br>☛ <b>Rozšířené - Zobrazení - Zpráva s.124</b><br>Můžete potvrdit varování zobrazením indikátoru.<br>☛ "Popis indikátorů" <b>s.154</b><br>Zobrazí se dialogová okna související s operacemi a chováním, s oznámením o výměně lampy, o ukončení Message Broadcasting a s ID projektoru.   |

| Účel   | Metody nastavení  |
|--|---|
| Registrace a uložení nastavení promítaného obrazu. | Nastavte <b>Paměť</b> .<br> "Funkce paměti" <a href="#">s.82</a>   |
| Změna obrazovky zobrazené na pozadí.               | Změňte z <b>Zobrazení</b> . Můžete vybrat modrou, černou a logo. Pokud není zaregistrováno žádné logo, zobrazí se logo EPSON.<br><b>Pozadí obrazu:</b> nastavte zobrazení na ploše bez vstupního signálu obrazu. (Výchozí hodnota: <b>Modrá</b> )<br> <b>Rozšířené - Zobrazení - Pozadí obrazu</b><br><a href="#">s.124</a><br><b>Úvodní obrazovka:</b> nastavte, zda se má zobrazit uživatelské logo či nikoli ( <b>Zapnuto/Vypnuto</b> ) po zapnutí projektoru. (Výchozí hodnota: <b>Zapnuto</b> )<br> <b>Rozšířené - Zobrazení - Úvodní obrazovka</b><br><a href="#">s.124</a> |

Název portu, umístění a orientace konektorů se liší pouze připojovaného zdroje.

---

## Připojení počítače

Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte počítač jedním z následujících způsobů.

**① Použití dodaného počítačového kabelu**

Připojte výstupní obrazový port počítače k portu Computer na projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu počítače k portu Audio1 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

**② Použití běžně prodáváného kabelu 5BNC**

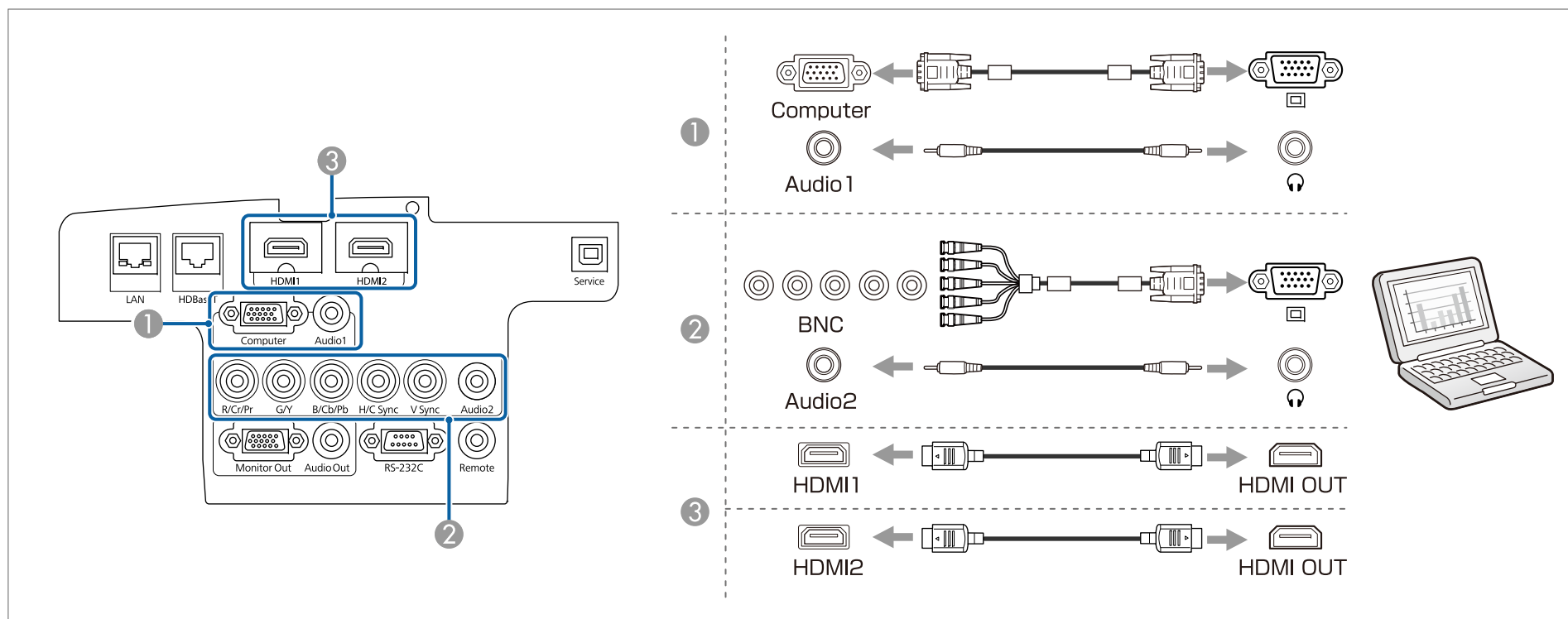
Připojte výstupní obrazový port počítače k portu BNC na projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu počítače k portu Audio2 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

**③ Použití běžně prodáváného kabelu HDMI**

Připojte port HDMI počítače k portu HDMI1 nebo HDMI2 projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.



- Změňte nastavení výstupu zvuku v části **Nastavení zvuku**.

☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Nastavení zvuku** [s.124](#)

- Pokud zvuk není odesílán prostřednictvím kabelu HDMI, pro odesílání zvuku připojte k portu Audio1 nebo Audio2 běžně prodávaný zvukový kabel. Jako port vstupu zvuku vyberte **Audiovýstup HDMI1** nebo **Audiovýstup HDMI2**.

☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Nastavení zvuku - Audiovýstup HDMI1, Audiovýstup HDMI2** [s.124](#)

## Připojení obrazových zdrojů

Chcete-li promítat video, připojte projektor jedním z následujících způsobů.

### ① Použití volitelného kabelu komponentního videa (konvertor D-sub/komponentní)

☛ "Volitelné příslušenství" [s.206](#)

Připojte komponentní výstup na zdroji obrazu k portu Computer projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu videozařízení k portu Audio1 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

### ② Použití běžně dostupného komponentního videokabelu (RCA) a adaptéru BNC/RCA

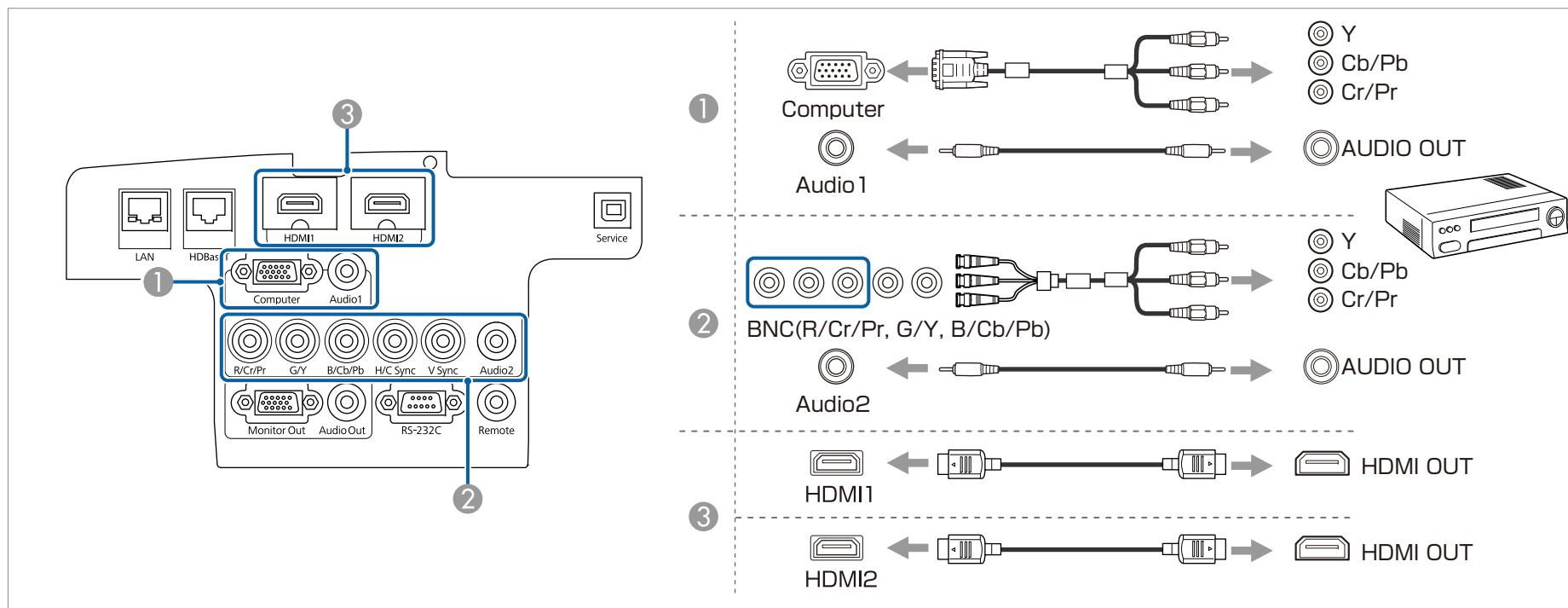
Připojte port komponentního výstupu videozařízení k portu BNC projektoru (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu videozařízení k portu Audio2 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

### ③ Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

Připojte port HDMI videozařízení k portu HDMI1 nebo HDMI2 projektoru.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk ze zdroje obrazu.



## Upozornění

- Pokud je vstupní zdroj při připojení k projektoru zapnutý, může dojít k poruše.
- Pokud se liší orientace nebo tvar zástrčky, nepokoušejte se ji zasunout silou. Mohly by dojít k poškození nebo poruše zařízení.



- Změňte nastavení výstupu zvuku v části **Nastavení zvuku**.  
 ➡ **Rozšířené - Nastavení A/V - Nastavení zvuku s.124**
- Pokud zvuk není odesílán prostřednictvím kabelu HDMI, pro odesílání zvuku připojte k portu Audio1 nebo Audio2 běžně prodávaný zvukový kabel. Jako port výstupu zvuku vyberte **Audiovýstup HDMI1** nebo **Audiovýstup HDMI2**.  
 ➡ **Rozšířené - Nastavení A/V - Nastavení zvuku - Audiovýstup HDMI1, Audiovýstup HDMI2 s.124**
- Pokud má zdroj, který chcete připojit, zásuvku neobvyklého tvaru, použijte pro připojení k projektoru kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.



## Připojení externího zařízení

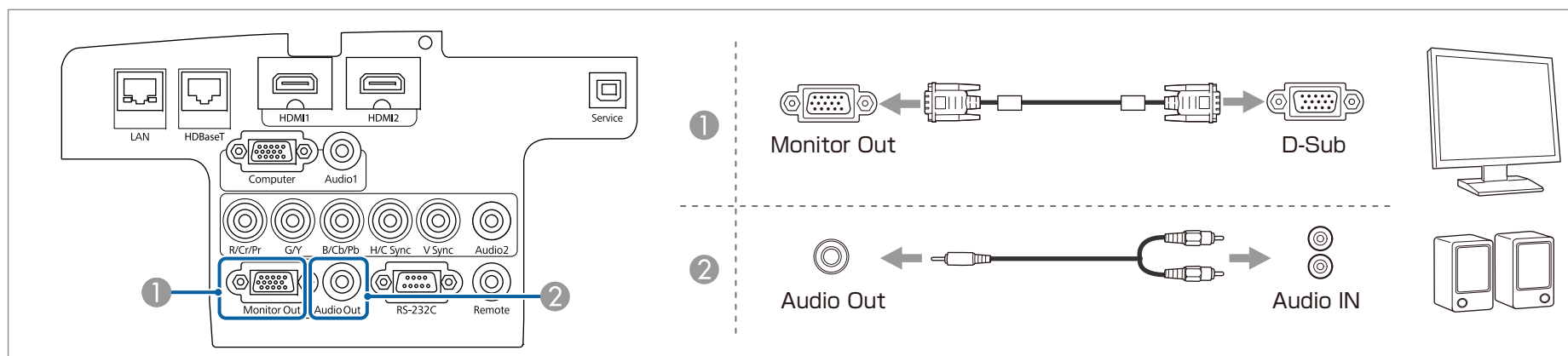
Obraz a zvuk lze reprodukovat připojením externího monitoru nebo reproduktoru.

### 1 Výstup obrazu na externí monitor

Připojte externí monitor k portu Monitor Out na projektoru pomocí kabelu dodaného spolu s externím monitorem.

### 2 Výstup zvuku na externí reproduktor

Připojte externí reproduktor k portu Audio Out na projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

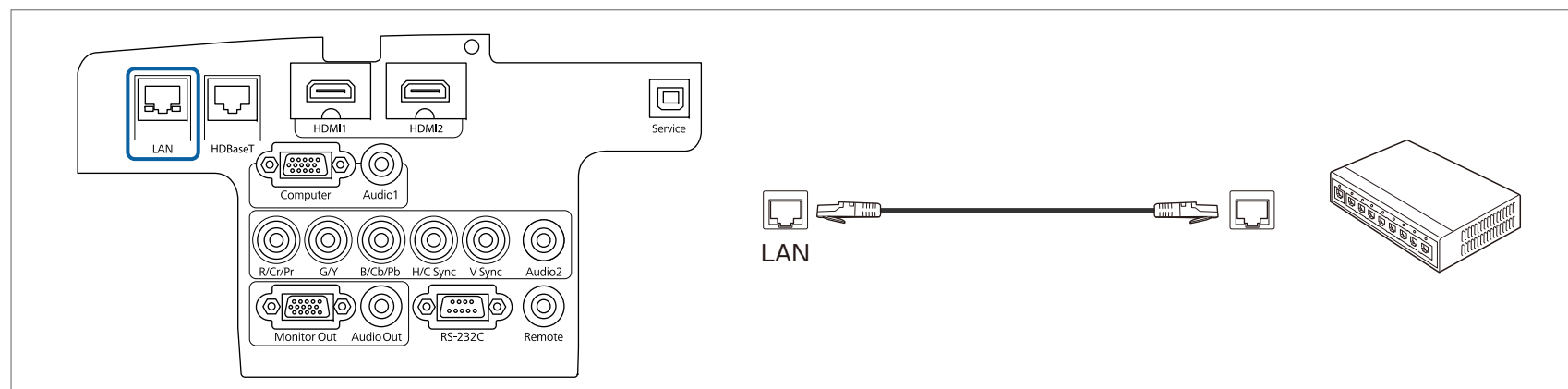


- V případě nastavení položky **Výstup A/V** na **Vždy** bude na výstupu obraz a zvuk, i když se projektor nachází v pohotovostním režimu.  
 ➡ **Rozšířené - Nastavení A/V - Výstup A/V** [s.124](#)
- Na externím monitoru lze zobrazit pouze analogové signály RGB z portu Computer nebo BNC. Při promítání obrazu z jiných vstupních portů nebude obraz vysílán do externího monitoru. To, jaké signály se mají zobrazit, ovládá nastavení **Výstup monitoru**.  
 ➡ **Rozšířené - Nastavení A/V - Výstup monitoru** [s.124](#)
- Při zasunutí konektoru zvukového kabelu do portu Audio Out se přeruší reprodukce zvuku z vestavěných reproduktorů projektoru a provede se přepnutí na externí výstup.

## Připojení kabelu sítě LAN

Připojte port LAN na síťovém rozbočovači nebo jiném zařízení k portu LAN projektoru pomocí běžně prodáváného síťového kabelu 100BASE-TX nebo 10BASE-T.

Pokud připojíte počítač k projektoru po síti, bude možné promítat obrázky a kontrolovat stav projektoru.

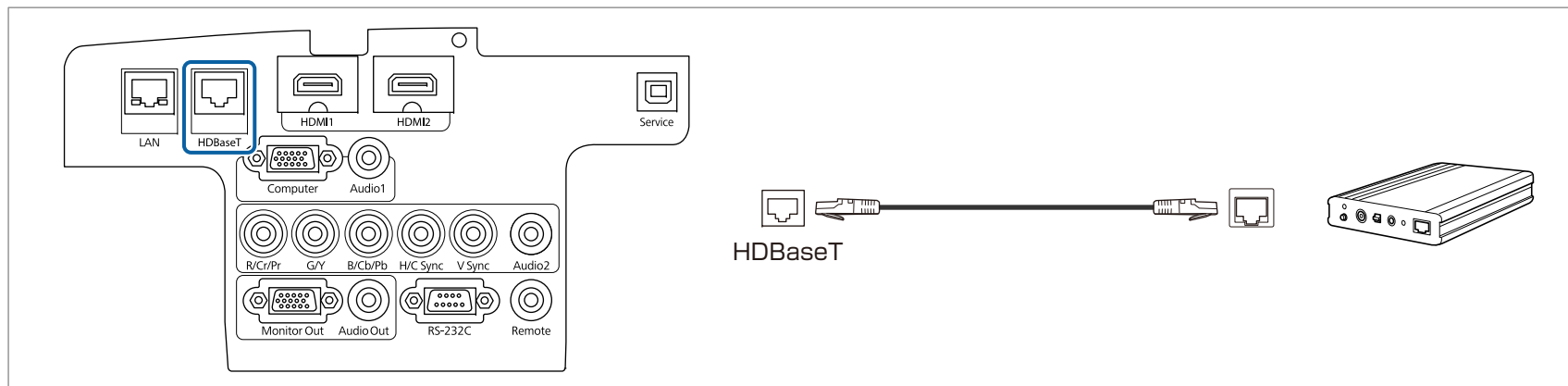


Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5 nebo vyšší.

## Připojení vysílače HDBaseT Transmitter (pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Připojte volitelný vysílač HDBaseT Transmitter pomocí běžně dostupného kabelu místní sítě LAN 100BASE-TX.

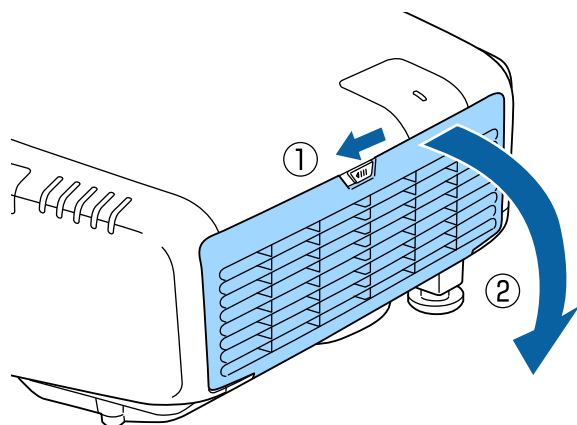
☛ "Volitelné příslušenství" [s.206](#)



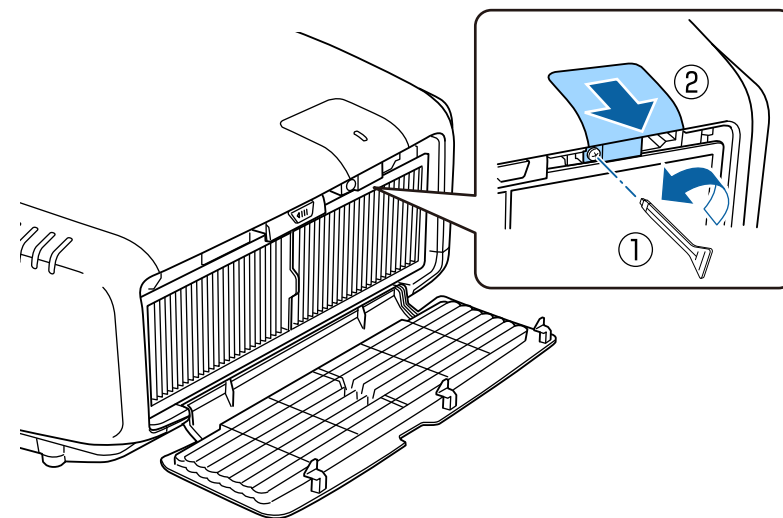
- Před použitím si pozorně přečtěte uživatelskou příručku dodanou se zařízením HDBaseT Transmitter.
- Jako síťový kabel použijte STP kabel (přímý) kategorie 5e nebo vyšší s doporučením HDBaseT Alliance. Nicméně provoz není zaručen pro všechna vstupní/výstupní zařízení a prostředí.
- Při připojování nebo odpojování kabelu LAN vypněte napájení projektoru a zařízení HDBaseT Transmitter.
- Při provádění ethernetové nebo sériové komunikace nebo při používání drátového dálkového ovladače prostřednictvím portu HDBaseT nastavte v nabídce Konfigurace položku **Ovládání a komunikace** na **Zapnuto**.  
☛ **Rozšířené - HDBaseT - Ovládání a komunikace** [s.124](#)  
Pozor - když je položka **Ovládání a komunikace** nastavena na **Zapnuto**, port LAN projektoru, port RS-232C a port Remote jsou nefunkční.
- Při použití vysílače nebo přepínače Extron XTP připojte port HDBaseT na projektoru. Nastavte **Extron XTP** na **Zapnuto** (**Pohotovostní režim** a **Ovládání a komunikace** se automaticky nastaví na **Zapnuto**).  
☛ **Rozšířené - HDBaseT - Extron XTP** [s.124](#)

## Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN

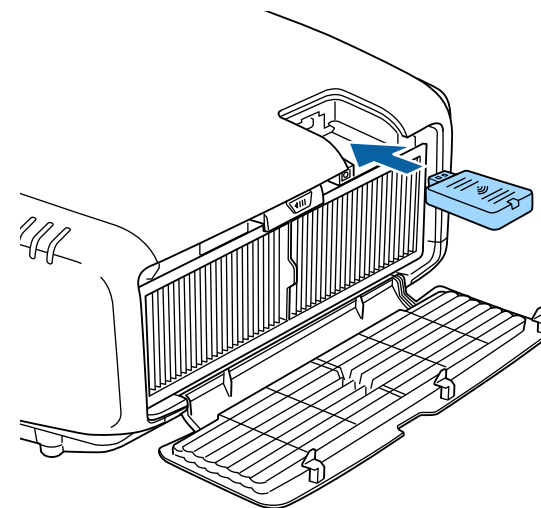
- 1** Otevřete kryt vzduchového filtru.  
Posuňte ovládací knoflík krytu vzduchového filtru a otevřete kryt vzduchového filtru.



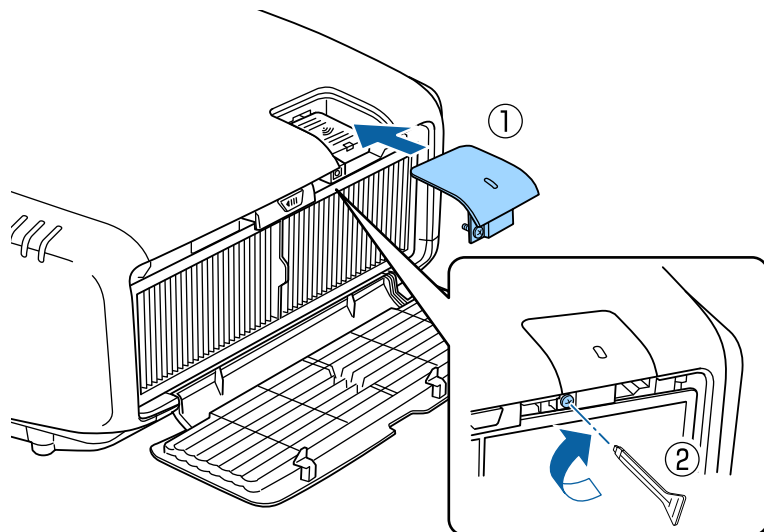
- 2** Povolte šroubek a sejměte kryt jednotky bezdrátové sítě LAN. Odmontujte jej křížovým šroubovákem (#2).



- 3** Nainstalujte jednotku bezdrátové sítě LAN.



- 4** Upevněte kryt jednotky bezdrátové sítě LAN na svém místě pomocí šroubku.



**5** Zavřete kryt vzduchového filtru.

## Nasazení krytu kabelu

Nasazením krytu kabelu můžete skrýt připojené kabely tak, aby instalace projektoru vypadala uspořádaně a čistě. (Na obrázcích je projektor nainstalovaný na stropě.)



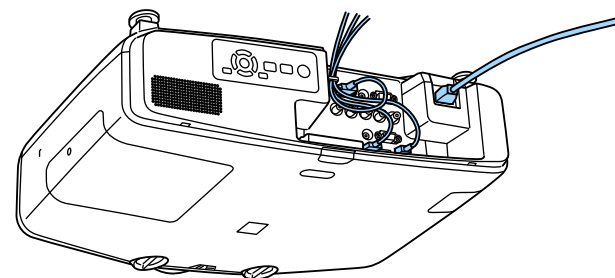
### Varování

Nesvazuje dohromady napájecí kabel s dalšími připojovacími kabely. Mohlo by dojít k požáru.

## Upevnění

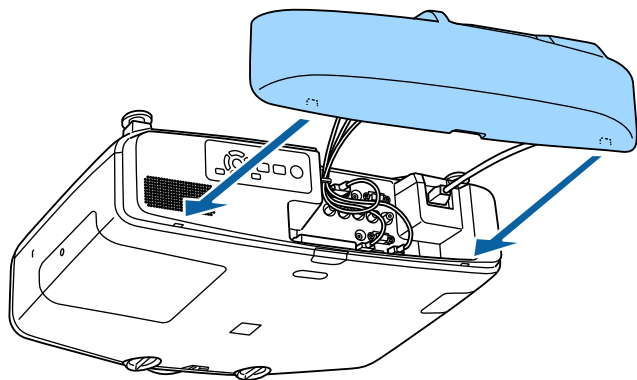
**1**

Protáhněte běžně dostupnou sponu na kabely držákem a stáhněte kabely k sobě.

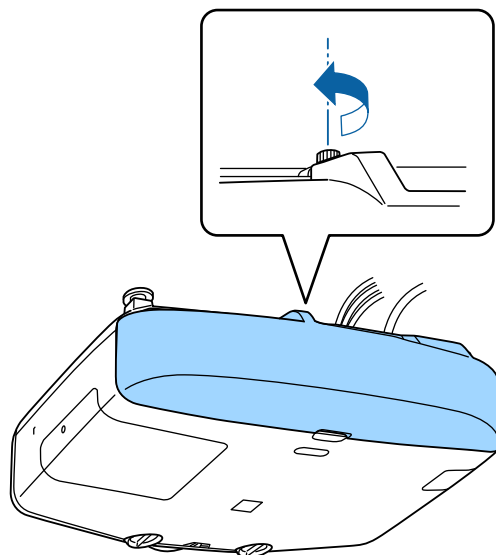


**2**

Na zadní část projektoru nasadte kryt kabelu.



- 3** Utáhněte šroubek na krytu kabelu. (Tento šroubek lze utáhnout prsty.)





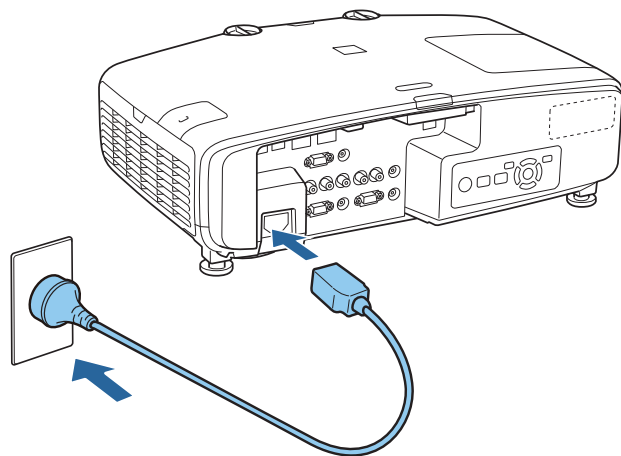
# Základní použití

V této kapitole se vysvětlují postupy při promítání a nastavování obrazu.

Před zapnutím projektoru připojte k projektoru váš počítač nebo videovybavení.

☛ "Připojení zařízení" s.37

## 1 Připojte napájecí kabel projektoru do elektrické zásuvky.



Indikátor napájení projektoru začne svítit modře (pohotovostní stav). Znamená to, že projektor je napájen, ale není dosud zapnutý.

## 2 Stisknutím tlačítka [⏻] na ovládacím panelu nebo tlačítka [ⓘ] na dálkovém ovladači zapnete projektor.

Projektor vydá potvrzovací pípnutí a během zahřívání bliká indikátor stavu modře. Po zahřátí projektoru indikátor stavu přestane blikat a svítí modře.

Pokud se obraz nepromítá, zkuste následující postup.

- Zapněte připojený počítač nebo videovybavení.
- Používáte-li notebook, změňte výstup obrazu počítače.
- Vložte médium, například DVD, a spusťte přehrávání.
- Stisknutím tlačítka [Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači detekujte vstupní zdroj.

- Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko vstupního zdroje, který chcete promítat.
- Pokud se zobrazí hlavní obrazovka, vyberte vstupní zdroj, který chcete promítat.

## Varování

- Při promítání se nedívejte do objektivu projektoru. Mohlo by dojít k poškození zraku. Buďte zvláště opatrní v přítomnosti dětí.
  - Během promítání neblokujte světlo z projektoru krytkou objektivu knihou atd. Pokud je světlo z projektoru delší dobu blokováno, plocha, na kterou dopadá, se zahřeje na takovou teplotu, která by mohla způsobit roztavení, spálení nebo vznik požáru. Vlivem odraženého světla se může rovněž rozžhavit objektiv a způsobit závadu projektoru. Chcete-li promítání ukončit, použijte funkci Vypnout A/V nebo vypněte projektor.
  - Jako světelný zdroj projektoru je použita vysokotlaká rtuťová lampa. Je-li lampa vystavena otřesům, nárazům nebo pokud je používána nadměrně dlouho, může hlasitě vybuchnout nebo se nemusí zapnout. Pokud lampa praskne, může dojít k úniku plynů a k rozptýlení drobných střeptů, které mohou způsobit zranění. Dodržujte následující pokyny.
    - Lampu nerozebírejte, neničte ani ji nevystavujte nárazům.
    - Během provozu nepřibližujte tvář blízko projektoru.
    - Pokud musíte vyčistit nebo vyměnit lampy vlastními silami, postupujte zvláště opatrně. Zabraňte zranění malými kousky skla nebo vniknutí do očí nebo do úst. (Při otevření krytu lampy mohou vypadnout drobné skleněné střepty.)
- Pokud lampa vybuchne, ihned prostor vyvětrejte; dojde-li k vdechnutí drobných střeptů nebo k jejich vniknutí do očí nebo úst, vyhledejte lékaře. Lampu nevhazujte do odpadkového koše.





- Když je možnost **Napájení zapnuto** nastavena na **Zapnuto** v nabídce **Rozšířené**, po připojení napájecího kabelu se projektor automaticky zapne. Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.


☛ **Rozšířené - Provoz - Napájení zapnuto** [s.124](#)





- Pokud je na vstupu signál obrazu ze zdroje vybraného v **Automatické zapnutí**, projektor se automaticky zapne.


☛ **Rozšířené - Provoz - Automatické zapnutí** [s.124](#)

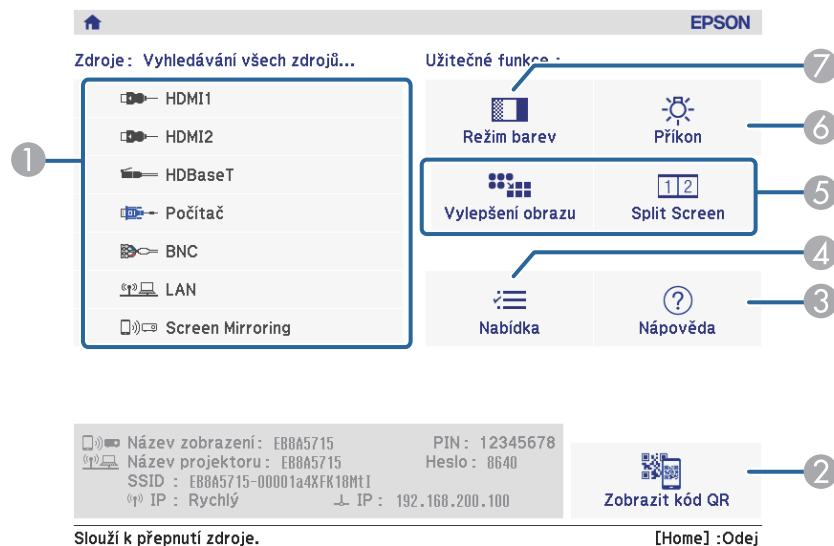
## Hlavní obrazovka

Na hlavní obrazovce lze snadno vybírat vstupní zdroje nebo často používané funkce. Hlavní nabídka se zobrazí v následujících situacích.

- Když stisknete tlačítko [- Když je možnost **Auto. zobr. hl. str.** při zapnutí projektoru nastavena **Zapnuto**  
☛ **Rozšířené - Hlavní obrazovka - Auto. zobr. hl. str.** [s.124](#)
- Když při zapnutí projektoru není k dispozici žádný signál z vybraného vstupního zdroje

Když je zobrazena hlavní obrazovka, pomocí tlačítek [

Chcete-li hlavní obrazovku skrýt, znovu stiskněte tlačítko [



|   |   |
|---|---|
| 1 | Vyberte vstupní zdroj, který chcete promítat.   |
| 2 | Zobrazí kód QR a promítá data z chytrého telefonu nebo tabletu.   |
| 3 | Zobrazí obrazovku Nápověda.<br>☛ "Použití nápovědy" <a href="#">s.152</a>   |
| 4 | Zobrazí nabídku Konfigurace.  |
| 5 | Provede funkci přiřazenou položce <b>Vlastní funkce 1</b> nebo <b>Vlastní funkce 2</b> v nabídce <b>Rozšířené</b> .<br>☛ <b>Rozšířené - Hlavní obrazovka - Vlastní funkce 1, Vlastní funkce 2</b> <a href="#">s.124</a> |
| 6 | Mění nastavení příkonu.<br>☛ <b>Nastavení - Příkon</b> <a href="#">s.122</a>  |
| 7 | Nastavte režim barvy.<br>☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" <a href="#">s.60</a>  |



Hlavní obrazovka zmizí po 10 minutách nečinnosti.




- Pro zajištění dlouhé životnosti vypněte projektor, když jej nepoužíváte. Provozní životnost lampy se liší podle nastavení nabídky Konfigurace, podle podmínek prostředí a podle podmínek používání. V průběhu promítání se jas promítaného obrazu snižuje.
- Napájení projektoru lze vypnout přímo jističem, protože podporuje funkci přímého vypnutí.

- 1** Stiskněte tlačítko [⏻] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

Zobrazí se obrazovka pro potvrzení vypnutí.

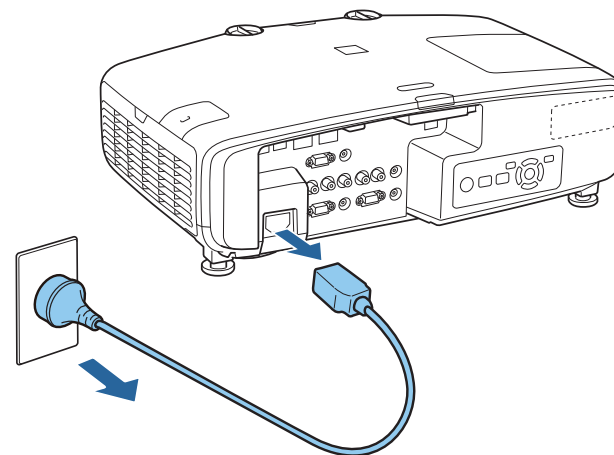
Vypnout napájení?

Ano: Stiskněte tlačítko   
Ne : Stiskněte jakékoli jiné tlačítko

- 2** Stiskněte tlačítko [⏻] znovu. (Chcete-li zrušit, stiskněte libovolné jiné tlačítko.)

Ozve se dvojí pípnutí, promítaný obraz zmizí a stavový indikátor zhasne.

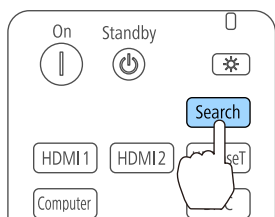
- 3** Odpojte napájecí kabel.



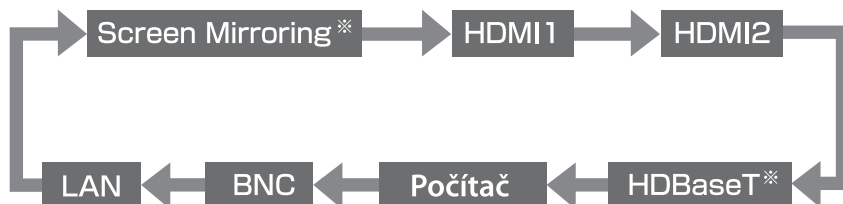
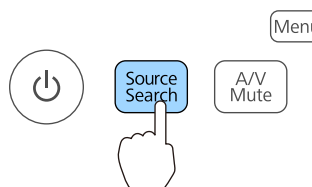
## Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)

Stiskem tlačítka [Search] se promítá obraz z portu, na který přichází obrazový signál.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



※EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W

Jsou-li připojeny dva nebo více obrazových zdrojů, opakovaně stiskněte tlačítko [Search], dokud se nezahájí promítání hledaného obrazu.

Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.



- Můžete nastavit projektor tak, aby automaticky detekoval signál obrazu z jiného vstupního zdroje a promítal obraz, když není k dispozici signál obrazu z aktuálního vstupního zdroje.

☞ **Rozšířené - Provoz - Auto. hledání zdroje** s.124

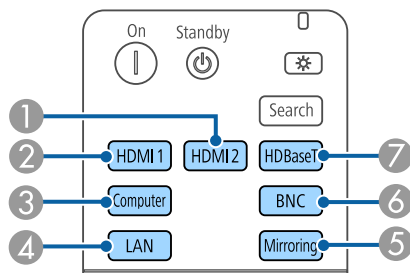
- Pokud není na vstupu žádný obrazový signál, zobrazuje se následující obrazovka.



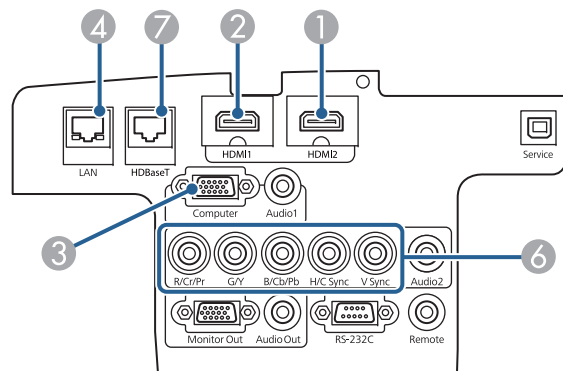
## Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače

- Stiskněte tlačítko vstupního zdroje, který chcete promítat.  
Níže jsou zobrazeny vstupní porty pro tlačítka.

### Dálkové ovládání



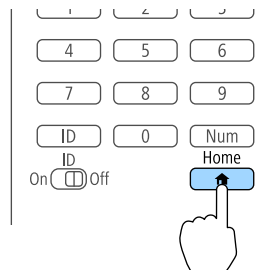
### Vstupní port



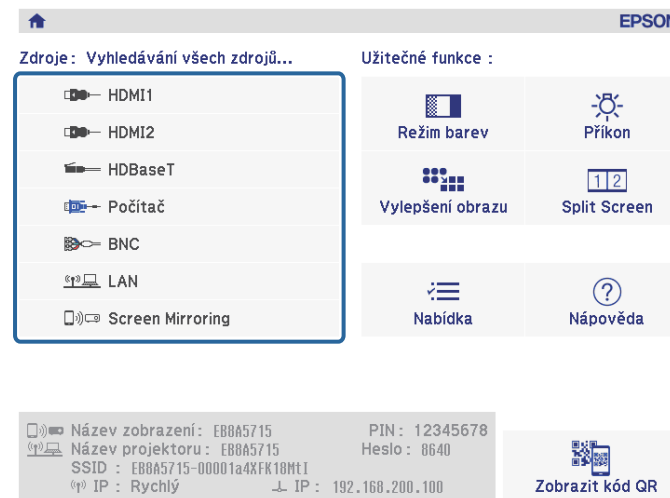
- Přepne na obraz z vybavení, které promítá s použitím aplikace EasyMP Multi PC Projection nebo Epson iProjection.
- Přepne na obraz z vybavení, které promítá s použitím funkce Screen Mirroring (pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W).
- Pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W.

- Stiskněte tlačítko [🏠].

### Dálkové ovládání



Vyberte vstupní zdroj, který chcete promítat, a potom stiskněte tlačítko [↩].



Slouží k přepnutí zdroje.

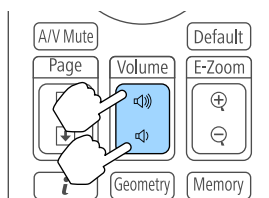
[Home] : Odej

## Nastavení hlasitosti

Hlasitost lze nastavit jedním z následujících způsobů.

- Hlasitost lze nastavit stiskem tlačítek [Volume] na dálkovém ovladači.
  - [🔊] Slouží ke zmenšování hlasitosti.
  - [🔊] Slouží ke zvětšování hlasitosti.

### Dálkové ovládání



- Úprava hlasitosti pomocí nabídky Konfigurace.
  - ☛ **Nastavení - Hlasitost** [s.122](#)

### Výstraha

Nespouštějte při nastavení vysoké hlasitosti.  
Náhlá nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

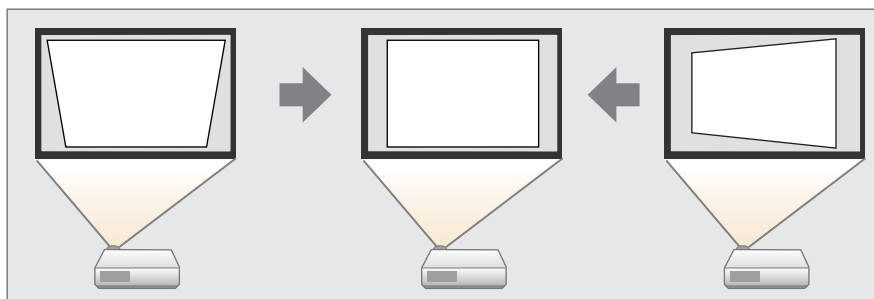
## Korekce zkreslení promítaného obrazu

Korekci lichoběžníkového zkreslení promítaného obrazu lze provést jedním z následujících způsobů.

- Lichoběž. - V/S

Slouží ke korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru.

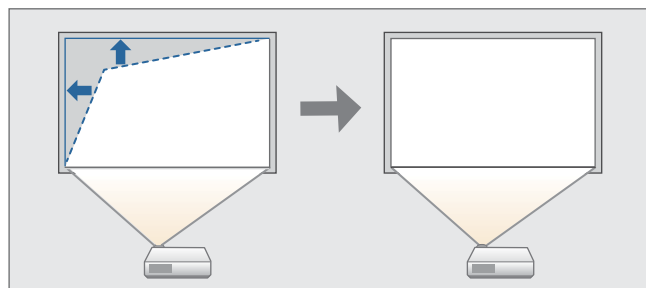
☛ "Lichoběž. - V/S" [s.55](#)



- Quick Corner

Slouží k nezávislé korekci čtyř rohů.

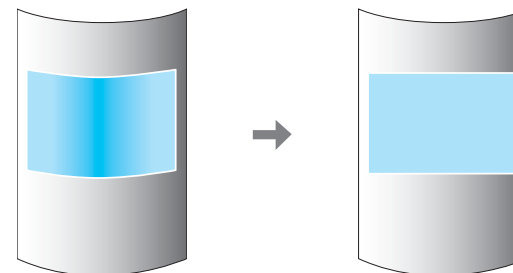
☛ "Quick Corner" [s.57](#)



- Oblouková korekce

Opravuje zkreslení, ke kterému dochází při promítání na zakřivený povrch.

☛ "Oblouková korekce" [s.58](#)



- Stisknutím tlačítka [Geometry] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [ ] na ovládacím panelu můžete provést vybranou metodu úpravy přímo.

- Pokud chcete změnit polohu promítání atd., pokud chcete dočasně zrušit korekci, nastavte **Geometrická korekce** na **Vypnuto**. Nastavení zůstane uloženo, i pokud zvolíte **Vypnuto**.

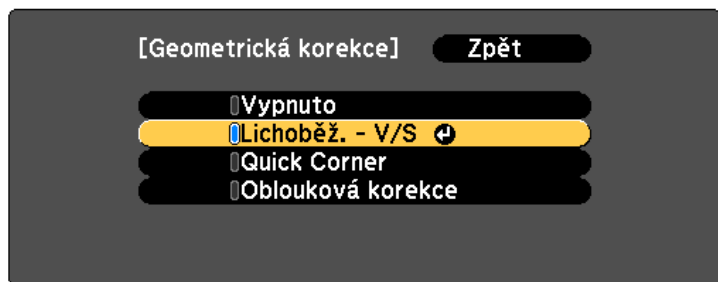
☛ **Nastavení - Geometrická korekce** [s.122](#)

- Nelze kombinovat více metod nastavení.

## Lichoběž. - V/S

Tato funkce umožňuje ruční korekci zkreslení ve vodorovném a svislém směru zvlášť. Zkreslení lze opravit, je-li úhel svislého a vodorovného náklonu projektoru maximálně 30 stupňů proti projekční ploše.

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2** Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- 3** Vyberte položku **Lichoběž. - V/S** a potom stiskněte tlačítko [↵].



[Esc]: Zpět [↵]: Zvol [↵]: Zadat [Menu]: Odej

Pokud se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte tlačítko [↵].

- 4** Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte korekční metodu a potom proveďte korekce pomocí tlačítek [◀][▶].

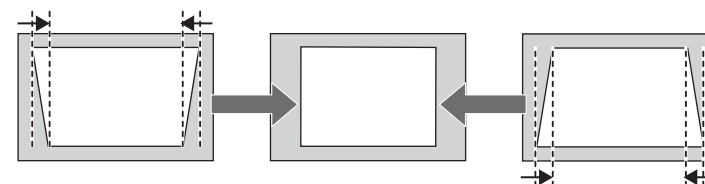


[Esc]: Zpět [↵]: Zvol [↵]: Upravit [Menu]: Odej  
[Default]: Reset

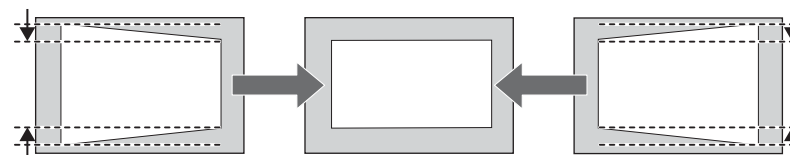
[Test Pattern]: Zobrazit

Opravte lichoběžníkové zkreslení pomocí funkcí **Lichoběžník - S** a **Lichoběžník - V**.

Lichoběžník - S

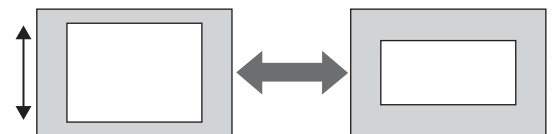


Lichoběžník - V

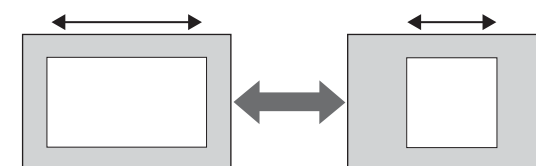


Pokud je poměr stran obrazu nesprávný, upravte vyvážení obrazu pomocí funkcí **V-vyvážení** a **H-vyvážení**.

V-vyvážení



H-vyvážení



Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu.

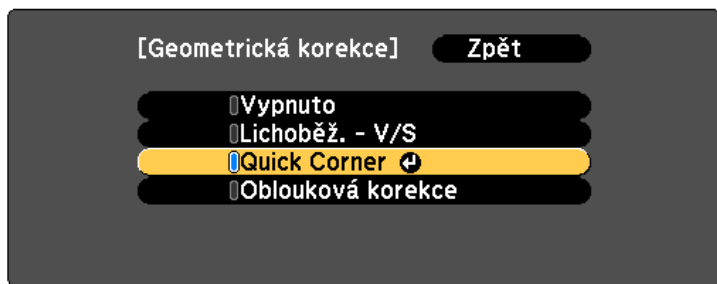
- 5** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].



## Quick Corner

Tato funkce umožňuje ruční korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- 3 Vyberte možnost **Quick Corner** a poté stiskněte tlačítko [↵].



[Esc]: Zpět [↵]: Zvol [↵]: Zadat [Menu]: Odej

Pokud se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte tlačítko [↵].

- 4 Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] vyberte roh, který chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].



Stisknutím a podržením tlačítka [Esc] alespoň 2 sekundy se zobrazí obrazovka pro potvrzení resetování na výchozí hodnoty. Výběrem možnosti **Ano** se resetuje výsledek Quick Corner.

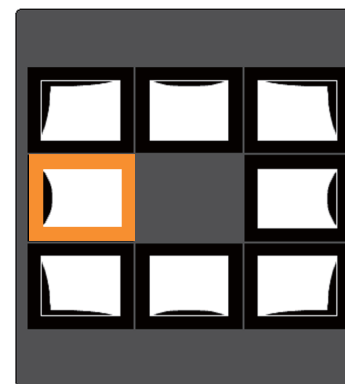
- 5 Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] opravte polohu rohu. Pokud stisknete tlačítko [↵], otevře se obrazovka, která je zobrazená v kroku 4, na které je možné zvolit oblast ke korekci. Pokud se během úprav zobrazí zpráva "Již nelze posunout.", nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.



- 6** Opakujte kroky 4 a 5 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.
- 7** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

## Oblouková korekce

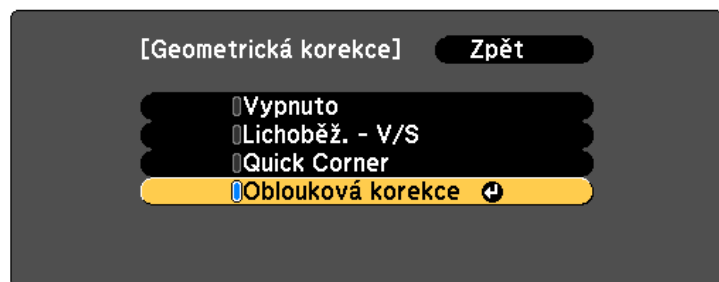
Opravuje zkreslení, ke kterému dochází při promítání na zakřivený povrch. Máte možnost korekce po 1 pixelu v následujícím rozmezí.



- Když je vybrán roh:  
Můžete korigovat svisle a vodorovně až do 25 % rozlišení panelu projektoru.
- Když je vybrán jeden z dalších korekčních bodů:  
Můžete korigovat svisle a vodorovně až do 6,25 % rozlišení panelu projektoru.

## Korekční metoda

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2** Vyberte položku **Geometrická korekce** v části **Nastavení**.
- 3** Vyberte možnost **Oblouková korekce** a poté stiskněte tlačítko [↵].



[Esc]:Zpět [◀]:Zvol [▶]:Zadat [Menu]:Odej

Pokud se zobrazí zpráva "Pokud toto nastavení změníte, obraz může být zkreslený.", stiskněte tlačítko [↵].

- 4** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] vyberte oblast, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].

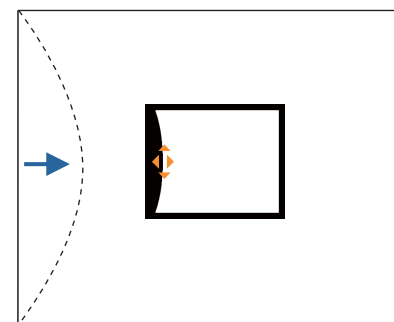


Když vybíráte roh, můžete upravit dvě přilehlé strany.

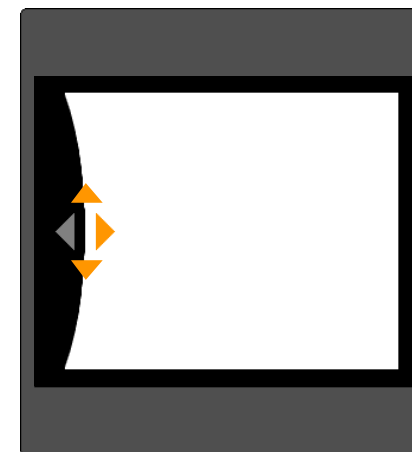


Stisknutím a podržením tlačítka [Esc] alespoň 2 sekundy se zobrazí obrazovka pro potvrzení resetování na výchozí hodnoty. Výběrem možnosti **Ano** se resetuje výsledek korekcí Oblouková korekce.

- 5** Pomocí tlačítek [▲], [▼], [◀] a [▶] upravte tvar.



Pokud trojúhelník ve směru, který nastavujete, zšedne, jak je vyobrazeno níže, nelze tvar v tomto směru už dále upravovat.



- 6** Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.

- 7** Opakujte kroky 4 až 6 podle potřeby a nastavte zbývající části.
- 8** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

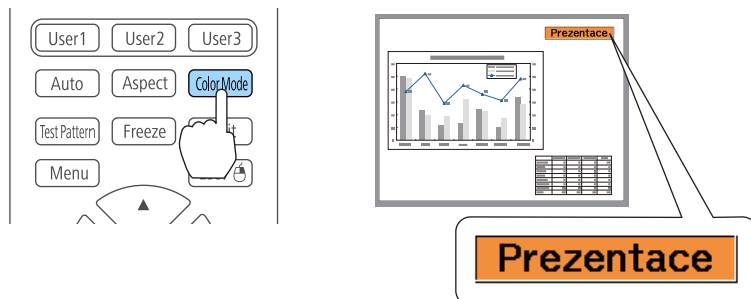
## Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)

Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

| Režim                       | Aplikace   |
|-----------------------------|--|
| <b>Dynamický</b>            | Jedná se o nejjasnější režim. Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech.  |
| <b>Prezentace</b>           | Obraz je živý a více kontrastní. Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací nebo sledování televizního vysílání v jasných místnostech.  |
| <b>Kino</b>                 | Dává obrazu přirozený tón. Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti.  |
| <b>sRGB</b>                 | Vytváří obraz, který vyhovuje barevnému standardu <u>sRGB</u> a barvy jsou reprodukovány věrně. Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií.   |
| <b>DICOM SIM</b>            | snímky jsou zobrazeny s jasnými stíny. Tento režim je ideální pro promítání rentgenových či jiných lékařských snímků - Projektor však není lékařské zařízení a nelze jej používat pro stanovování diagnóz. |
| <b>Vícenásobná projekce</b> | Minimalizuje rozdíl tónu barev mezi jednotlivými promítanými obrazy. Tento režim je ideální pro promítání z více projektorů.   |

Každým stisknutím tlačítka [Color Mode] se změní Režim barev a zobrazený název Režim barev.

## Dálkové ovládání



Režim barev lze nastavit v nabídce Konfigurace.

🖱️ Obraz - Režim barev [s.119](#)

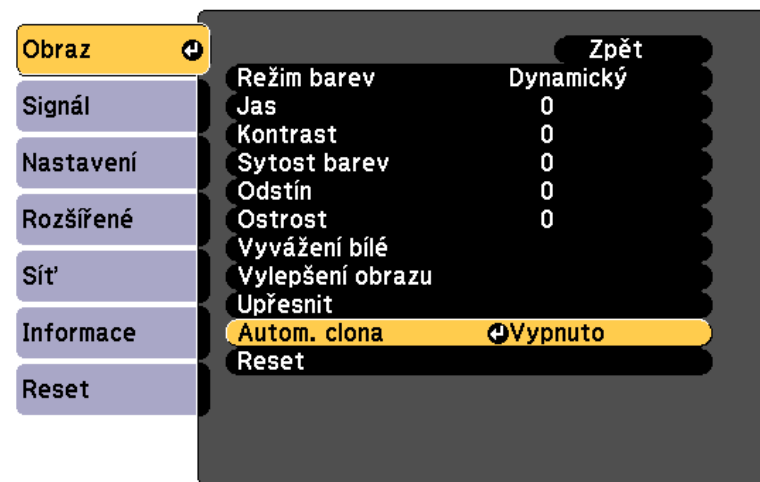
## Nastavení Autom. clona

Automatickým nastavením svítivosti podle jasu promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.



Volbu **Autom. clona** lze nastavit, pouze pokud je **Režim barev** nastaven na **Dynamický** nebo **Kino**.

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2** Vyberte položku **Autom. clona** z nabídky **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].



[Esc] : Zpět [↵] : Zvol [↵] : Zadat

[Menu] : Odej

- 3

Vyberte položku **Vysoká rychlost** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Pokud vám vadí hluk při provozu funkce Autom. clona, nastavte ji na **Normální**.


Nastavení je uloženo pro každý režim barev.
- 4

Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].


Změna poměru stran promítaného obrazu

Poměr stran promítaného obrazu lze změnit tak, aby odpovídal typu, poměru výšky a šířky a rozlišení vstupního signálu.

Dostupné režimy poměru stran závisí na aktuálním nastavení Typ obrazovky.

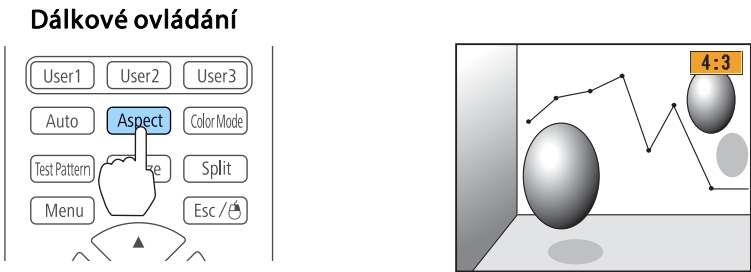


Před změnou poměru stran nastavte **Typ obrazovky**.

 "Nastavení projekční plochy" [s.25](#)

Metody změn

Každým stiskem tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se na obrazovce objeví název poměru stran a poměr stran se změní.



| Režim poměru stran | Popis   |
|--------------------|---|
| Automaticky        | Obraz je promítán v odpovídajícím poměru stran na základě informací ze vstupního signálu.   |
| Normální           | Promítá při zachování poměru stran vstupního obrazu.  |
| 4:3                | Promítá s poměrem stran 4:3.  |
| 16:9               | Promítá s poměrem stran 16:9.   |
| Plný               | Promítá na plnou velikost projekční plochy.   |
| H-Zoom             | Promítá zvětšením vstupního obrazu na plnou šířku projekční plochy při zachování poměru stran. Oblasti překrývající okraje projekční plochy nejsou promítány. |
| V-Zoom             | Promítá zvětšením vstupního obrazu na plnou výšku projekční plochy při zachování poměru stran. Oblasti překrývající okraje projekční plochy nejsou promítány. |
| Nativní            | Promítá na střed projekční plochy v rozlišení vstupního obrazu. Oblasti překrývající okraje projekční plochy nejsou promítány.                                |



- Poměr stran lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace.  
☛ **Signál - Poměr stran** s.121
- Pokud části obrazu z počítače chybí, nastavte v nabídce Konfigurace položku **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** v závislosti na rozlišení počítače.  
☛ **Signál - Rozlišení** s.121

V následujících tabulkách jsou uvedeny změny režimu poměru stran.




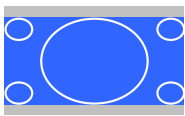
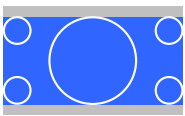
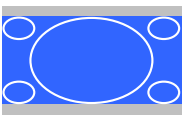



Následující barvy na promítaných obrazech v tabulkách označují nezobrazené plochy.

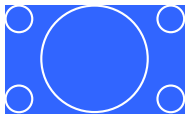


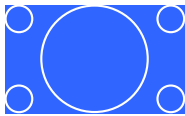

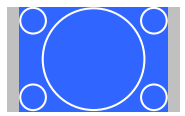


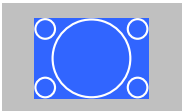
■: Plocha, na které se nezobrazuje obraz v závislosti na nastavení typu promítací plochy.

■: Plocha, na které se nezobrazuje obraz v závislosti na nastavení režimu poměru stran.

EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W

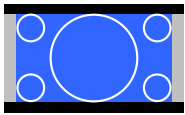
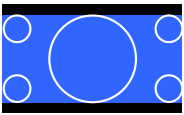
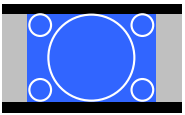
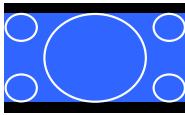
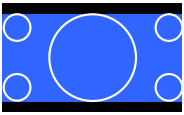
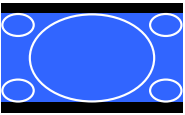
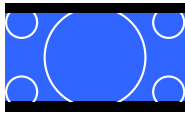
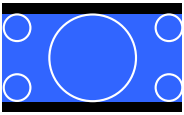


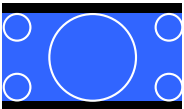
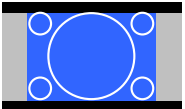
Nastavení typu promítací plochy: 16:10

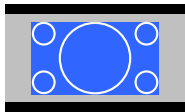
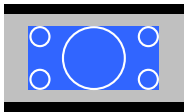
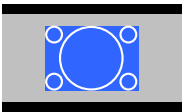
|                           | Poměr stran vstupního signálu   |   |  |
|---------------------------|---|---|--|
|                           | 16:10   | 16:9  | 4:3  |
| Automaticky nebo Normální |  |  |  |
| 16:9                      |  |  |  |
| Plný                      |  |  |  |

|          | Poměr stran vstupního signálu   |   |   |
|----------|---|---|---|
|          | 16:10   | 16:9  | 4:3   |
| H-Zoom   |  |  |  |
| V-Zoom   |  |  |  |
| Nativní* |  |  |  |

\* Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.







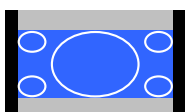

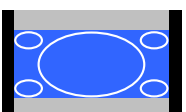








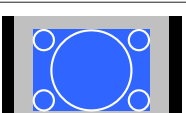
Nastavení typu promítací plochy: 16:9

|                           | Poměr stran vstupního signálu   |   |   |
|---------------------------|---|---|---|
|                           | 16:10   | 16:9  | 4:3   |
| Automaticky nebo Normální |   |   |   |
| Plný                      |  |  |  |
| H-Zoom                    |  |  |  |
| V-Zoom                    |  |  |  |

|          | Poměr stran vstupního signálu   |   |  |
|----------|---|---|--|
|          | 16:10   | 16:9  | 4:3  |
| Nativní* |  |  |  |

\* Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.



















Nastavení typu promítací plochy: 4:3

|                           | Poměr stran vstupního signálu   |   |  |
|---------------------------|---|---|--|
|                           | 16:10   | 16:9  | 4:3  |
| Automaticky nebo Normální |    |    |    |
| 4:3                       |    |    |    |
| 16:9                      |   |   |   |
| H-Zoom                    |  |  |  |
| V-Zoom                    |  |  |  |
| Nativní*                  |  |  |  |

\* Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.



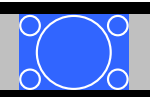
EB-5510

Nastavení typu promítací plochy: 4:3

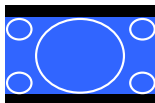

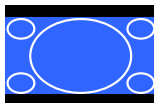





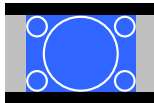



|                           | Poměr stran vstupního signálu  |  |  |
|---------------------------|--|--|--|
|                           | 16:10  | 16:9   | 4:3  |
| Automaticky nebo Normální |   |   |   |
| 4:3                       |   |   |   |
| 16:9                      |   |   |   |
| H-Zoom                    |   |   |   |
| V-Zoom                    |   |   |   |
| Nativní*                  |  |  |  |

\* Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

Nastavení typu promítací plochy: 16:9



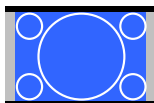
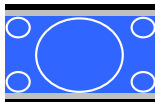

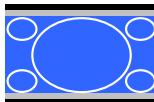





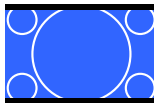
|                           | Poměr stran vstupního signálu   |   |   |
|---------------------------|---|---|---|
|                           | 16:10   | 16:9  | 4:3   |
| Automaticky nebo Normální |  |  |  |


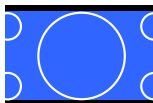
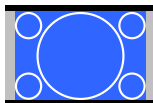

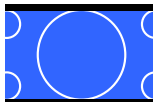



|          | Poměr stran vstupního signálu   |   |  |
|----------|---|---|--|
|          | 16:10   | 16:9  | 4:3  |
| Plný     |  |  |  |
| H-Zoom   |  |  |  |
| V-Zoom   |  |  |  |
| Nativní* |  |  |  |

\* Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

Nastavení typu promítací plochy: 16:10

|                           | Poměr stran vstupního signálu   |   |  |
|---------------------------|---|---|--|
|                           | 16:10   | 16:9  | 4:3  |
| Automaticky nebo Normální |  |  |  |
| 16:9                      |  |  |  |
| Plný                      |  |  |  |
| H-Zoom                    |  |  |  |

|          | Poměr stran vstupního signálu   |   |   |
|----------|---|---|---|
|          | 16:10   | 16:9  | 4:3   |
| V-Zoom   |  |  |  |
| Nativní* |  |  |  |

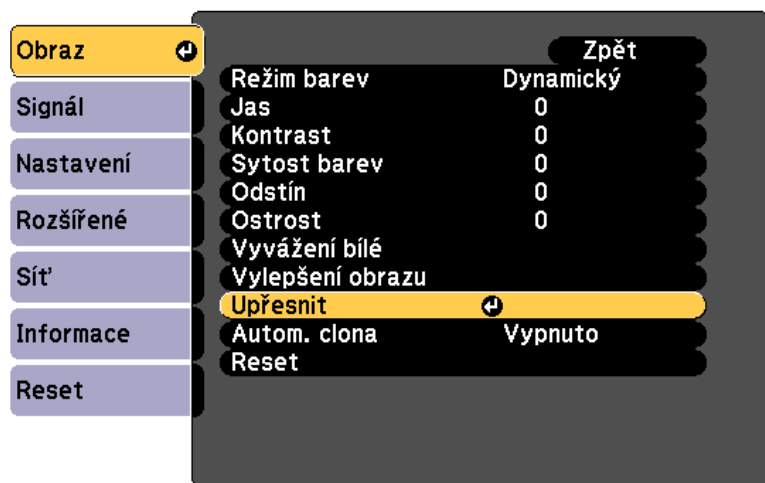
\* Obraz se může lišit v závislosti na rozlišení vstupního signálu.

## Úprava obrazu

### Úprava nastavení Odstín, Sytost a Světlost

Můžete upravit **Odstín** (odstín), **Sytost** (živost) a **Světlost** šesti os R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (fialová) a Y (žlutá) podle osobních preferencí.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Upřesnit** v část **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].



[Esc]: Zpět [↩]: Zvol [↵]: Zadat [Menu]: Odej

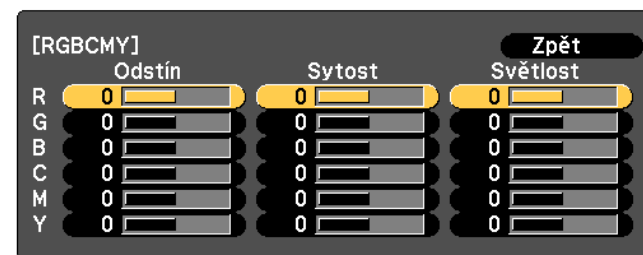


Lze také provést nastavení **Vícenásobná projekce** v nabídce Konfigurace.

🔊 **Rozšířené - Vícenásobná projekce - RGBCMY** [s.124](#)

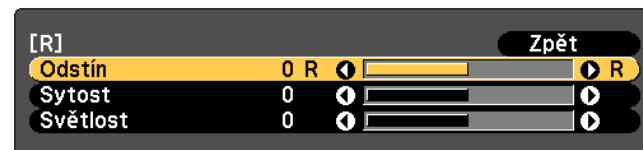
- 3 Vyberte možnost **RGBCMY** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 4 Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte barvu, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].



[Esc]: Zpět [↩]: Zvol [↵]: Zadat [Menu]: Odej

- 5 Pomocí tlačítek [▲][▼] zvolte položku a pomocí tlačítek [◀][▶] provádějte úpravy.



[Esc]: Zpět [↩]: Zvol [◀]: Upravit [▶]: Přepnout pozadí [Menu]: Odej

Opakovaným stisknutím tlačítka [↵] se obraz nastavení mění.

- 6 Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

### Úprava nastavení Gama

Můžete upravovat rozdíly v jasu polotónů, ke kterému dochází v závislosti na připojeném zařízení.

Tuto možnost lze nastavit jedním z následujících tří způsobů.

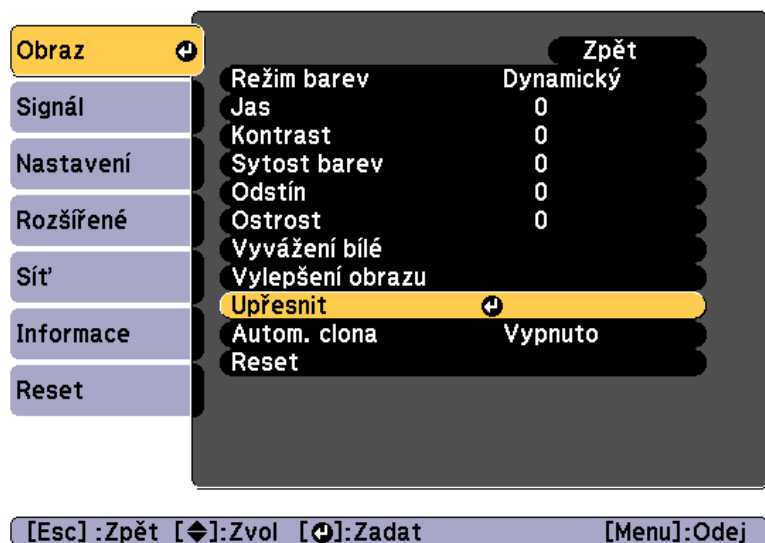
- Výběr a úprava hodnoty korekce
- Úprava při zobrazeném obraze
- Úprava pomocí grafu úprav gama



Upravte promítáním nehybného obrazu. Gama nelze upravit správně při promítání filmů.

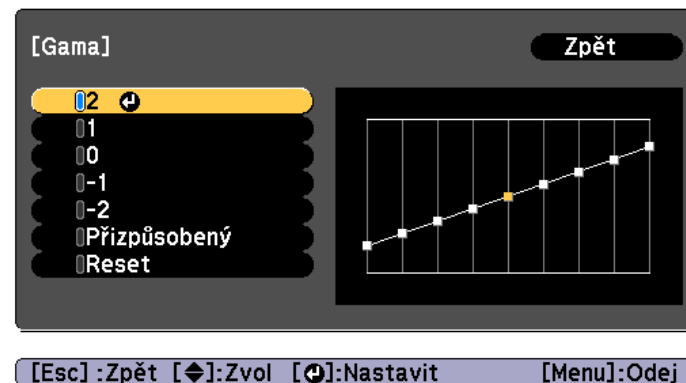
Výběr a úprava hodnoty korekce

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Upřesnit** v část **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].



- 3 Vyberte možnost **Gama** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 4 Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte hodnotu korekce a potom pomocí tlačítka [↵] potvrďte daný výběr.



Když je vybrána větší hodnota, tmavé oblasti obrazu se rozjasní, ale sytost barev ve světlejších oblastech může být nižší. Když je vybrána menší hodnota, celkový jas obrazu se sníží, a obraz tak bude ostřejší.

Pokud zvolíte **DICOM SIM** v **Režim barev** nabídky **Obraz**, hodnotu nastavení zvolte podle velikosti projekce.

- Je-li velikost projekce 120 palců nebo méně, zvolte nižší hodnotu.
- Je-li velikost projekce 120 palců nebo více, zvolte vyšší hodnotu.



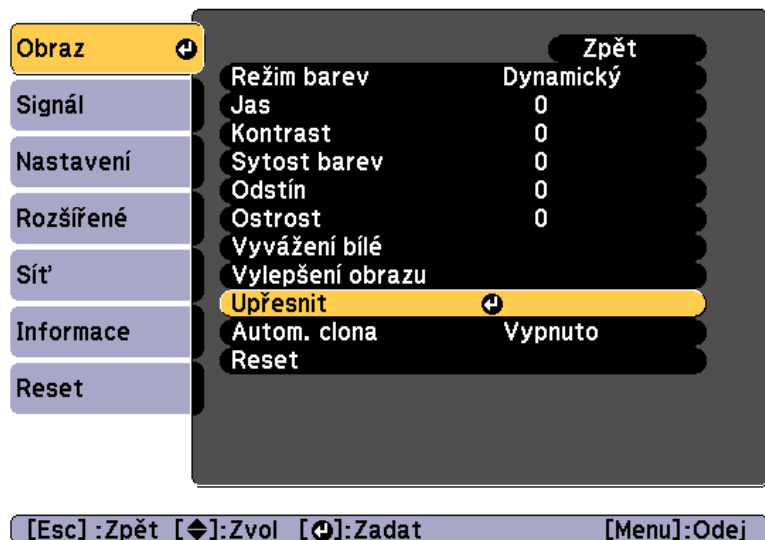
Zdravotnické obrázky se nemusí zobrazovat správně v závislosti na prostředí instalace a vlastnostech obrazu.

Úprava při zobrazeném obraze

Vyberte bod na obrazu, na kterém chcete upravit jas, a upravte pouze vybraný tón.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

- 2** Vyberte možnost **Upřesnit** v část **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].



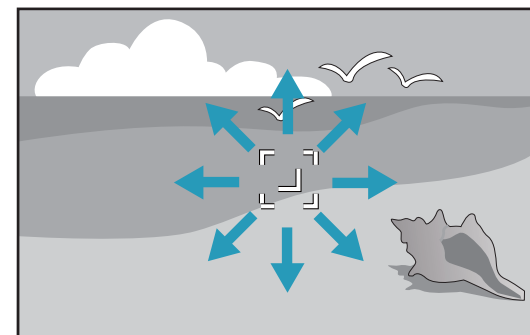
- 3** Vyberte možnost **Gama** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 4** Vyberte možnost **Přizpůsobený** a potom potvrďte stisknutím tlačítka [↵].

- 5** Vyberte možnost **Upravit v obraze** a potom potvrďte stisknutím tlačítka [↵].

- 6** Přesuňte kurzor na promítaném obrazu na část, kde chcete změnit jas, a potom stiskněte tlačítko [↵].

Stisknete-li tlačítko [↵], obraz bliká a můžete zkontrolovat oblast tónu cíle úprav.



- 7** Pomocí tlačítek [▲][▼] proveďte úpravy a potom potvrďte pomocí tlačítka [↵].



- 8** Když se zobrazí dotaz **Chcete pokračovat v úpravách nastavení?**, vyberte možnost **Ano** nebo **Ne**.

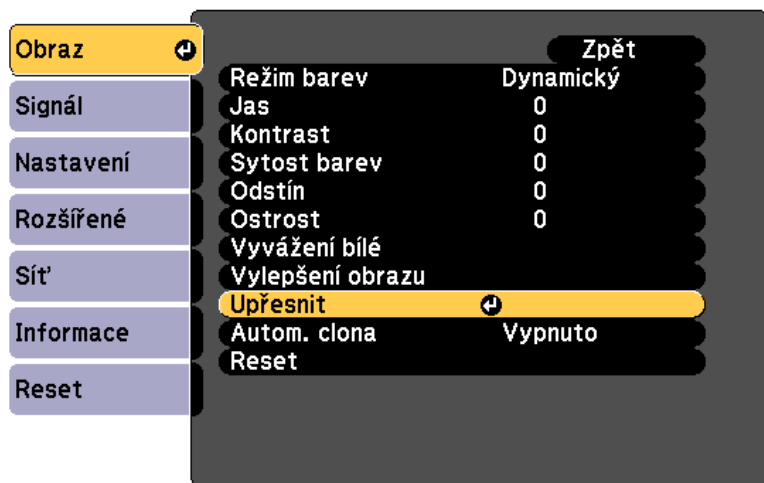
Chcete-li upravit jiné umístění, vyberte možnost **Ano** a zopakujte postup od kroku 6.

Úprava pomocí grafu úprav gama

Vyberte bod tónu v grafu a proveďte úpravy.

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

- 2** Vyberte možnost **Upřesnit** v část **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].



[Esc] : Zpět [↵] : Zvol [↵] : Zadat [Menu] : Odej



- 7** Když se zobrazí dotaz **Chcete pokračovat v úpravách nastavení?**, vyberte možnost **Ano** nebo **Ne**.  
Chcete-li upravit jiný tón, vyberte možnost **Ano** a zopakujte postup od kroku 6.

- 3** Vyberte možnost **Gama** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 4** Vyberte možnost **Přizpůsobený** a potom potvrďte stisknutím tlačítka [↵].

- 5** Vyberte možnost **Upravit v grafu** a potom potvrďte stisknutím tlačítka [↵].

- 6** Pomocí tlačítek [◀][▶] vyberte tón, který chcete změnit, a potom pomocí tlačítek [▲][▼] provádějte úpravy. Po dokončení změn potvrďte pomocí tlačítka [↵].

Jestliže vyberete tón, kterých chcete změnit, pomocí tlačítek [◀][▶], obraz bliká a můžete zkontrolovat oblast tónu cíle úprav.

## Úpravy rozlišení obrazu (Vylepšení obrazu)

Funkce **Vylepšení obrazu** umožňuje upravit rozlišení obrazu pro zvýšení důrazu na vnímání materiálu a textury.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Vylepšení obrazu** v části **Obraz** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Zobrazí se následující obrazovka.

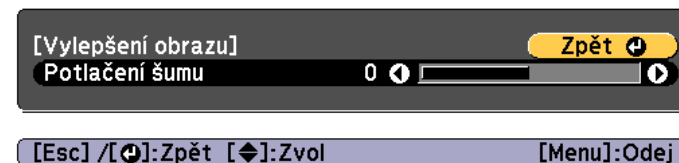


### Potlačení šumu

Můžete vyhladit hrubý obraz.

- 1 Vyberte možnost **Potlačení šumu** v části **Vylepšení obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 2 Pomocí tlačítek [◀][▶] upravte hodnotu.



- 3 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

### Potlačení šumu MPEG

Můžete snížit šum bodů a bloků na obrysech při promítání filmů MPEG.

- 1 Vyberte možnost **Potlačení šumu MPEG** v části **Vylepšení obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 2 Vyberte úroveň omezení šumu z možností **Nízká**, **Normální** nebo **Vysoká** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Pokud je vybrána možnost **Vypnuto**, položka **Potlačení šumu MPEG** je deaktivována.



- 3 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



## Užitečné funkce

V této části jsou popsány funkce Vícenásobná projekce, Split Screen, Paměť, Plán a Zabezpečení.

Při promítání jednoho širokoúhlého obrazu z více projektorů lze upravit rozdíly v jas a barevném tónu jednotlivých promítaných obrazů.



- Doporučujeme nastavovat zaostření, lupu a posun objektivu minimálně 30 minut po zahájení promítání, protože obraz není hned po zapnutí projektoru stabilní.
- Pokud chcete odladit promítaný obraz a nechcete připojovat video zařízení, můžete si zobrazit zkušební vzor.  
☛ "Zobrazení zkušební vzoru" [s.27](#)
- Jas a barva nemusí být jednotné ani po provedení úprav.

## Příprava

Podle následujících pokynů upravte promítaný obraz v rámci vícenásobné projekce.

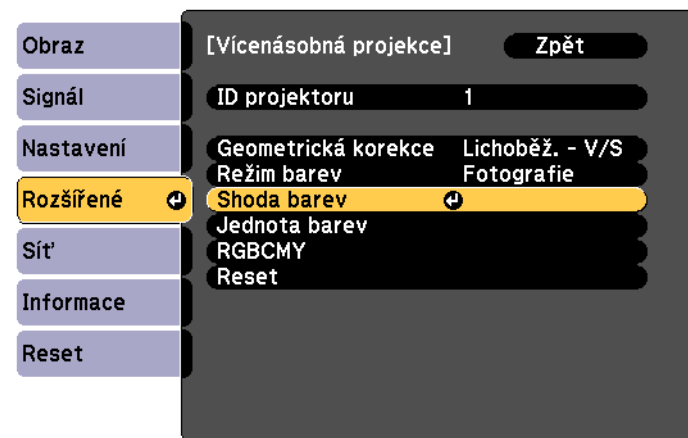
- 1 Nastavte ID pro projektor a dálkový ovladač.  
☛ "Nastavte ID projektoru" [s.32](#)
- 2 Nastavte položku **Režim barev** na **Vícenásobná projekce** pomocí tlačítka [Color Mode].
- 3 Upravuje barevný tón celého obrazu.  
☛ "Jednota barev" [s.190](#)

## Doladění barevného vyvážení

### Shoda barev

Možnost doladění barevného vyvážení a jas od černé po bílou pro všechny barevné tóny.

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Vícenásobná projekce** v nabídce **Rozšířené**.
- 3 Vyberte možnost **Shoda barev** v nabídce **Vícenásobná projekce** a poté stiskněte tlačítko [↵].



[Esc] : Zpět [↵] : Zvol [↵] : Zadat [Menu] : Odej



Zobrazí se následující obrazovka.



Úroveň nastavení: K dispozici je osm úrovní od bílé, přes šedou až po černou. Upravte jednotlivé úrovně individuálně.

Červená, Zelená, Modrá: Úprava tónů jednotlivých barev.

Jas: Upravuje jas obrazu.



Opakovaným stisknutím tlačítka [F10] přepínáte promítaný obraz a obraz nastavení.

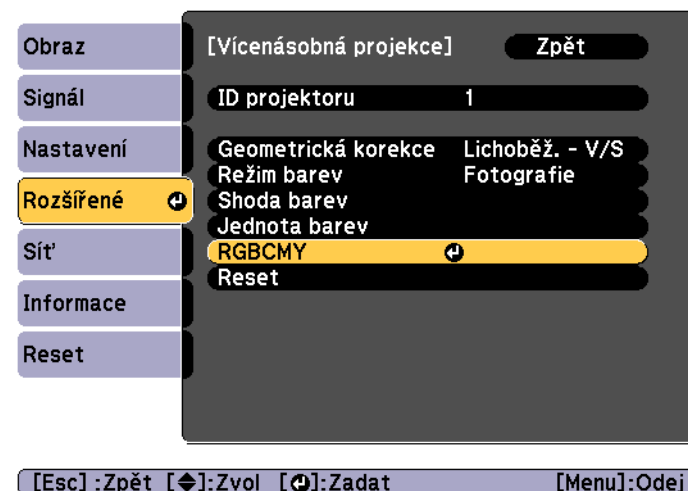
- 4 Vyberte možnost **Úroveň nastavení** a potom nastavte úroveň nastavení tlačítky [Left][Right].
- 5 Vyberte **Červená**, **Zelená** nebo **Modrá**, poté pomocí tlačítek [Left][Right] upravte barevný tón.
- 6 Vyberte položku **Jas** a potom upravte jas tlačítky [Left][Right].
- 7 Vraťte se na krok 4 a upravte jednotlivé úrovně.
- 8 Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].

## Nastavení RGBCMY

Je možné upravit nastavení Odstín, Sytost a Světlost pro jednotlivé barevné komponenty: R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová) a Y (žlutá).

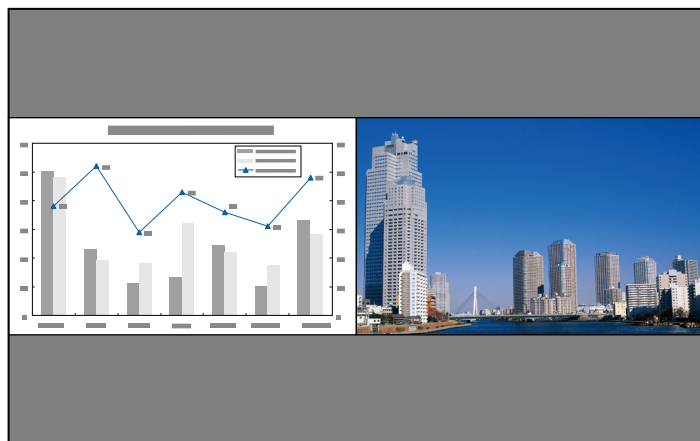
Po úpravě s použitím Shoda barev upravte, pokud vám vadí rozdíly barev.

☛ "Úprava nastavení Odstín, Sytost a Světlost" [s.66](#)



## Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)

Je možné současně promítat obrazy ze dvou zdrojů na pravou a levou stranu plochy.



- Následující kombinace vstupních zdrojů nelze promítat pomocí funkce Split Screen.  
Počítač - BNC  
LAN - Screen Mirroring (při připojení místní bezdrátovou sítí LAN)
- Nelze promítat stejný vstupní zdroj na obou stranách (levé a pravé) projekční plochy.

## Postupy

Promítání pomocí funkce split screen

- 1 Během promítání stiskněte tlačítko [Split] na dálkovém ovladači. Právě zvolený vstupní zdroj je promítaný na levou část plochy.



Stejně operace je možné provádět z nabídky Konfigurace.

☞ **Nastavení - Split Screen** [s.122](#)

- 2 Stiskněte tlačítko [Menu]. Zobrazí se okno Nastav. Split Screen.

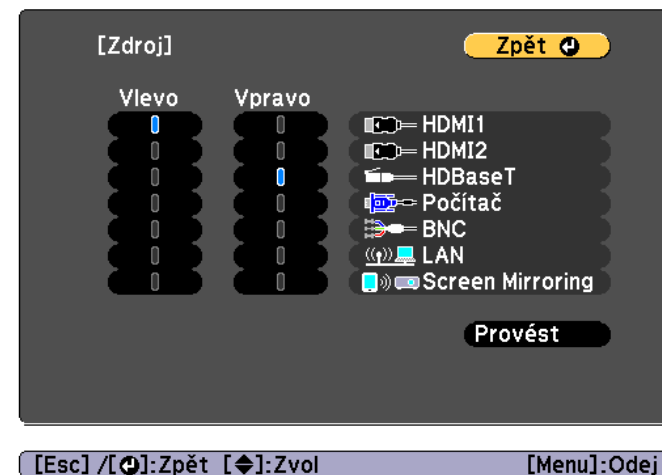


[◀]:Zvol [▶]:Zadat

[Menu]:Odej

- 3 Vyberte možnost **Zdroj** a potom stiskněte tlačítko [↵].

- 4 Vyberte vstupní zdroje pro strany **Vlevo** a **Vpravo**.



[Esc] / [↵]:Zpět [◀]:Zvol

[Menu]:Odej



Stejně operace je možné provádět podle následujícího postupu.

☞ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.52](#)

☞ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.53](#)

- 5 Vyberte možnost **Provést** a potom stiskněte tlačítko [↵].

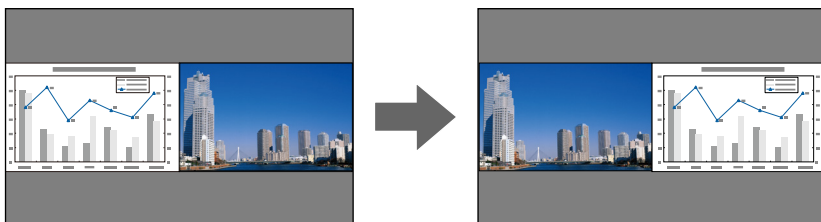
Chcete-li změnit zdroj v průběhu promítání pomocí funkce Split screen, začněte krokem 2.

Prohození levé a pravé poloviny projekční plochy

Pomocí následujícího postupu můžete navzájem zaměnit promítaný obraz levé a pravé poloviny projekční plochy.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.
- 2 Vyberte možnost **Přepnout obrazovky** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Promítané obrazy na levé a pravé straně se vzájemně zamění.



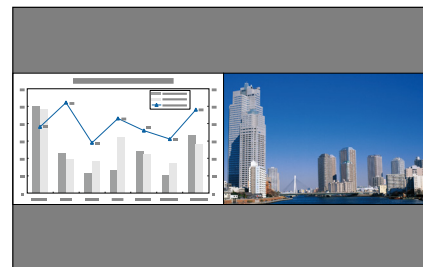
Prohození velikostí levé a pravé poloviny projekční plochy

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.
- 2 Vyberte možnost **Velikost obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 3 Zvolte velikost obrazu, kterou chcete zobrazit a stiskněte tlačítko [↵].

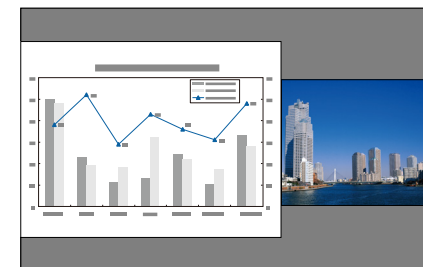


Po nastavení velikosti se promítané obrazy zobrazí způsobem ukázaným níže.

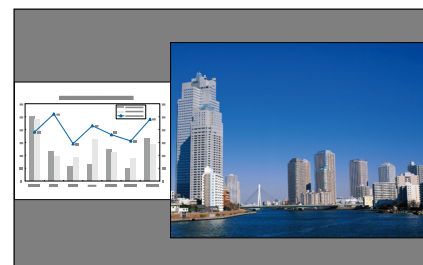
**Stejná**



**Větší vlevo**



**Větší vpravo**



- Obrazy na levé a pravé polovině nelze zvětšit zároveň.
- Když jeden obraz zvětšíte, ten druhý se zmenší.
- V závislosti na přijímaných videosignálech nemusí obrazy na levé a pravé polovině vypadat stejně velké, a to ani když nastavíte možnost **Stejná**.

Změna zvuku

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.

**2** Vyberte možnost **Zdroj zvuku** a potom stiskněte tlačítko [↵].

**3** Zvolte zvuk, který chcete na výstupu, a stiskněte tlačítko [↵].

Když vyberete možnost **Automaticky**, bude na výstupu zvuk pro zvětšený obraz. Pokud mají obrazy stejnou velikost (**Stejná**), bude na výstupu zvuk pro levý obraz.



- Nezobrazí se uživatelské logo.


Omezení týkající se obrazu

- Výchozí hodnoty nabídky **Obraz** se budou vztahovat na obraz na pravé polovině projekční plochy. Nastavení pro obraz promítaný na levou plochu platí pro **Režim barev**, **Teplota barev** a **Úprava barev**.
- Funkce **Autom. clona** není k dispozici.

Ukončení promítání pomocí funkce split screen

**Stisknutím tlačítka [Esc] ukončíte funkci split screen.**

Funkci Split screen můžete také deaktivovat následujícími způsoby.

- Stiskněte tlačítko [Split] na dálkovém ovladači.
- Vyberte možnost **Ukončit Split Screen** na obrazovce Nastav. Split Screen.  [s.75](#)

## Omezení při promítání pomocí funkce split screen

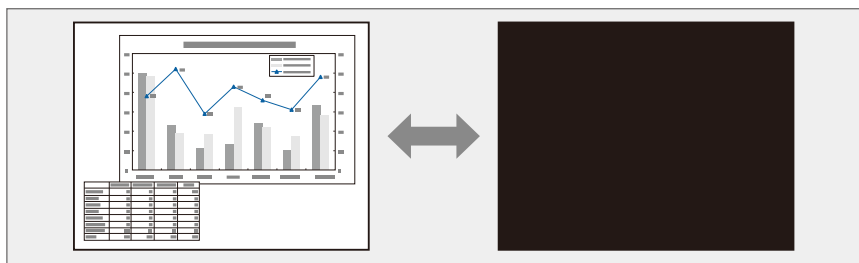
Omezení funkcí

Při promítání pomocí funkce Split screen nelze provádět následující funkce.

- Nastavení konfigurační nabídky
- E-Zoom
- Změna režimu poměru stran
- Používání tlačítek [User1], [User2] nebo [User3] na dálkovém ovladači

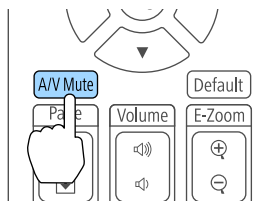
## Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)

Tuto funkci můžete použít, když chcete zaměřit pozornost diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat detaily, například když během prezentace procházíte soubory z počítače.



Opakovaným stisknutím tlačítka [A/V Mute] se zapíná a vypíná funkce Vypnout A/V.

### Dálkové ovládání



- Když je aktivována funkce vypnutí A/V a během přibližně 30 minut neprovedete žádnou operaci, projektor se automaticky vypne. Pokud nechcete vypnout napájení, nastavte položku **Časovač vypnutí A/V** na **Vypnuto**.

**Rozšířené - Provoz - Nast. vypnutí A/V - Časovač vypnutí A/V s.124**

- Když je položka **Zrušit vypnutí A/V** nastavena v konfigurační nabídce na **Vypnout A/V**, lze následující operace přesto provést bez uvolnění vypnutí A/V.

- Změna zdroje pomocí tlačítek pro přepínání vstupu na dálkovém ovladači.

- Ovládání projektoru z počítače pomocí komunikačních příkazů.

**Rozšířené - Provoz - Nast. vypnutí A/V - Zrušit vypnutí A/V s.124**

Vypnutí A/V lze zrušit pouze stisknutím tlačítka [A/V Mute] nebo odesláním příkazu A/V mute Off.

- Při promítání pohyblivého obrazu pokračuje přehrávání obrazu a zvuku i v případě, že je aktivní funkce Vypnout A/V. Není možné obnovit promítání od místa, kde byla aktivována funkce Vypnout A/V.

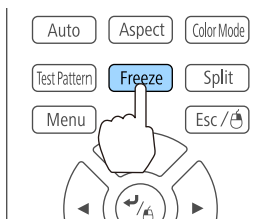
- Během Vypnout A/V lampa stále svítí, takže se načítají hodiny lampy.

## Zmrazení obrazu (Zmrazit)

Když je aktivována funkce Zmrazit u pohyblivého obrazu, obraz je nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci Zmrazit předem, můžete rovněž provádět operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

Opakovaným stisknutím tlačítka [Freeze] se zapíná a vypíná funkce Zmrazit.

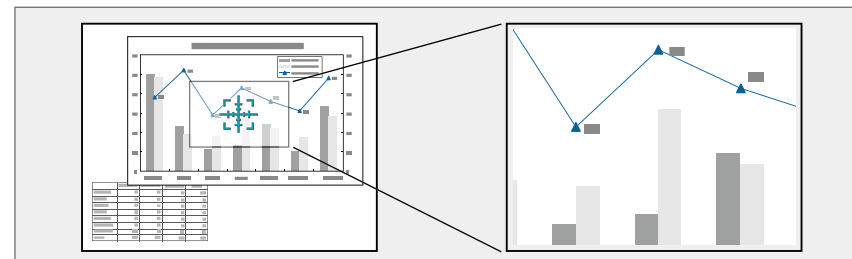
### Dálkové ovládání



- Zvuk se nepozastaví.
- Při promítání pohyblivých obrazů platí, že když je obraz pozastavený, stále se přehrává. Není možné obnovit promítání od místa, kde byl pozastaven obraz.
- Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, otevřená obrazovka s nabídkou nebo obrazovka nápovědy se zavře.
- Freeze Zmrazit funguje i při použití funkce E-Zoom.

## Zvětšení části obrazu (E-Zoom)

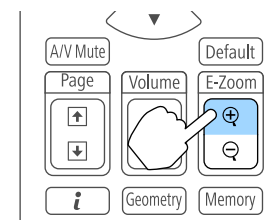
Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.



### 1 Aktivujte funkci E-Zoom.

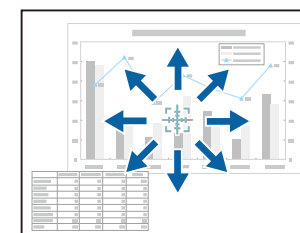
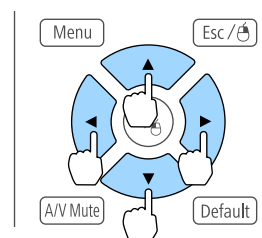
Stisknutím tlačítka [⊕] se zobrazí křížek (⊕).

### Dálkové ovládání



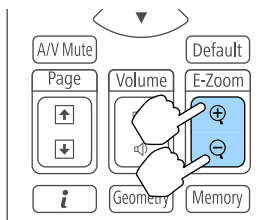
### 2 Posuňte křížek (⊕) do oblasti obrazu, která se má zvětšit.

### Dálkové ovládání



## 3 Provedte zvětšení.

### Dálkové ovládání



Tlačítko [⊕]: Při každém stisknutí rozšiřuje oblast. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji.

Tlačítko [⊖]: Zmenšuje snímky, které byly zvětšeny.

Tlačítko [Esc]: Ruší funkci E-Zoom.



Při promítání zvětšeného obrazu lze stiskem tlačítek [▲], [▼], [◀] nebo [▶] snímkem procházet.

## Uložení uživatelského loga

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.



Jakmile je uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.

### 1

Promítněte obraz, který chcete uložit jako uživatelské logo, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.115](#)

### 2

Vyberte možnost **Uživatelské logo** v nabídce **Rozšířené**.



- Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** v části **Zabezpečení heslem** nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.88](#)

- Je-li položka **Uživatelské logo** vybrána, když se používají funkce Geometrická korekce, E-Zoom nebo Poměr stran, bude aktuálně prováděná funkce dočasně zrušena.

### 3

Jakmile se zobrazí zpráva "Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.



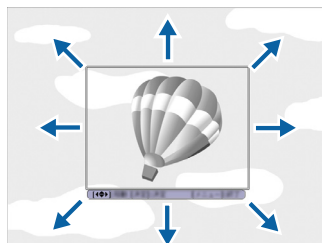
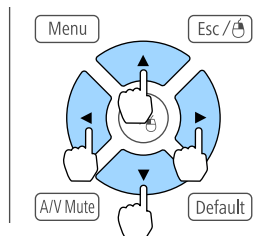
Stisknutím tlačítka [↵] lze velikost obrazu změnit podle signálu, a to za účelem přizpůsobení aktuálnímu rozlišení obrazového signálu.



- 4 Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.

Stejně operace lze provádět pomocí ovládacího panelu projektoru.

## Dálkové ovládání



Můžete uložit velikost 400x300 bodů.

- 5 Stisknete-li tlačítko [↵] a zobrazí se hlášení "Vybrat tento obraz?", vyberte možnost **Ano**.

- 6 Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.

- 7 Jakmile se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva "Dokončeno."



Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.

Nastavení aktuálně zobrazeného obrazu jsou uložena do paměti a lze je podle potřeby kdykoli načíst. Nastavení následujících položek nabídky jsou uložena do paměti. Můžete zaregistrovat až 10 hodnot.

| Hlavní nabídka | Podnabídka                |
|----------------|---------------------------|
| Obraz          | Všechny položky nastavení |
| Rozšířené      | Shoda barev               |

## Ukládání do paměti / načítání z paměti / mazání paměti / resetování paměti

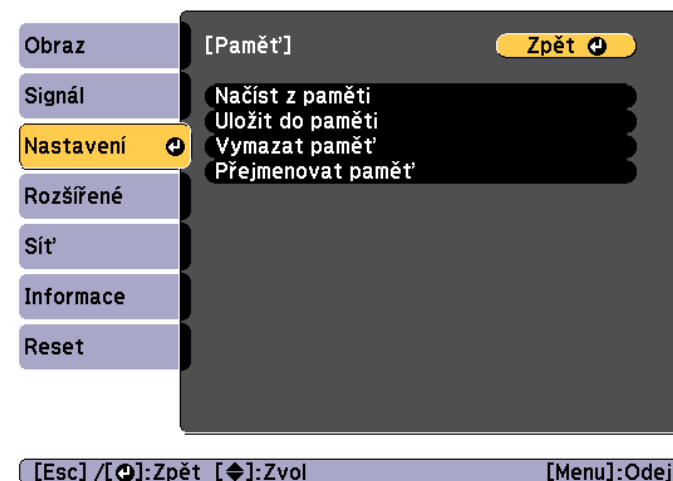
- 1 Během promítání stiskněte tlačítko [Memory].



Objektiv lze rovněž ovládat z nabídky Konfigurace.

☞ Nastavení - Paměť [s.122](#)

- 2 Zvolte funkci, kterou chcete provést, a stiskněte tlačítko [↵].



| Funkce                  | Popis  |
|-------------------------|--|
| <b>Načíst z paměti</b>  | Načte uloženou paměť. Když vyberete paměť a stisknete tlačítko [↵], budou nastavení aktuálního obrazu nahrazena nastaveními z paměti.  |
| <b>Uložit do paměti</b> | Zaregistruje aktuální nastavení do paměti. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko [↵], nastavení budou uložena.   |
| <b>Vymazat paměť</b>    | Vymaže používanou paměť. Když vyberete název paměti a stisknete tlačítko [↵], zobrazí se zpráva. Vyberte možnost <b>Ano</b> a stisknutím tlačítka [↵] vymažete vybranou paměť. Můžete vymazat všechny paměti pomocí funkce <b>Reset paměti</b> .<br>☞ <b>Reset</b> - <b>Reset paměti</b> <a href="#">s.143</a> |

| Funkce                   | Popis  |
|--------------------------|--|
| <b>Přejmenovat paměť</b> | <p>Slouží ke změně názvu paměti. Zvolte název paměti, který chcete změnit, a potom stiskněte tlačítko [↵]. Pomocí softwarové klávesnice zadejte název paměti.</p> <p>☞ "Operace měkkých kláves" <a href="#">s.130</a></p> <p>Po dokončení přesuňte kurzor nad tlačítko <b>Dokončit</b> a potom stiskněte tlačítko [↵].</p> |



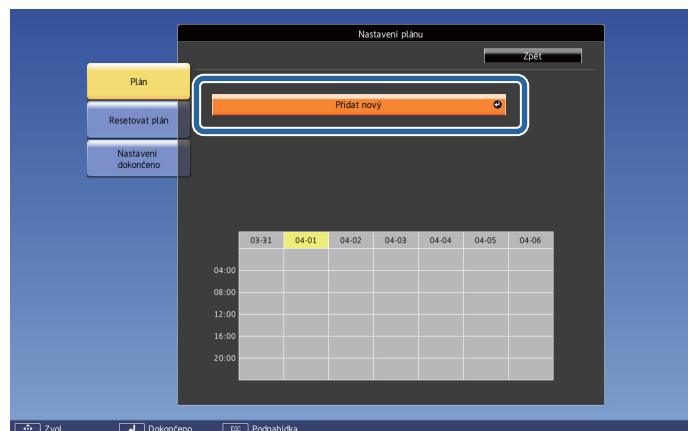
Pokud má značka nalevo od názvu paměti modrou barvu, znamená to, že v paměti je nastavení už uloženo. Při výběru používané paměti se zobrazí zpráva s žádostí o potvrzení přepsání paměti. Pokud vyberete možnost **Ano**, předchozí nastavení se odstraní a aktuální nastavení se uloží.

Můžete naplánovat vypnutí a zapnutí projektoru a přepnutí vstupního zdroje jako události v kalendáři. Zaregistrované události se provádí automaticky v zadaný čas v zadaný den nebo pravidelně každý týden. Můžete zaregistrovat až 30 událostí.

## Uložení plánu

### Nastavení plánu

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].  
☞ "Použití nabídky Konfigurace" [s.115](#)
- 2 Vyberte možnost **Nastavení plánu** v nabídce **Rozšířené**.
- 3 Vyberte možnost **Přidat nový** v části **Plán**.



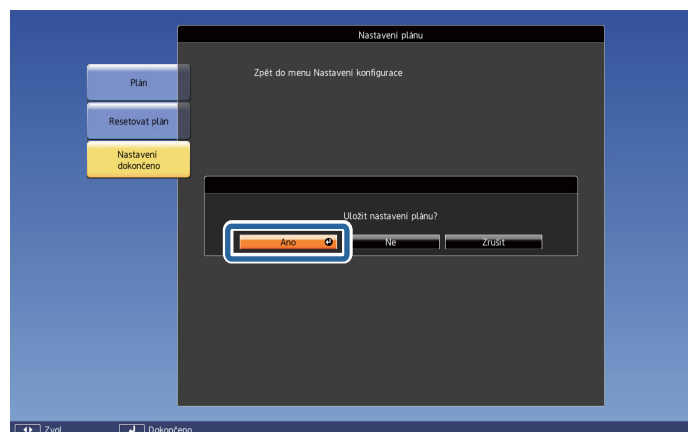
### 4 Nastavte plán.

| Název podnabídky               | Funkce   |
|--------------------------------|--|
| <b>Nastavení události</b>      | Slouží k výběru akce, kterou má při spuštění události projektor provést. Vyberte možnost <b>Nezměněno</b> pro položky, které nechcete měnit, když dojde k události.<br>Je možné nastavit následující funkce položek. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Napájení</li> <li>• Zdroj</li> <li>• Příkon</li> <li>• Vypnout A/V</li> <li>• Hlasitost</li> </ul> |
| <b>Nastavení datumu / času</b> | Slouží k nastavení data, dne v týdnu a času spuštění události. Zadejte datum a čas pomocí softwarové klávesnice.<br>☞ "Operace měkkých kláves" <a href="#">s.130</a>   |

### 5 Vyberte položku **Uložit** a potom stiskněte tlačítko [↵].

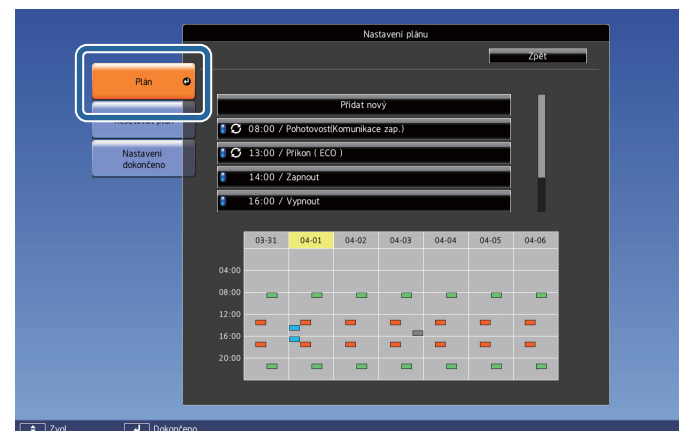
Chcete-li zaregistrovat další plány, zopakujte kroky 3 až 5.

### 6 Vyberte možnost **Nastavení dokončeno** a potom výběrem možnosti **Ano** dokončete ukládání.



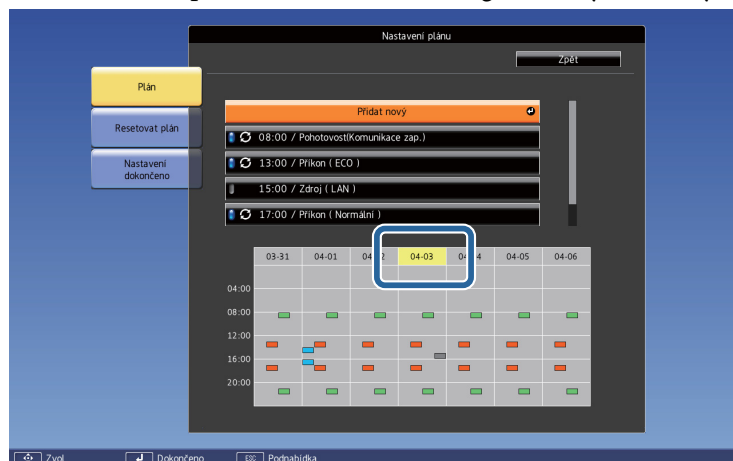
## Kontrola plánu

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Nastavení plánu** v nabídce **Rozšířené**.  
Indikátor se rozsvítí, když je uložena událost.



- (Světle modrá): Jedna událost
- (Oranžová): Opakovaná událost
- (Zelená): Sledování komunikace Zapnuto/Vypnuto
- (Šedá): Blokována událost

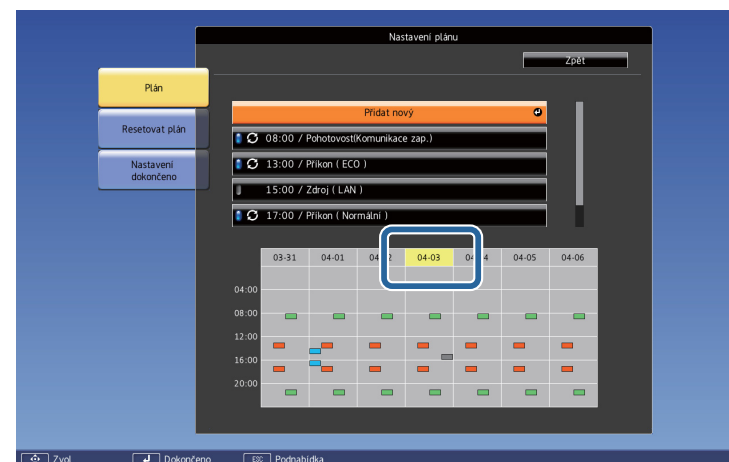
- 3** Pomocí tlačítek [◀][▶] zvýrazněte datum, které chcete zkontrolovat.  
Zobrazí se podrobnosti událostí registrovaných na vybraný den.



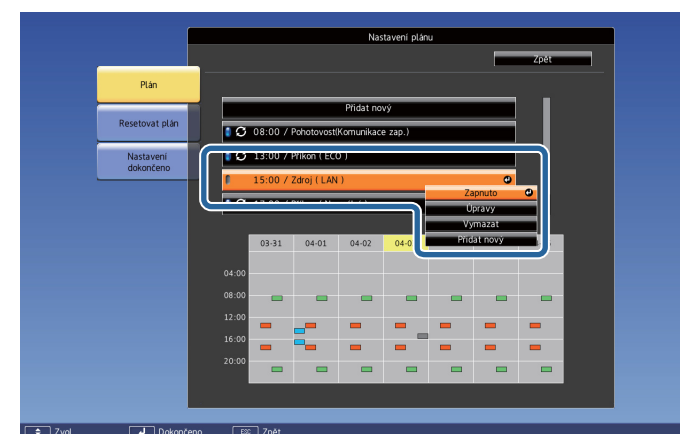
- (Modrá): Povolená událost
- (Šedá): Blokováná událost
- Opakovaná událost

## Úpravy plánu

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].  
☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.115](#)
- 2** Vyberte možnost **Nastavení plánu** v nabídce **Rozšířené**.
- 3** Pomocí tlačítek [◀][▶] označte datum obsahující plán, který chcete upravit.



- 4** Označte událost, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [Esc].

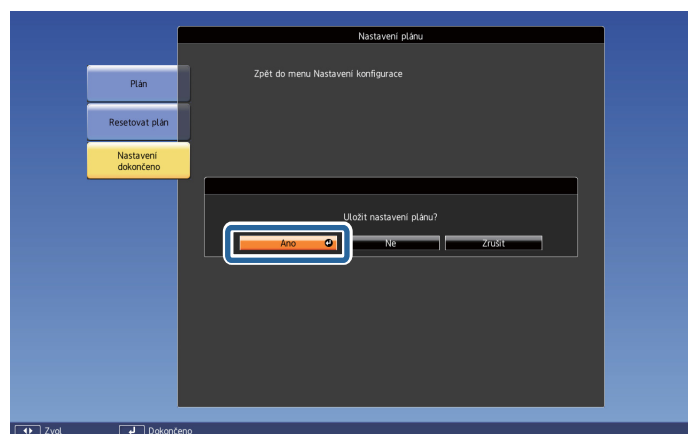


- 5** Upravte událost.

| Název podnabídky | Funkce   |
|------------------|--|
| Zapnuto/Vypnuto  | Slouží k aktivaci nebo deaktivaci vybraného plánu. |

| Název podnabídky   | Funkce   |
|--------------------|--|
| <b>Úpravy</b>      | Slouží k úpravám obsahu vybraného plánu. Vyberte položku <b>Uložit</b> a potom stisknutím tlačítka [↵] dokončete úpravy. |
| <b>Vymazat</b>     | Odstraní vybraný plán.   |
| <b>Přidat nový</b> | Uloží nový plán. Vyberte položku <b>Uložit</b> a potom stisknutím tlačítka [↵] dokončete ukládání.                       |

- 6** Vyberte možnost **Nastavení dokončeno** a potom výběrem možnosti **Ano** dokončete úpravy.



Chcete-li odstranit všechny zaregistrované plány, vyberte možnost **Resetovat plán** a poté možnost **Ano**. Vyberte možnost **Nastavení dokončeno** a potom výběrem možnosti **Ano** odstraňte plány.

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- **Zabezpečení heslem**  
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- **Provozní zámek/tlačítko Provozní zámek**  
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.  
☛ "Omezení provozu" [s.90](#)
- **Zámek Proti Zcizení**  
Projektor je vybaven následujícím bezpečnostním zařízením proti zcizení.  
☛ "Zámek proti zcizení" [s.92](#)

## Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno Zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

### Typy Zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující čtyři typy zabezpečení heslem.

- **Ochrana napájení**  
Pokud je funkce **Ochrana napájení** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, musíte po připojení a zapnutí projektoru zadat přednastavené heslo (totéž se týká funkce Napájení zapnuto). V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

- **Ochrana uživ. loga**

I v případě, že se někdo pokusí změnit uživatelské logo nastavené vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Když nastavíte možnost **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto**, jsou následující změny nastavení Uživatelské logo zakázány.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení **Pozadí obrazu** nebo **Úvodní obrazovka** ze **Zobrazení**  
☛ **Rozšířené - Zobrazení** [s.124](#)

- **Síťová ochrana**

Je-li funkce **Síťová ochrana** nastavena na možnost **Zapnuto**, nelze provádět změny nastavení položky **Síť**.

☛ "Nabídka Síť" [s.129](#)

- **Ochrana Plánu**

Když je položka **Ochrana Plánu** nastavena na **Zapnuto**, nelze měnit nastavení systémového času nebo plánů projektoru.

- **Ochr. Screen Mirroring** (Pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Když je funkce **Ochr. Screen Mirroring** nastavena na **Zapnuto**, nelze měnit **Nast. Screen Mirroring**.

☛ "Nast. Screen Mirroring (pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)" [s.131](#)

## Nastavení funkce Zabezpečení heslem

Následující postup slouží k nastavení funkce Zabezpečení heslem.



- 1 Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu asi pěti sekund.

Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

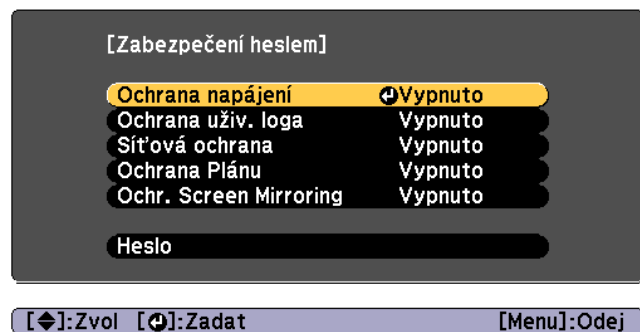


Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat heslo.

Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

☞ "Zadání hesla" s.89

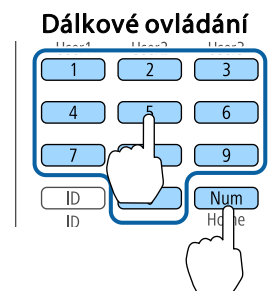
- 2 Vyberte typ zabezpečení heslem, který chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [↵].



- 3 Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵]. Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na obrazovku v kroku 2.

- 4 Nastavte heslo.

- (1) Vyberte možnost **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Při zobrazení zprávy "Změnit heslo?" vyberte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko [↵]. Výchozí heslo je nastaveno na "0000". Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo. Pokud vyberete položku **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 2.
- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako "\*\*\*\*". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

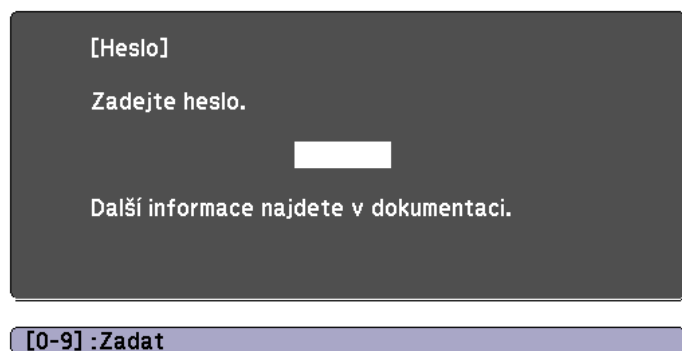


- (4) Znovu zadejte heslo. Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo." Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

## Zadání hesla



Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí dálkového ovladače.

Přidržte tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.



Je-li zadáno správné heslo, funkce zabezpečení heslem se dočasně deaktivuje.

### Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „**Kód požadavku:** xxxxx“, které se zobrazí na obrazovce, a obraťte se na nejbližší adresu v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se následující zpráva. Potom zadání hesla projektoru již nebude možné. "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci."  
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Omezení provozu

V projektoru jsou dostupné následující dvě funkce omezující provoz.

- **Provozní zámek**  
Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek.
- **Zámek tlačítek na dálkovém ovladači**  
Tato funkce deaktivuje tlačítka kromě hlavních tlačítek potřebných pro základní používání dálkovým ovladačem za účelem zabránění chyb při používání.

### Provozní zámek

Chcete-li zamknout tlačítka na ovládacím panelu, proveďte některý z následujících postupů. I když je ovládací panel zamčený, stále můžete používat dálkové ovládání jako obvykle.

- **Úplné zamknutí**  
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- **Provozní zámek**  
Budou uzamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu, kromě tlačítka [⏻].

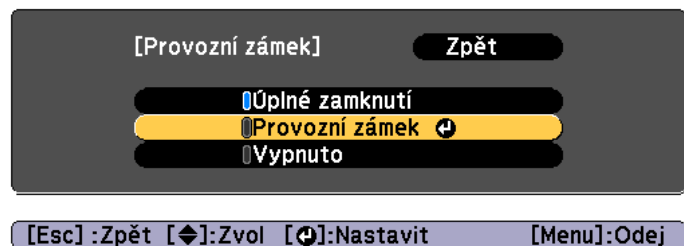
- 1 Stiskem tlačítka [⏻] na ovládacím panelu během promítání se zobrazí obrazovka Provozní zámek.



Nastavení na obrazovce **Provozní zámek** lze rovněž provést v konfigurační nabídce.

 **Nastavení - Nastavení zámku - Provozní zámek s.122**

- 2** Vyberte buď možnost **Úplné zamknutí**, nebo možnost **Provozní zámek** podle toho, co se hodí pro váš účel.

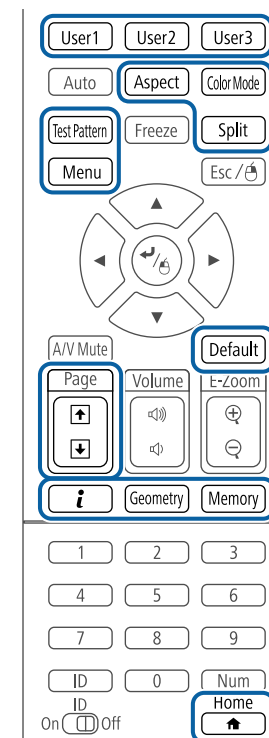


- 3** Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko **Ano**.  
Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.



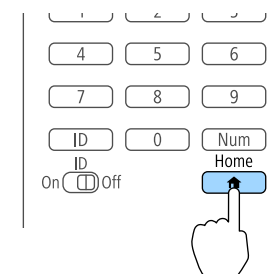
Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.

- Pomocí dálkového ovladače nastavte položku **Provozní zámek** v konfigurační nabídce na **Vypnuto**.  
👉 **Nastavení - Nastavení zámku - Provozní zámek s.122**
- Stiskněte a podržte tlačítko [↵] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.



Při každém stisknutí tlačítka [🏠] přibližně 5 sekund se zámek tlačítek dálkového ovladače zapne nebo vypne.

## Dálkové ovládání



## Zámek tlačítek dálkového ovladače

Tato funkce zamyká na dálkovém ovladači následující tlačítka.




I při aktivovaném zámku tlačítek dálkového ovladače je možné provádět následující akce.

- Resetování výchozího nastavení položky Vzdálený přijímač
- Uvolnění zámku tlačítek dálkového ovladače

## Zámek proti zcizení

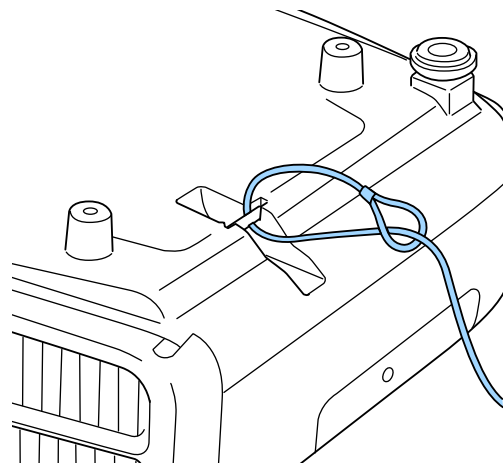
Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

- Bezpečnostní slot  
Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.  
Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver viz odkaz níže.  
 <http://www.kensington.com/>
- Bod instalace bezpečnostního kabelu  
Běžně dostupnou drátěnou pojistku proti zcizení lze protáhnout bodem instalace a zabezpečit projektor ke stolu nebo sloupku.

## Instalace drátěné pojistky

Protáhněte drátěnou pojistku proti zcizení bodem instalace.

Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.



### Upozornění

Neved'te dráty na ochranu proti pádu bodem pro instalaci bezpečnostního kabelu.



# Používání projektoru v síti

Tyto části obsahují pokyny pro nastavení a používání vašeho projektoru v síti.

Prostřednictvím drátové sítě lze odesílat obraz do projektoru. Stačí připojit projektor k síti a potom nastavit projektor a počítač pro síťové promítání.

Po připojení a nastavení projektoru nainstalujte software EasyMP Multi PC Projection z disku Epson Projector Software CD-ROM (je-li k dispozici) nebo jej stáhněte z webu.

Software EasyMP Multi PC Projection slouží k nastavení vašeho počítače pro síťové promítání. Rovněž umožňuje pořádat interaktivní setkání promítáním obrazů z uživatelských počítačů prostřednictvím sítě. Pokyny viz následující část.


 [EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití](#)

## Výběr nastavení drátové sítě

Aby bylo možné promítat z projektorů ve vaší síti, je třeba v projektoru vybrat nastavení sítě.

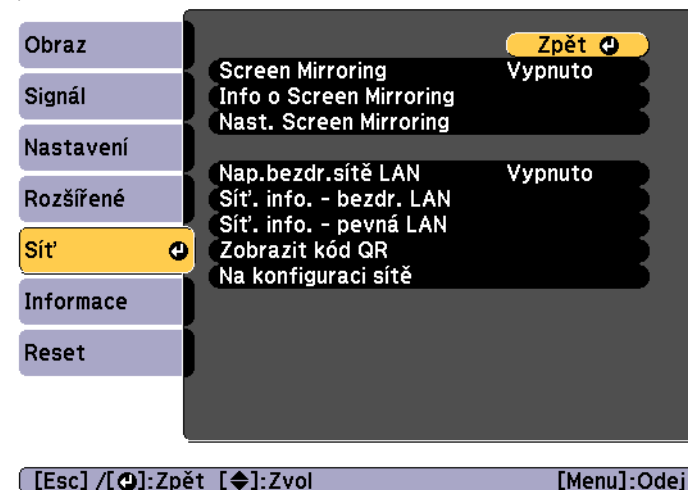


Zkontrolujte, zda je projektor připojen k vaší drátové síti prostřednictvím portu LAN.

 "Připojení kabelu sítě LAN" [s.42](#)

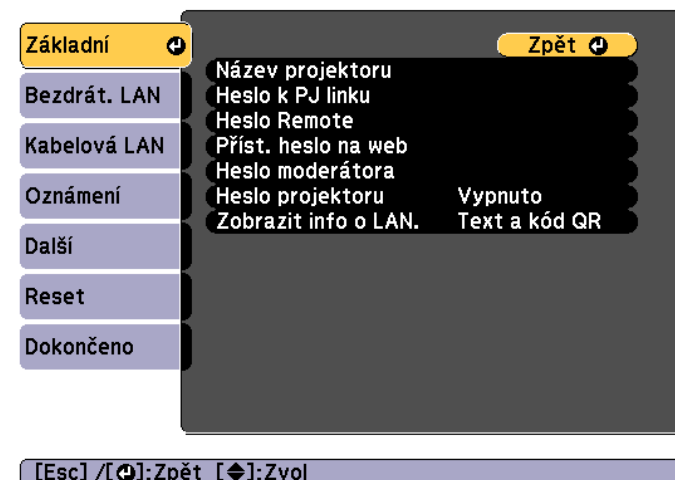
- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

- 2 Vyberte nabídku **Sít'** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 3 Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 4 Vyberte nabídku **Základní** a stiskněte tlačítko [Enter].



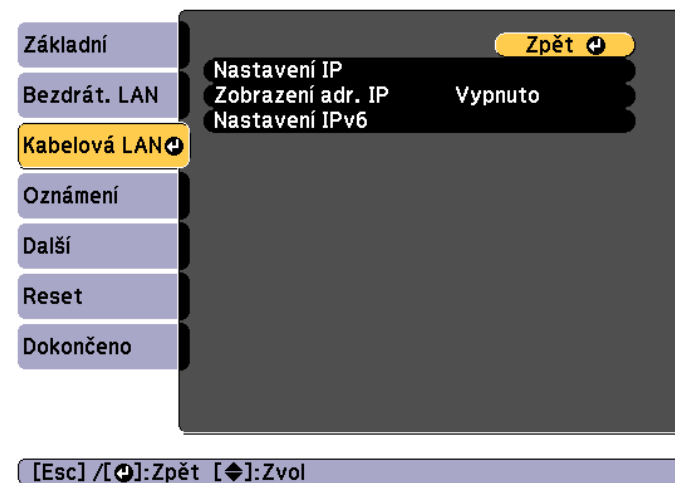
- 5 Podle potřeby vyberte základní volby.

- Volba **Název projektoru** umožňuje zadat název o délce maximálně 16 alfanumerických znaků pro označení projektoru v síti.
- Volba **Heslo k PJ linku** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 32 alfanumerických znaků pro ovládání projektoru pomocí protokolu PJLink.
- Volba **Heslo Remote** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 8 alfanumerických znaků pro přístup k projektoru pomocí Remote v aplikaci Epson Web Control. (Uživatelské jméno je **EPSONREMOTE**; výchozí heslo je **guest**.)
- Volba **Příst. heslo na web** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 8 alfanumerických znaků pro přístup k projektoru pomocí Webové ovládání v aplikaci Epson Web Control. (Uživatelské jméno je **EPSONWEB**; výchozí heslo je **admin**.)
- **Heslo moderátora** umožňuje zadat čtyřmístné číselné heslo pro moderátorský přístup k projektoru pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection nebo Epson iProjection. (Není nastaveno žádné výchozí heslo.)
- Volba **Heslo projektoru** umožňuje aktivovat bezpečnostní heslo, které zabraňuje přístup k projektoru komukoli, kdo se s ním nenachází v jedné místnosti. Chcete-li přistupovat k projektoru a sdílet aktuální obraz, musíte zadat zobrazené náhodné heslo z počítače pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection nebo Epson iProjection.
- **Zobrazit info o LAN.** umožňuje nastavit formát zobrazení informací o síti projektoru.



Pomocí zobrazené klávesnice zadejte jméno, hesla a heslo. Stisknutím tlačítek [▲][▼][◀][▶] na dálkovém ovladači označujte znaky a stisknutím tlačítka [Enter] je vybírejte.

- 6** Vyberte nabídku **Kabelová LAN** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 7** Podle potřeby přiřadte nastavení IP pro vaši síť.

- Pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky, vyberte volbu **Nastavení IP** a nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto**.
- Pokud musíte adresy nastavovat ručně, vyberte volbu **Nastavení IP**, nastavte položku **DHCP** na **Vypnuto** a potom podle potřeby zadejte údaje **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány**.
- Pokud chcete připojit projektor k síti s použitím IPv6, vyberte **Nastavení IPv6**.

☞ "Nabídka Kabelová LAN" [s.137](#)



Stisknutím tlačítek [▲][▼][◀][▶] na dálkovém ovladači označujte požadovaná čísla na zobrazené klávesnici. Stisknutím tlačítka [Enter] vyberte označené číslo.

- 8** Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce režimu LAN a hlavní obrazovce zobrazovala adresa IP, nastavte **Zobrazení adr. IP** na **Vypnuto**.



**9** Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

**10** Stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači.  
Nastavení kabelové sítě jsou dokončena, když je na obrazovce pohotovostního režimu místní síť LAN zobrazena správná adresa IP.

[LAN]

|   |   |
|---|---|
| Název projektoru  | : |
| SSID  | : |
| Adresa IP  | : |
| Adresa IP «i»   | : |
| Heslo   | : |

|          |   |
|----------|---|
| Event ID | : |
|----------|---|

Prostřednictvím bezdrátové sítě lze odesílat obraz do projektoru.

Stačí nainstalovat modul Epson 802.11b/g/n bezdrátové místní sítě LAN a potom nastavit váš projektor a počítač pro bezdrátové promítání.

☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" [s.44](#)

Projektor můžete připojit k bezdrátové síti ručním nakonfigurováním připojení pomocí nabídek **Síť** projektoru.

Před konfigurací menu **Síť** nastavte čas projektoru. Není-li nastaven čas, není možné správně nakonfigurovat bezdrátovou síť LAN.

☛ "Nastavení času" [s.33](#)

Po nainstalování modulu bezdrátové místní sítě LAN a nastavení projektoru nainstalujte síťový software z disku Epson Projector Software CD-ROM (je-li k dispozici) nebo jej podle potřeby stáhněte. K nastavení a ovládání bezdrátového promítání je k dispozici následující software a dokumentace:

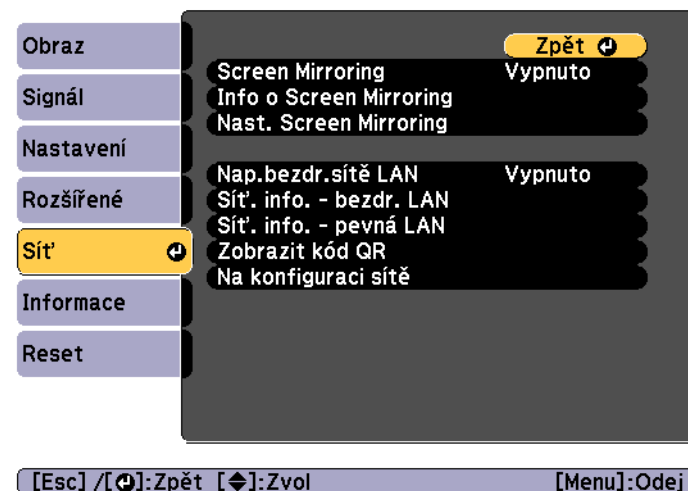
- Software EasyMP Multi PC Projection umožňuje pořádat interaktivní setkání promítáním obrazů z uživatelských počítačů prostřednictvím sítě. Pokyny viz následující část.  
☛ [EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití](#)
- Aplikace Epson iProjection umožňuje promítat ze zařízení iOS nebo Android.
- Aplikaci Epson iProjection lze stáhnout z webových stránek App Store nebo Google play. Za jakékoli poplatky za komunikaci s obchodem App Store či Google Play je zodpovědný zákazník.

## Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě

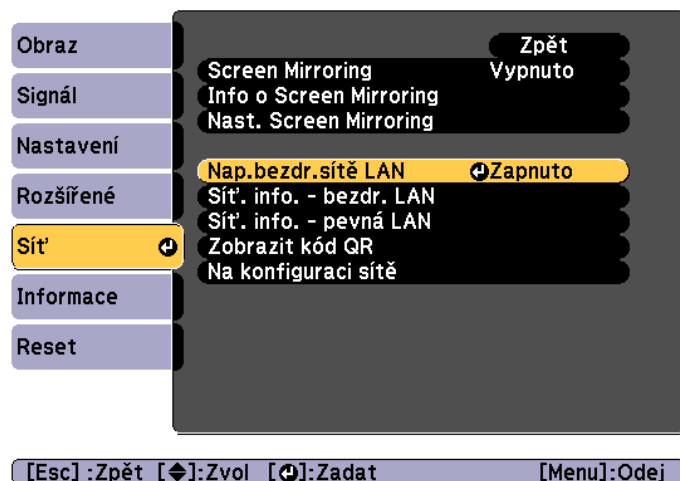
Aby bylo možné promítat z vaší bezdrátové sítě, je třeba vybrat nastavení sítě pro projektor.

**1** Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

**2** Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].

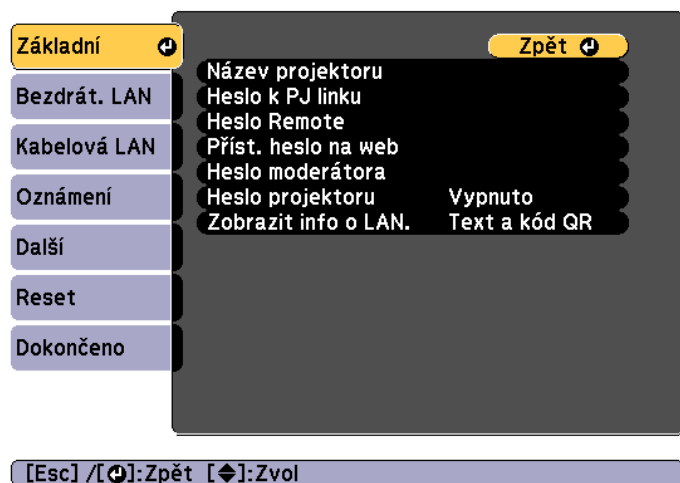


## 3 Vyberte volbu **Zapnuto** pro nastavení **Nap.bezdr.sítě LAN**.



## 4 Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

## 5 Vyberte nabídku **Základní** a stiskněte tlačítko [Enter].



## 6 Podle potřeby vyberte základní volby.

- Volba **Název projektoru** umožňuje zadat název o délce maximálně 16 alfanumerických znaků pro označení projektoru v síti.
- Volba **Heslo k PJ linku** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 32 alfanumerických znaků pro ovládání projektoru pomocí protokolu PjLink.
- Volba **Heslo Remote** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 8 alfanumerických znaků pro přístup k projektoru pomocí Remote v aplikaci Epson Web Control. (Uživatelské jméno je **EPSONREMOTE**; výchozí heslo je **guest**.)
- Volba **Příst. heslo na web** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 8 alfanumerických znaků pro přístup k projektoru pomocí Webové ovládací v aplikaci Epson Web Control. (Uživatelské jméno je **EPSONWEB**; výchozí heslo je **admin**.)
- **Heslo moderátora** umožňuje zadat čtyřmístné číselné heslo pro moderátorský přístup k projektoru pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection nebo Epson iProjection. (Není nastaveno žádné výchozí heslo.)
- Volba **Heslo projektoru** umožňuje aktivovat bezpečnostní heslo, které zabraňuje přístupu k projektoru komukoli, kdo se s ním nenachází v jedné místnosti. Chcete-li přistupovat k projektoru a sdílet aktuální obraz, musíte zadat zobrazené náhodné heslo z počítače pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection nebo Epson iProjection.
- **Zobrazit info o LAN.** umožňuje nastavit formát zobrazení informací o síti projektoru.



Pomocí zobrazené klávesnice zadejte jméno a heslo. Stisknutím tlačítek [▲][▼][◀][▶] na dálkovém ovladači označujte znaky a stisknutím tlačítka [Enter] je vybírejte.

**7** Vyberte nabídku **Bezdrát. LAN** a stiskněte tlačítko [Enter].



**8** Vyberte nastavení **Režim připojení**.

- **Rychlý** umožňuje připojení k více chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům přímo pomocí bezdrátové komunikace.
- **Pokročilý** umožňuje připojení k chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě.

**9** Pokud jste vybrali režim připojení **Pokročilý**, vyberte **Hledat přístupový bod** a vyberte přístupový bod, ke kterému se chcete připojit.



Pokud je třeba přidělit SSID ručně, vyberte **SSID** a zadejte SSID.

**10** Pro režim připojení **Pokročilý** připojení podle potřeby přiřadte nastavení IP pro vaši síť.

- Pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky, vyberte volbu **Nastavení IP** a nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto**.

- Pokud musíte adresy nastavovat ručně, vyberte volbu **Nastavení IP**, nastavte položku **DHCP** na **Vypnuto** a potom podle potřeby zadejte údaje **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány**.
- Pokud chcete připojit projektor k síti s použitím IPv6, vyberte **Nastavení IPv6**.

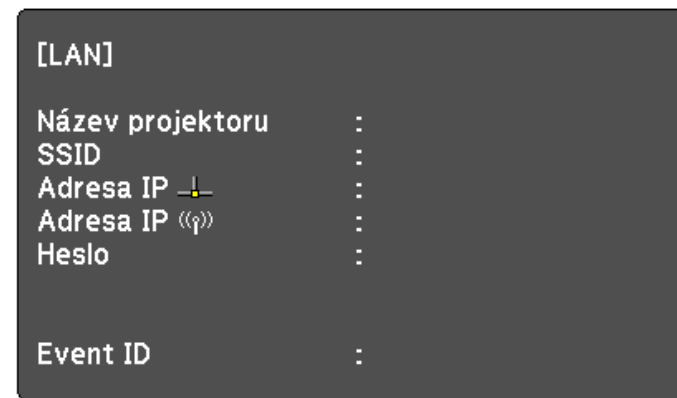
☛ "Nabídka Bezdrát. LAN" [s.133](#)

**11** Pokud nechcete, aby se na obrazovce pohotovostního režimu LAN a na hlavní obrazovce zobrazoval název SSID nebo adresa IP, nastavte položku **SSID displej** nebo položku **Zobrazení adr. IP** na **Vypnuto**.

**12** Vyberte volbu **Dokončeno** a potom podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

**13** Stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači.

Nastavení bezdrátové sítě jsou dokončena, když je na obrazovce pohotovostního režimu místní síť LAN zobrazena správná adresa IP.



Po dokončení nastavení bezdrátové sítě pro váš projektor je třeba vybrat bezdrátovou síť ve vašem počítači. Potom spusťte síťový software pro odesílání obrázků do vašeho projektoru prostřednictvím bezdrátové sítě.

## Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows

Před připojením k projektoru vyberte v počítači správnou bezdrátovou síť.

- 1 Poklepáním na ikonu sítě na hlavním panelu systému Windows spustíte softwarový nástroj bezdrátové sítě.
- 2 Při připojování v režimu připojení Pokročilý vyberte síťový název (SSID) sítě, ke které se projektor připojuje.
- 3 Klikněte na **Připojit**.

## Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému OS X

Před připojením k projektoru vyberte v operačním systému OS X správnou bezdrátovou síť.

- 1 Klepněte na ikonu AirPort na panelu nabídek v horní části obrazovky.
- 2 Při připojování v režimu připojení Pokročilý zkontrolujte, zda je zapnutá funkce AirPort a vyberte síťový název (SSID) sítě, ke které se projektor připojuje.

## Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě


Můžete nastavit zabezpečení projektoru pro používání v bezdrátové síti. Nastavte jednu z následujících voleb zabezpečení tak, aby odpovídala nastavení používaným ve vaší síti:

- Zabezpečení WPA2-PSK
- Zabezpečení WPA2-EAP \*
- Zabezpečení WPA/WPA2-PSK \*
- Zabezpečení WPA/WPA2-EAP \*

\* K dispozici pouze pro režim připojení Pokročilý.



Požádejte správce vaší sítě o pomoc při zadání správných údajů.

- 1 Chcete-li nakonfigurovat zabezpečení WPA2-EAP nebo WPA/WPA2-EAP, zkontrolujte, zda je soubor digitálního certifikátu kompatibilní s registrací projektoru a zda je umístěn přímo v paměťovém zařízení USB.  
 "Podporované certifikáty klienta a CA" [s.103](#)
- 2 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- 3 Vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4 Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 5** Vyberte nabídku **Bezdrát. LAN** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 6** Vyberte nastavení **Zabezpečení** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 7** Vyberte nastavení zabezpečení, která odpovídají nastavení vaší sítě.

- WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:

Vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

- WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:

Vyberte volbu **Nastavení EAP** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 8** Vyberte protokol pro ověření jako nastavení **Typ EAP**.

- 9** Chcete-li nainstalovat certifikát, vyberte typ certifikátu a stiskněte tlačítko [Enter].

- **Certifikát klienta** pro typ PEAP-TLS nebo EAP-TLS
- **Certifikát CA** pro typ PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS nebo EAP-FAST



Digitální certifikáty můžete rovněž zaregistrovat z vašeho webového prohlížeče. Certifikát ovšem zaregistrujete pouze jednou, protože jinak se nemusí nainstalovat správně.

☛ "Nastavení certifikátu pomocí webového prohlížeče" [s.196](#)

- 10** Vyberte položku **Registrovat** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 11** Podle zobrazených pokynů připojte paměťové zařízení USB k portu jednotky bezdrátové LAN projektoru.

Pokud je modul bezdrátové sítě LAN již nainstalován v projektoru, odstraňte jej.

☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" [s.44](#)

- 12** Stisknutím tlačítka [Enter] zobrazte seznam certifikátů.

- 13** Ze zobrazeného seznamu vyberte certifikát, který chcete importovat.

Ihned se zobrazí výzva, abyste zadali heslo k certifikátu.

- 14** Zadejte heslo a stiskněte tlačítko [Enter].  
Certifikát bude naimportován a zobrazí se zpráva o dokončení.

- 15** Podle potřeby proveďte nastavení EAP.



- **Jméno uživatele** umožňuje zadat jméno uživatele o délce až 64 alfanumerických znaků. Chcete-li zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč. Při importování certifikátu klienta je automaticky nastaveno jméno, na které byl certifikát vystaven.
- **Heslo** umožňuje zadat heslo o délce do 64 alfanumerických znaků pro ověření při používání typu **PEAP**, **EAP-FAST** nebo **LEAP**. Chcete-li zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč.
- **Ověř. cert. serveru** umožňuje vybrat, zda ověřit certifikát serveru, když je nastaven certifikát CA, či nikoli.
- **Náz. serv. RADIUS** umožňuje zadat název serveru pro ověření.

- 16** Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

## Podporované certifikáty klienta a CA

Lze zaregistrovat tyto typy digitálních certifikátů.


Certifikát klienta (PEAP-TLS/EAP-TLS)

| Specifikace | Popis                                |
|-------------|--------------------------------------|
| Formát      | PKCS#12                              |
| Přípona     | PFX, P12                             |
| Šifrování   | RSA                                  |
| Hashe       | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512    |
| Délka klíče | 512/1024/2048/4096 bitů              |
| Heslo *     | Až 32 alfanumerických znaků; povinné |

Certifikát CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

| Specifikace | Popis                             |
|-------------|-----------------------------------|
| Formát      | X509v3                            |
| Přípona     | DER/CER/PEM                       |
| Šifrování   | RSA                               |
| Hashe       | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512 |
| Délka klíče | 512/1024/2048/4096 bitů           |
| Kódování    | BASE64/binární                    |

\* Můžete nastavit heslo o délce až 64 alfanumerických znaků. Chcete-li ale zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč.

 "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)"  
s.193

## Používání kódu QR pro připojení mobilního zařízení

Po výběru nastavení bezdrátové sítě pro váš projektor můžete na ploše zobrazit kód QR a použít jej k připojení mobilního zařízení pomocí aplikace Epson iProjection.



- Zkontrolujte, zda je ve vašem zařízení nainstalována nejnovější verze aplikace Epson iProjection (tuto funkci podporuje verze 1.3.0 nebo novější).
- Aplikaci Epson iProjection lze stáhnout zdarma z webových stránek App Store nebo Google play. Za jakékoli poplatky za komunikaci s obchodem App Store či Google Play je zodpovědný zákazník.
- Při použití Epson iProjection v režimu připojení Rychlý doporučujeme provést nastavení zabezpečení.

- 1 Stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači.  
Na projekční ploše se zobrazí kód QR.




- Pokud se kód QR nezobrazí, nastavte položku **Zobrazit info o LAN** na **Text a kód QR** v nabídce Síť projektoru.  
☞ Síť - Na konfiguraci sítě - Zobrazit info o LAN.  
[s.132](#)
- Chcete-li kód QR skrýt, stiskněte tlačítko [Esc].
- Když je kód QR skrytý, zobrazte jej stisknutím klávesy [Enter].
- Kód QR lze rovněž zobrazit výběrem ikony na hlavní obrazovce.

- 2 Spustíte aplikaci Epson iProjection ve vašem mobilním zařízení.
- 3 Načtením promítnutého kódu QR pomocí aplikace Epson iProjection jej připojte k projektoru.





Aby se kód QR načel správně, držte mobilní zařízení rovnoběžně s promítací plochou a dostatečně blízko, aby se promítaný kód vešel do vodítka čtečky kódu QR mobilního zařízení. V příliš velké vzdálenosti od promítací plochy se kód nemusí načíst.

Po navázání připojení vyberte nabídku **Obsah** z  a potom vyberte soubor, který chcete promítat.



## Použití klíče USB pro připojení k počítači Windows

Můžete nakonfigurovat jednotku USB flash jako klíč USB pro rychlé připojení projektoru k počítači se systémem Windows s podporou místní sítě LAN. Klíč USB umožňuje automaticky vybrat nastavení bezdrátové sítě počítače a promítat prezentaci bezdrátově.

- 1** Nakonfigurujte klíč USB pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection.  
 [EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití](#)
- 2** Zkontrolujte, zda je nainstalován modul bezdrátové sítě LAN.
- 3** Zapněte projektor.
- 4** Stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači.  
 Objeví se obrazovka pohotovostního režimu sítě LAN. Ověřte, zda je zobrazeno SSID a adresa IP.
- 5** Odpojte modul bezdrátové sítě LAN od projektoru a ke stejnému portu připojte klíč USB pro bezdrátovou místní síť LAN.  
 "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" [s.44](#)  
 Promítne se zpráva o dokončení aktualizace síťových informací.
- 6** Odpojte USB adaptér.  
 Znovu zasuněte modul bezdrátové sítě LAN do projektoru.
- 7** Připojte USB adaptér k některému portu USB na počítači.



Pokud se v operačním systému Windows Vista zobrazí okno Přehrát automaticky, vyberte volbu **MPPLaunch.exe** a potom vyberte volbu **Povolit**.

- 8** Nainstalujte nezbytné aplikace podle pokynů na obrazovce.



- Pokud se zobrazí zpráva brány firewall systému Windows, klepnutím na volbu **Ano** deaktivujte bránu firewall.
- K instalaci aplikace je zapotřebí oprávnění správce.
- Pokud instalace neproběhne automaticky, klikněte dvakrát na **MPPLaunch.exe** v USB adaptéru.

Po několika minutách projektor zobrazí obraz z vašeho počítače. Pokud se obraz nezobrazí, stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači projektoru nebo restartujte počítač.

- 9** Spustěte prezentaci.
- 10** Po dokončení bezdrátového promítání vyberte na hlavním panelu operačního systému Windows volbu **Bezpečně odebrat hardware** a potom odpojte USB adaptér od počítače.



K reaktivaci vašeho připojení k bezdrátové místní síti LAN bude pravděpodobně třeba restartovat počítač.

Do tohoto projektoru lze zasílat obraz z mobilních přístrojů, například z notebooku, chytrých telefonů a tabletů, s využitím technologie Miracast.

Pokud váš přístroj podporuje technologii Miracast, není nutné instalovat žádný další software. Při používání počítače s operačním systémem Windows ověřte, zda je dostupný nezbytný adaptér pro připojení Miracast.

Při používání funkcí Screen Mirroring platí následující omezení.

- Nelze přehrávat prokládaný obraz.
- Nelze přehrávat vícekanálový zvuk prostřednictvím 3ch (kanál 3).
- Nelze promítat obraz s rozlišením nad 1920 × 1080 a s rychlostí snímků nad 30 snímků/s.
- Nelze přehrávat 3D video.
- V závislosti na vašem zařízení se s připojením Miracast pravděpodobně nezobrazí obsah chráněný autorskými právy.
- Neměňte **Nast. Screen Mirroring** projektoru během promítání Screen Mirroring. V opačném případě se projektor odpojí a jeho opakované připojení může chvíli trvat.
- Během promítání Screen Mirroring nevypínejte projektor přímo jističem.



Mobilní přístroje s nainstalovaným operačním systémem Android nebo Windows 8.1 nebo novější podporují především technologii Miracast. Podpora technologie Miracast se liší v závislosti na mobilním zařízení. Podrobnosti viz příručka k mobilnímu zařízení.

## Výběr nastavení Screen Mirroring

Aby bylo možné promítat obraz z vašeho mobilního přístroje, musíte vybrat **Nast. Screen Mirroring** pro váš projektor.



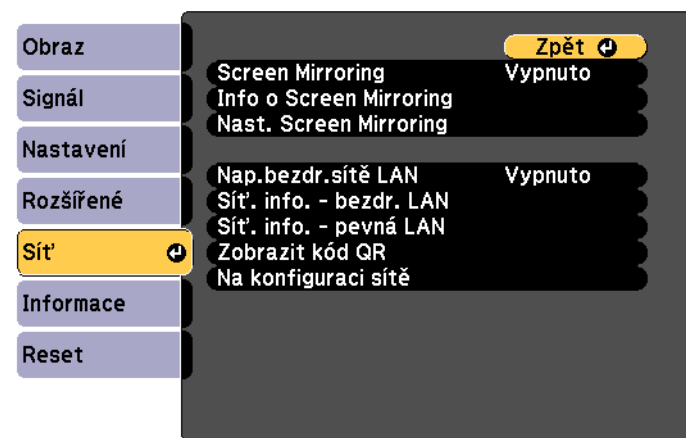
Nastavíte-li heslo **Ochr. Screen Mirroring**, nejdříve vypněte heslo **Ochr. Screen Mirroring**.

**1**

Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

**2**

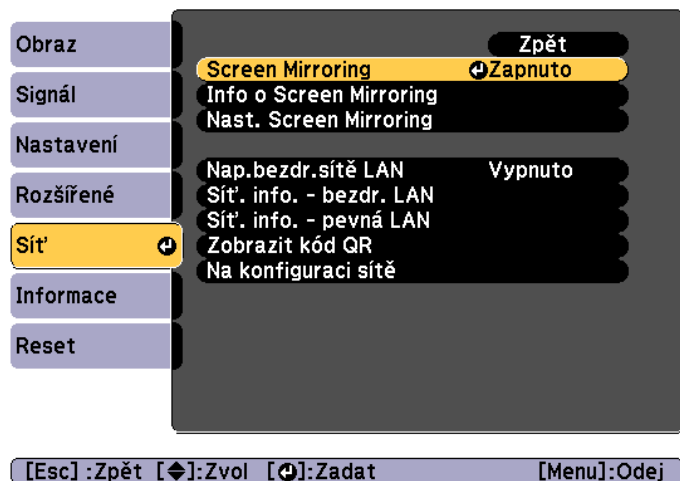
Vyberte nabídku **Sít'** a stiskněte tlačítko [Enter].



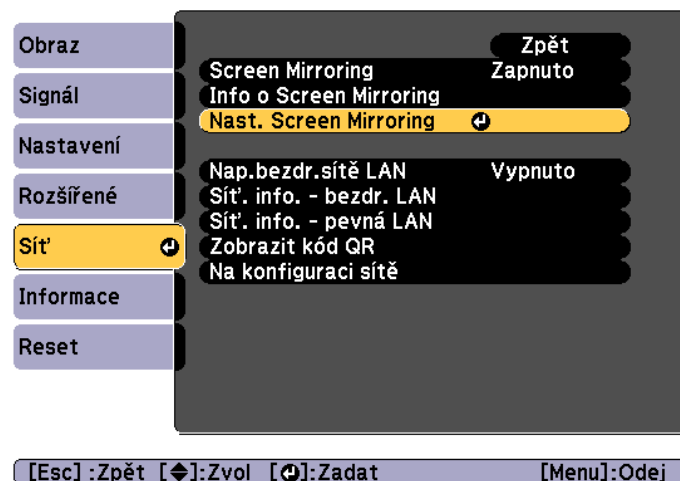
[Esc] / [↶]: Zpět [↵]: Zvol

[Menu]: Odej

**3** Vyberte položku **Zapnuto** jako nastavení **Screen Mirroring**.



**4** Vyberte položku **Nast. Screen Mirroring** a stiskněte tlačítko [Enter].



**5** Podle potřeby nastavte **Název zobrazení**.



**6** Vyberte nastavení **Provozní režim**.

- **Základní** umožňuje připojit se se základními možnostmi.
- **Rozšířené** umožňuje připojit se s rozšířenými možnostmi.

**7** Podle potřeby vyberte nastavení **Základní**.

- **Sys. bezdrát. LAN** umožňuje vybrat typ systému bezdrátové místní sítě LAN, ke které se projektor připojuje.
- **Optimalizovat výkon** umožňuje upravit rychlost/kvalitu funkce Screen Mirroring. Výběrem nízkého čísla se vylepší kvalita; výběrem vysokého čísla se zvýší rychlost.
- Volba **Režim připojení** umožňuje vybrat typ WPS (Wi-Fi Protected Setup). K dispozici pouze v provozním režimu **Základní**.

**8** Pro provozní režim **Rozšířené** vyberte nastavení **Rozšířené**.

- **Režim Schůzka** umožňuje vybrat režim schůzky. Výběrem možnosti **Lze přerušit** se připojíte k dalšími mobilním zařízení během promítání Screen Mirroring. Výběrem možnosti **Nelze přerušit** se připojíte pouze k jednomu zařízení.

- **Kanál** slouží k výběru bezdrátového kanálu pro použití funkce Screen Mirroring.

## 9 Podle potřeby vyberte nastavení **Zobrazení**.

- Volba **Poznámka ke kódu PIN** umožňuje zobrazit kód PIN na promítaném obraze při promítání vstupních zdrojů jiných, než Screen Mirroring.
- **Oznámení názvu zař.** umožňuje zobrazit název nově připojeného zařízení na promítaném obraze.

## 10 Po dokončení nastavení vyberte volbu **Nast.** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

## 11 Stiskněte tlačítko [] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači. Nastavení jsou dokončena, když je na hlavní obrazovce zobrazen Název zobrazení.

## Připojení pomocí funkce Screen Mirroring v operačním systému Windows 10

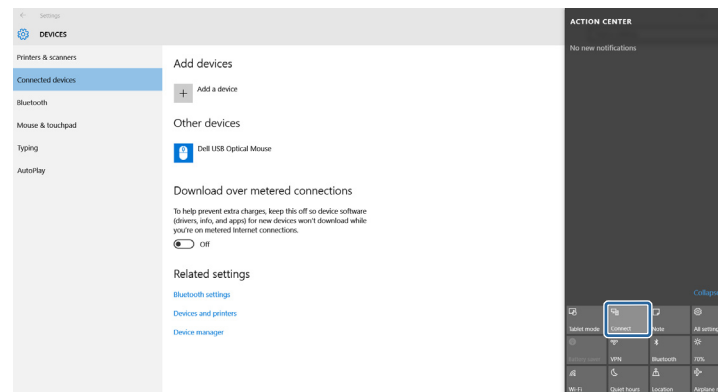
Připojením pomocí funkce Screen Mirroring můžete nakonfigurovat počítač pro bezdrátové promítání a přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorového systému projektoru.

### 1 Podle potřeby vyberte v projektoru položku **Nast. Screen Mirroring**.

### 2 Stisknutím tlačítka [Mirroring] na dálkovém ovladači přepněte na zdroj Screen Mirroring.

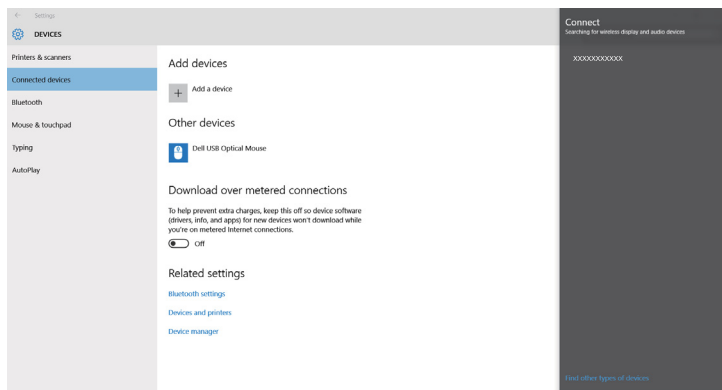
Zobrazí se pohotovostní obrazovka funkce Screen Mirroring.

### 3 Zobrazte **Centrum akcí** a potom vyberte možnost **Připojit**.



Zobrazí se seznam dostupných zařízení.

## 4 Vyberte v seznamu Název zobrazení projektoru.



## 5 Pokud se v počítači zobrazí obrazovka pro zadání kódu PIN, zadejte kód PIN zobrazený na pohotovostní obrazovce funkce Screen Mirroring nebo v pravé dolní části promítaného obrazu. Projektor zobrazí obraz z vašeho počítače.

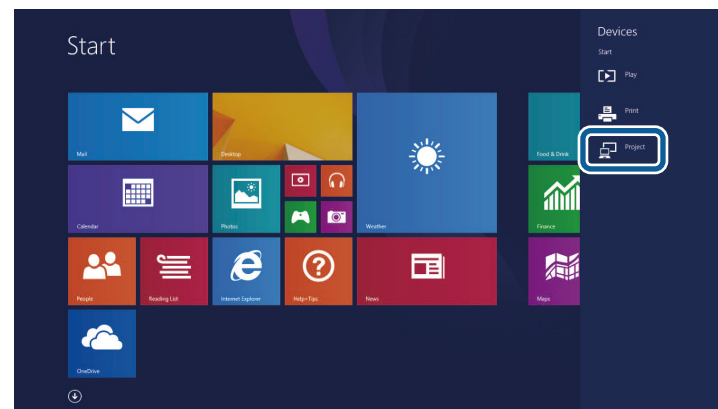


Navázání připojení může chvíli trvat. Během připojování neodpojujte napájecí kabel projektoru. V opačném případě by váš přístroj mohl zatuhnout nebo nefungovat správně.

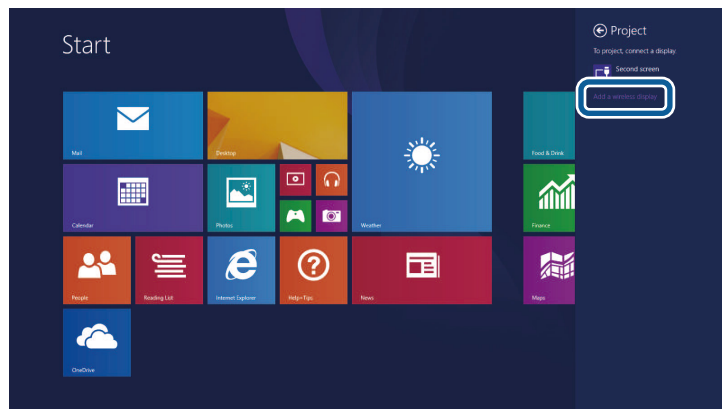
## Připojení pomocí funkce Screen Mirroring v operačním systému Windows 8,1

Můžete nastavit váš počítač pro bezdrátové promítání v části Ovládací tlačítka v operačním systému Windows 8.1. Připojením pomocí funkce Screen Mirroring můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorového systému projektoru.

- 1 Podle potřeby vyberte v projektoru položku **Nast. Screen Mirroring**.
- 2 Stisknutím tlačítka [Mirroring] na dálkovém ovladači přepněte na zdroj Screen Mirroring.  
Zobrazí se pohotovostní obrazovka funkce Screen Mirroring.
- 3 V počítači vyberte položku **Zařízení** v části Ovládací tlačítka a vyberte volbu **Projekt**.

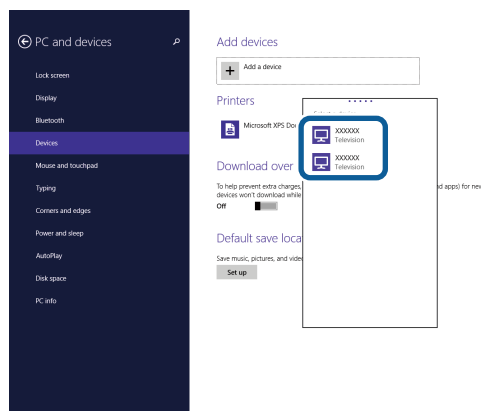


## 4 Vyberte volbu **Přidat bezdrátový displej**.



Zobrazí se seznam dostupných zařízení.

## 5 Vyberte v seznamu **Název zobrazení projektoru**.



## 6 Pokud se v počítači zobrazí obrazovka pro zadání kódu PIN, zadejte kód PIN zobrazený na pohotovostní obrazovce funkce Screen Mirroring nebo v pravé dolní části promítaného obrazu. Projektor zobrazí obraz z vašeho počítače.



Navázání připojení může chvíli trvat. Během připojování neodpojujte napájecí kabel projektoru. V opačném případě by váš přístroj mohl zatuhnout nebo nefungovat správně.

### Připojení pomocí funkce Screen Mirroring s technologií Miracast

Pokud váš mobilní přístroj, například chytrý telefon, podporuje technologii Miracast, můžete se připojit bezdrátově k projektoru a promítat obraz. Připojením pomocí funkce Screen Mirroring můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorového systému projektoru.

- 1** Podle potřeby vyberte v projektoru položku **Nast. Screen Mirroring**.
- 2** Stisknutím tlačítka [Mirroring] na dálkovém ovladači přepněte na zdroj Screen Mirroring.  
Zobrazí se pohotovostní obrazovka funkce Screen Mirroring.
- 3** Vyhledejte projektor pomocí funkce Miracast ve vašem mobilním přístroji.  
Zobrazí se seznam dostupných zařízení.
- 4** Vyberte v seznamu Název zobrazení projektoru.
- 5** Pokud se v mobilním přístroji zobrazí obrazovka pro zadání kódu PIN, zadejte kód PIN zobrazený na pohotovostní obrazovce funkce Screen Mirroring nebo v pravé dolní části promítaného obrazu.  
Projektor zobrazí obraz z vašeho mobilního přístroje.



Navázání připojení může chvíli trvat. Během připojování neodpojujte napájecí kabel projektoru. V opačném případě by váš přístroj mohl zatuhnout nebo nefungovat správně.

V závislosti na mobilním přístroji bude pravděpodobně při připojování třeba odstranit některé zařízení. Postupujte podle pokynů zobrazených na přístroji.

Protokol HTTPS můžete využít pro větší zabezpečení komunikace mezi projektořem a webovým prohlížečem. Chcete-li tuto možnost využít, vytvořte certifikát serveru, nainstalujte jej do projektoru a zapněte nastavení **HTTPS** v nabídkách projektoru pro ověřování spolehlivosti webového prohlížeče.

☛ **Sít** - **Na konfiguraci sítě** - **Další** - **HTTPS** [s.140](#)

I kdy nenainstalujete certifikát serveru, projektor automaticky vytvoří samopodpisovatelný certifikát a povolí komunikaci. Vzhledem k tomu, že tento samopodpisovatelný certifikát nemůže ověřit spolehlivost z webového prohlížeče, zobrazí se upozornění na spolehlivost serveru v momentě, kdy se získá přístup k projektoru z webového prohlížeče. Toto upozornění nebrání v komunikaci.

## Importování certifikátu webového serveru pomocí nabídek

Můžete vytvořit certifikát webového serveru a nainportovat jej pomocí nabídek projektoru a jednotky USB flash.



Digitální certifikáty můžete rovněž zaregistrovat z vašeho webového prohlížeče. Certifikát ovšem zaregistrujte pouze jednou, protože jinak se nemusí nainstalovat správně.

☛ "Nastavení certifikátu pomocí webového prohlížeče" [s.196](#)

**1**

Zkontrolujte, zda je soubor digitálního certifikátu kompatibilní s registrací projektoru a zda je umístěn přímo v paměťovém zařízení USB.

☛ "Podporované certifikáty webového serveru" [s.113](#)

**2**

Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

**3**

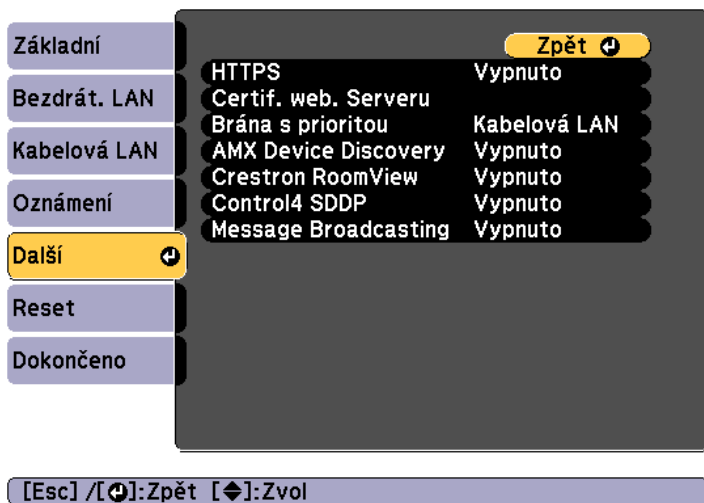
Vyberte nabídku **Sít** a stiskněte tlačítko [Enter].

**4**

Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5** Vyberte nabídku **Další** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 6** Vyberte položku **Zapnuto** jako nastavení **HTTPS**.
- 7** Vyberte volbu **Certif. web. Serveru** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 8** Vyberte položku **Registrovat** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 9** Podle zobrazených pokynů připojte paměťové zařízení USB k portu jednotky bezdrátové LAN projektoru.  
Pokud je modul bezdrátové sítě LAN již nainstalován v projektoru, odstraňte jej.  
☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" [s.44](#)
- 10** Stisknutím tlačítka [Enter] zobrazte seznam certifikátů.
- 11** Ze zobrazeného seznamu vyberte certifikát, který chcete importovat.  
Ihned se zobrazí výzva, abyste zadali heslo k certifikátu.

- 12** Zadejte heslo a stiskněte tlačítko [Enter].  
Certifikát bude naimportován a zobrazí se zpráva o dokončení.

## Podporované certifikáty webového serveru

Lze zaregistrovat tyto typy digitálních certifikátů.

Certifikát webového serveru (HTTPS)

| Specifikace  | Popis                                |
|--------------|--------------------------------------|
| Formát       | PKCS#12                              |
| Přípona      | PFX, P12                             |
| Šifrování    | RSA                                  |
| Hashe        | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512    |
| Délka klíče  | 512/1024/2048/4096 bitů              |
| Obecné jméno | Název síťového hostitele             |
| Organizace   | Volitelné                            |
| Heslo *      | Až 32 alfanumerických znaků; povinné |

\* Můžete nastavit heslo o délce až 64 alfanumerických znaků. Chcete-li ale zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč.

☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" [s.193](#)



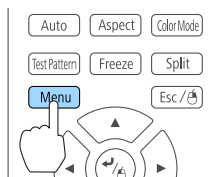
# Nabídka Konfigurace

Tato kapitola popisuje použití nabídky Konfigurace a jejích funkcí.

V této části se vysvětluje použití nabídky Konfigurace.

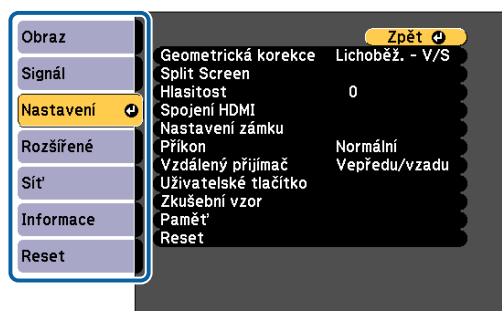
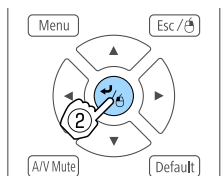
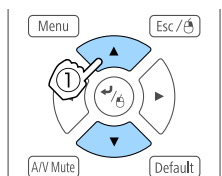
Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu. Dostupná tlačítka a jejich funkce jsou popisována v příručce v nabídce.

## 1 Otevřete obrazovku nabídky Konfigurace.



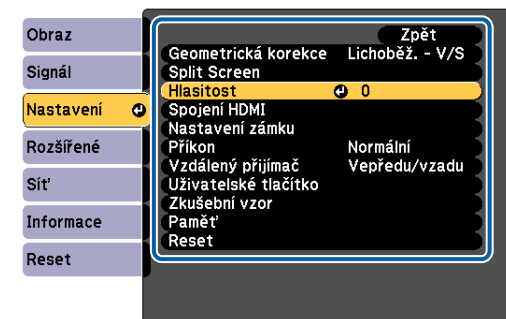
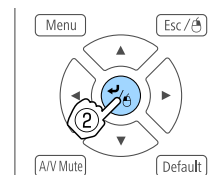
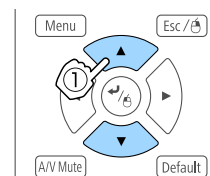
[Esc]/[F4]: Zpět [F5]: Zvol [F6]: Odej

## 2 Vyberte položku hlavní nabídky.



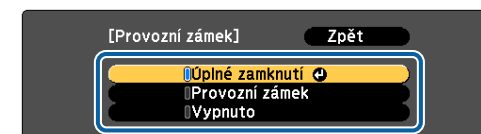
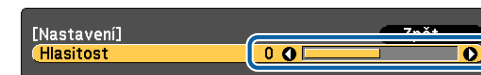
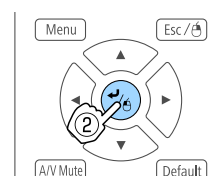
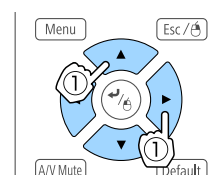
[Esc]/[F4]: Zpět [F5]: Zvol [F6]: Odej

## 3 Vyberte položku podnabídky.



[Esc]: Zpět [F5]: Zvol [F6]: Zadat [Menu]: Odej

## 4 Změňte nastavení.



[Esc]: Zpět [F5]: Zvol [F6]: Nastavit [Menu]: Odej







Když je na vodítce zobrazeno [Default]: Reset, stisknutím tlačítka [Default] na dálkovém ovladači budou obnoveny výchozí hodnoty upravovaných nastavení.


## 5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].


## Tabulka nabídky konfigurace

Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.


| Název hlavní nabídky  | Název podnabídky | Položky nebo hodnoty nastavení                                     |
|---|------------------|--|
| Nabídka Obraz<br> s.119    | Režim barev      | Dynamický, Presentace, Kino, sRGB, DICOM SIM, Vícenásobná projekce |
|   | Jas              | 0 až 100   |
|   | Kontrast         | 0 až 100   |
|   | Sytost barev     | 0 až 100   |
|   | Odstín           | 0 až 100   |
|   | Ostrost          | Ostrost  |
|   | Vyvážení bílé    | Teplota barev, Korekce G-M, Přizpůsobený                           |
|   | Vylepšení obrazu | Potlačení šumu, Potlačení šumu MPEG                                |
|   | Upřesnit         | Gama, RGBCMY, Odstranění prokladu                                  |
|   | Autom. clona     | Vypnuto, Normální a Vysoká rychlost                                |
| Nabídka Signál<br> s.121 | Rozlišení        | Automaticky, Širokoúhlý, Normální a Ručně                          |
|   | Poměr stran      | Automaticky, Normální, 4:3, 16:9, Plný, H-Zoom, V-Zoom, Nativní    |
|   | Seřízení souběhu | -  |
|   | Synchronizace    | 0 až 31  |
|   | Pozice           | -128 až 127  |
|   | Autom. nastavení | Zapnuto a Vypnuto  |



| Název hlavní nabídky   | Název podnabídky     | Položky nebo hodnoty nastavení   |
|--|----------------------|--|
| Nabídka Nastavení<br> s.122   | Přeskenování         | Automaticky, Vypnuto, 4% a 8%  |
|  | Vyprázdnění          | Nahoře, Dole, Vlevo a Vpravo   |
|  | Upřesnit             | Rozsah videa, Vstupní signál   |
|  | Geometrická korekce  | Vypnuto, Lichoběž. - V/S, Quick Corner, Oblouková korekce  |
|  | Split Screen         | -  |
|  | Hlasitost            | 0 až 20  |
|  | Spojení HDMI         | Připojení Zařízení, Spojení HDMI, Zap Napáj Spoj, Vyp Napáj Spoj, Zásobník propojení   |
|  | Nastavení zámku      | Provozní zámek   |
|  | Příkon               | Normální, ECO  |
|  | Vzdálený přijímač    | Vepředu/vzadu, Čelní, Zadní a Vypnuto  |
|  | Uživatelské tlačítko | Uživatelské tlačítko 1, Uživatelské tlačítko 2 a Uživatelské tlačítko 3  |
|  | Zkušební vzor        | Standardní, Křížové srafování, Barevné pruhy S, Barevné pruhy V, Stupně šedi, Šedé pruhy V, Šedé pruhy H, Šachovnice 1, Šachovnice 2, Bílá, Černá, Poměr stran rámečku |
|  | Paměť                | Načíst z paměti, Uložit do paměti, Vymazat paměť, Přejmenovat paměť  |
| Nabídka Rozšířené<br> s.124 | Hlavní obrazovka     | Auto. zobr. hl. str., Vlastní funkce 1, Vlastní funkce 2   |




| Název hlavní nabídky   | Název podnabídky                                  | Položky nebo hodnoty nastavení   |
|--|---|--|
|  | Zobrazení   | Umístění nabídky, Umístění zprávy, Zpráva, Pozadí obrazu, Úvodní obrazovka, Vypnout A/V, Potvrz. pohotov., Vyčistit Vzd. Filtr, Projekční plocha a Jednota barev |
|  | Uživatelské logo                                  | -  |
|  | Projekce  | Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop  |
|  | Provoz  | Napájení zapnuto, Klidový režim, Čas úsp. režimu, Vysoká nadm. výška, Auto. hledání zdroje, Automatické zapnutí, Nast. vypnutí A/V, Upřesnit a Datum a čas       |
|  | Nastavení A/V                                     | Výstup A/V, Výstup monitoru a Nastavení zvuku  |
|  | Pohotovostní režim                                | Komunikace zap. a Komunikace vyp.  |
|  | HDBaseT (pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W) | Ovládání a komunikace, Extron XTP  |
|  | Vícenásobná projekce                              | ID projektoru, Geometrická korekce, Režim barev, Shoda barev, Jednota barev, RGBCMY  |
|  | Nastavení plánu                                   | -  |
| Nabídka Informace<br> s.142 | Jazyk   | 27 jazyků  |
|  | Info o projektoru                                 | Zdroj, Vstupní signál, Rozlišení, Obnov. kmitočet, Informace o synch., Stav, Sériové číslo, Event ID, Úroveň sig. HDBaseT  |

| Název hlavní nabídky   | Název podnabídky  | Položky nebo hodnoty nastavení  |
|--|-------------------|---|
|  | Info o lampě      | Provoz lampy (hod)  |
|  | Verze             | Main, Screen Mirroring (pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)                                      |
|  | Info o stavu      | Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version |
| Nabídka Reset<br> s.143 | Reset hodin lampy | -   |
|  | Reset paměti      | -   |
|  | Resetovat vše     | -   |

### Nabídka Síť

| Název hlavní nabídky  | Název podnabídky                | Položky nebo hodnoty nastavení  |
|---|---------------------------------|---|
| Nabídka Síť<br> s.129 | Screen Mirroring                | Zapnuto, Vypnuto  |
|   | Info o Screen Mirroring         | Název zobrazení, Adresa MAC, Regionální kód, Kanál, Připojené zařízení  |
|   | Nast. Screen Mirroring          | Název zobrazení, Provozní režim, Základní, Rozšířené, Zobrazení, Reset  |
|   | Nap.bezdr.sítě LAN              | Zapnuto, Vypnuto  |
|   | Síťová informace - Bezdrát. LAN | Režim připojení, Sys. bezdrát. LAN, Úroveň antény, Název projektoru, SSID, DHCP, Adresa IP, Masky podsítě, Adresa brány, Adresa MAC, Regionální kód, IPv6 |
|   |                                 |   |

| Název hlavní nabídky  | Název podnabídky                | Položky nebo hodnoty nastavení  |
|---|---------------------------------|---|
|   | Síťová informace - Kabelová LAN | Název projektoru, DHCP, Adresa IP, Maska podsítě, Adresa brány, Adresa MAC, Adresa IPv6 (ručně), Adresa IPv6 (autom.) |
|   | Zobrazit kód QR                 | -   |
|   | Na konfiguraci sítě             | Základní, Bezdrát. LAN, Kabelová LAN, Oznámení, Další, Reset, Dokončeno   |
| Nabídka Základní  s.132      | Název projektoru                | -   |
|   | Heslo k PJ linku                | -   |
|   | Heslo Remote                    | -   |
|   | Příst. heslo na web             | -   |
|   | Heslo moderátora                | -   |
|   | Heslo projektoru                | Zapnuto a Vypnuto   |
|   | Zobrazit info o LAN.            | Text a kód QR, Text   |
| Nabídka Bezdrát. LAN  s.133 | Režim připojení                 | Rychlý, Upřesnit  |
|   | Hledat přístupový bod           | -   |
|   | SSID                            | -   |
|   | Zabezpečení                     | Otevřít, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK, WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP   |
|   | Heslo                           | -   |
|   | Nastavení EAP                   | Typ EAP, Jméno uživatele, Heslo, Certifikát klienta, Ověř. cert. serveru, Certifikát CA, Náz. serv. RADIUS            |
|   | Kanál                           | 1ch, 6ch a 11ch   |

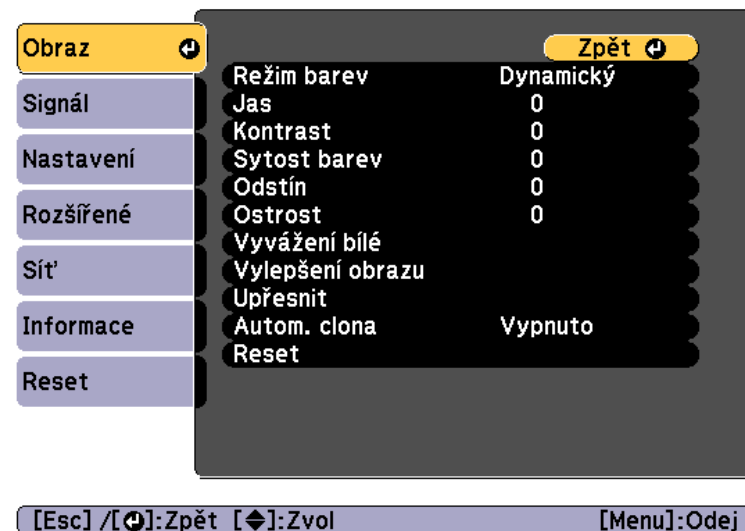
| Název hlavní nabídky   | Název podnabídky   | Položky nebo hodnoty nastavení  |
|--|--|---|
|  | Nastavení IP   | DHCP, Adresa IP, Maska podsítě, Adresa brány  |
|  | SSID displej   | Zapnuto a Vypnuto   |
|  | Zobrazení adr. IP  | Zapnuto, Vypnuto  |
|  | Nastavení IPv6   | IPv6, Autom. konfigurace, Použít dočasnou adresu  |
| Nabídka Kabelová LAN  s.137 | Nastavení IP   | DHCP, Adresa IP, Maska podsítě, Adresa brány  |
|  | Zobrazení adr. IP  | Zapnuto, Vypnuto  |
|  | Nastavení IPv6   | IPv6, Autom. konfigurace, Použít dočasnou adresu  |
| Nabídka Oznámení  s.140     | Mailová zpráva   | Zapnuto, Vypnuto  |
|  | SMTP server  | -   |
|  | Č. portu   | -   |
|  | Od   | -   |
|  | Nastavení adresy 1, Nastavení adresy 2, Nastavení adresy 3 | E-mailová adresa, Chybí signál, Systémová chyba, Chyba lampy, Chyba vys. teplota, Chyba vzduch. filtru, Vyměňte lampu, Výstaha vys. teplota, Varování vzd. filtru a Vyčistit Vzd. Filtr |
|  | SNMP   | Zapnuto, Vypnuto  |
|  | Adresa IP depeše 1, Adresa IP depeše 2                     | -   |
|  | Název komunity   | -   |
|  | Oznámení PJLink  | Zapnuto, Vypnuto  |
|  | Oznám. adresa IP   | -   |
| Nabídka Další  s.140      | HTTPS  | Zapnuto, Vypnuto  |

| Název hlavní nabídky | Název podnabídky     | Položky nebo hodnoty nastavení    |
|----------------------|----------------------|-----------------------------------|
|                      | Certif. web. Serveru | -                                 |
|                      | Brána s prioritou    | Kabelová LAN a Bezdrátová síť LAN |
|                      | AMX Device Discovery | Zapnuto a Vypnuto                 |
|                      | Crestron RoomView    | Zapnuto a Vypnuto                 |
|                      | Control4 SDDP        | Zapnuto a Vypnuto                 |
|                      | Message Broadcasting | Zapnuto a Vypnuto                 |

## Nabídka Obraz

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý režim barev.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.52](#)



| Podnabídka              | Funkce   |
|-------------------------|--|
| <b>Režim barev</b>      | Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí.<br>☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" <a href="#">s.60</a>  |
| <b>Jas</b>              | Můžete upravit jas obrazu.   |
| <b>Kontrast</b>         | Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.   |
| <b>Sytost barev</b>     | Můžete nastavit sytost barev obrazu.   |
| <b>Odstín</b>           | Můžete upravit tón obrazu.   |
| <b>Ostrost</b>          | Upravuje ostrost obrazu.   |
| <b>Vyvážení bílé</b>    | Můžete nastavit celkový odstín obrazu.<br><b>Teplota barev:</b> Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Když je položka <b>Režim barev</b> nastavena na možnost <b>sRGB</b> nebo <b>DICOM SIM</b> , je možné nastavení v 11 krocích od 3200K, 5000K až po 10000K. Když je položka <b>Režim barev</b> nastavena na jinou volbu než <b>sRGB</b> a <b>DICOM SIM</b> , je možné nastavení v rozsahu 0 až 10. Je-li vybrána vysoká hodnota, obraz se zbarví do modra. Pokud je vybrána nízká hodnota, obraz se zbarví do červena.<br><b>Korekce G-M:</b> Při nastavení záporné hodnoty se barevný tón zbarví do červena. Při nastavení kladné hodnoty se barevný tón zbarví do zelena.<br><b>Přizpůsobení:</b> Můžete upravit posun a zesílení jednotlivých barev R (červená), G (zelená) a B (modrá). |
| <b>Vylepšení obrazu</b> | Můžete upravit rozlišení obrazu.<br>☛ "Úpravy rozlišení obrazu (Vylepšení obrazu)" <a href="#">s.70</a><br><b>Potlačení šumu:</b> Vyhlazuje hrubost na obrazu.<br><b>Potlačení šumu MPEG:</b> Můžete snížit šum bodů a bloků na obrysech při promítání filmů MPEG.   |

| Podnabídka                        | Funkce  |
|-----------------------------------|---|
| <b>Upřesnit</b>                   | Můžete dělat úpravy vybráním z následujících položek.<br><b>Gama:</b> Můžete upravit barevnost zvolením jedné z hodnot gama korekce nebo odkazem na promítaný obraz nebo gama graf.<br><b>RGBCMY:</b> Můžete upravit odstín, sytost a jas jednotlivých barev R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová), Y (žlutá).<br><b>Odstranění prokladu</b> <sup>*1</sup> : Můžete převádět prokládané signály na progresivní. (Převod IP)<br>Možnost <b>Vypnuto</b> je ideální pro obrazy s velkým množstvím pohybu. Možnost <b>Video</b> je ideální pro běžná videa. Možnost <b>Film/autom.</b> je vhodná pro filmy, počítačovou grafiku a animaci. |
| <b>Autom. clona</b> <sup>*2</sup> | Nastavením na <b>Normální</b> nebo <b>Vysoká rychlost</b> se provádí úprava clony k dosažení optimálního světla promítaných obrazů. Výběrem <b>Vysoká rychlost</b> urychlíte přizpůsobování clony rychlosti záběru.   |
| <b>Reset</b>                      | Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky <b>Obraz</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.<br>☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.143</a>  |

<sup>\*1</sup> Lze nastavit pouze pro vstupní signál 480i, 576i nebo 1080i.

<sup>\*2</sup> Lze nastavit, pouze pokud je funkce **Režim barev** nastaven na **Dynamický** nebo **Kino**.






## Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.



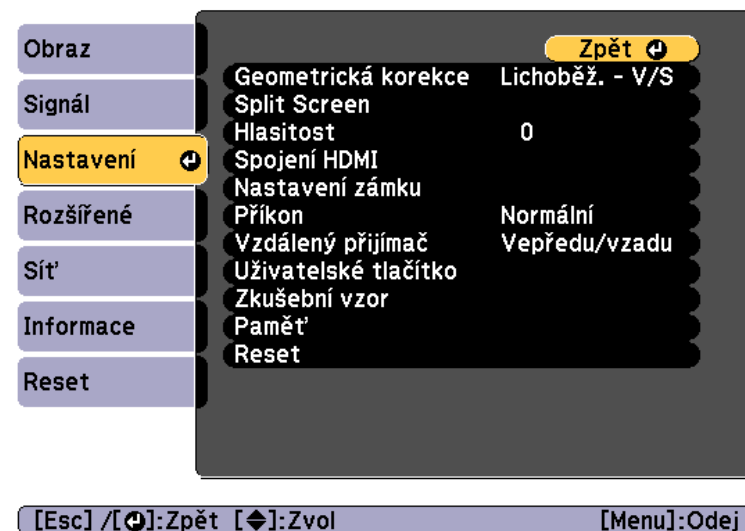
[Esc] / [↶]: Zpět [↵]: Zvol [Menu]: Odej

| Podnabídka | Funkce   |
|------------|--|
| Rozlišení  | <p>(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.)</p> <p>Chcete-li automaticky zjistit rozlišení vstupního signálu, použijte nastavení <b>Automaticky</b>. Pokud se obraz nepromítá správně, když je nastaven parametr <b>Automaticky</b>, například chybí některé části obrazu, použijte nastavení <b>Širokoúhlý</b> pro širokoúhlé projekční plochy nebo nastavení <b>Normální</b> v případě projekční plochy s poměrem stran 4:3 nebo 5:4 v závislosti na připojeném počítači.</p> <p><b>Ručně</b> umožňuje nastavit vlastní rozlišení. To je vhodné, pokud je počítač připojen trvale.</p> |



| Podnabídka       | Funkce   |
|------------------|--|
| Poměr stran      | <p>U promítaného obrazu můžete nastavit <u>Poměr stran</u> .</p> <p> "Změna poměru stran promítaného obrazu" <a href="#">s.62</a></p>  |
| Seřízení souběhu | <p>(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.)</p> <p>Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy.</p>   |
| Synchronizace    | <p>(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.)</p> <p>Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení.</p>  |
| Pozice           | <p>Pokud část obrazu chybí, můžete upravit pozici zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo tak, aby byl zobrazen celý obraz.</p>   |
| Autom. nastavení | <p>(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.)</p> <p>Chcete-li automaticky optimálně upravit nastavení Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice při změně vstupního signálu, nastavte <b>Zapnuto</b>.</p>  |
| Přeskenování     | <p>Mění výstupní poměr stran obrazu (rozsah promítaného obrazu). Rozsah oříznutí lze nastavit na hodnoty <b>4%</b> nebo <b>8%</b>. V případě nastavení <b>Automaticky</b> bude automaticky přizpůsobeno vstupnímu signálu.</p>   |
| Vyprázdnění      | <p>Můžete skrýt obraz v nastavené oblasti. Upravte oblast pomocí tlačítek [◀] [▶]. K úpravám můžete použít kombinaci <b>Nahore, Dole, Vlevo a Vpravo</b>.</p> <div data-bbox="1456 1181 2083 1340">  <p>Před upravováním položky Vyprázdnění uprave položky <b>Typ obrazovky</b> a <b>Poměr stran</b>. V opačném případě nemusí funkce Vyprázdnění fungovat správně.</p> </div> |




| Podnabídka      | Funkce   |
|-----------------|--|
| <b>Upřesnit</b> | <p>Můžete zvolit následující položky pro nastavení.</p> <p><b>Rozsah videa:</b> Vyberte rozsah videa pro vstupní signál z portu HDMI1, HDMI2 nebo HDBaseT. Pokud vám vadí nesprávně nastavené úrovně černé nebo nedostatečné zvýraznění obrazu, použijte nastavení <b>Rozšířená</b>.</p> <p><b>Vstupní signál:</b> Vyberte vstupní signál z portu Computer nebo BNC. Pokud vyberete nastavení <b>Automaticky</b>, vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení. Jestliže se při nastavení <b>Automaticky</b> barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.</p> |
| <b>Reset</b>    | <p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Signál</b>, kromě možnosti <b>Vstupní signál</b>.</p> <p>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p>☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.143</a></p>   |

## Nabídka Nastavení



| Podnabídka                 | Funkce  |
|----------------------------|---|
| <b>Geometrická korekce</b> | <p>Slouží k opravě zkreslení.</p> <p>☛ "Korekce zkreslení promítaného obrazu" <a href="#">s.55</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vypnuto:</b><br/>Dočasné zrušení geometrické korekce.</li> <li>• <b>Lichoběž. - V/S:</b><br/>Chcete-li provést korekci svislého a vodorovného lichoběžníkového zkreslení, upravte nastavení <b>Lichoběžník - S, V-vyvážení</b>, <b>Lichoběžník - V</b> a <b>H-vyvážení</b>.</li> <li>• <b>Quick Corner:</b><br/>Vyberte a proveďte korekci čtyř rohů promítaného obrazu.</li> <li>• <b>Oblouková korekce:</b><br/>Opravuje zkreslení, ke kterému dochází při promítání na zakřivený povrch.</li> </ul> |

| Podnabídka             | Funkce   |
|------------------------|--|
| <b>Split Screen</b>    | Pomocí této funkce můžete rozdělit projekční plochu na dvě poloviny.<br> "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)" <a href="#">s.74</a>   |
| <b>Hlasitost</b>       | Umožňuje nastavit hlasitost. Hodnoty nastavení se ukládají pro každý zdroj.  |
| <b>Spojení HDMI</b>    | Můžete nastavovat spojení HDMI.<br><b>Připojení Zařízení:</b> Zobrazuje seznam zařízení připojených k portům HDMI.<br><b>Spojení HDMI:</b> Aktivuje či deaktivuje Spojení HDMI.<br><b>Zap Napáj Spoj:</b> Nastavuje operace, které se mají provést při zapnutí projektoru nebo připojeného zařízení. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obousměrné:</b><br/>Zapne připojené zařízení současně se zapnutím projektoru nebo zapne projektor současně se zapnutím zařízení.</li> <li>• <b>Zaříz -&gt; PJ:</b><br/>Zapne projektor současně se zapnutím připojeného zařízení.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Zaříz:</b><br/>Zapne připojené zařízení současně se zapnutím projektoru.</li> </ul> <b>Vyp Napáj Spoj:</b> Vypne připojené zařízení současně s vypnutím projektoru.<br><b>Zásobník propojení:</b> Pokud spojení HDMI nefunguje správně, můžete vylepšit stav spojení změnou nastavení. |
| <b>Nastavení zámku</b> | <b>Provozní zámek:</b> Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru.<br> "Provozní zámek" <a href="#">s.90</a>  |
| <b>Příkon</b>          | Při nastavení <b>ECO</b> se sníží spotřeba elektrické energie během promítání a omezí se hluk otáčení ventilátoru.   |

| Podnabídka                  | Funkce   |
|-----------------------------|--|
| <b>Vzdálený přijímač</b>    | Můžete omezit příjem operačního signálu z dálkového ovládání. Při nastavení na <b>Vypnuto</b> nelze provádět žádné operace pomocí dálkového ovladače. Chcete-li provádět operace pomocí dálkového ovladače, přidržte nejméně na 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači a nastavení se vrátí na výchozí hodnotu.  |
| <b>Uživatelské tlačítko</b> | V nabídce Konfigurace vyberte položky, které chcete přiřadit tlačítkům [User1], [User2] a [User3] na dálkovém ovladači. Lze přiřadit následující položky.<br><b>Příkon, Rozlišení, Zobrazení na ploše, Zobrazit kód QR, Vylepšení obrazu, Menu HDMI propojení</b>  |
| <b>Zkušební vzor</b>        | Při nastavování projektoru můžete zobrazit zkušební vzor a upravit projekci bez nutnosti připojení jiného zařízení.<br> "Zobrazení zkušebního vzoru" <a href="#">s.27</a>   |
| <b>Paměť</b>                | Umožňuje používat a provádět nastavení funkce paměti.<br> "Funkce paměti" <a href="#">s.82</a>  |
| <b>Reset</b>                | Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Nastavení</b> kromě možností <b>Zap Napáj Spoj, Vyp Napáj Spoj, Zásobník propojení, Uživatelské tlačítko a Paměť</b> .<br>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.<br> "Nabídka Reset" <a href="#">s.143</a> |

## Nabídka Rozšířené







| Podnabídka       | Funkce   |
|------------------|--|
| Hlavní obrazovka | <p><b>Auto. zobr. hl. str.:</b> Když je tato možnost nastavena na <b>Zapnuto</b>, při zapnutí projektoru se zobrazí hlavní obrazovka. Hlavní obrazovka se nezobrazí, když vybraný zdroj má při zapnutí projektoru signál obrazu.</p> <p><b>Vlastní funkce 1, Vlastní funkce 2:</b> Z následujících čtyř vyberte funkce, které mají být přiřazeny hlavní obrazovce.</p> <p><b>Síťová nastavení, Informace, Vylepšení obrazu, Split Screen</b></p> |



| Podnabídka | Funkce   |
|------------|--|
| Zobrazení  | <p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru.</p> <p><b>Umístění nabídky:</b> Umožňuje vybrat místa pro zobrazení nabídky na promítaném obraze.</p> <p><b>Umístění zprávy:</b> Umožňuje vybrat místa pro zobrazení zprávy na promítaném obraze.</p> <p><b>Zpráva:</b> Když je tato položka nastavena na <b>Vypnuto</b>, následující položky nebudou zobrazeny.</p> <p>Názvy položek, pokud se změní Zdroj, Režim barev nebo Poměr stran, zprávy, pokud není na vstupu žádný signál, a varování, jako je například Výstaha vys. teplota.</p> <p><b>Pozadí obrazu*:</b> Můžete nastavit pozadí projekční plochy, když není k dispozici žádný obrazový signál, na hodnotu <b>Černá</b>, <b>Modrá</b> nebo <b>Logo</b>.</p> <p><b>Úvodní obrazovka*:</b> Chcete-li při zahájení projekce zobrazit Uživatelské logo, použijte nastavení <b>Zapnuto</b>.</p> <p><b>Vypnout A/V*:</b> (Nelze nastavit, když je položka <b>Zrušit vypnutí A/V</b> nastavena na <b>Vypnout A/V</b>.) Vyberte barvu pozadí obrazovky nebo logo, které se zobrazí, když je vypnuto A/V.</p> <p><b>Potvrz. pohotov.:</b> (Není k dispozici, když je položka <b>Typ dálk. ovladače</b> nastavena na <b>Jednoduchý</b>.) Při nastavení na <b>Vypnuto</b> lze projektor vypnout již prvním stisknutím tlačítka [⏻].</p> <p><b>Vyčistit Vzd. Filtr:</b> Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete aktivovat (<b>Zapnuto/Vypnuto</b>) funkci Vyčistit Vzd. Filtr. Pokud je tato možnost nastavena na <b>Zapnuto</b> a je zjištěno ucpaní vzduchového filtru, na projekční ploše se objeví upozornění.</p> <p><b>Projekční plocha:</b> (Toto nastavení není k dispozici při promítání obrazu z počítače prostřednictvím sítě.) Nastavte poměr stran a pozici promítaného obrazu podle typu používané projekční plochy.</p> <p>☛ "Nastavení projekční plochy" <a href="#">s.25</a></p> <p><b>Jednota barev:</b> Upravuje vyvážení barevného tónu celé projekční plochy.</p> |


| Podnabídka                | Funkce   |
|---------------------------|--|
|                           | ☞ "Jednota barev" <a href="#">s.190</a>  |
| <b>Uživatelské logo *</b> | Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazí jako pozadí, když je aktivní funkce Pozadí obrazu, Vypnout A/V atd.<br>☞ "Uložení uživatelského loga" <a href="#">s.80</a>  |
| <b>Projekce</b>           | Vyberte jednu z následujících projekčních metod v závislosti na způsobu instalace projektoru.<br><b>Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop</b><br>Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem.<br><b>Čelní ↔ Čelní/strop</b><br><b>Zadní ↔ Zadní/strop</b> |

| Podnabídka    | Funkce   |
|---------------|--|
| <b>Provoz</b> | <p><b>Napájení zapnuto:</b> Chcete-li, aby se projektor ihned po připojení k elektrické síti zapnul, použijte nastavení <b>Zapnuto</b>.</p> <p>Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.</p> <p><b>Klidový režim:</b> Když je funkce nastavena na <b>Zapnuto</b>, automaticky se zastaví promítání, pokud na vstup nebude odeslán žádný vstupní signál a není prováděna žádná operace.</p> <p><b>Čas úsp. režimu:</b> Když je možnost <b>Klidový režim</b> nastavena na hodnotu <b>Zapnuto</b>, můžete nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu od jedné do 30 minut.</p> <p><b>Vysoká nadm. výška:</b> Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1 500 m, nastavte hodnotu <b>Zapnuto</b>.</p> <p><b>Auto. hledání zdroje:</b> Nastavením <b>Zapnuto</b> bude automaticky detekován a promítán signál obrazu z jiného zdroje, když není k dispozici signál obrazu z aktuálního vstupního zdroje.</p> <p><b>Automatické zapnutí:</b> Při nastavení na <b>HDMI1</b> nebo <b>Počítač</b> se projektor zapne při přivedení signálu z portu HDMI1 nebo portu Computer, i když je projektor v pohotovostním režimu.</p> <p><b>Nast. vypnutí A/V:</b> Provedte nastavení související s vypnutím A/V.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Časovač vypnutí A/V:</b> Když je tato možnost nastavena na <b>Zapnuto</b> a během přibližně 30 minut od aktivace vypnutí A/V neprovedete žádnou operaci, projektor se automaticky vypne.</li> <li>• <b>Zrušit vypnutí A/V*:</b> Při nastavení <b>Vypnout A/V</b> lze zrušit vypnutí A/V pouze stisknutím tlačítka [A/V Mute] (nebo odesláním příkazu A/V mute Off).<br/>Při nastavení <b>Libovolné</b> je vypnutí A/V zrušeno provedením jakékoli operace s projektorem.</li> </ul> |

| Podnabídka | Funkce  |
|------------|---|
|            | <p> "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.78</a></p> <p><b>Upřesnit:</b> Nastavit lze následující položky.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Typ dálk. ovladače:</b> Podle typu dálkového ovladače můžete vybrat možnost <b>Normální</b> nebo <b>Jednoduchý</b>. Nastavte tuto položku na <b>Normální</b>, pokud používáte dálkový ovladač dodávaný s tímto projektor. Pokud vyberete <b>Jednoduchý</b>, můžete k ovládání tohoto projektoru používat dálkový ovladač dodaný k jinému projektoru Epson. Tato funkce je užitečná, pokud chcete k ovládání projektoru používat dálkový ovladač, který již dobře znáte. Pokud však vyberete možnost <b>Jednoduchý</b>, nebudete moci používat dálkový ovladač dodávaný k tomuto projektoru. Ujistěte se, že vybrané nastavení je správné, protože pokud projektor umístíte na strop nebo na jiné, těžko dosažitelné místo, změnit toto nastavení zpět na <b>Normální</b> může být obtížné. Navíc nebudete moci používat funkce, kterými není použitý dálkový ovladač či projektor vybaven.</li> <li>• <b>Pípnutí:</b> Pokud je tato položka nastavena na možnost <b>Zapnuto</b>, při zapnutí nebo vypnutí projektoru a po dokončení ochlazování zazní potvrzující signál.</li> <li>• <b>Indikátory:</b> Když je vybrána možnost <b>Vypnuto</b>, indikátory projektoru jsou vypnuty, kromě neobvyklého případu nebo varování.</li> <li>• <b>Tlačítko změny směru:</b> Nastavte tuto možnost na <b>Zapnuto</b>, když je projektor nainstalován na stropě.</li> </ul> <p><b>Datum a čas:</b> Slouží k provádění nastavení času projektoru.</p> <p> "Nastavení času" <a href="#">s.33</a></p> |

| Podnabídka           | Funkce  |
|----------------------|---|
| <b>Nastavení A/V</b> | <p><b>Výstup A/V:</b> Chcete-li, aby projektor vysílal zvuk a obraz externím zařízením, i když je v pohotovostní režimu, nastavte tuto hodnotu na <b>Vždy</b>.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p> Když je volba <b>Výstup A/V</b> nastavena na <b>Vždy</b>, položka <b>Pohotovostní režim</b> je automaticky nastavena na <b>Komunikace zap.</b></p> </div> <p><b>Výstup monitoru:</b> Vyberte výstup zdroje obrazu do externího monitoru, když se projektor nachází v pohotovostním režimu. Při nastavení <b>Automaticky</b> jsou na výstupu signály RGB z portu Computer nebo BNC podle toho který zdroj byl vybrán při vypnutí projektoru.</p> <p><b>Nastavení zvuku:</b> slouží k provádění následující nastavení souvisejících se zvukem.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Audiovýstup:</b> Vyberte zvuk pro výstup při promítání obrazu z portu Computer nebo BNC. Při nastavení <b>Automaticky</b> je zvuk vysílán ze vstupního portu zvuku, který odpovídá jednotlivému vstupnímu portu obrazu.<br/> "Připojení zařízení" <a href="#">s.37</a></li> <li>• <b>Audiovýstup HDMI1, Audiovýstup HDMI2:</b> Vyberte zdroj zvuku při promítání obrazu z portu HDMI1 nebo HDMI2. Vyberete-li možnost <b>HDMI</b>, zvuk pro obraz bude reprodukován tak, jak je. Vyberete-li možnost <b>Audio 1</b>, zvuk bude reprodukován z portu Audio1.</li> </ul> |

| Podnabídka                | Funkce  |
|---------------------------|---|
| <b>Pohotovostní režim</b> | <p>Nastavíte-li <b>Komunikace zap.</b>, můžete provádět následující operace, i když je projektor v pohotovostním režimu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě</li> <li>• Vysílání zvuku a obrazu do externího zařízení. (Pouze když je položka <b>Výstup A/V</b> nastavena na <b>Vždy</b>.)</li> <li>• Je aktivována komunikace z portu HDBaseT. (Pouze když je položka <b>Ovládání a komunikace</b> nastavena na <b>Zapnuto</b>.)</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Pokud sledujete nebo ovládáte projektor po bezdrátové síti LAN, nastavte možnost <b>Režim připojení</b> na <b>Upřesnit</b>.<br/>  <b>Sít - Bezdrát. LAN - Režim připojení</b><br/> <a href="#">s.133</a> </div> |

| Podnabídka   | Funkce  |
|--|---|
| <b>HDBaseT (pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)</b> | <p><b>Ovládání a komunikace:</b> (Tuto položku nelze nastavit, když je možnost <b>Extron XTP</b> nastavena na <b>Zapnuto</b>.) Když je vybrána možnost <b>Zapnuto</b>, bude povolena Ethernetová komunikace, sériová komunikace a kabelové dálkové ovládání přes vysílač HDBaseT Transmitter připojený k portu HDBaseT.</p> <p><b>Extron XTP:</b> Vyberte možnost <b>Zapnuto</b>, když připojujete vysílač nebo přijímač Extron XTP k portu HDBaseT. Více podrobností o systému XTP uvádí web Extron.<br/> <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Když je možnost <b>Ovládání a komunikace</b> nebo <b>Extron XTP</b> nastavena na <b>Zapnuto</b>, položka <b>Pohotovostní režim</b> je automaticky nastavena na <b>Komunikace zap.</b></li> <li>• Když je možnost <b>Ovládání a komunikace</b> nebo <b>Extron XTP</b> nastavena na <b>Zapnuto</b>, port LAN, port RS-232 a port Remote projektoru jsou deaktivovány.</li> <li>• Když možnost <b>Extron XTP</b> nastavíte na <b>Zapnuto</b>, může se i v pohotovostním režimu točit ventilátor, to je v pořádku.</li> </ul> </div> |

| Podnabídka                  | Funkce  |
|-----------------------------|---|
| <b>Vícenásobná projekce</b> | <p>Provedte nastavení při promítání z více projektorů.</p> <p>☛ "Funkce vícenásobná projekce" <a href="#">s.72</a></p> <p><b>ID projektoru:</b> nastavte ID od 1 do 30. <b>Vypnuto</b> znamená, že není nastaveno žádné ID.</p> <p>☛ "Nastavení ID" <a href="#">s.32</a></p> <p><b>Geometrická korekce:</b> Odstraňuje zkreslení promítaného obrazu.</p> <p>☛ "Korekce zkreslení promítaného obrazu" <a href="#">s.55</a></p> <p><b>Režim barev:</b> Nastavte na <b>Vícenásobná projekce</b>.</p> <p><b>Shoda barev:</b> Korekce rozdílů mezi odstínem a jasnem obrazů jednotlivých projektorů.</p> <p>☛ "Shoda barev" <a href="#">s.72</a></p> <p><b>Jednota barev:</b> Upravuje vyvážení barevného tónu celé projekční plochy.</p> <p>☛ "Jednota barev" <a href="#">s.190</a></p> <p><b>RGBCMY:</b> Je možné upravit nastavení Odstín, Sytost a Světlost jednotlivé barevné komponenty R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová) a Y (žlutá).</p> <p>☛ "Nastavení RGBCMY" <a href="#">s.73</a></p> <p><b>Reset:</b> Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky <b>Vícenásobná projekce</b>.</p> |
| <b>Nastavení plánu</b>      | <p>Je možné nastavit plán projektoru tak, aby projektor prováděl určité operace v předem naplánovaný čas.</p> <p>☛ "Funkce plánování" <a href="#">s.84</a></p>  |
| <b>Jazyk</b>                | Můžete nastavit jazyk zpráv a nabídek.  |

| Podnabídka   | Funkce  |
|--------------|---|
| <b>Reset</b> | <p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky <b>Rozšířené</b>. Nicméně následující položky se neobnoví.</p> <p><b>Projekční plocha, Projekce, Vysoká nadm. výška, Auto. hledání zdroje, Zrušit vypnutí A/V, Typ dálk. ovladače, Tlačítko změny směru, Výstup A/V, Výstup monitoru, Pohotovostní režim, HDBaseT, ID projektoru, Režim barev, Shoda barev, Jazyk</b></p> <p>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p>☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.143</a></p> |

- \* Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, nastavení týkající se uživatelského loga nelze změnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.
- ☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.88](#)



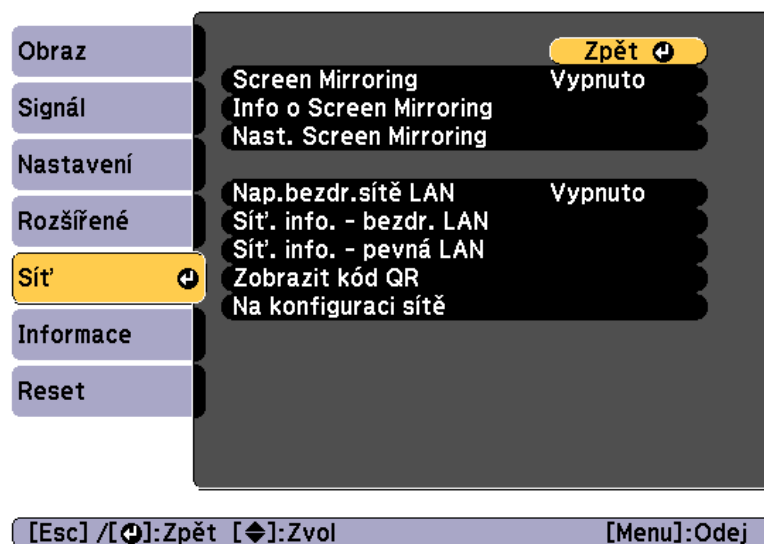
## Nabídka Sít'

Pokud je položka **Síťová ochrana** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, zobrazí se zpráva a síťové nastavení nelze změnit. Nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto** a potom nakonfigurujte síť.

☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" [s.88](#)

Před konfigurací menu Sít' nastavte čas projektoru. Není-li nastaven čas, není možné správně nakonfigurovat bezdrátovou síť LAN.

☛ "Nastavení času" [s.33](#)



| Podnabídka                | Funkce  |
|---------------------------|---|
| Screen Mirroring *        | Výběrem volby <b>Zapnuto</b> budete promítat s funkcí Screen Mirroring.   |
| Info o Screen Mirroring * | Když je položka <b>Screen Mirroring</b> nastavena na <b>Zapnuto</b> , zobrazí se podrobné informace pro Screen Mirroring. |

| Podnabídka               | Funkce  |
|--------------------------|---|
| Nast. Screen Mirroring * | Zobrazí obrazovku pro nastavení připojení Screen Mirroring.<br>☛ "Nast. Screen Mirroring (pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)" <a href="#">s.131</a>   |
| Nap.bezdr.sítě LAN       | Chcete-li propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN, nastavte tuto volbu na <b>Zapnuto</b> . Nechcete-li připojovat prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, nastavte tuto položku na <b>Vypnuto</b> , aby se zabránilo neoprávněnému přístupu ostatních.   |
| Sít'. info. - bezdr. LAN | Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Režim připojení</li> <li>• Sys. bezdrát. LAN</li> <li>• Úroveň antény</li> <li>• Název projektoru</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adresa IP</li> <li>• Masku podsítě</li> <li>• Adresa brány</li> <li>• Adresa MAC</li> <li>• Regionální kód</li> </ul> <p>Když je vybrána možnost <b>IPv6</b>, zobrazí se následující informace.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adresa IPv6 (ručně):<br/>Adresa IPv6, Délka předpony, Adresa brány</li> <li>• Adresa IPv6 (autom.):<br/>Dočasná adresa, Adresa míst. připoj., Bezstavová adresa, Stavová adresa</li> </ul> |

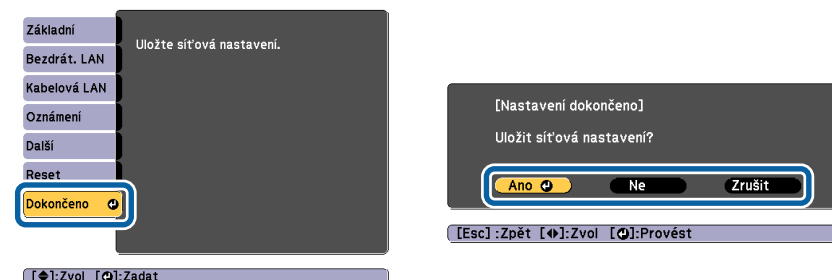
| Podnabídka                    | Funkce   |
|-------------------------------|--|
| <b>Sít. info. - pevná LAN</b> | <p>Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Název projektoru</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adresa IP</li> <li>• Masku podsítě</li> <li>• Adresa brány</li> <li>• Adresa MAC</li> <li>• Adresa IPv6 (ručně):<br/>Adresa IPv6, Délka předpony, Adresa brány</li> <li>• Adresa IPv6 (autom.):<br/>Dočasná adresa, Adresa míst. připoj., Bezstavová adresa, Stavová adresa</li> </ul> |
| <b>Zobrazit kód QR</b>        | <p>Při odpojování zařízení se systémem iOS nebo Android pomocí aplikace Epson iProjection oskenujte zobrazený kód QR.</p>  |
| <b>Na konfiguraci sítě</b>    | <p>Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky.</p> <p><b>Základní, Bezdrát. LAN, Kabelová LAN, Oznámení, Další, Reset</b></p>   |

\* Pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W

## Poznámky k ovládání nabídky Sít

Výběr z hlavní nabídky, výběr podnabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v nabídce Konfigurace.

Po dokončení přejděte do nabídky **Dokončeno** a vyberte jednu z voleb **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Pokud vyberete **Ano** nebo **Ne**, vrátíte se do nabídky Konfigurace.



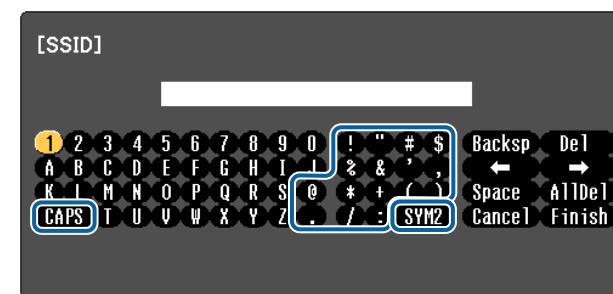
**Ano:** Uloží nastavení a ukončí nabídku Sít.



**Ne:** Neuloží nastavení a ukončí nabídku Sít.

**Zrušit:** Pokračuje v zobrazování nabídky Sít.

## Operace měkkých kláves

Nabídka Sít obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující klávesnice. Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] přesuňte kurzor na požadovanou klávesu a potom stisknutím tlačítka [↵] zadejte vybraný znak. Zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stisknutím číselných tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko **Dokončit** na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka **Zrušit** na klávesnici zadání zrušíte.



- Při každém stisku klávesy **CAPS** a stisknutí tlačítka [] dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny.
- Při každém výběru klávesy **SYM1/2** a stisknutí tlačítka [] dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámečkem.

Lze zadávat následující typy znaků.

|         |  |
|---------|--|
| Číslice | 0123456789   |
| Písmena | ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ<br>abcdefghijklmnopqrstuvwxyz |
| Symboly | !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~                       |

### Nast. Screen Mirroring (pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Když je položka **Ochr. Screen Mirroring** nastavena na **Zapnuto** v části **Zabezpečení heslem**, zobrazí se chybová zpráva a nelze změnit nastavení sítě pro Screen Mirroring. Nastavte položku **Ochr. Screen Mirroring** na **Vypnuto** a potom nastavte funkci Screen Mirroring.

☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" [s.88](#)

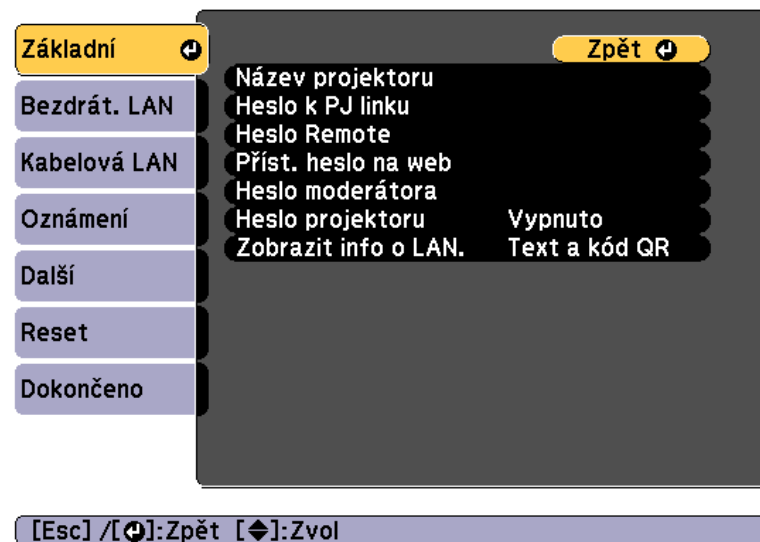
Při změně nastavení pro Nast. Screen Mirroring vyberte na následující obrazovce položku **Nast.** a potom vyberte možnost **Ano**.



| Podnábídka      | Funkce   |
|-----------------|--|
| Název zobrazení | Zadejte název, podle kterého projektor identifikujete při vyhledávání pomocí funkce Screen Mirroring. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.   |
| Provozní režim  | Vyberte možnost <b>Rozšířený</b> , když nastavujete tento projektor jako vlastník skupiny používající připojení Screen Mirroring. Když je vybrána možnost <b>Rozšířený</b> , můžete použít funkci přerušení.   |
| Základní        | <p><b>Sys. bezdrát. LAN:</b> Slouží k nastavení způsobu komunikace pro projektor a mobilní zařízení.</p> <p><b>Optimalizovat výkon:</b> Upravte rychlost a kvalitu zobrazení obrazu funkce Screen Mirroring. Výběrem nízkého čísla se vylepší kvalita. Výběrem vysokého čísla se zvýší rychlost.</p> <p><b>Režim připojení:</b> Vyberte typ WPS (Wi-Fi Protected Setup). Výběrem možnosti <b>PIN</b> zvýšíte zabezpečení připojení. Používáte-li mobilní zařízení, které podporuje pouze připojení PBC, vyberte možnost <b>PIN/PBC</b>. Lze nastavit pouze v případě, že je <b>Provozní režim</b> nastaven na <b>Základní</b>.</p> |

| Podnabídka       | Funkce   |
|------------------|--|
| <b>Rozšířené</b> | <p>Lze nastavit pouze v případě, že je <b>Provozní režim</b> nastaven na <b>Rozšířené</b>.</p> <p><b>Režim Schůzka:</b> Výběrem možnosti <b>Lze přerušit</b> umožníte ostatním uživatelům promítat během používání funkce Screen Mirroring.</p> <p><b>Kanál:</b> Nastavte bezdrátový kanál, který chcete používat pro funkci Screen Mirroring.</p>   |
| <b>Zobrazení</b> | <p><b>Poznámka ke kódu PIN:</b> Při promítání obrazu ze zdrojů jiných, než Screen Mirroring, vyberte, zda se má na promítaném obraze zobrazit kód PIN. Při nastavení <b>Zapnuto</b> se na promítací ploše zobrazí 8místný číselný kód PIN.</p> <p><b>Oznámení názvu zař.:</b> Při nastavení <b>Zapnuto</b> a při promítání obrazu ze zdrojů jiných, než Screen Mirroring, se na promítací ploše zobrazí název nově připojeného zařízení.</p> |
| <b>Reset</b>     | Obnoví výchozí hodnoty všech položek <b>Nast. Screen Mirroring</b> .   |

## Nabídka Základní



| Podnabídka              | Funkce  |
|-------------------------|---|
| <b>Název projektoru</b> | <p>Zadejte název projektoru pro jeho identifikaci v síti. Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků. (" * + , / : ; &lt; = &gt; ? [ \ ] `   a mezery nelze použít.)</p>  |
| <b>Heslo k PJ linku</b> | <p>Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. (Nelze použít mezery a symboly.)</p> <p>☛ "O aplikaci PJLink" <a href="#">s.200</a></p>   |
| <b>Heslo Remote</b>     | <p>Nastavte heslo pro používání funkce Remote v aplikaci Epson Web Control. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. (* : a mezery nelze použít.) Výchozí uživatelské jméno je „EPSONREMOTE“ a výchozí heslo je „guest“.</p> <p>☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" <a href="#">s.193</a></p> |

| Podnabídka                  | Funkce  |
|-----------------------------|---|
| <b>Příst. heslo na web</b>  | Zadejte heslo pro ověření, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru přes Webové ovládání v aplikaci Epson Web Control. Můžete zadat až osm jednobajtových alfanumerických znaků. (* : a mezery nelze použít.) Výchozí uživatelské jméno je „EPSONWEB“ a výchozí heslo je „admin“.<br>☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" s.193 |
| <b>Heslo moderátora</b>     | Při používání aplikace EasyMP Multi PC Projection nebo Epson iProjection zadejte čtyřmístné číselné ověřovací heslo, když se připojujete k projektoru jako moderátor. (Není žádné výchozí heslo.)   |
| <b>Heslo projektoru</b>     | Nastavením této položky na <b>Zapnuto</b> aktivujete bezpečnostní heslo, které brání ostatním uživatelům v náhodném promítání. Při promítání obrazu z počítače nebo z mobilního zařízení je třeba zadat klíčové slovo zobrazené na promítací ploše do aplikace EasyMP Multi PC Projection nebo Epson iProjection.   |
| <b>Zobrazit info o LAN.</b> | Nastavte formát zobrazení pro informace o síti projektoru. Pokud zobrazíte kód QR, můžete se připojit k síti pouhým načtením kódu QR v aplikaci Epson iProjection. Výchozí nastavení je <b>Text a kód QR</b> .  |

## Nabídka Bezdrát. LAN

Chcete-li projektor připojit k počítači pomocí bezdrátové sítě LAN, nainstalujte jednotku bezdrátové sítě LAN (ELPAP10).



☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" s.44



| Podnabídka             | Funkce  |
|------------------------|---|
| <b>Režim připojení</b> | Chcete-li propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN, je třeba nastavit režim připojení.<br><b>Rychlý:</b> Umožňuje připojit se přímo k chytrému telefonu, tabletu nebo počítači prostřednictvím bezdrátové sítě LAN.<br><b>Pokročilý:</b> Umožňuje připojit se chytrému telefonu, tabletu nebo počítači prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě LAN. Připojení je navázáno v režimu Infrastruktura. |


| Podnabídka                   | Funkce  |
|------------------------------|---|
| <b>Hledat přístupový bod</b> | Když je položka Režim připojení nastavena na možnost <b>Pokročilý</b> , můžete vyhledávat okolní přístupové body a nastavovat SSID, ke kterým se z těchto přístupových bodů má navazovat připojení. V závislosti na nastavení přístupových bodů se některé nemusí na tomto seznamu zobrazit.<br>☛ "Obrazovka Hledat přístupový bod" <a href="#">s.136</a>   |
| <b>SSID</b>                  | Zadejte označení SSID. Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, v níž je projektor připojen, nastaveno označení SSID, zadejte jej.<br>Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.   |
| <b>Zabezpečení</b>           | Vyberte typ zabezpečení podle nastavení bezdrátové sítě LAN.<br><b>Otevřít:</b> Zabezpečení není nastaveno.<br><b>WPA2-PSK:</b> Komunikace probíhá za použití zabezpečení metodou WPA2. Využívá metodu šifrování AES. Při navazování připojení z počítače do projektoru zadejte hodnotu nastavenou jako heslo.<br><b>WPA/WPA2-PSK*:</b> Připojení v režimu WPA-osobní. Metoda šifrování se vybere automaticky podle nastavení přístupového bodu. Zadejte heslo, které je stejné jako u přístupového bodu.<br><b>WPA2-EAP*:</b> Komunikace probíhá za použití zabezpečení metodou WPA2. Využívá metodu šifrování AES.<br><b>WPA/WPA2-EAP*:</b> Připojení v režimu WPA-podnikové. Metoda šifrování se vybere automaticky podle nastavení přístupového bodu. |

| Podnabídka   | Funkce   |
|--------------|--|
| <b>Heslo</b> | Když je položka <b>Zabezpečení</b> nastavena na <b>WPA2-PSK</b> nebo <b>WPA/WPA2-PSK</b> , zadejte přístupové heslo používané pro připojení k síti.<br>Můžete zadat minimálně 8 a maximálně 63 jednobajtových alfanumerických znaků.<br>V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.<br>☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" <a href="#">s.193</a><br>Když je položka Režim připojení nastavena na <b>Rychlý</b> , je nastaveno výchozí heslo. |

| Podnabídka           | Funkce  |
|----------------------|---|
| <b>Nastavení EAP</b> | <p>Nastavte protokoly pro ověřování WPA2-EAP a WPA/WPA2-EAP.</p> <p><b>Typ EAP:</b> Vyberte certifikační protokol.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP:</b> Autentifikační protokol běžně využívaný v systému Windows Server.</li> <li>• <b>PEAP-TLS:</b> Autentifikační protokol využívaný v systému Windows Server. Vyberte při použití certifikátu klienta.</li> <li>• <b>EAP-TLS:</b> Autentifikační protokol běžně využívaný při použití klientského certifikátu.</li> <li>• <b>EAP-FAST, LEAP:</b> Tuto možnost vyberte, pokud se používají tyto autentifikační protokoly.</li> </ul> <p><b>Jméno uživatele:</b> Zadejte uživatelské jméno, které bude používáno pro autentifikaci. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků.</p> <p>V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.</p> <p> "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" <a href="#">s.193</a></p> <p>Pokud musíte zadat také název domény, přidejte název domény před uživatelské jméno a oddělte ho zpětným lomítkem (název domény\jméno uživatele).</p> <p><b>Heslo:</b> Zadejte heslo používané pro ověření v PEAP, EAP-FAST a LEAP. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.</p> <p> "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" <a href="#">s.193</a></p> <p>Po zadání hesla a zvolení možnosti <b>Dokončit</b> bude hodnota nastavena a zobrazena jako hvězdička (*).</p> <p><b>Certifikát klienta:</b> Importuje certifikáty klienta pro použití v PEAP-TLS a EAP-TLS.</p> <p><b>Ověř. cert. serveru:</b> Nastavením možnosti <b>Zapnuto</b> bude provedeno ověření certifikátu certifikačního serveru. Chcete-</p> |

| Podnabídka               | Funkce   |
|--------------------------|--|
|                          | <p>li ověřit certifikát serveru, je nutné zvolit nastavení certifikátu CA.</p> <p><b>Certifikát CA:</b> Importuje certifikáty CA pro použití v PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS a EAP-FAST.</p> <p><b>Náz. serv. RADIUS:</b> Určete název certifikačního serveru. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.</p>  |
| <b>Kanál</b>             | <p>Můžete vybrat kanály používané pro připojení v režimu Rychlý. Pokud dochází k interferenci s jinými signály, použijte jiný kanál.</p>   |
| <b>Nastavení IP *</b>    | <p>Provede nastavení sítě.</p> <p><b>DHCP:</b> Nastavením na <b>Zapnuto</b> nakonfigurujete síť pomocí <b>DHCP</b>. Pokud je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b>, nelze nastavit další adresy.</p> <p><b>Adresa IP:</b> Lze zadat nastavení <b>Adresa IP</b> projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy.<br/>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p><b>Maska podsítě:</b> Lze zadat nastavení <b>Maska podsítě</b> projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě.<br/>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Adresa brány:</b> Sem můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující <b>Adresa brány</b>.<br/>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> |
| <b>SSID displej</b>      | <p>Nastavíte-li tuto položku na <b>Vypnuto</b>, označení SSID nebude zobrazeno na obrazovce Pohotovostní režim LAN.</p>  |
| <b>Zobrazení adr. IP</b> | <p>Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce LAN zobrazovala adresa IP, nastavte tuto položku na možnost <b>Vypnuto</b>.</p>  |



| Podnabídka            | Funkce   |
|-----------------------|--|
| <b>Nastavení IPv6</b> | <p>Provedte nastavení pro používání protokolů IPv6.</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> <li>Následující funkce podporují protokoly IPv6. <ul style="list-style-type: none"> <li>Epson Web Control</li> <li>PJLink</li> </ul> </li> <li>Když nastavujete adresu IPv6 ručně, proveďte nastavení v části <b>Upřesnit</b> v aplikaci Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" <a href="#">s.193</a></li> </ul> </li> </ul> </div> <p><b>IPv6:</b> Při používání protokolů IPv6 nastavte tuto položku na <b>Zapnuto</b>. Zajistěte, aby při používání IPv6 byla nastavena pouze jedna adresa místního připojení. Je složena z ID rozhraní vytvořeného z fe80:: a adresy MAC projektoru.</p> <p><b>Autom. konfigurace:</b> Toto položku nastavte na <b>Zapnuto</b>, aby byla automaticky získávána adresa IPv6 z RA (Router Advertisement). Adresa se skládá z následujících částí.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Bezstavová adresa (0 až 6): Je vytvořena automaticky zkombinováním předpony získané z RA (Router Advertisement) a ID rozhraní vytvořeného z adresy MAC projektoru.</li> <li>Stavová adresa (0 až 1): Je vytvořena automaticky ze serveru DHCP s použitím DHCPv6.</li> </ul> <p><b>Použít dočasnou adresu:</b> Nastavení této položky na <b>Zapnuto</b> bude dočasně ověřena adresa IPv6 (0 až 1), když je položka <b>Autom. konfigurace</b> nastavena na <b>Zapnuto</b>.</p> |

\* Tuto možnost lze vybrat, pouze když je položka Režim připojení nastavena na Pokročilý.

### Typ zabezpečení

Je-li nainstalována volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN a používá se v režimu připojení Pokročilý, důrazně se doporučuje nastavit úroveň zabezpečení.

WPA je standard šifrování, který vylepšuje zabezpečení bezdrátových sítí. Tento projektor podporuje metody šifrování TKIP a AES.

WPA rovněž obsahuje funkce ověření uživatele. Ověření WPA nabízí dva způsoby: pomocí ověřovacího serveru nebo ověření mezi počítačem a přístupovým bodem bez použití serveru. Projektor podporuje druhou uvedenou metodu – bez serveru.




Nastavení podrobností proveďte podle pokynů správce sítě.


### Obrazovka Hledat přístupový bod

V seznamu se zobrazují nalezené přístupové body.



| Podnabídka  | Funkce                                 |
|---|--|
| <b>Obnovit</b>  | Znovu vyhledá přístupový bod.          |
|  | Označuje již nastavený přístupový bod. |



| Podnabídka  | Funkce  |
|---|---|
|  | Označuje přístupový bod, u kterého je nastaveno zabezpečení.<br>Pokud zvolíte přístupový bod bez nastaveného zabezpečení,<br>otevře se nabídka Bezdrát. LAN.<br>Pokud zvolíte přístupový bod s nastaveným zabezpečením,<br>otevře se nabídka Zabezpečení. Zvolte typ zabezpečení podle<br>nastavení zabezpečení pro přístupový bod. |

## Nabídka Kabelová LAN

Základní

Bezdrát. LAN

**Kabelová LAN**

Oznámení

Další

Reset

Dokončeno

Nastavení IP

Zobrazení adr. IP


Nastavení IPv6

Zpět

Vypnuto

[Esc] / [↩]: Zpět [↵]: Zvol

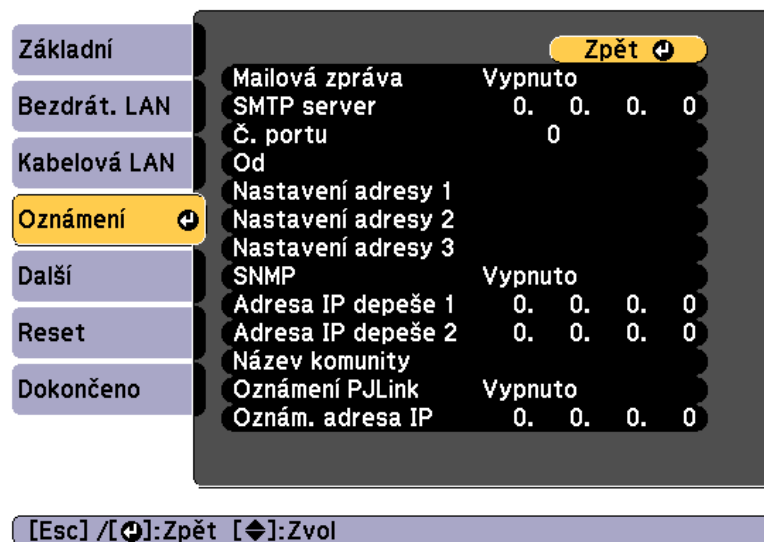
| Podnabídka               | Funkce  |
|--------------------------|---|
| <b>Nastavení IP</b>      | <p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k následujícím adresám.</p> <p><b>DHCP:</b> Nastavením na <b>Zapnuto</b> nakonfigurujete síť pomocí <b>DHCP</b>. Pokud je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b>, nelze nastavit další adresy.</p> <p><b>Adresa IP:</b> Lze zadat nastavení <b>Adresa IP</b> projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy.<br/>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p><b>Maska podsítě:</b> Lze zadat nastavení <b>Maska podsítě</b> projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě.<br/>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Adresa brány:</b> Sem můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující <b>Adresa brány</b>.<br/>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> |
| <b>Zobrazení adr. IP</b> | <p>Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce LAN zobrazovala adresa IP, nastavte tuto položku na možnost <b>Vypnuto</b>.</p>   |

| Podnabídka            | Funkce   |
|-----------------------|--|
| <b>Nastavení IPv6</b> | <p>Provedte nastavení pro používání protokolů IPv6.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  <ul style="list-style-type: none"> <li>Následující funkce podporují protokoly IPv6. <ul style="list-style-type: none"> <li>Epson Web Control</li> <li>PJLink</li> </ul> </li> <li>Když nastavujete adresu IPv6 ručně, proveďte nastavení v části <b>Upřesnit</b> v aplikaci Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" <a href="#">s.193</a></li> </ul> </li> </ul> </div> <p><b>IPv6:</b> Při používání protokolů IPv6 nastavte tuto položku na <b>Zapnuto</b>. Zajistěte, aby při používání IPv6 byla nastavena pouze jedna adresa místního připojení. Je složena z ID rozhraní vytvořeného z fe80:: a adresy MAC projektoru.</p> <p><b>Autom. konfigurace:</b> Toto položku nastavte na <b>Zapnuto</b>, aby byla automaticky získávána adresa IPv6 z RA (Router Advertisement). Adresa se skládá z následujících částí.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Bezstavová adresa (0 až 6): Je vytvořena automaticky zkombinováním předpony získané z RA (Router Advertisement) a ID rozhraní vytvořeného z adresy MAC projektoru.</li> <li>Stavová adresa (0 až 1): Je vytvořena automaticky ze serveru DHCP s použitím DHCPv6.</li> </ul> <p><b>Použít dočasnou adresu:</b> Nastavení této položky na <b>Zapnuto</b> bude dočasně ověřena adresa IPv6 (0 až 1), když je položka <b>Autom. konfigurace</b> nastavena na <b>Zapnuto</b>.</p> |

## Nabídka Oznámení

Pokud je nastaven tento parametr, budete e-mailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha.

☛ "Čtení oznámení o chybách" [s.197](#)

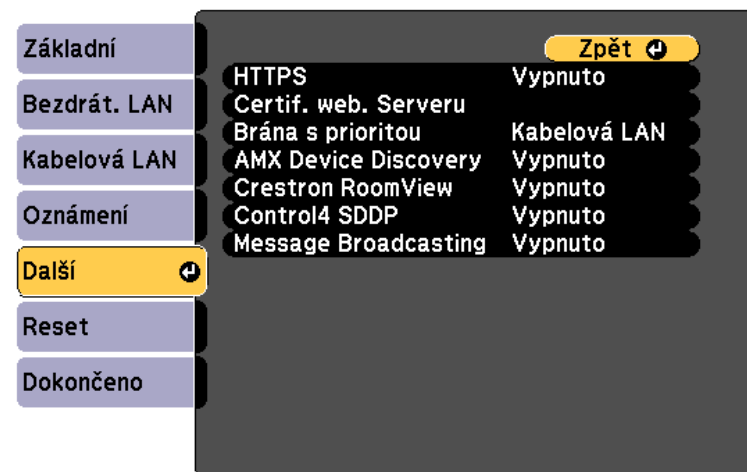


| Podnabídka            | Funkce   |
|-----------------------|--|
| <b>Mailová zpráva</b> | Nastavíte-li možnost <b>Zapnuto</b> , bude na předem nastavené e-mailové adresy odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování.  |
| <b>SMTP server</b>    | Můžete zadat <u>Adresa IP</u> pro server SMTP pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy.<br>127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255) |
| <b>Č. portu</b>       | Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat čísla od 1 do 65535.   |

| Podnabídka  | Funkce   |
|---|--|
| <b>Od</b>   | Zadejte e-mailovou adresu odesílatele. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč. ( " ( ) , ; < > [ \ ] a mezery nelze použít.)<br>☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" <a href="#">s.193</a>   |
| <b>Nastavení adresy 1/Nastavení adresy 2/Nastavení adresy 3</b> | Nastavte e-mailové adresy příjemců e-mailu s oznámením a obsah oznámení. Můžete zaregistrovat až tři adresy. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč. ( " ( ) , ; < > [ \ ] a mezery nelze použít.)<br>☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" <a href="#">s.193</a> |
| <b>SNMP</b>   | Použijete-li nastavení <b>Zapnuto</b> , bude se projektor sledovat pomocí <b>SNMP</b> . Pokud chcete sledovat projektor, musíte do počítače nainstalovat program pro správu SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě. Výchozí hodnota je <b>Vypnuto</b> .  |
| <b>Adresa IP depeše 1/Adresa IP depeše 2</b>                    | Můžete zaregistrovat až dvě adresy IP pro cíle oznámení depeše SNMP.<br>Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy.<br>127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)  |
| <b>Název komunity</b>   | Nastavte název komunity SNMP. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. (Nelze použít mezery a symboly.)  |
| <b>Oznámení PLink</b>   | Nastavením této položky na <b>Zapnuto</b> bude použita funkce oznámení PLink.  |

| Podnabídka       | Funkce   |
|------------------|--|
| Oznám. adresa IP | <p>Zadejte adresu IP počítače, kterému chcete zasílat oznámení o provozním stavu projektoru pomocí funkce oznámení PJLink.</p> <p>Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy.<br/>127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> |

## Nabídka Další



[Esc] / [↩]: Zpět [↵]: Zvol

| Podnabídka           | Funkce  |
|----------------------|---|
| HTTPS                | Pro zvýšení zabezpečení je kódována komunikace mezi projektorem a počítačem v aplikaci Epson Web Control. Při nastavování zabezpečení v aplikaci Epson Web Control se doporučuje tuto položku nastavit na <b>Zapnuto</b> .                      |
| Certif. web. Serveru | Importuje certifikát webového serveru použitý v HTTPS.  |
| Brána s prioritou    | Pro prioritní bránu vyberte <b>Pevná</b> nebo <b>Bezdrátová</b> .   |
| AMX Device Discovery | Pokud chcete, aby byl projektor detekován funkcí <u>AMX Device Discovery</u> , zvolte nastavení <b>Zapnuto</b> . Nastavte položku na <b>Vypnuto</b> v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládanému pomocí AMX nebo AMX Device Discovery. |

| Podnabídka                  | Funkce  |
|-----------------------------|---|
| <b>Crestron Room-View</b>   | <p>Nastavte na <b>Zapnuto</b> pouze v případě, že se pro monitorování nebo ovládání monitoru po síti používá aplikace Crestron RoomView®. V opačném případě použijte nastavení <b>Vypnuto</b>.</p> <p>☛ "O aplikaci Crestron RoomView®" <a href="#">s.201</a></p> <p>Změny provedené v nastaveních projektoru se projeví po restartování.</p> <p>Je-li použito nastavení <b>Zapnuto</b>, nejsou k dispozici následující funkce.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Epson Web Control</li> <li>• Message Broadcasting (plugin EasyMP Monitor)</li> </ul> |
| <b>Control4 SDDP</b>        | <p>Nastavte na <b>Zapnuto</b>, chcete-li aktivovat získávání údajů o zařízení protokolem <u>Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</u>▶▶.</p>  |
| <b>Message Broadcasting</b> | <p>Můžete aktivovat a deaktivovat funkci Message Broadcasting. Funkci Message Broadcasting a její provozní příručku můžete stáhnout na této webové stránce.</p> <p><a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a></p>  |



| Podnabídka                         | Funkce   |
|------------------------------------|--|
| <b>Resetovat síťová nastavení.</b> | <p>Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte položku <b>Ano</b>.</p> |


## Nabídka Reset



Resetuje veškerá síťová nastavení.

## Nabídka Informace (pouze zobrazení)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, které je možno zobrazit, se mění podle toho, z jakého zdroje se aktuálně promítá.

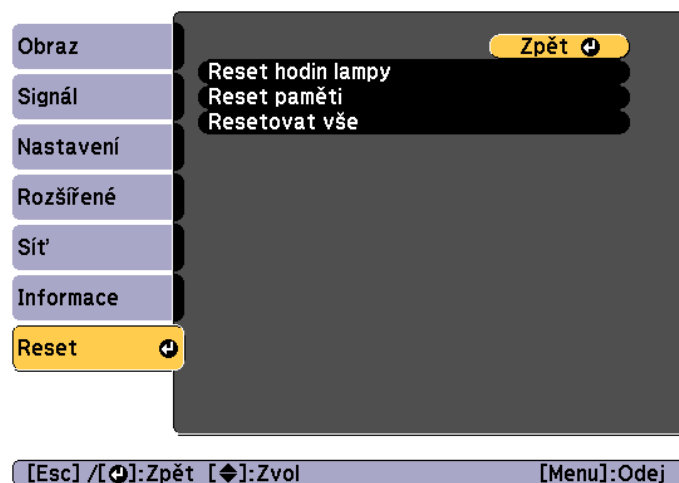


| Podnabídka        |                    | Funkce   |
|-------------------|--------------------|--|
| Info o projektoru | Zdroj              | Můžete zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.  |
|                   | Vstupní signál     | Můžete zobrazit obsah položky <b>Vstupní signál</b> nastavené v nabídce <b>Signál</b> podle zdroje.                          |
|                   | Rozlišení          | Můžete zobrazit rozlišení.   |
|                   | Obnov. kmitočet    | Můžete zobrazit <u>Obnov. kmitočet</u>  . |
|                   | Informace o synch. | Můžete zobrazit informace o obrazovém signálu.<br>Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.                      |

| Podnabídka          |  | Funkce  |
|---------------------|--|---|
|                     | <b>Stav</b>  | Informace o chybách, k nimž u projektoru došlo.<br>Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.  |
|                     | <b>Sériové číslo</b>   | Zobrazí sériové číslo projektoru.   |
|                     | <b>Event ID</b>  | Pokud nastanou problémy a projektor je k počítači připojen přes síť, zobrazí se informace o problému s využitím ID události. Informace o výkladu ID události viz následující stránka.<br> "Informace o Event ID" <a href="#">s.179</a> |
|                     | <b>Úroveň sig. HDBaseT (pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)</b>   | Zobrazuje úroveň signálu obrazu, který vstupuje z portu HDBaseT. Když je zobrazeno žlutě, síla signálu je omezená.  |
| <b>Info o lampě</b> | <b>Provoz lampy (hod)</b>  | Můžete zobrazit kumulativní provozní dobu lampy*.<br>Jestliže nastal čas výměny lampy, znaky se zobrazí žlutě.  |
| <b>Verze</b>        | <b>Main Screen Mirroring (pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)</b> | Zobrazuje informace o verzi firmwaru projektoru.  |
| <b>Info o stavu</b> |  | Zobrazení stavu projektoru.<br> "Signály stavového indikátoru" <a href="#">s.160</a>   |

\* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno „0H“. 10 hodin a více se zobrazuje jako "10H", "11H" atd.

## Nabídka Reset



| Podnabídka               | Funkce   |
|--------------------------|--|
| <b>Reset hodin lampy</b> | Maže kumulativní provozní dobu lampy v hodinách. Provozní hodiny lampy vynulujte při výměně lampy.   |
| <b>Reset paměti</b>      | Resetuje názvy a nastavení uložené v <b>Paměť</b> .<br>☛ "Funkce paměti" <a href="#">s.82</a>  |
| <b>Resetovat vše</b>     | Umožňuje obnovit výchozí nastavení položek v nabídce Konfigurace.<br>Následující položky nelze resetovat na výchozí hodnoty: <b>Vstupní signál</b> , <b>Paměť</b> , <b>Uživatelské logo</b> , všechny položky nabídky <b>Síť</b> , <b>Provoz lampy (hod)</b> , <b>Jazyk</b> , <b>Datum a čas</b> , <b>Jednota barev</b> a <b>Shoda barev</b> . |

Po nastavení obsahu nabídky Konfigurace pro jeden projektor lze toto nastavení použít k dávkovému nastavení více projektorů (dávkový přenos nastavení). Dávkové nastavení je možné pouze u projektorů se stejným číslem modelu.

Použijte některý z následujících postupů.

- Nastavení pomocí paměti USB.
- Proveďte nastavení propojením počítače a projektoru kabelem USB.
- Nastavení pomocí EasyMP Network Updater.

Tento návod vysvětluje postup využívající paměť USB i kabel USB.



- Následující obsah není přenesen funkcí dávkového přenosu nastavení.
  - Nastavení nabídky Síť (kromě nabídky Oznámení a nabídky Další)
  - Provoz lampy (hod) a Stav v nabídce Informace
- Dávkové nastavení proveďte jako první, poté nastavte promítaný obraz. Hodnoty úprav pro promítaný obraz, jako je Geometrická korekce, jsou zohledněny ve funkci dávkové nastavení. Pokud provedete dávkový přenos nastavení po nastavení promítaného obrazu, mohou se nastavení změnit.
- Použitím funkce dávkového přenosu přeneše na ostatní projektory i registrované logo uživatele. Jako Uživatelské logo neregistrujte žádné důvěrné informace.



## Výstraha

Za provedení dávkového přenosu nese odpovědnost uživatel. Pokud funkce dávkového přenosu selže například z důvodu výpadku napájení, chyby komunikace atd., zákazník nese náklady na opravu.

## Nastavení pomocí paměti USB

Tato sekce vysvětluje, jak provést dávkové nastavení pomocí USB paměti.



- Použijte USB paměť s formátem FAT.
- Dávkové nastavení nelze využít s USB pamětí chráněnou funkcemi zabezpečení. Použijte USB paměť nechráněnou funkcemi zabezpečení.
- Funkci dávkového nastavení nelze použít s čtečkami USB pamětí ani USB pevnými disky.

## Uložení nastavení na USB paměť.

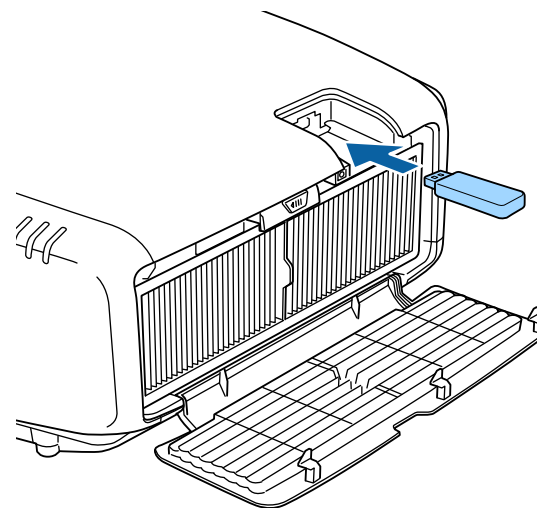
1

Odpojte od projektoru napájecí kabel a zkontrolujte, zda všechny indikátory na projektoru zhasly.

2

Připojte USB paměť k portu jednotky bezdrátové LAN.

☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" [s.44](#)

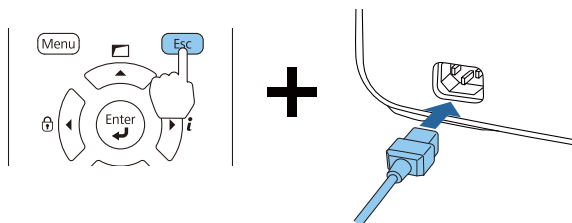




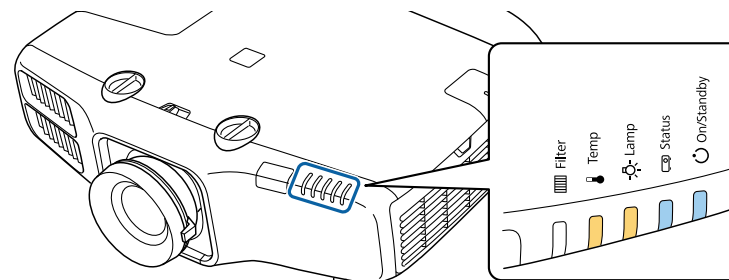


- Připojte USB paměť přímo k projektoru. Pokud USB paměť k projektoru připojíte přes USB rozbočovač, nemusí se nastavení správně uložit.
- Připojte prázdnou USB paměť. Pokud USB paměť obsahuje jiná data než soubor dávkového nastavení, nemusí se nastavení správně uložit.
- Pokud jste na USB paměť uložili soubor nastavení z jiného projektoru, nejprve jej odstraňte nebo přejmenujte. Funkce dávkového nastavení nepřepíše existující soubor.
- Název souboru dávkového nastavení je PJCONFDATA.bin. Pokud je třeba tento název souboru změnit, vložte text za PJCONFDATA. Pokud název souboru upravíte jinak, projektor nemusí soubor správně rozpoznat.
- Název souboru smí obsahovat pouze jednobajtové znaky.

**3** Podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači a připojte k projektoru napájecí kabel.



Až se indikátory projektoru rozsvítí, jak je zde uvedeno, uvolněte tlačítko [Esc].



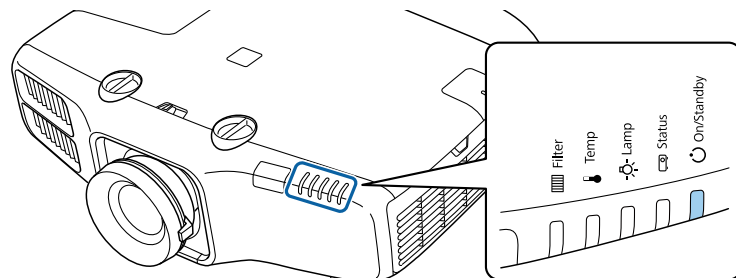
|               |               |                  |                  |
|---------------|---------------|------------------|------------------|
| Power         | Status        | Lamp             | Temp             |
| Modrá - Svítí | Modrá - Svítí | Oranžová - Svítí | Oranžová - Svítí |

Poté, co se všechny indikátory rozblíkají, probíhá zápis souboru dávkového nastavení.

## Výstraha

- Po dobu zápisu souboru neodpojujte od projektoru napájecí kabel. Pokud napájecí kabel odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.
- Po dobu zápisu souboru neodpojujte od projektoru USB paměť. Pokud USB paměť odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.

Po normálním dokončení zápisu projektor přejde do pohotovostního režimu.

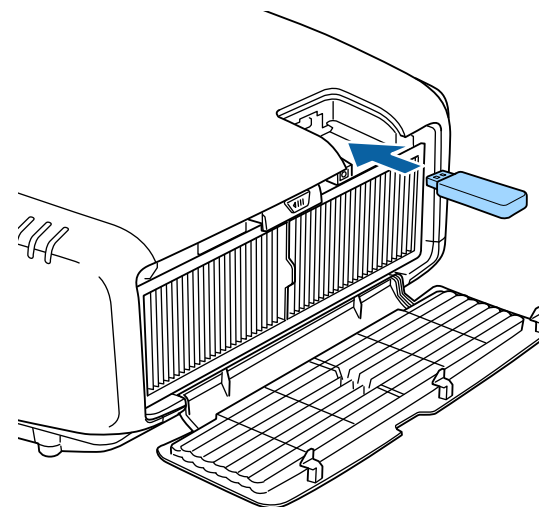


Power  
Modrá - Svítí

Až projektor přejde do pohotovostního režimu, vyjměte USB paměť.

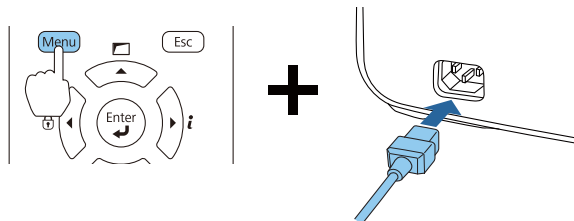
## Přenesení uložených nastavení na další projektor

- 1** Odpojte od projektoru napájecí kabel a zkontrolujte, zda všechny indikátory na projektoru zhasly.
- 2** Připojte USB paměť s uloženým dávkovým nastavením k portu jednotky bezdrátové LAN projektoru.

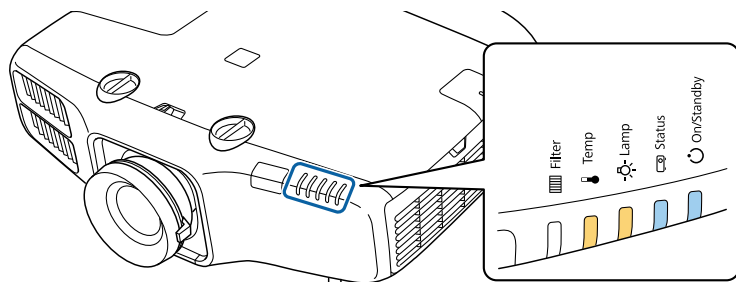


- Pokud USB paměť obsahuje soubory nastavení pro 1 až 3 typy projektorů, použije se soubor pro projektor se stejným číslem modelu. Pokud existuje více souborů pro projektor se stejným číslem modelu, nemusí se nastavení správně uplatnit.
- Pokud USB paměť obsahuje soubory nastavení pro 4 a více typů projektorů, nemusí se nastavení správně uplatnit.
- Na USB paměť neukládejte žádná data kromě souborů dávkového nastavení. Pokud USB paměť obsahuje jiná data než soubor dávkového nastavení, nemusí se nastavení správně uplatnit.

- 3** Podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte k projektoru napájecí kabel.



Až se indikátory projektoru rozsvítí, jak je zde uvedeno, uvolněte tlačítko [Menu].



|               |               |                  |                  |
|---------------|---------------|------------------|------------------|
| Power         | Status        | Lamp             | Temp             |
| Modrá - Svítí | Modrá - Svítí | Oranžová - Svítí | Oranžová - Svítí |

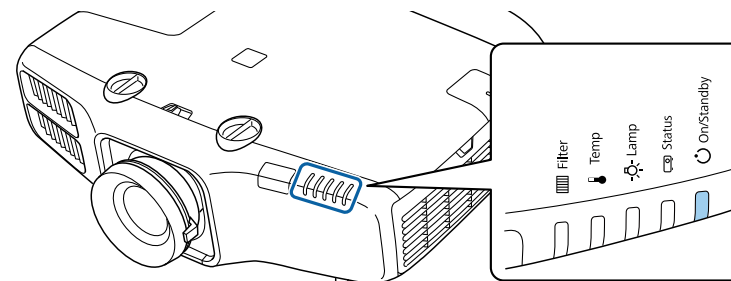
Indikátory svítí přibližně 75 sekund.

Poté, co se všechny indikátory rozblíkají, probíhá zápis nastavení do projektoru.

## Výstraha

- Po dobu zápisu nastavení do projektoru neodpojujte od projektoru napájecí kabel. Pokud napájecí kabel odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.
- Po dobu zápisu nastavení do projektoru neodpojujte od projektoru USB paměť. Pokud USB paměť odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout

- 4** Po normálním dokončení zápisu projektor přejde do pohotovostního režimu.



Power  
Modrá - Svítí

Až projektor přejde do pohotovostního režimu, vyjměte USB paměť.

## Provedte nastavení propojením počítače a projektoru kabelem USB

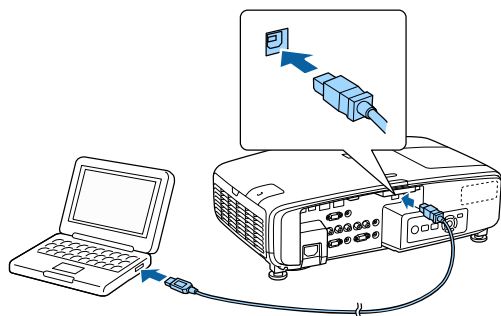


Funkce dávkového nastavení je podporována následujícími operačními systémy.

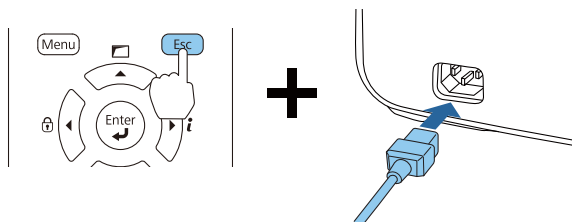
- Operační systém Windows Vista nebo novější
- Operační systém Mac OS X 10.7.x nebo novější

### Uložení nastavení do počítače

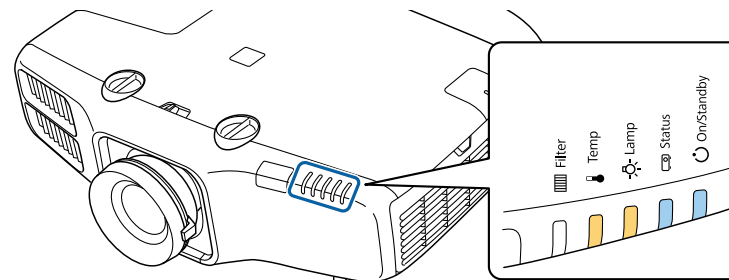
- 1 Odpojte od projektoru napájecí kabel a zkontrolujte, zda všechny indikátory na projektoru zhasly.
- 2 Připojte port USB počítače k portu Service na projektoru.



- 3 Podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači a připojte k projektoru napájecí kabel.



Až se indikátory projektoru rozsvítí, jak je zde uvedeno, uvolněte tlačítko [Esc].



| Power         | Status        | Lamp             | Temp             |
|---------------|---------------|------------------|------------------|
| Modrá - Svítí | Modrá - Svítí | Oranžová - Svítí | Oranžová - Svítí |

Projektor se k počítači připojí jako vyměnitelný disk.

- 4 Otevřete vyměnitelný disk a uložte soubor dávkového nastavení (PJCONFDATA.bin) do počítače.



Potřebujete-li změnit název dávkového souboru, přidejte text za PJCONFDATA. Změníte-li název souboru, projektor nemusí soubor správně rozpoznat.

- 5 Na počítači "bezpečně odeberte zařízení", poté odpojte USB kabel.

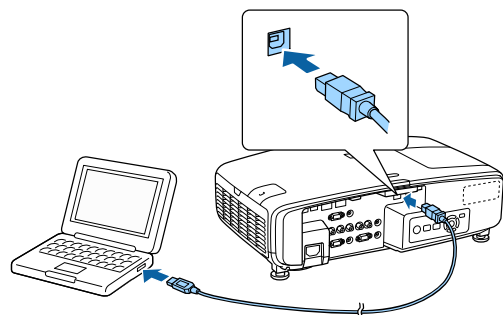


V operačním systému OS X využijte funkci "Odebrat EPSON\_PJ".

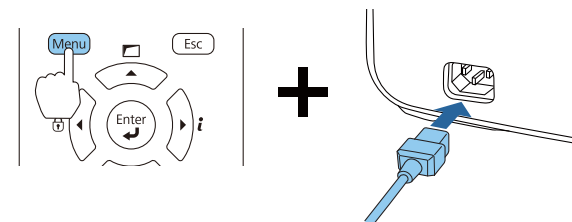
Projektor přejde do pohotovostního režimu.

## Přenesení uložených nastavení na další projektor

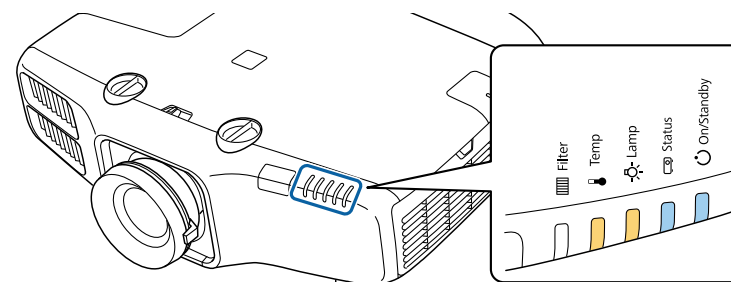
- 1** Odpojte od projektoru napájecí kabel a zkontrolujte, zda všechny indikátory na projektoru zhasly.
- 2** Připojte port USB počítače k portu Service na projektoru.



- 3** Podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte k projektoru napájecí kabel.



Až se indikátory projektoru rozsvítí, jak je zde uvedeno, uvolněte tlačítko [Menu].



| Power         | Status        | Lamp             | Temp             |
|---------------|---------------|------------------|------------------|
| Modrá - Svítí | Modrá - Svítí | Oranžová - Svítí | Oranžová - Svítí |

Projektor se k počítači připojí jako vyměnitelný disk.

- 4** Zkopírujte soubor dávkového nastavení (PJCONFDATA.bin), který jste uložili v počítači, do složky nejvyšší úrovně vyměnitelné jednotky.



Nekopírujte na USB paměť jakékoli jiné soubory a složky kromě souboru dávkového nastavení.

**5** Na počítači "bezpečně odeberte zařízení", poté odpojte USB kabel.



V operačním systému OS X využijte funkci "Odebrat EPSON\_PJ".

Když začnou blikat všechny indikátory, nastavení se zapisují.



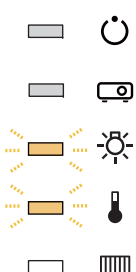
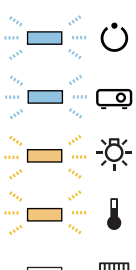
## Výstraha

Po dobu zápisu nastavení do projektoru neodpojujte od projektoru napájecí kabel. Pokud napájecí kabel odpojíte, nemusí se projektor příště správně zapnout.

Po normálním dokončení zápisu projektor přejde do pohotovostního režimu.

## Pokud nastavení selže

Indikátory vás informují o případné chybě. Zkontrolujte stav indikátory.

| Stav indikátory   | Řešení   |
|---|--|
|  <p>Lamp: Oranžová - bliká rychle<br/>Temp: Oranžová - bliká rychle</p>  | <p>Soubor dávkového nastavení je možná porušen nebo je nesprávně připojena paměť USB. Odpojte paměť USB, odpojte a poté znovu připojte napájecí kabel projektoru, a celý postup zopakujte.</p>   |
|  <p>Napájení: Modrá - bliká rychle<br/>Status: Modrá - bliká rychle<br/>Lamp: Oranžová - bliká rychle<br/>Temp: Oranžová - bliká rychle</p> | <p>Zápis nastavení možná selhal a mohla nastat chyba ve firmwaru projektoru. Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.<br/><a href="#">☞ Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p> |



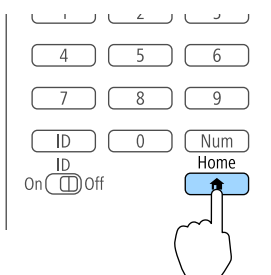
# Odstraňování problémů

Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

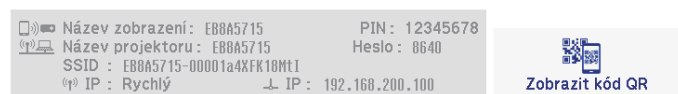
Dojde-li k problému s projektořem, můžete na pomoc zobrazit obrazovku nápovědy. Můžete rovněž zodpovězením otázek uvést projektor do správného stavu.

- 1 Stiskněte tlačítko [↑].  
Zobrazí se hlavní obrazovka.

## Dálkové ovládání



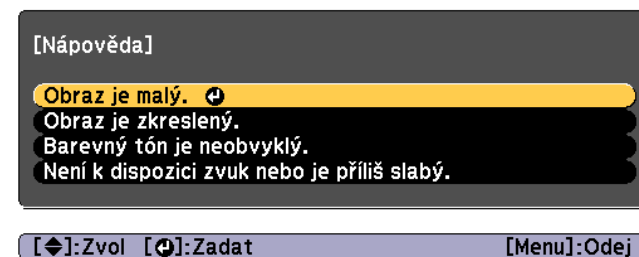
- 2 Vyberte možnost Nápověda a potom stiskněte tlačítko [↵].



Slouží k přepnutí zdroje.

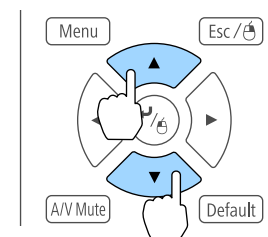
[Home] : Odej

Zobrazí se obrazovka nápovědy.



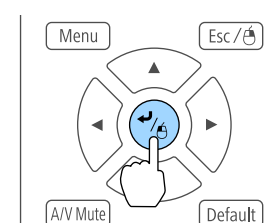
- 3 Vyberte položku nabídky.

## Dálkové ovládání



- 4 Potvrďte volbu.

## Dálkové ovládání





Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete nápovědu.

### Obraz je malý.

- ? Je zvětšení nastaveno na minimum?  
· Pomocí ovladače zvětšení změňte velikost obrazu.
- ? Nenachází se projektor příliš blízko projekční plochy?  
· Přemístěte projektor do větší vzdálenosti od projekční plochy.

[Esc] : Zpět

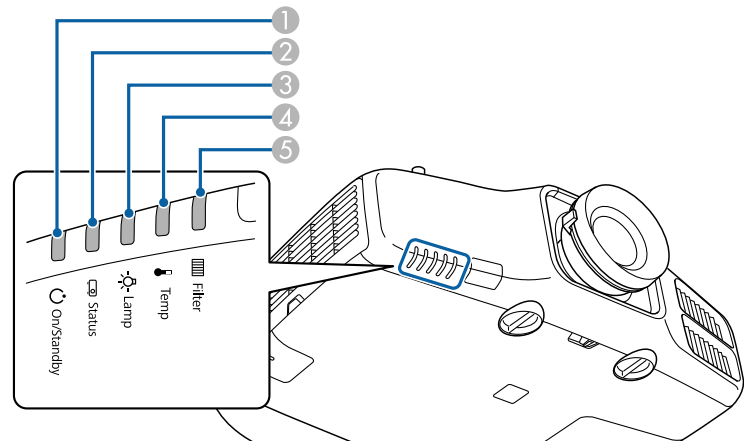
[Menu]: Odej



Pokud funkce Nápověda nevede k vyřešení problému, konzultujte následující odkaz.











☞ "Popis indikátorů" [s.154](#)
















Projektor je vybaven následujícími pěti indikátory, které označují provozní stav projektoru.



- 1 Indikátor napájení  
Ukazuje stav projektoru.
- 2 Indikátor Status  
Ukazuje stav projektoru.
- 3 Indikátor Lamp  
Označuje stav projekčních lamp.
- 4 Indikátor Temp  
Označuje stav vnitřní teploty. Pokud je vše v pořádku, nesvítí.
- 5 Indikátor Filter  
Označuje stav vzduchového filtru. Pokud je vše v pořádku, nesvítí.





























Za běžného provozu jsou využívány následující stavy indikátorů.
















| Indikátor  |  |   |  |  | Stav projektoru     | Popis   |
|--|--|---|--|--|---------------------|---|
| Power  | Status   | Lamp  | Temp   | Filter   |                     |   |
| <br>Modrá - Svítí   | <br>Vypnuto         | <br>Vypnuto        | <br>Vypnuto   | <br>Vypnuto   | Pohotovostní stav   | Je zapnuté napájení projektoru. V tomto stavu můžete zahájit promítání stisknutím tlačítka [1] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [⏻] na ovládacím panelu.<br>Po odpojení napájecího kabelu někdy ještě krátce svítí indikátor napájení, nejedná se o závadu. |
|  |  |   |  |  | Stav sledování sítě | Projektor je sledován a ovládán prostřednictvím sítě (když je <b>Pohotovostní režim</b> nastaven na <b>Komunikace zap.</b> ).<br>Pokud je v tomto stavu odpojen a znovu připojen napájecí kabel, indikátor napájení modře bliká.                              |
| <br>Modrá - Svítí | <br>Modrá - bliká | <br>Stav se mění | <br>Vypnuto | <br>Vypnuto | Stav zahřívání      | Toto je stav projektoru bezprostředně po zapnutí. Zahřívání trvá přibližně 30 sekund od zapnutí lampy.<br>Tlačítko [⏻] není k dispozici během zahřívání.  |





















| Indikátor  |  |   |  |  | Stav projektoru         | Popis   |
|--|--|---|--|--|-------------------------|---|
| Power  | Status   | Lamp  | Temp   | Filter   |                         |   |
| <br>Modrá - Svítí | <br>Modrá - Svítí | <br>Stav se mění | <br>Vypnuto | <br>Vypnuto | Promítání               | Projektor promítá.  |
| <br>Modrá - Svítí | <br>Modrá - bliká | <br>Vypnuto      | <br>Vypnuto | <br>Vypnuto | Stav chlazení           | Toto je stav projektoru bezprostředně po vypnutí. V tomto stavu jsou všechna tlačítka deaktivována.                                   |
| <br>Modrá - bliká | <br>Vypnuto       | <br>Vypnuto      | <br>Vypnuto | <br>Vypnuto | Příprava sledování sítě | Příprava monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě. Během přípravy sledování sítě jsou funkce všech tlačítek blokovány. |

Když v projektoru dojde k chybě, je stav chyby signalizován barvou indikátoru a kombinací blikání nebo svícení.

V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.

| Indikátor  |  |   |   |  | Příčina                               | Řešení nebo stav  |
|--|--|---|---|--|---------------------------------------|---|
| Power  | Status   | Lamp  | Temp  | Filter   |                                       |   |
| <br>Vypnuto   | <br>Modrá - bliká   | <br>Oranžová - bliká   | <br>Vypnuto          | <br>Vypnuto   | Vnitřní chyba                         | Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.<br> <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>   |
| <br>Vypnuto   | <br>Modrá - bliká   | <br>Vypnuto            | <br>Oranžová - bliká | <br>Vypnuto   | Chyba ventilátoru<br>Chyba na senzoru | Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.<br> <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>   |
| <br>Vypnuto   | <br>Modrá - bliká   | <br>Vypnuto            | <br>Oranžová - Svítí | <br>Vypnuto   | Chyba vys. teplota (Přehřívání)       | Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vzduchový filtr a větrací otvory, také ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Pokud je vzduchový filtr zanesen, odpojte napájecí kabel od zásuvky a poté filtr vyčistěte nebo vyměňte. <ul style="list-style-type: none"> <li> "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.183</a></li> <li> "Výměna vzduchového filtru" <a href="#">s.188</a></li> </ul> </li> </ul> Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.<br> <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a> |
|  |  |   |   |  |                                       | Při používání v nadmořské výšce nad 1 500 m nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b> .<br> Nabídka <b>Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška</b> <a href="#">s.124</a>   |
| <br>Vypnuto | <br>Modrá - bliká | <br>Oranžová - Svítí | <br>Vypnuto        | <br>Vypnuto | Chyba lampy<br>Selhání lampy          | Zkontrolujte následující dva body. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vyměňte lampy a zkontrolujte, zda nejsou prasklé. <ul style="list-style-type: none"> <li> "Výměna lampy" <a href="#">s.185</a></li> </ul> </li> <li>• Vyčistěte vzduchový filtr. <ul style="list-style-type: none"> <li> "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.183</a></li> </ul> </li> </ul>  |

| Indikátor  |  |   |   |   | Příčina                | Řešení nebo stav   |
|--|--|---|---|---|------------------------|--|
| Power  | Status   | Lamp  | Temp  | Filter  |                        |  |
|  |  |   |   |   |                        | <p><b>Pokud není lampa prasklá:</b> Vraťte lampu zpět a zapněte napájení.</p> <p><b>Pokud chyba přetrvává:</b> Vyměňte lampu za novou a poté zapněte napájení.</p> <p><b>Pokud chyba přetrvává:</b> Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p> <p><b>Pokud je lampa prasklá:</b> Obratě se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. (Projekce nebude možná, dokud lampu nevyměníte.)</p> <p>☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1500 m, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b>.</p> <p>☛ Nabídka <b>Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška s.124</b></p> |
| <br>Vypnuto   | <br>Modrá - bliká   | <br>Vypnuto            | <br>Vypnuto            | <br>Oranžová - Svítí | Chyba toku filtrem     | <p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte čistotu vzduchový filtr a větrací otvory, také ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>• Pokud je vzduchový filtr zanesen, odpojte napájecí kabel od zásuvky a poté filtr vyčistěte nebo vyměňte.</li> </ul> <p>☛ "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.183</a></p> <p>☛ "Výměna vzduchového filtru" <a href="#">s.188</a></p> <p>Po kontrole připojte napájecí kabel zpět do zásuvky.</p> <p>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>  |
| <br>Vypnuto | <br>Modrá - bliká | <br>Oranžová - bliká | <br>Oranžová - bliká | <br>Vypnuto        | Chyba Auto Iris        | <p>Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>  |
| <br>Vypnuto | <br>Modrá - bliká | <br>Oranžová - Svítí | <br>Oranžová - Svítí | <br>Vypnuto        | Chyba napáj. (Baalast) | <p>Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <p>☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a></p>  |

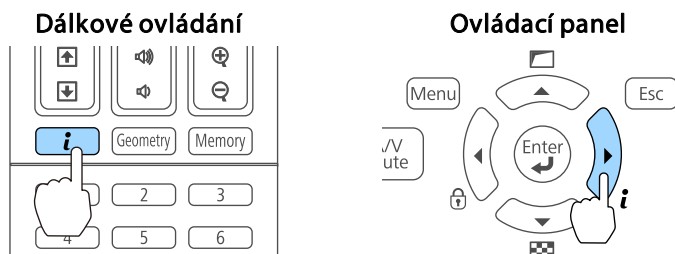
| Indikátor   |   |   |   |   | Příčina              | Řešení nebo stav   |
|---|---|---|---|---|----------------------|--|
| Power   | Status  | Lamp  | Temp  | Filter  |                      |  |
| <br>Modrá - bliká  | <br>Stav se mění   | <br>Stav se mění     | <br>Oranžová - bliká | <br>Stav se mění       | Výstaha vys. teplota | (Nejedná se o chybu. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne. Zkontrolujte následující dva body.<br>• Zkontrolujte čistotu vzduchový filtr a větrací otvory, také ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.<br>• Pokud je vzduchový filtr zanesen, odpojte napájecí kabel od zásuvky a poté filtr vyčistěte nebo vyměňte.<br>☛ "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.183</a><br>☛ "Výměna vzduchového filtru" <a href="#">s.188</a>  |
| <br>Modrá - bliká  | <br>Stav se mění   | <br>Oranžová - bliká | <br>Stav se mění     | <br>Stav se mění       | Vyměňte lampu        | Nahraďte starou lampu novou.<br>☛ "Výměna lampy" <a href="#">s.185</a><br>Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.  |
| <br>Modrá - bliká  | <br>Stav se mění   | <br>Stav se mění     | <br>Stav se mění     | <br>Oranžová - Svítí   | Nízký průtok         | (Nejedná se o chybu. Promítání se ale automaticky zastaví, pokud proudění vzduchu ještě více poklesne. "Vzduchový filtr je ucpan. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr." Zkontrolujte následující body.<br>• Zkontrolujte čistotu vzduchový filtr a větrací otvory, také ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.<br>• Pokud je vzduchový filtr zanesen, odpojte napájecí kabel od zásuvky a poté filtr vyčistěte nebo vyměňte.<br>☛ "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.183</a><br>☛ "Výměna vzduchového filtru" <a href="#">s.188</a><br>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.<br>☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a> |
| <br>Stav se mění | <br>Stav se mění | <br>Stav se mění   | <br>Stav se mění   | <br>Oranžová - bliká | Vyčistit Vzd. Filtr  | Zobrazí se zpráva "Čas na vyčištění vz. Filtru. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."<br>Vypněte napájení, odpojte napájecí kabel od elektrické zásuvky a vyčistěte vzduchový filtr.<br>☛ "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.183</a><br>Indikátory a zprávy týkající se zprávy „Vyčistit Vzd. Filtr“ se zobrazují, pouze pokud je možnost <b>Vyčistit Vzd. Filtr</b> nastavena na <b>Zapnuto</b> v nabídce Konfigurace.<br>☛ <b>Rozšířené - Zobrazení - Vyčistit Vzd. Filtr</b> <a href="#">s.124</a>   |



- Pokud projektor nefunguje správně, i když indikátory ukazují normální stav, použijte následující odkaz.  
☛ "Řešení problémů" [s.167](#)
- Pokud jsou indikátory ve stavu, který není uveden v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  
☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Můžete zobrazit stav provozu projektoru na promítaném obrazu. Můžete se seznámit s podrobným stavem projektoru pomocí tlačítek.

- 1 Během promítání stiskněte tlačítko [i].



- 2 Vyberte možnost **Info o stavu** a potom stiskněte tlačítko [↵].



Objektiv lze rovněž ovládat z nabídky Konfigurace.

☞ Informace - Info o stavu s.142

- 3 Pomocí tlačítek [◀][▶] nebo tlačítek [▲][▼] vyberte kategorii.



Každá zobrazovaná kategorie obsahuje následující informace.

|                    |   |
|--------------------|---|
| Status Information | : Provozní stav projektoru                |
| Source             | : Informace o vstupním signálu            |
| Signal Information | : Informace o vstupním digitálním signálu |
| Network Wired      | : Nastavení kabelové sítě LAN             |
| Network Wireless   | : Nastavení bezdrátové sítě LAN           |
| Maintenance        | : Provozní doba projektoru a lamp         |
| Version            | : Verze firmwaru projektoru               |



## Vysvětlení obsahu displeje

| Kategorie          | Položka | Zobrazení stavu  | Popis  |
|--------------------|---------|--|--|
| Status Information | System  | Zobrazení stavu projektoru. Více o obsahu a odstraňování chyb a varování najdete v dalším textu.<br>☞ "Popis indikátorů" s.154 |  |
|                    |         | OK   | Stav projektoru je normální.   |
|                    |         | Warm-Up  | Projektor se zahřívá.  |
|                    |         | Standby  | Projektor je v pohotovostním režimu.   |
|                    |         | Cool Down  | Projektor je v režimu chlazení.  |
|                    |         | Temp Error   | Došlo k chybě vysoké teploty.  |
|                    |         | Fan Error  | Došlo k chybě ventilátoru.   |
|                    |         | Sensor Error   | Došlo k chybě senzoru.   |
|                    |         | Lamp Error   | Došlo k chybě lampy.   |
|                    |         | Lamp Failure   | Došlo k selhání lampy.   |
|                    |         | Power Error  | Došlo k chybě napájení (balast).   |
|                    |         | Internal Error   | Došlo k interní chybě.   |
|                    |         | Auto Iris Error  | Došlo k chybě autom. clony.  |
|                    |         | Airflow Error  | Došlo k chybě průtoku vzduchu filtrem.                                       |
|                    |         | Temp Warning   | Došlo k varování vysoké teploty.   |
|                    |         | Internal Warning   | Došlo k varování ohledně interního systému.                                  |
|                    |         | Airflow Decline  | Došlo k chybě nízkého průtoku vzduchu  |
|                    |         | Lamp Warning   | Došlo k varování lampy. Provedte tytéž kroky k nápravě jako při chybě lampy. |
|                    |         | Power Warning  | Došlo k varování napájení (balast).  |
|                    |         | Lamp Replacement   | Zobrazilo se doporučení k výměně lampy.                                      |
|                    |         | Clean Filter   | Objevilo se upozornění vzduchového filtru.                                   |

| Kategorie          | Položka           | Zobrazení stavu  | Popis  |
|--------------------|-------------------|------------------|--|
| Status Information | Source            | HDMI1            | Lze zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.   |
|                    |                   | HDMI2            |  |
|                    |                   | HDBaseT          |  |
|                    |                   | Computer         |  |
|                    |                   | BNC              |  |
|                    |                   | LAN              |  |
|                    |                   | Screen Mirroring |  |
|                    | On-Screen Display | On               | Zobrazení nastavení funkce <b>Zobrazení na ploše</b> . Při nastavení na <b>Vypnuto</b> se v promítaném obrazu neobjevují nabídky ani zprávy.                     |
|                    |                   | Off              |  |
|                    | A/V Mute          | On               | Zobrazuje provozní stav vypnutí A/V.   |
|                    |                   | Off              |  |
|                    | Air Temp          | -                | Zobrazuje teplotu okolí při používání.   |
|                    | Temp Level        | -                |  |
|                    | Lamp Status       | On               | Zobrazuje provozní stav lampy.   |
|                    |                   | Off              |  |
| Source             | Source            | HDMI1            | Lze zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.   |
|                    |                   | HDMI2            |  |
|                    |                   | HDBaseT          |  |
|                    |                   | Computer         |  |
|                    |                   | BNC              |  |
|                    |                   | LAN              |  |
|                    |                   | Screen Mirroring |  |
|                    | Resolution        | -                | Zobrazuje rozlišení aktuálního vstupního signálu.<br>No Signal: Na vstupu nejsou žádné signály.<br>Not Supported: Projektor nepodporuje aktuální vstupní signál. |
|                    |                   |                  |  |

| Kategorie | Položka       | Zobrazení stavu | Popis   |
|-----------|---------------|-----------------|---|
|           | Video Signal  | -               | Zobrazuje aktuální vstupní video signál.                        |
|           | Color Space   | RGB             | Zobrazuje barevný prostor aktuálního vstupního signálu.         |
|           |               | YCbCr           |   |
|           |               | YPbPr           |   |
|           | H-Frequency   | -               | Zobrazuje vodorovný kmitočet aktuálního vstupního signálu.      |
|           | V-Frequency   | -               | Zobrazuje svislý kmitočet aktuálního vstupního signálu.         |
|           | Sync Polarity | H:Posi / V:Posi | Zobrazuje polaritu SYNC   |
|           |               | H:Posi / V:Nega |   |
|           |               | H:Nega / V:Posi |   |
|           |               | H:Nega / V:Nega |   |
|           | Sync Mode     | Composite Sync  | Zobrazuje typ SYNC  |
|           |               | Separate Sync   |   |
|           |               | Sync On Green   |   |
|           | Detected Mode | -               | Zobrazuje rozlišení diskriminantu aktuálního vstupního signálu. |
|           | Video Level   | Auto (Normal)   | Zobrazuje úroveň videa projektoru.                              |
|           |               | Auto (Expanded) |   |
|           |               | Normal          |   |
|           |               | Expanded        |   |



Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.

| Kategorie          | Položka          | Zobrazení stavu | Popis  |
|--------------------|------------------|-----------------|--|
| Signal Information | 5V Detection     | Detected        | Zobrazuje výsledek detekce signálů 5 V.                                    |
|                    |                  | Not Detect      |  |
|                    | TMDS Clock       | -               | Zobrazuje kmitočet TMDS aktuálního vstupního signálu.                      |
|                    | TMDS H-Frequency | -               | Zobrazuje vodorovný kmitočet aktuálního vstupního signálu.                 |
|                    | TMDS V-Frequency | -               | Zobrazuje svislý kmitočet aktuálního vstupního signálu.                    |
|                    | DetChg 5CFHMP123 | -               | Zobrazuje faktory změn signálu.  |
|                    | Stable Time      | -               | Zobrazuje provozní dobu od zjištění zdroje vstupního signálu.              |
|                    | HDCP Status      | Non-HDCP        | Zobrazuje stav HDCP.   |
|                    |                  | Passed          |  |
|                    |                  | Failed          |  |
|                    | HDCP Ver         | -               | Zobrazí verzi HDCP.  |
|                    | AVI Info VIC     | -               | Zobrazuje informace VIC (AVI) aktuálního vstupního signálu.                |
|                    | AVI InfoChecksum | OK              | Zobrazuje výsledný kontrolní součet pro AVI.                               |
|                    |                  | NG              |  |
|                    | Signal Mode      | HDMI            | Zobrazuje režim signálu.   |
|                    | Pixel Encoding   | RGB             | Zobrazuje informace barevného prostoru (AVI) aktuálního vstupního signálu. |
|                    |                  | YUV4:4:4        |  |
|                    |                  | YUV4:2:2        |  |
|                    |                  | YUV4:2:0        |  |
|                    | HDBaseT Level    | -               | Zobrazuje úroveň signálu obrazu, který vstupuje z portu HDBaseT.           |













Položky, které jsou zobrazeny pod Signal Information, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.

| Kategorie        | Položka         | Zobrazení stavu | Popis  |
|------------------|-----------------|-----------------|--|
| Network Wired    | Projector Name  | -               | Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě.                   |
|                  | Connection Mode | HDBaseT         | Zobrazuje cestu připojení sítě LAN.  |
|                  |                 | LAN             |  |
|                  | DHCP            | On              | Zobrazuje nastavení HDCP.  |
|                  |                 | Off             |  |
|                  | IP Display      | On              | Zobrazuje nastavení zobrazení adresy IP.   |
|                  |                 | Off             |  |
| Network Wireless | IP Address      | -               | Zobrazuje adresu IP.   |
|                  | MAC Address     | -               | Zobrazuje adresu MAC.  |
|                  | Projector Name  | -               | Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě.                   |
|                  | Connection Mode | Quick           | Zobrazuje režim připojení, pokud chcete propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN. |
|                  |                 | Advanced        |  |
|                  | SSID Display    | On              | Zobrazuje nastavení zobrazení SSID.  |
|                  |                 | Off             |  |
|                  | SSID            | -               | Zobrazuje SSID.  |
|                  | DHCP            | On              | Zobrazuje nastavení HDCP.  |
|                  |                 | Off             |  |
|                  | IP Display      | On              | Zobrazuje nastavení zobrazení adresy IP.   |
|                  |                 | Off             |  |
|                  | IP Address      | -               | Zobrazuje adresu IP.   |
|                  | MAC Address     | -               | Zobrazuje adresu MAC.  |
|                  | Security        | Open            | Zobrazuje nastavení zabezpečení.   |
|                  |                 | WPA2-PSK        |  |
|                  |                 | WPA/WPA2-PSK    |  |
|                  |                 | WPA2-EAP        |  |


| Kategorie   | Položka          | Zobrazení stavu | Popis  |
|-------------|------------------|-----------------|--|
|             |                  | WPA/WPA2-EAP    |  |
|             | Antenna Level    | LEVEL 0-5       | Zobrazuje stav příjmu signálu Wi-Fi.             |
|             | Operation Time   | -               | Zobrazuje celkovou dobu projektoru.              |
| Maintenance | Lamp Op.Time     | -               | Ukazuje celkovou provozní dobu lampy.            |
| Version     | Serial No.       | -               | Zobrazí sériové číslo projektoru.                |
|             | Main             | -               | Zobrazuje informace o verzi firmwaru projektoru. |
|             | HDBaseT          | -               |  |
|             | Screen Mirroring | -               |  |

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.

## Problémy týkající se obrazu





|  |   |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Žádný obraz</b><br/>Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo projekční plocha je zcela modrá.</li> </ul>   |  <a href="#">s.168</a>   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pohyblivý obraz se nezobrazuje</b><br/>Videa přehrávaná v počítači jsou černá nebo se nepromítá žádný obraz nebo se video nepřehrává v počítači.</li> </ul>  |  <a href="#">s.168</a>   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekce se automaticky zastaví</b></li> </ul>   |  <a href="#">s.169</a>   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí se zpráva "Není podporováno"</b></li> </ul>  |  <a href="#">s.169</a>   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí se zpráva "Žádný signál."</b></li> </ul>   |  <a href="#">s.169</a>   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný</b></li> </ul>  |  <a href="#">s.170</a>   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je rušený nebo zkreslený</b></li> </ul>  |  <a href="#">s.170</a>   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen</b><br/>Je zobrazena jen část obrazu, poměr výšky a šířky obrazu není správný, nebo obraz může být zobrazen otočený horní částí dole nebo levou částí vpravo.</li> </ul> |  <a href="#">s.171</a>   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nesprávné barvy obrazu</b><br/>Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý nebo jsou barvy nevýrazné.</li> </ul>   |  <a href="#">s.172</a>  |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je tmavý</b></li> </ul>  |  <a href="#">s.172</a> |

## Problémy při zahájení projekce

|   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor se nezapne</b></li> </ul> |  <a href="#">s.173</a> |
|---|---|

## Jiné problémy

|  |   |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká</b></li> </ul> |  <a href="#">s.174</a> |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Dálkový ovladač nefunguje</b></li> </ul>                                     |  <a href="#">s.175</a> |

|  |   |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Na externím monitoru se nic nezobrazuje</b></li> </ul>                         |  <a href="#">s.176</a> |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Chci změnit jazyk nabídek a zpráv</b></li> </ul>                               |  <a href="#">s.176</a> |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém</b></li> </ul>      |  <a href="#">s.177</a> |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí se zpráva „Baterie pro udržování času je téměř vybitá.“</b></li> </ul> |  <a href="#">s.177</a> |

## Problémy týkající se obrazu

### Žádný obraz

| Kontrola   | Řešení   |
|--|--|
| Stiskli jste tlačítko [ⓘ] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [⏻] na ovládacím panelu?    | Zapněte projektor stisknutím tlačítka [ⓘ] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [⏻] na ovládacím panelu.  |
| Jsou indikátory zhasnuté?  | Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje.<br>Zapojte správně napájecí kabel projektoru.<br>Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně. |
| Není aktivní režim Vypnout A/V?  | Stisknutím tlačítka [A/V Mute] ukončete funkci Vypnout A/V.<br>☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.78</a>   |
| Jsou správně nastaveny položky nabídky Konfigurace?                                      | Resetujte všechna nastavení.<br>☛ <b>Reset - Resetovat vše</b> <a href="#">s.143</a>   |
| Je promítaný obraz zcela černý?<br>(Pouze při promítání obrazu z počítače)               | Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.  |
| Zobrazuje se Windows Media Center na celé obrazovce?<br>(Pouze během síťového připojení) | Pokud se Windows Media Center zobrazuje na celé obrazovce, nelze promítat pomocí síťového připojení. Zmenšete velikost obrazu.   |
| Zobrazuje se aplikace pomocí funkce Windows DirectX?<br>(Pouze během síťového připojení) | Aplikace, které používají funkci Windows DirectX, nemusí správně zobrazovat obraz.   |

### Pohyblivý obraz se nezobrazuje

| Kontrola   | Řešení  |
|--|---|
| Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru?<br>(Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD) | Změňte obrazový signál z počítače pouze na externí výstup. Zkontrolujte dokumentaci k počítači nebo se obraťte na výrobce počítače.   |
| Jsou obsahy pohyblivého obrazu, jež se snažíte promítat, chráněné před nelegálním kopírováním?   | Projektor nemusí být schopen promítat pohyblivé obrazy chráněné před nelegálním kopírováním, jež se přehrávají na počítači. Více informací naleznete v uživatelské příručce dodávané s přehrávačem. |



**Projekce se automaticky zastaví**

| Kontrola  | Řešení   |
|---|--|
| Je položka <b>Klidový režim</b> nastavena na možnost <b>Zapnuto</b> ? | Zapněte projektor stisknutím tlačítka [ⓘ] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Ⓜ] na ovládacím panelu. Pokud nechcete používat Klidový režim, změňte nastavení na <b>Vypnuto</b> .<br>☛ <b>Rozšířené - Provoz - Klidový režim</b> <a href="#">s.124</a>                                 |
| Je <b>Časovač vypnutí A/V</b> nastaven na možnost <b>Zapnuto</b> ?    | Zapněte projektor stisknutím tlačítka [ⓘ] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Ⓜ] na ovládacím panelu. Pokud nechcete používat Časovač vypnutí A/V, změňte nastavení na <b>Vypnuto</b> .<br>☛ <b>Rozšířené - Provoz - Nast. vypnutí A/V - Časovač vypnutí A/V</b> <a href="#">s.124</a> |

**Zobrazí se "Není podporováno."**

| Kontrola  | Řešení  |
|---|---|
| Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu?<br>(Pouze při promítání obrazu z počítače) | Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači.<br>☛ "Podporované zobrazovací zařízení" <a href="#">s.212</a> |

**Zobrazí se "Žádný signál."**

| Kontrola   | Řešení   |
|--|--|
| Jsou kabely správně připojeny?   | Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci.<br>Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty.   |
| Je nastaven správný port?  | Změňte zobrazení stisknutím tlačítka [Search].<br>☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <a href="#">s.52</a>   |
| Je zapnuté napájení počítače nebo zdroje videa?  | Zapněte napájení zařízení.   |
| Je obrazový signál vysílán do projektoru?<br>(Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD) | Pokud je obrazový signál odesílán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odesílán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví.<br>Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, tlačítko Fn (funkční tlačítko), které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení počítače a projektoru a potom ho znovu zapněte.<br>☛ Dokumentace počítače |

## Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný

| Kontrola                                     | Řešení  |
|--|---|
| Je správně nastaveno zaostření?              | Ujistěte se, že od zahájení promítání uběhlo alespoň 30 minut, a potom upravte zaostření ovladačem ostření.<br>☛ "Úprava zaostření" <a href="#">s.30</a>  |
| Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti? | Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání?<br>Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností.<br>☛ "Formát plátna a projekční vzdálenost" <a href="#">s.208</a>   |
| Nevytvořila se na objektivu kondenzace?      | Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí. |

## Obraz je rušený nebo zkreslený

| Kontrola  | Řešení  |
|---|---|
| Jsou kabely správně připojeny?  | Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci.<br>☛ "Připojení zařízení" <a href="#">s.37</a>  |
| Používáte prodlužovací kabel?   | Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.  |
| Je nastaveno správné rozlišení?<br>(Pouze při promítání obrazu z počítače)  | Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem.<br>☛ "Podporované zobrazovací zařízení" <a href="#">s.212</a><br>☛ Dokumentace počítače   |
| Jsou položky <a href="#">Synchronizace</a> a <a href="#">Seřízení souběhu</a> správně nastavené?<br>(Pouze při promítání obrazu z počítače) | Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↩] na ovládacím panelu provedte automatické nastavení. Pokud i po použití automatického nastavení není nastavení obrazu uspokojivé, lze také provést nastavení pomocí nabídky Konfigurace.<br>☛ Signál - Seřízení souběhu, Synchronizace <a href="#">s.121</a> |
| Je možnost <b>Rozlišení</b> nastavena na jinou volbu než <b>Automaticky</b> ?<br>(Pouze při promítání pomocí funkce Split screen)           | Pokud <b>Rozlišení</b> v nabídce Konfigurace a rozlišení promítaného obrazu nebudou stejné, obraz může být zhroucený. Pokud je obraz zhroucený, nastavte <b>Rozlišení</b> na <b>Automaticky</b> .<br>☛ Signál - Rozlišení <a href="#">s.121</a>   |

**Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen**

| Kontrola  | Řešení   |
|---|--|
| Je správně nastavena položka <b>Projekční plocha</b> ?  | Provedte vhodné nastavení <b>Projekční plocha</b> pro používanou projekční plochu.<br>☛ "Nastavení projekční plochy" <a href="#">s.25</a>  |
| Je správně nastaven poměr stran?  | Stisknutím tlačítka [Aspect] nastavte poměr stran vhodný pro vstupní zdroj.<br>☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" <a href="#">s.62</a>  |
| Promítá se z počítače širokoúhlý obraz?<br>(Pouze při promítání obrazu z počítače)                      | Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení.<br>☛ <b>Signál - Rozlišení</b> <a href="#">s.121</a>  |
| Je obraz stále zvětšený funkcí E-Zoom?  | Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-Zoom.<br>☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" <a href="#">s.79</a>  |
| Je rozsah zobrazení omezen funkcí <b>Vyprázdnění</b> ?  | Provedte odpovídající nastavení funkce <b>Vyprázdnění</b> v nabídce Konfigurace.<br>☛ <b>Signál - Vyprázdnění</b> <a href="#">s.121</a>  |
| Je správně nastavena poloha obrazu?   | (Pouze při promítání vstupního analogového signálu RGB z portu Computer)<br>Stiskem tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↩] na ovládacím panelu upravte polohu.<br>Polohu lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace.<br>☛ <b>Signál - Pozice</b> <a href="#">s.121</a>  |
| Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení?<br>(Pouze při promítání obrazu z počítače) | Pokud byl v dialogovém okně <b>Vlastnosti zobrazení</b> ovládacích panelů aktivován režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení, na monitoru počítače se bude zobrazovat pouze polovina obrazu. Pokud chcete zobrazit na obrazovce počítače celý obraz, vypněte nastavení dvou zobrazovacích zařízení.<br>☛ Dokumentace ovladače grafické karty počítače |
| Je nastaveno správné rozlišení?<br>(Pouze při promítání obrazu z počítače)                              | Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem.<br>☛ "Podporované zobrazovací zařízení" <a href="#">s.212</a><br>☛ Dokumentace počítače  |
| Je směr obrazu správný?   | Provedte správná nastavení v části <b>Projekce</b> v nabídce Konfigurace.<br>☛ "Nastavení při instalaci" <a href="#">s.24</a>  |

## Nesprávné barvy obrazu

| Kontrola   | Řešení  |
|--|---|
| Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení? | Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení.<br>☛ <b>Signál - Upřesnit - Vstupní signál</b> <a href="#">s.121</a>   |
| Je jas správně nastaven?   | Upravte nastavení <b>Jas</b> v nabídce Konfigurace.<br>☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">s.119</a>   |
| Jsou kabely správně připojeny?   | Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci.<br>Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty.<br>☛ "Připojení zařízení" <a href="#">s.37</a> |
| Je možnost <b>Kontrast</b> nastavena správně?                            | Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v nabídce Konfigurace.<br>☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">s.119</a>   |
| Je správně nastavena úprava barev?                                       | Upravte nastavení <b>Gama</b> nebo <b>RGBCMY</b> v nabídce Konfigurace.<br>☛ <b>Obraz - Upřesnit</b> <a href="#">s.119</a><br>☛ "Úprava obrazu" <a href="#">s.66</a>  |
| Je správně nastavena sytost barev a odstín?                              | Nastavte <b>Sytost barev</b> a <b>Odstín</b> v nabídce Konfigurace.<br>☛ <b>Obraz - Sytost barev, Odstín</b> <a href="#">s.119</a>  |

## Obraz je tmavý

| Kontrola   | Řešení   |
|--|--|
| Je jas obrazu správně nastaven?                                  | Zkontrolujte nastavení položek <b>Jas</b> a <b>Příkon</b> v nabídce Konfigurace.<br>☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">s.119</a><br>☛ <b>Nastavení - Příkon</b> <a href="#">s.122</a>  |
| Je možnost <b>Kontrast</b> nastavena správně?                    | Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v nabídce Konfigurace.<br>☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">s.119</a>  |
| Je čas vyměnit lampu?  | Když se lampa blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Jakmile k tomu dojde, lampu vyměňte.<br>☛ "Výměna lampy" <a href="#">s.185</a>   |
| Nechali jste projektor bez dozoru bez vstupu obrazového signálu? | Není-li s projektorem prováděna žádná akce ve chvíli, kdy do něj není odeslán obrazový signál, lampa automaticky zhasne, aby nedocházelo k plýtvání elektrickou energií. Je-li odeslán obrazový signál nebo je s projektorem provedena operace, dojde k obnovení původního nastavení jasu. |


| Kontrola  | Řešení  |
|---|---|
| Je položka <b>Klidový režim</b> nastavena na možnost <b>Zapnuto</b> ? | Není-li s projektorem po dobu přibližně pěti minut prováděna žádná akce ve chvíli, kdy do něj není odeslán obrazový signál, lampa automaticky zhasne, aby nedocházelo k plýtvání elektrickou energií. |

### Funkce Screen Mirroring zkolabovala (pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

| Kontrola  | Řešení   |
|---|--|
| Jste připojeni k internetu pomocí mobilního zařízení?     | Když používáte funkci Screen Mirroring a zároveň se připojujete k internetu prostřednictvím mobilního zařízení, promítání obrazu se zastaví nebo dojde k rušení. Odpojte se od internetu, aby se uvolnilo bezdrátové pásmo a aby se zlepšila rychlost komunikace mobilního zařízení. |
| Nachází se vaše mobilní zařízení v režimu nízké spotřeby? | V závislosti na nastavení mobilního zařízení se může v režimu nízké spotřeby připojení přerušit. Zkontrolujte nastavení napájení zařízení.   |
| Je firmware mobilního zařízení aktuální?                  | Zaktualizujte bezdrátový ovladač nebo firmware vašeho mobilního zařízení na nejaktuálnější verzi.  |
| Je komunikace vašeho mobilního zařízení v dobrém stavu?   | Zkontrolujte, zda nezakrýváte část mobilního zařízení, ve které se nachází anténa Wi-Fi.   |

## Problémy při zahájení projekce

### Projektor se nezapne

| Kontrola  | Řešení   |
|---|--|
| Stiskli jste tlačítko [⏻] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [⏻] na ovládacím panelu? | Zapněte projektor stisknutím tlačítka [⏻] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [⏻] na ovládacím panelu.  |
| Jsou indikátory zhasnuté?   | Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje.<br>Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel.<br>Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.   |
| Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?              | Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.<br> <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a> |

| Kontrola  | Řešení  |
|---|---|
| Je <b>Provozní zámek</b> nastaven na <b>Úplné zamknutí</b> ?                    | Stiskněte tlačítko [⓪] na dálkovém ovládání. Pokud nechcete používat <b>Provozní zámek</b> , změňte nastavení na <b>Vypnuto</b> .<br>☛ "Provozní zámek" <a href="#">s.90</a>  |
| Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač?                             | Zkontrolujte <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace.<br>☛ <b>Nastavení - Vzdálený přijímač</b> <a href="#">s.122</a>  |
| Byl napájecí kabel připojen zpět nebo jistič zapnut okamžitě po přímém vypnutí? | Pokud je činnost vlevo prováděna při nastavení možnosti <b>Napájení zapnuto</b> na <b>Zapnuto</b> , napájení se nemusí znovu spustit. Zapněte projektor stisknutím tlačítka [⓪] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [⓪] na ovládacím panelu. |
| Je spínač [ID] na dálkovém ovladači nastaven do polohy On?                      | Když je spínač nastaven do polohy On, můžete dálkový ovladač používat pouze pro projektory, které mají odpovídající ID. Nastavte spínač [ID] do polohy Off.<br>☛ "Nastavení ID dálkového ovladače" <a href="#">s.32</a>                     |
| Jsou kryt lampy a lampy správně nainstalovány?                                  | Pokud jsou kryt lampy nebo lampa nainstalovány nesprávně, projektor nelze zapnout. Zkontrolujte, jak jsou nainstalovány.<br>☛ "Postup při výměně lampy" <a href="#">s.185</a>   |

## Jiné problémy



### Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká

| Kontrola  | Řešení  |
|---|---|
| Zkontrolujte správnost zapojení audio-/videokabelu k projektoru a zdroji zvuku. | Odpojte kabel od portu Audio a pak jej znovu připojte.  |
| Není nastavena příliš nízká hlasitost projektoru?                               | Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet.<br>☛ <b>Nastavení - Hlasitost</b> <a href="#">s.122</a><br>☛ "Nastavení hlasitosti" <a href="#">s.54</a> |
| Není hlasitost počítače nebo zdroje obrazu nastavena na minimum?                | Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet.  |
| Není aktivní režim Vypnout A/V?   | Stisknutím tlačítka [A/V Mute] ukončete funkci Vypnout A/V.<br>☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.78</a>                  |
| Má zvukový kabel specifikaci "No resistance" (Bez odporu)?                      | Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "No resistance" (Bez odporu).                                |



| Kontrola                       | Řešení  |
|--------------------------------|---|
| Je připojeno kabelem HDMI?     | Pokud není na výstupu žádný zvuk při připojení prostřednictvím kabelu HDMI, nastavte připojené zařízení k výstupu PCM.              |
| Je vybrán správný vstup zvuku? | Zkontrolujte nastavení <b>Nastavení zvuku</b> v konfigurační nabídce.<br>☛ <b>Rozšířené - Nastavení A/V - Nastavení zvuku s.124</b> |

## Dálkový ovladač nefunguje


| Kontrola  | Řešení   |
|---|--|
| Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?                | Nasměrujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače.<br>☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" <a href="#">s.21</a>  |
| Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?   | Zkontrolujte provozní dosah.<br>☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" <a href="#">s.21</a>   |
| Nesvítí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?                                   | Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla.  |
| Je vybráno správné nastavení pro <b>Vzdálený přijímač</b> ?   | Zkontrolujte <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace.<br>☛ <b>Nastavení - Vzdálený přijímač s.122</b>   |
| Nejsou baterie vybité? Jsou baterie správně vloženy?  | Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně nebo podle potřeby použijte nové.<br>☛ "Výměna baterií v dálkovém ovladači" <a href="#">s.20</a>  |
| Shodují se ID dálkového ovladače ID projektoru?   | Zkontrolujte, zda se shodují ID projektoru, který chcete obsluhovat, a ID dálkového ovladače. Chcete-li ovládat všechny projektory pomocí dálkového ovladače bez ohledu na nastavení ID, nastavte spínač [ID] dálkového ovladače do polohy Off.<br>☛ "Nastavení ID" <a href="#">s.32</a> |
| Souhlasí nastavení <b>Typ dálk. ovladače</b> s dálkovým ovladačem, který používáte?   | Zkontrolujte nabídku <b>Typ dálk. ovladače</b> v konfigurační nabídce.<br>☛ <b>Rozšířené - Provoz - Upřesnit - Typ dálk. ovladače s.124</b>  |
| Je k portu Remote projektoru připojen kabel volitelného dálkového ovladače?   | Když je připojen kabel dálkového ovladače, je přijímač dálkového ovládání projektoru deaktivován. Pokud sadu kabelů dálkového ovladače nepoužíváte, odpojte ji od portu Remote.  |
| Je položka <b>Ovládání a komunikace</b> nebo <b>Extron XTP</b> nastavena na <b>Zapnuto</b> ? (Pouze EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W) | Port Remote je deaktivován. Používáte-li sadu kabelů dálkového ovladače, nastavte položku <b>Ovládání a komunikace</b> nebo <b>Extron XTP</b> na <b>Vypnuto</b> .<br>☛ <b>Rozšířené - HDBaseT s.124</b>  |

| Kontrola                                       | Řešení  |
|--|---|
| Je nastaven zámek tlačítek dálkového ovladače? | Když je nastaven zámek tlačítek dálkového ovladače, tlačítka, která nejsou potřebná pro základní dálkové ovládání, jsou deaktivována. Zámek tlačítek dálkového ovladače zrušíte podržením tlačítka [  ].<br> "Zámek tlačítek dálkového ovladače" <a href="#">s.91</a> |


### Na externím monitoru se nic nezobrazuje

| Kontrola  | Řešení   |
|---|--|
| Je obraz přiváděn z jiného portu, než port Computer nebo BNC? | Na externím monitoru lze zobrazit pouze signály RGB z portu Computer nebo BNC.   |
| Promítáte pomocí funkce Split screen?                         | Na externím monitoru lze zobrazit pouze signály RGB promítané na levé polovině z portu Computer nebo BNC.<br> "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen) " <a href="#">s.74</a>                                     |
| Nachází se projektor v pohotovostním režimu?                  | Zkontrolujte, zda jsou správně nastaveny položky <b>Pohotovostní režim</b> , <b>Výstup A/V</b> a <b>Výstup monitoru</b> v nabídce Konfigurace.<br> <b>Rozšířené - Pohotovostní režim, Nastavení A/V</b> <a href="#">s.124</a> |

### Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

| Kontrola                | Řešení  |
|-------------------------|---|
| Změňte nastavení Jazyk. | Upravte nastavení jazyka v nabídce Konfigurace.<br> <b>Rozšířené - Jazyk</b> <a href="#">s.124</a> |

### Nastavení autentifikace bezdrátové sítě LAN se nedaří

| Kontrola                 | Řešení   |
|--------------------------|--|
| Je správně nastaven čas? | Když je bezdrátová síť LAN nastavena správně, ale nastavení autentifikace se nedaří, možná je nesprávné nastavení času. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení.<br> "Nastavení času" <a href="#">s.33</a> |



### Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém

| Kontrola   | Řešení  |
|--|---|
| Je možnost <b>Pohotovostní režim</b> nastavena na hodnotu <b>Komunikace zap.</b> ? | Chcete-li použít funkci Mailová zpráva, když je projektor v pohotovostním režimu, nastavte položku <b>Komunikace zap.</b> v nabídce <b>Pohotovostní režim</b> v nabídce Konfigurace.<br>☛ <b>Rozšířené - Pohotovostní režim</b> s.124                 |
| Došlo ke kritickému abnormálnímu stavu a projektor se náhle zastavil?              | Když se projektor náhle zastaví, nelze odesílat e-mail.<br>Pokud abnormální stav přetrvává, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.<br>☛ <b>Projektor Epson – seznam kontaktů</b> |
| Funguje napájení projektoru?   | Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.   |
| Je provedeno správné nastavení funkce Mailová zpráva v nabídce Konfigurace?        | E-mail s informací o problémech se odesílá podle nastavení <b>Oznámení</b> v nabídce Konfigurace. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení.<br>☛ "Nabídka Oznámení" s.139   |

### Zobrazí se zpráva "Baterie pro udržování času je téměř vybitá."


| Kontrola  | Řešení  |
|---|---|
| Vnitřní zdroj energie, který udržuje nastavení času, dochází. | Obrátte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.<br>☛ <b>Projektor Epson – seznam kontaktů</b> |

### Nelze se připojit pomocí Screen Mirroring (pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

| Kontrola   | Řešení  |
|--|---|
| Je <b>Screen Mirroring</b> nastaveno na <b>Zapnuto</b> ? | Aby bylo možné promítat s použitím funkce Screen Mirroring, nastavte položku <b>Screen Mirroring</b> na <b>Zapnuto</b> v nabídce Konfigurace.<br>☛ <b>Síť - Screen Mirroring</b> s.129      |
| Neobsahuje položka Název zobrazení pomlčku (-)?          | Pokud je v názvu pomlčka, název projektoru se v mobilních zařízeních nemusí zobrazovat správně. Odstraňte pomlčky z názvu.<br>☛ <b>Síť - Nast. Screen Mirroring - Název zobrazení</b> s.129 |

| Kontrola   | Řešení   |
|--|--|
| Použili jste k připojení Screen Mirroring?                                     | Navázání opakovaného připojení může chvíli trvat. Prosím počkejte na navázání nového připojení. Při připojování pomocí funkce Screen Mirroring mohou být informace o připojení projektoru uloženy v mobilním zařízení, ale nemusí být možné se znovu připojit na základě uložených informací. Vyberte znovu projektor v seznamu dostupných zařízení. |
| Je mobilní zařízení správně nastaveno?   | Zkontrolujte nastavení mobilního zařízení. Pokud jsou nastavení správná, restartujte mobilní zařízení.   |
| Je položka <b>Nelze přerušit</b> nastavena pro <b>Nast. Screen Mirroring</b> ? | Ostatní uživatelé se nemohou připojit při promítání pomocí Screen Mirroring. Zkontrolujte nastavení <b>Režim Schůzka</b> .<br>☛ <b>Síť - Nast. Screen Mirroring - Rozšířené - Režim Schůzka</b> <a href="#">s.131</a>  |
| Není připojení rušeno jinými rádiovými vlnami?                                 | Změňte nastavení kanálu podle prostředí používané bezdrátové sítě LAN.<br>☛ <b>Síť - Nast. Screen Mirroring - Rozšířené - Kanál</b> <a href="#">s.131</a>  |

Zkontrolujte čísla a proveďte příslušná protipatření. Pokud problém nelze vyřešit, obraťte se na správce sítě, místního prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

| Event ID   | Příčina   | Řešení  |
|--|---|---|
| 0020<br>0026<br>0032<br>0036<br>0037<br>0038         | Toto jsou chyby komunikace Screen Mirroring.    | Vypněte a znovu zapněte projektor. Restartujte síťový software.   |
| 0021   | Spuštění Screen Mirroring se nezdařilo.         | Vypněte a znovu zapněte projektor.  |
| 0022<br>0027<br>0028<br>0029<br>0030<br>0031<br>0035 | Stav komunikace Screen Mirroring je nestabilní. | Zkontrolujte stav síťové komunikace a po chvíli čekání zopakujte připojení.   |
| 0023<br>0024<br>0025                                 | Připojení pomocí Screen Mirroring se nezdařilo. | Pokud se v počítači zobrazí obrazovka pro zadání kódu PIN, zadejte kód PIN zobrazený na pohotovostní obrazovce funkce Screen Mirroring nebo v pravé dolní části promítaného obrazu. Pokud se tím problém neodstraní, restartujte projektor a připojené zařízení a potom zkontrolujte nastavení připojení. |
| 0041   |   | Odstraňte profil projektoru z používaného zařízení.   |
| 0432<br>0435   | Spuštění síťového softwaru se nezdařilo.        | Restartujte projektor.  |
| 0434<br>0481<br>0482<br>0485                         | Síťová komunikace je nestabilní.                | Zkontrolujte stav síťové komunikace a po chvíli čekání zopakujte připojení.   |
| 0433   | Nelze přehrávat přenesené snímky.               | Restartujte síťový software.  |
| 0484   | Komunikace byla přerušena z počítače.           |   |

| Event ID     | Příčina   | Řešení   |
|--------------|---|--|
| 0483<br>04FE | Síťový software byl neočekávaně ukončen.  | Zkontrolujte stav síťové komunikace. Restartujte projektor.  |
| 0479<br>04FF | V projektoru došlo k systémové chybě.   | Restartujte projektor.   |
| 0891         | Nelze najít přístupový bod se stejným identifikátorem SSID.                                       | Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.   |
| 0892         | Typ autentifikace WPA/WPA2 se neshoduje.  | Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN.<br>☛ <b>Sít - Bezdrát. LAN s.133</b>   |
| 0893         | Typ šifrování TKIP/AES se neshoduje.  |  |
| 0894         | Došlo k přerušení komunikace, protože je projektor připojen k neautorizovanému přístupovému bodu. | Obraťte se na správce sítě, který vám poskytne podrobnější informace.  |
| 0898         | Chyba komunikace s DHCP.  | Zkontrolujte, zda správně pracuje server DHCP. Pokud nepoužíváte DHCP, vypněte nastavení DHCP.<br>☛ <b>Sít - Bezdrát. LAN s.133, Kabelová LAN s.137</b>  |
| 0899         | Další chyby komunikace  | Pokud problém nelze odstranit restartováním projektoru nebo síťového softwaru, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.<br>☛ <i>Projektor Epson – seznam kontaktů</i> |
| 089A         | Typ autentifikace EAP není stejný.  | Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN. Také zkontrolujte, zda je certifikát nainstalován správně.<br>☛ <b>Sít - Bezdrát. LAN s.133</b>  |
| 089B         | Autentifikace serveru EAP se nezdařila.   |  |
| 089C         | Autentifikace klienta EAP se nezdařila.   |  |
| 089D         | Výměna klíčů se nezdařila.  |  |
| 0920         | Vnitřní zdroj energie, který udržuje nastavení času, dochází.                                     | Obraťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.<br>☛ <i>Projektor Epson – seznam kontaktů</i>  |



# Údržba

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.



## Výstraha

Při čištění odpojte napájecí kabel z elektrické zásuvky. V jiném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem.

## Upozornění

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

## Čištění povrchu projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku.

Při čištění na skříň příliš netlačte. Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čisticího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímejte.

## Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

## Čištění objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.



## Varování

K odstraňování prachu a vláken z objektivu nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké vnitřní teploty lampy.

## Čištění vzduchového filtru

Když se zobrazí následující zpráva a indikátor filtru bliká, vyčistěte vzduchový filtr a větrací vstupní otvor.

Zobrazí se zpráva "Čas na vyčištění vz. Filtru. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

"Vzduchový filtr je ucpan. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

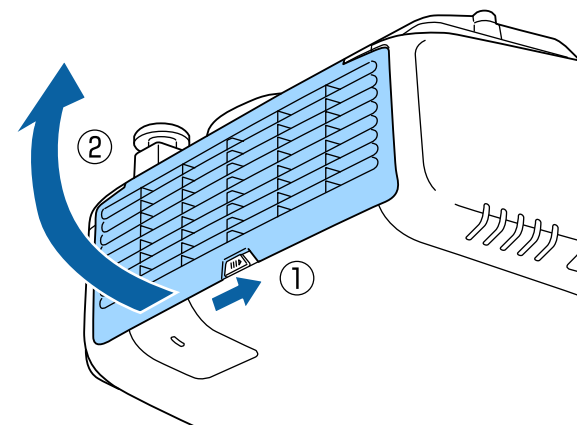
### Upozornění

- Pokud se vzduchový filtr zaneše prachem, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem a zkrátit životnost optického systému. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.
- Pokud pro čištění používáte kartáč, používejte kartáč s dlouhými měkkými štětinami a otírejte povrch pouze lehce. Pokud jej budete otírat silně, prach se vetře do vzduchového filtru a nebude možné jej odstranit.

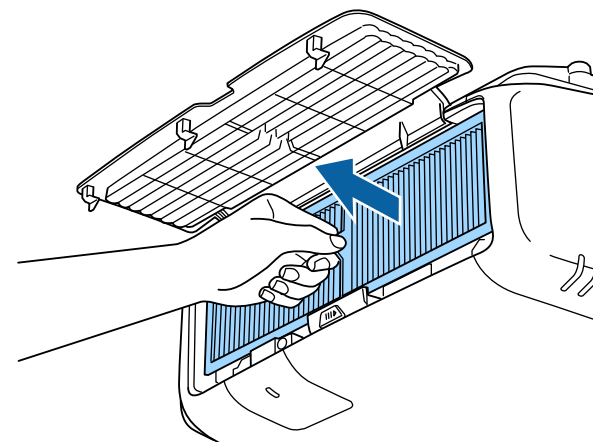
## Čištění vzduchového filtru

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

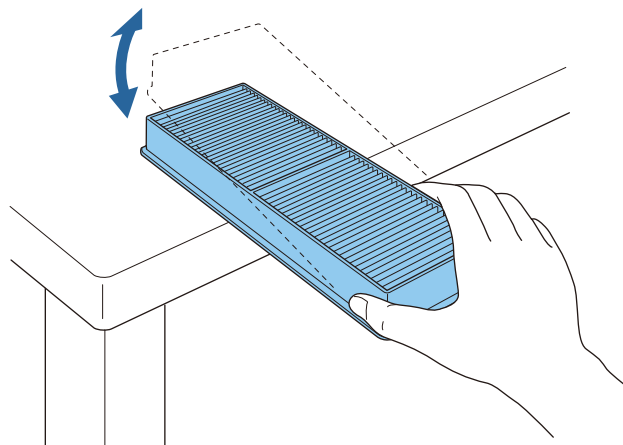
- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Otevřete kryt vzduchového filtru.  
Posuňte ovládací knoflík krytu vzduchového filtru a otevřete kryt vzduchového filtru.



- 3** Odstraňte vzduchový filtr.  
Uchopte výstupek ve středu vzduchového filtru a vytáhněte jej přímo ven.

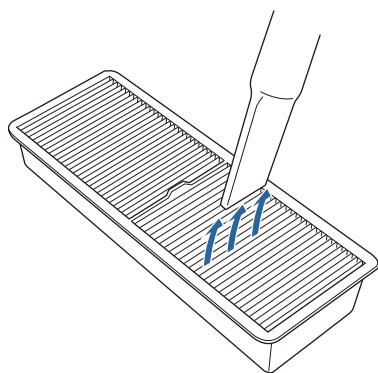


- 4** Otočte čelní stranu (tu s výstupky) vzduchového filtru dolů, poklepejte na něj čtyřikrát nebo pětkrát a vytřepete prach ven. Otočte ho a vyklepejte druhou stranu stejným způsobem.

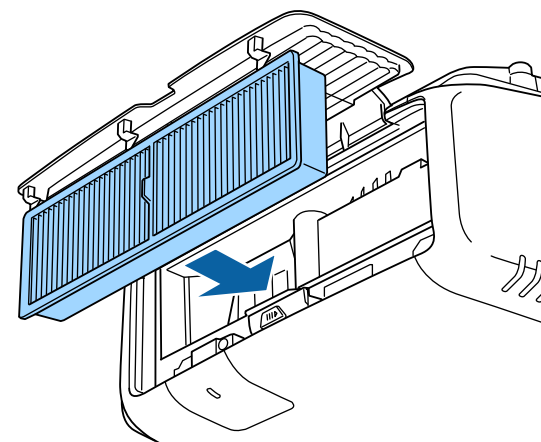
**Upozornění**

Pokud byste s filtrem klepali příliš silně, může dojít k jeho deformaci a nemožnosti jeho použití v důsledku tvarového poškození a trhlin.

- 5** Zepředu pomocí vysavače odstraňte prach zbývající ve filtru.



- 6** Vyměňte vzduchový filtr.  
Zatlačte na něj, dokud nezaklapne.



- 7** Zavřete kryt vzduchového filtru.



- Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr.  
☛ "Výměna vzduchového filtru" [s.188](#)
- Vzduchový filtr je třeba vyčistit přibližně po každých 15 000 hodinách. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.
- Indikátory a zprávy týkající se zprávy Vyčistit Vzđ. Filtr se zobrazují pouze, pokud je možnost **Vyčistit Vzđ. Filtr** nastavena na **Zapnuto** v nabídce Konfigurace.  
☛ **Rozšířené - Zobrazení - Vyčistit Vzđ. Filtr** [s.124](#)



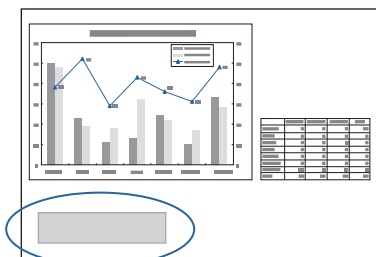
V této části je popsán postup výměny lampy a vzduchového filtru.

## Výměna lampy

### Interval výměny lampy

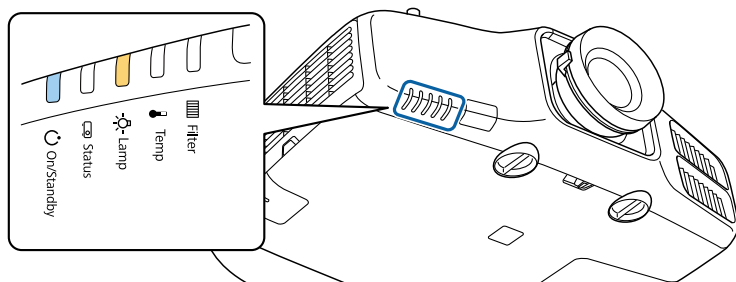
Lampu vyměňte v následujících případech:

- Zobrazí se následující zpráva.  
"Je třeba vyměnit lampu. Kontaktujte prodejce vašeho projektoru Epson nebo zakupte na [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Zpráva se zobrazuje 30 sekund.

- Indikátor napájení bliká modře a indikátor lampy bliká oranžově.



- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

### Upozornění

- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampy ještě funguje.
- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampy ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.
- Doporučujeme originální náhradní lampy EPSON. Neoriginální lampy mohou zhoršit kvalitu a bezpečnost projekce. Na poškození nebo závadu způsobenou použitím neoriginálních lamp se nemusí vztahovat záruka společnosti Epson.



- Vždy při výměně lampy vám doporučujeme také vyčistit vzduchový filtr.
  - ☛ "Čištění vzduchového filtru" [s.183](#)
- Vzduchový filtr vyměňte, pokud je nezvykle zbarven nebo pokud se upozornění zobrazí i po vyčištění filtru.
  - ☛ "Výměna vzduchového filtru" [s.188](#)

### Postup při výměně lampy

Lampu lze vyměnit, i když je projektor zavěšen pod stropem.

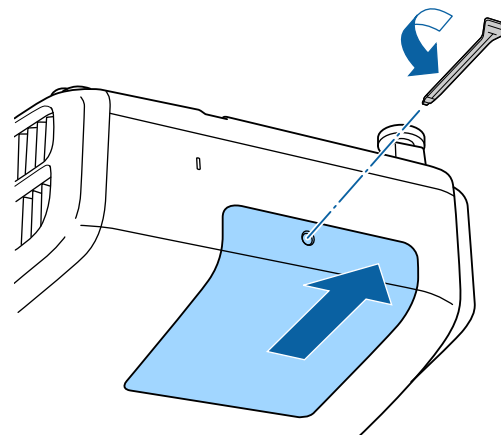
## Varování

- Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že praskla. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného pod stropem, vždy předpokládejte, že lampka praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy. Při odstraňování krytu lampy si počínejte opatrně, neboť skleněné části mohou spadnout a způsobit zranění. Pokud se skleněné střepy dostanou do vašich očí nebo úst, neprodleně vyhledejte pomoc místního lékaře.
- Lampu nikdy nedemontujte ani nepředělávejte. Pokud se do projektoru nainstaluje a použije upravená nebo demontovaná lampka, mohla by způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo nehodu.

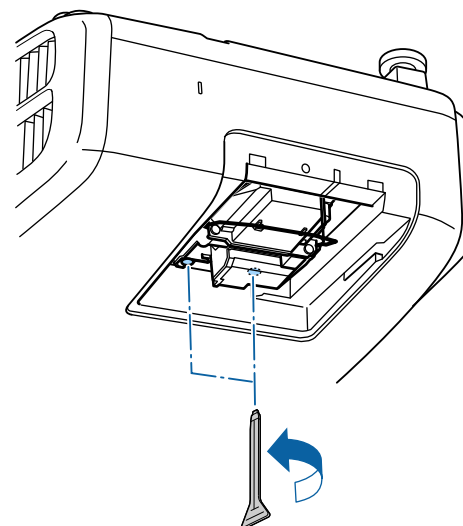
## Výstraha

Před odstraněním krytu počkejte, až lampka dostatečně vychladne. Pokud je lampka stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampka dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.


- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Před odstraněním krytu z horní části projektoru počkejte, až lampka dostatečně vychladne.  
Šroubovákem dodaným s novou lampou nebo vlastním křížovým šroubovákem uvolněte šroubek upevňující kryt lampy, a potom sejměte kryt lampy. Kryt lampy je chráněn před pádem popruhem; díky tomu lze vyměnit lampu, i když je projektor nainstalován na stropě, aniž by kryt lampy spadl.

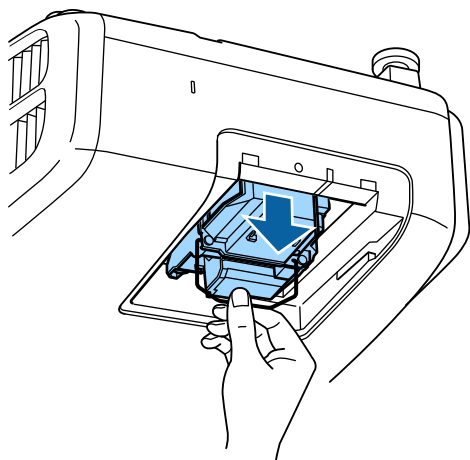


- 3** Uvolněte dva šroubky upevňující lampu.



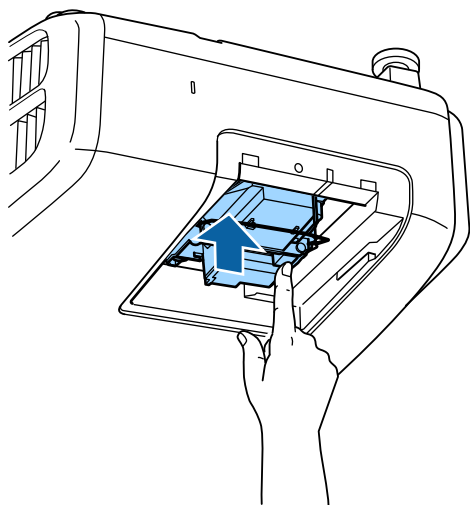
- 4** Vyměňte starou lampu zatažením za rukojeť.  
Pokud je lampka prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

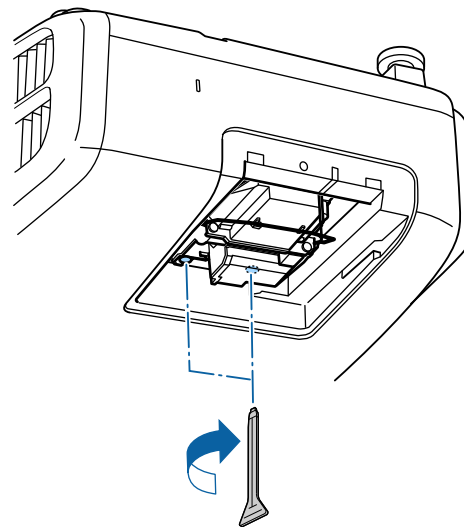


## 5 Nainstalujte novou lampu.

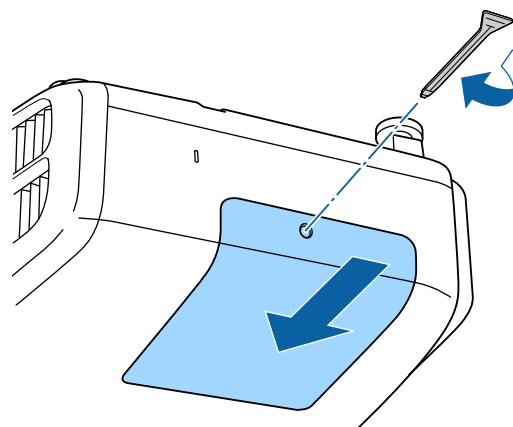
Zasuňte novou lampu po vodící liště správným směrem tak, aby dosedla na místo a pevně zatlačte.



## 6 Utáhněte dva šroubky upevňující lampu.



## 7 Nasadte kryt lampy.



## Upozornění

- Zkontrolujte, zda je správně nainstalována lampa a kryt lampy. Po odstranění krytu lamp se lampy automaticky vypnou; jedná se o bezpečnostní opatření. Pokud není správně nainstalována lampa nebo kryt lampy, lampa se nerozsvítí. Nainstalujte kryt lampy tak, aby přesně seděl a nebyl zdeformovaný.
- Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

## Resetování provozní hodin lampy

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampa v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampu vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor. Po výměně lampy nezapomeňte resetovat **Provoz lampy (hod)** v Konfigurace nabídce.

☞ "Nabídka Reset" [s.143](#)



Počítadlo **Provoz lampy (hod)** nulujte pouze po výměně lampy. V opačném případě nebude provozní doba signalizována správně.

## Výměna vzduchového filtru

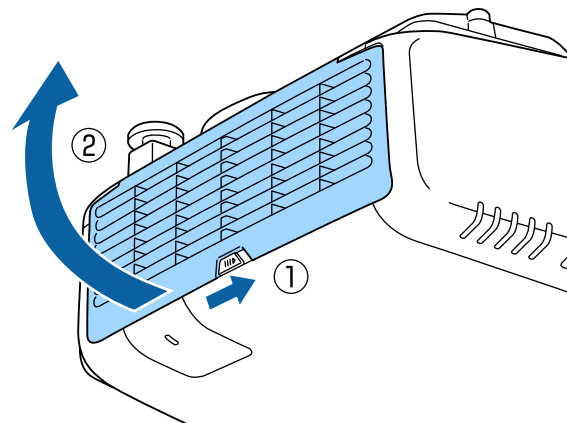
### Interval výměny vzduchového filtru

Pokud se zpráva se zobrazuje opakovaně, i když byl vzduchový filtr vyčištěn, je nutno filtr vyměnit.

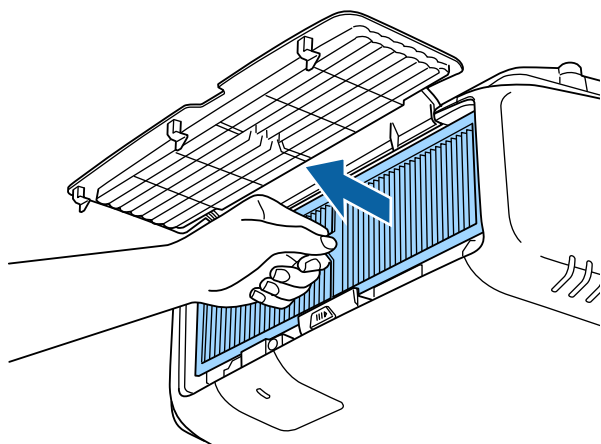
### Postup při výměně vzduchového filtru

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

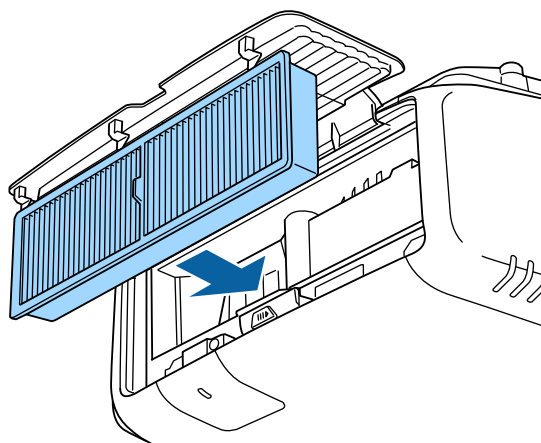
- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Otevřete kryt vzduchového filtru.  
Posuňte ovládací knoflík krytu vzduchového filtru a otevřete kryt vzduchového filtru.



- 3** Odstraňte vzduchový filtr.  
Uchopte výstupek ve středu vzduchového filtru a vytáhněte jej přímo ven.



- 4** Nainstalujte nový vzduchový filtr.  
Zatlačte na něj, dokud nezaklapne.



- 5** Zavřete kryt vzduchového filtru.



Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.  
Materiál rámu: polypropylen  
Materiál filtru: polypropylen

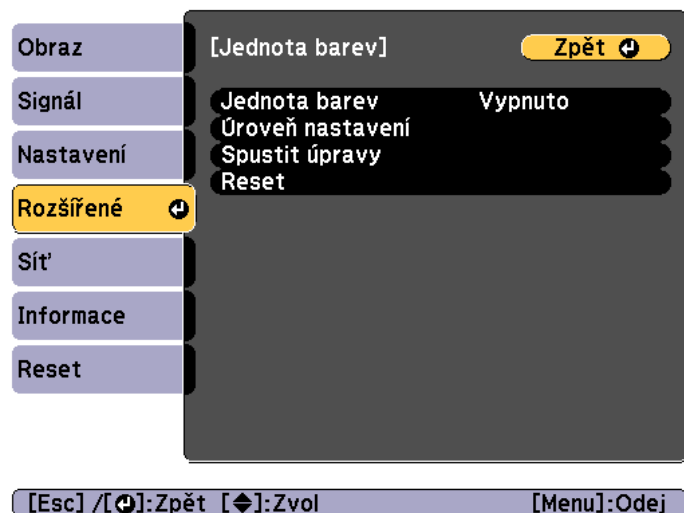
## Jednota barev

Upravuje barevný tón celého obrazu.



- Barevný tón nemusí být jednotný ani po použití funkce jednoty barev.
- Když je položky **Dynamický** nastavena na možnost **Režim barev**, tato položka není k dispozici.
- ☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" [s.60](#)

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
- 2 Vyberte možnost **Zobrazení** v nabídce **Rozšířené**.
- 3 Vyberte možnost **Jednota barev** a poté stiskněte tlačítko [↵]. Zobrazí se následující obrazovka.



**Jednota barev:** Slouží k zapnutí/vypnutí jednoty barev.

**Úroveň nastavení:** K dispozici je osm úrovní od bílé, přes šedou až po černou. Můžete nastavit jednotlivé úrovně individuálně.

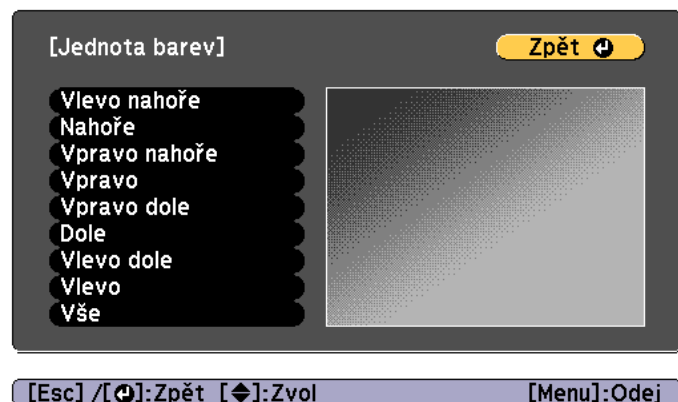
**Spustit úpravy:** Spustí provádění úprav jednoty barev.

**Reset:** Obnoví výchozí hodnoty všech úprav a nastavení **Jednota barev**.



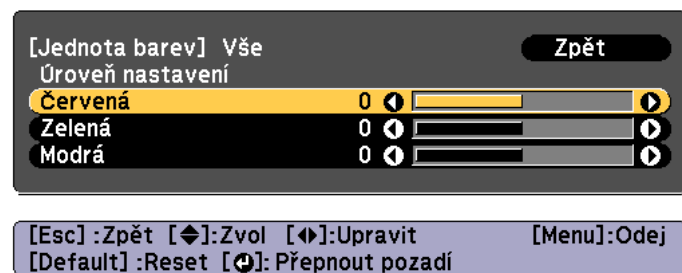
Během úprav funkce **Jednota barev** se obraz může zdeformovat. Po dokončení úprav bude obraz obnoven.

- 4 Vyberte možnost **Jednota barev** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- 5 Nastavte na **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [Esc].
- 6 Vyberte možnost **Úroveň nastavení** a poté stiskněte tlačítko [↵].
- 7 Pomocí tlačítek [◀][▶] nastavte úroveň úprav.
- 8 Stisknutím tlačítka [Esc] se vrátíte na předchozí obrazovku.
- 9 Vyberte možnost **Spustit úpravy** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- 10 Vyberte oblast, kterou chcete nastavit, a potom stiskněte tlačítko [↵].  
Nejdříve upravte vnější oblasti a potom upravte celý obraz.



- 11** Pomocí tlačítek [▲][▼] vyberte barvu, kterou chcete upravit, a potom upravte pomocí tlačítek [◀][▶].

Stisknutím tlačítka [◀] zeslabíte barevný tón. Stisknutím tlačítka [▶] zesílíte barevný tón.



- 12** Vraťte se na krok 6 a upravte jednotlivé úrovně.

- 13** Po dokončení nastavení stiskněte tlačítko [Menu].



## Příloha



## O aplikaci EasyMP Monitor

Aplikace EasyMP Monitor umožňuje provádění operací, jako je například kontrola stavu několika projektorů Epson připojených do sítě na monitoru počítače a ovládání projektorů z počítače.

Software EasyMP Monitor můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

## O pluginu Message Broadcasting

Message Broadcasting je softwarový plugin pro aplikaci EasyMP Monitor.

Plugin Message Broadcasting lze používat k odesílání zpráv (souboru JPEG), které se mají promítat na všech projektorech Epson nebo na vybraných projektorech připojených k síti.

Data je možné odeslat ručně nebo automaticky pomocí nastavení časovače aplikace EasyMP Monitor.

Plugin Message Broadcasting si můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

## Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)

Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači nebo mobilním přístrojem připojeným k projektoru v síti. Tato funkce umožňuje vzdálené nastavování a ovládání. Rovněž lze ovládat konkrétní projektor ve skupině více projektorů.

Jako webový prohlížeč použijte Internet Explorer 9,0 nebo vyšší verzi. Použijte Safari pro OS X.



Pokud nastavíte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete webový prohlížeč použít k nastavení a ovládání, i když je projektor v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).

☛ **Rozšířené - Pohotovostní režim** [s.124](#)

## Zobrazení obrazovky Epson Web Control

Následující postup slouží k otevření obrazovky Epson Web Control.

Zkontrolujte, zda jsou zařízení a projektor připravena pro připojení k síti.



Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze zobrazit obrazovku Epson Web Control. Chcete-li použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní, musíte provést taková nastavení, aby se pro připojení nepoužíval proxy server.

**1**

Připojte vaše zařízení ke stejné síti jako je připojený projektor.

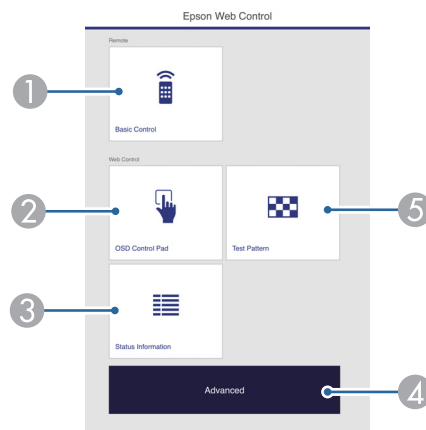
Způsob připojení se liší v závislosti na zařízení. Podrobné pokyny naleznete v návodu dodaném se zařízením. Při použití mobilního zařízení zkontrolujte nastavení Wi-Fi.

**2**

Spustte webový prohlížeč ve vašem zařízení.

- 3** Připojte se zadáním adresy IP připojeného projektoru do pole pro adresu URL webového prohlížeče.

Zobrazí se Home obrazovka.



**1 Základní ovládání**

☛ "Obrazovka Základní ovládání" [s.194](#)

**2 Panel ovládání OSD**

☛ "Obrazovka Panel ovládání OSD" [s.195](#)

**3 Info o stavu**

☛ "Obrazovka Info o stavu" [s.196](#)

**4 Upřesnit**

Budete přesměrováni na obrazovku Advanced.

**5 Zkušební vzor**

☛ "Obrazovka ovládání Zkušební vzor" [s.196](#)



- Při používání funkcí na hlavní obrazovce budete vyzváni k zadání uživatelského jména a hesla.

K dispozici jsou následující dva typy uživatelských jmen a hesel.

Remote: Uživatelské jméno je „EPSONREMOTE“ a výchozí heslo je „guest“.

Webové ovládání: Uživatelské jméno je „EPSONWEB“ a výchozí heslo je „admin“.

- Uživatelské jméno nelze změnit. Můžete změnit heslo v nabídce Síť z nabídky Konfigurace.

☛ **Síť - Základní - Heslo Remote, Příst. heslo na web** [s.132](#)

- Musíte zadat uživatelské jméno pro Příst. heslo na web, i když je heslo deaktivováno.

- Na obrazovce **Upřesnit** můžete nastavovat pouze následující položky.

Heslo Monitor (až 16 jednobajtových alfanumerických znaků)

☛ **Síť - Základní - Heslo Monitor**

Nastavení IPv6 (ručně)

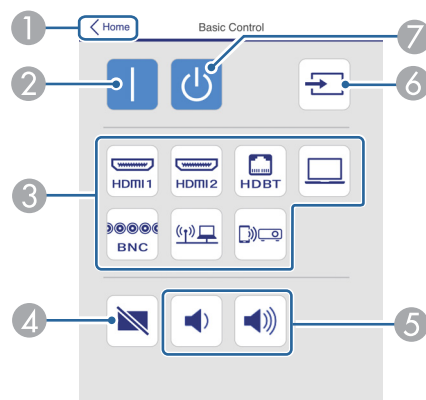
☛ **Síť-Nastavení IPv6**

Přidejte port HTTP (pro číslo portu použité pro Web control použijte cokoli vyjma 80 (výchozí), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

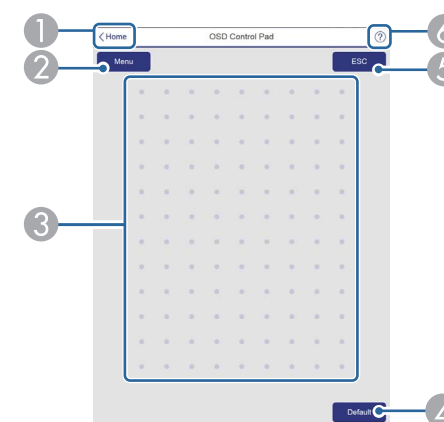
☛ **Síť - Další**

## Obrazovka Základní ovládání

Můžete provádět základní operace s projektozem.



- ① Slouží k přechodu na hlavní obrazovku.
- ② Slouží k zapnutí projektoru.
- ③ Slouží k přepnutí na cílový obraz.
- ④ Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.
- ⑤ Umožňuje nastavit hlasitost.
- ⑥ Automaticky detekuje vstupní signál.
- ⑦ Slouží k vypnutí projektoru.



- ① Slouží k přechodu na hlavní obrazovku.
- ② Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.
- ③ Můžete ovládat nabídku Konfigurace prstem nebo myší.  
Rychlým pohybem vyberte položku a klepnutím potvrďte výběr.
- ④ Aktivováno, když se zobrazí [Default]: Reset v průvodci nabídkou Konfigurace.  
Budou obnoveny výchozí hodnoty provedených nastavení.
- ⑤ Slouží k návratu na předchozí úroveň v nabídce Konfigurace.
- ⑥ Zobrazí pokyny pro používání OSD Control Pad.

## Obrazovka Panel ovládání OSD

Můžete ovládat nabídku Konfigurace projektoru.



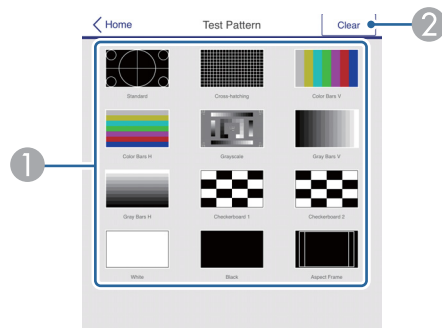
Níže jsou uvedeny položky v nabídce Konfigurace, které nelze nastavit v aplikaci Epson Web Control.

- Nabídka Nastavení - Uživatelské tlačítko
- Nabídka Rozšířené - Zobrazení - Umístění zprávy
- Nabídka Rozšířené - Uživatelské logo
- Nabídka Rozšířené - Jazyk
- Reset - Reset hodin lampy

Nastavení položek každé nabídky jsou stejná, jako v nabídce Konfigurace projektoru.

☛ "Nabídka Konfigurace" [s.114](#)

## Obrazovka ovládání Zkušební vzor

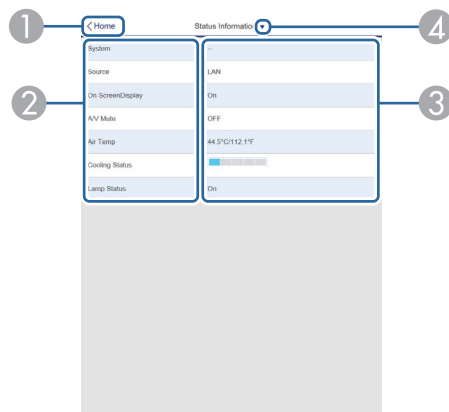


- 1 Zobrazí zkušební vzor.
- 2 Zavře zkušební vzor.

## Obrazovka Info o stavu

Můžete sledovat stav projektoru. Podrobnosti o zobrazení viz následující.

☞ "Signály stavového indikátoru" [s.160](#)



- 1 Slouží k přechodu na hlavní obrazovku.
- 2 Zobrazení názvu položky

- 3 Zobrazí stav jednotlivých položek.
- 4 Slouží k výběru některé z následujících kategorií.  
Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version

## Nastavení certifikátu pomocí webového prohlížeče

Můžete použít elektronický certifikát jako nastavení zabezpečení projektoru.



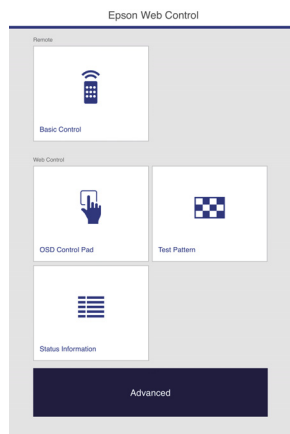
Elektronický certifikát můžete nainstalovat v nabídce Síť projektoru. Pokud však instalujete certifikát z webového prohlížeče a z nabídky projektoru, nebude nainstalován správně.

☞ "Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě" [s.101](#)

- 1 Připravte certifikát, který je projektorem podporován.
- 2 Zkontrolujte, zda je projektor zapnutý.
- 3 Spustte webový prohlížeč v počítači nebo v mobilním zařízení, které je připojeno k síti.

- 4** Zadejte adresu IP projektoru do pole pro zadávání adresy prohlížeče a připojte se k obrazovce aplikace Epson Web Control.

Zobrazí se obrazovka aplikace Epson Web Control.



- 5** Vyberte možnost **Upřesnit**.




Pro zobrazení obrazovky Upřesnit je vyžadováno přihlášení. Po zobrazení obrazovky pro přihlášení zadejte vaše uživatelské jméno a heslo. (Uživatelské jméno je EPSONWEB a výchozí heslo je admin.)

- 6** Vyberte možnost **Správa certifikátů** v nabídce **Sít**.
- 7** Klikněte na tlačítko **Zvolit soubor** a vyberte soubor certifikátu.
- 8** Zadejte heslo do pole **Heslo** a potom klikněte na tlačítko **Nast**.
- 9** Po dokončení nastavení klepněte na tlačítko **Použít**.

## Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů

Pokud nastavíte funkci Mailová zpráva, budou na přednastavenou e-mailovou adresu odesílány zprávy s oznámením, pokud nastane s projektoem problém nebo je vydáno varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

 **Sít - Oznámení - Mailová zpráva** [s.139](#)



- Lze zaznamenat maximálně až tři umístění (adresy) pro oznámení a zprávy s oznámením budou odeslány do všech tří umístění současně.
- Pokud se u projektoru objeví kritický problém a náhle přestane fungovat, nemusí být schopen odeslat zprávu, která oznamuje obsluhu, že nastal problém.
- Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete ovládat projektor, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).

 **Rozšířené - Pohotovostní režim** [s.124](#)

## Čtení oznámení o chybách

Je-li funkce Mailová zpráva nastavena na Zapnuto, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektoem odeslán následující e-mail.

Odesílatel: E-mailová adresa nastavená v části **Od**

Předmět: EPSON Projector

Řádek 1: Název projektoru, u kterého došlo k výskytu problému

Řádek 2: Adresa IP projektoru, u kterého se vyskytl problém.

Řádek 3 a další: Podrobný popis problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Níže jsou uvedeny hlavní součásti zprávy.

- Clean Air Filter
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal  
Do projektoru nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Informace o řešení problémů a výstrahách najdete pod následujícím odkazem.

☛ "Popis indikátorů" [s.154](#)

## Správa pomocí SNMP

Nastavením položky **SNMP** v nabídce Konfigurace na **Zapnuto** budou do určeného počítače odesílány zprávy s oznámením, pokud se vyskytne problém nebo se vyskytne varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ **Síť - Oznámení - SNMP** [s.139](#)



- Správu SNMP by měl provádět správce sítě nebo někdo, kdo je se sítí seznámený.
- Chcete-li ke sledování projektoru použít funkci SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP.
- Agent SNMP pro tento projektor je v souladu s verzí 1 (SNMPv1).
- Funkce správy pomocí protokolu SNMP nelze používat u bezdrátové sítě LAN v režimu připojení Rychlý.
- Lze uložit až dvě IP adresy cílového místa.

## Příkazy ESC/VP21

Projektor lze ovládat z externího zařízení pomocí ESC/VP21.

### Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

Níže jsou uvedeny hlavní součásti.

| Položka  |   | Příkaz      |           |
|--|---|-------------|-----------|
| Zapnutí a vypnutí napájení                                 | Zapnuto   | PWR ON      |           |
|  | Vypnuto   | PWR OFF     |           |
| Volba signálu  | HDMI1   |             | SOURCE 30 |
|  | HDMI2   |             | SOURCE A0 |
|  | HDBaseT (pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W) |             | SOURCE 80 |
|  | Počítač   | Automaticky | SOURCE 1F |
|  |   | RGB         | SOURCE 11 |
|  |   | Komponent   | SOURCE 14 |
|  | BNC   | Automaticky | SOURCE BF |
|  |   | RGB         | SOURCE B1 |
|  |   | Komponent   | SOURCE B4 |
|  | LAN   |             | SOURCE 53 |
| Screen Mirroring (pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W) |   | SOURCE 56   |           |

| Položka                     |         | Příkaz   |
|-----------------------------|---------|----------|
| Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto | Zapnuto | MUTE ON  |
|                             | Vypnuto | MUTE OFF |

Na konec každého příkazu přidejte kód (CR) (0Dh) a odešlete.

Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

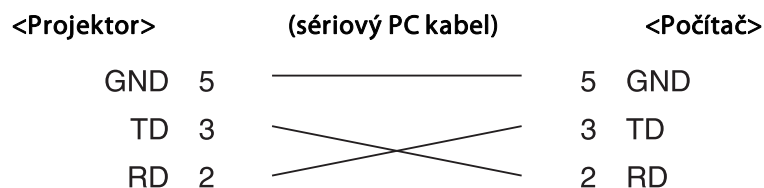
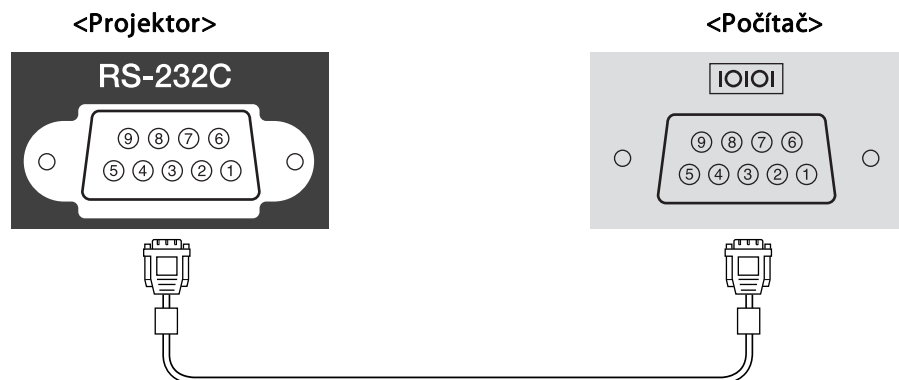
☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

### Schéma zapojení kabelů

#### Sériové připojení

- Tvar konektoru: 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)

- Název vstupního portu projektoru: RS-232C



| Název signálu | Funkce                  |
|---------------|-------------------------|
| GND           | Země signálového vodiče |
| TD            | Odesílání dat           |
| RD            | Příjem dat              |

#### Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné

## O aplikaci PJLink

PJLink byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PJLink Class2 vytvořeným asociací JBMIA.

Číslo portu používané funkcí hledání PJLink je 4352 (UDP).

Před použitím softwaru PJLink je nutné provést nastavení sítě. Podrobnější informace o nastavení sítě naleznete níže.

☞ "Nabídka Sít" [s.129](#)

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, kromě následujících příkazů definovaných standardem PJLink Class2, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti podle standardu PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilní příkazy

|                    | Funkce                   | Příkaz PJLink |
|--------------------|--------------------------|---------------|
| Nastavení ztlumení | Aktivace ztlumení obrazu | AVMT 11       |
|                    | Aktivace ztlumení zvuku  | AVMT 21       |

- Vstupní porty a odpovídající číslo zdroje vstupu

| Název vstupního portu                             | Číslo zdroje vstupu |
|---|---------------------|
| HDMI1   | 32                  |
| HDMI2   | 33                  |
| HDBaseT (pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W) | 56                  |
| Počítač   | 11                  |



| Název vstupního portu                                      | Číslo zdroje vstupu |
|--|---------------------|
| BNC  | 13                  |
| LAN  | 52                  |
| Screen Mirroring (pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W) | 57                  |

- Název výrobce pro "Požadavek na název výrobce"  
EPSON
- Název modelu zobrazeného pro "Požadavek na název produktu"  
EPSON 5535U/5530U  
EPSON 5520W  
EPSON 5510

## O aplikaci Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrovaný řídicí systém poskytovaný společností Crestron®. Lze jej používat k monitorování a ovládání několika zařízení připojených do sítě.

Projektor podporuje řídicí protokol, a proto jej lze použít v systému založeném na Crestron RoomView®.

Podrobnější informace o Crestron RoomView® získáte na webových stránkách společnosti Crestron®. (Podporovány jsou pouze obrazovky v anglické jazykové verzi.)

<http://www.crestron.com>

Dále naleznete přehled aplikace Crestron RoomView®.

- **Dálkové ovládání pomocí webového prohlížeče**

Projektor lze ovládat prostřednictvím počítače podobně jako pomocí dálkového ovladače.

- **Monitorování a ovládání pomocí aplikačního softwaru**

Ke sledování zařízení v systému, komunikaci se střediskem nápovědy a odesílání nouzových zpráv lze použít aplikaci Crestron RoomView® Express nebo Crestron RoomView® Server Edition od společnosti Crestron®. Další podrobnosti viz následující webové stránky.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V této příručce se popisuje provádění operací v počítači pomocí webového prohlížeče.



- Zadávat lze pouze jednobajtové alfanumerické znaky a symboly.
- Při použití Crestron RoomView® nelze využít následující funkce.  
☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Epson Web Control)" [s.193](#)  
Message Broadcasting (zásuvný modul EasyMP Monitor)
- Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete ovládat projektor, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).  
☛ **Rozšířené - Pohotovostní režim** [s.124](#)

## Ovládání projektoru z počítače

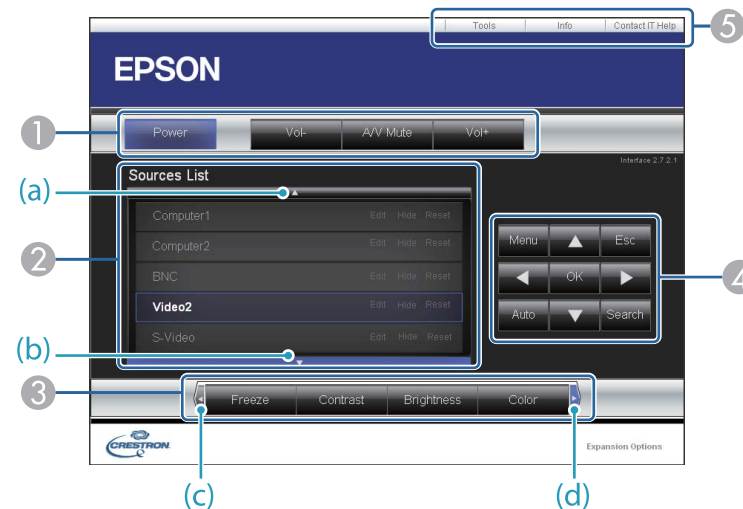
### Otevření okna ovládání

Před provedením libovolných operací zkontrolujte následující body.

- Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti.
- Nastavte **Crestron RoomView** v nabídce **Síť** na **Zapnuto**.  
☛ **Síť - Další - Crestron RoomView** [s.140](#)

- 1** Spustíte webový prohlížeč na počítači.
- 2** Zadejte IP adresu projektoru do pole adresy webového prohlížeče a na klávesnici stisknete klávesu Enter.  
Zobrazí se okno ovládání.

### Použití okna ovládání



- 1** Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace.

| Tlačítko         | Funkce  |
|------------------|---|
| <b>Power</b>     | Zapne a vypne napájení projektoru.  |
| <b>Vol-/Vol+</b> | Slouží k nastavení hlasitosti.  |
| <b>A/V Mute</b>  | Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.<br>☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.78</a> |

- 2** Přepnutí na obraz z vybraného vstupního zdroje. Chcete-li promítat vstupní zdroje, které se nezobrazují v seznamu Source List, klepnutím na (a) nebo (b) procházejte seznamem nahoru nebo dolů. Aktuální vstupní zdroj obrazového signálu se zobrazuje modře.  
V případě potřeby lze změnit název zdroje.

- 3 Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace. Chcete-li zobrazit tlačítka, která se nezobrazují v seznamu Source List, klepnutím na (c) nebo (d) procházejte doleva nebo doprava.

| Tlačítko          | Funkce   |
|-------------------|--|
| <b>Freeze</b>     | Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu.<br>☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" <a href="#">s.79</a>   |
| <b>Contrast</b>   | Upravuje rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.   |
| <b>Brightness</b> | Upravuje jas obrazu.   |
| <b>Color</b>      | Upravuje sytost barev obrazu.  |
| <b>Sharpness</b>  | Upravuje ostrost obrazu.   |
| <b>Zoom</b>       | Kliknutím na tlačítko [⊕] zvětšíte obraz bez ovlivnění velikosti projekční plochy. Kliknutím na tlačítko [⊖] zmenšíte obraz, který byl zvětšen pomocí tlačítka [⊕]. Kliknutím na tlačítka [▲] [▼] [◀] [▶] změníte umístění, které chcete zvětšit.<br>☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" <a href="#">s.79</a> |

- 4 Tlačítka [▲] [▼] [◀] [▶] mají stejnou funkci jako tlačítka [▲], [▼], [◀] a [▶] na dálkovém ovladači. Klepnutím na ostatní tlačítka je možno provádět následující operace.

| Tlačítko    | Funkce  |
|-------------|---|
| <b>OK</b>   | Má stejnou funkci jako tlačítko [↵] na dálkovém ovladači.<br>☛ "Dálkový ovladač" <a href="#">s.17</a> |
| <b>Menu</b> | Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.   |

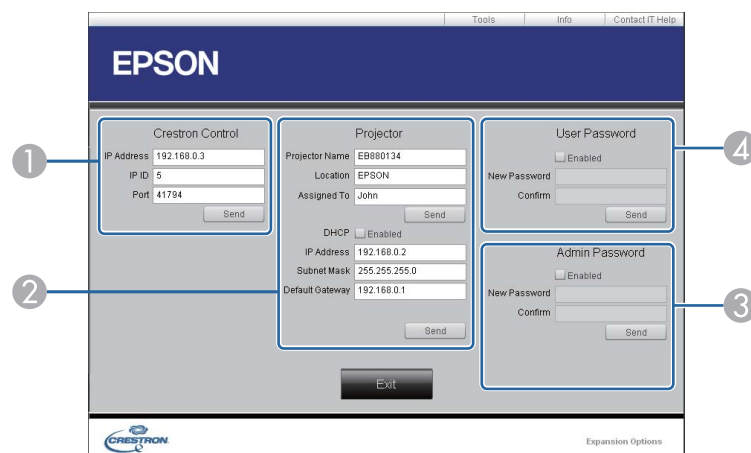
| Tlačítko      | Funkce  |
|---------------|---|
| <b>Auto</b>   | Klepnutím během promítání analogového signálu RGB z portu Computer lze automaticky optimalizovat Seřízení souběhu, položky Synchronizace a Pozice.                |
| <b>Search</b> | Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz.<br>☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <a href="#">s.52</a> |
| <b>Esc</b>    | Má stejnou funkci jako tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači.<br>☛ "Dálkový ovladač" <a href="#">s.17</a>   |

- 5 Klepnutím na karty je možno provádět následující operace.

| Karta                  | Funkce   |
|------------------------|--|
| <b>Contact IT Help</b> | Zobrazuje okno Středisko nápovědy. Slouží k odesílání zpráv správci a příjmu zpráv pomocí aplikace Crestron RoomView® Express. |
| <b>Info</b>            | Zobrazuje informace o aktuálně připojeném projektoru.  |
| <b>Tools</b>           | Mění nastavení aktuálně připojeného projektoru. Viz další část.  |

## Použití okna nástrojů

Při klepnutí na kartu **Tools** v okně ovládání se otevře následující okno. Toto okno lze použít k úpravě nastavení aktuálně připojeného projektoru.



- 1 **Crestron Control**  
Provádí nastavení centrálních ovladačů Crestron®.
- 2 **Projector**  
Nastavit lze následující položky.

| Položka               | Funkce   |
|-----------------------|--|
| <b>Projector Name</b> | Zadejte název, kterým se aktuálně připojený projektor odliší od ostatních projektorů připojených do sítě. (Název může obsahovat až 15 jednobajtových alfanumerických znaků.) |
| <b>Location</b>       | Zadejte název místa instalace projektoru, který je aktuálně připojen do sítě. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)                   |
| <b>Assigned To</b>    | Zadejte jméno uživatele projektoru. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)   |
| <b>DHCP</b>           | Chcete-li použít DHCP, zaškrtněte pole <b>Enabled</b> . Je-li povoleno DHCP, nelze zadat adresu IP.  |

| Položka                | Funkce  |
|------------------------|---|
| <b>IP Address</b>      | Zadejte adresu IP, která se přiřadí aktuálně připojenému projektoru.              |
| <b>Subnet Mask</b>     | Zadejte masku podsítě aktuálně připojeného projektoru.                            |
| <b>Default Gateway</b> | Zadejte adresu brány aktuálně připojeného projektoru.                             |
| <b>Send</b>            | Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>Projector</b> . |

- 3 **Admin Password**  
Má-li se při otvírání okna Tools požadovat zadání hesla, vyberte zaškrťovací pole **Enabled**.  
Nastavit lze následující položky.

| Položka             | Funkce   |
|---------------------|--|
| <b>New Password</b> | Při změně hesla k otevření okna Tools zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.) |
| <b>Confirm</b>      | Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli <b>New Password</b> . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.     |
| <b>Send</b>         | Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>Admin Password</b> .                                       |

- 4 **User Password**  
Má-li se při otvírání okna ovládání v počítači požadovat zadání hesla, vyberte zaškrťovací pole **Enabled**.  
Nastavit lze následující položky.

| Položka      | Funkce  |
|--------------|---|
| New Password | Při změně hesla k otevření okna ovládání zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.) |
| Confirm      | Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli <b>New Password</b> . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.        |
| Send         | Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>User Password</b> .   |

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný k říjen roku 2016. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

## Volitelné příslušenství

### Počítačový kabel ELPKC02

(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Tento kabel je stejný jako počítačový kabel dodáván s projektořem.

### Počítačový kabel ELPKC09

(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

### Počítačový kabel ELPKC10

(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Použijte jeden z těchto delších kabelů v případě, že je počítačový kabel dodaný s projektořem příliš krátký.

### Kabel komponentního videa ELPKC19

(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčí×3)

Slouží k připojení zdroje [Komponentní video](#)».

### Sada kabelů dálkového ovladače ELPKC28

(10 m 2dílná sada)

K použití pro zajištění funkce dálkového ovladače z jisté vzdálenosti.

### Přijímač bezdrátové myši ELPST16

Pomocí tohoto zařízení lze ovládat ukazatel myši na počítači dálkovým ovladačem projektoru a také ovládat stránkování nahoru/dolů.

### Vysílač HDBaseT Transmitter ELPHD01

(Pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Tento vysílač provádí vysílání na dlouhé vzdálenosti pro signály HDMI a řídící signály pro jeden kabel místní sítě LAN. Vychází ze standardu [HDBaseT](#)».

### Jednotka bezdrátové sítě LAN ELPAP10

Použijte při bezdrátovém připojení počítače k projektoru a promítání.

(Kmitočetové pásmo: 2,4 GHz)

### Projektor dokumentů ELPDC21

Použijte při promítání materiálů, jako jsou knihy, dokumenty OHP nebo fólie.

**Stropní trubka (450 mm)\* ELPFP13****Stropní trubka (700 mm)\* ELPFP14**

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.


**Montážní konzola\* ELPMB22**

Slouží k montáži projektoru pod strop.

**Tenká montážní konzola\* ELPMB30**

Zřetelně zobrazuje spoje stropního úchytu.

- \* Při zavěšování projektoru pod strop jsou nutné zvláštní dovednosti. Obrátte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

---

## Spotřební materiál

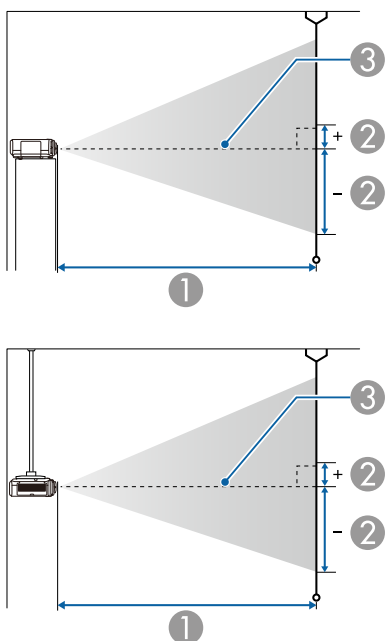
**Lampa ELPLP95**

Pro výměnu použité lampy.

**Vzduchový filtr ELPAF45**

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

## Projekční vzdálenost pro EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W



- ① Projekční vzdálenost
- ② je vzdálenost od středu objektivu k základně projekční plochy. Mění se v závislosti na nastavení svislého posunutí objektivu.
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

| Formát plátna 4:3 |        | ①  | ②                                   |
|-------------------|--------|--|-------------------------------------|
|                   |        | Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele) | Svislý posun objektivu Zdola nahoru |
| 50"               | 102x76 | 154 až 280                                 | -76 až 0                            |

| Formát plátna 4:3 |         | ①  | ②                                   |
|-------------------|---------|--|-------------------------------------|
|                   |         | Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele) | Svislý posun objektivu Zdola nahoru |
| 60"               | 122x91  | 185 až 337                                 | -91 až 0                            |
| 80"               | 163x122 | 249 až 450                                 | -122 až 0                           |
| 100"              | 203x152 | 312 až 564                                 | -152 až 0                           |
| 120"              | 244x183 | 376 až 678                                 | -183 až 0                           |
| 150"              | 305x229 | 471 až 848                                 | -229 až 0                           |
| 200"              | 406x305 | 629 až 1132                                | -305 až 0                           |
| 250"              | 508x381 | 788 až 1416                                | -381 až 0                           |

Jednotky: cm

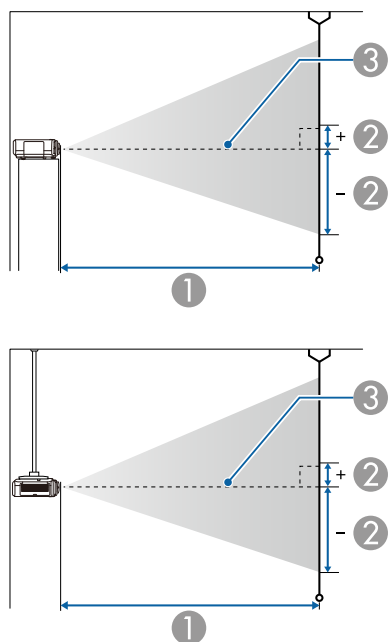
| Formát plátna 16:9 |         | ①  | ②                                   |
|--------------------|---------|--|-------------------------------------|
|                    |         | Minimální (Širokoúhlý) až maximální (Tele) | Svislý posun objektivu Zdola nahoru |
| 50"                | 111x62  | 139 až 254                                 | -66 až +3                           |
| 60"                | 133x75  | 168 až 305                                 | -79 až +4                           |
| 80"                | 177x100 | 226 až 409                                 | -105 až +6                          |
| 100"               | 221x125 | 283 až 512                                 | -131 až +7                          |
| 120"               | 266x149 | 341 až 615                                 | -158 až +8                          |
| 150"               | 332x187 | 427 až 770                                 | -197 až +10                         |
| 200"               | 443x249 | 571 až 1028                                | -263 až +14                         |
| 250"               | 553x311 | 715 až 1285                                | -329 až +17                         |
| 290"               | 642x361 | 830 až 1492                                | -381 až +20                         |



Jednotky: cm

| Formát plátna 16:10 |         | ①  | ②                                      |
|---------------------|---------|--|--|
|                     |         | Minimální<br>(Širokoúhlý) až<br>maximální (Tele) | Svislý posun objektivu<br>Zdola nahoru |
| 50"                 | 108x67  | 135 až 247                                       | -67 až 0                               |
| 60"                 | 130x81  | 163 až 297                                       | -81 až 0                               |
| 80"                 | 172x108 | 219 až 397                                       | -108 až 0                              |
| 100"                | 215x135 | 275 až 498                                       | -135 až 0                              |
| 120"                | 258x162 | 331 až 598                                       | -162 až 0                              |
| 150"                | 323x202 | 415 až 749                                       | -202 až 0                              |
| 200"                | 431x269 | 555 až 1000                                      | -269 až 0                              |
| 250"                | 538x337 | 695 až 1251                                      | -337 až 0                              |
| 300"                | 646x404 | 835 až 1501                                      | -404 až 0                              |

## Projekční vzdálenost pro EB-5510



- ① Projekční vzdálenost
- ② je vzdálenost od středu objektivu k základně projekční plochy. Mění se v závislosti na nastavení svislého posunutí objektivu.
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

| Formát plátna 4:3 |        | ①<br>Minimální<br>(Širokoúhlý) až<br>maximální (Tele) | ②<br>Svislý posun objektivu<br>Zdola nahoru |
|-------------------|--------|---|---|
| 30"               | 61x46  | 74 až 155   | -50 až +4                                   |
| 50"               | 102x76 | 127 až 261  | -83 až +7                                   |

| Formát plátna 4:3 |         | ①<br>Minimální<br>(Širokoúhlý) až<br>maximální (Tele) | ②<br>Svislý posun objektivu<br>Zdola nahoru |
|-------------------|---------|---|---|
| 60"               | 122x91  | 153 až 315  | -100 až +8                                  |
| 80"               | 163x122 | 206 až 421  | -133 až +11                                 |
| 100"              | 203x152 | 258 až 527  | -166 až +13                                 |
| 120"              | 244x183 | 311 až 633  | -199 až +16                                 |
| 150"              | 305x229 | 390 až 793  | -249 až +20                                 |
| 200"              | 406x305 | 521 až 1059   | -332 až +27                                 |
| 250"              | 508x381 | 652 až 1324   | -415 až +34                                 |
| 300"              | 610x457 | 784 až 1590   | -489 až +40                                 |

Jednotky: cm

| Formát plátna 16:9 |         | ①<br>Minimální<br>(Širokoúhlý) až<br>maximální (Tele) | ②<br>Svislý posun objektivu<br>Zdola nahoru |
|--------------------|---------|---|---|
| 30"                | 66x37   | 82 až 169   | -48 až +11                                  |
| 50"                | 111x62  | 139 až 285  | -80 až +18                                  |
| 60"                | 133x75  | 167 až 343  | -96 až +21                                  |
| 80"                | 177x100 | 225 až 459  | -128 až +28                                 |
| 100"               | 221x125 | 282 až 575  | -160 až +35                                 |
| 120"               | 266x149 | 339 až 691  | -192 až +43                                 |
| 150"               | 332x187 | 425 až 864  | -240 až +53                                 |
| 200"               | 443x249 | 568 až 1154   | -320 až +71                                 |
| 250"               | 553x311 | 711 až 1443   | -400 až +89                                 |

Jednotky: cm

| Formát plátna 16:10 |         | ①  | ②                                      |
|---------------------|---------|--|--|
|                     |         | Minimální<br>(Širokoúhlý) až<br>maximální (Tele) | Svislý posun objektivu<br>Zdola nahoru |
| 30"                 | 65x40   | 79 až 165  | -49 až +8                              |
| 50"                 | 108x67  | 135 až 277                                       | -81 až +14                             |
| 60"                 | 130x81  | 163 až 334                                       | -97 až +17                             |
| 80"                 | 172x108 | 218 až 446                                       | -130 až +22                            |
| 100"                | 215x135 | 274 až 559                                       | -162 až +28                            |
| 120"                | 258x162 | 330 až 672                                       | -195 až +33                            |
| 150"                | 323x202 | 413 až 841                                       | -244 až +42                            |
| 200"                | 431x269 | 553 až 1122                                      | -325 až +56                            |
| 250"                | 538x337 | 692 až 1404                                      | -406 až +69                            |

## Podporovaná rozlišení

Když je rozlišení vstupního signálu vyšší než rozlišení panelu projektoru, může se zhoršit kvalita obrazu.

### Počítačové signály (analogový RGB)

| Signál   | Obnov. kmitočet (Hz) | Rozlišení (body) |
|----------|----------------------|------------------|
| VGA      | 60/72/75/85          | 640x480          |
| SVGA     | 60/72/75/85          | 800x600          |
| XGA      | 60/70/75/85          | 1024x768         |
| WXGA     | 60                   | 1280x768         |
|          | 60                   | 1366x768         |
|          | 60/75/85             | 1280x800         |
| WXGA+    | 60/75/85             | 1440x900         |
| WXGA++   | 60                   | 1600x900         |
| SXGA     | 70/75/85             | 1152x864         |
|          | 60/75/85             | 1280x1024        |
|          | 60/75/85             | 1280x960         |
| SXGA+    | 60/75                | 1400x1050        |
| WSXGA+*1 | 60                   | 1680x1050        |
| UXGA     | 60                   | 1600x1200        |
| WUXGA*2  | 60                   | 1920x1200        |

\*1 Pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W. Kompatibilní pouze v případě, že je v položce **Rozlišení** v nabídce Konfigurace zvolena možnost **Širokoúhlý**.

\*2 Pouze modely EB-5535U/EB-5530U. Kompatibilní pouze při vstupu signálu VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

## Komponentní video

| Signál       | Obnov. kmitočet (Hz) | Rozlišení (body) |
|--------------|----------------------|------------------|
| SDTV (480i)  | 60                   | 720x480          |
| SDTV (576i)  | 50                   | 720x576          |
| SDTV (480p)  | 60                   | 720x480          |
| SDTV (576p)  | 50                   | 720x576          |
| HDTV (720p)  | 50/60                | 1280x720         |
| HDTV (1080i) | 50/60                | 1920x1080        |

### Vstupní signál z portu HDMI, portu HDBaseT (pouze model EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

| Signál           | Obnov. kmitočet (Hz) | Rozlišení (body) |
|------------------|----------------------|------------------|
| VGA              | 60                   | 640x480          |
| SVGA             | 60                   | 800x600          |
| XGA              | 60                   | 1024x768         |
| WXGA             | 60                   | 1280x800         |
|                  | 60                   | 1366x768         |
| WXGA+            | 60                   | 1440x900         |
| WXGA++           | 60                   | 1600x900         |
| SXGA             | 60                   | 1280x960         |
|                  | 60                   | 1280x1024        |
| SXGA+            | 60                   | 1400x1050        |
| WSXGA+*1         | 60                   | 1680x1050        |
| UXGA             | 60                   | 1600x1200        |
| WUXGA*2          | 60                   | 1920x1200        |
| SDTV (480i/480p) | 60                   | 720x480          |

| Signál           | Obnov. kmitočet (Hz) | Rozlišení (body) |
|------------------|----------------------|------------------|
| SDTV (576i/576p) | 50                   | 720x576          |
| HDTV (720p)      | 50/60                | 1280x720         |
| HDTV (1080i)     | 50/60                | 1920x1080        |
| HDTV (1080p)     | 24/30/50/60          | 1920x1080        |

\*1 Pouze modely EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W.

\*2 Pouze modely EB-5535U/EB-5530U. Kompatibilní pouze při vstupu signálu VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

## Obecné technické údaje projektoru

|                         |              |   |   |   |
|-------------------------|--------------|---|---|---|
| Název výrobku           |              | EB-5535U/EB-5530U   | EB-5520W  | EB-5510   |
| Rozměry                 |              | 472 (š) x 134 (v) x 320 (h) mm (bez vystupujících částí)  |   |   |
| Velikost panelu LCD     |              | Šířka 0,76"   |   | 0,63"   |
| Projekční metoda        |              | Polysilikonová aktivní matice TFT   |   |   |
| Rozlišení               |              | 2 304 000 pixelů<br>WUXGA (1920 (Š) x 1200 (V) bodů) x 3  | 1 024 000 pixelů<br>WXGA (1280 (Š) x 800 (V) bodů) x 3  | 786 432 pixelů<br>XGA (1024 (Š)x 768 (V) bodů) x 3  |
| Úprava zaostření        |              | Ručně   |   |   |
| Nastavení přiblížení    |              | Ručně (1 - 1,8)   |   | Ručně (1 - 2,0)   |
| Posun objektivu         |              | Ručně (svislý směr: maximálně přibližně 50 %, vodorovný směr: maximálně přibližně 10 %)   |   | Ručně (svislý směr: maximálně přibližně 58 %, vodorovný směr: maximálně přibližně 38 %)   |
| Lampa                   |              | Lampa UHE, 300 W č. modelu: ELPLP95   |   |   |
| Životnost lampy         |              | Přibližně 5 000 hodin (Příkon: Normální); přibližně 10 000 (Příkon: ECO)  |   |   |
| Max. výkon audiovýstupů |              | 10 W mono   |   |   |
| Reproduktor             |              | 1   |   |   |
| Napájení                |              | 100-240Vstř.±10 % 50/60Hz Hz 4,4-1,9 A  |   |   |
| Spotřeba                | 100 až 120 V | Jmenovitý příkon: 435 W<br>Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,24 W<br>Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,24W  | Jmenovitý příkon: 435 W<br>Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,24 W<br>Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,24 W | Jmenovitý příkon: 435 W<br>Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,24 W<br>Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,24 W |
|                         | 220 až 240 V | Jmenovitý příkon: 411 W<br>Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,33 W<br>Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,34 W | Jmenovitý příkon: 411 W<br>Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,33 W<br>Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,34 W | Jmenovitý příkon: 411 W<br>Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,33 W<br>Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,34 W |

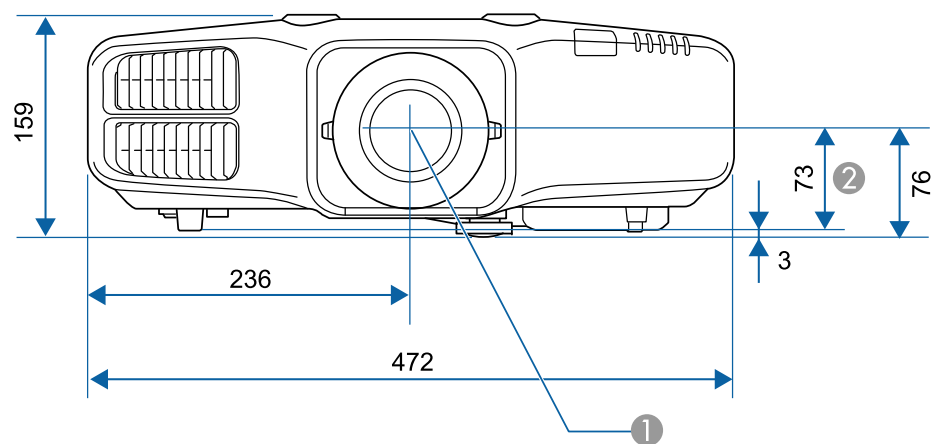
|                          |  |               |               |
|--------------------------|--|---------------|---------------|
| Provozní nadmořská výška | Nadmořská výška 0 až 3 048 m   |               |               |
| Provozní teplota*        | 0 až +45°C (nadmořská výška 0 až 1 500 m, bez kondenzace)<br>0 až +40°C (nadmořská výška 1 501 až 3 048 m, bez kondenzace) |               |               |
| Skladovací teplota       | -10 až +60°C (bez kondenzace)  |               |               |
| Hmotnost                 | Přibl. 6,9 kg  | Přibl. 6,9 kg | Přibl. 6,7 kg |

\* Pokud se příliš zvýší okolní teplota, lampa se automaticky zeslabí (přibližně 40°C v nadmořské výšce 0 až 1 500 m a 35°C v nadmořské výšce 1 501 až 3 048 m).

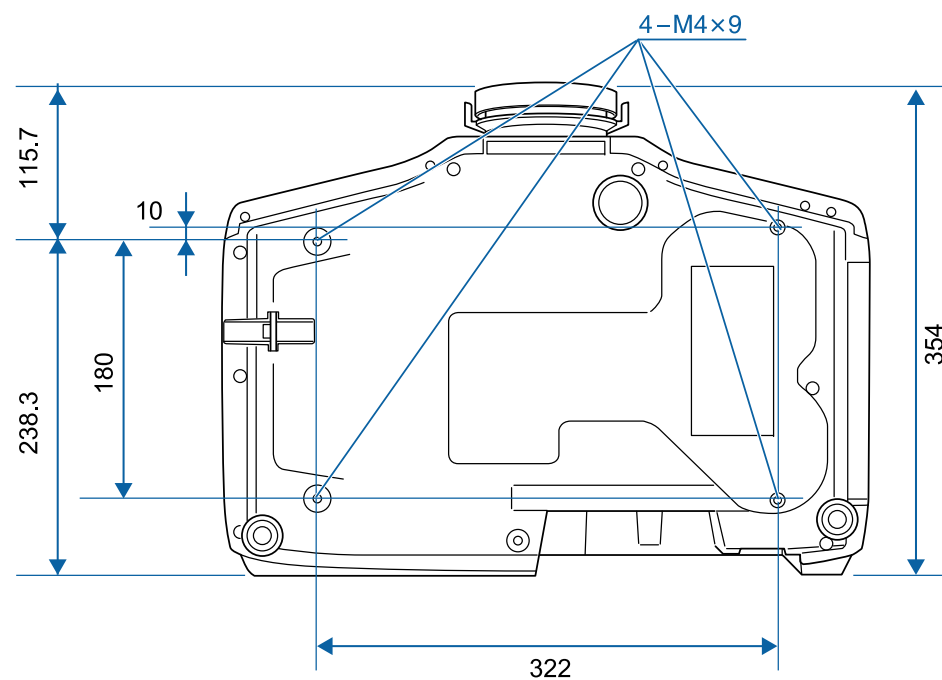
| Název výrobku |   |   | EB-5535U/EB-5530U                                    | EB-5520W | EB-5510 |
|---------------|---|---|--|----------|---------|
| Konektory     | Port Computer   | 1 | 15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (samičí) modrý  |          |         |
|               | Port BNC  | 1 | 5BNC (samičí)  |          |         |
|               | Port Audio  | 2 | Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)              |          |         |
|               | Port HDMI   | 2 | Podpora HDMI HDCP (zvuk podporuje pouze PCM)         |          |         |
|               | Port Audio Out  | 1 | Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)              |          |         |
|               | Port Monitor Out  | 1 | 15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka) černý |          |         |
|               | Port HDBaseT  | 1 | RJ-45  |          | -       |
|               | Port LAN  | 1 | RJ-45  |          |         |
|               | Port Service*   | 1 | Konektor USB (typ B)                                 |          |         |
|               | Port RS-232C  | 1 | Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí)           |          |         |
|               | Port Remote   | 1 | Stereofonní miniaturní konektor (3,5 Φ)              |          |         |
|               | Port USB (pouze pro jednotku bezdrátové místní sítě LAN)* | 1 | Konektor USB (typ A)                                 |          |         |

\* Podporuje rozhraní USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.











- ① Střed objektivu
- ② Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly



Jednotky: mm

Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

|   |  |
|---|--|
| <b>Adresa brány</b>                                     | Jedná se o server (router) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle <u>Maska podsítě</u>  .  |
| <b>Adresa IP</b>  | Číslo, které určuje počítač připojený k síti.  |
| <b>Adresa IP depeše</b>                                 | Jedná se o <u>Adresa IP</u>  pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.  |
| <b>AMX Device Discovery</b>                             | AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro snadnou obsluhu cílového zařízení. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Pro další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX.<br>URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>   |
| <b>Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</b> | Control4 SDDP je technologie vyvinutá společností Control4, která umožňuje řídicím systémům Control4 získávat údaje o zařízení pro projektor. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Pro další podrobnosti viz webové stránky společnosti Control4.<br>URL: <a href="http://www.control4.com/">http://www.control4.com/</a>   |
| <b>DHCP</b>   | Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje <u>Adresa IP</u>  zařízení připojenému k síti.  |
| <b>DICOM</b>  | Akronym slov Digital Imaging and Communications in Medicine. Mezinárodní standard definující standardy pro obrázky a komunikační protokol pro lékařské obrázky.  |
| <b>HDBaseT</b>  | Standard připojení pro spotřební elektroniku stanovený sdružením HDBaseT Alliance. Komunikuje různé řídicí signály, například nekomprimované HD video, zvuk a 100BASE-TX Ethernet pomocí kabelu místní sítě LAN.   |
| <b>HDCP</b>   | HDCP je zkratka za High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI.   |
| <b>HDTV</b>   | Zkratka pro High-Definition Television, která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <u>Progresivní</u> , i = <u>Proklad</u> )</li> <li>• <u>Poměr stran</u>  obrazu 16:9</li> </ul> |
| <b>Komponentní video</b>                                | Způsob, kterým se videosignál rozděluje na složku jasu (Y), modrou mínus Y (Cb nebo Pb) a červenou mínus Y (Cr nebo Pr).   |
| <b>Kompozitní video</b>                                 | Postup, který kombinuje videosignál na složku jasu a barevnou složku pro přenos prostřednictvím signálového kabelu.  |
| <b>Kontrast</b>   | Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.  |
| <b>Maska podsítě</b>                                    | Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.   |
| <b>Obnov. kmitočet</b>                                  | Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a vyjadřuje se v hertzech (Hz).   |

|                             |   |
|-----------------------------|---|
| <b>Poměr stran</b>          | Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokoúhlé projekční plochy. SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.   |
| <b>Progresivní</b>          | Promítá informace k vytvoření jedné obrazovky najednou; obraz se zobrazuje po jednom rámci. Ačkoliv je počet řádků skenování stejný, blikání obrazu je omezeno, protože objem informací je dvojnásobný ve srovnání se systémem prokládání.  |
| <b>Proklad</b>              | Přenáší informace potřebné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku počínajíc horním okrajem obrazu směrem dolů ke spodnímu okraji. U tohoto obrazu existuje větší riziko blikání, protože se zobrazuje každý druhý řádek.   |
| <b>Režim infrastruktura</b> | Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém zařízení komunikují přes přístupové body.  |
| <b>SDTV</b>                 | Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém <u>HDTV</u> » High-Definition Television.   |
| <b>Seřízení souběhu</b>     | Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřízení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.                       |
| <b>SNMP</b>                 | Zkratka pro Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například routerů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.   |
| <b>sRGB</b>                 | Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech (OS) a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.   |
| <b>Synchronizace</b>        | Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení. |

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

## Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

## Informace o označování

Operační systém Microsoft® Windows Vista®

Operační systém Microsoft® Windows® 7

Operační systém Microsoft® Windows® 8

Operační systém Microsoft® Windows® 8.1

Operační systém Microsoft® Windows® 10

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“, „Windows 8.1“ a „Windows 10“. Dále mohou být systémy souhrnně označovány jako Windows a více verzí systému Windows může být označováno například jako Windows Vista/7/8/8.1/10 s vynecháním označení Windows.

OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x  
OS X 10.10.x  
OS X 10.11.x

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“, „OS X 10.9.x“, „OS X 10.10.x“ a „OS X 10.11.x“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín „OS X“.

## Autorská práva a ochranné známky


"EPSON" je registrovaná ochranná známka společnosti Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" a „ELPLP“ a jejich loga jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS a OS X jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo jiných zemích.

App Store je servisní značka společnosti Apple Inc.

Google play je ochranná známka společnosti Google Inc.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing LLC. 

Bylo požádáno o registraci ochranné známky PLink nebo je už registrována v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.

WPA™ a WPA2™ jsou registrované ochranné známky organizace Wi-Fi Alliance.

Crestron a Crestron RoomView jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka společnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Miracast™ je registrovaná ochranná známka sdružení Wi-Fi Alliance.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.








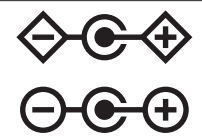
©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.


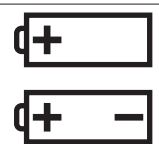




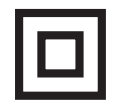
### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)



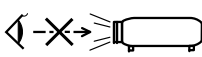






Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.  
Address: Azië building, Atlas Arena, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000

V následující tabulce jsou uvedeny významy bezpečnostních symbolů umístěných na vybavení.

| Č. | Značka symbolu  | Schválené standardy                 | Význam  |
|----|---|-------------------------------------|---|
| 1  |    | IEC60417<br>Č. 5007                 | „ZAPNUTO“ (napájení)<br>Označuje připojení k elektrické síti.   |
| 2  |    | IEC60417<br>Č. 5008                 | „VYPNUTO“ (napájení)<br>Označuje odpojení od elektrické sítě.   |
| 3  |    | IEC60417<br>Č. 5009                 | Pohotovost<br>Označuje vypínač nebo polohu vypínače, kterým lze příslušnou část vybavení uvést do pohotovostního režimu.  |
| 4  |    | ISO7000<br>Č. 0434B<br>IEC3864-B3.1 | Výstraha<br>Označuje obecné upozornění při používání produktu.  |
| 5  |    | IEC60417<br>Č. 5041                 | Upozornění, horký povrch<br>Upozorňuje, že označená položka může být horká a není záhodno se jí neopatrně dotýkat.  |
| 6  |   | IEC60417<br>Č. 6042<br>ISO3864-B3.6 | Upozornění, nebezpečí úrazu elektrickým proudem<br>Označuje vybavení, které představuje nebezpečí úrazu elektrickým proudem.                                      |
| 7  |  | IEC60417<br>Č. 5957                 | Pro použití pouze ve vnitřních prostorech<br>Označuje elektrické vybavení, které je určeno primárně pro použití ve vnitřních prostorech.                          |
| 8  |  | IEC60417<br>Č. 5926                 | Polarita připojení stejnosměrného napájení<br>Označuje kladná a záporná připojení (polaritu) části vybavení, ke které lze připojit zdroj stejnosměrného napájení. |

| Č. | Značka symbolu  | Schválené standardy  | Význam   |
|----|---|----------------------|--|
| 9  |    | IEC60417<br>Č. 5001B | Baterie, obecné<br>Na vybavení napájeném bateriemi. Označuje zařízení, například kryt přihrádky na baterie, nebo konektorové výstupy.  |
| 10 |    | IEC60417<br>Č. 5002  | Poloha baterie(i)<br>Označuje samotný držák baterií a polohu baterie(i) v držáku.  |
| 11 |    | IEC60417<br>Č. 5019  | Ochranné uzemnění<br>Označuje výstup, který je určen k připojení k vnějšímu vodiči na ochranu před zásahem elektrickým proudem v případě závady nebo výstup ochranné uzemňovací elektrody. |
| 12 |    | IEC60417<br>Č. 5017  | Uzemnění<br>Označuje uzemňovací výstup v případech, kdy není výslovně vyžadován symbol č. 11.  |
| 13 |   | IEC60417<br>Č. 5032  | Střídavý proud<br>Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení střídavým proudem; označení příslušných výstupů.                                     |
| 14 |  | IEC60417<br>Č. 5031  | Stejnoseměrný proud<br>Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení stejnosměrným proudem; označení příslušných výstupů.                            |
| 15 |  | IEC60417<br>Č. 5172  | Vybavení třídy II<br>Označuje vybavení, které splňuje bezpečnostní požadavky určené pro vybavení třídy II v souladu se standardem IEC 61140.   |

| Č. | Značka symbolu  | Schválené standardy            | Význam   |
|----|---|--------------------------------|--|
| 16 |    | ISO 3864                       | Obecný zákaz<br>Označuje zakázané úkony a postupy.   |
| 17 |    | ISO 3864                       | Zákaz kontaktu<br>Označuje zranění, ke kterému může dojít v případě kontaktu s konkrétní částí vybavení.                     |
| 18 |    | ---                            | Zásadně se nedívejte do projekčního objektivu, když je projektor zapnutý.  |
| 19 |    | ---                            | Označuje zákaz umísťování jakýchkoli předmětů na projektor.  |
| 20 |    | ISO3864<br>IEC60825-1          | Upozornění, laserové záření<br>Ukazuje, že tento projektor je vybaven laserovým zářičem.                                     |
| 21 |    | ISO 3864                       | Zákaz demontáže<br>Označuje nebezpečí zranění, například zásahu elektrickým proudem, v případě demontování vybavení.         |
| 22 |   | ---                            | Zásadně se nedívejte do objektivu, když svítí indikátor LED lampy.   |
| 23 |  | IEC60417<br>Č. 5266            | Pohotovost, částečná pohotovost<br>Označuje, že část vybavení je v připraveném stavu.  |
| 24 |  | ISO3864<br>IEC60417<br>Č. 5057 | Pozor, pohyblivé části<br>Označuje, že musíte udržovat bezpečnou vzdálenost od pohyblivých částí podle bezpečnostních zásad. |

## A

|                            |          |
|----------------------------|----------|
| Adresa brány .....         | 135, 138 |
| Adresa IP .....            | 135, 138 |
| Adresa IP depeše 1/2 ..... | 139      |
| AMX Device Discovery ..... | 140      |
| Autom. clona .....         | 120      |
| Autom. nastavení .....     | 121      |
| Automatická clona .....    | 61       |

## B

|                         |     |
|-------------------------|-----|
| Brána s prioritou ..... | 140 |
|-------------------------|-----|

## C

|                         |          |
|-------------------------|----------|
| Control4 SDDP .....     | 141      |
| Crestron RoomView ..... | 141, 201 |

## Č

|  |         |
|--|---------|
| Čelní .....  | 24, 125 |
| Číslo portu .....  | 139     |
| Čištění .....  | 182     |
| Čištění povrchu projektoru .....                                 | 182     |
| Čištění vzduchového filtru a větracího<br>vstupního otvoru ..... | 183     |
| Čtení oznámení .....   | 197     |

## D

|                                |          |
|--------------------------------|----------|
| Dálkový ovladač .....          | 17       |
| Datum a čas .....              | 126      |
| Dávkový přenos nastavení ..... | 144      |
| DHCP .....                     | 135, 138 |
| DICOM SIM .....                | 60       |
| Dynamický .....                | 60       |

## E

|                                      |     |
|--------------------------------------|-----|
| EasyMP Monitor .....                 | 193 |
| Elektronická lupa .....              | 79  |
| Emailová adresa 1/2/3 oznámení ..... | 139 |
| Epson Web Control .....              | 193 |
| Esc .....                            | 16  |
| ESC/VP21 .....                       | 199 |
| Event ID .....                       | 142 |
| Extron XTP .....                     | 127 |

## F

|                       |     |
|-----------------------|-----|
| Formát plátna .....   | 208 |
| Funkce nápovědy ..... | 152 |

## G

|                           |     |
|---------------------------|-----|
| Geometrická korekce ..... | 122 |
|---------------------------|-----|

## H

|                             |        |
|-----------------------------|--------|
| HDBaseT .....               | 127    |
| Heslo k PJ linku .....      | 132    |
| Heslo projektoru .....      | 133    |
| Hlasitost .....             | 123    |
| Hlavní obrazovka .....      | 49     |
| Hledání zdroje .....        | 16, 52 |
| Hledat přístupový bod ..... | 136    |

## I

|                             |     |
|-----------------------------|-----|
| ID dálkového ovladače ..... | 32  |
| ID projektoru .....         | 32  |
| Indikátor Filtr .....       | 154 |
| Indikátor filtru .....      | 154 |
| Indikátor lampy .....       | 154 |

|  |     |
|--|-----|
| Indikátor napájení .....                 | 154 |
| Indikátor teploty .....                  | 154 |
| Indikátory .....                         | 154 |
| Informace o synch. ....                  | 142 |
| Interval výměny lampy .....              | 185 |
| Interval výměny vzduchového filtru ..... | 188 |

## J

|                     |          |
|---------------------|----------|
| Jas .....           | 120      |
| Jazyk .....         | 128      |
| Jednota barev ..... | 124, 128 |

## K

|                             |     |
|-----------------------------|-----|
| Kino .....                  | 60  |
| Konektor napájení .....     | 13  |
| Kontrast .....              | 120 |
| Kroužek zaostření .....     | 12  |
| Kryt lampy .....            | 13  |
| Křížek .....                | 79  |
| Kvalita sign. HDBaseT ..... | 142 |

## L

|                       |     |
|-----------------------|-----|
| Lichoběž. - V/S ..... | 122 |
|-----------------------|-----|

## M

|                            |          |
|----------------------------|----------|
| Mailová zpráva .....       | 139, 197 |
| Maska podsítě .....        | 135, 138 |
| Měkké klávesy .....        | 130      |
| Menu .....                 | 17       |
| Message Broadcasting ..... | 141, 193 |



## N

|                                  |     |
|----------------------------------|-----|
| Na konfiguraci sítě .....        | 130 |
| Nabídka bezdrátová síť LAN ..... | 133 |
| Nabídka Informace .....          | 142 |
| Nabídka Kabelová LAN .....       | 137 |
| Nabídka Konfigurace .....        | 115 |
| Nabídka Nastavení .....          | 122 |
| Nabídka Obraz .....              | 119 |
| Nabídka Reset .....              | 143 |
| Nabídka Rozšířené .....          | 124 |
| Nabídka Signál .....             | 121 |
| Nabídka Síť .....                | 129 |
| Nabídka základní .....           | 132 |
| Napájení zapnuto .....           | 125 |
| Nastav. Split Screen .....       | 75  |
| Nastavení A/V .....              | 126 |
| Nastavení plánu .....            | 128 |
| Nastavení projekční plochy ..... | 25  |
| Nastavení při instalaci .....    | 24  |
| Název projektoru .....           | 132 |
| Názvy součástí a funkce .....    | 12  |

## O

|  |     |
|--|-----|
| Obnov. kmitočet .....                      | 142 |
| Odstín .....                               | 120 |
| Ochrana napájení .....                     | 88  |
| Ochrana uživ. loga .....                   | 88  |
| Ostrost .....                              | 120 |
| Ovládací panel .....                       | 16  |
| Ovladač svislého posunu objektivu .....    | 13  |
| Ovladač vodorovného posunu objektivu ..... | 13  |

## P

|  |         |
|--|---------|
| Paměť .....                                | 123     |
| Pípnutí .....                              | 126     |
| PJLink .....                               | 200     |
| Plán .....                                 | 84      |
| Plátno pro zadní projekci .....            | 24      |
| Podporované zobrazovací zařízení .....     | 212     |
| Pohotovostní režim .....                   | 127     |
| Poměr stran .....                          | 62, 121 |
| Port Audio Out .....                       | 14      |
| Port Audio1 .....                          | 14      |
| Port Audio2 .....                          | 14      |
| Port BNC .....                             | 14      |
| Port Computer .....                        | 14      |
| Port HDBaseT .....                         | 14      |
| Port Monitor Out .....                     | 14      |
| Port Remote (dálkového ovládače) .....     | 14      |
| Port RS-232C .....                         | 14      |
| Postup při výměně lampy .....              | 185     |
| Postup při výměně vzduchového filtru ..... | 188     |
| Posun objektivu .....                      | 28      |
| Pozadí obrazu .....                        | 124     |
| Pozice .....                               | 121     |
| Požadavky na instalaci .....               | 24      |
| Prezentace .....                           | 60      |
| Projekce .....                             | 125     |
| Projekční plocha .....                     | 124     |
| Projektor .....                            | 48, 51  |
| Projektor dokumentů .....                  | 206     |
| Provoz .....                               | 125     |
| Provozní teplota .....                     | 215     |
| Přední nastavitelná podpěra .....          | 15      |

|                           |     |
|---------------------------|-----|
| Přehřívání .....          | 156 |
| Přepnout obrazovky .....  | 76  |
| Přeskenování .....        | 121 |
| Příst. heslo na web ..... | 133 |

## Q

|                    |     |
|--------------------|-----|
| Quick Corner ..... | 122 |
|--------------------|-----|

## R

|                                      |              |
|--------------------------------------|--------------|
| Reset paměti .....                   | 143          |
| Resetování provozní doby lampy ..... | 143, 188     |
| Resetovat vše .....                  | 143          |
| Režim barev .....                    | 60, 120, 128 |
| RGBCMY .....                         | 128          |
| RoomView .....                       | 202          |
| Rozlišení .....                      | 121, 142     |

## S

|                                 |          |
|---------------------------------|----------|
| Sériové číslo .....             | 142      |
| Seřizování souběhu .....        | 121      |
| Shoda barev .....               | 128      |
| Síťová informace .....          | 129, 130 |
| Skladovací teplota .....        | 215      |
| SMTP server .....               | 139      |
| Snímač dálkového ovládače ..... | 12       |
| SNMP .....                      | 198      |
| Split Screen .....              | 123      |
| Spotřební materiál .....        | 207      |
| sRGB .....                      | 60       |
| Stav .....                      | 142      |
| Stavové indikátory .....        | 13       |
| Strop .....                     | 24, 125  |

|                     |     |
|---------------------|-----|
| Synchronizace ..... | 121 |
| Sytost barev .....  | 120 |

## T

|                            |     |
|----------------------------|-----|
| Technické údaje .....      | 214 |
| Tlačítko A/V Mute .....    | 16  |
| Transfokační kroužek ..... | 12  |

## U

|                            |     |
|----------------------------|-----|
| Úplné uzamčení .....       | 90  |
| Úprava barev .....         | 120 |
| Úpravy barev .....         | 120 |
| Úvodní obrazovka .....     | 124 |
| Uživatelské logo .....     | 80  |
| Uživatelské tlačítko ..... | 123 |

## V

|                               |             |
|-------------------------------|-------------|
| Velikost obrazu .....         | 76          |
| Větrací otvor .....           | 12          |
| Vícenásobná projekce .....    | 60, 72, 128 |
| Volitelné příslušenství ..... | 206         |
| Vstupní signál .....          | 142         |
| Vyčistit Vzd. Filtr .....     | 124         |
| Výměna baterií .....          | 20          |
| Vypnout A/V .....             | 78          |
| Vysoká nadmořská výška .....  | 125         |
| Vyvážení bílé .....           | 120         |
| Vzdálenost .....              | 208         |

## W

|                        |     |
|------------------------|-----|
| Webový prohlížeč ..... | 193 |
|------------------------|-----|

## Z

|   |         |
|---|---------|
| Zabezpečení heslem .....                | 88      |
| Zadní .....                             | 24, 125 |
| Zadní podpěry .....                     | 15      |
| Zámek ovladače posunu objektivu .....   | 13      |
| Zámek tlačítek dálkového ovladače ..... | 91      |
| Zdroj .....                             | 75, 142 |
| Zkušební vzor .....                     | 27, 123 |
| Zmrazit .....                           | 79      |
| Zobrazení .....                         | 124     |
| Zobrazovací zařízení .....              | 212     |
| Zpráva .....                            | 124     |