

Manuale dell'utente

EH-TW6800

EH-TW6700W

EH-TW6700

EH-TW6300

Home Projector

Uso di ciascun manuale

I manuali di questo proiettore sono organizzati come mostrato di seguito.

Istruzioni sulla sicurezza/Guida al supporto tecnico e ai servizi

Contiene informazioni sull'uso sicuro del proiettore nonché una guida al supporto tecnico e ai servizi, elenchi di risoluzioni dei problemi e altro ancora. Assicurarsi di leggere questa guida prima di utilizzare il proiettore.



Manuale dell'utente (questa guida)

Contiene informazioni sull'impostazione e sulle operazioni di base precedenti l'uso del proiettore, sull'uso del menu Configurazione, sulla gestione dei problemi e sull'esecuzione della manutenzione periodica.



Guida di avvio rapido

Contiene informazioni sulle procedure di impostazione del proiettore. Da leggere preventivamente.



Manuale dell'utente per occhiali 3D

Contiene informazioni sull'uso degli occhiali 3D nonché avvertenze e altro ancora.



Manuale dell'utente per WirelessHD Transmitter (solo EH-TW6700W)

Contiene informazioni sull'uso del WirelessHD Transmitter nonché avvertenze e altro ancora.



Indicazioni utilizzate in questo manuale

Indicazioni sulla sicurezza

Nella documentazione e sul proiettore viene fatto uso di simboli grafici per segnalare le procedure di utilizzo corretto del proiettore.

Di seguito sono riportati i simboli con i relativi significati. È molto importante imparare a conoscere e rispettare tali simboli onde evitare infortuni o danni alle cose.

Avvertenza

Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o il decesso dell'utente.

Attenzione

Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

Indicazioni di carattere generale

Attenzione

Indica procedure potenzialmente a rischio di danneggiamenti o funzionamenti difettosi.

	Segnala le informazioni e i punti utili relativi a un determinato argomento.
	Segnala una pagina contenente informazioni dettagliate su un determinato argomento.
Nome menu	Indica le voci del menu Configurazione. Esempio: Immagine - Modo colore
Nome pulsante	Indica i tasti sul telecomando o i pulsanti sul pannello di controllo. Esempio: pulsante 

Informazioni sull'uso di "questo prodotto" o "questo proiettore"

Come per l'unità principale del proiettore, gli elementi in dotazione e gli accessori opzionali possono venire indicati con la dicitura "questo prodotto" o "questo proiettore".

Organizzazione del manuale e delle annotazioni nel manuale

Uso di ciascun manuale 1

Indicazioni utilizzate in questo manuale

..... 2

Indicazioni sulla sicurezza 2

Indicazioni di carattere generale 2

Informazioni sull'uso di "questo prodotto" o "questo proiettore" 2

Introduzione

Caratteristiche del proiettore 7

Visualizzazione 3D dinamica 7

Immagini del progetto da dispositivi mobili 7

Altre funzioni utili 7

Nomi delle parti e funzioni 8

Vista anteriore/superiore 8

Pannello di Controllo 9

Telecomando 11

Retro 14

Base 15

Preparazione

Installazione 16

Immagine proiettata e posizione del proiettore
..... 16

Installazione in parallelo con lo schermo 16

Installazione orizzontale del proiettore
mediante regolazione dell'altezza di uno dei
lati 16

Vari metodi di installazione 17

Posizionamento su un tavolo e proiezione
..... 17

Sospensione a soffitto e proiezione 17

Distanza di proiezione e valori massimi di
spostamento dell'obiettivo 18

Connessione di un dispositivo 21

Connessione di apparecchiature video 21

Connessione di un computer 21

Connessione di smartphone o tablet 22

Connessione di dispositivi USB 22

Collegamento di un'apparecchiatura esterna
..... 23

Collegamento dei dispositivi Bluetooth® 23

Collegamento di diffusori esterni (solo EH-
TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300) 25

Connessione di dispositivi WirelessHD (solo
EH-TW6700W) 25

Connessione alla porta Trigger Out (solo EH-
TW6800) 26

Connessione alla porta LAN (solo EH-
TW6800) 26

Fissaggio dell'unità LAN wireless 27

Rimozione del coperchio per terminali 27

Preparazione del telecomando 28

Installazione delle batterie del telecomando
..... 28

Raggio d'azione del telecomando 28

Raggio d'azione (da sinistra a destra) 28

Raggio d'azione (da alto a basso) 28

Operazioni di base

Proiezione di immagini 29

Accensione del proiettore 29

Se l'immagine di destinazione non viene
proiettata 30

Uso della Schermata iniziale 30

Spegnimento 31

Regolazione dell'immagine proiettata

..... 32

Visualizzazione del monoscopio 32

Regolazione della messa a fuoco 32

Regolazione delle dimensioni di proiezione
(regolazione zoom) 32

Regolazione dell'inclinazione del proiettore 33

Regolazione della posizione dell'immagine
proiettata (spostamento dell'obiettivo) 33

Correzione della distorsione del keystone 34

Correzione utilizzando il tasto Keystone 35

Correzione con Quick Corner 35

Regolazione del volume 37

Oscuramento dell'immagine e sospensione
dell'audio temporanei (A/V Mute) 37

Regolazione dell'immagine

Regolazione dell'immagine 38

Selezione della qualità di proiezione (Modo colore)	38
Commutazione della schermata tra schermo intero e zoom (Formato)	39
Regolazione della Nitidezza	40
Regolazione della risoluzione dell'immagine (Miglior. immagine)	41
Impostazione di Diaframma autom.	42
Impostazione di Interpolazione frame	42
Impostazione della velocità di Elaboraz. immagine	43

Regolazione del colore 44

Regolazione di Temp. colore	44
Regolazione RGB (Offset e Guadagno)	44
Regolazione di sfumatura, saturazione e luminosità	44
Regolazione del gamma	46
Selezionare e regolare il valore di correzione	46
Regolare durante la visualizzazione dell'immagine	46
Regolare usando il grafico di regolazione gamma	47

Visualizzazione dell'immagine con qualità immagine preimpostata (funzione Memoria) 48

Memorizzazione	48
Richiamare, eliminare e rinominare una memoria	48

Funzioni utili

Visione di immagini in 3D 50

Preparazione alla visualizzazione di immagini 3D	50
Se non risulta possibile visualizzare l'immagine 3D	50
Uso degli occhiali 3D	51
Caricamento degli occhiali 3D	51
Pairing degli occhiali 3D	52
Come indossare gli occhiali 3D	53
Lettura dell'indicatore sugli occhiali 3D	53

Conversione di immagini 2D in 3D	53
Avvertenze relative alla visione di immagini in 3D	54

Connessione con WirelessHD (solo EH-TW6700W) 58

Installazione del WirelessHD Transmitter	58
Nomi delle parti del WirelessHD Transmitter	59
Esempio di connessione e flusso del segnale per il WirelessHD Transmitter	60
Impostazione del WirelessHD Transmitter	65
Proiezione di immagini	65
Menu delle impostazioni WirelessHD	67
Raggio di trasmissione WirelessHD	68
Utilizzo del telecomando	69
Raggio d'azione del telecomando	69
Commutazione tra ingresso e uscita	69
Commutazione tra immagini in uscita	70
Commutazione tra sorgenti di immagine	71

Uso della funzione Link HDMI 72

Funzione Link HDMI	72
Impostazioni Link HDMI	72
Connessione	73

Riproduzione dei dati di immagine (presentazione) 74

Dati compatibili	74
Avvio di una Slideshow	74
Impostazioni per la Presentazione	75

Proiezione di due immagini differenti utilizzando Picture-in-Picture 76

Tipi di schermata visualizzabili simultaneamente	76
Proiezione su Picture-in-Picture	76
Avvio e uscita dalla funzione Picture-in-Picture	76
Modifica delle impostazioni Picture-in-Picture	77

Utilizzo del proiettore in rete

Proiezione tramite LAN cablata (solo EH-TW6800) 78

Selezione delle impostazioni di rete cablata	78
Proiezione tramite LAN wireless	80
Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless	80
Selezione delle impostazioni LAN wireless del computer	82
Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows	82
Selezione delle Impostazioni di rete wireless in OS X	82
Configurazione della sicurezza di rete wireless	83
Proiezione in Epson iProjection	83
Funzionamento tramite uno smartphone (funzione di telecomando)	84

Menu Configurazione

Funzioni del menu Configurazione	87
Operazioni del menu Configurazione	87
Tabella del menu Configurazione	88
Menu Immagine	88
Menu Segnale	90
Menu Impostazioni	92
Menu Avanzate	95
Menu Rete	99
Menu Informazioni	103
Menu Reset	103

Risoluzione dei problemi

Soluzione di problemi	104
Lettura degli indicatori	104
Stato degli indicatori durante un errore/avviso	104
Stato degli indicatori durante il normale funzionamento	106
Problemi non segnalati dagli indicatori	106
Verifica del problema	106
Problemi relativi alle immagini	108
Disturbi	111
Problemi che si verificano all'avvio della proiezione	112
Problemi con il telecomando	112
Problemi con il pannello di controllo	113

Problemi con il 3D	113
Problemi con HDMI	114
Problemi al dispositivo Bluetooth	114
Problemi con WirelessHD (solo EH-TW6700W)	115
Problemi di rete	116
Informazioni su Event ID	117

Manutenzione

Manutenzione	119
Pulizia delle parti	119
Pulizia del filtro dell'aria	119
Pulizia dell'unità principale	120
Pulizia dell'obiettivo	121
Pulizia degli occhiali 3D	121
Sostituzioni periodiche dei materiali di consumo	121
Intervallo di sostituzione del filtro dell'aria	121
Intervallo di sostituzione lampada	121
Sostituzione dei materiali di consumo	122
Sostituzione del filtro dell'aria	122
Sostituzione della lampada	123
Reset delle ore di funzionamento della lampada	125

Allineamento pann. 126

Uniformità colore (solo EH-TW6800) 128

Informazioni su PjLink (solo EH-TW6800) 130

Appendice

Accessori opzionali e materiali di consumo 131

Elementi opzionali	131
Materiali di consumo	131

Risoluzioni supportate 132

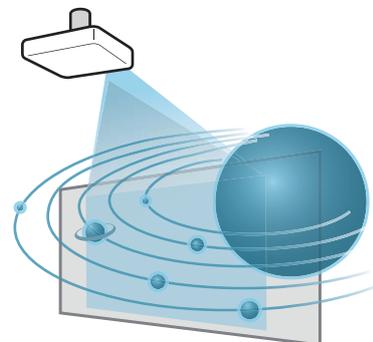
Segnali del computer (RGB analogico)	132
Segnale di ingresso HDMI1/HDMI2	132
Segnale di ingresso MHL	132
Segnale di ingresso in 3D HDMI	133

Segnale di ingresso in 3D MHL	133
Segnale di ingresso WirelessHD	133
Segnale di ingresso WirelessHD* MHL	133
Specifiche tecniche	135
EH-TW6800/EH-TW6300	135
EH-TW6700W/EH-TW6700	136
Aspetto	138
Elenco dei simboli per la sicurezza . . .	139
Potenza massima in radiofrequenza trasmessa	141
Glossario	142
Note generali	143
Avviso generale	144

Caratteristiche del proiettore

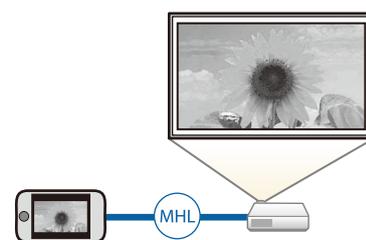
Visualizzazione 3D dinamica

È possibile guardare i contenuti Blu-ray e le immagini filmate con videocamere 3D con una visualizzazione di proiezione stupefacente.  [p.50](#)



Immagini del progetto da dispositivi mobili

Porta HDMI2/MHL per il collegamento di un cavo MHL disponibile in commercio al dispositivo mobile e al proiettore.



Utilizzando Epson iProjection, è possibile connettere in modo wireless il proiettore a smartphone e tablet. È possibile scaricare gratuitamente Epson iProjection da App Store o Google play.  [p.83](#)



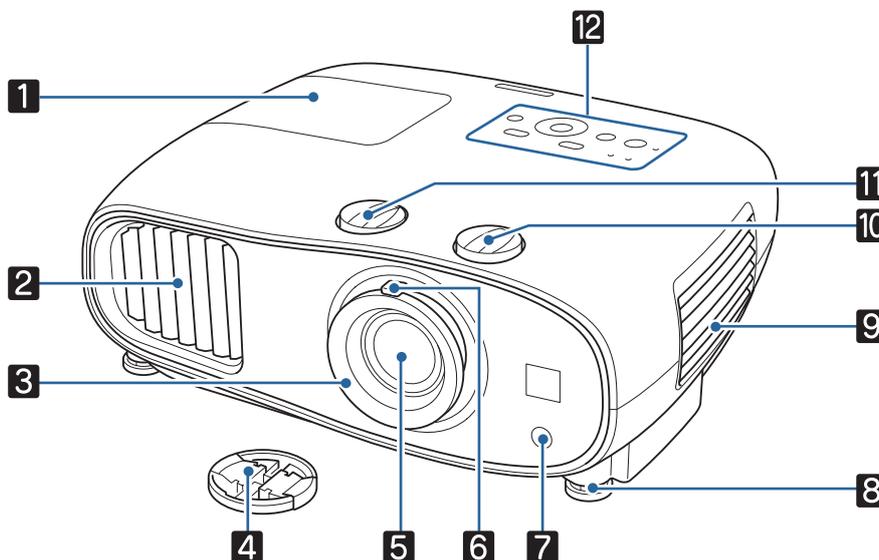
Altre funzioni utili

Sono inoltre disponibili le seguenti utili funzioni.

- Riproduzione audio dal diffusore interno. Consente di ascoltare l'audio senza un diffusore esterno. (Solo EH-TW6700W/EH-TW6700)
- È possibile visualizzare delle presentazioni semplicemente collegando una memoria USB al proiettore. Quando viene collegata una fotocamera digitale, è possibile visualizzare le foto sulla fotocamera utilizzando **Presentazione**.  [p.74](#)
- Utilizzare uno smartphone come telecomando. Utilizzando Epson iProjection, è possibile azionare il proiettore da uno smartphone o da un tablet.  [p.84](#)

Nomi delle parti e funzioni

Vista anteriore/superiore

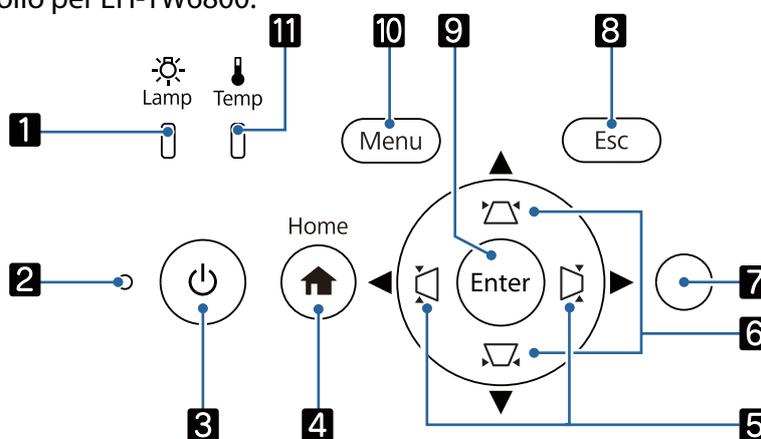


Nome		Funzione
1	Coperchio della lampada	Aprire per sostituire la lampada del proiettore. ➡ p.123
2	Sfiatatoio dell'aria	Sfiatatoio per l'aria utilizzato per raffreddare l'interno del proiettore. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>⚠ Attenzione</p> <p>Durante la proiezione, non avvicinare il viso o le mani allo sfiatatoio dell'aria. Allo stesso modo, non avvicinarvi oggetti che possano deformarsi o danneggiarsi. L'aria calda che fuoriesce dallo sfiatatoio può causare bruciate, deformazioni di materiali o incidenti.</p> </div>
3	Anello di regolazione della messa a fuoco	Regola la messa a fuoco dell'immagine. ➡ p.32
4	Coprilenti	Da installare quando il proiettore non viene utilizzato, al fine di proteggere l'obiettivo da graffi o macchie. ➡ p.29
5	Obiettivo	Sorgente di proiezione delle immagini.
6	Anello di regolazione dello zoom	Regola le dimensioni dell'immagine. ➡ p.32
7	Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando. ➡ p.28
8	Piedino anteriore regolabile	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio un tavolo, allungare il piedino per regolare l'inclinazione orizzontale. ➡ p.33
9	Coperchio del filtro dell'aria	Per pulire o sostituire il filtro dell'aria, aprire questo coperchio e rimuovere il filtro dell'aria. ➡ p.119 , p.122
	Preso dell'aria	Preso per l'aria utilizzata per raffreddare l'interno del proiettore.

Nome		Funzione
10	Selettore di scorrimento verticale lente	Ruotare il selettore per spostare la posizione dell'immagine proiettata verso l'alto o verso il basso. p.33
11	Selettore di scorrimento orizzontale lente	Ruotare il selettore per spostare la posizione dell'immagine proiettata verso sinistra o verso destra. p.33
12	Pannello di controllo	Permette di comandare il proiettore. p.9

Pannello di Controllo

Il pannello di controllo varia a seconda del modello di proiettore in uso. Gli esempi in questa sezione sono per il pannello di controllo per EH-TW6800.



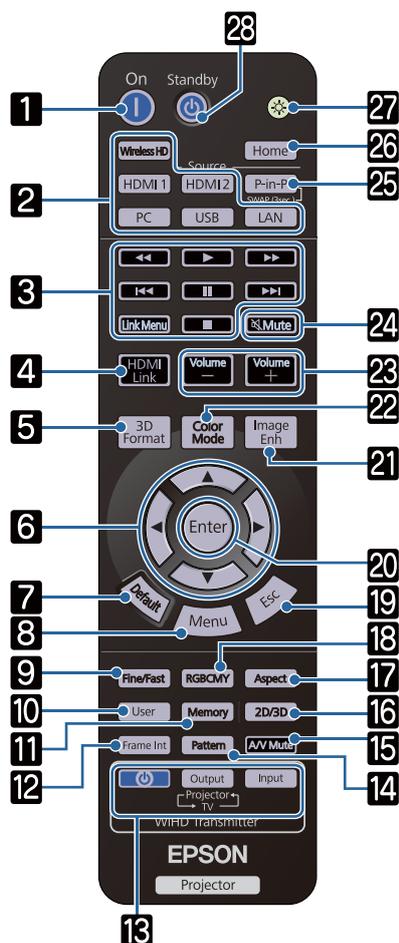
Tasti/Indicatori	Funzione
1 Lamp 	Lampeggia in arancione quando risulta necessario sostituire la lampada. Mostra gli errori del proiettore in combinazione con altri indicatori accesi o lampeggianti. p.104
2 Indicatore di operazione 	Lampeggia per indicare che il proiettore è in fase di riscaldamento o di raffreddamento. Mostra lo stato del proiettore in combinazione con altri indicatori accesi o lampeggianti. p.104
3 	Accende e spegne il proiettore. p.29 Illuminato quando il proiettore è acceso. Mostra lo stato del proiettore in combinazione con altri indicatori accesi o lampeggianti. p.106
4 Home 	Visualizza e chiude la Schermata iniziale. p.30
5 EH-TW6800/EH-TW6300: EH-TW6700W/EH-TW6700: 	<ul style="list-style-type: none"> Regola il volume. (Solo EH-TW6700W/EH-TW6700) Non è possibile controllare il volume per i dispositivi audio Bluetooth. p.37 Seleziona gli elementi del menu o i valori di regolazione mentre visualizza il menu. p.87 Quando viene visualizzata la schermata Keystone, è possibile regolare la distorsione orizzontale dell'immagine proiettata. p.34
6 	<ul style="list-style-type: none"> Seleziona gli elementi del menu o i valori di regolazione mentre visualizza il menu. p.87 Regola la distorsione keystone nelle immagini proiettate. p.34

	Tasti/Indicatori	Funzione
7	 Sensore di luminosità	Rileva la luminosità dell'ambiente. Quando Modo colore è impostato su Automatico , la qualità immagine ottimale viene impostata in base alla luminosità rilevata dal sensore.  p.38
8		Torna al livello di menu precedente quando è visualizzato un menu.  p.87
9		Consente di selezionare le funzioni e le impostazioni quando è visualizzato un menu.  p.87
10		Visualizza e chiude il menu Configurazione. Nel menu Configurazione è possibile effettuare regolazioni e impostazioni per Segnale, Immagine e altro ancora.  p.87
11		Lampeggia in arancione se la temperatura interna è troppo elevata. Mostra gli errori del proiettore in combinazione con altri indicatori accesi o lampeggianti.  p.104

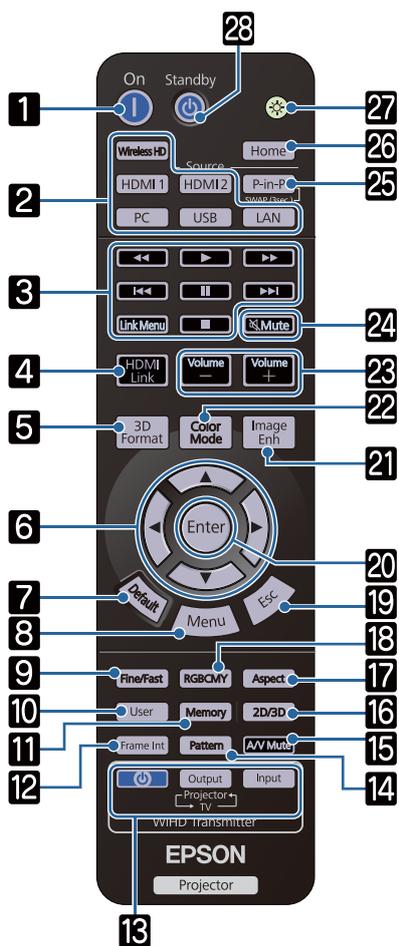
 Quando la funzione Illuminazione è impostata su **Off**, tutti gli indicatori sono spenti in condizioni di proiezione normale.  **Avanzate - Funzionamento - Illuminazione** [p.95](#)

Telecomando

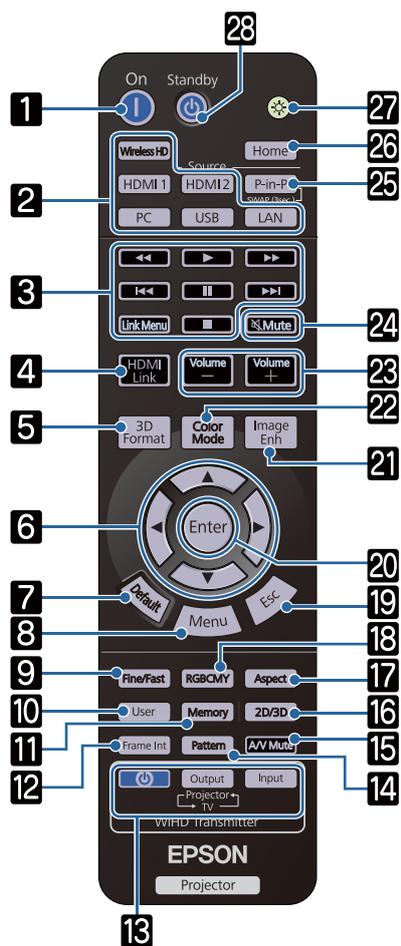
Il telecomando varia a seconda del modello di proiettore in uso. Gli esempi in questa sezione sono per il telecomando per EH-TW6700W.

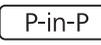
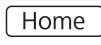


Tasto	Funzione
1 	Consente di accendere il proiettore. ➡ p.29
2 WirelessHD HDMI1 HDMI2 PC USB LAN	Commuta all'immagine da ciascuna porta di ingresso. ➡ p.30 Il tasto WirelessHD è disponibile solo per EH-TW6700W.
3 	Consente di eseguire operazioni quali l'avvio e l'arresto per dispositivi collegati compatibili con gli standard HDMI CEC. ➡ p.72
4 	<ul style="list-style-type: none"> • Quando Link HDMI è su On. Visualizza l'elenco delle connessioni del dispositivo. • Quando Link HDMI è su Off. Visualizza il menu delle impostazioni Link HDMI. ➡ p.72
5 3D Format	Consente di cambiare il formato 3D. Il proiettore supporta i seguenti formati 3D. <ul style="list-style-type: none"> • Frame Packing • Side by Side • Top and Bottom ➡ p.50
6 	Consente di selezionare le voci di menu e i valori di regolazione. ➡ p.87

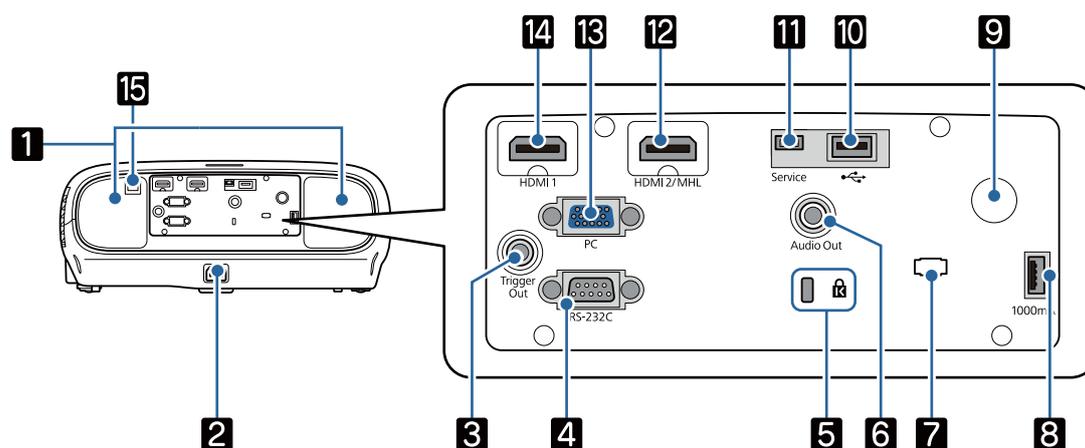


Tasto	Funzione
7	Consente di ripristinare il valore di regolazione predefinito se premuto mentre è visualizzata la schermata di regolazione del menu. p.87
8	Visualizza e chiude il menu Configurazione. Nel menu Configurazione è possibile effettuare regolazioni e impostazioni per Segnale, Immagine e altro ancora. p.87
9	Proietta uniformemente le immagini con velocità fotogrammi elevata, quali ad esempio quelle dei giochi. p.43
10	Consente di eseguire la funzione assegnata al tasto utente. p.92
11	Consente di salvare, caricare o cancellare una memoria. p.48
12	Consente di impostare la potenza per Interpolazione frame. p.42
13	(Disponibile solo per EH-TW6700W) Questo è il pulsante per il controllo del WirelessHD Transmitter. Consente di accendere il WirelessHD Transmitter o di commutare tra ingresso e uscita. Assicurarsi di puntare il telecomando verso il WirelessHD Transmitter quando si eseguono operazioni. p.58
14	Consente di visualizzare e chiudere il monoscopio. p.32
15	Consente di nascondere o mostrare temporaneamente l'immagine e l'audio. p.37
16	Consente di commutare tra 2D e 3D. p.50
17	Consente di selezionare il formato immagine in base al segnale di ingresso. p.39
18	Consente di regolare la sfumatura, la saturazione e la luminosità per ciascun colore RGBCMY. p.44
19	Torna al livello di menu precedente quando è visualizzato un menu. p.87
20	Quando viene visualizzato un menu, consente di accettare e immettere la selezione corrente e di spostarsi al livello successivo. p.87
21	Visualizza il menu Miglior. immagine . p.41
22	Consente di cambiare il Modo colore . p.38



Tasto	Funzione
23	  <p>Regola il volume. ➡ p.37</p>
24	 <p>Consente di togliere temporaneamente l'audio o di riprodurre l'audio. ➡ p.37</p>
25	 <p>Permette di proiettare due sorgenti immagine diverse contemporaneamente, una sullo schermo principale e l'altra sullo schermo secondario. (Picture-in-Picture) ➡ p.76</p> <p>Tenere premuto il tasto per scambiare le sorgenti immagine dello schermo principale e secondario.</p>
26	 <p>Visualizza e chiude la Schermata iniziale. ➡ p.30</p>
27	 <p>I tasti del telecomando si illuminano per circa 10 secondi. Ciò risulta utile quando si aziona il telecomando al buio.</p>
28	 <p>Consente di spegnere il proiettore. ➡ p.31</p>

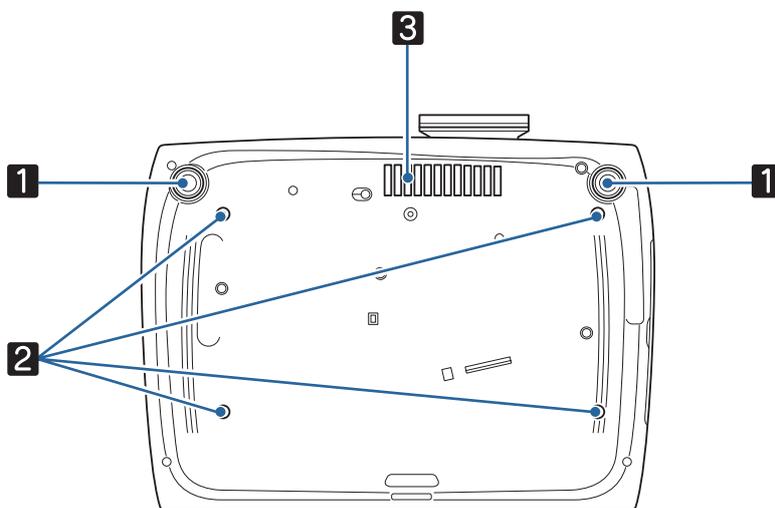
Retro



Nome		Funzione
1	Diffusore (Solo EH-TW6700W/EH-TW6700)	Il diffusore incorporato del proiettore. Emette l'audio. Impostare Invertire audio su On per utilizzare il diffusore incorporato quando il proiettore è sospeso dal soffitto. ➡ Impostazioni - Audio - Invertire audio p.92
2	Ingresso alimentazione	Collegare il cavo di alimentazione. ➡ p.29
3	Porta Trigger Out (Solo EH-TW6800)	Consente il collegamento di dispositivi esterni quali gli schermi motorizzati. ➡ p.26
4	Porta RS-232C (Solo EH-TW6800)	Per controllare il proiettore, collegarlo a un computer utilizzando un cavo RS-232C. Questa porta deve venire utilizzata per il controllo e non deve essere utilizzata per operazioni ordinarie. ➡ p.135
5	Slot di sicurezza (🔒)	Slot di sicurezza compatibile con il sistema di sicurezza MicroSaver prodotto da Kensington. Per ulteriori dettagli, visitare la homepage di Kensington all'indirizzo http://www.kensington.com/ .
6	Porta Audio Out (solo EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300)	Emette l'audio dai diffusori esterni durante la riproduzione. ➡ p.25
7	Supporto per cavo	Il peso del cavo potrebbe compromettere il corretto inserimento del connettore. Inserire una fascetta fermacavi, reperibile in commercio, attraverso il supporto per cavo per legare e fissare il cavo, evitando che si allenti.
8	Porta di alimentazione 1000 mA (solo EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700)	Consente il collegamento della porta di alimentazione per il dispositivo di streaming multimediale o il cavo HDMI ottico.
9	Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando. ➡ p.28
10	Porta USB	Consente il collegamento a dispositivi USB, quali un dispositivo di memorizzazione USB o una fotocamera digitale, e la proiezione di immagini tramite presentazione. ➡ p.74 Inoltre consente di collegare un'unità LAN wireless opzionale. ➡ p.26
11	Porta Service	Porta di servizio. In genere non è utilizzata.

Nome		Funzione
12	Porta HDMI2/MHL	Consente il collegamento ad apparecchiature video e computer compatibili HDMI. ➡ p.21 Inoltre consente il collegamento di smartphone e tablet compatibili MHL. ➡ p.22
13	Porta PC	Consente il collegamento alla porta di uscita RGB di un computer. ➡ p.21
14	Porta HDMI1	Consente il collegamento ad apparecchiature video e computer compatibili HDMI. ➡ p.21
15	Porta LAN (Solo EH-TW6800)	Consente di collegare un cavo LAN per connettersi a una rete. ➡ p.26

Base



Nome		Funzione
1	Piedino anteriore regolabile	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio un tavolo, allungare il piedino per regolare l'inclinazione orizzontale. ➡ p.33
2	Punti di fissaggio del montaggio a soffitto (quattro punti)	Fissano il kit di montaggio a soffitto se si desidera installare il proiettore al soffitto. ➡ p.131
3	Presa dell'aria	Quando si effettua il montaggio a soffitto, assicurarsi che il posizionamento non consenta accumuli di polvere in questa sezione.

Installazione

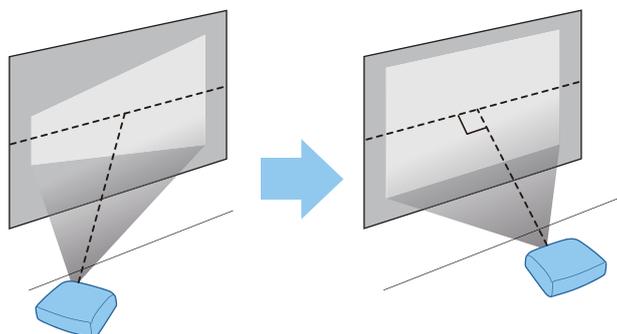
Immagine proiettata e posizione del proiettore

Installare il proiettore come descritto di seguito.

■ Installazione in parallelo con lo schermo

Se il proiettore viene installato inclinato rispetto allo schermo, si verifica la distorsione del keystone nell'immagine proiettata.

Regolare la posizione del proiettore in modo che sia installato parallelamente rispetto allo schermo.



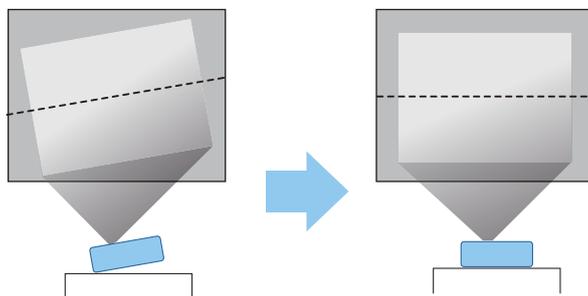
Se il proiettore non può essere installato davanti allo schermo, è possibile regolare la posizione dell'immagine utilizzando lo scorrimento lente. ➔ [p.33](#)

■ Installazione orizzontale del proiettore mediante regolazione dell'altezza di uno dei lati

Se il proiettore è inclinato, anche l'immagine proiettata risulterà inclinata.

Installare il proiettore in orizzontale, in modo che entrambi i lati siano alla stessa altezza.

Se non è possibile installare il proiettore in orizzontale, si può regolare l'inclinazione del proiettore agendo sul piedino anteriore. ➔ [p.33](#)



Vari metodi di installazione

Avvertenza

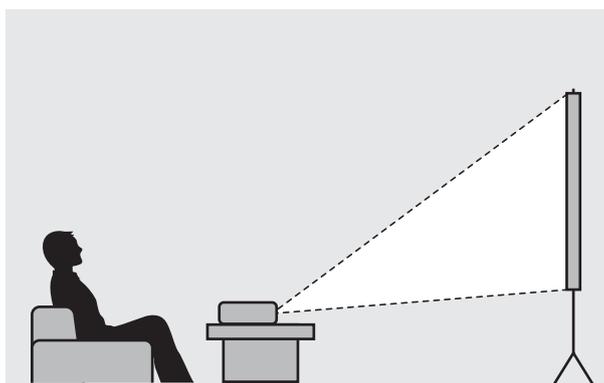
- Se si desidera installare il proiettore sul soffitto (montaggio a soffitto), occorre utilizzare un metodo di installazione particolare. Se non viene installato correttamente, il proiettore potrebbe cadere causando danni e lesioni.
- Se si utilizzano nastri adesivi, lubrificanti o grassi per prevenire l'allentamento delle viti dei punti di fissaggio del montaggio a soffitto oppure se sul proiettore si applicano sostanze quali lubrificanti o grassi, è possibile che il telaio presenti incrinature e si stacchi dal montaggio a soffitto. Ciò potrebbe causare gravi lesioni alle persone che si trovano sotto il proiettore e potrebbe danneggiare il proiettore.
- Non installarlo su un piano instabile o in un luogo inadatto a sorreggerne il peso. In caso contrario, il proiettore può cadere o ribaltarsi causando danni e lesioni.
- Quando lo si installa in una posizione elevata, ad esempio su una mensola, prendere provvedimenti per evitare che cada, utilizzando cavi per garantire la sicurezza in casi di emergenza, ad esempio nell'evento di un sisma, ed evitare incidenti. Se non viene installato correttamente, il proiettore potrebbe cadere causando danni e lesioni.
- Non ostruire la presa dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria del proiettore. Se si ostruiscono la presa dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria, il calore si accumula all'interno e può causare un incendio.

Attenzione

- Non installare il proiettore in ambienti soggetti a umidità elevata e polvere oppure in ambienti con presenza di fumi da fuoco o sigaretta.
- No utilizzare il proiettore installato in verticale. In caso contrario si potrebbe causare un malfunzionamento.
- Pulire il filtro dell'aria una volta ogni tre mesi. Se l'ambiente è particolarmente polveroso, pulire con maggiore frequenza.  [p.119](#)

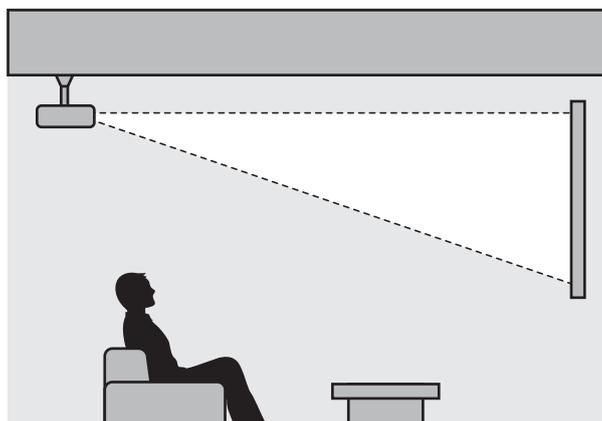
Posizionamento su un tavolo e proiezione

È possibile installare il proiettore su un tavolo da soggiorno o su un ripiano basso per proiettare le immagini.



Sospensione a soffitto e proiezione

È possibile sospendere il proiettore dal soffitto utilizzando il montaggio a soffitto per proiettare le immagini.



- Quando si proietta sospendendo il proiettore al soffitto, impostare **Proiezione** su **Front./Soffitto** o **Retro/Soffitto**. **Avanzate - Proiezione** p.95
- Impostare **Invertire audio** su **On** per utilizzare il diffusore incorporato quando il proiettore è sospeso dal soffitto. (solo EH-TW6700W/EH-TW6700) **Impostazioni - Audio - Invertire audio** p.92

Distanza di proiezione e valori massimi di spostamento dell'obiettivo

Le dimensioni della proiezione aumentano man mano che il proiettore viene allontanato dallo schermo.

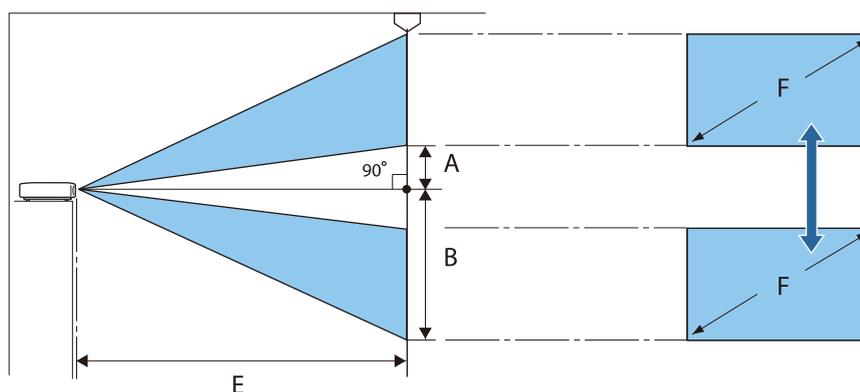
Utilizzare la tabella che segue per posizionare il proiettore alla distanza ottimale dallo schermo. I valori forniti di seguito sono di semplice riferimento.

I valori di regolazione massima per lo spostamento dell'obiettivo sono riportati nella tabella che segue.



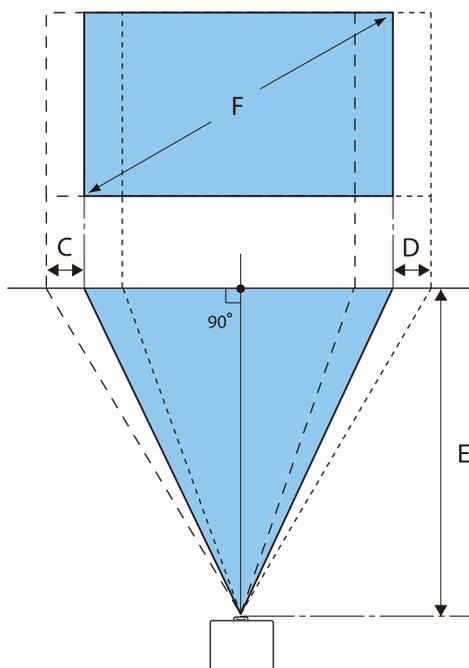
Le immagini proiettate si riducono dopo aver effettuato la correzione. Aumentare la distanza di proiezione per adattare l'immagine proiettata alle dimensioni dello schermo.

Quando si regola la posizione di proiezione verticalmente con lo spostamento obiettivo



- A : Distanza dal centro dell'obiettivo al bordo inferiore dell'immagine proiettata (quando lo spostamento obiettivo è alzato al livello massimo)
- B : Distanza dal centro dell'obiettivo al bordo inferiore dell'immagine proiettata (quando lo spostamento obiettivo è abbassato al livello minimo)
- E : Distanza di proiezione dal proiettore allo schermo
- F : Dimensioni dell'immagine proiettata

Quando si regola la posizione di proiezione orizzontalmente con lo spostamento obiettivo



- C : Distanza di spostamento del centro obiettivo quando il proiettore viene spostato (quando lo spostamento obiettivo è impostato sulla sinistra massima)
- D : Distanza di spostamento del centro obiettivo quando il proiettore viene spostato (quando lo spostamento obiettivo è impostato sulla destra massima)
- E : Distanza di proiezione dal proiettore allo schermo
- F : Dimensioni dell'immagine proiettata

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		Distanza di proiezione (E)		Valori massimi di regolazione obiettivo*		
F	W x H	Minimo (Panoramico)	Massimo (Tele)	Distanza (A)	Distanza (B)	Distanza (C, D)
40"	89 x 50	116	190	5	55	21
60"	130 x 75	176	286	7	82	32
80"	180 x 100	235	382	10	110	43
100"	220 x 120	295	478	12	137	53
120"	270 x 150	354	575	15	164	64
150"	330 x 190	443	719	19	205	80
180"	440 x 250	532	863	22	247	96

Unità: cm

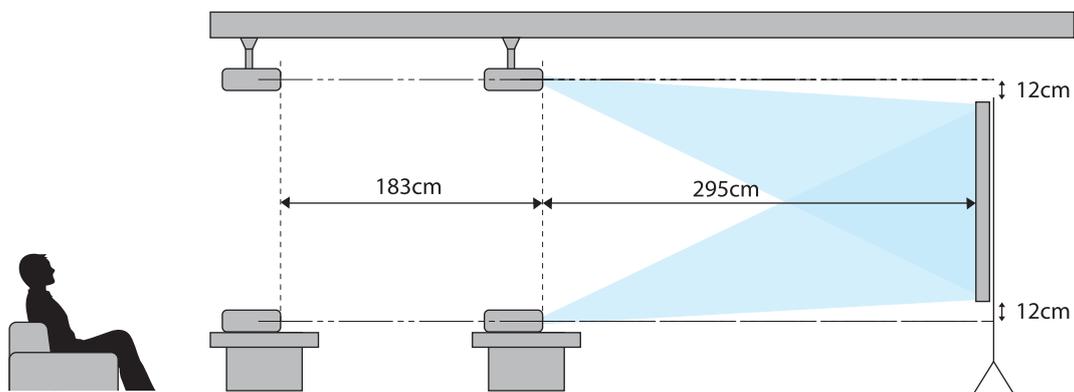
Dimensioni dello schermo 4:3		Distanza di proiezione (E)		Valori massimi di regolazione obiettivo*		
F	W x H	Minimo (Panoramico)	Massimo (Tele)	Distanza (A)	Distanza (B)	Distanza (C, D)
40"	81 x 61	143	233	6	67	26

Dimensioni dello schermo 4:3		Distanza di proiezione (E)		Valori massimi di regolazione obiettivo*		
F	W x H	Minimo (Panoramico)	Massimo (Tele)	Distanza (A)	Distanza (B)	Distanza (C, D)
60"	120 x 90	216	351	9	101	39
80"	160 x 120	288	468	12	134	52
100"	200 x 150	361	586	15	168	65
120"	240 x 180	434	704	18	201	78
150"	300 x 230	443	719	23	251	98
200"	410 x 300	591	1175	30	335	130

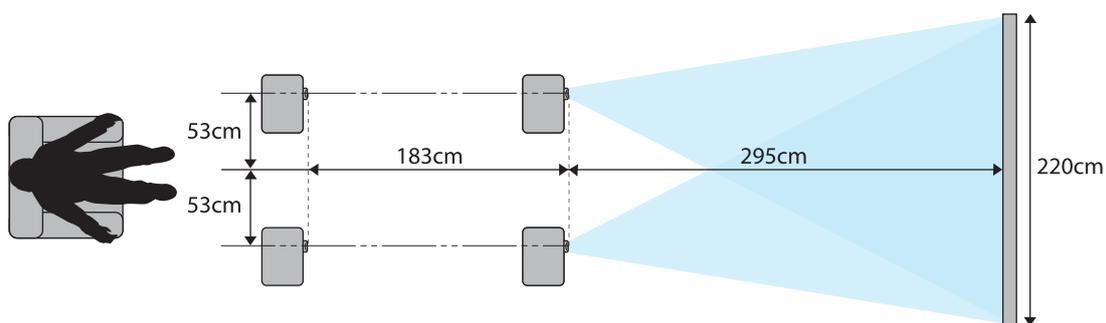
* Sia lo scorrimento lente verticale che orizzontale possono essere impostati al loro valore massimo.  [p.33](#)

Esempio di installazione (con formato schermo 16:9 e 100")

Vista laterale



Vista dall'alto



Connessione di un dispositivo

Attenzione

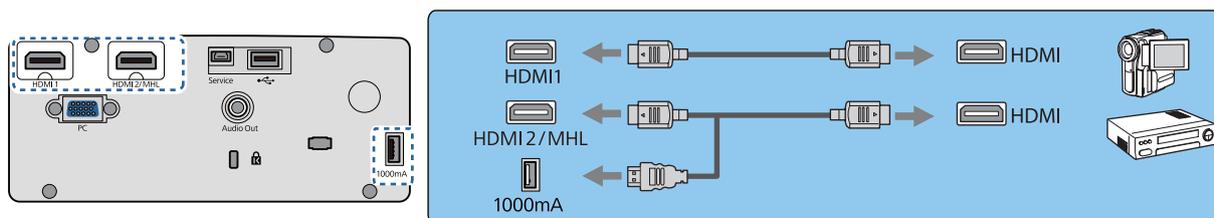
- Collegare i cavi prima di collegare il dispositivo a una presa di corrente.
- Verificare la forma del connettore del cavo e la forma della porta, quindi effettuare il collegamento. Se un connettore di forma diversa viene inserito a forza nella porta, possono verificarsi danneggiamenti e funzionamenti difettosi.

EH-TW6700W è dotato di un coperchio per terminali che consente di vedere chiaramente la sezione dei connettori sul retro. Rimuovere il coperchio per terminali prima di connettere i cavi. ➡ p.27

Connessione di apparecchiature video

Per proiettare le immagini provenienti da lettori DVD/Blu-ray, effettuare il collegamento al proiettore con uno dei seguenti metodi.

Quando si usa un cavo HDMI disponibile in commercio

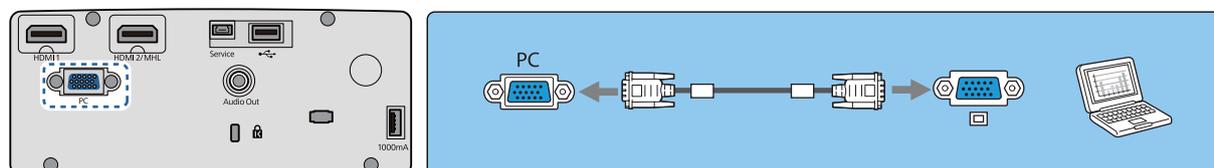


- È inoltre possibile collegare un sistema audio-video per ascoltare l'audio dall'apparecchiatura collegata.
- Quando si utilizza la porta di alimentazione per un cavo HDMI ottico, collegarlo alla porta 1000mA. (solo EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700)

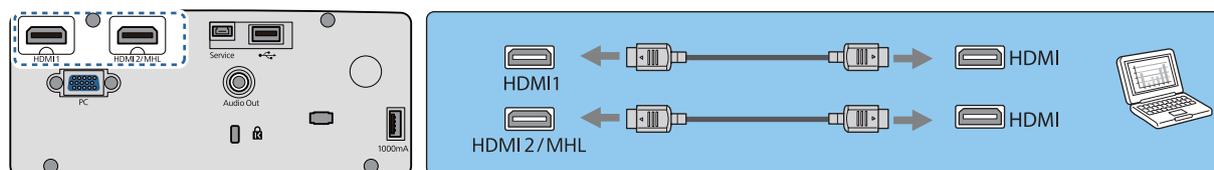
Connessione di un computer

Per proiettare le immagini da un computer, collegare il computer con uno dei seguenti metodi.

Quando si usa un cavo di computer disponibile in commercio



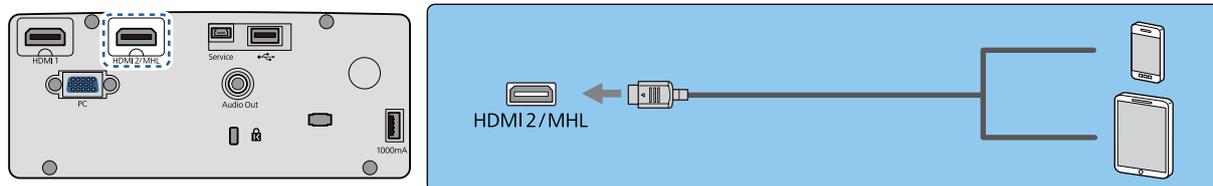
Quando si usa un cavo HDMI disponibile in commercio



Connessione di smartphone o tablet

È possibile collegare smartphone o tablet compatibili MHL.

Utilizzare un cavo compatibile MHL disponibile in commercio per collegare la porta micro USB degli smartphone o dei tablet alla porta HDMI2/MHL del proiettore.



Lo smartphone o il tablet collegato inizia il caricamento quando le immagini vengono proiettate.

Attenzione

- Assicurarsi di utilizzare un cavo compatibile MHL per le connessioni. Se si connette un cavo che non soddisfa gli standard MHL, smartphone e tablet potrebbero generare calore, provocando perdite di liquidi, esplodendo o generare altre condizioni che potrebbero causare un incendio.
- Se il collegamento è effettuato usando un adattatore di conversione MHL-HDMI, il caricamento di smartphone o tablet potrebbe non funzionare, oppure potrebbe non essere possibile effettuare operazioni usando il telecomando del proiettore.

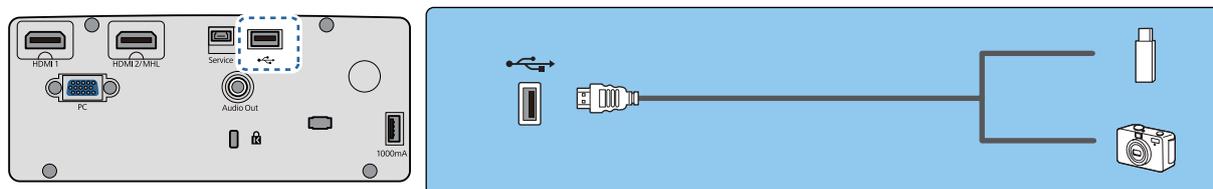


- Quando si utilizza molta energia elettrica, come ad esempio durante la riproduzione di film, potrebbe non essere possibile ricaricare.
- Questo proiettore non ricarica i dispositivi in modo stand by o quando la batteria di uno smartphone o tablet è esaurita.

Connessione di dispositivi USB

È possibile collegare dispositivi USB quali memorie USB e fotocamere digitali compatibili USB.

Utilizzando il cavo USB in dotazione con il dispositivo USB, collegare il dispositivo USB alla porta USB (TypeA) del proiettore.



Collegando il dispositivo USB, è possibile proiettare i file di immagini contenuti sulla memoria USB o sulla fotocamera digitale mediante presentazione. ➡ [p.74](#)

Terminata la proiezione, scollegare il dispositivo USB dal proiettore. Per i dispositivi dotati di interruttore di alimentazione, assicurarsi di spegnerli prima di scollegare il dispositivo USB.

Attenzione

- Se si utilizza un hub USB, il collegamento potrebbe non funzionare correttamente. Collegare dispositivi come fotocamere digitali e periferiche USB direttamente al proiettore.
- Collegare una fotocamera digitale utilizzando un cavo USB specifico per l'uso con il dispositivo.
- Utilizzare un cavo USB di lunghezza non superiore a 3 metri. Se la lunghezza del cavo supera 3 metri, è possibile che le presentazioni non funzionino correttamente.

Collegamento di un'apparecchiatura esterna

Collegamento dei dispositivi Bluetooth®

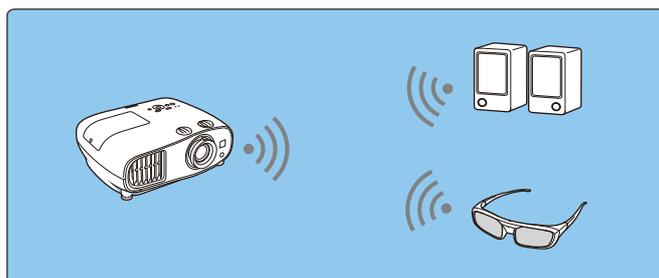
È possibile collegare dispositivi audio che supportano Bluetooth (compatibili A2DP) o occhiali 3D (compatibili con Profilo 3DS Bluetooth).



I dispositivi audio Bluetooth non sono supportati in alcuni paesi e regioni.

Fare riferimento alle informazioni di seguito per il collegamento di occhiali 3D.

☛ "Pairing degli occhiali 3D" [p.52](#)



L'ingresso audio alla porta HDMI1 o HDMI2/MHL viene emesso dai diffusori o dalle cuffie che supportano Bluetooth.

1 Premere il tasto  per visualizzare i menu nell'ordine **Impostazioni - Link HDMI - Disp. uscita audio**.

2 Utilizzare i tasti   per selezionare **Proiettore**, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.



3 Visualizzare i menu nell'ordine **Impostazioni - Bluetooth - Audio Bluetooth**.

4 Utilizzare i tasti   per selezionare **On**, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.



- 5** Attivare la "modalità pairing" sul dispositivo Bluetooth da collegare.
Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione fornita con il dispositivo Bluetooth.
- 6** Selezionare **Cerca disp. Bluetooth**.
Verrà visualizzato un elenco dei dispositivi disponibili.
- 7** Utilizzare i tasti   per selezionare il dispositivo Bluetooth da collegare e quindi premere il tasto  per collegarsi.



La prossima volta che il proiettore verrà acceso, si collegherà automaticamente all'ultimo dispositivo collegato.

Per modificare il dispositivo collegato, ripetere la procedura dal passaggio 5.

Specifiche Bluetooth

Versione	Ver. Bluetooth 3.0
Uscita	Classe 2
Distanza di comunicazione	Circa 10 m
Profili supportati	A2DP
Protezione dei contenuti	SCMS-T
Frequenza usata	Banda a 2,4 GHz (da 2,402 a 2,480 GHz)
Codec supportati	SBC, Qualcomm® aptX™ audio



Avvertenza

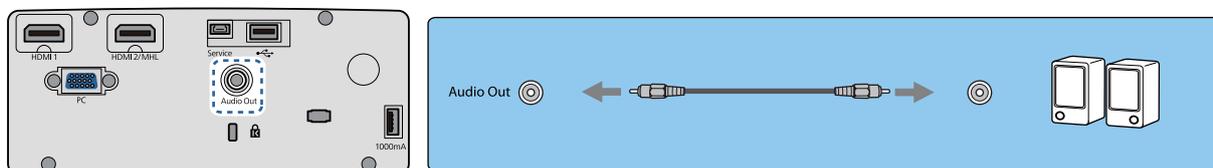
- L'interferenza elettromagnetica può causare il funzionamento difettoso di apparecchiature medicali. Prima di utilizzare il dispositivo, assicurarsi che non vi siano apparecchiature medicali nelle adiacenze.
- L'interferenza elettromagnetica può causare il funzionamento difettoso di apparecchiature a controllo automatico, con conseguenti rischi di incidente. Non utilizzare il dispositivo accanto ad apparecchiature a controllo automatico quali porte scorrevoli o allarmi antincendio.



- Collegare un dispositivo Bluetooth che supporti la protezione del copyright (SCMS-T).
- Potrebbe non essere possibile collegarsi a seconda dello standard e del tipo di dispositivo.
- Anche quando ci si collega entro la distanza di comunicazione specificata, i collegamenti potrebbero interrompersi a causa della qualità del segnale.
- Il metodo di comunicazione per il Bluetooth usa la stessa frequenza (2,4 GHz) della LAN Wireless (IEEE802.11b/g) o dei forni a microonde. Pertanto, se tali dispositivi vengono utilizzati contemporaneamente, possono verificarsi interferenze radio, l'immagine e l'audio potrebbero venire interrotti o la comunicazione risultare impossibile. Se si utilizzano questi dispositivi contemporaneamente, accertarsi che sia presente sufficiente spazio tra loro e il dispositivo Bluetooth.
- Non è possibile collegare contemporaneamente più dispositivi Bluetooth al proiettore.
- È presente un ritardo nella riproduzione dell'audio dai dispositivi audio Bluetooth.

■ Collegamento di diffusori esterni (solo EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300)

Per riprodurre l'audio tramite altoparlanti esterni, collegare gli altoparlanti alla porta Audio Out del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio.



- Per riprodurre l'audio tramite altoparlanti esterni, impostare **Disp. uscita audio** su **Proiettore**.
 **Impostazioni - Link HDMI - Disp. uscita audio** [p.92](#)
- Quando il sistema audio-video non è collegato al proiettore, l'audio viene riprodotto dagli altoparlanti esterni, anche se **Disp. uscita audio** è impostato su **Sistema AV**.

■ Connessione di dispositivi WirelessHD (solo EH-TW6700W)

Il proiettore riceve trasmissioni dal WirelessHD Transmitter e quindi proietta le immagini.  [p.58](#)

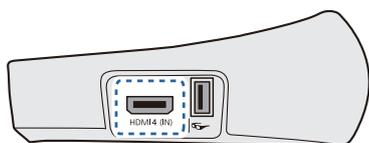
Cambiare l'immagine proiettata premendo il tasto  del telecomando.



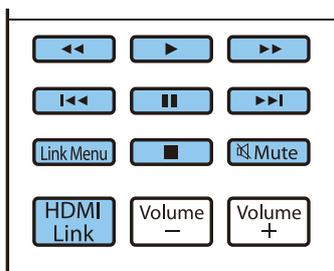
- Quando si ricevono immagini WirelessHD, assicurarsi che **WirelessHD** sia impostato su **On**.
 **Impostazioni - WirelessHD - WirelessHD** [p.92](#)
- È possibile cambiare il dispositivo visualizzato selezionando un dispositivo da **Connes. periferica** in **Link HDMI**.  **Impostazioni - Link HDMI - Connes. periferica** [p.92](#)

Connessione di smartphone o tablet

È possibile collegare smartphone o tablet compatibili MHL al WirelessHD Transmitter. Utilizzare un cavo compatibile MHL per collegare la porta micro USB degli smartphone e dei tablet alla porta HDMI4 del WirelessHD Transmitter.



È possibile utilizzare smartphone o tablet dal telecomando del proiettore. È possibile anche visualizzare video e ascoltare musica durante la ricarica di smartphone o tablet.



Attenzione

- Assicurarsi che il cavo di connessione supporti gli standard MHL. Durante la ricarica lo smartphone o il tablet potrebbero generare calore, causare una perdita di liquidi, esplodere o generare altre condizioni che potrebbero causare un incendio.
- Quando viene eseguita una connessione tramite un adattatore di conversione MHL-HDMI potrebbe non essere possibile caricare o controllare il dispositivo con il telecomando.



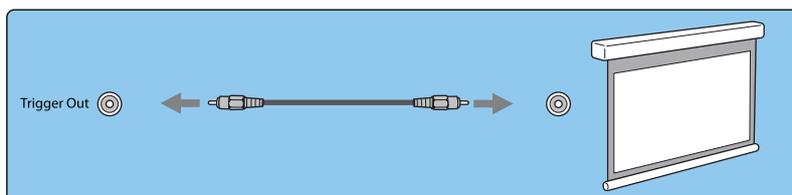
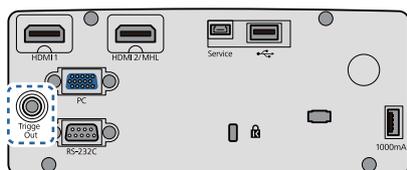
Alcuni dispositivi utilizzano più elettricità durante la riproduzione video di quella erogata e pertanto non saranno in grado di ricaricare durante la riproduzione video o altre operazioni.

■ Connessione alla porta Trigger Out (solo EH-TW6800)

Per collegare dispositivi esterni quali gli schermi motorizzati, collegare un cavo con mini spinotto stereo (3,5 mm) alla porta Trigger Out. Quando attivato, un segnale (12 V CC) viene emesso da questa porta per comunicare lo stato del proiettore (On o Off) ai dispositivi collegati, quale uno schermo elettrico.

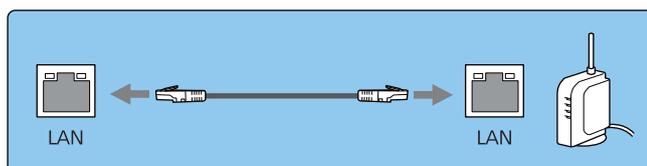
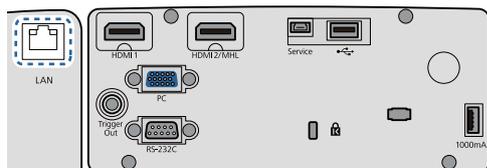


Quando si utilizza la porta **Trigger Out**, impostare la funzione **Trigger Out** su **Alimentazione**.
 ➔ **Avanzate - Funzionamento - Trigger Out** p.95



■ Connessione alla porta LAN (solo EH-TW6800)

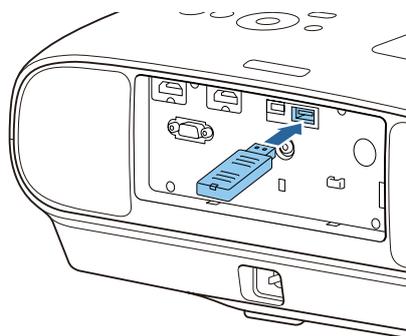
Collegare a un router di rete, un hub e altri dispositivi tramite un cavo 100BASE-TX o 10BASE-T LAN. È possibile azionare il proiettore o controllarne lo stato su una rete da un computer o da un dispositivo smartphone.



Per evitare anomalie durante il funzionamento, utilizzare un cavo LAN schermato di categoria 5 o superiore.

Fissaggio dell'unità LAN wireless

Per utilizzare la funzione LAN wireless, collegare un'Unità LAN wireless opzionale (ELPAP10). Collegare l'Unità LAN wireless alla porta USB.



È possibile utilizzare uno dei seguenti metodi per proiettare su LAN wireless. Per ulteriori dettagli, vedere la pagina relativa al download.

- **Proiezione simultanea di quattro schermi**

Quando si utilizza EasyMP Multi PC Projection, è possibile proiettare fino a quattro schermate separate da 50 computer connessi alla rete.

Scaricare EasyMP Multi PC Projection dal seguente sito web.

<http://www.epson.com>

- **Proiezione di immagini da un terminale mobile tramite una rete**

Installando "Epson iProjection" su smartphone o tablet, è possibile proiettare i dati via wireless sul dispositivo.

☞ [p.83](#)



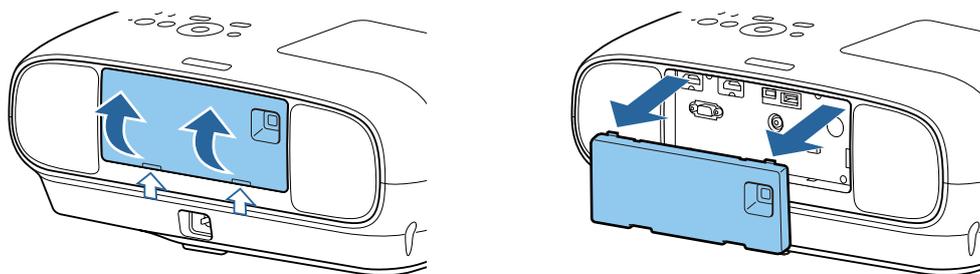
- Quando non si utilizza la funzione LAN wireless con l'Unità LAN wireless inserita, impostare **Alim. LAN wireless** su **Off**. In questo modo si impedisce l'accesso non autorizzato da parte di esterni. ☞ [p.99](#)
- Quando si utilizza Epson iProjection o EasyMP Multi PC Projection in **Rapido**, si consiglia di configurare le impostazioni di sicurezza. ☞ [p.101](#)

Rimozione del coperchio per terminali

Il coperchio per terminali è applicato alla sezione dei connettori sul retro di EH-TW6700W. Rimuovere questa copertura quando occorre connettere il cavo di un dispositivo.

Sono presenti delle aperture nella parte inferiore del coperchio per terminali che consentono di tirare in avanti il coperchio e sollevarlo dalle scanalature sulla parte superiore.

Per rimontare la copertura, inserire innanzitutto le sezioni sporgenti nelle scanalature sulla parte superiore.



Preparazione del telecomando

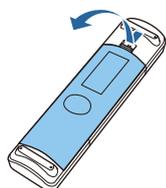
Installazione delle batterie del telecomando

Attenzione

- Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente.
- Non è possibile utilizzare altre batterie a eccezione di quelle AA al manganese o alcaline.

1 Rimuovere il coperchio della batteria.

Tenendo premuto il gancio del coperchio del vano batteria, spingere il coperchio verso l'alto.



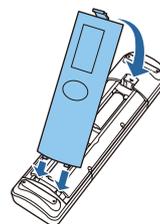
2 Sostituire le batterie usate con batterie nuove.

Verificare la polarità delle batterie (+) e (-) prima dell'installazione.



3 Rimontare il coperchio del vano batteria.

Premere il coperchio finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.

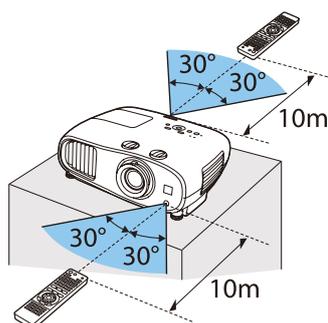


Se si riscontrano dei ritardi nella risposta del telecomando o se il telecomando non funziona, è probabile che le batterie siano in esaurimento. In questo caso, sostituirle con batterie nuove. Tenere a disposizione due batterie AA al manganese o alcaline.

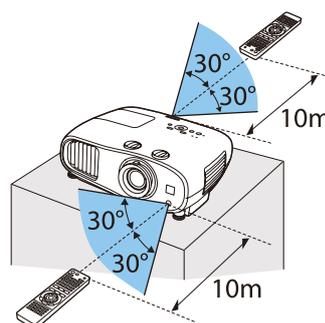
Raggio d'azione del telecomando

Il raggio d'azione del WirelessHD Transmitter varia. ➡ p.69

■ Raggio d'azione (da sinistra a destra)



■ Raggio d'azione (da alto a basso)



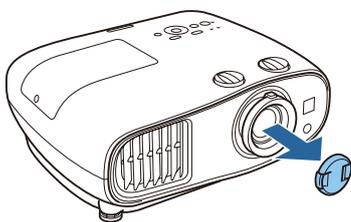
Proiezione di immagini

Accensione del proiettore

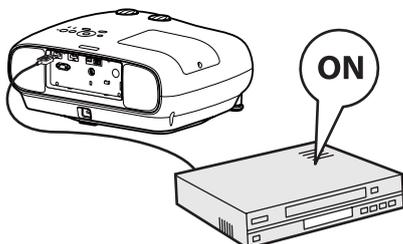
1 Collegare l'apparecchiatura al proiettore.

2 Collegare utilizzando il cavo di alimentazione fornito.

3 Rimuovere il coprilenti.

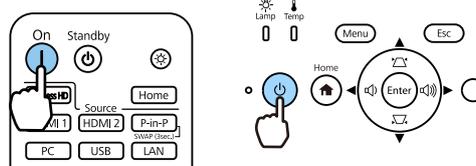


4 Accendere l'apparecchiatura collegata.



5 Premere il tasto  sul telecomando o il tasto  sul pannello di controllo per accendere il proiettore.

Telecomando Pannello di Controllo



L'indicatore di operazione del proiettore lampeggia in blu mentre il proiettore si sta riscaldando. Una volta riscaldato il proiettore, l'indicatore di alimentazione e l'indicatore di operazione diventano blu.

Quando **Direct Power On** è impostato su **On**, è possibile avviare la proiezione semplicemente collegando il cavo di alimentazione al proiettore senza dover premere dei tasti. **➡ Avanzate - Funzionamento - Direct Power On p.95**

Avvertenza

- Non guardare nell'obiettivo durante la proiezione. La potente luce emessa potrebbe provocare danni alla vista.
- Non sostare di fronte all'obiettivo durante la proiezione. Gli indumenti potrebbero danneggiarsi a causa delle temperature elevate.



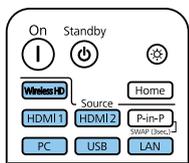
- Questo proiettore è dotato di una funzione Child lock per evitare che i bambini possano accidentalmente accedere al proiettore e di una funzione Blocco funzionamento per evitare operazioni accidentali e simili. **➡ Impostazioni - Impostazione blocco - Child lock/Blocco funzionamento p.92**
- Questo proiettore è dotato della funzione Setup Automatico per la selezione automatica delle impostazioni ottimali quando il segnale di ingresso per l'immagine del computer collegato cambia. **➡ Segnale - Setup Automatico p.90**
- Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare **Modo alta quota** su **On**. **➡ Avanzate - Funzionamento - Modo alta quota p.95**

■ Se l'immagine di destinazione non viene proiettata

Se l'immagine non viene proiettata, è possibile cambiare la sorgente utilizzando uno dei metodi che seguono.

Telecomando

Premere il tasto corrispondente alla porta di destinazione.



Pannello di Controllo

Premere il tasto , quindi selezionare il dispositivo in ingresso di destinazione sulla schermata iniziale visualizzata.



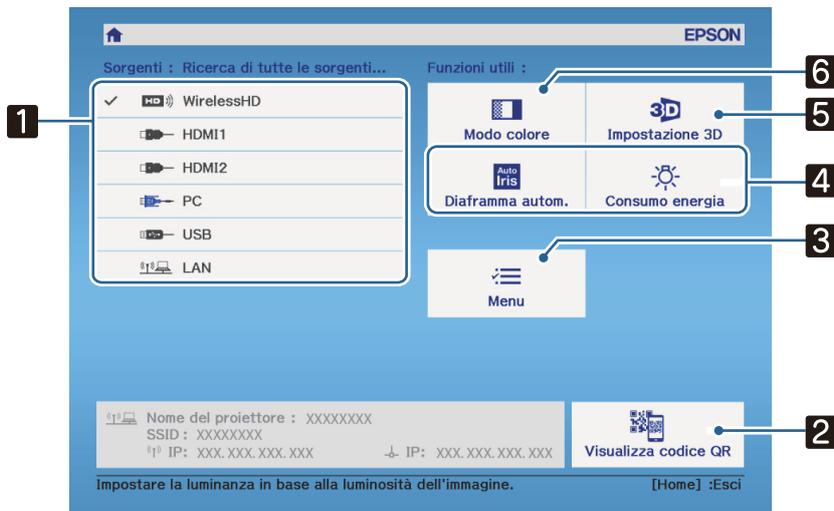
Uso della Schermata iniziale

La funzione Schermata iniziale consente di selezionare facilmente una sorgente di immagine e accedere alle funzioni utili.

Premere il tasto  sul telecomando o il tasto  sul pannello di controllo per visualizzare la Schermata iniziale.

Nelle seguenti condizioni la Schermata iniziale viene visualizzata automaticamente quando il proiettore viene acceso.

- **Visual aut scherm iniz** è impostato su **On**.  **Avanzate - Schermata iniziale - Visual aut scherm iniz p.95**
- Non sono presenti segnali da sorgenti.



1	Seleziona la sorgente da proiettare.
2	Visualizza il codice QR e si connette tramite wireless a smartphone o tablet.  p.83
3	Visualizza il menu Configurazione.  p.87

4	Esegue le opzioni del menu assegnate a Schermata iniziale nel menu Avanzate . ☛ Avanzate - Schermata iniziale p.95
5	Imposta la funzione 3D. ☛ Video - Impostazione 3D p.90
6	Seleziona Modo colore . ☛ p.38

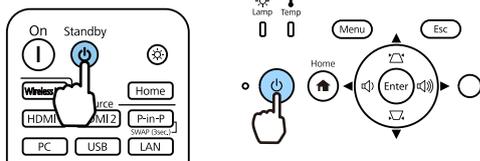
 La Schermata iniziale scompare dopo 10 minuti di inattività.

Spegnimento

1 Spegnere l'apparecchiatura collegata.

2 Premere il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo.

Telecomando Pannello di Controllo



Viene visualizzato un messaggio di conferma.

3 Premere nuovamente il tasto .

Spegnere il VideoProiettore?

Sì : Premere il pulsante 

No : Premere un altro pulsante

L'indicatore di operazione lampeggia e il proiettore inizia la fase di raffreddamento.

 Quando **Conferma stand by** è impostato su **Off**, è possibile spegnere il proiettore premendo una volta il tasto sul telecomando.
☛ **Avanzate - Schermo - Conferma stand by** p.95

4 Attendere che il raffreddamento sia completo.

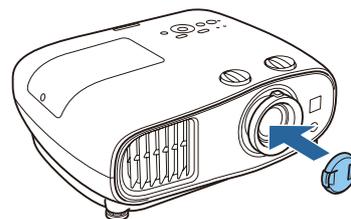
Quando il raffreddamento è completo, l'indicatore di operazione smette di lampeggiare.

5 Scollegare il cavo di alimentazione.

 • Se il cavo di alimentazione è collegato, viene consumata una certa quantità di elettricità anche se non vengono effettuate operazioni.

• Quando si collega di nuovo il cavo di alimentazione, attendere un intervallo di tempo sufficiente.

6 Applicare il coprilenti.



Regolazione dell'immagine proiettata

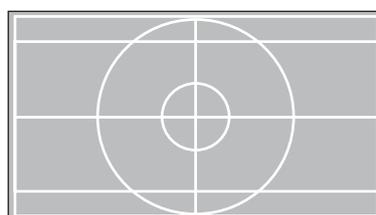
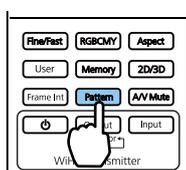


Poiché immediatamente dopo l'accensione del proiettore le immagini sono instabili, prima di eseguire la messa a fuoco, lo zoom o le impostazioni dello scorrimento lente, si raccomanda di attendere almeno 30 minuti dopo aver iniziato a proiettare le immagini.

Visualizzazione del monoscopio

Per la regolazione di zoom/messa a fuoco o per la regolazione della posizione di proiezione dopo aver installato il proiettore, è possibile visualizzare un monoscopio invece di collegare un'apparecchiatura video.

Premere il tasto **Pattern** sul telecomando per visualizzare il monoscopio. Lo standard per le linee orizzontali superiori e inferiori è 2.40:1 CinemaScope.

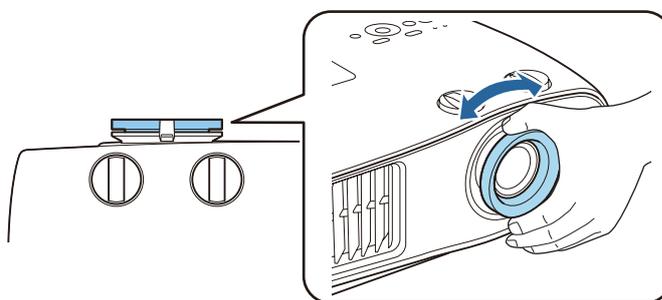


Quando si seleziona Isolamento colore durante la proiezione di immagini, viene proiettato il colore selezionato da R (rosso), G (verde) o B (blu). (Solo EH-TW6800)

Premere nuovamente il tasto **Pattern** per terminare la visualizzazione del test pattern.

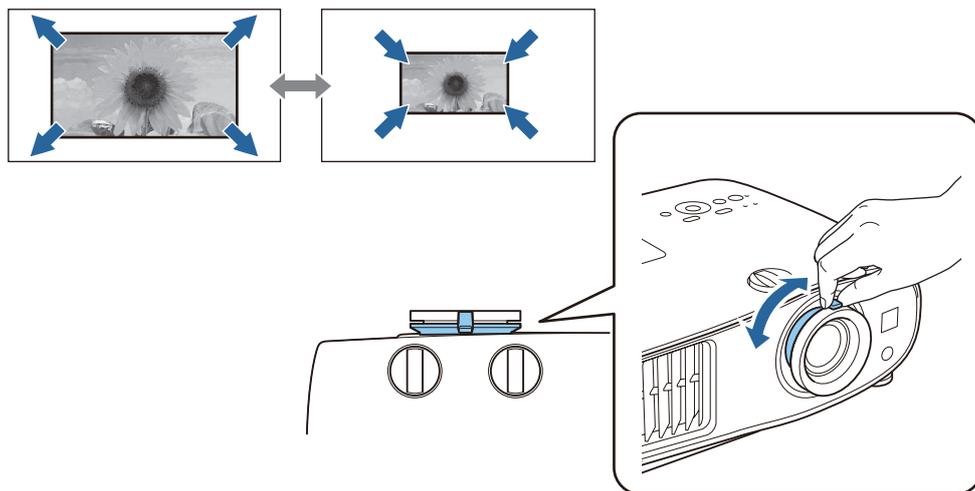
Regolazione della messa a fuoco

Ruotare l'anello di regolazione della messa a fuoco per regolare la messa a fuoco.



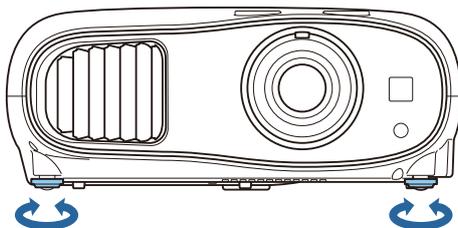
Regolazione delle dimensioni di proiezione (regolazione zoom)

Afferrare la manopola e girare l'anello di regolazione dello zoom per regolare le dimensioni dell'immagine proiettata.



Regolazione dell'inclinazione del proiettore

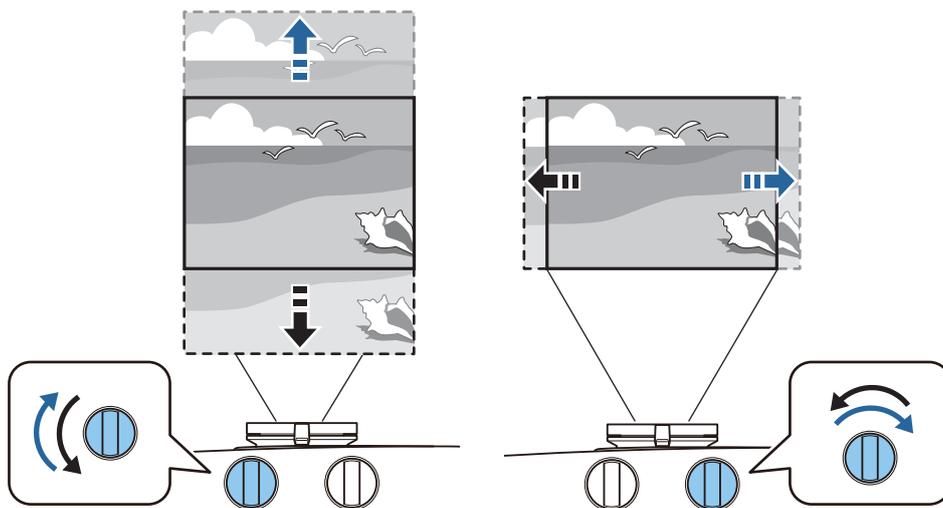
Se l'immagine proiettata è inclinata in orizzontale (i lati sinistro e destro dell'immagine proiettata sono ad altezze diverse) quando il proiettore viene posizionato su un tavolo, regolare il piedino anteriore in modo che entrambi i lati siano livellati.



Regolazione della posizione dell'immagine proiettata (spostamento dell'obiettivo)

Se il proiettore non può essere installato direttamente davanti allo schermo, è possibile regolare la posizione dell'immagine utilizzando lo scorrimento lente.

Ruotare i selettori di scorrimento lente verticale e orizzontale dell'obiettivo per regolare la posizione dell'immagine. Per individuare il centro della gamma di regolazione obiettivo, ruotare il selettore fino a udire uno scatto.



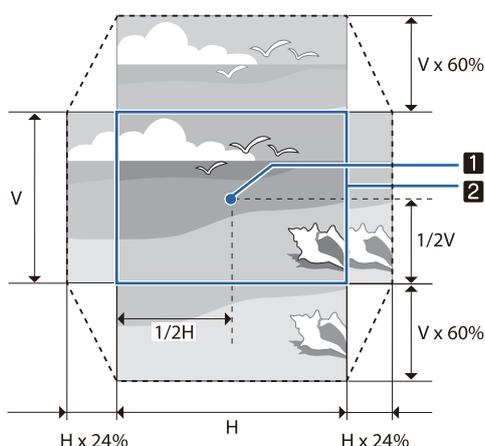
Attenzione

- Quando si utilizza lo scorrimento verticale della lente per regolare la posizione dell'immagine, regolare l'immagine spostandola verso l'alto e quindi completare il posizionamento. Se si sposta l'immagine verso il basso e si completa la regolazione, la posizione potrebbe abbassarsi leggermente.
- Non continuare a girare i selettori di scorrimento lente a vuoto. Quando l'immagine è stata posizionata al limite massimo su un lato, se si continua a girare il selettore si può compromettere la qualità dell'immagine.



- Le immagini più nitide si ottengono quando entrambi i selettori di scorrimento verticale e orizzontale sono centrati.
- Quando si regola la posizione di proiezione utilizzando lo scorrimento lente, si consiglia di installare il proiettore parallelo allo schermo.

È possibile spostare l'immagine nel seguente intervallo.



- 1 Centro della lente
- 2 Immagine con lo scorrimento lente centrato



Attenzione

Quando si trasporta il proiettore, impostare la posizione dell'obiettivo al centro. Se il proiettore viene trasportato con l'obiettivo spostato non in posizione centrale, il meccanismo di regolazione obiettivo può venire danneggiato. Inoltre fissare la protezione che era fissata all'acquisto.



Quando non risulta possibile effettuare regolazioni tramite lo scorrimento lente, utilizzare Keystone per correggere la distorsione. ➡ [p.34](#)

Correzione della distorsione del keystone

Se si posiziona il proiettore non perpendicolarmente rispetto allo schermo, oppure inclinato verso l'alto o il basso, o spostato lateralmente, potrebbe essere necessario correggere la distorsione dell'immagine.

È possibile correggerla adottando uno dei due metodi riportati di seguito.

- Correggere manualmente le direzioni orizzontale e verticale ➡ [p.35](#)
- Correggere gli angoli dell'immagine proiettata in modo indipendente ➡ [p.35](#)



Prima di effettuare la correzione del keystone, si consiglia di ruotare i selettori di scorrimento lente per regolare la posizione dell'obiettivo come mostrato di seguito:

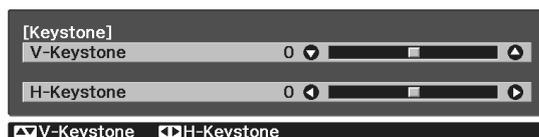
- Posizione orizzontale dell'obiettivo: Centrale
- Posizione verticale dell'obiettivo: Bordo superiore

■ Correzione utilizzando il tasto Keystone

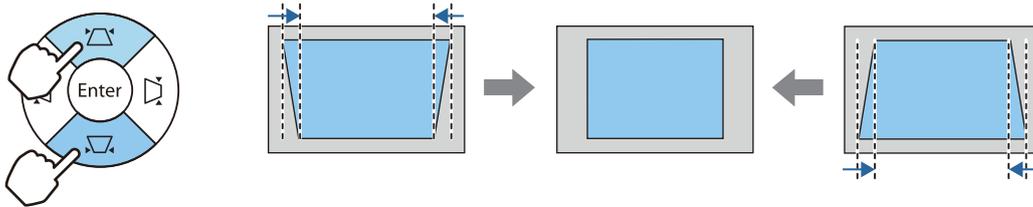
È possibile utilizzare i tasti (o)) sul pannello di controllo per correggere la distorsione del keystone.

Premere i tasti per visualizzare i calibratori V-Keystone/H-Keystone.

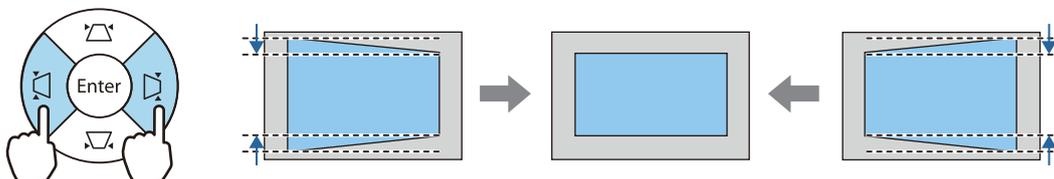
Quando i calibratori vengono visualizzati, premere i tasti per eseguire la correzione verticale e premere i tasti (o)) per eseguire la correzione orizzontale.



Quando la parte superiore o inferiore è troppo ampia



Quando la parte sinistra o destra è troppo ampia

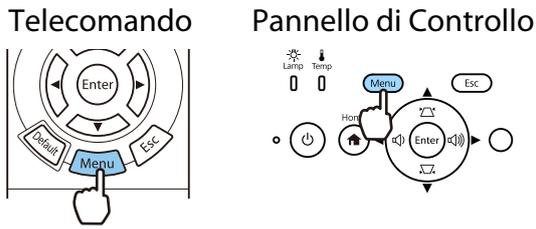


- Quando si corregge la distorsione del keystone, l'immagine proiettata potrebbe essere ridotta. Aumentare la distanza di proiezione per adattare l'immagine proiettata alle dimensioni dello schermo.
- È inoltre possibile impostare la funzione H/V-Keystone dal menu Configurazione. ➡ **Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone** p.92
- È possibile effettuare correzioni efficaci entro un angolo di proiezione di 30° in qualsiasi direzione.
- È possibile regolare il volume premendo i tasti quando i calibratori V-Keystone/H-Keystone non sono visualizzati. (solo EH-TW6700W/EH-TW6700) ➡ p.37

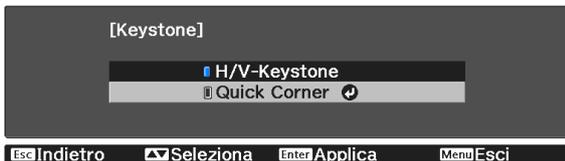
■ Correzione con Quick Corner

Per correggere la forma e la dimensione di un'immagine rettangolare non uniforme è possibile usare l'impostazione Quick Corner del proiettore.

- 1 Premere il tasto  per visualizzare i menu nell'ordine **Impostazioni - Keystone**.



- 2 Utilizzare il tasto   per selezionare **Quick Corner**, quindi premere il tasto . Premere nuovamente il tasto , se necessario.



Viene visualizzata la finestra di selezione dell'area.

- 3 Usare i tasti     per selezionare l'angolo dell'immagine che si desidera regolare. Premere il tasto .



Per ripristinare le correzioni Quick Corner, tenere premuto il tasto  per circa due secondi mentre viene visualizzata la schermata di selezione dell'area, quindi selezionare **Sì**.

- 4 Premere i tasti     per regolare la forma dell'immagine come necessario. Premere il tasto  per tornare alla schermata di selezione dell'area.



Se appare tale schermata, non è possibile regolare ulteriormente la forma nella direzione indicata dal triangolo grigio.



- 5 Ripetere le procedure 3 e 4 in base alle necessità per regolare i restanti angoli.

- 6 Una volta terminato, premere il tasto .

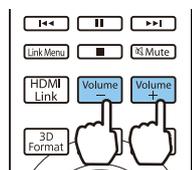


Dopo aver eseguito Quick Corner, l'impostazione **Keystone** è su **Quick Corner** nel menu **Impostazioni** del proiettore. Quando si preme uno dei tasti   sul pannello di controllo, viene visualizzata la schermata di selezione dell'area.

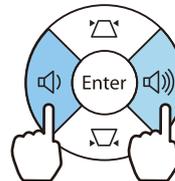
Regolazione del volume

È possibile regolare il volume utilizzando i tasti   sul telecomando o i tasti   sul pannello di controllo (solo EH-TW6700W/EH-TW6700).

Telecomando



Pannello di Controllo



- È inoltre possibile regolare il volume dal menu Configurazione. ➡ **Impostazioni - Audio - Volume** p.92
- Quando viene collegato un sistema audio-video al proiettore e si desidera regolare il volume del sistema audio-video, impostare **Link HDMI** su **On** e **Disp. uscita audio** su **Sistema AV**. ➡ **Impostazioni - Link HDMI** p.92
- Non è possibile regolare il volume dei dispositivi audio Bluetooth dal proiettore.



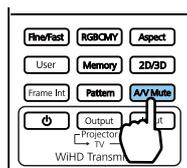
Attenzione

Non iniziare mai con un volume troppo elevato.

Un volume eccessivo emesso all'improvviso può causare perdite di udito. Abbassare sempre il volume prima di spegnere il proiettore. In questo modo sarà possibile aumentare gradualmente il volume dopo l'accensione.

Oscuramento dell'immagine e sospensione dell'audio temporanei (A/V Mute)

Premere il tasto  per mostrare o nascondere l'immagine. Anche l'audio può essere disattivato o riprodotto.



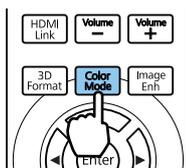
- Per i filmati, l'immagine e l'audio continuano a essere riprodotti anche durante A/V Mute. Non è possibile riprendere dal punto in cui si sono disattivati video e audio con il tasto .
- Per disattivare o riprodurre solo l'audio, premere il tasto .
- Quando viene emesso audio da un sistema audio-video e si desidera regolare il volume del sistema audio-video, impostare **Link HDMI** su **On** e **Disp. uscita audio** su **Sistema AV**. ➡ **Impostazioni - Link HDMI** p.92

Regolazione dell'immagine

Selezione della qualità di proiezione (Modo colore)

È possibile ottenere la qualità di immagine ottimale in base all'ambiente di proiezione. La luminosità dell'immagine varia a seconda del modo selezionato.

1 Premere il tasto .



- È possibile effettuare impostazioni dal menu Configurazione.  **Immagine - Modo colore** p.88
- Se si preme il tasto , è possibile inoltre effettuare le impostazioni dalla Schermata iniziale.  p.30

2 Selezionare **Modo colore**.

Utilizzare i tasti   per selezionare una modalità, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.



Opzioni per la proiezione di immagini in 2D

Modo	Applicazione
Automatico*	Consente di impostare automaticamente il modo colore in base all'ambiente.
Dinamico	È la modalità con maggiore luminosità. L'opzione migliore se la priorità è la luminosità.
Cinema luminoso	L'opzione migliore per proiettare immagini vivaci.
Naturale	L'opzione migliore per riprodurre fedelmente il colore dell'immagine sorgente. Si consiglia di selezionare questa modalità durante la regolazione del colore dell'immagine.  p.44
Cinema	L'opzione migliore per guardare film.

* Impostabile solo quando **Proiezione** è su **Front**.  p.95

Opzioni per la proiezione di immagini in 3D

Modo	Applicazione
3D dinamico	Una modalità 3D dedicata per dare la priorità alla luminosità.
Cinema 3D	Una modalità 3D dedicata per guardare i film.

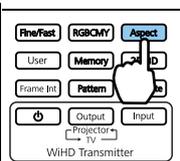
Commutazione della schermata tra schermo intero e zoom (Formato)

È possibile cambiare il tipo di segnale di ingresso, il formato e la risoluzione per l'abbinamento al **Formato** dell'immagine proiettata.

Le opzioni disponibili variano a seconda del segnale dell'immagine correntemente proiettata.

 Tenere presente che la funzione Formato del proiettore per ridurre, ingrandire o dividere l'immagine proiettata per scopi commerciali o per visione pubblica potrebbe violare i diritti degli autori dell'immagine in base alle normative sul copyright.

1 Premere il tasto Aspect .



 È possibile effettuare impostazioni dal menu Configurazione. **Segnale - Formato p.90**

2 Utilizzare i tasti   per selezionare il nome dell'impostazione, quindi premere il tasto Enter per confermare la selezione.



 Potrebbe non essere possibile modificare il **Formato** a seconda del segnale in ingresso.

Selezionando generalmente **Automatico**, viene utilizzato il formato ottimale per la visualizzazione del segnale di ingresso. Cambiare l'impostazione se si desidera utilizzare un formato diverso.

La tabella seguente illustra l'immagine proiettata su uno schermo 16:9.

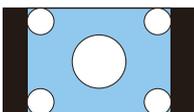
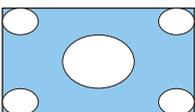
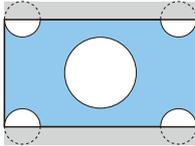
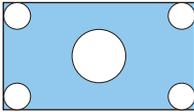
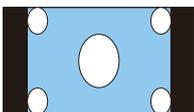
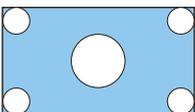
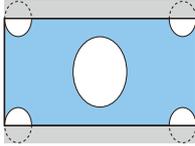
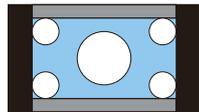
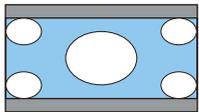
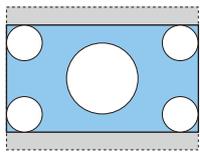
Immagine in ingresso	Impostazione del nome		
	Normale	Schermo intero	Zoom
Immagini in 4:3			
Immagini in 16:9		Quando si proiettano immagini in 16:9 non è possibile selezionare Schermo intero e Zoom.	
Immagini registrate con compressione			

Immagine in ingresso	Impostazione del nome		
	Normale	Schermo intero	Zoom
Immagini Letterbox*			
Note	Mantiene la corrispondenza con le dimensioni verticali del pannello di proiezione. Il formato varia a seconda dell'immagine in ingresso.	Consente di utilizzare l'intero pannello di proiezione. Il formato varia a seconda della risoluzione in ingresso.	Mantiene il formato del segnale di ingresso e la corrispondenza con le dimensioni orizzontali del pannello di proiezione. Le parti superiore e inferiore dell'immagine potrebbero venire troncate.

* L'immagine letterbox utilizzata in questa descrizione è un'immagine in formato 4:3 visualizzata in 16:9 con margini neri nelle parti superiore e inferiore per il posizionamento dei sottotitoli. I margini nella parti superiore e inferiore dell'immagine proiettata sono utilizzati per i sottotitoli.

Per EH-TW6800, è inoltre possibile impostare **Anamorfico** e **Squeeze orizz.**

Impostare **Anamorfico** e montare delle lenti anamorfiche disponibili in commercio per guardare DVD, dischi Blu-ray e altro per immagini registrate in formato CinemaScope.

Squeeze orizz. estende le dimensioni orizzontali del segnale di ingresso. Ciò consente di proiettare sull'intera larghezza dello schermo quando si utilizzano lenti anamorfiche disponibili in commercio.



- Se è selezionato **Anamorfico** quando si imposta **OverScan**, l'immagine potrebbe venire troncata. Impostare **OverScan** su **Off**. **Segnale - OverScan p.90**
- Quando si proiettano immagini in 3D in **Anamorfico** solo i segnali 1080p/24 Hz/Frame Packing sono supportati.

Regolazione della Nitidezza

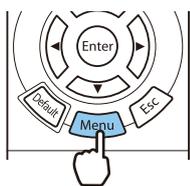
È possibile rendere più nitida l'immagine.

Di seguito vengono illustrate le voci di impostazione e le procedure.

Standard	Migliora i contorni per l'immagine proiettata globale. Quando si regola Standard , i valori di regolazione per Migliora riga fine e Migliora riga spessa vengono anch'essi regolati nello stesso momento.
Migliora riga fine	Consente di migliorare dettagli quali i capelli o i motivi sugli indumenti.
Migliora riga spessa	Consente di migliorare le parti generali, quali i contorni di soggetti interi o lo sfondo, e di rendere più nitida l'immagine globale.

1

Premere il tasto  .



Viene visualizzato il menu Configurazione.

2

Selezionare **Immagine - Nitidezza**.

Viene visualizzata la schermata di regolazione **Nitidezza**.

3 Utilizzare i tasti   per selezionare la voce, quindi utilizzare i tasti   per effettuare le regolazioni.

L'immagine viene migliorata con spostamento verso destra (positivo) e resa più morbida con spostamento verso sinistra (negativo).



Premere il tasto  per ripristinare le regolazioni ai valori predefiniti.

4 Premere il tasto  per uscire dal menu.

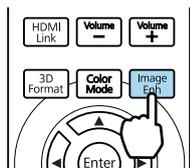
Regolazione della risoluzione dell'immagine (Miglior. immagine)

È possibile regolare la risoluzione dell'immagine tramite la funzione Miglior. immagine.

I seguenti contenuti sono regolabili.

Mod. preimp. imm.	Selezionare le impostazioni preparate in precedenza come le impostazioni per Riduzione rumore , Riduz. rumore MPEG , Super-resolution e Migliora dettagli .
Riduzione rumore	(Impostabile solo quando Elaboraz. immagine è su Fine). Rende uniformi le immagini irregolari.
Riduz. rumore MPEG	(Impostabile solo quando Elaboraz. immagine è su Fine). È possibile ridurre il rumore del punto e a blocchi che si verifica nei contorni durante la proiezione di filmati MPEG.
Super-resolution	Regolaz. linea fine: migliora il contrasto e i contorni delle immagini complesse. Dettagli soft focus: migliora il contrasto e i contorni per gli sfondi omogenei.
Migliora dettagli	Migliora il contrasto nell'immagine per creare un effetto più accentuato e materico. In base all'immagine, potrebbe essere visibile una evidenziazione sul bordo tra i due colori. Se questo effetto disturba, impostare un valore più basso. Per EH-TW6800, è possibile impostare Intensità e Gamma . Intensità : Aumentando il valore, aumenta il contrasto. Gamma : Aumentando il valore, si incrementa la gamma di miglioramento del dettaglio.

1 Premere il tasto .



È possibile effettuare impostazioni dal menu Configurazione. **Immagine - Miglior. immagine - p.88**

2 Utilizzare i tasti   per selezionare la voce da regolare, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.



3 Utilizzare i tasti   per effettuare le regolazioni.

Premere il tasto  per regolare un'altra voce.

Premere il tasto  per ripristinare le regolazioni ai valori predefiniti.



4 Premere il tasto  per uscire dal menu.

Impostazione di Diaframma autom.

Impostando automaticamente la luminanza in base all'immagine visualizzata, è possibile vedere immagini profonde e dettagliate.

È possibile selezionare la regolazione della luminanza tracciando le modifiche nella luminosità dell'immagine visualizzata da **Normale** ad **Alta velocità**.

Premere il tasto  per visualizzare i menu nel seguente ordine.

Immagine - Diaframma autom.

Utilizzare i tasti   per selezionare la voce, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.



A seconda dell'immagine, l'azionamento del Diaframma autom. potrebbe essere udibile; ciò non costituisce un funzionamento difettoso.

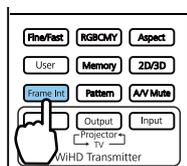
Impostazione di Interpolazione frame

È possibile riprodurre uniformemente immagini con movimento rapido producendo frame intermedi tra i frame originali.

Interpolazione frame è disponibile nelle seguenti condizioni.

- Quando **Elaboraz. immagine** è impostata su **Fine**. **Segnale - Avanzate - Elaboraz. immagine** p.90
- Quando la sorgente è HDMI1, HDMI2 o WirelessHD.
- Quando sono inviati segnali di ingresso 2D o 3D (1080p 24 Hz). p.132

1 Premere il tasto .



È possibile effettuare impostazioni dal menu Configurazione. **Immagine - Interpolazione frame** p.88

2 Utilizzare i tasti per selezionare la voce, quindi premere il tasto per confermare la selezione.

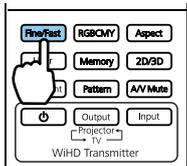


Impostazione della velocità di Elaboraz. immagine

Consente di migliorare la velocità di risposta per immagini proiettate a velocità elevata, ad esempio per i giochi.

Disponibile solo quando si riceve segnale progressivo in ingresso dalle porte HDMI1 o HDMI2 oppure da WirelessHD.

Premere il tasto per cambiare **Fine** e **Veloce**.



- È possibile effettuare impostazioni dal menu Configurazione. **Segnale - Avanzate - Elaboraz. immagine** p.90
- Non supporta le immagini 3D.
- Quando **Elaboraz. immagine** è impostato su **Veloce**, **Riduzione rumore**, **Riduz. rumore MPEG** e **Conversione 2D in 3D** sono fissi su Off.

Regolazione del colore

Regolazione di Temp. colore

È possibile regolare l'inclinazione dell'intera immagine. Effettuare le regolazione se l'immagine è leggermente troppo blu o troppo rossa o altro.

Premere il tasto  per visualizzare i menu nel seguente ordine.

Immagine - Temp. colore - Temp. colore

Utilizzare i tasti   per effettuare le regolazioni.

Le tinte blu si rafforzano all'aumentare del valore mentre le tinte rosse si rafforzano al diminuire del valore.



Premere il tasto  per ripristinare le regolazioni ai valori predefiniti.

Regolazione RGB (Offset e Guadagno)

È possibile regolare la luminosità delle aree scure (Offset) e delle aree luminose (Guadagno) per R (rosso), G (verde) e B (blu).

Premere il tasto  per visualizzare i menu nel seguente ordine.

Immagine - Temp. colore - Personalizzato

Utilizzare i tasti   per selezionare la voce, quindi utilizzare i tasti   per effettuare le regolazioni. L'immagine diventa più chiara con spostamento verso destra (positivo) e più scura con spostamento verso sinistra (negativo).



Offset	Quando l'immagine viene resa più chiara, le ombreggiature per le sezioni più scure vengono maggiormente risaltate. Quando l'immagine viene resa più scura, risulterà per un verso più corposa ma le ombreggiature delle sezioni più scure saranno meno distinguibili.
Guadagno	Quando l'immagine viene resa più chiara, le sezioni chiare diventano più bianche e l'ombreggiatura svanisce. Quando l'immagine viene resa più scura, le ombreggiature per le sezioni chiare vengono maggiormente risaltate.



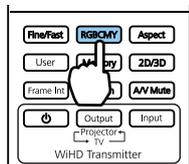
Premere il tasto  per ripristinare le regolazioni ai valori predefiniti.

Regolazione di sfumatura, saturazione e luminosità

È possibile regolare la sfumatura, la saturazione e la luminosità per ciascuno dei colori R (rosso), G (verde), B (blu), C (ciano), M (magenta) e Y (giallo).

Sfumatura	Consente di regolare il colore globale dell'immagine sul blu, verde o rosso.
Saturazione	Consente di regolare l'intensità globale dell'immagine.
Luminosità	Consente di regolare la luminosità globale del colore dell'immagine.

1 Premere il tasto **RGBCMY**.



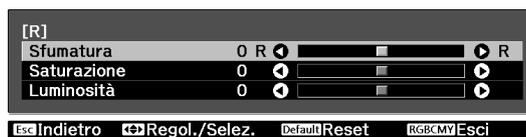
È possibile effettuare impostazioni dal menu Configurazione. **Immagine - Avanzate - RGBCMY p.88**

2 Utilizzare i tasti per selezionare il colore da regolare, quindi premere il tasto per confermare la selezione.



3 Utilizzare i tasti per selezionare **Sfumatura**, **Saturazione** o **Luminosità**.

4 Utilizzare i tasti per effettuare le regolazioni.



Premere il tasto per regolare un altro colore.

Premere il tasto per ripristinare le regolazioni ai valori predefiniti.

5 Premere il tasto **RGBCMY** per uscire dal menu.

Regolazione del gamma

È possibile regolare leggere differenze di colorazione che possono verificarsi a causa del dispositivo dal quale proviene l'immagine.

È possibile impostarla adottando uno dei tre metodi riportati di seguito.

- Selezionare e regolare il valore di correzione
- Regolare durante la visualizzazione dell'immagine
- Regolare usando il grafico di regolazione gamma



Quando sono inviati in ingresso segnali 3D o HDR, non è possibile selezionare **Regolare dall'immagine**.

■ Selezionare e regolare il valore di correzione

- 1 Premere il tasto  per visualizzare i menu nel seguente ordine:
Immagine - Avanzate - Gamma

- 2 Utilizzare i tasti   per selezionare il valore di correzione, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.



All'aumentare del valore, le parti scure dell'immagine diventano più chiare; tuttavia, le aree chiare possono apparire scolorite. La parte superiore del grafico di regolazione gamma diviene arrotondata. Al diminuire del valore, le parti chiare dell'immagine diventano più scure. La parte inferiore del grafico di regolazione gamma diviene arrotondata.



- L'asse orizzontale del grafico di regolazione gamma mostra il livello del segnale in ingresso e l'asse verticale mostra il livello del segnale in uscita.
- Selezionare il tasto **Reset** per ripristinare le regolazioni ai valori predefiniti.

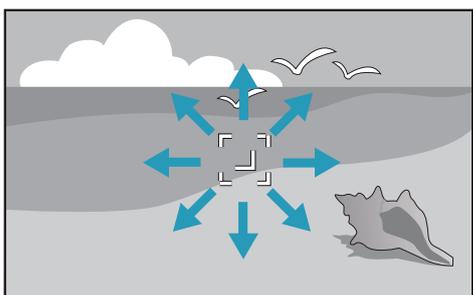
■ Regolare durante la visualizzazione dell'immagine

Selezionare un punto sull'immagine in cui regolare la luminosità e regolare solo il tono selezionato.

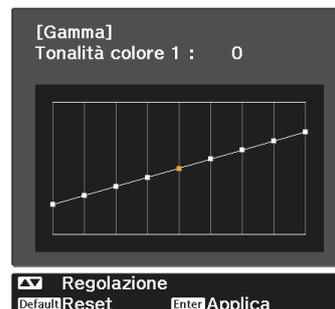
1 Premere il tasto  per visualizzare i menu nel seguente ordine.

Immagine - Avanzate - Gamma - Personalizzato - Regolare dall'immagine

2 Spostare il cursore sull'immagine proiettata alla parte di cui si desidera modificare la luminosità, quindi premere il tasto .



3 Utilizzare i tasti     per le regolazioni, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.



4 Quando viene visualizzato **Continuare la regolazione dell'impostazione?**, selezionare **Sì** o **No**.

Per regolare un'altra posizione, selezionare **Sì** e ripetere la procedura dal passaggio 2.

Regolare usando il grafico di regolazione gamma

Selezionare un punto di tono sul grafico ed effettuare le regolazioni.

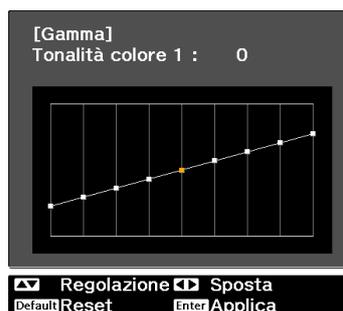
1 Premere il tasto  per visualizzare i menu nel seguente ordine.

Immagine - Avanzate - Gamma - Personalizzato - Regolare dal grafico

2 Utilizzare i tasti   per selezionare la tonalità che si desidera regolare dal grafico.



3 Utilizzare i tasti   per regolare la luminosità, quindi premere il tasto  per confermare la selezione.



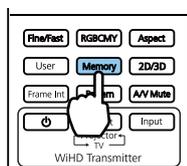
Visualizzazione dell'immagine con qualità immagine preimpostata (funzione Memoria)

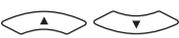
Memorizzazione

Utilizzando la funzione di memoria, è possibile registrare le impostazioni per **Immagine** dal menu Configurazione, quindi caricarle qualora necessario.

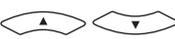
1 Eseguire le impostazioni o le regolazioni che si desidera registrare.

2 Premere il tasto **Memory**.



3 Utilizzare i tasti  per selezionare **Salvare memoria**, quindi premere il tasto **Enter** per confermare la selezione.



4 Utilizzare i tasti  per selezionare il nome della memoria da salvare, quindi premere il tasto **Enter** per confermare la selezione.



Le impostazioni correnti del proiettore vengono salvate in memoria.

Se il contrassegno a sinistra del nome della memoria è verde acqua, significa che la memoria è già stata registrata. Quando si seleziona una memoria registrata, viene visualizzato un messaggio di conferma per la sovrascrittura della memoria. Se si seleziona **Si**, il contenuto precedente viene cancellato e vengono salvate le impostazioni correnti.

Richiamare, eliminare e rinominare una memoria

È possibile richiamare, eliminare e rinominare le memorie registrate.

Premere il pulsante **Memory** e quindi selezionare la funzione di destinazione sulla schermata visualizzata.

Funzione	Descrizione
Richiamare memoria	Carica la memoria salvata. Quando si seleziona una memoria e si preme il tasto Enter , le impostazioni applicate all'immagine corrente vengono sostituite con le impostazioni dalla memoria.
Cancellare memoria	Cancella la memoria registrata. Quando si seleziona un nome di memoria e si preme il tasto Enter , viene visualizzato un messaggio. Selezionare Si , quindi premere il tasto Enter per cancellare la memoria selezionata.

Funzione	Descrizione
Rinomina memoria	<p>Cambia il nome di memoria. Selezionare il nome di memoria da cambiare, quindi premere il tasto . Immettere il nome della memoria utilizzando la tastiera software.  p.100</p> <p>Una volta terminato, spostare il cursore sopra Finish, quindi premere il tasto .</p>

Visione di immagini in 3D

Preparazione alla visualizzazione di immagini 3D

Verificare quanto segue prima di visualizzare immagini 3D.

- Quando la sorgente è HDMI1, HDMI2 o WirelessHD (solo EH-TW6700W).
- Impostare **Visualizzazione 3D** su **Automatico** o **3D**.
Quando è impostato **2D**, premere il tasto  sul telecomando e passare a **Automatico** o **3D**.  **Segnale - Impostazione 3D - Visualizzazione 3D** p.90
- Pairing degli occhiali 3D.  p.52

Il proiettore supporta i seguenti formati 3D.

- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

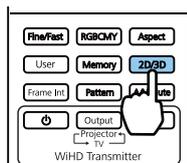
■ Se non risulta possibile visualizzare l'immagine 3D

Il proiettore proietta automaticamente un'immagine 3D quando rileva un formato 3D.

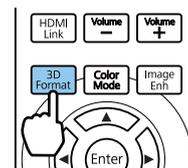
Alcune trasmissioni TV in 3D potrebbero non contenere segnali in formato 3D. In questo caso, seguire i passaggi di seguito per impostare il formato 3D.

1 Premere il tasto  per impostare **Visualizzazione 3D** su **3D**.

Il tasto  consente di alternare la modalità **Visualizzazione 3D** tra **Automatico**, **3D**, e **2D**.

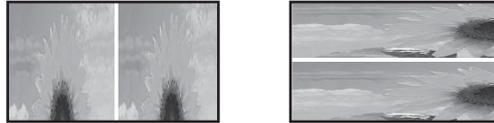


2 Premere il tasto  per impostare il formato 3D sul dispositivo audio-video.





- Se si usa un dispositivo o un cavo che non supporta immagini 3D, non è possibile eseguire la proiezione 3D.
- Per ulteriori dettagli sulle impostazioni del formato 3D sul dispositivo audio-video, vedere la documentazione fornita con quest'ultimo.
- Quando il formato 3D non è stato impostato correttamente l'immagine non verrà proiettata correttamente, come indicato sotto.



- Se l'immagine 3D non viene proiettata correttamente anche quando è impostato il formato 3D, i tempi per la sincronizzazione degli occhiali 3D potrebbero essere invertiti. Invertire i tempi di sincronizzazione tramite **Invers. occhiali 3D**. **Segnale - Impostazione 3D - Invers. occhiali 3D** p.90
 - La percezione di un'immagine 3D varia da individuo a individuo.
 - Quando si avvia la proiezione di un'immagine 3D, viene mostrato un avviso sulla visualizzazione di immagini 3D. È possibile disattivare tale avvertenza impostando **Avviso visualizz. 3D** su **Off**. **Segnale - Impostazione 3D - Avviso visualizz. 3D** p.90
 - Durante la proiezione 3D, le seguenti funzioni del menu Configurazione non possono essere modificate.
Formato (impostare su Normale*), Riduzione rumore (impostare su Off), Overscan (impostare su Off), Super-resolution, Elaboraz. immagine, Avanzate - Nitidezza, Picture-in-Picture
- * Solo per EH-TW6800, è possibile selezionare **Normale** o **Anamorfico**.
- La visione delle immagini in 3D può variare a seconda della temperatura dell'ambiente e del consumo della lampada. Evitare di utilizzare il proiettore se l'immagine non viene proiettata normalmente.

Uso degli occhiali 3D

Per guardare le immagini in 3D, utilizzare gli occhiali 3D in dotazione o opzionali (ELPGS03). p.131



Gli occhiali 3D sono dotati di pellicole adesive di protezione. Rimuovere le pellicole adesive di protezione prima dell'uso.

Caricamento degli occhiali 3D

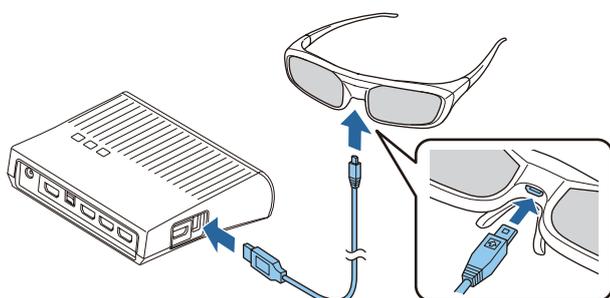
Sono disponibili i seguenti metodi di caricamento, a seconda del modello di occhiali 3D in uso.

Se si dispone di un WirelessHD Transmitter, è possibile utilizzarlo per caricare gli occhiali.

Se non si dispone di un WirelessHD Transmitter, è possibile effettuare il caricamento tramite l'Adattatore di carica USB (ELPAC01).

Caricamento tramite WirelessHD Transmitter

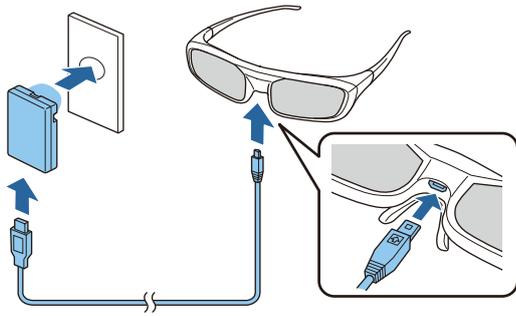
Usare il cavo USB per collegare gli occhiali 3D al WirelessHD Transmitter.



Quando un cavo è collegato alla porta HDMI4, WirelessHD Transmitter non può ricaricare gli occhiali 3D.

Caricamento tramite l'Adattatore di carica USB

Utilizzare il cavo USB di ricarica per collegare gli occhiali 3D all'adattatore di carica USB, quindi collegare l'adattatore di carica USB a una presa di corrente.



- È possibile ricaricare solo gli occhiali 3D ELPGS03.
- Accertarsi di utilizzare il cavo USB fornito con gli occhiali 3D.
- È possibile utilizzare gli occhiali per circa tre ore dopo la ricarica di appena 3 minuti. Una ricarica completa dura 50 minuti e permette di utilizzare gli occhiali per circa 40 ore.
- È inoltre possibile ricaricare collegando gli occhiali 3D al proiettore. Quando si utilizza il proiettore per caricare gli occhiali 3D, collegare il cavo di ricarica USB alla porta USB del proiettore. (Solo con il proiettore acceso.)

Attenzione

- Collegare esclusivamente a una presa elettrica che utilizzi la tensione indicata sull'adattatore.
- Quando si utilizza il cavo USB tenere presente i seguenti punti.
 - Il cavo non deve essere piegato, attorcigliato o tirato con forza eccessiva.
 - Il cavo non deve venire modificato.
 - Non eseguire l'allacciamento accanto a un riscaldatore elettrico.
 - Non utilizzare il cavo se danneggiato.

■ Pairing degli occhiali 3D

Per visualizzare le immagini 3D, occorre prima effettuare il pairing degli occhiali 3D con il proiettore.

Premere il tasto [Pairing] sugli occhiali 3D per alcuni secondi per avviare l'accoppiamento. Per ulteriori informazioni, vedere il Manuale dell'utente degli occhiali 3D.

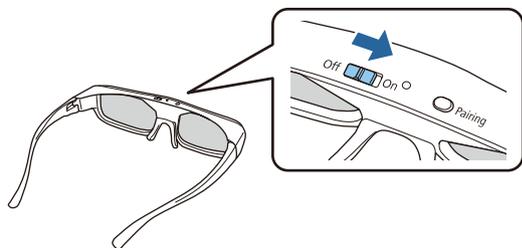


- Quando si utilizzano gli occhiali 3D per la prima volta, il pairing viene eseguito quando gli occhiali 3D sono accesi. Non risulta necessario eseguire il pairing se le immagini 3D vengono già visualizzate correttamente.
- Una volta eseguito il pairing, è possibile vedere le immagini 3D quando i dispositivi vengono successivamente accesi.
- È possibile eseguire il pairing entro un raggio di tre metri dal proiettore. Durante l'esecuzione del pairing, assicurarsi di rimanere entro un raggio di tre metri dal proiettore. In caso contrario il pairing non riesce.
- Se la sincronizzazione non riesce entro 30 secondi, l'accoppiamento viene automaticamente annullato. Quando il pairing viene annullato, non risulta possibile visualizzare le immagini 3D a causa del mancato pairing.

■ Come indossare gli occhiali 3D

1 Accendere gli occhiali 3D facendo scorrere l'interruttore [Power] su On.

L'indicatore luminoso si accende per diversi secondi e quindi si spegne.



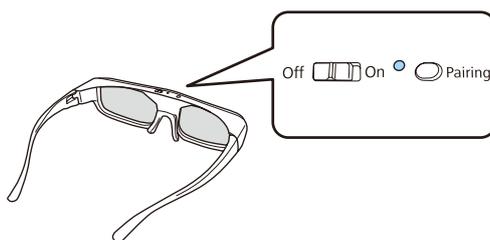
2 Indossare gli occhiali 3D e prepararsi a godere dello spettacolo.



- Una volta terminato l'uso degli occhiali 3D, spegnerli facendo scorrere l'interruttore [Power] su Off.
- Se gli occhiali 3D non vengono utilizzati per almeno 30 secondi, si spegneranno automaticamente. Per riaccendere gli occhiali 3D, far scorrere l'interruttore [Power] su Off, quindi riportarlo su On.

■ Lettura dell'indicatore sugli occhiali 3D

È possibile controllare lo stato degli occhiali 3D osservando se l'indicatore corrispondente è acceso o lampeggia.



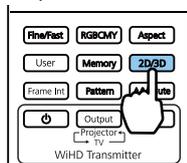
Indicatore	Stato
Lampeggia rapidamente in rosso 2 volte; ripetuto 5 volte	Batteria debole
Acceso rosso	Caricamento
Acceso verde	Carica completata
Lampeggia verde e rosso alternativamente	Pairing
Acceso verde per 10 secondi e poi spento	Accensione o pairing riusciti

Conversione di immagini 2D in 3D

È possibile convertire le immagini 2D da HDMI1, HDMI2 o WirelessHD (solo EH-TW6700W).

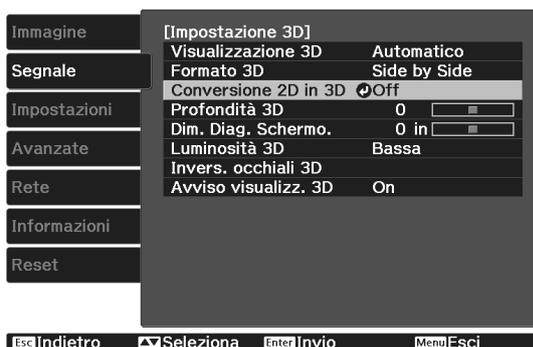
1 Premere il tasto **2D/3D** per impostare **Visualizzazione 3D** su **Automatico**.

Il tasto **2D/3D** consente di alternare la modalità **Visualizzazione 3D** tra **Automatico**, **3D**, e **2D**.



2 Premere il tasto **Menu** per visualizzare i menu nell'ordine **Segnale - Impostazione 3D**.

3 Selezionare **Conversione 2D in 3D**, quindi premere il tasto **Enter** per confermare la selezione.



4 Selezionare il livello dell'effetto 3D, quindi premere il tasto **Enter** per confermare la selezione.



Se **Elaboraz. immagine** è impostato su **Veloce**, non è possibile regolare **Conversione 2D in 3D**.
 ➔ **Segnale - Avanzate - Elaboraz. immagine** [p.90](#)

Avvertenze relative alla visione di immagini in 3D

Tenere presente i seguenti punti importanti quando si guardano immagini in 3D.

Avvertenza

Smontaggio o modifica

- Non smontare o modificare gli occhiali 3D.
Ciò può comportare rischi di incendio o di visione anormale delle immagini con conseguente disagio dell'utente.

Ambienti di stoccaggio

- Non lasciare gli occhiali 3D o i componenti in dotazione entro la portata dei bambini.
Tali oggetti possono venire inavvertitamente ingeriti. Se si verificano delle ingestioni accidentali, contattare immediatamente un medico.

Riscaldamento

- Non posizionare gli occhiali 3D sul fuoco, su una sorgente di calore o lasciarli incustoditi in un ambiente soggetto a temperature elevate. Poiché questo dispositivo è dotato di una batteria al litio incorporata ricaricabile, potrebbe causare bruciature o incendi in caso di accensione o esplosione.

Caricamento

- Per il caricamento, collegare il cavo in dotazione alla porta USB indicata da Epson. Non caricare utilizzando altri dispositivi, in quanto la batteria potrebbe perdere, surriscaldarsi o esplodere.
- Per caricare gli occhiali 3D, utilizzare esclusivamente il cavo di caricamento in dotazione. In caso contrario, vi sono rischi di surriscaldamento, accensione o esplosione.

Attenzione

Occhiali 3D

- Non lasciare cadere o premere con forza eccessiva gli occhiali 3D.
Se parti delle lenti si rompono, vi sono rischi di lesioni. Conservare gli occhiali nell'apposita custodia.
- Fare attenzione ai bordi della montatura quando si indossano gli occhiali 3D.
Se colpiscono l'occhio, vi sono rischi di lesioni.
- Non inserire le dita nelle sezioni mobili (ad esempio, le cerniere) degli occhiali 3D.
In caso contrario, vi sono rischi di lesioni.

Attenzione

Come indossare gli occhiali 3D

- Assicurarsi di indossare correttamente gli occhiali 3D.
Non indossare gli occhiali 3D capovolti.
Se l'immagine non viene visualizzata correttamente negli occhi destro e sinistro, l'utente può andare incontro a disagio.
- Non indossare gli occhiali se non si sta guardando un'immagine in 3D.
- La percezione di un'immagine 3D varia da individuo a individuo. Interrompere l'uso della funzione 3D se si percepisce disagio o se non si vede in 3D.
Se si continua la visione delle immagini in 3D, si possono avvertire dei malesseri.
- Interrompere immediatamente l'uso degli occhiali 3D se si riscontrano sensazioni anormali o se si verifica un funzionamento difettoso.
Se si continua a indossare gli occhiali 3D, vi sono rischi di lesioni o di malessere.
- Interrompere l'uso degli occhiali 3D se orecchi, naso o tempie si arrossano o provocano dolore o prurito.
Se si continua ad indossare gli occhiali 3D, si possono avvertire dei malesseri.
- Interrompere l'uso degli occhiali 3D se ciò provoca sensazioni anomale sulla pelle.
In alcuni casi estremamente rari, la vernice o i materiali utilizzati negli occhiali 3D possono causare una reazione allergica.

Attenzione

Tempo di visione

- Quando si guardano immagini in 3D, effettuare sempre delle pause periodiche in caso di visione prolungata. Periodi prolungati di visione delle immagini in 3D possono causare affaticamento della vista.
La quantità di tempo e la frequenza di tali pause variano da individuo a individuo. Se si continua ad avvertire affaticamento o disagio agli occhi anche dopo una pausa di visione, interrompere immediatamente la visione.

Attenzione

Visione di immagini in 3D

- Se si riscontra affaticamento o disagio agli occhi durante la visione di immagini in 3D, interrompere immediatamente la visione.
Se si continua la visione delle immagini in 3D, si possono avvertire dei malesseri.
- Quando si guardano immagini in 3D, assicurarsi di indossare sempre gli occhiali 3D. Non provare a guardare immagini in 3D senza occhiali 3D.
Altrimenti, possono verificarsi dei malesseri.
- Non posizionare oggetti fragili nelle vicinanze quando si utilizzano gli occhiali 3D.
Le immagini in 3D possono causare movimenti involontari del corpo con conseguente rischio di danneggiamento di oggetti circostanti o di lesioni alla persona.
- Indossare gli occhiali 3D solo quando si guardano immagini in 3D. Evitare di muoversi nell'ambiente mentre si indossano gli occhiali 3D.
La visione può apparire più scura del normale, con conseguente rischio di cadute o lesioni.
- Cercare di mantenere una postura il più possibile allineata allo schermo di visione quando si guardano le immagini in 3D.
La visione di immagini in 3D da una prospettiva angolata riduce l'effetto 3D e può essere causa di malessere a seguito di variazioni non desiderate del colore.
- Se si utilizzano gli occhiali 3D in un ambiente con illuminazione fluorescente o LED, potrebbero essere osservabili fenomeni di lampeggiamento o sfarfallio nell'ambiente. Se ciò dovesse verificarsi, ridurre l'illuminazione fino alla scomparsa dello sfarfallio oppure spegnere completamente le luci quando si guardano immagini in 3D. In alcuni casi estremamente rari, tale sfarfallio potrebbe provocare crisi o svenimenti in alcuni individui. Se si inizia ad avvertire una sensazione di disagio o di malessere durante la visione di immagini in 3D, interrompere immediatamente la visione.
- Quando si guardano immagini in 3D, collocarsi a una distanza di almeno tre volte l'altezza dello schermo. La distanza di visione consigliata per uno schermo di 80 pollici è di almeno 3 metri e di almeno 3,6 metri per uno schermo di 100 pollici.
Un posizionamento, in piedi o seduti, a una distanza inferiore alla distanza di visione consigliata può affaticare gli occhi.

Attenzione

Rischi sanitari

- Non utilizzare gli occhiali 3D se si è sensibili alla luce, in caso di malattie cardiache o in condizioni fisiche non ottimali.
Altrimenti, le condizioni preesistenti possono aggravarsi.

Attenzione

Età consigliata per la visione

- L'età minima consigliata per la visione di immagini in 3D è di sei anni.
- I bambini di età inferiore ai sei anni sono ancora in fase di sviluppo e la visione di immagini in 3D può essere causa di complicazioni. Se si nutrono eventuali preoccupazioni, consultare un medico.
- La visione di immagini in 3D con occhiali 3D da parte dei bambini deve essere supervisionata da un adulto. Risulta spesso difficile accertare quando un bambino è sottoposto ad affaticamento o disagio e ciò può comportare la comparsa di malessere improvviso. Osservare sempre attentamente il bambino per assicurarsi che non sia soggetto ad affaticamento degli occhi durante la visione.



Connessione con WirelessHD (solo EH-TW6700W)

Installazione del WirelessHD Transmitter

È possibile utilizzare il WirelessHD Transmitter in dotazione per ricevere in modo wireless i dati di immagine e audio.

Risulta utile quando il proiettore non può essere installato accanto a dispositivi AV, in quanto consente di connettere i dispositivi al proiettore senza l'uso di cavi.

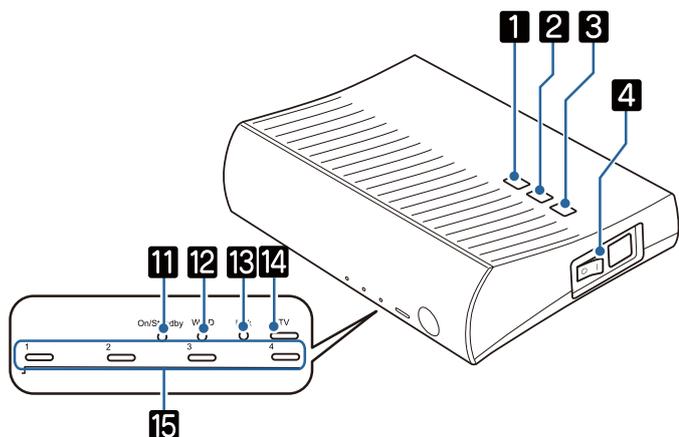


È possibile utilizzare il WirelessHD Transmitter nei modi che seguono.

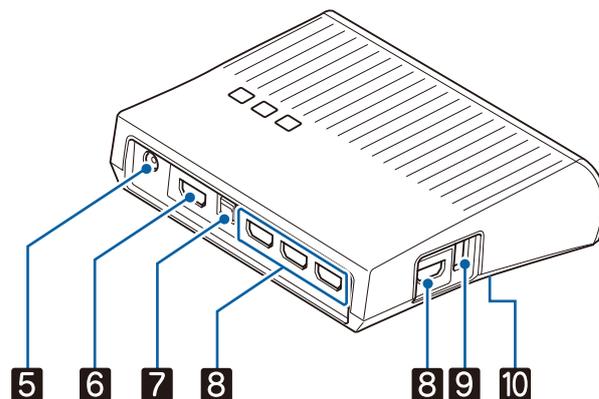
- È possibile collegare contemporaneamente fino a quattro dispositivi AV e commutare tra le immagini tramite il telecomando.
- Oltre al proiettore, è possibile connettere un altro dispositivo di visualizzazione, ad esempio un televisore, alla porta HDMI Out e quindi commutare su tale uscita utilizzando il telecomando.
- Ciò consente ad altri dispositivi di visualizzazione quale una TV collegati alla porta HDMI Out di proiettare immagini dal dispositivo AV collegato, anche se il proiettore è spento.
- È possibile collegare dispositivi smartphone e tablet che supportano MHL e quindi proiettare immagini dal dispositivo MHL collegato. È inoltre possibile azionare dispositivi MHL dal telecomando del proiettore nonché caricare il dispositivo MHL.
- È possibile dividere il segnale HDMI in ingresso nel WirelessHD Transmitter in immagine e audio, e inviarlo ad altri dispositivi.
- Persino per i dispositivi audio-video che non supportano HDCP 2.2, è possibile inviare audio collegando la porta HDMI Out sul WirelessHD Transmitter.

■ Nomi delle parti del WirelessHD Transmitter

Fronte



Retro



Nome		Funzione
1	Tasto	Consente di accendere e di spegnere il trasmettitore. Esegue la stessa funzione del tasto per il comando WirelessHD Transmitter nella sezione inferiore del telecomando.
2	Tasto	Commuta all'immagine da ciascuna porta di ingresso. Esegue la stessa funzione del tasto per il comando WirelessHD Transmitter nella sezione inferiore del telecomando.
3	Tasto	Consente di commutare l'immagine in uscita tra il proiettore e il dispositivo collegato alla porta HDMI Out. Esegue la stessa funzione del tasto per il comando WirelessHD Transmitter nella sezione inferiore del telecomando.
4	Interruttore di alimentazione	Consente di attivare o disattivare l'alimentazione per il trasmettitore.
5	Porta per adattatore CA	Consente di collegare l'adattatore CA.
6	Porta HDMI Out	Consente di collegare un monitor, come ad esempio una televisione. È possibile commutare i monitor tramite il tasto sul telecomando o il tasto sul WirelessHD Transmitter.
7	Porta Optical Audio-Out	Consente di collegare un dispositivo audio dotato di porta di ingresso ottica per audio digitale.
8	Porta HDMI Input	Consente di collegare il dispositivo AV dal quale effettuare la riproduzione. È possibile commutare l'immagine in ingresso tramite il tasto Input. La porta HDMI4 dell'unità soddisfa gli standard MHL. È possibile riprodurre i contenuti di dispositivi smartphone o tablet compatibili MHL collegati con un cavo MHL.
9	Porta di caricamento per occhiali 3D	Consente di collegare un cavo USB per il caricamento degli occhiali 3D.
10	Tasto Setup	Questo è il tasto sul retro di WirelessHD Transmitter. Viene usato per impostare il WirelessHD Transmitter. Dato che è già impostato prima di spedire il trasmettitore, non deve essere di norma utilizzato.
11	Indicatore On/Standby (blu)	Lampeggia mentre il WirelessHD Transmitter si sta avviando e rimane acceso durante il funzionamento.

Nome		Funzione
12	Indicatore WiHD (blu)	Indica lo stato della comunicazione del trasmettitore WirelessHD. <ul style="list-style-type: none"> • Illuminato durante la trasmissione di immagini in modo wireless al proiettore. • Spento durante la trasmissione in uscita sulla porta HDMI Out.
13	Indicatore Link (blu)	Indica lo stato della connessione con il proiettore. <ul style="list-style-type: none"> • Si accende quando è stabilita la connessione con il proiettore. • Lampeggia in fase di ricerca di un proiettore. • Lampeggia lentamente in fase di standby o in stato di risparmio energetico.
14	Indicatore TV (blu)	Si illumina quando un dispositivo monitor come una TV è selezionato come uscita.
15	Indicatori da HDMI1 a 4 (blu)	L'indicatore per la sorgente proiettata in quel momento è acceso.



- Le antenne sono incorporate nella parte anteriore del proiettore e del WirelessHD Transmitter. Assicurarsi che le antenne siano rivolte tra di loro (rivolte verso la parte anteriore) quando si installano i dispositivi.
Inoltre, non collocare oggetti sopra la parte anteriore del proiettore e del WirelessHD Transmitter.
- Collocare il WirelessHD Transmitter su una superficie piana rivolto verso il proiettore.
- È possibile visualizzare la forza del segnale dal menu delle impostazioni **WirelessHD**. ➡ **Impostazioni - WirelessHD - Ricezione video** p.92

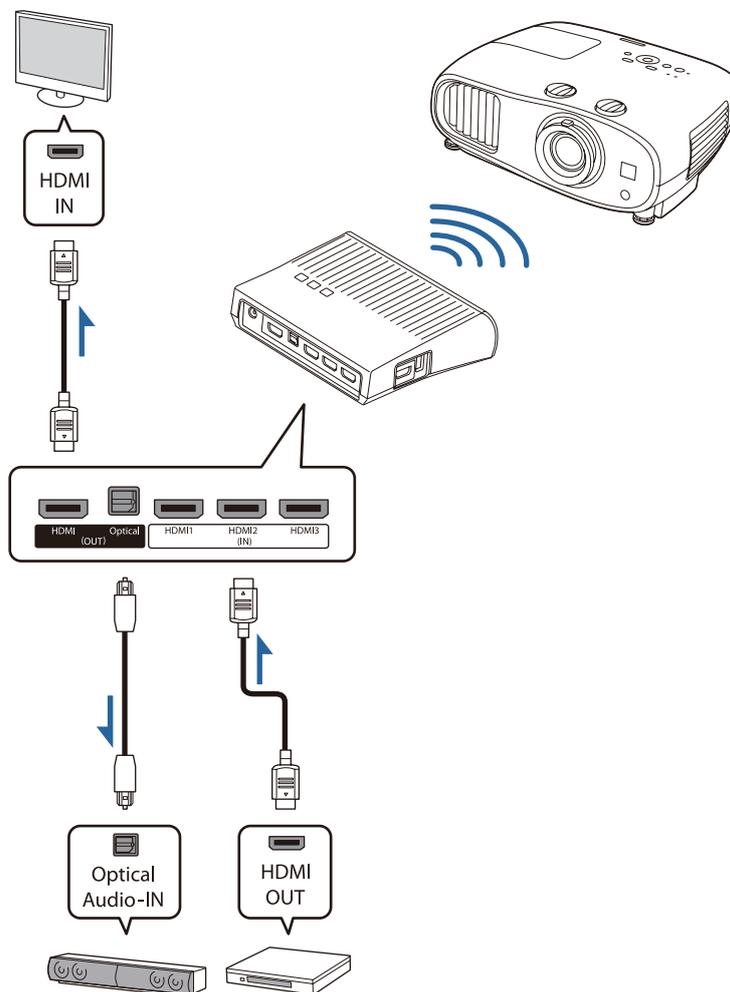
■ Esempio di connessione e flusso del segnale per il WirelessHD Transmitter



- Quando si trasmette audio dai dispositivi collegati alla porta Optical Audio-Out o alla porta HDMI Out, impostare l'audio in uscita su **Disp. uscita audio**. ➡ p.72
- È inoltre possibile trasmettere immagini dal proiettore o da un dispositivo di visualizzazione come ad esempio una TV. È possibile commutare i monitor tramite il tasto  sul telecomando o il tasto  sul WirelessHD Transmitter. ➡ p.70
- Quando si ricevono immagini dalla porta HDMI Input1 o HDMI Input2, se viene generato rumore dai dispositivi di visualizzazione come televisioni oppure se l'audio non si sente, provare a connettere le porte HDMI Input3 o HDMI Input4.

Esempio di collegamento 1: visualizzazione senza amplificatore audio-video (l'audio è emesso dalla porta Optical Audio-Out)

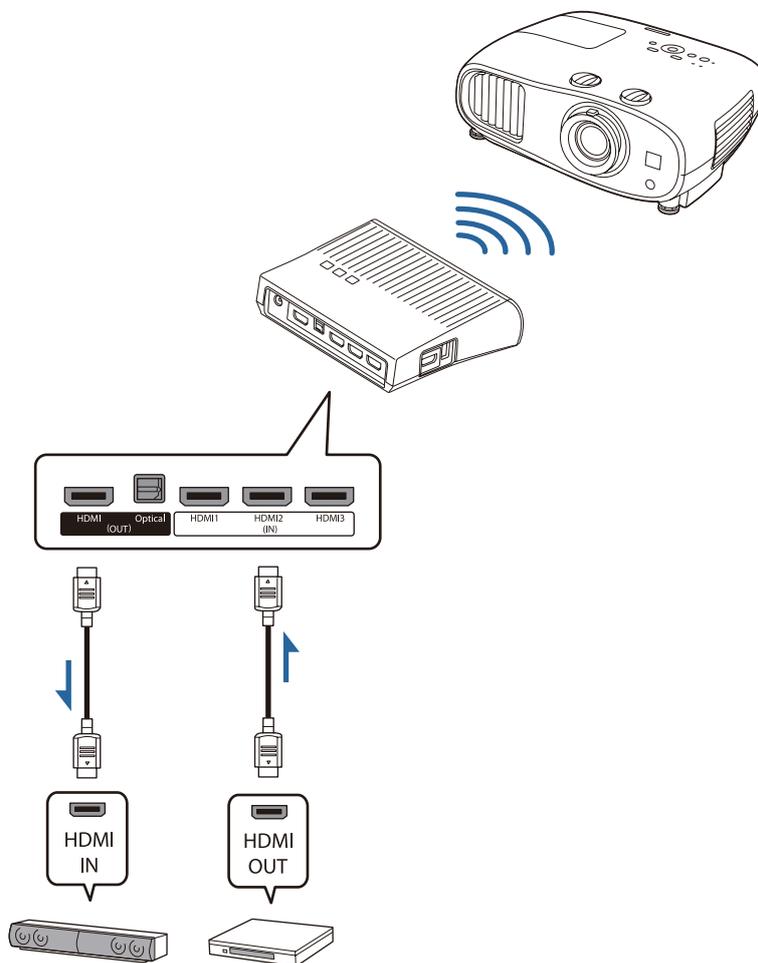
L'audio è emesso da un altoparlante soundbar collegato alla porta Optical Audio-Out. Utilizzare un cavo digitale ottico disponibile in commercio per collegarsi all'altoparlante soundbar.



- Quando si collega un dispositivo, quale ad esempio un altoparlante soundbar, alla porta Optical Audio-Out del WirelessHD Transmitter, verificare che **Disp. uscita audio** sia impostato su **Trasmettitore WiHD (Optical)**. ➡ **Impostazioni - Link HDMI - Disp. uscita audio** [p.92](#)
 - Non è possibile trasmettere audio dalla porta Optical Audio-Out a causa di restrizioni negli standard audio*.
 - Lossless audio
 - Audio a banda elevata con perdita
 - Audio immersivo
- * Aggiornamento a luglio 2016. Potrebbe essere modificato in futuro.

Esempio di collegamento 2: visualizzazione senza amplificatore audio-video (l'audio è emesso dalla porta HDMI Out)

L'audio è emesso da un altoparlante soundbar collegato alla porta HDMI Out. In questa situazione, è persino possibile trasmettere l'audio dagli amplificatori audio-video o soundbar che non supportano HDCP 2.2.

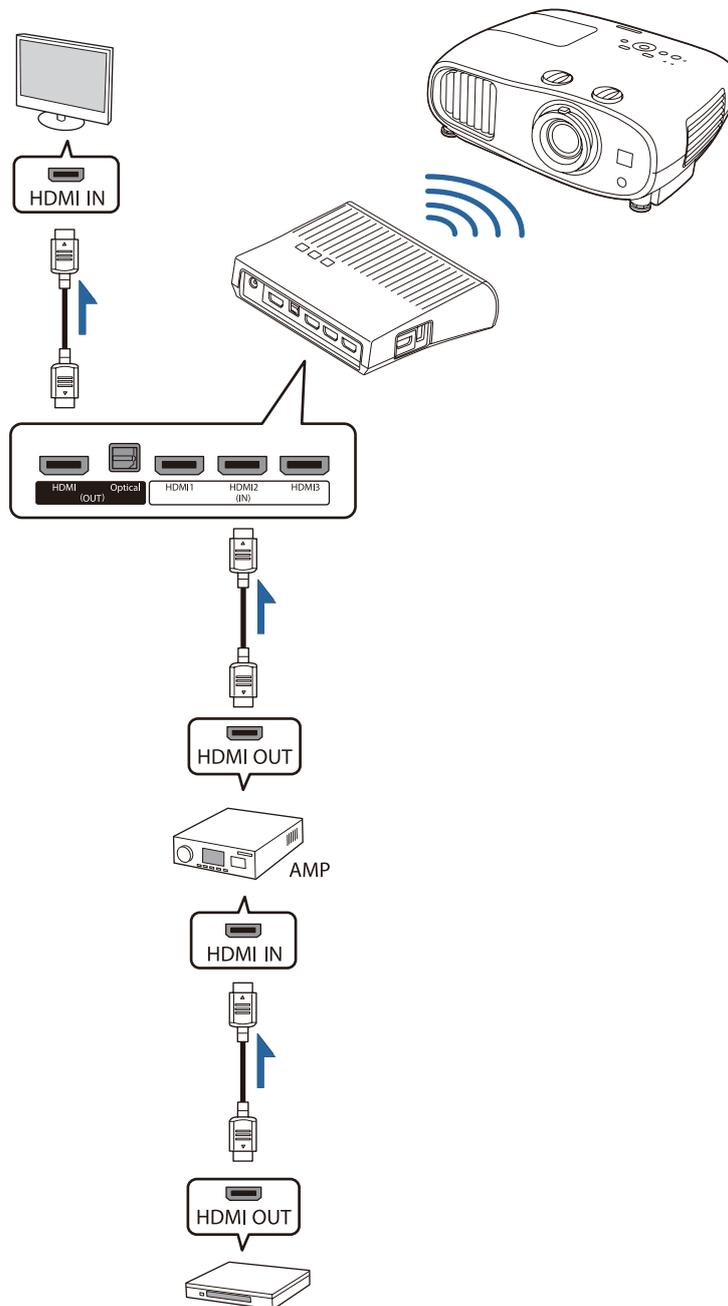


Quando si collega un dispositivo, quale ad esempio un altoparlante soundbar, alla porta HDMI Out del WirelessHD Transmitter, verificare che **Disp. uscita audio** sia impostato su **Trasmettitore WiHD (HDMI)**. ➡ **Impostazioni - Link HDMI - Disp. uscita audio** [p.92](#)

Esempio di connessione 3: visione con un amplificatore AV collegato

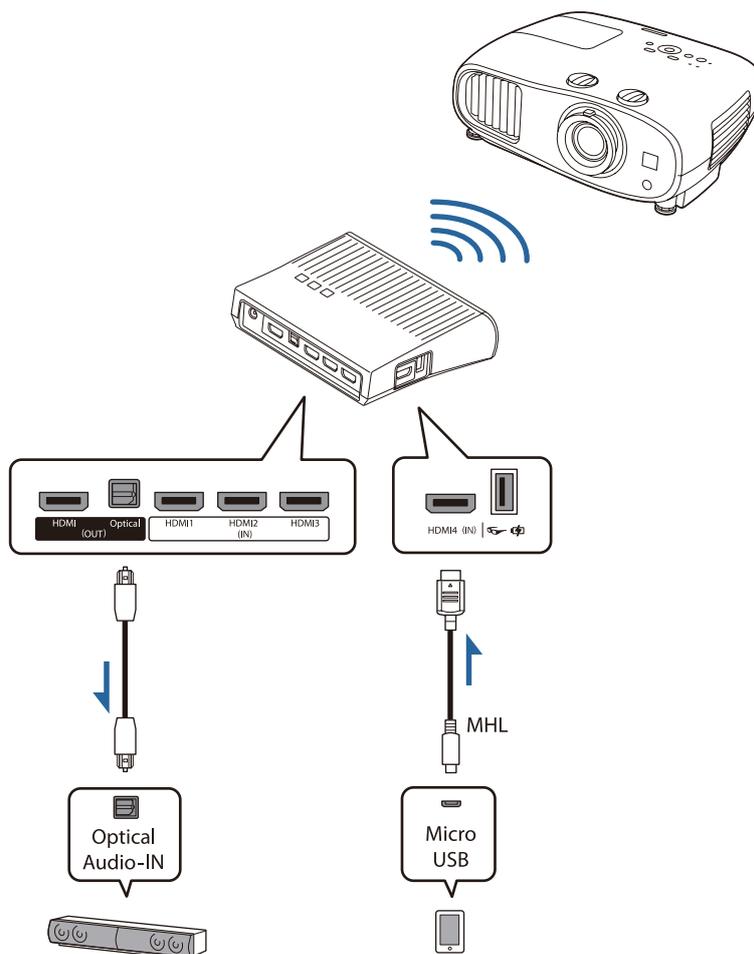
Collegarsi tramite un amplificatore audio-video.

L'audio viene trasmesso dall'amplificatore audio-video.



Esempio di connessione 4: visione con un dispositivo smartphone collegato

Collegare un cavo MHL alla porta HDMI4.



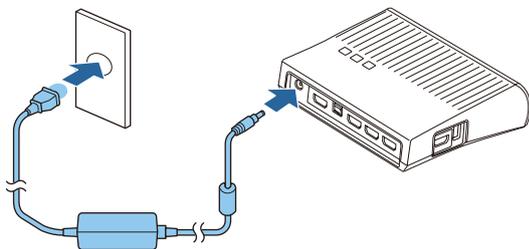
Impostazione del WirelessHD Transmitter

- 1** Installare il WirelessHD Transmitter connesso al proiettore in modo che i due dispositivi siano rivolti uno verso l'altro. ➡ [p.58](#)



- Le antenne sono incorporate nella parte anteriore del proiettore e del WirelessHD Transmitter. Assicurarsi che le antenne siano rivolte tra di loro (rivolte verso la parte anteriore) quando si installano i dispositivi. Inoltre, non collocare oggetti sopra la parte anteriore del proiettore e del WirelessHD Transmitter.
- Collocare il WirelessHD Transmitter su una superficie piana rivolto verso il proiettore.

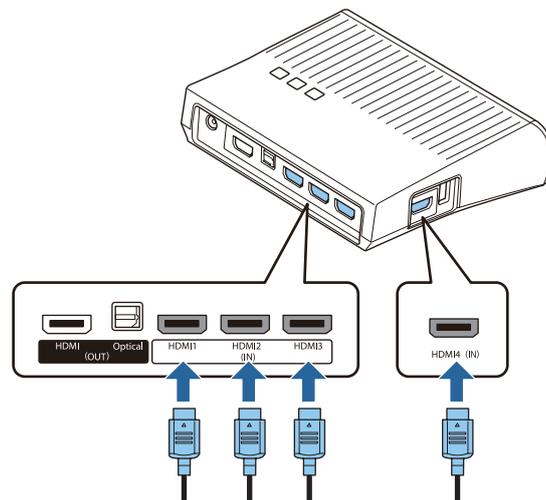
- 2** Collegare il WirelessHD Transmitter a una presa di corrente tramite l'adattatore CA in dotazione.



- È possibile collegare un altro dispositivo di visualizzazione, quale un televisore, alla porta HDMI Out sul WirelessHD Transmitter. È possibile commutare tra le immagini in uscita tramite il telecomando. ➡ [p.70](#)
- La porta HDMI4 di WirelessHD Transmitter supporta il segnale in ingresso MHL. È possibile riprodurre i contenuti di dispositivi smartphone o tablet compatibili MHL collegati con un cavo MHL.
- Se viene visualizzato il seguente messaggio quando si collega un dispositivo MHL, il dispositivo è stato collegato a una porta diversa dalla porta HDMI4 o il dispositivo collegato non è compatibile con MHL. **"Segnale Assente."**
- È possibile utilizzare la funzione Link HDMI anche quando è in uso il WirelessHD Transmitter. ➡ [p.72](#)

- 3** Tramite un cavo HDMI, collegare il dispositivo AV da utilizzare alla porta Input sul WirelessHD Transmitter.

È possibile collegare fino a quattro lettori multimediali.



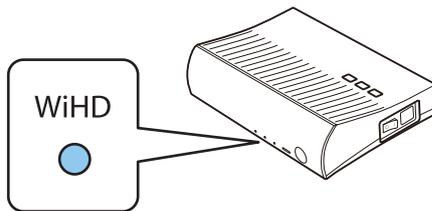
Proiezione di immagini

- 1** Avviare la riproduzione sul dispositivo audio-video e quindi accendere il proiettore e il WirelessHD Transmitter.

L'indicatore On/Standby sul WirelessHD Transmitter si accende.

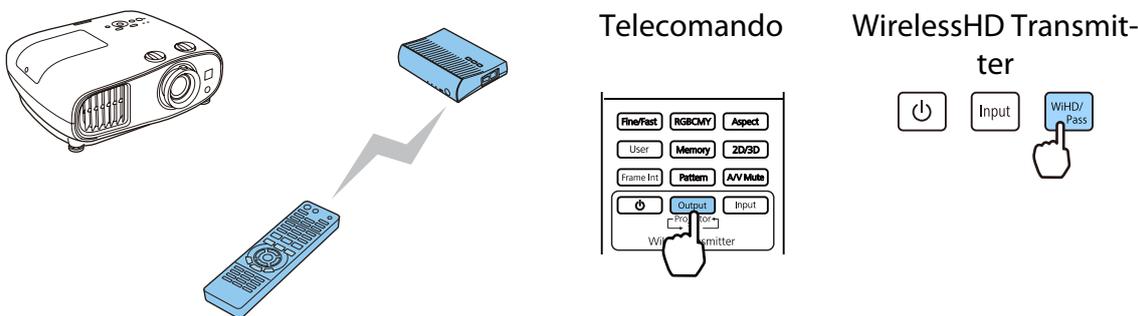
2 Verificare lo stato dell'indicatore WiHD sul WirelessHD Transmitter.

Se l'indicatore WiHD è acceso, andare al passaggio successivo.



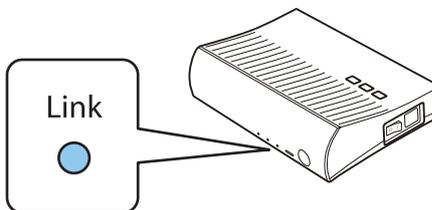
Se l'indicatore è spento, premere il tasto **Output** sul telecomando o il tasto **WiHD/Pass** sul WirelessHD Transmitter.

Assicurarsi di puntare il telecomando verso il WirelessHD Transmitter quando si utilizza il tasto **Output** sul telecomando.



3 Verificare lo stato dell'indicatore Link sul WirelessHD Transmitter.

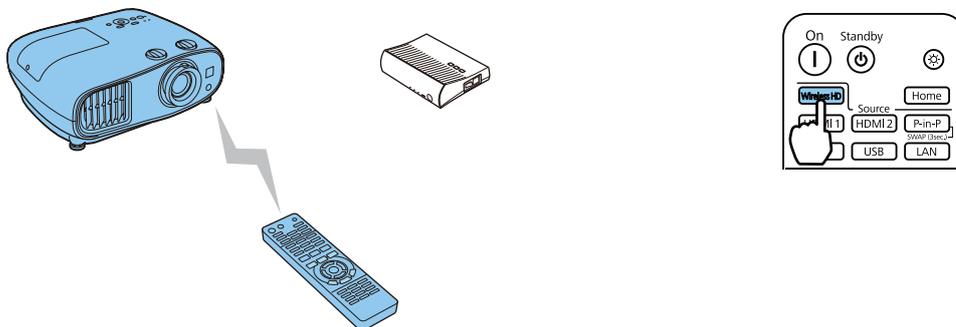
Se il WirelessHD Transmitter si connette al proiettore, l'indicatore Link si accende.



- Se l'indicatore non si accende, verificare che il proiettore sia stato preparato correttamente e che sia acceso.
- È possibile visualizzare la forza del segnale mentre le immagini sono proiettate, servendosi del menu delle impostazioni **WirelessHD**. ➔ **Impostazioni - WirelessHD - Ricezione video** p.92

4 Se la proiezione non viene avviata, premere il tasto **WirelessHD** sul telecomando per cambiare la sorgente.

Assicurarsi di puntare il telecomando verso il proiettore quando si utilizza il tasto **WirelessHD** sul telecomando.



La proiezione viene avviata.

5 Quando si collegano due o più dispositivi AV al WirelessHD Transmitter, premere il tasto **Input** per commutare tra le immagini. [p.71](#)



- Quando si ricevono immagini WirelessHD, assicurarsi che **WirelessHD** sia impostato su **On** dal menu Configurazione. [Impostazioni - WirelessHD - WirelessHD p.92](#)
- Assicurarsi di spegnere il WirelessHD Transmitter se non si intende utilizzarlo per un periodo prolungato.

Menu delle impostazioni WirelessHD

1 Premere il tasto **Menu**.
Viene visualizzato il menu Configurazione.

2 Selezionare **Impostazioni - WirelessHD**, quindi premere il tasto **Enter** per confermare la selezione.
Viene visualizzata la schermata delle impostazioni **WirelessHD**.

3 Effettuare le impostazioni per ciascuna delle funzioni visualizzate.



Funzioni disponibili nel menu delle impostazioni **WirelessHD**

Funzione	Descrizione
Dispositivo connesso	Visualizza il dispositivo WirelessHD disponibile e collegabile. Vengono visualizzati il nome del dispositivo e l'indirizzo MAC (numero dispositivo). L'indirizzo MAC è riportato nell'etichetta sul fondo.
WirelessHD	Consente di abilitare o disabilitare la funzione WirelessHD.
Ricezione video	Visualizza la ricezione per l'immagine in fase di proiezione.
Reset	Consente di ripristinare ai valori predefiniti le impostazioni di WirelessHD .

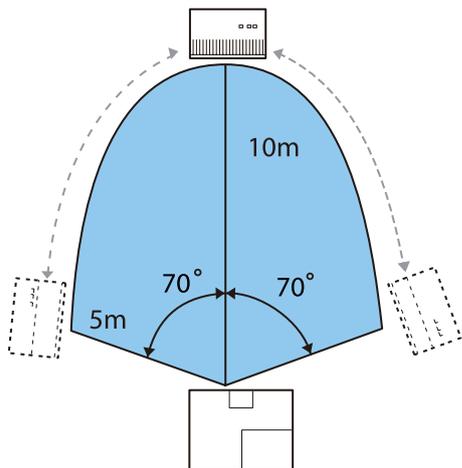


Anche se il WirelessHD Transmitter e il proiettore sono collegati, viene visualizzato 0% come valore di **Ricezione video** quando non giunge in ingresso alcun segnale di immagine. Verificare lo stato della comunicazione tramite l'indicatore Link. 🖱️ [p.59](#)

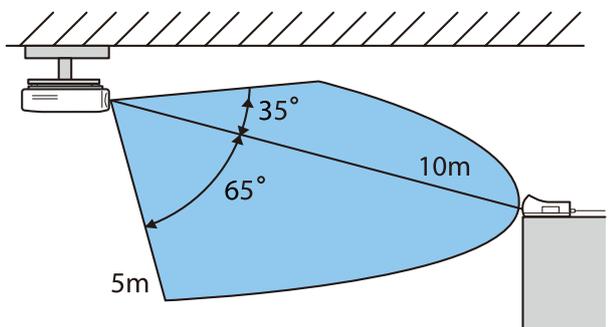
Raggio di trasmissione WirelessHD

Di seguito viene riportato il raggio di trasmissione per il WirelessHD. Assicurarsi di installare il WirelessHD Transmitter in modo che sia rivolto verso il proiettore.

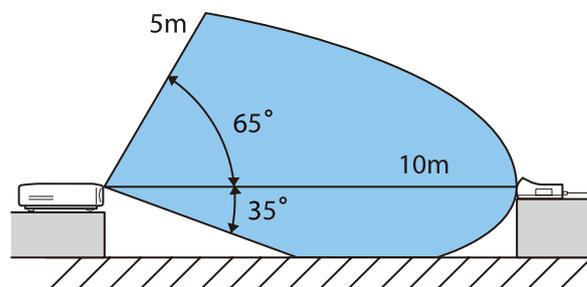
Orizzontale



Direzione verticale (sospensione a soffitto)

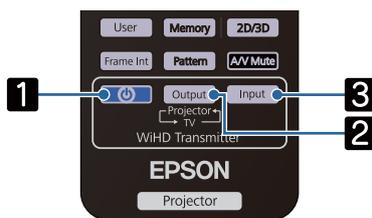


Direzione verticale (posizionato su un tavolo o altro)



- Il raggio di trasmissione wireless varia a seconda del posizionamento e del materiale di mobili e pareti dell'ambiente. I valori forniti di seguito sono di semplice riferimento.
- Il proiettore non consente la comunicazione attraverso le pareti.
- Le antenne sono incorporate nella parte anteriore del proiettore e del WirelessHD Transmitter. Assicurarsi che le antenne siano rivolte tra di loro (rivolte verso la parte anteriore) quando si installano i dispositivi.
Inoltre, non collocare oggetti sopra la parte anteriore del proiettore e del WirelessHD Transmitter.
- Non installare il trasmettitore su un piano metallico. Il metallo può rendere instabile il segnale. Installarlo su un piano di legno o simile.
- Quando si controlla il funzionamento, collocare il proiettore e il WirelessHD Transmitter vicini tra di loro e verificare che non vi siano altri proiettori in funzione nelle vicinanze.
- A seconda della potenza di ricezione, le informazioni sul colore dell'immagine potrebbero venire automaticamente scartate per evitare interruzioni e per mantenere una connessione costante. Per evitare qualsiasi deterioramento nella qualità dell'immagine, regolare la posizione del WirelessHD Transmitter in modo che la **Ricezione video** sia la migliore possibile.
- La sensibilità della ricezione varia a seconda della risoluzione dell'immagine in ingresso.

Utilizzo del telecomando



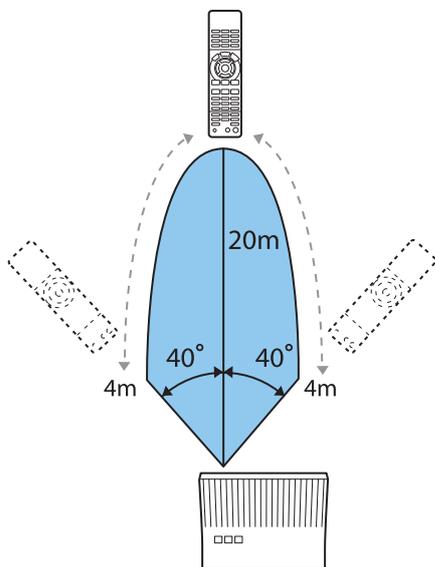
Nome	Funzione
1	Consente di attivare o disattivare l'alimentazione per il WirelessHD Transmitter.
2	Consente di commutare l'immagine in uscita tra un dispositivo di visualizzazione, quale un televisore, collegato alla porta HDMI Out del WirelessHD Transmitter e il proiettore. p.70
3	Consente di commutare la sorgente dell'immagine del dispositivo audio-video collegato al WirelessHD Transmitter. p.71

Puntare il telecomando verso il WirelessHD Transmitter.

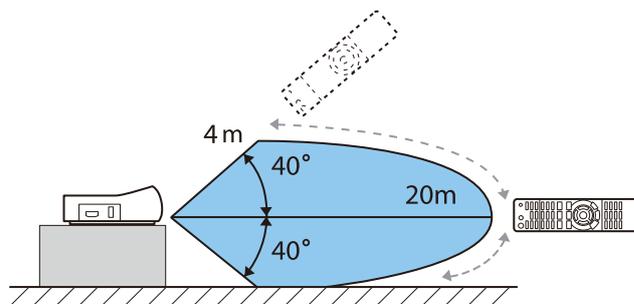
Raggio d'azione del telecomando

Di seguito viene mostrato il raggio d'azione tra il telecomando e il WirelessHD Transmitter.

Raggio d'azione (da sinistra a destra)



Raggio d'azione (da alto a basso)



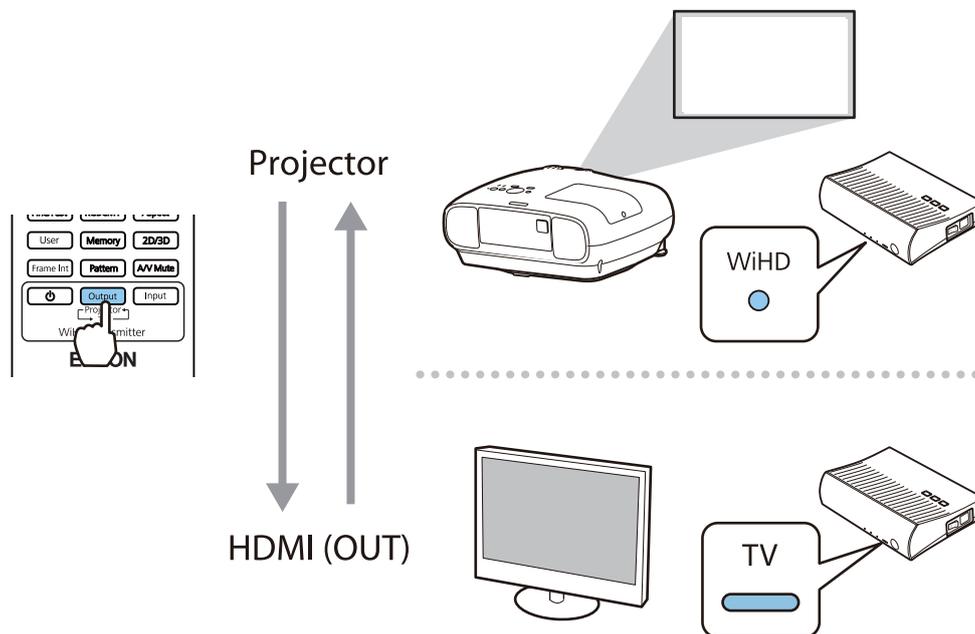
Commutazione tra ingresso e uscita

Con il WirelessHD Transmitter, è possibile collegare e commutare tra quattro lettori multimediali (dispositivi di ingresso dai quali effettuare la riproduzione) e un dispositivo di visualizzazione (un dispositivo di visualizzazione di immagini, quale un televisore).

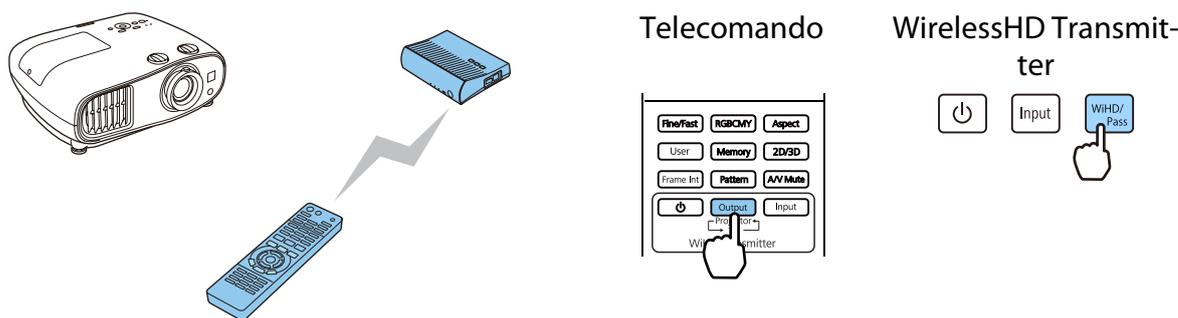
Puntare il telecomando verso il WirelessHD Transmitter e premere il tasto per commutare tra i dispositivi di ingresso e il tasto per commutare tra i dispositivi di uscita.

Commutazione tra immagini in uscita

È possibile commutare tra un dispositivo di visualizzazione, quale un televisore, connesso alla porta HDMI Out sul WirelessHD Transmitter e il proiettore.



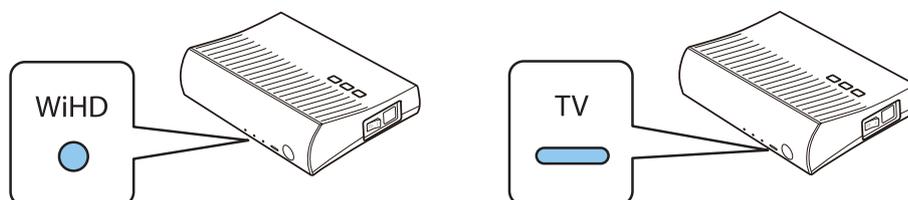
- 1 Accendere il proiettore o il dispositivo di visualizzazione, quale un televisore.
- 2 Accendere il WirelessHD Transmitter.
L'indicatore On/Standby sul WirelessHD Transmitter si accende.
- 3 Puntare il telecomando verso il WirelessHD Transmitter, quindi premere il pulsante Output sul telecomando o il pulsante WiHD/Pass sul WirelessHD Transmitter.



A seconda della destinazione di uscita, gli indicatori sul WirelessHD Transmitter indicano lo stato che segue. La destinazione di uscita proiettata per ultima viene proiettata alla successiva accensione del proiettore.

Indicatore WiHD acceso: l'immagine viene inviata in uscita al proiettore.

Indicatore TV acceso: l'immagine viene inviata in uscita al dispositivo di visualizzazione.

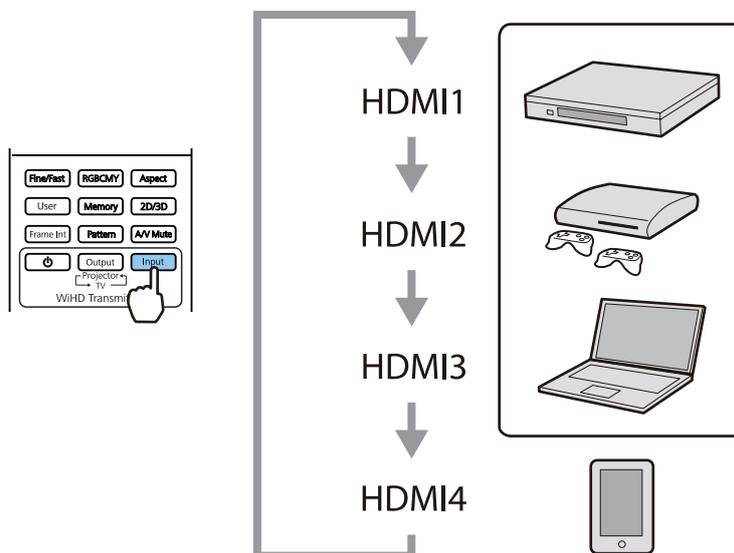




È possibile commutare sull'altro dispositivo di visualizzazione anche quando il proiettore è spento.

■ Commutazione tra sorgenti di immagine

Utilizzare il tasto **Input** sul telecomando per commutare la sorgente dell'immagine per il dispositivo audio-video collegato al WirelessHD Transmitter.



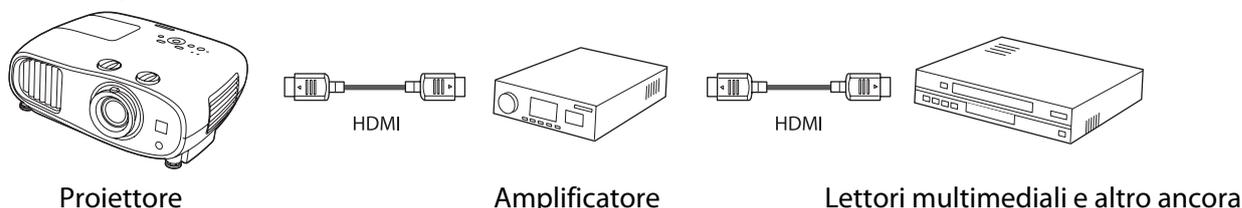
Uso della funzione Link HDMI

Funzione Link HDMI

Quando un dispositivo audio-video conforme agli standard CEC HDMI viene collegato alla porta HDMI del proiettore, è possibile eseguire operazioni comuni quali l'accensione e la regolazione del volume per il sistema audio-video da un solo telecomando. Inoltre, quando si proiettano immagini in WirelessHD, è possibile utilizzare la funzione Link HDMI. (Solo EH-TW6700W)

- Purché il dispositivo audio-video soddisfi gli standard CEC HDMI, è possibile utilizzare la funzione Link HDMI anche se il sistema audio-video intermedio non soddisfa tali requisiti.
- È possibile collegare contemporaneamente fino a 3 lettori multimediali che soddisfano gli standard HDMI CEC.

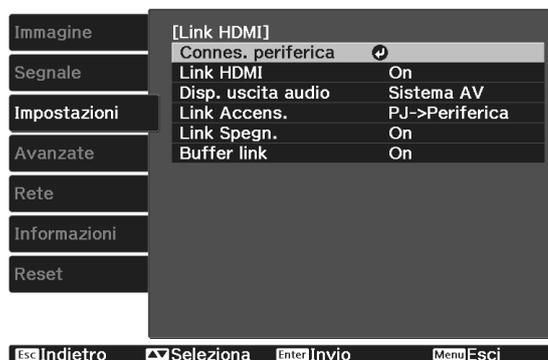
Esempio di collegamento



Impostazioni Link HDMI

Quando **Link HDMI** è impostato su **On**, è possibile eseguire le seguenti operazioni. ➔ **Impostazioni - Link HDMI - Link HDMI p.92**

- **Link Cambio Ingresso**
Consente di cambiare la sorgente di ingresso del proiettore su HDMI quando il contenuto viene riprodotto sul dispositivo collegato.
- **Funzionamento Dispositivi Collegati**
Tramite il telecomando del proiettore, è possibile eseguire operazioni quali Avvio, Stop, Avanzamento veloce, Riavvolgimento, Capitolo successivo, Capitolo precedente, Pausa, Regolazione Volume e Audio Mute.



Inoltre sono selezionabili le seguenti funzioni dalla schermata **Link HDMI**.

Funzione	Descrizione
Disp. uscita audio	Selezionare il dispositivo che emette l'audio. Proiettore: l'audio proviene dai diffusori incorporati del proiettore. Sistema AV: Selezionarlo per trasmettere l'audio in uscita da un amplificatore audio-video che supporta gli standard HDMI CEC. Trasmettitore WiHD (Optical)*: selezionarlo per trasmettere l'audio in uscita dal dispositivo collegato alla porta Optical Audio-Out sul WirelessHD Transmitter. Trasmettitore WiHD (HDMI)*: selezionarlo per trasmettere l'audio in uscita dal dispositivo collegato alla porta HDMI Out sul WirelessHD Transmitter.

Funzione	Descrizione
Link Accens.	Quando è impostato Link Accens. , le operazioni sono correlate come segue. <ul style="list-style-type: none"> • Quando il proiettore è acceso, i dispositivi collegati sono anch'essi accesi. • Inoltre, quando i dispositivi collegati sono accesi e i contenuti in riproduzione, il proiettore si accende. Tuttavia, il proiettore non si accende quando collegato al WirelessHD Transmitter persino quando il dispositivo collegato è acceso.
Link Spegn.	Quando è impostato Link Spegn. su On , quando il proiettore è spento, anche i dispositivi collegati si spengono. <ul style="list-style-type: none"> • Funziona solo quando è attivata la funzione di collegamento alimentazione CEC del dispositivo collegato. • Tenere presente che, a seconda dello stato del dispositivo collegato (ad esempio, se in fase di registrazione), il dispositivo potrebbe non spegnersi.
Buffer link	Se Link HDMI non funziona correttamente, è possibile migliorarlo modificando le impostazioni.

* Solo EH-TW6700W.



Per utilizzare la funzione Link HDMI, occorre configurare il dispositivo collegato. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo collegato.

Connessione

È possibile verificare i dispositivi collegati e disponibili per la funzione Link HDMI e quindi selezionare il dispositivo dal quale si desidera proiettare l'immagine. I dispositivi controllabili tramite Link HDMI diventano automaticamente il dispositivo selezionato.

Prima di visualizzare l'elenco dei dispositivi collegati, verificare che **Link HDMI** sia impostato su **On**.

Impostazioni - Link HDMI - Link HDMI [p.92](#)

1

Premere il tasto e quindi selezionare **Connes. periferica**.

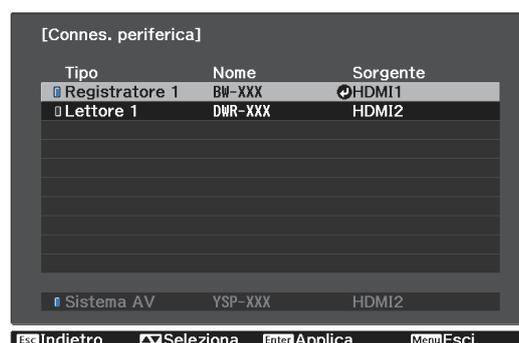
Viene visualizzato l'elenco **Connes. periferica**.

I dispositivi che presentano un'icona verde acqua sulla sinistra risultano collegati da Link HDMI.

Se il nome del dispositivo non può essere stabilito, questo campo rimane vuoto.

2

Selezionare il dispositivo da azionare tramite la funzione Link HDMI.



- Se il cavo non è conforme agli standard HDMI, l'azionamento non risulta possibile.
- Alcuni dispositivi collegati o alcune funzioni di tali dispositivi potrebbero non risultare completamente operativi anche in caso di conformità con gli standard CED HDMI. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo collegato.



Riproduzione dei dati di immagine (presentazione)

Dati compatibili

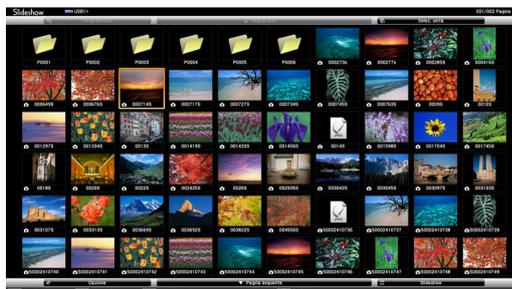
I seguenti tipi di file memorizzati su dispositivi di archiviazione USB, quali le memorie USB e le fotocamere digitali collegate alla porta USB del proiettore, possono essere visualizzati sotto forma di presentazione.

Tipi di file compatibili con la presentazione

Tipo di file (estensione)	Note
.jpg	<ul style="list-style-type: none"> Le immagini che usano il modo colore CMYK non sono compatibili. Le immagini in formato progressivo non sono compatibili. Le immagini con risoluzione superiore a 8192 x 8192 non sono compatibili. A causa delle caratteristiche dei file JPEG, è possibile che le immagini non vengano proiettate nitidamente se il rapporto di compressione è troppo alto.

Avvio di una Slideshow

- 1 Collegare un dispositivo di archiviazione USB.
I file vengono visualizzati sotto forma di miniature.



Per aprire una cartella, selezionare la cartella e quindi premere il tasto .

- 2 Selezionare **Presentazione**.

Utilizzare i tasti     per selezionare **Presentazione** nella parte inferiore destra della schermata, quindi premere il tasto .

La Presentazione viene avviata.



- Per chiudere la presentazione, scollegare il dispositivo di archiviazione USB.
- Selezionare un'immagine dalle miniature e premere il tasto  per ingrandire l'immagine selezionata. Premere i tasti   sul telecomando durante la visualizzazione di un'immagine ingrandita per passare da un'immagine all'altra. È inoltre possibile ruotare l'immagine utilizzando i tasti .

Impostazioni per la Presentazione

È possibile impostare l'ordine di visualizzazione dei file e le azioni per la presentazione nella schermata delle opzioni.

- 1 Utilizzare i tasti     per posizionare il cursore sopra la cartella nella quale si desidera modificare le impostazioni, e quindi premere il tasto .

Viene visualizzato il sottomenu.

- 2 Selezionare **Opzione**, e quindi premere il tasto .

Viene visualizzata la schermata delle opzioni.

- 3 Posizionare il cursore sulla voce che si desidera modificare, e premere il tasto  per eseguire le impostazioni per ciascuna voce.

La tabella seguente mostra i dettagli di ogni voce.

Ordine visualizzazione	È possibile selezionare se visualizzare i file secondo le opzioni Ordina per nome o Ordina per data .
Ordinamento	È possibile selezionare se ordinare i file in ordine Crescente o Decrescente .
Riesegui	È possibile impostare se ripetere la riproduzione.
Tempo cambio schermo	Quando si avvia una presentazione, è possibile impostare il tempo di visualizzazione per singolo file. È possibile impostare un tempo compreso tra No (0) e 60 secondi. Quando si imposta No , l'avvio automatico viene disabilitato.
Effetto	È possibile impostare gli effetti a schermo quando si passa da una diapositiva all'altra.

- 4 Una volta terminate le impostazioni, utilizzare i tasti     per posizionare il cursore su **OK**, quindi premere il tasto .

In tal modo vengono applicate le impostazioni.

Se non si desidera applicare le impostazioni, posizionare il cursore su **Annulla** e quindi premere il tasto .

Proiezione di due immagini differenti utilizzando Picture-in-Picture

Tipi di schermata visualizzabili simultaneamente

Possono essere proiettate due sorgenti immagine diverse, una sullo schermo principale (schermo grande) e l'altra sullo schermo secondario (schermo piccolo). È possibile visualizzare lo schermo secondario mentre si visualizza lo schermo principale.



Combinazioni di sorgenti di ingresso per la proiezione Picture-in-Picture

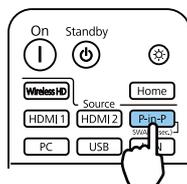
	HDMI1	HDMI2	WirelessHD*	PC	LAN
HDMI1	-	✓	✓	-	-
HDMI2	✓	-	✓	-	-
WirelessHD*	✓	✓	-	-	-
PC	-	-	-	-	-
LAN	-	-	-	-	-

* Solo EH-TW6700W.

Proiezione su Picture-in-Picture

Avvio e uscita dalla funzione Picture-in-Picture

Premere il tasto **P-in-P** sul telecomando durante la proiezione.



L'immagine in ingresso attuale viene visualizzata su Picture-in-Picture.

Schermata principale: l'immagine corrente

Schermata secondaria: la sorgente diversa dalla schermata principale

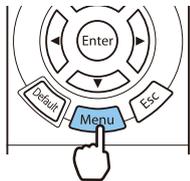
Premere nuovamente il tasto **P-in-P** per terminare la visualizzazione Picture-in-Picture.

- Può non essere possibile visualizzare immagini 3D a seconda dei requisiti di Picture-in-Picture.
- È possibile commutare la visualizzazione tra la schermata principale e la schermata secondaria tenendo premuto il tasto **P-in-P**.
- Se la sorgente in ingresso non è supportata, non vi sarà alcuna visualizzazione.

Modifica delle impostazioni Picture-in-Picture

Utilizzare il menu **Picture-in-Picture** per modificare la dimensione o la posizione dello schermo secondario.

- 1 Premere il tasto **Menu** sul telecomando durante la proiezione.



Il menu **Picture-in-Picture** viene visualizzato.

- 2 Effettuare le impostazioni per ciascuna delle funzioni visualizzate.



Funzioni disponibili nel menu **Picture-in-Picture**

Funzione	Descrizione
Dimens. schermo sec.	Seleziona la dimensione dello schermo secondario utilizzando Piccolo e Grande .
Posiz. schermo sec.	Modifica la posizione dello schermo secondario utilizzando Alto destra , Basso destra , Alto sinistra e Basso sinistra .
Orig. schermo sec.*	Consente di selezionare la sorgente da visualizzare come schermo secondario.
Cambia princ./sec.	Commuta tra lo schermo principale e secondario.
Esci da Picture-in-Picture	Esce dallo schermo Picture-in-Picture.

* Solo EH-TW6700W.

Proiezione tramite LAN cablata (solo EH-TW6800)

È possibile inviare le immagini al proiettore attraverso una rete cablata.

Per effettuare tale operazione, collegare il proiettore alla rete e impostare il proiettore e il computer per la proiezione di rete.

È possibile utilizzare EasyMP Multi PC Projection per proiettare immagini su LAN cablata. È possibile proiettare fino a quattro schermate separate da 50 computer connessi alla rete.

Scaricare EasyMP Multi PC Projection dal seguente sito web.

<http://www.epson.com>

Selezione delle impostazioni di rete cablata

Prima di proiettare da computer presenti nella rete, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul proiettore.



Prima di eseguire le impostazioni, collegare un cavo LAN alla porta LAN, e collegare il proiettore alla LAN cablata.

1 Premere il tasto  per visualizzare i menu nell'ordine **Rete - Configurazione di rete**.



2 Selezionare **Basilari**, e quindi impostare quanto segue se necessario.

- **Nome proietto:** immettere un nome di un massimo di 16 caratteri alfanumerici per identificare il proiettore in rete.
- **Password PLink:** specificare una password da utilizzare quando si controlla il proiettore utilizzando un software compatibile con PLink. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte.
- **Password Remote:** impostare una password da utilizzare quando si utilizza un proiettore da smartphone o tablet. È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici a un byte.
- **Visualizza info LAN:** Impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore.



Usare la tastiera visualizzata per immettere il nome, le password e la keyword. Premere i tasti     sul telecomando per selezionare i caratteri e premere il pulsante  per confermarli.

3 Selezionare **LAN cablata**, e quindi premere il tasto .

- 4** Selezionare le opzioni basilari come necessario.
- Se la rete utilizza DHCP, impostare **DHCP** su **On**.
 - Se non si utilizza DHCP, impostare **DHCP** su **Off**, e quindi inserire l'**Indirizzo IP**, **Mas.Sottorete**, e **Ind. Gateway**.

5 Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

6 Premere il tasto  sul telecomando.

Le impostazioni sono complete quando viene visualizzato l'indirizzo IP corretto sulla schermata di standby LAN.



Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP nella schermata di standby LAN o nella schermata principale, impostare **Visualizzazione indirizzo IP** su **Off**. ➔ **Rete - Configurazione di rete - LAN cablata** [p.101](#)



Proiezione tramite LAN wireless

È possibile proiettare immagini da smartphone, tablet e computer su LAN wireless.

Per proiettare su LAN wireless, occorre impostare prima la rete wireless per il proiettore e i dispositivi collegati.

È possibile utilizzare uno dei seguenti metodi per proiettare su LAN wireless.

- Quando si utilizza EasyMP Multi PC Projection, è possibile visualizzare fino a quattro schermate separate dal proiettore verso fino a 50 computer connessi alla rete.

Scaricare EasyMP Multi PC Projection dal seguente sito web.

<http://www.epson.com>

- Quando si utilizza Epson iProjection, è possibile proiettare immagini da smartphone e tablet. [p.83](#)

Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless

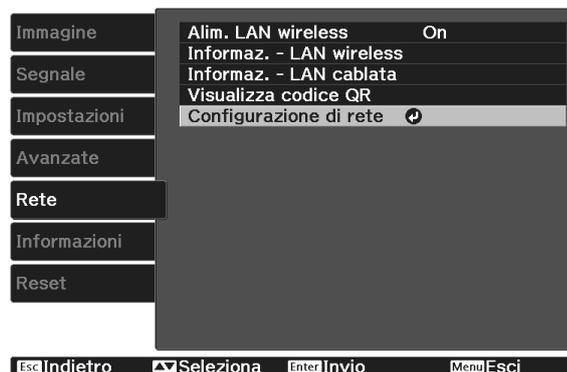
Prima di proiettare dalla rete wireless, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul proiettore.

1 Premere il tasto per visualizzare i menu nell'ordine **Rete - Alim. LAN wireless**.

2 Utilizzare i tasti per selezionare **On**, e quindi premere il tasto .



3 Selezionare **Configurazione di rete**, e quindi premere il tasto .



- 4** Selezionare **Basilari**, e quindi impostare quanto segue se necessario.
- **Nome proietto.:** immettere un nome di un massimo di 16 caratteri alfanumerici per identificare il proiettore in rete.
 - **Password PJLink:** specificare una password da utilizzare quando si controlla il proiettore utilizzando un software compatibile con PJLink. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte.
 - **Password Remote:** impostare una password da utilizzare quando si utilizza un proiettore da smartphone o tablet. È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici a un byte.
 - **Visualizza info LAN:** Impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore.

 Usare la tastiera visualizzata per immettere il nome, le password e la keyword. Premere i tasti     sul telecomando per selezionare i caratteri e premere il pulsante  per confermarli.

- 5** Selezionare **LAN wireless**, e quindi premere il tasto .

- 6** Selezionare l'impostazione **Modalità di connessione**.



- **Rapido:** Consente la connessione diretta a vari smartphone, tablet o computer tramite comunicazione wireless. Quando si seleziona **Rapido**, andare al passaggio 10.
- **Avanzato:** consente di collegare più smartphone, tablet o computer tramite un punto d'accesso di rete wireless. Quando si seleziona **Avanzato**, andare al passaggio 7.

- 7** Selezionare **Configurazione di rete - LAN wireless - Cerca punto accesso**, per selezionare il punto d'accesso a cui connettersi.



 Per assegnare l'SSID manualmente, selezionare **SSID** per immettere l'SSID.

- 8 Assegnare un indirizzo IP al proiettore come necessario.
- Se la rete utilizza DHCP, selezionare **Impostazioni IP** per configurare le impostazioni **DHCP** su **On**.
 - Se non si utilizza DHCP, impostare **Impostazioni IP** per configurare **DHCP** su **Off**, e quindi inserire **Indirizzo IP**, **Mas.Sottorete**, e **Ind. Gateway**.



- 9 Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni su schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

- 10 Premere il tasto **LAN** sul telecomando. Le impostazioni sono complete quando viene visualizzato l'indirizzo IP corretto sulla schermata di standby LAN.

Una volta terminato di effettuare queste impostazioni wireless per il proiettore, è necessario impostare la rete wireless sul dispositivo collegato. Quindi avviare il software di rete per inviare immagini al proiettore tramite rete wireless.



Per evitare che SSID e indirizzo IP siano visualizzati sullo schermo di standby della LAN o sulla Schermata principale, impostare **Visualizz. SSID** e **Visual. indirizzo IP** su **Off**. ➔ **Rete - Configurazione di rete - LAN wireless p.100**

Selezione delle impostazioni LAN wireless del computer

Prima di effettuare il collegamento al computer, selezionare la rete wireless corretta sul computer.

■ Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows

- 1 Per accedere al software di utilità wireless, fare doppio clic sull'icona di rete sulla barra degli strumenti di Windows.
- 2 Quando si effettua la connessione in modalità Avanzato, selezionare il nome della rete (SSID) a cui il proiettore si sta collegando.

- 3 Fare clic su **Connetti**.

■ Selezione delle Impostazioni di rete wireless in OS X

- 1 Fare clic sull'icona AirPort sulla barra dei menu sullo schermo in alto.

- 2 Quando si effettua la connessione in modalità Avanzato, accertarsi che AirPort sia attivo e selezionare il nome della rete (SSID) a cui il proiettore si sta collegando.

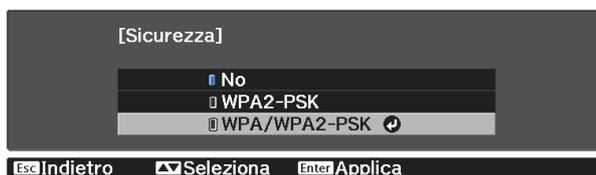
Configurazione della sicurezza di rete wireless

È possibile impostare la protezione del proiettore per una rete wireless. Configurare una delle seguenti opzioni di sicurezza in modo che corrisponda alle impostazioni usate sulla rete:

- Sicurezza WPA2
- Sicurezza WPA/WPA2

- 1 Premere il tasto  per visualizzare i menu nell'ordine **Rete - Configurazione di rete - Sicurezza**.

- 2 Selezionare le impostazioni di sicurezza corrispondenti alle impostazioni di rete.



- 3 Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

Proiezione in Epson iProjection

È possibile visualizzare un codice QR a schermo e utilizzarlo per connettersi a smartphone o tablet tramite l'app Epson iProjection.



- È possibile scaricare gratuitamente Epson iProjection dall'App Store o da Google Play. Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.
- Quando si utilizza Epson iProjection o la modalità di collegamento **Rapido**, si consiglia di configurare le impostazioni di sicurezza.  [p.83](#)

- 1 Premere il tasto  per visualizzare i menu nell'ordine **Rete - Alim. LAN wireless**.

- 2 Utilizzare i tasti   per selezionare **On**, e quindi premere il tasto .



- 3 Visualizzare il menu **Configurazione di rete - Basilari - Visualizza info LAN**.

- 4 Utilizzare i tasti   per selezionare **Testo e codice QR**, e quindi premere il tasto .



- 5 Premere il tasto  sul telecomando o selezionare **Visualizza codice QR** nel menu **Rete** del proiettore per visualizzare il codice QR.



- Se si preme il tasto , è possibile visualizzare anche il codice QR dalla Schermata principale. ➔ p.30
- Se il proiettore riceve già un segnale di immagine in rete, il codice QR non viene visualizzato anche se si preme il tasto . Selezionare **Visualizza codice QR** dal menu **Rete** per visualizzare il codice QR.
- Per nascondere il codice QR, premere il tasto .

- 6 Avviare Epson iProjection su smartphone o tablet.

- 7 Toccare  sulla schermata dell'applicazione.

Viene visualizzato il menu.

- 8 Toccare **Connect** sul menu.

Viene visualizzata la schermata di ricerca del proiettore.

- 9 Toccare **Read QR code** sulla schermata dell'applicazione.

La fotocamera si avvia e viene visualizzata la schermata di anteprima.



Quando viene visualizzato il proiettore da collegare nell'elenco sulla schermata di ricerca del proiettore, selezionare il proiettore e toccare **Connect** per collegarsi.

- 10 Leggere il codice QR proiettato sullo smartphone o tablet.

Leggere il codice sulla parte anteriore dello schermo in modo che il codice QR si adatti nel quadrante. Se ci si trova troppo lontani dallo schermo, il codice potrebbe non essere letto.

Una volta stabilita una connessione, viene visualizzata l'immagine dal dispositivo collegato. Toccare **Photos, Documents, o Web Page** sul menu, e selezionare il file da proiettare.

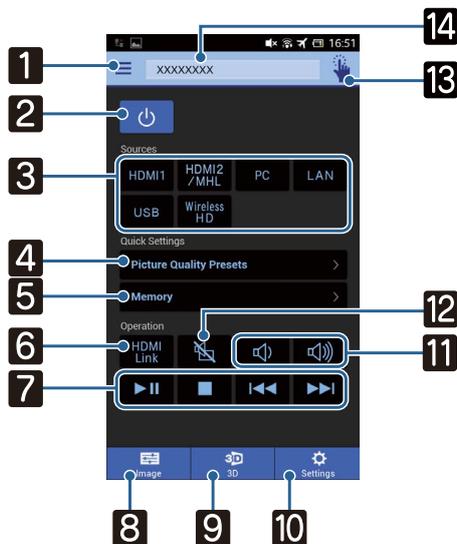
Funzionamento tramite uno smartphone (funzione di telecomando)

Utilizzando Epson iProjection, è possibile azionare il proiettore da uno smartphone o da un tablet.

Toccare  in Epson iProjection per visualizzare il menu.

Toccare **Remote** sul menu per visualizzare la seguente schermata.

 Quando viene impostato Password Remote, occorre inserire la password. Una volta che la password è stata riconosciuta, non occorre inserirla la volta seguente.



Tasto	Funzione
1 	Visualizza il menu.
2 	Accende e spegne il proiettore.
3 	Commuta all'immagine da ciascuna porta di ingresso.  p.30
4 	Imposta la qualità dell'immagine tramite le istruzioni a schermo.
5 	Consente di salvare, caricare, eliminare o rinominare una memoria.  p.48
6 	Attiva e disattiva Link HDMI.  p.72
7 	Quando Link HDMI è su On, è possibile eseguire operazioni quali Avvio, Stop, Avanzamento veloce, Riavvolgimento, Capitolo successivo, Capitolo precedente e Pausa.
8 	Impostare Modo colore, Interpolazione frame, Miglior. immagine, Temp. colore, Gamma, RGBCMY, Consumo energia, e Diaframma autom.
9 	Imposta Visualizzazione 3D, Formato 3D, Conversione 2D in 3D, Profondità 3D, Dim. Diag. Schermo., e Luminosità 3D.
10 	Imposta Formato, Elaboraz. immagine, Keystone, Picture-in-Picture, Bluetooth, Azzerà tutto, Reset della memoria, e Test pattern.
11 	Regola il volume. Per EH-TW6800, è possibile regolare il volume quando Link HDMI è impostato su On.
12 	Attiva o disattiva il video e l'audio.  p.37

Tasto		Funzione
13		Apri la schermata del touch pad. È possibile utilizzare il menu Configurazione toccando il touch pad.
14	<input type="text" value="XXXXXXX"/>	Seleziona il proiettore da controllare.

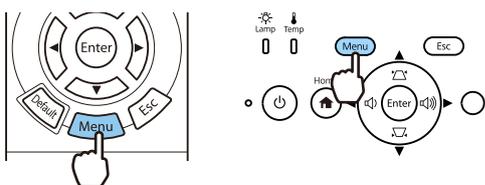
Funzioni del menu Configurazione

Operazioni del menu Configurazione

Nel menu Configurazione è possibile effettuare regolazioni e impostazioni per Segnale, Immagine e altro ancora.

1 Premere il tasto .

Telecomando Pannello di Controllo



Viene visualizzato il menu Configurazione.

2 Utilizzare i tasti per selezionare il menu principale a sinistra, quindi premere il tasto per confermare la selezione.

Quando si seleziona il menu principale a sinistra, il sottomenu a destra cambia.



Nella riga nella parte inferiore viene visualizzata una guida per le operazioni.

3 Utilizzare i tasti per selezionare il sottomenu a destra, quindi premere il tasto per confermare la selezione.



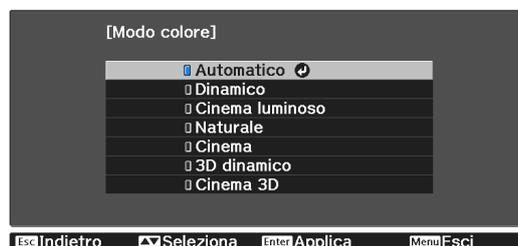
Viene visualizzata la schermata di regolazione per la funzione selezionata.

4 Utilizzare i tasti per regolare le impostazioni.

Es.) Barra di regolazione



Es.) Opzioni



Premere il tasto  su una voce che visualizza questa  icona per passare alla schermata di selezione per tale voce.

Premere il tasto  per tornare al livello precedente.

- 5** Premere il tasto  per uscire dal menu.



Per le voci regolate utilizzando la barra di regolazione, ad esempio il livello di luminosità, è possibile premere il tasto  mentre è visualizzata la schermata di regolazione per ripristinare il valore di regolazione predefinito.

Tabella del menu Configurazione

Se non è presente alcun segnale di immagine in ingresso, non risulta possibile regolare le voci relative a **Immagine** o a **Segnale** nel menu Configurazione. Le voci visualizzate per **Immagine**, **Segnale**, e **Informazioni** variano a seconda del segnale dell'immagine elaborato.

Menu Immagine

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Modo colore	Automatico, Dinamico, Cinema luminoso, Naturale, Cinema, 3D dinamico, Cinema 3D		Selezionare un modo colore a seconda dell'ambiente e dell'immagine da proiettare.  p.38
Luminosità			Consente di regolare la luminosità quando l'immagine appare troppo scura.
Contrasto			Consente di regolare il contrasto tra le zone di luce e di ombra nelle immagini. Aumentando il contrasto, le immagini diventano più brillanti.
Intensità colore			Regola la saturazione del colore delle immagini.
Tinta			Consente di regolare la tinta delle immagini.
Nitidezza	Standard, Potenz. banda alta, Potenz. banda bassa		Regola la nitidezza dell'immagine.
	Temp. colore		
Temp. colore	Temp. colore		Consente di regolare la tinta delle immagini. L'immagine viene colorata di blu per valori alti e di rosso per valori bassi.
	Tonalità della pelle		Consente di regolare la tonalità della pelle. L'immagine diventa più verde con impostazione di un valore positivo e più rossa con impostazione di un valore negativo.
	Personalizzato		Consente di regolare l'offset e il guadagno per ciascun colore R, G e B.
Interpolazione frame*1	Off, Debole, Normale, Forte		Regola la fluidità di movimento dell'immagine.

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Miglior. immagine* ²	Mod. preimp. imm.		Off, Preimpostazion1 a Preimpostazion5
	Riduzione rumore		
	Riduz. rumore MPEG		
	Super-resolution		Regolaz. linea fine, Dettagli soft focus
	Migliora dettagli		Intensità* ⁴ , Gamma* ⁴ 
Avanzate	Gamma		2, 1, 0, -1, -2, Personalizzato* ³ , Reset
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Sfumatura, Saturazione, Luminosità 
	Deinterlacciamento		Off, Video, Film/Auto
	EPSON Super White* ¹		On, Off
Consumo energia	Alta, Media, ECO		È possibile impostare la luminosità della lampada in base a tre opzioni diverse. Selezionare ECO se le immagini proiettate sono troppo brillanti. Quando si seleziona ECO , diminuisce il consumo di energia durante la proiezione e il rumore della rotazione della ventola si riduce.

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Diaframma automatico.	Off, Normale, Alta velocità	È possibile modificare la regolazione della luminosità tracciando le modifiche di luminosità nell'immagine visualizzata. ☛ p.42
Reset	Sì, No	Ripristina i valori di regolazione di Immagine impostati nel Modo colore attuale ai valori predefiniti.

*1 Solo quando il segnale di immagine in ingresso è di tipo HDMI1 o HDMI2.

*2 Solo quando il segnale di immagine in ingresso è di tipo HDMI1 o HDMI2 o PC.

*3 Le impostazioni vengono salvate per ciascun tipo di sorgente in ingresso o Modo colore.

*4 Solo EH-TW6800.

☐ Menu Segnale

Il menu Segnale non è impostabile quando viene emesso un segnale di immagine LAN.

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Impostazione 3D*1	Visualizzazione 3D	Automatico, 3D, 2D	Per visualizzare immagini 3D, impostarlo su Automatico o 3D . ☛ p.50
	Formato 3D	Side by Side, Top and Bottom	Consente di impostare il formato 3D per il segnale in ingresso.
	Conversione 2D in 3D	Off, Debole, Media, Forte	Converte immagini 2D in immagini 3D.
	Profondità 3D	-10 - 10	Consente di impostare la profondità per l'immagine in 3D.
	Dim. Diag. Schermo.	60 - 300	Consente di impostare le dimensioni di proiezione per l'immagine 3D. Se le dimensioni vengono impostate sul formato reale, è possibile ottenere l'effetto 3D ottimale.
	Luminosità 3D	Bassa, Media, Alta	Consente di impostare la luminosità per l'immagine in 3D.
	Invers. occhiali 3D	Sì, No	Consente di invertire la tempistica di sincronizzazione per gli otturatori sinistro/destro degli occhiali 3D e le immagini sinistra/destra. Abilitare questa funzione se l'effetto 3D non viene visualizzato correttamente.
	Avviso visualizz. 3D	On, Off	Consente di attivare o disattivare l'avvertenza che appare quando si visualizza del contenuto in 3D.
Formato*2	Automatico*1, Normale, Schermo intero, Zoom, Anamorfico*4, Squeeze orizz.*4		Consente di selezionare il formato. ☛ p.39
Tracking*2 *3	Varia a seconda del segnale di ingresso.		Consente di regolare le immagini del computer quando vengono disturbate da righe verticali.

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Sync.*2 *3	0 - 31		<p>Consente di regolare le immagini del computer in caso vengano disturbate da sfarfallio, sfocature o interferenze.</p> <ul style="list-style-type: none"> • La regolazione di Luminosità, Contrasto o Nitidezza può causare sfarfallio o sfocamento. • Quando si regola Sync. dopo la regolazione di Tracking, è possibile creare un'immagine più brillanti.
Posizione*2 *3			<p>Consente di spostare la posizione dello schermo in alto, in basso, a sinistra e a destra in modo che l'immagine proiettata non presenti parti mancanti.</p>
Setup Automatico*3	On, Off		<p>Consente di impostare o meno la regolazione automatica dell'immagine quando il segnale in ingresso viene cambiato. Se abilitato, le impostazioni di Tracking, Posizione e Sync. vengono configurate automaticamente.</p>
Overscan*1 *2	Automatico, Off, 4% e 8%		<p>Modifica il rapporto di immagine in uscita (l'intervallo dell'immagine proiettata).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Off, 4%, 8%: imposta l'intervallo dell'immagine. Off proietta tutti gli intervalli. A seconda del segnale di immagine, potrebbe notarsi del disturbo nelle parti superiore e inferiore dell'immagine. • Automatico: imposta automaticamente Off o 8% a seconda del segnale di ingresso.
Avanzate	IntervalloVideo HDMI*1 *2	Automatico, Normale, Ampliato	<p>(Impostabile solo quando EPSON Super White è su Off.) Quando si imposta Automatico, il livello video per il segnale DVD in ingresso dalle porte HDMI1 o HDMI2 viene automaticamente rilevato e impostato. Se si riscontra una sottoesposizione o una sovraesposizione quando si imposta Automatico, impostare il livello video del proiettore sullo stesso livello del lettore DVD/Blu-ray. Il lettore potrebbe essere impostato su Normale o Ampliato.</p>
	Elaboraz. immagine*1 *3	Fine, Veloce	<p>Consente di migliorare la velocità di risposta per immagini proiettate a velocità elevata, ad esempio per i giochi.</p>
Reset	Sì, No		<p>Ripristina tutte le impostazioni Segnale tranne Dim. Diag. Schermo, Avviso visualizz. 3D, e Formato.</p>

*1 Solo quando il segnale di immagine in ingresso è di tipo HDMI1, HDMI2, o WirelessHD.

*2 Le impostazioni vengono salvate per ciascun tipo di sorgente o segnale in ingresso.

*3 Solo quando il segnale di immagine in ingresso è di tipo PC.

*4 Solo EH-TW6800.

 Menu Impostazioni

Funzione	Menu/Impostazioni			Descrizione
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	-60 - 60	Corregge la forma dell'immagine proiettata che è un rettangolo irregolare.
		H-Keystone	-60 - 60	
	Quick Corner	-		<ul style="list-style-type: none"> • H/V-Keystone: Corregge manualmente le distorsioni orizzontali e verticali.  p.35 • Quick Corner: Selezionare per correggere la forma e l'allineamento dell'immagine usando una visualizzazione a schermo.  p.35
Picture-in-Picture	-			Avvia lo schermo Picture-in-Picture.  p.76
Audio* ¹	Volume	Volume	0 - 40	Regola il volume.
	Invertire audio* ²	On, Off		Consente di impostare se invertire o meno i canali di uscita audio sinistro e destro. Impostare On quando il proiettore è sospeso a soffitto e si utilizzano i diffusori interni.
Link HDMI	Connes. periferica	-		Visualizza un elenco di dispositivi collegati alle porte HDMI1 o HDMI2 oppure a WirelessHD* ³
	Link HDMI	On, Off		Consente di abilitare o disabilitare la funzione Link HDMI.
	Disp. uscita audio	Proiettore, Sistema AV, Trasmettitore WiHD (Optical)* ³ , Trasmettitore WiHD (HDMI)* ³		Selezionare il dispositivo che emette l'audio.  p.72
	Link Accens.	Off, Bidirezionale, Periferica->PJ, PJ->Periferica		Consente di impostare la funzione di collegamento per l'accensione. <ul style="list-style-type: none"> • Quando si collegano le operazioni al dispositivo connesso e si accende il proiettore, selezionare Bidirezionale o Periferica->PJ. • Quando si collega l'alimentazione al dispositivo connesso, selezionare Bidirezionale o PJ->Periferica.
	Link Spegn.	On, Off		Consente di impostare se spegnere o meno i dispositivi collegati quando il proiettore viene spento.
	Buffer link	On, Off		Se Link HDMI non funziona correttamente, è possibile migliorarlo modificando le impostazioni.

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
WirelessHD*3	Dispositivo connesso	-	Visualizza il dispositivo WirelessHD disponibile e collegabile.
	WirelessHD	On, Off	Consente di abilitare o disabilitare la funzione WirelessHD.
	Ricezione video		Indica lo stato della connessione con il WirelessHD Transmitter. Quando collegato, viene visualizzato Trasmettitore rilevato.
	Reset	Sì, No	Consente di ripristinare ai valori predefiniti le impostazioni di WirelessHD . Tenere presente che anche in caso di reset del proiettore, le impostazioni del WirelessHD Transmitter non vengono ripristinate. Per resettare il WirelessHD Transmitter, premere il tasto Setup sulla base per almeno 5 secondi. ➡ p.59
Bluetooth	Cerca disp. Bluetooth	-	Ricerca i dispositivi Bluetooth disponibili e li visualizza in elenco.
	Audio Bluetooth	On, Off	Attiva o disattiva l'uscita audio dai dispositivi audio Bluetooth. Non è possibile eseguire l'impostazione nei seguenti casi. <ul style="list-style-type: none"> • Quando la sorgente è LAN o USB • Quando Disp. uscita audio del menu Link HDMI è impostato su Sistema AV, Trasmettitore WiHD (Optical) o Trasmettitore WiHD (HDMI)

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Impostazione blocco	Child lock	On, Off	<p>Consente di bloccare il tasto  sul pannello di controllo del proiettore in modo da evitare che i bambini possano accendere inavvertitamente il proiettore. È possibile accendere il proiettore quando è bloccato tenendo premuto il tasto  per circa tre secondi. È invece ancora possibile spegnere il dispositivo utilizzando il tasto  o eseguire operazioni tramite il telecomando come di consueto.</p> <p>Se modificata, questa impostazione viene abilitata dopo lo spegnimento del proiettore e il completamento del processo di raffreddamento.</p> <p>Tenere presente che anche se Child lock è su On, il proiettore si accenderà comunque se il cavo di alimentazione viene collegato se Direct Power On è su On.</p>
	Blocco funzionamento	Blocco completo, Blocco parziale, Off	<p>Blocco completo: disattiva tutti i tasti del proiettore.</p> <p>Blocco parziale: disattiva tutti i tasti del proiettore tranne il tasto .</p> <p> viene visualizzato a schermo se vengono premuti i tasti mentre il proiettore è bloccato. Per sbloccare, tenere premuto il tasto  sul pannello di controllo per almeno 7 secondi.</p> <p>Se modificata, questa impostazione viene abilitata una volta chiuso il menu Configurazione.</p>
Tasto Utente	Fine/Veloce, Visualizzazione 3D, Conversione 2D in 3D, Controllo luminosità, Informazioni, Visualizza codice QR		<p>Selezionare una voce del menu Configurazione da assegnare al tasto  sul telecomando. Premendo il tasto  viene visualizzata la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, consentendo così di effettuare rapidamente impostazioni/regolazioni con una semplice operazione.</p>

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Memoria	Richiamare memoria	Memory1 a Memory10	Carica le impostazioni salvate in Salvare memoria per regolare l'immagine.
	Salvare memoria	Memory1 a Memory10	Salva le impostazioni effettuate in Immagine su una memoria.
	Cancellare memoria	Memory1 a Memory10	Consente di cancellare una memoria salvata.
	Rinomina memoria	Memory1 a Memory10, Predefinito, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Personalizzato	Modifica il nome della memoria salvata.
Reset	Sì, No		Ripristina tutte le voci in Impostazioni tranne Invertire audio , Disp. uscita audio , Link Accens. , Link Spegn. , Tasto Utente e Memoria .

*1 Può essere impostato solo quando **Disp. uscita audio** è su **Proiettore** nel menu **Link HDMI** o **Audio Bluetooth** è su **Off** nel menu **Bluetooth**. Solo EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300.

*2 Solo EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700.

*3 Solo EH-TW6700W.

Menu Avanzate

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Schermata iniziale	Visual aut scherm iniz	On, Off	Seleziona se visualizzare o meno la Schermata iniziale automaticamente quando il proiettore si accende. La Schermata iniziale non viene visualizzata quando la sorgente selezionata dispone di un segnale di immagine quando il proiettore si accende.
	Funzione pers. 1	Consumo energia, Diaframma auto., Keystone, Informazioni	Selezionare la funzione assegnata alla Schermata iniziale.
	Funzione pers. 2		

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione	
Comm.	Messaggi	On, Off	Consente di impostare se visualizzare o meno i seguenti messaggi (On o Off). <ul style="list-style-type: none"> • Nomi di voce per segnali di immagine, modi colore e formati. • Se la temperatura interna sta aumentando in assenza di segnale di immagine in ingresso o se si rileva un segnale non supportato. 	
	Colore sfondo	Nero, Blu, Logo	Consente di selezionare lo stato dello schermo in assenza di segnale di immagine in ingresso.	
	Schermo iniziale	On, Off	Consente di impostare se mostrare o meno una schermata iniziale all'avvio della proiezione (On o Off). Se modificata, questa impostazione viene abilitata dopo lo spegnimento del proiettore e il completamento del processo di raffreddamento.	
	Conferma stand by	On, Off	Consente di impostare se visualizzare o meno un messaggio di conferma dello stato di standby (On o Off).  p.31	
	Allineamento pann.	-	 p.98	
	Uniformità colore*	Uniformità del colore	On, Off	Consente di abilitare o disabilitare Uniformità colore.
		Livello regolazione		Esistono otto livelli da bianco a grigio fino a nero. È possibile regolare ciascun livello singolarmente.
Avvia regolazioni		Rosso, Verde, Blu	Avvia le regolazioni di Uniformità colore.	
Reset		Si, No	Ripristina tutte le regolazioni e le impostazioni di Uniformità colore ai valori predefiniti.	
Proiezione	Front., Front./Soffitto, Retro, Retro/Soffitto		Modificare questa impostazione a seconda dell'installazione del proiettore.	

Funzione	Menu/Impostazioni		Descrizione
Funzionamento	Direct Power On	On, Off	È possibile impostare il proiettore in modo che la proiezione venga avviata non appena il cavo di alimentazione viene collegato, senza che vi sia azionamento di tasti. Tenere presente che se si imposta su On , la proiezione viene avviata anche nel caso in cui l'alimentazione elettrica venga ripristinata dopo un'interruzione di corrente o altra evenienza con cavo di alimentazione ancora collegato al proiettore.
	Autospegnimento	On, Off	Se il tempo impostato viene superato e il segnale in ingresso è assente, il proiettore viene automaticamente spento ed entra in modalità di standby. In modalità standby, premere il tasto  sul telecomando o il tasto  sul pannello di controllo per avviare la proiezione.
	Tempo autospegnim	1 - 30	Imposta l'intervallo dell' Autospegnimento .
	Illuminazione	On, Off	Impostare su Off se la luce dagli indicatori del pannello di controllo risulta di disturbo durante la visione di un film in un ambiente buio. Quando impostato su Off , anche il trasmettitore WiHD si spegne durante lo standby.
	Trigger Out*	Off, Alimentazione, Anamorfico	Impostare la funzione Trigger Out per comunicare lo stato di accensione del proiettore e altro ai dispositivi esterni. Quando si imposta su Off , non viene emessa alcuna tensione dalla porta Trigger Out. Quando si imposta su Alimentazione , viene emessa tensione dalla porta Trigger Out quando il proiettore è acceso. Se si modifica questa impostazione, la nuova impostazione avrà effetto alla successiva accensione del proiettore. Per Anamorfico , quando il proiettore è acceso e Formato è su Anamorfico o Squeeze oriz. , la tensione viene emessa dalla porta Trigger Out. Se si modifica questa impostazione, la nuova impostazione avrà effetto alla successiva accensione del proiettore.
	Modo alta quota	On, Off	Impostare su On se il proiettore viene utilizzato ad un'altitudine superiore ai 1500 metri.
	Ricerca aut. sorg.	On, Off	Impostare su On per rilevare automaticamente il segnale di ingresso e proiettare immagini in assenza di segnale di ingresso.
Modo stand by	Rete disabilitata, Rete abilitata		Rete abilitata indica che il proiettore può essere controllato attraverso una rete quando è in modalità stand by.

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Lingua	-	Consente di selezionare la lingua di visualizzazione.
Reset	Sì, No	Ripristina tutte le voci in Esteso tranne Memoria, Proiezione, Modo alta quota, Ricerca aut. sorg., Modo stand by, e Lingua.

* Solo EH-TW6800.

Menu Allineamento pann.

Menu/Impostazioni		Descrizione	
Allineamento pann.	Allineamento pann.	On, Off Consente di abilitare o disabilitare Allineamento pann.	
	Seleziona colore	R, B Selezionare il colore da correggere.	
	Colore pattern	R/G/B, R/G, G/B Selezionare il pattern utilizzato per la correzione.	
	Avvia regolazioni	- Avvia Allineamento pann.  p.126	
	Memoria	Carica allineam. pann.	Memory1, Memory2, Memory3 Consente di caricare le impostazioni salvate utilizzando la funzione Salva allineam. pann.
		Salva allineam. pann.	Memory1, Memory2, Memory3 Salva le impostazioni effettuate in Allineamento pann. su una memoria.
		Cancella allin. pann.	Memory1, Memory2, Memory3 Cancella le memorie registrate tramite la funzione Allineamento pann.
		Rinomina allin. pann.	Memory1, Memory2, Memory3 Rinomina le memorie di Allineamento pann.
Reset	Sì, No Consente di ripristinare il valore di correzione.		

Menu Rete

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Alim. LAN wireless	On, Off	Consente di impostare se utilizzare o meno una LAN wireless (On o Off).
Informaz. - LAN wireless	-	Visualizza le seguenti impostazioni di rete. <ul style="list-style-type: none"> • Modalità di connessione • Tipo di LAN wireless • Livello segnale • Nome del proiettore • SSID • DHCP • Indirizzo IP • Mas.Sottorete • Ind. Gateway • Indirizzo MAC • Codice regionale
Informaz. - LAN cablata*	-	Visualizza le seguenti informazioni sullo stato delle impostazioni di rete. <ul style="list-style-type: none"> • Nome proietto. • DHCP • Indirizzo IP • Mas.Sottorete • Ind. Gateway • Indirizzo MAC
Visualizza codice QR	-	Visualizza le informazioni di rete per il proiettore con un codice QR.
Configurazione di rete	-	Visualizza la schermata per l'impostazione della rete.  p.100

* Solo EH-TW6800.

Note sul funzionamento del menu Rete

Le operazioni di base vengono azionate nello stesso modo dell'utilizzo del menu Configurazione. Tuttavia assicurarsi di selezionare il menu **Completato** per salvare le impostazioni una volta terminato.



- Si:** Salva le impostazioni ed esce dal menu Rete.
- No:** Esce dal menu Rete senza salvare le impostazioni.
- Canc.:** Continua a visualizzare il menu Rete.

Operazioni della tastiera virtuale

Nel menu Rete la tastiera virtuale viene visualizzata quando occorre immettere dei caratteri alfanumerici.

Utilizzare     sul telecomando o     (o    ) sul pannello di controllo per selezionare il tasto desiderato, quindi premere il tasto  per confermare.

Premere **Finish** per confermare l'inserimento oppure **Cancel** per annullarlo.



Tasto **CAPS**: alterna fra lettere maiuscole e minuscole.

Tasto **SYM1/2**: alterna i tasti dei simboli.

Menu Basilari

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Nome proietto.	È possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici	Inserire un nome per identificare il proiettore in rete.
Password PJLink*	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	Specificare una password da utilizzare per controllare il proiettore utilizzando un software compatibile con PJLink.  p.130
Password Remote	È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici	Impostare una password da utilizzare quando si utilizza un proiettore da smartphone o tablet.
Visualizza info LAN	Testo e codice QR, Testo	Impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore.

* Solo EH-TW6800.

Menu LAN wireless

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Modalità di connessione	Rapido, Avanzato	Determina la modalità di connessione della LAN wireless. Rapido : Consente la connessione diretta a vari smartphone, tablet o computer tramite comunicazione wireless. Utilizzare EasyMP Multi PC Projection per usare questa modalità di connessione. Il proiettore si trasforma in un semplice punto di accesso. (Si consiglia di limitare il numero di dispositivi a sei o meno per mantenere le prestazioni di proiezione.) Avanzato : consente di collegare più smartphone, tablet o computer tramite un punto d'accesso di rete wireless.
Canale	1ch, 6ch, 11ch	(Impostabile solo quando Modalità di connessione è su Rapido). Selezionare la larghezza di banda della frequenza utilizzata dalla LAN wireless.

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
SSID	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	(Impostabile solo quando Modalità di connessione è su Avanzato). Immettere un SSID. Quando viene fornito un SSID per il tipo di LAN wireless di cui fa parte il proiettore, immettere il SSID.
Cerca punto accesso	A visualiz. ricerca	(Selezionabile solo quando Modalità di connessione è impostato su Avanzato). Ricerca punti di accesso alla rete wireless disponibili.  indica i punti di accesso attualmente collegati.  indica i punti di accesso per cui è impostata la protezione. Se si seleziona un punto d'accesso dotato di protezione, viene visualizzato il menu Sicurezza.  p.101
Impostazioni IP (Impostabile solo quando Modalità di connessione è su Avanzato).	DHCP	Consente di impostare se utilizzare o meno DHCP (On o Off). Se è impostato su On non è possibile impostare ulteriori indirizzi.
	Indirizzo IP	Consente di immettere l'indirizzo IP del proiettore. Non possono essere utilizzati i seguenti indirizzi IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero compreso fra 0 e 255)
	Mas.Sottorete	Immettere la maschera di sottorete del proiettore. Non possono essere utilizzate le seguenti maschere sottorete. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Ind. Gateway	Consente di immettere l'indirizzo IP gateway del proiettore. Non possono essere utilizzati i seguenti indirizzi gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero compreso fra 0 e 255)
Visualizz. SSID	On, Off	Consente di impostare se visualizzare o meno il SSID nella schermata di standby LAN e nella Schermata iniziale (On o Off).
Visualizzazione indirizzo IP	On, Off	Consente di impostare se visualizzare o meno l'indirizzo IP nella schermata di standby LAN e nella Schermata iniziale (On o Off).

Menu Sicurezza

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Sicurezza	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Imposta la sicurezza. In Rapido , è possibile selezionare WPA2-PSK . In Avanzato , è possibile selezionare WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK .
Frase password	Da 8 a 32 caratteri alfanumerici a byte singolo	Consente di immettere la frase password. Si consiglia di modificare periodicamente la frase password per mantenere la sicurezza.

Menu LAN cablata (solo EH-TW6800)

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
DHCP	On, Off	Impostare se utilizzare o meno il protocollo DHCP (On/Off). Se è impostato su On non è possibile impostare ulteriori indirizzi.

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Indirizzo IP	da 0 a 255 caratteri	Immettere l'indirizzo IP assegnato al proiettore. Non possono essere utilizzati i seguenti indirizzi IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero compreso fra 0 e 255)
Mas.Sottorete	da 0 a 255 caratteri	Immettere la maschera di sottorete del proiettore. Non possono essere utilizzate le seguenti maschere sottorete. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Ind. Gateway	da 0 a 255 caratteri	Immettere l'indirizzo IP gateway del proiettore. Non possono essere utilizzati i seguenti indirizzi gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero compreso fra 0 e 255)
Visual. indirizzo IP	On, Off	Impostare su Off per evitare che l'indirizzo IP venga visualizzato nella schermata Informaz. - LAN cablata .

Menu Altro (solo EH-TW6800)

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
AMX Device Discovery	On, Off	Se si desidera consentire che il proiettore possa essere rilevato da AMX Device Discovery, impostare su On . Impostare su Off se il proiettore non è collegato a un ambiente controllato da un controller AMX o AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	On, Off	Quando si desidera consentire al proiettore di essere rilevato da Control4 SDDP, impostarlo su On . Impostarlo su Off se il proiettore non è collegato a un ambiente controllato da un controller Control4 o Control4 SDDP.

Menu Reset

Funzione	Descrizione
Reset impostazioni rete.	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione per Rete .

☐ Menu Informazioni

Funzione	Menu/Impostazioni	Descrizione
Info proiettore	Ore della lampada	Mostra il tempo di funzionamento cumulativo della lampada*.
	Sorgente	Visualizza la sorgente di ingresso attuale.
	Segnale ingresso	Visualizza le impostazioni del segnale in ingresso della sorgente in ingresso corrente.
	Risoluzione	Mostra la risoluzione.
	Modo Scansione	Mostra la modalità di scansione.
	Freq. refresh	Mostra la frequenza di aggiornamento.
	Formato 3D	Mostra il formato 3D del segnale di ingresso durante la proiezione 3D (Frame Packing, Side by Side o Top and Bottom).
	Info sinc	Mostra le informazioni del segnale di immagine. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.
	Profondità colore	Visualizza la profondità di colore e la differenza di colore.
	Stato	Fornisce informazioni riguardanti gli errori verificatisi nel proiettore. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.
	Numero di serie	Visualizza il numero di serie del proiettore.
Event ID	Viene visualizzato il registro errori dell'applicazione. 🖱️ p.117	
Versione	Main	Mostra la versione del firmware del proiettore.
	Video2	

* Il tempo di utilizzo cumulativo viene visualizzato come "0H" per le prime 10 ore. Oltre le 10 ore viene visualizzato come "10H", "11H" e così via.

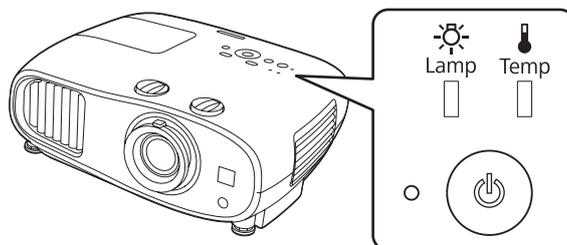
☐ Menu Reset

Funzione	Descrizione
Azzerare ore lampada	Consente di azzerare le ore di uso cumulativo della lampada su 0 H . Eseguire l'azzeramento quando si sostituisce la lampada.
Reset della memoria	Consente di ripristinare tutte le voci di Memoria alle impostazioni predefinite.
Azzerare tutto	Consente di ripristinare tutte le voci nel menu Configurazione ai valori predefiniti. I seguenti valori di regolazione non sono ripristinati ai valori predefiniti: Memoria, Allineamento pann., Uniformità colore, Ore della lampada, Lingua, impostazioni di rete.

Soluzione di problemi

Letture degli indicatori

È possibile controllare lo stato del proiettore dalle spie lampeggianti e accese (🔌), ○ (indicatore di operazione), ⬇️ e 🌡️ sul pannello di controllo.

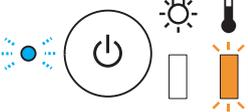
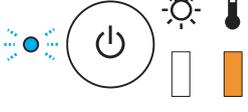


Per controllare lo stato del proiettore e per soluzioni ai problemi segnalati dagli indicatori, vedere la tabella che segue.

■ Stato degli indicatori durante un errore/avviso

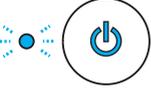
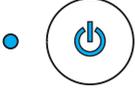
■ : Accesa 🌞 : Lampeggiante 🌡️ : Stato mantenuto □ : Off

Indicatore	Stato	Soluzione
 (blu)/(arancione)	Sostituire lampada	Occorre sostituire la lampada. Sostituirla con una nuova lampada il prima possibile. 📖 p.123 Se si continua a usare la lampada in tale stato, vi sono rischi di scoppio.
 (blu)/(arancione)	Avvert. temp. alta	È possibile continuare la proiezione. Se la temperatura risulterà di nuovo troppo elevata, la proiezione verrà interrotta automaticamente. <ul style="list-style-type: none"> • Se il proiettore è installato accanto a una parete, assicurarsi di lasciare almeno 20 cm tra la parete e la presa dell'aria del ventilatore. • Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo. 📖 p.119

Indicatore	Stato	Soluzione
 (blu)/(arancione)	Errore interno	Il proiettore presenta un funzionamento difettoso. Rimuovere la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il centro di riparazione Epson più vicino. ➡ Indirizzi utili per il proiettore Epson
 (blu)/(arancione)	Errore ventola Errore sensore	
 (blu)/(arancione)	Errore diaframma aut	
 (blu)/(arancione)	Err. alim. (Ballast)	
 (blu)/(arancione)	Errore lampada Anomalia lampada	La lampada presenta un problema o non si accende. <ul style="list-style-type: none"> • Scollegare il cavo di alimentazione e quindi controllare che la lampada non presenti crepature. ➡ p.123 Se la lampada non presenta crepature, rimontare la lampada e accendere il proiettore. Se la reinstallazione della lampada non risolve il problema oppure se la lampada presenta delle crepature, rimuovere la spina di alimentazione dalla presa di corrente e contattare il rivenditore locale o il centro di riparazione Epson più vicino. ➡ Indirizzi utili per il proiettore Epson • Controllare che il coperchio della lampada sia stato chiuso correttamente.
 (blu)/(arancione)	Errore temp. alta (Surriscaldamento)	La temperatura interna è troppo elevata. <ul style="list-style-type: none"> • La lampada si spegne automaticamente e la proiezione viene interrotta. Attendere cinque minuti circa. Quando la ventola si arresta, scollegare il cavo di alimentazione. • Se il proiettore è installato accanto a una parete, assicurarsi di lasciare almeno 20 cm tra la parete e la presa dell'aria del ventilatore. • Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo. ➡ p.119 • Se alla successiva riaccensione il problema non è risolto, interrompere l'uso del proiettore e rimuovere la spina di alimentazione dalla presa di corrente. Contattare il rivenditore locale o il centro di riparazione Epson più vicino. ➡ Indirizzi utili per il proiettore Epson • Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare Modo alta quota su On. ➡ Avanzate - Funzionamento - Modo alta quota p.95

■ Stato degli indicatori durante il normale funzionamento

■ : acceso ■ (con linee) : lampeggiante □ : spento

Indicatore	Stato	Soluzione
	Modalità standby	Quando si preme il tasto  sul telecomando o il tasto  sul pannello di controllo, la proiezione viene avviata dopo un breve istante.
 (blu)	Riscaldamento in corso	Il riscaldamento dura circa 30 secondi. Lo spegnimento viene disabilitato mentre il proiettore è in fase di riscaldamento.
	Raffreddamento in corso	Mentre il proiettore è in fase di raffreddamento, ogni altra operazione risulta disabilitata. Il proiettore entra in condizione di standby al termine del raffreddamento. Se, per qualsiasi ragione, il cavo di alimentazione viene scollegato durante il raffreddamento, attendere che la lampada sia sufficientemente raffreddata (circa 10 minuti), ricollegare il cavo di alimentazione e quindi premere il tasto  sul telecomando o il tasto  sul pannello di controllo.
 (blu)	Proiezione in corso	Il proiettore sta funzionando regolarmente.



- In condizioni di funzionamento normali, gli indicatori  e  risultano spenti.
- Quando la funzione **Illuminazione** è impostata su **Off**, tutti gli indicatori sono spenti in condizioni di proiezione normale. ➔ **Avanzate - Funzionamento - Illuminazione p.95**

Problemi non segnalati dagli indicatori

■ Verifica del problema

Controllare nella tabella che segue per verificare se il problema riscontrato viene menzionato e andare alla pagina appropriata per informazioni sulla risoluzione del problema.

	Problema	Pagina
Problemi relativi alle immagini	Nessuna immagine visualizzata. Non viene avviata la proiezione, l'area di proiezione è completamente oscurata o completamente blu.	p.108
	Le immagini in movimento proiettate da un computer non vengono visualizzate.	p.108
	Viene visualizzato "Non Supportato."	p.108
	Viene visualizzato il messaggio "Segnale Assente."	p.109
	Distorsione del keystone dell'immagine proiettata	p.109
	Le immagini sono confuse o sfocate.	p.109
	Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni.	p.109
	L'immagine appare tronca (grande) o ridotta, oppure viene proiettata solo una parte di immagine.	p.110
	I colori delle immagini non sono corretti. L'intera immagine viene visualizzata in tonalità viola o verdi, le immagini sono in bianco e nero o i colori appaiono spenti.*	p.110
	Le immagini risultano scure.	p.110
	La proiezione si interrompe automaticamente.	p.111
	La presentazione non si avvia	p.111
	Problemi con l'audio	Nessun audio o audio troppo basso
Problemi che si verificano all'avvio della proiezione	Il proiettore non si accende.	p.112
Problemi con il telecomando	Il telecomando non risponde.	p.112
Problemi con il pannello di controllo	Impossibile eseguire le impostazioni dal pannello di controllo.	p.113
Problemi con il 3D	Impossibile proiettare correttamente in 3D.	p.113
Problemi con HDMI	La funzione Link HDMI non risponde.	p.114
	Il nome di dispositivo non viene visualizzato nelle connessioni di dispositivi.	p.114
Problemi al dispositivo Bluetooth	Impossibile connettersi al dispositivo Bluetooth	p.114
	L'audio e la connessione del dispositivo Bluetooth si scollegano	p.115
Problemi con WirelessHD	Impossibile proiettare le immagini WirelessHD.	p.115
	Interferenza, distorsione o interruzione appaiono nella funzione HD wireless.	p.116
	La metà dell'immagine a sinistra o destra non è proiettata o l'immagine è raddoppiata.	p.116
Problemi di rete	Impossibile accedere alla rete tramite LAN wireless.	p.116
	L'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete.	p.117

* Poiché la riproduzione del colore varia tra monitor e display LCD di computer, l'immagine proiettata dal proiettore e le tonalità di colore visualizzate sul monitor potrebbero non corrispondere; tuttavia, ciò non è un difetto.

■ Problemi relativi alle immagini

Nessuna immagine visualizzata

Verifica	Soluzione
Il proiettore è acceso?	Premere il tasto  sul telecomando o il tasto  sul pannello di controllo.
Il cavo di alimentazione è collegato?	Collegare il cavo di alimentazione.
Gli indicatori sono spenti?	Scollegare e quindi ricollegare il cavo di alimentazione del proiettore. Controllare che il proiettore venga alimentato quando si preme il pulsante di accensione dopo aver effettuato il collegamento.
È presente un segnale di immagine in ingresso?	Verificare che il dispositivo collegato sia acceso. Quando Messaggi è su On dal menu Configurazione, i messaggi del segnale di immagine vengono visualizzati.  Avanzate - Schermo - Messaggi p.95
L'alimentazione dell'amplificatore audio-video è stata scollegata?	Se è collegato un amplificatore audio-video, verificare l'alimentazione dell'amplificatore.
Dal dispositivo è stato inviato un segnale di immagine?	Verificare che dal dispositivo collegato sia inviato un segnale di immagine.
Le impostazioni del menu Configurazione sono corrette?	Reimpostare tutte le impostazioni.  Reset - Azzera tutto p.103
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) Il collegamento è stato effettuato quando il proiettore o il computer era già acceso?	Se il collegamento viene effettuato quando il proiettore o il computer è già acceso, è possibile che il tasto Fn (tasto Funzione) per l'impostazione del segnale dell'immagine del computer su un'uscita esterna non funzioni. Spegnerne il computer e il proiettore, quindi riaccenderli.

Le immagini in movimento non vengono visualizzate

Verifica	Soluzione
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) Il segnale di immagine del computer è impostato sull'uscita esterna e sull'uscita al display LCD contemporaneamente?	A seconda delle specifiche del computer, le immagini in movimento potrebbero non venire visualizzate quando il computer è impostato per l'uscita contemporanea in esterno e sul display LCD. Modificare in modo che il segnale di immagine sia impostato per la sola uscita esterna. Per le specifiche del computer, vedere la documentazione fornita con il computer.

Viene visualizzato "**Non Supportato.**"

Verifica	Soluzione
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) La risoluzione del segnale di immagine e la frequenza di aggiornamento sono conformi al modo utilizzato?	Verificare il segnale di immagine in ingresso in Risoluzione dal menu Configurazione e controllare che corrisponda alla risoluzione del proiettore.  Informazioni - Info proiettore p.103  p.132

Viene visualizzato il messaggio "**Segnale Assente.**"

Verifica	Soluzione
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. 🖱️ p.21
È stata selezionata la porta di ingresso immagine corretta?	Cambiare l'immagine con i tasti sorgente sul telecomando. 🖱️ p.30
Il dispositivo collegato è acceso?	Accendere il dispositivo.
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) I segnali dell'immagine vengono trasmessi al proiettore?	<p>Modificare in modo che il segnale di immagine sia impostato sull'uscita esterna e non solo sull'uscita sul display LCD del computer. In alcuni modelli, se vengono trasmessi esternamente, i segnali delle immagini non vengono visualizzati sul display LCD. Per le specifiche del computer, vedere la documentazione fornita con il computer.</p> <p>Se il collegamento viene effettuato quando il proiettore o il computer è già acceso, è possibile che il tasto Fn (tasto funzione) per l'impostazione del segnale dell'immagine del computer su un'uscita esterna non funzioni. Spegnerne il computer e il proiettore, quindi riaccenderli.</p>

Distorsione del keystone dell'immagine proiettata

Verifica	Soluzione
La distorsione del keystone è regolata all'interno dell'intervallo di correzione?	Se si proietta l'immagine al di fuori dell'intervallo di correzione, potrebbe non essere possibile correggere completamente la distorsione del keystone. Installare il proiettore in orizzontale davanti allo schermo il più lontano possibile, quindi regolare la posizione della proiezione utilizzando lo scorrimento lento. 🖱️ p.16

Le immagini sono confuse o sfocate

Verifica	Soluzione
La messa a fuoco è stata regolata?	Regolare la messa a fuoco. 🖱️ p.32
Il coprilenti è montato?	Rimuovere il coprilenti.
Il proiettore si trova ad una distanza corretta?	Verificare il raggio di proiezione consigliato. 🖱️ p.18
Sull'obiettivo si è formata della condensa?	Se il proiettore viene spostato improvvisamente da un ambiente freddo ad uno caldo oppure se si verificano sbalzi di temperatura repentini, è possibile che sulla superficie dell'obiettivo si formi della condensa che può rendere l'immagine sfocata. Installare il proiettore nella stanza un'ora prima dell'utilizzo. Se il proiettore presenta tracce di condensa, spegnere il proiettore, scollegare il cavo di alimentazione e lasciarlo a riposo per un certo periodo.

Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni

Verifica	Soluzione
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. 🖱️ p.21

Verifica	Soluzione
Si utilizza un cavo prolunga?	Se viene utilizzato un cavo prolunga, le interferenze elettriche potrebbero alterare i segnali.
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) Le impostazioni Sync. e Tracking sono state regolate in modo corretto?	Il proiettore utilizza funzioni di regolazione automatiche per proiettare in condizioni ottimali. Tuttavia, a seconda del segnale, alcune funzioni potrebbero non venire regolate correttamente anche dopo la regolazione automatica. Se ciò si verifica, regolare le impostazioni di Tracking e Sync. dal menu Configurazione. ☛ Segnale - Tracking/Sync. p.90
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) È stata selezionata la risoluzione corretta?	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ☛ p.132

Parte dell'immagine è tronca (grande) o ridotta

Verifica	Soluzione
È stato selezionato il Formato corretto?	Selezionare il modo formato per l'abbinamento al segnale di ingresso in Formato dal menu Configurazione. ☛ Segnale - Formato p.90
La Posizione dell'immagine è stata regolata in modo corretto?	Regolare l'impostazione Posizione dal menu Configurazione. ☛ Segnale - Posizione p.90
(Solo durante la proiezione di segnali di immagine da computer) È stata selezionata la risoluzione corretta?	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ☛ p.132

I colori delle immagini non sono corretti

Verifica	Soluzione
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. ☛ p.21 Per le porte PC, assicurarsi che il connettore sia dello stesso colore della porta del cavo. ☛ p.21
Il contrasto è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione Contrasto dal menu Configurazione. ☛ Immagine - Contrasto p.88
Il colore è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione Avanzate dal menu Configurazione. ☛ Immagine - Avanzate p.88
(Solo durante la proiezione da un dispositivo video) L'intensità del colore e la tinta sono state regolate in modo corretto?	Regolare le impostazioni di Intensità colore e Tinta dal menu Configurazione. ☛ Immagine - Intensità colore/Tinta p.88

Le immagini risultano scure

Verifica	Soluzione
La luminosità dell'immagine è stata impostata in modo corretto?	Regolare l'impostazione Luminosità dal menu Configurazione. ☛ Immagine - Luminosità p.88

Verifica	Soluzione
Il contrasto è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione Contrasto dal menu Configurazione.  Immagine - Contrasto p.88
Occorre sostituire la lampada?	Quando si avvicina il momento di sostituire la lampada, le immagini diventano più scure e la qualità del colore peggiora. Quando ciò si verifica, sostituirla con una nuova lampada.  p.123

La proiezione si interrompe automaticamente

Verifica	Soluzione
Autospegnimento è abilitato?	Se il tempo impostato viene superato e il segnale in ingresso è assente, la lampada viene automaticamente spenta ed il proiettore entra in modalità di standby. Il proiettore esce dallo stato di standby quando si preme il tasto  sul telecomando o il tasto  sul pannello di controllo. Se si desidera disattivare l' Auto-spegnimento , cambiare l'impostazione su Off .  Avanzate - Funzionamento - Autospegnimento p.95

La presentazione non si avvia

Verifica	Soluzione
Il dispositivo di archiviazione USB utilizza una funzione di sicurezza?	Potrebbe non essere possibile utilizzare dispositivi di memorizzazione USB che integrano funzioni di sicurezza.

Disturbi

Nessun audio o audio troppo basso

Verifica	Soluzione
Il cavo audio è collegato correttamente?	Provare a scollegare il cavo dalla porta Audio Out e quindi ricollegarlo.
Il volume è troppo basso?	Regolare il volume in modo da poter ascoltare l'audio.  p.37
La connessione è realizzata tramite cavo HDMI?	Se non viene emesso audio quando si effettua la connessione con un cavo HDMI, impostare l'apparecchiatura collegata sull'uscita PCM.
Le impostazioni di Disp. uscita audio sono corrette?	Verificare che le impostazioni di Disp. uscita audio siano corrette nel menu Configurazione.  Impostazioni - Link HDMI - Disp. uscita audio p.92
Le impostazioni Audio Bluetooth sono corrette?	Utilizzare le seguenti impostazioni quando ci si connette ad un dispositivo audio Bluetooth. <ul style="list-style-type: none"> • Per riprodurre audio dagli altoparlanti del proiettore su un sistema audio-video, impostare Audio Bluetooth su Off. • Per riprodurre l'audio tramite dispositivi audio Bluetooth, impostare Audio Bluetooth su On.  Impostazioni - Bluetooth - Audio Bluetooth p.92

■ Problemi che si verificano all'avvio della proiezione

Il proiettore non si accende

Verifica	Soluzione
Il proiettore è acceso?	Premere il tasto  sul telecomando o il tasto  sul pannello di controllo.
La funzione Child lock è impostata su On ?	Quando la funzione Child lock è impostata su On dal menu Configurazione, tenere premuto il tasto  sul pannello di controllo per circa tre secondi oppure eseguire operazioni con il telecomando. ➡ Impostazioni - Impostazione blocco - Child lock p.92
Gli indicatori si accendono e si spengono quando viene toccato il cavo di alimentazione?	Spegnere il proiettore, quindi scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione del proiettore. Se il problema persiste, interrompere l'uso del proiettore, rimuovere la spina di alimentazione dalla presa di corrente e contattare il rivenditore locale o il centro informazioni più vicino. ➡ <i>Indirizzi utili per il proiettore Epson</i>
Il coperchio delle lampade e le lampade sono montati correttamente?	Se la lampada o il coperchio della lampada non sono montati correttamente, non è possibile accendere il proiettore. Controllare come sono stati installati. ➡ p.123

■ Problemi con il telecomando

Il telecomando non risponde

Verifica	Soluzione
L'area di emissione della luce del telecomando punta verso il ricevitore telecomando sul proiettore durante il funzionamento?	Puntare il telecomando verso il ricevitore telecomando. Inoltre, verificare il raggio d'azione. ➡ p.28
Il telecomando è troppo distante dal proiettore?	Verificare il raggio d'azione. ➡ p.28
La luce del sole diretta o la luce intensa proveniente da lampade fluorescenti viene riflessa nel ricevitore telecomando?	Installare il proiettore in una posizione in cui la luce non viene riflessa nel ricevitore telecomando.
Le batterie sono esaurite? Sono state inserite in modo corretto?	Accertarsi che le batterie siano inserite in modo corretto oppure, se necessario, sostituirle con batterie nuove. ➡ p.28
Il telecomando è puntato verso il WirelessHD Transmitter quando si aziona il tasto di comando WirelessHD Transmitter? (solo EH-TW6700W)	Assicurarsi di puntare il telecomando verso il WirelessHD Transmitter quando si utilizza il tasto di comando WirelessHD Transmitter sul telecomando. ➡ p.69

■ Problemi con il pannello di controllo

Impossibile eseguire le impostazioni dal pannello di controllo

Verifica	Soluzione
Blocco funzionamento è impostato su Blocco completo o Blocco parziale ?	Quando Blocco funzionamento è impostato su Blocco completo nel menu Configurazione, tutte le operazioni con i tasti sul pannello di controllo sono disattivate, quando Blocco parziale è attivato, è disponibile solo il tasto  sul pannello di controllo. Eseguire operazioni dal telecomando. ➔ Impostazioni - Impostazione blocco - Blocco funzionamento p.92

■ Problemi con il 3D

Impossibile proiettare correttamente in 3D

Verifica	Soluzione
Gli occhiali 3D sono accesi?	Accendere gli occhiali 3D.
L'immagine in proiezione è un'immagine 3D?	Se il proiettore sta proiettando un'immagine 2D o se si verifica un errore sul proiettore che impedisce la proiezione dell'immagine 3D, non risulta possibile guardare immagini 3D anche se si stanno indossando gli occhiali 3D.
L'immagine in ingresso è in 3D?	Verificare che l'immagine in ingresso sia compatibile 3D. Poiché la maggior parte delle trasmissioni TV non contiene un segnale in formato 3D, la ricezione 3D deve essere impostata manualmente.
La funzione Visualizzazione 3D è impostata su 2D ?	Se Visualizzazione 3D è su 2D dal menu Configurazione, il proiettore non passa automaticamente al 3D anche se si riceve in ingresso un'immagine in 3D. Impostare Visualizzazione 3D su 3D o Auto . ➔ Segnale - Impostazione 3D - Visualizzazione 3D p.90
Il Formato 3D è impostato correttamente?	A meno che il formato 3D del dispositivo audio-video e il Formato 3D del proiettore siano gli stessi, una parte dell'immagine potrebbe non venir visualizzata. Verificare che le impostazioni del Formato 3D del proiettore corrispondano alle impostazioni del formato 3D del dispositivo audio-video. ➔ Segnale - Impostazione 3D - Formato 3D p.90 Quando si modifica il Formato 3D , impostare Visualizzazione 3D su 3D , e quindi premere il tasto  .
La visione avviene all'interno del raggio di ricezione?	Se la distanza tra il proiettore e gli occhiali 3D supera 10 m, la connessione potrebbe interrompersi. Spostare gli occhiali 3D più vicino al proiettore.
Il pairing è stato eseguito correttamente?	Esecuzione del pairing. ➔ p.52
Sono presenti nelle vicinanze dei dispositivi che causano interferenze radio?	Quando si utilizzano in contemporanea altri dispositivi con banda di frequenza a 2,4 GHz, quali dispositivi di comunicazione Bluetooth, LAN wireless (IEEE802.11b/g) o forni a microonde, possono verificarsi interferenze radio, l'immagine può venire interrotta o la comunicazione risultare impossibile. Non utilizzare il proiettore accanto a tali dispositivi.

■ Problemi con HDMI

La funzione Link HDMI non risponde

Verifica	Soluzione
Si sta utilizzando un cavo conforme agli standard HDMI?	Le operazioni non sono possibili con cavi che non soddisfano gli standard HDMI.
Il dispositivo collegato soddisfa gli standard CEC HDMI?	Se il dispositivo collegato non soddisfa gli standard CEC HDMI, non può essere azionato anche se collegato alla porta HDMI. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo collegato. Inoltre, premere il tasto  e quindi verificare che il dispositivo sia disponibile in Connes. periferica .  p.73
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per l'uso della funzione Link HDMI siano collegati in modo saldo.  p.72
L'amplificatore o il registratore DVD è acceso?	Impostare ciascun dispositivo in stato di standby. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo collegato. Se è stato collegato un diffusore e altro ancora, impostare l'apparecchiatura collegata sull'uscita PCM.
È stato collegato un nuovo dispositivo o la connessione è cambiata?	Se la funzione CEC per un dispositivo collegato deve essere reimpostata, ad esempio quando un nuovo dispositivo viene collegato o la connessione viene cambiata, potrebbe essere necessario riavviare il dispositivo.
Sono collegati molti lettori multimediali?	È possibile collegare contemporaneamente fino a 3 lettori multimediali che soddisfano gli standard HDMI CEC.

Il nome di dispositivo non viene visualizzato in connessioni periferica

Verifica	Soluzione
Il dispositivo collegato soddisfa gli standard CEC HDMI?	Se il dispositivo collegato non soddisfa gli standard CEC HDMI, non verrà visualizzato. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo collegato.

■ Problemi al dispositivo Bluetooth

Impossibile connettersi al dispositivo Bluetooth

Verifica	Soluzione
È stata effettuata una ricerca del dispositivo?	Quando ci si collega ad un dispositivo Bluetooth per la prima volta, o quando si passa ad un altro dispositivo Bluetooth, eseguire Cerca disp. Bluetooth .  p.23
Il dispositivo supporta la protezione del copyright (SCMS-T)?	Non è possibile collegare un dispositivo Bluetooth che non supporti la protezione del copyright (SCMS-T).
Il dispositivo è basato su A2DP?	Non è possibile collegare un dispositivo Bluetooth che non supporti A2DP.

L'audio e la connessione del dispositivo Bluetooth si scollegano

Verifica	Soluzione
Sono presenti ostacoli tra il proiettore e il dispositivo Bluetooth?	Verificare che non siano presenti ostacoli tra il proiettore e il dispositivo Bluetooth, e modificare le loro posizioni per migliorare la comunicazione.
Il dispositivo è collegato entro la distanza di comunicazione specificata?	Se la distanza tra il proiettore e il dispositivo Bluetooth supera 10 m, la connessione potrebbe interrompersi. Spostare il dispositivo Bluetooth più vicino al proiettore.
Sono presenti dispositivi wireless o forni a microonde nelle vicinanze?	Se il dispositivo è utilizzato contemporaneamente ad altri dispositivi wireless o forni a microonde, potrebbero verificarsi interferenze con le onde radio e l'immagine e l'audio potrebbero interrompersi. Evitare che dispositivi possano provocare interferenze.

■ Problemi con WirelessHD (solo EH-TW6700W)

Impossibile proiettare le immagini WirelessHD

Verifica	Soluzione
Il cavo che collega il WirelessHD Transmitter in dotazione soddisfa gli standard HDMI?	Se il cavo non è conforme agli standard HDMI, l'azionamento non risulta possibile.
La funzione WirelessHD è impostata su Off ?	Quando WirelessHD è su Off dal menu Configurazione, la proiezione non risulta possibile per i segnali WirelessHD in ingresso. Impostare WirelessHD su On , quindi premere il tasto  . Impostazioni - WirelessHD - WirelessHD p.92
I segnali in ricezione rientrano nel raggio di trasmissione WirelessHD?	Verificare il raggio entro il quale il trasmettitore WirelessHD è in grado di comunicare ed effettuare la visione all'interno di tale raggio.  p.68
Il WirelessHD Transmitter in dotazione è acceso?	Controllare la spia di alimentazione sul WirelessHD Transmitter. Se non è presente alimentazione di corrente, assicurarsi che il connettore dell'adattatore CA sia saldamente collegato e quindi accendere l'interruttore di alimentazione.
L'indicatore WirelessHD del WirelessHD Transmitter in dotazione è spento?	Il trasmettitore WirelessHD non riesce a comunicare con il proiettore. Verificare il raggio entro il quale il trasmettitore WirelessHD è in grado di comunicare ed effettuare il posizionamento all'interno di tale raggio.
L'indicatore Link del WirelessHD Transmitter in dotazione è spento?	Non viene emesso alcun segnale dal dispositivo audio-video collegato al WirelessHD Transmitter. Verificare che i cavi dal dispositivo audio-video e il WirelessHD Transmitter siano saldamente collegati.
Si è accumulata polvere nelle fessure di ventilazione del WirelessHD Transmitter?	È presente uno sfiatatoio dell'aria sulla parte inferiore del WirelessHD Transmitter. La comunicazione potrebbe non risultare possibile se della polvere si è accumulata nella fessura. Installare il proiettore in modo che la polvere non si accumuli nella fessura di ventilazione.
Il proiettore e il WirelessHD Transmitter sono rivolti tra loro nel modo corretto?	Posizionare il proiettore e il WirelessHD Transmitter in modo che siano rivolti uno verso l'altro.

Interferenza, distorsione o interruzione appaiono nella funzione HD wireless

Verifica	Soluzione
I segnali in ricezione rientrano nel raggio di trasmissione WirelessHD?	Verificare il raggio entro il quale il trasmettitore WirelessHD è in grado di comunicare ed effettuare la visione all'interno di tale raggio. 🖱️ p.68
Sono presenti degli ostacoli tra il WirelessHD Transmitter e il proiettore?	Poiché il trasmettitore WirelessHD comunica utilizzando un'onda elettromagnetica a fascio concentrato, se sono presenti persone o oggetti nel percorso di comunicazione, possono verificarsi effetti dannosi per l'immagine. Assicurarsi che non vi siano ostacoli tra il WirelessHD Transmitter e il proiettore entro il raggio di trasmissione WirelessHD. 🖱️ p.68
La ricezione è troppo fiavole?	<p>Se le trasmissioni non sono abbastanza potenti, la comunicazione potrebbe risultare poco stabile.</p> <p>Verificare la Ricezione video in fase di installazione del trasmettitore, in quanto è spesso possibile migliorare la potenza di trasmissione spostando il WirelessHD Transmitter o modificandone la direzione. 🖱️ Impostazioni - WirelessHD - Ricezione video p.92</p> <p>La potenza di trasmissione può variare a seconda dell'ambiente oppure può divenire poco stabile. Durante la fase di verifica della Ricezione video, installare il trasmettitore in un luogo dove il valore visualizzato rimanga fisso. 🖱️ Impostazioni - WirelessHD - Ricezione video p.92</p>

La metà dell'immagine a sinistra o destra non è proiettata o l'immagine è raddoppiata

Verifica	Soluzione
La ricezione è troppo fiavole?	Verificare la Ricezione video in fase di installazione del trasmettitore, in quanto è spesso possibile migliorare la potenza di trasmissione spostando il WirelessHD Transmitter o modificandone la direzione. 🖱️ Impostazioni - WirelessHD - Ricezione video p.92

■ Problemi di rete

Impossibile accedere alla rete tramite LAN wireless

Verifica	Soluzione
Alim. LAN wireless è impostato su Off ?	Impostare Alim. LAN wireless su On nel menu di Configurazione. Se è già impostato su On , impostare Alim. LAN wireless su Off , e quindi impostarlo di nuovo su On . 🖱️ Rete - Alim. LAN wireless p.99
La frase password è corretta?	Si noti che la frase password distingue fra maiuscole e minuscole; le lettere maiuscole e minuscole vengono considerate caratteri differenti. Se è stata dimenticata la frase password, impostarne una nuova. 🖱️ Rete - Configurazione di rete - Sicurezza - Frase password p.101

Verifica	Soluzione
È stato controllato l'Event ID?	Controllare il numero Event ID ed eseguire i passaggi seguenti.  Informazioni - Info proiettore - Event ID p.103  p.117

L'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete

Verifica	Soluzione
Sono presenti ostacoli tra il punto di accesso e il dispositivo connesso?	Controllare che non ci siano ostacoli tra il punto d'accesso, il computer, il dispositivo mobile, il computer e il proiettore e modificarne le posizioni per migliorare la comunicazione.
La distanza tra il punto di accesso e il dispositivo connesso è troppo lontana?	Accertarsi che il punto d'accesso, il dispositivo mobile, il computer e il proiettore non siano troppo distanti tra loro. Avvicinarli e riprovare ad effettuare la connessione.
Sono presenti dispositivi Bluetooth o forni a microonde nelle vicinanze?	Se la connessione wireless è lenta o se l'immagine proiettata contiene rumore, controllare l'eventuale presenza di interferenza da parte di altri apparecchi, come dispositivi Bluetooth o microonde. Allontanare il dispositivo che produce interferenze o espandere la larghezza di banda wireless.
Sono presenti troppi dispositivi connessi?	Ridurre il numero di dispositivi collegati se la velocità di connessione diminuisce.

Informazioni su Event ID

Controllare l'Event ID ed eseguire la soluzione indicata di seguito. Se non si è in grado di risolvere il problema, contattare il rivenditore locale o il centro di riparazione Epson più vicino.

 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Event ID	Causa	Soluzione
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	La comunicazione via rete è instabile.	Controllare lo stato della comunicazione di rete e riprovare a collegarsi dopo aver atteso un po'.
0432 0435	Non è possibile avviare il software di rete.	Riavviare il proiettore.
0433	Non è possibile trasferire un'immagine che è stata trasferita.	Riavviare il software di rete.
0484	La comunicazione è stata interrotta dal computer.	
04FE	Il software di rete si è arrestato inaspettatamente.	Controllare lo stato della comunicazione di rete. Attendere un po' e quindi provare a ricollegarsi.

Event ID	Causa	Soluzione
0479 04FF	Si è verificato un errore di sistema nel proiettore.	Riavviare il proiettore.
0891	Non è possibile trovare lo stesso punto di accesso SSID.	Impostare il computer, il punto di accesso e il proiettore sullo stesso SSID.
0892	Errore di corrispondenza fra tipo di autenticazione WPA e WPA2.	Controllare che l'impostazione della sicurezza LAN wireless sia corretta.
0894	La comunicazione è stata interrotta a causa di una connessione eseguita con il punto di accesso errato.	Consultare l'amministratore di rete e seguire le istruzioni fornite.
0898	Impossibile acquisire il DHCP.	Controllare che il server DHCP funzioni correttamente. Spegnerne il DHCP se non viene utilizzato. ➡ Rete - Configurazione di rete - LAN wireless - Impostazioni IP - DHCP p.99
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Altri errori di connessione	Se riavviando il proiettore o il software di rete il problema non viene risolto, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ➡ Indirizzi utili per il proiettore Epson



Manutenzione

Pulizia delle parti

Occorre pulire il proiettore se risulta sporco o se si riscontra un peggioramento della qualità delle immagini proiettate.



Avvertenza

Non utilizzare spray contenenti gas infiammabili per rimuovere polvere e sporcizia dall'obiettivo del proiettore, dal filtro dell'aria e altre parti. Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa dell'elevata temperatura interna della lampada.

■ Pulizia del filtro dell'aria

Pulire il filtro dell'aria se si riscontrano accumuli di polvere o quando viene visualizzato il messaggio che segue. **"Il proiettore è surriscaldato. Assicurarsi che niente blocchi il foro di aerazione e pulire o sostituire il filtro."**

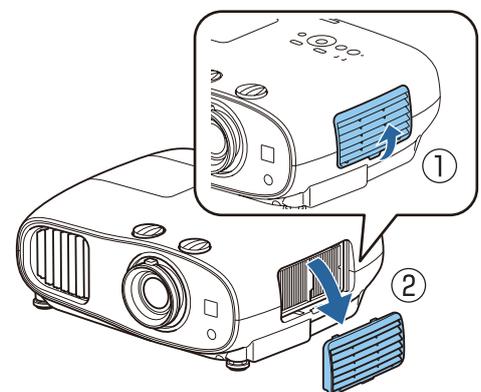
Attenzione

- Se sul filtro dell'aria si accumula polvere, la temperatura interna del proiettore potrebbe salire causando problemi di funzionamento e riducendo la durata di utilizzo del motore ottico. Si consiglia di pulire il filtro dell'aria almeno una volta ogni tre mesi. Se il proiettore viene utilizzato in un ambiente particolarmente polveroso, la pulizia delle parti deve essere eseguita con più frequenza.
- Non lavare il filtro dell'aria in acqua. Non utilizzare detergenti o solventi.
- Spazzolare leggermente il filtro dell'aria per pulirlo. Se si utilizza la spazzola con troppa energia, la polvere entrerà nel filtro dell'aria e non potrà essere rimossa.

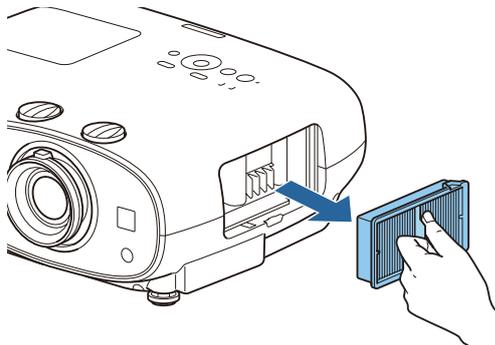
1 Premere il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo per spegnere il proiettore, quindi scollegare il cavo di alimentazione.

2 Rimuovere il coperchio del filtro dell'aria.

Inserire un dito nella linguetta del coperchio del filtro dell'aria ed estrarlo verso il basso.

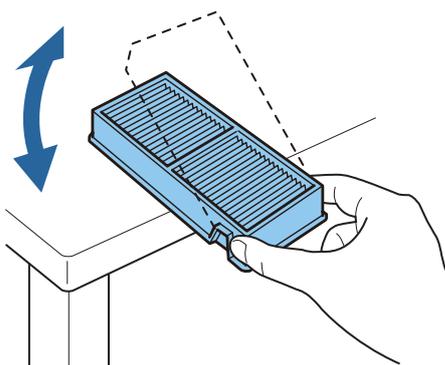


- 3** Rimuovere il filtro dell'aria.
Afferrare la manopola al centro del filtro dell'aria e tirare per estrarlo.



- 4** Tenere il filtro dell'aria con la superficie rivolta verso il basso e battere 4 o 5 volte per rimuovere la polvere.

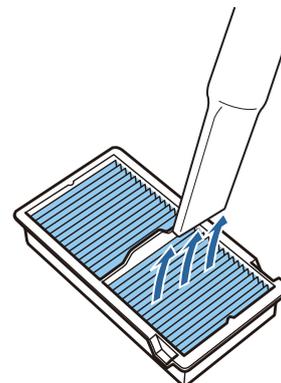
Voltarlo e ripetere l'operazione sul lato opposto.



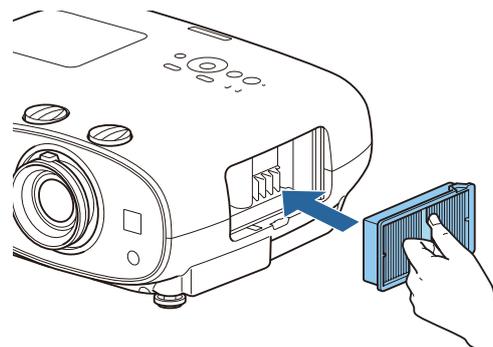
Attenzione

Non colpire il filtro dell'aria troppo energicamente per evitare di deformarlo o spaccarlo, rendendolo così inutilizzabile.

- 5** Rimuovere la polvere residua dal filtro dell'aria utilizzando un aspirapolvere dal lato anteriore.

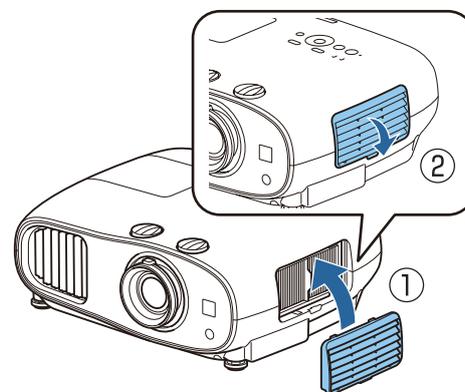


- 6** Installare il filtro dell'aria.
Afferrare il filtro dell'aria per la manopola posta al centro e inserirlo tenendolo dritto.



- 7** Installare il coperchio del filtro dell'aria.

Chiudere il fermo superiore e quindi quello inferiore.



■ Pulizia dell'unità principale

Prima della pulizia, accertarsi di scollegare l'adattatore di ricarica dalla presa di corrente.

Pulire la superficie del proiettore strofinandola delicatamente con un panno morbido.

Se è particolarmente sporca, inumidire il panno con dell'acqua contenente una piccola quantità di detergente neutro e strizzarlo a fondo prima di utilizzarlo per strofinare la superficie.

Attenzione

Per pulire la superficie del proiettore, non utilizzare sostanze volatili quali cera, alcol o solvente per vernici. La qualità dell'involucro potrebbe cambiare o la vernice potrebbe staccarsi.

■ Pulizia dell'obiettivo

Prima della pulizia, accertarsi di scollegare l'adattatore di ricarica dalla presa di corrente.

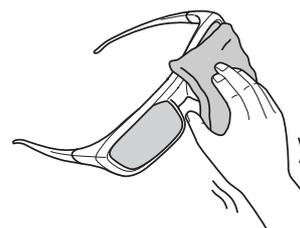
Utilizzare un panno per la pulizia dei vetri disponibile in commercio per rimuovere delicatamente lo sporco dall'obiettivo.

Attenzione

Non strofinare l'obiettivo con materiali abrasivi o maneggiarlo con incuria, in quanto potrebbe venire facilmente danneggiato.

■ Pulizia degli occhiali 3D

Utilizzare un panno per la pulizia dei vetri disponibile in commercio per rimuovere delicatamente lo sporco dall'obiettivo.



Attenzione

- Non strofinare le lenti degli occhiali con materiali abrasivi o maneggiarle con incuria, in quanto potrebbero venire facilmente danneggiate.
- Quando sono necessari interventi di manutenzione, scollegare l'adattatore di carica USB dalla presa elettrica e verificare che tutti i cavi siano scollegati.



Gli occhiali 3D contengono delle batterie ricaricabili. Attenersi alle normative locali per lo smaltimento.

Sostituzioni periodiche dei materiali di consumo

■ Intervallo di sostituzione del filtro dell'aria

- Se il messaggio viene visualizzato anche nel caso in cui il filtro dell'aria sia stato pulito  [p.119](#)

■ Intervallo di sostituzione lampada

- Il messaggio che segue viene visualizzato all'avvio della proiezione:
Occorre sostituire la lampada. Contattare il rivenditore del proiettore Epson o visitare il sito www.epson.com per l'acquisto.
- L'immagine proiettata risulta più scura o si riscontra un peggioramento della qualità.



- Il messaggio relativo alla sostituzione della lampada viene visualizzato dopo 3400H per prevenire la diminuzione della luminosità e della qualità delle immagini proiettate. Il tempo di visualizzazione del messaggio varia a seconda della situazione d'uso, ad esempio in funzione dell'impostazione del modo colore e altro ancora.
Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Quando viene visualizzato il messaggio relativo alla sostituzione della lampada, sostituire la lampada con una nuova il prima possibile anche se funziona ancora.
- A seconda delle caratteristiche della lampada e del metodo di utilizzo, è possibile che si scurisca o che non funzioni più anche prima che venga visualizzato il messaggio di allarme. Tenere sempre un'unità lampada di riserva a portata di mano in caso di necessità.

Sostituzione dei materiali di consumo

Sostituzione del filtro dell'aria



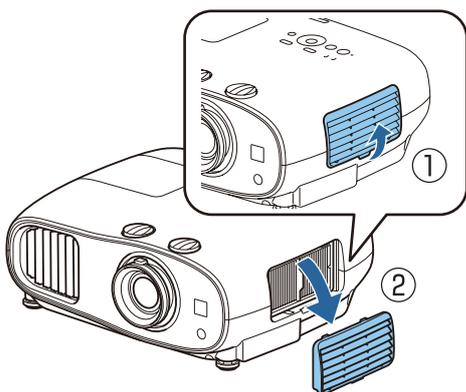
Smaltire i filtri dell'aria usati correttamente in conformità con le normative locali.

Materiale: Polipropilene

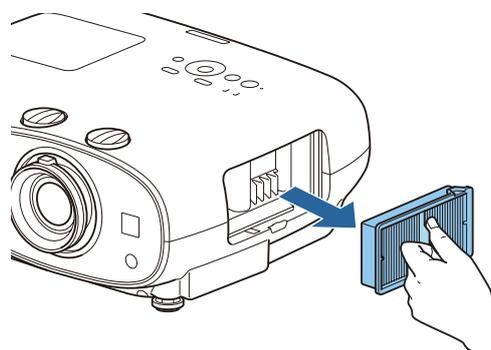
- 1** Premere il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo per spegnere il proiettore, quindi scollegare il cavo di alimentazione.

- 2** Rimuovere il coperchio del filtro dell'aria.

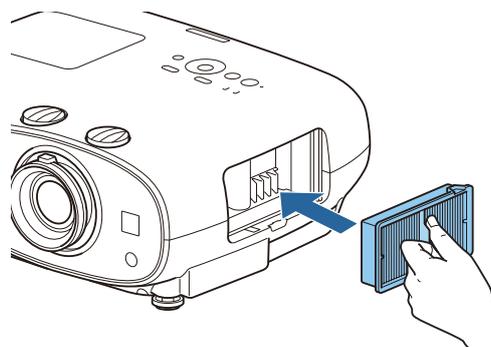
Inserire un dito nella linguetta del coperchio del filtro dell'aria ed estrarlo verso il basso.



- 3** Rimuovere il filtro dell'aria usato.
Afferrare la manopola al centro del filtro dell'aria e tirare per estrarlo.

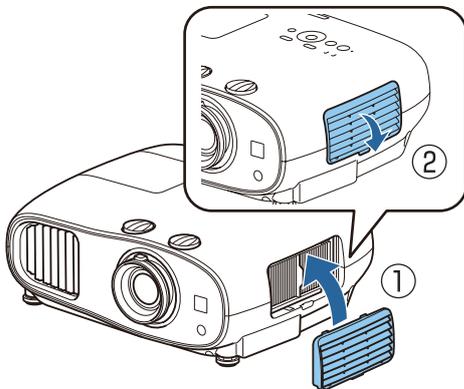


- 4** Installare il nuovo filtro dell'aria.
Afferrare il filtro dell'aria per la manopola posta al centro e inserirlo tenendolo diritto.



5 Installare il coperchio del filtro dell'aria.

Chiudere il fermo superiore e quindi quello inferiore.



Sostituzione della lampada

⚠ Avvertenza

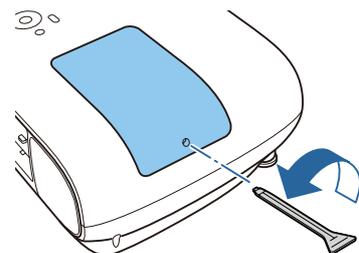
Se occorre sostituire la lampada perché non emette più luce, è possibile che sia rotta. Se si deve sostituire la lampada di un proiettore sospeso a soffitto, presumere sempre che la lampada sia crepata e quindi rimuovere il coperchio della lampada con cautela. Quando si apre il coperchio della lampada, possono fuoriuscire delle minuscole schegge di vetro. Se delle schegge entrano negli occhi o nella bocca, contattare immediatamente un medico.

⚠ Attenzione

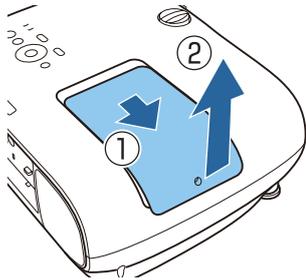
- Non toccare il coperchio della lampada immediatamente dopo lo spegnimento del proiettore, in quanto può ancora essere caldo. Attendere che la lampada si sia sufficientemente raffreddata prima di rimuoverne il coperchio. In caso contrario, esistono rischi di scottature.
- Si consiglia di utilizzare lampade opzionali EPSON originali. L'utilizzo di lampade non originali può influire sulla qualità della proiezione e sulla sicurezza. Qualsiasi danno o guasto causato dall'utilizzo di lampade non originali potrebbe non essere coperto dalla garanzia Epson.

1 Premere il tasto  sul telecomando o sul pannello di controllo per spegnere il proiettore, quindi scollegare il cavo di alimentazione.

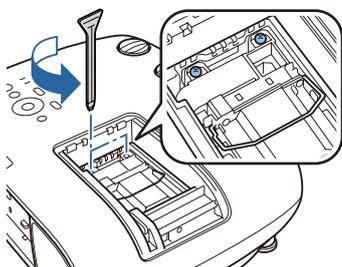
2 Allentare la vite di fissaggio del coperchio della lampada.



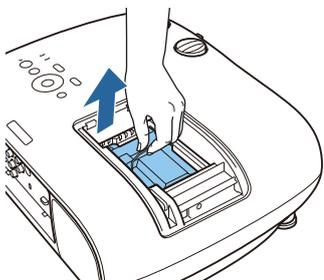
- 3** Rimuovere il coperchio della lampada.
Far scorrere orizzontalmente in avanti il coperchio della lampada e rimuoverlo.



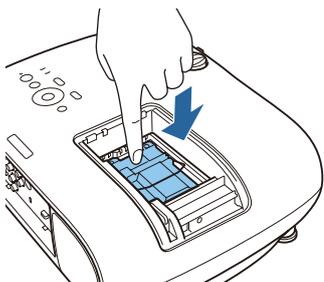
- 4** Allentare le due viti di fissaggio della lampada.



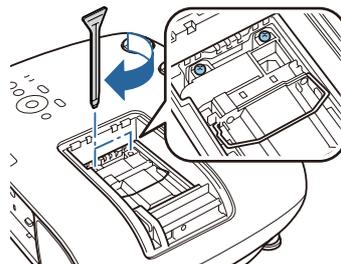
- 5** Rimuovere la lampada usata.
Afferrare saldamente l'impugnatura ed estrarre verso l'esterno.



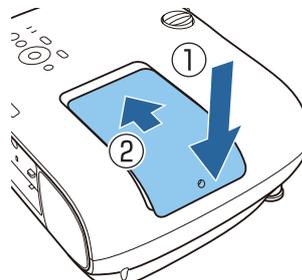
- 6** Posizionare la nuova lampada.
Assicurarsi che la lampada sia rivolta nella direzione corretta e premerla in posizione.



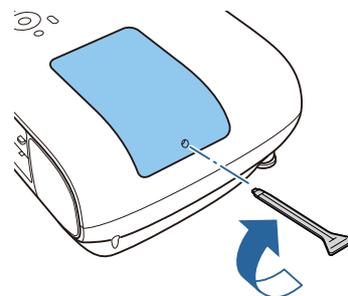
- 7** Serrare le due viti di fissaggio della lampada.



- 8** Riposizionare il coperchio della lampada.
Far scorrere il coperchio nella posizione originale.



- 9** Stringere la vite di fissaggio del coperchio della lampada.



 **Avvertenza**

Non smontare o modificare la lampada. Se viene installata e utilizzata una lampada modificata o smontata si potrebbero verificare incendi, scosse elettriche o incidenti.

 **Attenzione**

- Assicurarsi di avere installato saldamente la lampada e il coperchio della lampada. Se l'installazione non è corretta, il proiettore non si accende.
- La lampada contiene mercurio (Hg). Smaltire le lampade usate conformemente alle normative e ai regolamenti locali sullo smaltimento dei tubi fluorescenti.

 **Reset delle ore di funzionamento della lampada**

Dopo aver sostituito la lampada, assicurarsi di azzerare le ore di funzionamento della lampada.

Il proiettore registra il tempo in cui la lampada rimane accesa e un messaggio e un indicatore informano quando è arrivato il momento di sostituirla.

1 Accendere il proiettore.

2 Premere il tasto  .
Viene visualizzato il menu Configurazione.

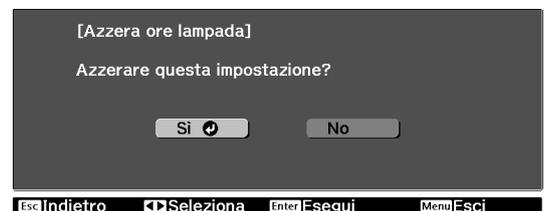
3 Selezionare **Reset - Azzerare ore lampada**.

Viene visualizzato un messaggio di conferma dell'azzeramento.



4 Utilizzare i tasti  per selezionare **Sì**, quindi premere il tasto  per eseguire.

Le ore di funzionamento della lampada vengono azzerate.





Allineamento pann.

Regolare lo scostamento di colore dei pixel dello schermo LCD. È possibile regolare i pixel orizzontalmente e verticalmente di 0.125 pixel entro un intervallo di ± 3 pixel.



- La qualità dell'immagine può diminuire dopo l'esecuzione dell'allineamento LCD.
- Le immagini per i pixel che si estendono oltre il bordo dello schermo di proiezione non vengono visualizzate.

1

Premere il tasto durante la proiezione e selezionare **Comm.** da **Avanzate**.

2

Selezionare **Allineamento pann.**, quindi premere il tasto .



3

Abilitare **Allineamento pann.**



- (1) Selezionare **Allineamento pann.**, quindi premere il tasto .
- (2) Selezionare **On**, quindi premere il tasto .
- (3) Premere il tasto per tornare alla schermata precedente.

4

Selezionare il colore da regolare.

- (1) Selezionare **Seleziona colore**, quindi premere il tasto .
- (2) Selezionare **R** (rosso) o **B** (blu), quindi premere il tasto .
- (3) Premere il tasto per tornare alla schermata precedente.

5

Selezionare il colore della griglia visualizzata quando si eseguono le regolazioni da **Colore pattern**.

- (1) Selezionare **Colore pattern**, quindi premere il tasto .
- (2) Selezionare una combinazione di R (rosso), G (verde) e B (blu) per il colore della griglia.

R/G/B: visualizza una combinazione di tutti i tre colori, ossia rosso, verde e blu. Il colore effettivo della griglia è bianco.

R/G: disponibile quando si seleziona **R** da **Seleziona colore**. Visualizza una combinazione di due colori, ossia rosso e verde. Il colore effettivo della griglia è giallo.

G/B: disponibile quando si seleziona **B** da **Seleziona colore**. Visualizza una combinazione di due colori, ossia verde e blu. Il colore effettivo della griglia è ciano.

- (3) Premere il tasto per tornare alla schermata precedente.

6

Selezionare **Avvia regolazioni**, quindi premere il tasto . Quando viene visualizzato il messaggio, premere nuovamente il tasto .

La regolazione viene avviata. Le regolazioni vengono eseguite ai quattro angoli, a partire dall'angolo in alto a sinistra.



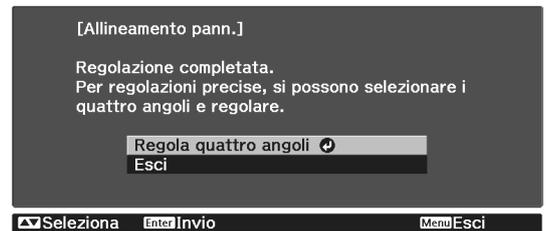
Durante la regolazione, l'immagine può apparire distorta. L'immagine viene ripristinata una volta completate le regolazioni.

7

Utilizzare i tasti , ,  e  per effettuare le regolazioni e premere il tasto  per spostarsi sul punto di regolazione successivo.

8

Una volta regolati tutti i quattro angoli, selezionare **Esci**, quindi premere il tasto .



Se si ritiene necessario effettuare ulteriori regolazioni dopo aver corretto tutti i quattro punti, selezionare **Seleziona intersezione e regola** e quindi continuare ad effettuare regolazioni.

Uniformità colore (solo EH-TW6800)

Se i colori nell'immagine proiettata non sono omogenei, è possibile regolare la tonalità di colore di tutta l'immagine in **Uniformità colore**.



Il tono colore potrebbe non essere uniforme anche dopo l'esecuzione dell'uniformità del colore.

1 Premere il tasto  durante la proiezione e selezionare **Comm.** da **Avanzate**.

2 Selezionare **Uniformità colore**, quindi premere il tasto .

Viene visualizzata la seguente schermata.



Uniformità colore: Attiva o disattiva l'uniformità del colore.

Livello regolazione: Esistono otto livelli da bianco a grigio fino a nero. È possibile regolare ciascun livello singolarmente.

Avvia regolazioni: avvia le regolazioni di uniformità del colore.

Reset: ripristina tutte le regolazioni e le impostazioni di **Uniformità colore** ai valori predefiniti.



Durante la regolazione di **Uniformità colore**, l'immagine può apparire distorta. L'immagine viene ripristinata una volta completate le regolazioni.

3 Selezionare **Uniformità colore**, quindi premere il tasto .

4 Impostarlo su **On**, quindi premere il tasto .

5 Selezionare **Livello regolazione**, quindi premere il tasto .

6 Utilizzare i tasti  per impostare il livello di regolazione.

7 Premere il tasto  per tornare alla schermata precedente.

8 Selezionare **Avvia regolazioni**, quindi premere il tasto .

9 Selezionare l'area da regolare, quindi premere il tasto .

Regolare innanzitutto le aree esterne e quindi regolare l'intero schermo.



10 Utilizzare i tasti   per selezionare il colore da regolare, quindi utilizzare i tasti   per effettuare la regolazione.

Premere il tasto  per diminuire il tono colore. Premere il tasto  per rafforzare il tono colore.



11 Tornare al passaggio 5 e regolare ciascun livello.

12 Per completare la regolazione, premere il tasto .

Informazioni su PJLink (solo EH-TW6800)

PJLink Class1, creato dalla JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), è un protocollo standard per il controllo dei proiettori compatibili con la rete e fa parte del progetto di standardizzazione dei protocolli di controllo dei proiettori.

Il proiettore è conforme allo standard PJLink Class1 creato dalla JBMIA.

Prima di utilizzare la funzione PJLink, è necessario configurare le impostazioni di rete. Per maggiori informazioni sulle impostazioni di rete, vedere di seguito.

 [p.99](#)

È conforme a tutti i comandi ad eccezione dei seguenti comandi definiti da PJLink Class1 in base alla verifica di adattabilità dello standard PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Comandi non compatibili**

Funzione		Comando PJLink
Impostazioni di A/V Mute	Impostazione di A/V Mute delle immagini	AVMT 11
	Impostazione di A/V Mute dell'audio	AVMT 21

- **I nomi degli ingressi definiti da PJLink e le sorgenti del proiettore corrispondenti**

Sorgente	Comando PJLink
PC	INPT 11
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52

- Il nome del produttore viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del produttore"

EPSON

- Il nome del modello viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del prodotto"

EPSON TW6800

Accessori opzionali e materiali di consumo

I seguenti accessori opzionali e componenti soggetti a usura sono disponibili in commercio per rispondere a ogni tipo di esigenza. L'elenco degli accessori opzionali e dei componenti soggetti a usura è valido a partire da: giugno 2016. Le specifiche degli accessori sono soggette a modifiche senza preavviso.

Varia a seconda del Paese di acquisto.

Elementi opzionali

Nome	Nr. modello	Descrizione
Montaggio a soffitto*	ELPMB20 ELPMB22 ELPMB30	Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore sul soffitto.
Tubo a soffitto 450 (450 mm bianco)*	ELPFP13	Utilizzare questi tubi per installare il proiettore su un soffitto alto.
Tubo a soffitto 700 (700 mm bianco)*	ELPFP14	
Occhiali 3D con sistema RF	ELPGS03	Da utilizzare per visualizzare immagini 3D.
Adattatore di carica USB	ELPAC01	Da usare per caricare gli occhiali 3D.
Cavo computer (1,8 m)	ELPKC02	Usare durante la proiezione di una schermata del computer.
Cavo computer (3,0 m)	ELPKC09	
Cavo computer (20,0 m)	ELPKC10	
Unità LAN wireless	ELPAP10	Utilizzare quando si connette un dispositivo esterno al proiettore tramite una LAN wireless per proiettare immagini.

* Per questo tipo di installazione del proiettore al soffitto occorrono competenze specifiche. Contattare il rivenditore locale.

Materiali di consumo

Nome	Nr. modello	Descrizione
Unità lampada	ELPLP85	Utilizzare questa lampada per sostituire quelle usate. (1 lampada)
Filtro dell'aria	ELPAF39	Utilizzare questi filtri dell'aria per sostituire quelli usati. (1 filtro dell'aria)



Risoluzioni supportate

Segnali del computer (RGB analogico)

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Segnale di ingresso HDMI1/HDMI2

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

Segnale di ingresso MHL

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	50	720 x 480
SDTV (576i)	60	720 x 576
SDTV (480p)	50	720 x 480
SDTV (576p)	60	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

Segnale di ingresso in 3D HDMI

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)	Formato 3D		
			Frame Packing	Side by Side	Top and Bottom
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

Segnale di ingresso in 3D MHL

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)	Formato 3D		
			Frame Packing	Side by Side	Top and Bottom
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

Segnale di ingresso WirelessHD

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

* Quando si proietta in WirelessHD, i segnali seguenti non supportano Deep Color.

2D: 1080p 60/50 Hz

3D: 1080p 24 Hz frame packing/720p 50/60 Hz frame packing/1080p 60/50 Hz side by side

Segnale di ingresso WirelessHD* MHL

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

* Solo porta HDMI4.



Specifiche tecniche

EH-TW6800/EH-TW6300

Nome del prodotto		EH-TW6800	EH-TW6300
Aspetto		410 (L) x 157 (A) x 310 (P) mm (senza piedino regolabile)	410 (L) x 157 (A) x 304 (P) mm (senza piedino regolabile)
Dimensioni pannello		Ampiezza di 0,61 pollici	
Metodo di visualizzazione		Matrice attiva TFT in polisilicone	
Risoluzione		1920 (L) x 1080 (A) x 3	
Regolazione della messa a fuoco		Manuale	
Regolazione dello zoom		Manuale (circa da 1 a 1,6)	
Lampada (sorgente luminosa)		Lampada UHE 250 W, Nr. modello: ELPLP85	
Durata della lampada		3400 ore	
Alimentazione		100 - 240 V CA \pm 10%, 50/60 Hz, 3,6 - 1,6 A	
Consumo di corrente	Paesi con tensione compresa tra 100 e 120 V	Consumo di corrente nominale: 331 W	
		Consumo di energia in stand by (Rete abilitata): 2,8 W	
		Consumo di energia in stand by (Rete disabilitata): 0,30 W	
	Paesi con tensione compresa tra 220 e 240 V	Consumo di corrente nominale: 317 W	
		Consumo di energia in stand by (Rete abilitata): 2,9 W	
		Consumo di energia in stand by (Rete disabilitata): 0,40 W	
Altitudine		Altitudine da 0 a 3.000 m	
Temperatura operativa		+5 a +35°C * (Senza condensa)	
Temperatura conservazione		-10 a +60°C (Senza condensa)	
Massa		Circa 6,6 kg	
Diffusore		-	

* La temperatura di esercizio è da +5 a +30°C a un'altitudine di 2.287-3.000 m.

Nome del prodotto			EH-TW6800	EH-TW6300
Connettori	Porta PC	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina) blu	
	Porta HDMI	2	Per HDMI HDCP, per segnali CEC, per segnali MHL (solo porta HDMI2), per segnali 3D, Deep Color	Per HDMI HDCP, per segnali CEC, per segnali MHL (solo porta HDMI2), per segnali 3D, per PCM lineare, Deep Color
	Porta USB*	1	Connettore USB (Tipo A)	
	Porta di alimentazione 1000 mA*	1	Connettore USB (Tipo A)	-
	Porta Audio Out	1	-	Mini jack stereo (3,5Φ)
	Porta RS-232C	1	D-Sub a 9 pin (maschio)	-
	Porta Trigger Out	1	Mini jack stereo (3,5Φ)	-
	Porta LAN	1	RJ-45	-
	Porta Service*	1	Connettore USB (Tipo B)	

* Supporta USB 2.0. Tuttavia, non si garantisce che le porte USB funzionino con tutte le periferiche che supportano l'USB.

EH-TW6700W/EH-TW6700

Nome del prodotto		EH-TW6700W	EH-TW6700
Aspetto		410 (L) x 157 (A) x 304 (P) mm (senza piedino regolabile)	
Dimensioni pannello		Ampiezza di 0,61 pollici	
Metodo di visualizzazione		Matrice attiva TFT in polisilicone	
Risoluzione		1920 (L) x 1080 (A) x 3	
Regolazione della messa a fuoco		Manuale	
Regolazione dello zoom		Manuale (circa da 1 a 1,6)	
Lampada (sorgente luminosa)		Lampada UHE 250 W, Nr. modello: ELPLP85	
Durata della lampada		3400 ore	
Alimentazione		100 - 240 V CA ±10%, 50/60 Hz, 3,9 - 1,7 A	
Consumo di corrente	Paesi con tensione compresa tra 100 e 120 V	Consumo di corrente nominale: 357 W	
		Consumo di energia in stand by (Rete abilitata): 2,8 W	
		Consumo di energia in stand by (Rete disabilitata): 0,30 W	
	Paesi con tensione compresa tra 220 e 240 V	Consumo di corrente nominale: 340 W	
		Consumo di energia in stand by (Rete abilitata): 2,9 W	
		Consumo di energia in stand by (Rete disabilitata): 0,40 W	
Altitudine		Altitudine da 0 a 3.000 m	
Temperatura operativa		+5 a +35°C * (Senza condensa)	
Temperatura conservazione		-10 a +60°C (Senza condensa)	
Massa		Circa 7,0 kg	Circa 6,9 kg

Diffusore	10 W x 2
-----------	----------

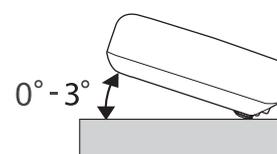
* La temperatura di esercizio è da +5 a +30°C a un'altitudine di 2.287-3.000 m.

Connettori	Porta PC	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina) blu
	Porta HDMI	2	Per HDMI HDCP, per segnali CEC, per segnali MHL (solo porta HDMI2), per segnali 3D, per PCM lineare, Deep Color
	Porta USB*	1	Connettore USB (Tipo A)
	Porta di alimentazione 1000 mA*	1	Connettore USB (Tipo A)
	Porta Audio Out	1	Mini jack stereo (3,5Φ)
	Porta Service*	1	Connettore USB (Tipo B)

* Supporta USB 2.0. Tuttavia, non si garantisce che le porte USB funzionino con tutte le periferiche che supportano l'USB.

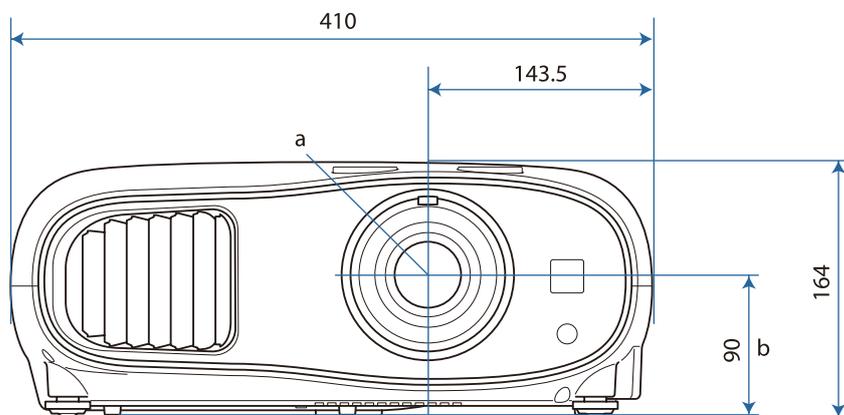
Angolo di inclinazione

L'utilizzo del proiettore con un angolo di inclinazione superiore ai 3° potrebbe causare danni o incidenti.

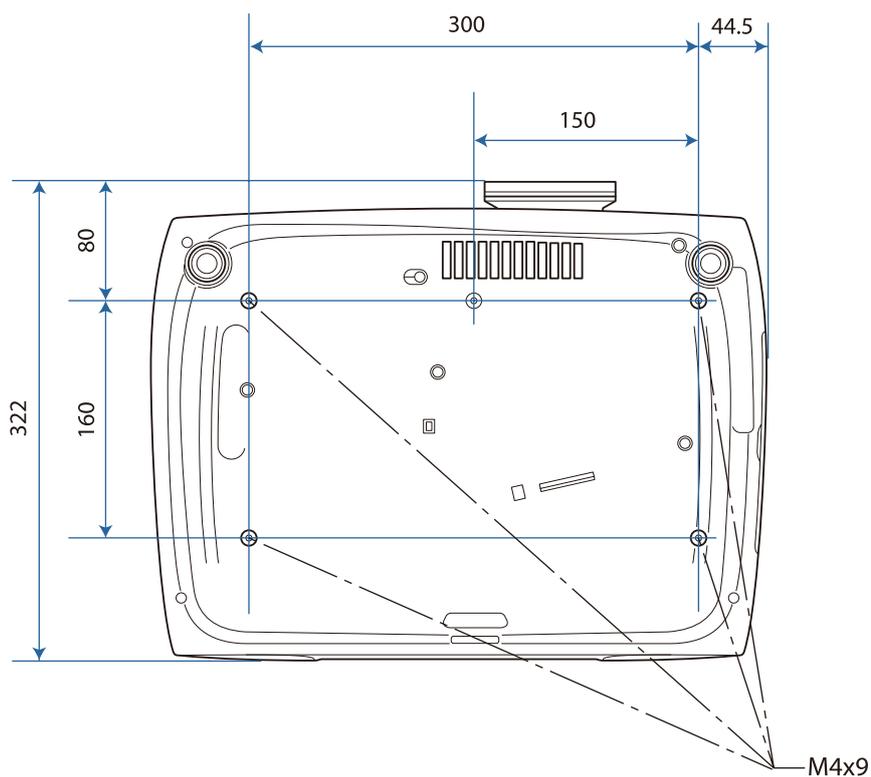


Aspetto

Unità: mm



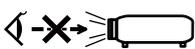
- a Centro dell'obiettivo
- b Distanza dal centro dell'obiettivo al punto di fissaggio della staffa di sospensione



Elenco dei simboli per la sicurezza

La seguente tabella elenca il significato dei simboli di sicurezza etichettati sull'apparecchio.

Simbolo	Standard approvati	Significato
	IEC60417 No. 5007	"ON" (alimentazione) Per indicare il collegamento alla rete.
	IEC60417 No. 5008	"OFF" (alimentazione) Per indicare la disconnessione dalla rete.
	IEC60417 No. 5009	Standby Per identificare l'interruttore o la posizione dell'interruttore con il quale si accende parte dell'apparecchiatura per portarla in standby.
	ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Attenzione Per identificare una precauzione generale quando si usa il prodotto.
	IEC60417 No. 5041	Attenzione, superficie calda Per indicare che l'elemento contrassegnato può essere caldo e deve essere toccato con cautela.
	IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Attenzione, rischio di scosse elettriche Per identificare l'apparecchio che presenta rischi di scosse elettriche.
	IEC60417 No. 5957	Solo per uso interno Per identificare le apparecchiature elettriche progettate principalmente per uso interno.
	IEC60417 No. 5926	Polarità del connettore di alimentazione CC Per identificare i collegamenti positivi e negativi (la polarità) su parti dell'apparecchiatura a cui è possibile collegare un alimentatore CC.
	---	
	IEC60417 No. 5001B	Batteria, generale Apparecchio alimentato a batteria. Per identificare un dispositivo, ad esempio un coperchio del vano batterie, o terminali del connettore.
	IEC60417 No. 5002	Posizionamento delle celle Per identificare il vano batterie e il posizionamento delle celle all'interno del vano batterie.
	---	
	IEC60417 No. 5019	Messa a terra di protezione Per identificare i terminali da collegare ad un conduttore esterno per la protezione da scosse elettriche in caso di guasto o il terminale di un elettrodo di messa a terra di protezione.

Simbolo	Standard approvati	Significato
	IEC60417 No. 5017	Terra Per identificare un terminale di terra (massa), nei casi in cui il simbolo  non sia esplicitamente richiesto.
	IEC60417 No. 5032	Corrente alternata Per indicare sulla targhetta che l'apparecchio è adatto solo per corrente alternata; per identificare i terminali pertinenti.
	IEC60417 No. 5031	Corrente diretta Per indicare sulla targhetta che l'apparecchio è adatto solo per corrente diretta; per identificare i terminali pertinenti.
	IEC60417 No. 5172	Apparecchio di Classe II Per identificare l'apparecchio che soddisfa i requisiti di sicurezza per un apparecchio Classe II in conformità a IEC 61140.
	ISO 3864	Divieto generale Per identificare azioni o operazioni proibite.
	ISO 3864	Divieto di contatto Per indicare lesioni che potrebbero verificarsi a seguito di contatto con una parte specifica dell'apparecchio.
	---	Non guardare mai nell'obiettivo di proiezione quando il proiettore è acceso.
	---	Per indicare con l'elemento contrassegnato di non collocare oggetti sul proiettore.
	ISO3864 IEC60825-1	Attenzione, radiazione laser Per indicare che l'apparecchio dispone di un componente con radiazione laser.
	ISO 3864	Divieto di smontaggio Per indicare il rischio di lesione, ad esempio di scosse elettriche, se si smonta l'apparecchio.
	---	Non guardare mai nell'obiettivo quando il LED è acceso.
	IEC60417 No. 5266	Standby, standby parziale Per indicare la parte dell'apparecchio in stato di standby.
	ISO3864 IEC60417 No. 5057	Attenzione, parti in movimento Per indicare che è necessario stare lontani dalle parti mobili in base alle norme di protezione.

Potenza massima in radiofrequenza trasmessa

		Modelli	
		H829B	WiT4-G0
WirelessHD Transmitter	60,16275-60,95725 GHz	-	32 dBm e.i.r.p.
Ricevitore WirelessHD	60,16275-60,95725 GHz	27 dBm e.i.r.p.	-

Glossario

Questa sezione fornisce una breve spiegazione di termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno della guida. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

HDCCP	HDCCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection. Si utilizza per impedire la copia illegale e proteggere i diritti d'autore tramite la crittografia dei segnali digitali inviati sulle porte DVI e HDMI. Poiché che la porta HDMI del proiettore supporta l'HDCCP, il proiettore è in grado di proiettare immagini digitali protette dalla tecnologia HDCCP. Tuttavia è possibile che il proiettore non sia in grado di proiettare immagini protette da versioni aggiornate della crittografia HDCCP.
HDMI™	Acronimo di High Definition Multimedia Interface. Lo standard di trasmissione digitale per immagini HD e segnali audio multi-canale. HDMI™ è uno standard studiato per l'elettronica domestica digitale e i computer. Evitando di comprimere il segnale digitale, l'immagine può essere trasferita con la qualità massima possibile. Fornisce inoltre una funzione di codifica per il segnale digitale.
HDTV	Acronimo di High-Definition Television. Fa riferimento ai sistemi ad alta definizione che soddisfano le condizioni che seguono. <ul style="list-style-type: none"> • Risoluzione verticale di 720p o 1080i o superiore (p = Progressivo, i = Interlacciato) • Formato schermo in 16:9 Ricezione e riproduzione audio Dolby Digital (oppure uscita)
Interlacciato	Trasmette le informazioni necessarie per creare uno schermo inviando le righe alternatamente, a partire dalla sommità dell'immagine e procedendo verso il basso. Lo sfarfallio delle immagini è più probabile perché un quadro viene visualizzato a righe alterne.
MHL	Un'abbreviazione di Mobile High-definition Link, un'interfaccia standard ad alta definizione che permette la trasmissione ad alta velocità dei segnali video sui dispositivi mobili. Si tratta di uno standard dedicato ai smartphone e ai tablet per il trasferimento di segnali digitali non compressi senza perdita di qualità, che permette inoltre la ricarica simultanea di tali dispositivi.
Pairing	Per garantire una comunicazione reciproca, registrare preventivamente i dispositivi quando si effettua una connessione Bluetooth.
Rapporto aspetto	Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine. Gli schermi con un rapporto di 16:9 fra le dimensioni orizzontali e verticali, per esempio gli schermi HDTV, sono denominati schermi panoramici. Gli schermi SDTV e quelli generici per computer hanno un rapporto aspetto di 4:3.
SDTV	Acronimo di Standard Definition Television. Fa riferimento ai sistemi televisivi normali che non soddisfano le condizioni dello standard HDTV High-Definition Television.
SVGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 800 punti (orizzontale) x 600 punti (verticale).
SXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 1.024 punti (verticale).
VGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 640 punti (orizzontale) x 480 punti (verticale).
XGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.024 punti (orizzontale) x 768 punti (verticale).
YCbCr	Nei segnali di immagine Component per SDTV, Y corrisponde alla luminosità mentre Cb e Cr indicano la differenza di colore.
YPbPr	Nei segnali di immagine Component per HDTV, Y corrisponde alla luminosità mentre Pb e Pr indicano la differenza di colore.



Note generali

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

Limitazioni di impiego

Quando questo prodotto viene impiegato in applicazioni che richiedono un alto grado di affidabilità o sicurezza, come nel caso di dispositivi per trasporto aereo, treno, nave, motoveicoli, ecc., dispositivi per la prevenzione di disastri, dispositivi di sicurezza vari, ecc. o dispositivi di precisione/funzionali ecc., deve essere utilizzato solo dopo aver considerato l'inclusione nel progetto di elementi di ridondanza e resistenza ai guasti aventi lo scopo di mantenere la sicurezza e l'affidabilità dell'intero sistema. Poiché questo prodotto è stato progettato per essere usato in applicazioni che richiedono un altissimo grado di affidabilità o sicurezza, come in apparecchiature aerospaziali, reti di comunicazione, controllo di impianti nucleari o apparecchi per l'assistenza medica utilizzati nella cura diretta dei pazienti, ecc., è necessario usare il proprio giudizio nel valutare l'idoneità del prodotto.

Avviso generale

EPSON e ELPLP sono marchi commerciali o marchi registrati di Seiko Epson Corporation.

Mac e OS X sono marchi di Apple Inc.

Microsoft e il logo Windows sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing LLC. 

Il marchio PJLink è un marchio in fase di registrazione o già registrato in Giappone, Stati Uniti e altri paesi e regioni.

Il marchio e logo Bluetooth® sono marchi registrati di Bluetooth SIG, Inc., e Seiko Epson Corporation utilizza questi marchi sotto licenza. Gli altri marchi o nomi depositati appartengono ai rispettivi proprietari.

MHL, il logo MHL, e Mobile High-Definition Link sono marchi, marchi registrati o marchi di servizio di MHL e LLC negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

WPA™, WPA2™ sono marchi registrati di Wi-Fi Alliance.

App Store è un marchio di servizio di Apple Inc.

Google Play è un marchio commerciale di Google Inc.

"Codice QR" è un marchio commerciale di DENSO WAVE INCORPORATED.

CINEMASCOPE è un marchio registrato di Twentieth Century Fox Film Corporation.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies International, Ltd.

Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas Arena, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

Intervallo video HDMI	91
Invers. occhiali 3D	90
Invertire audio	92
K	
Keystone	92
L	
Lingua	98
Link HDMI	72, 92
Luminosità	44, 88, 89
Luminosità 3D	90
M	
Mas.Sottorete	101
Memoria	95
Memorizzazione	48
Menu	87
Menu altro	102
Menu Avanzate	95
Menu Configurazione	87
Menu di base	100
Menu Immagine	88
Menu Impostazioni	92
Menu Informazioni	103
Menu LAN cablata	101
Menu LAN wireless	100
Menu principale	87
Menu Reset	102, 103
Menu Rete	99
Menu Segnale	90
Menu Sicurezza	101
Messa a fuoco	109
Messaggi	96
Miglior. immagine	41, 89
Migliora dettagli	41, 89
Modalità di connessione	100
Modo alta quota	97
Modo colore	38, 88
Modo stand by	97
Mute	37
N	
Nitidezza	40, 88
Nome modello	96
Nome proietto.	100
O	
Occhiali 3D	51
Offset	44, 89
Overscan	91
P	
Pairing	52
Pannello di controllo	8, 9
Password PJLink	100
Password Remote	100
Picture-in-Picture	76
PJLink	130
Porta di ricarica degli occhiali 3D	59
Porta HDMI	72
Porta LAN	26
Posizione	91
Presentazione	74
Progressivo	89
Proiezione	96
Pulizia degli occhiali 3D	121
Pulizia del filtro dell'aria	119
Pulizia dell'obiettivo	121
Pulizia dell'unità principale	120
Q	
Quick Corner	35, 92
R	
Raffreddamento	31
Raggio d'azione	28
Raggio di trasmissione	68
Regolaz. linea fine	41, 89
Regolazione della posizione dell'immagine proiettata	33
Regolazione dell'inclinazione	33
Regolazione fuoco	32
Regolazione messa a fuoco	32
Regolazione RGB	44
Regolazione spostamento obiettivo	8
Regolazione zoom	32
Reset	90, 91, 95, 98
Reset della memoria	103
Reset delle ore lampada	125
Reset totale	103
RGBCMY	44, 89
Ricezione video	67
Richiamo memoria	48
Riduz. rumore MPEG	41, 89
Riduzione rumore	41, 89
Risoluzioni supportate	132
S	
Saturazione	44, 89
Schermata iniziale	30, 95
Schermo iniziale	96
Schermo intero	39

Selettore di spostamento dell'obiettivo	33
Setup automatico	91
Sfumatura	44, 89
Sicurezza	101
Sorgente	30
Sostituzione dei materiali di consumo	122
Sostituzione del filtro dell'aria	122
Sostituzione della lampada	123
Sostituzioni periodiche materiali di consumo	121
Sottomenu	87
Specifiche tecniche	135
SSID	101
Standard CEC	72
Super-resolution	41, 89
Sync.	91

T

Tastiera virtuale	100
Tasto Utente	94
Telecomando	11, 28
Temp. colore	88
Tempi sostituzione	121
Tempo di funzionamento	125
Tinta	88
Tracking	90

U

Uniformità colore	96
Uniformità del colore	128
Unità LAN wireless	27
USB	74

V

Versione	103
Visualizz. SSID	101
Visualizza codice QR	99
Visualizza info LAN	100
Visualizzazione 3D	90
Visualizzazione del monoscopio	32
Visualizzazione indirizzo IP	101
Vite di fissaggio del coperchio lampada	123
Volume	37, 92

W

WirelessHD	58, 93
------------------	--------

Z

Zoom	39
------------	----