



Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection

Présentation de EasyMP Multi PC Projection 5

Caractéristiques de EasyMP Multi PC Projection 6

Connexion à différents périphériques	6
Affichage sur quatre panneaux	6
Modifier les présentateurs et la position de projection	7
Fonction du modérateur	7
Fonction de génération d'écran et d'affichage des vignettes	8
Projection réseau facile à l'aide d'un lecteur flash USB (Windows uniquement)	8

Configurer le logiciel pour la première fois 10

Installation du logiciel 11

Configuration système requise pour EasyMP Multi PC Projection	11
Éditions de EasyMP Multi PC Projection	12
Installation de EasyMP Multi PC Projection (Windows)	12
Installation de EasyMP Multi PC Projection (OS X)	12

Sélectionner les paramètres réseau du projecteur 14

Méthodes de connexion pour différents environnements réseau	14
Environnement sans fil recommandé pour la projection sur plusieurs PC	15
Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion rapide	15
Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion avancée (sans fil)	16
Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion avancée (filaire)	17

Connexion au projecteur et projection d'images 19

Méthodes de connexion 20

Méthodes de connexion pour différents style de réunions	20
Connecter le projecteur et un ordinateur directement à l'aide de la communication sans fil	21
Connexion au projecteur à partir du logiciel sur un système réseau	24

Sélection du mode de recherche des projecteurs 27

Méthodes de recherche	27
Recherche automatique de projecteurs sur le réseau	27
Rechercher des projecteurs sur le réseau en indiquant une adresse IP ou un nom de projecteur	28
Recherche de projecteurs sur le réseau avec un profil	28
Profils pour la recherche	29
Effectuer une recherche de profil	29
Enregistrement d'un profil	29
Exportation d'un profil	31
Importation d'un profil	31
Partage d'un profil sur un réseau	31

Contrôle de l'écran projeté 33

Types d'écran pour le contrôle de la projection	33
Utilisation de l'état de l'affichage projeté	33
Modification du nombre de panneaux projetés	34
Changement du présentateur	35
Changement de la position de projection	36

Déconnexion 37

Utilisation des fonctionnalités supplémentaires 38

Recherche de projecteurs sur le réseau via un raccourci 39

Création d'un raccourci	39
-------------------------------	----

Connexion à un projecteur réseau à l'aide d'un lecteur flash USB (Windows uniquement) 40

Création d'une clé USB sur un lecteur flash USB (Windows uniquement)	40
Utilisation d'une clé USB pour se connecter à un ordinateur Windows	40

Connexion à plusieurs projecteurs (Mise en miroir) 42

Sortie audio à partir du projecteur 43

Projection de votre écran 44

Changement du modérateur 45

Distribution de l'écran projeté.....	47
Sélectionner l'écran du participant pour projection avec les vignettes	48
Masquer l'écran de contrôle de la projection	49
Interdire les opérations des participants	50
Contrôle de la bande passante de connexion.....	51
Restrictions de contrôle de bande passante.....	52

Résolution des problèmes 53

Résoudre les problèmes de connexion réseau	54
Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter avec la connexion rapide	54
Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter à des projecteurs avec la connexion avancée (sans fil)	54
Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter à des projecteurs avec la connexion avancée (filaire)	56

Résolution des problèmes lors de la projection	58
Solutions si l'écran n'est pas projeté correctement	58
Solutions quand le son n'est pas lu correctement	58
Solutions lorsque la fonction du modérateur ne fonctionne pas	58
Solutions lorsque l'écran projeté n'est pas généré	59

Liste des messages d'erreur.....	60
Messages d'erreur lors du démarrage de EasyMP Multi PC Projection	60
Messages d'erreur lors de l'utilisation d'une clé USB	61
Messages d'erreur lors de la recherche et de la sélection de projecteurs.....	62
Messages d'erreur lors de la projection.....	63
Message d'erreur lors de l'utilisation d'un profil.....	63
Messages d'erreur lors de l'utilisation de la Fonction du modérateur	63
Messages d'erreur lors de la distribution de l'écran projeté.....	64

Liste d'Event ID.....	65
------------------------------	-----------

Synthèse de l'écran 66

Écran de sélection du mode de connexion.....	67
Écran de recherche.....	68
Écran Enregistrer	70
Définir les options.....	71
Définir les options - Paramètres utilisateur	71
Définir les options - Paramètres généraux	72
Définir les options - Régler les performances.....	74
Définir les options - Sortie audio.....	75
Définir les options - Générer	76

Barre d'outils.....	77
----------------------------	-----------

Écran de contrôle de la projection	78
---	-----------

Écran des vignettes	81
----------------------------------	-----------

Écran de la visionneuse	82
--------------------------------------	-----------

Annexe 83

Mettre à jour et désinstaller le logiciel	84
Obtenir la dernière version de l'application	84
Désinstallation de EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10).....	84
Désinstallation de EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)	84
Désinstallation de EasyMP Multi PC Projection (OS X).....	85

Résolutions et couleurs prises en charge	86
Résolutions prises en charge	86
Couleurs d'affichage.....	86

Limitations	87
Limitations de la connexion	87
Limitations en cas de projection depuis la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live.....	87

Limitations dans Windows Aero 87

Limitations lors de la projection depuis Windows Media Center..... 88

Remarques 89

 Avis de droit d'auteur 89

 À propos des symboles 89

 Remarque générale 89

 Droits d'auteur 90

Présentation de EasyMP Multi PC Projection

Lisez les informations qui suivent afin d'en savoir plus sur le logiciel EasyMP Multi PC Projection.

» Liens connexes

- "Caractéristiques de EasyMP Multi PC Projection" [p.6](#)

EasyMP Multi PC Projection est un logiciel qui vous permet d'organiser des réunions ou des leçons interactives en projetant des images depuis les projecteurs du réseau. Vous pouvez utiliser diverses options d'affichage selon votre environnement.

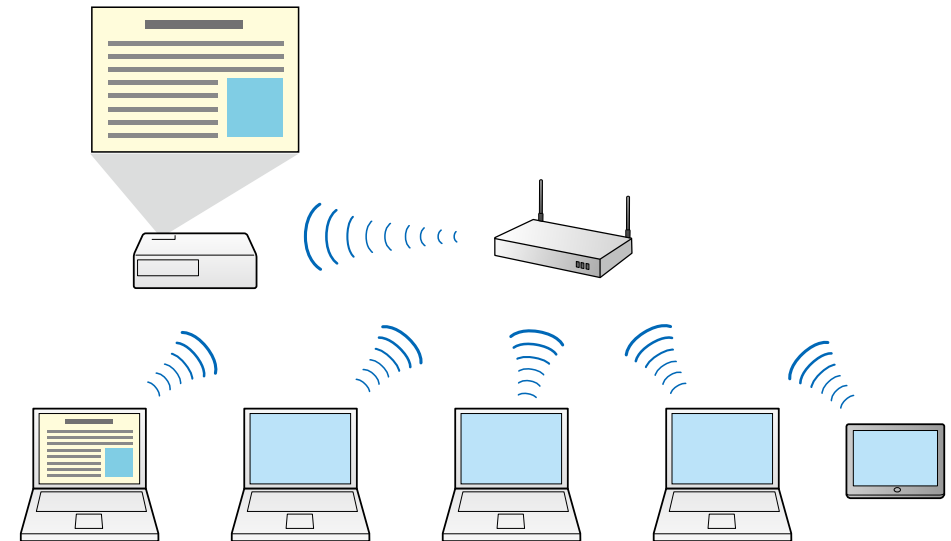
» Liens connexes

- "Connexion à différents périphériques" [p.6](#)
- "Affichage sur quatre panneaux" [p.6](#)
- "Modifier les présentateurs et la position de projection" [p.7](#)
- "Fonction du modérateur" [p.7](#)
- "Fonction de génération d'écran et d'affichage des vignettes" [p.8](#)
- "Projection réseau facile à l'aide d'un lecteur flash USB (Windows uniquement)" [p.8](#)

Connexion à différents périphériques

Lorsque vous installez EasyMP Multi PC Projection sur un ordinateur en réseau et l'utilisez pour vous connecter au projecteur, jusqu'à 50 autres appareils sur le réseau peuvent projeter des images depuis le projecteur. (Jusqu'à quatre appareils peuvent projeter en même temps.) Les 50 appareils peuvent être une combinaison d'ordinateurs exécutant EasyMP Multi PC Projection et d'appareils sans fil, tels que des smartphones et des tablettes, exécutant Epson iProjection.

Vous pouvez également organiser des réunions à distance sur un réseau en projetant simultanément la même image sur un maximum de quatre projecteurs sur le réseau.



» Liens connexes

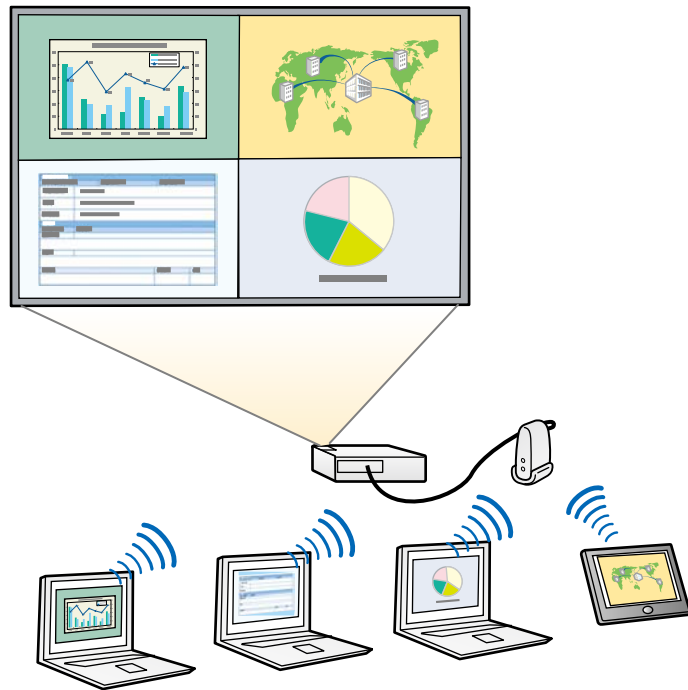
- "Connexion à plusieurs projecteurs (Mise en miroir)" [p.42](#)
- "Méthodes de connexion" [p.20](#)

Affichage sur quatre panneaux

Vous pouvez afficher simultanément jusqu'à quatre écrans dans des panneaux projetés distincts, ce qui est utile à la fois dans les environnements professionnels et éducatifs.

Par exemple, vous pouvez comparer et analyser des données tout en projetant simultanément des écrans depuis plusieurs périphériques. Dans un environnement éducatif, vous pouvez projeter le contenu de la leçon sur une

partie de l'écran et les réponses de l'élève sur un autre pour améliorer l'expérience d'apprentissage.



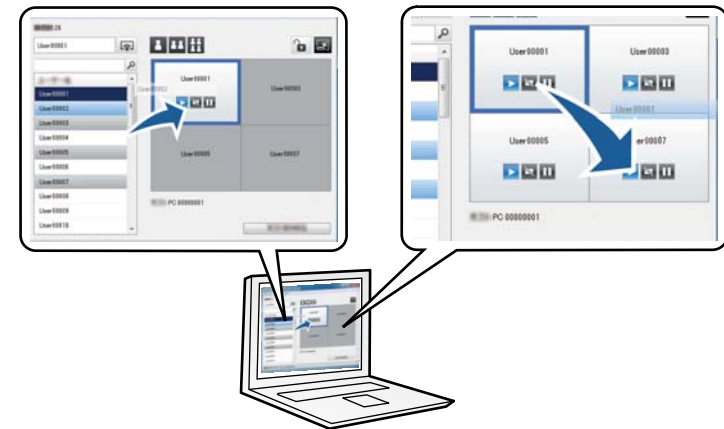
» Liens connexes

- "Modification du nombre de panneaux projetés" [p.34](#)

Modifier les présentateurs et la position de projection

Avec EasyMP Multi PC Projection, vous pouvez facilement modifier l'écran projeté et la position de projection en déplaçant simplement des noms d'utilisateur par glisser/déposer dans les panneaux de l'écran de contrôle de projection.

Vous pouvez partager le projecteur avec d'autres utilisateurs sur le même réseau sans avoir à modifier le câblage, ce qui permet aux utilisateurs de présenter à tour de rôle.



L'écran de contrôle de projection est disponible uniquement dans l'Édition standard du logiciel.

» Liens connexes

- "Changement du présentateur" [p.35](#)
- "Changement de la position de projection" [p.36](#)

Fonction du modérateur

Lorsque vous utilisez la fonction du modérateur, une seule personne joue le rôle de modérateur pouvant contrôler l'affichage projeté. Cette fonction est idéale pour les réunions dans lesquelles un utilisateur est le modérateur et les autres utilisateurs sont des participants, et le modérateur doit contrôler l'affichage projeté.

Cela peut aussi être utile dans un environnement de salle de classe où le modérateur doit contrôler la leçon sans interruption.



Cette fonction est disponible uniquement pour les modèles pris en charge.

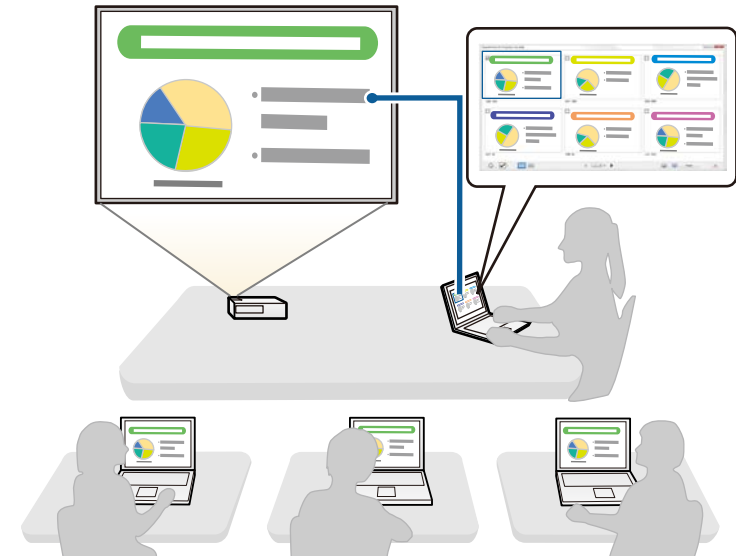
» Liens connexes

- "Changement du modérateur" [p.45](#)
- "Méthodes de connexion" [p.20](#)

Fonction de génération d'écran et d'affichage des vignettes

Vous pouvez distribuer les images de l'écran actuellement projeté sur les appareils des participants. Les participants peuvent alors ajouter des notes aux images reçues en utilisant le logiciel de dessin, et le modérateur peut les consulter sous forme de vignettes. Cette fonctionnalité convient aux environnements dans lesquels le modérateur souhaite poser des questions

auxquelles les participants doivent répondre, puis sélectionner les réponses ou idées à projeter en réponse.



Cette fonction est disponible uniquement pour les modèles pris en charge.

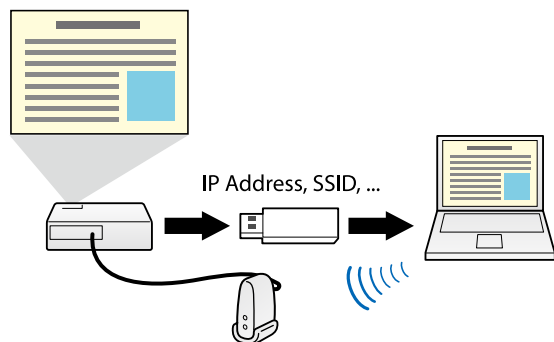
» Liens connexes

- "Distribution de l'écran projeté" [p.47](#)
- "Sélectionner l'écran du participant pour projection avec les vignettes" [p.48](#)

Projection réseau facile à l'aide d'un lecteur flash USB (Windows uniquement)

Vous pouvez utiliser un lecteur flash USB ou une clé USB du commerce pour transférer les informations réseau du projecteur vers un ordinateur Windows. La création d'une clé USB vous permet de projeter rapidement des images depuis le projecteur réseau.

Lorsque vous changez de présentateur, vous pouvez commuter l'écran projeté en insérant la clé USB sur l'ordinateur d'un nouveau présentateur.



- Cette fonction est disponible uniquement pour les modèles pris en charge. Consultez le Guide de l'utilisateur de votre projecteur pour plus de détails.
- Vous ne pouvez pas utiliser la clé USB comme module LAN sans fil d'un projecteur.

» Liens connexes

- "Connexion à un projecteur réseau à l'aide d'un lecteur flash USB (Windows uniquement)" [p.40](#)

Configurer le logiciel pour la première fois

Suivez ces instructions avant de connecter un ordinateur au projecteur sur un réseau.

» Liens connexes

- "Installation du logiciel" [p.11](#)
- "Sélectionner les paramètres réseau du projecteur" [p.14](#)

Installez EasyMP Multi PC Projection à partir du CD-ROM du logiciel EPSON Projector fourni avec votre projecteur (si disponible) ou en le téléchargeant depuis le site Web d'Epson.



- Lorsque la langue sélectionnée pour l'installation est différente de la langue du système d'exploitation utilisé, il arrive que les écrans ne s'affichent pas correctement.
- Si une version précédente d'EasyMP Multi PC Projection est déjà installée sur votre ordinateur, désinstallez-la d'abord puis installez EasyMP Multi PC Projection.

» Liens connexes

- "Configuration système requise pour EasyMP Multi PC Projection" [p.11](#)
- "Éditions de EasyMP Multi PC Projection" [p.12](#)
- "Installation de EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [p.12](#)
- "Installation de EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.12](#)
- "Obtenir la dernière version de l'application" [p.84](#)

Configuration système requise pour EasyMP Multi PC Projection

Votre ordinateur doit répondre à la configuration système requise suivante pour pouvoir utiliser le logiciel EasyMP Multi PC Projection.

Configuration requise	Windows	Mac
Système d'exploitation	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bits) • Enterprise (32 bits) • Business (32 bits) • Home Premium (32 bits) • Home Basic (32 bits) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32 et 64 bits) • 10.8.x (64-bit) • 10.9.x (64-bit) • 10.10.x (64-bit) • 10.11.x (64-bit)

Configuration requise	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 et 64 bits) • Enterprise (32 et 64 bits) • Professional (32 et 64 bits) • Home Premium (32 et 64 bits) • Home Basic (32 bits) • Starter (32 bits) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 et 64 bits) • Windows 8 Pro (32 et 64 bits) • Windows 8 Enterprise (32 et 64 bits) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 et 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 et 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 et 64 bits) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 et 64 bits) • Windows 10 Pro (32 et 64 bits) • Windows 10 Enterprise (32 et 64 bits) 	
Processeur	Intel Core2Duo ou plus rapide (Intel Core i5 ou plus rapide recommandé)	
Mémoire	2 Go ou plus (4Go ou plus recommandé)	
Espace sur le disque dur	50 Mo ou plus	

Configuration requise	Windows	Mac
Affichage	Résolution entre 800 × 600 (SVGA) et 1920 × 1200 (WUXGA) Couleurs 16 bits ou plus (environ 32 000 couleurs pour l'affichage)	



- Le fonctionnement n'est pas garanti sous Windows Vista sans services packs installés, ou sous Windows Vista Service Pack 1.
- Le fonctionnement n'est pas garanti sous Windows 7 sans services packs installés.

Éditions de EasyMP Multi PC Projection

Vous pouvez choisir l'édition du logiciel à installer en fonction de votre rôle dans l'environnement de projection.

• Édition standard

Vous pouvez utiliser toutes les fonctions d'EasyMP Multi PC Projection. Vous pouvez contrôler l'image projetée et utiliser la fonction du modérateur.

• Édition participant

Vous pouvez vous connecter au projecteur uniquement en tant que participant de la fonction du modérateur et ne pouvez pas contrôler les images projetées.

Installation de EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Installez EasyMP Multi PC Projection sur votre ordinateur.



Vous devez disposer de droits d'administrateur pour installer le logiciel.

- 1 Mettez votre ordinateur sous tension.
- 2 Assurez-vous que toutes les applications en cours sont fermées.
- 3 Effectuez une des actions suivantes:
 - Insérez le CD-ROM du logiciel EPSON Projector dans l'ordinateur (si disponible) et continuez avec les étapes suivantes.
 - Si vous avez téléchargé le logiciel depuis le site Web d'Epson, suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel.

Le programme d'installation démarre automatiquement.
- 4 Si le programme d'installation ne démarre pas automatiquement, ouvrez le lecteur de CD-ROM depuis **Poste de travail** (ou **Ordinateur**), puis double-cliquez sur **EMP_MPPInst.exe**.
- 5 Suivez les instructions à l'écran pour procéder à l'installation.

Installation de EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Installez EasyMP Multi PC Projection sur votre ordinateur.

- 1 Mettez votre ordinateur sous tension.
- 2 Assurez-vous que toutes les applications en cours sont fermées.
- 3 Effectuez une des actions suivantes:
 - Insérez le CD-ROM du logiciel EPSON Projector dans l'ordinateur (si disponible) et continuez avec les étapes suivantes.
 - Si vous avez téléchargé le logiciel depuis le site Web d'Epson, suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel.
- 4 Double-cliquez sur l'icône **EMP_MPPInstaller.mpkg** dans la fenêtre EPSON.
L'installation démarre.

- 5** Suivez les instructions à l'écran pour procéder à l'installation.

Suivez ces instructions pour sélectionner une méthode de connexion entre un ordinateur et le projecteur, puis configurer le projecteur.

» Liens connexes

- "Méthodes de connexion pour différents environnements réseau" [p.14](#)
- "Environnement sans fil recommandé pour la projection sur plusieurs PC" [p.15](#)
- "Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion rapide" [p.15](#)
- "Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion avancée (sans fil)" [p.16](#)
- "Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion avancée (filaire)" [p.17](#)

Méthodes de connexion pour différents environnements réseau

Vous pouvez choisir un mode de connexion correspondant à votre environnement réseau.

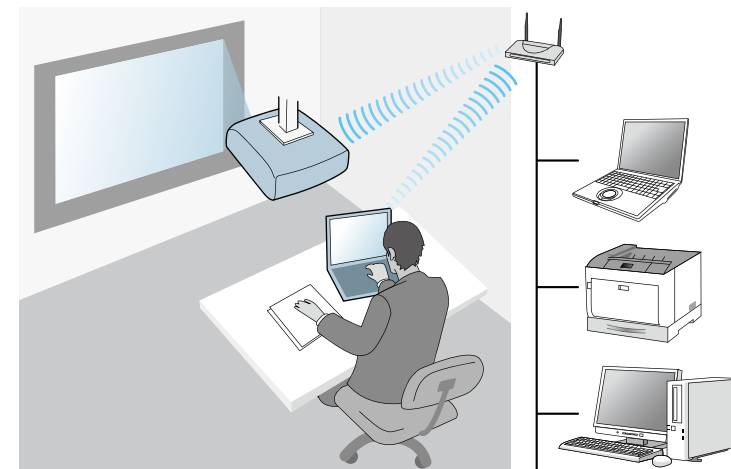
Vérifiez la manière dont le projecteur est connecté au système réseau (avec ou sans fil) et le chemin de communication de l'ordinateur vers le projecteur.

Selon votre projecteur, certaines méthodes de connexion peuvent ne pas être disponibles. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour plus de détails.

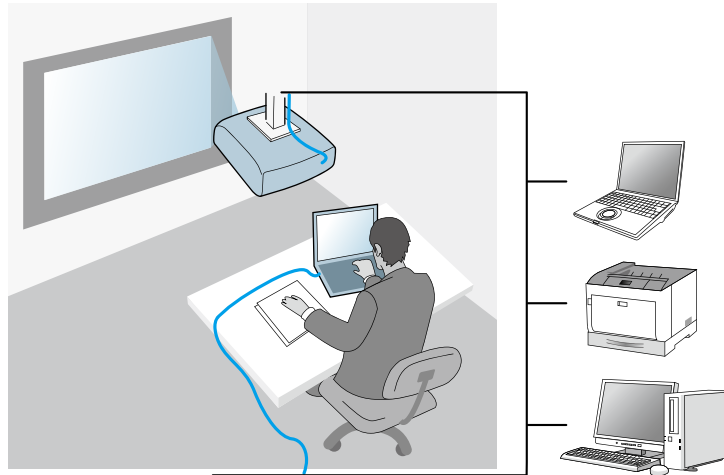
- Pour connecter le projecteur à l'ordinateur directement à l'aide de la communication sans fil: Utilisez **Connexion rapide**.



- Pour connecter le projecteur à l'ordinateur avec un système de réseau sans fil: Utilisez **Connexion avancée**.



- Pour connecter le projecteur à l'ordinateur avec un système de réseau filaire : Utilisez **Connexion avancée**.



Environnement sans fil recommandé pour la projection sur plusieurs PC

Lorsque vous connectez plusieurs appareils à un projecteur en utilisant le mode Connexion rapide, nous vous recommandons de limiter le nombre d'appareils à six au maximum pour maintenir les performances de projection. Le nombre d'appareils que vous pouvez connecter à un projecteur en même temps diffère selon l'environnement de communication sans fil.

Lorsque vous connectez un projecteur à un réseau sans fil et connectez plusieurs appareils sans fil avec le mode Connexion avancée, notez les recommandations suivantes.

- Configurez plusieurs points d'accès de sorte qu'un des points d'accès puisse connecter jusqu'à 10 ou 20 appareils. Consultez le manuel du point d'accès pour plus d'informations sur le nombre maximum d'appareils pouvant être connectés.

- Lorsque vous utilisez plusieurs points d'accès, attribuez un canal différent à chaque point d'accès et utilisez différents points d'accès pour la connexion du projecteur et la connexion de l'ordinateur.
- Utilisez un contrôleur réseau sans fil, si possible, pour améliorer la stabilité de la connexion.
- Utilisez un point d'accès prenant en charge le 802.11n.

Contactez votre administrateur réseau pour obtenir de l'aide pour la configuration de l'environnement sans fil.



Si votre projecteur prend en charge une connexion réseau avec fil, nous conseillons d'utiliser une connexion réseau avec fil lorsque vous connectez plusieurs appareils au projecteur.

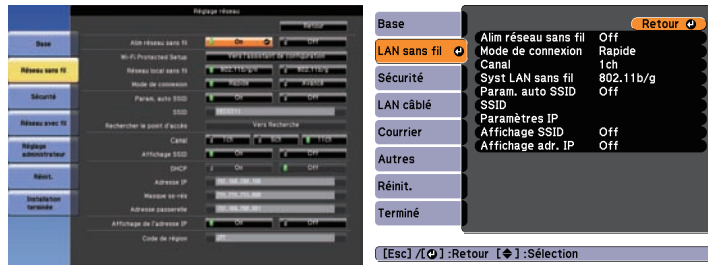
Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion rapide

Pour connecter un ordinateur directement au projecteur à l'aide de la communication sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau sur l'ordinateur et le projecteur.

- 1** Sélectionnez les paramètres nécessaires pour connecter votre ordinateur à un réseau sans fil. Consultez la documentation fournie avec votre ordinateur pour plus de détails.
- 2** Installez l'unité de réseau sans fil sur le projecteur, si besoin. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour obtenir plus d'instructions.
- 3** Allumez le projecteur.
- 4** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de configuration, sélectionnez le menu **Réseau**, puis sélectionnez **Vers Configuration réseau**.

5 Sélectionnez Réseau sans fil.

Un écran similaire aux suivants s'affiche.



6 Activez la prise en charge du réseau sans fil.



Les paramètres nécessaires varient en fonction de votre projecteur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour obtenir plus d'instructions.

7 Réglez le paramètre Mode de connexion sur Rapide.

8 Sélectionnez les autres options nécessaires pour votre réseau. Consultez le Guide de l'utilisateur de votre projecteur pour obtenir plus d'instructions.

9 Sélectionnez les paramètres de sécurité dans le menu Sécurité comme nécessaire pour votre réseau. Consultez votre administrateur réseau pour plus d'informations sur le paramétrage à faire.

10 Quand vous avez fini de définir les paramètres, sélectionnez Installation terminée ou Terminé et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

» Liens connexes

- "Connecter le projecteur et un ordinateur directement à l'aide de la communication sans fil" [p.21](#)

Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion avancée (sans fil)

Pour connecter un ordinateur au projecteur en utilisant un réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau sur l'ordinateur et le projecteur.

1 Contactez votre administrateur réseau et notez les paramètres du point d'accès, comme le SSID et les paramètres de sécurité.

2 Connectez l'ordinateur au réseau.



Pour configurer une connexion réseau, si nécessaire, consultez la documentation fournie avec votre ordinateur ou adaptateur réseau.

3 Installez l'unité de réseau sans fil sur le projecteur, si besoin. Consultez le Guide de l'utilisateur de votre projecteur pour obtenir plus d'instructions.

4 Allumez le projecteur.

5 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de configuration, sélectionnez le menu Réseau, puis sélectionnez Vers Configuration réseau.

6 Sélectionnez Réseau sans fil.

Un écran similaire aux suivants s'affiche.



7 Activez la prise en charge du réseau sans fil.



Les paramètres nécessaires varient en fonction de votre projecteur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour obtenir plus d'instructions.

8 Réglez le paramètre **Mode de connexion** sur **Avancé**.

9 Sélectionnez les autres options nécessaires pour votre réseau. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour obtenir plus d'instructions.

10 Sélectionnez les paramètres de sécurité dans le menu **Sécurité** comme nécessaire pour votre réseau. Consultez votre administrateur réseau pour plus d'informations sur le paramétrage à faire.

11 Quand vous avez fini de définir les paramètres, sélectionnez **Installation terminée** ou **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

» Liens connexes

- "Connexion au projecteur à partir du logiciel sur un système réseau" [p.24](#)

Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion avancée (filaire)

Pour connecter un ordinateur au projecteur en utilisant un réseau avec fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau sur l'ordinateur et le projecteur.

1 Contactez votre administrateur réseau et vérifiez que le DHCP est disponible dans l'environnement réseau actuel.



Si le DHCP n'est pas disponible, notez les valeurs suivantes de votre projecteur.

- Adresse IP
- Masque de sous-réseau
- Adresse passerelle

2 Connectez l'ordinateur au réseau.



Pour configurer une connexion réseau, si nécessaire, consultez la documentation fournie avec votre ordinateur ou adaptateur réseau.

3 Connectez un câble LAN au projecteur.

4 Allumez le projecteur.

5 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de configuration, sélectionnez le menu **Réseau**, puis sélectionnez **Vers Configuration réseau**.

6 Sélectionnez **LAN filaire**.

Un écran similaire aux suivants s'affiche.



7 Sélectionnez les paramètres IP selon vos besoins.

- DHCP est disponible : réglez **DHCP** sur **On**.

- DHCP n'est pas disponible : réglez **DHCP** sur **Off** et saisissez les valeurs d'adresse IP, de masque de sous-réseau et d'adresse de passerelle du projecteur.

8 Quand vous avez fini de définir les paramètres, sélectionnez **Installation terminée** ou **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

» Liens connexes

- "Connexion au projecteur à partir du logiciel sur un système réseau" [p.24](#)

Connexion au projecteur et projection d'images

Suivez ces instructions pour connecter l'ordinateur et le projecteur via un réseau, ainsi que pour projeter des images depuis l'écran de l'ordinateur à l'aide du projecteur. Assurez-vous d'avoir déjà configuré le logiciel et sélectionné un mode de connexion pour le projecteur.

» Liens connexes

- "Méthodes de connexion" [p.20](#)
- "Sélection du mode de recherche des projecteurs" [p.27](#)
- "Contrôle de l'écran projeté" [p.33](#)
- "Déconnexion" [p.37](#)
- "Installation du logiciel" [p.11](#)
- "Sélectionner les paramètres réseau du projecteur" [p.14](#)

Vous pouvez sélectionner une méthode adaptée pour la connexion de l'ordinateur et du projecteur sur un réseau en fonction de votre style de réunion.

» Liens connexes

- "Méthodes de connexion pour différents style de réunions" [p.20](#)
- "Connecter le projecteur et un ordinateur directement à l'aide de la communication sans fil" [p.21](#)
- "Connexion au projecteur à partir du logiciel sur un système réseau" [p.24](#)

Méthodes de connexion pour différents style de réunions

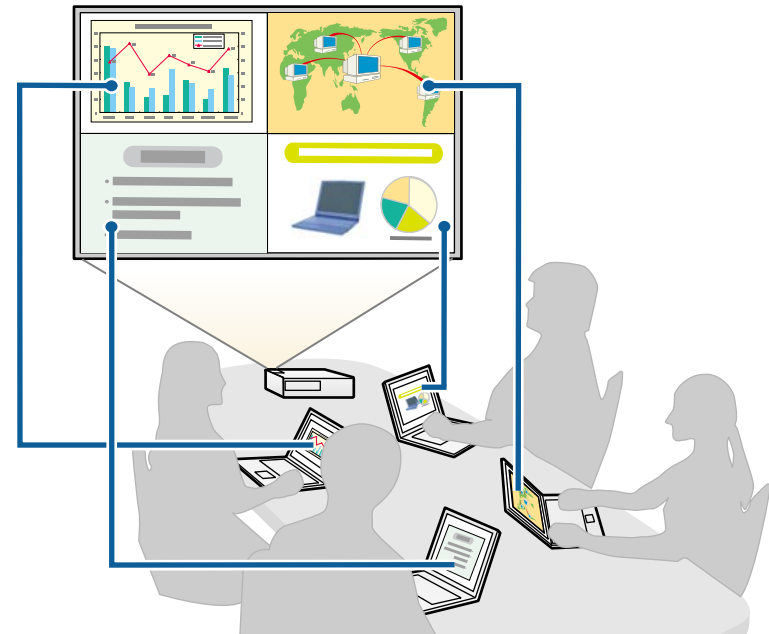
Vous pouvez choisir une méthode de connexion en fonction du style de votre réunion.

Décidez comment vous souhaitez organiser votre réunion. Selon la méthode de connexion que vous avez sélectionnée, la procédure de connexion diffère.

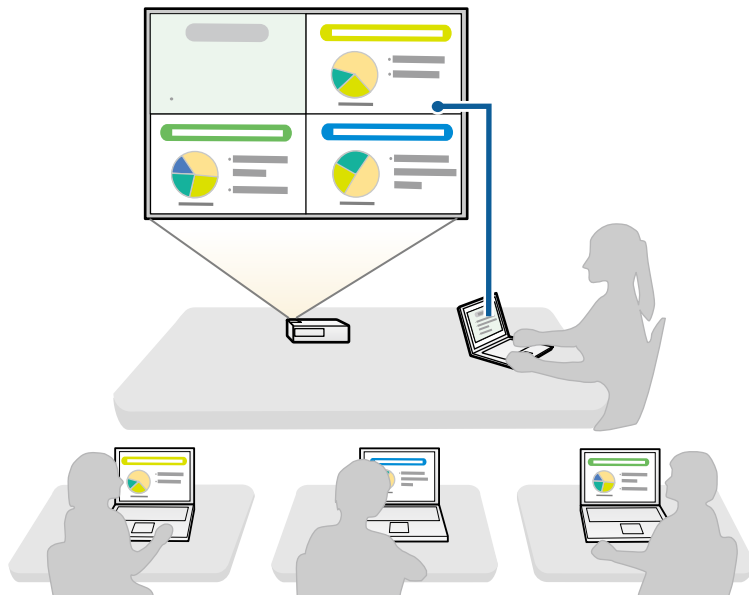


Selon votre projecteur, certaines méthodes de connexion peuvent ne pas être disponibles. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour plus de détails.

- Tous les utilisateurs peuvent contrôler l'affichage projeté et devenir présentateurs. (Tenir des discussions et interagir avec d'autres utilisateurs dans un environnement professionnel.)



- Un seul utilisateur est le modérateur et a le plein contrôle sur la réunion à l'aide de la fonction du modérateur. (Tenir un cours ou une leçon à l'aide des écrans d'ordinateur des participants dans un environnement éducatif.)



Pour démarrer une réunion en utilisant la fonction du modérateur, un utilisateur doit se connecter au projecteur en tant que modérateur et les autres utilisateurs doivent se connecter au projecteur en tant que participants.

» Liens connexes

- "Changement du modérateur" [p.45](#)
- "Connexion au projecteur à partir du logiciel sur un système réseau" [p.24](#)

Connecter le projecteur et un ordinateur directement à l'aide de la communication sans fil

Quand votre projecteur est configuré comme indiqué ci-dessous, vous pouvez connecter le projecteur et un ordinateur directement à l'aide de la communication sans fil pour projeter l'écran de l'ordinateur.

- L'unité de réseau sans fil est installée dans le projecteur ou le projecteur dispose de modules de réseau sans fil intégrés.
- La méthode de connexion du projecteur est définie sur **Rapide**.



- Lorsque vous utilisez l'Édition participant du logiciel, vous devez connecter le projecteur et un ordinateur sur un système réseau.
- Quand vous connectez le projecteur et un ordinateur directement à l'aide de la communication sans fil, la connexion entre l'ordinateur et un point d'accès est déconnectée.
- Assurez-vous d'activer la fonction communication sans fil de votre ordinateur.

1

Appuyez sur le bouton [LAN] ou sur le bouton [Source Search] de la télécommande pour passer la source d'entrée sur le réseau local.

La fenêtre d'attente LAN est projetée.

[LAN]

Nom du projecteur	:	EB*****
SSID	:	
Adresse IP	:	
Adresse IP ((p))	:	
Mot-clé	:	

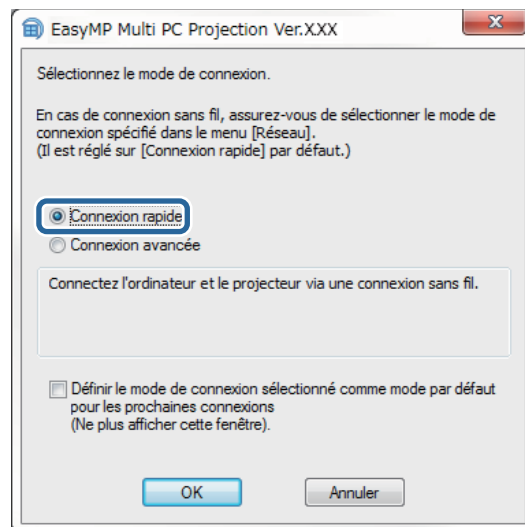
2 Démarrez EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista et Windows 7: Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Programmes** (ou **Tous les programmes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, puis cliquez sur **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 et Windows 8.1: Sélectionnez **Rechercher** dans les Applications, puis sélectionnez **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Sélectionnez **Démarrer**, sélectionnez **Toutes les applications**, sélectionnez **EPSON Projector**, puis sélectionnez **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Double-cliquez sur **EasyMP Multi PC Projection** dans le dossier **Applications**.



Vous pouvez également créer un raccourci et l'utiliser pour démarrer EasyMP Multi PC Projection et pour rechercher automatiquement les projecteurs enregistrés.

3 Sélectionnez **Connexion rapide**, puis cliquez sur **OK**.



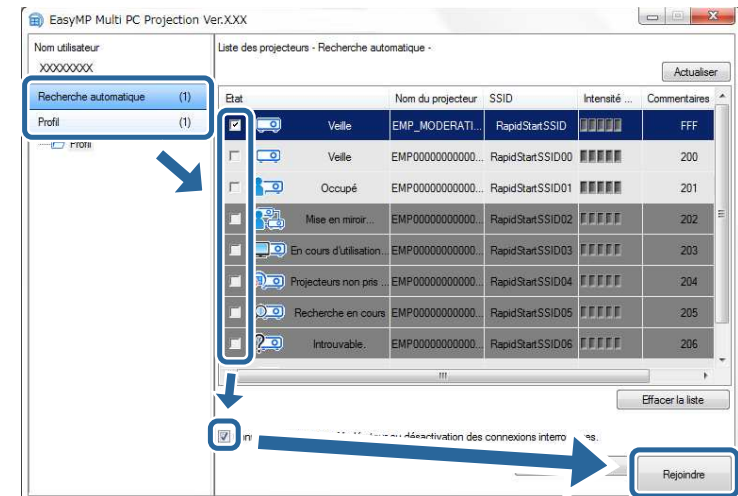
4 Recherchez le projecteur de l'une des manières suivantes.

- Recherche automatique:** recherche le projecteur automatiquement.
- Profil:** recherche le projecteur en fonction d'un profil précédemment enregistré.

Les résultats de la recherche de projecteurs s'affichent.

5 Sélectionnez le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter à partir de la **Liste des projecteurs**, puis sélectionnez l'une des options suivantes.

- Vous souhaitez que tous les utilisateurs puissent devenir participants dans la fonction du modérateur: Assurez-vous que **Connexion en tant que Modérateur ou désactivation des connexions interrompues** n'est pas sélectionné, puis cliquez sur **Rejoindre**.
- Vous êtes l'utilisateur modérateur et vous ne voulez pas que d'autres utilisateurs puissent interrompre la présentation du modérateur: Sélectionnez **Connexion en tant que Modérateur ou désactivation des connexions interrompues**, puis cliquez sur **Rejoindre**.



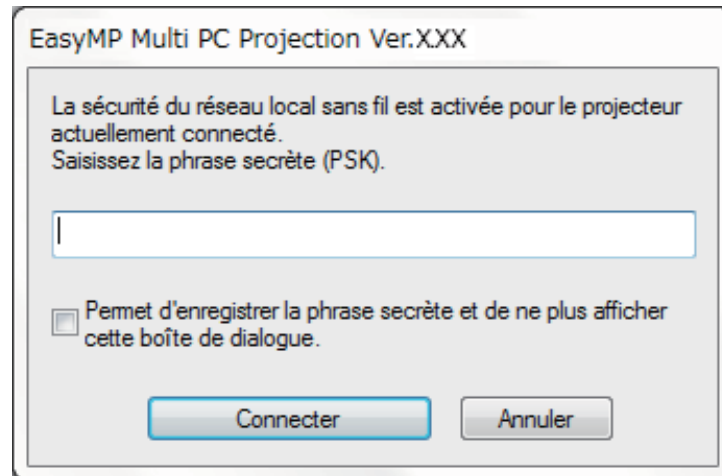


- La fonction du modérateur est disponible uniquement pour les modèles pris en charge et est disponible uniquement dans l'Édition standard du logiciel.
- Quand un utilisateur se connecte en tant que modérateur, la fonction du modérateur s'active.

Si le **Mot-clé projecteur** est réglé sur **On** ou si le **Mot de passe modérateur** est défini dans les paramètres du projecteur, l'écran de saisie du mot-clé s'affiche.

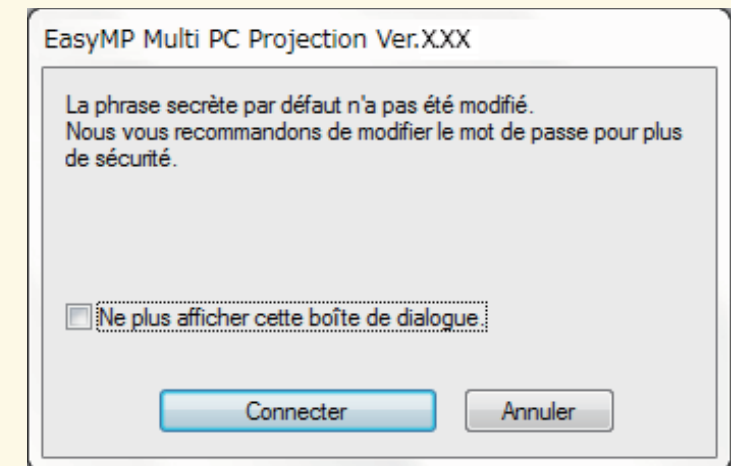
6 Vérifiez le **Mot-clé projecteur** affiché sur l'écran de veille du réseau local.
Saisissez le mot-clé, puis cliquez sur **OK**.

7 Quand la boîte de dialogue suivante s'affiche, saisissez la phrase secrète définie sur le projecteur, puis cliquez sur **Connecter**.



Si vous sélectionnez **Permet d'enregistrer la phrase secrète et de ne plus afficher cette boîte de dialogue.**, le SSID et la phrase secrète du projecteur sont enregistrés sur l'ordinateur et cette boîte de dialogue ne s'affiche pas lors de la connexion suivante. Vous ne devez pas saisir de nouveau la phrase secrète.

La boîte de dialogue suivante s'affiche si la phrase secrète du projecteur n'a pas été modifiée par rapport à la valeur par défaut. Modifiez la phrase secrète dans le menu **Réseau** du projecteur.



Lorsqu'une connexion est établie, l'écran de l'ordinateur est projeté et la barre d'outils suivante s'affiche sur l'écran de l'ordinateur.



L'écran de l'ordinateur de l'utilisateur qui se connecte en premier est projeté en mode plein écran. Les utilisateurs qui se connectent ultérieurement

peuvent projeter leur propre écran en cliquant sur le bouton  de la barre

d'outils ou peuvent contrôler l'affichage projeté sur l'écran de contrôle de la projection en cliquant sur le bouton  de la barre d'outils.



- Quand une connexion est établie, la source d'entrée du projecteur bascule automatiquement sur la source LAN s'il n'y a aucun autre signal d'entrée. Si la source d'entrée ne bascule pas automatiquement sur la source du réseau local, appuyez sur le bouton [LAN] ou sur le bouton [Source Search] de la télécommande.
- La barre d'outils affichée varie en fonction de la méthode de connexion et de l'édition du logiciel.
- Lorsque vous utilisez la fonction du modérateur, seul le modérateur peut contrôler l'affichage projeté.

» Liens connexes

- "Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion rapide" [p.15](#)
- "Déconnexion" [p.37](#)
- "Sélection du mode de recherche des projecteurs" [p.27](#)
- "Contrôle de l'écran projeté" [p.33](#)
- "Recherche de projecteurs sur le réseau via un raccourci" [p.39](#)

Connexion au projecteur à partir du logiciel sur un système réseau

Quand votre projecteur est configuré comme indiqué ci-dessous, vous pouvez connecter le projecteur et l'ordinateur via un réseau en utilisant EasyMP Multi PC Projection.

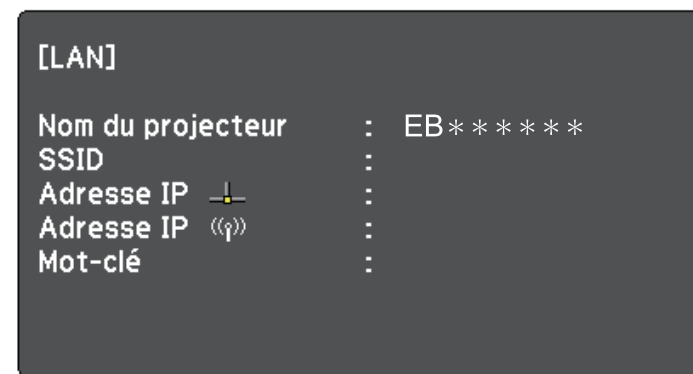
- L'unité de réseau sans fil est installée si un projecteur ne dispose pas de modules de réseau sans fil intégrés (réseaux sans fil uniquement).
- Un câble LAN est connecté au projecteur (réseaux filaires uniquement).
- La méthode de connexion du projecteur est définie sur **Avancé**.



Assurez-vous d'avoir également connecté un ordinateur au réseau.

- 1 Appuyez sur le bouton [LAN] ou sur le bouton [Source Search] de la télécommande pour passer la source d'entrée sur le réseau local.

La fenêtre d'attente LAN est projetée.



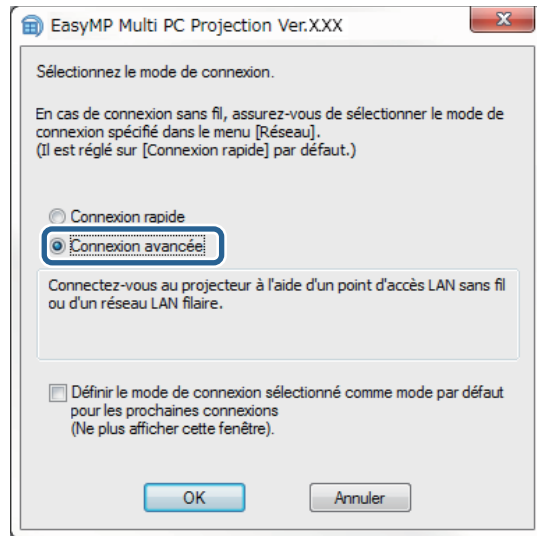
- 2 Démarrez EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista et Windows 7: Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Programmes** (ou **Tous les programmes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, puis cliquez sur **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 et Windows 8.1: Sélectionnez **Rechercher** dans les Applications, puis sélectionnez **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Sélectionnez **Démarrer**, sélectionnez **Toutes les applications**, sélectionnez **EPSON Projector**, puis sélectionnez **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Double-cliquez sur **EasyMP Multi PC Projection** dans le dossier **Applications**.



Vous pouvez également créer un raccourci et l'utiliser pour démarrer EasyMP Multi PC Projection et pour rechercher automatiquement les projecteurs enregistrés.

- 3 Sélectionnez **Connexion avancée**, puis cliquez sur **OK**.



- 4 Recherchez le projecteur de l'une des manières suivantes.

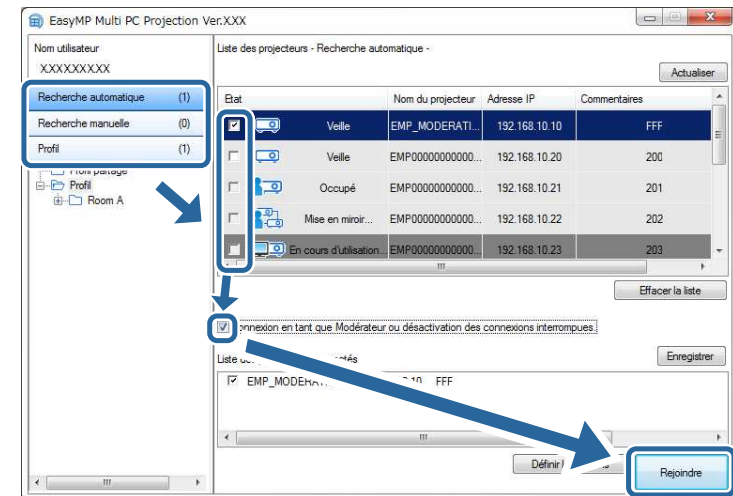
- **Recherche automatique:** recherche le projecteur automatiquement.
- **Recherche manuelle:** recherche un projecteur sur la base d'une adresse IP précise ou d'un nom de projecteur.
- **Profil:** recherche le projecteur en fonction d'un profil précédemment enregistré.

Les résultats de la recherche de projecteurs s'affichent.

- 5 Sélectionnez le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter à partir de la **Liste des projecteurs**, puis sélectionnez l'une des options suivantes.

- Vous souhaitez que tous les utilisateurs puissent devenir participants dans la fonction du modérateur: Assurez-vous que **Connexion en tant que Modérateur ou désactivation des connexions interrompues** n'est pas sélectionné, puis cliquez sur **Rejoindre**.

- Vous êtes l'utilisateur modérateur et vous ne voulez pas que d'autres utilisateurs puissent interrompre la présentation du modérateur: Sélectionnez **Connexion en tant que Modérateur ou désactivation des connexions interrompues**, puis cliquez sur **Rejoindre**.



- La fonction du modérateur est disponible uniquement pour les modèles pris en charge et est disponible uniquement dans l'Édition standard du logiciel.
- Quand un utilisateur se connecte en tant que modérateur, la fonction du modérateur s'active.



Si le **Mot-clé projecteur** est réglé sur **On** ou si le **Mot de passe modérateur** est défini dans les paramètres du projecteur, l'écran de saisie du mot-clé s'affiche.

- 6 Consultez le mot-clé du projecteur affiché sur l'écran de veille du réseau local, saisissez-le puis cliquez sur **OK** si nécessaire.

Lorsqu'une connexion est établie, l'écran de l'ordinateur est projeté et la barre d'outils suivante s'affiche sur l'écran de l'ordinateur.



L'écran de l'ordinateur de l'utilisateur qui se connecte en premier est projeté en mode plein écran. Les utilisateurs qui se connectent ultérieurement

peuvent projeter leur propre écran en cliquant sur le bouton  de la barre d'outils ou peuvent contrôler l'affichage projeté sur l'écran de contrôle de la projection en cliquant sur le bouton  de la barre d'outils.



- Quand une connexion est établie, la source d'entrée du projecteur bascule automatiquement sur la source LAN s'il n'y a aucun autre signal d'entrée. Si la source d'entrée ne bascule pas automatiquement sur la source du réseau local, appuyez sur le bouton [LAN] ou sur le bouton [Source Search] de la télécommande.
- La barre d'outils affichée varie en fonction de la méthode de connexion et de l'édition du logiciel.
- Lorsque vous utilisez la fonction du modérateur, seul le modérateur peut contrôler l'affichage projeté.

» Liens connexes

- "Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion avancée (sans fil)" [p.16](#)
- "Configurer un projecteur pour qu'il se connecte en mode Connexion avancée (filaire)" [p.17](#)
- "Déconnexion" [p.37](#)
- "Sélection du mode de recherche des projecteurs" [p.27](#)
- "Contrôle de l'écran projeté" [p.33](#)
- "Recherche de projecteurs sur le réseau via un raccourci" [p.39](#)

Vous pouvez sélectionner une méthode adaptée pour la recherche de projecteurs selon l'état ou l'emplacement du projecteur auquel vous souhaitez vous connecter.

» Liens connexes

- "Méthodes de recherche" [p.27](#)
- "Recherche automatique de projecteurs sur le réseau" [p.27](#)
- "Rechercher des projecteurs sur le réseau en indiquant une adresse IP ou un nom de projecteur" [p.28](#)
- "Recherche de projecteurs sur le réseau avec un profil" [p.28](#)

Méthodes de recherche

Vous pouvez utiliser une des méthodes suivantes pour chercher le projecteur auquel vous voulez vous connecter. Choisissez la meilleure méthode selon votre environnement.

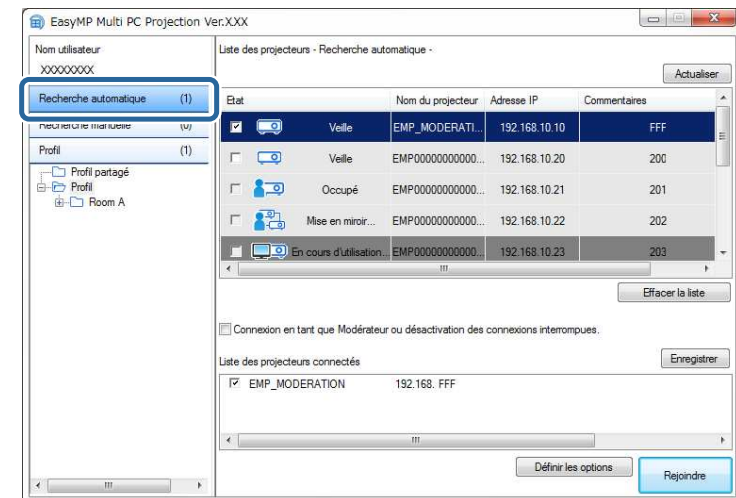
- Recherche automatique de projecteurs sur le réseau
Vous pouvez automatiquement rechercher les projecteurs disponibles sur le réseau.
Les résultats de recherche diffèrent selon le mode de connexion utilisé.
 - Connexion rapide: affiche le SSID des projecteurs disponibles.
 - Connexion avancée: affiche les projecteurs disponibles sur le réseau. Les recherches sont effectuées uniquement sur le même sous-réseau. Les projecteurs sur des sous-réseaux différents ne s'affichent pas dans les résultats de recherche.
- Rechercher des projecteurs sur le réseau en indiquant une adresse IP ou un nom de projecteur
Si le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter n'est pas trouvé automatiquement, vous pouvez chercher le projecteur cible en indiquant son adresse IP ou son nom. En spécifiant l'adresse IP, vous pouvez également rechercher le projecteur à des emplacements distants sur un sous-réseau différent.
- Recherche de projecteurs sur le réseau avec un profil
Vous pouvez enregistrer les informations d'un projecteur sur le réseau en tant que profil, puis spécifier le profil pour chercher le même projecteur au

lieu de fournir ses détails à chaque recherche. En créant un groupe de profils pour chaque endroit où un projecteur est installé et en les gérant dans des dossiers, vous pourrez trouver rapidement le projecteur cible.

Recherche automatique de projecteurs sur le réseau

Vous pouvez rechercher automatiquement les projecteurs disponibles sur le réseau, puis projeter des images en sélectionnant simplement un projecteur.

Cliquez sur **Recherche automatique** sur l'écran recherche.



Les résultats de la recherche s'affichent.

Si vous cliquez sur **Actualiser**, les informations les plus récentes s'affichent.

Si vous ne trouvez aucun projecteur, essayez une des autres méthodes de recherche.

» Liens connexes

- "Méthodes de recherche" [p.27](#)
- "Rechercher des projecteurs sur le réseau en indiquant une adresse IP ou un nom de projecteur" [p.28](#)

- "Recherche de projecteurs sur le réseau avec un profil" [p.28](#)

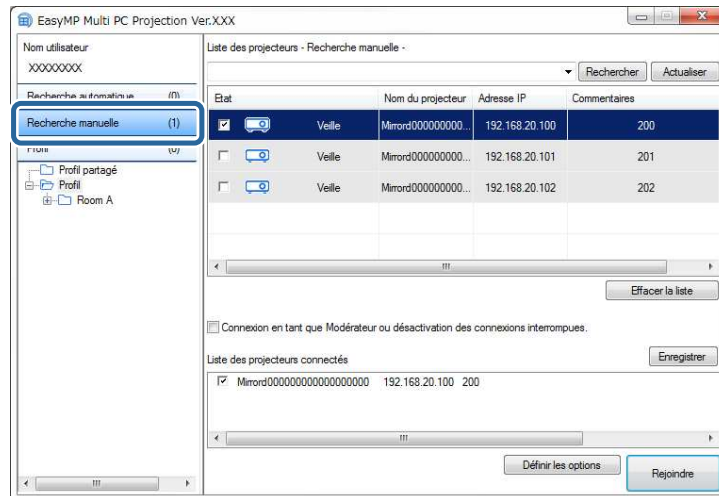
Rechercher des projecteurs sur le réseau en indiquant une adresse IP ou un nom de projecteur

Si le projecteur auquel vous voulez vous connecter n'est pas trouvé automatiquement, vous pouvez chercher le projecteur cible à l'aide de son adresse IP ou de son nom.

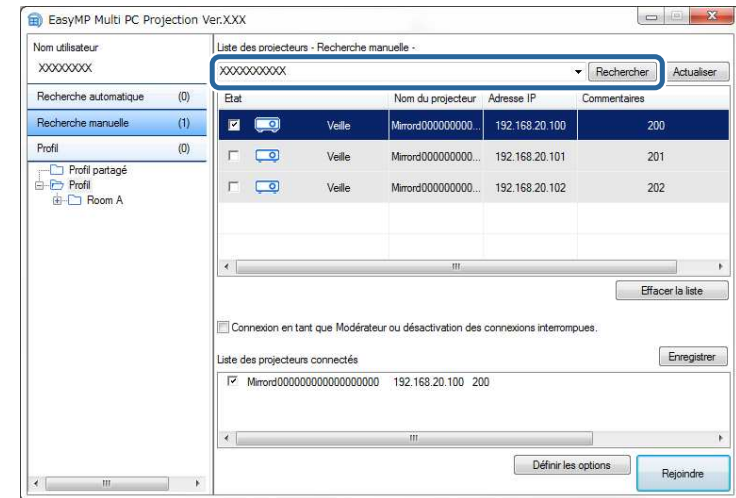


Recherche manuelle est disponible uniquement en **Connexion avancée**.

- 1 Cliquez sur **Recherche manuelle** sur l'écran de recherche.



- 2 Saisissez l'adresse IP ou le nom du projecteur auquel vous souhaitez vous connecter, puis cliquez sur **Rechercher**.



Les résultats de la recherche s'affichent.

Recherche de projecteurs sur le réseau avec un profil

Vous pouvez enregistrer les informations d'un projecteur du réseau en tant que profil, puis rechercher le même projecteur en utilisant le profil au lieu de spécifier les détails du projecteur à chaque recherche.

» Liens connexes

- "Profils pour la recherche" [p.29](#)
- "Effectuer une recherche de profil" [p.29](#)
- "Enregistrement d'un profil" [p.29](#)
- "Exportation d'un profil" [p.31](#)
- "Importation d'un profil" [p.31](#)
- "Partage d'un profil sur un réseau" [p.31](#)

Profils pour la recherche

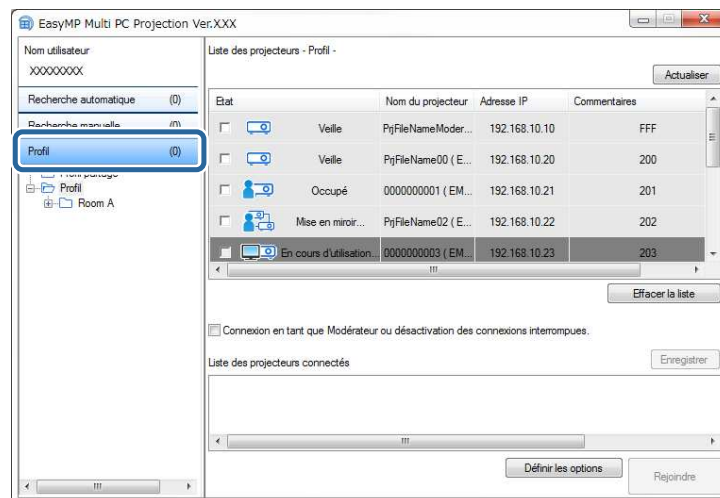
Vous pouvez enregistrer les informations d'un projecteur du réseau en tant que profil. Un profil est un fichier qui contient toutes les informations liées à un projecteur particulier, comme son nom, son adresse IP et son SSID. En utilisant un profil, vous pouvez facilement chercher parmi les projecteurs enregistrés au lieu d'avoir à entrer tous les détails.

Vous pouvez exporter le profil enregistré pour créer une sauvegarde, puis l'importer localement pour rechercher facilement des projecteurs sur un autre ordinateur. Vous pouvez également partager le profil exporté sur un réseau, ce qui permet aux autres utilisateurs de rechercher facilement des projecteurs.

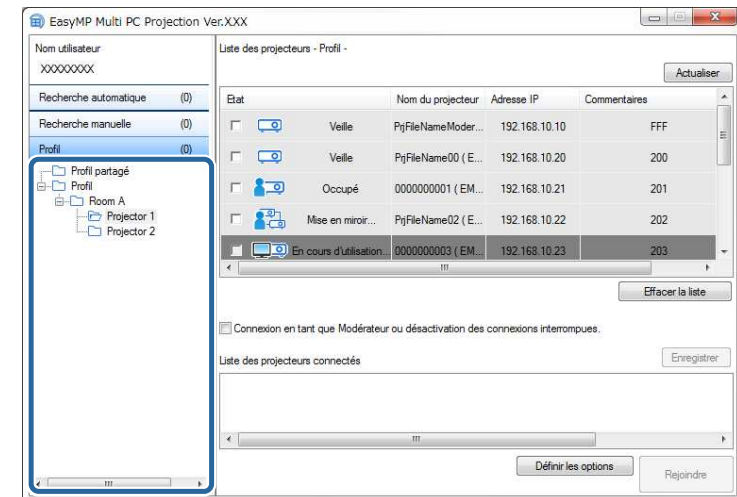
Effectuer une recherche de profil

Vous pouvez spécifier le profil pour chercher le projecteur enregistré au lieu de fournir les détails du projecteur à chaque fois que vous le cherchez.

1 Cliquez sur **Profil** sur l'écran de recherche.



2 Double-cliquez sur le dossier ou sur l'icône du projecteur du profil que vous souhaitez utiliser.



Les résultats de la recherche s'affichent.

» Liens connexes

- "Enregistrement d'un profil" [p.29](#)

Enregistrement d'un profil

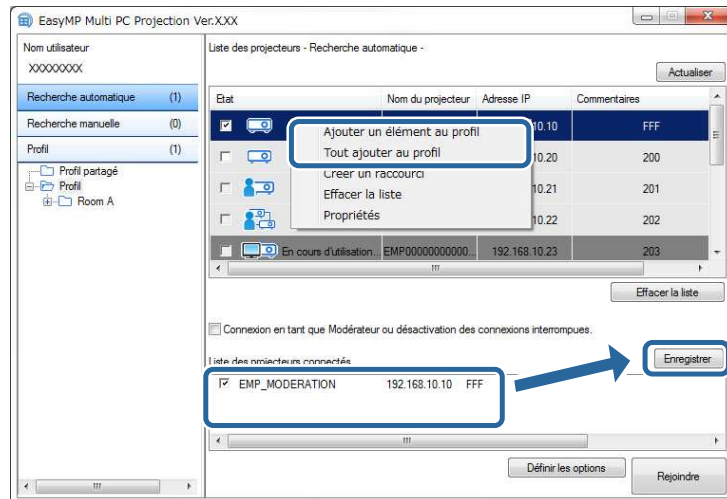
Après avoir cherché un projecteur, vous pouvez enregistrer les détails du projecteur en tant que profil en utilisant un nom mémorisable que vous pourrez facilement trouver plus tard.



Vous ne pouvez pas enregistrer un profil dans le dossier **Profil partagé** sur l'écran de recherche.

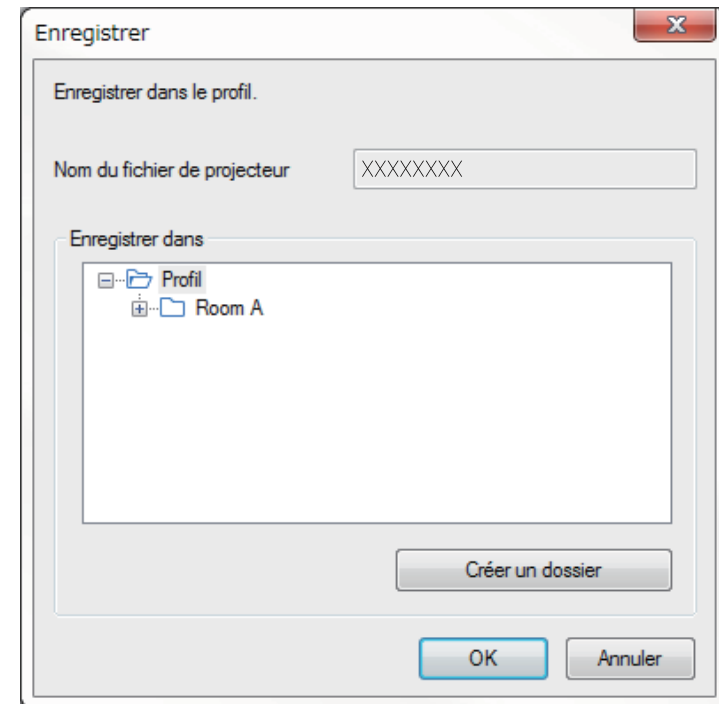
1 Alors que les projecteurs sont affichés sur l'écran de recherche, effectuez l'une des opérations suivantes.

- Enregistrer des projecteurs affichés dans la **Liste des projecteurs connectés**: Cliquez sur **Enregistrer**.
- Enregistrer un projecteur spécifique: Faites un clic droit sur le projecteur que vous souhaitez enregistrer dans la **Liste des projecteurs**, puis cliquez sur **Ajouter un élément au profil**.
- Enregistrer tous les projecteurs trouvés par la recherche: Dans la **Liste des projecteurs**, cliquez avec le bouton droit sur l'un des projecteurs puis cliquez sur **Tout ajouter au profil**.



L'écran Enregistrer s'affiche.

2 Saisissez le **Nom du fichier de projecteur** et sélectionnez le dossier dans lequel vous souhaitez enregistrer le profil, puis cliquez sur **OK**.



Le profil est enregistré et les informations sur le projecteur sont enregistrées dans le profil.



- La structure du dossier peut comporter six sous-dossiers.
- Cliquez sur **Créer un dossier** si vous souhaitez créer un nouveau dossier.
- Pour enregistrer un projecteur spécifique, vous pouvez glisser et déposer le projecteur de la **Liste des projecteurs** vers le dossier sous le **Profil**.
- Vous pouvez faire glisser et déposer des profils et dossiers pour modifier la structure de dossiers.

Exportation d'un profil

Vous pouvez exporter un profil et le partager avec d'autres utilisateurs, leur permettant ainsi de rechercher facilement des projecteurs et de participer à une réunion.



Vous ne pouvez pas exporter les profils dans le dossier **Profil partagé** sur l'écran de recherche.

1 Sur l'écran de recherche, cliquez avec le bouton droit sur le dossier contenant le profil à partager sous **Profil**, puis cliquez sur **Exporter**. L'écran Enregistrer sous s'affiche.

2 Sélectionnez l'emplacement où vous souhaitez enregistrer le profil (.mplist), puis cliquez sur **Enregistrer**.

Le profil est exporté.

» Liens connexes

- "Enregistrement d'un profil" [p.29](#)
- "Importation d'un profil" [p.31](#)
- "Partage d'un profil sur un réseau" [p.31](#)

Importation d'un profil

Localement, vous pouvez importer un profil exporté et l'utiliser pour rechercher facilement des projecteurs et rejoindre une réunion.



- Vous pouvez également importer un profil (.plist) exporté à l'aide de EasyMP Network Projection.
- Vous ne pouvez pas importer les profils dans le dossier **Profil partagé** sur l'écran de recherche.
- Vous ne pouvez pas importer les profils créés dans un mode de connexion différent.

1 Sur l'écran de recherche, cliquez avec le bouton droit sur le dossier contenant le profil à importer sous **Profil**, puis cliquez sur **Importer**. L'écran Ouvrir s'affiche.

2 Sélectionnez le profil (.mplist), puis cliquez sur **Ouvrir**.

Le profil est importé localement.

» Liens connexes

- "Exportation d'un profil" [p.31](#)

Partage d'un profil sur un réseau

Vous pouvez partager un profil exporté avec d'autres utilisateurs sur un réseau de sorte que toute information modifiée du projecteur est facilement mise à jour. Le profil partagé est lu et mis à jour automatiquement lorsque EasyMP Multi PC Projection est démarré.

1 Placez le profil (.mplist) dans un emplacement réseau partagé, tel qu'un serveur.

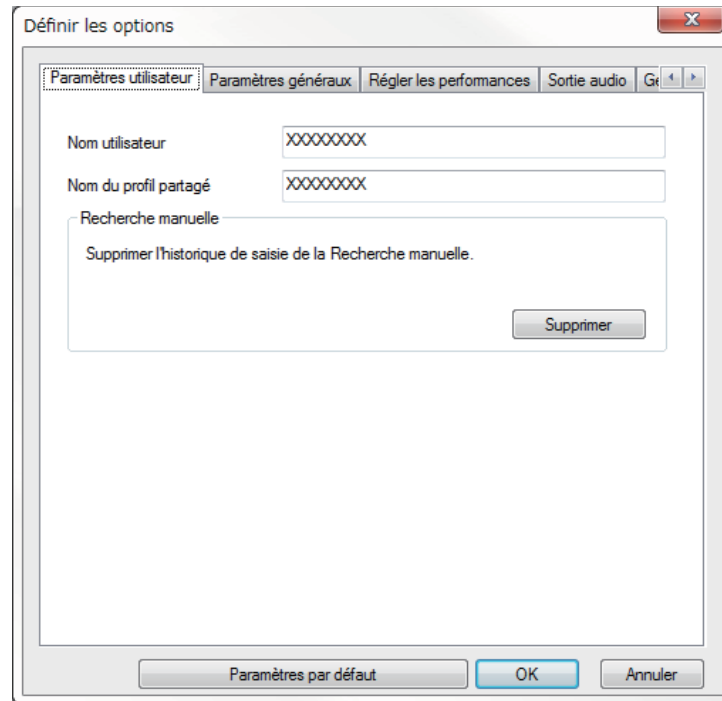
2 Cliquez sur **Définir les options** dans l'écran de recherche. L'écran Définir les options s'affiche.

3 Cliquez sur l'onglet **Paramètres utilisateur**.

4 Entrez l'emplacement réseau ou l'URL du profil partagé (y compris le nom du profil) dans **Nom du profil partagé**.

- Pour un serveur de fichiers (Windows uniquement):
\\xxxxxx\xxxxxx.mplist

- Pour un serveur web: <http://xxxxx/xxxxx.mplist>



5 Cliquez sur **OK**.

Le profil partagé est lu et l'écran Définir les options se ferme.



Le profil partagé est en lecture seule et ne peut pas être modifié dans EasyMP Multi PC Projection.

» Liens connexes



- "Exportation d'un profil" [p.31](#)

Suivez ces instructions pour utiliser la barre d'outils et l'écran de contrôle de la projection afin de contrôler l'écran en cours de projection.

» Liens connexes

- "Types d'écran pour le contrôle de la projection" [p.33](#)
- "Utilisation de l'état de l'affichage projeté" [p.33](#)
- "Modification du nombre de panneaux projetés" [p.34](#)
- "Changement du présentateur" [p.35](#)
- "Changement de la position de projection" [p.36](#)

Types d'écran pour le contrôle de la projection

Vous pouvez choisir le type d'écran que vous utilisez pour contrôler les images projetées en fonction de votre situation. Vous pouvez changer le type d'écran en cliquant sur le bouton  de la barre d'outils ou sur le bouton  sur l'écran de contrôle de la projection.

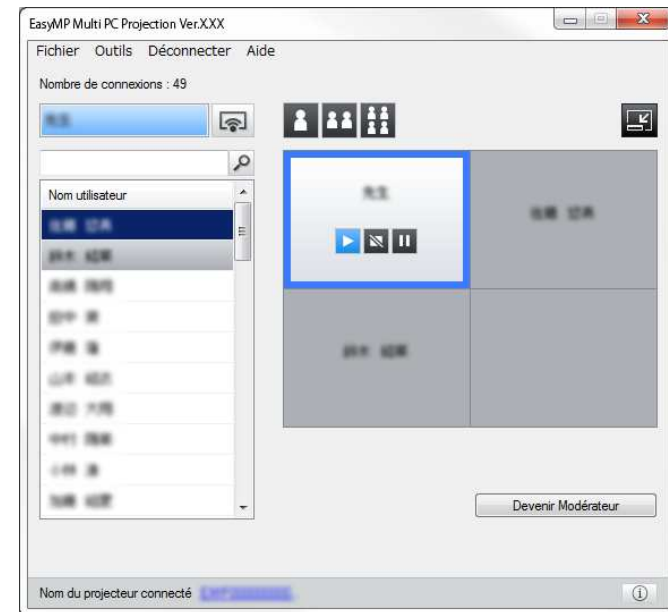


- La barre d'outils affichée et l'écran de contrôle de la projection varient en fonction de la méthode de connexion et de la version ou de votre rôle pour ce logiciel.
- L'écran de contrôle de projection est disponible uniquement dans l'Édition standard du logiciel.

- Utilisez la barre d'outils pour afficher une image large de l'écran projeté et pour effectuer des opérations sur l'image projetée.



- Utilisez l'écran de contrôle de la projection pour changer le nombre de panneaux de projection, les présentateurs, ou la position de projection.




» Liens connexes

- "Barre d'outils" [p.77](#)
- "Écran de contrôle de la projection" [p.78](#)


Utilisation de l'état de l'affichage projeté

Vous pouvez contrôler l'image projetée lors de la projection de l'écran de votre ordinateur en démarrant, en arrêtant ou en mettant en pause l'image projetée.


Effectuez l'une des opérations suivantes sur la barre d'outils ou sur l'écran de contrôle de la projection.

- **Afficher:** Cliquez sur le bouton .

L'écran de l'ordinateur est projeté tel quel.

- **Arrêter:** Cliquez sur le bouton .

L'image projetée disparaît. Un écran noir est projeté pendant l'arrêt de la projection.

- **Pause:** Cliquez sur le bouton .

L'image projetée est mise en pause. L'image en pause est projetée, même si vous apportez des modifications à l'écran de l'ordinateur.



- Ces boutons ne sont pas disponibles pour les participants lors de l'utilisation de la fonction du modérateur.
- Le modérateur peut également contrôler la projection des autres utilisateurs en utilisant l'écran de contrôle de projection lors de l'utilisation de la fonction du modérateur.


» Liens connexes

- "Écran de contrôle de la projection" [p.78](#)

Modification du nombre de panneaux projetés

Vous pouvez diviser l'image projetée en quatre panneaux maximum. En modifiant le nombre de panneaux, vous pouvez projeter des écrans de plusieurs périphériques simultanément ou projeter un écran d'ordinateur en mode plein écran.



- Cette fonction n'est pas disponible pour les participants lors de l'utilisation de la fonction du modérateur.
- Vous pouvez également utiliser le bouton  pour projeter l'écran de votre ordinateur en mode plein écran.

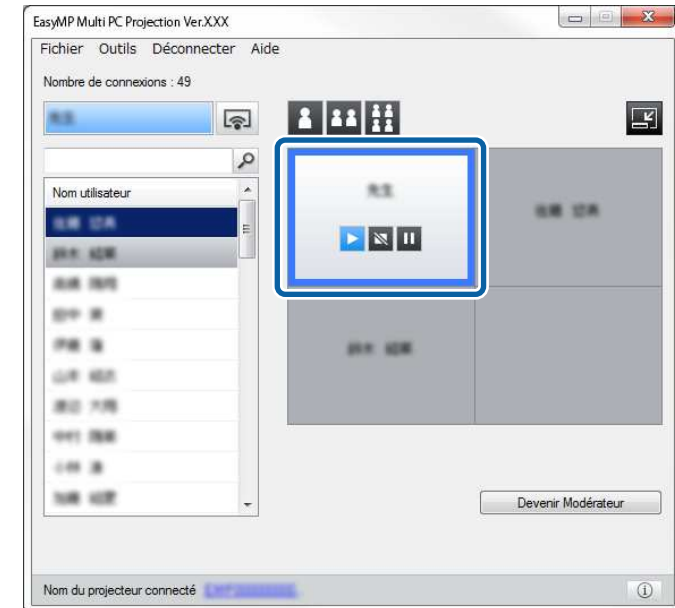
1

Cliquez sur le bouton  de la barre d'outils.

L'écran de contrôle de la projection s'affiche.

2




Cliquez sur le panneau de l'utilisateur à projeter dans la zone de projection.



Le panneau sélectionné est encadré en bleu.

3

Effectuez l'une des opérations suivantes pour modifier le nombre de panneaux disponibles dans la zone de projection.

- Projeter un panneau en mode plein écran: Cliquez sur le bouton .
- Fractionner l'affichage projeté en deux et projeter le panneau sélectionné et le panneau adjacent droit ou gauche: Cliquez sur le bouton .
- Fractionner l'affichage projeté en quatre et projeter les quatre panneaux: Cliquez sur le bouton .

Le nombre de panneaux change et la couleur de fond des panneaux projetés devient blanche.



- Vous pouvez également modifier le nombre de panneaux en cliquant avec le bouton droit de la souris dans la zone de projection. Cliquez avec le bouton droit sur le panneau, puis sélectionnez le nombre total de panneaux.
- Si aucun utilisateur n'apparaît dans un panneau blanc, un écran noir est projeté.
- La couleur de fond pour les panneaux qui ne sont pas projetés est grise.

» Liens connexes

- "Écran de contrôle de la projection" [p.78](#)


Changement du présentateur

Vous pouvez changer le présentateur en faisant glisser l'un des noms d'utilisateurs connectés dans la liste et en le déposant sur un panneau de la zone de projection.



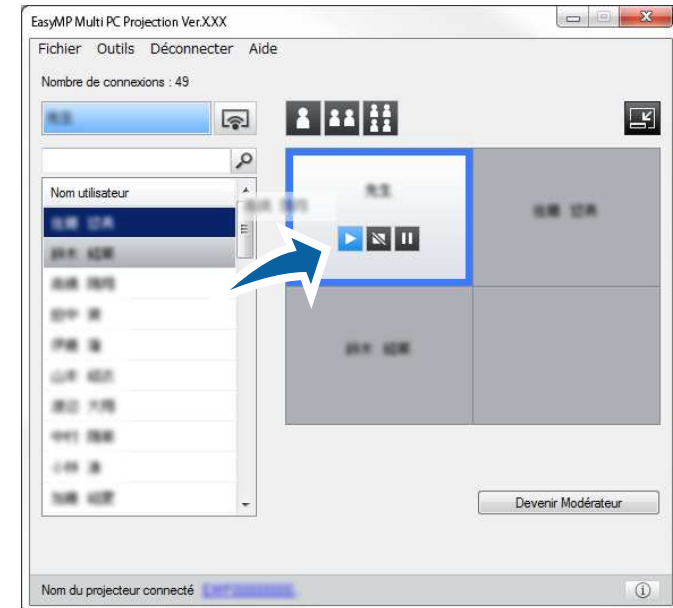
Cette fonction n'est pas disponible pour les participants lors de l'utilisation de la fonction du modérateur.


1

Cliquez sur le bouton  de la barre d'outils.
L'écran de contrôle de la projection s'affiche.

2

Sélectionnez les noms d'utilisateur dans la liste des utilisateurs, puis faites-les glisser et déposez-les sur un panneau blanc dans la zone de projection.



- Le modérateur peut consulter les écrans des appareils des participants sous forme de vignettes et sélectionner l'utilisateur à projeter. Cliquez sur le bouton  de la barre d'outils ou sur l'écran de contrôle de la projection.
- Si vous ne trouvez pas l'utilisateur que vous voulez projeter dans la liste des utilisateurs, vous pouvez le rechercher en utilisant la boîte de recherche d'utilisateurs.
- Vous pouvez également faire un clic droit sur un nom d'utilisateur de la liste des utilisateurs pour sélectionner la position de projection.
- Si aucun utilisateur n'apparaît dans un panneau blanc, un écran noir est projeté.

L'écran de l'ordinateur de l'utilisateur sélectionné est projeté.

- 3** Pour terminer la projection, faites glisser-déposer le nom d'utilisateur depuis la zone de projection vers la liste des utilisateurs.



Vous pouvez également terminer la projection de l'utilisateur sélectionné en faisant un clic droit sur le panneau dans la zone de projection, puis en cliquant sur **Terminer la projection**.

La couleur de fond du nom de l'utilisateur dans la liste des utilisateurs est bleue lorsque son écran est projeté. La couleur de fond du nom de l'utilisateur dans la liste des utilisateurs est grise lorsque l'utilisateur se trouve dans le panneau, mais que son écran n'est pas en cours de projection.

» Liens connexes


- "Changement de la position de projection" [p.36](#)
- "Sélectionner l'écran du participant pour projection avec les vignettes" [p.48](#)

Changement de la position de projection

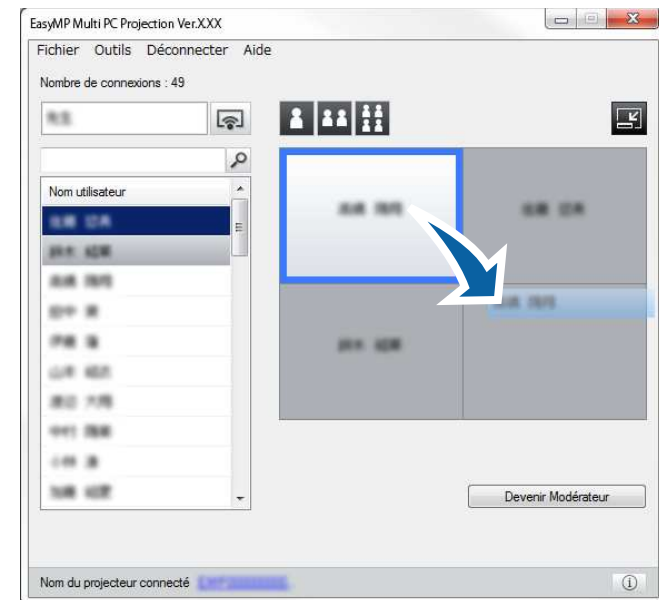
Vous pouvez changer la position de projection en faisant glisser le nom utilisateur d'une position à une autre dans la zone de projection.



Cette fonction n'est pas disponible pour les participants lors de l'utilisation de la fonction du modérateur.



- 1** Cliquez sur le bouton  de la barre d'outils.
L'écran de contrôle de la projection s'affiche.

- 2** Sélectionnez l'utilisateur dans la zone de projection, puis faites glisser et déposez le nom utilisateur vers une autre position.



La position de projection est modifiée.



Lorsque le bouton  ou  est sélectionné, vous pouvez glisser et déposer le nom utilisateur dans un panneau gris sur le panneau blanc pour changer l'image projetée. Si vous faites glisser et déposez le nom utilisateur dans un panneau blanc sur le panneau gris, l'image de cet utilisateur n'est pas projetée.

» Liens connexes

- "Modification du nombre de panneaux projetés" [p.34](#)

Vous pouvez déconnecter un ordinateur ou tous les périphériques du projecteur lorsque vous avez fini de projeter.


1 Effectuez l'une des opérations suivantes.

- Déconnectez votre ordinateur et les projecteurs: Cliquez sur le bouton **Quitter** dans la barre d'outils.

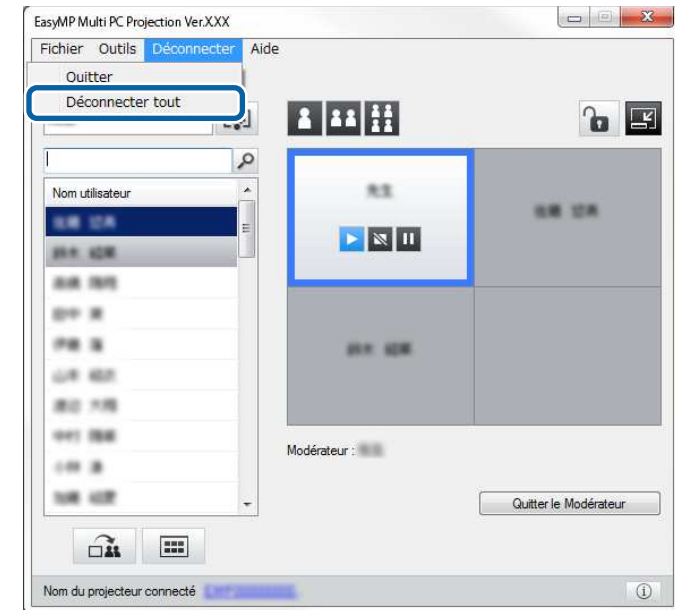
La connexion entre votre ordinateur et les projecteurs est terminée.



- Lorsque vous êtes le modérateur, le bouton **Déconnecter tout** est affiché sur la barre d'outils au lieu de ce bouton.
- Vous pouvez également vous déconnecter en cliquant sur **Quitter** dans le menu **Déconnecter** de l'écran de contrôle de la projection.
- Le modérateur peut déconnecter les autres participants en faisant un clic droit sur l'utilisateur sélectionné dans la liste des utilisateurs, puis en cliquant sur **Quitter** sur l'écran de contrôle de la projection lorsqu'il utilise la fonction du modérateur.
- Lorsque le modérateur quitte la réunion, la fonction du modérateur s'éteint.

- Déconnectez tous les appareils des projecteurs: Cliquez sur le bouton  de la barre d'outils, puis cliquez sur **Déconnecter tout** dans le menu **Déconnecter** sur l'écran de contrôle de la projection.

La connexion entre tous les périphériques et les projecteurs participants à la réunion est terminée.



Cette fonction n'est pas disponible pour les participants lors de l'utilisation de la fonction du modérateur.

L'écran de confirmation s'affiche.

2 Cliquez sur OK.

Vous revenez à l'écran de recherche.

Utilisation des fonctionnalités supplémentaires

Suivez ces instructions pour utiliser les fonctions additionnelles de EasyMP Multi PC Projection qui pourraient être utiles lors d'une réunion.

» Liens connexes

- "Recherche de projecteurs sur le réseau via un raccourci" [p.39](#)
- "Connexion à un projecteur réseau à l'aide d'un lecteur flash USB (Windows uniquement)" [p.40](#)
- "Connexion à plusieurs projecteurs (Mise en miroir)" [p.42](#)
- "Sortie audio à partir du projecteur" [p.43](#)
- "Projection de votre écran" [p.44](#)
- "Changement du modérateur" [p.45](#)
- "Distribution de l'écran projeté" [p.47](#)
- "Sélectionner l'écran du participant pour projection avec les vignettes" [p.48](#)
- "Masquer l'écran de contrôle de la projection" [p.49](#)
- "Interdire les opérations des participants" [p.50](#)
- "Contrôle de la bande passante de connexion" [p.51](#)
- "Méthodes de connexion" [p.20](#)
- "Sélection du mode de recherche des projecteurs" [p.27](#)

Vous pouvez enregistrer les informations d'un projecteur sur le réseau en tant que raccourci, puis double-cliquer sur ce dernier pour démarrer EasyMP Multi PC Projection. Ceci vous permet de rechercher facilement les mêmes projecteurs au lieu de spécifier les détails des projecteurs à chaque recherche.

» Liens connexes

- "Création d'un raccourci" [p.39](#)

Création d'un raccourci

Après avoir cherché un projecteur, vous pouvez enregistrer les détails du projecteur en tant que raccourci que vous pourrez facilement retrouver plus tard. Un raccourci contient toutes les informations liées à un projecteur particulier, comme son nom et son adresse IP. La création d'un raccourci de dossier permet d'enregistrer les informations des différents projecteurs contenus dans le dossier.

- 1** Sur l'écran de recherche, cliquez-droit sur le projecteur ou le dossier du **Profil** ou de la **Liste des projecteurs**, puis cliquez sur **Créer un raccourci**.

L'écran Enregistrer sous s'affiche.

- 2** Sélectionnez l'emplacement où vous souhaitez enregistrer le raccourci (.pme), puis cliquez sur **Enregistrer**.

Le raccourci est créé et les informations sur le projecteur sont enregistrées dans le raccourci.



- En double-cliquant sur un raccourci (.pme), vous pouvez démarrer EasyMP Multi PC Projection dans le même mode que lorsque vous avez créé son raccourci.
- Lorsque vous utilisez la version **Édition participant** du logiciel, utilisez un fichier de raccourci créé en mode **Connexion avancée**.
- Vous pouvez également sélectionner le projecteur ou le dossier dans **Profil** ou dans **Liste des projecteurs**, puis faire un glisser-déposer vers l'emplacement où vous souhaitez créer le raccourci.

Vous pouvez utiliser un lecteur flash USB ou une clé USB du commerce pour transférer les informations réseau du projecteur vers un ordinateur Windows. La création d'une clé USB vous permet de projeter rapidement des images depuis le projecteur réseau.

» Liens connexes

- "Création d'une clé USB sur un lecteur flash USB (Windows uniquement)" [p.40](#)
- "Utilisation d'une clé USB pour se connecter à un ordinateur Windows" [p.40](#)

Création d'une clé USB sur un lecteur flash USB (Windows uniquement)

Vous pouvez créer une clé USB sur un lecteur flash USB du commerce afin de pouvoir l'utiliser pour vous connecter à votre projecteur sans fil.



Lors de la création d'une clé USB, assurez-vous d'utiliser un lecteur flash USB qui réponde aux conditions suivantes.

- Formaté FAT
- Aucune fonction de sécurité

Nous vous recommandons de supprimer les fichiers du lecteur avant de créer une clé USB.

1 Démarrer Outil de configuration de clé USB.

- Windows Vista et Windows 7: Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Programmes** (ou **Tous les programmes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Outils**, puis cliquez sur **Outil de configuration de clé USB**.
- Windows 8 et Windows 8.1: Sélectionnez **Rechercher** dans les Applications, puis sélectionnez **Outil de configuration de clé USB**.
- Windows 10: Sélectionnez **Démarrer**, sélectionnez **Toutes les applications**, sélectionnez **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Outils**, puis sélectionnez **Outil de configuration de clé USB**.

2 Sélectionnez le type d'application qui doit démarrer lorsque vous insérez la clé USB sur l'ordinateur.

3 Insérez un lecteur flash USB vide directement sur le port USB de votre ordinateur.

4 Suivez les instructions à l'écran pour créer la clé USB.

La création de la clé USB commence et le logiciel écrit un fichier sur le lecteur flash USB.



Attention

Ne retirez pas le lecteur flash USB de l'ordinateur pendant la création de la clé USB. Si vous retirez le lecteur, la clé USB peut ne pas être créée correctement. Si la création de clé USB échoue, créez à nouveau la clé USB.



Si plusieurs lecteurs flash USB sont connectés à votre ordinateur, suivez les instructions à l'écran pour indiquer le lecteur sur lequel vous souhaitez créer une clé USB.

5 Sélectionnez **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre de tâches de Windows, puis retirez le lecteur flash USB.

Vous pouvez maintenant utiliser le lecteur flash USB comme une clé USB.

» Liens connexes

- "Éditions de EasyMP Multi PC Projection" [p.12](#)

Utilisation d'une clé USB pour se connecter à un ordinateur Windows

Après avoir créé la clé USB, vous pouvez rapidement projeter des images depuis le projecteur réseau. Si vous avez déjà utilisé la clé USB, vous pouvez utiliser le projecteur réseau en connectant simplement la clé USB à votre ordinateur.

1 Assurez-vous que votre projecteur utilise l'une des connexions réseau suivantes :

- Le module LAN sans fil est installé ou intégré dans le projecteur.
- Un câble de réseau local filaire est raccordé à votre projecteur.

2 Allumez le projecteur.

3 Appuyez sur le bouton [LAN] ou sur le bouton [Source Search] de la télécommande pour passer la source d'entrée sur le réseau local.

La fenêtre d'attente LAN est projetée.

4 Vérifiez qu'un SSID et une adresse IP sont affichés.

5 Insérez la clé USB dans le port USB Type A du projecteur.



L'emplacement du port USB Type A varie en fonction de votre projecteur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour plus de détails.

Vous pouvez voir un message projeté indiquant que la mise à jour des informations réseau est terminée.

6 Retirez la clé USB.

7 Insérez la clé USB sur un port USB de votre ordinateur.



Sous Windows Vista, si la fenêtre de lecture automatique s'affiche, sélectionnez **Exécuter LaunchMPP.exe**, puis sélectionnez **Autoriser**.


8 Suivez les instructions à l'écran pour installer EasyMP Multi PC Projection.



- Si un message du pare-feu Windows s'affiche, cliquez sur **Oui** pour désactiver le pare-feu.
- Vous devez disposer de droits d'administrateur pour installer le logiciel.
- Si l'installation ne se fait pas automatiquement, double-cliquez sur MPPLaunch.exe sur la clé USB.

Après quelques minutes, l'image de votre ordinateur s'affiche sur le projecteur.



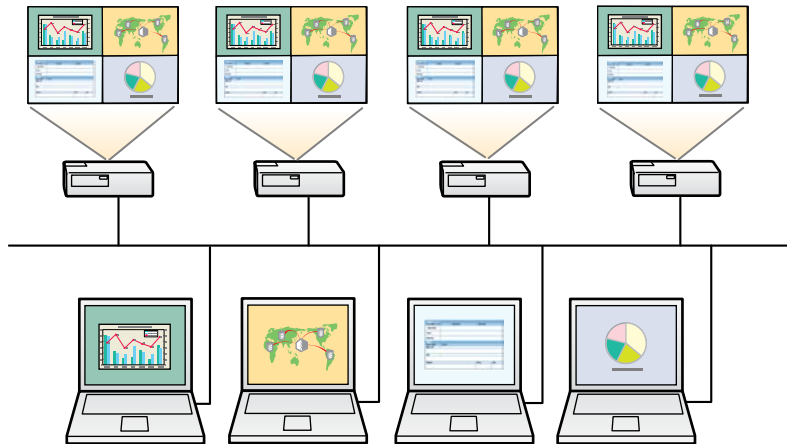
Si vous souhaitez basculer la présentation vers votre ordinateur, cliquez sur le bouton  de la barre d'outils.

9 Lorsque vous avez terminé la projection sans fil, sélectionnez **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre de tâches de Windows, puis retirez la clé USB de votre ordinateur.



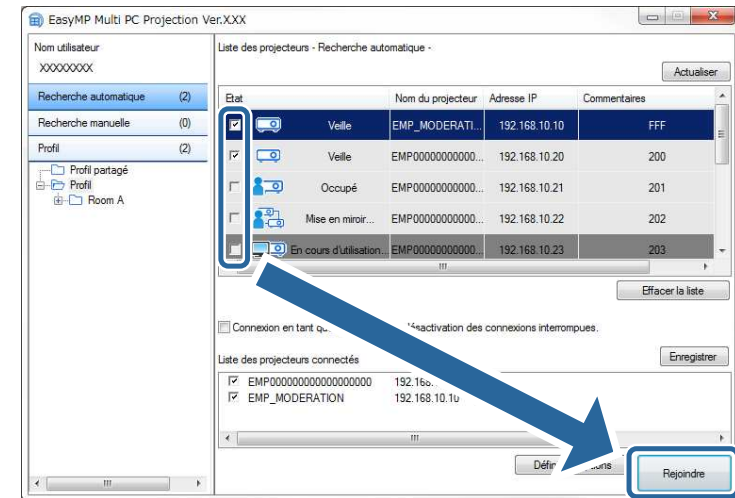
- Vous pouvez partager la clé USB avec d'autres utilisateurs sans déconnecter votre ordinateur. Pour ce faire, décochez la case **Quittez l'application lors du retrait de la clé USB** sur l'écran **Définir les options** d'EasyMP Multi PC Projection.
- Vous devez peut-être redémarrer votre ordinateur pour réactiver votre connexion réseau sans fil.

La connexion à plusieurs projecteurs et la projection de la même image s'appelle la mise en miroir. Vous pouvez mettre en miroir jusqu'à quatre projecteurs.



- La mise en miroir est disponible uniquement en **Connexion avancée**.
- Vous ne pouvez pas mettre en miroir des projecteurs non compatibles avec EasyMP Multi PC Projection.
- Pour de meilleurs résultats, nous vous conseillons de connecter le projecteur à un réseau avec fil pour effectuer la mise en miroir.

Sur l'écran de recherche, sélectionnez jusqu'à quatre projecteurs auxquels vous souhaitez vous connecter, puis cliquez sur **Rejoindre**.



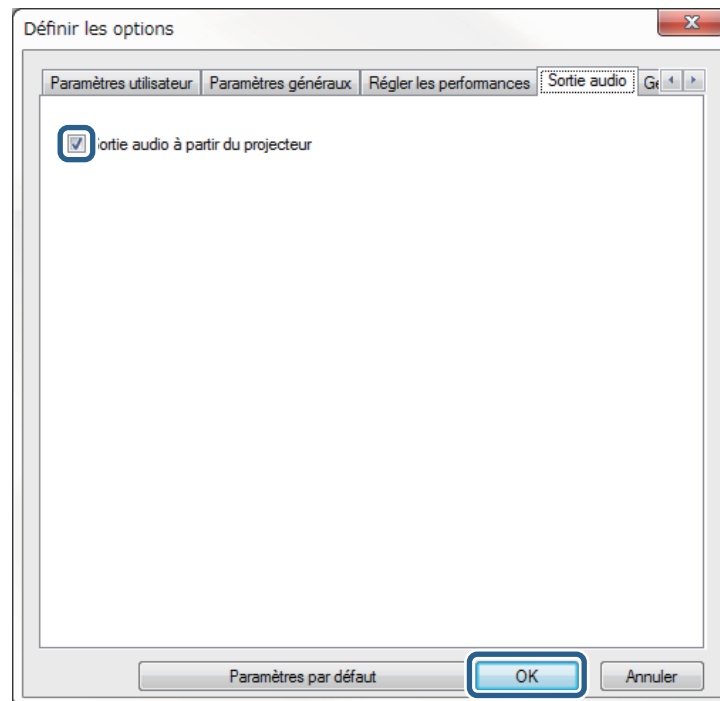
Un groupe de mise en miroir de projecteurs est formé et la même image est projetée à partir de plusieurs projecteurs.



- Quand vous sélectionnez un projecteur dans un groupe de mise en miroir, tous les projecteurs de ce groupe sont sélectionnés.
- Lorsque d'autres utilisateurs sont déjà connectés à un projecteur dans un groupe de mise en miroir, vous ne pouvez sélectionner un autre projecteur que dans le même groupe de mise en miroir. Vous ne pouvez pas sélectionner un projecteur qui n'est pas dans un groupe de mise en miroir.

Vous pouvez choisir une sortie audio à partir du projecteur uniquement lorsqu'un ordinateur est connecté à un projecteur et que vous projetez en mode plein écran.

- 1** Cliquez sur **Définir les options** dans l'écran de recherche.
L'écran Définir les options s'affiche.
- 2** Cliquez sur l'onglet **Sortie audio**.
- 3** Sélectionnez **Sortie audio à partir du projecteur**, puis cliquez sur **OK**.



Lorsque vous sélectionnez 256Kbps ou 512Kbps pour **Utiliser bande passante** dans l'onglet **Régler les performances**, vous ne pouvez pas choisir une sortie audio à partir du projecteur et vous ne pouvez pas sélectionner ce paramètre.

L'écran Définir les options se ferme.


» Liens connexes

- "Projection de votre écran" [p.44](#)
- "Contrôle de la bande passante de connexion" [p.51](#)


Vous pouvez projeter l'écran de l'ordinateur en mode plein écran sans projeter les écrans des autres utilisateurs.

- 1 Sur l'écran de recherche, sélectionnez le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter, puis cliquez sur **Rejoindre**.

La barre d'outils s'affiche.

- 2 Cliquez sur le bouton .



- Vous pouvez également utiliser le bouton  sur l'écran de contrôle de la projection.
- Ce bouton n'est pas disponible pour les participants lors de l'utilisation de la fonction du modérateur.

Votre écran d'ordinateur est projeté en mode plein écran.


Lors de l'utilisation de la fonction du modérateur, vous pouvez changer de modérateur lorsqu'un autre utilisateur a besoin de contrôler l'affichage projeté.



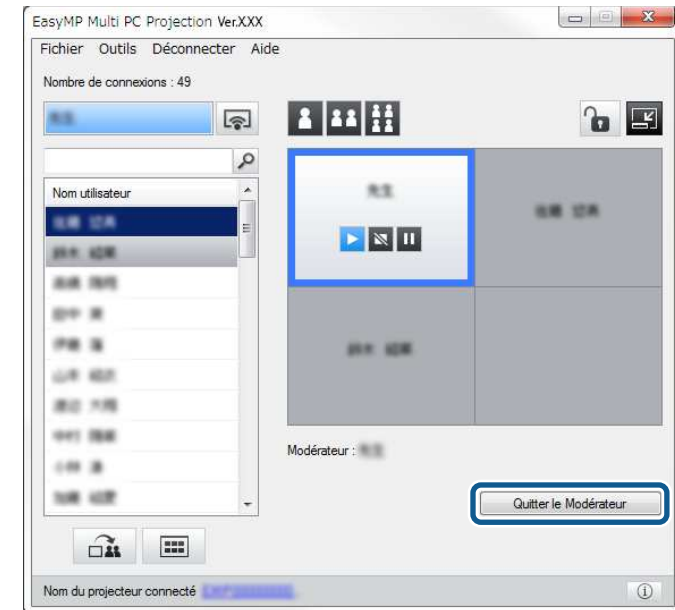
La fonction du modérateur est disponible uniquement dans l'Édition standard du logiciel.

- 1 Sur l'écran de recherche, sélectionnez le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter, sélectionnez **Connexion en tant que Modérateur ou désactivation des connexions interrompues.**, puis cliquez sur **Rejoindre**.

La fonction du modérateur s'active et la barre d'outils est affichée.

- 2 Cliquez sur le bouton  de la barre d'outils.
L'écran de contrôle de la projection s'affiche.

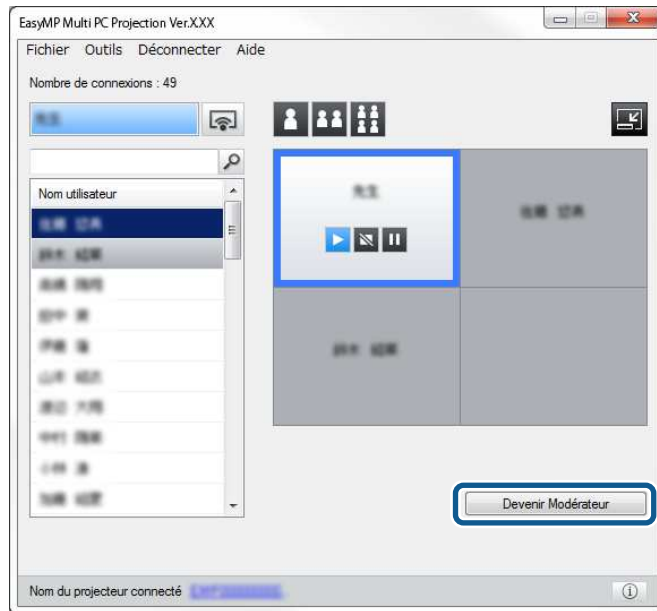
- 3 Cliquez sur le bouton **Quitter le Modérateur** sur l'ordinateur du modérateur.



L'écran de confirmation s'affiche.

- 4 Cliquez sur **OK**.
La fonction du modérateur se désactive.

- 5** Cliquez sur le bouton **Devenir Modérateur** sur l'écran de contrôle de la projection sur l'ordinateur d'un autre utilisateur.



L'écran de confirmation s'affiche.

- 6** Cliquez sur **OK**.

La fonction du modérateur s'active à nouveau et le nouveau modérateur peut contrôler l'affichage projeté.


» Liens connexes

- "Méthodes de connexion pour différents style de réunions" [p.20](#)

Le modérateur peut distribuer les images de l'écran actuellement projeté sur les appareils des participants.

- 1 Cliquez sur le bouton  de la barre d'outils ou sur l'écran de contrôle de la projection.




Vous pouvez également générer un écran vide. Cliquez sur le bouton  de la barre d'outils, puis cliquez sur **Générer écran vide** dans le menu **Outils**.

Vous voyez alors l'écran de confirmation.

- 2 Cliquez sur **Démarrer**.

Le bouton  et le bouton  s'affichent sur l'écran de l'ordinateur.

- 3 Cliquez sur le bouton .

Lorsque la distribution de l'écran réussit, le modérateur voit un message d'achèvement et l'image distribuée s'affiche automatiquement dans la visionneuse sur les appareils des participants.

» Liens connexes

- "Écran de la visionneuse" [p.82](#)

Le modérateur peut consulter les écrans des appareils des participants sous forme de vignettes et sélectionner l'utilisateur à projeter.

1 Cliquez sur le bouton  de la barre d'outils ou sur l'écran de contrôle de la projection.




L'écran de vignettes s'affiche.


2 Sélectionnez jusqu'à 12 vignettes que vous voulez projeter.



- Pour mettre à jour vers les dernières vignettes, cliquez sur le bouton





- Pour effacer toutes les sélections, cliquez sur . Si vous cliquez à nouveau dessus, les vignettes précédemment sélectionnées sont à nouveau sélectionnées.
- Pour modifier la taille et le nombre de vignettes affichées sur une page, cliquez sur le bouton  ou .

3 Cliquez sur le bouton .



Lorsque vous sélectionnez plus de 5 vignettes, l'écran de sélection de vignette s'affiche. Après avoir sélectionné jusqu'à 4 vignettes,

vous devez cliquer sur le bouton  à nouveau.

Les vignettes sélectionnées sont projetées. Cliquez sur le bouton  pour fermer l'écran de vignettes et revenir à la barre d'outils ou à l'écran de contrôle.

Vous pouvez masquer l'écran de contrôle de la projection des autres utilisateurs tout en projetant l'écran de votre ordinateur. Cela vous permet de modifier les réglages nécessaires sans projeter l'opération. L'image projetée en cours d'affichage est automatiquement mise en pause lorsque vous passez de la barre d'outils à l'écran de contrôle de la projection. L'écran de votre ordinateur est à nouveau projeté lorsque vous revenez à la barre d'outils.

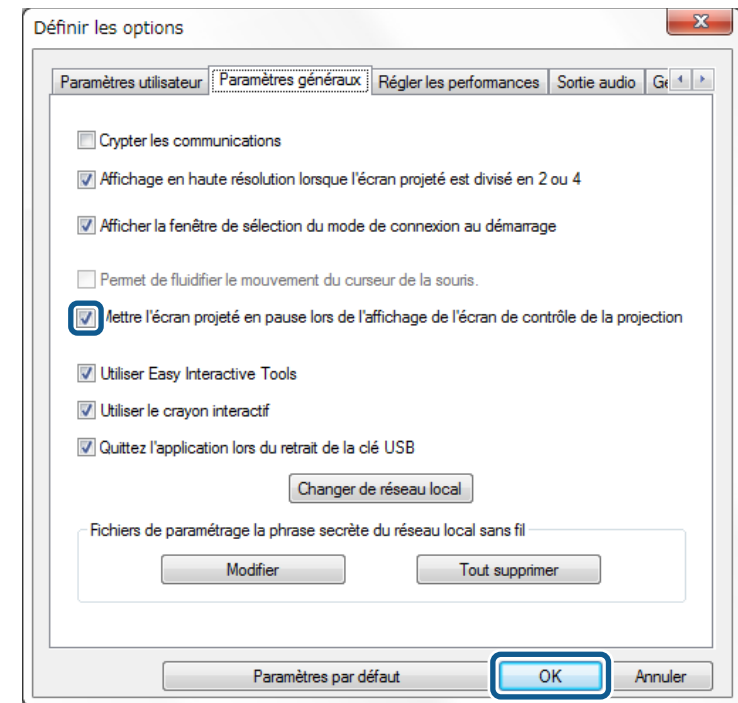


Cette fonction n'est disponible que pour le modérateur lors de l'utilisation de la fonction du modérateur.

1 Cliquez sur **Définir les options** dans l'écran de recherche.
L'écran Définir les options s'affiche.


2 Cliquez sur l'onglet **Paramètres généraux**.




3 Sélectionnez **Mettre l'écran projeté en pause lors de l'affichage de l'écran de contrôle de la projection**, puis cliquez sur OK.




L'écran Définir les options se ferme. L'opération sur l'écran de contrôle du projecteur ne sera pas projetée la prochaine fois que vous l'utiliserez.

Le modérateur peut verrouiller les opérations à la souris des appareils des participants pour que ces derniers ne puissent pas modifier les images projetées.

- Cliquez sur le bouton  sur l'écran de contrôle de projection pour verrouiller les opérations à la souris des participants.

Le bouton  se change en bouton  sur l'écran de contrôle de la projection. Les participants voient l'icône  pour indiquer que les opérations à la souris sont verrouillées.

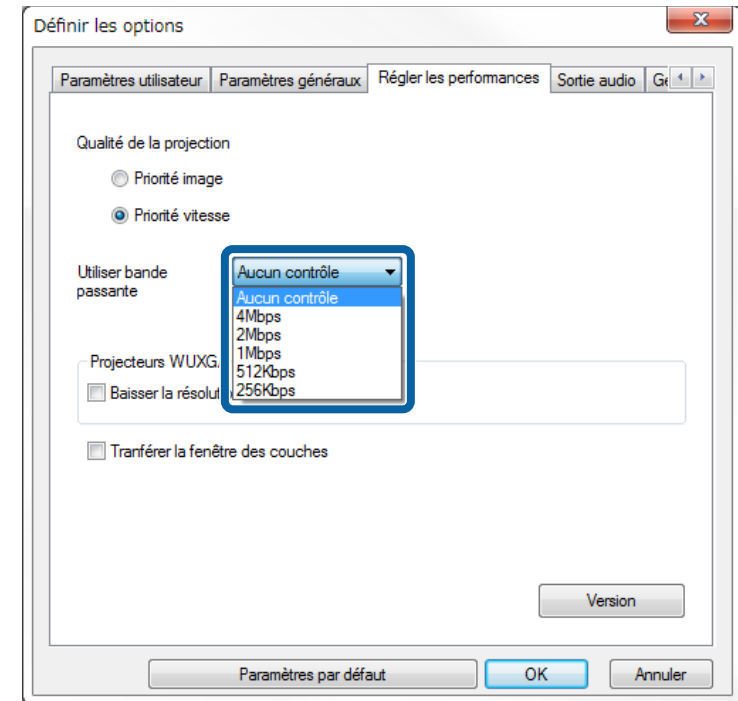
- Cliquez sur le bouton  sur l'écran de contrôle de projection pour déverrouiller les opérations à la souris des participants.

Le bouton  se change en bouton  sur l'écran de contrôle de la projection. Les participants peuvent utiliser la souris sur leurs appareils.

Vous pouvez réduire la taille des données transférées vers le projecteur pour diminuer la charge réseau. Pour ce faire, vous pouvez contrôler la bande passante de connexion.

- 1** Cliquez sur **Définir les options** dans l'écran de recherche.
L'écran Définir les options s'affiche.
- 2** Cliquez sur l'onglet **Régler les performances**.
- 3** Sélectionnez **Qualité de la projection**.
 - **Priorité image:** Transfère les données de l'image projetée avec un taux de compression faible pour donner la priorité à la qualité de l'image.
 - **Priorité vitesse:** Comprime les données de l'image projetée pour augmenter la vitesse de transfert.

- 4** Sélectionnez la bande passante que vous souhaitez utiliser pour le paramètre **Utiliser bande passante**.



Lorsque vous sélectionnez une bande passante moins élevée, la qualité de l'image projetée peut décliner, mais la charge réseau est réduite.



Si vous n'avez pas besoin de la sortie audio lorsque vous contrôlez la bande passante, assurez-vous de désactiver le paramètre **Sortie audio à partir du projecteur** dans l'onglet **Sortie audio**. La bande passante utilisée pour l'audio peut alors servir au transfert d'images pour améliorer leur qualité.

» Liens connexes

- "Restrictions de contrôle de bande passante" [p.52](#)

Restrictions de contrôle de bande passante

Notez les limitations de bande passante suivantes.

- Lorsque vous limitez la bande passante, la qualité d'image peut décliner en raison de la compression des données transférées.
- Lorsque vous sélectionnez 256Kbps ou 512Kbps pour **Utiliser bande passante** dans l'onglet **Régler les performances**, vous ne pouvez pas choisir une sortie audio à partir du projecteur. Si vous souhaitez transférer l'audio, sélectionnez une bande passante de 1Mbps ou plus.
- La bande passante peut dépasser momentanément la valeur sélectionnée, car chaque valeur dans la liste est une valeur moyenne mesurée lors des 30 dernières secondes.
- Vous pouvez uniquement limiter la bande passante des données que vous envoyez. Vous ne pouvez pas limiter les données que vous recevez, comme les vignettes.

» Liens connexes

- "Sortie audio à partir du projecteur" [p.43](#)

Résolution des problèmes

Consultez les sections suivantes pour trouver des solutions aux problèmes que vous pourriez rencontrer lorsque vous utilisez EasyMP Multi PC Projection.

» Liens connexes

- "Résoudre les problèmes de connexion réseau" [p.54](#)
- "Résolution des problèmes lors de la projection" [p.58](#)
- "Liste des messages d'erreur" [p.60](#)
- "Liste d'Event ID" [p.65](#)

Essayez ces solutions selon votre environnement réseau.


» Liens connexes

- "Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter avec la connexion rapide" [p.54](#)
- "Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter à des projecteurs avec la connexion avancée (sans fil)" [p.54](#)
- "Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter à des projecteurs avec la connexion avancée (filaire)" [p.56](#)

Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter avec la connexion rapide

Si vous ne pouvez pas connecter l'ordinateur et le projecteur avec le mode Connexion rapide, essayez les solutions suivantes.

- Vérifiez l'état des périphériques externes utilisés pour la connexion réseau ou l'environnement dans lequel les périphériques réseau et le projecteur sont situés.
 - Connectez correctement l'unité réseau sans fil au projecteur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour plus de détails.
 - Vérifiez qu'il n'y a aucun obstacle entre l'ordinateur et le projecteur, puis changez leur position pour améliorer la communication. L'environnement intérieur empêche parfois de trouver le projecteur lors d'une recherche.
 - Définissez la puissance du signal radio des périphériques réseau au niveau maximal.
- Vérifiez les paramètres réseau du projecteur.
 - Définissez le paramètre **Mode de connexion** sur **Rapide**.
 - Activez un réseau local sans fil.
 - Quand vous activez le paramètre de sécurité, définissez la même phrase secrète pour l'ordinateur et le projecteur.
 - Fermez la configuration réseau sur le projecteur, puis revenez à l'écran d'attente du réseau.
- Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur.

- Si la carte réseau sans fil n'est pas installée sur votre ordinateur, installez une carte réseau sans fil dessus.
- Activez le paramètre réseau sans fil ou AirPort sur votre ordinateur.
- Vérifiez les paramètres du logiciel.
 - Si un utilisateur autre que le modérateur a établi une connexion et si l'image projetée reste telle quelle, vous pouvez interrompre la connexion actuelle pour projeter votre écran.
Si un mot-clé du projecteur est défini pour le projecteur mais si vous ne le connaissez pas, affichez l'écran d'accueil pour consulter le mot-clé du projecteur.
Si votre projecteur ne dispose pas d'écran d'Accueil, cliquez sur le bouton  de la barre d'outils ou sur l'écran de contrôle de la projection sur l'ordinateur depuis lequel vous avez entré le mot-clé. Si le mot-clé ne s'affiche pas, redémarrez le projecteur et vérifiez le mot-clé affiché sur l'écran de veille LAN.
 - Veillez à démarrer le logiciel dans le mode de connexion défini sur le projecteur. Si vous ne pouvez pas sélectionner ou modifier le mode de connexion, sélectionnez **Afficher la fenêtre de sélection du mode de connexion au démarrage** dans l'onglet **Paramètres généraux** de l'écran Définir les options. L'écran du mode de connexion sélectionné s'affiche au redémarrage du logiciel.

» Liens connexes


- "Définir les options - Paramètres généraux" [p.72](#)

Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter à des projecteurs avec la connexion avancée (sans fil)

Si vous ne pouvez pas connecter l'ordinateur et le projecteur à l'aide du mode Connexion avancée sur un réseau sans-fil, essayez les solutions suivantes. Si vous ne pouvez pas résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau.

- Vérifiez l'état des périphériques externes utilisés pour la connexion réseau ou l'environnement dans lequel les périphériques réseau et le projecteur sont situés.
 - Connectez correctement l'unité réseau sans fil au projecteur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur pour plus de détails.
 - Vérifiez qu'il n'y a aucun obstacle entre le point d'accès et l'ordinateur ou le projecteur, puis changez leur position pour améliorer la communication. Il arrive que les conditions environnementales intérieures empêchent l'identification du projecteur au cours d'une recherche.
 - Vérifiez que le point d'accès et l'ordinateur ou le projecteur ne sont pas trop éloignés. Rapprochez-les et essayez de vous connecter à nouveau.
 - Si la connexion sans fil est lente ou que votre image projetée contient du bruit, vérifiez la présence d'interférences d'autres équipements, par exemple un appareil Bluetooth ou un four à micro-ondes. Déplacez l'appareil causant les interférences ou étendez votre bande passante sans fil.
 - Définissez la puissance du signal radio des périphériques réseau au niveau maximal.
 - Définissez correctement l'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de passerelle du point d'accès.
 - Assurez-vous que le système réseau sans fil du point d'accès prend en charge le système réseau sans fil du projecteur.
- Vérifiez les paramètres réseau du projecteur.
 - Définissez le paramètre **Mode de connexion** sur **Avancé**.
 - Définissez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur.
 - Définissez **DHCP** sur **Off**. Si **DHCP** est défini sur **On**, l'accès à l'écran d'attente du LAN prend un certain temps si aucun serveur DHCP n'est trouvé.
 - Définissez correctement l'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de passerelle du projecteur.
 - Activez un réseau local sans fil.
 - Définissez le réseau local sans fil de sorte à satisfaire les normes prises en charge par le point d'accès.
 - Quand vous activez le paramètre de sécurité, définissez la même phrase secrète pour le point d'accès, l'ordinateur et le projecteur.
- Fermez la configuration réseau sur le projecteur, puis revenez à l'écran d'attente du réseau.
- Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur.
 - Si la carte réseau sans fil n'est pas installée sur votre ordinateur, installez une carte réseau sans fil dessus.
 - Activez le paramètre réseau sans fil ou AirPort sur votre ordinateur.
 - Connectez-vous au point d'accès auquel le projecteur est connecté.
 - Désactivez le pare-feu. Si vous ne souhaitez pas le désactiver, enregistrez le pare-feu en tant qu'exception. Effectuez les réglages nécessaires pour ouvrir les ports. Les ports utilisés par ce logiciel sont "3620", "3621" et "3629".
- Vérifiez les paramètres du point d'accès.
 - Définissez l'autorisation de connexion au point d'accès pour permettre aux projecteurs de se connecter si des fonctionnalités qui bloquent les connexions, par exemple les restrictions d'adresse MAC ou de ports, sont activées sur le point d'accès.
- Vérifiez les paramètres du logiciel.
 - Sélectionnez la carte réseau que vous utilisez dans **Changer de réseau local** sur l'écran Définir les options. Si l'ordinateur utilise plusieurs environnements réseau, une connexion ne peut être établie que si la carte réseau est sélectionnée correctement.
 - Si vous ne trouvez pas le projecteur auquel vous voulez vous connecter avec la **Recherche automatique**, sélectionnez **Recherche manuelle** pour spécifier l'adresse IP.
 - Si un utilisateur autre que le modérateur a établi une connexion et si l'image projetée reste telle quelle, vous pouvez interrompre la connexion actuelle pour projeter votre écran.

Si un mot-clé du projecteur est défini pour le projecteur mais si vous ne le connaissez pas, affichez l'écran d'accueil pour consulter le mot-clé du projecteur.

Si votre projecteur ne dispose pas d'écran d'Accueil, cliquez sur le bouton  de la barre d'outils ou sur l'écran de contrôle de la projection sur l'ordinateur depuis lequel vous avez entré le mot-clé. Si le mot-clé ne s'affiche pas, redémarrez le projecteur et vérifiez le mot-clé affiché sur l'écran de veille LAN.

- Veillez à démarrer le logiciel dans le mode de connexion défini sur le projecteur. Si vous ne pouvez pas sélectionner ou modifier le mode de connexion, sélectionnez **Afficher la fenêtre de sélection du mode de connexion au démarrage** dans l'onglet **Paramètres généraux** de l'écran Définir les options. L'écran du mode de connexion sélectionné s'affiche au redémarrage du logiciel.
- Assurez-vous que le projecteur prend en charge la version d'EasyMP Multi PC Projection utilisée. Installez EasyMP Multi PC Projection à partir du CD-ROM du logiciel EPSON Projector fourni avec le projecteur (si disponible) ou en le téléchargeant depuis le site Web d'Epson.
- Installez la dernière version d'EasyMP Multi PC Projection sur tous les ordinateurs. Le nombre maximal de connexions d'ordinateur et la disponibilité de la fonction du modérateur dépendent du modèle du projecteur, quelle que soit la version d'EasyMP Multi PC Projection.
- Si un autre utilisateur est déjà connecté, vous ne pouvez vous connecter qu'aux projecteurs du même groupe de mise en miroir que celui sélectionné par cet utilisateur. Sélectionnez un projecteur du même groupe de mise en miroir que l'utilisateur déjà connecté ou sélectionnez un projecteur en état de veille.

» Liens connexes

- "Définir les options - Paramètres généraux" [p.72](#)
- "Rechercher des projecteurs sur le réseau en indiquant une adresse IP ou un nom de projecteur" [p.28](#)

Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter à des projecteurs avec la connexion avancée (filaire)

Si vous ne pouvez pas connecter l'ordinateur et le projecteur à l'aide du mode Connexion avancée sur un réseau filaire, essayez les solutions suivantes. Si vous ne pouvez pas résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau.


- Vérifiez l'état des périphériques externes utilisés pour la connexion réseau ou l'environnement dans lequel les périphériques réseau et le projecteur sont situés.

- Connectez le câble réseau correctement.



- Utilisez un câble réseau 100BASE-TX ou 10BASE-T disponible dans le commerce.
- Pour éviter les dysfonctionnements, utilisez un câble réseau blindé de catégorie 5 ou supérieure.

- Vérifiez les paramètres réseau du projecteur.
 - Définissez **DHCP** sur **Off**. Si **DHCP** est défini sur **On**, l'accès à l'écran d'attente du LAN prend un certain temps si aucun serveur DHCP n'est trouvé.
 - Définissez correctement l'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de passerelle du projecteur.
 - Fermez la configuration réseau sur le projecteur, puis revenez à l'écran d'attente du réseau.
- Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur.
 - Activez les paramètres de réseau local sur votre ordinateur.
Windows Vista : Allez dans **Panneau de configuration > Système et maintenance > Gestionnaire de périphériques**.
Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 et Windows 10 : Allez dans **Panneau de configuration > Matériel et audio > Gestionnaire de périphériques**.
 - Désactivez le pare-feu. Si vous ne souhaitez pas le désactiver, enregistrez le pare-feu en tant qu'exception. Effectuez les réglages nécessaires pour ouvrir les ports. Les ports utilisés par ce logiciel sont "3620", "3621" et "3629".
- Vérifiez les paramètres du logiciel.
 - Sélectionnez la carte réseau que vous utilisez dans **Changer de réseau local** sur l'écran Définir les options. Si l'ordinateur utilise plusieurs environnements réseau, une connexion ne peut être établie que si la carte réseau est sélectionnée correctement.
 - Si vous ne trouvez pas le projecteur auquel vous voulez vous connecter avec la **Recherche automatique**, sélectionnez **Recherche manuelle** pour spécifier l'adresse IP.

- Si un utilisateur autre que le modérateur a établi une connexion et si l'image projetée reste telle quelle, vous pouvez interrompre la connexion actuelle pour projeter votre écran.
Si un mot-clé du projecteur est défini pour le projecteur mais si vous ne le connaissez pas, affichez l'écran d'accueil pour consulter le mot-clé du projecteur.
Si votre projecteur ne dispose pas d'écran d'Accueil, cliquez sur le bouton  de la barre d'outils ou sur l'écran de contrôle de la projection sur l'ordinateur depuis lequel vous avez entré le mot-clé. Si le mot-clé ne s'affiche pas, redémarrez le projecteur et vérifiez le mot-clé affiché sur l'écran de veille LAN.
- Veillez à démarrer le logiciel dans le mode de connexion défini sur le projecteur. Si vous ne pouvez pas sélectionner ou modifier le mode de connexion, sélectionnez **Afficher la fenêtre de sélection du mode de connexion au démarrage** dans l'onglet **Paramètres généraux** de l'écran Définir les options. L'écran du mode de connexion sélectionné s'affiche au redémarrage du logiciel.
- Assurez-vous que le projecteur prend en charge la version d'EasyMP Multi PC Projection utilisée. Installez EasyMP Multi PC Projection à partir du CD-ROM du logiciel EPSON Projector fourni avec le projecteur (si disponible) ou en le téléchargeant depuis le site Web d'Epson.
- Installez la dernière version d'EasyMP Multi PC Projection sur tous les ordinateurs. Le nombre maximal de connexions d'ordinateur et la disponibilité de la fonction du modérateur dépendent du modèle du projecteur, quelle que soit la version d'EasyMP Multi PC Projection.
- Si un autre utilisateur est déjà connecté, vous ne pouvez vous connecter qu'aux projecteurs du même groupe de mise en miroir que celui sélectionné par cet utilisateur. Sélectionnez un projecteur du même groupe de mise en miroir que l'utilisateur déjà connecté ou sélectionnez un projecteur en état de veille.

» Liens connexes

- "Définir les options - Paramètres généraux" [p.72](#)
- "Rechercher des projecteurs sur le réseau en indiquant une adresse IP ou un nom de projecteur" [p.28](#)

Essayez ces solutions selon la situation.

» Liens connexes

- "Solutions si l'écran n'est pas projeté correctement" [p.58](#)
- "Solutions quand le son n'est pas lu correctement" [p.58](#)
- "Solutions lorsque la fonction du modérateur ne fonctionne pas" [p.58](#)
- "Solutions lorsque l'écran projeté n'est pas généré" [p.59](#)

Solutions si l'écran n'est pas projeté correctement

Si l'écran n'est pas projeté ou qu'il y a des problèmes avec les images projetées, essayez les solutions suivantes.

- Si vous utilisez une application Microsoft Office, arrêtez de déplacer le pointeur de la souris. Si vous déplacez le pointeur de la souris sans arrêt, l'écran ne pourra pas être rafraîchi rapidement.
- Si le pointeur de la souris clignote, essayez les solutions suivantes.
 - Sélectionnez **Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris** dans l'onglet **Paramètres généraux** sur l'écran Définir les options.
 - Décochez **Transférer la fenêtre des couches** dans l'onglet **Régler les performances** sur l'écran Définir les options.
- L'écran de lecture de films du lecteur Media Player peut ne pas être projeté selon les ordinateurs.
- L'aperçu de l'écran de veille peut ne pas être projeté correctement selon l'ordinateur.
- Réduisez le nombre d'appareils connectés si la vitesse de connexion chute.
- Pour OS X, lors de la lecture de films, lancez d'abord EasyMP Multi PC Projection avant de commencer la lecture. Si EasyMP Multi PC Projection est démarré pendant la lecture d'une vidéo, ou si la résolution et le nombre de couleurs sont modifiés, essayez de déplacer la fenêtre de lecture de vidéo, de la réduire, de la redimensionner, etc.
- Si vous utilisez un ordinateur non conforme à la configuration logicielle requise, les images et le son des films peuvent s'arrêter.

- Lorsqu'un autre utilisateur est le modérateur, vous ne pouvez pas contrôler votre écran projeté. Changez de modérateur ou projetez l'écran sans modérateur.

» Liens connexes

- "Définir les options - Paramètres généraux" [p.72](#)
- "Définir les options - Régler les performances" [p.74](#)
- "Changement du modérateur" [p.45](#)

Solutions quand le son n'est pas lu correctement

Si aucun son ne sort du projecteur, essayez les solutions suivantes.

- L'audio ne peut être transféré que vers un seul projecteur. Quand plusieurs projecteurs sont connectés à un même ordinateur, déconnectez les autres projecteurs et réessayez.
- Sélectionnez **Sortie audio à partir du projecteur** dans l'onglet **Sortie audio** à partir de l'écran Définir les options.
- Vous ne pouvez émettre le son de l'ordinateur à partir du projecteur que si vous projetez un écran d'ordinateur en mode plein écran.
- Si la bande passante est limitée sur l'onglet **Régler les performances** de l'écran Définir les options, essayez d'augmenter la bande passante de la connexion.
- Si le volume de l'ordinateur est réglé au minimum alors que le volume du projecteur est réglé au maximum, le bruit peut être mélangé. Augmentez le volume de l'ordinateur et baissez le volume du projecteur.

» Liens connexes

- "Définir les options - Sortie audio" [p.75](#)

Solutions lorsque la fonction du modérateur ne fonctionne pas

Si la fonction du modérateur ne fonctionne pas correctement, essayez les solutions suivantes.

- Assurez-vous que vous utilisez l'**Édition standard** du logiciel. Si vous utilisez l'Édition participant du logiciel et si vous avez besoin de la fonction du modérateur, réinstallez ce logiciel si nécessaire.
- Assurez-vous que votre projecteur prend en charge la fonction du modérateur. Consultez le *Guide de l'utilisateur* fourni avec le projecteur pour plus de détails.
- Lorsqu'un autre utilisateur est le modérateur, vous ne pouvez pas contrôler votre écran projeté. Modifiez le modérateur.
- Assurez-vous que vous avez sélectionné **Connexion en tant que Modérateur ou désactivation des connexions interrompues**, lorsque vous connectez un projecteur.

» Liens connexes

- "Changement du modérateur" [p.45](#)

Solutions lorsque l'écran projeté n'est pas généré

Si la fonction de génération d'écran ne fonctionne pas correctement, essayez les solutions suivantes.

- Assurez-vous que votre projecteur prend en charge la fonction de génération d'écran. Consultez le *Guide de l'utilisateur* fourni avec le projecteur pour plus de détails.
- Fermez les fonctions en cours d'exécution sur le projecteur.
- Assurez-vous que l'image projetée n'est pas protégée par les droits d'auteur.

» Liens connexes

- "Distribution de l'écran projeté" [p.47](#)

Quand une erreur survient, un message d'erreur s'affiche sur votre écran d'ordinateur. Vérifiez le message et suivez les instructions sur la réparation de l'erreur.

» Liens connexes

- "Messages d'erreur lors du démarrage de EasyMP Multi PC Projection" [p.60](#)
- "Messages d'erreur lors de l'utilisation d'une clé USB" [p.61](#)
- "Messages d'erreur lors de la recherche et de la sélection de projecteurs" [p.62](#)
- "Messages d'erreur lors de la projection" [p.63](#)
- "Message d'erreur lors de l'utilisation d'un profil" [p.63](#)
- "Messages d'erreur lors de l'utilisation de la Fonction du modérateur" [p.63](#)
- "Messages d'erreur lors de la distribution de l'écran projeté" [p.64](#)

Messages d'erreur lors du démarrage de EasyMP Multi PC Projection

Messages d'erreur	Solution
Cette application est déjà en cours d'exécution.	Deux instances de EasyMP Multi PC Projection ont été lancées.
Impossible de démarrer cette application: un autre logiciel EPSON Projector (Quick Wireless Connection) est déjà en cours d'exécution.	Fermez Quick Wireless Connection, puis démarrez EasyMP Multi PC Projection. Pour fermer Quick Wireless Connection, exécutez Supprimer le périphérique en toute sécurité à partir de l'icône de la barre des tâches pour supprimer la clé USB Quick Wireless Connection de votre ordinateur.

Messages d'erreur	Solution
Impossible de démarrer cette application: un autre logiciel EPSON Projector (USB Display) est déjà en cours d'exécution.	Fermez USB Display, puis démarrez EasyMP Multi PC Projection. Essayez l'une des choses suivantes pour fermer USB Display: <ul style="list-style-type: none"> • Windows: déconnectez le câble USB du projecteur. • OS X: sélectionnez Déconnecter à partir du menu d'icônes USB Display dans la barre de menu ou le Dock, puis retirez le câble USB.
Impossible de démarrer cette application: un autre logiciel EPSON Projector (EasyMP Network Projection) est déjà en cours d'exécution.	Fermez EasyMP Network Projection, puis démarrez EasyMP Multi PC Projection.
Impossible de démarrer cette application: un autre logiciel EPSON Projector (Outil de configuration de clé USB) est déjà en cours d'exécution.	Fermez Outil de configuration de clé USB, puis démarrez EasyMP Multi PC Projection.
Echec de l'initialisation de EasyMP Multi PC Projection.	Redémarrez EasyMP Multi PC Projection. Si le message est toujours affiché, désinstallez puis réinstallez EasyMP Multi PC Projection.
Impossible d'ouvrir le fichier du raccourci.	Le fichier du raccourci est peut-être corrompu. Démarrez EasyMP Multi PC Projection, puis tentez de nouveau de rechercher et de vous connecter au projecteur.
Impossible de trouver le projecteur lié au fichier de raccourci. Recherchez à nouveau.	Vérifiez les points suivants. <ul style="list-style-type: none"> • Ouvrez un fichier de raccourci dans le mode de connexion pour lequel vous avez créé le fichier de raccourci. • Ouvrez un fichier de raccourci en mode Connexion avancée si vous utilisez l'Édition participant du logiciel.

Messages d'erreur	Solution
Fichiers manquants ou non valides. Impossible de démarrer l'application. Réinstallez/supprimez l'application.	Désinstallez puis réinstallez EasyMP Multi PC Projection.
Impossible d'obtenir les informations d'adaptateur réseau.	<p>Vérifiez les points suivants.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Une carte réseau a-t-elle été installée sur l'ordinateur. • Le pilote de la carte réseau utilisée a-t-il été installé sur l'ordinateur. • La carte réseau est activée. <p>Après vérification, redémarrez l'ordinateur et relancez EasyMP Multi PC Projection.</p> <p>Si le problème persiste, vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et du projecteur.</p>
Impossible de démarrer à partir du raccourci lors de la projection.	Arrêtez la projection puis démarrez la projection à partir du raccourci. Vous ne pouvez pas démarrer la projection à partir du raccourci lorsque vous projetez déjà avec EasyMP Multi PC Projection.
Impossible de démarrer à partir du raccourci lorsque l'écran des options est affiché. Fermez l'écran des options puis essayez à nouveau d'ouvrir le raccourci.	L'écran Définir les options s'affiche. Fermez l'écran Définir les options.
Le diaporama peut ne pas reprendre tant que vous n'avez pas redémarré PowerPoint.	Fermez PowerPoint, puis redémarrez le diaporama.
Ne peut être utilisé avec la version actuelle du système d'exploitation. Réinstallez EasyMP Multi PC Projection.	Réinstallez EasyMP Multi PC Projection.
Impossible de démarrer depuis le raccourci. Une connexion a déjà été établie avec le projecteur.	Arrêtez la projection puis démarrez la projection à partir du raccourci. Si la clé USB est connectée, retirez-la.

» Liens connexes

- "Désinstallation de EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [p.84](#)
- "Désinstallation de EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [p.84](#)
- "Désinstallation de EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.85](#)
- "Installation de EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [p.12](#)
- "Installation de EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.12](#)

Messages d'erreur lors de l'utilisation d'une clé USB

Messages d'erreur	Solution
Impossible de trouver les informations de connexion. Insérez la clé USB.	Insérez la clé USB fermement sur votre ordinateur.
Impossible de trouver les informations de connexion. Insérez la clé USB dans le projecteur.	Insérez la clé USB fermement sur le projecteur pour mettre à jour les informations réseau du projecteur.
Impossible de trouver un projecteur pouvant se connecter à Connexion rapide.	Fermez EasyMP Multi PC Projection puis insérez à nouveau la clé USB.
Impossible de trouver un projecteur pouvant se connecter à Connexion avancée.	
Impossible d'utiliser la clé USB lorsque l'application est en cours d'exécution.	
Impossible de trouver un projecteur pouvant se connecter à Édition participant.	Assurez-vous que le projecteur est connecté au réseau en utilisant le mode de Connexion avancée, puis mettez à jour les informations réseau du projecteur enregistrées sur la clé USB.

Messages d'erreur	Solution
Fichiers manquants ou non valides. Impossible de démarrer l'application. Configurez à nouveau la clé USB.	Supprimez tous les fichiers du lecteur flash USB, puis démarrez l'Outil de configuration de clé USB pour créer à nouveau une clé USB.
Impossible de configurer la clé USB. Fichiers manquants ou non valides. Réinstallez EasyMP Multi PC Projection.	
Impossible de configurer la clé USB. Réinsérez le dispositif mémoire USB et démarrez à nouveau l'Outil de configuration de clé USB.	
Impossible de configurer la clé USB. Vérifiez la quantité d'espace libre. Espace libre requis : 150 Mo	
L'autorité d'administrateur est requise pour exécuter Outil de configuration de clé USB.	Exécutez l'Outil de configuration de clé USB en tant qu'utilisateur avec les privilèges administrateur.

» Liens connexes

- "Création d'une clé USB sur un lecteur flash USB (Windows uniquement)" [p.40](#)
- "Utilisation d'une clé USB pour se connecter à un ordinateur Windows" [p.40](#)

Messages d'erreur lors de la recherche et de la sélection de projecteurs

Messages d'erreur	Solution
Le nombre maximal de participants est dépassé. Accès impossible.	Le nombre maximum de périphériques est déjà connecté au projecteur. Déconnectez les utilisateurs et les projecteurs qui ne projettent pas d'écrans.

Messages d'erreur	Solution
Le mot-clé du projecteur ne correspond pas. Veuillez réessayer.	Vérifiez le Mot-clé du projecteur affiché sur l'écran d'attente du LAN et entrez le Mot-clé du projecteur.
Échec de la connexion en raison d'une incohérence du mot-clé du projecteur.	
Mise en miroir du projecteur sélectionné avec un autre projecteur en cours.	Si un autre utilisateur est déjà connecté, vous ne pouvez vous connecter qu'aux projecteurs du même groupe de mise en miroir que celui sélectionné par cet utilisateur. Sélectionnez un projecteur du même groupe de mise en miroir ou sélectionnez un projecteur dont l'état est en attente.
Un ou plusieurs projecteurs ne répondent pas.	Vous ne pouvez pas vous connecter à plusieurs projecteurs simultanément. Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et ceux du projecteur.
Une erreur de réseau est survenue.	Activez le réseau local sans fil de votre ordinateur et relancez la recherche du projecteur. Si le problème persiste, vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et du projecteur.
Echec de la connexion au projecteur.	Vérifiez si le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter est déjà connecté à EasyMP Network Projection. Vous ne pouvez pas vous connecter à un projecteur déjà connecté à l'aide d'EasyMP Network Projection.

» Liens connexes

- "Désinstallation de EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [p.84](#)
- "Désinstallation de EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [p.84](#)
- "Désinstallation de EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.85](#)
- "Obtenir la dernière version de l'application" [p.84](#)
- "Installation de EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [p.12](#)
- "Installation de EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.12](#)

- "Résolutions et couleurs prises en charge" [p.86](#)

Messages d'erreur lors de la projection

Messages d'erreur	Solution
Le projecteur s'est déconnecté.	Une erreur est peut-être survenue dans le projecteur. Vérifiez les témoins lumineux du projecteur.
Une erreur de réseau est survenue.	Réessayez de vous connecter. Si le problème persiste, vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et du projecteur.

Message d'erreur lors de l'utilisation d'un profil

Messages d'erreur	Solution
Entrez 32 caractères maximum.	Le texte saisi comporte plus de 32 caractères. Abrégez le nom pour n'utiliser que 32 caractères maximum.
Saisissez le nom du dossier.	Aucun nom de dossier saisi. Saisissez le nom du dossier.
Les dossiers ne doivent pas être imbriqués dans plus de 6 sous répertoires.	La structure du dossier comporte plus de six sous-dossiers. Créez le nouveau dossier plus haut dans la structure du dossier.
Ce dossier inclut déjà un dossier XXX.	Un dossier du même nom existe déjà. Saisissez un autre nom de dossier.
Ce dossier inclut déjà un fichier de projecteur XXX.	Un projecteur du même nom existe déjà. Saisissez un autre nom de projecteur.
Importation impossible: le format n'est pas pris en charge par l'application.	Vérifiez le profil que vous souhaitez importer. Vous ne pouvez pas importer un profil lorsqu'aucune information sur le projecteur n'a pas été enregistrée ou lorsque le profil est corrompu.

Messages d'erreur	Solution
Importation impossible: l'arborescence comprend plus de six dossiers.	La structure du dossier ne peut pas dépasser six niveaux. Importez, déplacez ou copiez dans un dossier à un niveau supérieur de la structure.
Déplacement impossible: l'arborescence comprend plus de six dossiers.	
Copier impossible: l'arborescence comprend plus de six dossiers.	
Erreur d'ouverture du dossier.	Le profil est peut-être corrompu. Essayez d'importer à nouveau le profil.
Erreur de sauvegarde du dossier.	Assurez-vous que vous disposez des droits d'accès au dossier, puis réessayez.
Impossible d'importer certains éléments car les modes de connexion diffèrent.	Importez un profil dans le mode de connexion dans lequel vous avez créé un profil.

» Liens connexes

- "Enregistrement d'un profil" [p.29](#)
- "Importation d'un profil" [p.31](#)

Messages d'erreur lors de l'utilisation de la Fonction du modérateur

Messages d'erreur	Solution
Impossible de devenir Modérateur.	Vous ne pouvez pas devenir le modérateur lorsqu'un autre utilisateur est déjà le modérateur. Demandez au modérateur actuel de quitter, puis réessayez.
Échec de changement sur le mode modérateur.	Assurez-vous qu'aucun autre utilisateur n'est le modérateur, puis réessayez.

Messages d'erreur	Solution
La fonction du modérateur n'est pas disponible. Vous avez été connecté en tant que participant.	Le projecteur auquel vous vous connectez ne prend pas en charge la fonction du modérateur. Pour devenir le modérateur, passez à un projecteur qui prend en charge la fonction du modérateur.

» Liens connexes

- "Changement du modérateur" [p.45](#)

Messages d'erreur lors de la distribution de l'écran projeté

Messages d'erreur	Solution
Le projecteur est en cours de traitement. Patientez un moment, puis essayez de générer à nouveau.	Fermez les fonctions en cours d'exécution sur le projecteur, puis réessayez.
Impossible de générer l'image actuellement projetée.	Assurez-vous que l'image projetée n'est pas protégée par les droits d'auteur.
Une erreur de réseau est survenue lors de la génération. Veuillez réessayer.	Assurez-vous que le modérateur peut se connecter au projecteur.
Impossible d'enregistrer le fichier reçu. Vérifiez la quantité d'espace libre.	Assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace libre pour enregistrer les images reçues.
Impossible d'enregistrer le fichier reçu. Vérifiez les droits d'accès d'Enregistrer dans dossier.	Vérifiez l'emplacement dans lequel l'image reçue est enregistrée dans l'onglet Générer sur l'écran Définir les options, et assurez-vous que vous disposez des droits d'accès pour le dossier.
Impossible d'enregistrer le fichier reçu. Vérifiez les paramètres du dossier.	

» Liens connexes

- "Distribution de l'écran projeté" [p.47](#)

Si une erreur de connexion se produit, un numéro indiquant le type d'erreur apparaît comme suit.

ID d'événement: 04xx

Vérifiez les nombres puis appliquez les contre-mesures suivantes. Si vous ne pouvez pas résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau ou contactez Epson comme indiqué dans le *Guide de l'utilisateur* de votre projecteur.

Event ID	Cause	Solution
0432	Impossible de démarrer le logiciel réseau.	Redémarrez le projecteur.
0435		
0434	Les communications réseau sont instables.	Vérifiez l'état des communications réseau et patientez un moment avant de rétablir la connexion.
0481		
0482		
0433	Impossible de lire les images transférées.	Redémarrez le logiciel réseau.
0484	Communication déconnectée de l'ordinateur.	
04FE	Le logiciel réseau s'est arrêté inopinément.	Vérifiez l'état des communications réseau. Redémarrez le projecteur.
04FF	Une erreur système est survenue dans le projecteur.	Redémarrez le projecteur.
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID.	Définissez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas.	Vérifiez que les paramètres de réseau sans fil sont corrects.
0893	Le type de cryptage WEP/TKIP/AES ne correspond pas.	
0894	La communication a été déconnectée car le projecteur est connecté à un point d'accès non autorisé.	Contactez votre administrateur réseau pour plus d'informations.

Event ID	Cause	Solution
0898	Échec de l'acquisition DHCP.	Vérifiez le serveur DHCP pour voir s'il fonctionne correctement et vérifiez le câble LAN pour vérifier qu'il est bien connecté. Si vous n'utilisez pas DHCP, réglez DHCP sur Off .
0899	Autres erreurs de communication	Si le redémarrage du projecteur ou du logiciel réseau n'a pas résolu le problème, contactez Epson comme indiqué dans le <i>Guide de l'utilisateur</i> de votre projecteur.
089A	Le type d'authentification EAP n'est pas le même.	Vérifiez que les paramètres de réseau sans fil sont corrects. Vérifiez également que le certificat est correctement installé.
089B	Échec de l'authentification du serveur EAP.	
089C	Échec de l'authentification du client EAP.	
089D	L'échange de clés a échoué.	
0B01	Le stockage intégré n'a pas pu être détecté correctement.	Exécutez Permet de supprimer toutes les données internes . Quand le stockage interne est correctement supprimé, branchez le cordon d'alimentation du projecteur et allumez-le. S'il n'est pas supprimé correctement, contactez Epson comme indiqué dans le <i>Guide de l'utilisateur</i> de votre projecteur. Allez dans Avancé > Paramètre du tableau blanc > Stockage interne .
0BFF	Une erreur est survenue lors de la fonction Tableau blanc.	Redémarrez le projecteur.

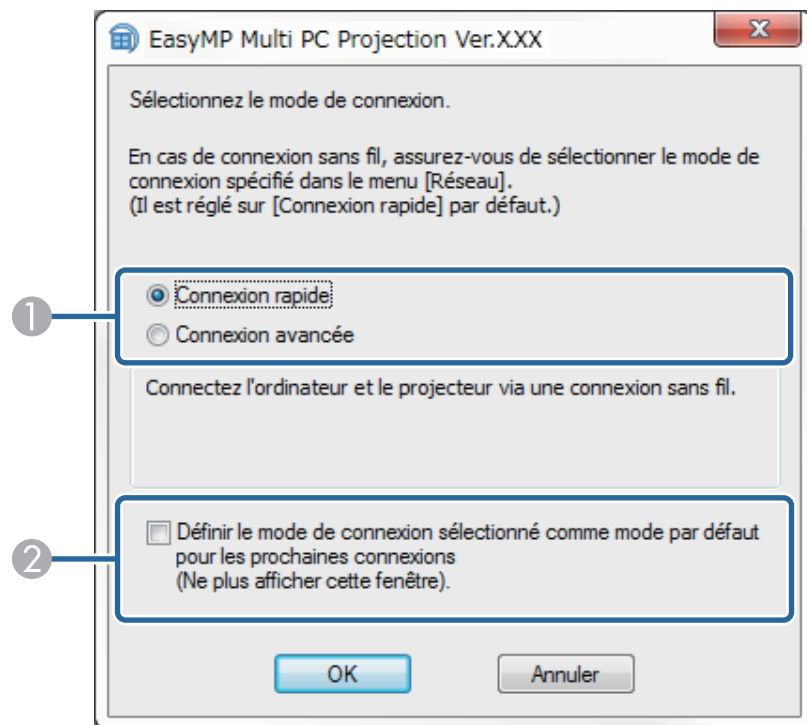
Synthèse de l'écran

Lisez ces sections afin d'en savoir plus sur les écrans du logiciel EasyMP Multi PC Projection.

» Liens connexes

- "Écran de sélection du mode de connexion" [p.67](#)
- "Écran de recherche" [p.68](#)
- "Écran Enregistrer" [p.70](#)
- "Définir les options" [p.71](#)
- "Barre d'outils" [p.77](#)
- "Écran de contrôle de la projection" [p.78](#)
- "Écran des vignettes" [p.81](#)
- "Écran de la visionneuse" [p.82](#)

Quand vous démarrez EasyMP Multi PC Projection, l'écran de sélection du mode de connexion apparaît.

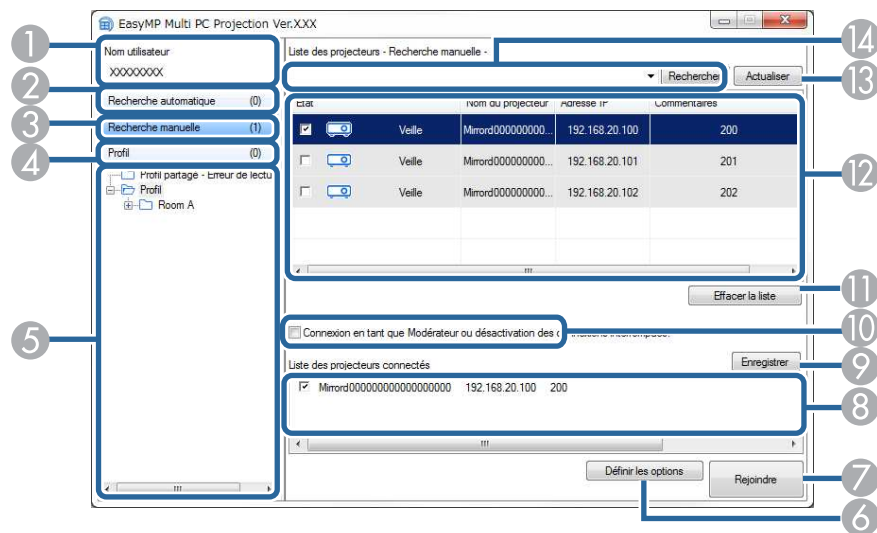


①	Sélectionnez le mode de connexion.
②	Choisissez de toujours vous connecter à l'aide de la méthode de connexion sélectionnée.

» Liens connexes

- "Méthodes de connexion pour différents environnements réseau" [p.14](#)

Lorsque vous démarrez EasyMP Multi PC Projection, l'écran de recherche s'affiche.











1	Nom utilisateur	Montre le nom utilisateur affiché dans la liste des utilisateurs sur l'écran de contrôle de la projection. Vous pouvez modifier le nom utilisateur sur l'onglet Paramètres utilisateur sur l'écran Définir les options.
2	Recherche automatique	Permet de rechercher des projecteurs sur le réseau auxquels l'ordinateur est connecté.
3	Recherche manuelle (Connexion avancée uniquement)	Permet de rechercher des projecteurs sur le réseau en indiquant l'adresse IP ou le nom du projecteur.
4	Profil	Permet de rechercher des projecteurs sur le réseau à l'aide des informations préalablement enregistrés sur le projecteur.
5	Liste Profil	Permet d'afficher les profils enregistrés (informations sur le projecteur). Si vous double-cliquez sur le profil, les projecteurs enregistrés dans celui-ci sont recherchés sur le réseau.
6	Définir les options	Permet d'afficher l'écran Définir les options.

7	Rejoindre	Permet de se connecter aux projecteurs sélectionnés.
8	Liste des projecteurs connectés (Connexion avancée uniquement)	Permet d'afficher des informations sur les projecteurs sélectionnés dans la Liste des projecteurs . Même si vous changez de méthode de recherche, le contenu de la Liste des projecteurs connectés ne change pas.
9	Enregistrer (Connexion avancée uniquement)	Permet d'enregistrer les projecteurs de la Liste des projecteurs connectés dans un profil.
10	Connexion en tant que Modérateur ou désactivation des connexions interrompues.	Se connecte aux projecteurs sélectionnés en tant que modérateur et vous pouvez empêcher les autres utilisateurs d'interrompre votre connexion (uniquement pour les modèles pris en charge). La fonction du modérateur est disponible uniquement dans l'Édition standard du logiciel.
11	Effacer la liste	Permet d'effacer des informations affichées dans la Liste des projecteurs et dans la Liste des projecteurs connectés .
12	Liste des projecteurs	Permet d'afficher la liste des projecteurs détectés sur le réseau. Vous pouvez alors sélectionner les projecteurs auxquels vous souhaitez vous connecter. Les résultats de la recherche de chaque méthode (Recherche automatique , Recherche manuelle et Profil) s'affichent dans des listes distinctes.

		<ul style="list-style-type: none"> • État: Consultez la description des icônes d'état du projecteur dans le tableau suivant. • Nom du projecteur: Affiche le nom du projecteur. • SSID (Connexion rapide uniquement): Affiche le SSID du projecteur. • Intensité du signal (Connexion rapide uniquement): Affiche l'intensité du signal lorsqu'une connexion est faite en Connexion rapide. Lorsque la force du signal augmente, le nombre de témoins allumés augmente également. • Adresse IP (Connexion avancée uniquement) : Affiche l'adresse IP du projecteur. • Commentaires: Affiche les commentaires pour le projecteur. Vous pouvez modifier le commentaire en cliquant droit sur le profil, puis en cliquant sur Propriétés. Vous pouvez entrer 32 caractères au maximum.
13	Actualiser	Permet de mettre à jour les informations de la Liste des projecteurs .
14	Zone de recherche manuelle (Connexion avancée uniquement)	Si vous utilisez le mode Recherche manuelle , saisissez l'adresse IP ou le nom du projecteur. Cliquez sur le bouton Rechercher pour rechercher le projecteur indiqué.

Les icônes d'état du projecteur dans la **Liste des projecteurs** sont décrits dans le tableau suivant.

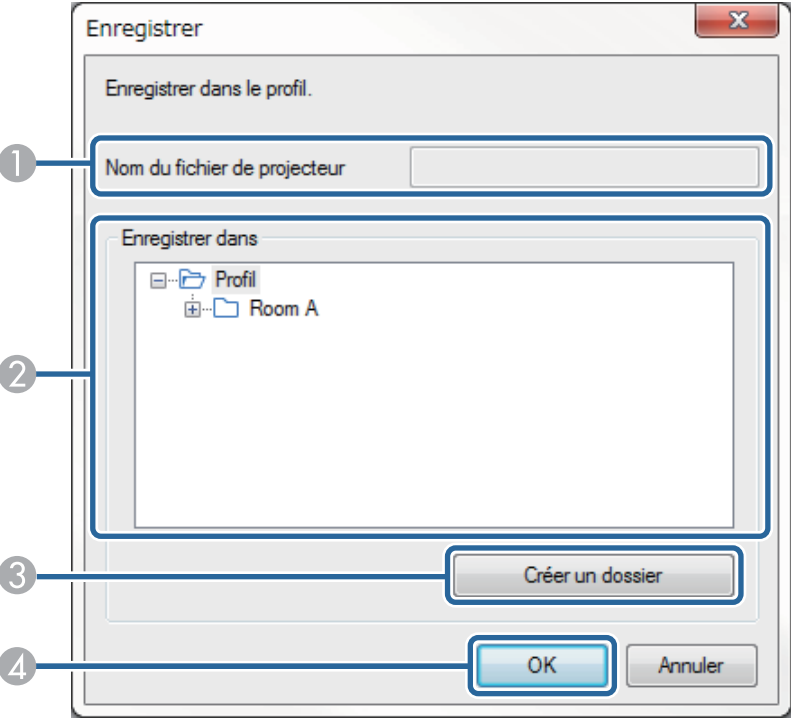
 Veille	Disponible. Vous ne pouvez pas vous connecter au projecteur.
 Occupé	Disponible. Même si d'autres ordinateurs sont déjà connectés au projecteur, vous pouvez également vous y connecter.
 Mise en miroir...	Disponible. Vous pouvez vous connecter à un groupe de projecteurs qui projettent la même image (miroir).

 En cours d'utilisation par une autre application	Non disponible. Le projecteur affiche l'écran de configuration du réseau ou est utilisé par un autre logiciel du projecteur.
 Recherche en cours	Non disponible. Une recherche Recherche manuelle ou Profil recherche déjà le projecteur.
 Introuvable.	Non disponible. Le projecteur indiqué est introuvable en mode Recherche manuelle ou Profil .
 Projecteurs non pris en charge	Non disponible. Le projecteur n'est pas compatible avec EasyMP Multi PC Projection.
 Non obtenu	Disponible. S'affiche lorsqu'un projecteur avec les paramètres de sécurité activés est trouvé en Connexion rapide.

» Liens connexes

- "Recherche automatique de projecteurs sur le réseau" [p.27](#)
- "Rechercher des projecteurs sur le réseau en indiquant une adresse IP ou un nom de projecteur" [p.28](#)
- "Recherche de projecteurs sur le réseau avec un profil" [p.28](#)
- "Recherche de projecteurs sur le réseau via un raccourci" [p.39](#)
- "Définir les options" [p.71](#)


Lorsque vous cherchez des projecteurs et que vous enregistrez les informations dans le profil de l'écran de recherche, l'écran Enregistrer s'affiche.



1	Nom du fichier de projecteur	Saisissez le nom du fichier de projecteur.
2	Enregistrer dans	Sélectionnez le dossier dans lequel vous souhaitez enregistrer le profil.
3	Créer un dossier	Crée un nouveau dossier.
4	OK	Enregistre les informations sur le projecteur dans le profil.

- » **Liens connexes**
- "Enregistrement d'un profil" [p.29](#)

Quand vous cliquez sur **Définir les options** sur l'écran de recherche de EasyMP Multi PC Projection, l'écran Définir les options s'affiche.



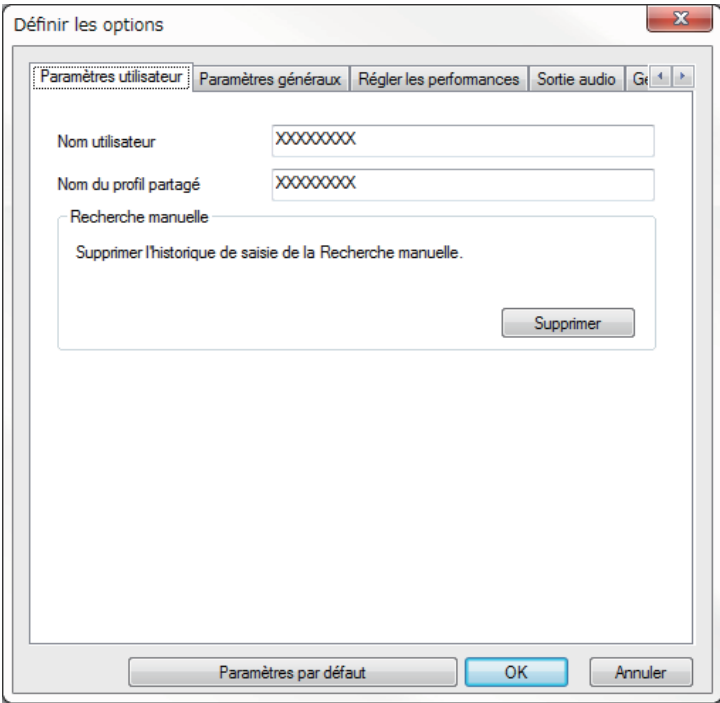
- Vous pouvez également accéder à Définir les options depuis le menu **Outils** de l'écran de contrôle de la projection. Lorsque vous accédez à Définir les options depuis l'écran de contrôle de la projection, l'onglet **Paramètres utilisateur** ne s'affiche pas.
- Les paramètres disponibles varient selon l'édition du logiciel.

» Liens connexes

- "Définir les options - Paramètres utilisateur" [p.71](#)
- "Définir les options - Paramètres généraux" [p.72](#)
- "Définir les options - Régler les performances" [p.74](#)
- "Définir les options - Sortie audio" [p.75](#)
- "Définir les options - Générer" [p.76](#)
- "Écran de recherche" [p.68](#)
- "Barre d'outils" [p.77](#)

Définir les options - Paramètres utilisateur

Quand vous cliquez sur l'onglet **Paramètres utilisateur** de l'écran Définir les options, l'écran suivant s'affiche.



Nom utilisateur	Entrez le nom utilisateur affiché dans la liste des utilisateurs sur l'écran de contrôle de la projection. Vous pouvez entrer 32 caractères au maximum. Ce paramètre est synchronisé avec le paramètre de l'écran de recherche.
Nom du profil partagé (Connexion avancée uniquement)	Entrez l'emplacement réseau ou l'URL du profil partagé (y compris le nom du profil) comme illustré ci-dessous. <ul style="list-style-type: none">• Pour un serveur de fichiers (Windows uniquement): \\xxxxx\xxxxx.mplist• Pour un serveur web: http://xxxxx/xxxxx.mplist

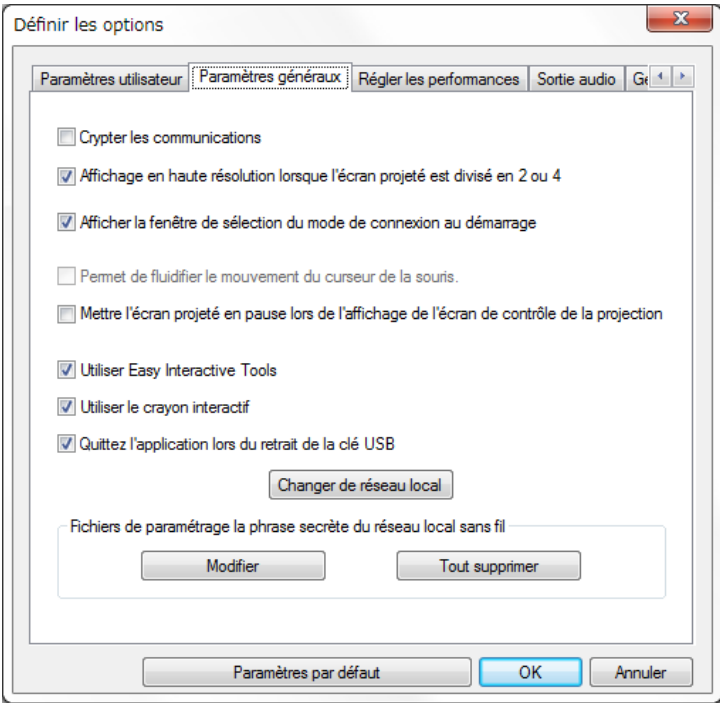
Supprimer (Connexion avancée uniquement)	Supprime l'historique des entrées de la Recherche manuelle .
Paramètres par défaut	Réinitialise toutes les valeurs de réglage de Définir les options aux paramètres par défaut, sauf pour Changer de réseau local dans l'onglet Paramètres généraux .

» Liens connexes

- "Écran de recherche" [p.68](#)
- "Écran de contrôle de la projection" [p.78](#)
- "Recherche automatique de projecteurs sur le réseau" [p.27](#)
- "Partage d'un profil sur un réseau" [p.31](#)

Définir les options - Paramètres généraux

Quand vous cliquez sur l'onglet **Paramètres généraux** de l'écran Définir les options, l'écran suivant s'affiche.



Crypter les communications	Sélectionnez pour crypter et transmettre des données. Même si les données sont interceptées, elles ne peuvent pas être décryptées.
Affichage en haute résolution lorsque l'écran projeté est divisé en 2 ou 4	Disponible uniquement pour les projecteurs avec une résolution WUXGA (1920 x 1200). Sélectionnez cette option pour afficher tous les écrans divisés en haute résolution. Décochez cette option si l'affichage de l'image prend trop de temps ou est interrompu.

Afficher la fenêtre de sélection du mode de connexion au démarrage	Sélectionnez pour afficher l'écran Sélectionner le mode de connexion à chaque démarrage du logiciel. Désactivez cette case à cocher lorsque vous avez opté pour une méthode de démarrage standard.
Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris.	Windows Vista/Windows 7 uniquement Sélectionnez cette option pour empêcher le curseur de la souris de scintiller lorsque l'option Transférer la fenêtre des couches est sélectionnée dans l'onglet Régler les performances . (Si Windows Aero est sélectionné en tant que thème de Windows Vista et Windows 7, ce paramètre désactive Windows Aero.)
Mettre l'écran projeté en pause lors de l'affichage de l'écran de contrôle de la projection	Disponible uniquement pour le modérateur lors de l'utilisation de la fonction du modérateur. Sélectionnez pour masquer l'écran de contrôle de la projection des autres utilisateurs tout en projetant l'écran de votre ordinateur.
Utiliser Easy Interactive Tools	Windows uniquement Sélectionnez pour utiliser Easy Interactive Tools avec le logiciel. Ce paramètre est synchronisé avec Transférer la fenêtre des couches dans l'onglet Régler les performances .
Utiliser le crayon interactif	Sélectionnez cela si vous voulez utiliser la fonction interactive via un réseau (modèles pris en charge uniquement). Il n'est pas nécessaire de connecter un ordinateur au projecteur avec un câble USB. Vous pouvez utiliser les appareils suivants en même temps. <ul style="list-style-type: none"> • Windows: deux crayons Easy Interactive Pen et six points tactiles • OS X: une souris
Quittez l'application lors du retrait de la clé USB	Sélectionnez pour déconnecter l'ordinateur lorsque vous retirez la clé USB de votre ordinateur. Décochez la case si vous voulez partager la clé USB avec d'autres utilisateurs sans déconnecter votre ordinateur.

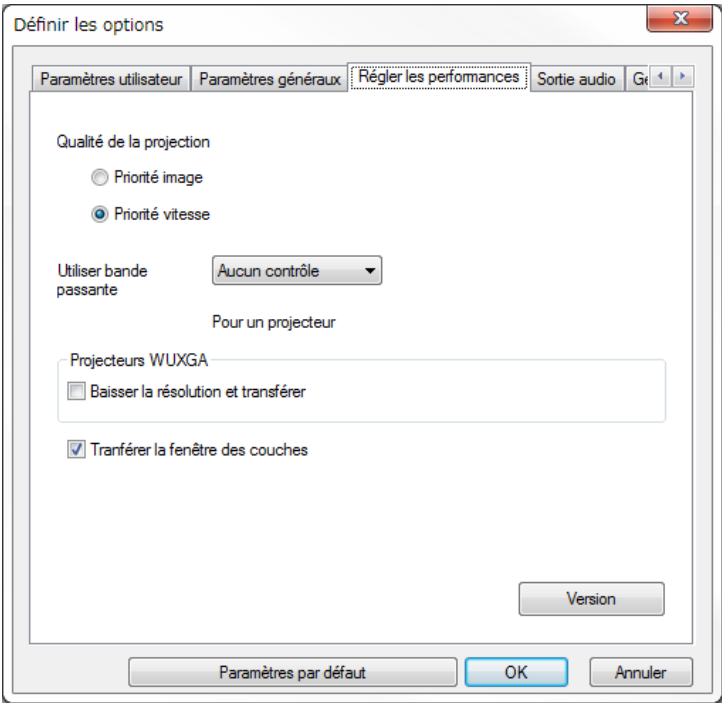
Changer de réseau local	Windows uniquement Utilisez ce paramètre si vous devez changer la carte réseau utilisée pour effectuer une recherche lorsqu'un ordinateur a plusieurs cartes. Par défaut, toutes les cartes réseau sont utilisées pour effectuer une recherche.
Fichiers de paramétrage la phrase secrète du réseau local sans fil (Connexion rapide uniquement)	En mode Connexion rapide, les SSID et phrases secrètes sont enregistrés sur l'ordinateur lorsque vous vous connectez à un projecteur sur lequel des paramètres de sécurité sont activés. Vous pouvez modifier et supprimer les informations enregistrées. Modifier : affiche l'écran de gestion du réseau sans fil de l'ordinateur. Tout supprimer : supprime tous les SSID et phrases secrètes enregistrés sur l'ordinateur.
Paramètres par défaut	Réinitialise toutes les valeurs de réglage de Définir les options aux paramètres par défaut, sauf pour Changer de réseau local dans l'onglet Paramètres généraux .

» Liens connexes

- "Modification du nombre de panneaux projetés" [p.34](#)
- "Masquer l'écran de contrôle de la projection" [p.49](#)

Définir les options - Régler les performances

Quand vous cliquez sur l'onglet **Régler les performances** de l'écran Définir les options, l'écran suivant s'affiche.



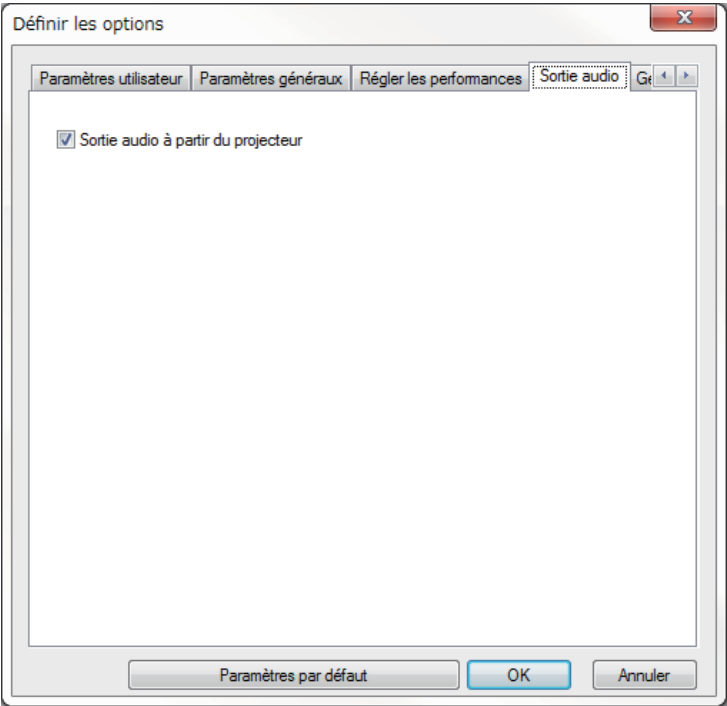
Qualité de la projection	<p>Définit la priorité pour la qualité de l'image projetée et la vitesse de transfert.</p> <ul style="list-style-type: none">• Priorité image: Transfère les données de l'image projetée avec un taux de compression faible pour donner la priorité à la qualité de l'image.• Priorité vitesse: Comprime les données de l'image projetée pour augmenter la vitesse de transfert.
--------------------------	---


Utiliser bande passante	Contrôle la bande passante pour le transfert de données. Lorsque vous sélectionnez une bande passante moins élevée, la qualité de l'image projetée peut décliner, mais la charge réseau est réduite.
Baisser la résolution et transférer	<p>Disponible uniquement lorsque le paramètre Utiliser bande passante est réglé sur 1Mbit/s ou plus et que vous vous connectez au projecteur avec une résolution WUXGA (1920 × 1200).</p> <p>Sélectionnez cette option pour réduire la quantité des données à transférer au projecteur en réduisant la résolution. Utilisez cette option sur un réseau lent ou si l'affichage de l'image prend trop de temps ou si la projection est interrompue.</p>
Tranférer la fenêtre des couches	<p>Windows 7 (lorsque Windows 7 Basic est sélectionné en tant que thème) uniquement</p> <p>Quand vous utilisez une fenêtre des couches, des éléments de contenu tels que des messages affichés sur l'ordinateur ne sont pas projetés par le projecteur. Sélectionnez ceci pour projeter des contenus d'une fenêtre des couches différente.</p> <p>Si le curseur de la souris scintille à l'écran, sélectionnez Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris. dans l'onglet Paramètres généraux.</p>
Version	Affiche les informations de version de EasyMP Multi PC Projection.
Paramètres par défaut	Réinitialise toutes les valeurs de réglage de Définir les options aux paramètres par défaut, sauf pour Changer de réseau local dans l'onglet Paramètres généraux.

- » **Liens connexes**
- "Modification du nombre de panneaux projetés" [p.34](#)
 - "Projection de votre écran" [p.44](#)
 - "Contrôle de la bande passante de connexion" [p.51](#)

Définir les options - Sortie audio

Quand vous cliquez sur l'onglet **Sortie audio** de l'écran Définir les options, l'écran suivant s'affiche.



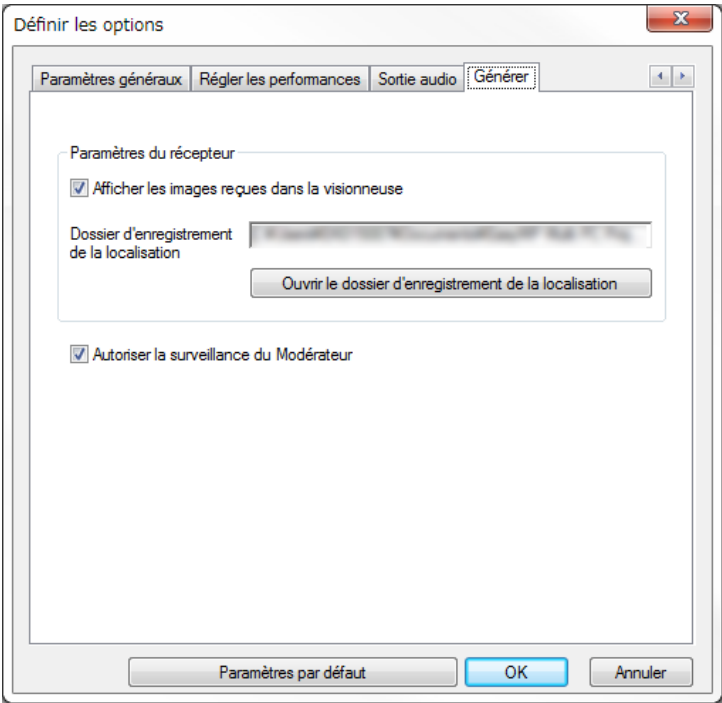
Sortie audio à partir du projecteur	<p>Sélectionnez cette option pour émettre le son de l'ordinateur à partir du projecteur. Désactivez cette case à cocher pour que le son soit émis à partir de l'ordinateur.</p> <div><ul style="list-style-type: none">• Vous ne pouvez émettre le son de l'ordinateur à partir du projecteur que si vous projetez un écran d'ordinateur en mode plein écran.• Lorsque vous sélectionnez 256Kbps ou 512Kbps pour Utiliser bande passante dans l'onglet Régler les performances, vous ne pouvez pas choisir une sortie audio à partir du projecteur et vous ne pouvez pas sélectionner ce paramètre.</div>
Paramètres par défaut	Réinitialise toutes les valeurs de réglage de Définir les options aux paramètres par défaut, sauf pour Changer de réseau local dans l'onglet Paramètres généraux .

» Liens connexes

- "Sortie audio à partir du projecteur" [p.43](#)
- "Contrôle de la bande passante de connexion" [p.51](#)

Définir les options - Générer

Quand vous cliquez sur l'onglet **Générer** de l'écran Définir les options, l'écran suivant s'affiche.




Afficher les images reçues dans la visionneuse	Sélectionnez cette option pour ouvrir l'image reçue dans la visionneuse livrée avec EasyMP Multi PC Projection.
--	---






Dossier d'enregistrement de la localisation	Affiche le dossier dans lequel le fichier de l'image reçue est enregistré. Les images enregistrées sont stockées dans les dossiers suivants. <ul style="list-style-type: none">• Windows <nom_lecteur>:\users\<nom_utilisateur>\Documents\EasyMP Multi PC Projection• OS X <nom_lecteur>:\Users\<nom_utilisateur>\Pictures\EasyMP Multi PC Projection
Ouvrir le dossier d'enregistrement de la localisation	Ouvre le dossier dans lequel le fichier de l'image reçue est enregistré.
Autoriser la surveillance du Modérateur	Sélectionnez cette option pour permettre au modérateur d'afficher l'écran de l'ordinateur sous forme de vignette.
Paramètres par défaut	Réinitialise toutes les valeurs de réglage de Définir les options aux paramètres par défaut, sauf pour Changer de réseau local dans l'onglet Paramètres généraux .





- » **Liens connexes**
- "Distribution de l'écran projeté" [p.47](#)

La barre d'outils s'affiche sur l'écran de l'ordinateur une fois que EasyMP Multi PC Projection est lancé et que la connexion avec le projecteur est établie. Vous pouvez l'utiliser pour contrôler l'image projetée et pour couper la connexion réseau.



 Les éléments affichés dans la barre d'outils dépendent de la méthode de connexion et de l'édition et de votre rôle dans le logiciel.

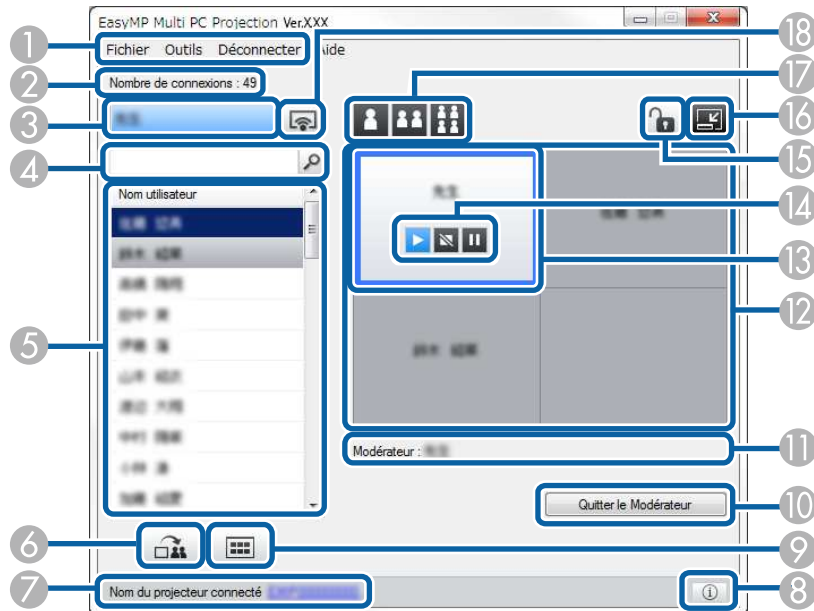
 Afficher	Libère Arrêter ou Pause et projette l'écran de l'ordinateur tel quel.
 Arrêter	Arrête la projection lorsque le système est connecté au projecteur. Un écran noir est projeté pendant l'arrêt de la projection.
 Pause	Met en pause l'écran de l'ordinateur actuellement affiché. L'affichage projeté ne change pas, même si vous apportez des modifications à l'écran de l'ordinateur.
 Générer l'écran projeté	Distribue les images de l'écran actuellement projeté sur les appareils des participants.
 Afficher les vignettes	Affiche les vignettes des écrans des périphériques des participants pour que le modérateur puisse les vérifier.

 Afficher l'image reçue	Afficher les images reçues dans la visionneuse.
 Projeter mon écran	Projette l'écran de votre ordinateur en mode plein écran.
Quitter	Désactive la connexion entre l'ordinateur et les projecteurs.
Déconnecter tout	Désactive la connexion entre tous les périphériques et projecteurs participant à la réunion.
 Basculer sur l'écran de contrôle de la projection	Passes à l'écran de contrôle de la projection.
 Informations sur le projecteur	Affiche les informations réseau du projecteur. Le Mot-clé du projecteur est le mot-clé que vous avez entré quand vous vous êtes connecté au projecteur. ----: Le mot-clé du projecteur n'est pas défini. Inconnu: Le mot-clé du projecteur n'est pas acquis car la connexion a été établie sans entrer de mot-clé projecteur, par exemple en lisant un code QR ou en insérant la clé USB.



» Liens connexes



- "Écran de contrôle de la projection" [p.78](#)
- "Utilisation de l'état de l'affichage projeté" [p.33](#)
- "Projection de votre écran" [p.44](#)
- "Déconnexion" [p.37](#)





Quand vous cliquez sur le bouton  de la barre d'outils, l'écran de contrôle de la projection s'affiche.









- L'écran de contrôle de projection est disponible uniquement dans l'Édition standard du logiciel.
- Les éléments affichés sur l'écran de contrôle de projection dépendent de votre rôle et du logiciel et du projecteur utilisés.

①	Menu Fichier	Cliquez pour sélectionner Sortir afin de fermer le logiciel.
	Menu Outils	Cliquez pour sélectionner les éléments suivants. <ul style="list-style-type: none"> • Interdire les opérations utilisateur: Verrouille les opérations à la souris pour les participants. • Autoriser les opérations utilisateur: Déverrouille les opérations à la souris pour les participants. • Générer écran vide: Distribue un écran vide aux dispositifs des participants pour que ces derniers puissent dessiner librement. • Afficher l'image reçue: Affiche les images reçues dans la visionneuse. • Définir les options: Permet d'afficher l'écran Définir les options.
	Menu Déconnecter	Cliquez sur pour sélectionner Quitter ou Déconnecter tout .
	Menu Aide	Cliquez sur pour sélectionner Information de la version .
②	Nombre de connexions	Affiche le nombre d'utilisateurs connectés au projecteur.
③	Informations utilisateur	Affiche vos nom et état. S'affiche en bleu lorsque l'écran de votre ordinateur est projeté. S'affiche en gris lorsque vous êtes dans la zone de projection, mais pas en cours de projection.
④	Boîte de recherche utilisateur	Entrez le nom d'utilisateur que vous voulez rechercher, puis cliquez sur le bouton  . Les résultats de la recherche s'affichent dans la liste des utilisateurs. Cliquez sur le bouton  pour revenir à la liste initiale des utilisateurs.

5	Liste des utilisateurs	<p>Permet d'afficher les noms d'utilisateurs des ordinateurs connectés aux projecteurs. Vous pouvez connecter jusqu'à 50 périphériques entre des ordinateurs qui exécutent EasyMP Multi PC Projection et des smartphones ou des tablettes qui exécutent Epson iProjection.</p> <p>Lorsque vous faites glisser-déposer d'un nom utilisateur vers un panneau blanc de la zone de projection, l'écran de l'ordinateur est projeté. Le fond pour les utilisateurs qui sont actuellement projetés est bleu et il est gris pour les utilisateurs qui se trouvent dans la zone de projection, mais pas en cours de projection. Même si un utilisateur quitte la session, son nom reste dans la liste des utilisateurs et avec une couleur de texte en gris.</p> <p>Le réglage par défaut pour le nom d'utilisateur est l'identifiant de connexion. Vous pouvez modifier le nom utilisateur sur l'onglet Paramètres utilisateur sur l'écran Définir les options, ou sur l'écran de recherche.</p>
6	 Générer l'écran projeté	Distribue les images de l'écran actuellement projeté sur les appareils des participants.
7	Nom du projecteur connecté	<p>Affiche le nom du projecteur auquel vous êtes actuellement connecté.</p> <p>Si vous cliquez sur le nom du projecteur, la page Web de contrôle du projecteur s'affiche. Vous pouvez effectuer des opérations sur l'écran de votre ordinateur comme vous le feriez avec la télécommande. Consultez le <i>Guide de l'utilisateur</i> de votre projecteur pour plus de détails.</p>
8	 Informations sur le projecteur	<p>Affiche les informations réseau du projecteur. Le Mot-clé du projecteur est le mot-clé que vous avez entré quand vous vous êtes connecté au projecteur.</p> <p>----: Le mot-clé du projecteur n'est pas défini.</p> <p>Inconnu: Le mot-clé du projecteur n'est pas acquis car la connexion a été établie sans entrer de mot-clé projecteur, par exemple en lisant un code QR ou en insérant la clé USB.</p>

9	 Afficher les vignettes	Affiche les vignettes des écrans des périphériques des participants pour que le modérateur puisse les vérifier.
10	Quitter le Modérateur / Devenir Modérateur	Cliquez sur le bouton Quitter le Modérateur pour cesser d'être le modérateur, ou sur le bouton Devenir Modérateur afin de devenir le modérateur. Le bouton affiché varie en fonction de la méthode de connexion.
11	Modérateur	Affiche le nom du modérateur quand il y a un modérateur.
12	Zone de projection	Lorsque la couleur d'arrière-plan d'un panneau est blanche, cela signifie que l'écran de l'ordinateur de l'utilisateur dans ce panneau est projeté. Si aucun utilisateur n'apparaît dans le panneau blanc, un écran noir est projeté. En faisant un glisser-déposer du nom utilisateur, vous pouvez changer l'écran projeté et la position à laquelle l'écran de l'ordinateur est projeté.
13	Panneau de destination	Déplacez le panneau de destination encadré en bleu en cliquant sur l'un des panneaux de la zone de projection. Vous pouvez projeter l'écran de l'ordinateur à la position du panneau de destination lorsque vous cliquez sur l'un des boutons de changement de la projection.
14	Boutons de contrôle de l'écran	<p>Indique l'état suivant du projecteur.</p> <ul style="list-style-type: none">  Afficher: Annule les fonctions Arrêter et Pause et projette l'écran de l'ordinateur tel quel.  Arrêter: Arrête la projection lorsque le système est connecté au projecteur. Un écran noir est projeté pendant l'arrêt de la projection.  Pause: Met en pause l'écran de l'ordinateur actuellement affiché. L'affichage projeté ne change pas, même si vous apportez des modifications à l'écran de l'ordinateur.

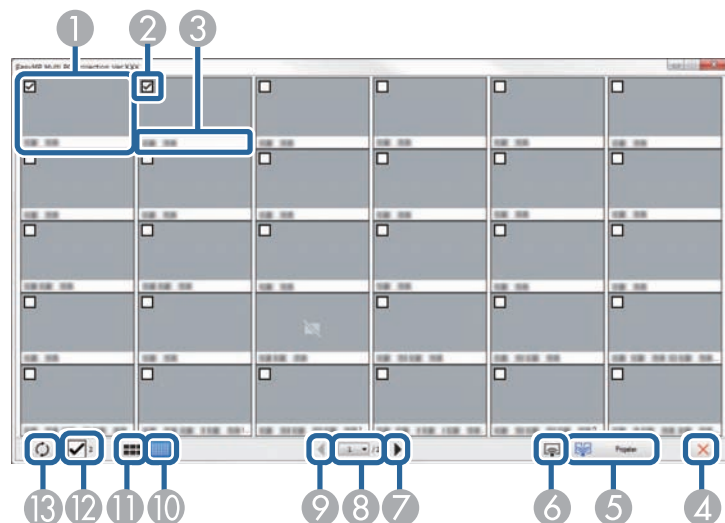
15	 Interdire/Autoriser les opérations utilisateur	Verrouille ou déverrouille les opérations à la souris pour les participants.
16	 Changer la barre d'outils	Passe à la barre d'outils.
17	Modifier les boutons de projection	<p>Permet de modifier le nombre de panneaux disponibles pour la projection des écrans d'ordinateurs.</p> <ul style="list-style-type: none">  Un écran: Permet de projeter l'écran d'un périphérique en mode plein écran sans diviser l'affichage projeté.  Deux écrans: Permet de projeter les écrans de deux périphériques simultanément en divisant l'affichage projeté en deux.  Quatre écrans: Permet de projeter les écrans de quatre périphériques simultanément en divisant l'affichage projeté en quatre.
18	 Projeter mon écran	Projette l'écran de votre ordinateur en mode plein écran.




- "Interdire les opérations des participants" [p.50](#)
- "Contrôle de l'écran projeté" [p.33](#)







» Liens connexes

- "Écran de recherche" [p.68](#)
- "Définir les options - Paramètres utilisateur" [p.71](#)
- "Barre d'outils" [p.77](#)
- "Déconnexion" [p.37](#)
- "Projection de votre écran" [p.44](#)
- "Changement du modérateur" [p.45](#)
- "Masquer l'écran de contrôle de la projection" [p.49](#)
- "Distribution de l'écran projeté" [p.47](#)

Quand vous cliquez sur le bouton  de la barre d'outils ou de l'écran de contrôle de la projection, l'écran suivant s'affiche.

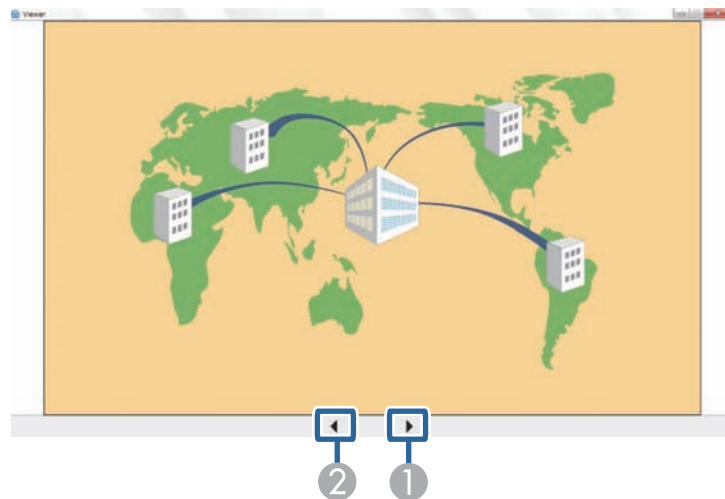


1	Vignette	Affiche l'écran de l'appareil d'un participant. La vignette projetée est entourée par un cadre bleu.
2	Case de vignette	Sélectionnez la vignette que vous voulez projeter. Vous pouvez sélectionner jusqu'à 12 vignettes.
3	Nom d'utilisateur	Affiche le nom utilisateur de chaque vignette. Vous pouvez afficher jusqu'à 32 caractères.
4	 Fermer	Ferme l'écran des vignettes.
5	 Projeter	Projette la vignette sélectionnée. Lorsque vous sélectionnez plus de 5 vignettes, l'écran de sélection de vignette s'affiche. Après avoir sélectionné jusqu'à 4 vignettes, vous devez cliquer sur le bouton  à nouveau.

6	 Projeter mon écran	Projette l'écran de votre ordinateur en mode plein écran sans projeter les écrans des autres utilisateurs.
7	 Suivant	Affiche la page suivante.
8	Liste de pages	Bascule sur la page que vous souhaitez afficher.
9	 Précédent	Affiche la page précédente.
10	 Afficher petites vignettes	Réduit la taille de chaque vignette pour pouvoir afficher plus de vignettes à l'écran.
11	 Afficher grandes vignettes	Augmente la taille de chaque vignette pour pouvoir afficher plus de détails sur chacune d'elles.
12	Tout effacer	Affiche le nombre de vignettes sélectionnées. Décochez la case pour effacer toutes les sélections. Si vous cochez à nouveau la case, les vignettes précédemment sélectionnées sont à nouveau sélectionnées.
13	 Actualiser	Actualise les vignettes.

L'écran de la visionneuse s'affiche lorsque vous effectuez une des opérations suivantes.

- Lorsque vous recevez les données des images distribuées.
- Lorsque vous sélectionnez **Afficher l'image reçue** depuis le menu Outils de l'écran de contrôle de la projection.
- Lorsque vous cliquez sur le bouton  de la barre d'outils.



①	Données suivantes	Affiche les données suivantes.
②	Données précédentes	Affiche les données précédentes.

Annexe

Lisez ces sections afin d'en savoir plus sur le logiciel EasyMP Multi PC Projection.

» Liens connexes

- "Mettre à jour et désinstaller le logiciel" [p.84](#)
- "Résolutions et couleurs prises en charge" [p.86](#)
- "Limitations" [p.87](#)
- "Remarques" [p.89](#)

Suivez ces instructions pour mettre à jour ou désinstaller EasyMP Multi PC Projection.

» Liens connexes

- "Obtenir la dernière version de l'application" [p.84](#)
- "Désinstallation de EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [p.84](#)
- "Désinstallation de EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [p.84](#)
- "Désinstallation de EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.85](#)

Obtenir la dernière version de l'application

Des mises à jour de ce logiciel peuvent être disponibles sur le site Web d'Epson.

Visitez <http://www.epson.com>, et sélectionnez votre emplacement.

Désinstallation de EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)

Suivez les instructions ci-dessous pour désinstaller EasyMP Multi PC Projection.



Vous devez disposer de droits d'administrateur pour désinstaller le logiciel.

- 1** Mettez votre ordinateur sous tension.
- 2** Assurez-vous que toutes les applications en cours sont fermées.
- 3** Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.



Sur Windows 10, faites un clic droit sur **Démarrer**, puis cliquez sur **Panneau de configuration**.

- 4** Cliquez sur **Désinstaller un programme** dans la catégorie **Programmes**.
- 5** Sélectionnez **EasyMP Multi PC Projection**, puis cliquez sur **Désinstaller/Modifier**.
- 6** Suivez les instructions à l'écran.

Désinstallation de EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)

Suivez les instructions ci-dessous pour désinstaller EasyMP Multi PC Projection.



Vous devez disposer de droits d'administrateur pour désinstaller le logiciel.

- 1** Mettez votre ordinateur sous tension.
- 2** Assurez-vous que toutes les applications en cours sont fermées.
- 3** Sélectionnez **Rechercher** dans les Charmes, puis recherchez **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Faites un clic droit (appuyez et maintenez) sur **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**, puis sélectionnez **Désinstaller** dans la barre d'application.
- 5** Sélectionnez **EasyMP Multi PC Projection** puis sélectionnez **Désinstaller**.

- 6 Suivez les instructions à l'écran.

Désinstallation de EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Pour OS X, suivez les instructions ci-dessous pour désinstaller EasyMP Multi PC Projection.

- 1 Mettez votre ordinateur sous tension.
- 2 Assurez-vous que toutes les applications en cours sont fermées.
- 3 Ouvrez le dossier **Applications**.
- 4 Ouvrez le dossier **EasyMP Multi PC Projection - Outils**, puis double-cliquez sur **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5 Suivez les instructions à l'écran.

Consultez ces sections pour connaître les résolutions d'affichage à l'écran et les couleurs dans lesquelles EasyMP Multi PC Projection peut projeter.

» Liens connexes

- "Résolutions prises en charge" [p.86](#)
- "Couleurs d'affichage" [p.86](#)

Windows	OS X
Couleurs 16 bits	Environ 32 000 couleurs (16 bits)
Couleurs 32 bits	Environ 16,7 millions de couleurs (32 bits)

Résolutions prises en charge

Les résolutions d'écran d'ordinateur suivantes peuvent être projetées. Vous ne pouvez pas vous connecter à un ordinateur utilisant une résolution supérieure à WUXGA.

- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Si vous utilisez un écran dont le rapport L/H est unique, la résolution diminue ou augmente suivant la résolution de l'ordinateur et du projecteur afin de ne pas nuire à la qualité de l'image.

Suivant la résolution, les marges horizontales et verticales peuvent être projetées en noir.

Couleurs d'affichage

Le nombre suivant de couleurs de l'écran de l'ordinateur peut être projeté.

Consultez ces sections pour connaître les restrictions appliquées lors de la projection d'images de l'ordinateur avec EasyMP Multi PC Projection.

» Liens connexes

- "Limitations de la connexion" [p.87](#)
- "Limitations en cas de projection depuis la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live" [p.87](#)
- "Limitations dans Windows Aero" [p.87](#)
- "Limitations lors de la projection depuis Windows Media Center" [p.88](#)

Limitations de la connexion

Veuillez noter les limitations suivantes quand vous utilisez EasyMP Multi PC Projection.

- Vous pouvez connecter jusqu'à quatre projecteurs à un ordinateur et les utiliser simultanément pour une projection. (La fonction multi-écrans n'est pas prise en charge.)
- Vous pouvez connecter jusqu'à 50 périphériques entre des ordinateurs qui exécutent EasyMP Multi PC Projection et des smartphones ou des tablettes qui exécutent Epson iProjection. (Si un des ordinateurs exécute une version précédente d'EasyMP Multi PC Projection, le nombre d'ordinateurs est limité à 16 ou 32 et les tablettes qui exécutent Epson iProjection ne peuvent pas rejoindre la connexion.)
- Le transfert de l'audio n'est possible que lors d'une connexion à un projecteur et de la projection d'un écran d'ordinateur en mode plein écran. Si plusieurs projecteurs sont connectés ou si l'affichage projeté est divisé, l'audio ne peut pas être transféré pendant la projection.
- Si la vitesse de transmission du réseau sans fil est faible, il se peut que le réseau se déconnecte de manière inattendue.
- Il se peut que les applications qui emploient des fonctions DirectX ne s'affichent pas correctement (Windows uniquement).
- Il est impossible de projeter des fenêtres MS-DOS en plein écran (Windows uniquement).

- Il est possible que l'image affichée sur l'écran de l'ordinateur et l'image projetée ne correspondent pas tout à fait.
- Les films ne sont pas lus de manière aussi fluide que sur un ordinateur.
- Lorsque vous activez le paramètre **Utiliser le crayon interactif** dans l'onglet **Paramètres généraux** de l'écran **Définir les options** et que vous notez des bandes noires sur l'écran de l'ordinateur, la position du crayon interactif peut être mal alignée.

Limitations en cas de projection depuis la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live

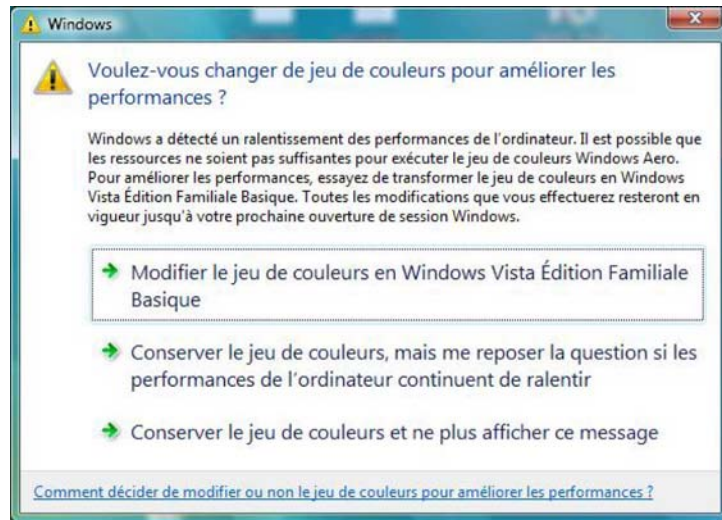
Tenez compte des limitations suivantes lorsque vous utilisez la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live lors de l'utilisation d'EasyMP Multi PC Projection.

- Le diaporama est lu en mode simple lorsqu'il est projeté à partir de la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live. Comme la barre d'outils n'est pas affichée, vous ne pouvez pas apporter de modifications au thème (effets) tout en lisant un diaporama, indépendamment de la valeur de l'Indice de performance Windows. Lorsque le mode simple a démarré, vous ne pouvez plus changer de mode tant que la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live est en cours d'exécution, même si vous fermez EasyMP Multi PC Projection. Redémarrez la Galerie de photos Windows ou la Galerie de photos Windows Live.
- Vous ne pouvez pas lire des films.

Limitations dans Windows Aero

Tenez compte des limitations suivantes lorsque la disposition des fenêtres sur votre ordinateur emploie l'interface Windows Aero.

- La fenêtre des couches est projetée indépendamment du réglage **Transférer la fenêtre des couches** sur l'écran Définir les options dans EasyMP Multi PC Projection.
- Quelques minutes après avoir connecté un ordinateur au projecteur via un réseau avec EasyMP Multi PC Projection, le message suivant peut s'afficher.



Il est recommandé de sélectionner **Conserver le jeu de couleurs et ne plus afficher ce message**. Cette sélection est activée jusqu'au redémarrage de l'ordinateur.

- Si l'audio s'arrête pendant la lecture et qu'il est transféré de l'ordinateur vers le projecteur à l'aide d'EasyMP Multi PC Projection, essayez de redémarrer l'application utilisée.

Limitations lors de la projection depuis Windows Media Center

Notez les limitations suivantes en cas de projection depuis Windows Media Center.

- Vous ne pouvez pas projeter des images en mode plein écran avec Windows Media Center. Passez en mode d'affichage fenêtre pour projeter les images.

Consultez ces sections pour des avis importants à propos de votre logiciel.

» **Liens connexes**

- "Avis de droit d'auteur" [p.89](#)
- "À propos des symboles" [p.89](#)
- "Remarque générale" [p.89](#)
- "Droits d'auteur" [p.90](#)

Avis de droit d'auteur

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées Epson par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

À propos des symboles

- Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8.1
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 10

Dans ce guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows Vista », « Windows 7 », « Windows 8 », « Windows 8.1 » et « Windows 10 ». En outre, le terme collectif « Windows » peut être utilisé pour désigner Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 et Windows 10, et plusieurs versions de Windows peuvent être désignées par Windows Vista/7, à titre d'exemple, sans mentionner Windows.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « OS X 10.7.x », « OS X 10.8.x », « OS X 10.9.x », « OS X 10.10.x » et « OS X 10.11.x ». Le terme collectif « OS X » est en outre utilisé pour les désigner.

Remarque générale

XGA sont des marques commerciales ou des marques déposées de International Business Machines Corporation.

Mac et OS X sont des marques commerciales d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et peuvent être des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs. Epson décline tout droit quant à ces produits.

Droits d'auteur du logiciel: Ce produit utilise des logiciels libres ainsi que des logiciels dont cette société détient les droits.

Droits d'auteur

Ces informations sont sujettes à modification sans préavis.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413254200FR