



Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection

Introduzione a EasyMP Multi PC Projection 5

Caratteristiche di EasyMP Multi PC Projection 6

Collegamento a vari dispositivi	6
Schermo a quattro pannelli	6
Cambio di presentatori e della posizione di proiezione.....	7
Funzione moderatore.....	7
Invio schermo e funzione Visualizza miniature.....	8
Facile proiezione di rete utilizzando una chiavetta USB (solo Windows)	8

Prima impostazione del software 10

Installazione del software 11

Requisiti di sistema di EasyMP Multi PC Projection	11
Edizioni di EasyMP Multi PC Projection	12
Installazione di EasyMP Multi PC Projection (Windows)	12
Installazione di EasyMP Multi PC Projection (OS X)	12

Selezione delle impostazioni di rete del proiettore 13

Metodi di connessione per vari ambienti di rete.....	13
Ambienti wireless consigliati per Multi PC Projection	14
Configurazione di un proiettore in Connessione rapida.....	14
Configurazione di un proiettore in Connessione avanzata (wireless)	15
Configurazione di un proiettore in Connessione avanzata (cablata)	16

Connessione al proiettore e proiezione di immagini 17

Metodi di connessione 18

Metodi di connessione per vari stili di riunione	18
Connessione diretta del proiettore e di un computer utilizzando la comunicazione wireless.....	19
Connessione al proiettore dal software su un sistema di rete.....	22

Selezione del metodo di ricerca del proiettore 25

Metodi di ricerca.....	25
Ricerca automatica di proiettori di rete	25
Ricerca di proiettori di rete specificando indirizzo IP o nome proiettore.....	26
Ricerca di proiettori di rete tramite un profilo	26
Profili di ricerca.....	27
Ricerca di un profilo.....	27
Registrazione di un profilo.....	27
Esportazione di un profilo.....	29
Importazione di un profilo.....	29
Condivisione di un profilo su una rete.....	29

Controllo dello schermo proiettato 31

Tipi di schermo per il controllo della proiezione	31
Controllo dello stato dello schermo proiettato	31
Modifica del numero di pannelli proiettati	32
Cambio del presentatore.....	33
Modifica della posizione di proiezione	34

Disconnessione..... 35

Uso di funzioni supplementari 36

Ricerca di proiettori di rete tramite un collegamento 37

Creazione di un collegamento	37
------------------------------------	----

Connessione al proiettore di rete utilizzando una chiavetta USB (solo Windows) 38

Creazione di una chiavetta USB su una unità flash USB (solo Windows)	38
Utilizzare una chiavetta USB per connettersi a un computer Windows	38

Connessione a più proiettori (Mirroring)..... 40

Riproduzione dell'audio dal proiettore 41

Proiezione dello schermo 42

Cambio del moderatore..... 43

Distribuzione dello schermo proiettato..... 44

Selezione dello schermo dei partecipanti per la proiezione tramite miniature	45
Per nascondere la schermata di controllo della proiezione	46
Proibizione delle operazioni del partecipante.....	47
Controllo della banda larga di connessione	48
Limitazioni del controllo della banda larga.....	49

Soluzione dei problemi 50

Risoluzione dei problemi di connessione di rete.....	51
Soluzioni quando non è possibile connettersi utilizzando Connessione rapida..	51
Soluzioni quando non è possibile connettere i proiettori utilizzando Connessione avanzata (wireless).....	51
Soluzioni quando non è possibile connettere i proiettori utilizzando Connessione avanzata (cablata)	53
Risoluzione dei problemi durante la proiezione	55
Soluzioni nel caso in cui lo schermo non sia proiettato correttamente	55
Soluzioni nel caso in cui l'audio non sia riprodotto correttamente.....	55
Soluzioni quando la Funzione di moderatore non funziona.....	56
Soluzioni nel caso in cui lo schermo proiettato non sia inviato.....	56
Elenco dei messaggi di errore.....	57
Messaggi di errore durante l'avvio di EasyMP Multi PC Projection.....	57
Messaggi di errore quando si utilizza una chiavetta USB.....	58
Messaggi di errore durante la ricerca e la selezione dei proiettori.....	59
Messaggi di errore durante la proiezione	60
Messaggi di errore durante l'uso di un profilo.....	60
Messaggi di errore quando si usa la funzione moderatore	60
Messaggi di errore durante la distribuzione dello schermo proiettato.....	61
Elenco ID eventi.....	62

Riepilogo schermate 63

Schermata di selezione modalità di connessione.....	64
Schermata Ricerca	65
Schermata Salva	67
Imposta opzioni	68
Imposta opzioni - Impostazioni utente.....	68
Imposta opzioni - Impostazioni generali.....	69
Imposta opzioni - Regola prestazioni	71
Imposta opzioni - Uscita audio	72
Imposta opzioni - Invia.....	73
Barra degli strumenti.....	74
Schermata di controllo della proiezione	75
Schermata di miniatura	78
Schermata Viewer	80

Appendice 81

Aggiornamento e rimozione del software	82
Ottenere l'ultima versione dell'applicazione	82
Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10).....	82
Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)	82
Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (OS X)	83
Risoluzioni e colori supportati.....	84
Risoluzioni supportate.....	84
Colori dello schermo	84
Limitazioni	85
Limitazioni relative al collegamento.....	85
Limitazioni durante la proiezione da Raccolta foto di Windows o Raccolta foto di Windows Live.....	85

Limitazioni in Windows Aero 85

Limitazioni durante la proiezione da Windows Media Center..... 86

Osservazioni 87

Nota sul copyright..... 87

Indicazioni 87

Avviso generale..... 87

Attribuzione del copyright..... 88

Introduzione a EasyMP Multi PC Projection

Consultare queste informazioni per ulteriori informazioni sul software EasyMP Multi PC Projection.

» **Link correlati**

- "Caratteristiche di EasyMP Multi PC Projection" [p.6](#)

EasyMP Multi PC Projection è un software che consente di tenere riunioni o lezioni interattive proiettando le immagini da proiettori di rete. È possibile usare una varietà di opzioni di visualizzazione in base all'ambiente.

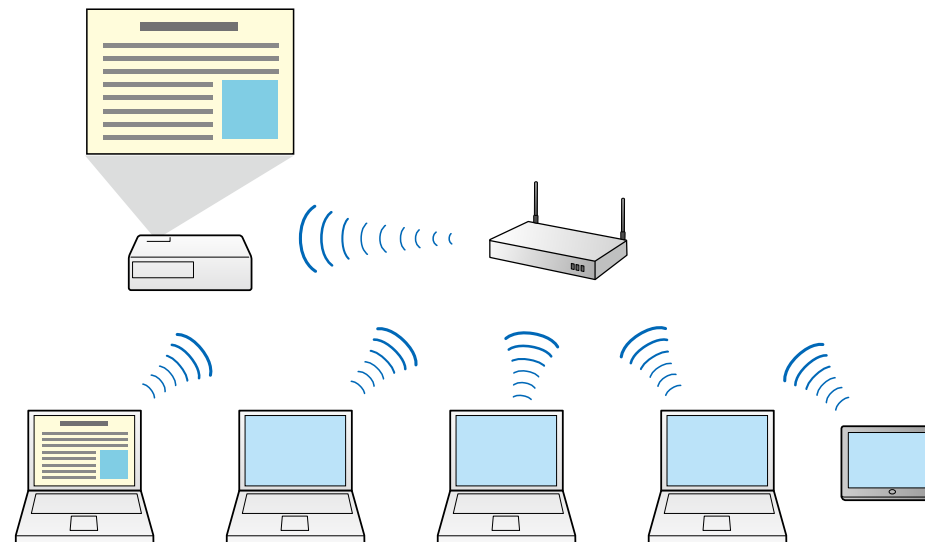
» Link correlati

- "Collegamento a vari dispositivi" [p.6](#)
- "Schermo a quattro pannelli" [p.6](#)
- "Cambio di presentatori e della posizione di proiezione" [p.7](#)
- "Funzione moderatore" [p.7](#)
- "Invio schermo e funzione Visualizza miniature" [p.8](#)
- "Facile proiezione di rete utilizzando una chiavetta USB (solo Windows)" [p.8](#)

Collegamento a vari dispositivi

Quando si installa EasyMP Multi PC Projection su un computer in rete e lo si utilizza per connettersi al proiettore, fino a 50 altri dispositivi sulla rete possono proiettare immagini dal proiettore. (Fino a quattro dispositivi possono proiettare contemporaneamente.) I 50 dispositivi possono essere una combinazione di computer che eseguono EasyMP Multi PC Projection e dispositivi wireless, quali smartphone e tablet, che eseguono Epson iProjection.

È possibile eseguire riunioni remote tramite la rete proiettando simultaneamente la stessa immagine su un massimo di quattro proiettori in rete.



» Link correlati

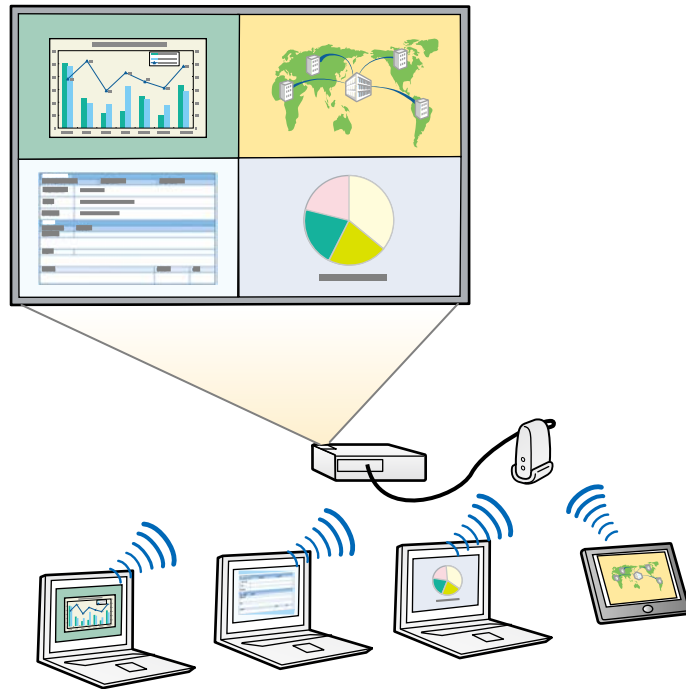
- "Connessione a più proiettori (Mirroring)" [p.40](#)
- "Metodi di connessione" [p.18](#)

Schermo a quattro pannelli

È possibile visualizzare simultaneamente fino a quattro schermi in diversi pannelli proiettati. Ciò è utile in ambienti aziendali e educativi.

Ad esempio, è possibile confrontare e analizzare i dati durante la proiezione simultanea di schermi da vari dispositivi. In un ambiente scolastico, è possibile proiettare il materiale delle lezioni su parte dello schermo e le

risposte degli studenti su un altro schermo in modo da consentire un migliore apprendimento.



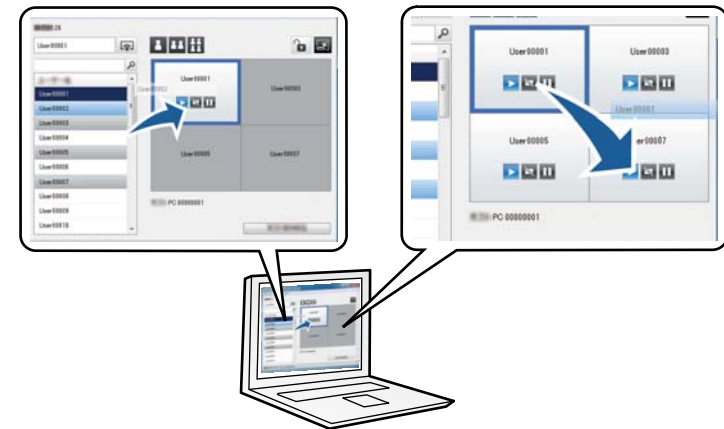
» Link correlati

- "Modifica del numero di pannelli proiettati" [p.32](#)

Cambio di presentatori e della posizione di proiezione

Con EasyMP Multi PC Projection è possibile modificare facilmente lo schermo da proiettare e la posizione di proiezione trascinando i nomi utente in pannelli sulla schermata di controllo della proiezione.

È possibile condividere il proiettore con altri utenti sulla stessa rete senza cambiare il collegamento dei cavi per consentire agli utenti di alternarsi durante le presentazioni.



La schermata di controllo della proiezione è disponibile solo sulla Edizione Standard del software.

» Link correlati

- "Cambio del presentatore" [p.33](#)
- "Modifica della posizione di proiezione" [p.34](#)

Funzione moderatore

Quando si usa la funzione moderatore, solo una persona svolge il ruolo di moderatore e può controllare lo schermo proiettato. Questa funzione è adatta per riunioni in cui un utente è il moderatore e gli altri utenti partecipanti, ed il moderatore deve controllare lo schermo proiettato.

Ciò è estremamente utile in classi in cui il moderatore deve controllare la lezione senza interruzioni.



Questa funzione è disponibile solo per i modelli supportati.

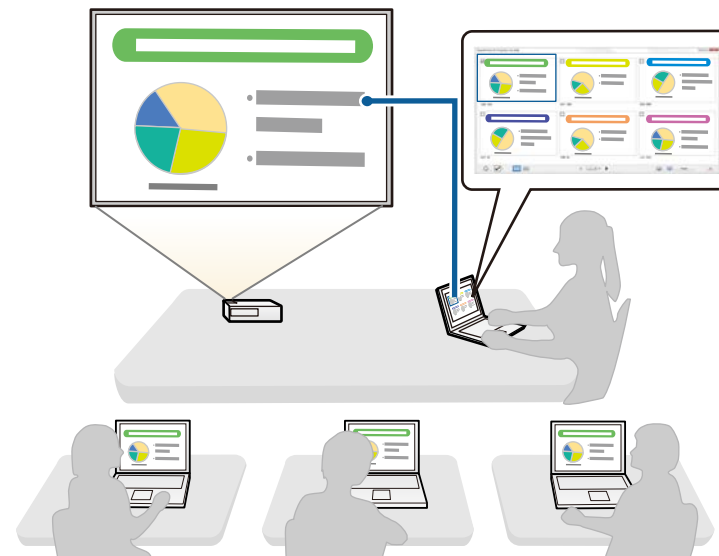
» Link correlati

- "Cambio del moderatore" [p.43](#)
- "Metodi di connessione" [p.18](#)

Invio schermo e funzione Visualizza miniature

È possibile distribuire le immagini dello schermo attualmente proiettato ai dispositivi dei partecipanti. I partecipanti possono quindi aggiungere note alle immagini ricevute utilizzando il software di disegno, che il moderatore può controllare come anteprime. Questa funzione è ideale per ambienti in cui il

moderatore desidera inviare ai partecipanti delle domande a cui rispondere e selezionare le risposte o idee da proiettare in risposta.



Questa funzione è disponibile solo per i modelli supportati.

» Link correlati

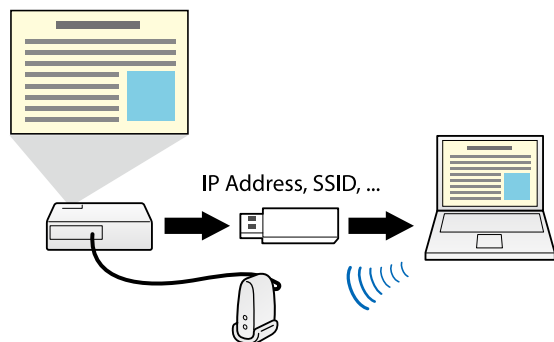
- "Distribuzione dello schermo proiettato" [p.44](#)
- "Selezione dello schermo dei partecipanti per la proiezione tramite miniature" [p.45](#)

Facile proiezione di rete utilizzando una chiavetta USB (solo Windows)

È possibile utilizzare una unità flash USB disponibile in commercio, come una chiavetta USB, per trasferire le informazioni di rete del proiettore a un

computer Windows. La creazione della chiavetta USB permette di proiettare rapidamente le immagini dal proiettore di rete.

Quando si cambia il presentatore, è possibile cambiare la schermata proiettata inserendo la chiavetta USB nel computer del nuovo presentatore.



- Questa funzione è disponibile solo per i modelli supportati. Per ulteriori dettagli, vedere il Manuale dell'utente del proiettore.
- Non è possibile utilizzare la chiavetta USB come modulo WLAN del proiettore.

» Link correlati

- "Connessione al proiettore di rete utilizzando una chiavetta USB (solo Windows)" [p.38](#)

Prima impostazione del software

Attenersi alle istruzioni che seguono prima di connettere un computer al proiettore su una rete.

» **Link correlati**

- "Installazione del software" [p.11](#)
- "Selezione delle impostazioni di rete del proiettore" [p.13](#)

Installare EasyMP Multi PC Projection dal CD-ROM del software EPSON Projector fornito con il proiettore (se disponibile) o scaricarla dal sito web Epson.



- Se la lingua selezionata per l'installazione è diversa da quella del sistema operativo in uso, le schermate potrebbero non essere visualizzate correttamente.
- Se è già installata sul computer una versione precedente di EasyMP Multi PC Projection, prima rimuoverla, quindi installare EasyMP Multi PC Projection.

» Link correlati

- "Requisiti di sistema di EasyMP Multi PC Projection" [p.11](#)
- "Edizioni di EasyMP Multi PC Projection" [p.12](#)
- "Installazione di EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [p.12](#)
- "Installazione di EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.12](#)
- "Ottenere l'ultima versione dell'applicazione" [p.82](#)

Requisiti di sistema di EasyMP Multi PC Projection

Il computer deve soddisfare i seguenti requisiti di sistema per usare il software EasyMP Multi PC Projection.

Requisiti	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bit) • Enterprise (32 bit) • Business (32 bit) • Home Premium (32 bit) • Home Basic (32 bit) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32 e 64 bit) • 10.8.x (64-bit) • 10.9.x (64-bit) • 10.10.x (64-bit) • 10.11.x (64-bit)

Requisiti	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none">• Ultimate (32 e 64 bit)• Enterprise (32 e 64 bit)• Professional (32 e 64 bit)• Home Premium (32 e 64 bit)• Home Basic (32 bit)• Starter (32 bit)	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none">• Windows 8 (32 e 64 bit)• Windows 8 Pro (32 e 64 bit)• Windows 8 Enterprise (32 e 64 bit)	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none">• Windows 8.1 (32 e 64 bit)• Windows 8.1 Pro (32 e 64 bit)• Windows 8.1 Enterprise (32 e 64 bit)	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none">• Windows 10 Home (32 e 64 bit)• Windows 10 Pro (32 e 64 bit)• Windows 10 Enterprise (32 e 64 bit)	
CPU	Intel Core2Duo o superiore (si consiglia Intel Core i5 o superiore)	
Memoria	2GB o superiore (Consigliato: 4GB o superiore)	
Spazio disponibile sul disco rigido	50 MB o superiore	
Schermo	Risoluzione tra 800 × 600 (SVGA) e 1920 × 1200 (WUXGA) Colori a 16 bit o superiore (circa 32.000 colori dello schermo)	



- Il funzionamento non è assicurato su Windows Vista senza service pack installati o su Windows Vista Service Pack 1.
- Il funzionamento non è assicurato su Windows 7 senza service pack installati.

Edizioni di EasyMP Multi PC Projection

È possibile selezionare l'edizione software da installare più adatta al proprio ruolo nell'ambiente di proiezione.

• Edizione Standard

È possibile utilizzare tutte le funzioni di EasyMP Multi PC Projection.

È possibile controllare l'immagine proiettata e agire anche come moderatore.

• Edizione per Partecipanti

È possibile connettersi al proiettore solo come partecipante della Funzione di moderatore e non è possibile controllare le immagini proiettate.

Installazione di EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Installare EasyMP Multi PC Projection sul computer.



Per installare il software è necessario il ruolo di amministratore.

- 1** Accendere il computer.
- 2** Assicurarsi di chiudere tutte le applicazioni in esecuzione.

- 3** Eseguire una delle operazioni che seguono:
 - Inserire il CD-ROM EPSON Projector Software nel computer (se disponibile) e continuare con le seguenti procedure.
 - Se si è scaricato il software dal sito web Epson, seguire le istruzioni su schermo per installare il software.

Il programma di installazione si avvia automaticamente.

- 4** Se il programma di installazione non si avvia automaticamente, aprire l'unità CD-ROM da **Risorse del computer** (o **Computer**) e fare doppio clic su **EMP_MPPInst.exe**.

- 5** Seguire le istruzioni su schermo per eseguire l'installazione.

Installazione di EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Installare EasyMP Multi PC Projection sul computer.

- 1** Accendere il computer.
- 2** Assicurarsi di chiudere tutte le applicazioni in esecuzione.
- 3** Eseguire una delle operazioni che seguono:
 - Inserire il CD-ROM EPSON Projector Software nel computer (se disponibile) e continuare con le seguenti procedure.
 - Se si è scaricato il software dal sito web Epson, seguire le istruzioni su schermo per installare il software.
- 4** Fare doppio clic sull'icona **EMP_MPPInstaller.mpkg** nella finestra EPSON.
L'installazione si avvia.
- 5** Seguire le istruzioni su schermo per eseguire l'installazione.

Attenersi alle istruzioni che seguono per selezionare un metodo di connessione tra il computer ed il proiettore, quindi configurare il proiettore.

» Link correlati

- "Metodi di connessione per vari ambienti di rete" [p.13](#)
- "Ambienti wireless consigliati per Multi PC Projection" [p.14](#)
- "Configurazione di un proiettore in Connessione rapida" [p.14](#)
- "Configurazione di un proiettore in Connessione avanzata (wireless)" [p.15](#)
- "Configurazione di un proiettore in Connessione avanzata (cablata)" [p.16](#)

Metodi di connessione per vari ambienti di rete

È possibile selezionare la modalità di connessione più adatta all'ambiente di rete.

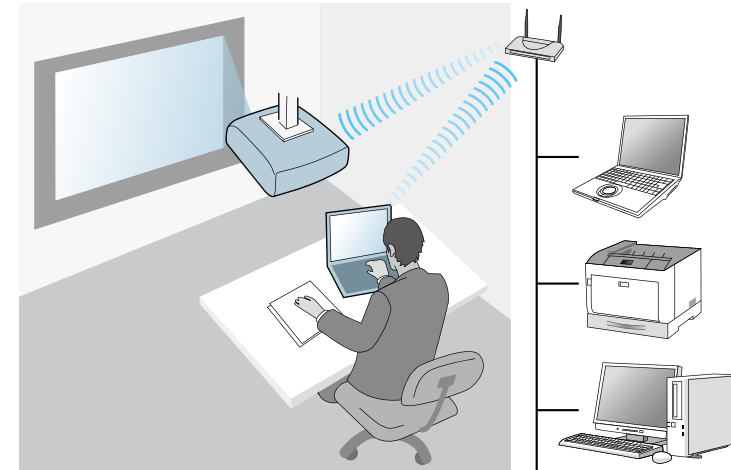
Controllare la modalità di connessione del proiettore al sistema di rete (wireless o via cavo) e il percorso di comunicazione dal computer al proiettore.

In base al proiettore, alcuni metodi di connessione potrebbero non essere disponibili. Per ulteriori dettagli, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.

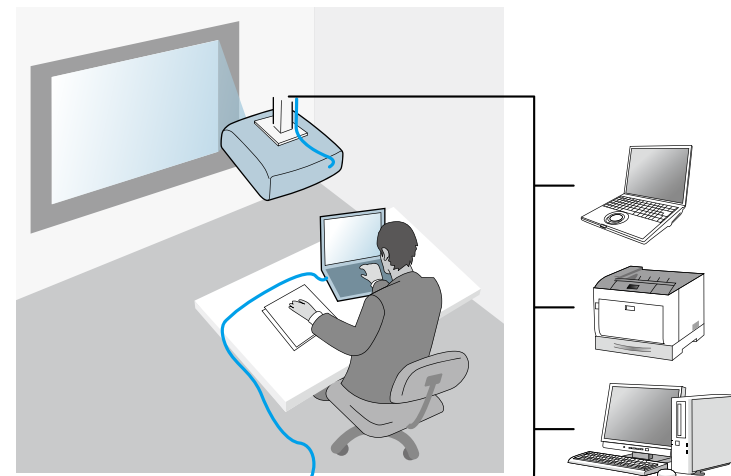
- Per connettere direttamente il proiettore e un computer in modo wireless: **Connessione rapida.**



- Per connettere il proiettore al computer utilizzando un sistema di rete wireless: Utilizzare **Connessione avanzata.**



- Per connettere il proiettore al computer utilizzando un sistema di rete cablato: Utilizzare **Connessione avanzata.**



Ambienti wireless consigliati per Multi PC Projection

Quando si connettono più dispositivi a un proiettore utilizzando Connessione rapida, si consiglia di limitare il numero di dispositivi a sei o meno per mantenere le prestazioni di proiezione. Il numero di dispositivi in grado di connettersi contemporaneamente ad un proiettore varia a seconda dell'ambiente di comunicazione wireless.

Quando si connette un proiettore a una LAN wireless e si connettono più dispositivi in modo wireless utilizzando Connessione avanzate, osservare le seguenti raccomandazioni.

- Impostare più punti di accesso in modo che uno dei punti di accesso possa connettere fino a 10 o 20 dispositivi. Consultare il manuale del punto di accesso per ulteriori informazioni sul numero massimo di dispositivi che possono essere connessi.
- Se si utilizzano più punti di accesso, assegnare un canale differente a ciascun punto di accesso e utilizzare diversi punti di accesso per la connessione del proiettore e del computer.
- Utilizzare un controller LAN wireless, se possibile, per migliorare la stabilità della connessione.
- Utilizzare un punto di accesso che supporti 802.11n.

Contattare l'amministratore di rete per l'assistenza nella configurazione dell'ambiente wireless.



Se il proiettore supporta una connessione LAN cablata, si consiglia di utilizzarla quando si connettono più dispositivi al proiettore.

Configurazione di un proiettore in Connessione rapida

Per connettere direttamente un computer al proiettore utilizzando comunicazione wireless, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul computer e sul proiettore.

- 1 Selezionare le impostazioni necessarie per connettere il computer ad una LAN wireless. Per ulteriori dettagli consultare la documentazione fornita con il computer.
- 2 Installare l'unità LAN wireless sul proiettore, se necessario. Per le istruzioni, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.
- 3 Accendere il proiettore.
- 4 Premere il tasto [Menu] del telecomando o sul pannello di controllo, selezionare il menu **Rete**, quindi selezionare **Configurazione di rete**.
- 5 Selezionare **LAN wireless**.
È visualizzata una schermata simile a quella che segue.



- 6 Attivare il supporto LAN wireless.



Le impostazioni necessarie variano in base al proiettore. Per le istruzioni, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.

- 7 Selezionare **Rapido** per **Modalità di connessione**.
- 8 Selezionare altre opzioni, come necessario, per la propria rete. Per le istruzioni, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.

9 Selezionare le impostazioni di protezione sul menu **Sicurezza**, se necessario per la rete. Rivolgersi all'amministratore di rete per ulteriori informazioni sulla corretta configurazione delle impostazioni.

10 Al termine delle impostazioni, selezionare **Setup completato o Completato** quindi seguire le istruzioni su schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

» Link correlati

- "Connessione diretta del proiettore e di un computer utilizzando la comunicazione wireless" [p.19](#)

Configurazione di un proiettore in Connessione avanzata (wireless)

Per connettere un computer al proiettore utilizzando la LAN wireless, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul computer e sul proiettore.

1 Contattare l'amministratore di rete e annotare le impostazioni del punto di accesso, ad esempio l'SSID e le impostazioni di protezione.

2 Connettere il computer alla rete.



Per configurare una connessione di rete, se necessario, consultare la documentazione fornita con il computer o la scheda di rete.

3 Installare l'unità LAN wireless sul proiettore, se necessario. Per le istruzioni, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.

4 Accendere il proiettore.

5 Premere il tasto [Menu] del telecomando o sul pannello di controllo, selezionare il menu **Rete**, quindi selezionare **Configurazione di rete**.

6 Selezionare **LAN wireless**.

È visualizzata una schermata simile a quella che segue.



7 Attivare il supporto LAN wireless.



Le impostazioni necessarie variano in base al proiettore. Per le istruzioni, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.

8 Selezionare **Avanzato** per **Modalità di connessione**.

9 Selezionare altre opzioni, come necessario, per la propria rete. Per le istruzioni, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.

10 Selezionare le impostazioni di protezione sul menu **Sicurezza**, se necessario per la rete. Rivolgersi all'amministratore di rete per ulteriori informazioni sulla corretta configurazione delle impostazioni.

11 Al termine delle impostazioni, selezionare **Setup completato o Completato**, quindi seguire le istruzioni su schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

» Link correlati

- "Connessione al proiettore dal software su un sistema di rete" [p.22](#)

Configurazione di un proiettore in Connessione avanzata (cablata)

Per connettere un computer al proiettore utilizzando la LAN cablata, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul computer e sul proiettore.

- 1 Contattare l'amministratore di rete e verificare che nell'ambiente di rete attuale sia disponibile il server DHCP.



Se il server DHCP non è disponibile, annotare i seguenti valori disponibili per il proiettore.

- Indirizzo IP
- Subnet mask
- Indirizzo gateway

- 2 Connettere il computer alla rete.



Per configurare una connessione di rete, se necessario, consultare la documentazione fornita con il computer o la scheda di rete.

- 3 Collegare un cavo LAN al proiettore.

- 4 Accendere il proiettore.

- 5 Premere il tasto [Menu] del telecomando o sul pannello di controllo, selezionare il menu **Rete**, quindi selezionare **Configurazione di rete**.

- 6 Selezionare **LAN cablata**.

È visualizzata una schermata simile a quella che segue.



- 7 Se necessario, selezionare le impostazioni IP.
 - DHCP disponibile: Impostare **DHCP** su **On**.
 - DHCP non disponibile: Impostare **DHCP** su **Off** e, se necessario, inserire i valori relativi a indirizzo IP, Subnet mask e indirizzo gateway del proiettore.
- 8 Al termine delle impostazioni, selezionare **Setup completato** o **Completato**, quindi seguire le istruzioni su schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

» Link correlati

- "Connessione al proiettore dal software su un sistema di rete" [p.22](#)

Connessione al proiettore e proiezione di immagini

Attenersi alle istruzioni che seguono per collegare il computer al proiettore in una rete e per proiettare immagini dallo schermo del computer tramite il proiettore.

Assicurarsi di avere già impostato il software e di avere selezionato un metodo di connessione per il proiettore.

» Link correlati

- "Metodi di connessione" [p.18](#)
- "Selezione del metodo di ricerca del proiettore" [p.25](#)
- "Controllo dello schermo proiettato" [p.31](#)
- "Disconnessione" [p.35](#)
- "Installazione del software" [p.11](#)
- "Selezione delle impostazioni di rete del proiettore" [p.13](#)

È possibile selezionare un metodo adeguato per connettere il computer al proiettore in una rete in base allo stile della riunione.

» Link correlati

- "Metodi di connessione per vari stili di riunione" [p.18](#)
- "Connessione diretta del proiettore e di un computer utilizzando la comunicazione wireless" [p.19](#)
- "Connessione al proiettore dal software su un sistema di rete" [p.22](#)

Metodi di connessione per vari stili di riunione

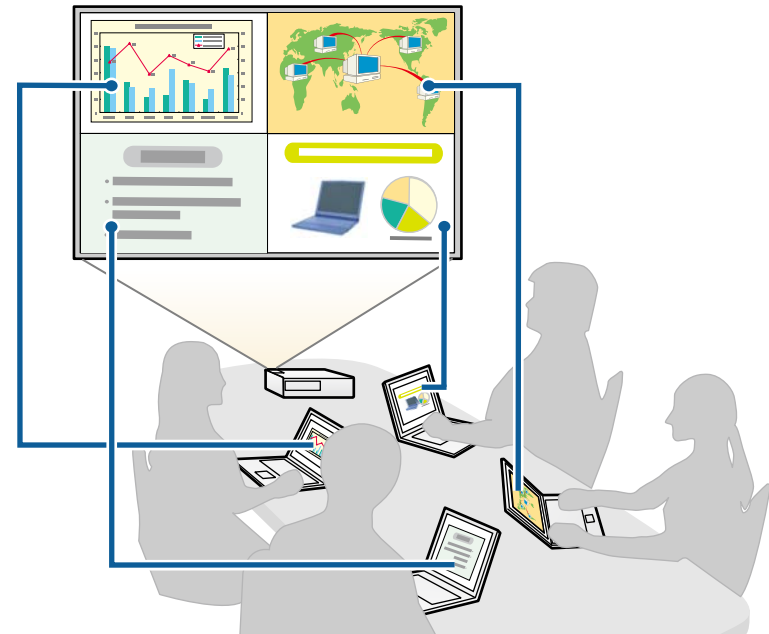
È possibile scegliere il metodo di connessione più adatto allo stile della riunione.

Decidere come si vuole eseguire la riunione. La procedura di connessione varia in base al metodo selezionato.

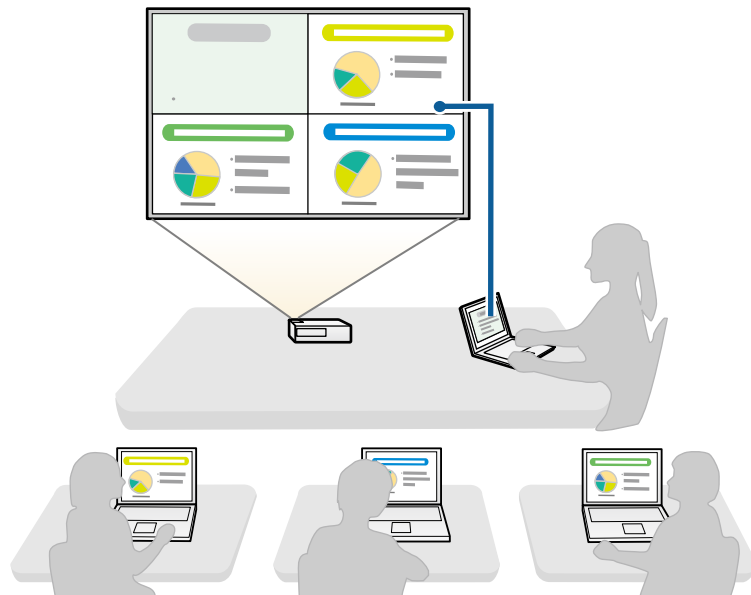


In base al proiettore, alcuni metodi di connessione potrebbero non essere disponibili. Per ulteriori dettagli, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.

- Tutti gli utenti possono controllare lo schermo proiettato e diventare presentatori. (Eseguire discussioni e interagire con altri utenti in un ambiente aziendale.)



- Solo un utente è il moderatore e ha pieno controllo sulla riunione tramite la funzione moderatore. (Tenere una lezione utilizzando gli schermi dei computer dei partecipanti in un ambiente educativo.)



Per avviare una riunione tramite la funzione moderatore, un utente deve connettersi al proiettore come moderatore e gli altri utenti come partecipanti.

» Link correlati

- "Cambio del moderatore" [p.43](#)
- "Connessione al proiettore dal software su un sistema di rete" [p.22](#)

Connessione diretta del proiettore e di un computer utilizzando la comunicazione wireless

Quando si imposta il proiettore come indicato di seguito, è possibile connettere direttamente il proiettore e un computer in modo wireless per proiettare lo schermo del computer.

- L'unità LAN wireless viene installata nel proiettore o il proiettore dispone di modulo LAN wireless integrati.
- Il metodo di connessione del proiettore è impostato su **Rapido**.



- Quando si utilizza la Edizione per Partecipanti del software, è necessario connettere il proiettore e un computer a un sistema di rete.
- Quando si connettono direttamente il proiettore e un computer utilizzando la comunicazione wireless, viene disconnessa la connessione tra il computer e un punto di accesso.
- Assicurarsi di attivare la funzione di comunicazione wireless del computer.

1

Premere il tasto [LAN] o [Source Search] del telecomando per cambiare l'origine dell'ingresso su LAN.

È proiettata la schermata di standby LAN.

[LAN]

Nome del proiettore	:	EB*****
SSID	:	
Indirizzo IP	:	
Indirizzo IP ((p))	:	
Keyword	:	

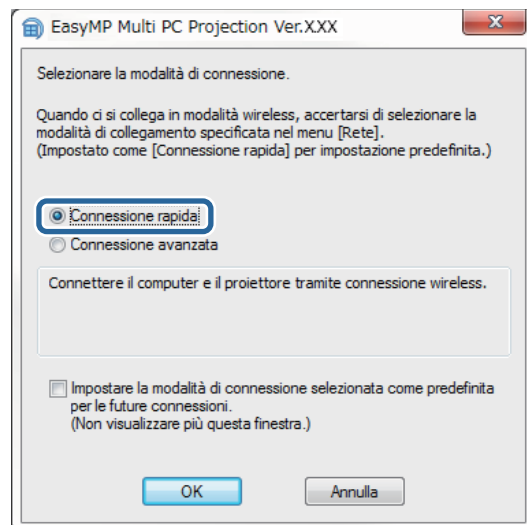
2 Avviare EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista e Windows 7: Fare clic su **Start**, selezionare **Programmi** (o **Tutti i programmi**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, quindi fare clic su **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 e Windows 8.1: Selezionare **Ricerca** su Accessi, quindi selezionare **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Selezionare **Start**, selezionare **Tutte le applicazioni**, selezionare **EPSON Projector**, quindi selezionare **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Fare doppio clic su **EasyMP Multi PC Projection** dalla cartella **Applications**.



È inoltre possibile creare un collegamento da usare per avviare EasyMP Multi PC Projection e per cercare automaticamente i proiettori salvati.

3 Selezionare **Connessione rapida**, quindi fare clic su **OK**.

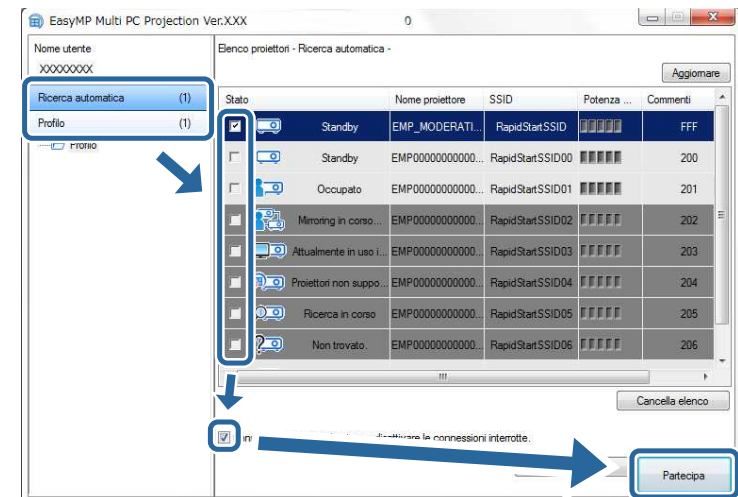


4 Cercare il proiettore con uno dei metodi che seguono.

- **Ricerca automatica:** Cerca il proiettore in modo automatico.
- **Profilo:** Cerca il proiettore in base a un profilo salvato in precedenza. Sono visualizzati i risultati della ricerca del proiettore.

5 Selezionare il proiettore cui ci si vuole connettere da **Elenco proiettori**, quindi selezionare una delle opzioni che seguono.

- Se si desidera che tutti gli utenti possano diventare partecipanti nella Funzione di moderatore: Assicurarsi di non selezionare **Connettersi come Moderatore o disattivare le connessioni interrotte.**, quindi fare clic su **Partecipa**.
- Se si è il moderatore e non si desidera che altri utenti possano interrompere la presentazione del moderatore: Selezionare **Connettersi come Moderatore o disattivare le connessioni interrotte.**, quindi fare clic su **Partecipa**.



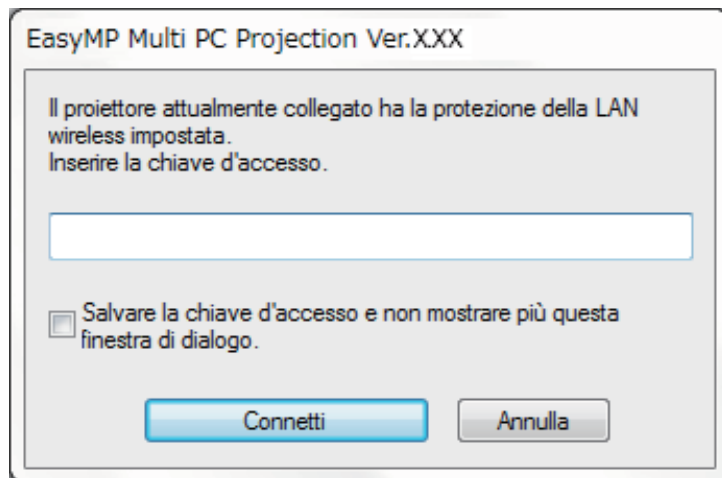


- La funzione moderatore è disponibile solo per i modelli supportati ed è disponibile solo nella Edizione Standard del software.
- Quando un utente si connette come moderatore, si attiva la funzione moderatore.

Quando l'opzione **Keyword del proiettore** è impostata su **On** oppure viene impostata l'opzione **Password Moderatore** nelle impostazioni del proiettore, è visualizzata la schermata di inserimento della parola chiave.

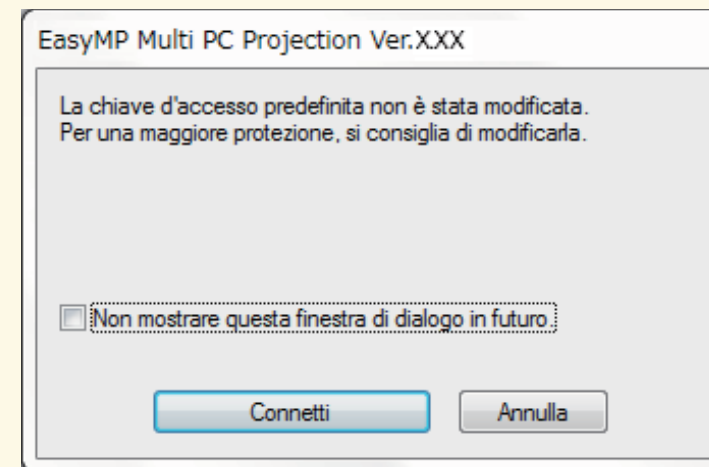
6 Verificare la **Keyword del proiettore** visualizzata nella schermata di standby LAN.
Immettere la parola chiave, quindi fare clic su **OK**.

7 Quando viene visualizzata la seguente finestra di dialogo, immettere la chiave di accesso impostata sul proiettore, quindi fare clic su **Connetti**.




Se si seleziona **Salvare la chiave d'accesso e non mostrare più questa finestra di dialogo.**, l'SSID del proiettore e la chiave di accesso vengono salvati sul computer e questa finestra di dialogo non viene visualizzata alla successiva connessione. Non è necessario immettere di nuovo la chiave di accesso.


Se non si è modificata la chiave di accesso predefinita del proiettore, viene visualizzata la seguente finestra di dialogo. Modificare la chiave di accesso dal menu **Rete** del proiettore.



Quando si stabilisce una connessione, viene proiettato lo schermo del computer e viene visualizzata la seguente barra degli strumenti sullo schermo dello stesso.



Lo schermo del computer per l'utente che si connette per primo è proiettato in modalità schermo intero. Gli utenti che si connettono successivamente possono proiettare lo schermo facendo clic sul tasto  della barra degli

strumenti o possono controllare lo schermo proiettato dalla schermata di controllo della proiezione facendo clic sul tasto  nella barra degli strumenti.



- Quando si stabilisce una connessione, l'origine dell'ingresso del proiettore passa automaticamente all'ingresso LAN se non è inserito alcun altro segnale. Se l'origine dell'ingresso non passa automaticamente all'ingresso LAN, premere il tasto [LAN] o [Source Search] del telecomando.
- La barra degli strumenti visualizzata varia in base al metodo di connessione e all'edizione del software.
- Quando si usa la funzione moderatore, solo il moderatore può controllare lo schermo proiettato.

» Link correlati

- "Configurazione di un proiettore in Connessione rapida" [p.14](#)
- "Disconnessione" [p.35](#)
- "Selezione del metodo di ricerca del proiettore" [p.25](#)
- "Controllo dello schermo proiettato" [p.31](#)
- "Ricerca di proiettori di rete tramite un collegamento" [p.37](#)

Connessione al proiettore dal software su un sistema di rete

Quando si imposta il proiettore come indicato di seguito, è possibile connettere il proiettore e un computer su una rete tramite EasyMP Multi PC Projection.

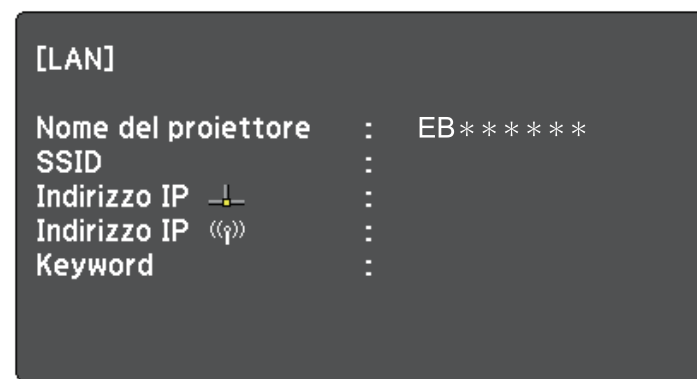
- L'unità LAN wireless viene installata se un proiettore non dispone di moduli wireless integrati (solo rete wireless).
- Un cavo LAN è collegato al proiettore (solo reti cablate).
- Il metodo di connessione del proiettore è impostato su **Avanzato**.



Assicurarsi inoltre di connettere un computer alla rete.

- 1 Premere il tasto [LAN] o [Source Search] del telecomando per cambiare l'origine dell'ingresso su LAN.

È proiettata la schermata di standby LAN.



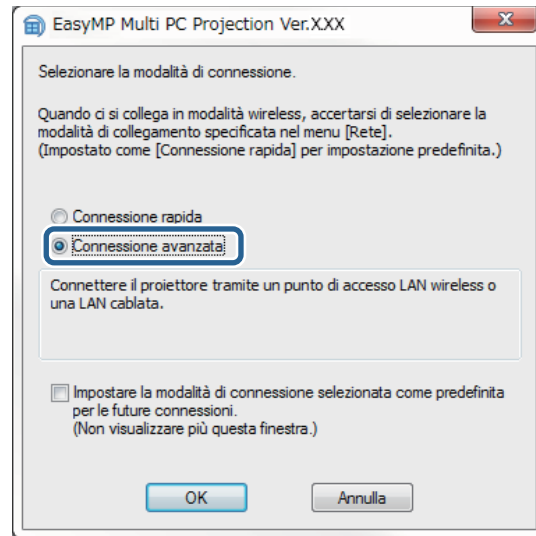
- 2 Avviare EasyMP Multi PC Projection.

- Windows Vista e Windows 7: Fare clic su **Start**, selezionare **Programmi** (o **Tutti i programmi**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, quindi fare clic su **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 8 e Windows 8.1: Selezionare **Ricerca** su Accessi, quindi selezionare **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Windows 10: Selezionare **Start**, selezionare **Tutte le applicazioni**, selezionare **EPSON Projector**, quindi selezionare **EasyMP Multi PC Projection**.
- OS X: Fare doppio clic su **EasyMP Multi PC Projection** dalla cartella **Applications**.



È inoltre possibile creare un collegamento da usare per avviare EasyMP Multi PC Projection e per cercare automaticamente i proiettori salvati.

- 3** Selezionare **Connessione avanzata**, quindi fare clic su **OK**.

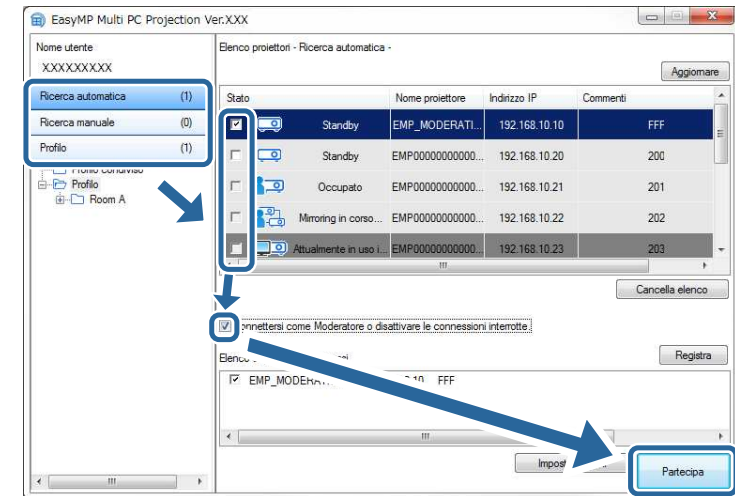


- 4** Cercare il proiettore con uno dei metodi che seguono.
- **Ricerca automatica:** Cerca il proiettore in modo automatico.
 - **Ricerca manuale:** Cerca il proiettore in base all'indirizzo IP o al nome del proiettore specificato.
 - **Profilo:** Cerca il proiettore in base a un profilo salvato in precedenza. Sono visualizzati i risultati della ricerca del proiettore.

- 5** Selezionare il proiettore cui ci si vuole connettere da **Elenco proiettori**, quindi selezionare una delle opzioni che seguono.

- Se si desidera che tutti gli utenti possano diventare partecipanti nella Funzione di moderatore: Assicurarsi di non selezionare **Connettersi come Moderatore o disattivare le connessioni interrotte.**, quindi fare clic su **Partecipa**.
- Se si è il moderatore e non si desidera che altri utenti possano interrompere la presentazione del moderatore: Selezionare

- Connettersi come Moderatore o disattivare le connessioni interrotte.**, quindi fare clic su **Partecipa**.



- La funzione moderatore è disponibile solo per i modelli supportati ed è disponibile solo nella Edizione Standard del software.
- Quando un utente si connette come moderatore, si attiva la funzione moderatore.



Quando l'opzione **Keyword del proiettore** è impostata su **On** oppure viene impostata l'opzione **Password Moderatore** nelle impostazioni del proiettore, è visualizzata la schermata di inserimento della parola chiave.

- 6** Controllare la parola chiave del proiettore visualizzata nella schermata di standby LAN, immettere la parola chiave, quindi, se necessario, fare clic su **OK**.

Quando si stabilisce una connessione, viene proiettato lo schermo del computer e viene visualizzata la seguente barra degli strumenti sullo schermo dello stesso.



Lo schermo del computer per l'utente che si connette per primo è proiettato in modalità schermo intero. Gli utenti che si connettono successivamente

possono proiettare lo schermo facendo clic sul tasto  della barra degli strumenti o possono controllare lo schermo proiettato dalla schermata di controllo della proiezione facendo clic sul tasto  nella barra degli strumenti.



- Quando si stabilisce una connessione, l'origine dell'ingresso del proiettore passa automaticamente all'ingresso LAN se non è inserito alcun altro segnale. Se l'origine dell'ingresso non passa automaticamente all'ingresso LAN, premere il tasto [LAN] o [Source Search] del telecomando.
- La barra degli strumenti visualizzata varia in base al metodo di connessione e all'edizione del software.
- Quando si usa la funzione moderatore, solo il moderatore può controllare lo schermo proiettato.

» Link correlati

- "Configurazione di un proiettore in Connessione avanzata (wireless)" [p.15](#)
- "Configurazione di un proiettore in Connessione avanzata (cablata)" [p.16](#)
- "Disconnessione" [p.35](#)
- "Selezione del metodo di ricerca del proiettore" [p.25](#)
- "Controllo dello schermo proiettato" [p.31](#)
- "Ricerca di proiettori di rete tramite un collegamento" [p.37](#)

È possibile selezionare un metodo adeguato per la ricerca di un proiettore in base allo stato o alla postazione del proiettore cui ci si vuole connettere.

» Link correlati

- "Metodi di ricerca" [p.25](#)
- "Ricerca automatica di proiettori di rete" [p.25](#)
- "Ricerca di proiettori di rete specificando indirizzo IP o nome proiettore" [p.26](#)
- "Ricerca di proiettori di rete tramite un profilo" [p.26](#)

Metodi di ricerca

È possibile utilizzare uno dei seguenti metodi di ricerca del proiettore cui ci si vuole connettere. Scegliere il metodo migliore in base all'ambiente.

• Ricerca automatica di proiettori di rete

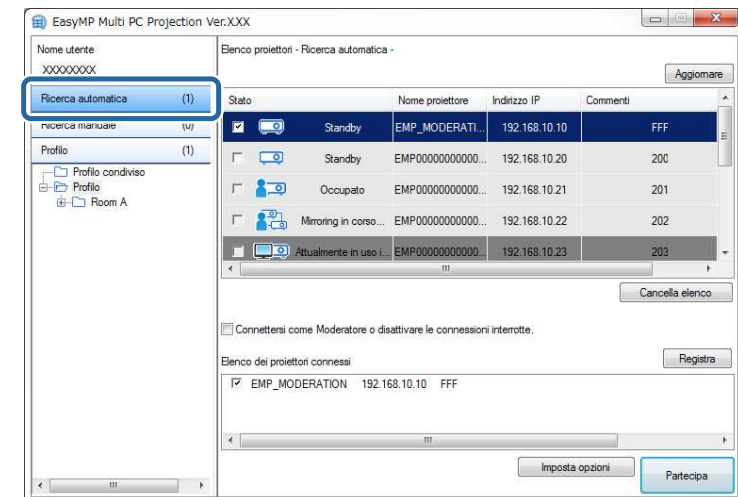
È possibile cercare automaticamente i proiettori disponibili sulla rete. I risultati della ricerca variano in base alla modalità di connessione usata.

- Connessione rapida: Visualizza l'SSID dei proiettori disponibili.
- Connessione avanzata: Visualizza i proiettori disponibili sulla rete. Le ricerche sono eseguite solo sulla stessa subnet. I proiettori di diverse subnet non sono visualizzati nei risultati della ricerca.
- Ricerca di proiettori di rete specificando indirizzo IP o nome proiettore
Se non si trova automaticamente il proiettore cui ci si vuole connettere, è possibile cercare il proiettore di destinazione specificando indirizzo IP o nome proiettore. Specificando l'indirizzo IP, è inoltre possibile cercare il proiettore in postazioni remote in sottoreti diverse.
- Ricerca di proiettori di rete tramite un profilo
È possibile salvare le informazioni del proiettore di rete come profilo, quindi specificare il profilo di ricerca dello stesso proiettore piuttosto che fornire ogni volta i dettagli del proiettore. Se si crea un gruppo di profili per ciascuna posizione in cui è installato il proiettore ed i file sono gestiti con le cartelle, sarà possibile trovare rapidamente il proiettore.

Ricerca automatica di proiettori di rete

È possibile cercare automaticamente i proiettori disponibili sulla rete, quindi proiettare immagini semplicemente selezionando il proiettore.

Fare clic su **Ricerca automatica** nella schermata di ricerca.



Sono visualizzati i risultati della ricerca.

Facendo clic su **Aggiornare**, sono visualizzate le informazioni più aggiornate.

Se non è possibile trovare alcun proiettore, provare uno degli altri metodi di ricerca.

» Link correlati

- "Metodi di ricerca" [p.25](#)
- "Ricerca di proiettori di rete specificando indirizzo IP o nome proiettore" [p.26](#)
- "Ricerca di proiettori di rete tramite un profilo" [p.26](#)

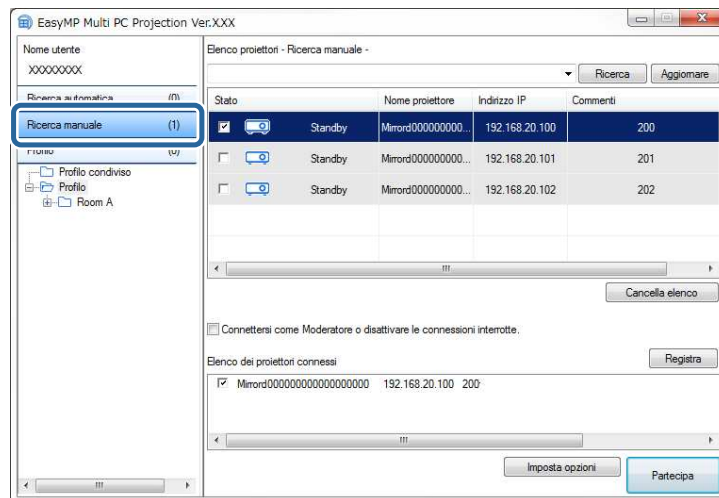
Ricerca di proiettori di rete specificando indirizzo IP o nome proiettore

Se non si trova automaticamente il proiettore cui ci si vuole connettere, è possibile cercare il proiettore di destinazione specificando indirizzo IP o nome proiettore.

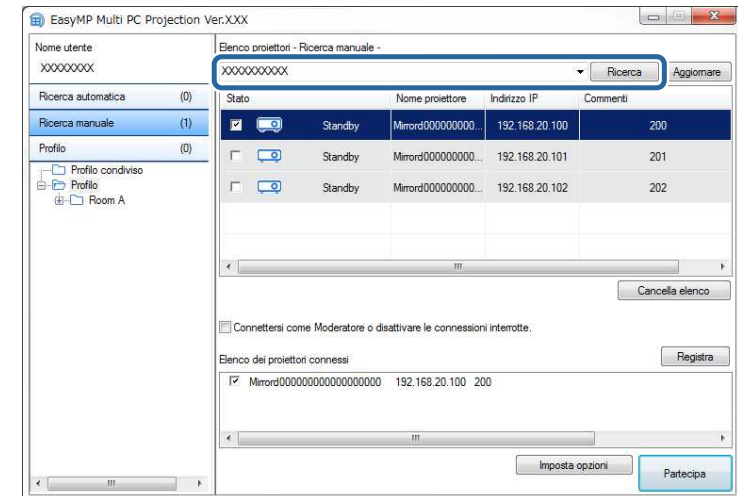


Ricerca manuale è disponibile solo in **Connessione avanzata**.

1 Fare clic su **Ricerca manuale** nella schermata di ricerca.



2 Inserire l'indirizzo IP o il nome del proiettore cui ci si vuole connettere, quindi fare clic su **Ricerca**.



Sono visualizzati i risultati della ricerca.

Ricerca di proiettori di rete tramite un profilo

È possibile salvare le informazioni del proiettore di rete come profilo, quindi cercare lo stesso proiettore utilizzando il profilo piuttosto che fornire ogni volta i dettagli del proiettore.

» Link correlati

- "Profili di ricerca" [p.27](#)
- "Ricerca di un profilo" [p.27](#)
- "Registrazione di un profilo" [p.27](#)
- "Esportazione di un profilo" [p.29](#)
- "Importazione di un profilo" [p.29](#)
- "Condivisione di un profilo su una rete" [p.29](#)

Profili di ricerca

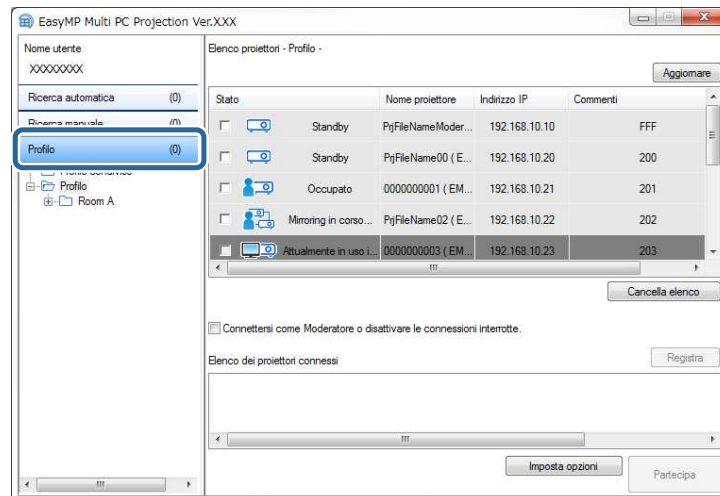
È possibile salvare le informazioni di un proiettore di rete come profilo. Un profilo è un file contenente tutte le informazioni pertinenti al proiettore, quali il nome del proiettore, l'indirizzo IP e l'SSID. Utilizzando un profilo, è possibile cercare facilmente i proiettori salvati piuttosto che fornire i dettagli del proiettore.

È possibile esportare il profilo registrato per creare un backup, quindi importarlo localmente per cercare facilmente i proiettori su un altro computer. È inoltre possibile condividere il profilo esportato su una rete in modo da consentire ad altri utenti di cercare facilmente i proiettori.

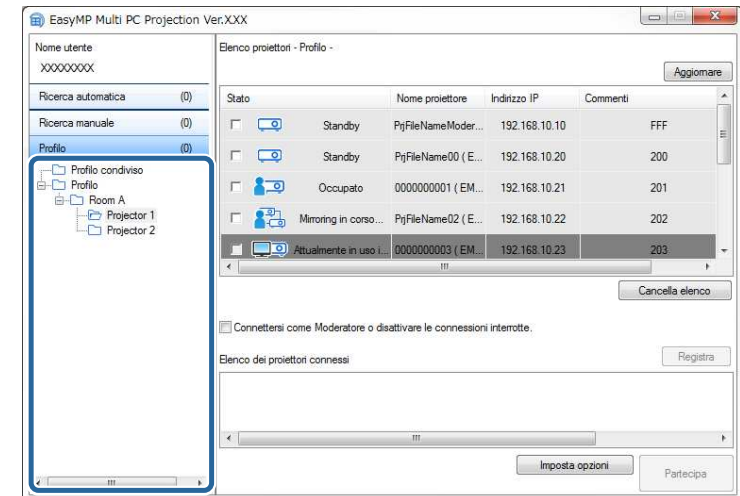
Ricerca di un profilo

È possibile specificare il profilo per cercare il proiettore salvato piuttosto che fornire ogni volta i dettagli del proiettore.

- 1 Fare clic su **Profilo** nella schermata di ricerca.



- 2 Dall'elenco, fare doppio clic sulla cartella o sull'icona del proiettore per il profilo che si vuole utilizzare.



Sono visualizzati i risultati della ricerca.

» Link correlati

- "Registrazione di un profilo" [p.27](#)

Registrazione di un profilo

Dopo aver cercato un proiettore, è possibile salvare i dettagli del proiettore come profilo utilizzando un nome facile da ricordare per la successiva ricerca.

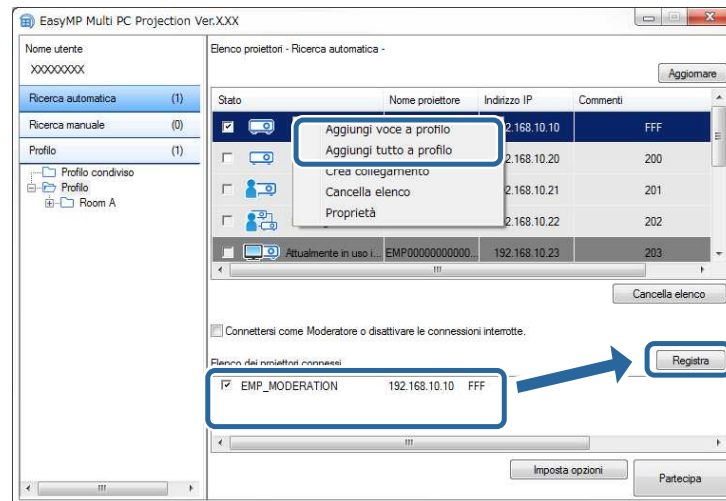


Non è possibile registrare un profilo della cartella **Profilo condiviso** nella schermata di ricerca.

- 1 Quando i proiettori sono visualizzati nella schermata di ricerca, eseguire una delle operazioni che seguono.

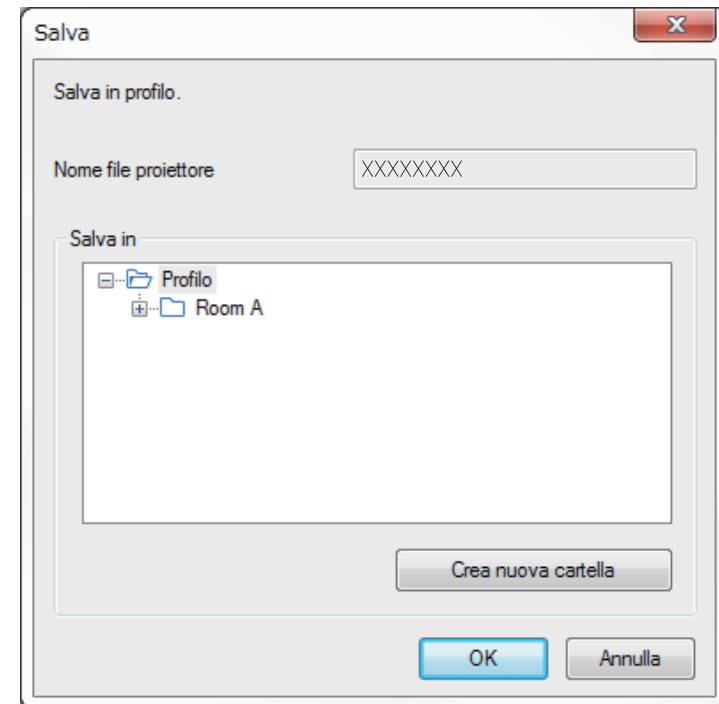
- Registrazione dei proiettori visualizzati in **Elenco dei proiettori connessi**: fare clic su **Registra**.

- Registrazione di un proiettore specifico: fare clic con il tasto destro sul proiettore da registrare in **Elenco proiettori**, quindi fare clic su **Aggiungi voce a profilo**.
- Registrazione di tutti i proiettori trovati con la ricerca: Fare clic con il tasto destro su un proiettore in **Elenco proiettori**, quindi fare clic su **Aggiungi tutto a profilo**.



È visualizzata la schermata Salva.

- 2** Inserire **Nome file proiettore** e selezionare la cartella in cui salvare il profilo, quindi fare clic su **OK**.



Il profilo è registrato e le informazioni del proiettore sono salvate nel profilo.



- La struttura delle cartelle può avere un massimo di sei livelli.
- Fare clic su **Crea nuova cartella** per creare una nuova cartella.
- Per registrare un proiettore specifico, è possibile trascinare il proiettore da **Elenco proiettori** alla cartella di **Profilo**.
- È possibile trascinare profili e cartelle per modificare la struttura delle cartelle.

Esportazione di un profilo

È possibile esportare un profilo e condividerlo con altri utenti per consentire di cercare facilmente i proiettori e partecipare ad una riunione.



Non è possibile esportare i profili della cartella **Profilo condiviso** nella schermata di ricerca.

- 1** Nella schermata di ricerca, fare clic con il tasto destro sulla cartella contenente il profilo da condividere sotto **Profilo**, quindi fare clic su **Esporta**.

È visualizzata la schermata Salva con nome.

- 2** Selezionare il percorso in cui salvare il profilo (.mplist), quindi fare clic su **Salva**.

Il profilo è esportato.

» Link correlati

- "Registrazione di un profilo" [p.27](#)
- "Importazione di un profilo" [p.29](#)
- "Condivisione di un profilo su una rete" [p.29](#)

Importazione di un profilo

È possibile importare localmente un profilo e utilizzarlo per cercare facilmente i proiettori e partecipare ad una riunione.



- È anche possibile importare un profilo (.plist) esportato con EasyMP Network Projection.
- Non è possibile importare i profili della cartella **Profilo condiviso** nella schermata di ricerca.
- Non è possibile importare profili creati un'altra modalità di connessione.

- 1** Nella schermata di ricerca, fare clic con il tasto destro sulla cartella da cui importare il profilo sotto **Profilo**, quindi fare clic su **Importa**.

È visualizzata la schermata Apri.

- 2** Selezionare il profilo (.mplist), quindi fare clic su **Apri**.

Il profilo è importato localmente.

» Link correlati

- "Esportazione di un profilo" [p.29](#)

Condivisione di un profilo su una rete

È possibile condividere un profilo esportato con altri utenti su una rete in modo da aggiornare facilmente tutte le informazioni modificate del proiettore. Il profilo condiviso è letto e aggiornato automaticamente all'avvio di EasyMP Multi PC Projection.

- 1** Collocare il profilo (.mplist) in un percorso di rete condiviso, ad esempio un server.

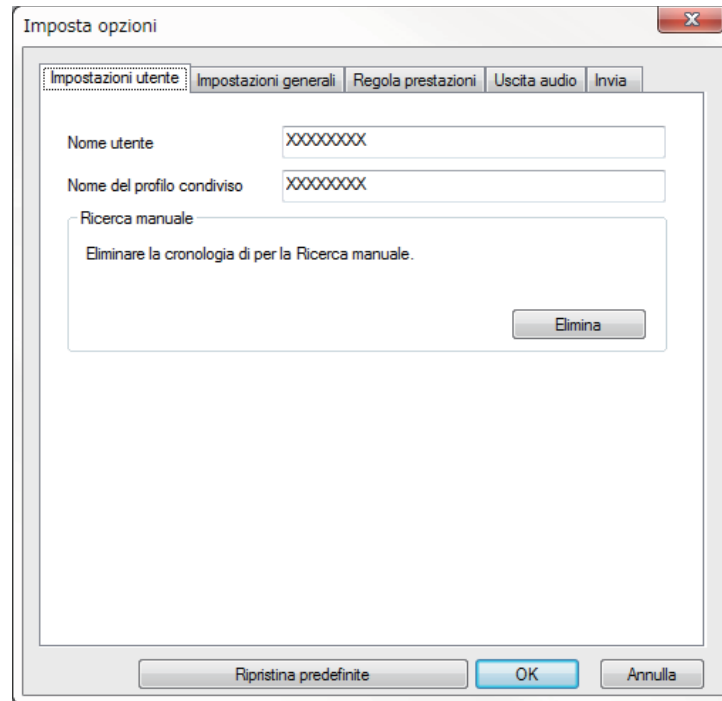
- 2** Fare clic su **Imposta opzioni** nella schermata di ricerca.
È visualizzata la schermata Imposta opzioni.

- 3** Fare clic sulla scheda **Impostazioni utente**.

- 4** Inserire il percorso di rete o l'URL sul profilo condiviso (incluso il nome del profilo) in **Nome del profilo condiviso**.

- Per un file server (solo Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist

- Per un server web: `http://xxxxx/xxxxx.mplist`



5 Fare clic su **OK**.

Il profilo condiviso è letto e la schermata Imposta opzioni si chiude.



Il profilo condiviso è di sola lettura e non può essere modificato in EasyMP Multi PC Projection.

» Link correlati



- "Esportazione di un profilo" [p.29](#)

Attenersi alle istruzioni che seguono per utilizzare la barra degli strumenti e la schermata di controllo della proiezione per controllare lo schermo proiettato.

» Link correlati

- "Tipi di schermo per il controllo della proiezione" [p.31](#)
- "Controllo dello stato dello schermo proiettato" [p.31](#)
- "Modifica del numero di pannelli proiettati" [p.32](#)
- "Cambio del presentatore" [p.33](#)
- "Modifica della posizione di proiezione" [p.34](#)

Tipi di schermo per il controllo della proiezione

È possibile scegliere il tipo di schermo da utilizzare per controllare le immagini proiettate in base alla situazione. È possibile cambiare il tipo di schermo facendo clic sul tasto  nella barra degli strumenti o sul tasto  nella schermata di controllo della proiezione.

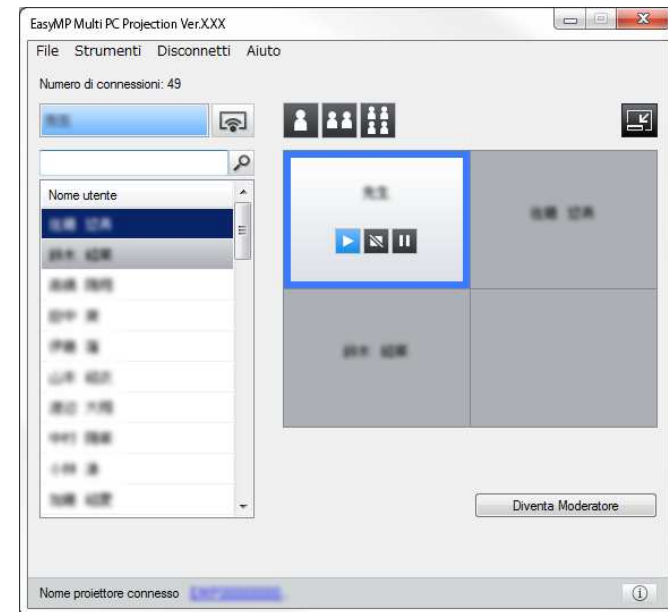


- La barra degli strumenti e la schermata di controllo della proiezione visualizzate variano in base al metodo di connessione e all'edizione o al ruolo del software.
- La schermata di controllo della proiezione è disponibile solo sulla Edizione Standard del software.

- Usare la barra degli strumenti per visualizzare un'immagine ampia dello schermo proiettato ed eseguire operazioni sull'immagine proiettata.



- Usare la schermata di controllo della proiezione per cambiare il numero di pannelli proiettati, presentatori o posizione di proiezione.




» Link correlati

- "Barra degli strumenti" [p.74](#)
- "Schermata di controllo della proiezione" [p.75](#)


Controllo dello stato dello schermo proiettato

È possibile controllare lo schermo proiettato durante la proiezione dello schermo del computer avviando, arrestando o interrompendo l'immagine proiettata.


Eseguire una delle operazioni che seguono nella barra degli strumenti o nella schermata di controllo della proiezione.

- **Mostra:** Fare clic sul tasto .

Lo schermo del computer è proiettato come è.

- **Stop:** Fare clic sul tasto .

L'immagine proiettata si arresta. Mentre la proiezione è arrestata, è proiettata una schermata nera.

- **Pausa:** Fare clic sul tasto .

L'immagine proiettata si interrompe. L'immagine interrotta è proiettata, anche se si eseguono modifiche sullo schermo del computer.



- Questi tasti non sono disponibili per i partecipanti quando si usa la funzione moderatore.
- Il moderatore può inoltre controllare la proiezione di altri utenti utilizzando la schermata di controllo della proiezione quando si utilizza la funzione di moderatore.


» Link correlati

- "Schermata di controllo della proiezione" [p.75](#)

Modifica del numero di pannelli proiettati

È possibile dividere lo schermo proiettato in un massimo di quattro pannelli. Cambiando il numero di pannelli, è possibile proiettare simultaneamente gli schermi di più dispositivi o proiettare lo schermo di un computer in modalità a schermo intero.



- Questa funzione non è disponibile per i partecipanti quando si usa la funzione moderatore.
- È inoltre possibile usare il tasto  per proiettare lo schermo di un computer in modalità a schermo intero.

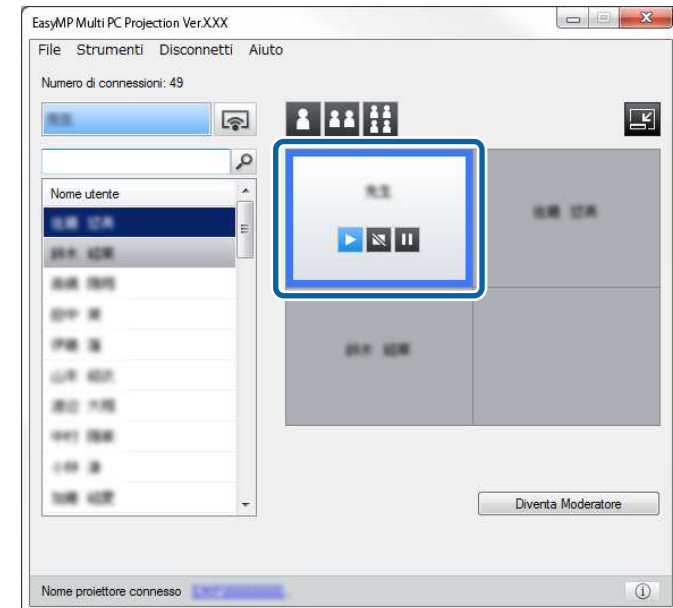
1

Fare clic sul tasto  nella barra degli strumenti.

È visualizzata la schermata di controllo della proiezione.

2




Fare clic sul pannello dell'utente da proiettare nell'area di proiezione.



La cornice del pannello selezionato è blu.

3

Eseguire una delle operazioni che seguono per cambiare il numero di pannelli disponibili nell'area di proiezione.

- Proiezione di un pannello in modalità a schermo intero: Fare clic sul tasto .
- Suddivisione in due dello schermo proiettato e proiezione del pannello selezionato e del pannello adiacente destro o sinistro: Fare clic sul tasto .
- Suddivisione in quattro dello schermo proiettato e proiezione dei quattro pannelli: Fare clic sul tasto .

Il numero di pannelli cambia ed il colore di sfondo dei pannelli da proiettare diventa bianco.



- È possibile cambiare il numero di pannelli anche facendo clic con il tasto destro nell'area di proiezione. Fare clic con il tasto destro sul pannello, quindi selezionare il numero di pannelli totali.
- Se non è presente alcun utente in un pannello bianco, è proiettato uno schermo nero.
- Il colore di sfondo dei pannelli da non proiettare è grigio.

» Link correlati

- "Schermata di controllo della proiezione" [p.75](#)

Cambio del presentatore

È possibile cambiare il presentatore trascinando uno dei nomi utente connessi dall'elenco ad un pannello nell'area di proiezione.



Questa funzione non è disponibile per i partecipanti quando si usa la funzione moderatore.

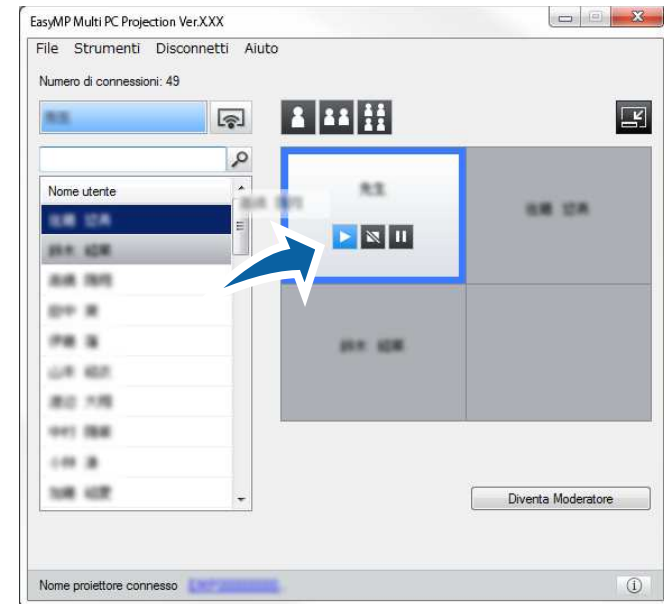
1 Fare clic sul tasto


nella barra degli strumenti.

È visualizzata la schermata di controllo della proiezione.

2

Selezionare i nomi utente nell'elenco utenti, quindi trascinare il nome utente su un pannello bianco nell'area di proiezione.



- Il moderatore può controllare gli schermi dei dispositivi dei partecipanti come miniature e selezionare quale utente proiettare. Fare clic sul tasto  nella barra degli strumenti o nella schermata di controllo della proiezione.
- Se non è possibile trovare l'utente da proiettare nell'elenco utenti, è possibile cercarlo utilizzando la casella di ricerca utenti.
- È inoltre possibile fare clic con il tasto destro su un nome utente nell'elenco utenti per selezionare la posizione di proiezione.
- Se non è presente alcun utente in un pannello bianco, è proiettato uno schermo nero.

È proiettato lo schermo del computer dell'utente selezionato.

- 3** Per terminare la proiezione, trascinare il nome utente dall'area di proiezione all'elenco utenti.



È inoltre possibile terminare la proiezione dell'utente selezionato facendo clic con il tasto destro sul pannello nell'area di proiezione, quindi facendo clic su **Fine proiezione**.

Il colore di sfondo del nome utente nell'elenco utenti è blu mentre il relativo schermo è proiettato. Il colore di sfondo del nome utente è grigio quando un utente è nel pannello, ma il relativo schermo non è proiettato.

» Link correlati


- "Modifica della posizione di proiezione" [p.34](#)
- "Selezione dello schermo dei partecipanti per la proiezione tramite miniature" [p.45](#)

Modifica della posizione di proiezione

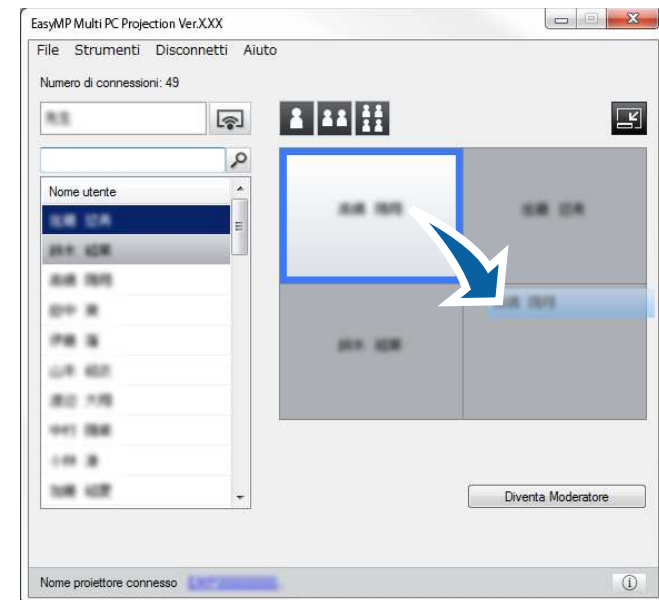
È possibile modificare la posizione di proiezione trascinando il nome utente da una posizione a un'altra nell'area di proiezione.



Questa funzione non è disponibile per i partecipanti quando si usa la funzione moderatore.



- 1** Fare clic sul tasto  nella barra degli strumenti.
È visualizzata la schermata di controllo della proiezione.

- 2** Selezionare l'utente nell'area di proiezione, quindi trascinare il nome utente in un'altra posizione.



La posizione di proiezione è stata modificata.



Quando si seleziona il tasto  o , è possibile trascinare il nome utente da un pannello grigio al pannello bianco per cambiare l'area da proiettare. Se si trascina il nome utente da un pannello bianco al pannello grigio, l'immagine dell'utente non è proiettata.

» Link correlati

- "Modifica del numero di pannelli proiettati" [p.32](#)

È possibile disconnettere un computer o tutti i dispositivi dal proiettore al termine della proiezione.


1 Eseguire una delle operazioni che seguono.

- Disconnettere il computer e i proiettori: fare clic sul tasto **Disconnettersi** nella barra degli strumenti.

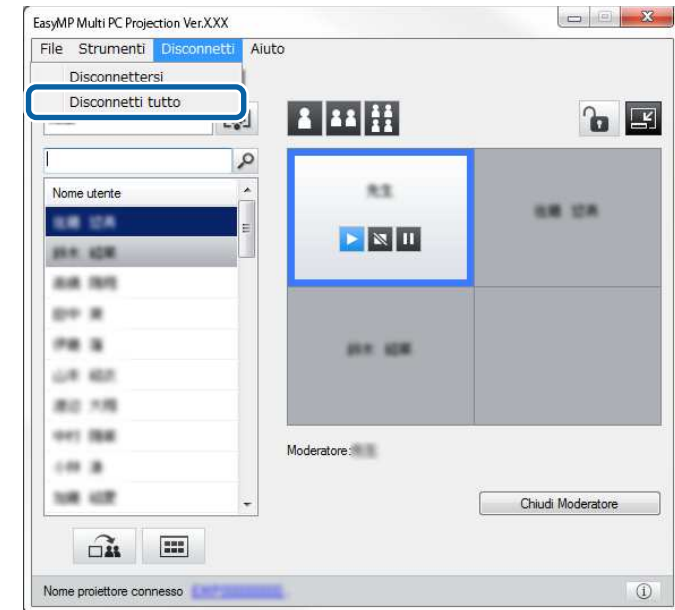
La connessione tra il computer ed i proiettori è terminata.



- Se l'utente è il moderatore, è visualizzato il tasto **Disconnetti tutto** nella barra degli strumenti piuttosto che il tasto menzionato in precedenza.
- È possibile disconnettersi anche facendo clic su **Disconnettersi** nel menu **Disconnetti** della schermata di controllo della proiezione.
- Quando si usa la funzione moderatore, quest'ultimo può disconnettere altri partecipanti facendo clic con il tasto destro sull'utente selezionato nell'elenco utente, quindi facendo clic su **Disconnettersi** nella schermata di controllo della proiezione.
- Quando il moderatore si disconnette dalla riunione, la funzione moderatore è disattivata.

- Disconnettere tutti i dispositivi dai proiettori: Fare clic sul tasto  nella barra degli strumenti, quindi su **Disconnetti tutto** nel menu **Disconnetti** della schermata di controllo della proiezione.

La connessione tra tutti i dispositivi ed i proiettori che partecipano alla riunione è terminata.



Questa funzione non è disponibile per i partecipanti quando si usa la funzione moderatore.

È visualizzata la schermata di conferma.

2 Fare clic su **OK**.

Si torna alla schermata di ricerca.

Uso di funzioni supplementari

Attenersi alle istruzioni che seguono per usare funzioni EasyMP Multi PC Projection supplementari che potrebbero essere utili durante una riunione.

» Link correlati

- "Ricerca di proiettori di rete tramite un collegamento" [p.37](#)
- "Connessione al protettore di rete utilizzando una chiavetta USB (solo Windows)" [p.38](#)
- "Connessione a più proiettori (Mirroring)" [p.40](#)
- "Riproduzione dell'audio dal proiettore" [p.41](#)
- "Proiezione dello schermo" [p.42](#)
- "Cambio del moderatore" [p.43](#)
- "Distribuzione dello schermo proiettato" [p.44](#)
- "Selezione dello schermo dei partecipanti per la proiezione tramite miniature" [p.45](#)
- "Per nascondere la schermata di controllo della proiezione" [p.46](#)
- "Proibizione delle operazioni del partecipante" [p.47](#)
- "Controllo della banda larga di connessione" [p.48](#)
- "Metodi di connessione" [p.18](#)
- "Selezione del metodo di ricerca del proiettore" [p.25](#)

È possibile salvare le informazioni del proiettore di rete come collegamento, quindi fare doppio clic su di esso per avviare EasyMP Multi PC Projection. Ciò consente di cercare facilmente gli stessi proiettori piuttosto che fornire ogni volta i dettagli del proiettore.

» Link correlati

- "Creazione di un collegamento" [p.37](#)

Creazione di un collegamento

Dopo aver cercato un proiettore, è possibile salvare i dettagli del proiettore come collegamento da utilizzare in seguito. Un collegamento contiene tutte le informazioni pertinenti al proiettore, quali il nome del proiettore e l'indirizzo IP. Creando un collegamento alla cartella, è possibile salvare le informazioni di più proiettori contenuti nella cartella.

- 1** Nella schermata di ricerca, fare clic con il tasto destro sul proiettore o la cartella da **Profilo** o **Elenco proiettori**, quindi fare clic su **Crea collegamento**.

È visualizzata la schermata Salva con nome.

- 2** Selezionare il percorso in cui salvare il collegamento (.pme), quindi fare clic su **Salva**.

Il collegamento è creato e le informazioni del proiettore sono salvate nel collegamento.



- Fare doppio clic su un collegamento (.pme) per avviare EasyMP Multi PC Projection nella stessa modalità di creazione del relativo collegamento.
- Quando si utilizza la **Edizione per Partecipanti** del software, usare un file di collegamento creato in **Connessione avanzata**.
- È inoltre possibile selezionare il proiettore o la cartella da **Profilo** o **Elenco proiettori**, quindi trascinarlo e rilasciarlo nel punto in cui si vuole creare il collegamento.

È possibile utilizzare una unità flash USB disponibile in commercio, come una chiavetta USB, per trasferire le informazioni di rete del proiettore a un computer Windows. La creazione della chiavetta USB permette di proiettare rapidamente le immagini dal proiettore di rete.

» Link correlati

- "Creazione di una chiavetta USB su una unità flash USB (solo Windows)" [p.38](#)
- "Utilizzare una chiavetta USB per connettersi a un computer Windows" [p.38](#)

Creazione di una chiavetta USB su una unità flash USB (solo Windows)

È possibile creare una chiavetta USB su una unità flash USB disponibile in commercio da utilizzare per connettersi al proiettore in modalità wireless.



Quando si crea una chiavetta USB, assicurarsi di utilizzare una unità flash USB che soddisfi le seguenti condizioni.

- Formato FAT
- Nessuna funzione di sicurezza

Si raccomanda di eliminare tutti i file presenti sull'unità prima di creare la chiavetta USB.

1 Avvia **Strumento configurazione chiavetta USB**.

- Windows Vista e Windows 7: Fare clic su **Start**, selezionare **Programmi** (o **Tutti i programmi**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Strumenti**, quindi fare clic su **Strumento configurazione chiavetta USB**.
- Windows 8 e Windows 8.1: Selezionare **Ricerca** su Accessi, quindi selezionare **Strumento configurazione chiavetta USB**.
- Windows 10: Selezionare **Start**, selezionare **Tutte le applicazioni**, selezionare **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, **Strumenti**, quindi selezionare **Strumento configurazione chiavetta USB**.

2 Selezionare il tipo di applicazione da avviare quando si inserisce la chiavetta USB nel computer.

3 Inserire una chiavetta USB vuota direttamente nella porta USB del computer.

4 Seguire le istruzioni sullo schermo per creare la chiavetta USB.

La creazione della chiavetta USB si avvia, e il software inizia a scrivere un file sull'unità flash USB.



Attenzione

Non rimuovere l'unità flash USB dal computer durante la creazione della chiavetta USB. Rimuovendo l'unità, la chiavetta USB potrebbe non essere creata correttamente. Se la creazione della chiavetta USB non riesce, creare di nuovo la chiavetta USB.



Se ci sono più chiavette USB collegate al computer, seguire le istruzioni sullo schermo per specificare l'unità per la quale si vuole creare una chiavetta USB.

5 Selezionare **Rimozione sicura dell'hardware** nella barra delle applicazioni di Windows, quindi rimuovere l'unità flash USB.

Adesso è possibile utilizzare l'unità flash USB come una chiavetta USB.

» Link correlati

- "Edizioni di EasyMP Multi PC Projection" [p.12](#)

Utilizzare una chiavetta USB per connettersi a un computer Windows

Dopo avere creato la chiavetta USB. È possibile proiettare rapidamente le immagini dal proiettore di rete. Se la chiavetta USB è stata usata in

precedenza, è possibile utilizzare il proiettore di rete semplicemente collegando la chiavetta USB al computer.

- 1** Assicurarsi che il proiettore utilizzi una delle seguenti connessioni di rete:
 - Il modulo wireless LAN è installato o integrato nel proiettore.
 - Un cavo LAN è collegato al proiettore.
- 2** Accendere il proiettore.
- 3** Premere il tasto [LAN] o [Source Search] del telecomando per cambiare l'origine dell'ingresso su LAN.
È proiettata la schermata di standby LAN.
- 4** Verificare che vengano visualizzati SSID e indirizzo IP.
- 5** Inserire la chiavetta USB nella porta USB Tipo A del proiettore.



La posizione della porta USB tipo A varia in base al modello di proiettore. Per ulteriori dettagli, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.

Viene visualizzato un messaggio in cui si informa che l'aggiornamento delle informazioni di rete è completo.

- 6** Rimuovere la chiavetta USB.
- 7** Inserire la chiavetta USB in una porta USB del computer.



In Windows Vista, se viene visualizzata la finestra AutoPlay, selezionare **Esegui LaunchMPP.exe**, quindi **Consenti**.


- 8** Seguire le istruzioni sullo schermo per installare EasyMP Multi PC Projection.



- Se viene visualizzato il messaggio Windows Firewall, fare clic su **Sì** per disattivare il firewall.
- Per installare il software è necessario il ruolo di amministratore.
- Se non è installato automaticamente, fare doppio clic su MPPLaunch.exe nella chiavetta USB.

Dopo qualche minuto, il proiettore visualizza l'immagine del computer.



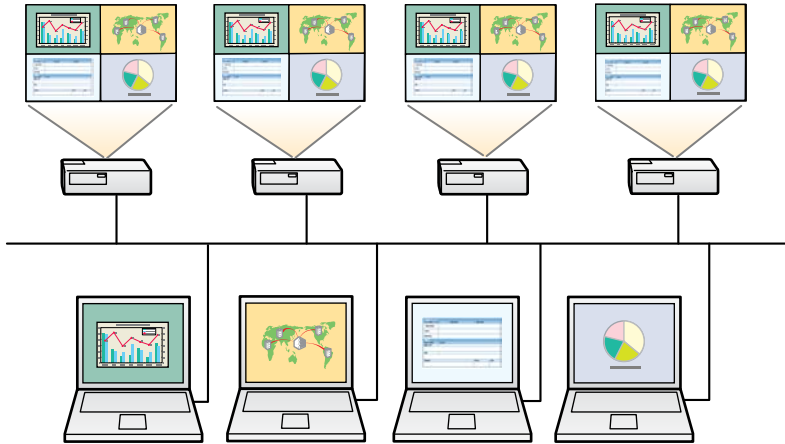
Per passare la presentazione al computer, fare clic sul tasto  sulla barra degli strumenti.

- 9** Una volta terminata la proiezione in modalità wireless, selezionare **Rimozione sicura dell'hardware** nella barra delle applicazioni di Windows, quindi rimuovere la chiavetta USB dal computer.



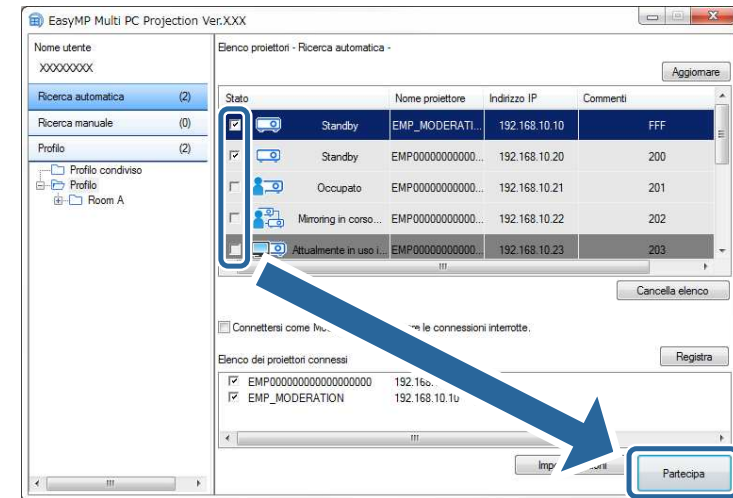
- È possibile condividere la chiavetta USB con altri utenti senza disconnettere il computer. Per eseguire questa operazione, deselezionare la casella **Uscire dall'applicazione quando si rimuove la chiavetta USB** nella schermata **Imposta opzioni** di EasyMP Multi PC Projection.
- Potrebbe essere necessario riavviare il computer per riattivare la connessione LAN wireless.

La connessione a più proiettori per proiettare la stessa immagine è denominata mirroring. È possibile eseguire il mirroring utilizzando fino a quattro proiettori.



- Il mirroring è disponibile solo in **Connessione avanzata**.
- Non è possibile eseguire il mirroring con proiettori non compatibili con EasyMP Multi PC Projection.
- Per ottenere risultati ottimali, si consiglia di connettere il proiettore ad una LAN cablata per eseguire il mirroring.

Nella schermata di ricerca, selezionare fino a quattro proiettori cui ci si vuole connettere, quindi fare clic su **Partecipa**.



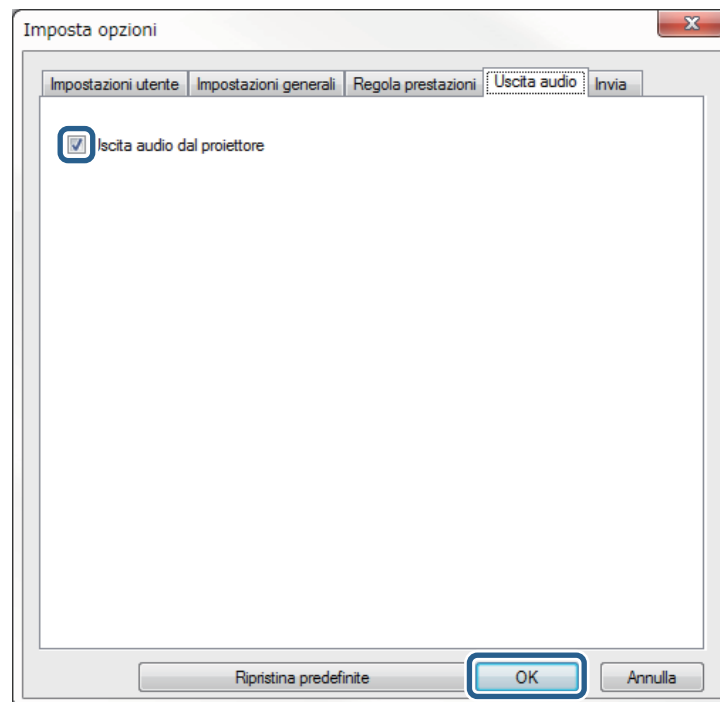
Si forma un gruppo di proiettori per il mirroring e la stessa immagine è proiettata da vari proiettori.



- Se si seleziona un proiettore da un gruppo di proiettori per il mirroring, sono selezionati tutti i proiettori del gruppo.
- Se altri utenti sono già connessi ad un proiettore in un gruppo di mirroring, è possibile selezionare solo un altro proiettore dello stesso gruppo di mirroring. Non è possibile selezionare un proiettore che non si trovi in un gruppo di mirroring.

L'audio può essere emesso dal proiettore soltanto se è collegato un computer ad un proiettore e se si esegue la proiezione a schermo intero.

- 1** Fare clic su **Imposta opzioni** nella schermata di ricerca.
È visualizzata la schermata Imposta opzioni.
- 2** Fare clic sulla scheda **Uscita audio**.
- 3** Selezionare **Uscita audio dal proiettore**, quindi fare clic su **OK**.



È chiusa la schermata Imposta opzioni.

» Link correlati

- "Proiezione dello schermo" [p.42](#)
- "Controllo della banda larga di connessione" [p.48](#)




Quando si seleziona 256Kbps o 512Kbps su **Usa banda larga** nella scheda **Regola prestazioni**, non è possibile riprodurre l'audio dal proiettore né selezionare questa impostazione.


È possibile proiettare lo schermo del computer a schermo intero senza proiettare altri schermi dell'utente.

- 1** Nella schermata di ricerca, selezionare il proiettore cui ci si vuole connettere, quindi fare clic su **Partecipa**.

È visualizzata la barra degli strumenti.

- 2** Fare clic sul tasto .



- È inoltre possibile utilizzare il tasto  nella schermata di controllo della proiezione.
- Questo tasto non è disponibile per i partecipanti quando si usa la funzione moderatore.

Lo schermo del computer è proiettato a schermo intero.


Quando si usa la funzione moderatore, è possibile cambiare moderatore se un altro utente necessita controllare lo schermo proiettato.



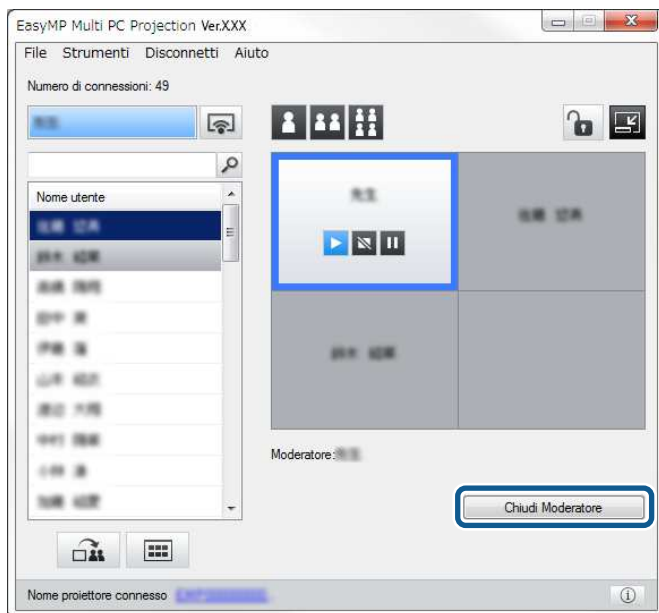
La Funzione di moderatore è disponibile solo sulla Edizione Standard del software.

- 1** Nella schermata di ricerca, selezionare il proiettore cui ci si vuole connettere, selezionare **Connettersi come Moderatore o disattivare le connessioni interrotte.**, quindi fare clic su **Partecipa**.

La funzione moderatore si attiva ed è visualizzata la barra degli strumenti.

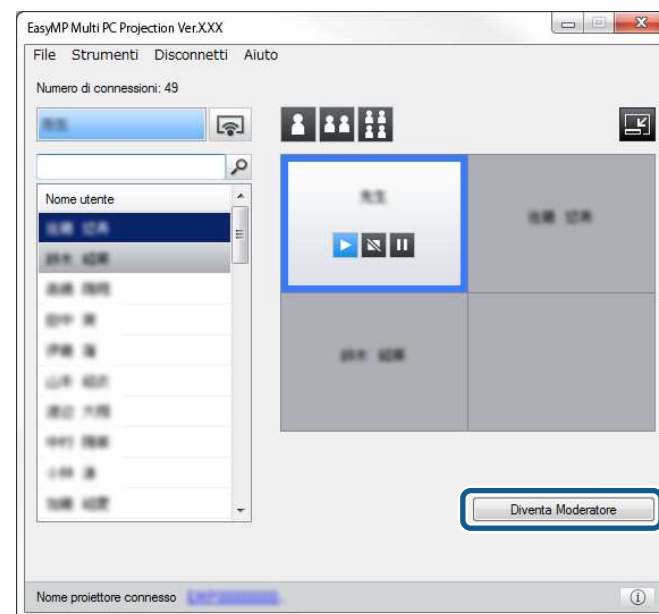
- 2** Fare clic sul tasto  nella barra degli strumenti.
È visualizzata la schermata di controllo della proiezione.

- 3** Fare clic sul tasto **Chiudi Moderatore** nel computer del moderatore.



È visualizzata la schermata di conferma.

- 4** Fare clic su **OK**.
La funzione moderatore si disattiva.
- 5** Fare clic sul tasto **Diventa Moderatore** nella schermata di controllo della proiezione su un altro computer dell'utente.



È visualizzata la schermata di conferma.


- 6** Fare clic su **OK**.

La funzione moderatore si riattiva ed il nuovo moderatore può controllare lo schermo proiettato.


» Link correlati

- "Metodi di connessione per vari stili di riunione" [p.18](#)

Il moderatore può distribuire le immagini dello schermo attualmente proiettato ai dispositivi dei partecipanti.



- 1 Fare clic sul tasto  nella barra degli strumenti o nella schermata di controllo della proiezione.




È inoltre possibile inviare una schermata vuota. Fare clic sul tasto  nella barra degli strumenti, quindi fare clic su **Mostra schermata vuota** nel menu **Strumenti**.

Viene visualizzata la schermata di conferma.

- 2 Fare clic su **Avvia**.

Sullo schermo del computer appaiono i tasti  e .


- 3 Fare clic sul tasto .

In caso di riuscita distribuzione dello schermo, il moderatore vede un messaggio di completamento e l'immagine distribuita appare automaticamente nel Viewer sui dispositivi dei partecipanti.

» Link correlati

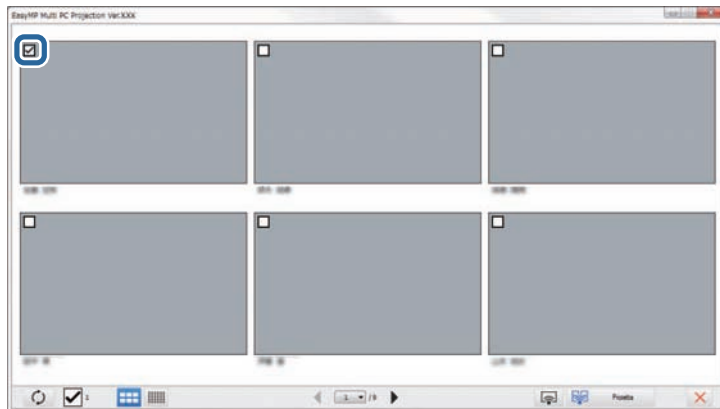
- "Schermata Viewer" [p.80](#)





Il moderatore può controllare gli schermi dei dispositivi dei partecipanti come miniature e selezionare quale utente proiettare.


1 Fare clic sul tasto  nella barra degli strumenti o nella schermata di controllo della proiezione.

È visualizzata la schermata delle miniature.


2 Selezionare un massimo di 12 miniature da proiettare.




- Per aggiornare alle miniature più recenti, fare clic sul tasto .
- Per cancellare tutte le selezioni, fare clic su . Facendo di nuovo clic, vengono nuovamente selezionate le miniature selezionate in precedenza.
- Per cambiare le dimensioni e il numero di miniature visualizzate in una pagina, fare clic sul tasto  o .

3 Fare clic sul tasto .



Se si selezionano più di 5 miniature, viene visualizzata la schermata di selezione della miniatura. Dopo aver selezionato un massimo di 4 miniature, fare di nuovo clic sul tasto .

Vengono proiettate le miniature selezionate. Fare clic sul tasto  per chiudere la schermata delle miniature e tornare alla barra degli strumenti o alla schermata di controllo della proiezione.

È possibile nascondere la schermata di controllo della proiezione di altri utenti quando si proietta lo schermo del computer. Ciò consente di modificare le impostazioni necessarie senza proiettare l'operazione. L'immagine proiettata attualmente visualizzata è messa automaticamente in pausa quando si porta la barra degli strumenti nella schermata di controllo della proiezione. Lo schermo del computer è nuovamente proiettato quando si ritorna alla barra degli strumenti.

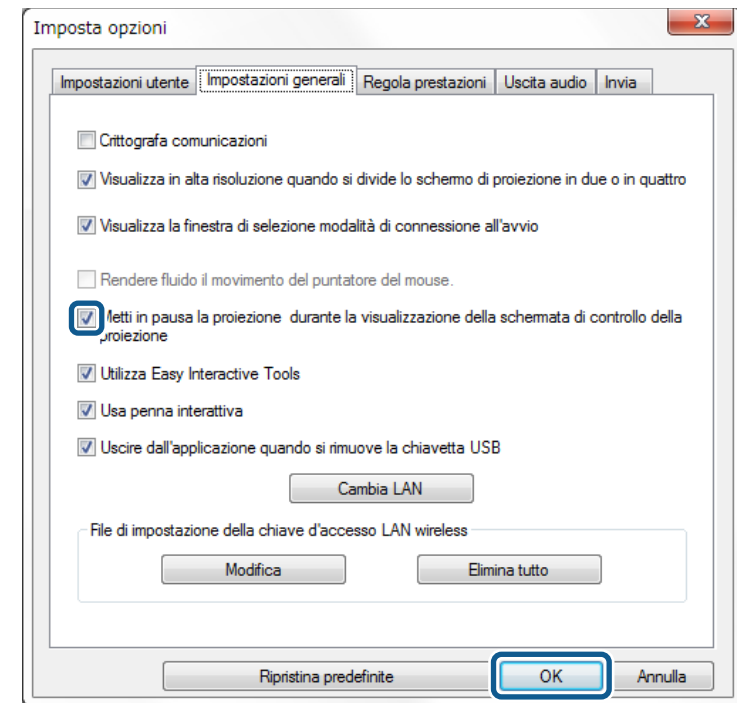


Questa funzione è disponibile solo per il moderatore quando si usa la funzione moderatore.

1 Fare clic su **Imposta opzioni** nella schermata di ricerca.
È visualizzata la schermata Imposta opzioni.


2 Fare clic sulla scheda **Impostazioni generali**.




3 Selezionare **Metti in pausa la proiezione durante la visualizzazione della schermata di controllo della proiezione**, quindi fare clic su **OK**.






È chiusa la schermata Imposta opzioni. L'operazione nella schermata di controllo della proiezione è proiettata la prossima volta che la si usa.

Il moderatore può bloccare le operazioni del mouse sui dispositivi dei partecipanti in modo che il partecipante non possa cambiare le immagini proiettate.

- Fare clic sul tasto  della schermata di controllo della proiezione per bloccare le operazioni del mouse del partecipante.

Il tasto  diventa  nella schermata di controllo della proiezione. I partecipanti vedono l'icona  che indica che le operazioni del mouse sono bloccate.

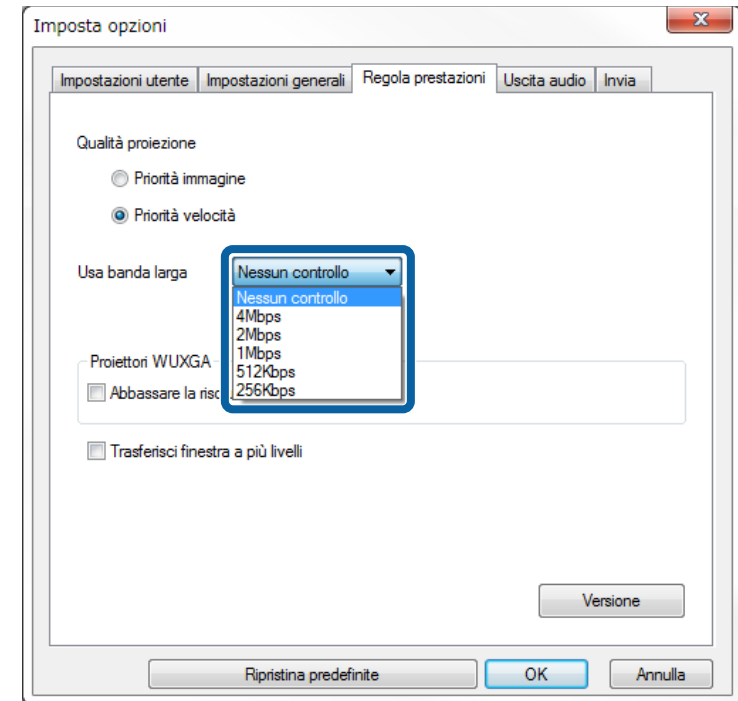
- Fare clic sul tasto  della schermata di controllo della proiezione per sbloccare le operazioni del mouse del partecipante.

Il tasto  diventa  nella schermata di controllo della proiezione. I partecipanti possono utilizzare il mouse sui dispositivi.

È possibile ridurre le dimensioni dei dati trasferiti al proiettore per ridurre il carico di rete. A tal fine, è possibile controllare la banda larga di connessione.

- 1** Fare clic su **Imposta opzioni** nella schermata di ricerca.
Appare la schermata Imposta opzioni.
- 2** Fare clic sulla scheda **Regola prestazioni**.
- 3** Selezionare **Qualità proiezione**.
 - **Priorità immagine:** Trasferisce i dati dell'immagine proiettata con un basso rapporto di compressione per dare priorità alla qualità dell'immagine.
 - **Priorità velocità:** Comprime i dati dell'immagine proiettata per incrementare la velocità di trasferimento.

- 4** Selezionare la banda larga da utilizzare come impostazione **Usa banda larga**.



Quando si seleziona una larghezza di banda inferiore, la qualità dell'immagine proiettata potrebbe diminuire, ma il carico di rete viene ridotto.



Se non si desidera riprodurre l'audio mentre si controlla la banda larga, assicurarsi di deselezionare l'impostazione **Uscita audio dal proiettore** nella scheda **Uscita audio**. La banda larga utilizzata per l'audio può essere quindi usata per il trasferimento dell'immagine al fine di migliorare la qualità dell'immagine.

» Link correlati

- "Limitazioni del controllo della banda larga" [p.49](#)

Limitazioni del controllo della banda larga

Tenere presenti le seguenti limitazioni di banda larga.

- Quando si limita la banda larga, la qualità dell'immagine potrebbe ridursi a causa della compressione dei dati trasferiti.
- Quando si seleziona 256Kbps o 512Kbps su **Usa banda larga** nella scheda **Regola prestazioni**, non è possibile riprodurre l'audio dal proiettore. Per trasferire l'audio, selezionare la banda larga su 1Mbps o oltre.
- La banda larga può momentaneamente superare il valore selezionato in quanto ogni valore dell'elenco è un valore medio misurato in 30 secondi.
- È possibile limitare solo la banda larga di dati inviati. Non è possibile limitare i dati che si ricevono, come ad esempio una miniatura.

» Link correlati

- "Riproduzione dell'audio dal proiettore" [p.41](#)

Soluzione dei problemi

Consultare le seguenti sezioni per controllare le soluzioni ai problemi che potrebbero sorgere utilizzando EasyMP Multi PC Projection.

» **Link correlati**

- "Risoluzione dei problemi di connessione di rete" [p.51](#)
- "Risoluzione dei problemi durante la proiezione" [p.55](#)
- "Elenco dei messaggi di errore" [p.57](#)
- "Elenco ID eventi" [p.62](#)

Provare le seguenti soluzioni in base all'ambiente di rete.


» Link correlati

- "Soluzioni quando non è possibile connettersi utilizzando Connessione rapida" [p.51](#)
- "Soluzioni quando non è possibile connettere i proiettori utilizzando Connessione avanzata (wireless)" [p.51](#)
- "Soluzioni quando non è possibile connettere i proiettori utilizzando Connessione avanzata (cablata)" [p.53](#)

Soluzioni quando non è possibile connettersi utilizzando Connessione rapida

Se non è possibile connettere il computer al proiettore in Connessione rapida, provare le seguenti soluzioni.

- Controllare lo stato dei dispositivi esterni usati per la connessione di rete o l'ambiente in cui sono situati i dispositivi di rete ed il proiettore.
 - Collegare in modo corretto l'unità LAN wireless specificata al proiettore. Per ulteriori dettagli, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.
 - Controllare che non vi siano ostacoli tra il computer e il proiettore e cambiarne la posizione per migliorare la comunicazione. Alcune volte l'ambiente interno impedisce l'individuazione del proiettore.
 - Impostare la potenza delle onde radio dei dispositivi di rete sul livello massimo.
- Verificare le impostazioni di rete del proiettore.
 - Impostare **Modalità di connessione** su **Rapido**.
 - Attivare una LAN wireless.
 - Se si abilita l'impostazione di sicurezza, impostare una password identica per il computer ed il proiettore.
 - Chiudere le impostazioni di rete sul proiettore e tornare alla schermata di standby LAN.
- Verificare le impostazioni di rete del computer.
 - Se la scheda LAN wireless non è installata sul computer, installare una scheda LAN wireless sul computer.

- Abilitare l'impostazione LAN wireless o AirPort sul computer.
- Verificare le impostazioni del software.
 - Se un utente diverso dal moderatore ha stabilito una connessione e l'immagine proiettata rimane come è, è possibile interrompere la connessione attuale per proiettare lo schermo.
Se nel proiettore è impostata una Parola chiave, ma non la si conosce, visualizzare la schermata iniziale per controllarla.
Se il proiettore non dispone di una schermata iniziale, fare clic sul tasto  sulla barra degli strumenti o sulla schermata di controllo proiezione del computer sul quale è stata inserita la parola chiave. Se la parola chiave non è visualizzata, riavviare il proiettore e verificare la parola chiave visualizzata nella schermata di standby LAN.
- Assicurarsi di avviare il software nella modalità di connessione impostata sul proiettore. Se non è possibile selezionare o modificare la modalità di connessione, selezionare **Visualizza la finestra di selezione modalità di connessione all'avvio** nella scheda **Impostazioni generali** della schermata Imposta opzioni. La schermata di selezione della modalità di connessione è visualizzata dopo il riavvio del software.

» Link correlati

- "Imposta opzioni - Impostazioni generali" [p.69](#)


Soluzioni quando non è possibile connettere i proiettori utilizzando Connessione avanzata (wireless)

Se non è possibile connettere il computer al proiettore utilizzando la Connessione avanzata su una rete wireless, provare le seguenti soluzioni. Se non è possibile risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete.

- Controllare lo stato dei dispositivi esterni usati per la connessione di rete o l'ambiente in cui sono situati i dispositivi di rete ed il proiettore.
- Collegare in modo corretto l'unità LAN wireless specificata al proiettore. Per ulteriori dettagli, vedere il *Manuale dell'utente* del proiettore.

- Controllare che non vi siano ostacoli tra il punto di accesso ed il computer o il proiettore e cambiarne la posizione per migliorare la comunicazione. Alcune volte l'ambiente interno impedisce l'individuazione del proiettore.
- Assicurarsi che il punto di accesso e il computer o proiettore non siano troppo lontani tra di loro. Avvicinarli e riprovare ad effettuare la connessione.
- Se la connessione wireless è lenta o se l'immagine proiettata contiene rumore, controllare l'eventuale presenza di interferenza da parte di altri apparecchi, come dispositivi Bluetooth o microonde. Allontanare il dispositivo che produce interferenze o espandere la larghezza di banda wireless.
- Impostare la potenza delle onde radio dei dispositivi di rete sul livello massimo.
- Impostare correttamente l'indirizzo IP, la Subnet mask e l'indirizzo gateway del punto di accesso.
- Assicurarsi che il sistema LAN wireless del punto di accesso supporti il sistema LAN wireless del proiettore.
- Verificare le impostazioni di rete del proiettore.
 - Impostare **Modalità di connessione** su **Avanzato**.
 - Impostare lo stesso SSID per il computer, il punto di accesso ed il proiettore.
 - Impostare **DHCP** su **Off**. Quando **DHCP** è impostato su **On**, l'attivazione dello stato di standby LAN potrebbe richiedere tempo, se non è individuato un server DHCP disponibile.
 - Impostare correttamente l'indirizzo IP, la Subnet mask e l'indirizzo Gateway per il proiettore.
 - Attivare una LAN wireless.
 - Impostare il sistema LAN wireless in modo da soddisfare gli standard supportati dal punto di accesso.
 - Se si abilita l'impostazione di sicurezza, impostare una password identica per il punto di accesso, il computer ed il proiettore.
 - Chiudere le impostazioni di rete sul proiettore e tornare alla schermata di standby LAN.
- Verificare le impostazioni di rete del computer.
 - Se la scheda LAN wireless non è installata sul computer, installare una scheda LAN wireless sul computer.
 - Abilitare l'impostazione LAN wireless o AirPort sul computer.
 - Connettersi al punto di accesso cui è connesso il proiettore.
 - Disattivare il firewall. Se non si vuole disattivarlo, registrare il firewall come eccezione. Eseguire le necessarie impostazioni per aprire le porte. Le porte utilizzate da questo software sono "3620", "3621" e "3629".
- Verificare le impostazioni del punto di accesso.
 - Impostare l'autorizzazione di connessione sul punto di accesso per consentire la connessione dei proiettori se sul punto di accesso sono impostate le funzioni che bloccano le connessioni, ad esempio limitazioni dell'indirizzo MAC o della porta.
- Verificare le impostazioni del software.
 - Selezionare la scheda di rete utilizzata da **Cambia LAN** nella schermata Imposta opzioni. Se il computer presenta più ambienti LAN, non è possibile stabilire una connessione a meno che non sia selezionata la scheda di rete corretta.
 - Se non si trova il proiettore cui ci si vuole connettere con **Ricerca automatica**, selezionare **Ricerca manuale** per specificare l'indirizzo IP.
 - Se un utente diverso dal moderatore ha stabilito una connessione e l'immagine proiettata rimane come è, è possibile interrompere la connessione attuale per proiettare lo schermo.

Se nel proiettore è impostata una Parola chiave, ma non la si conosce, visualizzare la schermata iniziale per controllarla.

Se il proiettore non dispone di una schermata iniziale, fare clic sul tasto  sulla barra degli strumenti o sulla schermata di controllo proiezione del computer sul quale è stata inserita la parola chiave. Se la parola chiave non è visualizzata, riavviare il proiettore e verificare la parola chiave visualizzata nella schermata di standby LAN.
 - Assicurarsi di avviare il software nella modalità di connessione impostata sul proiettore. Se non è possibile selezionare o modificare la modalità di connessione, selezionare **Visualizza la finestra di selezione modalità di connessione all'avvio** nella scheda **Impostazioni generali** della schermata Imposta opzioni. La schermata di selezione della modalità di connessione è visualizzata dopo il riavvio del software.
 - Assicurarsi che il proiettore supporti la versione di EasyMP Multi PC Projection in uso. Installare EasyMP Multi PC Projection dal CD-ROM

del software EPSON Projector fornito con il proiettore (se disponibile) o scaricarla dal sito web Epson.

- Installare la versione più recente di EasyMP Multi PC Projection su tutti i computer. Il numero massimo di connessioni di computer e la disponibilità della funzione moderatore varia in base al modello di proiettore, indipendentemente dalla versione di EasyMP Multi PC Projection utilizzata.
- Se un altro utente è già connesso, è possibile connettersi solo ai proiettori che fanno parte del gruppo di mirroring selezionato da tale utente. Selezionare un proiettore dallo stesso gruppo di mirroring dell'utente connesso, oppure selezionare un proiettore in standby.

» Link correlati

- "Imposta opzioni - Impostazioni generali" [p.69](#)
- "Ricerca di proiettori di rete specificando indirizzo IP o nome proiettore" [p.26](#)

Soluzioni quando non è possibile connettere i proiettori utilizzando Connessione avanzata (cablata)


Se non è possibile connettere il computer al proiettore utilizzando la Connessione avanzata su una rete cablata, provare le seguenti soluzioni. Se non è possibile risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete.

- Controllare lo stato dei dispositivi esterni usati per la connessione di rete o l'ambiente in cui sono situati i dispositivi di rete ed il proiettore.
- Collegare saldamente il cavo di rete.



- Usare un cavo LAN 100BASE-TX o 10BASE-T disponibile in commercio.
- Per evitare anomalie durante il funzionamento, utilizzare un cavo LAN schermato di categoria 5 o superiore.

- Verificare le impostazioni di rete del proiettore.

- Impostare **DHCP** su **Off**. Quando **DHCP** è impostato su **On**, l'attivazione dello stato di standby LAN potrebbe richiedere tempo, se non è individuato un server DHCP disponibile.
- Impostare correttamente l'indirizzo IP, la Subnet mask e l'indirizzo Gateway per il proiettore.
- Chiudere le impostazioni di rete sul proiettore e tornare alla schermata di standby LAN.
- Verificare le impostazioni di rete del computer.
- Abilitare le impostazioni LAN del computer.
Windows Vista: Selezionare **Pannello di controllo > Sistema e manutenzione > Gestione dispositivi**.
Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 e Windows 10: Selezionare **Pannello di controllo > Hardware e suoni > Gestione dispositivi**.
- Disattivare il firewall. Se non si vuole disattivarlo, registrare il firewall come eccezione. Eseguire le necessarie impostazioni per aprire le porte. Le porte utilizzate da questo software sono "3620", "3621" e "3629".
- Verificare le impostazioni del software.
- Selezionare la scheda di rete utilizzata da **Cambia LAN** nella schermata Imposta opzioni. Se il computer presenta più ambienti LAN, non è possibile stabilire una connessione a meno che non sia selezionata la scheda di rete corretta.
- Se non si trova il proiettore cui ci si vuole connettere con **Ricerca automatica**, selezionare **Ricerca manuale** per specificare l'indirizzo IP.
- Se un utente diverso dal moderatore ha stabilito una connessione e l'immagine proiettata rimane come è, è possibile interrompere la connessione attuale per proiettare lo schermo.
Se nel proiettore è impostata una Parola chiave, ma non la si conosce, visualizzare la schermata iniziale per controllarla.
Se il proiettore non dispone di una schermata iniziale, fare clic sul tasto  sulla barra degli strumenti o sulla schermata di controllo proiezione del computer sul quale è stata inserita la parola chiave. Se la parola chiave non è visualizzata, riavviare il proiettore e verificare la parola chiave visualizzata nella schermata di standby LAN.
- Assicurarsi di avviare il software nella modalità di connessione impostata sul proiettore. Se non è possibile selezionare o modificare la modalità di

connessione, selezionare **Visualizza la finestra di selezione modalità di connessione all'avvio** nella scheda **Impostazioni generali** della schermata Imposta opzioni. La schermata di selezione della modalità di connessione è visualizzata dopo il riavvio del software.

- Assicurarsi che il proiettore supporti la versione di EasyMP Multi PC Projection in uso. Installare EasyMP Multi PC Projection dal CD-ROM del software EPSON Projector fornito con il proiettore (se disponibile) o scaricarla dal sito web Epson.
- Installare la versione più recente di EasyMP Multi PC Projection su tutti i computer. Il numero massimo di connessioni di computer e la disponibilità della funzione moderatore varia in base al modello di proiettore, indipendentemente dalla versione di EasyMP Multi PC Projection utilizzata.
- Se un altro utente è già connesso, è possibile connettersi solo ai proiettori che fanno parte del gruppo di mirroring selezionato da tale utente. Selezionare un proiettore dallo stesso gruppo di mirroring dell'utente connesso, oppure selezionare un proiettore in standby.

» Link correlati

- "Imposta opzioni - Impostazioni generali" [p.69](#)
- "Ricerca di proiettori di rete specificando indirizzo IP o nome proiettore" [p.26](#)

Provare le seguenti soluzioni in base alla situazione.

» Link correlati

- "Soluzioni nel caso in cui lo schermo non sia proiettato correttamente" [p.55](#)
- "Soluzioni nel caso in cui l'audio non sia riprodotto correttamente" [p.55](#)
- "Soluzioni quando la Funzione di moderatore non funziona" [p.56](#)
- "Soluzioni nel caso in cui lo schermo proiettato non sia inviato" [p.56](#)

Soluzioni nel caso in cui lo schermo non sia proiettato correttamente

Se lo schermo non è proiettato o vi sono altri problemi con l'immagine proiettata, provare le seguenti soluzioni.

- Se si usa un'applicazione Microsoft Office, non spostare il puntatore del mouse. Se si sposta di continuo il puntatore del mouse, la schermata potrebbe non essere aggiornata rapidamente.
- Se il puntatore del mouse lampeggia, provare le seguenti soluzioni.
 - Selezionare **Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse** nella scheda **Impostazioni generali** nella schermata Imposta opzioni.
 - Deselezionare **Trasferisci finestra a più livelli** nella scheda **Regola prestazioni** nella schermata Imposta opzioni.
- In base al computer, è possibile che non sia proiettato lo schermo di riproduzione dei filmati di Media Player.
- In base al computer, è possibile che non sia proiettata correttamente l'anteprima del salvaschermo.
- Ridurre il numero di dispositivi collegati se la velocità di connessione diminuisce.
- Per OS X, quando si riproducono filmati, avviare EasyMP Multi PC Projection prima di iniziare la riproduzione. Se EasyMP Multi PC Projection è avviato durante la riproduzione di un filmato e la risoluzione dello schermo ed il numero di colori sono modificati, provare a spostare la finestra di riproduzione del filmato, a ridurla a icona o ridimensionarla e così via.

- Se si utilizza un computer non conforme ai requisiti software, le immagini o l'audio dei filmati potrebbero arrestarsi.
- Se un altro utente è il moderatore, non è possibile controllare lo schermo proiettato. Cambiare moderatore o proiettare lo schermo senza moderatore.

» Link correlati

- "Imposta opzioni - Impostazioni generali" [p.69](#)
- "Imposta opzioni - Regola prestazioni" [p.71](#)
- "Cambio del moderatore" [p.43](#)

Soluzioni nel caso in cui l'audio non sia riprodotto correttamente

Se non è emesso audio dal proiettore, provare le seguenti soluzioni.

- L'audio può essere trasferito a un solo proiettore. Se sono collegati vari proiettori ad un computer, scollegare gli altri proiettori e riprovare.
- Selezionare **Uscita audio dal proiettore** nella scheda **Uscita audio** nella schermata Imposta opzioni.
- È possibile riprodurre l'audio del computer dal proiettore soltanto se si proietta lo schermo di un solo computer a schermo intero.
- Se la larghezza di banda è limitata nella scheda **Regola prestazioni** della schermata Imposta opzioni, tentare di aumentare la larghezza di banda di connessione.
- Se il volume del computer è impostato al minimo, mentre quello del proiettore è impostato al massimo, si potrebbero avvertire dei disturbi. Aumentare il volume del computer e abbassare quello del proiettore.

» Link correlati

- "Imposta opzioni - Uscita audio" [p.72](#)

Soluzioni quando la Funzione di moderatore non funziona

Se la Funzione di moderatore non funziona correttamente, provare le seguenti soluzioni.

- Assicurarsi di utilizzare la **Edizione Standard** del software. Se si utilizza la Edizione per Partecipanti del software ed è necessaria la Funzione di moderatore, reinstallare il software, se necessario.
- Assicurarsi che il proiettore supporti la Funzione di moderatore. Per ulteriori dettagli consultare la *Manuale dell'utente* fornita con il proiettore.
- Se un altro utente è il moderatore, non è possibile controllare lo schermo proiettato. Cambiare il moderatore.
- Assicurarsi di selezionare **Connettersi come Moderatore o disattivare le connessioni interrotte**, quando si connette un proiettore.

» Link correlati

- "Cambio del moderatore" [p.43](#)

Soluzioni nel caso in cui lo schermo proiettato non sia inviato

Se la funzione di invio dello schermo non funziona correttamente, provare le seguenti soluzioni.

- Assicurarsi che il proiettore supporti la funzione di invio dello schermo. Per ulteriori dettagli consultare la *Manuale dell'utente* fornita con il proiettore.
- Chiudere le funzioni del proiettore in esecuzione.
- Assicurarsi che l'immagine da proiettare non sia protetta da copyright.

» Link correlati

- "Distribuzione dello schermo proiettato" [p.44](#)

Quando si verifica un errore, sullo schermo del computer è visualizzato un messaggio di errore. Controllare il messaggio e attenersi alle istruzioni che seguono per cancellare l'errore.

» Link correlati

- "Messaggi di errore durante l'avvio di EasyMP Multi PC Projection" [p.57](#)
- "Messaggi di errore quando si utilizza una chiavetta USB" [p.58](#)
- "Messaggi di errore durante la ricerca e la selezione dei proiettori" [p.59](#)
- "Messaggi di errore durante la proiezione" [p.60](#)
- "Messaggi di errore durante l'uso di un profilo" [p.60](#)
- "Messaggi di errore quando si usa la funzione moderatore" [p.60](#)
- "Messaggi di errore durante la distribuzione dello schermo proiettato" [p.61](#)

Messaggi di errore durante l'avvio di EasyMP Multi PC Projection

Messaggi di errore	Soluzione
Applicazione già in esecuzione.	EasyMP Multi PC Projection è stato avviato due volte.
Impossibile avviare questa applicazione in quanto è già in esecuzione altro software EPSON Projector (Quick Wireless Connection).	Chiudere Quick Wireless Connection e avviare EasyMP Multi PC Projection. Per chiudere Quick Wireless Connection, eseguire Rimozione sicura dell'hardware dall'icona sulla barra delle applicazioni per rimuovere la chiavetta USB Quick Wireless Connection dal computer.

Messaggi di errore	Soluzione
Impossibile avviare questa applicazione in quanto è già in esecuzione altro software EPSON Projector (USB Display).	Chiudere USB Display e avviare EasyMP Multi PC Projection. Eseguire una delle operazioni che seguono per chiudere USB Display: <ul style="list-style-type: none">• Windows: Scollegare il cavo USB dal proiettore.• OS X: Selezionare Disconnetti dall'icona USB Display nella barra dei menu o Dock, quindi rimuovere il cavo USB.
Impossibile avviare questa applicazione in quanto è già in esecuzione altro software EPSON Projector (EasyMP Network Projection).	Chiudere EasyMP Network Projection e avviare EasyMP Multi PC Projection.
Impossibile avviare questa applicazione in quanto è già in esecuzione altro software EPSON Projector (Strumento configurazione chiavetta USB).	Chiudere Strumento configurazione chiavetta USB e avviare EasyMP Multi PC Projection.
Inizializzazione di EasyMP Multi PC Projection non riuscita.	Riavviare EasyMP Multi PC Projection. Se il messaggio è ancora visualizzato, rimuovere e reinstallare EasyMP Multi PC Projection.
Impossibile aprire il file di collegamento.	Il file di collegamento potrebbe essere danneggiato. Avviare EasyMP Multi PC Projection, quindi provare a cercare e connettersi di nuovo al proiettore.
Impossibile trovare il proiettore collegato al file di collegamento. Cercare di nuovo.	Controllare quanto segue. <ul style="list-style-type: none">• Aprire un file di collegamento nella modalità di connessione per la quale si è creato il file di collegamento.• Aprire un file di collegamento in Connessione avanzata se si utilizza l'Edizione per Partecipanti del software.
File mancanti o non validi. Impossibile avviare l'applicazione. Reinstallare/rimuovere l'applicazione.	Rimozione e reinstallazione di EasyMP Multi PC Projection.

Messaggi di errore	Soluzione
Impossibile ottenere le informazioni sulla scheda di rete.	<p>Controllare quanto segue.</p> <ul style="list-style-type: none"> Sul computer è installata una scheda di rete. Sul computer è installato il driver della scheda di rete da usare. La scheda di rete è abilitata. <p>Al termine del controllo, riavviare il computer, quindi riavviare EasyMP Multi PC Projection.</p> <p>Se non si riesce ancora ad eseguire la connessione, verificare le impostazioni di rete del computer e del proiettore.</p>
Impossibile avviare dal collegamento durante la proiezione.	Arrestare e avviare la proiezione tramite il collegamento. Non è possibile avviare la proiezione dal collegamento durante la proiezione tramite EasyMP Multi PC Projection.
Impossibile avviare dal collegamento mentre è visualizzata la schermata delle opzioni. Chiudere la schermata delle opzioni, quindi provare ad aprire di nuovo il collegamento.	È visualizzata la schermata Imposta opzioni. Chiudere la schermata Imposta opzioni.
È possibile che la presentazione non venga avviata fino al riavvio di PowerPoint.	Chiudere PowerPoint, quindi riavviare la presentazione.
Impossibile usare con la versione attuale del sistema operativo. Reinstallare EasyMP Multi PC Projection.	Reinstallare EasyMP Multi PC Projection.
Impossibile avviare dal collegamento. È già stata stabilita una connessione con il proiettore.	Arrestare e avviare la proiezione tramite il collegamento. Se è collegata una chiavetta USB, rimuovere la chiavetta USB.

- "Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [p.82](#)
- "Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.83](#)
- "Installazione di EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [p.12](#)
- "Installazione di EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.12](#)

Messaggi di errore quando si utilizza una chiavetta USB

Messaggi di errore	Soluzione
Impossibile trovare le informazioni di connessione. Inserire la chiavetta USB.	Inserire la chiavetta USB in modo sicuro nel computer.
Impossibile trovare le informazioni di connessione. Inserire la chiavetta USB nel proiettore.	Inserire la chiavetta USB in modo sicuro nel proiettore per aggiornare le informazioni di rete del proiettore.
Impossibile trovare un proiettore con cui connettersi a Connessione rapida.	Chiudere EasyMP Multi PC Projection quindi inserire di nuovo la chiavetta USB.
Impossibile trovare un proiettore con cui connettersi a Connessione avanzata.	
Impossibile utilizzare la chiavetta USB mentre l'applicazione è in esecuzione.	
Impossibile trovare un proiettore con cui connettersi a Edizione per Partecipanti.	Assicurarsi che il proiettore sia collegato alla rete utilizzando la modalità Connessione avanzata, quindi aggiornare le informazioni di rete del proiettore salvate sulla chiavetta USB.

» Link correlati

- "Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [p.82](#)

Messaggi di errore	Soluzione
File mancanti o non validi. Impossibile avviare l'applicazione. Impostare di nuovo la chiavetta USB.	Eliminare tutti i file sull'unità flash USB, quindi avviare lo Strumento configurazione chiavetta USB per creare di nuovo la chiavetta USB.
Impossibile configurare la chiavetta USB. File mancanti o non validi. Reinstallare EasyMP Multi PC Projection.	
Impossibile configurare la chiavetta USB. Reinserire il dispositivo d'archiviazione USB e riavviare lo Strumento configurazione chiavetta USB.	
Impossibile configurare la chiavetta USB. Verificare lo spazio libero. Spazio libero necessario: 150 MB	
Occorrono i diritti di amministratore per eseguire Strumento configurazione chiavetta USB.	Eseguire lo Strumento configurazione chiavetta USB come utente con privilegi di amministratore.

» Link correlati

- "Creazione di una chiavetta USB su una unità flash USB (solo Windows)" [p.38](#)
- "Utilizzare una chiavetta USB per connettersi a un computer Windows" [p.38](#)

Messaggi di errore durante la ricerca e la selezione dei proiettori

Messaggi di errore	Soluzione
Il numero massimo di partecipanti è stato superato. Impossibile partecipare.	Il numero massimo di dispositivi è già connesso al proiettore. Disconnettere gli utenti ed i proiettori che non stanno proiettando i rispettivi schermi.

Messaggi di errore	Soluzione
La parola chiave del proiettore non corrisponde. Riprovare.	Verificare la parola chiave del proiettore visualizzata nella schermata di standby LAN, quindi inserire la parola chiave del proiettore.
Impossibile collegarsi perché la parola chiave del proiettore non corrisponde.	
Il proiettore selezionato sta eseguendo il mirroring di un altro proiettore.	Se un altro utente è già connesso, è possibile connettersi solo ai proiettori che fanno parte del gruppo di mirroring selezionato da tale utente. Selezionare un proiettore dallo stesso gruppo di mirroring oppure selezionare un proiettore in standby.
Uno o più proiettori non rispondono.	Non è possibile eseguire il collegamento a più proiettori contemporaneamente. Verificare le impostazioni di rete del computer e del proiettore.
Si è verificato un errore di rete.	Attivare la LAN wireless del computer e riavviare la ricerca del proiettore. Se non si riesce ancora ad eseguire la connessione al proiettore, verificare le impostazioni di rete del computer e del proiettore.
Connessione con il proiettore non riuscita.	Controllare se il proiettore cui ci si vuole connettere è già connesso a EasyMP Network Projection. Non è possibile connettersi ad un proiettore già connesso utilizzando EasyMP Network Projection.

» Link correlati

- "Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [p.82](#)
- "Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [p.82](#)
- "Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.83](#)
- "Ottenere l'ultima versione dell'applicazione" [p.82](#)
- "Installazione di EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [p.12](#)
- "Installazione di EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.12](#)
- "Risoluzioni e colori supportati" [p.84](#)

Messaggi di errore durante la proiezione

Messaggi di errore	Soluzione
Il proiettore è stato scollegato.	È possibile che si sia verificato un errore sul proiettore. Controllare le spine del proiettore.
Si è verificato un errore di rete.	Riprovare a connettersi. Se non si riesce ancora ad eseguire la connessione al proiettore, verificare le impostazioni di rete del computer e del proiettore.

Messaggi di errore durante l'uso di un profilo

Messaggi di errore	Soluzione
Immettere al massimo 32 caratteri.	Il testo inserito supera 32 caratteri. Abbreviare il nome utilizzando al massimo 32 caratteri.
Immettere il nome della cartella.	Non è stato inserito alcun nome per la cartella. Inserire il nome della cartella.
Le cartelle non devono incorporare più di 6 livelli.	La struttura delle cartelle supera i sei livelli. Creare una nuova cartella in un livello più alto della struttura.
Esiste già una cartella denominata XXX in questa cartella.	Esiste già una cartella con un nome identico. Inserire un nome cartella diverso.
Esiste già un file denominato XXX in questa cartella.	Esiste già un proiettore con un nome identico. Inserire un nome proiettore diverso.
Impossibile importare in quanto il formato non è supportato da questa applicazione.	Controllare il profilo che si vuole importare. Non è possibile importare un profilo quando le informazioni del proiettore non sono state registrate o quando il profilo è danneggiato.

Messaggi di errore	Soluzione
Impossibile importare in quanto la struttura delle cartelle supera le sei cartelle.	La struttura della cartella non può superare sei livelli. Importare, spostare o copiare in una cartella di un livello più alto della struttura.
Impossibile spostare in quanto la struttura delle cartelle supera le sei cartelle.	
Impossibile copia in quanto la struttura delle cartelle supera le sei cartelle.	
Errore nell'apertura del file.	Il profilo potrebbe essere danneggiato. Provare ad importare di nuovo il profilo.
Errore durante il salvataggio del file.	Assicurarsi di disporre di diritti di accesso alla cartella, quindi riprovare.
Impossibile importare alcuni elementi perché le modalità di connessione differiscono.	Importare un profilo nella modalità di connessione in cui si è creato un profilo.

» Link correlati

- "Registrazione di un profilo" [p.27](#)
- "Importazione di un profilo" [p.29](#)

Messaggi di errore quando si usa la funzione moderatore

Messaggi di errore	Soluzione
Impossibile diventare host.	Non è possibile diventare moderatori se un altro utente è il moderatore. Chiedere al moderatore attuale di chiudere, quindi riprovare.
Impossibile passare alla modalità moderatore.	Assicurarsi che un altro utente non sia il moderatore, quindi riprovare.

Messaggi di errore	Soluzione
La funzione di moderatore non è disponibile. L'utente è stato connesso come partecipante.	Il proiettore cui ci si sta connettendo non supporta la funzione moderatore. Per diventare moderatore, passare ad un proiettore che supporti la funzione moderatore.

» Link correlati

- "Cambio del moderatore" [p.43](#)

Messaggi di errore durante la distribuzione dello schermo proiettato

Messaggi di errore	Soluzione
Proiettore in fase di elaborazione. Attendere qualche istante, quindi provare ad inviare di nuovo.	Chiudere le funzioni in esecuzione del proiettore e riprovare.
Impossibile inviare l'immagine attualmente proiettata.	Assicurarsi che l'immagine da proiettare non sia protetta da copyright.
Si è verificato un errore di rete durante l'invio. Riprovare.	Assicurarsi che il moderatore possa connettersi al proiettore.
Impossibile salvare il file ricevuto. Verificare lo spazio libero.	Assicurarsi di disporre di spazio libero sufficiente per salvare le immagini ricevute.
Impossibile salvare il file ricevuto. Verificare i diritti di accesso alla cartella di salvataggio.	Controllare la posizione di salvataggio dell'immagine ricevuta sulla scheda Invia nella schermata Imposta opzioni e assicurarsi di disporre di diritti di accesso alla cartella.
Impossibile salvare il file ricevuto. Verificare le impostazioni della cartella.	

» Link correlati

- "Distribuzione dello schermo proiettato" [p.44](#)

Se si verifica un errore di connessione, è visualizzato un numero che indica il tipo di errore.

ID evento: 04xx

Controllare il numero e applicare le seguenti misure correttive. Se non si risolve il problema, contattare l'amministratore di rete o Epson come descritto nella *Manuale dell'utente* del proiettore.

ID eventi	Causa	Soluzione
0432	Non è possibile avviare il software di rete.	Riavviare il proiettore.
0435		
0434	La comunicazione di rete risulta instabile.	Controllare lo stato di comunicazione di rete ed eseguire nuovamente la connessione dopo alcuni minuti.
0481		
0482		
0433	Impossibile riprodurre le immagini trasferite.	Riavviare il software di rete.
0484	La comunicazione è stata interrotta dal computer.	
04FE	Il software di rete si è arrestato inaspettatamente.	Verificare lo stato delle comunicazioni di rete. Riavviare il proiettore.
04FF	Si è verificato un errore di sistema sul proiettore.	Riavviare il proiettore.
0891	Impossibile trovare un punto di accesso con lo stesso SSID.	Impostare lo stesso SSID per il computer, il punto di accesso ed il proiettore.
0892	Il tipo di autenticazione WPA/WPA2 non corrisponde.	Controllare che le impostazioni di protezione della LAN wireless siano corrette.
0893	Il tipo di crittografia WEP/TKIP/AES non corrisponde.	
0894	La comunicazione è stata interrotta perché il proiettore si è connesso a un punto di accesso non autorizzato.	Contattare l'amministratore di rete per maggiori informazioni.

ID eventi	Causa	Soluzione
0898	Impossibile acquisire le informazioni DHCP.	Controllare il server DHCP per verificarne il corretto funzionamento e controllare il cavo LAN per verificarne il collegamento corretto. Se non si utilizza il server DHCP, impostare DHCP su Off .
0899	Altri errori di comunicazione	Se si riavvia il proiettore o il software di rete non risolve il problema, contattare Epson come descritto nella <i>Manuale dell'utente</i> del proiettore.
089A	Il tipo di autenticazione EAP non è lo stesso.	Controllare che le impostazioni di protezione della LAN wireless siano corrette. Verificare inoltre che il certificato sia stato installato correttamente.
089B	Autenticazione al server EAP non riuscita.	
089C	Autenticazione al client EAP non riuscita.	
089D	Scambio chiave non riuscito.	
0B01	Impossibile rilevare correttamente la memoria integrata.	Eseguire Eliminare tutti i dati interni . Se la memoria interna è eliminata correttamente, inserire il cavo di alimentazione del proiettore e accenderlo. Se non è eliminata correttamente, contattare Epson come descritto nella <i>Manuale dell'utente</i> del proiettore. Andare su Avanzate > Impostazione lavagna > Archiviazione interna .
0BFF	Si è verificato un errore nella funzione Lavagna.	Riavviare il proiettore.

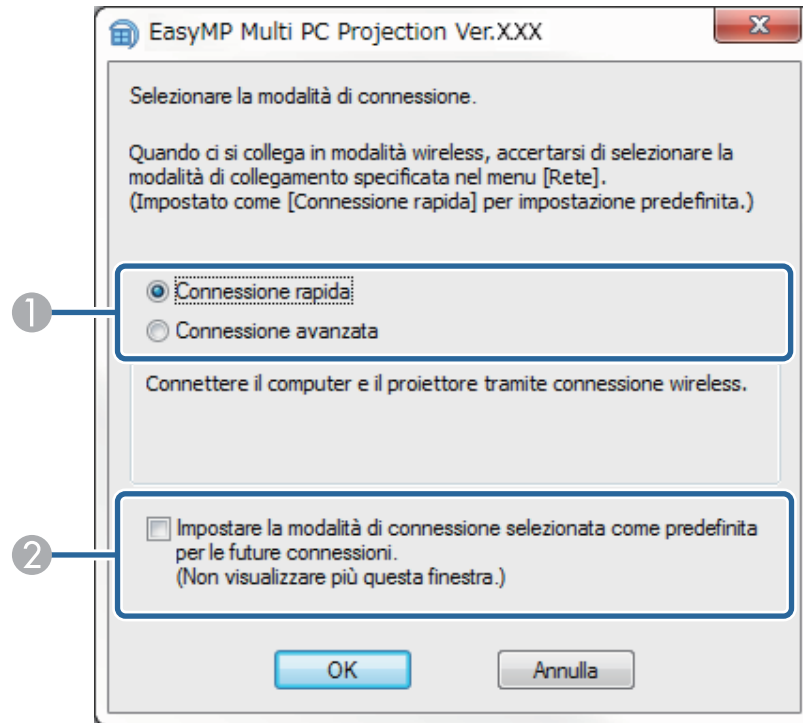
Riepilogo schermate

Consultare queste sezioni per ulteriori informazioni sulle schermate di EasyMP Multi PC Projection.

» **Link correlati**

- "Schermata di selezione modalità di connessione" [p.64](#)
- "Schermata Ricerca" [p.65](#)
- "Schermata Salva" [p.67](#)
- "Imposta opzioni" [p.68](#)
- "Barra degli strumenti" [p.74](#)
- "Schermata di controllo della proiezione" [p.75](#)
- "Schermata di miniatura" [p.78](#)
- "Schermata Viewer" [p.80](#)

Quando si avvia EasyMP Multi PC Projection, viene visualizzata la schermata di selezione modalità di connessione.

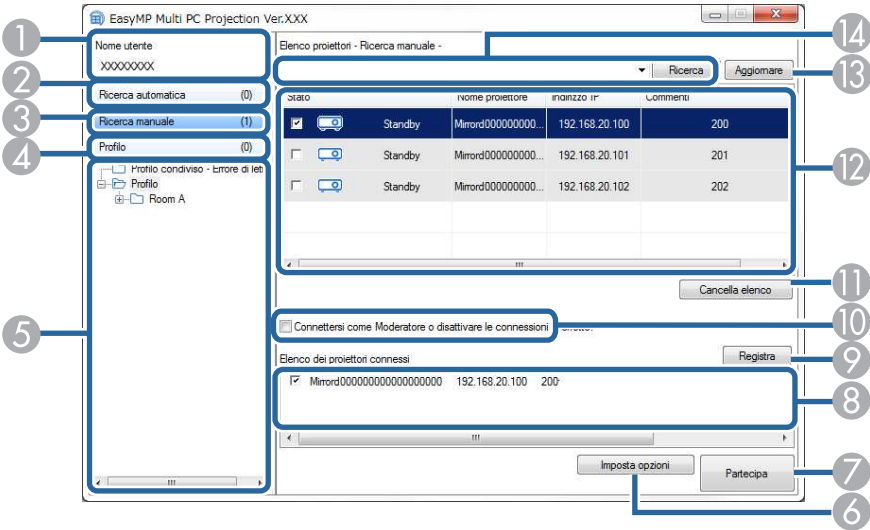


①	Selezionare la modalità di connessione.
②	Selezionare per connettersi sempre utilizzando la modalità di connessione selezionata.

» Link correlati

- "Metodi di connessione per vari ambienti di rete" [p.13](#)

Quando si avvia EasyMP Multi PC Projection, è visualizzata la schermata di ricerca.











1	Nome utente	Mostra il nome utente visualizzato nell'elenco utenti nella schermata di controllo della proiezione. È possibile modificare il nome utente nella scheda Impostazioni utente della schermata Imposta opzioni.
2	Ricerca automatica	Cerca i proiettori nella rete alla quale è connesso il computer.
3	Ricerca manuale (solo Connessione avanzata)	Cerca i proiettori nella rete specificando l'indirizzo IP o il nome del proiettore.
4	Profilo	Cerca i proiettori nella rete utilizzando le informazioni sul proiettore salvate precedentemente.
5	Elenco Profilo	Visualizza i profili registrati (informazioni sul proiettore). Facendo doppio clic sul profilo, i proiettori registrati nel profilo sono cercati nella rete.
6	Imposta opzioni	Visualizza la schermata Imposta opzioni.
7	Partecipa	Esegue la connessione ai proiettori selezionati.

8	Elenco dei proiettori connessi (solo Connessione avanzata)	Visualizza le informazioni sui proiettori selezionati da Elenco proiettori . Anche se si cambia metodo di ricerca, i contenuti di Elenco dei proiettori connessi rimangono invariati.
9	Registra (solo Connessione avanzata)	Registra i proiettori di Elenco dei proiettori connessi in un profilo.
10	Connettersi come Moderatore o disattivare le connessioni interrotte.	Ci si connette ai proiettori selezionati come moderatore e si può evitare che tutti gli altri utenti interrompano la propria connessione (solo modelli supportati). La Funzione di moderatore è disponibile solo sulla Edizione Standard del software.
11	Cancella elenco	Cancella le informazioni visualizzate in Elenco proiettori e in Elenco dei proiettori connessi .
12	Elenco proiettori	Visualizza un elenco dei proiettori trovati nella rete. È possibile selezionare i proiettori cui connettersi. I risultati di ricerca per ogni metodo di ricerca (Ricerca automatica , Ricerca manuale , e Profilo) sono visualizzati in elenchi separati. <ul style="list-style-type: none">• Stato: Vedere la descrizione delle icone di stato del proiettore nella tabella successiva.• Nome proiettore: Visualizza il nome del proiettore.• SSID (solo Connessione rapida): Visualizza l'SSID del proiettore.• Potenza del segnale (solo Connessione rapida): Visualizza la potenza del segnale quando viene effettuata una connessione in Connessione rapida. La potenza del segnale aumenta insieme al numero di indicatori accesi.• Indirizzo IP (solo Connessione avanzata): Visualizza l'indirizzo IP del proiettore.• Commenti: Visualizza i commenti sul proiettore. È possibile modificare il commento facendo clic con il tasto destro sul profilo, quindi facendo clic su Proprietà. È possibile inserire un massimo di 32 caratteri.
13	Aggiornare	Aggiorna le informazioni di Elenco proiettori .

14	Casella Ricerca manuale (solo Connessione avanzata)	Quando si utilizza Ricerca manuale , inserire l'indirizzo IP o il nome del proiettore. Fare clic sul tasto Ricerca per cercare il proiettore specificato.
----	---	---

Le icone di stato del proiettore in **Elenco proiettori** sono descritte nella tabella che segue.

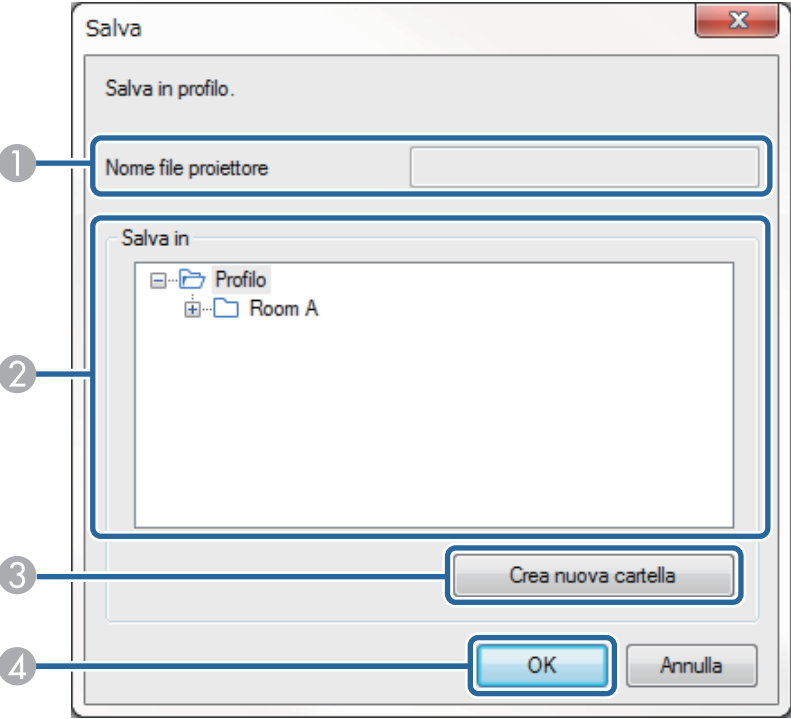
	Standby	Disponibile. È possibile connettersi al proiettore.
	Occupato	Disponibile. Anche se al proiettore sono connessi altri computer, è possibile eseguire la connessione simultaneamente.
	Mirroring in corso...	Disponibile. È possibile connettersi a un gruppo di proiettori che proiettano la stessa immagine (mirroring).
	Attualmente in uso in altra applicazione	Non disponibile. Il proiettore sta visualizzando la schermata di configurazione di rete oppure è utilizzato da un altro software per proiettori.
	Ricerca in corso	Non disponibile. È già in corso una Ricerca manuale o di un Profilo per cercare il proiettore.
	Non trovato.	Non disponibile. Non è possibile trovare il proiettore specificato con Ricerca manuale o Profilo .
	Proiettori non supportati	Non disponibile. Il proiettore non è compatibile con EasyMP Multi PC Projection.

	Non acquisito	Disponibile. Visualizzato quando un proiettore con impostazioni di protezione abilitate si trova in Connessione rapida.
---	---------------	---

» Link correlati

- "Ricerca automatica di proiettori di rete" [p.25](#)
- "Ricerca di proiettori di rete specificando indirizzo IP o nome proiettore" [p.26](#)
- "Ricerca di proiettori di rete tramite un profilo" [p.26](#)
- "Ricerca di proiettori di rete tramite un collegamento" [p.37](#)
- "Imposta opzioni" [p.68](#)


Quando si cercano proiettori e si salvano informazioni come profilo nella schermata di ricerca, è visualizzata la schermata Salva.



1	Nome file proiettore	Inserire il nome file del proiettore.
2	Salva in	Selezionare la cartella in cui salvare il profilo.
3	Crea nuova cartella	Crea una nuova cartella.
4	OK	Memorizza le informazioni del proiettore nel profilo.

- » **Link correlati**
- "Registrazione di un profilo" [p.27](#)

Facendo clic su **Imposta opzioni** nella schermata di ricerca e connessione di EasyMP Multi PC Projection, è visualizzata la schermata Imposta opzioni.



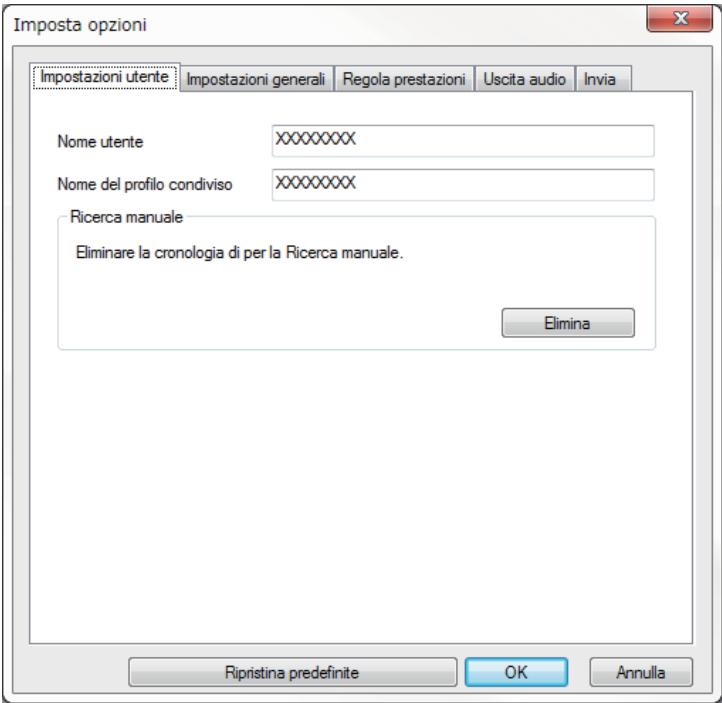
- È possibile inoltre accedere Imposta opzioni dal menu **Strumenti** della schermata di controllo della proiezione. Quando si accede a Imposta opzioni dalla schermata di controllo della proiezione, la scheda **Impostazioni utente** non è visualizzata.
- Le impostazioni disponibili variano in base all'edizione del software.

» **Link correlati**

- "Imposta opzioni - Impostazioni utente" [p.68](#)
- "Imposta opzioni - Impostazioni generali" [p.69](#)
- "Imposta opzioni - Regola prestazioni" [p.71](#)
- "Imposta opzioni - Uscita audio" [p.72](#)
- "Imposta opzioni - Invia" [p.73](#)
- "Schermata Ricerca" [p.65](#)
- "Barra degli strumenti" [p.74](#)

Imposta opzioni - Impostazioni utente

Facendo clic sulla scheda **Impostazioni utente** della schermata Imposta opzioni, è visualizzata la schermata che segue.



Nome utente	Inserire il nome utente visualizzato nell'elenco utenti della schermata di controllo della proiezione. È possibile inserire un massimo di 32 caratteri. Questa impostazione è sincronizzata con quella della schermata di ricerca.
Nome del profilo condiviso (solo Connessione avanzata)	<div>Inserire il percorso di rete o l'URL sul profilo condiviso (incluso il nome del profilo) come illustrato di seguito.</div> <ul style="list-style-type: none">• Per un file server (solo Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist• Per un server web:http://xxxxx/xxxxx.mplist

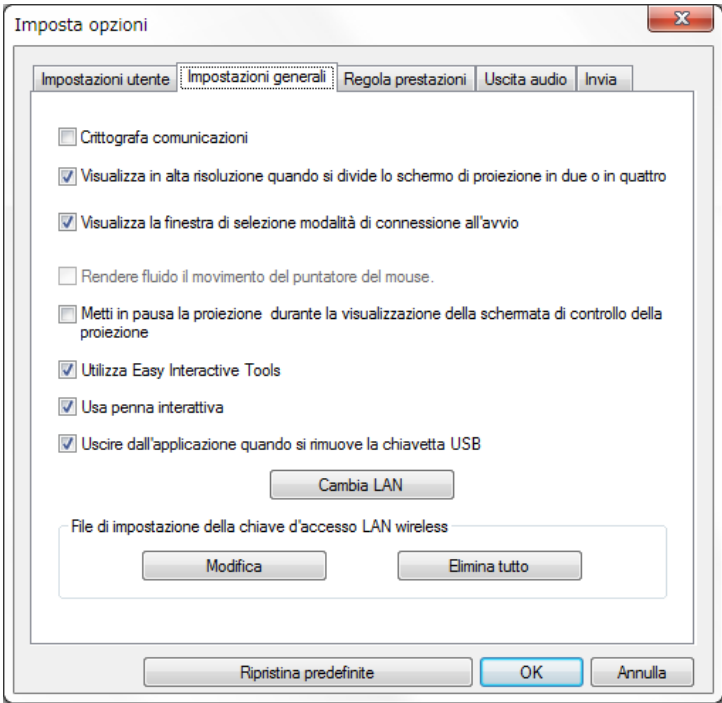
Elimina (solo Connessione avanzata)	Elimina la cronologia di inserimento per la Ricerca manuale .
Ripristina predefinite	Ripristina tutti i valori di regolazione di Imposta opzioni sulle impostazioni predefinite, tranne quelli di Cambia LAN nella scheda Impostazioni generali .

» **Link correlati**

- "Schermata Ricerca" [p.65](#)
- "Schermata di controllo della proiezione" [p.75](#)
- "Ricerca automatica di proiettori di rete" [p.25](#)
- "Condivisione di un profilo su una rete" [p.29](#)

Imposta opzioni - Impostazioni generali

Facendo clic sulla scheda **Impostazioni generali** della schermata Imposta opzioni, è visualizzata la schermata che segue.



Crittografa comunicazioni	Selezionare questa opzione per crittografare e trasmettere i dati. Anche se i dati dovessero essere intercettati, non sarà possibile decifrarli.
Visualizza in alta risoluzione quando si divide lo schermo di proiezione in due o in quattro	Disponibile solo per proiettori con risoluzione WUXGA (1920 × 1200). Selezionare per visualizzare tutti gli schermi divisi ad alta risoluzione. Deselezionare questa impostazione se la visualizzazione dell'immagine richiede troppo tempo o è interrotta.

Visualizza la finestra di selezione modalità di connessione all'avvio	<p>Selezionare la visualizzazione della schermata di selezione modalità di connessione ogni volta che si avvia il software.</p> <p>Deselezionare questa casella di controllo dopo aver stabilito un metodo assiduo di avvio.</p>
Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse	<p>Solo Windows Vista/Windows 7</p> <p>Selezionare per impedire che il puntatore del mouse lampeggi quando si seleziona Trasferisci finestra a più livelli nella scheda Regola prestazioni. (Se si seleziona Windows Aero come tema per Windows Vista e Windows 7, questa impostazione disattiva Windows Aero.)</p>
Metti in pausa la proiezione durante la visualizzazione della schermata di controllo della proiezione	<p>Disponibile solo per il moderatore quando si usa la funzione moderatore.</p> <p>Selezionare per nascondere agli altri utenti le operazioni nella schermata di controllo della proiezione quando si proietta lo schermo del computer.</p>
Utilizza Easy Interactive Tools	<p>Solo Windows</p> <p>Selezionare per usare Easy Interactive Tools con il software.</p> <p>Questa impostazione è sincronizzata con Trasferisci finestra a più livelli nella scheda Regola prestazioni.</p>
Usa penna interattiva	<p>Selezionare questa opzione per usare la funzione interattiva in rete (solo modelli supportati). Non è necessario collegare un computer al proiettore con un cavo USB.</p> <p>È possibile utilizzare i seguenti dispositivi contemporaneamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows: Due Easy Interactive Pen e sei punti di tocco • OS X: Un mouse
Uscire dall'applicazione quando si rimuove la chiavetta USB	<p>Selezionare per disconnettere il computer quando si rimuove la chiavetta USB dal computer. Deselezionare questa casella di controllo per condividere la chiavetta USB con altri utenti senza disconnettere il computer.</p>

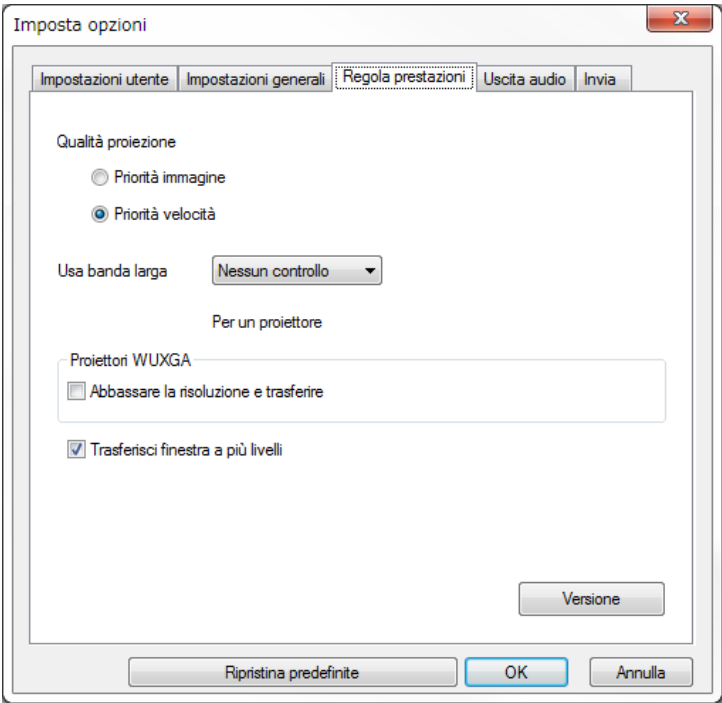
Cambia LAN	<p>Solo Windows</p> <p>Usare questa impostazione per cambiare la scheda di rete da utilizzare per eseguire la ricerca se un computer dispone di più schede.</p> <p>Per impostazione predefinita, sono utilizzate tutte le schede di rete per eseguire una ricerca.</p>
File di impostazione della chiave d'accesso LAN wireless (solo Connessione rapida)	<p>In Connessione rapida, gli SSID e le chiavi d'accesso sono memorizzati sul computer quando si esegue la connessione a un proiettore sul quale sono attivate le impostazioni di protezione. È possibile modificare ed eliminare le informazioni memorizzate.</p> <p>Modifica: Visualizza la schermata di gestione delle reti wireless per il computer.</p> <p>Elimina tutto: Elimina tutti gli SSID e le chiavi d'accesso memorizzate sul computer.</p>
Ripristina predefinite	<p>Ripristina tutti i valori di regolazione di Imposta opzioni sulle impostazioni predefinite, tranne quelli di Cambia LAN nella scheda Impostazioni generali.</p>

» Link correlati

- "Modifica del numero di pannelli proiettati" [p.32](#)
- "Per nascondere la schermata di controllo della proiezione" [p.46](#)

Imposta opzioni - Regola prestazioni

Facendo clic sulla scheda **Regola prestazioni** della schermata Imposta opzioni, è visualizzata la schermata che segue.



Qualità proiezione	<p>Imposta la priorità per la qualità dell'immagine proiettata e la velocità di trasferimento.</p> <ul style="list-style-type: none">• Priorità immagine: Trasferisce i dati dell'immagine proiettata con un basso rapporto di compressione per dare priorità alla qualità dell'immagine.• Priorità velocità: Comprime i dati dell'immagine proiettata per incrementare la velocità di trasferimento.
--------------------	--

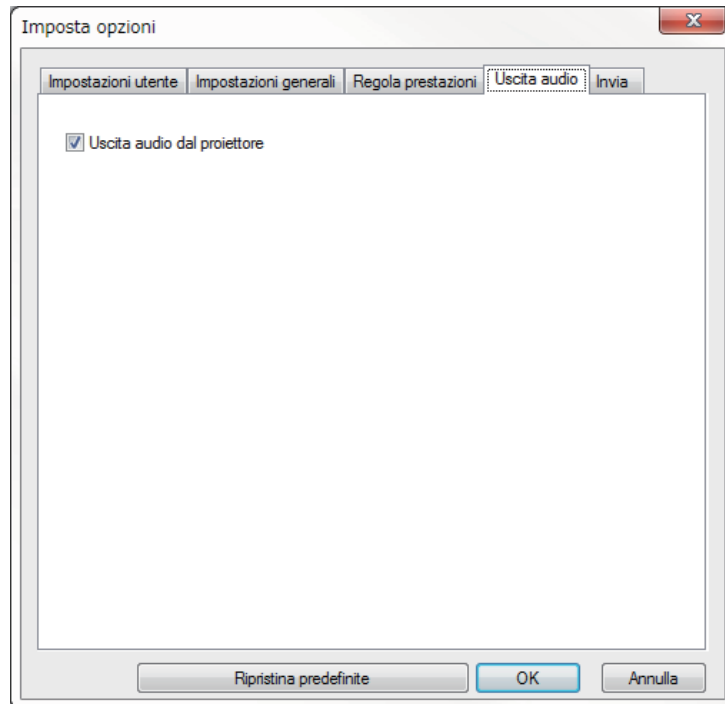
Usa banda larga	Controlla la banda larga per il trasferimento dei dati. Quando si seleziona una larghezza di banda inferiore, la qualità dell'immagine proiettata potrebbe diminuire, ma il carico di rete viene ridotto.
Abbassare la risoluzione e trasferire	Disponibile solo quando si imposta Usa banda larga su 1Mbps o oltre e quando si connette il proiettore con una risoluzione di WUXGA (1920 × 1200). Selezionare per ridurre le dimensioni dei dati da trasferire al proiettore diminuendo la risoluzione. Utilizzare questa opzione su una rete lenta oppure se la visualizzazione dell'immagine richiede troppo tempo o la proiezione è interrotta.
Trasferisci finestra a più livelli	Solo Windows 7 (quando si seleziona Windows 7 Basic come tema) Quando si usa una finestra a più livelli, il proiettore non proietta contenuti come i messaggi visualizzati sul computer. Selezionare questa opzione per proiettare i contenuti di una finestra a più livelli. Se il puntatore del mouse lampeggia sullo schermo, selezionare Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse nella scheda Impostazioni generali .
Versione	Visualizza le informazioni sulla versione di EasyMP Multi PC Projection.
Ripristina predefinite	Ripristina tutti i valori di regolazione di Imposta opzioni sulle impostazioni predefinite, tranne quelli di Cambia LAN nella scheda Impostazioni generali .


» **Link correlati**

- "Modifica del numero di pannelli proiettati" [p.32](#)
- "Proiezione dello schermo" [p.42](#)
- "Controllo della banda larga di connessione" [p.48](#)

Imposta opzioni - Uscita audio

Facendo clic sulla scheda **Uscita audio** della schermata Imposta opzioni, è visualizzata la schermata che segue.



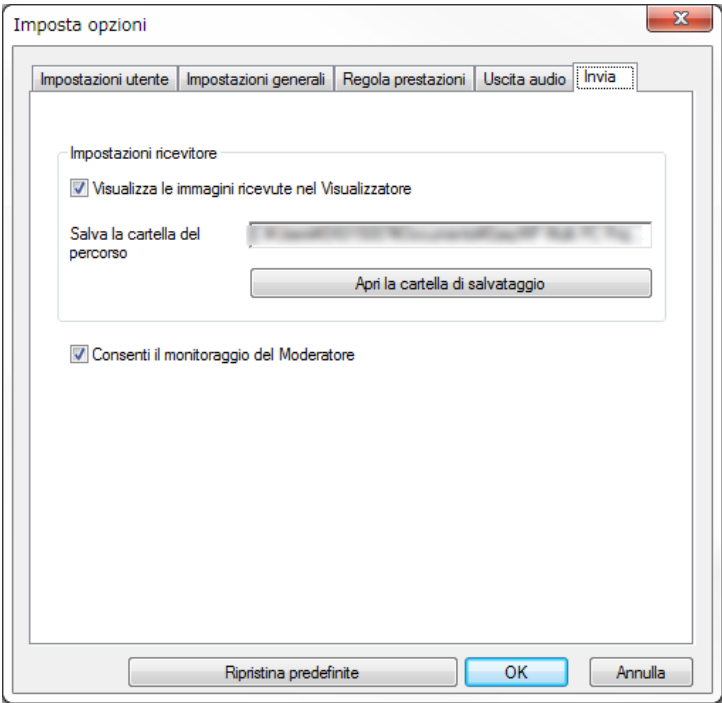
Uscita audio dal proiettore	<p>Selezionare per trasmettere l'audio del computer dal proiettore. Deselezionare l'opzione per trasmettere l'audio dal computer.</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> • È possibile riprodurre l'audio del computer dal proiettore soltanto se si proietta lo schermo di un solo computer a schermo intero. • Quando si seleziona 256Kbps o 512Kbps su Usa banda larga nella scheda Regola prestazioni, non è possibile riprodurre l'audio dal proiettore né selezionare questa impostazione. </div>
Ripristina predefinite	Ripristina tutti i valori di regolazione di Imposta opzioni sulle impostazioni predefinite, tranne quelli di Cambia LAN nella scheda Impostazioni generali .

» Link correlati

- "Riproduzione dell'audio dal proiettore" [p.41](#)
- "Controllo della banda larga di connessione" [p.48](#)

Imposta opzioni - Invia

Facendo clic sulla scheda **Invia** della schermata Imposta opzioni, è visualizzata la schermata che segue.



Visualizza le immagini ricevute nel Visualizzatore	Selezionare per aprire l'immagine ricevuta nel Visualizzatore integrato in EasyMP Multi PC Projection.
--	--






Salva la cartella del percorso	Visualizza la cartella in cui viene salvato il file immagine ricevuto. Le immagini salvate vengono archiviate nelle seguenti cartelle. <ul style="list-style-type: none">• Windows <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\EasyMP Multi PC Projection• OS X <startup_drive>:\Users\<user_name>\Pictures\EasyMP Multi PC Projection
Apri la cartella di salvataggio	Apri la cartella in cui viene salvato il file immagine ricevuto.
Consenti il monitoraggio del Moderatore	Selezionare per consentire al moderatore di visualizzare lo schermo del computer come miniatura.
Ripristina predefinite	Ripristina tutti i valori di regolazione di Imposta opzioni sulle impostazioni predefinite, tranne quelli di Cambia LAN nella scheda Impostazioni generali .





- » **Link correlati**
- "Distribuzione dello schermo proiettato" [p.44](#)

La barra degli strumenti è visualizzata sullo schermo del computer dopo avere avviato EasyMP Multi PC Projection ed avere stabilito la connessione con il proiettore. Questa barra degli strumenti consente di controllare l'immagine del proiettore e di disconnettersi dalla rete.




Le voci visualizzate nella barra degli strumenti variano in base al metodo di connessione e all'edizione o al ruolo del software.

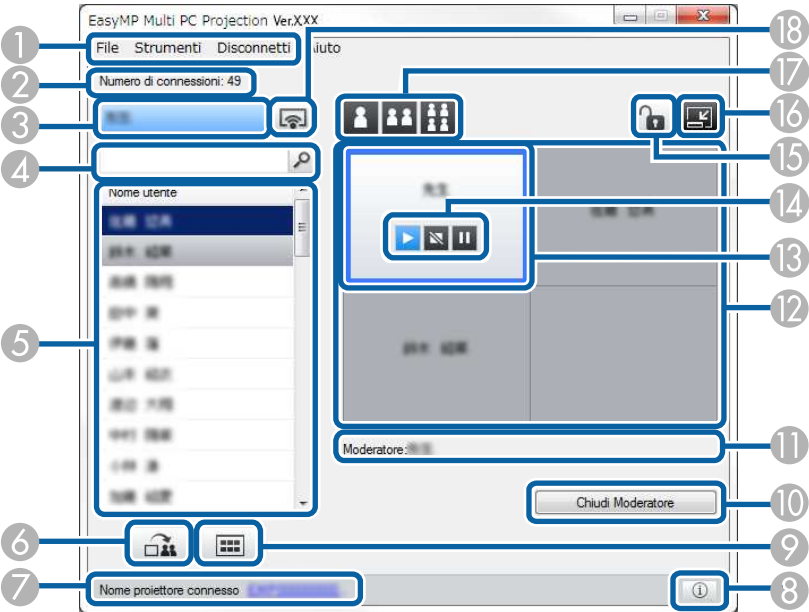
	Rilascia Stop o Pausa e proietta lo schermo del computer come è.
Mostra	
	Arresta la proiezione mentre il proiettore è collegato. Mentre la proiezione è arrestata, è proiettata una schermata nera.
Stop	
	Mette in pausa lo schermo del computer correntemente visualizzato. Lo schermo proiettato non cambia, anche se si eseguono modifiche sullo schermo del computer.
Pausa	
	Distribuisce le immagini dello schermo attualmente proiettato ai dispositivi dei partecipanti.
Mostra la schermata proiettata	
	Visualizza le miniature degli schermi dei dispositivi dei partecipanti in modo che il moderatore li controlli.
Visualizza miniature	

	Visualizza le immagini ricevute nel Visualizzatore.
Visualizza l'immagine ricevuta	
	Proietta lo schermo del computer a schermo intero.
Proiettare la mia schermata	
Disconnettersi	Disconnette la connessione tra il computer ed i proiettori.
Disconnetti tutto	Disconnette la connessione tra tutti i dispositivi ed i proiettori che partecipano alla riunione.
	Passa alla schermata di controllo della proiezione.
Passa alla schermata di controllo proiezione	
	Visualizza le informazioni di rete del proiettore. La Parola chiave del proiettore è la parola chiave inserita quando viene eseguita la connessione al proiettore. ----: La parola chiave del proiettore non è impostata. Sconosciuto : la parola chiave del proiettore non è stata acquisita perché la connessione è stata stabilita senza inserire la parola chiave del proiettore, come la lettura del codice QR e inserendo la chiavetta USB.
Informazioni sul proiettore	



» Link correlati



- "Schermata di controllo della proiezione" [p.75](#)
- "Controllo dello stato dello schermo proiettato" [p.31](#)
- "Proiezione dello schermo" [p.42](#)
- "Disconnessione" [p.35](#)






Facendo clic sul tasto  nella barra degli strumenti, è visualizzata la schermata di controllo della proiezione.








- La schermata di controllo della proiezione è disponibile solo sulla Edizione Standard del software.
- Le voci visualizzate sulla schermata di controllo della proiezione variano in base al ruolo del software e al proiettore utilizzato.

1	Menu File	Fare clic per selezionare Esci e chiudere il software.
	Menu Strumenti	Fare clic per selezionare le seguenti voci. <ul style="list-style-type: none">• Rifiuta operazioni utente: Blocca le operazioni del mouse del partecipante.• Consenti operazioni utente: Sblocca le operazioni del mouse del partecipante.• Mostra schermata vuota: Distribuisce una schermata vuota ai dispositivi dei partecipanti in modo che possano disegnare liberamente.• Visualizza l'immagine ricevuta: Visualizza le immagini ricevute nel Visualizzatore.• Imposta opzioni: Visualizza la schermata Imposta opzioni.
	Menu Disconnetti	Fare clic per selezionare Disconnettersi o Disconnetti tutto .
	Menu Aiuto	Fare clic per selezionare Informazioni sulla versione .
2	Numero di connessioni	Visualizza il numero di utenti connessi al proiettore.
3	Informazioni utente	Visualizza nome e stato. Visualizzato in blu quando è proiettato lo schermo del computer. Visualizzato in grigio quando ci si trova nell'area di proiezione, ma non è eseguita la proiezione.
4	Casella di ricerca utente	Selezionare il nome utente da cerca e fare clic sul tasto  . I risultati di ricerca sono visualizzati nell'elenco utenti. Fare clic sul tasto  per tornare all'elenco utenti originale.


5	Elenco utenti	<p>Visualizza i nomi degli utenti dei computer connessi ai proiettori. È possibile collegare fino a 50 dispositivi tra computer che eseguono EasyMP Multi PC Projection e smartphone o tablet che eseguono Epson iProjection.</p> <p>Trascinando un nome utente in un pannello bianco nell'area di proiezione, è proiettato lo schermo del computer corrispondente. Lo sfondo degli utenti attualmente proiettati è blu, mentre quello degli utenti che si trovano nell'area di proiezione, ma la proiezione non è eseguita, è grigio. Anche se un utente chiude la sessione, il nome rimane nell'elenco utenti ed il colore del testo è grigio.</p> <p>L'impostazione predefinita per il nome utente è il nome utente utilizzato per il login. È possibile modificare il nome utente nella scheda Impostazioni utente della schermata Imposta opzioni o della schermata di ricerca.</p>
6	 Mostra la schermata proiettata	<p>Distribuisce le immagini dello schermo attualmente proiettato ai dispositivi dei partecipanti.</p>
7	Nome proiettore connesso	<p>Visualizza il nome del proiettore cui si è attualmente connessi.</p> <p>Facendo clic sul nome del proiettore, viene visualizzata la pagina web di controllo del proiettore. È possibile controllare le operazioni del proiettore sullo schermo del computer, come se si utilizzasse un normale telecomando. Per ulteriori dettagli, vedere il <i>Manuale dell'utente</i> del proiettore.</p>
8	 Informazioni sul proiettore	<p>Visualizza le informazioni di rete del proiettore. La Parola chiave del proiettore è la parola chiave inserita quando viene eseguita la connessione al proiettore.</p> <p>----: La parola chiave del proiettore non è impostata.</p> <p>Sconosciuto: la parola chiave del proiettore non è stata acquisita perché la connessione è stata stabilita senza inserire la parola chiave del proiettore, come la lettura del codice QR e inserendo la chiavetta USB.</p>

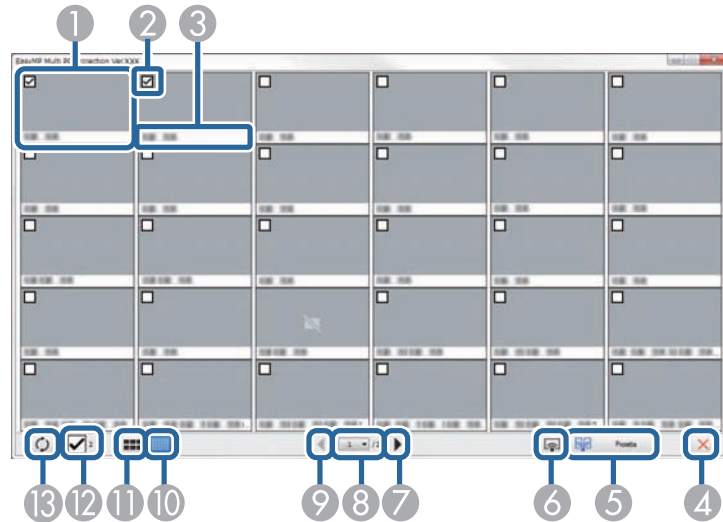
9	 Visualizza miniature	<p>Visualizza le miniature degli schermi dei dispositivi dei partecipanti in modo che il moderatore li controlli.</p>
10	Chiudi Moderatore/Diventa Moderatore	<p>Fare clic sul tasto Chiudi Moderatore per cessare di essere il moderatore o sul tasto Diventa Moderatore per diventare il moderatore. Il tasto visualizzato varia in base al metodo di connessione.</p>
11	Moderatore	<p>Visualizza il nome del moderatore quando vi è un moderatore.</p>
12	Area di proiezione	<p>Quando lo sfondo di un pannello è di colore bianco, in quel pannello è proiettato lo schermo del computer dell'utente. Se non è presente alcun utente nel pannello bianco, è proiettato uno schermo nero. Trascinando il nome utente, è possibile cambiare lo schermo in corso di proiezione e la posizione di proiezione dello schermo del computer.</p>
13	Pannello di destinazione	<p>Spostare il riquadro blu del pannello di destinazione facendo clic su uno dei pannelli nell'area di proiezione. È possibile proiettare lo schermo del computer su cui è posizionato il pannello di destinazione facendo clic su uno dei tasti di cambio della proiezione.</p>
14	Tasti di controllo schermo	<p>Indica il seguente stato del proiettore.</p> <ul style="list-style-type: none">  Mostra: Rilascia Stop o Pausa e proietta lo schermo del computer così come è.  Stop: Arresta la proiezione mentre il proiettore è collegato. Mentre la proiezione è arrestata, è proiettata una schermata nera.  Pausa: Mette in pausa lo schermo del computer correntemente visualizzato. Lo schermo proiettato non cambia, anche se si eseguono modifiche sullo schermo del computer.
15	 Rifiuta/Consenti operazioni utente	<p>Blocca o sblocca le operazioni del mouse del partecipante.</p>


16	 Passa alla barra degli strumenti	Passa alla barra degli strumenti.
17	Tasti di cambio proiezione	<p>Cambia il numero di pannelli disponibili per proiettare gli schermi del computer.</p> <ul style="list-style-type: none">  Uno schermo: Proietta lo schermo di un dispositivo a schermo intero senza dividere lo schermo proiettato.  Due schermi: Proietta simultaneamente gli schermi di un massimo di due dispositivi. Lo schermo proiettato è diviso in due parti.  Quattro schermi: Proietta simultaneamente gli schermi di un massimo di quattro dispositivi. Lo schermo proiettato è diviso in quattro parti.
18	 Proiettare la mia schermata	Proietta lo schermo del computer a schermo intero.








» Link correlati


- "Schermata Ricerca" [p.65](#)
- "Imposta opzioni - Impostazioni utente" [p.68](#)
- "Barra degli strumenti" [p.74](#)
- "Disconnessione" [p.35](#)
- "Proiezione dello schermo" [p.42](#)
- "Cambio del moderatore" [p.43](#)
- "Per nascondere la schermata di controllo della proiezione" [p.46](#)
- "Distribuzione dello schermo proiettato" [p.44](#)
- "Proibizione delle operazioni del partecipante" [p.47](#)
- "Controllo dello schermo proiettato" [p.31](#)

Facendo clic sul tasto  nella barra degli strumenti o nella schermata di controllo della proiezione, è visualizzata la seguente schermata.




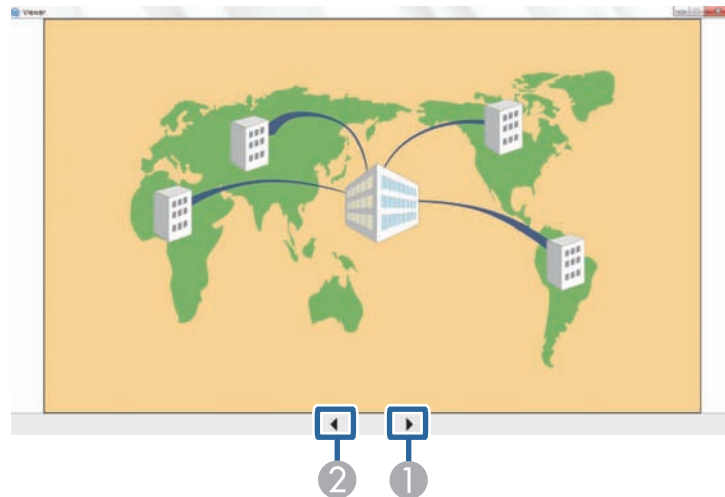
1	miniatura	Visualizza uno schermo del dispositivo del partecipante. La miniatura proiettata viene circondata da una cornice blu.
2	Casella di controllo miniatura	Selezionare la miniatura da proiettare. È possibile proiettare un massimo di 12 anteprime.
3	Nome utente	Visualizza il nome utente di ogni miniatura. È possibile visualizzare un massimo di 32 caratteri.
4	 Chiudi	Chiude la schermata miniatura.

5	 Proietta	Proietta la miniatura selezionata. Se si selezionano più di 5 miniature, viene visualizzata la schermata di selezione della miniatura. Dopo aver selezionato un massimo di 4 miniature, fare di nuovo clic sul tasto  .
6	 Proiettare la mia schermata	Proietta lo schermo del computer a schermo intero senza proiettare altri schermi dell'utente.
7	 Successivo	Visualizza la pagina successiva.
8	Elenco pagine	Passa alla pagina da visualizzare.
9	 Precedente	Visualizza la pagina precedente.
10	 Visualizza miniature piccole	Riduce le dimensioni di ogni miniatura in modo da poter visualizzare altre miniature sullo schermo.
11	 Visualizza miniature grandi	Aumenta le dimensioni di ogni miniatura in modo da poter visualizzare altri dettagli di ognuna.
12	Cancella tutto	Visualizza il numero di miniature selezionate. Deselezionare la casella di controllo per cancellare tutte le selezioni. Se si seleziona di nuovo la casella di controllo, vengono nuovamente selezionate le miniature selezionate in precedenza.

13	 Aggiornare	Aggiorna le miniature.
----	---	------------------------

La schermata Viewer appare quando si esegue una delle seguenti operazioni.

- Quando si ricevono i dati dell'immagine distribuita.
- Quando si seleziona **Visualizza l'immagine ricevuta** dal menu Strumenti nella schermata di controllo della proiezione.
- Quando si fa clic sul tasto  nella barra degli strumenti.



1	Dati successivi	Visualizza i dati successivi.
2	Dati precedenti	Visualizza i dati precedenti.

Appendice

Consultare queste sezioni per ulteriori informazioni sul software EasyMP Multi PC Projection.

» **Link correlati**

- "Aggiornamento e rimozione del software" [p.82](#)
- "Risoluzioni e colori supportati" [p.84](#)
- "Limitazioni" [p.85](#)
- "Osservazioni" [p.87](#)

Attenersi alle istruzioni che seguono per aggiornare o rimuovere EasyMP Multi PC Projection.

» Link correlati

- "Ottenere l'ultima versione dell'applicazione" [p.82](#)
- "Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)" [p.82](#)
- "Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [p.82](#)
- "Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (OS X)" [p.83](#)

Ottenere l'ultima versione dell'applicazione

Gli aggiornamenti a questo software sono disponibili nel sito web Epson. Visitare il sito <http://www.epson.com>, e selezionare la propria località.

Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (Windows Vista/Windows 7/Windows 10)

Attenersi alle istruzioni che seguono per rimuovere EasyMP Multi PC Projection.



Per rimuovere il software è necessario il ruolo di amministratore.

- 1** Accendere il computer.
- 2** Assicurarsi di chiudere tutte le applicazioni in esecuzione.
- 3** Fare clic su **Start**, quindi su **Pannello di controllo**.



In Windows 10, fare clic con il tasto destro su **Start**, quindi fare clic su **Pannello di controllo**.

- 4** Fare clic su **Disinstalla un programma** dalla categoria **Programmi**.
- 5** Selezionare **EasyMP Multi PC Projection**, quindi fare clic su **Disinstalla/Cambia**.
- 6** Seguire le istruzioni su schermo.

Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)

Attenersi alle istruzioni che seguono per rimuovere EasyMP Multi PC Projection.



Per rimuovere il software è necessario il ruolo di amministratore.

- 1** Accendere il computer.
- 2** Assicurarsi di chiudere tutte le applicazioni in esecuzione.
- 3** Selezionare **Ricerca** su **Accessi**, quindi cercare **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Fare clic con il tasto destro (tenere premuto) su **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**, quindi selezionare **Disinstalla** nella barra delle applicazioni.
- 5** Selezionare **EasyMP Multi PC Projection**, quindi selezionare **Disinstalla**.

- 6 Seguire le istruzioni su schermo.

Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (OS X)

Per OS X, attenersi alle istruzioni che seguono per rimuovere EasyMP Multi PC Projection.

- 1 Accendere il computer.
- 2 Assicurarsi di chiudere tutte le applicazioni in esecuzione.
- 3 Aprire la cartella **Applications**.
- 4 Aprire la cartella **EasyMP Multi PC Projection - Tools**, quindi fare doppio clic su **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5 Seguire le istruzioni su schermo.

Controllare queste sezioni per le risoluzioni dello schermo del computer ed il numero di colori che EasyMP Multi PC Projection è in grado di proiettare.

» **Link correlati**

- "Risoluzioni supportate" [p.84](#)
- "Colori dello schermo" [p.84](#)

Windows	OS X
Colore a 16 bit	Circa 32.000 colori (16 bit)
Colore a 32 bit	Circa 16,7 milioni di colori (32 bit)

Risoluzioni supportate

Per la proiezione, è possibile utilizzare le seguenti risoluzioni per lo schermo del computer. Non è possibile eseguire il collegamento a un computer con una risoluzione superiore a WUXGA.

- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Se si utilizza lo schermo di un computer con rapporto unico, la risoluzione va aumentata o diminuita in base alla risoluzione del computer e del proiettore per non pregiudicare la qualità delle immagini.

In base alla risoluzione, i margini verticali o orizzontali possono essere proiettati in nero.

Colori dello schermo

È possibile proiettare il seguente numero di colori dello schermo del computer.

Controllare queste sezioni le limitazioni applicate per la proiezione di immagini del computer durante l'uso di EasyMP Multi PC Projection.

» Link correlati

- "Limitazioni relative al collegamento" [p.85](#)
- "Limitazioni durante la proiezione da Raccolta foto di Windows o Raccolta foto di Windows Live" [p.85](#)
- "Limitazioni in Windows Aero" [p.86](#)
- "Limitazioni durante la proiezione da Windows Media Center" [p.86](#)

Limitazioni relative al collegamento

Tenere presenti le seguenti limitazioni per l'uso di EasyMP Multi PC Projection.

- È possibile collegare a un computer un massimo di quattro proiettori per l'esecuzione di una proiezione simultanea. (Multischermo non supportato)
- È possibile collegare fino a 50 dispositivi tra computer che eseguono EasyMP Multi PC Projection e smartphone o tablet che eseguono Epson iProjection. (Se i computer eseguono una versione precedente di EasyMP Multi PC Projection, il numero di computer è limitato a 16 o 32 e i tablet che eseguono Epson iProjection non possono essere collegati.)
- L'audio può essere trasferito soltanto se è collegato un solo proiettore e si proietta lo schermo del computer in modalità a schermo intero. Se sono collegati più proiettori, o se lo schermo proiettato è diviso in più parti, non è possibile trasferire l'audio durante la proiezione.
- Se la velocità di trasmissione della LAN wireless è bassa, la connessione di rete potrebbe disconnettersi in modo imprevisto.
- È possibile che certe applicazioni che si servono di alcune funzioni DirectX non siano visualizzate correttamente (solo Windows).
- Non è possibile proiettare i prompt di MS-DOS a schermo intero (solo Windows).
- A volte, l'immagine sullo schermo del computer e l'immagine proiettata potrebbero non corrispondere esattamente.
- I filmati non sono riprodotti in modo omogeneo come sul computer.

- Quando si abilita l'impostazione **Usa penna interattiva** nella scheda **Impostazioni generali** di **Imposta opzioni** e vengono visualizzate strisce nere sullo schermo del computer, la posizione della penna interattiva potrebbe essere disallineata.

Limitazioni durante la proiezione da Raccolta foto di Windows o Raccolta foto di Windows Live

Tenere presenti le seguenti limitazioni quando si avvia Raccolta foto di Windows o Raccolta di foto Windows Live durante l'utilizzo di EasyMP Multi PC Projection.

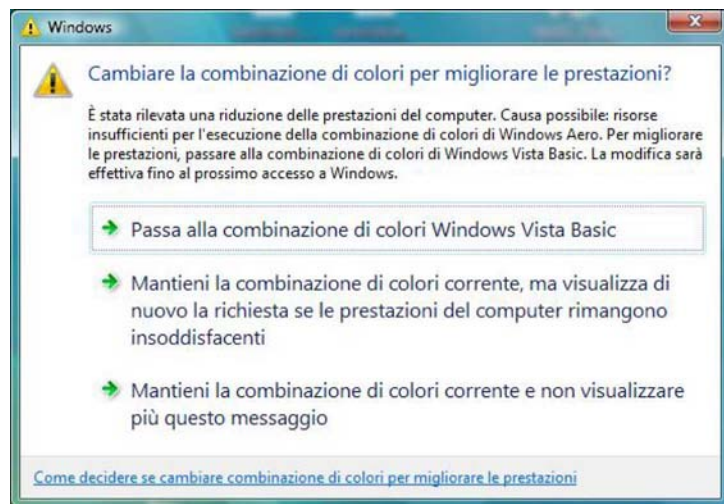
- La presentazione è riprodotta in modalità semplificata quando si proietta da Raccolta foto di Windows o Raccolta di foto Windows Live. Poiché la barra degli strumenti non è visualizzata, non è possibile cambiare il Tema (effetti) durante la riproduzione di una presentazione, indipendentemente dal valore di Indice prestazioni Windows. Dopo aver avviato la modalità semplificata, non è possibile cambiare modalità mentre è in esecuzione Raccolta foto di Windows o Raccolta di foto Windows Live anche se si chiude EasyMP Multi PC Projection. Riavviare Raccolta foto di Windows o Raccolta di foto Windows Live.
- Non è possibile riprodurre filmati.

Limitazioni in Windows Aero

Tenere presenti le seguenti limitazioni quando il design delle finestre del proprio computer è Windows Aero.

- La finestra a più livelli è proiettata indipendentemente dall'opzione **Trasferisci finestra a più livelli** della schermata Imposta opzioni in EasyMP Multi PC Projection.

- Alcuni minuti dopo avere collegato il computer al proiettore in rete con EasyMP Multi PC Projection, può essere visualizzato il seguente messaggio.



Si consiglia di selezionare **Mantieni la combinazione di colori corrente e non visualizzare più questo messaggio**. Questa selezione è abilitata fino al riavvio del computer.

Limitazioni durante la proiezione da Windows Media Center

Tenere presenti le seguenti limitazioni durante la proiezione da Windows Media Center.

- Non si possono proiettare immagini in modalità a schermo intero con Windows Media Center. Passare alla modalità a finestra per proiettare le immagini.
- Se l'audio è interrotto durante la riproduzione quando è trasferito da un computer al proiettore con EasyMP Multi PC Projection, provare a riavviare l'applicazione in uso.

Controllare queste sezioni per importanti osservazioni sul software.

» **Link correlati**

- "Nota sul copyright" [p.87](#)
- "Indicazioni" [p.87](#)
- "Avviso generale" [p.87](#)
- "Attribuzione del copyright" [p.88](#)

Nota sul copyright

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni. Né si assume alcuna responsabilità per eventuali danni derivanti dall'uso delle informazioni contenute nel presente documento.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

Indicazioni

- Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10

Nella presente guida, i sistemi operativi sopra menzionati sono indicati con "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" e "Windows 10". Inoltre, il termine collettivo Windows può essere utilizzato in riferimento a Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 e Windows 10 e si può fare riferimento a più versioni di Windows come a Vista/7, ad esempio, omettendo l'indicazione Windows.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

Nella presente guida, i sistemi operativi sopra menzionati sono indicati rispettivamente con "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" e "OS X 10.11.x". Inoltre, la parola collettiva "OS X" può essere usata per indicare tutti i sistemi operativi sopra menzionati.

Avviso generale

XGA sono marchi commerciali o marchi registrati di International Business Machines Corporation.

Mac e Mac OS X sono marchi registrati di Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint e il logo Windows sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

Copyright del software: questo prodotto include sia software libero che software i cui diritti sono proprietà della presente società.

Attribuzione del copyright

Queste informazioni sono soggette a modifica senza preavviso.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413254200IT