



# **Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection**

## Kennismaken met EasyMP Multi PC Projection 5

### Kenmerken van EasyMP Multi PC Projection ..... 6

Aansluiten op verschillende apparaten .....	6
Vierpanelenscherm .....	6
De positie van de presentator en projectie wijzigen.....	7
Moderatorfunctie.....	7
Levering op het scherm en de functie Miniaturen weergeven .....	8
Eenvoudige netwerkprojectie met een USB-flashstation (alleen Windows).....	8

## De software voor de eerste keer instellen 10

### De software installeren ..... 11

Systeemvereisten EasyMP Multi PC Projection.....	11
Versies van EasyMP Multi PC Projection.....	12
EasyMP Multi PC Projection (Windows) installeren.....	12
EasyMP Multi PC Projection (OS X) installeren.....	12

### De netwerkinstellingen voor de projector selecteren ..... 13

Verbindingsmethoden voor verschillende netwerkomgevingen.....	13
Aanbevolen draadloze omgeving voor Multi PC Projection.....	14
Een projector instellen voor verbinding in de modus Snelle verbinding .....	14
Een projector instellen voor verbinding in de modus Geavanceerde verbinding (draadloos).....	15
Een projector instellen voor verbinding in de modus Geavanceerde verbinding (bekabeld).....	16

## De projector aansluiten en beelden projecteren 18

### Verbindingsmethoden ..... 19

Verbindingsmethoden voor verschillende vergaderstijlen .....	19
De projector en een computer direct aansluiten via draadloze communicatie ...	20
Verbinden met de projector vanaf de software via een netwerksysteem .....	23

### De methode voor het zoeken van de projector selecteren ..... 26

Zoekmethoden.....	26
Automatisch netwerkprojectors zoeken .....	26
Netwerkprojectors zoeken door een IP-adres of projectornaam op te geven.....	27
Netwerkprojectors zoeken met behulp van een profiel .....	27
Profielen voor zoekactie.....	28
Een profiel zoeken.....	28
Een profiel registreren .....	28
Een profiel exporteren.....	30
Een profiel importeren .....	30
Een profiel delen via een netwerk .....	30

## Het geprojecteerde scherm bedienen ..... 32

Schermtypes voor projectiebediening.....	32
De status van het geprojecteerde scherm gebruiken.....	32
Het aantal geprojecteerde panelen wijzigen .....	33
De presentator wijzigen.....	34
De projectiepositie wijzigen.....	35

## Loskoppelen ..... 36

## Extra functies gebruiken 37

### Netwerkprojectors zoeken met behulp van een snelkoppeling. 38

Een snelkoppeling maken.....	38
------------------------------	----

### Verbinden met de netwerkbeamer met een USB-flashstation (alleen Windows)..... 39

Een USB-sleutel maken op een USB-flashstation (alleen Windows).....	39
Een USB-sleutel gebruiken voor het verbinden van een Windows-computer.....	39

### Verbinding maken met verschillende projectors (Spiegelen)..... 41

### Audio weergeven via projector ..... 42

### Uw scherm projecteren..... 43

### De moderator wijzigen ..... 44 |

### Het geprojecteerde scherm verdelen ..... 45 |

<b>Het scherm van de deelnemer selecteren voor het projecten met miniaturen.....</b>	<b>46</b>
<b>Het controlescherm verbergen.....</b>	<b>47</b>
<b>Bewerkingen door de gebruiker verbieden .....</b>	<b>48</b>
<b>De verbindingsbandbreedte controleren .....</b>	<b>49</b>
Beperkingen bandbreedtecontrole.....	50

## **Problemen oplossen 51**

<b>Problemen met de netwerkverbinding oplossen .....</b>	<b>52</b>
Oplossingen wanneer u geen verbinding kunt maken met de modus Snelle verbinding.....	52
Oplossingen wanneer u geen projectors kunt verbinden met de modus Geavanceerde verbinding (Draadloos) .....	52
Oplossingen wanneer u geen projectors kunt verbinden met de modus Geavanceerde verbinding (Vast) .....	54
<b>Problemen tijdens de projectie .....</b>	<b>56</b>
Oplossingen wanneer het scherm niet goed wordt geprojecteerd .....	56
Oplossingen wanneer het geluid niet goed wordt afgespeeld .....	56
Oplossingen wanneer de moderatorfunctie niet werkt.....	57
Oplossingen wanneer het geprojecteerde scherm niet wordt geleverd .....	57
<b>Lijst van foutmeldingen .....</b>	<b>58</b>
Foutberichten bij het opstarten van EasyMP Multi PC Projection .....	58
Foutmeldingen bij gebruik van een USB-sleutel .....	59
Foutmeldingen tijdens het zoeken naar en selecteren van projectors.....	60
Foutmeldingen tijdens de projectie .....	61
Foutmeldingen bij het gebruik van profielen .....	61
Foutberichten bij het gebruik van de moderatorfunctie.....	62
Foutberichten wanneer u het geprojecteerde scherm verdeelt.....	62
<b>Lijst event-id's .....</b>	<b>63</b>

## **Schermoverzicht 64**

<b>Selecteer het scherm Aansluitmodus.....</b>	<b>65</b>
<b>Zoekscherm .....</b>	<b>66</b>
<b>Scherm Opslaan.....</b>	<b>68</b>
<b>Opties instellen .....</b>	<b>69</b>
Opties instellen - Gebruikersinstellingen .....	69
Opties instellen - Algemene instellingen .....	70
Opties instellen - Prestaties aanpassen.....	72
Opties instellen - Geluid .....	73
Opties instellen - Leveren .....	74
<b>Taakbalk.....</b>	<b>75</b>
<b>Controlescherm .....</b>	<b>76</b>
<b>Miniatuurscherm .....</b>	<b>79</b>
<b>Viewerscherm .....</b>	<b>81</b>

## **Bijlage 82**

<b>De software bijwerken en verwijderen.....</b>	<b>83</b>
De nieuwste versie van de toepassing verkrijgen .....	83
EasyMP Multi PC Projection verwijderen (Windows Vista/Windows 7/Windows 10) .....	83
EasyMP Multi PC Projection verwijderen (Windows 8/Windows 8.1) .....	83
EasyMP Multi PC Projection (OS X) verwijderen .....	84
<b>Ondersteunde resoluties en kleuren .....</b>	<b>85</b>
Ondersteunde resoluties .....	85
Beeldschermkleur .....	85
<b>Beperkingen .....</b>	<b>86</b>
Verbindingsbeperkingen.....	86
Beperkingen bij het projecteren van Windows Fotogalerie of Windows Live Photo Gallery.....	86

Beperkingen in Windows Aero.....	86
Beperkingen bij het projecteren vanuit Windows Media Center .....	87
<b>Kennisgevingen.....</b>	<b>88</b>
Kennisgeving betreffende auteursrechten.....	88
Informatie over benamingen.....	88
Algemene kennisgeving .....	88
Toekenning auteursrechten .....	89

# Kennismaken met EasyMP Multi PC Projection

Raadpleeg de informatie om meer te weten te komen over EasyMP Multi PC Projection-software.

## » **Verwante koppelingen**

- "Kenmerken van EasyMP Multi PC Projection" [pag.6](#)

EasyMP Multi PC Projection is software waarmee u interactieve vergaderingen of lessen kunt geven door het projecteren van beelden vanaf netwerkprojectors. U kunt verschillende weergaveopties gebruiken voor uw omgeving.

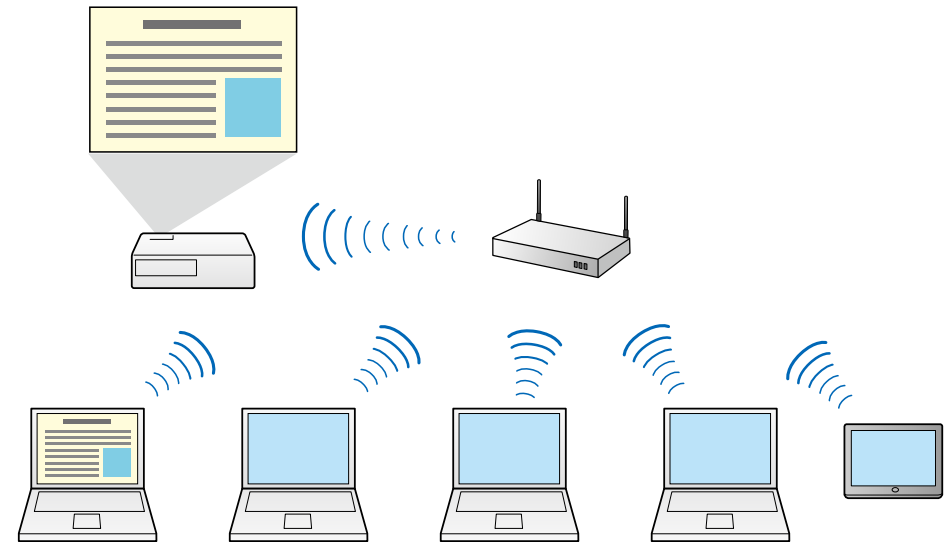
## » Verwante koppelingen

- "Aansluiten op verschillende apparaten" [pag.6](#)
- "Vierpanelenscherm" [pag.6](#)
- "De positie van de presentator en projectie wijzigen" [pag.7](#)
- "Moderatorfunctie" [pag.7](#)
- "Levering op het scherm en de functie Miniaturen weergeven" [pag.8](#)
- "Eenvoudige netwerkprojectie met een USB-flashstation (alleen Windows)" [pag.8](#)

## Aansluiten op verschillende apparaten

Wanneer u EasyMP Multi PC Projection installeert op een netwerkcomputer en om te verbinden met de projector, kunnen maximaal 50 andere apparaten op het netwerk beelden projecteren vanaf de projector. (Er kunnen vier apparaten tegelijk projecteren.) De 50 apparaten kunnen een combinatie zijn van computers waarop EasyMP Multi PC Projection wordt uitgevoerd en draadloze apparaten, zoals smartphones en tablets, waarop Epson iProjection wordt uitgevoerd.

U kunt ook vergaderen via een netwerk door hetzelfde beeld simultaan op maximaal vier projectors op het netwerk te projecteren.



## » Verwante koppelingen

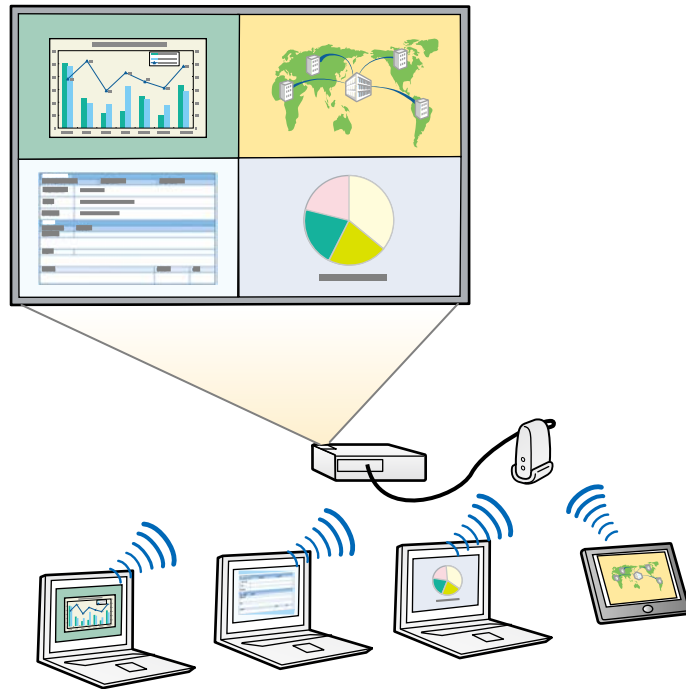
- "Verbinding maken met verschillende projectors (Spiegelen)" [pag.41](#)
- "Verbindingsmethoden" [pag.19](#)

## Vierpanelenscherm

U kunt maximaal vier schermen simultaan weergeven in afzonderlijk geprojecteerde panelen. Dit is zowel nuttig in zakelijke als in onderwijsomgevingen.

U kunt gegevens vergelijken en analyseren terwijl u tegelijkertijd schermen projecteert vanaf meerdere apparaten. In een onderwijsomgeving kunt u

lesmateriaal projecteren op een deel van het scherm en het antwoord van de student op een ander deel om de leerervaring te verbeteren.



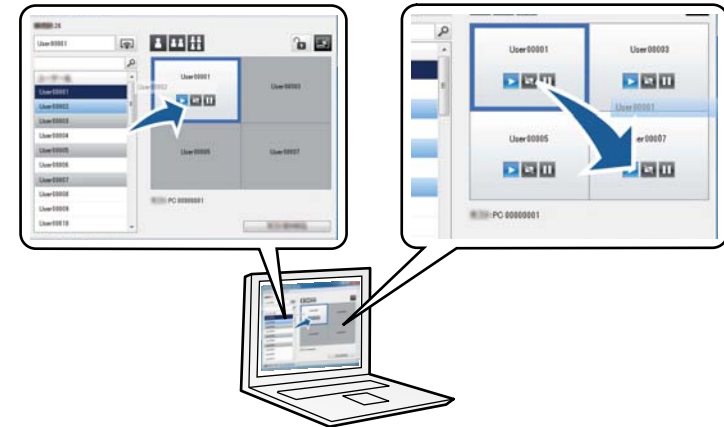
## » Verwante koppelingen

- "Het aantal geprojecteerde panelen wijzigen" [pag.33](#)

## De positie van de presentator en projectie wijzigen

Met EasyMP Multi PC Projection kunt u het scherm dat wordt geprojecteerd en de projectiepositie gemakkelijk wijzigen door gewoon gebruikersnamen in panelen op het controlescherm te slepen en neer te zetten.

U kunt de projector delen met andere gebruikers op hetzelfde netwerk zonder dat u de kabelaan sluitingen hoeft te wijzigen zodat gebruikers elkaar kunnen afwisselen bij het geven van presentaties.



Het controlescherm is alleen beschikbaar in de Standaardversie van de software.

## » Verwante koppelingen

- "De presentator wijzigen" [pag.34](#)
- "De projectiepositie wijzigen" [pag.35](#)

## Moderatorfunctie

Wanneer u de moderatorfunctie gebruikt, speelt slechts één persoon de rol van moderator die het geprojecteerde scherm kan bedienen. Deze functie is geschikt voor vergaderingen waarbij één gebruiker de moderator is en de andere gebruikers deelnemers zijn. De moderator moet het geprojecteerde scherm bedienen.

Dit kan ook nuttig zijn in een klasomgeving waar de moderator zonder onderbreking de les moet leiden.



Deze functie is alleen beschikbaar voor ondersteunde modellen.

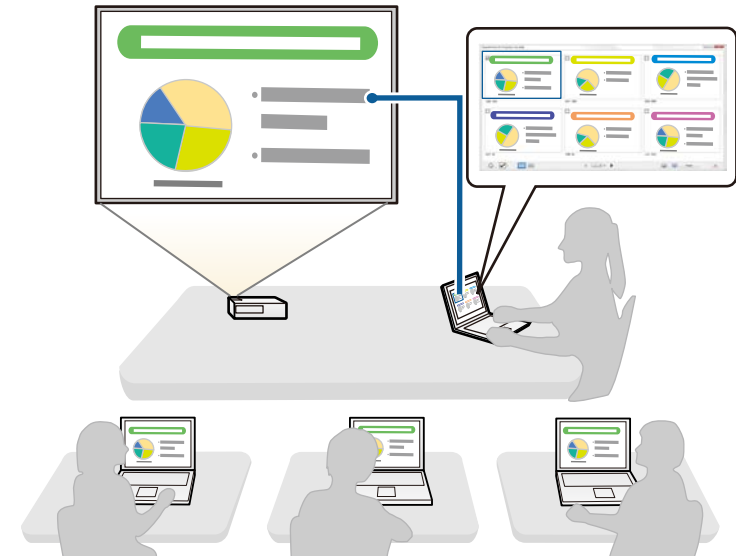
## » Verwante koppelingen

- "De moderator wijzigen" [pag.44](#)
- "Verbindingsmethoden" [pag.19](#)

## Levering op het scherm en de functie Miniaturen weergeven

U kunt de momenteel geprojecteerde schermbeelden verdelen op de apparaten van de deelnemer. De deelnemers kunnen vervolgens opmerkingen toevoegen aan de ontvangen beelden met tekensoftware die de moderator kan controleren als miniaturen. Deze functie is geschikt voor omgevingen waar de moderator de deelnemers te beantwoorden vragen wil geven en vervolgens wil

selecteren welke antwoorden of ideeën als respons moeten worden geprojecteerd.



Deze functie is alleen beschikbaar voor ondersteunde modellen.

## » Verwante koppelingen

- "Het geprojecteerde scherm verdelen" [pag.45](#)
- "Het scherm van de deelnemer selecteren voor het projecten met miniaturen" [pag.46](#)

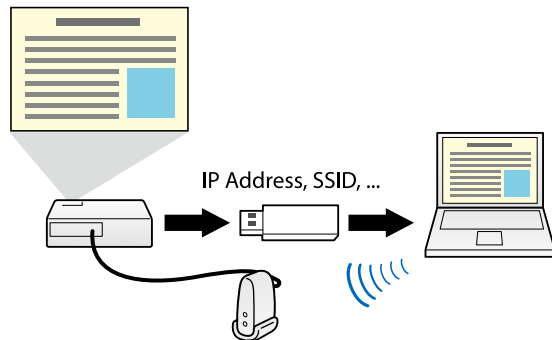
## Eenvoudige netwerkprojectie met een USB-flashstation (alleen Windows)

U kunt een in de handel verkrijgbaar USB-flashstation gebruiken als USB-sleutel voor het overdragen van de netwerkinformatie van de beamer naar een



Windows-computer. Door het maken van de USB-sleutel kunt u snel beelden projecteren vanaf de netwerkbeamer.

Als de presentator vervangen wordt, kunt u het geprojecteerde scherm omschakelen door een USB-sleutel in de computer van een nieuwe presentator te steken.



- Deze functie is alleen beschikbaar voor ondersteunde modellen. Bekijk de Gebruikershandleiding van uw projector voor meer details.
- U kunt de USB-sleutel niet gebruiken als een draadloze LAN-module van de beamer.

## » Verwante koppelingen

- "Verbinden met de netwerkbeamer met een USB-flashstation (alleen Windows)" [pag.39](#)

# De software voor de eerste keer instellen

Volg deze aanwijzingen voordat u een computer via een netwerk met de projector verbindt.

## » **Verwante koppelingen**

- "De software installeren" [pag.11](#)
- "De netwerkinstellingen voor de projector selecteren" [pag.13](#)

Installeer EasyMP Multi PC Projection vanaf de cd-rom met de EPSON Projector-software die bij uw projector is geleverd (indien beschikbaar) of door deze toepassing te downloaden vanaf de Epson-website.



- Als de taal die voor de installatie is geselecteerd afwijkt van de taal die door het besturingssysteem wordt gebruikt, worden de schermen mogelijk niet correct weergegeven.
- Als al een eerdere versie van EasyMP Multi PC Projection is geïnstalleerd op uw computer, moet u deze eerst verwijderen en vervolgens EasyMP Multi PC Projection installeren.

## » Verwante koppelingen

- "Systeemvereisten EasyMP Multi PC Projection" [pag.11](#)
- "Versies van EasyMP Multi PC Projection" [pag.12](#)
- "EasyMP Multi PC Projection (Windows) installeren" [pag.12](#)
- "EasyMP Multi PC Projection (OS X) installeren" [pag.12](#)
- "De nieuwste versie van de toepassing verkrijgen" [pag.83](#)

## Systeemvereisten EasyMP Multi PC Projection

Uw computer moet voldoen aan de volgende systeemvereisten om de EasyMP Multi PC Projection-software te gebruiken.

Vereisten	Windows	Mac
Besturingssysteem	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-bits)</li> <li>• Enterprise (32-bits)</li> <li>• Business (32-bits)</li> <li>• Home Premium (32-bits)</li> <li>• Home Basic (32-bits)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.7.x (32- en 64-bits)</li> <li>• 10.8.x (64-bit)</li> <li>• 10.9.x (64-bit)</li> <li>• 10.10.x (64-bit)</li> <li>• 10.11.x (64-bit)</li> </ul>

Vereisten	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32- en 64-bits)</li> <li>• Enterprise (32- en 64-bits)</li> <li>• Professional (32- en 64-bits)</li> <li>• Home Premium (32- en 64-bits)</li> <li>• Home Basic (32-bits)</li> <li>• Starter (32-bits)</li> </ul>	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32- en 64-bits)</li> <li>• Windows 8 Pro (32- en 64-bits)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32- en 64-bits)</li> </ul>	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32- en 64-bits)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32- en 64-bits)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32- en 64-bits)</li> </ul>	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32- en 64-bits)</li> <li>• Windows 10 Pro (32- en 64-bits)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32- en 64-bits)</li> </ul>	
Processor	Intel Core2Duo of sneller (Intel Core i5 of sneller aanbevolen)	
Geheugen	2GB of meer (4GB of meer aanbevolen)	
Ruimte op harde schijf	50 MB of meer	

Vereisten	Windows	Mac
Weergeven	Resolutie tussen 800 × 600 (SVGA) en 1920 × 1200 (WUXGA) 16-bits kleuren of hoger (ongeveer 32.000 schermkleuren)	



- De werking is niet gegarandeerd voor Windows Vista zonder geïnstalleerde servicepacks of Windows Vista Service Pack 1.
- De werking is niet gegarandeerd voor Windows 7 zonder geïnstalleerde servicepacks.

## Versies van EasyMP Multi PC Projection

U kunt de te installeren softwareversie kiezen die past bij uw rol in de projectieomgeving.

### • Standaardversie

U kunt alle functies van EasyMP Multi PC Projection gebruiken.

U kunt het geprojecteerde beeld controleren en ook optreden als een moderator.

### • Deelnemersversie

U kunt alleen verbinden met de projector als deelnemer van de moderatorfunctie en u kunt de geprojecteerde beelden niet controleren.

## EasyMP Multi PC Projection (Windows) installeren

Installeer EasyMP Multi PC Projection op uw computer.



U moet als beheerder zijn aangemeld om de software te installeren.

- 1** Zet de computer aan.
- 2** Sluit alle geopende programma's.

### **3** Voer een van de volgende bewerkingen uit:

- Plaats de cd-rom met de EPSON Projector-software in de computer (indien beschikbaar) en ga verder met deze stappen.
- Als u de software van de Epson-website hebt gedownload, volgt u de instructies op het scherm om de software te installeren.

Het installatieprogramma start automatisch.

### **4** Als het installatieprogramma niet automatisch start, opent u het cd-romstation vanuit **Deze computer** (of **Computer**) en dubbelklikt u vervolgens op **EMP\_MPPInst.exe**.

### **5** Volg de aanwijzingen op het scherm om te installeren.

## EasyMP Multi PC Projection (OS X) installeren

Installeer EasyMP Multi PC Projection op uw computer.

### **1** Zet de computer aan.

### **2** Sluit alle geopende programma's.

### **3** Voer een van de volgende bewerkingen uit:

- Plaats de cd-rom met de EPSON Projector-software in de computer (indien beschikbaar) en ga verder met deze stappen.
- Als u de software van de Epson-website hebt gedownload, volgt u de instructies op het scherm om de software te installeren.

### **4** Dubbelklik op het pictogram **EMP\_MPPInstaller.mpkg** in het EPSON-venster.

De installatie start.

### **5** Volg de aanwijzingen op het scherm om te installeren.

Volg deze aanwijzingen om een verbindingsmethode tussen een computer en de projector te selecteren en stel vervolgens de projector in.

## » Verwante koppelingen

- "Verbindingsmethoden voor verschillende netwerkomgevingen" [pag.13](#)
- "Aanbevolen draadloze omgeving voor Multi PC Projection" [pag.14](#)
- "Een projector instellen voor verbinding in de modus Snelle verbinding" [pag.14](#)
- "Een projector instellen voor verbinding in de modus Geavanceerde verbinding (draadloos)" [pag.15](#)
- "Een projector instellen voor verbinding in de modus Geavanceerde verbinding (bekabeld)" [pag.16](#)

## Verbindingsmethoden voor verschillende netwerkomgevingen

U kunt een verbindingsmodus kiezen die past bij uw netwerkomgeving.

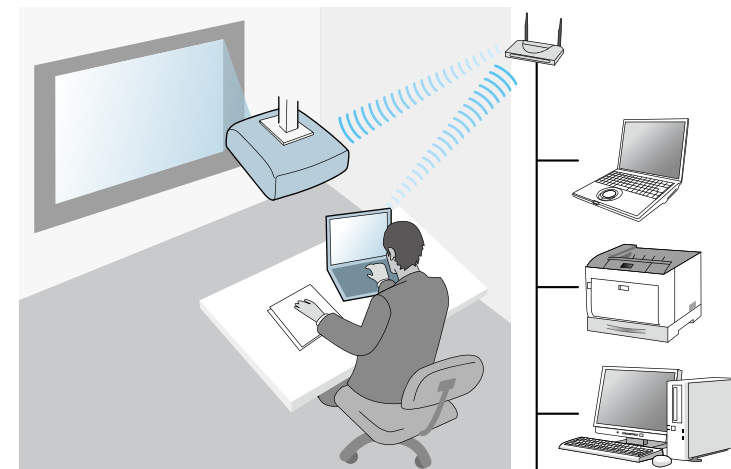
Controleer hoe de projector is verbonden met het netwerksysteem (draadloos of vast) en het communicatiepad van de computer naar de projector.

Afhankelijk van uw projector, zullen sommige verbindingsmethoden mogelijk niet beschikbaar zijn. Bekijk uw projectorhandleiding *Gebruikershandleiding* voor meer details.

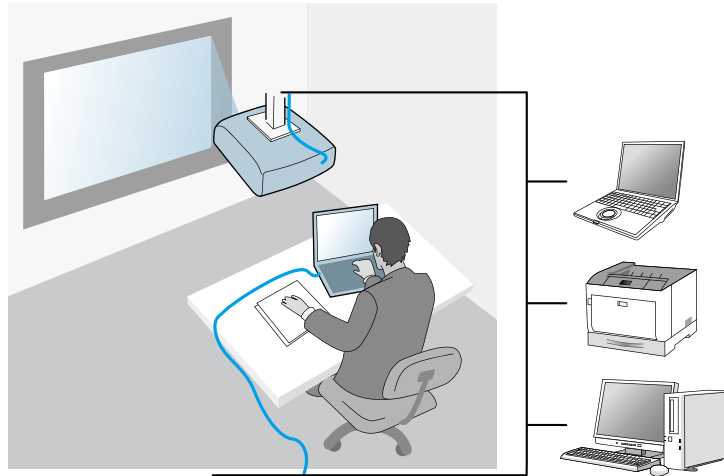
- Om de projector direct met de computer te verbinden via draadloze communicatie: gebruik **Snelle verbinding**.



- Om de projector direct met de computer te verbinden via een draadloos netwerksysteem: gebruik **Geavanceerde verbinding**.



- Om de projector direct met de computer te verbinden via een vast netwerksysteem: gebruik **Geavanceerde verbinding**.



## Aanbevolen draadloze omgeving voor Multi PC Projection

Wanneer u meerdere apparaten aansluit op een projector via de modus Snelle verbinding, raden wij u aan het aantal apparaten te beperken tot zes of minder om de projectieprestaties te behouden. Het aantal apparaten dat tegelijk met een projector kan worden verbonden is afhankelijk van de draadloze communicatieomgeving.

Wanneer u een projector aansluit op een draadloos LAN en meerdere apparaten draadloos verbindt via de modus Geavanceerde verbinding, moet u rekening houden met de volgende aanbevelingen.

- Stel meerdere toegangspunten in zodat een van de toegangspunten met maximaal 10 of 20 apparaten kan worden verbonden. Raadpleeg de handleiding van het toegangspunt voor meer informatie over het maximum aantal apparaten dat kan worden aangesloten.

- Wanneer u meerdere toegangspunten gebruikt, wijst u een ander kanaal toe aan elk toegangspunt en gebruikt u verschillende toegangspunten voor de projectorverbinding en voor de computerverbinding.
- Gebruik indien mogelijk een draadloze LAN-controller om de verbindingstabiliteit te verbeteren.
- Gebruik een toegangspunt dat 802.11n ondersteunt.

Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor hulp bij het instellen van de draadloze omgeving.



Als uw projector een vaste netwerkverbinding ondersteunt, raden wij u aan een vaste LAN-verbinding te gebruiken wanneer u meerdere apparaten verbindt met de projector.

## Een projector instellen voor verbinding in de modus Snelle verbinding

Om een computer direct te verbinden met de projector via draadloze communicatie, moet u de netwerkinstellingen selecteren op de computer en de projector.

- 1** Selecteer de nodige instellingen om uw computer te verbinden met een draadloos LAN. Raadpleeg de documentatie die bij uw computer is geleverd voor meer informatie.
- 2** Installeer indien nodig de draadloze LAN-eenheid in de projector. Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.
- 3** Zet de projector aan.
- 4** Druk op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en selecteer **Netwerkconfiguratie**.
- 5** Selecteer **Draadloos LAN**.

Een scherm zoals hieronder wordt weergegeven.



- 6 Schakel de ondersteuning voor draadloos LAN in.



De nodige instellingen verschillen afhankelijk van uw projector. Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.

- 7 Selecteer **Snel** voor **Aansluitmodus**.
- 8 Selecteer andere opties zoals nodig zijn voor uw netwerk. Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.
- 9 Selecteer de beveiligingsinstellingen in het menu **Beveiliging** zoals nodig zijn voor uw netwerk. Vraag uw netwerkbeheerder meer informatie over het opgeven van de juiste instellingen.
- 10 Wanneer u klaar bent met het opgeven van de instellingen, selecteert u **Installatie voltooid** of **Inst. voltooid** en volgt u de aanwijzingen op het scherm voor het opslaan van uw instellingen en het afsluiten van de menu's.

## » Verwante koppelingen

- "De projector en een computer direct aansluiten via draadloze communicatie" [pag.20](#)

## Een projector instellen voor verbinding in de modus Geavanceerde verbinding (draadloos)

Om een computer via een draadloos netwerk met de projector te verbinden, moet u de netwerkinstellingen selecteren op de computer en de projector.

- 1 Neem contact op met uw netwerkbeheerder en noteer de instellingen voor het toegangspunt, zoals de SSID- en beveiligingsinstellingen.

- 2 Verbind de computer met het netwerk.



Voor het tot stand brengen van een netwerkverbinding kunt u eventueel de documentatie raadplegen die bij uw computer of netwerkadapter is geleverd.

- 3 Installeer indien nodig de draadloze LAN-eenheid in de projector. Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.

- 4 Zet de projector aan.

- 5 Druk op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en selecteer dan **Netwerkconfiguratie**.

- 6 Selecteer **Draadloos LAN**.  
Een scherm zoals hieronder wordt weergegeven.



## 7 Schakel de ondersteuning voor draadloos LAN in.



De nodige instellingen verschillen afhankelijk van uw projector. Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.

## 8 Selecteer **Geavanceerd** voor **Aansluitmodus**.

## 9 Selecteer andere opties zoals nodig zijn voor uw netwerk. Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor instructies.

## 10 Selecteer de beveiligingsinstellingen in het menu **Beveiliging** zoals nodig zijn voor uw netwerk. Vraag uw netwerkbeheerder meer informatie over het opgeven van de juiste instellingen.

## 11 Wanneer u klaar bent met het opgeven van de instellingen, selecteert u **Installatie voltooid** of **Inst. voltooid** en volgt u de aanwijzingen op het scherm voor het opslaan van uw instellingen en het afsluiten van de menu's.

### » Verwante koppelingen

- "Verbinden met de projector vanaf de software via een netwerksysteem"  
[pag.23](#)

## Een projector instellen voor verbinding in de modus Geavanceerde verbinding (bekabeld)

Om een computer via een vast netwerk met de projector te verbinden, moet u de netwerkinstellingen selecteren op de computer en de projector.

## 1 Neem contact op met uw netwerkbeheerder en controleer of DHCP beschikbaar is in de huidige netwerkomgeving.



Als DHCP niet beschikbaar is, noteert u de volgende waarden die beschikbaar zijn voor uw projector.

- IP-adres
- Subnetmasker
- Gateway-adres

## 2 Verbind de computer met het netwerk.



Voor het tot stand brengen van een netwerkverbinding kunt u eventueel de documentatie raadplegen die bij uw computer of netwerkadapter is geleverd.

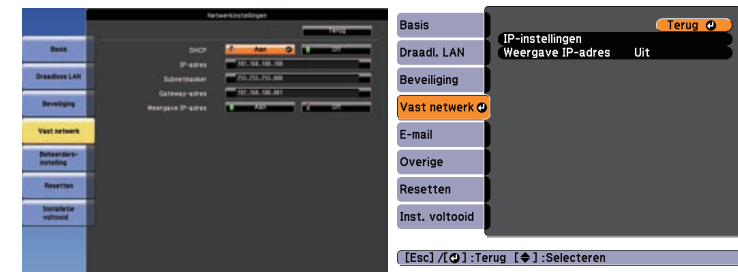
## 3 Sluit een LAN-kabel aan op de projector.

## 4 Zet de projector aan.

## 5 Druk op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en selecteer **Netwerkconfiguratie**.

## 6 Selecteer **Vast netwerk**.

Een scherm zoals hieronder wordt weergegeven.



## 7 Selecteer IP-instellingen als dat nodig is.

- DHCP is beschikbaar: stel **DHCP** in op **Aan**.



- DHCP is niet beschikbaar: stel **DHCP** in op **Uit** en voer de benodigde waarden voor het IP-adres, het subnetmasker en het gatewayadres in.

**8** Wanneer u klaar bent met het opgeven van de instellingen, selecteert u **Installatie voltooid** of **Inst. voltooid** en volgt u de aanwijzingen op het scherm voor het opslaan van uw instellingen en het afsluiten van de menu's.

## » Verwante koppelingen

- "Verbinden met de projector vanaf de software via een netwerksysteem"  
[pag.23](#)

# De projector aansluiten en beelden projecteren

Volg deze instructies voor het verbinden van de computer en de projector via een netwerk en voor het projecteren van beelden op uw computerscherm via de projector. Zorg dat de software reeds is geïnstalleerd en dat een verbindingsmodus is geselecteerd voor de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Verbindingsmethoden" [pag.19](#)
- "De methode voor het zoeken van de projector selecteren" [pag.26](#)
- "Het geprojecteerde scherm bedienen" [pag.32](#)
- "Loskoppelen" [pag.36](#)
- "De software installeren" [pag.11](#)
- "De netwerkinstellingen voor de projector selecteren" [pag.13](#)

U kunt een geschikte methode selecteren om de computer en de projector te verbinden via een netwerk, afhankelijk van uw vergaderstijl.

## » Verwante koppelingen

- "Verbindingsmethoden voor verschillende vergaderstijlen" [pag.19](#)
- "De projector en een computer direct aansluiten via draadloze communicatie" [pag.20](#)
- "Verbinden met de projector vanaf de software via een netwerksysteem" [pag.23](#)

## Verbindingsmethoden voor verschillende vergaderstijlen

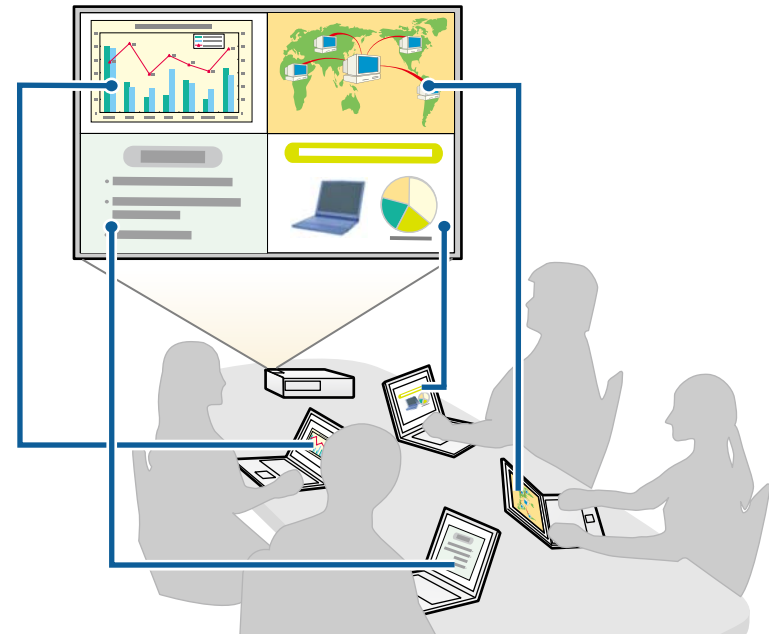
U kunt een verbindingmethode kiezen zodat deze past bij de stijl van uw vergadering.

Beslis hoe u uw vergadering wilt houden. Afhankelijk van de door u geselecteerde verbindingmethode, verschilt de verbindingprocedure.



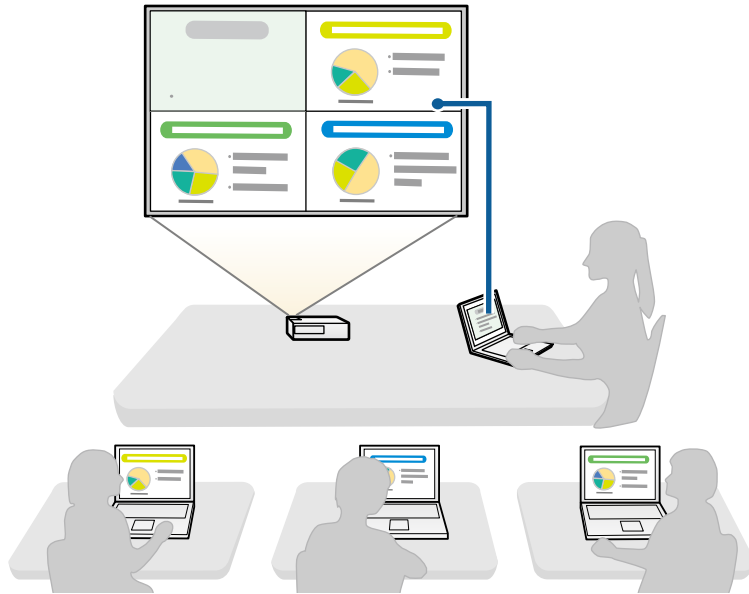
Afhankelijk van uw projector, zullen sommige verbindingsmethoden mogelijk niet beschikbaar zijn. Bekijk uw projectorhandleiding *Gebruikershandleiding* voor meer details.

- Alle gebruikers kunnen het geprojecteerde scherm bedienen en presentator worden. (Discussies voeren en onderling communiceren met andere gebruikers in een zakelijke omgeving.)



- Slechts één gebruiker is de moderator en heeft de volledige controle over de vergadering met behulp van de moderatorfunctie. (Het gebruik van

computerschermen van de deelnemers aan een cursus of les in een onderwijsomgeving.)



Om een vergadering te starten met de moderatorfunctie, moet één gebruiker als moderator verbinding maken met de projector en moeten de andere gebruikers een verbinding maken als deelnemers.

## » Verwante koppelingen

- "De moderator wijzigen" [pag.44](#)
- "Verbinden met de projector vanaf de software via een netwerkstelsysteem" [pag.23](#)

## De projector en een computer direct aansluiten via draadloze communicatie

Wanneer uw projector is ingesteld zoals hieronder is aangegeven, kunt u de projector en een computer direct verbinden via een draadloze communicatie om het scherm van de computer te projecteren.

- De draadloze LAN-eenheid is geïnstalleerd in de projector of de projector heeft ingebouwde draadloze LAN-modules.
- De verbindingmethode van de projector is ingesteld op **Snel**.



- Als u de Deelnemersversie van de software gebruikt, moet u de projector en een computer verbinden via een netwerkstelsysteem.
- Wanneer u de projector en een computer direct verbindt via draadloze communicatie, wordt de verbinding tussen de computer en een toegangspunt verbroken.
- Zorg dat u de draadloze communicatiefunctie van uw computer inschakelt.

**1**

Druk op de knop [LAN] of op de knop [Source Search] op de afstandsbediening om de ingangsbron om te schakelen naar LAN.

Het stand-byscherm van het LAN wordt weergegeven.

[LAN]

Projectornaam	:	EB*****
SSID	:	
IP-adres	:	
IP-adres ((i))	:	
Trefwoord	:	

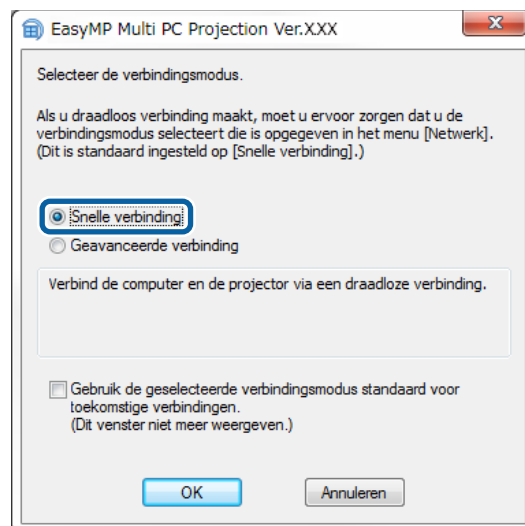
## 2 Start EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista and Windows 7: klik op **Start**, selecteer **Programma's** (of **Alle programma's**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** en klik vervolgens op **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 en Windows 8.1: selecteer **Zoeken** in de Charms en selecteer vervolgens **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: selecteer **Start**, **Alle apps**, **EPSON Projector** en vervolgens **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: dubbelklik op **EasyMP Multi PC Projection** in de map **Programma's**.



U kunt ook een snelkoppeling maken en deze gebruiken voor het opstarten van EasyMP Multi PC Projection en het automatisch zoeken van opgeslagen projectors.

## 3 Selecteer **Snelle verbinding**, en klik dan op **OK**.



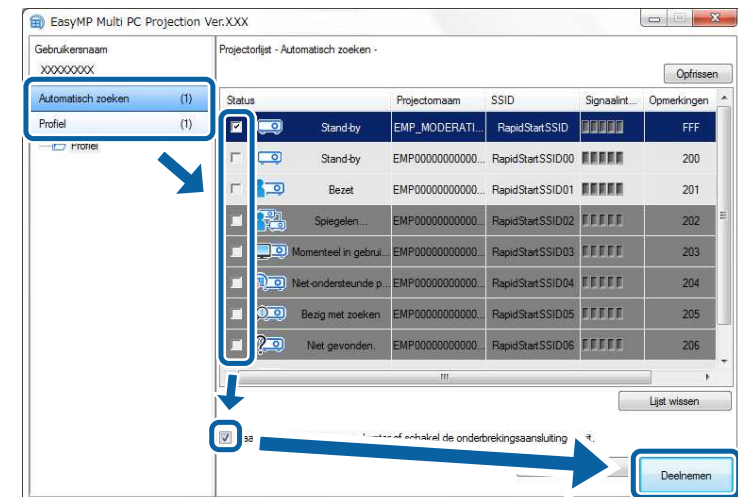
## 4 Zoek de projector met een van de volgende methoden.

- **Automatisch zoeken**: zoekt automatisch de projector.
- **Profiel**: zoekt de projector op basis van een eerder opgeslagen profiel.

De zoekresultaten voor de projector worden weergegeven.

## 5 Selecteer de projector waarmee u wilt verbinden in de **Projectorlijst** en selecteer dan een van de volgende bewerkingen.

- U wilt dat alle gebruikers deelnemers kunnen worden in de moderatorfunctie: zorg dat **Maak verbinding als een moderator of schakel de onderbrekingsaansluitingen uit** niet is geselecteerd en klik dan op **Deelnemen**.
- U bent de moderatorgebruiker en u wilt niet dat andere gebruikers de moderatorpresentatie kunnen onderbreken: selecteer **Maak verbinding als een moderator of schakel de onderbrekingsaansluitingen uit** en klik dan op **Deelnemen**.



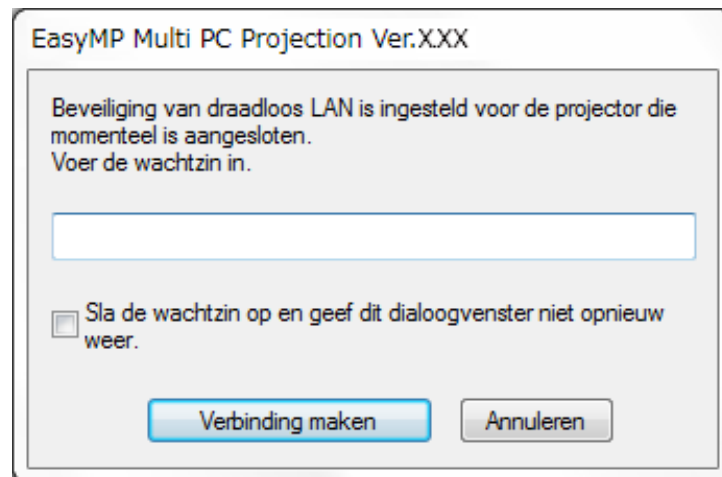


- De moderatorfunctie is alleen beschikbaar voor ondersteunde modellen en is alleen beschikbaar in de Standaardversie van de software.
- Wanneer een gebruiker een verbinding maakt als moderator, wordt de Moderatorfunctie ingeschakeld.

Wanneer **Trefwoord projector** is ingesteld op **Aan** of als het **Moderatorwachtwoord** is ingesteld in de projectorinstellingen, wordt het invoerscherm voor het trefwoord weergegeven.

**6** Controleer het **Trefwoord projector** dat op het stand-byscherm wordt weergegeven.  
Voer het trefwoord in en klik dan op **OK**.

**7** Wanneer het volgende dialoogvenster wordt weergegeven, voert u de ingestelde wachtwoordzin op de projector in en klikt op **Verbinding maken**.





Als u **Sla de wachtzin op en geef dit dialoogvenster niet opnieuw weer**, worden de SSID en de wachtwoordzin van de projector opgeslagen op de computer en verschijnt dit dialoogvenster niet wanneer u de volgende keer verbinding maakt. U hoeft de wachtwoordzin niet opnieuw in te voeren. Als de standaard wachtwoordzin van de projector niet is gewijzigd, verschijnt het volgende dialoogvenster. Wijzig de wachtwoordzin via het projectormenu **Netwerk**.



Wanneer verbinding is gemaakt, wordt het computerscherm geprojecteerd en verschijnt de volgende werkbalk op het computerscherm.



In de schermvullende modus wordt het computerscherm geprojecteerd voor de gebruiker die als eerste verbinding maakt. Gebruikers die later verbinden, kunnen hun eigen scherm projecteren door in de werkbalk te klikken op de

knop  of kunnen het geprojecteerde scherm bedienen vanaf het controlescherm door in de werkbalk te klikken op de knop .



- Wanneer een verbinding tot stand is gebracht, schakelt de ingangsbron voor de projector automatisch naar de LAN-bron als geen ander signaal wordt ingevoerd. Als de ingangsbron niet automatisch schakelt naar de LAN-bron, drukt u op de knop [LAN] of [Source Search] op de afstandsbediening.
- De weergegeven werkbalk verschilt afhankelijk van de verbindingsmethode en de versie van de software.
- Wanneer u de moderatorfunctie gebruikt, kan alleen de moderator het geprojecteerde scherm bedienen.

## » Verwante koppelingen

- "Een projector instellen voor verbinding in de modus Snelle verbinding" [pag.14](#)
- "Loskoppelen" [pag.36](#)
- "De methode voor het zoeken van de projector selecteren" [pag.26](#)
- "Het geprojecteerde scherm bedienen" [pag.32](#)
- "Netwerkprojectors zoeken met behulp van een snelkoppeling" [pag.38](#)

## Verbinden met de projector vanaf de software via een netwerkstelsysteem

Wanneer uw projector is ingesteld zoals hieronder is aangegeven, kunt u de projector en een computer verbinden via een netwerk met behulp van EasyMP Multi PC Projection.

- De draadloze LAN-eenheid wordt geïnstalleerd als een projector geen ingebouwde draadloze LAN-modules heeft (alleen draadloze netwerken).
- Er is een LAN-kabel aangesloten op de projector (alleen bekabelde netwerken).
- De verbindingsmethode van de projector is ingesteld op **Geavanceerd**.



Zorg ook dat een computer met het netwerk is verbonden.

**1**

Druk op de knop [LAN] of op de knop [Source Search] op de afstandsbediening om de ingangsbron om te schakelen naar LAN. Het stand-byscherm van het LAN wordt weergegeven.

**2**

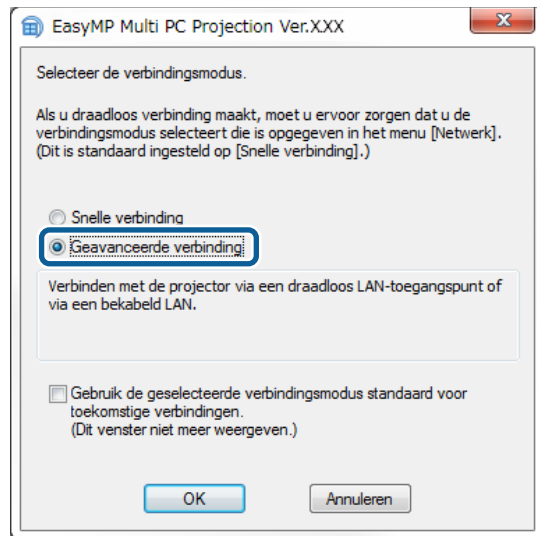
Start EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista and Windows 7: klik op **Start**, selecteer **Programma's** (of **Alle programma's**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** en klik vervolgens op **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 en Windows 8.1: selecteer **Zoeken** in de Charms en selecteer vervolgens **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: selecteer **Start**, **Alle apps**, **EPSON Projector** en vervolgens **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: dubbelklik op **EasyMP Multi PC Projection** in de map **Programma's**.



U kunt ook een snelkoppeling maken en deze gebruiken voor het opstarten van EasyMP Multi PC Projection en het automatisch zoeken van opgeslagen projectors.

- 3** Selecteer **Geavanceerde verbinding** en klik dan op **OK**.



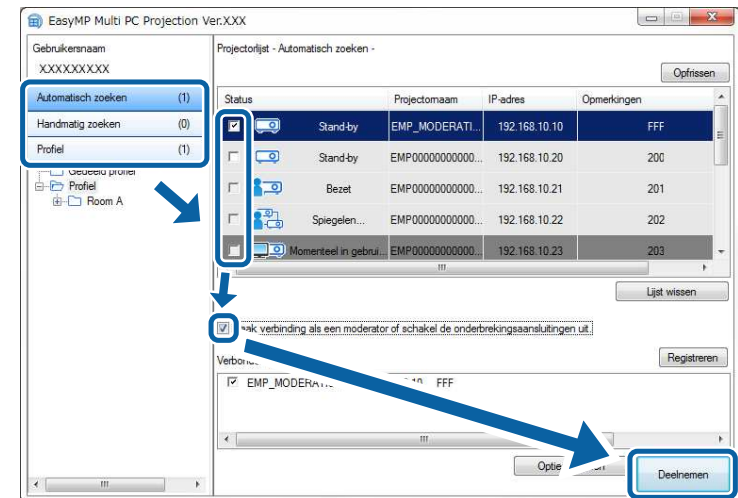
- 4** Zoek de projector met een van de volgende methoden.

- **Automatisch zoeken:** zoekt automatisch de projector.
- **Handmatig zoeken:** zoekt de projector op basis van een opgegeven IP-adres of projectornaam.
- **Profiel:** zoekt de projector op basis van een eerder opgeslagen profiel.

De zoekresultaten voor de projector worden weergegeven.

- 5** Selecteer de projector waarmee u wilt verbinden in de **Projectorlijst** en selecteer dan een van de volgende bewerkingen.

- U wilt dat alle gebruikers deelnemers kunnen worden in de moderatorfunctie: zorg dat **Maak verbinding als een moderator of schakel de onderbrekingsaansluitingen uit** niet is geselecteerd en klik dan op **Deelnemen**.
- U bent de moderatorgebruiker en u wilt niet dat andere gebruikers de moderatorpresentatie kunnen onderbreken: selecteer **Maak verbinding als een moderator of schakel de onderbrekingsaansluitingen uit** en klik dan op **Deelnemen**.



- De moderatorfunctie is alleen beschikbaar voor ondersteunde modellen en is alleen beschikbaar in de Standaardversie van de software.
- Wanneer een gebruiker een verbinding maakt als moderator, wordt de Moderatorfunctie ingeschakeld.

Wanneer **Trefwoord projector** is ingesteld op **Aan** of als het **Moderatorwachtwoord** is ingesteld in de projectorinstellingen, wordt het invoerscherm voor het trefwoord weergegeven.





- 6** Voer Trefwoord projector in dat in het stand-byscherm van het netwerk wordt weergegeven en klik op **OK** zoals nodig.

Wanneer verbinding is gemaakt, wordt het computerscherm geprojecteerd en verschijnt de volgende werkbalk op het computerscherm.



In de schermvullende modus wordt het computerscherm geprojecteerd voor de gebruiker die als eerste verbinding maakt. Gebruikers die later verbinden, kunnen hun eigen scherm projecteren door in de werkbalk te klikken op de

knop  of kunnen het geprojecteerde scherm bedienen vanaf het controlescherm door in de werkbalk te klikken op de knop .



- Wanneer een verbinding tot stand is gebracht, schakelt de ingangsbron voor de projector automatisch naar de LAN-bron als geen ander signaal wordt ingevoerd. Als de ingangsbron niet automatisch schakelt naar de LAN-bron, drukt u op de knop [LAN] of [Source Search] op de afstandsbediening.
- De weergegeven werkbalk verschilt afhankelijk van de verbindingmethode en de versie van de software.
- Wanneer u de moderatorfunctie gebruikt, kan alleen de moderator het geprojecteerde scherm bedienen.

## » Verwante koppelingen

- "Een projector instellen voor verbinding in de modus Geavanceerde verbinding (draadloos)" [pag.15](#)
- "Een projector instellen voor verbinding in de modus Geavanceerde verbinding (bekabeld)" [pag.16](#)
- "Loskoppelen" [pag.36](#)
- "De methode voor het zoeken van de projector selecteren" [pag.26](#)
- "Het geprojecteerde scherm bedienen" [pag.32](#)

- "Netwerkprojectors zoeken met behulp van een snelkoppeling" [pag.38](#)

U kunt een geschikte methode selecteren voor het zoeken van een projector, afhankelijk van de status of locatie van de projector waarmee u een verbinding wilt maken.

## » Verwante koppelingen

- "Zoekmethoden" [pag.26](#)
- "Automatisch netwerkprojectors zoeken" [pag.26](#)
- "Netwerkprojectors zoeken door een IP-adres of projectornaam op te geven" [pag.27](#)
- "Netwerkprojectors zoeken met behulp van een profiel" [pag.27](#)

## Zoekmethoden

U kunt een van de volgende methoden gebruiken om de projector te zoeken waarmee u een verbinding wilt maken. Kies de beste methode volgens uw omgeving.

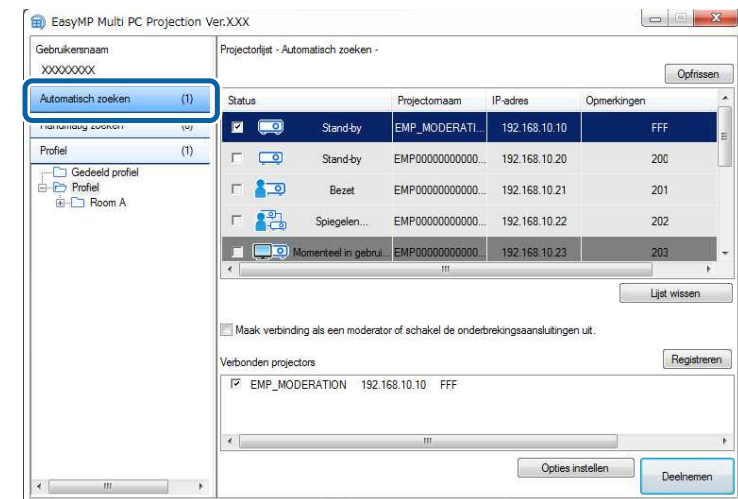
- **Automatisch netwerkprojectors zoeken**  
U kunt automatisch zoeken naar de beschikbare projectors op het netwerk. De zoekresultaten verschillen afhankelijk van de verbindingsmodus die u gebruikt.
  - Snelle verbinding: geeft de SSID weer voor beschikbare projectors.
  - Geavanceerde verbinding: toont de beschikbare projectors op het netwerk. Zoekacties worden alleen uitgevoerd op hetzelfde subnet. Projectors op verschillende subnetten worden niet weergegeven in de zoekresultaten.
- **Netwerkprojectors zoeken door een IP-adres of projectornaam op te geven**  
Als de projector waarmee u een verbinding wilt maken niet automatisch wordt gevonden, kunt u de doelprojector zoeken door het IP-adres of een projectornaam op te geven. Door het IP-adres op te geven kunt u de projector ook zoeken op externe locaties op een ander subnet.
- **Netwerkprojectors zoeken met behulp van een profiel**  
U kunt de gegevens van een netwerkprojector opslaan als een profiel en vervolgens het profiel opgeven om te zoeken naar dezelfde projector. Zo hoeft u niet telkens bij elke zoekactie de projectordetails opnieuw op te geven. Door een groep profielen te maken voor elke plek waar een projector

is geconfigureerd en deze in mappen te beheren, kan de doelprojector snel worden gevonden.

## Automatisch netwerkprojectors zoeken

U kunt automatisch beschikbare projectors in het netwerk zoeken en de beelden vervolgens projecteren door de projector te selecteren.

Klik op **Automatisch zoeken** in het zoekscherm.



De zoekresultaten worden weergegeven.

Door op **Opfrissen** te klikken, wordt de meest recente informatie weergegeven.

Als u geen projectors vindt, kunt u een van de andere zoekmethoden gebruiken.

## » Verwante koppelingen

- "Zoekmethoden" [pag.26](#)
- "Netwerkprojectors zoeken door een IP-adres of projectornaam op te geven" [pag.27](#)

- "Netwerkprojectors zoeken met behulp van een profiel" [pag.27](#)

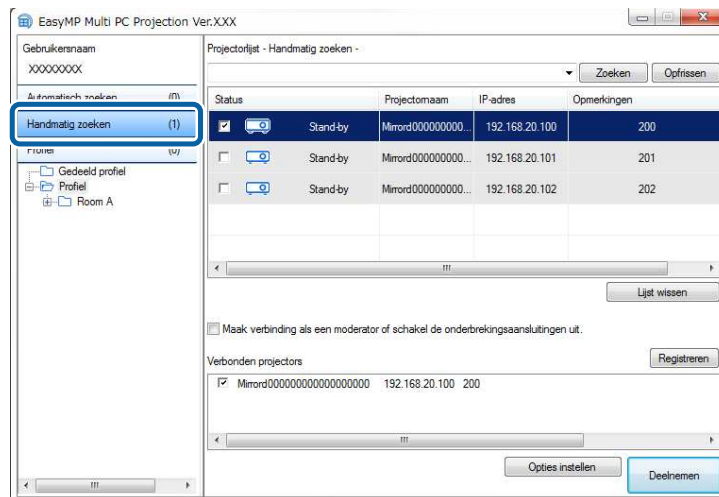
## Netwerkprojectors zoeken door een IP-adres of projectornaam op te geven

Als de projector waarmee u een verbinding wilt maken niet automatisch wordt gevonden, kunt u de doelpjector zoeken door het IP-adres of de projectornaam op te geven.

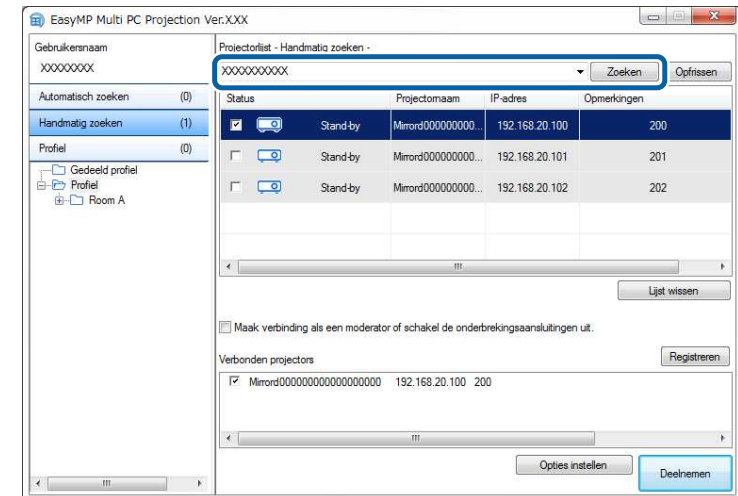


**Handmatig zoeken** is alleen beschikbaar in de modus **Geavanceerde verbinding**.

- 1 Klik op het zoekscherm op **Handmatig zoeken**.



- 2 Voer het IP-adres of de naam van de projector in waarmee u verbinding wilt maken en klik vervolgens op **Zoeken**.



De zoekresultaten worden weergegeven.

## Netwerkprojectors zoeken met behulp van een profiel

U kunt de gegevens van een netwerkprojector opslaan als een profiel en vervolgens met dit profiel zoeken naar dezelfde projector. Zo hoeft u niet telkens bij elke zoekactie de projectordetails op te geven.

### » Verwante koppelingen

- "Profielen voor zoekactie" [pag.28](#)
- "Een profiel zoeken" [pag.28](#)
- "Een profiel registreren" [pag.28](#)
- "Een profiel exporteren" [pag.30](#)
- "Een profiel importeren" [pag.30](#)
- "Een profiel delen via een netwerk" [pag.30](#)

## Profielen voor zoekactie

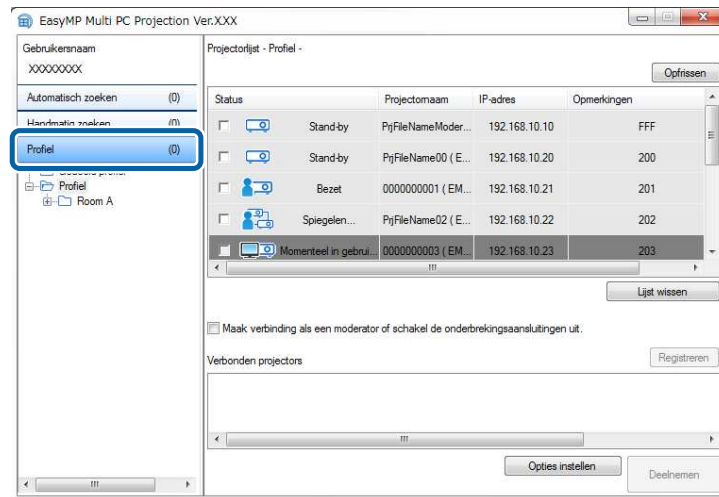
U kunt informatie voor een netwerkprojector opslaan als een profiel. Een profiel is een bestand met alle gegevens van de projector, zoals de projectornaam, het IP-adres en de SSID. Door gebruik te maken van een profiel kunt u gemakkelijk opgeslagen projectors zoeken in plaats van de details voor de projector op te geven.

U kunt het geregistreerde profiel exporteren om een back-up te maken en het vervolgens lokaal importeren om gemakkelijk projectors te zoeken op een andere computer. U kunt het geëxporteerde profiel ook delen via een netwerk, zodat andere gebruikers gemakkelijk projectors kunnen zoeken.

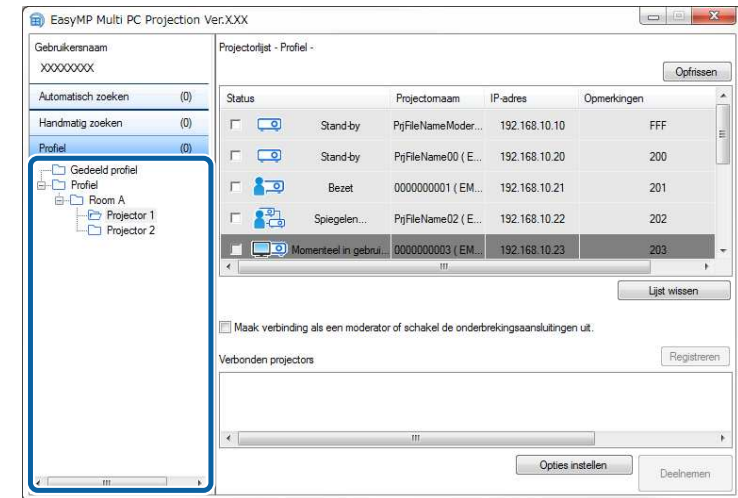
## Een profiel zoeken

U kunt het profiel opgeven om te zoeken naar de opgeslagen projector in plaats van bij elke zoekactie de projectordetails opnieuw op te geven.

**1** Klik op **Profiel** in het zoekscherm.



**2** Dubbelklik in de lijst op de map of het projectorpictogram van het profiel dat u wilt gebruiken.



De zoekresultaten worden weergegeven.

## » Verwante koppelingen

- "Een profiel registreren" [pag.28](#)

## Een profiel registreren

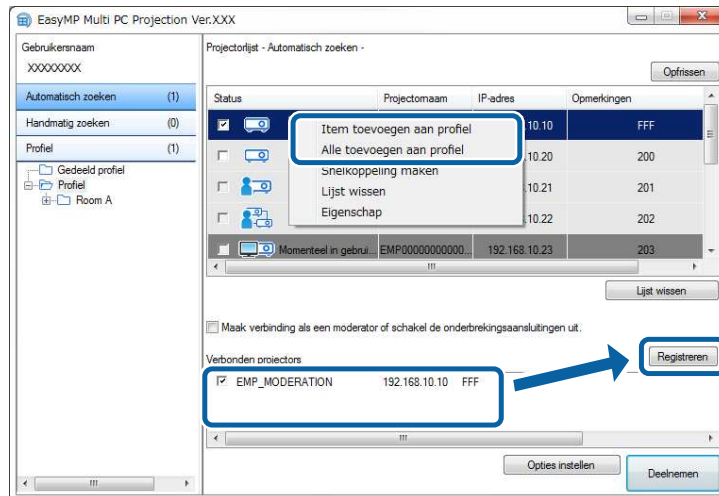
Nadat u een projector hebt gezocht, kunt u de projectordetails opslaan als een profiel met een gemakkelijk te onthouden naam, zodat u deze later snel kunt terugvinden.



U kunt geen profiel registreren onder de map **Gedeeld profiel** op het zoekscherm.

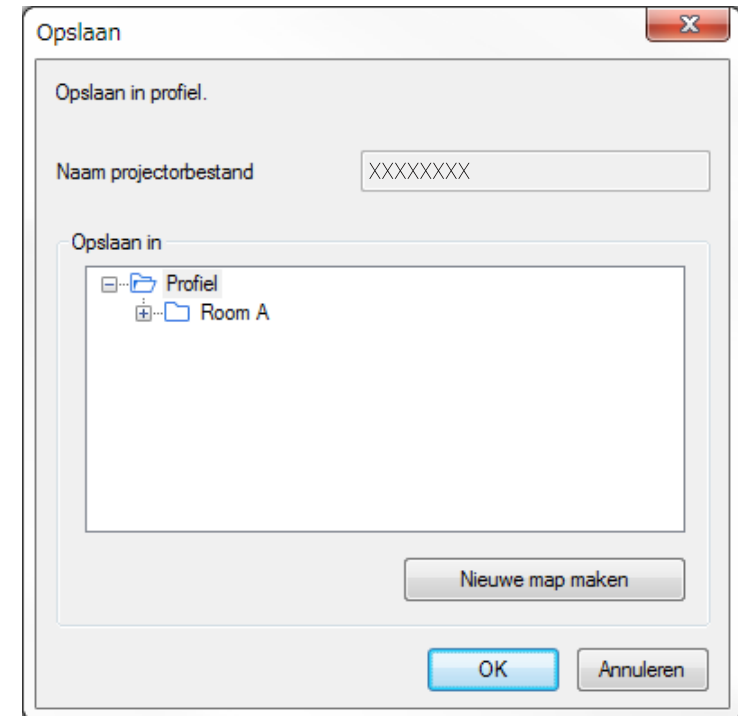
**1** Voer een van de volgende bewerkingen uit terwijl de projectors worden weergegeven op het zoekscherm.

- Projectors die zijn weergegeven in **Verbonden projectors** registreren: klik op **Registreren**.
- Een specifieke projector registreren: klik met de rechtermuisknop op de projector die u wilt registreren in de **Projectorlijst** en klik vervolgens op **Item toevoegen aan profiel**.
- Alle projectors die door de zoekactie zijn gevonden, registreren: klik met de rechtermuisknop op een van de projectors in de **Projectorlijst** en klik vervolgens op **Alle toevoegen aan profiel**.



Het scherm Opslaan wordt weergegeven.

**2** Voer **Naam projectorbestand** in en selecteer de map waarin u het profiel wilt opslaan. Klik vervolgens op **OK**.



Het profiel is geregistreerd en de projectorinformatie wordt opgeslagen in het profiel.



- De mappenstructuur kan tot zes niveaus aan mappen bevatten.
- Klik op **Nieuwe map maken** als u een nieuwe map wilt maken.
- Om een specifieke projector te registreren, sleept u de projector van de **Projectorlijst** naar de map onder **Profiel**.
- U kunt profielen en mappen slepen en neerzetten om de mapstructuur te wijzigen.

## Een profiel exporteren

U kunt een profiel exporteren en delen met andere gebruikers, zodat ze gemakkelijk projectors kunnen zoeken en deelnemen aan een vergadering.



U kunt geen profielen exporteren onder de map **Gedeeld profiel** op het zoekscherm.

- 1 Klik op het zoekscherm met de rechtermuisknop op de map die het profiel bevat dat u wilt delen onder **Profiel** en klik vervolgens op **Exporteren**.

Het scherm Opslaan als wordt weergegeven.

- 2 Selecteer waar u het profiel (.mplist) wilt opslaan en klik vervolgens op **Opslaan**.

Het profiel wordt geëxporteerd.

### » Verwante koppelingen

- "Een profiel registreren" [pag.28](#)
- "Een profiel importeren" [pag.30](#)
- "Een profiel delen via een netwerk" [pag.30](#)

## Een profiel importeren

U kunt een geëxporteerd profiel lokaal importeren en gebruiken om gemakkelijk projectors te zoeken en deel te nemen aan een vergadering.



- U kunt ook een profiel (.plist) importeren dat vanuit EasyMP Network Projection is geëxporteerd.
- U kunt geen profielen importeren onder de map **Gedeeld profiel** op het zoekscherm.
- U kunt geen profielen importeren die in een andere aansluitmodus zijn gemaakt.

- 1 Klik op het zoekscherm met de rechtermuisknop op de map waarin u het profiel wilt importeren onder **Profiel** en klik vervolgens op **Importeren**.

Het scherm Openen wordt weergegeven.

- 2 Selecteer het profiel (.mplist) en klik op **Openen**.

Het profiel wordt lokaal geïmporteerd.

### » Verwante koppelingen

- "Een profiel exporteren" [pag.30](#)

## Een profiel delen via een netwerk

U kunt een profiel via een netwerk delen met andere gebruikers zodat alle gewijzigde projectorinformatie gemakkelijk wordt bijgewerkt. Het gedeelde profiel wordt automatisch gelezen en bijgewerkt wanneer EasyMP Multi PC Projection is gestart.

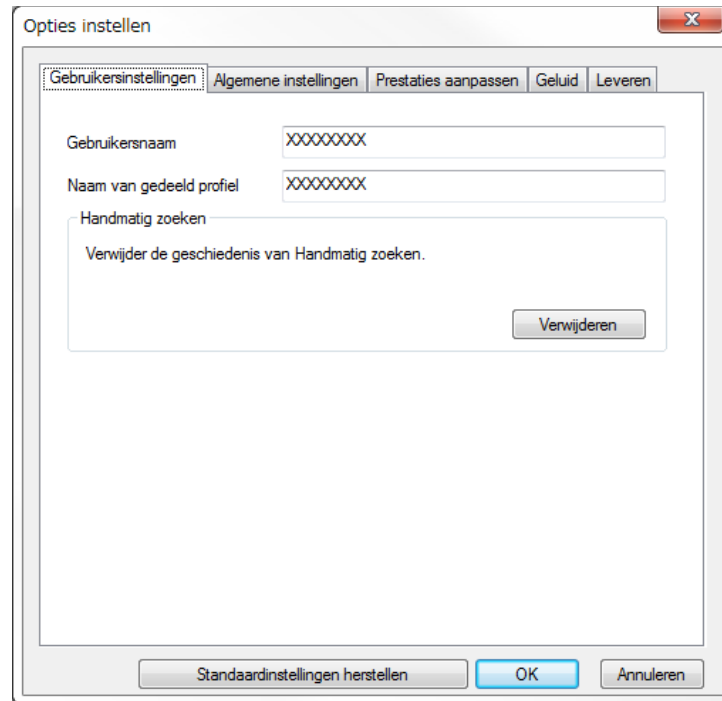
- 1 Plaats het profiel (.mplist) in een gedeelde netwerkllocatie, zoals een server.

- 2 Klik in het zoekscherm op **Opties instellen**.  
Het scherm Opties instellen wordt weergegeven.

- 3 Klik op het tabblad **Gebruikersinstellingen**.

- 4 Voer de netwerkllocatie of URL voor het gedeelde profiel in (inclusief de naam van het profiel) onder **Naam van gedeeld profiel**.
  - Voor een bestandsserver (alleen Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist

- Voor een webserver: <http://xxxxx/xxxxx.mplist>



## 5 Klik op OK.

Het gedeelde profiel wordt gelezen en het scherm Opties instellen wordt gesloten.



Het gedeelde profiel is alleen-lezen en kan niet worden bewerkt in EasyMP Multi PC Projection.

## » Verwante koppelingen

- "Een profiel exporteren" [pag.30](#)





Volg deze instructies om de werkbalk en het controlescherm te gebruiken voor het bedienen van het scherm dat wordt geprojecteerd.

## » Verwante koppelingen

- "Schermtypes voor projectiebediening" [pag.32](#)
- "De status van het geprojecteerde scherm gebruiken" [pag.32](#)
- "Het aantal geprojecteerde panelen wijzigen" [pag.33](#)
- "De presentator wijzigen" [pag.34](#)
- "De projectiepositie wijzigen" [pag.35](#)

## Schermtypes voor projectiebediening

U kunt het type scherm kiezen dat u gebruikt voor het controleren van geprojecteerde beelden zodat het geschikt is voor uw situatie. U kunt het schermtype schakelen door in de werkbalk te klikken op de knop  of op de knop  op het controlescherm.

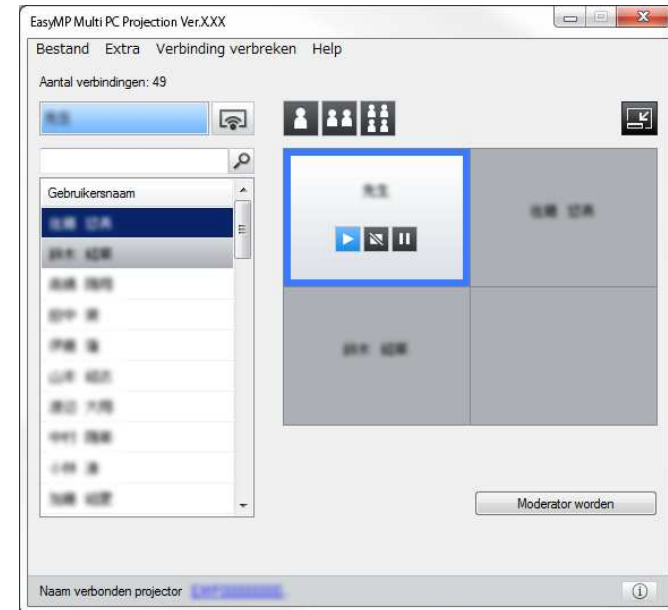


- De weergegeven werkbalk en het controlescherm verschillen afhankelijk van de verbindingsmethode en de versie of uw rol van deze software.
- Het controlescherm is alleen beschikbaar in de Standaardversie van de software.

- Gebruik de werkbalk om een breed beeld weer te geven op het geprojecteerde scherm en voer bewerkingen uit op het geprojecteerde beeld.



- Gebruik het controlescherm om het aantal geprojecteerde panelen, de presentators of de projectiepositie te wijzigen.



## » Verwante koppelingen

- "Taakbalk" [pag.75](#)
- "Controlescherm" [pag.76](#)

## De status van het geprojecteerde scherm gebruiken


U kunt het geprojecteerde scherm bedienen tijdens het projecteren van uw computerscherm door het geprojecteerde beeld te starten, stoppen of pauzeren.

Voer een van de volgende bewerkingen uit in de werkbalk of het controlescherm.

- **Weergeven:** klik op de knop .



Het computerscherm wordt geprojecteerd zoals het is.

- **Stoppen:** klik op de knop .

Het geprojecteerde beeld stopt. Als de projectie is gestopt, wordt een zwart scherm weergegeven.

- **Onderbreken:** klik op de knop .

Het geprojecteerde beeld wordt onderbroken. Het onderbroken beeld wordt geprojecteerd, zelfs als u wijzigingen aanbrengt op uw computerscherm.



- Deze knoppen zijn niet beschikbaar voor deelnemers wanneer de moderatorfunctie wordt gebruikt.
- Bij gebruik van de moderatorfunctie kan de moderator ook de projectie van de andere gebruiker controleren via het controlescherm.


## » Verwante koppelingen

- "Controlescherm" [pag.76](#)


## Het aantal geprojecteerde panelen wijzigen

U kunt het geprojecteerde beeld in maximaal vier panelen onderverdelen. Door het aantal panelen te wijzigen, kunt u schermen vanaf meerdere apparaten tegelijk projecteren, of het scherm van één computer projecteren in schermvullende modus.



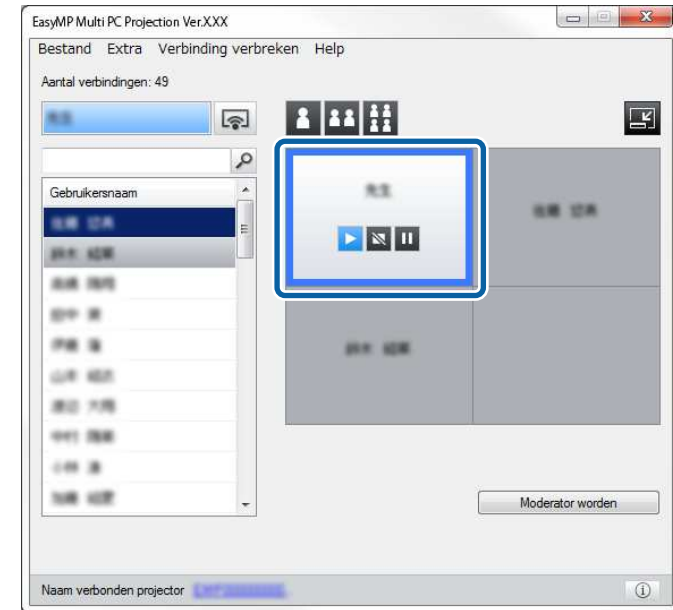
- Deze functie is niet beschikbaar voor deelnemers wanneer de moderatorfunctie wordt gebruikt.
- U kunt ook de knop  gebruiken om uw computerscherm in schermvullende modus te projecteren.

**1**

Klik op de knop  op de werkbalk.  
Het controlescherm wordt geopend.

**2**




Klik op het gebruikerspaneel dat moet worden geprojecteerd in het projectiegebied.



Het geselecteerde paneel staat in een blauw kader.

**3**

Voer een van de volgende bewerkingen uit om het aantal beschikbare panelen in het projectiegebied te wijzigen.

- Eén paneel projecteren in de schermvullende modus: klik op de knop .
- Het geprojecteerde scherm in tweeën splitsen en het geselecteerde paneel en het aangrenzende rechter- of linkerpaneel projecteren: klik op de knop .
- Het geprojecteerde scherm in vier splitsen en de vier panelen projecteren: klik op de knop .

Het aantal panelen verandert en de achtergrondkleur voor panelen die worden geprojecteerd, wordt wit.



- U kunt ook het aantal panelen wijzigen door met de rechtermuisknop te klikken in het projectiegebied. Klik met de rechtermuisknop op het paneel en selecteer vervolgens het aantal panelen.
- Als er geen gebruiker in een wit paneel is, wordt een zwart scherm geprojecteerd.
- De achtergrondkleur voor panelen wordt niet grijs geprojecteerd.

## » Verwante koppelingen

- "Controleschermb" [pag.76](#)

## De presentator wijzigen

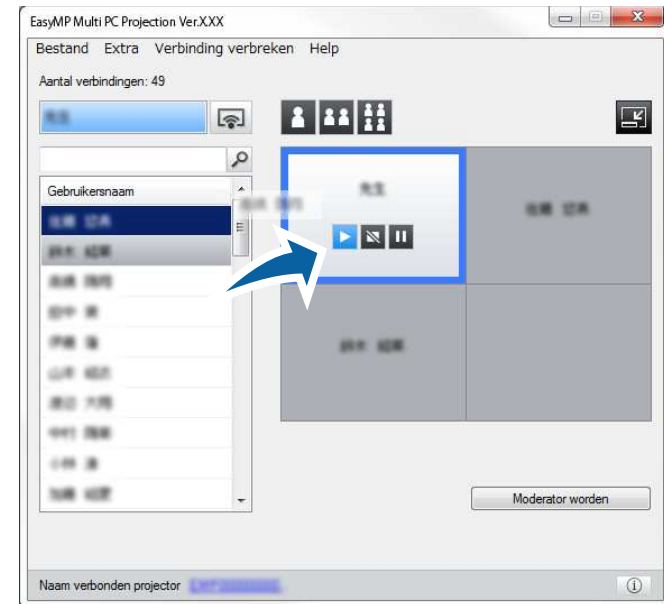
U kunt de presentator wijzigen door een van de verbonden gebruikersnamen in de lijst naar het paneel in het projectiegebied te slepen.




Deze functie is niet beschikbaar voor deelnemers wanneer de moderatorfunctie wordt gebruikt.

- 1** Klik op de knop  op de werkbalk.  
Het controleschermb wordt geopend.

- 2** Selecteer de gebruikersnamen in de gebruikerslijst en sleep vervolgens de gebruikersnaam naar het witte paneel in het projectiegebied.



- De moderator kan de apparaatschermen van de deelnemer selecteren als miniaturen en kiezen welke gebruiker moet worden geprojecteerd. Klik op de knop  in de werkbalk of het projectiecontroleschermb.
- Als u de gebruiker die u wilt projecteren niet kunt vinden in de gebruikerslijst, kunt u deze zoeken via het veld voor gebruikers zoeken.
- U kunt ook met de rechtermuisknop klikken op een gebruikersnaam in de gebruikerslijst om de projectiepositie te selecteren.
- Als er geen gebruiker in een wit paneel is, wordt een zwart scherm geprojecteerd.

Het computerschermb van de geselecteerde gebruiker wordt geprojecteerd.

- 3** Om de projectie te beëindigen, sleept u de gebruikersnaam van het projectiegebied naar de gebruikerslijst.



U kunt de projectie van de geselecteerde gebruiker ook voltooien door met de rechtermuisknop in het paneel in het projectiegebied te klikken en vervolgens op **Projectie beëindigen** te klikken.

De achtergrondkleur van de gebruikersnaam in de gebruikerslijst is blauw wanneer zijn scherm wordt geprojecteerd. De achtergrondkleur van de gebruikersnaam is grijs wanneer er een gebruiker in het paneel is, maar zijn scherm niet wordt geprojecteerd.

## » Verwante koppelingen

- "De projectiepositie wijzigen" [pag.35](#)
- "Het scherm van de deelnemer selecteren voor het projecten met miniaturen" [pag.46](#)

## De projectiepositie wijzigen

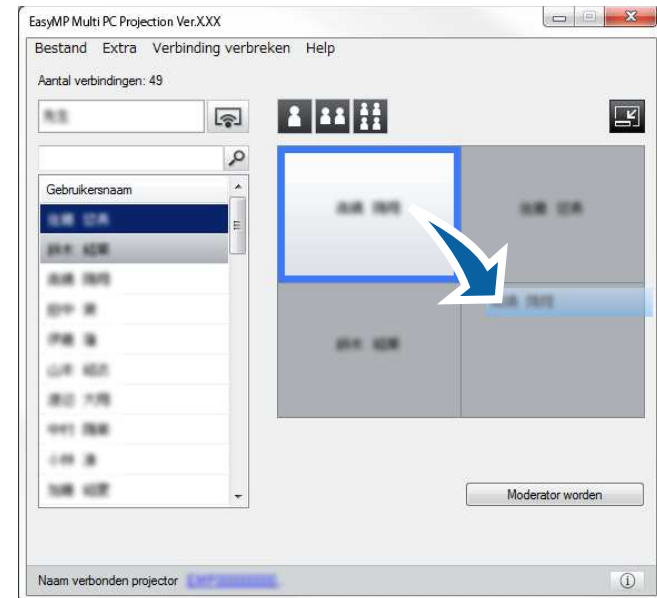
U kunt de projectiepositie wijzigen door de gebruikersnaam van de ene naar een andere positie te slepen in het projectiegebied.



Deze functie is niet beschikbaar voor deelnemers wanneer de moderatorfunctie wordt gebruikt.



- 1** Klik op de knop  op de werkbalk.  
Het controlescherm wordt geopend.

- 2** Selecteer de gebruiker in het projectiegebied en sleep vervolgens de gebruikersnaam naar een andere positie.



De projectiepositie is gewijzigd.



Wanneer de knop  of  is geselecteerd, kunt u de gebruikersnaam in een grijs paneel slepen naar het witte paneel om het geprojecteerde beeld te wisselen. Als u de gebruikersnaam in een wit paneel naar het grijze paneel sleept, wordt het beeld voor die gebruiker niet geprojecteerd.

## » Verwante koppelingen

- "Het aantal geprojecteerde panelen wijzigen" [pag.33](#)

U kunt één computer of alle apparaten loskoppelen van de projector wanneer u klaar bent met projecteren.


## 1 Voer een van de volgende bewerkingen uit.

- De verbinding van uw computer en de projectors verbreken: klik op de knop **Verlaten** in de werkbalk.

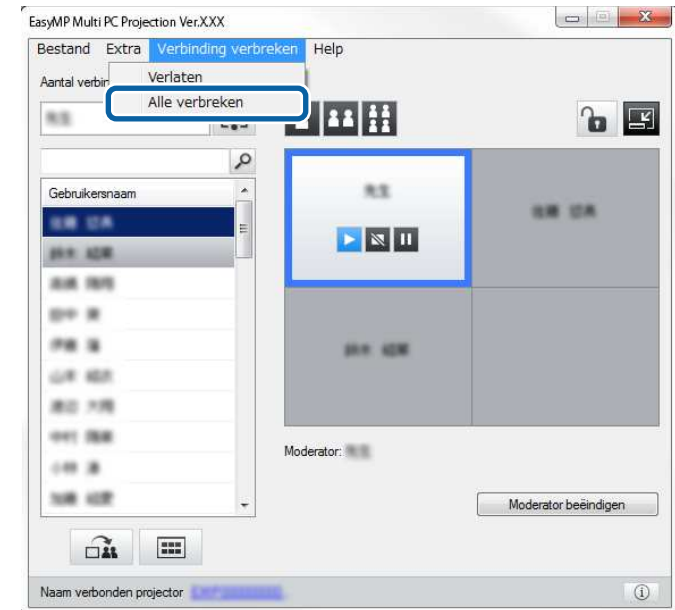
De verbinding tussen uw computer en de projectors wordt verbroken.



- Wanneer u de moderator bent, wordt de knop **Alle verbreken** weergegeven in de werkbalk in plaats van deze knop.
- U kunt de verbinding ook verbreken door te klikken op **Verlaten** via het menu **Verbinding verbreken** op het controlescher.
- De moderator kan de verbinding van andere deelnemers verbreken door met de rechtermuisknop te klikken op de geselecteerde gebruiker in de gebruikerslijst en vervolgens te klikken op **Verlaten** op het controlescher wanneer u de moderatorfunctie gebruikt.
- Wanneer de moderator de vergadering verlaat, wordt de moderatorfunctie uitgeschakeld.

- De verbinding van alle apparaten met de projectors verbreken: klik in de werkbalk op de knop  en klik vervolgens op **Alle verbreken** in het menu **Verbinding verbreken** op het controlescher.

De verbinding wordt beëindigd tussen alle apparaten en projectors die deelnemen aan de vergadering.



Deze functie is niet beschikbaar voor deelnemers wanneer de moderatorfunctie wordt gebruikt.

Het bevestigingsscher wordt weergegeven.

## 2 Klik op OK.

U keert terug naar het zoekscher.

# Extra functies gebruiken

Volg deze aanwijzingen om extra functies van EasyMP Multi PC Projection te gebruiken die nuttig kunnen zijn tijdens een vergadering.

## » Verwante koppelingen

- "Netwerkprojectors zoeken met behulp van een snelkoppeling" [pag.38](#)
- "Verbinden met de netwerkbeamer met een USB-flashstation (alleen Windows)" [pag.39](#)
- "Verbinding maken met verschillende projectors (Spiegelen)" [pag.41](#)
- "Audio weergeven via projector" [pag.42](#)
- "Uw scherm projecteren" [pag.43](#)
- "De moderator wijzigen" [pag.44](#)
- "Het geprojecteerde scherm verdelen" [pag.45](#)
- "Het scherm van de deelnemer selecteren voor het projecten met miniaturen" [pag.46](#)
- "Het controlescherm verbergen" [pag.47](#)
- "Bewerkingen door de gebruiker verbieden" [pag.48](#)
- "De verbandsbandbreedte controleren" [pag.49](#)
- "Verbindingsmethoden" [pag.19](#)
- "De methode voor het zoeken van de projector selecteren" [pag.26](#)

U kunt informatie van de netwerkprojector opslaan als snelkoppeling en daar vervolgens op dubbelklikken om EasyMP Multi PC Projection te starten. Hierdoor kunt u gemakkelijk dezelfde projectors zoeken in plaats van telkens de projectordetails op te geven.

## » Verwante koppelingen

- "Een snelkoppeling maken" [pag.38](#)

## Een snelkoppeling maken

Nadat u een projector hebt gezocht, kunt u de projectordetails opslaan als een snelkoppeling die u later kunt gebruiken. Een snelkoppeling bevat alle informatie van de projector, zoals de projectornaam en het IP-adres. Door het maken van een snelkoppeling voor een map wordt de informatie opgeslagen voor meerdere projectors in die map.

- 1** Klik op het zoekscherm met de rechtermuisknop op de projector of map in **Profiel** of **Projectorlijst** en klik vervolgens op **Snelkoppeling maken**.

Het scherm Opslaan als wordt weergegeven.

- 2** Selecteer waar u de snelkoppeling (.pme) wilt opslaan en klik vervolgens op **Opslaan**.

De snelkoppeling wordt gemaakt en de projectorinformatie wordt opgeslagen in de snelkoppeling.



- Als u dubbelklikt op een snelkoppeling (.pme), kunt u EasyMP Multi PC Projection starten in dezelfde modus als deze waarin u de snelkoppeling hebt gemaakt.
- Als u de **Deelnemersversie** of the software, van de software gebruikt, maakt u gebruik van een snelkoppelingsbestand dat in de modus **Geavanceerde verbinding** is gemaakt.
- U kunt ook de projector of map selecteren onder **Profiel** of **Projectorlijst** en vervolgens de locatie slepen naar de plaats waar u de snelkoppeling wilt maken.

U kunt een in de handel verkrijgbaar USB-flashstation gebruiken als USB-sleutel voor het overdragen van de netwerkinformatie van de beamer naar een Windows-computer. Door het maken van de USB-sleutel kunt u snel beelden projecteren vanaf de netwerkbeamer.

## » Verwante koppelingen

- "Een USB-sleutel maken op een USB-flashstation (alleen Windows)" [pag.39](#)
- "Een USB-sleutel gebruiken voor het verbinden van een Windows-computer" [pag.39](#)

## Een USB-sleutel maken op een USB-flashstation (alleen Windows)

U kunt een USB-sleutel maken op een in de handel verkrijgbaar USB-flashstation zodat u deze kunt gebruiken voor het draadloos verbinden met de beamer.



Wanneer u een USB-sleutel maakt, moet u ervoor zorgen dat u een USB-flashstation gebruikt dat voldoet aan de volgende voorwaarden.

- Geformatteerd naar FAT
- Geen beveiligingsfuncties

Het is aanbevolen de bestanden die op het station staan te verwijderen voordat u een USB-sleutel maakt.

### 1 Start Hulpprogramma USB-sleutelinstelling.

- Windows Vista and Windows 7: klik op **Start**, selecteer **Programma's (of Alle programma's)**, **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Extra**, en klik vervolgens op **Hulpprogramma USB-sleutelinstelling**.
- Windows 8 en Windows 8.1: selecteer **Zoeken** in de Charms, en selecteer dan **Hulpprogramma USB-sleutelinstelling**.
- Windows 10: selecteer **Start**, **Alle apps**, **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Extra** en vervolgens **Hulpprogramma USB-sleutelinstelling**.

**2** Selecteer het toepassingstype dat start wanneer u de USB-sleutel in uw computer steekt.

**3** Steek een leeg USB-flashstation direct in de USB-poort van uw computer.

**4** Volg de instructies op het scherm om de USB-sleutel te maken.  
De aanmaak van de USB-sleutel start en de software schrijft een bestand op het USB-flashstation.

### Let op

Verwijder het USB-flashstation niet van de computer tijdens het maken van de USB-sleutel. Als u het station verwijdert, wordt de USB-sleutel mogelijk niet correct gemaakt. Als het maken van de USB-sleutel mislukt, maakt u de USB-sleutel opnieuw.



Als er meerdere USB-flashstations zijn aangesloten op uw computer, volgt u de instructies op het scherm om het station waarvoor u een USB-sleutel wilt maken, op te geven.

**5** Selecteer **Hardware veilig verwijderen** in de Windows-taakbalk en verwijder het USB-flashstation.

U kunt nu het USB-flashstation gebruiken als een USB-sleutel.

## » Verwante koppelingen

- "Versies van EasyMP Multi PC Projection" [pag.12](#)

## Een USB-sleutel gebruiken voor het verbinden van een Windows-computer

Na het maken van de USB-sleutel, kunt u snel beelden projecteren met de netwerkbeamer. Als u de USB-sleutel eerder hebt gebruikt, kunt u de

netwerkbeamer gebruiken door de USB-sleutel gewoon te verbinden met uw computer.

**1** Controleer of uw beamer een van de volgende netwerkverbindingen gebruikt:

- De draadloze LAN-module is geïnstalleerd of in uw beamer ingebouwd.
- Een vaste LAN-kabel is aangesloten op uw beamer.

**2** Zet de projector aan.

**3** Druk op de knop [LAN] of op de knop [Source Search] op de afstandsbediening om de ingangsbron om te schakelen naar LAN. Het stand-byscherm van het LAN wordt weergegeven.

**4** Controleer of een SSID- en IP-adres worden weergegeven.

**5** Steek de USB-sleutel in de USB Type A-poort van de beamer.



De locatie van de USB Type A-poort verschilt, afhankelijk van uw beamer. Bekijk de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor meer details.

U ziet een geprojecteerd bericht dat de netwerkgegevens zijn bijgewerkt.

**6** Verwijder de USB-sleutel.

**7** Steek de USB-sleutel in een USB-poort op uw computer.



Als het venster Automatisch afspelen wordt weergegeven in Windows Vista, selecteert u **LaunchMPP.exe uitvoeren** en vervolgens **Toestaan**.


**8** Volg de instructies op het scherm om EasyMP Multi PC Projection te installeren.



- Als het bericht van de Windows Firewall wordt weergegeven, klikt u op **Ja** om de firewall uit te schakelen.
- U moet als beheerder zijn aangemeld om de software te installeren.
- Als dat niet automatisch is geïnstalleerd, dubbelklikt u op MPPLaunch.exe in de USB-sleutel.

Na enkele minuten wordt uw computerbeeld weergegeven door de projector.



Als u de presentatie naar uw computer wilt omschakelen, klikt u op de knop  in de werkbalk.

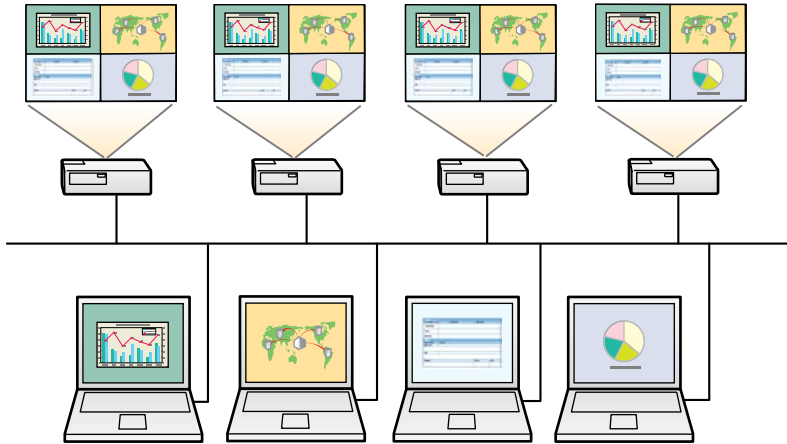
**9** Als u klaar bent met het draadloos projecteren, selecteert u **Hardware veilig verwijderen** in de Windows-taakbalk en verwijdert u de USB-sleutel van uw computer.



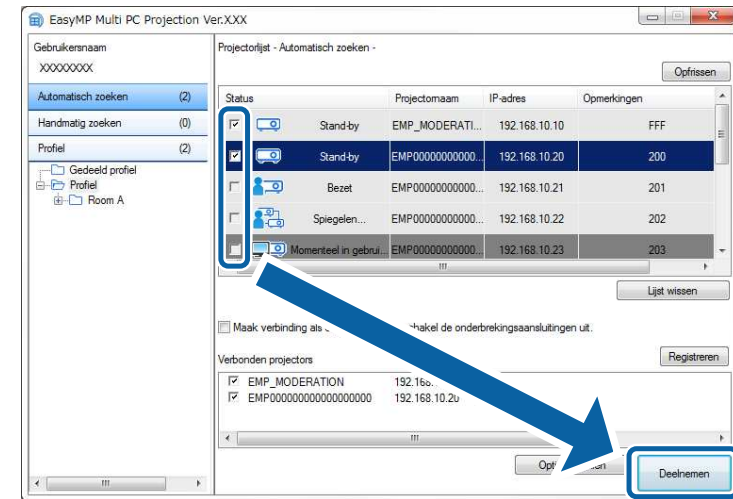
- U kunt de USB-sleutel delen met andere gebruikers zonder uw computer los te koppelen. Schakel hiervoor het selectievakje **Sluit de toepassing af wanneer u de USB-sleutel verwijdert** op het scherm **Opties instellen** uit in EasyMP Multi PC Projection.
- Het is mogelijk dat u de computer opnieuw moet opstarten om de draadloze LAN-verbinding opnieuw te activeren.



Verbinding maken met meerdere projectors voor de projectie van hetzelfde beeldscherm wordt spiegelen genoemd. Spiegelen is mogelijk met maximaal vier projectors.



Selecteer op het zoekscherm maximaal vier projectors waarmee u verbinding wilt maken en klik vervolgens op **Deelnemen**.



- Spiegelen is alleen beschikbaar in de modus **Geavanceerde verbinding**.
- Spiegelen is niet mogelijk met projectors die niet compatibel zijn met EasyMP Multi PC Projection.
- Voor de beste resultaten raden wij u aan de projector te verbinden met een vast netwerk om het spiegelen uit te voeren.

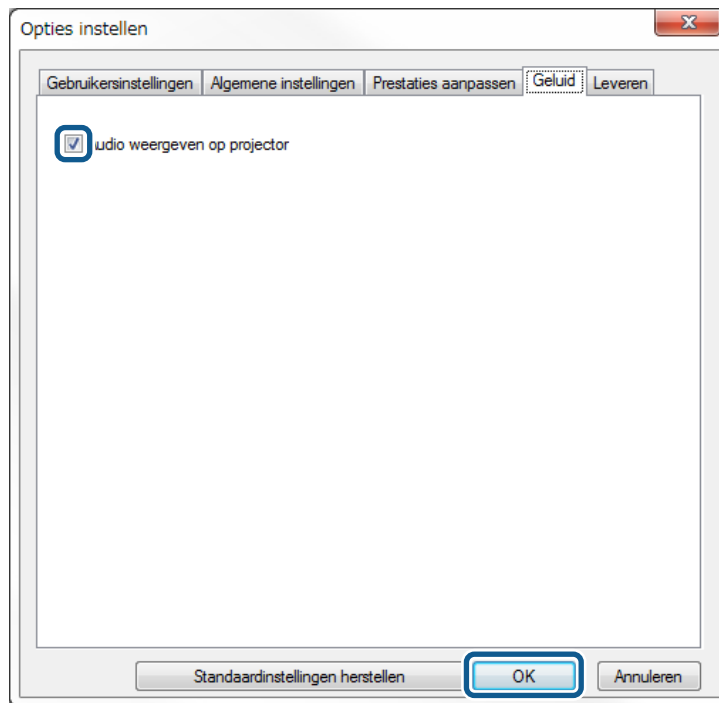
Er wordt een spiegelgroep voor de projector gevormd en hetzelfde beeld wordt geprojecteerd vanaf meerdere projectors.



- Wanneer u één projector selecteert uit een spiegelgroep voor de projector, worden alle projectors in die groep geselecteerd.
- Wanneer andere gebruikers al verbonden zijn met een projector in een spiegelgroep, kunt u alleen een andere projector van dezelfde spiegelgroep selecteren. U kunt geen projector selecteren die niet in een spiegelgroep zit.

U kunt geluid alleen weergeven op de projector als er één computer is aangesloten op één projector als u projecteert in de schermvullende modus.

- 1** Klik in het zoekscherm op **Opties instellen**.  
Het scherm Opties instellen wordt weergegeven.
- 2** Klik op het tabblad **Geluid**.
- 3** Selecteer **Audio weergeven op projector** en klik vervolgens op **OK**.



Het scherm Opties instellen sluit.

## » Verwante koppelingen

- "Uw scherm projecteren" [pag.43](#)
- "De verbandsbandbreedte controleren" [pag.49](#)




Wanneer u 256Kbps of 512Kbps selecteert als **Bandbreedte gebruiken** op het tabblad **Prestaties aanpassen**, kunt u geen audio uitvoeren vanaf de projector en kunt u deze instelling niet selecteren.


U kunt het computerscherm projecteren in schermvullende modus zonder op schermen van andere gebruikers te projecteren.

- 1** Selecteer op het zoekscherm de projector waarmee u verbinding wilt maken en klik vervolgens op **Deelnemen**.

De taakbalk wordt weergegeven.

- 2** Klik op de knop .



- U kunt ook de knop  op het controlescherm gebruiken.
- Deze knop is niet beschikbaar voor deelnemers wanneer de moderatorfunctie wordt gebruikt.

Uw computerscherm wordt geprojecteerd in de schermvullende modus.

Wanneer u de moderatorfunctie gebruikt, kunt u de moderator wijzigen wanneer een andere gebruiker het geprojecteerde scherm moet bedienen.



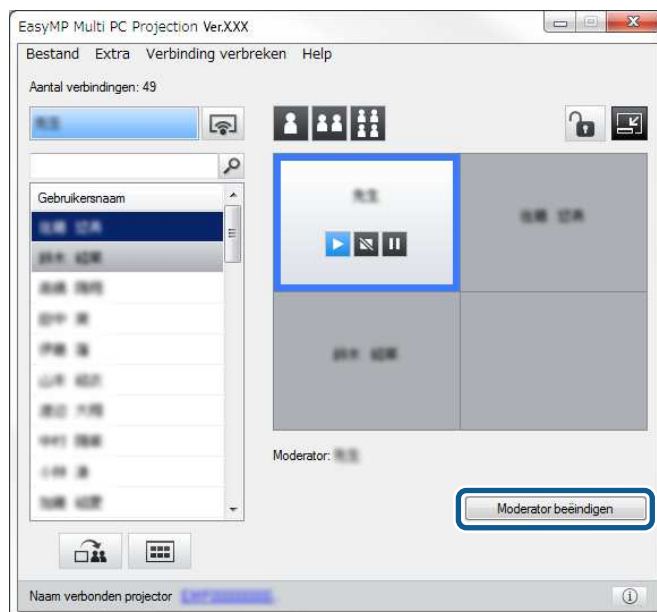
De moderatorfunctie is alleen beschikbaar in de Standaardversie van de software.

- 1 Selecteer de projector waarmee u verbinding wilt maken op het zoekscherm, selecteer **Maak verbinding als een moderator of schakel de onderbrekingsaansluitingen uit**, en klik vervolgens op **Deelnemen**.

De moderatorfunctie wordt ingeschakeld en de taakbalk wordt weergegeven.

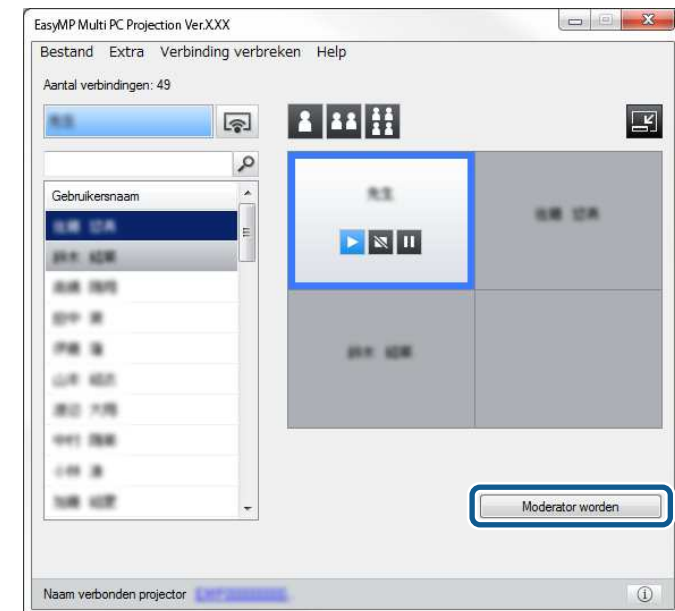
- 2 Klik op de knop  op de werkbalk.  
Het controlescherm wordt geopend.

- 3 Klik op de computer van de moderator op de knop **Moderator beëindigen**.



Het bevestigingsscherm wordt weergegeven.

- 4 Klik op **OK**.  
De moderatorfunctie wordt uitgeschakeld.
- 5 Klik op de knop **Moderator worden** op het controlescherm van de computer van een andere gebruiker.



Het bevestigingsscherm wordt weergegeven.


- 6 Klik op **OK**.

De moderatorfunctie wordt opnieuw ingeschakeld en de nieuwe moderator kan het geprojecteerde scherm bedienen.


## » Verwante koppelingen

- "Verbindingsmethoden voor verschillende vergaderstijlen" [pag.19](#)

De moderator kan de momenteel geprojecteerde schermbeelden verdelen op de apparaten van de deelnemer.

- 1 Klik op de knop  in de werkbalk of het projectiecontroleschermbalk.



U kunt ook een leeg scherm leveren. Klik in de werkbalk op de knop  en klik vervolgens op **Leeg scherm leveren** in het menu the **Extra**

U ziet het bevestigingsschermbalk.

- 2 Klik op **Start**.

De knop  en de knop  verschijnen op het computerschermbalk.


- 3 Klik op de knop .

Wanneer de schermverdeling is gelukt, ziet de moderator een voltooiingsbericht en verschijnt het verdeelde beeld automatisch in de viewer op de apparaten van de deelnemer.

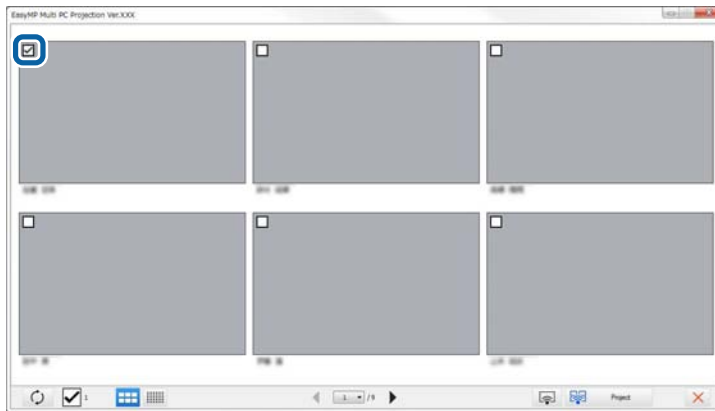
## » Verwante koppelingen





- "Viewerschermbalk" [pag.81](#)


De moderator kan de apparaatschermen van de deelnemer selecteren als miniaturen en kiezen welke gebruiker moet worden geprojecteerd.

**1** Klik op de knop  in de werkbalk of het projectiecontrolescherm. Het miniatuurscherm wordt weergegeven.

**2** Selecteer maximaal 12 miniaturen die u wilt projecteren.





- Klik op de knop  om bij te werken naar de laatste miniaturen.
- Om alle selecties te wissen, klikt u op . Als u opnieuw hierop klikt, worden de eerder geselecteerde miniaturen opnieuw geselecteerd.
- Om de grootte en het aantal miniaturen dat op één pagina wordt weergegeven te schakelen, klikt u op de knop  of .

**3** Klik op de knop .



Wanneer u meer dan 5 miniaturen selecteert, verschijnt het miniatuurselectiescherm. Na het selecteren van maximaal 4

miniaturen, moet u opnieuw op de knop  klikken.

De geselecteerde miniaturen worden geprojecteerd. Klik op de knop  om het miniatuurscherm te sluiten en terug te keren naar de werkbalk of naar het controlescherm.

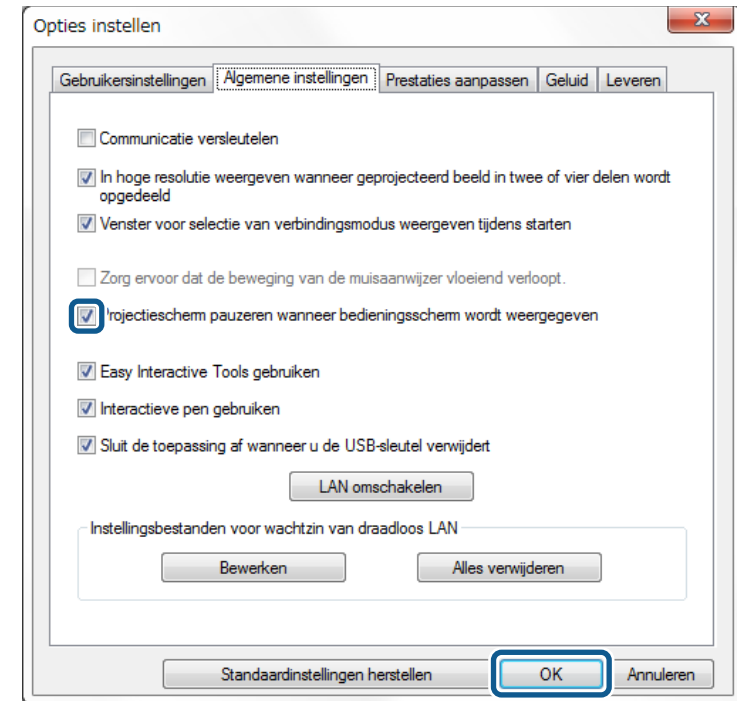
U kunt het controlescherf verbergen voor andere gebruikers wanneer u uw computerscherf projecteert. Hiermee kunt u de nodige instellingen wijzigen zonder de bewerking te projecteren. Het geprojecteerde beeld dat momenteel wordt weergegeven, wordt automatisch onderbroken wanneer u de taakbalk naar het controlescherf schakelt. Uw computerscherf wordt opnieuw geprojecteerd wanneer u terugkeert naar de taakbalk.



Deze functie is alleen beschikbaar voor de moderator wanneer de moderatorfunctie wordt gebruikt.


- 1** Klik in het zoekscherm op **Opties instellen**.  
Het scherm Opties instellen wordt weergegeven.
- 2** Klik op het tabblad **Algemene instellingen**.

- 3** Selecteer **Projectiescherf pauzeren wanneer bedieningsscherf wordt weergegeven** en klik vervolgens op **OK**.



Het scherm Opties instellen sluit. De bewerking op het controlescherf wordt niet geprojecteerd wanneer u het de volgende keer gebruikt.

De moderator kan de muisbewerkingen op apparaten van de deelnemer vergrendelen zodat de deelnemer de beelden die worden geprojecteerd, niet kan wijzigen.

- Klik op de knop  op het controlescherf om de muisbewerkingen van de muis te vergrendelen.

De  knop verandert in de knop  op het controlescherf. De deelnemers zien het pictogram  om aan te geven dat de muisbewerkingen zijn vergrendeld.

- Klik op de knop  op het controlescherf om de muisbewerkingen van de muis te ontgrendelen.

De knop  verandert in de knop  op het controlescherf. De deelnemers kunnen de muis bedienen op hun apparaten.



U kunt de grootte van de gegevens die naar de projector zijn overgedragen verkleinen om de netwerkbelasting te verminderen. Hiervoor kunt u de verbindingbandbreedte controleren.

**1** Klik in het zoekscherm op **Opties instellen**.

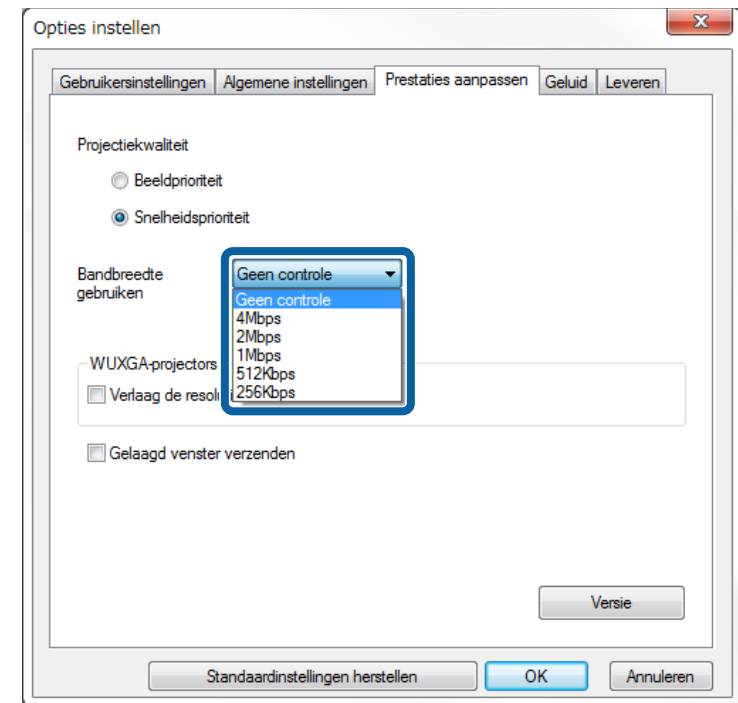
Het scherm Opties instellen verschijnt.

**2** Klik op het tabblad **Prestaties aanpassen**.

**3** Selecteer **Projectiekwiteit**.

- **Beeldprioriteit:** draagt geprojecteerde beeldgegevens over met een lage compressieverhouding om de prioriteit te geven aan de beeldkwaliteit.
- **Snelheidsprioriteit:** comprimeert de geprojecteerde beeldgegevens om de overdrachtsnelheid te verhogen.

**4** Selecteer de bandbreedte die wilt gebruiken als de **Bandbreedte gebruiken** Bandbreedte.



Wanneer u een smallere bandbreedte selecteert, kan de kwaliteit van het geprojecteerde beeld verminderen, maar de netwerkbelasting wordt verminderd.



Als u geen audio hoeft uit te voeren tijdens het controleren van de bandbreedte, moet u de instelling **Audio weergeven op projector** op het tabblad **Geluid**. De bandbreedte die wordt gebruikt voor audio kan vervolgens worden gebruikt voor de beeldoverdracht om de beeldkwaliteit te verbeteren.

## » Verwante koppelingen

- "Beperkingen bandbreedtecontrole" [pag.50](#)

## Beperkingen bandbreedtecontrole

Houd rekening met de volgende bandbreedtebeperkingen.

- Als u de bandbreedte beperkt, kan de beeldkwaliteit verminderen door de compressie van de overgedragen gegevens.
- Wanneer u 256Kbps of 512Kbps selecteert als **Bandbreedte gebruiken** op het tabblad **Prestaties aanpassen**, kunt u geen audio uitvoeren vanaf de projector. Als u audio wilt overdragen, selecteert u de bandbreedte als 1Mbps of meer.
- De bandbreedte kan tijdelijk de waarde die u hebt geselecteerd, overschrijden omdat elke waarde in de lijst een gemiddelde waarde is die is gemeten binnen 30 seconden.
- U kunt alleen de bandbreedte van de gegevens die u verzendt, beperken. U kunt de gegevens die u ontvangt, zoals een miniatuur, niet beperken.

### » Verwante koppelingen

- "Audio weergeven via projector" [pag.42](#)

# Problemen oplossen

Raadpleeg de volgende gedeelten om oplossingen te zoeken voor problemen die u mogelijk ondervindt bij het gebruik van EasyMP Multi PC Projection.

## » **Verwante koppelingen**

- "Problemen met de netwerkverbinding oplossen" [pag.52](#)
- "Problemen tijdens de projectie" [pag.56](#)
- "Lijst van foutmeldingen" [pag.58](#)
- "Lijst event-id's" [pag.63](#)

Probeer deze oplossingen afhankelijk van uw netwerkomgeving.

## » Verwante koppelingen

- "Oplossingen wanneer u geen verbinding kunt maken met de modus Snelle verbinding" [pag.52](#)
- "Oplossingen wanneer u geen projectors kunt verbinden met de modus Geavanceerde verbinding (Draadloos)" [pag.52](#)
- "Oplossingen wanneer u geen projectors kunt verbinden met de modus Geavanceerde verbinding (Vast)" [pag.54](#)


---

## Oplossingen wanneer u geen verbinding kunt maken met de modus Snelle verbinding

Wanneer u de computer en de projector niet kunt verbinden via de modus Snelle verbinding, probeer dan de volgende oplossingen.

- Controleer de status van de externe apparaten die worden gebruikt voor de netwerkverbinding of de omgeving waarin de netwerkapparaten en de projector zich bevinden.
  - Sluit de opgegeven draadloze LAN-eenheid stevig aan op de projector. Bekijk de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor meer details.
  - Controleer of zich obstakels tussen de computer en de projector bevinden en verplaats die om problemen met de communicatie op te lossen. Soms wordt het vinden van de projector verhinderd door de omgeving binnenshuis.
  - Stel de sterkte van de radio voor de netwerkapparaten in op het maximum.
- Controleer de netwerkinstellingen van de projector.
  - Stel de instelling **Aansluitmodus** in op **Snel**.
  - Schakel een draadloos LAN in.
  - Wanneer u de beveiligingsinstelling inschakelt, stelt u dezelfde wachtwoordzin in voor de computer en de projector.
  - Sluit de netwerkinstellingen op de projector en keer terug naar het stand-byscherm van het netwerk.
- Controleer de netwerkinstellingen van de computer.

- Als de draadloze LAN-adapter niet is geïnstalleerd op uw computer, moet u een draadloze LAN-kaart op uw computer installeren.
- Schakel de instelling Draadl. LAN of AirPort in op uw computer.
- Controleer de softwareinstellingen.
  - Als een andere gebruiker dan de moderator verbinding heeft gemaakt en het geprojecteerde beeld blijft zoals het is, kunt u de huidige verbinding onderbreken om uw scherm te projecteren.  
Als een projectortrefwoord is ingesteld voor de projector maar u het trefwoord niet kent, geeft u het startscherm weer om het projectortrefwoord te controleren.

Als uw beamer geen startscherm heeft, klikt u op de knop  op de werkbalk of het beamerbedieningsscherm op de computer waarop u het trefwoord hebt ingevoerd. Als het trefwoord niet wordt weergegeven, start u de beamer opnieuw op en controleert u het trefwoord dat wordt weergegeven op het LAN-stand-byscherm.

- Zorg dat u de software start in de verbindingsmodus die u op de projector hebt ingesteld. Als u de verbindingsmodus niet kunt selecteren of wijzigen, selecteert u **Venster voor selectie van verbindingsmodus weergeven tijdens starten** op het tabblad **Algemene instellingen** onder Opties instellen. Het scherm Verbindingsmodus selecteren wordt weergegeven nadat u de software opnieuw hebt opgestart.

## » Verwante koppelingen

- "Opties instellen - Algemene instellingen" [pag.70](#)


---

## Oplossingen wanneer u geen projectors kunt verbinden met de modus Geavanceerde verbinding (Draadloos)

Wanneer u de computer en de projector niet kunt verbinden met de modus Geavanceerde verbinding via een draadloos netwerk, probeer dan de volgende oplossingen. Als u het probleem niet kunt oplossen, moet u contact opnemen met uw netwerkbeheerder.

- Controleer de status van de externe apparaten die worden gebruikt voor de netwerkverbinding of de omgeving waarin de netwerkapparaten en de projector zich bevinden.
- Sluit de opgegeven draadloze LAN-eenheid stevig aan op de projector. Bekijk de *Gebruikershandleiding* van uw projector voor meer details.
- Controleer of zich obstakels tussen het toegangspunt en de computer of de projector bevinden en verplaats die om problemen met de communicatie op te lossen. Soms wordt het vinden van de projector verhinderd door omgevingen binnenshuis.
- Zorg dat het toegangspunt en de computer of projector niet te ver van elkaar staan. Plaats ze dicht bij elkaar en probeer ze opnieuw te verbinden.
- Als de draadloze verbinding langzaam is of als uw geprojecteerd beeld ruis bevat, controleert u op storing van een ander apparaat, zoals een Bluetooth-apparaat of magnetron. Verplaats het storende apparaat verder weg of breid uw draadloze bandbreedte uit.
- Stel de sterkte van de radio voor de netwerkapparaten in op het maximum.
- Stel het IP-adres, het subnetmasker en het gateway-adres voor het toegangspunt juist in.
- Controleer of het draadloos LAN-systeem van het toegangspunt het draadloos LAN-systeem van de projector ondersteunt.
- Controleer de netwerkinstellingen van de projector.
  - Stel de instelling **Aansluitmodus** in op **Geavanceerd**.
  - Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
  - Stel **DHCP** in op **Uit**. Als **DHCP** is ingesteld op **Aan**, kan het even duren voordat de modus Stand-by voor het netwerk wordt ingeschakeld als er geen beschikbare DHCP-server wordt gevonden.
  - Stel het IP-adres, het subnetmasker en het gateway-adres voor het toegangspunt en de projector juist in.
  - Schakel een draadloos LAN in.
  - Stel het draadloos LAN-systeem in om te voldoen aan de standaarden die worden ondersteund door het toegangspunt.
  - Wanneer u de beveiligingsinstelling inschakelt, stelt u dezelfde wachtwoordzin in voor het toegangspunt, de computer en de projector.
- Sluit de netwerkinstellingen op de projector en keer terug naar het standbyscherm van het netwerk.
- Controleer de netwerkinstellingen van de computer.
  - Als de draadloze LAN-adapter niet is geïnstalleerd op uw computer, moet u een draadloze LAN-kaart op uw computer installeren.
  - Schakel de instelling Draadl. LAN of AirPort in op uw computer.
  - Sluit het toegangspunt aan waarmee de projector is verbonden.
  - Schakel de firewall uit. Als u deze niet wilt uitschakelen, registreert u de poorten te openen. De poorten die door deze software worden gebruikt, zijn "3620", "3621" en "3629".
- Controleer de instellingen van het toegangspunt.
  - Stel de verbindingsmachtiging in op het toegangspunt om projectors toe te staan een verbinding te maken als bepaalde functies die verbindingen blokkeren, zoals MAC-adres- en poortbeperkingen, zijn ingesteld op het toegangspunt.
- Controleer de softwareinstellingen.
  - Selecteer de netwerkadapter die u gebruikt onder **LAN omschakelen** op het scherm Opties instellen. Als de computer meerdere netwerkomgevingen heeft, kan deze geen verbinding maken tenzij de juiste netwerkadapter is geselecteerd.
  - Als u de projector die u wilt verbinden om **Automatisch zoeken** te gebruiken niet kunt vinden, selecteert u **Handmatig zoeken** om het IP-adres op te geven.
  - Als een andere gebruiker dan de moderator verbinding heeft gemaakt en het geprojecteerde beeld blijft zoals het is, kunt u de huidige verbinding onderbreken om uw scherm te projecteren.

Als een projectortrefwoord is ingesteld voor de projector maar u het trefwoord niet kent, geeft u het startscherm weer om het projectortrefwoord te controleren.

Als uw beamer geen startscherm heeft, klikt u op de knop  op de werkbalk of het beamerbedieningsscherm op de computer waarop u het trefwoord hebt ingevoerd. Als het trefwoord niet wordt weergegeven, start u de beamer opnieuw op en controleert u het trefwoord dat wordt weergegeven op het LAN-standbyscherm.

- Zorg dat u de software start in de verbindingsmodus die u op de projector hebt ingesteld. Als u de verbindingsmodus niet kunt selecteren of wijzigen, selecteert u **Venster voor selectie van verbindingsmodus weergegeven tijdens starten** op het tabblad **Algemene instellingen** onder Opties instellen. Het scherm Verbindingsmodus selecteren wordt weergegeven nadat u de software opnieuw hebt opgestart.
- Controleer of de projector de versie van EasyMP Multi PC Projection ondersteunt die wordt gebruikt. Installeer EasyMP Multi PC Projection vanaf de cd-rom met de EPSON Projector-software die bij uw projector is geleverd (indien beschikbaar) of door deze toepassing te downloaden vanaf de Epson-website.
- Installeer de nieuwste versie van EasyMP Multi PC Projection op alle computers. Het maximale aantal computerverbindingen en de beschikbaarheid van de moderatorfunctie verschilt afhankelijk van het projectormodel, ongeacht de versie van EasyMP Multi PC Projection die u gebruikt.
- Als een andere gebruiker reeds verbinding heeft gemaakt, kunt u alleen verbinding maken met de projectors in dezelfde spiegelgroep als deze die door de andere gebruiker werd geselecteerd. Selecteer een projector uit dezelfde spiegelgroep als die van de andere gebruiker, of selecteer een projector die in stand-by staat.

## » Verwante koppelingen

- "Opties instellen - Algemene instellingen" [pag.70](#)
- "Netwerkprojectors zoeken door een IP-adres of projectornaam op te geven" [pag.27](#)

## Oplossingen wanneer u geen projectors kunt verbinden met de modus Geavanceerde verbinding (Vast)

Wanneer u de computer en de projector niet kunt verbinden met de modus Geavanceerde verbinding via een vast netwerk, probeer dan de volgende oplossingen. Als u het probleem niet kunt oplossen, moet u contact opnemen met uw netwerkbeheerder.

- Controleer de status van de externe apparaten die worden gebruikt voor de netwerkverbinding of de omgeving waarin de netwerkapparaten en de projector zich bevinden.
- Sluit de netwerkkabel stevig aan.




- Gebruik een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX- of 10BASE-T LAN-kabel.
- Gebruik een afgeschermd LAN-kabel van categorie 5 of hoger om storingen te voorkomen.

- Controleer de netwerkinstellingen van de projector.
  - Stel **DHCP** in op **Uit**. Als **DHCP** is ingesteld op **Aan**, kan het even duren voordat de modus Stand-by voor het netwerk wordt ingeschakeld als er geen beschikbare DHCP-server wordt gevonden.
  - Stel het IP-adres, het subnetmasker en het gateway-adres voor het toegangspunt en de projector juist in.
  - Sluit de netwerkinstellingen op de projector en keer terug naar het stand-byscherm van het netwerk.
- Controleer de netwerkinstellingen van de computer.
  - Schakel op uw computer de instellingen voor het draadloos netwerk in. Windows Vista: selecteer **Configuratiescherm > Systeem en onderhoud > Apparaatbeheer**. Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, en Windows 10: selecteer **Configuratiescherm > Hardware en geluiden > Apparaatbeheer**.
  - Schakel de firewall uit. Als u deze niet wilt uitschakelen, registreert u de firewall als een uitzondering. Geef de nodige instellingen op om de poorten te openen. De poorten die door deze software worden gebruikt, zijn "3620", "3621" en "3629".
- Controleer de softwareinstellingen.
  - Selecteer de netwerkadapter die u gebruikt onder **LAN omschakelen** op het scherm Opties instellen. Als de computer meerdere netwerkomgevingen heeft, kan deze geen verbinding maken tenzij de juiste netwerkadapter is geselecteerd.

- Als u de projector die u wilt verbinden om **Automatisch zoeken** te gebruiken niet kunt vinden, selecteert u **Handmatig zoeken** om het IP-adres op te geven.
- Als een andere gebruiker dan de moderator verbinding heeft gemaakt en het geprojecteerde beeld blijft zoals het is, kunt u de huidige verbinding onderbreken om uw scherm te projecteren.

Als een projectortrefwoord is ingesteld voor de projector maar u het trefwoord niet kent, geeft u het startscherm weer om het projectortrefwoord te controleren.

Als uw beamer geen startscherm heeft, klikt u op de knop  op de werkbalk of het beamerbedieningsscherm op de computer waarop u het trefwoord hebt ingevoerd. Als het trefwoord niet wordt weergegeven, start u de beamer opnieuw op en controleert u het trefwoord dat wordt weergegeven op het LAN-stand-byscherm.

- Zorg dat u de software start in de verbindingsmodus die u op de projector hebt ingesteld. Als u de verbindingsmodus niet kunt selecteren of wijzigen, selecteert u **Venster voor selectie van verbindingsmodus weergegeven tijdens starten** op het tabblad **Algemene instellingen** onder Opties instellen. Het scherm Verbindingsmodus selecteren wordt weergegeven nadat u de software opnieuw hebt opgestart.
- Controleer of de projector de versie van EasyMP Multi PC Projection ondersteunt die wordt gebruikt. Installeer EasyMP Multi PC Projection vanaf de cd-rom met de EPSON Projector-software die bij uw projector is geleverd (indien beschikbaar) of door deze toepassing te downloaden vanaf de Epson-website.
- Installeer de nieuwste versie van EasyMP Multi PC Projection op alle computers. Het maximale aantal computerverbindingen en de beschikbaarheid van de moderatorfunctie verschilt afhankelijk van het projectormodel, ongeacht de versie van EasyMP Multi PC Projection die u gebruikt.
- Als een andere gebruiker reeds verbinding heeft gemaakt, kunt u alleen verbinding maken met de projectors in dezelfde spiegelgroep als deze die door de andere gebruiker werd geselecteerd. Selecteer een projector uit dezelfde spiegelgroep als die van de andere gebruiker, of selecteer een projector die in stand-by staat.

## » Verwante koppelingen

- "Opties instellen - Algemene instellingen" [pag.70](#)
- "Netwerkprojectors zoeken door een IP-adres of projectornaam op te geven" [pag.27](#)

Probeer deze oplossingen afhankelijk van uw situatie.

## » Verwante koppelingen

- "Oplossingen wanneer het scherm niet goed wordt geprojecteerd" [pag.56](#)
- "Oplossingen wanneer het geluid niet goed wordt afgespeeld" [pag.56](#)
- "Oplossingen wanneer de moderatorfunctie niet werkt" [pag.57](#)
- "Oplossingen wanneer het geprojecteerde scherm niet wordt geleverd" [pag.57](#)

---

## Oplossingen wanneer het scherm niet goed wordt geprojecteerd

Als het scherm niet wordt geprojecteerd of als er problemen zijn met de geprojecteerde beelden, kunt u de volgende oplossingen proberen.

- Als u een Microsoft Office-toepassing gebruikt, stopt u het bewegen van de muisaanwijzer. Als u de muisaanwijzer voortdurend verplaatst, wordt het scherm mogelijk niet snel vernieuwd.
- Als de muisaanwijzer flinkt, kunt u de volgende oplossingen proberen.
  - Selecteer **Zorg ervoor dat de beweging van de muisaanwijzer vloeiend verloopt** op het tabblad **Algemene instellingen** op het scherm Opties instellen.
  - Schakel **Gelaagd venster verzenden** uit op het tabblad **Prestaties aanpassen** in het scherm Opties instellen.
- Het filmweergavescherm van Media Player wordt mogelijk niet geprojecteerd afhankelijk van de computer.
- Het voorbeeld van de schermbeveiliging wordt mogelijk niet goed geprojecteerd afhankelijk van de computer.
- Verminder het aantal verbonden apparaten als de verbindingssnelheid afneemt.
- Als u films afspeelt op OS X, start EasyMP Multi PC Projection eerst voordat het afspelen wordt gestart. Als EasyMP Multi PC Projection wordt gestart tijdens het afspelen van films en de schermresolutie of kleurdiepte zijn gewijzigd, probeer dan het filmweergavevenster te verplaatsen, te verkleinen of te vergroten enz.

- Als u een computer gebruikt die niet aan de softwarevereisten voldoet, kan het gebeuren dat beeld en geluid in films stoppen.
- Wanneer een andere gebruiker de moderator is, kunt u uw geprojecteerde scherm niet bedienen. Wijzig de moderator of projecteer het scherm zonder moderator.

## » Verwante koppelingen

- "Opties instellen - Algemene instellingen" [pag.70](#)
- "Opties instellen - Prestaties aanpassen" [pag.72](#)
- "De moderator wijzigen" [pag.44](#)

---

## Oplossingen wanneer het geluid niet goed wordt afgespeeld

Als er geen geluid uit de projector komt, kunt u de volgende oplossingen proberen.

- Geluid kan naar slechts één projector worden overgezet. Wanneer meerdere projectors zijn verbonden met één computer, koppelt u andere projectors los en probeert u het opnieuw.
- Selecteer **Audio weergeven op projector** op het tabblad **Geluid** in het scherm Opties instellen.
- Geluid van de computer kan alleen worden weergegeven vanaf de projector wanneer u één computerscherm projecteert in de schermvullendeodus.
- Als de bandbreedte beperkt is op het tabblad **Prestaties aanpassen** van het scherm Opties instellen, kunt u proberen de bandbreedte van de verbinding te verhogen.
- Als het volume voor de computer is ingesteld op het minimum terwijl het projectorvolume is ingesteld op het maximum, kan het geluid worden gemixt. Zet het volume van de computer hoger en dat van de projector lager.

## » Verwante koppelingen

- "Opties instellen - Geluid" [pag.73](#)



## Oplossingen wanneer de moderatorfunctie niet werkt

Als de moderatorfunctie niet goed werkt, probeert u de volgende oplossingen.

- Zorg dat u de **Standaardversie** van de software gebruikt. Als u de Deelnemersgegevens van de software gebruikt en de moderatorfunctie nodig hebt, installeert u deze software opnieuw zoals nodig.
- Controleer of uw projector de moderatorfunctie ondersteunt. Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* die bij de projector is geleverd voor meer informatie.
- Wanneer een andere gebruiker de moderator is, kunt u uw geprojecteerde scherm niet bedienen. Wijzig de moderator.
- Zorg dat u **Maak verbinding als een moderator of schakel de onderbrekingsaansluitingen uit**, wanneer u verbinding maakt met een projector.

### » Verwante koppelingen

- "De moderator wijzigen" [pag.44](#)

## Oplossingen wanneer het geprojecteerde scherm niet wordt geleverd

Als de schermleveringsfunctie niet goed werkt, probeert u de volgende oplossingen.

- Controleer of uw projector de schermleveringsfunctie ondersteunt. Raadpleeg de *Gebruikershandleiding* die bij de projector is geleverd voor meer informatie.
- Sluit actieve projectorfuncties.
- Controleer of het beeld dat wordt geprojecteerd, niet beschermd is door auteursrechten.

### » Verwante koppelingen

- "Het geprojecteerde scherm verdelen" [pag.45](#)

Wanneer een fout optreedt, verschijnt een foutmelding op het computerscherm. Controleer de melding en volg de aanwijzingen om de fout op te lossen.

## » Verwante koppelingen

- "Foutberichten bij het opstarten van EasyMP Multi PC Projection" [pag.58](#)
- "Foutmeldingen bij gebruik van een USB-sleutel" [pag.59](#)
- "Foutmeldingen tijdens het zoeken naar en selecteren van projectors" [pag.60](#)
- "Foutmeldingen tijdens de projectie" [pag.61](#)
- "Foutmeldingen bij het gebruik van profielen" [pag.61](#)
- "Foutberichten bij het gebruik van de moderatorfunctie" [pag.62](#)
- "Foutberichten wanneer u het geprojecteerde scherm verdeelt" [pag.62](#)

## Foutberichten bij het opstarten van EasyMP Multi PC Projection

Foutberichten	Oplossing
Deze toepassing is al actief.	Er zijn twee instanties van EasyMP Multi PC Projection gestart.
Kan deze toepassing niet starten, doordat andere EPSON Projector-software (Quick Wireless Connection) al actief is.	Sluit Quick Wireless Connection en start vervolgens EasyMP Multi PC Projection. Om Quick Wireless Connection te sluiten, voert u <b>Hardware veilig verwijderen</b> uit via het pictogram in de taakbalk om de USB-sleutel voor Quick Wireless Connection te verwijderen van de computer.

Foutberichten	Oplossing
Kan deze toepassing niet starten, doordat andere EPSON Projector-software (USB Display) al actief is.	Sluit USB Display en start vervolgens EasyMP Multi PC Projection. Voer een van de volgende bewerkingen uit om USB Display te sluiten: <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows: koppel de USB-kabel los van de projector.</li><li>• OS X: selecteer <b>Verbinding verbreken</b> in het menu van het <b>USB Display</b>-pictogram in de menubalk of het dock en verwijder vervolgens de USB-kabel.</li></ul>
Kan deze toepassing niet starten, doordat andere EPSON Projector-software (EasyMP Network Projection) al actief is.	Sluit EasyMP Network Projection en start vervolgens EasyMP Multi PC Projection.
Kan deze toepassing niet starten, doordat andere EPSON Projector-software (Hulpprogramma USB-sleutelinstelling) al actief is.	Sluit Hulpprogramma USB-sleutelinstelling en start vervolgens EasyMP Multi PC Projection.
Initialisatie van EasyMP Multi PC Projection mislukt.	Start EasyMP Multi PC Projection opnieuw op. Als het bericht nog steeds wordt weergegeven, verwijdert u EasyMP Multi PC Projection en installeert u deze opnieuw.
Kan snelkoppelingsbestand niet openen.	Het snelkoppelingsbestand kan beschadigd zijn. Start EasyMP Multi PC Projection en zoek vervolgens de projector en maak de verbinding opnieuw.
Kan de projector die aan het snelkoppelingsbestand is gekoppeld niet vinden. Opnieuw zoeken.	Controleer de volgende items. <ul style="list-style-type: none"><li>• Open een snelkoppelingsbestand in de aansluitmodus waarvoor u het snelkoppelingsbestand hebt gemaakt.</li><li>• Open een snelkoppelingsbestand in <b>Geavanceerde verbinding</b> als u de <b>Deelnemersversie</b> van de software gebruikt.</li></ul>

Foutberichten	Oplossing
Bestanden ontbreken of zijn ongeldig. Kan de toepassing niet starten. Installeer de toepassing opnieuw of verwijder de toepassing.	Verwijder EasyMP Multi PC Projection en installeer de toepassing opnieuw.
Gegevens van netwerkadapter kunnen niet worden opgevraagd.	Controleer de volgende items. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Er is een netwerkadapter op de computer geïnstalleerd.</li> <li>• Het stuurprogramma voor de netwerkadapter die wordt gebruikt, is op de computer geïnstalleerd.</li> <li>• De netwerkadapter is ingeschakeld.</li> </ul> Start de computer opnieuw op na het controleren en start vervolgens EasyMP Multi PC Projection opnieuw op. Als u nog steeds geen verbinding kunt maken, controleert u de netwerkinstellingen op de computer en de netwerkinstellingen voor de projector.
Kan niet starten met snelkoppeling tijdens projecteren.	Stop de projectie en start deze vervolgens via de snelkoppeling. U kunt de projectie niet starten vanaf de snelkoppeling wanneer u al projecteert met EasyMP Multi PC Projection.
Kan niet starten met snelkoppeling wanneer het scherm Opties wordt weergegeven. Sluit optiescherm en probeer snelkoppeling opnieuw.	Het scherm Opties instellen wordt weergegeven. Sluit het scherm Opties instellen.
De diavoorstelling begint pas wanneer PowerPoint opnieuw is gestart.	Sluit PowerPoint en start vervolgens de diavoorstelling opnieuw.
Kan niet worden gebruikt met de huidige versie van het besturingssysteem. Installeer EasyMP Multi PC Projection opnieuw.	Installeer EasyMP Multi PC Projection opnieuw.
Kan niet starten vanaf de snelkoppeling. Er is al een verbinding tot stand gebracht met de projector.	Stop de projectie en start deze vervolgens via de snelkoppeling. Als de USB-sleutel is aangesloten, dan moet hij verwijderd worden.

## » Verwante koppelingen

- "EasyMP Multi PC Projection verwijderen (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [pag.83](#)
- "EasyMP Multi PC Projection verwijderen (Windows 8/Windows 8.1)" [pag.83](#)
- "EasyMP Multi PC Projection (OS X) verwijderen" [pag.84](#)
- "EasyMP Multi PC Projection (Windows) installeren" [pag.12](#)
- "EasyMP Multi PC Projection (OS X) installeren" [pag.12](#)

## Foutmeldingen bij gebruik van een USB-sleutel

Foutberichten	Oplossing
Kan geen verbindinginformatie vinden. Plaats USB-sleutel.	Steek de USB-sleutel stevig in uw computer.
Kan geen verbindinginformatie vinden. Steek USB-sleutel in de projector.	Steek de USB-sleutel stevig in de beamer voor het bijwerken van de netwerkinformatie van de beamer.
Kan geen projector vinden die kan verbinden met Snelle verbinding.	Sluit EasyMP Multi PC Projection en plaats de USB-sleutel opnieuw.
Kan geen projector vinden die kan verbinden met Geavanceerde verbinding.	
Kan de USB-sleutel niet gebruiken terwijl de toepassing wordt uitgevoerd.	
Kan geen projector vinden die kan verbinden met Deelnemersversie.	Zorg dat de beamer verbonden is met het netwerk via Geavanceerde verbinding en werk dan de netwerkinformatie bij van de beamer die op de USB-sleutel is opgeslagen.

Foutberichten	Oplossing
Bestanden ontbreken of zijn ongeldig. Kan de toepassing niet starten. Stel de USB-sleutel opnieuw in.	Verwijder alle bestanden op het USB-flashstation en start dan het Hulpprogramma USB-sleutelinstelling om opnieuw een USB-sleutel te maken.
Kan USB-sleutel niet instellen. Bestanden ontbreken of zijn ongeldig. Installeer EasyMP Multi PC Projection opnieuw.	
Kan USB-sleutel niet instellen. Plaats het USB-geheugenapparaat opnieuw en start Hulpprogramma USB-sleutelinstelling opnieuw.	
Kan USB-sleutel niet instellen. Controleer de hoeveelheid vrije ruimte. Benodigde vrije ruimte: 150 MB	
Er is een beheerdersmachtiging vereist voor het uitvoeren van Hulpprogramma USB-sleutelinstelling.	Voer het Hulpprogramma USB-sleutelinstelling uit als een gebruiker met administratormachtigingen.

## » Verwante koppelingen

- "Een USB-sleutel maken op een USB-flashstation (alleen Windows)" [pag.39](#)
- "Een USB-sleutel gebruiken voor het verbinden van een Windows-computer" [pag.39](#)

## Foutmeldingen tijdens het zoeken naar en selecteren van projectors

Foutberichten	Oplossing
Het maximale aantal deelnemers is overschreden. Deelnemen niet mogelijk.	Het maximale aantal apparaten is al verbonden met de projector. Verbreek de verbinding met gebruikers en projectors die geen schermen meer projecteren.

Foutberichten	Oplossing
Het projectortrefwoord komt niet overeen. Probeer het opnieuw.	Controleer het wachtwoord van de projector dat op het stand-byscherm van het LAN wordt weergegeven en voer het wachtwoord opnieuw in.
Verbinding mislukt door niet overeenkomend projectortrefwoord.	
De geselecteerde projector spiegelt een andere projector.	Als een andere gebruiker reeds verbinding heeft gemaakt, kunt u alleen verbinding maken met de projectors in dezelfde spiegelgroep als deze die door de andere gebruiker werd geselecteerd. Selecteer een projector uit dezelfde spiegelgroep, of selecteer een projector die in stand-by staat.
Een of meer projectors reageren niet.	U kunt niet met meerdere projectoren tegelijk verbinding maken. Controleer de netwerkinstellingen op de computer en de netwerkinstellingen op de projector.
Er is een netwerkfout opgetreden.	Zet het draadloze netwerk van uw computer aan en zoek vervolgens opnieuw naar de projector. Als u nog steeds geen verbinding kunt maken met de projector, controleert u de netwerkinstellingen op de computer en de netwerkinstellingen op de projector.
Verbinding met projector mislukt.	Controleer of de projector waarmee u verbinding wilt maken reeds een verbinding heeft gemaakt met EasyMP Network Projection. U kunt geen verbinding maken met een projector die reeds met EasyMP Network Projection een verbinding heeft gemaakt.

## » Verwante koppelingen

- "EasyMP Multi PC Projection verwijderen (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [pag.83](#)
- "EasyMP Multi PC Projection verwijderen (Windows 8/Windows 8.1)" [pag.83](#)
- "EasyMP Multi PC Projection (OS X) verwijderen" [pag.84](#)

- "De nieuwste versie van de toepassing verkrijgen" [pag.83](#)
- "EasyMP Multi PC Projection (Windows) installeren" [pag.12](#)
- "EasyMP Multi PC Projection (OS X) installeren" [pag.12](#)
- "Ondersteunde resoluties en kleuren" [pag.85](#)

## Foutmeldingen tijdens de projectie

Foutberichten	Oplossing
De verbinding met de projector is verbroken.	Mogelijk is er een fout opgetreden in de projector. Controleer de indicatielampjes van de projector.
Er is een netwerkfout opgetreden.	Probeer opnieuw verbinding te maken. Als u nog steeds geen verbinding kunt maken met de projector, controleert u de netwerkinstellingen op de computer en de netwerkinstellingen op de projector.

## Foutmeldingen bij het gebruik van profielen

Foutberichten	Oplossing
Voer max. 32 tekens in.	De ingevoerde tekst is langer dan 32 tekens. Kort de naam in tot max. 32 tekens.
Voer mapnaam in.	Er is geen naam voor de map opgegeven. Voer mapnaam in.
Mappen van meer dan 6 lagen diep zijn niet toegestaan.	De mapstructuur bevat meer dan zes mappen. Maak de nieuwe map aan in een hoger gelegen map.
Deze map bevat al een map met de naam XXX.	Er bestaat al een map met deze naam. Voer een andere mapnaam in.
Deze map bevat al een projectorbestand met de naam XXX.	Er bestaat al een projector met deze naam. Voer een andere projectornaam in.

Foutberichten	Oplossing
Importeren niet mogelijk. Indeling niet ondersteund door deze toepassing.	Controleer het profiel dat u wilt importeren. U kunt geen profiel importeren als de projectorinformatie niet werd geregistreerd of als het profiel beschadigd is.
Importeren niet mogelijk. Mappenstructuur bevat meer dan zes mappen.	De mapstructuur mag niet meer dan zes lagen bevatten. Importeer, verplaats of kopieer naar een map die hoger staat in de mapstructuur.
Verplaatsen niet mogelijk. Mappenstructuur bevat meer dan zes mappen.	
Kopiëren niet mogelijk. Mappenstructuur bevat meer dan zes mappen.	
Kan het bestand niet openen.	Het profiel kan beschadigd zijn. Probeer het profiel opnieuw te importeren.
Kan het bestand niet opslaan.	Controleer of u toegangsrechten hebt tot de map en probeer het opnieuw.
Kan bepaalde items niet importeren omdat de verbindingsmodi verschillen.	Importeer een profiel in de verbindingsmodus waarin u een profiel hebt gemaakt.

### » Verwante koppelingen

- "Een profiel registreren" [pag.28](#)
- "Een profiel importeren" [pag.30](#)

## Foutberichten bij het gebruik van de moderatorfunctie

Foutberichten	Oplossing
Moderator worden is niet mogelijk.	U kunt geen moderator worden als een andere gebruiker al moderator is. Vraag de huidige moderator om te stoppen en probeer het opnieuw.
Kan de moderatorstand niet wijzigen.	Controleer of geen andere gebruiker de moderator is en probeer het opnieuw.
De moderatorfunctie is niet beschikbaar. U bent verbonden als deelnemer.	De projector waarmee u verbinding maakt, biedt geen ondersteuning voor de moderatorfunctie. Om moderator te worden, schakelt u over naar een projector die de moderatorfunctie ondersteunt.

### » Verwante koppelingen

- "De moderator wijzigen" [pag.44](#)

## Foutberichten wanneer u het geprojecteerde scherm verdeelt

Foutberichten	Oplossing
De projector is bezig met verwerken. Wacht even en probeer dan opnieuw te leveren.	Sluit de lopende projectorfuncties en probeer het dan opnieuw.
Kan het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd, niet leveren.	Controleer of het beeld dat wordt geprojecteerd, niet beschermd is door auteursrechten.
Er is een netwerkfout opgetreden tijdens het leveren. Probeer het opnieuw.	Controleer of de moderator kan verbinden met de projector.

Foutberichten	Oplossing
Kan ontvangen bestand niet opslaan. Controleer de hoeveelheid vrije ruimte.	Controleer of u voldoende vrije ruimte hebt voor het opslaan van de ontvangen beelden.
Kan ontvangen bestand niet opslaan. Controleer de toegangsrechten voor de map Opslaan als.	Controleer de locatie waar het ontvangen beeld wordt opgeslagen op het tabblad <b>Leveren</b> in het scherm Opties instellen en zorg dat u toegangsrechten hebt voor de map.
Kan ontvangen bestand niet opslaan. Controleer de mapinstellingen.	

### » Verwante koppelingen

- "Het geprojecteerde scherm verdelen" [pag.45](#)

Als een verbindingfout optreedt, wordt een nummer dat het type fout aangeeft, weergegeven zoals hieronder.

Event-id: 04xx

Controleer de nummers en neem de volgende maatregelen. Als u het probleem niet kunt oplossen, dient u contact op te nemen met uw netwerkbeheerder of met Epson zoals beschreven in uw projector *Gebruikershandleiding*.

Event-id	Oorzaak	Oplossing
0432	Het opstarten van de netwerksoftware is mislukt.	Start de projector opnieuw op.
0435		
0434	Netwerkcommunicatie is instabiel.	Controleer de netwerkcommunicatiestatus, wacht even en maak een nieuwe verbinding.
0481		
0482		
0433	Kan de overgedragen afbeeldingen niet afspelen.	Start de netwerksoftware opnieuw op.
0484	Communicatie met de computer is verbroken.	
04FE	De netwerksoftware is onverwacht geëindigd.	Controleer de status van de netwerkcommunicatie. Start de projector opnieuw op.
04FF	Er is een systeemfout opgetreden in de projector.	Start de projector opnieuw op.
0891	Kan geen toegangspunt met dezelfde SSID vinden.	Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Het WPA/WPA2-verificatietype komt niet overeen.	Controleer of de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN juist zijn.
0893	Het WEP/TKIP/AES-coderingstype komt niet overeen.	
0894	De communicatie is verbroken omdat de projector een verbinding heeft gemaakt met een niet gemachtigd toegangspunt.	Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor meer informatie.

Event-id	Oorzaak	Oplossing
0898	Kan DHCP niet verkrijgen.	Controleer de DHCP-server om te zien of deze goed werkt en controleer de LAN-kabel om te zien of deze goed is aangesloten. Als u geen DHCP gebruikt, stelt u <b>DHCP</b> in op <b>Uit</b> .
0899	Andere communicatiefouten	Als het opnieuw opstarten van de projector of de netwerksoftware het probleem niet oplost, moet u contact opnemen met Epson, zoals beschreven in uw projector <i>Gebruikershandleiding</i> .
089A	Het EAP-verificatietype is niet hetzelfde.	Controleer of de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN juist zijn. Controleer ook of het certificaat goed is geïnstalleerd.
089B	EAP-serververificatie is mislukt.	
089C	EAP-clientverificatie is mislukt.	
089D	Sleuteluitwisseling is mislukt.	
0B01	De ingebouwde opslag kan niet juist worden gedetecteerd.	Voer <b>Alle interne gegevens verwijderen</b> uit. Als de interne opslag juist is verwijderd, sluit u de voedingskabel voor de projector aan en schakelt u deze in. Als deze niet juist is verwijderd, moet u contact opnemen met Epson, zoals beschreven in uw projector <i>Gebruikershandleiding</i> . Ga naar <b>Uitgebreid &gt; Whiteboardinstelling &gt; Interne opslag</b> .
0BFF	Er is een fout opgetreden in de Whiteboardfunctie.	Start de projector opnieuw op.

# Schermoverzicht

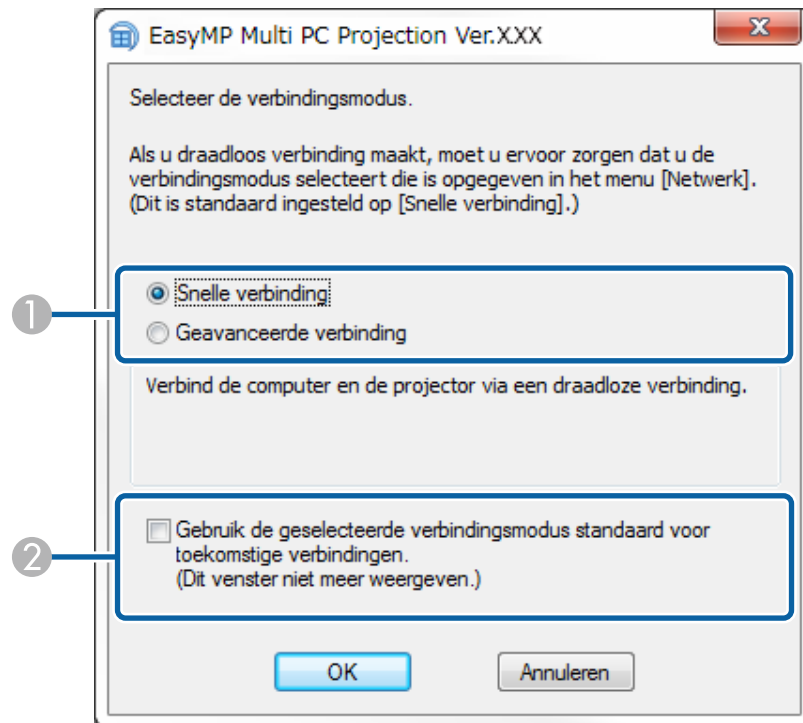
Raadpleeg deze gedeelten voor meer informatie over de schermen van EasyMP Multi PC Projection.

## » **Verwante koppelingen**

- "Selecteer het scherm Aansluitmodus" [pag.65](#)
- "Zoekscherm" [pag.66](#)
- "Scherm Opslaan" [pag.68](#)
- "Opties instellen" [pag.69](#)
- "Taakbalk" [pag.75](#)
- "Controlescherm" [pag.76](#)
- "Miniatuurscherm" [pag.79](#)
- "Viewerscherm" [pag.81](#)



Wanneer u EasyMP Multi PC Projection start, wordt het scherm van de geselecteerde verbindingsmodus weergegeven.

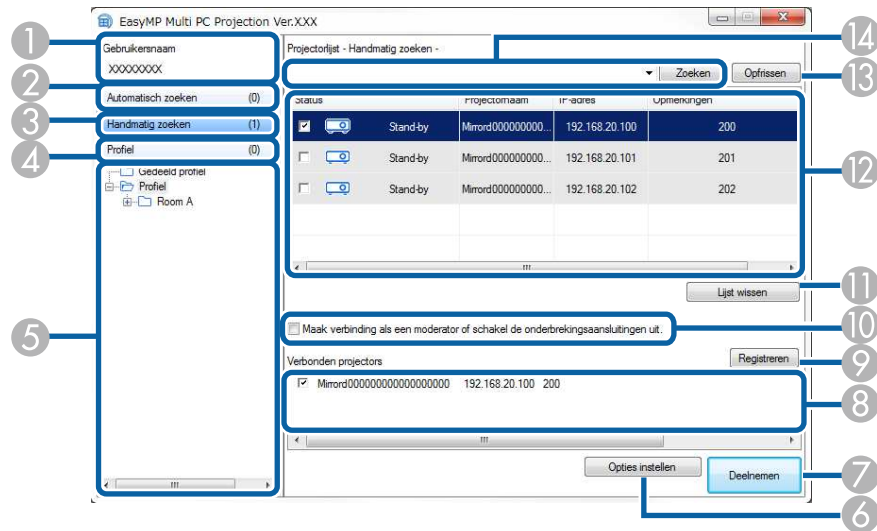


1	Selecteer de verbindingsmodus.
2	Selecteer dit om altijd te verbinden met de geselecteerde verbindingsmodus.

## » Verwante koppelingen

- "Verbindingsmethoden voor verschillende netwerkomgevingen" [pag.13](#)

Wanneer u EasyMP Multi PC Projection start, verschijnt het zoekscherm.











1	Gebruikersnaam	Toont de gebruikersnaam die wordt weergegeven in de gebruikerslijst op het controlescherm. U kunt de gebruikersnaam bewerken op het tabblad <b>Gebruikersinstellingen</b> in het scherm Opties instellen.
2	Automatisch zoeken	Hiermee zoekt u projectors in het netwerk waarop de computer is aangesloten.
3	Handmatig zoeken (alleen Geavanceerde verbinding)	Hiermee zoekt u projectors in het netwerk door het IP-adres of de naam van de projector op te geven.
4	Profiel	Hiermee zoekt u projectors in het netwerk aan de hand van de vooraf opgeslagen informatie over de projector.
5	Profiel en lijst.	Hierin ziet u de geregistreerde profielen (projectorinformatie). Door op een profiel te dubbelklikken wordt in het netwerk gezocht naar de projectors die onder dat profiel zijn geregistreerd.
6	Opties instellen	Hiermee opent u het scherm Opties instellen.

7	Deelnemen	Hiermee maakt u verbinding met de geselecteerde projectors.
8	Verbonden projectors (alleen Geavanceerde verbinding)	Hier ziet u informatie over de projectors die u in de <b>Projectorlijst</b> hebt geselecteerd. Zelfs als de zoekmethode wordt gewijzigd, blijft de inhoud van de lijst <b>Verbonden projectors</b> ongewijzigd.
9	Registreren (alleen Geavanceerde verbinding)	Hiermee slaat u projectors uit de lijst <b>Verbonden projectors</b> op in een profiel.
10	Maak verbinding als een moderator of schakel de onderbrekingsaansluitingen uit.	Hiermee maakt u verbinding met de geselecteerde projectors als de moderator en kunt u verhinderen dat andere gebruikers uw verbinding verstoren (alleen ondersteunde modellen). De moderatorfunctie is alleen beschikbaar in de Standaardversie van de software.
11	Lijst wissen	Hiermee wist u de informatie die wordt weergegeven in de <b>Projectorlijst</b> en de lijst <b>Verbonden projectors</b> .
12	Projectorlijst	Hier ziet u de projectors die in het netwerk zijn gevonden. U kunt vervolgens de projectors selecteren waarmee u verbinding wilt maken. De zoekresultaten voor elke zoekmethode ( <b>Automatisch zoeken</b> , <b>Handmatig zoeken</b> , en <b>Profiel</b> ) worden in afzonderlijke lijsten weergegeven.

		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Status:</b> raadpleeg de beschrijving van de projectorstatuspictogrammen in de volgende tabel.</li> <li>• <b>Projectornaam:</b> toont de naam van de projector.</li> <li>• <b>SSID</b> (alleen Snelle verbinding): toont de SSID van de projector.</li> <li>• <b>Signaalintensiteit</b> (Snelle verbinding): toont de signaalintensiteit wanneer verbinding wordt gemaakt in de Snelle verbindingsmodus. Naarmate de signaalintensiteit toeneemt, verhoogt ook het aantal opgelichte indicators.</li> <li>• <b>IP-adres</b> (alleen Geavanceerde verbinding): toont het IP-adres van de projector.</li> <li>• <b>Opmerkingen:</b> toont opmerkingen voor de projector. U kunt de opmerking bewerken door met de rechtermuisknop te klikken op het profiel en vervolgens te klikken op <b>Eigenschap</b>. U kunt maximaal 32 tekens invoeren.</li> </ul>
13	Oprissen	Hiermee vernieuwt u de informatie in de <b>Projectorlijst</b> .
14	Vak Handmatig zoeken (alleen Geavanceerde verbinding)	Wanneer u <b>Handmatig zoeken</b> gebruikt, voert u het IP-adres of de naam van de projector in. Klik op de knop <b>Zoeken</b> om de opgegeven projector te zoeken.

De projectorstatuspictogrammen in de **Projectorlijst** worden beschreven in de volgende tabel.

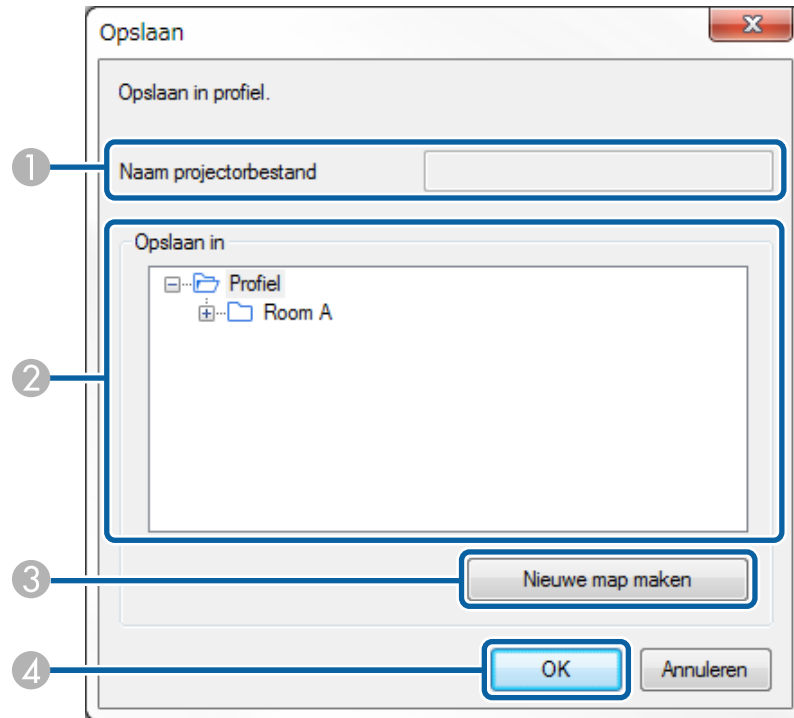
	Beschikbaar. U kunt verbinding maken met de projector.
Stand-by	
	Beschikbaar. Hoewel reeds andere computers verbinding hebben gemaakt met de projector, kunt u dat ook doen.
Bezet	
	Beschikbaar. U kunt verbinding maken met een groep projectors die hetzelfde beeld projecteren (spiegelen).
Spiegelen...	

	Niet beschikbaar. De projector geeft momenteel het scherm Netwerkconfiguratie weer of wordt gebruikt door andere projectorsoftware.
Momenteel in gebruik door andere toepassing.	
	Niet beschikbaar. Er wordt al <b>Handmatig zoeken</b> of via het <b>Profiel</b> naar de projector gezocht.
Bezig met zoeken	
	Niet beschikbaar. De gespecificeerde projector kon niet worden gevonden met <b>Handmatig zoeken</b> of via het <b>Profiel</b> .
Niet gevonden.	
	Niet beschikbaar. De projector is niet compatibel met EasyMP Multi PC Projection.
Niet-ondersteunde projectors	
	Beschikbaar. Wordt weergegeven wanneer een projector met beveiligingsinstellingen ingeschakeld is gevonden in de modus Snelle verbinding.
Niet verkregen	

#### » Verwante koppelingen

- "Automatisch netwerkprojectors zoeken" [pag.26](#)
- "Netwerkprojectors zoeken door een IP-adres of projectornaam op te geven" [pag.27](#)
- "Netwerkprojectors zoeken met behulp van een profiel" [pag.27](#)
- "Netwerkprojectors zoeken met behulp van een snelkoppeling" [pag.38](#)
- "Opties instellen" [pag.69](#)

Wanneer u projectoren zoekt en informatie opslaat als een profiel op het zoekscherm, wordt het scherm Opslaan weergegeven.




1	Naam projectorbestand	Voer de naam van het projectorbestand in.
2	Opslaan in	Selecteer de map waar u het profiel wilt opslaan.
3	Nieuwe map maken	Maakt een nieuwe map.
4	OK	Registreert de projectorinformatie in het profiel.

## » Verwante koppelingen

- "Een profiel registreren" [pag.28](#)

Wanneer u klikt op **Opties instellen** in het zoekscherm van EasyMP Multi PC Projection, wordt het scherm Opties instellen weergegeven.



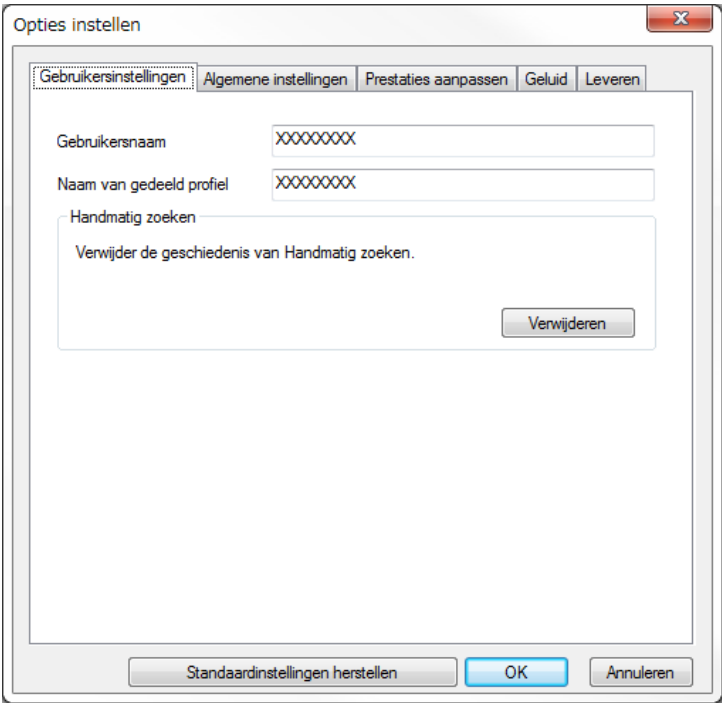
- U kunt Opties instellen ook openen via het menu **Extra** op het controlescherm. Als u Opties instellen vanaf het controlescherm opent, wordt het tabblad **Gebruikersinstellingen** niet weergegeven.
- De beschikbare instellingen verschillen afhankelijk van de versie van de software.

» **Verwante koppelingen**

- "Opties instellen - Gebruikersinstellingen" [pag.69](#)
- "Opties instellen - Algemene instellingen" [pag.70](#)
- "Opties instellen - Prestaties aanpassen" [pag.72](#)
- "Opties instellen - Geluid" [pag.73](#)
- "Opties instellen - Leveren" [pag.74](#)
- "Zoekscherm" [pag.66](#)
- "Taakbalk" [pag.75](#)

## Opties instellen - Gebruikersinstellingen

Wanneer u op het tabblad **Gebruikersinstellingen** in het scherm Opties instellen klikt, wordt het volgende scherm weergegeven.



Gebruikersnaam	Voer de gebruikersnaam in die wordt weergegeven in de gebruikerslijst op het controlescherm. U kunt maximaal 32 tekens invoeren. Deze instelling wordt gesynchroniseerd met de instelling op het zoekscherm.
Naam van gedeeld profiel (alleen Geavanceerde verbinding)	Voer de netwerklocatie of URL van het gedeelde profiel in (inclusief de naam van het profiel) zoals hieronder weergegeven. <ul style="list-style-type: none"><li>• Voor een bestandserver (alleen Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist</li><li>• Voor een webserver: http://xxxxx/xxxxx.mplist</li></ul>

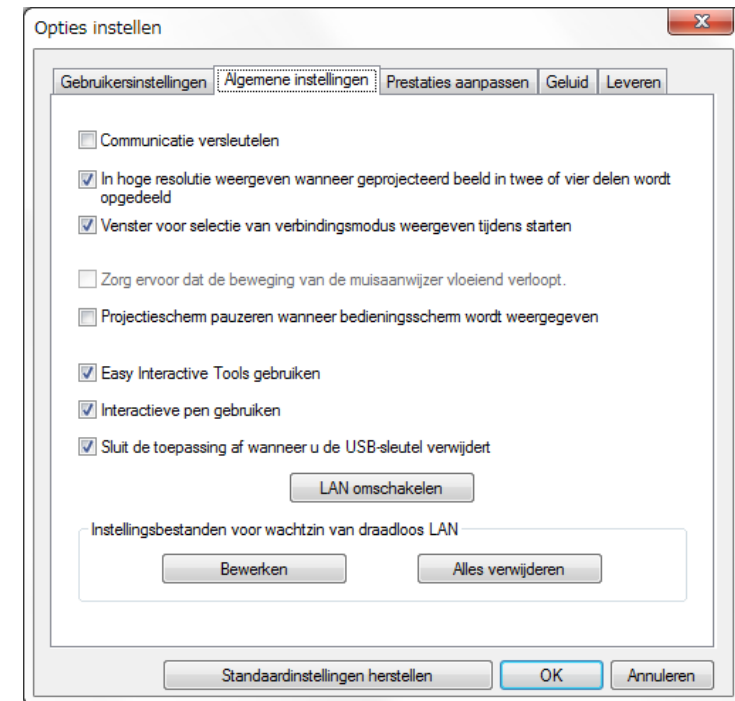
Verwijderen (alleen Geavanceerde verbinding)	Verwijder de geschiedenis van <b>Handmatig zoeken</b> .
Standaardinstellingen herstellen	Hiermee herstelt u alle aanpassingswaarden voor <b>Opties instellen</b> naar hun standaardinstellingen, behalve voor <b>LAN omschakelen</b> op het tabblad <b>Algemene instellingen</b> .

## » Verwante koppelingen

- "Zoekscherm" [pag.66](#)
- "Controlescherm" [pag.76](#)
- "Automatisch netwerkprojectors zoeken" [pag.26](#)
- "Een profiel delen via een netwerk" [pag.30](#)

## Opties instellen - Algemene instellingen

Wanneer u klikt op het tabblad **Algemene instellingen** in het scherm Opties instellen, wordt het volgende scherm weergegeven.



Communicatie versleutelen	Schakel dit in om gegevens te versleutelen en versturen. Zelfs als de gegevens zouden worden onderschept, kunnen ze niet gedecodeerd worden.
In hoge resolutie weergeven wanneer geprojecteerd beeld in twee of vier delen wordt opgedeeld	Alleen beschikbaar voor projectors met een resolutie van WUXGA (1920 × 1200). Selecteer deze functie om alle deelschermen in hoge resolutie weer te geven. Deselecteer deze functie is als de beeldopbouw te lang duurt of het beeld onderbroken wordt.

Venster voor selectie van verbindingsmodus weergeven tijdens starten	Selecteer deze optie om het scherm voor het selecteren van de verbindingsmodus elke keer weer te geven wanneer de software start. Schakel dit selectievakje uit wanneer u een algemene startmethode gebruikt.
Zorg ervoor dat de beweging van de muisaanwijzer vloeiend verloopt	Alleen Windows Vista/Windows 7 Selecteer deze functie om te voorkomen dat de muisaanwijzer knippert wanneer <b>Gelaagd venster verzenden</b> is geselecteerd op het tabblad <b>Prestaties aanpassen</b> . (Als Windows Aero is geselecteerd als het thema voor Windows Vista en Windows 7, schakelt deze instelling Windows Aero uit.)
Projectiescherm pauzeren wanneer bedieningsscherm wordt weergegeven	Alleen beschikbaar voor de moderator wanneer de moderatorfunctie wordt gebruikt. Selecteer deze optie om het controlescherm te verbergen voor andere gebruikers wanneer u uw computerscherm projecteert.
Easy Interactive Tools gebruiken	Alleen voor Windows Selecteer deze optie om Easy Interactive Tools te gebruiken met de software. Deze instelling wordt gesynchroniseerd met <b>Gelaagd venster verzenden</b> op het tabblad <b>Prestaties aanpassen</b> .
Interactieve pen gebruiken	Selecteer dit om de interactieve functie te gebruiken via een netwerk (alleen ondersteunde modellen). U hoeft geen computer aan te sluiten op de projector met een USB-kabel. U kunt de volgende apparaten tegelijk gebruiken. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows: twee Easy Interactive pennen en zes aanraakpunten gebruiken</li> <li>• OS X: één muis</li> </ul>
Sluit de toepassing af wanneer u de USB-sleutel verwijdt	Selecteer dit om de computer los te koppelen als u de USB-sleutel verwijdt van uw computer. Schakel dit selectievakje uit als u de USB-sleutel wilt delen met andere gebruikers zonder uw computer los te koppelen.

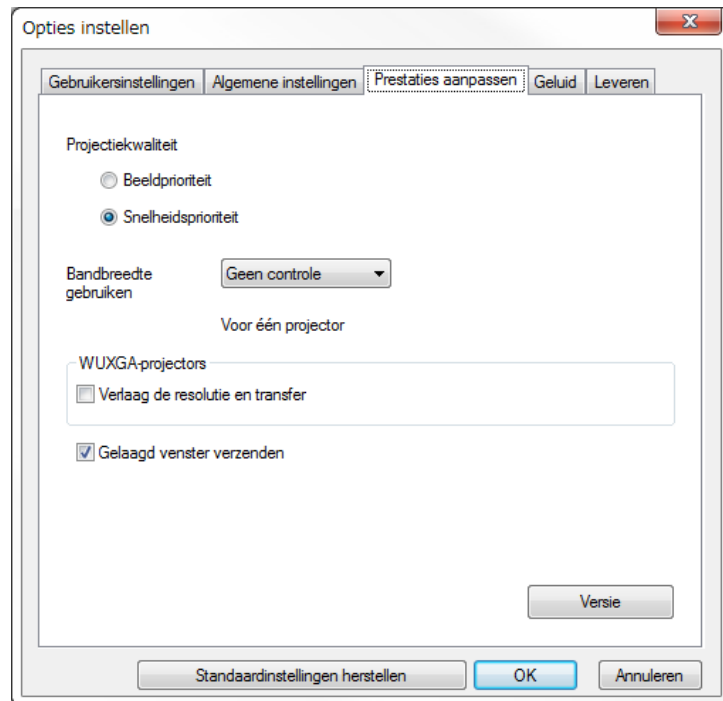
LAN omschakelen	Alleen voor Windows Gebruik deze instelling om bij een zoekopdracht op een andere netwerkadapter over te schakelen als de computer over meerdere adapters beschikt. Standaard worden alle netwerkadapters gebruikt om een zoekactie uit te voeren.
Instellingsbestanden voor wachtzin van draadloos LAN (alleen Snelle verbinding)	In de modus Snelle verbinding worden SSID's en wachtwoorden opgeslagen op de computer als u verbinding maakt met een projector waarop beveiligingsinstellingen zijn ingeschakeld. U kunt de opgeslagen informatie bewerken en verwijderen. Bewerken: geeft het scherm voor het beheren van het draadloze netwerk op de computer weer. Alles verwijderen: verwijdt alle SSID's en wachtwoorden die op de computer zijn opgeslagen.
Standaardinstellingen herstellen	Hiermee herstelt u alle aanpassingswaarden voor <b>Opties instellen</b> naar hun standaardinstellingen, behalve voor <b>LAN omschakelen</b> op het tabblad <b>Algemene instellingen</b> .

## » Verwante koppelingen

- "Het aantal geprojecteerde panelen wijzigen" [pag.33](#)
- "Het controlescherm verbergen" [pag.47](#)

## Opties instellen - Prestaties aanpassen

Wanneer u klikt op het tabblad **Prestaties aanpassen** in het scherm Opties instellen, wordt het volgende scherm weergegeven.



Projectie kwaliteit	<p>Stelt de prioriteit in voor de geprojecteerde beeldkwaliteit en overdrachtsnelheid.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Beeldprioriteit:</b> draagt geprojecteerde beeldgegevens over met een lage compressieverhouding om de prioriteit te geven aan de beeldkwaliteit.</li> <li><b>Snelheidsprioriteit:</b> comprimeert de geprojecteerde beeldgegevens om de overdrachtsnelheid te verhogen.</li> </ul>
---------------------	---

Bandbreedte gebruiken	Controleert de bandbreedte voor de gegevensoverdracht. Wanneer u een kleinere bandbreedte selecteert, kan de kwaliteit van het geprojecteerde beeld verminderen, maar de netwerkbelasting wordt verminderd.
Verlaag de resolutie en transfer	<p>Alleen beschikbaar wanneer <b>Bandbreedte gebruiken</b> is ingesteld op 1Mbps of meer en wanneer u verbinding maakt met de projector met een resolutie van WUXGA (1920 × 1200).</p> <p>Selecteer deze functie om de gegevensgrootte te verkleinen die naar de projector wordt verzonden door de resolutie te verlagen. Gebruik deze optie op een langzaam netwerk, als het te lang duurt om het beeld weer te geven of als de projectie is onderbroken.</p>
Gelaagd venster verzenden	<p>Windows 7 (wanneer <b>Windows 7 Basic</b> is geselecteerd als het thema)</p> <p>Wanneer u een gelaagd venster gebruikt, wordt inhoud zoals berichten die op de computer worden weergegeven, niet door de projector geprojecteerd. Selecteer deze optie om inhoud van een ander gelaagd venster te projecteren.</p> <p>Als de muisaanwijzer knippert op het scherm, selecteert u <b>Zorg ervoor dat de beweging van de muisaanwijzer vloeiend verloopt</b> op het tabblad <b>Algemene instellingen</b>.</p>
Versie	Toont versiegegevens voor EasyMP Multi PC Projection.
Standaardinstellingen herstellen	Hiermee herstelt u alle aanpassingswaarden voor <b>Opties instellen</b> naar hun standaardinstellingen, behalve voor <b>LAN omschakelen</b> op het tabblad <b>Algemene instellingen</b> .

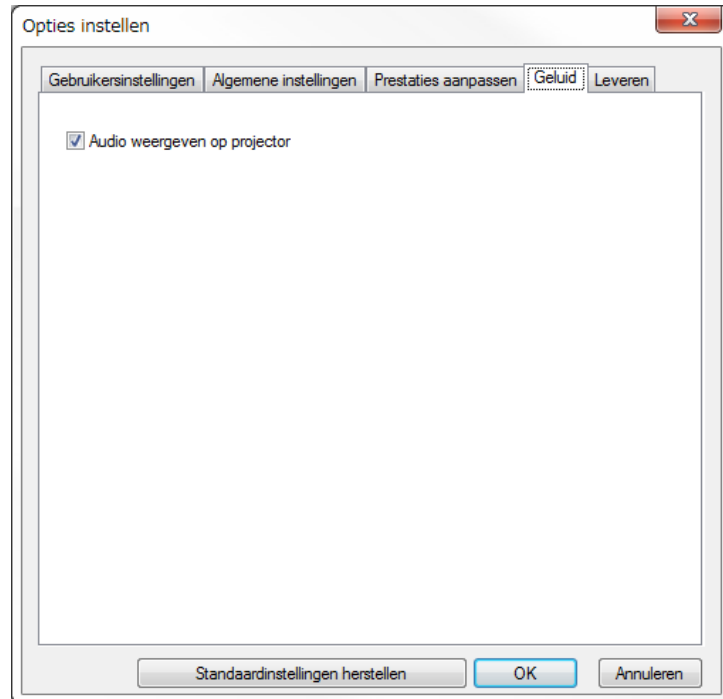
### » Verwante koppelingen


- "Het aantal geprojecteerde panelen wijzigen" [pag.33](#)
- "Uw scherm projecteren" [pag.43](#)
- "De verbindingsbandbreedte controleren" [pag.49](#)



## Opties instellen - Geluid

Wanneer u klikt op het tabblad **Geluid** in het scherm Opties instellen, wordt het volgende scherm weergegeven.



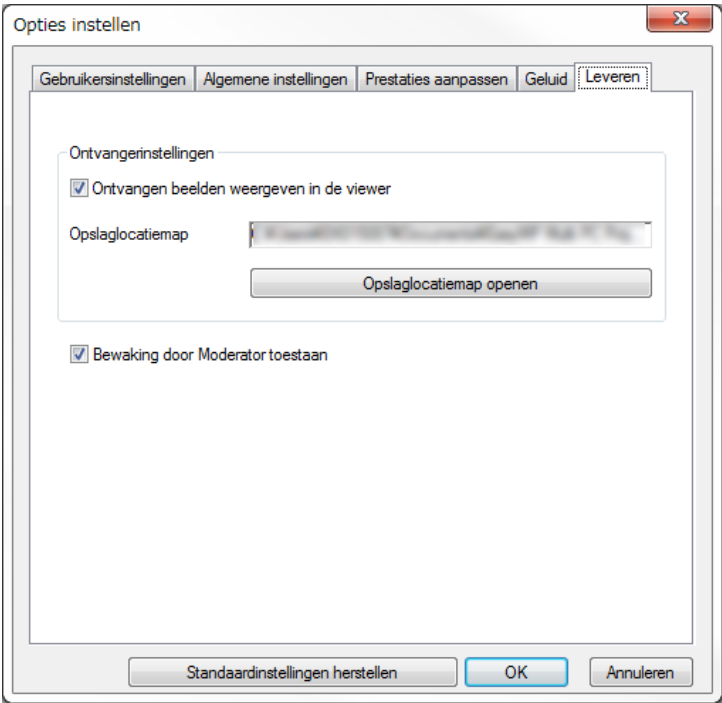
Audio weergeven op projector	<p>Selecteer deze optie om de audio van de computer via de projector weer te geven. Schakel dit selectievakje niet in als u geluid via de computer wilt weergeven.</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> <li>Geluid van de computer kan alleen worden weergegeven vanaf de projector wanneer u één computerscherm projecteert in de schermvullendeodus.</li> <li>Wanneer u <b>256Kbps</b> of <b>512Kbps</b> selecteert als <b>Bandbreedte gebruiken</b> op het tabblad <b>Prestaties aanpassen</b>, kunt u geen audio uitvoeren vanaf de projector en kunt u deze instelling niet selecteren.</li> </ul> </div>
Standaardinstellingen herstellen	Hiermee herstelt u alle aanpassingswaarden voor <b>Opties instellen</b> naar hun standaardinstellingen, behalve voor <b>LAN omschakelen</b> op het tabblad <b>Algemene instellingen</b> .

### » Verwante koppelingen

- "Audio weergeven via projector" [pag.42](#)
- "De verbindingbandbreedte controleren" [pag.49](#)

## Opties instellen - Leveren

Wanneer u op het tabblad **Leveren** in het scherm Opties instellen klikt, wordt het volgende scherm weergegeven.



Opslaglocatiemap	Toont de map waar het ontvangen beeldbestand is opgeslagen. Opgeslagen beelden worden bewaard in de volgende mappen. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Windows</b> &lt;startup_drive&gt;:\users\&lt;user_name&gt;\Documents\EasyMP Multi PC Projection</li><li>• <b>OS X</b> &lt;startup_drive&gt;:\Users\&lt;user_name&gt;\Pictures\EasyMP Multi PC Projection</li></ul>
Opslaglocatiemap openen	Opent de map waar het ontvangen beeldbestand is opgeslagen.
Bewaking door Moderator toestaan	Selecteer deze optie om de moderator toe te staan het computerscherm als een miniatuur weer te geven.
Standaardinstellingen herstellen	Hiermee herstelt u alle aanpassingswaarden voor <b>Opties instellen</b> naar hun standaardinstellingen, behalve voor <b>LAN omschakelen</b> op het tabblad <b>Algemene instellingen</b> .






- » **Verwante koppelingen**
- "Het geprojecteerde scherm verdelen" [pag.45](#)





Ontvangen beelden weergeven in de viewer	Selecteer deze optie om het ontvangen beeld te openen in de Viewer bij EasyMP Multi PC Projection is geleverd.
--	--

Nadat EasyMP Multi PC Projection is gestart en een verbinding is gemaakt met de projector, wordt de taakbalk weergegeven op het computerscherm. U kunt deze taakbalk gebruiken om het geprojecteerde beeld te bedienen en om de netwerkverbinding te verbreken.



De weergegeven items in de taakbalk verschillen afhankelijk van de verbindingmethode en de versie van uw rol van de software.

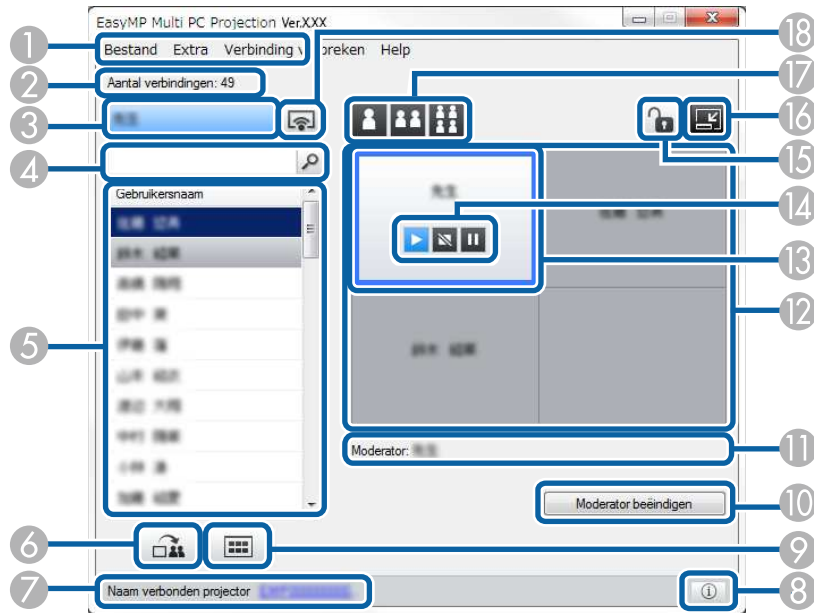
 Weergeven	Hiermee hervat u de projectie nadat u op <b>Stoppen</b> of <b>Onderbreken</b> hebt geklikt en het computerscherm wordt geprojecteerd zoals het is.
 Stoppen	Hiermee stopt u de projectie terwijl er verbinding met de projector is. Als de projectie is gestopt, wordt een zwart scherm weergegeven.
 Onderbreken	De projectie van het momenteel weergegeven computerscherm wordt onderbroken. Het geprojecteerde scherm blijft ongewijzigd, ook wanneer u zelf wijzigingen aanbrengt op uw scherm.
 Geprojecteerd scherm leveren	Verdeelt de momenteel geprojecteerde schermbeelden over de apparaten van de deelnemer.
 Miniaturen weergeven	Toont miniaturen van de apparaatschermen van de deelnemer zodat de moderator dit kan controleren.

 Ontvangen beeld weergeven	Ontvangen beelden weergeven in de viewer.
 Mijn scherm projecteren	Projecteert uw computerscherm in de schermvullende modus.
Verlaten	Verbreekt de verbinding tussen uw computer en de projectors.
Alle verbreken	Verbreekt de verbinding tussen alle apparaten en projectors die deelnemen aan de vergadering.
 Overschakelen naar bedieningsscherm	Schakelt naar het controlescherm.
 Projectorinformatie	Toont informatie over het beamernetwerk. Het <b>Projectortrefwoord</b> is het trefwoord dat u hebt ingevoerd bij het verbinden met de beamer. ----: Het projectortrefwoord is niet ingesteld. <b>Onbekend:</b> het projectortrefwoord is niet verkregen omdat de verbinding is gemaakt zonder het projectortrefwoord in te voeren, zoals bij het lezen van een QR-code en het plaatsen van de USB-sleutel.



## » Verwante koppelingen



- "Controlescherm" [pag.76](#)
- "De status van het geprojecteerde scherm gebruiken" [pag.32](#)
- "Uw scherm projecteren" [pag.43](#)
- "Loskoppelen" [pag.36](#)





Wanneer u in de taakbalk op de knop  klikt, wordt het controlescherm weergegeven.









- Het controlescherm is alleen beschikbaar in de Standaardversie van de software.
- De items die worden weergegeven op het projectiecontrolescherm verschillen afhankelijk van uw rol van de gebruikte software en projector.

1	Menu Bestand	Klik op <b>Afsluiten</b> te selecteren om de software af te sluiten.
	Menu Extra	Klik om de volgende items te selecteren. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Gebruikersbewerkingen weigeren</b>: hiermee worden de muisbewerkingen van de deelnemer vergrendeld.</li> <li>• <b>Gebruikersbewerkingen toestaan</b>: hiermee worden de muisbewerkingen van de deelnemer ontgrendeld.</li> <li>• <b>Leeg scherm leveren</b>: verdeelt een blanco scherm over de apparaten van de deelnemers zodat deelnemers vrij kunnen tekenen.</li> <li>• <b>Ontvangen beeld weergeven</b>: ontvangen beelden weergeven in de Viewer.</li> <li>• <b>Opties instellen</b>: Opent het Opties instellen.</li> </ul>
	Menu Verbinding verbreken	Klik om <b>Verlaten</b> of <b>Alle verbreken</b> te selecteren.
	Menu Help	Klik om <b>Versiegegevens</b> te selecteren.
2	Aantal verbindingen	Toont het aantal gebruikers dat verbonden is met de projector.
3	Gebruikersinformatie	Toont uw naam en status. Wordt in het blauw weergegeven wanneer uw computerscherm wordt geprojecteerd. Wordt in het grijs weergegeven wanneer u in het projectiegebied bent, maar niet projecteert.
4	Veld voor gebruiker zoeken	Voer de gebruikersnaam in die u wilt zoeken en klik vervolgens op de knop  . De zoekresultaten worden weergegeven in de gebruikerslijst.  Klik op de knop  om terug te keren naar de originele gebruikerslijst.

5	Gebruikerslijst	<p>Hierin ziet u de gebruikersnamen van de computers die op de projectors zijn aangesloten. U kunt maximaal 50 apparaten aansluiten tussen computers die EasyMP Multi PC Projection gebruiken en smartphones of tablets die Epson iProjection gebruiken.</p> <p>Door een gebruikersnaam in een wit paneel in het projectiegebied neer te zetten, wordt diens computerscherm geprojecteerd. De achtergrond voor gebruikers die momenteel worden geprojecteerd is blauw en gebruikers die in het projectiegebied zijn, maar momenteel niet projecteren, worden grijs weergegeven. Zelfs als een gebruiker de sessie heeft verlaten, blijft zijn naam in de gebruikerslijst en wordt zijn tekstkleur grijs. De standaardwaarde voor de gebruikersnaam is dezelfde als de aanmeldingsgebruikersnaam. U kunt de gebruikersnaam wijzigen op het tabblad <b>Gebruikersinstellingen</b> in het scherm Opties instellen of in het zoekscherm.</p>
6	 Geprojecteerd scherm leveren	Verdeelt de momenteel geprojecteerde schermbeelden over de apparaten van de deelnemer.
7	Naam verbonden projector	<p>Toont de naam van de projector waarmee u momenteel verbonden bent.</p> <p>Wanneer u op de projectornaam klikt, wordt de webpagina van de projectorcontrole weergegeven. U kunt de projectorbewerkingen op dezelfde manier als met de afstandsbediening controleren op uw computerscherm. Bekijk uw projectorhandleiding <i>Gebruikershandleiding</i> voor meer details.</p>
8	 Projectorinformatie	<p>Toont informatie over het beamernetwerk. Het <b>Projectortrefwoord</b> is het trefwoord dat u hebt ingevoerd bij het verbinden met de beamer. ----: Het projectortrefwoord is niet ingesteld.</p> <p><b>Onbekend:</b> het projectortrefwoord is niet verkregen omdat de verbinding is gemaakt zonder het projectortrefwoord in te voeren, zoals bij het lezen van een QR-code en het plaatsen van de USB-sleutel.</p>


9	 Miniaturen weergeven	Toont miniaturen van de apparaatschermen van de deelnemer zodat de moderator dit kan controleren.
10	Moderator beëindigen/Moderator worden	Klik op de knop <b>Moderator beëindigen</b> als u niet langer moderator wilt zijn of op de knop <b>Moderator worden</b> om moderator te worden. De weergegeven knop verschilt afhankelijk van de verbindingmethode.
11	Moderator	Toont de naam van de moderator wanneer er een moderator is.
12	Projectiegebied	Wanneer de achtergrondkleur van een paneel wit is, wordt het computerscherm voor de gebruiker in dat paneel geprojecteerd. Als er geen gebruiker in het witte paneel is, wordt een zwart scherm geprojecteerd. Door de gebruikersnaam te verslepen, kunt u bepalen van wie het scherm wordt geprojecteerd en op welke positie dat gebeurt.
13	Doelpaneel	Het doelpaneel in het blauwe kader kan worden verplaatst door op een van de panelen in het projectiegebied te klikken. U kunt het computerscherm op het doelpaneel projecteren door op een van knoppen Projectie wijzigen te klikken.
14	Schermbedieningsknoppen	<p>Geeft de volgende status van de projector weer.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Weergeven:</b> hiermee hervat u de projectie nadat u op <b>Stoppen</b> of <b>Onderbreken</b> hebt geklikt en het computerscherm wordt geprojecteerd zoals het is.</li> <li> <b>Stoppen:</b> hiermee stopt u de projectie terwijl er verbinding met de projector is. Als de projectie is gestopt, wordt een zwart scherm weergegeven.</li> <li> <b>Onderbreken:</b> de projectie van het momenteel weergegeven computerscherm wordt onderbroken. Het geprojecteerde scherm blijft ongewijzigd, ook wanneer u zelf wijzigingen aanbrengt op uw scherm.</li> </ul>

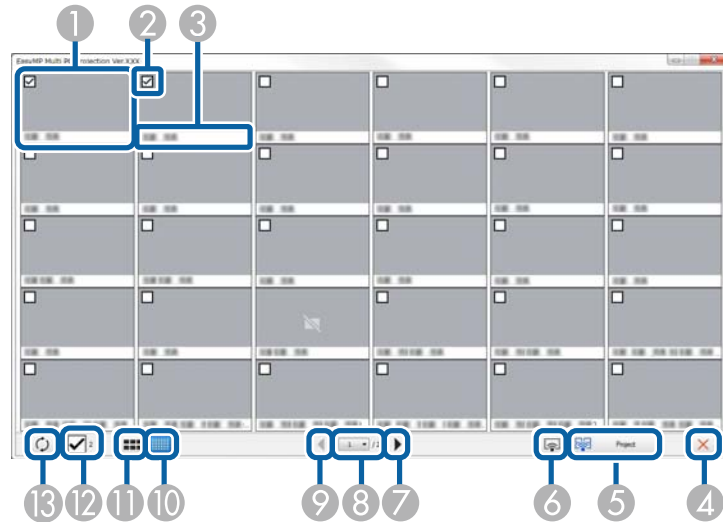
15	 Gebruikersbewerkingen weigeren/toestaan	Hiermee worden de muisbewerkingen van de deelnemer vergrendeld of ontgrendeld.
16	 Overschakelen naar werkbalk	Schakelt over naar de taakbalk.
17	Knoppen Projectie wijzigen	Met deze knoppen wijzigt u het aantal panelen waarop computerschermen kunnen worden geprojecteerd. <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Eén scherm:</b> het scherm van één apparaat wordt in schermvullende modus geprojecteerd zonder dat het geprojecteerde scherm wordt opgesplitst.</li> <li> <b>Twee schermen:</b> de schermen van maximum twee apparaten worden tegelijk geprojecteerd door het projectiescherm in twee te delen.</li> <li> <b>Vier schermen:</b> de schermen van maximum vier apparaten worden tegelijk geprojecteerd door het projectiescherm in vier te delen.</li> </ul>
18	 Mijn scherm projecteren	Projecteert uw computerscherm in de schermvullende modus.


- "Het geprojecteerde scherm verdelen" [pag.45](#)
- "Bewerkingen door de gebruiker verbieden" [pag.48](#)
- "Het geprojecteerde scherm bedienen" [pag.32](#)








## » Verwante koppelingen


- "Zoekscherm" [pag.66](#)
- "Opties instellen - Gebruikersinstellingen" [pag.69](#)
- "Taakbalk" [pag.75](#)
- "Loskoppelen" [pag.36](#)
- "Uw scherm projecteren" [pag.43](#)
- "De moderator wijzigen" [pag.44](#)
- "Het controlescherm verbergen" [pag.47](#)

Wanneer u in een taakbalk of een controlescherm op de knop  klikt, wordt het volgende scherm weergegeven.




1	Miniatuur	Toont een apparaatscherm van een deelnemer. De miniatuur die wordt geprojecteerd, is omringd door een blauw frame.
2	Selectievakje miniatuur	Selecteer de miniatuur die u wilt projecteren. U kunt maximaal 12 miniatures selecteren.
3	Gebruikersnaam	Toont de gebruikersnaam van elke miniatuur. U kunt maximaal 32 tekens weergeven.
4	 Sluiten	Sluit het miniatuurscherm.

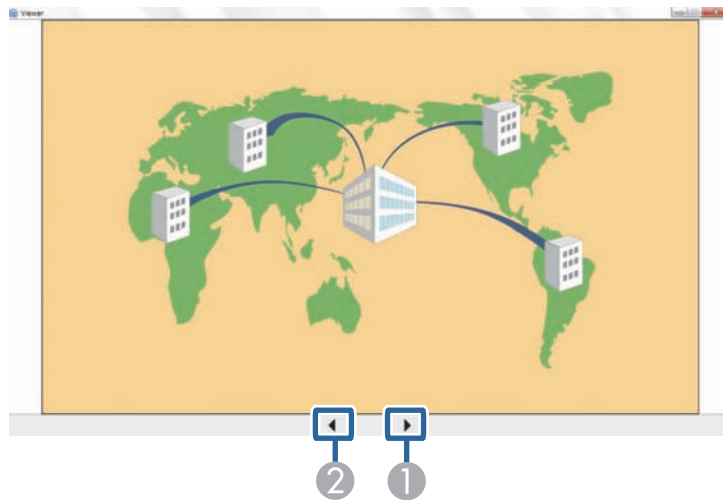
5	 Project	Projecteert de miniatuur die u hebt geselecteerd. Wanneer u meer dan 5 miniatures selecteert, verschijnt het miniatuurselectiescherm. Na het selecteren van maximaal 4 miniatures, moet u opnieuw op de knop  klikken.
6	 Mijn scherm projecteren	Projecteert het scherm vanaf uw computer in schermvullende modus zonder de schermen van andere gebruikers te projecteren.
7	 Volgende	Toont de volgende pagina.
8	Paginalijst	Schakelt naar de pagina die u wilt weergeven.
9	 Vorige	Toont de vorige pagina.
10	 Kleine miniatures weergeven	Verkleint elke miniatuur zodat u meer miniatures op het scherm kunt weergeven.
11	 Grote miniatures weergeven	Vergroot elke miniatuur zodat u meer details over elke miniatuur kunt weergeven.
12	Alles wissen	Toont het aantal geselecteerde miniatures. Schakel het selectievakje uit om alle selecties op te heffen. Als u het selectievakje opnieuw selecteert, worden de eerder geselecteerde miniatures opnieuw geselecteerd.

13	 Opfrissen	Vernieuwt de miniatures.
----	--	--------------------------



Het viewerscher verschijnt wanneer u een van de volgende bewerkingen uitvoert.

- Wanneer u de gedistribueerde afbeeldingsgegevens ontvangt.
- Wanneer u **Ontvangen beeld weergeven** selecteert in het menu Extra op het controlescher.
- Wanneer u op de knop  op de werkbalk klikt.



1	Volgende gegeven	Toont de volgende gegevens.
2	Vorige gegevens	Toont de vorige gegevens.

# Bijlage

Raadpleeg deze gedeelten voor meer informatie over EasyMP Multi PC Projection-software.

## » **Verwante koppelingen**

- "De software bijwerken en verwijderen" [pag.83](#)
- "Ondersteunde resoluties en kleuren" [pag.85](#)
- "Beperkingen" [pag.86](#)
- "Kennisgevingen" [pag.88](#)

Volg deze instructies voor het bijwerken of verwijderen van EasyMP Multi PC Projection.

## » Verwante koppelingen

- "De nieuwste versie van de toepassing verkrijgen" [pag.83](#)
- "EasyMP Multi PC Projection verwijderen (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [pag.83](#)
- "EasyMP Multi PC Projection verwijderen (Windows 8/Windows 8.1)" [pag.83](#)
- "EasyMP Multi PC Projection (OS X) verwijderen" [pag.84](#)

## De nieuwste versie van de toepassing verkrijgen

Updates voor deze software kunnen beschikbaar zijn in op de website van Epson.

Ga naar <http://www.epson.com>, en selecteer uw locatie.

## EasyMP Multi PC Projection verwijderen (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)

Volg de onderstaande aanwijzingen voor het verwijderen van EasyMP Multi PC Projection.



U moet als beheerder zijn aangemeld om de software te verwijderen.

- 1** Zet de computer aan.
- 2** Sluit alle geopende programma's.
- 3** Klik op **Start** en vervolgens op **Configuratiescherm**.



Klik voor Windows 10 met de rechtermuisknop op **Start** en vervolgens op **Configuratiescherm**.

- 4** Klik op **Een programma verwijderen** in de categorie **Programma's**.
- 5** Selecteer **EasyMP Multi PC Projection** en klik dan op **Verwijderen/wijzigen**.
- 6** Volg de aanwijzingen op het scherm.

## EasyMP Multi PC Projection verwijderen (Windows 8/Windows 8.1)

Volg de onderstaande aanwijzingen voor het verwijderen van EasyMP Multi PC Projection.



U moet als beheerder zijn aangemeld om de software te verwijderen.

- 1** Zet de computer aan.
- 2** Sluit alle geopende programma's.
- 3** Selecteer **Zoeken** in de Charms en zoek vervolgens **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Klik met de rechtermuisknop (ingedrukt houden) op **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** en selecteer vervolgens **Installatie ongedaan maken** in de app-balk.
- 5** Selecteer **EasyMP Multi PC Projection** en selecteer vervolgens **Installatie ongedaan maken**.

- 6 Volg de aanwijzingen op het scherm.

---

### EasyMP Multi PC Projection (OS X) verwijderen

Volg voor OS X de onderstaande instructies voor het verwijderen van EasyMP Multi PC Projection.

- 1 Zet de computer aan.
- 2 Sluit alle geopende programma's.
- 3 Open de map **Applications**.
- 4 Open de map **EasyMP Multi PC Projection - Tools** en dubbelklik vervolgens op **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5 Volg de aanwijzingen op het scherm.

Raadpleeg deze gedeelten voor beeldschermresoluties en het aantal kleuren dat EasyMP Multi PC Projection kan projecteren.

## » Verwante koppelingen

- "Ondersteunde resoluties" [pag.85](#)
- "Beeldschermkleur" [pag.85](#)

Windows	OS X
16-bits kleur	Circa 32.000 kleuren (16 bits)
32-bits kleur	Circa 16,7 miljoen kleuren (32 bits)

## Ondersteunde resoluties

De volgende beeldschermresoluties kunnen worden geprojecteerd. U kunt de projector niet aansluiten op een computer met een hogere resolutie dan WUXGA.

- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Wanneer u een computerscherm met een unieke hoogte-breedteverhouding gebruikt, wordt de resolutie verhoogd of verlaagd afhankelijk van de resolutie van de computer en de projector zodat de beeldkwaliteit niet nadelig wordt beïnvloed.

Afhankelijk van de resolutie worden verticale of horizontale marges mogelijk zwart geprojecteerd.

## Beeldschermkleur

Het volgende aantal computerschermkleuren kan worden geprojecteerd.

Raadpleeg deze gedeelten voor beperkingen die worden toegepast bij het projecteren van computerbeelden tijdens het gebruik van EasyMP Multi PC Projection.

## » Verwante koppelingen

- "Verbindingsbeperkingen" [pag.86](#)
- "Beperkingen bij het projecteren van Windows Fotogalerie of Windows Live Photo Gallery" [pag.86](#)
- "Beperkingen in Windows Aero" [pag.86](#)
- "Beperkingen bij het projecteren vanuit Windows Media Center" [pag.87](#)

---

## Verbindingsbeperkingen

Houd rekening met de volgende beperkingen bij het gebruik van EasyMP Multi PC Projection.

- U kunt maximaal vier projectoren op één computer aansluiten en tegelijk laten projecteren. (Multischerm wordt niet ondersteund.)
- U kunt maximaal 50 apparaten aansluiten tussen computers die EasyMP Multi PC Projection gebruiken en smartphones of tablets die Epson iProjection gebruiken. (Als een van de computers een oudere versie van EasyMP Multi PC Projection uitvoeren, is het aantal computers beperkt tot 16 of 32 en kunnen tablets waarop Epson iProjection wordt uitgevoerd, niet deelnemen aan de verbinding.)
- Geluid kan alleen worden overgezet als met niet meer dan één projector verbinding werd gemaakt en het scherm van één computer op volledig scherm wordt geprojecteerd. Als met meer dan één projector verbinding werd gemaakt of als de projectie in panelen is onderverdeeld, kan tijdens de projectie geen geluid worden weergegeven.
- Als de overdrachtssnelheid van het draadloze netwerk laag is, kan de verbinding met het netwerk plotseling worden verbroken.
- Toepassingen die gedeeltelijk gebruikmaken van DirectX-functies worden mogelijk niet juist weergegeven (alleen Windows).
- U kunt de MS-DOS prompts niet schermvullend projecteren (alleen Windows).

- In sommige gevallen komt het beeld op het computerscherm niet volledig overeen met het beeld dat door de projector wordt geprojecteerd.
- Films worden niet zo vlot afgespeeld als op de computer.
- Wanneer u de instelling **Interactieve pen gebruiken** op het tabblad **Algemene instellingen** onder **Opties instellen** inschakelt en zwarte banden ziet op het computerscherm, is de positie van de interactieve pen mogelijk verkeerd uitgelijnd.

---

## Beperkingen bij het projecteren van Windows Fotogalerie of Windows Live Photo Gallery

Houd rekening met de volgende beperkingen bij het starten van Windows Fotogalerie of Windows Live Photo Gallery wanneer u EasyMP Multi PC Projection gebruikt.

- Diavoorstellingen worden in de eenvoudige modus afgespeeld wanneer deze vanuit Windows Fotogalerie of Windows Live Photo Gallery worden geprojecteerd.  
Omdat de taakbalk niet wordt weergegeven, kunt u tijdens het afspelen geen wijzigingen aanbrengen aan een Thema (effecten), ongeacht het cijfer voor de Windows Prestatie-index.  
Zodra de eenvoudige modus is gestart, kunt u geen andere modus instellen terwijl Windows Fotogalerie of Windows Live Photo Gallery actief is, zelfs niet als u EasyMP Multi PC Projection sluit. Start Windows Fotogalerie of Windows Live Photo Gallery opnieuw op.
- U kunt geen films afspelen.

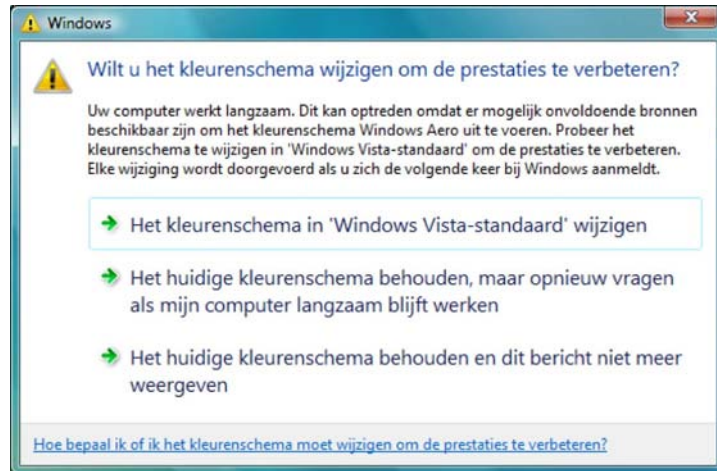
---

## Beperkingen in Windows Aero

Als u gebruikmaakt van de gebruikersinterface Windows Aero gelden de volgende beperkingen.

- Het gelaagde venster wordt geprojecteerd, ongeacht de instelling voor **Gelaagd venster verzenden** op het scherm Opties instellen in EasyMP Multi PC Projection.

- Enkele minuten nadat u met EasyMP Multi PC Projection via het netwerk een computer op de projector hebt aangesloten, wordt mogelijk de volgende melding weergegeven.



Het is aan te bevelen om **Het huidige kleurenschema behouden en dit bericht niet meer weergeven** te selecteren. Deze selectie blijft van kracht totdat u de computer opnieuw opstart.

---

## Beperkingen bij het projecteren vanuit Windows Media Center

- Houd rekening met de volgende beperkingen bij het projecteren vanuit Windows Media Center.
- U kunt geen beelden projecteren in schermvullende modus als u Windows Media Center gebruikt. Schakel over naar de vensterweergave om beelden te projecteren.
  - Als de geluidsweergave stopt bij het overzetten van geluid van de computer naar de projector met EasyMP Multi PC Projection, kunt u dit proberen te verhelpen door de toepassing die u gebruikt opnieuw op te starten.

Raadpleeg deze gedeelten voor belangrijke kennisgevingen over uw software.

## » Verwante koppelingen

- "Kennisgeving betreffende auteursrechten" [pag.88](#)
- "Informatie over benamingen" [pag.88](#)
- "Algemene kennisgeving" [pag.88](#)
- "Toekenning auteursrechten" [pag.89](#)

## Kennisgeving betreffende auteursrechten

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden vervaelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

## Informatie over benamingen

- Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 8 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 8.1 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 10 besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" en "Windows 10". Bovendien kan ook de gemeenschappelijke benaming Windows worden gebruikt om te verwijzen naar Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 en Windows 10. Als er verwezen wordt naar verschillende versies van Windows kan bijvoorbeeld ook de verkorte notatie worden gebruikt zoals in Windows Vista/7.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

In deze handleiding wordt naar de hierboven vermelde besturingssystemen verwezen als "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" en "OS X 10.11.x". Voorts wordt met de algemene term "OS X" naar al deze systemen verwezen.

## Algemene kennisgeving

XGA zijn (gedeponeerde) handelsmerken van International Business Machines Corporation.

Mac en OS X zijn geregistreerde handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.



Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

Softwarecopyright: dit product maakt gebruik van gratis software en van software waarvan dit bedrijf de rechten heeft.

---

## Toekenning auteursrechten

De informatie is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413254200NL