



**Manuale dell'utente**

# **Multimedia Projector**

**EB-696Ui**

## Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale 8

## Presentazione del proiettore 9

### Caratteristiche del proiettore ..... 10

Funzioni interattive uniche.....	10
Configurazione rapida e semplice .....	10
Connettività flessibile .....	10
Collegamento ai computer.....	11
Collegamento a dispositivi mobili .....	11
Ingrandimento e proiezione dei file utilizzando la Telecamera documenti.....	12

### Parti e funzioni del proiettore ..... 13

Parti del proiettore - Parte anteriore/laterale.....	13
Parti del proiettore - Parte superiore/laterale .....	14
Parti del proiettore - Interfaccia.....	15
Parti del proiettore - Base.....	17
Parti del proiettore - Pannello di controllo.....	17
Parti del proiettore - Telecomando .....	18
Parti del proiettore - Penne interattive.....	20
Parti del proiettore - Astuccio delle penne .....	21
Parti del proiettore - Unità di tocco .....	21

## Configurazione del proiettore 23

### Posizionamento del proiettore..... 24

Configurazione del proiettore e opzioni di installazione.....	24
Impostazioni quando si utilizzano le funzioni interattive.....	25
Impostazioni quando si utilizza l'unità di tocco .....	26

### Collegamenti del proiettore ..... 27

Collegamento a un computer .....	27
Collegamento a un computer per video e audio VGA.....	27
Collegamento a un computer per video e audio USB .....	28

Collegamento a un computer per video e audio HDMI .....	29
Collegamento a smartphone o tablet .....	30
Collegamento a sorgenti video.....	30
Collegamento a una sorgente video HDMI .....	31
Collegamento a una sorgente video da component a VGA.....	31
Collegamento a una sorgente video composita .....	32
Collegamento a dispositivi USB esterni .....	33
Proiezione da dispositivo USB .....	33
Collegamento a un dispositivo USB.....	34
Scollegamento di un dispositivo USB.....	34
Collegamento di una Telecamera documenti.....	34
Collegamento a dispositivi di uscita esterni .....	34
Collegamento a un monitor VGA.....	35
Collegamento ad altoparlanti esterni.....	35
Collegamento di un microfono.....	36
Collegamento di più proiettori dello stesso modello .....	36

### Installazione delle batterie nel telecomando..... 39

### Installazione delle batterie nelle penne ..... 40

### Funzionamento del telecomando..... 41

## Utilizzo delle funzioni base del proiettore 42

### Accensione del proiettore ..... 43

Schermata iniziale .....	44
--------------------------	----

### Spegnimento del proiettore ..... 46

### Impostazione di data e ora ..... 47

### Selezionare la Lingua dei menu del proiettore..... 49

### Modi di proiezione ..... 50

Cambio del modo di proiezione usando il telecomando .....	50
Cambio del modo di proiezione usando i menu .....	50

### Messa a fuoco dell'immagine..... 52

<b>Regolazione dell'altezza dell'immagine .....</b>	<b>55</b>
<b>Forma dell'immagine .....</b>	<b>56</b>
Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone .....	56
Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner .....	57
Correzione della forma dell'immagine con superficie curva .....	59
Caricamento dell'impostazione di forma dell'immagine dalla memoria .....	61
<b>Ridimensionamento dell'immagine con i tasti.....</b>	<b>63</b>
<b>Regolazione della posizione dell'immagine.....</b>	<b>64</b>
<b>Selezione di una sorgente immagine.....</b>	<b>65</b>
<b>Rapporto d'aspetto dell'immagine.....</b>	<b>67</b>
Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine.....	67
Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili .....	67
Aspetto dell'immagine proiettata con ciascun formato .....	68
<b>Modo colore.....</b>	<b>69</b>
Cambio del modo colore.....	69
Modi colore disponibili .....	69
Impostazione diaframma automatico .....	69
<b>Regolazione del colore dell'immagine.....</b>	<b>71</b>
Regolazione di sfumatura, saturazione e luminosità.....	71
Regolazione della gamma.....	72
<b>Controllo del volume con i tasti Volume .....</b>	<b>74</b>
<b>Uso delle funzioni interattive .....</b>	<b>75</b>
<b>Modalità funzione interattiva .....</b>	<b>76</b>
<b>Preparazione prima dell'uso delle funzioni interattive .....</b>	<b>77</b>
Istruzioni di sicurezza per le funzioni interattive .....	77
Uso delle penne interattive .....	77
Calibrazione della penna .....	79
Calibrazione automatica .....	79
Calibrazione manuale .....	80

Uso delle operazioni di tocco interattive con le dita.....	82
Calibrazione per operazioni di tocco con le dita.....	84
Istruzioni di sicurezza per operazioni di tocco interattive .....	87
Etichette di avvertenza del laser.....	87

## **Per disegnare su un'immagine proiettata (Modalità Annotazione) .....**

**89**

## **Uso dello schermo proiettato come lavagna (Modalità Lavagna).....**

**91**

## **Controllo delle funzioni del computer da uno schermo proiettato (modalità interattiva del computer) .....**

**93**

Requisiti di sistema per la Modalità interattiva del computer.....	93
Uso della Modalità interattiva del computer .....	94
Regolazione dell'area operativa della penna.....	96
Installazione di Easy Interactive Driver su OS X.....	98

## **Interazione con lo schermo.....**

**99**

Commutazione della modalità interattiva.....	99
Barre degli strumenti di Modalità Annotazione e Modalità Lavagna .....	99
Selezione di spessore e colore della linea .....	101
Selezione di modelli di lavagna.....	102
Barra degli strumenti inferiore per il controllo del proiettore.....	102
Salvataggio di contenuti del disegno .....	104
Stampa di contenuti del disegno.....	104
Selezione del display del dispositivo di rete.....	104

## **Uso delle funzioni interattive sulla rete .....**

**106**

Precauzioni per il collegamento a un proiettore su una sottorete diversa.....	106
---	-----

## **Strumenti di input penna e inchiostro di Windows .....**

**107**

Abilitazione delle funzioni di input penna e inchiostro di Windows.....	107
Uso delle funzioni di input penna e inchiostro di Windows.....	108

## **Funzioni interattive durante la proiezione di due immagini simultanee .....**

**109**

Passare alla proiezione Split Screen.....	109
Selezione delle impostazioni di split screen per le funzioni interattive .....	110

<b>Funzioni interattive durante la proiezione con due proiettori. 112</b>	
Usa temporaneo delle funzioni interattive su solo uno dei proiettori .....	112

## **Regolazione delle funzioni del proiettore 114**

<b>Proiezione di due immagini simultaneamente..... 115</b>	
Combinazioni di sorgente di ingresso non supportate per la proiezione Split Screen.....	116
Limitazioni della proiezione split screen.....	117
<b>Proiezione di una presentazione PC Free..... 118</b>	
Tipi di file PC Free supportati .....	118
Precauzioni relative alla proiezione PC Free.....	118
Avvio di una presentazione PC Free.....	119
Avvio di un film PC Free.....	121
Opzioni di visualizzazione di PC Free.....	122
<b>Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio ..... 123</b>	
<b>Arresto temporaneo dell'azione video ..... 124</b>	
<b>Zoom immagini ..... 125</b>	
<b>Utilizzo del telecomando come mouse wireless..... 126</b>	
<b>Utilizzo del telecomando come puntatore ..... 128</b>	
<b>Salvataggio di un Logo utente ..... 129</b>	
<b>Salvataggio di un pattern utente ..... 132</b>	
<b>Uso di più proiettori ..... 134</b>	
Sistema di identificazione del proiettore per il controllo di più proiettori.....	134
Impostazione dell'ID del proiettore .....	134
Selezione del proiettore che si desidera utilizzare.....	135
Regolazione dell'uniformità del colore.....	136
Regolazione della luminosità della lampada .....	138
Corrispondenza dei colori dell'immagine.....	139
Regolazione di RGBCMY.....	140

<b>Proiezione di immagini dalla porta HDMI3 con l'unità di interfaccia opzionale ..... 142</b>	
--	--

<b>Funzioni di sicurezza del proiettore ..... 144</b>	
Tipi di sicurezza della password.....	144
Impostazione di una password.....	144
Scelta dei tipi di sicurezza della password .....	145
Immettere una password per usare il proiettore.....	146
Blocco dei tasti del proiettore.....	146
Sblocco dei tasti del proiettore .....	147
Installazione di un codice di sicurezza.....	148

## **Utilizzo del proiettore in rete 149**

<b>Proiezione di rete cablata ..... 150</b>	
Collegamento a una rete cablata .....	150
Selezione delle impostazioni di rete cablata.....	150
<b>Proiezione di rete wireless..... 153</b>	
Installazione del modulo LAN wireless.....	153
Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless .....	154
Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows .....	156
Selezione delle Impostazioni di rete wireless in OS X .....	156
Configurazione della sicurezza di rete wireless.....	156
Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile .....	157
Uso di una chiavetta USB per connettere un computer Windows.....	158

## **Monitoraggio e controllo del proiettore 160**

<b>EasyMP Monitor ..... 161</b>	
<b>Controllo di un proiettore in rete usando un browser internet 162</b>	
<b>Configurazione degli avvisi e-mail di rete del proiettore ..... 164</b>	
Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete .....	164
<b>Configurazione del monitoraggio usando SNMP ..... 165</b>	

<b>Utilizzo dei comandi ESC/VP21 .....</b>	<b>166</b>
Elenco comandi ESC/VP21 .....	166
Layout cavo .....	166
<b>Supporto per PJLink .....</b>	<b>168</b>
<b>Supporto Crestron RoomView .....</b>	<b>169</b>
Impostazione del supporto Crestron RoomView .....	169
Controllo di un proiettore in rete usando Crestron RoomView .....	169
Finestra operazione Crestron RoomView .....	170
Finestra strumenti Crestron RoomView .....	171

## **Regolazione del menu Impostazioni 173**

<b>Utilizzo dei menu del proiettore .....</b>	<b>174</b>
<b>Utilizzo della tastiera a schermo .....</b>	<b>175</b>
Testo disponibile utilizzando la tastiera a schermo .....	175
<b>Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine....</b>	<b>176</b>
<b>Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale .....</b>	<b>178</b>
<b>Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni...</b>	<b>180</b>
<b>Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate .....</b>	<b>183</b>
Menu Avanzate - Menu Easy Interactive Function.....	186
Generale.....	186
PC Interattivo .....	187
<b>Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete .....</b>	<b>189</b>
Menu Rete - Menu Basilari.....	190
Menu Rete - Menu LAN wireless .....	191
Menu Rete - Menu LAN cablata.....	192
Menu Rete - Menu delle notifiche .....	193
Menu Rete - Altri menu .....	194
Menu Rete - Menu Reset.....	195
<b>Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO.....</b>	<b>196</b>

<b>Visualizzazione delle informazioni sul proiettore - Menu Informazioni .....</b>	<b>198</b>
Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore .....	198
Elenco codici Event ID .....	199
<b>Opzioni di reset del proiettore - Menu Reset .....</b>	<b>200</b>
<b>Copia delle impostazioni del menu tra proiettori (Configurazione di gruppo) .....</b>	<b>201</b>
Trasferimento delle impostazioni da un'unità flash USB .....	201
Trasferimento delle impostazioni da un computer .....	202
Notifica errore configurazione di gruppo.....	203

## **Manutenzione del proiettore 204**

<b>Pulizia della finestra di proiezione.....</b>	<b>205</b>
<b>Pulizia del sensore di ostacoli.....</b>	<b>206</b>
<b>Pulizia dell'alloggiamento del proiettore.....</b>	<b>207</b>
<b>Manutenzione del filtro dell'aria e delle prese d'aria .....</b>	<b>208</b>
Pulizia del filtro dell'aria .....	208
Sostituzione del filtro dell'aria .....	210
<b>Manutenzione della lampada del proiettore .....</b>	<b>212</b>
Sostituzione della lampada.....	213
Azzeramento del timer della lampada .....	216
<b>Sostituzione delle batterie del telecomando .....</b>	<b>217</b>
<b>Sostituzione della batteria della penna interattiva .....</b>	<b>218</b>
<b>Sostituzione della punta della penna interattiva.....</b>	<b>219</b>
Sostituzione della punta morbida della penna .....	219
Sostituzione della punta morbida con la punta dura .....	220

## **Risoluzione dei problemi 221**

<b>Problemi di proiezione .....</b>	<b>222</b>
-------------------------------------	------------

<b>Stato dell'indicatore sul proiettore .....</b>	<b>223</b>
---	------------

<b>Utilizzo delle visualizzazioni guida del proiettore .....</b>	<b>225</b>
--	------------

<b>Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio .....</b>	<b>226</b>
--	------------

Soluzioni quando non appare nessuna immagine .....	226
--	-----

Soluzioni quando le immagini non sono corrette usando la funzione USB	
---	--

Display .....	227
---------------	-----

Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale" .....	227
---	-----

Visualizzazione da un notebook .....	227
--------------------------------------	-----

Visualizzazione da un notebook Mac .....	228
--	-----

Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Non supportato" .....	228
---	-----

Soluzioni quando appare solo un'immagine parziale .....	228
---	-----

Soluzioni quando l'immagine non è rettangolare .....	229
--	-----

Soluzioni quando l'immagine contiene rumore o interferenze elettrostatiche ..	229
---	-----

Soluzioni quando l'immagine è sfocata o disturbata .....	229
--	-----

Soluzioni quando la luminosità o i colori dell'immagine non sono corretti .....	230
---	-----

Soluzioni ai problemi audio .....	231
-----------------------------------	-----

Soluzioni ai problemi di microfono .....	231
--	-----

Soluzioni quando i nomi dei file immagine non sono visualizzati correttamente in PC Free .....	231
---	-----

<b>Risolvere i problemi operativi del proiettore o del telecomando .....</b>	<b>232</b>
--	------------

Soluzioni per l'alimentazione del proiettore o per problemi di spegnimento ...	232
--	-----

Soluzioni ai problemi con il telecomando .....	232
--	-----

Soluzioni ai problemi di password .....	233
---	-----

Soluzione quando compare il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento." .....	233
--	-----

<b>Risoluzione di problemi relativi alle funzioni interattive .....</b>	<b>234</b>
---	------------

Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Errore in Easy Interactive Function" .....	234
---	-----

Soluzioni quando la penna interattiva non funziona .....	234
--	-----

Soluzioni quando la calibrazione manuale non funziona .....	234
---	-----

Soluzioni quando non è possibile usare un computer dalla schermata proiettata .....	235
--	-----

Soluzioni quando la posizione della penna interattiva non è accurata .....	235
--	-----

Soluzioni quando le penne interattive sono lente o difficili da usare .....	236
---	-----

Soluzioni quando l'operazione di tocco interattiva non funziona .....	236
---	-----

<b>Soluzione dei problemi di rete .....</b>	<b>237</b>
---	------------

Soluzioni quando non è possibile accedere al proiettore attraverso Internet ....	237
--	-----

Soluzioni quando non si ricevono e-mail di avviso di rete .....	237
---	-----

Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete .....	237
--	-----

<b>Appendice .....</b>	<b>239</b>
------------------------	------------

<b>Accessori opzionali e parti di ricambio .....</b>	<b>240</b>
--	------------

Cavi .....	240
------------	-----

Supporti .....	240
----------------	-----

Per le funzionalità interattive .....	240
---------------------------------------	-----

Per il collegamento wireless .....	240
------------------------------------	-----

Dispositivi esterni .....	241
---------------------------	-----

Parti di ricambio .....	241
-------------------------	-----

<b>Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione .....</b>	<b>242</b>
--	------------

<b>Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor .....</b>	<b>243</b>
--	------------

<b>Specifiche del proiettore .....</b>	<b>245</b>
--	------------

Specifiche connettore .....	246
-----------------------------	-----

<b>Dimensioni esterne .....</b>	<b>247</b>
---------------------------------	------------

<b>Requisiti di sistema per USB Display .....</b>	<b>249</b>
---	------------

<b>Requisiti di sistema per Easy Interactive Driver .....</b>	<b>250</b>
---	------------

<b>Elenco dei simboli di sicurezza (corrispondenti a IEC60950-1 A2) .....</b>	<b>251</b>
---	------------

<b>Glossario .....</b>	<b>253</b>
------------------------	------------

<b>Avvisi .....</b>	<b>255</b>
---------------------	------------

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive .....	255
--	-----

Limitazioni di impiego .....	255
------------------------------	-----

Riferimenti ai sistemi operativi ..... 255

Marchi di fabbrica ..... 256



Nota sul copyright..... 256

Attribuzione del copyright ..... 256




# Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale

## Simboli di sicurezza

Il proiettore e i relativi manuali usano simboli grafici ed etichette a indicare contenuti che spiegano come usare il proiettore in sicurezza. Leggere e seguire attentamente le istruzioni contrassegnate con tali simboli ed etichette per evitare infortuni o danni materiali.

 <b>Avvertenza</b>	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare infortuni o il decesso dell'utente.
 <b>Attenzione</b>	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

## Indicazioni di informazione generale

<b>Attenzione</b>	Questa etichetta indica procedure che, se eseguite con poca cautela, potrebbero causare danni o infortuni.
	Questa etichetta indica informazioni aggiuntive che potrebbero essere utili da conoscere.
[Nome tasto]	Indica il nome dei tasti del telecomando o del pannello di controllo. Esempio: tasto [Esc]
<b>Menu/Nome impostazione</b>	Indica il menu del proiettore e i nomi delle impostazioni. Esempio: Selezionare il menu <b>Immagine</b>  <b>Immagine &gt; Avanzate</b>
»	Questa etichetta indica i link alle pagine correlate.
	Questa etichetta segnala una pagina contenente informazioni dettagliate su un determinato argomento.



# Presentazione del proiettore

Fare riferimento alle sezioni di seguito per saperne di più sulle caratteristiche del proiettore e sui nomi delle parti.

## » **Link correlati**

- "Caratteristiche del proiettore" [p.10](#)
- "Parti e funzioni del proiettore" [p.13](#)

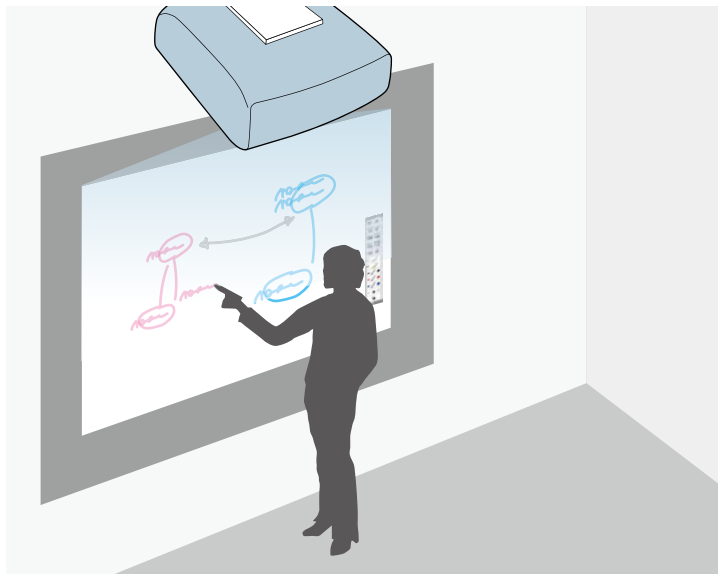
Il proiettore è dotato delle seguenti caratteristiche speciali. Fare riferimento a queste sezioni per maggiori dettagli.

## » Link correlati

- "Funzioni interattive uniche" [p.10](#)
- "Configurazione rapida e semplice" [p.10](#)
- "Connettività flessibile" [p.10](#)

## Funzioni interattive uniche

Prendere nota facilmente sullo schermo proiettato tramite la penna interattiva o il dito.



- Prendere nota con o senza un computer.
- Prendere nota con due penne contemporaneamente.
- Barra degli strumenti rapida e semplice per aiutare nel prendere nota su schermo.

- Operazioni del proiettore dalla schermata proiettata.
- Stampare, salvare e consegnare in maniera semplice le presentazioni.
- Uso del computer dallo schermo proiettato.
- Interattività tattile tramite le dita.

## Configurazione rapida e semplice

- Funzione Direct Power On per accendere il proiettore non appena viene collegato alla rete elettrica.
- Funzione Accensione autom. per accendere il proiettore quando rileva il segnale di immagini dalla porta specificata come sorgente **Accensione autom.**
- La funzione Schermata iniziale consente di selezionare facilmente una sorgente di immagini e funzioni utili.

## » Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.183](#)
- "Accensione del proiettore" [p.43](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner" [p.57](#)

## Connettività flessibile

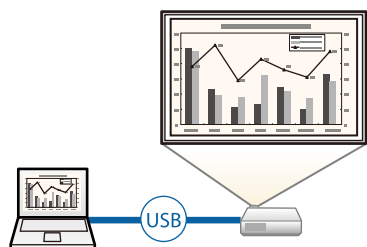
Questo proiettore supporta svariate opzioni di connettività di facile utilizzo, come mostrato di seguito.

## » Link correlati

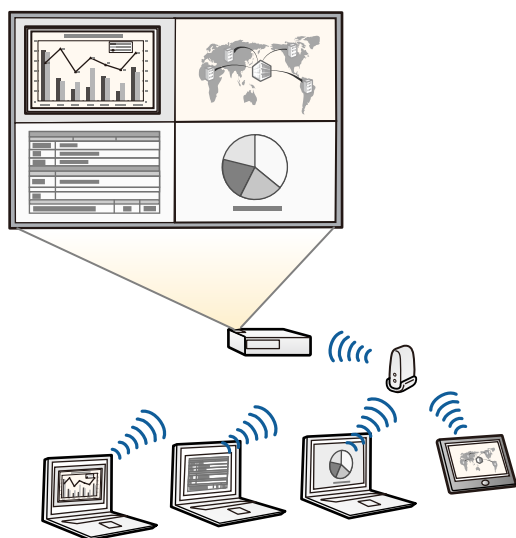
- "Collegamento ai computer" [p.11](#)
- "Collegamento a dispositivi mobili" [p.11](#)
- "Ingrandimento e proiezione dei file utilizzando la Telecamera documenti" [p.12](#)

## Collegamento ai computer

- Eseguire il collegamento utilizzando un cavo USB per proiettare le immagini e per l'uscita audio (USB Display).



- EasyMP Multi PC Projection per proiettare fino a quattro immagini contemporaneamente suddividendo la schermata proiettata. Le immagini possono essere proiettate dai computer in rete oppure da smartphone o tablet su cui sia installato Epson iProjection. Per i dettagli, consultare la *Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection*.



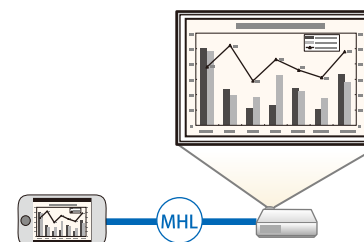
- Quando si proiettano immagini tramite una LAN wireless, è necessario installare il modulo LAN wireless Epson 802.11b/g/n, quindi configurare il proiettore e il computer per la proiezione wireless. Il modulo LAN wireless Epson 802.11b/g/n potrebbe non essere incluso con il proiettore.
- È possibile scaricare il software e i manuali necessari dal seguente sito Web.  
<http://www.epson.com/>

### » Link correlati

- "Accessori opzionali e parti di ricambio" p.240
- "Collegamento a un computer" p.27
- "Utilizzo del proiettore in rete" p.149

## Collegamento a dispositivi mobili

- Porta HDMI1/MHL per il collegamento di un cavo MHL al dispositivo mobile e al proiettore.



- Epson iProjection per collegare il proiettore e il dispositivo mobile in modalità wireless usando l'app disponibile su App Store o Google Play.



Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.

### » Link correlati

- "Collegamento a smartphone o tablet" p.30

### **Ingrandimento e proiezione dei file utilizzando la Telecamera documenti**

Telecamera documenti opzionale per proiettare documenti cartacei e oggetti.

È possibile utilizzare la telecamera documenti opzionale dalla schermata proiettata.

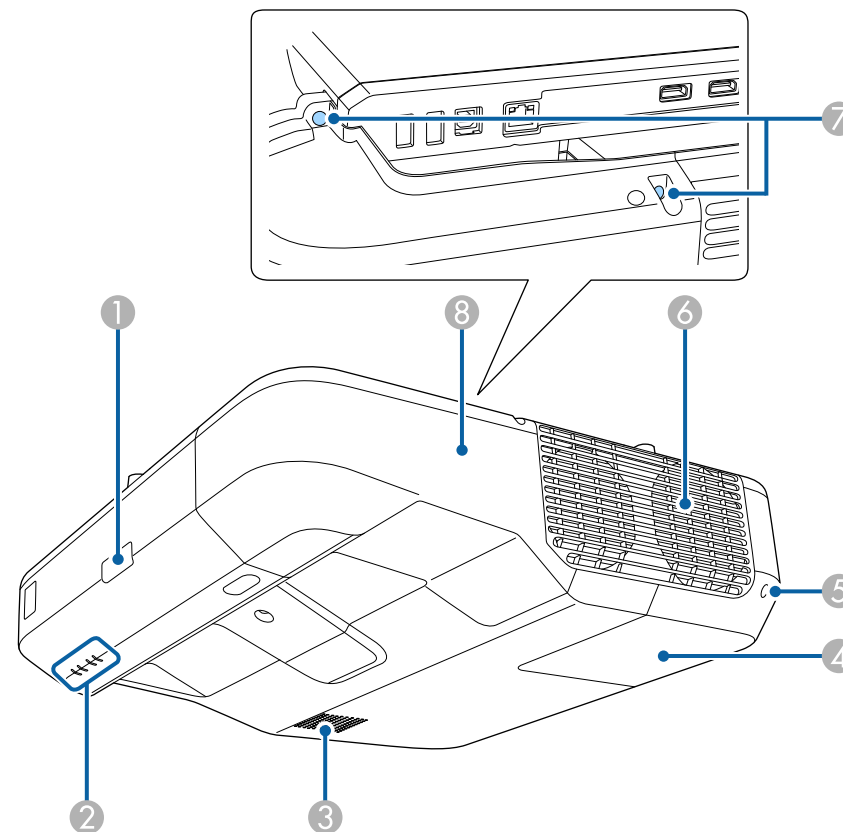
Non è possibile utilizzare ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20 dalla schermata proiettata.

Le seguenti sezioni descrivono le parti del proiettore e le relative funzioni.

## » Link correlati

- "Parti del proiettore - Parte anteriore/laterale" [p.13](#)
- "Parti del proiettore - Parte superiore/laterale" [p.14](#)
- "Parti del proiettore - Interfaccia" [p.15](#)
- "Parti del proiettore - Base" [p.17](#)
- "Parti del proiettore - Pannello di controllo" [p.17](#)
- "Parti del proiettore - Telecomando" [p.18](#)
- "Parti del proiettore - Penne interattive" [p.20](#)
- "Parti del proiettore - Astuccio delle penne" [p.21](#)
- "Parti del proiettore - Unità di tocco" [p.21](#)

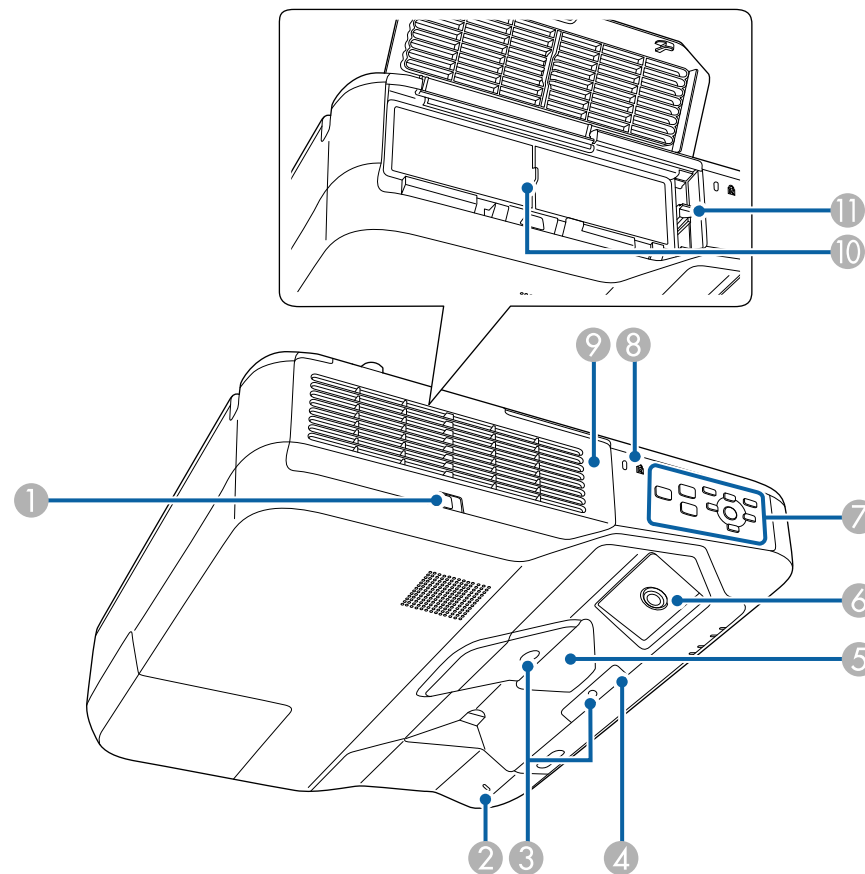
## Parti del proiettore - Parte anteriore/laterale



Nome		Funzione
①	Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.
②	Indicatore	Indica lo stato del proiettore.
③	Altoparlante	Emette l'audio.
④	Coperchio della lampada	Aprire per accedere alla lampada del proiettore.
⑤	Vite del coprilampada	Avvitare per fissare bene il coperchio della lampada.

Nome	Funzione
6 Uscita ventilazione dell'aria	<p>Uscita di ventilazione dell'aria utilizzata per raffreddare l'interno del proiettore.</p> <p><b>⚠ Avvertenza</b></p> <p>Non guardare nelle prese d'aria. Se la lampada esplode, potrebbe fuoriuscire gas e piccoli frammenti di vetro potrebbero spargersi, causando lesioni. Contattare un medico se qualche frammento di vetro viene inalato, penetra negli occhi o viene ingerito.</p> <p><b>⚠ Attenzione</b></p> <p>Durante la proiezione, non avvicinare il viso o le mani all'uscita di ventilazione dell'aria. Allo stesso modo, non avvicinarvi oggetti che possano deformarsi o danneggiarsi. L'aria calda che fuoriesce dall'uscita di ventilazione dell'aria può causare ustioni, deformazioni ai materiali o incidenti.</p>
7 Viti del copricavo	Viti per fissare bene il copricavo.
8 Copricavo	Allentare le due viti e aprire il copricavo quando si collegano i cavi per dispositivi esterni o si installa il modulo LAN wireless.

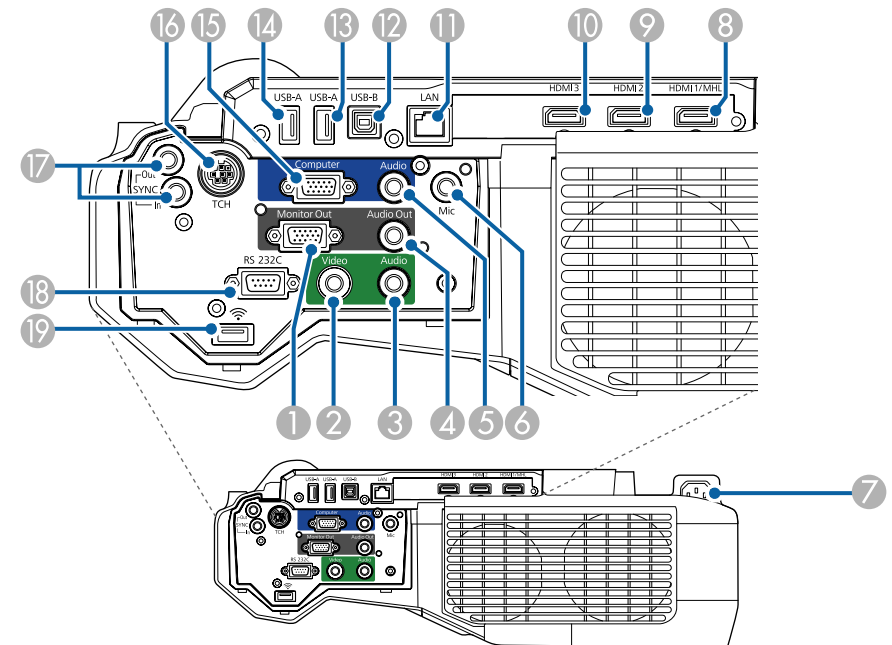
## Parti del proiettore - Parte superiore/laterale



Nome	Funzione
1 Fermo del coperchio del filtro	Apri il coperchio del filtro dell'aria.
2 Indicatore LAN wireless	Indica lo stato di accesso del modulo LAN wireless opzionale.

Nome	Funzione
③ Sensore ostacoli	Rileva gli ostacoli che interferiscono con l'area di proiezione.
④ Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.
⑤ Finestra di proiezione	Sorgente di proiezione delle immagini. <div> <b>⚠ Avvertenza</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Non guardare nella finestra di proiezione durante la proiezione.</li> <li>Non posare oggetti né la mano in prossimità della finestra di proiezione. È possibile incorrere in scottature o incendi, oppure gli oggetti potrebbero deformarsi a causa dell'elevata temperatura in quest'area dovuta all'intensità della luce di proiezione.</li> </ul> </div>
⑥ Ricevitore penna interattiva	Riceve segnali dalla penna interattiva.
⑦ Pannello di controllo	Permette di comandare il proiettore.
⑧ Slot di sicurezza	Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington.
⑨ Coperchio del filtro dell'aria	Aprire per accedere al filtro dell'aria o alla leva di regolazione della messa a fuoco.
⑩ Presa dell'aria (filtro dell'aria)	Cattura l'aria per raffreddare l'interno del proiettore.
⑪ Leva di regolazione della messa a fuoco	Regola la messa a fuoco dell'immagine. Per attivare il funzionamento, aprire il coperchio del filtro dell'aria.

## Parti del proiettore - Interfaccia



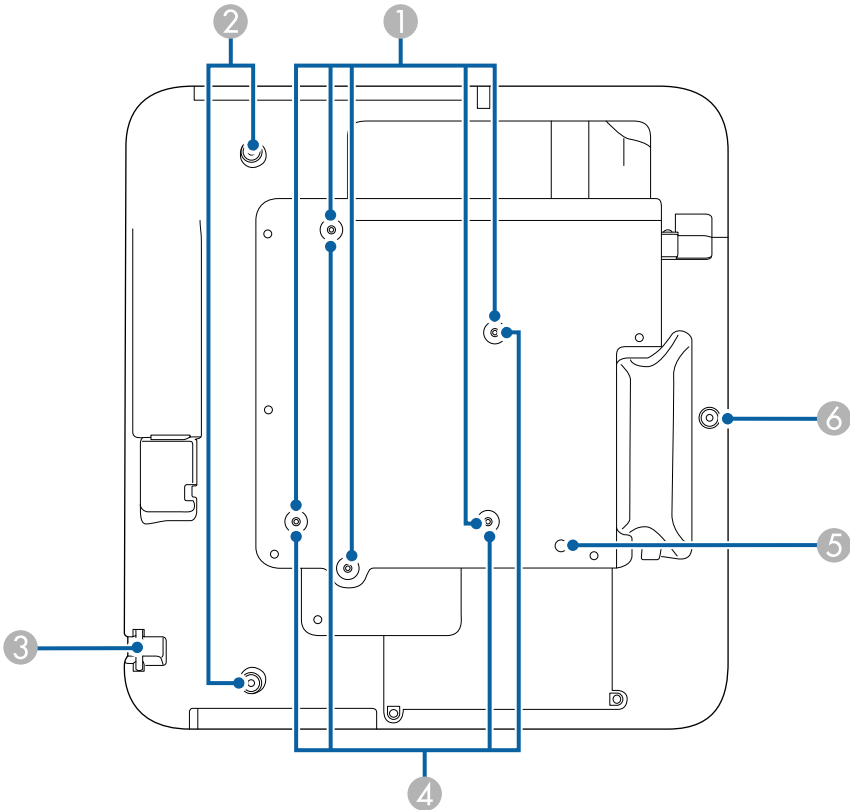
Nome	Funzione
① Porta Monitor Out	Emette segnali RGB analogici dalla porta Computer a un monitor esterno. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component.
② Porta Video	Riceve i segnali video composito provenienti dalle sorgenti video.
③ Porta Audio	Riceve l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Video. Riceve l'audio da altri dispositivi quando si proiettano le immagini dal dispositivo collegato alla porta USB-A. In seguito indicata come porta Audio 2.

Nome	Funzione
④ Porta Audio Out	Trasmette l'audio dalla sorgente di ingresso attuale o dalla porta Mic a un altoparlante esterno.
⑤ Porta Audio	Trasmette l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Computer. In seguito indicata come porta Audio 1.
⑥ Porta Mic	Trasmette l'audio del microfono.
⑦ Ingresso alimentazione	Consente di collegare il cavo di alimentazione al proiettore.
⑧ Porta HDMI1/MHL	Invia segnali video dall'apparecchiatura video compatibile HDMI e da computer, o dispositivi mobili compatibili MHL (Mobile High-Definition). Il proiettore è compatibile con HDCP.
⑨ Porta HDMI2	Riceve i segnali video da apparecchiature video e computer compatibili HDMI. Il proiettore è compatibile con HDCP.
⑩ Porta HDMI3	Riceve i segnali video da apparecchiature video e computer compatibili HDMI. Il proiettore è compatibile con HDCP.
⑪ Porta LAN	Consente di collegare un cavo LAN per connettersi a una rete.
⑫ Porta USB-B	Consente di collegare un cavo USB al computer per proiettare immagini del computer o usare la funzione MouseWireless. Permette di collegare il proiettore a un computer usando il cavo USB fornito in dotazione per utilizzare la penna interattiva come mouse.
⑬ Porta USB-A	Consente di collegare una periferica di memorizzazione USB o una fotocamera digitale e di proiettare filmati o immagini tramite PC Free. Selezionare <b>USB1</b> come sorgente dell'immagine quando si collega un dispositivo USB a questa porta per utilizzare le funzioni PC Free del proiettore. Collega la telecamera documenti opzionale. Selezionare <b>USB2</b> come sorgente dell'immagine quando si collega una telecamera documenti a questa porta.

Nome	Funzione
⑭ Porta USB-A	Consente di collegare una periferica di memorizzazione USB o una fotocamera digitale e di proiettare filmati o immagini tramite PC Free. Selezionare <b>USB1</b> come sorgente dell'immagine quando si collega un dispositivo USB a questa porta per utilizzare le funzioni PC Free del proiettore. Collega la telecamera documenti opzionale. Selezionare <b>USB2</b> come sorgente dell'immagine quando si collega una telecamera documenti a questa porta.
⑮ Porta Computer	Riceve i segnali delle immagini provenienti da un computer e i segnali video component provenienti da altre sorgenti video.
⑯ Porta TCH	Consente di collegare il cavo di collegamento dell'unità di tocco in dotazione all'unità di tocco.
⑰ Porta SYNC IN/OUT	Quando si utilizzano le funzioni interattive nello stesso ambiente di varie versioni dello stesso proiettore, è necessario collegare il set di cavi per telecomando opzionale ai proiettori. Una volta collegato il set di cavi, la penna interattiva funziona stabilmente.
⑱ Porta RS-232C	Collega un cavo RS-232C per controllare il proiettore da un computer. (Questa porta deve essere utilizzata per il controllo e non per le operazioni ordinarie.)
⑲ Slot modulo LAN wireless	Installare il modulo LAN wireless opzionale.



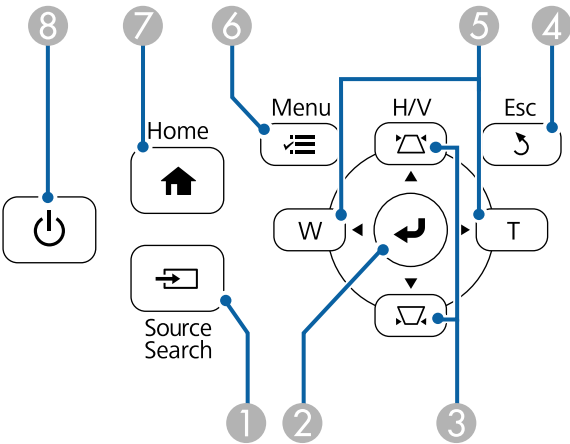
## Parti del proiettore - Base



Nome		Funzione
1	Punti di fissaggio del montaggio a soffitto (cinque punti)	Fissare il montaggio a soffitto opzionale a questi punti per installare il proiettore al soffitto.
2	Punti di fissaggio del piedino posteriore (due punti)	Fissare i piedini in caso di utilizzo del proiettore su una superficie come ad esempio una scrivania. (Solo modelli con piedini in dotazione)

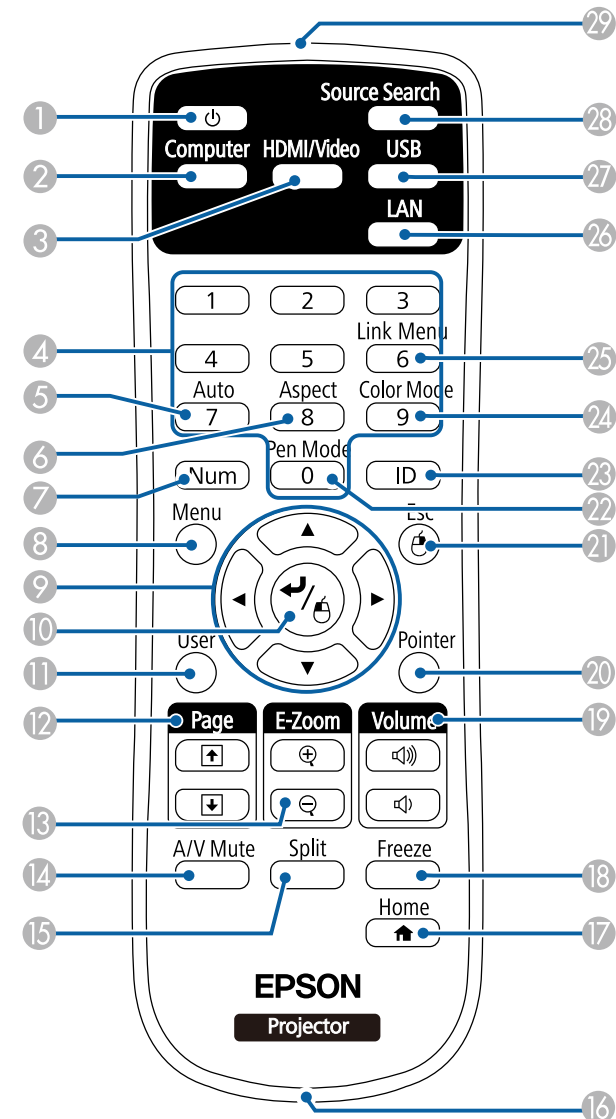
Nome		Funzione
3	Punto di fissaggio del cavo di sicurezza	Fare passare un blocco cavo disponibile in commercio attraverso questo punto e fissarlo in posizione. Non far passare attraverso questo punto cavi anticaduta durante il montaggio del proiettore su una parete o sul soffitto.
4	Punti di fissaggio del montaggio a parete (quattro punti)	Fissare la piastra di installazione fornita in dotazione o opzionale in caso di montaggio a parete.
5	Sensore di illuminazione	Rileva la luminosità dell'ambiente circostante e regola automaticamente la luminosità dello schermo. Impostare <b>Consumo energia</b> su <b>Auto</b> nel menu <b>ECO</b> del proiettore.
6	Punto di fissaggio del piedino anteriore	In caso di utilizzo del proiettore su una superficie come ad esempio una scrivania, fissare il piedino con un distanziatore. (Solo modelli con piedini in dotazione)



## Parti del proiettore - Pannello di controllo



Nome	Funzione
① Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva.
② Tasto [Enter] [↵]	Immette la selezione corrente e passa al livello successivo visualizzando il menu o la guida del proiettore. Ottimizza <b>Tracking</b> , <b>Sync.</b> , e <b>Posizione</b> nel menu <b>Segnale</b> del proiettore, mentre viene proiettato un segnale RGB analogico dalla porta Computer. In seguito indicato come tasto [Enter].
③ Tasti della correzione del keystone e tasti freccia	Visualizza la schermata Keystone, che consente di correggere la distorsione trapezoidale. Seleziona gli elementi del menu mentre visualizza il menu o la guida del proiettore.
④ Tasto [Esc]	Interrompe la funzione corrente. Torna al livello precedente del menu mentre visualizza il menu del proiettore.
⑤ Tasti Wide/Tele e tasti freccia	<b>W</b> : Aumenta le dimensioni dell'immagine proiettata. <b>T</b> : Riduce le dimensioni dell'immagine proiettata. Consente di correggere la distorsione trapezoidale in direzione orizzontale quando è visualizzata la schermata Keystone. Seleziona gli elementi del menu mentre visualizza il menu o la guida del proiettore.
⑥ Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu del proiettore.
⑦ Tasto [Home]	Visualizza e chiude la schermata Home.
⑧ Tasto di alimentazione [⏻]	Accende e spegne il proiettore. In seguito indicato come tasto di alimentazione.

## Parti del proiettore - Telecomando

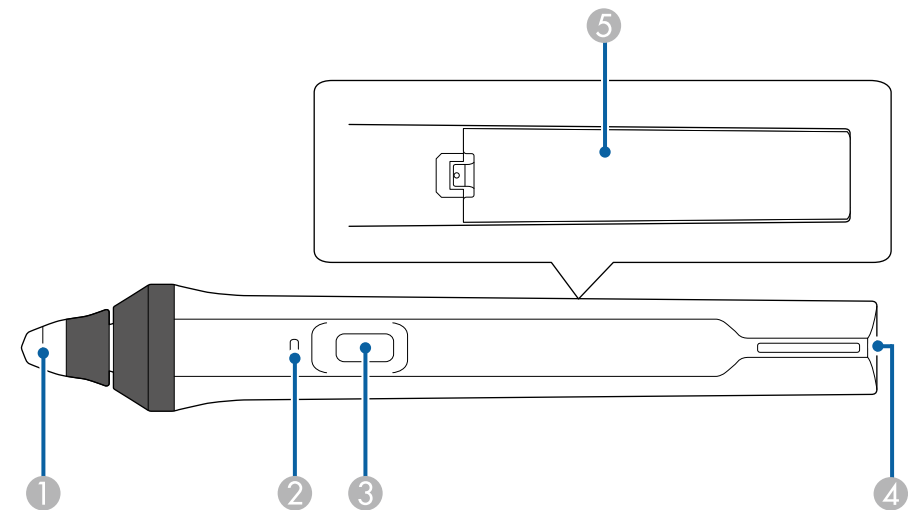


Nome	Funzione
① Tasto di alimentazione [  ]	Accende e spegne il proiettore. In seguito indicato come tasto di alimentazione.
② Tasto [Computer]	Seleziona la porta Computer come sorgente di immagini.
③ Tasto [HDMI/Video]	Commuta la sorgente di immagini tra le porte HDMI e Video.
④ Tasti numerici	Immettono i numeri nel menu del proiettore tenendo premuto il tasto [Num].
⑤ Tasto [Auto]	Ottimizza <b>Tracking</b> , <b>Sync.</b> , e <b>Posizione</b> nel menu <b>Segnale</b> del proiettore, mentre viene proiettato un segnale RGB analogico dalla porta Computer.
⑥ Tasto [Aspect]	Modifica il modo proporzioni.
⑦ Tasto [Num]	Tenere premuto questo tasto per immettere i numeri usando i tasti numerici.
⑧ Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu del proiettore.
⑨ Tasti freccia	Seleziona gli elementi del menu mentre visualizza il menu o la guida del proiettore.
⑩ Tasto [Enter] [  ]	Immette la selezione corrente e passa al livello successivo visualizzando il menu o la guida del proiettore. Funge da tasto sinistro del mouse quando si utilizza la funzione Mouse Wireless. In seguito indicato come tasto [Enter].
⑪ Tasto [User]	Applica le impostazioni assegnate nell'impostazione <b>Tasto Utente</b> nel menu <b>Impostazioni</b> del proiettore.
⑫ Tasti [Page] su/giù	Controllano pagina su e giù sul computer quando vengono collegati un proiettore e un computer usando un cavo USB o una rete. Visualizza la schermata precedente o successiva usando la funzione PC Free.
⑬ Tasti [E-Zoom] +/-	Ingrandisce o riduce l'area dell'immagine.
⑭ Tasto [A/V Mute]	Attiva o disattiva il video e l'audio temporaneamente.

Nome	Funzione
⑮ Tasto [Split]	Proietta due immagini da due diverse sorgenti immagine simultaneamente suddividendo la schermata proiettata.
⑯ Punto per fissaggio cinturino	Consente di fissare un cinturino disponibile in commercio al telecomando.
⑰ Tasto [Home]	Visualizza e chiude la schermata Home.
⑱ Tasto [Freeze]	Mette in pausa o riprende le immagini.
⑲ Tasti [Volume] su/giù	Regolano il volume dell'altoparlante.
⑳ Tasto [Pointer]	Visualizza il puntatore a schermo.
㉑ Tasto [Esc]	Interrompe la funzione corrente. Torna al livello precedente del menu mentre visualizza il menu del proiettore. Funge da tasto destro del mouse quando si utilizza la funzione MouseWireless.
㉒ Tasto [Pen Mode]	Passa dal funzionamento del computer al disegno e viceversa utilizzando la penna interattiva.
㉓ Tasto [ID]	Tenere premuto questo tasto e premere i tasti numerici per selezionare l'ID del proiettore da comandare con il telecomando.
㉔ Tasto [Color Mode]	Modifica il modo colore.
㉕ Tasto [Link Menu]	Visualizza il menu di impostazioni del dispositivo collegato alle porte HDMI del proiettore.
㉖ Tasto [LAN]	Commuta la sorgente di immagini tra i dispositivi collegati alla rete.
㉗ Tasto [USB]	Commuta la sorgente di immagini tra USB Display, USB1, e USB2.
㉘ Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva.
㉙ Area di emissione della luce del telecomando	Trasmette i segnali del telecomando.

Parti del proiettore - Penne interattive

Tenere in mano la penna per accenderla automaticamente. La penna si spegne automaticamente 15 secondi dopo essere stata riposta.

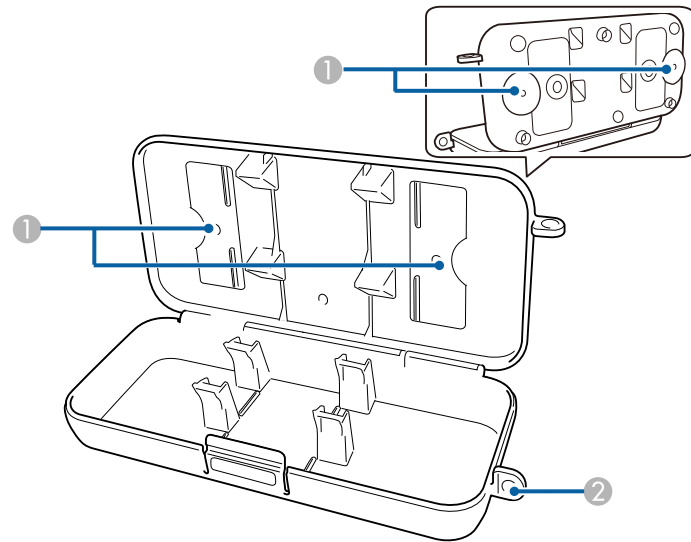


Nome		Funzione
1	Punta della penna	Punte per penna morbide sostituibili. Se la punta della penna è difficile da usare su una superficie ruvida, sostituirla con la punta dura.
2	Indicatore della batteria	Premere il tasto laterale della penna per vedere la carica residua della batteria. <ul style="list-style-type: none"><li>• Se la batteria è carica, l'indicatore si accende in blu finché non si rilascia il tasto.</li><li>• Se la batteria sta per esaurirsi, l'indicatore lampeggia in blu finché non si rilascia il tasto.</li><li>• Non lampeggia se la batteria è esaurita. Sostituire la batteria.</li></ul>

Nome		Funzione
3	Tasto	Quando <b>Azione tasto penna</b> è impostato su <b>Gomma</b> nel menu <b>Avanzate</b> del proiettore, premere il tasto per cambiare la funzione della punta tra penna e gomma durante la scrittura.  Quando <b>Azione tasto penna</b> è impostato su <b>Apri Strum disegno</b> , premere il tasto per visualizzare la barra degli strumenti vicino alla punta della penna.  Quando <b>Azione tasto penna</b> è impostato su <b>Cancella schermata</b> , premere il tasto per cancellare tutti i contenuti disegnati sullo schermo proiettato.  ☛ <b>Avanzate &gt; Easy Interactive Function &gt; Generale &gt; Avanzate &gt; Azione tasto penna</b>  Premere il tasto per effettuare una operazione di clic del tasto destro quando si usa la penna come mouse.
4	Punto per fissaggio cinturino	Consente di fissare un cinturino disponibile in commercio.
5	Coperchio della batteria	Aprire questo coperchio in caso di sostituzione della batteria.

- » **Link correlati**
- "Sostituzione della punta della penna interattiva" [p.219](#)

## Parti del proiettore - Astuccio delle penne



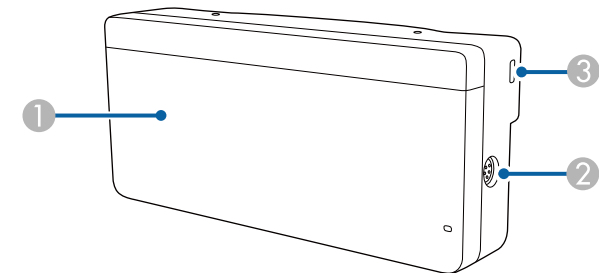
Nome	Funzione
① Punti di fissaggio	Fissare l'astuccio delle penne a una lavagna o a una parete.
② Foro per lucchetto	Inserirvi un lucchetto disponibile in commercio.



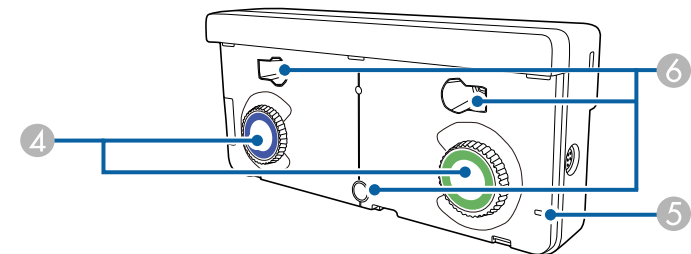
Si consiglia di fissare l'astuccio delle penne con due bulloni M5 disponibili in commercio.

## Parti del proiettore - Unità di tocco

Fronte



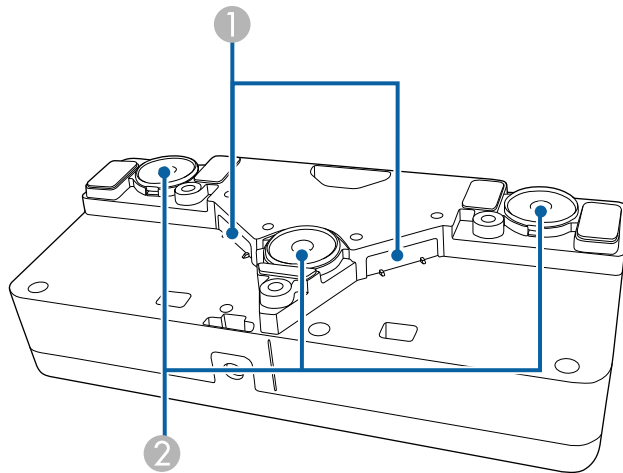
Quando la copertura della ghiera non è inserita



Nome	Funzione
① Copertura della ghiera	Rimuovere per utilizzare le ghiera di regolazione.
② Porta TCH	Consente di collegare il proiettore all'unità di tocco con il cavo di collegamento dell'unità di tocco.
③ Slot di sicurezza	Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington.
④ Ghiera di regolazione	Eseguono le regolazioni dell'angolazione.
⑤ Indicatore	Si illumina quando l'unità di tocco è accesa.

Nome	Funzione
⑥ Fori delle viti (per l'installazione)	I fori delle viti per fissare l'unità di tocco.

## Retro



Nome	Funzione
① Porte di diffusione del laser	Diffondono la luce laser per rilevare la posizione delle dita.
② Magneti di installazione	Magneti usati per l'installazione.

## ⚠ Avvertenza

Non usare l'unità di tocco in prossimità di apparecchiature mediche come pacemaker. Inoltre, quando si utilizza l'unità di tocco, assicurarsi che non vi siano apparecchiature mediche, quali pacemaker, nell'area circostante. L'interferenza elettromagnetica può causare il funzionamento difettoso di apparecchiature medicali.

## ⚠ Attenzione

- Non utilizzare l'unità di tocco in prossimità di supporti magnetici come carte magnetiche o dispositivi elettronici di precisione come computer, orologi digitali o telefoni cellulari. I dati potrebbero danneggiarsi o potrebbero verificarsi anomalie.
- Quando si installa l'unità di tocco su una superficie magnetica, fare attenzione a non intrappolare le dita o qualsiasi altra parte del corpo tra il magnete e la superficie di installazione.

## Attenzione

- Non collegare l'unità di tocco a dispositivi diversi da EB-696Ui. Il dispositivo potrebbe presentare anomalie o la luce laser uscire fuori dai limiti.
- Assicurarsi di utilizzare il cavo di collegamento dell'unità di tocco in dotazione. Le operazioni non sono possibili con un cavo disponibile in commercio.
- Non smontare l'unità di tocco per lo smaltimento. Smaltire in conformità alle normative locali o nazionali.



Per i metodi di installazione dell'unità di tocco e di regolazione dell'angolazione, vedere la *Guida di installazione*.

# Configurazione del proiettore

Per configurare il proiettore, seguire le istruzioni contenute nelle sezioni successive.

## » Link correlati

- "Posizionamento del proiettore" [p.24](#)
- "Collegamenti del proiettore" [p.27](#)
- "Installazione delle batterie nel telecomando" [p.39](#)
- "Installazione delle batterie nelle penne" [p.40](#)
- "Funzionamento del telecomando" [p.41](#)

È possibile installare il proiettore su una parete o posizionarlo su un tavolo per proiettare le immagini.

Occorrono supporti opzionali quando si monta il proiettore sul soffitto, si installa su una parete o si posiziona verticalmente su un tavolo.

Quando si sceglie una posizione per il proiettore, fare attenzione ai seguenti punti:

- Posizionare il proiettore su una superficie piana e solida, oppure installarlo usando un montaggio compatibile.
- Lasciare abbondante spazio attorno e sotto il proiettore per consentire la ventilazione, e non collocare sopra di esso alcun oggetto che possa bloccarla.
- Collocare il proiettore vicino a una presa elettrica con messa a terra o una prolunga.
- Posizionare il proiettore parallelamente allo schermo.



Se il proiettore non può essere installato parallelamente allo schermo, correggere la distorsione del keystone usandone i controlli.

## ⚠ Avvertenza

- Se si desidera installare il proiettore su una parete o un soffitto, occorre servirsi di un metodo di installazione particolare. Se il proiettore non viene installato correttamente, potrebbe cadere e causare danni o infortuni.
- Non usare nastri adesivi sui punti di fissaggio del montaggio a parete per evitare che le viti si allentino, né applicare lubrificanti, grassi o sostanze simili sul proiettore; è possibile che il telaio si crepi e che si stacchi dal montaggio. Ciò potrebbe causare gravi lesioni alle persone che si trovano sotto di esso e potrebbe danneggiare il proiettore.
- Non coprire l'uscita di ventilazione o le prese d'aria del proiettore. Se le aperture vengono coperte, la temperatura interna potrebbe aumentare e provocare un incendio.
- Non installare il proiettore su una superficie instabile o in un luogo inadatto a sorreggerne il peso. In caso contrario, il proiettore può cadere o ribaltarsi causando danni e lesioni.
- Quando lo si installa in una posizione elevata, prendere provvedimenti per evitare che cada, utilizzando cavi per garantire la sicurezza in casi di emergenza, ad esempio nell'evento di un sisma, ed evitare incidenti. Se non viene installato correttamente, il proiettore potrebbe cadere causando danni e lesioni.

## Attenzione

- Se si sta usando il proiettore ad altitudini superiori ai 1500 m, impostare **Modo alta quota** su **On** nel menu **Avanzate** del proiettore, per garantire che la temperatura interna dello stesso sia regolata correttamente.  
☛ **Avanzate > Funzionamento > Modo alta quota**
- Evitare di installare il proiettore in ambienti soggetti a umidità elevata e polvere oppure in ambienti con presenza di fumi da fuoco o sigaretta.

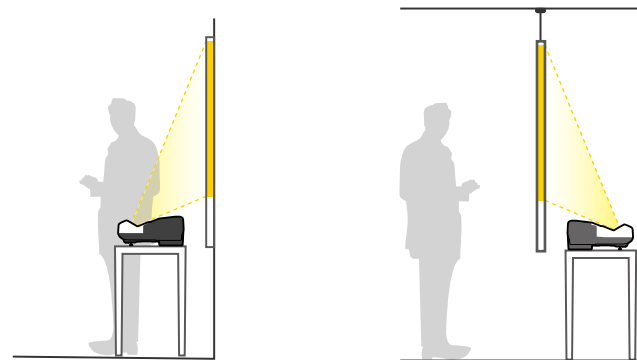
## » Link correlati

- "Configurazione del proiettore e opzioni di installazione" [p.24](#)
- "Impostazioni quando si utilizzano le funzioni interattive" [p.25](#)
- "Forma dell'immagine" [p.56](#)
- "Accessori opzionali e parti di ricambio" [p.240](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.183](#)

## Configurazione del proiettore e opzioni di installazione

Il proiettore può essere configurato o installato nei seguenti modi:

Front./Retro

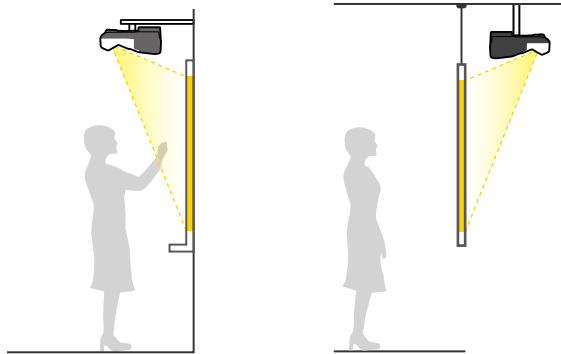




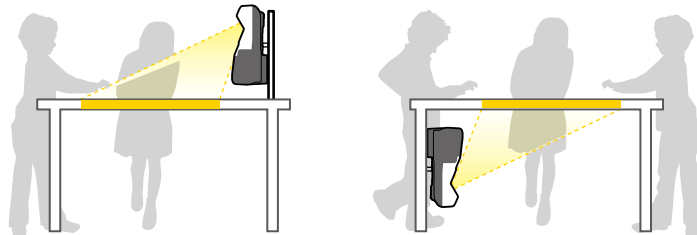


Fissare i piedini (se in dotazione) in caso di utilizzo del proiettore su una superficie come ad esempio una scrivania.

Frontale, Frontale Capovolto/Retro, Retro Capovolto



Frontale, Frontale Capovolto/Retro, Retro Capovolto (verticalmente)



Accertarsi di selezionare l'opzione **Proiezione** corretta nel menu **Avanzate** del proiettore a seconda del metodo di installazione in uso.



- L'impostazione predefinita di **Proiezione** è **Front./Capovolto**.
- È possibile cambiare l'impostazione di **Proiezione** come segue premendo il tasto [A/V Mute] sul telecomando per circa cinque secondi.
  - Cambiare **Front.** a/da **Front./Capovolto**
  - Cambiare **Retro** a/da **Retro/Capovolto**

## » Link correlati

- "Modi di proiezione" [p.50](#)

## Impostazioni quando si utilizzano le funzioni interattive

Quando si utilizzano le funzioni interattive, proiettare in posizione frontale allo schermo.

Impostare **Proiezione** su **Front./Capovolto** o **Front.**

## Attenzione

Le funzioni interattive sono gestite tramite comunicazione a infrarossi. Tenere presente i punti seguenti quando si installa il proiettore.

- Assicurarsi che luce intensa o luce solare diretta non colpiscano il ricevitore della penna interattiva, lo schermo di proiezione, il proiettore stesso o la parte posteriore del proiettore.
- Non installare il proiettore dove potrebbe essere esposto alla luce solare diretta attraverso la finestra. Potrebbe causare anomalie nelle funzioni interattive.
- Installare il proiettore in modo che il ricevitore della penna interattiva non sia troppo vicino a luci fluorescenti. Se l'area circostante è troppo luminosa, le funzioni interattive potrebbero non funzionare correttamente.
- Se della polvere ostruisce il ricevitore della penna interattiva, potrebbe interferire con la comunicazione a infrarossi e le funzioni interattive potrebbero non funzionare correttamente. Pulire il ricevitore se è sporco.
- Non coprire il coperchio del ricevitore della penna interattiva con vernici o adesivi.
- Quando si usano le funzioni interattive, non utilizzare un telecomando a infrarossi o il microfono nello stesso ambiente. La penna interattiva potrebbe presentare anomalie.
- Non utilizzare dispositivi che generano rumore forte, come dispositivi o trasformatori rotanti, accanto al proiettore, in quanto le funzioni interattive potrebbero non funzionare correttamente.



- Si consiglia di utilizzare uno schermo tipo lavagna liscia senza alcuna irregolarità. Se lo schermo di proiezione è irregolare, potrebbero verificarsi distorsioni nell'immagine proiettata.
- Le distorsioni potrebbero verificarsi nell'immagine proiettata a seconda del materiale dello schermo e del metodo di installazione.
- Quando si usano le funzioni interattive, installare il proiettore in modo che lo schermo proiettato sia un rettangolo senza alcuna distorsione.
- Quando si usano le funzioni interattive nello stesso ambiente di vari proiettori, la penna interattiva potrebbe avere un funzionamento instabile. In tal caso, collegare il set di cavi per telecomando opzionale ai proiettori e impostare **Sincron. proiettori** su **Cablato** dal menu del proiettore **Avanzate**.

☛ **Avanzate > Easy Interactive Function > Generale > Avanzate > Sincron. proiettori**

## » Link correlati

- "Impostazioni quando si utilizza l'unità di tocco" [p.26](#)

## Impostazioni quando si utilizza l'unità di tocco

Quando si utilizza l'unità di tocco, installare il proiettore usando uno dei metodi che seguono. Non è possibile utilizzare l'unità di tocco se si usa un altro metodo di installazione.

- Installare il proiettore su una parete o appenderlo al soffitto e proiettare le immagini dalla parte frontale dello schermo (occorre la piastra di installazione o il supporto per soffitto).
- Installare verticalmente su una scrivania e proiettare dalla parte frontale della scrivania (occorre l'Interactive Table Mount).

## » Link correlati

- "Accessori opzionali e parti di ricambio" [p.240](#)

Il proiettore può essere collegato a diverse sorgenti computer, video e audio per visualizzare presentazioni, film o altre immagini, con o senza audio.

## Attenzione

Controllare la forma e l'orientamento dei connettori o di eventuali cavi che si prevede di collegare. Non forzare i connettori nelle porte se non entrano. Il dispositivo o il proiettore potrebbero risulterne danneggiati o potrebbero non funzionare correttamente.



Fare riferimento alla *Guida di avvio rapido* per un elenco dei cavi forniti con il proiettore. Acquistare cavi opzionali o disponibili in commercio quando necessario.

- Collegare un computer che abbia una porta USB, un'uscita video standard (monitor) o una porta HDMI.
- Per la proiezione di video, collegare dispositivi come lettori DVD, console per videogiochi, fotocamere digitali e smartphone con porte di uscita video compatibili.
- Se la presentazione o il video include l'audio, è possibile collegare cavi audio in ingresso.
- Per le diapositive o le presentazioni senza computer, è possibile collegare dispositivi USB (come unità flash o fotocamere) oppure la Telecamera documenti Epson opzionale.

## » Link correlati

- "Collegamento a un computer" [p.27](#)
- "Collegamento a smartphone o tablet" [p.30](#)
- "Collegamento a sorgenti video" [p.30](#)
- "Collegamento a dispositivi USB esterni" [p.33](#)
- "Collegamento di una Telecamera documenti" [p.34](#)
- "Collegamento a dispositivi di uscita esterni" [p.34](#)
- "Collegamento di più proiettori dello stesso modello" [p.36](#)
- "Accessori opzionali e parti di ricambio" [p.240](#)

## Collegamento a un computer

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare un computer al proiettore.

### » Link correlati

- "Collegamento a un computer per video e audio VGA" [p.27](#)
- "Collegamento a un computer per video e audio USB" [p.28](#)
- "Collegamento a un computer per video e audio HDMI" [p.29](#)

## Collegamento a un computer per video e audio VGA

Il proiettore può essere collegato al computer usando un cavo VGA per computer.

L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore collegando un cavo audio con mini-jack stereo da 3,5 mm disponibile in commercio.

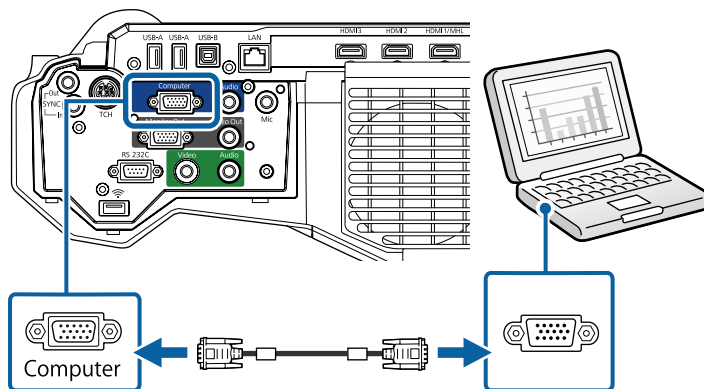


- Per collegare un Mac che non è dotato di porta video VGA, occorre un adattatore che consenta il collegamento alla porta video VGA del proiettore.
- È inoltre possibile impostare la porta utilizzata per l'ingresso audio dal menu del proiettore.  
☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita audio**
- Accertarsi che il cavo audio sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

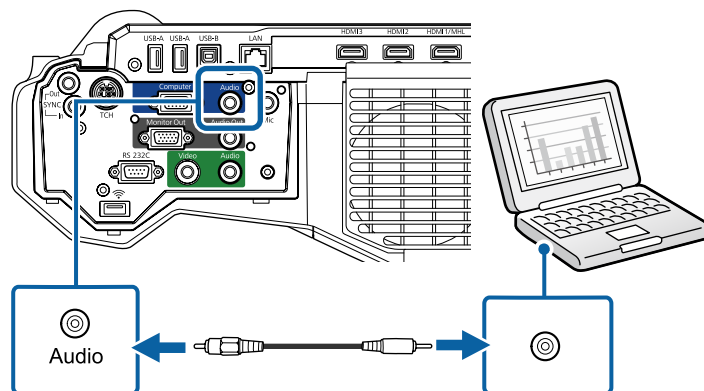
**1**

Collegare il cavo VGA del computer alla porta del monitor del proprio computer.

- 2 Collegare l'altra estremità a una porta Computer del proiettore.



- 3 Serrare le viti sul connettore VGA.
- 4 Collegare il cavo audio al jack cuffie o all'uscita audio del notebook, oppure alla porta altoparlanti o all'uscita audio del computer desktop.
- 5 Collegare l'altra estremità alla porta Audio 1 del proiettore.



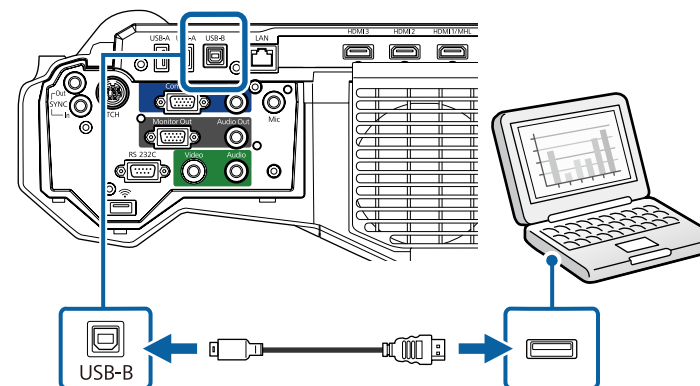
## Collegamento a un computer per video e audio USB

Se si dispone di un computer che soddisfi i requisiti di sistema, è possibile inviare una trasmissione video e audio al proiettore attraverso la porta USB del computer. Questa funzione è chiamata USB Display. Collegare il proiettore al computer usando un cavo USB.



- Se si utilizza un hub USB, il collegamento potrebbe non funzionare correttamente. Collegare il cavo USB direttamente al proiettore.
- Per utilizzare la funzione USB Display selezionare **USB Display/Easy Interactive Function** o **Mouse Wireless/USB Display** come impostazione **USB Type B** nel menu del proiettore **Avanzate**.

- 1 Collegare il cavo alla porta USB-B del proiettore.



- 2 Collegare l'altra estremità a una qualsiasi porta USB disponibile sul computer.
- 3 Accendere il proiettore e il computer.
- 4 Effettuare una delle seguenti operazioni per installare il software Epson USB Display:



È necessario installare il software la prima volta che si collega il proiettore al computer.

- Windows: selezionare **Esegui EMP\_UDSE.EXE** nella finestra di dialogo visualizzata per installare il software Epson USB Display.
- OS X: sullo schermo viene visualizzata la cartella Epson USB Display. Selezionare **USB Display Installer** e seguire le istruzioni visualizzate per installare il software Epson USB Display. Se la cartella USB Display **Setup** non viene visualizzata automaticamente, fare doppio clic su **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

## 5 Seguire tutte le istruzioni a schermo.

Non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore finché il proiettore mostra immagini.

Il proiettore visualizza l'immagine del desktop del computer ed emette l'audio se la presentazione contiene audio.



- Se il proiettore non proietta immagini, eseguire una delle seguenti operazioni:
  - Windows: Fare clic su **Tutti i programmi > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - OS X: Fare doppio clic sull'icona **USB Display** nella cartella **Applicazioni**.
- Una volta terminata la proiezione, effettuare una delle seguenti operazioni:
  - Windows: Scollegare il cavo USB. Non è necessario usare la **Rimozione sicura dell'hardware**.
  - OS X: Selezionare **Disconnetti** dal menu dell'icona **USB Display** nella barra dei menu o **Dock**, quindi scollegare il cavo USB.

## » Link correlati

- "Requisiti di sistema per USB Display" [p.249](#)

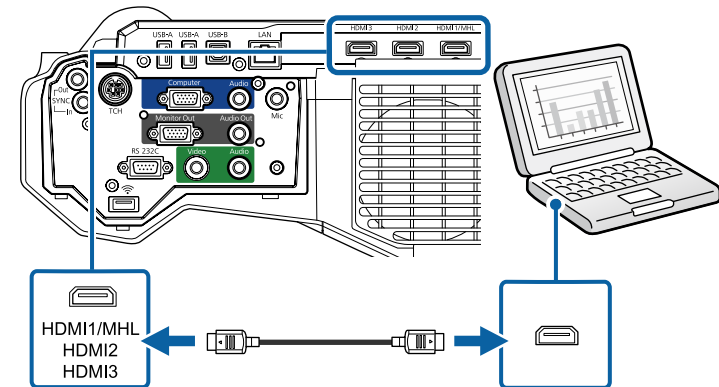
## Collegamento a un computer per video e audio HDMI

Se il computer ha una porta HDMI, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo HDMI e inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.



Per collegare un Mac che non è dotato di porta HDMI, occorre un adattatore che consenta il collegamento alla porta HDMI del proiettore. Contattare Apple per gli adattatori compatibili. I computer Mac più vecchi (2009 e precedenti) potrebbero non supportare l'audio attraverso la porta HDMI.

- 1 Collegare il cavo HDMI alla porta HDMI del computer.
- 2 Collegare l'altra estremità alla porta HDMI del proiettore.



In caso di problemi nell'ascoltare l'audio attraverso il collegamento HDMI, collegare un'estremità del cavo audio mini jack stereo da 3,5 mm disponibile in commercio alla porta Audio del proiettore e l'altra estremità alla porta di uscita audio del computer. Selezionare la porta di ingresso audio a cui si è collegati nel menu **Avanzate** del proiettore.

- ☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita audio HDMI1**
- ☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita audio HDMI2**
- ☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita audio HDMI3**

## » Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.183](#)

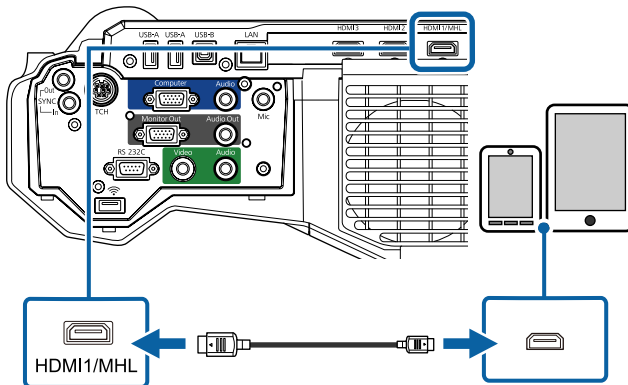
## Collegamento a smartphone o tablet

Il proiettore può essere collegato a smartphone e tablet usando un cavo MHL e inviando l'audio insieme all'immagine proiettata.



- La proiezione potrebbe non avvenire in modo corretto, in base al modello e alle impostazioni dello smartphone o del tablet.
- Il cavo MHL potrebbe non essere collegabile a tutti i dispositivi. Contattare il produttore del dispositivo smartphone o tablet per controllare se il dispositivo supporta MHL.

- 1** Collegare il cavo MHL alla porta Micro-USB del proprio dispositivo.
- 2** Collegare l'altra estremità alla porta HDMI1/MHL del proiettore.



## Attenzione

Se si collega un cavo MHL che non supporta gli standard MHL, il dispositivo smartphone o tablet potrebbe surriscaldarsi, presentare perdite o esplodere.

Lo smartphone o il tablet collegato inizia il caricamento quando le immagini vengono proiettate. Se il collegamento è effettuato usando un adattatore di conversione MHL-HDMI, il caricamento del dispositivo smartphone o tablet potrebbe non funzionare, oppure potrebbe non essere possibile effettuare operazioni usando il telecomando del proiettore.



- Il caricamento potrebbe non funzionare quando si utilizza molta energia, come ad esempio durante la riproduzione di un film.
- Il caricamento non funziona quando il proiettore è in modalità stand by o la batteria dello smartphone o tablet è esaurita.



Se le immagini non sono proiettate correttamente, scollegare e poi ricollegare il cavo MHL.

## Collegamento a sorgenti video

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare i dispositivi video al proiettore.



- Se la porta del dispositivo che si collega ha una forma insolita, utilizzare il cavo in dotazione con il dispositivo o un cavo opzionale per collegarlo al proiettore.
- Il cavo varia a seconda del segnale di uscita dall'apparecchiatura video collegata.
- Alcuni tipi di apparecchiatura video sono in grado di emettere diversi tipi di segnale. Leggere il manuale dell'utente fornito con l'apparecchiatura video per verificare quali tipi di segnali possono essere emessi.

## » Link correlati

- "Collegamento a una sorgente video HDMI" [p.31](#)
- "Collegamento a una sorgente video da component a VGA" [p.31](#)
- "Collegamento a una sorgente video composita" [p.32](#)

## Collegamento a una sorgente video HDMI

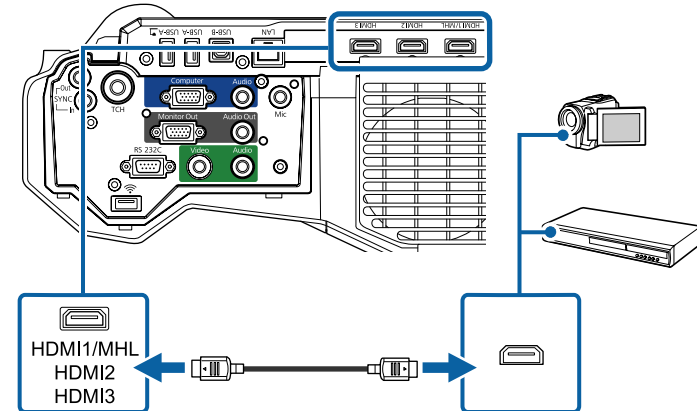
Se la sorgente video ha una porta HDMI, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo HDMI e inviare l'audio della sorgente immagine con l'immagine proiettata.

### Attenzione

Non accendere la sorgente video prima di collegarla al proiettore. Ciò potrebbe provocare danni al proiettore.

- 1** Collegare il cavo HDMI alla porta HDMI della sorgente video.

- 2** Collegare l'altra estremità alla porta HDMI del proiettore.



In caso di problemi nell'ascoltare l'audio attraverso il collegamento HDMI, collegare un'estremità del cavo audio mini jack stereo da 3,5 mm disponibile in commercio alla porta Audio del proiettore e l'altra estremità alla porta di uscita audio del computer. Selezionare la porta di ingresso audio a cui si è collegati nel menu **Avanzate** del proiettore.

- ☛ **Avanzate** > **Impostazioni A/V** > **Uscita audio HDMI1**
- ☛ **Avanzate** > **Impostazioni A/V** > **Uscita audio HDMI2**
- ☛ **Avanzate** > **Impostazioni A/V** > **Uscita audio HDMI3**

## » Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.183](#)

## Collegamento a una sorgente video da component a VGA

Se la sorgente video ha porte video component, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo video da component a VGA. In base alle porte component, è possibile usare un cavo adattatore insieme a un cavo video component.

L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore collegando un cavo audio con mini-jack stereo.



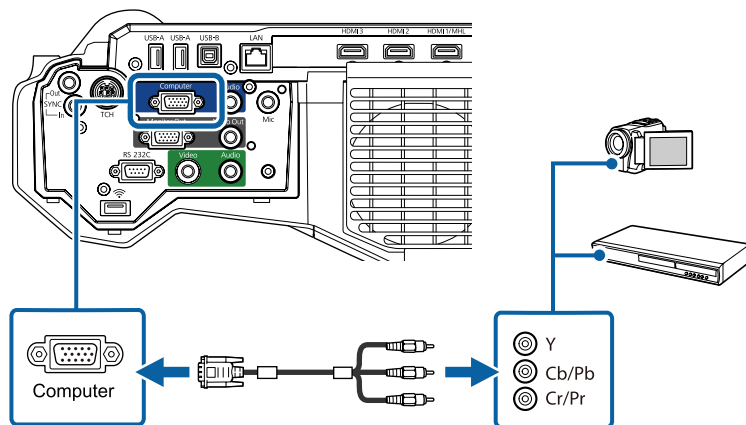
- È inoltre possibile impostare la porta utilizzata per l'ingresso audio nel menu **Avanzate** del proiettore.
- **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita audio**
- Accertarsi che il cavo audio sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

- 1 Collegare i connettori componente alle porte di uscita video componente codificate per colore della sorgente.



Le porte sono etichettate generalmente con Y, Pb, Pr o Y, Cb, Cr. Se si sta usando un adattatore, collegare i connettori al cavo video component.

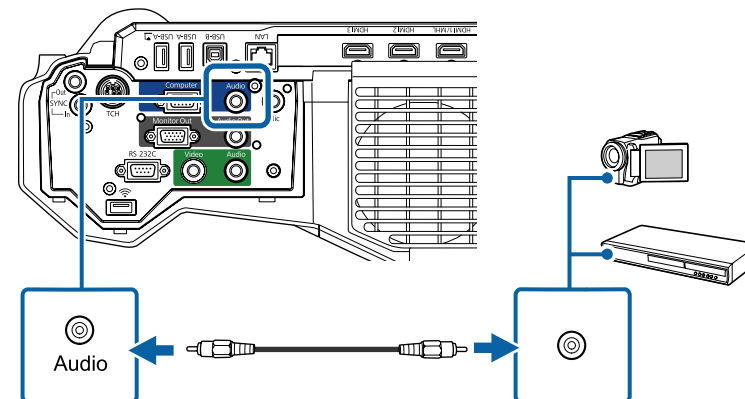
- 2 Collegare il connettore VGA a una porta Computer del proiettore.



- 3 Serrare le viti sul connettore VGA.

- 4 Collegare il cavo audio alle porte di uscita audio della sorgente video.

- 5 Collegare l'altra estremità alla porta Audio 1 del proiettore.



Se il colore dell'immagine non appare in modo corretto, potrebbe essere necessario modificare l'impostazione **Segnale ingresso** nel menu **Segnale** del proiettore.

## ► Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.178](#)

## Collegamento a una sorgente video composita

Se la sorgente video ha una porta video composita, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo video di tipo RCA o A/V.

L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore collegando un cavo audio con mini-jack stereo.

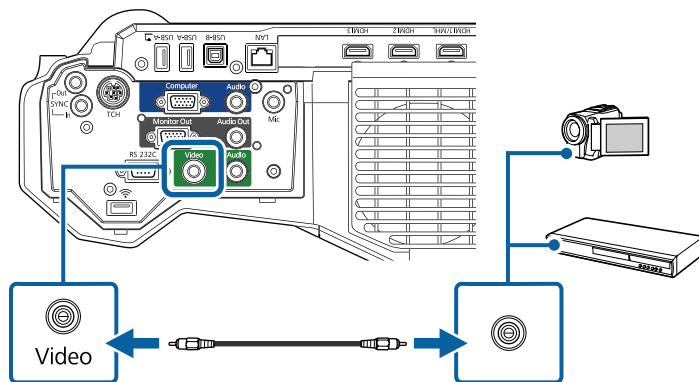


Accertarsi che il cavo audio sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

- 1 Collegare il cavo con il connettore giallo alla porta di uscita video gialla della sorgente video.

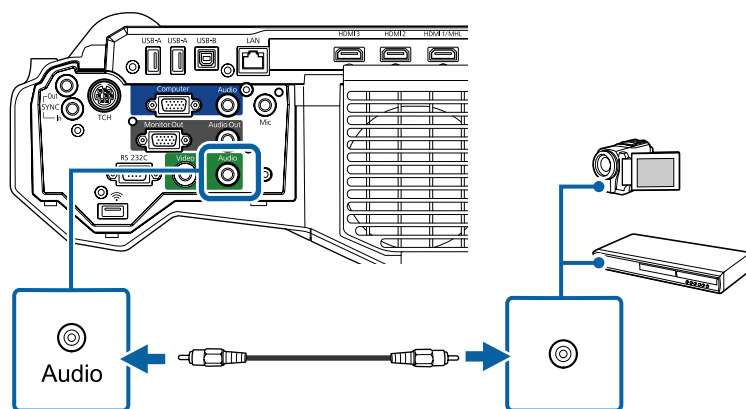


- 2** Collegare l'altra estremità alla porta Video del proiettore.



- 3** Collegare il cavo audio alle porte di uscita audio della sorgente video.

- 4** Collegare l'altra estremità alla porta Audio 2 del proiettore.



## Collegamento a dispositivi USB esterni

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare dispositivi USB esterni al proiettore.

### » Link correlati

- "Proiezione da dispositivo USB" [p.33](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB" [p.34](#)
- "Scollegamento di un dispositivo USB" [p.34](#)

## Proiezione da dispositivo USB

Possono essere proiettate immagini e altri contenuti senza usare un computer o un dispositivo video, collegando uno di questi dispositivi al proiettore:

- Unità flash USB
- Fotocamera digitale o smartphone
- Disco rigido USB
- Visualizzatore di archivi multimediali



- Le fotocamere digitali o smartphone devono essere dispositivi predisposti per collegamento USB e non dispositivi compatibili TWAIN. Inoltre devono essere conformi alla classe di archiviazione di massa USB.
- I dischi rigidi USB devono soddisfare i seguenti requisiti:
  - Conformità alla classe di archiviazione di massa USB (non sono supportati tutti i dispositivi di classe di archiviazione di massa USB)
  - Formattati nel formato FAT o FAT32
  - Autoalimentati dal proprio alimentatore CA (i dischi rigidi alimentati tramite bus non sono consigliati)
  - Evitare di usare dischi rigidi con più partizioni

È possibile proiettare presentazioni da file immagine su un dispositivo USB collegato.

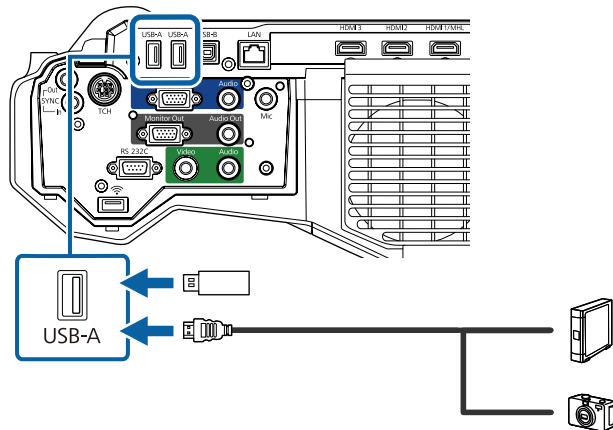
### » Link correlati

- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.118](#)

## Collegamento a un dispositivo USB

È possibile collegare alla porta USB-A del proiettore il proprio dispositivo USB e usarlo per proiettare immagini e altri contenuti.

- 1** Se il dispositivo USB ha in dotazione un alimentatore, inserire il dispositivo in una presa elettrica.
- 2** Collegare il cavo USB o l'unità flash USB alla porta USB-A del proiettore come mostrato.



### Attenzione

- Usare il cavo USB in dotazione oppure specificato per l'uso con il dispositivo.
- Non collegare un hub USB o un cavo USB più lungo di 3 metri, o il dispositivo non potrà funzionare correttamente.



Selezionare **USB1** come sorgente dell'immagine quando si collega un dispositivo USB a una delle porte USB-A.

- 3** Se necessario, collegare l'altra estremità al dispositivo.

## Scollegamento di un dispositivo USB

Una volta terminata una presentazione effettuata con un dispositivo USB, scollegare il dispositivo dal proiettore.

- 1** Se necessario, spegnere e scollegare il dispositivo.
- 2** Scollegare il dispositivo USB dal proiettore.

## Collegamento di una Telecamera documenti

La telecamera documenti può essere collegata al proiettore per proiettare le immagini visualizzate dalla fotocamera.

Il metodo di connessione varia in base al modello di telecamera documenti Epson. Per i dettagli, vedere il manuale della telecamera documenti.



- Selezionare **USB2** come sorgente dell'immagine quando si collega una telecamera documenti USB a una delle porte USB-A.
- Non è possibile utilizzare più telecamere documenti USB contemporaneamente.

## Collegamento a dispositivi di uscita esterni

Seguire le istruzioni in queste sezioni per collegare i dispositivi esterni al proiettore.

### » Link correlati

- "Collegamento a un monitor VGA" [p.35](#)
- "Collegamento ad altoparlanti esterni" [p.35](#)
- "Collegamento di un microfono" [p.36](#)

## Collegamento a un monitor VGA

Se si collega il proiettore a un computer tramite una porta Computer, è anche possibile collegare un monitor esterno al proiettore. Ciò consente di vedere la presentazione sul monitor esterno anche quando l'immagine proiettata non è visibile.



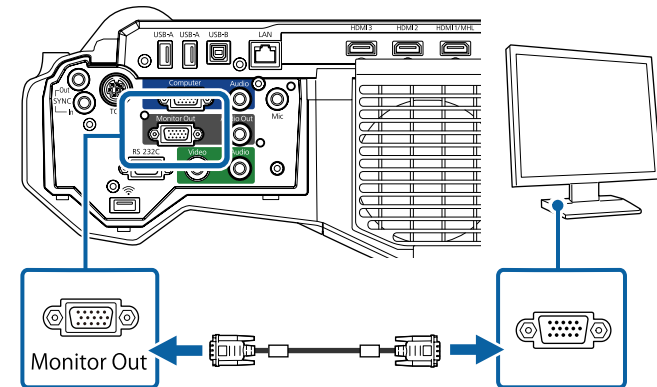
- Se si desidera visualizzare immagini su un monitor esterno quando il proiettore è spento, attenersi a quanto segue:
  - Selezionare **Rete abilitata** come impostazione in **Modo stand by** nel menu **ECO** del proiettore.
  - Selezionare **Sempre** come impostazione in **Uscita A/V** nel menu **Avanzate** del proiettore.
    - ☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita A/V**
- I contenuti disegnati sullo schermo utilizzando le funzioni interattive non vengono visualizzati su monitor esterni. Per visualizzare i contenuti disegnati su un monitor esterno, utilizzare Easy Interactive Tools fornito in dotazione.
- I monitor che utilizzano una frequenza di aggiornamento minore di 60 Hz potrebbero non riuscire a visualizzare le immagini correttamente.

- 1** Accertarsi che il computer sia collegato alla porta Computer del proiettore.



- Dalla porta Computer possono essere inviati ad un monitor esterno solo segnali RGB analogici. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component.

- 2** Collegare il cavo del monitor esterno alla porta Monitor Out.



## Collegamento ad altoparlanti esterni

Per migliorare l'audio dalle presentazioni, è possibile collegare il proiettore ad altoparlanti esterni autoalimentati. È possibile controllare il volume tramite il telecomando del proiettore.

Se si desidera trasmettere l'audio dagli altoparlanti esterni quando il proiettore è spento, attenersi a quanto segue:

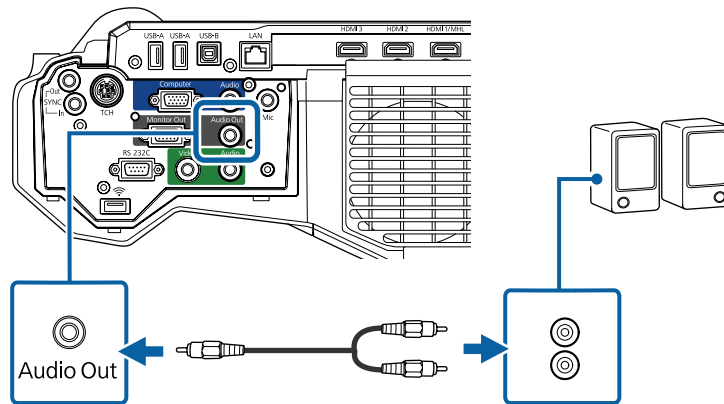
- Selezionare **Rete abilitata** come impostazione in **Modo stand by** nel menu **ECO** del proiettore.
- Selezionare **Sempre** come impostazione in **Uscita A/V** nel menu **Avanzate** del proiettore.
  - ☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita A/V**



- È inoltre possibile collegare il proiettore a un amplificatore con altoparlanti.
- Il sistema di altoparlanti integrati del proiettore è disabilitato quando si collegano altoparlanti esterni.

- 1** Accertarsi che il computer o la sorgente video siano collegati al proiettore con i cavi audio e video come necessario.

- 2** Individuare il cavo appropriato per collegare gli altoparlanti esterni, come ad esempio un cavo stereo da mini-jack a pin-jack o un altro tipo di cavo o adattatore.
- 3** Collegare un'estremità del cavo agli altoparlanti esterni se necessario.
- 4** Collegare l'estremità del cavo stereo mini-jack alla porta Audio Out del proiettore.



## Collegamento di un microfono

È possibile collegare un microfono alla porta Mic per fornire supporto audio durante le presentazioni.

Se si desidera trasmettere l'audio da un microfono quando il proiettore è spento, attenersi a quanto segue:

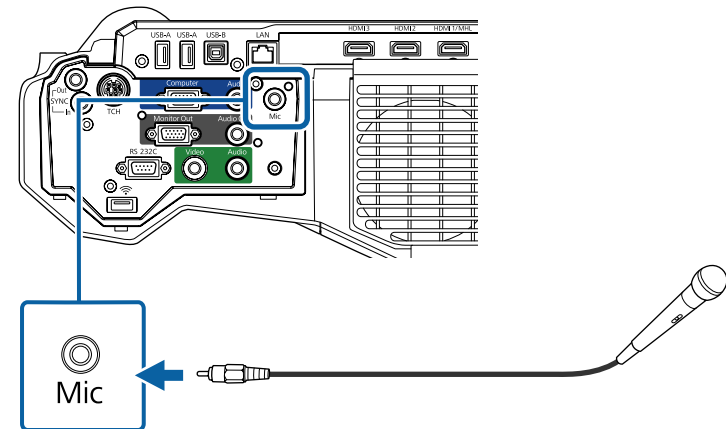
- Selezionare **Rete abilitata** come impostazione in **Modo stand by** nel menu **ECO** del proiettore.
- Selezionare **Sempre** come impostazione in **Uscita A/V** nel menu **Avanzate** del proiettore.

☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita A/V**



- L'alimentazione plug-in non è supportata.
- Regolare **Volume ingresso mic** se si riscontrano problemi durante l'ascolto dell'audio dal microfono o se il volume è eccessivamente alto e provoca un crepitio.  
☛ **Impostazioni > Volume ingresso mic**

- 1** Collegare il cavo microfono alla porta Mic del proiettore.

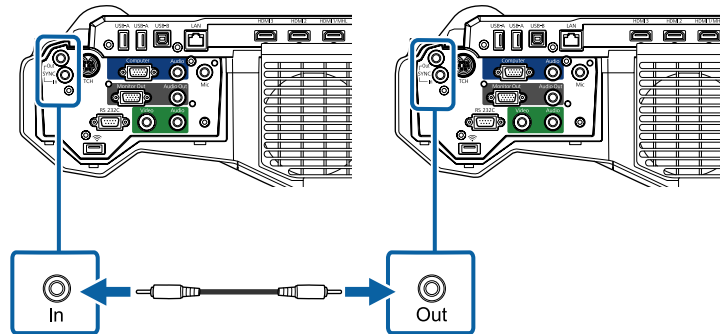


- 2** Accendere il microfono se necessario.

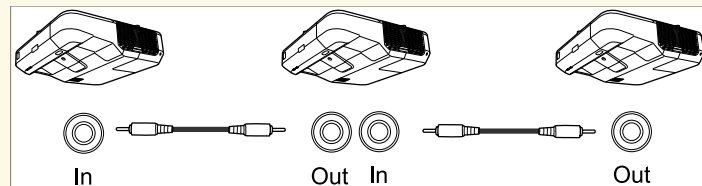
## Collegamento di più proiettori dello stesso modello

Se si utilizzano le funzioni interattive di più proiettori dello stesso modello nella stessa stanza, occorre sincronizzare i proiettori. Per effettuare tale operazione, collegare il cavo telecomando opzionale alla porta SYNC su ciascun proiettore.

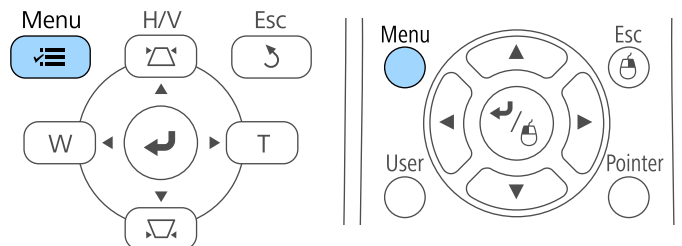
- 1 Collegare un'estremità del cavo alla porta SYNC IN sul proiettore, e collegare l'altra estremità alla porta SYNC OUT sull'altro proiettore.



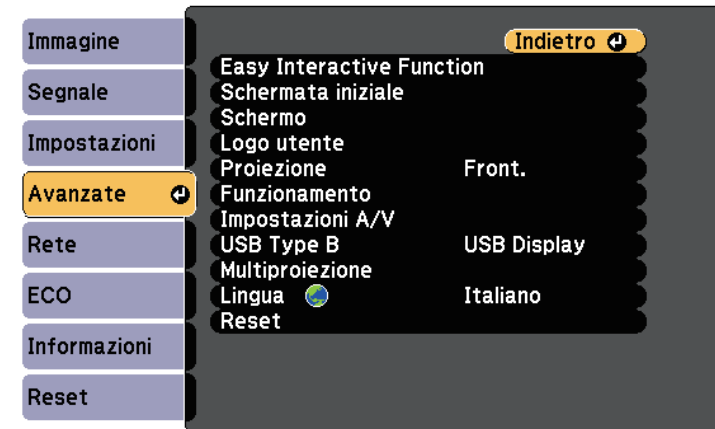
Se si collegano tre o più proiettori, collegare i proiettori a catena come mostrato.



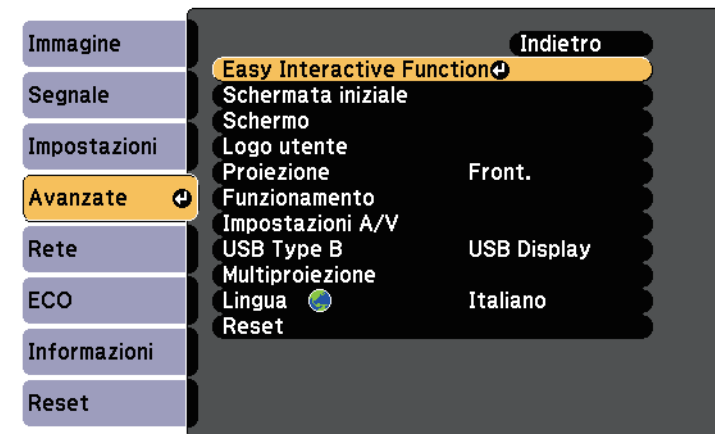
- 2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



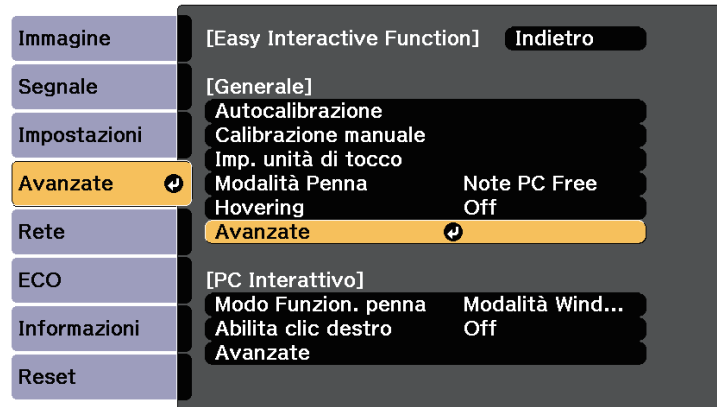
- 3 Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].



- 4 Selezionare l'impostazione **Easy Interactive Function** e premere [Enter].

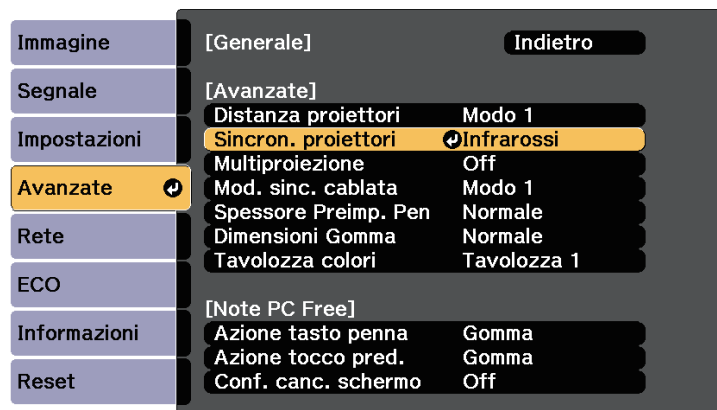


- 5** Nella sezione **Generale**, selezionare **Avanzate**, e premere [Enter].



- Se si utilizza il proiettore nello stesso ambiente di un altro proiettore che non supporta il collegamento di cavi, impostare l'impostazione **Mod. sinc. cablata** su **Modo 2** nel menu **Avanzate** del proiettore.  
 ➔ **Avanzate > Easy Interactive Function > Generale > Avanzate > Mod. sinc. cablata**
- Se non si dispone del set di cavi per telecomando opzionale, modificare l'impostazione **Distanza proiettori** nel menu **Avanzate** del proiettore.  
 ➔ **Avanzate > Easy Interactive Function > Generale > Avanzate > Distanza proiettori**

- 6** Selezionare **Sincron. proiettori** e premere [Enter].



- 7** Selezionare **Cablato** e premere [Enter].

- 8** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Il telecomando usa due batterie AA in dotazione con il proiettore.

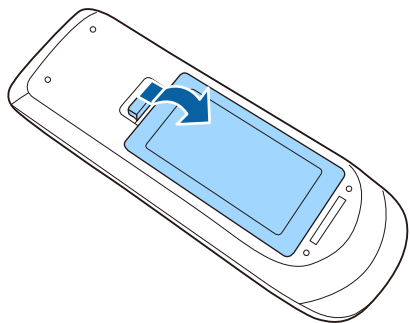
## Attenzione

Leggere le seguenti *Istruzioni sulla sicurezza* prima di maneggiare le batterie.

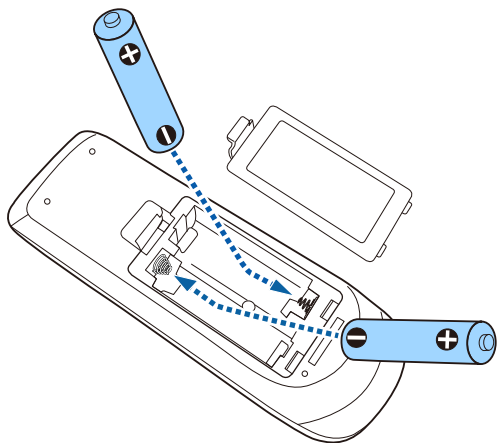
## ⚠ Avvertenza

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente. Se le batterie non vengono utilizzate correttamente, possono esplodere o perdere liquido, causando incendi, infortuni o danni al prodotto.

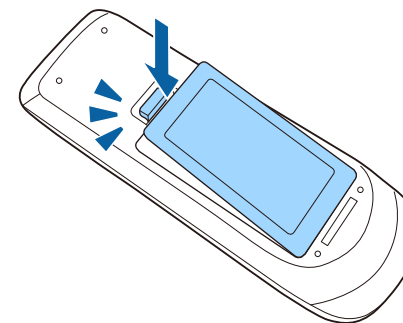
- 1** Rimuovere il coperchio della batteria come mostrato.



- 2** Inserire le batterie con le estremità + e - rivolte come mostrato.



- 3** Chiudere il coperchio della batteria e premere verso il basso finché non si sentirà uno scatto.

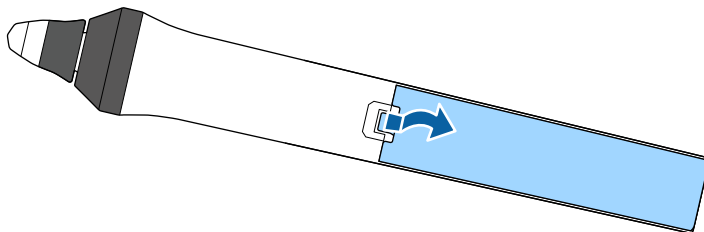


Ciascuna penna utilizza una batteria AA.

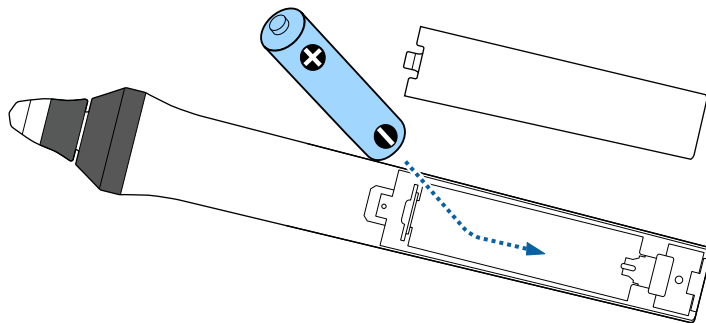
## Attenzione

Leggere le seguenti *Istruzioni sulla sicurezza* prima di maneggiare la batteria.

- 1 Aprire il coperchio della batteria come mostrato.



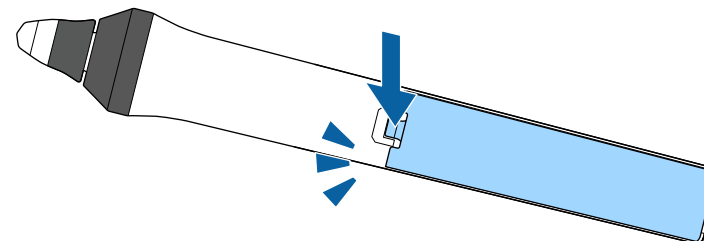
- 2 Inserire le batterie con le estremità + e - rivolte come mostrato.



## ⚠ Avvertenza

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che sia inserita correttamente. Se la batteria non viene utilizzata correttamente, può esplodere o perdere liquido, causando incendi, infortuni o danni al prodotto.

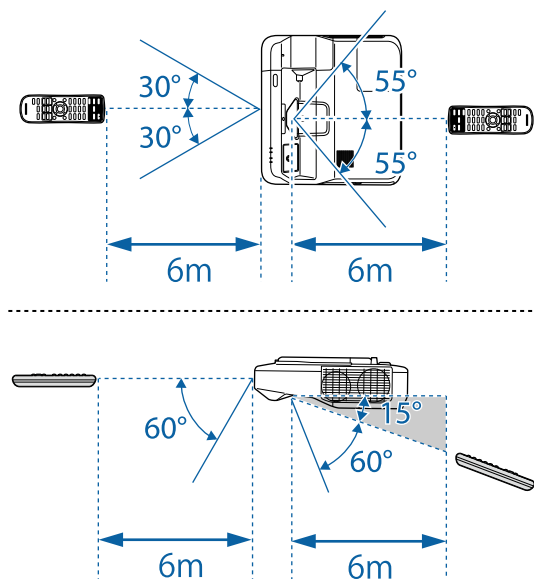
- 3 Chiudere il coperchio della batteria e premere verso il basso finché non si sentirà uno scatto.





Il telecomando consente di controllare il proiettore da praticamente qualsiasi punto della stanza.

Accertarsi di puntare il telecomando verso i ricevitori del proiettore entro la distanza e le angolazioni qui elencate.



Evitare di usare il telecomando in condizioni con luci fluorescenti brillanti o sotto la luce solare diretta, oppure il proiettore non risponderà ai comandi. Se si prevede di non usare il telecomando per un periodo di tempo prolungato, togliere le batterie.

# Utilizzo delle funzioni base del proiettore

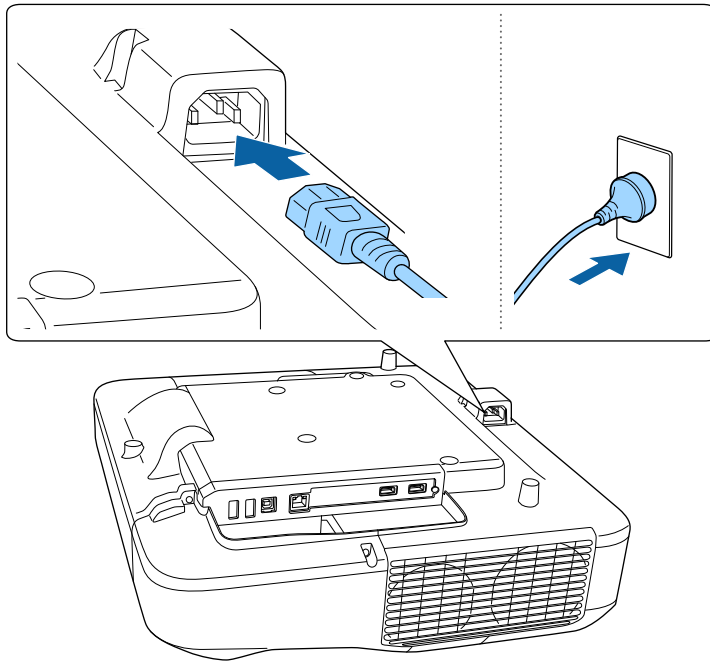
Seguire le istruzioni contenute in queste sezioni per usare le funzioni di base del proiettore.

## » Link correlati

- "Accensione del proiettore" [p.43](#)
- "Spegnimento del proiettore" [p.46](#)
- "Impostazione di data e ora" [p.47](#)
- "Selezionare la Lingua dei menu del proiettore" [p.49](#)
- "Modi di proiezione" [p.50](#)
- "Messa a fuoco dell'immagine" [p.52](#)
- "Regolazione dell'altezza dell'immagine" [p.55](#)
- "Forma dell'immagine" [p.56](#)
- "Ridimensionamento dell'immagine con i tasti" [p.63](#)
- "Regolazione della posizione dell'immagine" [p.64](#)
- "Selezione di una sorgente immagine" [p.65](#)
- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.67](#)
- "Modo colore" [p.69](#)
- "Regolazione del colore dell'immagine" [p.71](#)
- "Controllo del volume con i tasti Volume" [p.74](#)

Accendere il computer o gli apparecchi video che si desidera usare una volta acceso il proiettore.

- 1** Collegare il cavo elettrico all'alimentazione del proiettore e inserirlo in una presa elettrica.



L'indicatore del proiettore si illumina di blu. Indica che il proiettore riceve alimentazione, ma non è ancora acceso (è in modalità stand by).

- 2** Premere l'interruttore di alimentazione sul pannello di controllo o sul telecomando per accendere il proiettore.

Il proiettore emette un segnale acustico e l'indicatore di stato lampeggia di luce blu mentre il proiettore si riscalda. Una volta riscaldato il proiettore, l'indicatore di stato smette di lampeggiare e diventa blu.

Se non si vede nessuna immagine proiettata, provare quanto segue.

- Accendere il computer o il dispositivo video collegato.
- Cambiare l'uscita video del computer se si sta usando un computer notebook.
- Inserire un DVD o altro supporto video e premere play (se necessario).
- Premere il tasto [Source Search] sul pannello di controllo o sul telecomando per rilevare la sorgente.
- Premere il tasto corrispondente alla sorgente video desiderata sul telecomando.
- Se viene visualizzata la Schermata iniziale, selezionare la sorgente da proiettare.

## ⚠ Avvertenza

- Non guardare mai nella lente del proiettore quando la lampada è accesa. Questo potrebbe danneggiare gli occhi ed è pericoloso, in particolare, per i bambini.
- Quando si accende il proiettore a distanza mediante il telecomando, assicurarsi che nessuno guardi nell'obiettivo.
- Durante la proiezione, non ostruire la luce proveniente dal proiettore con un libro o altri oggetti. Se si ostruisce la luce proveniente dal proiettore, l'area su cui si riflette la luce diventa calda, causando la fusione, ustioni o incendi. Inoltre, l'obiettivo potrebbe surriscaldarsi a causa della luce riflessa, causando anomalie del proiettore. Per arrestare la proiezione, utilizzare la funzione A/V Mute o spegnere il proiettore.
- Una lampada al mercurio ad alta pressione interna viene utilizzata come sorgente luminosa del proiettore. Se la lampada viene sottoposta a vibrazioni o urti oppure viene utilizzata per un periodo di tempo prolungato, potrebbe rompersi o non accendersi. Se la lampada esplode, potrebbe fuoriuscire gas e piccoli frammenti di vetro potrebbero spargersi, causando lesioni. Attenersi alle istruzioni di seguito.
  - Non smontare o danneggiare la lampada e non sottoporla a eventuali impatti.
  - Non avvicinare il viso al proiettore durante l'uso.
  - Prestare estrema cautela quando si installa il proiettore a parete o a soffitto, in quanto potrebbero cadere piccoli pezzi di vetro quando si rimuove il coperchio della lampada. Per pulire il proiettore o sostituire la lampada da soli, evitare che i pezzi di vetro penetrino negli occhi o vengano ingeriti.

Se la lampada si rompe, ventilare immediatamente l'area e contattare un medico se qualche frammento di vetro viene inalato, penetra negli occhi o viene ingerito.



- Quando viene impostato **Direct Power On** su **On** nel menu **Avanzate** del proiettore, il proiettore si accende non appena viene collegato. Notare che si accende automaticamente anche quando si riavvia dopo un'interruzione dell'alimentazione elettrica.
  - ☛ **Avanzate > Funzionamento > Direct Power On**
- Se si seleziona una porta specifica come impostazione **Accensione autom.** nel menu **Avanzate** del proiettore, il proiettore si accende non appena rileva un segnale o il collegamento di un cavo da quella porta.
  - ☛ **Avanzate > Funzionamento > Accensione autom.**

## » Link correlati

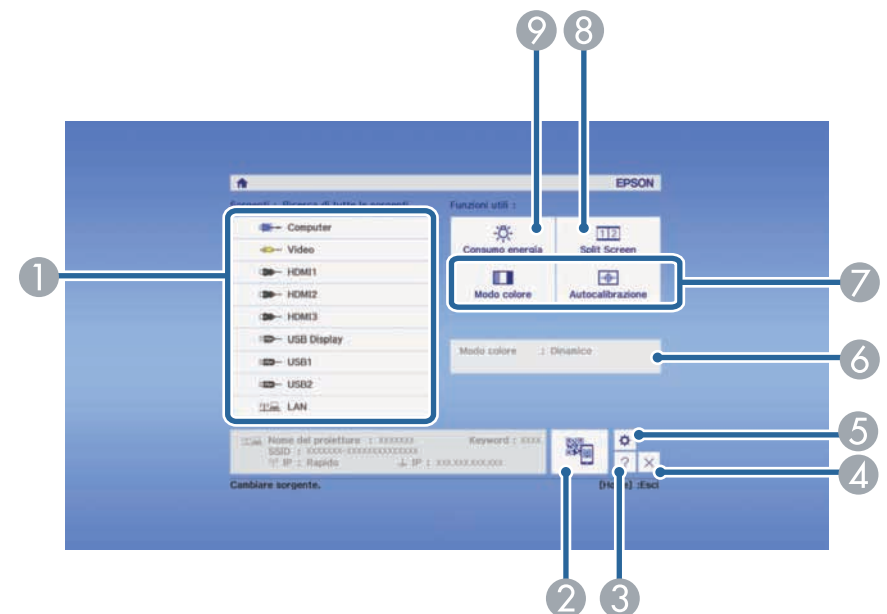
- "Schermata iniziale" [p.44](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.183](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.196](#)

## Schermata iniziale

La funzione Schermata iniziale consente di selezionare facilmente una sorgente di immagine e accedere alle funzioni utili. È possibile visualizzare la Schermata iniziale premendo il tasto [Home] sul pannello di controllo o sul telecomando. La Schermata iniziale viene visualizzata anche quando si accende il proiettore e non viene emesso alcun segnale dalla sorgente di ingresso selezionata.

Premere i tasti freccia sul pannello di controllo o sul telecomando per selezionare una voce di menu, quindi premere [Enter].

È inoltre possibile selezionare le voci del menu tramite la penna interattiva o le dita.



- ① Seleziona la sorgente da proiettare.
- ② Visualizza il codice QR e proietta i dati sullo smartphone o sul tablet.
- ③ Visualizza la schermata Guida.
- ④ Chiude la schermata iniziale.
- ⑤ Effettua le impostazioni per le funzioni interattive.
- ⑥ Visualizza lo stato corrente del proiettore quando si modifica l'impostazione **Consumo energia** sulla schermata iniziale tramite la penna interattiva o le dita.
- ⑦ Esegue le opzioni del menu assegnate all'impostazione **Schermata iniziale** nel menu **Avanzate** del proiettore.
- ⑧ Proietta due immagini da due diverse sorgenti immagine simultaneamente suddividendo la schermata proiettata.
- ⑨ Seleziona la modalità di luminosità della lampada del proiettore.



La Schermata iniziale scompare dopo 10 minuti di inattività.

## » Link correlati

- "Forma dell'immagine" [p.56](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.183](#)
- "Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile" [p.157](#)
- "Utilizzo dei menu del proiettore" [p.174](#)
- "Utilizzo delle visualizzazioni guida del proiettore" [p.225](#)
- "Collegamento a un computer" [p.27](#)

Spegnere il proiettore dopo l'uso.



- Spegnere il prodotto quando non è in uso per prolungarne la vita utile. La vita utile della lampada varia in base al modo selezionato, alle condizioni ambientali e all'uso. La luminosità diminuisce con il tempo.

- 1** Premere l'interruttore sul pannello di controllo o sul telecomando.  
Il proiettore visualizza una schermata di conferma dello spegnimento.

Spegnere il VideoProiettore?

Sì : Premere il pulsante 

No : Premere un altro pulsante

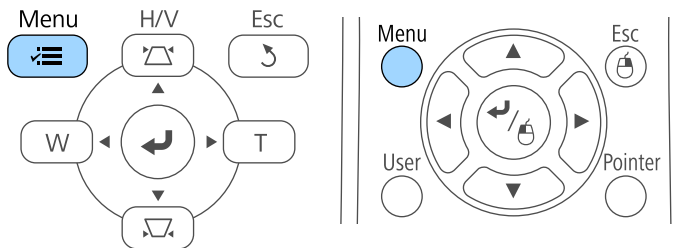
- 2** Premere di nuovo l'interruttore. (Per lasciarlo acceso, premere un tasto qualsiasi.)

Il proiettore emette due segnali acustici, la lampada si spegne e l'indicatore di stato si spegne.

- 3** Per trasportare o riporre il proiettore, accertarsi che l'indicatore dell'alimentazione sia blu (ma non lampeggiante) e che l'indicatore di stato sia spento, quindi scollegare il cavo elettrico.

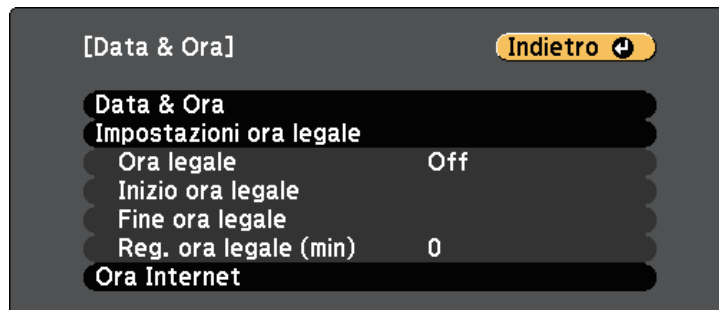
È possibile impostare la data e l'ora del proiettore.

- 1 Accendere il proiettore.
- 2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



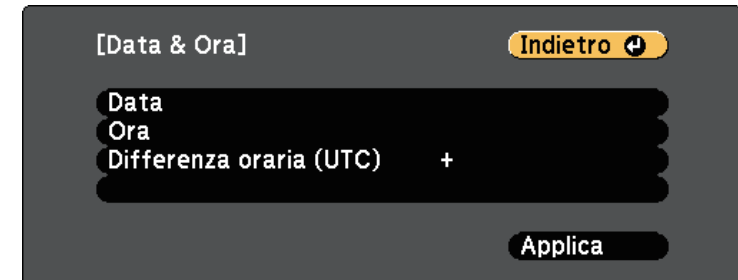
- 3 Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].
- 4 Selezionare il menu **Funzionamento** e premere [Enter].
- 5 Selezionare il menu **Data & Ora** e premere [Enter].

In questa schermata potrete vedere:



- 6 Selezionare il menu **Data & Ora** e premere [Enter].

In questa schermata potrete vedere:



- 7 Selezionare **Data**, premere [Enter] e utilizzare la tastiera visualizzata per inserire la data del giorno.
- 8 Selezionare **Ora**, premere [Enter] e utilizzare la tastiera visualizzata per inserire l'orario corrente.
- 9 Selezionare **Differenza oraria (UTC)**, premere [Enter] e impostare il fuso orario rispetto al Tempo coordinato universale.
- 10 Una volta terminato, selezionare **Applica** e premere [Enter].

- 11** Per attivare l'ora legale, selezionare l'impostazione **Ora legale** e premere [Enter]. Successivamente selezionare le impostazioni.

[Impostazioni ora legale] Indietro ←

Ora legale Off

Reg. ora legale (min) 0

[Inizio ora legale]

Mese 0

Settimana 0

Giorno settim. Lun

Ora

[Fine ora legale]

Mese 0

Settimana 0

Giorno settim. Lun

Ora

Applica

- 15** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

- 12** Una volta terminato, selezionare **Applica** e premere [Enter].

- 13** Per aggiornare automaticamente l'ora tramite un server orario Internet, selezionare **Ora Internet** e premere [Enter]. Successivamente selezionare le impostazioni.

[Ora Internet] Indietro ←

Ora Internet Off

Server rif. ora Internet 0. 0. 0. 0

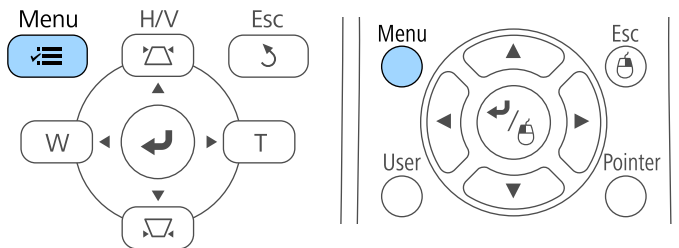
Applica

- 14** Una volta terminato, selezionare **Applica** e premere [Enter].

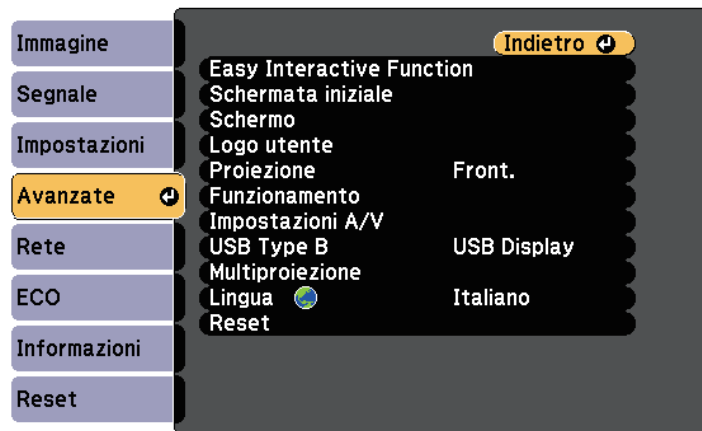


Se si desidera visualizzare i menu e i messaggi del proiettore in un'altra lingua, è possibile modificare l'impostazione **Lingua**.

- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



- 3** Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].



- 4** Selezionare il menu **Lingua** e premere [Enter].
- 5** Selezionare la lingua che si desidera usare e premere [Enter].

- 6** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

In base a come è stato posizionato il proiettore, potrebbe essere necessario modificare il modo di proiezione in modo che l'immagine sia proiettata correttamente.

- **Front.** consente di proiettare da un tavolo di fronte allo schermo.
- **Front./Capovolto** (impostazione predefinita) inverte l'immagine sottosopra per proiettare in modo rovesciato da un soffitto o un supporto da parete.
- **Retro** inverte l'immagine orizzontalmente per proiettare da dietro uno schermo trasparente.
- **Retro/Capovolto** inverte l'immagine sottosopra e orizzontalmente per proiettare dal soffitto o un supporto da parete e dietro uno schermo trasparente.

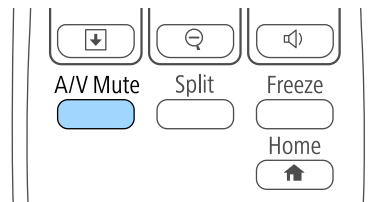
## » Link correlati

- "Cambio del modo di proiezione usando il telecomando" [p.50](#)
- "Cambio del modo di proiezione usando i menu" [p.50](#)
- "Configurazione del proiettore e opzioni di installazione" [p.24](#)

## Cambio del modo di proiezione usando il telecomando

Il modo di proiezione può essere cambiato in modo da invertire l'immagine sottosopra.

- 1 Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2 Tenere premuto il tasto [A/V Mute] sul telecomando per 5 secondi.



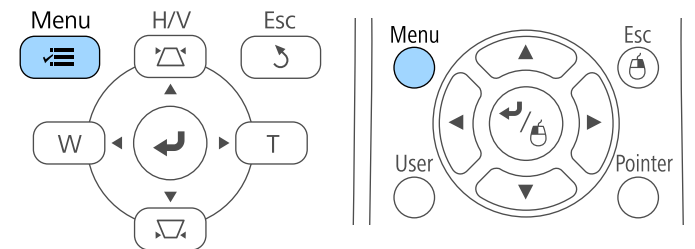
L'immagine scompare brevemente e riappare invertita sottosopra.

- 3 Per riportare la proiezione nel modo originale, tenere premuto il tasto [A/V Mute] nuovamente per 5 secondi.

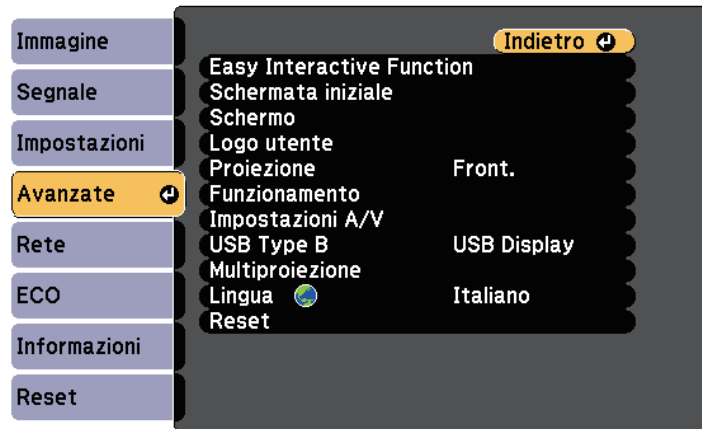
## Cambio del modo di proiezione usando i menu

Il modo di proiezione può essere cambiato in modo tale da invertire l'immagine sottosopra e/o da sinistra a destra usando i menu del proiettore.

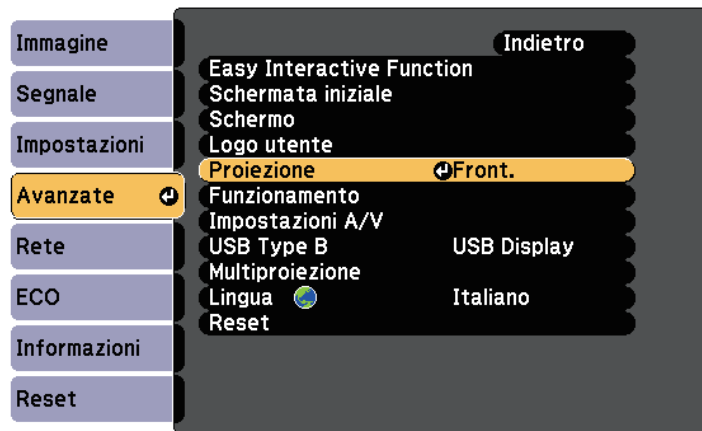
- 1 Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



- 3** Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].



- 4** Selezionare **Proiezione** e premere [Enter].

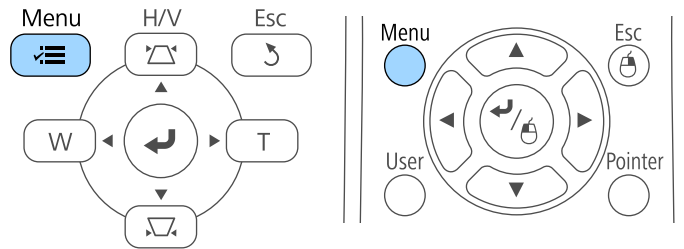


- 5** Selezionare un modo di proiezione e premere [Enter].

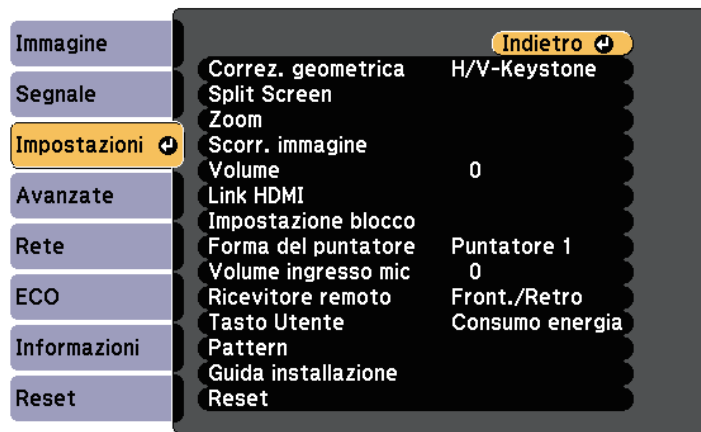
- 6** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

È possibile visualizzare il test pattern, quindi regolare la messa a fuoco.

- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



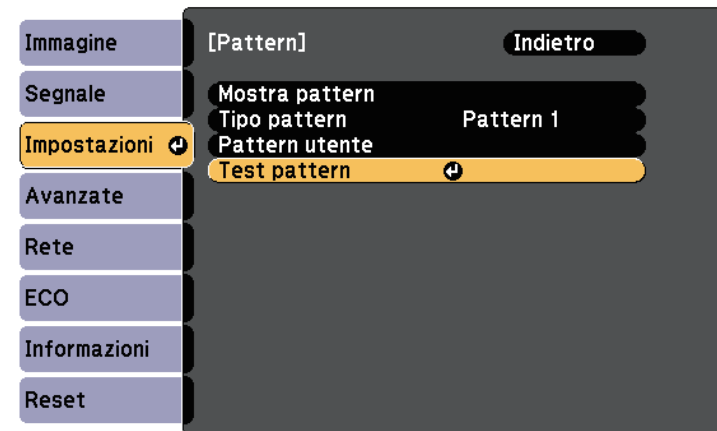
- 2 Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



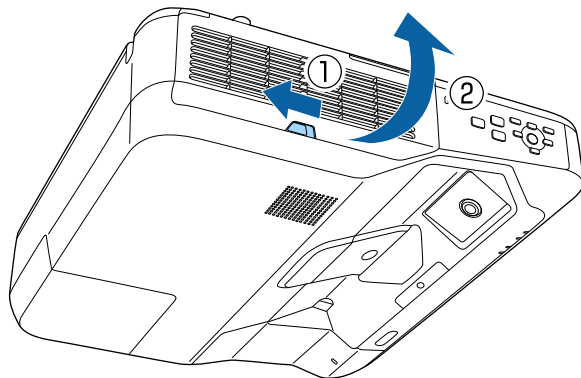
- 3 Selezionare **Pattern** e premere [Enter].



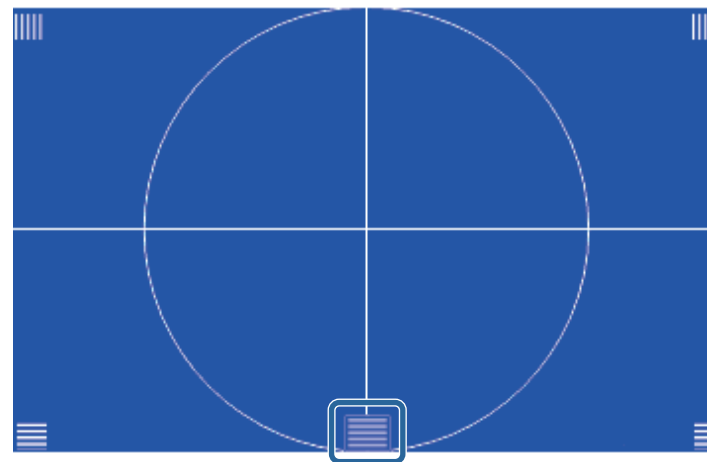
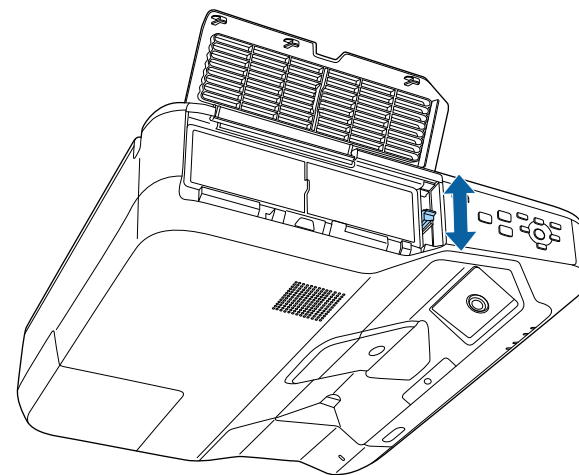
- 4 Selezionare **Test pattern** e premere [Enter].



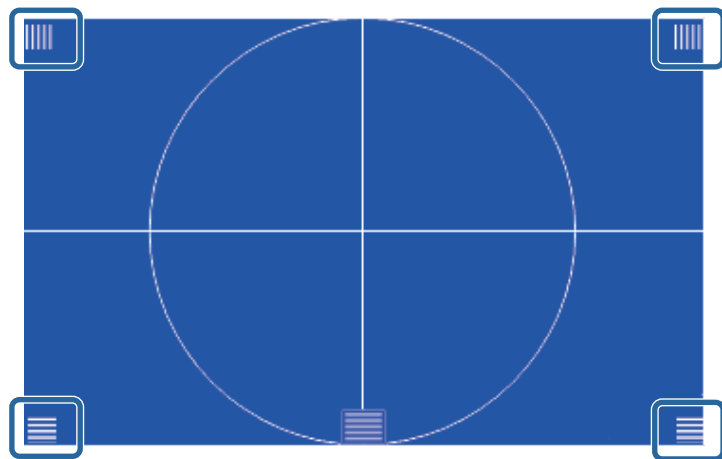
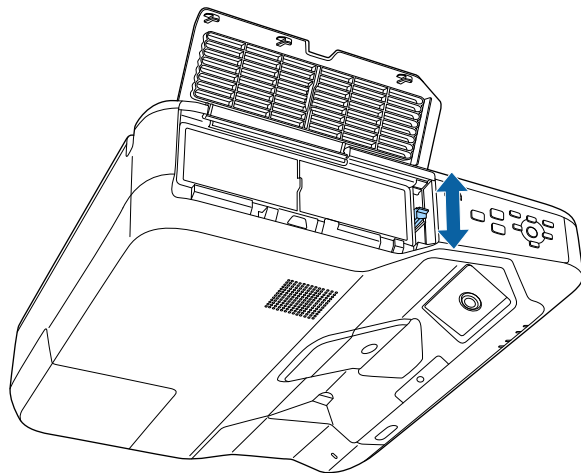
- 5** Aprire il coperchio del filtro dell'aria.



- 6** Spostare la leva di regolazione della messa a fuoco e mettere a fuoco la parte centrale inferiore dello schermo proiettato.



- 7** Controllare che la messa a fuoco combaci con gli angoli dello schermo proiettato.



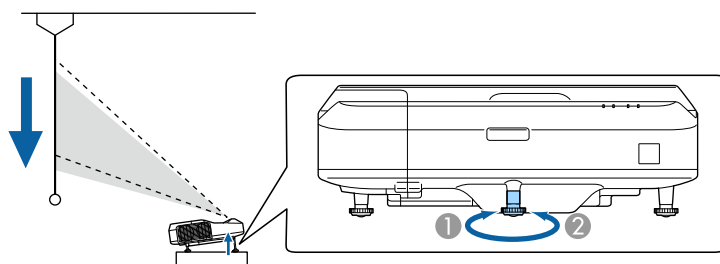
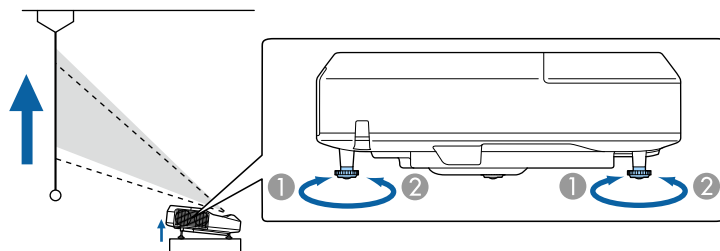
Se alcune aree non sono messe a fuoco, utilizzare la leva di regolazione della messa a fuoco per regolare finché tutti gli angoli non hanno la stessa messa a fuoco.

- 8** Per rimuovere il test pattern, premere il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo.

Se si sta proiettando da un tavolo o altra superficie piana e l'immagine è troppo alta o bassa, è possibile regolare l'altezza usando i piedini del proiettore (solo per modelli dotati di piedini).

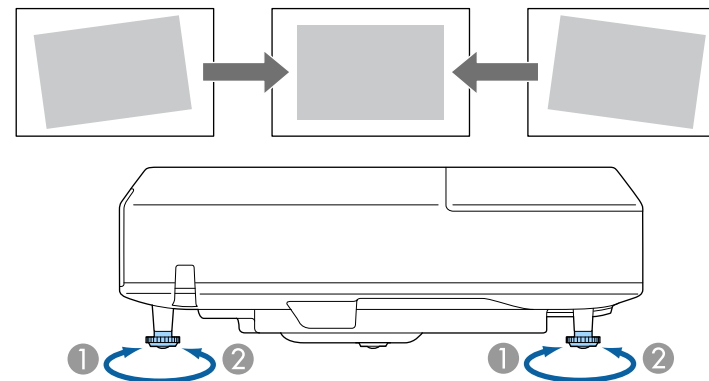
Maggiore è l'angolo di inclinazione, più difficile risulta la regolazione della messa a fuoco. Posizionare il proiettore in modo che necessiti solo di variazioni minime dell'inclinazione.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Per regolare l'altezza dell'immagine, ruotare i piedini anteriori o posteriori per allungarli o accorciarli.



- 1** Allungare i piedini anteriori o posteriori.
- 2** Accorciare i piedini anteriori o posteriori.

- 3** Se l'immagine è inclinata, ruotare i piedini posteriori per regolarne l'altezza.



- 1** Allungare il piedino posteriore
- 2** Accorciare il piedino posteriore

Se l'immagine proiettata è rettangolare irregolare, è necessario aggiustare la forma della stessa.

## » Link correlati

- "Forma dell'immagine" [p.56](#)

Posizionando il proiettore direttamente davanti al centro dello schermo e mantenendolo in piano è possibile proiettare un'immagine regolare e rettangolare. Se si posiziona il proiettore non perpendicolarmente rispetto allo schermo, oppure inclinato verso l'alto o il basso, potrebbe essere necessario correggere la forma dell'immagine.



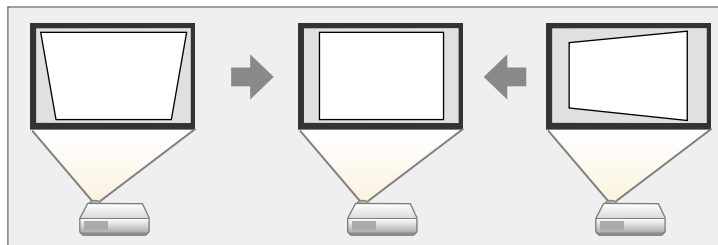
Non è possibile correggere la forma dell'immagine tramite più metodi di correzione allo stesso tempo.

## » Link correlati

- "Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone" [p.56](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner" [p.57](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con superficie curva" [p.59](#)

## Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone

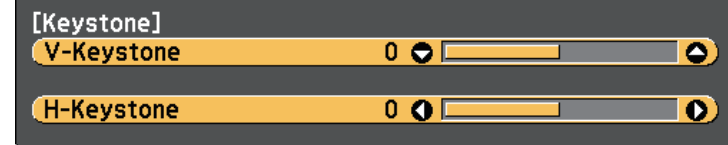
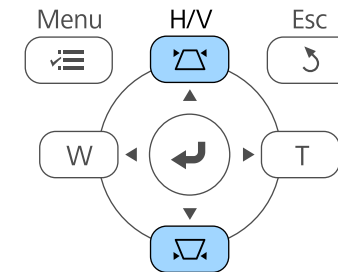
I tasti di correzione del keystone del proiettore possono essere usati per correggere la forma di un'immagine rettangolare non uniforme.



I tasti keystone possono essere usati per correggere immagini fino a 3° a destra, sinistra, alto o basso.

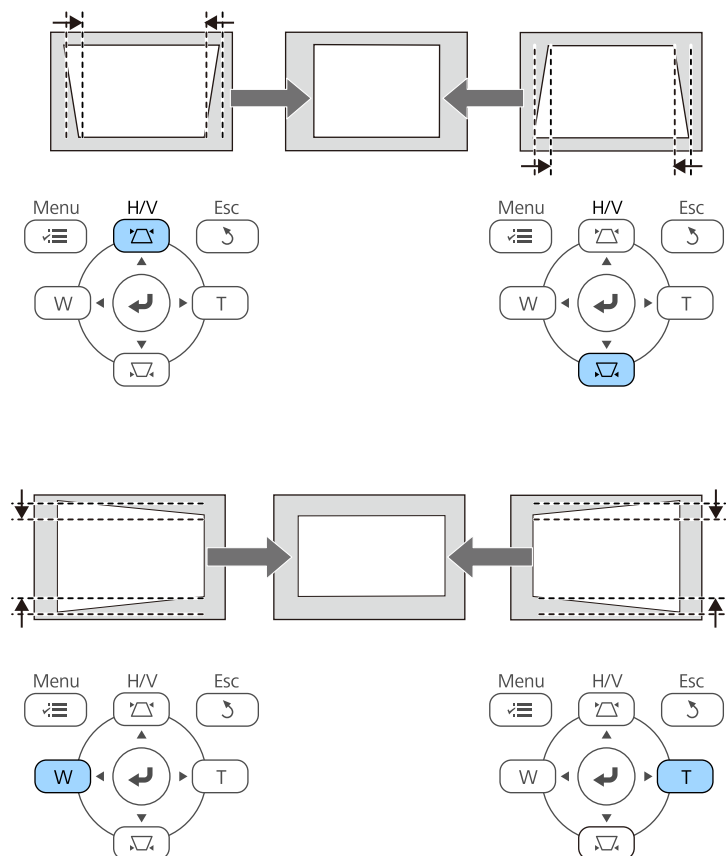
**1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.

**2** Premere uno dei tasti di regolazione del keystone sul pannello di controllo per visualizzare la schermata di regolazione del Keystone.





- 3** Premere un pulsante di correzione del keystone per regolare la forma dell'immagine.



Dopo la correzione, l'immagine è leggermente più piccola.



Se il proiettore è installato in una posizione difficile da raggiungere, è inoltre possibile correggere la forma dell'immagine tramite telecomando.

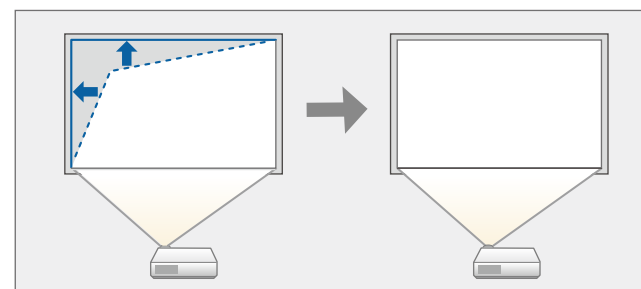
☛ **Impostazioni > Correz. geometrica > H/V-Keystone**

## » Link correlati

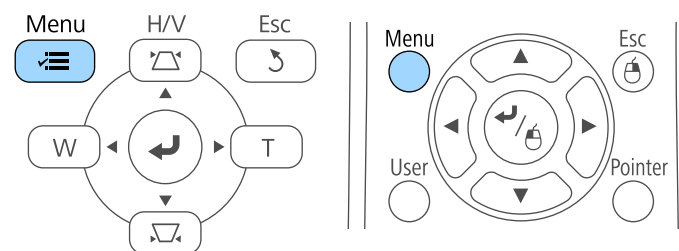
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.180](#)

## Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner

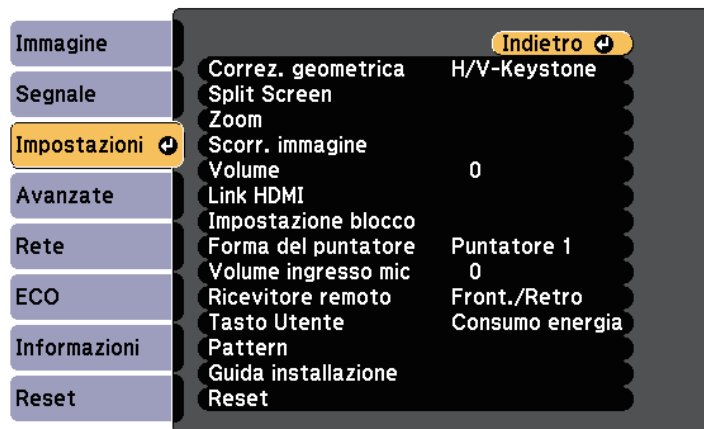
Per correggere la forma e la dimensione di un'immagine rettangolare non uniforme è possibile usare l'impostazione Quick Corner del proiettore.



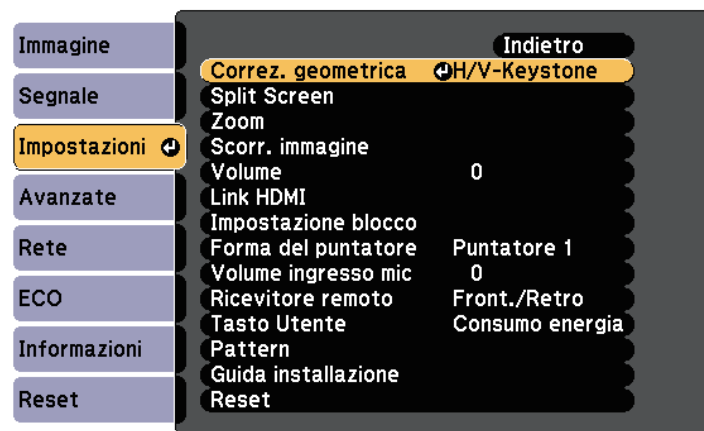
- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



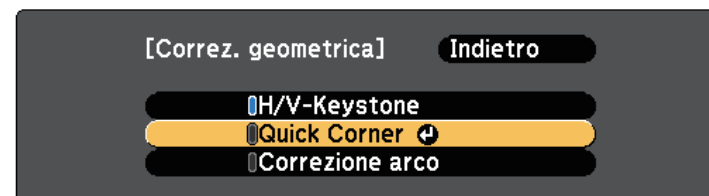
- 3** Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



- 4** Selezionare **Correz. geometrica** e premere [Enter].

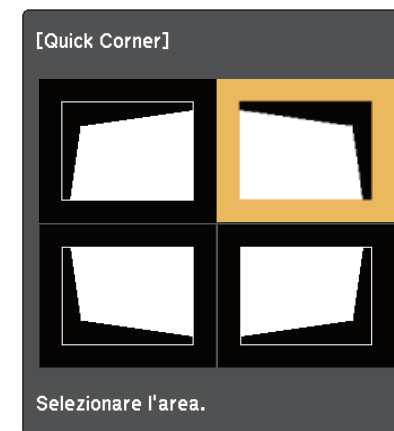


- 5** Selezionare il menu **Quick Corner** e premere [Enter]. Premere nuovamente [Enter] se necessario.



Sarà visualizzata la schermata di selezione dell'area.

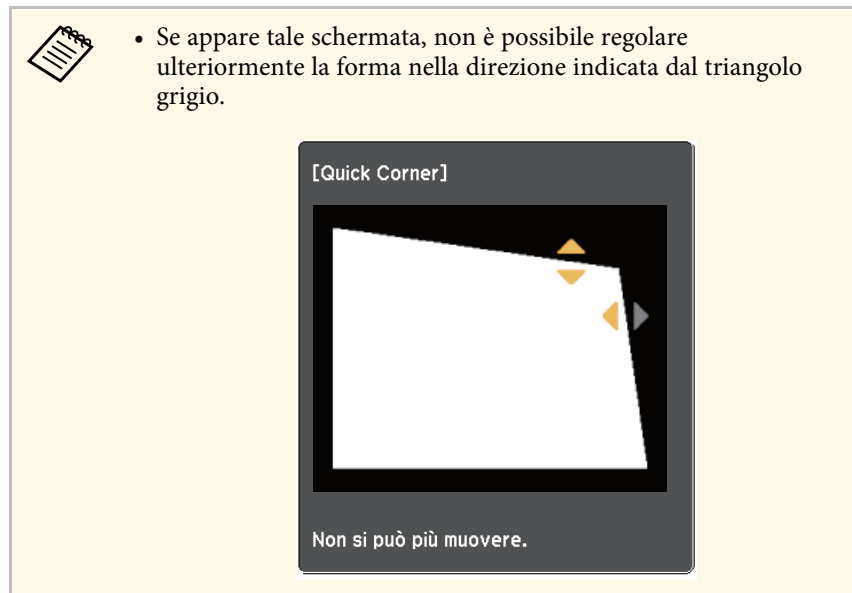
- 6** Usare le frecce per selezionare l'angolo dell'immagine che si desidera regolare. Quindi premere [Enter].



Per ripristinare le correzioni Quick Corner, tenere premuto [Esc] per circa due secondi mentre viene visualizzata la schermata di selezione dell'area, e quindi selezionare **Sì**.

- 7** Premere i tasti freccia per regolare la forma dell'immagine come necessario.

Per tornare alla schermata di selezione dell'area, premere [Enter].



**8** Ripetere le procedure 6 e 7 in base alle necessità per regolare i restanti angoli.

**9** Una volta terminato, premere [Esc].

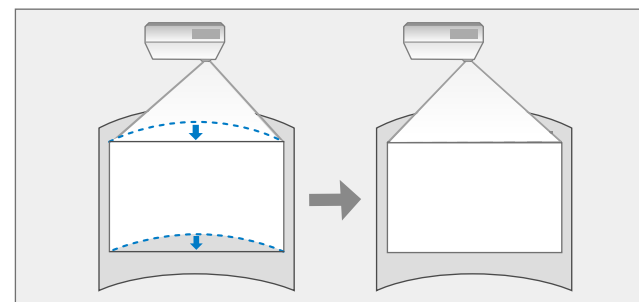
L'impostazione **Correz. geometrica** è ora impostata su **Quick Corner** nel menu **Impostazioni** del proiettore. La volta successiva in cui si premono i tasti di regolazione del keystone sul pannello di controllo, verrà visualizzata la schermata di selezione dell'area.

## » Link correlati

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.180](#)

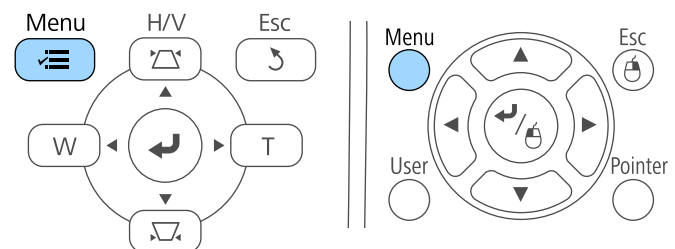
## Correzione della forma dell'immagine con superficie curva

È possibile utilizzare l'impostazione Correzione arco del proiettore per regolare la forma di un'immagine proiettata su una superficie curva o sferica.

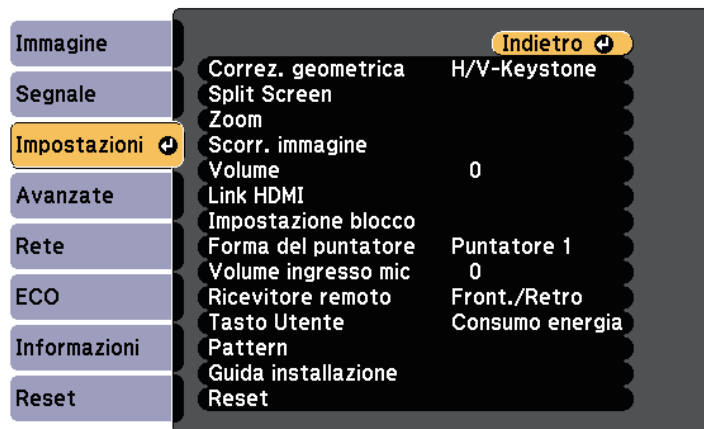


**1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.

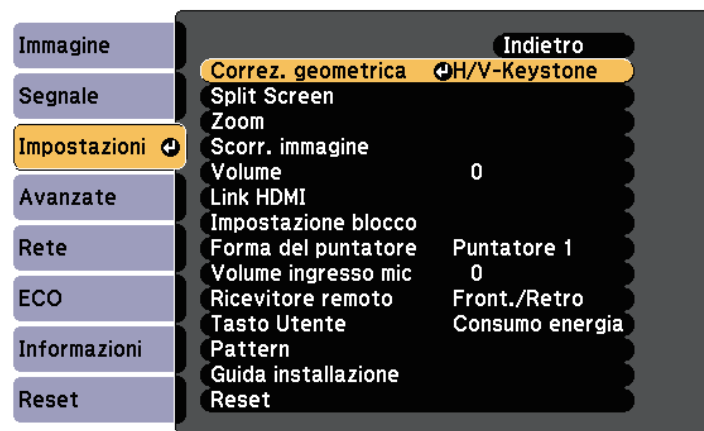
**2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



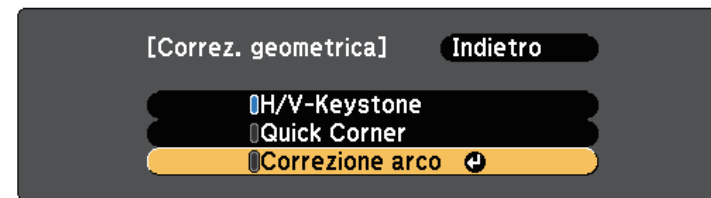
- 3** Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



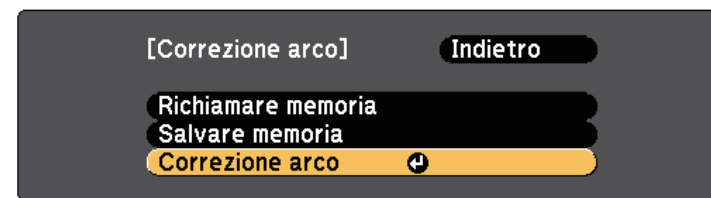
- 4** Selezionare **Correz. geometrica** e premere [Enter].



- 5** Selezionare **Correzione arco** e premere [Enter].



- 6** Selezionare **Correzione arco** e premere [Enter].



Sarà visualizzata la schermata di selezione dell'area.

- 7** Usare le frecce per selezionare l'area dell'immagine che si desidera regolare e premere [Enter].





Per ripristinare le impostazioni di **Correzione arco**, tenere premuto [Esc] per circa due secondi mentre viene visualizzata la schermata di selezione dell'area, e quindi selezionare **Si**.

- 8** Premere i tasti freccia per regolare la forma dell'immagine dell'area selezionata come necessario.

Per tornare alla schermata di selezione dell'area, premere [Enter].



Se appare tale schermata, non è possibile regolare ulteriormente la forma nella direzione indicata dal triangolo grigio.

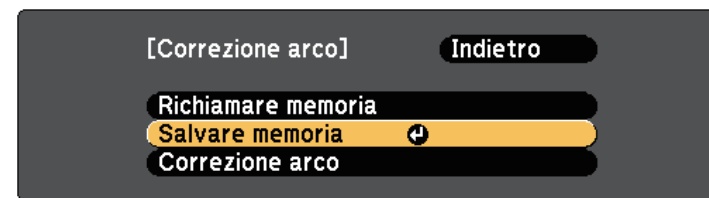


- 9** Ripetere le procedure 7 e 8 in base alle necessità per regolare le restanti aree.

- 10** Una volta terminato, premere [Esc].



Per salvare la forma corrente di un'immagine regolata, selezionare **Salvare memoria** nell'impostazione **Correzione arco**. È possibile salvare fino a tre immagini nella memoria **Correzione arco**.



## » Link correlati

- "Caricamento dell'impostazione di forma dell'immagine dalla memoria" [p.61](#)

## Caricamento dell'impostazione di forma dell'immagine dalla memoria

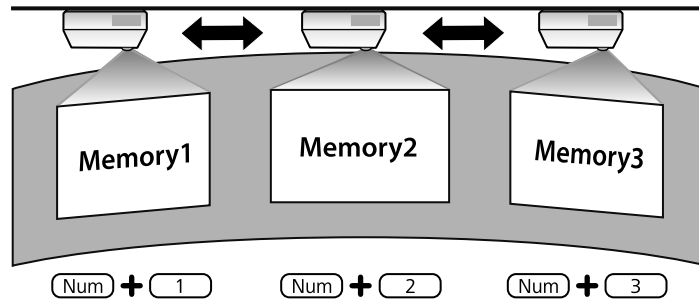
È possibile caricare le impostazioni realizzate e salvate nell'impostazione **Correzione arco**.



Prima di caricare la memoria, accertarsi che l'impostazione **Correz. geometrica** sia impostata su **Correzione arco** nel menu **Impostazioni**.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.

- 2** Tenere premuto il tasto [Num] sul telecomando, e quindi premere il tasto del numero (1, 2 o 3) che corrisponde al numero dell'impostazione salvata.



L'immagine sopra è solo un esempio.

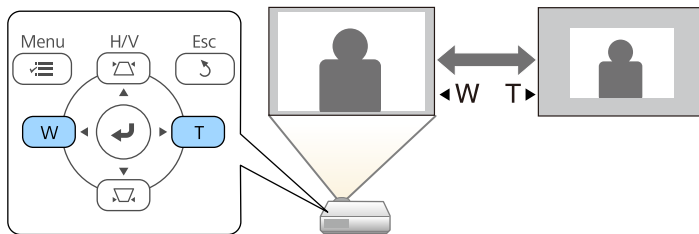
- 3** Una volta completato il caricamento delle impostazioni, seguire le istruzioni a schermo.



- È anche possibile caricare le impostazioni da **Richiamare memoria** nel menu **Impostazioni** del proiettore.
  - Quando un dispositivo mobile compatibile MHL è collegato al proiettore, caricare le impostazioni da **Richiamare memoria** nel menu **Impostazioni** del proiettore.
- ☛ **Impostazioni > Correz. geometrica > Correzione arco > Richiamare memoria**

È possibile ridimensionare l'immagine utilizzando i tasti Wide e Tele.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Premere il tasto Wide sul pannello di controllo del proiettore per ingrandire le dimensioni dell'immagine. Premere il tasto Tele per ridurre le dimensioni dell'immagine.

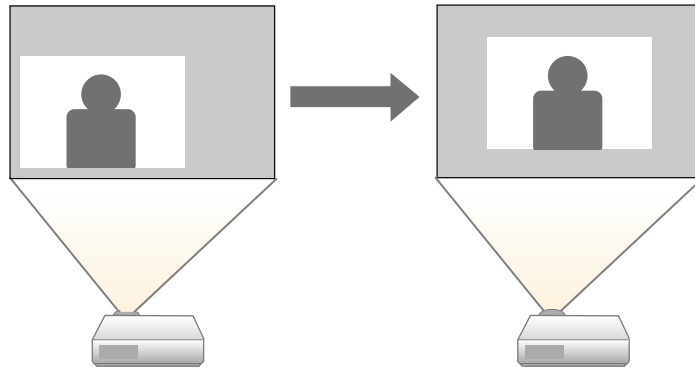


È anche possibile regolare lo **Zoom** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

È possibile utilizzare la funzione Scorr. immagine per regolare la posizione dell'immagine senza spostare il proiettore.



Questa funzione non è disponibile se l'opzione Zoom viene configurata all'impostazione più ampia.

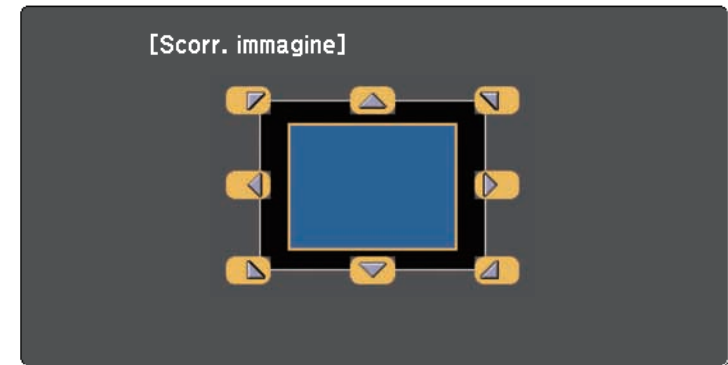


**1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.

**2** Regolare le dimensioni dell'immagine utilizzando i pulsanti Wide e Tele.

Dopo aver regolato le dimensioni dell'immagine, viene visualizzata automaticamente la schermata Scorr. immagine.

**3** Usare i tasti freccia sul proiettore o sul telecomando per regolare la posizione dell'immagine.



È possibile spostare l'immagine in diagonale premendo due tasti freccia adiacenti sul pannello di controllo o il telecomando.

**4** Per chiudere la schermata di regolazione, premere il tasto [Esc].

Se non si eseguono operazioni dopo circa 10 secondi non viene più visualizzata la schermata di regolazione.

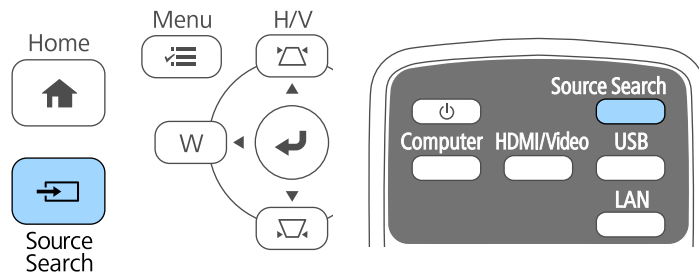


- L'impostazione Scorr. immagine resta invariata anche se il proiettore è spento. Se si cambia il luogo di installazione o l'angolo del proiettore è necessario regolare di nuovo la posizione.
- È inoltre possibile usare il menu **Impostazioni** per regolare l'impostazione **Scorr. immagine**.



Quando al proiettore sono collegate più sorgenti immagini, come un computer e un lettore DVD, è possibile passare dall'una all'altra.

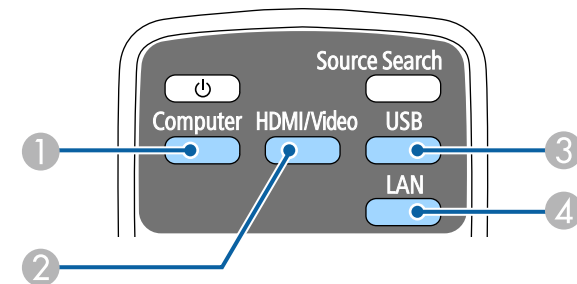
- 1** Accertarsi che la sorgente immagine collegata che si desidera utilizzare sia accesa.
- 2** Per le sorgenti immagine video, inserire un DVD o altro supporto video e premere play.
- 3** Effettuare una delle seguenti operazioni:
  - Premere il tasto [Source Search] sul pannello di controllo o sul telecomando finché non si vedrà l'immagine della sorgente desiderata.



Questa schermata viene visualizzata quando non viene rilevato nessun segnale immagine. Controllare le connessioni dei cavi tra il proiettore e la sorgente immagine.



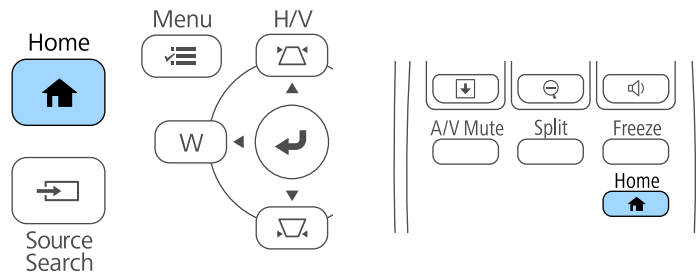
- Premere il tasto corrispondente alla sorgente desiderata sul telecomando. Se vi è più di una porta per quella sorgente, premere nuovamente il tasto per passare da una sorgente all'altra ciclicamente.



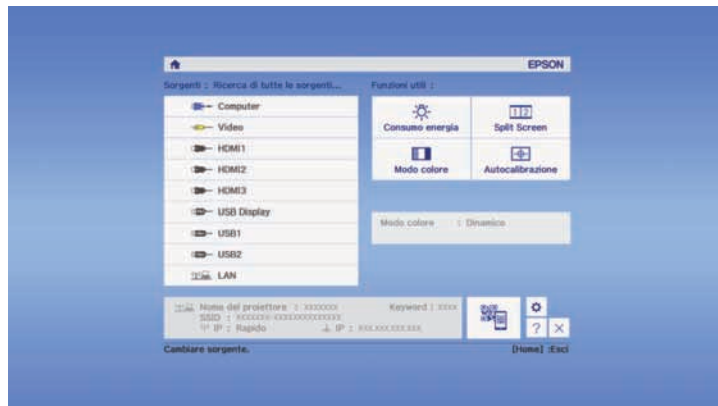
- ① Sorgente porta Computer (porta Computer)
- ② Sorgenti Video, HDMI e MHL (Porte Video, HDMI1/MHL, HDMI2 e HDMI3)
- ③ Sorgenti porta USB (porta USB-B e dispositivi esterni collegati alle porte USB-A)

## 4 Sorgente di rete (LAN)

- Premere il tasto [Home] sul pannello di controllo o sul telecomando.



Selezionare quindi la sorgente che si desidera utilizzare dalla schermata visualizzata.



Il proiettore può visualizzare immagini in differenti rapporti tra ampiezza e altezza, chiamati rapporti d'aspetto. Generalmente il segnale in ingresso dalla sorgente video determina il rapporto d'aspetto dell'immagine. Tuttavia, per alcune immagini è possibile modificare il rapporto d'aspetto per adattarle allo schermo.

Se si desidera usare sempre un determinato rapporto d'aspetto per una certa sorgente di ingresso video, è possibile selezionare il menu **Segnale** del proiettore.

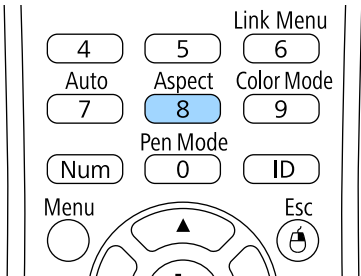
» **Link correlati**

- "Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.67](#)
- "Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili" [p.67](#)
- "Aspetto dell'immagine proiettata con ciascun formato" [p.68](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.178](#)

## Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine

Il rapporto d'aspetto dell'immagine visualizzata può essere cambiato.

- 1** Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2** Premere il tasto [Aspect] sul telecomando.



- 3** Per passare ciclicamente tra i diversi rapporti d'aspetto disponibili per il segnale in ingresso, premere più volte il tasto [Aspect].



Per visualizzare le immagini senza barre nere, impostare la **Risoluzione** su **Panoramico** o **Normale** nel menu **Segnale** del proiettore in base alla risoluzione del computer.

» **Link correlati**

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.178](#)

## Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili

Possono essere impostati i seguenti rapporti d'aspetto dell'immagine, in base al segnale in ingresso dalla sorgente immagine.



- Le bande nere e le immagini ritagliate possono essere proiettate in determinati rapporti d'aspetto, in base al rapporto d'aspetto e alla risoluzione del segnale in ingresso.
- L'impostazione rapporto d'aspetto **Auto** è disponibile solo per le sorgenti immagini HDMI.
- Tenere presente che l'uso della funzione Rapporto aspetto del proiettore per ridurre, ingrandire o dividere l'immagine proiettata per scopi commerciali o per visione pubblica potrebbe violare i diritti degli autori dell'immagine in base alle normative sul copyright.

### Per i proiettori con risoluzione WUXGA (1920 × 1200)

Formato	Descrizione
Automatico	Imposta automaticamente il rapporto d'aspetto in base al segnale in ingresso e all'impostazione <b>Risoluzione</b> .
Normale	Visualizza le immagini usando l'intera area di proiezione mantenendo il rapporto d'aspetto dell'immagine.
16:9	Converte il rapporto d'aspetto dell'immagine in 16:9.
Schermo intero	Visualizza le immagini usando tutta l'area di proiezione, ma non mantiene il rapporto d'aspetto.

Formato	Descrizione
Zoom	Visualizza le immagini usando l'intera ampiezza dell'area di proiezione mantenendo il rapporto d'aspetto dell'immagine.
Nativo	Visualizza le immagini così come sono (mantenendo il rapporto d'aspetto e la risoluzione).

## Aspetto dell'immagine proiettata con ciascun formato

Le bande nere e le immagini ritagliate possono essere proiettate in determinati rapporti d'aspetto, in base al rapporto d'aspetto e alla risoluzione del segnale in ingresso. Vedere la seguente tabella per confermare la posizione delle bande nere e delle immagini tagliate.



L'immagine per **Nativo** varia in base al segnale in ingresso.

Formato	Rapporto d'aspetto per segnali in ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Zoom			
Nativo			

## Per i proiettori con risoluzione WUXGA (1920 × 1200)

Formato	Rapporto d'aspetto per segnali in ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Normale Automatico			
16:9			
Schermo intero			

Il proiettore offre differenti Modi colore per fornire luminosità, contrasto e colore ottimali per diversi ambienti di visualizzazione e tipi di immagine. È possibile selezionare il modo che corrisponda all'immagine e all'ambiente o provare i modi disponibili.

» **Link correlati**

- "Cambio del modo colore" [p.69](#)
- "Modi colore disponibili" [p.69](#)
- "Impostazione diaframma automatico" [p.69](#)

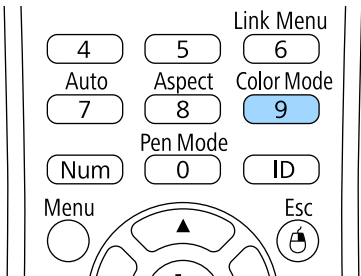
## Cambio del modo colore

Il Modo colore del proiettore può essere cambiato usando il telecomando per ottimizzare l'immagine per il proprio ambiente di visualizzazione.

- 1

Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2

Premere il tasto [Color Mode] sul telecomando per cambiare il Modo colore.



Il nome del Modo colore appare brevemente sullo schermo, quindi l'aspetto dell'immagine cambia.

- 3

Per passare ciclicamente tra i diversi modi colore disponibili per il segnale in ingresso, premere più volte il pulsante [Color Mode].



È anche possibile impostare **Modo colore** nel menu **Immagine** del proiettore.

» **Link correlati**

- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.176](#)

## Modi colore disponibili

Il proiettore potrà essere impostato in modo che usi questi Modi colore in base alla sorgente di ingresso utilizzata:

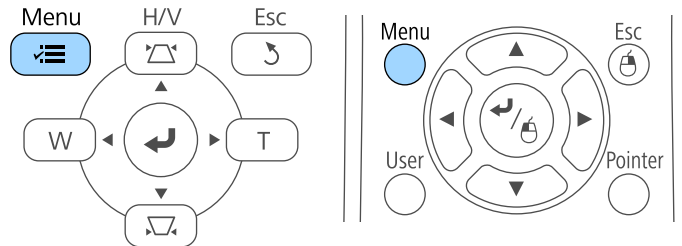
Modo colore	Descrizione
Presentazione	Questo modo è il migliore per le presentazioni a colori e le immagini televisive in stanze luminose con immagini vivaci in contrasto.
Dinamico	Questo modo è il migliore per la proiezione in ambienti luminosi. È la modalità con maggiore luminosità.
Cinema	Questo modo è il migliore per la proiezione di film con immagini a tonalità naturale.
sRGB	Questo modo è il migliore per le immagini ferme in ambienti luminosi conformi allo standard dei colori sRGB.
Lavagna scura	Questo modo è il migliore per le presentazioni su una lavagna verde (regola i colori di conseguenza).

## Impostazione diaframma automatico

È possibile attivare Diaframma autom. per ottimizzare automaticamente l'immagine sulla base della luminosità dei contenuti.

Questa impostazione è disponibile per le modalità di colore **Dinamico** o **Cinema**.

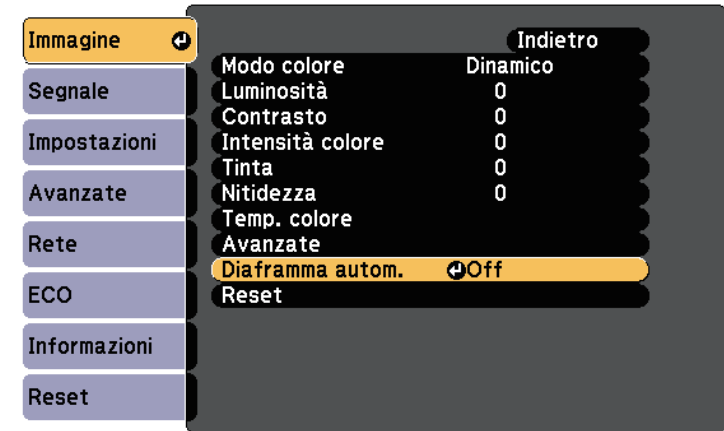
- 1** Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



- 3** Selezionare il menu **Immagine** e premere [Enter].



- 4** Selezionare **Diaframma autom.** e premere [Enter].



- 5** Scegliere una delle seguenti opzioni e premere [Enter]:
  - **Alta velocità** per regolare la luminosità non appena cambia la scena.
  - **Normale** per una regolazione standard della luminosità.
- 6** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

È possibile regolare i vari aspetti della visualizzazione dei colori delle immagini proiettate.

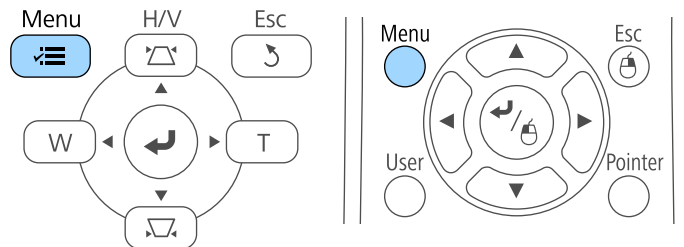
## » Link correlati

- "Regolazione di sfumatura, saturazione e luminosità" [p.71](#)
- "Regolazione della gamma" [p.72](#)

## Regolazione di sfumatura, saturazione e luminosità

È possibile regolare le impostazioni per Sfumatura, Saturazione, e Luminosità per i colori delle singole immagini.

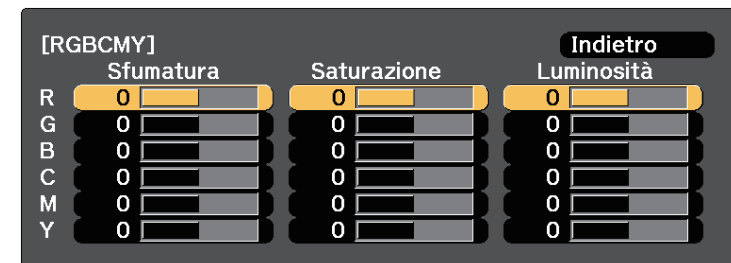
- 1** Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



- 3** Selezionare il menu **Immagine** e premere [Enter].

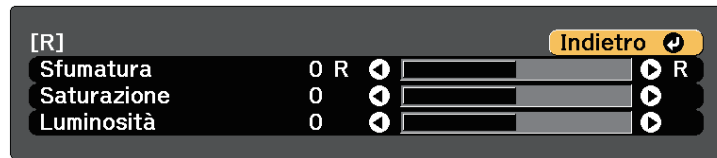


- 4** Selezionare **Avanzate** e premere [Enter].
- 5** Selezionare **RGBCMY** e premere [Enter].
- 6** Selezionare il colore da regolare, e premere [Enter].



- 7** Eseguire quanto segue, se necessario, per ciascuna impostazione:
  - Per regolare la sfumatura generale del colore, bluastro - giallastro - rossastro, regolare l'impostazione **Sfumatura**.
  - Per regolare l'intensità generale del colore, regolare l'impostazione **Saturazione**.

- Per regolare la luminosità generale del colore, regolare l'impostazione **Luminosità**.

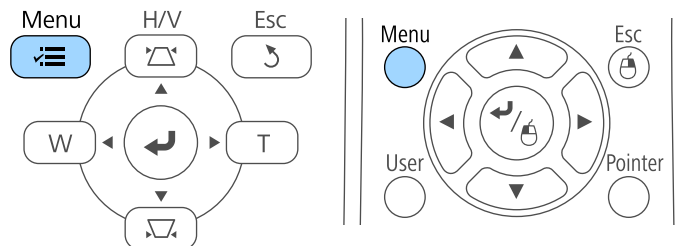


- 8 Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

## Regolazione della gamma

È possibile correggere le differenze dei colori dell'immagine proiettata che si verificano tra sorgenti di immagine diverse regolando l'impostazione Gamma.

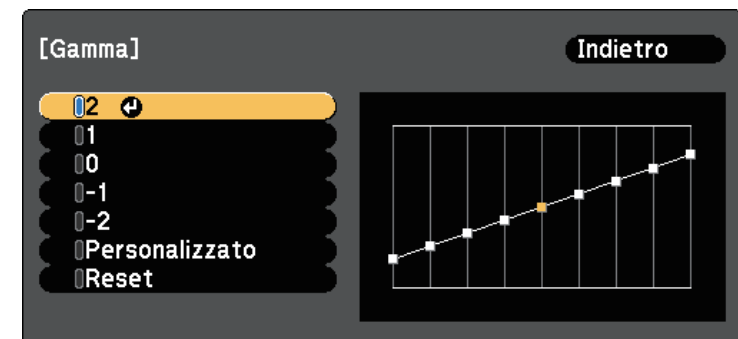
- 1 Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



- 3 Selezionare il menu **Immagine** e premere [Enter].



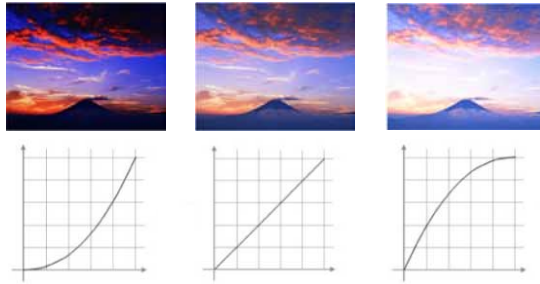
- 4 Selezionare **Avanzate** e premere [Enter].
- 5 Selezionare **Gamma** e premere [Enter].
- 6 Selezionare e regolare il valore della correzione.



Quando si seleziona un valore minore, è possibile ridurre la luminosità globale dell'immagine per rendere l'immagine più nitida. Quando si seleziona un valore maggiore, le aree scure dell'immagine saranno più



luminose, ma la saturazione di colore per le aree più chiare potrebbe diventare più leggera.



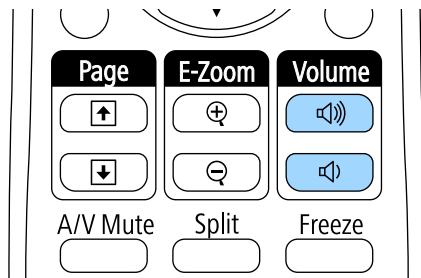
**7** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

I tasti del volume regolano il sistema di altoparlanti interno del proiettore.

È inoltre possibile controllare il volume degli altoparlanti esterni collegati al proiettore.

Il volume deve essere regolato separatamente per ciascuna sorgente in ingresso collegata.

- 1** Accendere il proiettore e avviare una presentazione.
- 2** Per abbassare o alzare il volume, premere i tasti [Volume] sul telecomando come mostrato.



Viene visualizzato un misuratore del volume.

- 3** Per impostare il volume a un livello specifico per una sorgente in ingresso, selezionare **Volume** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

## **Attenzione**

Non avviare una presentazione con un'alta impostazione del volume. Rumori forti improvvisi possono provocare la perdita dell'udito.

Abbassare sempre il volume prima di spegnere il proiettore. In questo modo sarà possibile aumentare gradualmente il volume dopo l'accensione.

## » **Link correlati**

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.180](#)

# Uso delle funzioni interattive

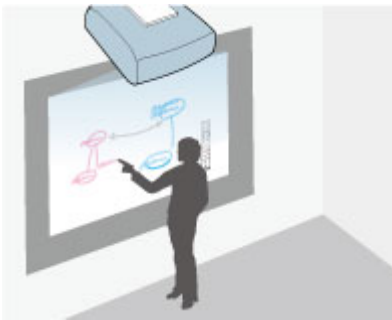
Attenersi alle istruzioni di questa sezione per utilizzare le funzioni interattive.

## » Link correlati

- "Modalità funzione interattiva" [p.76](#)
- "Preparazione prima dell'uso delle funzioni interattive" [p.77](#)
- "Per disegnare su un'immagine proiettata (Modalità Annotazione)" [p.89](#)
- "Uso dello schermo proiettato come lavagna (Modalità Lavagna)" [p.91](#)
- "Controllo delle funzioni del computer da uno schermo proiettato (modalità interattiva del computer)" [p.93](#)
- "Interazione con lo schermo" [p.99](#)
- "Uso delle funzioni interattive sulla rete" [p.106](#)
- "Strumenti di input penna e inchiostro di Windows" [p.107](#)
- "Funzioni interattive durante la proiezione di due immagini simultanee" [p.109](#)
- "Funzioni interattive durante la proiezione con due proiettori" [p.112](#)

Con le funzioni interattive è possibile svolgere le seguenti operazioni.

- In Modalità Lavagna, è possibile utilizzare le penne interattive o le dita per scrivere sulla "lavagna" proiettata.



Non è necessario utilizzare un computer o installare altri software per utilizzare la funzione di disegno su lavagna integrata. Questa funzione è utile durante le riunioni come un sostituto per una lavagna. È inoltre possibile salvare e stampare i contenuti disegnati.

- In Modalità Annotazione è possibile utilizzare le penne interattive o il dito per aggiungere note ai contenuti proiettati da un computer, tablet, telecamera documenti o altra origine.



Ciò consente di enfatizzare le informazioni proiettate o includere note aggiuntive per ottenere lezioni o presentazioni più efficaci. È inoltre possibile salvare e stampare la schermata proiettata con le annotazioni.

- In Modalità interattiva del computer, è possibile utilizzare le penne interattive o le dita come se fossero un mouse. Ciò consente di navigare, selezionare e scorrere tra i contenuti proiettati dal computer.



È anche possibile utilizzare il software Easy Interactive Tools per fornire ulteriori funzioni interattive, come il salvataggio e la stampa delle annotazioni. Per istruzioni, vedere la *Guida operativa di Easy Interactive Tools* inclusa nel software.

## » Link correlati

- "Controllo delle funzioni del computer da uno schermo proiettato (modalità interattiva del computer)" [p.93](#)
- "Per disegnare su un'immagine proiettata (Modalità Annotazione)" [p.89](#)
- "Uso dello schermo proiettato come lavagna (Modalità Lavagna)" [p.91](#)

Questa sezione fornisce le istruzioni di sicurezza sulla configurazione e utilizzo delle penne interattive o per l'esecuzione di operazioni di tocco con il dito. Leggere queste istruzioni prima di utilizzare le funzioni interattive.

## » Link correlati

- "Istruzioni di sicurezza per le funzioni interattive" [p.77](#)
- "Uso delle penne interattive" [p.77](#)
- "Uso delle operazioni di tocco interattive con le dita" [p.82](#)

## Istruzioni di sicurezza per le funzioni interattive

La funzione interattiva opera tramite comunicazione a infrarossi. Tenere presenti i seguenti punti importanti quando si utilizza questa funzione.

- Assicurarsi che il ricevitore della penna interattiva e lo schermo di proiezione non siano illuminati da luci forti o dalla luce del sole.
- Eventuali tracce di polvere depositatesi sul ricevitore della penna interattiva potrebbero interferire con la comunicazione a infrarossi, compromettendo il normale utilizzo delle funzioni da parte dell'utente. Pulire il ricevitore se è sporco.
- Non utilizzare vernici o adesivi sul coperchio del ricevitore della penna interattiva.
- Non utilizzare un telecomando a infrarossi o un microfono a infrarossi nello stesso ambiente per evitare problemi di funzionamento della penna interattiva.
- Non utilizzare dispositivi che generano rumore forte, come i dispositivi o trasformatori rotanti, accanto al proiettore. Le funzioni interattive potrebbero non funzionare.

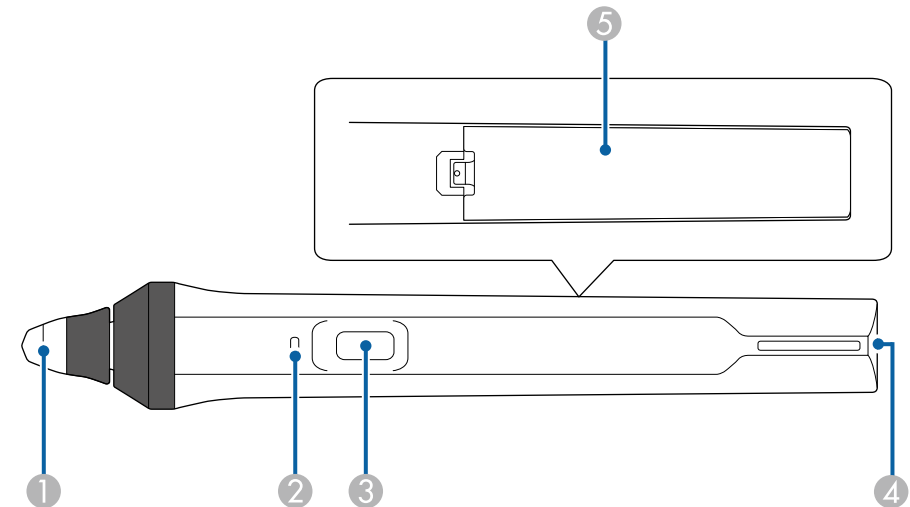
## » Link correlati

- "Manutenzione del proiettore" [p.204](#)

## Uso delle penne interattive

Il proiettore dispone di una penna blu e una arancione, identificate in base al colore sulla punta della penna. È possibile utilizzare una delle due penne o entrambe le penne contemporaneamente (una di ogni colore).

Assicurarsi che le batterie delle penne siano installate.



- ① Punta della penna
- ② Indicatore della batteria
- ③ Tasto
- ④ Punto per fissaggio cinturino
- ⑤ Coperchio della batteria

Tenere la penna per accenderla.

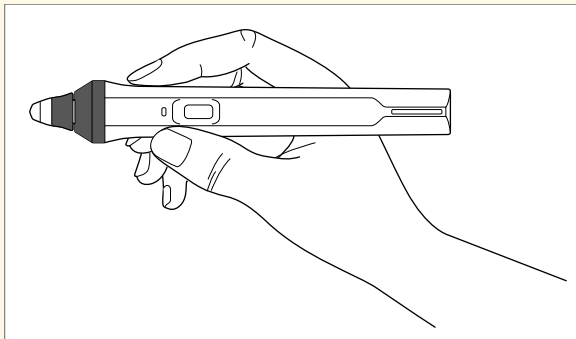
Quando si termina di utilizzare la penna, lasciarla così com'è lontano dallo schermo di proiezione.

## Attenzione

- Non utilizzare le penne interattive con le mani bagnate o in ambienti in cui potrebbero bagnarsi. Le penne interattive non sono impermeabili.
- Tenere il proiettore e lo schermo di proiezione lontano dalla luce solare diretta in quanto le funzioni interattive potrebbero non funzionare.

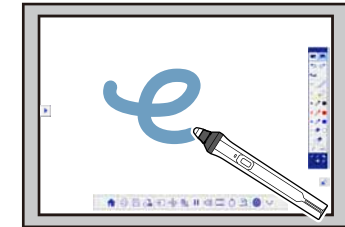
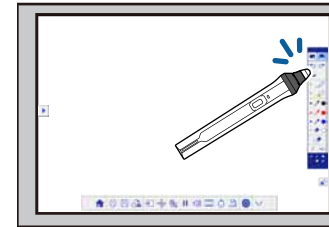


- Le penne si spengono automaticamente dopo 15 secondi quando sono riposte. Tenere la penna per riaccenderla.
- Per ottenere prestazioni ottimali, tenere la penna perpendicolare alla lavagna, come mostrato di seguito. Non coprire la banda nera vicino alla punta della penna.



Con la penna si possono effettuare le seguenti operazioni:

- Scrivere o disegnare sulla superficie di proiezione in Modalità Lavagna e Modalità Annotazione.



- Per selezionare un elemento proiettato, ad esempio un'icona, toccare la superficie di proiezione con la punta della penna.
- Per disegnare sullo schermo proiettato, toccare la superficie di proiezione con la penna e trascinarla, se necessario.
- Per spostare il puntatore proiettato, passarlo sulla superficie senza toccarla.
- Per cambiare le funzioni della penna da strumenti di disegno a gomma o ad altre funzioni selezionate nel menu **Avanzate** del proiettore, premere il tasto laterale.

 **Avanzate > Easy Interactive Function > Generale > Avanzate > Azione tasto penna**

- Utilizzare la penna come mouse in Modalità interattiva del computer.



- Per fare clic con il tasto sinistro, toccare la lavagna con la punta della penna.

- Per fare doppio clic, toccare due volte con la punta della penna.
- Per fare clic con il tasto destro, premere il tasto laterale.
- Per fare clic e trascinare, toccare e trascinare con la penna.
- Per spostare il cursore, passarlo sulla lavagna senza toccarla.



- Se non si desidera utilizzare la funzione Hovering, disattivarla con l'impostazione **Hovering** nel menu **Avanzate** del proiettore.  
☛ **Avanzate > Easy Interactive Function > Hovering**
- Per far sì che una pressione prolungata della penna funzioni come un clic del tasto destro, selezionare le seguenti impostazioni nel menu **Avanzate** del proiettore.
  - Impostare **Modo Funzion. penna** su **Modalità Ubuntu**.  
☛ **Avanzate > Easy Interactive Function > Modo Funzion. penna**
  - Impostare **Abilita clic destro** su **On**.  
☛ **Avanzate > Easy Interactive Function > Abilita clic destro**

## » Link correlati

- "Calibrazione della penna" [p.79](#)
- "Calibrazione automatica" [p.79](#)
- "Calibrazione manuale" [p.80](#)
- "Parti del proiettore - Penne interattive" [p.20](#)

## Calibrazione della penna

La calibrazione coordina il posizionamento della penna con la posizione del cursore. La calibrazione deve essere effettuata solo la prima volta che si utilizza il proiettore.

È possibile utilizzare **Autocalibrazione** per calibrare il sistema, ma è disponibile anche **Calibrazione manuale** per regolazioni più precise o in caso di **Autocalibrazione** non riuscita.



- Allontanare la penna non in uso dallo schermo di proiezione durante la calibrazione del sistema.
- Calibrare di nuovo il sistema se si riscontrano delle discrepanze nel posizionamento dopo aver effettuato una delle seguenti operazioni:
  - Esecuzione della **Correz. geometrica**
  - Regolazione delle dimensioni dell'immagine
  - Uso della funzione **Scorr. immagine**
  - Modifica della posizione del proiettore
- I risultati della calibrazione rimangono finché non viene effettuata una nuova calibrazione.

## Calibrazione automatica

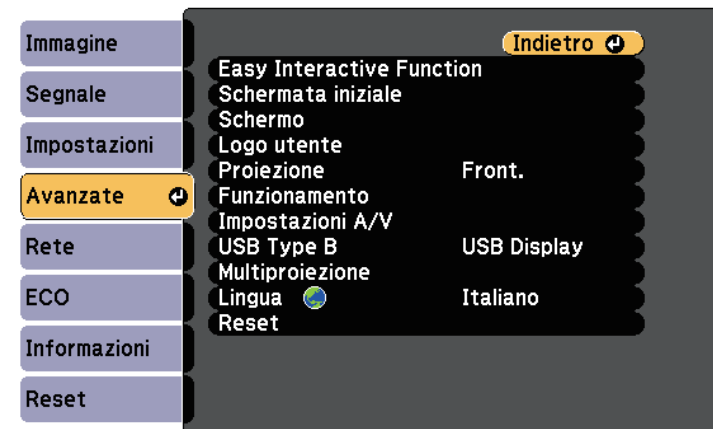
È necessario effettuare la calibrazione la prima volta che si usa il proiettore, non sono necessari le penne o il computer per **Autocalibrazione**.



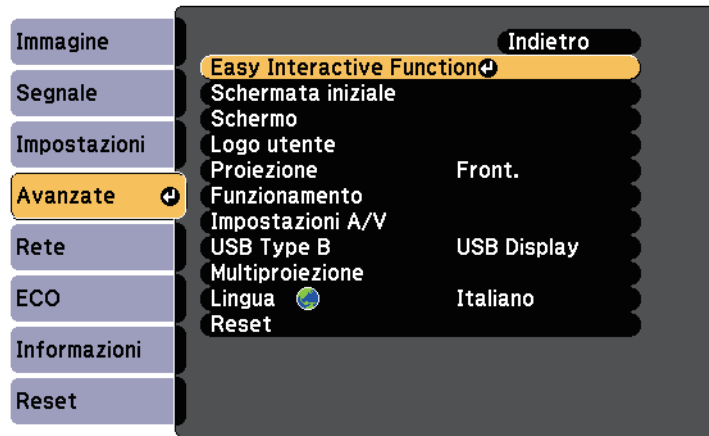
È anche possibile avviare l'**Autocalibrazione** premendo il tasto [User] sul telecomando.

**1**

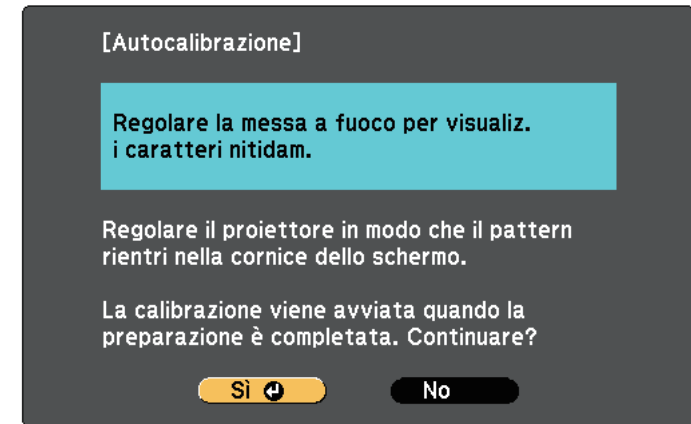
Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, quindi premere il tasto [Enter].



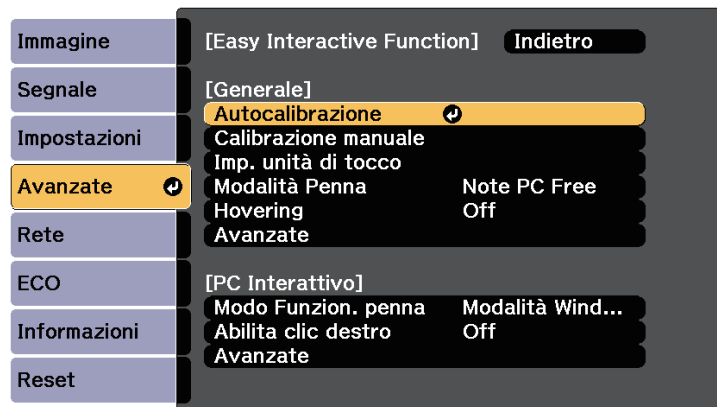
- 2** Selezionare l'impostazione **Easy Interactive Function** e premere il tasto [Enter].



Viene visualizzata la seguente schermata.



- 3** Selezionare **Autocalibrazione** e premere il tasto [Enter].



- 4** Se necessario, regolare la messa a fuoco aprendo il coperchio del filtro dell'aria sul lato del proiettore e facendo scorrere la leva di regolazione della messa a fuoco.

- 5** Selezionare **Sì** e premere il tasto [Enter].  
Dopo che appare e scompare un pattern, il sistema è calibrato. Se viene visualizzato un messaggio di calibrazione non riuscita, è necessario effettuare la calibrazione manuale.

Le posizioni del cursore e della penna devono corrispondere dopo la calibrazione. In caso contrario, potrebbe essere necessario effettuare la calibrazione manuale.

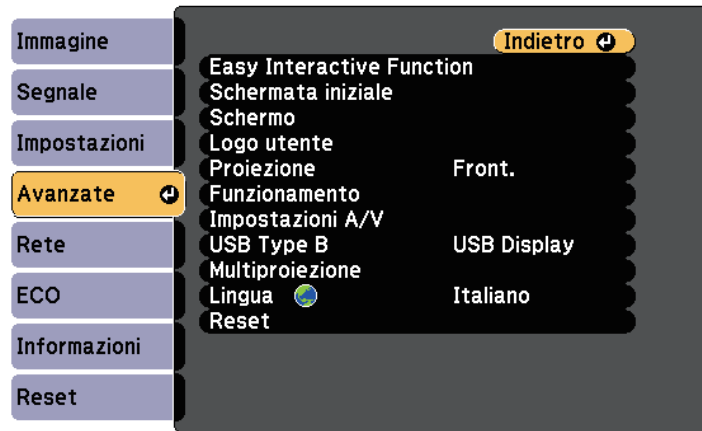
## Calibrazione manuale

Se le posizioni del cursore e della penna non corrispondono dopo l'autocalibrazione, è possibile effettuare la calibrazione manuale.

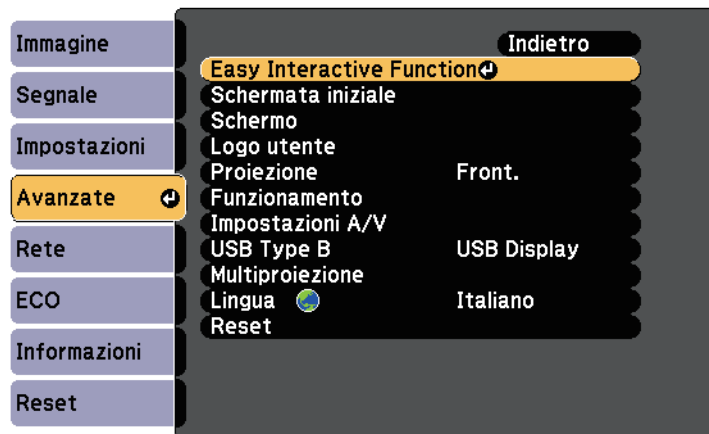
Accertarsi di eseguire la calibrazione manuale quando si proiettano immagini su una superficie curva.



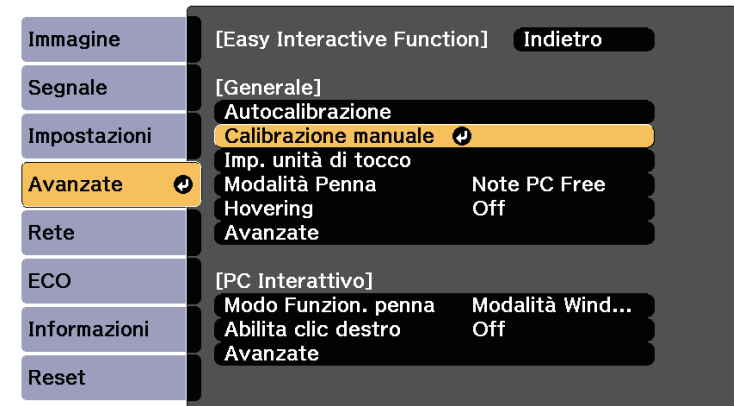
- 1 Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, quindi premere il tasto [Enter].



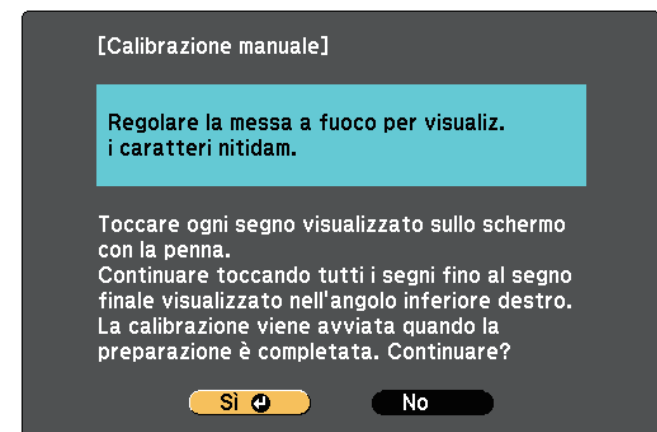
- 2 Selezionare l'impostazione **Easy Interactive Function** e premere il tasto [Enter].



- 3 Selezionare **Calibrazione manuale** e premere il tasto [Enter].



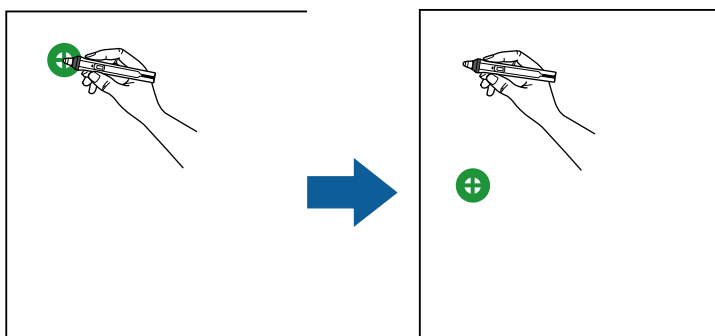
Viene visualizzata la seguente schermata.



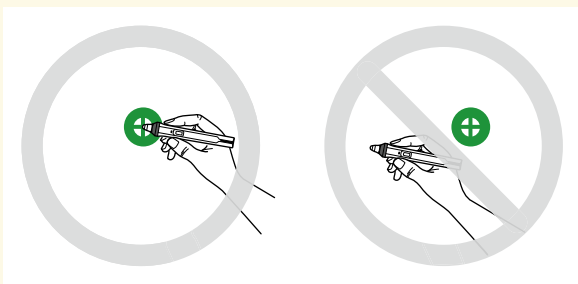
- 4 Se necessario, regolare la messa a fuoco aprendo il coperchio del filtro dell'aria sul lato del proiettore e facendo scorrere la leva di regolazione della messa a fuoco.
- 5 Selezionare **Sì** e premere il tasto [Enter].

Nell'angolo superiore sinistro dell'immagine proiettata viene visualizzato un cerchio verde lampeggiante.

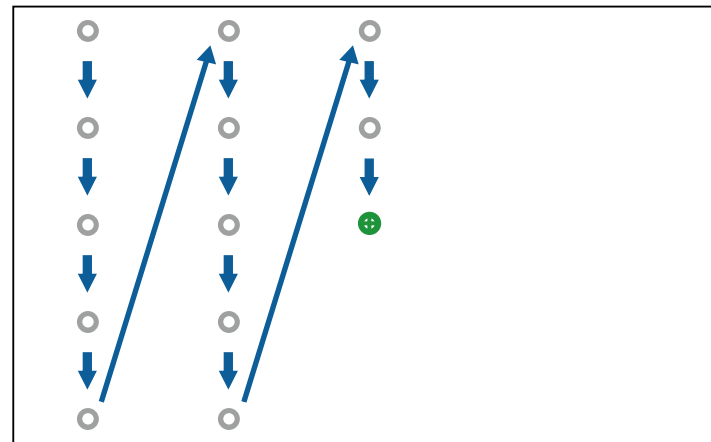
- 6** Toccare il centro del cerchio con la punta della penna.  
Il cerchio scompare e viene visualizzato un altro cerchio sotto il primo.



Per una calibrazione più precisa, assicurarsi di toccare il centro del cerchio.



- 7** Toccare il centro del cerchio successivo, quindi ripetere. Quando si arriva alla fine della colonna, all'inizio della nuova colonna viene visualizzato il cerchio successivo.



- Assicurarsi di non ostruire il segnale tra la penna e il ricevitore interattivo.
- In caso di errore, premere il tasto [Esc] del telecomando per tornare al cerchio precedente.
- Per annullare la procedura di calibrazione, tenere premuto il tasto [Esc] per 2 secondi.

- 8** Continuare finché non scompaiono tutti i cerchi.

## Uso delle operazioni di tocco interattive con le dita

È possibile utilizzare le dita per interagire con lo schermo proiettato, come se si usasse una penna interattiva. È possibile utilizzare una penna o un dito oppure entrambi contemporaneamente.

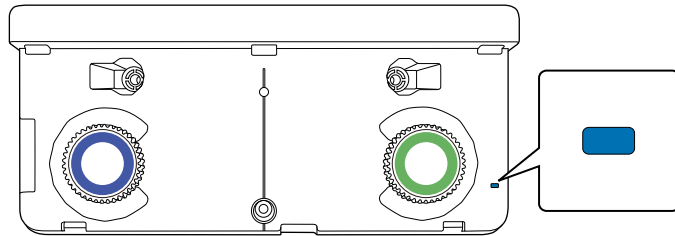
Il proiettore riconosce fino a sei punti di tocco in Modalità interattiva del computer. Quando si effettuano le operazioni di tocco con le dita, è possibile utilizzare due dita in Modalità Annotazione e in Modalità Lavagna.

Effettuare quanto segue prima di usare le dita per le operazioni di tocco:

- Installare l'unità di tocco
- Calibrare manualmente il sistema per la penna
- Effettuare la regolazione dell'angolazione dell'unità di tocco
- Calibrare il sistema per le operazioni di tocco

Per i dettagli, vedere la *Guida di installazione*.

L'unità di tocco si accende ed è pronta per le operazioni di tocco con il dito quando si accende il proiettore e l'indicatore si accende di colore blu.



- Controllare quanto segue se l'unità di tocco non si accende.
- L'impostazione **Alimentazione** nel menu **Imp. unità di tocco** è configurata su **On**.  
☛ **Avanzate > Easy Interactive Function > Imp. unità di tocco > Alimentazione**
- L'unità di tocco è collegato alla porta TCH del proiettore con un cavo di collegamento unità di tocco.
- Potrebbero verificarsi discrepanze nel posizionamento a seconda dell'angolazione del dito o della direzione in cui si punta.
- Le operazioni di tocco con il dito potrebbero non funzionare correttamente con unghie lunghe o artificiali o con le dita avvolte in bende.
- Le operazioni di tocco potrebbero non essere riconosciute correttamente se le dita o le penne sono troppo ravvicinate o incrociate.
- Se gli indumenti o un'altra parte del corpo si avvicinano o toccano lo schermo, le operazioni di tocco potrebbero funzionare in modo non corretto.
- Se si tocca lo schermo con la mano libera durante le operazioni di tocco, queste potrebbero non funzionare correttamente.

È possibile effettuare le seguenti operazioni di tocco con le dita:

- Utilizzare le dita come mouse in Modalità interattiva del computer.

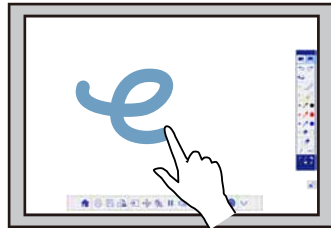
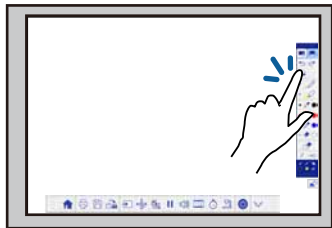


- Per fare clic con il tasto sinistro, toccare la lavagna con le dita.
- Per fare doppio clic, toccare due volte con le dita.
- Per fare clic e trascinare, premere e trascinare un elemento con le dita.



- Se il dispositivo supporta queste funzioni, è inoltre possibile effettuare le seguenti operazioni:
  - Per ingrandire o ridurre le dimensioni dell'immagine, toccare un elemento con due dita e separare le dita (allargarle per ingrandire l'immagine) o avvicinarle tra esse (avvicinare per ridurre l'immagine).
  - Per ruotare l'immagine toccarla con due dita, quindi ruotare la mano.
  - Per scorrere la pagina verso l'alto o il basso oppure spostarsi all'indietro o in avanti nella finestra di un browser, utilizzare gesti rapidi.
  - È possibile utilizzare un solo strumento con un dito alla volta.

- Scrivere o disegnare sulla superficie di proiezione in Modalità Annotazione e in Modalità Lavagna.



- Per selezionare un elemento proiettato, ad esempio un'icona, toccare la superficie di proiezione con le dita.
- Per disegnare sullo schermo proiettato per la prima volta dopo aver acceso il proiettore, selezionare una penna nella barra degli strumenti e toccare la superficie di proiezione con le dita. Se non si esegue questa operazione, le dita funzionano come una gomma da cancellare la prima volta che si utilizzano le operazioni di tocco.

## » Link correlati

- "Calibrazione per operazioni di tocco con le dita" [p.84](#)
- "Istruzioni di sicurezza per operazioni di tocco interattive" [p.87](#)
- "Etichette di avvertenza del laser" [p.87](#)

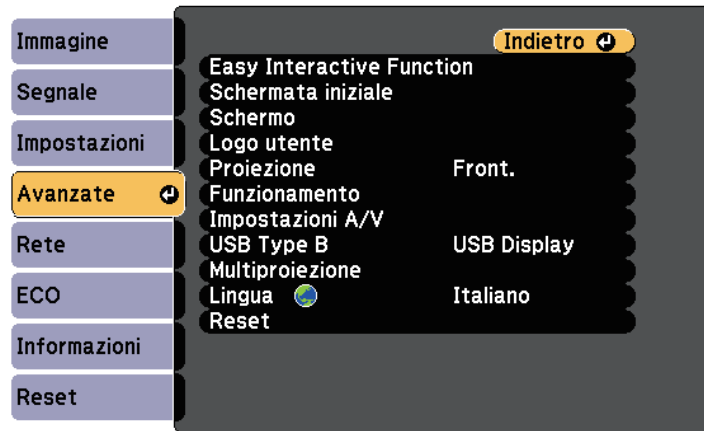
## Calibrazione per operazioni di tocco con le dita

La calibrazione coordina il posizionamento delle dita con la posizione del cursore. Se la posizione del cursore e quella delle dita non corrispondono, è necessario effettuare di nuovo la calibrazione.

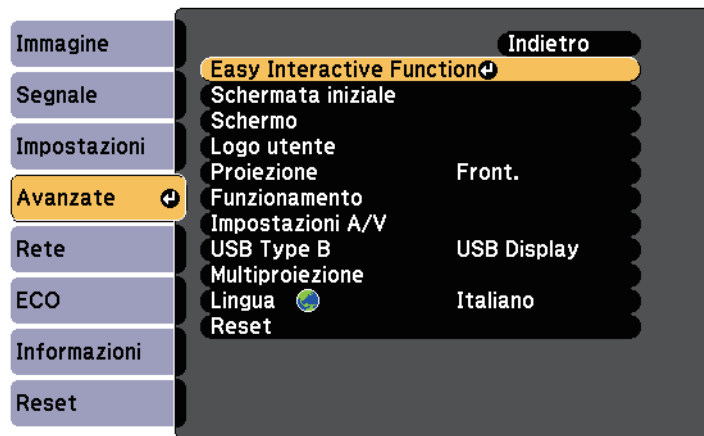


- Il posizionamento delle dita viene di norma regolato quando si installa l'unità di tocco. Per i dettagli, vedere la *Guida di installazione*.
- Assicurarsi di aver calibrato il sistema per la penna con **Autocalibrazione** o **Calibrazione manuale** prima di effettuare la calibrazione per le operazioni di tocco con le dita.
- Calibrare di nuovo per le operazioni di tocco con le dita se si riscontrano delle discrepanze nel posizionamento dopo aver effettuato una delle seguenti operazioni:
  - Calibrazione del sistema per l'uso con la penna (automaticamente o manualmente)
  - Esecuzione delle regolazioni dell'angolazione dell'unità di tocco
  - Esecuzione della Correz. geometrica
  - Regolazione delle dimensioni dell'immagine
  - Uso della funzione Scorr. immagine
  - Modifica della posizione del proiettore

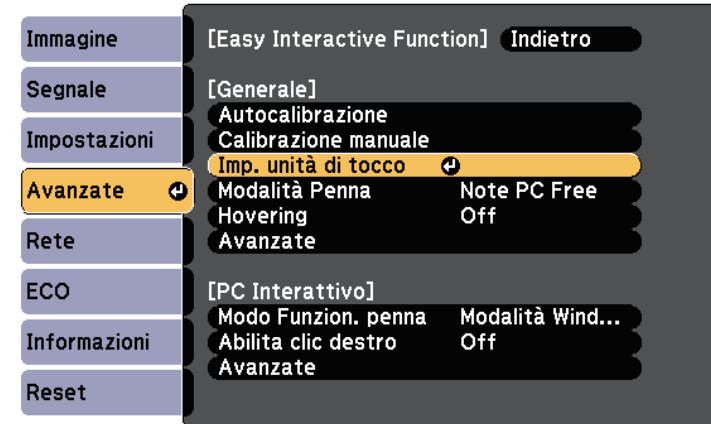
- 1 Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, quindi premere [Enter].



- 2 Selezionare l'impostazione **Easy Interactive Function** e premere [Enter].



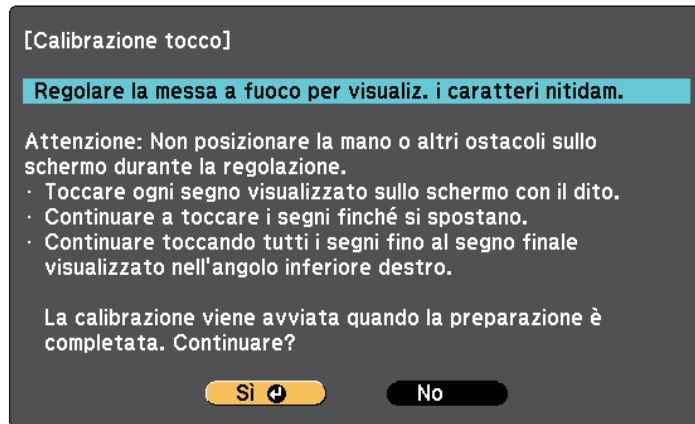
- 3 Selezionare **Imp. unità di tocco** e premere il tasto [Enter].



- 4 Selezionare **Calibrazione tocco** e premere il tasto [Enter].



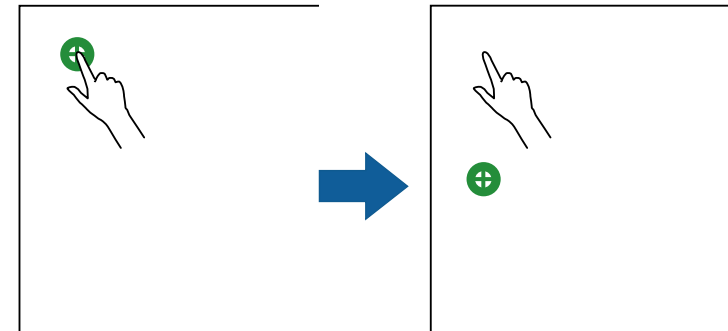
Viene visualizzata la seguente schermata.



**5** Se necessario, regolare la messa a fuoco aprendo il coperchio del filtro dell'aria sul lato del proiettore e facendo scorrere la leva di regolazione della messa a fuoco.

**6** Selezionare **Sì** e premere il tasto [Enter].  
Nell'angolo superiore sinistro dell'immagine proiettata viene visualizzato un cerchio verde lampeggiante.

**7** Toccare e tenere premuto il centro del cerchio con le dita finché il cerchio non scompare e ne appare un altro, quindi rilasciarlo.

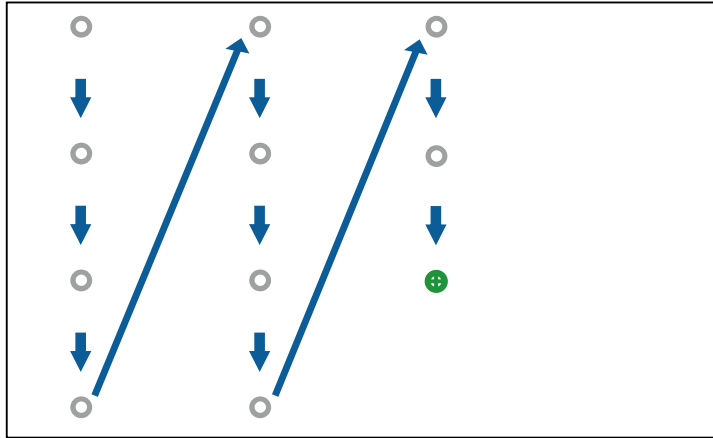


- Per una calibrazione più precisa, assicurarsi di toccare il centro del cerchio.



- Toccare il cerchio esclusivamente con la punta delle dita.

- 8** Toccare il centro del cerchio successivo con le dita, quindi ripetere. Quando si arriva alla fine della colonna, all'inizio della nuova colonna viene visualizzato il cerchio successivo.



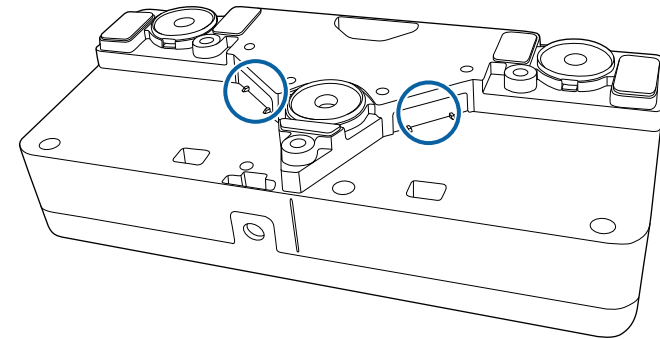
- Assicurarsi di non bloccare il segnale tra il dito e il ricevitore interattivo.
- Se si tocca la posizione errata, premere il tasto [Esc] del telecomando o del pannello di controllo.
- Per annullare la calibrazione del tocco, tenere premuto il tasto [Esc] per due secondi.

- 9** Continuare finché non scompaiono tutti i cerchi.

## Istruzioni di sicurezza per operazioni di tocco interattive

Le operazioni di tocco con il dito sono consentite installando sull'unità di tocco un laser ad alta potenza integrato.

Il laser viene diffuso dalle aperture di diffrazione laser sulla parte posteriore dell'unità di tocco:



Tenere presenti i seguenti punti importanti quando si eseguono le operazioni di tocco.



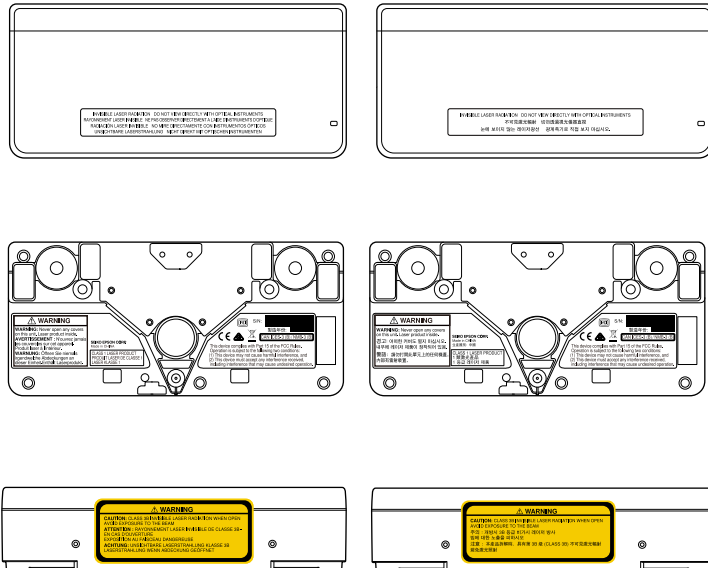
### Avvertenza

- Non smontare mai il proiettore o l'unità di tocco. Non tentare di smontare o modificare il proiettore o l'unità di tocco. Le tensioni elettriche all'interno del proiettore possono causare lesioni gravi.
- Scollegare il proiettore dalla presa di corrente e consultare del personale tecnico qualificato per tutti i tipi di riparazione in caso di problemi con il proiettore o con l'unità di tocco. L'uso continuato dell'unità di tocco può provocare incendi, o altri incidenti, e può anche provocare lesioni agli occhi.

## Etichette di avvertenza del laser

L'unità di tocco è un prodotto laser Classe 1 conforme a IEC/EN60825-1:2007.

Le etichette che indicano il prodotto laser Classe 1 e le avvertenze si trovano nei seguenti punti dell'unità di tocco:



Le etichette indicano quanto segue:

- **PRODOTTO LASER CLASSE 1**
- **AVVERTENZA:** non aprire mai i coperchi dell'unità. Contiene prodotto laser.
- **AVVERTENZA:**
  - **ATTENZIONE:** RADIAZIONI LASER INVISIBILI DI CLASSE 3B QUANDO APERTO
  - **EVITARE L'ESPOSIZIONE AL RAGGIO**







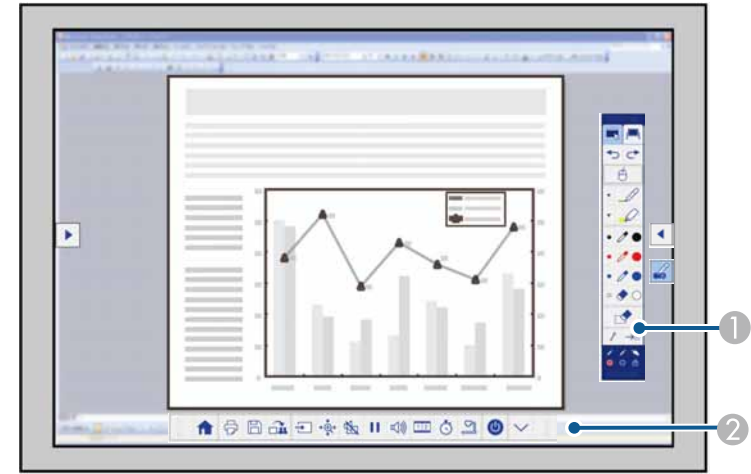
Modalità Annotazione consente di proiettare da un computer, tablet, dispositivo video o altre sorgenti e aggiungere note al contenuto proiettato tramite le penne interattive o le dita.



- È possibile utilizzare contemporaneamente le due penne interattive.
- È possibile utilizzare contemporaneamente le due penne e due dita.
- Assicurarci di eseguire la calibrazione.

- 1** Proiettare un'immagine da un dispositivo collegato.
- 2** Tenere una penna interattiva vicino allo schermo proiettato o toccare lo schermo proiettato con un dito.
- 3** Per scrivere o disegnare, toccare la scheda della barra degli strumenti  o .

La barra degli strumenti viene visualizzata sull'immagine proiettata, ad esempio:







- 1** Barra degli strumenti da disegno
- 2** Barra degli strumenti inferiore

Quando sono visualizzate le barre degli strumenti, è possibile scrivere sulla schermata proiettata utilizzando la penna interattiva o il dito.

La barra degli strumenti da disegno fornisce strumenti di disegno come penne e la gomma.

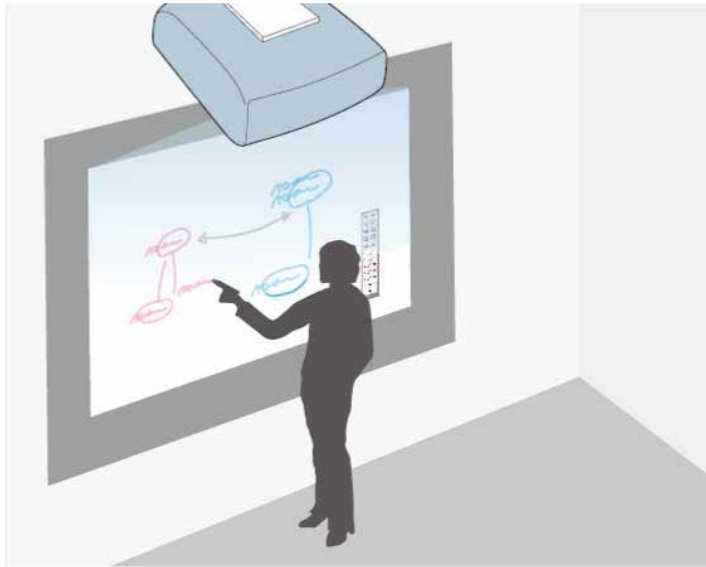
La barra degli strumenti inferiore fornisce strumenti aggiuntivi come il controllo del proiettore ed il salvataggio della schermata proiettata.



- È inoltre possibile controllare il proiettore dallo schermo proiettato utilizzando la barra degli strumenti inferiore visualizzata sullo schermo. Toccare la scheda  della barra degli strumenti se la barra degli strumenti inferiore non viene visualizzata.
- È possibile spostare le schede della barra degli strumenti  e  verso l'alto e il basso, e la scheda della barra degli strumenti  a destra e a sinistra.

### » Link correlati

- "Barre degli strumenti di Modalità Annotazione e Modalità Lavagna" [p.99](#)
- "Barra degli strumenti inferiore per il controllo del proiettore" [p.102](#)





È possibile utilizzare le penne interattive o le dita per scrivere o disegnare sulla superficie di proiezione come su una lavagnetta o lavagna cancellabile a secco.



- È possibile utilizzare contemporaneamente le due penne interattive.
- È possibile utilizzare contemporaneamente le due penne e due dita.
- Assicurarsi di eseguire la calibrazione.

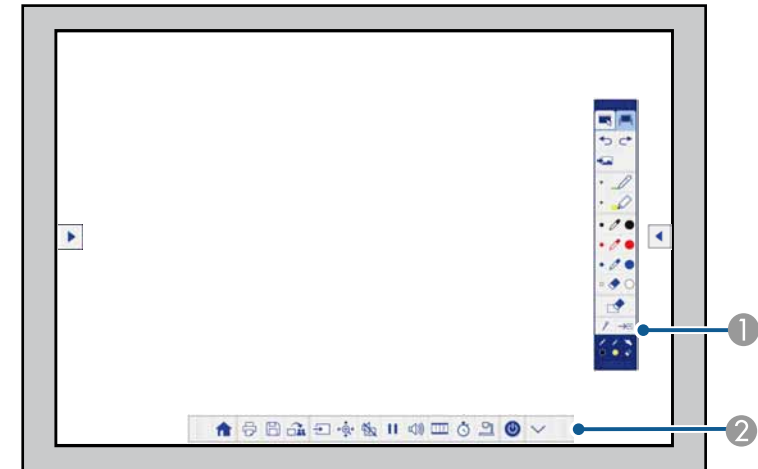
**1** Tenere una penna interattiva vicino allo schermo proiettato o toccare lo schermo proiettato con un dito.

**2** Toccare la scheda della barra degli strumenti  o .

Viene visualizzata la barra degli strumenti.

**3** Toccare l'icona  nella barra degli strumenti.

Vengono visualizzate la lavagna e la barra degli strumenti, ad esempio:



① Barra degli strumenti da disegno

② Barra degli strumenti inferiore


Quando sono visualizzate le barre degli strumenti, è possibile scrivere sulla schermata proiettata utilizzando la penna interattiva o il dito.


La barra degli strumenti da disegno fornisce strumenti di disegno come penne e la gomma.



La barra degli strumenti inferiore fornisce strumenti aggiuntivi come il controllo del proiettore ed il salvataggio della schermata proiettata.



- È inoltre possibile controllare il proiettore dallo schermo proiettato utilizzando la barra degli strumenti inferiore

visualizzata sullo schermo. Toccare la scheda  della barra degli strumenti se la barra degli strumenti inferiore non viene visualizzata.

- È possibile spostare le schede della barra degli strumenti 

e  verso l'alto e il basso, e la scheda della barra degli strumenti  a destra e a sinistra.



È inoltre possibile utilizzare il software Easy Interactive Tools per fornire altre funzioni interattive, come trattare l'area di disegno come una pagina e creare varie pagine su cui disegnare. Per istruzioni, vedere la *Guida operativa di Easy Interactive Tools*.

### » Link correlati

- "Barre degli strumenti di Modalità Annotazione e Modalità Lavagna" [p.99](#)
- "Barra degli strumenti inferiore per il controllo del proiettore" [p.102](#)

# Controllo delle funzioni del computer da uno schermo proiettato (modalità interattiva del computer) 93



## » Link correlati

- "Requisiti di sistema per la Modalità interattiva del computer" [p.93](#)
- "Uso della Modalità interattiva del computer" [p.94](#)
- "Regolazione dell'area operativa della penna" [p.96](#)
- "Installazione di Easy Interactive Driver su OS X" [p.98](#)

## Requisiti di sistema per la Modalità interattiva del computer

Il computer deve disporre di uno dei seguenti sistemi operativi per utilizzare la Modalità interattiva del computer.

Quando il proiettore è collegato a un computer con un cavo USB, è possibile utilizzare il computer dallo schermo proiettato utilizzando le penne interattive o il dito, come se si utilizzasse un mouse. È possibile navigare, selezionare e interagire con i programmi del computer dallo schermo proiettato.



- Quando si usano più display con Windows 7 o successivo e si utilizzano le modalità interattive del computer sul display secondario, effettuare le seguenti impostazioni:
    - Impostare **Modo Funzion. penna** su **Modalità Windows/Mac** in **Easy Interactive Function** del menu **Avanzate** del proiettore.
    - Passare al **Pannello di controllo > Hardware e suoni > Impostazioni Tablet PC > Installazione** per lanciare il programma di installazione e configurare le funzioni interattive.
- Se si installa un terzo display, non è possibile utilizzare le funzioni interattive con quel display.  
Non è possibile scrivere o disegnare su vari schermi.
- Per utilizzare la Modalità interattiva del computer, è necessario installare EasyMP Multi PC Projection versione 2.10 o successiva (per Windows e OS X).

Windows	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 bit)</li> <li>• Enterprise (32 bit)</li> <li>• Business (32 bit)</li> <li>• Home Premium (32 bit)</li> <li>• Home Basic (32 bit)</li> </ul>
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 e 64 bit)</li> <li>• Enterprise (32 e 64 bit)</li> <li>• Professional (32 e 64 bit)</li> <li>• Home Premium (32 e 64 bit)</li> </ul>
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 8 Pro (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 e 64 bit)</li> </ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 e 64 bit)</li> </ul>
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 10 Pro (32 e 64 bit)</li> </ul>
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• OS X 10.7.x</li> <li>• OS X 10.8.x</li> <li>• OS X 10.9.x</li> <li>• OS X 10.10.x</li> <li>• OS X 10.11.x</li> </ul>

Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> <li>• 14.10</li> <li>• 15.04</li> <li>• 15.10</li> <li>• 16.04 LTS</li> </ul>
--------	---

## Uso della Modalità interattiva del computer

È possibile controllare i programmi del computer dallo schermo proiettato utilizzando la modalità interattiva del computer.

**1** Se si utilizza OS X, installare Easy Interactive Driver sul computer la prima volta che si utilizzano le funzioni interattive.

**2** Collegare il proiettore al computer usando un cavo USB.



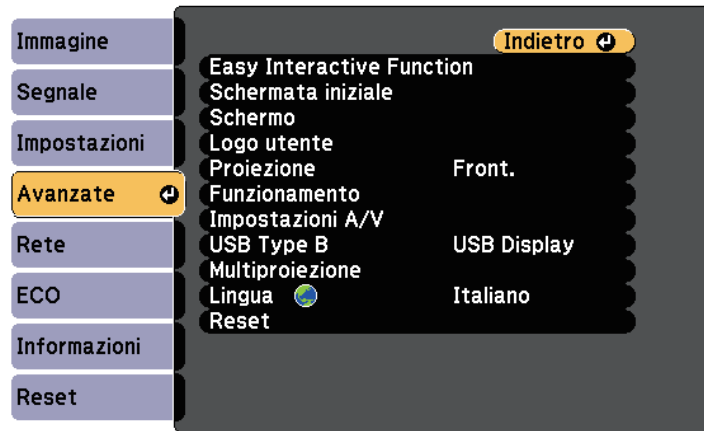
- Quando si utilizza la modalità interattiva del computer su una rete, non è necessario un cavo USB.

**3** Accendere il proiettore.

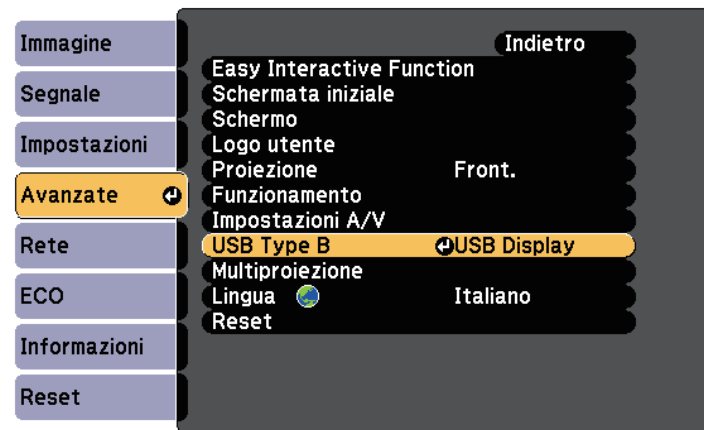
**4** Proiettare lo schermo del computer.

# Controllo delle funzioni del computer da uno schermo proiettato (modalità interattiva del computer) 95

- 5** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, quindi premere [Enter].



- 6** Selezionare l'impostazione **USB Type B**, quindi premere il tasto [Enter].

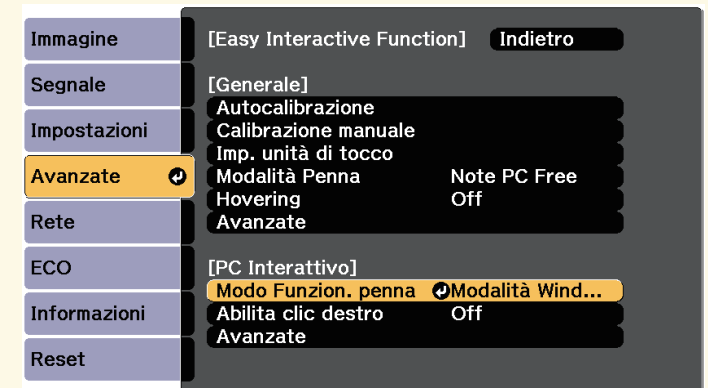


- 7** Selezionare una delle operazioni seguenti:

- Per utilizzare la modalità interattiva del computer con un cavo del computer, un cavo HDMI o su una rete, selezionare **Easy Interactive Function**.
- Per utilizzare contemporaneamente la Modalità interattiva del computer e USB Display, selezionare **USB Display/Easy Interactive Function**.




- Quando si effettua la proiezione con USB Display, il tempo di risposta potrebbe essere più lento.
- L'utilizzo contemporaneo di due penne interattive può causare interferenze in alcune applicazioni. Allontanare dallo schermo di proiezione la penna interattiva inutilizzata.
- Selezionare l'impostazione **Modo Funzion. penna** in **Easy Interactive Function** del menu **Avanzate** del proiettore in base al sistema operativo del computer collegato.  
☛ **Avanzate > Easy Interactive Function > Modo Funzion. penna**





- 8** Premere il tasto [Menu] per uscire dai menu.



- 9** Assicurarsi di aver effettuato la calibrazione la prima volta che viene utilizzato il proiettore.

- 10** Tenere una penna interattiva vicino allo schermo proiettato o toccare lo schermo proiettato con un dito.

Sullo schermo proiettato viene visualizzata l'icona .



- La prima volta sulla destra viene visualizzata l'icona . La volta successiva, viene visualizzata sul lato da cui è stata aperta l'ultima volta la barra degli strumenti.
- Se non viene visualizzata l'icona , impostare **Icona Mod. Penna** su **On** nel menu **Avanzate** del proiettore.  
☛ **Avanzate > Schermo > Icona Mod. Penna**

- 11** Selezionare l'icona , quindi selezionare l'icona .



- È inoltre possibile cambiare la Modalità interattiva del computer effettuando le seguenti operazioni:
- Premendo il tasto [Pen Mode] del telecomando.
  - Modificando l'impostazione **Modalità Penna** sul menu **Avanzate** del proiettore in **PC Interattivo**.  
☛ **Avanzate > Easy Interactive Function > Modalità Penna**

È quindi possibile utilizzare il computer con la penna interattiva o il dito. È anche possibile utilizzare quanto segue:

- Il pannello di input Tablet PC in Windows 7 o Windows Vista.
- Strumenti Input penna per l'annotazione nelle applicazioni di Microsoft Office.

## » Link correlati

- "Strumenti di input penna e inchiostro di Windows" [p.107](#)
- "Calibrazione della penna" [p.79](#)
- "Requisiti di sistema per Easy Interactive Driver" [p.250](#)
- "Installazione di Easy Interactive Driver su OS X" [p.98](#)
- "Uso delle funzioni interattive sulla rete" [p.106](#)
- "Calibrazione per operazioni di tocco con le dita" [p.84](#)

## Regolazione dell'area operativa della penna

L'area operativa della penna viene in genere regolata automaticamente se si collega un altro computer o si regola la risoluzione del computer. Se si nota che la posizione della penna non è corretta quando si utilizza il computer dallo schermo proiettato (Modalità interattiva del computer), è possibile regolare manualmente l'area della penna.



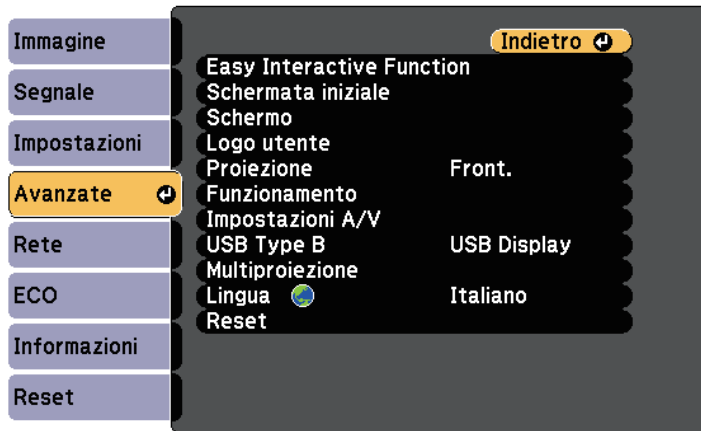
La regolazione manuale non è disponibile quando si effettua la proiezione da una sorgente LAN.

- 1** Se necessario, passare alla Modalità interattiva del computer.

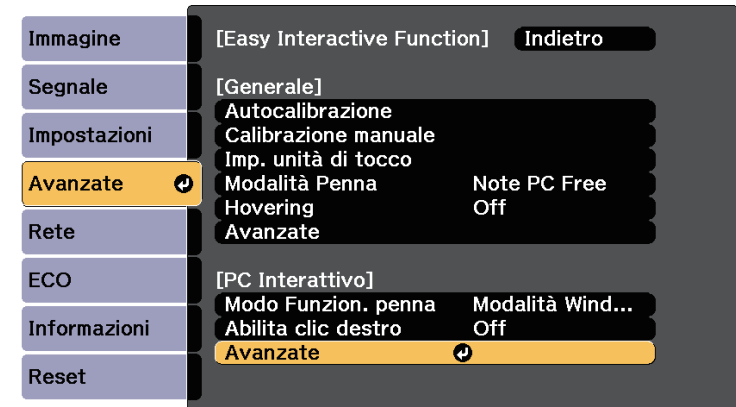


# Controllo delle funzioni del computer da uno schermo proiettato (modalità interattiva del computer) 97

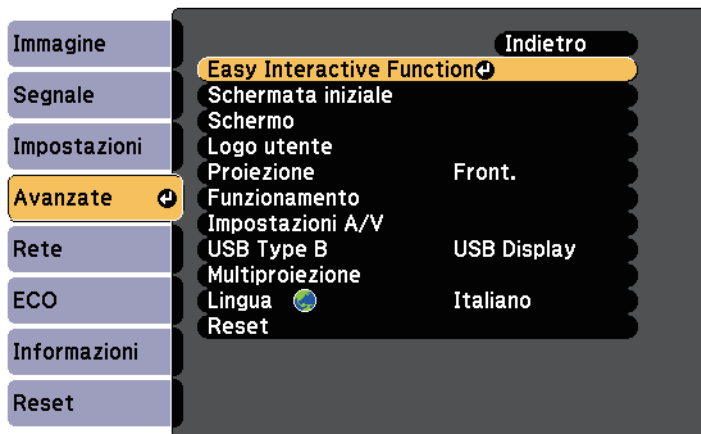
- 2** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, quindi premere [Enter].



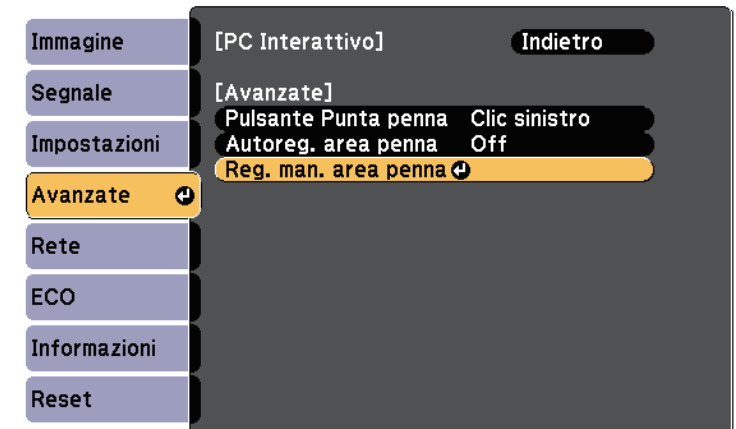
- 4** Nella sezione **PC Interattivo**, selezionare **Avanzate** e quindi premere [Enter].



- 3** Selezionare l'impostazione **Easy Interactive Function** e premere [Enter].



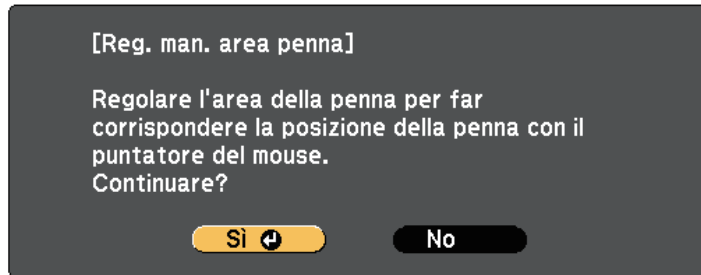
- 5** Selezionare **Reg. man. area penna** e premere il tasto [Enter].



Quando **Autoreg. area penna** viene impostato su **On**, modificare su **Off**.

## Controllo delle funzioni del computer da uno schermo proiettato (modalità interattiva del computer) 98

- 6 Selezionare **Sì** e premere il tasto [Enter].



Il puntatore del mouse si sposta verso l'angolo superiore sinistro.

- 7 Quando il puntatore del mouse si ferma nell'angolo superiore sinistro dell'immagine, toccarne la punta con la penna.

Il puntatore del mouse si sposta verso l'angolo inferiore destro.

- 8 Quando il puntatore del mouse si ferma nell'angolo inferiore destro dell'immagine, toccarne la punta con la penna.

### » Link correlati

- "Uso della Modalità interattiva del computer" [p.94](#)

- 2 Inserire il CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function nel computer.

Verrà visualizzata la finestra EPSON.

- 3 Fare doppio clic sull'icona **Install Navi** nella finestra EPSON.

- 4 Selezionare **Personalizzata**.

- 5 Per l'installazione del software, seguire le istruzioni a schermo.

- 6 Riavviare il computer.

## Installazione di Easy Interactive Driver su OS X

Installare Easy Interactive Driver sul computer per utilizzare la Modalità interattiva del computer.



È possibile che sia già stato installato Easy Interactive Tools tramite l'opzione **Easy Install**, che installa anche Easy Interactive Driver. Per i dettagli, vedere la *Guida operativa di Easy Interactive Tools* sul Document CD-ROM.

- 1 Accendere il computer.

Seguire le istruzioni per interagire con l'immagine proiettata o controllare il proiettore.

## » Link correlati

- "Commutazione della modalità interattiva" [p.99](#)
- "Barre degli strumenti di Modalità Annotazione e Modalità Lavagna" [p.99](#)
- "Barra degli strumenti inferiore per il controllo del proiettore" [p.102](#)

## Commutazione della modalità interattiva

È possibile commutare facilmente la modalità interattiva.

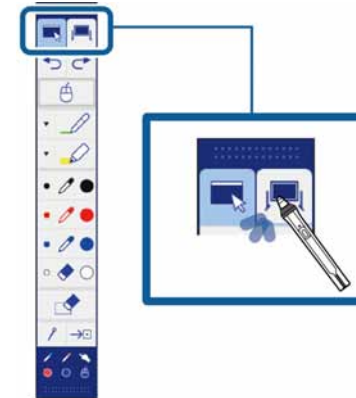
- Per passare tra la Modalità interattiva del computer e la Modalità Annotazione, selezionare una delle seguenti icone:
- Per passare dalla Modalità Annotazione alla modalità interattiva del computer:



- Per passare dalla modalità interattiva del computer alla Modalità Annotazione:



- Per passare tra la Modalità Annotazione e la Modalità Lavagna, selezionare la seguente icona della barra degli strumenti.



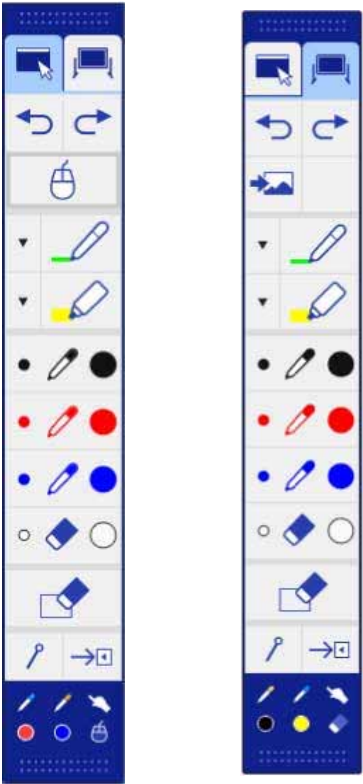
- È inoltre possibile cambiare la modalità interattiva effettuando le seguenti operazioni:
  - Premendo il tasto [Pen Mode] del telecomando.
  - Passando a **Note PC Free** o **PC Interattivo** nell'impostazione **Modalità Penna** sul menu **Avanzate** del proiettore.
    - ☛ **Avanzate > Easy Interactive Function > Modalità Penna**
  - Non è possibile passare alla Modalità interattiva del computer quando **USB Type B** del menu **Avanzate** del proiettore è impostato su **MouseWireless/USB Display**.
  - Una volta passati alla Modalità interattiva del computer, viene mantenuto il contenuto disegnato con la Modalità Annotazione.


## Barre degli strumenti di Modalità Annotazione e Modalità Lavagna












Le barre degli strumenti di Modalità Annotazione e Modalità Lavagna consentono di disegnare e scrivere sullo schermo proiettato. La barra degli


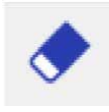





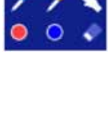





strumenti consente inoltre di passare facilmente alla Modalità Annotazione o alla Modalità Lavagna.

Nella seguente illustrazione, sulla sinistra viene visualizzata la barra degli strumenti di Modalità Annotazione e sulla destra quella di Modalità Lavagna:



	Consente di passare a Modalità Annotazione.
---	---

	Consente di passare a Modalità lavagna.
	Consente di annullare l'ultima operazione.
	Consente di ripetere l'ultima operazione annullata.
	Consente di passare alla modalità interattiva computer.
	Consente di selezionare uno sfondo bianco o nero o uno dei quattro pattern.
	Consente di scrivere o disegnare linee a forma libera con la penna personalizzata. Selezionare l'icona  per modificare colore e larghezza della penna personalizzata.
	Consente di scrivere o disegnare linee a forma libera con l'evidenziatore trasparente. Selezionare l'icona  per modificare colore e larghezza dell'evidenziatore.
	Penna nera (punta fine a sinistra, grossa a destra).
	Penna rossa (punta fine a sinistra, grossa a destra).


	Penna blu (punta fine a sinistra, grossa a destra).
	Gomma (sottile a sinistra, spessa a destra).
	Consente di cancellare tutti i disegni.
	Consente di mostrare o nascondere la barra degli strumenti mentre si disegna.  : la barra degli strumenti è nascosta mentre si disegna.  : la barra degli strumenti è sempre visualizzata.
	Consente di chiudere la barra degli strumenti.
	Consente di visualizzare lo strumento che si sta utilizzando con la penna  o con il dito  .  : utilizzo degli strumenti penna. Il colore dell'icona indica il colore della penna.  : utilizzo degli strumenti gomma.  : utilizzo della penna o del dito come un mouse.

## » Link correlati

- "Selezione di spessore e colore della linea" [p.101](#)
- "Selezione di modelli di lavagna" [p.102](#)

## Selezione di spessore e colore della linea

È possibile selezionare colore e larghezza della linea per gli strumenti della penna personalizzata e dell'evidenziatore.

- 1 Selezionare l'icona  accanto allo strumento di annotazione della penna personalizzata o dell'evidenziatore.  
Viene visualizzato il seguente riquadro:



- 2 Selezionare spessore e colore della linea da utilizzare per gli strumenti della penna o dell'evidenziatore.



- Quando si passa sulla tavolozza dei colori, il nome del colore viene visualizzato.
- È possibile modificare la sfumatura della tavolozza dei colori utilizzando l'impostazione **Tavolozza colori** nel menu **Avanzate** del proiettore.  
☛ **Avanzate > Easy Interactive Function > Generale > Avanzate > Tavolozza colori**

**3**

Selezionare lo strumento  o , quindi utilizzare la penna o le dita per scrivere o disegnare sulla superficie di proiezione.




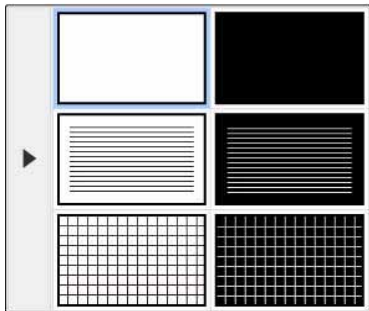
Quando più persone disegnano sullo schermo proiettato utilizzando varie penne, è possibile selezionare diversi colori e spessori di linea per ogni penna. Quando si utilizzano le operazioni di tocco, tutti gli utenti condividono lo stesso colore e spessore della linea.

## Selezione di modelli di lavagna

In Modalità Lavagna, è possibile modificare il colore dello sfondo e inserire linee orizzontali o un modello di sfondo.

**1**

In Modalità Lavagna, selezionare l'icona .  
Viene visualizzato il seguente riquadro.












**2**







Selezionare uno dei pattern del modello.











## Barra degli strumenti inferiore per il controllo del proiettore

La barra degli strumenti inferiore consente di salvare, stampare pagine o controllare le varie funzionalità del proiettore.



	Visualizza la schermata iniziale.
	Stampa la schermata proiettata. <div> Non è possibile stampare contenuti protetti da HDCP.</div>
	Salva la schermata proiettata sul dispositivo d'archiviazione USB. <div> Non è possibile salvare contenuti protetti da HDCP.</div>
	Condivide la schermata corrente tramite EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection. <div> Non è possibile condividere schermate protette da HDCP.</div>
	Modifica la sorgente di immagini utilizzando l'elenco visualizzato. Per chiudere l'elenco delle sorgenti di immagini, selezionare l'icona  nella parte superiore dell'elenco.

	Ingrandisce o riduce l'immagine proiettata.
	Disattiva video e audio. Toccare lo schermo per riattivare video e audio.
	Interrompe l'azione video.
	Aumenta o riduce il volume.
	Divide lo schermo per proiettare due immagini contemporaneamente. Durante la proiezione in split screen, selezionare questa icona per effettuare le impostazioni dettagliate sull'uso delle funzioni interattive nella proiezione in split screen.
	Conteggia il tempo o esegue un conto alla rovescia.

	<p>Visualizza la barra degli strumenti per controllare la telecamera documenti.</p> <p>È inoltre possibile utilizzare queste funzionalità.</p> <div data-bbox="1429 360 2096 453"> <p> Le funzionalità disponibili variano in base al modello di telecamera documenti Epson.</p> </div> <p><b>AF</b> : mette a fuoco in automatico l'immagine della telecamera documenti.</p> <p><b>II</b> : mette in pausa il video della telecamera documenti.</p> <p> : ingrandisce e rimpicciolisce le immagini della telecamera documenti.</p> <p> : ruota l'immagine della telecamera documenti di 180 gradi.</p> <p> : acquisisce le immagini della telecamera documenti.</p> <p> : avvia e interrompe la registrazione video della telecamera documenti.</p> <p> : riproduce il filmato della telecamera documenti.</p> <p> : chiude la barra degli strumenti della telecamera documenti.</p>
	Spegne il proiettore.
	Chiude la barra degli strumenti inferiore.

## » Link correlati

- "Salvataggio di contenuti del disegno" [p.104](#)


- "Stampa di contenuti del disegno" [p.104](#)
- "Selezione del display del dispositivo di rete" [p.104](#)

## Salvataggio di contenuti del disegno

È possibile salvare i contenuti del disegno creato sullo schermo proiettato su un dispositivo d'archiviazione USB. È possibile salvare in formato JPG. Si verifica un errore se non è possibile accedere al dispositivo di archiviazione USB. Il nome del file viene impostato automaticamente.



I dispositivi di archiviazione USB con protezione con password non sono supportati.

- 1 Collegare un dispositivo di archiviazione USB alla porta USB-A del proiettore.
- 2 Selezionare l'icona  nella barra degli strumenti inferiore. Selezionare **Sì** per salvare i contenuti di disegno.


## Stampa di contenuti del disegno

È possibile stampare i contenuti del disegno creato utilizzando le impostazioni stampante nel menu **Impostazioni stampante** dal menu **Rete** del proiettore. Si verifica un errore se la stampante non è collegata.

Sono supportati i comandi di controllo stampante che seguono.\*

Comandi di controllo	Metodo di connessione
ESC/P-R	Sulla rete
ESC/Page, ESC/Page-Color	
PCL6	

\* Non tutte le stampanti sono supportate. Per maggiori dettagli sui modelli supportati, contattare Epson per assistenza.

- 1 Selezionare l'icona  nella barra degli strumenti inferiore. Viene visualizzata la schermata Stampa.

- 2 Specificare il numero di copie nella schermata Stampa (fino a 20 fogli).


- 3 Selezionare **Stampa**.

## Selezione del display del dispositivo di rete

Se sono stati collegati dei dispositivi al proiettore tramite una rete, è possibile scegliere di proiettare un'immagine da quei dispositivi. È possibile selezionare la sorgente di immagini da computer dotati di EasyMP Multi PC Projection e smartphone o tablet dotati di Epson iProjection.



È possibile selezionare un dispositivo di rete collegato per la proiezione, anche se l'utente si è connesso utilizzando il software EasyMP Multi PC Projection con la funzione moderatore abilitata. Per i dettagli sulla funzione moderatore, vedere la *Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection*.

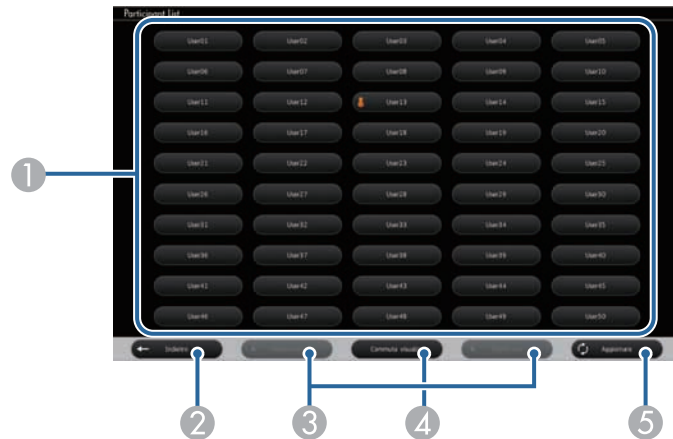
- 1 Selezionare l'icona  della barra degli strumenti inferiore, quindi selezionare **Elenco partec.** dall'elenco delle sorgenti di immagini.




Viene visualizzata la schermata di selezione con i nomi degli utenti.



## 2 Selezionare il nome utente per il dispositivo da cui proiettare.



- 1 Visualizza i nomi degli utenti per i dispositivi di rete connessi al proiettore.

L'icona  viene visualizzata sul nome utente del dispositivo attualmente proiettato (Solo quando si visualizzano pagine con icone).

- 2 Chiude la schermata di selezione utente e torna alla schermata precedente.
- 3 Fare clic per spostare la pagina precedente o successiva quando si visualizza una miniatura.
- 4 Cambia la visualizzazione della schermata di selezione utente tra miniature e icone.
- 5 Aggiorna la schermata di selezione dell'utente.  
Quando un altro utente si connette al proiettore tramite una rete, selezionare questo tasto per aggiornare l'elenco utenti.



- Nella schermata di selezione utente, è possibile utilizzare due penne o un dito contemporaneamente.
- Quando viene visualizzata la schermata di selezione utente, non è possibile effettuare le seguenti operazioni:
  - Selezionare un'altra sorgente di immagini
  - Utilizzare altre funzioni interattive
  - Controllare il proiettore dalla barra degli strumenti inferiore
  - Connettersi a vari proiettori
  - Ascoltare audio dal proiettore (è temporaneamente disattivato)
  - Proiettare un'immagine tramite EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection

Viene visualizzata l'immagine selezionata dello schermo dell'utente.

Quando si cambia utente, ripetere queste procedure.



- Non è possibile accedere alla schermata Elenco partec. quando ci si connette a vari proiettori tramite EasyMP Multi PC Projection e si proietta la stessa immagine (mirroring).
- Se la penna o le operazioni di tocco non funzionano sulla schermata di selezione utente, è possibile tornare alla schermata precedente premendo il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo.

È possibile utilizzare il proiettore in Modalità interattiva del computer su una rete.

Per annotare quando si utilizza la Modalità interattiva del computer su una rete, è necessario utilizzare Easy Interactive Tools (o un altro programma di annotazione). Easy Interactive Tools consente di utilizzare vari strumenti di disegno, trattare l'area di disegno come una pagina e salvare i disegni come file per un uso successivo. È possibile installare Easy Interactive Tools dal CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function CD. È inoltre possibile scaricare il software dal sito Web di Epson.

Utilizzare EasyMP Multi PC Projection versione 2.10 o superiore (per Windows e OS X) per configurare il proiettore su una rete di computer e utilizzare la modalità computer interattivo in rete.

Selezionare **Usa penna interattiva** nella scheda **Impostazioni generali** e **Trasferisci finestra a più livelli** nella scheda **Regola prestazioni**.

Per le istruzioni, consultare la *Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection*.



- Il numero di penne o dita utilizzabili allo stesso tempo è:
  - Windows: due penne e sei dita
  - OS X: una penna e un dito
- La risposta potrebbe essere più lenta sulla rete.
- Non è possibile modificare l'impostazione **Modo Funzion. penna** sul menu **Avanzate** del proiettore.
- È possibile connettere fino a quattro proiettori per volta tramite EasyMP Multi PC Projection. Quando ci si connette a vari proiettori, la Modalità interattiva del computer funziona per tutti i proiettori. Le operazioni eseguite su un proiettore si riflettono sugli altri.
- Per utilizzare la Modalità Annotazione sulla rete, deselezionare **Usa penna interattiva** nella scheda **Impostazioni generali** e **Trasferisci finestra a più livelli** nella scheda **Regola prestazioni** in EasyMP Multi PC Projection, quindi riconnettersi alla rete.

## » Link correlati

- "Precauzioni per il collegamento a un proiettore su una sottorete diversa" [p.106](#)

## Precauzioni per il collegamento a un proiettore su una sottorete diversa

Osservare le seguenti precauzioni quando ci si connette a un proiettore su una sottorete diversa tramite EasyMP Multi PC Projection e si utilizzano le funzioni interattive:

- Cercare il proiettore nella rete specificando l'indirizzo IP del proiettore. Non è possibile cercarlo specificando il nome del proiettore.
- Assicurarsi di ottenere una risposta echo dal proiettore di rete durante l'invio di una richiesta echo dal comando ping. Quando si disabilita l'opzione ICMP (Internet Control Message Protocol) sul router, è possibile connettersi al proiettore in postazioni remote anche se non è possibile ottenere la risposta echo.
- Assicurarsi che le seguenti porte siano aperte.

Porta	Protocollo	Uso	Comunicazione
3620	TCP/UDP	Per connessione e controllo	bidirezionale
3621	TCP	Per il trasferimento di immagini	bidirezionale
3629	TCP	Per il controllo del proiettore	bidirezionale

- Assicurarsi che il filtro degli indirizzi MAC e le opzioni di filtro dell'applicazione siano disabilitati sul router.
- Quando si applica la gestione della larghezza di banda per le comunicazioni tra postazioni e EasyMP Multi PC Projection supera la larghezza di banda controllata, potrebbe non essere possibile connettersi al proiettore in postazioni remote.



Epson non garantisce la connessione al proiettore su una sottorete diversa tramite EasyMP Multi PC Projection anche se si soddisfano i requisiti indicati in precedenza. In caso di implementazione, assicurarsi di verificare la connessione nell'ambiente di rete.

Se si utilizza Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 o Windows Vista, è possibile usare gli strumenti di input penna e inchiostro per aggiungere input scritti a mano e annotazioni al proprio lavoro.

È inoltre possibile utilizzare le funzioni di input penna e inchiostro su una rete quando si imposta la disponibilità delle funzioni interattive sulla rete.

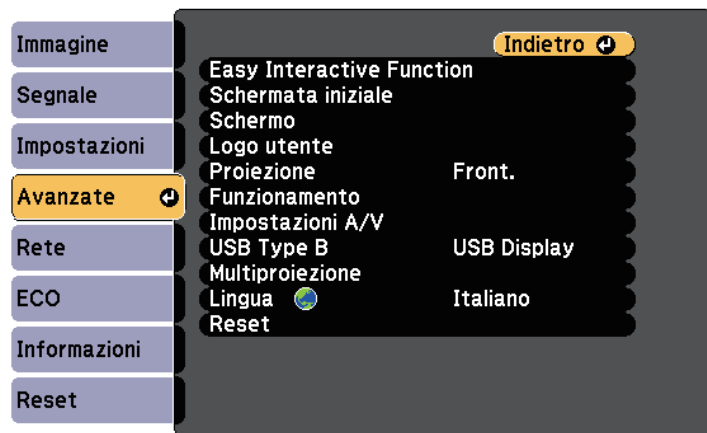
## » Link correlati

- "Abilitazione delle funzioni di input penna e inchiostro di Windows" [p.107](#)
- "Uso delle funzioni di input penna e inchiostro di Windows" [p.108](#)

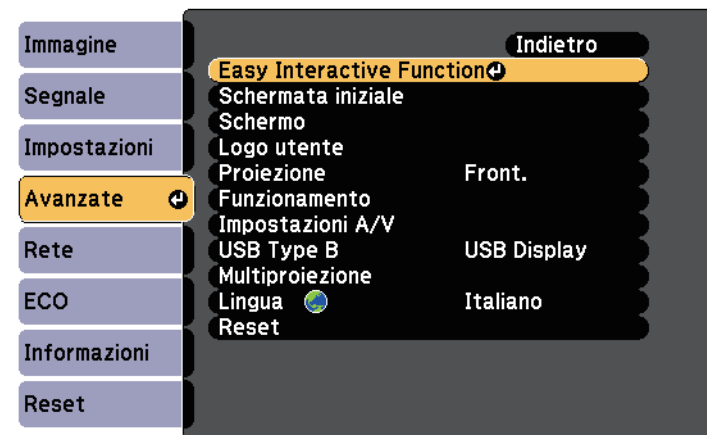
## Abilitazione delle funzioni di input penna e inchiostro di Windows

Per utilizzare le funzioni di input penna e inchiostro in Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 o Windows Vista, è necessario regolare le impostazioni della penna nel menu **Avanzate** del proiettore.

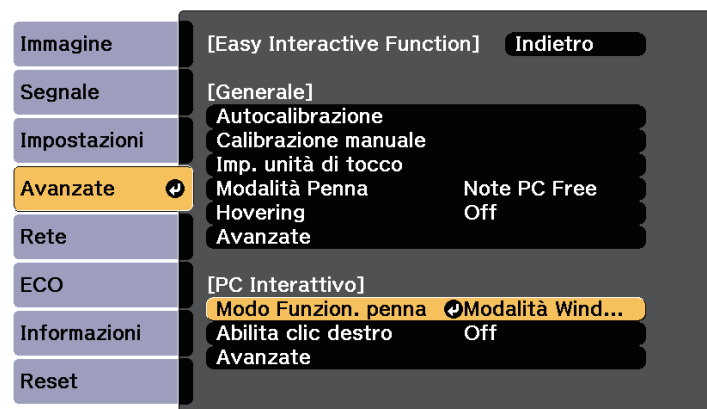
- 1 Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, quindi premere il tasto [Enter].



- 2 Selezionare l'impostazione **Easy Interactive Function** e premere il tasto [Enter].



- 3 Selezionare l'impostazione **Modo Funzion. penna** e premere il tasto [Enter].



- 4 Selezionare **Modalità Windows/Mac** e premere [Enter].


## Uso delle funzioni di input penna e inchiostro di Windows

Se si utilizza Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 o Windows Vista, è possibile aggiungere input scritti a mano e convertirli in testo.

Se si dispone di Microsoft Office 2007 o successivo, è inoltre possibile usare la funzione inchiostro per aggiungere note scritte a mano su un documento di Word, un foglio Excel o una presentazione PowerPoint.



I nomi delle opzioni per le funzioni di annotazione potrebbero variare in base alla versione di Microsoft Office.

- Per aprire la Tastiera virtuale in Windows 10, fare clic con il tasto destro o toccare e tenere premuta la barra delle applicazioni, quindi selezionare **Mostra tasto tastiera virtuale**. Selezionare l'icona della tastiera sullo schermo.
- Per aprire la Tastiera virtuale in Windows 8, fare clic con il tasto destro o toccare e tenere premuta la barra delle applicazioni, quindi selezionare **Barre degli strumenti > Tastiera virtuale**. Selezionare l'icona della tastiera sullo schermo, quindi selezionare l'icona della penna.
- Per aprire il pannello input penna di Tablet PC in Windows 7 o Windows Vista, selezionare  > **Tutti i programmi > Accessori > Tablet PC > Pannello input penna di Tablet PC**.  
È possibile scrivere nella casella utilizzando la penna o il dito, quindi selezionare tra una varietà di opzioni per modificare e convertire il testo.
- Per aggiungere annotazioni a penna in applicazioni Microsoft Office, selezionare il menu **Recensione**, quindi selezionare **Attiva input penna**.



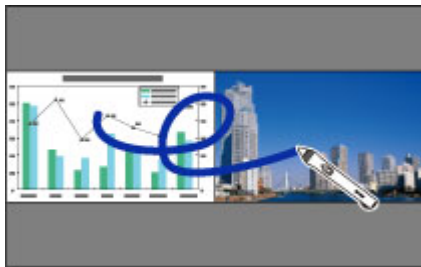
In Microsoft Word o Excel, selezionare la scheda **Inserisci**, quindi fare clic su **Attiva input penna**.

- Per scrivere sulle diapositive PowerPoint in modalità Presentazione, premere il tasto sul lato della penna, oppure premere il dito sulla superficie di proiezione per circa 3 secondi, quindi selezionare **Opzioni puntatore > Penna** dal menu a comparsa.

Per ulteriori informazioni su queste funzioni, consultare la Guida in linea di Windows.

È possibile proiettare contemporaneamente le immagini di due origini a destra e a sinistra dello schermo, ed utilizzare le funzioni interattive.

È possibile scrivere e disegnare sugli schermi.



- È possibile utilizzare la modalità interattiva del computer solo su uno degli schermi.
- È possibile visualizzare l'area in cui è possibile scrivere e disegnare con una cornice. Quando si proiettano due immagini contemporaneamente, premere il tasto [Menu] e configurare l'impostazione **Visua. area disegno** su **On**.
- I tempi di risposta potrebbero essere più lenti.

## » Link correlati

- "Passare alla proiezione Split Screen" [p.109](#)
- "Selezione delle impostazioni di split screen per le funzioni interattive" [p.110](#)
- "Proiezione di due immagini simultaneamente" [p.115](#)

## Passare alla proiezione Split Screen

Utilizzando la barra degli strumenti inferiore o il telecomando, è possibile dividere lo schermo in due schermate per proiettare due immagini contemporaneamente. Attenersi ai passaggi di seguito per passare alla proiezione in split screen tramite la barra degli strumenti inferiore.

- 1** Selezionare l'icona  nella barra degli strumenti inferiore.



- 2** Selezionare le sorgenti d'ingresso per la schermata di sinistra e di destra.





Possano essere selezionate solo sorgenti in ingresso che possano essere combinate.

**3** Selezionare **Cambia Sorgente**.

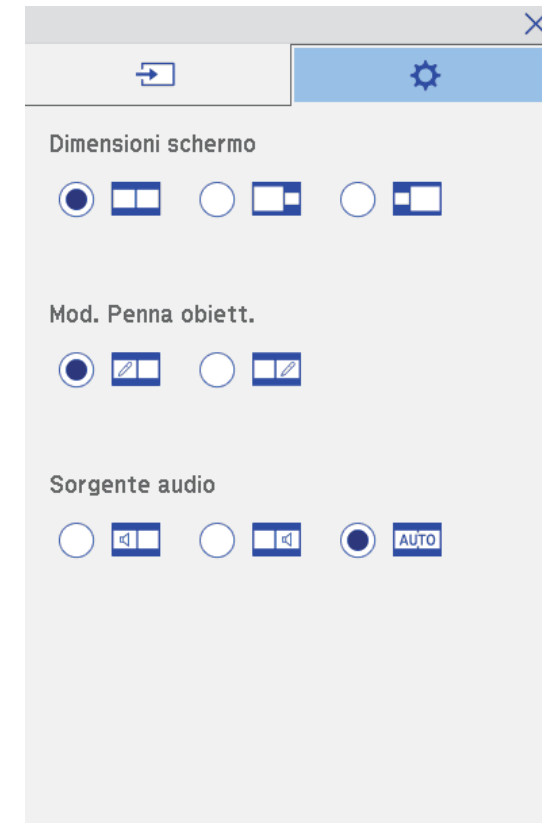
## Selezione delle impostazioni di split screen per le funzioni interattive



Attenersi ai passaggi di seguito per selezionare le impostazioni di proiezione in split screen tramite la barra degli strumenti inferiore.

**1** Selezionare l'icona  nella barra degli strumenti inferiore.  
Viene visualizzata la schermata di impostazione dello split screen.


**2** Selezionare la scheda .

**3** Selezionare le seguenti impostazioni di split screen.

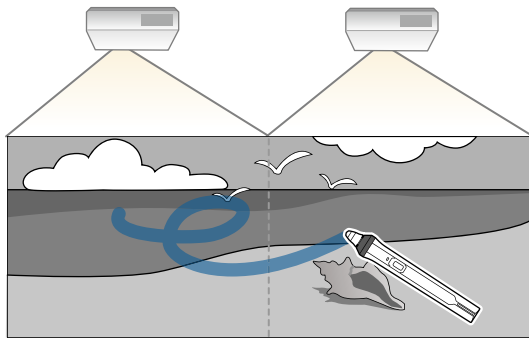


- **Dimensioni schermo:** ingrandisce un'immagine riducendo l'altra immagine. In base ai segnali video in ingresso, le immagini potrebbero non apparire della stessa dimensione anche se si seleziona l'icona  (**Uguale**).
- **Mod. Penna obiett.:** consente di utilizzare la penna o il dito come un mouse sullo schermo.
- **Sorgente audio:** seleziona l'audio. Selezionare l'icona  (**Auto**) per ascoltare l'audio dallo schermo più grande o dallo schermo di sinistra.

**4**

Selezionare l'icona  sulla schermata di impostazione dello split screen per uscire dalla schermata.

È possibile utilizzare le funzioni interattive del proiettore durante la proiezione con due proiettori installati affiancati. Installare Easy Interactive Driver Ver. 4.0 dal software Epson Projector per il CD-ROM Easy Interactive Function.



Vedere la *Guida di installazione* per le istruzioni dettagliate sull'installazione di più proiettori e le impostazioni per le funzioni interattive.




Potrebbe non essere possibile scrivere e disegnare oltre il bordo delle immagini.

## » Link correlati

- "Uso temporaneo delle funzioni interattive su solo uno dei proiettori" [p.112](#)
- "Uso di più proiettori" [p.134](#)
- "Collegamento di più proiettori dello stesso modello" [p.36](#)

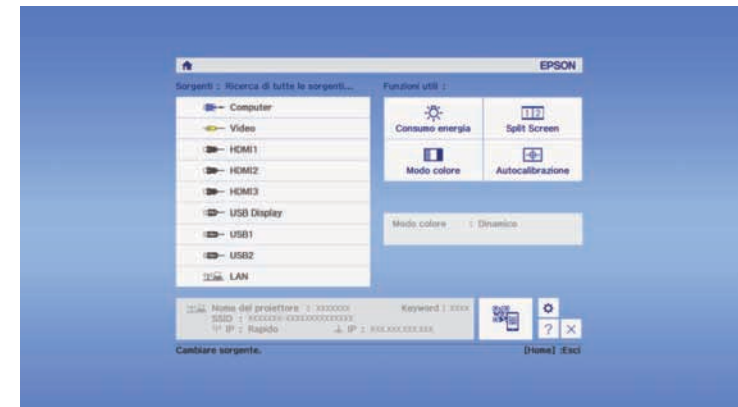
## Uso temporaneo delle funzioni interattive su solo uno dei proiettori

Quando si utilizzano le funzioni interattive su uno schermo proiettato da due proiettori, è possibile utilizzare temporaneamente le funzioni interattive su solo uno dei proiettori selezionando le seguenti impostazioni. Questa impostazione è disponibile solo sulla schermata principale.

- 1 Premere il tasto [Home] sul telecomando o l'icona  sulla barra degli strumenti inferiore.

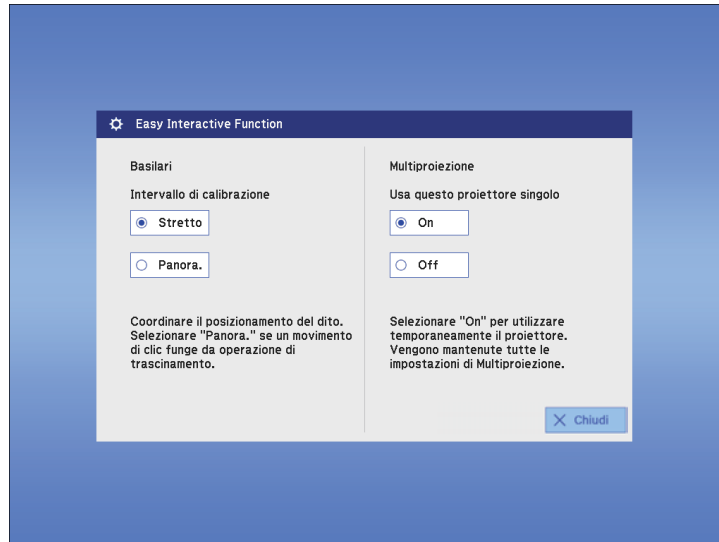
Viene visualizzata la schermata iniziale.

- 2 Premere l'icona .





**3** Selezionare **On** per **Usa questo proiettore singolo**.



**4** Premere **Chiudi** per tornare alla schermata precedente.

È ora possibile utilizzare temporaneamente le funzioni interattive utilizzando solo uno dei proiettori.



Quando il proiettore si spegne, **Usa questo proiettore singolo** ritorna su **Off**.

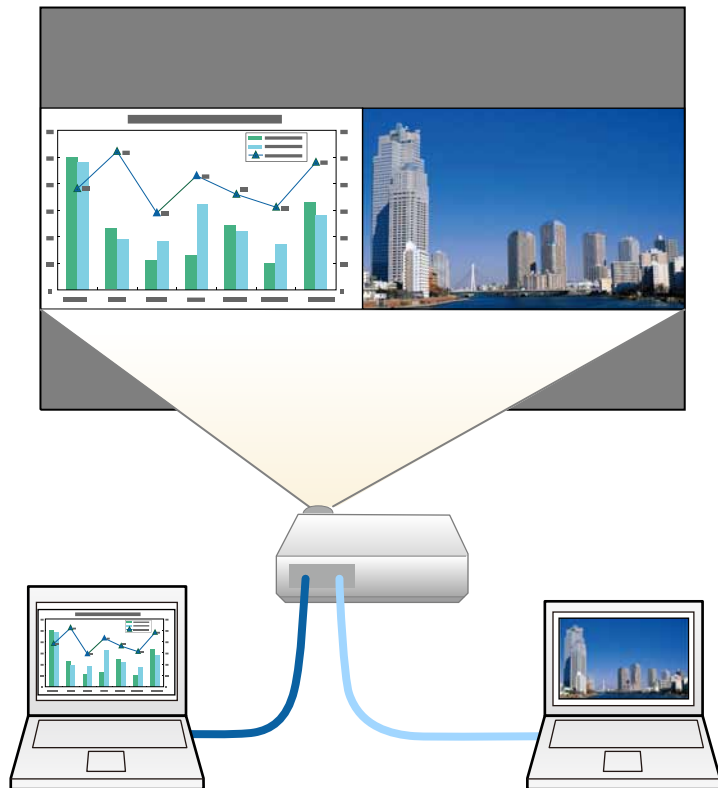
# Regolazione delle funzioni del proiettore

Seguire le istruzioni contenute in queste sezioni per usare le funzioni di regolazione del proiettore.

## » Link correlati

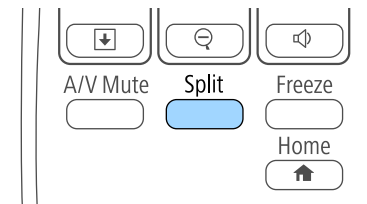
- "Proiezione di due immagini simultaneamente" [p.115](#)
- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.118](#)
- "Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio" [p.123](#)
- "Arresto temporaneo dell'azione video" [p.124](#)
- "Zoom immagini" [p.125](#)
- "Utilizzo del telecomando come mouse wireless" [p.126](#)
- "Utilizzo del telecomando come puntatore" [p.128](#)
- "Salvataggio di un Logo utente" [p.129](#)
- "Salvataggio di un pattern utente" [p.132](#)
- "Uso di più proiettori" [p.134](#)
- "Proiezione di immagini dalla porta HDMI3 con l'unità di interfaccia opzionale" [p.142](#)
- "Funzioni di sicurezza del proiettore" [p.144](#)

La funzione split screen può essere usata per proiettare simultaneamente due immagini da due sorgenti immagine diverse. La funzione split screen può essere controllata usando il telecomando o i menu del proiettore.



- Mentre viene usata la funzione split screen, le altre funzioni del proiettore potrebbero non essere disponibili e alcune impostazioni potrebbero essere applicate automaticamente a entrambe le immagini.
- Non è possibile eseguire la proiezione in split screen quando **Connetti ELPCB02** è impostato su **On** nel menu **Avanzate** del proiettore.
  - ☛ **Avanzate > Funzionamento > Connetti ELPCB02**

- 1 Premere il tasto [Split] sul telecomando.

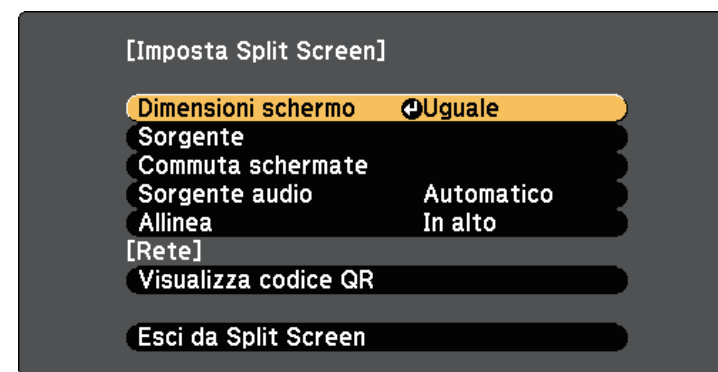


La sorgente in ingresso correntemente selezionata si sposta sulla parte sinistra dello schermo.

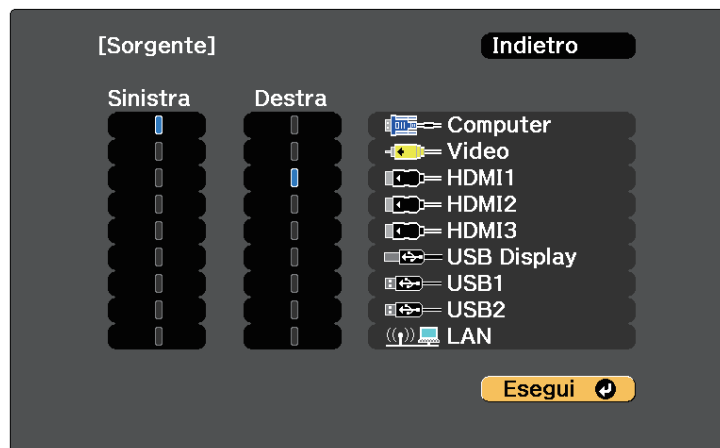


È possibile effettuare le stesse operazioni da **Split Screen** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

- 2 Premere il tasto [Menu].  
In questa schermata potrete vedere:



- 3** Per selezionare una sorgente in ingresso per l'altra immagine, selezionare l'impostazione **Sorgente**, premere [Enter], selezionare la sorgente in ingresso, selezionare **Esegui**, e premere [Enter].



- Possono essere selezionate solo sorgenti in ingresso che possano essere combinate.
- Mentre si utilizza la funzione split screen, la schermata **Sorgente** appare quando si cambia la sorgente in ingresso dal telecomando.

- 4** Per scambiare le immagini, selezionare **Commuta schermate** e premere [Enter].

Le immagini proiettate sulla parte sinistra e destra dello schermo vengono scambiate.



- 5** Per ingrandire una immagine e ridurre l'altra, selezionare **Dimensioni schermo**, premere [Enter], selezionare una dimensione, premere [Enter] e poi [Menu] per uscire.



In base ai segnali video in ingresso, le immagini potrebbero non apparire della stessa dimensione anche se è selezionato **Uguale**.

- 6** Per selezionare l'audio, scegliere **Sorgente audio**, premere [Enter], selezionare un'opzione audio, premere [Enter], e poi [Menu] per uscire.



Selezionare **Auto** per ascoltare l'audio dallo schermo più grande o dallo schermo di sinistra.

- 7** Per allineare le immagini proiettate sulla parte superiore dello schermo, selezionare **Allinea**, premere [Enter], selezionare **In alto**, e premere di nuovo [Enter]. Per uscire dal menu, premere [Menu].

- 8** Per uscire dalla funzione split screen, premere [Split] o [Esc].

## » Link correlati

- "Combinazioni di sorgente di ingresso non supportate per la proiezione Split Screen" [p.116](#)
- "Limitazioni della proiezione split screen" [p.117](#)
- "Funzioni interattive durante la proiezione di due immagini simultanee" [p.109](#)

## Combinazioni di sorgente di ingresso non supportate per la proiezione Split Screen

Queste combinazioni di sorgente in ingresso non possono essere proiettate su uno split screen.

- Computer e Video
- USB Display e USB1/USB2/LAN

- USB1/USB2 e LAN
- USB1 e USB2

## Limitazioni della proiezione split screen

### Limitazioni operative

Non è possibile eseguire le seguenti operazioni durante la proiezione split screen.

- Impostazione del menu proiettore
- E-Zoom
- Commutazione del modo formato (il modo formato viene impostato su **Normale**)
- Operazioni mediante il tasto [User] sul telecomando
- Diaframma autom.



È possibile visualizzare la Guida solo quando i segnali di immagini non sono trasmessi o quando è visualizzato un errore o una notifica di avviso.

### Limitazioni immagine

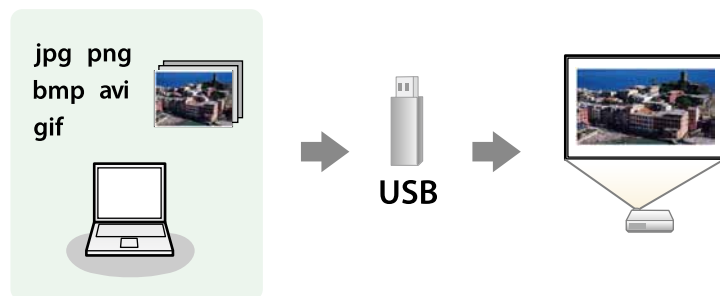
- Se si effettuano regolazioni quali **Luminosità**, **Contrasto**, **Intensità colore**, **Tinta** e **Nitidezza** nel menu **Immagine** del proiettore, è possibile applicarle solo all'immagine a sinistra. Le regolazioni predefinite sono applicate all'immagine a destra. Le regolazioni che coinvolgono l'intera immagine proiettata, come **Modo colore** e **Temp. colore** sono applicate sia all'immagine di destra che di sinistra.
- Anche se vengono effettuate regolazioni per **Riduzione rumore** e **Deinterlacciamento** nel menu **Immagine** del proiettore, **Riduzione rumore** viene impostato su 0 e **Deinterlacciamento** su **Off** per l'immagine a destra.
  - ☛ Immagine > Miglior. immagine > Riduzione rumore
  - ☛ Immagine > Avanzate > Deinterlacciamento

- Anche se si imposta **Colore sfondo** su **Logo** nel menu **Avanzate** del proiettore, la schermata blu viene visualizzata quando non c'è nessun segnale immagine in ingresso.

### » Link correlati

- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.67](#)
- "Modo colore" [p.69](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.178](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.180](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.183](#)
- "Zoom immagini" [p.125](#)
- "Impostazione diaframma automatico" [p.69](#)

La funzione PC Free del proiettore può essere usata ogni volta che si collega un dispositivo USB che contiene i file di presentazione compatibili. Consente di visualizzare in modo rapido e veloce una presentazione e di controllarla usando il telecomando del proiettore.



## » Link correlati

- "Tipi di file PC Free supportati" [p.118](#)
- "Precauzioni relative alla proiezione PC Free" [p.118](#)
- "Avvio di una presentazione PC Free" [p.119](#)
- "Avvio di un film PC Free" [p.121](#)
- "Opzioni di visualizzazione di PC Free" [p.122](#)

## Tipi di file PC Free supportati

Questi tipi di file possono essere proiettati usando la funzione PC Free del proiettore.



- Per ottenere risultati migliori, mettere i file su un supporto formattato in FAT 16/32.
- In caso di problemi nel proiettare da supporti formattati per file system non Windows, provare a formattare il supporto per Windows.

Contenuti dei file	Tipo di file (estensione)	Dettagli
Immagine	.jpg	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Formato CMYK</li> <li>• Formati progressivi</li> <li>• Altamente compresso</li> <li>• Con risoluzione superiore a 8192 × 8192</li> </ul>
	.bmp	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Con risoluzione superiore a 1280 × 800</li> </ul>
	.gif	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Con risoluzione superiore a 1280 × 800</li> <li>• Animato</li> </ul>
	.png	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Con risoluzione superiore a 1920 × 1200</li> </ul>
Filmato	.avi (Motion JPEG)	Supporta solo AVI 1.0. Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Salvato con un codec audio diverso da PCM o ADPCM</li> <li>• Con risoluzione superiore a 1280 × 720</li> <li>• Più grande di 2 GB</li> </ul>

## Precauzioni relative alla proiezione PC Free

Fare attenzione alle seguenti precauzioni quando si usano le funzioni PC Free.

- Non scollegare il dispositivo di archiviazione USB mentre si sta effettuando l'accesso ad esso, altrimenti PC Free potrebbe non funzionare correttamente.
- Si potrebbe non essere in grado di usare le funzioni di sicurezza su alcuni dispositivi di archiviazione USB con funzioni PC Free.

- Quando si collega un dispositivo USB che include un trasformatore CA, collegare il trasformatore a una presa elettrica quando si usa tale dispositivo con il proiettore.
- Alcuni lettori di schede USB disponibili in commercio potrebbero non essere compatibili.
- Il proiettore è in grado di riconoscere fino a 5 schede inserite contemporaneamente nel lettore di schede collegato.
- Non è possibile correggere la distorsione del keystone durante la proiezione con PC Free, quindi correggere la forma dell'immagine prima di iniziare la presentazione.
- Mentre si effettua la proiezione con PC Free è possibile usare le seguenti funzioni.
  - Freeze
  - A/V Mute
  - E-Zoom
  - Puntatore

## » Link correlati

- "Arresto temporaneo dell'azione video" [p.124](#)
- "Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio" [p.123](#)
- "Zoom immagini" [p.125](#)
- "Utilizzo del telecomando come puntatore" [p.128](#)

## Avvio di una presentazione PC Free

Una volta collegato un dispositivo USB al proiettore, è possibile passare alla sorgente in ingresso USB e avviare la presentazione.



- È possibile modificare le opzioni di funzionamento PC Free o aggiungere effetti speciali evidenziando **Opzione** nello schermo in basso ed elaborando [Enter].
- È possibile utilizzare presentazioni usando la penna interattiva o le dita invece del telecomando.

**1**

Premere il tasto [Source Search] sul telecomando o pannello di controllo. Selezionare la sorgente **USB1**.

Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file PC Free.



- Se viene visualizzata la schermata Seleziona unità premere i tasti freccia per selezionare l'unità e premere [Enter].
- Per visualizzare le immagini sull'altra unità USB, evidenziare **Seleziona unità** in alto sulla schermata dell'elenco dei file e premere [Enter].

**2**

Effettuare una delle seguenti operazioni per individuare i file:

- Se è necessario visualizzare i file all'interno di una sottocartella nel proprio dispositivo, premere i tasti freccia per evidenziare la cartella e premere [Enter].
- Per tornare indietro di un livello cartelle sul dispositivo, evidenziare **Torna all'inizio** e premere [Enter].
- Per visualizzare altri file presenti in una cartella, evidenziare **Pagina seguente** o **Pagina prec** e premere [Enter], oppure premere i tasti [Page] su o giù sul telecomando.

## 3 Effettuare una delle seguenti operazioni:

- Per visualizzare un'immagine singola, premere i tasti freccia per evidenziare l'immagine e premere [Enter]. (Premere [Esc] per tornare alla schermata con l'elenco dei file.)
- Per visualizzare una presentazione di tutte le immagini presenti in una cartella, premere i tasti freccia per evidenziare l'opzione **Slideshow** sullo schermo in basso e premere [Enter].

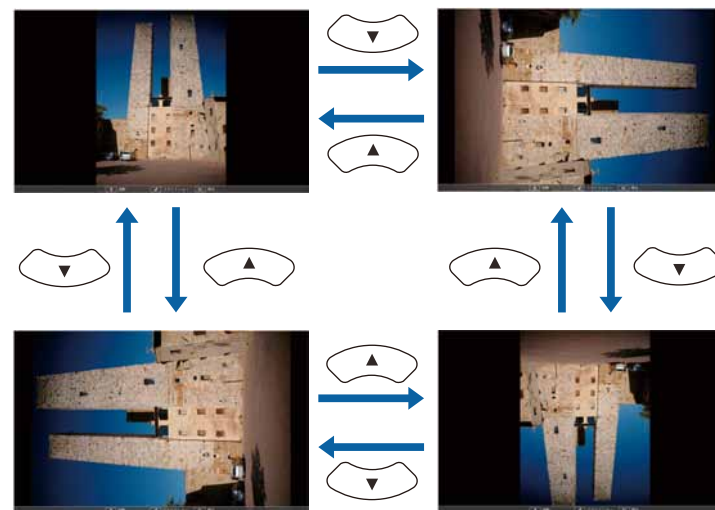


- È possibile modificare l'intervallo di tempo per il cambio immagine evidenziando **Opzione** nello schermo in basso e premendo [Enter].
- Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, possono essere accorciati o cambiati solo nella schermata.

## 4 Durante la proiezione, usare i seguenti comandi per controllare lo schermo:

- Per ruotare un'immagine visualizzata, premere il tasto freccia su o giù.

È inoltre possibile ruotare l'immagine facendovi un gesto rapido tramite la penna interattiva o le dita.



- Per passare all'immagine precedente o successiva, premere il tasto freccia a destra o sinistra.

È inoltre possibile spostare avanti e indietro l'immagine facendo un gesto rapido sull'immagine tramite la penna interattiva o le dita.

## 5 Per arrestare la visualizzazione, seguire le istruzioni a schermo o premere il tasto [Esc].

Si torna alla schermata con l'elenco file.

## 6 Disattivare il dispositivo USB, se necessario, quindi scollegare il dispositivo dal proiettore.

### » Link correlati

- "Opzioni di visualizzazione di PC Free" [p.122](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB" [p.34](#)



## Avvio di un film PC Free

Una volta collegato un dispositivo USB al proiettore, è possibile passare alla sorgente in ingresso USB e avviare il film.



- È possibile modificare le opzioni di funzionamento PC Free evidenziando **Opzione** nello schermo in basso e premendo [Enter].

- 1** Premere il tasto [Source Search] sul telecomando o pannello di controllo. Selezionare la sorgente **USB1**.

Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file PC Free.



- Se viene visualizzata la schermata Seleziona unità premere i tasti freccia per selezionare l'unità e premere [Enter].
- Per visualizzare file video sull'altra unità USB, evidenziare **Seleziona unità**, evidenziare Seleziona unità in alto sulla schermata dell'elenco dei file e premere [Enter].

- 2** Effettuare una delle seguenti operazioni per individuare i file:

- Se è necessario visualizzare i file all'interno di una sottocartella nel proprio dispositivo, premere i tasti freccia per evidenziare la cartella e premere [Enter].
- Per tornare indietro di un livello cartelle sul dispositivo, evidenziare **Torna all'inizio** e premere [Enter].
- Per visualizzare altri file presenti in una cartella, evidenziare **Pagina seguente** o **Pagina prec** e premere [Enter], oppure premere i tasti [Page] su o giù sul telecomando.

- 3** Per riprodurre un film, premere i tasti freccia per selezionare il file e premere [Enter].



- Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, possono essere accorciati o cambiati solo nella schermata.
- Se si desidera riprodurre tutti i film di una cartella in sequenza, selezionare l'opzione **Slideshow** in basso sullo schermo.

- 4** Per arrestare la riproduzione del film, premere [Esc] evidenziare **Esci**, quindi premere [Enter].

Si torna alla schermata con l'elenco file.

- 5** Disattivare il dispositivo USB, se necessario, quindi scollegare il dispositivo dal proiettore.

### » Link correlati

- "Opzioni di visualizzazione di PC Free" [p.122](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB" [p.34](#)

Opzioni di visualizzazione di PC Free

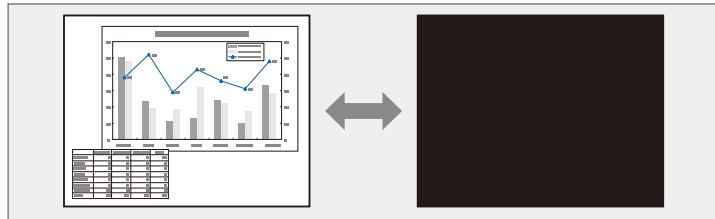
Quando si utilizza PC Free, è possibile selezionare queste opzioni di visualizzazione. Per accedere a questa schermata, selezionare **Opzione** in basso sulla schermata con l'elenco dei file PC Free e premere [Enter].



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Ordine visualizzazione	Ordina per nome	Ordina i file visualizzati per nome
	Ordina per data	Ordina i file visualizzati per data
Ordinamento	Crescente	Ordina i file dal primo all'ultimo
	Decrescente	Ordina i file all'ultimo al primo
Riesegui	On	Visualizza una presentazione in modo continuativo
	Off	Visualizza una presentazione una sola volta

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Tempo cambio schermo	No	Non visualizza automaticamente il file successivo
	Da 1 Secondo a 60 Secondi	Visualizza i file per il periodo selezionato e passa al file successivo automaticamente; le immagini ad alta risoluzione potrebbero impiegare un tempo leggermente più lungo
Effetto	No	Nessun effetto
	Comparsa	Transizioni tra le immagini usando un effetto a comparsa
	Dissolvenza	Transizioni tra le immagini usando un effetto di dissolvenza
	Casuale	Transizioni tra le immagini usando una varietà casuale di effetti

Il proiettore può temporaneamente disattivare l'immagine proiettata e l'audio se si desidera catturare l'attenzione del pubblico durante una presentazione. Qualsiasi azione audio o video prosegue tuttavia, quindi non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui si è interrotta.



Se si desidera visualizzare un'immagine come un logo aziendale o un'immagine quando viene premuto il tasto [A/V Mute], è possibile selezionare l'immagine visualizzata nell'impostazione **A/V Mute** nel menu **Avanzate** del proiettore.

☛ **Avanzate > Schermo > A/V Mute**

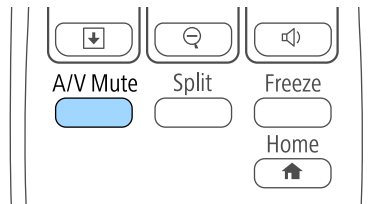


- L'alimentazione del proiettore si disattiva automaticamente 30 minuti dopo aver attivato A/V Mute. Questa funzione può essere disattivata nel menu **ECO** del proiettore.  
☛ **ECO > Timer A/V Mute**
- La lampada rimane accesa durante A/V Mute. Pertanto, le ore della lampada continuano ad accumularsi.

## » Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.183](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.196](#)

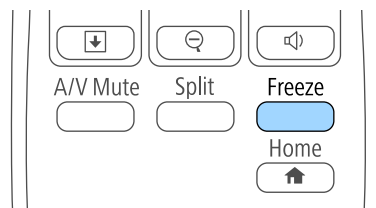
- 1** Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per arrestare temporaneamente qualsiasi proiezione e silenziare l'audio.



- 2** Per riattivare l'immagine e l'audio, premere nuovamente [A/V Mute].

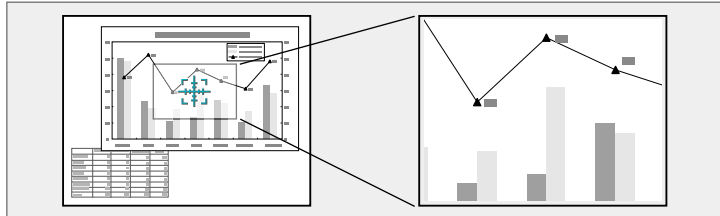
L'azione di un video o la presentazione di un computer può essere temporaneamente arrestata mantenendo l'immagine corrente sullo schermo. Qualsiasi azione audio o video prosegue tuttavia, quindi non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui si è interrotta.

- 1 Premere il tasto [Freeze] sul telecomando per arrestare l'azione video.



- 2 Per riavviare l'azione video in corso, premere nuovamente [Freeze].

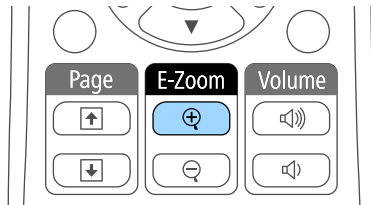
È possibile attirare l'attenzione sulle parti di una presentazione facendo lo zoom su una parte dell'immagine e ingrandendola sullo schermo.



- Per rimpicciolire l'immagine, premere il tasto [E-Zoom] –.
- Per tornare alla dimensione originale dell'immagine, premere [Esc].

L'immagine ingrandita viene proiettata e il rapporto di ingrandimento viene anch'esso visualizzato sullo schermo.

**1** Premere il tasto [E-Zoom] + sul telecomando.



Sarà visualizzato un mirino sullo schermo ad indicare il centro dell'area dello zoom.

**2** Usare i seguenti tasti sul telecomando per regolare l'immagine ingrandita:

- Usare i tasti freccia per posizionare il mirino sull'area immagine su cui si desidera effettuare lo zoom. Per spostare il mirino in diagonale, premere qualsiasi coppia di tasti freccia adiacenti contemporaneamente.
- Premere il tasto [E-Zoom] + più volte per effettuare lo zoom sull'area immagine. Tenere premuto il tasto [E-Zoom] + per ingrandire più velocemente. L'area selezionata può essere ingrandita da una fino a quattro volte in 25 incrementi.
- Per effettuare una panoramica sull'area immagine ingrandita, usare i tasti freccia.

Il telecomando del proiettore può essere usato come mouse wireless per controllare la proiezione a distanza dal computer.



Le funzioni del mouse wireless possono essere usate con Windows Vista e successivo, oppure OS X 10.7.x e successivo.

- 1** Collegare il proiettore ad un computer tramite la porta USB-B, Computer o HDMI del proiettore.

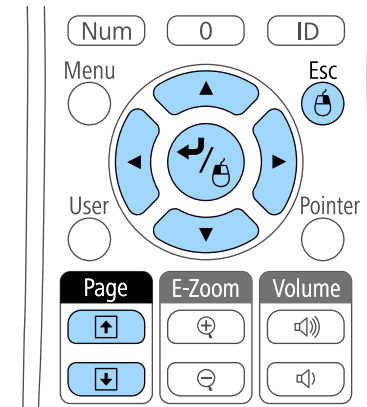


La funzione MouseWireless non è attiva quando si proiettano immagini da un dispositivo collegato alla porta HDMI1/MHL usando un cavo MHL.

- 2** Se si collega il computer ad una porta diversa dalla porta USB-B, collegare alla porta USB-B del proiettore e alla porta USB del computer anche un cavo USB (per supportare la funzione MouseWireless).

- 3** Iniziare la presentazione.

- 4** Usare i seguenti tasti sul telecomando per controllare la presentazione:



- Per spostarsi attraverso le diapositive o le pagine, premere i tasti [Page] su o giù.
- Per spostare il cursore a video, usare i tasti freccia. Per spostare il cursore in diagonale, premere qualsiasi coppia di tasti freccia adiacenti contemporaneamente.
- Per effettuare il clic con il tasto sinistro, premere [Enter] una volta (due volte per il doppio clic). Per effettuare il clic con il tasto destro, premere il tasto [Esc].
- Per trascinare, tenere premuto [Enter] e spostare il cursore con i tasti freccia, quindi rilasciare [Enter] nel punto di destinazione.

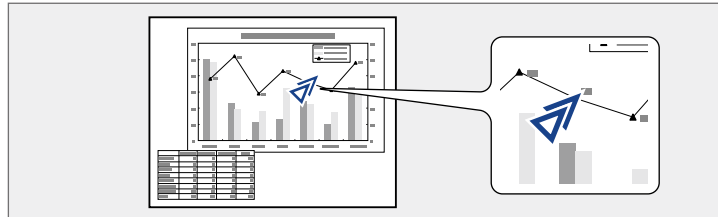


- Se le opzioni dei tasti del mouse sono state impostate al contrario sul computer, anche i tasti del telecomando funzioneranno al contrario.
- La funzione Mouse Wireless non è attiva nei seguenti casi:
  - Quando sono visualizzati il menu del proiettore o una schermata della Guida.
  - Quando **USB Type B** è impostato su **Easy Interactive Function** o **USB Display/Easy Interactive Function** dal menu **Avanzate** del proiettore.
  - Quando si utilizzano funzioni diverse da MouseWireless (per esempio la regolazione del volume).  
Tuttavia, quando si utilizza la funzione E-Zoom o Puntatore, è consentita la selezione della pagina precedente o successiva.

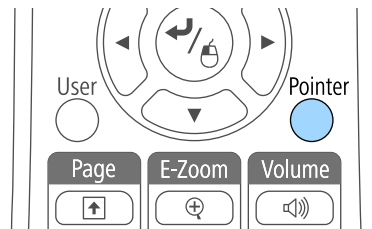
## » Link correlati

- "Zoom immagini" [p.125](#)
- "Utilizzo del telecomando come puntatore" [p.128](#)

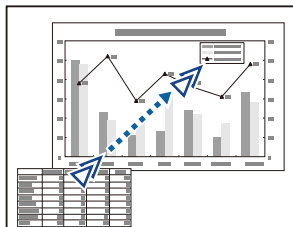
Il telecomando del proiettore può essere usato come puntatore per aiutare a dirigere l'attenzione del pubblico su importanti informazioni sullo schermo. La forma predefinita del puntatore è una freccia. Questa forma può essere modificata nell'impostazione **Forma del puntatore** nel menu **Impostazioni** del proiettore.



**1** Premere il tasto [Pointer] sul telecomando.



**2** Usare i tasti freccia per spostare il puntatore sullo schermo. Per spostare il puntatore in diagonale, premere qualsiasi coppia di tasti freccia adiacenti contemporaneamente.



**3** Premere [Esc] per eliminare il puntatore dallo schermo.

» **Link correlati**

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.180](#)



È possibile salvare un'immagine sul proiettore e visualizzarla ogni volta che il proiettore si accende. L'immagine può anche essere visualizzata quando il proiettore non riceve un segnale in ingresso o quando viene arrestata temporaneamente la proiezione (usando A/V Mute). Questa immagine è chiamata schermata logo utente.

Come logo utente è possibile selezionare una foto, un'immagine o un logo aziendale, utile per identificare il proprietario del proiettore per scoraggiare i furti. Inoltre è possibile impedire di cambiare il logo utente impostando una password di protezione.

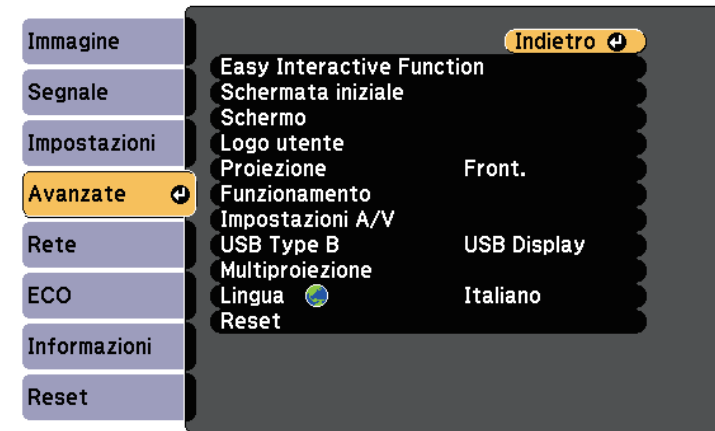


- Una volta salvato un logo utente, non è possibile tornare al logo predefinito.
- Se l'impostazione **Logo protetto** è impostata su **On** nel menu di impostazione **Protetto da password**, impostarlo su **Off** prima di salvare il logo utente.
- Quando vengono copiate le impostazioni del menu da un proiettore a un altro usando la funzione di configurazione gruppo, viene copiato anche il logo utente. Non registrare le informazioni che non si desidera condividere tra più proiettori come un logo utente.

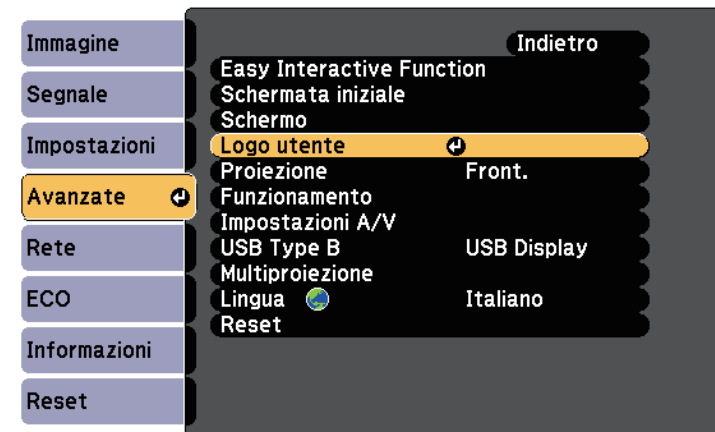
**1** Visualizzare l'immagine che si desidera proiettare come logo utente.

**2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.

**3** Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].



**4** Selezionare il **Logo utente** e premere [Enter].



Sarà visualizzato un messaggio in cui viene richiesto di usare l'immagine visualizzata come logo utente.



Regolazioni come Keystone, E-Zoom, o Formato sono temporaneamente non disponibili quando viene selezionato **Logo utente**.

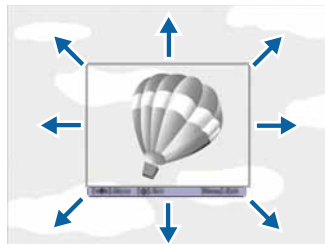
## 5 Selezionare **Sì** e premere [Enter].

Sarà visualizzata una casella di selezione in sovrapposizione all'immagine.



In base al segnale immagine corrente, le dimensioni dello schermo possono cambiare per adattarsi al segnale immagine.

## 6 Usare i tasti freccia per circondare l'area dell'immagine che si desidera usare come logo utente e premere [Enter].



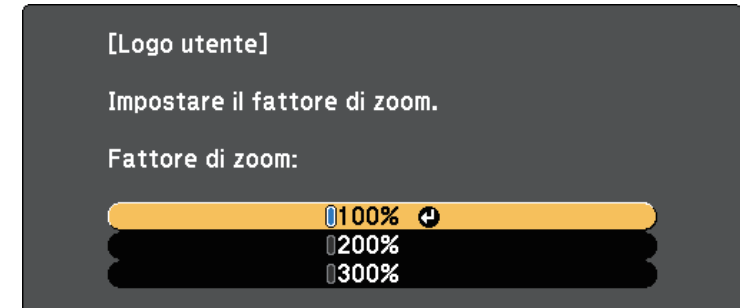
Sarà richiesto se si desidera selezionare quest'area immagine.



Le dimensioni dell'area immagine (400 x 300 pixel) non sono modificabili.

## 7 Selezionare **Sì** e premere [Enter]. (Se si desidera modificare l'area selezionata, selezionare **No**, premere [Enter] e ripetere l'ultimo punto.) Sarà visualizzato il menu fattore di zoom del Logo utente.

## 8 Selezionare una percentuale di zoom e premere [Enter].



Sarà visualizzato un messaggio in cui viene richiesto di salvare l'immagine come logo utente.

## 9 Selezionare **Sì** e premere [Enter].

Il logo utente viene sovrascritto e apparirà un messaggio di completamento.

## 10 Premere [Esc] per uscire dalla schermata del messaggio.

## 11 Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].

## 12 Selezionare il menu **Schermo** e premere [Enter].

## 13 Selezionare quando si desidera visualizzare la schermata Logo utente:

- Per visualizzarla quando non vi è segnale in ingresso, selezionare **Colore sfondo** e impostarlo su **Logo**.
- Per visualizzarla quando si accende il computer, selezionare **Schermo iniziale** e impostarlo su **On**.
- Per visualizzarla quando viene premuto il tasto [A/V Mute], selezionare **A/V Mute** e impostarlo su **Logo**.

Per evitare che chiunque possa cambiare le impostazioni del Logo utente senza prima immettere una password, impostare **Logo protetto** su **On** nel menu di impostazione **Protetto da password** e impostare la password.

» **Link correlati**

- "Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio" [p.123](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.145](#)

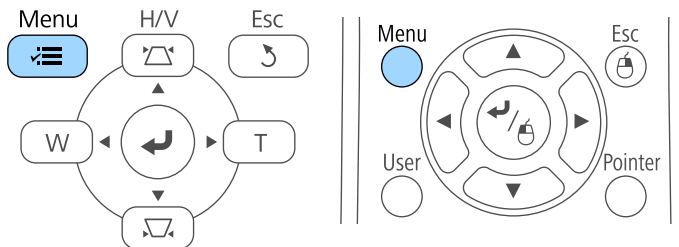
Sono disponibili quattro tipi di motivi preregistrati sul proiettore, come ad esempio i motivi a righe o con griglie. È possibile proiettare questi pattern per aiuto nelle presentazioni usando le impostazioni **Mostra pattern** nel menu **Impostazioni**.

È inoltre possibile salvare l'immagine in corso di proiezione come Pattern utente.

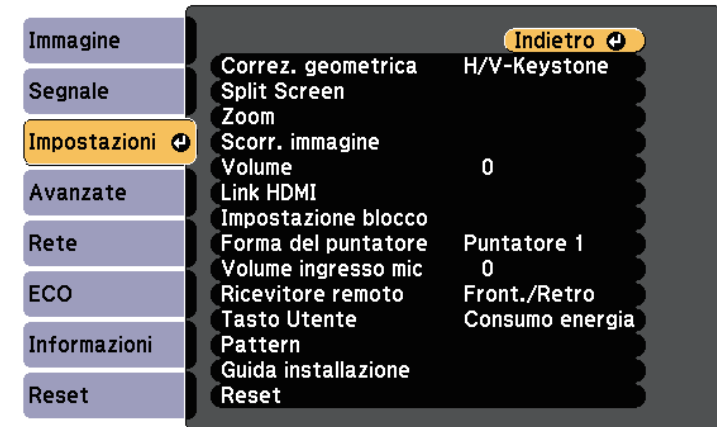


Una volta salvato un Pattern utente, il pattern non può essere ripristinato alle impostazioni predefinite di fabbrica.

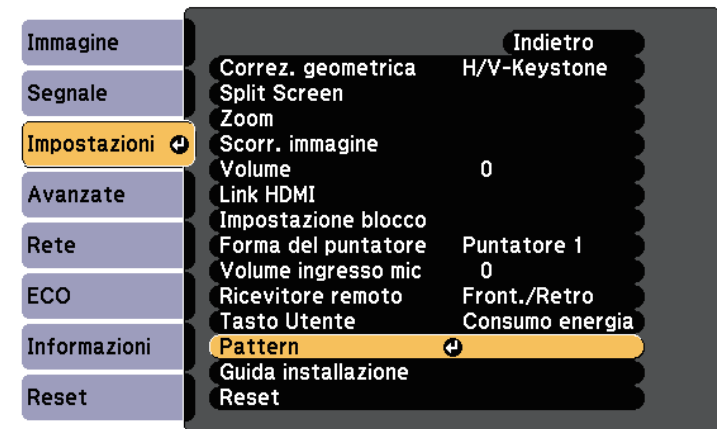
- 1 Proiettare l'immagine da salvare come Pattern utente, quindi premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o il telecomando.



- 2 Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



- 3 Selezionare **Pattern** e premere [Enter].



- 4 Selezionare **Pattern utente** e premere [Enter].

Sarà visualizzato un messaggio in cui viene richiesto di usare l'immagine visualizzata come Pattern utente.



Regolazioni quali Keystone, E-Zoom, Formato, Regola zoom, o Scorr. immagine vengono temporaneamente annullate quando si seleziona **Pattern utente**.

**5**

Selezionare **Sì** e premere [Enter].

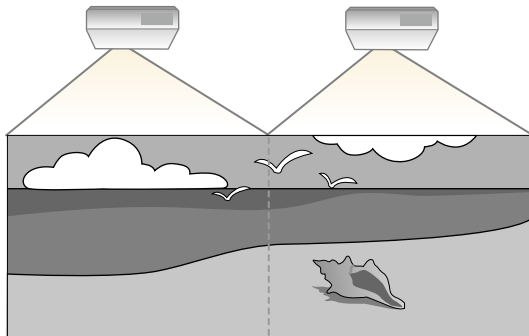
Sarà visualizzato un messaggio in cui viene richiesto di salvare l'immagine come Pattern utente.

**6**

Selezionare **Sì** e premere [Enter].

Verrà visualizzato un messaggio che indica il completamento.

È possibile combinare le immagini proiettate da due o più proiettori per creare un'immagine grande.



- Prima di avviare la proiezione, accertarsi di impostare **Multiproiezione** su **On** per tutti i proiettori.
  - ☛ **Avanzate > Multiproiezione > Multiproiezione**
- Prima di avviare la proiezione, accertarsi di selezionare la stessa modalità di colore per tutti i proiettori.
  - ☛ **Immagine > Modo colore**

## » Link correlati

- "Sistema di identificazione del proiettore per il controllo di più proiettori" [p.134](#)
- "Regolazione dell'uniformità del colore" [p.136](#)
- "Regolazione della luminosità della lampada" [p.138](#)
- "Corrispondenza dei colori dell'immagine" [p.139](#)
- "Regolazione di RGBCMY" [p.140](#)

## Sistema di identificazione del proiettore per il controllo di più proiettori

Se vengono allineati più proiettori per la proiezione delle immagini, è possibile correggere la luminosità e la tonalità del colore dell'immagine di ogni proiettore, in modo che le immagini corrispondano il più possibile.

È possibile impostare un ID proiettore univoco per ciascun proiettore per utilizzarlo individualmente usando un telecomando, quindi correggere la luminosità e il colore di ciascun proiettore.



- In alcuni casi, non sarà possibile ottenere una corrispondenza esatta della luminosità e della tonalità del colore anche in seguito alla correzione.
- Se le differenze di luminosità e tonalità di colore diventano più evidenti nel corso del tempo, ripetere le regolazioni.

## » Link correlati

- "Impostazione dell'ID del proiettore" [p.134](#)
- "Selezione del proiettore che si desidera utilizzare" [p.135](#)

## Impostazione dell'ID del proiettore

Per controllare più proiettori da un telecomando, assegnare a ciascun proiettore un ID univoco.

- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2** Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].
- 3** Selezionare **Multiproiezione** e premere [Enter].
- 4** Selezionare **ID del proiettore** e premere [Enter].

- 5 Usare i tasti freccia per selezionare il numero di identificazione che si desidera usare per il proiettore. Quindi premere [Enter].



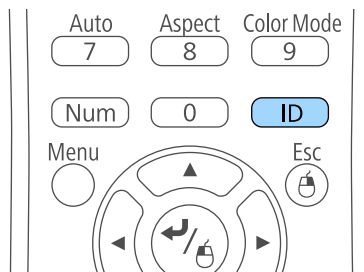
- 6 Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Ripetere queste operazioni per tutti gli altri proiettori che si desidera usare da un solo telecomando.

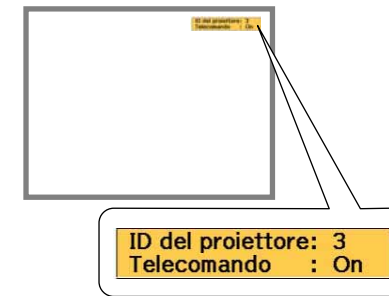
## Selezione del proiettore che si desidera utilizzare

Una volta impostato l'ID del proiettore, selezionare l'ID del proiettore che si desidera usare tramite il telecomando.

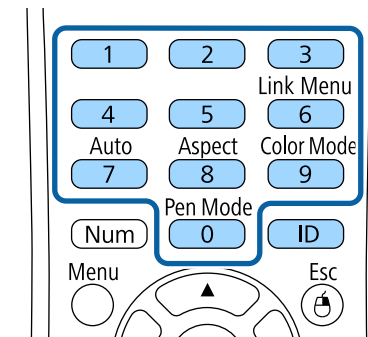
- 1 Puntare il telecomando verso il proiettore target e premere il tasto [ID].



L'ID proiettore corrente viene visualizzato sulla schermata proiettata. Scompare dopo circa 3 secondi.



- 2 Tenendo premuto il tasto [ID], premere il tasto numerico corrispondente all'ID del proiettore che si desidera utilizzare.



Il proiettore da comandare viene selezionato.

- 3 Premere il tasto [ID] per controllare se il processo di impostazione ID ha funzionato.

Sarà visualizzato un messaggio del proiettore.

- Se il telecomando è su **On**, è possibile usare il proiettore tramite il telecomando.

- Se il telecomando è su **Off**, non è possibile usare il proiettore tramite il telecomando. Ripetere le operazioni di cui sopra per attivare il telecomando.



- Quando viene selezionato 0 con il telecomando, è possibile usare tutti i proiettori a prescindere dall'impostazione ID del proiettore.
- È necessario selezionare l'ID del proiettore tramite il telecomando ogni volta che si accende il proiettore che è stato impostato per il controllo. Quando si accende il proiettore, viene selezionato 0 come ID del proiettore del telecomando.
- Se l'**ID del proiettore** è impostato su **Off**, è possibile usare il proiettore attraverso il telecomando, a prescindere dall'ID selezionato con il telecomando.

## Regolazione dell'uniformità del colore

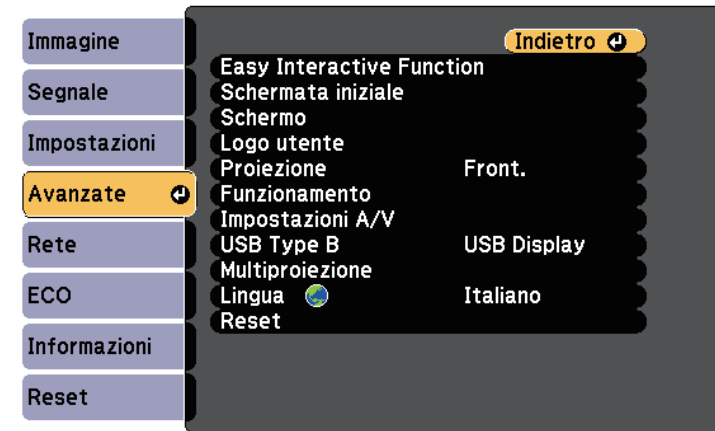
Se il tono del colore sullo schermo proiettato è irregolare in ciascun proiettore, regolare il bilanciamento del tono del colore tramite il menu **Avanzate** di ciascun proiettore.



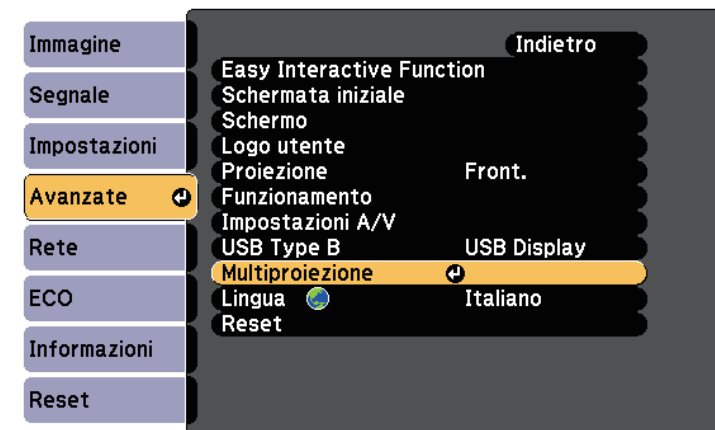
- Il tono colore potrebbe non essere uniforme anche dopo l'esecuzione dell'uniformità del colore.
- Quando Modo colore viene impostato su **Dinamico**, questa funzione è disabilitata.
  - 🖱️ **Immagine > Modo colore**
- Questa funzione è disabilitata in modalità lavagna.

**1**

Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, e premere [Enter].

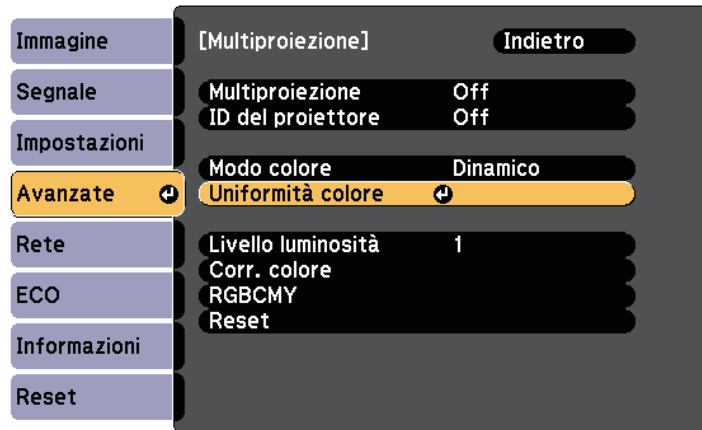

**2**

Selezionare **Multiproiezione** e premere [Enter].





- 3** Selezionare **Uniformità colore** e premere [Enter].



- 4** Selezionare **Uniformità colore** e premere [Enter].

- 5** Selezionare **On** e premere [Enter]. Quindi premere [Esc].

- 6** Selezionare **Livello regolazione** e premere [Enter].



- 7** Selezionare il livello e premere [Esc].



- 8** Selezionare **Avvia regolazioni** e premere [Enter].

- 9** Selezionare l'area che si desidera regolare e premere [Enter].



Prima regolare la circonferenza. Infine, selezionare **Tutto**, quindi regolare l'intero schermo.

- 10** Selezionare il colore (**Rosso**, **Verde** o **Blu**) da regolare e utilizzare il tasto freccia sinistra per abbassare il tono del colore e il tasto freccia destra per aumentare il tono del colore.



La schermata di regolazione cambia ad ogni pressione di [Enter].



- 11** Premere [Esc] per tornare alla schermata di selezione dell'area.

- 12** Ripetere questi passaggi per regolare ciascuna area.

**13** Premere [Esc] per tornare alla schermata precedente.

## Regolazione della luminosità della lampada

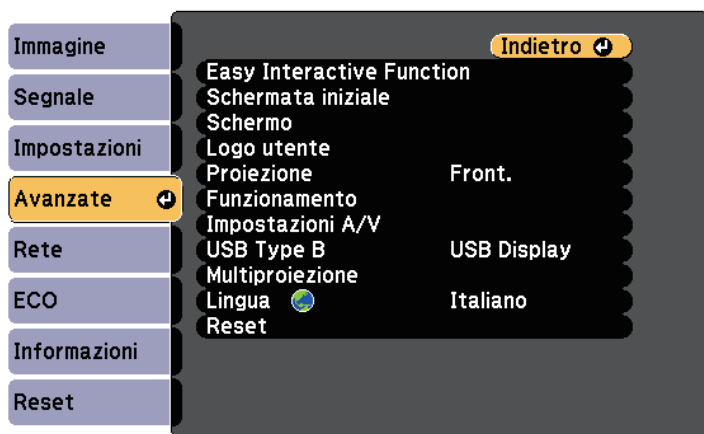
Quando si proietta su più proiettori, occorre regolare l'impostazione della luminosità di ciascun proiettore.

Accendere tutti i proiettori e selezionare l'impostazione **Livello luminosità** nel menu **Avanzate** di ciascun proiettore, in modo che tutti i proiettori siano luminosi come la lampada più scura sulla schermata combinata.

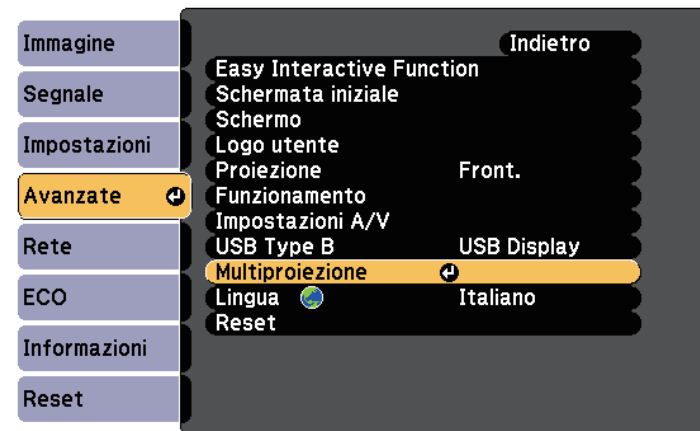


- Anche dopo la regolazione dei livelli di luminosità, la luminosità di ciascuna lampada potrebbe non corrispondere esattamente.
- Questa funzione è disponibile solo quando **Consumo energia** è impostato su **Normale**.  
☛ **ECO > Consumo energia**
- Questa funzione è disabilitata in modalità lavagna.

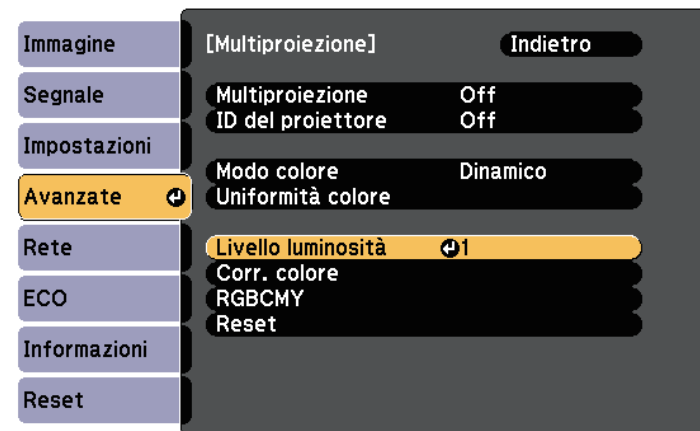
**1** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, e premere [Enter].



**2** Selezionare **Multiproiezione** e premere [Enter].



**3** Selezionare **Livello luminosità** e premere [Enter].



- 4 Selezionare il livello di luminosità e premere [Enter].



- 5 Premere [Esc] per tornare alla schermata precedente.

## Corrispondenza dei colori dell'immagine

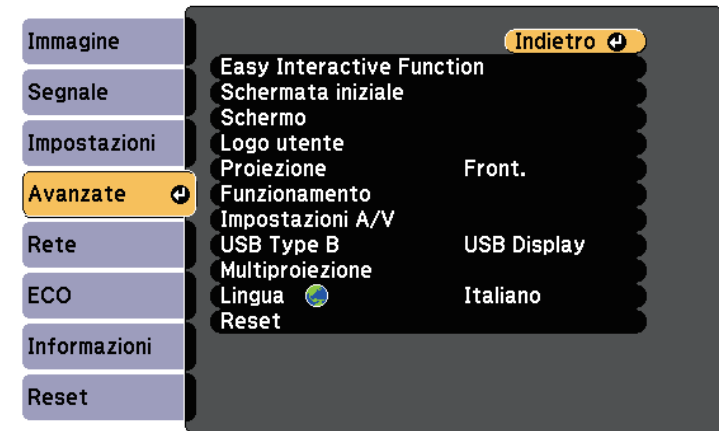
La qualità di visualizzazione di più proiettori che proiettano uno accanto all'altro può essere abbinata.

Accendere tutti i proiettori e selezionare l'impostazione **Corr. colore** nel menu **Avanzate** di ciascun proiettore, in modo che la qualità di visualizzazione di tutti i proiettori corrisponda sulla schermata combinata.

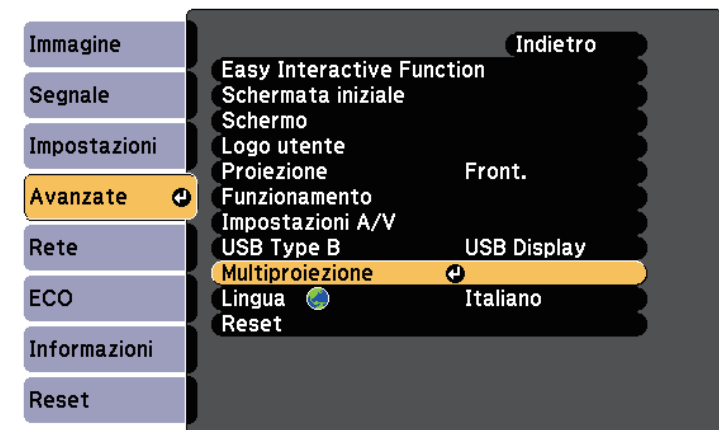


Questa funzione è disabilitata in modalità lavagna.

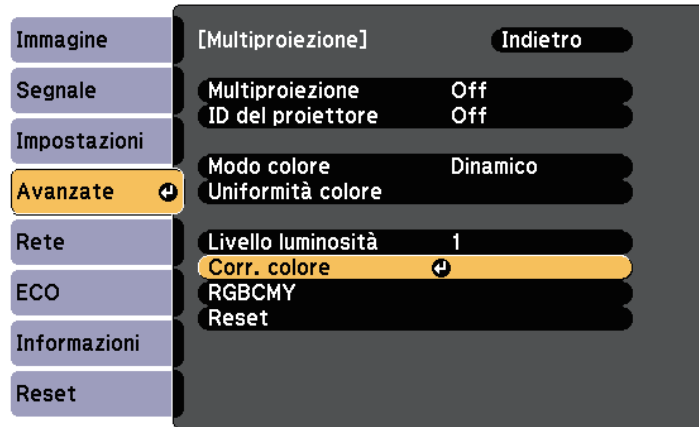
- 1 Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, e premere [Enter].



- 2 Selezionare **Multiproiezione** e premere [Enter].

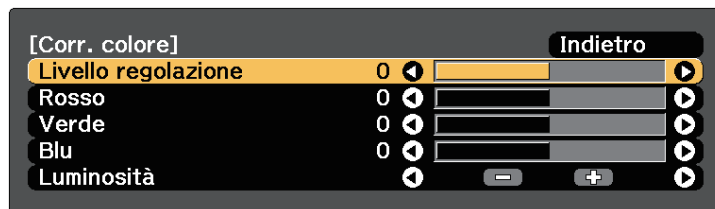


- 3** Selezionare **Corr. colore** e premere [Enter].



- 4** Selezionare **Livello regolazione**.

Esistono sei livelli di regolazione da bianco a grigio fino a nero. È possibile regolare ciascun livello singolarmente.



- 5** Selezionare **Rosso**, **Verde** o **Blu**, e regolare il tono di colore.

- 6** Selezionare **Luminosità** e regolare il valore.

- 7** Tornare al passaggio 4 e regolare un altro livello.

- 8** Premere il pulsante [Esc] per tornare allo schermo precedente.

## Regolazione di RGBCMY

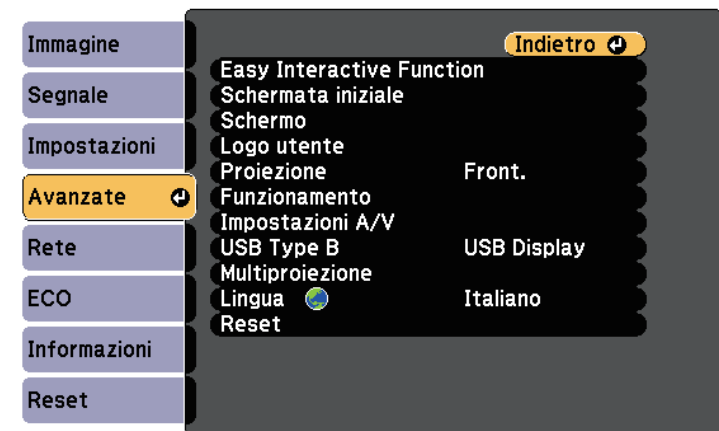
È possibile regolare le impostazioni **Sfumatura**, **Saturazione** e **Luminosità** di ciascun colore, ovvero R (rosso), G (verde), B (blu), C (ciano), M (magenta) e Y (giallo).

Accendere tutti i proiettori e selezionare l'impostazione **RGBCMY** nel menu **Avanzate** di ciascun proiettore, in modo che il tono di colore sulla schermata combinata diventi completamente regolare.

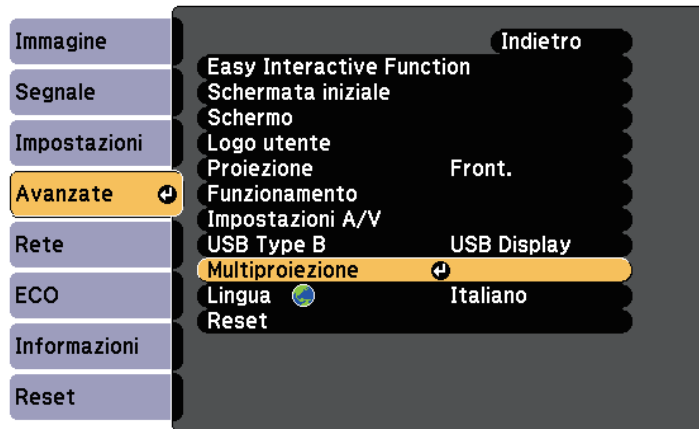


Questa funzione è disabilitata in modalità lavagna.

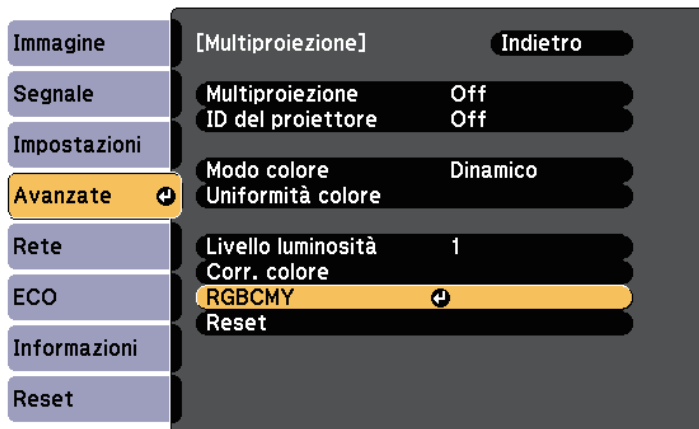
- 1** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, e premere [Enter].



**2** Selezionare **Multiproiezione** e premere [Enter].



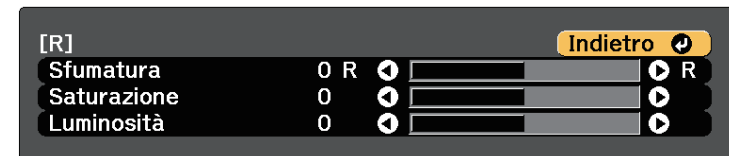
**3** Selezionare **RGBCMY** e premere [Enter].



**4** Selezionare il colore da regolare, e premere [Enter].

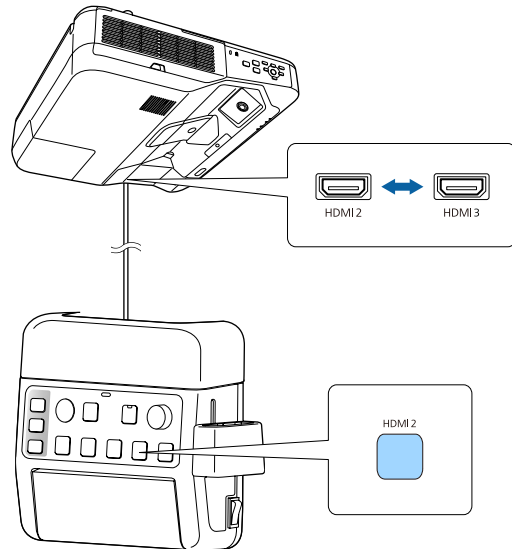
**5** Eseguire quanto segue, se necessario, per ciascuna impostazione:

- Per regolare la sfumatura generale del colore, bluastro - giallastro - rossastro, regolare l'impostazione **Sfumatura**.
- Per regolare l'intensità generale del colore, regolare l'impostazione **Saturazione**.
- Per regolare la luminosità generale del colore, regolare l'impostazione **Luminosità**.

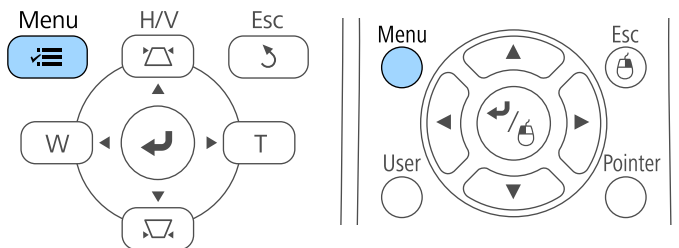


**6** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

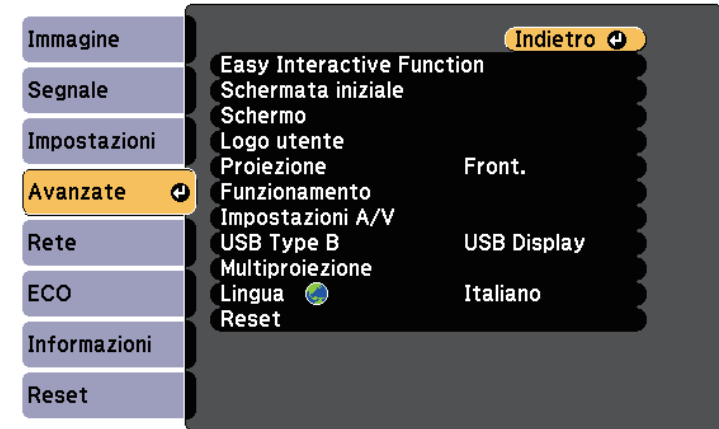
Quando l'unità di interfaccia opzionale (ELPCB02) è collegata al proiettore, occorre selezionare le seguenti impostazioni per proiettare immagini dal dispositivo collegato alla porta HDMI3 del proiettore. Dopo la selezione delle impostazioni, la sorgente in ingresso passa fra HDMI2 e HDMI3 ogni volta che si preme il tasto [HDMI2] sull'unità di interfaccia.



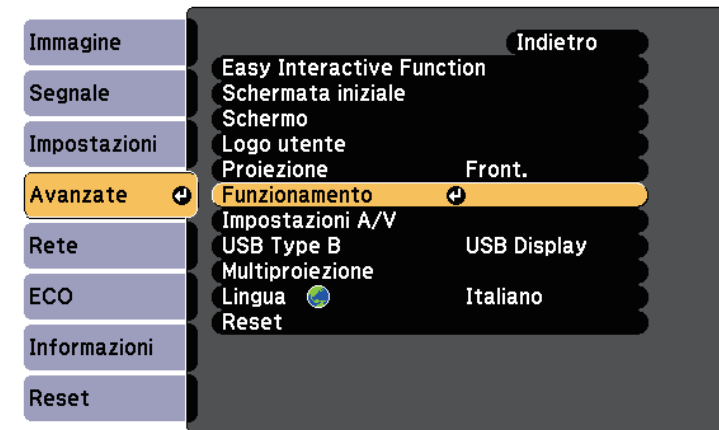
**1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



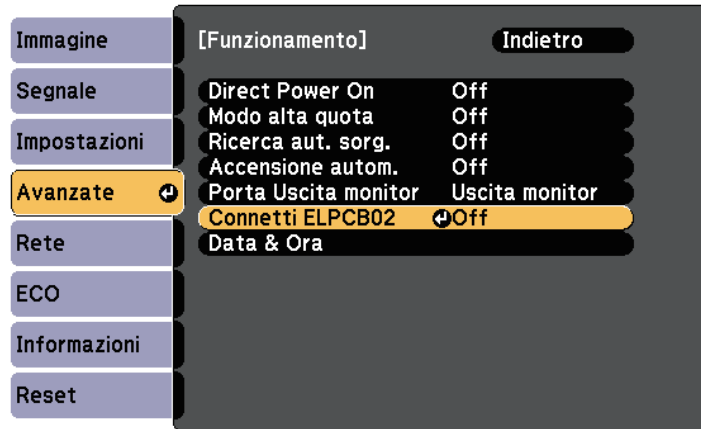
**2** Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].



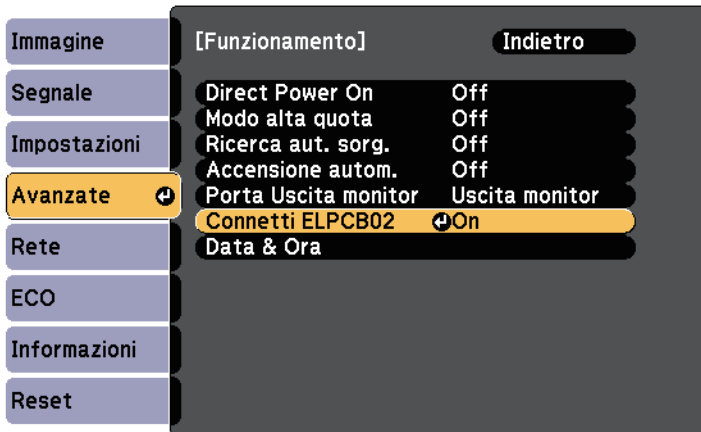
**3** Selezionare **Funzionamento** e premere [Enter].



**4** Selezionare **Connetti ELPCB02** e premere [Enter].



**5** Selezionare **On** e premere [Enter].



La sorgente in ingresso passa fra HDMI2 e HDMI3 ogni volta che si preme il tasto [HDMI2] sull'unità di interfaccia.

**6** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Il proiettore può essere fissato per scoraggiare i furti o prevenire utilizzi non intenzionali impostando le seguenti funzioni di sicurezza:

- La sicurezza password serve ad evitare che le persone che non conoscono la password possano usare il proiettore e che vi siano modifiche alla schermata di avvio e ad altre impostazioni.  
Si tratta di una funzione antifurto che non consentirà di utilizzare il proiettore nel caso venisse rubato e di limitare le persone che possono usarlo.
- Sicurezza con blocco dei tasti, per bloccare l'uso del proiettore attraverso i tasti del pannello di controllo.  
Questa funzione si rivela utile in occasione di eventi o presentazioni durante i quali si desidera disattivare tutti i tasti nel corso della proiezione, oppure nelle scuole, quando si desidera limitare il funzionamento dei tasti.
- Cavi di sicurezza per fissare fisicamente il proiettore al suo posto.

#### » Link correlati

- "Tipi di sicurezza della password" [p.144](#)
- "Blocco dei tasti del proiettore" [p.146](#)
- "Installazione di un codice di sicurezza" [p.148](#)

## Tipi di sicurezza della password

È possibile impostare i seguenti tipi di sicurezza tramite password usando una password condivisa:

- La password **Accensione protetta** evita che chiunque possa usare il proiettore senza prima inserire una password. Quando si collega il cavo elettrico e si accende il proiettore per la prima volta, è necessario inserire la password corretta. Si applica anche a Direct Power On e Accensione autom.
- La password **Logo protetto** evita che chiunque possa modificare la schermata predefinita visualizzata quando il proiettore viene acceso, se non c'è nessun segnale in ingresso o se si utilizza la funzione A/V Mute. La schermata predefinita scoraggia il furto grazie all'identificazione del proprietario del proiettore.

- La password **Protezione di Rete** previene che chiunque possa modificare le impostazioni di **Rete** del proiettore.

#### » Link correlati

- "Impostazione di una password" [p.144](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.145](#)
- "Immettere una password per usare il proiettore" [p.146](#)

## Impostazione di una password

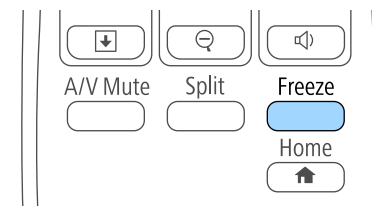
Per usare la sicurezza della password, è necessario impostare una password.



La password predefinita è "0000". Modificare la password impostandone una personalizzata.

**1**

Tenere premuto il tasto [Freeze] sul telecomando per circa 5 secondi.



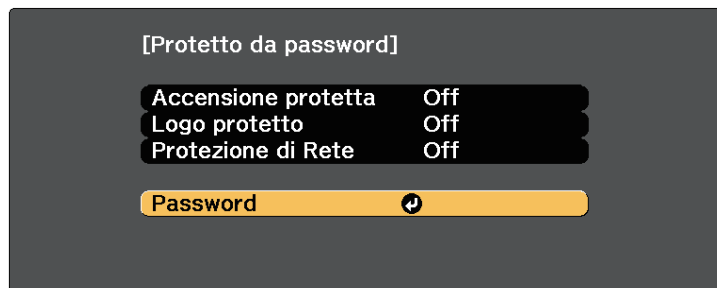
Sarà possibile visualizzare il menu impostazioni Protetto da password.



Se Protetto da password è già stato attivato, è necessario inserire la password corretta per visualizzare il menu Protetto da password.



- 2** Selezionare il menu **Password** e premere [Enter].



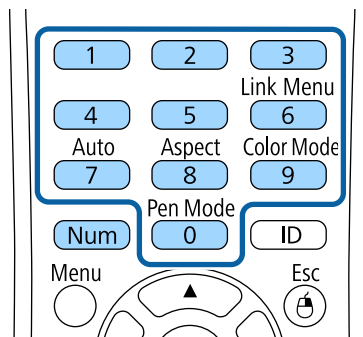
Verrà visualizzato "Vuoi cambiare la password?".

- 3** Selezionare **Sì** e premere [Enter].



Selezionando **No**, verrà visualizzato di nuovo il menu Protetto da password.

- 4** Tenere premuto il tasto [Num] sul telecomando e usare i tasti numerici per impostare una password a quattro cifre.



La password verrà visualizzata come \*\*\*\* quando viene immessa. Verrà richiesta la conferma una volta immessa la quarta cifra.

- 5** Immettere nuovamente la password.

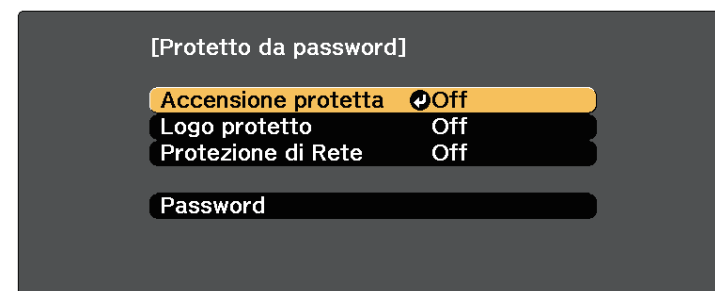
Sarà visualizzato il messaggio "Password accettata". Se la password immessa non è valida, viene visualizzato un messaggio che richiede di immettere di nuovo la password.

- 6** Premere [Esc] per tornare al menu.

- 7** Prendere nota della password e conservarla in un luogo sicuro.

## Scelta dei tipi di sicurezza della password

Una volta impostata una password, sarà visualizzato questo menu, per poter scegliere i tipi di sicurezza della password che si desidera usare.



Se questo menu non verrà visualizzato, tenere premuto il tasto [Freeze] sul telecomando per 5 secondi, finché non apparirà il menu.

- Per prevenire l'utilizzo non autorizzato del proiettore, selezionare **On** come impostazione **Accensione protetta**.
- Per evitare modifiche alla schermata Logo utente o alle impostazioni di visualizzazione correlate, selezionare **On** come impostazione **Logo protetto**.
- Per evitare modifiche alle impostazioni di rete, selezionare **On** come impostazione **Protezione di Rete**.

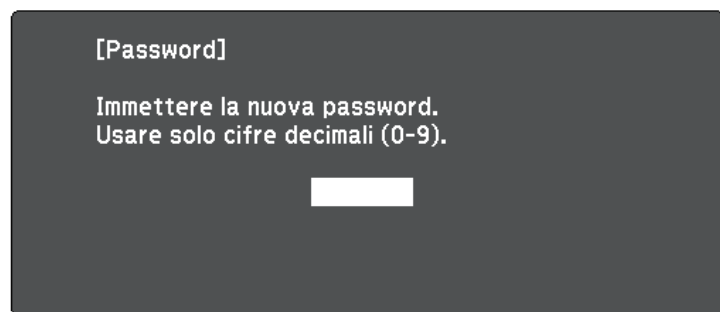
Come ulteriore deterrente al furto, è possibile attaccare al proiettore l'adesivo della protezione da password.



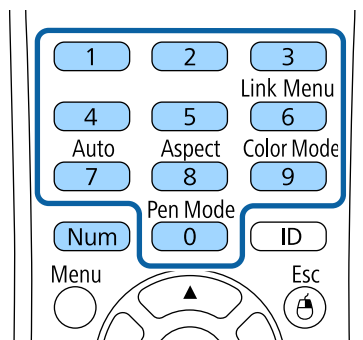
Accertarsi di tenere il telecomando in un luogo sicuro; se lo si perde, non sarà più possibile immettere nuovamente la password.

## Immettere una password per usare il proiettore

Quando viene visualizzata la schermata della password, inserire la password corretta.



- 1 Tenere premuto il tasto [Num] sul telecomando mentre si immette la password usando i tasti numerici.



La schermata della password si chiude.

- 2 Se la password non è corretta, sarà visualizzato un messaggio e sarà richiesto di riprovare. Per procedere, inserire la password corretta.

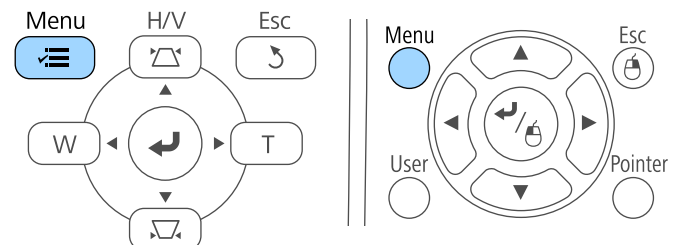
### Attenzione

- Se si immette una password errata per tre volte consecutive, viene visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato." per circa 5 minuti, quindi il proiettore passa alla modalità di standby. In questo caso, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica, reinserirla e riaccendere il proiettore. Il proiettore visualizza di nuovo la schermata di immissione della password in modo da potere inserire quella corretta.
- Se la password è stata dimenticata, prendere nota del **"Codice di richiesta: xxxxx"** che appare sulla schermata e contattare Epson per richiedere assistenza.
- Se si continua a ripetere l'operazione di cui sopra inserendo 30 volte di seguito una password sbagliata, sarà visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato. Contattare Epson come descritto nella documentazione." e il proiettore non accetterà più l'immissione di ulteriori password. Contattare Epson per richiedere assistenza.

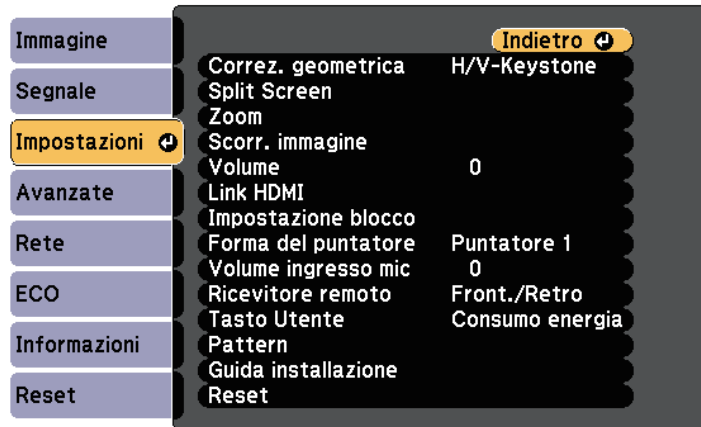
## Blocco dei tasti del proiettore

I tasti sul pannello di controllo possono essere bloccati per evitare che chiunque usi il proiettore. È tuttavia possibile azionare il proiettore utilizzando il telecomando.

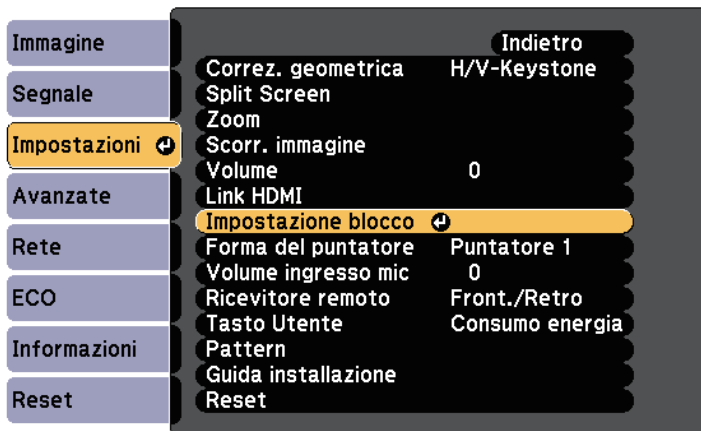
- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



**2** Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



**3** Selezionare **Impostazione blocco** e premere [Enter].



**4** Selezionare **Blocco funzionamento** e premere [Enter].



**5** Scegliere uno di questi tipi di blocco e premere [Enter]:

- Per bloccare tutti i tasti del proiettore, selezionare **Blocco completo**.
- Per bloccare tutti i tasti tranne l'interruttore, selezionare **Blocco parziale**.

Sarà visualizzata una richiesta di conferma.

**6** Selezionare **Sì** e premere [Enter].

L'impostazione **Blocco funzionamento** viene abilitata.

## » Link correlati

- "Sblocco dei tasti del proiettore" [p.147](#)

## Sblocco dei tasti del proiettore

Se i tasti del proiettore sono stati bloccati, effettuare una delle seguenti operazioni per sbloccarli.

- Tenere premuto il tasto [Enter] sul pannello di controllo del proiettore per 7 secondi. Verrà visualizzato un messaggio e il blocco sarà annullato.

- Selezionare **Off** come impostazione in **Blocco funzionamento** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

☛ **Impostazioni > Impostazione blocco > Blocco funzionamento**

## » Link correlati

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.180](#)

## Installazione di un codice di sicurezza

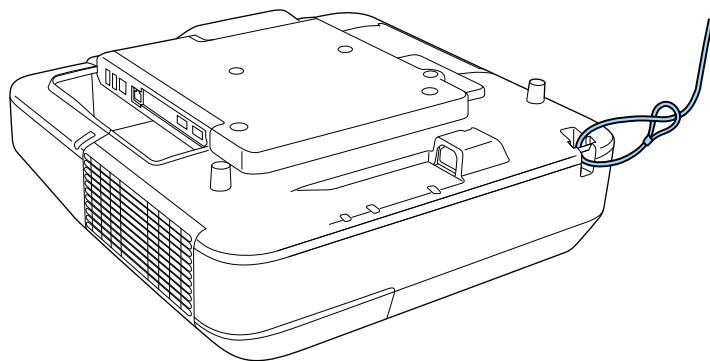
È possibile installare il cavo di sicurezza sul proiettore per scoraggiare il furto.

- Usare lo slot di sicurezza sul proiettore per fissare un sistema Kensington Microsaver Security.



Per maggiori informazioni sul sistema Microsaver Security, vedere <http://www.kensington.com/>.

- Usare il punto di fissaggio del cavo di sicurezza sul proiettore per fissare un cavo e assicurarlo a un mobile o un arredo pesante.



Usare un blocco del cavo antifurto disponibile in commercio. Per le istruzioni sul bloccaggio, fare riferimento alla documentazione fornita in dotazione con il blocco del cavo.

# Utilizzo del proiettore in rete

Per configurare il proiettore per l'utilizzo in rete, seguire le istruzioni contenute nella presente sezione.

## » Link correlati

- "Proiezione di rete cablata" [p.150](#)
- "Proiezione di rete wireless" [p.153](#)

È possibile inviare le immagini al proiettore attraverso una rete cablata. Per effettuare tale operazione, collegare il proiettore alla rete e impostare il proiettore e il computer per la proiezione di rete.

Una volta collegato e impostato il proiettore come descritto, installare EasyMP Multi PC Projection dal CD-ROM Epson Projector Software (se disponibile) o dal sito web.

Il software EasyMP Multi PC Projection configura fino a quattro computer per la proiezione di rete. Consente inoltre di effettuare meeting interattivi proiettando le schermate del computer degli utenti in rete. Per le istruzioni, consultare la *Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection*.

#### » Link correlati

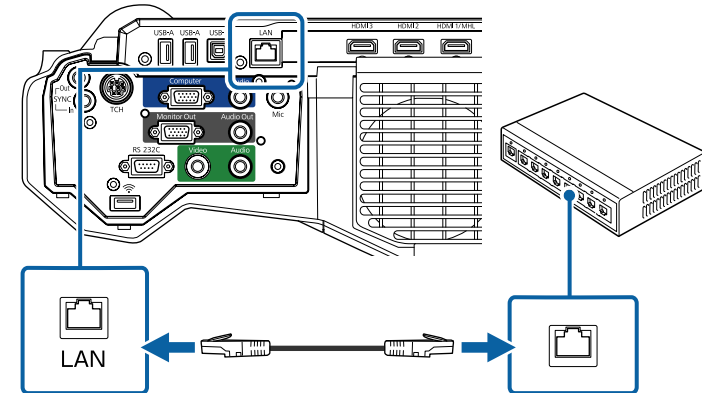
- "Collegamento a una rete cablata" [p.150](#)
- "Selezione delle impostazioni di rete cablata" [p.150](#)

## Collegamento a una rete cablata

Per collegare il proiettore a una rete locale cablata (LAN), utilizzare un cavo 100Base-TX o 10Base-T. Per garantire una trasmissione dati corretta, utilizzare un cavo schermato di categoria 5 o superiore.

- 1 Collegare un'estremità del cavo di rete a un hub, switch o router di rete.

- 2 Collegare l'altra estremità del cavo alla porta LAN del proiettore.



## Selezione delle impostazioni di rete cablata

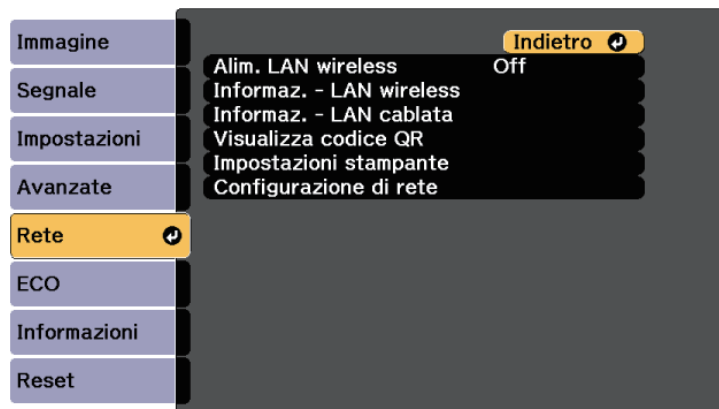
Prima di proiettare da computer presenti nella rete, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul proiettore.



Accertarsi di aver già collegato il proiettore alla rete cablata tramite la porta LAN.

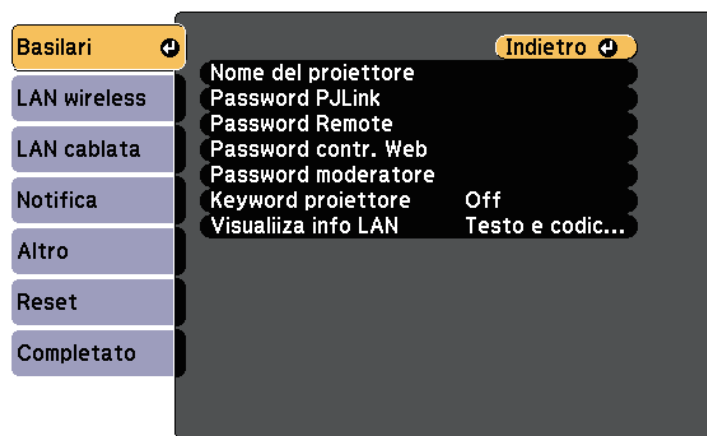
- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.

- 2 Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].



- 3 Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].

- 4 Selezionare il menu **Basilari** e premere [Enter].



- 5 Selezionare le opzioni basilari come necessario.

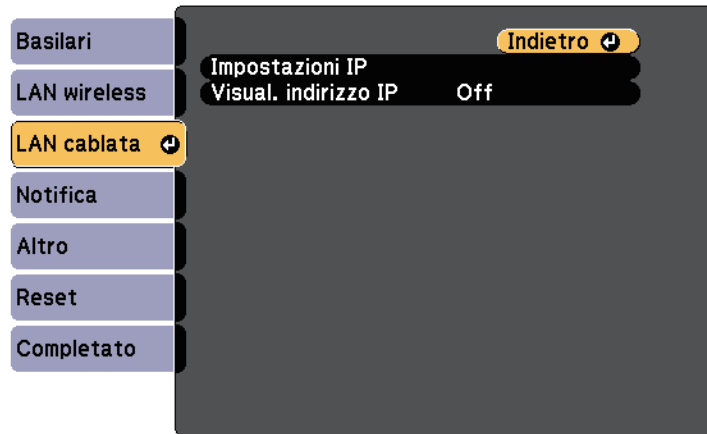
- **Nome del proiettore** consente di immettere un nome di un massimo di 16 caratteri alfanumerici per identificare il proiettore in rete.

- **Password PLink** consente di immettere una password di un massimo di 32 caratteri alfanumerici per usare il protocollo PLink per il controllo del proiettore.
- **Password Remote** consente di inserire una password di un massimo di 8 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore sul web. (Il nome utente è **EPSONREMOTE**; la password predefinita è **guest**.)
- **Password contr. Web** consente di inserire una password di un massimo di 8 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore sul web. (Il nome utente è **EPSONWEB**; la password predefinita è **admin**.)
- **Password moderatore** consente di inserire una password di 4 cifre per l'accesso al proiettore come moderatore tramite EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection. (Nessuna password impostata per impostazione predefinita.)
- **Keyword proiettore** consente di attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore da parte di chiunque nella sala che non ne disponga. Occorre inserire una parola chiave visualizzata e casuale da un computer tramite EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection per accedere al proiettore e condividere la schermata corrente.
- **Visualizza info LAN** consente di impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore.



Usare la tastiera visualizzata per immettere il nome, le password e la keyword. Premere le frecce sul telecomando per selezionare i caratteri e premere [Enter] per confermarli.

- 6** Selezionare il menu **LAN cablata** e premere [Enter].



- 7** Selezionare il menu **Impostazioni IP** e premere [Enter].

- 8** Selezionare le proprie **Impostazioni IP** se necessario.

- Se la rete assegna gli indirizzi automaticamente, impostare **DHCP** su **On**.
- Se è necessario impostare gli indirizzi manualmente, impostare **DHCP** su **Off**, e inserire **Indirizzo IP**, **Mas.Sottorete**, e **Ind. Gateway** del proiettore come necessario.



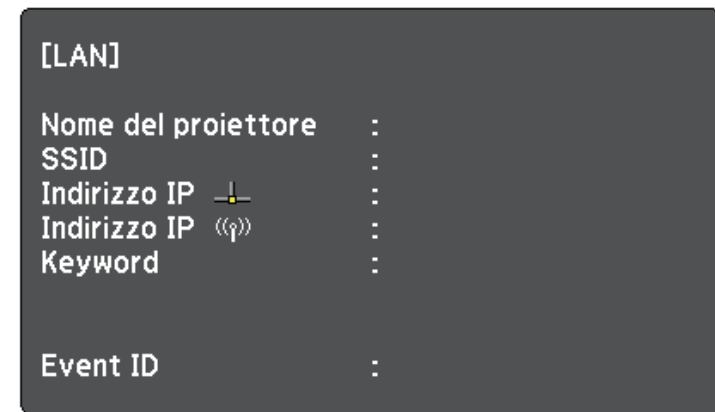
Per evidenziare i numeri desiderati dalla tastiera visualizzata, premere i tasti freccia sul telecomando. Per selezionare un numero evidenziato, premere [Enter].

- 9** Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP nella schermata di stand by LAN e nella schermata principale, impostare **Visualizzazione indirizzo IP** su **Off**.

- 10** Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

- 11** Premere il tasto [LAN] sul telecomando.

Le impostazioni di rete cablata sono complete quando viene visualizzato l'indirizzo IP corretto sulla schermata di stand by LAN.





È possibile inviare le immagini al proiettore attraverso una rete wireless.

Per effettuare tale operazione è necessario installare il modulo Epson 802.11b/g/n wireless LAN, quindi configurare il proiettore e il computer per la proiezione wireless tramite i menu **Rete** del proiettore.

Una volta installato il modulo LAN wireless e configurato il proiettore, installare il software di rete dal CD-ROM Epson Projector Software (se disponibile) o scaricarlo se necessario. Usare il seguente software e la documentazione per configurare e controllare la proiezione wireless.

- Il software di proiezione EasyMP Multi PC Projection consente di effettuare meeting interattivi proiettando le schermate del computer degli utenti in rete. Per le istruzioni, consultare la *Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection*.
- L'app Epson iProjection consente di proiettare da dispositivi iOS o Android. È possibile scaricare Epson iProjection da App Store o Google Play. Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.

## » Link correlati

- "Installazione del modulo LAN wireless" [p.153](#)
- "Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless" [p.154](#)
- "Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows" [p.156](#)
- "Selezione delle Impostazioni di rete wireless in OS X" [p.156](#)
- "Configurazione della sicurezza di rete wireless" [p.156](#)
- "Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile" [p.157](#)
- "Uso di una chiavetta USB per connettere un computer Windows" [p.158](#)

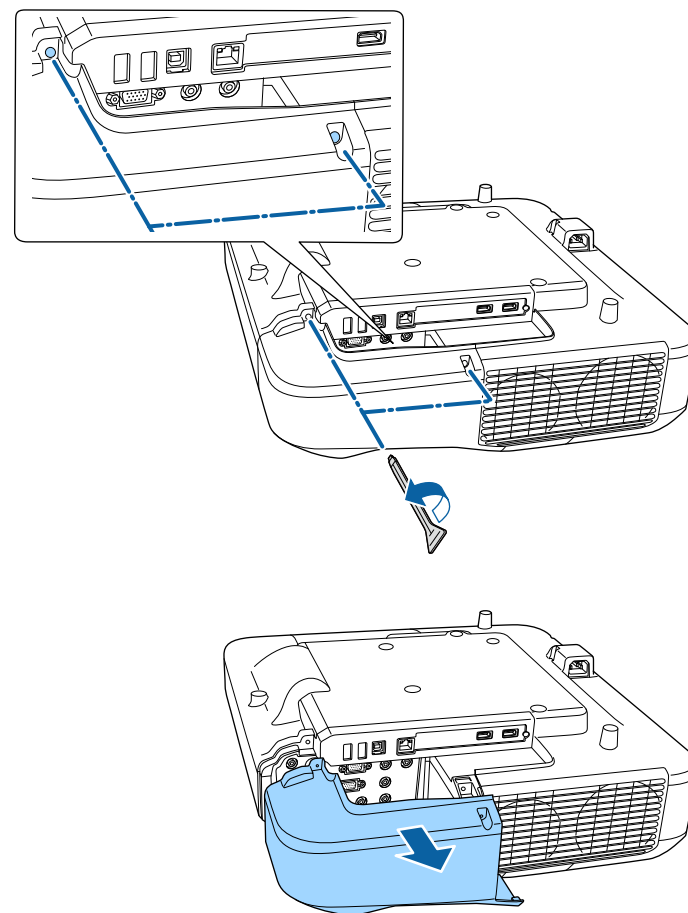
## Installazione del modulo LAN wireless

Per utilizzare il proiettore su una rete wireless, installare il modulo LAN wireless Epson 802.11b/g/n. Non installare alcun altro tipo di modulo LAN wireless.

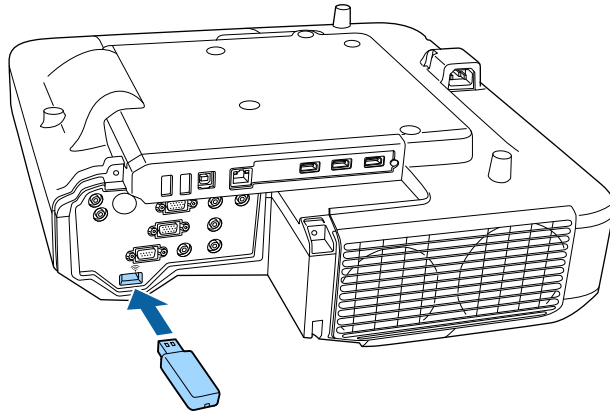
### Attenzione

Non togliere mai il modulo quando il suo indicatore è blu o lampeggiante o mentre si sta effettuando una proiezione wireless. Questo potrebbe danneggiare il modulo o perdere i dati.

- 1** Per aprire il copricavo, rimuovere entrambe le viti del copricavo.



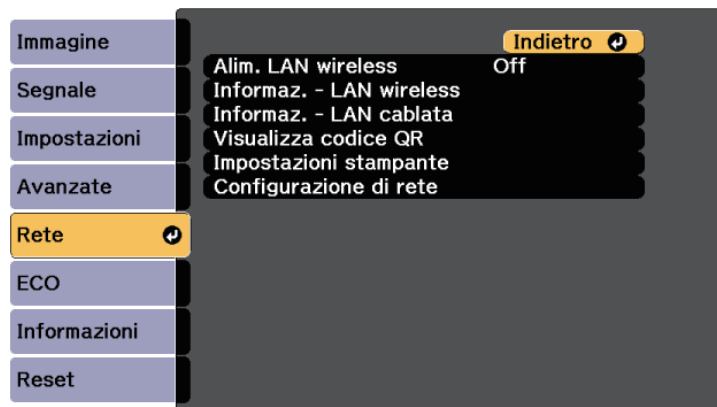
- 2 Collegare il modulo LAN wireless allo slot del modulo LAN wireless.



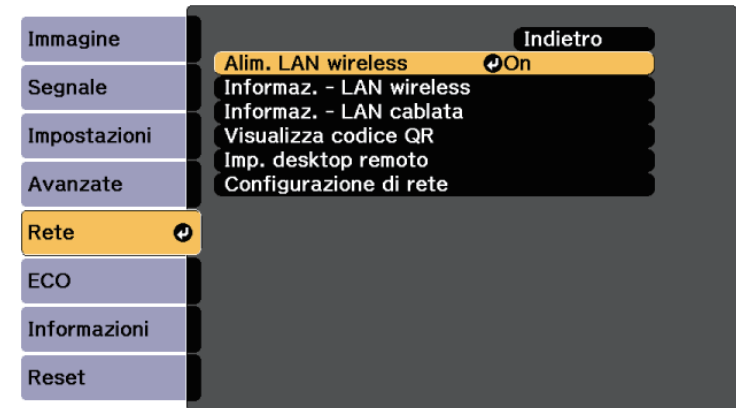
## Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless

Prima di proiettare dalla rete wireless, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul proiettore.

- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2 Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].

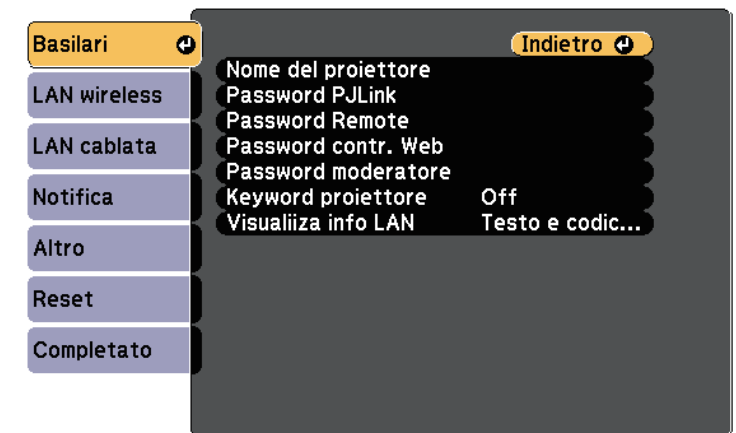


- 3 Selezionare **LAN wireless On** come impostazione **Alim, wireless**.



- 4 Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].

- 5 Selezionare il menu **Basilari** e premere [Enter].



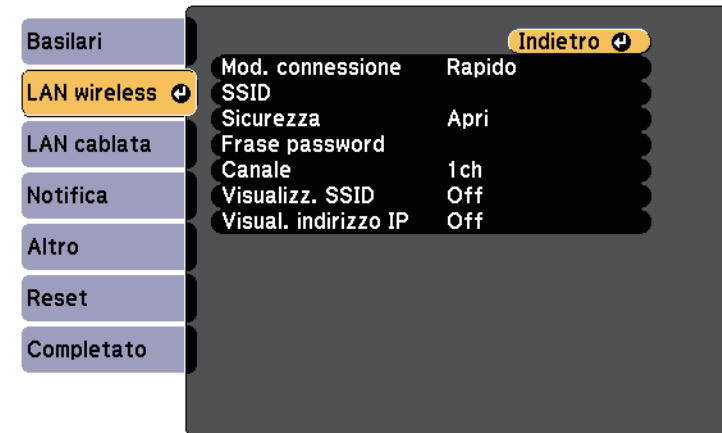
- 6 Selezionare le opzioni basilari come necessario.
  - **Nome del proiettore** consente di immettere un nome di un massimo di 16 caratteri alfanumerici per identificare il proiettore in rete.

- **Password PjLink** consente di immettere una password di un massimo di 32 caratteri alfanumerici per usare il protocollo PjLink per il controllo del proiettore.
- **Password Remote** consente di inserire una password di un massimo di 8 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore sul web. (Il nome utente è **EPSONREMOTE**; la password predefinita è **guest**.)
- **Password contr. Web** consente di inserire una password di un massimo di 8 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore sul web. (Il nome utente è **EPSONWEB**; la password predefinita è **admin**.)
- **Password moderatore** consente di inserire una password di 4 cifre per l'accesso al proiettore come moderatore tramite EasyMP MultiPC Projection o Epson iProjection. (Per opzione predefinita non è impostata nessuna password.)
- **Keyword proiettore** consente di attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore da parte di chiunque nella sala che non ne disponga. È necessario inserire una keyword visualizzata, casuale da un computer usando il software EasyMP MultiPC Projection o Epson iProjection per accedere al proiettore e condividere la schermata corrente.
- **Visualizza info LAN** consente di impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore.



Usare la tastiera visualizzata per immettere il nome e la password. Premere le frecce sul telecomando per selezionare i caratteri e premere [Enter] per confermarli.

- 7 Selezionare il menu **LAN wireless** e premere [Enter].



- 8 Selezionare l'impostazione **Modalità di connessione**.

- **Rapido** consente di collegare più smartphone, tablet o computer direttamente tramite wireless.
- **Avanzato**: consente di collegare smartphone, tablet o computer tramite un punto d'accesso di rete wireless.

- 9 Se si è selezionata la modalità di **Avanzato**, selezionare **Cerca punto accesso** per selezionare il punto di accesso a cui connettersi.



Per assegnare l'SSID manualmente, selezionare **SSID** per immettere l'SSID.

- 10 Per la modalità di **Avanzate**, se necessario, assegnare le impostazioni IP della rete.

- Se la rete assegna gli indirizzi automaticamente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **On**.
- Se è necessario impostare gli indirizzi manualmente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **Off**, quindi inserire

Indirizzo IP, Mas.Sottorete, e Ind. Gateway del proiettore come necessario.

- 11** Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP o del SSID nella schermata di stand by LAN e nella schermata iniziale, impostare **Visualizz. SSID** o **Visualizzazione indirizzo IP** su **Off**.
- 12** Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni su schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.
- 13** Premere il tasto [LAN] sul telecomando.  
Le impostazioni di rete wireless sono complete quando viene visualizzato l'indirizzo IP corretto sulla schermata di standby LAN.



Una volta terminato di effettuare queste impostazioni wireless per il proiettore, è necessario selezionare la rete wireless nel proprio computer. Quindi avviare il software di rete per inviare immagini al proiettore tramite rete wireless.

## Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows

Prima di effettuare il collegamento al computer, selezionare la rete wireless corretta sul computer.

- 1** Per accedere al software di utilità wireless, fare doppio clic sull'icona di rete sulla barra degli strumenti di Windows.
- 2** Quando si effettua la connessione in modalità Avanzato, selezionare il nome della rete (SSID) a cui il proiettore si sta collegando.
- 3** Fare clic su **Connetti**.

## Selezione delle Impostazioni di rete wireless in OS X

Prima di effettuare il collegamento al computer, selezionare la rete wireless corretta in OS X.

- 1** Fare clic sull'icona AirPort sulla barra dei menu sullo schermo in alto.
- 2** Quando si effettua la connessione in modalità Avanzato, accertarsi che AirPort sia attivo e selezionare il nome della rete (SSID) a cui il proiettore si sta collegando.

## Configurazione della sicurezza di rete wireless

È possibile inviare la sicurezza del proiettore da usare su una rete wireless. Configurare una delle seguenti opzioni di sicurezza in modo che corrisponda alle impostazioni usate sulla rete:

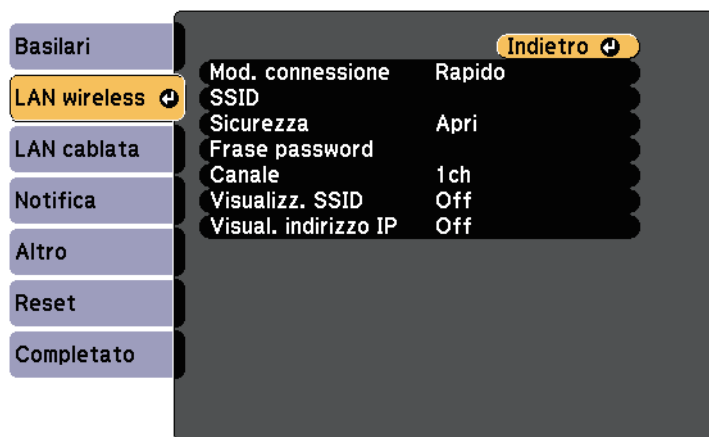
- Sicurezza WPA2-PSK
- Sicurezza WPA/WPA2-PSK \*

\* Disponibile solo per la modalità di connessione Avanzate.

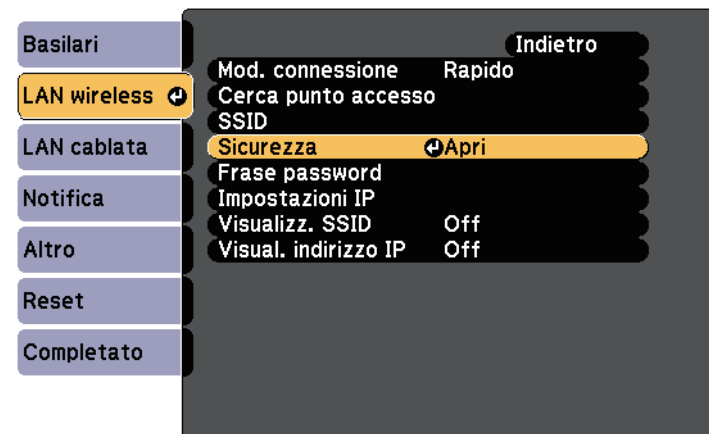


Contattare l'amministratore di rete per ottenere una guida o per inserire le informazioni corrette.

- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2** Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].
- 3** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 4** Selezionare il menu **LAN wireless** e premere [Enter].



- 5** Selezionare il menu **Sicurezza** e premere [Enter].



- 6** Selezionare le impostazioni di sicurezza corrispondenti alle impostazioni di rete.
- 7** Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

## » Link correlati

- "Menu Rete - Menu LAN wireless" [p.191](#)

## Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile

Dopo aver selezionato le impostazioni di rete wireless del proiettore, è possibile visualizzare un codice QR sullo schermo e utilizzarlo per la connessione di un dispositivo mobile tramite l'app Epson iProjection.



- Assicurarsi di installare la versione più recente di Epson iProjection (V1.3.0 o successivo supportano questa funzionalità) sul dispositivo.
- È possibile scaricare gratuitamente Epson iProjection da App Store o Google Play. Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.
- Quando si utilizza Epson iProjection o la modalità di collegamento Rapido, si consiglia di configurare le impostazioni di sicurezza.

- 1** Premere il tasto [LAN] sul telecomando.  
Il codice QR viene visualizzato sulla superficie proiettata.



- Se non viene visualizzato il codice QR, impostare **Visualizza info LAN** su **Testo e codice QR** nel menu **Rete** del proiettore.  
☛ **Rete > Configurazione di rete > Base > Visualizza info LAN**
- Per nascondere il codice QR, premere il tasto [Esc].
- È inoltre possibile visualizzare il codice QR selezionando l'icona nella schermata iniziale.

- 2** Avviare Epson iProjection sul dispositivo mobile.

- 3** Leggere il codice QR proiettato con il dispositivo mobile per connetterlo al proiettore.



Per leggere correttamente il codice QR, assicurarsi di rivolgere lo schermo ad angolo retto e abbastanza vicino in modo che il codice proiettato entri nella guida del lettore di codici QR del dispositivo mobile. Se ci si trova troppo lontani dallo schermo, il codice potrebbe non essere letto.

Una volta stabilita una connessione, viene visualizzata l'immagine dal dispositivo mobile. Toccare **Photos**, **Documents**, o **Web Page** sul menu, e selezionare il file da proiettare.

## Uso di una chiavetta USB per connettere un computer Windows

È possibile configurare l'unità flash USB come una chiavetta USB per connettere rapidamente il proiettore a un computer Windows che supporta LAN wireless. La chiavetta USB consente di selezionare automaticamente le impostazioni di rete wireless del computer e proiettare la presentazione via wireless.

- 1** Configurare la chiavetta USB tramite EasyMP Multi PC Projection.



Per le istruzioni, consultare la *Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection*.

- 2** Assicurarsi che il modulo LAN wireless sia installato o integrato nel proiettore.

- 3** Accendere il proiettore.

- 4** Premere il tasto [LAN] sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata di stand by LAN. Verificare che vengano visualizzati SSID e indirizzo IP.

- 5** Togliere la chiave USB.

- 6** Collegare la chiave USB a una porta USB del computer.



In Windows Vista, se viene visualizzata la finestra AutoPlay, selezionare **MPPLaunch.exe**, quindi **Consenti**.

- 7** Per l'installazione dell'applicazione necessaria, seguire le istruzioni a schermo.



- Se viene visualizzato il messaggio Windows Firewall, fare clic su **Sì** per disattivare il firewall.
- Per installare il software è necessario il ruolo di amministratore.
- Se non viene installato automaticamente, fare doppio clic su **MPPLaunch.exe** nella chiavetta USB.

Dopo qualche minuto, il proiettore visualizza l'immagine del computer. In caso contrario, premere il tasto [LAN] sul telecomando del proiettore o riavviare il computer.

**8**

Eseguire la propria presentazione.

**9**

Una volta terminato di proiettare in modalità wireless, selezionare l'opzione **Rimozione sicura dell'hardware** sulla barra delle applicazioni di Windows e rimuovere la chiave USB dal computer.



Potrebbe essere necessario riavviare il computer per riattivare la connessione LAN wireless.

# Monitoraggio e controllo del proiettore

Seguire le istruzioni di queste sezioni per monitorare e controllare il proiettore su una rete.

## » Link correlati

- "EasyMP Monitor" [p.161](#)
- "Controllo di un proiettore in rete usando un browser internet" [p.162](#)
- "Configurazione degli avvisi e-mail di rete del proiettore" [p.164](#)
- "Configurazione del monitoraggio usando SNMP" [p.165](#)
- "Utilizzo dei comandi ESC/VP21" [p.166](#)
- "Supporto per PJLink" [p.168](#)
- "Supporto Crestron RoomView" [p.169](#)



Il software EasyMP Monitor (solo Windows) consente di monitorare e controllare il proiettore in rete. Per le istruzioni, consultare la *Guida operativa di EasyMP Monitor*.


È possibile scaricare EasyMP Monitor dal seguente sito Web.

<http://www.epson.com/>

Una volta connesso il proiettore alla rete, è possibile selezionare le impostazioni del proiettore e controllare la proiezione usando un browser internet compatibile. In questo modo è possibile accedere al proiettore in remoto.



- Verificare che computer e proiettore siano connessi alla rete. Quando si proiettano immagini tramite LAN wireless, connettersi in modalità **Avanzate**.
- La configurazione web e le funzioni di controllo supportano Internet Explorer 9.0 o successivo (Windows) e Safari (OS X) su reti che non usano un server proxy per la connessione. Non è possibile selezionare tutte le impostazioni del menu proiettore o controllare tutte le funzioni di un proiettore usando un browser web.
- Impostando **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore, è possibile usare un browser internet per selezionare le impostazioni e controllare la proiezione anche se il proiettore è in modalità stand by (quando l'alimentazione non è collegata).

- 1** Accertarsi che il proiettore sia acceso.
- 2** Accertarsi che il computer o il dispositivo sia connesso alla stessa rete del proiettore.
- 3** Avviare il browser web sul computer o sul dispositivo.
- 4** Accedere alla schermata Epson Web Control inserendo l'indirizzo IP del proiettore nella barra degli indirizzi del browser.
- 5** Selezionare l'icona  per accedere alla schermata Controllo Web.




- Potrebbe essere necessario effettuare l'accesso prima di vedere la schermata Controllo Web. Se viene visualizzata una schermata di accesso, inserire nome utente e password. (Il nome utente è **EPSONWEB** e la password predefinita è **admin**.)
- È possibile modificare la password in **Password contr. Web** nel menu **Rete** del proiettore.  
☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari > Password contr. Web**

- 6** Per selezionare le impostazioni del menu del proiettore, selezionare il nome del menu e seguire le istruzioni a schermo per selezionare le impostazioni.



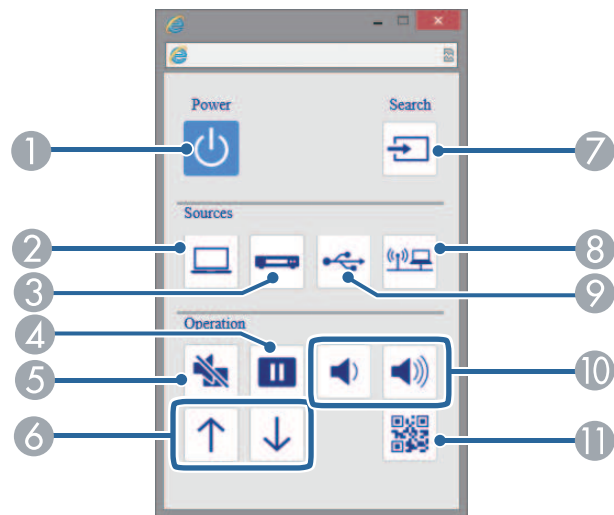
- Non è possibile selezionare le seguenti impostazioni usando un browser Internet.
  - Scorr. immagine
  - Link HDMI
  - Forma del puntatore
  - Tasto Utente
  - Test pattern
  - Easy Interactive Function
  - Logo utente
  - USB Type B
  - Lingua
  - Event ID
  - Azzera ore lampada
  - Impostazioni stampante
- È possibile selezionare le seguenti impostazioni usando un browser Internet.
  - Password monitor (fino a 16 caratteri alfanumerici)
  - Porta HTTP (numero porta usato per il Controllo Web tranne per 80 (predefinita), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

**7** Per controllare la proiezione in remoto, selezionare l'icona .



- Se viene visualizzata la finestra di accesso, inserire nome utente e password. (Il nome utente è **EPSONREMOTE** e la password predefinita è **guest**.)
- È possibile modificare la password in **Password Remote** dal menu **Rete** del proiettore.  
☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari > Password Remote**

**8** Selezionare l'icona corrispondente alla funzione di proiezione che si desidera controllare.



- 1 Controllo interruttore
- 2 Seleziona la sorgente della porta del computer
- 3 Seleziona le sorgenti delle porte Video e HDMI
- 4 Controllo del tasto Freeze
- 5 Controllo del tasto A/V Mute

- 6 Controlli dei pulsanti Pagina su e Pagina giù
- 7 Cerca le sorgenti
- 8 Seleziona le sorgenti di rete
- 9 Seleziona la sorgente USB Display o il dispositivo USB
- 10 Controlli del tasto volume
- 11 Visualizza il codice QR

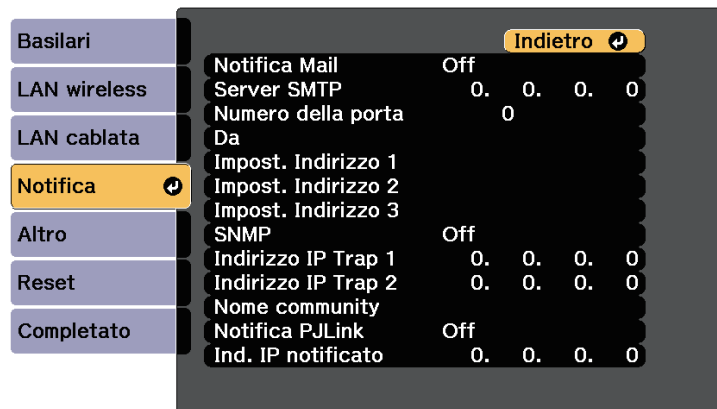
## » Link correlati

- "Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete" [p.189](#)
- "Menu Rete - Menu Basilari" [p.190](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.196](#)

Il proiettore può essere configurato in modo che invii una e-mail di avviso in rete in caso di problemi con il proiettore.

Impostando **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore, sarà possibile ricevere gli avvisi e-mail anche se il proiettore è in modalità stand by (quando è spento).

- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2** Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].
- 3** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 4** Selezionare il menu **Notifica** e premere [Enter].



- 5** Impostare **Notifica Mail** su **On**.
- 6** Immettere l'indirizzo IP per l'opzione **Server SMTP**.



Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).

- 7** Selezionare un numero per il server SMTP **Numero della porta**, da 1 a 65535 (25 è il numero predefinito).

- 8** Scegliere un campo indirizzo, inserire l'indirizzo e-mail e selezionare gli avvisi che si desidera ricevere. Ripetere per un massimo di tre indirizzi.



Gli indirizzi e-mail possono essere lunghi al massimo 32 caratteri alfanumerici.

- 9** Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.



Se un problema critico causa lo spegnimento di un proiettore, si potrebbe non ricevere l'avviso e-mail.

## » Link correlati

- "Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete" [p.164](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.196](#)

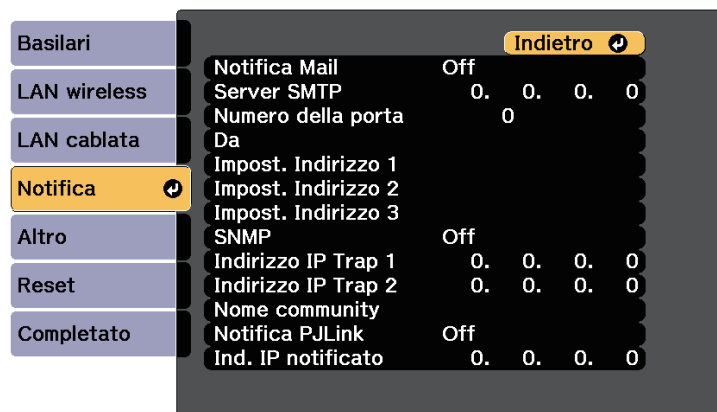
## Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete

In caso di problemi con un proiettore in rete, se si è scelto di ricevere avvisi e-mail, si riceverà una e-mail contenente le seguenti informazioni.

- L'indirizzo email impostato in **Da** come mittente
- **Epson Projector** nella riga dell'oggetto
- Il nome del proiettore che sta avendo problemi
- L'indirizzo IP del proiettore interessato
- Informazioni dettagliate sul problema

Gli amministratori di rete possono installare il software SNMP (Simple Network Management Protocol) sui computer di rete in modo che possano monitorare i proiettori. Se la rete usa questo software, è possibile configurare il proiettore per il monitoraggio SNMP.

- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2** Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].
- 3** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 4** Selezionare il menu **Notifica** e premere [Enter].



- 5** Impostare **SNMP** su **On**.
- 6** Inserire fino a due indirizzi IP che ricevono le notifiche SNMP usando da 0 a 255 per ciascun campo di indirizzo.



Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255). Questo proiettore supporta SNMP agent version 1 (SNMPv1).

- 7** Inserire il **Nome community** SNMP fino a 32 caratteri alfanumerici.

- 8** Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni su schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

È possibile controllare il proiettore da una periferica esterna utilizzando ESC/VP21.

## » Link correlati

- "Elenco comandi ESC/VP21" [p.166](#)
- "Layout cavo" [p.166](#)

## Elenco comandi ESC/VP21

Quando viene trasmesso il comando ON dell'alimentazione, il proiettore si accende ed entra nel modo di riscaldamento. Quando si accende il proiettore, vengono visualizzati i due punti ":" (3Ah).

Quando viene immesso un comando, il proiettore lo esegue e restituisce il simbolo ":", quindi sarà pronto per accettare il comando successivo.

Se il comando eseguito termina in modo anomalo, viene visualizzato un messaggio di errore e viene restituito il simbolo ":".

Sono disponibili i seguenti comandi.

Voce		Comando
Accensione/spegnimento	On	PWR ON
	Off	PWR OFF

Voce			Comando
Selezione del segnale	Computer	Automatico	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	HDMI3		SOURCE C0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V Mute On/Off	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF

Aggiungere un codice di ritorno a capo (CR) (0Dh) alla fine di ogni comando ed eseguire la trasmissione.

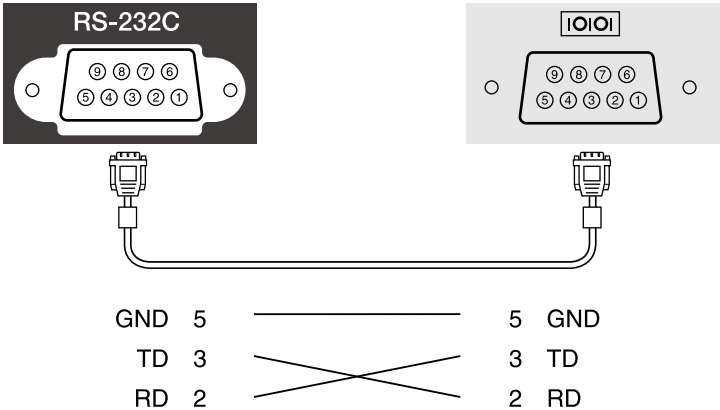
Contattare Epson per ulteriori dettagli.

## Layout cavo

### Collegamento seriale

- Forma del connettore: D-Sub 9-pin (maschio)
- Nome della porta di ingresso del proiettore: RS-232C
- Tipo di cavo: cavo incrociato (null modem)

Nella seguente illustrazione, sulla sinistra viene mostrato il proiettore e sulla destra il computer:



Nome segnale	Funzione
GND	Cavo per la messa a terra del segnale
TD	Trasmissione dei dati
RD	Ricezione dei dati

**Protocollo di comunicazione**

- Impostazione predefinita della velocità in baud: 9.600 bps
- Lunghezza dei dati: 8 bit
- Parità: nessuna
- Bit di stop: 1 bit
- Controllo di flusso: nessuno

PLink, creato dalla JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), è un protocollo standard per il controllo dei proiettori compatibili con la rete e fa parte del progetto di standardizzazione dei protocolli di controllo dei proiettori.

Il proiettore è conforme allo standard PLink Class2 creato dalla JBMIA.

Il numero di porta utilizzato per la funzione di ricerca PLink è 4352 (UDP).

Prima di utilizzare la funzione PLink, è necessario configurare le impostazioni di rete.

È conforme a tutti i comandi a eccezione dei seguenti comandi definiti da PLink Class2 in base alla verifica di adattabilità dello standard PLink.

<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandi non compatibili

Funzione		Comando PLink
Impostazioni di A/V Mute	Impostazione di A/V Mute delle immagini	AVMT 11
	Impostazione di A/V Mute dell'audio	AVMT 21

- Porte di ingresso e corrispondente numero sorgente di ingresso

Nome porta di ingresso	Numero sorgente di ingresso
Computer	11
Video	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB1	41
USB2	42
LAN	52
USB Display	53

- Il nome del produttore viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del produttore"

## EPSON

- Il nome del modello viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del prodotto"

- EPSON 696Ui/696UT



Se si utilizza il monitoraggio e sistema di controllo di rete Crestron RoomView, è possibile impostare il proiettore per l'uso nel sistema. Crestron RoomView consente di controllare e monitorare il proiettore tramite un browser web.



- Non è possibile utilizzare la funzione Epson Web Control o il plug-in Message Broadcasting per EasyMP Monitor quando si utilizza Crestron RoomView.
- Impostando **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore, sarà possibile controllare il proiettore anche se il proiettore è in modalità stand by (quando è spento).

Per ulteriori informazioni su Crestron RoomView, visitare il sito web Crestron.

<http://www.crestron.com>

Per monitorare i dispositivi nel sistema, è possibile utilizzare Crestron RoomView Express o Crestron RoomView Server Edition forniti da Crestron. È possibile comunicare con l'help desk e inviare messaggi di emergenza. Per ulteriori dettagli, visitare il seguente sito Web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Questo manuale descrive come effettuare le operazioni sul computer tramite il browser Web.

## » Link correlati

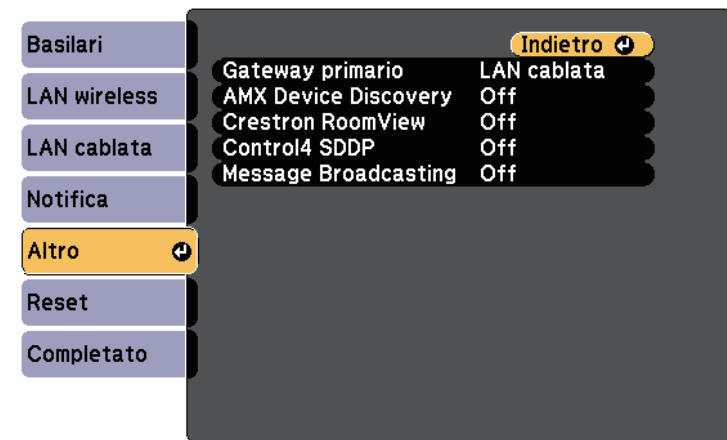
- "Impostazione del supporto Crestron RoomView" [p.169](#)
- "Controllo di un proiettore in rete usando Crestron RoomView" [p.169](#)

## Impostazione del supporto Crestron RoomView

Per impostare il proiettore per il monitoraggio e il controllo tramite un sistema Crestron RoomView, accertarsi che il computer e il proiettore siano collegati alla rete. Se ci si collega in modalità wireless, impostare il proiettore tramite la modalità di collegamento di rete Avanzate.

- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.

- 2 Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].
- 3 Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 4 Selezionare il menu **Altro** e premere [Enter].



- 5 Impostare **Crestron RoomView** su **On** per consentire la rilevazione del proiettore.
- 6 Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni su schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.
- 7 Spegnerne il proiettore, e quindi riaccenderlo per attivare l'impostazione.

## Controllo di un proiettore in rete usando Crestron RoomView

Una volta impostato il proiettore per l'uso di Crestron RoomView, è possibile controllare e monitorare la proiezione tramite un browser web compatibile.

- 1** Avviare il browser web su un computer collegato alla rete.
- 2** Digitare l'indirizzo IP del proiettore sulla casella indirizzi del browser e premere il tasto **Enter** del computer.  
Viene visualizzata la schermata:



- 3** Selezionare la sorgente di ingresso da controllare nella casella **Sources List**. È possibile sfogliare le sorgenti disponibili tramite le frecce su e giù nella casella.
- 4** Per controllare in remoto la proiezione, fare clic sui pulsanti a schermo che corrispondono ai pulsanti del telecomando del proiettore. È possibile scorrere le opzioni dei pulsanti nella parte inferiore dello schermo.



Questi pulsanti a schermo non corrispondono direttamente ai pulsanti del telecomando del proiettore:

- OK funziona come il pulsante [Enter]
- Menu visualizza il menu del proiettore

- 5** Per visualizzare le informazioni sul proiettore, fare clic sulla scheda **Info**.

- 6** Per modificare le impostazioni di proiettore, Crestron e password, fare clic sulla scheda **Tools**, selezionare le impostazioni sulla schermata visualizzata, e quindi fare clic su **Send**.
- 7** Quando è terminata la selezione delle impostazioni, fare clic su **Exit** per uscire dal programma.

## » Link correlati

- "Finestra operazione Crestron RoomView" [p.170](#)
- "Finestra strumenti Crestron RoomView" [p.171](#)

## Finestra operazione Crestron RoomView

Le impostazioni nella finestra operazione consentono di controllare il proiettore e regolare l'immagine proiettata.

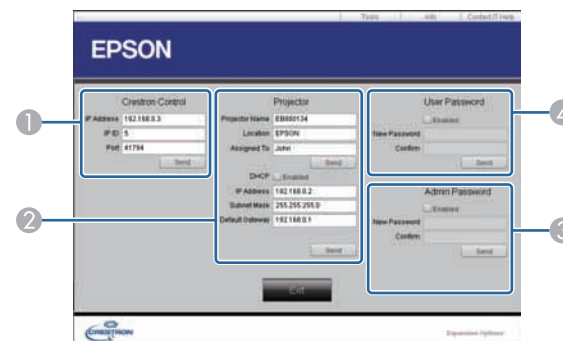


①	Power	Accende e spegne il proiettore.
	Vol-/Vol+	Regola il volume.
	A/V Mute	Attiva o disattiva il video e l'audio.
②	Passa all'immagine della sorgente di ingresso selezionata. Per visualizzare le sorgenti di ingresso non visibili in <b>Source List</b> , fare clic su (a) o (b) per scorrere su o giù. La sorgente di ingresso del segnale video attuale è blu. Se necessario, è possibile cambiare il nome della sorgente.	

3	Freeze	La visualizzazione delle immagini viene interrotta o ripresa.
	Contrast	Regola la differenza tra le zone di luce e di ombra nelle immagini.
	Brightness	Regola la luminosità dell'immagine.
	Color	Regola la saturazione del colore delle immagini.
	Sharpness	Regola la nitidezza dell'immagine.
	Zoom	Ingrandiscono o riducono l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione. Fare clic sui pulsanti freccia per modificare la posizione dell'immagine ingrandita.
4	Tasti freccia	Esegue le stesse operazioni dei pulsanti freccia sul telecomando.
	OK	Esegue la stessa operazione di [Enter] sul telecomando.
	Menu	Visualizza e chiude il menu del proiettore.
	Auto	Ottimizza <b>Tracking</b> , <b>Sync</b> , e <b>Posizione</b> nel menu <b>Segnale</b> del proiettore, mentre viene proiettato un segnale RGB analogico dalla porta Computer.
	Search	Passa alla sorgente di ingresso successiva che trasmette un'immagine.
	Esc	Esegue la stessa operazione del tasto [Esc] sul telecomando.
5	Contact IT Help	Visualizza la finestra dell'assistenza tecnica. Serve per inviare messaggi a e ricevere messaggi dall'amministratore tramite Crestron RoomView Express.
	Info	Visualizza le informazioni sul proiettore attualmente connesso.
	Tools	Cambia le impostazioni sul proiettore attualmente connesso.

## Finestra strumenti Crestron RoomView

Le impostazioni nella finestra Tools consentono di personalizzare diverse funzioni di configurazione del proiettore.



1	Configura le impostazioni dei controller centrale Crestron.	
2	Projector Name	Inserire un nome per distinguere il proiettore attualmente connesso dagli altri proiettori in rete. (fino a 16 caratteri alfanumerici)
	Location	Inserire un nome per la posizione di installazione del proiettore attualmente connesso in rete. (fino a 32 caratteri alfanumerici e simboli)
	Assigned To	Inserire un nome utente per il proiettore. (fino a 32 caratteri alfanumerici e simboli)
	DHCP	Selezionare per usare DHCP. Non è possibile inserire un indirizzo IP se il DHCP è abilitato.
	IP Address	Inserire l'indirizzo IP da assegnare al proiettore attualmente connesso.
	Subnet Mask	Inserire la maschera di sottorete per il proiettore attualmente connesso.
	Default Gateway	Inserire l'indirizzo del gateway per il proiettore attualmente connesso.
	Send	Fare clic per confermare le modifiche apportate al proiettore.

3	Enabled (Admin Password)	Selezionare per richiedere una password per aprire la finestra Tools.
	New Password	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra Tools. (fino a 26 caratteri alfanumerici)
	Confirm	Inserire la stessa password inserita in <b>New Password</b> . Se le password non sono identiche, compare un errore.
	Send	Fare clic per confermare le modifiche apportate al <b>Admin Password</b> .
4	Enabled (User Password)	Selezionare per richiedere una password per l'apertura della finestra operazione del computer.
	New Password	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra operazione. (fino a 26 caratteri alfanumerici)
	Confirm	Inserire la stessa password inserita in <b>New Password</b> . Se le password non sono identiche, compare un errore.
	Send	Fare clic per confermare le modifiche apportate al <b>User Password</b> .

# Regolazione del menu Impostazioni

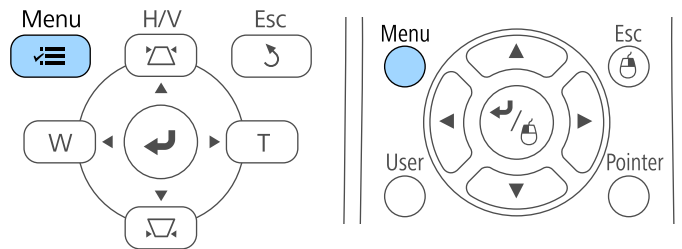
Seguire le istruzioni in queste sezioni per accedere al sistema di menu del proiettore e modificare le impostazioni del proiettore.

## » Link correlati

- "Utilizzo dei menu del proiettore" [p.174](#)
- "Utilizzo della tastiera a schermo" [p.175](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.176](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.178](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.180](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.183](#)
- "Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete" [p.189](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.196](#)
- "Visualizzazione delle informazioni sul proiettore - Menu Informazioni" [p.198](#)
- "Opzioni di reset del proiettore - Menu Reset" [p.200](#)
- "Copia delle impostazioni del menu tra proiettori (Configurazione di gruppo)" [p.201](#)

I menu del proiettore possono essere usati per regolare le impostazioni che controllano il modo in cui funziona il proiettore. Il proiettore visualizza i menu a schermo.

- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



Sarà visualizzata la schermata dei menu con la visualizzazione delle impostazioni menu **Immagine**.



- 2** Premere le frecce in alto o in basso per spostarsi attraverso i menu elencati a sinistra. Le impostazioni per ciascun menu sono visualizzate a destra.

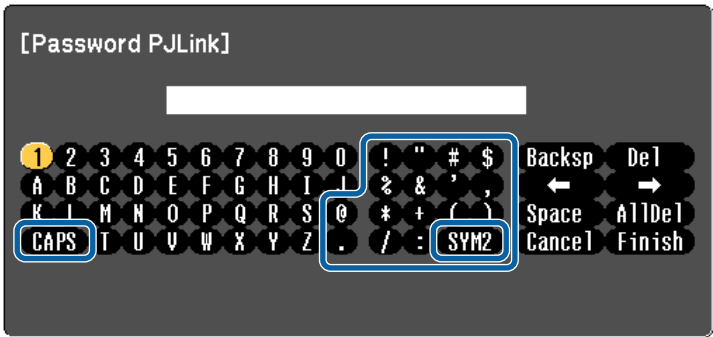


Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso corrente.

- 3** Per modificare le impostazioni nel menu visualizzato, premere [Enter].
- 4** Premere il tasto freccia su o giù per spostarsi attraverso le impostazioni.
- 5** Modificare le impostazioni usando i pulsanti elencati nella schermata sotto i menu.
- 6** Per riportare tutte le impostazioni del menu ai loro valori predefiniti, selezionare **Reset**.
- 7** Una volta terminato di modificare le impostazioni su un menu, premere [Esc].
- 8** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

La tastiera a schermo è visualizzata quando è necessario inserire numeri e caratteri.

- 1** Usare le frecce sul pannello di controllo o sul telecomando per evidenziare il numero o il carattere che si desidera inserire e premere il pulsante [Enter].



Ogni volta che viene selezionato il tasto **CAPS**, i caratteri cambiano tra maiuscoli e minuscoli. Ogni volta che viene selezionato il tasto **SYM1/2**, i simboli racchiusi nella cornice cambiano.

- 2** Una volta inserito il testo, selezionare **Finish** sulla tastiera per confermare gli inserimenti. Selezionare **Cancel** per annullare l'immissione di testo.



È possibile selezionare le impostazioni del proiettore e controllare la proiezione in rete usando un browser internet del computer.

Alcuni simboli non possono essere immessi usando la tastiera a schermo. Utilizzare il browser Web per immettere testo.

## Testo disponibile utilizzando la tastiera a schermo

È possibile immettere il seguente testo quando si utilizza la tastiera a schermo.

Tipo di testo	Dettagli
Numeri	0123456789
Lettere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboli	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\ ] ^_`{ }~

### » Link correlati

- "Testo disponibile utilizzando la tastiera a schermo" [p.175](#)
- "Controllo di un proiettore in rete usando un browser internet" [p.162](#)

Le impostazioni sul menu **Immagine** consentono di regolare la qualità dell'immagine per l'inserimento della sorgente in ingresso che si sta utilizzando. Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso attualmente selezionata.



Per modificare le impostazioni di una sorgente in ingresso, accertarsi che la sorgente sia collegata e selezionarla.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Modo colore	Vedere l'elenco di modi colore disponibili	Regolare l'intensità dei colori dell'immagine per diversi tipi di immagine e ambienti.
Luminosità	Disponibilità di vari livelli	Illumina o scurisce tutta l'immagine.
Contrasto	Disponibilità di vari livelli	Regola la differenza tra le zone di luce e di ombra nelle immagini.
Intensità colore	Disponibilità di vari livelli	Regola l'intensità dei colori dell'immagine.
Tinta	Disponibilità di vari livelli	Regola il bilanciamento del verde verso toni magenta nell'immagine.
Nitidezza	Disponibilità di vari livelli	Regola la nitidezza o la morbidezza dei dettagli dell'immagine.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Temp. colore		Imposta il tono del colore sulla base della temperatura colore. Selezionando un valore alto, l'immagine assume una tinta blu. Selezionando un valore basso, l'immagine assume una tinta rossa.
	Temp. colore	<b>Temp. colore:</b> imposta la temperatura colore a seconda del modo colore selezionato.
	Personalizzato	<b>Personalizzato:</b> regola i componenti individuali R (rosso), G (verde) e B (blu) dell'offset e del guadagno.
Miglior. immagine	Riduzione rumore	Riduce lo sfarfallio nelle immagini analogiche.
Avanzate		Seleziona le varie impostazioni dettagliate dei colori:
	Gamma	<b>Gamma:</b> regola la colorazione selezionando uno dei valori di correzione della gamma o facendo riferimento all'immagine proiettata o al grafico della gamma.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> regola la sfumatura, la saturazione e la luminosità di ciascun colore R (rosso), G (verde), B (blu), C (ciano), M (magenta), Y (giallo) singolarmente.
	Deinterlacciamento (Per l'ingresso del segnale interlacciato (480i/576i/1080i))	<b>Deinterlacciamento:</b> imposta se convertire o no i segnali da interlacciati a progressivi per alcuni tipi di immagini video. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off:</b> per immagini video con movimento rapido.</li> <li>• <b>Video:</b> per la maggior parte dei video.</li> <li>• <b>Film/Auto:</b> per i film, la grafica computerizzata e l'animazione.</li> </ul>



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Diaframma autom.	Off Normale Alta velocità	Regola la luminanza proiettata sulla base della luminosità immagine. Disponibile quando la Modalità colore è impostata su <b>Dinamico</b> o <b>Cinema</b> . Questa voce è disabilitata quando <b>Multiproiezione</b> è su <b>On</b> . ☛ <b>Avanzate &gt; Multiproiezione &gt; Multiproiezione</b>
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione ad eccezione di <b>Modo colore</b> del menu <b>Immagine</b> .



- L'impostazione **Luminosità** non influenza la luminosità della lampada. Per modificare il modo di luminosità della lampada, usare l'impostazione **Consumo energia** nel menu **ECO** del proiettore.

## » Link correlati

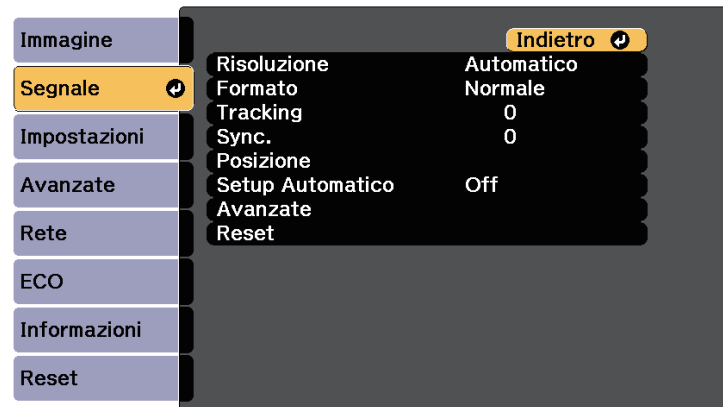
- "Modi colore disponibili" [p.69](#)

Normalmente il proiettore rileva e ottimizza automaticamente le impostazioni del segnale in ingresso. Se è necessario personalizzare le impostazioni, è possibile usare il menu **Segnale**. Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso attualmente selezionata.



Non è possibile selezionare le impostazioni nel menu **Segnale** quando la sorgente in ingresso corrente è una delle seguenti:

- USB Display
- USB
- LAN



Possono essere ripristinate le impostazioni di **Tracking**, **Sync.**, e **Posizione** premendo il tasto [Auto] sul telecomando.

Per modificare le impostazioni di una sorgente in ingresso, accertarsi che la sorgente sia collegata e selezionarla.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Risoluzione	Automatico Panoramico Normale	Imposta la risoluzione del segnale in ingresso se non rilevata automaticamente usando l'opzione <b>Auto</b> .

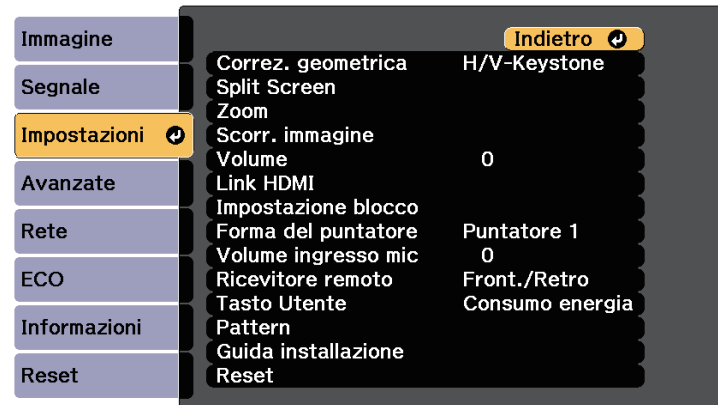
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Formato	Vedere l'elenco di rapporti d'aspetto disponibili.	Imposta il rapporto d'aspetto (rapporto ampiezza/altezza) per la sorgente in ingresso selezionata.
Tracking	Disponibilità di vari livelli	Regola il segnale per eliminare le strisce verticali nelle immagini del computer.
Sincronizzazione	Disponibilità di vari livelli	Regola il segnale per eliminare le sfocature o gli sfarfallii nelle immagini del computer.
Posizione	—	Regola la posizione dell'immagine sullo schermo.
Setup Automatico	On Off	Ottimizza automaticamente la qualità immagine del computer (quando è su <b>On</b> ).
Overscan	Automatico Off 4% 8%	Cambia il rapporto di immagine proiettato per rendere visibili i bordi attraverso una percentuale selezionabile o automaticamente.
Avanzate	IntervalloVideo HDMI	<b>IntervalloVideo HDMI:</b> imposta la gamma video in modo che corrisponda all'impostazione del dispositivo collegato alla porta HDMI. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto:</b> rileva l'intervallo video automaticamente.</li> <li>• <b>Normale:</b> normalmente per immagini di un dispositivo diverso da un computer; può anche essere selezionato se le aree nere dell'immagine sono troppo luminose.</li> <li>• <b>Ampliato:</b> normalmente per immagini da un computer; può anche essere selezionato se l'immagine è troppo scura.</li> </ul>

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Segnale ingresso	<b>Segnale ingresso:</b> specifica il tipo di segnale delle sorgenti in ingresso collegate alle porte del computer. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto:</b> rileva i segnali automaticamente.</li> <li>• <b>RGB:</b> corregge il colore per gli ingressi video computer/RGB.</li> <li>• <b>Component:</b> corregge il colore per gli ingressi video component.</li> </ul>
	Segnale video	<b>Segnale video:</b> specifica il tipo di segnale delle sorgenti in ingresso collegate alle porte video. Se c'è interferenza o non viene visualizzata nessuna immagine quando impostato su <b>Automatico</b> , selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu <b>Segnale</b> , ad eccezione di quanto segue: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Segnale ingresso</b></li> </ul>

## » Link correlati




- "Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili" [p.67](#)

Le opzioni sul menu **Impostazioni** consentono di ottimizzare diverse funzioni del proiettore.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Correz. geometrica		Regola la forma dell'immagine rendendola rettangolare.
	H/V-Keystone	<b>H/V-Keystone:</b> selezionare per correggere manualmente i lati orizzontale e verticale.
	Quick Corner	<b>Quick Corner:</b> selezionare per correggere la forma e l'allineamento dell'immagine usando una visualizzazione a schermo.
	Correzione arco	<b>Correzione arco:</b> corregge gli angoli e i lati di un'immagine proiettata su una superficie curva. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Richiamare memoria:</b> carica le impostazioni effettuate e salvate.</li> <li>• <b>Salvare memoria:</b> salva la forma corrente di un'immagine regolata.</li> </ul>

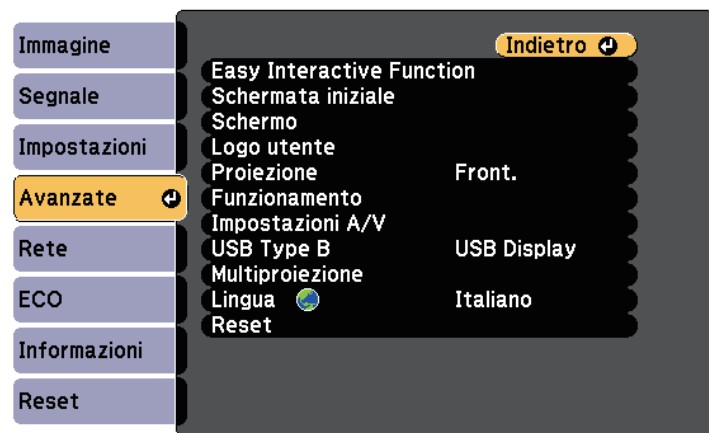
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Split Screen (Disponibile quando <b>Connetti ELPCB02</b> è impostato su <b>Off.</b> )	Dimensioni schermo Sorgente Commuta schermate Sorgente audio Allinea Modalità Penna Mod. Penna obiett. Visua. area disegno Visualizza codice QR Esci da Split Screen	Divide l'area di visualizzazione in orizzontale e visualizza due immagini una accanto all'altra (premere [Esc] per annullare la visualizzazione con lo schermo suddiviso).
Zoom	Disponibilità di vari livelli	Regola le dimensioni dell'immagine proiettata.
Scorr. immagine	Disponibilità di varie posizioni	Regola la posizione dell'immagine senza spostare il proiettore.
Volume	Disponibilità di vari livelli	Regola il volume del sistema di altoparlanti del proiettore. I valori di impostazione vengono salvati per ciascuna sorgente.
Link HDMI		Regola le opzioni Link HDMI:
	Connes. periferica	<b>Connes. periferica:</b> elenca i dispositivi collegati alle porte HDMI.
	Link HDMI	<b>Link HDMI:</b> consente di abilitare o disabilitare la funzione Link HDMI.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Link Accens.	<b>Link Accens.:</b> controlla cosa succede quando si accende il proiettore o un dispositivo collegato. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bidirezionale:</b> accende automaticamente il dispositivo collegato quando si accende il proiettore, e viceversa.</li> <li>• <b>Periferica-&gt;PJ:</b> accende automaticamente il proiettore quando si accende il dispositivo collegato.</li> <li>• <b>PJ-&gt;Periferica:</b> accende automaticamente il dispositivo collegato quando si accende il proiettore.</li> </ul>
	Link Spegn.	<b>Link Spegn.:</b> controlla se i dispositivi collegati si spengono quando si spegne il proiettore.
	Buffer link	<b>Buffer link:</b> migliora le prestazioni delle operazioni collegate modificando le impostazioni se la funzione Link HDMI non funziona correttamente.
Impostazione blocco	Blocco funzionamento	Controlla il blocco dei tasti del proiettore per assicurare il proiettore: <b>Blocco completo:</b> blocca tutti i tasti. <b>Blocco parziale:</b> Per bloccare tutti i tasti tranne l'interruttore <b>Off:</b> nessun tasto bloccato.
Forma del puntatore	Puntatore 1:  Puntatore 2:  Puntatore 3: 	Modifica la forma del puntatore del telecomando.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Volume ingresso mic	—	Regola il volume del sistema altoparlanti del proiettore quando si collega un microfono: Quando Volume ingresso mic è attivato, il volume dell'altro dispositivo collegato viene abbassato; quando si disattiva, il volume dell'altro dispositivo collegato viene aumentato.
Ricevitore remoto	Front./Retro Front. Retro Off	Limita il ricevimento di segnali del telecomando dal ricevitore selezionato; <b>Off</b> disattiva tutti i ricevitori.
Tasto Utente	Consumo energia Informazioni Deinterlacciamento Risoluzione Volume ingresso mic Mostra pattern Autocalibrazione Visualizza codice QR Guida di installazione	Assegna un'opzione del menu al tasto [User] sul telecomando per un accesso con singolo tocco.
Pattern		Seleziona diverse opzioni di visualizzazione pattern.  <div> <b>Attenzione</b>  Se il motivo viene visualizzato a lungo, sulle immagini proiettate potrebbe essere visibile un'immagine residua. </div>

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Mostra pattern	<b>Mostra pattern:</b> consente di visualizzare il tipo di pattern selezionato sullo schermo come sussidio nella presentazione.
	Tipo pattern	<b>Tipo pattern:</b> è possibile selezionare i motivi da 1 a 4 o il <b>Pattern utente</b> . I motivi da 1 a 4 visualizzano motivi preregistrati nel proiettore, quali righelli e griglie.
	Pattern utente	<b>Pattern utente:</b> acquisisce una schermata proiettata e la salva come pattern da visualizzare.
	Test pattern	<b>Test pattern:</b> visualizza un motivo per aiutare nella messa a fuoco e nello zoom dell'immagine e per la correzione della forma dell'immagine (premere il tasto [Esc] per annullare il motivo).
Guida di installazione	—	Visualizza una guida a schermo quando si installa il proiettore.
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu <b>Impostazioni</b> , ad eccezione di quanto segue: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zoom</b></li> <li>• <b>Scorr. immagine</b></li> <li>• <b>Link Accens.</b></li> <li>• <b>Link Spegn.</b></li> <li>• <b>Buffer link</b></li> <li>• <b>Tasto Utente</b></li> </ul>

Le impostazioni del menu **Avanzate** consentono di personalizzare diverse funzioni di configurazione del proiettore.






Impostazione	Opzioni	Descrizione
Easy Interactive Function	A menu Easy Interactive Function	Seleziona le varie funzioni di impostazione dei proiettori tramite le funzioni interattive.
Schermata iniziale		Seleziona le opzioni di visualizzazione della schermata iniziale del proiettore:
	Visual aut scherm iniz	<b>Visual aut scherm iniz:</b> selezionare per visualizzare o meno la schermata iniziale automaticamente quando non è presente alcun segnale in ingresso all'accensione del proiettore.
	Funzione pers. 1 Funzione pers. 2	<b>Funzione pers. 1/Funzione pers. 2:</b> selezionare per impostare le funzioni e la visualizzazione come Schermata iniziale personalizzata.
Schermo		Seleziona diverse opzioni di visualizzazione:

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Messaggi	<b>Messaggi:</b> impostare su <b>On</b> per visualizzare messaggi come il nome della sorgente in ingresso, il nome modo colore, il rapporto d'aspetto, nessun messaggio segnale o avviso alta temperatura sull'immagine proiettata. Impostare su <b>Off</b> se non si desidera visualizzare i messaggi.
	Colore sfondo	<b>Colore sfondo:</b> imposta il colore delle schermate o il logo da visualizzare quando non viene ricevuto nessun segnale.
	Schermo iniziale	<b>Schermo iniziale:</b> impostare su <b>On</b> per visualizzare un logo all'avvio del proiettore.
	A/V Mute	<b>A/V Mute:</b> imposta il colore o il logo dello schermo da visualizzare quando A/V Mute è attivato.
	Uniformità colore	<b>Uniformità colore:</b> impostare su <b>On</b> per regolare il bilanciamento del tono colore per l'intera schermata. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Livello regolazione:</b> regola il livello di regolazione.</li> <li>• <b>Avvia regolazioni:</b> selezionare l'area per cui si desidera regolare singolarmente il tono di colore per rosso, verde e blu.</li> </ul>
	Barre strumenti	<b>Barre strumenti:</b> selezionare se visualizzare sempre la barra degli strumenti da disegno quando si usano le funzioni interattive. L'impostazione predefinita è <b>Nascondi per</b> .
	Icona Mod. Penna	<b>Icona Mod. Penna:</b> impostare su <b>On</b> per visualizzare l'icona per modificare la Modalità Penna quando si usano le funzioni interattive.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Controllo Proiettore	<b>Controllo Proiettore:</b> impostare su <b>On</b> per visualizzare la barra degli strumenti inferiore quando si usano le funzioni interattive.
Logo utente	—	Crea una schermata che il proiettore visualizza per identificare se stesso e migliorare la sicurezza.
Proiezione	Front. Front./Capovolto Retro Retro/Capovolto	Seleziona il modo in cui il proiettore è rivolto rispetto allo schermo in modo che l'immagine sia orientata correttamente.
Funzionamento		Seleziona diverse opzioni di utilizzo:
	Direct Power On	<b>Direct Power On:</b> consente di accendere il proiettore collegandolo senza premere l'interruttore.
	Modo alta quota	<b>Modo alta quota:</b> regola la temperatura d'esercizio del proiettore ad altitudini superiori ai 1500 m.
	Ricerca aut. sorg.	<b>Ricerca aut. sorg.:</b> impostare su <b>On</b> per rilevare automaticamente il segnale di ingresso e proiettare immagini in assenza di segnale di ingresso.
	Accensione autom.	<b>Accensione autom.:</b> selezionare la sorgente di immagini da cui avviare automaticamente la proiezione. Quando il proiettore rileva il segnale di ingresso dalla sorgente di immagini selezionata, proietta automaticamente in Modo stand by.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Connetti ELPCB02	<b>Connetti ELPCB02:</b> quando l'unità di interfaccia opzionale è collegata al proiettore, impostarlo su <b>On</b> per proiettare immagini dal dispositivo che è collegato alla porta HDMI3. Quando impostato su <b>On</b> , la sorgente in ingresso passa fra HDMI2 e HDMI3 ogni volta che si preme il tasto [HDMI2] sull'unità di interfaccia opzionale.
	Data & Ora	<b>Data &amp; Ora:</b> regola le impostazioni di orario e data di sistema del proiettore. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ora legale:</b> impostare su <b>On</b> per attivare l'ora legale.</li> <li>• <b>Ora Internet:</b> impostare su <b>On</b> per aggiornare l'ora automaticamente tramite un server orario Internet.</li> </ul>
Impostazioni A/V		Seleziona diverse impostazioni di uscita audio e video:
	Uscita A/V	<b>Uscita A/V:</b> impostare su <b>Sempre</b> per riprodurre audio e immagini su dispositivi esterni quando il proiettore è in modalità stand by. (Prima impostare <b>Modo stand by</b> su <b>Rete abilitata</b> nel menu <b>ECO</b> del proiettore.)
	Uscita audio	<b>Uscita audio:</b> seleziona la porta di ingresso audio quando si proiettano immagini da qualsiasi porta tranne HDMI.
	Uscita audio HDMI1 Uscita audio HDMI2 Uscita audio HDMI3	<b>Uscita audio HDMI1/Uscita audio HDMI2/Uscita audio HDMI3:</b> seleziona la porta per l'ingresso audio quando si proiettano immagini dalle porte HDMI.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
USB Type B	Easy Interactive Function	<b>Easy Interactive Function:</b> selezionare per impostare le funzioni interattive per azionare i computer (Modalità interattiva del computer). Le funzioni USB Display e MouseWireless non sono disponibili.
	USB Display/Easy Interactive Function	<b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> selezionare per impostare le funzioni interattive per azionare i computer (Modalità interattiva del computer) e USB Display. La funzione MouseWireless non è disponibile.
	MouseWireless/USB Display	<b>MouseWireless/USB Display:</b> selezionare per utilizzare la funzione MouseWireless e USB Display. Non è possibile utilizzare le funzioni interattive per azionare i computer (Modalità interattiva del computer).
Multiproiezione		Consente di effettuare impostazioni per la proiezione da più proiettori:
	Multiproiezione	<b>Multiproiezione:</b> impostare su <b>On</b> per abbinare la qualità di visualizzazione di più proiettori. Quando impostato su <b>On</b> , quanto segue viene automaticamente impostato per prevenire irregolarità sulle schermate a destra e sinistra.  <b>Immagine - Diaframma autom. &gt; Off</b>  <b>ECO &gt; Consumo energia &gt; Normale</b>  <b>ECO &gt; Ottimizzatore luce &gt; Off</b>
	ID del proiettore	<b>ID del proiettore:</b> assegna un ID per il proiettore quando si usano più proiettori.
	Modo colore	<b>Modo colore:</b> regola l'intensità dei colori dell'immagine per diversi tipi di immagine e ambienti. Quando si utilizzano più proiettori, accertarsi di selezionare la stessa modalità di colore per tutti i proiettori.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Uniformità colore	<b>Uniformità colore:</b> regola il bilanciamento del tono colore per l'intera schermata.
	Livello luminosità	<b>Livello luminosità:</b> imposta il livello di luminosità della lampada tra 1 e 5 quando la luminosità di ciascuna lampada varia. Questa voce può essere regolata solo quando <b>Consumo energia</b> è su <b>Normale</b> nel menu <b>ECO</b> .
	Corr. colore	<b>Corr. colore:</b> corregge la differenza tra la tinta e la luminosità di ciascuna immagine proiettata.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> regola Sfumatura, Saturazione e Luminosità di ciascun colore, ovvero R (rosso), G (verde), B (blu), C (ciano), M (magenta) e Y (giallo).
	Reset	<b>Reset:</b> ripristina le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione delle funzioni del menu <b>Multiproiezione</b> .
Lingua	Diverse lingue disponibili	Selezionare la lingua del menu proiettore e le visualizzazioni dei messaggi.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu <b>Avanzate</b> , a eccezione di quanto segue: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Easy Interactive Function</li> <li>• Barre strumenti</li> <li>• Icona Mod. Penna</li> <li>• Controllo Proiettore</li> <li>• Logo utente</li> <li>• Proiezione</li> <li>• Modo alta quota</li> <li>• Ricerca aut. sorg.</li> <li>• Connetti ELPCB02</li> <li>• Data &amp; Ora</li> <li>• Uscita A/V</li> <li>• USB Type B</li> <li>• Multiproiezione</li> <li>• ID del proiettore</li> <li>• Modo colore</li> <li>• Corr. colore</li> <li>• Lingua</li> </ul>



Quando si imposta **Logo protetto** su **On** in **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni correlate alla visualizzazione del logo utente (**Colore sfondo**, **Schermo iniziale**, **A/V Mute** nell'impostazione **Schermo**). Impostare prima **Logo protetto** su **Off**.

## » Link correlati

- "Menu Avanzate - Menu Easy Interactive Function" [p.186](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.145](#)

## Menu Avanzate - Menu Easy Interactive Function

Le impostazioni nel menu **Easy Interactive Function** consentono di personalizzare varie funzioni di impostazione del proiettore quando si usano le funzioni interattive.

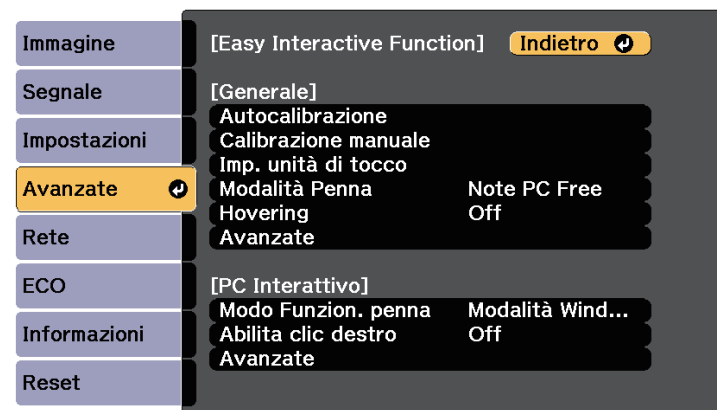
### » Link correlati

- "Generale" [p.186](#)
- "PC Interattivo" [p.187](#)

## Generale

Le impostazioni nella sezione **Generale** consentono di impostare diverse configurazioni tramite le funzioni interattive.

☛ **Avanzate > Easy Interactive Function > Generale**



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Autocalibrazione	—	Avvia la calibrazione per le operazioni con la penna.
Calibrazione manuale		
Imp. unità di tocco		Seleziona le impostazioni per l'unità di tocco.

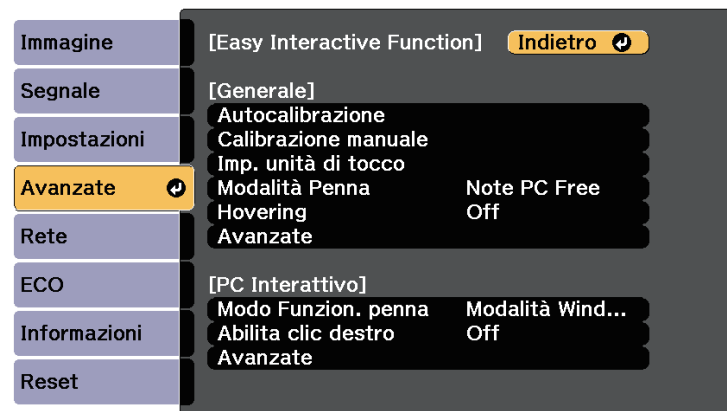
Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Pattern installazione	<b>Pattern installazione:</b> visualizza punti di riferimento per consentire di determinare la posizione di installazione dell'unità di tocco.
	Alimentazione	<b>Alimentazione:</b> accende l'alimentazione dell'unità di tocco.
	Regolazione angolo	<b>Regolazione angolo:</b> effettua la regolazione dell'angolazione per la diffusione laser.
	Calibrazione tocco	<b>Calibrazione tocco:</b> esegue la calibrazione per le operazioni di tocco con il dito.
Modalità Penna	Note PC Free PC Interattivo	Seleziona la modalità per le penne interattive.  Se viene impostato su <b>Note PC Free</b> , è possibile disegnare sullo schermo proiettato. Se viene impostato su <b>PC Interattivo</b> , è possibile azionare un computer dallo schermo proiettato.
Hovering	On Off	Quando è impostato su <b>On</b> , il puntatore segue la punta della penna come si sposta e si muove sullo schermo.
Avanzate (sezione Avanzate)	Distanza proiettori	<b>Distanza proiettori:</b> selezionare <b>Modo 2</b> . Se la distanza tra i proiettori è maggiore di 2 m, o se il funzionamento della penna interattiva è instabile in <b>Modo 2</b> , selezionare <b>Modo 1</b> .
	Sincron. proiettori	<b>Sincron. proiettori:</b> se i proiettori sono collegati tramite il set di cavi per il telecomando opzionale, selezionare <b>Cablato</b> .
	Multiproiezione	<b>Multiproiezione:</b> seleziona la posizione (destra o sinistra) per ciascuna schermata proiettata quando si impostano le funzioni interattive del proiettore con due proiettori installati affiancati.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Mod. sinc. cablata	<b>Mod. sinc. cablata:</b> se i proiettori non sono collegati tramite il set di cavi per il telecomando opzionale, o se il funzionamento della penna interattiva è instabile in <b>Modo 1</b> , selezionare <b>Modo 2</b> .
	Spessore Preimp. Pen	<b>Spessore Preimp. Pen:</b> selezionare <b>Normale</b> o <b>Sottile</b> come spessore della linea da sottile a spesso.
	Dimensioni Gomma	<b>Dimensioni Gomma:</b> seleziona <b>Normale</b> o <b>Grande</b> come area cancellabile da sottile a spesso.
	Tavolozza colori	<b>Tavolozza colori:</b> consente di selezionare <b>Tavolozza 2</b> se alcuni colori nella tavolozza dei colori predefinita sono difficili da vedere.
Avanzate (sezione Note PC Free)	Azione tasto penna	<b>Azione tasto penna:</b> imposta la funzione del tasto laterale della penna interattiva.
	Azione tocco pred.	<b>Azione tocco pred.:</b> consente di scegliere se attivare <b>Gomma</b> o <b>PC Interattivo</b> quando si passa alla modalità annotazione.
	Conf. canc. schermo	<b>Conf. canc. schermo:</b> quando viene impostato su <b>On</b> , viene visualizzata una schermata di conferma prima di cancellare tutti i contenuti disegnati sullo schermo proiettato.

## PC Interattivo

Le impostazioni nella sezione **PC interattivo** consentono di configurare diverse impostazioni quando si desidera utilizzare un computer dalla schermata proiettata.

## ☛ Avanzate > Easy Interactive Function > PC Interattivo



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Modo Funzion. penna		Selezionare la modalità operativa per la penna interattiva o il dito a seconda del sistema operativo sul computer.
	Modalità Windows/Mac	<b>Modalità Windows/Mac:</b> quando si usa Windows o Mac.
	Modalità Ubuntu	<b>Modalità Ubuntu:</b> quando si usa Ubuntu. Quando si seleziona questa modalità, non è possibile utilizzare la funzionalità inchiostro di Windows tramite la penna interattiva.
Abilita clic destro	On Off	Quando è impostato su <b>On</b> , una lunga pressione della punta della penna o del dito funge da clic del tasto destro del mouse.  (Disponibile solo quando <b>Modo Funzion. penna</b> è impostato su <b>Modalità Ubuntu</b> .)

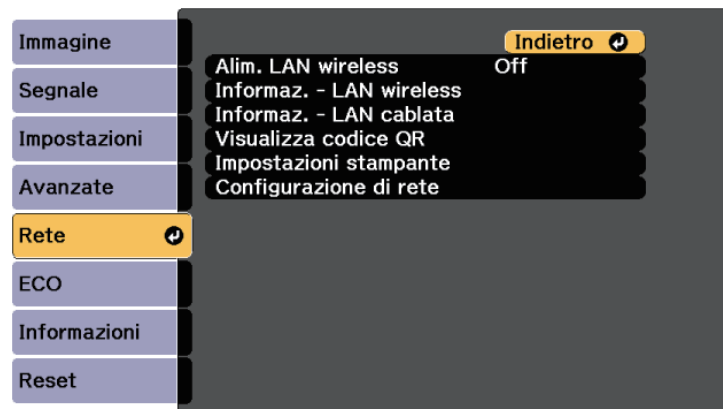
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Avanzate	Pulsante Punta penna	<b>Pulsante Punta penna:</b> assegna il clic destro o clic sinistro alla punta della penna.  (Disponibile solo quando <b>Modo Funzion. penna</b> è impostato su <b>Modalità Ubuntu</b> .)
	Autoreg. area penna	<b>Autoreg. area penna:</b> quando impostata su <b>On</b> , l'area della penna viene regolata automaticamente non appena cambia la risoluzione del computer connesso. Impostare su <b>Off</b> se non si desidera regolare automaticamente l'area della penna regolata manualmente.
	Reg. man. area penna	<b>Reg. man. area penna:</b> regola manualmente l'area della penna.

### » Link correlati

- "Collegamento di più proiettori dello stesso modello" [p.36](#)

Le impostazioni sul menu **Rete** consentono di visualizzare le informazioni di rete e configurare il proiettore per il monitoraggio e il controllo tramite rete.

Se si imposta **Protezione di Rete** su **On** nella schermata **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni di rete. Impostare prima la **Protezione di Rete** su **Off**.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Alim. wireless	LAN wireless On Off	Configura le impostazioni LAN wireless. Selezionare <b>LAN wireless On</b> quando si collega il proiettore e un computer tramite LAN wireless. Se non si desidera effettuare la connessione tramite LAN senza fili, disattivare per impedire accessi indesiderati di altri utenti.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Informaz. - LAN wireless	Modalità di connessione Tipo di LAN wireless. Livello segnale Nome del proiettore SSID DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway Indirizzo MAC Codice regionale	Visualizza lo stato e i dettagli della rete wireless.
Informaz. - LAN cablata	Nome del proiettore DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway Indirizzo MAC	Visualizza lo stato e i dettagli della rete cablata.
Visualizza codice QR	—	Visualizza un codice QR per collegarsi con dispositivi iOS o Android tramite l'app Epson iProjection.
Impostazioni stampante	Indirizzo IP Qualità Formato carta	Imposta la stampante usata quando si stampano disegni nelle funzioni interattive.
Configurazione di rete	Ai menu di rete aggiuntivi	Configura le impostazioni di rete.



Una volta connesso il proiettore alla rete, è possibile selezionare le impostazioni del proiettore e controllare la proiezione usando un browser Internet compatibile. In questo modo è possibile accedere al proiettore in remoto.

» **Link correlati**

- "Menu Rete - Menu Basilari" [p.190](#)
- "Menu Rete - Menu LAN wireless" [p.191](#)
- "Menu Rete - Menu LAN cablata" [p.192](#)
- "Menu Rete - Menu delle notifiche" [p.193](#)
- "Menu Rete - Altri menu" [p.194](#)
- "Menu Rete - Menu Reset" [p.195](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.145](#)
- "Controllo di un proiettore in rete usando un browser internet" [p.162](#)

## Menu Rete - Menu Basilari

Le impostazioni del menu **Basilari** consente di selezionare le impostazioni di rete basilari.

☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari**



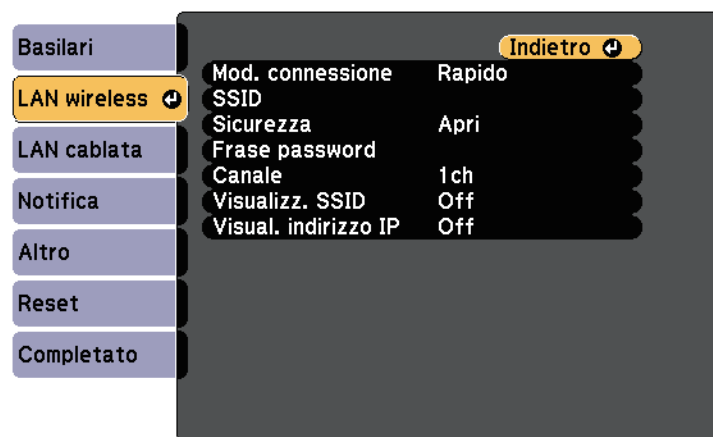
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Nome del proiettore	È possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici (non utilizzare " * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   spazi)	Inserire un nome per identificare il proiettore in rete.
Password PJLink	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	Inserire una password per l'utilizzo del protocollo PJLink per il controllo del proiettore.
Password Remote	È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici (non utilizzare * : spazi)	Inserire una password per accedere al proiettore tramite Web Remote. (Il nome utente è <b>EPSONREMOTE</b> , la password predefinita è <b>guest</b> .)
Password contr. Web	È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici (non utilizzare * : spazi)	Inserire una password per accedere al protocollo in rete. (Il nome utente è <b>EPSONWEB</b> , la password predefinita è <b>admin</b> .)
Password moderatore	Numero a 4 cifre	Inserire una password per accedere al proiettore come moderatore usando EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection. (Nessuna password impostata per impostazione predefinita.)
Keyword proiettore	On Off	Impostare su <b>On</b> per attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore da parte di chiunque nella stessa sala che non ne disponga. Occorre inserire una parola chiave visualizzata e casuale da un computer tramite EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection per accedere al proiettore e condividere la schermata corrente.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Visualizza info LAN	Testo e codice QR Testo	Impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore. È possibile collegarsi alla rete semplicemente leggendo il codice QR con Epson iProjection. Il valore predefinito è <b>Testo e codice QR</b> .

## Menu Rete - Menu LAN wireless

Le impostazioni del menu **LAN wireless** consentono di selezionare le impostazioni LAN wireless.

☛ **Rete > Configurazione di rete > LAN wireless**



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Modalità di connessione		Selezionare il tipo di connessione wireless:

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Rapido	<b>Rapido:</b> consente di collegare più smartphone, tablet o computer direttamente tramite wireless. Usare EasyMP Multi PC Projection per effettuare la connessione in questa modalità. Il proiettore agisce come un semplice punto di accesso. (Si consiglia di limitare il numero dei dispositivi a sei o meno per mantenere buone le prestazioni di proiezione.)
	Avanzate	<b>Avanzato:</b> consente di collegare più smartphone, tablet o computer tramite un punto d'accesso di rete wireless.
Cerca punto accesso	A visualiz. ricerca	Cerca punti di accesso disponibili alla rete wireless nella modalità di connessione Avanzato. A seconda delle impostazioni del punto di accesso, potrebbero non essere visualizzati nell'elenco.
SSID	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	Imposta il SSID (nome della rete) del sistema di rete wireless a cui il proiettore si collega.
Sicurezza		Seleziona il tipo di sicurezza usata sulla rete wireless. Quando si imposta la sicurezza, seguire le istruzioni dell'amministratore del sistema di rete a cui si desidera collegarsi.
	Apri	<b>Open:</b> sicurezza non impostata.
	WPA2-PSK	<b>WPA2-PSK:</b> la comunicazione viene eseguita tramite protezione WPA2. Utilizza il metodo di crittografia AES. Per stabilire una connessione da un computer al proiettore, inserire il valore impostato come password.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	WPA/WPA2-PSK	<b>WPA/WPA2-PSK:</b> collega in modalità WPA personale. Il metodo di crittografia viene selezionato automaticamente in base alle impostazioni del punto d'accesso. Impostare una password identica per il punto di accesso.
Frase password	Varie frasi password da 8 a 32 caratteri (quando si accede da un browser Web: varie frasi password da 8 a 63 caratteri)	Per la sicurezza <b>WPA2-PSK</b> e <b>WPA/WPA2-PSK</b> , selezionare la frase password precondivisa usata in rete. Una volta inserita la frase password e premuto il tasto [Enter], il valore viene impostato e visualizzato sotto forma di asterisco (*). Consigliamo di cambiare la frase password periodicamente per sicurezza. Se le impostazioni di rete vengono inizializzate, viene ripristinata la password iniziale.
Canale	1ch 6ch 11ch	In modalità di connessione Rapido, viene selezionata la banda di frequenza (canale) usata dalla rete wireless.
Impostazioni IP	DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway	<b>DHCP:</b> Impostare su <b>On</b> se la rete assegna automaticamente gli indirizzi; impostare su <b>Off</b> per accedere manualmente all' <b>Indirizzo IP</b> , alla <b>Mas.Sottorete</b> , e all' <b>Ind. Gateway</b> della rete usando da 0 a 255 per ciascuno dei campi della rete.  Non usare questi indirizzi: 0.0.0.0, 127.x.x.x o da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255) per l'indirizzo IP e l'indirizzo del gateway e 255.255.255.255 o da 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per la maschera di sottorete.
Visualizz. SSID	On Off	Selezionare se visualizzare o meno il SSID sulla schermata di stand by della rete e nella schermata iniziale.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Visual. indirizzo IP	On Off	Selezionare se visualizzare o meno l'indirizzo IP sulla schermata di stand by della rete e nella schermata iniziale.

## Tipo di sicurezza

Quando ci si connette ad una rete wireless in modalità Avanzato, si consiglia vivamente di impostare la sicurezza.

WPA è uno standard di crittografia che migliora la sicurezza delle reti wireless. Il proiettore supporta i metodi di crittografia TKIP e AES.

WPA include anche le funzioni di autenticazione. L'autenticazione WPA fornisce due metodi: utilizzo di un server di autenticazione, oppure autenticazione tra computer e punto di accesso senza utilizzo di un server. Questo proiettore supporta l'ultimo metodo, senza server.



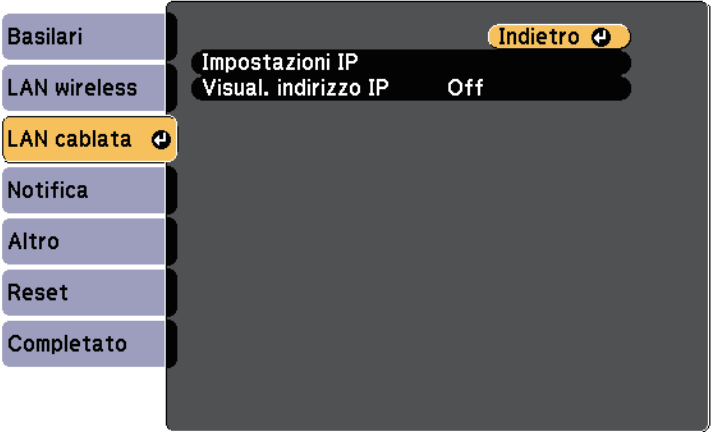
Per stabilire i dettagli, seguire le istruzioni dell'amministratore di rete.

## Menu Rete - Menu LAN cablata

Le impostazioni del menu **LAN cablata** consentono di selezionare le impostazioni di LAN cablata.



☛ Rete > Configurazione di rete > LAN cablata

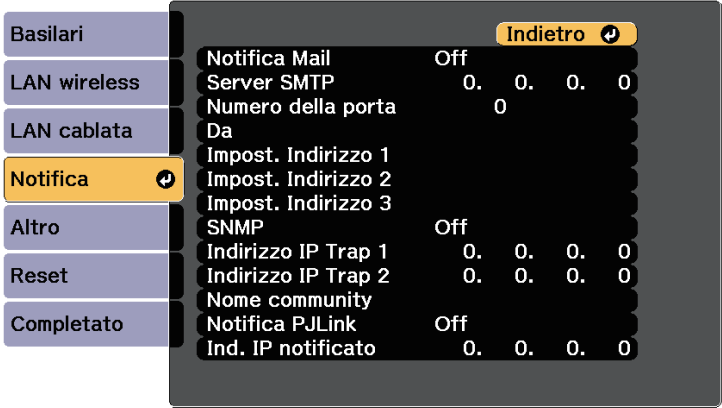


Impostazione	Opzioni	Descrizione
Impostazioni IP	DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway	<b>DHCP:</b> Impostare su <b>On</b> se la rete assegna automaticamente gli indirizzi; impostare su <b>Off</b> per accedere manualmente all' <b>Indirizzo IP</b> , alla <b>Mas.Sottorete</b> , e all' <b>Ind. Gateway</b> della rete usando da 0 a 255 per ciascuno dei campi della rete.  Non usare questi indirizzi: 0.0.0.0, 127.x.x.x o da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255) per l'indirizzo IP e l'indirizzo del gateway e 255.255.255.255 o da 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per la maschera di sottorete.
Visual. indirizzo IP	On Off	Selezionare se visualizzare o meno l'indirizzo IP sulla schermata di stand by della rete.

## Menu Rete - Menu delle notifiche

Le impostazioni del menu **Notifica** consentono di ricevere una notifica via e-mail se si verifica un problema o vengono rilevati allarmi sul proiettore.

☛ Rete > Configurazione di rete > Notifica



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Notifica Mail	On Off	Impostare su <b>On</b> per inviare un e-mail agli indirizzi predefiniti in caso di problemi o di allarmi relativi al proiettore.
Server SMTP	Indirizzo IP	Inserire l'indirizzo IP del server SMTP del proiettore usando numeri da 0 a 255 per ciascun campo dell'indirizzo.  Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).
Numero della porta	Da 1 a 65535 (il predefinito è 25)	Selezionare un numero per il numero di porta del server SMTP.

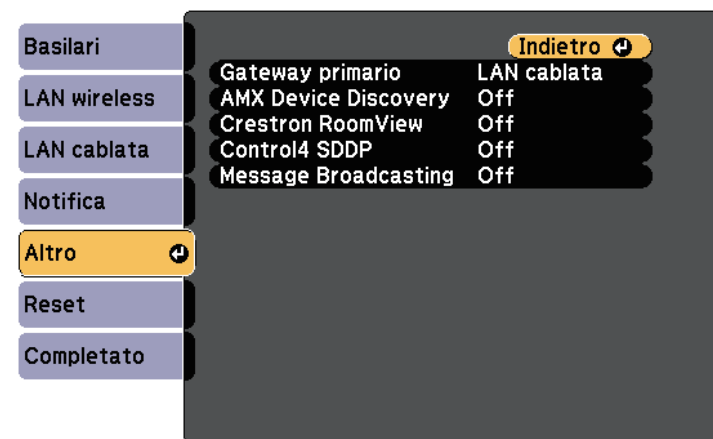
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Da	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	Inserire l'indirizzo email del mittente.
Impost. Indirizzo 1	È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici dal browser web (non utilizzare " ( ) , ; < > [ \ ] spazi)	Inserire l'indirizzo e-mail, inserire l'indirizzo e-mail e selezionare gli avvisi che si desidera ricevere. Ripetere per un massimo di 3 indirizzi.
Impost. Indirizzo 2		
Impost. Indirizzo 3		
SNMP	On Off	Impostare su <b>On</b> per monitorare il proiettore mediante SNMP. Per monitorare il proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso. L'SNMP deve essere gestito da un amministratore di rete. Il valore predefinito è <b>Off</b> .
Indirizzo IP Trap 1 Indirizzo IP Trap 2	Indirizzo IP	Inserire fino a due indirizzi IP che ricevono le notifiche SNMP usando da 0 a 255 per ciascun campo di indirizzo. Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).
Nome community	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici (non utilizzare spazi e simboli diversi da @)	Impostare il nome community SNMP.
Notifica PJLink	On Off	Abilita o disabilita la funziona di notifica PJLink.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Ind. IP notificato	Indirizzo IP	Inserire l'indirizzo IP per ricevere lo stato di funzionamento del proiettore quando si abilita la funzione di notifica PJLink. Inserire gli indirizzi utilizzando da 0 a 255 per ciascun campo dell'indirizzo. Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).

## Menu Rete - Altri menu

Le impostazioni del menu **Altro** consente di selezionare altre impostazioni di rete.

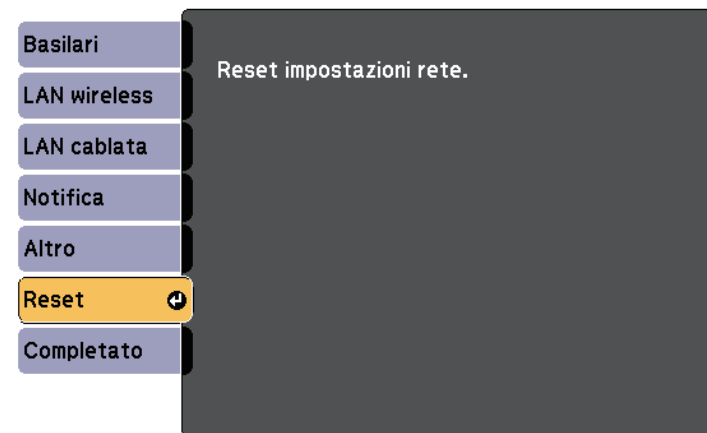
☛ **Rete > Configurazione di rete > Altro**



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Gateway primario	LAN cablata LAN wireless	È possibile impostare il gateway prioritario.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
AMX Device Discovery	On Off	Se si desidera consentire che il proiettore possa essere rilevato da AMX Device Discovery, impostare su <b>On</b> .
Crestron RoomView	On Off	Impostare questa opzione su <b>On</b> solo in caso di monitoraggio e controllo del proiettore su una rete tramite Crestron RoomView.  Abilitando Crestron RoomView si disabilita la funzione Epson Message Broadcasting nel software EasyMP Monitor.
Control4 SDDP	On Off	Impostare su <b>On</b> per consentire di acquisire le informazioni tramite Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	On Off	Impostare su <b>On</b> per abilitare la funzione EPSON Message Broadcasting. È possibile scaricare Message Broadcasting e la guida di funzionamento dal seguente sito Web. <a href="http://www.epson.com/">http://www.epson.com/</a>

## ☛ Rete > Configurazione di rete > Reset



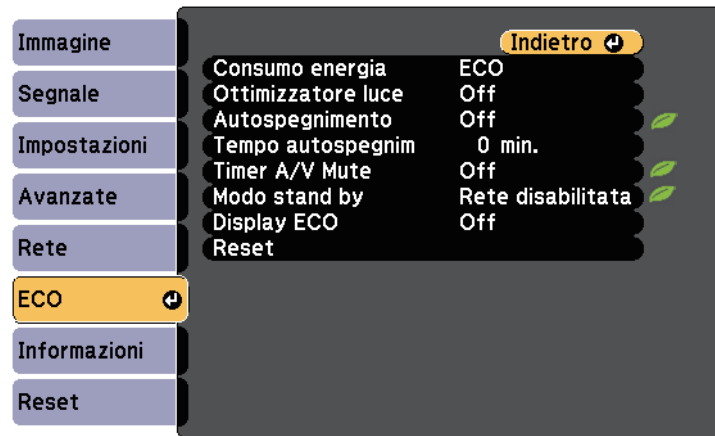
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Reset impostazioni rete.	Sì No	Selezionare <b>Sì</b> per reimpostare tutte le impostazioni di rete.

## Menu Rete - Menu Reset

Le impostazioni del menu **Reset** consentono di azzerare tutte le impostazioni di rete.

Le impostazioni del menu **ECO** consentono di personalizzare le funzioni del proiettore per risparmiare energia.

Selezionando un'impostazione di risparmio energetico, apparirà accanto all'elemento del menu un'icona con una foglia.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Consumo energia		Seleziona la modalità di luminosità della lampada del proiettore. Non è possibile selezionare le impostazioni quando si usa il proiettore in alta quota o in luoghi soggetti ad alte temperature.  Questa voce è disabilitata quando <b>Multiproiezione</b> è su <b>On</b> . ☛ <b>Avanzate &gt; Multiproiezione &gt; Multiproiezione</b>
	Automatico	<b>Auto:</b> imposta il proiettore in modo che rilevi la luminosità necessaria ottimale della lampada e regola la luminosità della lampada di conseguenza.
	Normale	<b>Normale:</b> imposta la luminosità massima della lampada.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	ECO	<b>ECO:</b> riduce la luminosità della lampada e il rumore della ventola risparmiando energia e prolungando la vita utile della lampada.
Ottimizzatore luce	On Off	Quando viene impostato su <b>On</b> , la luminosità della lampada viene regolata in base all'immagine proiettata. Ciò consente di ridurre il consumo di energia abbassando la luminosità della lampada in base alla scena in fase di proiezione. L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore. Questa voce è abilitata quando: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Consumo energia</b> è impostato su <b>Normale</b> o <b>Auto</b>.</li> <li>• <b>Diaframma autom.</b> è impostato su <b>Off</b>. ☛ <b>Immagine &gt; Diaframma autom.</b></li> <li>• <b>Multiproiezione</b> è impostato su <b>Off</b>. ☛ <b>Avanzate &gt; Multiproiezione &gt; Multiproiezione</b></li> </ul>
Autospegnimento	On Off	Spegne automaticamente il proiettore dopo un intervallo di inattività (se <b>On</b> ).
Tempo autospegnim	Da 1 a 30 minuti	Imposta l'intervallo dell'autospegnimento.
Timer A/V Mute	On Off	Il proiettore si disattiva automaticamente dopo 30 minuti se <b>A/V Mute</b> è stato abilitato (se <b>On</b> ).

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Modo stand by	Rete abilitata Rete disabilitata	<p><b>Rete abilitata</b> indica che il proiettore può essere controllato attraverso una rete quando è in modalità stand by. Abilitare questa funzione per consentire che vengano effettuate le seguenti operazioni quando il proiettore è in modalità stand by:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitoraggio e controllo del proiettore mediante una rete</li> <li>• Trasmettere audio e immagini su un dispositivo esterno (solo quando l'<b>Uscita A/V</b> è impostata su <b>Sempre</b>)</li> <li>• Trasmettere l'audio del microfono dall'altoparlante del proiettore (solo quando l'<b>Uscita A/V</b> è impostata su <b>Sempre</b>)</li> </ul> <p>☛ <b>Avanzate &gt; Impostazioni A/V &gt; Uscita A/V</b></p>
Display ECO	On Off	Visualizza un'icona con la foglia nell'angolo in basso a sinistra della schermata proiettata a indicare lo stato di risparmio energetico, quando la luminosità della lampada cambia (se <b>On</b> ).
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu <b>ECO</b> , ad eccezione di <b>Modo stand by</b> .

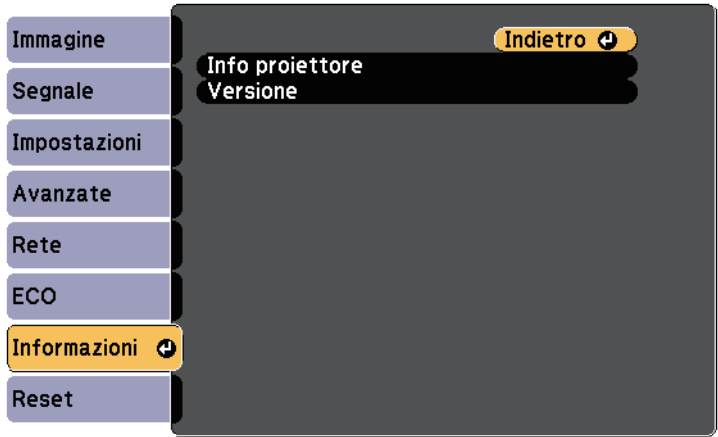


- Quando si abilita l'impostazione **Tempo autospegnim**, la lampada si attenua per breve tempo prima di raggiungere il limite del timer e il proiettore si spegne.

## » Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.183](#)

Le informazioni sul proiettore e la relativa versione possono essere visualizzate attraverso il menu **Informazioni**. Tuttavia, non è possibile cambiare le impostazioni del menu.



Informazione	Descrizione
Info proiettore	Visualizza le informazioni sul proiettore.
Versione	Visualizza la versione del firmware del proiettore.

» **Link correlati**

- "Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore" [p.198](#)

## Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore

È possibile visualizzare le informazioni sul proiettore e le sorgenti in ingresso visualizzando il menu **Info proiettore** nel menu **Informazioni**.



Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso corrente. Il timer di utilizzo della lampada non registra le ore finché a 10 ore di utilizzo della lampada.

Informazione	Descrizione
Ore della lampada	Visualizza il numero di ore (H) di utilizzo della lampada nelle modalità <b>Normale</b> e <b>ECO</b> di Consumo energia; se le informazioni sono visualizzate in giallo, procurarsi al più presto una lampada sostitutiva Epson.
Sorgente	Visualizza il nome della porta a cui viene connessa la sorgente in ingresso corrente.
Segnale ingresso	Visualizza le impostazioni del segnale in ingresso della sorgente in ingresso corrente.
Risoluzione	Visualizza la risoluzione della sorgente in ingresso corrente.

Informazione	Descrizione
Segnale video	Visualizza il formato del segnale video della sorgente in ingresso corrente.
Freq. refresh	Visualizza la frequenza di refresh della sorgente in ingresso corrente.
Info sinc	Visualizza le informazioni che potrebbero essere necessarie per un addetto all'assistenza.
Stato	Visualizza le informazioni sui problemi del proiettore che potrebbero essere necessarie per un addetto all'assistenza.
Numero di serie	Visualizza il numero di serie del proiettore.
Event ID	Visualizza il numero Event ID corrispondente a un problema di rete; vedere i codici Event ID.

## » Link correlati

- "Elenco codici Event ID" [p.199](#)

## Elenco codici Event ID

Se l'opzione **Event ID** nel menu **Info** visualizza un numero di codice, controllare l'elenco di codici Event ID per conoscere la soluzione al problema del proiettore associato al codice.

Se non è possibile risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete o Epson per richiedere assistenza tecnica.

Codice Event ID	Causa e soluzione
0432 0435	Il software di rete non si è avviato. Spegner il proiettore e quindi riaccenderlo.
0433	Impossibile visualizzare le immagini trasferite. Riavviare il software di rete.

Codice Event ID	Causa e soluzione
0434 0481 0482 0485	Comunicazione di rete instabile. Controllare lo stato di comunicazione della rete, attendere qualche secondo e riprovare il collegamento alla rete.
0483 04FE	Il software di rete si è chiuso inaspettatamente. Controllare lo stato di comunicazione della rete, quindi spegnere e riaccendere il proiettore.
0484	La comunicazione con il computer è stato scollegata. Riavviare il software di rete.
0479 04FF	Si è verificato un errore di sistema del proiettore. Spegner il proiettore e quindi riaccenderlo.
0891	Impossibile trovare un punto di accesso con lo stesso SSID. Impostare lo stesso SSID per il computer, il punto di accesso e il proiettore.
0892	Il tipo di autenticazione WPA/WPA2 non corrisponde. Controllare che le impostazioni di sicurezza della rete wireless siano corrette.
0893	Il tipo di crittografia TKIP/AES non corrisponde. Controllare che le impostazioni di sicurezza della rete wireless siano corrette.
0894	La comunicazione con un punto di accesso non autorizzato è stata interrotta. Contattare l'amministratore di rete.
0898	Impossibile acquisire le informazioni DHCP. Accertarsi che il server DHCP funzioni correttamente. Se non si sta usando il DHCP, impostare <b>DHCP</b> su <b>Off</b> nel menu <b>Rete</b> del proiettore. <b>☛ Rete &gt; Configurazione di rete &gt; LAN wireless &gt; Impostazioni IP &gt; DHCP</b>
0899	Altri errori di comunicazione.

È possibile ripristinare la maggior parte delle impostazioni del proiettore ai valori predefiniti usando l'opzione **Reset totale** nel menu **Reset**.

Il tempo di utilizzo della lampada del proiettore può essere azzerato quando si utilizza la lampada usando l'opzione **Azzerà ore lampada**.



Non è possibile azzerare le seguenti impostazioni usando l'opzione **Reset totale**:

- Segnale ingresso
- Zoom
- Scorr. immagine
- Logo utente
- Uniformità colore
- Corr. colore
- Lingua
- Data & Ora
- Voci del menu Rete
- Ore della lampada
- Password



Dopo la selezione delle impostazioni del menu del proiettore per un proiettore, è possibile utilizzare i seguenti metodi per copiare le impostazioni ad altri proiettori se si tratta dello stesso modello.

- con una unità flash USB.
- collegando un computer e il proiettore con un cavo USB.
- mediante EasyMP Network Updater

Le impostazioni del menu come le seguenti non sono copiate sull'altro proiettore.

- Impostazioni del menu **Rete** (tranne per il menu **Notifica** e il menu **Altro**)
- **Ore della lampada** e **Stato** dal menu **Informazioni**



Effettuare la configurazione di gruppo prima di regolare le impostazioni immagine come Keystone. Poiché i valori di regolazione dell'immagine vengono copiati su un altro proiettore, le regolazioni effettuate prima di eseguire la configurazione di gruppo vengono sovrascritte e lo schermo di proiezione regolato potrebbe cambiare.

Quando vengono copiate le impostazioni del menu da un proiettore a un altro, viene copiato anche il logo utente. Non registrare le informazioni che non si desidera condividere tra più proiettori come un logo utente.

## **Attenzione**

Epson non si assume responsabilità per guasti dovuti alla configurazione di gruppo e per i costi di riparazione associati a causa di cali di corrente, errori di comunicazione o altri problemi che possano provocare guasti.

### » **Link correlati**

- "Trasferimento delle impostazioni da un'unità flash USB" [p.201](#)
- "Trasferimento delle impostazioni da un computer" [p.202](#)

## Trasferimento delle impostazioni da un'unità flash USB

È possibile copiare le impostazioni del menu da un proiettore a un altro dello stesso modello usando l'unità flash USB.



L'unità flash USB deve usare un formato FAT e non incorporare nessuna funzione di sicurezza. Eliminare tutti i file sull'unità prima di usarlo per la configurazione di gruppo, oppure le impostazioni potrebbero non essere salvate correttamente.

- 1** Scollegare il cavo elettrico dal proiettore e controllare che tutti gli indicatori dello stesso siano stati spenti.
- 2** Collegare una unità flash USB vuota direttamente alla porta USB-A del proiettore.
- 3** Tenere premuto il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 4** Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Esc].

Gli indicatori iniziano a lampeggiare e il file di configurazione di gruppo viene scritto sull'unità flash USB. Una volta terminata la scrittura, il proiettore si spegne.



## **Attenzione**

Non scollegare il cavo elettrico o l'unità flash USB dal proiettore mentre il file viene scritto. Se viene scollegato il cavo elettrico o l'unità flash USB, il proiettore potrebbe non riavviarsi correttamente.

- 5** Togliere l'unità flash USB.



Il nome del file di configurazione di gruppo è PJCONFDATA.bin. Per modificare il nome file, aggiungere testo dopo PJCONFDATA usando solo caratteri alfanumerici. Se viene modificata la sezione del nome file PJCONFDATA, il proiettore potrebbe non essere in grado di riconoscere il file correttamente.



È possibile utilizzare questo metodo di configurazione di gruppo con le seguenti versioni del sistema operativo:

- Windows Vista e successivo
- OS X 10.7.x e successivo

- 6** Scollegare il cavo elettrico dal proiettore su cui si desidera copiare le impostazioni e controllare che tutti gli indicatori luminosi sul proiettore si siano spenti.
- 7** Collegare l'unità flash USB contenente il file con la configurazione di gruppo salvata nella porta USB-A del proiettore.
- 8** Tenere premuto il tasto [Menu] sul telecomando o sul pannello di controllo e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 9** Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Menu]. (Gli indicatori rimangono accesi per circa 75 secondi.)  
Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, le impostazioni sono in fase di scrittura. Una volta terminata la scrittura, il proiettore si spegne.

## **Attenzione**

Non scollegare il cavo elettrico o l'unità flash USB dal proiettore mentre il file viene scritto. Se viene scollegato il cavo elettrico o l'unità flash, il proiettore potrebbe non riavviarsi correttamente.

- 10** Togliere l'unità flash USB.

- 1** Scollegare il cavo elettrico dal proiettore e controllare che tutti gli indicatori dello stesso siano stati spenti.
- 2** Collegare un cavo USB alla porta USB del computer e alla porta USB-B del proiettore.
- 3** Tenere premuto il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 4** Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Esc].  
Il computer riconosce il proiettore come disco rimovibile.
- 5** Aprire l'icona o la cartella del disco rimovibile e salvare il file di configurazione di gruppo sul computer.



Il nome del file di configurazione di gruppo è PJCONFDATA.bin. Per modificare il nome file, aggiungere testo dopo PJCONFDATA usando solo caratteri alfanumerici. Se viene modificata la sezione del nome file PJCONFDATA, il proiettore potrebbe non essere in grado di riconoscere il file correttamente.

- 6** Espellere il dispositivo USB (Windows) o trascinare l'icona del disco rimovibile nel cestino (OS X).
- 7** Scollegare il cavo USB.  
Il proiettore si spegne.
- 8** Scollegare il cavo elettrico dal proiettore su cui si desidera copiare le impostazioni e controllare che tutti gli indicatori luminosi sul proiettore si siano spenti.

## Trasferimento delle impostazioni da un computer

È possibile copiare le impostazioni del menu da un proiettore a un altro dello stesso modello collegando il computer e il proiettore usando un cavo USB.

- 9** Collegare il cavo USB alla porta USB del computer e alla porta USB-B del proiettore.
- 10** Tenere premuto il tasto [Menu] sul telecomando o sul pannello di controllo e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 11** Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Menu].  
Il computer riconosce il proiettore come disco rimovibile.
- 12** Copiare il file di configurazione di gruppo (PJCONFDATA.bin) salvato sul computer nella cartella di livello superiore del disco rimovibile.



Non copiare file o cartelle diversi da quelli del file di configurazione di gruppo sul disco rimovibile.

- 13** Espellere il dispositivo USB (Windows) o trascinare l'icona del disco rimovibile nel cestino (OS X).
- 14** Scollegare il cavo USB.  
Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, le impostazioni sono in fase di scrittura. Una volta terminata la scrittura, il proiettore si spegne.



## Attenzione

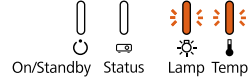

Non scollegare il cavo elettrico dal proiettore mentre viene scritto il file. Se viene scollegato il cavo elettrico, il proiettore potrebbe non riavviarsi correttamente.

## » Link correlati

- "Notifica errore configurazione di gruppo" [p.203](#)

## Notifica errore configurazione di gruppo

Gli indicatori del proiettore avvisano l'utente in caso di errore durante la configurazione di gruppo. Controllare lo stato degli indicatori del proiettore e attenersi alle istruzioni descritte nella presente tabella.

Stato indicazione	Problema e soluzione
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lampada: Arancione - lampeggiamento veloce</li> <li>• Temperatura: Arancione - lampeggiamento veloce</li> </ul>	<p>Il file impostazione batch potrebbe essere corrotto, oppure l'unità flash USB o il cavo USB potrebbero non essere collegati correttamente.</p> <p>Scollegare l'unità flash USB o il cavo USB, scollegare e ricollegare il cavo elettrico del proiettore e riprovare.</p>
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Alimentazione: blu - lampeggiamento veloce</li> <li>• Stato: blu - lampeggiamento veloce</li> <li>• Lampada: Arancione - lampeggiamento veloce</li> <li>• Temperatura: Arancione - lampeggiamento veloce</li> </ul>	<p>La scrittura delle impostazioni potrebbe non essere riuscita e potrebbe essersi verificato un errore nel firmware del proiettore.</p> <p>Cessare di utilizzare il proiettore e rimuovere la spina di alimentazione dalla presa elettrica. Contattare Epson per richiedere assistenza.</p>

# Manutenzione del proiettore

Potrebbe essere necessario pulire la finestra di proiezione e il sensore di ostacoli periodicamente, come anche il filtro e le prese d'aria per evitarne il surriscaldamento dovuto a ventilazione bloccata.

Le uniche parti da sostituire sono la lampada, il filtro dell'aria, le batterie del telecomando, le batterie della penna interattiva e le punte della penna interattiva. Qualora altre parti dovessero necessitare di sostituzione, contattare Epson o l'assistenza autorizzata Epson.

## **Avvertenza**

Prima di pulire le parti del proiettore, spegnerlo e scollegare il cavo elettrico. Non aprire il coperchio del proiettore, a meno che non sia specificatamente spiegato nel presente manuale. Le tensioni elettriche pericolose del proiettore potrebbero causare gravi infortuni.

### » **Link correlati**

- "Pulizia della finestra di proiezione" [p.205](#)
- "Pulizia del sensore di ostacoli" [p.206](#)
- "Pulizia dell'alloggiamento del proiettore" [p.207](#)
- "Manutenzione del filtro dell'aria e delle prese d'aria" [p.208](#)
- "Manutenzione della lampada del proiettore" [p.212](#)
- "Sostituzione delle batterie del telecomando" [p.217](#)
- "Sostituzione della batteria della penna interattiva" [p.218](#)
- "Sostituzione della punta della penna interattiva" [p.219](#)

Pulire la finestra di proiezione periodicamente, o quando si nota sporczia o polvere sulla superficie. Per rimuovere lo sporco o la polvere, passare sulla finestra di proiezione della carta di pulizia apposita.

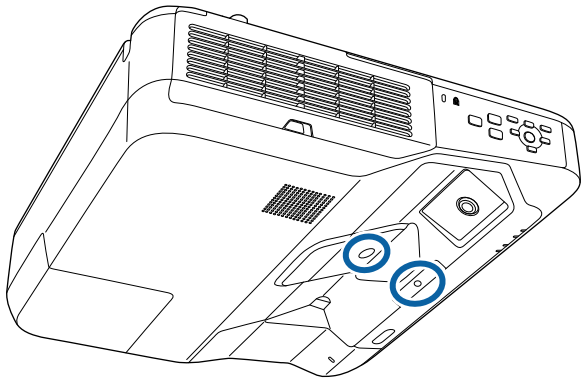
### **Avvertenza**

Non usare un detergente per lenti contenente gas infiammabili. Il grande calore generato dalla lampada del proiettore potrebbe provocare incendi.

### **Attenzione**

Non usare detergenti per vetri o altri materiali aggressivi per pulire la finestra di proiezione e non sottoporre la finestra di proiezione a impatti, altrimenti potrebbe risultarne danneggiata.

Pulire periodicamente il vetro del sensore di ostacoli del proiettore, o se viene visualizzato un messaggio che indica di rimuovere gli ostacoli che interferiscono con l'area di proiezione. Per rimuovere lo sporco o la polvere, passare sulla lente della carta di pulizia apposita.



### **Avvertenza**

Non usare un detergente per lenti contenente gas infiammabili per pulire il sensore di ostacoli. Il grande calore generato dalla lampada del proiettore potrebbe provocare incendi.

### **Attenzione**

Non usare detergenti per vetri o altri materiali aggressivi per pulire il sensore di ostacoli e non sottoporre il sensore di ostacoli a impatti. Eventuali danni arrecati alla superficie del sensore potrebbero causare guasti.

Prima di pulire l'alloggiamento del proiettore, spegnerlo e scollegarne il cavo elettrico.

- Per rimuovere la polvere o lo sporco, usare un panno morbido, asciutto e senza pelucchi.
- Per rimuovere lo sporco difficile, usare un panno morbido inumidito con acqua e sapone neutro. Non spruzzare liquidi direttamente sul proiettore.

### **Attenzione**

Non usare cera, alcol, benzene, acquaragia, o altre sostanze chimiche per pulire l'alloggiamento del proiettore. Essi potrebbero danneggiare l'alloggiamento. Non usare aria compressa, o i gas potrebbero lasciare residui infiammabili.

Per la manutenzione del proiettore, è importante pulire regolarmente il filtro. Pulire il filtro dell'aria quando viene visualizzato un messaggio in cui è indicato che la temperatura all'interno del proiettore ha raggiunto un alto livello. Si consiglia di pulire queste parti almeno una volta ogni tre mesi. Se il proiettore viene utilizzato in un ambiente particolarmente polveroso, la pulizia delle parti deve essere eseguita con più frequenza.

## Attenzione

Se non viene effettuata una manutenzione regolare, il proiettore Epson avviserà quando la temperatura all'interno del proiettore ha raggiunto un alto livello. Non attendere che appaia questo avviso per mantenere pulito il filtro del proiettore in quanto l'esposizione prolungata alle alte temperature può ridurre la vita utile del proiettore o della lampada.

### » Link correlati

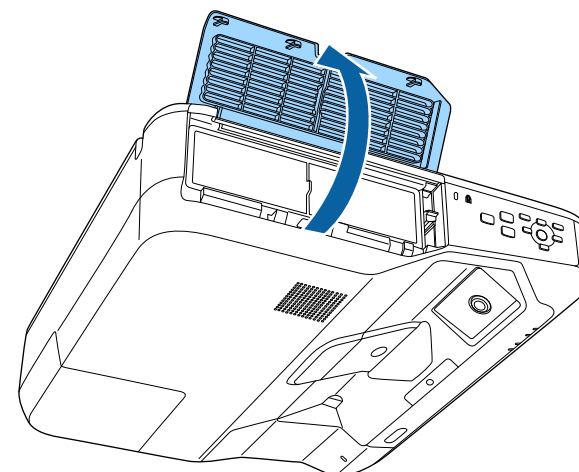
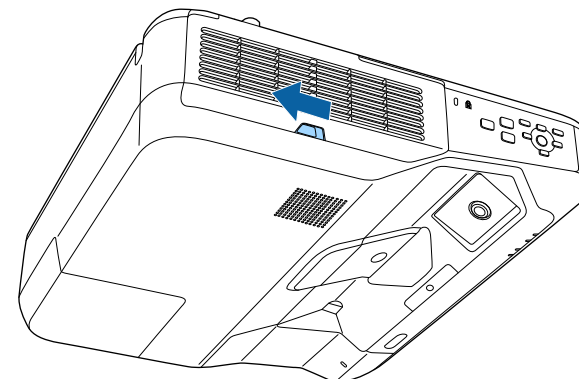
- "Pulizia del filtro dell'aria" [p.208](#)
- "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.210](#)

## Pulizia del filtro dell'aria

Pulire il filtro dell'aria del proiettore quando si impolvera o viene visualizzato un messaggio in cui si consiglia di pulirlo.

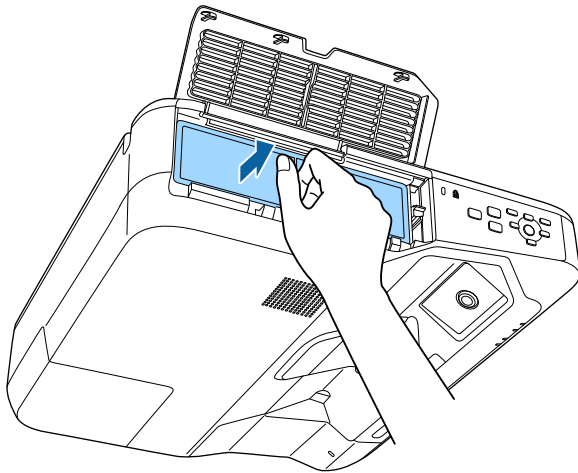
- 1** Spegnerne il proiettore e scollegare il cavo elettrico.

- 2** Far scorrere il fermo del coperchio del filtro dell'aria e aprire quest'ultimo.

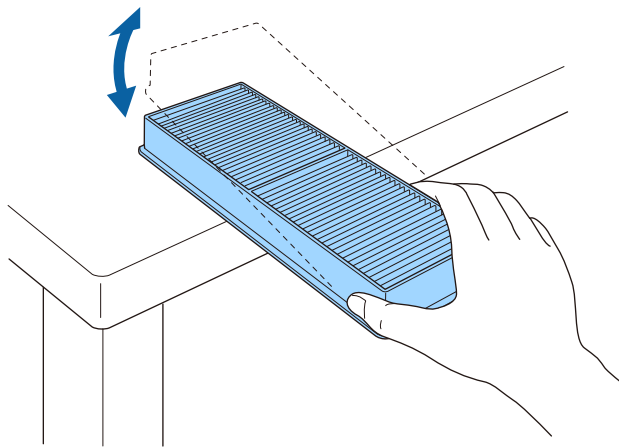




- 3** Estrarre il filtro dell'aria dal proiettore.



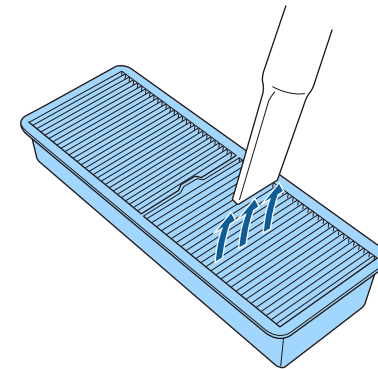
- 4** Battere delicatamente ciascun lato del filtro dell'aria 4 o 5 volte per eliminare la polvere accumulata.



## Attenzione

Non utilizzare una forza eccessiva quando si batte il filtro dell'aria, altrimenti potrebbe rompersi ed essere inutilizzabile.

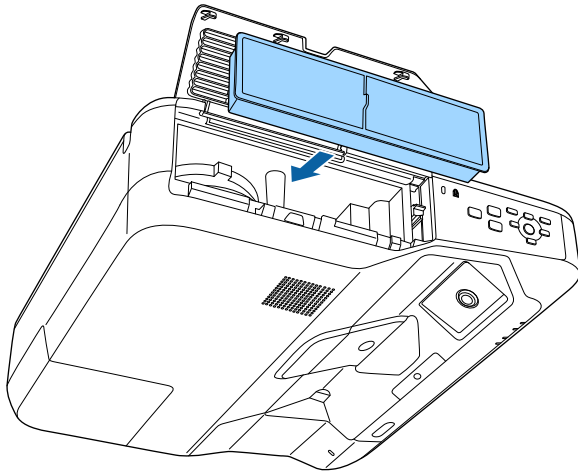
- 5** Aspirare la parte anteriore del filtro dell'aria (il lato con le linguette) per rimuovere la polvere rimasta.



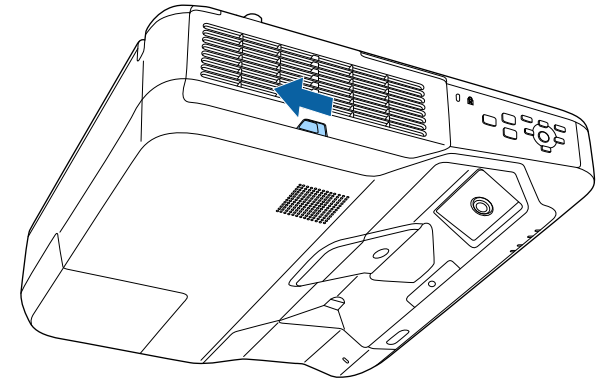
## Attenzione

- Non sciacquare il filtro dell'aria sotto l'acqua né usare detergenti o solventi per pulirlo.
- Non usare bombole di aria compressa. I gas potrebbero lasciare un residuo infiammabile o spingere polvere e sporcizia nelle ottiche del proiettore o in altre aree sensibili.

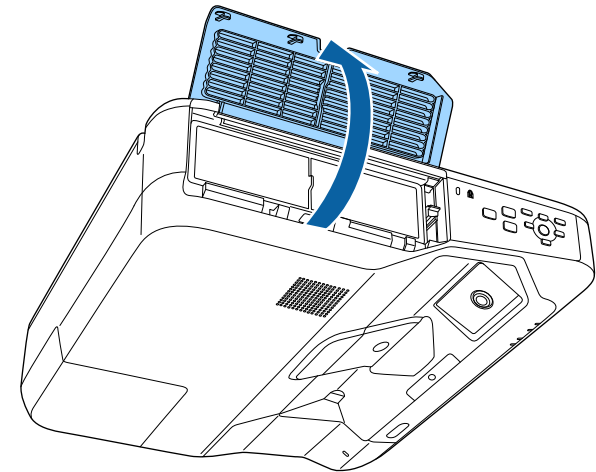
- 6** Sostituire il filtro dell'aria nel proiettore come mostrato e premere delicatamente fino a bloccarlo nella sua posizione con uno scatto.



- 2** Far scorrere il fermo del coperchio del filtro dell'aria e aprire quest'ultimo.



- 7** Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.



## Sostituzione del filtro dell'aria

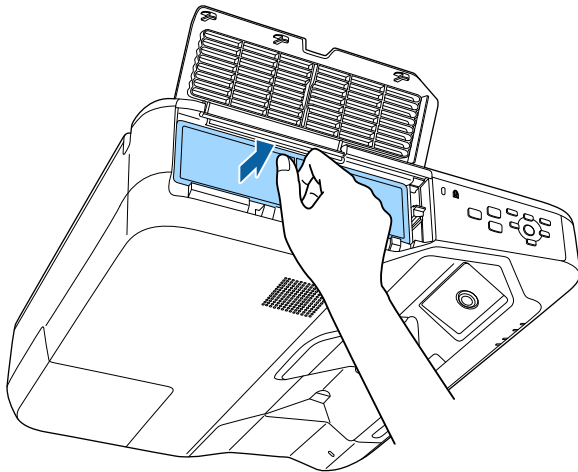
Il filtro dell'aria non deve essere sostituito nelle seguenti situazioni:

- Una volta pulito il filtro dell'aria, sarà possibile vedere un messaggio in cui viene indicato di pulirlo o sostituirlo.
- Il filtro dell'aria è rotto o danneggiato.

Il filtro dell'aria può essere sostituito mentre il proiettore è montato a soffitto o posizionato su un tavolo.

- 1** Spegnerne il proiettore e scollegare il cavo elettrico.

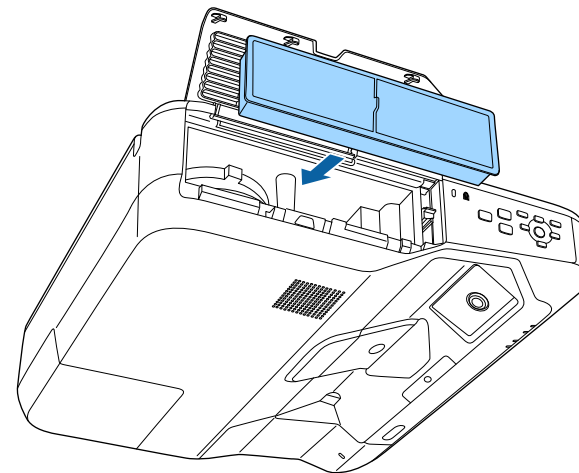
- 3** Estrarre il filtro dell'aria dal proiettore.



Smaltire i filtri dell'aria in conformità ai regolamenti locali.

- Cornice del filtro: polipropilene
- Filtro: Polipropilene

- 4** Collocare il nuovo filtro dell'aria nel proiettore come mostrato e premere delicatamente finché non va nella sua posizione con uno scatto.



- 5** Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.

» **Link correlati**

- "Parti di ricambio" [p.241](#)

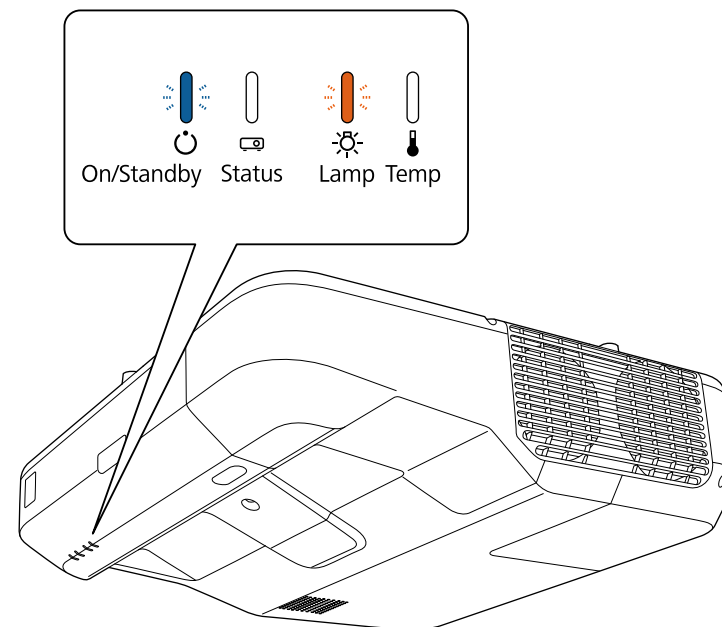
Il proiettore monitora il numero di ore di utilizzo della lampada e visualizza tali informazioni nel sistema dei menu del proiettore.

Sostituire la lampada non appena possibile quando si verifica quanto segue:

- L'immagine proiettata diventa più scura o la qualità diminuisce.
- Viene visualizzato un messaggio quando viene acceso il proiettore in cui si consiglia di sostituire la lampada (il messaggio rimane visualizzato per 100 ore prima della fine prevista della vita utile della lampada e appare per 30 secondi).



- L'indicatore di alimentazione del proiettore lampeggia in blu e l'indicatore della sua lampada lampeggia in arancione.



## Attenzione

- Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Quando viene visualizzato il messaggio relativo alla sostituzione della lampada, sostituire la lampada con una nuova il prima possibile anche se funziona ancora.
- Non spegnere ripetutamente e poi riaccendere immediatamente. Accensioni e spegnimenti continui possono infatti ridurre la durata delle lampade.
- A seconda delle caratteristiche della lampada e del metodo di utilizzo, è possibile che si scurisca o che non funzioni più anche prima che venga visualizzato il messaggio di allarme. Tenere sempre un'unità lampada di riserva a portata di mano in caso di necessità.
- Consigliamo l'utilizzo di lampade sostitutive Epson originali. L'uso di lampade non originali potrebbe compromettere la qualità e la sicurezza della proiezione. Eventuali danni o malfunzionamenti causati dall'uso di lampade non originali potrebbe non essere coperto dalla garanzia Epson.

## » Link correlati

- "Sostituzione della lampada" [p.213](#)
- "Azzeramento del timer della lampada" [p.216](#)
- "Specifiche del proiettore" [p.245](#)

## Sostituzione della lampada

La lampada può essere sostituita mentre il proiettore è collocato su un tavolo o montato al soffitto.

## ⚠ Avvertenza

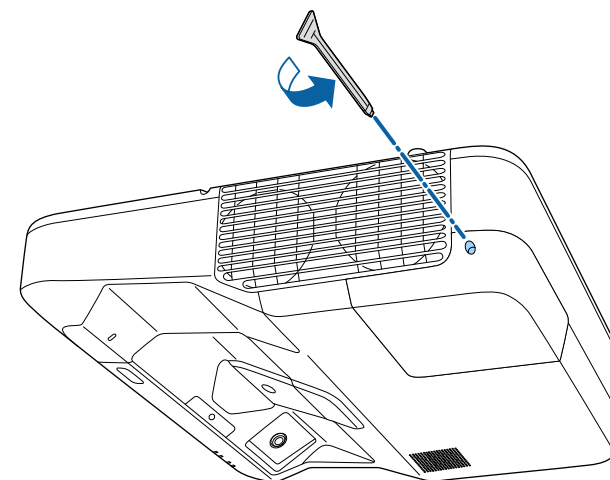
- Lasciare che la lampada si raffreddi completamente prima di sostituirla per evitare qualsiasi incidente.
- Non smontare o modificare la lampada. Se sul proiettore viene installata e utilizzata una lampada modificata o smontata, potrebbero verificarsi incendi, scosse elettriche o altri danni o infortuni.

- 1** Spegnere il proiettore e scollegare il cavo elettrico.
- 2** Lasciare che la lampada del proiettore si raffreddi per almeno un'ora.

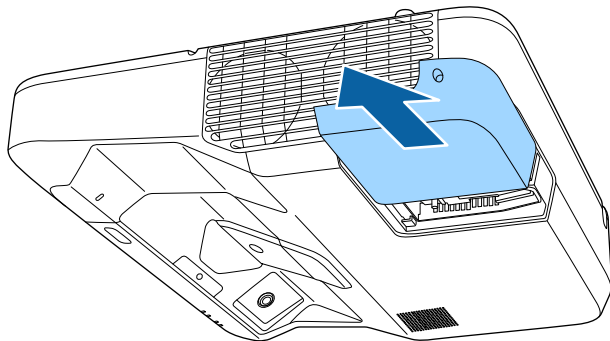
- 3** Usare il cacciavite in dotazione con la lampada sostitutiva per allentare la vite che fissa il coperchio della stessa.

## ⚠ Avvertenza

La lampada potrebbe rompersi durante la sostituzione. Durante la sostituzione di una lampada di un proiettore installato a parete o sul soffitto, occorre sempre presumere che la lampada sia rotta, posizionandosi quindi a lato del coperchio della lampada e non sotto di esso. Rimuovere delicatamente il coperchio della lampada. Prestare attenzione durante la rimozione del coperchio della lampada, poiché possono cadere frammenti di vetro e verificarsi infortuni. Se delle schegge entrano negli occhi o nella bocca, contattare immediatamente un medico.

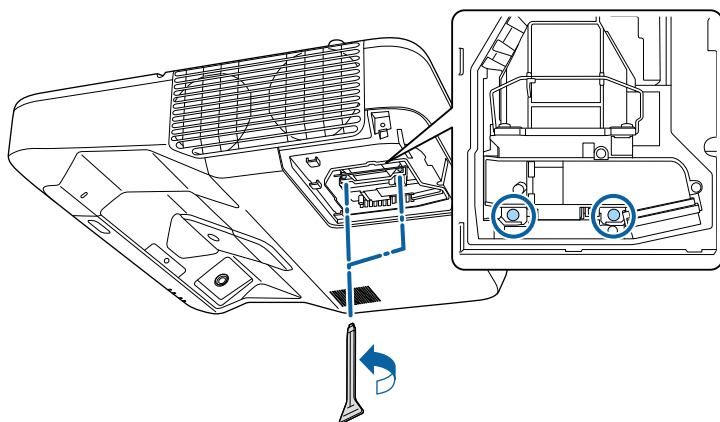


- 4** Estrarre il coperchio della lampada.

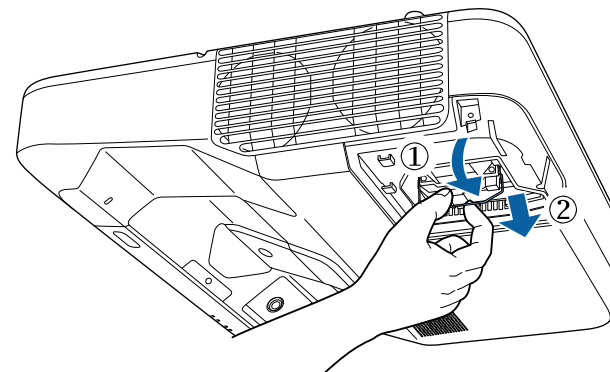


Quando il proiettore è appeso a una parete o al soffitto e occorre sostituire la lampada, rimuovere il coperchio della lampada con attenzione e sostenerlo con la mano per evitare che cada.

- 5** Allentare le viti che fissano la lampada al proiettore. Le viti non si estraggono completamente.

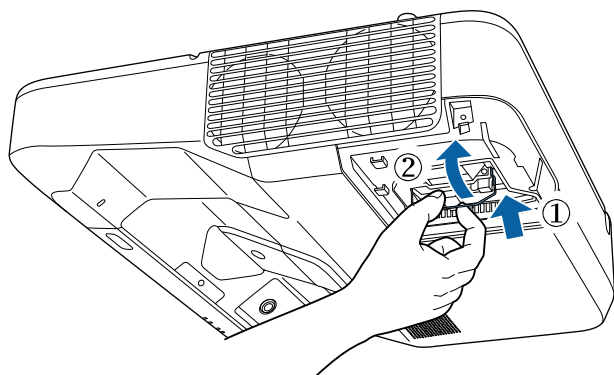


- 6** Prendere l'impugnatura della lampada e con cautela estrarla dal proiettore.



- Se si nota che la lampada è incrinata quando viene estratta, sostituirla con una nuova, oppure contattare Epson per richiedere assistenza.
- Le lampade di questo prodotto potrebbero contenere mercurio (Hg). Controllare le leggi e i regolamenti locali relativi allo smaltimento o al riciclo. Non gettare nella spazzatura.

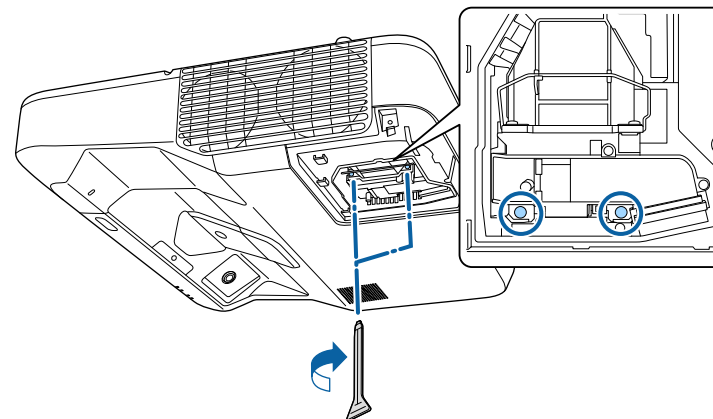
- 7** Inserire delicatamente la nuova lampada nel proiettore. Se non si inserisce facilmente, accertarsi che sia rivolta verso il lato corretto. Premere l'impugnatura verso l'alto.



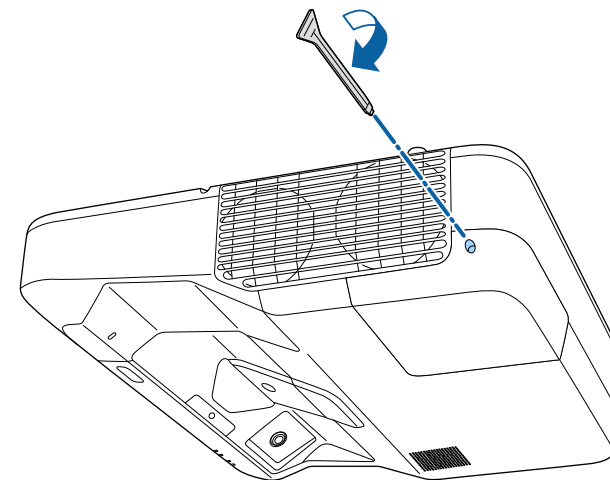
**Attenzione**

Non toccare il vetro del gruppo lampada per evitare che la lampada si guasti anticipatamente.

- 8** Premere la lampada all'interno in modo saldo e serrare le viti per assicurarla.



- 9** Sostituire il coperchio della lampada e serrare le viti per assicurarla.





- Accertarsi che il coperchio della lampada sia installato saldamente o il proiettore non si accenderà.
- Non riposizionare il coperchio della lampada con eccessiva forza e assicurarsi che non sia deformato.

Azzerare il timer della lampada per monitorarne l'utilizzo.

#### » Link correlati

- "Parti di ricambio" [p.241](#)

## Azzeramento del timer della lampada

Il timer della lampada deve essere azzerato dopo averla sostituita nel proiettore per eliminare il messaggio di sostituzione della lampada e per monitorarne correttamente l'utilizzo.



Non azzerare il timer della lampada se quest'ultima non è stata sostituita per evitare informazioni non precise sul suo utilizzo.

- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 3** Selezionare il menu **Reset** e premere [Enter].

- 4** Selezionare il menu **Azzerare ore lampada** e premere [Enter].



Sarà richiesto se si desidera azzerare le ore della lampada.

- 5** Selezionare **Sì** e premere [Enter].
- 6** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.



Il telecomando usa due batterie alcaline o al manganese AA. Sostituire le batterie non appena si esauriscono.

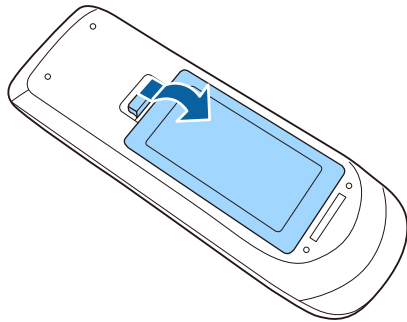
## Attenzione

Leggere le seguenti *Istruzioni sulla sicurezza* prima di maneggiare le batterie.

## ⚠ Avvertenza

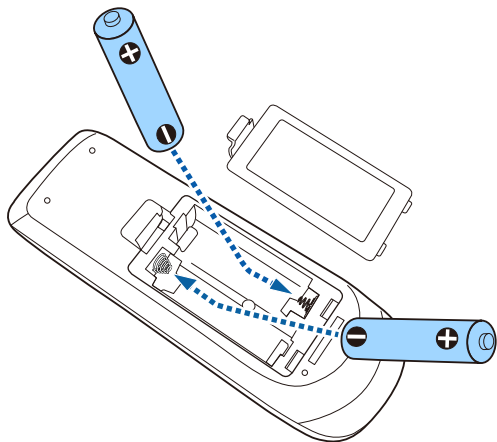
Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente. Se le batterie non vengono utilizzate correttamente, possono esplodere o perdere liquido, causando incendi, infortuni o danni al prodotto.

- 1** Rimuovere il coperchio della batteria come mostrato.

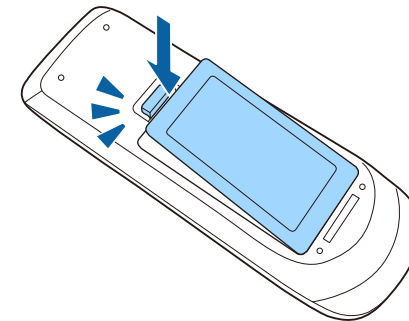


- 2** Rimuovere le vecchie batterie.

- 3** Inserire le batterie con le estremità + e - rivolte come mostrato.



- 4** Chiudere il coperchio della batteria e premere verso il basso finché non si sentirà uno scatto.



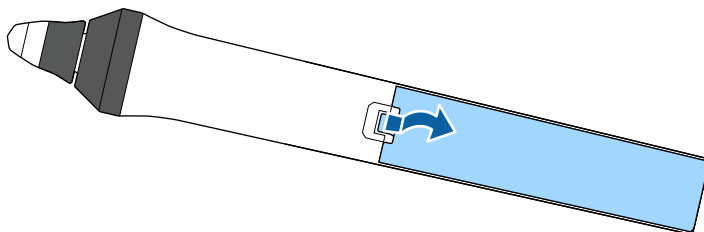
La penna interattiva utilizza una batteria al manganese AA, una batteria alcalina AA o una batteria ricaricabile Eneloop (BK-3MCC). Sostituire la batteria non appena si esaurisce.

Quando la batteria sta per esaurirsi, l'indicatore della penna lampeggia quando si preme il pulsante a lato della penna. Quando la batteria è esaurita, l'indicatore della penna si spegne.

## Attenzione

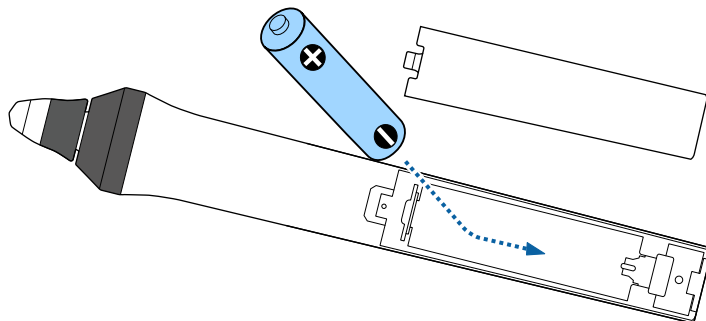
Leggere le seguenti *Istruzioni sulla sicurezza* prima di maneggiare le batterie.

- 1 Rimuovere il coperchio della batteria come mostrato.



- 2 Rimuovere la vecchia batteria.

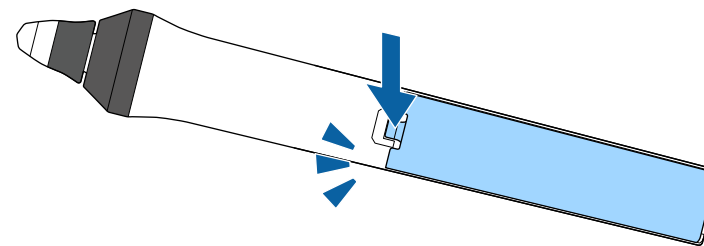
- 3 Inserire la batteria con le estremità + e - rivolte nella direzione corretta come mostrato.



## ⚠ Avvertenza

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che sia inserita correttamente. Se la batteria non viene utilizzata correttamente, può esplodere o perdere liquido, causando incendi, infortuni o danni al prodotto.

- 4 Chiudere il coperchio della batteria e premere verso il basso finché non si sentirà uno scatto.



Le due penne interattive sono dotate di due tipi di punte, morbide e dure. Le punte morbide sono quelle installate per impostazione predefinita.

- Se la punta morbida si sporca o si danneggia, diventa meno sensibile. Sostituirla con una nuova fornita in dotazione con il prodotto.
- Se la punta della penna è difficile da usare su una superficie ruvida, sostituirla con la punta dura.



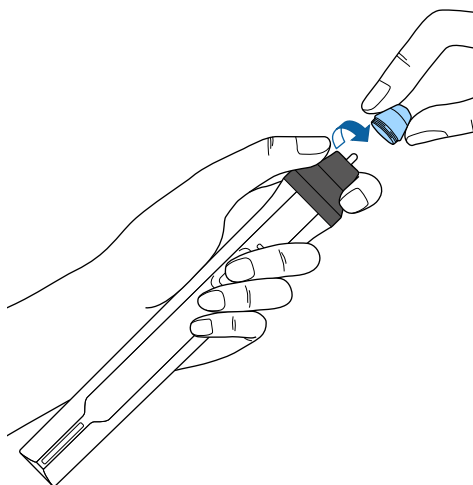
Se la punta dura si consuma o si danneggia, sostituirla con una nuova.

## » Link correlati

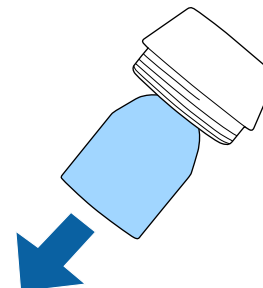
- "Sostituzione della punta morbida della penna" [p.219](#)
- "Sostituzione della punta morbida con la punta dura" [p.220](#)

## Sostituzione della punta morbida della penna

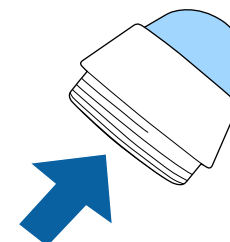
- 1** Svitare la punta della penna per rimuoverla.



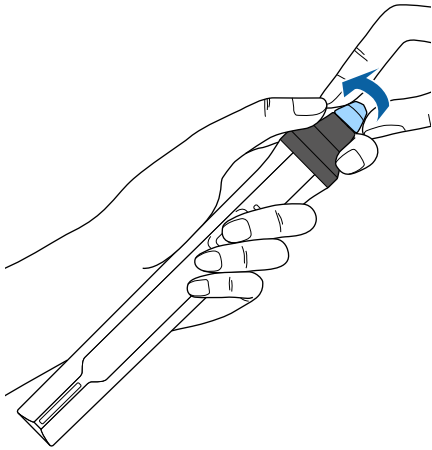
- 2** Estrarre direttamente la punta morbida.



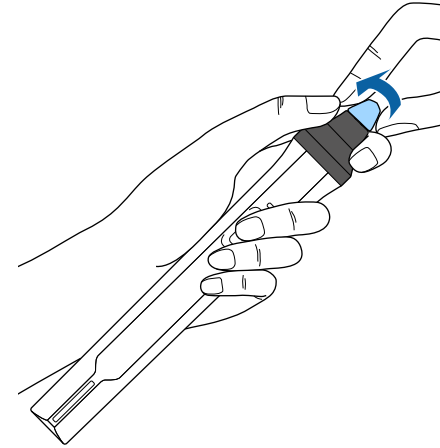
- 3** Inserire la nuova punta.



- 4** Avvitare la punta della penna.

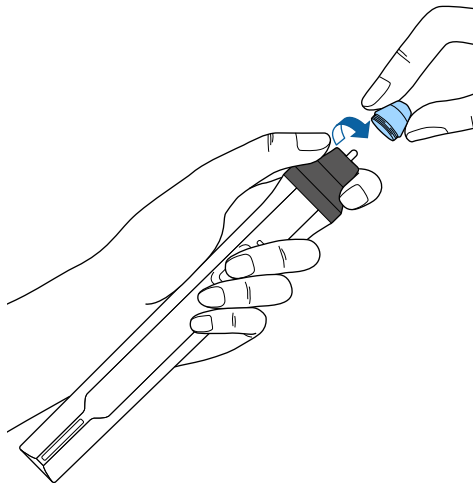


**2** Avvitare la punta dura della penna.



## Sostituzione della punta morbida con la punta dura

**1** Svitare la punta della penna per rimuoverla.



# Risoluzione dei problemi

Controllare le soluzioni di queste azioni in caso di problemi nell'utilizzo del proiettore.

## » Link correlati

- "Problemi di proiezione" [p.222](#)
- "Stato dell'indicatore sul proiettore" [p.223](#)
- "Utilizzo delle visualizzazioni guida del proiettore" [p.225](#)
- "Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio" [p.226](#)
- "Risolvere i problemi operativi del proiettore o del telecomando" [p.232](#)
- "Risoluzione di problemi relativi alle funzioni interattive" [p.234](#)
- "Soluzione dei problemi di rete" [p.237](#)

Se il proiettore non funziona correttamente, spegnerlo, scollegarlo e poi ricollegarlo e riaccenderlo.

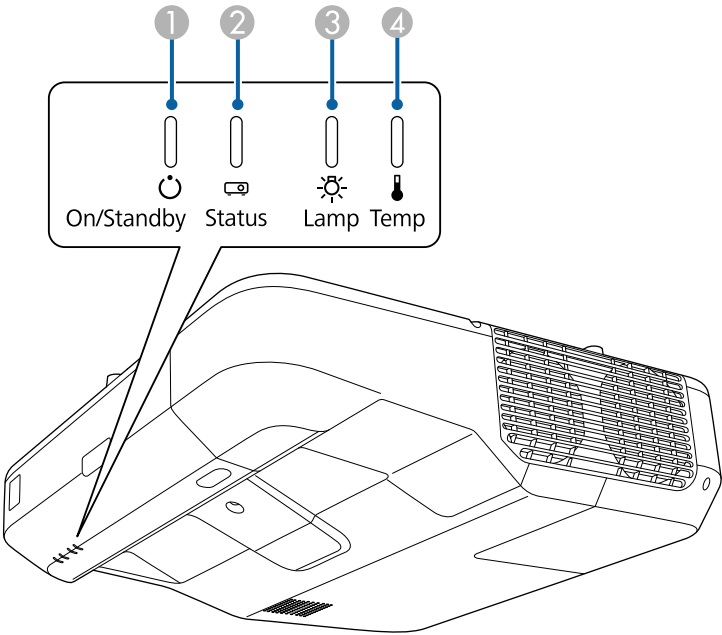
Se questo non risolve il problema, controllare quanto segue:

- Gli indicatori sul proiettore potrebbero indicare il problema.
- Il sistema Guida del proiettore può visualizzare le informazioni sui problemi comuni.
- Le soluzioni riportate in questo manuale possono aiutare a risolvere molti problemi.

Se nessuna di queste soluzioni può essere d'aiuto, contattate Epson per ottenere assistenza tecnica.

Gli indicatori sul proiettore indicano lo stato del proiettore e consentono di sapere quando si verifica un problema. Controllare lo stato e il colore degli indicatori, quindi fare riferimento a questa tabella per trovare una soluzione.

- Se gli indicatori visualizzano un lampeggiamento non elencato nella tabella qui sotto, spegnere il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.



- 1 Indicatore di alimentazione
- 2 Indicatore di stato
- 3 Indicatore della lampada
- 4 Indicatore temp. (temperatura)

## Stato del proiettore

Indicatore e stato	Problema e soluzioni
Alimentazione: Acceso in blu Stato: Acceso in blu Lampada: Off Temperatura: Off	Normale funzionamento.
Alimentazione: Acceso in blu Stato: Blu lampeggiante Lampada: Off Temperatura: Off	Riscaldamento o spegnimento. Durante il riscaldamento, attendere circa 30 secondi prima che appaia un'immagine. Tutti i tasti sono disabilitati durante il riscaldamento e lo spegnimento.
Alimentazione: Acceso in blu Stato: Off Lampada: Off Temperatura: Off	Standby, autospegnimento o monitoraggio. Quando si preme l'interruttore, si avvia la proiezione.
Alimentazione: Blu lampeggiante Stato: Off Lampada: Off Temperatura: Off	Preparazione per il monitoraggio e tutte le funzioni sono disabilitate.
Alimentazione: Blu lampeggiante Stato: Lo stato dell'indicatore varia Lampada: Lo stato dell'indicatore varia Temp.: Arancione lampeggiante	Il proiettore è troppo caldo. <ul style="list-style-type: none"><li>Accertarsi che le prese d'aria e il filtro non siano intasati dalla polvere o ostruiti da oggetti vicini.</li><li>Pulire o sostituire il filtro dell'aria.</li><li>Accertarsi che la temperatura ambiente non sia troppo alta.</li></ul>

Indicatore e stato	Problema e soluzioni
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: Off Temp.: Acceso in arancione	<p>Il proiettore si è surriscaldato e si è spento. Lasciarlo spento per farlo raffreddare per 5 minuti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Accertarsi che le prese d'aria e il filtro non siano intasati dalla polvere o ostruiti da oggetti vicini.</li> <li>• Pulire o sostituire il filtro dell'aria.</li> <li>• Se il proiettore viene utilizzato ad alta quota, impostare <b>Modo alta quota</b> su <b>On</b> nel menu <b>Avanzate</b> del proiettore. ☛ <b>Avanzate &gt; Funzionamento &gt; Modo alta quota</b></li> <li>• Se il problema persiste, scollegare il proiettore e contattare Epson per ottenere assistenza.</li> </ul>
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: Acceso in arancione Temperatura: Off	<p>La lampada ha un problema.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controllare per vedere se la lampada si è bruciata, rotta o è stata montata in modo non corretto. Rimettere in sede o sostituire la lampada, come necessario.</li> <li>• Pulire il filtro dell'aria.</li> <li>• Se il proiettore viene utilizzato ad alta quota, impostare <b>Modo alta quota</b> su <b>On</b> nel menu <b>Avanzate</b> del proiettore. ☛ <b>Avanzate &gt; Funzionamento &gt; Modo alta quota</b></li> <li>• Se il problema persiste, scollegare il proiettore e contattare Epson per ottenere assistenza.</li> </ul>
Alimentazione: Blu lampeggiante Stato: Lo stato dell'indicatore varia Lamp.: Arancione lampeggiante Temp.: Lo stato dell'indicatore varia	<p>Sostituire la lampada al più presto per evitare danni. Non continuare a utilizzare il proiettore.</p>
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: Off Temp.: Arancione lampeggiante	<p>Una ventola o il sensore hanno un problema. Spegner il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.</p>

Indicatore e stato	Problema e soluzioni
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lamp.: Arancione lampeggiante Temperatura: Off	<p>Errore interno del proiettore. Spegner il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.</p>
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lamp.: Arancione lampeggiante Temp.: Arancione lampeggiante	<p>Errore diaframma aut. Spegner il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.</p>
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: Acceso in arancione Temp.: Acceso in arancione	<p>Errore alimentazione (Ballast). Spegner il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.</p>
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: Acceso in arancione Temp.: acceso in arancione	<p>Errore di rilevamento ostacoli Viene emesso un allarme acustico e viene visualizzato il messaggio "Rimuovere eventuali ostacoli frapposti all'area di proiezione.". In assenza di azioni intraprese, il proiettore si spegne automaticamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controllare che non vi siano ostacoli che interferiscono con la finestra di proiezione. Rimuovere gli ostacoli.</li> <li>• Se non si riscontrano ostacoli, pulire il sensore degli ostacoli.</li> </ul> <p>Se il problema persiste, spegnere il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per ottenere assistenza.</p>

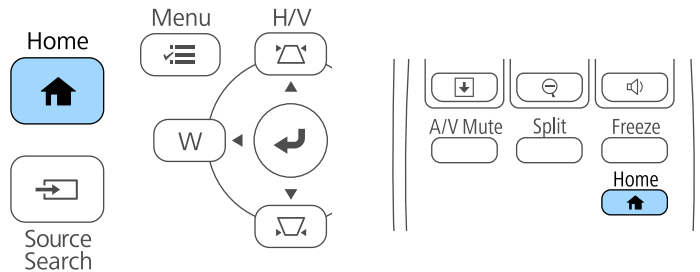
## » Link correlati


- "Pulizia del filtro dell'aria" [p.208](#)
- "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.210](#)
- "Sostituzione della lampada" [p.213](#)

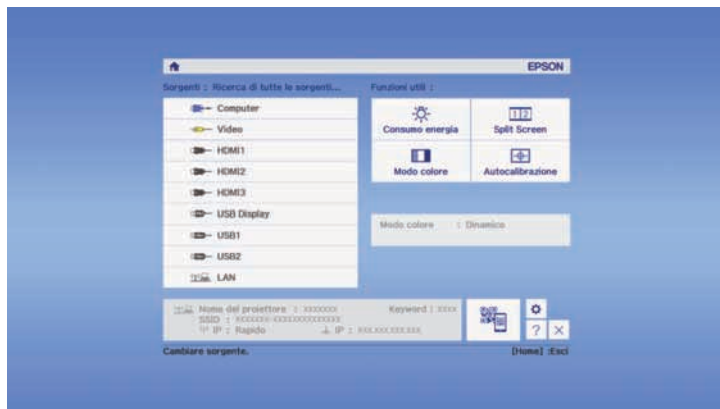


È possibile visualizzare le informazioni per aiutare a risolvere i problemi comuni usando il sistema di Guida del proiettore.

- 1 Accendere il proiettore.
- 2 Premere il tasto [Home] sul pannello di controllo o sul telecomando.

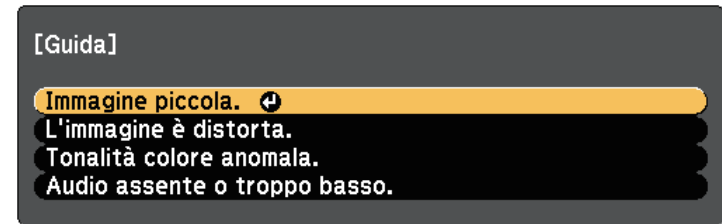


- 3 Selezionare l'icona  nella schermata principale.



- 4 Selezionare **Visualizza il menu Guida** sul messaggio visualizzato.  
Viene visualizzato il menu della Guida.

- 5 Usare i tasti freccia su e giù per evidenziare il problema che si desidera risolvere.



- 6 Premere [Enter] per visualizzare le soluzioni.
- 7 Effettuare una delle seguenti azioni una volta terminato.
  - Per selezionare un altro problema da risolvere, premere [Esc].
  - Per uscire dal sistema della guida, premere [Menu].

Controllare le soluzioni in queste sezioni in caso di problemi con le immagini proiettate o con l'audio.

## » Link correlati

- "Soluzioni quando non appare nessuna immagine" [p.226](#)
- "Soluzioni quando le immagini non sono corrette usando la funzione USB Display" [p.227](#)
- "Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"" [p.227](#)
- "Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Non supportato"" [p.228](#)
- "Soluzioni quando appare solo un'immagine parziale" [p.228](#)
- "Soluzioni quando l'immagine non è rettangolare" [p.229](#)
- "Soluzioni quando l'immagine contiene rumore o interferenze elettrostatiche" [p.229](#)
- "Soluzioni quando l'immagine è sfocata o disturbata" [p.229](#)
- "Soluzioni quando la luminosità o i colori dell'immagine non sono corretti" [p.230](#)
- "Soluzioni ai problemi audio" [p.231](#)
- "Soluzioni quando i nomi dei file immagine non sono visualizzati correttamente in PC Free" [p.231](#)

## Soluzioni quando non appare nessuna immagine

Se non viene visualizzata nessuna immagine, provare le seguenti soluzioni:

- Premere l'interruttore per accendere il proiettore.
- Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per vedere se l'immagine è stata temporaneamente disattivata.
- Accertarsi che tutti i cavi necessari siano stati collegati e che l'interruttore sia acceso, sia per il proiettore che per le sorgenti video collegate.
- Accertarsi che l'immagine che viene proiettata non sia completamente nera (solo quando si proiettano le immagini da computer).
- Accertarsi che le impostazioni del menu del proiettore siano corrette.
- Premere l'interruttore del proiettore per riattivarlo dalla modalità stand by o dalla sospensione. Inoltre, verificare che il computer collegato sia in autospegnimento o visualizzi un salvaschermo vuoto.

- Controllare le impostazioni nel menu **Segnale** del proiettore per accertarsi che siano corrette per la sorgente video corrente.
- Regolare l'impostazione **Luminosità** nel menu **Immagine** del proiettore.
- Selezionare **Normale** come impostazione per **Consumo energia**.  
☛ **ECO > Consumo energia**
- Controllare l'impostazione **Schermo** nel menu **Avanzate** del proiettore per accertarsi che **Messaggi** sia impostato su **On**.
- Se il proiettore non risponde quando si premono i tasti del pannello di controllo, i tasti potrebbero essere bloccati per sicurezza. Sbloccare i tasti nell'impostazione **Blocco funzionamento** nel menu **Impostazioni** del proiettore o usare il telecomando per accendere il proiettore.  
☛ **Impostazioni > Impostazione blocco > Blocco funzionamento**
- Se il proiettore non risponde quando si premono i tasti del telecomando, accertarsi che i ricevitori remoti siano accesi.
- Per le immagini proiettate con Windows Media Center, ridurre le dimensioni dello schermo dalla modalità schermo intero.
- Per le immagini proiettate da applicazioni che utilizzano Windows DirectX, disattivare le funzioni DirectX.
- Questo proiettore potrebbe non essere in grado di proiettare video protetti da copyright che vengono riprodotti sul computer. Per ulteriori dettagli, vedere il manuale fornito con il computer.

## » Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.178](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.176](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.196](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.183](#)
- "Sblocco dei tasti del proiettore" [p.147](#)

## Soluzioni quando le immagini non sono corrette usando la funzione USB Display

Se non appare nessuna immagine o se l'immagine viene visualizzata in modo non corretto usando la funzione USB Display, provare con le seguenti soluzioni:

- Premere il tasto [USB] sul telecomando.
- Accertarsi che il software Epson USB Display sia stato installato correttamente. Se necessario, installarlo manualmente.
- Per OS X, selezionare l'icona **USB Display** nella cartella **Dock**. Se l'icona non viene visualizzata sul **Dock**, fare doppio clic su **USB Display** nella cartella **Applicazioni**.  
Se si seleziona **Esci** dal menu delle icone **USB Display** sul **Dock**, USB Display non viene avviato automaticamente quando si collega il cavo USB.
- Per le immagini proiettate con Windows Media Center, ridurre le dimensioni dello schermo dalla modalità schermo intero.
- Per le immagini proiettate da applicazioni che utilizzano Windows DirectX, disattivare le funzioni DirectX.
- Se il cursore del mouse sfarfalla, selezionare **Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.
- Disattivare l'impostazione **Trasferisci finestra a più livelli** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.
- Per i proiettori con una risoluzione WUXGA (1920 × 1200), se si cambia la risoluzione del computer durante la proiezione, le prestazioni e la qualità del video possono diminuire.
- Selezionare **USB Display/Easy Interactive Function** o **MouseWireless/USB Display** come impostazione **USB Type B** nel menu **Avanzate** del proiettore.

### » Link correlati

- "Collegamento a un computer per video e audio USB" [p.28](#)

## Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"

Se viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale", provare le seguenti soluzioni:

- Premere il tasto [Source Search] e attendere per qualche secondo che appaia l'immagine.
- Accendere il computer o la sorgente video collegata e premere play per iniziare la presentazione, se necessario.
- Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto.
- Collegare la sorgente video direttamente al proiettore.
- Se si sta proiettando da un computer notebook, accertarsi che sia configurato per la visualizzazione su un monitor esterno.
- Accertarsi che il computer collegato non sia in modalità di autospegnimento.
- Se necessario, spegnere il proiettore e il computer o la sorgente video connessa e poi riaccenderli tutti.
- Se si sta proiettando da una sorgente HDMI, sostituire il cavo HDMI con quello più corto.

### » Link correlati

- "Visualizzazione da un notebook" [p.227](#)
- "Visualizzazione da un notebook Mac" [p.228](#)

## Visualizzazione da un notebook

Se viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale" mentre viene effettuata la proiezione da un notebook, è necessario configurare il notebook in modo che sia visualizzato su un monitor esterno.

**1**

Tenere premuto il tasto **Fn** e premere il tasto contrassegnato con l'icona di un monitor o **CRT/LCD**. (Per i dettagli, vedere il manuale del notebook.) Attendere qualche secondo prima che appaia un'immagine.

- 2** Per visualizzare il monitor del notebook e il proiettore, provare a premere gli stessi tasti nuovamente.
- 3** Se la stessa immagine non è visualizzata dal notebook e dal proiettore, controllare l'utilità **Schermo** per accertarsi che la porta monitor esterna sia abilitata e che il modo desktop esteso sia disabilitato. (Vedere il computer o il manuale di Windows per le istruzioni.)
- 4** Se necessario, controllare le impostazioni audio e video e impostare l'opzione di visualizzazione multipla su **Clone** o **Mirror**.

## Visualizzazione da un notebook Mac

Se viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale" mentre viene effettuata la proiezione da un notebook Mac, è necessario configurare il notebook per la visualizzazione mirroring. (Per i dettagli, vedere il manuale del notebook.)

- 1** Aprire l'utilità **Preferenze di sistema** e selezionare **Display**.
- 2** Selezionare l'opzione **Schermo** o **LCD a colori**, se necessario.
- 3** Fare clic sulla scheda **Arrange** o **Arrangement**.
- 4** Selezionare **Mirror Displays**.

## Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Non supportato"

Se viene visualizzato il messaggio "Non Supportato.", provare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che nel menu **Segnale** sia stato selezionato il segnale in ingresso corretto.
- Accertarsi che la risoluzione dello schermo del computer non superi quella del proiettore e i limiti di frequenza. Se necessario, selezionare una

differente risoluzione per lo schermo del computer. (Per i dettagli, vedere il manuale del computer.)

### » Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.178](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.243](#)

## Soluzioni quando appare solo un'immagine parziale

Se viene visualizzata solo un'immagine parziale del computer, provare le seguenti soluzioni:

- Premere [Auto] sul telecomando per ottimizzare il segnale immagine.
- Provare a regolare la posizione dell'immagine usando l'impostazione **Posizione** nel menu **Segnale** del proiettore.
- Premere il tasto [Aspect] sul telecomando per scegliere un diverso rapporto d'aspetto per l'immagine.
- Cambiare l'impostazione della **Risoluzione** nel menu **Segnale** in base al segnale dell'apparecchio collegato.
- Se l'immagine viene ingrandita o rimpicciolita con i tasti [E-Zoom], premere i tasti [Esc] finché il proiettore torna a una visualizzazione completa.
- Controllare le impostazioni di visualizzazione del computer per disabilitare e impostare la risoluzione entro i limiti del proiettore. (Per i dettagli, vedere il manuale del computer.)
- Controllare la risoluzione assegnata ai file della presentazione per vedere se sono stati creati per una risoluzione differente. (Per i dettagli, vedere la guida del software.)
- Accertarsi di aver selezionato il modo di proiezione corretto. È possibile selezionarlo tramite l'impostazione **Proiezione** nel menu **Avanzate** del proiettore.
- Eseguire Scorr. immagine per regolare la posizione dell'immagine dopo avere regolato le dimensioni dell'immagine o corretto la distorsione trapezoidale.

## » Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.178](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.183](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.243](#)
- "Regolazione della posizione dell'immagine" [p.64](#)

## Soluzioni quando l'immagine non è rettangolare

Se l'immagine proiettata non è uniformemente rettangolare, provare le seguenti soluzioni:

- Collocare il proiettore direttamente di fronte al centro dello schermo, rivolto perpendicolarmente ad esso, se possibile.
- Se l'altezza del proiettore è stata regolata usando il piedino del proiettore, premere i tasti del keystone sul proiettore per regolare la forma dell'immagine.
- Regolare l'impostazione Quick Corner alla forma corretta dell'immagine.  
☛ **Impostazioni > Correz. geometrica > Quick Corner**
- Regolare l'impostazione Correzione arco per correggere la forma dell'immagine proiettata su una superficie curva.  
☛ **Impostazioni > Correz. geometrica > Correzione arco**

## » Link correlati

- "Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone" [p.56](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner" [p.57](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con superficie curva" [p.59](#)

## Soluzioni quando l'immagine contiene rumore o interferenze elettrostatiche

Se l'immagine proiettata contiene interferenze elettroniche (rumore) o elettrostatiche, provare le seguenti soluzioni:

- Controllare i cavi che collegano il computer o la sorgente video al proiettore. Essi devono essere:

- Separati dal cavo elettrico per evitare interferenze
- Connessi saldamente ad entrambe le estremità
- Non collegati a una prolunga
- Controllare le impostazioni nel menu **Segnale** del proiettore per accertarsi che corrispondano a quelle della sorgente video corrente.
- Se disponibili per la sorgente video, regolare le impostazioni **Deinterlacciamento** e **Riduzione rumore** nel menu **Immagine** del proiettore.
- Selezionare una risoluzione video per il computer e una frequenza di refresh compatibili con il computer.
- Se si sta proiettando da un computer, premere il tasto [Auto] sul telecomando per regolare automaticamente le impostazioni **Tracking** e **Sync**. Se le immagini non vengono regolate correttamente, regolare manualmente le impostazioni **Tracking** e **Sync**. nel menu **Segnale** del proiettore.
- Selezionare **Auto** come impostazione in **Risoluzione** nel menu **Segnale** del proiettore.
- Se la forma dell'immagine è stata regolata usando i controlli del proiettore, provare a diminuire l'impostazione **Nitidezza** nel menu **Immagine** del proiettore per migliorare la qualità dell'immagine.
- Se viene collegata una prolunga, provare a proiettare senza di essa per vedere se è la causa delle interferenze nel segnale.
- Se si sta usando la funzione USB Display, disattivare l'impostazione **Trasferisci finestra a più livelli** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.

## » Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.178](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.176](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.243](#)

## Soluzioni quando l'immagine è sfocata o disturbata

Se l'immagine proiettata è sfocata o disturbata, provare le seguenti soluzioni:

- Regolare la messa a fuoco dell'immagine.
- Pulire la finestra di proiezione.



Per evitare che si formi condensa sulla lente dopo aver spostato il proiettore da un ambiente freddo a uno caldo, lasciare che quest'ultimo si riscaldi a temperatura ambiente prima di usarlo.

- Collocare il proiettore abbastanza vicino allo schermo.
- Posizionare il proiettore in modo che l'angolo di regolazione del keystone non sia ampio al punto da distorcere l'immagine.
- Regolare l'impostazione **Nitidezza** nel menu **Immagine** del proiettore per migliorare la qualità immagine.
- Se si sta proiettando da un computer, premere il tasto [Auto] sul telecomando per regolare automaticamente Tracking e Sync. Se rimangono bande o sfocature, visualizzare un'immagine con motivo uniforme sullo schermo e regolare manualmente le impostazioni di **Tracking** e **Sync**. nel menu **Segnale** del proiettore.
- Se si sta proiettando da un computer, usare una risoluzione inferiore o selezionare una risoluzione corrispondente alla risoluzione nativa del proiettore.

#### » Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.178](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.176](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.243](#)
- "Pulizia della finestra di proiezione" [p.205](#)

## Soluzioni quando la luminosità o i colori dell'immagine non sono corretti

Se l'immagine proiettata è troppo scura o chiara, oppure se i colori non sono corretti, provare le seguenti soluzioni:

- Premere il tasto [Color Mode] sul telecomando per provare le differenti modalità di colore per l'immagine e l'ambiente.

- Controllare le impostazioni della sorgente video.
- Regolare le impostazioni disponibili nel menu **Immagine** del proiettore per la sorgente in ingresso corrente, come **Luminosità**, **Contrasto**, **Tinta**, **Temp. colore**, e/o **Intensità colore**.
- Accertarsi di aver selezionato l'impostazione corretta di **Segnale ingresso** o **Segnale video** nel menu **Segnale** del proiettore, se disponibile per la sorgente immagine.
  - ☛ **Segnale > Avanzate > Segnale ingresso**
  - ☛ **Segnale > Avanzate > Segnale video**
- Accertarsi di aver selezionato l'impostazione corretta di **Gamma** o **RGBCMY** nel menu **Immagine** del proiettore.
  - ☛ **Immagine > Avanzate**
- Accertarsi che tutti i cavi siano collegati saldamente al proiettore e al dispositivo video. Se vengono collegati cavi lunghi, provare a collegare cavi più corti.
- Se si utilizza **ECO** come **Consumo energia**, provare a selezionare **Normale**.
  - ☛ **ECO > Consumo energia**



Ad alta quota o in luoghi soggetti ad alte temperature, l'immagine potrebbe diventare più scura e potrebbe non essere possibile regolare l'impostazione **Consumo energia**.

- Collocare il proiettore abbastanza vicino allo schermo.
- L'immagine si è scurita progressivamente, potrebbe essere necessario sostituire presto la lampada del proiettore.

#### » Link correlati

- "Modo colore" [p.69](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.178](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.176](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.196](#)



## Soluzioni ai problemi audio

Se non c'è audio o se il volume è troppo alto o basso, provare le seguenti soluzioni:

- Regolare le impostazioni del proiettore per il volume.
- Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per riprendere il video e l'audio, qualora fossero stati temporaneamente arrestati.
- Controllare il computer o la sorgente video per accertarsi che il volume sia alto e che l'uscita audio sia impostata per la sorgente corretta.
- Scollegare il cavo audio, quindi ricollegarlo.
- Controllare le connessioni dei cavi audio tra il proiettore e la sorgente video.
- Se non si sente l'audio da una sorgente HDMI, impostare il dispositivo collegato sull'uscita PCM.
- Accertarsi che qualsiasi cavo collegato sia etichettato con "Nessuna resistenza".
- Se si sta usando la funzione USB Display, attivare l'impostazione **Uscita audio dal proiettore** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.
- Selezionare l'ingresso audio corretto nell'impostazione **Impostazioni A/V** nel menu **Avanzate** del proiettore.
- Quando si collega il proiettore ad un Mac tramite cavo HDMI, assicurarsi che il Mac supporti l'audio tramite la porta HDMI.
- Se si desidera usare una sorgente audio collegata quando il proiettore è spento, impostare l'opzione **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore e accertarsi che le opzioni **Impostazioni A/V** siano impostate correttamente nel menu **Avanzate** del proiettore.
- Se il volume del computer è impostato al minimo, mentre il proiettore è impostato al massimo, il rumore potrebbe mischiarsi. Aumentare il volume del computer e abbassare quello del proiettore. (Quando si utilizza EasyMP Multi PC Projection o USB Display.)
- Controllare l'impostazione **Volume ingresso mic** nel menu **Impostazioni** del proiettore. Se l'impostazione è troppo elevata, l'audio dei dispositivi collegati sarà troppo basso.

### » Link correlati

- "Soluzioni ai problemi di microfono" [p.231](#)
- "Collegamenti del proiettore" [p.27](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.183](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.196](#)
- "Controllo del volume con i tasti Volume" [p.74](#)

## Soluzioni ai problemi di microfono

Se non viene emesso alcun suono quando si usa un microfono collegato al proiettore, tentare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che il microfono sia collegato saldamente al proiettore.
- Accertarsi di utilizzare un microfono dinamico, non un microfono a condensatore.
- Regolare l'impostazione **Volume ingresso mic** come necessario nei menu del proiettore.

## Soluzioni quando i nomi dei file immagine non sono visualizzati correttamente in PC Free

Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, vengono accorciati o cambiati solo in PC Free. Abbreviare o modificare il nome del file.


Controllare le soluzioni in queste sezioni in caso di problemi nell'utilizzo del proiettore o del telecomando.

## » Link correlati

- "Soluzioni per l'alimentazione del proiettore o per problemi di spegnimento" [p.232](#)
- "Soluzioni ai problemi con il telecomando" [p.232](#)
- "Soluzioni ai problemi di password" [p.233](#)
- "Soluzione quando compare il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento."" [p.233](#)

## Soluzioni per l'alimentazione del proiettore o per problemi di spegnimento

Se il proiettore non si accende quando si preme l'interruttore o si spegne inaspettatamente, provare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che il cavo elettrico sia collegato in sicurezza al proiettore e a una presa di corrente funzionante.
- I tasti del proiettore potrebbero essere bloccati per sicurezza. Sbloccare i tasti nell'impostazione **Blocco funzionamento** nel menu **Impostazioni** del proiettore o usare il telecomando per accendere il proiettore.  
 **Impostazioni > Impostazione blocco > Blocco funzionamento**
- Il cavo elettrico potrebbe essere difettoso. Scollegare il cavo e contattare Epson per richiedere assistenza.
- Se la lampada del proiettore si spegne inaspettatamente, potrebbe essere entrato in autospegnimento dopo un periodo di inattività. Effettuare una qualsiasi operazione per riattivarlo. Per disattivare l'autospegnimento, selezionare **Off** come impostazione di **Autospegnimento** nel menu **ECO** del proiettore.
- Se la lampada del proiettore si spegne inaspettatamente, il timer A/V Mute potrebbe essere abilitato. Quindi, disattivare il timer A/V Mute, selezionare **Off** come impostazione **Timer A/V Mute** nel menu **ECO** del proiettore.
- Se la lampada del proiettore si spegne, l'indicatore di stato lampeggia e l'indicatore Temp (temperatura) si accende, il proiettore si è surriscaldato e si è spento.

- Se l'interruttore sul telecomando non accende il proiettore, controllare le batterie e accertarsi che almeno uno dei ricevitori remoti sia disponibili nell'impostazione **Ricevitore remoto** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

## » Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.196](#)
- "Stato dell'indicatore sul proiettore" [p.223](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.180](#)
- "Sblocco dei tasti del proiettore" [p.147](#)

## Soluzioni ai problemi con il telecomando

Se il proiettore non risponde al telecomando, provare le seguenti soluzioni:

- Controllare che le batterie del telecomando siano installate correttamente e siano cariche. Se necessario, sostituirle.
- Accertarsi che si stia usando il telecomando entro l'angolo e la portata di ricezione del proiettore.
- Accertarsi che il proiettore non si stia scaldando o spegnendo.
- Controllare per vedere se un tasto sul telecomando è rimasto incastrato, provocando l'autospegnimento. Rilasciare il tasto per riattivare il telecomando.
- Una illuminazione fluorescente forte, la luce solare diretta o i segnali a infrarossi di dispositivi potrebbero interferire con i ricevitori remoti del proiettore. Abbassare le luci o allontanare il proiettore dalla luce del sole o da apparecchi che possano interferire.
- Assicurarsi che almeno uno dei ricevitori remoti sia disponibile nell'impostazione **Ricevitore remoto** del menu **Impostazioni** del proiettore.
- Se l'impostazione **Ricevitore remoto** è disattivata, tenere premuto il pulsante [Menu] sul telecomando per almeno 15 secondi per reimpostare le impostazioni ai valori predefiniti.
- Se si è assegnato un numero di identificazione al proiettore per azionare vari proiettori dal telecomando, è necessario controllare o modificare l'impostazione dell'ID.
- Se viene perso il telecomando, è possibile ordinarne un altro da Epson.



## » Link correlati

- "Funzionamento del telecomando" [p.41](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.180](#)
- "Selezione del proiettore che si desidera utilizzare" [p.135](#)
- "Sostituzione delle batterie del telecomando" [p.217](#)

---

## Soluzioni ai problemi di password

Se non è possibile inserire o ricordare una password, provare con le seguenti soluzioni:

- È possibile che sia stata attivata una protezione da password senza prima impostare una password. Provare a inserire **0000** usando il telecomando.
- Se è stata inserita una password non corretta troppe volte e viene visualizzato un nuovo messaggio in cui viene visualizzato un codice di richiesta, scrivere il codice e contattare Epson per richiedere assistenza. Fornire il codice di richiesta e un'attestazione di proprietà per ottenere assistenza nello sblocco del proiettore.
- Se si perde il telecomando, la password non potrà essere reinserita. Ordinarne uno nuovo da Epson.

---

## Soluzione quando compare il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento."

Se viene visualizzato il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento.", contattare Epson per assistenza.

Controllare le soluzioni di queste sezioni in caso di problemi nell'utilizzo delle funzioni interattive.

## » Link correlati

- "Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Errore in Easy Interactive Function"" [p.234](#)
- "Soluzioni quando la penna interattiva non funziona" [p.234](#)
- "Soluzioni quando la calibrazione manuale non funziona" [p.234](#)
- "Soluzioni quando non è possibile usare un computer dalla schermata proiettata" [p.235](#)
- "Soluzioni quando la posizione della penna interattiva non è accurata" [p.235](#)
- "Soluzioni quando le penne interattive sono lente o difficili da usare" [p.236](#)
- "Soluzioni quando l'operazione di tocco interattiva non funziona" [p.236](#)

---

## Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Errore in Easy Interactive Function"


Se viene visualizzato il messaggio "Errore in Easy Interactive Function", contattare Epson per assistenza.

---

## Soluzioni quando la penna interattiva non funziona

Se la penna interattiva non funziona, provare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi di non coprire la sezione nera vicino alla punta della penna.
- Provare a tenere la penna con un'angolazione diversa in modo che la mano non ostruisca il segnale.
- Premere il tasto laterale della penna per controllare la carica residua della batteria. Se l'indicatore della batteria non si accende, sostituire la batteria.
- Se la punta della penna è consumata o danneggiata, occorre sostituirla.
- Assicurarsi che nessun oggetto ostruisca il segnale tra la penna e il ricevitore della penna interattiva sul proiettore.
- Assicurarsi che il copricavo sia in posizione per evitare che i cavi ostruiscano il segnale.

- Abbassare le luci della sala e spegnere le luci fluorescenti. Assicurarsi che la superficie di proiezione e il ricevitore della penna non siano esposti a luce solare diretta o altre fonti luminose.
- Assicurarsi che il ricevitore della penna interattiva sul proiettore sia pulito e privo di polvere.
- Accertarsi che non vi siano interferenze dal telecomando a infrarossi, mouse o microfoni a infrarossi.
- Assicurarsi di eseguire la calibrazione della penna al primo utilizzo della penna interattiva in modo che il proiettore riconosca correttamente la posizione della penna.
- Accertarsi che la **Modalità Penna** e **Modo Funzion. penna** siano impostate correttamente nelle opzioni **Easy Interactive Function** nel menu **Avanzate**.
- Quando si utilizzano più proiettori e penne interattive nella stessa stanza, l'interferenza può rendere il funzionamento della penna instabile. Collegare il set opzionale di cavi per telecomando. Se non si dispone del set di cavi per telecomando, modificare l'impostazione **Distanza proiettori** nel menu **Avanzate** del proiettore.  
 **Avanzate > Easy Interactive Function > Generale > Avanzate > Distanza proiettori**
- Provare a sostituire la punta morbida con la punta dura. In questo modo il funzionamento della penna dovrebbe migliorare dato che alcuni modelli del proiettore non supportano la punta morbida.

## » Link correlati

- "Sostituzione della punta della penna interattiva" [p.219](#)
- "Calibrazione della penna" [p.79](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.183](#)
- "Sostituzione della batteria della penna interattiva" [p.218](#)

---


## Soluzioni quando la calibrazione manuale non funziona

In caso di problemi con la calibrazione manuale, tentare le seguenti soluzioni:

- Assicurarsi che il proiettore non sia troppo vicino alla superficie di proiezione.
- Spostare il proiettore o spegnere il dispositivo che crea interferenze, come ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi.

## Soluzioni quando non è possibile usare un computer dalla schermata proiettata

Se non è possibile usare un computer dalla schermata proiettata, tentare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che l'opzione **USB Type B** sul menu **Avanzate** sia impostata su **Easy Interactive Function** o **USB Display/Easy Interactive Function**.
- Assicurarsi di eseguire la calibrazione della penna al primo utilizzo della penna interattiva in modo che il proiettore riconosca correttamente la posizione della penna.
- Premere il tasto [Pen Mode] sul telecomando per selezionare **PC Interattivo** come impostazione per **Modalità Penna**. È anche possibile selezionare l'impostazione **Modalità Penna** nel menu **Avanzate** del proiettore.  
☛ **Avanzate > Easy Interactive Function > Modalità Penna**
- Accertarsi che il cavo USB sia collegato saldamente. Scollegare il cavo USB, quindi ricollegarlo.
- Quando si proietta un'immagine usando due proiettori installati affiancati, occorre selezionare l'impostazione **Multiproiezione** per utilizzare le funzioni interattive. Occorre inoltre installare Easy Interactive Driver Ver. 4.0 dal CD-ROM Epson Projector Software for Easy Interactive Function sul computer da utilizzare dalla schermata proiettata.  
☛ **Avanzate > Easy Interactive Function > Avanzate > Multiproiezione**
- Quando si proietta un'immagine con uno solo dei due proiettori installati affiancati, potrebbe non essere possibile usare un computer dalla schermata proiettata. Selezionare l'icona  nella schermata principale, e quindi impostare **Usa questo proiettore singolo** su **On**.

### » Link correlati

- "Calibrazione della penna" [p.79](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.183](#)

## Soluzioni quando la posizione della penna interattiva non è accurata

Se la posizione della penna non è la stessa del puntatore del mouse, tentare le seguenti soluzioni:

- Assicurarsi di eseguire la calibrazione della penna al primo utilizzo della penna interattiva in modo che il proiettore riconosca correttamente la posizione della penna. Se le posizioni del cursore e della penna non corrispondono dopo l'autocalibrazione, è possibile effettuare la calibrazione manuale.
- Assicurarsi che il copricavo sia in posizione per evitare che i cavi ostruiscano il segnale.
- Provare a regolare l'area di funzionamento della penna.
- Se si utilizza il tasto [E-Zoom] + sul telecomando per ingrandire l'immagine, la posizione della penna non è accurata. Quando si riporta l'immagine alle dimensioni originali, la posizione deve essere corretta.
- Se si imposta **Modalità Penna** su **PC Interattivo** nel menu **Avanzate** del proiettore, impostare **Autoreg. area penna** su **Off**, e quindi selezionare **Reg. man. area penna**.  
☛ **Avanzate > Easy Interactive Function > Generale > Avanzate > Autoreg. area penna**  
☛ **Avanzate > Easy Interactive Function > Generale > Avanzate > Reg. man. area penna**

### » Link correlati

- "Calibrazione della penna" [p.79](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.183](#)
- "Regolazione dell'area operativa della penna" [p.96](#)

## Soluzioni quando le penne interattive sono lente o difficili da usare

Se le penne sono difficili da usare o rispondono troppo lentamente, tentare le seguenti soluzioni:

- Per facilitare il funzionamento, tenere la penna perpendicolare alla superficie di proiezione.
- Per prestazioni migliori, collegare il computer al proiettore tramite un cavo VGA o HDMI per la visualizzazione e il cavo USB per le funzioni interattive.
- Se si usa USB Display in Windows, potrebbe essere necessario disabilitare Windows Aero nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.

### » Link correlati

- "Collegamenti del proiettore" [p.27](#)


## Soluzioni quando l'operazione di tocco interattiva non funziona

Se l'operazione di tocco interattiva usando le dita non funziona, tentare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che l'unità di tocco sia installata correttamente e il cavo di alimentazione sia collegato correttamente. Per i dettagli, vedere la *Guida di installazione* del proiettore.
- Se l'indicatore sull'unità di tocco non è acceso, controllare che **Imp. unità di tocco - Alimentazione** sia impostato su **On** nel menu **Avanzate** del proiettore.
- Regolare l'angolo sull'unità di tocco. Per i dettagli, vedere la *Guida di installazione* del proiettore.
- Accertarsi che non siano presenti ostacoli (quali cavi o vassoio della penna) tra la porta di diffusione del laser dell'unità di tocco e la superficie di proiezione. Se sono presenti ostacoli che sono difficili da spostare, fissare i

deflettori di infrarossi alla superficie di proiezione. Per i dettagli, vedere la *Guida di installazione* del proiettore.

- Accertarsi che non vi siano interferenze dal telecomando a infrarossi, mouse o microfoni a infrarossi.
- Se la posizione del dito e quella del cursore sullo schermo non corrispondono, effettuare **Calibrazione tocco** nel menu **Avanzate** del proiettore.
- Se sono presenti persone nel raggio di 10 cm di fronte o intorno allo schermo di proiezione o eventuali ostacoli che causano interferenze, le operazioni di tocco potrebbero non funzionare correttamente.
- Se gli indumenti o un'altra parte del corpo si avvicinano allo schermo, le operazioni di tocco potrebbero non funzionare in modo corretto. Spostarsi di almeno 1 cm dallo schermo.
- Se le operazioni di tocco non funzionano correttamente anche dopo

l'esecuzione della calibrazione, premere l'icona  nella schermata principale per verificare l'impostazione **Intervallo di calibrazione**.

- Se le operazioni di tocco non vengono riconosciute correttamente come operazioni di trascinamento, selezionare **Panoramico**.
- Se le operazioni del mouse non vengono eseguite in modo scorrevole, selezionare **Stretto**.

### » Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.183](#)
- "Uso delle operazioni di tocco interattive con le dita" [p.82](#)

Controllare le soluzioni di queste azioni in caso di problemi nell'utilizzo del proiettore su una rete.

## » Link correlati

- "Soluzioni quando non è possibile accedere al proiettore attraverso Internet" [p.237](#)
- "Soluzioni quando non si ricevono e-mail di avviso di rete" [p.237](#)
- "Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete" [p.237](#)

## Soluzioni quando non è possibile accedere al proiettore attraverso Internet

Se non è possibile accedere al proiettore attraverso un browser internet, accertarsi di usare ID e password corretti.

- Per visualizzare la schermata Controllo web, inserire **EPSONWEB** come ID utente. (Non è possibile modificare l'ID utente.)
- Per visualizzare la schermata Web Remote, inserire **EPSONREMOTE** come ID utente. (Non è possibile modificare l'ID utente.)
- Per la password, inserire la password impostata nel menu **Rete** del proiettore. La password predefinita è **admin**.
  - ☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari > Password contr. Web**
  - ☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari > Password Remote**
- Accertarsi di avere accesso alla rete a cui è collegato il proiettore.
- Non è possibile visualizzare la schermata Controllo Web se il browser Web utilizzato è stato configurato per la connessione tramite server proxy. Effettuare le impostazioni per un collegamento senza usare un server proxy.



L'ID utente e la password sono sensibili alle maiuscole e alle minuscole.

## » Link correlati

- "Menu Rete - Menu Basilari" [p.190](#)

## Soluzioni quando non si ricevono e-mail di avviso di rete

Se non si ricevono le e-mail in cui si avvisa dei problemi con il proiettore in rete, provare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che il proiettore sia acceso e collegato alla rete correttamente. (se un errore spegne il proiettore, l'email non sarà consegnata.)
- Accertarsi di aver impostato gli avvisi email del proiettore correttamente sul menu **Notifica** della rete del proiettore o nel software di rete.
- Impostare **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore in modo tale che il software di rete possa monitorare il proiettore in modalità stand by.
- Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.

## » Link correlati

- "Menu Rete - Menu delle notifiche" [p.193](#)

## Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete

Se l'immagine proiettata contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione, provare le seguenti soluzioni:

- Controllare che non ci siano ostacoli tra il punto d'accesso, il computer, il dispositivo mobile e il proiettore e modificarne le posizioni per migliorare la comunicazione.
- Accertarsi che il punto d'accesso, il computer, il dispositivo mobile e il proiettore non siano troppo distanti tra loro. Avvicinarli e riprovare ad effettuare la connessione.
- Se la connessione wireless è lenta o se l'immagine proiettata contiene rumore, controllare l'eventuale presenza di interferenza da parte di altri apparecchi, come dispositivi Bluetooth o microonde. Allontanare il dispositivo che produce interferenze o espandere la larghezza di banda wireless.

- Ridurre il numero di dispositivi collegati se la velocità di connessione diminuisce.

# Appendice

Controllare queste sezioni per le specifiche tecniche e gli avvisi importanti sul proiettore.

## » **Link correlati**

- "Accessori opzionali e parti di ricambio" [p.240](#)
- "Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione" [p.242](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.243](#)
- "Specifiche del proiettore" [p.245](#)
- "Dimensioni esterne" [p.247](#)
- "Requisiti di sistema per USB Display" [p.249](#)
- "Requisiti di sistema per Easy Interactive Driver" [p.250](#)
- "Elenco dei simboli di sicurezza (corrispondenti a IEC60950-1 A2)" [p.251](#)
- "Glossario" [p.253](#)
- "Avvisi" [p.255](#)

Sono disponibili i seguenti accessori opzionali e parti di ricambio. Si consiglia di acquistare questi prodotti in base alle necessità.

L'elenco seguente di accessori opzionali e parti di ricambio è valido a partire dal mese di settembre 2016.

I dettagli relativi agli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso e la loro disponibilità può variare a seconda del paese in cui sono stati acquistati.

## » Link correlati

- "Cavi" [p.240](#)
- "Supporti" [p.240](#)
- "Per le funzionalità interattive" [p.240](#)
- "Per il collegamento wireless" [p.240](#)
- "Dispositivi esterni" [p.241](#)
- "Parti di ricambio" [p.241](#)

## Cavi

**Cavo per computer ELPKC02 (1,8 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)**

**Cavo per computer ELPKC09 (3 m - per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)**

**Cavo per computer ELPKC10 (20 m - per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)**

Utilizzare per il collegamento alla porta Computer.

**Cavo video component ELPKC19 (3 m - per mini D-Sub a 15 pin/maschio RCA x 3)**

Utilizzare questo cavo per collegare una sorgente video component.

**Cavo prolunga USB ELPKC31**

Da utilizzare per il collegamento a un cavo USB se il cavo è troppo corto.

**Set di cavi per telecomando ELPKC28**

Utilizzare quando si collegano più proiettori che supportano la funzione interattiva.

## Supporti

**Piastra di installazione ELPMB46**

Utilizzare per installare il proiettore su una parete.

**Montaggio a soffitto ELPMB23**

Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore sul soffitto.

**Tubo a soffitto (450 mm) ELPFP13**

**Tubo a soffitto (700 mm) ELPFP14**

Utilizzare per installare il proiettore su un soffitto alto.

**Interactive Table Mount ELPMB29**

Utilizzare per installare il proiettore su un tavolo.



Per questo tipo di installazione del proiettore al soffitto occorrono competenze specifiche. Contattare Epson per richiedere assistenza.

## Per le funzionalità interattive

**Penna interattiva ELPPN05A**

**Penna interattiva ELPPN05B**

Utilizzare quando si lavora sullo schermo del computer dalla superficie di proiezione.

**Punte dure di ricambio per penna ELPPS03**

**Punte morbide di ricambio per penna ELPPS04**

Punte di ricambio per la penna interattiva.

## Per il collegamento wireless

**Modulo LAN wireless ELPAP10**

Usare per proiettore le immagini da un computer mediante comunicazione wireless. (Banda frequenza: 2,4 Ghz)



---

### Dispositivi esterni

**Telecamera documenti ELPDC21**

Utilizzare questa telecamera per proiettare immagini quali libri, documenti OHP o diapositive.

**Altoparlante esterno ELPSP02**

Altoparlante esterno autoalimentato.

**Finestra di interfaccia ELPCB02**

Se il proiettore è montato su una parete o su un soffitto, installare il telecomando per azionare manualmente il proiettore.

---

### Parti di ricambio

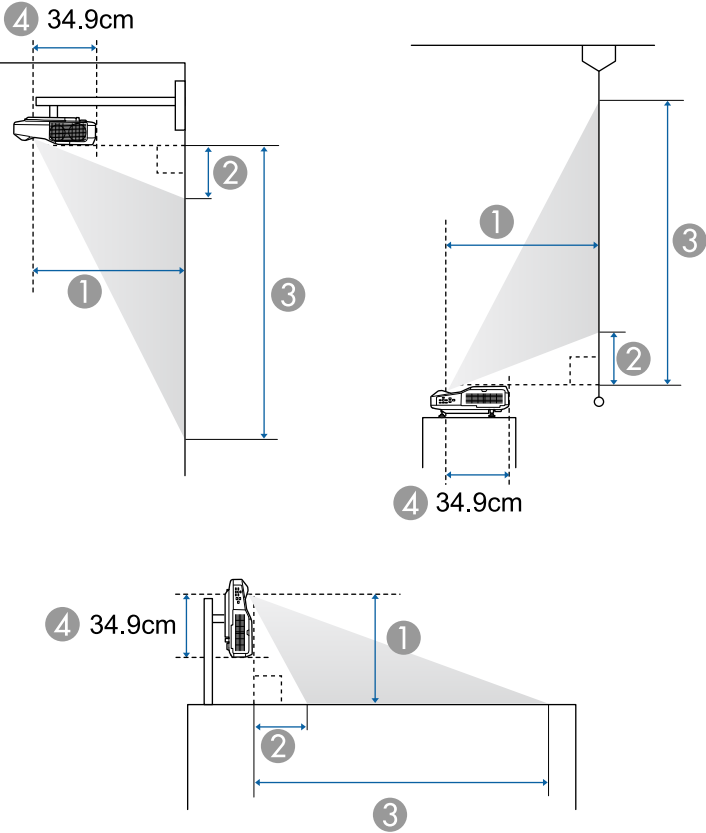
**Unità lampada ELPLP92**

Utilizzare questa lampada per sostituire quelle usate.

**Filtro dell'aria ELPAF45**

Utilizzare questi filtri dell'aria per sostituire quelli usati.

Controllare la tabella in basso per determinare a quale distanza collocare il proiettore dallo schermo in base alla dimensione dell'immagine proiettata.



- 1 Distanza di proiezione (cm)
- 2 La distanza tra il proiettore e la parte superiore dello schermo (in caso di montaggio a parete o a soffitto, o di installazione in verticale) (cm)  
La distanza tra il proiettore e la parte inferiore dello schermo (in caso di posizionamento su una superficie come ad esempio una scrivania) (cm)

- 3 La distanza tra il proiettore e la parte inferiore dello schermo (in caso di montaggio a parete o a soffitto, o di installazione in verticale) (cm)  
La distanza tra il proiettore e la parte superiore dello schermo (in caso di posizionamento su una superficie come ad esempio una scrivania) (cm)
- 4 Distanza dal centro dell'obiettivo al retro del proiettore (cm)

Dimensioni dello schermo 16:10		1	2	3
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Panoramico)	Minimo (Panoramico)
70"	151 × 94	40.5 - 55.8	12.9	107.2
80"	172 × 108	46.7 - 64.3	15.7	123.4
90"	194 × 121	53.0 - 72.8	18.6	139.7
100"	215 × 135	59.3*	21.4	156.0

\* Proiezione tramite Wide (zoom massimo).

La tabella qui elenca la frequenza di refresh compatibile e la risoluzione per ciascun formato di visualizzazione video compatibile.

## Segnali component (RGB analogico)

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200

\* Compatibile solo quando si seleziona **Panoramico** come impostazione **Risoluzione** nel menu **Segnale** del proiettore.

È probabile che l'immagine venga proiettata anche se vengono immessi segnali diversi da quelli elencati qui sopra. Tuttavia, non tutte le funzioni potrebbero essere supportate.

## Video Component

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

## Video composito

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

## Segnale di ingresso HDMI

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1080
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

## Segnale di ingresso MHL

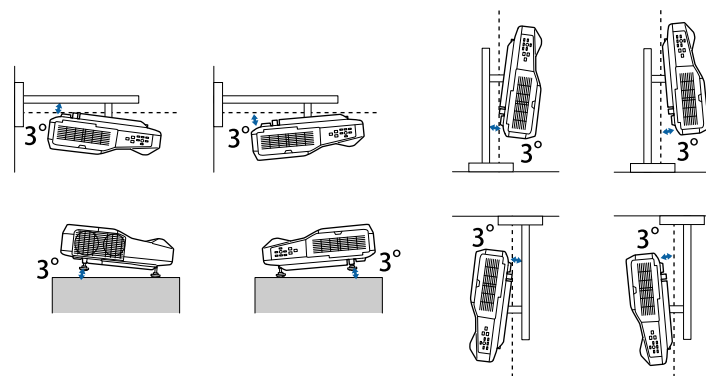
Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Nome del prodotto	EB-696Ui	
Dimensioni	474 (L) x 130 (A) x 447 (P) mm (parti rialzate escluse)	
Dimensioni del pannello LCD	0,67"	
Metodo di visualizzazione	Matrice attiva TFT in polisilicone	
Risoluzione	2.304.000 pixel WUXGA (1920 (L) x 1200 (A) punti) x 3	
Regolazione della messa a fuoco	Manuale	
Regolazione dello zoom	1,0 - 1,35 (Digital)	
Lampada	Lampada UHE, 267 W Numero modello: ELPLP92	
Vita utile della lampada	<ul style="list-style-type: none"> <li>Modalità Consumo energia Normale: fino a 5.000 ore</li> <li>Modalità Consumo energia ECO: fino a 10.000 ore</li> </ul>	
Uscita audio max.	16W	
Altoparlante	1	
Alimentazione	100-240V AC±10% 50/60Hz 4,3 - 1,9 A	
Consumo energia	Paesi con tensione compresa tra 100 e 120 V	Esercizio: 425 W Consumo di energia in stand by (Rete abilitata): 2,81 W Consumo di energia in stand by (Rete disabilitata): 0,23 W
	Paesi con tensione compresa tra 220 e 240 V	Esercizio: 401 W Consumo di energia in stand by (Rete abilitata): 2,87 W Consumo di energia in stand by (Rete disabilitata): 0,32 W
Altitudine	Altitudine da 0 a 3.000 m	

Temperatura d'esercizio	Da +5 a +40°C* (senza condensa) (altitudine da 0 a 2.286 m)
	Da +5 a +35°C* (senza condensa) (altitudine da 2.287 a 3.000 m)
Temperatura d'immagazzinaggio	Quando si utilizzano più proiettori contemporaneamente:
	Da +5 a +35°C* (senza condensa) (altitudine da 0 a 2.286 m)
	Da +5 a +30°C* (senza condensa) (altitudine da 2.287 a 3.000 m)
Temperatura d'immagazzinaggio	Da -10 a +60°C (Senza condensa)
Massa	Circa 8,3 kg

\* Se la temperatura circostante si alza troppo, la luminosità viene automaticamente ridotta.

## Angolo di inclinazione



L'utilizzo del proiettore con un angolo di inclinazione superiore ai 3° potrebbe causare danni e incidenti.

## ► Link correlati

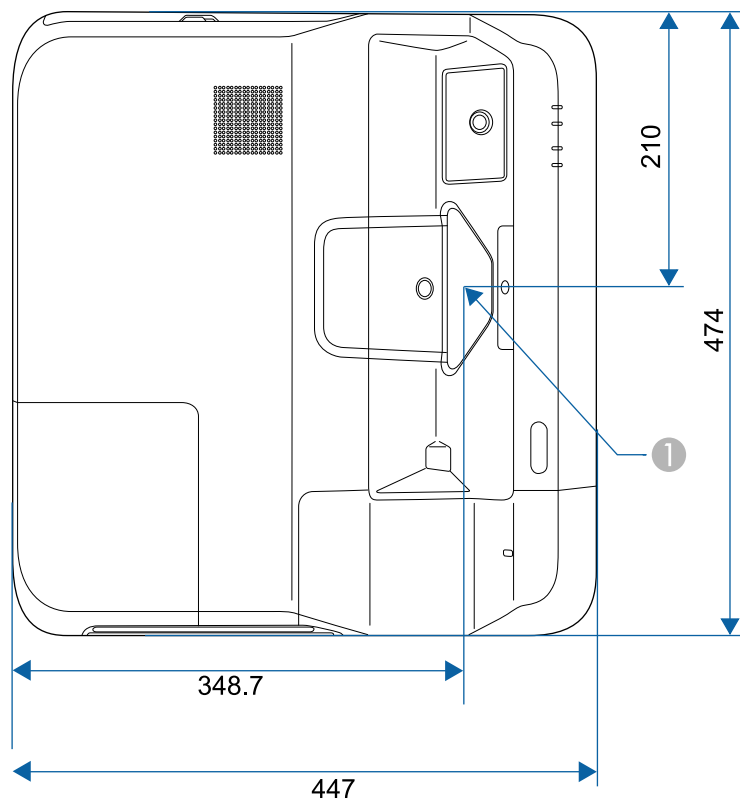
- "Specifiche connettore" [p.246](#)

## Specifiche connettore

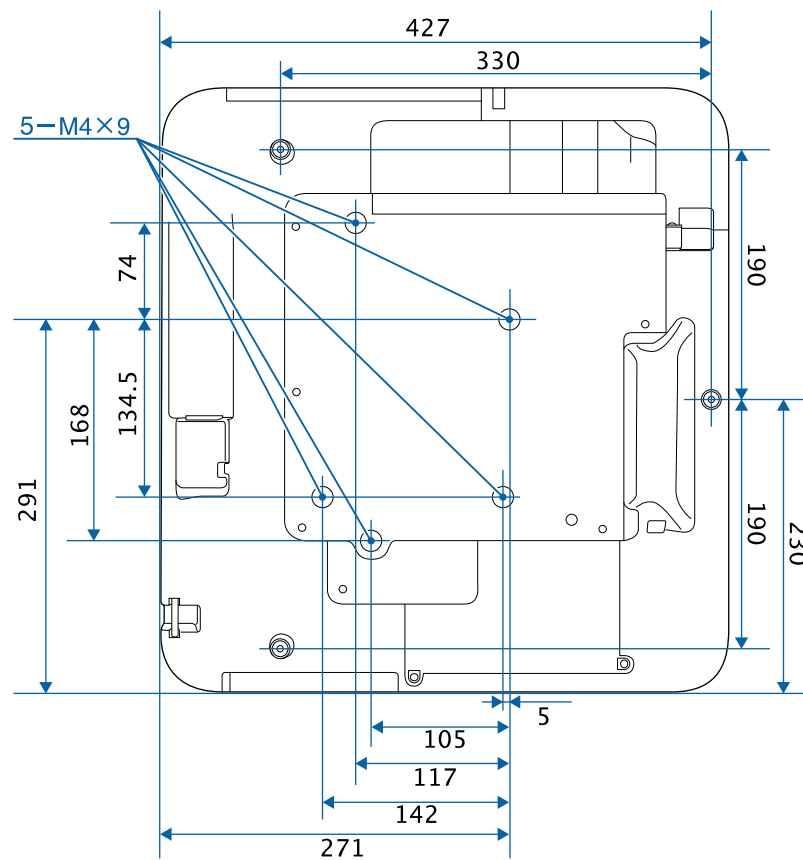
Porta Computer	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
Porta Monitor Out	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
Porta Video	1	Jack pin RCA
Porta Audio	2	Mini jack pin stereo
Porta Mic	1	Mini jack pin stereo
Porta Audio Out	1	Mini jack pin stereo
Porta HDMI1/MHL	1	HDMI (audio supportato solo da PCM)
Porta HDMI2	1	HDMI (audio supportato solo da PCM)
Porta HDMI3	1	HDMI (audio supportato solo da PCM)
Porta USB-A	2	Connettore USB (Tipo A)
Porta USB-B	1	Connettore USB (Tipo B)
Porta (per modulo LAN wireless)USB	1	Connettore USB (Tipo A)
Porta LAN	1	RJ-45
Porta RS-232C	1	Mini D-Sub a 9 pin (maschio)
Porta SYNC	2	Mini jack pin stereo
Porta TCH	1	Mini DIN a 8 pin



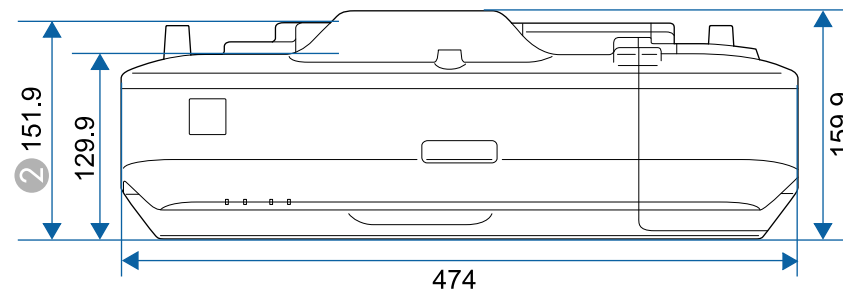
- Le porte USB-A e USB-B supportano USB 2.0. Tuttavia, non si garantisce che le porte USB funzionino con tutte le periferiche che supportano l'USB.
- La porta USB-B non supporta USB 1.1.



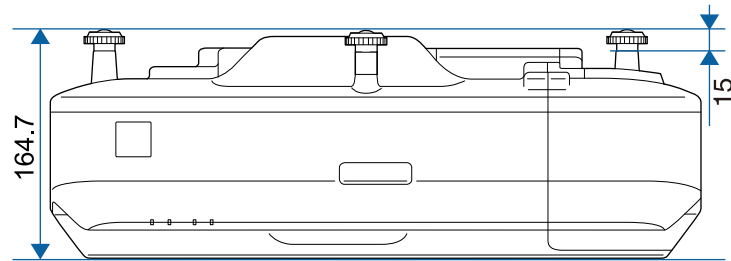
- ① Centro dell'obiettivo
- ② Distanza dalla parte superiore dei punti di fissaggio del supporto a soffitto



Senza piedini



Con piedini



L'unità di queste illustrazioni è il mm.



Per usare il software Epson USB Display il computer deve soddisfare i seguenti requisiti di sistema.

Requisito	Windows	Mac
Sistema operativo	<b>Windows Vista</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 bit)</li> <li>• Enterprise (32 bit)</li> <li>• Business (32 bit)</li> <li>• Home Premium (32 bit)</li> <li>• Home Basic (32 bit)</li> </ul>	<b>OS X</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.7.x (32 e 64 bit)</li> <li>• 10.8.x (64-bit)</li> <li>• 10.9.x (64-bit)</li> <li>• 10.10.x (64-bit)</li> <li>• 10.11.x (64-bit)</li> </ul>
	<b>Windows 7</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 e 64 bit)</li> <li>• Enterprise (32 e 64 bit)</li> <li>• Professional (32 e 64 bit)</li> <li>• Home Premium (32 e 64 bit)</li> <li>• Home Basic (32 bit)</li> <li>• Starter (32 bit)</li> </ul>	
	<b>Windows 8</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 8 Pro (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 e 64 bit)</li> </ul>	
	<b>Windows 8.1</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 e 64 bit)</li> </ul>	
	<b>Windows 10</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 10 Pro (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32 e 64 bit)</li> </ul>	

Requisito	Windows	Mac
CPU	Intel Core2Duo o superiore (si consiglia Intel Core i3 o superiore)	Intel Core2Duo o superiore (si consiglia Intel Core i5 o superiore)
Memoria	2GB o superiore (Consigliato: 4GB o superiore)	
Spazio su disco rigido	20 MB o superiore	
Schermo	Risoluzione tra 640 × 480 e 1920 × 1200 Colore 16-bit o superiore	











Il funzionamento non è assicurato su Windows Vista senza service pack installati o su Windows Vista Service Pack 1.









Per utilizzare la Modalità interattiva del computer, è necessario installare Easy Interactive Driver sul computer. Controllare i requisiti di sistema necessari per eseguire il software.

Requisito	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 e 64 bit)</li> <li>• Enterprise (32 e 64 bit)</li> <li>• Professional (32 e 64 bit)</li> <li>• Home Premium (32 e 64 bit)</li> <li>• Home Basic (32 bit)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• OS X 10.7.x (32- e 64-bit)</li> <li>• OS X 10.8.x (64-bit)</li> <li>• OS X 10.9.x (64-bit)</li> <li>• OS X 10.10.x (64-bit)</li> <li>• OS X 10.11.x (64-bit)</li> </ul>
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 8 Pro (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 e 64 bit)</li> </ul>	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 e 64 bit)</li> </ul>	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 10 Pro (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32 e 64 bit)</li> </ul>	
CPU	Core2 Duo 1,2 GHz o superiore (Core i3 o superiore consigliato)	Core2 Duo 1,2 GHz o superiore (Core i5 o superiore consigliato)
Memoria	1 GB o superiore Consigliato: 2 GB o superiore	1 GB o superiore Consigliato: 2 GB o superiore
Spazio su disco rigido	100 MB o superiore	100 MB o superiore

Requisito	Windows	Mac
Schermo	Risoluzione non inferiore a XGA (1024 x 768) e non superiore a WUXGA (1920 x 1200) Colore 16-bit o superiore	Risoluzione non inferiore a XGA (1024 x 768) e non superiore a WUXGA (1920 x 1200) Colore 16-bit o superiore

La seguente tabella elenca il significato dei simboli di sicurezza etichettati sull'apparecchio.

N.	Simbolo	Standard approvati	Descrizione
1		IEC60417 No.5007	"ON" (alimentazione) Per indicare il collegamento alla rete.
2		IEC60417 No.5008	"OFF" (alimentazione) Per indicare la disconnessione dalla rete.
3		IEC60417 No.5009	Standby Per identificare l'interruttore o la posizione dell'interruttore con il quale si accende parte dell'apparecchiatura per portarla in standby.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Attenzione Per identificare una precauzione generale quando si usa il prodotto.
5		IEC60417 No.5041	Attenzione, superficie calda Per indicare che l'elemento contrassegnato può essere caldo e deve essere toccato con cautela.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Attenzione, rischio di scosse elettriche Per identificare l'apparecchio che presenta rischi di scosse elettriche.
7		IEC60417 No.5957	Solo per uso interno Per identificare le apparecchiature elettriche progettate principalmente per uso interno.
8		IEC60417 No.5926	Polarità del connettore di alimentazione CC Per identificare i collegamenti positivi e negativi (la polarità) su parti dell'apparecchiatura a cui è possibile collegare un alimentatore CC.

N.	Simbolo	Standard approvati	Descrizione
9		—	Uguale al N. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Batteria, generale Apparecchio alimentato a batteria. Per identificare un dispositivo, ad esempio un coperchio del vano batterie, o terminali del connettore.
11		IEC60417 No.5002	Posizionamento delle celle Per identificare il vano batterie e il posizionamento delle celle all'interno del vano batterie.
12		—	Uguale al N. 11.
13		IEC60417 No.5019	Messa a terra di protezione Per identificare i terminali da collegare ad un conduttore esterno per la protezione da scosse elettriche in caso di guasto o il terminale di un elettrodo di messa a terra di protezione.
14		IEC60417 No.5017	Terra Per identificare un terminale di terra (massa), nei casi in cui il simbolo N. 13 non sia esplicitamente richiesto.
15		IEC60417 No.5032	Corrente alternata Per indicare sulla targhetta che l'apparecchio è adatto solo per corrente alternata; per identificare i terminali pertinenti.
16		IEC60417 No.5031	Corrente diretta Per indicare sulla targhetta che l'apparecchio è adatto solo per corrente diretta; per identificare i terminali pertinenti.

N.	Simbolo	Standard approvati	Descrizione
17		IEC60417 No.5172	Apparecchio di Classe II Per identificare l'apparecchio che soddisfa i requisiti di sicurezza per un apparecchio Classe II in conformità a IEC 61140.
18		ISO 3864	Divieto generale Per identificare azioni o operazioni proibite.
19		ISO 3864	Divieto di contatto Per indicare lesioni che potrebbero verificarsi a seguito di contatto con una parte specifica dell'apparecchio.
20		—	Non guardare mai nella lente ottica quando il proiettore è acceso.
21		—	Per indicare con l'elemento contrassegnato di non collocare oggetti sul proiettore.
22		ISO3864 IEC60825-1	Attenzione, radiazione laser Per indicare che l'apparecchio dispone di un componente con radiazione laser.
23		ISO 3864	Divieto di smontaggio Per indicare il rischio di lesione, ad esempio di scosse elettriche, se si smonta l'apparecchio.
24		IEC60417 No. 5266	Standby, standby parziale Per indicare che parte dell'attrezzatura è in stato pronto.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Attenzione, parti in movimento Per indicare di stare lontano dalle parti in movimento conformemente agli standard di sicurezza.

Questa sezione fornisce una breve spiegazione dei termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno della guida. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery è una tecnologia sviluppata da AMX per consentire ai sistemi di controllo AMX di facilitare l'utilizzo delle apparecchiature di destinazione.  Epson ha implementato questa tecnologia di protocollo e ha fornito un'impostazione per abilitare la funzione del protocollo (ON).  Visitare il sito Web di AMX per ulteriori dettagli. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Rapporto aspetto	Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine.  Gli schermi con un rapporto di 16:9 fra le dimensioni orizzontali e verticali, per esempio gli schermi HDTV, sono denominati schermi panoramici.  Gli schermi SDTV e quelli generici per computer hanno un rapporto aspetto di 4:3.
Video Component	Metodo che separa il segnale video in una componente di luminanza (Y), una componente di luminanza blu negativa (Cb o Pb) e una componente di luminanza rossa negativa (Cr o Pr).
Video composito	Metodo che combina il segnale video in una componente di luminanza e una componente di colore per la trasmissione mediante un singolo cavo.
Contrasto	Luminosità relativa delle aree di luce e ombra di un'immagine che può essere aumentata o diminuita per dare rilievo ai testi e alle parti grafiche oppure per attenuarne l'intensità. La regolazione di questa specifica proprietà dell'immagine è chiamata regolazione del contrasto.
DHCP	Acronimo di Dynamic Host Configuration Protocol. Questo protocollo assegna automaticamente un indirizzo IP all'apparecchiatura collegata alla rete.
Ind. Gateway	Si tratta di un server (router) per la comunicazione tra una rete (sottorete) divisa in base alle maschere di sottorete.

HDCP	HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection.  Si utilizza per impedire la copia illegale e proteggere i diritti d'autore tramite la crittografia dei segnali digitali inviati sulle porte DVI e HDMI.  Poiché le porte HDMI del proiettore supportano HDCP, il proiettore è in grado di proiettare immagini digitali protette dalla tecnologia HDCP.  Tuttavia è possibile che il proiettore non sia in grado di proiettare immagini protette da versioni aggiornate della crittografia HDCP.
HDMI™	Acronimo di High Definition Multimedia Interface. HDMI™ è uno standard studiato per l'elettronica domestica digitale e i computer. Lo standard di trasmissione digitale per immagini HD e segnali audio multi-canale.  Evitando di comprimere il segnale digitale, l'immagine può essere trasferita con la qualità massima possibile. Fornisce inoltre una funzione di codifica per il segnale digitale.
HDTV	Acronimo di High-Definition Television che fa riferimento a impianti ad alta definizione conformi alle seguenti condizioni: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Risoluzione verticale 720p o 1080i o superiore (p = Progressivo, i = Interlacciato)</li> <li>• Rapporto aspetto dello schermo di 16:9</li> </ul>
Modalità Infrastruttura	Metodo di connessione LAN wireless nel quale i dispositivi comunicano attraverso punti di accesso.
Interlacciato	Trasmette le informazioni necessarie per creare uno schermo inviando le righe alternatamente, a partire dalla sommità dell'immagine e procedendo verso il basso.  Lo sfarfallio delle immagini è più probabile perché un quadro viene visualizzato a righe alterne.
Indirizzo IP	Numero di identificazione di un computer collegato a una rete.
MHL	Una abbreviazione per Mobile High-definition Link, uno standard per le interfacce di connessione di dispositivi mobili come smartphone e tablet.  Le immagini possono essere trasferite con grande qualità e ad alte velocità senza comprimere il segnale digitale. Inoltre carica i dispositivi collegati.

Progressivo	<p>Proietta le informazioni per creare uno schermo alla volta, visualizzando un'immagine per fotogramma.</p> <p>Anche se il numero di righe di scansione è identico, lo sfarfallio delle immagini diminuisce perché il volume di informazioni è doppio rispetto al sistema interlacciato.</p>
Freq. refresh	<p>L'elemento di emissione della luce di uno schermo mantiene la stessa luminosità e lo stesso colore solo per un brevissimo lasso di tempo.</p> <p>A causa di questo inconveniente, l'immagine deve essere scansata diverse volte al secondo in modo che l'elemento di emissione della luce venga aggiornato.</p> <p>Il numero di operazioni di refresh al secondo è chiamata Frequenza refresh ed è espressa in hertz (Hz).</p>
SDTV	Acronimo di Standard Definition Television che fa riferimento a impianti televisivi standard non conformi alle condizioni dell'HDTV High-Definition Television.
SNMP	Acronimo di Simple Network Management Protocol, il protocollo per i dispositivi di monitoraggio e controllo quali ad esempio i router e i computer connessi a una rete TCP/IP.
sRGB	Standard internazionale per gli intervalli del colore formulato in modo che i colori riprodotti dall'apparecchiatura video possano venire facilmente gestiti dai sistemi operativi o da Internet. Se la sorgente collegata dispone di un modo sRGB, impostare sia il proiettore che la sorgente collegata del segnale su sRGB.
SSID	Il SSID è il dato di identificazione per la connessione a un altro dispositivo o una rete wireless. È possibile la comunicazione wireless tra dispositivi con lo stesso SSID.
Mas.Sottorete	Si tratta di un valore numerico che definisce il numero di bit utilizzati per l'indirizzo di rete su una rete suddivisa (sottorete) dall'indirizzo IP.
SVGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 800 punti (orizzontale) x 600 punti (verticale).
SXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 1.024 punti (verticale).

Sincronizzazione	<p>Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica.</p> <p>Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini.</p> <p>La procedura in grado di fare corrispondere le fasi di questi segnali (la posizione relativa delle creste e delle onde nel segnale) è chiamata Sincronizzazione.</p> <p>Se i segnali non sono sincronizzati, è possibile che si verifichino fenomeni quali sfarfallio, sfocature e interferenze orizzontali.</p>
Tracking	<p>Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica.</p> <p>Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini.</p> <p>La procedura in grado di fare corrispondere la frequenza di questi segnali (il numero di creste nel segnale) è chiamata Tracking.</p> <p>Se il Tracking non viene eseguito correttamente, nel segnale appariranno spesse righe verticali.</p>
Indirizzo IP Trap	Si tratta dell'indirizzo IP del computer di destinazione utilizzato per la notifica degli errori in SNMP.
VGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 640 punti (orizzontale) x 480 punti (verticale).
XGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.024 punti (orizzontale) x 768 punti (verticale).
WXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 800 punti (verticale).
WUXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.920 punti (orizzontale) x 1.200 punti (verticale).

Controllare queste sezioni per gli avvisi importanti sul proiettore.

» **Link correlati**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.255](#)
- "Limitazioni di impiego" [p.255](#)
- "Riferimenti ai sistemi operativi" [p.255](#)
- "Marchi di fabbrica" [p.256](#)
- "Nota sul copyright" [p.256](#)
- "Attribuzione del copyright" [p.256](#)

---

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.com/europe.html>

---

## Limitazioni di impiego

Quando questo prodotto viene impiegato in applicazioni che richiedono un alto grado di affidabilità o sicurezza, come nel caso di dispositivi per trasporto aereo, treno, nave, motoveicoli, ecc., dispositivi per la prevenzione di disastri, dispositivi di sicurezza vari, ecc. o dispositivi di precisione/funzionali ecc., deve essere utilizzato solo dopo aver considerato l'inclusione nel progetto di

elementi di ridondanza e resistenza ai guasti aventi lo scopo di mantenere la sicurezza e l'affidabilità dell'intero sistema. Poiché questo prodotto è stato progettato per essere usato in applicazioni che richiedono un altissimo grado di affidabilità o sicurezza, come in apparecchiature aerospaziali, reti di comunicazione, controllo di impianti nucleari o apparecchi per l'assistenza medica utilizzati nella cura diretta dei pazienti, ecc., è necessario usare il proprio giudizio nel valutare l'idoneità del prodotto.

---

## Riferimenti ai sistemi operativi

- Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10

Nella presente guida, i sistemi operativi sopra menzionati sono indicati con "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" e "Windows 10". Inoltre, tali sistemi operativi possono essere indicati collettivamente con il termine "Windows".

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

Nella presente guida, i sistemi operativi sopra menzionati sono indicati rispettivamente con "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" e "OS X 10.11.x". Inoltre, la parola collettiva "OS X" può essere usata per indicare tutti i sistemi operativi sopra menzionati.

---

## Marchi di fabbrica

EPSON è un marchio registrato, EXCEED YOUR VISION, ELPLP e i relativi logo sono marchi o marchi registrati di Seiko Epson Corporation.


Mac, Mac OS, e OS X, sono marchi di fabbrica di Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint e il logo Windows sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

WPA™ e WPA2™ sono marchi registrati di Wi-Fi Alliance.

App Store è un marchio di servizio di Apple Inc.

Google play è un marchio registrato di Google Inc.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing LLC. 

MHL, il logo MHL logo, e Mobile High-Definition Link sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati di MHL e LLC negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

"Codice QR" è un marchio commerciale di DENSO WAVE INCORPORATED.

Il marchio PjLink è un marchio in fase di registrazione o già registrato in Giappone, Stati Uniti e altri paesi e regioni.

Crestron® e Crestron RoomView® sono marchi di fabbrica di Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu e Canonical sono marchi di fabbrica registrati di Canonical Ltd.

Eneloop® è un marchio di fabbrica registrato di Panasonic Group.

Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni. Né si assume alcuna responsabilità per eventuali danni derivanti dall'uso delle informazioni contenute nel presente documento.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

---

## Attribuzione del copyright

Questa informazione è soggetta a modifica senza preavviso.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.9 413321600IT

---

## Nota sul copyright

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma