



מדריך למשתמש

Multimedia Projector

EB-696Ui

7

סימנים המשמשים במדריך זה

8

מבוא למקור

9 תכונות המקור ותפקידם

- 9 תכונות אינטראקטיביות ייחודיות
- 9 הגדרות מהירות וקלות
- 9 חיבור גמיש
- 10 חיבור למחשב
- 10 חיבור למכשירים ניידים
- 11 הגדל את הקבצים שלך והקורן אותם באמצעות מצלמת המסמכים

12 חלקי המקור ותפקידם

- 12 חלקי המקור - קדמי/צדדי
- 13 חלקי המקור - למעלה/צדדי
- 14 חלקי המקור - ממשק
- 16 חלקי המקור - בסיס
- 16 חלקי המקור - לוח בקרה
- 17 חלקי המקור - שלט
- 19 חלקי המקור - עטים אינטראקטיביים
- 20 חלקי המקור - מגש העט
- 20 חלקי המקור - יחידת המגע

22

הגדרת המקור

23 מיקום

- 23 הגדרות המקור ואפשרויות התקנה
- 24 הגדרות כשמשמשים בתכונות האינטראקטיביות
- 25 הגדרות כשמשמשים ביחידת המגע

26 חיבורי המקור

- 26 חיבור למחשב
- 26 חיבור למחשב לצורך העברת וידאו VGA ושמע
- 27 חיבור למחשב להעברת וידאו ושמע באמצעות USB

- 28 חיבור למחשב להעברת וידאו ושמע באמצעות HDMI
- 28 חיבור לסמארטפונים או לטאבלטים
- 29 חיבור למקורות וידאו
- 29 חיבור למקור וידאו מסוג HDMI
- 30 חיבור למקור וידאו מסוג Component-to-VGA
- 31 חיבור למקור וידאו מסוג Composite
- 31 חיבור להתקני USB חיצוניים
- 32 הקרנה מהתקן USB
- 32 חיבור להתקן USB
- 32 ניתוק התקן USB
- 33 חיבור למצלמת מסמכים
- 33 חיבור להתקני פלט חיצוניים
- 33 חיבור לצג VGA
- 33 חיבור לרמקולים חיצוניים
- 34 חיבור מיקרופון
- 34 חיבור מספר מקרנים מאותו דגם

37 הכנסת סוללות לשלט הרחוק

38 הכנסת סוללות לעטים

39 שימוש בשלט

40 שימוש בתכונות הבסיסיות של המקור

41 הפעלת המקור

- 42 מסך הבית

43 כיבוי המקור

44 הגדרת תאריך ושעה

46 בחירת שפה עבור התפריטים המוקרנים

47 מצבי הקרנה

- 47 שינוי מצב ההקרנה מהשלט
- 47 שינוי מצב ההקרנה מהתפריטים

49 מיקוד התמונה

79	ביצוע פעולות מגע אינטראקטיביות בעזרת האצבע.
80	כיוול לצורך ביצוע פעולות מגע בעזרת האצבע.
83	הוראות בטיחות בביצוע פעולות מגע אינטראקטיביות.
83	תוויות אזהרה למוצר לייזר.
85	שרטוט על תמונה מוקרנת (מצב ביאור).
87	שימוש במסך המוקרן כלוח לבן (מצב לוח לבן).
89	שליטה בתכונות המחשב ממסך מוקרן (מצב אינטראקציה עם מחשב).
89	דרישות מערכת לעבודה במצב אינטראקציה עם מחשב.
90	שימוש במצב אינטראקציה עם מחשב.
92	התאמת שטח הפעולה של העט.
93	התקנת Easy Interactive Driver ב-OS X.
94	אינטראקציה עם המסך.
94	שינוי המצב אינטראקציה.
94	סרגלי הכלים של מצב ביאור ומצב לוח לבן.
96	בחירת רוחב קו וצבע.
97	בחירת תבניות ללוח לבן.
97	שליטה במקרן דרך סרגל הכלים התחתון.
98	שמירת תוכן הציור.
98	הדפסת תוכן הציור.
99	בחירת מכשיר תצוגה ברשת.
101	שימוש בתכונות האינטראקטיביות דרך הרשת.
101	אמצעי בטיחות כשמתחברים למקרן דרך רשת משנה אחרת.
102	כלי דיו וקלט עט של Windows.
102	אפשרויות כלי דיו וקלט עט של Windows.
103	שימוש בכלי דיו וקלט עט של Windows.
104	תכונות אינטראקטיביות במהלך הקרנת שתי תמונות במקביל.
104	מעבר למצב הקרנה מפוצל.
105	בחירת ההגדרות לתכונות האינטראקטיביות במסך מפוצל.
106	תכונות אינטראקטיביות במהלך הקרנה עם שני מקרנים.
106	שימוש זמני בתכונות האינטראקטיביות רק באחד מהמקרנים.

52	כוונון גובה התמונה.
53	צורת התמונה.
53	תיקון צורת התמונה על ידי לחצני Keystone.
54	תיקון צורת התמונה בעזרת Quick Corner.
56	תיקון צורת תמונה באמצעות משטח עקום.
58	טעינת הגדרות צורת תמונה מהזיכרון.
60	שינוי גודל התמונה בעזרת הלחצנים.
61	כוונון מיקום התמונה.
62	בחירת מקור תמונה.
64	יחס הגובה-רוחב של התמונה.
64	שינוי יחס גובה-רוחב של התמונה.
64	יחסי גובה-רוחב זמינים של התמונה.
65	מראה התמונה המוקרנת בכל מצב גובה-רוחב.
66	מצב צבעים.
66	החלפת מצב צבעים.
66	מצבי צבעים זמינים.
66	הגדרת קשתית אוטומטית.
68	כוונון צבעי התמונה.
68	הגדרת הגוון, הרוויה והבהירות.
69	כוונון הגמא.
71	שליטה בעוצמה באמצעות לחצני העוצמה.
72	שימוש בתכונות האינטראקטיביות
73	מצבי התכונות האינטראקטיביות.
74	הכנה לשימוש בתכונות האינטראקטיביות.
74	הוראות בטיחות לתכונות אינטראקטיביות.
74	שימוש בעטים האינטראקטיביים.
76	כיוול העט.
76	כיוול אוטומטי.
77	כיוול ידני.

136	בחירת סוגי אבטחת סיסמה.....
137	הזנת סיסמה לשימוש במקרן.....
137	נעילת לחצני המקרן.....
138	שחרור לחצני המקרן.....
139	התקנת כבל אבטחה.....

140 שימוש במקרן דרך הרשת

141	הקרנה באמצעות רשת קווית.....
141	חיבור לרשת קווית.....
141	בחירת ההגדרות של רשת קווית.....
144	הקרנה באמצעות רשת אלחוטית.....
144	התקנה של מודול רשת ה-LAN האלחוטית.....
145	בחירה ידנית של הגדרות רשת אלחוטית.....
147	בחירה של הגדרות רשת אלחוטית ב-Windows.....
147	בחירה של הגדרות רשת אלחוטית ב-OS X.....
147	הגדרת אבטחה עבור רשת אלחוטית.....
148	שימוש בקוד QR לחיבור מכשיר נייד.....
149	שימוש במפתח USB להתחברות למחשב Windows.....

150 ניטור ובקרה של המקרן

151	EasyMP Monitor.....
152	שליטה במקרן רשת באמצעות דפדפן אינטרנט.....
154	הגדרת התראות דואר אלקטרוני ברשת עבור המקרן.....
154	הודעות התראה של המקרן בדואר אלקטרוני דרך הרשת.....
155	הגדרת ניטור באמצעות SNMP.....
156	שימוש בפקודות ESC/VP21.....
156	רשימת פקודות ESC/VP21.....
156	פריסות כבלים.....
158	תמיכה ב-PJLink.....

108 כיוון תמונות המקרן

109	הקרנת שתי תמונות בו-זמנית.....
110	שילובי אות מקור שאינם נתמכים עבור הקרנה של מסך מפוצל (Split Screen).....
111	הגבלות הקרנה במסך מפוצל.....
112	הקרנת מצגת PC Free.....
112	סוגי הקבצים שנתמכים על ידי PC Free.....
112	אמצעי זהירות בהקרנת PC Free.....
113	הפעלת מצגת של PC Free.....
114	הפעלת סרטון מצגת של PC Free.....
115	אפשרויות תצוגה של PC Free.....
117	כיבוי זמני של התמונה ושל הצליל.....
118	הפסקה זמנית של פעולת הווידאו.....
119	זום בתמונות.....
120	שימוש בשלט כעכבר אלחוטי.....
121	שימוש בשלט כמצביע.....
122	שמירה של תמונת לוגו משתמש.....
124	שמירת תבנית משתמש.....
125	שימוש במספר מקרנים.....
125	מערכת לזיהוי מקרנים לשליטה במספר מקרנים.....
125	הגדרת מזהה המקרן.....
126	בחירת המקרן הרצוי להפעלה.....
127	כיוון אחידות צבעים.....
128	כיוון בהירות הנורה.....
129	התאמה של צבעי התמונה.....
131	כיוון RGBCMY.....
133	הקרנת תמונות מהציאה HDMI3 באמצעות קופסת הממשק האופציונלית.....
135	תכונות אבטחת המקרן.....
135	סוגי אבטחת סיסמה.....
135	הגדרת סיסמה.....

186	הערכת הגדרות תפריט בין מקרנים (הגדרה באצווה).....
186	העברת הגדרות מכונן Flash מסוג USB.....
187	העברת הגדרות ממחשב.....
188	הודעת שגיאה להגדרת אצווה.....

189 תחזוקת המקרן

190	ניקוי של חלון ההקרנה.....
191	ניקוי חיישן המכשולים.....
192	ניקוי מארז המקרן.....
193	תחזוקת פתח האוורור ומסנן האוויר.....
193	ניקוי מסנן האוויר.....
195	החלפת מסנן אוויר.....
197	תחזוקת נורת המקרן.....
197	החלפת הנורה.....
200	איפוס טיימר הנורה.....
201	החלפת סוללות בשלט.....
202	החלפת הסוללה של העט האינטראקטיבי.....
203	החלפת הקצה של העט האינטראקטיבי.....
203	החלפת הקצה הרך של העט.....
204	החלפת הקצה הרך בקצה הקשיח של העט.....

205 פתרון בעיות

206	בעיות הקרנה.....
207	סטטוס מחווני המקרן.....
209	שימוש בתצוגות העזרה של המקרן.....
210	פתרון בעיות שקשורות בתמונה או בצליל.....
210	פתרונות למקרים בהם לא מוצגת תמונה.....
210	פתרונות לתמונה שגויה תוך שימוש בתכונה USB Display.....

159	תמיכה ב-Crestron RoomView.....
159	הגדרת התמיכה ב-Crestron RoomView.....
159	שליטה במקרן רשת באמצעות Crestron RoomView.....
160	חלון השימוש ב-Crestron RoomView.....
161	חלון הכלים של Crestron RoomView.....

162 כיוון הגדרות התפריט

163	שימוש בתפריטי המקרן.....
164	שימוש במקלדת המסך.....
164	הטקסט שזמין כשמשתמשים במקלדת המסך.....
165	הגדרות איכות תמונה - תפריט תמונה.....
166	הגדרות אות כניסה - תפריט אות.....
168	הגדרות תכונות המקרן - תפריט הגדרות.....
170	אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב.....
172	התפריט מורחב - התפריט Easy Interactive Function.....
172	כללי.....
173	אינטראקציה עם מחשב.....
175	הגדרות רשת המקרן - תפריט רשת.....
176	תפריט רשת - תפריט בסיסי.....
176	תפריט רשת - תפריט רשת LAN אלחוטי.....
178	תפריט רשת - תפריט רשת LAN קווית.....
178	תפריט רשת - תפריט התראה.....
179	תפריט רשת - תפריט אחרים.....
180	תפריט רשת - תפריט אפס.....
181	אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט ECO.....
183	תצוגת פרטי מקרן - תפריט מידע.....
183	תפריט מידע - תפריט פרטי מקרן.....
184	רשימת קודי Event ID.....
185	אפשרויות איפוס מקרן - תפריט אפס.....

222כבלים
222תושבות
222לתכונה האינטראקטיבית
222לחיבור אלחוטי
222התקנים חיצוניים
223חלקי חילוף
224גודל מסך ומרחק ההקרנה
225רזולוציות נתמכות למסך התצוגה
227מפרטים המקרן
227מפרט מחברים
229מידות חיצוניות
231דרישות מערכת עבור USB Display
232דרישות מערכת עבור Easy Interactive Driver
233רשימת סמלי בטיחות (מתאימה ל-IEC60950-1 A2)
235מילון מונחים
237הודעות
	Indication of the manufacturer and the importer in accordance with
237requirements of EU directive
237הגבלות שימוש
237הפניות למערכת הפעלה
237סימנים מסחריים
238הודעת זכויות יוצרים
238זכויות יוצרים

211פתרונות למקרים בהם מוצגת ההודעה "אין אות"
211הצגה ממחשב נישא
211הצגה ממחשב נייד של Mac
211פתרונות למקרים בהם מוצגת ההודעה "לא נתמך"
212פתרונות למקרים בהם מוצגת תמונה חלקית
212פתרונות למקרים בהם התמונה אינה מרובעת
212פתרונות למקרים בהם התמונה מכילה רעש או רעש סטטי
213פתרונות למקרים בהם התמונה מטושטשת או מעורפלת
213פתרונות למקרים בהם בהירות או צבעי התמונה שגויים
213פתרונות לבעיות בצליל
214פתרונות לבעיות שקשורות במיקרופון
214פתרונות במקרים בהם שמות קובצי התמונות אינם מוצגים כשורה ב-PC Free
215פתרון בעיות שקשורות בהפעלת המקרן או השלט
215פתרונות לבעיות בהפעלה או בכיבוי המקרן
215פתרונות לבעיות בשלט
215פתרונות לבעיות שקשורות בסיסמה
216פתרון למצב בו מופיעה ההודעה "הסוללה המשמשת לתפעול השעון עומדת להתרוקן"
217פתרון בעיות שקשורות בתכונה האינטראקטיבית
217פתרון למקרה בו מוצגת ההודעה "אירעה שגיאה במקלט Easy Interactive Function"
217פתרונות למקרים בהם העטים האינטראקטיביים אינם פועלים
217פתרונות למקרים בהם כיוול ידני אינו פועל
217פתרונות למקרים בהם לא ניתן להפעיל מחשב מהמסך המוקרן
218פתרונות למקרים בהם מיקום העט האינטראקטיבי אינו מדויק
218פתרונות למקרים בהם העטים האינטראקטיביים איטיים או שקשה להשתמש בהם
218פתרונות למקרים בהם פעולת המגע האינטראקטיבית אינה פועלת
220פתרון בעיות רשת
220פתרונות למקרים בהם לא ניתן לגשת אל המקרן מהאינטרנט
220פתרונות למקרים בהם לא מתקבלות התרעות רשת בדואר אלקטרוני
220פתרונות למצבים בהם ישנו רעש סטטי במהלך הקרנה מהרשת

סימנים המשמשים במדריך זה

סמלי בטיחות

המקרה והמדריכים שלהם משתמשים בסמלים גרפיים ובתוויות להצגת תוכן אשר מסביר כיצד להשתמש במקרה בצורה בטוחה.
קרא והקפד לפעול בהתאם להוראות שבסמלים ובתוויות הללו כדי למנוע פגיעה של בני אדם או פגיעה ברכוש.

סמל זה מייצג מידע שהתעלמות ממנו עשויה לגרום לפגיעה בגוף ואף בנפש.	<div>אזהרה</div>
סמל זה מייצג מידע שהתעלמות ממנו עשויה לגרום לפגיעה בגוף או לנזק פיזי בגלל שימוש לא נכון.	<div>זהירות</div>

התוויות מידע כללי

תווית זו מציינת הליכים שעלולים לגרום לנזק או לפגיעה ללא תשומת לב מתאימה.	<div>שים לב</div>
תווית זו מציינת מידע נוסף שעשוי להיות שימושי.	<div></div>
מציין את שמות הלחצנים בשלט הרחוק או בלוח הבקרה. דוגמה: לחצן [Esc]	<div>שם לחצן</div>
מציין את שם התפריט/הגדרה של המקרה. דוגמה: בחר בתפריט תמונה 👉 תמונה < מתקדם	<div>שם תפריט/הגדרה</div>
תווית זו מציינת קישורים לדפים הרלוונטיים.	<div>⏪</div>
תווית זו מציינת עמוד בו ניתן למצוא מידע מפורט אודות נושא מסוים.	<div>👉</div>

מבוא למקרן

עיין בסעיפים הבאים לקבלת פרטים נוספים אודות התכונות ושמות החלקים של המקרן.

« קישורים רלבנטיים

- "תכונות המקרן" עמ'9
- "חלקי המקרן ותפקידם" עמ'12

המקרן כולל כמה תכונות מיוחדות. למידע נוסף, עיין בחלקים הבאים.

« קישורים רלבנטיים

- "תכונות אינטראקטיביות ייחודיות" עמ' 9
- "הגדרות מהירות וקלות" עמ' 9
- "חיבור גמיש" עמ' 9

הגדרות מהירות וקלות

- התכונה הדלקה ישירה מאפשרת הפעלה של המקרן כאשר הוא מחובר לחשמל.
- התכונה הפעלה אוטומטית תפעיל את המקרן כאשר יזוהה אות תמונה ביציאה שציינת עבור מקור הפעלה אוטומטית.
- בעזרת התכונה מסך הבית ניתן לבחור בקלות מקור תמונה ולגשת אל תכונות שימושיות.

« קישורים רלבנטיים

- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 170
- "הפעלת המקרן" עמ' 41
- "תיקון צורת התמונה בעזרת Quick Corner" עמ' 54

חיבור גמיש

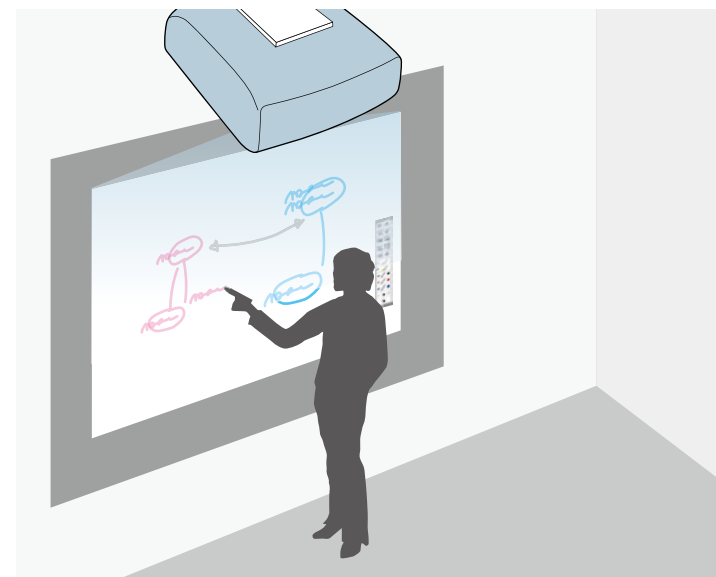
מקרן זה תומך במגוון רחב של אפשרויות חיבור קלות כפי שמוצג בהמשך.

« קישורים רלבנטיים

- "חיבור למחשב" עמ' 10
- "חיבור למכשירים ניידים" עמ' 10
- "הגדל את הקבצים שלך והקרן אותם באמצעות מצלמת המסמכים" עמ' 11

תכונות אינטראקטיביות ייחודיות

ניתן לסמן פריטים על המסך המוקרן באמצעות העט האינטראקטיבי או האצבע.



- סימון עם או ללא מחשב.
- סימון עם שני עטים במקביל.
- סרגל כלים קל וזריז שמאפשר לסמן על המסך.
- פעולות המקרן מהמסך המוקרן.
- הדפסה, שמירה ושליחת המצגות בקלות.

- כשמקרינים תמונות באמצעות רשת LAN אלחוטית יש להתקין את מודול ה-LAN האלחוטי Epson 802.11b/g/n, ולאחר מכן להגדיר את המקרן ואת המחשב להקרנה אלחוטית.
- ייתכן שמודול הרשת האלחוטי Epson 802.11b/g/n אינו מצורף למקרן.
- תוכל להוריד את התוכנות והמדריכים הדרושים מהאתר הבא:
<http://www.epson.com/>

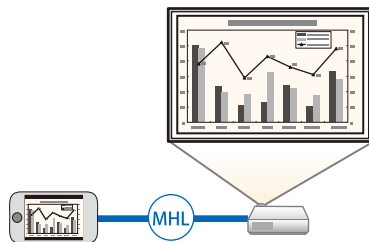


קישורים רלבנטיים

- "אביזרים וחלקי חילוף אופציונליים" עמ' 222
- "חיבור למחשב" עמ' 26
- "שימוש במקרן דרך הרשת" עמ' 140

חיבור למכשירים ניידים

- יציאת HDMI1/MHL לחיבור כבל MHL בין המכשיר הנייד למקרן.



- Epson iProjection משמש לחיבור אלחוטי בין המקרן למכשיר הנייד תוך שימוש באפליקציה אותה ניתן להוריד מ-App Store או מ-Google Play.

כל החיובים שעשויים לנבוע מההתקשרות אל App Store או Google Play הם באחריות הלקוח.

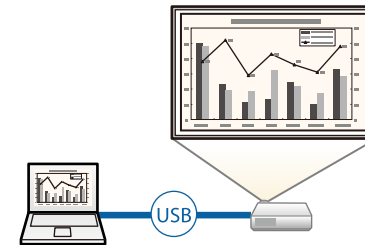


קישורים רלבנטיים

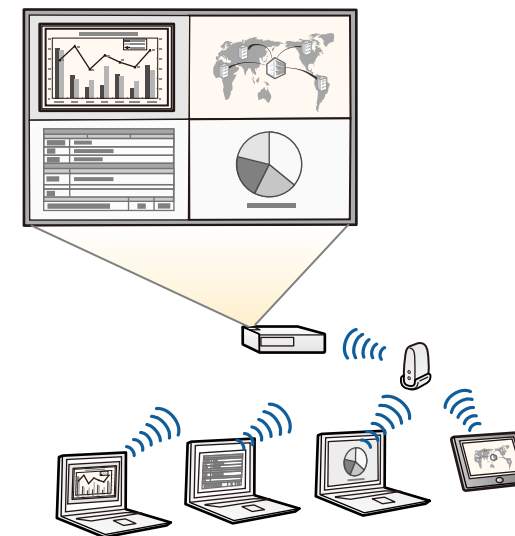
- "חיבור לסמארטפונים או לטאבלטים" עמ' 28

חיבור למחשב

- התחברות באמצעות כבל USB לתמונות המוקרנות ויציאת שמע (USB Display).



- EasyMP Multi PC Projection משמש להקרנה בו זמנית של עד ארבע תמונות על ידי פיצול המסך המוקרן. תוכל להקרין דרך הרשת תמונות ממחשב, מסמארטפון או מטאבלט בהם מותקנת האפליקציה Epson iProjection.
- לפרטים, ראה את מדריך הפעלה ל-EasyMP Multi PC Projection.



הגדל את הקבצים שלך והקרן אותם באמצעות מצלמת המסמכים

שימוש במצלמת מסמכים כדי להקרין מסמכים ודפים.

ניתן להשתמש בפעולות של מצלמת המסמכים מהמסך המוקרן.

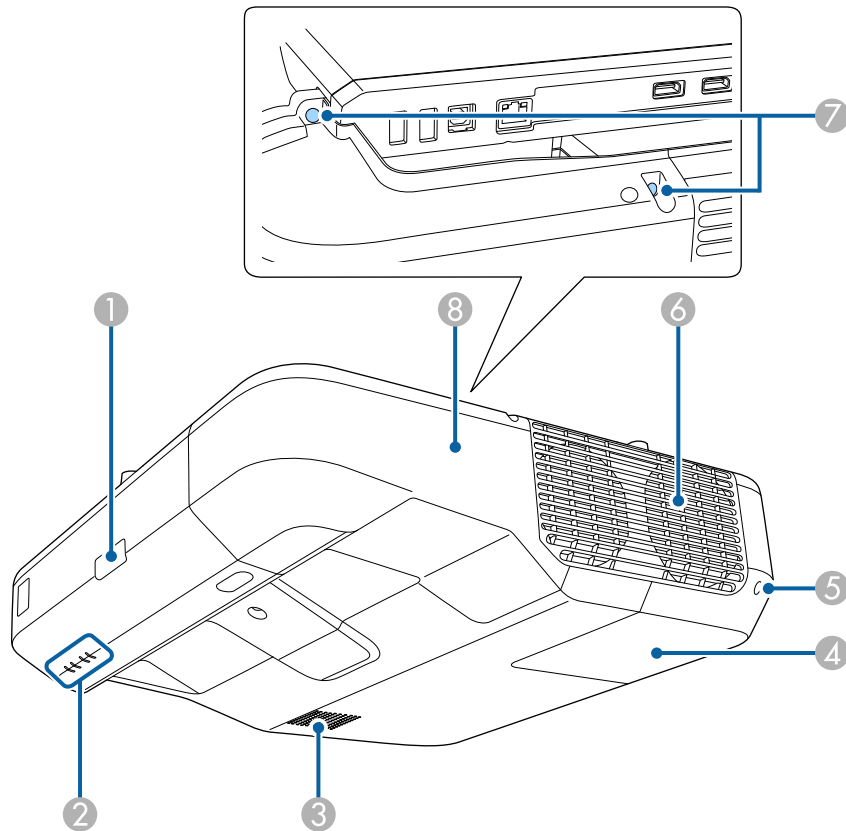
אי אפשר להשתמש בפעולות של ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20 מהמסך המוקרן.

הסעיפים הבאים מתארים את חלקי המקרן ואת תפקידם.

« קישורים רלבנטיים

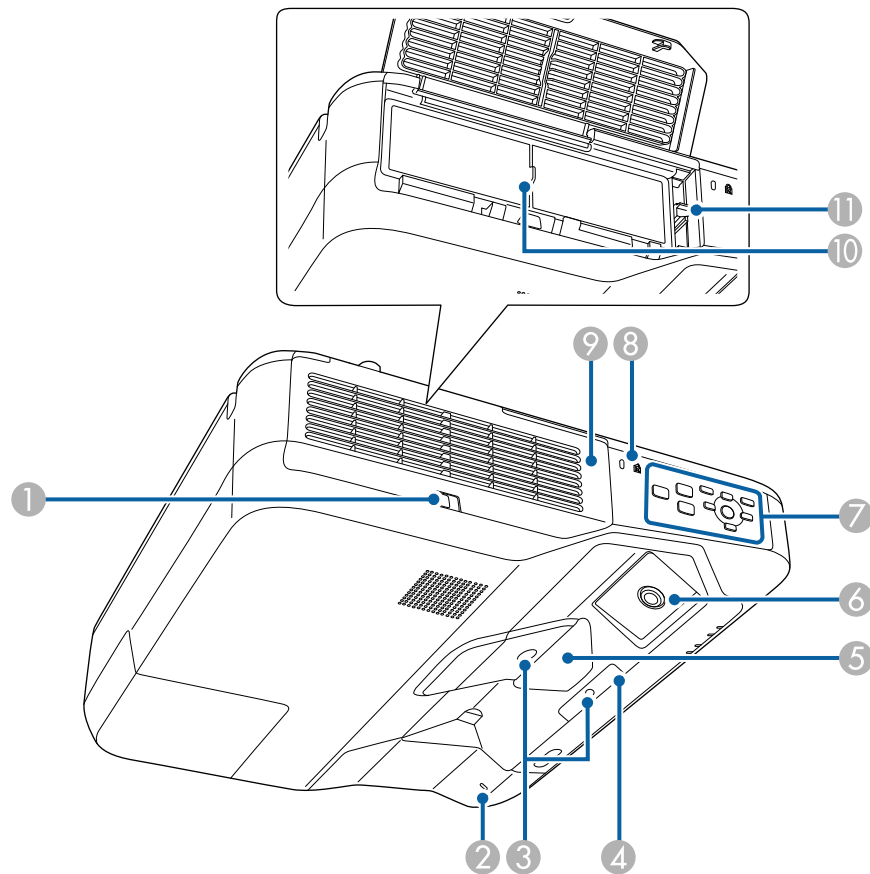
- "חלקי המקרן - קדמי/צדדי" עמ' 12
- "חלקי המקרן - למעלה/צדדי" עמ' 13
- "חלקי המקרן - ממשק" עמ' 14
- "חלקי המקרן - בסיס" עמ' 16
- "חלקי המקרן - לוח בקרה" עמ' 16
- "חלקי המקרן - שלט" עמ' 17
- "חלקי המקרן - עטים אינטראקטיביים" עמ' 19
- "חלקי המקרן - מגש העט" עמ' 20
- "חלקי המקרן - יחידת המגע" עמ' 20

חלקי המקרן - קדמי/צדדי



שם	פונקציה
1 מקלט מרוחק	מקבל אותות מהשלט.
2 מחוונים	מציין את סטטוס המקרן.
3 רמקול	מפיק שמע.
4 כיסוי מנורה	פתח כדי לגשת אל מנורת המקרן.
5 בורג קיבוע למכסה הנורה	בורג לקיבוע מכסה המנורה במקומו.

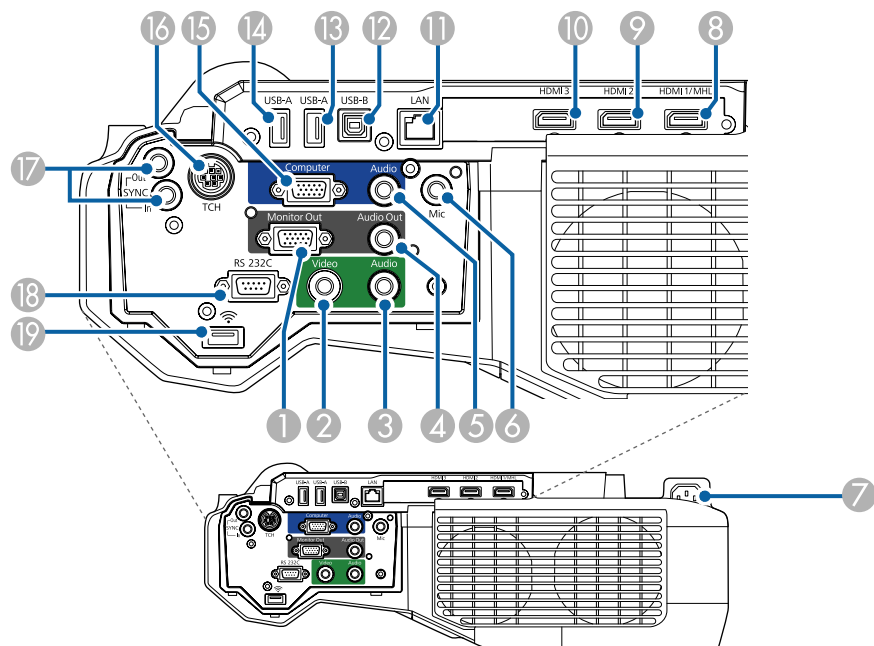
חלקי המקרן - למעלה/צדדי



שם	פונקציה
6 פתח אוורור	<p>פתח אוורור המשמש לקירור חלקו הפנימי של המקרן.</p> <p>אזהרה ⚠</p> <p>אל תביט אל תוך פתחי האוורור. אם הנורה תתפוצץ, גזים עלולים להיפלט ושבירי זכוכית קטנים עלולים להתפזר ולגרום לפציעה. אם שאפת רסיסים של זכוכית שבורה או שהרסיסים חדרו אל עיניך או אל פיך, פנה לרופא.</p> <p>זהירות ⚠</p> <p>בזמן ההקרנה, אל תקרב את פניך או את ידיך אל פתח יציאת האוויר, ואל תניח חפצים שעלולים להתעוות או להינזק מחום ליד פתח האוורור. אוויר חם יוצא מפתח האוורור ועלול לגרום לכוויות, לעיוות משטחים ועצמים או לתאונות.</p>
7 בורגי קיבוע חמסה הכבל	ברגים לקיבוע מכסה הכבל במקומו.
8 מכסה כבל	שחרר את שני הברגים ופתח את המכסה כשאתה מחבר כבלים להתקנים חיצוניים או מתקין את מודול רשת ה-LAN האלחוטית.

שם	פונקציה
1 תפס למכסה מסנן	פותח את מכסה מסנן האוויר.
2 מחוון רשת LAN אלחוטית	מציין את סטטוס הגישה למודול רשת ה-LAN האלחוטית.
3 חיישן מכשולים	מגלה מכשולים המתנגשים עם אזור ההקרנה.
4 מקלט מרוחק	מקבל אותות מהשלט.

חלקי המקרן - ממשק



שם	פונקציה
5	חלון הקרנה <div> <p>אזהרה ⚠</p> <ul style="list-style-type: none"> אין להסתכל אל תוך חלון ההקרנה בזמן הקרנה. אין להניח חפצים או את ידך ליד חלון ההקרנה. הפעולה עלולה לגרום לכוויות, לשריפה, או לעיוות של החפץ, מפני שאזור זה מגיע לטמפרטורות גבוהות עקב אור ההקרנה המרוכז. </div>
6	מקלט עט אינטראקטיבי
7	לוח בקרה
8	חריץ אבטחה
9	מכסה מסנן אוויר
10	פתח כניסת אוויר (מסנן אוויר)
11	ידית מיקוד

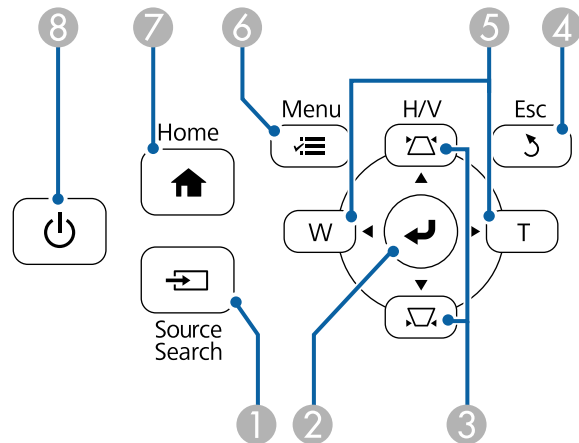
שם	פונקציה
1	Monitor Out הפקת אותות RGB אנלוגיים שיוצאים מהיציאה Computer לצג חיצוני. לא ניתן להעביר קלט אותות מציאות אחרות או מאותות component video.
2	יציאת Video קבלת אותות Composite Video ממקורות וידאו.
3	כניסת Audio מעביר את האודיו מהציוד המחובר לנקודת הכניסה Video. הזרמת שמע מהתקנים אחרים בעת הקרנת תמונות מההתקן המחובר לכניסת USB-A. מכאן והלאה, היציאה נקראת Audio 2.
4	יציאת Audio Out מוציאה את השמע ממקור הקלט הנוכחי או מהיציאה Mic לרמקול חיצוני.

שם	פונקציה
17	היציאה SYNC IN/OUT כשמשמשים בתכונות האינטראקטיביות באותו החדר עם מספר גרסאות של אותו המקרן, צריך לחבר את הערכה האופציונלית של כבל השלט הרחוק למקרנים. כאשר ערכת הכבל מחוברת, העט האינטראקטיבי יפעל בצורה יציבה.
18	יציאת RS-232C מתחברת לכבל RS-232C כדי לשלוט במקרן ממחשב. (יציאה זו משמשת לצורך בקרה ואין להשתמש בה באופן רגיל).
19	חריץ למודול רשת ה-LAN התקן את מודול רשת ה-LAN האלחוטית.

שם	פונקציה
5	כניסת Audio הזרמת שמע מצידו המחובר ליציאת Computer. מכאן והלאה, היציאה נקראת Audio 1.
6	כניסת Mic הזרמת שמע מהמיקרופון.
7	כניסת חשמל חיבור בין כבל החשמל למקרן.
8	יציאת HDMI1/MHL קולטת אותות וידאו מצידו וידאו ומחשבים תואמי HDMI או ממכשירים ניידים תואמי MHL (Mobile High-Definition). מקרן זה תואם HDCP.
9	יציאת HDMI2 קולטת אותות וידאו מצידו וידאו ומחשבים תואמי HDMI. מקרן זה תואם HDCP.
10	יציאת HDMI3 קולטת אותות וידאו מצידו וידאו ומחשבים תואמי HDMI. מקרן זה תואם HDCP.
11	יציאת LAN מחברת כבל LAN לחיבור לרשת.
12	יציאת USB-B לחיבור כבל USB אל המחשב לצורך הקרנה של תמונות מחשב או לשימוש בתכונה עכבר אלחוטי. מאפשרת לחבר את המקרן למחשב באמצעות כבל USB המצורף כדי להשתמש בעט האינטראקטיבי בתור עכבר.
13	יציאת USB-A חיבור התקן USB או מצלמה דיגיטלית והקרנת סרטים או תמונות באמצעות PC Free. בעת חיבור התקן USB ליציאה זו לצורך שימוש בתכונות PC Free של המקרן, בחר באפשרות USB1 בתור מקור התמונות. לחיבור מצלמת מסמכים האופציונלית. בעת חיבור של מצלמת מסמכים ליציאה זו, בחר באפשרות USB2 בתור מקור התמונות.
14	יציאת USB-A חיבור התקן USB או מצלמה דיגיטלית והקרנת סרטים או תמונות באמצעות PC Free. בעת חיבור התקן USB ליציאה זו לצורך שימוש בתכונות PC Free של המקרן, בחר באפשרות USB1 בתור מקור התמונות. לחיבור מצלמת מסמכים האופציונלית. בעת חיבור של מצלמת מסמכים ליציאה זו, בחר באפשרות USB2 בתור מקור התמונות.
15	יציאת Computer כניסת אותות תמונה ממחשב ואותות Component Video ממקורות וידאו אחרים.
16	יציאת TCH מחברת את כבל החיבור של יחידת המגע ליחידת המגע.

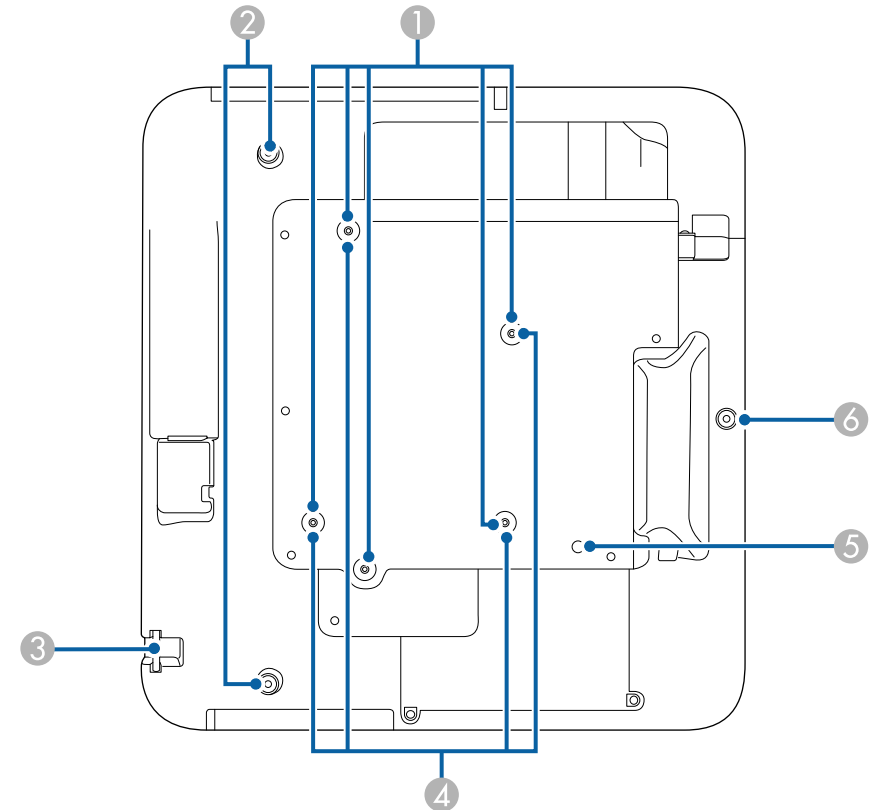
שם	פונקציה
4 נקודות קיבוע מתלה לקיר (ארבע נקודות)	חבר את לוח החיבור שסופק או האופציונלי בזמן הקיבוע לקיר.
5 חיישן תאורה	מזהה את רמת הבהירות בסביבה ומכוון אוטומטית את בהירות המסך. הגדר את צריכת חשמל לאוטומטי מהתפריט ECO של המקרן.
6 נקודת קיבוע רגל קדמית	חבר את הרגל עם שומר מרחק בזמן שימוש במקרן על משטח כגון שולחן עבודה. (רק דגמים עם רגליים מסופקות)

חלקי המקרן - לוח בקרה



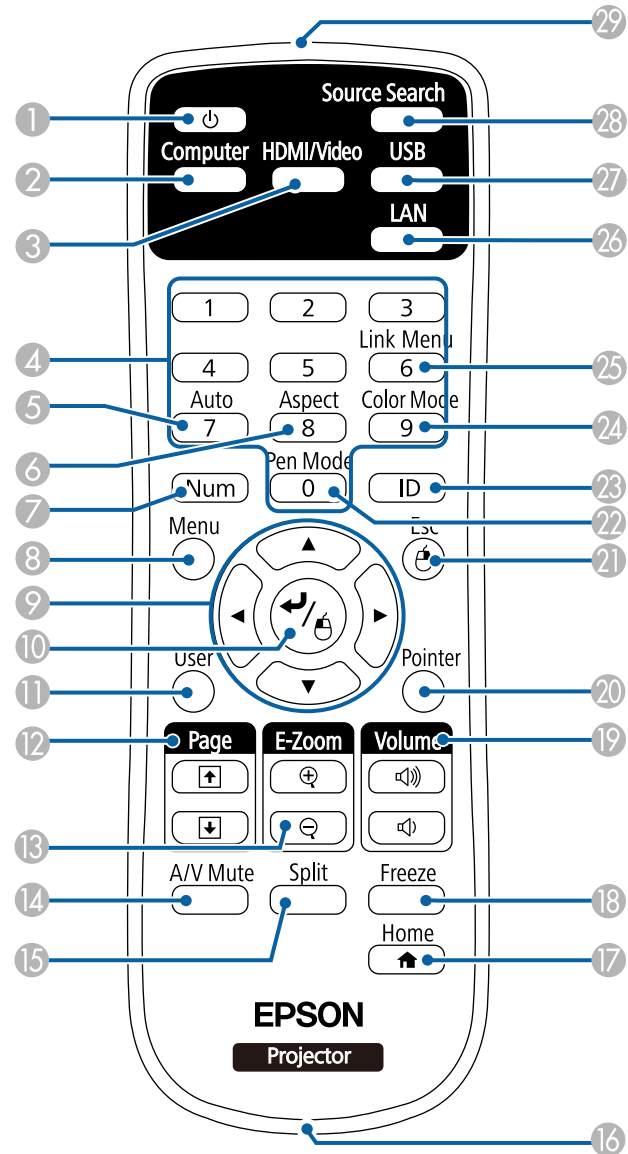
שם	פונקציה
1 לחצן [Source Search]	עובר אל אות המקור הבא.
2 לחצן [Enter] [↵]	מפעיל את הבחירה הנוכחית ועובר לרמה הבאה תוך הצגת תפריט המקרן או עזרה. משפר את האפשרויות עקיבה, סנכרון, וכן מיקום בתפריט אות של המקרן תוך הקרנת אות RGB אנלוגי מהציאה Computer. מכאן והלאה, הלחצן נקרא [Enter].

חלקי המקרן - בסיס



שם	פונקציה
1 נקודות קיבוע מתלה לתקרה (חמש נקודות)	חבר לכאן את מתלה התקרה האופציונלי בעת תליית מקרן מהתקרה.
2 נקודות קיבוע לרגל אחורית (שתי נקודות)	חבר את הרגל בזמן שימוש במקרן על משטח כגון שולחן עבודה. (רק דגמים עם רגליים מסופקות)
3 נקודת חיבור לכבל אבטחה	העבר מנעול כבל הזמין באופן מסחרי דרך הנקודה ונעל אותה במקום. אל תעביר דרך כאן כבלים למניעת נפילה כאשר אתה מחבר את המקרן לקיר או תולה אותו מהתקרה.

חלקי המקרן - שלט



שם	פונקציה
③ לחצני כיוון Keystone ולחצני חיצים	הצגת המסך Keystone מאפשרת לך לתקן עיוות Keystone. בוחר פריטי תפריט תוך כדי הצגת המקרן או עזרה.
④ לחצן [Esc]	עוצר את הפונקציה הנוכחית. חוזר אל רמת התפריט הקודמת תוך הצגת תפריט המקרן.
⑤ לחצני Wide/Tele ולחצני החצים	מגדיל את התמונה המוקרנת. מקטין את התמונה המוקרנת. תיקון עיוות הטרפז האופקי כאשר המסך Keystone מוצג. בוחר פריטי תפריט תוך כדי הצגת המקרן או עזרה.
⑥ לחצן [Menu]	מצגיג וסוגר את תפריט המקרן.
⑦ לחצן [Home]	מצגיג וסוגר את מסך הבית.
⑧ לחצן הפעלה [Power]	מפעיל או מכבה את המקרן. מכאן והלאה, הלחצן נקרא לחצן ההפעלה.

שם	פונקציה
① לחצן הפעלה []	מפעיל או מכבה את המקרן. מכאן והלאה, הלחצן נקרא לחצן ההפעלה.
② לחצן [Computer]	בוחר ביציאה Computer כמקור התמונה.
③ לחצן [HDMI/Video]	מחליף את מקור התמונה בין היציאות HDMI ו-Video.
④ לחצני מספרים	מזין ספרות בתפריט המקרן תוך החזקת הלחצן [Num].
⑤ לחצן [Auto]	משפר את האפשרויות עקיבה, סנכרון, וכן מיקום בתפריט אות של המקרן תוך הקרנת אות RGB אנלוגי מהיציאה Computer.
⑥ לחצן [Aspect]	משנה את מצב יחס הגובה-רוחב.
⑦ לחצן [Num]	לחץ והחזק לחצן זה כדי להזין מספרים תוך שימוש בלחצני המספרים.
⑧ לחצן [Menu]	מציג וסוגר את תפריט המקרן.
⑨ לחצני חיצים	בוחר פריטי תפריט תוך כדי הצגת תפריט המקרן או עזרה.
⑩ לחצן [Enter] []	מפעיל את הבחירה הנוכחית ועובר לרמה הבאה תוך הצגת תפריט המקרן או עזרה. משמש כלחצן עכבר שמאלי בעת השימוש בפונקציית עכבר אלחוטי. מכאן והלאה, הלחצן נקרא [Enter].
⑪ לחצן [User]	מבצע את ההגדרות המשויות בהגדרה לחצן משתמש שבתפריט ההגדרות של המקרן.
⑫ לחצני [Page] למעלה /למטה	שולט בהעברת דפים במחשב כאשר המקרן מחובר למחשב באמצעות כבל USB או דרך רשת. מציג את המסך הקודם או הבא באמצעות התכונה PC Free.
⑬ לחצני [E-Zoom] +/-	מתקרב או מתרחק מאזור התמונה.
⑭ לחצן [A/V Mute]	מפעיל ומכבה זמנית את השמע של הווידאו.
⑮ לחצן [Split]	הקרנה בו זמנית של שתי תמונות משני מקורות שונים על ידי פיצול המסך המוקרן.
⑯ מקום לחיבור רצועה	מאפשר לך להצמיד לשלט הרחוק רצועה הזמינה מסחרית.
⑰ לחצן [Home]	מציג וסוגר את מסך הבית.
⑱ לחצן [Freeze]	משהה או ממשיך הצגת תמונות.
⑲ לחצני [Volume] למעלה /למטה	כוונון עוצמת הרמקול.

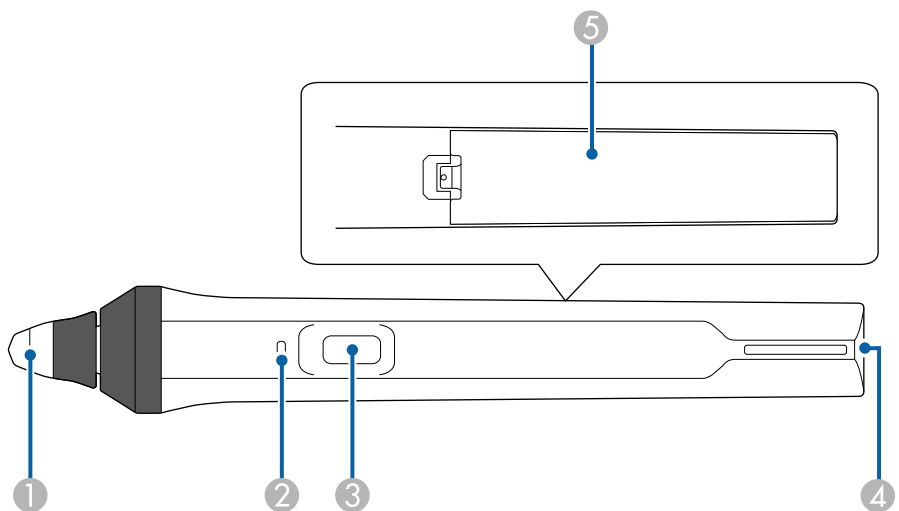
שם	פונקציה
⑳ לחצן [Pointer]	מציג את הסמן על גבי המסך.
㉑ לחצן [Esc]	עוצר את הפונקציה הנוכחית. חוזר אל רמת התפריט הקודמת תוך הצגת תפריט המקרן. משמש בתור לחצן עכבר ימני בעת שימוש בפונקציית עכבר אלחוטי.
㉒ לחצן [Pen Mode]	מחליף בין הפעלת המחשב או שרטוט באמצעות העט האינטראקטיבי.
㉓ לחצן [ID]	לחץ והחזק לחצן זה ולחץ על לחצני הספרות כדי לבחור מזהה עבור המקרן שתצצה להפעיל באמצעות השלט.
㉔ לחצן [Color Mode]	משנה את מצב הצבעים.
㉕ לחצן [Link Menu]	מציג את הגדרות התפריט של המכשיר שמחובר ליציאות HDMI של המקרן.
㉖ לחצן [LAN]	מחליף את אות התמונה בין המכשירים המחוברים ברשת.
㉗ לחצן [USB]	מחליף את אות התמונה בין USB Display, USB1 ו-USB2.
㉘ לחצן [Source Search]	עובר אל אות המקור הבא.
㉙ אזור פליטת אור של השלט הרחוק	שולח אותות שלט רחוק.

שם	פונקציה
③ לחצן	כאשר פעולת לחצן עט מוגדרת לאפשרות מחק בתפריט מורחב, לחץ על הלחצן כדי לעבור במהלך הציור בין פונקציות הקצה - עט ומחק. כאשר פעולת לחצן עט מוגדרת לאפשרות פתוח סרגל כלים ציור, לחץ על הלחצן כדי לפתוח את סרגל הכלים ליד קצה העט. כאשר פעולת לחצן עט מוגדרת לאפשרות נקה מסך, לחץ על הלחצן כדי למחוק את כל התוכן שציור במסך המוקרן. מורחב < Easy Interactive Function > כללי < מתקדם > פעולת לחצן עט לחץ על הלחצן כדי לבצע פעולות של לחיצה ימנית בעכבר בזמן שאתה משתמש בעט בתור עכבר.
④ מקום לחיבור רצועה	מאפשר לך לחבר רצועה הזמינה מסחרית.
⑤ מכסה סוללה	פתח מכסה זה להחלפת הסוללה.

“קישורים רלבנטיים
 • "החלפת הקצה של העט האינטראקטיבי" עמ' 203

חלקי המקרן - עטים אינטראקטיביים

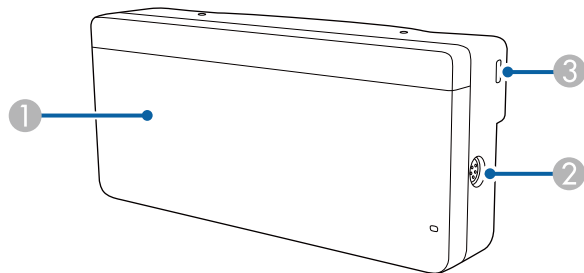
החזק את העט והוא יידלק אוטומטית. העטים כבים אוטומטית 15 שניות אחרי שמניחים אותם.



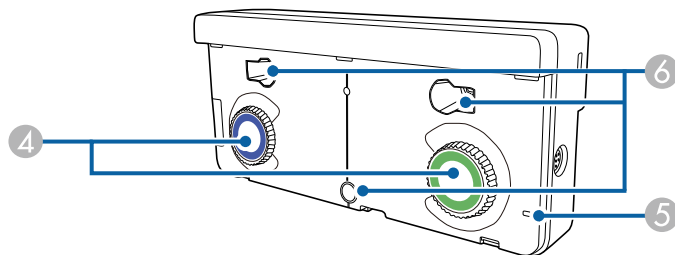
שם	פונקציה
① קצה העט	קצה רך הניתן להחלפה. אם קשה להשתמש בקצה הרך על גבי משטח ממרקס מסוים, החלף אותו בקצה הקשיח.
② מחוון הסוללה	לחץ על הלחצן שבצד העט כדי לציין כמה עוצמה נותרה בסוללה. • כאשר הסוללה טעונה, המחוון דולק באור כחול כל עוד מחזיקים את הלחצן. • כאשר הסוללה עומדת להתרוקן, המחוון מהבהב באור כחול כל עוד מחזיקים את הלחצן. • לא נדלק כאשר הסוללה מרוקנת. החלף את הסוללה.

חלקי המקרן - יחידת המגע

צד קדמי

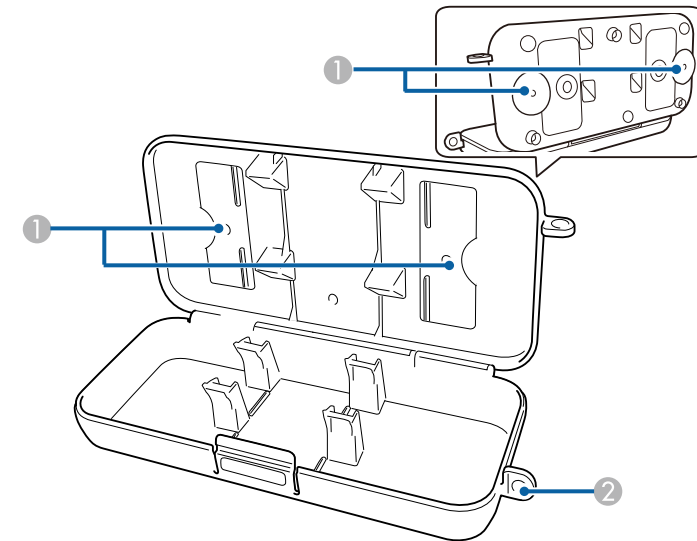


כאשר מכסה החוגות אינו מחובר



שם	פונקציה
1	מכסה חוגה
2	הסר כדי להשתמש בחוגות הכוונון.
3	מחברת את המקרן ליחידת המגע בעזרת כבל החיבור של יחידת המגע.
4	חריץ אבטחה
5	חריץ אבטחה תואם למערכת Microsaver Security System המיוצרת על-ידי Kensington.
6	חוגות כוונון
7	כוונון הזווית.
8	מחווין
9	דולק כאשר יחידת המגע פועלת.
10	חורי ברגים (להתקנה)
11	חורי הברגים לקיבוע יחידת המגע.

חלקי המקרן - מגש העט



שם	פונקציה
1	נקודות קיבוע
2	חבר את מגש העט ללוח לבן או לקיר.
3	העבר מנעול הזמין מסחרית דרך מקום זה.

מומלץ להדק את מגש העט עם שני ברגי M5 הזמינים מסחרית.

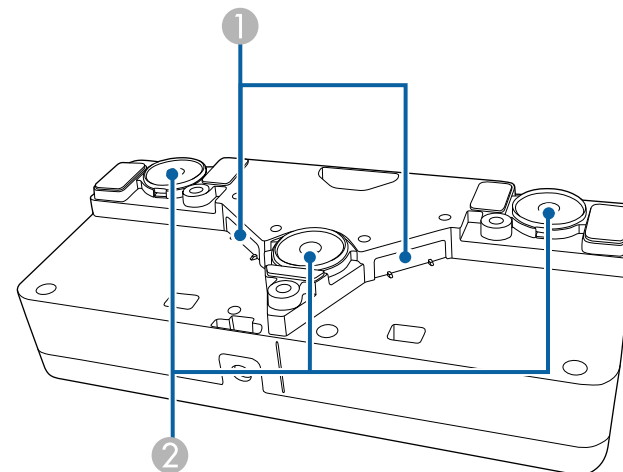


אחורי

שים לב

- אין לחבר את יחידת המגע לאף מכשיר למעט EB-696Ui. המכשיר עלול להתקלקל או שאור הלייזר עלול לצאת מהגבולות שלו.
- הקפד להשתמש בכבל המצורף של חיבור יחידת המגע. לא ניתן להשתמש בכבלים אחרים שזמינים בשוק.
- בעת השלכת יחידת המגע, אל תפרק אותה. השלך אותה בהתאם לתקנות או לחוקים המקומיים או הלאומיים.

למידע על שיטות התקנה וכוונון הזווית של יחידת המגע, עיין במדריך ההתקנה שלה.



שם	פונקציה
① יציאות קרן לייזר	הקרנת קרני לייזר לזיהוי המיקום של האצבעות.
② מגנטים להתקנה	מגנטים המשמשים להתקנה.

⚠ אזהרה

אל תשתמש ביחידת המגע ליד ציוד רפואי כגון קוצבי לב. בנוסף, כשאתה משתמש ביחידת המגע, ודא שאין ציוד רפואי בסביבה, כגון קוצבי לב. הפרעות אלקטרומגנטיות עלולות לגרום לתקלות בציוד רפואי.

⚠ זהירות

- אל תשתמש ביחידת המגע ליד מדיית אחסון מגנטי כגון כרטיסים מגנטיים או התקנים אלקטרוניים מדויקים כגון מחשבים, שעונים דיגיטליים או טלפונים ניידים. הנתונים עלולים להיפגע או שעלולה להיות תקלה.
- כשאתה מתקין את יחידת המגע על גבי משטח מגנטי, היזהר שהאצבעות או חלקי גוף אחרים שלך לא ילכדו בין המגנט לבין המשטח ההתקנה.

הגדרת המקרן

פעל בהתאם להוראות שבסעיפים הללו כדי להגדיר את המקרן.

◀ קישורים רלבנטיים

- "מיקום" עמ'23
- "חיבורי המקרן" עמ'26
- "הכנסת סוללות לשלט הרחוק" עמ'37
- "הכנסת סוללות לעטים" עמ'38
- "שימוש בשלט" עמ'39

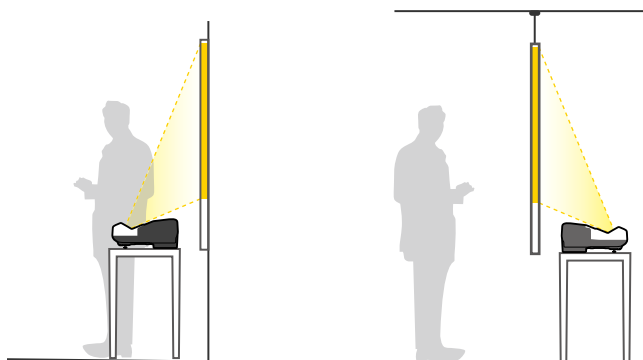
קישורים רלבנטיים

- "הגדרות המקרן ואפשרויות התקנה" עמ' 23
- "הגדרות כשמשמש משים בתכונות האינטראקטיביות" עמ' 24
- "צורת התמונה" עמ' 53
- "אביזרים וחלקי חילוף אופציונליים" עמ' 222
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 170

הגדרות המקרן ואפשרויות התקנה

ניתן להגדיר או להתקין את המקרן בדרכים הבאות:

קדמי/אחורי



בעת השימוש במקרן על גבי משטח כגון שולחן חבר את הרגל (אם צורפה).



ניתן להתקין את המקרן על גבי קיר או להניח אותו על שולחן כדי להקרין תמונות.

אם תולים את המקרן מהתקרה, מתקינים אותו על גבי קיר או מניחים אותו אנכית על שולחן, יש להשתמש בלוחיות ההתקנה האופציונליות.

שים לב לנקודות הבאות כאשר אתה בוחר מיקום עבור המקרן:

- מקם את המקרן על משטח ישר או באמצעות תושבת תואמת.
- השאר מרווח גדול סביב ומתחת למקרן לצורך אוורור, ואל תניח אותו בקרבת או על עצמים שעלולים לחסום את פתחי האוורור.
- מקם את המקרן בקרבת שקע חשמל או כבל מאריך עם הארקה.
- מקם את המקרן במקביל למסך.

אם אינך יכול להתקין את המקרן במקביל למסך, בצע תיקון של עיוות keystone תוך שימוש בבקרי המקרן.



אזהרה

- יש צורך בשיטת התקנה מיוחדת כשתולים את המקרן מקיר או תקרה. אם לא תתקין את המקרן כשורה הוא עלול ליפול ולגרום לנזק ואף לפציעה.
- אין להשתמש בחומרים דביקים בנקודות החיבור לקיר של לוחית ההתקנה או בנקודות החיבור לקיר בנקודות החיבור של המתלה לתקרה כדי למנוע מהברגים להתרופף. כמו כן, אין להשתמש בחומרי גירוז, בשמנים או בחומרים דומים במקרן; מארז המקרן עלול להיסדק וליפול מהמתלה לתקרה. זה עלול לגרום לפציעה גופנית חמורה לכל מי שנמצא מתחת למתלה ועלול להזיק למקרן.
- אל תכסה את פתח כניסת האוויר של המקרן או את פתח האוורור שלו. אם הפתחים של המקרן חסומים, הטמפרטורה בתוך המכשיר עלולה לעלות ולגרום לשריפה.
- אין להתקין אותו על משטח שאינו יציב, או במקום שדירוג העומס שלו אינו מספיק. הוא עלול ליפול או לקרוס, ולגרום לתאונה או לפגיעה.
- בעת התקנת המקרן במקום גבוה, הקפד להגן עליו מפני נפילה בעזרת חיווט מתאים כדי לשמור על הבטיחות במקרי חירום, כגון רעידות אדמה, ולמנוע תאונות. אם אלא מתקינים אותו נכון, המקרן עלול ליפול ולגרום לתאונה ולפציעה.

שים לב

- אם אתה משתמש במקרן באזור שגובהו מעל 1500 מטרים, העבר את האפשרות מצב גובה רב למצב פועל מהתפריט מורחב של המקרן כדי להבטיח כי הטמפרטורה הפנימית של המקרן תהיה תקינה.
- מורחב < הפעלה < מצב גובה רב
- יש לנסות להמנע מלהתקין את המקרן במקומות החשופים ללחות גבוהה ולאבק, או במקומות החשופים לעשן משריפות או מעישון טבק.

“קישורים רלבנטיים
• "מצבי הקרנה" עמ' 47

הגדרות כשמשמשים בתכונות האינטראקטיביות

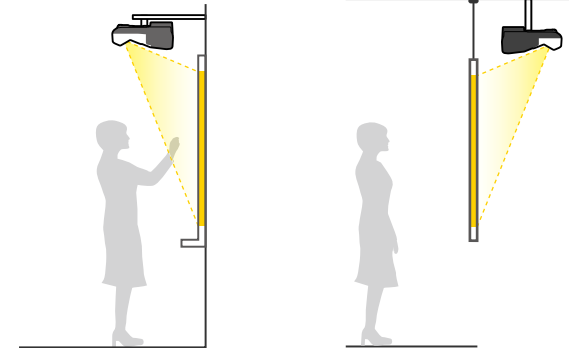
כשמשמשים בתכונות האינטראקטיביות, יש להקרין מלפני המסך.
הגדר את הקרנה למצב חלק קדמי/הפוך או חלק קדמי.

שים לב

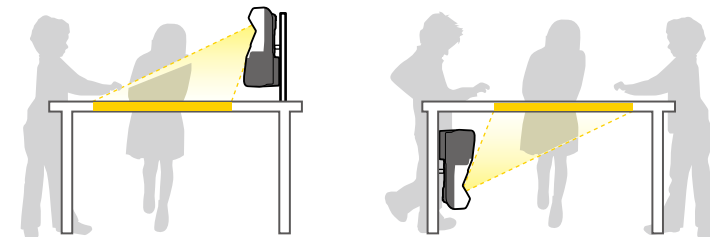
- התכונות האינטראקטיביות פועלות באמצעות תקשורת אינפרא-אדום. שים לב לנקודות הבאות כשאתה מתקין את המקרן.
- ודא שאין אור חזק או אור שמש המקרין ישירות על המקלט של העט האינטראקטיבי, מסך ההקרנה, המקרן עצמו או החלק האחורי של המקרן.
- אין להתקין את המקרן במקום שבו הוא עשוי להיחשף לאור שמש ישיר דרך חלון. התכונות האינטראקטיביות עשויות שלא לפעול כהלכה.
- התקן את המקרן כך שהמקלט של העט האינטראקטיבי לא יהיה קרוב מדי לנוורות פלורסנט. אם הסביבה בהירה מדי, התכונות האינטראקטיביות עשויות שלא לפעול כהלכה.
- אבק על המקלט של העט האינטראקטיבי עלול להפריע לתקשורת אינפרא-אדום כך שהתכונות האינטראקטיביות לא יפעלו כהלכה. נקה את המקלט אם הוא מלוכלך.
- אין לצבוע או להדביק מדבקות על גבי המקלט של העט האינטראקטיבי.
- כשאתה משתמש בתכונות האינטראקטיביות, אל תשתמש בשלט רחוק או מיקרופון אינפרא-אדום באותו החדר. העט האינטראקטיבי עלול שלא לפעול כהלכה.
- אל תשתמש במכשירים שיוצרים רעש חזק, כגון מכשירים מסתובבים או שנאים ליד המקרן. התכונות האינטראקטיביות עלולות שלא לפעול כהלכה.

- מומלץ להשתמש במסך חלק דמוי לוח ללא שקעים או בליטות. אם במסך ההקרנה יהיו שקעים או בליטות, התמונה המוקרנת עשויה להיראות מעוותת.
- בהתאם לסוג המסך ולשיטת ההתקנה, עשויים להיות עיוותים בתמונה המוקרנת.
- כשמשמשים בתכונות האינטראקטיביות, יש להתקין את המקרן כך שהמסך המוקרן הוא בצורת מלבן ללא כל עיוות.
- כשמשמשים בתכונות האינטראקטיביות באותו החדר יחד עם מספר מקרנים, פעולת העט האינטראקטיבי עלולה להיות לא יציבה. במקרה כזה, חבר את הערכה אופציונלית של כבל השלט הרחוק למקרנים ושנה את ההגדרה של סנכרון מקרנים לאפשרות קווית בתפריט מורחב של המקרן.
- מורחב < Easy Interactive Function < כללי < מתקדם < סנכרון מקרנים

חלק קדמי הפוך/חלק אחורי הפוך



חלק קדמי הפוך/חלק אחורי הפוך (לאורך)



הקפד לבחור באפשרות הנכונה של הקרנה מהתפריט מורחב של המקרן, בהתאם לשיטת ההתקנה שבה אתה משתמש.

- הגדרת ברירת המחדל של הקרנה היא חלק קדמי/הפוך.
- ניתן לשנות את ההגדרה הקרנה על-ידי לחיצה על הלחצן [A/V Mute] בשלט במשך חמש שניות.
- החלפה בין חלק קדמי לבין חלק קדמי/הפוך
- החלפה בין חלק אחורי לבין חלק אחורי/הפוך

« קישורים רלבנטיים

- "הגדרות כשמשמשותמשים ביחידת המגע" עמ'25

הגדרות כשמשמשותמשים ביחידת המגע

בעת שימוש ביחידת המגע, התקן את המקרן באמצעות אחת מהשיטות הבאות. לא ניתן להשתמש ביחידת המגע אם משתמשים בשיטה אחרת.

- תליית המקרן על הקיר או מהתקרה והקרנת התמונות מלפני המסך (כשתולים את המקרן מהתקרה, יש להשתמש במתלה לתקרה האופציונלי).
- התקנה אנכית על שולחן והקרנה מלפני השולחן (צריך להשתמש ברכיב להתקנה על שולחן - Interactive Table Mount).

« קישורים רלבנטיים

- "אביזרים וחלקי חילוף אופציונליים" עמ'222

חיבור למחשב לצורך העברת וידאו VGA ושמע

תוכל לחבר את המקרן למחשב באמצעות כבל VGA.

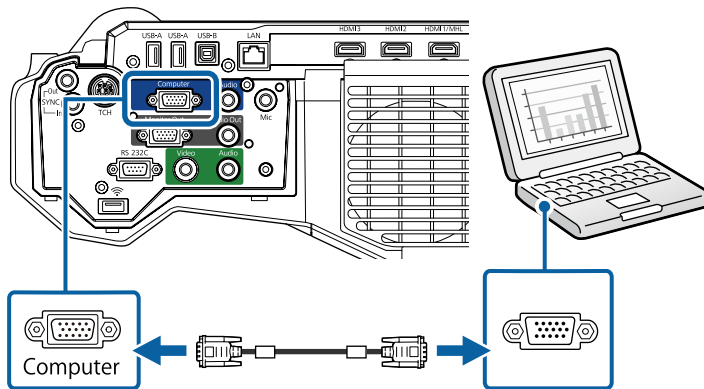
ניתן לנגן שמע במערכת הרמקולים של המקרן על ידי חיבור כבל שמע רגיל מסוג 3.5 mini-jack מ"מ.

- כדי לחבר מחשב Mac שלא מצויד ביציאת VGA, יש לקנות מתאם שמאפשר לחבר את המחשב ליציאת הווידאו VGA של המקרן.
- ניתן גם להגדיר את היציאה שמשמשת לכניסת שמע בתפריט של המקרן. מורחב > הגדרות שמע/וידאו < יציאת שמע/וידאו
- ודא שכבל השמע נושא את התווית "ללא התנגדות".



1 חבר את כבל ה-VGA של המחשב אל יציאת הצג של המחשב.

2 חבר את הקצה השני אל היציאה Computer במקרן.



3 סגור והדק את הברגים במחבר ה-VGA.

4 חבר את כבל השמע אל מחבר האוזניות או יציאת השמע של המחשב הנייד, או אל רמקולי המחשב השולחני או יציאת השמע שלו.

ניתן לחבר את המקרן אל מגוון מקורות שמע ווידאו או מחשבים ולהציג מצגות, סרטים או תמונות מסוג אחר, עם או בלי קול.

שים לב

בדוק את הצורה ואת הכיוון של המחברים בכל כבל שאתה מתכנן לחבר. אל תחבר בכוח מחבר ליציאה אם הוא אינו מתאים לה. הדבר עלול לגרום תקלות ונזק להתקן.

לרשימת הכבלים המצורפים למקרן, עיין ב מדריך ההפעלה המהירה. במידת הצורך, ניתן לרכוש מאיתנו או מחנויות מתמחות אחרות כבלים נוספים.



- חבר מחשב עם יציאת USB, יציאת וידאו (צג) סטנדרטית, או יציאת HDMI.
- להקרנת וידאו, חבר מכשירים כגון נגני DVD, קונסולות משחקים, מצלמות דיגיטליות וסמארטפונים עם יציאות וידאו תואמות.
- אם המצגת או הסרטון שברשותך כוללים קול, תוכל לחבר כבלי שמע.
- להצגת שקופיות או מצגות ללא מחשב, ניתן לחבר התקני USB (כגון כונן נייד או מצלמה) או את מצלמת המסמכים האופציונלית של Epson.

קישורים רלבנטיים

- "חיבור למחשב" עמ' 26
- "חיבור לסמארטפונים או לטאבלטים" עמ' 28
- "חיבור למקורות וידאו" עמ' 29
- "חיבור להתקני USB חיצוניים" עמ' 31
- "חיבור למצלמת מסמכים" עמ' 33
- "חיבור להתקני פלט חיצוניים" עמ' 33
- "חיבור מספר מקרנים מאותו דגם" עמ' 34
- "אביזרים וחלקי חילוף אופציונליים" עמ' 222

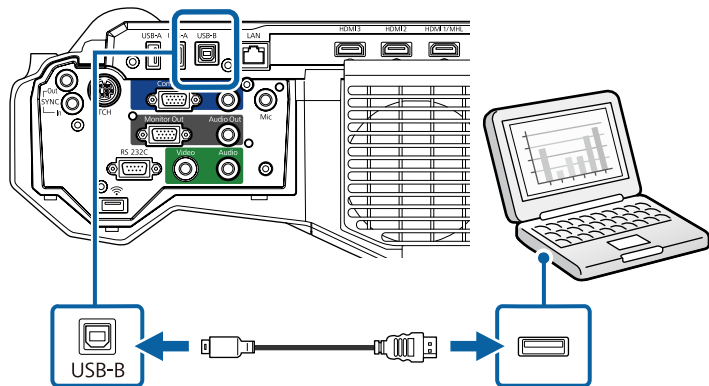
חיבור למחשב

פעל בהתאם להוראות שבסעיפים הבאים כדי לחבר מחשב למקרן.

קישורים רלבנטיים

- "חיבור למחשב לצורך העברת וידאו VGA ושמע" עמ' 26
- "חיבור למחשב להעברת וידאו ושמע באמצעות USB" עמ' 27
- "חיבור למחשב להעברת וידאו ושמע באמצעות HDMI" עמ' 28

1 חבר את הכבל אל יציאת USB-B של המקרן.



2 חבר את הקצה השני לכל אחת מיציאות ה-USB במחשב.

3 הפעל את המקרן והמחשב.

4 בצע את אחת מהפעולות הבאות כדי להתקין את התוכנה Epson USB Display:

עליך להתקין תוכנה זו רק בפעם הראשונה שתחבר את המקרן אל המחשב.

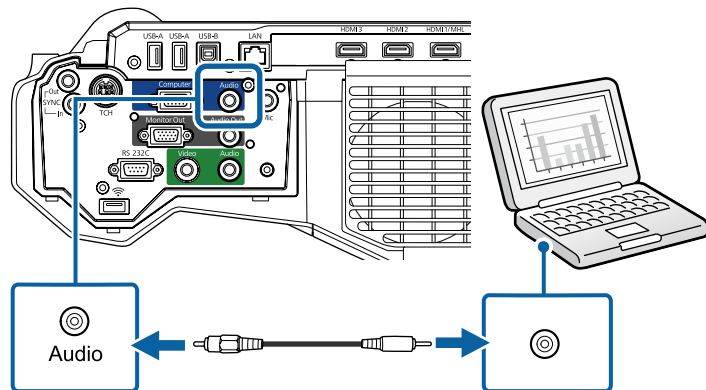
- Windows: בחר באפשרות הפעלת **EMP_UDSE.EXE** בתיבת הדו-שיח שמוצגת כדי להתקין את התוכנה Epson USB Display.
- OS X: תיקיית ההתקנה Epson USB Display תוצג. בחר באפשרות **USB Display Installer** ופעל על פי ההוראות המוצגות כדי להתקין את התוכנה Epson USB Display **Setup**. אם התיקיה **USB Display Setup** אינה מוצגת אוטומטית, לחץ לחיצה כפולה על **EPSON_PJ_UD < USB Display Installer**.

5 פעל על פי ההוראות שבמסך.

אל תנתק את כבל ה-USB ואל תכבה את המקרן עד שתוצג בו תמונה.

המקרן יציג את התמונה משולחן העבודה של המחשב וישמיע קול במידה והמצגת מכילה שמע.

5 חבר את הקצה השני אל היציאה Audio 1 במקרן.

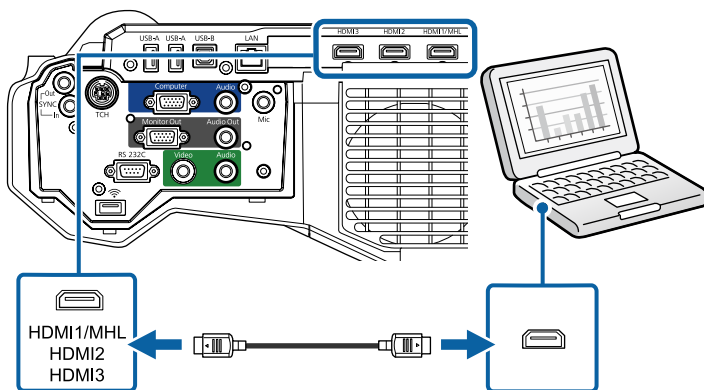


חיבור למחשב להעברת וידאו ושמע באמצעות USB

אם המחשב שברשותך עומד בדרישות המערכת, תוכל לשלוח אותות וידאו ושמע אל המקרן דרך יציאת ה-USB של המחשב. פונקציה זו נקראת USB Display. חבר את המקרן למחשב באמצעות כבל USB.

- אם אתה משתמש במפצל USB, ייתכן שהחיבור לא יפעל כראוי. חבר את כבל ה-USB ישירות למקרן.
- כדי להשתמש בפונקציה USB Display בחר באפשרות **USB Display/Easy Interactive Function** או עכבר אלחוטי/USB Display **USB Type B** בהגדרה **USB Display** בתפריט מורחב של המקרן.

2 חבר את הקצה השני אל היציאה HDMI במקרן.



אם נתקלת בבעיה בהעברת השמע דרך חיבור HDMI, חבר קצה אחד של כבל שמע רגיל מסוג 3.5 mini-jack מ"מ אל יציאת Audion של המקרן ואת הקצה השני אל יציאת השמע של המחשב. בתפריט מורחב של המקרן, בחר את יציאת השמע שאליה התחברת.

מורחב > הגדרות שמע/וידאו > יציאת שמע HDMI1

מורחב > הגדרות שמע/וידאו > יציאת שמע HDMI2

מורחב > הגדרות שמע/וידאו > יציאת שמע HDMI3

קישורים רלבנטיים

• "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 170

• אם המקרן אינו מקרין תמונות, בצע את אחת מהפעולות הבאות:

• Windows: לחץ על כל התוכניות < Epson Projector < Epson USB Display Ver.x.xx < Display

• OS X: לחץ לחיצה כפולה על הסמל USB Display שבתיקייה יישומים.

• בסיום ההקרנה, בצע את אחת מהפעולות הבאות:

• Windows: נתק את כבל ה-USB. אין צורך להשתמש בתכונה הוצאת חומרה באופן בטוח.

• OS X: בחר באפשרות התנתק מהסמל USB Display שבסרגל התפריטים או Dock ונתק את כבל ה-USB.

קישורים רלבנטיים

• "דרישות מערכת עבור USB Display" עמ' 231

חיבור למחשב להעברת וידאו ושמע באמצעות HDMI

אם יש למחשב שלך יציאת HDMI, תוכל לחבר אותו אל המקרן באמצעות כבל HDMI רגיל ולשלוח את השמע מהמחשב יחד עם התמונה המוקרנת.

כדי לחבר מחשב Mac שלא מצויד ביציאת HDMI, יש לקנות מתאם שמאפשר לחבר את המחשב ליציאת HDMI של המקרן. למידע נוסף על אפשרויות המתאם, צור קשר עם חברת Apple. ייתכן שמחשבי Mac ישנים יותר (עד שנת 2009) לא יתמכו ביציאת שמע דרך חיבור HDMI.

1 חבר את כבל ה-HDMI אל יציאת ה-HDMI של המחשב.

חיבור לסמארטפונים או לטאבלטים

ניתן לחבר את המקרן אל סמארטפונים ואל טאבלטים באמצעות כבל MHL רגיל ולשלוח את השמע יחד עם התמונה המוקרנת.

- ייתכן שלא תוכל להקרין כהלכה, בהתאם לדגם ולהגדרות של הסמארטפון או הטאבלט.
- ייתכן שלא תוכל לחבר כבל MHL לכל המכשירים. כדי לבדוק אם הסמארטפון או הטאבלט שלך תומך ב-MHL, פנה ליצרן המכשיר.

חיבור למקרורות וידאו

פעל בהתאם להוראות שבסעיפים הבאים כדי לחבר התקני וידאו למקרן.

- במידה והיציאה בהתקן שאתה מחבר הינה בצורה לא שגרתית, השתמש בכבל המצורף להתקן או בכבל אופציונלי לחיבור עם המקרן.
- הכבל משתנה בהתאם לאות הפלט מצידו הוידאו המחובר.
- סוגים מסוימים של ציוד וידאו מסוגלים להפיק אותות מסוגים שונים. בדוק את המדריך למשתמש המצורף לציוד הוידאו כדי לוודא את סוג האותות שניתן להפיק.

קישורים רלבנטיים

- "חיבור למקרור וידאו מסוג HDMI" עמ' 29
- "חיבור למקרור וידאו מסוג Component-to-VGA" עמ' 30
- "חיבור למקרור וידאו מסוג Composite" עמ' 31

חיבור למקרור וידאו מסוג HDMI

אם יש למקרור הוידאו שברשותך יציאת HDMI, תוכל לחבר אותו אל המקרן באמצעות כבל HDMI רגיל ולשלוח את השמע ממקרור התמונה יחד עם התמונה המוקרנת.

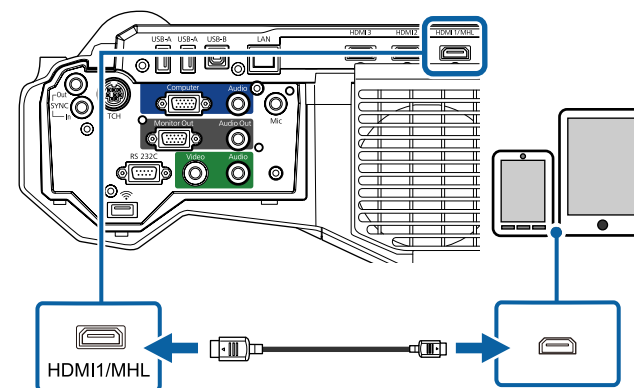
שים לב

אל תפעיל את מקרור הוידאו לפני שתחבר אותו אל המקרן. הדבר עלול לגרום נזק למקרן.

1 חבר את כבל ה-HDMI אל יציאת ה-HDMI במקרור הוידאו.

1 חבר את כבל ה-MHL אל יציאת ה-Micro-USB של המכשיר.

2 חבר את הקצה השני אל היציאה HDMI1/MHL במקרן.



שים לב

אם חיברת כבל MHL שאינו תומך בתקני MHL, הסמארטפון או הטאבלט עלולים להתחמם או לדלוף ואף להתפוצץ.

הסמארטפון או הטאבלט המחוברים יתחילו להיטען כאשר התמונות מוקרנות. אם תבצע את החיבור תוך שימוש במתאם MHL-HDMI רגיל, ייתכן שהסמארטפון או הטאבלט לא ייטענו או שלא ניתן יהיה לבצע פעולות תוך שימוש בשלט המקרן.

- אם צריכת הסוללה תהיה גבוהה, למשל בזמן ניגון סרט, ייתכן שלא תוכל לטעון את המכשיר.
- כשהמקרן במצב המתנה או כשהסוללה של הסמארטפון או הטאבלט ריקה, הטעינה לא עובדת.

אם התמונות לא מוקרנות כהלכה, נתק וחבר מחדש את כבל ה-MHL.

- ניתן גם להגדיר את היציאה שמשמשת לכניסת קול בתפריט מורחב של המקרן.
- מורחב < הגדרות שמע/וידאו > יציאת שמע/וידאו
- ודא שכבל השמע נושא את התווית "ללא התנגדות".

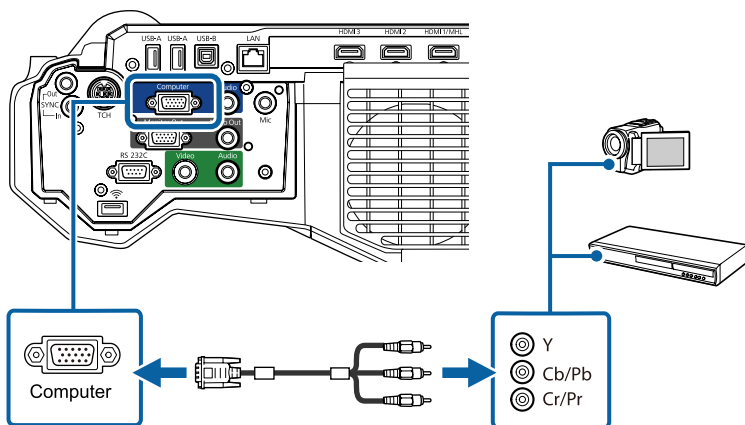


1 חבר את מחברי Component אל יציאות Component Video בעלות שלושת הצבעים של אות המקור.

בדרך כלל היציאות מסומנות ב- Y, Pb, Pr או Y, Cb, Cr. אם אתה משמש במתאם, חבר את המחברים הללו אל כבל ה-component שברשותך.



2 חבר את מחבר ה-VGA אל היציאה Computer במקרן.



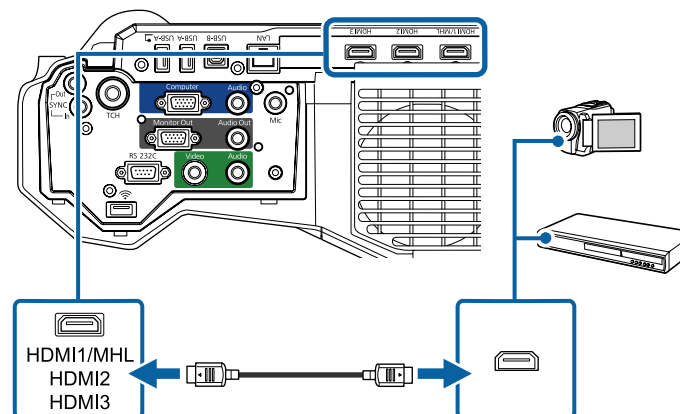
3 סגור והדק את הברגים במחבר ה-VGA.

4 חבר את כבל השמע אל יציאות השמע של מקור הווידאו.

4

2 חבר את הקצה השני אל היציאה HDMI במקרן.

2



אם נתקלת בבעיה בהעברת השמע דרך חיבור HDMI, חבר קצה אחד של כבל שמע רגיל מסוג 3.5 mini-jack מ"מ אל יציאת Audio של המקרן ואת הקצה השני אל יציאת השמע של המחשב. בתפריט מורחב של המקרן, בחר את יציאת השמע שאליה התחברת.



מורחב < הגדרות שמע/וידאו > יציאת שמע HDMI1

מורחב < הגדרות שמע/וידאו > יציאת שמע HDMI2

מורחב < הגדרות שמע/וידאו > יציאת שמע HDMI3

« קישורים רלבנטיים

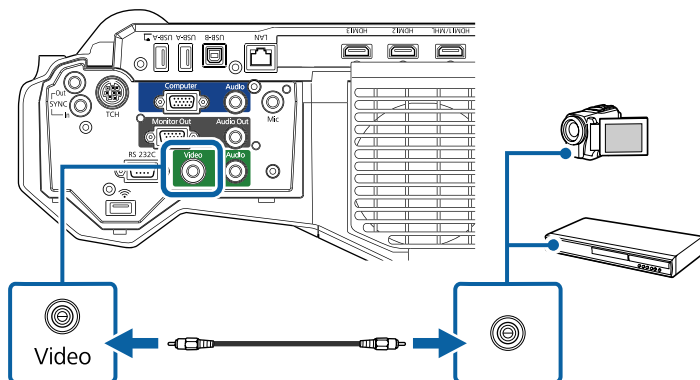
• "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 170

חיבור למקור וידאו מסוג Component-to-VGA

אם מקור הווידאו שלך מכיל יציאות וידאו מסוג component, תוכל לחבר אותו למקרן תוך שימוש בכבל וידאו מסוג component-to-VGA. בהתאם ליציאות ה-component הקיימות, ייתכן שיהיה עליך להשתמש בכבל מתאם יחד עם כבל ה-component.

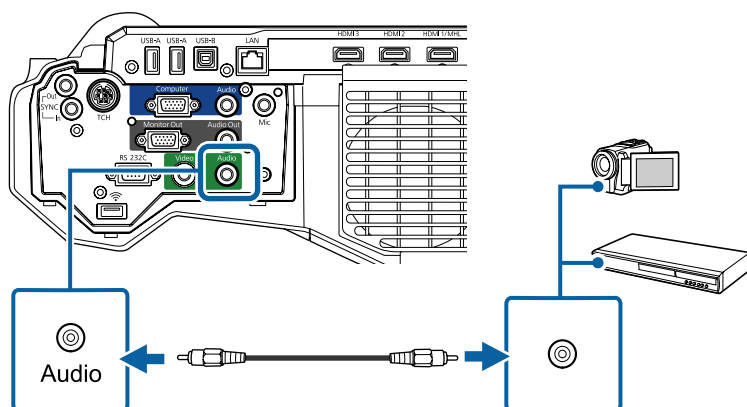
ניתן לנגן שמע במערכת הרמקולים של המקרן על ידי חיבור כבל שמע סטריאו רגיל.

2 חבר את הקצה השני אל היציאה Video במקרן.



3 חבר את כבל השמע אל יציאות השמע של מקור הווידאו.

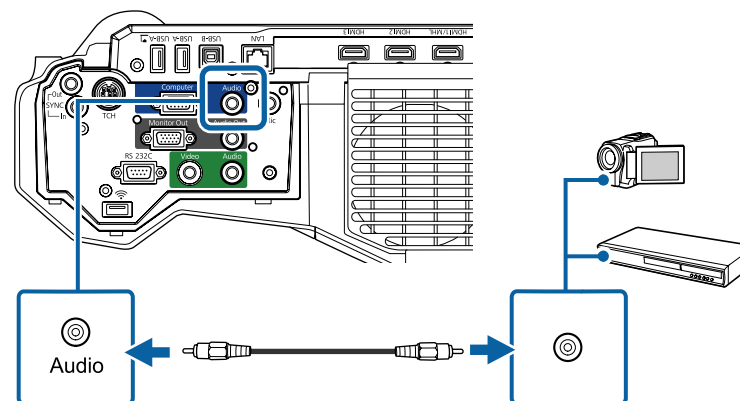
4 חבר את הקצה השני אל היציאה Audio 2 במקרן.



חיבור להתקני USB חיצוניים

פעל בהתאם להוראות שבסעיפים הבאים כדי לחבר התקני USB חיצוניים למקרן.

5 חבר את הקצה השני אל היציאה Audio 1 במקרן.



אם צבעי התמונה שגויים, ייתכן שיהיה עליך לשנות את ההגדרות אות כניסה שבתפריט אות של המקרן.

“קישורים רלבנטיים
• “הגדרות אות כניסה - תפריט אות” עמ' 166

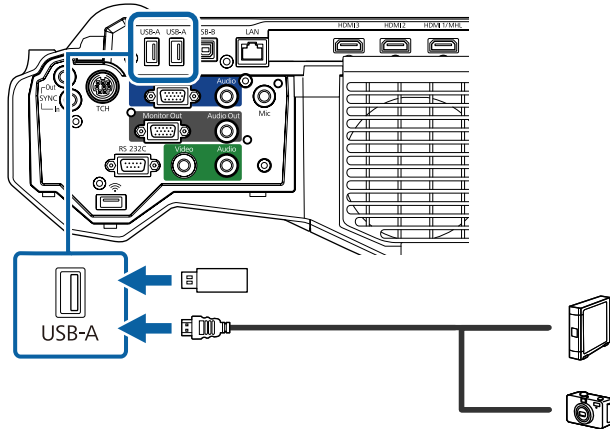
חיבור למקרן וידאו מסוג Composite

אם מקור הווידאו שלך מכיל יציאות וידאו מסוג composite, תוכל לחבר אותו למקרן תוך שימוש בכבל וידאו רגיל עם חיבורי RCA או בכבל A/V. ניתן לנגן שמע במערכת הרמקולים של המקרן על ידי חיבור כבל שמע סטריאו רגיל.

ודא שכבל השמע נושא את התווית “ללא התנגדות”.

1 חבר את הכבל בעל המחבר הצהוב אל יציאת הווידאו הצהובה של אות המקרן.

2 חבר את כבל ה-USB או את הכונן הנניד למקרן באמצעות יציאת USB-A של המקרן, כמוצג באיור.



שים לב

- השתמש בכבל ה-USB המצורף או בכבל שמתאים לשימוש עם ההתקן.
- אין לחבר רכזת USB או כבל USB שאורכו עולה על 3 מטרים. הדבר עלול לפגוע בפעולת ההתקן.

בעת חיבור של התקן USB לאחת מהיציאות USB-A, בחר באפשרות **USB1** בתור מקור התמונות.

3 חבר את הקצה השני אל המכשיר במידת הצורך.

ניתוק התקן USB

בסיום ההצגה מהתקן USB המחובר למקרן, נתק את ההתקן מהמקרן.

1 כבה ונתק את ההתקן במידת הצורך.

2 נתק את התקן ה-USB מהמקרן.

« קישורים רלבנטיים

- "הקרנה מהתקן USB" עמ' 32
- "חיבור להתקן USB" עמ' 32
- "ניתוק התקן USB" עמ' 32

הקרנה מהתקן USB

תוכל להקרין תמונות ותוכן נוסף מבלי להשתמש במחשב או בהתקן וידאו, על ידי חיבור אחד מההתקנים הבאים אל המקרן:

- כונן USB flash
- מצלמה דיגיטלית או סמארטפון
- כונן קשיח עם חיבור USB
- נגן מולטימדיה

- מצלמות דיגיטליות או סמארטפונים חייבים להיות התקנים בעלי חיבור USB, ולא התקנים תואמי TWAIN, ועליהם להיות תואמי USB Mass Storage Class.
- כוננים קשיחים מסוג USB חייבים לעמוד בדרישות הבאות:
- התקן תואם USB Mass Storage Class (לא כל התקני USB Mass Storage Class נתמכים)
- מפורמט עם מערכת קבצים FAT או FAT32
- פועלים על מתח מספק כוח נפרד משלהם (לא מומלץ להשתמש בכוננים קשיחים הפועלים על מתח ה-bus)
- יש להימנע משימוש בכוננים קשיחים עם מספר מחיצות

ניתן להקרין מצגות מקובצי תמונה בהתקן ה-USB המחובר.

« קישורים רלבנטיים

- "הקרנת מצגת PC Free" עמ' 112

חיבור להתקן USB

תוכל לחבר את התקן ה-USB אל היציאה USB-A של המקרן ולהשתמש בו להקרנת תמונות ותוכן נוסף.

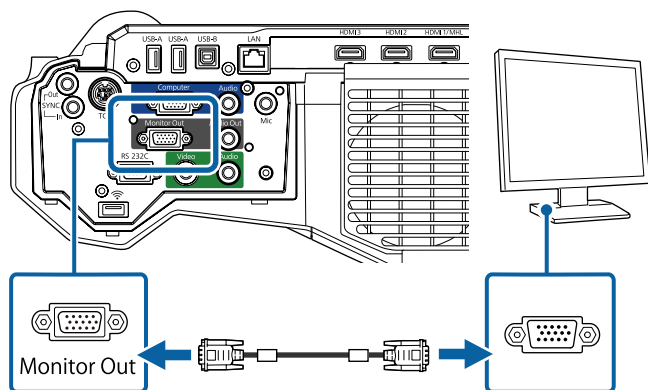
1 אם התקן ה-USB כולל ספק כוח, חבר את ההתקן לשקע חשמל.

1 ודא שהמחשב מחובר לציאה Computer של המקרן.

- ניתן להעביר רק אותות אנלוגיים RGB שיוצאים מנקודת חיבור Computer למסך חיצוני. לא ניתן להעביר קלט אותות מציאות אחרות או מאותות component video.



2 חבר את הכבל של הצג החיצוני לציאה Monitor Out.



חיבור לרמקולים חיצוניים

כדי לשפר את השמע במצגות ניתן לחבר את המקרן לרמקולים חיצוניים עצמאיים. ניתן לשלוט בעוצמת השמע באמצעות השלט של המקרן.

אם רוצים שהרמקולים החיצוניים ישמיעו את השמע בזמן שהמקרן כבוי, יש לבצע את הפעולות הבאות:

- בחר באפשרות תקשורת פועלת עבור ההגדרה מצב המתנה בתפריט ECO של המקרן.
- בחר באפשרות תמיד עבור ההגדרה יציאת שמע/וידאו בתפריט מורחב של המקרן.

☞ מורחב < הגדרות שמע/וידאו > יציאת שמע/וידאו

- ניתן לחבר את המקרן גם למגבר עם רמקולים.
- כשמחברים רמקולים חיצוניים מערכת הרמקולים המובנים של המקרן מושבת.



חיבור למצלמת מסמכים

ניתן לחבר מצלמת מסמכים למקרן ולהקרין את התמונות שהמצלמה מציגה.

אופן החיבור משתנה בהתאם לדגם מצלמת המסמכים של Epson. לפרטים נוספים, עיין במדריך למשתמש של מצלמת המסמכים.

- בעת חיבור של מצלמת מסמכים מסוג USB לאחת מהציאות USB-A, בחר באפשרות USB2 בתור מקור התמונות.
- לא ניתן להשתמש בכמה מצלמות מסמכים מסוג USB במקביל.



חיבור להתקני פלט חיצוניים

פעל בהתאם להוראות שבסעיפים הבאים כדי לחבר התקנים חיצוניים למקרן.

☞ קישורים רלבנטיים

- "חיבור לצג VGA" עמ' 33
- "חיבור לרמקולים חיצוניים" עמ' 33
- "חיבור מיקרופון" עמ' 34

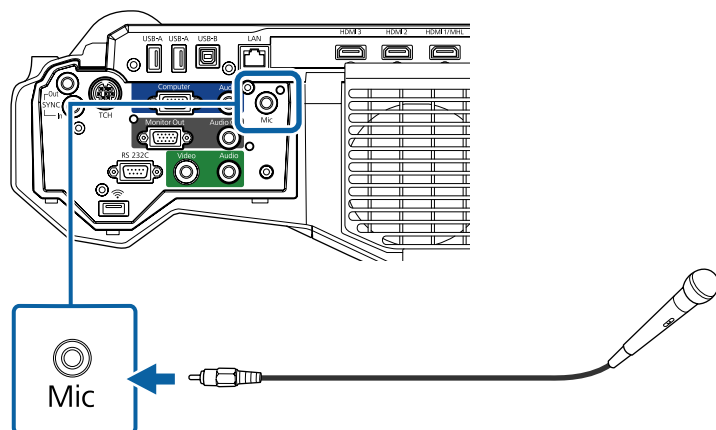
חיבור לצג VGA

אם מחברים את המקרן למחשב באמצעות הציאה Computer ניתן לחבר למקרן גם צג חיצוני. כך ניתן להציג את המצגת בצג החיצוני גם כשהתמונה המוקרנת לא זמינה.

- אם רוצים שהתמונות יוצגו בצג חיצוני בזמן שהמקרן כבוי, יש לבצע את הפעולות הבאות:
- בחר באפשרות תקשורת פועלת עבור ההגדרה מצב המתנה בתפריט ECO של המקרן.
- בחר באפשרות תמיד עבור ההגדרה יציאת שמע/וידאו בתפריט מורחב של המקרן.
- ☞ מורחב < הגדרות שמע/וידאו > יציאת שמע/וידאו
- התוכן שמשורטט על המסך באמצעות התכונות האינטראקטיביות לא מוצג בצג חיצוני. כדי להציג את התוכן שמשורטט בצג החיצוני, יש להשתמש ב-Easy Interactive Tools.
- צגים עם קצב רענון של פחות מ-60Hz לא תמיד יוכלו להציג את התמונות כהלכה.



1 חבר את כבל המיקרופון אל היציאה Mic במקרן.



2 הדלק את המיקרופון במידת הצורך.

חיבור מספר מקרנים מאותו דגם

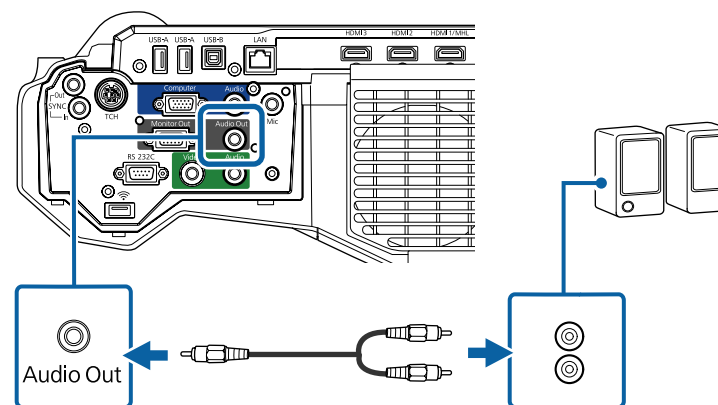
אם משתמשים בתכונות האינטראקטיביות של מספר מקרנים מאותו דגם באותו חדר, צריך לסנכרן את המקרנים. לשם כך, חבר את הכבל של השלט הרחוק ליציאה SYNC בל אחד מהמקרנים.

1 ודא שהמחשב או מקור הווידאו מחובר למקרן גם עם כבל שמע וגם עם כבל וידאו.

2 מצא את הכבל המתאים לחיבור לרמקולים החיצוניים, כגון כבל סטריאו או כל סוג אחר של כבל או מתאם.

3 חבר את הקצה האחד של הכבל לרמקולים החיצוניים.

4 חבר את הקצה של הסטריאו בכבל ליציאה Audio Out של המקרן.



חיבור מיקרופון

ניתן לחבר מיקרופון ליציאה Mic של המקרן כדי לספק תמיכה בשמע בזמן מצגות.

אם רוצים שהמיקרופון יעבוד בזמן שהמקרן כבוי, יש לבצע את הפעולות הבאות:

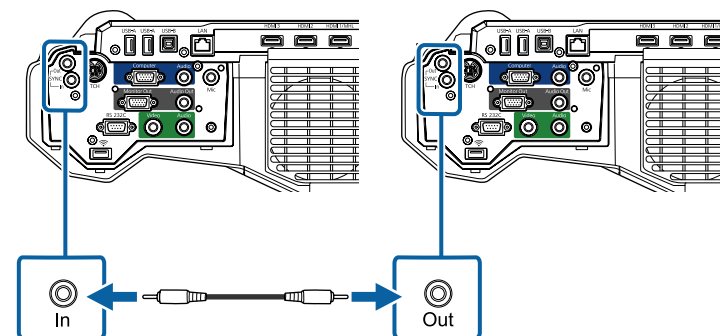
- בחר באפשרות תקשורת פועלת עבור ההגדרה מצב המתנה בתפריט ECO של המקרן.
- בחר באפשרות תמיד עבור ההגדרה יציאת שמע/וידאו בתפריט מורחב של המקרן.

🔊 מורחב < הגדרות שמע/וידאו < יציאת שמע/וידאו

- הזרמת חשמל התקן אינה נתמכת.
- יש לכוונן את רמת קלט מיקרופון באם קשה לשמוע את שמע המיקרופון, או אם הוא בעוצמה גבוהה מדי וכפעל יוצא גורם לצליל פצפוצים.
- 🔊 הגדרות < רמת קלט מיקרופון

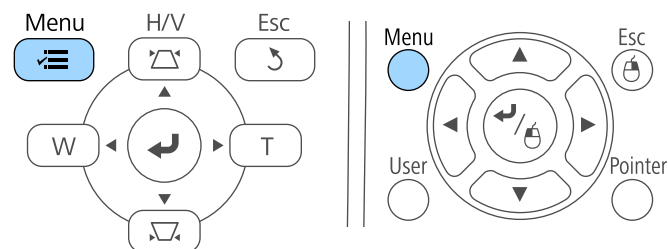
1

חבר קצה אחד של הכבל ליציאה SYNC IN במקרן אחד ואת הקצה השני ליציאה SYNC OUT במקרן אחר.



2

לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.



3

בחר בתפריט מורחב ולאחר מכן לחץ [Enter].



4

בחר את ההגדרה Easy Interactive Function ולחץ על [Enter].



- 

בחלק כללי בחר באפשרות מתקדם ולחץ על [Enter].

בחר באפשרות סנכרון מקרנים ולחץ על [Enter].

בחר באפשרות קווית ולחץ על [Enter].

לחץ על [Menu] או על [Esc] כדי לצאת מהתפריטים.

אזהרה ⚠

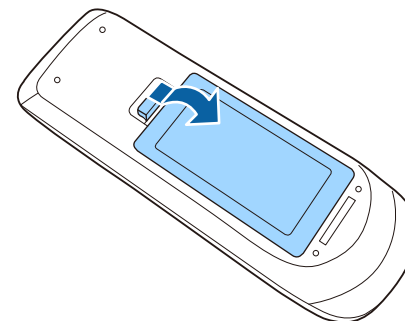
בדוק את המיקומים של סימני ה- (+) וה- (-) בתוך תא הסוללות כדי לוודא שהסוללות הוכנסו באופן הנכון. שימוש לא נכון בסוללות עלול לגרום לפיצוץ או לדליפה שיובילו לדליקה, לפגיעה או לנזק למתצר.

השלט פועל על שתי סוללות מסוג AA המצורפות למקרון.

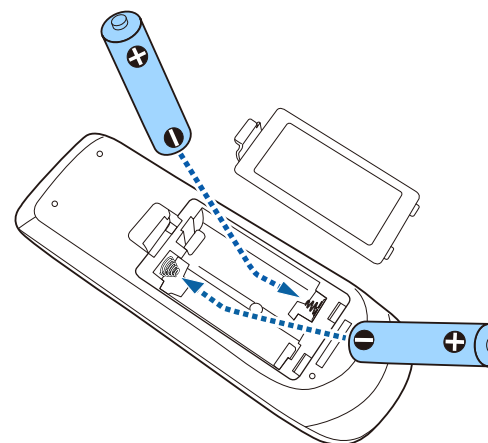
שים לב

הקפד לקרוא את הוראות הבטיחות לפני הטיפול בסוללות.

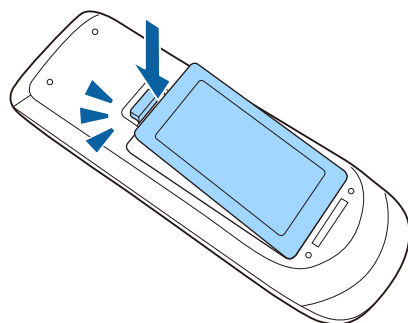
1 הסר את מכסה הסוללות כפי שמוצג.



2 הכנס את הסוללות כאשר הקטבים + ו- בכיוון המוצג.



3 החזר את מכסה הסוללה ולחץ אותו למטה עד שיינעל במקומו בנקישה.



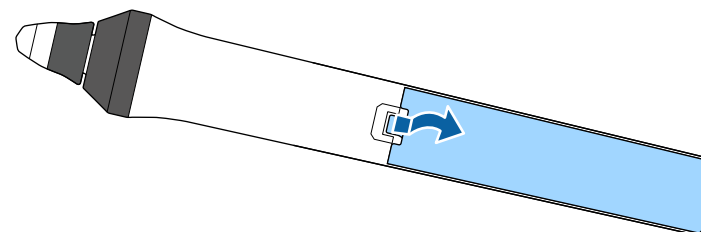
כל עט משתמש בסוללת AA אחת.

שים לב

הקפד לקרוא את הוראות הבטיחות לפני השימוש בסוללות.

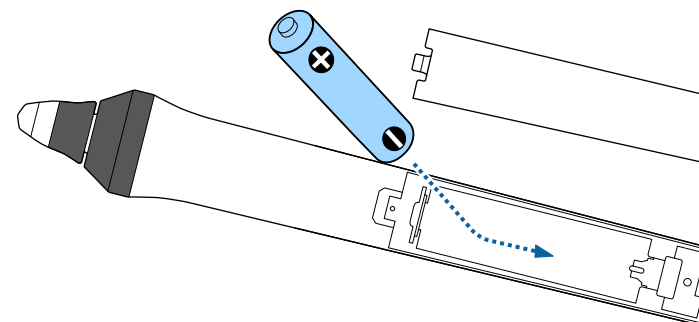
1

פתח את מכסה הסוללות כפי שמוצג.



2

הכנס את הסוללה כאשר הקטבים + ו- בכיוון המוצג.

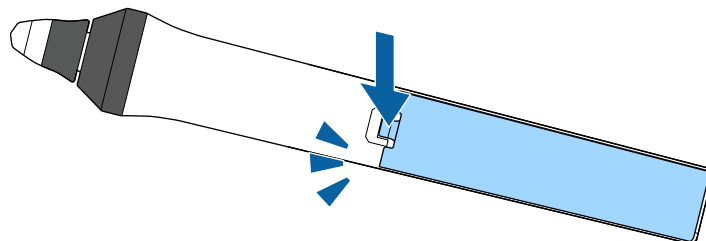


אזהרה

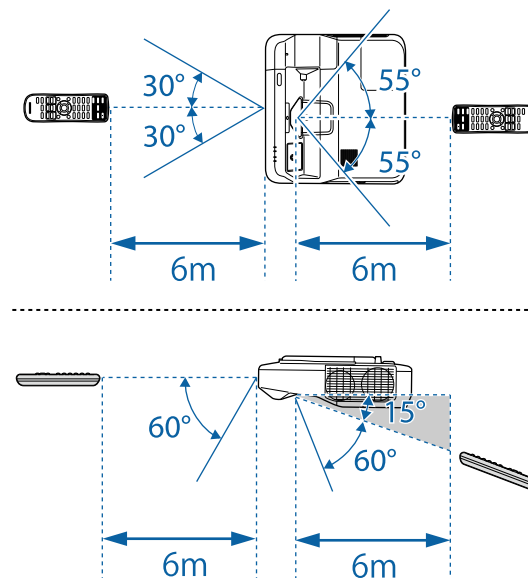
בדוק את המיקומים של הסימונים (+) ו- (-) בתא הסוללה כדי לוודא שהסוללה הוכנסה נכון. שימוש לא נכון בסוללה עלול לגרום לפיצוץ או לדליפה שיובילו לדליקה, לפגיעה או לנזק למוצר.

3

החזר את מכסה הסוללה ולחץ אותו למטה עד שיינעל במקומו בנקישה.



בעזרת השלט ניתן לשלוט במקרן כמעט מכל פינה בחדר.
הקפד לכוון את השלט אל מקלטי המקרן בזווית ובמרחק המוצגים כאן.



השתדל לא להשתמש בשלט כשיש תאורת פלורסנט חזקה או אור שמש ישיר, כיוון שייתכן שהמקרן לא יגיב לפקודות. אם אינך מתעתד להשתמש בשלט למשך זמן רב, הרצא את הסוללות.



שימוש בתכונות הבסיסיות של המקרן

פעל בהתאם להוראות שבסעיפים הללו כדי להשתמש בתכונות הבסיסיות של המקרן.

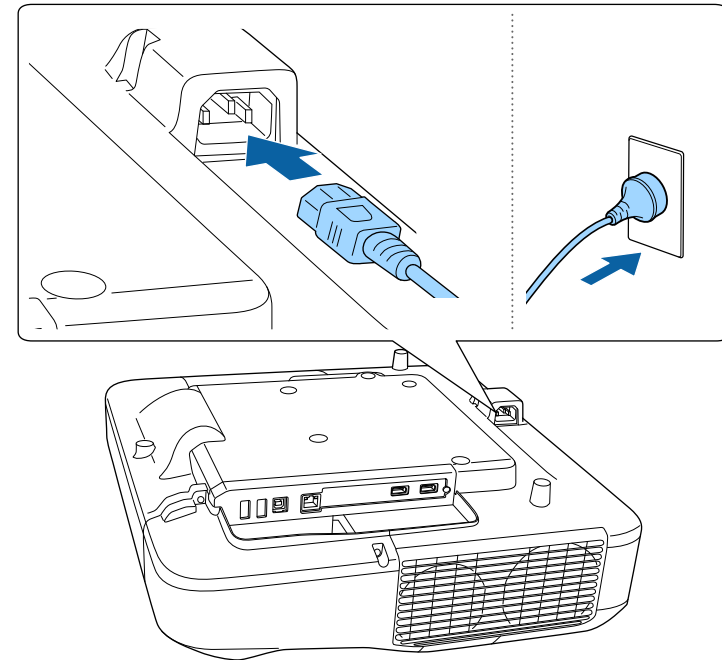
« קישורים רלבנטיים

- "הפעלת המקרן" עמ' 41
- "כיבוי המקרן" עמ' 43
- "הגדרת תאריך ושעה" עמ' 44
- "בחירת שפה עבור התפריטים המוקרנים" עמ' 46
- "מצבי הקרנה" עמ' 47
- "מיקוד התמונה" עמ' 49
- "כוונון גובה התמונה" עמ' 52
- "צורת התמונה" עמ' 53
- "שינוי גודל התמונה בעזרת הלחצנים" עמ' 60
- "כוונון מיקום התמונה" עמ' 61
- "בחירת מקור תמונה" עמ' 62
- "יחס הגובה-רוחב של התמונה" עמ' 64
- "מצב צבעים" עמ' 66
- "כוונון צבעי התמונה" עמ' 68
- "שליטה בעוצמה באמצעות לחצני העוצמה" עמ' 71

הפעל את המחשב או את ציוד הווידאו שבו תרצה להשתמש רק לאחר הפעלת המקרן.

1

חבר את כבל החשמל אל כניסת החשמל של המקרן ואל שקע חשמל בקיר.



מחוון ההפעלה של המקרן יידלק בצבע כחול. חיווי זה מציין כי המקרן מקבל מתח חשמלי, אך עדיין לא הופעל (הוא במצב המתנה).

2

לחץ על לחצן ההפעלה בלוח הבקרה או בשלט כדי להפעיל את המקרן. המקרן יצפץ ומחוון הסטטוס יתבהב בצבע כחול כאשר המקרן יתחמם. לאחר שהמקרן התחמם, מחוון הסטטוס יפסיק להבהב וישנה את צבעו לכחול.

במידה ולא מוקרנת תמונה, נסה את הפעולות הבאות.

- הפעל את המחשב או מכשיר הווידאו המחוברים.
- אם אתה משתמש במחשב נייד, החלף את יציאת המסך מהמחשב.

- הכנס מדיית DVD או מדיית וידאו אחרת, ולחץ על גגן (במידת הצורך).
- לחץ על הלחצן [Source Search] בשלט או בלוח הבקרה כדי לזהות את אות המקור.
- לחץ על הלחצן המתאים עבור מקור האות הרצוי בשלט.
- אם מוצג מסך הבית, בחר במקור שברצונך להקרין.

⚠ אזהרה

- לעולם אין להביט אל עדשת המקרן כאשר הנורה דולקת. הדבר עלול לגרום נזק לעיניים והוא מסוכן במיוחד עבור ילדים.
- כשמפעילים את המקרן מרחוק באמצעות שלט רחוק יש לוודא שאף אחד לא מביט לתוך העדשות.
- במהלך ההקרנה, אל תחסום את האור הבוקע מהמקרן באמצעות ספר או אובייקט אחר. אם האור הבוקע מהמקרן ייחסם, האזור שעליו הנורה מאירה יתחמם ועלול ללהימס, להיחרך ואף לעלות באש. כמו כן, העדשה עלולה להתחמם בשל האור המוחזר והדבר עלול לגרום לתקלה במקרן. להפסקת ההקרנה, השתמש בפונקציית השתקת קול/וידאו, או כבה את המקרן.
- מקור האור של המקרן הוא נורת כספית בעלת לחץ פנימי גבוה. אם הנורה רועדת או סופגת חבטה, או אם נעשה בה שימוש למשך זמן ארוך מדי, היא עלולה להישבר או שלא להידלק. אם הנורה תתפוצץ, גזים עלולים להיפלט ושבירי זכוכית קטנים עלולים להתפזר ולגרום לפציעה. הקפד לפעול על פי ההנחיות שבהמשך.
- אין לפרק או לגרום נזק לנורה ויש למנוע ממנה לספוג זעזועים או חבטות.
- אין לקרב את הפנים אל המקרן כאשר הוא בשימוש.
- יש לנקוט משנה זהירות במהלך ההתקנה של המקרן על הקיר או בתקרה, משום שעלולות ליפול ממנו חתיכות קטנות של זכוכית כאשר מסירים את כיסוי המנורה. אם אתה מנקה את המקרן או מחליף את הנורה, היזהר מחדירת חתיכות הזכוכית אל תוך העיניים או הפה.
- אם הנורה נשברה, יש לאוורר מיד את האזור. אם רסיסי הזכוכית השבורה חדרו לעיניים או לפה, יש לפנות לרופא.



- כאשר ערך ההגדרה הדלקה ישירה הוא פועל בתפריט מורחב של המקרן, המקרן יידלק כאשר תחבר אותו. שים לב לכך שהמקרן יידלק אוטומטית במקרים כגון חזרה של אספקת החשמל לאחר הפסקת חשמל.
- מורחב < הפעלה < הדלקה ישירה
- אם בחרת ביציאה ספציפית עבור ההגדרה הפעלה אוטומטית בתפריט מורחב של המקרן, המקרן יידלק לאחר שיוזה את או חיבור כבל מיציאה זו.
- מורחב < הפעלה < הפעלה אוטומטית

« קישורים רלבנטיים

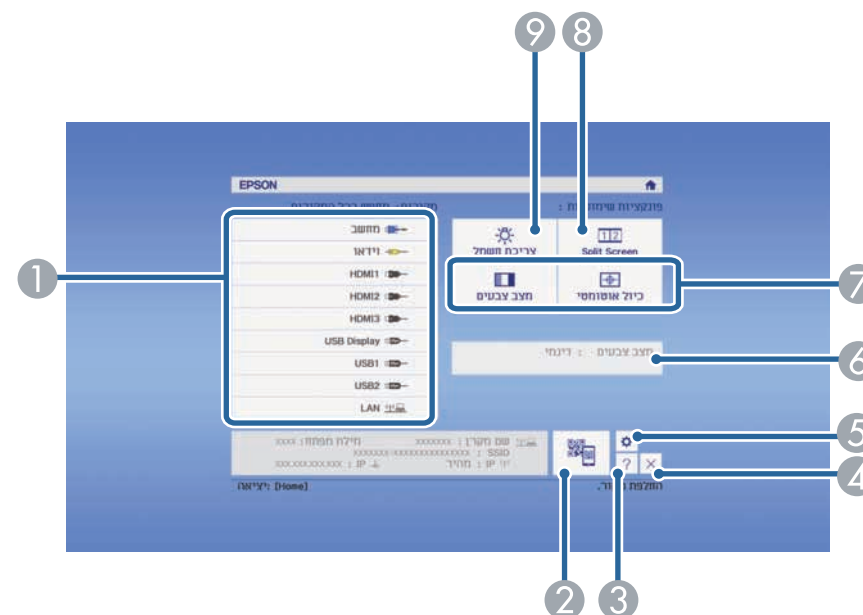
- "מסך הבית" עמ' 42
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 170

• "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט ECO" עמ' 181

מסך הבית

בעזרת התכונה מסך הבית תוכל לבחור בקלות מקור תמונה ולגשת אל תכונות שימושיות. ניתן להציג את מסך הבית על ידי לחיצה על [Home] בלוח הבקרה או בשלט. מסך הבית מוצג גם כאשר מפעילים את המקרן ובמידה ולא מזוהה אות קלט ממקור האות הנבחר. לחץ על לחצני החצים שבלוח הבקרה או בשלט כדי לבחור פריט מהתפריט, ולאחר מכן לחץ על [Enter].

תוכל לבחור פריטי תפריט גם באמצעות השימוש בעט או באצבע.



1 בחירה במקור שברצונך להקרין.

2 הצגת קוד ה-QR והקרנת נתונים במכשיר סמארטפון או טאבלט.

3 הצגת מסך העזרה.

4 סגירת מסך הבית.

5 קובע הגדרות עבור התכונות האינטראקטיביות.

6 מציג את הסטטוס הנוכחי של המקרן בעת שינוי של הגדרות כמו צריכת חשמל במסך הבית באמצעות שימוש בעט האינטראקטיבי או באצבע.

7 ביצוע אפשרויות בתפריט המוקצות למסך הבית שבתפריט מורחב של המקרן.

8 הקרנה בו זמנית של שתי תמונות משני מקורות שונים על ידי פיצול המסך המוקרן.

9 בחירת מצב הבהירות של נורת המקרן.

מסך הבית ייעלם לאחר 10 דקות של חוסר פעילות.



« קישורים רלבנטיים

• "צורת התמונה" עמ' 53

• "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 170

• "שימוש בקוד QR לחיבור מכשיר נייד" עמ' 148

• "שימוש בתפריטי המקרן" עמ' 163

• "שימוש בתצוגות העזרה של המקרן" עמ' 209

• "חיבור למחשב" עמ' 26

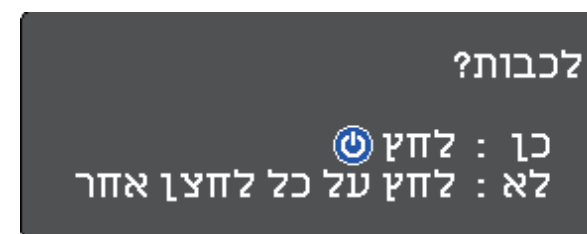
כבה את המקרן לאחר השימוש.

- כבה את המוצר כאשר הוא אינו בשימוש כדי להאריך את חיי המקרן. תוחלת חיי הנורה משתנה בהתאם למצב הנבחר, לתנאי הסביבה ולשימוש. הבהירות דועכת במשך הזמן.



1 לחץ על לחצן ההפעלה בשלט או בלוח הבקרה.

המקרן יציג מסך לאישור הכיבוי.



2 לחץ שנית על לחצן ההפעלה. (להשארת המכשיר פועל, לחץ על לחצן אחר.)

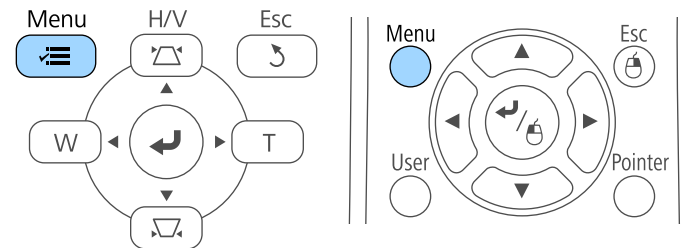
המקרן יצפצף פעמיים, הנורה תכבה ומחווון הסטטוס יכבה.

3 להעברה או לאחסון המקרן, ודא שמחווון ההפעלה כחול (אך אינו מהבהב) ולאחר מכן נתק את כבל החשמל.

ניתן לקבוע במקרן את התאריך והשעה.

1 הפעל את המקרן.

2 לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.

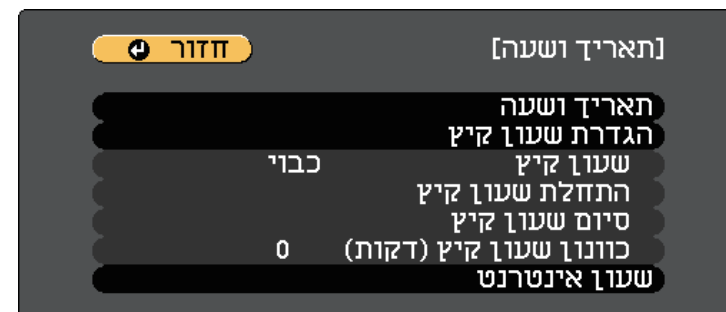


3 בחר בתפריט מורחב ולאחר מכן לחץ [Enter].

4 בחר בהגדרה הפעלה ולאחר מכן לחץ [Enter].

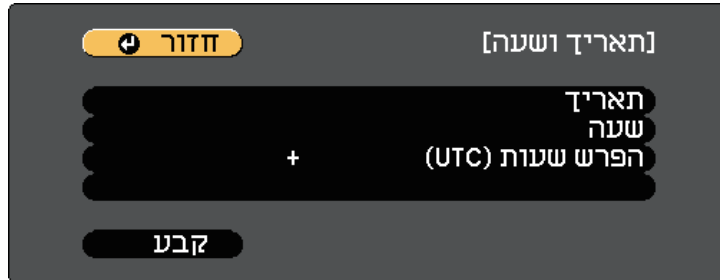
5 בחר בהגדרת תאריך ושעה ולאחר מכן לחץ [Enter].

כעת יוצג המסך הבא:



6 בחר בהגדרת תאריך ושעה ולאחר מכן לחץ [Enter].

כעת יוצג המסך הבא:



7 בחר בהגדרת תאריך, לחץ [Enter], והזן את התאריך הנוכחי באמצעות המקלדת המוצגת.

8 בחר בהגדרת שעה, לחץ [Enter], והזן את השעה הנוכחית באמצעות המקלדת המוצגת.

9 בחר באפשרות הפרש שעות (UTC), לחץ [Enter], וקבע את הפרש השעות מזמן UTC.

10 לסיום, בחר באפשרות קבע ולחץ [Enter].

11

להפעלה של הגדרת שעון קיץ, בחר באפשרות הגדרת שעון קיץ ולחץ [Enter]. לאחר מכן, בחר הגדרות.

12

לסיום, בחר באפשרות קבע ולחץ [Enter].

13

לעדכון אוטומטי של הזמן באמצעות שרת שעון אינטרנט, בחר באפשרות שעון אינטרנט ולחץ [Enter]. לאחר מכן, בחר הגדרות.

14

לסיום, בחר באפשרות קבע ולחץ [Enter].

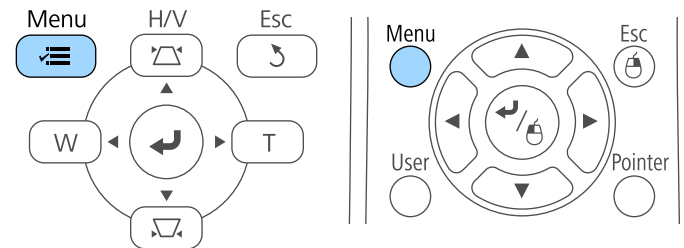
15

לחץ על [Menu] או על [Esc] כדי לצאת מהתפריטים.

אם תרצה להציג את תפריטי ואת הודעות המקרן בשפה אחרת, תוכל לשנות את הגדרות שפה.

1 הפעל את המקרן.

2 לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.



3 בחר בתפריט מורחב ולאחר מכן לחץ [Enter].



4 בחר בהגדרה שפה ולאחר מכן לחץ [Enter].

5 בחר בשפה הרצויה ולאחר מכן לחץ [Enter].

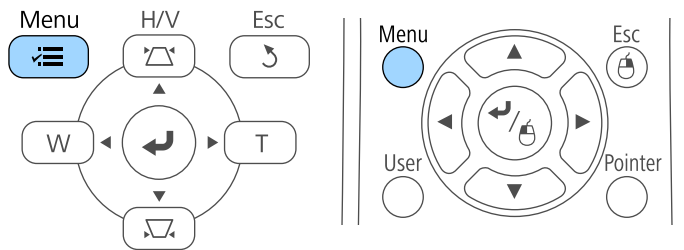
6 לחץ [Menu] או [Esc] כדי לצאת מהתפריטים.

שינוי מצב ההקרנה מהתפריטים

ניתן לשנות את מצב ההקרנה ולהפוך את התמונה מלמעלה למטה ו/או משמאל לימין באמצעות תפריטי המקרן.

1 הפעל את המקרן והצג תמונה.

2 לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.



3 בחר בתפריט מורחב ולאחר מכן לחץ [Enter].



בהתאם למיקום המקרן, ייתכן שיהיה עליך לשנות את מצב ההקרנה כדי שהתמונות המוקרנות יוצגו כהלכה.

- חלק קדמי מאפשר הקרנה משולחן שנמצא לפני המסך.
- חלק קדמי/הפוך (ברירת המחדל) הופך את התמונה בציר האנכי כדי להקרין תמונה הפוכה מהתקרה או מתושבת קיר.
- חלק אחורי הופך אופקית את התמונה להקרנה מאחורי מסך שקוף.
- חלק אחורי/הפוך הופך את התמונה מלמעלה למטה ובציר האופקי כדי להקרין תמונה הפוכה מהתקרה או מתושבת קיר ומאחורי מסך שקוף.

קישורים רלבנטיים

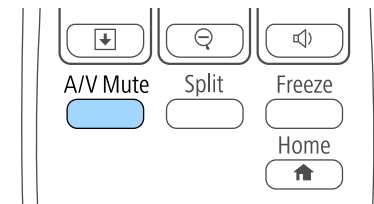
- "שינוי מצב ההקרנה מהשלט" עמ' 47
- "שינוי מצב ההקרנה מהתפריטים" עמ' 47
- "הגדרות המקרן ואפשרויות התקנה" עמ' 23

שינוי מצב ההקרנה מהשלט

ניתן לשנות את מצב ההקרנה ולהפוך את התמונה מלמעלה למטה.

1 הפעל את המקרן והצג תמונה.

2 החזק את הלחצן [A/V Mute] בשלט למשך 5 שניות.



התמונה תיעלם לזמן קצר ותופיע שוב כשהיא הפוכה.

3 להחזרת המקרן למצב המקורי, החזק שוב את הלחצן [A/V Mute] למשך 5 שניות.

4 בחר בהגדרה הקרנה ולאחר מכן לחץ [Enter].

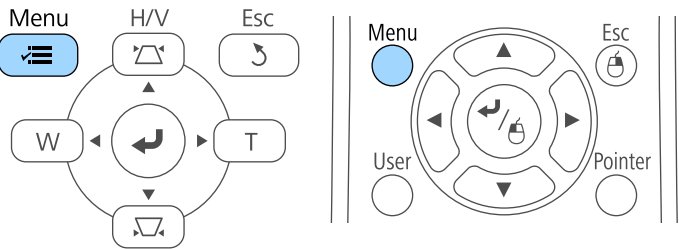


5 בחר מצב הקרנה ולאחר מכן לחץ [Enter].

6 לחץ [Menu] או [Esc] כדי לצאת מהתפריטים.

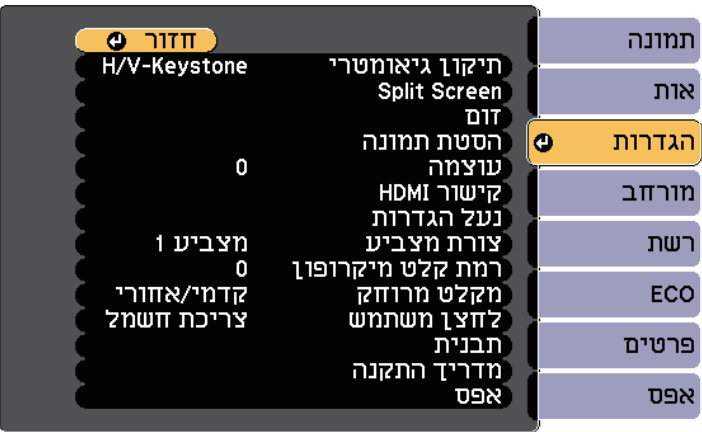
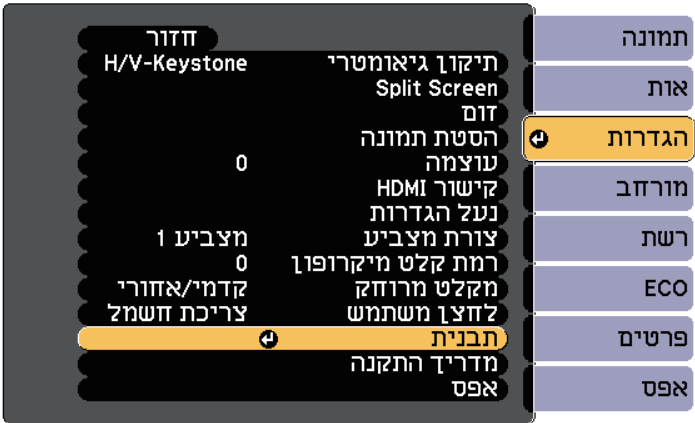
1 תוכל להציג את תבנית הבדיקה ולאחר מכן לכוון את המיקוד.

2 לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.



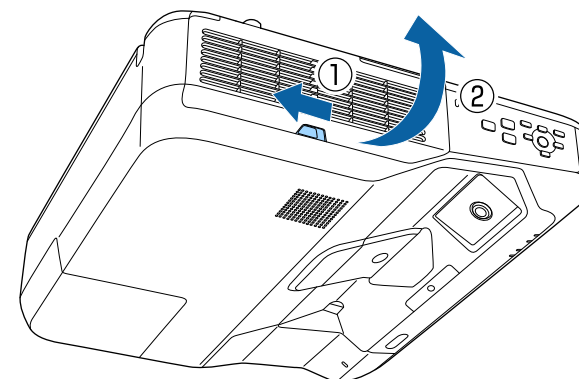
3 בחר בתפריט הגדרות ולאחר מכן לחץ על [Enter].

4 בחר באפשרות תבנית בדיקה ולחץ על [Enter].

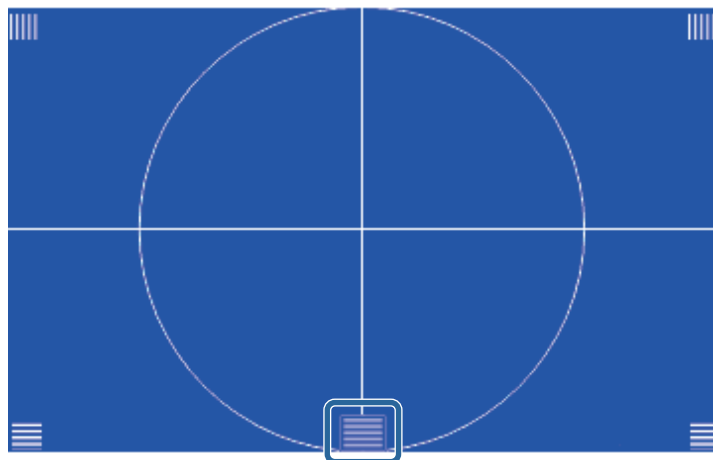
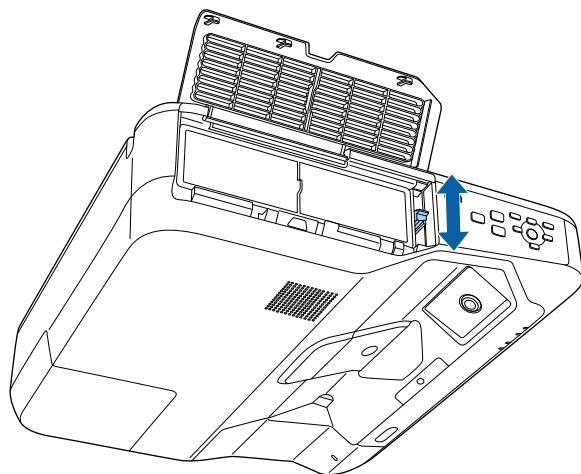


5

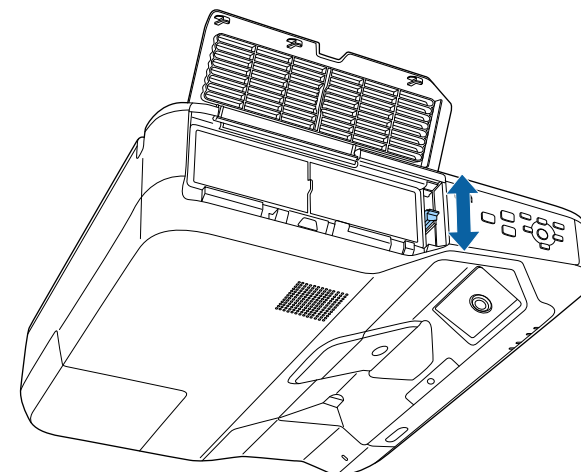
פתח את מכסה מסנן האוויר.

**6**

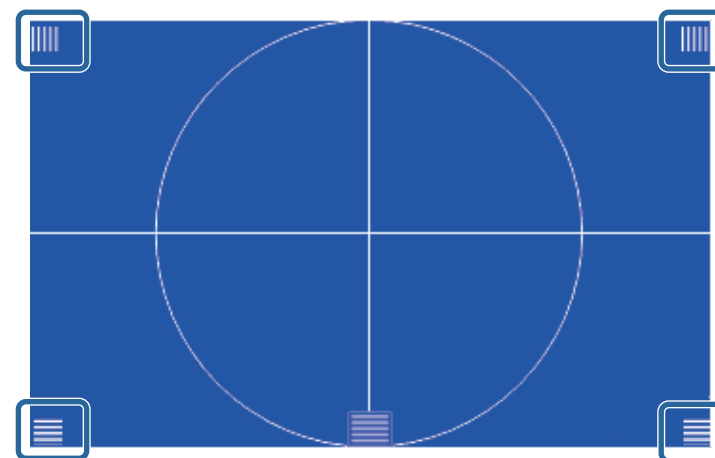
העבר את ידיית המיקוד ואת החלק המרכזי התחתון של המסך המוקרן.



7 בדוק שהמיקוד תואם לפינות של המסך המוקרן.



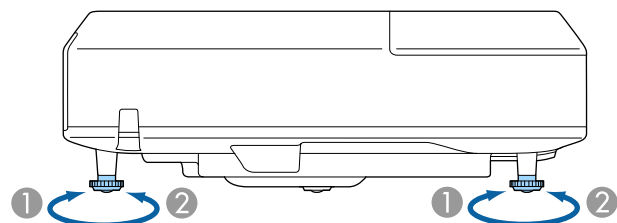
8 להסרת תבנית הבדיקה לחץ על הלחצן [Esc] בשלט הרחוק או לוח הבקרה.



אם חלק מהאזורים אינם ממוקדים השתמש בידית המיקוד כדי לכוון אותם עד שהפינות באותה רמת מיקוד.



3 במידה והתמונה נטויה, סובב את הרגלית האחורית כדי לכוון את גובהה.



- 1 פתח את הרגלית האחורית
- 2 משוך את הרגלית האחורית

במידה והתמונה המוקרנת היא מרובעת לא סימטרית, עליך לכוון את צורת התמונה.

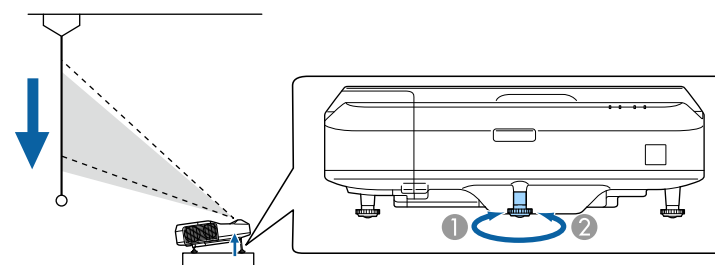
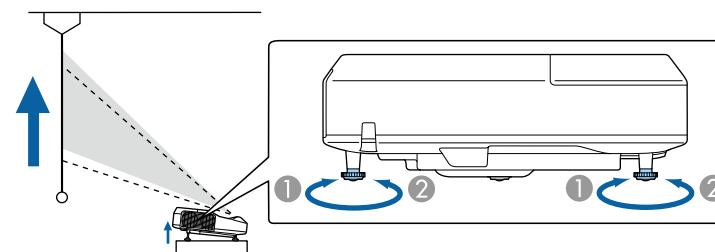
“קישורים רלבנטיים
• "צורת התמונה" עמ' 53

אם אתה מקרין משולחן או ממשטח ישר והתמונה גבוהה או נמוכה מדי, תוכל לכוון את גובה התמונה בעזרת הרגלית המתכווננת של המקרן (רק עבור דגמים המגיעים עם רגלית).

ככל שזווית ההטיה גדולה יותר, כך יהיה קשר יותר למקד את התמונה. מקם את המקרן באופן שיחייב הטיה בזווית קטנה בלבד.

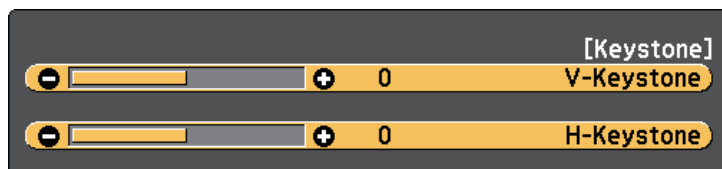
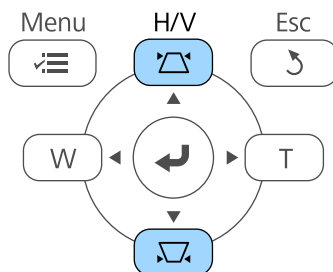
1 הפעל את המקרן והצג תמונה.

2 לכוון גובה התמונה, סובב את הרגלית הקדמית או האחורית כדי להאריך או לקצר אותה.



- 1 הארך את הרגלית הקדמית או האחורית
- 2 קצר את הרגלית הקדמית או האחורית

2 לחץ על אחד מלחצני כיוון ה-keystone בלוח הבקרה כדי להציג את מסך כיוון ה-Keystone.



ניתן להקרין תמונה מרובעת וישרה על ידי מיקום המקרן ישירות לפני מרכז המסך ושמירה על משטח ישר. אם תניח את המקרן בזווית מסוימת מול המסך, או שתטה אותו למעלה, למטה או הצידה, ייתכן שיהיה עליך לתקן את צורת התמונה.

לא ניתן לתקן צורת תמונה תוך שימוש במספר שיטות תיקון בו-זמנית.

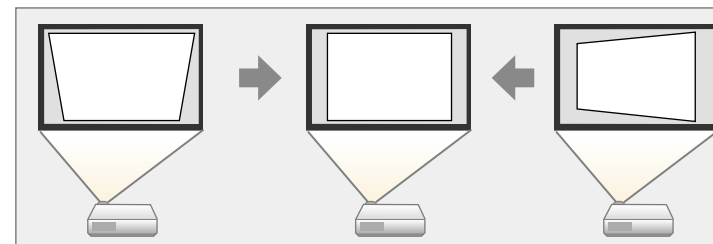


« קישורים רלבנטיים

- "תיקון צורת התמונה על ידי לחצני Keystone" עמ' 53
- "תיקון צורת התמונה בעזרת Quick Corner" עמ' 54
- "תיקון צורת תמונה באמצעות משטח עקום" עמ' 56

תיקון צורת התמונה על ידי לחצני Keystone

ניתן להשתמש בלחצני תיקון ה-Keystone של המקרן לתיקון צורתה של תמונה בעלת מרובע לא סימטרי.



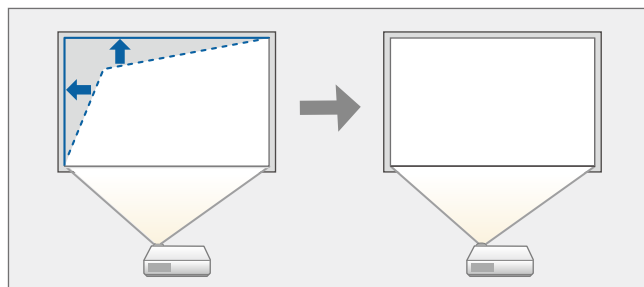
ניתן ללחוץ על לחצני ה-keystone כדי לתקן תמונות בזווית של עד 3° ימינה, שמאלה, למעלה או למטה.

1 הפעל את המקרן והצג תמונה.

- « קישורים רלבנטיים
 • "הגדרות תכונות המקרן - תפריט הגדרות" עמ' 168

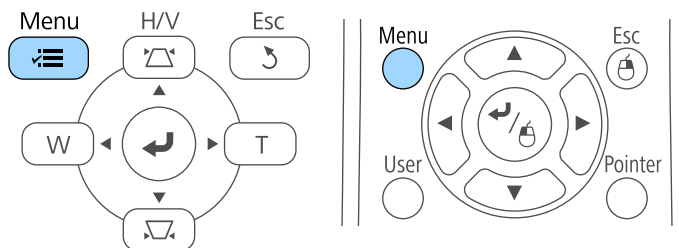
תיקון צורת התמונה בעזרת Quick Corner

ניתן להשתמש בהגדרה Quick Corner של המקרן לתיקון צורתה וגודלה של תמונה בעלת מרובע לא סימטרי.

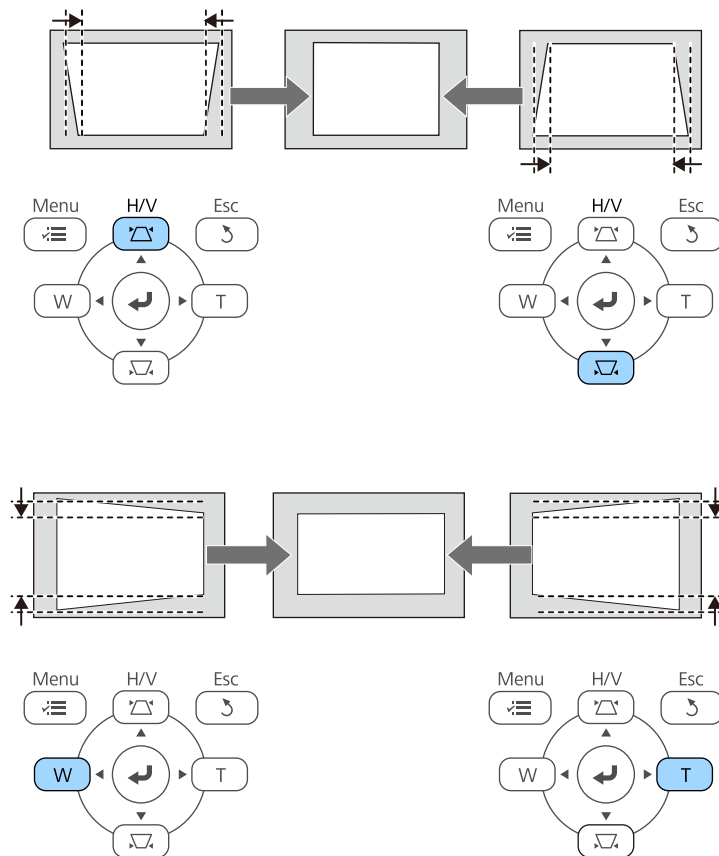


1 הפעל את המקרן והצג תמונה.

2 לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.



3 לחץ על לחצן keystone כדי לכוון את צורת התמונה.



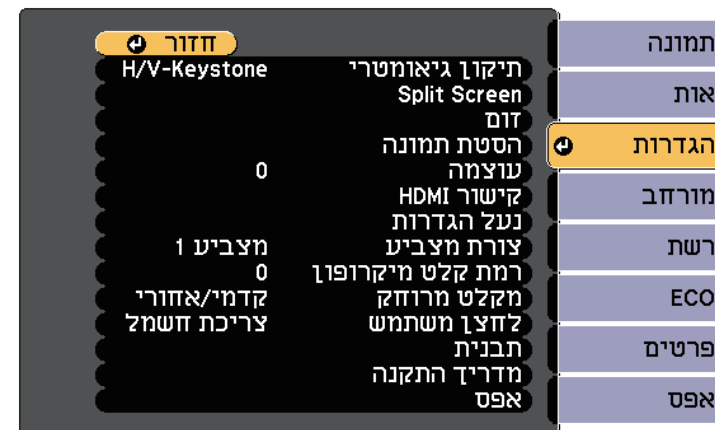
לאחר התיקון, התמונה תהיה קצת יותר קטנה.

במידה והמקרן מותקן במקום שאינו נגיש, תוכל גם לתקן את צורת התמונה באמצעות השלט.

הגדרות < תיקון גיאומטרי < H/V-Keystone



3 בחר בתפריט הגדרות ולאחר מכן לחץ על [Enter].

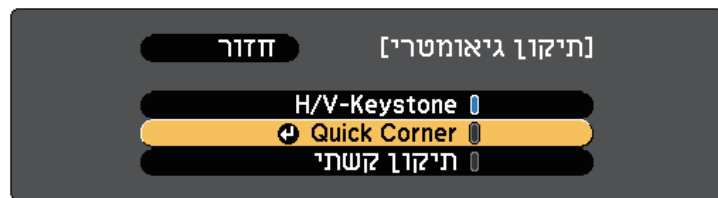


4 בחר באפשרות תיקון גיאומטרי ולחץ על [Enter].



5

בחר **Quick Corner** ולאחר מכן לחץ על [Enter]. לחץ שנית על [Enter] במידת הצורך.



כעת יוצג מסך בחירת האזור.

6

לחץ על לחצני החיצים כדי לבחור בפינת התמונה אותה תרצה לכוון. לאחר מכן, לחץ על [Enter].



לאיפוס התכונה תיקון Quick Corner, החזק את המקש [Esc] למשך כשתי שניות כאשר מוצג מסך בחירת האזור, ולאחר מכן בחר באפשרות כן.

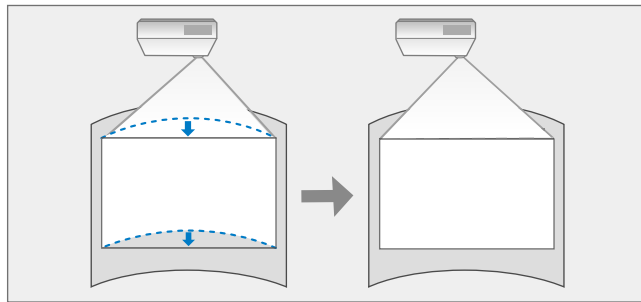


7

לחץ על לחצני החיצים כדי לכוון את צורת התמונה בהתאם לצורך. לחזור אל מסך בחירת האזור, לחץ [Enter].

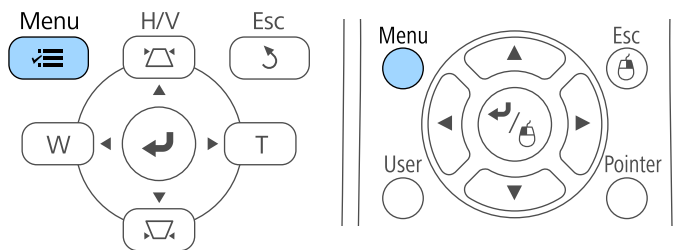
תיקון צורת תמונה באמצעות משטח עקום

תוכל להשתמש בהגדרה תיקון קשתי של המקרן כדי לכוון תמונה המוקרנת על גבי משטח עקום.



1 הפעל את המקרן והצג תמונה.

2 לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.



• אם מוצג מסך זה, לא תוכל לכוון יותר את הצורה בכיוון המצוין על ידי המשוולש האפור.



8 חזור על שלבים 6 ו-7 כדי לכוון את שאר הפינות כנדרש.

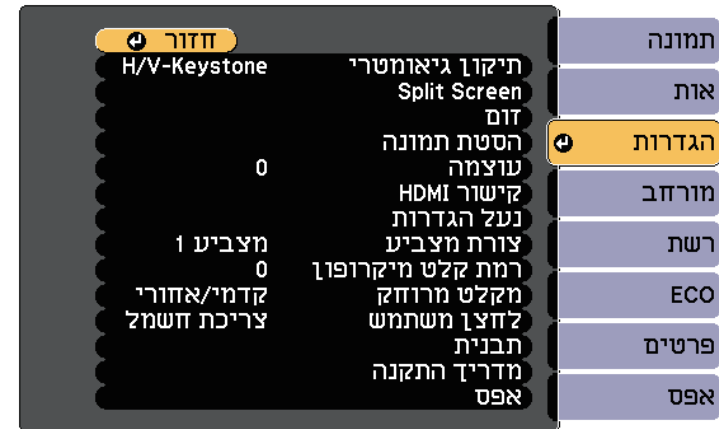
9 לסיום, לחץ [Esc].

ההגדרה תיקון גיאומטרי מוגדרת עכשיו לערך **Quick Corner** בתפריט הגדרות של המקרן. בפעם הבאה שתלחץ על לחצני כיוון Keystone בשלט, מסך בחירת האזור יוצג.

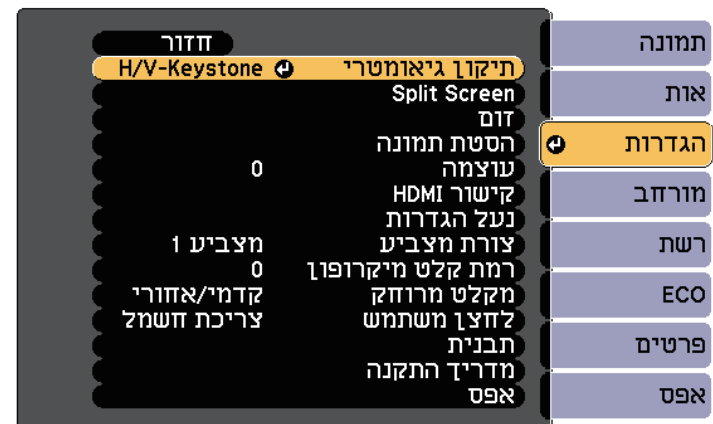
“קישורים רלבנטיים

• “הגדרות תכונות המקרן - תפריט הגדרות” עמ' 168

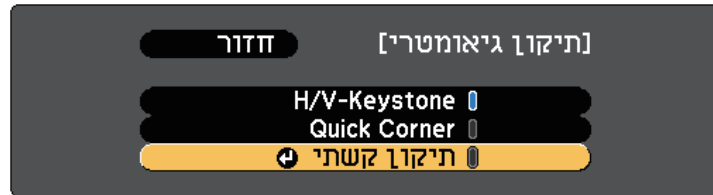
3 בחר בתפריט הגדרות ולאחר מכן לחץ על [Enter].



4 בחר באפשרות תיקון גיאומטרי ולחץ על [Enter].



5 בחר באפשרות תיקון קשתי ולחץ על [Enter].



6 בחר באפשרות תיקון קשתי ולחץ על [Enter].

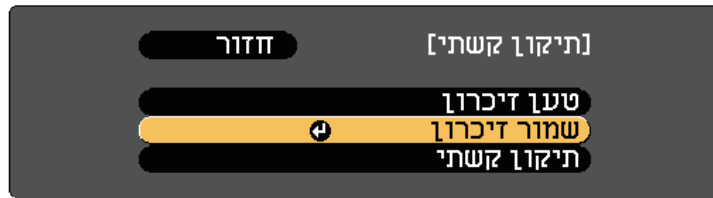


כעת יוצג מסך בחירת האזור.

7 לחץ על לחצני החיצים כדי לבחור באזור התמונה אותו תרצה לכוון, ולאחר מכן לחץ [Enter].



לשמירת הצורה הנוכחית של תמונה אותה כיוונת, בחר באפשרות שמור זיכרון בהגדרה תיקון קשתי. תוכל לשמור עד שלוש צורות תמונה בזיכרון התכונה תיקון קשתי.



« קישורים רלבנטיים

• "טעינת הגדרות צורת תמונה מהזיכרון" עמ' 58

טעינת הגדרות צורת תמונה מהזיכרון

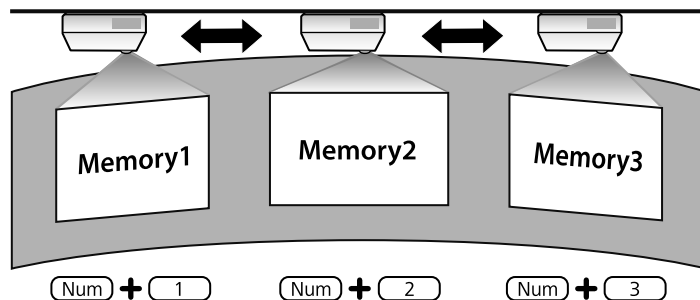
תוכל לטעון הגדרות שביצעת ושמרת באפשרות תיקון קשתי.

לפני טעינת הזיכרון, ודא שהאפשרות תיקון גיאומטרי מוגדרת לערך תיקון קשתי בתפריט הגדרות של המקרן.



1 הפעל את המקרן והצג תמונה.

2 החזק את הלחצן [Num] בשלט, ולאחר מכן לחץ על לחצן הספרה הרצוי (1, 2 או 3) התואם למספר ההגדרה ששמרת.



לאיפוס התכונה תיקון קשתי, החזק את המקש [Esc] למשך כשתי שניות כאשר מוצג מסך בחירת האזור, ולאחר מכן בחר באפשרות כן.



8 לחץ על לחצני החיצים כדי לכוון את צורת התמונה של האזור הנבחר בהתאם לצורך. לחזרה אל מסך בחירת האזור, לחץ [Enter].

אם מוצג מסך זה, לא תוכל לכוון יותר את הצורה בכיוון המצוין על ידי המשולש האפור.



9 חזור על שלבים 7 ו-8 כדי לכוון את שאר האזורים כנדרש.

10 לסיום, לחץ [Esc].

האיור שלעיל הוא דוגמה בלבד.



בסיום טעינת ההגדרות, פעל בהתאם להוראות המוצגות.

3

- תוכל גם לטעון את ההגדרות מהאפשרות טען זיכרון שבתפריט הגדרות של המקרן.
- במידה ומחובר התקן נייד תואם MHL אל המקרן, טען את ההגדרות מהאפשרות טען זיכרון שבתפריט הגדרות של המקרן.

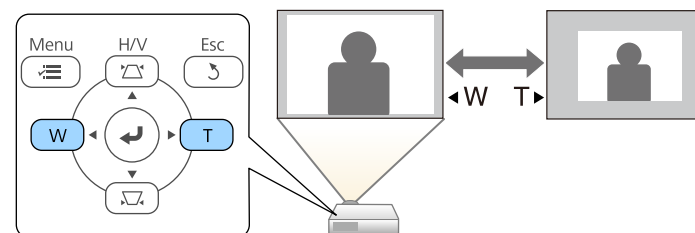


👉 הגדרות < תיקון גיאומטרי < תיקון קשתי < טען זיכרון

ניתן לשנות את גודל התמונה באמצעות הלחצנים Wide ו-Tele.

1 הפעל את המקרן והצג תמונה.

2 לחץ על הלחצן Wide בלוח הבקרה של המקרן כדי להגדיל את התמונה. לחץ על הלחצן Tele כדי להקטין את התמונה.



תוכל לכוון את ערך ההגדרה זום גם מהתפריט הגדרות של המקרן.



תוכל להסיט את התמונה גם באלכסון על ידי לחיצה על צמד לחצנים סמוכים בלוח הבקרה או בשלט.



תוכל להשתמש בתכונה הסטת תמונה כדי לכוון את מיקום התמונה מבלי להזיז את המקרן.

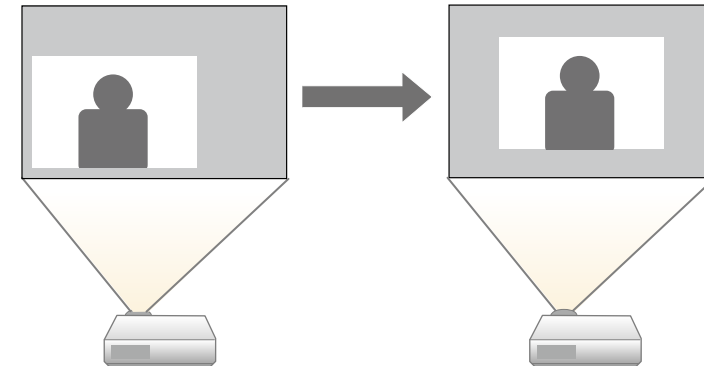
תכונה זו לא תהיה זמינה במידה והאפשרות זום קיבלה את הערך הרחב ביותר.



4

לחץ על לחצן [Esc] לסגירת מסך ההתאמה.
מסך ההתאמה יעלם במידה ולא התבצעה כל פעולה במשך כ 10 שניות.

- הגדרות הסטת תמונה נשמרות גם אם המקרן מכובה. יש לכוון מחדש את המיקום כאשר משנים את מקום ההתקנה או את זווית המקרן.
- ניתן להשתמש גם בתפריט הגדרות לכוונון הערך הסטת תמונה.



1

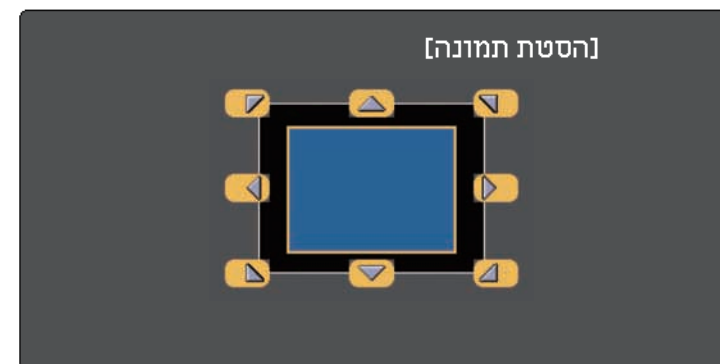
הפעל את המקרן והצג תמונה.

2

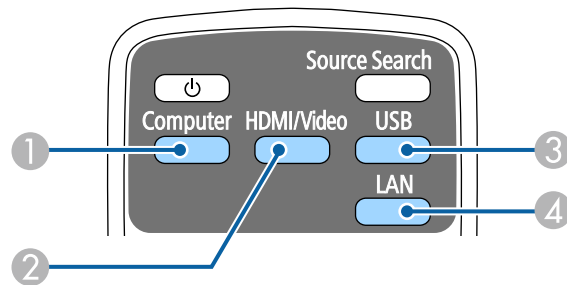
כוון את גודל התמונה באמצעות הלחצנים Tele ו-Wide.
לאחר שקבעת את גודל התמונה, יוצג המסך הסטת תמונה באופן אוטומטי.

3

לחץ על לחצני החיצים שבמקרן או בשלט כדי לשנות את מיקום התמונה.

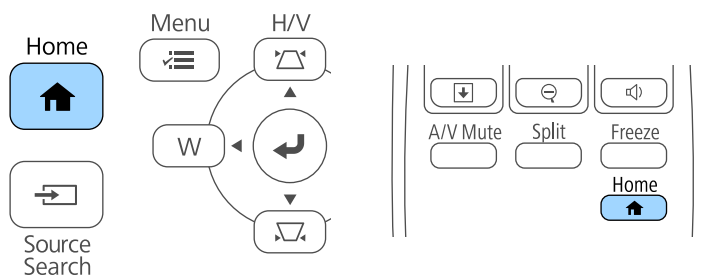


- לחץ על הלחצן המתאים עבור מקור האות הרצוי בשלט. אם יש כמה יציאות במקור זה, לחץ שנית על הלחצן כדי לעבור בין המקורות.



- 1 מקור יציאת מחשב (היציאה Computer)
- 2 מקורות Video, HDMI, ו-MHL (HDMI1, HDMI2, HDMI3) ו-Video
- 3 מקורות יציאת USB (היציאה USB-B ומכשירים חיצוניים המחוברים ליציאה USB-A)
- 4 מקור רשת (LAN)

- לחץ על הלחצן [Home] בשלט או בלוח הבקרה.



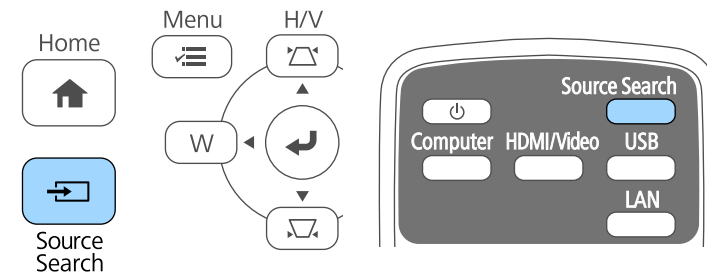
אם מחוברים מספר מקורות תמונה למקרן, כגון מחשב וגנן DVD, תוכל לעבור ממקור תמונה אחד לשני.

1 ודא שמקור התמונה המחובר, בו תרצה להשתמש, פועל.

2 למקורות וידאו, הכנס דיסק DVD או כל דיסק/קלטת אחרת ולחץ גנן.

3 בצע את אחת מהפעולות הבאות:

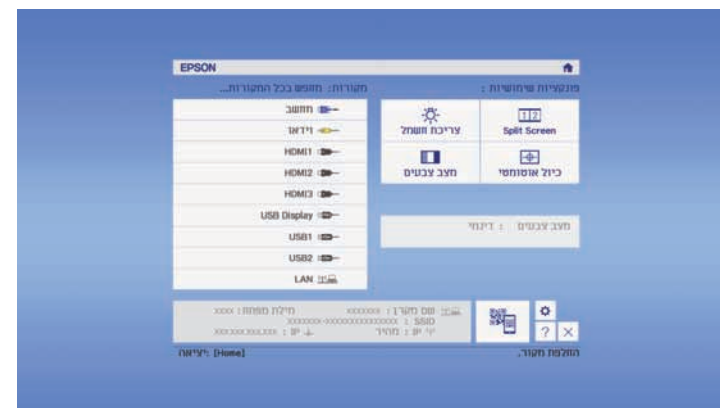
- לחץ על [Source Search] בשלט או בלוח הבקרה עד שתוצג תמונה מהמקור הרצוי.



מסך זה מוצג במידה ולא זוהה אות תמונה. בדוק את חיבורי הכבלים בין המקרן למקור התמונה.



לאחר מכן, בחר במקור הרצוי מהמסך המוצג.



להצגת תמונות ללא פסים שחורים, קבע את רזולוציית כרוב או רגיל בתפריט אות של המקרן, בהתאם לרזולוציית המחשב.

- « קישורים רלבנטיים
- "הגדרות אות כניסה - תפריט אות" עמ'166

יחסי גובה-רוחב זמינים של התמונה

תוכל לבחור ביחסים הבאים של גובה-רוחב לתמונה, בהתאם לאות הכניסה של מקור האות.

- ביחסים מסוימים עלולים להופיע פסים שחורים ותמונות חתוכות, בהתאם ליחס הגובה-רוחב ולרזולוציית של אות הכניסה.
- ההגדרה אוטומטית עבור יחס גובה-רוחב זמינה רק למקורות תמונה מסוג HDMI.
- לתשומת לבך, שימוש בפונקציית יחס הגובה-רוחב במקרן על מנת להקטין, להגדיל או לפצל את התמונה המוקרנת למטרות מסחריות או לצפייה ציבורית, עלול להוביל להפרת זכויותיו של מחזיק זכויות היוצרים של התמונה, בהתאם לחוק זכויות היוצרים.

עבור מקרנים עם רזולוציית של WUXGA (1200 × 1920)

תיאור	מצב גובה-רוחב
קובע אוטומטית את יחס הגובה-רוחב בהתאם לאות הכניסה ולהגדרת רזולוציית.	אוטומטי
מציג תמונות תוך שימוש במלא שטח ההקרנה ושומר על יחס גובה-רוחב של התמונה.	רגיל
ממיר את יחס הגובה-רוחב של התמונה ל-16:9.	16:9
מציג תמונות תוך שימוש בגודל המלא של שטח ההקרנה, אך אינו שומר על יחס גובה-רוחב של התמונה.	מלא
מציג תמונות תוך שימוש ברוחב המלא של שטח ההקרנה ושומר על יחס גובה-רוחב של התמונה.	זום
מציג תמונות כפי שהן (שמירה על יחס גובה-רוחב ורזולוציית).	מקורי

המקרן מסוגל להקרין תמונות ביחסים שונים של רוחב-גובה. לרוב, אות הכניסה ממקור הווידאו קובע את יחס הגובה-רוחב של התמונה. עם זאת, ניתן לשנות את יחס הגובה-רוחב של תמונות מסוימות כך שיתאימו למסך.

אם תרצה להשתמש ביחס גובה-רוחב ספציפי עבור מקור וידאו מסוים, תוכל לבחור בו מהתפריט אות.

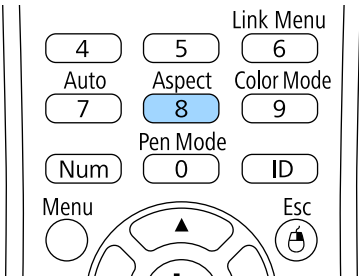
- « קישורים רלבנטיים
- "שינוי יחס גובה-רוחב של התמונה" עמ'64
 - "יחסי גובה-רוחב זמינים של התמונה" עמ'64
 - "מראה התמונה המוקרנת בכל מצב גובה-רוחב" עמ'65
 - "הגדרות אות כניסה - תפריט אות" עמ'166

שינוי יחס גובה-רוחב של התמונה

ניתן לשנות את יחס הגובה-רוחב של התמונה המוצגת.

1 הפעל את המקרן ועבור אל מקור התמונה הרצוי.

2 לחץ [Aspect] בשלט.



3 למעבר בין יחסי הגובה-רוחב הזמינים עבור אות המקור הנבחר, לחץ מספר פעמים על הלחצן [Aspect].

מראה התמונה המוקרנת בכל מצב גובה-רוחב

ביחסים מסוימים עלולים להופיע פסים שחורים ותמונות חתוכות, בהתאם ליחס הגובה-רוחב ולרזולוציה של אות הכניסה. עיין בטבלה הבאה כדי לאשר את המיקום של הפסים השחורים ושל התמונות החתוכות.

התמונה עבור מקורי תשתנה בהתאם לאות המקור.



עבור מקרנים עם רזולוציה של WUXGA (1920 × 1200)

מצב גובה-רוחב	יחס גובה-רוחב לאותות כניסה		
	4:3	16:9	16:10
רגיל אוטומטי			
16:9			
מלא			
זום			
מקורי			

המקרה מאפשר מספר מצבי צבעים לקבלת בהירות אופטימלית, וכן אפשרויות צבע למגוון סביבות תצוגה וסוגי תמונה. תוכל לבחור במצב המתאים לתמונה ולסביבה שלך, או להתנסות במצבים הזמינים.

קישורים רלבנטיים

- "החלפת מצב צבעים" עמ' 66
- "מצבי צבעים זמינים" עמ' 66
- "הגדרת קשתית אוטומטית" עמ' 66

קישורים רלבנטיים

- "הגדרות איכות תמונה - תפריט תמונה" עמ' 165

מצבי צבעים זמינים

תוכל להגדיר את המקרה לשימוש במצבי הצבעים הבאים, בהתאם לאות המקרה שבו אתה משתמש:

מצב צבעים	תיאור
מצגת	המצב המתאים ביותר למצגות צבעוניות ולתמונות מטלוויזיה בחדר מואר, עם תמונות חיות וניגודיות חדה.
דינמי	אידיאלי להקרנה בחדר מואר. זהו המצב הבהיר ביותר.
קולנוע	אידיאלי לסרטים המוקרנים בחדר חשוך עם תמונות בגוון טבעי.
sRGB	אידיאלי לתמונות המוקרנות בחדר מואר התואם לתקן הצבעים sRGB.
לוח שחור	אידיאלי למצגות על גבי לוח גירים ירוק (הצבעים יכוונו בהתאם).

החלפת מצב צבעים

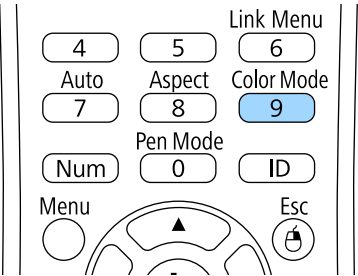
תוכל לשנות את מצב צבעים של המקרה מהשלט, כדי למטב את התמונות בהתאם לסביבת התצוגה שלך.

1

הפעל את המקרה ועבור אל מקור התמונה הרצוי.

2

לחץ [Color Mode] בשלט כדי להחליף את מצב צבעים.



שם מצב צבעים יופיע בקצרה במסך ולאחר מכן מראה התמונה ישתנה.

3

למעבר בין כל מצבי הצבעים הזמינים עבור אות הכניסה, לחץ מספר פעמים על [Color Mode].

הגדרת קשתית אוטומטית

ניתן להפעיל את התכונה קשתית אוטומטית כדי למטב אוטומטית את התמונה על פי בהירות התוכן. הגדרה זו זמינה עבור מצבי הצבעים דינמי או קולנוע.

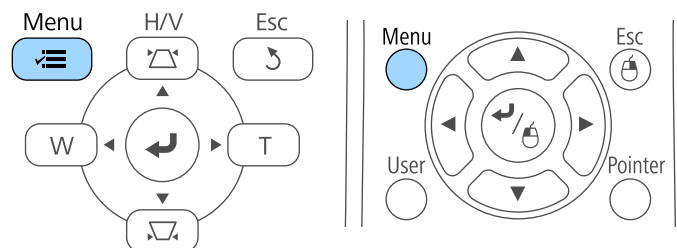
1

הפעל את המקרה ועבור אל מקור התמונה הרצוי.

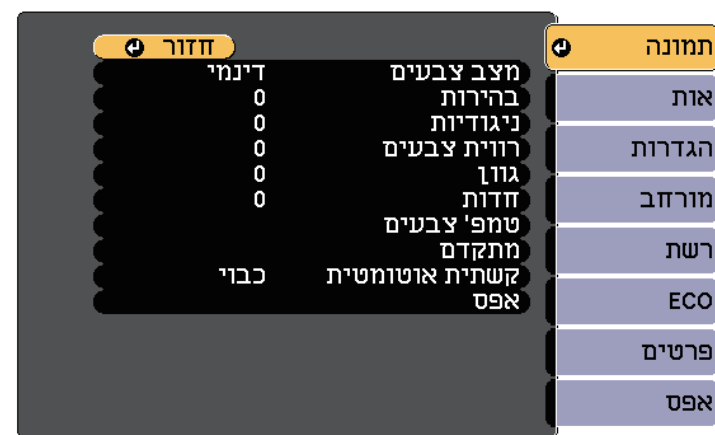
תוכל לשנות את ערך ההגדרה מצב צבעים גם מהתפריט תמונה של המקרה.



2 לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.



3 בחר בתפריט תמונה ולאחר מכן לחץ [Enter].



4 בחר בהגדרה קשתית אוטומטית ולאחר מכן לחץ [Enter].

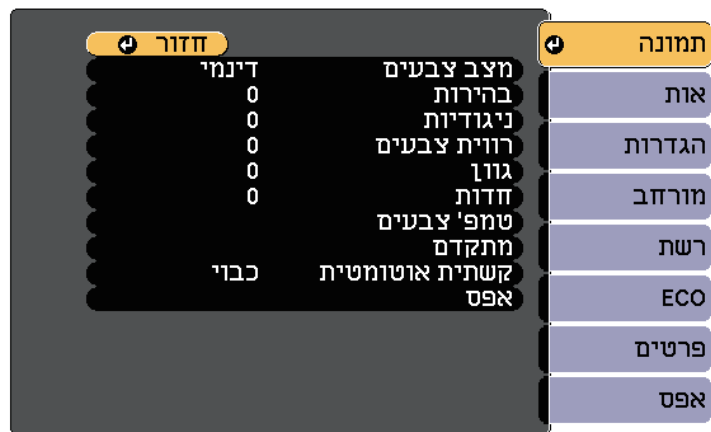


5 בחר באחת מהאפשרויות הבאות ולאחר מכן לחץ [Enter]:

- מהירות גבוהה כדי לכוון את הבהירות מיד כאשר הסצנה משתנה.
- רגיל לכיוון רגיל של הבהירות.

6 לחץ [Menu] או [Esc] כדי לצאת מהתפריטים.

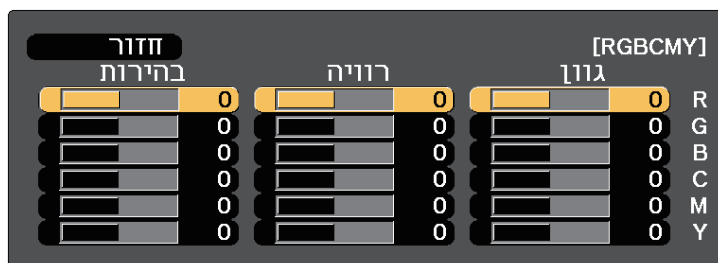
3 בחר בתפריט תמונה ולאחר מכן לחץ [Enter].



4 בחר באפשרות מתקדם ולחץ על [Enter].

5 בחר באפשרות RGBCMY ולחץ על [Enter].

6 בחר בצבע שתוצאה לכוון, ולאחר מכן לחץ על [Enter].



7 בצע את הפעולות הבאות, על פי הצורך, עבור כל הגדרה:

- לכיוון הגוון הכולל של הצבע, כחלחל - ירקרק - אדמדם, כוון את הערך גוון.
- לכיוון המראה החי הכולל של הצבע, כוון את הערך רוויה.

תוכל לבצע הגדרה משופרת של פרמטרי גובה-רוחב שונים ולקבוע את אופן הצגת הצבעים בתמונות המוקרנות.

« קישורים רלבנטיים

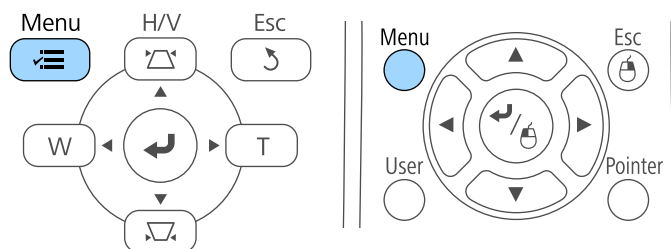
- "הגדרת הגוון, הרוויה והבהירות" עמ' 68
- "כוונון הגמא" עמ' 69

הגדרת הגוון, הרוויה והבהירות

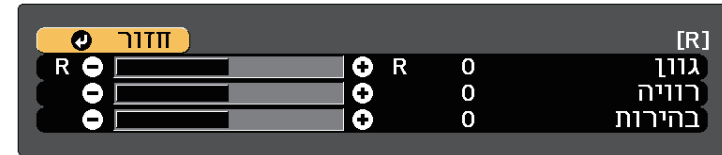
תוכל לכוון את הערכים גוון, רוויה, וכן בהירות עבור צבעים נפרדים בתמונה.

1 הפעל את המקרן ועבור אל מקור התמונה הרצוי.

2 לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.



- לכיוון המראה החי הכולל של הצבע, כוון את הערך בהירות.



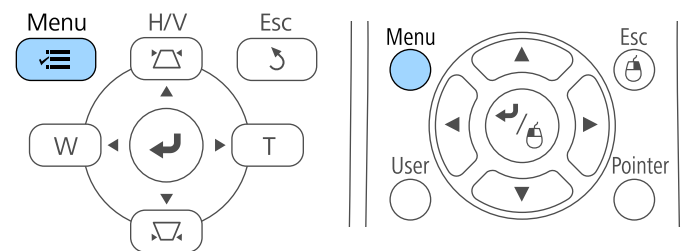
- 8 לחץ על [Menu] או על [Esc] כדי לצאת מהתפריטים.

כוונון הגמא

באפשרותך לתקן הבדלים בצבעי התמונה המוקרנת שמופיעים בין מקורות תמונה שונים, על-ידי כוונון של ההגדרה גמא.

- 1 הפעל את המקרן ועבור אל מקור התמונה הרצוי.

- 2 לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.



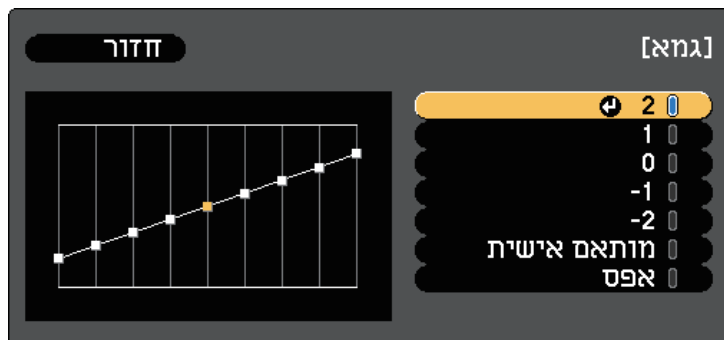
- 3 בחר בתפריט תמונה ולאחר מכן לחץ [Enter].



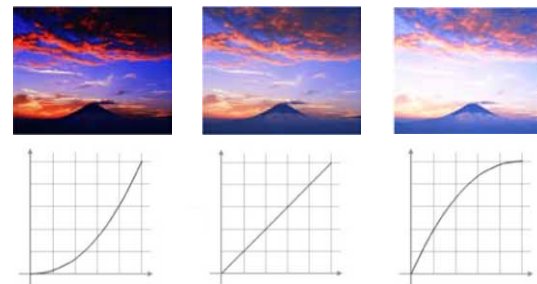
- 4 בחר באפשרות מתקדם ולחץ על [Enter].

- 5 בחר באפשרות גמא ולחץ על [Enter].

- 6 בחר את ערך התיקון וכוון אותו.



אם תבחר בערך קטן יותר, תוכל להוריד את הבהירות הכוללת של התמונה כדי לחדד אותה.
אם תבחר ערך גדול יותר, האזורים הכהים בתמונות יתבהרו, אך רוויית הצבעים של האזורים
הבהירים עשויה להיחלש.



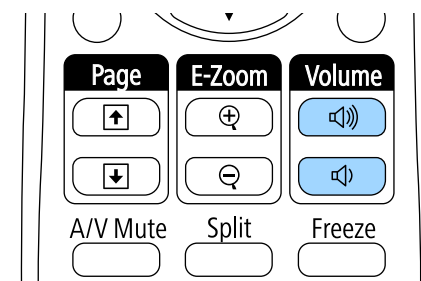
לחץ על [Menu] או על [Esc] כדי לצאת מהתפריטים.

7

לחצני העוצמה שולטים במערכת הרמקולים הפנימית של המקרן.
ניתן גם לשלוט בעוצמה של כל רמקול חיצוני אותו חיברת אל המקרן.
עליך לכוון בנפרד את העוצמה עבור כל אות מקור שחיברת.

1 הפעל את המקרן והתחל מצגת.

2 להנמכה או להגברה של העוצמה, לחץ [Volume] בשלט, כפי שמוצג.



כעת יוצג מד עוצמה.

3 לקביעת עוצמה על פי רמה ספציפית עבור אות מקור, בחר באפשרות עוצמה מהתפריט הגדרות של המקרן.

⚠ זehירות

אל תתחיל מצגת עם עוצמת קול גבוהה. צלילים פתאומיים בעוצמה גבוהה עלולים לפגוע בשמיעה.
יש להנמיך את העצמה לפני הכיבוי כדי שתוכל להפעיל ואז להגביר את העצמה בהדרגה.

“קישורים רלבנטיים
• “הגדרות תכונות המקרן - תפריט הגדרות” עמ' 168

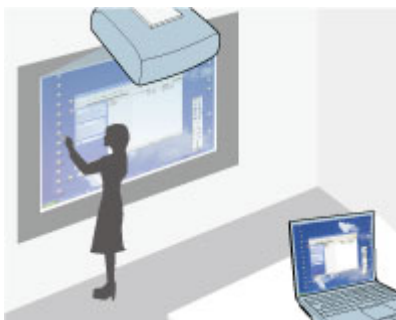
שימוש בתכונות האינטראקטיביות

בצע את ההוראות בסעיפים אלה כדי להשתמש בתכונות האינטראקטיביות.

קישורים רלבנטיים

- "מצבי התכונות האינטראקטיביות" עמ'73
- "הכנה לשימוש בתכונות האינטראקטיביות" עמ'74
- "שרטוט על תמונה מוקרנת (מצב ביאור)" עמ'85
- "שימוש במסך המוקרן כלוח לבן (מצב לוח לבן)" עמ'87
- "שליטה בתכונות המחשב ממסך מוקרן (מצב אינטראקציה עם מחשב)" עמ'89
- "אינטראקציה עם המסך" עמ'94
- "שימוש בתכונות האינטראקטיביות דרך הרשת" עמ'101
- "כלי דיו וקלט עט של Windows" עמ'102
- "תכונות אינטראקטיביות במהלך הקרנת שתי תמונות במקביל" עמ'104
- "תכונות אינטראקטיביות במהלך הקרנה עם שני מקרנים" עמ'106

- במצב אינטראקציה עם מחשב ניתן להשתמש בעטים אינטראקטיביים או באצבע כמו בעכבר. תכונה זו מאפשרת לך לנווט, לבחור ולגלול תוכן המוקרן מהמחשב שלך.



ניתן גם להשתמש בתוכנה Easy Interactive Tools כדי ליהנות מתכונות אינטראקטיביות נוספות, למשל שמירה והדפסה של ביאורים. להוראות נוספות, עיין ב מריך הפעלה ל-Easy Interactive Tools שבתוכנה.

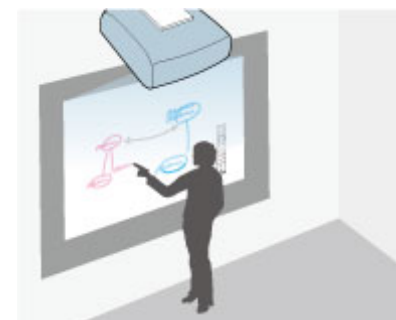


קישורים רלבנטיים

- "שליטה בתכונות המחשב ממסך מוקרן (מצב אינטראקציה עם מחשב)" עמ' 89
- "שרטוט על תמונה מוקרנת (מצב ביאור)" עמ' 85
- "שימוש במסך המוקרן כלוח לבן (מצב לוח לבן)" עמ' 87

ניתן לבצע את הפעולות הבאות באמצעות התכונות האינטראקטיביות:

- במצב לוח לבן, ניתן להשתמש בעטים אינטראקטיביים או באצבע כדי לכתוב על "הלוח הלבן" המוקרן.



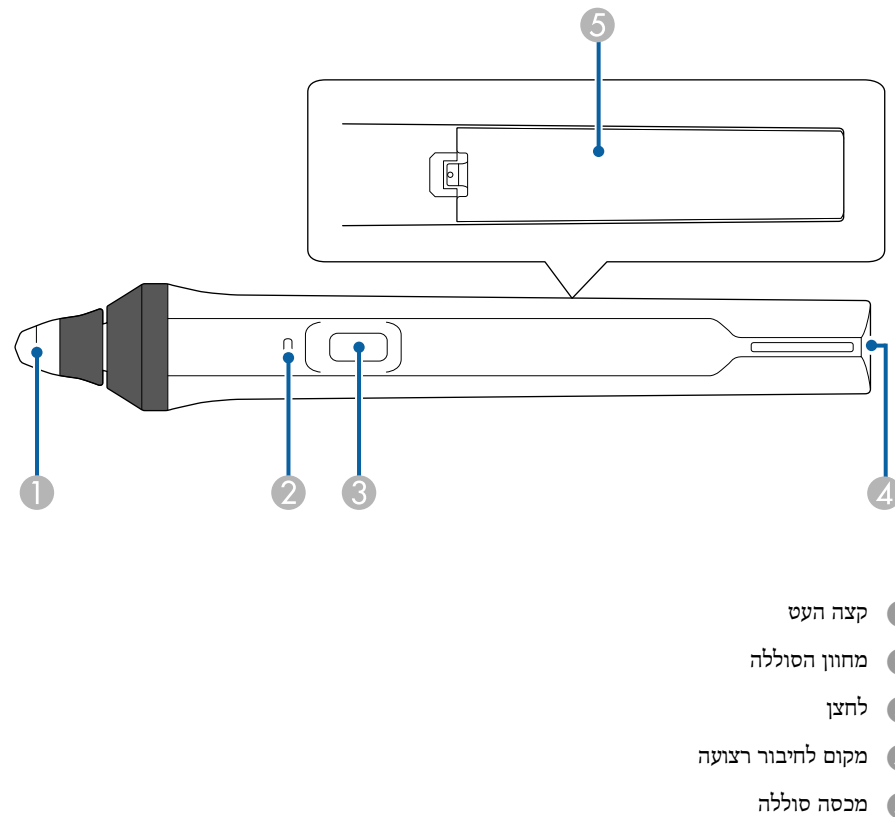
אין צורך להשתמש במחשב או להתקין תוכנה נוספת כלשהי כדי להשתמש בתכונת השרטוט המובנית כלוח הלבן. זהו מאפיין שימושי בשיבות כתחליף ללוח לבן. ניתן גם לשמור ולהדפיס את התוכן המצויר.

- במצב ביאור תוכל להשתמש בעטים אינטראקטיביים או באצבע כדי להוסיף הערות לתוכן המוקרן ממחשב, מטאבלט, ממצלמת מסמכים או ממקור אחר.



תכונה זו מאפשרת לך להדגיש חלק מהמידע המוקרן או להוסיף הערות כדי שהשיעורים והמצגות יהיו אפקטיביים יותר. ניתן גם לשמור ולהדפיס את המסך המוקרן עם ההערות.

וודא שסוללות העט מותקנות.



החזק את העט כדי להדליק אותו.

עם סיום השימוש בעט, השאר אותו כמו שהוא הרחק מהמסך המוקרן.

שים לב

- אין להשתמש בעטים האינטראקטיביים בידים רטובות, או במקומות שבהם העטים עשויים להירטב. העטים האינטראקטיביים אינם חסיני-מים.
- הרחיקו את המקרן ואת מסך המקרן משמש ישירה, אחרת התכונות האינטראקטיביות עשויות שלא לפעול.

סעיף זה מספק הוראות בטיחות להגדרה ולשימוש בעטים האינטראקטיביים, או לביצוע פעולות מגע באמצעות האצבע. קרא את ההוראות הללו לפני השימוש בתכונות האינטראקטיביות.

קישורים רלבנטיים

- "הוראות בטיחות לתכונות אינטראקטיביות" עמ' 74
- "שימוש בעטים האינטראקטיביים" עמ' 74
- "ביצוע פעולות מגע אינטראקטיביות בעזרת האצבע" עמ' 79

הוראות בטיחות לתכונות אינטראקטיביות

התכונות האינטראקטיביות פועלות באמצעות תקשורת אינפרא-אדום. שים לב לנקודות החשובות הבאות בזמן שימוש בתכונה הזו.

- ודא שאין אור חזק או אור שמש המקרין ישירות על המקלט של העט האינטראקטיבי ומסך ההקרנה.
- אבק על המקלט של העט האינטראקטיבי עלול להפריע לתקשורת אינפרא-אדום כך שלא תוכל להשתמש בתכונות האלה כהלכה. נקה את המקלט אם הוא מלוכלך.
- אין לצבוע או להדביק מדבקות על גבי המקלט של העט האינטראקטיבי.
- אל תשתמש בשלט רחוק או במיקרופון אינפרא-אדום באותו החדר מכיוון שזה עלול לפגוע בפעולת העט האינטראקטיבי.
- אל תשתמש במכשירים שיוצרים רעש חזק, כגון מכשירים מסתובבים או שנאים ליד המקרן. ייתכן שלא תוכל להפעיל את התכונות האינטראקטיביות.

קישורים רלבנטיים

- "תחזוקת המקרן" עמ' 189

שימוש בעטים האינטראקטיביים

המקרן מגיע עם עט כחול ועט כתום, הניתנים לזיהוי על פי הצבע שבקצה העט. ניתן להשתמש בעט אחד או בשני העטים בו-זמנית (אחד מכל צבע).

- השתמש בעט כעכבר במצב אינטראקציה עם מחשב.



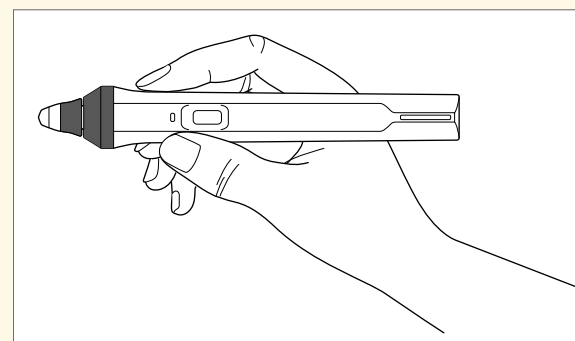
- כדי ללחוץ לחיצה שמאלית, הקש על הלוח עם קצה העט.
- כדי ללחוץ לחיצה כפולה, הקש פעמיים עם קצה העט.
- כדי ללחוץ לחיצה ימנית, לחץ על הלחצן הצדדי.
- כדי ללחוץ ולגרור, הקש וגרור עם העט.
- כדי להזיז את המצביע, רחף מעל המשטח מבלי לגעת בו.

- אם אינך רוצה להשתמש בתכונות הריחוף, תוכל לכבות אותה על ידי ההגדרה ריחוף בתפריט מורחב של המקרן.
- **מורחב < Easy Interactive Function > ריחוף**
- כדי לגרום לחיצה ארוכה של העט להתנהג כמו לחיצה ימנית, בחר את ההגדרות הבאות בתפריט מורחב של המקרן.
- הגדר את מצב תפעול עט לאפשרות מצב **Ubuntu**.
- **מורחב < Easy Interactive Function > מצב תפעול עט**
- העבר את ההגדרה אפשר לחיצה ימנית לאפשרות פועל.
- **מורחב < Easy Interactive Function > אפשר לחיצה ימנית**

“קישורים רלבנטיים

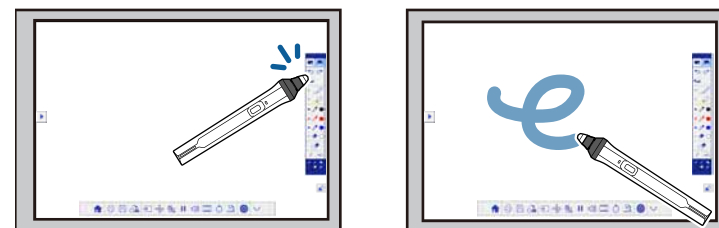
- "כיוול העט" עמ' 76
- "כיוול אוטומטי" עמ' 76
- "כיוול ידני" עמ' 77
- "חלקי המקרן - עטים אינטראקטיביים" עמ' 19

- העט כבה אוטומטית אחרי 15 שניות מהנחתו. החזק את העט כדי להדליק אותו שוב.
- לרמת ביצועים מיטבית, החזק את העט במאונך ללוח, כמוצג להלן. אין לכסות את הפס השחור הקרוב לקצה העט.



ניתן לבצע את הפעולות הבאות בעזרת העט:

- לכתוב או לשרטט על משטח ההקרנה במצב לוח לבן וביאור.



- כדי לבחור פריט מוקרן, למשל סמל, הקש על משטח ההקרנה עם קצה העט.
- כדי לשרטט על המסך המוקרן, הקש על משטח ההקרנה עם העט וגרור אותו כנדרש.
- כדי להזיז את המצביע המוקרן, רחף מעל המשטח מבלי לגעת בו.
- כדי לעבור בין פעולות העט שרטוט, מחק או פונקציות אחרות שנבחרו בתפריט מורחב של המקרן, לחץ על הלחצן שבצד.
- **מורחב < Easy Interactive Function > כללי < מתקדם > פעולת לחצן עט**

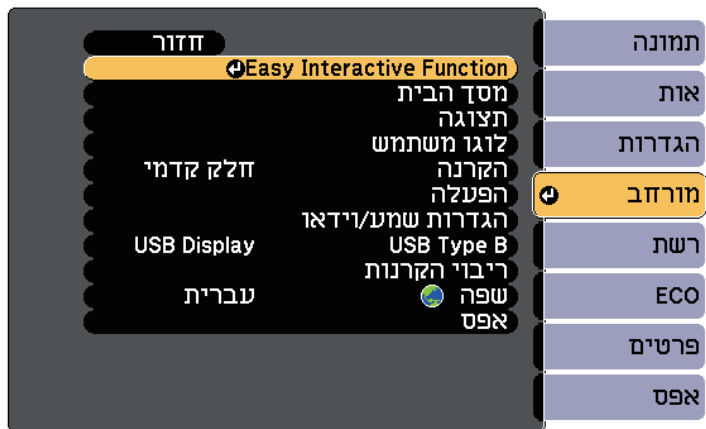
1 לחץ על הלחצן [Menu] בחר את התפריט מורחב ולחץ על הלחצן [Enter].

1



2 בחר את ההגדרה Easy Interactive Function ולחץ על הלחצן [Enter].

2



כיוול העט

פעולת הכיוול מתאמת בין מיקום העט ומיקום הסמן. עליך לבצע כיוול רק בשימוש הראשון במקרן. ניתן להשתמש באפשרות כיוול אוטומטי כדי לכייל את המערכת אך גם באפשרות כיוול ידני אם רוצים לבצע התאמות לאצבעות או אם האפשרות כיוול אוטומטי נכשלה.



- הרחק כל עט שאינו בשימוש ממסך ההקרנה בעת כיוול המערכת.
- כייל שוב את המערכת במקרה של אי התאמה כלשהי במיקום לאחר ביצוע אחת מהפעולות הבאות:
 - ביצוע תיקון גיאומטרי
 - כוונן גודל התמונה
 - שימוש בתכונה הסטת תמונה
 - שינוי מיקום המקרן
- תוצאות הכיוול מוצגות עד לביצוע כיוול חוזר.

כיוול אוטומטי

עליך לבצע כיוול בשימוש הראשון במקרן, ואין צורך בעטים או במחשב לביצוע כיוול אוטומטי.



אפשר להפעיל את מצב כיוול אוטומטי גם על ידי לחיצה על הלחצן [User] בשלט.

3 בחר את כיול אוטומטי ולחץ על הלחצן [Enter].



יוצג המסך הבא.



4 כוונן את המיקוד במידת הצורך, על ידי פתיחת מכסה מסנן האוויר בצדו של המקרן והססת ידיית המיקוד.

5 בחר כן ולחץ [Enter].

תבנית תופיע ותיעלם, ולאחר מכן המערכת תהיה מכוילת. אם תוצג הודעה שהכיול נכשל, בצע כיול ידני.

מיקום הסמן ומיקום העט צריכים להתאים לאחר הכיול. במקרה ולא, ייתכן ותצטרך לבצע כיול ידני.

כיול ידני

אם מיקום הסמן ומיקום העט אינם תואמים לאחר הכיול האוטומטי, בצע כיול ידני. הקפד לבצע את הכיול הידני כשאתה מקרין תמונות על משטח מעוגל.

1 לחץ על הלחצן [Menu] בחר את התפריט מורחב ולחץ על הלחצן [Enter].



2

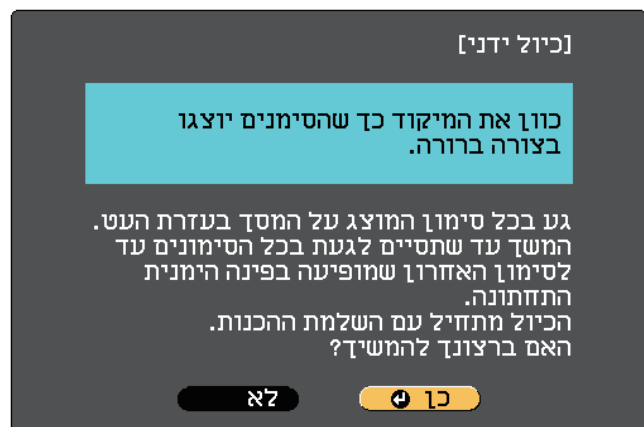
בחר את ההגדרה **Easy Interactive Function** ולחץ על הלחצן [Enter].

3

בחר את כיוול ידני ולחץ על הלחצן [Enter].



יוצג המסך הבא.



4

כוונן את המיקוד במידת הצורך, על ידי פתיחת מכסה מסנן האוויר בצדו של המקרן והססת ידית המיקוד.

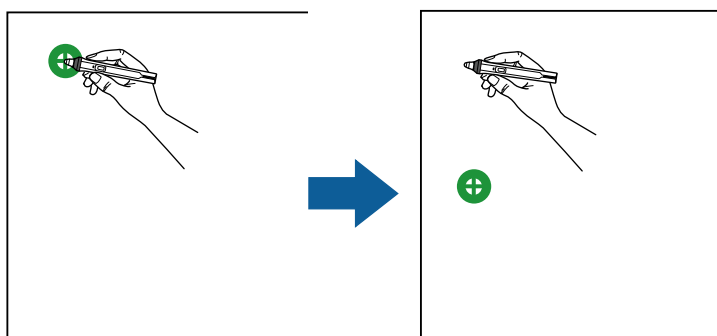
5

בחר כן ולחץ [Enter].

בפינה השמאלית העליונה של התמונה המוקרנת יופיע עיגול ירוק מהבהב.

6

גע במרכז העיגול עם הקצה של העט. העיגול ייעלם ואחר יופיע מתחת למיקום של העיגול הראשון.



ביצוע פעולות מגע אינטראקטיביות בעזרת האצבע

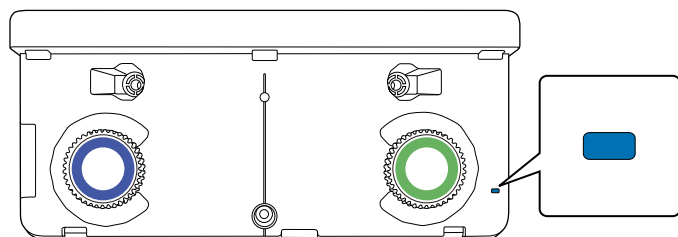
ניתן להשתמש באצבע כדי לבצע פעולות במסך המוקרן, כפי שמשתמשים בעט אינטראקטיבי. ניתן להשתמש בעט או באצבע או בשניהם בו-זמנית.

המקרן מזהה עד שש נקודות מגע במצב אינטראקציה עם מחשב. בביצוע פעולות מגע עם האצבע, ניתן להשתמש בשתי אצבעות במצב ביאור ובמצב לוח לכן.

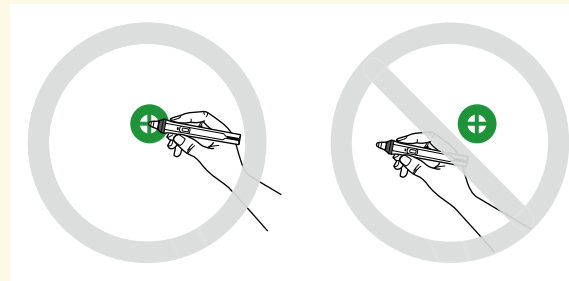
בצע את הפעולות הבאות לפני השימוש באצבעך לפעולות מגע.

- התקן את יחידת המגע
 - כייל את המערכת באופן ידני עבור העט
 - כוונן את הזווית עבור יחידת המגע
 - כייל את המערכת לשימוש בפעולות מגע
- למידע נוסף, עיין ב *מדריך התקנה*.

יחידת המגע דולקת ומוכנה לפעולות מגע באמצעות האצבע עם הדלקת המקרן ולאחר שנוריות החיווי דולקות בצבע כחול.

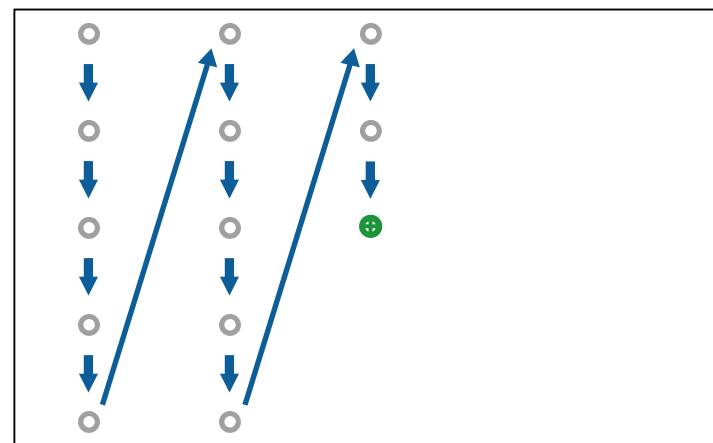


כדי לכייל באופן המדויק ביותר, גע במרכז העיגול.



גע במרכז העיגול הבא וחזור על הפעולה. כאשר תגיע לתחתית העמודה, העיגול הבא יופיע בראש העמודה הבאה.

7



- וודא שאינך חוסם את האות בין העט והמקלט האינטראקטיבי.
- אם ביצעת טעות, לחץ על הלחצן [Esc] בשלט כדי לחזור לעיגול הקודם.
- כדי לבטל את תהליך הכיול, לחץ לחיצה ארוכה על הלחצן [Esc] במשך 2 שניות.

המשך עד שכל העיגולים יעלמו.

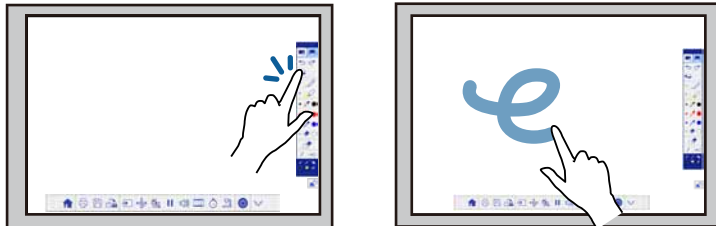
8

• ניתן גם לבצע את הפעולות הבאות אם ההתקן שלך תומך בפונקציות אלה:

- כדי להגדיל ולהקטין את התצוגה, גע בפריט עם שתי אצבעות, והזז את אצבעותיך כך שיתרחקו אחת מהשנייה (מתיחה, להגדלת התצוגה) או יתקרבו אחת אל השנייה (צביטה, להקטנת התצוגה).
- כדי לסובב את התמונה, גע בתמונה עם שתי אצבעות וסובב את ירך.
- כדי לגלול למעלה או למטה, או כדי לנווט קדימה או אחורה בחלון הדפדפן, השתמש בתנועת החלקה עם האצבע.
- ניתן להשתמש רק בכלי אחד עם אצבע אחת בו-זמנית.



• לכתוב או לשרטט על משטח ההקרנה במצב ביאור או במצב לוח לבן.



- כדי לבחור פריט מוקרן, למשל סמל, הקש על משטח ההקרנה עם האצבע.
- כדי לשרטט על המסך המוקרן בפעם הראשונה, הדלק את המקרן, בחר עט בסרגל הכלים והקש עם האצבע על משטח ההקרנה. אם לא תעשה זאת, האצבע שלך תפעל בתור מחק בפעם הראשונה שתשתמש בפעולות המגע.

«קישורים רלבנטיים

- "כיוול לצורך ביצוע פעולות מגע בעזרת האצבע" עמ' 80
- "הוראות בטיחות בביצוע פעולות מגע אינטראקטיביות" עמ' 83
- "תוויות אזהרה למוצר לייזר" עמ' 83

כיוול לצורך ביצוע פעולות מגע בעזרת האצבע

פעולת הכיוול מתאמת בין מיקום האצבע ומיקום הסמן. במקרה אין תיאום בין מיקום הסמן ומיקום האצבע שלך, בצע כיוול פעם נוספת.

• במידה ויחידת המגע אינה נדלקת, בדוק את הדברים הבאים.

- ההגדרה מתח שבתפריט הגדרת יחידת מגע מוגדרת לאפשרות פועל.
- מורחב < Easy Interactive Function > הגדרת יחידת מגע < מתח
- יחידת המגע מחוברת אל היציאה TCH במקרן באמצעות כבל לחיבור יחידת המגע.
- בהתאם לזווית שבה נמצאת האצבע או הכיוון שאליו אתה מצביע, ייתכן שיהיו אי התאמות.
- פעולות מגע עם האצבע עשויות שלא לפעול היטב עם ציפורניים ארוכות או מלאכותיות, או אם אצבעותיך מכוסות בפלסטר.
- אם האצבעות קרובות מדי אחת לשנייה או מוצלבות ייתכן שפעולות המגע או העטים לא יזוהו.
- כאשר ביגוד או חלק אחר של גופך בא במגע או מתקרב מאוד למסך, פעולות המגע עשויות שלא לפעול היטב.
- אם תיגע במסך ביד השנייה בזמן ביצוע פעולות מגע, ייתכן שפעולות המגע לא יפעלו כהלכה.



ניתן לבצע את פעולות המגע הבאות בעזרת האצבע.

• השתמש באצבע כעכבר במצב אינטראקציה עם מחשב.



- כדי ללחוץ לחיצה שמאלית, הקש על הלוח עם האצבע.
- כדי ללחוץ לחיצה כפולה, הקש פעמיים עם האצבע.
- כדי ללחוץ ולגרור, לחץ עם האצבע על וגרור את פריט.

2 בחר את ההגדרה **Easy Interactive Function** ולחץ על [Enter].



- מיקום האצבע שלך מותאם בדרך כלל בעת ההתקנה של יחידת המגע. למידע נוסף, עיין ב מדרוך התקנה.
- ודא שכיילת את המערכת עבור העט בעזרת כיוול אוטומטי או כיוול ידני לפני ביצוע הכיוול לפעולות מגע עם האצבע.
- כייל את המערכת לפעולות מגע עם האצבע שוב במקרה של אי התאמה כלשהי במיקום לאחר ביצוע אחת מהפעולות הבאות:
 - כיוול המערכת לשימוש בעט (אוטומטי או ידני)
 - ביצוע כווננים ליחידת המגע
 - ביצוע תיקון גיאומטרי
 - כונון גודל התמונה
 - שימוש בתכונה הסטת תמונה
 - שינוי מיקום המקרן

1 לחץ על הלחצן [Menu] בחר את התפריט מורחב ולחץ על [Enter].



3 בחר את הגדרת יחידת מגע ולחץ על הלחצן [Enter].

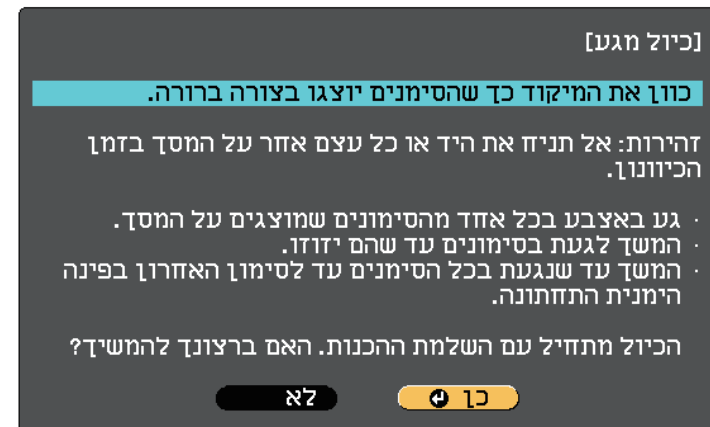


4

בחר את כיוול מגע ולחץ על הלחצן [Enter].



יוצג המסך הבא.



5

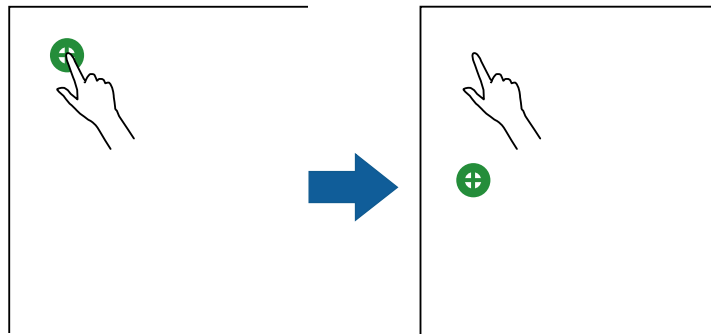
כוונן את המיקוד במידת הצורך, על ידי פתיחת מכסה מסנן האוויר בצדו של המקרן והססת ידית המיקוד.

6

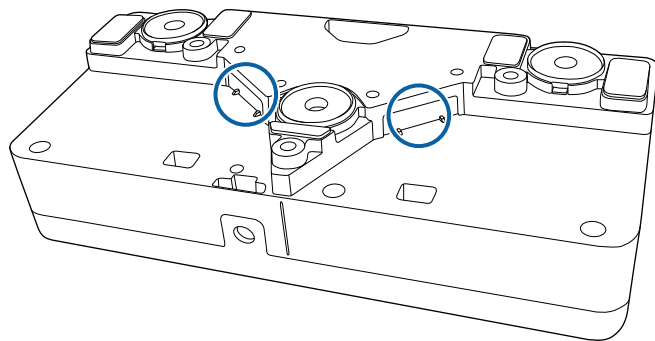
בחר כן ולחץ [Enter].

7

בפינה השמאלית העליונה של התמונה המוקרנת יופיע עיגול ירוק מהבהב. גע והחזק במרכז העיגול עם האצבע עד שהעיגול ייעלם ועיגול אחר יופיע, ואז שחרר אותו.



הלייזר מקרין מיציאות הקרנת הלייזר שבגב יחידת המגע:



בזמן ביצוע פעולות המגע, שים לב לנקודות החשובות הבאות.

⚠ אזהרה

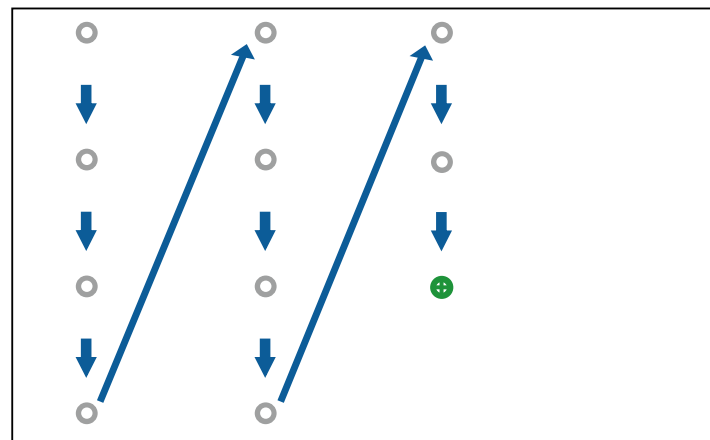
- לעולם אין לפתוח את מכסי המקרן או יחידת המגע. לעולם אין לנסות לפרק או לשנות את המקרן או את יחידת המגע. המתח החשמלי בתוך המקרן יכול לגרום לפציעה חמורה.
- אם נתקלת בבעיות כלשהן במקרן או ביחידת המגע, נתק את המקרן מהחשמל ומסור אותו לתיקון למעבדת שירות מורשית. שימוש ממושך ביחידת המגע עשוי לגרום לדליקה או לתאונות ועלול לגרום נזק לעיניים.

תוויות אזהרה למוצר לייזר

יחידת המגע מסווגת כמוצר לייזר Class 1 העומד בדרישות תקן IEC/EN60825-1:2007.

8

גע במרכז העיגול הבא עם האצבע וחזור על הפעולה. כאשר תגיע לתחתית העמודה, העיגול הבא יופיע בראש העמודה הבאה.



- ודא שאינך חוסם את האות בין האצבע והמקלט האינטראקטיבי.
- אם נגעת במיקום שגוי, לחץ על הלחצן [Esc] בשלט או בלוח הבקרה.
- כדי לבטל את כיוול המגע, לחץ לחיצה ארוכה על הלחצן [Esc] במשך שתי שניות.

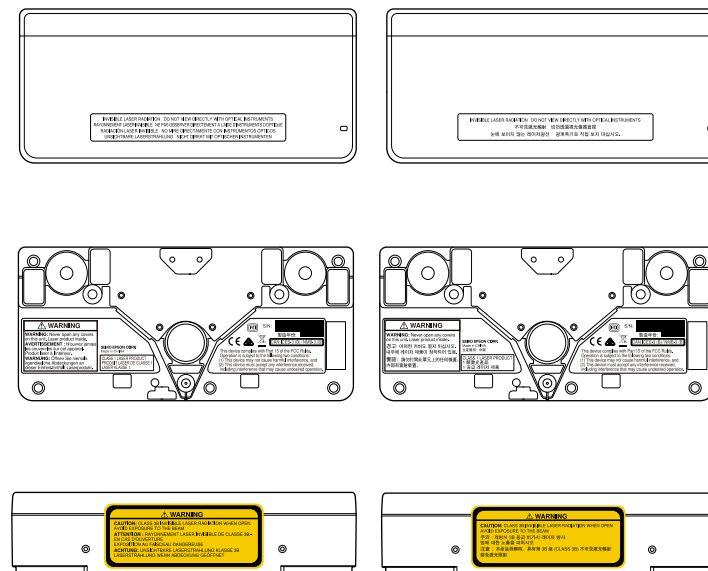
9

המשך עד שכל העיגולים ייעלמו.

הוראות בטיחות בביצוע פעולות מגע אינטראקטיביות

היכולת לבצע פעולות מגע באמצעות האצבע מתאפשרת אם מתקינים את יחידת המגע הכוללת לייזר מובנה בעוצמה גבוהה.

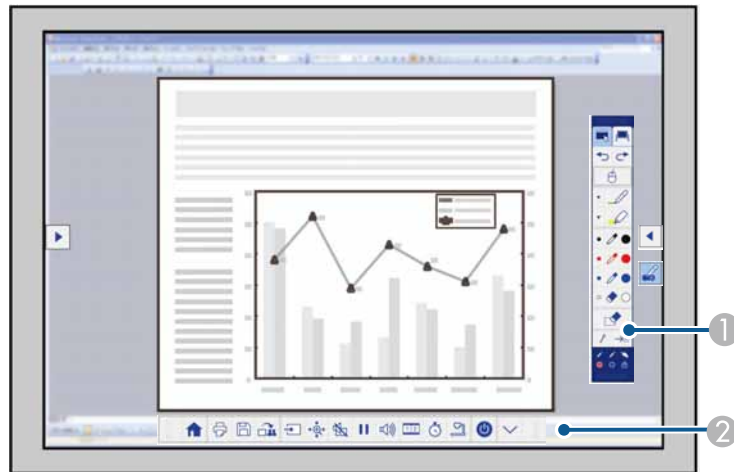
תווית אזהרה ותווית המזהה את יחידת המגע כמוצר לייזר Class 1 יופיעו במקומות הבאים:



על התוויות יצוין:

- מוצר לייזר CLASS 1
- אזהרה: אסור לפתוח את מכסי היחידה. מכיל מוצר לייזר.
- אזהרה:
- זהירות: קרינת לייזר מסוג CLASS 3B בלתי נראית בפתיחה
- הימנע מחשיפה לקרן

סרגל הכלים יוצג על התמונה המוקרנת, לדוגמה:



1 סרגל הכלים ציור

2 סרגל הכלים התחתון

כשסרגלי הכלים מוצגים ניתן לכתוב על המסך המוקרן באמצעות העט האינטראקטיבי או האצבע.

סרגל הכלים ציור כולל כלי שרטוט כגון עט ומחק.

סרגל הכלים התחתון כולל כלים נוספים, כגון כלים לשליטה במקרן או לשמירת המסך המוקרן.

- ניתן גם לשלוט במקרן מהמסך המוקרן באמצעות סרגל הכלים התחתון המוצג על המסך. הקש על כרטיסיית סרגל הכלים  אם סרגל הכלים התחתון אינו מוצג.
- ניתן להזיז את כרטיסיות סרגל הכלים  ו- למעלה ולמטה ואת כרטיסיית סרגל הכלים  ימינה ושמאלה.





מצב ביאור מאפשר להקרין תוכן ממחשב, ממכשיר טאבלט, ממכשיר וידאו או ממקרן אחר ולהוסיף הערות לתוכן המוקרן בעזרת העטים האינטראקטיביים או עם האצבע.

- ניתן להשתמש בשני העטים בו-זמנית.
- ניתן להשתמש בשני העטים ובשתי אצבעות בו-זמנית.
- ודא שביצעת כיוול קודם.



1 הקרנת תמונה ממכשיר המחובר למערכת.

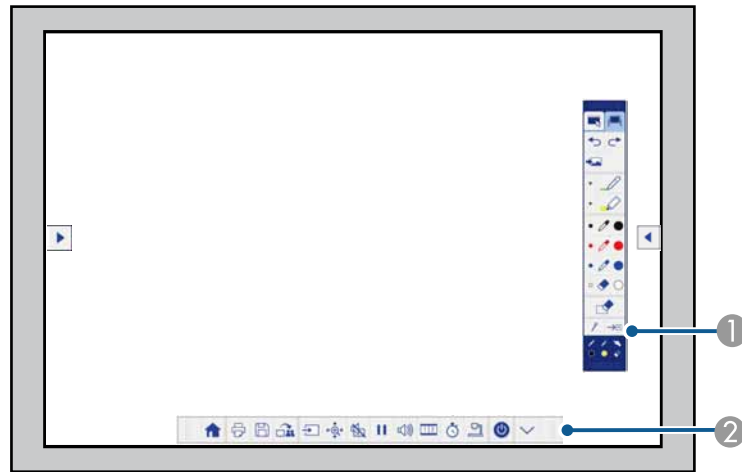
2 החזק את העט האינטראקטיבי קרוב למסך המוקרן או הקש על המסך המוקרן עם האצבע.

3 כדי לכתוב או לשרטט, הקש על  או  בסרגל הכלים.

«קישורים רלבנטיים

- "סרגלי הכלים של מצב ביאור ומצב לוח לבן" עמ'94
- "שליטה במקרן דרך סרגל הכלים התחתון" עמ'97

הלוח הלבן וסרגל כלים יוצגו, לדוגמה:



1 סרגל הכלים ציור

2 סרגל הכלים התחתון



כשסרגלי הכלים מוצגים ניתן לכתוב על המסך המוקרן באמצעות העט האינטראקטיבי או האצבע.

סרגל הכלים ציור כולל כלי שרטוט כגון עט ומחק.

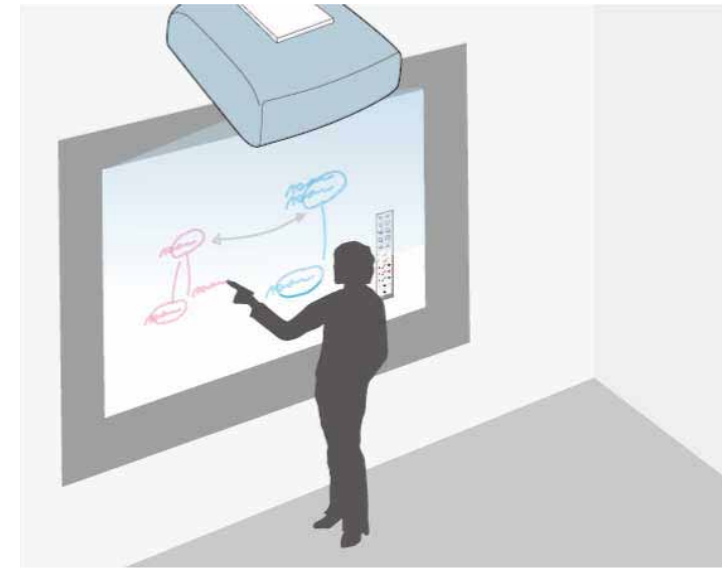
סרגל הכלים התחתון כולל כלים נוספים, כגון כלים לשליטה במקרן או לשמירת המסך המוקרן.

- ניתן גם לשלוט במקרן מהמסך המוקרן באמצעות סרגל הכלים התחתון המוצג על

המסך. הקש על כרטיסיית סרגל הכלים  אם סרגל הכלים התחתון אינו מוצג.

- ניתן להזיז את כרטיסיות סרגל הכלים  ו- למעלה ולמטה ואת

כרטיסיית סרגל הכלים  ימינה ושמאלה.



ניתן להשתמש בעטים האינטראקטיביים או באצבע כדי לכתוב או לצייר על משטח ההקרנה בדומה לכתובה או ציור על לוח.

- ניתן להשתמש בשני העטים בו-זמנית.
- ניתן להשתמש בשני העטים ובשתי אצבעות בו-זמנית.
- ודא שביצעת כיוול קודם.



1 החזק את העט האינטראקטיבי קרוב למסך המוקרן או הקש על המסך המוקרן עם האצבע.

2 הקש על  או  בסרגל הכלים. סרגל הכלים מוצג.

3 הקש על הסמל  בסרגל הכלים.

ניתן גם להשתמש בתוכנת Easy Interactive Tools לתכונות אינטראקטיביות נוספות, כגון טיפול באזור השרטוט כדף ויצירת מספר דפים לשרטוט. להוראות נוספות, עיין ב מדריך הפעלה ל-Easy Interactive Tools.



« קישורים רלבנטיים

- "סרגלי הכלים של מצב ביאור ומצב לוח לבן" עמ' 94
- "שליטה במקרן דרך סרגל הכלים התחתון" עמ' 97

• "התקנת Easy Interactive Driver ב-OS X" עמ' 93

דרישות מערכת לעבודה במצב אינטראקציה עם מחשב

אחת ממערכות ההפעלה הבאות חייבת לפעול במחשב שלך כדי שתוכל להשתמש במצב אינטראקציה עם מחשב.



אם המקרן מחובר למחשב באמצעות כבל USB, ניתן להפעיל את המחשב מהמסך המוקרן באמצעות העטים האינטראקטיביים או האצבע, בדומה לשימוש בעכבר. ניתן לנווט, לבחור ולבצע פעולות בתכונות מחשב מהמסך המוקרן.

- בעת השימוש בצגים מרובים ב-Windows 7 ומעלה ושימוש במצב אינטראקציה עם מחשב בצג המרובי, קבע את ההגדרות הבאות:
- הגדר את מצב תפעול עט לאפשרות מצב **Windows/Mac** בהגדרה **Easy Interactive Function** בתפריט מורחב של המקרן.
- עבור אל לוח הבקרה > חומרה וקול > הגדרות למחשב לוח > הגדרה כדי לפתוח את תכנית ההתקנה ולהגדיר את התכונות האינטראקטיביות.
- אם תתקין צג שלישי, לא תוכל להשתמש בתכונות אינטראקטיביות עם אותו הצג. לא ניתן לכתוב או לשרטט על פני צגים מרובים.
- כדי להשתמש במצב אינטראקציה עם מחשב דרך הרשת, עליך להתקין את EasyMP Multi PC Projection גרסה 2.10 ואילך (עבור Windows או OS X).



« קישורים רלבנטיים

• "דרישות מערכת לעבודה במצב אינטראקציה עם מחשב" עמ' 89

• "שימוש במצב אינטראקציה עם מחשב" עמ' 90

• "התאמת שטח הפעולה של העט" עמ' 92

Windows Vista Service Pack 2	Windows
• Ultimate (32 סיביות)	
• Enterprise (32 סיביות)	
• Business (32 סיביות)	
• Home Premium (32 סיביות)	
• Home Basic (32 סיביות)	
Windows 7 Service Pack 1	
• Ultimate (64/32 סיביות)	
• Enterprise (64/32 סיביות)	
• Professional (64/32 סיביות)	
• Home Premium (64/32 סיביות)	
Windows 8	Windows
• Windows 8 (64/32 סיביות)	
• Windows 8 Pro (64/32 סיביות)	
• Windows 8 Enterprise (64/32 סיביות)	
Windows 8.1	
• Windows 8.1 (64/32 סיביות)	
• Windows 8.1 Pro (64/32 סיביות)	
• Windows 8.1 Enterprise (64/32 סיביות)	
Windows 10	
• Windows 10 Home (64/32 סיביות)	
• Windows 10 Pro (64/32 סיביות)	

5 לחץ על הלחצן [Menu] בחר את התפריט מורחב ולחץ על [Enter].



6 בחר בהגדרה USB Type B, ולאחר מכן לחץ [Enter].



7 בחר באחת מהאפשרויות הבאות:

- כדי להשתמש במצב אינטראקציה עם המחשב יחד עם כבל מחשב, כבל HDMI או דרך הרשת, בחר **Easy Interactive Function**.

OS X	
OS X 10.7.x •	Mac
OS X 10.8.x •	
OS X 10.9.x •	
OS X 10.10.x •	
OS X 10.11.x •	
Ubuntu	
14.10 •	Ubuntu
15.04 •	
15.10 •	
16.04 LTS •	

שימוש במצב אינטראקציה עם מחשב

ניתן לשלוט בתכונות המחשב מהמסך המוקרן באמצעות מצב אינטראקציה עם מחשב.

1 אם אתה משתמש ב-OS X, התקן את Easy Interactive Driver על המחשב בשימוש הראשון בתכונות האינטראקטיביות.

2 חבר את המקרן למחשב באמצעות כבל USB.

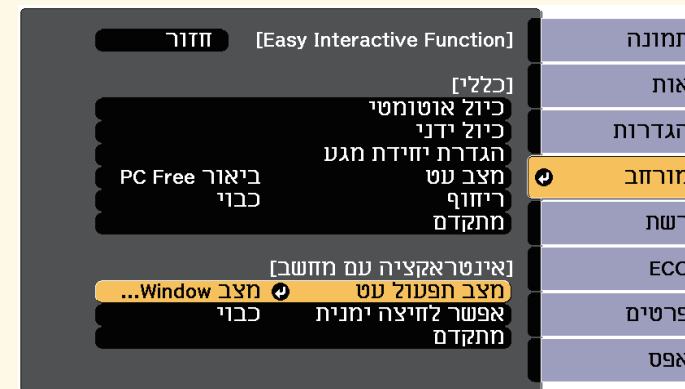
- אם אתה משתמש במצב אינטראקציה עם מחשב ברשת אין צורך בכבל USB.

3 הפעל את המקרן.

4 הקרן את מסך המחשב שלך.

- כדי להשתמש בו-זמנית במצב אינטראקציה עם מחשב ו-USB Display, בחר את **USB Display/Easy Interactive Function**.

- זמן התגובה עשוי להיות איטי יותר כשמקרינים באמצעות USB Display.
- שימוש בשני עטים אינטראקטיביים בו-זמנית עלול לגרום להפרעה ביישומים מסוימים. הרחק את העט האינטראקטיבי מהמסך המוקרן.
- בחר בהגדרה **מצב תפעול עט** שב-**Easy Interactive Function** בתפריט מורחב בהתאם למערכת ההפעלה של המחשב המחובר.
מורחב < Easy Interactive Function > מצב תפעול עט



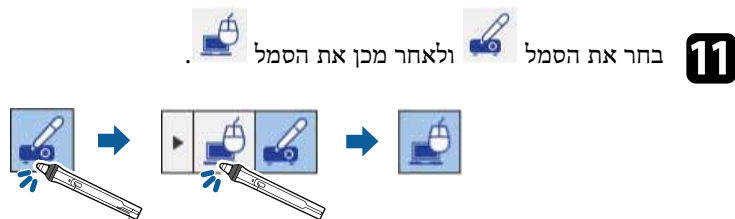
8 לחץ [Menu] כדי לצאת מהתפריטים.

9 וודא שכיילת את המקרן בשימוש הראשון בו.

10 החזק את העט האינטראקטיבי קרוב למסך המוקרן או גע עם האצבע במסך המוקרן.

הסמל מוצג על המסך המוקרן.

- הסמל מוצג מימין בפעם הראשונה. בפעם הבאה, הוא יוצג בצד שפתחת ממנו את סרגל הכלים בפעם האחרונה.
- אם הסמל לא מוצג, העבר את ההגדרה **סמל מצב עט** למצב פועל בתפריט מורחב של המקרן.
מורחב < תצוגה > סמל מצב עט



- ניתן גם לשנות למצב אינטראקציה עם מחשב אופן הבא:
- לחיצה על הלחצן [Pen Mode] בשלט.
- שינוי ההגדרה **מצב עט** בתפריט מורחב של המקרן לאפשרות אינטראקציה עם מחשב.
מורחב < Easy Interactive Function > מצב עט

קעת תוכל להשתמש במחשב באמצעות העט האינטראקטיבי או האצבע. תוכל להשתמש גם בתכונות הבאות:

- לוח הקלט של Tablet PC ב-Windows 7 או Windows Vista.
- כלי דיו להערות ביישומי Microsoft Office.

« קישורים רלבנטיים

- "כלי דיו וקלט עט של Windows" עמ' 102
- "כיוול העט" עמ' 76
- "דרישות מערכת עבור Easy Interactive Driver" עמ' 232
- "התקנת Easy Interactive Driver ב-OS X" עמ' 93
- "שימוש בתכונות האינטראקטיביות דרך הרשת" עמ' 101
- "כיוול לצורך ביצוע פעולות מגע בעזרת האצבע" עמ' 80

התאמת שטח הפעולה של העט

בדרך כלל, בחיבור מחשב שונה או כוונון רזולוציית המחשב, שטח פעולת העט יותאם באופן אוטומטי. אם מיקום העט אינו נכון בהפעלת המחשב דרך המסך המוקרן (מצב אינטראקציה עם מחשב), תוכל לכוון את אזור העט באופן ידני.

לא ניתן לכוון ידנית בעת הקרנה ממקור LAN.



1 עבור למצב אינטראקציה עם מחשב לפי הצורך.

2 לחץ על הלחצן [Menu] בחר את התפריט מורחב ולחץ על [Enter].



3 בחר את ההגדרה Easy Interactive Function ולחץ על [Enter].

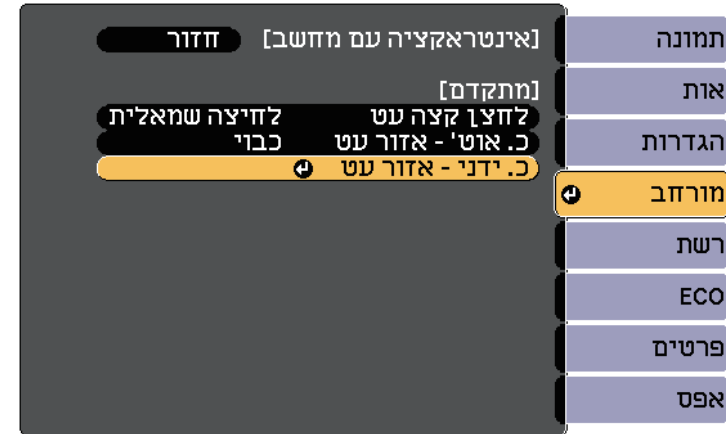


4 בקטע אינטראקציה עם מחשב בחר באפשרות מתקדם ולחץ על [Enter].



5

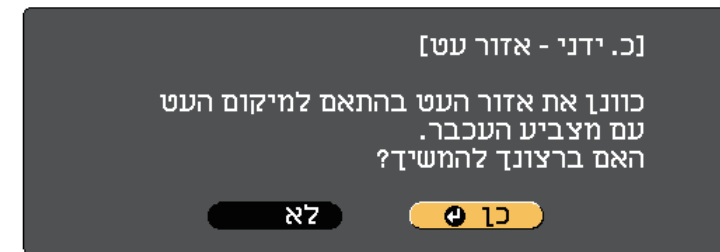
בחר באפשרות כ. ידני - אזור עט ולחץ על הלחצן [Enter].



אם ההגדרה כ. אוט' - אזור עט מוגדרת לאפשרות פועל, שנה זאת לאפשרות כבוי.

6

בחר כן ולחץ [Enter].



מצביע העכבר יזוז לכיוון הפינה השמאלית העליונה.

7

כאשר מצביע העכבר עוצר בפינה השמאלית העליונה של התמונה, גע בקצה המצביע עם העט.

מצביע העכבר יזוז לכיוון הפינה הימנית התחתונה.

8

כאשר מצביע העכבר עוצר בפינה הימנית התחתונה של התמונה, גע בקצה המצביע עם העט.

« קישורים רלבנטיים

• "שימוש במצב אינטראקציה עם מחשב" עמ' 90

התקנת Easy Interactive Driver ב-X OS

התקן את Easy Interactive Driver על המחשב כדי להשתמש במצב אינטראקציה עם מחשב.



ייתכן שכבר התקנת את Easy Interactive Tools באמצעות האפשרות Easy Install אשר מתקינה גם את Easy Interactive Driver. לפרטים נוספים, עיין ב מדריך הפעלה ל Easy Interactive Tools שבתקליטור של התיק.

1

הפעל את המחשב.

2

הכנס את התקליטור "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" לתוך המחשב. מצא את חלון EPSON.

3

לחץ לחיצה כפולה על הסמל Install Navi בחלון של EPSON.

4

בחר באפשרות התקנה מותאמת אישית.

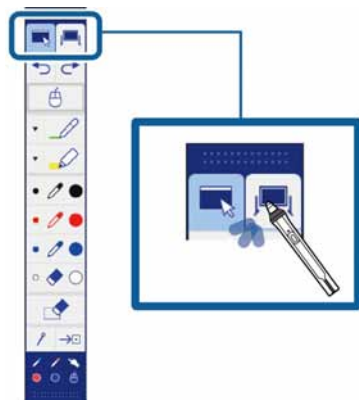
5

בצע את ההוראות שעל המסך כדי להתקין את התוכנה.

6

הפעל מחדש את המחשב.

- כדי לעבור בין מצב ביאור למצב לוח לבן, בחר את הסמל הבא מסרגל הכלים.



- ניתן גם לשנות את מצב האינטראקציה באופן הבא:



- לחיצה על הלחצן [Pen Mode] בשלט.
- שינוי לאפשרות ביאור **PC Free** או אינטראקציה עם מחשב בהגדרה מצב עט שבתפריט מורחב של המקרן.
- מורחב **Easy Interactive Function** < מצב עט
- לא ניתן לעבור למצב אינטראקציה עם המחשב כשבוחרים בהגדרה **USB Type B** בתפריט מורחב של המקרן את האפשרות עכבר אלחוטי/**USB Display**.
- לאחר המעבר למצב אינטראקציה עם מחשב, התוכן שמשרטטים תוך שימוש במצב ביאור נשמר.

עקוב אחר ההוראות הבאות כדי לבצע פעולות עם התמונה המוקרנת או כדי לשלוט במקרן.

קישורים רלבנטיים

- "שינוי המצב אינטראקציה" עמ' 94
- "סרגלי הכלים של מצב ביאור ומצב לוח לבן" עמ' 94
- "שליטה במקרן דרך סרגל הכלים התחתון" עמ' 97

שינוי המצב אינטראקציה

ניתן לשנות בקלות את מצב האינטראקציה.

- כדי לעבור בין מצב אינטראקציה עם מחשב למצב ביאור, בחר באחד מהסמלים הבאים:
- כדי לעבור בין מצב ביאור למצב אינטראקציה עם מחשב:



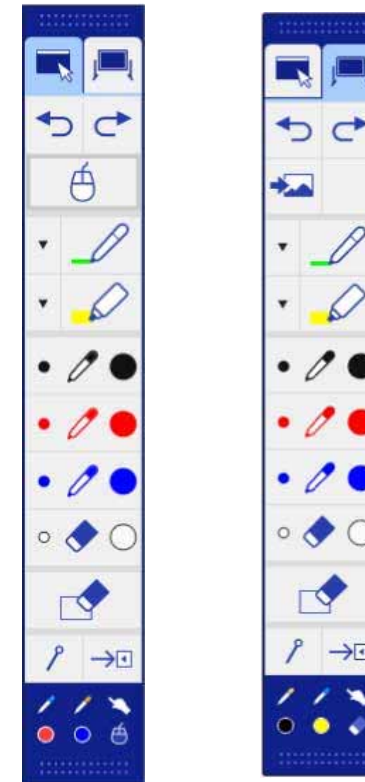
- כדי לעבור בין מצב אינטראקציה עם מחשב למצב ביאור:





סרגלי הכלים של מצב ביאור ומצב לוח לבן

סרגל הכלים של מצב ביאור או סרגל הכלים של מצב לוח לבן מאפשר לך לשרטט ולכתוב על המסך המוקרן. סרגל הכלים אף מאפשר לעבור בקלות למצב ביאור או לוח לבן.

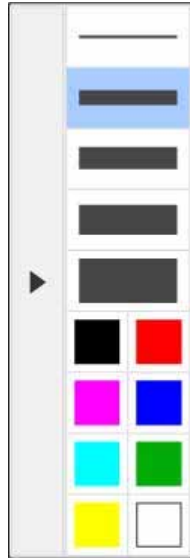
בתרשים הבא, סרגל הכלים של מצב ביאור מוצג בצד שמאל, וסרגל הכלים של מצב לוח לבן מוצג בצד ימין:



מבטל את הפעולה הקודמת.	
מבצע שוב את הביטול האחרון.	
מעבר למצב אינטראקציה עם מחשב.	
בוחר רקע לבן או שחור או אחת מארבע תבניות.	
כותב או משרטט קווים חופשיים בעזרת עט מותאם. בחר את הסמל  כדי לשנות את הצבע והרוחב המותאמים אישית של העט.	
כותב או משרטט קווים חופשיים בעזרת עט מדגיש. בחר את הסמל  כדי לשנות את הצבע והרוחב של עט הסימון.	
עט שחור (דק משמאל, עבה מימין).	
עט אדום (דק משמאל, עבה מימין).	
עט כחול (דק משמאל, עבה מימין).	
מחק (דק משמאל, עבה מימין).	

עובר למצב ביאור.	
עובר למצב לוח לבן.	

תופיע תיבה כמו בדוגמה הבאה:



	מנקה את כל השרטוטים.
	מסתיר או מציג את סרגל הכלים תוך כדי ציור. : סרגל הכלים מוסתר במהלך הציור. : סרגל הכלים מוצג תמיד.
	סוגר את סרגל הכלים.
	מציג את סרגל הכלים שבו משתמשים עם העט או האצבע . : שימוש בכלי העט צבע הסמל מציין את צבע העט. : שימוש בכלי המחק. : שימוש בעט או באצבע כעכבר.

בחר את רוחב הקו והצבע עבור העט או כלי הסימון.

2

- בעת ריחוף מעל לפלטת הצבעים, שם הצבע יוצג.
- ניתן לשנות את הגוון של פלטת הצבעים באמצעות ההגדרה **פלטת צבעים** בתפריט מורחב של המקרן.
- מורחב **Easy Interactive Function** < כללי < מתקדם < פלטת צבעים



בחר בכלי או והשתמש בעט או באצבע כדי לכתוב או לצייר במשטח ההקרנה.

3

כאשר מספר אנשים משרטטים על המסך המוקרן ומשתמשים במספר עטים, ניתן לבחור צבעים ורוחבי קו שונים עבור כל עט. כשמשתמשים בפעולות המגע, כל המשתמשים חולקים את אותה הצבע ואותו רוחב קו.



קישורים רלבנטיים











- "בחירת רוחב קו וצבע" עמ' 96
- "בחירת תבניות ללוח לבן" עמ' 97

בחירת רוחב קו וצבע

ניתן לבחור את צבע ורוחב הקו הן עבור העט המותאם והן עבור כלי הסימון.

בחר את הסמל שליד העט המותאם אישית או הסימון בכלי הביאור.

1

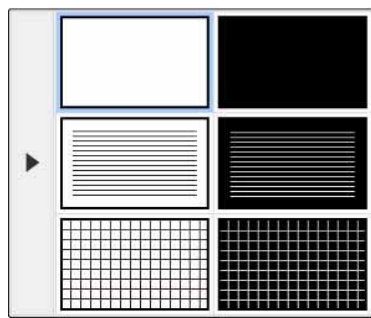
הדפסת המסך המוקרן.	
לא ניתן להדפיס תוכן המוגן באמצעות HDCP.	
שמירת המסך המוקרן בזיכרון הנייד שמחובר.	
לא ניתן לשמור תוכן המוגן באמצעות HDCP.	
שיתוף המסך הנוכחי באמצעות התוכנה EasyMP Multi PC Projection או Epson iProjection.	
לא ניתן לשתף מסך המוגן באמצעות HDCP.	
שינוי מקור התמונה באמצעות הרשימה המוצגת. כדי לסגור את רשימת מקורות התמונה, בחר בסמל  שבראש הרשימה.	
הגדלת או הקטנת התמונה המוקרנת.	
כיבוי הווידאו והשמע. גע במסך כדי להפעיל בחזרה את הווידאו ואת השמע.	
השהיית פעולת הווידאו.	
הגברת או הנמכת עוצמת השמע.	

בחירת תבניות ללוח לבן

במצב לוח לבן, ניתן לשנות את צבע הרקע ולהכניס שורות או תבנית רקע.



1 במצב לוח לבן, בחר את הסמל התיבה הבאה תופיע.
















2 בחר באחת מהתבניות.


שליטה במקרן דרך סרגל הכלים התחתון

סרגל הכלים התחתון מאפשר לשמור או להדפיס את העמודים ולשלוח בתכונות השונות של המקרן.



	הצגת מסך הבית.
---	----------------


	פיצול המסך להקרנה בו זמנית של שתי תמונות. כשמפעלים את המסך, ניתן לבחור בסמל הזה כדי להגדיר הגדרות נוספות ולהשתמש בתכונות האינטראקטיביות במסך המפוצל.
	ספירת זמן לאחר או קדימה.
	<p>הצגת סרגל הכלים לשליטה במצלמת המסמכים.</p> <p>ניתן להשתמש גם בתכונות הבאות.</p> <div data-bbox="1238 603 1906 699" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p> התכונות הזמינות משתנות בהתאם לדגם של מצלמת המסמכים של Epson.</p> </div> <p> AF : מיקוד אוטומטי של התמונה ממצלמת המסמכים.</p> <p> : השהיית הווידאו ממצלמת המסמכים.</p> <p> : הגדלה או הקטנה של התמונות ממצלמת המסמכים.</p> <p> : סיבוב התמונה ממצלמת המסמכים ב-180 מעלות.</p> <p> : שמירת תמונה ממצלמת המסמכים.</p> <p> : התחלה או עצירה של צילום וידאו ממצלמת המסמכים.</p> <p> : נגינת הסרט של מצלמת המסמכים.</p> <p> : סגירת סרגל הכלים של מצלמת המסמכים.</p>
	כיבוי המקרן.

	סגירת סרגל הכלים התחתון.
--	--------------------------

- « קישורים רלבנטיים
- "שמירת תוכן הציור" עמ' 98
 - "הדפסת תוכן הציור" עמ' 98
 - "בחירת מכשיר תצוגה ברשת" עמ' 99

שמירת תוכן הציור

ניתן לשמור את תוכן הציור אותו יצרת במסך המוקרן בזיכרון נייד. ניתן לשמור בפורמט JPG. אם אי אפשר לגשת לזיכרון הנייד, תופיע שגיאה. שם הקובץ נקבע אוטומטית.



המזכיר אינו תומך בהתקני אחסון USB עם הגנת סיסמה.

1 יש לחבר את הזיכרון הנייד ליציאה USB-A במקרן.

2 בחר את הסמל  בסרגל הכלים התחתון. בחר באפשרות כן כדי לשמור את תוכן הציור.

הדפסת תוכן הציור

תוכל להדפיס את תוכן הציורים שיצרת באמצעות הגדרות המדפסת שבתת התפריט הגדרות מדפסת בתפריט רשת של המקרן. מתרחשת שגיאה אם לא מחוברת מדפסת.

פקודות בקרת המדפסת הבאות נתמכות.*

אופני חיבור	פקודות בקרה
דרך רשת	ESC/P-R
	ESC/הדפסה, ESC/הדפסה-צבע
	PCL6

* לא כל המדפסות נתמכות. לפרטים נוספים אודות דגמים נתמכים, צור קשר עם Epson לקבלת עזרה.

1 בחר את הסמל  בסרגל הכלים התחתון. המסך הדפס יוצג.


2 ציין את מספר העותקים במסך הדפס (עד 20 דפים).

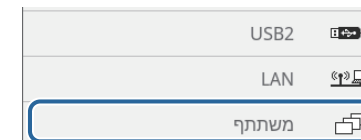
3 בחר באפשרות הדפס.

בחירת מכשיר תצוגה ברשת

אם חיברת מכשירים למקרן ברשת, תוכל לבחור את התמונה המוקרנת מהמכשירים האלה. ניתן לבחור את מקור התמונה ממחשבים המריצים את תוכנת EasyMP Multi PC Projection, ומטלפונים חכמים או מכשירי טאבלט שבהם פועלת תוכנת Epson iProjection.

ניתן לבחור להקרין מכל התקן רשת מחובר, גם אם המשתמש התחבר באמצעות תוכנת EasyMP Multi PC Projection כשתוכנת המנחה פועלת. לפרטים על תכונת המנחה, עיין ב מדריך הפעלה ל-EasyMP Multi PC Projection.


1 בחר את הסמל  בסרגל הכלים התחתון ולאחר מכן את משתתף מרשימת מקור התמונה.



מסך בחירת המשתמשים יוצג.

2 בחר את שם המשתמש עבור ההתקן שברצונך להקרין ממנו.



1 מציג את שמות המשתמשים להתקני הרשת המחוברים למקרן. הסמל  יוצג ליד שם המשתמש של המכשיר שמוקדן כעת (רק כשמציגים עמודים עם סמלים).

2 סוגר את מסך בחירת משתמשים וחוזר למסך הקודם.

3 בעת הצגת תמונות ממוזערות, לחץ כאן כדי לעבור לעמוד הקודם או לעמוד הבא.

4 מעבר בין הצגת תמונות ממוזערות או סמלים בהצגה של מסך בחירת המשתמשים.

5 רענון מסך בחירת המשתמשים.

כאשר משתמש נוסף מתחבר למקרן דרך הרשת, בחר בלחצן זה כדי לעדכן את רשימת המשתמשים.

- במסך בחירת המשתמשים, ניתן להשתמש בשני עטים או באצבע בו-זמנית.
- בזמן שמסך בחירת משתמשים מוצג, לא ניתן לבצע את הפעולות הבאות:
 - בחירת מקור תמונה אחר
 - שימוש בתכונות אחרות האינטראקטיביות
 - שליטה במקרן מסרגל הכלים התחתון
 - חיבור למספר מקרנים
 - שמיעת קול מהמקרן (הוא כבוי זמנית)
- הקרנת תמונה באמצעות EasyMP Multi PC Projection או Epson iProjection



תוצג תמונת המסך של המשתמש הנבחר.

בעת שינוי המשתמש, חזור על הצעדים האלה.

- לא ניתן לגשת אל מסך משתתף כאשר מתחברים למספר מקרנים באמצעות EasyMP Multi PC Projection ולהקרין את אותה התמונה (שיקוף).
- אם פעולות העט או המגע לא פועלות במסך בחירת המשתמשים, ניתן לחזור למסך הקודם על ידי לחיצה על הלחצן [Esc] בשלט או בלוח הבקרה.



- וודא כי מקרן הרשת מחזיר תשובת הדהוד לבקשת הדהוד שנשלחת באמצעות פקודת ping. כאשר האפשרות Internet Control Message Protocol (ICMP) מושבתת בנתב, ניתן להתחבר למקרן ממקומות מרוחקים גם אם לא ניתן לקבל תשובת הדהוד.
- וודא כי היציאות הבאות פתוחות.

יציאה	פרוטוקול	שימוש	תקשורת
3620	TCP/UDP	להתחברות ושליטה	דו-סטריט
3621	TCP	להעברת תמונות	דו-סטריט
3629	TCP	לשליטה במקרן	דו-סטריט

- וודא כי האפשרויות סינון כתובות MAC וסינון יישומים מושבתות בנתב.
- אם נעשה ביישום שימוש לניהול רוחב הפס לתקשורת בין מיקומים שונים ו-EasyMP Multi PC Projection עובר את רוחב הפס המותר, ייתכן שלא יהיה ניתן להתחבר למקרן ממיקומים מרוחקים.

Epson אינה מבטיחה הצלחה בהתחברות למקרן דרך רשת משנה אחרת באמצעות EasyMP Multi PC Projection גם אם כל הדרישות הללו נענות. בעת תכנון היישום, חשוב לבדוק את החיבור בסביבת הרשת שלך.



ניתן להשתמש במקרן במצב אינטראקציה עם מחשב דרך הרשת.

אם ברצונך לבאר בזמן השימוש במצב אינטראקציה עם מחשב דרך הרשת, עליך להשתמש ב-Easy Interactive Tools (או בתוכנית ביאור אחרת). תוכנת Easy Interactive Tools מאפשרת לך להשתמש במספר כלי שרטוט, לטפל באזור השרטוט כדף, ולשמור את השרטוט כקובץ לשימוש שמאוחר יותר. ניתן להתקין את תוכנת Easy Interactive Tools מהתקליטור "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function". ניתן גם להוריד את התוכנה מהאתר של Epson.

השתמש ב-EasyMP Multi PC Projection גרסה 2.10 ומעלה (עבור Windows ו-OS X) כדי להגדיר את המקרן ברשת מחשבים ולהשתמש במצב אינטראקציה עם מחשב דרך הרשת.

בחר באפשרות השתמש בעט האינטראקטיבי בכרטיסייה **General settings** ובאפשרות העבר חלון עם שכבות בכרטיסייה כוונן ביצועים.

לקבלת הוראות, ראה מדריך הפעלה ל-EasyMP Multi PC Projection.



- מספר עטים או אצבעות שניתן להשתמש בהם בו-זמנית:
- Windows: שני עטים ושש אצבעות
- OS X: עט אחד ואצבע אחת
- התגובה עשויה להיות איטית יותר על פני רשת.
- לא ניתן לשנות את ההגדרה מצב תפעול עט מהתפריט מורחב של המקרן.
- ניתן לחבר עד ארבעה מקרנים בו-זמנית באמצעות EasyMP Multi PC Projection. בזמן החיבור למספר מקרנים, תכונת מצב אינטראקציה עם מחשב תפעל לכל מקרן. פעולות המבוצעות על מקרן אחד, ישתקפו במקרנים אחרים.
- כדי להשתמש במצב ביאור ברשת, הסר את הסימון מהתיבה השתמש בעט האינטראקטיבי בכרטיסייה **General settings** ומהתיבה העבר חלון עם שכבות בכרטיסייה כוונן ביצועים ב-EasyMP Multi PC Projection, ולאחר מכן התחבר מחדש לרשת.

“קישורים רלבנטיים

- "אמצעי בטיחות כשמתחברים למקרן דרך רשת משנה אחרת" עמ' 101

אמצעי בטיחות כשמתחברים למקרן דרך רשת משנה אחרת

אם אתה מתחבר למקרן דרך רשת משנה (subnet) אחרת ומשתמש בתכונות האינטראקטיביות באמצעות EasyMP Multi PC Projection, הקפד על אמצעי הבטיחות הבאים:

- חפש את המקרן ברשת לפי כתובת ה-IP של המקרן. לא ניתן לבצע חיפוש לפי שם המקרן.

2 בחר את ההגדרה **Easy Interactive Function** ולחץ על הלחצן [Enter].



3 בחר את ההגדרה **מצב תפעול עט** ולחץ על הלחצן [Enter].



4 בחר באפשרות **Windows/Mac** ולחץ על [Enter].

אם אתה משתמש ב-Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, Windows 10, או Windows Vista, תוכל להשתמש בקלט העט ובכלי הדיו כדי להוסיף לעבודתך תוכן והערות בכתב יד.

ניתן גם להשתמש בתכונות קלט העט והדיו דרך הרשת על ידי קביעת התכונות האינטראקטיביות כזמניות ברשת שלך.

« קישורים רלבנטיים

- "אפשר כלי דיו וקלט עט של Windows" עמ' 102
- "שימוש בכלי דיו וקלט עט של Windows" עמ' 103

אפשר כלי דיו וקלט עט של Windows

אם ברצונך להשתמש בתכונות קלט עט ודיו ב-Windows 8, Windows 8.1, Windows 10, או Windows 7, כוונן את הגדרות העט בתפריט מורחב.

1 לחץ על הלחצן [Menu] בחר את התפריט מורחב ולחץ על הלחצן [Enter].




שימוש בכלי דיו וקלט עט של Windows

אם אתה משתמש ב-Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, או Windows Vista, תוכל להוסיף קלט בכתב יד ולהפוך אותו לטקסט.

אם יש לך Microsoft Office 2007 ומעלה, תוכל גם להשתמש בכלי דיו כדי להוסיף הערות בכתב יד למסמכי Word, גיליונות Excel, ומצגות PowerPoint.

השמות של האפשרויות בפעולות הביאור עשויים להשתנות, בהתאם לגרסה של Microsoft Office שבידיך.



- כדי לפתוח את מקלדת המגע ב-Windows 10, לחץ לחיצה ימנית או הקש והחזק את סרגל המשימות, ולאחר מכן בחר את הצג את לחצן מקלדת המגע. בחר בסמל המקלדת שבמסך.
- כדי לפתוח את מקלדת המגע ב-Windows 8, לחץ לחיצה ימנית או הקש והחזק את סרגל המשימות, ולאחר מכן בחר את סרגלי כלים < מקלדת מגע. בחר את סמל המקלדת שעל המסך ולאחר מכן בחר את סמל העט.
- כדי לפתוח את לוח הקלט של מחשב לוח ב-Windows 7 או Windows Vista, בחר את  < כל התוכניות < עזרים < Tablet PC < לוח קלט של Tablet PC. ניתן לכתוב בתיבה באמצעות העט או האצבע, ולאחר מכן לבחור ממגוון אפשרויות העריכה וההמרה של הטקסט.
- כדי להוסיף ביאורי דיו ביישומי Microsoft Office, בחר את התפריט סקירה ולאחר מכן את התחל צביעה בדיו.

ב-Microsoft Word או Excel, בחר את הכרטיסייה הוספה ולחץ על התחל צביעה בדיו.



- כדי להוסיף הערות לשקופיות שלך ב-PowerPoint במצב 'מצגת', לחץ על הלחצן בצדו של העט או לחץ על משטח ההקרנה עם האצבע למשך כ-3 שניות, ולאחר מכן בחר את אפשרויות מצביע < עט בתפריט הנפתח.

למידע נוסף על תכונות אלה, עיין בעזרה של Windows.

2 בחר באותות המקור עבור המסך השמאלי והימני.

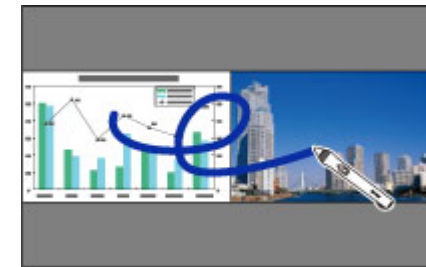


ניתן לבחור רק אותות מקור שניתן לשלב ביניהם.

3 בחר החלף מקור.

ניתן להקרין בו-זמנית תמונות משני מקורות שונים על שני צידי המסך, הימני והשמאלי, ולהשתמש בתכונות האינטראקטיביות.

תוכל לכתוב או לשרטט על פני המסכים.



- ניתן להשתמש אך ורק במצב אינטראקציה עם מחשב באחד מהמסכים.
- ניתן להקיף את האזור שבו ניתן לכתוב ולצייר במסגרת. אם אתה מקרין שתי תמונות בו זמנית, לחץ [Menu] וקבע את ערך ההגדרה הצג אזור שרטוט כפועל.
- זמן התגובה עשוי להיות איטי יותר.

קישורים רלבנטיים

- "מעבר למצב הקרנה מפוצל" עמ' 104
- "בחירת ההגדרות לתכונות האינטראקטיביות במסך מפוצל" עמ' 105
- "הקרנת שתי תמונות בו-זמנית" עמ' 109

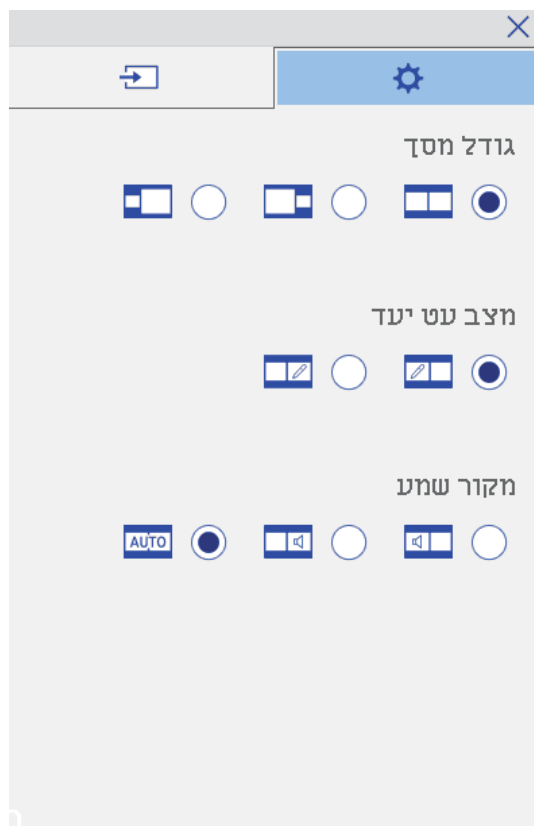
מעבר למצב הקרנה מפוצל

ניתן לפצל את המסך להקרנה בו-זמנית של שתי תמונות באמצעות סרגל הכלים התחתון או השלט. כדי לעבור להקרנה במסך מפוצל באמצעות סרגל הכלים התחתון, בצע את השלבים הבאים.

1 בחר את הסמל בסרגל הכלים התחתון.



3 בחר בהגדרות הבאות למסך המפוצל.



- גודל מסך: הגדלת תמונה אחת תוך הקטנת התמונה השנייה. כולות באותות הכניסה של הווידאו, ייתכן שהתמונות לא תוצגנה באותו הגודל גם אם תבחר בסמל (שווה).
- מצב עט יעד: מאפשרת להשתמש בעט או באצבע כעכבר בשני המסכים.
- מקור שמע: בחירת השמע. בחר בסמל 'AUTO' (אוטו) כדי לשמוע את השמע מהמסך הגדול יותר או המסך השמאלי.

4 בחר בסמל במסך ההגדרה של המסך המפוצל כדי לצאת מהמסך.

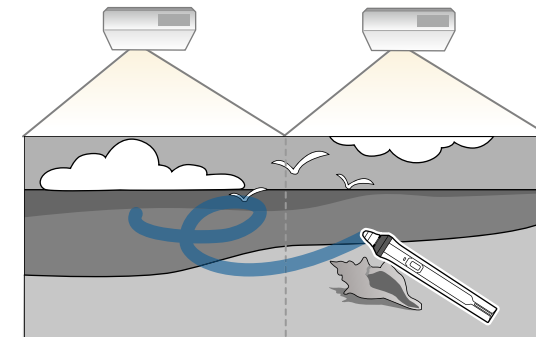
בחירת ההגדרות לתכונות האינטראקטיביות במסך מפוצל

כדי לבחור את ההגדרות ההקרנה במסך המפוצל באמצעות סרגל הכלים התחתון, בצע את השלבים הבאים.

1 בחר את הסמל בסרגל הכלים התחתון. מסך ההגדרה של המסך המפוצל יוצג.

2 בחר בכרטיסייה .

ניתן להשתמש בתכונות האינטראקטיביות של המקרן כשמקרנים עם שני מקרנים המותקנים זה לצד זה. התקן את Easy Interactive Driver Ver 4.0 מדיסק ההתקנה של Epson Projector ל-Software Easy Interactive Function.



להוראות נוספות על התקנת מספר מקרנים והגדרת התכונות האינטראקטיביות, עיין במדריך התקנה.

ייתכן שלא תוכל לכתוב ולשרטט על גבי גבולות התמונות.





קישורים רלבנטיים

- "שימוש זמני בתכונות האינטראקטיביות רק באחד מהמקרנים" עמ' 106
- "שימוש במספר מקרנים" עמ' 125
- "חיבור מספר מקרנים מאותו דגם" עמ' 34

שימוש זמני בתכונות האינטראקטיביות רק באחד מהמקרנים

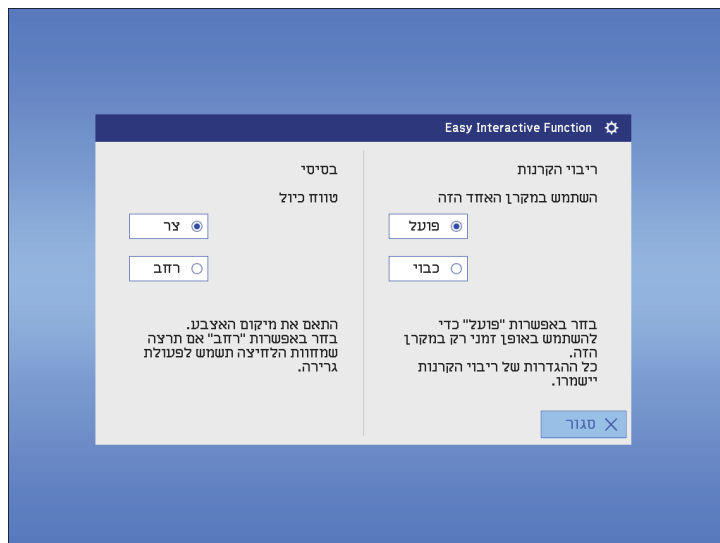
כשמשתמשים בתכונות האינטראקטיביות במסך המוקרן על ידי שני מקרנים, ניתן להשתמש זמנית בתכונות האינטראקטיביות רק באחד מהמקרנים על ידי בחירת ההגדרות הבאות. הגדרה זו זמינה אך ורק במסך הבית.

1 לחץ על הלחצן [Home] בשלט או על הסמל  בסרגל הכלים התחתון. מסך הבית יוצג.

2 לחץ על הסמל .



3 בחר באפשרות פועל בהגדרה השתמש במקרן האחד הזה.



4 לחץ על סגור כדי לחזור למסך הקודם.

כעת ניתן להשתמש בתכונות האינטראקטיביות תוך שימוש באחד מהמקרנים בלבד.

כשהמקרן כבה, ההגדרה השתמש במקרן האחד הזה חוזרת לאפשרות כבוי.



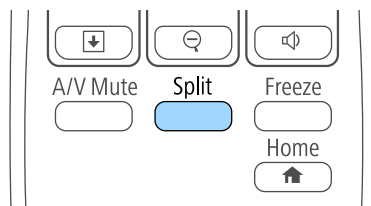
כיוון תכונות המקרן

פעל בהתאם להוראות שבסעיפים הללו כדי להשתמש בתכונות הכיוון של המקרן.

« קישורים רלבנטיים

- "הקרנת שתי תמונות בו-זמנית" עמ'109
- "הקרנת מצגת PC Free" עמ'112
- "כיבוי זמני של התמונה ושל הצליל" עמ'117
- "הפסקה זמנית של פעולת הווידאו" עמ'118
- "זום בתמונות" עמ'119
- "שימוש בשלט כעכבר אלחוטי" עמ'120
- "שימוש בשלט כמצביע" עמ'121
- "שמירה של תמונת לוגו משתמש" עמ'122
- "שמירת תבנית משתמש" עמ'124
- "שימוש במספר מקרנים" עמ'125
- "הקרנת תמונות מהיציאה HDMI3 באמצעות קופסת הממשק האופציונלית" עמ'133
- "תכונות אבטחת המקרן" עמ'135

1 לחץ על הלחצן [Split] שעל השלט הרחוק.

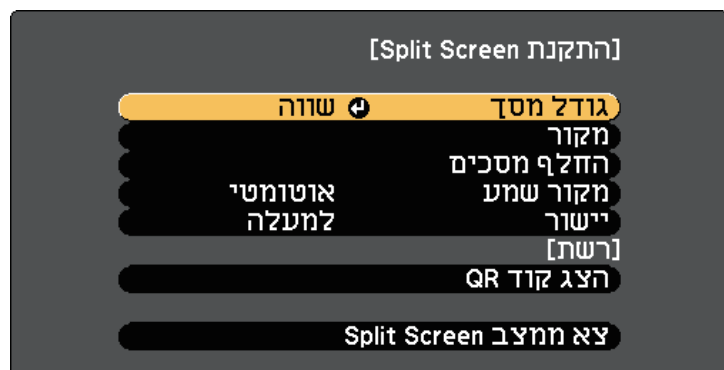


מקור הקלט הנבחר יעבור לצד שמאל של המסך.

תוכל לבצע את אותה הפעולה מהאפשרות **Split Screen** שבתפריט הגדרות של המקרן.



2 לחץ על הלחצן [Menu].
כעת יוצג המסך הבא:



תוכל להשתמש בתכונת המסך המפוצל כדי להקרין בו זמנית שתי תמונות משני מקורות תמונה שונים. תוכל לשלוט בתכונה Split Screen מהשלט או מתפריט המקרן.



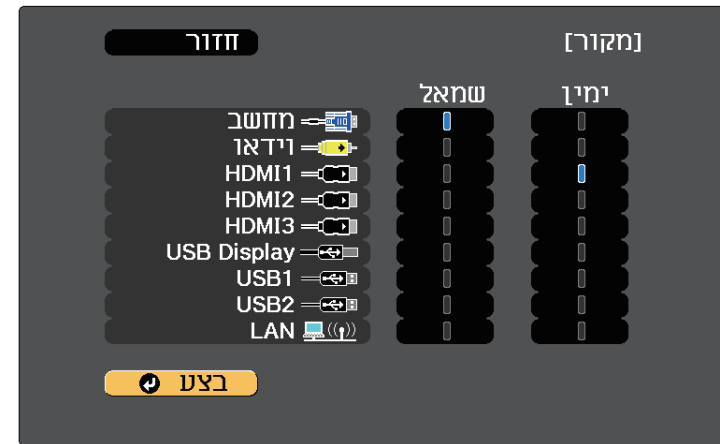
- אם אתה משתמש בתכונה Split Screen, ייתכן שתכונות נוספות של המקרן לא תהיינה זמינות וייתכן שחלק מהגדרות יוחלו אוטומטית על שתי התמונות.
- לא ניתן להקרין במסך מפוצל כאשר ערך האפשרות חבר את ELPCB02 הינו פעיל בתפריט מורחב של המקרן.

👉 מורחב > הפעלה > חבר את ELPCB02



3

לבחירת אות כניסה עבור התמונה האחרת, בחר בהגדרה מקור, לחץ [Enter], בחר באות המקור, בחר באפשרות בצע, ולאחר מכן לחץ [Enter].



6

לבחירת השמע, בחר באפשרות מקור שמע, לחץ [Enter], בחר אפשרות שמע, לחץ [Enter], ולחץ [Menu] ליציאה.



בחר באפשרות אוטומטי כדי להאזין לשמע מהמסך הגדול יותר או מהמסך השמאלי.

7

ליישור התמונות המוקרנות עם החלק העליון של המסך, בחר באפשרות יישור, לחץ על [Enter], בחר באפשרות למעלה, ולחץ שוב על [Enter]. ליציאה מהתפריט, לחץ על [Menu].

8

ליציאה ממצב מסך מפוצל, לחץ [Split] או [Esc].

“קישורים רלבנטיים

- "שילובי אות מקור שאינם נתמכים עבור הקרנה של מסך מפוצל (Split Screen)" עמ' 110
- "הגבלות הקרנה במסך מפוצל" עמ' 111
- "תכונות אינטראקטיביות במהלך הקרנת שתי תמונות במקביל" עמ' 104



- ניתן לבחור רק מקורות אות שניתן לשלב ביניהם.
- במהלך השימוש בתכונת המסך המפוצל, מסך מקור יופיע כאשר תחליף את אות המקור מהשלט.

4

להחלפה בין התמונות, בחר באפשרות החלף מסכים ולחץ [Enter].

התמונות המוקרנות בצד שמאל ובצד ימין מתחלפות זו בזו.



5

להגדלת תמונה אחת תוך כדי הקטנה של התמונה השנייה, בחר באפשרות גודל מסך, לחץ [Enter], בחר גודל, לחץ [Enter] ולאחר מכן לחץ [Menu] ליציאה.

שילובי אות מקור שאינם נתמכים עבור הקרנה של מסך מפוצל (Split Screen)

לא ניתן להקרין את שילובי אותות המקור הבאים במסך מפוצל.

- מחשב ו-וידאו
- USB Display ו-USB1/USB2/LAN
- LAN ו-USB1/USB2
- USB1 ו-USB2

• "הגדרת קשתית אוטומטית" עמ' 66

הגבלות הקרנה במסך מפוצל

הגבלות הפעלה



את הפעולות הבאות לא ניתן לבצע בזמן הקרנת מסך מפוצל.

- הגדרות בתפריט המקרן
- E-Zoom
- החלפת יחס הגובה-רוחב (מצב גובה-רוחב מוגדר כרגיל)
- פעולות באמצעות הלחצן [User] בשלט
- קשתית אוטומטית

ניתן להציג עזרה רק כאשר אותות תמונה לא נקלטים או כאשר מוצגת שגיאה או אזהרה.



הגבלות תמונה

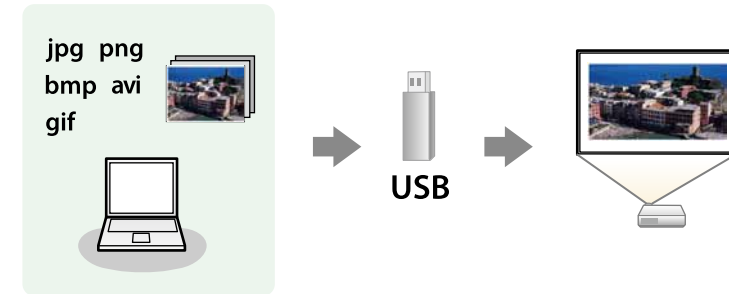
- אם כיוונת ערכים כגון בהירות, ניגודיות, רווית צבעים, גוון, וכן חדות בתפריט תמונה של המקרן, תוכל להחיל אותם רק על התמונה שמשמאל. על התמונה שממין יחולו כיווני ברירת המחדל. כיווני ערכים שמשפיעים על כל התמונה המוקרנת, כגון מצב צבעים וכן טמפ' צבעים מוחלים גם על התמונה שממין גם על זו שמשמאל.
- גם אם תכוון את הערכים של הפחתת רעשים או ביטול שזירה בתפריט תמונה של המקרן, האפשרות הפחתת רעשים תקבל את הערך 0 והאפשרות ביטול שזירה תקבל את הערך כבוי עבור התמונה שממין.
-  תמונה < שיפור תמונה < הפחתת רעשים
-  תמונה < מתקדם < ביטול שזירה
- גם אם תגדיר את רקע תצוגה לאפשרות לוגו בתפריט מורחב של המקרן, המסך הכחול יופיע כאשר לא יתקבל אות תמונה בכניסה.

קישורים רלבנטיים

- "יחס הגובה-רוחב של התמונה" עמ' 64
- "מצב צבעים" עמ' 66
- "הגדרות אות כניסה - תפריט אות" עמ' 166
- "הגדרות תכונות המקרן - תפריט הגדרות" עמ' 168
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 170
- "זום בתמונות" עמ' 119

תוכן קובץ	סוג קובץ (סיומת)	פרטים
תמונה	.jpg	<p>ודא שהקובץ אינו:</p> <ul style="list-style-type: none"> בתבנית CMYK בתבנית מדורגת (Progressive) בדחיסה גבוהה ברזולוציה שמעל 8192×8192
	.bmp	<p>ודא שהקובץ אינו:</p> <ul style="list-style-type: none"> ברזולוציה שמעל 1280×800
	.gif	<p>ודא שהקובץ אינו:</p> <ul style="list-style-type: none"> ברזולוציה שמעל 1280×800 מונפש
	.png	<p>ודא שהקובץ אינו:</p> <ul style="list-style-type: none"> ברזולוציה שמעל 1920×1200
סרט	.avi (Motion JPEG)	<p>תומך ב-AVI 1.0 בלבד.</p> <p>ודא שהקובץ אינו:</p> <ul style="list-style-type: none"> נשמר עם קידוד שמע שאינו PCM או ADPCM ברזולוציה שמעל 1280×720 גדול מ-2GB

תוכל להשתמש בתכונה PC Free של המקרן בכל פעם שתחבר התקן USB המכיל קובצי מצגת תואמים. דבר זה יאפשר לך להפעיל מצגת בקלות ובמהירות ולשלוט בה מהשלט של המקרן.



« קישורים רלבנטיים

- "סוגי הקבצים שנתמכים על ידי PC Free" עמ' 112
- "אמצעי זהירות בהקרנת PC Free" עמ' 112
- "הפעלת מצגת של PC Free" עמ' 113
- "הפעלת סרטון מצגת של PC Free" עמ' 114
- "אפשרויות תצוגה של PC Free" עמ' 115

סוגי הקבצים שנתמכים על ידי PC Free

ניתן להקרין את סוגי הקבצים הבאים כשמשתמשים בתכונה PC Free של המקרן.

אמצעי זהירות בהקרנת PC Free

- שים לב לנקודות הזהירות הבאות כאשר אתה משתמש בתכונות PC Free.
- אל תנתק את התקן ה-USB כאשר הוא בשימוש; פעולה זו עלולה לגרום לתקלה בפעולת PC Free.
- ייתכן שלא תוכל להשתמש ב-PC Free יחד עם תכונות אבטחה של התקני אחסון מסוימים מסוג USB.
- אם אתה מחבר התקן USB שכולל ספק כוח, חבר את ספק הכוח לשקע חשמל כאשר אתה משתמש בהתקן יחד עם המקרן.
- חלק מקוראי הכרטיסים מסחריים בחיבור USB לא תואמים למקרן.

- לקבלת התוצאות הטובות ביותר, העתק את הקבצים למדיה המפורמטת בתבנית FAT16/32.
- אם נתקלת בבעיה במהלך ההקרנה ממדיה אשר פורמטה עם מערכת קבצים שאינה של Windows, נסה לפרמט את המדיה למערכת תואמת Windows.



מסך רשימת הקבצים של PC Free יוצג.



- במידה ומוצג המסך בחר כוון, לחץ על לחצני החיצים כדי לבחור בכוון ולאחר מכן לחץ [Enter].
- להצגת תמונות מכונן USB אחר, סמן את האפשרות בחר כוון בראש מסך רשימת הקבצים, ולחץ על [Enter].



2

- בצע את אחת מהפעולות הבאות כדי לאתר את הקבצים שלך:
 - אם עליך להציג קבצים שנמצאים בתוך תיקיית משנה בהתקן, לחץ על לחצני החיצים כדי לבחור בתיקייה ולאחר מכן לחץ [Enter].
 - לחזרה אל תיקייה ברמה גבוהה יותר בהתקן, בחר באפשרות חזרה להתחלה ולחץ [Enter].
 - להצגת קבצים נוספים בתיקייה, בחר באפשרות דף הבא או דף קודם ולחץ [Enter], או לחץ על לחצני [Page] למעלה ולמטה בשלט.

3

- בצע את אחת מהפעולות הבאות:
 - להצגת תמונה אינדיבידואלית, לחץ על לחצני החיצים כדי לבחור בתמונה ולאחר מכן לחץ [Enter]. (לחץ [Esc] כדי לחזור אל מסך רשימת הקבצים.)
 - להצגת מצגת של כל התמונות בתיקייה, לחץ על לחצני החיצים כדי לבחור באפשרות מצגת בתחתית המסך ולאחר מכן לחץ [Enter].

- המקרן מסוגל לזהות עד 5 כרטיסים בו זמנית מקורא הכרטיסים המחובר.
- לא ניתן לתקן עיוותי keystone תוך כדי הקרנה באמצעות PC Free. משום כך, עליך לתקן את צורת התמונה לפני שתתחיל בהקרנת המצגת.
- ניתן להשתמש בפונקציות הבאות בעת הקרנת קובץ באמצעות PC Free.

- הקפא
- השתקת קול/וידאו
- E-Zoom
- מצביע

« קישורים רלבנטיים

- "הפסקה זמנית של פעולת הווידאו" עמ' 118
- "כיבוי זמני של התמונה ושל הצליל" עמ' 117
- "זום בתמונות" עמ' 119
- "שימוש בשלט כמצביע" עמ' 121

הפעלת מצגת של PC Free

לאחר שחיברת התקן USB למקרן, תוכל לעבור אל אות מקור ה-USB ולהתחיל להקרין את המצגת.

- תוכל לשנות את אפשרויות ההפעלה של PC Free או להוסיף אפקטים מיוחדים על ידי הדגשה של אפשרות בתחתית המסך ולחיצה על [Enter].
- תוכל להפעיל המצגת שלך תוך שימוש בעט האינטראקטיבי או באצבע במקום בשלט.



1

לחץ על הלחצן [Source Search] בשלט או בלוח הבקרה. בחר במקור USB1.

- « קישורים רלבנטיים
- "אפשרויות תצוגה של PC Free" עמ' 115
 - "חיבור להתקן USB" עמ' 32

הפעלת סרטון מצגת של PC Free

לאחר שחיברת התקן USB למקרן, תוכל לעבור אל אות מקור ה-USB ולהתחיל להקרין את הסרט.

- תוכל לשנות את אפשרויות ההפעלה של PC Free על ידי הדגשה של אפשרות בתחתית המסך ולחיצה על [Enter].

- 1** לחץ על הלחצן [Source Search] בשלט או בלוח הבקרה. בחר במקור USB1. מסך רשימת הקבצים של PC Free יוצג.

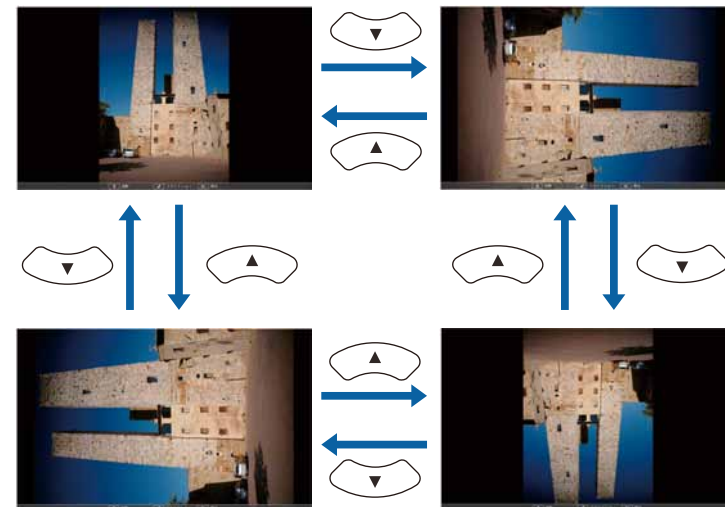


- במידה ומוצג המסך בחר כונו, לחץ על לחצני החיצים כדי לבחור בכונו ולאחר מכן לחץ [Enter].
- להצגת קובצי סרט מכונן USB אחר, סמן את האפשרות בחר כונו בראש מסך רשימת הקבצים, ולחץ על [Enter].

- תוכל לשנות את זמן החלפת התמונה על ידי הדגשת הפריט אפשרות שבתחתית המסך ולחיצה על [Enter].
- אם השם של קובץ מסוים ארוך משטח התצוגה או כולל סמלים שאינם נתמכים, ייתכן ששם הקובץ יתקצר או ישתנה בתצוגת המסך בלבד.

4

- במהלך ההקרנה, השתמש בפקודות הבאות כדי לשלוט בתצוגה:
- לסיבוב התמונה המוצגת, לחץ על לחצן החץ למעלה או למטה.
 - תוכל לסובב את התמונה גם על-ידי הקפצתה באמצעות העט האינטראקטיבי או האצבע.



- למעבר אל התמונה הקודמת או הבאה, לחץ על החץ ימינה או שמאלה.
- תוכל לדפדף קדימה או אחורה על ידי הקפצתה באמצעות העט האינטראקטיבי או האצבע.

5

- כדי להפסיק את התצוגה, פעל בהתאם להוראות המוצגות או לחץ [Esc]. כעת תחזור אל מסך רשימת הקבצים.

6

- כבה את התקן ה-USB, במידת הצורך, ולאחר מכן נתק את ההתקן מהמקרן.

אפשרויות תצוגה של PC Free

ניתן לבחור באפשרויות התצוגה הבאות כאשר משתמשים ב-PC Free. כדי לגשת אל מסך זה, בחר אפשרות בתחתית מסך רשימת הקבצים של PC Free ולאחר מכן לחץ [Enter].



הגדרות	אפשרויות	תיאור
סדר תצוגה	סדר שמות	מצג קבצים לפי סדר השמות
	סדר תאריכים	מצג קבצים לפי תאריכים
סדר מיון	עולה	ממין קבצים מהראשון לאחרון
	יורד	ממין קבצים מהאחרון לראשון
נגינה רציפה	פועל	מפעיל מצגת באופן מחזורי
	כבוי	מפעיל מצגת פעם אחת
זמן החלפת מסך	לא	אינו מציג אוטומטית את הקובץ הבא
	1 שנייה עד 60 שניות	מצג קבצים למשך הזמן הנבחר ולאחר מכן עובר אוטומטית לקובץ הבא; ייתכן שתמונות ברזולוציה גבוהה תוחלפנה בקצב איטי יותר

2

בצע את אחת מהפעולות הבאות כדי לאתר את הקבצים שלך:

- אם עליך להציג קבצים שנמצאים בתוך תיקיית משנה בהתקן, לחץ על לחצני החיצים כדי לבחור בתיקייה ולאחר מכן לחץ [Enter].
- לחזרה אל תיקייה ברמה גבוהה יותר בהתקן, בחר באפשרות חזרה להתחלה ולחץ [Enter].
- להצגת קבצים נוספים בתיקייה, בחר באפשרות דף הבא או דף קודם ולחץ [Enter], או לחץ על לחצני [Page] למעלה ולמטה בשלט.

3

לנגינה של סרט, לחץ על לחצני החיצים כדי לבחור בקובץ ולאחר מכן לחץ [Enter].

- אם השם של קובץ מסוים ארוך משטח התצוגה או כולל סמלים שאינם נתמכים, ייתכן ששם הקובץ יתקצר או ישתנה בתצוגת המסך בלבד.
- אם תרצה לנגן את כל הסרטים שבתיקייה לפי הסדר, בחר באפשרות מצגת בתחתית המסך.

4

להפסקת נגינת הסרט, לחץ [Esc], בחר באפשרות יציאה, ולאחר מכן לחץ [Enter].
כעת תחזור אל מסך רשימת הקבצים.

5

כבה את התקן ה-USB, במידת הצורך, ולאחר מכן נתק את ההתקן מהמקור.

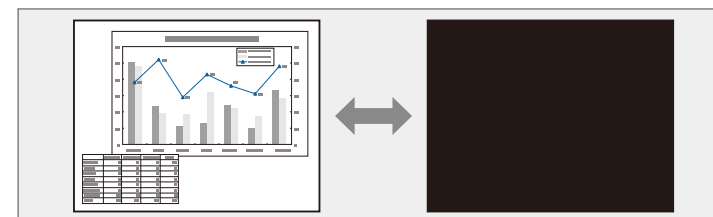
«קישורים רלבנטיים

- "אפשרויות תצוגה של PC Free" עמ' 115
- "חיבור להתקן USB" עמ' 32

הגדרות	אפשרויות	תיאור
אפקט	לא	ללא אפקט
	נגב	מעברים בין תמונות תוך שימוש באפקט הניגוב
	פזר	מעברים בין תמונות תוך שימוש באפקט הפיזור
	אקראי	מעברים בין תמונות תוך שימוש אקראי בכל האפקטים

• "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט ECO" עמ' 181

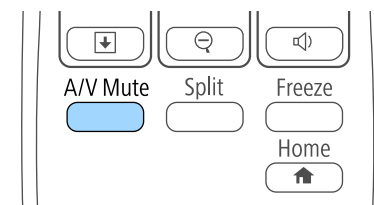
ניתן לכבות זמנית את התמונה המוקרנת ואת הקול אם תרצה להסב את תשומת ליבו של הקהל במהלך מצגת. שים לב שהצלילים או הווידאו ימשיכו להתנגן, ולכן לא תוכל להמשיך את ההקרנה מהנקודה בה הפסקת.



אם תרצה להציג תמונה, כגון לוגו חברה או תמונה, בלחיצה על [A/V Mute] תוכל לבחור במסך המוצג בהגדרה השתקת קול/וידאו שבתפריט מורחב של המקרן.
 מורחב < תצוגה < השתקת קול/וידאו



1 לחץ [A/V Mute] בשלט כדי להפסיק זמנית את ההקרנה וכדי להשתיק צלילים.



2 להחזרת הצלילים והתמונה, לחץ שנית על [A/V Mute].

- המקרן יכבה אוטומטית לאחר 30 דקות מהפעלת מצב השתקת קול/וידאו. תוכל לנטרל תכונה זו מהתפריט ECO של המקרן.
- ECO < טיימר השתקה של A/V
- הנורה ממשיכה לדלוק בעת השתקת קול/וידאו, כך ששעות הנורה ממשיכות להצטבר.

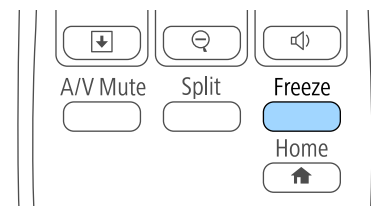


“קישורים רלבנטיים

• "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 170

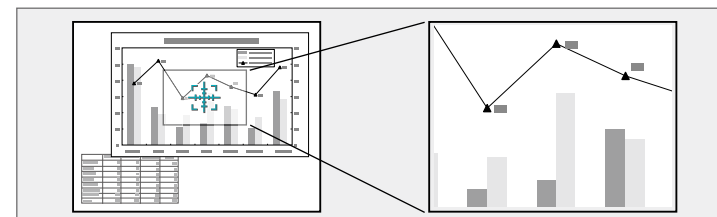
ניתן להפסיק זמנית את הצגת הווידאו או המצגת מהמחשב ולהמשיך להציג את התמונה הנוכחית. שים לב שהצלילים או הווידאו ימשיכו להתנגן, ולכן לא תוכל להמשיך את ההקרנה מהנקודה בה הפסקת.

1 לחץ על [Freeze] בשלט כדי לעצור את נגינת הווידאו.

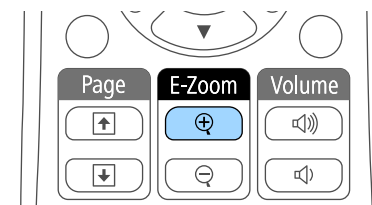


2 להפעלה מחדש של נגינה הווידאו המתבצעת, לחץ שנית על [Freeze].

תוכל להסב את תשומת הלב של הקהל לחלקים במצגת על ידי קירוב חלק מהתמונה והגדלתו במסך.



1 לחץ [E-Zoom] + בשלט.



כעת יוצג פס ומציין את מרכז שטח הזום.

2

- לחץ על הלחצנים הבאים בשלט כדי לכוון את התמונה המקורבת.
- לחץ על לחצני החיצים כדי למקם את הפס בשטח התמונה אותו תרצה לקרב. להזזה אלכסונית של הפס, לחץ בו זמנית על זוג לחצני חיצים סמוכים.
- לחץ מספר פעמים על [E-Zoom] + כדי לבצע זום בשטח התמונה. לחץ והחזק את הלחצן [E-Zoom] + כדי לקרב מהר יותר. ניתן להגדיל את האזור הנבחר פי אחד עד ארבעה ב-25 הפרשים קבועים.
- למעבר סביב שטח התמונה המקורב, לחץ על לחצני החיצים.
- להרחקת התמונה, לחץ [E-Zoom] -.
- לחזרה אל גודל התמונה המקורי, לחץ [Esc].
- התמונה המוגדלת מוקרנת ויחס ההגדלה יופיע בתצוגה.

- ללחיצה שמאלית, לחץ פעם אחת על [Enter] (לחץ פעמיים ללחיצה כפולה). ללחיצה ימנית, לחץ [Esc].
- לגרירה והשמטה, החזק את הלחצן [Enter] תוך כדי הזזת הסמן באמצעות לחצני החיצים, ולאחר מכן שחרר את הלחצן [Enter] ביעד.

- אם הגדרות לחצן העכבר הפוכות במחשב, גם פעולת לחצני השלט תתהפך.
- פונקציית העכבר האלחוטי לא פועלת בתנאים הבאים:
- כאשר תפריט המקרן או המסך עזרה מוצגים.

כאשר האפשרות **USB Type B** מוגדרת לערך **Easy Interactive Function** או **USB Display/Easy Interactive Function** בתפריט מורחב של המקרן.

בעת הפעלת פונקציות אחרות פרט לעכבר אלחוטי (כגון כיוון העוצמה).

עם זאת, בעת שימוש בפונקציה E-Zoom או מצביע, פונקציית דף למעלה או דף למטה זמינה.

“קישורים רלבנטיים

- "זום בתמונות" עמ' 119
- "שימוש בשלט כמצביע" עמ' 121

ניתן להשתמש בשלט כעכבר אלחוטי ולשלוט בהקרנה גם אם אינך סמוך למחשב.

ניתן להשתמש בתכונות העכבר האלחוטי במערכת ההפעלה Windows Vista ומעלה, או OS X 10.7.x ומעלה.

1

חבר את המקרן אל מחשב מהצורה USB-B, Computer, או HDMI של המקרן.

תכונת העכבר האלחוטי אינה פועלת כאשר מקרינים תמונות ממכשיר המחובר אל היציאה HDMI/MHL באמצעות כבל MHL.

2

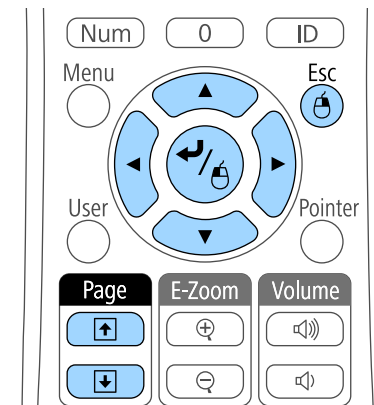
אם חיברת את המחשב אל יציאה שונה מ-USB-B, עליך לחבר גם כבל USB אל היציאה USB-B במקרן ואל יציאת USB במחשב (לתמיכה בעכבר אלחוטי).

3

התחל את המצגת.

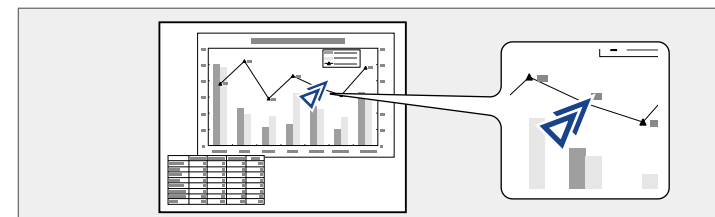
4

לחץ על הלחצנים הבאים בשלט כדי לשלוט במצגת:



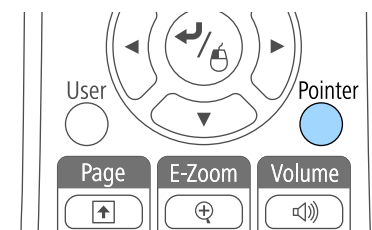
- למעבר דרך שקופיות או דפים, לחץ על לחצני [Page] מעלה או מטה.
- להזזת הסמן בתצוגה, לחץ על לחצני החצים. להזזה אלכסונית של הסמן, לחץ בו זמנית על זוג לחצני חצים סמוכים.

ניתן להשתמש בשלט כמצביע וכך למקד את תשומת לב הקהל במידע חשוב שמוצג. צורת ברירת המחדל של המצביע היא חץ. ניתן לשנות את הצורה מההגדרה צורת מצביע שבתפריט הגדרות במקרן.



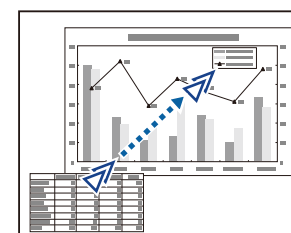
1 לחץ על [Pointer] בשלט.

1



2 לחץ על לחצני החצים כדי להזיז את הסמן על המסך. להזזה אלכסונית של המצביע, לחץ בו זמנית על זוג לחצני חצים סמוכים.

2



3 לחץ על [Esc] כדי להעלים את הסמן מהתצוגה.

3

קישורים רלבנטיים

- "הגדרות תכונות המקרן - תפריט הגדרות" עמ' 168

4 בחר בהגדרה לוגו משתמש ולאחר מכן לחץ [Enter].



כעת תוצג שאלה אם תרצה להשתמש בתמונה המוצגת כלוגו משתמש.

הכיוונים כגון E-Zoom, Keystone, או גובה-רוחב יבוטלו זמנית כאשר תבחר באפשרות לוגו משתמש.

5 בחר כן ולחץ [Enter].

כעת תוצג תיבת בחירה מעל לתמונה.

כתלות באות התמונה הנוכחית, ייתכן שמידות המסך ישתנו בהתאם לרזולוציית אות התמונה.

תוכל לשמור תמונה במקרן ולהציג אותה בכל הפעלה שלו. תוכל גם להציג את התמונה כאשר המקרן אינו מקבל אות כניסה או במידה והפסקת זמנית את ההקרנה (על ידי לחיצה על השתקת קול/וידאו). תמונה זו נקראת מסך לוגו המשתמש.

תוכל לבחור צילום, גרפיקה, או לוגו חברה ולקבוע אותם כלוגו משתמש. הדבר שימושי כאשר רוצים לבדוק מי הבעלים של המקרן ולאתר מקרנים גנובים. תוכל למנוע שינויים בלוגו המשתמש על ידי הגדרה של סיסמה.

- לאחר ששמרת את לוגו המשתמש, לא תוכל לחזור אל לוגו ברירת המחדל.
- במידה וההגדרה הגנת לוגו משתמש מוגדרת כפועל בתפריט הגדרות הגנת סיסמה, העבר אותה למצב כבוי לפני שמירת לוגו המשתמש.
- אם אתה מעתיק את הגדרות התפריט ממקרן אחד למקרן אחד תוך שימוש בתכונת הגדרות האצווה, לוגו המשתמש יועתק אף הוא. אל תשמור את הפרטים שאינך רוצה לשתף בין מקרנים שונים, למשל לוגו המשתמש.

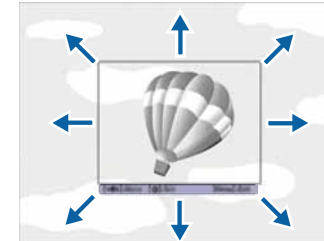
1 הצג את התמונה אותה תרצה להקרין כלוגו משתמש.

2 לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.

3 בחר בתפריט מורחב ולאחר מכן לחץ [Enter].



6 לחץ על לחצני החיצים כדי להקיף את שטח התמונה בו תרצה להשתמש כלוגו משתמש, ולאחר מכן לחץ [Enter].



כעת תוצג שאלה אם תרצה לבחור בשטח תמונה זה.

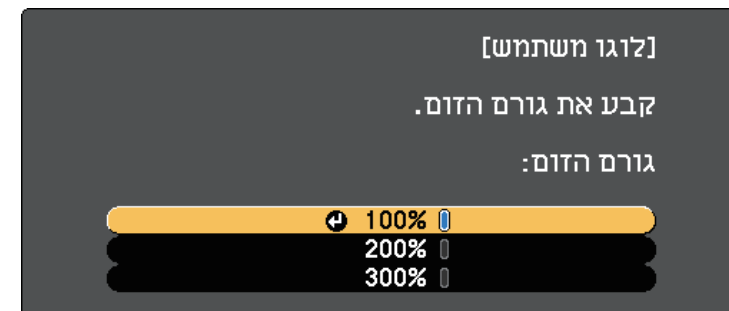
לא ניתן לשנות את מידות שטח התמונה (400 × 300 פיקסלים).



7 בחר כן ולחץ [Enter]. (אם תרצה לשנות את השטח הנבחר, בחר לא, לחץ [Enter], וחזור על השלב האחרון.)

כעת יוצג תפריט גורם הזום של לוגו משתמש.

8 בחר אחוז זום ולאחר מכן לחץ [Enter].



כעת תוצג שאלה אם תרצה לשמור את התמונה כלוגו משתמש.

9 בחר כן ולחץ [Enter].
לוגו המשתמש ישוכתב ותוצג הודעת סיום.

10 לחץ [Esc] כדי לצאת ממסך ההודעות.

11 בחר בתפריט מורחב ולאחר מכן לחץ [Enter].

12 בחר תצוגה ולאחר מכן לחץ [Enter].

13 בחר מתי להציג את מסך מזהה מקרן:

- להצגת הלוגו כאשר לא מזוהה אות כניסה, בחר באפשרות רקע תצוגה וקבע את הערך כלוגו.
- להצגת הלוגו בהפעלת המקרן, בחר באפשרות מסך התחלה וקבע את הערך כפועל.
- להצגת הלוגו בכל פעם שתלחץ [A/V Mute], בחר באפשרות השתקת קול/וידאו וקבע את הערך כלוגו.

למניעת שינוי של הגדרות לוגו משתמש מבלי להזין תחילה סיסמה, קבע את ההגדרה הגנת לוגו משתמש כפועל בתפריט הגדרות הגנת סיסמה וקבע את הסיסמה.

“קישורים רלבנטיים

- "כיבוי זמני של התמונה ושל הצליל" עמ' 117
- "בחירת סוגי אבטחת סיסמה" עמ' 136

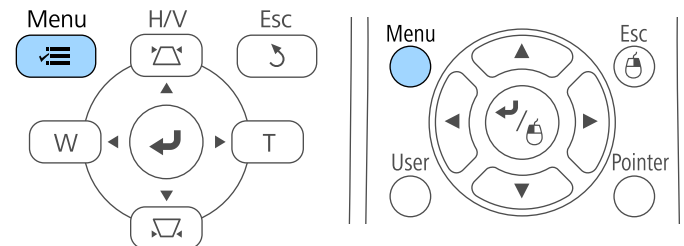
במקרה שמורים מראש ארבעה סוגי תבניות כגון קווי סרגל או תבניות רשת. תוכל להקריין את התבניות הללו לסיוע בהקרנה של מצגות, תוך שימוש באפשרות תצוגת תבנית שבתפריט הגדרות של המקרן.

ניתן גם לשמור את התמונה המוקרנת כרגע בתור תבנית משתמש.

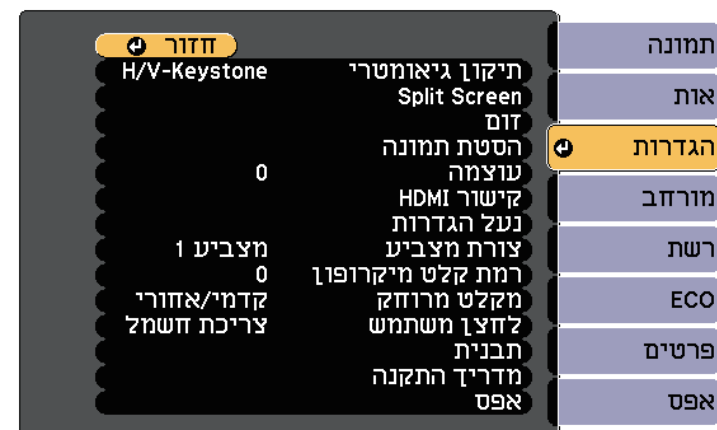
לאחר שמירת תבנית משתמש, לא ניתן לשחזר את התבנית להגדרות המחדל של המפעל.



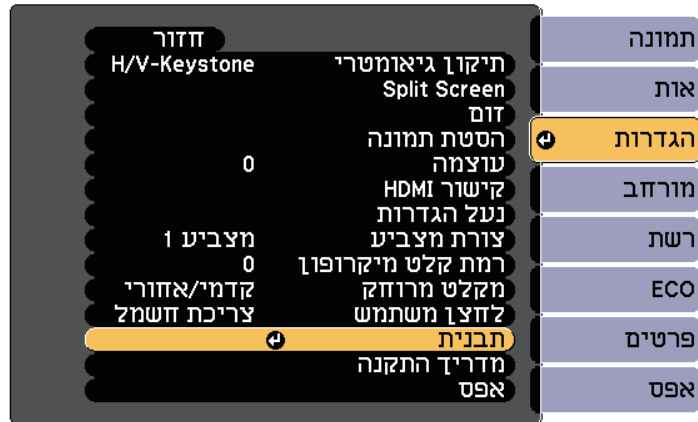
1 הקרן את התמונה אותה תרצה לשמור תבנית משתמש ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Menu] בלוח הבקרה או בשלט.



2 בחר בתפריט הגדרות ולאחר מכן לחץ על [Enter].



3 בחר באפשרות תבנית ולחץ על [Enter].



4 בחר באפשרות תבנית משתמש ולחץ על [Enter].

כעת תוצג שאלה אם תרצה להשתמש בתמונה המוצגת תבנית משתמש.

כיוונים כגון Keystone, E-Zoom, גובה-רוחב, כיוון זום, או הסטת תמונה יתבטלו זמנית כאשר נבחרת תבנית משתמש.



5 בחר כן ולחץ [Enter].

כעת תוצג שאלה אם תרצה לשמור את התמונה המוצגת תבנית משתמש.

6 בחר כן ולחץ [Enter].

כעת תוצג הודעת סיום.

- במקרים מסוימים ייתכן שהבהירות וגוון הצבע לא יהיו זהים לחלוטין גם לאחר התיקון.
- במידה והבדלי הבהירות וגוון הצבע נעשים משמעותיים יותר במשך הזמן, חזור על הכיוונים.



« קישורים רלבנטיים

- "הגדרת מזהה המקרן" עמ' 125
- "בחירת המקרן הרצוי להפעלה" עמ' 126

הגדרת מזהה המקרן

לשליטה במספר מקרנים משלט רחוק, הענק לכל מקרן מזהה ייחודי.

1 לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.

2 בחר בתפריט מורחב ולאחר מכן לחץ [Enter].

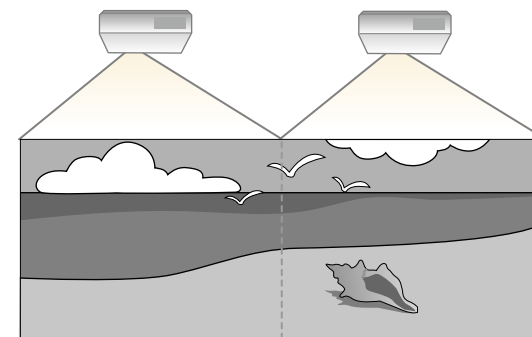
3 בחר באפשרות ריבוי הקרנות ולחץ על [Enter].

4 בחר מזהה מקרן ולאחר מכן לחץ על [Enter].

5 לחץ על לחצני החיצים כדי לבחור במספר המזהה שאותו תרצה לשייך למקרן. לאחר מכן, לחץ על [Enter].



תוכל לשלב את התמונות המוקרנות משני מקרנים או יותר וליצור תמונה גדולה אחת.



- לפני שתתחיל בהקרנה, ודא שקבע את ערך האפשרות ריבוי הקרנות כפעיל עבור כל המקרנים.
- מורחב > ריבוי הקרנות < ריבוי הקרנות
- לפני שתתחיל בהקרנה, ודא שבחרת באותו מצב צבעים עבור כל המקרנים.
- תמונה < מצב צבעים



« קישורים רלבנטיים

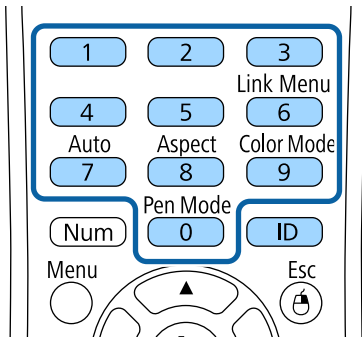
- "מערכת לזיהוי מקרנים לשליטה במספר מקרנים" עמ' 125
- "כיוון אחידות צבעים" עמ' 127
- "כיוון בהירות הנורה" עמ' 128
- "התאמה של צבעי התמונה" עמ' 129
- "כיוון RGBCMY" עמ' 131

מערכת לזיהוי מקרנים לשליטה במספר מקרנים

אם חיברת מספר מקרנים להקרנת תמונות, תוכל לתקן את הבהירות ואת גוון הצבעים של כל מקרן כך שצבעי התמונות יתאימו בקירוב בכל מקרן.

תוכל לקבוע מזהה ייחודי עבור כל מקרן כדי לבצע בו פעולות בנפרד בעזרת השלט, ולאחר מכן לתקן את הבהירות ואת הצבעים עבור כל מקרן בנפרד.

2 במהלך לחיצה על לחצן [ID], לחץ על לחצן ספרה התואם למזהה המקרן שאותו אתה מעוניין להפעיל.



המקרן שברצונך להפעיל ייבחר.

3 לחץ על [ID] כדי לבדוק אם תהליך הגדרת המזהה הצליח. כעת המקרן יציג הודעה.

- במידה והשלט מופיע כפועל, תוכל להפעיל את המקרן מהשלט.
- במידה והשלט מופיע ככבוי, לא תוכל להפעיל את המקרן מהשלט. חזור על השלבים הקודמים כדי להפעיל את השלט.

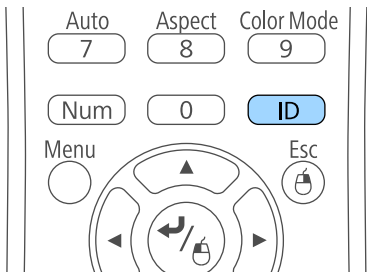
6 לחץ [Menu] או [Esc] כדי לצאת מהתפריטים.

חזור על השלבים הקודמים במקרנים האחרים אותם תרצה להפעיל מהשלט.

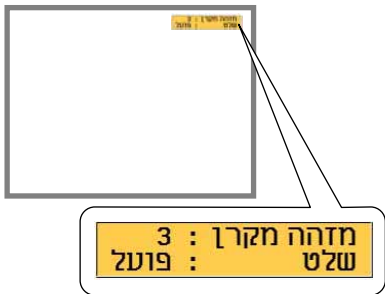
בחירת המקרן הרצוי להפעלה

לאחר שקבעת את מזהה המקרן, בחר בשלט את המזהה של המקרן שברצונך להפעיל.

1 כוון את השלט למקרן היעד ולאחר מכן לחץ [ID].



מזהה המקרן הנוכחי יופיע על גבי מסך ההקרנה. המזהה ייעלם לאחר כ-3 שניות.



- אם בחרת בערך 0 בשלט, תוכל להפעיל את כל המקרנים ללא תלות במזהה מקרן.
- בכל פעם שתפעיל את המקרן אותו הגדרת לשליטה יהיה עליך לבחור בשלט את מזהה המקרן הזה. כשתדליק את המקרן, הערך 0 ייבחר בשלט עבור מזהה המקרן.
- אם ביטלת את ההגדרה מזהה מקרן והעברת את הערך לכבוי, תוכל להפעיל את המקרן מהשלט עם כל מזהה שבחרת בו.

כיוון אחידות צבעים

במידה וגוון הצבע במסך המוקרן אינו זהה בין המקרנים, כוון את איזון גוון הצבע מהתפריט מורחב של כל מקרן.

- ייתכן שגוון הצבע לא יהיה אחיד גם לאחר שתבצע פעולת אחידות צבעים.
- במידה והאפשרות מצב צבעים במצב דינמי, הפונקציה תיחסם.
- תמונה < מצב צבעים
- פונקציה זו אינה זמינה במצב לוח לבן.

1

לחץ על הלחצן [Menu] בחר את התפריט מורחב ולחץ על [Enter].



2

בחר באפשרות ריבוי הקרנות ולחץ על [Enter].



3

בחר באפשרות אחידות צבעים ולחץ על [Enter].



4

בחר באפשרות אחידות צבעים ולחץ על [Enter].

5

בחר באפשרות פעיל ולחץ על [Enter]. לאחר מכן, לחץ על [Esc].

6

בחר באפשרות רמת כיוון ולחץ על [Enter].



7

בחר ברמה הרצויה ולחץ על [Esc].



8

בחר באפשרות התחל בכוון ולחץ על [Enter].

9

בחר באזור שתוצה לכוון, ולאחר מכן לחץ על [Enter].

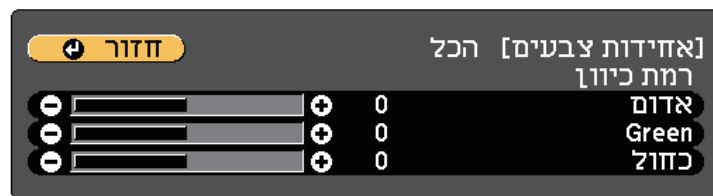


10

בחר בצבע (אדום, ירוק, או כחול) שתוצה לכוון, ולחץ על החץ שמאלה כדי להחליש את גוון הצבע ועל החץ ימינה כדי לחזק אותו.



מסך הכיוון ישתנה בכל פעם שתלחץ [Enter].



11

לחץ על [Esc] כדי לחזור אל מסך בחירת האזור.

12

חזור על הפעולות הללו לכיוון כל אזור.

13

לחץ על [Esc] כדי לחזור אל המסך הקודם.

כיוון בהירות הנורה

בהקרנה באמצעות מספר מקרנים, יש לכוון את הגדרות הבהירות עבור כל מקרן. הפעל את כל המקרנים ובחר באפשרות רמת בהירות בתפריט מורחב של כל אחד מהמקרנים, כך שכל המקרנים יגיעו לרמת הבהירות של הנורה הכהה ביותר במסך המשולב.



- גם לאחר כיוון רמות הבהירות, ייתכן שהבהירות לא תהיה זהה לגמרי בין כל הנורות.
- פונקציה זו זמינה רק כאשר צריכת חשמל במצב רגיל.
- ECO < צריכת חשמל
- פונקציה זו אינה זמינה במצב לוח לבן.

כוון תחילה את ההיקף. לבסוף, בחר באפשרות הכל, ולאחר מכן כוון את המסך כולו.

1 לחץ על הלחצן [Menu] בחר את התפריט מורחב ולחץ על [Enter].



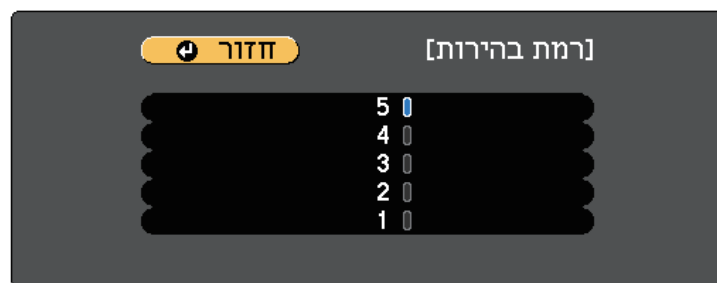
2 בחר באפשרות ריבוי הקרנות ולחץ על [Enter].



3 בחר באפשרות רמת בהירות ולחץ על [Enter].



4 בחר ברמת הבהירות, ולחץ על [Enter].



5 לחץ על [Esc] כדי לחזור אל המסך הקודם.

התאמה של צבעי התמונה

ניתן להתאים את איכות התצוגה של מספר מקרנים, כך שיקרינו אחד ליד השני.

הפעל את כל המקרנים ובחר באפשרות התאמת צבעים בתפריט מורחב של כל אחד מהמקרנים, כך שכל המקרנים יגיעו לאיכות תואמת במסך המשולב.

פונקציה זו אינה זמינה במצב לוח לבן.



לחץ על הלחצן [Menu] בחר את התפריט מורחב ולחץ על [Enter].

1



בחר באפשרות ריבוי הקרנות ולחץ על [Enter].

2



בחר באפשרות התאמת צבעים ולחץ על [Enter].

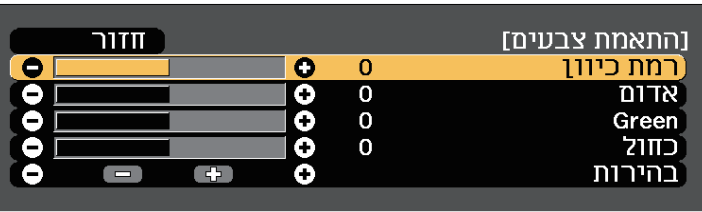
3



בחר באפשרות רמת כיוון.

4

ישנן שש רמות כיוון, מלבן דרך אפור ועד שחור. ניתן לכוון כל רמה בנפרד.



בחר באפשרות אדום, ירוק, או כחול, וכוון את גוון הצבע.

5

בחר באפשרות בהירות, וכוון את הערך.

6

חזור אל שלב 4 וכוון רמה אחרת.

7

לחץ על הלחצן [Esc] כדי לחזור למסך הקודם.

8

כיוון RGBCMY

תוכל לכוון את ערך ההגדרות גוון, רוויה, וכן בהירות עבור רכיבי הצבעים R (אדום), G (ירוק), B (כחול), C (ציאן), M (מגנטה), וכן Y (צהוב).
הפעל את כל המקרנים ובחר באפשרות RGBCMY בתפריט מורחב של כל אחד מהמקרנים, כך שגוון הצבעים במסך המשולב יהיה אחיד לגמרי.

פונקציה זו אינה זמינה במצב לוח לבן.



1

לחץ על הלחצן [Menu] בחר את התפריט מורחב ולחץ על [Enter].



2

בחר באפשרות ריבוי הקרנות ולחץ על [Enter].



3

בחר באפשרות RGBCMY ולחץ על [Enter].



4

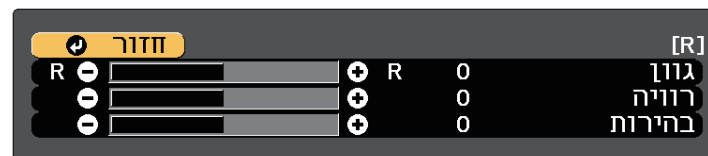
בחר בצבע שתמצא לכוון, ולאחר מכן לחץ על [Enter].

5

בצע את הפעולות הבאות, על פי הצורך, עבור כל הגדרה:

- לכיוון הגוון הכולל של הצבע, כחלחל - ירקרק - אדמדם, כוון את הערך גוון.

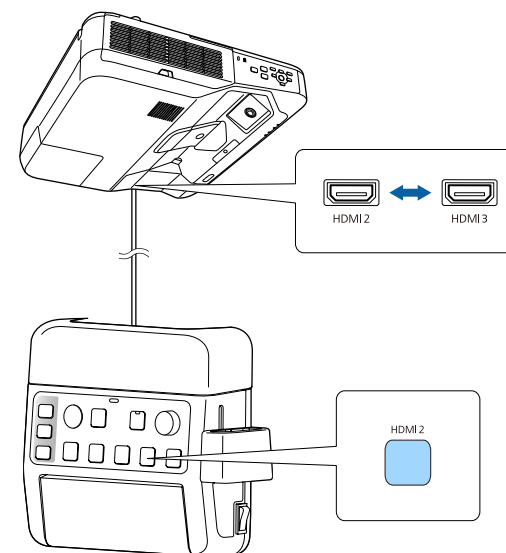
- לכיוון המראה החי הכולל של הצבע, כוון את הערך רוויה.
- לכיוון המראה החי הכולל של הצבע, כוון את הערך בהירות.



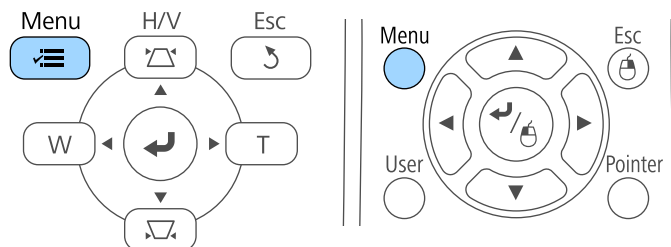
לחץ על [Menu] או על [Esc] כדי לצאת מהתפריטים.

6

אם קופסת הממשק האופציונלית (ELPCB02) מחוברת אל המקרן, יהיה עליך לבחור בהגדרות הבאות כדי להקרין תמונות מההתקן המחובר אל הציאה HDMI3 של המקרן. לאחר בחירה בהגדרות, מקור הקלט מתחלף בין HDMI2 ו-HDMI3 בכל פעם שלוחצים על הלחצן [HDMI2] בקופסת הממשק.



1 לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.



2 בחר בתפריט מורחב ולאחר מכן לחץ [Enter].



3 בחר באפשרות הפעלה ולחץ על [Enter].



4 בחר באפשרות חבר את ELPCB02 ולאחר מכן לחץ [Enter].



5 בחר באפשרות פעיל ולחץ על [Enter].



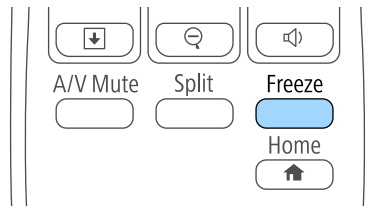
מקור הקלט מתחלף בין HDMI2 ו-HDMI3 בכל פעם שלוחצים על הלחצן [HDMI2] בקופסת הממשק.

6 לחץ על [Menu] או על [Esc] כדי לצאת מהתפריטים.

סיסמת ברירת המחדל היא "0000". שנה אותה לסיסמה הרצויה.



1 החזק את הלחצן [Freeze] בשלט למשך כ-5 שניות.

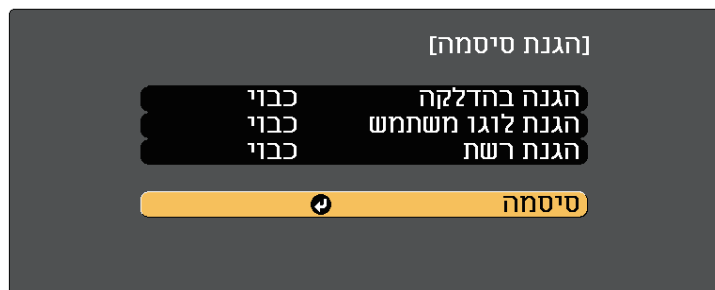


כעת יוצג תפריט ההגדרות של הגנת סיסמה.

במידה והאפשרות הגנת סיסמה כבר פעילה, עליך להזין את הסיסמה הנכונה כדי להציג את תפריט ההגדרות של הגנת סיסמה.



2 בחר בהגדרה סיסמה ולאחר מכן לחץ [Enter].



כעת תוצג השאלה "לשנות סיסמה?".

3 בחר כן ולחץ [Enter].

3

תוכל להגן על המקרן מפני גניבה ושימוש לא רצוי על ידי הגדרת תכונות האבטחה הבאות:

- אבטחת סיסמה למניעת שימוש במקרן על ידי אנשים שאינם יודעים את הסיסמה, ומניעת ביצוע שינויים במסך ההתחלה ובהגדרות אחרות.
- תכונה זו הינה נגד גניבה, כך שלא ניתן להשתמש במקרן גם אם הוא נגנב, וניתן להגביל את האנשים המורשים להשתמש במקרן.
- אבטחת נעילת לחצן לחסימת הפעלה של המקרן תוך שימוש בלחצנים שעל גבי לוח הבקרה. אפשרות זו שימושית באירועים או בתצוגות שבהם ברצונך לבטל את הפעלת כל הלחצנים בעת הקרנה, או בבתי ספר, כאשר ברצונך להגביל פעולת לחצן.
- כבלי אבטחה להגנה פיזית על המקרן ולהשארתו במקום.

« קישורים רלבנטיים

- "סוגי אבטחת סיסמה" עמ' 135
- "נעילת לחצני המקרן" עמ' 137
- "התקנת כבל אבטחה" עמ' 139

סוגי אבטחת סיסמה

תוכל להגדיר את סוגי אבטחת הסיסמה הבאים תוך שימוש בסיסמה משותפת:

- הגנה בהדלקה מונעת שימוש במקרן ללא הזנת סיסמה. כשאתה מחבר את כבל המתח ומפעיל את המקרן בפעם הראשונה, עליך להזין את הסיסמה המתאימה. הדבר חל גם על הדלקה ישירה וכן הפעלה אוטומטית.
- סיסמת הגנת לוגו משתמש מונעת שינוי של המסך המותאם אשר מוצג בהפעלה, כאשר לא מתקבל אות או כאשר נעשה שימוש בתכונה השתקת קול/וידאו. הצגת המסך המותאם מרתיעה גנבים אשר רואים מהי זהות בעלי המקרן.
- סיסמת הגנת רשת מונעת שינוי של הגדרות רשת.

« קישורים רלבנטיים

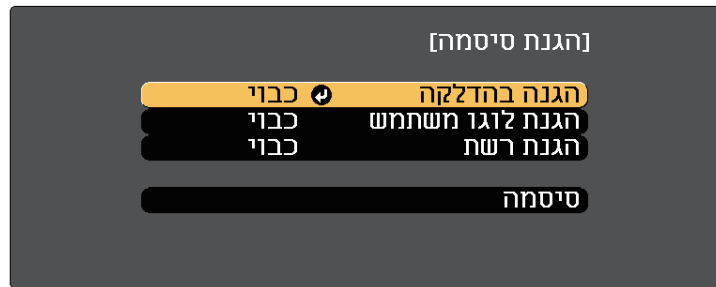
- "הגדרת סיסמה" עמ' 135
- "בחירת סוגי אבטחת סיסמה" עמ' 136
- "הזנת סיסמה לשימוש במקרן" עמ' 137

הגדרת סיסמה

לשימוש באבטחת הסיסמה, עליך להגדיר סיסמה.

בחירת סוגי אבטחת סיסמה

לאחר שהגדרת סיסמה, יוצג תפריט זה בו תוכל לבחור בסוגי אבטחת הסיסמה בהם תרצה להשתמש.



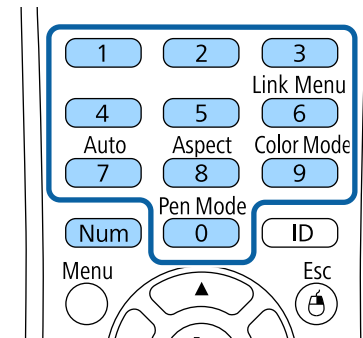
- אם לא יוצג תפריט זה, החזק את הלחצן [Freeze] בשלט למשך 5 שניות עד שיוצג התפריט.
- למניעת שימוש בלתי מורשה במקרן, בחר בערך פועל עבור ההגדרה הגנה בהדלקה.
 - למניעת שינויים במזהה מקרן או בהגדרות התצוגה הרלבנטיות, בחר באפשרות פועל עבור ההגדרה הגנת לוגו משתמש.
 - למניעת שינויים בהגדרות הרשת, בחר בערך פועל עבור ההגדרה הגנת רשת.
- תוכל להדביק את מדבקת הגנת הסיסמה למקרן כאמצעי נוסף להרתעה מפני גניבה.

שמור את השלט במקום בטוח; אם תאבד אותו, לא תוכל להזין את הסיסמה.

אם תבחר באפשרות לא, תפריט ההגדרות של הגנת סיסמה יוצג שוב.



4 החזק את הלחצן [Num] בשלט והזן סיסמה בת ארבע ספרות על ידי לחיצה על הלחצנים המספריים.



הסיסמה תוצג ככוכביות (***) תוך כדי ההזנה. לאחר שהזנת את הספרה הרביעית, תוצג בקשת אישור.

5 הזן שנית את הסיסמה.
כעת תוצג ההודעה "הסיסמה התקבלה". אם תזין סיסמה שגויה, תוצג הודעה המבקשת ממך להזין שוב את הסיסמה.

6 לחץ [Esc] כדי לחזור אל התפריט.

7 רשום לעצמך את הסיסמה ושמור אותה במקום בטוח.

שים לב

- אם תזין סיסמה לא נכונה שלוש פעמים ברצף, ההודעה "המקרן יינעל". תוצג למשך כחמש דקות ולאחר מכן המקרן יעבור למצב המתנה. במקרה מעין זה, שלוף את תקע החשמל מהשקע החשמלי ולאחר מכן הכנס אותו שוב והפעל את המקרן מחדש. המקרן יציג את מסך הזנת הסיסמה שוב, כך שבאפשרותך להזין את הסיסמה הנכונה.
- אם שכחת את הסיסמה, רשום את מספר "בקש קוד: xxxxx" המופיע על-גבי המסך וצור קשר עם Epson לקבלת עזרה.
- אם תחזור על הפעולה ותזין סיסמה שגויה שלושים פעם ברצף, תוצג ההודעה "המקרן יינעל". צור קשר עם Epson כפי שמתואר בתיעוד. "תוצג והמקרן לא יקבל הזנות נוספות של הסיסמה. צור קשר עם Epson לקבלת עזרה.

הזנת סיסמה לשימוש במקרן

כאשר יוצג מסך הסיסמה, הזן את הסיסמה הנכונה.

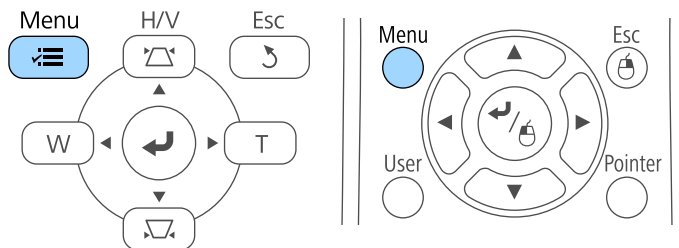


נעילת לחצני המקרן

תוכל לנעול את הלחצנים שעל גבי לוח הבקרה כדי למנוע שימוש במקרן. ניתן להמשיך ולהפעיל את המקרן באמצעות השלט.

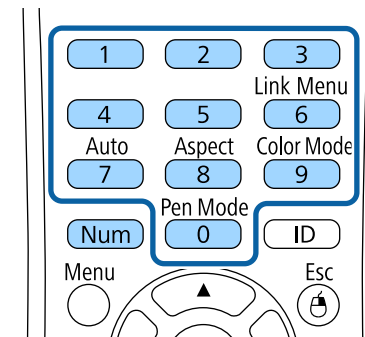
לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.

1



החזק את הלחצן [Num] בשלט תוך כדי הזנת הסיסמה המספרית.

1



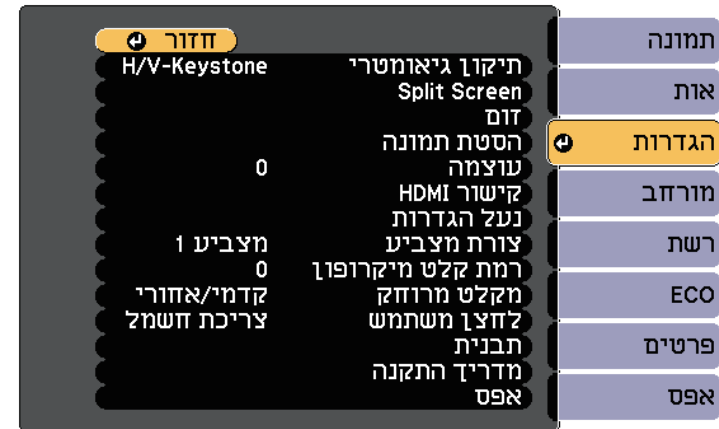
מסך הסיסמה ייסגר.

במידה והסיסמה שגויה, תוצג הודעה ותתבקש לנסות שנית. הזן את הסיסמה הנכונה כדי להמשיך.

2

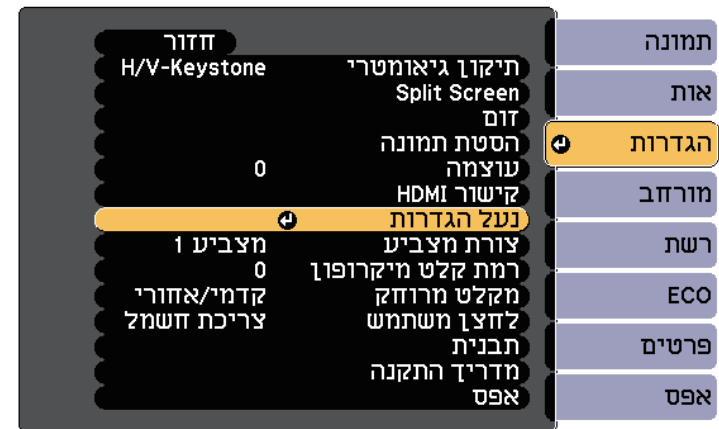
2

בחר בתפריט הגדרות ולאחר מכן לחץ על [Enter].



3

בחר בהגדרה נעל הגדרות ולאחר מכן לחץ על [Enter].



4

בחר נעילת לוח בקרה ולחץ [Enter].



5

בחר באחד מסוגי הנעילה הבאים ולאחר מכן לחץ [Enter]:

- לנעילת כל לחצני המקרן, בחר באפשרות נעילה מלאה.
- לנעילת כל הלחצנים פרט ללחצן ההפעלה, בחר באפשרות נעילה חלקית.

כעת תוצג הודעת אישור.

6

בחר כן ולחץ [Enter].

ההגדרה נעילת לוח בקרה נכנסת לתוקף.

“קישורים רלבנטיים

- "שחרור לחצני המקרן" עמ' 138

שחרור לחצני המקרן

במידה ולחצני המקרן ננעלו, בצע את אחת מהפעולות הבאות כדי לשחרר אותם.

- החזק את הלחצן [Enter] בלוח הבקרה למשך 7 שניות. כעת תוצג הודעה והנעילה תבוטל.
- בחר בערך כבוי עבור ההגדרה נעילת לוח בקרה שבתפריט הגדרות של המקרן.

👉 הגדרות < נעל הגדרות < נעילת לוח בקרה

« קישורים רלבנטיים

- "הגדרות תכונות המקרן - תפריט הגדרות" עמ' 168

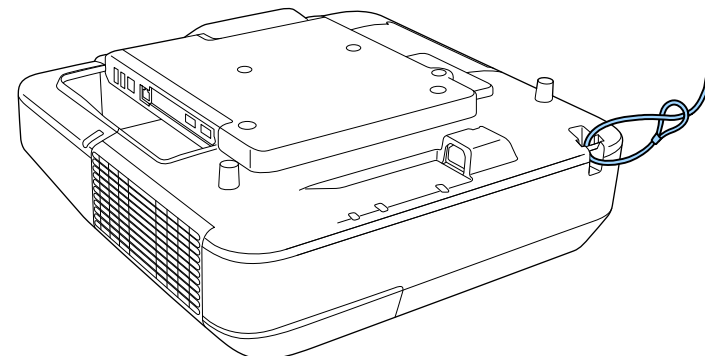
התקנת כבל אבטחה

- תוכל להתקין במקרן את כבל האבטחה כדי למנוע גניבות.
- השתמש בחריץ האבטחה במקרן כדי לחבר מערכת אבטחה של Kensington Microsaver.

לפרטים נוספים אודות מערכת האבטחה Microsaver, ראה <http://www.kensington.com/>



- השתמש בנקודת החיבור לכבל אבטחה הנמצאת על המקרן כדי לחבר כבל ולאבטח אותו לנקודה קבועה בחדר או לרהיט כבד.



תוכל להשתמש במנעול כבל רגיל למניעת גניבה. עיין בתיעוד המצורף למנעול הכבל לצורך קבלת הוראות נעילה.



שימוש במקרן דרך הרשת

פעל בהתאם להוראות שבסעיפים הבאים כדי להגדיר את המקרן לשימוש ברשת.

« קישורים רלבנטיים

- "הקרנה באמצעות רשת קווית" עמ'141
- "הקרנה באמצעות רשת אלחוטית" עמ'144

בחירת ההגדרות של רשת קווית

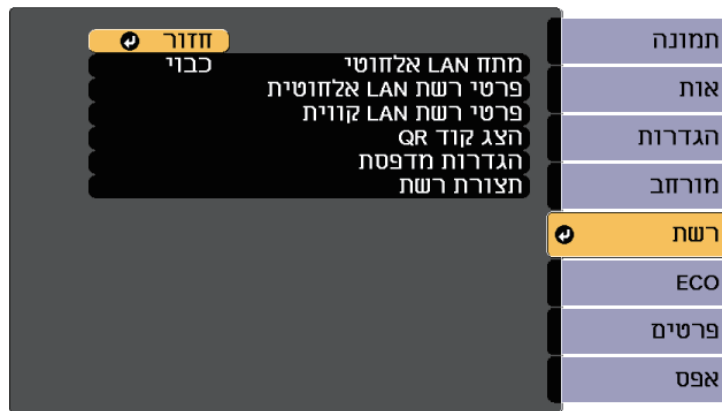
לפני שתוכל להקרין מהמחשבים ברשת, עליך לבחור את ההגדרות הרשת במקרן.

ודא שחיברת את המקרן לרשת הקווית באמצעות כבל המחובר ליציאה LAN.



1 לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.

2 בחר בתפריט רשת ולאחר מכן לחץ [Enter].



3 בחר תצורת רשת ולאחר מכן לחץ [Enter].

ניתן לשלוח למקרן תמונות באמצעות רשת קווית. לשם כך, חבר את המקרן לרשת והגדר את המקרן והמחשב להקרנה ברשת.

אחרי חיבור והגדרת המקרן כמתואר כאן, התקן את EasyMP Multi PC Projection תקליטור מהדיסק של Epson Projector Software אם הוא קיים. אם לא, הורד אותה מאתר האינטרנט.

התוכנה EasyMP Multi PC Projection תגדיר את המחשב להקרנה מהרשת. היא גם מאפשרת לערוך פגישות אינטראקטיביות על ידי הקרנת מסכי המחשבים של המשתמשים ברשת. לקבלת הוראות, ראה מדריך הפעלה ל-EasyMP Multi PC Projection.

« קישורים רלבנטיים

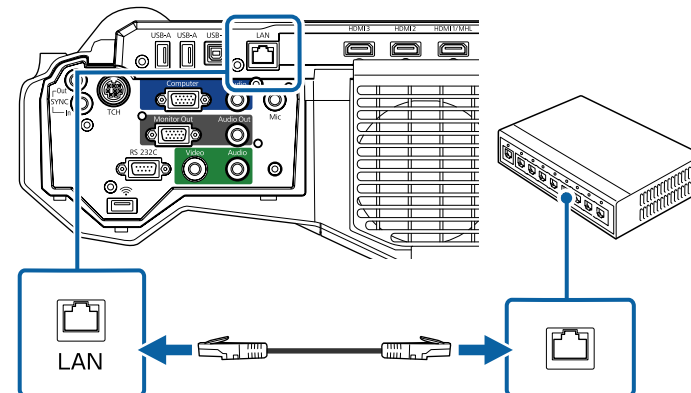
- "חיבור לרשת קווית" עמ' 141
- "בחירת ההגדרות של רשת קווית" עמ' 141

חיבור לרשת קווית

כדי לחבר את המקרן לרשת מקומית (LAN) באמצעות כבל, השתמש בכבל רשת מסוג 100Base-TX או 10Base-T. כדי לשמור על שידור נתונים תקין, השתמש בכבל מסוכך מקטגוריה 5 או טוב יותר.

1 חבר קצה אחד של כבל הרשת לרכזת, מתג או הראוטר.

2 חבר את הקצה השני של הכבל ליציאה LAN של המקרן.



4

בחר בתפריט בסיסי ולאחר מכן לחץ [Enter].



5

בחר באפשרויות הבסיסיות בהתאם לצורך.

- שם מקרן מאפשר הזנת שם באורך של עד 16 סימנים אלפאנומריים לזיהוי המקרן ברשת.
- **סיסמת PjLink** מאפשרת הזנה של סיסמה באורך של עד 32 סימנים אלפאנומריים לשימוש בפרוטוקול PjLink כאשר שולטים במקרן.
- ההגדרה **סיסמה ל-Remote** מאפשרת להזין סיסמה המכילה עד 8 אותיות וספרות כדי לגשת למקרן מרחוק באמצעות האינטרנט. (כברירת מחדל, שם המשתמש הוא EPSONREMOTE; הסיסמה היא guest.)
- **סיסמת בקרת Web** תאפשר הזנה של סיסמה באורך של עד 8 סימנים אלפאנומריים לגישה אל המקרן דרך ה-web. (כברירת מחדל, שם המשתמש הוא EPSONWEB; הסיסמה היא admin.)
- ההגדרה **סיסמת מנהל** מאפשרת להזין סיסמה בת ארבע ספרות כדי לגשת למקרן כמנהל באמצעות Epson iProjection או EasyMP Multi PC Projection. (כברירת מחדל, לא מוגדרת סיסמה.)
- **מילת מפתח** למקרן מאפשרת הפעלה של סיסמת אבטחה למניעת גישה אל המקרן על ידי כל מי שאינו נמצא בחדר בו נמצא המקרן. עליך להזין את מילת המפתח האקראית המוצגת ממחשב כלשהו באמצעות Epson iProjection או EasyMP Multi PC Projection כדי לגשת למקרן ולשתף את המסך הנוכחי.

6

בחר בתפריט רשת LAN קווית ולאחר מכן לחץ [Enter].



7

בחר באפשרויות הגדרות IP ולאחר מכן לחץ [Enter].

8

בחר הגדרות IP לפי הצורך.

- אם הרשת שאליה אתה מתחבר מקצה כתובות אוטומטית, הגדר את **DHCP** לאפשרות פועל.
- אם עליך להגדיר את הכתובות ידנית, הגדר את **DHCP** לאפשרות **כבוי** והזן ערכים בשדות **כתובת IP**, **מיסוך Subnet** ו**כתובת שער** לפי הערכים של המקרן.

כדי לסמן את המספרים שאתה רוצה במקלדת המוצגת, לחץ על לחצני החצים בשלט הרחוק. כדי לבחור באחד מהמספרים המסומנים, לחץ על [Enter].

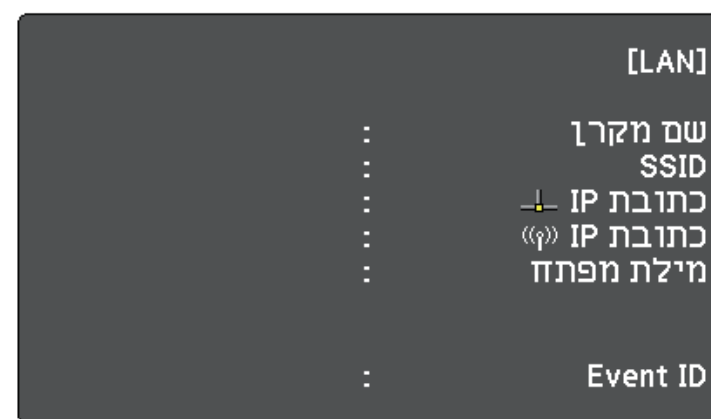
- ההגדרה **הצג פרטי LAN** מאפשרת להגדיר את פורמט ההצגה של פרטי הרשת של המקרן.

השתמש במקלדת המוצגת כדי להזין שם, סיסמאות ומילת מפתח. לחץ על לחצני החיצים בשלט כדי לבחור בסימנים ולחץ [Enter] כדי לבחור בהם.

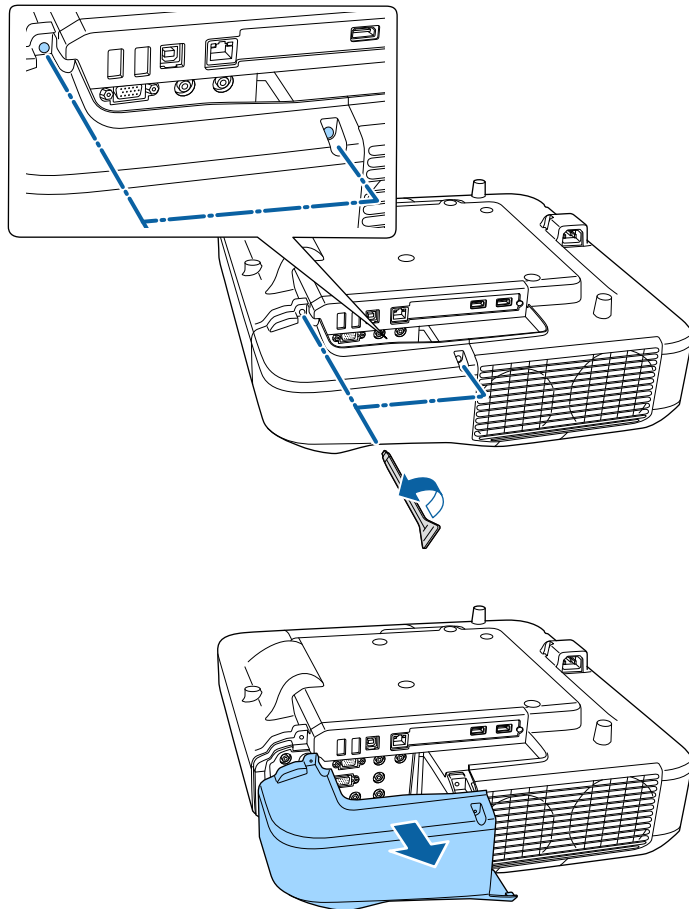
9 כדי שכתובת ה-IP לא תוצג במסך ההמתנה של רשת ה-LAN ובמסך הבית, הגדר את הצגת כתובת IP לאפשרות כבוי.

10 אם תרצה לסיים את בחירת ההגדרות, בחר באפשרות הושלם ופעל על פי ההוראות המוצגות כדי לשמור את ההגדרות וכדי לצאת מהתפריטים.

11 לחץ על [LAN] בשלט.
הגדרות הרשת הקווית יושלמו כאשר כתובת ה-IP הנכונה תוצג במסך ההמתנה לרשת האלחוטית.



1 הסר את שני הברגים שמקבעים את מכסה הכבלים כדי לפתוח אותו.



ניתן לשלוח למקרן תמונות באמצעות רשת אלחוטית.

לשם כך, עליך להתקין את מודול רשת ה-LAN האלחוטית Epson 802.11b/g/n, ולאחר מכן להגדיר את המקרן ואת המחשב להקרנה אלחוטית באמצעות תפריטי רשת של המקרן.

לאחר התקנת מודול רשת ה-LAN האלחוטית והגדרת המקרן, התקן את תוכנת הרשת מהדיסק של תוכנת Epson Projector CD-ROM (אם קיים) או הורד את התוכנה במידת הצורך. השתמש בתוכנה הבאה ובתיעוד כדי להגדיר ולשלוח בהקרנה אלחוטית.

- בעזרת תוכנת EasyMP Multi PC Projection תוכל לקיים פגישות אינטראקטיביות על ידי הקרנה של מסכי המחשב למשתמשים דרך הרשת. לקבלת הוראות, ראה מדריך הפעלה ל-*EasyMP Multi PC Projection*.

- היישום Epson iProjection מאפשר לך להקרין ממכשירי iOS או Android. ניתן להוריד את Epson iProjection מ-App Store או מ-Google Play. כל החיובים שעשויים לנבוע מההתקשרות אל App Store או Google Play הם באחריות הלקוח.

« קישורים רלבנטיים

- התקנה של מודול רשת ה-LAN האלחוטית "עמ' 144"
- "בחירה ידנית של הגדרות רשת אלחוטית" עמ' 145
- "בחירה של הגדרות רשת אלחוטית ב-Windows" עמ' 147
- "בחירה של הגדרות רשת אלחוטית ב-OS X" עמ' 147
- "הגדרת אבטחה עבור רשת אלחוטית" עמ' 147
- "שימוש בקוד QR לחיבור מכשיר נייד" עמ' 148
- "שימוש במפתח USB להתחברות למחשב Windows" עמ' 149

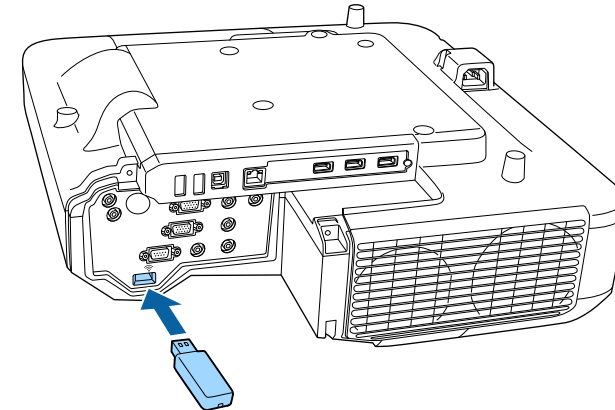
התקנה של מודול רשת ה-LAN האלחוטית

כדי להשתמש במקרן דרך רשת אלחוטית, התקן את מודול רשת ה-LAN האלחוטית Epson 802.11b/g/n. אל תתקין מודול אחר של רשת LAN אלחוטית.

שים לב

לעולם אל תסיר את המודול כאשר המחווון כחול או מהבהב, או במהלך הקרנה אלחוטית. הדבר עלול לגרום נזק למודול ואף לאבדן נתונים.

2 חבר את מודול ה-LAN האלחוטי לחרוץ האלחוטי של מודול LAN.

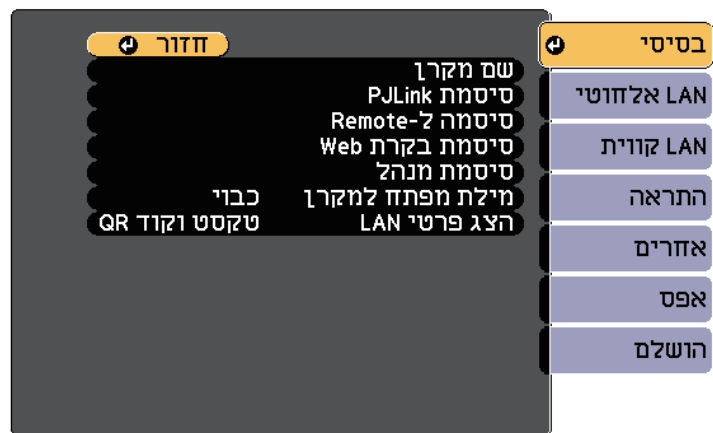


3 בחר בערך LAN אלחוטי פועלת עבור ההגדרה הפעלת רכיב אלחוטי.



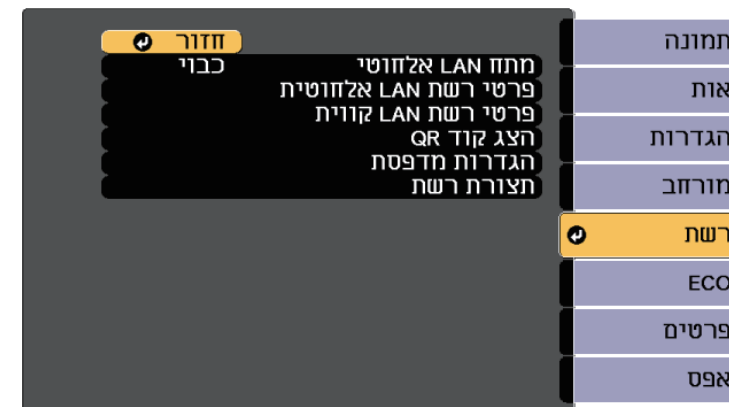
4 בחר תצורת רשת ולאחר מכן לחץ [Enter].

5 בחר בתפריט בסיסי ולאחר מכן לחץ [Enter].



1 לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.

2 בחר בתפריט רשת ולאחר מכן לחץ [Enter].



6 בחר באפשרויות הבסיסיות בהתאם לצורך.

- שם מקרן מאפשר הזנת שם באורך של עד 16 סימנים אלפאנומריים לזיהוי המקרן ברשת.

7

בחר בתפריט רשת LAN אלחוטית ולאחר מכן לחץ [Enter].



- **סיסמת PjLink** מאפשרת הזנה של סיסמה באורך של עד 32 סימנים אלפאנומריים לשימוש בפרוטוקול PjLink כאשר שולטים במקרן.
- ההגדרה **סיסמה ל-Remote** מאפשרת להזין סיסמה המכילה עד 8 אותיות וספרות כדי לגשת למקרן מרחוק באמצעות האינטרנט. (כברירת מחדל, שם המשתמש הוא EPSONREMOTE; הסיסמה היא guest.)
- **סיסמת בקרת Web** תאפשר הזנה של סיסמה באורך של עד 8 סימנים אלפאנומריים לגישה אל המקרן דרך ה-web. (כברירת מחדל, שם המשתמש הוא EPSONWEB; הסיסמה היא admin.)
- ההגדרה **סיסמת מנהל** מאפשרת להזין סיסמה בת ארבע ספרות כדי לגשת למקרן כמנהל באמצעות Epson iProjection או EasyMP MultiPC Projection. (כברירת מחדל לא מוגדרת אף סיסמה.)
- **מילת מפתח** למקרן מאפשרת הפעלה של סיסמת אבטחה למניעת גישה אל המקרן על ידי כל מי שאינו נמצא בחדר בו נמצא המקרן. עליך להזין את מילת המפתח האקראית המוצגת ממחשב כלשהו באמצעות Epson iProjection או EasyMP MultiPC Projection כדי לגשת למקרן ולשתף את המסך הנוכחי.
- ההגדרה **הצג פרטי LAN** מאפשרת להגדיר את פורמט ההצגה של פרטי הרשת של המקרן.

השתמש במקלדת המוצגת כדי להזין שם וסיסמה. לחץ על לחצני החיצים בשלט כדי לבחור בסימנים ולחץ [Enter] כדי לבחור בהם.

8

בחר בהגדרה **מצב התחברות**.

- האפשרות **מהיר** מאפשרת לך להתחבר לכמה סמארטפונים, טאבלטים או מחשבים באופן ישיר באמצעות תקשורת אלחוטית.
- האפשרות **מתקדם** מאפשרת לך להתחבר לכמה סמארטפונים, טאבלטים או מחשבים באמצעות נקודת גישה לרשת אלחוטית.

9

במידה ובחרת במצב התחברות **מתקדם**, בחר באפשרות **חפש נקודת גישה** כדי לבחור בנקודת הגישה אליה תרצה להתחבר.

אם עליך להקצות ידנית את ה-SSID, בחר באפשרות **SSID** כדי להזין את ה-SSID.



10

למצב התחברות **מתקדם**, הקצה את הגדרות ה-IP עבור הרשת על פי ההגדרות הדרושות.

- במידה והרשת אליה אתה מתחבר מקצה כתובות באופן אוטומטי, בחר באפשרות הגדרות **IP** כדי להעביר את ערך ההגדרה **DHCP** למצב **פועל**.
- אם עליך להגדיר את הכתובות ידנית, בחר באפשרות הגדרות **IP** כדי לקבוע את ערך **DHCP** ככבוי והזן את כתובת **IP**, **מיסוך Subnet**, וכן כתובת **שער** על פי הצורך.

11

כדי ששם הרשת או כתובת ה-IP לא יוצגו במסך ההמתנה של רשת ה-LAN ובמסך הבית, הגדר את תצוגת **SSID** או הצגת כתובת **IP** לאפשרות **כבוי**.

12

אם סיימת לבחור בהגדרות, בחר באפשרות **הושלם** ופעל על פי ההוראות המוצגות כדי לשמור את ההגדרות וכדי לצאת מהתפריטים.

13

לחץ על [LAN] בשלט.

1 לחץ על הסמל AirPort בסרגל התפריטים שבחלק העליון של התצוגה.

2 כשאתה מתחבר במצב מתקדם, ודא ש-AirPort פעיל ובחר בשם הרשת (SSID) אליה המקרן מתחבר.

הגדרת אבטחה עבור רשת אלחוטית

ניתן להגדיר אבטחה עבור מקרן כאשר הוא משתמש ברשת אלחוטית. הגדר את אפשרויות האבטחה הבאות כך שיתאימו להגדרות בהן אתה משתמש ברשת:

- אבטחת WPA2-PSK
- אבטחת WPA/WPA2-PSK *
- * אפשרות זו זמינה רק עבור מצב ההתחברות מתקדם.

צור קשר עם מנהל הרשת לקבלת הנחיות בנוגע להזנה של הפרטים הנכונים.

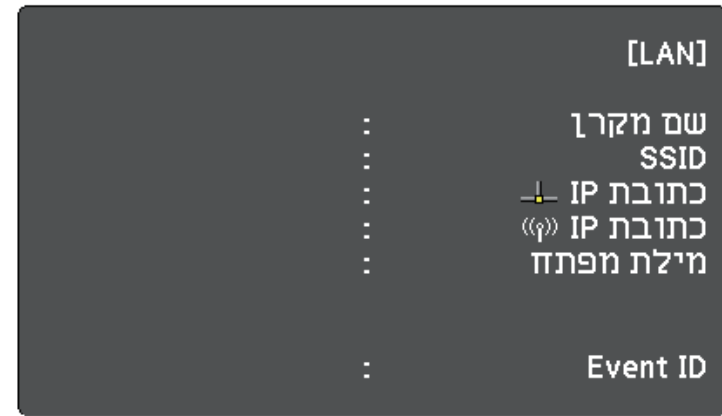


1 לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.

2 בחר בתפריט רשת ולאחר מכן לחץ [Enter].

3 בחר תצורת רשת ולאחר מכן לחץ [Enter].

הגדרות הרשת האלחוטית הושלמו כאשר כתובת ה-IP הנכונה תוצג במסך ההמתנה לרשת האלחוטית.



בסיום ההגדרות האלחוטיות עבור המקרן, עליך לבחור את הרשת האלחוטית במחשב. לאחר מכן, הפעל את תוכנת הרשת כדי לשלוח תמונות אל המקרן באמצעות רשת אלחוטית.

בחירה של הגדרות רשת אלחוטית ב-Windows

לפני שתתחבר אל המקרן, בחר ברשת האלחוטית המתאימה במחשב.

1 לגישה אל תוכנת הרשת האלחוטית שמותקנת, לחץ לחיצה כפולה על סמל הרשת שבסרגל המשימות של Windows.

2 כשאתה מתחבר במצב מתקדם, בחר בשם הרשת (SSID) אליה המקרן מתחבר.

3 לחץ התחבר.

בחירה של הגדרות רשת אלחוטית ב-OS X

לפני שתתחבר אל המקרן, בחר ברשת האלחוטית המתאימה ב-OS X.

“קישורים רלבנטיים
• “תפריט רשת - תפריט רשת LAN אלחוטית” עמ' 176

שימוש בקוד QR לחיבור מכשיר נייד

לאחר בחירה בהגדרות הרשת האלחוטית עבור המקרן, תוכל להציג קוד QR במסך ולהשתמש בו כדי לחבר מכשיר נייד באמצעות היישום Epson iProjection.

- כדי להשתמש בתכונה הזו ודא שהתקנת את הגרסה העדכנית של Epson iProjection (V1.3.0 ואילך) במכשיר.
- ניתן להוריד את Epson iProjection בחינם מ-App Store או מ-Google Play. כל החיובים שעשויים לנבוע מההתקשרות אל App Store או Google Play הם באחריות הלקוח.
- אם משתמשים ב-Epson iProjection במצב חיבור מהיר, מומלץ להגדיר אמצעי אבטחה.

1 לחץ על [LAN] בשלט.

קוד ה-QR יוצג בשטח ההקרנה.

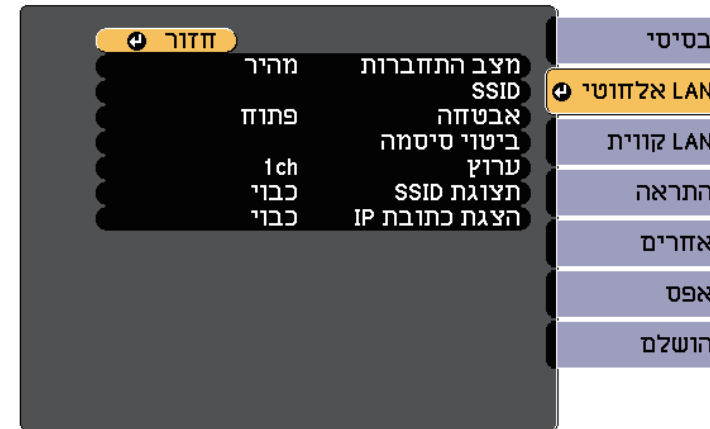
- אם אינך רואה את קוד ה-QR, קבע את ההגדרה הצג פרטי LAN לערך טקסט וקוד QR בתפריט רשת של המקרן.
- רשת < תצורת רשת < בסיסי < הצג פרטי LAN
- להסתרת קוד ה-QR, לחץ על [Esc].
- ניתן גם להציג את קוד ה-QR על ידי בחירת הסמל במסך הבית.

2 הפעל את Epson iProjection במכשיר הנייד.

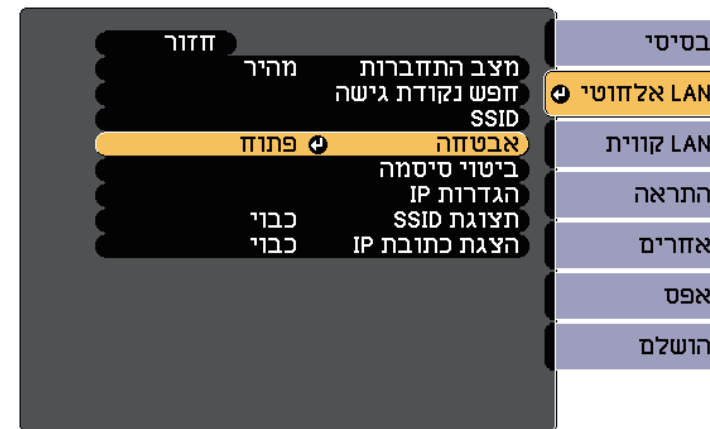
3 קרא את קוד ה-QR המוקרן בעזרת המכשיר הנייד שלך כדי לחבר אותו אל המקרן.

- כדי לקרוא נכון את קוד ה-QR, ודא שאתה עומד בדיוק מול המסך המוקרן וקרוב מספיק כדי שהקוד המוקרן יהיה בתוך הסימון של קורא ה-QR במכשיר הנייד. אם אתה רחוק מדי מהמסך, ייתכן שהקוד לא ייקרא.

4 בחר בתפריט רשת LAN אלחוטית ולאחר מכן לחץ [Enter].



5 בחר בהגדרה אבטחה ולאחר מכן לחץ על [Enter].



6 בחר בהגדרות האבטחה על פי הגדרות הרשת.

7 אם סיימת לבצע את ההגדרות, בחר באפשרות הושלם ופעל על פי ההוראות המוצגות כדי לשמור את ההגדרות וכדי לצאת מהתפריטים.

- במידה ומוצגת הודעת Windows Firewall, לחץ כן כדי לנטרל את ה-firewall.
- נדרשת הרשאת מנהל מערכת כדי להתקין את התוכנה.
- אם ההתקנה לא מתבצעת באופן אוטומטי, לחץ על **MPPLaunch.exe** במפתח ה-USB לחיצה כפולה.



לאחר מספר דקות, תמונת המחשב תוצג במקרן. אם הוא אינו מופיע, לחץ על הלחצן [LAN] בשלט המקרן או הפעל מחדש את המחשב.

הפעל את המצגת.

8

בסיום ההקרנה האלחוטית, בחר באפשרות הסרה בטוחה של חומרה שבסרגל המשימות של Windows, ולאחר מכן שלוף את מפתח ה-USB מהמחשב.

9

ייתכן שיהיה עליך להפעיל מחדש את המחשב כדי להפעיל מחדש את החיבור לרשת LAN אלחוטית.



לאחר ההתחברות, התמונה מהמכשיר הנייד תוצג. הקש על **Photos, Documents** או **Web Page** בתפריט ובחר את הקובץ שברצונך להקרין.

שימוש במפתח USB להתחברות למחשב Windows

באפשרותך להגדיר את כוונן ההבזק מסוג USB שלך בתור מפתח USB כדי לחבר את המקרן במהירות למחשב Windows שמחובר לרשת LAN אלחוטית. מפתח ה-USB מאפשר לך לבחור הגדרות רשת אלחוטית באופן אוטומטי ולהקריין את המצגת באופן אלחוטי.

הגדר את מפתח ה-USB באמצעות EasyMP Multi PC Projection.

1

לקבלת הוראות, ראה מדריך הפעלה ל-EasyMP Multi PC Projection.



2 ודא שמודול רשת ה-LAN האלחוטית מותקן או מובנה במקרן.

2

3 הפעל את המקרן.

3

4 לחץ על [LAN] בשלט.

4

כעת יוצג מסך ההמתנה של הרשת. ודא ששם הרשת (SSID) ושכתובת ה-IP מוצגים.

5 הסר את מפתח ה-USB.

5

6 חבר את מפתח ה-USB אל יציאת USB במחשב.

6

ב-Windows Vista, אם מוצג חלון ההפעלה האוטומטית, בחר באפשרות **MPPLaunch.exe**, ולאחר מכן בחר אפשר.



7 פעל לפי ההוראות שעל המסך להתקנת היישום הדרוש.

7

ניטור ובקרה של המקרן

פעל בהתאם להוראות שבסעיפים הללו כדי לנטר ולשלוט במקרן דרך רשת.

« קישורים רלבנטיים

- "EasyMP Monitor" עמ'151
- "שליטה במקרן רשת באמצעות דפדפן אינטרנט" עמ'152
- "הגדרת התראות דואר אלקטרוני ברשת עבור המקרן" עמ'154
- "הגדרת ניטור באמצעות SNMP" עמ'155
- "שימוש בפקודות ESC/VP21" עמ'156
- "תמיכה ב-PJLink" עמ'158
- "תמיכה ב-Crestron RoomView" עמ'159

תוכנת EasyMP Monitor (Windows בלבד) תאפשר לך לנטר ולשלוט במקרן דרך הרשת.
לקבלת הנחיות, ראה *EasyMP Monitor* מדריך הפעלה.

תוכל להוריד את EasyMP Monitor מאתר האינטרנט הבא.

<http://www.epson.com/>

לאחר שחיברת את המקרן לרשת, תוכל לבחור בהגדרות המקרן ולשלוט בהקרנה באמצעות דפדפן אינטרנט תואם. בדרך זו תוכל לגשת אל המקרן מרחוק.

- ודא כי המחשב והמקרן מחוברים לרשת. בעת הקרנת תמונות באמצעות רשת LAN אלחוטית, חבר במצב חיבור מתקדם.
- הגדרות האינטרנט ותכונות השליטה תומכות ב-Internet Explorer 9.0 ואילך (Windows), וכן ב-Safari (OS X) ברשתות שלא נעשה בהן שימוש בשרת proxy לצורך התחברות. לא ניתן לבחור בכל הגדרות התפריטים של המקרן או לשלוט בכל תכונות המקרן באמצעות דפדפן אינטרנט.
- אם הגדרת את האפשרות מצב המתנה כתקשורת פועלת בתפריט ECO של המקרן, תוכל להשתמש בדפדפן האינטרנט כדי לבחור הגדרות ולשלוט בהקרנה גם אם המקרן במצב המתנה (כאשר המכשיר כבוי).


1 ודא שהמקרן פועל.

2 ודא שהמחשב או המכשיר מחובר לאותה רשת שאליה מחובר המקרן.

3 הפעל את דפדפן האינטרנט במחשב או במכשיר.

4 עבור למסך Epson Web Control על-ידי הזנת כתובת ה-IP של המקרן בתיבת הכתובות שבדפדפן.

5 בחר בסמל  כדי לעבור למסך בקרת Web.


- ייתכן שתצטרך להיכנס למערכת לפני שתוכל להציג את המסך בקרת Web. אם מסך הכניסה מוצג, הזן את שם המשתמש והסיסמה שלך. (ברירת המחדל לשם המשתמש היא **EPSONWEB** ולסיסמה היא **admin**)
- תוכל לשנות את הסיסמה תחת סיסמת בקרת Web בתפריט רשת של המקרן.  רשת > תצורת רשת > בסיסי > סיסמת בקרת Web


6 לבחירה בהגדרות תפריט המקרן, בחר בשם התפריט ופעל בהתאם להוראות המוצגות.

- אין אפשרות לבחור בהגדרות הבאות מדפדפן אינטרנט.
 - הסטת תמונה
 - קישור HDMI
 - צורת מצביע
 - לחצן משתמש
 - תבנית בדיקה
 - Easy Interactive Function
 - לוגו משתמש
 - USB Type B
 - שפה
 - Event ID
 - אפס שעות נורה
 - הגדרות מדפסת
- ניתן לבחור בהגדרות הבאות רק מדפדפן אינטרנט.

- סיסמת Monitor (עד 16 תווים אלפא-נומריים)
- יציאת HTTP (מספר יציאה לבקרת Web פרט ל-80 [ברירת מחדל], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)



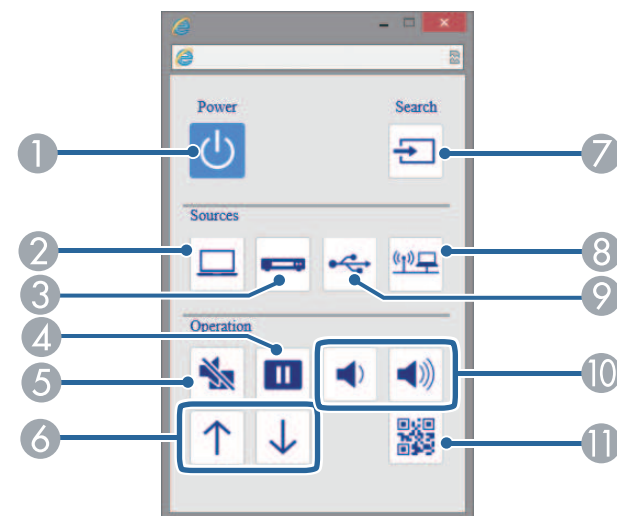
7 כדי לשלוט במחשב מרחוק, בחר בסמל .

- אם מוצג חלון כניסה, הזן את שם המשתמש ואת הסיסמה שלך. (ברירת המחדל לשם המשתמש היא **EPSONREMOTE** ולסיסמה היא **guest**)
- תוכל לשנות את הסיסמה בהגדרה הסיסמה ל-Remote שבתפריט רשת של המקרן.  רשת > תצורת רשת > בסיסי > סיסמה ל-Remote

8

בחר בסמל המתאים לפונקציית המקרן בה תרצה לשלוט.

- "תפריט רשת - תפריט בסיסי" עמ' 176
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט ECO" עמ' 181



- | | |
|----|--------------------------------------|
| 1 | בקרת לחצן הפעלה |
| 2 | בוחר את יציאת המחשב |
| 3 | בוחר את יציאות הווידאו ו-HDMI |
| 4 | בקרת לחצן Freeze |
| 5 | בקרת לחצן A/V Mute |
| 6 | בקות לחצני דפדוף מעלה ומטה |
| 7 | מחפש מקורות |
| 8 | בוחר את מקור הרשת |
| 9 | בוחר ב-USB Display או במקור התקן USB |
| 10 | בקות לחצני עוצמה |
| 11 | מציג את קוד ה-QR |

« קישורים רלבנטיים

- "הגדרות רשת המקרן - תפריט רשת" עמ' 175

8 בחר בשדה כתובת, הזן את כתובת הדואר האלקטרוני ובחר בהתראות שברצונך לקבל. חזור על הפעולה עבור עד שלוש כתובות.

ניתן לציין כתובת דואר אלקטרוני באורך של עד 32 תווים אלפאנומריים.



9 אם תרצה לסיים את בחירת ההגדרות, בחר באפשרות הושלם ופעל על פי ההוראות המוצגות כדי לשמור את ההגדרות וכדי לצאת מהתפריטים.

במידה והמקרן כבה בשל בעיה קריטית, ייתכן שלא תקבל התראה בדואר אלקטרוני.



« קישורים רלבנטיים

- "הודעות התראה של המקרן בדואר אלקטרוני דרך הרשת" עמ' 154
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט ECO" עמ' 181

הודעות התראה של המקרן בדואר אלקטרוני דרך הרשת

אם התעוררה בעיה במקרן המחובר לרשת, ובחרת קבלה של התראות בדואר אלקטרוני, תקבל הודעת דואר אלקטרוני ובה המידע הבא:

- כתובת הדוא"ל שמוגדרת בשדה מאת בתור שולח הדואר
- הכיתוב **Epson Projector** בשורת הנושא
- שם המקרן בו התגלתה הבעיה
- כתובת ה-IP של המקרן הרלבנטי
- מידע מפורט בנוגע לבעיה

תוכל להגדיר את המקרן כך שישלח התראה בדואר אלקטרוני דרך הרשת במידה והתגלתה בעיה במקרן.

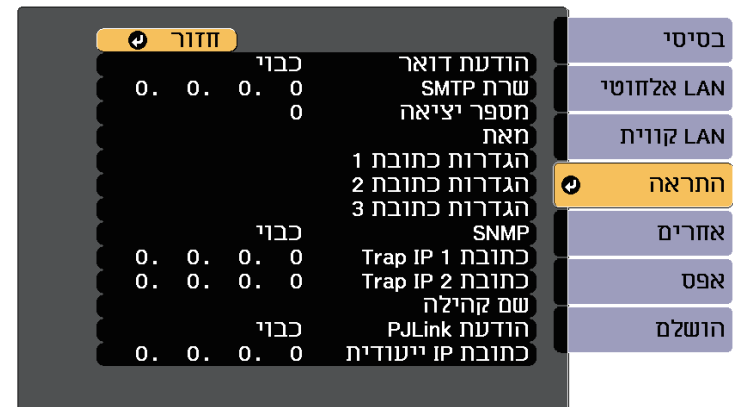
אם הגדרת את ערך האפשרות מצב המתנה כ-תקשורת פועלת בתפריט ECO של המקרן, תוכל לקבל התראות בדואר אלקטרוני גם אם המקרן במצב המתנה (כאשר הוא כבוי).

1 לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.

2 בחר בתפריט רשת ולאחר מכן לחץ [Enter].

3 בחר תצורת רשת ולאחר מכן לחץ [Enter].

4 בחר בתפריט התראה ולחץ על [Enter].



5 קבע את ההגדרה הודעת דואר לערך פעיל.

6 הזן את כתובת ה-IP עבור האפשרות שרת SMTP.

אין להשתמש בכתובות הבאות: 127.x.x.x או 224.0.0.0 עד 255.255.255.255 (כאשר x הוא מספר בין 0 ל-255).



7 בחר מספר עבור האפשרות מספר יציאה של שרת ה-SMTP, בין 1 ל-65535 (ברירת המחדל הינה 25).

8 אם סיימת לבחור בהגדרות, בחר באפשרות הושלם ופעל על פי ההוראות המוצגות כדי לשמור את ההגדרות וכדי לצאת מהתפריטים.

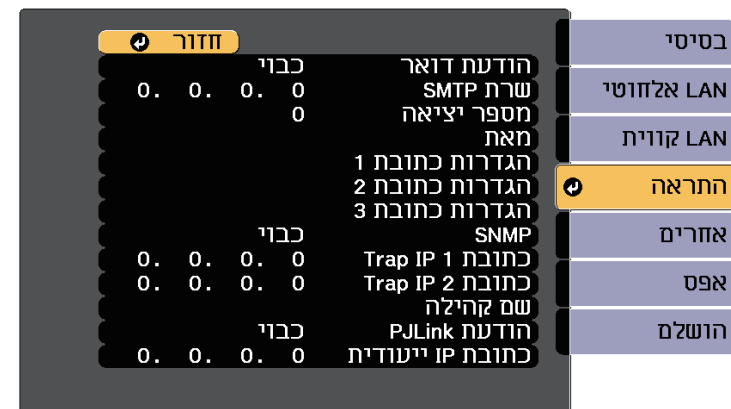
מנהלי רשת יכולים להתקין תוכנת SNMP (Simple Network Management Protocol) במחשבי רשת ולנטר את המקרנים. במידה ונעשה שימוש בתוכנה זו ברשת, תוכל להגדיר את המקרן לניטור SNMP.

1 לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.

2 בחר בתפריט רשת ולאחר מכן לחץ [Enter].

3 בחר תצורת רשת ולאחר מכן לחץ [Enter].

4 בחר בתפריט התראה ולחץ על [Enter].



5 קבע את ההגדרה SNMP לערך פעיל.

6 הזן עד שתי כתובות IP לקבלת הודעות SNMP, תוך שימוש בערך שבין 0 עד 255 עבור כל שדה כתובת.

אין להשתמש בכתובות הבאות: 127.x.x.x או 224.0.0.0 עד 255.255.255.255 (כאשר x הוא מספר בין 0 ל-255). מקרן זה תומך בסוכן SNMP גרסה 1 (SNMPv1).

7 הזן שם קהילה של SNMP, באורך של עד 32 תווים אלפנומריים.

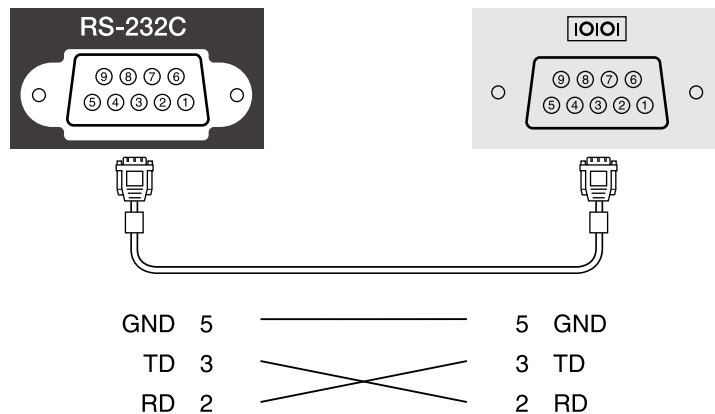
פקודה	פריט	
MUTE ON	פועל	השתקת קול/וידאו פועל/כבוי
MUTE OFF	כבוי	

הוסף קוד Carriage Return (CR) (0Dh) בסוף כל פקודה ושדר.
צור קשר עם Epson לקבלת פרטים נוספים.

פריסות כבלים

חיבור טורי

- צורת מחבר: D-Sub 9-pin (זכר)
 - שם כניסת מקרן: RS-232C
 - סוג הכבל: כבל מוצלב (Null modem)
- בתרשים הבא, המקרן מוצג משמאל והמחשב מוצג מימין:



שם אות	פונקציה
GND	חוט אות, הארקה

ניתן לשלוט במקרן ממכשיר חיצוני באמצעות ESC/VP21.

קישורים רלבנטיים

- "רשימת פקודות ESC/VP21" עמ' 156
- "פריסות כבלים" עמ' 156

רשימת פקודות ESC/VP21

כאשר הפקודה מועברת למקרן, החשמל מחובר והמקרן נכנס למצב התחממות. כאשר המקרן הופעל, מוחזר סימן נקודתיים ":" (3Ah).

כאשר נקלטת פקודה, המקרן מבצע את הפקודה, מחזיר סימן ":" ולאחר מכן מקבל את הפקודה הבאה.

אם הפקודה המעובדת מסתיימת באופן חריג, מתקבלת הודעת שגיאה ומוחזר סימן ":".

הפקודות הבאות זמינות.

פריט		פקודה	
הפעלה/כיבוי	פועל	PWR ON	
	כבוי	PWR OFF	
בחירת אות	מחשב	אוטומטי	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	HDMI3		SOURCE C0
	וידאו		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54

שם אות	פונקציה
TD	שידור נתונים
RD	קליטת נתונים

פרוטוקול תקשורת

- ברירת מחדל להגדרת קצב baud: 9600 סיביות לשנייה
- אורך נתונים: 8 סיביות
- סיבית ביקורת: ללא
- סיבית עצירה: 1 סיבית
- בקרת זרימה: ללא

- שם היצרן המוצג עבור "שאלת מידע על שם היצרן"
EPSON
- שם הדגם המוצג עבור "שאלת מידע על שם המוצר"
EPSON 696Ui/696UT

PJLink נקבע על ידי איגוד תעשיות המחשבים העסקיים ומערכות המידע ביפן (JBMIA Japan Business Machine and Information System Industries Association) כתקן לפרוטוקול השליטה במקרני רשת, כחלק ממאמצי האיגוד ליצור תקן אחיד לפרוטוקולים של בקרה ושליטה.

המקור תואם לתקן PJLink Class2 שנקבע על ידי JBMIA.

מספר היציאה המשמשת עבור פונקציית החיפוש של PJLink הוא 4352 (UDP).

עליך להגדיר את הרשת לפני שתוכל להשתמש ב-PJLink.

הוא תואם לכל הפקודות, פרט לפקודות הבאות, המוגדרות ב-PJLink Class2. ההסכם אושר על ידי אישור ההתאמה לתקן PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

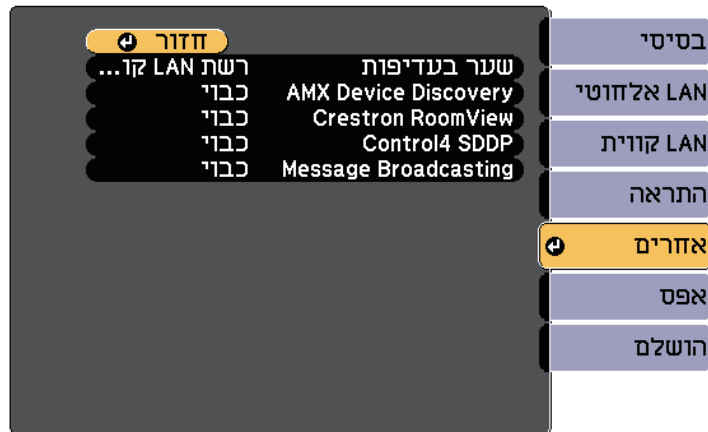
- פקודות לא-תואמות

פונקציה		פקודת PJLink
הגדרות השתקה	השתקת תמונה הוגדרה	AVMT 11
	השתקת שמע הוגדרה	AVMT 21

- יציאות קלט ומספר מקור הקלט הרלוונטי

שם יציאת הקלט	מספר מקור הקלט
מחשב	11
וידאו	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB1	41
USB2	42
LAN	52
USB Display	53

4 בחר בתפריט אחרים ולאחר מכן לחץ [Enter].



5 הגדר את Crestron RoomView לאפשרות פועל כדי לאפשר לזהות את המקרן.

6 אם סיימת לבחור בהגדרות, בחר באפשרות הושלם ופעל על פי ההוראות המוצגות כדי לשמור את ההגדרות וכדי לצאת מהתפריטים.

7 כבה את המקרן והדלק אותו מחדש כדי להפעיל את ההגדרה.

שליטה במקרן רשת באמצעות Crestron RoomView

לאחר שמגדירים את Crestron RoomView ניתן לשלוט בהקרנה באמצעות דפדפן מתאים.

1 הפעל את דפדפן האינטרנט במחשב שמחובר לרשת.

2 הזן את כתובת ה-IP של המקרן בתיבת הכתובת של הדפדפן ולחץ על מקש ה-Enter של המחשב.

אם אתה משתמש במערכת הבקרה ברשת של Crestron RoomView ניתן להגדיר את המקרן כדי להשתמש במערכת Crestron RoomView מאפשרת לשלוט במקרן באמצעות דפדפן.

- אי אפשר להשתמש בתכונה Epson Web Control או בתוסף Message Broadcasting של EasyMP Monitor כשמשתמשים ב-Crestron RoomView.
- אם הגדרת את מצב המתנה לאפשרותתקשורת פועלת בתפריט ECO של המקרן, תוכל לשלוט במקרן גם אם המקרן במצב המתנה (כאשר הוא כבוי).



למידע נוסף על Crestron RoomView, בקר באתר של Crestron.

<http://www.crestron.com>

כדי לשלוט במכשירים שבמערכת ניתן להשתמש ב-Crestron RoomView Express או ב-Crestron RoomView Server Edition של Crestron. ניתן לפנות למוקד התמיכה ולשלוח הודעות חירום. לפרטים נוספים, עיין באתר האינטרנט הבא.

<http://www.crestron.com/getroomview>

מדריך זה מתאר כיצד לבצע פעולות במחשב באמצעות דפדפן אינטרנט.

“קישורים רלבנטיים

- "הגדרת התמיכה ב-Crestron RoomView" עמ' 159
- "שליטה במקרן רשת באמצעות Crestron RoomView" עמ' 159

הגדרת התמיכה ב-Crestron RoomView

כדי להגדיר את מערכת הבקרה של Crestron RoomView במקרן כדי להשתמש בה, ודא שהמחשב והמקרן מחוברים לרשת. אם החיבור הוא אלחוטי, הגדר את המקרן באמצעות מצב חיבור הרשת מתקדם.

1 לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.

2 בחר בתפריט רשת ולאחר מכן לחץ [Enter].

3 בחר תצורת רשת ולאחר מכן לחץ [Enter].

כעת יוצג המסך הבא:

חלון השימוש ב-Crestron RoomView

ההגדרות שבחלון השימוש מאפשרות לשלוט במקרן ולהתאים את תמונת המקרן.



1	Power	מפעיל או מכבה את המקרן.
	+Vol-/Vol	משנה את עוצמת הקול.
	A/V Mute	מפעיל ומכבה את הווידיאו והשמע.
2	עובר לתמונה ממקור הקלט הנבחר. כדי להציג מקורות קלט שאינם מוצגים ב-Source List, לחץ על (a) או (b) כדי לגלול למעלה או למטה. מקור קלט אות הווידיאו הנוכחי מוצג בכחול. ניתן לשנות את שם המקור במידת הצורך.	
3	Freeze	התמונות מושהות או ממשיכות.
	Contrast	משנה את הניגודיות בין החלקים המוארים והמוצללים בתמונה.
	Brightness	משנה את בהירות התמונה.
	Color	מכוונן את רוויית הצבע עבור התמונות.
	Sharpness	מכוונן את חדות התמונה.
	Zoom	הגדלה או הקטנה של התמונה מבלי לשנות את גודל ההקרנה. לחץ על לחצני החצים כדי לשנות את המיקום של התמונה המוגדלת.

3 בחר את מקור הקלט שבו תרצה לשוט מהתיבה **Sources List**. ניתן לגלול בין המקורות השונים באמצעות חצים למעלה ולמטה בתיבה.

4 כדי לשלוט במקרן מרחוק, לחץ על הלחצנים שבמסך. הלחצנים תואמים ללחצנים שבשלט הרחוק של המקרן. ניתן לגלול בין אפשרויות הלחצנים שבתחתית המסך.

הלחצנים הבאים במסך אינם תואמים במדויק ללחצנים שבשלט הרחוק של המקרן:

- OK פועל בתור הלחצן [Enter]
- Menu מציג את תפריט המקרן

5 כדי להציג מידע על המקרן, לחץ על הכרטיסייה **Info**.

6 כדי לשנות את ההגדרות של המקרן, Crestron והסיסמה, לחץ על הכרטיסייה **Tools**, בחר הגדרות במסך המוצג ולחץ על **Send**.

7 בסיום, לחץ על **Exit** כדי לצאת מהתוכנית.

« קישורים רלבנטיים

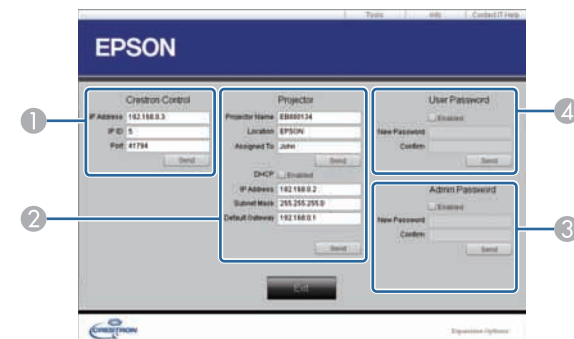
- "חלון השימוש ב-Crestron RoomView" עמ' 160
- "חלון הכלים של Crestron RoomView" עמ' 161

2	Projector Name	הזן שם כדי להבדיל בין המקרן המחובר כעת לבין מקרנים אחרים ברשת (עד 16 אותיות וספרות).
	Location	הזן שם למיקום ההתקנה עבור המקרן המחובר כעת ברשת (עד 32 אותיות, ספרות וסמלים).
	Assigned To	הזן שם משתמש למקרן (עד 32 אותיות, ספרות וסמלים).
	DHCP	בחר להשתמש ב-DHCP. לא ניתן להזין כתובת IP אם DHCP מופעל.
	IP Address	הזן את כתובת ה-IP שברצונך להקצות למקרן המחובר כעת.
	Subnet Mask	הזן מסך Subnet עבור המקרן המחובר כעת.
	Default Gateway	הזן את כתובת השער עבור המקרן המחובר כעת.
	Send	לחץ על הלחצן הזה כדי לאשר את השינויים שבוצעו במקרן.
3	(Admin) Enabled (Password	בחר כדי להגן על פתיחת החלון Tools באמצעות סיסמה.
	New Password	הזן את הסיסמה החדשה לפתיחת החלון Tools (עד 26 אותיות וספרות).
	Confirm	הזן את אותה הסיסמה שהזנת בשדה New Password אם הסיסמאות אינן זהות, מוצגת שגיאה.
	Send	לחץ על הלחצן הזה כדי לאשר את השינויים שבוצעו ב- Admin Password .
4	(User) Enabled (Password	בחר באפשרות הזו כדי להגן על פתיחת חלון השימוש במחשב באמצעות סיסמה.
	New Password	הזן את הסיסמה החדשה לפתיחת חלון השימוש (עד 26 אותיות וספרות).
	Confirm	הזן את אותה הסיסמה שהזנת בשדה New Password אם הסיסמאות אינן זהות, מוצגת שגיאה.
	Send	לחץ על הלחצן הזה כדי לאשר את השינויים שבוצעו ב- User Password .

4	לחצני חיצים	מבצעים את אותן הפעולות כמו לחצני החצים בשלט הרחוק.
	OK	מבצע את אותה הפעולה כמו הלחצן [Enter] בשלט הרחוק.
	Menu	מציג וסוגר את תפריט המקרן.
	Auto	משפר את האפשרויות עקיבה, סנכרון ומיקום בתפריט אות של המקרן כשמקרנים אות RGB אנלוגי מהציאה Computer.
	Search	עובר למקור הקלט הבא ששולח תמונה.
	Esc	מבצע את אותה הפעולה כמו הלחצן [Esc] בשלט הרחוק.
5	Contact IT Help	הצגת חלון מחלקת התמיכה. משמש לשליחת הודעות למנהל ולקבלת הודעות ממנו באמצעות Crestron RoomView Express.
	Info	הצגת מידע על המקרן המחובר כעת.
	Tools	שינוי הגדרות במקרן המחובר כעת.

חלון הכלים של Crestron RoomView

בעזרת ההגדרות שבחלון Tools ניתן להתאים אישית את תכונות המקרן.



1 עריכת ההגדרות של Crestron.

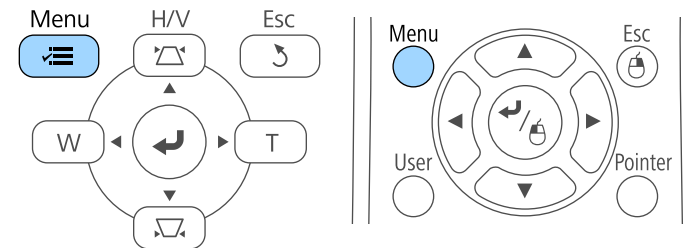
כיוון הגדרות התפריט

פעל בהתאם להוראות שבסעיפים הללו כדי לגשת אל מערכת התפריטים של המקרן וכדי לשנות את הגדרותיו.

« קישורים רלבנטיים

- "שימוש בתפריטי המקרן" עמ'163
- "שימוש במקלדת המסך" עמ'164
- "הגדרות איכות תמונה - תפריט תמונה" עמ'165
- "הגדרות אות כניסה - תפריט אות" עמ'166
- "הגדרות תכונות המקרן - תפריט הגדרות" עמ'168
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ'170
- "הגדרות רשת המקרן - תפריט רשת" עמ'175
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט ECO" עמ'181
- "תצוגת פרטי מקרן - תפריט מידע" עמ'183
- "אפשרויות איפוס מקרן - תפריט אפס" עמ'185
- "העתקת הגדרות תפריט בין מקרנים (הגדרה באצווה)" עמ'186

1 לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.



תמונה	חזר
אות	מחצ צבעים
הגדרות	בהירות
מורחב	ניגודיות
רשת	רווית צבעים
ECO	גוון
פרטים	חדות
אפס	טמפ' צבעים
	מתקדם
	קשתית אוטומטית
	אפס

ההגדרות הזמינות תלויות באות המקור הנבחר.

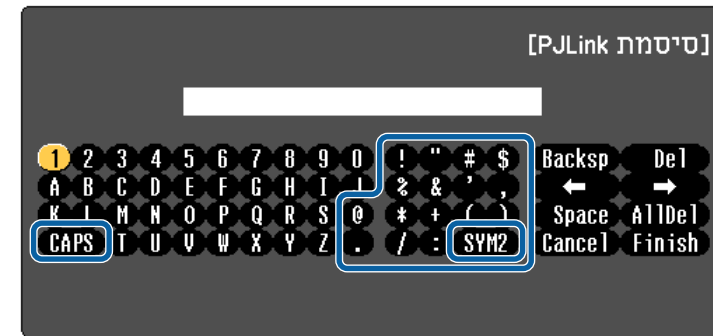


8 לחץ [Menu] או [Esc] כדי לצאת מהתפריטים.

סוג טקסט	פרטים
מספרים	0123456789
אלפביתי	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
סמלים	[\] @ ? < = > ; : / . - , + * () ' & % \$ # " ! ~ { } ` _ ^

מקלדת המסך מוצגת כאשר צריך להזין ספרות ותווים.

1 לחץ על לחצני החיצים שבלוח הבקרה או בשלט כדי להדגיש את המספר או את התו שברצונך להזין, ולחץ על [Enter].



בכל לחיצה על המקש **CAPS**, האותיות ישתנו בין אותיות רישיות לקטנות. בכל לחיצה על המקש **SYM1/2**, הסמלים שתחומים במסגרת ישתנו.



2 בסיום הזנת הטקסט, בחר את **Finish** במקלדת כדי לאשר את המידע שהזנת. בחר את **Cancel** כדי לבטל את הזנת הטקסט.

תוכל לבחור בהגדרות המקרן ולשלוט בהקרנה דרך רשת מדפדפן במחשב. לא ניתן להזין סמלים מסוימים במקלדת המסך. להזנת הטקסט, השתמש בדפדפן.



« קישורים רלבנטיים

- "הטקסט שזמין כשמשתמשים במקלדת המסך" עמ' 164
- "שליטה במקרן רשת באמצעות דפדפן אינטרנט" עמ' 152

הטקסט שזמין כשמשתמשים במקלדת המסך

תוכל להזין את הטקסט הבא באמצעות מקלדת המסך.

תמונה	חזר
אות	מצב צבעים
הגדרות	בהירות
מורחב	ניגודיות
רשת	רווית צבעים
ECO	גוון
פרטים	חדות
אפס	שמץ צבעים
	מתקדם
	קשטית אוטומטית
	אפס

הגדרות	אפשרויות	תיאור
מצב צבעים	הצגת רשימה של מצבי הצבעים הזמינים	מתאים את המראה החי של צבעי התמונה עבור סביבות וסוגים שונים של תמונות.
בהירות	ניתן לבחור רמות שונות	מבהיר או מכהה את התמונה הכוללת.
ניגודיות	ניתן לבחור רמות שונות	משנה את ההבדל בין האזורים הכהים והבהירים של התמונה.
רווית צבעים	ניתן לבחור רמות שונות	מכוון את עוצמת הצבעים בתמונה.
גוון	ניתן לבחור רמות שונות	מאזן בין גווני הירוק למגנטה בתמונה.
חדות	ניתן לבחור רמות שונות	מכוון את החדות או הרכות של פרטי התמונה.
טמפרטורת צבעים		קביעת גוון הצבעים בטמפרטורת הצבעים. גוון התמונה יהיה כחול כאשר תבחר ערך גבוה ואדום כאשר תבחר ערך נמוך.
		טמפ' צבעים: הגדרת טמפרטורת הצבעים בהתאם למצב הצבעים שנבחר.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
	מותאם אישית	מותאם אישית: כיוון הרכיבים הנפרדים של R (אדום), G (ירוק) ו-B (כחול) של ההיסט או התוספת.
שיפור תמונה	הפחתת רעשים	הקטנת ההבהוב בתמונות אנלוגיות.
מתקדם		בחירת הגדרות לצבעים השונים::
	גמא	גמא: התאמת הצבעים על ידי בחירה באחד מערכי תיקון הגמא או ביחס לתמונה המוקרנת או גרף גמא.
	RGBCMY	RGBCMY : התאמת הגוון, הרוויה והבהירות של כל אחד מהצבעים R (אדום), G (ירוק), B (כחול), C (ציאן), M (מגנטה), Y (צהוב) בנפרד.
	ביטול שזירה (לכניסת אות שזירה [480i/576i/1080i])	ביטול שזירה: בחירה אם להמיר אותות שזורים למדורגים בסוגים מסוימים של סרטונים. <ul style="list-style-type: none"> כבוי: לתמונות וידאו מהירות. וידאו: לרוב תמונות הווידאו. סרט/אוטומטי: לסרטים, גרפיקת מחשב ואנימציה.
קשתית אוטומטית	כבוי רגיל מהירות גבוהה	כוונון הלומיננס המוקרנת לפי בהירות התמונה. האפשרות הזו זמינה רק כאשר ההגדרה מצב צבעים מוגדרת לאפשרות דינמי או קולנוע. פריט זה מושבת כאשר האפשרות ריבוי הקרנות מוגדרת לערך פעיל.  מורחב < ריבוי הקרנות < ריבוי הקרנות
אפס	—	איפוס כל ערכים שכוונו פרט להגדרה מצב צבעים בתפריט תמונה, להגדרות ברירת המחדל שלהן.

- 

- "מצבי צבעים זמינים" עמ' 66

לרוב, המקור מזהה ומשפר את הגדרות אות הכניסה באופן אוטומטי. אם עליך להתאים אישית את ההגדרות, תוכל לעשות זאת מהתפריט **אות**. ההגדרות הזמינות תלויות באות המקור הנבחר.

לא ניתן לבחור בהגדרות התפריט **אות** כאשר המקור הנוכחי הוא אחד מהסוגים הבאים:

- USB Display
- USB
- LAN



ניתן לשחזר את ערכי ברירת המחדל של ההגדרות עקיבה, סנכרון, וכן מיקום על ידי לחיצה על [Auto] בשלט.



לשינוי ההגדרות של אות המקור, ודא שהאות מחובר ובחר באות זה.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
רזולוציה	אוטומטי רחב רגיל	קובע את רזולוציית אות הכניסה במידה והיא לא נקבעת אוטומטית על ידי האפשרויות אוטומטי.
גובה-רוחב	הצגת רשימה של יחסי גובה-רוחב זמינים.	קובע את יחס הגובה-רוחב עבור אות המקור שנבחר.

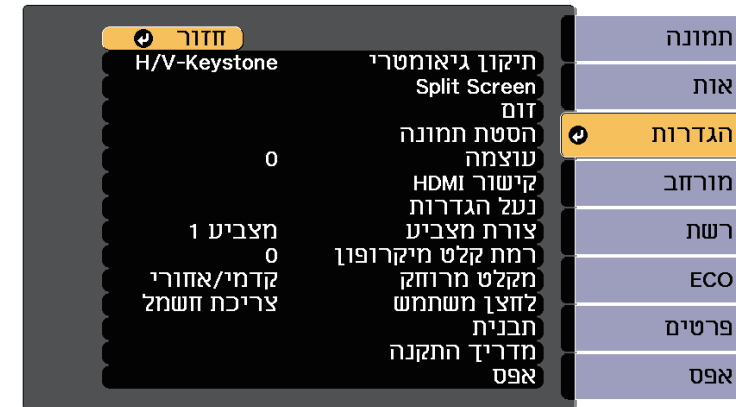
הגדרות	אפשרויות	תיאור
עקיבה	ניתן לבחור רמות שונות	מכוון את האות למניעת פסים אנכיים בתמונות מחשב.
סנכרון.	ניתן לבחור רמות שונות	מכוון את האות למניעת שטטוש או הבהוב בתמונות מחשב.
מיקום	—	מכוון את מיקום התמונה במסך.
הגדרה אוטומטית	פועל כבוי	מיטוב אוטומטי של איכות תמונת המחשב (כאשר האפשרות במצב פועל).
Overscan	אוטומטי כבוי 4% 8%	משנה את יחס התמונה המוקרנת כדי לחשוף את השוליים. ניתן לקבוע את גודל השוליים באחוזים או להגדיר שהם ייקבעו באופן אוטומטי.
מתקדם	HDMI טווח וידאו	<p>HDMI טווח וידאו: קביעת טווח הווידאו בהתאם להגדרה של המכשיר שמחובר ליציאה HDMI.</p> <ul style="list-style-type: none"> • אוטומטי: מזהה אוטומטית את טווח הווידאו. • רגיל: לרוב מתאים לתמונות מהתקן שאינו מחשב; ניתן לבחור באפשרויות זו גם אם השטחים השחורים של התמונה בהירים מדי. • מורחב: לרוב מתאים לתמונות מחשב; ניתן לבחור באפשרויות זו גם אם התמונה כהה מדי.
אות כניסה	אות כניסה	<p>אות כניסה: מציין את סוג האות ממקורות הקלט שמחוברים ליציאות המחשב.</p> <ul style="list-style-type: none"> • אוטומטי: מזהה אותות באופן אוטומטי. • RGB: מתקן צבעים עבור כניסות וידאו מסוג מחשב/RGB. • Component: מתקן צבעים עבור כניסות וידאו מסוג component.
אות וידאו	אות וידאו	אות וידאו: מציין את סוג האות ממקורות הקלט שמחוברים ליציאות הווידאו. במידה ומופיעה הפרעה או שלא מוצגת תמונה כאשר נבחרת האפשרות אוטומטי, בחר באות המתאים לציוד המחובר.
אפס	—	מאפס את כל ערכי הכיוון בתפריט אות לערכי ברירת המחדל שלהם, פרט לאפשרויות הבאות: <ul style="list-style-type: none"> • אות כניסה

« קישורים רלבנטיים

- "יחסי גובה-רוחב זמינים של התמונה" עמ' 64

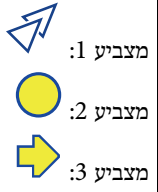
הגדרות	אפשרויות	תיאור
Split Screen (אפשרות זו זמינה כאשר האפשרות חבר את ELPCB02 מוגדרת לערך כבוי.)	גודל מסך מקור החלף מסכים מקור שמע יישור מצב עט מצב עט יעד הצג אזור שרטוט הצג קוד QR צא ממצב Split Screen	מבצע חלוקה אופקית של שטח התצוגה ומציג שתי תמונות אחת לצד השנייה (לחץ [Esc] כדי לבטל מצב תצוגה מפוצל).
זום	ניתן לבחור רמות שונות	מקטין את גודל התמונה המוקרנת.
הסטת תמונה	זמינים מיקומים שונים	כוונון מיקום התמונה ללא הזזת המקרן.
עוצמת	ניתן לבחור רמות שונות	מכוון את עוצמת מערכת הרמקולים של המקרן. ערכי ההגדרה נשמרים עבור כל מקור.
קישור HDMI	התאמת האפשרויות של קישור HDMI:	
	חיבורי התקן	חיבורי התקן: רשימת המכשירים שמחוברים ליציאות HDMI.
	קישור HDMI	קישור HDMI: הפעלת או השבתת התכונות של קישור HDMI.
	קישור הפעלה	קישור הפעלה: בחירה מה יקרה כשמדליקים את המקרן או המכשיר המחובר. <ul style="list-style-type: none"> דו-כיווני: הדלקה אוטומטית של המכשיר המחובר כשמדליקים את המקרן ולהיפך. התקן < PJ: הדלקת המקרן אוטומטית כשמדליקים את המכשיר המחובר. PJ <: התקן: הדלקת המכשיר המחובר אוטומטית כשמדליקים את המקרן.
	קישור כיבוי	קישור כיבוי: בחירה אם המכשירים המחוברים ייכבו כשמכבים את המקרן.

בעזרת האפשרויות שבתפריט הגדרות תוכל להתאים אישית את תכונות המקרן.



הגדרות	אפשרויות	תיאור
תיקון גיאומטרי	H/V-Keystone	תיקון צורת התמונה לטרפז.
	Quick Corner	H/V-Keystone: תיקון ידני של הצד האופקי והאנכי. Quick Corner: בחר באפשרות זו כדי לתקן את צורת התמונה וכדי ליישר אותה בתצוגה.
	תיקון קשתי	תיקון קשתי: תיקון הפינות והצדדים של התמונה המוקרנת על גבי משטח מעוגל. <ul style="list-style-type: none"> טען זיכרון: טעינת ההגדרות שבוצעו ונשמרו. שמור זיכרון: שמירת הצורה הנוכחית של התמונה שתוקנה.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
תבנית	בחירת אפשרויות שונות לתצוגת תבנית.	
	<p>שים לב</p> <p>אם תבנית מוצגת במשך זמן רב, עלולים להופיע שרידי התמונה בתמונות המוקרנות.</p>	
	תצוגת תבנית	תצוגת תבנית: הצגת סוג התבנית שנבחר במסך כדי לעזור במצגת.
	סוג תבנית	סוג תבנית: בחירה מבין תבניות 1 עד 4 או באפשרות תבנית משתמש. תבניות 1 עד 4 הן תבניות המוגדרות מראש במקרן כגון קווי סרגל או תבניות רשת.
	תבנית משתמש	תבנית משתמש: צילום המסך המוקרן ושמירתו כתבנית להצגה.
	תבנית בדיקה	תבנית בדיקה: הצגת תבנית בדיקה שמסייעת להתמקד ולבחור את גודל התמונה לחיקוק צורת התמונה (לחץ על הלחצן [Esc] כדי לבטל את הצגת התבנית).
מדריך התקנה	—	הצגת מסך הדרכה כשמתקינים את המקרן.
אפס	—	מאפס את כל ערכי הכיוון בתפריט הגדרות לערכי ברירת המחדל שלהם, פרט לאפשרויות הבאות: <ul style="list-style-type: none"> זום הסטת תמונה קישור הפעלה קישור כיבוי קשר מאגר לחצן משתמש




הגדרות	אפשרויות	תיאור
	קשר מאגר	קשר מאגר: שיפור הביצועים של פעולות מקושרות על-ידי שינוי של ההגדרות אם הפונקציה קישור HDMI לא עובדת כהלכה.
נעל הגדרות	נעילת לוח בקרה	שולט בנעילת הלחצנים של המקרן לאבטחת המקרן: נעילה מלאה: נועל את כל הלחצנים. נעילה חלקית: נועל את כל הלחצנים פרט ללחצן ההפעלה. כבוי: אף לחצן לא יינעל.
צורת מצביע	 <p>מצביע 1: מצביע 2: מצביע 3:</p>	משנה את צורתו של מצביע השלט.
רמת קלט מיקרופון	—	כיוון עוצמת השמע של מערכת הרמקולים של המקרן כשמשמשים במיקרופון המחובר: כאשר מגבירים את השמע באמצעות רמת קלט מיקרופון, עוצמת השמע של המכשיר השני שמחובר נחלשת; כשמחלישים את השמע, עוצמת השמע של המכשיר השני שמחובר מוגברת.
מקלט מרוחק	קדמי/אחורי חלק קדמי חלק אחורי כבוי	מגביל את הקליטה של אותות השלט למקלט הנבחר; האפשרות כבוי תכבה את כל המקלטים.
לחצן משתמש	צריכת חשמל פרטים ביטול שזירה רזולוציה רמת קלט מיקרופון תצוגת תבנית כיוול אוטומטי הצג קוד QR מדריך התקנה	מקצה אפשרות תפריט ללחצן [User] בשלט, לצורך גישה בנגיעה אחת.

בעזרת ההגדרות שבתפריט מורחב תוכל להתאים אישית הגדרות שונות של המקרן.



הגדרות	אפשרויות	תיאור
	מסך התחלה	מסך התחלה: הגדר לפועל כדי להציג לוגו בעת הדלקת המקרן.
	השתקת קול/וידאו	השתקת קול/וידאו: קובע את צבע המסך או הלוגו להצגה כאשר האפשרות השתקת קול/וידאו פעילה.
	אחידות צבעים	אחידות צבעים: הגדר לאפשרות פועל כדי להתאים את איזון גווני הצבע לכל המסך. <ul style="list-style-type: none"> רמת כיוון: הגדרת רמת ההתאמה. התחל בכיוון: בחר את האזור שבו תרצה לכוון את גוון הצבע לגווני אדום, ירוק וכחול בנפרד.
	סרגלי כלים	סרגלי כלים: בחירה אם להציג תמיד את סרגל הכלים ציור כשמשתמשים בתכונות האינטראקטיביות. ברירת המחדל היא הסתר לזמן מוגדר.
	סמל מצב עט	סמל מצב עט: הגדר לאפשרות פועל כדי להציג את הסמל המאפשר לשנות את מצב העט בזמן השימוש בתכונות האינטראקטיביות.
	בקרת מקרן	בקרת מקרן: הגדר לאפשרות פועל כדי להציג את סרגל הכלים התחתון בזמן השימוש בתכונות האינטראקטיביות.
לוגו משתמש	—	יוצר מסך אותו המקרן מציג לזיהוי עצמי ולשיפור האבטחה.
הקרנה	חלק קדמי חלק קדמי/הפוך חלק אחורי חלק אחורי/הפוך	בחירה באופן בו המקרן פונה בכיוון המסך כדי לכוון את התמונה בהתאם.
הפעלה		בוחר אפשרויות הפעלה שונות:
	הדלקה ישירה	הדלקה ישירה: מאפשר הפעלה של המקרן על ידי חיבור לחשמל בלי ללחוץ על לחצן ההפעלה.
	מצב גובה רב	מצב גובה רב: מוסת את טמפרטורה הפעולה של המקרן בגבהים שמעל 1500 מטרים.
	חיפוש מקור אוטו'	חיפוש מקור אוטו': קבע לאפשרות פועל כדי לזהות את הכניסה באופן אוטומטי ולהקרין תמונות כאשר אין אות כניסה.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
Easy Interactive Function	אל התפריט Easy Interactive Function	בחירת ההגדרות השונות של המקרן כשמשתמשים בתכונות האינטראקטיביות.
מסך הבית	הצגת מסך הבית אוטו'	בחירת אפשרויות עבור הצגת מסך הבית של המקרן:
	הצגת מסך הבית אוטו'	הצגת מסך הבית אוטו': בחירה אם להציג את מסך הבית אוטומטית או לא כשמדליקים את המקרן ואין אות קלט.
	פונקציה מותאמת 1 פונקציה מותאמת 2	פונקציה מותאמת 1/פונקציה מותאמת 2: בחר באפשרות זו כדי לקבוע פונקציות ואת הצגת מסך בית מותאם אישית.
תצוגה	בחירת אפשרויות תצוגה שונות:	
	הודעות	הודעות: קבע כפועל כדי להציג הודעות כגון שם אות מקור, שם מצב צבעים, יחס גובה-רוחב, הודעה במקרה שלא מוזהה אות, או אזהרת טמפרטורה גבוהה בתמונה המוקרנת. קבע ככבוי אם לא תרצה להציג הודעות.
	רקע תצוגה	רקע תצוגה: קובע את צבע המסך או הלוגו אשר יוצג כאשר לא מתקבל אות.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
	USB Display/Easy Interactive Function	USB Display/Easy Interactive Function : בחירה להשתמש בתכונות האינטראקטיביות כדי להפעיל מחשבים (מצב אינטראקציה עם המחשב) ואת USB Display. פונקציית עכבר אלחוטי אינה זמינה.
	עכבר אלחוטי/USB Display	עכבר אלחוטי/USB Display: בחירה להשתמש בפונקציה עכבר אלחוטי-USB Display. לא ניתן להשתמש בתכונות האינטראקטיביות כדי להפעיל מחשבים (מצב אינטראקציה עם המחשב).
ריבוי הקרנות	בחירת ההגדרות כשמקרנים ממספר מקרנים:	
	ריבוי הקרנות	ריבוי הקרנות: קבע כפועל כדי להתאים את איכות התצוגה של מספר מקרנים. כאשר האפשרות במצב פועל, האפשרויות הבאות נקבעות אוטומטית כדי למנוע חוסר איזון במסך הימני והשמאלי.  תמונה < קשתית אוטומטית < כבוי  ECO < צריכת חשמל < רגיל  ECO < ממשב אור < כבוי
	מזהה מקרן	מזהה מקרן: מקצה מזהה עבור המקרן כאשר משתמשים במספר מקרנים.
	מצב צבעים	מצב צבעים: מתאים את המראה החי של צבעי התמונה עבור סביבות וסוגים שונים של תמונות. במידה ונעשה שימוש במספר מקרנים, ודא שבחרת במצב צבעים זהה עבור כל המקרנים.
	אחידות צבעים	אחידות צבעים: מתאים את איזון גווני הצבע לכל המסך.
	רמת בהירות	רמת בהירות: הגדרת רמת הבהירות של הנורה בין העוצמות 1-5 אם רוצים לבחור בהירות שונה לכל נורה. ניתן לשנות את הפריט הזה רק כשההגדרה צריכת חשמל מוגדרת לאפשרות רגיל בתפריט ECO.
	התאמת צבעים	התאמת צבעים: תיקון ההבדלים בין הגוון והבהירות בכל אחת מהתמונות המוקרנות.
	RGBCMY	RGBCMY: קובע את הערך גוון, רוויה, וכן בהירות רכיבי הצבעים R (אדום), G (ירוק), B (כחול), C (ציאן), M (מגנטה), וכן Y (צהוב).

הגדרות	אפשרויות	תיאור
	הפעלה אוטומטית	הפעלה אוטומטית: בחר במקור התמונה ממנו תרצה להתחיל הקרנה באופן אוטומטי. כאשר המקרן יזהה אות כניסה ממקור התמונה הנבחר, הוא יקרין אותו אוטומטית במצב המתנה.
	חבר את ELPCB02	חבר את ELPCB02: אם קופסת הממשק האופציונלית מחוברת למקרן, הגדר לאפשרות פועל כדי להקרין תמונות מהמכשיר שמחובר ליציאה HDMI3. כשהאפשרות פועל מוגדרת, מקור הקלט מתחלף בין HDMI2 ו-HDMI3 בכל פעם שלוחצים על הלחצן [HDMI2] בקופסת הממשק האופציונלית.
	תאריך ושעה	תאריך ושעה: כיוון הגדרות השעה והתאריך של מערכת המקרן. <ul style="list-style-type: none"> שעון קיץ: הגדר לאפשרות פועל כדי להעביר לשעון קיץ. שעון אינטרנט: הגדר לאפשרות פועל כדי שהשעה תתעדכן אוטומטית דרך שרת באינטרנט.
הגדרות שמע/וידאו	בחירת הגדרות שונות עבור יציאת השמע והוידאו:	
	יציאת שמע/וידאו	יציאת שמע/וידאו: קבע כתמיד כדי להעביר את השמע והתמונות להתקנים חיצוניים כאשר המקרן במצב המתנה. (קודם עליך להגדיר את מצב המתנה לערך תקשורת פועלת בתפריט ECO של המקרן.)
	יציאת שמע	יציאת שמע: בחירת מקור השמע כשמקרנים תמונות מיציאות אחרות שאינן יציאות HDMI.
	יציאת שמע HDMI1 יציאת שמע HDMI2 יציאת שמע HDMI3	יציאת שמע HDMI1/HDMI2: יציאת שמע HDMI1/יציאת שמע HDMI3: בחירת יציאת השמע כשמקרנים תמונות מיציאות HDMI.
	Easy Interactive Function	Easy Interactive Function: בחירה להשתמש בתכונות האינטראקטיביות כדי להפעיל מחשבים (מצב אינטראקציה עם המחשב). פונקציות USB Display ו עכבר אלחוטי אינן זמינות.

התפריט מורחב - התפריט Easy Interactive Function

ההגדרות בתפריט **Easy Interactive Function** מאפשרות לך להתאים אישית הגדרות שונות לשימוש בתכונות האינטראקטיביות של המקרן.

“ קישורים רלבנטיים

- "כללי" עמ' 172
- "אינטראקציה עם מחשב" עמ' 173

כללי

ההגדרות בחלק כללי מאפשרות לך לקבוע הגדרות שונות בעת שימוש בתכונות האינטראקטיביות.

🔍 מורחב < Easy Interactive Function < כללי



הגדרות	אפשרויות	תיאור
	אפס	אפס: איפוס כל השינויים שבוצעו בערכים בתפריט ריבוי הקרנות לערכי ברירת המחדל.
שפה	שפות שונות זמינות	בחירת נשפה עבור תפריט המקרן וההודעות שמוצגות.
אפס	—	איפוס כל הערכים שכוונו בתפריט מורחב לערכי ברירת המחדל שלהם, פרט לאפשרויות הבאות: <ul style="list-style-type: none"> • Easy Interactive Function • סרגלי כלים • סמל מצב עט • בקרת מקרן • לוגו משתמש • הקרנה • מצב גובה רב • חיפוש מקור אוטו' • חבר את ELPCB02 • תאריך ושעה • יציאת שמע/וידאו • USB Type B • ריבוי הקרנות • מזהה מקרן • מצב צבעים • התאמת צבעים • שפה

אם תגדיר את הגנת לוגו משתמש לאפשרות פועל במסך הגנת סיסמה, לא תוכל לשנות את ההגדרות הקשורות להצגת לוגו המשתמש (רקע תצוגה, מסך התחלה, השתקת קול/וידאו, בהגדרה תצוגה). קודם עליך להגדיר את הגנת לוגו משתמש לאפשרות כבוי.



“ קישורים רלבנטיים

- "התפריט מורחב - התפריט Easy Interactive Function" עמ' 172
- "בחירת סוגי אבטחת סיסמה" עמ' 136

הגדרות	אפשרויות	תיאור
כיוול אוטומטי	—	התחלת הכיוול של פעולות העט.
כיוול ידני	—	התחלת הכיוול של פעולות העט.
הגדרת יחידת מגע	בחירת ההגדרות של יחידת המגע.	בחירת ההגדרות של יחידת המגע.
	תבנית התקנה	תבנית התקנה: מציג נקודות התייחסות שעוזרות לקבוע את מיקום ההתקנה של יחידת המגע.
	מתח	מתח: הדלקת יחידת המגע.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
מתקדם (החלק ביאור) (PC Free)	פעולת לחצן עט	פעולת לחצן עט: הגדרת הפעולה של הלחצן שבציודו של העט האינטראקטיבי.
	ברירת המחדל לנגיעה	ברירת המחדל לנגיעה: ניתן לבחור אם להפעיל את הפעולה מחק או אינטראקציה עם מחשב כשעוברים למצב ביאור.
	אשר ניקוי מסך	אשר ניקוי מסך: כאשר מגדירים זאת אל פועל, מוצג מסך אישור לפני שכל התוכן ששורטט במסך המוקרן מנוקה.

אינטראקציה עם מחשב

ההגדרות בחלק אינטראקציה עם מחשב מאפשרות לך לקבוע הגדרות שונות כשברצונך לתפעל מחשב מהמסך המוקרן.

👉 מורחב < Easy Interactive Function > אינטראקציה עם מחשב



הגדרות	אפשרויות	תיאור
מצב תפעול עט	בחירת מצב הפעולה של העט האינטראקטיבי או האצבע בהתאם למערכת ההפעלה של המחשב.	
	מצב Windows/Mac	מצב Windows/Mac: כששתמשים ב-Windows או ב-Mac.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
	כיוון זווית	כיוון זווית: כיוון הזווית של הקרנת ליזר.
	כיוול מגע	כיוול מגע: ביצוע הכיוול לפעולות מגע עם האצבע.
מצב עט	ביאור PC Free אינטראקציה עם מחשב	בחירת המצב לעטים האינטראקטיביים. כאשר מגדר הערך ביאור PC Free , ניתן לשרטט על המסך המוקרן. כאשר מגדירים אל אינטראקציה עם מחשב , ניתן להפעיל את המחשב מהמסך המוקרן.
ריחוף	פועל כבוי	כאשר ההגדרה מוגדרת לאפשרות פועל הסמן עוקב אחרי העט כשמרחפים איתה ומזיזים אותה על המסך.
מתקדם (החלק מתקדם)	מרחק המקרנים	מרחק המקרנים: בחר מצב 2 . אם המרחק בין המקרנים גדול מ-2 מטר או אם פעולת העט האינטראקטיבי אינה יציבה כשבחרת באפשרות מצב 2 , בחר באפשרות מצב 1 .
	סנכרון מקרנים	סנכרון מקרנים: אם המקרנים מחוברים באמצעות הערכה האופציונלית של כבל השלט הרחוק, בחר באפשרות קווית.
ריבוי הקרנות		ריבוי הקרנות: בוחר את המיקום (ימין או שמאל) עבור כל מסך מוקרן כאשר תקבע את התכונות האינטראקטיביות של המקרן במצב בו שני מקרנים מותקנים אחד לצד השני.
מצב סנכרון עם כבל		מצב סנכרון עם כבל : אם המקרנים אינם מחוברים באמצעות הערכה האופציונלית של כבל השלט הרחוק או אם פעולת העט האינטראקטיבי אינה יציבה כשבחרת באפשרות מצב 1 , בחר באפשרות מצב 2 .
עובי עט מוגדר מראש		עובי עט מוגדר מראש: בחירת אחת מהאפשרויות רגיל או דק לעובי הקו כדי להחליט אם הקו יהיה עבה או דק.
גודל מחק		גודל מחק: בחירת אחת מהאפשרויות רגיל או גדול למחק כדי להחליט אם אזור המחיקה יהיה דק או עבה.
פלטת צבעים		פלטת צבעים: ניתן לבחור באפשרות פלטה 2 אם קשה לראות את חלק מהצבעים בפלטת הצבעים שמוגדרת כברירת מחדל.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
	מצב Ubuntu	מצב Ubuntu: כשמתמשים ב-Ubuntu. כשבוחרים את המצב הזה אי אפשר להשתמש בפונקציית הדיו של Windows באמצעות העט האינטראקטיבי.
אפשר לחיצה ימנית	פועל כבוי	כשהגדרה מוגדרת לאפשרות פועל, לחיצה ארוכה עם קצה העט או האצבע פועלת כמו לחיצה ימנית בעכבר. (האפשרות זמינה רק כשמגדירים את מצב תפעול עט לאפשרות מצב Ubuntu.)
מתקדם	לחצן קצה עט	לחצן קצה עט: בחירה אם לחיצה עם קצה העט תפעל כלחיצה ימנית או שמאלית. (האפשרות זמינה רק כשמגדירים את מצב תפעול עט לאפשרות מצב Ubuntu.)
	כ. אוט' - אזור עט	כ. אוט' - אזור עט: כאשר ההגדרה מוגדרת לאפשרות פועל, אזור העט מכווון אוטומטית כשהרזולוציה של המחשב המחובר משתנה. הגדר זאת לאפשרות כבוי אם כוונת את אזור העט ידנית ואינך רוצה שהוא יכוון אוטומטית.
	כ. ידני - אזור עט	כ. ידני - אזור עט: כיוון ידני של אזור העט.

❖ קישורים רלבנטיים

- "חיבור מספר מקרנים מאותו דגם" עמ' 34

ההגדרות בתפריט רשת מאפשרות לך להציג את פרטי הרשת ולהגדיר את המקרן לשליטה דרך רשת.

אם תגדיר את הגנת רשת לאפשרות פועל במסך הגנת סיסמה, לא תוכל לשנות את הגדרות הרשת. קודם עליך להגדיר את הגנת רשת לאפשרות כבוי.



הגדרות	אפשרויות	תיאור
הפעלת רכיב אלחוטי	LAN אלחוטי פועלת כבוי	קובע את הגדרות רשת ה-LAN האלחוטית בחר באפשרות LAN אלחוטי פועלת בעת חיבור המקרן ומחשב באמצעות רשת LAN אלחוטית. אם אינך רוצה להתחבר באמצעות רשת LAN אלחוטית, העבר את ההגדרה לכבוי כדי למנוע גישה בלתי מורשית על ידי אחרים.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
פרטי רשת LAN אלחוטית	מצב התחברות מערכת WLAN רמת אנטנה שם מקרן SSID DHCP כתובת IP מיון Subnet כתובת שער כתובת MAC קוד אזור	מציג סטטוס ופרטים עבור הרשת האלחוטית.
פרטי רשת LAN קווית	שם מקרן DHCP כתובת IP מיון Subnet כתובת שער כתובת MAC	מציג סטטוס ופרטים עבור הרשת הקווית.
הצג קוד QR	—	מציג קוד QR להתחברות למכשירי iOS או Android באמצעות האפליקציה Epson iProjection.
הגדרות מדפסת	כתובת IP איכות גודל נייר	הגדרת המרפסת שמשמשת להדפסת הצדדים בתכונה האינטראקטיבית.
תצורת רשת	לתפריט רשת נוספים	קובע את הגדרות הרשת.

לאחר חיבור המקרן לרשת, תוכל לבחור בהגדרות המקרן ולשלוט בהקרנה באמצעות דפדפן תואם. בדרך זו תוכל לגשת אל המקרן מרחוק.



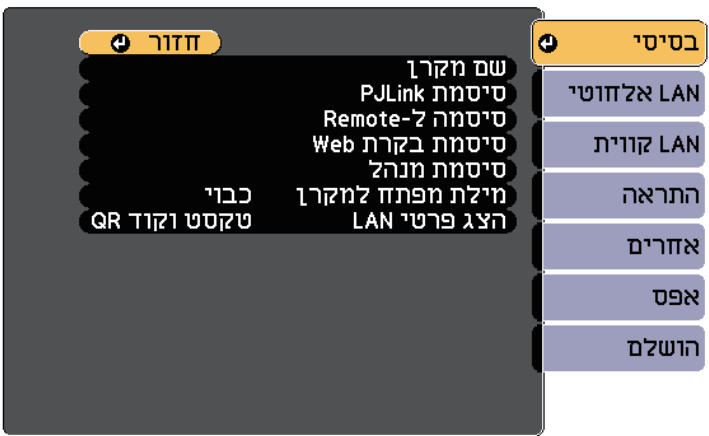
- « קישורים רלבנטיים
- "תפריט רשת - תפריט בסיסי" עמ' 176
 - "תפריט רשת - תפריט רשת LAN אלחוטית" עמ' 176
 - "תפריט רשת - תפריט רשת LAN קווית" עמ' 178

- "תפריט רשת - תפריט התראה" עמ'178
- "תפריט רשת - תפריט אחרים" עמ'179
- "תפריט רשת - תפריט אפס" עמ'180
- "בחירת סוגי אבטחת סיסמה" עמ'136
- "שליטה במקרן רשת באמצעות דפדפן אינטרנט" עמ'152

תפריט רשת - תפריט בסיסי

בעזרת ההגדרות שבתפריט בסיסי תוכל לבחור בהגדרות הרשת הבסיסיות.

רשת > תצורת רשת < בסיסי



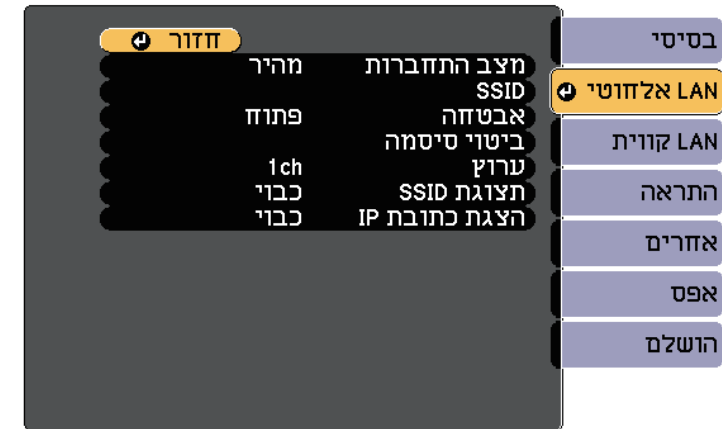
הגדרות	אפשרויות	תיאור
סיסמה ל-Remote	עד 8 תווים של אותיות וספרות (אין להשתמש בסימנים * : וברוווחים)	הזן סיסמה כדי לגשת אל המקרן דרך האינטרנט מרחוק. (ברירת המחדל לשם המשתמש היא EPSONREMOTE ולסיסמה היא guest)
סיסמת בקרת Web	עד 8 תווים של אותיות וספרות (אין להשתמש בסימנים * : וברוווחים)	הזן סיסמה לגישה אל המקרן דרך האינטרנט. (ברירת המחדל לשם המשתמש היא EPSONWEB ולסיסמה היא admin)
סיסמת מנהל	מספר בן ארבע ספרות	הזן סיסמה בת ארבע ספרות כדי לגשת למקרן כמנהל באמצעות EasyMP Multi PC Projection או Epson iProjection. (כברירת מחדל, לא מוגדרת סיסמה.)
מילת מפתח למקרן	פועל כבוי	הגדר לאפשרות פועל כדי לאפשר סיסמת אבטחה אשר תמנע גישה אל המקרן על ידי כל מי שאינו נמצא באותו החדר בו נמצא המקרן. עליך להזין את מילת המפתח האקראית המוצגת ממחשב כלשהו באמצעות EasyMP Multi PC Projection או Epson iProjection כדי לגשת למקרן ולשתף את המסך הנוכחי.
הצג פרטי LAN	טקסט וקוד QR טקסט	קבע את תבנית התצוגה עבור פרטי הרשת של המקרן. ניתן להתחבר לרשת על ידי סריקת קוד QR באמצעות Epson iProjection. ערך ברירת המחדל הינו טקסט וקוד QR .

תפריט רשת - תפריט רשת LAN אלחוטי

בעזרת ההגדרות שבתפריט רשת LAN אלחוטי, תוכל לבחור בהגדרות של רשת ה-LAN האלחוטי.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
שם מקרן	עד 16 תווים של אותיות וספרות (אין להשתמש בסימנים " ' < > = ; : / , + * [\] ?) (וברוווחים)	הזן שם לזיהוי המקרן ברשת.
סיסמת P2P	עד 32 תווים של אותיות וספרות	הזן סיסמה לשימוש בפרוטוקול P2P לצורך שליטה במקרן.

רשת > תצורת רשת > LAN אלחוטי



הגדרות	אפשרויות	תיאור
מצב התחברות		
		בחר בסוג החיבור האלחוטי:
	מהיר	מהיר: מאפשר להתחבר לכמה סמארטפונים, טאבלטים או מחשבים באופן ישיר באמצעות תקשורת אלחוטית.
	מתקדם	השתמש ב-EasyMP Multi PC Projection כדי להתחבר במצב התחברות זה. המקרן משמש כנקודת גישה נוחה. (מומלץ להגביל את מספר המכשירים לשישה לכל היותר, כדי שלא לפגוע בביצועי המקרן.)
	מחפש נקודת גישה	מתקדם: מאפשר להתחבר לכמה סמארטפונים, טאבלטים או מחשבים באמצעות נקודת גישה לרשת אלחוטית.
	לתצוגת חיפוש	מחפש נקודות גישה אלחוטיות זמינות במצב התחברות מתקדם. בהתאם להגדרות נקודת הגישה, ייתכן כי הן לא יוצגו ברשימה.
SSID	עד 32 תווים של אותיות וספרות	קובע את ה-SSID (שם הרשת) של רשת ה-LAN האלחוטית אליה המקרן מחובר.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
אבטחה		בוחר בסוג האבטחה שבשימוש ברשת האלחוטית. אם אתה משתמש באבטחה, פעל בהתאם להוראות מנהל הרשת שאליה תרצה להתחבר.
	פתוח	פתוח: לא מוגדרת אבטחה.
	WPA2-PSK	WPA2-PSK: התקשורת מתבצעת באמצעות אבטחת WPA2. שימוש בשיטת AES להצפנה. בעת יצירת חיבור ממחשב למקרן, הזן את הערך המוגדר בביטוי הסיסמה.
	WPA/WPA2-PSK	WPA/WPA2-PSK: התחברות במצב WPA אישי. ההצפנה נבחרת אוטומטית בהתאם להגדרות נקודת הגישה. הגדר ביטוי סיסמה הזהה לזה של נקודת הגישה.
ביטוי סיסמה	ביטוי סיסמה באורך שבין 8 ל-32 תווים (כאשר מזינים מדפדפן: ביטוי סיסמה שונים באורך של בין 8 ל-63 תווים)	אם האבטחה הינה מסוג WPA2-PSK או WPA, בוחר בביטוי סיסמה מוגדר מראש אשר בשימוש ברשת. כאשר תזין את ביטוי הסיסמה ותלחץ על הלחצן [Enter], הערך יוגדר ויוצג ככוכבית (*). מומלץ לשנות מעת לעת את ביטוי הסיסמה מטעמי אבטחה. אם הגדרות הרשת יאותחלו, ביטוי הסיסמה יחזור לביטוי הסיסמה הראשוני.
ערך	1ch 6ch 11ch	במצב התחברות מהיר, בוחר בפס התדרים (ערך) בו משתמשת רשת ה-LAN האלחוטית.
הגדרות IP	DHCP כתובת IP מיסוך Subnet כתובת שער	DHCP: קבע כפועל במידה והרשת מקצה כתובות באופן אוטומטי; קבע ככבוי כדי להזין ידנית את כתובת IP, מיסוך Subnet, וכן כתובת שער תוך הזנת ערך שבין 0 ל-255 בכל שדה כתובת. אין להשתמש בכתובות הבאות: 0.0.0.0, 255.255.255.255 עד 224.0.0.0 או x.x.x.127. (כאשר x הוא מספר בין 0 ל-255) עבור כתובת IP וכתובת שער, וכן בערכים 255.255.255.255 או 0.0.0.0 עד 254.255.255.255 עבור מסכת רשת משנה.
תצוגת SSID	פועל כבוי	בחר אם להציג את שם ה-SSID במסך ההמתנה של הרשת ובמסך הבית.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
הגדרות IP	DHCP כתובת IP מיסוך Subnet כתובת שער	DHCP: קבע כפועל במידה והרשת מקצה כתובות באופן אוטומטי; קבע ככבוי כדי להזין ידנית את כתובת IP, מיסוך Subnet, וכן כתובת שער תוך הזנת ערך שבין 0 ל-255 בכל שדה כתובת. אין להשתמש בכתובות הבאות: 0.0.0.0, x.x.x.127 או 224.0.0.0 עד 255.255.255.255 (כאשר x הוא מספר בין 0 ל-255) עבור כתובת IP וכתובת שער, וכן בערכים 255.255.255.255 או 0.0.0.0 עד 254.255.255.255 עבור מסכת רשת משנה.
הצגת כתובת IP	פועל כבוי	בחר אם להציג את ערך כתובת ה-IP במסך ההמתנה של הרשת.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
הצגת כתובת IP	פועל כבוי	בחר אם להציג את כתובת ה-IP במסך ההמתנה של הרשת ובמסך הבית.

סוג אבטחה

כשמתחברים לרשת אלחוטית במצב חיבור מתקדם, מומלץ לקבוע אבטחה.

WPA הינו תקן הצפנה אשר משפר את אבטחת הרשתות האלחוטיות. המקרן תומך בשיטות ההצפנה TKIP ו-AES.

WPA כולל גם פונקציות לאימות המשתמש. אימות WPA מוצע בשתי שיטות: שימוש בשרת אימות או אימות בין מחשב ונקודת גישה ללא שימוש בשרת. מקרן זה תומך בשיטה השנייה, אימות ללא שרת.

לפרטים נוספים לגבי ההגדרות, פעל לפי ההוראות של מנהל הרשת שלך.



תפריט רשת - תפריט התראה

ההגדרות בתפריט התראה מאפשרות לקבל התראה בדוא"ל אם במקרן מופיעה בעיה או אזהרה.

רשת > תצורת רשת < התראה

חזור

בסיסי

LAN אלחוטי

LAN קווית

התראה

אחרים

אפס

הושלם

חזרה

כבוי

0 0 0 0

0

הודעת דואר

שרת SMTP

מספר יציאה

מאת

1 הגדרות כתובת

2 הגדרות כתובת

3 הגדרות כתובת

SNMP

כבוי

0 0 0 0

0 0 0 0

0 0 0 0

Trap IP 1

כתובת 1

Trap IP 2

כתובת 2

שם קהילה

הודעת PJLink

כבוי

0 0 0 0

0 0 0 0

כתובת IP ייעודית

תפריט רשת - תפריט רשת LAN קווית

בעזרת ההגדרות שבתפריט רשת LAN קווית תוכל לבחור בהגדרות של רשת ה-LAN הקווית.

רשת > תצורת רשת < רשת LAN קווית

חזור

בסיסי

LAN אלחוטי

LAN קווית

התראה

אחרים

אפס

הושלם

הגדרות IP

הצגת כתובת IP

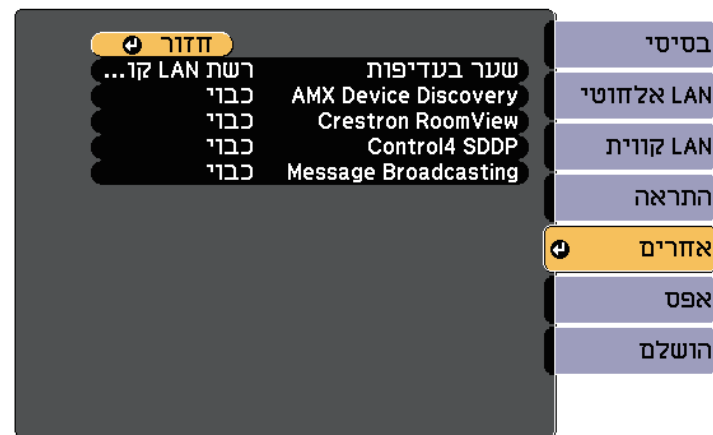
כבוי

הגדרות	אפשרויות	תיאור
כתובת IP ייעודית	כתובת IP	הזן את כתובת ה-IP כדי לקבל את סטטוס ההפעלה של המקרן כאשר הפונקציה של הודעת PLink מופעלת. הזן את הכתובות באמצעות 0 עד 255 עבור כל שדה כתובת. אין להשתמש בכתובות הבאות: 127.x.x.x או 224.0.0.0 עד 255.255.255.255 (כאשר x הוא מספר בין 0 ל-255).

תפריט רשת - תפריט אחרים

בעזרת ההגדרות שבתפריט אחרים תוכל לבחור בהגדרות נוספות עבור הרשת.

רשת > תצורת רשת > אחרים



הגדרות	אפשרויות	תיאור
שער בעדיפות	רשת LAN קווית רשת LAN אלחוטית	ניתן להגדיר את השער בעדיפות.
AMX Device Discovery	פועל כבוי	הגדר לאפשרות פועל אם תרצה לאפשר זיהוי של המקרן על ידי AMX Device Discovery.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
הודעת דואר	פועל כבוי	בחר בערך פועל כדי לשלוח דואר אלקטרוני אל כתובות מוגדרות מראש במקרה של בעיה או אזהרה שקשורה במקרן.
שרת SMTP	כתובת IP	הזן את כתובת ה-IP עבור שרת ה-SMTP של המקרן תוך שימוש בערך שבין 0 עד 255 עבור כל שדה כתובת. אין להשתמש בכתובות הבאות: 127.x.x.x או 224.0.0.0 עד 255.255.255.255 (כאשר x הוא מספר בין 0 ל-255).
מספר יציאה	1 עד 65535 (ערך ברירת המחדל הוא 25)	בחר מספר עבור השדות שרת SMTP וכן מספר יציאה.
מאת	עד 32 תווים של אותיות וספרות	הזן את כתובת הדוא"ל של השולח.
הגדרות כתובת 1 הגדרות כתובת 2 הגדרות כתובת 3	עד 64 תווים אלפנומריים מדפדפן האינטרנט (אין להשתמש בסימנים [\] < > ; : , () וברוווחים)	הזן את כתובת הדואר האלקטרוני ובחר בהתראות שברצונך לקבל. חזור על הפעולה עבור עד 3 כתובות.
SNMP	פועל כבוי	בחר בערך פועל כדי לנטר את המקרן באמצעות SNMP. לניטור המקרן, יש צורך בתוכנית המנהל של ה-SNMP במחשב. SNMP צריך להיות מנוהל על-ידי מנהל רשת. ברירת המחדל הינה כבוי.
כתובת 1 IP Trap כתובת 2 IP Trap	כתובת IP	הזן עד שתי כתובות IP לקבלת הודעות SNMP, תוך שימוש בערך שבין 0 עד 255 עבור כל שדה כתובת. אין להשתמש בכתובות הבאות: 127.x.x.x או 224.0.0.0 עד 255.255.255.255 (כאשר x הוא מספר בין 0 ל-255).
שם קהילה	עד 32 תווים של אותיות וספרות (אין להשתמש ברווחים או בסמלים למעט @)	הגדרת שם הקהילה ב-SNMP.
הודעת PLink	פועל כבוי	הפעלה או השבתה של הפונקציה 'הודעת PLink'.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
אפס הגדרות רשת.	כן לא	בחר כן כדי לאפס את כל הגדרות הרשת.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
Crestron RoomView	פועל כבוי	הגדר לאפשרות פועל רק בעת ניטור או בקרה של המקרן ברשת באמצעות Crestron RoomView. הפעלת התכונה Crestron RoomView יבטל את התכונה Epson Message Broadcasting בתוכנת EasyMP Monitor.
Control4 SDDP	פועל כבוי	הגדר לאפשרות פועל כדי לאפשר לקבל את פרטי המכשיר באמצעות Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	פועל כבוי	קבע כפועל כדי לאפשר את התכונה EPSON Message Broadcasting. באפשרותך להוריד את Message Broadcasting ואת מדריך ההפעלה שלו מאתר האינטרנט הבא. http://www.epson.com/

תפריט רשת - תפריט אפס

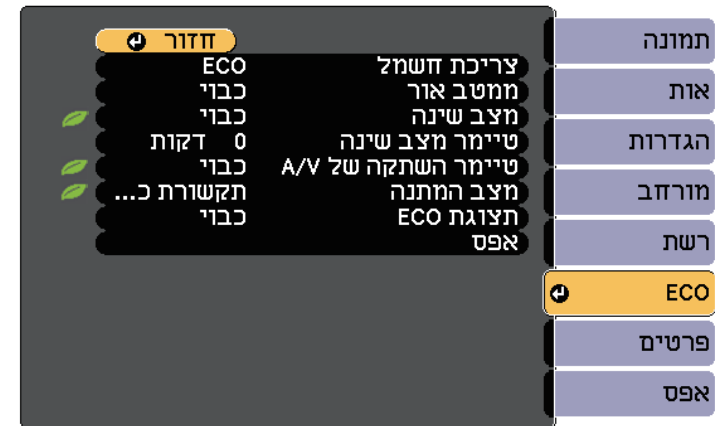
בעזרת ההגדרות שבתפריט אפס תוכל לאפס את כל הגדרות הרשת.

רשת > תצורת רשת > אפס



בעזרת ההגדרות שבתפריט ECO תוכל להתאים אישית את תכונות המקרן לחיסכון בחשמל.

אם בחרת בהגדרות חיסכון בחשמל, יוצג סמל עלה ליד פריט התפריט.



הגדרות	אפשרויות	תיאור
צריכת חשמל		בחירת מצב בהירות של נורת המקרן. אם משתמשים במקרן בגובה רב או במקומות החשופים לטמפרטורה גבוהה, לא ניתן יהיה לבחור הגדרות. פריט זה מושבת כאשר האפשרויות ריבוי הקרנות מוגדרת לערך פעיל. מורחב < ריבוי הקרנות < ריבוי הקרנות
	אוטומטי	אוטומטי: מורה למקרן לזהות את בהירות הנורה המיטבית על פי הצורך, ומשנה בהתאם את בהירות הנורה.
	רגיל	רגיל: קובע בהירות מרבית לנורה.
	ECO	ECO: מקטין את בהירות הנורה ואת רעש המאוורר, חוסך הספק ומאריך את חיי הנורה.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
ממטב אור	פועל כבוי	כשהאפשרות במצב פועל, בהירות המנורה תתאים לתמונה המוקרנת. הדבר מסייע להפחית את צריכת החשמל על ידי הקטנת בהירות המנורה בהתאם לסצנה המוקרנת. ההגדרה מאוחסנת עבור כל מצב צבעים. פריט זה מאופשר כאשר: <ul style="list-style-type: none"> • צריכת חשמל במצברגיל או אוטומטי. • האפשרות קשתית אוטומטית במצב כבוי. • תמונה < קשתית אוטומטית • האפשרות ריבוי הקרנות במצב כבוי. • מורחב < ריבוי הקרנות < ריבוי הקרנות
מצב שינה	פועל כבוי	מכבה אוטומטית את המקרן לאחר פרק זמן מוגדר של חוסר פעילות (כאשר ערך האפשרות הינו פועל).
טיימר מצב שינה	1 עד 30 דקות	קובע את מרווח מצב השינה.
טיימר השתקה של A/V	פועל כבוי	מכבה אוטומטית את המקרן לאחר 30 דקות במידה והתכונה השתקה קול/וידאו מאופשרת (כאשר ערך האפשרות הינו פועל).
מצב המתנה	תקשורת פועלת תקשורת כבויה	תקשורת פועלת מציינת כי ניתן לנטר את המקרן דרך רשת כאשר המקרן במצב המתנה. הפעל הגדרה זו כדי לאפשר את הפעולות הבאות כאשר המקרן במצב המתנה: <ul style="list-style-type: none"> • ניטור ובקרה של המקרן ברשת • הוצא שמע ותמונות להתקן חיצוני (רק כאשר הפריט יציאת שמע/וידאו מוגדר לאפשרות תמיד) • הוצא שמע מיקרופון מהרמקול של המקרן (רק כאשר הפריט יציאת שמע/וידאו מוגדר לאפשרות תמיד) • מורחב < הגדרות שמע/וידאו < יציאת שמע/וידאו
תצוגת ECO	פועל כבוי	מציג את סמל העלה בפינה השמאלית התחתונה של המסך המוקרן לציון סטטוס חיסכון בחשמל כאשר בהירות הנורה משתנה (כאשר ערך האפשרות הינו פועל).
אפס	—	מאפס את כל ערכי הכיוון בתפריט ECO לערכי ברירת המחדל שלהם, פרט לאפשרות מצב המתנה.

- כאשר טיימר מצב שינה פועל, הנורה תעומעם לפרק זמן קצר לפני הגעה אל הגבלת הטיימר וכיבוי המקרן.

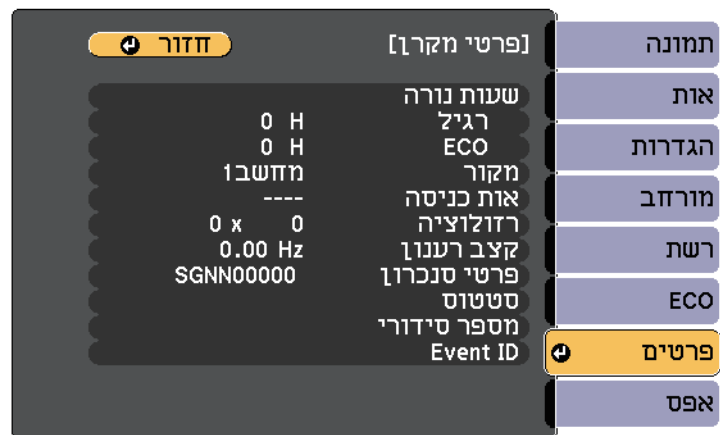


« קישורים רלבנטיים

- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 170

תפריט מידע - תפריט פרטי מקרן

תוכל להציג פרטים אודות המקרן ואותות הכניסה שלו על ידי הצגת התפריט פרטי מקרן שבתפריט פרטים.



ההגדרות הזמינות תלויות באות המקור הנבחר. טיימר השימוש בנורה לא יראה ערך ממשי עד לאחר שהשתמשת בנורה במשך 10 שעות לפחות.



תוכל להציג פרטים אודות המקרן והגרסה שלו על ידי הצגת התפריט פרטים. עם זאת, לא ניתן לשנות הגדרות בתפריט.



פריט מידע	תיאור
פרטי מקרן	הצגת פרטי המקרן.
גרסה	מציג את גרסת הקושחה של המקרן.

«קישורים רלבנטיים

• "תפריט מידע - תפריט פרטי מקרן" עמ' 183

פריט מידע	תיאור
שעות נורה	מציג את מספר השעות (H) בהן נעשה שימוש בנורה במצבים רגיל וכן ECO של צריכת חשמל; אם המידע מוצג בצבע צהוב, עליך להחליף בקרוב את הנורה בנורת Epson מקורית.
מקור	מציג את שם היציאה אליה מחובר מקור האות הנוכחי.
אות כניסה	מציג את הגדרות אות הכניסה של אות הכניסה הנוכחי.
רזולוציה	מציג את הרזולוציה של אות הכניסה הנוכחי.
אות וידאו	מציג את תבנית אות הווידאו של אות הכניסה הנוכחי.
קצב רענון	מציג את קצב הרענון של אות הכניסה הנוכחי.
פרטי סנכרון	מציג מידע שייתכן ויידרש עבור טכנאי השירות.

סיבה ופתרון	Event ID
סוג האימות WPA/WPA2 אינו תואם. ודא שהגדרות האבטחה של הרשת האלחוטית נכונות.	0892
סוג הצפנת TKIP/AES אינו תואם. ודא שהגדרות האבטחה של הרשת האלחוטית נכונות.	0893
התקשורת עם נקודת גישה לא מורשה התנתקה. צור קשר עם מנהל הרשת.	0894
לא ניתן לקבל נתוני DHCP. ודא ששרת ה-DHCP פועל כשורה. אם אינך משתמש ב-DHCP, קבע את ערך האפשרות DHCP ככבוי בתפריט רשת של המקרן. רשת < תצורת רשת < LAN אלחוטי < הגדרות IP < DHCP	0898
שגיאות תקשורת אחרות.	0899

תיאור	פריט מידע
מציג מידע אודות בעיות במקרן שייתכן ויידרש עבור טכנאי השירות.	סטטוס
מציג את המספר הסידורי של המקרן.	מספר סידורי
מציג מספר Event ID המתאים לבעיית רשת; עיין ברשימת קודי Event ID.	Event ID

❖ קישורים רלבנטיים

- "רשימת קודי Event ID" עמ' 184

רשימת קודי Event ID

במידה והאפשרות **Event ID** שבתפריט פרטים מציגה מספר קוד, בדוק את רשימת קודי Event ID זו לקבלת פתרון עבור בעיית המקרן הקשורה בקוד.

במידה ולא הצלחת לפתור את הבעיה, צור קשר עם מנהל הרשת המקומית או עם התמיכה של Epson.

סיבה ופתרון	קוד Event ID
תוכנת הרשת לא הופעלה. כבה את המקרן והפעל אותו שוב.	0432 0435
לא ניתן להציג את התמונות שהועברו. הפעל מחדש את תוכנת הרשת.	0433
תקשורת רשת לא יציבה. בדוק את סטטוס תקשורת הרשת, המתן מספר רגעים ולאחר מכן נסה להתחבר אל הרשת פעם נוספת.	0434 0481 0482 0485
תוכנת הרשת הפסיקה לפעול באופן לא צפוי. בדוק את סטטוס תקשורת הרשת, ולאחר מכן כבה והפעל את המקרן.	0483 04FE
התקשורת עם המחשב התנתקה. הפעל מחדש את תוכנת הרשת.	0484
אירעה שגיאת מקרן. כבה את המקרן והפעל אותו שוב.	0479 04FF
לא ניתן לאתר נקודת גישה עם SSID זהה. הגדר שם SSID זהה עבור המחשב, נקודת הגישה, והמקרן.	0891

תוכל לאפס את רוב הגדרות המקרן לערכי ברירת המחדל שלהן על ידי בחירה באפשרות אפס הכל שבתפריט אפס.

תוכל גם לאפס את טיימר השימוש בנורה לאחר החלפת נורה, מהאפשרות אפס שעות נורה.



לא ניתן לאפס את ההגדרות הבאות מהאפשרות אפס הכל:

- אות כניסה
- זום
- הסטת תמונה
- לוגו משתמש
- אחידות צבעים
- התאמת צבעים
- שפה
- תאריך ושעה
- פריטי תפריט רשת
- שעות נורה
- סיסמה

1 נתק את כבל המתח מהמקור, וודא שכל מחוויי המקור כבו.

2 חבר כונן נייד ריק ישירות אל היציאה USB-A של המקור.

3 החזק את המקש [Esc] לחוץ בשלט או בלוח הבקרה וחבר את כבל החשמל למקור.

4 לאחר שכל מחוויי המקור נדלקו, שחרר את הלחצן [Esc].
המחוויים יתחילו להבהב וקובץ הגדרות האצווה ייכתב לכונן ה-USB. בסיום הכתיבה, המקור יכבה.

⚠️ זהירות

אל תנתק את כבל החשמל או את כונן ה-USB מהמקור תוך כדי כתיבה של הקובץ. אם כבל החשמל או כונן USB ינותקו, ייתכן שהמקור לא יתחיל לפעול כשורה.

5 הוצא בבטחה את כונן ה-USB.

שם קובץ הגדרות האצווה הינו PJCONFDATA.bin. אם עליך לשנות את שם הקובץ, הוסף טקסט לאחר PJCONFDATA והשתמש אך ורק באותיות וספרות. אם תשנה את החלק PJCONFDATA של שם הקובץ, ייתכן שהמקור לא יוכל לזהות את הקובץ.

6 נתק את כבל החשמל מהמקור שאליו תרצה להעתיק את ההגדרות וודא שכל מחוויי המקור כבו.

7 חבר את הכונן הנייד המכיל את קובץ הגדרות האצווה אל היציאה USB-A של המקור.

8 החזק את המקש [Menu] לחוץ בשלט או בלוח הבקרה וחבר את כבל החשמל למקור.

9 לאחר שכל מחוויי המקור נדלקו, שחרר את הלחצן [Menu]. (המחוויים ימשיכו לדלוק למשך כ-75 שניות).

לאחר שכל המחוויים יתחילו להבהב, ההגדרות תיכתבנה. בסיום הכתיבה, המקור יכבה.

אחרי בחירת הגדרות התפריט למקור אחד, ניתן להשתמש בדרכים הבאות כדי להעתיק את ההגדרות למקרנים נוספים, כל עוד הם מאותו הדגם.

- באמצעות כונן נייד
- באמצעות חיבור המחשב והמקור בעזרת כבל USB
- באמצעות EasyMP Network Updater
- הגדרות התפריט אינן מועתקות למקור האחר, כמו בדוגמאות הבאות.
- הגדרות תפריט רשת (פרט לתפריט התראה ולתפריט אחרים)
- תפריט שעות נורה וכן סטטוס מהתפריט פרטים

בצע את הגדרות האצווה לפני כיוון הגדרות התמונה כגון Keystone. ערכי כיוון התמונה מועתקים אף הם אל המקור האחר, ולכן הכיוונים שביצעת לפני הגדרות האצווה יימחקו והמסך המוקרן שכיוונת עשוי להשתנות.
אם אתה מעתיק את הגדרות התפריט ממקור אחד למקור אחר, לוגו המשתמש יועתק אף הוא. אל תשמור הפרטים שאינך רוצה לשתף בין מקרנים שונים, למשל לוגו המשתמש.

⚠️ זהירות

Epson לא תישא באחריות לכישלון הגדרות האצווה ולעלויות תיקון כתוצאה מהפסקות חשמל, מתקלות בתקשורת, או מבעיות נוספות שעלולות לגרום תקלות כאלה.

« קישורים רלבנטיים

- "העברת הגדרות מכונן Flash מסוג USB" עמ' 186
- "העברת הגדרות ממחשב" עמ' 187

העברת הגדרות מכונן Flash מסוג USB

תוכל להעתיק את הגדרות התפריט ממקור אחד למקור אחר במידה ודגם המקרנים זהה, תוך שימוש בכונן USB.

יש להשתמש בכונן USB עם מערכת קבצים מסוג FAT וללא תכונות אבטחה. מחק קבצים שנמצאים בכונן לפני שתשתמש בו לצורך הגדרות האצווה, אחרת ייתכן שההגדרות לא תישמרנה כשורה.

⚠️ זהירות

אל תנתק את כבל החשמל או את כונן ה-USB מהמקור תוך כדי כתיבה של הקובץ. אם כבל החשמל או ינותק, ייתכן שהמקור לא יתחיל לפעול כשורה.

10 הוצא בבטחה את כונן ה-USB.**העברת הגדרות ממחשב**

ניתן להעתיק את הגדרות התפריט ממקור אחד למקור אחר במידה ודגם המקרנים זהה, על ידי חיבור המחשב והמקור באמצעות כבל USB.

ניתן להשתמש בשיטת הגדרות האצווה בגרסאות הבאות של מערכת ההפעלה:

- Windows Vista ואילך
- OS X 10.7.x ואילך

1 נתק את כבל המתח מהמקור, וודא שכל מחווני המקור כבו.**2** חבר כבל USB ליציאת USB של המחשב ואל היציאה USB-B של המקור.**3** החזק את המקש [Esc] לחוץ בשלט או בלוח הבקרה וחבר את כבל החשמל למקור.**4** לאחר שכל מחווני המקור נדלקו, שחרר את הלחצן [Esc].

המחשב יזהה את המקור ככונן נייד.

5 פתח את סמל או תיקיית הכונן הנייד, ושמור את קובץ הגדרות האצווה במחשב.

שם קובץ הגדרות האצווה הינו PJCONFDATA.bin. אם עליך לשנות את שם הקובץ, הוסף טקסט לאחר PJCONFDATA והשתמש אך ורק באותיות וספרות. אם תשנה את החלק PJCONFDATA של שם הקובץ, ייתכן שהמקור לא יוכל לזהות את הקובץ.

6

הוצא בבטחה את התקן ה-USB (Windows) או גרור את סמל הכונן הנייד אל סל המחזור (OS X).

7

נתק את כבל ה-USB. המקור יכבה.

8

נתק את כבל החשמל מהמקור שאליו תרצה להעתיק את ההגדרות וודא שכל מחווני המקור כבו.

9

חבר כבל USB ליציאת USB של המחשב ואל היציאה USB-B של המקור.

10

החזק את המקש [Menu] לחוץ בשלט או בלוח הבקרה וחבר את כבל החשמל למקור.

11

לאחר שכל מחווני המקור נדלקו, שחרר את הלחצן [Menu]. המחשב יזהה את המקור ככונן נייד.

12

העתק את קובץ הגדרות האצווה (PJCONFDATA.bin) ששמרת במחשב אל התיקיה הראשית של הכונן הנייד.

אל תעתיק לכונן הנייד קבצים או תיקיות פרט לקובץ הגדרות האצווה.

**13**

הוצא בבטחה את התקן ה-USB (Windows) או גרור את סמל הכונן הנייד אל סל המחזור (OS X).

14

נתק את כבל ה-USB. לאחר שכל המחווים יתחילו להבהב, ההגדרות תיכתבנה. בסיום הכתיבה, המקור יכבה.

⚠️ זהירות

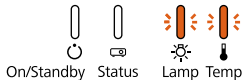
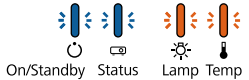
אל תנתק את כבל המתח מהמקור תוך כדי כתיבה של הקובץ. אם כבל המתח ינותק, ייתכן שהמקור לא יופעל כשורה.

“קישורים רלבנטיים

• "הודעת שגיאה להגדרת אצווה" עמ' 188

הודעת שגיאה להגדרת אצווה

מחווני המקרן יידעו אותך במידה ואירעה שגיאה במהלך פעולת הגדרת אצווה. בדוק את מצב מחווני המקרן ופעל על פי ההנחיות שבטבלה.

בעיה ופתרון	סטטוס המחווון
<p>ייתכן שקובץ הגדרות האצווה פגום, או שכונן ה-USB או כבל ה-USB אינם מחוברים היטב.</p> <p>נתק את כונן ה-USB או את כבל ה-USB, נתק ולאחר מכן חבר את כבל המתח של המקרן ונסה שנית.</p>	 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> • נורה: כתום - מהבהב במהירות • טמפרטורה: כתום - מהבהב במהירות
<p>ייתכן שכתובת הגדרות נכשלה ושאינך שגיאה בקושחת המקרן. הפסק להשתמש במקרן, שלוף את תקע החשמל מהשקע שבקיר. צור קשר עם Epson לקבלת עזרה.</p>	 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> • מתח: כחול - מהבהב במהירות • סטטוס: כחול - מהבהב במהירות • נורה: כתום - מהבהב במהירות • טמפרטורה: כתום - מהבהב במהירות

תחזוקת המקרן

ייתכן שיהיה עליך לנקות את חלון ההקרנה ואת חיישן המכשולים מעת לעת, ולנקות את מסנן האוויר ואת פתחי האוורור כדי למנוע התחממות יתר של המקרן בשל חסימת האוורור. החלקים היחידים שיש להחליף הם נורה, מסנן אוויר, סוללות השלט הרחוק, סוללות העט האינטראקטיבי והקצה של העט האינטראקטיבי. במידה ויש צורך בחלקי חילוף אחרים, צור קשר עם Epson או עם ספק שירות מורשה של Epson.

⚠ אזהרה

לפני ניקוי של חלק כלשהו במקרן, כבה אותו ונתק את כבל החשמל. לעולם אל תפתח מכסה במקרן, אלא אם הדבר מוסבר באופן ספציפי במדריך זה. המקרן מכיל מתחים חשמליים מסוכנים העלולים לגרום פציעה קשה.

« קישורים רלבנטיים

- "ניקוי של חלון ההקרנה" עמ'190
- "ניקוי חיישן המכשולים" עמ'191
- "ניקוי מארז המקרן" עמ'192
- "תחזוקת פתח האוורור ומסנן האוויר" עמ'193
- "תחזוקת נורת המקרן" עמ'197
- "החלפת סוללות בשלט" עמ'201
- "החלפת הסוללה של העט האינטראקטיבי" עמ'202
- "החלפת הקצה של העט האינטראקטיבי" עמ'203

נקה את חלון ההקרנה מעת לעת, או אם אתה מבחין באבק או בסימני מריחה על פני השטח. להסרת אבק או סימני מריחה, נגב בעדינות את חלון ההקרנה בעזרת נייר לניקוי עדשות.

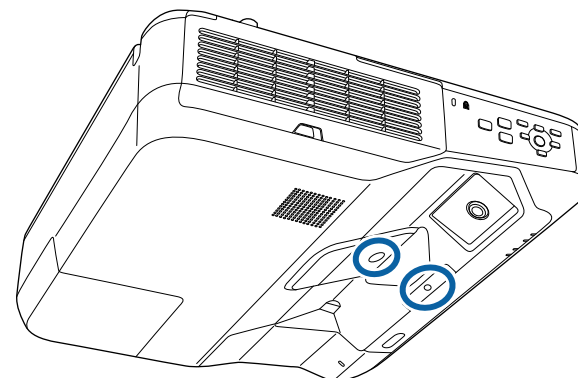
אזהרה

אל תשתמש בחומר לניקוי עדשות המכיל גז דליק. החום הרב שנוצר על ידי נורת המקרן עלול לגרום לדליקה.

שים לב

אין להשתמש בחומר לניקוי זכוכיות או בחומרים גסים כלשהם לניקוי חלון ההקרנה, ואין לחשוף אותו לחבטות משום שעלול להיגרם לו נזק.

נקה את זכוכית חיישן המכשולים של המקרן מעת לעת. אם לא תעשה זאת, תופיע הודעה המבקשת להסיר מכשולים שמפריעים באזור ההקרנה. להסרת אבק או סימני מריחה, נגב בעדינות את העדשה בעזרת מטלית לניקוי עדשות.



⚠ אזהרה

אל תשתמש בחומר לניקוי עדשות המכיל גז דליק כדי לנקות את חיישן המכשולים. החום הרב שנוצר על ידי נורת המקרן עלול לגרום לדליקה.

שים לב

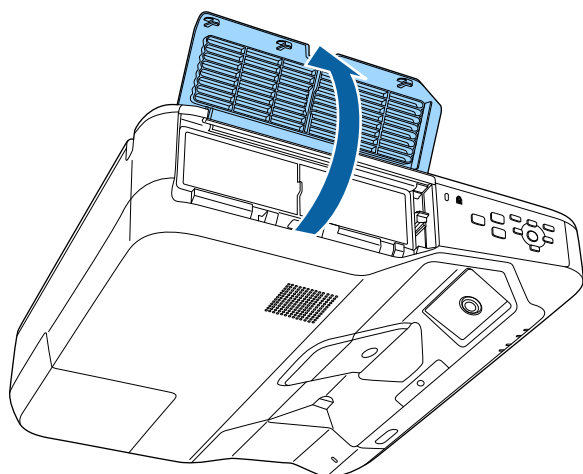
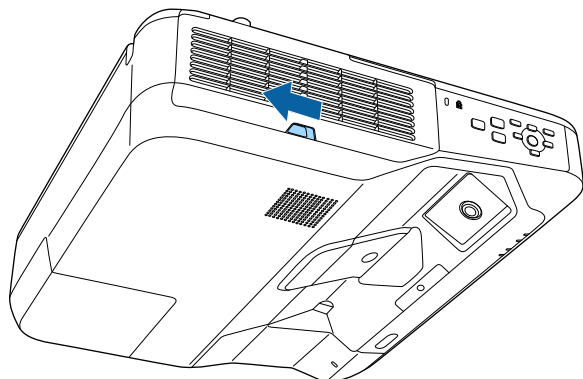
אל תשתמש בחומר לניקוי זכוכיות או חומרים חזקים כדי לנקות את חיישן המכשולים והקפד לשמור שחיישן המכשולים לא יקבל מכות. נזק על משטח החיישן יכול לגרום לבעיות בתפקוד.

- לפני הניקוי של מארז המקרן, כבה את המקרן ונתק את כבל החשמל.
- להסרת אבק או לכלוך, השתמש במטלית רכה, יבשה ונטולת סיבים.
 - להסרת לכלוך קשה, השתמש במטלית רכה עם מעט מים וסבון עדין. אל תרסס נוזלים ישירות על המקרן.

שים לב

אין להשתמש בשעווה, באלכוהול, בבנזין, במדלל צבע, או בכימיקלים נוספים לניקוי מארז המקרן. החומרים הללו עלולים לגרום נזק למארז. אין להשתמש באוויר מתרסיסים. הגזים עלולים להשאיר משקעים דליקים.

2 הזז את תפס הנעילה של מכסה מסנן האוויר, ופתח את מכסה מסנן האוויר.



חשוב לבצע תחזוקה שוטפת של המסנן כדי לשמור על המקרן. נקה את מסנן האוויר במידה ומוצגת הודעה על כך שהטמפרטורה הפנימית של המקרן גבוהה. מומלץ לנקות חלקים אלה לפחות אחת לשלושה חודשים. נקה אותם בתדירות גבוהה אף יותר אם אתה משתמש במקרן בסביבה מאובקת במיוחד.

שים לב

אם לא תבצע תחזוקה שוטפת, מקרן Epson יציג הודעה כאשר הטמפרטורה הפנימית שלו תגיע לרמה גבוהה. אל תמתין עד להצגת אזהרה זו כדי לנקות את מסנן המקרן. חשיפה ממושכת לטמפרטורה גבוהה עלולה לקצר את חיי המקרן או הנורה.

קישורים רלבנטיים

- "ניקוי מסנן האוויר" עמ' 193
- "החלפת מסנן אוויר" עמ' 195

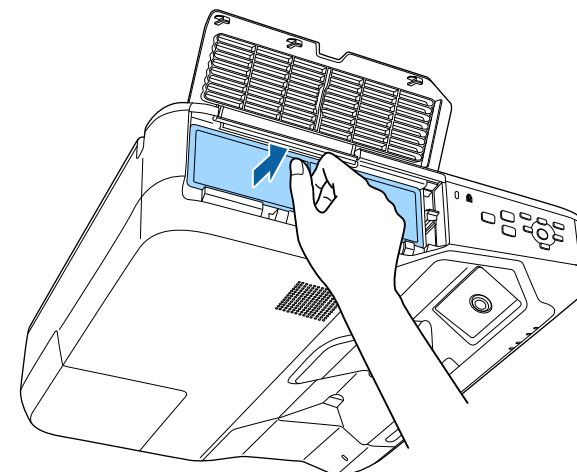
ניקוי מסנן האוויר

נקה את מסנן האוויר או פתחי האוורור של המקרן במידה והם מאובקים או אם מוצגת הודעה על כך שעליך לנקות אותם.

1 כבה את המקרן ונתק את כבל החשמל.

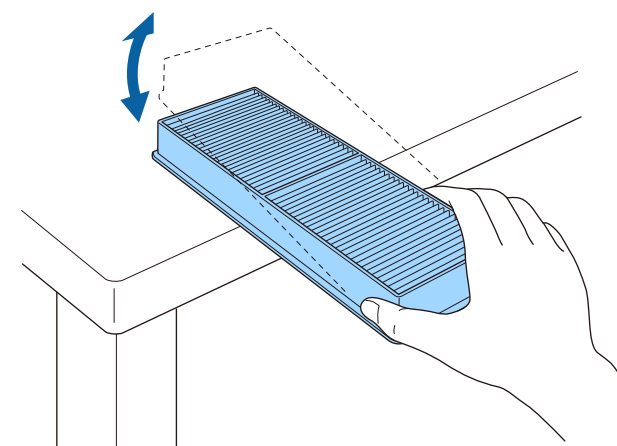
3 הרצא את מסנן האוויר מהמקרן.

3



4 הקש על כל אחד מהצדדים של מסנן האוויר 4-5 פעמים כדי לנער את האבק.

4

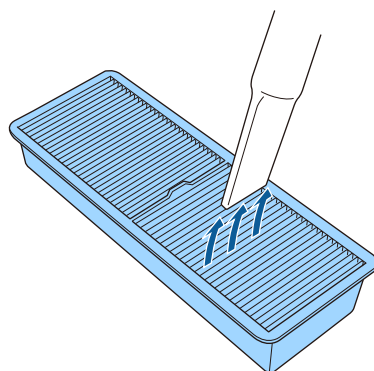


שים לב

אין להכות בעוצמה על מסנן האוויר כדי לא לשבור אותו כך שלא ניתן יהיה להשתמש בו.

5 יש לשאוב את מסנן האוויר מלפנים (הצד עם הלשוניות) כדי להוציא את שאר האבק.

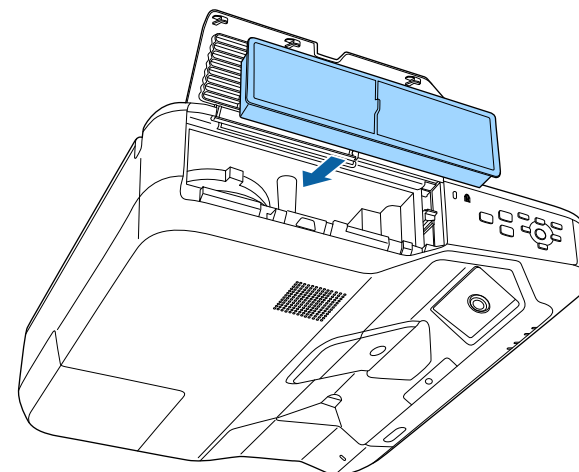
5



שים לב

- אל תשטוף את מסנן האוויר במים, ואל תשתמש בחומר ניקוי או בממס.
- אין להשתמש באוויר מתרסיס. הגזים עלולים להשאיר משקעים דליקים או לדחוף אבק ולכלוך אל תוך רכיבי האופטיקה של המקרן או לאזורים רגישים אחרים.

6 הכנס את מסנן האוויר החדש למקרן כפי שמוצג ודחוף בעדינות עד שיינעל במקומו בנקישה.



7 סגור את מכסה מסנן האוויר.

החלפת מסנן אוויר

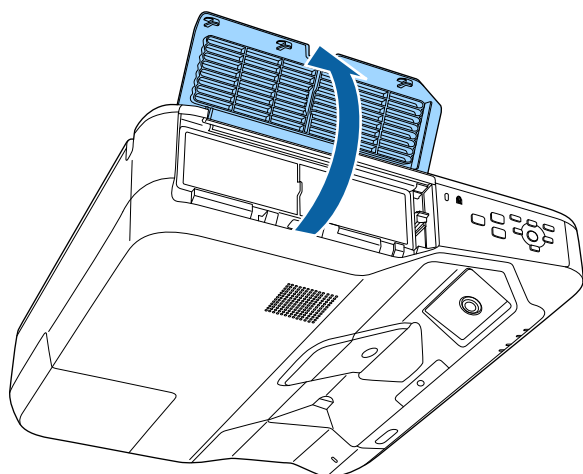
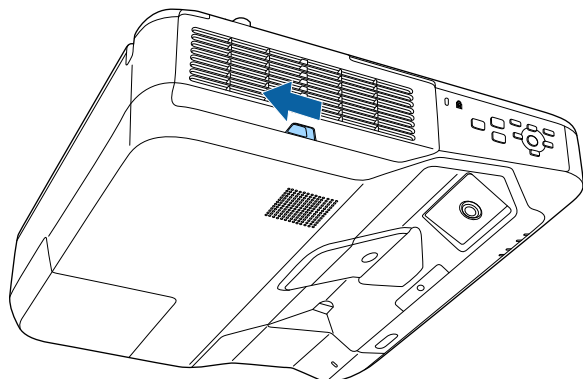
עליך להחליף את מסנן האוויר במקרים הבאים:

- לאחר ניקוי מסנן האוויר תוצג הודעה בה תתבקש לנקות או להחליף את המסנן
- מסנן האוויר קרוע או ניזוק

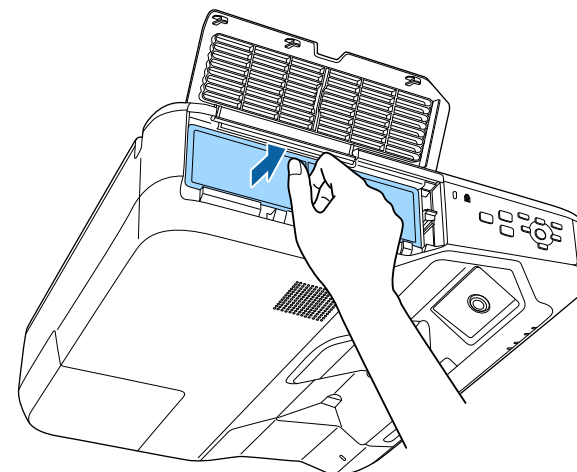
ניתן להחליף את מסנן האוויר כאשר המקרן תלוי מהתקרה או כשהוא מונח על שולחן.

1 כבה את המקרן ונתק את כבל החשמל.

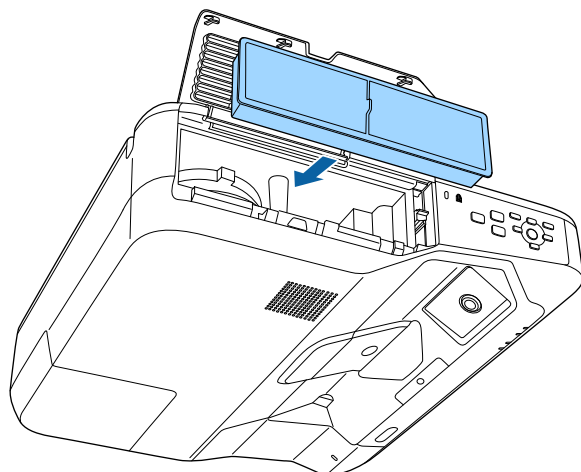
2 הזז את תפס הנעילה של מכסה מסנן האוויר, ופתח את מכסה מסנן האוויר.



3 הרצא את מסנן האוויר מהמקרן.



4 הכנס את מסנן האוויר החדש למקרן כפי שמוצג ודחוף בעדינות עד שיינעל במקומו בנקישה.



5 סגור את מכסה מסנן האוויר.

“קישורים רלבנטיים
• "חלקי חילוף" עמ' 223

השלך את מסנני האוויר המשומשים על פי התקנות המקומיות.

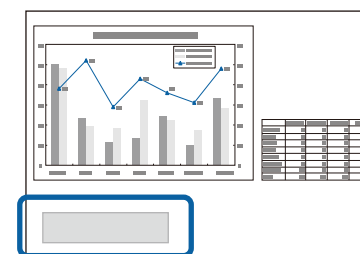
- מסגרת מסנן: פוליפרופילן
- מסנן: פוליפרופילן



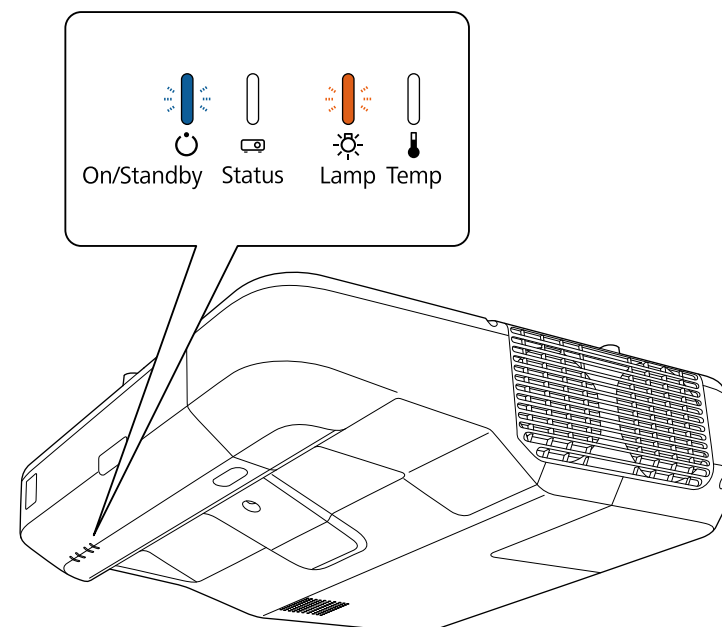
המקרן מנטר את כמות שעות השימוש בנורה ומציג מידע זה במערכת התפריטים של המקרן.

החלף את הנורה בהקדם האפשרי במקרים הבאים:

- התמונה המוקרנת מתכהה או שאיכותה מתחילה להידרדר
- הודעה מוצגת בעת הפעלת המקרן, ומציינת כי יש להחליף את הנורה (ההודעה מוצגת 100 שעות לפני סיום תוחלת חיי הנורה והיא מוצגת למשך 30 שניות)



- מחוון ההפעלה/כיבוי של המקרן מהבהב בכחול ומחוון הנורה מהבהב בכתום.



שים לב

- אם תמשיך להשתמש בנורה לאחר מועד ההחלפה, הסבירות להתפרצות הנורה תגדל. כאשר תופיע הודעת החלפת הנורה, החלף את הנורה בנורה חדשה בהקדם האפשרי, גם אם היא עדיין עובדת.
- אל תכבה את המוצר ותפעיל אותו שוב מיד. הפעלה וכיבוי בתדירות גבוהה עלולה לקצר את תוחלת החיים של הנורה.
- בהתאם למאפייני הנורה ולאופן השימוש בה, הנורה עשויה להתכהות או להפסיק לעבוד עוד לפני שתופיע הודעת החלפת הנורה. עליך להחזיק תמיד נורה רזרבית, למקרה הצורך.
- מומלץ להשתמש בנורות חלופיות ומקוריות של Epson. השימוש בנורות לא מקוריות עלול להשפיע על איכות ובטיחות ההקרנה. כל נזק או תקלה שייגרמו כתוצאה משימוש בנורות לא מקוריות לא יהיה מכוסה על ידי האחריות של Epson.

קישורים רלבנטיים

- "החלפת הנורה" עמ' 197
- "איפוס סיימר הנורה" עמ' 200
- "מפרטים המקרן" עמ' 227

החלפת הנורה

ניתן להחליף את הנורה כאשר המקרן מונח על שולחן או תלוי מהתקרה.

⚠ אזהרה

- הנח לנורה להתקרר לגמרי לפני שתחליף אותה, כדי למנוע פציעה.
- לעולם אל תפרק ואל תבצע שינויים בנורה. אם במקרן מותקנת נורה ששונתה או פורקה, היא עלולה לגרום לשריפה, להתחשמלות או לנזק או פציעה אחרים.

1 כבה את המקרן ונתק את כבל החשמל.

2 אפשר לנורת המקרן להתקרר במשך שעה אחת לפחות.

3 השתמש במברג המצורף לנורה החלופית כדי לשחרר את הבורג המהדק את מכסה הנורה.

כאשר המקרן תלוי על הקיר או מהתקרה ועליך להחליף את המנורה, הסר את כיסוי המנורה בזהירות ותמוך בו באמצעות ירך כדי למנוע את נפילתו.

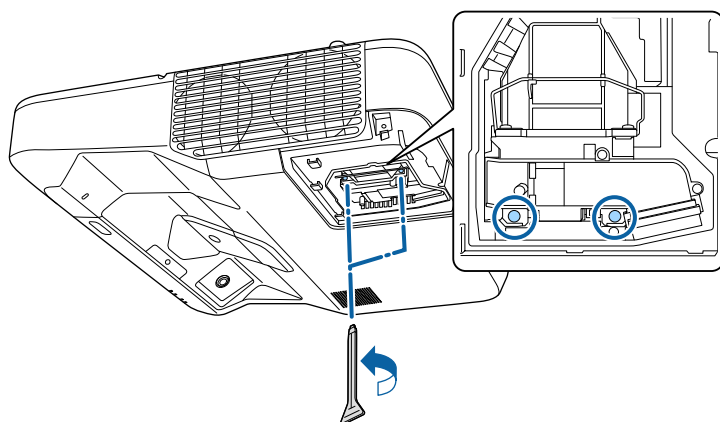


⚠ אזהרה

אם אתה מחליף את הנורה, ייתכן והנורה שבורה. אם אתה מחליף נורה של מקרן שתלוי מהתקרה או על גבי קיר, תמיד עליך להניח שיתכן והנורה סדוקה ועליך לעמוד לצד מכסה הנורה ולא מתחתיו. הסר בעדינות את מכסה הנורה. היזהר בעת הסרת מכסה הנורה, מאחר ששברי זכוכית עלולים ליפול החוצה ולגרום לפציעה. אם שברי זכוכית חדרו לעיניים או לפה, פנה מיד לקבלת טיפול רפואי.

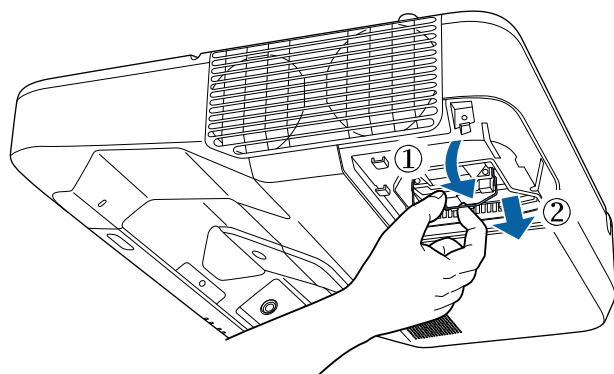
5 שחרר את הברגים המהדקים את הנורה אל המקרן. הברגים אינם יוצאים לגמרי.

5



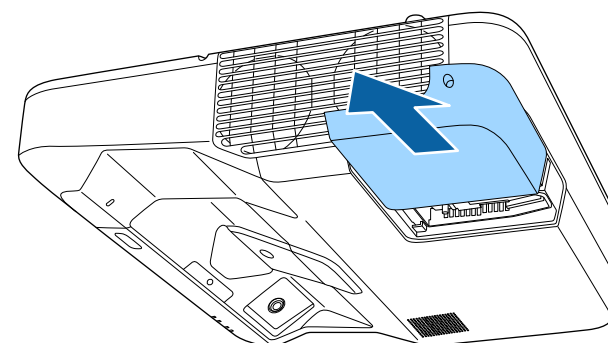
6 אחוז בידית הנורה ומשוך בזהירות את הנורה אל מחוץ למקרן.

6

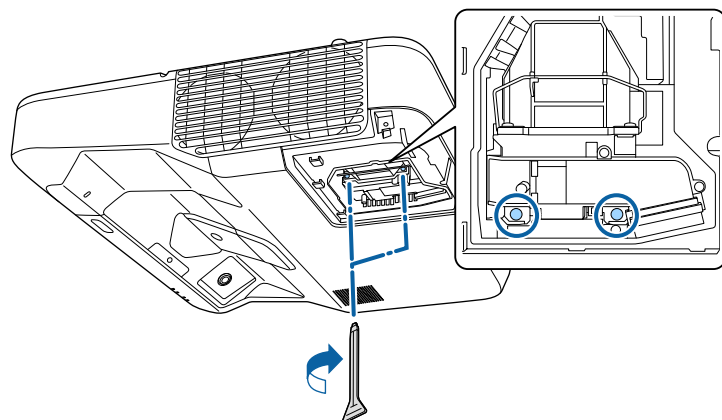


4 החלק החוצה את מכסה הנורה.

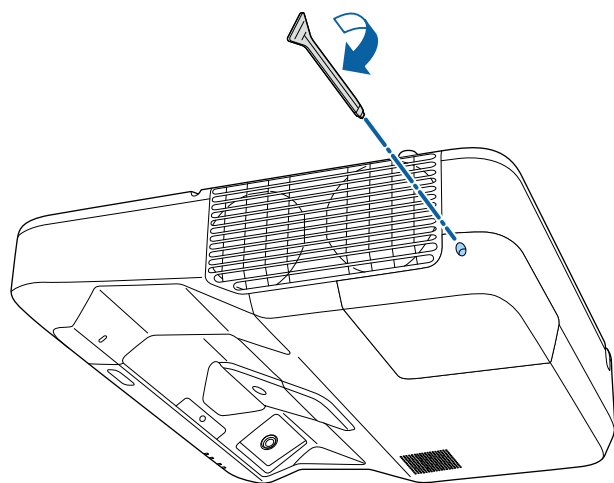
4



8 דחוף בחוזקה את הנורה והדק את הברגים כדי לאבטח אותה.



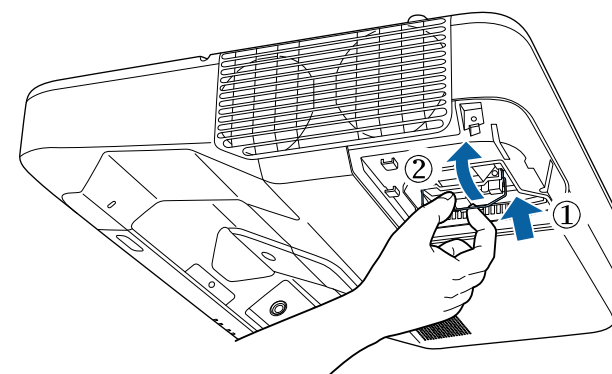
9 החזר את מכסה הנורה למקומו וסגור את הברגים כדי להדק אותו.



- אם הבחנת בסדקים בנורה, החלף אותה בנורה חדשה או צור קשר עם Epson לקבלת עזרה.
- הנורות שבמוצר זה מכילות כספית (Hg). למידע נוסף על השלכה נכונה או מחזור, בדוק את החוק ואת התקנות המקומיות. אין להשליך לפח הרגיל.



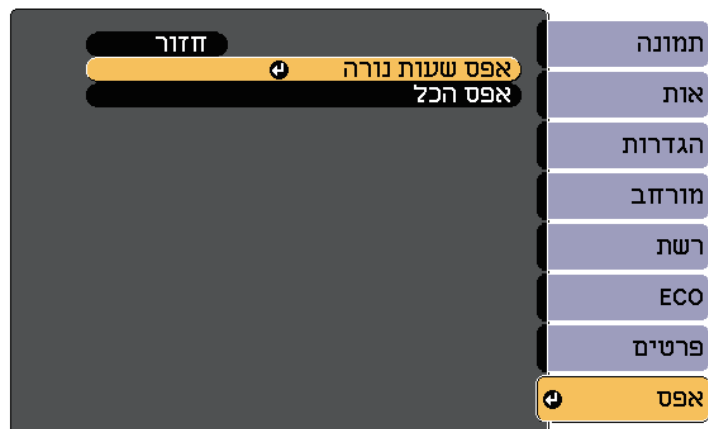
7 הכנס בעדינות את הנורה החדשה אל תוך המקרן. במידה והנורה אינה נכנסת בקלות, ודא שהיא פונה לכיוון הנכון. דחוף את הידית כלפי מעלה.



שים לב

אין לגעת בחלקי הזכוכית של מכלול הנורה כדי למנוע תקלה בנורה לפני תום חייה.

4 בחר אפס שעות נורה ולאחר מכן לחץ [Enter].



כעת תוצג שאלה אם תרצה לאפס את שעות הנורה.

5 בחר כן ולחץ [Enter].

6 לחץ [Menu] או [Esc] כדי לצאת מהתפריטים.

- ודא שמכסה הנורה מאובטח על ידי הברגים, אחרת המקרן לא יידלק.
- אין להפעיל כוח רב מדי על מכסה המנורה כאשר מחזירים אותו למקומו, ויש לוודא שהכיסוי אינו מעוות.



אפס את טיימר הנורה כדי לעקוב אחרי השימוש בנורה החדשה.

“קישורים רלבנטיים
• "חלקי חילוף" עמ' 223

איפוס טיימר הנורה

עליך לאפס את טיימר הנורה לאחר החלפת נורת המקרן, כדי לבטל את הודעת ההחלפה של הנורה וכדי לעקוב אחרי השימוש הנכון בנורה החדשה.

אין לאפס את טיימר הנורה במידה ולא החלפת את הנורה. הדבר יגרום להצגה של נתוני שימוש שגויים.



1 הפעל את המקרן.

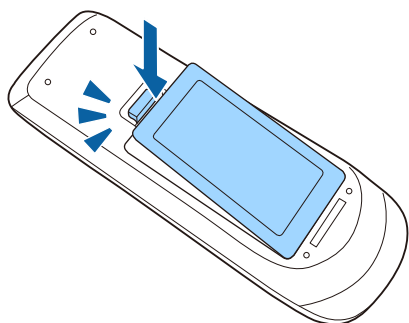
2 לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.

3 בחר בתפריט אפס ולאחר מכן לחץ [Enter].

אזהרה ⚠

בדוק את המיקומים של סימני ה- (+) וה- (-) בתוך תא הסוללות כדי לוודא שהסוללות הוכנסו באופן הנכון. שימוש לא נכון בסוללות עלול לגרום לפיצוץ או לדליפה שיובילו לדליקה, לפציעה או לנזק למוצר.

4 החזר את מכסה הסוללה ולחץ אותו למטה עד שיינעל במקומו בנקישה.

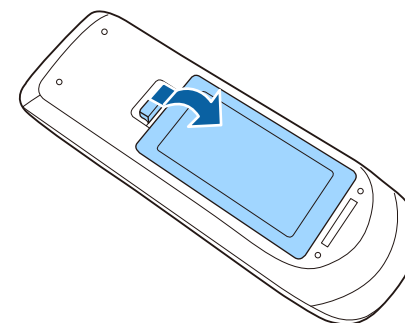


השלט משתמש בשתי סוללות מנגן או אלקליין בגודל AA. אם הסוללות נגמרו, החלף אותן בהקדם.

שים לב

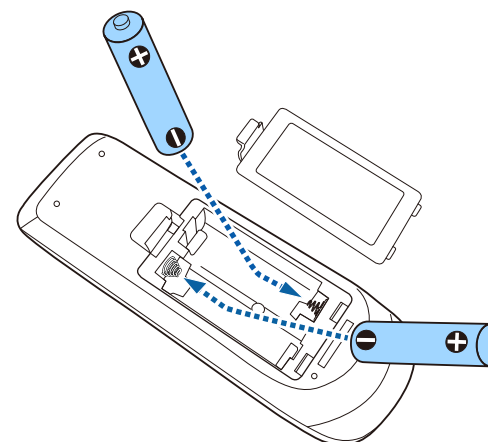
הקפד לקרוא את הוראות הבטיחות לפני הטיפול בסוללות.

1 הסר את מכסה הסוללות כפי שמוצג.



2 הוצא את הסוללות הישנות.

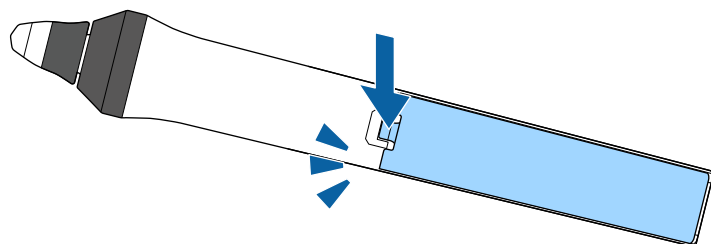
3 הכנס את הסוללות כאשר הקטבים + ו- בכיוון המוצג.



⚠ אזהרה

בדוק את המיקומים של הסימונים (+) ו- (-) בתא הסוללה כדי לוודא שהסוללה הוכנסה נכון. שימוש לא נכון בסוללה עלול לגרום לפיצוץ או לדליפה שיובילו לדליקה, לפגיעה או לנזק למוצר.

4 החזר את מכסה הסוללה ולחץ אותו למטה עד שיינעל במקומו בנקישה.



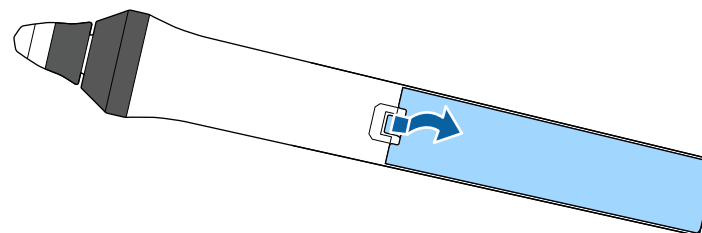
העט האינטראקטיבי משתמש בסוללת AA מגנזיום אחת, בסוללת AA אלקליין אחת או בסוללה נסענת מסוג Enloop (BK-3MCC). אם הסוללה התרוקנה החלף אותה.

כשהסוללה חלשה, מחוון העט מהבהב כשלוחצים על הלחצן שבצד העט. אם הסוללה התרוקנה, מחוון העט נכבה.

שים לב

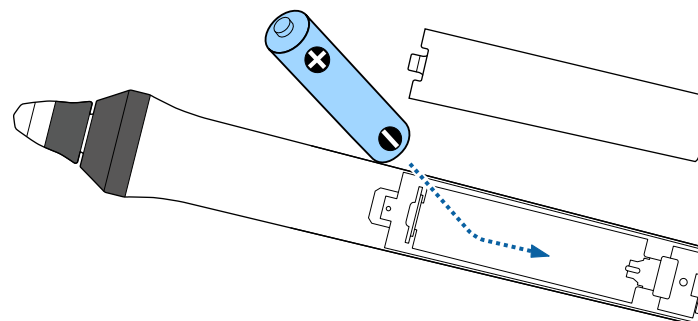
הקפד לקרוא את הוראות הבטיחות לפני הטיפול בסוללות.

1 הסר את מכסה הסוללות כפי שמוצג.

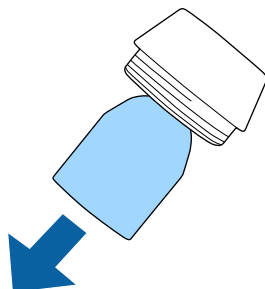


2 התצא את הסוללה הישנה.

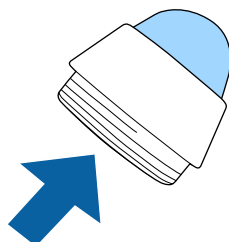
3 הכנס את הסוללה כאשר הקטבים + ו- בכיוון הנכון, כמוצג באיור.



2 משוך את הקצה הרך החוצה.



3 חבר קצה חדש.



4 סובב את קצה העט בכיוון ההפוך.

למקרה מצורפים שני עטים אינטראקטיביים, המגיעים עם שני סוגים של קצוות, קצה רך וקצה קשיח. כברירת מחדל הקצה הרך מחובר לעטים.

- אם הקצה הרך מתלכלך או ניזוק, התגובה עלולה להיפגע. יש להחליף אותו בקצה חדש מהקצוות שצורפו למוצר.
- אם קשה להשתמש בקצה הרך על גבי משטח ממרקס מסוים, החלף אותו בקצה הקשיח.

אם הקצה הקשיח מתבלה או ניזוק, יש להחליף אותו בחדש.

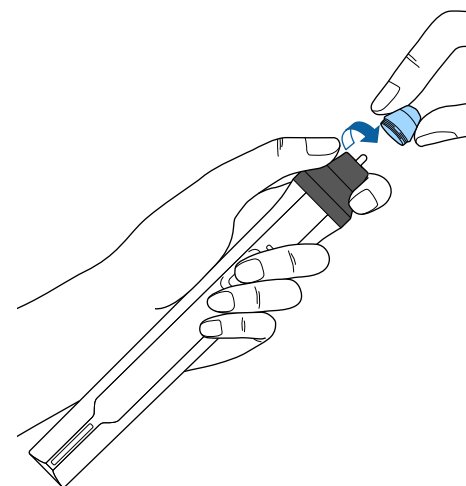


« קישורים רלבנטיים

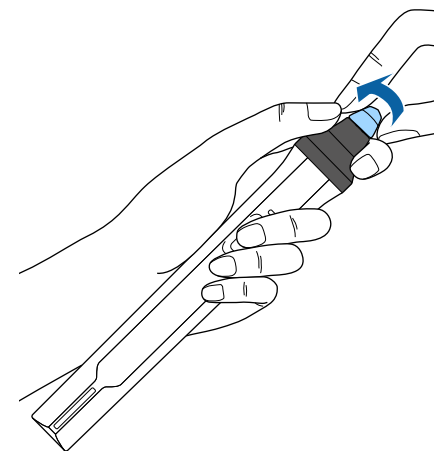
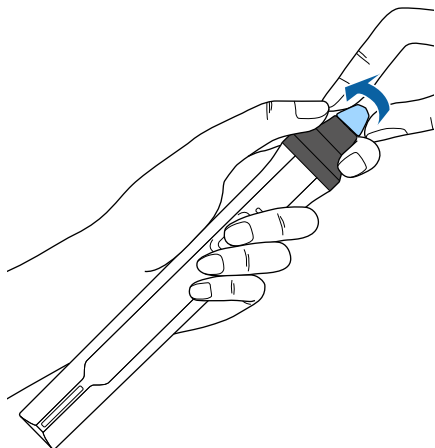
- "החלפת הקצה הרך של העט" עמ' 203
- "החלפת הקצה הרך בקצה הקשיח של העט" עמ' 204

החלפת הקצה הרך של העט

1 סובב את קצה העט כדי להסיר אותו.

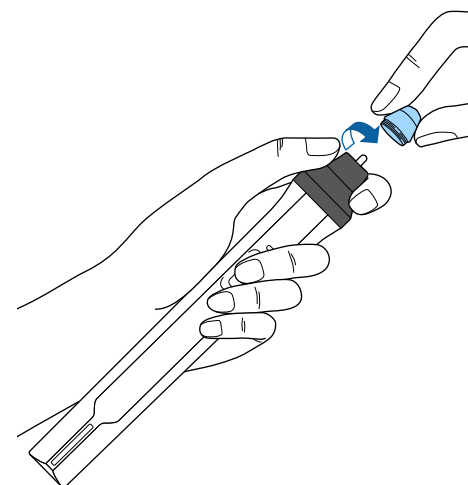


2 סובב את קצה העט הקשיח בכיוון ההפוך.



החלפת הקצה הרך בקצה הקשיח של העט

1 סובב את קצה העט כדי להסיר אותו.



פתרון בעיות

בדוק אם ישנו פתרון מתאים בסעיפים הבאים, במידה ונתקלת בבעיות במהלך השימוש במקרן.

« קישורים רלבנטיים

- "בעיות הקרנה" עמ'206
- "סטטוס מחווני המקרן" עמ'207
- "שימוש בתצוגות העזרה של המקרן" עמ'209
- "פתרון בעיות שקשורות בתמונה או בצליל" עמ'210
- "פתרון בעיות שקשורות בהפעלת המקרן או השלט" עמ'215
- "פתרון בעיות שקשורות בתכונה האינטראקטיבית" עמ'217
- "פתרון בעיות רשת" עמ'220

אם המקרן אינו פועל כשורה, כבה אותו, נתק אותו מהחשמל ולאחר מכן חבר אותו בחזרה והפעל.

במידה והבעיה לא נפתרה, בדוק את הדברים הבאים:

- המחוננים שעל המקרן עשויים לסמן מהי הבעיה.
- ניתן להיעזר במערכת העזרה של המקרן כדי להציג מידע אודות בעיות שכיחות.
- גם הפתרונות שבמדריך זה יכולים לסייע לך לפתור בעיות רבות.

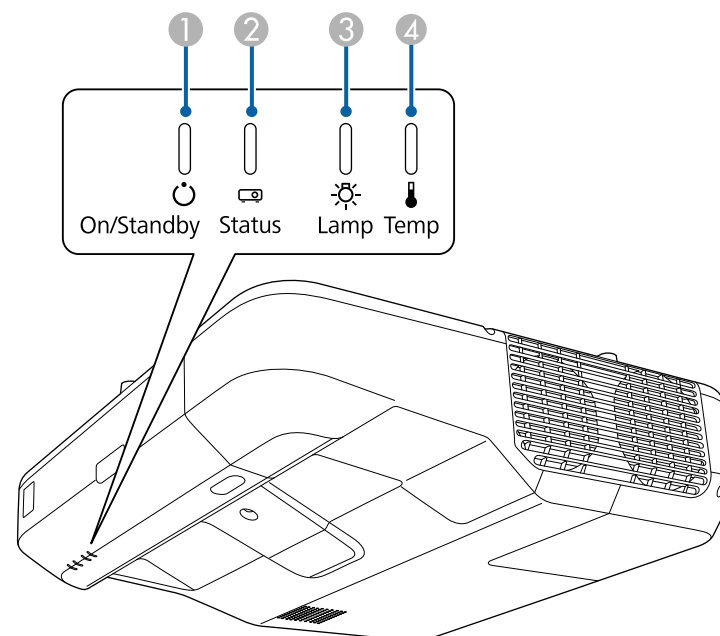
במידה ואף אחד מהפתרונות המוצעים אינו פותר את הבעיה, צור קשר עם התמיכה של Epson.

סטטוס המקרן


מחווין וסטטוס	בעיות ופתרונות
הפעלה: דולק בצבע כחול סטטוס: דולק בצבע כחול נורה: כבוי טמפרטורה: כבוי	פעולה רגילה.
הפעלה: דולק בצבע כחול סטטוס: מהבהב בצבע כחול נורה: כבוי טמפרטורה: כבוי	התחממות או כיבוי במהלך ההתחממות, המתן כ-30 שניות עד שתוצג תמונה. כל הלחצנים מושבתים במהלך ההתחממות והכיבוי.
הפעלה: דולק בצבע כחול סטטוס: כבוי נורה: כבוי טמפרטורה: כבוי	המתנה, מצב שינה או ניטור. כאשר לוחצים על לחצן ההפעלה ההקרנה מתחילה.
הפעלה: מהבהב בצבע כחול סטטוס: כבוי נורה: כבוי טמפרטורה: כבוי	הכנה לניטור וכל התכונות מנוטרלות.
הפעלה: מהבהב בצבע כחול סטטוס: מצב המחווין משתנה מנורה: מצב המחווין משתנה טמפרטורה: מהבהב בצבע כתום	המקרן חם מדי. • ודא שפתחי האוורור ומסנן האוויר לא נסתמו באבק ושחפצים סמוכים אינם חוסמים אותם. • נקה או החלף את מסנן האוויר. • ודא שטמפרטורת הסביבה אינה חמה מדי.
הפעלה: כבוי סטטוס: מהבהב בצבע כחול נורה: כבוי טמפרטורה: דולק בצבע כתום	המקרן התחמם יתר על המידה והוא כבה. השאר את המקרן כבוי כדי להניח לו להתקרר במשך 5 דקות. • ודא שפתחי האוורור ומסנן האוויר לא נסתמו באבק ושחפצים סמוכים אינם חוסמים אותם. • נקה או החלף את מסנן האוויר. • אם אתה מפעיל את המקרן בגובה רב, קבע את האפשרות מצב גובה רב כפועל בתפריט מורחב של המקרן. 🔊 מורחב < הפעלה > מצב גובה רב • במידה והבעיה ממשיכה, נתק את המקרן וצור קשר עם Epson לקבלת עזרה.

המחווים שעל המקרן מציינים את סטטוס המקרן ומיידעים במידה ואירעה בעיה. בדוק את הסטטוס ואת הצבע של המחווים ולאחר מכן עיין בטבלה הבאה לקבלת הפתרון.

- במידה והמחווים פועלים בדפוס שאינו מופיע בטבלה שבהמשך, כבה את המקרן, נתק אותו וצור קשר עם Epson לקבלת עזרה.



- 1 מחווין הפעלה
- 2 מחווין סטטוס
- 3 מחווין נורה
- 4 מחווין טמפרטורה

מחוון וסטטוס	בעיות ופתרונות
<p>הפעלה: כבוי</p> <p>סטטוס: מהבהב בצבע כחול</p> <p>נורה: דולק בצבע כתום</p> <p>טמפרטורה: כבוי</p>	<p>בעיה בנורה.</p> <ul style="list-style-type: none"> • בדוק אם הנורה לא נשרפה, נשברה או הותקנה בצורה שגויה. מקם את הנורה מחדש או החלף אותה בהתאם לצורך. • נקה את מסנן האוויר. • אם אתה מפעיל את המקרן בגובה רב, קבע את האפשרות מצב גובה רב כפועל בתפריט מורחב של המקרן. •  מורחב < הפעלה < מצב גובה רב • במידה והבעיה ממשיכה, נתק את המקרן וצור קשר עם Epson לקבלת עזרה.
<p>הפעלה: מהבהב בצבע כחול</p> <p>סטטוס: מצב המחוון משתנה</p> <p>נורה: מהבהב בצבע כתום</p> <p>טמפרטורה: מצב המחוון משתנה</p>	<p>החלף את הנורה בהקדם כדי למנוע נזק. יש להפסיק את השימוש במקרן.</p>
<p>הפעלה: כבוי</p> <p>סטטוס: מהבהב בצבע כחול</p> <p>נורה: כבוי</p> <p>טמפרטורה: מהבהב בצבע כתום</p>	<p>בעיה במאוורר או בחיישן. כבה את המקרן, נתק אותו וצור קשר עם Epson לקבלת עזרה.</p>
<p>הפעלה: כבוי</p> <p>סטטוס: מהבהב בצבע כחול</p> <p>נורה: מהבהב בצבע כתום</p> <p>טמפרטורה: כבוי</p>	<p>שגיאה פנימית במקרן. כבה את המקרן, נתק אותו וצור קשר עם Epson לקבלת עזרה.</p>
<p>הפעלה: כבוי</p> <p>סטטוס: מהבהב בצבע כחול</p> <p>נורה: מהבהב בצבע כתום</p> <p>טמפרטורה: מהבהב בצבע כתום</p>	<p>שגיאה קשתית אוט' כבה את המקרן, נתק אותו וצור קשר עם Epson לקבלת עזרה.</p>
<p>הפעלה: כבוי</p> <p>סטטוס: מהבהב בצבע כחול</p> <p>נורה: דולק בצבע כתום</p> <p>טמפרטורה: דולק בצבע כתום</p>	<p>שגיאת מתח (Ballast). כבה את המקרן, נתק אותו וצור קשר עם Epson לקבלת עזרה.</p>

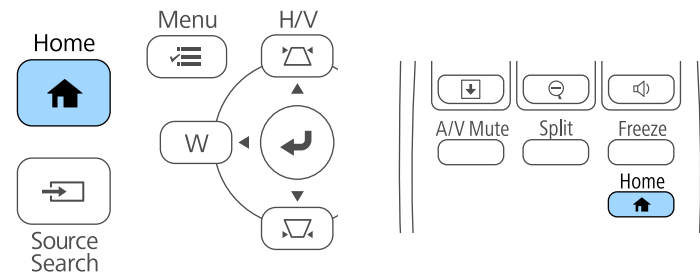
מחוון וסטטוס	בעיות ופתרונות
<p>הפעלה: כבוי</p> <p>סטטוס: מהבהב בצבע כחול</p> <p>נורה: דולק בצבע כתום</p> <p>טמפרטורה: דולק בצבע כתום</p>	<p>שגיאת גילוי מכשול. נשמע צפצוף וההודעה "הסר מכשולים המפריעים לאזור ההקרנה". מוצגת. המקרן יכבה אוטומטית במידה ולא תיעשה אף פעולה.</p> <ul style="list-style-type: none"> • ודא שאין מכשולים המפריעים לחלון ההקרנה. הסר את כל המכשולים. • נקה את חיישן המכשולים אם אין שום מכשול. <p>במידה והבעיה ממשיכה, כבה המקרן וצור קשר עם Epson לקבלת עזרה.</p>

- “קישורים רלבנטיים
- "ניקוי מסנן האוויר" עמ'193
 - "החלפת מסנן אוויר" עמ'195
 - "החלפת הנורה" עמ'197

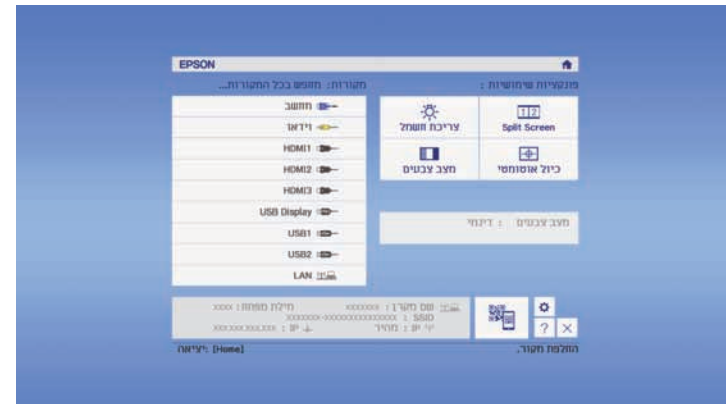
בעזרת מערכת העזרה של המקרן ניתן להציג מידע שיסייע לך לפתור בעיות שכיחות.

1 הפעל את המקרן.

2 לחץ על הלחצן [Home] בשלט או בלוח הבקרה.



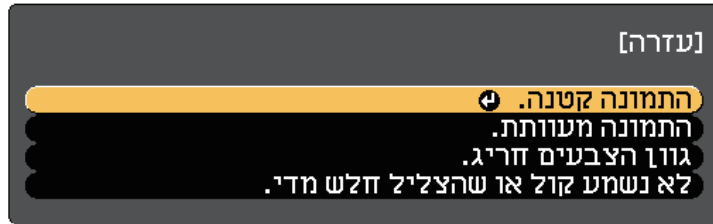
3 בחר בסמל ? שבמסך הבית.



4 בחר באפשרות הצג את התפריט עזרה בהודעה שמוצגת.

תפריט העזרה יוצג.

5 לחץ על לחצני החצים למעלה ולמטה כדי לסמן את הבעיה שברצונך לפתור.



6 לחץ על [Enter] כדי להציג את הפתרונות.

7 בצע את אחת מהפעולות הבאות בסיום התהליך.

- לבחירה בפתרון של בעיה אחרת, לחץ על [Esc].
- ליציאה ממערכת העזרה, לחץ על [Menu].

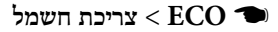
בדוק אם ישנו פתרון מתאים בסעיפים הבאים, במידה ונתקלת בבעיות שקשורות בהקרנה של תמונות או בהשמעת צלילים.

“קישורים רלבנטיים

- "פתרונות למקרים בהם לא מוצגת תמונה" עמ' 210
- "פתרונות לתמונה שגויה תוך שימוש בתכונה "USB Display" עמ' 210
- "פתרונות למקרים בהם מוצגת ההודעה "אין אות" עמ' 211
- "פתרונות למקרים בהם מוצגת ההודעה "לא נתמך" עמ' 211
- "פתרונות למקרים בהם מוצגת תמונה חלקית" עמ' 212
- "פתרונות למקרים בהם התמונה אינה מרובעת" עמ' 212
- "פתרונות למקרים בהם התמונה מכילה רעש או רעש סטטי" עמ' 212
- "פתרונות למקרים בהם התמונה מטושטשת או מעורפלת" עמ' 213
- "פתרונות למקרים בהם בהירות או צבעי התמונה שגויים" עמ' 213
- "פתרונות לבעיות בצליל" עמ' 213
- "פתרונות במקרים בהם שמות קובצי התמונות אינם מוצגים כשורה ב-PC Free" עמ' 214

פתרונות למקרים בהם לא מוצגת תמונה

במידה ולא מוצגת תמונה, נסה את הפתרונות הבאים:

- לחץ על לחצן ההפעלה כדי להפעיל את המכשיר.
- לחץ על [A/V Mute] בשלט כדי לבדוק אם התמונה כובתה זמנית.
- ודא שכל הכבלים הנחוצים מחוברים היטב ושהחשמל פועל בשקע שאליו מחובר המקרן ומקורות הווידאו המחוברים אליו.
- ודא שהתמונה המוקרנת אינה שחורה לגמרי (רק כאשר מוקרנת תמונה ממחשב).
- ודא שהגדרות תפריט המקרן תקינות.
- לחץ על לחצן ההפעלה של המקרן כדי להחזיר אותו לפעולה ממצב המתנה או שינה. כמו כן, ודא שהמחשב המחובר אינו במצב שינה ואינו מציג שומר מסך שחור.
- ודא שההגדרות בתפריט אות של המקרן תקינות עבור מקור הווידאו הנבחר.
- כוון את הגדרת הבהירות בתפריט תמונה של המקרן.
- בחר בערך רגיל עבור ההגדרה צריכת חשמל.
-  ECO < צריכת חשמל
- בדוק את ההגדרה תצוגה בתפריט מורחב של המקרן וודא שערך האפשרות הודעות הינו פועל.

- אם המקרן אינו מגיב ללחיצה על לחצני השלט, ייתכן שהלחצנים נעולים מטעמי אבטחה. שחרר את הלחצנים מההגדרה נעילת לוח בקרה שבתפריט הגדרות של המקרן או הפעל את המקרן מהשלט.

הגדרות < נעל הגדרות < נעילת לוח בקרה

- במידה והמקרן אינו מגיב ללחיצה על לחצני השלט, ודא שמקלטי השלט פועלים.
- אם מוקרנות תמונות באמצעות Windows Media Center, הקטן את גודל המסך כך שלא יהיה במצב מסך מלא.
- אם מוקרנות תמונות מיישומים באמצעות Windows DirectX, כבה את הפונקציות של DirectX.
- ייתכן שהמקרן לא יוכל להקרין סרטונים המוגנים בזכויות יוצרים שאתה מנגן במחשב. לקבלת פרטים נוספים, עיין במדריך המצורף למחשב.

“קישורים רלבנטיים

- "הגדרות אות כניסה - תפריט אות" עמ' 166
- "הגדרות איכות תמונה - תפריט תמונה" עמ' 165
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט ECO" עמ' 181
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 170
- "שחרור לחצני המקרן" עמ' 138

פתרונות לתמונה שגויה תוך שימוש בתכונה USB Display

- אם לא מוצגת תמונה, או אם התמונה שגויה כאשר משתמשים באפשרות USB Display, נסה את הפתרונות הבאים:
- לחץ [USB] בשלט.
- ודא שהתוכנה Epson USB Display הותקנה כשורה. במידת הצורך, בצע התקנה ידנית.
- עבור OS X: לחץ על הסמל **USB Display** שבתקייה **Dock**. אם הסמל לא מופיע ב-**Dock**, לחץ לחיצה כפולה על **USB Display** בתקייה **Applications**.
- אם תבחר **Exit** מתפריט הסמל **USB Display** שב-**Dock**, האפשרות USB Display לא תתחיל אוטומטית לאחר ניתוק של כבל ה-USB.
- אם מוקרנות תמונות באמצעות Windows Media Center, הקטן את גודל המסך כך שלא יהיה במצב מסך מלא.
- אם מוקרנות תמונות מיישומים באמצעות Windows DirectX, כבה את הפונקציות של DirectX.

1 החזק את המקש **Fn** של המחשב הנייד ולחץ על המקש הנושא סמל של צג או **CRT** **LCD/** (לפרטים נוספים, עיין במדריך של המחשב הנייד). המתן מספר שניות עד שתוצג תמונה.

2 להצגה בצג המחשב ובמקרה, נסה ללחוץ שנית על שילוב המקשים הללו.

3 במידה והתמונה אינה מוצגת במחשב הנייד ובמקרה, הפעל את תכנית השירות תצוגה של Windows וודא שיציאת הצג החיצוני הופעלה ושמצב שולחן העבודה המורחב מבוטל. (לקבלת הוראות, עיין במדריך המחשב או Windows).

4 במידת הצורך, בדוק את הגדרות כרטיס המסך וקבע את אפשרות ריבוי התצוגות כ-**Clone** או **Mirror**.

הצגה ממחשב נייד של Mac

במידה וההודעה "אין אות" מוצגת במהלך הקרנה ממחשב נייד של Mac, עליך להגדיר את המחשב הנייד לתצוגת מראה. (לפרטים נוספים, עיין במדריך למשתמש של המחשב הנייד).

1 פתח את תכנית השירות העדפות מערכת ובחר תצוגות.

2 בחר באפשרות תצוגה או **LCD** צבעוני על פי הצורך.

3 עבור לכרטיסיה סדר או סידור.

4 בחר באפשרות תמונת מראה של התצוגות.

פתרונות למקרים בהם מוצגת ההודעה "לא נתמך"

במידה ומוצגת ההודעה "לא נתמך", נסה את הפתרונות הבאים:

- ודא שבחרת באות הכניסה הנכון בתפריט אות של המקרן.
- ודא שרזולוציית התצוגה של המחשב אינה חורגת מהגבלות הרזולוציה והתדר של המקרן. במידת הצורך, בחר רזולוציית תצוגה שונה עבור המחשב. (לפרטים נוספים, עיין במדריך למשתמש של המחשב).

• אם סמן העכבר מהבהב, בחר באפשרות **Make the movement of the mouse pointer smooth** (הפוך את תנועת מצביע העכבר לחלקה) בהגדרות התוכנית **Epson USB Display** במחשב.

• בטל את ההגדרה העבר חלון עם שכבות שביישום **Epson USB Display** - הגדרות במחשב. במקרים בעלי רזולוציית WUXGA (1200 × 1920), אם תשנה את רזולוציית המחשב במהלך ההקרנה, ייתכן שהדבר יפגע בביצועים ובאיכות של הווידאו.

• בחר בערך **USB Display/Easy Interactive Function** או עכבר אלחוטי/USB **Display** עבור ההגדרה **USB Type B** בתפריט מורחב של המקרן.

“קישורים רלבנטיים

• "חיבור למחשב להעברת וידאו ושמע באמצעות USB" עמ' 27

פתרונות למקרים בהם מוצגת ההודעה "אין אות"

במידה ומוצגת ההודעה "אין אות", נסה את הפתרונות הבאים:

- לחץ [Source Search] והמתן מספר שניות עד להופעת תמונה.
- הפעל את המחשב או מקור הווידאו המחובר, ולחץ על גגן כדי להתחיל במצגת, במידת הצורך.
- ודא שכל הכבלים הדרושים להקרנה מחוברים היטב.
- חבר את מקור הווידאו ישירות אל המקרן.
- אם אתה מקרין ממחשב נייד, ודא שהוא מוגדר לתצוגה בצג חיצוני.
- ודא שהמחשב המחובר אינו במצב שינה.
- במידת הצורך, כבה את המקרן ואת המחשב או את מקור הווידאו המחובר, ולאחר מכן הפעל אותם מחדש.
- אם אתה מקרין ממקור HDMI, החלף את כבל ה-HDMI בכבל קצר יותר.

“קישורים רלבנטיים

• "הצגה ממחשב נישא" עמ' 211

• "הצגה ממחשב נייד של Mac" עמ' 211

הצגה ממחשב נישא

במידה וההודעה "אין אות" מוצגת במהלך הקרנה ממחשב נייד, עליך להגדיר את המחשב הנייד להצגה בצג חיצוני.

« קישורים רלבנטיים

- "הגדרות אות כניסה - תפריט אות" עמ' 166
- "רוולוציות נתמכות למסך התצוגה" עמ' 225

פתרונות למקרים בהם מוצגת תמונה חלקית

במידה ומוצגת תמונה חלקית בלבד מהמחשב, נסה את הפתרונות הבאים:

- לחץ על הלחצן [Auto] בשלט כדי לשפר את התמונה.
- נסה לכוון את מיקום התמונה באמצעות ההגדרה מיקום שבתפריט אות של המקרן.
- לחץ על [Aspect] בשלט כדי לבחור יחס גובה-רוחב שונה לתמונה.
- שנה את ערך ההגדרה רוולוציה בתפריט אות של המקרן בהתאם לאות הציוד המחובר.
- אם קירבת או הרחקת את התמונה באמצעות לחיצה על לחצני [E-Zoom], לחץ [Esc] עד שהמקרן יחזור לתצוגה מלאה.
- בדוק את הגדרות התצוגה של המחשב, בטל תצוגה כפולה (dual display) וקבע את הרוולוציה כך שתהיה בגבולות הנתמכים על ידי המקרן. (לפרטים נוספים, עיין במדריך למשתמש של המחשב.)
- בדוק אם הרוולוציה שנוצרה עבור קובצי המצגת שונה. (לפרטים נוספים, עיין בעזרה לתוכנה.)
- ודא שבחרת במצב ההקרנה הנכון. תוכל לכוון את ערך ההגדרה הקרנה גם מהתפריט מורחב של המקרן.
- בצע הסטת תמונה לכיוון מיקום התמונה לאחר ביצוע כוון גודל או Keystone.

« קישורים רלבנטיים

- "הגדרות אות כניסה - תפריט אות" עמ' 166
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 170
- "רוולוציות נתמכות למסך התצוגה" עמ' 225
- "כוונון מיקום התמונה" עמ' 61

פתרונות למקרים בהם התמונה אינה מרובעת

במידה והתמונה המוקרנת אינה מרובעת ישר, נסה את הפתרונות הבאים:

- מקם את המקרן ישירות מול מרכז המסך, כאשר הוא פונה אל המסך בצורה סימטרית עד כמה שניתן.

- אם כיוונת את גובה המקרן בעזרת הרגלית, לחץ על לחצני ה-keystone שבמקרן כדי לכוון את צורת התמונה.
- כוון את ההגדרה Quick Corner לתיקון צורת התמונה.
- הגדרות < תיקון גיאומטרי > Quick Corner
- כוון את האפשרות תיקון קשתי לתיקון צורת התמונה המוקרנת על גבי משטח עקום.
- הגדרות < תיקון גיאומטרי > תיקון קשתי





« קישורים רלבנטיים

- "תיקון צורת התמונה על ידי לחצני Keystone" עמ' 53
- "תיקון צורת התמונה בעזרת Quick Corner" עמ' 54
- "תיקון צורת תמונה באמצעות משטח עקום" עמ' 56

פתרונות למקרים בהם התמונה מכילה רעש או רעש סטטי

- במידה והתמונה המוקרנת מכילה הפרעה אלקטרונית (רעש) או רעש סטטי, נסה את הפתרונות הבאים:
- בדוק את חיבורי הכבלים בין המחשב או מקור הווידאו למקרן. ודא שהכבלים:
- מופרדים מכל המתח למניעת הפרעות
- מחוברים היטב בשני הקצוות
- אינם מחוברים לכבל מאריך
- ודא שההגדרות בתפריט אות של המקרן תואמות למקור הווידאו.
- אם האפשרות זמינה עבור מקור הווידאו שברשותך, כוון את ההגדרות ביטול שזירה והפחתת רעשים בתפריט תמונה.
- בחר רוולוציה לסרטוני מחשב וקצב רענון התואמים למקרן.
- אם אתה מקרין ממחשב, לחץ על [Auto] בשלט כדי לכוון אוטומטית את ההגדרות עקיבה וסנכרון. במידה והתמונות לא כווננו כראוי, בצע כיוון ידני של ההגדרות עקיבה וסנכרון שבתפריט אות של המקרן.
- בחר בערך אוטומטי עבור ההגדרה רוולוציה שבתפריט אות של המקרן.
- אם תכוון את צורת התמונה מבקרת המקרן, נסה להקטין את הערך חדות שבתפריט תמונה של המקרן כדי לשפר את איכות התמונה.
- אם חיברת כבל מאריך לכבל החשמל, נסה להקטין בלעדיו כדי לבדוק אם הוא גורם להפרעה באות.

פתרונות למקרים בהם בהירות או צבעי התמונה שגויים

- במידה והתמונה המוקרנת כהה או בהירה מדי, או שהצבעים שגויים, נסה את הפתרונות הבאים:
- לחץ על [Color Mode] בשלט כדי לנסות מצבי צבעים שונים עבור התמונה והסביבה.
- בדוק את הגדרות מקור הווידאו.
- כוון את ההגדרות הזמינות בתפריט תמונה של המקרן עבור מקור האות הנוכחי, כגון בהירות, ניגודיות, גוון, טמפ' צבעים ו/או רווית צבעים.
- ודא שבחרת בערך הנכון עבור ההגדרה אות כניסה או אות וידאו בתפריט אות של המקרן, אם ההגדרות זמינות עבור מקור התמונה שבשימוש.
-  אות < מתקדם < אות כניסה
-  אות < מתקדם < אות וידאו
- ודא שבחרת בהגדרה גמא או RGBCMY בתפריט תמונה של המקרן.
-  תמונה < מתקדם
- ודא שכל הכבלים מחוברים היטב אל המקרן ואל מכשיר הווידאו. אם חיברת כבלים ארוכים, נסה לחבר כבלים קצרים יותר.
- אם אתה משתמש באפשרות ECO במצב צריכת חשמל, נסה לבחור בערך רגיל.
-  ECO < צריכת חשמל

בגובה רב, או במקומות החשופים לטמפרטורות גבוהות, ייתכן שהתמונה תהיה כהה יותר ולא ניתן יהיה לכוון את ההגדרה צריכת חשמל.



- מקם את המקרן כך שיהיה מספיק קרוב למסך.
- אם התמונה מתכהה בהדרגה, ייתכן שיהיה עליך להחליף את נורת המקרן בקרוב.

קישורים רלבנטיים

- "מצב צבעים" עמ' 66
- "הגדרות אות כניסה - תפריט אות" עמ' 166
- "הגדרות איכות תמונה - תפריט תמונה" עמ' 165
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט ECO" עמ' 181

פתרונות לבעיות בצליל

אם לא נשמע צליל או שהעוצמה חלשה מדי, נסה את אחד מהפתרונות הבאים:

- אם אתה משתמש באפשרות USB Display, בטל את ההגדרה העבר חלון עם שכבות שבייטום Epson USB Display - הגדרות במחשב.

קישורים רלבנטיים

- "הגדרות אות כניסה - תפריט אות" עמ' 166
- "הגדרות איכות תמונה - תפריט תמונה" עמ' 165
- "רזולוציות נתמכות למסך התצוגה" עמ' 225

פתרונות למקרים בהם התמונה מטושטשת או מעורפלת

במידה והתמונה המוקרנת מטושטשת או מעורפלת, נסה את הפתרונות הבאים:

- כוון את מיקוד התמונה.
- נקה את חלון ההקרנה.

אם העברת את המקרן ממקום קר, כדי למנוע התעבות הנח לו להתחמם ולהגיע לטמפרטורת החדר לפני השימוש.



- מקם את המקרן כך שיהיה מספיק קרוב למסך.
- מקם את המקרן כך שזווית הכיוון של התכונה keystone לא תהיה רחבה עד שתעוות את התמונה.
- כוון את ערך האפשרות חדות מתפריט תמונה של המקרן כדי לשפר את איכות התמונה.
- אם אתה מקרין ממחשב, לחץ על [Auto] בשלט כדי לכוון אוטומטית את העקיבה ואת הסנכרון. במידה ונותרים פסים או טשטוש כללי, הצג תמונה בעלת תבנית אחידה במסך וכוון ידנית את ההגדרות עקיבה וכן סנכרון בתפריט אות של המקרן.
- אם אתה מקרין ממחשב, הקטן את הרזולוציה או בחר ברזולוציה שמתאימה לרזולוציה הטבעית של המקרן.

קישורים רלבנטיים

- "הגדרות אות כניסה - תפריט אות" עמ' 166
- "הגדרות איכות תמונה - תפריט תמונה" עמ' 165
- "רזולוציות נתמכות למסך התצוגה" עמ' 225
- "ניקוי של חלון ההקרנה" עמ' 190

- כוון את הערך רמת קלט מיקרופון על פי הצורך בתפריטי המקרן.

פתרונות במקרים בהם שמות קובצי התמונות אינם מוצגים כשורה ב-PC Free

אם השם של קובץ ארוך משטח התצוגה או כולל סמלים שאינם נתמכים, שם הקובץ יתקצר או ישתנה ב-PC Free. קצר או שנה את שם הקובץ.

- כוון את הגדרות העוצמה של המקרן.
- לחץ על [A/V Mute] בשלט כדי להמשיך בהצגת הווידאו והשמע אם הם הופסקו זמנית.
- בדוק את המחשב או את אות הווידאו וודא שערך העוצמה גבוה ושמוצא השמע מוגדר עבור המקור הנכון.
- נתק את כבל השמע וחבר אותו מחדש.
- בדוק את חיבורי כבל השמע בין המקרן למקרן הווידאו.
- אם אינך שומע צליל ממקרן HDMI, בחר בהתקן המחובר ליציאה PCM.
- ודא שכל כבלי השמע המחוברים מסומנים בתווית כ"ללא התנגדות".
- אם אתה משתמש באפשרות USB Display, הפעל את ההגדרה פלט שמע מהמקרן שביישום **Epson USB Display** - הגדרות במחשב.
- בחר בכניסת השמע המתאימה שבאפשרות הגדרות שמע/ווידאו מהתפריט מורחב של המקרן.
- אם אתה מחבר את המקרן למחשב Mac באמצעות כבל HDMI, ודא שהמחשב תומך בהעברת שמע דרך יציאת ה-HDMI.
- אם תרצה להשתמש במקור שמע מחובר כאשר המקרן כבוי, קבע את ערך האפשרות מצב המתנה כתקשורת פועלת בתפריט ECO של המקרן וודא שאפשרויות הגדרות שמע/ווידאו הוגדרו כשורה בתפריט מורחב של המקרן.
- אם עוצמת הקול של המחשב מכוונת למינימום כאשר המקרן מוגדר לערך המקסימלי, ייתכן שיישמע רעש. הגבר את עוצמת המחשב והנמך את עוצמת המקרן. (בעת שימוש ב-EasyMP Multi PC Projection או ב-USB Display).
- סמל את ההגדרה רמת קלט מיקרופון שבתפריט הגדרות של המקרן. במידה וערך ההגדרה גבוה מדי, השמע המופק ממכשירים אחרים שמחוברים יהיה חלש מדי.

קישורים רלבנטיים

- "פתרונות לבעיות שקשורות במיקרופון" עמ' 214
- "חיבורי המקרן" עמ' 26
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 170
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט ECO" עמ' 181
- "שליטה בעוצמה באמצעות לחצני העוצמה" עמ' 71

פתרונות לבעיות שקשורות במיקרופון

- אם לא נשמע צליל כאשר נעשה שימוש במיקרופון המחובר אל המקרן, נסה את הפתרונות הבאים:
- ודא שהמיקרופון מחובר היטב אל המקרן.
- ודא שאתה משתמש במיקרופון דינמי ולא בקונדנסר.

פתרונות לבעיות בשלט

- במידה והמקרן אינו מגיב לפקודות השלט, נסה את הפתרונות הבאים:
- ודא שסוללות השלט הוכנסו בקוטביות הנכונה ושהן אינן ריקות. במידת הצורך, החלף את הסוללות.
 - ודא שאתה מפעיל את השלט בזווית ובטווח הקליטה של המקרן.
 - ודא שהמקרן אינו מתחמם או כבה.
 - ודא שלחצני השלט אינם תקועים. דבר זה עלול לגרום למקרן לעבור למצב שינה. שחרר את הלחצן כדי להפעיל בחזרה את השלט.
 - תאורת פלורסנט חזקה, אור שמש ישיר או אותות מהתקן אינפרא אדום עלולים לשבש את פעולתם של מקלטי המקרן. עמעם את התאורה או הרחק את המקרן מהשמש או מהציוד שגורם להפרעות.
 - ודא שלפחות אחד מהמקלטים המרוחקים זמין בהגדרה מקלט מרוחק שבתפריט הגדרות של המקרן.
 - במידה והאפשרות מקלט מרוחק כבויה, החזק את הלחצן [Menu] בשלט למשך 15 שניות לפחות כדי לאפס את ההגדרה לערך ברירת המחדל שלה.
 - אם שייכת מספר זיהוי למקרן כדי להפעיל מספר מקרנים מהשלט, ייתכן שיהיה עליך לבדוק או לשנות את הגדרות המזהה.
 - אם איבדת את השלט, תוכל להזמין שלט נוסף מ-Epson.

קישורים רלבנטיים

- "שימוש בשלט" עמ' 39
- "הגדרות תכונות המקרן - תפריט הגדרות" עמ' 168
- "בחירת המקרן הרצוי להפעלה" עמ' 126
- "החלפת סוללות בשלט" עמ' 201

פתרונות לבעיות שקשורות בסיסמה

- אם אינך מצליח להזין או לזכור את הסיסמה, נסה את הפתרונות הבאים:
- ייתכן שהפעלת הגנת סיסמה מבלי להגדיר קודם סיסמה. נסה להזין את הסיסמה 0000 מהשלט.
 - אם הזנת סיסמה שגויה יותר מדי פעמים ומוצגת הודעה בה עליך להזין קוד, רשום את הקוד וצור קשר עם Epson לקבלת עזרה. ספק את הקוד המבוקש ואת הוכחת הבעלות כדי לקבל סיוע בשחזור המקרן.


בדוק אם ישנו פתרון מתאים בסעיפים הבאים, במידה ונתקלת בבעיות בהפעלת המקרן או השלט.

קישורים רלבנטיים

- "פתרונות לבעיות בהפעלה או בכיבוי המקרן" עמ' 215
- "פתרונות לבעיות בשלט" עמ' 215
- "פתרונות לבעיות שקשורות בסיסמה" עמ' 215
- "פתרון למצב בו מופיעה ההודעה "הסוללה המשמשת לתפעול השעון עומדת להתרוקן" עמ' 216

פתרונות לבעיות בהפעלה או בכיבוי המקרן

אם המקרן אינו נדלק בלחיצה על לחצן ההפעלה, או אם הוא כבה בפתאומיות, נסה את הפתרונות הבאים:

- ודא שכבל החשמל מחובר היטב למקרן ולשקע חשמל תקין.
- ייתכן שלחצני המקרן ייגעלו מטעמי אבטחה. שחרר את הלחצנים מההגדרה נעילת לוח בקרה שבתפריט הגדרות של המקרן או הפעל את המקרן מהשלט.
-  הגדרות > נעל הגדרות > נעילת לוח בקרה
- ייתכן שכבל החשמל פגום. נתק את כבל החשמל וצור קשר עם Epson לקבלת עזרה.
- במידה ונורת המקרן כבתה באופן בלתי צפוי, ייתכן שהמקרן עבר למצב שינה לאחר פרק זמן של חוסר פעילות. בצע פעולה כלשהי כדי להחזיר אותו לפעילות. לביטול מצב שינה, בחר בערך כבוי עבור ההגדרה מצב שינה שבתפריט ECO של המקרן.
- במידה ונורת המקרן כבתה באופן בלתי צפוי, ייתכן שטיימר ההשתקה של A/V פעיל. לביטול טיימר ההשתקה של A/V, בחר בערך כבוי עבור ההגדרה טיימר ההשתקה של A/V שבתפריט ECO של המקרן.
- במידה ונורת המקרן כבתה, מחוון הסטטוס מהבהב והמחוון Temp (טמפרטורה) דולק, המקרן התחמם יתר על המידה וייכבה.
- אם לחצן ההפעלה שבשלט אינו מפעיל את המקרן, בדוק את סוללות השלט וודא שלפחות אחד ממקלטי השלט זמין בהגדרה מקלט מרוחק שבתפריט הגדרות של המקרן.

קישורים רלבנטיים

- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט ECO" עמ' 181
- "סטטוס מחווני המקרן" עמ' 207
- "הגדרות תכונות המקרן - תפריט הגדרות" עמ' 168
- "שחרור לחצני המקרן" עמ' 138

- אם איבדת את השלט, לא תוכל להזין סיסמה. הזמן שלט חדש מ-Epson.

פתרון למצב בו מופיעה ההודעה "הסוללה המשמשת לתפעול השעון עומדת להתרוקן"

במידה ומוצגת ההודעה "הסוללה המשמשת לתפעול השעון עומדת להתרוקן", צור קשר עם Epson לקבלת עזרה.

אם נתקלת בבעיות במהלך השימוש בתכונות האינטראקטיביות, בדוק אם ישנו פתרון מתאים בסעיפים הבאים.

“קישורים רלבנטיים

- "פתרון למקרה בו מוצגת ההודעה "אירעה שגיאה במקלט Easy Interactive Function"" עמ' 217
- "פתרונות למקרים בהם העטים האינטראקטיביים אינם פועלים" עמ' 217
- "פתרונות למקרים בהם כיול ידני אינו פועל" עמ' 217
- "פתרונות למקרים בהם לא ניתן להפעיל מחשב מהמסך המוקרן" עמ' 217
- "פתרונות למקרים בהם מיקום העט האינטראקטיבי אינו מדויק" עמ' 218
- "פתרונות למקרים בהם העטים האינטראקטיביים איטיים או שקשה להשתמש בהם" עמ' 218
- "פתרונות למקרים בהם פעולת המגע האינטראקטיבית אינה פועלת" עמ' 218

פתרון למקרה בו מוצגת ההודעה "אירעה שגיאה במקלט Easy Interactive Function"

במידה וההודעה "אירעה שגיאה במקלט Easy Interactive Function", צור קשר עם Epson לקבלת עזרה.

פתרונות למקרים בהם העטים האינטראקטיביים אינם פועלים

במידה והעטים האינטראקטיביים אינם פועלים, נסה את הפתרונות הבאים:

- ודא שאינך מכסה את האזור השחור שליד קצה העט.
- נסה לאחוז בעט מזוויית שונה כך שידך לא תחסום את האות.
- לחץ על הלחצן שבצד העט כדי לבדוק כמה עוצמה נותרה בסוללה. אם מחוון הסוללה לא נדלק, החלף את הסוללה.
- במידה וקצה העט בלוי או ניזוק, ייתכן שיהיה עליך להחליף אותו.
- ודא שאינך חוסם את האות בין העט והמקלט של העט האינטראקטיבי במקרן.
- ודא שמכסה הכבל נמצא במקומו ומונע מהכבלים מלחסום את האות.
- עמעם את תאורת החדר וכבה נורות פלורסנט. ודא שמשטח ההקרנה ומקלט העט אינם חשופים לאור שמש ישיר או למקורות אחרים של אור חזק.
- ודא שמקלט העט האינטראקטיבי שבמקרן נקי ושאינו עליו אבק.

- ודא שאין הפרעות משלטי אינפרא-אדום, מעכברים או ממיקרופוני אינפרא-אדום.
- הקפד לבצע כיול עט כאשר אתה משתמש בעט האינטראקטיבי בפעם הראשונה כך שהמקרן יזהה נכון את מיקום העט.
- ודא שההגדרות מצב עט וכן מצב תפעול עט נקבעו עם הערכים הנכונים באפשרויות Easy Interactive Function שבתפריט מורחב.
- כאשר נעשה שימוש במספר מקרנים ועטים אינטראקטיביים באותו החדר, תיתכנה הפרעות וכתוצאה מכך פעולות העט עלולות להיות לא יציבות. חבר את הערכה האופציונלי של כבל השלט הרחוק. אם אין את הערכה של כבל השלט הרחוק יש לשנות את ההגדרה מרחק המקרנים בתפריט מורחב של המקרן.
- מורחב < Easy Interactive Function < כללי < מתקדם < מרחק המקרנים
- נסה להחליף את קצה העט הרך בקצה עט קשה. כך אולי תצליח לשפר את פונקציונליות העט, משום שדגמי מקרן מסוימים לא תומכים בקצה עט רך.

“קישורים רלבנטיים

- "החלפת הקצה של העט האינטראקטיבי" עמ' 203
- "כיול העט" עמ' 76
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 170
- "החלפת הסוללה של העט האינטראקטיבי" עמ' 202

פתרונות למקרים בהם כיול ידני אינו פועל

במידה ונתקלת בבעיה בכיול הידני, נסה את הפתרונות הבאים:

- ודא שהמקרן אינו קרוב מדי אל משטח ההקרנה.
- העבר את המקרן או כבה את ההתקן המפריע כגון מקור אור הפולט קרני אינפרא-אדום.

פתרונות למקרים בהם לא ניתן להפעיל מחשב מהמסך המוקרן

במידה ולא הצלחת להפעיל מחשב מהמסך המוקרן, נסה את הפתרונות הבאים:

- ודא שהאפשרות USB Type B שבתפריט מורחב הינה Easy Interactive Function או USB Display/Easy Interactive Function.
- הקפד לבצע כיול עט כאשר אתה משתמש בעט האינטראקטיבי בפעם הראשונה כך שהמקרן יזהה נכון את מיקום העט.

« קישורים רלבנטיים

- "כיוול העט" עמ' 76
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 170
- "התאמת שטח הפעולה של העט" עמ' 92

פתרונות למקרים בהם העטים האינטראקטיביים איטיים או שקשה להשתמש בהם

במידה וקשה להשתמש בעטים או שהם מגיבים לאט מדי, נסה את הפתרונות הבאים:

- לתפעול קל יותר החזק את העט בניצב למשטח ההקרנה.
- לקבלת הביצועים הטובים ביותר, חבר את המחשב אל המקרן באמצעות כבל VGA או HDMI עבור התצוגה, ובאמצעות כבל USB עבור התכונות האינטראקטיביות.
- אם אתה משתמש ב-USB Display Windows, ייתכן שיהיה עליך לבטל את התכונה Windows Aero ביישום Epson USB Display שבמחשב.

« קישורים רלבנטיים

- "חיבורי המקרן" עמ' 26

פתרונות למקרים בהם פעולת המגע האינטראקטיבית אינה פועלת

אם פעולת המגע האינטראקטיבית אינה עובדת באמצעות השימוש באצבע, נסה את הפתרונות הבאים:

- ודא שיחידת המגע הותקנה כשורה ושכבל החשמל מחובר היטב. למידע נוסף, עיין ב מדריך התקנה של המקרן.
- אם המחווה שביחידת המגע אינו נדלק, בדוק שהתפריט הגדרת יחידת מגע - מתח מוגדר לאפשרות פועל בתפריט מורחב של המקרן.
- כוון את הזווית ביחידת המגע. למידע נוסף, עיין ב מדריך התקנה של המקרן.
- ודא שאין מכשולים (כגון כבלים או מגש לעט) בין יציאת הלייזר של יחידת המגע למשטח ההקרנה. אם יש עצמים שקשה להזיז, חבר את מחזירי האור האינפרה-אדום אל משטח ההקרנה. למידע נוסף, עיין ב מדריך התקנה של המקרן.
- ודא שאין הפרעות משלטי אינפרא-אדום, מעכברים או ממיקרופוני אינפרא-אדום.

- לחץ על לחצן [Pen Mode] בשלט כדי לבחור באפשרות אינטראקציה עם מחשב עבור ההגדרה מצב עט. תוכל לכוון את ערך ההגדרה מצב עט גם מהתפריט מורחב של המקרן.

🔧 מורחב < Easy Interactive Function > מצב עט

- ודא שכבל ה-USB מחובר היטב. נתק את כבל ה-USB וחבר אותו מחדש.
- במידה ומוקרנת תמונה תוך שימוש בשני מקרנים המותקנים זה לצד זה, יהיה עליך לבחור בהגדרה ריבוי הקרנות כדי להשתמש בתכונות האינטראקטיביות. כמו כן, יהיה עליך להתקין את Easy Interactive Driver Ver. 4.0 מתקליטור Epson Projector Software for Easy Interactive Function במחשב בו תרצה לפעול מהמסך המוקרן.

🔧 מורחב < Easy Interactive Function > מתקדם < ריבוי הקרנות

- במהלך הקרנה של תמונה כאשר רק אחד משני המקרנים המותקנים זה לצד זה, ייתכן שלא תוכל להפעיל את המחשב מהמסך המוקרן. בחר בסמל ⚙ שבמסך הבית, ולאחר מכן קבע את ערך ההגדרה השתמש במקרן האחד הזה כ-פעיל.


« קישורים רלבנטיים

- "כיוול העט" עמ' 76
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 170

פתרונות למקרים בהם מיקום העט האינטראקטיבי אינו מדויק

במידה ומיקום העט אינו זהה לזה של מצביע העכבר, נסה את הפתרונות הבאים:

- הקפד לבצע כיוול עט כאשר אתה משתמש בעט האינטראקטיבי בפעם הראשונה כך שהמקרן יזהה נכון את מיקום העט. אם מיקום הסמן ומיקום העט אינם תואמים לאחר הכיוול האוטומטי, בצע כיוול ידני.
- ודא שמכסה הכבל נמצא במקומו ומונע מהכבלים מלחסום את האות.
- נסה לכוון את אזור פעולות העט.
- אם אתה משתמש בלחצן [E-Zoom] + בשלט כדי להגדיל את התמונה, מיקום העט לא יהיה מדויק. לאחר שתחזיר את התמונה לגודל המקורי שלה, המיקום אמור להיות מדויק.
- אם קבעת את ערך האפשרות מצב עט כ-אינטראקציה עם מחשב בתפריט מורחב של המקרן, קבע את האפשרות כ. אוט' - אזור עט ככבוי, ולאחר מכן בחר באפשרות כ. ידני - אזור עט.
- 🔧 מורחב < Easy Interactive Function > כללי < מתקדם < כ. אוט' - אזור עט
- 🔧 מורחב < Easy Interactive Function > כללי < מתקדם < כ. ידני - אזור עט

- במידה ומיקום האצבע אינו תואם את מיקום הסמן המוצג, בצע כיוול מגע בתפריט מורחב של המקרן.
- אם יש אנשים במרחק של עד 10 ס"מ לפני או מאחורי מסך ההקרנה, או עצמים שגורמים להפרעה, ייתכן שיחידת המגע לא תפעל כשורה.
- כאשר ביגוד או חלק אחר של גופך מתקרב מאוד אל המסך, פעולות המגע עשויות שלא לפעול היטב. התרחק לפחות 1 מ"מ אחד מהמסך.
- במידה ופעולות המגע אינן פועלות כשורה גם לאחר ביצוע הכיוול, לחץ על הסמל  שבמסך הבית כדי לבדוק את הגדרות טווח כיוול.
- במידה ופעולות הכיוול מזוהות בטעות כפעולות גרירה, בחר באפשרות רחב.
- במידה ופעולות העכבר אינן מתבצעות בצורה טובה, בחר באפשרות צר.

« קישורים רלבנטיים

- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 170
- "ביצוע פעולות מגע אינטראקטיביות בעזרת האצבע" עמ' 79

בדוק אם ישנו פתרון מתאים בסעיפים הבאים, במידה ונתקלת בבעיות במהלך השימוש במקרן ברשת.

קישורים רלבנטיים

- "פתרונות למקרים בהם לא ניתן לגשת אל המקרן מהאינטרנט" עמ'220
- "פתרונות למקרים בהם לא מתקבלות התרעות רשת בדואר אלקטרוני" עמ'220
- "פתרונות למצבים בהם ישנו רעש סטטי במהלך הקרנה מהרשת" עמ'220

פתרונות למקרים בהם לא ניתן לגשת אל המקרן מהאינטרנט

- אם אינך מצליח לגשת אל המקרן מדפדפן, ודא שאתה משתמש במזהה ובסיסמה הנכונים.
- כדי להציג את המסך 'בקר Web', הקלד EPSONWEB בתור מזהה המשתמש. (לא ניתן לשנות את מזהה המשתמש).
- כדי להציג את המסך 'שלט Web', הקלד EPSONREMOTE בתור מזהה המשתמש. (לא ניתן לשנות את מזהה המשתמש).
- הזן את הסיסמה שנקבעה בתפריט רשת של המקרן. סיסמת ברירת המחדל היא **admin**.
- 🔑 **רשת < תצורת רשת < בסיסי < סיסמת בקר Web**
- 🔑 **רשת < תצורת רשת < בסיסי < סיסמה ל-Remote**
- ודא שיש לך גישה אל הרשת אליה המקרן מחובר.
- אם דפדפן האינטרנט שלך מוגדר להתחבר דרך שרת proxy, לא ניתן להציג את המסך בקר Web. בצע הגדרות להתחברות ללא שרת Proxy.

מזהה המשתמש והסיסמה הינם תלויי רישיות.



קישורים רלבנטיים

- "תפריט רשת - תפריט בסיסי" עמ'176

פתרונות למקרים בהם לא מתקבלות התרעות רשת בדואר אלקטרוני

אם לא קיבלת התרעה בדואר אלקטרוני על בעיות בשימוש במקרן דרך הרשת, נסה את הפתרונות הבאים:

- ודא שהמקרן פועל ושהחיבור לרשת תקין. (אם המחשב נכבה כתוצאה משגיאה, ייתכן שהודעת הדוא"ל לא נתקבל).
- ודא שהגדרת כשורה את התראות הדוא"ל של המקרן מהאפשרות התראה שבתפריט הרשת של המקרן או בתוכנת הרשת.
- קבע את ערך ההגדרה מצב המתנה כתקשורת פועלת בתפריט ECO של המקרן כך שתוכנת הרשת תוכל לנטר את המקרן במצב המתנה.
- ודא ששקע החשמל או מקור המתח פועל כהלכה.

קישורים רלבנטיים

- "תפריט רשת - תפריט התראה" עמ'178

פתרונות למצבים בהם ישנו רעש סטטי במהלך הקרנה מהרשת

- במידה והתמונה המוקרנת מכילה רעש סטטי במהלך הקרנה מהרשת, נסה את הפתרונות הבאים:
- ודא שאין אף מכשול בין נקודת הגישה, המחשב, המכשיר הנייד והמקרן, ושנה את מיקומם לשיפור התקשורת.
- ודא שנקודת הגישה, המחשב, המכשיר הנייד והמקרן אינם רחוקים מדי זה מזה. קרב אותם אחד אל השני ונסה להתחבר פעם נוספת.
- אם החיבור האלחוטי איטי או שהתמונה המוקרנת מכילה רעש, בדוק אם ישנה הפרעה מצידו אחר, כגון התקן Bluetooth או מכשיר מיקרוגל. הרחק את ההתקן שגורם את ההפרעה או הגדל את רוחב הפס האלחוטי.
- אם מהירות החיבור קטנה, הפחת את מספר המכשירים המחוברים.

נספח

בדוק את הסעיפים הבאים לקבלת מפרטים טכניים והודעות חשובות אודות המקרן.

« קישורים רלבנטיים

- "אביזרים וחלקי חילוף אופציונליים" עמ'222
- "גודל מסך ומרחק ההקרנה" עמ'224
- "רזולוציות נתמכות למסך התצוגה" עמ'225
- "מפרטים המקרן" עמ'227
- "מידות חיצוניות" עמ'229
- "דרישות מערכת עבור USB Display" עמ'231
- "דרישות מערכת עבור Easy Interactive Driver" עמ'232
- "רשימת סמלי בטיחות (מתאימה ל-IEC60950-1 A2)" עמ'233
- "מילון מונחים" עמ'235
- "הודעות" עמ'237

צינור לתקרה (450 מ"מ) **ELPFP13**
 צינור לתקרה (700 מ"מ) **ELPFP14**
 השתמש לתליית המקרן מתקרה גבוהה.
Interactive Table Mount ELPMB29
 השתמש להתקנת המקרן על שולחן.

לתליית המקרן מהתקרה נדרש ידע מתאים. צור קשר עם Epson לקבלת עזרה.



לתכונה האינטראקטיבית

עט אינטראקטיבי **ELPPN05A**
 עט אינטראקטיבי **ELPPN05B**
 השתמש בה בעת הפעלת מסך המחשב במשטח ההקרנה.
 קצוות עט קשיחים חלופיים **ELPPS03**
 קצוות עט קשיחים חלופיים **ELPPS04**
 החלפת קצוות העט של עטים אינטראקטיביים.

לחיבור אלחוטי

מודול רשת LAN אלחוטי **ELPAP10**
 השתמש באפשרות זו להקרנת תמונות ממחשב באמצעות חיבור אלחוטי. (רצועת תדרים: 2.4GHz)

התקנים חיצוניים

מצלמת מסמכים **ELPDC21**
 השתמש בעת הקרנת תמונות כגון ספרים, מסמכי OHP או שקופיות.
 רמקול חיצוני **ELPSP02**
 רמקול חיצוני עם מתח עצמי.
 תיבת התממשקות **ELPCB02**
 כשהמקרן מחובר לקיר או תלויה מהתקרה, התקן את השלט הרחוק כדי להפעיל את המקרן.

להלן האביזרים וחלקי החילוף האופציונליים הזמינים. רכוש מוצרים אלה אם וכאשר תזדקק להם.
 רשימת האביזרים וחלקי החילוף האופציונליים הבאה עדכנית נכון ל: ספטמבר 2016.
 פרטי האביזרים עשויים להשתנות ללא הודעה והזמינות עשויה להשתנות בהתאם לארץ הרכישה.

קישורים רלבנטיים

- "כבלים" עמ' 222
- "תשובות" עמ' 222
- "לתכונה האינטראקטיבית" עמ' 222
- "לחיבור אלחוטי" עמ' 222
- "התקנים חיצוניים" עמ' 222
- "חלקי חילוף" עמ' 223

כבלים

כבל מחשב **ELPKC02** (1.8 מטר - עבור **mini D-sub 15-pin/mini D-Sub 15pin**)
 כבל מחשב **ELPKC09** (3 מטר - עבור **mini D-sub 15-pin/mini D-Sub 15pin**)
 כבל מחשב **ELPKC10** (20 מטר - עבור **mini D-sub 15-pin/mini D-Sub 15pin**)
 השתמש לחיבור אל יציאת Computer.

כבל וידאו **ELPKC19 Component** (3 מטר - עבור **mini D-Sub 15-pin/3 x RCA**)
 (male)

השתמש לחיבור מקור Component Video.

כבל מאריך **USB ELPKC31**
 השתמש בחיבור לכבל USB אם הכבל קצר מדי.

ערכת כבל השלט הרחוק **ELPKC28**
 השתמש בחיבור מספר מקרנים שתומכים בתכונה האינטראקטיבית

תשובות

לוחית קיבוע **ELPMB46**
 השתמש לתליית המקרן על הקיר.

מתלה לתקרה **ELPMB23**
 השתמש לתליית המקרן מתקרה.

חלקי חילוף

ELPLP92 נורה
להחלפת נורות משומשות.

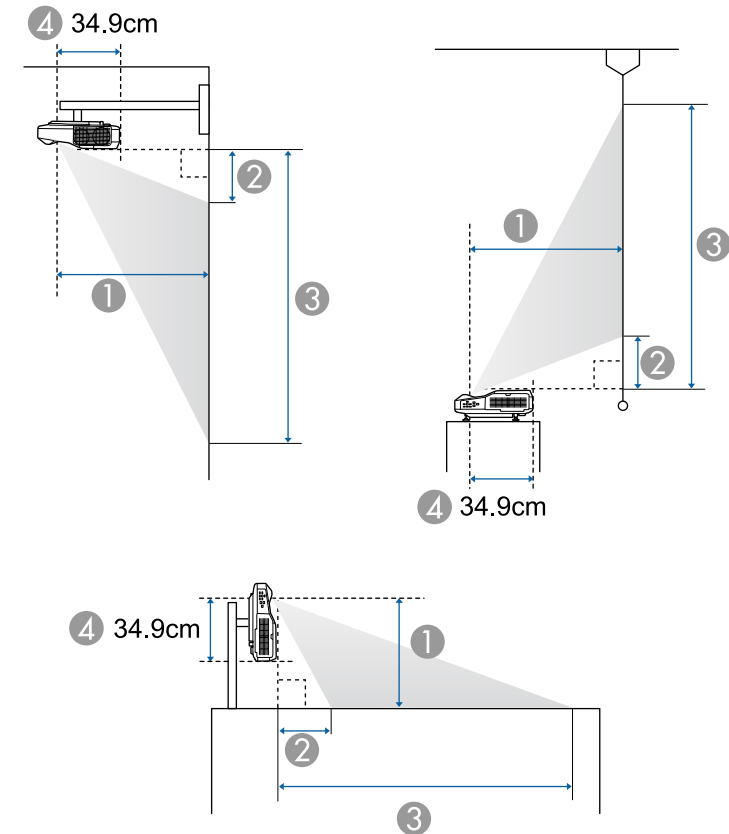
ELPAF45 מסנן אוויר
להחלפת מסנני אוויר משומשים.

4 המרחק ממרכז העדשה לחלק האחורי של המקרן (ס"מ)

3	2	1	מידות המסך 16:10	
			מינימום (רוחב)	מינימום (רוחב)
107.2	12.9	55.8 - 40.5	94 × 151	"70
123.4	15.7	64.3 - 46.7	108 × 172	"80
139.7	18.6	72.8 - 53.0	121 × 194	"90
156.0	21.4	*59.3	135 × 215	"100

* הפרויקט משתמש באפשרות 'רחב' (זום מקסימלי).

עיון בטבלה הבאה כדי לקבוע באיזה מרחק עליך למקם את המקרן מהמסך על פי מידות התמונה המוקרנת.



1 מרחק הקרנה (ס"מ)

2 המרחק בין המקרן והחלק העליון של המסך (כאשר מתקינים על קיר או תקרה, או מתקינים אנכית) (ס"מ)

המרחק בין המקרן והחלק התחתון של המסך (כאשר מתקינים על משטח כגון שולחן עבודה) (ס"מ)

3 המרחק בין המקרן והחלק התחתון של המסך (כאשר מתקינים על קיר או תקרה, או מתקינים אנכית) (ס"מ)

המרחק בין המקרן והחלק העליון של המסך (כאשר מתקינים על משטח כגון שולחן עבודה) (ס"מ)

הטבלה הבאה מציגה את קצב הרענון התואם ואת הרזולוציה עבור כל תבנית תצוגת וידאו תואמת.

אותות Component (RGB אנלוגי)

אות	קצב ריענון (הרץ)	רזולוציה (נקודות)
VGA	60/72/75/85	480 × 640
SVGA	60/72/75/85	600 × 800
XGA	60/70/75/85	768 × 1024
WXGA	60	768 × 1280
	60	768 × 1366
	60/75/85	800 × 1280
WXGA+	60/75/85	900 × 1440
WXGA++	60	900 × 1600
SXGA	70/75/85	864 × 1152
	60/75/85	960 × 1280
	60/75/85	1024 × 1280
SXGA+	60/75	1050 × 1400
*WSXGA+	60	1050 × 1680
UXGA	60	1200 × 1600
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1200 × 1920

* תואם רק כאשר הערך רחב נבחר עבור ההגדרה רזולוציה בתפריט אות של המקרן.

גם כשנקלטים אותות שונים מאלה שהוזכרו לעיל, סביר שניתן יהיה להקרין את התמונה. עם זאת, ייתכן שלא כל הפונקציות ייתמכו.

Component Video

אות	קצב ריענון (הרץ)	רזולוציה (נקודות)
SDTV (480i/480p)	60	480 × 720

אות	קצב ריענון (הרץ)	רזולוציה (נקודות)
SDTV (576i/576p)	50	576 × 720
HDTV (720p)	50/60	720 × 1280
HDTV (1080i)	50/60	1080 × 1920

Composite video

אות	קצב ריענון (הרץ)	רזולוציה (נקודות)
TV (NTSC)	60	480 × 720
TV (SECAM)	50	576 × 720
TV (PAL)	50/60	576 × 720

אות כניסה HDMI

אות	קצב ריענון (הרץ)	רזולוציה (נקודות)
VGA	60	480 × 640
SVGA	60	600 × 800
XGA	60	768 × 1024
WXGA	60	800 × 1280
	60	768 × 1366
WXGA+	60	900 × 1440
WXGA++	60	900 × 1600
SXGA	60	960 × 1280
	60	1024 × 1280
SXGA+	60	1050 × 1400
WSXGA+	60	1050 × 1680
UXGA	60	1200 × 1600
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1080 × 1920

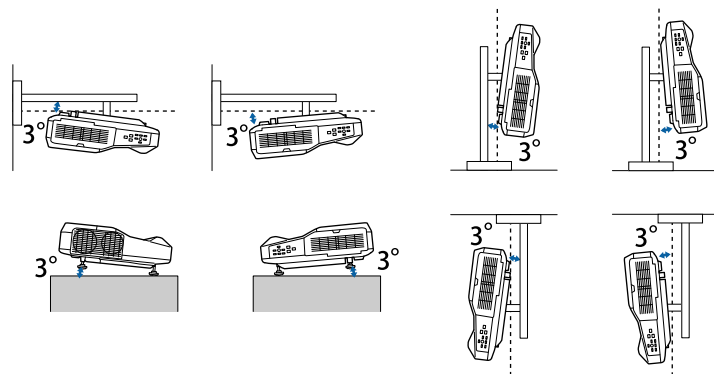
רזולוציה (נקודות)	קצב ריענון (הרץ)	אות
480 × 720	60	SDTV (480i/480p)
576 × 720	50	SDTV (576i/576p)
720 × 1280	50/60	HDTV (720p)
1080 × 1920	50/60	HDTV (1080i)
1080 × 1920	24/30/50/60	HDTV (1080p)

אות כניסה MHL

רזולוציה (נקודות)	קצב ריענון (הרץ)	אות
480 × 640	60	VGA
480 × 720	60	SDTV (480i/480p)
576 × 720	50	SDTV (576i/576p)
720 × 1280	50/60	HDTV (720p)
1080 × 1920	50/60	HDTV (1080i)
1080 × 1920	24/30	HDTV (1080p)

* אם הטמפרטורה הסובבת מגיעה לרמות גבוהות מדי, הבהירות עלולה להתעמעם באופן אוטומטי.

זווית הטיה



אם אתה משתמש במקרן כשהוא מוטה בזווית של יותר מ-3°, הוא עלול להיזנק ולגרור לתאונה.

« קישורים רלבנטיים
• "מפרט מחברים" עמ' 227

מפרט מחברים

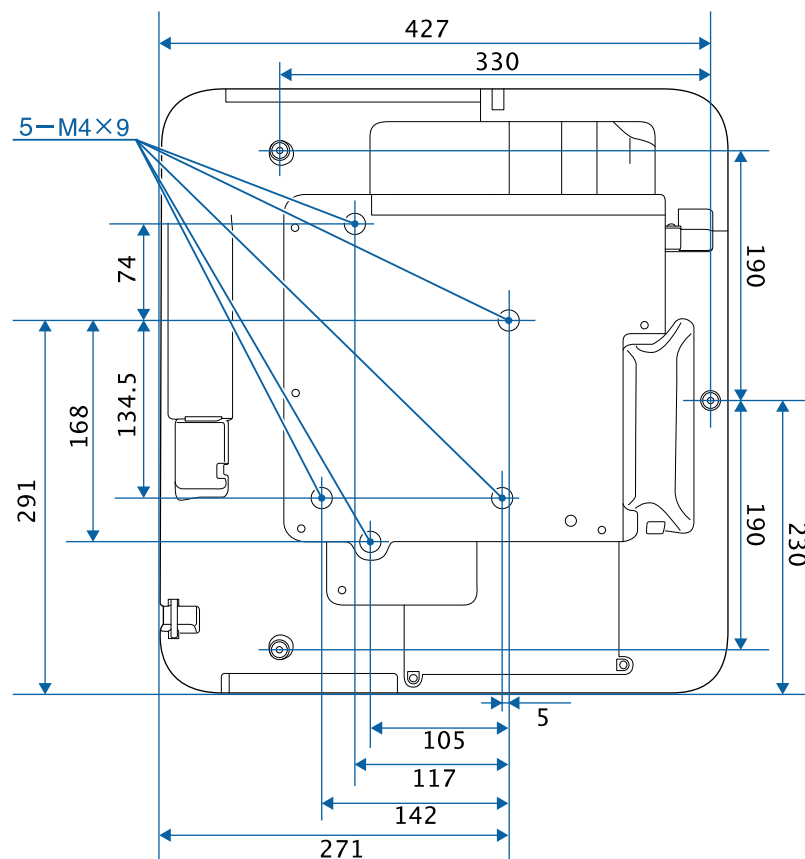
יציאת Computer	1	Mini D-Sub15-pin (נקבה)
יציאת Monitor Out	1	Mini D-Sub15-pin (נקבה)
יציאת Video	1	חיבור RCA
יציאת Audio	2	mini pin jack סטריאו
יציאת Mic	1	mini pin jack סטריאו
יציאת Audio Out	1	mini pin jack סטריאו
יציאת HDMI1/MHL	1	HDMI (השמע נתמך רק ב-PCM)
יציאת HDMI2	1	HDMI (השמע נתמך רק ב-PCM)

שם המוצר	EB-696Ui	
מידות	474 (רוחב) x 130 (גובה) x 447 (קוטר) מ"מ (לא כולל חלק מורם)	
מידות פנל LCD	0.67"	
שיטת תצוגה	מטריצה פעילה Polysilicon TFT	
רזולוציה	2,304,000 פיקסלים WUXGA (1920 ר' x 1200 ג') (נקודות) 3 x	
כוונון מיקוד	ידני	
כוונון זום	1.0 - 1.35 (Digital)	
מנורה	מנורת UHE, 267 ואט, מס' דגם: ELPLP92	
אורך חיי הנורה	<ul style="list-style-type: none"> במצב צריכת חשמל רגילה: עד 5,000 שעות במצב צריכת חשמל חסכונית: עד 10,000 שעות 	
פלט שמע מרבי	16W	
רמקול	1	
אספקת חשמל	100-240V AC±10% 50/60Hz 4.3 - 1.9 A	
צריכת חשמל	100 עד 120 וולט	בפעולה: 425 וואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 2.81 וואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.23 וואט
	220 עד 240 וולט	בפעולה: 401 וואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 2.87 וואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.32 וואט
גובה הפעלה	גובה של 0 עד 3,000 מ'	
טמפרטורת הפעלה	+5 עד +40°C* (ללא עיבוי) (בגובה 0 עד 2,286 מ')	
	+5 עד +35°C* (ללא עיבוי) (בגובה 2,287 עד 3,000 מ')	
	בעת שימוש במספר מקרנים בו-זמנית: +5 עד +35°C* (ללא עיבוי) (בגובה 0 עד 2,286 מ')	
טמפרטורת אחסון	+5 עד +30°C* (ללא עיבוי) (בגובה 2,287 עד 3,000 מ')	
	-10 עד +60°C (ללא עיבוי)	
מסה	כ-8.3 ק"ג	

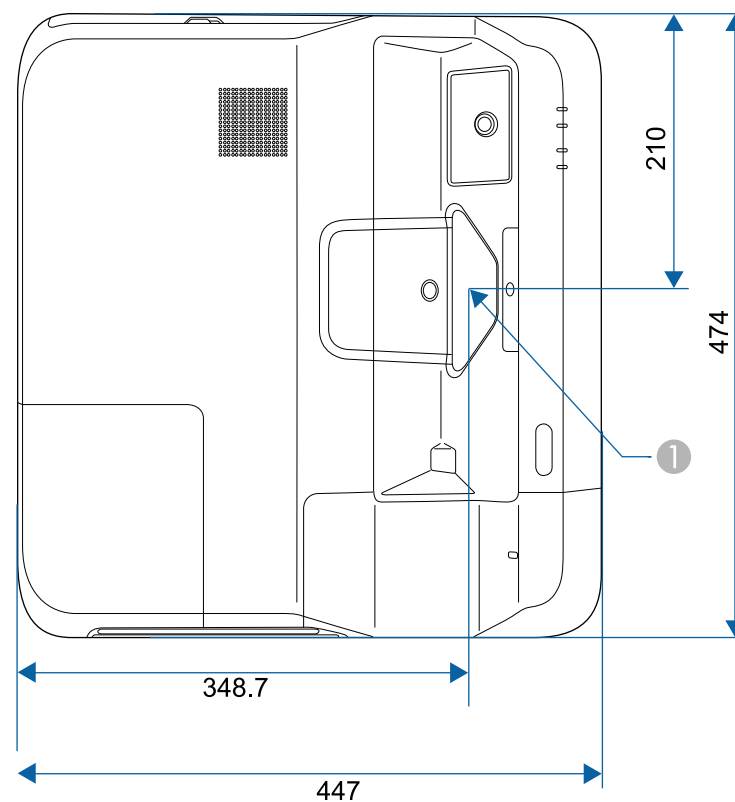
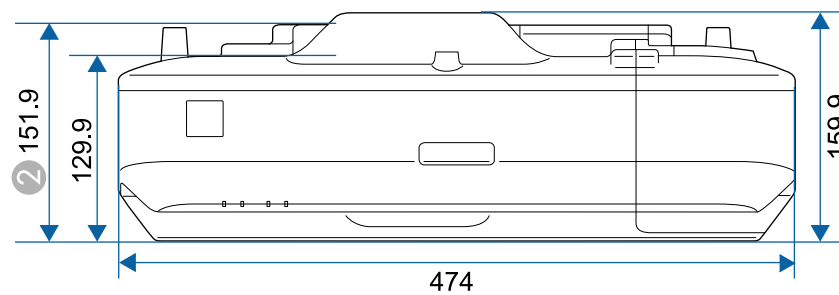
HDMI (השמע נתמך רק ב-PCM)	1	יציאת HDMI3
חיבור USB (Type A)	2	יציאת USB-A
חיבור USB (Type B)	1	יציאת USB-B
חיבור USB (Type A)	1	יציאת USB (עבור מודול רשת LAN אלחוטית)
RJ-45	1	יציאת LAN
Mini D-Sub 9-pin (זכר)	1	יציאת RS-232C
mini pin jack סטריאו	2	יציאת SYNC
Mini DIN 8 פינים	1	יציאת TCH

- היציאות USB-A ו-USB-B תומכות ב-USB 2.0. עם זאת, לא ניתן להבטיח שיציאות USB יפעלו עם כל המכשירים התומכים ב-USB.
- היציאה USB-B אינה תומכת ב-USB 1.1.





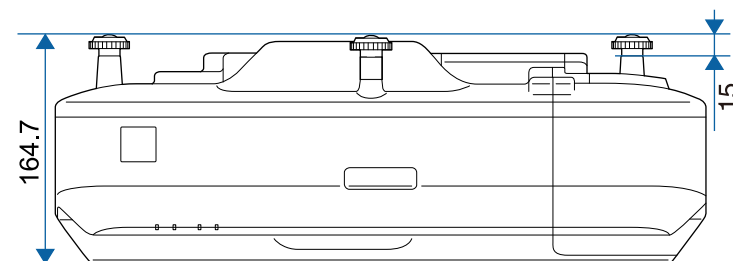
ללא רגליים



1 מרכז העדשה

2 המרחק מהחלק העליון לנקודות חיבור המתלה לתקרה

עם רגליים



ערך היחידה בטבלה זו הינו מ"מ.

לשימוש בתוכנת Epson USB Display של המקרן, על המחשב שברשותך לעמוד בדרישות המערכת הבאות.

דרישה	Windows	Mac
מעבד	Intel Core2Duo או מהיר יותר (מומלץ Intel Core i3 או מהיר יותר)	Intel Core2Duo או מהיר יותר (מומלץ Intel Core i5 או מהיר יותר) (יותר)
זיכרון	2GB ומעלה (מומלץ 4GB ומעלה)	
שטח פנוי בדיסק הקשיח	20 MB או יותר	
תצוגה	רזולוציה בין 640 × 480 ל-1920 × 1200 צבע ב-16 סיביות צבע או יותר	

פעולה תקינה אינה מובטחת ב-Windows Vista ללא service packs מותקנות, או Windows Vista Service Pack 1.



דרישה	Windows	Mac
מערכת הפעלה	Windows Vista	OS X
	<ul style="list-style-type: none"> Ultimate (32 סיביות) Enterprise (32 סיביות) Business (32 סיביות) Home Premium (32 סיביות) Home Basic (32 סיביות) 	<ul style="list-style-type: none"> 10.7.x (64/32 סיביות) 10.8.x (64 סיביות) 10.9.x (64 סיביות) 10.10.x (64 סיביות) 10.11.x (64 סיביות)
	Windows 7	
	<ul style="list-style-type: none"> Ultimate (64/32 סיביות) Enterprise (64/32 סיביות) Professional (64/32 סיביות) Home Premium (64/32 סיביות) Home Basic (32 סיביות) Starter (32 סיביות) 	
	Windows 8	
	<ul style="list-style-type: none"> Windows 8 (64/32 סיביות) Windows 8 Pro (64/32 סיביות) Windows 8 Enterprise (64/32 סיביות) 	
	Windows 8.1	
	<ul style="list-style-type: none"> Windows 8.1 (64/32 סיביות) Windows 8.1 Pro (64/32 סיביות) Windows 8.1 Enterprise (64/32 סיביות) 	
	Windows 10	
	<ul style="list-style-type: none"> Windows 10 Home (64/32 סיביות) Windows 10 Pro (64/32 סיביות) Windows 10 Enterprise (64/32 סיביות) 	

התקן את Easy Interactive Driver על המחשב כדי להשתמש במצב אינטראקציה עם מחשב.
בדוק מהן דרישות המערכת להפעלת התכנית.



דרישה	Windows	Mac
תצוגה	רזולוציה XGA (768 x 1024) לפחות ועד WUXGA (1200 x 1920) צבע ב-16 סיביות צבע או יותר	רזולוציה XGA (768 x 1024) לפחות ועד WUXGA (1200 x 1920) צבע ב-16 סיביות צבע או יותר

דרישה	Windows	Mac
מערכת הפעלה	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> Ultimate (64/32 סיביות) Enterprise (64/32 סיביות) Professional (64/32 סיביות) Home Premium (64/32 סיביות) Home Basic (32 סיביות) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> OS X 10.7.x (64/32 סיביות) OS X 10.8.x (64 סיביות) OS X 10.9.x (64 סיביות) OS X 10.10.x (64 סיביות) OS X 10.11.x (64 סיביות)
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> Windows 8 (64/32 סיביות) Windows 8 Pro (64/32 סיביות) Windows 8 Enterprise (64/32 סיביות) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> Windows 8.1 (64/32 סיביות) Windows 8.1 Pro (64/32 סיביות) Windows 8.1 Enterprise (64/32 סיביות) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> Windows 10 Home (64/32 סיביות) Windows 10 Pro (64/32 סיביות) Windows 10 Enterprise (64/32 סיביות) 	
מעבד	(מומלץ Core2 Duo 1.2 GHz ומעלה) (מומלץ i3 ומעלה)	(מומלץ Core2 Duo 1.2 GHz ומעלה) (מומלץ i5 ומעלה)
זיכרון	1 GB או יותר מומלץ: 2 GB או יותר	1 GB או יותר מומלץ: 2 GB או יותר
שטח פנוי בדיסק הקשיח	100 MB או יותר	100 MB או יותר

מספר	סימון סמל	תקנים מאושרים	תיאור
10		IEC60417 No.5001B	סוללה, כללי בציוד הפועל על סוללות לזיהוי פריט כגון מכסה תא הסוללות או חיבורי ההדקים.
11		IEC60417 No.5002	מיקום תא לזיהוי תושבת הסוללה עצמה ולזיהוי מיקום התא ים שבתוך תושבת הסוללה.
12		—	זהה למספר 11.
13		IEC60417 No.5019	הארקה מגן לזיהוי הדקים המיועדים לחיבור אל מוליך חיצוני לצורך הגנה מפני התחשמלות במקרה של תקלה, או חיבור של אלקטרודת הארקה להגנה.
14		IEC60417 No.5017	הארקה לזיהוי הדק הארקה במקרים בהם אין צורך מפורש בסמל מספר 13.
15		IEC60417 No.5032	זרם חילופין לציון על לוחית הדירוג כי הציוד מתאים לזרם חילופין בלבד; לזיהוי ההדקים הרלוונטיים.
16		IEC60417 No.5031	זרם ישר לציון על לוחית הדירוג כי הציוד מתאים לזרם ישר בלבד; לזיהוי ההדקים הרלוונטיים.
17		IEC60417 No.5172	ציוד Class II לזיהוי ציוד העומד בדרישות הבטיחות שצוינו עבור ציוד Class II בהתאם לתקנה IEC 61140.
18		ISO 3864	איסור כללי לזיהוי פעולות או פעילויות אסורות.
19		ISO 3864	איסור מגע לציון פגיעה שעלולה להיגרם כתוצאה ממגע בחלק ספציפי של הציוד.

הטבלה הבאה מפרטת את משמעות סמלי הבטיחות המופיעים על תוויות הציוד.

מספר	סימון סמל	תקנים מאושרים	תיאור
1		IEC60417 No.5007	"פועל" (חשמל) לציון חיבור אל אספקת החשמל.
2		IEC60417 No.5008	"כבוי" (חשמל) לציון ניתוק מאספקת החשמל.
3		IEC60417 No.5009	המתנה לזיהוי המתג או מיקום המתג שבאמצעותו ניתן להעביר את הציוד למצב המתנה.
4		ISO7000 No.0434B IEC3864-B3.1	זהירות לזיהוי אזהרות כלליות במהלך השימוש במוצר.
5		IEC60417 No.5041	זהירות, משטח חם לציון כי הפריט המסומן עלול להיות חם ויש להזהר כאשר נוגעים בו.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	זהירות, סכנת התחשמלות לזיהוי ציוד בו קיימת סכנת התחשמלות.
7		IEC60417 No.5957	לשימוש בתוך מבנה בלבד לזיהוי ציוד חשמלי המיועד בעיקר לשימוש בתוך מבנה.
8		IEC60417 No.5926	קוטביות חיבור זרם ישר (DC) לזיהוי הקוטב החיובי והשלילי (הקוטביות) בציוד המחובר אל זרם ישר (DC).
9		—	זהה למספר 8.

מספר	סימון סמל	תקנים מאושרים	תיאור
20		—	לעולם אין להביט אל עדשת המקרן כאשר הוא פועל.
21		—	מצוין כי הפריט המסומן אינו ממקם דבר על המקרן.
22		ISO3864 IEC60825-1	זהירות, קרינת לייזר לציון כי הציוד מכיל חלק עם קרינת לייזר.
23		ISO 3864	אסור לפרק לציון סכנת פציעה, כגון התחשמלות, במידה והציוד מפורק.
24		IEC60417 No. 5266	המתנה, המתנה חלקית לציון שיש חלק בציוד שנמצא בסטטוס מוכן.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	זהירות, חלקים נעים לציון כך שיש להתרחק מהחלקים הנעים בהתאם לתקני הבטיחות.

סעיף זה מתאר בקצרה את המונחים המורכבים שאינם מוסברים בטקסט במדריך זה. למידע נוסף, עיין בפרסומים אחרים.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery היא טכנולוגיה שפותחה על-ידי AMX כדי לפשט את מערכות הבקרה של AMX להבטחת הפעלה קלה יותר של ציוד היעד. Epson משתמשת בטכנולוגיה של פרוטוקול זה ואף מספקת הגדרה שתפשט את תפקוד הפרוטוקול (ON). למידע נוסף, בקר באתר האינטרנט של AMX. URL http://www.amx.com
יחס גובה-רוחב	היחס בין האורך והגובה של תמונה. מסכים עם יחס אופקי: אנכי של 16:9, כגון מסכי HDTV, נקראים מסכים רחבים. למסכי SDTV ולצגני מחשב רגילים יש יחס גובה-רוחב של 4:3.
Component Video	שיטה אשר מחלקת את אות הווידאו לרכיב הפצת אור (Y) ולרכיבי כחול מינוס הארה (Cb או Pb) ולאדום מינוס הארה (Cr או Pr).
Composite video	שיטה אשר משלבת את וידאו לרכיב הפצת אור ולרכיב צבע לצורך שידור בכבל יחיד.
ניגודיות	ניתן להגדיל או להקטין את הבהירות היחסית של אזורי האור והחושך בתמונה כדי לגרום לטקסט או לגרפיקה לבלוט באופן ברור יותר, או כדי לשוות להם מראה רך יותר. התאמת המאפיין הספציפי הזה של התמונה נקראת 'התאמת ניגודיות'.
DHCP	קיצור של Dynamic Host Configuration Protocol. פרוטוקול זה מקצה כתובת IP באופן אוטומטי לציוד המחובר לרשת.
כתובת שער	שרת (נתב) לתקשורת ברשת משנה (subnet), המחולקת בהתאם למסכת רשת המשנה.
HDCP	HDCP הם ראשי תיבות של High-bandwidth Digital Content Protection. זהו אמצעי למניעת העתקה בלתי חוקית ולהגנה על זכויות יוצרים על ידי הצפנת אותות דיגיטליים הנשלחים דרך כניסות DVI ו-HDMI. המקרן יכול להציג תמונות דיגיטליות המוגנות בטכנולוגיית HDCP משום שציאת ה-HDMI שלו תומכת ב-HDCP. אולם ייתכן שהמקרן לא יוכל להקרין תמונות דיגיטליות המוגנות עם גרסה מעודכנת או משופרת של הצפנת HDCP.

HDMI™	קיצור של High Definition Multimedia Interface. HDMI הנו תקן המיועד למחשבים ולמוצרי אלקטרוניקה ביתיים דיגיטליים. זהו התקן בו משודרים תמונות HD ואותות שמע באופן דיגיטלי. היות והוא אינו דוחס את האות הדיגיטלי, ניתן להעביר את התמונה באיכות הגבוהה ביותר האפשרית. הוא מספק גם פונקציית קידוד לאות הדיגיטלי.
HDTV	קיצור של High-Definition Television, מערכות בהבחנה גבוהה אשר עונות על התנאים הבאים: <ul style="list-style-type: none"> • הרזולוציה האנכית היא 720p או 1080i או יותר (p = מדורג, i = שזירה) • יחס הגובה-רוחב של המסך הוא 16:9
מצב תשתית	שיטת חיבור לרשת LAN אלחוטית, שבה מכשירים מתקשרים זה עם זה דרך נקודות גישה.
שזירה	שידור המידע הדרוש כדי ליצור מסך שלם באמצעות שליחה של שורות לסירוגין, החל מהחלק העליון של התמונה ועד לתחתיתה. הסיכוי להבחנה של תמונות גדל משום שפריים אחד מוצג כל שורה שנייה.
כתובת IP	מספר לזיהוי מחשב המחובר לרשת.
MHL	קיצור של Mobile High-Definition Link, תקן לחיבור מכשירים ניידים כגון סמארטפונים וטאבלטים. באמצעותו ניתן להעביר תמונות באיכות ובמהירות גבוהה בלי לדחוס את האות הדיגיטלי וגם לטעון את המכשירים שמחוברים.
מדורג	הקרנת המידע כדי ליצור מסך אחד בכל פעם, תוך הצגת התמונה עבור פריים אחד. גם כאשר מספר שורות הסריקה זהה, כמות ההבחנה של התמונות קטנה משום שנפח המידע הוכפל בהשוואה למערכת שזירה.
קצב הרענון	הרכיב פולט האור של התצוגה שומר על אותם רכיבי אור וצבע למשך פרק זמן קצר במיוחד. בשל כך, יש לסרוק את התמונה פעמים רבות בשנייה כדי לרענן את הרכיב פולט האור. מספר פעולות הרענון המבוצעות בשנייה נקרא קצב הרענון, והוא מבוסס ביחידות הרץ (Hz).
SDTV	קיצור של Standard Definition Television. הכוונה למערכות בהבחנה רגילה, אשר אינן עונות על התנאים של HDTV - או טלוויזיה בהבחנה גבוהה.
SNMP	קיצור של Simple Network Management Protocol, פרוטוקול לפיקוח ושלטה על מכשירים כגון ראוטרים ומחשבים, המחוברים לרשת TCP/IP.

sRGB	תקן בינלאומי למרווחי צבע אשר תוכנן כדי שניתן יהיה לטפל בקלות בצבעים הנוצרים על ידי ציוד וידאו במערכות ההפעלה של מחשבים ובאינטרנט. אם המקור המחובר כולל מצב sRGB, הגדר הן את המקור והן את מקור האות המחובר כ-sRGB.
SSID	SSID הוא שם רשת ה-LAN האלחוטית המשמשת להתחברות אל מכשיר. ניתן לקיים תקשורת בין שני מכשירים המחוברים לאותו SSID.
מסכת רשת משנה	ערך מספרי המגדיר את מספר הסיביות המשמש את כתובת הרשת ברשת מחולקת (subnet) מכתובת IP.
SVGA	תקן מידות מסך ברזולוציה של 800 (אופקי) x 600 (אנכי) נקודות.
SXGA	תקן מידות מסך ברזולוציה של 1,280 (אופקי) x 1,024 (אנכי) נקודות.
סנכרון	לאותות הפלט המגיעים ממחשבים יש תדר מסוים. אם תדר המקרן אינו תואם לתדר זה, התמונות המתקבלות אינן באיכות טובה. תהליך התאמת הפאזות של אותות אלה (המיקום היחסי של הנקודה העליונה והנקודה התחתונה באות) נקרא סנכרון. אם האותות אינם מסונכרנים, מתרחשים הבהוב, טשטוש והפרעות אופקיות.
עקיבה	לאותות הפלט המגיעים ממחשבים יש תדר מסוים. אם תדר המקרן אינו תואם לתדר זה, התמונות המתקבלות אינן באיכות טובה. תהליך התאמת התדר של אותות אלה (מספר נקודות השיא באות) נקרא עקיבה. אם העקיבה לא מבוצעת כראוי, יופיעו רצועות מאונכות רחבות באות.
כתובת IP Trap	זוהי כתובת IP של מחשב היעד, המשמשת לשליחת הודעות השגיאה ב-SNMP.
VGA	תקן מידות מסך ברזולוציה של 640 (אופקי) x 480 (אנכי) נקודות.
XGA	תקן מידות מסך ברזולוציה של 1,024 (אופקי) x 768 (אנכי) נקודות.
WXGA	תקן מידות מסך ברזולוציה של 1,280 (אופקי) x 800 (אנכי) נקודות.
WUXGA	תקן מידות מסך ברזולוציה של 1,920 (אופקי) x 1,200 (אנכי) נקודות.

ציוד תעופה, ציוד תקשורת מרכזי, ציוד בקרת מתקני מתח גרעיניים, או ציוד רפואי הקשור לטיפולים רפואיים ישירים וכו'; נא להפעיל שיקול דעת לגבי מידת ההתאמה של המוצר לאחר בחינה מלאה.

בדוק את הסעיפים הבאים לקבלת הודעות חשובות אודות המקרן.

« קישורים רלבנטיים

• Indication of the manufacturer and the importer in accordance with"

requirements of EU directive עמ' 237

• "הגבלות שימוש" עמ' 237

• "הפניות למערכת הפעלה" עמ' 237

• "סימנים מסחריים" עמ' 237

• "הודעת זכויות יוצרים" עמ' 238

• "זכויות יוצרים" עמ' 238

הפניות למערכת הפעלה

- מערכת ההפעלה Microsoft® Windows Vista
- מערכת ההפעלה Microsoft® Windows 7
- מערכת ההפעלה Microsoft® Windows 8
- מערכת הפעלה Microsoft® Windows 8.1
- מערכת ההפעלה Microsoft® Windows 10

במדריך זה, מערכות ההפעלה הנזכרות נקראות "Windows 7", "Windows Vista", "Windows 8", "Windows 8.1" ו-"Windows 10". בנוסף, המונח הקולקטיבי "Windows" משמש להתייחסות אל כולן.

• OS X 10.7.x

• OS X 10.8.x

• OS X 10.9.x

• OS X 10.10.x

• OS X 10.11.x

במדריך זה, מערכות ההפעלה הנזכרות נקראות "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.9.x" ו-"OS X 10.11.x". בנוסף, המונח הקולקטיבי "OS X" משמש להתייחסות אל כולן.

סימנים מסחריים

EPSON הוא סימן מסחרי רשום, ELPLP, EXCEED YOUR VISION והלוגואים שלהם הם סימנים מסחריים רשומים או סימנים מסחריים של Seiko Epson Corporation.

Mac OS, Mac OS X ו-Apple Inc הם סימנים מסחריים של חברת Apple.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint והלוגו של Windows הם סימנים מסחריים או סימנים מסחריים רשומים של Microsoft Corporation בארה"ב ו/או בארצות נוספות.

WPA וכן WPA2 הם סימנים מסחריים רשומים של Wi-Fi Alliance.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidooost

The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.com/europe.html>

הגבלות שימוש

כאשר מוצר זה נמצא בשימוש עבור יישומים הדורשים רמת אמינות/בטיחות גבוהה כגון מתקני תחבורה הקשורים לתעופה, רכבות, ספנות וכו'; מתקני מניעת אסונות, מתקני בטיחות שונים וכו'; או מתקנים פונקציונליים/מדויקים וכו'; יש להשתמש במוצר רק לאחר שקילת האפשרות להוסיף חסיני-כשל ויתריות בשלב התיכנון על מנת לשמור על רמת בטיחות ואמינות מוחלטת של המערכת. מכיוון שמוצר זה לא תוכנן לשימוש ביישומים הדורשים רמת אמינות/בטיחות גבוהה במיוחד כגון

האיוורים במדריך זה והמקרה בפועל עשויים להיות שונים.

זכויות יוצרים


מידע זה עשוי להשתנות ללא הודעה מראש.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

413321600HE 2016.9

App Store הוא סימן שירות של Apple Inc.

Google play הוא סימן מסחרי של Google Inc.

HDMI ו-High-Definition Multimedia Interface הם סימנים רשומים או סימנים מסחריים רשומים של HDMI Licensing LLC. 

MHL, לוגו MHL וכן Mobile High-Definition Link הם סימנים מסחריים או סימנים מסחריים רשומים של MHL ו-LLC בארה"ב ו/או בארצות נוספות.

"QR Code" (קוד QR) הוא סימן מסחרי רשום של חברת DENSO WAVE INCORPORATED.

הסימן המסחרי של PLink הוא סימן מסחרי שלגביו הוגשה בקשה לרישום, או שכבר נרשם, ביפן, בארצות הברית וכן במדינות ובאזורים נוספים.

Crestron וכן Crestron RoomView הם סימנים מסחריים רשומים של Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu ו-Canonical הינם סימני מסחר רשומים של Canonical Ltd.

Eneloop הוא סימן מסחרי רשום של חברת Panasonic Group.

שמות מוצרים אחרים הנזכרים במסמך זה נועדו למטרות זיהוי בלבד ועשויים להיות סימנים מסחריים של בעליהם בהתאמה. Epson מתנעת מכל זכות שהיא בסימנים אלה.

הודעת זכויות יוצרים

כל הזכויות שמורות. אין לשכפל חלק כלשהו מפרסום זה, לאחסן אותו במערכת אחזור או לשדר בצורה כלשהי או באמצעי כלשהו בין אם אלקטרוני, מכני, באמצעות צילום, הקלטה, או אמצעי אחר, ללא הסכמה מפורשת מראש בכתב של Seiko Epson Corporation. החברה אינה לוקחת כל חבות פטנט ביחס לשימוש במידע המובא כאן. בנוסף, אין לקחת חבות עבור נזקים הנגרמים כתוצאה משימוש במידע המובא כאן.

חברת Seiko Epson Corporation וחברות הבת שלה אינן בעלות חבות לרוכש המוצר או לצד שלישי עבור נזקים, אובדן, עלויות, או תוצאות של הרוכש או של צד שלישי כתוצאה מהגורמים הבאים: תאונה, שימוש לא נכון, או פגיעה במוצר או שינויים שאינם מורשים, תיקונים או שינויים במוצר זה, או (מלבד בארצות הברית) חוסר-ציות להנחיות התפעול והתחזוקה של Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation לא תהיה בעלת חבות לכל נזקים או בעיות שנובעות משימוש באפשרויות או באחד מהמוצרים המתכלים, מלבד לאלו המשמשים כמוצרים מקוריים של Epson או מוצרי Epson המאושרים על-ידי Seiko Epson Corporation.

התוכן של מדריך זה עשוי להשתנות או להתעדכן ללא הודעה מוקדמת.