



EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití

Úvod k EasyMP Multi PC Projection 5

Funkce aplikace EasyMP Multi PC Projection 6

Připojení k různým zařízením.....	6
Čtyřpanelové zobrazení.....	6
Přepínání účastníků prezentací a poloh promítání.....	7
Funkce moderátora.....	7
Funkce odesílání obrazovky a zobrazení miniatur.....	8
Snadné síťové promítání s použitím jednotky USB Flash (pouze operační systém Windows).....	8

První nastavení softwaru 10

Instalace softwaru..... 11

Požadavky aplikace EasyMP Multi PC Projection na systém.....	11
Edice softwaru EasyMP Multi PC Projection.....	12
Instalace aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows).....	12
Instalace aplikace EasyMP Multi PC Projection (OS X).....	12

Výběr nastavení sítě projektoru..... 13

Způsoby připojení pro různá síťová prostředí.....	13
Doporučené bezdrátové prostředí pro program Multi PC Projection.....	14
Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rychlého připojení.....	14
Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rozšířeného připojení (bezdrátově).....	15
Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rozšířeného připojení (drátově).....	16

Připojení k projektoru a promítání obrazu 18

Způsoby připojení..... 19

Způsoby připojení pro různé typy schůzek.....	19
Přímé propojení projektoru a počítače pomocí bezdrátové komunikace.....	20
Připojení k projektoru z aplikace prostřednictvím síťového systému.....	23

Výběr způsobu vyhledání projektoru 26

Metody vyhledávání.....	26
Automatické vyhledávání síťových projektorů.....	26
Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru.....	27
Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu.....	27
Profily pro vyhledávání.....	28
Hledání profilu.....	28
Registrace profilu.....	28
Exportování profilu.....	30
Importování profilu.....	30
Sdílení profilu v síti.....	30

Ovládání promítaného obrazu 32

Typy obrazovek pro ovládání promítání.....	32
Používání stavu promítaného obrazu.....	32
Změna počtu promítaných panelů.....	33
Změna přednášejícího.....	34
Změna pozice promítání.....	35

Odpojování 36

Používání doplňkových funkcí 37

Vyhledávání síťových projektorů pomocí zástupce 38

Vytvoření zástupce.....	38
-------------------------	----

Připojení k síťovému projektoru s použitím jednotky USB Flash (pouze operační systém Windows) 39

Vytvoření klíče USB na jednotce USB Flash (pouze operační systém Windows).....	39
Použití klíče USB pro připojení k počítači Windows.....	39

Připojení k několika projektorům (Zrcadlení)..... 41

Výstup zvuku z projektoru..... 42

Promítání vlastní obrazovky 43

Změna moderátora 44

Distribuce promítaného obrazu	45
Výběr obrazovky účastníka k promítání pomocí miniatur	46
Skrytí ovládací obrazovky projekce	47
Zákaz operací účastníků	48
Řízení šířky pásma	49
Omezení řízení šířky pásma	50

Řešení problémů

Odstraňování problémů se síťovým připojením.....	52
Nelze se připojit v režimu rychlého připojení	52
Nelze připojit projektory v režimu rozšířeného připojení (bezdrátová síť)	52
Nelze připojit projektory v režimu rozšířeného připojení (drátová síť)	54
Odstraňování problémů při promítání	56
Odstraňování problémů při nesprávném promítání obrazovky	56
Odstraňování problémů se zvukem	56
Funkce moderátora nefunguje	56
Odstraňování problémů s odesíláním promítané obrazovky.....	57
Seznam chybových zpráv.....	58
Chybové zprávy při spuštění aplikace EasyMP Multi PC Projection	58
Chybové zprávy při používání klíče USB	59
Chybové zprávy při vyhledávání a výběru projektorů	60
Chybové zprávy při promítání.....	60
Chybové zprávy při používání profilu	61
Chybové zprávy při používání moderátorské funkce.....	61
Chybové zprávy při distribuování promítané obrazovky.....	61

Seznam ID událostí

Souhrnná obrazovka

Obrazovka výběru režimu připojení	65
--	-----------

Obrazovka vyhledávání.....	66
-----------------------------------	-----------

Uložit obrazovku	68
-------------------------------	-----------

Nastavit možnosti	69
--------------------------------	-----------

Nastavit volby – Uživatelská nastavení	69
Nastavit volby – Obecná nastavení	70
Nastavit volby – Optimalizovat výkon.....	72
Nastavit volby – Výstupu zvuku.....	73
Nastavit volby - Odeslat.....	74

Nástrojová lišta	75
-------------------------------	-----------

Ovládací obrazovka projekce	76
--	-----------

Obrazovka miniatur	79
---------------------------------	-----------

Obrazovka Viewer	80
-------------------------------	-----------

Příloha

Aktualizování a odinstalování softwaru	82
---	-----------

Jak získat nejaktuálnější verzi aplikace	82
Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10).....	82
Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)..	82
Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (OS X)	83

Podporovaná rozlišení a barvy.....	84
---	-----------

Podporovaná Rozlišení.....	84
Barvy zobrazení	84

Omezení	85
----------------------	-----------

Omezení Připojení.....	85
Omezení při promítání z aplikací Windows Fotogalerie nebo Windows Live Fotogalerie	85
Omezení v prostředí Windows Aero	85
Omezení při promítání z aplikace Windows Media Center.....	86

Poznámky	87
-----------------------	-----------

Odkaz na autorské právo.....	87
Označení	87
Všeobecná poznámka.....	87
Určení zdroje autorských práv.....	88

Úvod k EasyMP Multi PC Projection

Zde najdete další informace o aplikaci EasyMP Multi PC Projection.

» **Související odkazy**

- "Funkce aplikace EasyMP Multi PC Projection" [s.6](#)

Aplikace EasyMP Multi PC Projection umožňuje pořádat interaktivní setkání nebo přednášky promítáním obrazu ze síťových projektorů. Lze používat celou řadu možností zobrazení podle konkrétního prostředí.

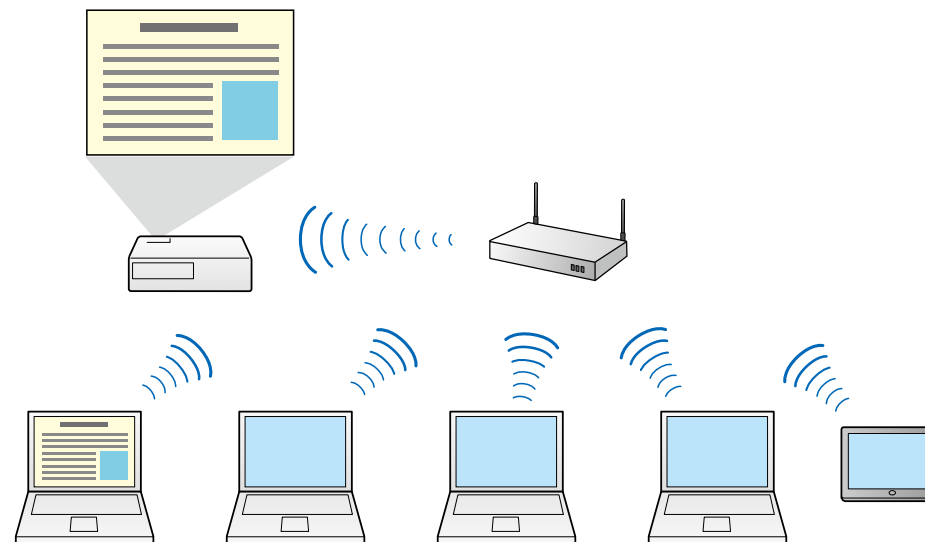
» Související odkazy

- "Připojení k různým zařízením" [s.6](#)
- "Čtyřpanelové zobrazení" [s.6](#)
- "Přepínání účastníků prezentací a poloh promítání" [s.7](#)
- "Funkce moderátora" [s.7](#)
- "Funkce odesílání obrazovky a zobrazení miniatur" [s.8](#)
- "Snadné síťové promítání s použitím jednotky USB Flash (pouze operační systém Windows)" [s.8](#)

Připojení k různým zařízením

Když nainstalujete program EasyMP Multi PC Projection do síťového počítače a budete jej používat pro připojení k projektoru, může z projektoru promítat obraz až 50 dalších zařízení v síti. (Současně mohou promítat maximálně čtyři zařízení.) Těchto 50 zařízení může být kombinace počítačů s nainstalovaným programem EasyMP Multi PC Projection a bezdrátových zařízení, například chytrých telefonů a tabletů s nainstalovaným programem Epson iProjection.

Simultánním promítáním stejného obrazu až ze čtyř projektorů v síti je rovněž možné pořádat vzdálená síťová setkání.



» Související odkazy

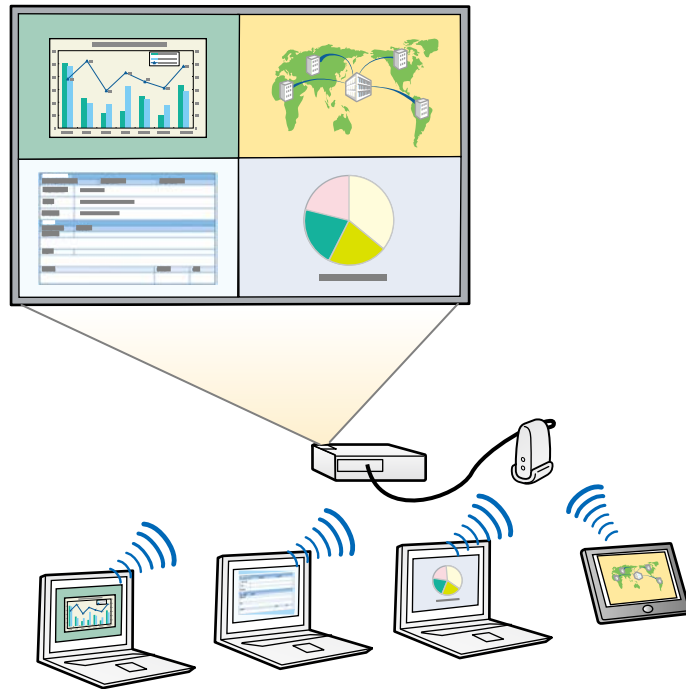
- "Připojení k několika projektorům (Zrcadlení)" [s.41](#)
- "Způsoby připojení" [s.19](#)

Čtyřpanelové zobrazení

Je možné simultánně zobrazovat až čtyři obrazovky na samostatně promítaných panelech, což je vhodné pro pracovní a vzdělávací prostředí.

Simultánním promítáním obrazu z více zařízení je například možné porovnávat a analyzovat data. Při používání ve vzdělávacích podmínkách lze

na jedné části plochy promítat výukový materiál a na druhé části plochy odpovědi studentů pro usnadnění studia.



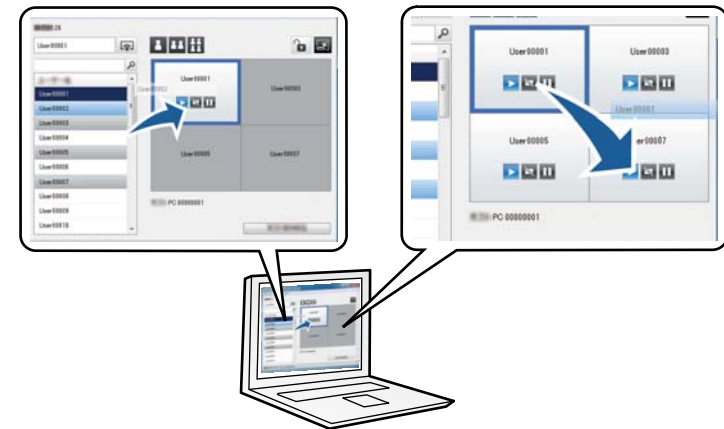
» Související odkazy

- "Změna počtu promítaných panelů" [s.33](#)

Přepínání účastníků prezentací a poloh promítání

Pomocí programu EasyMP Multi PC Projection lze na obrazovce ovládání promítání snadno přepínat mezi promítaným obrazem a polohou promítání jednoduchým přetahováním jmen účastníků na panelech.

Můžete sdílet projektor s ostatními uživateli ve stejné síti bez nutnosti přepojování kabelů; to umožňuje snadné střídání uživatelů při předvádění prezentací.



Obrazovka ovládání promítání je k dispozici pouze ve Standardní edici softwaru.

» Související odkazy

- "Změna přednášejícího" [s.34](#)
- "Změna pozice promítání" [s.35](#)

Funkce moderátora

Při použití funkce moderátora představuje jedna osoba roli moderátora, který může ovládat promítaný obraz. Tato funkce je vhodná pro schůzky, na kterých je jeden uživatel moderátorem, který musí ovládat promítaný obraz, a ostatní uživatelé jsou účastníci.

Tato funkce je rovněž užitečná pro použití ve třídě, kde moderátor musí řídit vyučování bez přerušení.



Tato funkce je k dispozici pouze pro vybrané modely.

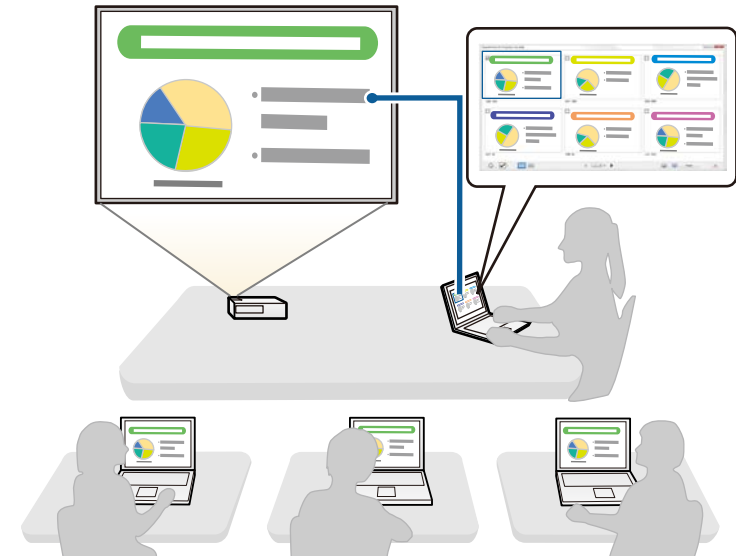
» Související odkazy

- "Změna moderátora" [s.44](#)
- "Způsoby připojení" [s.19](#)

Funkce odesílání obrazovky a zobrazení miniatur

Aktuálně promítaný obraz můžete šířit do zařízení účastníků. Účastníci poté mohou do přijímaného obsahu pomocí kreslicího softwaru vkládat poznámky, které moderátor může sledovat jako miniatury. Tato funkce je

vhodná pro prostředí, ve kterých chce moderátor klást účastníkům dotazy a potom odpovídat promítáním výběru odpovědí nebo nápadů.



Tato funkce je k dispozici pouze pro vybrané modely.

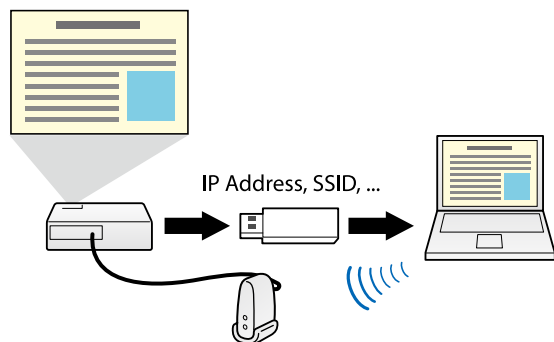
» Související odkazy

- "Distribuce promítaného obrazu" [s.45](#)
- "Výběr obrazovky účastníka k promítání pomocí miniatur" [s.46](#)

Snadné síťové promítání s použitím jednotky USB Flash (pouze operační systém Windows)

Jako klíč USB pro přenášení informací o síti projektoru do počítače se systémem Windows můžete použít běžně dostupný disk USB Flash. Vytvoření klíče USB umožňuje rychle promítat obraz ze síťového projektoru.

Když měníte prezentujícího, můžete přepnout promítaný obraz vložení klíče USB do počítače nového prezentujícího.



- Tato funkce je k dispozici pouze pro vybrané modely. Další podrobnosti viz Uživatelská příručka k projektoru.
- Klíč USB nelze používat modul bezdrátové sítě LAN projektoru.

» Související odkazy

- "Připojení k síťovému projektoru s použitím jednotky USB Flash (pouze operační systém Windows)" [s.39](#)

První nastavení softwaru

Před připojením počítače k projektoru prostřednictvím sítě proveďte následující pokyny.

» Související odkazy

- "Instalace softwaru" [s.11](#)
- "Výběr nastavení sítě projektoru" [s.13](#)

Nainstalujte program EasyMP Multi PC Projection z disku EPSON Projector Software CD-ROM dodaného s projektorem (je-li k dispozici) nebo jej stáhněte z webových stránek společnosti Epson.



- Pokud se jazyk vybraný pro instalaci liší od jazyka používaného operačního systému, obrazovky se nemusí zobrazovat správně.
- Je-li v počítači nainstalována některá předchozí verze aplikace EasyMP Multi PC Projection, nejdříve ji odinstalujte a potom nainstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection.

► Související odkazy

- "Požadavky aplikace EasyMP Multi PC Projection na systém" [s.11](#)
- "Edice softwaru EasyMP Multi PC Projection" [s.12](#)
- "Instalace aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [s.12](#)
- "Instalace aplikace EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [s.12](#)
- "Jak získat nejaktuálnější verzi aplikace" [s.82](#)

Požadavky aplikace EasyMP Multi PC Projection na systém

Aby bylo možné používat aplikaci EasyMP Multi PC Projection, musí váš počítač splňovat následující požadavky.

Požadavek	Windows	Mac
Operační systém	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bitů) • Enterprise (32 bitů) • Business (32 bitů) • Home Premium (32 bitů) • Home Basic (32 bitů) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32 a 64 bitů) • 10.8.x (64-bit) • 10.9.x (64-bit) • 10.10.x (64-bit) • 10.11.x (64-bit)

Požadavek	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 a 64 bitů) • Enterprise (32 a 64 bitů) • Professional (32 a 64 bitů) • Home Premium (32 a 64 bitů) • Home Basic (32 bitů) • Starter (32 bitů) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 a 64 bitů) • Windows 8 Pro (32 a 64 bitů) • Windows 8 Enterprise (32 a 64 bitů) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 a 64 bitů) • Windows 8.1 Pro (32 a 64 bitů) • Windows 8.1 Enterprise (32 a 64 bitů) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 a 64 bitů) • Windows 10 Pro (32 a 64 bitů) • Windows 10 Enterprise (32 a 64 bitů) 	
Procesor	Intel Core2Duo nebo výkonnější (Doporučen Intel Core i5 nebo výkonnější)	
Paměť	2GB nebo více (Doporučeno 4GB nebo více)	
Volné místo na jednotce pevného disku	50 MB nebo více	

Požadavek	Windows	Mac
Zobrazení	Rozlišení mezi 800 × 600 (SVGA) a 1920 × 1200 (WUXGA) 16 bitové barvy nebo více (přibližně 32 000 zobrazovaných barev)	



- Není zaručeno správné fungování v operačním systému Windows Vista bez nainstalovaných aktualizací nebo aktualizace Windows Vista Service Pack 1.
- Není zaručeno správné fungování v operačním systému Windows 7 bez nainstalovaných aktualizací.

Edice softwaru EasyMP Multi PC Projection

Můžete si nainstalovat edici softwaru, která odpovídá vaší roli v projekčním prostředí.

• Standardní edice

Můžete používat všechny funkce softwaru EasyMP Multi PC Projection. Můžete ovládat promítaný obraz a rovněž fungovat jako moderátor.

• Edice účastníka

Můžete se připojit k projektoru pouze jako účastník moderátorské funkce a nemůžete ovládat promítaný obraz.

Instalace aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Nainstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection do počítače.



K instalaci aplikace je zapotřebí oprávnění správce.

- 1 Zapněte počítač.

- 2 Ukončete všechny spuštěné aplikace.

- 3 Postupujte jedním z následujících způsobů:

- Vložte disk EPSON Projector Software CD-ROM do počítače (je-li k dispozici) a pokračujte podle těchto pokynů.
- Pokud jste stáhli program z webových stránek společnosti Epson, nainstalujte program podle zobrazených pokynů.

Automaticky se spustí instalační program.

- 4 Pokud se instalační program nespustí automaticky, otevřete jednotku CD-ROM pomocí nabídky **Tento počítač** (nebo **Počítač**) a potom dvakrát klikněte na soubor **EMP_MPPInst.exe**.

- 5 Při instalaci postupujte podle pokynů na obrazovce.

Instalace aplikace EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Nainstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection do počítače.

- 1 Zapněte počítač.

- 2 Ukončete všechny spuštěné aplikace.

- 3 Postupujte jedním z následujících způsobů:

- Vložte disk EPSON Projector Software CD-ROM do počítače (je-li k dispozici) a pokračujte podle těchto pokynů.
- Pokud jste stáhli program z webových stránek společnosti Epson, nainstalujte program podle zobrazených pokynů.

- 4 Dvakrát klikněte na ikonu **EMP_MPPInstaller.mpkg** v okně EPSON. Instalace se spustí.

- 5 Při instalaci postupujte podle pokynů na obrazovce.

Podle těchto pokynů vyberte způsob připojení mezi počítačem a projektozem a nastavte projektor.

» Související odkazy

- "Způsoby připojení pro různá síťová prostředí" [s.13](#)
- "Doporučené bezdrátové prostředí pro program Multi PC Projection" [s.14](#)
- "Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rychlého připojení" [s.14](#)
- "Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rozšířeného připojení (bezdrátově)" [s.15](#)
- "Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rozšířeného připojení (drátově)" [s.16](#)

Způsoby připojení pro různá síťová prostředí

Můžete zvolit režim připojení, který vyhovuje vašemu síťovému prostředí.

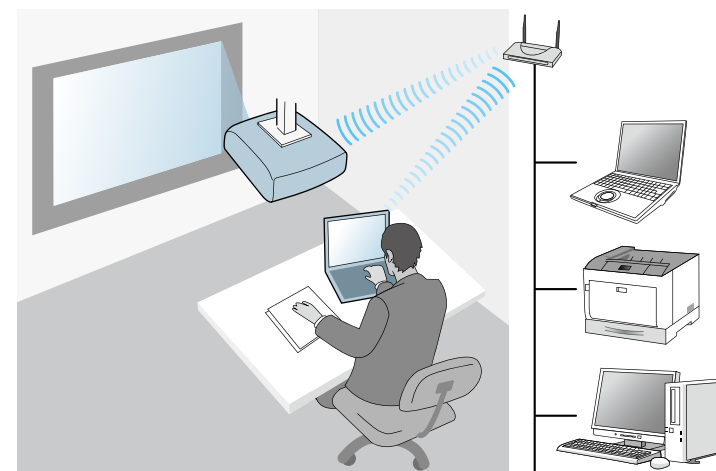
Zjistěte jak je projektor připojen k síťovému systému (bezdrátově nebo kabelem) a jaká je dráha komunikace od počítače k projektoru.

V závislosti na projektoru nemusí být některé způsoby připojení k dispozici. Další podrobnosti viz *Uživatelská příručka* projektoru.

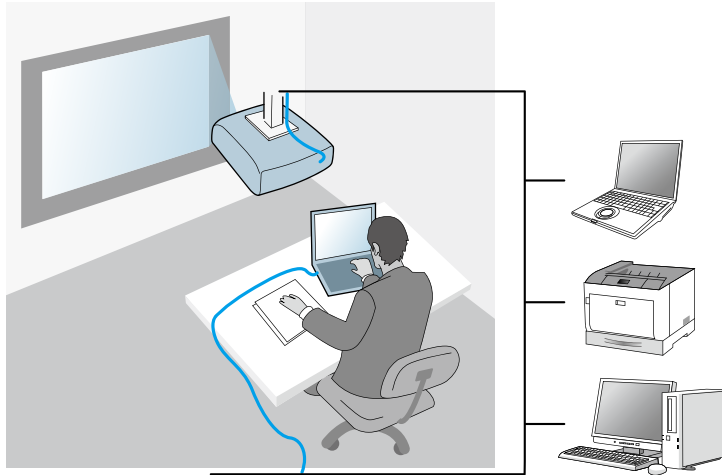
- Pokyny pro přímé připojení projektoru k počítači pomocí bezdrátové komunikace: použijte **Režim rychlého připojení**.



- Pokyny pro připojení projektoru k počítači pomocí systému bezdrátové sítě: použijte **Režim rozšířeného připojení**.



- Pokyny pro připojení projektoru k počítači pomocí systému kabelové sítě: použijte **Režim rozšířeného připojení**.



Doporučené bezdrátové prostředí pro program Multi PC Projection

Když připojujete k projektoru více zařízení v režimu rychlého připojení, pro zachování účinnosti promítání doporučujeme omezit počet zařízení na šest nebo méně. Počet zařízení, která lze připojit k projektoru současně, se liší podle prostředí bezdrátové komunikace.

Když připojíte projektor k bezdrátové místní síti LAN a když připojíte bezdrátově několik zařízení v režimu rozšířeného připojení, upozorňujeme vás na následující doporučení.

- Nastavte několik přístupových bodů tak, aby se jeden z těchto bezdrátových bodů mohl připojit až k 10 nebo 20 zařízením. Další informace o maximálním počtu připojitelných zařízení viz návod k použití přístupového bodu.
- Používáte-li více přístupových bodů, přiřadte každému přístupovému bodu jiný kanál a používejte různé přístupové body pro připojení projektoru a připojení počítače.

- Pokud možno použijte řadič bezdrátové místní sítě LAN pro vylepšení stability připojení.
- Použijte přístupový bod, který podporuje standard 802.11n.

Požádejte správce vaší sítě o pomoc s nakonfigurováním bezdrátového prostředí.



Pokud váš projektor podporuje připojení ke kabelové místní síti LAN, při připojování více zařízení k projektoru doporučujeme použít připojení ke kabelové místní síti LAN.

Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rychlého připojení

Aby bylo možné připojit počítač přímo k projektoru pomocí bezdrátové komunikace, je třeba provést nastavení sítě v počítači a v projektoru.

- 1** Proveďte nastavení nezbytná pro připojení vašeho počítače k bezdrátové síti LAN. Další podrobnosti najdete v dokumentaci dodané s počítačem.
- 2** Podle potřeby nainstalujte do projektoru jednotku bezdrátové místní sítě LAN. Pokyny viz projektor *Uživatelská příručka*.
- 3** Zapněte projektor.
- 4** Stiskněte tlačítko [Nabídka] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu, vyberte nabídku **Síť** a vyberte volbu **Na konfiguraci sítě**.
- 5** Vyberte volbu **Bezdrátová síť LAN**.

Zobrazí se následující (nebo podobná) obrazovka.



6 Zapněte podporu bezdrátové sítě LAN.



Nezbytná nastavení se mohou lišit podle projektoru. Pokyny viz projektor *Uživatelská příručka*.

7 Vyberte volbu **Rychlý** pro **Režim připojení**.

8 Podle potřeby vyberte další volby pro vaši síť. Pokyny viz projektor *Uživatelská příručka*.

9 Podle potřeby vyberte nastavení zabezpečení pro vaši síť v nabídce **Zabezpečení**. Požádejte vašeho správce sítě o další informace pro správné nastavení.

10 Po dokončení nastavení vyberte volbu **Nastavení dokončeno** nebo **Dokončit** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

» Související odkazy

- "Přímé propojení projektoru a počítače pomocí bezdrátové komunikace"
s.20

Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rozšířeného připojení (bezdrátově)

Aby bylo možné připojit počítač k projektoru pomocí bezdrátové místní sítě LAN, je třeba provést nastavení sítě v počítači a v projektoru.

1 Obratě se na vašeho správce sítě a запиšte si nastavení přístupového bodu, například SSID a nastavení zabezpečení.

2 Připojte počítač k síti.



Aby bylo možné nastavit síťové připojení, vyhledejte potřebné informace v dokumentaci dodané s počítačem nebo síťovým adaptérem.

3 Podle potřeby nainstalujte do projektoru jednotku bezdrátové místní sítě LAN. Pokyny viz projektor *Uživatelská příručka*.

4 Zapněte projektor.

5 Stiskněte tlačítko [Nabídka] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu, vyberte nabídku **Síť** a potom vyberte volbu **Na konfiguraci sítě**.

6 Vyberte volbu **Bezdrátová síť LAN**.

Zobrazí se následující (nebo podobná) obrazovka.



7 Zapněte podporu bezdrátové sítě LAN.



Nezbytná nastavení se mohou lišit podle projektoru. Pokyny viz projektor *Uživatelská příručka*.

8 Vyberte volbu **Pokročilý** pro **Režim připojení**.

9 Podle potřeby vyberte další volby pro vaši síť. Pokyny viz projektor *Uživatelská příručka*.

10 Podle potřeby vyberte nastavení zabezpečení pro vaši síť v nabídce **Zabezpečení**. Požádejte vašeho správce sítě o další informace pro správné nastavení.

11 Po dokončení nastavení vyberte volbu **Nastavení dokončeno** nebo **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

» Související odkazy

- "Připojení k projektoru z aplikace prostřednictvím síťového systému" [s.23](#)

Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rozšířeného připojení (drátově)

Aby bylo možné připojit počítač k projektoru pomocí drátové místní sítě LAN, je třeba provést nastavení sítě v počítači a v projektoru.

1 Požádejte vašeho správce sítě, zda je v prostředí aktuální sítě k dispozici protokol DHCP.



Pokud protokol DHCP není k dispozici, zapište si následující hodnoty, které jsou k dispozici pro váš projektor.

- Adresa IP
- Masku podsítě
- Adresa brány

2 Připojte počítač k síti.



Aby bylo možné nastavit síťové připojení, vyhledejte potřebné informace v dokumentaci dodané s počítačem nebo síťovým adaptérem.

3 Připojte kabel místní sítě LAN k projektoru.

4 Zapněte projektor.

5 Stiskněte tlačítko [Nabídka] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu, vyberte nabídku **Síť** a vyberte volbu **Na konfiguraci sítě**.

6 Vyberte **Kabelová LAN**.

Zobrazí se následující (nebo podobná) obrazovka.



7 Podle potřeby proveďte nastavení IP.

- Pokud je **DHCP** k dispozici: nastavte položku DHCP na **Zapnuto**.

- Pokud DHCP není k dispozici: nastavte volbu **DHCP** na **Vypnuto** a podle potřeby zadejte hodnoty Adresa IP, Masku podsítě a Adresa brány projektoru.

8 Po dokončení nastavení vyberte volbu **Nastavení dokončeno** nebo **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

» Související odkazy

- "Připojení k projektoru z aplikace prostřednictvím síťového systému" [s.23](#)

Připojení k projektoru a promítání obrazu

Tyto pokyny slouží k propojení počítače a projektoru prostřednictvím sítě a k promítání obrazu z obrazovky počítače prostřednictvím projektoru. Zkontrolujte, zda je nainstalován software a zda je vybrán režim připojení pro projektor.

» Související odkazy

- "Způsoby připojení" [s.19](#)
- "Výběr způsobu vyhledání projektoru" [s.26](#)
- "Ovládání promítaného obrazu" [s.32](#)
- "Odpojování" [s.36](#)
- "Instalace softwaru" [s.11](#)
- "Výběr nastavení sítě projektoru" [s.13](#)

Lze vybrat vhodný způsob propojení počítače a projektoru prostřednictvím sítě podle typu schůzky.

» Související odkazy

- "Způsoby připojení pro různé typy schůzek" [s.19](#)
- "Přímé propojení projektoru a počítače pomocí bezdrátové komunikace" [s.20](#)
- "Připojení k projektoru z aplikace prostřednictvím síťového systému" [s.23](#)

Způsoby připojení pro různé typy schůzek

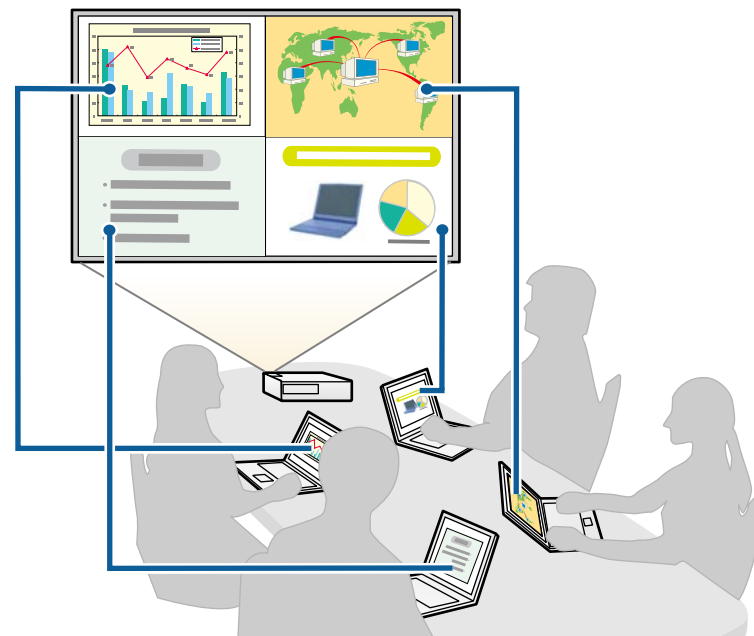
Lze vybrat způsob připojení, který se hodí k typu schůzky.

Rozhodněte se, jak chcete schůzku zorganizovat. Na vybraném způsobu připojení závisí postup připojení.

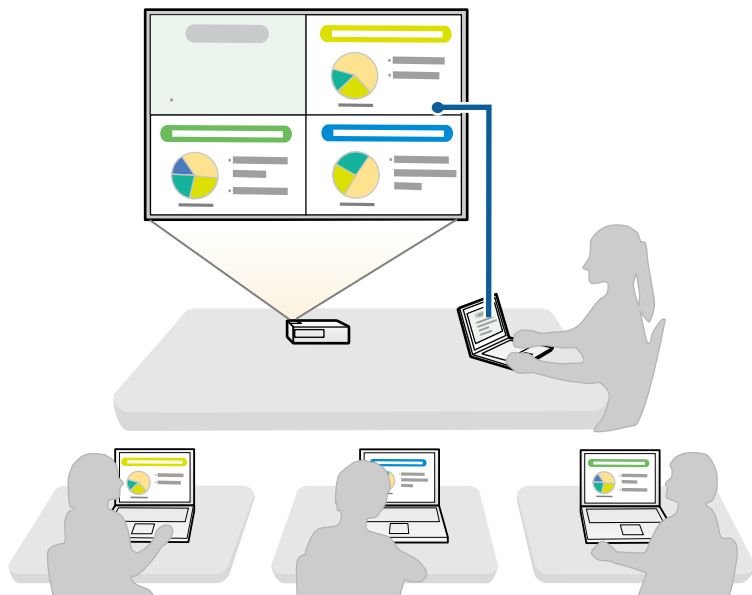


V závislosti na projektoru nemusí být některé způsoby připojení k dispozici. Další podrobnosti viz *Uživatelská příručka* projektoru.

- Všichni účastníci mohou ovládat promítaný obraz a stát se přednášejícími. (Diskuze a interakce s ostatními uživateli v pracovním prostředí.)



- Pouze jedna osoba je moderátorem, který zcela řídí schůzku prostřednictvím funkce moderátora. (Výuka nebo přednáška prostřednictvím obrazovek účastníků ve vzdělávacím prostředí.)



Aby bylo možné začít používat funkci moderátora, musí se jeden uživatel připojit k projektoru jako moderátor a ostatní účastníci se musí připojit k projektoru jako účastníci.

» Související odkazy

- "Změna moderátora" [s.44](#)
- "Připojení k projektoru z aplikace prostřednictvím síťového systému" [s.23](#)

Přímé propojení projektoru a počítače pomocí bezdrátové komunikace

Když je váš projektor nastaven, jak je uvedeno níže, můžete projektor a počítač propojit přímo pomocí bezdrátové komunikace a promítat obrazovku počítače.

- Jednotka bezdrátové místní sítě LAN je nainstalována v projektoru nebo má projektor zabudované moduly bezdrátové místní sítě LAN.
- Způsob připojení projektoru je nastaven na **Rychlý**.



- Když používáte edici účastníka softwaru, musíte propojit projektor a počítač prostřednictvím síťového systému.
- Když propojíte projektor a počítač přímo pomocí bezdrátové komunikace, spojení mezi počítačem a přístupovým bodem bude přerušeno.
- Nezapomeňte zapnout funkci bezdrátové komunikace vašeho počítače.

1

Stisknutím tlačítka [LAN] nebo tlačítka [Hledání zdroje] na dálkovém ovladači přepnete vstupní zdroj na místní síť LAN.

Promítne se obrazovka pohotovostního režimu místní sítě LAN.

[LAN]

Název projektoru	:	EB*****
SSID	:	
Adresa IP	:	
Adresa IP ((q))	:	
Heslo	:	

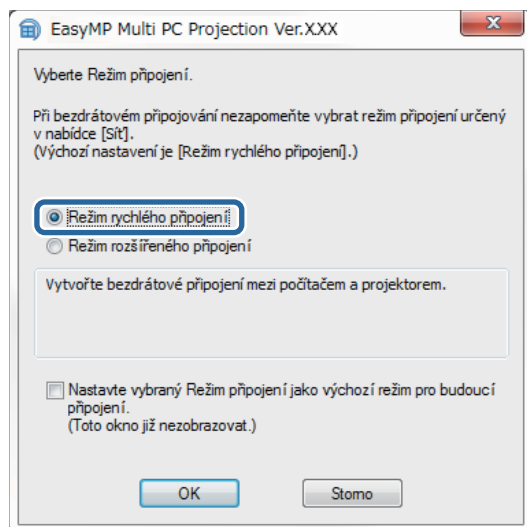
2 Spusťte aplikaci EasyMP Multi PC Projection.

- Operační systémy Windows Vista a Windows 7: klikněte na tlačítko **Start**, vyberte položku **Programy** (nebo **Všechny programy**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** a potom klikněte na položku **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Operační systémy Windows 8 a Windows 8.1: vyberte volbu **Hledat** v části Ovládací tlačítka a potom vyberte položku **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Operační systém Windows 10: vyberte tlačítko **Start**, vyberte volbu **Všechny aplikace**, vyberte položku **EPSON Projector** a potom vyberte položku **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: dvakrát klikněte na položku **EasyMP Multi PC Projection** ve složce **Aplikace**.



Rovněž lze vytvořit zástupce pro spouštění aplikace EasyMP Multi PC Projection a k automatickému vyhledávání uložených projektorů.

3 Vyberte možnost **Režim rychlého připojení** a potom klikněte na tlačítko **OK**.



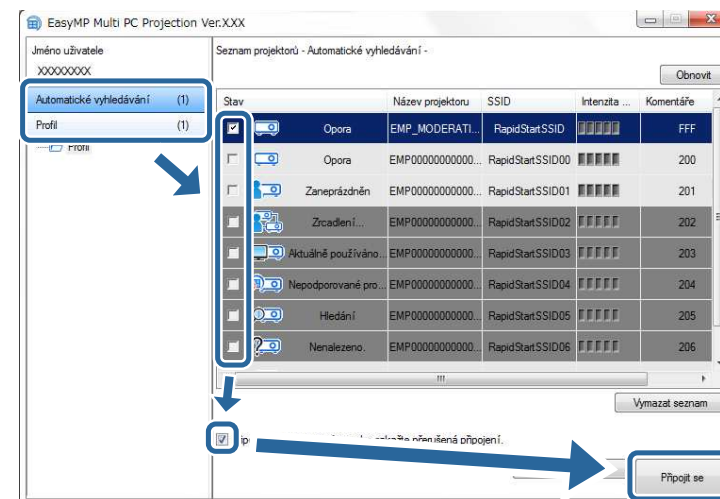
4 Vyhledejte projektor některým z následujících způsobů.

- **Automatické vyhledávání:** vyhledá projektor automaticky.
- **Profil:** vyhledá projektor podle dříve uloženého profilu.

Zobrazí se výsledky vyhledávání projektoru.

5 V části **Seznam projektorů** vyberte projektor, ke kterému se chcete připojit, a potom vyberte jednu z následujících možností.

- Chcete, aby se všichni uživatelé mohli stát účastníky ve funkci moderátora: zkontrolujte, zda není vybrána volba **Připojte se jako moderátor nebo zakažte přerušená připojení** a potom klikněte na tlačítko **Připojit se**.
- Jste uživatel-moderátor a nechcete, aby ostatní uživatelé mohli přerušovat prezentaci moderátora: vyberte možnost **Připojte se jako moderátor nebo zakažte přerušená připojení** a potom klikněte na tlačítko **Připojit se**.

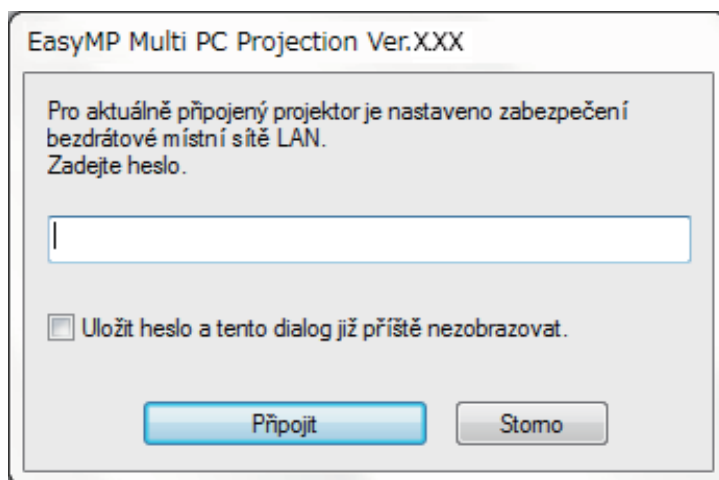




- Funkce moderátora je k dispozici pouze pro podporované modely a pouze ve standardní edici softwaru.
- Když se jeden uživatel připojí jako moderátor, zapne se moderátorská funkce.

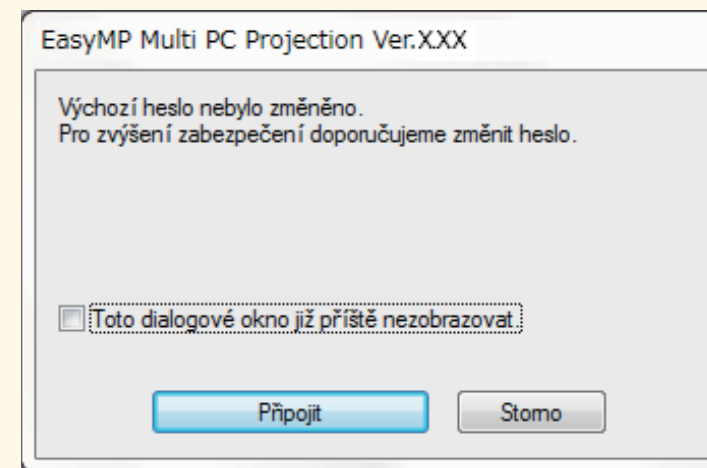
Když je položka **Heslo projektoru** nastavena na **Zapnuto** nebo když je **Heslo moderátora** vytvořeno v nastavení projektoru, zobrazí se obrazovka pro zadání hesla.

- 6 Zkontrolujte **Heslo projektoru**, které je zobrazeno na pohotovostní obrazovce sítě LAN.
Zadejte heslo a poté klikněte na tlačítko **OK**.
- 7 Když se zobrazí následující dialogové okno, zadejte heslo zadané v projektoru a potom klikněte na tlačítko **Připojit**.



Pokud zvolíte možnost **Uložit heslo a tento dialog již příště nezobrazovat**, SSID a přístupové heslo projektoru se uloží do počítače a při dalším připojení se toto dialogové okno již nezobrazí. Přístupové heslo již není nutné znovu zadávat.

Pokud zůstává výchozí přístupové heslo projektoru nezměněné, zobrazí se následující dialogové okno. Přístupové heslo změňte v nabídce projektoru **Sítě**.



Po navázání připojení se začne promítat obrazovka počítače a na obrazovce počítače se zobrazí následující panel nástrojů.



Obrazovka počítače uživatele, který se připojí jako první, se zobrazí v režimu na celou obrazovku. Uživatelé, kteří se připojí později, mohou promítat obsah

svých obrazovek kliknutím na tlačítko  na panelu nástrojů nebo mohou ovládat promítaný obsah z ovládací obrazovky promítání kliknutím na tlačítko  na panelu nástrojů.



- Po navázání připojení se vstupní zdroj pro projektor automaticky přepne na zdroj místní sítě LAN, pokud není na vstup žádný jiný signál. Pokud nedojde k automatickému přepnutí vstupního zdroje na zdroj místní sítě LAN, stiskněte tlačítko [LAN] nebo tlačítko [Hledání zdroje] na dálkovém ovladači.
- Zobrazený panel nástrojů se liší v závislosti na způsobu připojení a edici softwaru.
- Při použití moderátorské funkce může promítaný obraz ovládat pouze moderátor.

» Související odkazy

- "Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rychlého připojení" [s.14](#)
- "Odpojování" [s.36](#)
- "Výběr způsobu vyhledání projektoru" [s.26](#)
- "Ovládání promítaného obrazu" [s.32](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí zástupce" [s.38](#)

Připojení k projektoru z aplikace prostřednictvím síťového systému

V následujících případech lze propojit počítač a projektor prostřednictvím sítě pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection.

- Jednotka bezdrátové místní sítě LAN je nainstalována, pokud projektor nemá zabudované moduly bezdrátové sítě LAN (pouze bezdrátové sítě).
- K projektoru je připojen kabel místní sítě LAN (pouze drátové sítě).
- Způsob připojení projektoru je nastaven na **Pokročilý**.

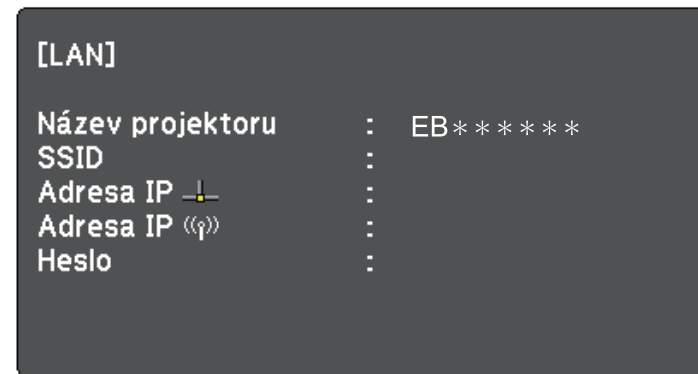


Zkontrolujte, zda je počítač rovněž připojen k síti.

1

Stisknutím tlačítka [LAN] nebo tlačítka [Hledání zdroje] na dálkovém ovladači přepnete vstupní zdroj na místní síť LAN.

Promítne se obrazovka pohotovostního režimu místní sítě LAN.



2

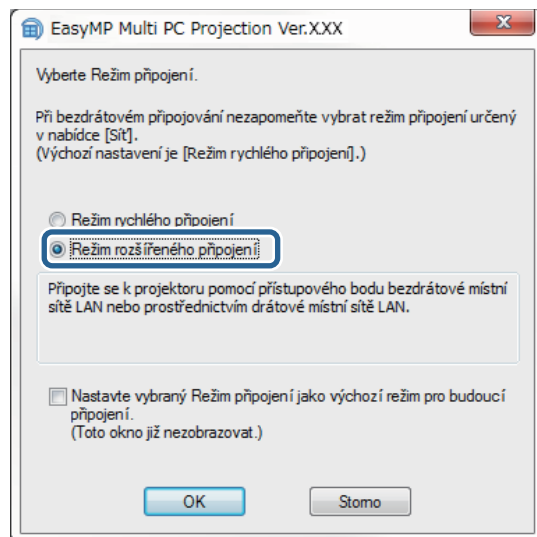
Spusťte aplikaci EasyMP Multi PC Projection.

- Operační systémy Windows Vista a Windows 7: klikněte na tlačítko **Start**, vyberte položku **Programy** (nebo **Všechny programy**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** a potom klikněte na položku **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Operační systémy Windows 8 a Windows 8.1: vyberte volbu **Hledat** v části Ovládací tlačítka a potom vyberte položku **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Operační systém Windows 10: vyberte tlačítko **Start**, vyberte volbu **Všechny aplikace**, vyberte položku **EPSON Projector** a potom vyberte položku **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: dvakrát klikněte na položku **EasyMP Multi PC Projection** ve složce **Aplikace**.



Rovněž lze vytvořit zástupce pro spouštění aplikace EasyMP Multi PC Projection a k automatickému vyhledávání uložených projektorů.

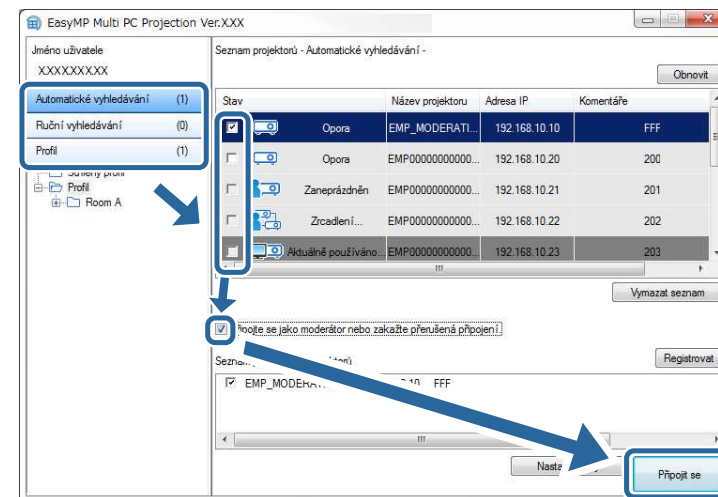
- 3** Vyberte položku **Režim rozšířeného připojení** a potom klikněte na tlačítko **OK**.



- 4** Vyhledejte projektor některým z následujících způsobů.
- **Automatické vyhledávání:** vyhledá projektor automaticky.
 - **Ruční vyhledávání:** vyhledá projektor na základě zadané IP adresy nebo názvu projektoru.
 - **Profil:** vyhledá projektor podle dříve uloženého profilu.
- Zobrazí se výsledky vyhledávání projektoru.

- 5** V části **Seznam projektorů** vyberte projektor, ke kterému se chcete připojit, a potom vyberte jednu z následujících možností.
- Chcete, aby se všichni uživatelé mohli stát účastníky ve funkci moderátora: zkontrolujte, zda není vybrána volba **Připojte se jako moderátor nebo zakažte přerušená připojení** a potom klikněte na tlačítko **Připojit se**.
 - Jste uživatel-moderátor a nechcete, aby ostatní uživatelé mohli přerušovat prezentaci moderátora: vyberte možnost **Připojte se jako**

moderátor nebo zakažte přerušená připojení a potom klikněte na tlačítko **Připojit se**.





- Funkce moderátora je k dispozici pouze pro podporované modely a pouze ve standardní edici softwaru.
- Když se jeden uživatel připojí jako moderátor, zapne se moderátorská funkce.

Když je položka **Heslo projektoru** nastavena na **Zapnuto** nebo když je **Heslo moderátora** vytvořeno v nastavení projektoru, zobrazí se obrazovka pro zadání hesla.

- 6** Podle potřeby zjistěte heslo projektoru zobrazené na pohotovostní obrazovce síť LAN, zadejte heslo a potom klikněte na tlačítko **OK**.

Po navázání připojení se začne promítat obrazovka počítače a na obrazovce počítače se zobrazí následující panel nástrojů.



Obrazovka počítače uživatele, který se připojí jako první, se zobrazí v režimu na celou obrazovku. Uživatelé, kteří se připojí později, mohou promítat obsah svých obrazovek kliknutím na tlačítko  na panelu nástrojů nebo mohou ovládat promítaný obsah z ovládací obrazovky promítání kliknutím na tlačítko  na panelu nástrojů.



- Po navázání připojení se vstupní zdroj pro projektor automaticky přepne na zdroj místní sítě LAN, pokud není na vstup žádný jiný signál. Pokud nedojde k automatickému přepnutí vstupního zdroje na zdroj místní sítě LAN, stiskněte tlačítko [LAN] nebo tlačítko [Hledání zdroje] na dálkovém ovladači.
- Zobrazený panel nástrojů se liší v závislosti na způsobu připojení a edici softwaru.
- Při použití moderátorské funkce může promítaný obraz ovládat pouze moderátor.

» Související odkazy

- "Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rozšířeného připojení (bezdrátově)" [s.15](#)
- "Nastavení projektoru pro připojení v režimu Režim rozšířeného připojení (drátově)" [s.16](#)
- "Odpojování" [s.36](#)
- "Výběr způsobu vyhledání projektoru" [s.26](#)
- "Ovládání promítaného obrazu" [s.32](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí zástupce" [s.38](#)

Lze vybrat vhodný způsob vyhledání projektoru podle stavu nebo umístění projektoru, ke kterému se chcete připojit.

» Související odkazy

- "Metody vyhledávání" [s.26](#)
- "Automatické vyhledávání síťových projektorů" [s.26](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru" [s.27](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu" [s.27](#)

Metody vyhledávání

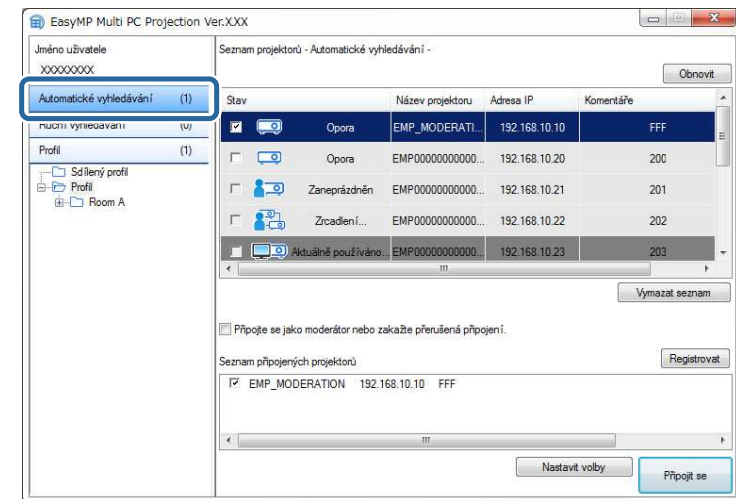
K vyhledání projektoru, ke kterému se chcete připojit, můžete použít jednu z následujících metod. Vyberte metodu, která nejlépe vyhovuje vašemu prostředí.

- Automatické vyhledávání síťových projektorů
Můžete automaticky vyhledat dostupné projektory v síti.
Výsledky vyhledávání se liší podle použitého režimu připojení.
 - Režim rychlého připojení: zobrazí názvy SSID dostupných projektorů.
 - Režim rozšířeného připojení: zobrazí dostupné projektory v síti. Je prohledána pouze stejná podsít. Projektory v jiných podsítích se ve výsledcích vyhledávání nezobrazí.
- Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru
Není-li projektor, ke kterému se chcete připojit, nalezen automaticky, můžete cílový projektor vyhledat zadáním adresy IP nebo názvu projektoru. Zadáním adresy IP můžete rovněž vyhledat projektor ve vzdáleném umístění v jiné podsíti.
- Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu
Informace o síťovém projektoru lze uložit jako profil, který lze následně použít pro vyhledávání stejného projektoru, aniž by bylo nutné při každém vyhledávání zadávat podrobnosti o projektoru. Vytvořením skupiny profilů pro každé místo, na kterém je projektor nainstalován, a jejich správou pomocí složek, lze rychle nalézt cílový projektor.

Automatické vyhledávání síťových projektorů

Je možné automaticky vyhledat dostupné projektory v síti a potom promítat obraz pouhým výběrem projektoru.

Klepněte na tlačítko **Automatické vyhledávání** na obrazovce hledání.



Zobrazí se výsledky hledání.

Kliknete-li na tlačítko **Obnovit**, zobrazí se nejnovější informace.

Pokud nelze najít žádné projektory, vyzkoušejte jinou metodu vyhledávání.

» Související odkazy

- "Metody vyhledávání" [s.26](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru" [s.27](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu" [s.27](#)

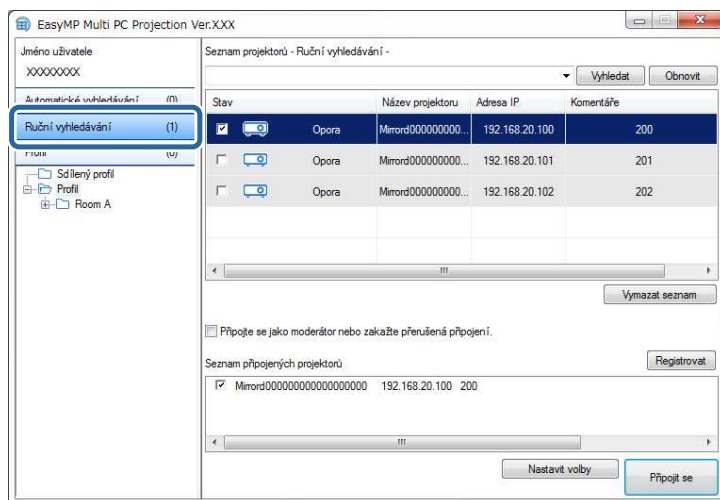
Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru

Není-li projektor, ke kterému se chcete připojit, nalezen automaticky, můžete cílový projektor vyhledat zadáním adresy IP nebo názvu projektoru.

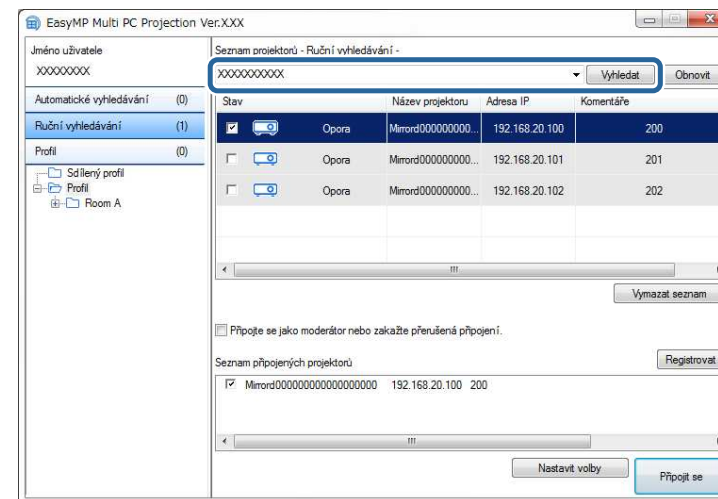


Ruční vyhledávání je k dispozici pouze v režimu **Režim rozšířeného připojení**.

1 Klikněte na tlačítko **Ruční vyhledávání** na obrazovce vyhledávání.



2 Zadejte adresu IP nebo název projektoru, ke kterému se chcete připojit, a klikněte na tlačítko **Vyhledat**.



Zobrazí se výsledky hledání.

Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu

Informace o síťovém projektoru lze uložit jako profil, který lze následně použít pro vyhledávání stejného projektoru, aniž by bylo nutné zadávat podrobnosti o projektoru.

» Související odkazy

- "Profily pro vyhledávání" [s.28](#)
- "Hledání profilu" [s.28](#)
- "Registrace profilu" [s.28](#)
- "Exportování profilu" [s.30](#)
- "Importování profilu" [s.30](#)
- "Sdílení profilu v síti" [s.30](#)

Profily pro vyhledávání

Informace pro síťový projektor lze uložit jako profil. Profil je soubor, který obsahuje všechny informace o projektoru, například název projektoru, jeho adresu IP a identifikátor SSID. Pomocí profilu lze snadno vyhledávat uložené projektory místo zadávání podrobností o projektoru.

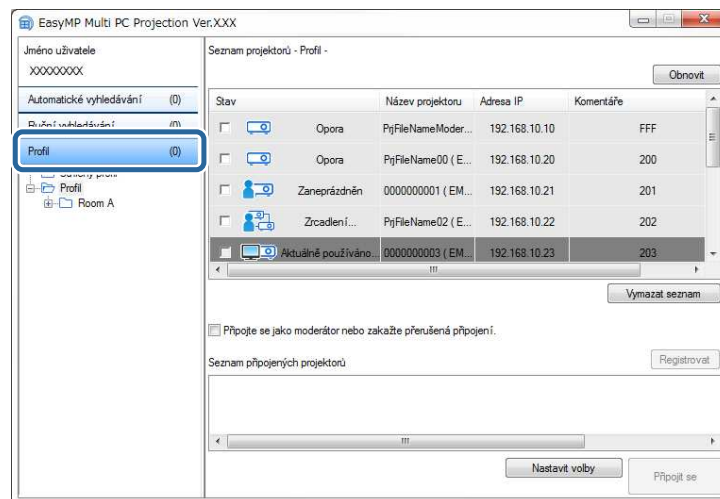
Zaregistrovaný profil lze exportovat pro vytvoření zálohy a potom jej lokálně importovat pro snadné vyhledávání projektorů z jiného počítače.

Zaregistrovaný profil lze sdílet prostřednictvím sítě a umožnit ostatním uživatelům snadno vyhledávat projektory.

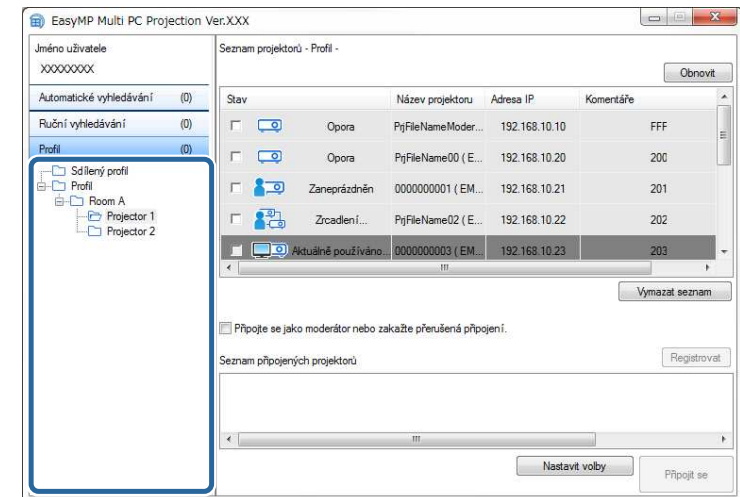
Hledání profilu

Uložený projektor lze vyhledat podle profilu, aniž by bylo nutné při každém vyhledávání zadávat podrobnosti o projektoru.

1 Na obrazovce hledání klepněte na volbu **Profil**.



2 V seznamu poklepejte na složku nebo na ikonu projektoru s profilem, který chcete použít.



Zobrazí se výsledky hledání.

» Související odkazy

- "Registrace profilu" [s.28](#)

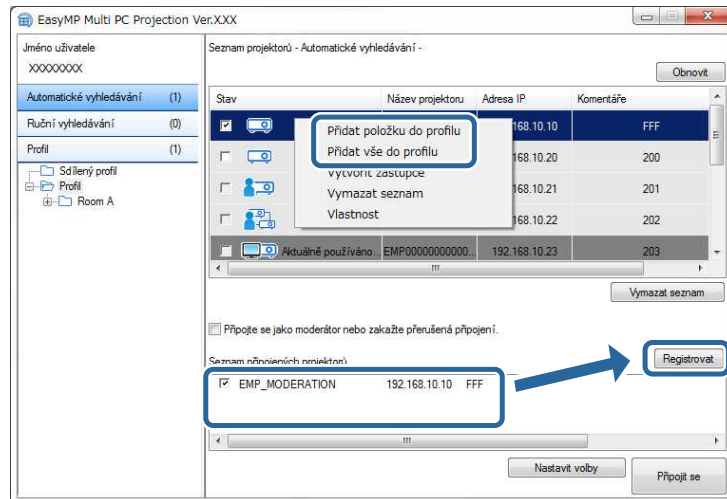
Registrace profilu

Po vyhledání projektoru můžete uložit podrobnosti o projektoru do profilu pod snadno zapamatovatelným názvem, aby jej bylo možné příště snadno vyhledat.



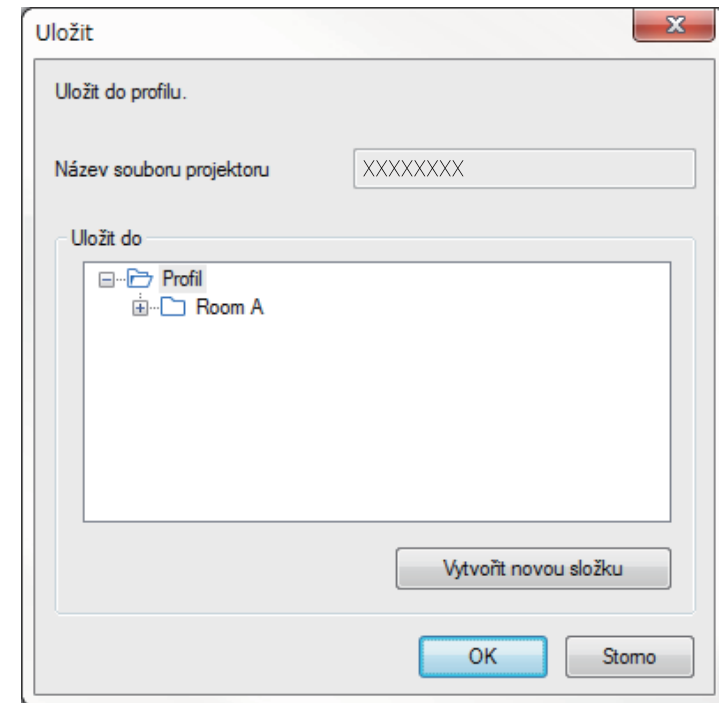
Nelze zaregistrovat profil ve složce **Sdílený profil** na obrazovce hledání.

- 1** Po zobrazení projektorů na obrazovce hledání proveďte některou z následujících operací.
 - Registrace projektorů zobrazených v seznamu **Seznam připojených projektorů**: klikněte na tlačítko **Registrovat**.
 - Registrace konkrétního projektoru: v části **Seznam projektorů** klikněte pravým tlačítkem na projektor, který chcete zaregistrovat, a potom klikněte na tlačítko **Přidat položku do profilu**.
 - Registrace všech vyhledaných projektorů: v části **Seznam projektorů** klikněte pravým tlačítkem na jeden z projektorů, a potom klikněte na tlačítko **Přidat vše do profilu**.



Zobrazí se obrazovka Uložit.

- 2** Zadejte **Název souboru projektoru**, vyberte složku, do které chcete profil uložit, a potom klepněte na tlačítko **OK**.



Profil je zaregistrován a informace o projektoru jsou uloženy v profilu.



- Složka může obsahovat až šest úrovní vnořených složek.
- Chcete-li vytvořit novou složku, klikněte na tlačítko **Vytvořit novou složku**.
- Chcete-li zaregistrovat konkrétní projektor, můžete jej přetáhnout z části **Seznam projektorů** do složky v části **Profil**.
- Přetahováním profilů a složek lze měnit strukturu složky.

Exportování profilu

Lze exportovat profil a sdílet jej s ostatními uživateli tak, aby mohli snadno vyhledávat projektory a účastnit se schůzek.



Nelze exportovat profily ve složce **Sdílený profil** na obrazovce hledání.

- 1 Na obrazovce hledání klepněte pravým tlačítkem myši na složku obsahující profil, který chcete sdílet, v části **Profil** a potom klepněte na tlačítko **Exportovat**.

Zobrazí se obrazovka Uložit jako.

- 2 Vyberte místo pro uložení profilu (.mplist) a potom klepněte na tlačítko **Uložit**.

Profil bude exportován.

» Související odkazy

- "Registrace profilu" [s.28](#)
- "Importování profilu" [s.30](#)
- "Sdílení profilu v síti" [s.30](#)

Importování profilu

Lze lokálně importovat exportovaný profil a použít jej pro snadnější vyhledávání projektorů a pro připojení ke schůzce.



- Můžete rovněž importovat profil (.plist), který byl exportován pomocí aplikace EasyMP Network Projection.
- Nelze importovat profily ve složce **Sdílený profil** na obrazovce hledání.
- Nelze importovat profil vytvořený v jiném režimu připojení.

- 1 Na obrazovce hledání klepněte pravým tlačítkem na složku, do které chcete importovat profil v části **Profil** a potom klepněte na tlačítko **Importovat**.

Zobrazí se obrazovka Otevřít.

- 2 Vyberte profil (.mplist) a klikněte na tlačítko **Otevřít**.

Profil bude lokálně importován.

» Související odkazy

- "Exportování profilu" [s.30](#)

Sdílení profilu v síti

Exportovaný profil lze sdílet s ostatními uživateli v síti, aby bylo možné snadno aktualizovat jakékoli změny informací o projektoru. Sdílený profil se automaticky načte a aktualizuje při spuštění aplikace EasyMP Multi PC Projection.

- 1 Umístěte profil (.mplist) do sdíleného síťového umístění, například na server.

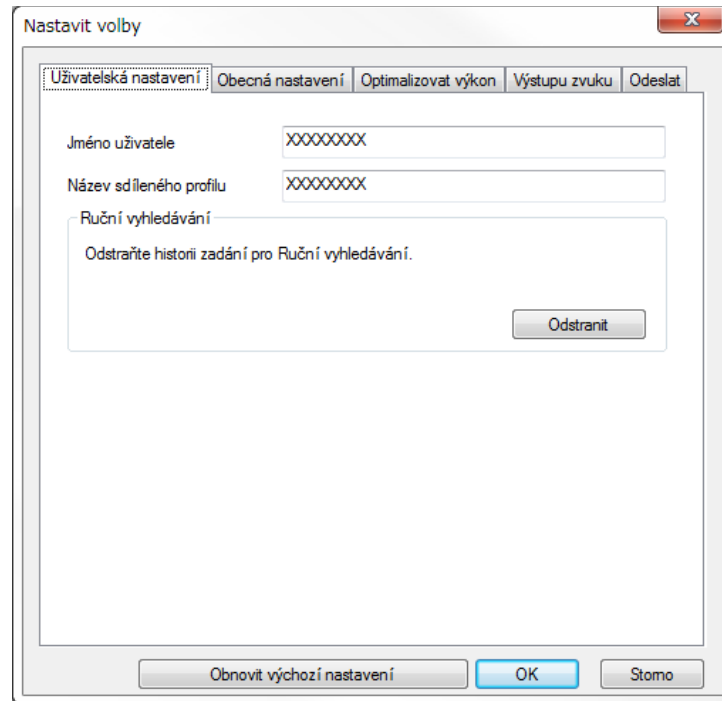
- 2 Na obrazovce vyhledávání klikněte na položku **Nastavit volby**.
Objeví se obrazovka Nastavit volby.

- 3 Klepněte na kartu **Uživatelská nastavení**.

- 4 Zadejte síťové umístění nebo adresu URL sdíleného profilu (včetně názvu profilu) do **Název sdíleného profilu**.

- Souborový server (pouze systém Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist

- Webový server: <http://xxxxx/xxxxx.mplist>



5 Klepněte na **OK**.

Po načtení sdíleného profilu se ukončí obrazovka Nastavit volby.



Sdílený profil je pouze načten a nelze jej upravit v aplikaci EasyMP Multi PC Projection.

» Související odkazy



- "Exportování profilu" [s.30](#)

Tyto pokyny slouží k ovládání promítaného obrazu pomocí panelu nástrojů a ovládací obrazovky projekce.

» Související odkazy

- "Typy obrazovek pro ovládání promítání" [s.32](#)
- "Používání stavu promítaného obrazu" [s.32](#)
- "Změna počtu promítaných panelů" [s.33](#)
- "Změna přednášejícího" [s.34](#)
- "Změna pozice promítání" [s.35](#)

Typy obrazovek pro ovládání promítání

Lze vybrat typ obrazovky pro ovládání promítaného obrazu podle situace. Typ obrazovky lze přepínat klepnutím na tlačítko  na panelu nástrojů nebo na tlačítko  na obrazovce ovládání promítání.

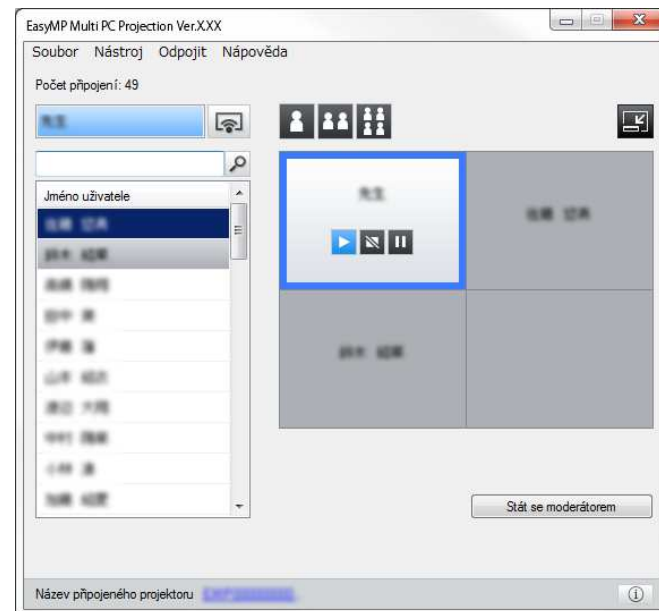


- Zobrazený panel nástrojů a obrazovka ovládání promítání se liší podle způsobu připojení a vydání nebo vaší role v tomto softwaru.
- Obrazovka ovládání promítání je k dispozici pouze ve Standardní edici softwaru.

- Pomocí panelu nástrojů lze zobrazit promítaný obraz v širokoúhlém formátu a provádět operace na promítaném obraze.



- Obrazovka ovládání promítání umožňuje měnit počet promítaných panelů, ukazovátka nebo polohu promítání.



» Související odkazy

- "Nástrojová lišta" [s.75](#)
- "Ovládací obrazovka projekce" [s.76](#)

Používání stavu promítaného obrazu

Při promítání obsahu z vašeho počítače lze promítaný obraz spouštět, zastavovat nebo pozastavovat.

Následující operace lze provádět na panelu nástrojů nebo na ovládací obrazovce projekce.

- **Zobrazit:** klikněte na tlačítko .

Obraz z počítače bude promítán tak, jak je.

- **Zastavit:** klikněte na tlačítko .

Promítaný obraz bude zastaven. Během zastavení je promítána černá obrazovka.

- **Pozastavit:** klikněte na tlačítko .

Promítaný obraz bude pozastaven. Pozastavený obraz bude promítán, i když provedete změny na obrazovce počítače.



- Tato tlačítka nejsou pro účastníky k dispozici při používání moderátorské funkce.
- Při používání moderátorské funkce může moderátor rovněž ovládat promítání ostatních uživatelů pomocí ovládací obrazovky projekce.

» Související odkazy

- "Ovládací obrazovka projekce" [s.76](#)


Změna počtu promítaných panelů

Promítaný obraz je možno rozdělit do nejvýše čtyř panelů. Změnou počtu panelů je možno současně promítat obrazovky z několika zařízení nebo promítat obrazovku jednoho počítače na celou plochu.



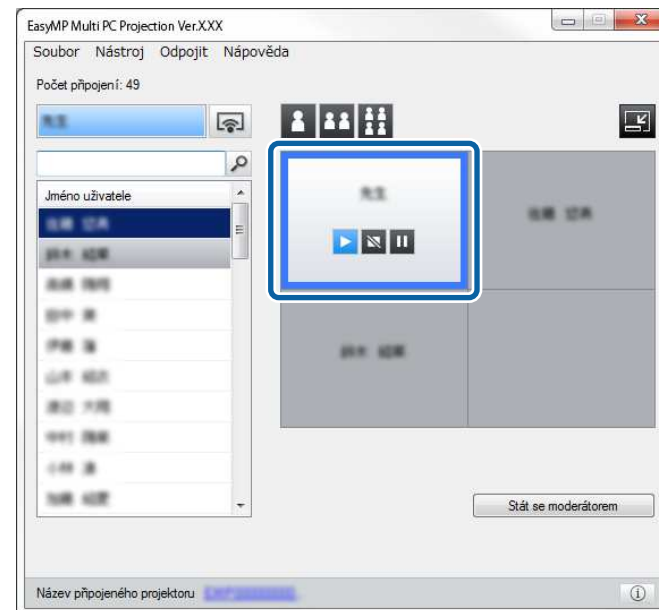
- Tato funkce není pro účastníky k dispozici při používání moderátorské funkce.
- Obraz z počítače lze rovněž promítat na celou plochu stisknutím

tlačítka .

- 1 Na panelu nástrojů klikněte na tlačítko .




Zobrazí se obrazovka řízení projekce.

- 2 Klepněte na panel uživatele, který chcete promítat na promítací ploše.



Okolo vybraného panelu se zobrazí modrý rámeček.

- 3 Jedním z následujících postupů změňte počet dostupných panelů na promítací ploše.

- Promítání jednoho panelu v režimu na celou promítací plochu: klikněte na tlačítko .
- Rozdělení promítací plochy na dvě části a promítání vybraného panelu a sousedního pravého nebo levého panelu: klikněte na tlačítko .
- Rozdělení promítací plochy na čtyři části a promítání všech čtyř panelů: klikněte na tlačítko .

Počet panelů se změní a barva pozadí promítaných panelů se změní na bílou.



- Počet panelů lze změnit klepnutím pravým tlačítkem na promítací ploše. Klepněte pravým tlačítkem na panel a vyberte celkový počet panelů.
- Pokud na bílém panelu není žádný uživatel, promítá se černá obrazovka.
- Barva pozadí nepromítaných panelů je šedá.

» Související odkazy

- "Ovládací obrazovka projekce" s.76

Změna přednášejícího

Přetažením jednoho z připojených uživatelských jmen v seznamu na některý panel na promítací ploše lze změnit přednášejícího.

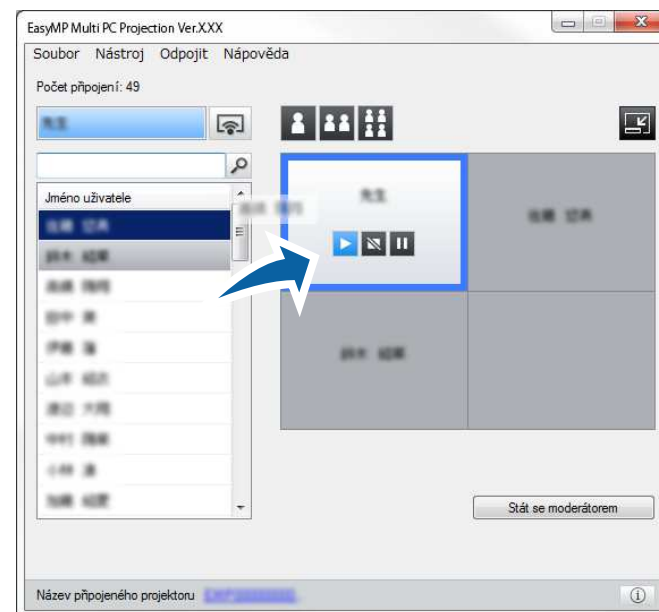



Tato funkce není pro účastníky k dispozici při používání moderátorské funkce.

1 Na panelu nástrojů klikněte na tlačítko .

Zobrazí se obrazovka řízení projekce.

2 Vyberte uživatelská jména v seznamu uživatelů a potom přetáhněte uživatelská jména na bílý panel na promítací ploše.



- Moderátor může sledovat obrazovky zařízení účastníků jako miniatury a vybírat uživatele k promítání. Klikněte na tlačítko  na panelu nástrojů nebo na ovládací obrazovce projekce.
- Pokud v seznamu nemůžete najít uživatele, kterého chcete promítat, můžete jej vyhledat pomocí políčka hledání uživatele.
- Klepnutím pravým tlačítkem na některé uživatelské jméno v seznamu uživatelů můžete rovněž vybrat polohu promítání.
- Pokud na bílém panelu není žádný uživatel, promítá se černá obrazovka.

Bude promítána obrazovka vybraného uživatele.

3 Chcete-li promítání ukončit, přetáhněte uživatelské jméno z promítací plochy do seznamu uživatelů.



Chcete-li ukončit promítání vybraného uživatele, můžete klepnout pravým tlačítkem na panel na promítací ploše a potom klepněte na příkaz **Ukončit promítání**.

Během promítání je pozadí uživatelského jména v uživatelském seznamu zvýrazněno modrou barvou. Když je uživatel na panelu, ale jeho obrazovka se nepromítá, je pozadí jeho uživatelského jména označeno šedou barvou.

» Související odkazy

- "Změna pozice promítání" [s.35](#)
- "Výběr obrazovky účastníka k promítání pomocí miniatur" [s.46](#)

Změna pozice promítání

Pozici promítání lze změnit přetažením uživatelského jména na promítací ploše z jedné pozice na jinou.



Tato funkce není pro účastníky k dispozici při používání moderátorské funkce.

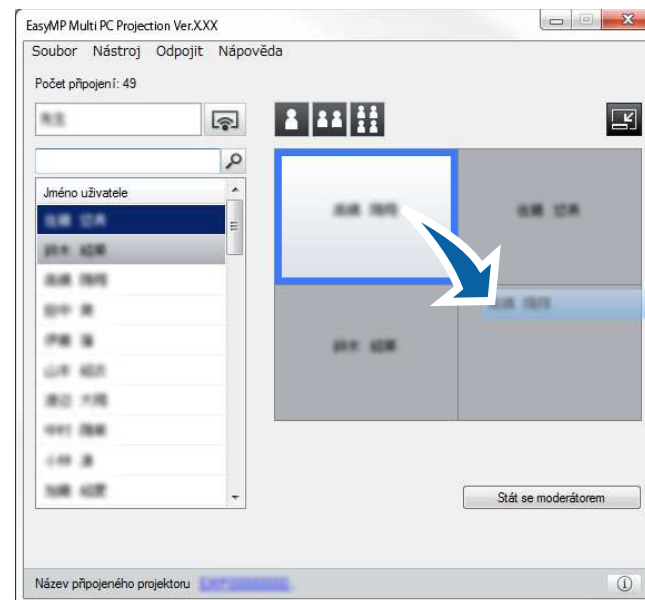
1

Na panelu nástrojů klikněte na tlačítko .

Zobrazí se obrazovka řízení projekce.



2

Vyberte uživatele na promítací ploše a potom přetáhněte jeho jméno do jiné polohy.



Pozice promítání se změní.



Výběrem tlačítka  nebo  můžete přetažením jména uživatele ze šedého do bílého panelu přepínat promítaný obraz. Přetáhnete-li uživatelské jméno z bílého do šedého panelu, obraz příslušného uživatele nebude promítán.

» Související odkazy

- "Změna počtu promítaných panelů" [s.33](#)

Po dokončení promítání lze od projektoru odpojit jeden počítač nebo všechna zařízení.


1 Proveďte jednu z následujících operací.

- Odpojte počítač a projektor: na panelu nástrojů klikněte na tlačítko **Odejít**.

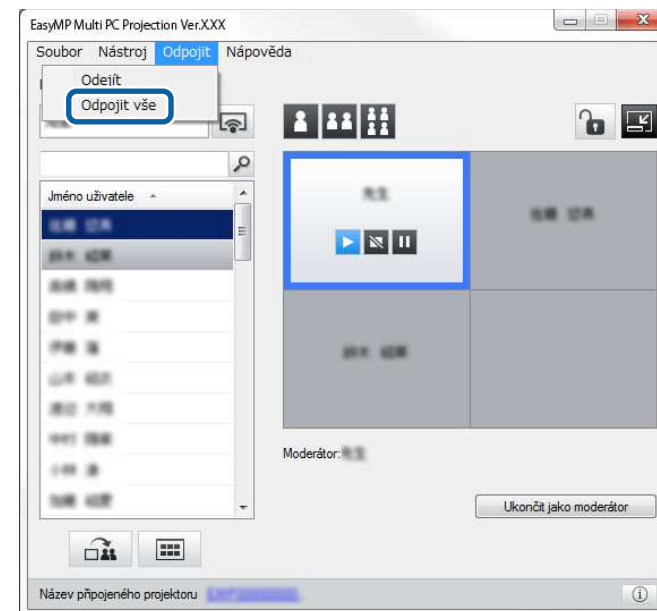
Připojení mezi počítačem a projektoru bude ukončeno.



- Moderátorovi se místo tohoto tlačítka zobrazí na panelu nástrojů tlačítko **Odpojit vše**.
- Odpojení lze rovněž provést klepnutím na tlačítko **Odejít** v nabídce **Odpojit** na ovládací obrazovce projekce.
- Při používání moderátorské funkce může moderátor odpojovat ostatní účastníky kliknutím pravým tlačítkem myši na vybraném uživateli v seznamu a potom kliknutím na tlačítko **Odejít** na ovládací obrazovce projekce.
- Když moderátor opustí schůzku, moderátorská funkce se vypne.

- Odpojte všechna zařízení od projektorů: klikněte na tlačítko  na panelu nástrojů a potom klikněte na volbu **Odpojit vše** v nabídce **Odpojit** na ovládací obrazovce projekce.

Přeruší se spojení mezi všemi zařízeními a projektoru, které se účastní schůzky.



Tato funkce není pro účastníky k dispozici při používání moderátorské funkce.

Zobrazí se obrazovka potvrzení.

2 Klepněte na **OK**.

Budete vráceni na obrazovku hledání.

Používání doplňkových funkcí

Tyto pokyny umožňují používat doplňkové funkce aplikace EasyMP Multi PC Projection, které mohou být užitečné během schůzky.

» Související odkazy

- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí zástupce" [s.38](#)
- "Připojení k síťovému projektoru s použitím jednotky USB Flash (pouze operační systém Windows)" [s.39](#)
- "Připojení k několika projektorům (Zrcadlení)" [s.41](#)
- "Výstup zvuku z projektoru" [s.42](#)
- "Promítání vlastní obrazovky" [s.43](#)
- "Změna moderátora" [s.44](#)
- "Distribuce promítaného obrazu" [s.45](#)
- "Výběr obrazovky účastníka k promítání pomocí miniatur" [s.46](#)
- "Skrytí ovládací obrazovky projekce" [s.47](#)
- "Zákaz operací účastníků" [s.48](#)
- "Řízení šířky pásma" [s.49](#)
- "Způsoby připojení" [s.19](#)
- "Výběr způsobu vyhledání projektoru" [s.26](#)

Informace o síťovém projektoru lze uložit jako zástupce a potom jeho poklepáním spustit aplikaci EasyMP Multi PC Projection. Umožňuje to snadno vyhledávat stejné projektory, aniž by bylo nutné pokaždé zadávat podrobnosti o projektorech.

» Související odkazy

- "Vytvoření zástupce" [s.38](#)

Vytvoření zástupce

Po vyhledání projektoru můžete uložit podrobnosti projektoru jako zástupce pro pozdější použití. Zástupce obsahuje všechny informace o projektoru, například název projektoru a jeho adresu IP. Vytvořením zástupce složky se ukládají informace o několika projektorech uložených ve složce.

- 1** Na obrazovce vyhledávání klepněte pravým tlačítkem na projektor nebo složku z části **Profil** nebo **Seznam projektorů** a potom klepněte na tlačítko **Vytvořit zástupce**.

Zobrazí se obrazovka Uložit jako.

- 2** Vyberte místo pro uložení zástupce (.pme) a potom klepněte na tlačítko **Uložit**.

Zástupce je vytvořen a informace o projektoru jsou uloženy v zástupci.



- Kliknutím dvakrát na zástupce (.pme) můžete spustit aplikaci EasyMP Multi PC Projection ve stejném režimu, v jakém jste vytvořili jeho zástupce.
- Když používáte **edici účastníka** softwaru, použijte soubor zástupce vytvořený v **Režim rozšířeného připojení**.
- Rovněž lze vybrat projektor nebo složku v části **Profil** nebo **Seznam projektorů** a přetáhnout na místo, na kterém chcete vytvořit zástupce.

Jako klíč USB pro přenášení informací o síti projektoru do počítače se systémem Windows můžete použít běžně dostupný disk USB Flash. Vytvoření klíče USB umožňuje rychle promítat obraz ze síťového projektoru.

» Související odkazy

- "Vytvoření klíče USB na jednotce USB Flash (pouze operační systém Windows)" [s.39](#)
- "Použití klíče USB pro připojení k počítači Windows" [s.39](#)

Vytvoření klíče USB na jednotce USB Flash (pouze operační systém Windows)

Můžete vytvořit klíč USB na běžně dostupné jednotce USB Flash a použít jej k bezdrátovému připojení k vašemu projektoru.



Při vytváření klíče USB je třeba, aby jednotka USB Flash splňovala následující podmínky.

- Formát FAT
- Žádné funkce zabezpečení

Před vytvořením klíče USB doporučujeme odstranit veškeré soubory na jednotce.

1 Spustit **Nástroj pro konfiguraci USB klíče**.

- Operační systémy Windows Vista a Windows 7: klikněte na tlačítko **Start**, vyberte položku **Programy** (nebo **Všechny programy**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Nástroj** a potom klikněte na položku **Nástroj pro konfiguraci USB klíče**.
- Operační systémy Windows 8 a Windows 8.1: vyberte volbu **Hledat** v části Ovládací tlačítka a potom vyberte položku **Nástroj pro konfiguraci USB klíče**.
- Operační systém Windows 10: vyberte tlačítko **Start**, vyberte volbu **Všechny aplikace**, vyberte položku **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Nástroj** a potom vyberte položku **Nástroj pro konfiguraci USB klíče**.

2 Vyberte typ aplikace, která se spustí po připojení klíče USB k počítači.

3 Připojte prázdnou jednotku USB Flash přímo k portu USB počítače.

4 Vytvořte klíč USB podle zobrazených pokynů.

Bude zahájeno vytvoření klíče USB a software zapíše soubor na jednotku USB Flash.



Výstraha

Během vytváření klíče USB nevyjímejte jednotku USB Flash z počítače. Pokud jednotku vyjmete, klíč USB se nemusí vytvořit správně. Pokud se vytvoření klíče USB nezdaří, zopakujte akci.



Pokud je k počítači připojeno více jednotek USB Flash, podle zobrazených pokynů vyberte jednotku, pro kterou chcete vytvořit klíč USB.

5 Na hlavním panelu systému Windows vyberte možnost **Bezpečně odebrat hardware** a potom vyjměte jednotku USB Flash.

Nyní můžete používat jednotku USB Flash jako klíč USB.

» Související odkazy

- "Edice softwaru EasyMP Multi PC Projection" [s.12](#)

Použití klíče USB pro připojení k počítači Windows

Po vytvoření klíče USB můžete rychle promítat obraz ze síťového projektoru. Pokud jste klíč USB již dříve použili, můžete připojit síťový projektor připojením klíče USB k vašemu počítači.

1 Zkontrolujte, zda projektor používá jedno z následujících síťových připojení:

- Ve vašem projektoru je nainstalován nebo zabudován modul bezdrátové sítě LAN.
- K projektoru je připojen pevný kabel sítě LAN.

2 Zapněte projektor.

3 Stisknutím tlačítka [LAN] nebo tlačítka [Source Search] na dálkovém ovladači přepněte vstupní zdroj na místní síť LAN.

Promítne se obrazovka pohotovostního režimu místní sítě LAN.

4 Ověřte, zda je zobrazeno SSID a adresa IP.

5 Připojte klíč USB k portu USB typu A projektoru.



Umístění portu USB typu A se liší v závislosti na projektoru. Další podrobnosti viz *Uživatelská příručka* k projektoru.

Promítne se zpráva o dokončení aktualizace síťových informací.

6 Odpojte USB klíč.

7 Připojte klíč USB k portu USB vašeho počítače.



Pokud se v operačním systému Windows Vista zobrazí okno Přehrát automaticky, vyberte volbu **Spustit LaunchMPP.exe** a potom vyberte volbu **Povolit**.


8 Podle zobrazených pokynů nainstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection.



- Pokud se zobrazí zpráva brány firewall systému Windows, klepnutím na volbu **Ano** deaktivujte bránu firewall.
- K instalaci aplikace je zapotřebí oprávnění správce.
- Pokud instalace neproběhne automaticky, klikněte dvakrát na MPPLaunch.exe v klíči USB.

Po několika minutách projektor zobrazí obraz z vašeho počítače.



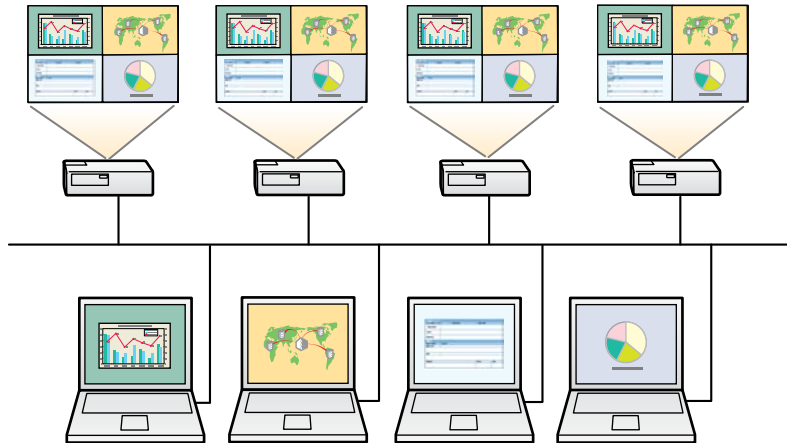
Chcete-li přepnout prezentaci na váš počítač, klikněte na tlačítko  na panelu nástrojů.

9 Po dokončení bezdrátového promítání vyberte na hlavním panelu operačního systému Windows možnost **Bezpečně odebrat hardware** a potom odpojte klíč USB od počítače.



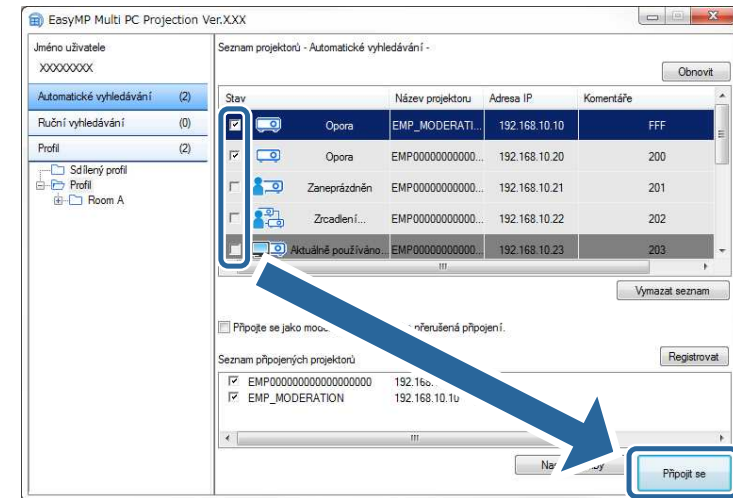
- Klíč USB můžete sdílet s ostatními uživateli bez odpojení vašeho počítače. V takovém případě zrušte zaškrtnutí políčka **Při odpojení USB klíče ukončit aplikaci** na obrazovce **Nastavit volby** v aplikaci EasyMP Multi PC Projection.
- K reaktivaci vašeho připojení k bezdrátové místní síti LAN bude pravděpodobně třeba restartovat počítač.

Připojení k několika projektorům a promítání stejného obrazu je známo jako zrcadlení. Zrcadlení můžete používat až se čtyřmi projektory.



- Zrcadlení je k dispozici pouze v režimu **Režim rozšířeného připojení**.
- Zrcadlení nelze provádět s projektory, které nejsou kompatibilní s aplikací EasyMP Multi PC Projection.
- Pro dosažení optimálních výsledků při zrcadlení doporučujeme připojit projektor k drátové místní síti LAN.

Na obrazovce vyhledávání vyberte maximálně čtyři projektory, ke kterým se chcete připojit, a potom klepněte na **Připojit se**.



Bude vytvořena skupina zrcadlení projektorů a z více projektorů bude promítán stejný obraz.



- Když vyberete jeden projektor ze skupiny zrcadlení projektorů, budou vybrány všechny projektory v dané skupině.
- Pokud jsou jiní uživatelé již připojeni k některému projektoru ve skupině zrcadlení, můžete vybrat pouze jiný protokol ve stejné skupině zrcadlení. Nelze vybrat projektor, který se nenachází v žádné skupině zrcadlení.

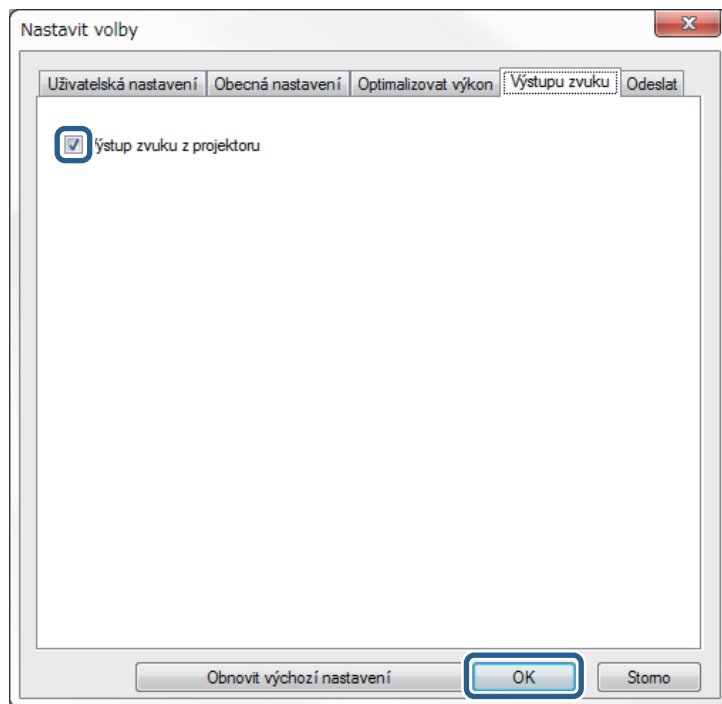
Výstup zvuku z projektoru je k dispozici, pouze když je jeden počítač připojen k jednomu projektoru a když promítáte v režimu na celou plochu.

- 1** Na obrazovce vyhledávání klikněte na položku **Nastavit volby**.
Objeví se obrazovka Nastavit volby.
- 2** Klepněte na kartu **Výstupu zvuku**.
- 3** Vyberte volbu **Výstup zvuku z projektoru** a potom klepněte na tlačítko **OK**.

Obrazovka Nastavit volby se ukončí.

» Související odkazy

- "Promítání vlastní obrazovky" [s.43](#)
- "Řízení šířky pásma" [s.49](#)




Když vyberete 256Kbps nebo 512Kbps jako nastavení **Použit šířku pásma** na kartě **Optimalizovat výkon**, projektor nebude reprodukovat zvuk a toto nastavení nelze vybrat.


Je možné promítat obrazovku počítače v celoobrazovkovém režimu bez promítání obrazovek ostatních uživatelů.

- 1** Na obrazovce vyhledávání vyberte projektor, ke kterému se chcete připojit, a potom klepněte na tlačítko **Připojit se**.

Zobrazí se panel nástrojů.

- 2** Klikněte na tlačítko .



- Můžete rovněž použít tlačítko  na ovládací obrazovce projekce.
- Toto tlačítko není pro účastníky k dispozici při používání moderátorské funkce.

Obrazovka vašeho počítače se promítá v celoobrazovkovém režimu.


Při používání moderátorské funkce je možné změnit moderátora, když jiný uživatel potřebuje ovládat promítaný obsah.



Funkce moderátora je k dispozici pouze ve standardní edici softwaru.

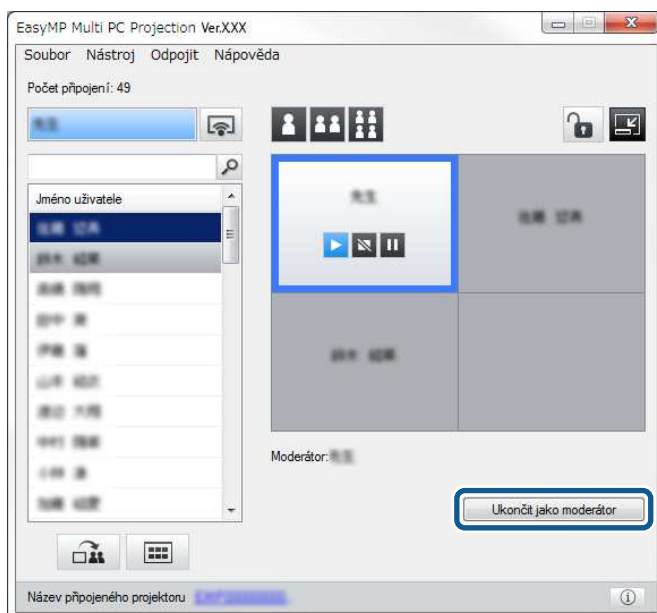
- 1 Na obrazovce vyhledávání vyberte projektor, ke kterému se chcete připojit, vyberte volbu **Připojte se jako moderátor nebo zakažte přerušena připojení** a potom klikněte na tlačítko **Připojit se**.

Zapne se funkce moderátora a zobrazí se panel nástrojů.

- 2 Na panelu nástrojů klikněte na tlačítko .

Zobrazí se obrazovka řízení projekce.

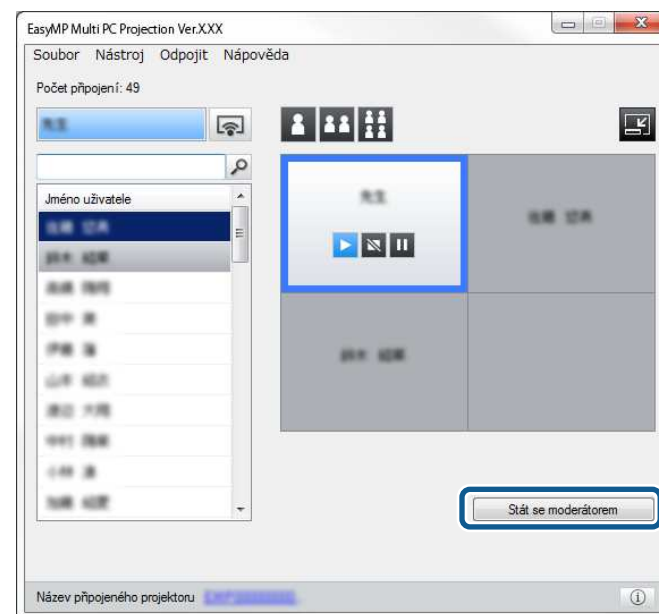
- 3 Klepněte na tlačítko **Ukončit jako moderátor** v počítači moderátora.



Zobrazí se obrazovka potvrzení.

- 4 Klepněte na **OK**.
Funkce moderátora se vypne.

- 5 Klepněte na tlačítko **Stát se moderátorem** na ovládací obrazovce projekce v počítači jiného uživatele.



Zobrazí se obrazovka potvrzení.


- 6 Klepněte na **OK**.

Funkce moderátora se znovu zapne a nový moderátor může ovládat promítaný obraz.


» Související odkazy

- "Způsoby připojení pro různé typy schůzek" [s.19](#)

Moderátor může aktuálně promítaný obraz šířit do zařízení účastníků.



- 1** Klikněte na tlačítko  na panelu nástrojů nebo na ovládací obrazovce projekce.




Můžete rovněž odeslat prázdný obraz. Klikněte na tlačítko  na panelu nástrojů a potom klikněte na **Odeslat prázdný obraz** v nabídce **Nástroj**.

Zobrazí se obrazovka s potvrzením.

- 2** Klikněte na tlačítko **Spustit**.

Na obrazovce počítače se zobrazí tlačítko  a tlačítko .


- 3** Klikněte na tlačítko .

Když je distribuce obrazu úspěšná, moderátorovi se zobrazí zpráva o dokončení a distribuovaný obraz se automaticky zobrazí v nástroji Viewer v zařízeních účastníků.

» Související odkazy

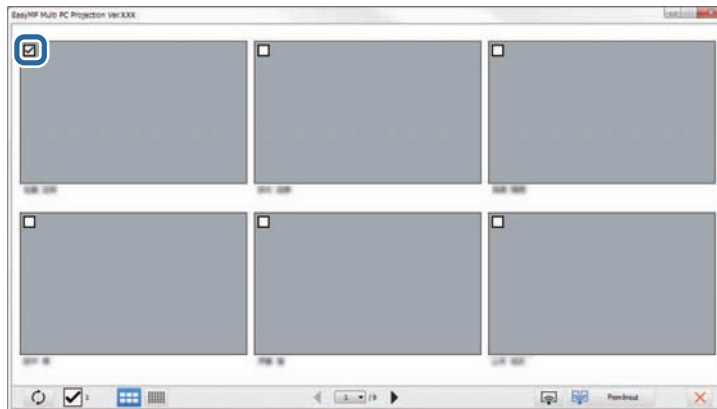
- "Obrazovka Viewer" [s.80](#)

Moderátor může sledovat obrazovky zařízení účastníků jako miniatury a vybírat uživatele k promítání.

1 Klikněte na tlačítko  na panelu nástrojů nebo na ovládací obrazovce projekce.




Zobrazí se obrazovka s miniaturami.


2 Můžete vybrat až 12 miniatur k promítání.



- Chcete-li zobrazit nejaktuálnější miniatury, klikněte na tlačítko



- Kliknutím na tlačítko  zrušíte všechny výběry. Dalším kliknutím na toto tlačítko se obnoví předchozí výběr miniatur.
- Chcete-li přepnout velikost a počet miniatur zobrazených na jedné stránce, klikněte na tlačítko  nebo .

3 Klikněte na tlačítko .



Když vyberete více než 5 miniatur, zobrazí se okno výběru miniatur. Při výběru do 4 miniatur je nezbytné znovu kliknout

na tlačítko



Začnou se promítat vybrané miniatury. Kliknutím na tlačítko  ukončíte obrazovku miniatur a vrátíte se na panel nástrojů nebo na ovládací obrazovku projekce.

Během promítání obrazovky vašeho počítače lze skrýt ovládací obrazovku projekce před ostatními uživateli. To umožňuje měnit nezbytná nastavení bez promítání operace. Když přepnete panel nástrojů na ovládací obrazovku projekce, aktuálně zobrazený promítaný obraz bude automaticky pozastaven. Když se vrátíte na panel nástrojů, bude znovu promítána obrazovka vašeho počítače.

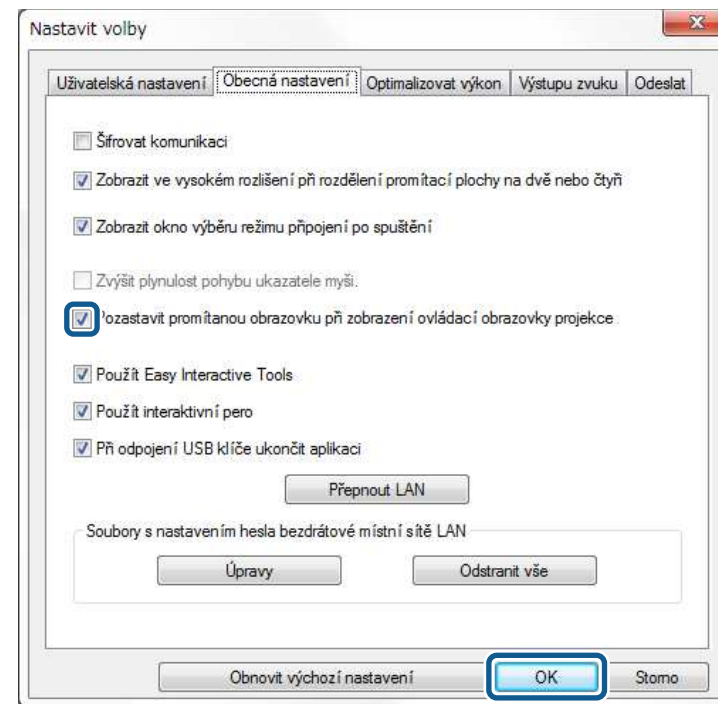


Při používání moderátorské funkce je tato funkce k dispozici pouze pro moderátora.

1 Na obrazovce vyhledávání klikněte na položku **Nastavit volby**.
Objeví se obrazovka Nastavit volby.


2 Klepněte na kartu **Obecná nastavení**.



3 Vyberte volbu **Pozastavit promítanou obrazovku při zobrazení ovládací obrazovky projekce** a potom klepněte na tlačítko **OK**.




Obrazovka Nastavit volby se ukončí. Při příštím použití nebude operace na ovládací obrazovce projekce promítána.



Moderátor může zablokovat používání myši v zařízeních účastníků, takže účastník nemůže měnit promítaný obraz.

- Kliknutím na tlačítko  na obrazovce ovládání promítání zablokuje používání myši účastníka.

Tlačítko  na obrazovce ovládání promítání se změní na tlačítko .

Účastníkům se zobrazí ikona , která ukazuje, že používání myši je zablokováno.

- Kliknutím na tlačítko  na obrazovce ovládání promítání odblokuje používání myši účastníka.

Tlačítko  na obrazovce ovládání promítání se změní na tlačítko . Nyní mohou účastníci používat myši na svých zařízeních.

Můžete snížit velikost dat přenášených do projektoru pro snížení zatížení sítě. Aby to bylo možné, můžete řídit šířku pásma připojení.

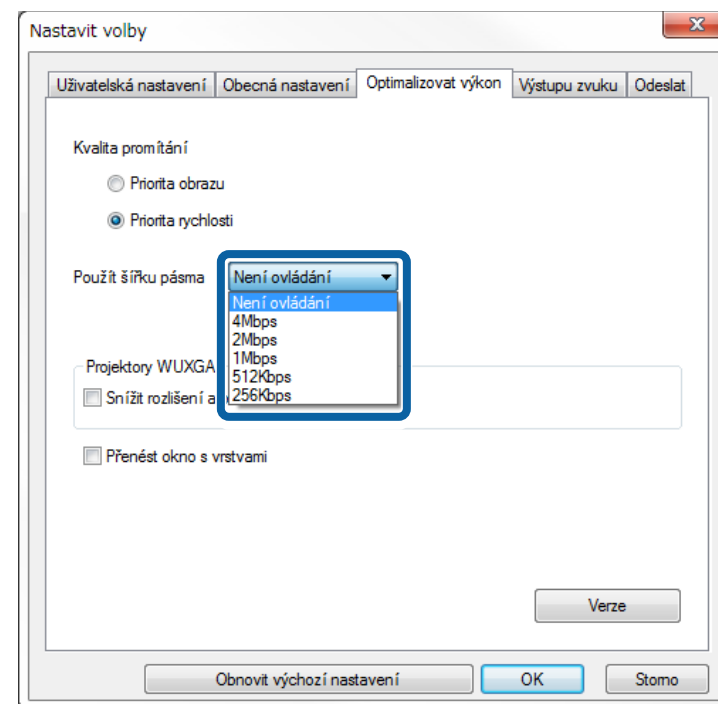
1 Na obrazovce vyhledávání klikněte na položku **Nastavit volby**.
Zobrazí se obrazovka Nastavit volby.

2 Klikněte na kartu **Optimalizovat výkon**.

3 Vyberte volbu **Kvalita promítání**.

- **Priorita obrazu:** přenáší data promítaného obrazu s nízkým kompresním poměrem pro upřednostnění kvality obrazu.
- **Priorita rychlosti:** komprimuje data promítaného obrazu pro zvýšení rychlosti přenášení.

4 Vyberte šířku pásma, kterou chcete použít jako nastavení **Použít šířku pásma**.



Když vyberete užší šířku pásma, může se kvalita promítaného obrazu snížit, ale zároveň se sníží zatížení sítě.



Pokud při řízení šířky pásma nepotřebujete výstup zvuku, nezapomeňte zrušit výběr nastavení **Výstup zvuku z projektoru** na kartě **Výstup zvuku**. Šířku pásma používanou pro zvuk lze potom využít ke zvýšení kvality přenášeného obrazu.

» Související odkazy

- "Omezení řízení šířky pásma" [s.50](#)

Omezení řízení šířky pásma

Věnujte pozornost následujícím omezením šířky pásma.

- Když omezíte šířku pásma, může se z důvodu komprese přenášených dat snížit kvalita obrazu.
- Když vyberete 256Kbps nebo 512Kbps jako nastavení **Použit šířku pásma** na kartě **Optimalizovat výkon**, výstup zvuku z projektoru není možný. Chcete-li přenášet zvuk, vyberte šířku pásma 1Mbps nebo vyšší.
- Šířka pásma může chvilkově přesáhnout vybranou hodnotu, protože každá hodnota v seznamu je průměr za 30 sekund.
- Můžete omezit šířku pásma pouze pro odesílaná data. Nelze omezit šířku pásma přijímaných dat, například miniatury.

» Související odkazy

- "Výstup zvuku z projektoru" [s.42](#)

Řešení problémů

V následujících částech jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů s aplikací EasyMP Multi PC Projection.

» **Související odkazy**

- "Odstraňování problémů se síťovým připojením" [s.52](#)
- "Odstraňování problémů při promítání" [s.56](#)
- "Seznam chybových zpráv" [s.58](#)
- "Seznam ID událostí" [s.63](#)

Vyzkoušejte tato řešení v závislosti na vašem síťovém prostředí.

» Související odkazy

- "Nelze se připojit v režimu rychlého připojení" [s.52](#)
- "Nelze připojit projektory v režimu rozšířeného připojení (bezdrátová síť)" [s.52](#)
- "Nelze připojit projektory v režimu rozšířeného připojení (drátová síť)" [s.54](#)


Nelze se připojit v režimu rychlého připojení

Když nelze propojit počítač a projektor pomocí režimu rychlého připojení, vyzkoušejte následující řešení.

- Zkontrolujte stav externích zařízení použitých pro síťové připojení nebo prostředí, ve kterém se nacházejí síťová zařízení a projektor.
 - Řádně připojte určenou jednotku bezdrátové sítě LAN k projektoru. Další podrobnosti viz *Uživatelská příručka* k projektoru.
 - Zkontrolujte, zda se mezi počítačem a projektorem nenacházejí nějaké překážky, a změňte jejich umístění, abyste zlepšili komunikaci. Uspořádání vnitřního prostoru někdy brání nalezení projektoru při vyhledávání.
 - Nastavte maximální intenzitu vyzařování síťových zařízení.
- Zkontrolujte nastavení sítě projektoru.
 - Nastavte položku **Režim připojení** na **Rychlý**.
 - Zapněte bezdrátovou síť LAN.
 - Po aktivaci nastavení zabezpečení nastavte stejné heslo v počítači a v projektoru.
 - Zavřete nastavení sítě na projektoru a potom se vraťte na pohotovostní obrazovku sítě LAN.
- Zkontrolujte nastavení sítě počítače.
 - Pokud v počítači není nainstalován adaptér bezdrátové sítě LAN, nainstalujte do počítače kartu bezdrátové místní sítě LAN.
 - Aktivujte v počítači nastavení bezdrátové místní sítě LAN nebo AirPort.
- Zkontrolujte nastavení softwaru.

- Pokud uživatel jiný než moderátor navázal připojení a promítaný obraz zůstává stejný, můžete přerušением aktuálního připojení promítat vaši obrazovku.

Pokud je nastaveno heslo projektoru, které neznáte, vyhledejte heslo projektoru na hlavní obrazovce.

Pokud váš projektor nemá hlavní obrazovku, klikněte na tlačítko  na panelu nástrojů nebo na obrazovce ovládání promítání v počítači, ze kterého jste zadali klíčové slovo. Pokud se klíčové slovo nezobrazí, restartujte projektor a vyhledejte heslo projektoru zobrazené na obrazovce pohotovostního režimu sítě LAN.

- Nezapomeňte spustit software v režimu připojení, který jste nastavili v projektoru. Pokud nelze vybrat nebo změnit režim připojení, vyberte možnost **Zobrazit okno výběru režimu připojení po spuštění** na kartě **Obecná nastavení** na obrazovce Nastavit volby. Po restartování aplikace se zobrazí obrazovka pro výběr režimu připojení.

» Související odkazy

- "Nastavit volby – Obecná nastavení" [s.70](#)


Nelze připojit projektory v režimu rozšířeného připojení (bezdrátová síť)

Když nelze propojit počítač a projektor v režimu Režim rozšířeného připojení prostřednictvím bezdrátové sítě, vyzkoušejte následující řešení. Pokud problém nelze odstranit, obraťte se na správce sítě.

- Zkontrolujte stav externích zařízení použitých pro síťové připojení nebo prostředí, ve kterém se nacházejí síťová zařízení a projektor.
 - Řádně připojte určenou jednotku bezdrátové sítě LAN k projektoru. Další podrobnosti viz *Uživatelská příručka* k projektoru.
 - Zkontrolujte, zda se mezi přístupovým bodem a počítačem nebo projektorem nenacházejí nějaké překážky, a změňte jejich umístění, abyste zlepšili komunikaci. Uspořádání vnitřního prostoru někdy brání nalezení projektoru při vyhledávání.

- Zkontrolujte, zda nejsou přístupový bod a počítač nebo projektor příliš vzdáleny od sebe. Přemístěte je blíže k sobě navzájem a zkuste se znovu připojit.
- Pokud je bezdrátové připojení příliš pomalé nebo pokud promítaný obraz obsahuje šum, zkontrolujte, zda nedochází k rušení jiným vybavením, například zařízením Bluetooth nebo mikrovlnnou troubou. Přemístěte rušivé zařízení na vzdálenější místo nebo rozšiřte šířku bezdrátového pásma.
- Nastavte maximální intenzitu vyzařování síťových zařízení.
- Nastavte správnou adresu IP, masku podsítě a adresu brány pro přístupový bod.
- Zkontrolujte, zda systém bezdrátové místní sítě LAN přístupového bodu podporuje systém bezdrátové místní sítě LAN projektoru.
- Zkontrolujte nastavení sítě projektoru.
 - Nastavte položku **Režim připojení** na **Pokročilý**.
 - Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
 - Nastavte volbu **DHCP** na **Vypnuto**. Když je **DHCP** nastaveno na **Zapnuto**, a pokud není server DHCP nalezen, přepnutí do pohotovostního režimu sítě LAN může určitou dobu trvat.
 - Nastavte správnou adresu IP, masku podsítě a adresu brány pro projektor.
 - Zapněte bezdrátovou síť LAN.
 - Nastavte systém bezdrátové místní sítě LAN tak, aby vyhovoval standardům podporovaným přístupovým bodem.
 - Po aktivaci nastavení zabezpečení nastavte stejné heslo na přístupovém bodu, v počítači a v projektoru.
 - Zavřete nastavení sítě na projektoru a potom se vraťte na pohotovostní obrazovku sítě LAN.
- Zkontrolujte nastavení sítě počítače.
 - Pokud v počítači není nainstalován adaptér bezdrátové sítě LAN, nainstalujte do počítače kartu bezdrátové místní sítě LAN.
 - Aktivujte v počítači nastavení bezdrátové místní sítě LAN nebo AirPort.
 - Připojte se k přístupovému bodu, ke kterému je připojen projektor.
 - Vypněte bránu firewall. Pokud nechcete bránu firewall vypnout, zaregistrujte ji jako výjimku. Proveďte nezbytná nastavení pro otevření portů. Tyto aplikace používají porty „3620“, „3621“ a „3629“.
- Zkontrolujte nastavení přístupového bodu.
 - Na přístupovém bodě nastavte oprávnění k připojení tak, aby se mohly připojovat projektory, pokud jsou na přístupovém bodě nastaveny funkce, které blokuji připojení, například omezení adres MAC a omezení portů.
- Zkontrolujte nastavení softwaru.
 - Vyberte používaný síťový adaptér v seznamu **Přepnout LAN** na obrazovce Nastavit volby. Pokud má počítač více prostředí sítí LAN, nelze navázat připojení, pokud není síťový adaptér vybraný správně.
 - Pokud nelze projektor, ke kterému se chcete připojit, najít pomocí funkce **Automatické vyhledávání**, vyberte možnost **Ruční vyhledávání** a zadejte adresu IP.
 - Pokud uživatel jiný než moderátor navázal připojení a promítaný obraz zůstává stejný, můžete přerušením aktuálního připojení promítat vaši obrazovku.

Pokud je nastaveno heslo projektoru, které neznáte, vyhledejte heslo projektoru na hlavní obrazovce.

Pokud váš projektor nemá hlavní obrazovku, klikněte na tlačítko  na panelu nástrojů nebo na obrazovce ovládání promítání v počítači, ze kterého jste zadali klíčové slovo. Pokud se klíčové slovo nezobrazí, restartujte projektor a vyhledejte heslo projektoru zobrazené na obrazovce pohotovostního režimu sítě LAN.
 - Nezapomeňte spustit software v režimu připojení, který jste nastavili v projektoru. Pokud nelze vybrat nebo změnit režim připojení, vyberte možnost **Zobrazit okno výběru režimu připojení po spuštění** na kartě **Obecná nastavení** na obrazovce Nastavit volby. Po restartování aplikace se zobrazí obrazovka pro výběr režimu připojení.
 - Ověřte, zda projektor podporuje používanou verzi aplikace EasyMP Multi PC Projection. Nainstalujte program EasyMP Multi PC Projection z disku EPSON Projector Software CD-ROM dodaného s projektorem (je-li k dispozici) nebo jej stáhněte z webových stránek společnosti Epson.
 - Nainstalujte do všech počítačů nejaktuálnější verzi aplikace EasyMP Multi PC Projection. Bez ohledu na používanou verzi aplikace EasyMP Multi PC Projection může být omezen maximální počet připojených počítačů a dostupnost funkce moderátora v závislosti na modelu projektoru.
 - Pokud je již připojen jiný uživatel, můžete se připojit pouze k projektorům ve stejné skupině zrcadlení, která byla vybrána tímto uživatelem. Vyberte

projektor ze stejné skupiny zrcadlení, jako již připojený uživatel, nebo vyberte projektor, který je v pohotovostním stavu.

► Související odkazy

- "Nastavit volby – Obecná nastavení" [s.70](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru" [s.27](#)

Nelze připojit projektory v režimu rozšířeného připojení (drátová síť)

Když nelze propojit počítač a projektor v režimu Režim rozšířeného připojení prostřednictvím drátové sítě, vyzkoušejte následující řešení. Pokud problém nelze odstranit, obraťte se na správce sítě.

- Zkontrolujte stav externích zařízení použitých pro síťové připojení nebo prostředí, ve kterém se nacházejí síťová zařízení a projektor.
- Řádně připojte síťový kabel.



- Použijte běžně dostupný kabel místní sítě LAN 100BASE-TX nebo 10BASE-T.
- Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5 nebo vyšší.

- Zkontrolujte nastavení sítě projektoru.
 - Nastavte volbu **DHCP** na **Vypnuto**. Když je **DHCP** nastaveno na **Zapnuto**, a pokud není server DHCP nalezen, přepnutí do pohotovostního režimu sítě LAN může určitou dobu trvat.
 - Nastavte správnou adresu IP, masku podsítě a adresu brány pro projektor.
 - Zavřete nastavení sítě na projektoru a potom se vraťte na pohotovostní obrazovku sítě LAN.
 - Zkontrolujte nastavení sítě počítače.
 - Aktivujte nastavení místní sítě LAN v počítači.
- Operační systém Windows Vista: zkontrolujte **Ovládací panely > Systém a údržba > Správce zařízení**.

Operační systémy Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 a Windows 10: zkontrolujte **Ovládací panely > Hardware a zvuk > Správce zařízení**.

- Vypněte bránu firewall. Pokud nechcete bránu firewall vypnout, zaregistrujte ji jako výjimku. Proveďte nezbytná nastavení pro otevření portů. Tyto aplikace používají porty „3620“, „3621“ a „3629“.
- Zkontrolujte nastavení softwaru.
 - Vyberte používaný síťový adaptér v seznamu **Přepnout LAN** na obrazovce Nastavit volby. Pokud má počítač více prostředí sítí LAN, nelze navázat připojení, pokud není síťový adaptér vybrán správně.
 - Pokud nelze projektor, ke kterému se chcete připojit, najít pomocí funkce **Automatické vyhledávání**, vyberte možnost **Ruční vyhledávání** a zadejte adresu IP.
 - Pokud uživatel jiný než moderátor navázal připojení a promítaný obraz zůstává stejný, můžete přerušением aktuálního připojení promítat vaši obrazovku.

Pokud je nastaveno heslo projektoru, které neznáte, vyhledejte heslo projektoru na hlavní obrazovce.



Pokud váš projektor nemá hlavní obrazovku, klikněte na tlačítko na panelu nástrojů nebo na obrazovce ovládání promítání v počítači, ze kterého jste zadali klíčové slovo. Pokud se klíčové slovo nezobrazí, restartujte projektor a vyhledejte heslo projektoru zobrazené na obrazovce pohotovostního režimu sítě LAN.

- Nezapomeňte spustit software v režimu připojení, který jste nastavili v projektoru. Pokud nelze vybrat nebo změnit režim připojení, vyberte možnost **Zobrazit okno výběru režimu připojení po spuštění** na kartě **Obecná nastavení** na obrazovce Nastavit volby. Po restartování aplikace se zobrazí obrazovka pro výběr režimu připojení.
- Ověřte, zda projektor podporuje používanou verzi aplikace EasyMP Multi PC Projection. Nainstalujte program EasyMP Multi PC Projection z disku EPSON Projector Software CD-ROM dodaného s projektorem (je-li k dispozici) nebo jej stáhněte z webových stránek společnosti Epson.
- Nainstalujte do všech počítačů nejaktuálnější verzi aplikace EasyMP Multi PC Projection. Bez ohledu na používanou verzi aplikace EasyMP Multi PC Projection může být omezen maximální počet připojených počítačů a dostupnost funkce moderátora v závislosti na modelu projektoru.

- Pokud je již připojen jiný uživatel, můžete se připojit pouze k projektorům ve stejné skupině zrcadlení, která byla vybrána tímto uživatelem. Vyberte projektor ze stejné skupiny zrcadlení, jako již připojený uživatel, nebo vyberte projektor, který je v pohotovostním stavu.

» Související odkazy

- "Nastavit volby – Obecná nastavení" [s.70](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru" [s.27](#)

Vyzkoušejte tato řešení podle situace.

» Související odkazy

- "Odstraňování problémů při nesprávném promítání obrazovky" [s.56](#)
- "Odstraňování problémů se zvukem" [s.56](#)
- "Funkce moderátora nefunguje" [s.56](#)
- "Odstraňování problémů s odesíláním promítané obrazovky" [s.57](#)

Odstraňování problémů při nesprávném promítání obrazovky

Pokud se obrazovka nepromítá nebo pokud jsou problémy s promítanými obrazy, vyzkoušejte následující řešení.

- Používáte-li aplikaci Microsoft Office, přestaňte pohybovat ukazatelem myši. Pokud budete souvisle pohybovat ukazatelem myši, obrazovka se nemusí aktualizovat rychle.
- Pokud ukazatel myši publikává, vyzkoušejte následující řešení.
 - Vyberte volbu **Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši** na kartě **Obecná nastavení** na obrazovce Nastavit volby.
 - Zrušte zaškrtnutí volby **Přenést okno s vrstvami** na kartě **Optimalizovat výkon** na obrazovce Nastavit volby.
- V závislosti na počítači se nemusí promítat obrazovka přehrávání filmu aplikace Media Player.
- V závislosti na počítači se náhled spořiče obrazovky nemusí promítat správně.
- Pokud poklesne rychlost připojení, snižte počet připojených zařízení.
- Při přehrávání filmů v operačním systému OS X nejdříve spusťte aplikaci EasyMP Multi PC Projection a potom přehrávání. Pokud je spuštěna aplikace EasyMP Multi PC Projection během přehrávání filmu a změní se rozlišení obrazovky a počet barev, pokuste se přesunout okno přehrávání filmu, minimalizujte jej nebo změňte jeho velikost apod.
- Používáte-li počítač, který nesplňuje softwarové požadavky, obrazy a zvuk filmů se mohou zastavit.

- Když je moderátorem jiný uživatel, nelze ovládat promítaný obraz. Změňte moderátora nebo promítejte obrazovku bez moderátora.

» Související odkazy

- "Nastavit volby – Obecná nastavení" [s.70](#)
- "Nastavit volby – Optimalizovat výkon" [s.72](#)
- "Změna moderátora" [s.44](#)

Odstraňování problémů se zvukem

Pokud z projektoru není slyšet žádný zvuk, vyzkoušejte následující řešení.

- Zvuk lze přenášet pouze na jeden projektor. Když je k počítači připojeno více projektorů, odpojte ostatní projektory a opakujte akci.
- Vyberte **Výstup zvuku z projektoru** na kartě **Výstupu zvuku** na obrazovce Nastavit volby.
- Při promítání obrazovky jednoho počítače v celoobrazovkovém režimu může projektor reprodukovat zvuk pouze jednoho počítače.
- Pokud je šířka pásma omezena na kartě **Optimalizovat výkon** na obrazovce Nastavit volby, zkuste rozšířit pásmo.
- Pokud je nastavena minimální hlasitost pro počítač, zatímco je nastavena maximální hlasitost projektoru, šum se může zkombinovat. Zvyšte hlasitost v počítači a snižte hlasitost projektoru.

» Související odkazy

- "Nastavit volby – Výstupu zvuku" [s.73](#)

Funkce moderátora nefunguje

Pokud funkce moderátora nefunguje správně, vyzkoušejte následující řešení.

- Ověřte, zda používáte **standardní edici** softwaru. Používáte-li edici účastníka a potřebujete funkci moderátora, podle potřeby tento software nainstalujte znovu.

- Ověřte, zda projektor podporuje funkci moderátora. Další podrobnosti viz dokument *Uživatelská příručka* dodaný s projektorem.
- Když je moderátorem jiný uživatel, nelze ovládat promítaný obraz. Změňte moderátora.
- Při připojování projektoru nezapomeňte vybrat volbu **Připojte se jako moderátor nebo zakažte přerušená připojení**.

» **Související odkazy**

- "Změna moderátora" [s.44](#)

Odstraňování problémů s odesíláním promítané obrazovky

Pokud funkce odesílání obrazovky nefunguje správně, vyzkoušejte následující řešení.

- Ověřte, zda projektor podporuje funkci odesílání obrazovky. Další podrobnosti viz dokument *Uživatelská příručka* dodaný s projektorem.
- Ukončete spuštěné funkce projektoru.
- Ověřte, zda promítaný obraz není chráněn autorskými právy.

» **Související odkazy**

- "Distribuce promítaného obrazu" [s.45](#)

Když dojde k chybě, na obrazovce počítače se zobrazí chybová zpráva. Přečtěte si zprávu a odstraňte chybu podle uvedených pokynů.

» Související odkazy

- "Chybové zprávy při spuštění aplikace EasyMP Multi PC Projection" [s.58](#)
- "Chybové zprávy při používání klíče USB" [s.59](#)
- "Chybové zprávy při vyhledávání a výběru projektorů" [s.60](#)
- "Chybové zprávy při promítání" [s.60](#)
- "Chybové zprávy při používání profilu" [s.61](#)
- "Chybové zprávy při používání moderátorské funkce" [s.61](#)
- "Chybové zprávy při distribuování promítané obrazovky" [s.61](#)

Chybové zprávy při spuštění aplikace EasyMP Multi PC Projection

Chybové zprávy	Řešení
Tato aplikace je již spuštěna.	Jsou již spuštěny dvě instance aplikace EasyMP Multi PC Projection.
Tuto aplikaci nelze spustit, protože je již spuštěný jiný software EPSON Projector (Quick Wireless Connection).	Ukončete aplikaci Quick Wireless Connection a potom spusťte aplikaci EasyMP Multi PC Projection. Chcete-li ukončit aplikaci Quick Wireless Connection, proveďte Bezpečně odebrat hardware prostřednictvím ikony na hlavním panelu a odpojte Quick Wireless Connection USB Key od počítače.

Chybové zprávy	Řešení
Tuto aplikaci nelze spustit, protože je již spuštěný jiný software EPSON Projector (USB Display).	Ukončete aplikaci USB Display a potom spusťte aplikaci EasyMP Multi PC Projection. Aplikaci USB Display lze ukončit některým z následujících způsobů: <ul style="list-style-type: none">• Windows: odpojte kabel USB od projektoru.• OS X: vyberte volbu Odpojit z nabídky ikony USB Display na panelu nabídky nebo v části Dock a potom odpojte kabel USB.
Tuto aplikaci nelze spustit, protože je již spuštěný jiný software EPSON Projector (EasyMP Network Projection).	Ukončete aplikaci EasyMP Network Projection a potom spusťte aplikaci EasyMP Multi PC Projection.
Tuto aplikaci nelze spustit, protože je již spuštěný jiný software EPSON Projector (Nástroj pro konfiguraci USB klíče).	Ukončete aplikaci Nástroj pro konfiguraci USB klíče a potom spusťte aplikaci EasyMP Multi PC Projection.
Inicializace EasyMP Multi PC Projection se nezdařila.	Restartujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection. Pokud se zpráva přesto zobrazuje, odinstalujte a znovu nainstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection.
Nelze otevřít soubor zástupce.	Soubor zástupce může být poškozený. Spusťte aplikaci EasyMP Multi PC Projection a pokuste se znovu vyhledat a připojit k projektoru.
Nelze najít projektor připojený k tomuto souboru zástupce. Vyhledejte znovu.	Zkontrolujte tyto položky. <ul style="list-style-type: none">• Otevřete soubor zástupce v režimu připojení, pro který jste soubor zástupce vytvořili.• Otevřete soubor zástupce v režimu Režim rozšířeného připojení, pokud používáte edici účastníka softwaru.
Soubory chybí nebo nejsou platné. Aplikaci se nepodařilo spustit. Znovu nainstalujte/odeberte aplikaci.	Odinstalujte a znovu nainstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection.

Chybové zprávy	Řešení
Nebylo možné získat informace o síťovém adaptéru.	<p>Zkontrolujte tyto položky.</p> <ul style="list-style-type: none"> • V počítači je nainstalován síťový adaptér. • V počítači je nainstalován ovladač pro použitý síťový adaptér. • Síťový adaptér je aktivován. <p>Po kontrole restartujte počítač a potom restartujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection.</p> <p>Pokud se stále nemůžete připojit, zkontrolujte síťová nastavení v počítači a síťová nastavení v projektoru.</p>
Nelze spustit ze zástupce během promítání.	Přerušete promítání a potom spusťte promítání pomocí zástupce. Nelze spustit promítání pomocí zástupce, pokud již promítáte pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection.
Nelze spustit ze zástupce, když je zobrazena obrazovka Možnosti. Zavřete obrazovku Možnosti a potom zkuste zástupce znovu.	Objeví se obrazovka Nastavit volby. Zavřete obrazovku Nastavit volby.
Prezentace se pravděpodobně spustí až po restartování programu PowerPoint.	Ukončete aplikaci PowerPoint a znovu ji spusťte.
Nelze použít s aktuální verzí operačního systému. Znovu nainstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection.	Znovu nainstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection.
Nelze spustit zástupcem. Spojení s projektozem je již navázáno.	Přerušete promítání a potom spusťte promítání pomocí zástupce. Pokud je připojen klíč USB, odpojte jej.

» Související odkazy

- "Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [s.82](#)
- "Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [s.82](#)
- "Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [s.83](#)

- "Instalace aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [s.12](#)
- "Instalace aplikace EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [s.12](#)

Chybové zprávy při používání klíče USB

Chybové zprávy	Řešení
Nelze najít informace o připojení. Vložte USB klíč.	Připojte klíč USB řádně k vašemu počítači.
Nelze najít informace o připojení. Vložte USB klíč do projektoru.	Připojte klíč USB řádně k vašemu projektoru, aby se zaktualizovaly informace o síti projektoru.
Nelze najít projektor, který lze připojit pomocí Režim rychlého připojení.	Ukončete aplikaci EasyMP Multi PC Projection a potom znovu připojte klíč USB.
Nelze najít projektor, který lze připojit pomocí Režim rozšířeného připojení.	
Při spuštění aplikace nelze použít USB klíč.	
Nelze najít projektor, který lze připojit pomocí Edice účastníka.	Zkontrolujte, zda je projektor připojen k síti pomocí Režim rozšířeného připojení a potom zaktualizujte informace o síti projektoru uložené v klíči USB.
Soubory chybí nebo nejsou platné. Aplikaci se nepodařilo spustit. Znovu nakonfiguruje klíč USB.	Odstraňte všechny soubory na jednotce USB Flash a potom spusťte Nástroj pro konfiguraci USB klíče pro vytvoření USB klíče znovu.
Nelze nakonfigurovat USB klíč. Soubory chybí nebo nejsou platné. Znovu nainstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection.	
Nelze nakonfigurovat USB klíč. Znovu připojte paměťové zařízení USB a znovu spusťte Nástroj pro konfiguraci USB klíče.	
Nelze nakonfigurovat USB klíč. Zkontrolujte velikost volného místa. Nezbytné volné místo: 150 MB	

Chybové zprávy	Řešení
Ke spuštění Nástroj pro konfiguraci USB klíče je vyžadováno oprávnění správce.	Spusťte Nástroj pro konfiguraci USB klíče jako uživatel s oprávněním správce.

» Související odkazy

- "Vytvoření klíče USB na jednotce USB Flash (pouze operační systém Windows)" [s.39](#)
- "Použití klíče USB pro připojení k počítači Windows" [s.39](#)

Chybové zprávy při vyhledávání a výběru projektorů

Chybové zprávy	Řešení
Byl překročen maximální počet účastníků. Nelze se připojit.	K projektoru je již připojen maximální počet zařízení. Odpojte uživatele a projektory, které nepromítají obrazovky.
Klíčové slovo projektoru se neshoduje. Zkuste to znovu.	Zkontrolujte Heslo projektoru, uvedené na pohotovostní obrazovce sítě LAN, a zadejte Heslo projektoru.
Připojení se nezdařilo z důvodu neshody klíčového slova projektoru.	
Zvolený projektor je zrcadlem jiného projektoru.	Pokud je již připojen jiný uživatel, můžete se připojit pouze k projektorům ve stejné skupině zrcadlení, která byla vybrána tímto uživatelem. Vyberte projektor ze stejné skupiny zrcadlení nebo vyberte projektor, který se nachází v pohotovostním stavu.
Jeden nebo více projektorů neodpovídá.	Nemůžete se současně připojovat k více projektorům. Zkontrolujte síťová nastavení na počítači a síťová nastavení na projektoru.

Chybové zprávy	Řešení
Došlo k chybě v síti.	Zapněte bezdrátovou síť LAN počítače a pokuste se znovu vyhledat projektor. Pokud se k projektoru nemůžete stále připojit, zkontrolujte síťová nastavení na počítači a síťová nastavení v projektoru.
Připojení k projektoru se nezdařilo.	Zkontrolujte, zda projektor, ke kterému se chcete připojit, je již připojen k aplikaci EasyMP Network Projection. Nelze se připojit k projektoru, který je již připojen pomocí aplikace EasyMP Network Projection.

» Související odkazy

- "Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [s.82](#)
- "Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [s.82](#)
- "Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [s.83](#)
- "Jak získat nejaktuálnější verzi aplikace" [s.82](#)
- "Instalace aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [s.12](#)
- "Instalace aplikace EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [s.12](#)
- "Podporovaná rozlišení a barvy" [s.84](#)

Chybové zprávy při promítání

Chybové zprávy	Řešení
Projektor se odpojil.	V projektoru se mohla vyskytnout chyba. Zkontrolujte indikátory projektoru.
Došlo k chybě v síti.	Zkuste se znovu připojit. Pokud se k projektoru nemůžete stále připojit, zkontrolujte síťová nastavení na počítači a síťová nastavení v projektoru.

Chybové zprávy při používání profilu

Chybové zprávy	Řešení
Zadejte max. 32 znaků.	Délka zadaného textu překračuje 32 znaků. Zkraťte název na maximálně 32 znaků.
Zadejte Název složky.	Nebyl zadán název složky. Zadejte název složky.
Nelze vytvářet více než 6 vrstev složek.	Složka obsahuje více než šest úrovní vnořených složek. Novou složku vytvořte na vyšší úrovni struktury složek.
Složka s názvem XXX již v této složce existuje.	Složka se stejným názvem již existuje. Zadejte název jiné složky.
Soubor projektoru s názvem XXX již v této složce existuje.	Projektor se stejným názvem již existuje. Zadejte název jiného projektoru.
Nelze importovat, protože formát není podporován touto aplikací.	Zkontrolujte profil, který chcete importovat. Nelze importovat profil, když nebyly zaregistrovány informace o projektoru nebo když je profil poškozený.
Nelze importovat, protože struktura složek přesahuje šest složek.	Struktura složek nesmí přesáhnout šest vrstev. Importujte, přesuňte nebo zkopírujte do složky, která se nachází na vyšší úrovni struktury.
Nelze přesunout, protože struktura složek přesahuje šest složek.	
Nelze kopírovat, protože struktura složek přesahuje šest složek.	
Otevření souboru se nezdařilo.	Profil je pravděpodobně poškozený. Zkuste znovu importovat profil.
Uložení souboru se nezdařilo.	Ověřte, zda máte přístupová práva ke složce, a potom opakujte akci.
Některé položky nelze importovat, protože režimy připojení se liší.	Naimportujte profil v režimu připojení, ve kterém jste profil vytvořili.

» Související odkazy

- "Registrace profilu" [s.28](#)

- "Importování profilu" [s.30](#)

Chybové zprávy při používání moderátorské funkce

Chybové zprávy	Řešení
Nelze se připojit jako moderátor.	Nelze se stát moderátorem, když je moderátorem jiný uživatel. Požádejte aktuálního moderátora o ukončení a potom to zkuste znovu.
Nebýlo možné přepnout na Režim moderátora.	Ověřte, zda není moderátorem jiný uživatel, a zkuste to znovu.
Funkce moderátora není k dispozici. Byl(a) jste připojen(a) jako klient.	Projektor, ke kterému se připojíte, nepodporuje moderátorskou funkci. Chcete-li se stát moderátorem, přepněte na projektor, který podporuje moderátorskou funkci.

» Související odkazy

- "Změna moderátora" [s.44](#)

Chybové zprávy při distribuování promítané obrazovky

Chybové zprávy	Řešení
Projektor zpracovává. Chvilku počkejte a potom zkuste odeslat znovu.	Ukončete spuštěné funkce projektoru a zkuste to znovu.
Nelze uložit aktuálně promítaný obraz.	Ověřte, zda promítaný obraz není chráněn autorskými právy.
Při odesílání došlo k chybě v síti. Zkuste to znovu.	Ověřte, zda se moderátor může připojit k projektoru.
Přijatý soubor nelze uložit. Zkontrolujte velikost volného místa.	Nezapomeňte uvolnit dostatek místa pro ukládání přijatých obrázků.

Chybové zprávy	Řešení
Přijatý soubor nelze uložit. Zkontrolujte oprávnění k přístupu ke složce pro ukládání.	Zkontrolujte umístění uloženého přijatého obrázku na kartě Odeslat na obrazovce Nastavit volby a ověřte, zda máte přístupová práva ke složce.
Přijatý soubor nelze uložit. Zkontrolujte nastavení složky.	

» Související odkazy

- "Distribuce promítaného obrazu" [s.45](#)

Když dojde k při připojování k chybě, zobrazí se číslo signalizující typ chyby, a to následovně.

ID události: 04xx

Zkontrolujte čísla a proveďte příslušná protipatření. Pokud problém nelze odstranit, obraťte se na správce sítě nebo kontaktujte společnost Epson podle pokynů v *Uživatelská příručka* projektoru.

ID události	Příčina	Řešení
0432	Spuštění síťového softwaru se nezdařilo.	Restartujte projektor.
0435		
0434	Síťová komunikace je nestabilní.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a po chvíli čekání zopakujte připojení.
0481		
0482		
0433	Nelze přehrávat přenesené snímky.	Restartujte síťový software.
0484	Komunikace byla přerušena z počítače.	
04FE	Síťový software byl neočekávaně ukončen.	Zkontrolujte stav síťové komunikace. Restartujte projektor.
04FF	V projektoru došlo k systémové chybě.	Restartujte projektor.
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným identifikátorem SSID.	Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Typ ověření WPA/WPA2 se neshoduje.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN.
0893	Typ šifrování WEP/TKIP/AES se neshoduje.	
0894	Došlo k přerušení komunikace, protože je projektor připojen k neautorizovanému přístupovému bodu.	Obraťte se na správce sítě, který vám poskytne podrobnější informace.

ID události	Příčina	Řešení
0898	Chyba komunikace s DHCP.	Proveďte, zda server DHCP funguje správně, a zda je kabel sítě LAN správně připojen. Nepoužíváte-li protokol DHCP, nastavte DHCP na Vypnuto .
0899	Další chyby komunikace	Pokud se problém neodstraní restartováním projektoru ani síťového softwaru, kontaktujte společnost Epson podle pokynů v <i>Uživatelská příručka</i> projektoru.
089A	Typ ověření EAP není stejný.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN. Také zkontrolujte, zda je certifikát nainstalován správně.
089B	Ověření serveru EAP se nezdařilo.	
089C	Ověření klienta EAP se nezdařilo.	
089D	Výměna klíčů se nezdařila.	
0B01	Vnitřní paměť nelze správně rozpoznat.	Proveďte Odstranit všechna vnitřní data . Když je vnitřní paměť správně odstraněna, připojte napájecí kabel projektoru a zapněte. Není-li odstraněno správně, kontaktujte společnost Epson podle pokynů v <i>Uživatelská příručka</i> projektoru. Přejděte na Rozšířené > Nastavení bílé tabule > Vnitřní úložiště .
0BFF	Došlo k chybě ve funkci Tabule.	Restartujte projektor.

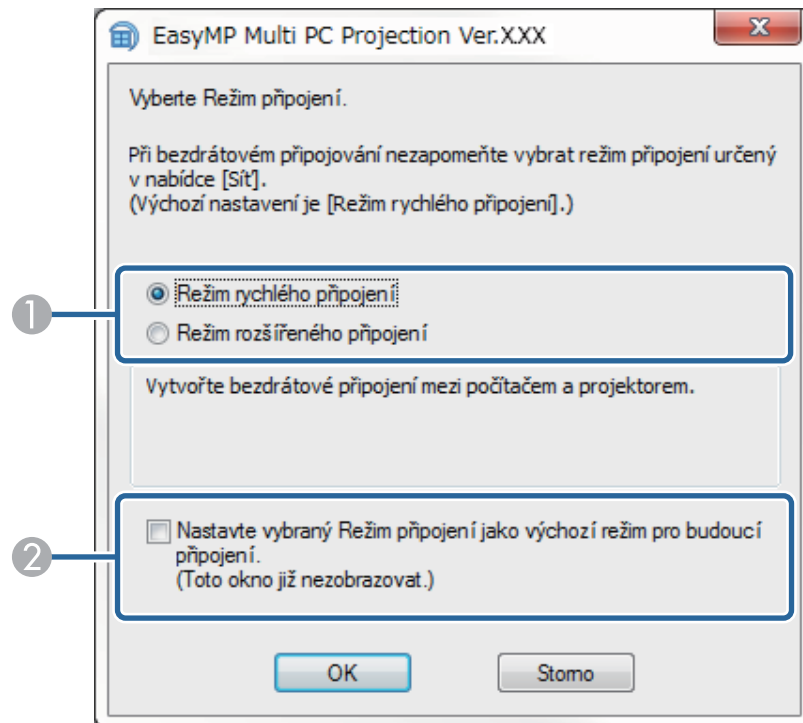
Souhrnná obrazovka

Tyto části obsahují další informace o obrazovkách aplikace EasyMP Multi PC Projection.

» Související odkazy

- "Obrazovka výběru režimu připojení" [s.65](#)
- "Obrazovka vyhledávání" [s.66](#)
- "Uložit obrazovku" [s.68](#)
- "Nastavit možnosti" [s.69](#)
- "Nástrojová lišta" [s.75](#)
- "Ovládací obrazovka projekce" [s.76](#)
- "Obrazovka miniatur" [s.79](#)
- "Obrazovka Viewer" [s.80](#)

Po spuštění softwaru EasyMP Multi PC Projection se zobrazí obrazovka výběru režimu připojení.

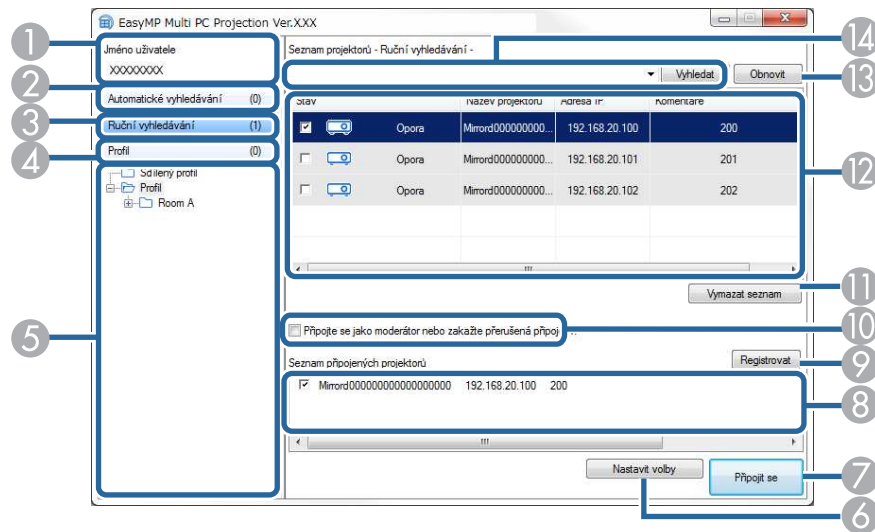


1	Slouží k výběru režimu připojení.
2	Výběrem této možnosti se budete vždy připojovat pomocí vybraného režimu připojení.

» Související odkazy

- "Způsoby připojení pro různá síťová prostředí" [s.13](#)

Po spuštění aplikace EasyMP Multi PC Projection se zobrazí obrazovka vyhledávání.











1	Jméno uživatele	Zobrazuje uživatelské jméno v seznamu uživatelů na ovládací obrazovce projekce. Uživatelské jméno lze upravit na kartě Uživatelská nastavení na obrazovce Nastavit volby.
2	Automatické vyhledávání	Slouží k vyhledávání projektorů v síti, ke kterým je připojen počítač.
3	Ruční vyhledávání (pouze Režim rozšířeného připojení)	Slouží k vyhledávání projektorů v síti prostřednictvím zadání adresy IP nebo názvu projektoru.
4	Profil	Slouží k vyhledávání projektorů v síti použitím dříve uložených informací o projektoru.
5	Seznam Profil	Zobrazuje registrované profily (informace o projektoru). Klepnutím na profil budou v síti vyhledány projektory zaregistrované v profilu.
6	Nastavit volby	Otevírá obrazovku Nastavit volby.

7	Připojit se	Slouží k připojení k vybraným projektorům.
8	Seznam připojených projektorů (pouze Režim rozšířeného připojení)	Zobrazuje informace o projektorech vybraných v přehledu Seznam projektorů . Seznam připojených projektorů bude mít stejný obsah, i když se změní způsob vyhledávání.
9	Registrovat (pouze Režim rozšířeného připojení)	Registruje projektory uvedené v přehledu Seznam připojených projektorů do profilu.
10	Připojte se jako moderátor nebo zakažte přerušená připojení.	Připojí se k vybraným projektorům jako moderátor a vy můžete zabránit ostatním uživatelům, aby přerušovali vaše připojení (pouze podporované modely). Funkce moderátora je k dispozici pouze ve standardní edici softwaru.
11	Vymazat seznam	Odstraňuje informace zobrazené v přehledu Seznam projektorů a Seznam připojených projektorů .
12	Seznam projektorů	Zobrazuje seznam projektorů nalezených v síti. Můžete vybrat projektory pro připojení. Výsledky vyhledávání se pro každý způsob vyhledávání (Automatické vyhledávání , Ruční vyhledávání , a Profil) zobrazují v samostatných seznamech. <ul style="list-style-type: none"> Stav: popis stavových ikon projektoru viz následující tabulka. Název projektoru: zobrazuje název projektoru. SSID (pouze Režim rychlého připojení): zobrazuje SSID projektoru. Intenzita signálu (pouze Režim rychlého připojení): zobrazuje intenzitu signálu při navázání připojení v režimu rychlého připojení. Při zvyšování intenzity signálu se příslušně zvyšuje počet rozsvícených indikátorů. Adresa IP (pouze Režim rozšířeného připojení): zobrazuje adresu IP projektoru. Komentáře: zobrazuje komentáře k projektoru. Komentář lze upravit klepnutím pravým tlačítkem na profil a potom klepnutím na volbu Vlastnost. Lze zadat až 32 znaků.
13	Obnovit	Aktualizuje informace v přehledu Seznam projektorů .

14	Pole Ruční vyhledávání (pouze Režim rozšířeného připojení)	Při použití režimu Ruční vyhledávání zadejte adresu IP nebo název projektoru. K vyhledání určeného projektoru klikněte na tlačítko Vyhledat .
----	--	---

V následující tabulce jsou popsány stavové ikony projektoru v části **Seznam projektorů**.

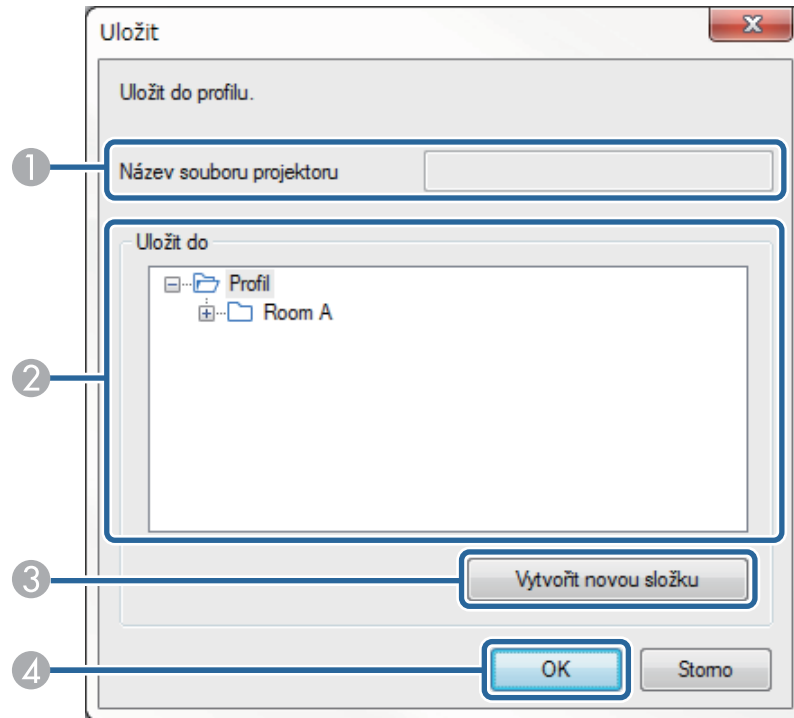
 Opora	K dispozici. Lze se připojit k projektoru.
 Zaneprázdněn	K dispozici. Přestože jsou k projektoru připojeny další počítače, můžete se také současně připojit.
 Zrcadlení...	K dispozici. Můžete se připojit ke skupině projektorů, které promítají stejný obraz (zrcadlení).
 Aktuálně používáno jinou aplikací	Nedostupný. Projektor zobrazuje obrazovku konfigurace sítě nebo je používán jiným projekčním softwarem.
 Hledání	Nedostupný. Pro vyhledávání projektoru se již používá režim Ruční vyhledávání nebo Profil .
 Nenalezeno.	Nedostupný. Určený projektor nebyl pomocí režimu Ruční vyhledávání nebo Profil nalezen.
 Nepodporované projektory	Nedostupný. Projektor není kompatibilní s aplikací EasyMP Multi PC Projection.

 Nezískáno	K dispozici. Zobrazí se, pokud je nalezen projektor s aktivním bezpečnostním nastavením v Režim rychlého připojení.
--	---

» Související odkazy

- "Automatické vyhledávání síťových projektorů" [s.26](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů zadáním adresy IP nebo názvu projektoru" [s.27](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí profilu" [s.27](#)
- "Vyhledávání síťových projektorů pomocí zástupce" [s.38](#)
- "Nastavit možnosti" [s.69](#)

Když vyhledáte projektory a ukládáte informace do profilu na obrazovce hledání, zobrazí se obrazovka Uložit.



1	Název souboru projektoru	Zadejte název souboru projektoru.
2	Uložit do	Vyberte složku, do které chcete uložit profil.
3	Vytvořit novou složku	Vytvoří novou složku.
4	OK	Zaregistruje informace o projektoru do profilu.

» Související odkazy

- "Registrace profilu" [s.28](#)

Klepnutím na tlačítko **Nastavit volby** na obrazovce hledání aplikace EasyMP Multi PC Projection se zobrazí obrazovka Nastavit volby.



- K položce Nastavit volby lze rovněž přistupovat z nabídky **Nástroj** na ovládací obrazovce projekce. Při přístupu k položce Nastavit volby z ovládací obrazovky projekce se nezobrazí karta **Uživatelská nastavení**.
- Dostupná nastavení se liší podle vydání softwaru.

» Související odkazy

- "Nastavit volby – Uživatelská nastavení" [s.69](#)
- "Nastavit volby – Obecná nastavení" [s.70](#)
- "Nastavit volby – Optimalizovat výkon" [s.72](#)
- "Nastavit volby – Výstupu zvuku" [s.73](#)
- "Nastavit volby - Odeslat" [s.74](#)
- "Obrazovka vyhledávání" [s.66](#)
- "Nástrojová lišta" [s.75](#)

Nastavit volby – Uživatelská nastavení

Klepnutím na kartu **Uživatelská nastavení** na obrazovce Nastavit volby se zobrazí následující obrazovka.

Jméno uživatele	Přejděte na uživatelské jméno v seznamu uživatelů na ovládací obrazovce projekce. Lze zadat až 32 znaků. Toto nastavení je sesynchronizováno s nastavením na obrazovce hledání.
Název sdíleného profilu (pouze režim Režim rozšířeného připojení)	Zadejte síťové umístění nebo adresu URL sdíleného profilu (včetně názvu profilu), jak je uvedeno níže. <ul style="list-style-type: none"> • Souborový server (pouze systém Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist • Webový server:http://xxxxx/xxxxx.mplist

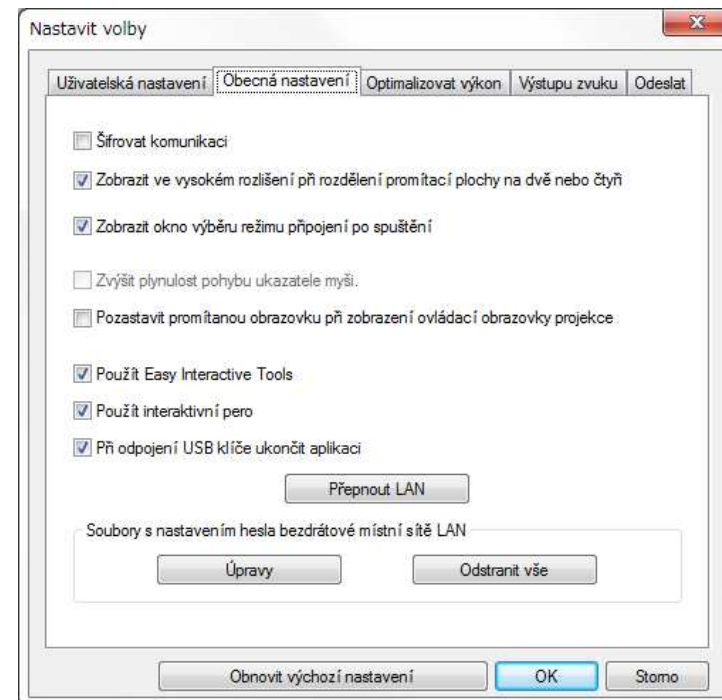
Odstranit(pouze režim Režim rozšířeného připojení)	Odstraňte historii zadání pro Ruční vyhledávání .
Obnovit výchozí nastavení	Obnoví výchozí hodnoty všech nastavení Nastavit volby s výjimkou nastavení Přepnout LAN na kartě Obecná nastavení .

» Související odkazy

- "Obrazovka vyhledávání" [s.66](#)
- "Ovládací obrazovka projekce" [s.76](#)
- "Automatické vyhledávání síťových projektorů" [s.26](#)
- "Sdílení profilu v síti" [s.30](#)

Nastavit volby – Obecná nastavení

Klepnutím na kartu **Obecná nastavení** na obrazovce Nastavit volby se zobrazí následující obrazovka.



Šifrovat komunikaci	Vyberte pro šifrování a přenos dat. I když jsou data zachycena, nelze je dešifrovat.
Zobrazit ve vysokém rozlišení při rozdělení promítací plochy na dvě nebo čtyři	K dispozici pouze pro projektory s rozlišením WUXGA (1920 × 1200). Zvolte pro zobrazení všech rozdělených ploch ve vysokém rozlišení. Zrušte výběr tohoto nastavení, pokud zobrazení obrazu trvá příliš dlouho nebo dojde k přerušení.

Zobrazit okno výběru režimu připojení po spuštění	Při výběru této možnosti se obrazovka Výběr režimu připojení zobrazí při každém spuštění softwaru. Zrušte zaškrtnutí tohoto políčka, pokud jste se shodli na běžném způsobu spuštění.
Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši	Pouze operační systémy Windows Vista/Windows 7 Zvolte, chcete-li zrušit problikávání ukazatele myši, je-li zvolena možnost Přenést okno s vrstvami na kartě Optimalizovat výkon . (Pokud je vybrán motiv Windows Aero pro systém Windows Vista a Windows 7, toto nastavení deaktivuje motiv Windows Aero.)
Pozastavit promítanou obrazovku při zobrazení ovládací obrazovky projekce	Při používání moderátorské funkce je k dispozici pouze pro moderátora. Slouží ke skrytí operací na ovládací obrazovce projekce před ostatními uživateli během promítání obrazovky vašeho počítače.
Použít Easy Interactive Tools	Pouze pro systém Windows Výběrem této volby budou se softwarem použity Easy Interactive Tools. Toto nastavení je sesynchronizováno s volbou Přenést okno s vrstvami na kartě Optimalizovat výkon .
Použít interaktivní pero	Tato volba slouží k používání interaktivní funkce prostřednictvím sítě (pouze podporované modely). Není třeba připojit počítač k projektoru kabelem USB. Následující zařízení lze používat současně. <ul style="list-style-type: none"> • Operační systém Windows: dvě pera Easy Interactive Pen a šest dotykových bodů • Operační systém OS X: jedna myš
Při odpojení USB klíče ukončit aplikaci	Po vyjmutí klíče USB z počítače vyberte možnost odpojení počítače. Zrušte zaškrtnutí tohoto políčka, pokud chcete klíč USB sdílet s ostatními uživateli bez odpojení vašeho počítače.
Přepnout LAN	Pouze pro systém Windows Toto nastavení se používá pro přepnutí síťového adaptéru používaného pro vyhledávání, má-li počítač více adaptérů. Ve výchozím nastavení se pro provádění vyhledávání použijí všechny síťové adaptéry.

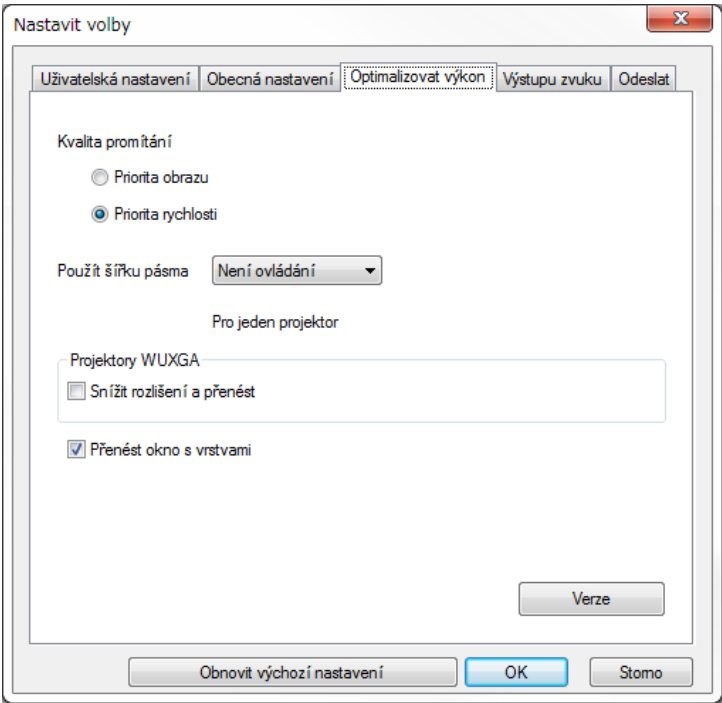
Soubory s nastavením hesla bezdrátové místní sítě LAN (Pouze režim Režim rychlého připojení)	Při připojování projektoru s aktivním bezpečnostním nastavením v Režim rychlého připojení se hodnoty SSID a přístupová hesla uloží do počítače. Uložené informace je možné upravit a odstranit. Úpravy: zobrazí obrazovku správy bezdrátové sítě pro počítač. Odstranit vše: odstraní všechny hodnoty SSID a přístupová hesla uložená v počítači.
Obnovit výchozí nastavení	Obnoví výchozí hodnoty všech nastavení Nastavit volby s výjimkou nastavení Přepnout LAN na kartě Obecná nastavení .

» Související odkazy

- "Změna počtu promítaných panelů" [s.33](#)
- "Skrytí ovládací obrazovky projekce" [s.47](#)

Nastavit volby – Optimalizovat výkon

Klepnutím na kartu **Optimalizovat výkon** na obrazovce Nastavit volby se zobrazí následující obrazovka.



Kvalita promítání	Nastavuje prioritu kvality promítaného obrazu a rychlosti přenášení. <ul style="list-style-type: none">• Priorita obrazu: přenáší data promítaného obrazu s nízkým kompresním poměrem pro upřednostnění kvality obrazu.• Priorita rychlosti: komprimuje data promítaného obrazu pro zvýšení rychlosti přenášení.
Použít šířku pásma	Ovládání šířku pásma pro přenášení dat. Když vyberete užší šířku pásma, může se kvalita promítaného obrazu snížit, ale zároveň se sníží zatížení sítě.

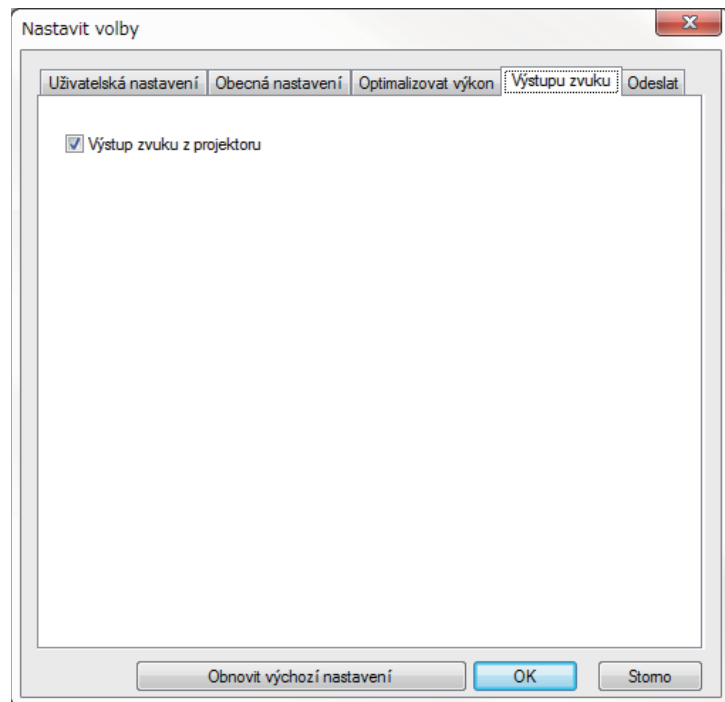
Snížit rozlišení a přenést	Tato možnost je k dispozici, pouze když je položka Použít šířku pásma nastavena na hodnotu 1Mbps nebo vyšší a když se připojujete k projektoru s rozlišením WUXGA (1920 × 1200). Zvolte, chcete-li zmenšením rozlišení snížit velikost dat přenášných do projektoru. Tuto volbu použijte v pomalé síti, pokud zobrazení obrazu trvá příliš dlouho nebo pokud je promítání přerušováno.
Přenést okno s vrstvami	operační systém Windows 7 (s výběrem motivu Windows 7 Basic) Při použití okna s vrstvami projektor nepromítá takový obsah, jako například zprávy zobrazené v počítači. Tato volba slouží k promítání obsahu z jiného okna z vrstvami. Pokud ukazatel myši na obrazovce problikává, zvolte možnost Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši na kartě Obecná nastavení .
Verze	Zobrazuje informace o verzi aplikace EasyMP Multi PC Projection.
Obnovit výchozí nastavení	Obnoví výchozí hodnoty všech nastavení Nastavit volby s výjimkou nastavení Přepnout LAN na kartě Obecná nastavení .


» Související odkazy

- "Změna počtu promítaných panelů" [s.33](#)
- "Promítání vlastní obrazovky" [s.43](#)
- "Řízení šířky pásma" [s.49](#)

Nastavit volby – Výstupu zvuku

Klepnutím na kartu **Výstupu zvuku** na obrazovce Nastavit volby se zobrazí následující obrazovka.



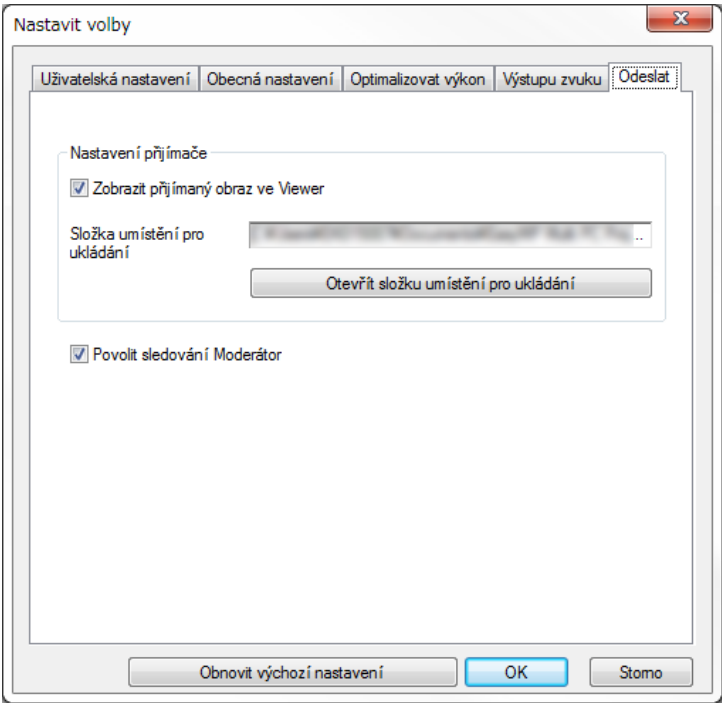
Výstup zvuku z projektoru	<p>Slouží k reprodukci zvuku počítače pomocí projektoru. Zrušením zaškrtnutí bude zvuk reprodukován počítačem.</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Při promítání obrazovky jednoho počítače v celoobrazovkovém režimu může projektor reprodukovat zvuk pouze jednoho počítače. • Když vyberete 256Kbps nebo 512Kbps jako nastavení Použit šířku pásma na kartě Optimalizovat výkon, projektor nebude reprodukovat zvuk a toto nastavení nelze vybrat. </div>
Obnovit výchozí nastavení	Obnoví výchozí hodnoty všech nastavení Nastavit volby s výjimkou nastavení Přepnout LAN na kartě Obecná nastavení .

» Související odkazy

- "Výstup zvuku z projektoru" [s.42](#)
- "Řízení šířky pásma" [s.49](#)

Nastavit volby - Odeslat

Kliknutím na kartu **Odeslat** na obrazovce Nastavit volby se zobrazí následující obrazovka.



Zobrazit přijímaný obraz ve Viewer	Výběrem této volby se přijatý obrázek zobrazí v nástroji Viewer, který je součástí softwaru EasyMP Multi PC Projection.
------------------------------------	---






Složka umístění pro ukládání	Zobrazí složku, ve které je uložen přijatý obrázek. Uložené obrázky jsou uchovávány v následujících složkách. <ul style="list-style-type: none">• Windows <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\EasyMP Multi PC Projection• OS X <startup_drive>:\Users\<user_name>\Pictures\EasyMP Multi PC Projection
Otevřít složku umístění pro ukládání	Otevře složku, ve které je uložen přijatý obrázek.
Povolit sledování Moderátor	Výběrem této možnosti umožníte moderátorovi zobrazit obrazovku počítače jako miniaturu.
Obnovit výchozí nastavení	Obnoví výchozí hodnoty všech nastavení Nastavit volby s výjimkou nastavení Přepnout LAN na kartě Obecná nastavení .





- » **Související odkazy**
- "Distribuce promítaného obrazu" [s.45](#)

Po spuštění aplikace EasyMP Multi PC Projection a navázání připojení s projektořem se na obrazovce počítače zobrazí panel nástrojů. Tento panel nástrojů lze použít k ovládání promítaného obrazu a k odpojení síťového připojení.




Položky zobrazené na panelu nástrojů se liší podle způsobu připojení a vydání nebo vaší role v tomto softwaru.

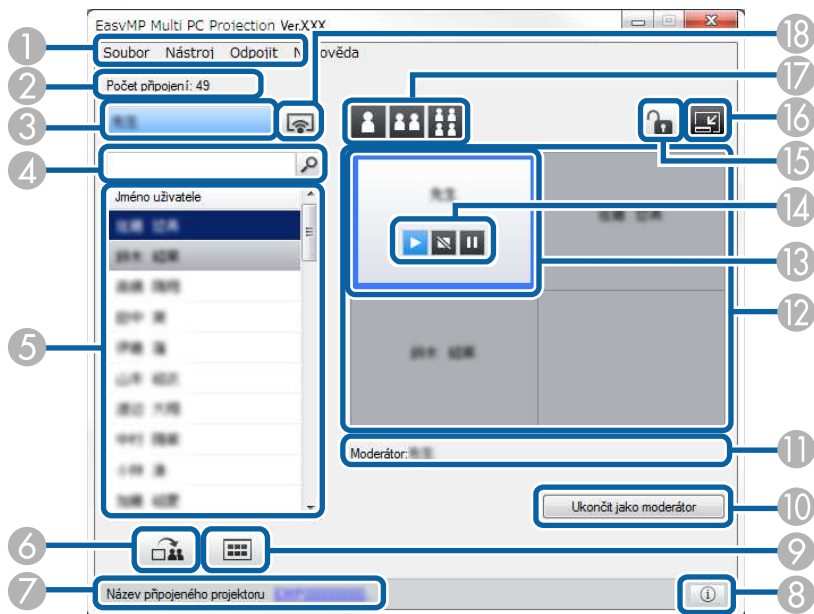
	Zruší příkaz Zastavit nebo Pozastavit a promítá obraz z počítače tak, jak je.
	Zastaví promítání během připojení k projektoři. Během zastavení je promítána černá obrazovka.
	Pozastaví aktuálně zobrazenou obrazovku počítače. Promítané zobrazení se nemění, i když provedete změny na obrazovce počítače.
	Distribuuje aktuálně promítaný obraz do zařízení účastníků.
	Zobrazí miniatury obrazovek zařízení účastníků tak, aby je mohl moderátor sledovat.
Zobrazit	
Zastavit	
Pozastavit	
Odeslat promítaný obraz	
Zobrazit miniatury	

	Zobrazí přijímaný obraz v nástroji Viewer.
	Promítá obrazovku vašeho počítače v celoobrazovkovém režimu.
Odejít	Přeruší připojení mezi počítačem a projektoři.
Odpojit vše	Přeruší připojení mezi všemi zařízeními a projektoři, které se účastní schůzky.
	Přepne na ovládací obrazovku projekce.
	Zobrazí informace o síti projektoru. Klíčové slovo projektoru je klíčové slovo, které jste zadali, když jste se připojili k projektoři. ----: Klíčové slovo projektoru není nastaveno. Neznámé: Klíčové slovo projektoru nebylo načteno, protože připojení bylo navázáno bez zadání klíčového slova projektoru, například načtením kódu QR a připojením klíče USB.
Zobrazit přijímaný obraz	
Promítat moji obrazovku	
Přepnout na Ovládací obrazovku projekce	
Informace o projektoru	



» Související odkazy



- "Ovládací obrazovka projekce" [s.76](#)
- "Používání stavu promítaného obrazu" [s.32](#)
- "Promítání vlastní obrazovky" [s.43](#)
- "Odpojování" [s.36](#)






Klepnutím na tlačítko  na panelu nástrojů se zobrazí ovládací obrazovka projekce.








- Obrazovka ovládání promítání je k dispozici pouze ve standardní edici softwaru.
- Položky zobrazené na ovládací obrazovce projekce se liší podle vaší role v softwaru a používaného projektoru.

1	Nabídka Soubor	Klepnutím vyberte volbu Konec pro ukončení softwaru.
	Nabídka Nástroj	Kliknutím vyberte následující položky. <ul style="list-style-type: none">• Odepřít operace uživatele: zablokuje používání myši účastníků.• Povolit operace uživatele: odblokuje používání myši účastníků.• Odeslat prázdný obraz: odešle do zařízení účastníků prázdný obraz tak, aby mohli účastníci volně kreslit.• Zobrazit přijímaný obraz: zobrazí přijímaný obraz v nástroji Viewer.• Nastavit volby: zobrazí obrazovku Nastavit volby.
	Nabídka Odpojit	Kliknutím vyberte volbu Odejít nebo Odpojit vše .
	Nabídka Nápověda	Klepnutím vyberte volbu Informace o verzi .
2	Počet připojení	Zobrazuje počet uživatelů připojených k projektoru.
3	Uživatelské informace	Zobrazuje vaše jméno a stav. Při promítání obrazovky vašeho počítače je zobrazeno modře. Je zobrazeno šedě, když jste na promítací ploše, ale nepromítáte.
4	Políčko hledání uživatele	Zadejte uživatelské jméno, které chcete vyhledat, a potom klepněte na tlačítko  . Výsledky vyhledávání budou zobrazeny v seznamu uživatelů. Klepnutím na tlačítko  se vrátíte na původní seznam uživatelů.


5	Seznam uživatelů	<p>Zobrazuje jména uživatelů pro počítače, které jsou připojeny k projektorům. Mezi počítači, které používají aplikaci EasyMP Multi PC Projection, a chytrými telefony nebo tablety, které používají aplikaci Epson iProjection, lze připojit až 50 zařízení.</p> <p>Když přetáhnete uživatelské jméno na bílý panel na projekční ploše, začne se promítat obrazovka počítače. Pozadí uživatelů, kteří právě promítají, je modré; pozadí uživatelů, kteří jsou na promítací ploše, ale právě nepromítají, je šedé. I když některý uživatel opustí relaci, jeho jméno zůstává v seznamu uživatelů a barva jeho textu je šedá.</p> <p>Výchozím nastavením uživatelského jména uživatelské jméno pro přihlášení. Uživatelské jméno lze změnit na kartě Uživatelská nastavení na obrazovce Nastavit volby nebo na obrazovce hledání.</p>
6	 Odeslat promítaný obraz	<p>Distribuuje aktuálně promítaný obraz do zařízení účastníků.</p>
7	Název připojeného projektoru	<p>Zobrazuje název projektoru, ke kterému jste aktuálně připojeni.</p> <p>Kliknutím na název projektoru se zobrazí webová stránka ovládání projektoru. Můžete ovládat projektor na obrazovce vašeho počítače stejně, jako dálkovým ovladačem. Další podrobnosti viz <i>Uživatelská příručka</i> projektoru.</p>
8	 Informace o projektoru	<p>Zobrazí informace o síti projektoru. Klíčové slovo projektoru je klíčové slovo, které jste zadali, když jste se připojili k projektoru.</p> <p>----: Klíčové slovo projektoru není nastaveno.</p> <p>Neznámé: Klíčové slovo projektoru nebylo načteno, protože připojení bylo navázáno bez zadání klíčového slova projektoru, například načtením kódu QR a připojením klíče USB.</p>

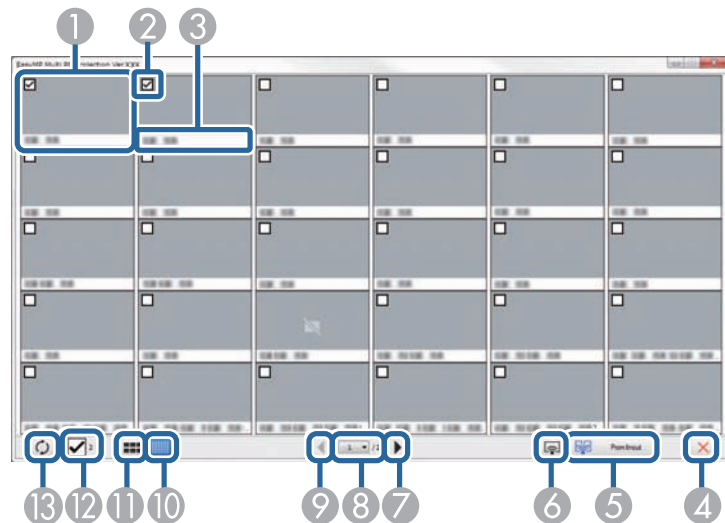
9	 Zobrazit miniatury	<p>Zobrazí miniatury obrazovek zařízení účastníků tak, aby je mohl moderátor sledovat.</p>
10	Ukončit jako moderátor/Stát se moderátorem	<p>Klepnutím na tlačítko Ukončit jako moderátor přestanete být moderátorem; stisknutím tlačítka Stát se moderátorem se stanete moderátorem. Zobrazené tlačítko se liší podle způsobu připojení.</p>
11	Moderátor	<p>Zobrazuje jméno (případného) moderátora.</p>
12	Projekční plocha	<p>Když je barva pozadí panelu bílá, promítá se na tomto panelu obrazovka počítače příslušného uživatele. Pokud na bílém panelu není žádný uživatel, je zobrazena černá obrazovka. Přetažením uživatelského jména lze změnit promítanou obrazovku a místo, na kterém se promítá obrazovka počítače.</p>
13	Cílový panel	<p>Přesuňte modře orámovaný cílový panel klepnutím na jeden z panelů na projekční ploše. Obrazovku počítače lze promítat tam, kde je umístěn cílový panel, klepnutím na některé z tlačítek pro změnu projekce.</p>
14	Tlačítka ovládání obrazovky	<p>Ukazuje následující stav projektoru.</p> <ul style="list-style-type: none">  Zobrazit: zruší příkaz Zastavit nebo Pozastavit a promítá obraz z počítače tak, jak je.  Zastavit: zastaví promítání během připojení k projektoru. Během zastavení je promítána černá obrazovka.  Pozastavit: pozastaví aktuálně zobrazenou obrazovku počítače. Promítané zobrazení se nemění, i když provedete změny na obrazovce počítače.
15	 Odepřít/povolit operace uživatele	<p>Zablokuje nebo odblokuje používání myši účastníků.</p>




16	 Změnit na panel nástrojů	Přepne na panel nástrojů.
17	Změna tlačítek projekce	<p>Změní počet panelů, které jsou k dispozici pro promítání počítačových obrazovek.</p> <ul style="list-style-type: none">  Jedna obrazovka: promítá obraz z jednoho zařízení v celoobrazovkovém režimu bez rozdělení promítaného zobrazení.  Dvě obrazovky: současně promítá obrazovky až dvou zařízení tak, že se promítané zobrazení rozdělí na dvě části.  Čtyři obrazovky: současně promítá obrazovky až čtyř zařízení tak, že se promítané zobrazení rozdělí na čtyři části.
18	 Promítat moji obrazovku	Promítá obrazovku vašeho počítače v celoobrazovkovém režimu.







» Související odkazy

- "Obrazovka vyhledávání" [s.66](#)
- "Nastavit volby – Uživatelská nastavení" [s.69](#)
- "Nástrojová lišta" [s.75](#)
- "Odpojování" [s.36](#)
- "Promítání vlastní obrazovky" [s.43](#)
- "Změna moderátora" [s.44](#)
- "Skrytí ovládací obrazovky projekce" [s.47](#)
- "Distribuce promítaného obrazu" [s.45](#)
- "Zákaz operací účastníků" [s.48](#)
- "Ovládání promítaného obrazu" [s.32](#)


Kliknutím na tlačítko  na panelu nástrojů nebo na ovládací obrazovku projekce se zobrazí následující obrazovka.



1	Miniatura	Zobrazuje obrazovku zařízení účastníka. Právě promítaná miniatura je zobrazena v modrém rámečku.
2	Zaškrtnutí políčko miniatury	Vyberte miniaturu, kterou chcete promítat. Můžete vybrat až 12 miniatur.
3	Jméno uživatele	Zobrazí jméno uživatele každé miniatury. Můžete zobrazit až 32 znaků.
4	 Zavřít	Zavře obrazovku miniatur.
5	 Promítnout	Začne promítat vybrané miniatury. Když vyberete více než 5 miniatur, zobrazí se okno výběru miniatur. Při výběru do 4 miniatur je nezbytné znovu kliknout na tlačítko  .

6	 Promítat moji obrazovku	Promítá obrazovku z počítače v celoobrazovkovém režimu bez promítání obrazovek ostatních uživatelů.
7	 Další	Zobrazí další stránku.
8	Seznam stránek	Přejde na stránku, kterou chcete zobrazit.
9	 Předchozí	Zobrazí předchozí stránku.
10	 Zobrazit malé miniatury	Zmenší velikost každé miniatury tak, aby bylo možné na obrazovce zobrazit více miniatur.
11	 Zobrazit velké miniatury	Zvětší velikost každé miniatury tak, aby bylo vidět více detailů.
12	Vymazat vše	Zobrazí počet vybraných miniatur. Zrušením zaškrtnutí políčka vymažete všechny výběry. Dalším zaškrtnutím tohoto políčka se obnoví předchozí výběr miniatur.
13	 Obnovit	Obnoví miniatury.

Obrazovka Viewer se zobrazí po provedení některé z následujících operací.

- Když obdržíte distribuovaná obrazová data.
- Když vyberete možnost **Zobrazit přijímaný obraz** v nabídce Nástroj na ovládací obrazovce projekce.
- Když kliknete na tlačítko  na panelu nástrojů.



1	Další data	Zobrazí další data
2	Předchozí data	Zobrazí předchozí data

Příloha

V těchto částech najdete další informace o aplikaci EasyMP Multi PC Projection.

» **Související odkazy**

- "Aktualizování a odinstalování softwaru" [s.82](#)
- "Podporovaná rozlišení a barvy" [s.84](#)
- "Omezení" [s.85](#)
- "Poznámky" [s.87](#)

Tyto pokyny slouží k aktualizování nebo odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection.

» Související odkazy

- "Jak získat nejaktuálnější verzi aplikace" [s.82](#)
- "Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [s.82](#)
- "Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [s.82](#)
- "Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [s.83](#)

Jak získat nejaktuálnější verzi aplikace

Aktualizace tohoto softwaru mohou být k dispozici na webu společnosti Epson.

Přejděte na <http://www.epson.com>, a vyberte vaši lokalitu.

Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)

Podle následujících pokynů odinstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection.



K odinstalování aplikací je zapotřebí oprávnění správce.

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Ukončete všechny spuštěné aplikace.
- 3** Klikněte na **Start** poté na **Ovládací panely**.



V operačním systému Windows 10 klikněte pravým tlačítkem na tlačítko **Start** a potom klikněte na položku **Ovládací panely**.

- 4** Klikněte na možnost **Odinstalovat program** v nabídce **Programy**.
- 5** Vyberte položku **EasyMP Multi PC Projection** a potom klikněte na možnost **Odinstalovat/změnit**.
- 6** Postupujte podle pokynů na obrazovce.

Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)

Podle následujících pokynů odinstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection.



K odinstalování aplikací je zapotřebí oprávnění správce.

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Ukončete všechny spuštěné aplikace.
- 3** Vyberte volbu **Hledat** v části Ovládací tlačítka a potom vyhledejte **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Klepněte pravým tlačítkem (stiskněte a podržte) na **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** a potom vyberte volbu **Odinstalovat** na panelu aplikací.
- 5** Vyberte položku **EasyMP Multi PC Projection** a potom vyberte volbu **Odinstalovat**.

- 6 Postupujte podle pokynů na obrazovce.

Odinstalování aplikace EasyMP Multi PC Projection (OS X)

V případě operačního systému OS X odinstalujte aplikaci EasyMP Multi PC Projection podle následujících pokynů.

- 1 Zapněte počítač.
- 2 Ukončete všechny spuštěné aplikace.
- 3 Otevřete složku **Aplikace**.
- 4 Otevřete složku **EasyMP Multi PC Projection - Nástroje** a dvakrát poklepejte na soubor **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5 Postupujte podle pokynů na obrazovce.

Tyto části obsahují informace o rozlišení obrazovky počítače a množství barev, které dokáže aplikace EasyMP Multi PC Projection promítat.

» Související odkazy

- "Podporovaná Rozlišení" [s.84](#)
- "Barvy zobrazení" [s.84](#)

Windows	OS X
16 bitová barva	Asi 32 000 barev (16 bitů)
32 bitová barva	Asi 16,7 miliónů barev (32 bitů)

Podporovaná Rozlišení

Lze promítat následující rozlišení počítačové obrazovky. Nelze se připojit k počítači s rozlišením vyšším než WUXGA.

- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Používáte-li počítač s nestandardním poměrem stran, v závislosti na rozlišení počítače a projektoru se rozlišení zvětší nebo zmenší tak, aby nebyla negativně ovlivněna kvalita obrazu.

Podle rozlišení se mohou svislé nebo vodorovné okraje promítat černě.

Barvy zobrazení

Promítat lze následující počet barev počítačového obrazu.

V těchto částech najdete informace o omezeních, která platí při promítání obrazu z počítače při použití aplikace EasyMP Multi PC Projection.

» Související odkazy

- "Omezení Připojení" [s.85](#)
- "Omezení při promítání z aplikací Windows Fotogalerie nebo Windows Live Fotogalerie" [s.85](#)
- "Omezení v prostředí Windows Aero" [s.85](#)
- "Omezení při promítání z aplikace Windows Media Center" [s.86](#)

Omezení Připojení

Při používání aplikace EasyMP Multi PC Projection platí následující omezení.

- K jednomu počítači můžete připojit až čtyři projektory a promítat současně. (Funkce více obrazovek není podporována.)
- Mezi počítači, které používají aplikaci EasyMP Multi PC Projection, a chytrými telefony nebo tablety, které používají aplikaci Epson iProjection, lze připojit až 50 zařízení. (Pokud některý z počítačů používá starší verzi programu EasyMP Multi PC Projection, je počet počítačů omezen na 16 nebo 32; tablety, které používají program Epson iProjection, se nemohou připojit.)
- Zvuk se přenáší pouze při připojení k jednomu projektoru a pokud se promítá jedna počítačová obrazovka v celobrazovkovém režimu. Je-li připojeno několik projektorů nebo je projekční plocha rozdělená, nelze během projekce přenášet zvuk.
- Pokud je přenosová rychlost bezdrátové sítě LAN nízká, může být síť neočekávaně odpojena.
- Aplikace, které používají část funkcí DirectX, se nemusí zobrazovat správně (pouze pro systém Windows).
- Nelze promítat celobrazovkové výzvy MS-DOS (pouze pro systém Windows).
- Existují doby, kdy snímek na obrazovce počítače a snímek promítaný projektozem nemusí přesně souhlasit.
- Filmy se nepřehrávají tak plynule, jako na počítači.

- Když povolíte nastavení **Použít interaktivní pero** na kartě **Obecná nastavení** v části **Nastavit volby** a vidíte na obrazovce počítače černé pruhy, poloha interaktivního pera pravděpodobně není zarovnána správně.

Omezení při promítání z aplikací Windows Fotogalerie nebo Windows Live Fotogalerie

Při spouštění aplikace Windows Fotogalerie nebo Windows Live Fotogalerie během používání aplikace EasyMP Multi PC Projection platí následující omezení.

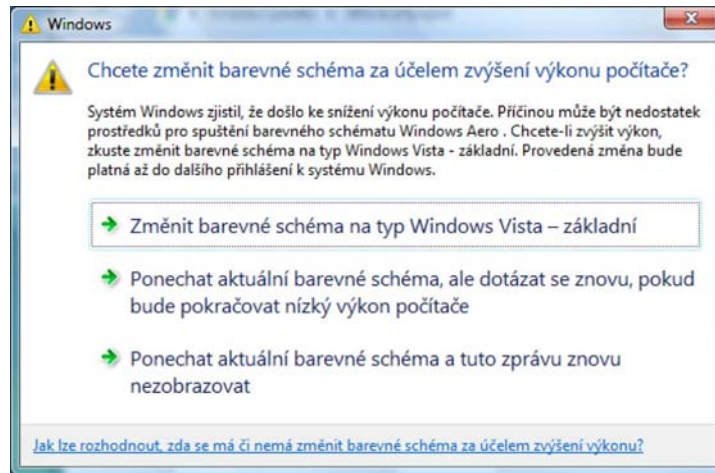
- Prezentace se při promítání z aplikací Windows Fotogalerie nebo Windows Live Fotogalerie přehrává v jednoduchém režimu. Vzhledem k tomu, že se nezobrazuje nástrojová lišta, nelze při přehrávání prezentace provádět změny Motivu (efektů) bez ohledu na parametr Index uživatelských zkušeností se systémem Windows. Jakmile se spustí jednoduchý režim, nelze provádět změnu režimů při běžící aplikaci Windows Fotogalerie nebo Windows Live Fotogalerie, i když zavřete aplikaci EasyMP Multi PC Projection. Restartujte aplikaci Windows Fotogalerie nebo Windows Live Fotogalerie.
- Nelze přehrávat filmy.

Omezení v prostředí Windows Aero

Je-li návrh oken vašeho počítače Windows Aero, platí následující omezení.

- V aplikaci EasyMP Multi PC Projection se okno s vrstvami promítá bez ohledu na funkci **Přenést okno s vrstvami** v části **Nastavit volby**.

- Několik minut po připojení počítače k projektoru prostřednictvím sítě pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection se zobrazí následující hlášení.



Doporučuje se, abyste vybrali **Ponechat aktuální barevné schéma a tuto zprávu znovu nezobrazovat**. Tato volba je povolena, dokud se počítač nerestartuje.

Omezení při promítání z aplikace Windows Media Center

Při promítání z aplikace Windows Media Center platí následující omezení.

- V aplikaci Windows Media Center nelze promítat snímky v režimu celé obrazovky. Chcete-li snímky promítat, přepněte do režimu zobrazení okna.
- Pokud se při přenosu zvuku z počítače do projektoru pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection přehrávání zvuku přeruší, zkuste restartovat používanou aplikaci.

Tyto části obsahují důležité poznámky k softwaru.

» **Související odkazy**

- "Odkaz na autorské právo" [s.87](#)
- "Označení" [s.87](#)
- "Všeobecná poznámka" [s.87](#)
- "Určení zdroje autorských práv" [s.88](#)

Odkaz na autorské právo

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Označení

- Operační systém Microsoft® Windows Vista®
- Operační systém Microsoft® Windows® 7
- Operační systém Microsoft® Windows® 8
- Operační systém Microsoft® Windows® 8.1
- Operační systém Microsoft® Windows® 10

V tomto návodu jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“, „Windows 8.1“ a „Windows 10“. Dále lze souhrnný termín Windows lze použít pro označení systému Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 a Windows 10. U vícenásobných verzí operačního systému Windows může být další uvedení názvu Windows vynecháno, jako např. Windows Vista/7.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“, „OS X 10.9.x“, „OS X 10.10.x“ a „OS X 10.11.x“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín „OS X“.

Všeobecná poznámka

XGA jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti International Business Machines Corporation.

Mac a OS X jsou registrované ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation v USA a/nebo dalších zemích.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

Autorská práva pro software: tento produkt používá bezplatný software, stejně jako software, pro který tato společnost drží práva.

Určení zdroje autorských práv

Změny těchto údajů bez předchozího upozornění vyhrazeny.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413254200CS