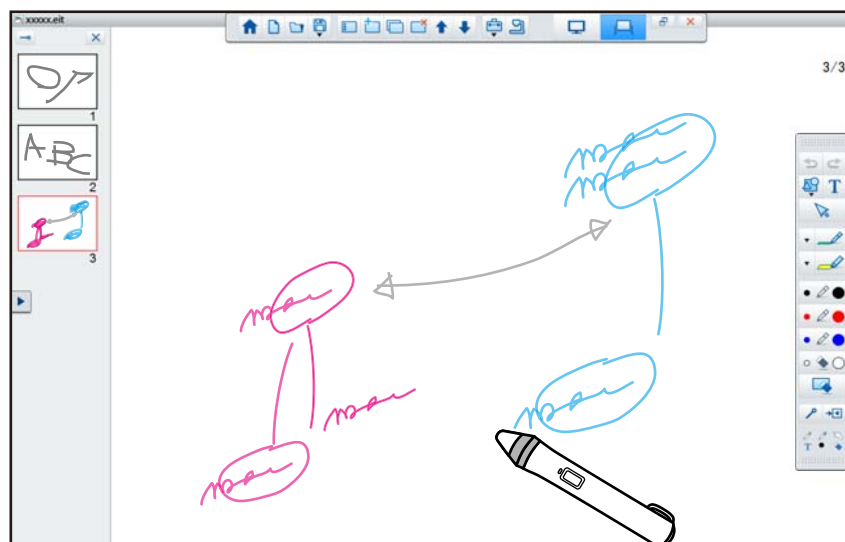


מדריך הפעלה ל-Easy Interactive Tools Ver.4.2



מדריך הפעלה ל-Easy Interactive Tools Ver.4.2



🖱️ "ציור במצב לוח לבן" עמ' 11

פונקציות שימושיות

- הפעלת עכבר המחשב
- "הפעלת עכבר מהתמונה המוקרנת (הפעלה באמצעות עכבר)" עמ' 11
- שליטה בהתקנים המחוברים למחשב, כגון מקרן או מצלמת מסמכים
- "פונקציות בחלונית הכלים" עמ' 16
- "המסך מצלמת מסמכים" עמ' 18
- ערוך תוכן המצויר על המסך המוקרן
- "כוונון ועריכה של צורות ושל תמונות" עמ' 26
- שמירת התוכן שיצרת בתור שקופית PowerPoint
- "כלי ציור למצגות" עמ' 27

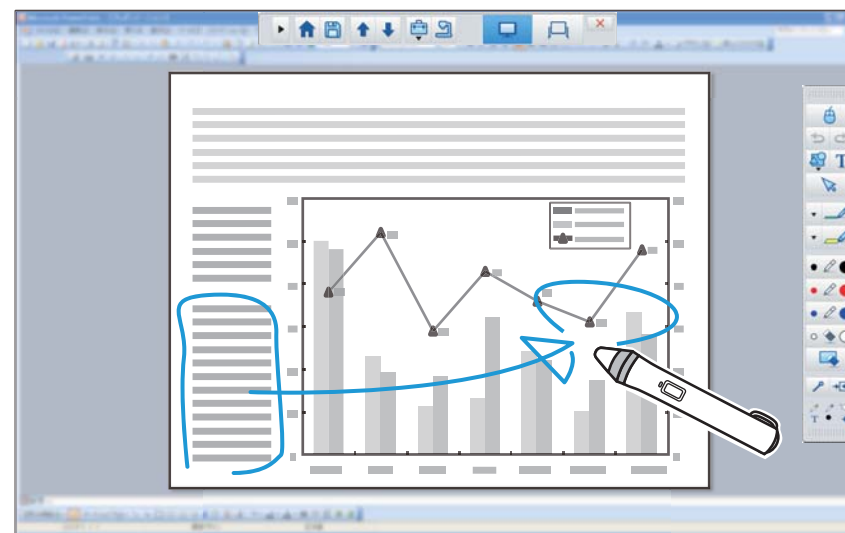
תכונות

Easy Interactive Tools הוא יישום שמאפשר לצייר על תמונות מוקרנות.

פונקציות הציור האלה הופכות לזמינות בעת שימוש בעט האינטראקטיבי המצורף למקרן. אם המקרן תומך בהפעלה במגע, ניתן להשתמש גם באצבע כדי לצייר על התמונה המוקרנת.

ציור על התמונה המוקרנת (מצב ביאור)

מצב ביאור מאפשר להוסיף נקודות והערות לתמונה המוקרנת. באמצעות איורים, תמונות ופריטי גרפיקה, ניתן לשפר את יעילותה של ההדרכה בכיתה וליצור מצגות מרתקות יותר.



🖱️ "ציור במצב ביאור" עמ' 10

ציור על רקע לבן (מצב לוח לבן)

מצב לוח לבן מאפשר להוסיף טקסט או תמונות על גבי רקע בצבע אחיד. ניתן גם לבחור רקעים שונים, כגון קווי רשת או גיליון תווים. רקע עם קווים מועיל לכתובת פרוטוקול או מסמכים במהלך ישיבות.



| | | |
|--|--|--|
| Home 32-/64-bit Pro 32-/64-bit Enterprise 32-/64-bit Education 32-/64-bit | Windows 10 | |
| מעבד | Intel Core2 Duo 1.2 GHz או מהיר יותר מומלץ: Intel Core i3 או מהיר יותר | |
| כמות הזיכרון | 1 GB או יותר מומלץ: 2 GB או יותר | |
| כונן קשיח שטח | 100 MB או יותר | |
| תצוגה | רזולוציה של לא פחות מ XGA (1024 x 768) ולא יותר מ WUXGA (1920 x 1200) צבע תצוגה ב-16 סיביות צבע או יותר | |

* 2 Service Pack או יותר

OS X

| | | |
|------------------|--|--|
| מערכת הפעלה* | OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x OS X 10.10.x OS X 10.11.x | |
| מעבד | Intel Core2 Duo 1.2 GHz או מהיר יותר מומלץ: Intel Core i5 או מהיר יותר | |
| כמות הזיכרון | 1 GB או יותר מומלץ: 2 GB או יותר | |
| כונן קשיח שטח | 100 MB או יותר | |
| תצוגה | רזולוציה של לא פחות מ XGA (1024 x 768) ולא יותר מ WUXGA (1920 x 1200) צבע תצוגה ב-16 סיביות צבע או יותר | |

* נדרש QuickTime 7.7 או גרסה חדשה יותר.

• שיחות ועידה

בעת חיבור המקרן למחשב ברשת באמצעות EasyMP Multi PC Projection, ניתן לשתף את המסך המוקרן עם מיקום מרוחק.

בעת שימוש ב-Easy Interactive Tools, ניתן לשתף ביאורים וציורים שנעשים על המסך המוקרן עם מיקומים מרובים.

לקבלת מידע נוסף אודות EasyMP Multi PC Projection, בקר בכתובת <http://www.epson.com>.

דרישות מערכת

Windows

| | | |
|-------------|----------------|---|
| מערכת הפעלה | *Windows Vista | Ultimate 32-bit Enterprise 32-bit Business 32-bit Home Premium 32-bit Home Basic 32-bit |
| | Windows 7 | Ultimate 32-/64-bit Enterprise 32-/64-bit Professional 32-/64-bit Home Premium 32-/64-bit Home Basic 32-bit |
| | Windows 8 | Windows 8 32-/64-bit Windows 8 Pro 32-/64-bit Windows 8 Enterprise 32-/64-bit |
| | Windows 8.1 | Windows 8.1 32-/64-bit Windows 8.1 Pro 32-/64-bit Windows 8.1 Enterprise 32-/64-bit |



התקנה

בעת ציור בשתי תצוגות ב-Windows, או אם נעשה שימוש ב-OS X, יש להתקין את Easy Interactive Driver. לחץ על התקנה קלה והתקן את Easy Interactive Driver.

מדריך למשתמש במקרן

כאשר משתמשים ב EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/ BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi, השתמש ב Easy Interactive Driver Ver.1.XX (OS X בלבד).

בקר באתר הזה לקבלת הגרסה האחרונה של Easy Interactive Tools ומידע על מקרנים נתמכים. <http://www.epson.com>

הסרת ההתקנה

Windows Vista/Windows 7

1 הקשה תחל, ואז לוח הבקרה.

2 הקשה סר התקנה של תוכנה.

3 לחץ על Easy Interactive Tools Ver.X.XX ולאחר מכן לחץ על הסר התקנה.

Windows 8/Windows 8.1

1 לחץ על חיפוש בצ'ארמס ולאחר מכן חפש אחר Easy Interactive Tools Ver.X.XX.

2 לחץ לחיצה ימנית (לחץ והחזק) על Easy Interactive Tools Ver.X.XX ולאחר מכן לחץ על הסרת התקנה בסרגל האפליקציות.

3 לחץ על Easy Interactive Tools Ver.X.XX ולאחר מכן לחץ על הסרת התקנה.

- התקן את התוכנה כמשתמש עם הרשאת מנהל.
- סגור את כל היישומים הפועלים, ולאחר מכן התחל את ההתקנה.
- בעת הפעלת מצלמת מסמכים ב-Easy Interactive Tools, ניתן להגדיר את תבנית התצוגה של סרגל פקודות המתאים למצלמות. במסך ההתקנה, הגדר את הוראות עיקריות לציור על מסך המצלמה. (ניתן לשנות הגדרה זו מהלשונית כלליות במסך הגדרות).

Windows

1 הפעל את המחשב.

2 הכנס את התקליטור EPSON Projector Software for Easy Interactive Function לכוון במחשב.

תוכנית ההתקנה מופעלת באופן אוטומטי. אם תכנית ההתקנה לא מופעלת אוטומטית, לחץ לחיצה כפולה על הקובץ InstallNavi.exe בכוון התקליטורים.

3 בצע את ההוראות שעל המסך כדי להתקין.

OS X

1 הפעל את המחשב.

2 הכנס את התקליטור EPSON Projector Software for Easy Interactive Function לכוון במחשב.

3 הקש פעמיים על סמל ה Install Navi שבחלון EPSON.

4 בצע את ההוראות שעל המסך כדי להתקין.

**Windows 10**

- 1** לחץ לחיצה ימנית על התחל.
- 2** לחץ על לוח הבקרה.
- 3** הקשהסר התקנה של תוכנה.
- 4** לחץ על Easy Interactive Tools Ver.X.XX ולאחר מכן לחץ על הסר התקנה.

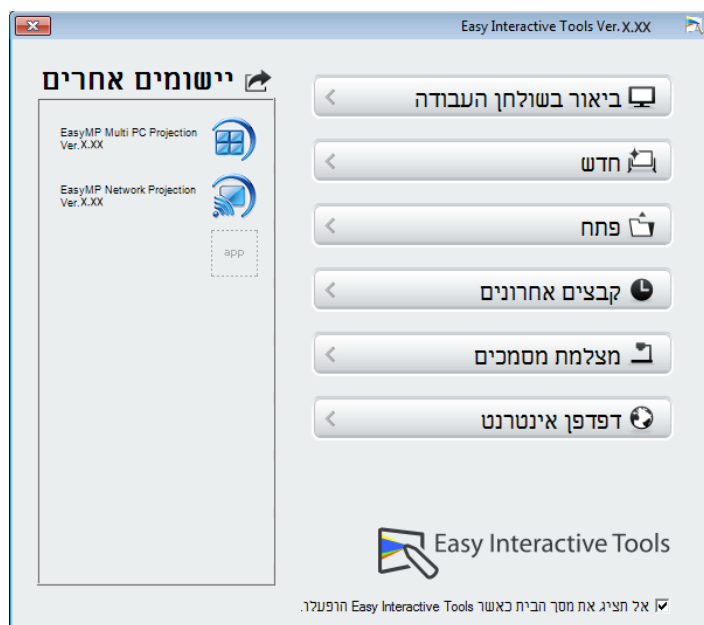
OS X

- 1** לחץ פעמיים על יישומים - Easy Interactive Tools Ver.X.XX.
- 2** הרץ Easy Interactive Tools Uninstaller מתיקיית Tools.
- 3** בצע את ההוראות שעל המסך כדי להסיר התקנה.



- Windows Vista/Windows 7: לחץ על התחלה - תוכניות (או על כל התוכניות) - Easy Interactive Tools Ver.X.XX - EPSON Projector -
- Windows 8/Windows 8.1: במסך התחלה או במסך יישום לחץ (הקש) על Easy Interactive Tools Ver.X.XX
- Windows 10: לחץ על התחל - כל האפליקציות - EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX
- OS X: בתיקייה יישומים, לחץ פעמיים על Easy Interactive Tools Ver.X.XX

Easy Interactive Tools מופעל ומסך הבית מוצג.



אם מתחילים Easy Interactive Tools בזמן שמנגנים סרט, יתכן שמסך ההקרנה יושחר. התחל מחדש את תוכנת האפליקציה שמציגה את הסרט.

הפעלה Easy Interactive Tools

בצע את ההכנות שלהלן לפני הפעלת Easy Interactive Tools.

שיטת ההגדרה והפריטים משתנים בהתאם למקור הנמצא בשימוש. בנוסף, לא ניתן לחבר לרשת דגמים שלא תומכים בחיבור לרשת. לפרטים נוספים, עיין במדריך למשתמש של המקור.



חיבור מחשב למקור באמצעות כבל USB

- חבר את כבל ה-USB לציאת ה-USB של המחשב וליציאת USB-B של המקור.
- הגדר את ההגדרות המופיעות תחת מורחב בתפריט תצורה של המקור.

חיבור מחשב למקור באמצעות רשת

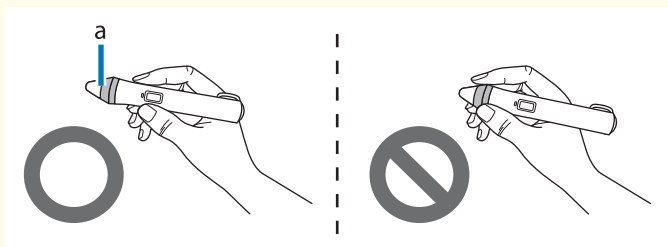
- הגדר את הגדרות הרשת כך שהמחשב יוכל להתחבר לרשת.
- חבר יחידת רשת LAN אלחוטית או כבל LAN כדי שהמקור יוכל להתחבר לרשת.
- הגדר את ההגדרות המופיעות תחת רשת בתפריט תצורה של המקור.
- התקן את EasyMP Multi PC Projection מהתקליטור EPSON Projector Software CD-ROM המצורף למקור.
- אם אתה מתחבר באמצעות EasyMP Multi PC Projection, פתח את המסך הגדרות כלליות, ולאחר מכן בחר השתמש בעט האינטראקטיבי וכן השתמש ב-Easy Interactive Tools.

1 הפעל את המקור והקן תמונות מהמחשב.

2 הפעל את Easy Interactive Tools במחשב.

שים לב

אל תחזיק את קצה העט האינטראקטיבי (a), ואל תניח לו להיסדק או להתלכלך. אחרת, ייתכן שהעט האינטראקטיבי יחדל לפעול.



הפעלה במגע

במקרנים התומכים בהפעלה במגע, ניתן להשתמש באצבע לביצוע אותן פעולות כמו העט האינטראקטיבי.

בעת ביצוע פעולות כאלו, ניתן גם להשתמש בשתי אצבעות לצורך פעולות רב-מגע, כגון הגדלה או הקטנה של התמונה. המקרן מזהה עד שש נקודות רב-מגע. כשקבוצה של אנשים מבצעים פעולות מגע, על כולם להשתמש באותו כלי ציור.

ציור

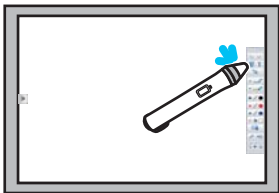
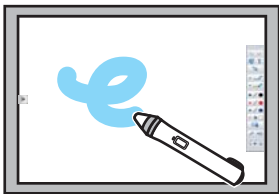
בחר פונקציה מתוך סרגל פקודות וסרגל כלים לציור.

הפעלת העט האינטראקטיבי

ניתן להשתמש בעט האינטראקטיבי המצורף למקרן כדי להפעיל את Easy Interactive Tools.

הפונקציות והצורה של העט האינטראקטיבי עשויים להיות שונים, בהתאם לדגם. לפרטים נוספים, עיין במדריך למשתמש של המקרן.

ודא שקיימת סוללה בתוך העט האינטראקטיבי, ושהעט מופעל.

| | |
|---|--|
|  | לחץ את לחצן חוד העט על המסך כדי לבחור סמל. |
|  | לחץ את העט על המסך והזז אותו כדי לצייר. |

• ניתן להשתמש בו זמנית בשני עטים אינטראקטיביים אלא אם כן משתמשים ב-EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi.

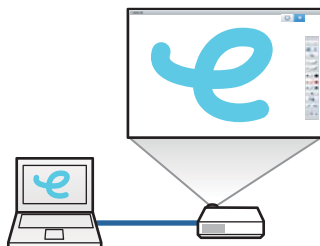
• ניתן להפעיל בעת ובעונה אחת את Easy Interactive Tools עם עד שישה התקנים, כגון עכבר המחובר למחשב. ב-OS X, ניתן להפעיל עם עד שלושה התקנים.

• ניתן לבצע את הפעולות האלה רק באמצעות התקן אחד:

- פעולות במסך הבית, במסך הגדרות, במסך מצלמת מסמכים, במסך הוסף תמונה ובמסך בחר רקע
- כונון ועריכה של צורות ותמונות זהות
- שימוש בתפריטים
- הזנת טקסט
- פעולות בחלון המוצג במצב לוח לבן

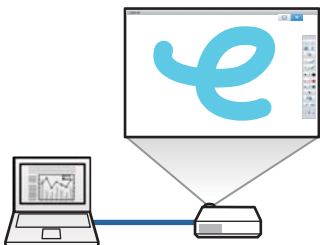
צג עיקרי

תוכל להקרין את מסך המחשב ולשרטט על גבי המסך המוקרן.



צג משני

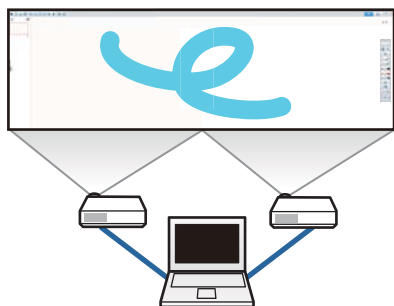
כאשר מוצג תוכן במסך המחשב, ניתן להקרין תוכן שונה מהמסך. ניתן לשרטט רק על גבי המסך המוקרן.



השתמש בהקרנה מרובה

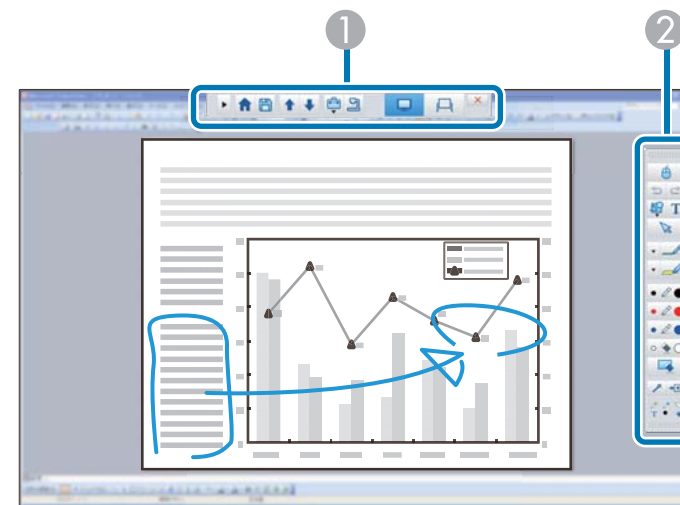
ניתן להקרין תמונות ממספר מקרנים ולשרטט על גבי שני מסכים מוקרנים.

🖱️ "שרטוט על גבי שני מסכים" עמ' 12



שני מצבי ציור

Easy Interactive Tools מספק שני מצבי ציור. בעת שינוי המצב, המסך משתנה כמוצג להלן.



סרגל פקודות



מאפשר לשנות מצב, לשמור קבצים, לשלוט בהתקנים מחוברים ולערוך מגוון הגדרות.

סרגל כלים לציור

מאפשר לבחור את העובי ואת הצבע של קווי העט וכמו כן לבחור פריטי גרפיקה או טקסט עבור אזור הציור.

מסכי שרטוט זמינים

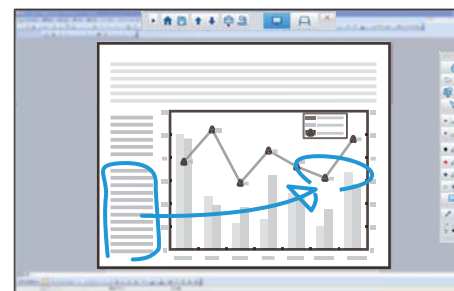
ב-Easy Interactive Tools תוכל לבחור מסך שרטוט בהתאם לסביבה שבה אתה משתמש במקרן.

למעבר בין מסכי השרטוט, לחץ [] - [] בסרגל הפקודות, ולאחר מכן בחר בהגדרות שבלשונית הגדלת מסך.



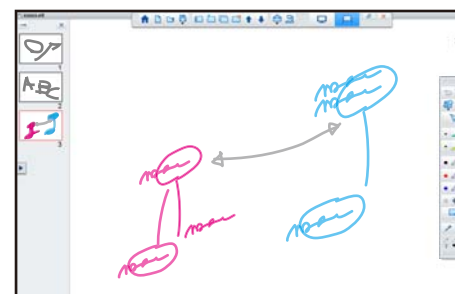
מצב ביאור

מאפשר לצייר על התמונה הנוכחית המוצגת במחשב. מצב זה מועיל להדגשה של נקודות מסוימות או להוספת הערות. ניתן גם לצייר על תמונות ממצלמת המסמכים.



מצב לוח לבן

מאפשר להציג ולצייר על מסך לבן. ניתן להתייחס לאזור הציור כאל דף וליצור דפים נוספים לציור. ניתן גם לשמור את הציורים כקובץ ולפתוח אותם מאוחר יותר.



ציור במצב ביאור

חלק זה מסביר כיצד לצייר על תמונות ממסך מחשב או ממצלמת מסמכים במצב ביאור.

1

לחץ על **ביאור** בשולחן העבודה במסך הבית או על [] בסרגל פקודות. מצב ביאור מופעל ומסך המחשב מוצג.

כדי לצייר על תמונות ממצלמת מסמכים, לחץ על **מצלמת מסמכים** במסך הבית או על [] בסרגל פקודות. התמונה ממצלמת המסמכים מוצגת במסך מצלמת מסמכים.

"המסך מצלמת מסמכים" עמ' 18

2

לחץ על [] בסרגל כלים לציור.

3

צייר על התמונה המוקרנת.

לשינוי הצבע והעובי של קווי העט, לחץ על [] ליד [] להצגת פלטת הצבעים של העט. לאחר שבחרת את הצבע והעובי, לחץ על [] כדי לסגור את פלטת הצבעים של העט.

4

למחיקת ציורים, לחץ על [] או על [] בסרגל כלים לציור.

• אם תבחר את []: תוכל להשתמש בעט האינטראקטיבי בתור מחק.

• אם תבחר את []: כל הציורים הנוכחיים יימחקו.

5

לשמירת תוכן הציורים, לחץ על [] בסרגל פקודות.

ניתן לשמור את המסך המוצג בתבניות JPG, BMP, PNG, PDF או EIT. ניתן להגדיר את המיקום לשמירה, שם הקובץ ותבנית הקובץ בלשונית שמור במסך הגדרות.

"הלשונית שמור" עמ' 22

אם תפתח קובץ EIT במחשב אחר, בעל רזולוציית תצוגה שונה, חלקים מהציורים לא יוצגו.



הפעלת עכבר מהתמונה המוקרנת (הפעלה באמצעות עכבר)

כשאתה לוחץ על [] בסרגל כלים לציור במצב ביאור, אתה יכול להפעיל את המחשה מהתמונה המוקרנת (פעולות עכבר).

כשההפעלה באמצעות עכבר מופעלת, ניתן להשתמש בעט האינטראקטיבי לביצוע פעולות כגון לחיצה, לחיצה ימנית וגרירה ושחרור.

- לחיצה: לחץ והסר את חוד העט מהתמונה המוקרנת.
- לחיצה ימנית: לחץ על הלחצן הימני של העט האינטראקטיבי או החזק את חוד העט על התמונה המוקרנת למשך מספר שניות ולאחר מכן הסר את חוד העט מהתמונה.
- גרירה ושחרור: לחץ אץ חוד העט על הסמל או האובייקט שברצונך להזיז, גרור את חוד העט למקום שאליו ברצונך להעביר את האובייקט ולאחר מכן הסר את חוד העט מהתמונה המוקרנת.

- לא ניתן להשתמש בפונקציות הציור בעת הפעלה באמצעות העכבר.
- לשימוש בפונקציות הציור, לחץ שוב על [].

ציור במצב לוח לבן

חלק זה מסביר כיצד לצייר על דף לבן במצב לוח לבן.

במצב לוח לבן, ניתן להוסיף דפים מסרגל פקודות, כמו גם להציג את מסך רשימת הדפים שבו ניתן לבצע פעולות הקשורות לדפים.

1 לחץ על חדש במסך הבית או על [] בסרגל פקודות.

מצב לוח לבן מופעל ודף חדש מוצג.

כדי לפתוח קובץ שמור, לחץ על פתח במסך הבית או על [] בסרגל פקודות.

2 לחץ על [] בסרגל כלים לציור.

3 צייר על הדף.

לשינוי הצבע והעובי של קווי העט, לחץ על [] ליד [] להצגת פלטת הצבעים של העט.

לאחר שבחרת את הצבע והעובי, לחץ על [] כדי לסגור את פלטת הצבעים של העט.

4 למחיקת ציורים, לחץ על [] או על [] בסרגל כלים לציור.

• אם תבחר את []: תוכל להשתמש בעט האינטראקטיבי בתור מחק.

• אם תבחר את []: כל הציורים הנוכחיים יימחקו.

5 בסרגל פקודות ניתן להוסיף/למחוק, לשכפל או להעביר דפים.

הצגת תמונות ממוזערות של הדפים הקיימים.

• בחר תמונה ממוזערת: שינוי הדף המוצג.

• גרור ושחרר תמונה ממוזערת: שינוי סדר ההצגה.

הוספה והצגה של דף חדש.

שכפול של הדף המוצג.

מחיקת הדף המוצג.

העברת הדף המוצג מקום אחד למעלה.

העברת הדף המוצג מקום אחד למטה.

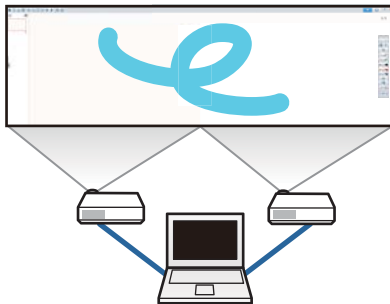


- בתצוגה בחלון, ניתן להשתמש רק בעט אינטראקטיבי אחד.
- בתצוגה בחלון, פעולות מחוץ לחלון יהפכו לפעולות של עכבר המחשב.



שרטוט על גבי שני מסכים

תוכל לשרטט על גבי שני מסכים אם מחוברים מספר מקרנים אל המחשב שבשימוש.



בצע את ההכנות הבאות לפני שרטוט על גבי שני מסכים.

- יש להתקין את Easy Interactive Driver גרסה 4.0 כדי לשרטט על גבי שני מסכים.
- "התקנה" עמ' 5
- שיטת ההגדרה והפריטים משתנים בהתאם למקרה הנמצא בשימוש. כמו כן, לא ניתן לשרטט על גבי שני מסכים אם המקרה אינו תומך בתכונה זו. לפרטים נוספים, עיין במדריך למשתמש של המקרה.



חיבור מספר מקרנים

- פעל על פי ההוראות שבהמשך כדי לחבר מחשב אל המקרה.
- חבר כבל מסך כגון כבל מחשב או כבל HDMI.
- חבר את כבל ה-USB ליציאת ה-USB של המחשב וליציאת USB-B של המקרה.
- הגדר את ההגדרות המופיעות תחת מורחב בתפריט תצורה של המקרה.
- בסיום חיבור המקרה, בדוק את הדברים הבאים במחשב שבשימוש.

6

לשמירת תוכן הצוירים, לחץ על [] בסרגל פקודות.

כשאתה משתמש בתצוגה מלאה במצב לוח לבן, השתמש ב-[] שמור או שמירה בשם.

שמירת כל הדפים עם צוירים בתבניות JPG, BMP, PNG, PDF או EIT. אם ברצונך לערוך שוב קובץ מסוים בעתיד, בחר בתבנית EIT.

אם תפתח קובץ EIT במחשב אחר, בעל רזולוציית תצוגה שונה, חלקים מהצוירים לא יוצגו.



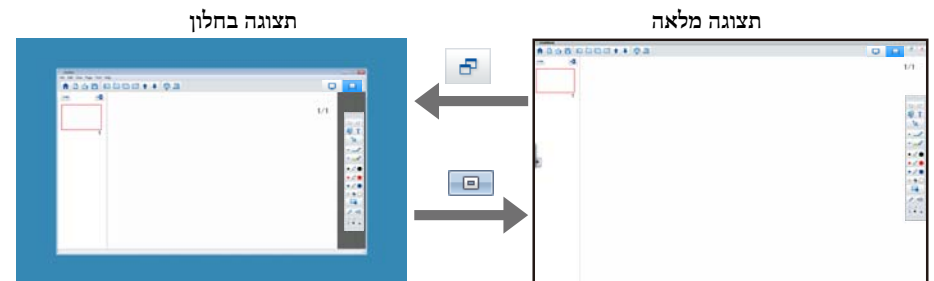
| תבנית שמירה | יחידת שמירה |
|-------------|---|
| JPG/BMP/PNG | שמירת כל הדפים תוך התייחסות לכל דף כאל קובץ נפרד. |
| PDF/EIT | שמירת כל הדפים בקובץ אחד. |

ניתן להגדיר את המיקום לשמירה, שם הקובץ ותבנית הקובץ בלשונית שמור במסך הגדרות.

👁 "הלשונית שמור" עמ' 22

מעבר בין תצוגה מלאה לתצוגה בחלון

אם תלחץ על [] ב [] סרגל פקודות ב מצב לוח לבן, תוכל להעביר את מסך הצויר בין תצוגה מלאה לתצוגה בחלון.





- OS X: הקש על Ctrl ולחץ בו-זמנית על ב-[] Dock ולאחר מכן על Quit בתפריט המוקפץ.



- רוזלוציית התצוגה הראשית והמשנית זהות
- התצוגה הראשית והמשנית מוצגות באותו הגובה
- התצוגה המשנית ממוקמת לימין התצוגה הראשית
- תצורת מערכת - מרכז המשימות - מרחב הפעולה עבור כל תצוגה נקבע ככבוי (OS X בלבד)

הגדרת המקרן

בתפריט מורחב - Easy Interactive Function - כללי - מתקדם - ריבוי הקרנות, בחר במיקום ההתקנה של המקרן.

הגדרת Easy Interactive Tools

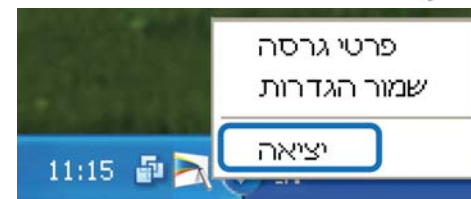
- 1 לחץ [] - [] בסרגל הפקודות. המסך הגדרות יוצג.

- 2 בלשונית הגדלת מסך, בחר באפשרות השתמש בהקרנה מרובה שבאפשרות השתמש בהגדרות המסך.

יציאה מ Easy Interactive Tools

ניתן לצאת מ-Easy Interactive Tools באחת מהשיטות האלה.

- לחץ על [] בסרגל פקודות.
- Windows: לחץ על [] במגש המשימות ולאחר מכן על יציאה בתפריט המוקפץ.

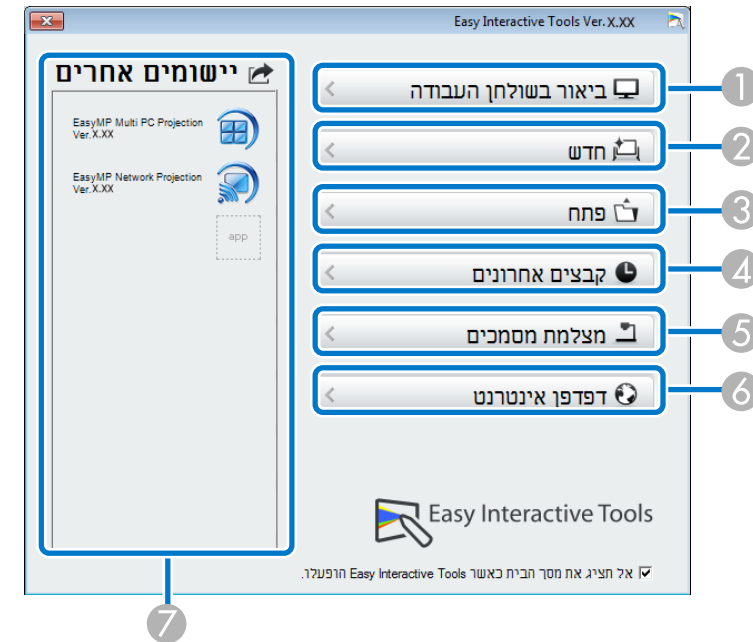


יישומים אחרים

7

ניתן לרשום עד שישה קיצורי דרך עבור יישומים שנעשה בהם שימוש לעתים קרובות. ניתן לרשום יישומים פשוט על ידי גרירת סמל קיצור הדרך ושחרורו על מסגרת ריקה. להסרת יישום רשום, גרור את הסמל אל מחוץ לשולחן העבודה ושחרר אותו. אם EasyMP Network Projection או EasyMP Multi PC Projection מותקנים במחשב, הם נרשמים אוטומטית. לא ניתן להסיר יישומים אלו.

במסך הבית ניתן להשתמש בפונקציות האלה.



- 1 **ביאור בשולחן העבודה**
מצב ביאור מופעל ומסך המחשב מוצג.
- 2 **חדש**
מצב לוח לבן מופעל וקובץ חדש מוצג.
- 3 **פתח**
מצב לוח לבן מופעל וניתן לפתוח קבצים שמורים. ניתן לבחור בין קובצי EIT או קובצי avi. ב-Windows או קובצי mov. ב-Mac OS X.
- 4 **קבצים אחרונים**
מצב לוח לבן מופעל והקובץ האחרון שנשמר נפתח. ניתן לבחור בין קובצי EIT או קובצי avi. ב-Windows או קובצי mov. ב-Mac OS X.
- 5 **מצלמת מסמכים**
מצב ביאור מופעל והתמונה ממצלמת המסמכים מוקרנת.
- 6 **דפדפן אינטרנט**
מצב ביאור מופעל ודפדפן האינטרנט של המחשב נפתח.



בסרגל פקודות ניתן להשתמש בפונקציות האלה.

מצב ביאור



מצב לוח לבן



מסך הבית



1

הצגת מסך הבית.

שמור



2

שמירת המסך המוצג בתבניות JPEG, BMP, PNG, PDF או EIT. כל הדפים נשמרים במצב לוח לבן. אם תשמור בתבנית PDF או EIT, כל הדפים יישמרו בקובץ אחד.

כשאתה משתמש בתצוגה מלאה במצב לוח לבן, השתמש ב- [] שמור או שמירה בשם.

ניתן לשנות את מיקום השמירה בלשונית שמור שבמסך הגדרות. אם ברצונך לערוך שוב ציור מסוים בעתיד, שמור אותו בתבנית EIT.

אם תפתח קובץ EIT במחשב אחר, בעל רזולוציית תצוגה שונה, חלקים מהציורים לא יוצגו.

"הלשונית שמור" עמ' 22

דף למעלה



3

במצב ביאורגלילה למעלה במסך הנוכחי.

במצב לוח לבן: העברת הדף המוצג מקום אחד למעלה.

דף למטה



4

במצב ביאורגלילה למטה במסך הנוכחי.

במצב לוח לבן: העברת הדף המוצג מקום אחד למטה.

כלים נוספים



5

הצגת חלונית הכלים.

"פונקציות בחלונית הכלים" עמ' 16

מצלמת מסמכים



6

הצגת התמונה ממצלמת מסמכים המחוברת למחשב. למידע נוסף על שימוש במסך מצלמת מסמכים, עיין במידע שלהלן.

"המסך מצלמת מסמכים" עמ' 18

* פונקציה זו תמכת במצלמת המסמכים של Epson. לקבלת רשימה של מצלמות המסמכים הנתמכות, פנה לכתובת הקרובה ביותר אליך המופיעה ברשימת הספקים של מקרני Epson, שבמדריך המשתמש של המקרן או של המצלמה.

מצב ביאור



7

הפעלת מצב ביאור.

מצב לוח לבן



8

הפעלת מצב לוח לבן.

יציאה



9

יציאה מ-Easy Interactive Tools.

ניתן לשנות את גודל סרגל פקודות על ידי לחיצה על [] במצב 'ביאור'. כשהמצלמת מסמכים נבחרת, תבנית התצוגה של סרגל פקודות ממושב להפעלת מצלמת המסמכים.

הפונקציות האלה קיימות רק במצב לוח לבן.

חדש



10

יצירת קובץ חדש.

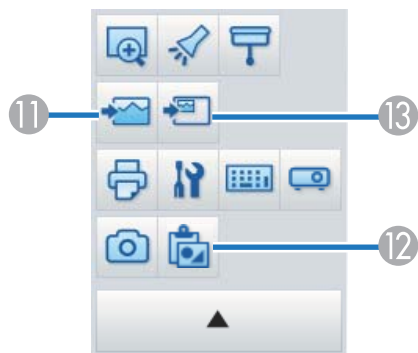
פתח



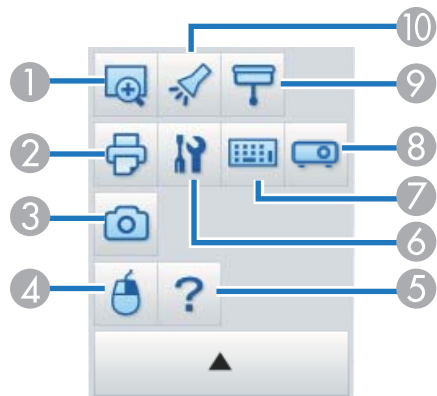
11



מצב לוח לבן



מצב ביאור



הגדל שטח

מציג תצוגה מוגדלת של התמונה. גרור את החץ כדי לבחור את האזור שברצונך להגדיל.

הדפסה

הדפסת המסך המוצג. במצב לוח לבן, כל הדפים מודפסים. ניתן גם לבחור את הדפים שיודפסו במסך הגדרות ההדפסה.

לכוד

לכידת המסך כולו והעתקתו ללוח. הלוח מכיל רק פריט אחד בכל עת.

בעת הצגת חלון במצב לוח לבן, הערות אשר תצוירנה מחוץ למסגרת החלון לא תועתקנה.

לחיצה ימנית

(זמינה רק בהפעלה באמצעות העכבר במצב ביאור).
הקשת עט פועלת כהקשה ימנית רק פעם אחת, ואז חוזרת להקשה רגילה.

עזרה

(זמינה רק בהפעלה באמצעות העכבר במצב ביאור).
מציג את העזרה.

הגדרות

פתיחת המסך הגדרות.

🖱️ "מסך הגדרות" עמ' 19

פתיחה של קבצים שמורים בתבנית EIT או .avi ב-Windows או .mov ב-OS X.

אם תפתח קובץ שנוצר בסביבת תצוגה יחידה, השרטוטים השמורים יופיעו בתצוגה הראשית ולא ניתן יהיה לשרטט על גבי התצוגה המשנית גם אם האפשרות 'ריבוי הקרנות' פעילה.
לשרטוט על גבי שני המסכים, לחץ [] כדי ליצור דף חדש או לחץ [] כדי לשכפל את הדף שמכיל שרטוטים על גבי שני מסכים.

רשימת עמודים

הצגת מסך רשימת הדפים.

כאשר העט האינטראקטיבי עוזב את רשימת הדפים, הרשימה מוקטנת אוטומטית לצד הימני או השמאלי של המסך. רשימת הדפים מוצגת שוב כאשר העט האינטראקטיבי נע לאזור שהוקטן.

אם תבחר ב- [], הוא ישתנה ל- [] ורשימת הדפים תינעל במקומה.

לחץ על [] לסגירת רשימת הדפים.

דף חדש

הוספת דף חדש לאחר הדף המוצג.

שכפל עמוד

שכפול הדף הנוכחי והוספו לאחר הדף הנוכחי.

מחק דף

מחיקת הדף המוצג.

תצוגה בחלון

העברת מסך הציוור בין תצוגה מלאה לתצוגה בחלון.

פונקציות בחלונית הכלים

החלונית הזו מוצגת לאחר לחיצה על [] בסרגל פקודות.



7

לוח קלט

הצגת לוח מקשים וירטואלי על המסך. ניתן להזין תווים ולשלוט במחשב מלוח המקשים הווירטואלי, על ידי הקשה על המקשים.



8

בקרת מקרן

לחץ על הלחצנים האלה כדי לשלוט במקרן. בעת שליטה במקרן המחובר למחשב באמצעות רשת, הגדר את פרטי הרשת של המקרן בלשונית מקרן שבמסך הגדרות.
 "הלשונית מקרן" עמ' 24

- [] : מעבר לתמונות מהתקן המחובר ליציאת המחשב.
- [] : מעבר לתמונות מהתקן המחובר ליציאת הווידאו.
- [] : מעבר לתמונות מהתקן המחובר באמצעות רשת.
- [] : משתנה לתמונות מהמכשיר המחובר לחיבור ה-USB.
- [] : השויה והפעלה של התמונה המוקרנת.
- [] : כיבוי/הפעלה זמניים של התמונות והשמע המוקרנים.
- [] : הגברת עוצמת הקול של המקרן.
- [] : הנמכת עוצמת הקול של המקרן.



9

צל

מכסה בצל את התמונה המוקרנת. ניתן לגרור את ארבעת הצדדים לשינוי האזור המוצל.

לחץ על [] כדי לצאת מהצל.



10

זרקור

מדגיש חלק מהתמונה המוקרנת באמצעות אפקט זרקור. ניתן לגרור את מסגרת הזרקור לשינוי האזור המודגש.

לחץ על [] כדי לצאת מהזרקור.

ניתן לשנות את צורת הזרקור בלשונית כלליות שבמסך הגדרות.

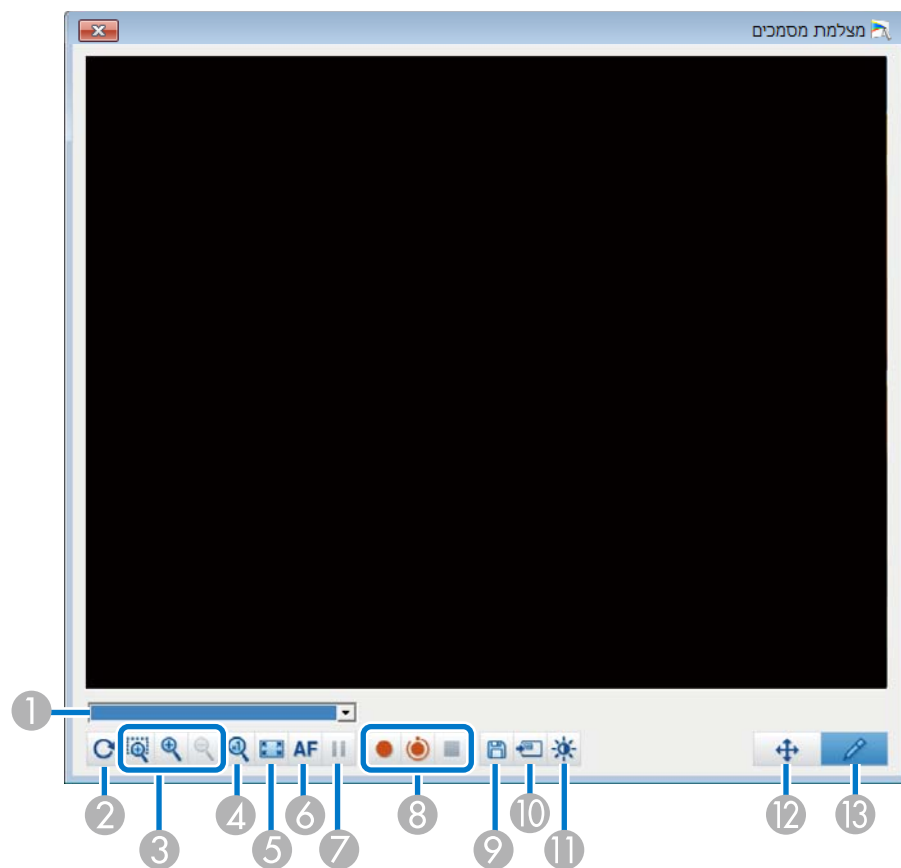
הפונקציות האלה קיימות רק במצב לוח לבן.



11

בחר רקע

מאפשר לבחור רקע מתוך תשע תבניות של רקעים.
 ניתן גם לבחור להציג תמונה מוקפאת של שולחן העבודה, קובץ תמונה או תמונה ממצלמת המסמכים כתמונת רקע.



1 בחר מצלמת מסמכים

הצגת רשימה של מצלמות מסמכים המחוברות למחשב. בחר את מצלמת המסמכים שברצונך להשתמש בה להקרנת תמונות במסך מצלמת מסמכים.

2 סובב

סיבוב התמונה ב-180 מעלות.

3 גדול יותר/ קטן יותר

הדבק

הדבקת נתונים מהלוח על הדף המוצג.



12

הוסף תמונה

בחירת התמונה שברצונך להכניס לדף המוצג. ניתן לבחור תמונה בתבנית BMP, JPG או PNG.



13

המסך מצלמת מסמכים

המסך מצלמת מסמכים מוצג עם לחיצה על [] בסרגל פקודות.

המסך מצלמת מסמכים מאפשר להציג תמונות ממצלמות מסמכים המחוברות למחשב. ניתן לערוך כווננים כגון שינוי גודל התמונה ובהירותה, ולאחר מכן לשמור אותה כתמונה או כקובץ סרט.

* הפונקציות הזמינות שונות בהתאם למצלמת המסמכים שנעשה בה שימוש.



מציג את החלון 'איכות תמונה'.

- : כוונן הניגודיות של התמונה. הזז את המחווך ימינה כדי להגביר את הניגודיות ושמאלה כדי להנמיכה.
 - : כוונן הבהירות של התמונה. הזז את המחווך ימינה כדי להגביר את הבהירות ושמאלה כדי להנמיכה.
 - : מכוון איזון הלבן (גוון) של התמונה. להגברת עוצמת הגוון הכחול בתמונה, הזז את המחווך ימינה. להגברת עוצמת הגוון האדום בתמונה, הזז את המחווך שמאלה. כאשר האפשרות איזון לבן אוטומטי נבחרת, איזון הלבן של התמונה מכוון אוטומטית.
 - איפוס: שחזור הגדרות הבהירות, הניגודיות ואיזון הלבן להגדרות ברירת המחדל.
- * פונקציה זו אינה זמינה אם למצלמת המסמכים המחוברת אין פונקציה לכוונן הבהירות, ניגודיות או איזון הלבן.
- צידוד/הטיה ¹²
- גרור ושחרר כדי להזיז את מיקום התמונה (רק כשתמונה מוגדלת).
- ציור ¹³
- השתמש בסרגל כלים לציור לציור על התמונה.

מסך הגדרות

לחץ על - בסרגל פקודות כדי להציג את המסך הגדרות.

- : גרור את החץ כדי לבחור את האזור שברצונך להגדיל. התמונה המוגדלת מוצגת בחלון חדש. לא ניתן להקליט או לשמור תמונה בחלון החדש.
- : הגדלת התמונה.
- : הקטנת התמונה.

x1 ⁴

מציג את התמונה בגודל האמיתי שלה ללא הגדלה או הקטנה.

הצג מסך מלא ⁵

מחליף את מסך המצלמה לתצוגה במסך מלא. לחץ על למעבר חזרה לתצוגה בחלון.

מיקוד אוטומטי ⁶

כוונן אוטומטי של מיקוד התמונה.

הקפא ⁷

השהיה זמנית של התמונה.

הקלט ⁸

- : הקלטת תמונות (למעט ציורים) ושמע ממצלמת המסמכים. בעת ההקלטה, זמן ההקלטה מוצג בפינה הימנית-תחתונה של תמונת המצלמה. אם לא מוקלט שמע, הגדר את התקן כניסת הקול בלשונית מצלמת מסמכים במסך הגדרות.
- "הלשונית מצלמת מסמכים" עמ' 22

- : הקלטת תמונות (למעט ציורים) ממצלמת המסמכים במרווחים של שנייה אחת. השמע לא מוקלט.

- : עצירת ההקלטה.

התמונה המוקלטת נשמרת כתבנית avi. ב-Windows וכתבנית mov. ב-Mac OS X. ניתן להגדיר את מיקום השמירה של התמונה המוקלטת בלשונית מצלמת מסמכים במסך הגדרות.

"הלשונית מצלמת מסמכים" עמ' 22

שמור תמונת סטילס ⁹

שמור את התמונה (כולל ציורים) הנוכחית המוצגת בתור תמונת סטילס.

השתמש בתמונה הנוכחית ¹⁰

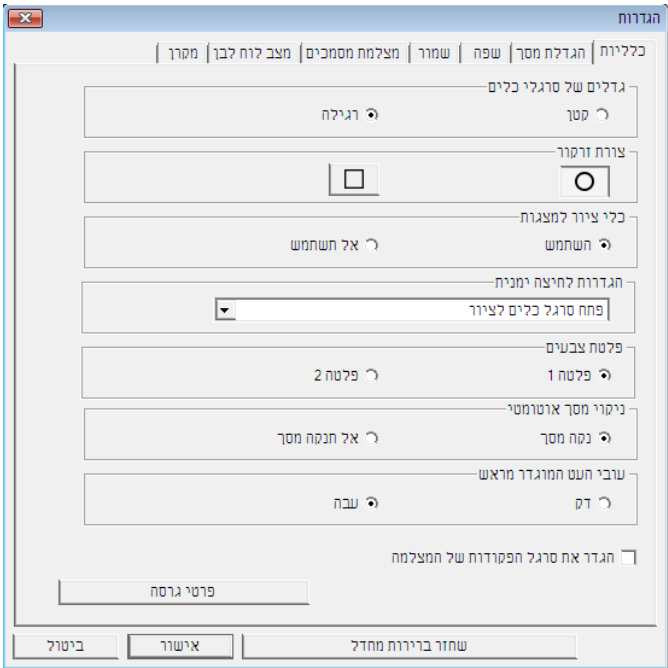
הדבקת התמונה הנוכחית ממצלמת המסמכים בדף במצב לוח לבן.

* אפשרות זו אינה זמינה כשמצלמת מסמכים מוגדרת כתבנית התצוגה עבור סרגל פקודות.

איכות תמונה ¹¹



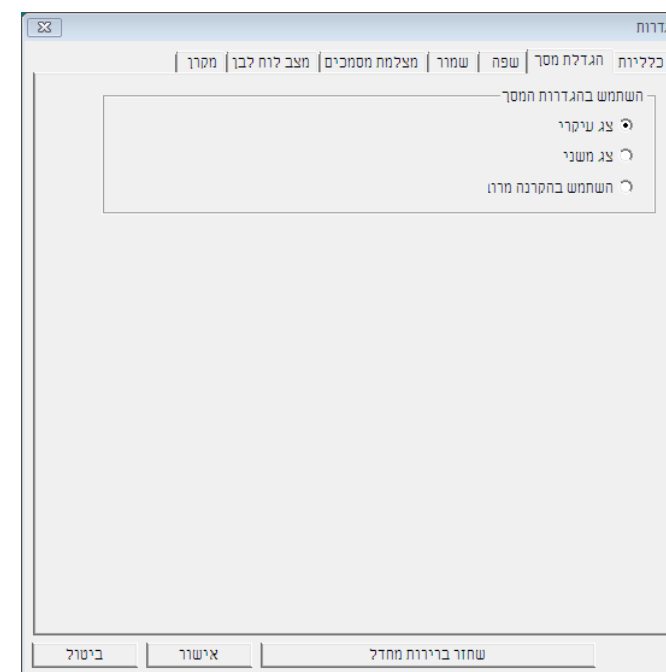
הלשונית כלליות



| | |
|--------------------------------|--|
| הגדרות לחיצה ימנית | הגדר את הפעולה שתתרחש בעת לחיצה ימנית באזור הציור. <ul style="list-style-type: none">• פתח סרגל כלים לציור:הצגת סרגל כלים לציור במיקום שעליו לחצת לחיצה ימנית.• שנה למצב עכבר: מעבר מפונקציית הציור לפונקציית הפעלה באמצעות עכבר (במצב ביאור בלבד).• עבור בין עט למחק: מעבר בין פונקציית הציור לפונקציית המחק.• נקה מסך: מוחק את כל השרטוטים.• כבוי:לא יבוצעו פעולות גם אם תלחץ לחיצה ימנית. |
| פלטת צבעים | בחר באפשרות פלטת 2 כדי לאפשר צפייה קלה עבור אנשים בעלי עיוורון צבעים חלקי. נסה את פלטת 2 אם קשה לצפות בצבעים באמצעות הגדרת ברירת המחדל. |
| ניקוי מסך אוטומטי | כשהאפשרות נקה מסך נבחרת, כל התוכן שצויר נמחק בעת ביצוע הפעולות הבאות. <ul style="list-style-type: none">• החלפה מפעולות ציור לפעולות עכבר מצב ביאור• לחיצה על דף למעלה או דף למטה |
| עובי העט המוגדר מראש | בחר באפשרות עבה או דק להחלפת השילוב של עובי הקו לקווים דקים וקווים עבים עבור העט השחור, האדום והכחול. |
| הגדר את סרגל הפקודות של המצלמה | הגדר את תבנית התצוגה עבור סרגל פקודות המשמש עבור המצלמה. |
| פרטי גרסה | הצגת פרטי הגרסה עבור Easy Interactive Tools שאתה משתמש בהם. |

| | |
|---------------------|--|
| גדלים של סרגלי כלים | קובע את גודל סרגל הכלים ל קטן אורגילה. |
| צורת זרקור | קובע את הצורה של הזרקור כעיגול או ריבוע. |
| כלי ציור למצגות | בחר באפשרות זו כדי להשתמש בסרגל הכלים הייעודי לציור Slideshow בעת הקרנה של מצגת PowerPoint. 🖱️ "כלי ציור למצגות" עמ' 27 |

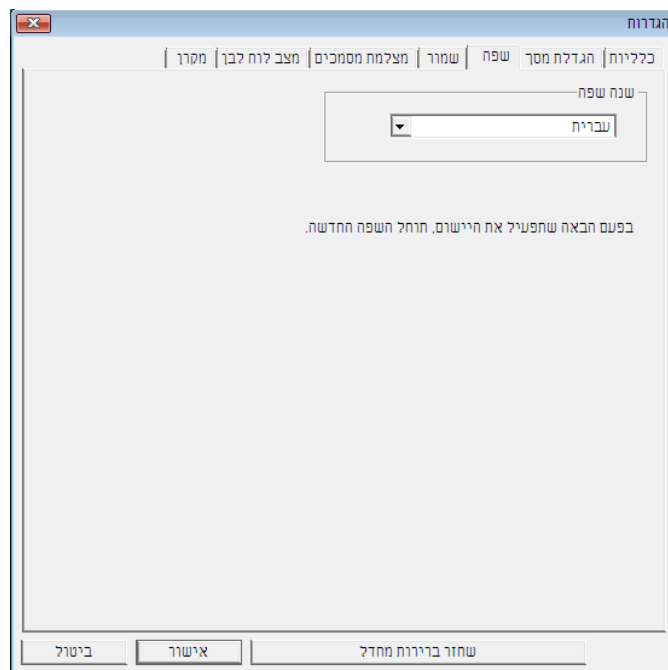
הלשונית הגדלת מסך



השתמש בהגדרות המסך

- בחר במסך המשוורטט ב-Easy Interactive Tools.
- צג עיקרי: ניתן לשרטט על גבי התצוגה הראשית בלבד.
 - צג משני: ניתן לשרטט על גבי התצוגה המשנית בלבד.
 - השתמש בהקרנה מרובה: ניתן לשרטט על גבי התצוגה הראשית והמשנית.

הלשונית שפה (Windows בלבד)



שנה שפה

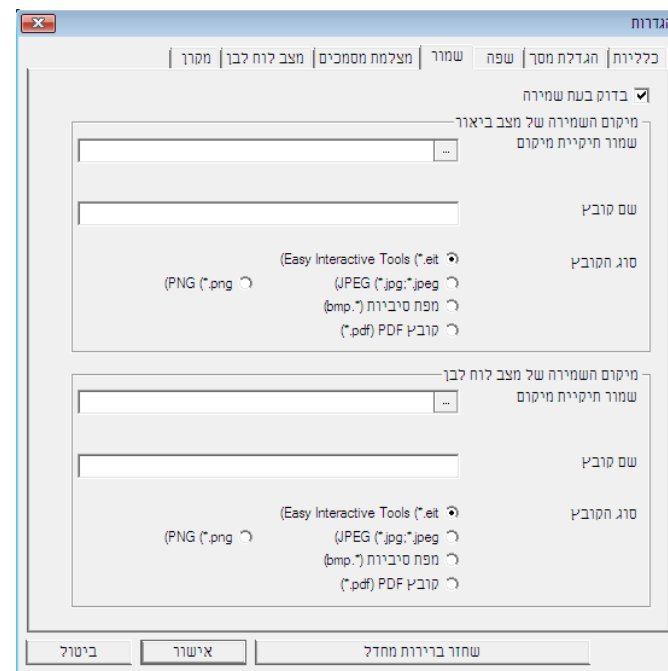
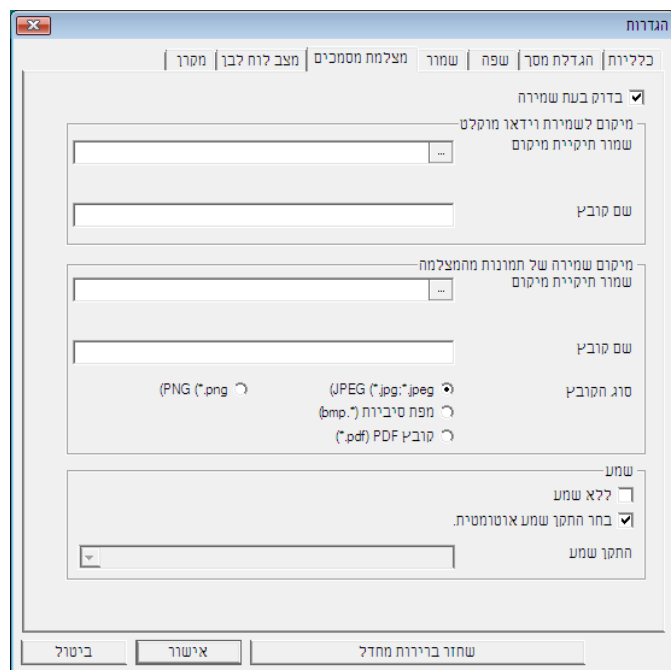
קובע את שפת התצוגה עבור Easy Interactive Tools. הגדרות אלו מופעלות לאחר איתחול Easy Interactive Tools.



הלשונית שמור

| | |
|-----------|--|
| שם קובץ | הגדרת שמות הקבצים בעת שמירתם. ניתן להזין עד 32 תווים. (לא ניתן להשתמש בסמלים הבאים: "<?*/\") |
| סוג הקובץ | בעת שמירת קובץ, נוספים לסוף שמו מספר וסיומת. לדוגמה: AAAoooo1.jpg |
| | הגדרת תבנית הקבצים בעת שמירתם. |

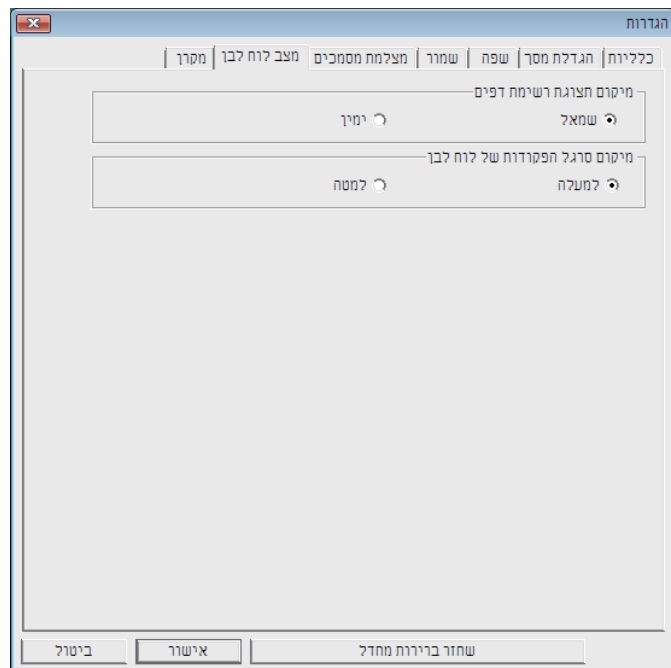
הלשונית מצלמת מסמכים



| | |
|----------------|--|
| בדוק בעת שמירה | בחר כדי להציג מסך שבו ניתן להגדיר את המיקום לשמירה ואת שם הקובץ בעת שמירת סרטים או תמונות. |
|----------------|--|

| | |
|-------------------|---|
| בדוק בעת שמירה | בחר כדי להציג מסך שבו ניתן להגדיר את המיקום לשמירה, שם הקובץ ותבנית הקובץ בעת שמירת תמונות. |
| שמור תיקיית מיקום | קובע את התיקייה שבה ברצונך לשמור את המסך. המיקומים הבאים הם תיקיות ברירת המחדל לשמירת מסכים. Windows Documents\Easy\<user_name>\users\:<startup_drive> Interactive Tools OS X Documents\Easy\<user_name>\users\:<startup_drive> Interactive Tools |

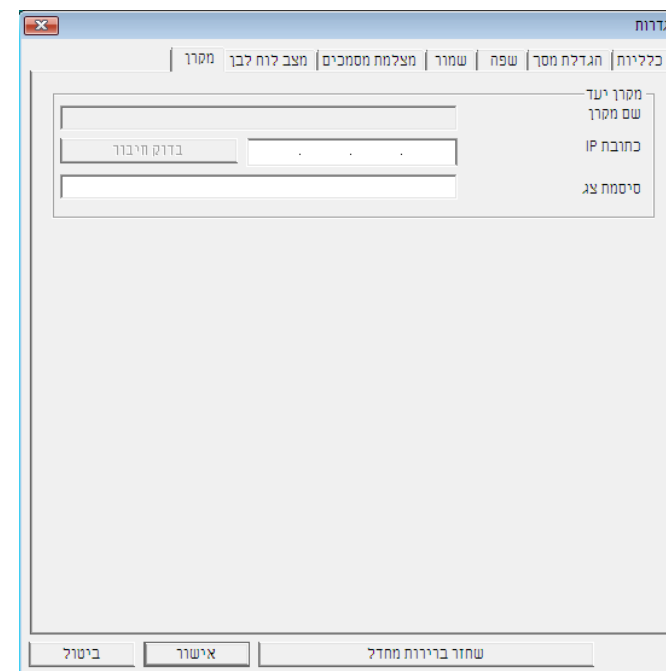
הלשונית מצב לוח לבן



| | |
|------------------------|--|
| שם קובץ | <p>הגדרת התיקיה שבה ברצונך לשמור את הסרט או התמונה. המיקומים האלה הם תיקיות ברירת המחדל לשמירת סרטים או תמונות.</p> <p>Windows Documents\Easy\<user_name>\users\:<startup_drive> Interactive Tools</p> <p>OS X Documents\Easy\<user_name>\users\:<startup_drive> Interactive Tools</p> |
| סוג הקובץ | <p>הגדרת שמות הקבצים בעת שמירתם. ניתן להזין עד 32 תווים. (לא ניתן להשתמש בסמלים הבאים: \ / * ? " < >) בעת שמירת קובץ, נוספים לסוף שמו מספר וסיומת. לדוגמה: AAAooo1.avi</p> |
| ללא שמע | <p>הגדרת תבנית הקבצים בעת שמירתם.</p> |
| בחור התקן שמע אוטומטית | <p>בחר באפשרות זו אם אין ברצונך להקליט שמע בעת הקלטת סרטים.</p> |
| התקן שמע | <p>בחר לבחירה אוטומטית בהתקן השמע המשמש להקלטת סרטים.</p> |
| | <p>בחר את התקן השמע שברצונך להשתמש בו להקלטת תמונות. אפשרות זו אינה זמינה כשהאפשרות בחר התקן שמע אוטומטית נבחרת.</p> |

| | |
|-------------------------------|--|
| מיקום תצוגת רשימת דפים | קובע את המיקום שרשימת העמודים תוצג בו ב מצב לוח לבן. |
| מיקום סרגל הפקודות של לוח לבן | הגדר את מיקום התצוגה של סרגל פקודות. |

הלשונית מקרן

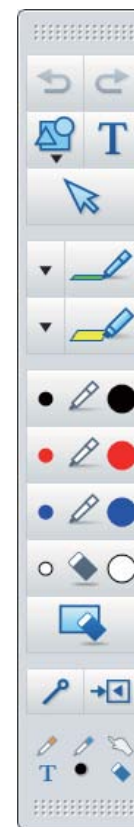


| | |
|----------|--|
| שם מקרן | הצגת שמו של מקרן היעד (הצגה בלבד). |
| כתובת IP | הזן את כתובת ה-IP של המקרן שברצונך לשלוט בו באמצעות Easy Interactive Tools מהמקרנים המחוברים לרשת. לחץ על הלחצן בדוק חיבור כדי להתחבר למקרן הרצוי. |
| סיסמת צג | הזן את סיסמת הצג שהוגדרה עבור המקרן. ניתן להזין עד 16 תווים אלפא-נומריים של בית אחד. אם הסיסמה שגויה, לא תוכל להתחבר למקרן. |

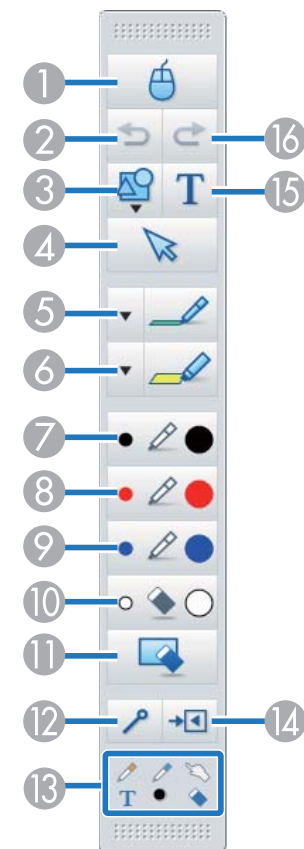


בסרגל כלים ניתן להשתמש בפונקציות האלה.

מצב לוח לבן



מצב ביאור



עכבר



(זמינה רק במצב ביאור.)

מעבר מציור לעכבר והסמן במסך המחשב הופך לסמן רגיל של עכבר. ניתן ללחוץ ולמשוך על התמונה המוקרנת באמצעות העט האינטראקטיבי. לחץ שוב על סמל זה כדי לחזור לציור.

בטל



בטל את הפעולה הקודמת.

צורות



בוחר את הצורה הרצויה מהצורות המסופקות. ניתן גם לבחור את הצבע ורוחב הקו של הצורה.

בחר



בחר את הציור או את התמונה שהוכנסה ובצע פעולות כגון הזזת פריטים או שינוי גודל.

עט



עובר לעט לציור חופשי. לחץ על [] משמאל לסמל כדי לשנות את הצבע והרוחב של קו העט.

עט סימון



עובר לעט סימון שיכול לצייר קווים שקופים וזהירים. לחץ על [] משמאל לסמל כדי לשנות את הצבע והרוחב של קו עט הסימון.

עט שחור



עובר לעט שחור לציור חופשי. הקש על הצד הימני של הסמל לציור קווים עבים, והקש על הצד השמאלי של הסמל לציור קווים דקים.

עט אדום



עובר לעט אדום לציור חופשי. הקש על הצד הימני של הסמל לציור קווים עבים, והקש על הצד השמאלי של הסמל לציור קווים דקים.

עט כחול



עובר לעט כחול לציור חופשי. הקש על הצד הימני של הסמל לציור קווים עבים, והקש על הצד השמאלי של הסמל לציור קווים דקים.

מחק



מחליף למחק. הקש על הצד הימני של הסמל למחיקת אזורים רחבים, והקש על הצד השמאלי של הסמל למחיקת אזורים צרים.

נקח מסך



מנקה את כל מה שצויר על העמוד המוצג.

הצג סרגלי כלים תמיד



(אפשרות זו אינה זמינה בהצגה בחלון במהלך מצב לוח לבן.)
סרגל כלים לציור מוצג תמיד.

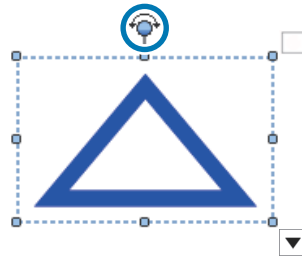
כלי שנבחר





• סובב

לחץ על [] בסרגל כלים לציור, בחר את האובייקט וסובב את הנקודות.



לסיבוב אובייקט באמצעות האצבעות, בחר את האובייקט וגע בשתיים מהנקודות באובייקט. הזז את אצבעותיך בכיוון הרצוי וסובב את האובייקט.

בעת בחירת צורה שצוירה באמצעות קווים, הקפד ללחוץ על הקו הרציף.



ניתן לבצע את הפעולות האלה מתפריט המשנה על ידי לחיצה על [] בסרגל כלים לציור, בחירת האובייקט ולחיצה על [].

| | |
|-------------------|---|
| שכפל | יוצר אובייקט זהה לאובייקט שבחרת ומציב אותו בצד הימני התחתון של האובייקט המקורי. ניתן לבחור מספר אובייקטים. |
| שיבוט אינסופי | כניסה לסטטוס שכפול אינסופי שבו ניתן להעתיק אובייקטים נבחרים על ידי גרירה ושחרור. ניתן גם להיכנס למצב זה על ידי לחיצה על [] בפניה העליונה-ימנית של מסגרת האובייקט והגדרתו ל- []. |
| בטל שיבוט אינסופי | ביטול סטטוס השכפול האינסופי כשהאובייקט שנבחר בסטטוס זה. ניתן גם לבטל את סטטוס השכפול האינסופי על ידי לחיצה על [] בפניה העליונה-ימנית של מסגרת האובייקט והגדרתו כ- []. |
| העתק | מעתיק את האובייקט שנבחר ללוח. ניתן לבחור מספר אובייקטים. |
| הדבק | מדביק את האובייקט שהעתקת. |

הצגת הכלי שנבחר בעט [] [] וגע ב- [] כסמל. (התוכן המוצג ישתנה כתלות בדגם שבשימוש).

סגור



(אפשרות זו אינה זמינה בהצגה בחלון במהלך מצב לוח לבן.)
סגירת סרגל כלים לציור. גם סרגל פקודות נסגר במצב ביאור.

ניתן להציג שוב את סרגל כלים לציור על ידי לחיצה על הלשונית סרגל כלים לציור [] בצד ימין או שמאל של המסך.

הזן טקסט



עריכת שינויים בטקסט. בחר את אזור הציור שבו תוצג תיבת טקסט.

בצע שוב



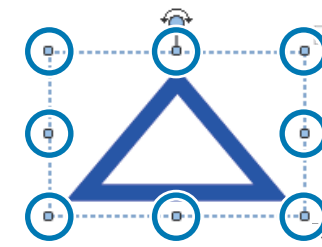
מבטל פעולת ביטול ביצוע ומחזיר למצב הקודם.

כוונון ועריכה של צורות ושל תמונות

ניתן לכוונון ולערוך איורים, קווים ותמונות שהוכנסו.

• גדול יותר, קטן יותר

לחץ על [] בסרגל כלים לציור, בחר את האובייקט וגרור את הנקודות כדי להגדילו או להקטינו.



להגדלה או הקטנה של אובייקט באמצעות האצבעות, בחר את האובייקט וגע בשני נקודות באזור שבחרת. להגדלה, הרחק את אצבעותיך זו מזו כדי להרחיק את הנקודות זו מזו. להקטנה, קרב את אצבעותיך זו לזו.



ב-Windows, ניתן לשמור שקופית PowerPoint עם תוכן שצויר.
ב-OS X ניתן לצייר בלבד.

- הקפד להפעיל את Easy Interactive Tools לפני שתפעיל מצגת שקופיות של PowerPoint.
 - ניתן לערוך הגדרות כדי לבחור אם להשתמש בכלי הציור של PowerPoint, בלשונית כלליות.
- 👉 "הלשונית כלליות" עמ' 20

המערכת תומכת בגרסאות האלה של PowerPoint.

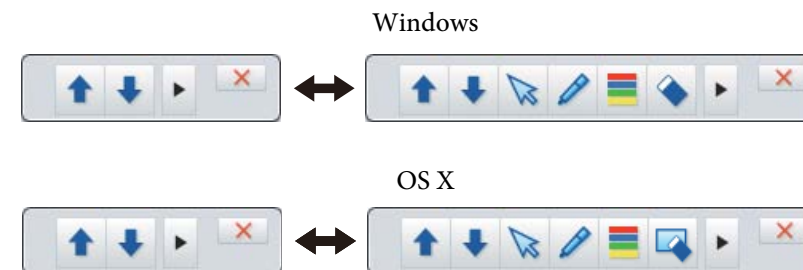
| | |
|---------|---|
| Windows | Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013/2016 |
| OS X | Microsoft PowerPoint 2008/2011/2016 |

| | |
|--|--|
| עריכה | עריכת הטקסט שנבחר. |
| קבץ לפי | מקבץ אובייקטים מרובים יחדיו ויוצר אובייקט אחד. |
| פרק קבוצה | פירוק הקבוצה שנוצרה באמצעות הפונקציה קבץ לפי. |
| הבא לחזית שלח לאחור הבא קדימה שלח אחורה | משנה את סדר החפיפה של האובייקט שבחרת. ניתן לבחור מספר אובייקטים. |
| מחק | מוחק את האובייקט שבחרת. ניתן לבחור מספר אובייקטים. |

פעולות באמצעות קיצורי מקשים, כגון הקשה על [A][ctrl] + בלוח המקשים של המחשב, אינן נתמכות.

כלי ציור למצגות

בעת הפעלה של מצגת PowerPoint, סרגל כלים לציור משתנה כמתואר להלן ומאפשר שימוש בכלי הציור של PowerPoint.



לחץ על [] [] בצד שמאל או ימין של המסך כדי לשנות את מצב התצוגה של כלי הציור.

• []: הצגת כלי הציור בצד שמאל של המסך.

• []: הצגת כלי הציור בצד ימין של המסך.



| פיתרון | בעייה |
|--|--|
| <p>תוים הופכים למסולפים אם הגפנים של השפה שבשימוש אינם זמינים במערכת ההפעלה שלך. לחץ על שחזר ברירות מחדל במסך הגדרות כדי לשחזר את הגדרות ברירת המחדל.</p> <p>🖱️ "מסך הגדרות" עמ' 19</p> | <p>התוים הופכים למסולפים לאחר שינוי השפה.</p> |
| <p>במהלך הפעולות האלה, רק אדם אחד יוכל להשתמש בעט האינטראקטיבי.</p> <ul style="list-style-type: none"> • כאשר חלון התצוגה משמש בעת הפעלה באמצעות עכבר או במצב לוח לבן • בעת ביצוע פעולות במסך הבית, במסך הגדרות, במסך מצלמת מסמכים, במסך הוסף תמונה ובמסך בחר רקע • בעת כוונון ועריכה של צורות ותמונות זהות • בעת שימוש בתפריטים • בעת הוספת טקסט | <p>אדם אחד לא יכול להפעיל את העט שלו בזמן ששני אנשים משתמשים בעטים אינטראקטיבים.</p> |
| <p>לא ניתן לצייר על שקופיות Keynote ב- OS X.</p> | <p>לא ניתן לצייר על מצגת Keynote.</p> |
| <p>המגבלות הבאות תקיפות.</p> <ul style="list-style-type: none"> • ייתכן שיישומים שמשתמשים בפונקציית Microsoft DirectX לא יוצגו כהלכה בעת שימוש בפונקציה 'הגדל שטח'. (רק ב Windows Vista) • לא ניתן להציג כהלכה תמונות של נגן DVD בעת שימוש בפונקציה 'הגדל שטח'. | <p>לא ניתן להציג כהלכה תמונות בעת שימוש בפונקציה 'הגדל שטח'.</p> |
| <p>המגבלות הבאות תקיפות.</p> <ul style="list-style-type: none"> • ייתכן ואפליקציות המשתמשות בפונקציית Microsoft DirectX לא יוכלו לשמור או להדפיס תמונות כראוי. • לא ניתן לשמור או להדפיס כראוי תמונות של נגן DVD. | <p>לא ניתן לשמור או להדפיס תמונות מה Media Player.</p> |
| <ul style="list-style-type: none"> • אם תפתח קובץ EIT במחשב אחר, בעל רזולוציית תצוגה שונה, חלקים מהציורים לא יוצגו. פתח את קובץ ה-EIT במחשב בעל רזולוציית תצוגה זהה. • קובץ ה-EIT עשוי להיות פגום. צור שוב את הציורים. | <p>לא ניתן לקרוא חלק מהציורים בעת פתיחת קובץ EIT.</p> |
| <ul style="list-style-type: none"> • השתמש ב-Windows Media Player כדי להפעיל סרטים המוקלטים במערכות הפעלה של Windows. • השתמש ב-QuickTime Player 7.7 ואילך כדי להפעיל סרטים המוקלטים במערכות הפעלה של OS X. * בהתאם למצלמת המסמכים שבשימוש, שמע לא מוקלט. | <p>לא ניתן להפעיל כהלכה סרטים שהוקלטו.</p> |
| <ul style="list-style-type: none"> • ודא שמוחקת גרסה 4.0 של Easy Interactive Driver. • ייתכן שהשרטוט ייקטע כתלות בסביבת ההתקנה של המקרנים. | <p>כאשר משרטטים בין שני מסכים, השרטוט נקטע</p> |



OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x

במדריך זה, מערכות ההפעלה שלעיל מכונות "Mac OS X", "Mac OS X 10.8.x", "Mac OS X 10.7.x", "Mac OS X 10.10.x", "10.9.x", "Mac OS X 10.11.x" ו-"Mac OS X 10.10.x". יתר על כן, המונח הקולקטיבי "OS X" משמש עבור כולן.

הערה כללית:

Apple Inc., OS X, Mac, Keynote, OS X, Mac OS ו-Mac OS הם סימנים מסחריים רשומים של Apple Inc. Microsoft Office, DirectX, Windows Vista ו-Windows הם סימנים מסחריים או סימנים מסחריים רשומים של Microsoft Corporation בארה"ב ו/או במדינות אחרות.

שמות המוצרים האחרים, שבהם נעשה שימוש כאן, מופיעים למטרות זיהוי בלבד ועשויים להיות סימנים מסחריים של בעליהם המתאימים. Epson מתנערת מכל זכות שהיא לגבי סימנים אלה.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows

Copyright notice

Jean-loup Gailly and Mark Adler 1995-1998 (C)

כל הזכויות שמורות. אין לשכפל חלק כלשהו מפרסום זה, לאחסן אותו במערכת אחזור או לשדר בצורה כלשהי או באמצעי כלשהו בין אם אלקטרוני, מכני, באמצעות צילום, הקלטה, או אמצעי אחר, ללא הסכמה מפורשת מראש בכתב של Seiko Epson Corporation. החברה אינה לוקחת כל חבות פטנט ביחס לשימוש במידע המובא כאן. בנוסף, אין לקיחת חבות עבור נזקים הנגרמים כתוצאה משימוש במידע המובא כאן.

חברת Seiko Epson Corporation וחברות הבת שלה אינן בעלות חבות לרוכש המוצר או לצד שלישי עבור נזקים, אובדן, עלויות, או הוצאות של הרוכש או של צד שלישי כתוצאה מהגורמים הבאים: תאונה, שימוש לא נכון, או פגיעה במוצר או שינויים שאינם מורשים, תיקונים או שינויים במוצר זה, או (מלבד בארצות הברית) חוסר-ציות להנחיות התפעול והתחזוקה של Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation לא תהיה בעלת חבות לכל נזקים או בעיות שנובעות משימוש באפשרויות או באחד מהמוצרים המתכלים, מלבד לאלו המשמשים כמוצרים מקוריים של Epson או מוצרי Epson המאושרים על-ידי Seiko Epson Corporation.

התוכן של מדריך זה עשוי להשתנות או להתעדכן ללא הודעה מוקדמת.

האיורים במדריך זה והמקור בפועל עשויים להיות שונים.

לגבי שימוש בשמות

מערכת הפעלה Microsoft® Windows Vista®

מערכת הפעלה Microsoft® Windows® 7

מערכת הפעלה Microsoft® Windows® 8

מערכת הפעלה Microsoft® Windows® 8.1

מערכת הפעלה Microsoft® Windows® 10

במדריך זה, ההתייחסות למערכות ההפעלה שלעיל היא "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" ו-"Windows 10". בנוסף, המונח הקולקטיבי Windows עשוי לשמש לציון Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 ו-Windows 10; כמו כן תיתכן התייחסות למספר גרסאות של Windows, למשל באופן Windows Vista/7/8, כאשר המילה Windows אינה מצוינת עבור כל מערכת הפעלה בנפרד.



This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty.
In no event will the authors be held liable for any damages arising from
.the use of this software

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose,
including commercial applications, and to alter it and redistribute it
:freely, subject to the following restrictions

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must
not claim that you wrote the original software. If you use this
software in a product, an acknowledgment in the product
.documentation would be appreciated but is not required

2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must
.not be misrepresented as being the original software

3. This notice may not be removed or altered from any source
.distribution

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving
lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without
warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly
.and Mark Adler; it does not include third-party code

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in
.the file ChangeLog history information documenting your changes

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

413284700HE