



EasyMP Multi PC Projection Bedienungsanleitung

Einführung in EasyMP Multi PC Projection 5

EasyMP Multi PC Projection – Merkmale 6

Mit verschiedenen Geräten verbinden	6
Vier-Felder-Anzeige.....	6
Präsentatoren und Projektionsposition ändern	7
Moderatorfunktion	7
Anzeigeversand - und Miniaturbildanzeigefunktion	8
Einfache Netzwerkprojektion über einen USB-Stick (nur Windows).....	8

Software erstmalig einrichten 10

Software installieren..... 11

EasyMP Multi PC Projection – Systemvoraussetzungen.....	11
EasyMP Multi PC Projection – Editionen	12
EasyMP Multi PC Projection installieren (Windows).....	12
EasyMP Multi PC Projection installieren (OS X).....	12

Projektornetzwerkeinstellungen wählen 14

Verbindungsmethoden für unterschiedliche Netzwerkumgebungen	14
Empfohlene Drahtlosumgebung zur Projektion mehrerer PCs.....	15
Projektor zur Verbindung im Modus Schnellverbindung einrichten	15
Projektor zur Verbindung im Modus Erweiterte Verbindung (kabellos) einrichten	16
Projektor zur Verbindung im Modus Erweiterte Verbindung (verkabelt) einrichten	17

Verbindung zum Projektor aufbauen und Bilder projizieren 19

Verbindungsmethoden 20

Verbindungsmethoden für unterschiedliche Besprechungsarten	20
Den Projektor und einen Computer direkt per Drahtloskommunikation verbinden	21

Projektor über die Software per Netzwerk verbinden	24
--	----

Projektorsuchmethode wählen 27

Suchmethoden.....	27
Automatisch nach Netzwerkprojektoren suchen	27
Durch Angabe von IP-Adresse oder Projektorname nach Netzwerkprojektoren suchen	28
Mit einem Profil nach Netzwerkprojektoren suchen.....	28
Profile zum Suchen	29
Eine Profilsuche ausführen	29
Ein Profil registrieren.....	29
Ein Profil exportieren.....	31
Ein Profil importieren	31
Ein Profil per Netzwerk freigeben	31

Projiziertes Bild steuern 33

Bildschirmtypen zur Projektionssteuerung	33
Projiziertes Bild steuern	33
Anzahl der projizierten Felder ändern	34
Präsentator wechseln.....	35
Projektionsposition ändern	36

Trennen 37

Zusätzliche Funktionen verwenden 38

Mit einer Verknüpfung nach Netzwerkprojektoren suchen..... 39

Eine Verknüpfung erstellen	39
----------------------------------	----

Über einen USB-Stick mit dem Netzwerkprojektor verbinden (nur Windows) 40

Einen USB-Schlüssel auf einem USB-Stick erstellen (nur Windows)	40
Einen USB-Schlüssel zur Verbindung eines Windows-Computers nutzen.....	40

Mit mehreren Projektoren verbinden (Spiegeln) 42

Ton über den Projektor ausgeben 43

Eigenen Bildschirm projizieren..... 44

Moderator wechseln	45
Projizierte Anzeige verteilen	46
Bildschirm von Teilnehmern zur Projektion mittels Miniaturbildern wählen	47
Projektionsbildschirm verbergen	48
Bedienung durch Teilnehmer verbieten	49
Verbindungsbandbreite steuern	50
Beschränkungen der Bandbreitensteuerung	51

Probleme lösen

Netzwerkverbindungsprobleme beheben	53
Lösungen, wenn Sie über den Modus Schnellverbindung keine Verbindung herstellen können	53
Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht über den Modus Erweiterte Verbindung (kabellos) verbinden können	53
Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht über den Modus Erweiterte Verbindung (verkabelt) verbinden können	55
Probleme während der Projektion beheben	57
Lösungen bei fehlerhafter Projektion von Bildschirmen	57
Lösungen bei Problemen mit der Audiowiedergabe	57
Lösungen, wenn die Moderatorfunktion nicht funktioniert	58
Lösungen, wenn die projizierte Anzeige nicht versandt wird	58
Fehlermeldungen	59
Fehlermeldungen beim Starten von EasyMP Multi PC Projection	59
Fehlermeldungen bei Verwendung eines USB-Schlüssels	60
Fehlermeldungen bei der Suche und Auswahl von Projektoren	61
Fehlermeldungen bei der Projektion	62
Fehlermeldungen bei Verwendung eines Profils	62
Fehlermeldungen beim Einsatz der Moderatorfunktion	63
Fehlermeldungen beim Verteilen der projizierten Anzeige	63
Event-ID-Liste	64

Bildschirmübersicht

Bildschirm zur Auswahl des Verbindungsmodus	67
Suchbildschirm	68
Speichern-Bildschirm	70
Optionen einstellen	71
Optionen einstellen - Benutzereinstellungen	71
Optionen einstellen - Allgemeine Einstellungen	72
Optionen einstellen - Leistung anpassen	74
Optionen einstellen - Klanguausgabe	75
Optionen einstellen - Senden	76
Symbolleiste	77
Projektionsbildschirm	78
Miniaturbildanzeige	81
Viewer-Bildschirm	83

Anhang

Software aktualisieren und deinstallieren	85
Aktuellste Anwendungsversion abrufen	85
EasyMP Multi PC Projection deinstallieren (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)	85
EasyMP Multi PC Projection deinstallieren (Windows 8/Windows 8.1)	85
EasyMP Multi PC Projection deinstallieren (OS X)	86
Unterstützte Auflösungen und Farben	87
Unterstützte Auflösungen	87
Anzeigefarben	87
Einschränkungen	88
Verbindungseinschränkungen	88
Einschränkungen bei der Projektion über Windows-Fotogalerie oder Windows Live-Fotogalerie	88

Einschränkungen bei Windows Aero	88
Einschränkungen beim Projizieren über das Windows Media Center.....	89
Hinweise.....	90
Urheberrechtliche Hinweise.....	90
Bezeichnungen und Schreibweisen	90
Allgemeine Hinweise	90
Copyright-Zuschreibung	91

Einführung in EasyMP Multi PC Projection

Hier erfahren Sie mehr über die EasyMP Multi PC Projection-Software.

» Relevante Links

- "EasyMP Multi PC Projection – Merkmale" [S.6](#)

EasyMP Multi PC Projection ist eine Software, mit deren Unterstützung Sie durch Projektion von Bildern über vernetzte Projektoren interaktive Besprechungen abhalten oder Schulungsmaterialien anzeigen können. Dabei steht Ihnen eine Vielzahl unterschiedlicher Anzeigoptionen passend zur jeweiligen Umgebung zur Verfügung.

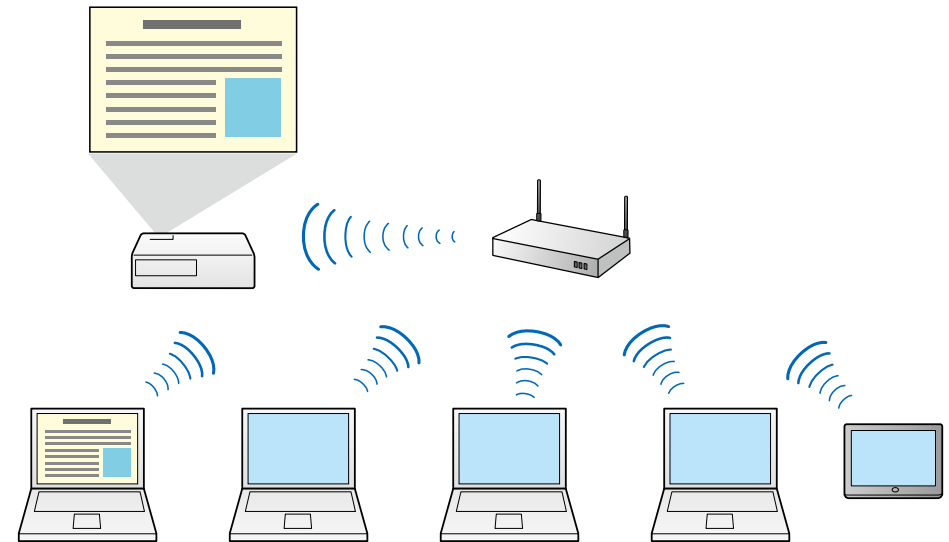
» Relevante Links

- "Mit verschiedenen Geräten verbinden" [S.6](#)
- "Vier-Felder-Anzeige" [S.6](#)
- "Präsentatoren und Projektionsposition ändern" [S.7](#)
- "Moderatorfunktion" [S.7](#)
- "Anzeigeversand - und Miniaturbildanzeigefunktion" [S.8](#)
- "Einfache Netzwerkprojektion über einen USB-Stick (nur Windows)" [S.8](#)

Mit verschiedenen Geräten verbinden

Wenn Sie EasyMP Multi PC Projection auf einem vernetzten Computer installieren und zur Verbindung mit dem Projektor nutzen, können bis zu 50 weitere Geräte im Netzwerk Bilder vom Projektor projizieren. (Es können gleichzeitig bis zu vier Geräte projizieren.) Die 50 Geräte können eine Kombination von Computern mit EasyMP Multi PC Projection und Drahtlosgeräten, wie Smartphones und Tablets, mit Epson iProjection sein.

Zusätzlich können Sie Konferenzen mit externen Teilnehmern abhalten, indem Sie dasselbe Bild mit bis zu vier Projektoren im Netzwerk darstellen.



» Relevante Links

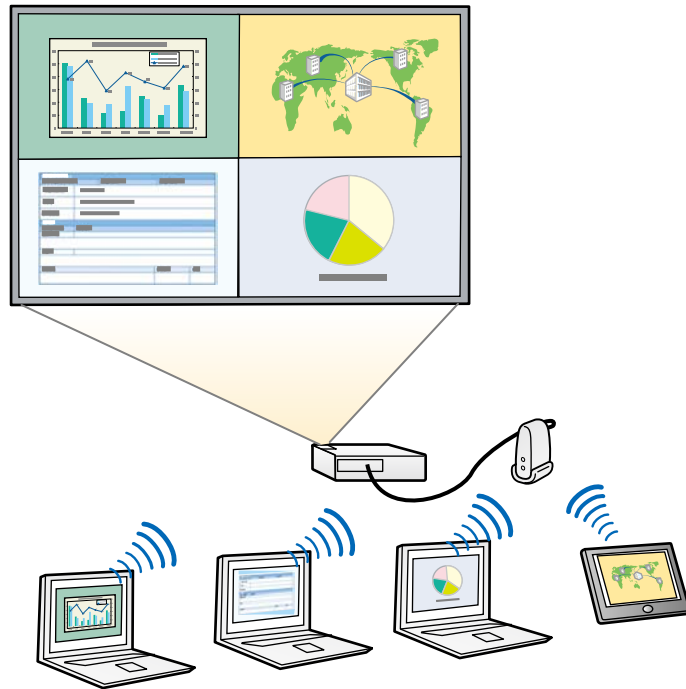
- "Mit mehreren Projektoren verbinden (Spiegeln)" [S.42](#)
- "Verbindungsmethoden" [S.20](#)

Vier-Felder-Anzeige

Sie können bis zu vier Bildschirme in separaten Projektionsfeldern anzeigen; dies ist sowohl bei geschäftlichen Anwendungen als auch beim Schulungseinsatz besonders praktisch.

Beispielsweise können Sie Daten vergleichen und analysieren, während Sie gleichzeitig Bildschirme von mehreren Geräten projizieren. Beim Schulungseinsatz lassen sich zur Verbesserung der Lernerfahrung

Schulungsmaterialien auf einem Teil und Antworten von Studenten auf einem anderen Teil der Projektionsfläche projizieren.



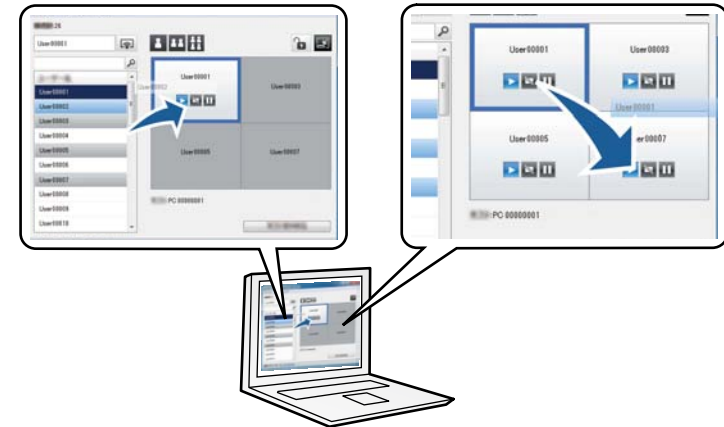
» Relevante Links

- "Anzahl der projizierten Felder ändern" [S.34](#)

Präsentatoren und Projektionsposition ändern

Mit EasyMP Multi PC Projection können Sie mühelos die projizierte Anzeige und die Projektionsposition ändern, indem Sie Benutzernamen im Fenster im Projektionsbildschirm einfach ziehen und ablegen.

Sie können den Projektor gemeinsam mit anderen Benutzern in demselben Netzwerk nutzen, ohne Kabelverbindungen ändern zu müssen; dadurch können sich Benutzer bei Präsentationen abwechseln.



Der Projektionsbildschirm ist nur bei der Standardedition der Software verfügbar.

» Relevante Links

- "Präsentator wechseln" [S.35](#)
- "Projektionsposition ändern" [S.36](#)

Moderatorfunktion

Wenn Sie die Moderatorfunktion nutzen, nimmt lediglich eine einzige Person die Rolle des Moderators zur Steuerung der Projektion ein. Diese Funktion eignet sich unter anderem für Besprechungen, bei denen eine Person als Moderator auftritt, welcher die Projektion für die restlichen Besprechungsteilnehmer steuert.

Dies kann auch beim Schulungsseinsatz recht praktisch sein, wenn der Moderator die Unterrichtseinheit ohne Unterbrechung steuern muss.



Diese Funktion wird nur bei bestimmten Modellen unterstützt.

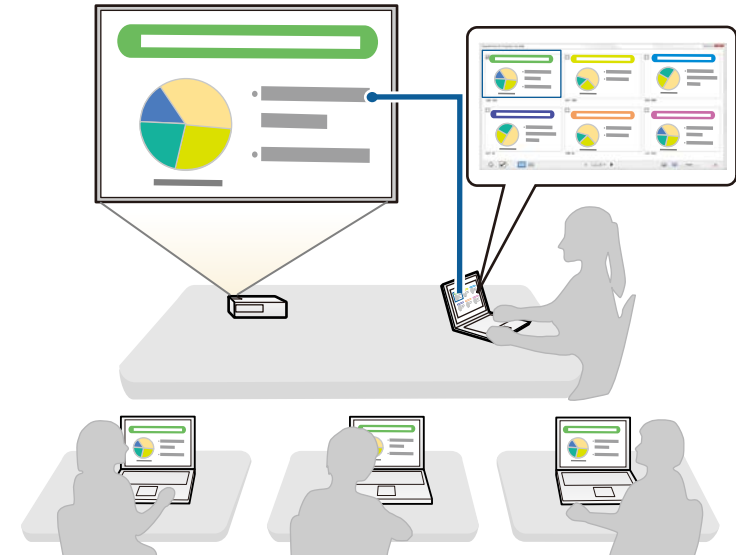
» Relevante Links

- "Moderator wechseln" [S.45](#)
- "Verbindungsmethoden" [S.20](#)

Anzeigerversand - und Miniaturbildanzeigefunktion

Sie können die aktuell projizierten Bilder auf Geräten der Teilnehmer verteilen. Anschließend können die Teilnehmer mit Hilfe von Malprogrammen Notizen zu den empfangenen Bildern hinzufügen, die der Moderator als Miniaturbilder prüfen kann. Diese Funktion eignet sich für Umgebungen, in denen der Moderator Fragen bereitstellen möchte, die von

den Teilnehmern zu beantworten sind; anschließend kann ausgewählt werden, welche Antworten oder Ideen projiziert werden sollen.



Diese Funktion wird nur bei bestimmten Modellen unterstützt.

» Relevante Links

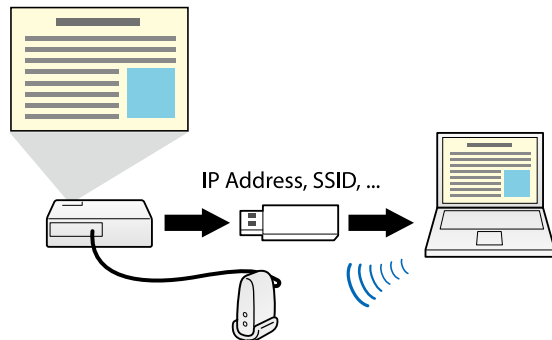
- "Projizierte Anzeige verteilen" [S.46](#)
- "Bildschirm von Teilnehmern zur Projektion mittels Miniaturbildern wählen" [S.47](#)

Einfache Netzwerkprojektion über einen USB-Stick (nur Windows)

Sie können Netzwerkinformationen des Projektors an einen Windows-Computer übertragen, indem Sie einen handelsüblichen USB-Stick als USB-

Schlüssel einsetzen. Die Erstellung des USB-Schlüssels ermöglicht Ihnen die schnelle Projektion der Bilder vom Netzwerkprojektor.

Bei mehreren Präsentatoren können Sie den projizierten Bildschirm durch Einstecken des USB-Schlüssels am Computer des neuen Präsentators wechseln.



- Diese Funktion wird nur bei bestimmten Modellen unterstützt. Einzelheiten entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung Ihres Projektors.
- Sie können den USB-Schlüssel nicht als WLAN-Modul eines Projektors verwenden.

» Relevante Links

- "Über einen USB-Stick mit dem Netzwerkprojektor verbinden (nur Windows)" [S.40](#)

Software erstmalig einrichten

Führen Sie die folgenden Schritte aus, bevor Sie Computer und Projektor per Netzwerk miteinander verbinden.

» Relevante Links

- "Software installieren" [S.11](#)
- "Projektornetzeinstellungen wählen" [S.14](#)

Installieren Sie EasyMP Multi PC Projection von der mit Ihrem Projektor gelieferten EPSON-Projektorsoftware-CD (falls vorhanden) oder durch Herunterladen von der Epson-Website.



- Falls die bei der Installation ausgewählte Sprache nicht mit der Sprache des Betriebssystems übereinstimmt, werden die Bildschirme eventuell nicht richtig angezeigt.
- Falls eine Vorgängerversion von EasyMP Multi PC Projection bereits auf Ihrem Computer installiert ist, deinstallieren Sie diese zunächst, bevor Sie EasyMP Multi PC Projection installieren.

» Relevante Links

- "EasyMP Multi PC Projection – Systemvoraussetzungen" [S.11](#)
- "EasyMP Multi PC Projection – Editionen" [S.12](#)
- "EasyMP Multi PC Projection installieren (Windows)" [S.12](#)
- "EasyMP Multi PC Projection installieren (OS X)" [S.12](#)
- "Aktuellste Anwendungsversion abrufen" [S.85](#)

EasyMP Multi PC Projection – Systemvoraussetzungen

Ihr Computer muss die folgenden Systemvoraussetzungen erfüllen, damit Sie die EasyMP Multi PC Projection-Software nutzen können.

Voraussetzung	Windows	Mac
Betriebssystem	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 Bit) • Enterprise (32 Bit) • Business (32 Bit) • Home Premium (32 Bit) • Home Basic (32 Bit) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32 und 64 Bit) • 10.8.x (64 Bit) • 10.9.x (64 Bit) • 10.10.x (64 Bit) • 10.11.x (64 Bit)

Voraussetzung	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none">• Ultimate (32 und 64 Bit)• Enterprise (32 und 64 Bit)• Professional (32 und 64 Bit)• Home Premium (32 und 64 Bit)• Home Basic (32 Bit)• Starter (32 Bit)	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none">• Windows 8 (32 und 64 Bit)• Windows 8 Pro (32 und 64 Bit)• Windows 8 Enterprise (32 und 64 Bit)	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none">• Windows 8.1 (32 und 64 Bit)• Windows 8.1 Pro (32 und 64 Bit)• Windows 8.1 Enterprise (32 und 64 Bit)	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none">• Windows 10 Home (32 und 64 Bit)• Windows 10 Pro (32 und 64 Bit)• Windows 10 Enterprise (32 und 64 Bit)	
Prozessor	Intel Core2Duo oder schneller (Intel Core i5 oder schneller empfohlen)	
Speicher	Ab 2GB (4GB und (deutlich) mehr empfohlen)	
Festplattenspeicherplatz	Ab 50 MB	

Voraussetzung	Windows	Mac
Display	Auflösung zwischen 800 × 600 (SVGA) und 1920 × 1200 (WUXGA) Mindestens 16 Bit Farbtiefe (etwa 32.000 Anzeigefarben)	



- Unter Windows Vista ohne installierte Service Packs sowie mit dem Windows Vista Service Pack 1 kann kein einwandfreier Betrieb garantiert werden.
- Unter Windows 7 ohne installierte Service Packs kann kein einwandfreier Betrieb garantiert werden.

EasyMP Multi PC Projection – Editionen

Sie können die Softwareedition wählen, die am besten zu Ihrer Rolle in der Projektionsumgebung passt.

• Standardedition

Sie können alle Funktionen von EasyMP Multi PC Projection nutzen.
Sie können das projizierte Bild steuern und zudem als Moderator fungieren.

• Teilnehmeredition

Sie können sich nur als Teilnehmer der Moderatorfunktion mit dem Projektor verbinden und die projizierten Bilder nicht steuern.

EasyMP Multi PC Projection installieren (Windows)

Installieren Sie EasyMP Multi PC Projection auf Ihrem Computer.



Zur Installation der Software benötigen Sie Administratorrechte.

- 1 Schalten Sie Ihren Computer ein.

- 2 Sorgen Sie dafür, dass sämtliche laufenden Anwendungen geschlossen werden.

- 3 Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Legen Sie die EPSON-Projektorsoftware-CD in den Computer ein (falls verfügbar) und fahren Sie mit diesen Schritten fort.
- Falls Sie die Software von der Epson-Webseite heruntergeladen haben, befolgen Sie die Bildschirmanweisungen zur Softwareinstallation.

Das Installationsprogramm startet automatisch.

- 4 Falls das Installationsprogramm nicht automatisch starten sollte, öffnen Sie das CD-Laufwerk über den **Arbeitsplatz** (oder **Computer**) und doppelklicken Sie dann auf **EMP_MPPInst.exe**.

- 5 Lassen Sie sich von den Hinweisen auf dem Bildschirm durch die Installation leiten.

EasyMP Multi PC Projection installieren (OS X)

Installieren Sie EasyMP Multi PC Projection auf Ihrem Computer.

- 1 Schalten Sie Ihren Computer ein.

- 2 Sorgen Sie dafür, dass sämtliche laufenden Anwendungen geschlossen werden.

- 3 Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Legen Sie die EPSON-Projektorsoftware-CD in den Computer ein (falls verfügbar) und fahren Sie mit diesen Schritten fort.
- Falls Sie die Software von der Epson-Webseite heruntergeladen haben, befolgen Sie die Bildschirmanweisungen zur Softwareinstallation.

- 4** Doppelklicken Sie im EPSON-Fenster auf das **EMP_MPPInstaller.mpkg**-Symbol.
Die Installation beginnt.
- 5** Lassen Sie sich von den Hinweisen auf dem Bildschirm durch die Installation leiten.

Führen Sie die folgenden Schritte zur Auswahl einer Verbindungsmethode zwischen Computer und Projektor aus, richten Sie dann den Projektor ein.

» Relevante Links

- "Verbindungsmethoden für unterschiedliche Netzwerkkumgebungen" [S.14](#)
- "Empfohlene Drahtlosumgebung zur Projektion mehrerer PCs" [S.15](#)
- "Projektor zur Verbindung im Modus Schnellverbindung einrichten" [S.15](#)
- "Projektor zur Verbindung im Modus Erweiterte Verbindung (kabellos) einrichten" [S.16](#)
- "Projektor zur Verbindung im Modus Erweiterte Verbindung (verkabelt) einrichten" [S.17](#)

Verbindungsmethoden für unterschiedliche Netzwerkkumgebungen

Sie können einen zu Ihrer Netzwerkkumgebung passenden Verbindungsmodus wählen.

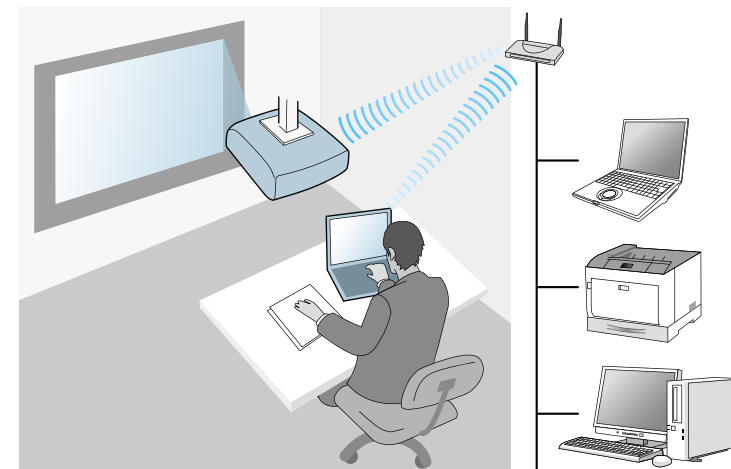
Prüfen Sie, wie der Projektor mit dem Netzwerksystem verbunden ist (kabellos oder kabelgebunden), sowie den Kommunikationspfad vom Computer zum Projektor.

Je nach Projektor stehen bestimmte Verbindungsmethoden eventuell nicht zur Verfügung. Einzelheiten entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.

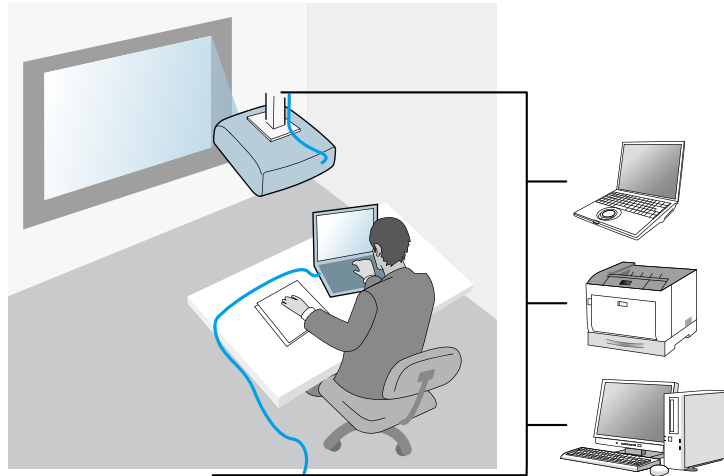
- So verbinden Sie den Projektor per Drahtloskommunikation direkt mit dem Computer: Verwenden Sie **Schnellverbindung**.



- So verbinden Sie den Projektor über ein Drahtlosnetzwerksystem mit dem Computer: Verwenden Sie **Erweiterte Verbindung**.



- So verbinden Sie den Projektor über ein kabelgebundenes Netzwerksystem mit dem Computer: Verwenden Sie **Erweiterte Verbindung**.



Empfohlene Drahtlosumgebung zur Projektion mehrerer PCs

Wenn Sie über den Modus Schnellverbindung mehrere Geräte mit einem Projektor verbinden, sollten Sie die Anzahl der Geräte zur Wahrung der Projektionsleistung auf sechs oder weniger beschränken. Die Anzahl von Geräten, die gleichzeitig mit einem Projektor verbunden werden können, variiert je nach Drahtloskommunikationsumgebung.

Beachten Sie die folgenden Empfehlungen, wenn Sie einen Projektor mit einem WLAN und mehrere Geräte drahtlos über den Modus Erweiterte Verbindung verbinden.

- Richten Sie mehrere Zugangspunkte ein, damit einer der Zugangspunkte bis zu 10 oder 20 Geräte verbinden kann. Weitere Informationen zur maximalen Anzahl von Geräten, die verbunden werden können, entnehmen Sie bitte der Anleitung des Zugangspunkts.

- Wenn Sie mehrere Zugangspunkte verwenden, weisen Sie jedem Zugangspunkt einen anderen Kanal zu und verwenden Sie verschiedene Zugangspunkte für Projektorverbindung und Computerverbindung.
- Verwenden Sie zur Verbesserung der Verbindungsstabilität nach Möglichkeit einen WLAN-Controller.
- Verwenden Sie einen Zugangspunkt, der 802.11n unterstützt.

Lassen Sie sich von Ihrem Netzwerkadministrator bei der Einrichtung der Drahtlosumgebung helfen.



Falls Ihr Projektor eine Kabelnetzwerkverbindung unterstützt, sollten Sie eine LAN-Verbindung nutzen, wenn Sie mehrere Geräte mit dem Projektor verbinden.

Projektor zur Verbindung im Modus Schnellverbindung einrichten

Zur direkten Verbindung von Computer und Projektor über Drahtloskommunikation müssen Sie die richtigen Netzwerkeinstellungen am Computer und Projektor festlegen.

- 1** Wählen Sie die erforderlichen Einstellungen zur Verbindung Ihres Computers mit einem WLAN. Weitere Details finden Sie in der mit Ihrem Projektor gelieferten Dokumentation.
- 2** Installieren Sie das WLAN-Modul (Wireless LAN-Einheit) im Projektor, sofern erforderlich. Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.
- 3** Schalten Sie den Projektor ein.
- 4** Drücken Sie die Taste [Menu] an der Fernbedienung oder am Bedienfeld, wählen Sie das **Netzwerk**-Menü und wählen Sie anschließend **Zur Netzwerkkonfiguration**.

5 Wählen Sie **Wireless LAN**.

Ein Bildschirm wie im folgenden Beispiel erscheint.



6 Schalten Sie die WLAN-Unterstützung ein.



Die erforderlichen Einstellungen variieren je nach Projektor. Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.

7 Wählen Sie **AdHoc** als **Verbindungsmodus** aus.

8 Stellen Sie bei Bedarf weitere Optionen für Ihr Netzwerk ein. Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.

9 Legen Sie im **Sicherheit**-Menü bei Bedarf weitere Einstellungen Ihres Netzwerks fest. Zusätzliche Informationen zu den richtigen Einstellungen erhalten Sie von Ihrem Netzwerkadministrator.

10 Nachdem sämtliche Einstellungen festgelegt wurden, wählen Sie **Installation vollständig** oder **Install vollst**; befolgen Sie dann die Bildschirmanweisungen zum Speichern Ihrer Einstellungen und zum Verlassen der Menüs.

Projektor zur Verbindung im Modus Erweiterte Verbindung (kabellos) einrichten

Zur Verbindung von Computer und Projektor über ein WLAN-Netzwerk müssen Sie die richtigen Netzwerkeinstellungen am Computer und Projektor festlegen.

1 Wenden Sie sich bei Bedarf an Ihren Netzwerkadministrator, notieren Sie die Zugangspunkt-Einstellungen (AP-Einstellungen) wie SSID und Sicherheitseinstellungen.

2 Verbinden Sie den Computer mit dem Netzwerk.



Lesen Sie bei Bedarf in der Dokumentation zu Ihrem Computer oder Netzwerkadapter nach, wie eine Netzwerkverbindung richtig eingerichtet wird.

3 Installieren Sie das WLAN-Modul (Wireless LAN-Einheit) im Projektor, sofern erforderlich. Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.

4 Schalten Sie den Projektor ein.

5 Drücken Sie die Taste [Menu] an der Fernbedienung oder am Bedienfeld, wählen Sie das **Netzwerk**-Menü und wählen Sie anschließend **Zur Netzwerkkonfiguration**.

6 Wählen Sie **Wireless LAN**.

» Relevante Links

- "Den Projektor und einen Computer direkt per Drahtloskommunikation verbinden" [S.21](#)

Ein Bildschirm wie im folgenden Beispiel erscheint.



7 Schalten Sie die WLAN-Unterstützung ein.



Die erforderlichen Einstellungen variieren je nach Projektor. Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.

8 Wählen Sie **Infrastruktur** als **Verbindungsmodus** aus.

9 Stellen Sie bei Bedarf weitere Optionen für Ihr Netzwerk ein. Anweisungen entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.

10 Legen Sie im **Sicherheit**-Menü bei Bedarf weitere Einstellungen Ihres Netzwerks fest. Zusätzliche Informationen zu den richtigen Einstellungen erhalten Sie von Ihrem Netzwerkadministrator.

11 Nachdem sämtliche Einstellungen festgelegt wurden, wählen Sie **Installation vollständig** oder **Install vollst**, anschließend lassen Sie sich von den Hinweisen auf dem Bildschirm durch das Speichern Ihrer Einstellungen führen und verlassen abschließend die Menüs.

» Relevante Links

- "Projektor über die Software per Netzwerk verbinden" [S.24](#)

Projektor zur Verbindung im Modus Erweiterte Verbindung (verkabelt) einrichten

Zur Verbindung von Computer und Projektor über ein Kabelnetzwerk müssen Sie die richtigen Netzwerkeinstellungen am Computer und Projektor festlegen.

1 Wenden Sie sich bei Bedarf an Ihren Netzwerkadministrator, überzeugen Sie sich davon, dass DHCP in Ihrem Netzwerk zur Verfügung steht.



Sollte DHCP nicht zur Verfügung stehen, notieren Sie sich die folgenden Werte Ihres Projektors.

- IP-Adresse
- Subnetzmaske
- Gateway-Adresse

2 Verbinden Sie den Computer mit dem Netzwerk.



Lesen Sie bei Bedarf in der Dokumentation zu Ihrem Computer oder Netzwerkadapter nach, wie eine Netzwerkverbindung richtig eingerichtet wird.

3 Schließen Sie ein Netzkabel (LAN-Kabel) an den Projektor an.

4 Schalten Sie den Projektor ein.

5 Drücken Sie die Taste [Menu] an der Fernbedienung oder am Bedienfeld, wählen Sie das **Netzwerk**-Menü und wählen Sie anschließend **Zur Netzwerkkonfiguration**.

6 Wählen Sie **LAN**.

Ein Bildschirm wie im folgenden Beispiel erscheint.



- 7** Legen Sie bei Bedarf die IP-Einstellungen fest.
 - DHCP ist verfügbar: Setzen Sie **DHCP** auf **Ein**.
 - DHCP ist nicht verfügbar: Stellen Sie **DHCP** auf **Aus** ein und geben Sie wie erforderlich IP-Adresse, Subnetzmaske und Gateway-Adresse des Projektors ein.
- 8** Nachdem sämtliche Einstellungen festgelegt wurden, wählen Sie **Installation vollständig** oder **Install vollst**, anschließend lassen Sie sich von den Hinweisen auf dem Bildschirm durch das Speichern Ihrer Einstellungen führen und verlassen abschließend die Menüs.

» Relevante Links

- "Projektor über die Software per Netzwerk verbinden" [S.24](#)

Verbindung zum Projektor aufbauen und Bilder projizieren

Mit diesen Schritten verbinden Sie Computer und Projektor über ein Netzwerk und setzen den Projektor zur Projektion Ihres Computerbildschirms ein. Sorgen Sie dafür, dass die Software eingerichtet und ein Verbindungsmodus für den Projektor ausgewählt wurde.

» Relevante Links

- "Verbindungsmethoden" [S.20](#)
- "Projektorsuchmethode wählen" [S.27](#)
- "Projiziertes Bild steuern" [S.33](#)
- "Trennen" [S.37](#)
- "Software installieren" [S.11](#)
- "Projektornetzwerkeinstellungen wählen" [S.14](#)

Sie können je nach Art Ihrer Besprechung eine passende Methode zur Verbindung von Computer und Projektor über ein Netzwerk auswählen.

» Relevante Links

- "Verbindungsmethoden für unterschiedliche Besprechungsarten" [S.20](#)
- "Den Projektor und einen Computer direkt per Drahtloskommunikation verbinden" [S.21](#)
- "Projektor über die Software per Netzwerk verbinden" [S.24](#)

Verbindungsmethoden für unterschiedliche Besprechungsarten

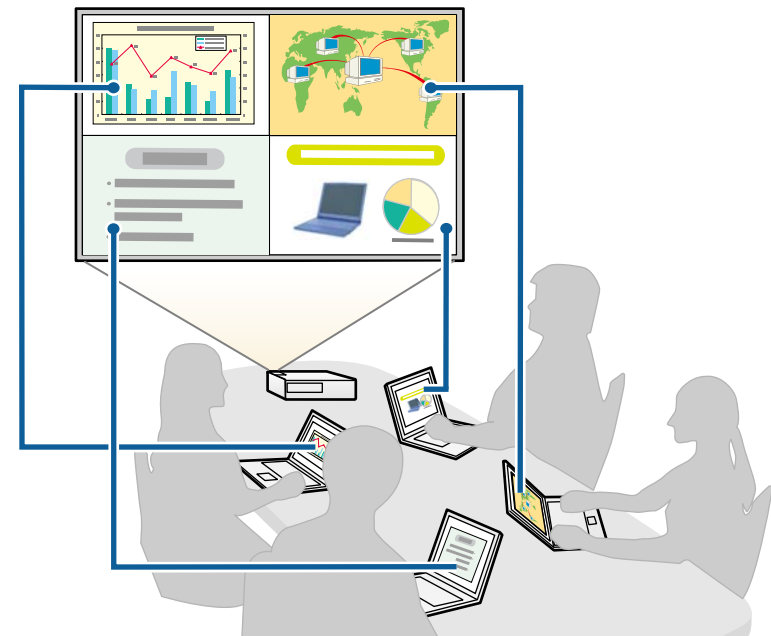
Sie können sich für eine Verbindungsmethode entscheiden, die zur Art Ihrer Besprechung passt.

Entscheiden Sie, wie Sie Ihre Besprechung abhalten möchten. Die Verbindungsschritte unterscheiden sich je nach gewählter Verbindungsmethode.



Je nach Projektor stehen bestimmte Verbindungsmethoden eventuell nicht zur Verfügung. Einzelheiten entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.

- Sämtliche Nutzer können die Projektion steuern und so zu Präsentatoren werden. (Diskussionen abhalten und in geschäftlicher Umgebung mit anderen Nutzern interagieren.)



- Ein einzelner Nutzer tritt als Moderator auf, der über die Moderatorfunktion volle Kontrolle über die Besprechung erhält. (Bei

Schulungseinsätzen Lektionen abhalten und dabei auf die Computerbildschirme der Teilnehmer zugreifen.)



Zum Einsatz der Moderatorfunktion bei einer Besprechung muss sich ein Nutzer als Moderator am Projektor anmelden, die restlichen Nutzer melden sich als Teilnehmer an.

» Relevante Links

- "Moderator wechseln" [S.45](#)
- "Projektor über die Software per Netzwerk verbinden" [S.24](#)

Den Projektor und einen Computer direkt per Drahtloskommunikation verbinden

Wenn Ihr Projektor wie nachstehend beschrieben eingerichtet wurde, können Sie Projektor und Computer zur Projektion des Computerbildschirms direkt per Drahtloskommunikation verbinden.

- Die WLAN-Einheit ist im Projektor installiert oder der Projektor hat integrierte WLAN-Module.
- Als Projektor-Verbindungsmethode wurde **AdHoc** ausgewählt.



- Wenn Sie die Client-Edition der Software verwenden, müssen Sie den Projektor und einen Computer über ein Netzwerksystem verbinden.
- Wenn Sie den Projektor und einen Computer direkt per Drahtloskommunikation verbinden, wird die Verbindung zwischen dem Computer und einem Zugangspunkt getrennt.
- Denken Sie daran, die Drahtloskommunikationsfunktion Ihres Computers einzuschalten.

1

Drücken Sie die Fernbedienungstaste [LAN] oder [Source Search] zum Umschalten der Eingangsquelle auf LAN.

Der LAN-Bereitschaftsbildschirm wird projiziert.

[LAN]

Projektorname	:	EB*****
SSID	:	
IP-Adresse	:	
IP-Adresse ((p))	:	
Kennwort	:	

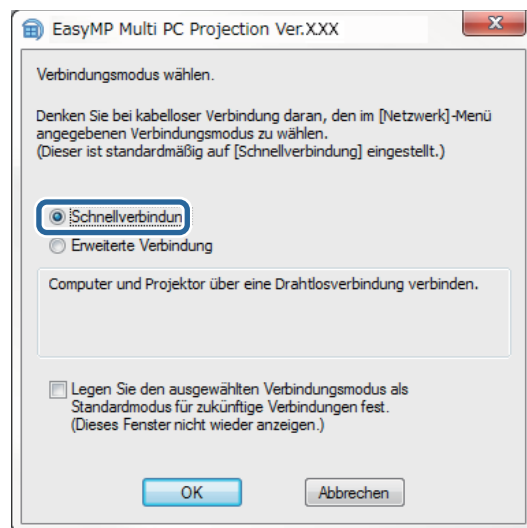
2 Starten Sie EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista und Windows 7: Klicken Sie auf **Start**, wählen Sie **Programme** (oder **Alle Programme**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** und klicken Sie dann auf **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 und Windows 8.1: Wählen Sie **Suchen** in der Charms und wählen Sie dann **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Wählen Sie **Start**, dann **Alle Apps**, **EPSON Projector** und schließlich **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Doppelklicken Sie im **Programme**-Ordner auf **EasyMP Multi PC Projection**.



Sie können eine Verknüpfung dazu anlegen und diese zum Starten von EasyMP Multi PC Projection und zur automatischen Suche nach gespeicherten Projektoren nutzen.

3 Wählen Sie **Schnellverbindung** und klicken Sie dann auf **OK**.



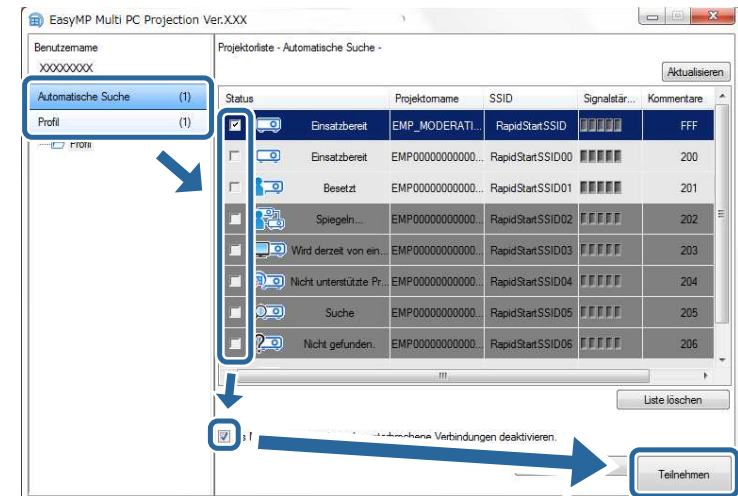
4 Suchen Sie den gewünschten Projektor mit einer der folgenden Methoden.

- **Automatische Suche:** Sucht den Projektor automatisch.
- **Profil:** Sucht den Projektor auf der Grundlage eines zuvor gespeicherten Profils.

Die Projektor-Suchergebnisse werden angezeigt.

5 Wählen Sie den gewünschten Projektor aus der **Projektorliste** und wählen Sie dann eine der folgenden Optionen.

- Sie möchten, dass alle Nutzer Teilnehmer in der Moderatorfunktion werden: Stellen Sie sicher, dass **Als Moderator verbinden oder unterbrochene Verbindungen deaktivieren** nicht ausgewählt ist, und klicken Sie dann auf **Teilnehmen**.
- Sie sind der Moderator und möchten nicht, dass andere Nutzer die Moderatorpräsentation unterbrechen können: Wählen Sie **Als Moderator verbinden oder unterbrochene Verbindungen deaktivieren** aus und klicken Sie dann auf **Teilnehmen**.





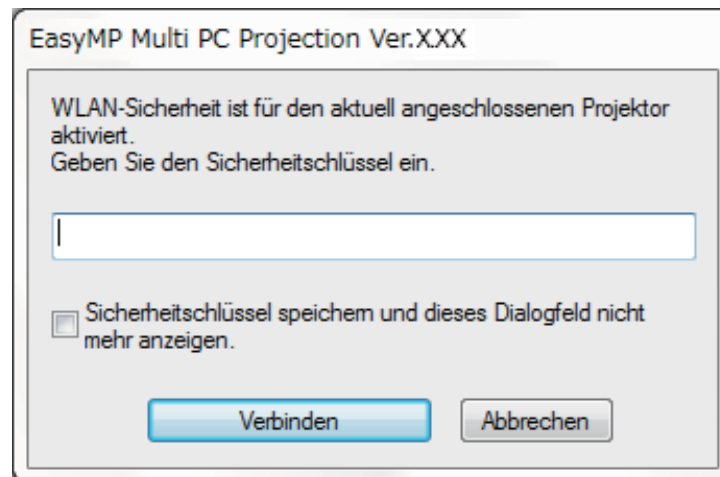
- Die Moderatorfunktion ist nur bei unterstützten Modellen und nur bei der Standardedition der Software verfügbar.
- Wenn sich ein Benutzer als Moderator verbindet, wird die Moderatorfunktion aktiv.

Wenn **Projektor-Kennwort** auf **Ein** gesetzt oder das **Moderator Kennwort** in den Projektoreinstellungen eingerichtet wurde, erscheint der Kennworteingabebildschirm.

6 Prüfen Sie das im LAN-Bereitschaftsbildschirm angezeigte **Projektor-Kennwort**.

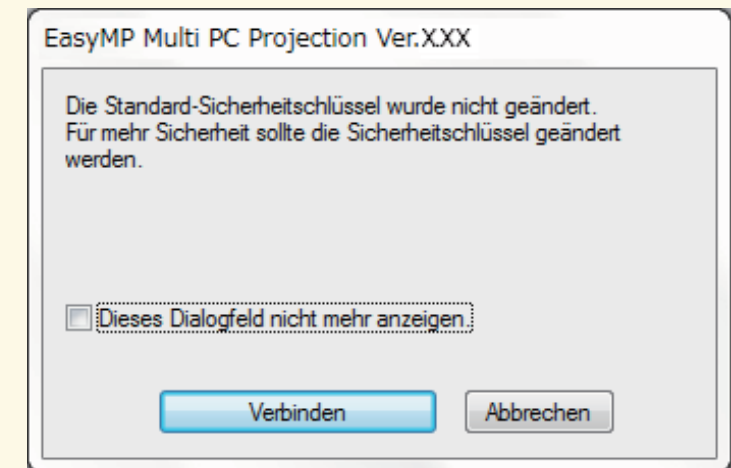
Geben Sie das Kennwort ein und klicken Sie dann auf **OK**.

7 Geben Sie bei Anzeige des folgenden Dialogfensters den am Projektor eingerichteten Sicherheitsschlüssel ein und klicken Sie dann auf **Verbinden**.



Wenn Sie **Sicherheitsschlüssel speichern** und dieses Dialogfeld **nicht mehr anzeigen** wählen, werden SSID und Sicherheitsschlüssel des Projektors auf dem Computer gespeichert und dieses Dialogfenster wird beim nächsten Verbindungsaufbau nicht wieder angezeigt. Sie müssen den Sicherheitsschlüssel nicht erneut eingeben.



Falls der standardmäßige Sicherheitsschlüssel des Projektors nicht geändert wurde, wird folgendes Dialogfenster angezeigt. Ändern Sie den Sicherheitsschlüssel über das **Netzwerk**-Menü des Projektors.



Wenn eine Verbindung hergestellt ist, wird der Computerbildschirm projiziert und die folgende Symbolleiste erscheint am Computerbildschirm.



Der Computerbildschirm des zuerst verbundenen Benutzers wird als Vollbild angezeigt. Später hinzukommende Benutzer können ihren eigenen Bildschirm

projizieren, indem sie auf die Schaltfläche  in der Symbolleiste klicken. Zur Steuerung des projizierten Bildes über den Projektionsbildschirm klicken sie auf die -Symbolleistenschaltfläche.



- Nach dem Verbindungsaufbau wird die Eingangsquelle des Projektors automatisch auf LAN umgestellt, wenn kein anderes Signal anliegt. Sollte die Eingangsquelle nicht automatisch auf LAN umgestellt werden, drücken Sie die Fernbedienungstasten [LAN] oder [Source Search].
- Das Aussehen der Symbolleiste hängt von Verbindungsmethode und Softwareedition ab.
- Bei aktiver Moderatorfunktion lässt sich das projizierte Bild nur vom Moderator steuern.

» Relevante Links

- "Projektor zur Verbindung im Modus Schnellverbindung einrichten" [S.15](#)
- "Trennen" [S.37](#)
- "Projektorsuchmethode wählen" [S.27](#)
- "Projiziertes Bild steuern" [S.33](#)
- "Mit einer Verknüpfung nach Netzwerkprojektoren suchen" [S.39](#)

Projektor über die Software per Netzwerk verbinden

Wenn Ihr Projektor wie nachstehend beschrieben eingerichtet wurde, können Sie Projektor und Computer per EasyMP Multi PC Projection über ein Netzwerk verbinden.

- Die WLAN-Einheit wird installiert, falls ein Projektor keine integrierten WLAN-Module besitzt (nur Drahtlosnetzwerke).
- Ein LAN-Kabel wurde an den Projektor angeschlossen (nur beim Einsatz in Kabelnetzwerken).
- Als Projektor-Verbindungsmethode wurde **Infrastruktur** ausgewählt.

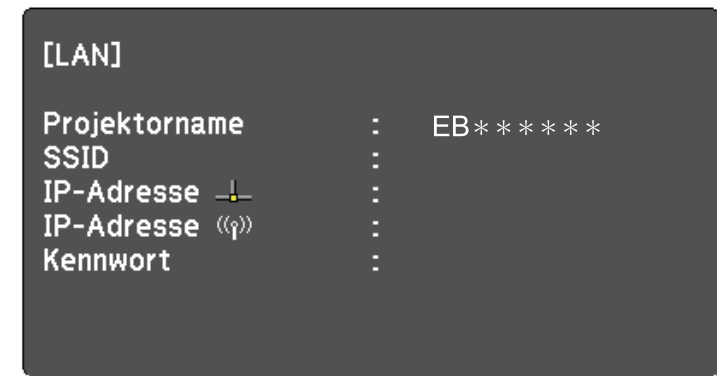


Achten Sie darauf, dass auch ein Computer mit dem Netzwerk verbunden ist.

1

Drücken Sie die Fernbedienungstaste [LAN] oder [Source Search] zum Umschalten der Eingangsquelle auf LAN.

Der LAN-Bereitschaftsbildschirm wird projiziert.

**2**

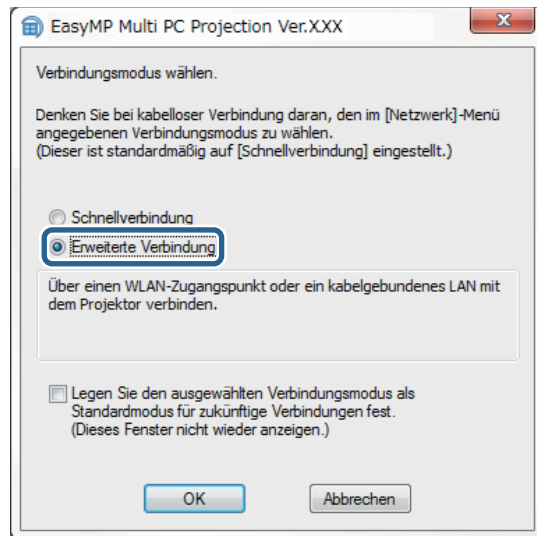
Starten Sie EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista und Windows 7: Klicken Sie auf **Start**, wählen Sie **Programme** (oder **Alle Programme**), **EPSON Projektor**, **EasyMP Multi PC Projection** und klicken Sie dann auf **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 und Windows 8.1: Wählen Sie **Suchen** in der Charms und wählen Sie dann **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Wählen Sie **Start**, dann **Alle Apps**, **EPSON Projektor** und schließlich **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Doppelklicken Sie im **Programme**-Ordner auf **EasyMP Multi PC Projection**.



Sie können eine Verknüpfung dazu anlegen und diese zum Starten von EasyMP Multi PC Projection und zur automatischen Suche nach gespeicherten Projektoren nutzen.

3 Wählen Sie **Erweiterte Verbindung** und klicken Sie dann auf **OK**.



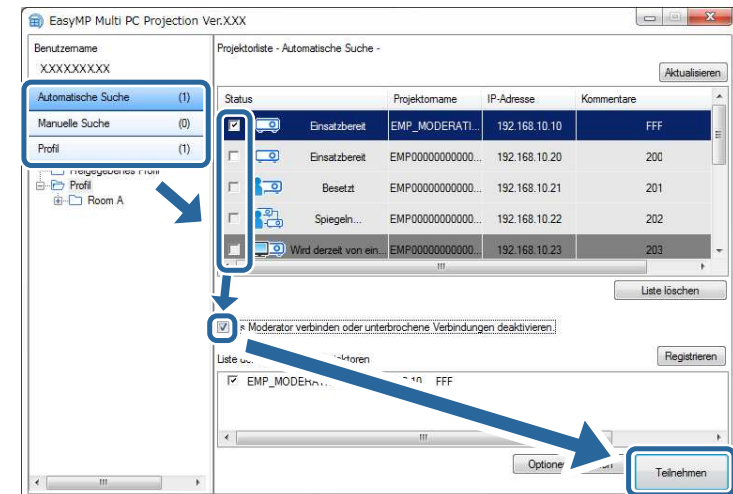
4 Suchen Sie den gewünschten Projektor mit einer der folgenden Methoden.

- **Automatische Suche:** Sucht den Projektor automatisch.
- **Manuelle Suche:** Sucht den Projektor nach angegebener IP-Adresse oder Projektornamen.
- **Profil:** Sucht den Projektor auf der Grundlage eines zuvor gespeicherten Profils.

Die Projektor-Suchergebnisse werden angezeigt.

5 Wählen Sie den gewünschten Projektor aus der **Projektorliste** und wählen Sie dann eine der folgenden Optionen.

- Sie möchten, dass alle Nutzer Teilnehmer in der Moderatorfunktion werden: Stellen Sie sicher, dass **Als Moderator verbinden oder unterbrochene Verbindungen deaktivieren** nicht ausgewählt ist, und klicken Sie dann auf **Teilnehmen**.
- Sie sind der Moderator und möchten nicht, dass andere Nutzer die Moderatorpräsentation unterbrechen können: Wählen Sie **Als Moderator verbinden oder unterbrochene Verbindungen deaktivieren** aus und klicken Sie dann auf **Teilnehmen**.



- Die Moderatorfunktion ist nur bei unterstützten Modellen und nur bei der Standardedition der Software verfügbar.
- Wenn sich ein Benutzer als Moderator verbindet, wird die Moderatorfunktion aktiv.



Wenn **Projektor-Kennwort** auf **Ein** gesetzt oder das **Moderatorkennwort** in den Projektoreinstellungen eingerichtet wurde, erscheint der Kennworteingabebildschirm.

- 6** Prüfen Sie bei Bedarf das im LAN-Bereitschaftsbildschirm angezeigte Projektorkennwort und klicken Sie dann auf **OK**.

Wenn eine Verbindung hergestellt ist, wird der Computerbildschirm projiziert und die folgende Symbolleiste erscheint am Computerbildschirm.



Der Computerbildschirm des zuerst verbundenen Benutzers wird als Vollbild angezeigt. Später hinzukommende Benutzer können ihren eigenen Bildschirm

projizieren, indem sie auf die Schaltfläche  in der Symbolleiste klicken. Zur Steuerung des projizierten Bildes über den Projektionsbildschirm klicken sie auf die -Symbolleistenschaltfläche.



- Nach dem Verbindungsaufbau wird die Eingangsquelle des Projektors automatisch auf LAN umgestellt, wenn kein anderes Signal anliegt. Sollte die Eingangsquelle nicht automatisch auf LAN umgestellt werden, drücken Sie die Fernbedienungstasten [LAN] oder [Source Search].
- Das Aussehen der Symbolleiste hängt von Verbindungsmethode und Softwareedition ab.
- Bei aktiver Moderatorfunktion lässt sich das projizierte Bild nur vom Moderator steuern.

» Relevante Links

- "Projektor zur Verbindung im Modus Erweiterte Verbindung (kabellos) einrichten" [S.16](#)
- "Projektor zur Verbindung im Modus Erweiterte Verbindung (verkabelt) einrichten" [S.17](#)
- "Trennen" [S.37](#)
- "Projektorsuchmethode wählen" [S.27](#)
- "Projiziertes Bild steuern" [S.33](#)

- "Mit einer Verknüpfung nach Netzwerkprojektoren suchen" [S.39](#)

Sie können je nach Status oder Aufstellungsort des gewünschten Projektors eine passende Methode zur Suche auswählen.

» Relevante Links

- "Suchmethoden" [S.27](#)
- "Automatisch nach Netzwerkprojektoren suchen" [S.27](#)
- "Durch Angabe von IP-Adresse oder Projektorname nach Netzwerkprojektoren suchen" [S.28](#)
- "Mit einem Profil nach Netzwerkprojektoren suchen" [S.28](#)

Suchmethoden

Mit den folgenden Methoden können Sie nach dem Projektor suchen, mit dem Sie sich verbinden möchten. Wählen Sie die jeweils zu Ihrer Umgebung passende Methode.

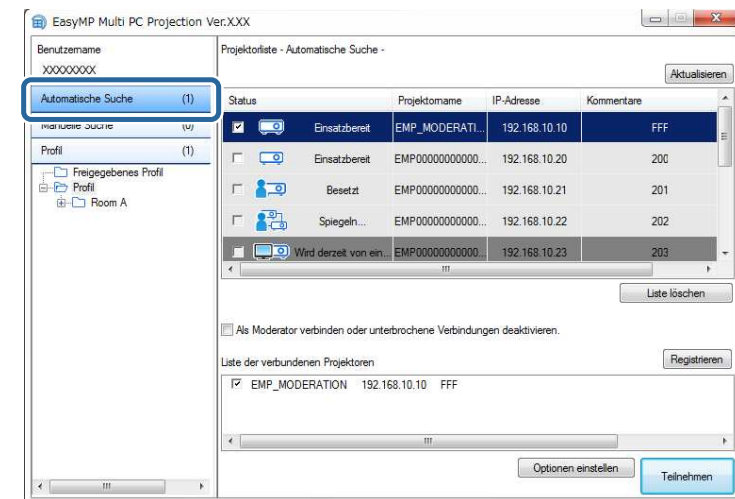
- **Automatisch nach Netzwerkprojektoren suchen**
Sie können automatisch nach verfügbaren Projektoren im Netzwerk suchen. Die Suchergebnisse unterscheiden sich je nach genutztem Verbindungsmodus.
 - **Schnellverbindung:** Zeigt die SSIDs verfügbarer Projektoren an.
 - **Erweiterte Verbindung:** Zeigt verfügbare Projektoren im Netzwerk an. Suchen werden lediglich im selben Subnetz ausgeführt. Projektoren in anderen Subnetzen erscheinen nicht in den Suchergebnissen.
- **Durch Angabe von IP-Adresse oder Projektorname nach Netzwerkprojektoren suchen**
Falls der gewünschte Projektor nicht automatisch gefunden wird, können Sie den Projektor durch Angabe von IP-Adresse oder Projektorname suchen. Durch Festlegung der IP-Adresse können Sie auch nach Projektoren suchen, die sich an externen Standorten in einem anderen Subnetz befinden.
- **Mit einem Profil nach Netzwerkprojektoren suchen**
Sie können Daten eines Netzwerkprojektors als Profil speichern und dieses Profil anschließend zum Suchen des Projektors verwenden, anstatt bei jeder Suche detaillierte Angaben zum Projektor eingeben zu müssen. Indem Sie eine Gruppe von Profilen für jeden Einsatzort eines Projektors einrichten

und diese in Ordnern organisieren, lässt sich der gewünschte Projektor schnell auffinden.

Automatisch nach Netzwerkprojektoren suchen

Sie können verfügbare Projektoren automatisch im Netzwerk suchen lassen und Bilder anschließend durch einfache Auswahl des Projektors projizieren.

Klicken Sie im Suchbildschirm auf **Automatische Suche**.



Die Suchergebnisse werden angezeigt.

Mit einem Klick auf **Aktualisieren** werden die aktuellsten Informationen angezeigt.

Falls sich keine Projektoren finden lassen, probieren Sie eine der anderen Suchmethoden aus.

» Relevante Links

- "Suchmethoden" [S.27](#)
- "Durch Angabe von IP-Adresse oder Projektorname nach Netzwerkprojektoren suchen" [S.28](#)

- "Mit einem Profil nach Netzwerkprojektoren suchen" [S.28](#)

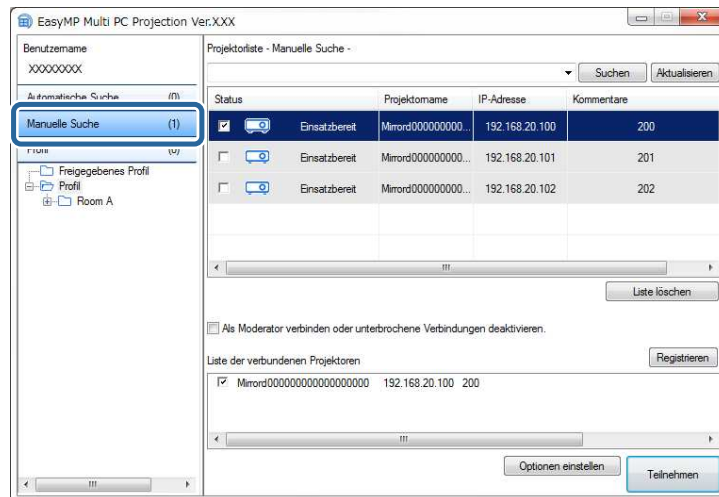
Durch Angabe von IP-Adresse oder Projektorname nach Netzwerkprojektoren suchen

Falls der gewünschte Projektor nicht automatisch gefunden wird, können Sie den Projektor durch Angabe von IP-Adresse oder Projektorname suchen.

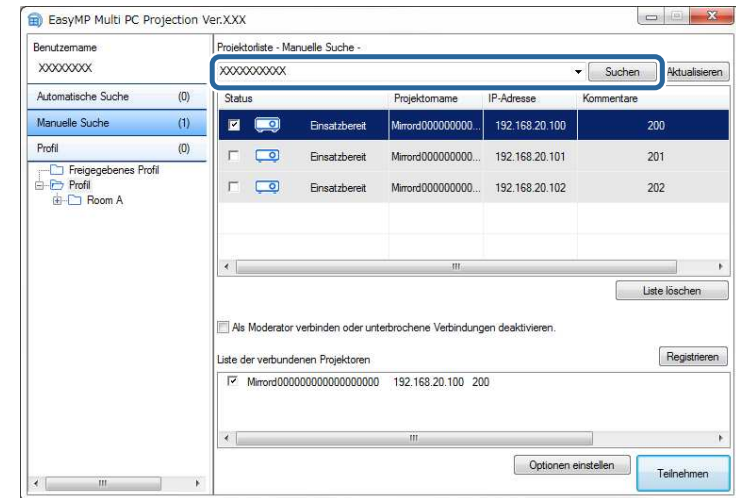


Manuelle Suche ist nur im Modus **Erweiterte Verbindung** verfügbar.

- 1 Klicken Sie im Suchbildschirm auf **Manuelle Suche**.



- 2 Geben Sie die IP-Adresse oder den Namen des gewünschten Projektors ein, klicken Sie dann auf **Suchen**.



Die Suchergebnisse werden angezeigt.

Mit einem Profil nach Netzwerkprojektoren suchen

Sie können Daten eines Netzwerkprojektors als Profil speichern und dieses Profil anschließend zum Suchen des Projektors verwenden, anstatt bei jeder Suche detaillierte Angaben zum Projektor eingeben zu müssen.

» Relevante Links

- "Profile zum Suchen" [S.29](#)
- "Eine Profilsuche ausführen" [S.29](#)
- "Ein Profil registrieren" [S.29](#)
- "Ein Profil exportieren" [S.31](#)
- "Ein Profil importieren" [S.31](#)
- "Ein Profil per Netzwerk freigeben" [S.31](#)

Profile zum Suchen

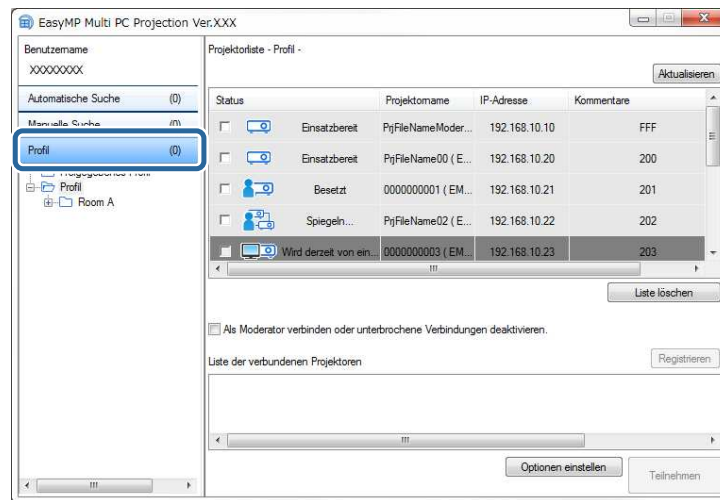
Sie können die Daten eines Netzwerkprojektors als Profil speichern. Ein Profil ist eine Datei, die alle Informationen zu einem bestimmten Projektor enthält, wie beispielsweise Projektorname, IP-Adresse und SSID. Durch den Einsatz eines Profils können Sie leicht nach gespeicherten Projektoren suchen, anstatt Details zum Projektor angeben zu müssen.

Sie können das registrierte Profil zum Erstellen einer Sicherung exportieren und das gespeicherte Profil lokal importieren, wenn Sie von einem anderen Computer aus problemlos nach Projektoren suchen möchten. Sie können exportierte Profile auch per Netzwerk teilen, damit auch andere Nutzer problemlos nach Projektoren suchen können.

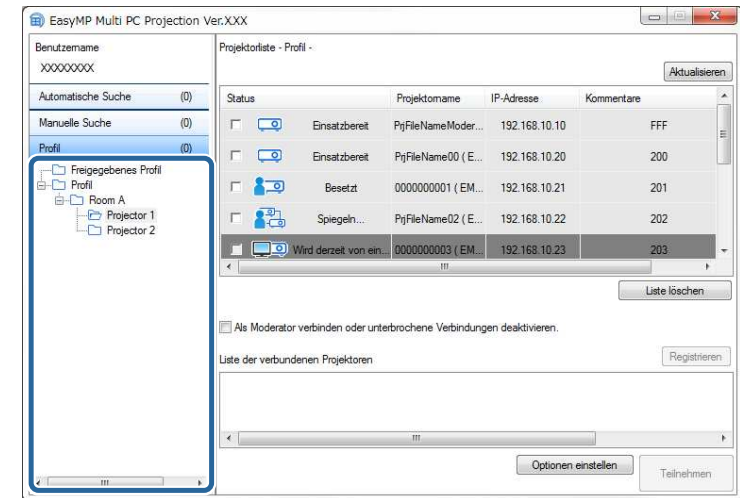
Eine Profilsuche ausführen

Sie können ein Profil zur Suche nach einem gespeicherten Projektor nutzen, anstatt bei jeder Suche erneut Details zum Projektor anzugeben.

1 Klicken Sie im Suchbildschirm auf **Profil**.



2 Doppelklicken Sie auf den Ordner oder das Projektorsymbol des gewünschten Projektors in der Liste.



Die Suchergebnisse werden angezeigt.

» Relevante Links

- "Ein Profil registrieren" [S.29](#)

Ein Profil registrieren

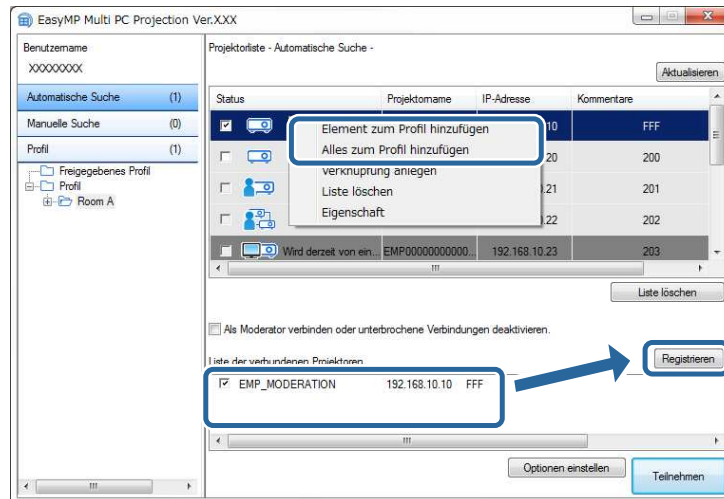
Nach einer Projektorsuche können Sie die Daten des Projektors unter einem leicht merkbaren Namen in einem Profil speichern (registrieren) und für spätere Suchen einsetzen.



Die Profile im **Freigegebenes Profil**-Ordner im Suchbildschirm können nicht registriert werden.

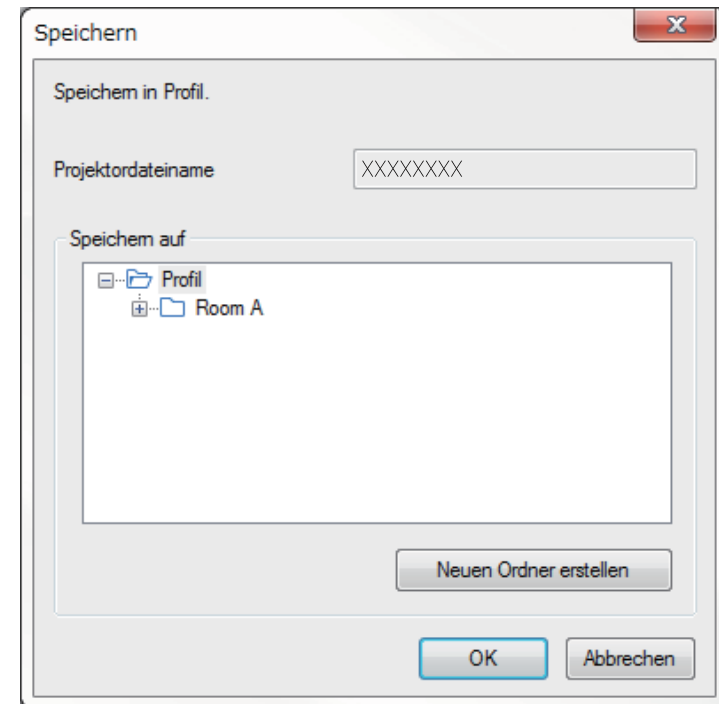
1 Führen Sie eine der folgenden Aktionen aus, während die Projektoren im Suchbildschirm angezeigt werden.

- In der **Liste der verbundenen Projektoren** angezeigte Projektoren registrieren: Klicken Sie auf **Registrieren**.
- Einen spezifischen Projektor registrieren: Rechtsklicken Sie in der **Projektorliste** auf den zu registrierenden Projektor und klicken Sie dann auf **Element zum Profil hinzufügen**.
- Alle durch die Suche gefundenen Projektoren registrieren: Rechtsklicken Sie in der **Projektorliste** auf einen Projektor und klicken Sie dann auf **Alles zum Profil hinzufügen**.



Der Speichern-Bildschirm erscheint.

2 Geben Sie den **Projektordateiname** ein, wählen Sie den Ordner, in dem das Profil gespeichert werden soll, klicken Sie dann auf **OK**.



Das Profil wird registriert, die Daten des Projektors werden im Profil gespeichert.



- Die Ordnerstruktur kann bis zu sechs Ordnerstufen umfassen.
- Klicken Sie auf **Neuen Ordner erstellen**, falls Sie einen neuen Ordner anlegen möchten.
- Wenn Sie einen bestimmten Projektor registrieren möchten, können Sie den Projektor aus der **Projektorliste** in den **Profil**-Ordner ziehen.
- Zum Ändern der Ordnerstruktur können Sie Profile und Ordner entsprechend ziehen und ablegen.

Ein Profil exportieren

Sie können ein Profil exportieren und dieses mit anderen Benutzern teilen, damit diese einfach nach Projektoren suchen und an einer Besprechung teilnehmen können.



Die Profile im **Freigegebenes Profil**-Ordner im Suchbildschirm können nicht exportiert werden.

- 1 Rechtsklicken Sie im Suchbildschirm unter **Profil** auf den Ordner, der das Profil zur Freigabe enthält, klicken Sie dann auf **Exportieren**.
Der Speichern unter-Bildschirm erscheint.

- 2 Wählen Sie aus, wo Sie das Profil (.mplist) speichern möchten, klicken Sie dann auf **Speichern**.

Das Profil wird exportiert.

» Relevante Links

- "Ein Profil registrieren" [S.29](#)
- "Ein Profil importieren" [S.31](#)
- "Ein Profil per Netzwerk freigeben" [S.31](#)

Ein Profil importieren

Sie können ein exportiertes Profil lokal importieren und dieses zur einfachen Suche nach Projektoren oder zur Teilnahme an einer Besprechung verwenden.



- Sie können auch Profile (.plist) importieren, die mit EasyMP Network Projection exportiert wurden.
- Die Profile im **Freigegebenes Profil**-Ordner im Suchbildschirm können nicht importiert werden.
- Sie können in einem anderen Verbindungsmodus erstellte Profile nicht importieren.

- 1 Rechtsklicken Sie im Suchbildschirm unter **Profil** auf den Ordner, in den Sie das Profil importieren möchten, klicken Sie dann auf **Importieren**.

Der Öffnen-Bildschirm erscheint.

- 2 Wählen Sie das Profil (.mplist), klicken Sie dann auf **Öffnen**.

Das Profil wird lokal importiert.

» Relevante Links

- "Ein Profil exportieren" [S.31](#)

Ein Profil per Netzwerk freigeben

Sie können ein exportiertes Profil per Netzwerk mit anderen Benutzern teilen, damit geänderte Projektordaten problemlos aktualisiert werden können. Das freigegebene Profil wird beim Start von EasyMP Multi PC Projection automatisch gelesen und aktualisiert.

- 1 Legen Sie das Profil (.mplist) an einem freigegebenen Speicherort im Netzwerk ab; beispielsweise auf einem Server.

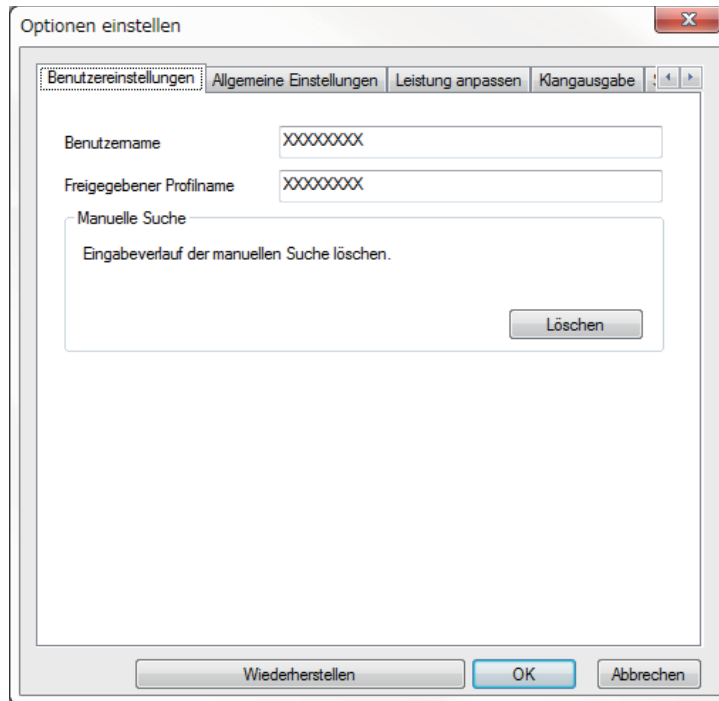
- 2 Klicken Sie im Suchbildschirm auf **Optionen einstellen**.
Der Optionen einstellen-Bildschirm erscheint.

- 3 Klicken Sie auf das **Benutzereinstellungen**-Register.

- 4 Geben Sie den Netzwerk-Speicherort oder die URL des freigegebenen Profils (einschließlich Profilename) unter **Freigegebener Profilename** ein.

- Bei Dateiservern (nur Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist

- Bei Webservern: `http://xxxxx/xxxxx.mplist`



5 Klicken Sie auf OK.

Das freigegebene Profil wird eingelesen, der Optionen einstellen-Bildschirm geschlossen.



Das freigegebene Profil ist schreibgeschützt und kann nicht mit EasyMP Multi PC Projection bearbeitet werden.

» Relevante Links



- "Ein Profil exportieren" [S.31](#)

Mit den folgenden Hinweisen nutzen Sie die Symbolleiste und den Projektionsbildschirm zur Steuerung des projizierten Bildschirms.

» Relevante Links

- "Bildschirmtypen zur Projektionssteuerung" [S.33](#)
- "Projiziertes Bild steuern" [S.33](#)
- "Anzahl der projizierten Felder ändern" [S.34](#)
- "Präsentator wechseln" [S.35](#)
- "Projektionsposition ändern" [S.36](#)

Bildschirmtypen zur Projektionssteuerung

Sie können den Bildschirmtyp zur Steuerung der projizierten Bilder je nach Situation auswählen. Zum Umschalten des Bildschirmtyps klicken Sie auf die Schaltfläche  in der Symbolleiste oder auf die Schaltfläche  im Projektionsbildschirm.

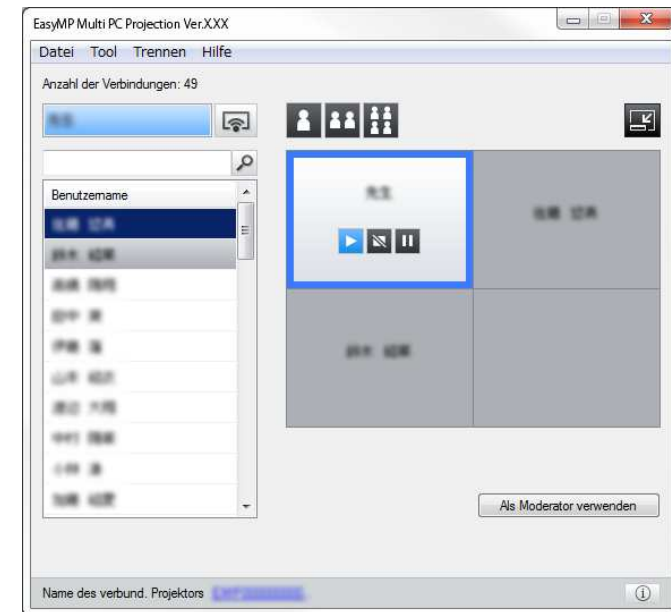


- Das Aussehen von Symbolleiste und Projektionsbildschirm kann sich je nach Verbindungsmethode und Softwareedition sowie in Abhängigkeit Ihrer Rolle ändern.
- Der Projektionsbildschirm ist nur bei der Standardedition der Software verfügbar.

- Über die Symbolleiste können Sie die Projektion als Breitbild darstellen und das projizierte Bild vielfältig anpassen.



- Im Projektionsbildschirm ändern Sie Anzahl der Projektionsfelder, Präsentatoren oder Projektionsposition.




» Relevante Links

- "Symbolleiste" [S.77](#)
- "Projektionsbildschirm" [S.78](#)


Projiziertes Bild steuern

Sie können das projizierte Bild bei der Darstellung Ihres Computerbildschirms durch Starten, Stoppen oder Anhalten der Projektion steuern.


Führen Sie eine der folgenden Aktionen mit der Symbolleiste oder im Projektionsbildschirm aus.

- **Anzeigen:** Klicken Sie auf die Schaltfläche .

Der Computerbildschirm wird 1:1 projiziert.

- **Stopp:** Klicken Sie auf die Schaltfläche .

Die Projektion wird gestoppt. Im angehaltenen Zustand wird ein schwarzer Bildschirm projiziert.

- **Pause:** Klicken Sie auf die Schaltfläche .

Die Projektion wird angehalten. Auch wenn sich die Inhalte des Computerbildschirms ändern, wirkt sich dies nicht auf die angehaltene Projektion aus.



- Diese Schaltflächen können beim Einsatz der Moderatorfunktion nicht von Teilnehmern genutzt werden.
- Bei Verwendung der Moderatorfunktion kann der Moderator über den Projektionsbildschirm zudem die Projektion anderer Benutzer steuern.


» Relevante Links

- "Projektionsbildschirm" [S.78](#)

Anzahl der projizierten Felder ändern

Sie können das projizierte Bild in bis zu vier Felder aufteilen. Indem Sie die Anzahl der Felder ändern, können Sie Bildschirme von mehreren Geräten gleichzeitig oder einen Computerbildschirm im Vollbild projizieren.



- Diese Funktion kann beim Einsatz der Moderatorfunktion nicht von Teilnehmern genutzt werden.
- Sie können auch die Schaltfläche  verwenden, wenn Sie Ihren Computerbildschirm als Vollbild projizieren möchten.

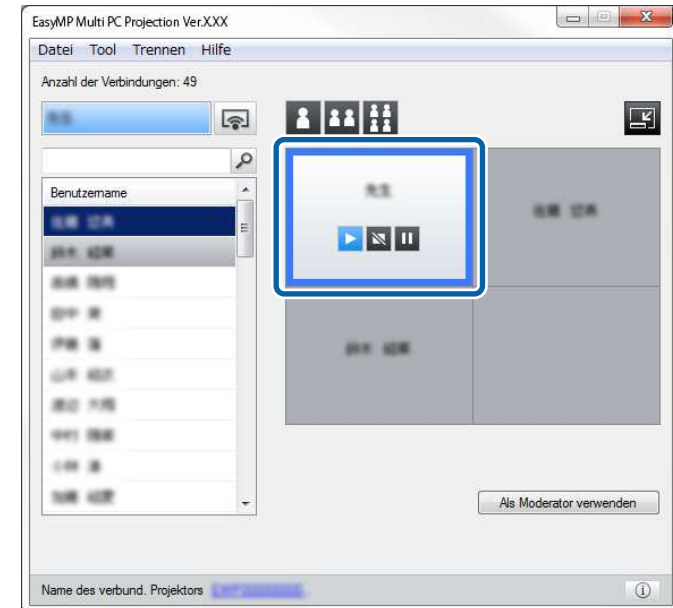
1

Klicken Sie auf die Schaltfläche  in der Symbolleiste.

Der Projektionsbildschirm wird angezeigt.

2




Klicken Sie das Feld des Benutzers an, das auf der Projektionsfläche dargestellt werden soll.



Das ausgewählte Feld wird blau eingerahmt.

3

Führen Sie eine der folgenden Aktionen zum Ändern der Anzahl verfügbarer Felder auf der Projektionsfläche aus.

- Ein Feld als Vollbild darstellen: Klicken Sie auf .
- Projektionsfläche in zwei Teile teilen, ausgewähltes Feld und angrenzendes rechtes oder linkes Feld projizieren: Klicken Sie auf .
- Projektionsfläche in vier Teile teilen und sämtliche vier Felder projizieren: Klicken Sie auf .

Die Anzahl der Felder ändert sich, die Hintergrundfarbe der projizierten Felder wechselt zu Weiß.



- Sie können die Anzahl der Felder auch durch Rechtsklick in die Projektionsfläche ändern. Rechtsklicken Sie auf das Feld, wählen Sie dann die Gesamtanzahl der Felder.
- Falls sich kein Benutzer in einem weißen Feld befindet, wird ein schwarzer Bildschirm projiziert.
- Nicht projizierte Felder werden mit grauem Hintergrund dargestellt.

» Relevante Links


- "Projektionsbildschirm" [S.78](#)

Präsentator wechseln

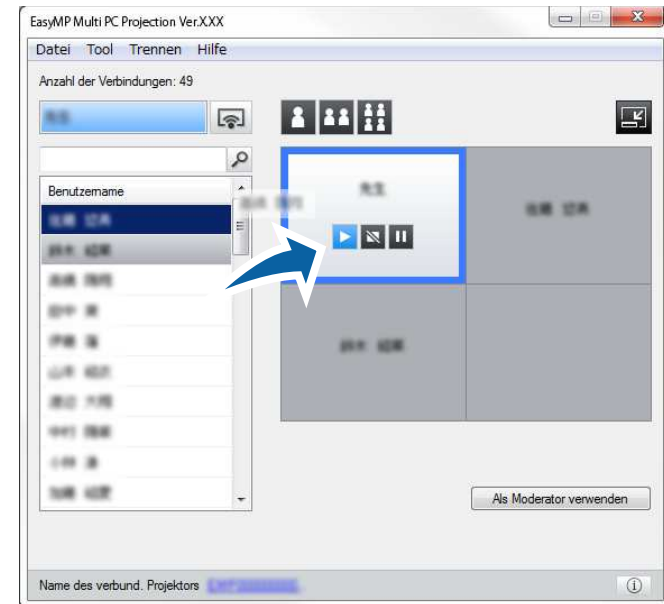
Sie können den Präsentator wechseln, indem Sie einen Namen der verbundenen Benutzer aus der Liste auf ein Feld der Projektionsfläche ziehen.




Diese Funktion kann beim Einsatz der Moderatorfunktion nicht von Teilnehmern genutzt werden.

- 1 Klicken Sie auf die Schaltfläche  in der Symbolleiste.
Der Projektionsbildschirm wird angezeigt.

- 2 Wählen Sie den Benutzernamen aus der Benutzerliste, ziehen Sie den Benutzernamen anschließend auf ein weißes Feld der Projektionsfläche.



- Der Moderator kann die Gerätebildschirme der Teilnehmer als Miniaturbilder prüfen und wählen, welcher Nutzer projiziert werden soll. Klicken Sie auf die Schaltfläche  in der Symbolleiste oder im Projektionsbildschirm.
- Falls Sie den gewünschten Benutzer nicht in der Benutzerliste finden, können Sie diesen über das Benutzersuchfeld herausuchen.
- Sie können auch einen Rechtsklick auf einen Benutzernamen in der Benutzerliste ausführen und die gewünschte Projektionsposition wählen.
- Falls sich kein Benutzer in einem weißen Feld befindet, wird ein schwarzer Bildschirm projiziert.

Der Computerbildschirm des ausgewählten Benutzers wird projiziert.

- 3** Zum Beenden einer Projektion ziehen Sie den Benutzernamen aus der Projektionsfläche wieder zurück in die Benutzerliste.



Sie können die Projektion eines Benutzerbildschirms auch beenden, indem Sie einen Rechtsklick auf das Feld auf der Projektionsfläche ausführen und anschließend auf **Projektion beenden** klicken.

Bei der Projektion eines Benutzerbildschirms wird der Name des Benutzers in der Benutzerliste blau hinterlegt. Falls sich der Bildschirm eines Benutzers auf der Projektionsfläche befindet, jedoch nicht projiziert wird, wechselt die Hintergrundfarbe des Benutzernamens zu Grau.

» Relevante Links


- "Projektionsposition ändern" [S.36](#)
- "Bildschirm von Teilnehmern zur Projektion mittels Miniaturbildern wählen" [S.47](#)

Projektionsposition ändern

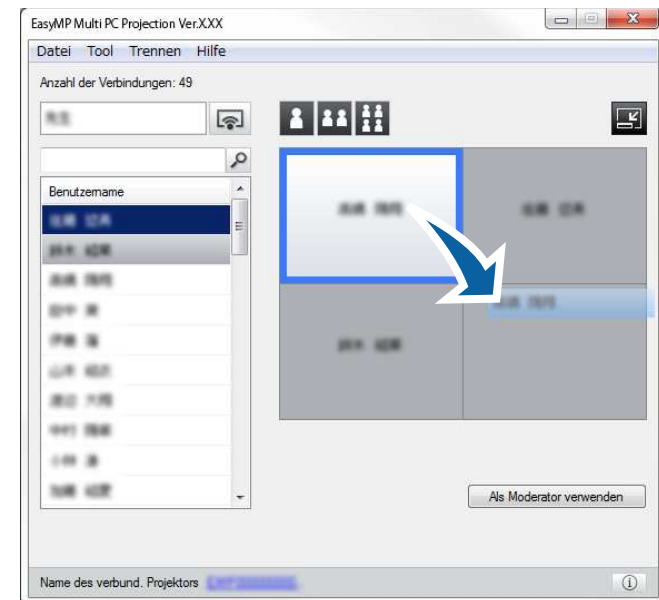
Sie können die Projektionsposition ändern, indem Sie den Benutzernamen von einer Position auf der Projektionsfläche zu einer anderen ziehen.



Diese Funktion kann beim Einsatz der Moderatorfunktion nicht von Teilnehmern genutzt werden.



- 1** Klicken Sie auf die Schaltfläche  in der Symbolleiste.
Der Projektionsbildschirm wird angezeigt.

- 2** Wählen Sie den Benutzer auf der Projektionsfläche, ziehen Sie den Benutzernamen danach zu einer anderen Position.



Die Projektionsposition wird geändert.



Wenn Sie  oder  wählen, können Sie den Benutzernamen zum Umschalten des projizierten Bildes von einem grauen Feld in das weiße ziehen. Wenn Sie einen Benutzernamen von einem weißen in ein graues Feld ziehen, wird der Bildschirm des betreffenden Benutzers nicht mehr projiziert.

» Relevante Links

- "Anzahl der projizierten Felder ändern" [S.34](#)

Nach Abschluss der Projektion können Sie einen Computer oder sämtliche Geräte vom Projektor trennen.


1 Führen Sie eine der folgenden Aktionen aus.

- Ihren Computer und die Projektoren trennen: Klicken Sie in der Symbolleiste auf **Verlassen**.

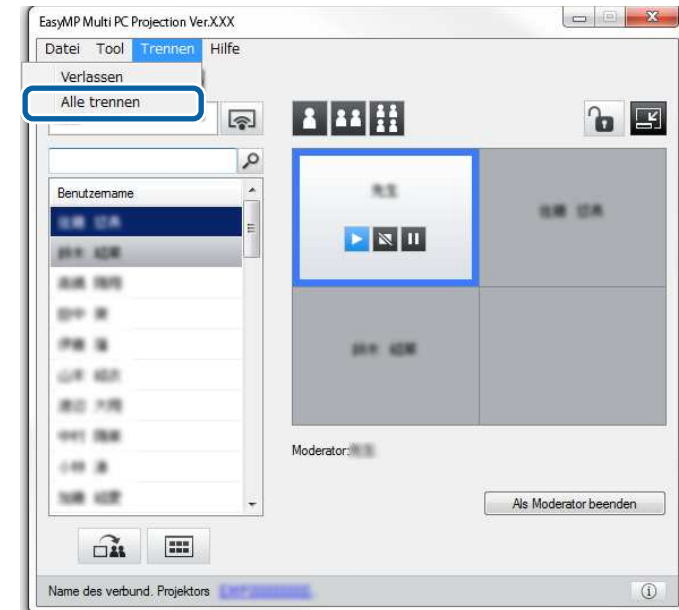
Die Verbindung zwischen Computer und Projektor wird getrennt.



- Wenn Sie als Moderator agieren, wird stattdessen die **Alle trennen**-Schaltfläche in der Symbolleiste angezeigt.
- Sie können die Trennung auch durch Anklicken von **Verlassen** im **Trennen**-Menü des Projektionsbildschirms veranlassen.
- Bei Verwendung der Moderatorfunktion kann der Moderator andere Teilnehmer trennen, indem er den gewünschten Benutzer in der Benutzerliste per Rechtsklick auswählt und anschließend im Projektionsbildschirm auf **Verlassen** klickt.
- Die Moderatorfunktion wird abgeschaltet, sobald der Moderator die Besprechung verlässt.

- Alle Geräte von den Projektoren trennen: Klicken Sie auf die Schaltfläche  in der Symbolleiste und klicken Sie dann im **Trennen**-Menü des Projektionsbildschirms auf **Alle trennen**.

Die Verbindung zwischen sämtlichen Geräten und Projektoren der Besprechung wird getrennt.



Diese Funktion kann beim Einsatz der Moderatorfunktion nicht von Teilnehmern genutzt werden.

Der Bestätigungsbildschirm erscheint.

2 Klicken Sie auf OK.

Sie gelangen wieder zurück zum Suchbildschirm.

Zusätzliche Funktionen verwenden

Nachstehend werden zusätzliche EasyMP Multi PC Projection-Funktion erläutert, die sich bei Besprechungen als nützlich erweisen können.

» Relevante Links

- "Mit einer Verknüpfung nach Netzwerkprojektoren suchen" [S.39](#)
- "Über einen USB-Stick mit dem Netzwerkprojektor verbinden (nur Windows)" [S.40](#)
- "Mit mehreren Projektoren verbinden (Spiegeln)" [S.42](#)
- "Ton über den Projektor ausgeben" [S.43](#)
- "Eigenen Bildschirm projizieren" [S.44](#)
- "Moderator wechseln" [S.45](#)
- "Projizierte Anzeige verteilen" [S.46](#)
- "Bildschirm von Teilnehmern zur Projektion mittels Miniaturbildern wählen" [S.47](#)
- "Projektionsbildschirm verbergen" [S.48](#)
- "Bedienung durch Teilnehmer verbieten" [S.49](#)
- "Verbindungsbandbreite steuern" [S.50](#)
- "Verbindungsmethoden" [S.20](#)
- "Projektorsuchmethode wählen" [S.27](#)

Sie können Daten von Netzwerkprojektoren als Verknüpfung speichern und EasyMP Multi PC Projection anschließend mit einem Doppelklick darauf starten. Auf diese Weise können Sie ganz einfach nach einem bereits bekannten Projektor suchen, anstatt jedes Mal Details zum Projektor eingeben zu müssen.

» Relevante Links

- "Eine Verknüpfung erstellen" [S.39](#)

Eine Verknüpfung erstellen

Nach der Suche nach einem Projektor können Sie die Projektordaten zur späteren Nutzung als Verknüpfung speichern. Eine Verknüpfung enthält sämtliche Daten zum Projektor; beispielsweise Projektorname und IP-Adresse. Durch das Anlegen einer Ordnerverknüpfung werden Daten von mehreren Projektoren im Ordner gespeichert.

- 1** Rechtsklicken Sie im Suchbildschirm unter **Profil** oder **Projektorliste** auf einen Projektor oder Ordner, klicken Sie dann auf **Verknüpfung anlegen**.

Der Speichern unter-Bildschirm erscheint.

- 2** Wählen Sie aus, wo Sie die Verknüpfung (.pme) speichern möchten, klicken Sie dann auf **Speichern**.

Die Verknüpfung wird erstellt, die Daten des Projektors werden in der Verknüpfung gespeichert.



- Mit einem Doppelklick auf eine Verknüpfung (.pme) können Sie EasyMP Multi PC Projection in demselben Modus starten, in dem seine Verknüpfung erstellt wurde.
- Wenn Sie die **Teilnehmeredition** der Software nutzen, verwenden Sie eine im Modus **Erweiterte Verbindung** erstellte Verknüpfungsdatei.
- Sie können den gewünschten Projektor oder Ordner auch unter **Profil** oder in der **Projektorliste** auswählen und anschließend an die Stelle ziehen, an der die Verknüpfung erstellt werden soll.

Sie können Netzwerkinformationen des Projektors an einen Windows-Computer übertragen, indem Sie einen handelsüblichen USB-Stick als USB-Schlüssel einsetzen. Die Erstellung des USB-Schlüssels ermöglicht Ihnen die schnelle Projektion der Bilder vom Netzwerkprojektor.

» Relevante Links

- "Einen USB-Schlüssel auf einem USB-Stick erstellen (nur Windows)" [S.40](#)
- "Einen USB-Schlüssel zur Verbindung eines Windows-Computers nutzen" [S.40](#)

Einen USB-Schlüssel auf einem USB-Stick erstellen (nur Windows)

Sie können einen USB-Schlüssel auf einem handelsüblichen USB-Stick erstellen und darüber kabellos eine Verbindung zu Ihrem Projektor herstellen.



Achten Sie bei der Erstellung eines USB-Schlüssels darauf, einen USB-Stick zu verwenden, der die folgenden Bedingungen erfüllt.

- Im Dateisystem FAT formatiert
- Keine Sicherheitsfunktionen

Wir empfehlen, vor Erstellung eines USB-Schlüssels etwaige Dateien auf dem Stick zu löschen.

1 Start USB-Schlüssel-Einrichtungswerkzeug.

- Windows Vista und Windows 7: Klicken Sie auf **Start**, wählen Sie **Programme** (oder **Alle Programme**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Tool** und klicken Sie dann auf **USB-Schlüssel-Einrichtungswerkzeug**.
- Windows 8 und Windows 8.1: Wählen Sie **Suchen** in der Charms und wählen Sie dann **USB-Schlüssel-Einrichtungswerkzeug**.
- Windows 10: Wählen Sie **Start**, dann **Alle Apps**, **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Tool**, und schließlich **USB-Schlüssel-Einrichtungswerkzeug**.

- 2 Wählen Sie den Anwendungstypen, der startet, wenn Sie den USB-Schlüssel an Ihrem Computer einstecken.
- 3 Stecken Sie einen USB-Stick direkt in einen USB-Port Ihres Computers.
- 4 Befolgen Sie die Bildschirmanweisungen zur Erstellung des USB-Schlüssels.

Die Erstellung des USB-Schlüssels beginnt und die Software schreibt eine Datei auf den USB-Stick.

Vorsicht

Entfernen Sie den USB-Stick während der Erstellung des USB-Schlüssels nicht vom Computer. Falls Sie den Stick entfernen, wird der USB-Schlüssel möglicherweise nicht richtig erstellt. Falls die Erstellung des USB-Schlüssels fehlschlägt, erstellen Sie den USB-Schlüssel noch einmal.



Falls mehrere USB-Sticks mit Ihrem Computer verbunden sind, befolgen Sie die Bildschirmanweisungen zur Festlegung des Sticks, mit dem Sie einen USB-Schlüssel erstellen möchten.

- 5 Wählen Sie **Hardware sicher entfernen** in der Windows-Taskleiste und entfernen Sie dann den USB-Stick.

Nun können Sie den USB-Stick als USB-Schlüssel verwenden.

» Relevante Links

- "EasyMP Multi PC Projection – Editionen" [S.12](#)

Einen USB-Schlüssel zur Verbindung eines Windows-Computers nutzen

Nach Erstellung des USB-Schlüssels können Sie rasch Bilder vom Netzwerkprojektor projizieren. Falls Sie den USB-Schlüssel zuvor bereits

benutzt haben, können Sie den Netzwerkprojektor durch einfaches Anschließen des USB-Schlüssels an Ihrem Computer verwenden.

- 1** Stellen Sie sicher, dass Ihr Projektor eine der folgenden Netzwerkverbindungen nutzt:
 - Das WLAN-Modul ist installiert oder in Ihren Projektor integriert.
 - Ein LAN-Kabel ist mit Ihrem Projektor verbunden.
- 2** Schalten Sie den Projektor ein.
- 3** Drücken Sie die Fernbedienungstaste [LAN] oder [Source Search] zum Umschalten der Eingangsquelle auf LAN.
Der LAN-Bereitschaftsbildschirm wird projiziert.
- 4** Überprüfen Sie, ob SSID und IP-Adresse angezeigt werden.
- 5** Stecken Sie den USB-Schlüssel in den USB-Typ-A-Port des Projektors.



Die Position des USB-Typ-A-Ports variiert je nach Projektormodell. Einzelheiten entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.

Es wird eine Meldung projiziert, die Ihnen mitteilt, dass die Aktualisierung der Netzwerkinformationen abgeschlossen ist.

- 6** Entfernen Sie den USB-Schlüssel.
- 7** Stecken Sie den USB-Schlüssel in einen USB-Port Ihres Computers.



Unter Windows Vista: Falls das AutoPlay-Fenster angezeigt wird, wählen Sie **LaunchMPP.exe ausführen** und dann **Zulassen**.


- 8** Befolgen Sie die Bildschirmanweisungen zur Installation von EasyMP Multi PC Projection.



- Falls die Windows Firewall-Meldung erscheint, klicken Sie zum Deaktivieren der Firewall auf **Ja**.
- Zur Installation der Software benötigen Sie Administratorrechte.
- Falls es nicht automatisch installiert wird, doppelklicken Sie auf MPPLaunch.exe auf dem USB-Schlüssel.

Nach einigen Minuten wird Ihr Computerbild vom Projektor angezeigt.



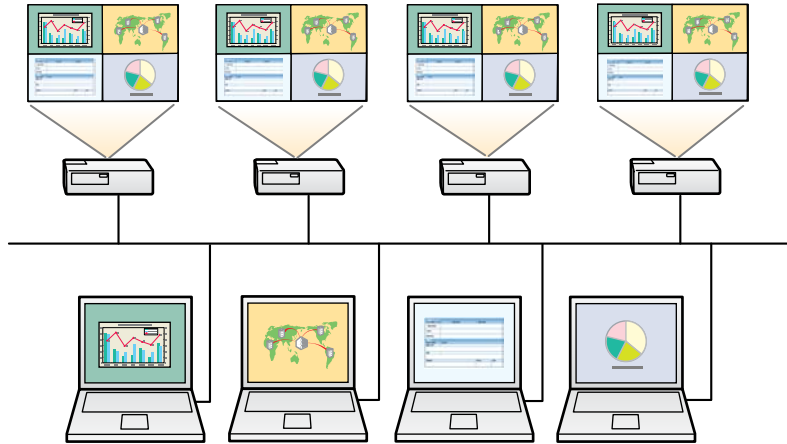
Falls Sie die Präsentation auf Ihren Computer umschalten möchten, klicken Sie auf die Schaltfläche  in der Werkzeugleiste.

- 9** Wählen Sie nach Abschluss der kabellosen Projektion **Hardware sicher entfernen** in der Windows-Taskleiste und ziehen Sie dann den USB-Schlüssel von Ihrem Computer ab.



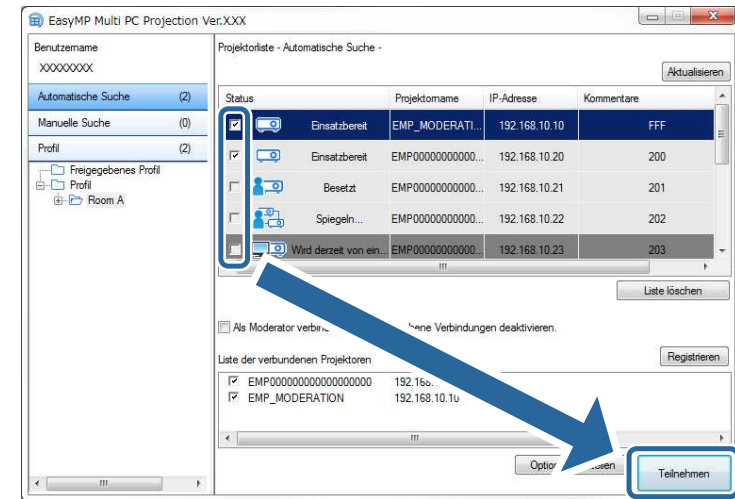
- Sie können den USB-Schlüssel mit anderen Nutzern teilen, ohne die Verbindung zu Ihrem Computer unterbrechen zu müssen. Entfernen Sie dazu das Häkchen aus dem Kontrollkästchen **Anwendung bei Entfernen des USB-Schlüssels verlassen** am Bildschirm **Optionen einstellen** in EasyMP Multi PC Projection.
- Möglicherweise müssen Sie Ihren Computer zum Reaktivieren Ihrer WLAN-Verbindung neu starten.

Das Herstellen einer Verbindung zu mehreren Projektoren, um dasselbe Bild zu projizieren, wird Spiegeln genannt. Dazu können Sie bis zu vier Projektoren einsetzen.



- Die Spiegelung ist nur im Modus **Erweiterte Verbindung** verfügbar.
- Die Spiegelung kann nur mit Projektoren genutzt werden, die mit EasyMP Multi PC Projection kompatibel sind.
- Für beste Ergebnisse sollten Sie den Projektor zur Durchführung der Spiegelung mit einem Kabelnetzwerk (LAN) verbinden.

Wählen Sie im Suchbildschirm bis zu vier Projektoren zum Verbinden aus, klicken Sie dann auf **Teilnehmen**.



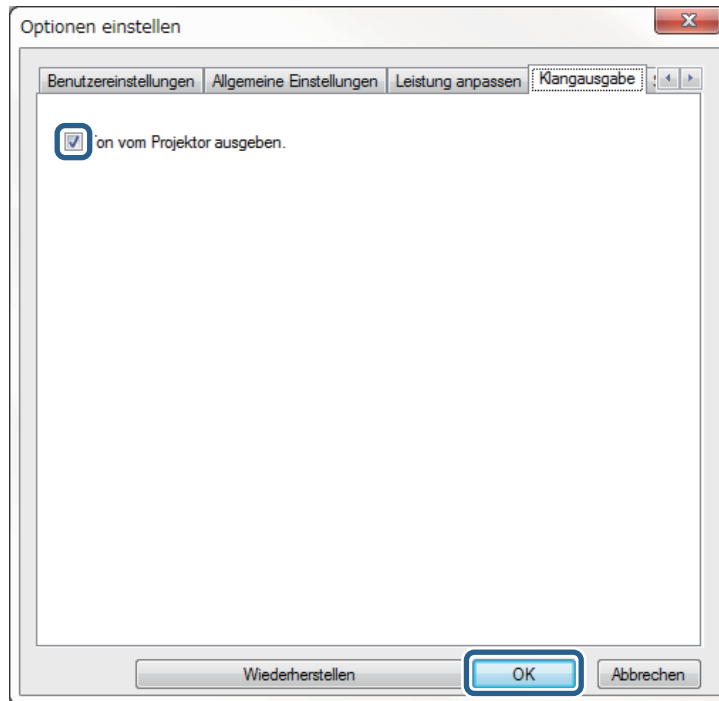
Eine Projektor-Spiegelgruppe wird gebildet, ein identisches Bild wird mit mehreren Projektoren dargestellt.



- Wenn Sie einen Projektor aus einer Projektor-Spiegelgruppe auswählen, werden sämtliche Projektoren der Gruppe ausgewählt.
- Wenn andere Benutzer bereits mit einem Projektor einer Spiegelgruppe verbunden sind, können Sie lediglich einen weiteren Projektor aus derselben Spiegelgruppe auswählen. Sie können einen Projektor, der sich nicht in einer Spiegelgruppe befindet, nicht wählen.

Der Ton lässt sich nur dann über den Projektor ausgeben, wenn ein einzelner Computer mit einem einzelnen Projektor verbunden ist und die Projektion als Vollbild erfolgt.

- 1** Klicken Sie im Suchbildschirm auf **Optionen einstellen**.
Der Optionen einstellen-Bildschirm erscheint.
- 2** Klicken Sie auf das **Klangausgabe**-Register.
- 3** Wählen Sie **Ton vom Projektor ausgeben**, klicken Sie dann auf **OK**.



Der Optionen einstellen-Bildschirm wird geschlossen.

» Relevante Links

- "Eigenen Bildschirm projizieren" [S.44](#)
- "Verbindungsbandbreite steuern" [S.50](#)




Wenn Sie 256Kbps oder 512Kbps bei **Bandbreite verwenden** im Register **Leistung anpassen** verwenden, können Sie Ton vom Projektor nicht ausgeben und diese Einstellung nicht wählen.


Sie können Ihren Computerbildschirm als Vollbild projizieren, während die Bildschirme anderer Benutzer nicht dargestellt werden.

- 1** Wählen Sie im Suchbildschirm einen Projektor zum Verbinden aus, klicken Sie dann auf **Teilnehmen**.

Die Symbolleiste erscheint.

- 2** Klicken Sie auf die Schaltfläche .



- Alternativ können Sie auch die Schaltfläche  im Projektionsbildschirm nutzen.
- Diese Schaltfläche kann beim Einsatz der Moderatorfunktion nicht von Teilnehmern genutzt werden.

Ihr Computerbildschirm wird als Vollbild projiziert.


Beim Einsatz der Moderatorfunktion können Sie den Moderator wechseln, wenn ein anderer Benutzer die Projektion steuern soll.



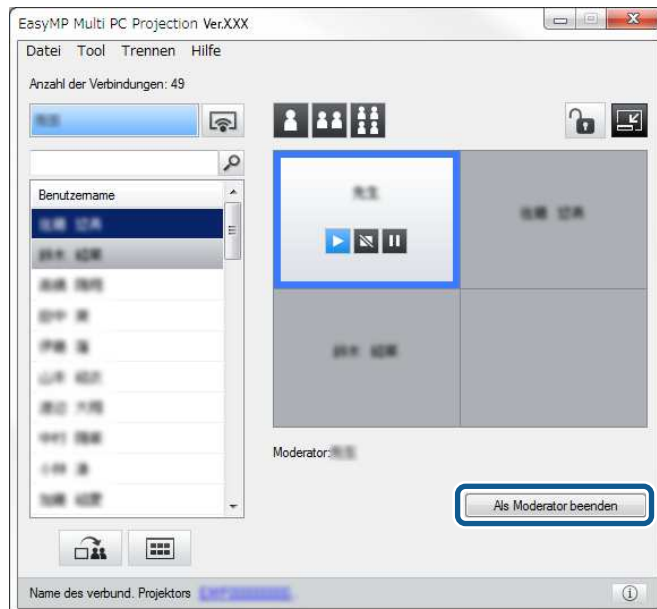
Die Moderatorfunktion ist nur bei der Standardedition der Software verfügbar.

- 1 Wählen Sie im Suchbildschirm den gewünschten Projektor aus, wählen Sie **Als Moderator verbinden oder unterbrochene Verbindungen deaktivieren** und klicken Sie dann auf **Teilnehmen**.

Die Moderatorfunktion wird aktiv, die Symbolleiste erscheint.

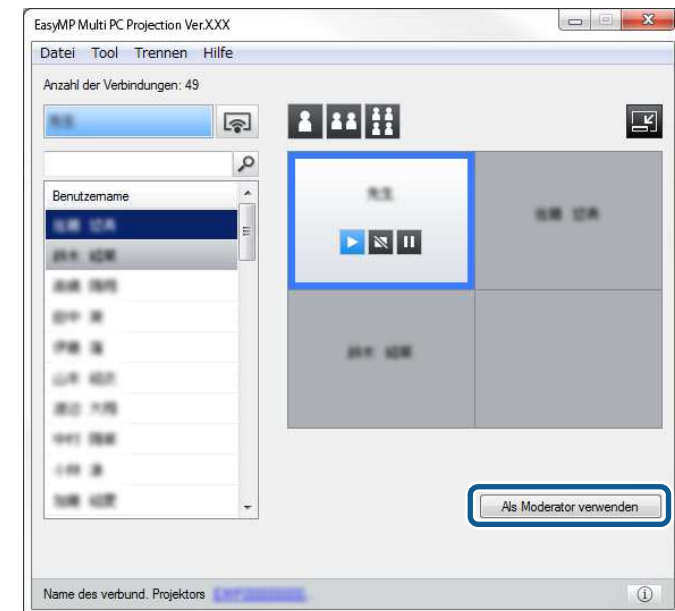
- 2 Klicken Sie auf die Schaltfläche  in der Symbolleiste.
Der Projektionsbildschirm wird angezeigt.

- 3 Klicken Sie am Computer des Moderators auf die Schaltfläche **Als Moderator beenden**.



Der Bestätigungsbildschirm erscheint.

- 4 Klicken Sie auf **OK**.
Die Moderatorfunktion wird abgeschaltet.
- 5 Klicken Sie im Projektionsbildschirm am Computer eines anderen Benutzers auf die **Als Moderator verwenden**-Schaltfläche.



Der Bestätigungsbildschirm erscheint.

- 6 Klicken Sie auf **OK**.

Die Moderatorfunktion wird wieder eingeschaltet, der neue Moderator kann die Projektion nun steuern.


» Relevante Links

- "Verbindungsmethoden für unterschiedliche Besprechungsarten" [S.20](#)

Der Moderator kann die aktuell projizierten Bilder auf die Geräte der Teilnehmer verteilen.



- 1 Klicken Sie auf die Schaltfläche  in der Symbolleiste oder im Projektionsbildschirm.




Zudem können Sie eine leere Anzeige verteilen. Klicken Sie auf die Schaltfläche  in der Symbolleiste und klicken Sie dann im Tool-Menü auf **Leere Anzeige senden**.

Sie sehen den Bestätigungsbildschirm.

- 2 Klicken Sie auf **Start**.

Die Schaltflächen  und  erscheinen am Computerbildschirm.

- 3 Klicken Sie auf die Schaltfläche .

Bei erfolgreicher Bildschirmverteilung sieht der Moderator eine Abschlussmeldung und das verteilte Bild erscheint automatisch im Viewer an den Geräten der Teilnehmer.

» Relevante Links

- "Viewer-Bildschirm" [S.83](#)





Der Moderator kann die Gerätebildschirme der Teilnehmer als Miniaturbilder prüfen und wählen, welcher Nutzer projiziert werden soll.


- 1** Klicken Sie auf die Schaltfläche  in der Symbolleiste oder im Projektionsbildschirm.

Die Miniaturbildanzeige erscheint.

- 2** Wählen Sie bis zu 12 Miniaturbilder, die Sie projizieren möchten.





- Klicken Sie zum Aktualisieren auf die neuesten Miniaturbilder auf die Schaltfläche .
- Klicken Sie zum Aufheben der gesamten Auswahl auf . Wenn Sie dies erneut anklicken, werden die zuvor ausgewählten Miniaturbilder wieder ausgewählt.
- Klicken Sie zum Umschalten von Größe und Anzahl auf einer Seite angezeigter Miniaturbilder auf  oder .

- 3** Klicken Sie auf die Schaltfläche .



Wenn Sie mehr als 5 Miniaturbilder wählen, erscheint die Miniaturbildauswahl. Nach Auswahl von bis zu 4

Miniaturbildern müssen Sie erneut auf die Schaltfläche  klicken.

Die ausgewählten Miniaturbilder werden projiziert. Klicken Sie zum Schließen der Miniaturbildanzeige und zum Zurückkehren zur Symbolleiste oder zum Projektionsbildschirm auf .

Sie können den Projektionsbildschirm vor anderen Benutzern verbergen, während Sie Ihren Computerbildschirm projizieren. Dadurch können Sie erforderliche Einstellungen ändern, ohne dass solche Aktionen projiziert werden. Das derzeit projizierte Bild wird automatisch angehalten, wenn Sie von der Symbolleiste zum Projektionsbildschirm wechseln. Ihr Computerbildschirm wird wieder projiziert, sobald Sie zur Symbolleiste zurückkehren.

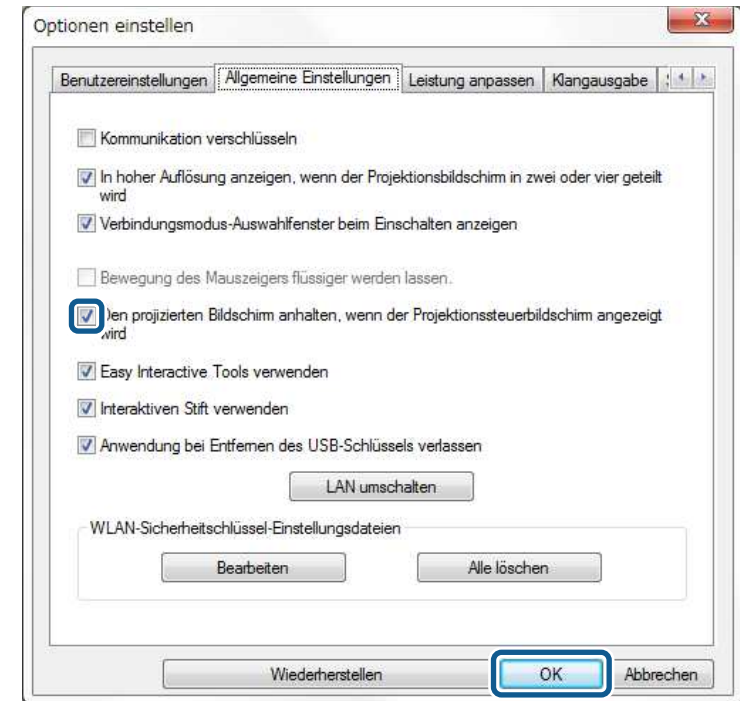


Diese Funktion kann (bei aktiver Moderatorfunktion) nur vom Moderator genutzt werden.

1 Klicken Sie im Suchbildschirm auf **Optionen einstellen**.
Der Optionen einstellen-Bildschirm erscheint.


2 Klicken Sie auf das **Allgemeine Einstellungen**-Register.



3 Wählen Sie **Den projizierten Bildschirm anhalten, wenn der Projektionssteuerbildschirm angezeigt wird**, klicken Sie dann auf **OK**.





Der Optionen einstellen-Bildschirm wird geschlossen. Beim nächsten Aufruf wird der Projektionsbildschirm nicht mehr projiziert.



Der Moderator kann die Maussteuerung an Geräten von Teilnehmern sperren, sodass Teilnehmer die projizierten Bilder nicht ändern können.

- Klicken Sie zum Sperren der Maussteuerung von Teilnehmern auf die Schaltfläche  am Projektionsbildschirm.

Die Schaltfläche  am Projektionsbildschirm wird zu . Die

Teilnehmer sehen das -Symbol, das anzeigt, dass die Maussteuerung gesperrt ist.

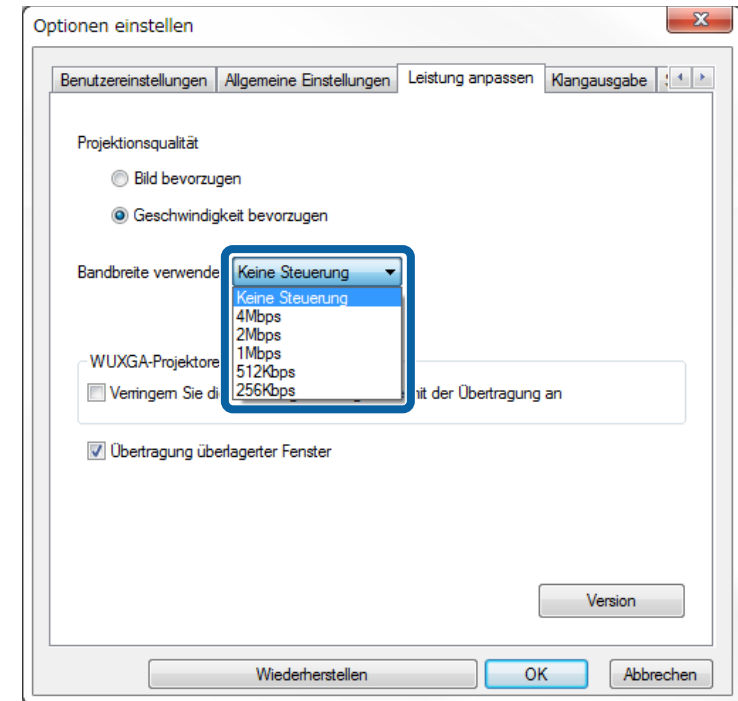
- Klicken Sie zum Entsperren der Maussteuerung von Teilnehmern auf die Schaltfläche  am Projektionsbildschirm.

Die Schaltfläche  am Projektionsbildschirm wird zu . Die Teilnehmer können über die Maus an ihren Geräten Aktionen ausführen.

Sie können die Größe der an den Projektor übertragenen Daten zur Verringerung der Netzwerklast reduzieren. Zu diesem Zweck haben Sie die Möglichkeit, die Verbindungsbandbreite zu regeln.

- 1** Klicken Sie im Suchbildschirm auf **Optionen einstellen**.
Der Optionen einstellen-Bildschirm erscheint.
- 2** Klicken Sie auf das Register **Leistung anpassen**.
- 3** Wählen Sie **Projektionsqualität**.
 - **Bild bevorzugen**: Überträgt projizierte Bilddaten mit einem geringen Komprimierungsverhältnis zu Gunsten der Bildqualität.
 - **Geschwindigkeit bevorzugen**: Komprimiert projizierte Bilddaten zur Steigerung der Übertragungsgeschwindigkeit.

- 4** Wählen Sie die Bandbreite, die Sie nutzen möchten, als **Bandbreite verwenden**-Einstellung.



Wenn Sie eine schmalere Bandbreite wählen, kann die Qualität des projizierten Bildes nachlassen; allerdings wird auch die Netzwerklast reduziert.



Falls Sie Ton während der Bandbreitensteuerung nicht ausgeben müssen, heben Sie die Einstellung **Ton vom Projektor ausgeben** im Register **Klangausgabe** auf. Die für den Ton verwendete Bandbreite kann dann zur Steigerung der Bildqualität für die Bildübertragung verwendet werden.

» Relevante Links

- "Beschränkungen der Bandbreitensteuerung" [S.51](#)

Beschränkungen der Bandbreitensteuerung

Beachten Sie die folgenden Bandbreitenbeschränkungen.

- Wenn Sie die Bandbreite beschränken, kann die Bildqualität aufgrund der Komprimierung der übertragenen Daten nachlassen.
- Wenn Sie 256Kbps oder 512Kbps bei **Bandbreite verwenden** im Register **Leistung anpassen** verwenden, können Sie Ton vom Projektor nicht ausgeben. Falls Sie Ton übertragen möchten, wählen Sie eine Bandbreite von 1 Mb/s oder mehr.
- Die Bandbreite übersteigt möglicherweise vorübergehend den von Ihnen ausgewählten Wert, da jeder Wert in der Liste ein innerhalb 30 Sekunden gemessener Durchschnittswert ist.
- Sie können nur die Bandbreite von Ihnen versendeter Daten beschränken. Die von Ihnen empfangenen Daten, wie z. B. ein Miniaturbild, können Sie nicht beschränken.

» Relevante Links

- "Ton über den Projektor ausgeben" [S.43](#)

Probleme lösen

In den folgenden Abschnitten finden Sie Lösungen zu Problemen, die eventuell beim Einsatz von EasyMP Multi PC Projection auftreten können.

» Relevante Links

- "Netzwerkverbindungsprobleme beheben" [S.53](#)
- "Probleme während der Projektion beheben" [S.57](#)
- "Fehlermeldungen" [S.59](#)
- "Event-ID-Liste" [S.64](#)

Probieren Sie diese Lösungen je nach Netzwerkumgebung.


» Relevante Links

- "Lösungen, wenn Sie über den Modus Schnellverbindung keine Verbindung herstellen können" [S.53](#)
- "Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht über den Modus Erweiterte Verbindung (kabellos) verbinden können" [S.53](#)
- "Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht über den Modus Erweiterte Verbindung (verkabelt) verbinden können" [S.55](#)

Lösungen, wenn Sie über den Modus Schnellverbindung keine Verbindung herstellen können

Wenn Sie Computer und Projektor nicht über den Modus Schnellverbindung verbinden können, probieren Sie die folgenden Lösungen.

- Prüfen Sie den Status externer Netzwerkgeräte sowie die Umgebung, in der sich Netzwerkgeräte und Projektor befinden.
 - Schließen Sie das angegebene WLAN-Modul (Wireless LAN-Einheit) richtig an den Projektor an. Einzelheiten entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.
 - Prüfen Sie, ob sich Hindernisse zwischen Computer und Projektor befinden, und platzieren Sie die Geräte zur Verbesserung der Kommunikation bei Bedarf anders. Manchmal kann es in Innenräumen Probleme beim Auffinden von Projektoren geben.
 - Stellen Sie die Sendeleistung der Netzwerkgeräte auf das Maximum ein.
- Prüfen Sie die Netzwerkeinstellungen des Projektors.
 - Stellen Sie **Verbindungsmodus** auf **AdHoc** ein.
 - Schalten Sie WLAN ein.
 - Wenn Sie die Sicherheitseinstellungen aktivieren, legen Sie denselben Sicherheitsschlüssel am Computer und am Projektor fest.
 - Schließen Sie die Netzwerkeinstellungen am Projektor, kehren Sie zum LAN-Bereitschaftsbildschirm zurück.
- Prüfen Sie die Netzwerkeinstellungen des Computers.


- Falls Ihr Computer nicht mit einem WLAN-Adapter ausgestattet ist, installieren Sie eine WLAN-Karte im Computer.
- Aktivieren Sie das WLAN oder AirPort an Ihrem Computer.
- Prüfen Sie die Softwareeinstellungen.
 - Falls ein anderer Nutzer als der Moderator eine Verbindung hergestellt hat und das projizierte Bild unverändert bleibt, können Sie die aktuelle Verbindung zur Projektion Ihres Bildschirms unterbrechen. Falls ein Projektorkennwort für Ihren Projektor eingerichtet wurde, Sie das Kennwort jedoch nicht kennen, können Sie es über den Startbildschirm prüfen. Falls Ihr Projektor keinen Startbildschirm hat, klicken Sie auf die Schaltfläche  in der Werkzeugleiste oder am Projektionssteuerungsbildschirm an dem Computer, an dem Sie das Schlüsselwort eingegeben haben. Falls das Schlüsselwort nicht angezeigt wird, starten Sie den Projektor neu und prüfen Sie das am LAN-Bereitschaftsbildschirm angezeigte Schlüsselwort.
 - Achten Sie darauf, die Software in dem am Projektor eingerichteten Verbindungsmodus zu starten. Falls Sie den Verbindungsmodus nicht auswählen oder ändern können, wählen Sie **Verbindungsmodus-Auswahlfenster beim Einschalten anzeigen** im **Allgemeine Einstellungen**-Register am Optionen einstellen-Bildschirm. Das Verbindungsmodus-Auswahlfenster wird nach einem Neustart der Software angezeigt.

» Relevante Links

- "Optionen einstellen - Allgemeine Einstellungen" [S.72](#)

Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht über den Modus Erweiterte Verbindung (kabellos) verbinden können

Falls in einem WLAN-Netzwerk keine Erweiterte Verbindung zwischen Computer und Projektor hergestellt werden kann, probieren Sie die folgenden Lösungen. Sollte sich das Problem nicht lösen lassen, wenden Sie sich bitte an Ihren Netzwerkadministrator.

- Prüfen Sie den Status externer Netzwerkgeräte sowie die Umgebung, in der sich Netzwerkgeräte und Projektor befinden.
- Schließen Sie das angegebene WLAN-Modul (Wireless LAN-Einheit) richtig an den Projektor an. Einzelheiten entnehmen Sie bitte der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors.
- Prüfen Sie, ob sich Hindernisse zwischen Zugangspunkt (AP) und Computer oder Projektor befinden, platzieren Sie die Geräte zur Verbesserung der Kommunikation bei Bedarf anders. Manchmal kann es in Innenräumen Probleme beim Auffinden von Projektoren geben.
- Stellen Sie sicher, dass Zugangspunkt und Computer oder Projektor nicht zu weit voneinander entfernt sind. Bringen Sie sie näher zueinander und versuchen Sie dann noch einmal, eine Verbindung herzustellen.
- Falls die Drahtlosverbindung langsam ist oder das projizierte Bild rauscht, prüfen Sie auf Störungen durch andere Geräte, wie z. B. Bluetooth-Geräte oder Mikrowellenherde. Entfernen Sie die Störquelle oder erweitern Sie Ihre Drahtlosbandbreite.
- Stellen Sie die Sendeleistung der Netzwerkgeräte auf das Maximum ein.
- Legen Sie IP-Adresse, Subnetzmaske und Gateway-Adresse des Zugangspunktes (AP) richtig fest.
- Stellen Sie sicher, dass das WLAN-System des Zugangspunktes das WLAN-System des Projektors unterstützt.
- Prüfen Sie die Netzwerkeinstellungen des Projektors.
 - Stellen Sie die **Verbindungsmodus** auf **Infrastruktur** ein.
 - Legen Sie am Computer, am Zugangspunkt und am Projektor dieselbe SSID fest.
 - Stellen Sie **DHCP** auf **Aus** ein. Wenn **DHCP** auf **Ein** eingestellt ist, kann es bis zur LAN-Bereitschaft etwas dauern, falls kein DHCP-Server gefunden wird.
 - Legen Sie IP-Adresse, Subnetzmaske und Gateway-Adresse des Projektors richtig fest.
 - Schalten Sie WLAN ein.
 - Richten Sie das WLAN-System passend zu den Einstellungen und Funktionen des Zugangspunktes ein.
 - Wenn Sie die Sicherheitseinstellungen aktivieren, legen Sie denselben Netzwerkschlüssel (Kennwort) am Zugangspunkt, am Computer und am Projektor fest.
- Schließen Sie die Netzwerkeinstellungen am Projektor, kehren Sie zum LAN-Bereitschaftsbildschirm zurück.
- Prüfen Sie die Netzwerkeinstellungen des Computers.
 - Falls Ihr Computer nicht mit einem WLAN-Adapter ausgestattet ist, installieren Sie eine WLAN-Karte im Computer.
 - Aktivieren Sie das WLAN oder AirPort an Ihrem Computer.
 - Verbinden Sie sich mit dem Zugangspunkt, mit dem auch der Projektor verbunden ist.
 - Schalten Sie die Firewall ab. Falls Sie die Firewall nicht abschalten möchten, registrieren Sie die Anwendung als Ausnahme. Nehmen Sie die nötigen Einstellungen zum Öffnen der Ports vor. Die Software arbeitet mit den Ports 3620, 3621 und 3629.
- Überprüfen Sie die Einstellungen des Zugangspunktes (AP).
 - Legen Sie am Zugangspunkt Zugangsberechtigungen fest, damit Projektoren auch dann verbunden werden können, wenn Funktionen zum Blockieren von Verbindungen (wie MAC-Adresseneinschränkungen oder Porteinschränkungen) am Zugangspunkt eingestellt wurden.
- Prüfen Sie die Softwareeinstellungen.
 - Wählen Sie Ihren Netzwerkadapter unter **LAN umschalten** im Optionen einstellen-Bildschirm. Falls der Computer in mehreren LAN-Umgebungen eingesetzt wird, lässt sich erst dann eine Verbindung aufbauen, wenn der richtige Netzwerkadapter ausgewählt wurde.
 - Falls Sie den gewünschten Projektor nicht mit der **Automatische Suche** finden sollten, wählen Sie die **Manuelle Suche** und geben die IP-Adresse an.
 - Falls ein anderer Nutzer als der Moderator eine Verbindung hergestellt hat und das projizierte Bild unverändert bleibt, können Sie die aktuelle Verbindung zur Projektion Ihres Bildschirms unterbrechen. Falls ein Projektorkennwort für Ihren Projektor eingerichtet wurde, Sie das Kennwort jedoch nicht kennen, können Sie es über den Startbildschirm prüfen. Falls Ihr Projektor keinen Startbildschirm hat, klicken Sie auf die Schaltfläche  in der Werkzeugleiste oder am Projektionssteuerungsbildschirm an dem Computer, an dem Sie das Schlüsselwort eingegeben haben. Falls das Schlüsselwort nicht angezeigt

wird, starten Sie den Projektor neu und prüfen Sie das am LAN-Bereitschaftsbildschirm angezeigte Schlüsselwort.

- Achten Sie darauf, die Software in dem am Projektor eingerichteten Verbindungsmodus zu starten. Falls Sie den Verbindungsmodus nicht auswählen oder ändern können, wählen Sie **Verbindungsmodus-Auswahlfenster beim Einschalten anzeigen** im **Allgemeine Einstellungen**-Register am Optionen einstellen-Bildschirm. Das Verbindungsmodus-Auswahlfenster wird nach einem Neustart der Software angezeigt.
- Vergewissern Sie sich, dass der Projektor die derzeit genutzte EasyMP Multi PC Projection-Version unterstützt. Installieren Sie EasyMP Multi PC Projection von der mit dem Projektor gelieferten EPSON-Projektorsoftware-CD (falls vorhanden) oder laden Sie es von der Epson-Webseite herunter.
- Installieren Sie die aktuellste EasyMP Multi PC Projection-Version auf sämtlichen Computern. Die maximale Anzahl Computerverbindungen und die Verfügbarkeit der Moderatorfunktion variieren unabhängig von der verwendeten Version von EasyMP Multi PC Projection je nach Projektormodell.
- Wenn bereits ein anderer Benutzer verbunden ist, können Sie lediglich Projektoren verbinden, die sich in der vom anderen Benutzer ausgewählten Gruppe befinden. Wählen Sie einen Projektor aus der Gruppe des bereits verbundenen Benutzers oder einen Projektor, der sich im Bereitschaftsmodus befindet.

» Relevante Links

- "Optionen einstellen - Allgemeine Einstellungen" [S.72](#)
- "Durch Angabe von IP-Adresse oder Projektorname nach Netzwerkprojektoren suchen" [S.28](#)

Lösungen, wenn Sie Projektoren nicht über den Modus Erweiterte Verbindung (verkabelt) verbinden können

Falls in einem Kabelnetzwerk keine Erweiterte Verbindung zwischen Computer und Projektor hergestellt werden kann, probieren Sie die folgenden


Lösungen. Sollte sich das Problem nicht lösen lassen, wenden Sie sich bitte an Ihren Netzwerkadministrator.

- Prüfen Sie den Status externer Netzwerkgeräte sowie die Umgebung, in der sich Netzwerkgeräte und Projektor befinden.
- Schließen Sie das Netzkabel richtig an; der Stecker muss einrasten.



- Verwenden Sie ein handelsübliches 100BASE-TX- oder 10BASE-T-Netzkabel.
- Damit es nicht zu Funktionsstörungen kommt, nutzen Sie ein abgeschirmtes Netzkabel der Kategorie 5 oder höher.

- Prüfen Sie die Netzwerkeinstellungen des Projektors.
 - Stellen Sie **DHCP** auf **Aus** ein. Wenn **DHCP** auf **Ein** eingestellt ist, kann es bis zur LAN-Bereitschaft etwas dauern, falls kein DHCP-Server gefunden wird.
 - Legen Sie IP-Adresse, Subnetzmaske und Gateway-Adresse des Projektors richtig fest.
 - Schließen Sie die Netzwerkeinstellungen am Projektor, kehren Sie zum LAN-Bereitschaftsbildschirm zurück.
- Prüfen Sie die Netzwerkeinstellungen des Computers.
 - Aktivieren Sie die LAN-Funktionen Ihres Computers.
Windows Vista: Prüfen Sie **Systemsteuerung > System und Wartung > Geräte-Manager**.
Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 und Windows 10: Prüfen Sie **Systemsteuerung > Hardware und Sound > Geräte-Manager**.
 - Schalten Sie die Firewall ab. Falls Sie die Firewall nicht abschalten möchten, registrieren Sie die Anwendung als Ausnahme. Nehmen Sie die nötigen Einstellungen zum Öffnen der Ports vor. Die Software arbeitet mit den Ports 3620, 3621 und 3629.
- Prüfen Sie die Softwareeinstellungen.
 - Wählen Sie Ihren Netzwerkkadapter unter **LAN umschalten** im Optionen einstellen-Bildschirm. Falls der Computer in mehreren LAN-Umgebungen eingesetzt wird, lässt sich erst dann eine Verbindung aufbauen, wenn der richtige Netzwerkkadapter ausgewählt wurde.

- Falls Sie den gewünschten Projektor nicht mit der **Automatische Suche** finden sollten, wählen Sie die **Manuelle Suche** und geben die IP-Adresse an.
- Falls ein anderer Nutzer als der Moderator eine Verbindung hergestellt hat und das projizierte Bild unverändert bleibt, können Sie die aktuelle Verbindung zur Projektion Ihres Bildschirms unterbrechen.
Falls ein Projektorkennwort für Ihren Projektor eingerichtet wurde, Sie das Kennwort jedoch nicht kennen, können Sie es über den Startbildschirm prüfen.
Falls Ihr Projektor keinen Startbildschirm hat, klicken Sie auf die Schaltfläche  in der Werkzeugleiste oder am Projektionssteuerungsbildschirm an dem Computer, an dem Sie das Schlüsselwort eingegeben haben. Falls das Schlüsselwort nicht angezeigt wird, starten Sie den Projektor neu und prüfen Sie das am LAN-Bereitschaftsbildschirm angezeigte Schlüsselwort.
- Achten Sie darauf, die Software in dem am Projektor eingerichteten Verbindungsmodus zu starten. Falls Sie den Verbindungsmodus nicht auswählen oder ändern können, wählen Sie **Verbindungsmodus-Auswahlfenster beim Einschalten anzeigen** im **Allgemeine Einstellungen**-Register am Optionen einstellen-Bildschirm. Das Verbindungsmodus-Auswahlfenster wird nach einem Neustart der Software angezeigt.
- Vergewissern Sie sich, dass der Projektor die derzeit genutzte EasyMP Multi PC Projection-Version unterstützt. Installieren Sie EasyMP Multi PC Projection von der mit dem Projektor gelieferten EPSON-Projektorsoftware-CD (falls vorhanden) oder laden Sie es von der Epson-Webseite herunter.
- Installieren Sie die aktuellste EasyMP Multi PC Projection-Version auf sämtlichen Computern. Die maximale Anzahl Computerverbindungen und die Verfügbarkeit der Moderatorfunktion variieren unabhängig von der verwendeten Version von EasyMP Multi PC Projection je nach Projektormodell.
- Wenn bereits ein anderer Benutzer verbunden ist, können Sie lediglich Projektoren verbinden, die sich in der vom anderen Benutzer ausgewählten Gruppe befinden. Wählen Sie einen Projektor aus der

Gruppe des bereits verbundenen Benutzers oder einen Projektor, der sich im Bereitschaftsmodus befindet.

» Relevante Links

- "Optionen einstellen - Allgemeine Einstellungen" [S.72](#)
- "Durch Angabe von IP-Adresse oder Projektorname nach Netzwerkprojektoren suchen" [S.28](#)

Probieren Sie diese Lösungen je nach Situation.

» Relevante Links

- "Lösungen bei fehlerhafter Projektion von Bildschirmen" [S.57](#)
- "Lösungen bei Problemen mit der Audiowiedergabe" [S.57](#)
- "Lösungen, wenn die Moderatorfunktion nicht funktioniert" [S.58](#)
- "Lösungen, wenn die projizierte Anzeige nicht versandt wird" [S.58](#)

Lösungen bei fehlerhafter Projektion von Bildschirmen

Falls der Bildschirm nicht projiziert wird oder Probleme mit projizierten Bildern auftreten, probieren Sie folgende Lösungen.

- Wenn Sie mit einer Microsoft Office-Anwendung arbeiten, stellen Sie Bewegungen des Mauszeigers ein. Wenn Sie den Mauszeiger ständig bewegen, wird der Bildschirm eventuell nicht schnell genug aktualisiert.
- Falls der Mauszeiger flackern sollte, probieren Sie die folgenden Lösungen.
 - Wählen Sie **Bewegung des Mauszeigers flüssiger werden lassen** im **Allgemeine Einstellungen**-Register im Optionen einstellen-Bildschirm.
 - Heben Sie die Markierung von **Übertragung überlagerter Fenster** im **Leistung anpassen**-Register im Optionen einstellen-Bildschirm auf.
- Je nach Computer wird der Media Player-Wiedergabebildschirm nicht projiziert.
- Je nach Computer wird die Bildschirmschoner-Vorschau nicht richtig projiziert.
- Verringern Sie die Anzahl verbundener Geräte, falls die Verbindungsgeschwindigkeit nachlässt.
- Wenn Sie Filme unter OS X wiedergeben, starten Sie EasyMP Multi PC Projection vor Beginn der Wiedergabe. Falls EasyMP Multi PC Projection bei laufender Filmwiedergabe gestartet wird und Bildschirmauflösung oder Farbtiefe geändert werden, versuchen Sie, das Filmwiedergabefenster zu verschieben, zu minimieren, seine Größe zu ändern etc.

- Wenn Sie einen Computer verwenden, der nicht den empfohlenen Softwarespezifikationen entspricht, kann es vorkommen, dass die Bild- oder Tonwiedergabe bei der Filmwiedergabe stoppt.
- Falls ein anderer Benutzer als Moderator agiert, können Sie die Projektion nicht steuern. Wechseln Sie den Moderator oder projizieren Sie den Bildschirm ohne Moderator.

» Relevante Links

- "Optionen einstellen - Allgemeine Einstellungen" [S.72](#)
- "Optionen einstellen - Leistung anpassen" [S.74](#)
- "Moderator wechseln" [S.45](#)

Lösungen bei Problemen mit der Audiowiedergabe

Falls der Projektor keinen Ton ausgibt, probieren Sie die folgenden Lösungen.

- Der Ton kann nur zu einem Projektor übertragen werden. Falls mehrere Projektoren mit einem Computer verbunden sind, trennen Sie die restlichen Projektoren und versuchen es dann noch einmal.
- Wählen Sie **Ton vom Projektor ausgeben** im **Klangausgabe**-Register im Optionen einstellen-Bildschirm.
- Die Ausgabe des Computertons über den Projektor ist nur dann möglich, wenn ein Computerbildschirm als Vollbild projiziert wird.
- Falls die Bandbreite im Register **Leistung anpassen** am Optionen einstellen-Bildschirm beschränkt ist, versuchen Sie, die Verbindungsbandbreite zu erhöhen.
- Falls die Lautstärke am Computer extrem niedrig, die Lautstärke am Projektor jedoch sehr hoch eingestellt ist, kann es zu Rauschen kommen. Drehen Sie die Lautstärke am Computer auf, nehmen Sie die Lautstärke am Projektor zurück.

» Relevante Links

- "Optionen einstellen - Klangausgabe" [S.75](#)

Lösungen, wenn die Moderatorfunktion nicht funktioniert

Falls die Moderatorfunktion nicht richtig funktioniert, probieren Sie die folgenden Lösungen.

- Stellen Sie sicher, dass Sie die **Standardedition** der Software verwenden. Falls Sie die Teilnehmeredition der Software nutzen und die Moderatorfunktion benötigen, installieren Sie diese Software wie erforderlich neu.
- Stellen Sie sicher, dass Ihr Projektor die Moderatorfunktion unterstützt. Weitere Details finden Sie in der mit dem Projektor gelieferten Dokumentation: *Bedienungsanleitung*.
- Falls ein anderer Benutzer als Moderator agiert, können Sie die Projektion nicht steuern. Ändern Sie den Moderator.
- Achten Sie darauf, **Als Moderator verbinden oder unterbrochene Verbindungen deaktivieren** auszuwählen, wenn Sie eine Verbindung zu einem Projektor herstellen.

» Relevante Links

- "Moderator wechseln" [S.45](#)

» Relevante Links

- "Projizierte Anzeige verteilen" [S.46](#)

Lösungen, wenn die projizierte Anzeige nicht versandt wird

Falls die Anzeigeversandfunktion nicht richtig funktioniert, probieren Sie die folgenden Lösungen.

- Stellen Sie sicher, dass Ihr Projektor die Anzeigeversandfunktion unterstützt. Weitere Details finden Sie in der mit dem Projektor gelieferten Dokumentation: *Bedienungsanleitung*.
- Schließen Sie laufende Projektorfunktionen.
- Stellen Sie sicher, dass das projizierte Bild nicht urheberrechtlich geschützt ist.

Falls ein Fehler auftritt, wird eine entsprechende Fehlermeldung am Computerbildschirm angezeigt. Schauen Sie sich die Meldung an, beheben Sie den Fehler mit den hier angegebenen Schritten.

» Relevante Links

- "Fehlermeldungen beim Starten von EasyMP Multi PC Projection" [S.59](#)
- "Fehlermeldungen bei Verwendung eines USB-Schlüssels" [S.60](#)
- "Fehlermeldungen bei der Suche und Auswahl von Projektoren" [S.61](#)
- "Fehlermeldungen bei der Projektion" [S.62](#)
- "Fehlermeldungen bei Verwendung eines Profils" [S.62](#)
- "Fehlermeldungen beim Einsatz der Moderatorfunktion" [S.63](#)
- "Fehlermeldungen beim Verteilen der projizierten Anzeige" [S.63](#)

Fehlermeldungen beim Starten von EasyMP Multi PC Projection

Fehlermeldungen	Abhilfe
Diese Anwendung läuft bereits.	Zwei Instanzen von EasyMP Multi PC Projection wurden gestartet.
Diese Anwendung kann nicht gestartet werden, weil ein anderes EPSON Projector-Programm (Quick Wireless Connection) bereits läuft.	Schließen Sie die Quick Wireless Connection, starten Sie dann EasyMP Multi PC Projection. Zum Schließen der Quick Wireless Connection führen Sie die Hardware sicher entfernen über das Symbol in der Taskleiste zum Entfernen des Quick Wireless Connection USB Key vom Computer aus.

Fehlermeldungen	Abhilfe
Diese Anwendung kann nicht gestartet werden, weil ein anderes EPSON Projector-Programm (USB Display) bereits läuft.	Schließen Sie USB-Display, starten Sie dann EasyMP Multi PC Projection neu. Zum Schließen von USB-Display führen Sie eine der folgenden Aktionen aus: <ul style="list-style-type: none"> • Windows: Trennen Sie das USB-Kabel vom Projektor. • OS X: Wählen Sie Trennen im USB Display-Menü in der Menüleiste oder im Dock und trennen Sie dann das USB-Kabel.
Diese Anwendung kann nicht gestartet werden, weil ein anderes EPSON Projector-Programm (EasyMP Network Projection) bereits läuft.	Schließen Sie EasyMP Network Projection, starten Sie EasyMP Multi PC Projection anschließend.
Diese Anwendung kann nicht gestartet werden, weil ein anderes EPSON Projector-Programm (USB-Schlüssel-Einrichtungswerkzeug) bereits läuft.	Schließen Sie USB-Schlüssel-Einrichtungswerkzeug, starten Sie dann EasyMP Multi PC Projection neu.
Fehler beim Starten von EasyMP Multi PC Projection.	Starten Sie EasyMP Multi PC Projection neu. Falls die Meldung nach wie vor angezeigt werden sollte, deinstallieren Sie EasyMP Multi PC Projection, anschließend installieren Sie die Software erneut.
Öffnen der Verknüpfungsdatei nicht möglich.	Die Verknüpfungsdatei ist möglicherweise beschädigt. Starten Sie EasyMP Multi PC Projection, starten Sie anschließend eine neue Suche und einen weiteren Verbindungsversuch.
Kann mit der Verknüpfungsdatei verbundenen Projektor nicht finden. Erneut suchen.	Prüfen Sie, ob Folgendes gegeben ist. <ul style="list-style-type: none"> • Öffnen Sie eine Verknüpfungsdatei in dem Verbindungsmodus, für den Sie die Verknüpfungsdatei erstellt haben. • Öffnen Sie eine Verknüpfungsdatei im Modus Erweiterte Verbindung, falls Sie die Teilnehmeredition der Software verwenden.

Fehlermeldungen	Abhilfe
Dateien fehlen oder sind ungültig. Starten der Anwendung fehlgeschlagen. Installieren Sie die Anwendung erneut.	Deinstallieren Sie EasyMP Multi PC Projection, installieren Sie die Software anschließend erneut.
Netzwerkadapter-Information konnte nicht erhalten werden.	<p>Prüfen Sie, ob Folgendes gegeben ist.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Der Computer ist mit einem Netzwerkadapter ausgestattet. • Der Treiber des Netzwerkadapters wurde im Computer installiert. • Der Netzwerkadapter ist aktiviert. <p>Nach der Überprüfung starten Sie erst den Computer, dann EasyMP Multi PC Projection neu.</p> <p>Falls nach wie vor keine Verbindung möglich ist, überprüfen Sie die Netzwerkeinstellungen am Computer und am Projektor.</p>
Während des Projizierens kann nicht über die Verknüpfung gestartet werden.	Stoppen Sie die Projektion, starten Sie die Projektion anschließend über die Verknüpfung. Wenn Sie bereits über EasyMP Multi PC Projection projizieren, können Sie die Projektion nicht über die Verknüpfung starten.
Solange der Optionen-Bildschirm angezeigt wird, kann nicht über die Verknüpfung gestartet werden. Schließen Sie den Optionen-Bildschirm und versuchen Sie die Verknüpfung erneut.	Der Optionen einstellen-Bildschirm erscheint. Schließen Sie den Optionen einstellen-Bildschirm.
Die Dia-Show kann erst nach dem Neustart von PowerPoint starten.	Schließen Sie PowerPoint, starten Sie die Präsentation/Diaschau anschließend neu.
Kann mit aktueller Betriebssystemversion nicht verwendet werden. Installieren Sie EasyMP Multi PC Projection erneut.	Installieren Sie EasyMP Multi PC Projection noch einmal.
Starten über die Verknüpfung nicht möglich. Es wurde bereits eine Verbindung mit dem Projektor hergestellt.	Stoppen Sie die Projektion, starten Sie die Projektion anschließend über die Verknüpfung. Entfernen Sie den USB-Schlüssel, falls er angeschlossen ist.

» Relevante Links

- "EasyMP Multi PC Projection deinstallieren (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [S.85](#)
- "EasyMP Multi PC Projection deinstallieren (Windows 8/Windows 8.1)" [S.85](#)
- "EasyMP Multi PC Projection deinstallieren (OS X)" [S.86](#)
- "EasyMP Multi PC Projection installieren (Windows)" [S.12](#)
- "EasyMP Multi PC Projection installieren (OS X)" [S.12](#)

Fehlermeldungen bei Verwendung eines USB-Schlüssels

Fehlermeldungen	Abhilfe
Verbindungsinformationen können nicht gefunden werden. USB-Schlüssel einstecken.	Stecken Sie den USB-Schlüssel vollständig in Ihren Computer.
Verbindungsinformationen können nicht gefunden werden. USB-Schlüssel in den Projektor stecken.	Stecken Sie den USB-Schlüssel zur Aktualisierung der Projektornetzwerkinformationen vollständig in den Projektor.
Ein Projektor, der sich mit Schnellverbindung verbinden kann, kann nicht gefunden werden.	Schließen Sie EasyMP Multi PC Projection und stecken Sie den USB-Schlüssel dann erneut ein.
Ein Projektor, der sich mit Erweiterte Verbindung verbinden kann, kann nicht gefunden werden.	
USB-Schlüssel kann nicht verwendet werden, während die Anwendung läuft.	
Ein Projektor, der sich mit Teilnehmeredition verbinden kann, kann nicht gefunden werden.	Stellen Sie sicher, dass der Projektor über Erweiterte Verbindung mit dem Netzwerk verbunden ist, und aktualisieren Sie dann die auf dem USB-Schlüssel gespeicherten Projektornetzwerkinformationen.

Fehlermeldungen	Abhilfe
Dateien fehlen oder sind ungültig. Starten der Anwendung fehlgeschlagen. Richten Sie den USB-Schlüssel erneut ein.	Löschen Sie alle Dateien auf dem USB-Stick und starten Sie dann das USB-Schlüssel-Einrichtungswerkzeug zur erneuten Erstellung eines USB-Schlüssels.
Einrichtung des USB-Schlüssels nicht möglich. Dateien fehlen oder sind ungültig. Installieren Sie EasyMP Multi PC Projection noch einmal.	
Einrichtung des USB-Schlüssels nicht möglich. Stecken Sie das USB-Speichergerät wieder ein und starten Sie erneut das USB-Schlüssel-Einrichtungswerkzeug.	
Einrichtung des USB-Schlüssels nicht möglich. Prüfen Sie die Menge an freiem Speicherplatz. Erforderlicher freier Speicherplatz: 150 MB	
Administratorberechtigung zur Ausführung von USB-Schlüssel-Einrichtungswerkzeug erforderlich.	Führen Sie das USB-Schlüssel-Einrichtungswerkzeug als Nutzer mit Administratorrechten aus.

► Relevante Links

- "Einen USB-Schlüssel auf einem USB-Stick erstellen (nur Windows)" [S.40](#)
- "Einen USB-Schlüssel zur Verbindung eines Windows-Computers nutzen" [S.40](#)

Fehlermeldungen bei der Suche und Auswahl von Projektoren

Fehlermeldungen	Abhilfe
Die maximale Teilnehmeranzahl wurde überschritten. Teilnehmen nicht möglich.	Die maximale Anzahl von Geräten ist bereits mit dem Projektor verbunden. Trennen Sie Benutzer und Projektoren, die nicht projizieren.

Fehlermeldungen	Abhilfe
Das Projektorkennwort stimmt nicht überein. Bitte erneut versuchen	Prüfen Sie das im LAN-Bereitschaftsbildschirm angezeigte Projektor-Kennwort, geben Sie das Projektor-Kennwort ein.
Verbindung auf Grund der Nichtübereinstimmung des Projektorkennworts fehlgeschlagen.	
Der ausgewählte Projektor spiegelt einen andere Projektor.	Wenn bereits ein anderer Benutzer verbunden ist, können Sie lediglich Projektoren verbinden, die sich in der vom anderen Benutzer ausgewählten Gruppe befinden. Wählen Sie einen Projektor aus derselben Gruppe oder einen Projektor im Bereitschaftsmodus.
Einer oder mehr Projektoren reagieren nicht.	Gleichzeitige Verbindungen mit mehreren Projektoren sind nicht möglich. Überprüfen Sie die Netzwerkeinstellungen am Computer und Projektor.
Ein Netzwerkfehler ist aufgetreten.	Schalten Sie das WLAN Ihres Computers ein, suchen Sie anschließend erneut nach dem Projektor. Falls nach wie vor keine Verbindung zum Projektor möglich ist, überprüfen Sie die Netzwerkeinstellungen am Computer und am Projektor.
Verbindung mit dem Projektor fehlgeschlagen.	Prüfen Sie, ob der gewünschte Projektor bereits mit EasyMP Network Projection verbunden ist. Zu einem Projektor, der bereits über EasyMP Network Projection verbunden wurde, kann keine weitere Verbindung aufgebaut werden.

► Relevante Links

- "EasyMP Multi PC Projection deinstallieren (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [S.85](#)
- "EasyMP Multi PC Projection deinstallieren (Windows 8/Windows 8.1)" [S.85](#)
- "EasyMP Multi PC Projection deinstallieren (OS X)" [S.86](#)

- "Aktuellste Anwendungsversion abrufen" [S.85](#)
- "EasyMP Multi PC Projection installieren (Windows)" [S.12](#)
- "EasyMP Multi PC Projection installieren (OS X)" [S.12](#)
- "Unterstützte Auflösungen und Farben" [S.87](#)

Fehlermeldungen bei der Projektion

Fehlermeldungen	Abhilfe
Der Projektor ist nicht angeschlossen.	Möglicherweise ist ein Fehler im Projektor aufgetreten. Prüfen Sie die Anzeigeleuchten des Projektors.
Ein Netzwerkfehler ist aufgetreten.	Bauen Sie die Verbindung erneut auf. Falls nach wie vor keine Verbindung zum Projektor möglich ist, überprüfen Sie die Netzwerkeinstellungen am Computer und am Projektor.

Fehlermeldungen bei Verwendung eines Profils

Fehlermeldungen	Abhilfe
Max. 32 Zeichen eingeben.	Der eingegebene Text umfasst mehr als 32 Zeichen. Kürzen Sie den Namen auf höchstens 32 Zeichen.
Ordernamen eingeben.	Kein Ordernamen eingegeben. Geben Sie einen Ordernamen ein.
Ordner sollten nicht mehr als 6 Unterordner aufweisen.	Die Ordnerstruktur umfasst mehr als sechs Ebenen. Erstellen Sie den neuen Ordner auf einer höheren Ebene in der Ordnerstruktur.
In diesem Ordner existiert bereits ein Ordner mit dem Namen XXX.	Es gibt bereits einen Ordner mit diesem Namen. Geben Sie einen anderen Ordernamen ein.

Fehlermeldungen	Abhilfe
In diesem Ordner existiert bereits eine Projektordatei mit dem Namen XXX.	Es gibt bereits einen Projektor mit demselben Namen. Geben Sie einen anderen Projektornamen ein.
Importieren nicht möglich, da das Format von dieser Anwendung nicht unterstützt wird.	Überprüfen Sie das zu importierende Profil. Sie können ein Profil nicht importieren, wenn die Projektorinformationen nicht gespeichert wurden oder das Profil beschädigt ist.
Importieren nicht möglich, da die Ordnerstruktur mehr als sechs Ordner enthält.	Die Ordnerstruktur darf nicht mehr als sechs Ebenen umfassen. Importieren, verschieben oder kopieren Sie in einen Ordner auf eine höhere Ebene in der Ordnerstruktur.
Verschieben nicht möglich, da die Ordnerstruktur mehr als sechs Ordner enthält.	
Kopieren nicht möglich, da die Ordnerstruktur mehr als sechs Ordner enthält.	
Konnte den Ordner nicht öffnen.	Das Profil ist eventuell beschädigt. Versuchen Sie, das Profil noch einmal zu importieren.
Konnte den Ordner nicht speichern.	Vergewissern Sie sich, dass Sie über Zugriffsrechte auf den Ordner verfügen, versuchen Sie es dann noch einmal.
Import bestimmter Elemente nicht möglich, da sich die Verbindungsmodi unterscheiden.	Importieren Sie ein Profil in dem Verbindungsmodus, in dem Sie das Profil erstellt haben.

» Relevante Links

- "Ein Profil registrieren" [S.29](#)
- "Ein Profil importieren" [S.31](#)

Fehlermeldungen beim Einsatz der Moderatorfunktion

Fehlermeldungen	Abhilfe
Sie können nicht zum Moderator werden.	Sie können nicht zum Moderator werden, wenn bereits ein anderer Benutzer als Moderator agiert. Bitten Sie den derzeitigen Moderator, sich abzumelden, versuchen Sie es dann noch einmal.
Das Wechseln in den Moderatormodus ist fehlgeschlagen.	Vergewissern Sie sich, dass kein anderer Benutzer als Moderator auftritt, versuchen Sie es dann noch einmal.
Die Moderatorfunktion ist nicht verfügbar. Sie wurden als Client verbunden.	Der verbundene Projektor unterstützt die Moderatorfunktion nicht. Wechseln Sie zu einem Projektor, der die Moderatorfunktion unterstützt, wenn Sie Moderatorfunktionen ausführen möchten.

» Relevante Links

- "Moderator wechseln" [S.45](#)

Fehlermeldungen beim Verteilen der projizierten Anzeige

Fehlermeldungen	Abhilfe
Der Projektor arbeitet. Eine Weile warten und dann erneut die Lieferung versuchen.	Schließen Sie laufende Projektorfunktionen, versuchen Sie es dann noch einmal.
Kann das aktuell projizierte Bild nicht senden.	Stellen Sie sicher, dass das projizierte Bild nicht urheberrechtlich geschützt ist.

Fehlermeldungen	Abhilfe
Beim Liefern ist ein Fehler aufgetreten. Bitte erneut versuchen	Stellen Sie sicher, dass der Moderator eine Verbindung zum Projektor herstellen kann.
Kann die empfangene Datei nicht speichern. Prüfen Sie die Menge an freiem Speicherplatz.	Stellen Sie sicher, dass Sie genügend freien Speicherplatz zum Speichern der empfangenen Bilder haben.
Kann die empfangene Datei nicht speichern. Prüfen Sie die Zugriffsberechtigung für den Speicherpfad.	Prüfen Sie den Speicherpfad des empfangenen Bildes im Register Senden am Optionen einstellen-Bildschirm und stellen Sie sicher, dass Sie Zugriffsrechte für den Ordner haben.
Kann die empfangene Datei nicht speichern. Prüfen Sie die Ordneereinstellungen.	

» Relevante Links

- "Projizierte Anzeige verteilen" [S.46](#)

Falls ein Verbindungsfehler auftritt, wird ein solcher Fehler wie folgt über eine Fehlernummer signalisiert.

Event-ID: 04xx

Prüfen Sie die Zahlen, führen Sie dann die folgenden Problemlösungsschritte aus. Falls sich das Problem nicht lösen lassen sollte, wenden Sie sich an Ihren Netzwerkadministrator oder wie in der *Bedienungsanleitung* Ihres Projektors beschrieben an Epson.

Event-ID	Ursache	Abhilfe
0432	Netzwerksoftware konnte nicht gestartet werden.	Starten Sie den Projektor neu.
0435		
0434	Netzwerkkommunikation ist instabil.	Prüfen Sie den Netzwerkverbindungsstatus, warten Sie ein Weilchen ab, verbinden Sie sich danach erneut.
0481		
0482		
0433	Übertragene Bilder können nicht wiedergegeben werden.	Starten Sie die Netzwerksoftware neu.
0484	Die Verbindung zum Computer wurde getrennt.	
04FE	Die Netzwerksoftware wurde unerwartet beendet.	Prüfen Sie den Status der Netzwerkkommunikation. Starten Sie den Projektor neu.
04FF	Ein Systemfehler ist im Projektor aufgetreten.	Starten Sie den Projektor neu.
0891	Kein Zugangspunkt (AP) mit derselben SSID gefunden.	Legen Sie am Computer, am Zugangspunkt und am Projektor dieselbe SSID fest.
0892	WPA/WPA2-Verschlüsselungstypen stimmen nicht überein.	Vergewissern Sie sich, dass die WLAN-Sicherheitseinstellungen richtig sind.
0893	WEP/TKIP/AES-Verschlüsselungstypen stimmen nicht überein.	

Event-ID	Ursache	Abhilfe
0894	Verbindung wurde getrennt, da der Projektor mit einem nicht autorisierten Zugangspunkt verbunden wurde.	Fragen Sie Ihren Netzwerkadministrator nach weiteren Informationen.
0898	Kein DHCP möglich.	Überprüfen Sie den DHCP-Server auf ordnungsgemäße Funktion, vergewissern Sie sich, dass das Netzkabel richtig angeschlossen wurde. Falls Sie DHCP nicht nutzen, stellen Sie DHCP auf Aus ein.
0899	Weitere Kommunikationsfehler	Falls sich das Problem nicht durch einen Neustart des Projektors oder der Netzwerksoftware beheben lässt, wenden Sie sich wie in der <i>Bedienungsanleitung</i> Ihres Projektors beschrieben an Epson.
089A	EAP-Authentisierungstyp stimmt nicht überein.	Vergewissern Sie sich, dass die WLAN-Sicherheitseinstellungen richtig sind. Prüfen Sie auch, ob das Zertifikat richtig installiert wurde.
089B	EAP-Serverauthentisierung fehlgeschlagen.	
089C	EAP-Clientauthentisierung fehlgeschlagen.	
089D	Schlüsselaustausch fehlgeschlagen.	
0B01	Der integrierte Speicher konnte nicht richtig erkannt werden.	Führen Sie die Funktion Alle internen Daten löschen aus. Nachdem der interne Speicher gelöscht wurde, schließen Sie das Netzkabel an den Projektor an und schalten das Gerät ein. Falls das Löschen nicht richtig ausgeführt wurde, wenden Sie sich wie in der <i>Bedienungsanleitung</i> Ihres Projektors beschrieben an Epson. Rufen Sie Erweitert > Whiteboard-Einstellung > Interner Speicher auf.

Event-ID	Ursache	Abhilfe
0BFF	Bei der Whiteboard-Funktion ist ein Fehler aufgetreten.	Starten Sie den Projektor neu.

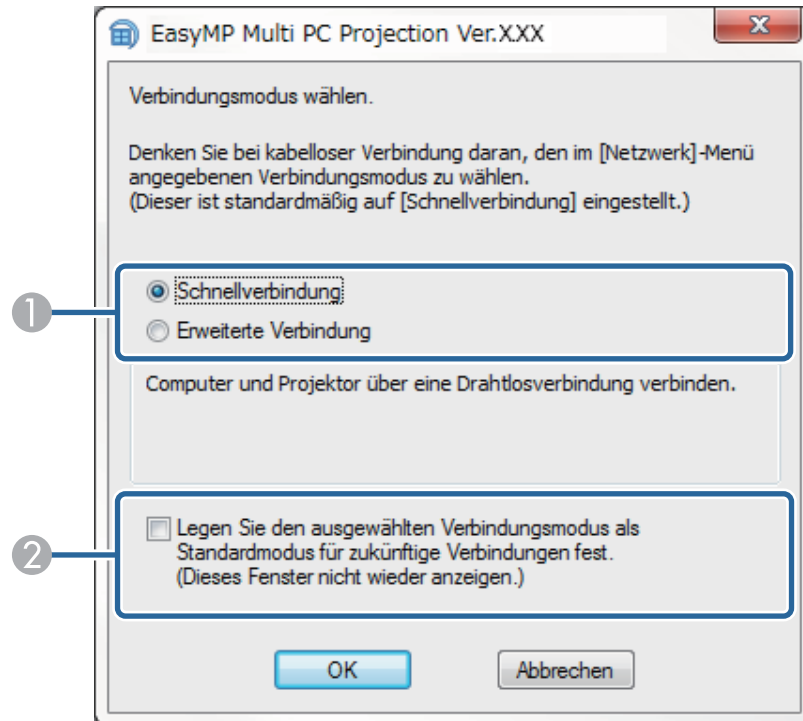
Bildschirmübersicht

In diesen Abschnitten erfahren Sie mehr über die EasyMP Multi PC Projection-Bildschirme.

» Relevante Links

- "Bildschirm zur Auswahl des Verbindungsmodus" [S.67](#)
- "Suchbildschirm" [S.68](#)
- "Speichern-Bildschirm" [S.70](#)
- "Optionen einstellen" [S.71](#)
- "Symbolleiste" [S.77](#)
- "Projektionsbildschirm" [S.78](#)
- "Miniaturbildanzeige" [S.81](#)
- "Viewer-Bildschirm" [S.83](#)

Wenn Sie EasyMP Multi PC Projection starten, wird der Bildschirm zur Auswahl des Verbindungsmodus angezeigt.

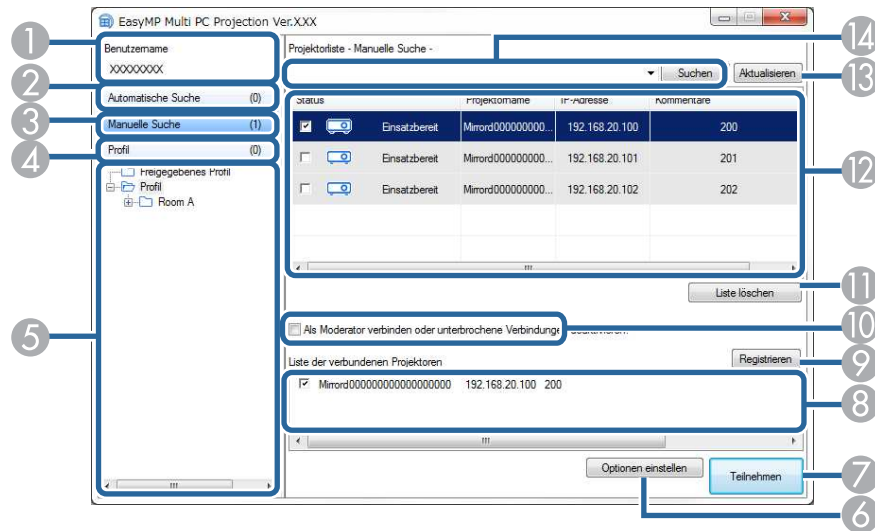


1	Wählen Sie den Verbindungsmodus.
2	Durch Auswahl wird immer über den ausgewählten Verbindungsmodus eine Verbindung hergestellt.

» Relevante Links

- "Verbindungsmethoden für unterschiedliche Netzwerkkumgebungen" [S.14](#)

Der Suchbildschirm erscheint, wenn Sie EasyMP Multi PC Projection starten.











1	Benutzername	Zeigt den Benutzernamen in der Benutzerliste im Projektionsbildschirm. Sie können den Namen im Benutzereinstellungen -Register im Optionen einstellen-Bildschirm bearbeiten.
2	Automatische Suche	Sucht nach Projektoren im Netzwerk, die mit dem Computer verbunden sind.
3	Manuelle Suche (nur Erweiterte Verbindung)	Sucht anhand der IP-Adresse des Projektors oder des Projektornamens nach Projektoren im Netzwerk.
4	Profil	Sucht anhand der vorab gespeicherten Projektordaten nach Projektoren im Netzwerk.
5	Profil-Liste	Zeigt die gespeicherten Profile (Projektordaten) an. Wenn Sie auf das Profil doppelklicken, werden die im Profil gespeicherten Projektoren im Netzwerk gesucht.
6	Optionen einstellen	Zeigt den Optionen einstellen-Bildschirm an.
7	Teilnehmen	Stellt eine Verbindung zu den ausgewählten Projektoren her.

8	Liste der verbundenen Projektoren (nur Erweiterte Verbindung)	Zeigt Informationen zu den in der Projektorliste ausgewählten Projektoren. Auch wenn sich die Suchmethode ändert, bleibt der Inhalt der Liste der verbundenen Projektoren derselbe.
9	Registrieren (nur Erweiterte Verbindung)	Registriert die Projektoren aus der Liste der verbundenen Projektoren in einem Profil.
10	Als Moderator verbinden oder unterbrochene Verbindungen deaktivieren.	Stellt als Moderator eine Verbindung zu den ausgewählten Projektoren her, und Sie können verhindern, dass andere Benutzer Ihre Verbindung unterbrechen (nur bei unterstützten Modellen). Die Moderatorfunktion ist nur bei der Standardedition der Software verfügbar.
11	Liste löschen	Löscht die in der Projektorliste und der Liste der verbundenen Projektoren angezeigten Daten.
12	Projektorliste	<p>Zeigt eine Liste der im Netzwerk gefundenen Projektoren an. Aus dieser können Sie die Projektoren auswählen, zu denen eine Verbindung hergestellt werden soll. Die Suchergebnisse der einzelnen Suchmethoden (Automatische Suche, Manuelle Suche, und Profil) werden in separaten Listen angezeigt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Status: Schauen Sie sich die Beschreibung der Projektorstatussymbole in der nächsten Tabelle an. • Projektorname: Zeigt den Namen des Projektors. • SSID (nur Schnellverbindung): Zeigt die SSID des Projektors. • Signalstärke (nur Schnellverbindung): Zeigt die Signalstärke, wenn eine Verbindung im Modus Schnellverbindung hergestellt wird. Mit Zunahme der Signalstärke erhöht sich auch die Anzahl leuchtender Anzeigen. • IP-Adresse (nur Erweiterte Verbindung): Zeigt die IP-Adresse des Projektors. • Kommentare: Zeigt Anmerkungen zum Projektor an. Sie können die Anmerkung bearbeiten, indem Sie auf das Profil rechtsklicken und anschließend Eigenschaft auswählen. Sie können bis zu 32 Zeichen eingeben.

13	Aktualisieren	Aktualisiert die Angaben in der Projektorliste .
14	Manuelle Suche (nur Erweiterte Verbindung)	Wenn Sie die Manuelle Suche nutzen, geben Sie die IP-Adresse oder den Namen des Projektors ein. Klicken Sie zur Suche nach dem angegebenen Projektor auf die Suchen -Schaltfläche.

Die Projektorstatussymbole in der **Projektorliste** werden in der folgenden Tabelle erläutert.

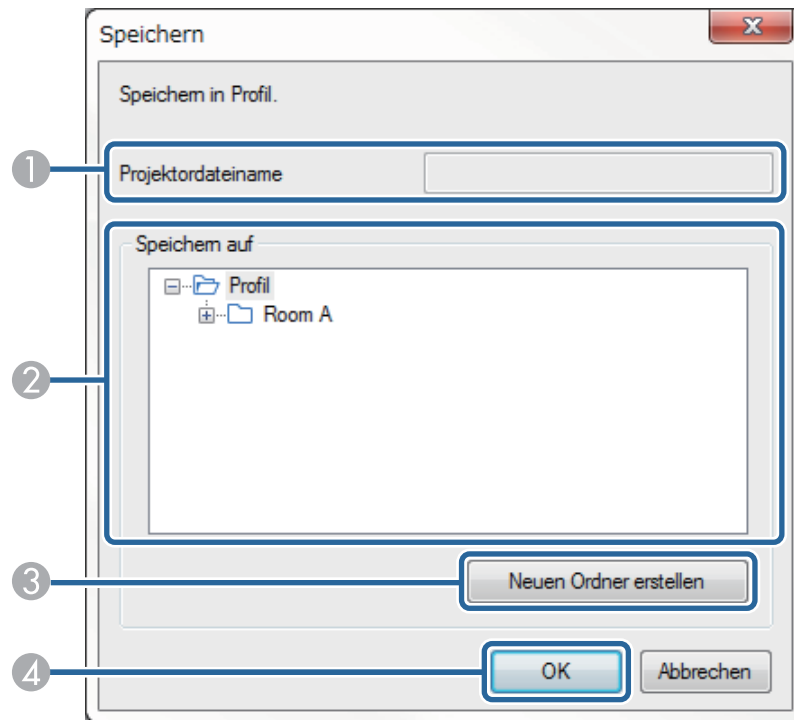
 Einsatzbereit	Verfügbar. Sie können sich mit dem Projektor verbinden.
 Besetzt	Verfügbar. Obwohl andere Computer bereits mit dem Projektor verbunden sind, kann gleichzeitig auch eine Verbindung von Ihrem Computer aus hergestellt werden.
 Spiegeln...	Verfügbar. Sie können eine Verbindung zu einer Gruppe mehrerer Projektoren herstellen und dabei dasselbe Bild projizieren (Spiegeln).
 Wird derzeit von einer anderen Anwendung benutzt	Nicht verfügbar. Der Projektor zeigt den Netzwerkkonfigurationsbildschirm an oder wird von einer anderen Projektorsoftware verwendet.
 Suche	Nicht verfügbar. Es wird bereits eine Manuelle Suche oder Profil-Suche ausgeführt.
 Nicht gefunden.	Nicht verfügbar. Der angegebene Projektor konnte nicht mit der Manuelle Suche oder Profil-Suche gefunden werden.
 Nicht unterstützte Projektoren	Nicht verfügbar. Der Projektor ist nicht mit EasyMP Multi PC Projection kompatibel.

 Nicht ermittelt	Verfügbar. Wird angezeigt, wenn ein Projektor mit aktivierten Sicherheitseinstellungen im Modus Schnellverbindung gefunden wird.
--	--

» Relevante Links

- "Automatisch nach Netzwerkprojektoren suchen" [S.27](#)
- "Durch Angabe von IP-Adresse oder Projektornamen nach Netzwerkprojektoren suchen" [S.28](#)
- "Mit einem Profil nach Netzwerkprojektoren suchen" [S.28](#)
- "Mit einer Verknüpfung nach Netzwerkprojektoren suchen" [S.39](#)
- "Optionen einstellen" [S.71](#)

Wenn Sie im Suchbildschirm Projektoren suchen und Daten als Profil speichern, erscheint der Speichern-Bildschirm.



①	Projektordateiname	Geben Sie den Projektordateinamen ein.
②	Speichern auf	Wählen Sie den Ordner, in dem das Profil gespeichert werden soll.
③	Neuen Ordner erstellen	Erstellt einen neuen Ordner.
④	OK	Registriert die Projektordaten im Profil.

» Relevante Links

- "Ein Profil registrieren" [S.29](#)

Wenn Sie im Suchbildschirm von EasyMP Multi PC Projection auf **Optionen einstellen** klicken, rufen Sie damit den Optionen einstellen-Bildschirm auf.



- Sie können Optionen einstellen auch über das **Tool**-Menü im Projektionsbildschirm anzeigen lassen. Wenn Sie Optionen einstellen über den Projektionsbildschirm aufrufen, wird das Register **Benutzereinstellungen** nicht angezeigt.
- Die verfügbaren Einstellungen variieren je nach Softwareedition.

» Relevante Links

- "Optionen einstellen - Benutzereinstellungen" [S.71](#)
- "Optionen einstellen - Allgemeine Einstellungen" [S.72](#)
- "Optionen einstellen - Leistung anpassen" [S.74](#)
- "Optionen einstellen - Klangausgabe" [S.75](#)
- "Optionen einstellen - Senden" [S.76](#)
- "Suchbildschirm" [S.68](#)
- "Symbolleiste" [S.77](#)

Optionen einstellen - Benutzereinstellungen

Der folgende Bildschirm erscheint, wenn Sie auf das **Benutzereinstellungen**-Register im Optionen einstellen-Bildschirm klicken.

Benutzername	Zur Eingabe des Benutzernamens, der in der Benutzerliste im Projektionsbildschirm angezeigt wird. Sie können bis zu 32 Zeichen eingeben. Diese Einstellung wird mit der Einstellung im Suchbildschirm synchronisiert.
--------------	---

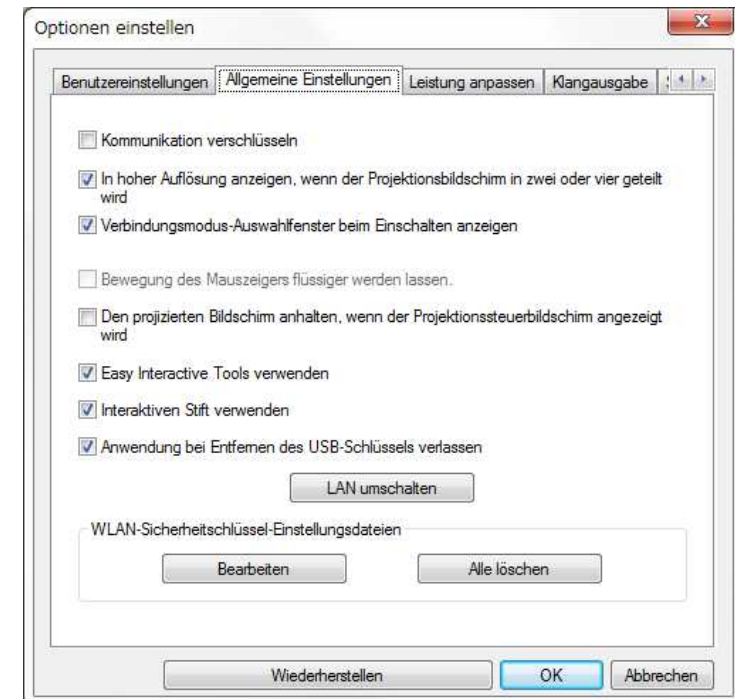
Freigegebener Profilname (nur Erweiterte Verbindung)	Geben Sie wie nachstehend gezeigt den Speicherort im Netzwerk oder die URL des freigegebenen Profils (einschließlich Profilname) ein. <ul style="list-style-type: none"> Bei Dateiservern (nur Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist Bei Webservern:http://xxxxx/xxxxx.mplist
Löschen (nur Erweiterte Verbindung)	Löscht den Eingabeverlauf bei der Manuelle Suche .
Wiederherstellen	Setzt sämtliche unter Optionen einstellen verfügbaren Werte auf die Standardvorgaben zurück. Davon ausgenommen sind die Daten unter LAN umschalten im Register Allgemeine Einstellungen .

» Relevante Links

- "Suchbildschirm" [S.68](#)
- "Projektionsbildschirm" [S.78](#)
- "Automatisch nach Netzwerkprojektoren suchen" [S.27](#)
- "Ein Profil per Netzwerk freigeben" [S.31](#)

Optionen einstellen - Allgemeine Einstellungen

Der folgende Bildschirm erscheint, wenn Sie auf das **Allgemeine Einstellungen**-Register im Optionen einstellen-Bildschirm klicken.



Kommunikation verschlüsseln	Diese Funktion wählen Sie, um Daten verschlüsselt zu übertragen. Selbst wenn Daten abgefangen werden, lassen sich diese nicht entschlüsseln.
In hoher Auflösung anzeigen, wenn der Projektionsbildschirm in zwei oder vier geteilt wird	Nur bei Projektoren mit WUXGA-Auflösung (1920 × 1200) verfügbar. Diese Option wählen Sie, um alle geteilten Bildschirme in hoher Auflösung anzuzeigen. Deaktivieren Sie diese Einstellung, wenn die Anzeige der Bilder zu lange dauert oder unterbrochen wird.

Verbindungsmodus-Auswahlfenster beim Einschalten anzeigen	Wählen Sie diese Option, wenn bei jedem Softwarestart der Verbindungsmodus-Auswahlbildschirm angezeigt werden soll. Deaktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, sobald Sie sich für ein bestimmtes Startverfahren entschieden haben.
Bewegung des Mauszeigers flüssiger werden lassen	Nur Windows Vista/Windows 7 Diese Option wählen Sie, um ein Flackern des Mauszeigers zu verhindern, wenn Übertragung überlagerter Fenster im Register Leistung anpassen ausgewählt wurde. (Falls Windows Aero als Design für Windows Vista oder Windows 7 ausgewählt wurde, wird Windows Aero durch diese Einstellung abgeschaltet.)
Den projizierten Bildschirm anhalten, wenn der Projektionssteuerbildschirm angezeigt wird	Kann (bei aktiver Moderatorfunktion) nur vom Moderator genutzt werden. Diese Option wählen Sie, wenn andere Benutzer die Aktionen auf dem Projektionsbildschirm nicht sehen sollen, wenn Ihr Computerbildschirm projiziert wird.
Easy Interactive Tools verwenden	Nur Windows Diese Option wählen Sie, wenn Sie die Easy Interactive Tools mit der Software verwenden möchten. Diese Einstellung ist mit der Option Übertragung überlagerter Fenster im Register Leistung anpassen verknüpft.
Interaktiven Stift verwenden	Diese Option wählen Sie, wenn Sie interaktive Funktionen im Netzwerk nutzen möchten (nur bei bestimmten Modellen). Sie müssen keinen Computer per USB-Kabel an den Projektor anschließen. Sie können die folgenden Geräte gleichzeitig verwenden. <ul style="list-style-type: none"> • Windows: Zwei interaktive Stifte und sechs Berührungspunkte • OS X: Eine Maus
Anwendung bei Entfernen des USB-Schlüssels verlassen	Wählen Sie die Option zum Trennen des Computers, wenn Sie den USB-Schlüssel von Ihrem Computer entfernen. Wählen Sie dieses Kontrollkästchen ab, wenn Sie den USB-Schlüssel ohne Trennung Ihres Computers mit anderen Nutzern teilen möchten.

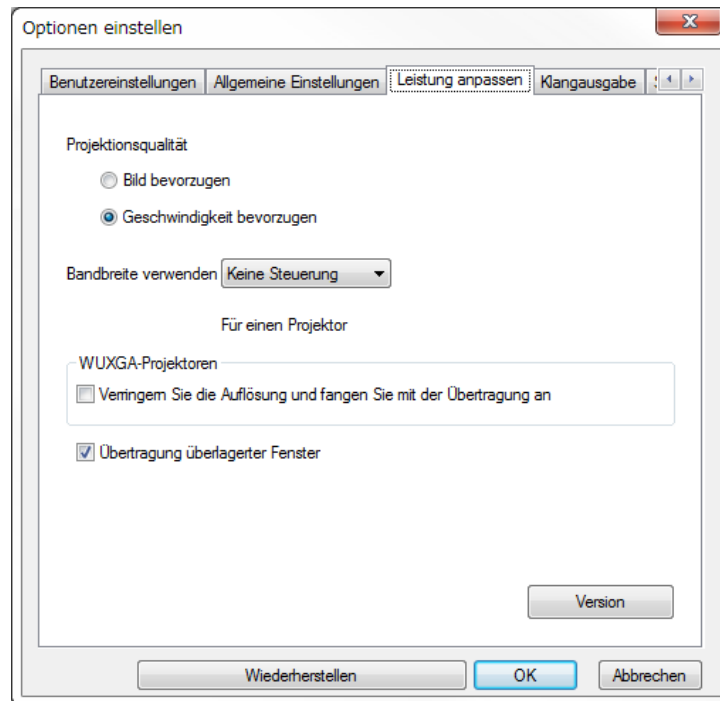
LAN umschalten	Nur Windows Diese Einstellung nutzen Sie zum Umschalten des für Suchen verwendeten Netzwerkadapters, sofern der Computer mit mehreren Adaptern ausgestattet wurde. Per Vorgabe werden alle Netzwerkadapter für Suchen eingesetzt.
WLAN-Sicherheitschlüssel-Einstellungsdateien (nur Schnellverbindung)	Bei der Schnellverbindung werden SSIDs und Sicherheitsschlüssel bei Verbindung mit einem Projektor mit aktiven Sicherheitseinstellungen im Computer gespeichert. Sie können die gespeicherten Informationen bearbeiten und löschen. Bearbeiten: Zeigt den WLAN-Netzwerkmanagement-Bildschirm des Computers an. Alle löschen: Löscht sämtliche im Computer gespeicherten SSIDs und Sicherheitsschlüssel.
Wiederherstellen	Setzt sämtliche unter Optionen einstellen verfügbaren Werte auf die Standardvorgaben zurück. Davon ausgenommen sind die Daten unter LAN umschalten im Register Allgemeine Einstellungen .

» Relevante Links

- "Anzahl der projizierten Felder ändern" [S.34](#)
- "Projektionsbildschirm verbergen" [S.48](#)

Optionen einstellen - Leistung anpassen

Der folgende Bildschirm erscheint, wenn Sie auf das **Leistung anpassen**-Register im Optionen einstellen-Bildschirm klicken.



Projektionsqualität	<p>Legt die Priorität von Qualität des projizierten Bildes und Übertragungsgeschwindigkeit fest.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bild bevorzugen: Überträgt projizierte Bilddaten mit einem geringen Komprimierungsverhältnis zu Gunsten der Bildqualität. • Geschwindigkeit bevorzugen: Komprimiert projizierte Bilddaten zur Steigerung der Übertragungsgeschwindigkeit.
---------------------	---

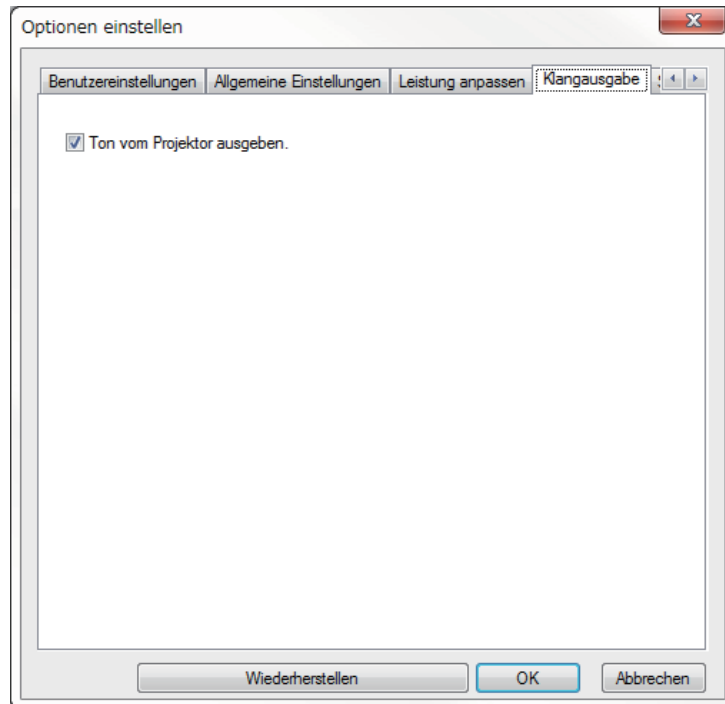
Bandbreite verwenden	Steuert die Bandbreite für die Datenübertragung. Wenn Sie eine schmalere Bandbreite wählen, kann die Qualität des projizierten Bildes nachlassen; allerdings wird auch die Netzwerklast reduziert.
Verringern Sie die Auflösung und fangen Sie mit der Übertragung an	<p>Nur verfügbar, wenn Bandbreite verwenden auf 1 Mb/s oder mehr eingestellt ist und Sie eine Verbindung zum Projektor mit einer Auflösung von WUXGA (1920 × 1200) herstellen.</p> <p>Diese Option reduziert die zum Projektor übertragene Datenmenge durch Verringerung der Auflösung. Nutzen Sie diese Option, wenn Sie mit einem langsamen Netzwerk arbeiten, die Bilddarstellung zu lange dauert oder die Projektion unter Unterbrechungen leidet.</p>
Übertragung überlagertes Fenster	<p>Nur Windows 7 (wenn Windows 7 Basic als Thema gewählt ist)</p> <p>Wenn Sie ein überlagertes Fenster nutzen, werden Inhalte wie am Computerbildschirm eingeblendete Meldungen nicht vom Projektor dargestellt. Wählen Sie diese Option, wenn Sie Inhalte eines anderen überlagerten Fensters projizieren möchten.</p> <p>Falls der Mauszeiger flackern sollte, wählen Sie Bewegung des Mauszeigers flüssiger werden lassen im Register Allgemeine Einstellungen.</p>
Version	Zeigt Informationen zur EasyMP Multi PC Projection-Version.
Wiederherstellen	Setzt sämtliche unter Optionen einstellen verfügbaren Werte auf die Standardvorgaben zurück. Davon ausgenommen sind die Daten unter LAN umschalten im Register Allgemeine Einstellungen .


» Relevante Links

- "Anzahl der projizierten Felder ändern" [S.34](#)
- "Eigenen Bildschirm projizieren" [S.44](#)
- "Verbindungsbandbreite steuern" [S.50](#)

Optionen einstellen - Klangausgabe

Der folgende Bildschirm erscheint, wenn Sie auf das **Klangausgabe**-Register im Optionen einstellen-Bildschirm klicken.



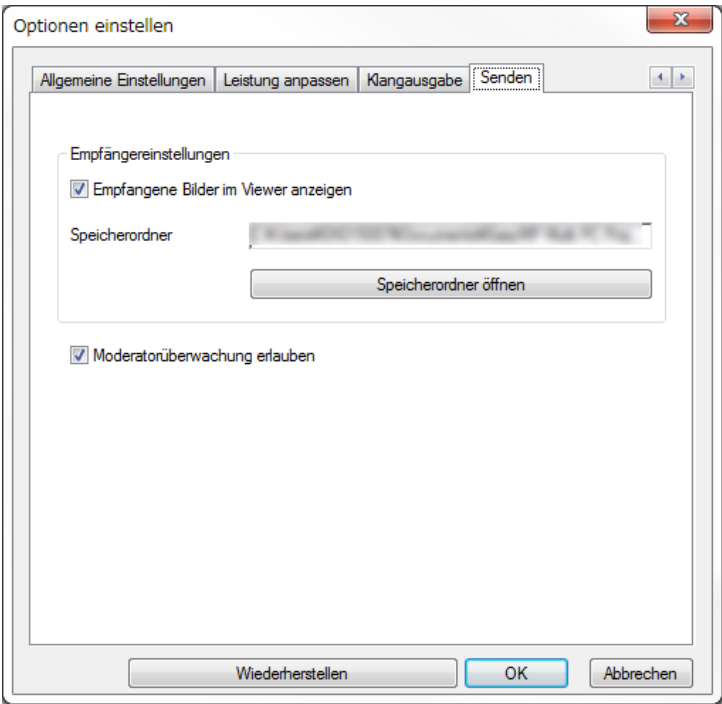
Ton vom Projektor ausgeben	<p>Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, wenn der Ton des Computers über den Projektor ausgegeben werden soll. Deaktivieren Sie das Kontrollkästchen, wenn der Ton über den Computer wiedergegeben werden soll.</p> <div data-bbox="1545 383 2083 734">  <ul style="list-style-type: none"> • Die Ausgabe des Computertons über den Projektor ist nur dann möglich, wenn ein Computerbildschirm als Vollbild projiziert wird. • Wenn Sie 256Kbps oder 512Kbps bei Bandbreite verwenden im Register Leistung anpassen verwenden, können Sie Ton vom Projektor nicht ausgeben und diese Einstellung nicht wählen. </div>
Wiederherstellen	Setzt sämtliche unter Optionen einstellen verfügbaren Werte auf die Standardvorgaben zurück. Davon ausgenommen sind die Daten unter LAN umschalten im Register Allgemeine Einstellungen .

» Relevante Links

- "Ton über den Projektor ausgeben" [S.43](#)
- "Verbindungsbandbreite steuern" [S.50](#)

Optionen einstellen - Senden

Der folgende Bildschirm erscheint, wenn Sie auf das **Senden**-Register im Optionen einstellen-Bildschirm klicken.



Empfangene Bilder im Viewer anzeigen	Zum Öffnen des empfangenen Bildes in dem mit EasyMP Multi PC Projection gelieferten Viewer wählen.
--------------------------------------	--






Speicherordner	Zeigt den Ordner, in dem die empfangene Bilddatei gespeichert wird. Gespeicherte Bilder werden in folgenden Ordnern abgelegt. <ul style="list-style-type: none">• Windows <Startlaufwerk>:\Benutzer\<Benutzername>\Documents\EasyMP Multi PC Projection• OS X <Startlaufwerk>:\Benutzer\<Benutzername>\Bilder\EasyMP Multi PC Projection
Speicherordner öffnen	Öffnet den Ordner, in dem die empfangene Bilddatei gespeichert wird.
Moderatorüberwachung erlauben	Durch Auswahl erlauben Sie dem Moderator, den Computerbildschirm als Miniaturbild zu betrachten.
Wiederherstellen	Setzt sämtliche unter Optionen einstellen verfügbaren Werte auf die Standardvorgaben zurück. Davon ausgenommen sind die Daten unter LAN umschalten im Register Allgemeine Einstellungen .





- » **Relevante Links**
- "Projizierte Anzeige verteilen" [S.46](#)

Nachdem EasyMP Multi PC Projection gestartet und eine Verbindung zum Projektor hergestellt wurde, erscheint die Symbolleiste auf dem Computerbildschirm. Diese Symbolleiste können Sie zur Steuerung des projizierten Bildes und zum Trennen der Netzwerkverbindung nutzen.




Die in der Symbolleiste angezeigten Elemente variieren je nach Verbindungsmethode und Softwareedition bzw. in Abhängigkeit von Ihrer Rolle.

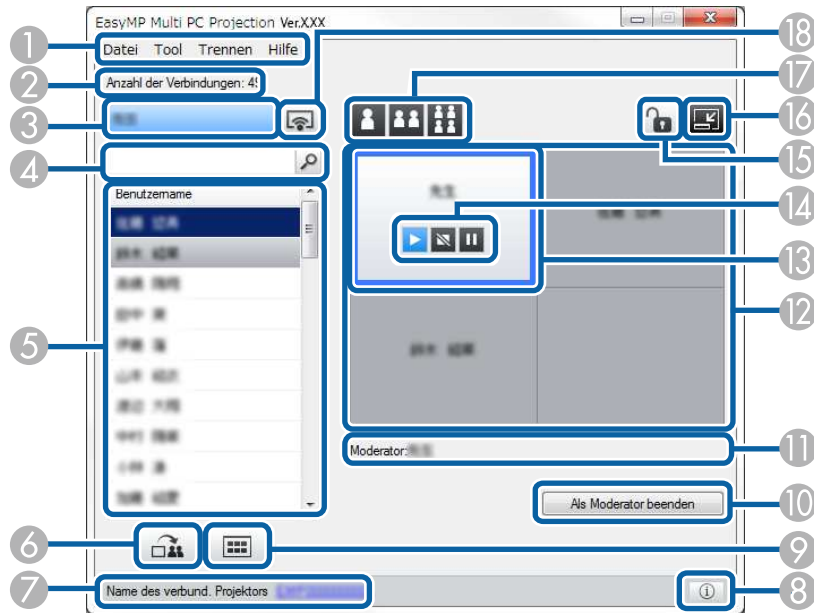
	Hebt Stopp oder Pause auf und projiziert den Computerbildschirm unverändert.
Anzeigen	
	Stoppt die Projektion, während eine Verbindung zum Projektor besteht. Im angehaltenen Zustand wird ein schwarzer Bildschirm projiziert.
Stopp	
	Hält die Projektion des derzeit angezeigten Computerbildschirms an. Auch wenn sich die Inhalte des Computerbildschirms ändern, wirkt sich dies nicht auf die angehaltene Projektion aus.
Pause	
	Verteilt die aktuell projizierten Bilder auf die Geräte der Teilnehmer.
Projizierte Anzeige senden	
	Zeigt Miniaturbilder der Gerätebildschirme der Teilnehmer zur Prüfung durch den Moderator.
Miniaturbilder anzeigen	

	Zeigt empfangene Bilder im Viewer.
Empfangenes Bild anzeigen	
	Projiziert Ihren Computerbildschirm als Vollbild.
Meinen Bildschirm projizieren	
Verlassen	Trennt die Verbindung zwischen Ihrem Computer und den Projektoren.
Alle trennen	Trennt die Verbindung zwischen sämtlichen Geräten und Projektoren der Besprechung.
	Schaltet zum Projektionsbildschirm um.
Zum Projektionssteuerbildschirm wechseln	
	Zeigt Projektornetzwerkinformationen an. Das Projektorkennwort ist das von Ihnen bei Verbindung mit dem Projektor eingegebene Schlüsselwort. ----: Das Projektorkennwort ist nicht eingestellt. Unbekannt: Das Projektorkennwort wird nicht bezogen, da die Verbindung ohne Eingabe des Projektorkennworts hergestellt wird, bspw. durch Lesen des QR-Codes und durch Einstecken des USB-Schlüssels.
Projektorinformationen	



» Relevante Links



- "Projektionsbildschirm" [S.78](#)
- "Projiziertes Bild steuern" [S.33](#)
- "Eigenen Bildschirm projizieren" [S.44](#)
- "Trennen" [S.37](#)





Der Projektionsbildschirm erscheint, wenn Sie die Schaltfläche  in der Symbolleiste anklicken.









- Der Projektionsbildschirm ist nur bei der Standardedition der Software verfügbar.
- Die am Projektionsbildschirm angezeigten Elemente variieren je nach Ihrer Rolle oder der verwendeten Software und dem verwendeten Projektor.

1	Datei-Menü	Zum Schließen der Software anklicken, anschließend Beenden wählen.
	Tool-Menü	Zur Auswahl der folgenden Elemente anklicken. <ul style="list-style-type: none"> • Nutzerbedienung verweigern: Sperrt die Maussteuerung des Teilnehmers. • Nutzerbedienung erlauben: Entsperrt die Maussteuerung des Teilnehmers. • Leere Anzeige senden: Verteilt eine leere Anzeige auf die Geräte der Teilnehmer, damit Teilnehmer frei zeichnen können. • Empfangenes Bild anzeigen: Zeigt empfangene Bilder im Viewer. • Optionen einstellen: Zeigt den Optionen einstellen-Bildschirm an.
	Trennen-Menü	Zur Auswahl von Verlassen oder Alle trennen anklicken.
	Hilfe-Menü	Anklicken, danach Versions-Informationen auswählen.
2	Anzahl der Verbindungen	Zeigt die Anzahl der mit dem Projektor verbundenen Benutzer.
3	Benutzerinformationen	Zeigt Ihren Namen nebst Status. Der Name wird blau dargestellt, wenn Ihr Computerbildschirm projiziert wird. Wenn Sie sich auf der Projektionsfläche befinden, Ihr Bildschirm jedoch nicht projiziert wird, erscheint der Name grau.
4	Benutzersuchfeld	Geben Sie den Namen ein, nach dem Sie suchen möchten, und klicken Sie dann auf die Schaltfläche  . Die Suchergebnisse werden in der Benutzerliste angezeigt. Mit der Schaltfläche  kehren Sie wieder zur ursprünglichen Benutzerliste zurück.

5	Benutzerliste	<p>Zeigt die Benutzernamen der mit den Projektoren verbundenen Computern an. Sie können bis zu 50 Geräte mit Computern (per EasyMP Multi PC Projection) sowie Smartphones und Tablets (per Epson iProjection) verbinden.</p> <p>Wenn Sie einen Benutzernamen auf ein weißes Feld der Projektionsfläche ziehen, wird der zugehörige Computerbildschirm projiziert. Die Namen von Benutzern, deren Bildschirm gerade projiziert wird, werden in Blau dargestellt; Namen von Benutzern, die sich auf der Projektionsfläche befinden, deren Bildschirm jedoch nicht projiziert wird, erscheinen grau. Auch wenn Benutzer die Sitzung verlassen, verbleiben ihre Namen in Grau in der Benutzerliste.</p> <p>Die Standardeinstellung für den Nutzernamen ist der Anmeldenutzername. Sie können den Namen im Benutzereinstellungen-Register im Optionen einstellen- oder Suchbildschirm ändern.</p>
6	 Projizierte Anzeige senden	<p>Verteilt die aktuell projizierten Bilder auf die Geräte der Teilnehmer.</p>
7	Name des verbund. Projektors	<p>Zeigt den Namen des Projektors, mit dem Sie derzeit verbunden sind.</p> <p>Wenn Sie den Projektornamen anklicken, erscheint die Webseite der Projektorsteuerung. Sie können Projektoraktionen an Ihrem Computerbildschirm auf dieselbe Weise wie mit der Fernbedienung ausführen. Einzelheiten entnehmen Sie bitte der <i>Bedienungsanleitung</i> Ihres Projektors.</p>
8	 Projektorinformationen	<p>Zeigt Projektornetzwerkinformationen an. Das Projektorkennwort ist das von Ihnen bei Verbindung mit dem Projektor eingegebene Schlüsselwort.</p> <p>----: Das Projektorkennwort ist nicht eingestellt.</p> <p>Unbekannt: Das Projektorkennwort wird nicht bezogen, da die Verbindung ohne Eingabe des Projektorkennworts hergestellt wird, bspw. durch Lesen des QR-Codes und durch Einstecken des USB-Schlüssels.</p>


9	 Miniaturbilder anzeigen	<p>Zeigt Miniaturbilder der Gerätebildschirme der Teilnehmer zur Prüfung durch den Moderator.</p>
10	Als Moderator beenden/Als Moderator verwenden	<p>Mit der Schaltfläche Als Moderator beenden geben Sie die Moderatorrechte ab, mit der Schaltfläche Als Moderator verwenden erhalten Sie die Moderatorrechte. Die angezeigten Schaltflächen hängen von der Verbindungsmethode ab.</p>
11	Moderator	<p>Zeigt den Namen des Moderators, sofern ein Moderator vorhanden ist.</p>
12	Projektionsfläche	<p>Wenn die Hintergrundfarbe eines Feldes weiß ist, wird der Computerbildschirm des Benutzers in diesem Feld projiziert. Falls sich kein Benutzer im weißen Feld befindet, wird ein schwarzer Bildschirm projiziert. Sie können den projizierten Bildschirm und die Position, an der der Computerbildschirm projiziert wird, durch Ziehen und Ablegen eines Benutzernamens ändern.</p>
13	Zielfeld	<p>Zum Verschieben des blau eingerahmten Zielfeldes klicken Sie auf eines der Felder auf der Projektionsfläche. Sie können den Computerbildschirm an der Position des Zielfeldes projizieren, indem Sie auf eine der Schaltflächen zur Projektionsänderung klicken.</p>
14	Schaltflächen zur Bildschirmsteuerung	<p>Zeigt den Status des Projektors wie folgt an.</p> <ul style="list-style-type: none">  Anzeigen: Hebt Stopp oder Pause auf und projiziert den Computerbildschirm wie er ist.  Stopp: Stoppt die Projektion, während eine Verbindung zum Projektor besteht. Im angehaltenen Zustand wird ein schwarzer Bildschirm projiziert.  Pause: Hält die Projektion des derzeit angezeigten Computerbildschirms an. Auch wenn sich die Inhalte des Computerbildschirms ändern, wirkt sich dies nicht auf die angehaltene Projektion aus.

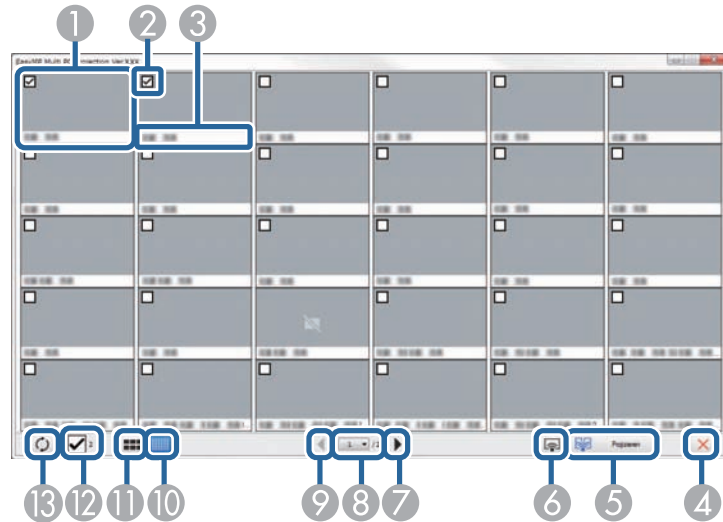
15	 Nutzerbedienung verweigern/erlauben	Sperrt oder entsperrt die Maussteuerung des Teilnehmers.
16	 Zur Symbolleiste wechseln	Schaltet zur Symbolleiste um.
17	Schaltflächen zur Projektionsänderun g	<p>Ändert die Anzahl der zur Projektion der Computerbildschirme verfügbaren Felder.</p> <ul style="list-style-type: none">  Ein Bildschirm: Projiziert den Bildschirm eines Gerätes als ungeteiltes Vollbild.  Zwei Bildschirme: Projiziert die Bildschirme von bis zu zwei Geräten durch Teilung in zwei Bereiche gleichzeitig.  Vier Bildschirme: Projiziert die Bildschirme von bis zu vier Geräten durch Teilung in vier Bereiche gleichzeitig.
18	 Meinen Bildschirm projizieren	Projiziert Ihren Computerbildschirm als Vollbild.


- "Projiziertes Bild steuern" [S.33](#)








► Relevante Links


- "Suchbildschirm" [S.68](#)
- "Optionen einstellen - Benutzereinstellungen" [S.71](#)
- "Symbolleiste" [S.77](#)
- "Trennen" [S.37](#)
- "Eigenen Bildschirm projizieren" [S.44](#)
- "Moderator wechseln" [S.45](#)
- "Projektionsbildschirm verbergen" [S.48](#)
- "Projizierte Anzeige verteilen" [S.46](#)
- "Bedienung durch Teilnehmer verbieten" [S.49](#)

Der folgende Bildschirm erscheint, wenn Sie die Schaltfläche  in einer Symbolleiste oder in einem Projektionsbildschirm anklicken.




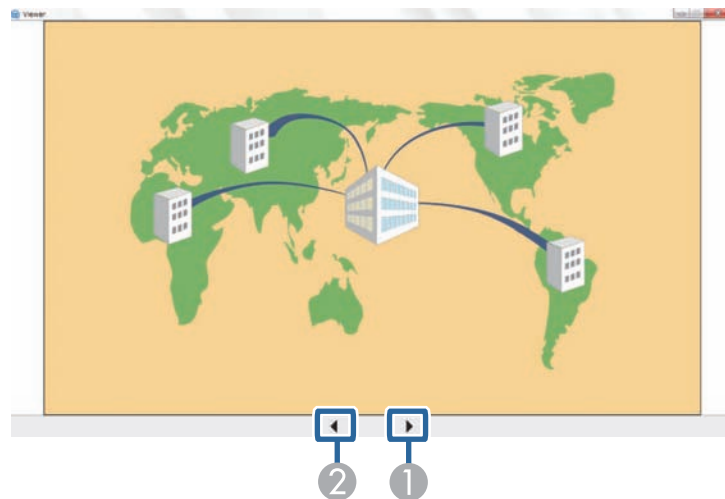
1	Miniaturbild	Zeigt den Gerätebildschirm eines Teilnehmers. Das projizierte Miniaturbild wird von einem blauen Rahmen eingefasst.
2	Miniaturbild-Kontrollkästchen	Wählen Sie das Miniaturbild, das Sie projizieren möchten. Sie können bis zu 12 Miniaturbilder wählen.
3	Benutzername	Zeigt den Benutzernamen jedes Miniaturbildes. Sie können bis zu 32 Zeichen anzeigen.
4	 Schließen	Schließt die Miniaturbildanzeige.

5	 Projektieren	Projiziert das von Ihnen gewählte Miniaturbild. Wenn Sie mehr als 5 Miniaturbilder wählen, erscheint die Miniaturbildauswahl. Nach Auswahl von bis zu 4 Miniaturbildern müssen Sie erneut auf die Schaltfläche  klicken.
6	 Meinen Bildschirm projizieren	Projiziert Ihren Computerbildschirm als Vollbild; die Bildschirme anderer Benutzer werden nicht dargestellt.
7	 Nächstes	Zeigt die nächste Seite.
8	Seitenliste	Wechselt zu der Seite, die Sie anzeigen möchten.
9	 Vorheriges	Zeigt die vorherige Seite.
10	 Kleine Miniaturbilder anzeigen	Reduziert die Größe jedes Miniaturbildes so, dass Sie mehr Miniaturbilder gleichzeitig anzeigen können.
11	 Große Miniaturbilder anzeigen	Vergrößert die Größe jedes Miniaturbildes so, dass Sie mehr Details je Miniaturbild sehen können.
12	Alles löschen	Zeigt die Anzahl ausgewählter Miniaturbilder an. Wählen Sie das Kontrollkästchen zum Aufheben der kompletten Auswahl ab. Wenn Sie das Kontrollkästchen erneut anklicken, werden die zuvor ausgewählten Miniaturbilder wieder ausgewählt.

13	 Aktualisieren	Aktualisiert die Miniaturbilder.
----	--	----------------------------------

Der Viewer-Bildschirm erscheint, wenn Sie eine der folgenden Aktionen ausführen.

- Wenn Sie verteilte Bilddaten empfangen.
- Wenn Sie **Empfangenes Bild anzeigen** über das Tool-Menü im Projektionsbildschirm wählen.
- Wenn Sie auf die Schaltfläche  in der Symbolleiste klicken.



①	Nächste Daten	Zeigt die nächsten Daten.
②	Vorherige Daten	Zeigt die vorherigen Daten.

Anhang

In diesen Abschnitten erfahren Sie mehr über die EasyMP Multi PC Projection-Software.

» **Relevante Links**

- "Software aktualisieren und deinstallieren" [S.85](#)
- "Unterstützte Auflösungen und Farben" [S.87](#)
- "Einschränkungen" [S.88](#)
- "Hinweise" [S.90](#)

Führen Sie diese Schritte aus, wenn Sie EasyMP Multi PC Projection aktualisieren oder deinstallieren möchten.

» Relevante Links

- "Aktuellste Anwendungsversion abrufen" [S.85](#)
- "EasyMP Multi PC Projection deinstallieren (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [S.85](#)
- "EasyMP Multi PC Projection deinstallieren (Windows 8/Windows 8.1)" [S.85](#)
- "EasyMP Multi PC Projection deinstallieren (OS X)" [S.86](#)

Aktuellste Anwendungsversion abrufen

Möglicherweise sind auf der Epson-Website Aktualisierungen dieser Software verfügbar.

Besuchen Sie <http://www.epson.com>, wählen Sie Ihren Standort.

EasyMP Multi PC Projection deinstallieren (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)

Deinstallieren Sie EasyMP Multi PC Projection anhand der folgenden Schritte.



Zur Deinstallation der Software benötigen Sie Administratorrechte.

- 1** Schalten Sie Ihren Computer ein.
- 2** Sorgen Sie dafür, dass sämtliche laufenden Anwendungen geschlossen werden.
- 3** Klicken Sie auf **Start** und anschließend auf **Systemsteuerung**.



Rechtsklicken Sie unter Windows 10 auf **Start** und anschließend auf **Systemsteuerung**.

- 4** Klicken Sie in der **Programme**-Kategorie auf **Programm deinstallieren**.
- 5** Wählen Sie **EasyMP Multi PC Projection** und klicken Sie dann auf **Deinstallieren/ändern**.
- 6** Lassen Sie sich von den Hinweisen auf dem Bildschirm durch die weiteren Schritte führen.

EasyMP Multi PC Projection deinstallieren (Windows 8/Windows 8.1)

Deinstallieren Sie EasyMP Multi PC Projection anhand der folgenden Schritte.



Zur Deinstallation der Software benötigen Sie Administratorrechte.

- 1** Schalten Sie Ihren Computer ein.
- 2** Sorgen Sie dafür, dass sämtliche laufenden Anwendungen geschlossen werden.
- 3** Wählen Sie unter Charms die Option **Suche**, suchen Sie dann nach **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Klicken Sie mit der rechten Maustaste (oder angetippt halten) auf **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**, wählen Sie dann **Deinstallieren** aus der App-Leiste.

- 5** Wählen Sie **EasyMP Multi PC Projection**, anschließend **Deinstallieren**.
- 6** Lassen Sie sich von den Hinweisen auf dem Bildschirm durch die weiteren Schritte führen.

EasyMP Multi PC Projection deinstallieren (OS X)

Unter OS X deinstallieren Sie EasyMP Multi PC Projection mit den folgenden Schritten.

- 1** Schalten Sie Ihren Computer ein.
- 2** Sorgen Sie dafür, dass sämtliche laufenden Anwendungen geschlossen werden.
- 3** Öffnen Sie den **Applications**-Ordner.
- 4** Öffnen Sie den Ordner **EasyMP Multi PC Projection - Tools**, doppelklicken Sie dann auf **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5** Lassen Sie sich von den Hinweisen auf dem Bildschirm durch die weiteren Schritte führen.

In diesen Abschnitten finden Sie Hinweise zu Computer-Bildschirmauflösungen und der maximalen Farbanzahl, die EasyMP Multi PC Projection darstellen kann.

» Relevante Links

- "Unterstützte Auflösungen" [S.87](#)
- "Anzeigefarben" [S.87](#)

Windows	OS X
16 Bit Farbtiefe	Etwa 32.000 Farben (16 Bit)
32 Bit Farbtiefe	Etwa 16,7 Millionen Farben (32 Bit)

Unterstützte Auflösungen

Folgende Computerauflösungen können projiziert werden. Computer mit einer höheren Auflösung als WUXGA können nicht angeschlossen werden.

- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Wenn Sie einen Computerbildschirm mit einem besonderen Bildformat nutzen, wird die Auflösung je nach ursprünglichem Bildformat erhöht oder vermindert, damit die Bildqualität nicht beeinträchtigt wird.

Je nach Auflösung kann es vorkommen, dass oben/unten oder an den Seiten schwarze Ränder projiziert werden.

Anzeigefarben

Die folgende Farbanzahl kann bei Darstellung von Computerbildern projiziert werden.

In diesen Abschnitten finden Sie Einschränkungen, die beim Projizieren von Computerbildern mit EasyMP Multi PC Projection gelten.

» Relevante Links

- "Verbindungseinschränkungen" [S.88](#)
- "Einschränkungen bei der Projektion über Windows-Fotogalerie oder Windows Live-Fotogalerie" [S.88](#)
- "Einschränkungen bei Windows Aero" [S.88](#)
- "Einschränkungen beim Projizieren über das Windows Media Center" [S.89](#)

Verbindungseinschränkungen

Bitte beachten Sie beim Einsatz von EasyMP Multi PC Projection die folgenden Einschränkungen.

- Pro Projekt und Computer können Sie gleichzeitig mit maximal vier Projektoren arbeiten. (Multi-Bildschirm wird nicht unterstützt.)
- Sie können bis zu 50 Geräte mit Computern (mit EasyMP Multi PC Projection) sowie Smartphones und Tablets (mit Epson iProjection) verbinden. (Falls auf einem der Computer eine ältere Version von EasyMP Multi PC Projection läuft, ist die Anzahl der Computer auf 16 oder 32 beschränkt und Tablets mit Epson iProjection können sich der Verbindung nicht anschließen.)
- Ton wird nur übertragen, wenn eine Verbindung zu einem Projektor besteht und ein einziger Computerbildschirm im Vollbildmodus projiziert wird. Wenn mehrere Projektoren verbunden sind oder die Projektion geteilt wird, kann während der Projektion kein Ton übertragen werden.
- Bei geringer WLAN-Übertragungsgeschwindigkeit kann es zu unerwarteten Netzwerkunterbrechungen kommen.
- Anwendungen, die DirectX-Komponenten verwenden, werden eventuell nicht richtig dargestellt (gilt nur für Windows).
- MS-DOS-Bildschirme können nicht als Vollbild projiziert werden (gilt nur für Windows).
- Es kann manchmal vorkommen, dass das projizierte Bild nicht ganz genau mit der Bildschirmanzeige übereinstimmt.

- Filme werden nicht so flüssig wie am Computer wiedergegeben.
- Wenn Sie die Einstellung **Interaktiven Stift verwenden** im Register **Allgemeine Einstellungen** unter **Optionen einstellen** aktivieren und schwarze Streifen am Computerbildschirm sehen, ist die Position des interaktiven Stifts möglicherweise nicht richtig ausgerichtet.

Einschränkungen bei der Projektion über Windows-Fotogalerie oder Windows Live-Fotogalerie

Bitte beachten Sie die folgenden Einschränkungen beim Einsatz der Windows-Fotogalerie oder Windows Live-Fotogalerie mit EasyMP Multi PC Projection.

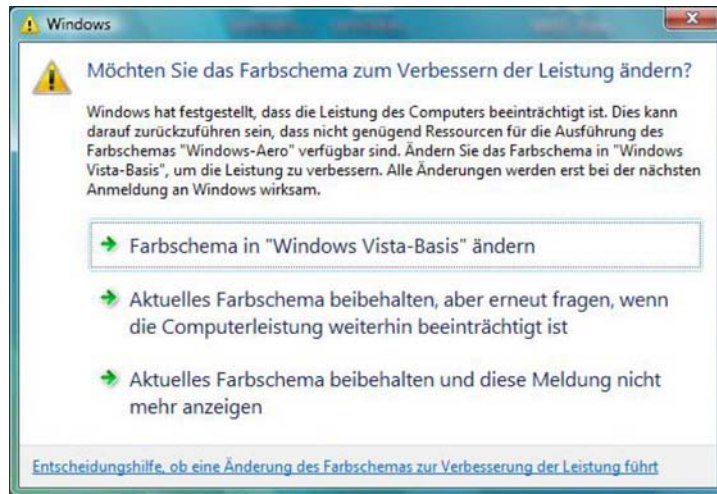
- Bildschirmpräsentationen werden im einfachen Modus wiedergegeben, wenn sie über die Windows-Fotogalerie oder Windows Live-Fotogalerie projiziert werden.
Da die Symbolleiste nicht angezeigt wird, können Sie das Design (Effekte) während der Wiedergabe nicht ändern, ungeachtet der Bewertung des Windows-Leistungsindex.
Wenn der einfache Modus aktiv ist, können Sie keine Modusänderungen vornehmen, solange Windows-Fotogalerie oder Windows Live-Fotogalerie ausgeführt wird – auch dann nicht, wenn Sie EasyMP Multi PC Projection schließen. Starten Sie Windows-Fotogalerie oder Windows Live-Fotogalerie neu.
- Filme können nicht abgespielt werden.

Einschränkungen bei Windows Aero

Beachten Sie die folgenden Einschränkungen beim Einsatz von Windows Aero als Design.

- Das überlagerte Fenster wird unabhängig von der **Übertragung überlagertes Fenster**-Einstellung im Optionen einstellen-Bildschirm von EasyMP Multi PC Projection projiziert.

- Die folgende Meldung kann wenige Minuten nach der Verbindung des Projektors per Netzwerk mit EasyMP Multi PC Projection angezeigt werden.



Wir empfehlen, **Aktuelles Farbschema beibehalten und diese Meldung nicht mehr anzeigen** auszuwählen. Diese Auswahl bleibt bis zum Neustart des Computers aktiv.

Einschränkungen beim Projizieren über das Windows Media Center

Bitte beachten Sie die folgenden Einschränkungen, wenn Sie über das Windows Media Center projizieren.

- Mit dem Windows Media Center ist es nicht möglich, Bilder im Vollbildmodus zu projizieren. Schalten Sie zur Projektion auf den Fensteranzeigemodus um.
- Falls die Tonwiedergabe bei der Wiedergabe stoppt, wenn Sie den Ton über EasyMP Multi PC Projection vom Computer zum Projektor übertragen, starten Sie die jeweilige Anwendung bitte neu.

In diesen Abschnitten finden Sie wichtige Hinweise zu Ihrer Software.

» Relevante Links

- "Urheberrechtliche Hinweise" [S.90](#)
- "Bezeichnungen und Schreibweisen" [S.90](#)
- "Allgemeine Hinweise" [S.90](#)
- "Copyright-Zuschreibung" [S.91](#)

Urheberrechtliche Hinweise

Alle Rechte vorbehalten. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Epson Deutschland GmbH dürfen diese Bedienungsanleitung oder Teile hieraus in keiner Form (z.B. Druck, Fotokopie, Mikrofilm, elektronisch oder anderes Verfahren) vervielfältigt oder verbreitet werden. Im Hinblick auf die Nutzung der hierin enthaltenen Informationen wird keine Patenthaftung übernommen. Ebenso wird keine Haftung für Schäden in Folge der Nutzung der hierin enthaltenen Informationen übernommen.

Weder die Seiko Epson Corporation noch ihre Partner haften gegenüber dem Käufer des Produktes oder Dritten für Schäden, Verluste, Kosten oder Ausgaben, die dem Käufer oder Dritten infolge folgender Vorkommnisse entstehen: Unfall, Missbrauch, missbräuchliche Nutzung des Produktes, nicht autorisierte Modifikationen, Reparaturen, Veränderungen des Produktes sowie (ausgenommen in den USA) Nichteinhaltung der Bedienungs- und Wartungsanweisungen der Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation haftet nicht für Schäden oder Probleme in Folge der Nutzung von Optionen oder Verbrauchsmaterialien, bei denen es sich nicht um als Original-Epson-Produkte gekennzeichnete oder durch die Seiko Epson Corporation zugelassene Produkte handelt.

Die Inhalte dieser Anleitung können ohne weitere Ankündigung geändert oder aktualisiert werden.

Abbildungen in dieser Anleitung und der tatsächliche Projektor können voneinander abweichen.

Bezeichnungen und Schreibweisen

- Betriebssystem Microsoft® Windows Vista®
- Microsoft® Windows® 7-Betriebssystem
- Microsoft® Windows® 8-Betriebssystem
- Microsoft® Windows® 8.1-Betriebssystem
- Microsoft® Windows® 10-Betriebssystem

In dieser Anleitung werden die oben erwähnten Betriebssysteme als „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“, „Windows 8.1“ und „Windows 10“ bezeichnet. Der Sammelbegriff Windows wird für Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 und Windows 10 verwendet. Verschiedene Versionen von Windows werden beispielsweise auch als Windows Vista/7 (unter Weglassung des Begriffs Windows) bezeichnet.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

In dieser Anleitung werden die obigen Betriebssysteme als „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“, „OS X 10.9.x“, „OS X 10.10.x“ und „OS X 10.11.x“ bezeichnet. Zusätzlich wird für sämtliche obigen Betriebssysteme der Sammelbegriff „OS X“ genutzt.

Allgemeine Hinweise

XGA sind Marken oder eingetragene Marken der International Business Machines Corporation.

Mac und OS X sind eingetragene Marken der Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint und das Windows-Logo sind Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

Andere in dieser Dokumentation verwendeten Produktnamen werden hier ebenfalls nur zu Kennzeichnungszwecken verwendet und sind unter Umständen Marken der entsprechenden Eigentümer. Epson verzichtet auf jedwede Rechte an diesen Marken.

Software-Urheberrecht: Dieses Produkt verwendet sowohl freie Software als auch Software, deren Rechte dieses Unternehmen hält.

Copyright-Zuschreibung

Diese Informationen können ohne Ankündigung geändert werden.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413254200DE